1992年8月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第8号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

AUG.1992 8



特別定価480円

販売店プロ・アドバイザーがホンネで選んだ!

今,プリンタを買うならコレ!

カラー対応低価格Mac.登場

「Macintosh LCII」レポート

～海外で話題のCD-ROMゲーム「スペース・シップ・ワーロック」を体験～

パソコンで電子ブックの情報が読めちゃう

SONY DATA Discman「DD-DR-1」

好評連載 ゲーム制作・教材制作に役立つ

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

～万有引力の法則を使ってみよう～

人気TVアニメからゲームへ

「まじかる★タルるートくん」家庭用ゲーム機を征す!

SFC版「ストII」&「ドラクエV」など目玉作品多数!

'92東京おもちゃショー・レポート

NEW VIDEO GAME ウォリアーブレード/バース

今月の新作ソフト情報

全137タイトル満載!

- パソコン 38作
- メガドライブ 17作
- スーパーファミコン 26作
- ゲームボーイ 15作
- ファミコン 12作
- アーケード 8作
- PCエンジン 10作
- ゲーム・ミュージック&ビデオ 11作

これはすごい!「ハイパー絵本シリーズ」に見る

FM TOWNSマルチメディアの可能性

92年上半期ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ

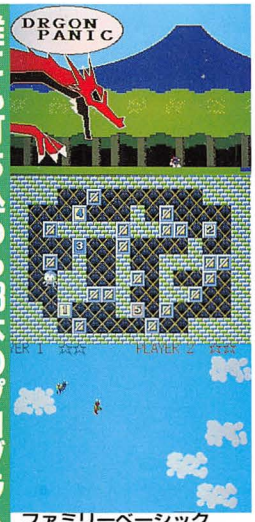
第6回日本ゲーム・ミュージック大賞ノミネート

特別連載 教室にパソコンがやってきた 小平南高校の巻

「日本最先端の授業を目ざす」

トピックス

X68Kポピュラス II



誰にも打ち込める33本のプログラムを掲載



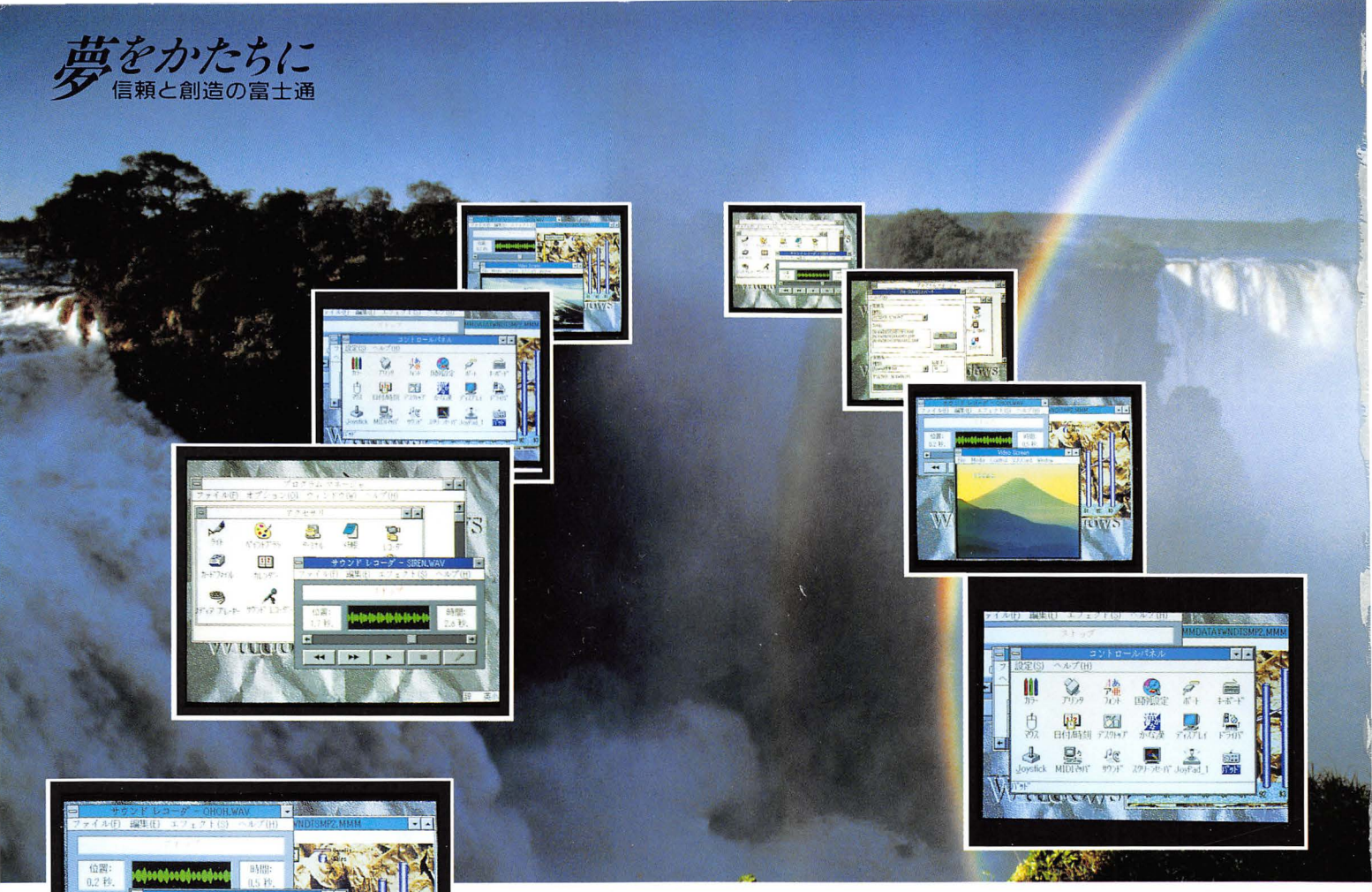
※Macintosh LCIIとマルチメディアならではの音と映像をフルに発揮したCD-ROMゲームAliceの画面

ファミリーベーシック
FM-7/77/AV
FM TOWNS
MSX2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

米国サマーCES'92レポート

26ページ大特集/任天堂の新作,ソニック2などなど十大スクープ満載!

夢をかたちに
信頼と創造の富士通







※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)

FMTOWNSインフォメーションサービス(お問い合わせ時間)10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032／大阪(06)346-5487　現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、下記にて承ります。

●札幌(011)222-5476	●青森(0177)23-3291	●盛岡(0196)51-9829	●仙台(022)267-5250	●福島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●足利(0284)72-3390	●宇都宮(0286)38-9865	●東京(03)3646-0816
●大宮(048)649-7055	●立川(0425)28-1567	●千葉(043)222-3117	●藤沢(0466)24-6072	●横浜(045)201-3101	●川崎(044)244-5218	●小田原(0465)24-5002	●新潟(025)244-8295	●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032	●長野(0262)24-3831	●松本(0263)36-7609	●静岡(054)252-8674	●浜松(053)453-7106	●沼津(0559)52-2514	●滋賀(0775)25-5585	●名古屋(052)261-5141	●京都(075)231-6610
●大阪(06)346-5415	●神戸(078)332-1247	●松江(0852)24-0334	●広島(082)211-1759	●徳島(0886)56-0304	●山口(0839)25-5453	●高松(0878)51-8125	●高知(0888)21-2234	●福山(0849)27-3553
●福岡(092)713-4392	●北九州(093)521-8828	●長崎(0958)20-3526	●大分(0975)38-0616	●宮崎(0985)31-8327	●鹿児島(0992)24-8810	●沖縄(098)863-7248		

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。
対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」
いよいよ始動。



「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格:¥7,800(税別)　提供会社:富士通(株)

ついに登場!48ドットプリンタ インクジェットプリンター8

バブルジェット方式による高速(56cps)、高品位48ドット/360dpi印字(24ドット印字にも対応)。ゴシック体漢字フォントを標準装備し、縮少印刷もサポート(70%、50%)。

※48ドットで印字するには、対応アプリケーションが必要です。

標準価格:¥79,800(税別)

提供会社:富士通(株)　7月提供予定



※写真はカットシートフィーダ(オプション)装着時のものです。

富士通パーソナルモデム 2400FII 登場

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

標準価格:¥35,800(税別)

提供会社:富士通(株)



ワープロ感覚で簡単ビデオ編集 ビデオ工房

「ビデオ工房」は、ソニーのVbox(CI-1000)とご家庭のビデオ機器を利用して、ビデオ編集を行なうためのツールです。

※本ソフトはビデオ機器の種類によってご使用になれない場合があります。ご購入の際はご確認ください。

標準価格:¥14,000(税別)

提供会社:富士通(株)





ハードディスクタイプも登場! 充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40(2FD, 40MBHD)が登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz　0ウェイト)を搭載して快適レスポンス。



モデルCX20

パワフル&クイックの"モデルCX"

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX	
モデルUX10(1FD)	263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)	288,000円(税別)
モデルUX40(2FD、40MBHD)	388,000円(税別)

モデルCX	
モデルCX10(1FD)	308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)	333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)	433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)	533,000円(税別)

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS II

※Microsoftは、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※Windowsは、米国マイクロソフト社の米国での商標です。　※1-2-3™は、米国ロータスディベロップメント社の商標です。　※MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※All Rights Reserved, Copyright© 1992, THE KESMAI CORPORATION. Published under exclusive license in Japan by FUJITSU LIMITED.　※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。　※i386™は、米国インテル社の商標です。　※SonyのVbox.はソニー(株)の登録商標です。

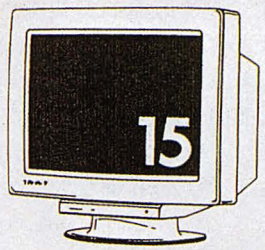
※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

C&C Computers and Communications

見やすいディスプレイの模範解答です。

パソコンのディスプレイのしくみ
（まとめテスト）

だいたんよくできました



見やすさを一番考えているといわれる左の図のディスプレイについて、次の質問に答えなさい。

1．このディスプレイのブラウン管はふつうよりずっと平らになっています。その正しい理由を選びなさい。

［ア］ななめ横や上からの光が反射して、目に入ったり見にくくなったりしないようにするため。

［イ］テレビでも最近のはやりで、かっこいいから。

［ウ］ま上を向けたとき、テーブルのかわりに使えるようにするため。

［エ］平らだと、目と画面のきょりがほぼ等しくなって疲れにくいので。

答 エ

フラットフェイスブラウン管といいます。

2．このディスプレイは、ブラウン管の表面がガラスのようにツルツルしてはいません。その正しい理由を選びなさい。

［ア］誰かがヤスリでこすっていたずらした。

［イ］目がつかれないように、外の光をうつりこみにくくしてある。

［ウ］自分の顔がうつるとはずかしいから。

答 イ

ノングレア処理と呼ばれています。

98のために生まれたNECのディスプレイ。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV455……標準価格147,000円(税別)
（アンテナおよび工事費別）

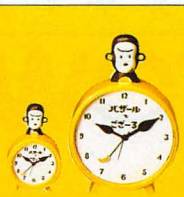
15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV454……標準価格128,300円(税別)
（アンテナおよび工事費別）

NEC夏の情報生活市 バザールでござーる 6月13日〜7月31日 お店で開催中。

期間中NECのパソコンを買って、大小セットの目覚まし時計「親子でクロック」を当てよう。「Tシャツでござ〜る」を当てよう。

▶さらに期間中NECのプリンタをお買い上げの方の中から抽選で1,000名様に「特製用紙ストッカー」をさしあげます。(※親子でクロック当選者は除く。)

◎対象商品・パーソナルコンピュータPCシリーズ（本体、プリンタ〈NM型番含む〉、ディスプレイ〈N型番含む〉、ディスク装置、イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット）◎抽選で「親子でクロック」3,000名様、「Tシャツでござ〜る」10,000名様にさしあげます。◎詳しくはフェア参加店、店頭で。



親子でクロック
※写真は実際の賞品とは異なる場合があります。

NEC

名前 是田 遊 100点

3．専用回転台がついているのはどうしてでしょう。正しい理由を選びなさい。

［ア］おまけがついているとみんな喜ぶから。

［イ］グルグルまわして遊ぶため。

［ウ］使う人や場所に合わせて一番見やすいように、細かく調整できるといいから。

答 ウ

この専用回転台は、はじめから付いています。

4．ブラウン管の表面に静電気でホコリがつかないように処理がしてあります。その正しい理由を選びなさい。

［ア］掃除するのが面倒な人にも便利だから。

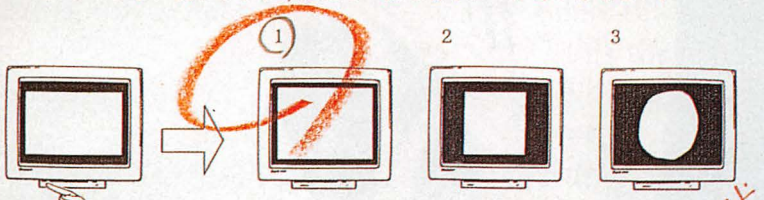
［イ］画面がよごれて見にくくならないようにするため。

［ウ］ホコリのついた画面は指でいたずら書きされる場合があるので。

答 イ

これを帯電防止処理と呼びます。

5．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。



表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。※

❖拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。

98のディスプレイについて、NECは誰よりも深く深く考えています。

パソコンを使いこなせば使いこなすほど重要になってくるディスプレイの見やすさ、疲れにくさ。パソコンと気持ち良くつき合うには、ディスプレイにもいろいろな気配りが必要です。NECのディスプレイは、98ユーザのみなさまの様々な声を反映した目にやさしい機能を満載。ビジネスユースからホームユースまで、またベテランからはじめての方まで、あらゆる98ユーザに最適のディスプレイです。



新発売

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……標準価格118,000円（税別）

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……標準価格89,800円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格110,000円（税別）
（アンテナおよび工事費別）



14インチカラーディスプレイ
N5913R……標準価格105,000円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉 NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く） 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。右の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) マイコンBASIC 係までお送り下さい。

資料請求券
マイコンBASIC
ディスプレイ7.8
(10-27075)

ソフトだけで始められるようになったから。

いまあるパソコンで楽しめる。※

あなたのパソコン＋キャプテンソフト＋契約料800円。これが新しいキャプテンの始め方。双方向性のある会話型の情報メディア・キャプテンがビデオテックス通信網の「2,400bit/s対応サービス」開始により、日本中のネットワーカーにぐーんと身近になりました。

10,000もの情報サービスが楽しめる。

●予約やショッピングにもキャプテン。

映画にコンサートのチケット予約。旅好きなら切符の手配に宿泊予約、全国のお土産品も注文できる。お中元・お歳暮の際にはデパートへのギフトオーダーも。そのうえ、代金の支払いもキャプテンなら簡単にできるんです。

●趣味と娯楽にもキャプテン。

ゲームあれこれ、占いいろいろ楽しめる。競馬のオッズもレース結果もわかります。メールボックスで情報交換もキャプテンならできるんです。

●進学、就職、教養にもキャプテン。

大学案内に入試情報、合格ラインまで、いたれりつくせりの進学情報。就職・企業情報も満載。電子百科事典も役立てて欲しいキャプテンです。

●資金運用、将来設計にもキャプテン。

株価情報、見られます。利子計算や税務計算、年金計算に保険の受け取り額もキャプテン使えばセンタのコンピュータが素早く答えてくれるんです。

●生活全般にもやっぱりキャプテン。

ニュースに天気予報に、公共サービス。まだまだあります。美容と健康、育児に料理etc.、毎日の生活情報もキャプテンで見られます。

通信料全国均一3分30円で楽しめる。※※

ビデオテックス通信網の通信料は全国どこからでも3分30円。平日の早朝・夜間と土・日・祭日は5分30円の割引料金です。

※2,400bit/sまたは1,200bit/sの全二重モデムが必要となります。
※※一部の地域ではビデオテックス通信網をご利用になれない場合があります。
本サービスにご使用になれるソフトウェアは下記の会社より発売されています。
NEC PC9800シリーズ/●日本テレマティーク㈱営業本部(03)3358-0111㈹
●丸八㈱(0776)25-0808　●㈱シンフォニー(03)3443-0293
富士通FMR-50シリーズ/●富士通㈱伝送無線販売推進部(03)3216-3211㈹

よべば応える画面コール

キャプテン

お問い合わせ先　0120-414932
NTT画像通信事業本部　ビデオテックス通信サービス部　キャプテン担当

■資料をご希望の方は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。(この部分を切り取って、ハガキの宛名として直接貼り付けて使用することもできます。)

〒100　東京都千代田区大手町2-3-5
NTT大手町ビル2F

NTT画像通信事業本部　ビデオテックス
通信サービス部　キャプテン担当　行

資料請求券
MBM7


NTT
パソコンはある。
キャプテンしない。
もったいない。

TVゲーム情報ダイヤル

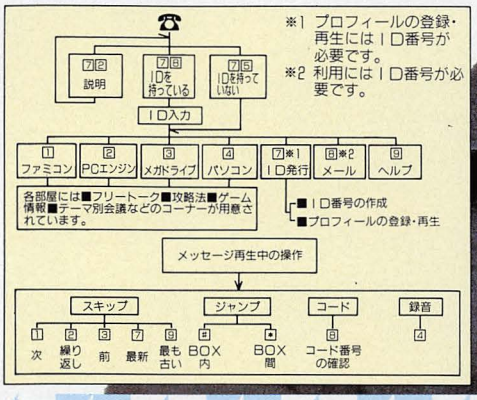
ファミコン
PCエンジン/メガドライブ
パソコンの情報交換ができる
巨大データベースの登場！

新らしい内容は
すご〜く面白い。

0990-300-448
東京・関東地区（埼玉・朝霞）

0990-343-258 関西・中部地区（四日市）
0990-337-305 中国地区（広島）

★クロスバー交換機の地域でも一部Q2サービスが受けられるようになりました。0990の前に189をつけてダイヤルしてみてください。
※このサービスは通話料以外に情報料として20秒10円が加算されます。



※1 プロフィールの登録・再生にはID番号が必要です。
※2 利用にはID番号が必要です。

一番乗り情報がジャ〜ン ジャ〜ン 入ってきてる!!

変わったのはここだ!!

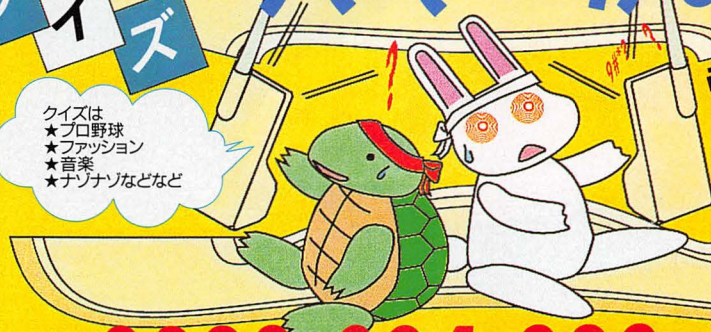
飛ばし機能でアクセスタイムが短くなる。
登録順に再生できる。
ID番号を持てば機能がグーンと増える。

ID機能はこれだ！
- テーマ別会議で中味の濃い情報に参加できる。
- 君専用のメールボックスが持てる。
- ★特定の人にメッセージを送れるヨ。
- 君の自己紹介も登録できる。
- どの情報を聞いたか記録している。
- ★電話を切っても次は続きから聞ける。

スピード操作の秘密はここだ！
- プッシュ式は発信音を待たずに入力できる。
- 他の部屋やBOXにジャンプができる。
- 聞いている途中でメッセージを送れる。

TVゲーム情報ダイヤルは
君たち同士の
世界だ。

クイズ うさぎとかめ



電話の向こうはクイズ天国。
「クイズお楽しみ派」から「熱血クイズフリーク」まで、皆〜な歓迎。

正解者には
ディズニーランドパスポート/コンビニプリペイドカード
JRオレンジカードなどなどプレゼント！
※正解者多数の場合は抽選になります。

0990-324-898（埼玉・朝霞）
※このサービスは通話料以外に情報料として10秒10円が加算されます。

■「TVゲーム情報ダイヤル」「クイズうさぎとかめ」注意事項
- プッシュ、ダイヤルの両回線で受けられます。
- プッシュ式でもダイヤル回線の場合があります。プッシュ音が「ジ〜コジ〜コ」の場合はトーン切替えで「ピッポパ」に切替えると使いやすくなります。
- 公衆電話、及び一部のクロスバー交換機の地域では「この電話は現在使われていません…」のアナウンスが流れることがあります。この場合は残念ですがご利用いただけません。（クロスバー交換機地区の一部で0990の前に189をつけて通じる地域ができました。お確かめください）

■お問合せ先
日本ゲーム情報ネットワーク事務局：
埼玉県朝霞市浜崎577番地東京電化㈱内TEL0484-87-4391

maxell

マクセルは、省電力フロッピーディスクです。



20%(ドライブ単体)※の省電力を実現した高信頼フロッピーディスク、スーパーRDII。

なにかと「省」の字が目立つこの時代。たとえばノート型パソコンをお持ちの方なら、「バッテリーをもう少し長持ちさせたい」という意見、ありますね。そこでスーパーRDII。摩擦を科学した新技術「トライボ・テック」で表面を滑らかにした磁気ディスクは、スムーズな回転を実現。モーターの負担が軽くなった分、20%の省電力(ドライブ単体※)が可能になったというわけです。高信頼スーパーRDII…マクセルの省電力フロッピーディスクです。

※当社比



Maxell Floppy Disk
SUPER RD II



マクセルケースシリーズ
①ブックタイプケース ②10枚用コンパクト保存ケース
③システム手帳用フロッピーホルダー
④コンパクトキャリングケース

クイズに答えて **マクセルRAMカードプレゼント!**

100名様	50名様	30名様
		
(4MB) 98NOTE用 増設RAMカード	(4MB) ダイナブック用 増設ハードRAMカード	(1.5MB) JEIDA V4.1 仕様準拠SRAMカードTBタイプ

省電力フロッピー・クイズ

○にあてはまる文字を入れて下さい。

○○○フロッピー "SUPER RDII"

(ヒント)"SUPER RDII"は、先進の摩擦工学技術(トライボ・テック)により低消費電力化を実現した省電力フロッピーです。

抽選でマクセルの98NOTE用増設RAMカード(4MB)を100名様、ダイナブック用増設ハードRAMカード(4MB)を50名様、JEIDA V4.1仕様準拠SRAMカードTBタイプ(1.5MB)を30名様にプレゼントいたします。

■応募方法:官製ハガキに、クイズの答え、ご希望の賞品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号をご記入のうえ、ご応募下さい。■応募先:〒101 東京都千代田区三崎町3-1-1高橋セーフビル「マクセルRAMカードプレゼント事務局■応募締切:平成4年9月末日(当日消印有効)■抽選・発表:正解者の中から厳正な抽選を行い、それぞれ当選者を決定。発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。※賞品の仕様は写真と異なる場合があります。

Maxell SUPER RDII キャンペーンパックで

キンロック・アンダーソン コレクションプレゼント実施中!

英国王室御用達のキンロック・アンダーソン社製タータン。伝統に育まれた本物を皆様へ。



抽選でA、Bそれぞれ毎月200名様(合計5,600名様)にプレゼントいたします。詳しくは店頭およびキャンペーンパック内の応募カードをご覧下さい。●応募締切:平成4年11月末日(当日消印有効)

カタログのご請求は、日立マクセル株式会社 宣伝部 マイコンBASIC FD係。〒103 東京都中央区日本橋本町2-1-7 タケダ本町ビルまで。



●コンピュータミュージック・ソフトウエア●

ALL NEW MIDIレコンポーザ
RCM-PC98 Ver2.3

CM-64/CM-32P/CM-32L/MT-32、D-110、D-10/D-20コントローラ装備

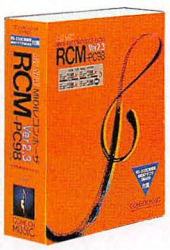
NEC PC-9800シリーズ対応
(98NOTE対応)

DESK TOP MUSIC SYSTEM
ミュージ郎ファミリー対応



RS-232C接続用
MIDIアダプタ
(MA01)
付属





58,000円(税別)

「聴いて楽しむだけの音楽」から「自分が参加する音楽」へのキーワード、それがMIDIレコンポーザ「RCM-PC98 Ver 2.3」。
楽器演奏の得意でない方はコンピュータのキーボードからのステップ入力で、得意な方はリアルタイムにレコード入力で、というように2つの入力方式を実現したシーケンス(自動演奏用)ソフトウエア。
RCM-PC98 Ver 2.3は豊富な機能をやさしい操作性で包んだコンピュータミュージック・ソフトウエアのベストセラーです。

MIDIレコンポーザの中枢、2大入力機能

簡単、敏速しかも表現力豊かなステップ入力方式

ひとつの音を「高さ」「長さ」「表情」「強さ」の4つのパラメータで入力しますので、細かなニュアンスを込めて入力できます。しかも電卓感覚で入力できますので、頭に浮かんだ曲のイメージが消えてしまわないうちに、素早く正確にかたちにすることができます。

マルチトラック/マルチMIDIチャンネルレコード入力方式

演奏の微妙なノリをも完璧に取り込むレコード入力方式は、楽器演奏の腕に覚えのある方だけのものじゃない。テンポをおとして演奏をレコーディングし、今度はテンポを上げて再生する、しかもステップ入力方式によるエディットも可能ですので、指1本演奏だってOKです。

もう一人の万能ミュージシャン MIDIアダプタ『MA01』付属

MIDIアダプタ『MA01』が付属していますので、あとは音源とオーディオ機器さえあれば手軽にコンピュータミュージックが始められます。アダプタはRS-232C接続タイプ、ノートやラップトップタイプのパソコンにも接続可能ですのでライブやスタジオにだって持ち込めます。

オーケストラのタクトを振るのはあなた マルチ音源をフル活用できる18トラック仕様

Roland社SC-55の16パートをフルに使用しても、まだ余裕を残す18トラックを用意しました。データ容量の多さ(最大約7万音)とも相まって、パート数の多い曲でも充分に対応できます。

コンピュータ作曲家の誕生 豊富な編集機能

コピー、デリート等の基本的なコマンドはもちろん、各データの一括編集、特定データを指定しての削除や変更、トラック同士のミックスなど、豊富なエディット機能で音の切り貼り編集も自由自在。そしてスペシャルコントローラで自分の感性を最大限に活かした味付け。入力したデータは、楽譜形式にプリントアウトして確認できます。

目指せ前衛アーチスト オリジナル音色作成が自由自在なティンバーエディタ

Roland社CM-64、MT-32、D-110等の音源のプリセット音色を加工して自分だけのオリジナル音色ライブラリを作成することができます。生楽器の音色をシュミレートするだけじゃなく、シンセサウンドを駆使した全く新しい「音」を創作してみるのもいかが。

ちょっぴりエンジニア気分 充実の音源コントローラ等

マルチティンバー音源の各パート毎のボリュームやパンポット等の調整、リバーブの設定など音源の機能をフルにコントロール。Roland社CM-64/MT-32/CM-32P/CM-32L/D-110/D-10/D-20に対応しています。自動演奏中の「プレイモニタ画面」では曲のテンポや調を変えたり、特定のトラックをミュートしたりが自由自在に行えます。

COME ON MUSIC 東京

資料請求とお問合せは カモンミュージック「MBM」係まで

〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL 06-309-3836 FAX 06-309-3765
〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL03-3258-1934 FAX03-3258-1954

〈COME ON MUSIC は?〉

カモンミュージックは「ミュージシャンもコンピュータマニアもみんなおいでよコンピュータミュージック」を合言葉に、豊富なラインナップをご用意して、幅広くサポートを行っています。

I&Iの FUJIFILM
イメージング　インフォメーション

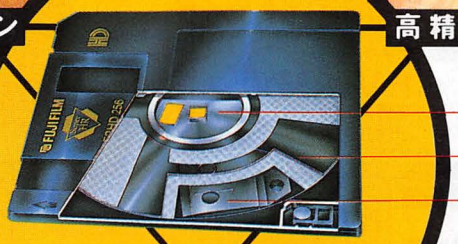
3ピカ・フロッピー だぴょーん。

クリーンメカで、
チリやホコリを寄せつけない。

クリーン

高精度

高精度&硬質ハブが、
トラッキングエラーを防ぐ。



加工精度を高め硬度をアップした高精度&硬質ハブが、チャッキング精度を向上。同時に、ハブとメディアがズレない高精度薄膜接合を採用しました。

低トルク磁性層と内部の摩擦を抑える新構造で、ドライブの回転トルクを軽減、ハードの省電力化に歩調をあわせます。

ホコリのつきにくい低帯電POMシャッター、さらに、FCリフターと特殊ライナーのスーパーMDクリーニングシステムでチリやホコリを取り除く、徹底した防塵対策です。

省電力

回転トルクを低減し、省電力を実現。

クリーン・高精度・省電力
3拍子そろって、高信頼。

新発売





Super HR

2枚入って、1枚分のうすさ。
スリムケース。

お問合せ、カタログのご請求は、〒106 東京都港区西麻布2-26-30 富士写真フイルム株式会社磁気材料事業本部営業部 FDお客様係 TEL.03(3406)2327

FUJIFILM
FLOPPY DISK

資料請求券
FFHMD
'92/8

親切と安さで信頼のある TSUKUMO

期間内のみの限定大セール第二弾 7/16～7/31まで!!

掲載商品2万円以上送料無料(一部地域を除く)

記念決算セール ザ・お得

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく♪お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911 商品についてのお問い合わせは各店又は通販センターへ。

恒例! 賞金総額4000万円

秋葉原電気まつり

6/26(金)～7/26(日)

店頭にてお買い上げ¥5,000毎に抽選券を1枚差し上げます。

新品棚ズレ売りつくし 第二弾

限定台数につきご注文の際は必ず在庫の確認をお願いします。又、売り切れの場合もございますのでご了承下さい。

FAセット

38% off

- PC-9801FA2又はU2(本体) ……¥458,000
- XC-1498CII(14"モニター) ……¥107,000
- SHD-S100J ……¥ 99,800
- BJ-330Jコントロールカード (48ドットBJプリンタ) ……¥208,000
- プリンターケーブル ……¥ 5,000

合計定価¥877,800

決算特価¥538,000

PC-9801NS/Tセット

28% off

- PC-9801NS/T(本体)…¥288,000
- 120MBハードディスク…¥128,000

合計定価¥416,000

決算特価¥298,000

NS/T、E、NC用ハードディスク MI-N80

定価¥118,000

決算特価¥67,800

BLT-N40 定価¥98,000 決算特価¥49,800

- 緑電子、ロジテック、TEAC、日本テクサ、松下インターテクノ

120～130MBパック 決算特価¥94,800

PC386GS2又はGS5

- PC-386GS(本体) ……¥398,000
- CMT-D14UDLS (サンヨーハイレゾモニター)……¥118,000
- DOODA-A100(100MBHDD) ……¥118,000

合計定価¥634,000

決算特価¥398,000

ICM HC-180ES

限定品

50% off

定価¥218,000

決算特価¥109,000

PCデスクトップ用

アークウッド VIP-100C

定価¥103,000

決算特価 ¥69,800

32% off

HD-41A

定価¥84,800

決算特価 ¥54,800

2400bps 全二重マイクロモデム

38% off

アイワ PV-M24B5

定価¥39,800

決算特価 ¥24,800

9600ボー

オムロン MD96FB5V

定価¥88,000

決算特価¥69,800

アイワ PV-A96V5

定価¥98,000

決算特価¥69,800

TOWNSIIセット

30% off

- FM TOWNSII UX20(本体) ……¥288,000
- LHD-FM100 ……¥128,000
- FMT-KB-101A(JISキーボード)…¥ 10,000
- FJ-SIM32-2ME……¥ 21,000

合計定価¥447,000

決算特価 ¥310,000

X68000用メモリーボード

- 1MB増設RAMボード(CZ-600専用) 決算特価¥19,500
- 1MB増設用メモリーボード(ACE&PROシリーズ内蔵用) ……決算特価¥17,000
- 2MB増設RAMボード 決算特価¥33,800
- 4MB増設RAMボード 決算特価¥59,800

※2MBと4MBは全シリーズ対応拡張スロット用

メルコメモリカード

RCD-4000 (PC-98Noteシリーズ用)定価¥44,800

決算特価 ¥31,800

ENT-6000 (PC-98NS/T内蔵専用)定価¥49,800

決算特価 ¥35,800

X68000用 SCSI HDD

200MB 決算特価¥110,000

100MB 決算特価¥79,000

※X68000SUPER及び、XVIシリーズ以外の機種はCZ-6BSI(SCSIボード)定価¥29,800が必要です。

X68000 XVIセット

- CZ-634C-TN(本体) ……¥368,000
- CZ-606D-TN(モニタ) ……¥ 79,800
- 100MBハードディスク(SCSI)…¥100,000

合計定価¥547,800

決算特価 ¥389,000

(消費税別途¥11,670)

クレジット例(48回払・税込) 初回¥11,267×月々¥10,800×47回

ミュージ郎 Jr NOTE DM-44N-7

定価¥93,000

決算特価¥59,800

7/17日札幌市内に OPEN! DEPOツクモ2番街店

☎011(242)3199

ぞうご期待!

ツクモソフト8号店

㊡毎週水曜日(7月中は無休)
パソコン、ゲーム機のソフトが…
安くて豊富
☎03(3251)0099

ツクモグローバルカード

★好評入会者受付中／★
一国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス、VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK／海外旅行傷害保険や、各種サービスがついてます。
パソコン本店にあるキャッシングマシンでキャッシングOK／20才以上の方にはキャッシングカードも発行致します。クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK／
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で／
18才以上なら学生でもOK！
※各店では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カード取り扱っております。

7月中は 無休営業

※但し第一週はお休みさせて頂く店もございます。詳しくは右記参照。

ツクモ買取センター高額買取り10%UP実施中！

9/29迄

但し、ファミコン等のゲーム機関連のソフトに限ります。



…っていうソフトはありませんか？

ツクモでは、そんなソフトを高額買取り致します／この雑誌を持ってきてね／通常買取り価格より「10%UP」で買い取ります。
(査定してもらった後に雑誌を見せると「10%UP」だ／)

▶ご注意◀18才未満の方は、保護者の方の承諾書が必要です。必ず保護者の方に書いてもらって下さいね。

また、遠方で「ちょっと持っていけないな…」という方。ソフトを送っていただければ、査定後、銀行振込／現金書留にてお送りします。
※身分証明書のコピーが必要になりますので、必ず添付してお送りください。

もちろんその他のハード(パソコン・ゲーム機)もどんどん買取ります！

8号店 B1 **ツクモ買取センター**
TEL.03(3251)9977 FAX.03(3251)5799
㊡毎週水・木曜日
営AM11:00～PM6:00
〒101 東京都千代田区外神田3-14-9
※当店ではパソコンソフトは買取りしません。

新製品！セットでお買得！

NEC
PC-9801FXセット



- PC-9801FX2又はU2(本体) ……￥278,000
- CU-14FD(14インチDP.31mm) ……￥74,800
- BJ-10VC(ケーブル付)￥74,800

合計定価 ￥427,600

ツクモ特価¥298,000

NEC
PC-9801FS2/U2



定価￥348,000
- CPUに386™SX(20MHz)搭載●メインメモリ1.6MB
- 本体前面にファイルスロットを装備(3.5"FD、HD、メモリカード・リード／ライタ、3.5"MO、CD-ROM等が実装可能)

ツクモ特価販売中!!

EPSON
PC-486GF5/2



定価￥458,000
- CPUにi486™SX(25MHz)搭載●メインメモリ1.5MB(ハイレゾリューションモード時)
- 1120×750ドットのハイレゾリューションモード標準装備

ツクモ特価販売中!!

コンピューターミュージックも買うならツクモ

X68000用MIDIセット

NEW Aセット
- CM-32L ……￥69,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ￥19,800

合計定価 ￥108,600
ツクモ特価¥88,000
(消費税別途￥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥7,223+月々¥5,600×17回

NEW Bセット
- CM-300 ……￥58,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価￥117,600
ツクモ特価¥92,000
(消費税別途￥2,760)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥10,967+月々¥10,100×9回

NEW Cセット
- CM-500 ……￥115,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価 ￥174,600
ツクモ特価¥141,000
(消費税別途¥4,230)
クレジット例(15回払・税込)
初回¥12,079+月々¥10,600×14回

NEW Dセット
- CM-64 ……￥129,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価 ￥188,600
ツクモ特価¥154,000
(消費税別途¥4,620)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥10,940+月々¥9,900×17回

NEW Eセット
- SC-55 ……￥69,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価￥128,600
ツクモ特価¥99,000
(消費税別途￥2,970)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥11,517+月々¥10,900×9回

PC-9801/286シリーズ用MIDIセット



ローランド
ミュージ郎500
定価￥145,000



ローランド
ミュージ郎300
定価￥88,000

売れてるTSドライブ (TSドライブは2年保証で安心)

■X68000用

TS-3XRシリーズ
<仕様>3.5インチ2HDドライブ。2DD用ディバイスドライバ付。1.44MB用ディバイスドライバ付。フォーマッタープログラム付。
(2DD 1.44MBはHUMAN68Kのみ対応)
※初代X68KはROM交換が必要です。

3.5インチ1ドライブ
TS-3XR1 定価￥44,800
ツクモ特価 **¥35,800**

3.5インチ2ドライブ
TS-3XR2
定価￥57,800
ツクモ特価
¥46,800



■PC-9801/286シリーズ デスクトップ用(2HD専用)

TS-5AR1 1ドライブ
定価￥32,800
ツクモ特価¥25,800

TS-5AR2 2ドライブ
定価￥49,800
ツクモ特価
¥39,800



■PC-98NOTE用

TS-5SR1NT 1ドライブ
定価￥45,800
ツクモ特価 **¥32,800**

TS-5SR2NT 2ドライブ
定価￥66,800
ツクモ特価
¥47,800



(2DDはMS-DOS、N88 BASICのみ)

3.5インチタイプや2DD/2HD自動切替タイプもございます。お問い合せ下さい。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡のの上下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK／

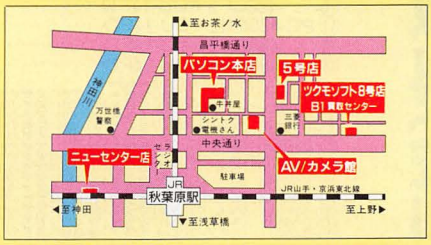
取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK／

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM8係

氏名 ( )才
住所
☎
商品名 注文番号
商品代金￥ 消費税3%￥
商品代金￥ 同封代金￥
周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00

ニューセンター店……☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日(7/9～30迄無休)

パソコン本店……☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日(7月中は無休)

AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999
㊡毎週木曜日(7月中は無休)

ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日(7月中は無休)

5号店……☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日(7/9～30迄無休)

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00 (7/5～8/3迄無休)
1号店…☎052-263-1655 第1 アメ横ビル内 ㊡毎週火曜
2号店…☎052-251-3399 第2 アメ横ビル内 ㊡毎週水曜

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

営AM10:30～PM7:30
㊡毎週木曜日と8/5 (7/10～8/4迄無休)
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.// ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK.//（土曜・日曜・祭日もOK.//）
⑥夜間配送もOK//
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括払いOK//
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

また また

■SNE＝サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
（送料・消費税込み¥9,270）

■SNE＝テンキーユニット(286L/LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
（送料・消費税込¥8,240）

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800▶特価¥24,500
（送料・消費税込み¥26,265）



シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
1 CU-14GD(定価¥69,800)(0.39%)
▶特価¥35,000
（送料・消費税込み¥37,080）
2 CU-14FD(定価¥74,800)(0.31%)
▶特価¥38,000
（送料・消費税込み¥40,170）
3 CU-14KD(定価¥89,800)(0.28%)(ノングレア)
▶特価¥44,000
（送料・消費税込み¥46,350）



■キャラベル(内蔵)
⊙AV-020SXE
●20MB/23ms(NS/E/T用)
●ユーティリティー・ソフト付
定価¥78,000
超特価¥19,500
（送料・消費税込み¥21,115）



■エプソン・プリンター(PCケーブル/用紙付)
◉AP-1000PC(定価¥99,800)
●130桁・48ドット熱転写漢字カラー
超特価¥66,000
（送料・消費税込み¥69,010）



■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-FD5SS
●外付FDD
定価¥38,800
超特価
¥21,900
（送料・消費税込み¥23,587）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/UF/DO+/UR（送料¥2,000）



①PC-9801FA2/U2+CU-14FD ……定価¥532,800▶特価TEL下さい。
②PC-9801FA5/U5+CU-14FD ……定価¥652,800▶特価¥429,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14FD ……定価¥722,800▶特価¥478,000
④PC-9801FX2/U2+CU-14FD ……定価¥357,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9801FX5/U5+CU-14FD ……定価¥477,800▶特価¥305,000
⑥PC-9801FS2/U2+CU-14FD ……定価¥427,800▶特価TEL下さい。
⑦PC-9801FS5/U5+CU-14FD ……定価¥547,800▶特価¥350,000
⑧ FS7/U7+CU-14FD ……定価¥617,800▶特価¥398,000
⑨PC-98GS model 1+CU-14FD……定価¥772,800▶特価¥488,000
⑩PC-98GS model 2+CU-14FD……定価¥902,800▶特価¥583,000
⑪PC-9801CS2 ……定価¥398,000▶特価¥260,000
⑫ 9801CS5 ……定価¥548,000▶特価¥366,000
⑬PC-9801UF+CU-14FD ……定価¥292,800▶特価¥179,000
⑭PC-9801UR+CU-14FD ……定価¥292,800▶特価¥170,000
⑮PC-98DO+CU-14FD ……定価¥352,800▶特価¥218,000

EPSON PC-286/386シリーズ （送料¥2,000）

①PC-386GE5/2+CU-14FD ……定価¥372,800▶特価¥225,000
②PC-386GE3+CU-14FD ……定価¥397,800▶特価¥241,000
③PC-386GS5E/2E+CU-14FD……定価¥672,800▶特価¥430,000
④PC-386GS3+CU-14FD……定価¥497,800▶特価¥288,000
⑤PC-286VJ5+CU-14FD……定価¥302,800▶特価¥178,000
⑥PC-386P+CU-14FD……定価¥342,800▶特価¥230,000
⑦PC-286C-STD+CU-14FD……定価¥242,800▶特価¥125,000
⑧PC-486GF2+CU-14FD……定価¥427,800▶特価価格はTEL!
⑨ -486GF3+CU-14FD……定価¥452,800▶特価価格はTEL!
⑩ -486GF5+CU-14FD……定価¥427,800▶特価価格はTEL!
⑪PC-486GR2+CU-14FD……定価¥537,800▶特価価格はTEL!
⑫ -486GR3+CU-14FD……定価¥562,800▶特価価格はTEL!
⑬ -486GR5+CU-14FD……定価¥537,800▶特価価格はTEL!

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合¥ 6,000
②XC-1498CII(三 菱)(0.31)定価¥107,000に変更の場合¥ 8,000
③XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
④CU-14TV (シャープ)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
⑤PC-KD882 (NEC)(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合¥15,000
⑥PC-KD881 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥22,000
⑦PC-KD1521 (NEC)(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合¥22,000
⑧PC-KD1511 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥40,000
⑨PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥28,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
⑫N-5913R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑬CR-5050 (エプソン)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
⑭CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）



Macintosh Classic II 4MB・FD
●HD 40(内蔵)……特価¥187,000
●HD100(内蔵)……特価¥209,000
●HD120(内蔵)+コプロセッサー……特価¥225,000
●HD200(内蔵)……特価¥299,000



Macintosh POWER BOOK
●100-2MB/HD20……特価¥233,000
●100-2MB/HD40……特価¥253,000
●140-4MB/HD40……特価¥359,000
●170-4MB/HD40……特価¥510,000



Macintosh LC
●4MB/HD40(純正)……特価¥216,000
●4MB/HD100……特価¥237,000
●4MB/HD100+RGBモニター……特価¥336,000



Macintosh IISi
●5MB/HD80(純正)……特価¥418,000
●5MB/HD100……特価¥398,000
●5MB/HD200……特価¥410,000

プリンター ケーブル・用紙付

Ⓐスタイルライター(アップル)……特価¥ 67,000
ⒷパーソナルレイザーライターLS(トナー付)(アップル)特価¥178,000
Ⓒレイザーライター II NTX-J(アップル)……特価¥539,000
ⒹHPディスクライターC(YHP)……特価¥124,000
ⒺHPディスクライター(YHP)……特価¥ 84,000
ⒻHG-4000(I/Fケーブル付)……特価¥169,000
Ⓖマイクロライン801PS+F(沖)……特価¥719,000
★その他周辺機器、ソフトウェア有ります。TEL下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■NEC PC-PR101/T67(定価¥84,800)
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥57,500
（送料・消費税込み¥60,255）



■BJ-10Vセレクト
キャノン(定価¥79,800)
●インタフェース1(PCケーブル付)
P&A超特価¥52,000
（送料・消費税込み¥54,590）

Ⓐセット:PC-PR201/80LA (NEC)……定価¥275,000▶特価¥190,000
Ⓑセット: PR201/63A (〃)……定価¥158,000▶特価¥108,000
Ⓒセット: PR201/63 (〃)……定価¥125,000▶特価¥ 86,000
Ⓓセット: PR 45L (〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 64,500
Ⓔセット: PR150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 42,500
Ⓕセット:PC-PR201/TC100 (〃)……定価¥168,000▶特価¥115,000
Ⓖセット: PR101/T67 (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 57,500
Ⓗセット: PR101/T103 (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 68,500
Ⓘセット: PR101/T165 (〃)……定価¥120,000▶特価¥ 83,000
Ⓙセット:PC-PR1000/2(NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥227,000▶特価¥155,000
Ⓚセット: PR2000/2(〃)(〃)……定価¥395,000▶特価¥266,000
Ⓛセット: PR2000/4(〃)(〃)……定価¥445,000▶特価¥299,000
Ⓜセット:AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ 43,000
Ⓝセット:AP-1000PC (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,000
Ⓞセット:VP-1047PC (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 63,000
Ⓟセット:VP-2061PC (〃)……定価¥130,000▶特価¥ 83,000
Ⓠセット:VP-5058PC (〃)……定価¥215,000▶特価 価格はTEL!
Ⓡセット:VP-5074PC (〃)……定価¥290,000▶特価 価格はTEL!
Ⓢセット:HG-5130PC (〃)……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓣセット:LP-2000 (〃)……定価¥198,000▶特価¥135,000
Ⓤセット:VP-5150F (〃)……定価¥750,000▶特価¥515,000
Ⓥセット:JP-48CL (スター)……定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
Ⓦセット:JR-200CL (〃)……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Ⓧセット:JS-2001CL (〃)……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
Ⓨセット:JJ-100 (〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Ⓩセット:M-1724α (ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
●セット:M-1924P (〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
●セット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥139,000
●セット:BJ-10V CUSTOM(〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 45,500
●セット:BJ-10V SELECT(〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 52,000
●セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付)……定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥152,000
●セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用)……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）



NEC
①PC-9801NS/T ……定価¥288,000▶特価TEL下さい。
②PC-9801NS/T40 ……定価¥398,000▶特価¥274,000
③PC-9801NS/T80 ……定価¥458,000▶特価¥300,000
④PC-9801NC ……定価¥598,000▶特価¥405,000
⑤PC-9801NC40 ……定価¥738,000▶特価¥470,000
⑥PC-9801NL ……定価¥238,000▶特価¥162,000
⑦PC-9801T model F51……定価¥850,000▶特価¥570,000
⑧ F71……定価¥950,000▶特価¥640,000
⑨ W7 ……定価¥750,000▶特価¥498,000



EPSON
①PC-386NWR2……定価¥ 278,000▶特価¥182,000
② NWR1B……定価¥ 398,000▶特価¥262,000
③ NWR1D……定価¥ 458,000▶特価¥303,000
④ BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価¥239,000
⑤PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価¥173,000
⑥ LP……定価¥ 298,000▶特価¥195,000



DYNA BOOK
①J-3100SX001VW……定価¥328,000▶特価¥230,000
② 041VW……定価¥428,000▶特価¥295,000
③ 001-W……定価¥278,000▶特価¥189,000
④ 021-W……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤ 041-P……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥ 041-B……定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000…▶特価¥ 8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000…▶特価¥ 9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000…▶特価¥17,000

ⒹPC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥15,500
ⒻリトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥14,000
ⒼSOS2(ユーティリティソフト) (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
ⒿGINGA-PRO (SNE)(テンキー)……定価¥50,000▶特価¥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS (SNE)……定価¥25,000▶特価¥15,500
ⓁGINGA-10V (SNE)(テンキー)……定価¥18,000▶特価¥11,500
ⓂGINGA-10L (SNE)(〃)……定価¥16,000▶特価¥10,200
ⓃGINGA-10 (SNE)(〃)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
ⓄJOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
ⓅJOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥10,000▶特価¥ 6,500

●掲載の価格は6月上現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

注目!! 翌月一括払い手数料(金利)無料（7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定下さい）

秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

7/10~8/9

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

■コニック(定価¥118,000)
◉MI-N80(NS/E用)
●80MB/16ms
●ユーティリティ・インストールソフト付
P&A超特価¥57,000
(送料・消費税込み¥59,740)

■日本テクサ
⊙STATION-GT100R
●100MB(純正ドライブ使用)
●ユーティリティソフト3セット付
P&A超特価¥80,000
(送料・消費税込み¥83,430)

■緑電子
●Little-E80MK II
●80MB
●インターフェース付
定価¥128,000
P&A超特価¥59,000
(送料・消費税込み¥61,800)

■キャラベル(内蔵)
◉AV-020SXE
20MB/23ms(NS/E/T用)
ユーティリティ・ソフト付
定価¥78,000
P&A超特価¥19,500
(送料・消費税込み¥21,115)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

テクサ
- STATION-120LBS 定価¥118,000▶特価¥ 83,500
- 240LB 定価¥158,000▶特価¥114,000
- RD300 定価¥378,000▶特価¥269,000
- RD500 定価¥548,000▶特価¥390,000
- STATION-GT100R 定価¥128,000▶特価¥ 80,000
- TRUST-120L 定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- GT100R 定価¥118,000▶特価¥ 83,500
- TRUST-NE40 (NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 47,000
- NE80 (〃) 定価¥112,000▶特価¥ 65,000
- NE125(〃) 定価¥118,000▶特価¥ 86,000
- FA120 定価¥108,000▶特価¥ 78,000
- FA240 定価¥148,000▶特価¥106,000
- びるど館(I/Fボード付) 定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
- 552N-BOX(N用インターフェース) 定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000
- TF-120(安心館) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ドータA120 定価¥128,000▶特価¥ 79,000
- A120N(N用) 定価¥130,000▶特価¥ 91,000

緑電子
- 横浜Y040 定価¥118,000▶特価¥ 72,000
- 横浜Y100 定価¥158,000▶特価¥ 91,000
- ビルトN 40(NS/E用) 定価¥ 98,000▶特価¥ 44,000
- N 80(〃) 定価¥108,000▶特価¥ 68,000
- N120(〃) 定価¥128,000▶特価¥ 81,500
- GH-120(ダイコ) 定価¥158,000▶特価¥113,000
- 200(〃) 定価¥218,000▶特価¥156,000
- ドータA 40 定価¥ 88,000▶特価¥ 59,000
- A100 定価¥118,000▶特価¥ 67,000

ICM
- HC-100ES 定価¥138,000▶特価¥ 76,000
- FT-100N/120/DB・FB 定価¥118,000▶特価¥ 82,000
- 100N/120BL(I/Fなし) 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- 180DB/FB 定価¥158,000▶特価¥103,000
- 180BL (I/Fなし) 定価¥148,000▶特価¥ 96,000
- 240DB/FB 定価¥188,000▶特価¥122,000
- 240BL (I/Fなし) 定価¥178,000▶特価¥115,000
- INTER-100FN/120FE-FB 定価¥118,000▶特価¥ 82,000
- 180FE-FB 定価¥158,000▶特価¥102,000
- 240F-FB 定価¥188,000▶特価¥121,000
- 300F-FB 定価¥398,000▶特価¥282,000
- 500F-FB 定価¥498,000▶特価¥358,000
- INTER-100FN/120FE-BL(I/Fなし) 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- 180FE-BL (I/Fなし) 定価¥148,000▶特価¥ 96,000
- 240F-BL (I/Fなし) 定価¥178,000▶特価¥115,000
- 300F-BL (I/Fなし) 定価¥388,000▶特価¥276,000
- 500F-BL (I/Fなし) 定価¥488,000▶特価¥352,000
- INTER-120GE 定価¥118,000▶特価¥ 83,800
- 180GE 定価¥158,000▶特価¥113,000
- 240GE 定価¥188,000▶特価¥134,000
- 300GE 定価¥398,000▶特価¥285,000
- 500GE 定価¥498,000▶特価¥358,000
- C-FLAT40 II 定価¥ 88,000▶特価¥ 63,000
- 80 定価¥118,000▶特価¥ 83,800
- Pack-E40 II 定価¥ 88,000▶特価¥ 64,000
- Pack-E 80 定価¥128,000▶特価¥ 70,000
- E120 定価¥138,000▶特価¥ 93,000
- Pack-A 40 II 定価¥ 88,000▶特価¥ 64,000
- A 80 定価¥128,000▶特価¥ 85,000
- A120 定価¥138,000▶特価¥ 93,000

キャラベル
- AV-100HGS-P(I/F付) 定価¥114,000▶特価¥ 76,000
- 120HGS-P(〃) 定価¥138,000▶特価¥ 80,000
- 200HGS-P(〃) 定価¥208,000▶特価¥135,000
- FB-125SXE 定価¥158,000▶特価¥108,000
- AV-040SXE 定価¥108,000▶特価¥ 39,000
- 080SXE 定価¥128,000▶特価¥ 59,500
- 040NS II 定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- AV-125SXE 定価¥138,000▶特価¥ 84,000

ロジテック
- LHD-S100NP(FA用) 定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
- S120HP 定価¥109,800▶特価¥ 78,000
- S200EP 定価¥129,800▶特価¥ 91,500
- S240HP 定価¥149,800▶特価¥106,000
- SHD-S100 定価¥108,000▶特価¥ 73,000
- S200 定価¥168,000▶特価¥114,000
- LHD-S100NK 定価¥118,000▶特価¥ 81,000
- S240H 定価¥188,000▶特価¥129,000

テクノジャパン
- PD-125E 定価¥112,000▶特価¥ 75,000
- 100GX 定価¥128,000▶特価¥ 84,500
- 135GSX 定価¥158,000▶特価¥ 79,000
- PD-200HE 定価¥158,000▶特価¥106,000

コンピュータリサーチ
- CRC-SC100D 定価¥108,000▶特価¥ 73,500
- SC130D 定価¥125,000▶特価¥ 79,000
- ISC100 定価¥122,000▶特価¥ 70,000
- ISC130 定価¥145,000▶特価¥ 83,000

ディアック
- HD- 41A 定価¥ 84,000▶特価¥ 52,000
- 101A 定価¥128,000▶特価¥ 65,000
- IF-55TN(NOTE用I/F) 定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000
- HD-1101 定価¥128,000▶特価¥ 75,000
- 1201 定価¥218,000▶特価¥148,000
- 1341 定価¥378,000▶特価¥255,000

メルコ
- SDR-4000(シリコンディスク) ▶特価¥ 49,800
- 8000(〃) ▶特価¥ 63,800
- 20M(〃) ▶特価¥106,500
- 40M(〃) ▶特価¥178,000
- 80M(〃) ▶特価¥320,000
- 100M(〃) ▶特価¥390,000

I/Oテック
- SDB- 8ME(シリコンディスク) ▶特価¥ 60,000
- 16ME(〃) ▶特価¥103,000
- 24ME(〃) ▶特価¥146,000
- 32ME(〃) ▶特価¥187,000
- 40ME(〃) ▶特価¥231,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-IOSTD(ソフト)が付きます (送料¥500)

■メルコ
- EMJ-1000R 特価¥ 14,600
- 2000R 特価¥ 18,500
- 4000R 特価¥ 28,000
- 6000R 特価¥ 40,300
- 8000R 特価¥ 52,800
- 12M R 特価¥ 78,000
- 16M R 特価¥103,000
- RCD-2000(NOTE用) 特価¥ 15,600
- 4000(〃) 特価¥ 29,500
- 6000(〃) 特価¥ 42,600
- 8000(〃) 特価¥ 52,500
- 16M (〃) 特価¥225,000
- 24M (〃) 特価¥339,000
- ENT-6000(NS/T) 特価¥ 32,800
- 2000(〃) 特価¥ 13,300
- EFA-4000(FA) 特価¥ 25,100
- 6000(〃) 特価¥ 38,200
- 8000(〃) 特価¥ 48,700
- 10M (〃) 特価¥ 60,800
- 12M (〃) 特価¥ 73,000
- EFS-4000 特価¥ 26,200
- 6000 特価¥ 46,600
- 8000 特価¥ 50,000
- 10M 特価¥ 62,500
- 13M 特価¥ 81,500
- ECS-4000L(CS) 特価¥ 27,200
- EDX-0 (DX用) 特価¥ 6,000
- 2000(〃) 特価¥ 21,200
- 4000(〃) 特価¥ 36,000
- 8000(〃) 特価¥ 65,500
- EDA-0 (RA21 DA用) 特価¥ 6,600
- 2000(〃) 特価¥ 23,500
- EDA-4000R(DA用) 特価¥ 21,700
- 6000R(〃) 特価¥ 33,200
- 8000R(〃) 特価¥ 44,500
- 10M R(〃) 特価¥ 55,900
- 12M R(〃) 特価¥ 67,200
- EDS-2000 (DS用) 特価¥ 23,800
- 4000L(〃) 特価¥ 27,200
- MHA-2000L(H98用) 特価¥ 23,800
- EHS-4000 (〃) 特価¥ 30,500
- 6000 (〃) 特価¥ 43,000
- EHS-8000(〃) 特価¥ 57,000
- 10M(〃) 特価¥ 71,000
- 12M(〃) 特価¥ 85,000
- MTA-4000L(T用) 特価¥ 30,500
- MRS-4000L(〃) 特価¥ 40,500
- MES-3000L(ES用) 特価¥ 32,500
- XMC-2000E 特価¥ 14,200
- XMB-1000E 特価¥ 7,500
- MRC-3000L(〃) 特価¥ 32,800
- MRL-4000L(RL用) 特価¥ 37,500
- ESL-2000(エプソンLAPTOP) 特価¥ 24,800
- 4000(〃) 特価¥ 35,800
- 8000(〃) 特価¥ 63,500
- EML-2000L(98011LAPTOP) 特価¥ 28,300
- 4000L(〃) 特価¥ 45,500
- EMB 2000 (〃) 特価¥ 27,300
- 4000 (〃) 特価¥ 43,500

I・Oデータ
- FA34- 4M(FA) 特価¥ 25,300
- FA34- 6M(〃) 特価¥ 39,600
- 8M(〃) 特価¥ 49,800
- 10M(〃) 特価¥ 64,000
- 12M(〃) 特価¥ 78,500
- 14M(〃) 特価¥ 92,000
- FS-34- 4M 特価¥ 25,000
- 6M 特価¥ 38,900
- 8M 特価¥ 48,900
- 10M 特価¥ 62,500
- 12M 特価¥ 77,300
- 14M 特価¥ 90,000
- NT34- 2M(NS/T) 特価¥ 13,100
- 6M(〃) 特価¥ 34,200
- PIO-PC34FX-1ME 特価¥ 13,100
- 2ME 特価¥ 18,500
- 4ME 特価¥ 29,000
- 8ME 特価¥ 50,500
- PIO-PC34F- 3ME 特価¥ 27,200
- 6ME 特価¥ 44,000
- 12ME 特価¥ 73,900
- 16ME 特価¥105,000
- PIO-34N- 2ME 特価¥ 17,000
- 4ME 特価¥ 27,900
- 6ME 特価¥ 41,500
- PIO-34N- 8ME 特価¥ 51,000
- PIO-EX34F- 2ME 特価¥ 16,400
- 4ME 特価¥ 30,500
- 8ME 特価¥ 54,000
- PIO-SB34- 2ME 特価¥ 20,700
- 4ME(DA用) 特価¥ 32,200
- PIO-DA134- 4ME(〃) 特価¥ 22,200
- 8ML(〃) 特価¥ 37,600
- 8ML(〃) 特価¥ 49,000
- 10ML(〃) 特価¥ 63,000
- 12ML(〃) 特価¥ 74,600
- DS134 4ML(DS) 特価¥ 25,000
- EX134 2ML 特価¥ 15,300
- 4ML 特価¥ 29,000
- PIO-98-I34- 4ME(H98用) 特価¥ 32,200
- 98T34- 4ME(T用) 特価¥ 32,200
- PIO-ES 34- 4MB 特価¥ 34,500
- EP-388M- 4MA(388M) 特価¥ 32,800
- EP-RB7D- 4ME(386用) 特価¥ 31,700
- 8ME(〃) 特価¥ 58,000
- EP-RB7S- 4ME(GE用) 特価¥ 30,000
- EP-RB8- 4M (386P) 特価¥ 30,000
- EP-SIM- 2ME(386用) 特価¥ 14,500
- 4ME(〃) 特価¥ 28,700
- PIO-SIM61- 2ME 特価¥ 14,500
- PIO-98NT- 2ME(NOTE用) 特価¥ 15,900
- 4ME(〃) 特価¥ 30,000
- 8ME(〃) 特価¥ 54,500
- EP-NTB- 2ME 特価¥ 24,200
- 4ME 特価¥ 34,200
- 6ME 特価¥ 48,200
- 8ME 特価¥ 62,500
- IOS-10mini Ver2 特価¥ 3,800
- IOS-10STD 特価¥ 4,500
- D.H.TOOL 特価¥ 11,900

■NEOS
- NS-EMS-2M 特価¥ 14,800
- 4M 特価¥ 23,900
- NE-EMS-4LA 特価¥ 23,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価¥26,200
■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥44,300

周辺機器コーナー (送料¥1,000)



NEC
● PC-IN503G
定価¥145,000
特価¥102,500

EPSON
● GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500

シャープ
● JX-100S
定価¥89,800
特価¥44,000

- Ⓐ PC-IN505 (NEC) 定価¥138,000▶特価¥ 97,500
- Ⓑ 506 (〃) 定価¥228,000▶特価¥158,000
- Ⓒ 502N(〃) 定価¥ 90,800▶特価¥ 77,800
- Ⓓ GT-8000 (エプソン) 定価¥298,000▶特価¥213,000
- Ⓔ 6000 (〃) 定価¥178,000▶特価¥121,000
- Ⓕ 100V (〃) 定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
- Ⓖ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓗ HS-60FH⊕HS-BD (〃) 定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- Ⓘ HS- 7R II (〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- Ⓙ 10R II (〃) 定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- Ⓚ HVS-10(HAL研) 定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- Ⓛ HGS-10(〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 24,500
- Ⓜ JX-100S(シャープ) 定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
- Ⓝ 220 (〃) 定価¥145,000▶特価¥104,000
- Ⓞ IO-735X (〃) 定価¥248,000▶特価¥155,000
- Ⓟ COMSTARZ CLuB24/5(NEC) 定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- Ⓠ スケッチメイト(ローランド) 定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- Ⓡ PV-M24B5 (AIWA) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- Ⓢ A24B5 (〃) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- Ⓣ MD-24FB5V (オムロン) 定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- Ⓤ 96FS5V (〃) 定価¥198,000▶特価¥137,000
- Ⓥ 24FP5 II (〃) 定価¥ 42,800▶特価¥ 23,600
- Ⓦ 24FN5 (〃) 定価¥ 44,800▶特価¥ 25,700
- Ⓧ 24FP5V (〃) 定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
- Ⓨ DXY-1200(ローランド) 定価¥158,000▶特価¥119,000
- Ⓩ 1300(〃) 定価¥228,000▶特価¥172,000
- ●ミュージ郎 (〃) 定価¥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド) 定価¥ 98,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD)(〃) 定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000
- ●SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター) 定価¥ 98,000▶特価¥ 75,500
- ● 07(〃)(〃) 定価¥ 58,000▶特価¥ 44,900
- ● 25(〃)(〃) 定価¥ 89,800▶特価¥ 70,000
- ●HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター) 定価¥ 78,000▶特価¥ 61,000
- ●HALFAX960EX(〃)(〃) 定価¥ 98,000▶特価¥ 76,500

外付FDD (送料¥1,000)

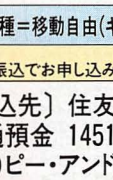
■CRC-FD5SS(C・リサーチ)(5" × 1)…定価¥38,800▶特価¥21,900

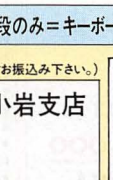
- LITTLE-F2 (3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥28,300
- ZFS (3.5"×1)(〃) 定価¥39,800▶特価¥23,600
- ZFW (3.5"×2)(〃) 定価¥59,800▶特価¥36,500
- CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ) 定価¥23,800▶特価¥15,800
- FD3.5WS (3.5"×2) (〃) 定価¥43,800▶特価¥28,600
- FD3.5SH (3.5"×1自動)(〃) 定価¥33,800▶特価¥22,000
- FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃) 定価¥53,800▶特価¥35,000
- FD5SS (5" ×1) (〃) 定価¥38,800▶特価¥21,900
- FD5WS (5" ×2) (〃) 定価¥58,800▶特価¥38,000
- FD5SH (5" ×1自動)(〃) 定価¥43,800▶特価¥28,500
- FD5WH (5" ×2自動)(〃) 定価¥65,800▶特価¥42,700
- FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ) 定価¥45,800▶特価¥30,000
- FDC-311 (3.5"×1) (アクセル) 定価¥26,800▶特価¥17,800
- 311A (3.5"×1自動)(〃) 定価¥36,800▶特価¥22,500
- 312 (3.5"×2) (〃) 定価¥46,800▶特価¥28,400
- 312A (3.5"×2自動)(〃) 定価¥56,800▶特価¥34,000
- 511 (5"× 1) (〃) 定価¥39,800▶特価¥25,000
- 511A (5"× 1自動)(〃) 定価¥49,800▶特価¥30,500
- 512A (5"× 2自動)(〃) 定価¥59,800▶特価¥39,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- ①JBOX8087 定価¥ 19,000▶特価¥13,500
- ②JBOX8087-1 定価¥ 36,000▶特価¥15,800
- ③JBOX8087-2 定価¥ 27,200▶特価¥18,300
- ④JBOX80287-XL 定価¥ 24,800▶特価¥17,800
- ⑤JBOX387DX-33 定価¥ 72,000▶特価¥34,000
- ⑥JBOX387SX-16 定価¥ 37,000▶特価¥23,500
- ⑦JBOX387SX-20 定価¥ 40,000▶特価¥25,000
- ⑧JBOX487SX-20 定価¥120,000▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900

1230(H)×600(D)×650(W) 消費税込み¥8,137

②4段¥8,800

1230(H)×600(D)×650(W) 消費税込み¥9,064

③5段¥12,500

1310(H)×700(D)×640(W) 消費税込み¥12,875

※全機種=移動自由(キャスター付)●5段のみ=キーボード収納可能、電源コード付(2.5m)(2P)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00~PM7:00 日・祭:AM10:00~PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ハードディスク(システムサコム)(送料¥1,000)
■HD-J040(システムサコム)……定価¥ 89,000
…▶特価¥ 62,000(送料・消費税込み¥ 64,890)
■HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000
…▶特価¥ 86,000(送料・消費税込み¥ 89,610)
■HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000
…▶特価¥102,000(送料・消費税込み¥106,090)
■HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000
…▶特価¥124,000(送料・消費税込み¥128,750)

ズバリご奉仕 SHARP

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサ
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証 (※モニター・プリンター3年間保証/※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証 (※モニター・プリンター6ヶ月間保証/)
③永久買取保証
④初期不良交換 (※新品商品に
⑤配達日の指定
⑥夜間配達もO (※PM5:00~PM8:00

注目!! 翌月一括払い手数料(金利)無料(7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定下さい)

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※送料¥2 ,000、消費税別

今月の特選 // 特価品
Compact XVI
● CZ-674C-H
● CZ-608D-H
● CZ-6FD5(5"FDD)
定価¥492,600
P&A超特価¥320,000
(※X68000サービスゲーム全て付いています。)
(※モニターをCZ-606Dに変更の場合 ¥10,000を引いて下さい

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
①「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」
はもちろん、さらにその上、人気の
㋑「ロードス島戦記(¥9,800)」
㋺「グラディウスII(¥9,800)」
㋩「ザ・プロサッカー68(¥9,800)」
㋥「信長の野望武将風雲録(¥9,800)」
㋭「ELLE(エル)(¥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-CompactXVI
▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚 ●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価¥392,800▶特価¥281,000

12回	24,700	24回	13,000	36回	9,000	48回	7,000	60回	5,900

X68000-XVI
▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚 ●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	26,200	24回	13,800	36回	9,600	48回	7,500	60回	6,300

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	29,700	24回	15,700	36回	10,800	48回	8,200	60回	7,100

X68000-XVI-HD
▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚 ●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	35,700	24回	18,800	36回	13,000	48回	10,200	60回	8,600

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	39,000	24回	20,600	36回	14,300	48回	11,200	60回	9,400

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル用紙付)(送料¥1,000 消費税別)



■CZ-8PC5-BK……
定価¥ 96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10……
定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……
定価¥160,000▶特価価格はTEL
■CZ-8PG1……
定価¥130,000▶特価価格はTEL

カラーイメージジェット
■IO-735X-B
定価¥248,000
特価
¥152,000
(送料・消費税込み ¥157,590)

X68000シリーズ~P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

注目 スペシャルプレゼント!!
★ SUPER-HD には、上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の①+㋑~㋭の中の2本をプレゼント
ズバリ価格で大奉仕中
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個プレゼント中



SUPER-HD P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……定価¥498,000▶特価¥218,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥272,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価¥592,800▶特価¥284,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価¥597,800▶特価¥286,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価¥633,000▶特価¥306,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD……定価¥646,000▶特価¥316,000

PRO-II P&A特選セット 限定
Ⓐセット:■CZ-653C(単品)……定価¥285,000▶特価¥138,000
Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥195,000
Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D……定価¥379,800▶特価¥197,000
Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D……定価¥379,800▶特価¥207,000
Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D……定価¥384,800▶特価¥209,000
Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D……定価¥420,000▶特価¥229,000
Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD……定価¥433,000▶特価¥239,000

X68000メモリボード(I/Oデータ&シャープ)(送料¥500)



①SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000
(送料・消費税込み¥18,952)……特価¥17,900
②PIO-6BE1-A定価¥ 25,000
(送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
③PIO-6BE2-2M定価¥ 50,000
(送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
④PIO-6BE4-4M定価¥ 88,000
(送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

■SX-68MII (MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68 (スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

モデム

AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800)
▶特価¥25,000 (送料・消費税込¥26,780)
富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800)
▶特価¥24,800 (送料・消費税込¥26,574)
オムロン ■MD-24FP5II (定価¥42,800)
▶特価¥23,600 (送料・消費税込¥25,338)
オムロン ■MD-24FB5V (定価¥39,800)
▶特価¥25,500 (送料・消費税込¥27,295)

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

①PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)…定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)…定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 89,500
⑦PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
⑨PR ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000
MC-68881RC

周辺機器コーナー (送料¥500・消費税別)

①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VTI……定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
⑪CZ-6BPI……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BMI……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬CZ-6EBI……定価¥ 88,000▶特価¥ 63,000
⑭AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑮CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑯CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑰CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑱CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑲CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥121,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥154,000
㉘LC-10CIH……定価¥598,000▶特価¥459,000
㉙CZ-6CSI(674C用)定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ~5ヶまで¥500・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver3.0(ツアイト)……定価¥58,000▶特価¥36,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆GSツール(ザインソフト)……定価¥28,000▶特価¥18,600
◆たーみの&2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥11,000
◆Mu-1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆サイクロンEXPRESSシ 68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆KAMIKAZE(カムシングダッド)……定価¥68,000▶特価¥43,800
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000▶特価¥17,300
◆C&Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000▶特価¥39,800
◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000▶特価¥29,000
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 構装 Ver2.0……定価¥ 9,900▶特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K[MIDI]……定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0……定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
★ゲームソフト25%OFF OK!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ~10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと~く Ver.2
定価¥28,000
大特価¥17,800

■一太郎 Ver.4.3
定価¥58,000
大特価¥37,000

■知子の情報 Ver.4
定価¥28,000
大特価¥18,500

■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥ 58,000▶特価¥ 37,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000▶特価¥ 25,000
●テラV……定価¥ 32,000▶特価¥ 21,500
●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●松 Ver.5……定価¥ 58,000▶特価¥ 33,800
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000▶特価¥ 40,000
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●アンストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●遊名人 pro Ver.5……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●万ワード……定価¥ 25,000▶特価¥ 17,500

〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●d-BASE IV1.1J……定価¥198,000▶特価¥142,000
●Ninja4……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000▶特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX3.5……定価¥ 97,000▶特価¥ 69,500
●Let's アイリス4……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500

〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000▶特価¥ 60,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●CUBIC-CALC……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500

〈グラフィック〉
●ロータス フリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●花子 Ver.2……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY4……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●3・D PER……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈通信〉
●まいと~く Ver.2……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ES TERM2+……定価¥ 24,000▶特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,300▶特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥ 12,800▶特価¥ 10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥ 10,000▶特価¥ 8,000
●MS-WINDOW 3.0A……定価¥ 25,000▶特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quck BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥ 22,000▶特価¥ 14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全給ハードディスク救 Ver2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000
●NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●The MENU2(限定特価)……定価¥ 18,000▶特価¥ 9,800

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

FUJITSU

■拡張RAM＝メルコ&I/Oデータ

① XMT-2000L（メルコ）……定価¥21,000▶特価**¥14,700**
② FJ-SIM32-2ME（I/Oデータ）定価¥21,000▶特価**¥14,500**
③ 4ME（I/Oデータ）定価¥35,000▶特価**¥24,000**
④ 8ME（I/Oデータ）定価¥65,000▶特価**¥44,700**

▶P&A特選＝FM-TOWNS 20Fセット（送料・消費税込み）

FM-TOWNS 20F

- FM-TOWNS20F（本体）…**¥323,000**
- FMT-DP533（カラーモニター）……**¥ 69,800**
- FMT-KB107/207（テンキー付）…**¥ 30,000**

※ゲームソフト（メリーゴーランド）付

定価¥422,800▶**特価¥239,000**



12回	21,000	24回	11,100	36回	7,700	48回	6,000	60回	5,000

プレゼント中!!（セットでお買い上げの方に―!）
- ディスケット 5枚
- 専用シリコンキーボード・カバー
- 富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み!!



■拡張RAM（ハイパー）（富士通製メモリ使用）
① HM-V01T 定価¥14,800（送料・消費税込み¥11,639）……特価**¥10,800**
② HM-V02T 定価¥24,800（送料・消費税込み¥15,862）……特価**¥14,900**
③ HM-V04T 定価¥49,500（送料・消費税込み¥29,870）……特価**¥28,500**
④ HM-V08T 定価¥98,000（送料・消費税込み¥56,135）……特価**¥54,000**

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

送料 消費税込み

FMTOWNSII モデルCX20

- FM TOWNSII モデルCX20（本体）…定価**¥333,000**
- FMT-DP533（カラーモニター）……定価**¥ 69,800**
- FMT-KB107/207（キーボード）……定価**¥ 30,000**

合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。



FMTOWNSII モデルUX20

- FM TOWNSII モデルUX20（本体）定価**¥288,000**
- FMT-KB101A/202A（キーボード）…定価**¥ 10,000**

※テンキー付キーボードの場合¥13,000を加算して下さい。

合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。



③FM TOWNSII モデルCX100＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207…定価¥632,800▶特価TEL下さい。
④FM TOWNSII モデルCX 40＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207…定価¥532,800▶特価TEL下さい。
⑤FM TOWNSII モデルCX 10＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207…定価¥407,800▶特価TEL下さい。
⑥FM TOWNSII モデルUX 10＋FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。

注目!! FM-TOWNS 下取り・買取り
グレード・アップキャンペーン中!!

▶FM-TOWNSII セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
（イ）「レミングス（¥7,800）」
（ロ）「スーパーリアル麻雀PII&PIII（¥11,800）」
（ハ）「レインボーアイランドEXTRA（¥8,800）」
（ニ）「アフターバーナーIII（6/19発売）（¥10,800）」
の中のいずれか2本プレゼント ＋プラス ●ディスケット 5枚 ●富士通オリジナルテレフォンカード

- FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP535（定価¥ 89,800）に変更の場合 **¥13,000**
②FMT-DP536（定価¥138,000）に変更の場合 **¥44,000**
③FMT-DP534（定価¥108,000）に変更の場合 **¥24,500**
を加算して下さい。

■UX20＝P&A特選セット
- FMTOWNSIIモデルUX20（本体）
- FMT-KB107/207（テンキー付）
- FM-OASYS（LBP）
- PRINT-BOY
- BJ-10Vスタム（キャノン）（ケーブル付）
- NT-Jr-100FM（ニューテック）（100MB・ハード・D）

32%OFF

定価¥598,600

P&A超特価**¥416,000**

※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

送料・消費税込み

■CX20＝P&A特選セット
- FMTOWNSIIモデルCX20（本体）
- FMT-DP535（モニター）
- FMT-KB107/207（テンキー付）
- FJ-SIM32-4ME（I/Oデータ）（4M-RAM）
- MS-DOS（基本）Ver.3.1
- WINDOWS-MME
- NT-180FM（ニューテック）（180MB・ハードD）

30%OFF

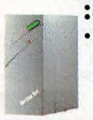
定価¥700,400

P&A超特価**¥487,000**

※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

ハード・ディスク（送料¥1,000、消費税別）

■HD-J100（システムサコム・HD・外付）
- 定価¥128,000
- 富士通製ドライブ使用
- 100MB/20ms



P&A超特価**¥86,000**（送料・消費税込み¥89,610）

- HD-J040（システムサコム）（¥89,000）（送料・消費税込み¥64,890）▶特価¥ **62,000**
- HD-J100（システムサコム）（¥128,000）（送料・消費税込み¥89,610）▶特価¥ **86,000**
- HD-J130（システムサコム）（¥148,000）（送料・消費税込み¥106,090）▶特価**¥102,000**
- HD-J170（システムサコム）（¥189,000）（送料・消費税込み¥128,750）▶特価**¥124,000**
- NT-Jr-100FM（ニューテック）（¥125,000）（送料・消費税込み¥88,065）▶特価¥ **84,500**
- NT-180FM（ニューテック）（¥168,000）（送料・消費税込み¥120,510）▶特価**¥116,000**

モデム

AIWA	PV-M24B5	定価¥39,800	▶特価¥25,000（送料・消費税込¥26,780）
富士通	FMMD-311G	定価¥35,800	▶特価¥24,800（送料・消費税込¥26,574）
オムロン	MD-24FP5II	定価¥42,800	▶特価¥23,600（送料・消費税込¥25,338）
オムロン	MD-24FB5V	定価¥39,800	▶特価¥25,500（送料・消費税込¥27,295）

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）

A	FMR-50NB1	定価¥238,000▶	特価¥ 90,500
B	FMR-50NX1	定価¥258,000▶	特価¥133,000
C	FMR-50NX5	定価¥350,000▶	特価¥186,000
D	FMR-50NX6	定価¥385,000▶	特価¥214,000
E	FMR-50NB2	定価¥198,000▶	特価¥150,000
F	FMR-50NX21	定価¥258,000▶	特価¥195,000
G	FMR-50NX26	定価¥378,000▶	特価¥283,000
H	FMR-50NX27	定価¥458,000▶	特価¥340,000

■FM-NOTEBOOK
▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）
①FMR-50NB1＋B282A101（DOS）……定価¥256,000▶特価¥139,000

■FMR-CARD
▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）
②FMR-NBC1……定価¥238,000▶特価¥149,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000、消費税別）



■JOYRITER
⊙FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価**¥37,000**
（送料・消費税込み¥39,140）

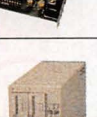
- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価**¥71,000**
- PR-A600……定価¥148,000▶特価**¥95,000**
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価**¥62,000**
- PR-30T……定価¥ 89,000▶特価**¥53,500**
- FMPR-353GII定価¥ 98,000▶特価**¥67,000**
- FMPR-204B…定価¥ 80,000▶特価**¥38,000**

周辺機器コーナー（送料¥1,000、消費税別）



■PRINT-BOY II
定価¥29,800
特価**¥21,300**
（送料・消費税込み¥22,454）

■PRINT-BOY
PB-01T（定価¥24,800）
特価**¥9,900**
（送料・消費税込み¥10,712）



■外付FD
●SD-05R
（システムサコム5"）
●ケーブル付
定価¥60,000
特価**¥47,000**
（送料・消費税込み¥49,440）

A	AMT-351/352（数値演算）	定価¥120,000▶	特価¥ 82,000
B	FMT-401/402（MIDIカード）	定価¥ 35,000▶	特価¥ 23,800
C	FMT-411（ビデオカード）	定価¥ 35,000▶	特価¥ 23,800
D	FMT-412（ビデオカードII）	定価¥ 40,000▶	特価¥ 27,800
E	FMT-SP101（アンプスピーカー）	定価¥ 29,800▶	特価¥ 20,200
F	FMT-611（拡張ユニット）	定価¥ 39,800▶	特価¥ 27,500
G	FMT-TU101（TVチューナー）	定価¥ 39,800▶	特価¥ 27,000
H	FMT-121（SCSIカード）	定価¥ 30,000▶	特価¥ 21,000
I	FMT-MO103（マウス）	定価¥ 7,800▶	特価¥ 5,900
J	FMT-FD302（F・D）	定価¥ 28,000▶	特価¥ 19,600
K	FMFD-322A（F・D）（ドライブ ケーブル）	定価¥ 50,000▶	特価¥ 34,500
		定価¥ 10,000▶	特価¥ 7,800
L	FMSC-201G（スキャナー）	定価¥ 89,800▶	特価¥ 63,500
M	FMT-416（チューナーカード）	定価¥ 38,800▶	特価¥ 26,800
N	FMT-403（MIDI音源カード）	定価¥ 78,000▶	特価¥ 53,800
O	FMT-221（エミュレータカード）	定価¥ 80,000▶	特価¥ 55,000
P	FMSC-611G（カラースキャナ）	定価¥178,000▶	特価¥119,000
Q	FMT-621（I/O拡張ユニット）	定価¥ 89,000▶	特価¥ 61,000

ソフトコーナー（送料・消費税別）

● FM-OASYSV1.0（FD）	定価¥55,000▶	特価¥39,700	
● FM-OASYSL31（HD版）	定価¥61,000▶	特価¥43,500	
● FM-OASYSL30（HD版）	定価¥58,000▶	特価¥41,500	
● 日本語MS-DOS-TMV3.1（基本機能）	定価¥ 9,800▶	特価¥ 7,300	
● 日本語MS-DOS-TMV3.1（拡張機能）	定価¥ 8,200▶	特価¥ 6,200	
● MICRO-SOFT MULTIPLAN	定価¥68,000▶	特価¥52,000	
● EUPHONYV1.1	定価¥98,000▶	特価¥72,000	
● HYPER遊名人（ワープロ）	定価¥42,000▶	特価¥31,000	
● テラTOWNS（ワープロ）	定価¥32,000▶	特価¥21,200	
● EUPHONY MTR	定価¥49,800▶	特価¥37,000	
● EUPHONY SCORE	定価¥49,800▶	特価¥49,000	
● 画DB	定価¥29,800▶	特価¥21,000	
● MY FAIR LADY	定価¥28,000▶	特価¥20,200	
● TOWNS-VNET V1.1	定価¥18,000▶	特価¥13,000	
● G.5（ワープロ）	定価¥38,000▶	特価¥28,000	
● MUSIC PRO-TOWNS（音楽）	定価¥19,800▶	特価¥14,600	
● MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI	定価¥39,800▶	特価¥29,500	
● TOWNS-PAINTV1.1（グラフィック）	定価¥38,000▶	特価¥27,500	
● F-BASICコンパイラV1.1	定価¥45,000▶	特価¥34,000	
● ヘクトル文字パターン（フォント）	定価¥39,800▶	特価¥30,000	
● Z's STAFF PRO-TOWNS（グラフィック）	定価¥58,000▶	特価¥39,000	
● High C-Compiler（コンパイラ）	定価¥40,000▶	特価¥28,000	
● MS-WINDOWS Ver3.0（OS）	定価¥25,000▶	特価¥17,000	
● TOWNSシステムソフトウェアV2.1	定価¥25,000▶	特価¥18,500	
● 「伝」	定価¥70,000▶	特価¥51,000	
● ロータス1-2-3-2.J	定価¥98,000▶	特価¥66,500	
● F1 DATA BOX	定価¥32,000▶	特価¥22,500	

ソフト・コーナー

● アシストメニュー	定価¥ 9,700▶	特価¥ 7,000	
● NEO-back-up VINTAGE	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● MET's File back-up3	定価¥ 12,800▶	特価¥ 8,900	
● MET's File Control cute	定価¥ 9,800▶	特価¥ 6,800	
● MET's Two-shot2	定価¥ 20,000▶	特価¥ 13,800	
● MET's Threeo-shot	定価¥ 26,000▶	特価¥ 18,000	
● CANDY くスキャナVer.2.0	定価¥ 28,000▶	特価¥ 20,000	
〈業務用〉			
● 三代目大番頭	定価¥250,000▶	特価¥165,000	
● 弥生会計III	定価¥ 80,000▶	特価¥ 48,000	
● 弥生 かんたん帳簿	定価¥ 48,000▶	特価¥ 31,800	
● PCA会計II らくく個人編	定価¥ 98,000▶	特価¥ 64,800	
● TOP財務会計エキスパートC	定価¥198,000▶	特価¥131,000	
● 大福帳	定価¥ 78,000▶	特価¥ 51,500	
● 大問屋	定価¥ 78,000▶	特価¥ 51,500	
〈その他〉			
● MICROSOFT-WORKS Ver2.5	定価¥ 40,000▶	特価¥ 26,000	
● MAXLINK Ver.2	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,900	
● MIFESプリント	定価¥ 28,000▶	特価¥ 20,000	
● 数学記号Plus	定価¥ 20,000▶	特価¥ 14,300	
● 表計算Plus	定価¥ 15,000▶	特価¥ 10,800	
● MET's 1-2-3Form（各）	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● MET's Excel Form	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● MET's Eultiplan Form	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● MET's アシストカルク Form（各）	定価¥ 5,000▶	特価¥ 3,500	
● 松 Ver.5 Form	定価¥ 8,800▶	特価¥ 6,000	
● MET's 桐 Ver.3 Form1	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● MTE's 桐 Ver 3 For1VTR付	定価¥ 22,000▶	特価¥ 15,300	
● MET's 桐 Ver.3 Form2	定価¥ 20,000▶	特価¥ 13,800	
● MET's 桐 Ver3 Form2 VTR付	定価¥ 24,000▶	特価¥ 16,600	
● MET's 桐 Ver3 Form3 VTR付	定価¥ 18,000▶	特価¥ 12,500	
● 桐 Ver3 一括処理マスターキット	定価¥ 26,000▶	特価¥ 18,000	
● WXII+WXII win	定価¥ 9,800▶	特価¥ 7,100	
● ハイパー家計簿 Ver.2	定価¥ 9,700▶	特価¥ 7,000	
● ハイパー住所録 Ver.2.1	定価¥ 9,700▶	特価¥ 7,000	
● てきぱきパパ	定価¥ 9,800▶	特価¥ 7,000	

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせ下さい。（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 株ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148（代）FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

注目!! 翌月一括払い手数料（金利）無料（7月末／8月末／9月末のいずれかをご指定下さい）

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で 高価 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
(※モニター、プリンター6ヶ月間保証)

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話▶☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証(モニター プリンター6ヶ月間保証)

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい)
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- 近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい 即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000(送料税込)



■キャラベル(NS/E/T)
⊙AV-020SXE(内蔵)
- 20MB/23ms
- ユーティリティソフト付

定価¥78,000
P&A超特価¥19,500
(送料・消費税¥21,115)

■CZ-8PC5 (シャープ) ¥55,000
■CZ-8PK8 (シャープ) ¥48,000
■CZ-8PK10 (シャープ) ¥55,000
■DASH-40S(HDエプソン内蔵) (マニュアルなし) ¥28,000
■リトルF2(外付) ¥19,800
■CRC-FD5SA(外付) ¥19,800
■パソピア7(ゲームソフト付) ¥6,000

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付



① CU-14GD(0.39%) (定価¥69,800)▶特価¥35,000 (送料・消費税込¥37,080)
② CU-14FD(0.31%) (定価¥74,800)▶特価¥38,000 (送料・消費税込¥40,170)
③ CU-14KD(0.28%)(ノングレア) (定価¥89,800)▶特価¥44,000 (送料・消費税込¥46,350)

ラップトップ
■PC-9801NS……¥115,000
■PC-9801NS20……¥145,000
■PC-9801NC……¥310,000
■PC-9801NC40……¥398,000
■PC-9801NS/E……¥150,000
■PC-9801NS/E40……¥220,000

限定
■PC-8801MC-mode12 単品(定価¥199,000)
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込¥38,110)



シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER) 定価¥498,000▶特価¥218,000
■CZ-653C(PRO-II) 定価¥285,000▶特価¥126,000

エプソン
■PC-386S-STD
+
■PC-KD854
¥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
+
■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
¥265,000
(送料・消費税込み)

P&A特選=今月の中古特選品

- PC-9801RA2 +アナログモニター……¥210,000
- PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター……¥100,000
- PC-9801RX21……¥140,000
- PC-9801DO +4000文字アナログモニター……¥110,000
- PC-9801LT 2……¥40,000
- PC-9801LV22……¥108,000
- PC-9801NS……¥120,000
- PC-8801MA2……¥48,000
- MC2……¥50,000
- MC1……¥43,000
- VA2……¥70,000
- MH……¥30,000
- PC-286U-STD……¥70,000
- PC-286VS-STD……¥100,000
- PC-386M-STD……¥160,000
- PC-386VR-STD……¥160,000
- PC-KD854……¥28,000
- 854N……¥30,000
- 853N……¥38,000
- 862……¥32,000
- 863G……¥53,000
- CU-14FD……¥30,000
- 14GD……¥25,000
- CMT-147L(アナログ)……¥20,000
- -147H(アナログ)……¥23,000
- PC-PR201TH……¥52,000
- -PR101E2……¥39,000
- -PR201GS……¥49,000
- CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
- HG-800(エプソン)……¥45,000
- VP-135(CSF付)……¥25,000
- AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)……¥49,000
- CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品) (送料・税込み)……¥235,000
- CZ-600C+ CZ-604D……¥165,000
- CZ-603C+ CZ-604D……¥188,000
- CZ-612C+ CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)+ FMDP-533(モニタ)+KB105(キーボード)
¥182,000

■SNE=サウンドボード(98/エプソン用)
⊙LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価¥20,000)
P&A超特価 ¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

買取り価格

- PC-9801DA2……¥180,000
- DS2……¥150,000
- DX2……¥125,000
- RX21……¥115,000
- RA21……¥150,000
- RS21……¥130,000
- RX2……¥100,000
- RA2……¥130,000
- DA U2……¥180,000
- DS U2……¥150,000
- DX U2……¥125,000
- UF……¥60,000
- UR……¥60,000
- EX2……¥115,000
- ES2……¥150,000
- DO+……¥70,000
- DO……¥50,000
- VM11……¥70,000
- UV11……¥65,000
- VX21……¥75,000
- VM21……¥55,000
- PC-9801UX21……¥65,000
- PC-98NV……¥80,000
- PC-98N……¥45,000
- PC-9801NS……¥95,000
- NS20……¥120,000
- NS-E……¥120,000
- NS-E20……¥150,000
- NS-E40……¥180,000
- PC-386S……¥200,000
- VR……¥120,000
- V……¥140,000
- M……¥115,000
- PC-286VG……¥75,000
- VX……¥115,000
- UX……¥100,000
- VE……¥70,000
- VS……¥85,000
- VF……¥75,000
- US……¥65,000
- PC-286C……¥55,000
- PC-286BOOK……¥85,000
- PC-386NA……¥70,000
- PC-286NF……¥45,000
- PC-386NW……¥90,000
- CZ-634C……¥180,000
- -644C……¥255,000
- -604C……¥110,000
- -623C……¥160,000
- -603C……¥90,000
- -613C……¥135,000
- -653C……¥85,000
- -663C……¥100,000
- -602C……¥90,000
- -612C……¥100,000
- -652C……¥65,000
- -662C……¥90,000
- -611C……¥80,000
- -601C……¥55,000
- -600C……¥45,000
- FM-TOWNSモデル20F……¥130,000
- モデル40H……¥200,000
- モデル80H……¥260,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

注目!!翌月一括払い手数料(金利)無料(7月末/8月末/9月末のいずれかをご指定下さい)

- 掲載の価格は、6月初旬現在のものです。



マイコン専門ショップ **P&A**
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
- 営業時間:AM10:00～PM7:00
- 日・祭:AM10:00～PM6:00

- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

ニューメディアをクリエイトする「ハイパースクール」!

- ゲームデザイナー・プログラマー専攻
- ゲームハードデザイナー専攻
- マルチメディアクリエイター専攻
- S.F.Xクリエイター専攻
- ヴァーチャルリアリティークリエイター専攻
- ニューメディア&コンピュータグラフィック専攻

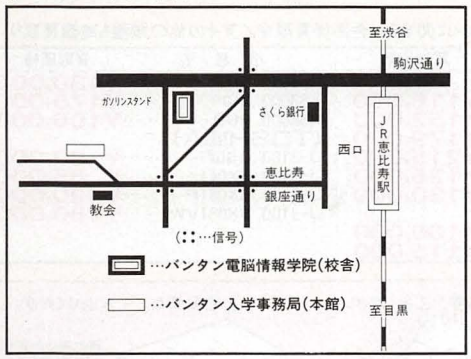
サマーセミナー受付中

7.13(月)〜18(土) 10:00〜18:00 (内1時間) **入学相談会**
皆様の聞きたい事、進路相談など、専門のコースアドバイザーが個別にお応えする相談会です。お好きな日時をご予約ください。

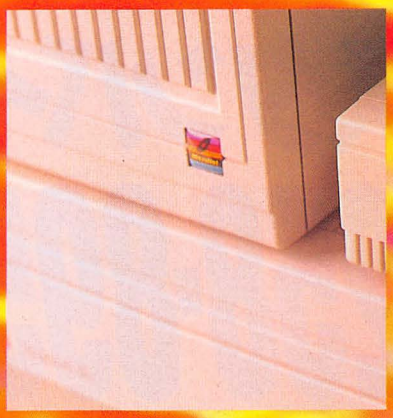
7.26(日) 13:00〜16:30 **バンタン模試**
筆記、作文、面接、実技など本番同様の模試で実力をお試しください。※要予約

地域ガイダンス
バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが参上。皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。

7.12(日) 11:00〜17:00 **北海道・仙台地区**
7.19(日) 11:00〜17:00 **静岡地区**
7.19(日) 14:00〜17:00 **名古屋地区**
7.18(土) 11:00〜17:00 **名古屋クリエイターセミナー**
※日時をご予約ください。
詳しくはお問い合わせください。

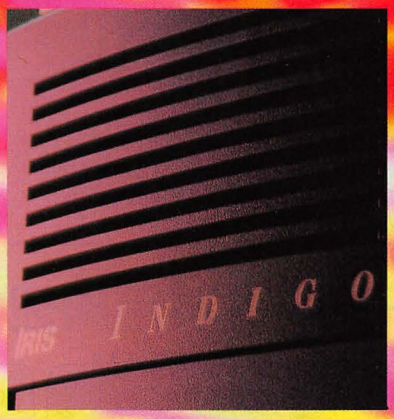


バンタン電脳情報学院
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-7MB
0120-03-4775 [フリーダイヤル]



Macintosh II fx

モトローラー68030,40MH2CPU搭載の高速型マッキントッシュ。主に2次元3次元CG、コンピュータサウンド、ビデオ編集などの授業で使用されている。1670万色のフルカラー同時表示が可能なハイポテンシャル機能を持つ。グラフィク情報入力、大量データ処理にも威力を発揮。



IRIS INDIGO

33MH2R3000ACPU搭載、米シリコングラフィック社の3Dワークステイション。上級CG特講でのデモンストレイション、GL(グラフィックライブラリー)の学習が可能な、立体画面を形成し表示する機能を持つ、超ハイポテンシャルハード。オリジナル3Dアニメの制作を最終課題に授業が行われる。



FM TOWNS II

プログラム実習、OS(オペレイションシステム)の学習、C言語学習など、幅広く使用。ハードディスクとメモリーを拡張、ビデオプロジェクターの指導用画面の設置などにより、基礎から各種応用レベルまでのマスターに必要な機能を搭載。画像処理センスアップに至るまでの学習を集中的に行うためのマシーン。

□Introduction of DENNOH Hard Wear 3
—— 機 材 紹 介 ——

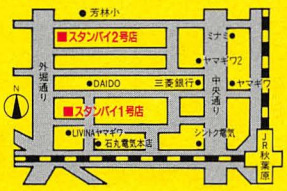
メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

安心

TEL.03-3258-8955

SRG STAND-BY 東京店

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 平日・土 AM11:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(例本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

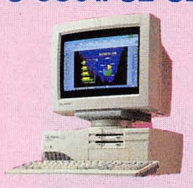
得 下取りシステム●少ない差額で新品パソコンが購入できる得システム！(差額は送料、税込※沖縄方面を除く)

PC-9801FA2・U2



下取り機種	差額
9801DA2・U2	¥ 56,000
9801DS2・U2	¥119,000
9801DX2・U2	¥155,000
9801RA21	¥ 65,000
9801RA2	¥119,000

PC-9801FS2・U2



下取り機種	差額
9801DS2・U2	¥ 67,000
9801DX2・U2	¥103,000
9801RS21・ES2	¥ 76,000
9801RX2・EX2	¥116,000
9801VX21・UX21	¥151,000

PC-9801FX2・U2



下取り機種	差額
9801DX2・U2	¥ 54,000
9801RX2・EX2	¥ 67,000
9801VX21・UX21	¥102,000
9801VM11・UV11	¥122,000
9801NS/T	¥ 31,000

PC-486GR5・2



下取り機種	差額
9801FA2・U2	¥ 89,000
9801DA2・U2	¥ 98,000
386GS5・2	¥125,000
386GE5・2	¥188,000
386V-STD	¥161,000

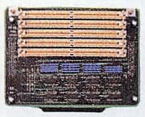
PC-486GF5・2



下取り機種	差額
9801DA2・U2	¥ 18,000
9801RA21	¥ 27,000
9801RA2	¥ 81,000
386GE5・2	¥108,000
386V-STD	¥ 81,000

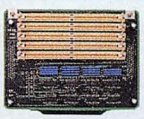
得 販売 FA・FS・FX専用周辺機器特集(価格は送料・税込※沖縄方面を除く)

FA専用RAM



I・Oデータ
FA34シリーズ
4MB ¥26,500
8MB ¥50,000
12MB ¥78,000

FS・FX専用RAM



I・Oデータ
FS34シリーズ
4MB ¥27,300
8MB ¥51,800
12MB ¥80,700

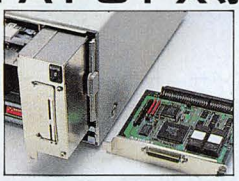
汎用タイプ



大切なデータをバックアップ HDストリーマ

緑電子
安心館
定価¥69,800
¥59,800

FA・FS・FX専用内蔵ハードディスク



ロジテック
LHD-S40NP 定価¥ 79,800 ¥ 62,800
LHD-S100NP 定価¥ 99,800 ¥ 77,800
LHD-S120HP 定価¥109,800 ¥ 85,000
LHD-S200EP 定価¥129,800 ¥ 99,800
LHD-S240HD 定価¥149,800 ¥115,000

日本テクサ
TRUST-FA120 定価¥108,000 ¥ 90,000
TRUST-FA240 定価¥148,000 ¥122,000

テクノジャパン
TR-130S 定価¥118,000 ¥ 91,000
TR-200S 定価¥138,000 ¥106,000

FA・FS・FX専用内蔵光磁気ディスク

日本テクサ
LU-FA3 定価¥198,000 ¥169,800

ICM
MO-3120F 定価¥198,000 ¥179,800

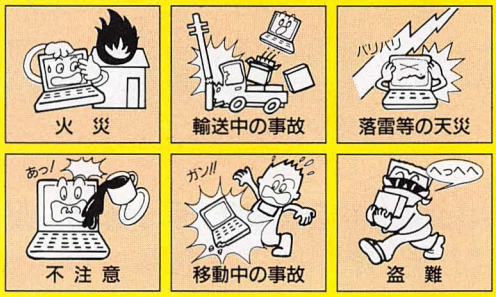
パソコンハード買取表

●箱のないパソコンは当店から箱を送ります。
●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！▼その他の機種も高額買取り。

機種名	買取価格
(NEC)	
PC-9801VM11	¥ 75,000
PC-9801VX21	¥ 95,000
PC-9801RX21	¥134,000
PC-9801DX2	¥143,000
PC-9801RS21	¥170,000
PC-9801DS2	¥179,000
PC-9801RA2	¥179,000
PC-9801RA21	¥233,000
PC-9801DA2	¥242,000
PC-9801FA2	¥251,000
PC-H98S MODEL8-002	¥269,000
PC-9801N	¥ 65,000
PC-9801NV	¥ 85,000
PC-9801NL	¥135,000
PC-9801NS-20	¥143,000
PC-9801NS/E	¥143,000
PC-9801NS/T	¥166,000
PC-98DO	¥ 89,000
(EPSON)	
PC-286VJ5	¥116,000
PC-386GE5	¥152,000
PC-386V-STD	¥179,000
PC-386GS5	¥215,000
PC-386NOTE W2	¥125,000
PC-386NOTE AE1	¥130,000
(SHARP)	
X68000 ACE	¥100,000
X68000 EXPERT	¥115,000
X68000 SUPER	¥130,000
X68000 XVI	¥175,000
X68000 PRO	¥100,000
(TOSHIBA)	
J-3100 GS021	¥ 60,000
J-3100 SX041	¥ 85,000
J-3100 SX061P	¥120,000
J-3100 SX081VW	¥180,000

お買上げの商品にはパソコン保険が付きます

スタンバイで買ってよかった！こんな時も安心です。

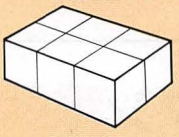


完全予約制 買取り 下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



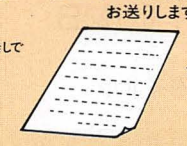
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 通販センター 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

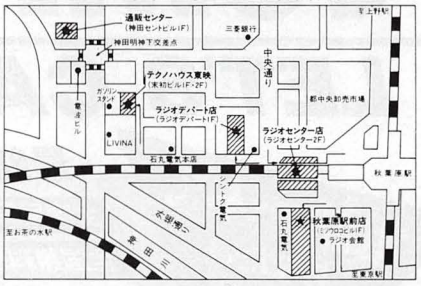
安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

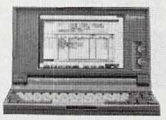
回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27



通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



超人気商品 98NOTE SX/T

注番B08-01 ➡PC-9801NS/T40仕様

PC-9801NS/T (CPU:80386SL・20MHz)
+TR40NSE(E)(テクノジャパン,内蔵型40MB HDD,PC-9801NS/T専用)

¥367,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-02 ➡PC-9801NS/T20仕様

PC-9801NS/T(Cpu:80386SL・20MHz)
+AV-020SXE(キャラベル,内蔵型20MB HDD,PC-9801NS/T専用)

¥366,000➡ 37%OFF ¥227,800



注番B08-03 ➡新製品

PC-9801FX2・FX/U2(CPU:80386SX・12MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-04 ➡新製品

PC-9801FS2・FS/U2(CPU:80386SX・20MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+LP-3000(エプソン,レーザープリンター,トナー付)
+プリンターケーブル

¥720,800➡ ??%OFF ~~¥398,000~~



注番B08-05

PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+VP-4800PC(エプソン,15"ドット,48×48)

¥872,800➡ 44%OFF ¥430,000

注番B08-06

PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+LP-3000(エプソン,レーザープリンター,トナー付)
+プリンターケーブル

¥820,800➡ 50%OFF ¥473,000

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B08-07

FMTW2UX20(FMTOWNSII-UX20)
+FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)

¥298,000➡ ??%OFF ~~¥226,000~~

注番B08-08

FMTW2CX20(FMTOWNSII-CX20)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード,テンキー付)
+FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥426,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B08-09 ➡PC-9801NS/T125仕様

PC-9801NS/T
+EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD)
+LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)

¥706,000➡ 41%OFF ¥413,000

注番B08-10 ➡PC-9801NS/T120仕様

PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
+ぴるど-N120(緑電子、内蔵型120MB HDD,PC-9801NS/T専用)

¥416,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-11 ➡PC-9801NC80仕様

PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+ぴるど-N80(緑電子、内蔵型80MB HDD)

¥706,000➡ 26%OFF ¥518,000

注番B08-12

PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+ぴるど-N120(緑電子、内蔵型120MB)
+VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル

¥1,061,000➡ 41%OFF ¥618,000

注番B08-13

PC-9801DS5(32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+VP-4800PC(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)

¥922,800➡ 58%OFF ¥385,000

注番B08-14 ➡限定超特価

PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B08-15

PC-9801UF
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B08-16

PC-9801NS/T
+ぴるど-N120(緑電子、内蔵型120MB,PC-9801NS/専用)
+BJ-10Vselect(キャノン、インクジェットプリンター)
+ノート用プリンターケーブル

¥502,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-17

PC-9801NS/T
+VP-4800(エプソン,15"ドットプリンター,48×48)
+ノート用プリンターケーブル

¥623,000➡ 54%OFF ¥282,000

注番B08-18 NEC COMSTARZ CLUB24/5

2400bps全二重モデム
MNPクラス5、CCITT V42bis、メモリバックアップ機能

¥39,800➡ 40%OFF ¥23,800

注番B08-19 ➡限定超特価

PC-386V-STD(CPU:80386・20MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥582,800➡ 52%OFF ¥284,000

注番B08-20

PC-286VJ5
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥312,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-21

PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B08-22 ➡トランスポータブルセット

FMR-50NB1
+FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
+CB-98LW(キャリングバッグ)

¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B08-23

FMR-50NX5(20MB HDD内蔵)
+FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)

¥436,800➡ 45%OFF ¥227,000

注番B08-24

PC-486GR2-GR5(Cpu:80486SX・25MHz)
+CR-5500(エプソン、15型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥626,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-25 ➡40MB仕様(絶対安い)

FMTOWNS-20F
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+HDαmini-FM40(シー・ティー・エス、40MBハードディスク、SCSI)

¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-26

FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥536,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B08-27

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥722,800➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC CLUB(エプソン、16ビット)……~~¥110,000~~
②PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
③PC-9801NS/E40(NEC、32ビット、ノート型、40MB HDD内蔵)……~~¥242,000~~
④PC-9801DS5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)……~~¥288,000~~
⑤PC-9801DA5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)……~~¥338,000~~
⑥CMT-D14UDLS(サンヨー14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑦CR-5500(エプソン、15型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーモル)……~~¥99,800~~
⑧FCD-203W(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑨PC-TV454(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)~~¥99,800~~
⑩LP-3000(エプソン、レーザープリンター、EPLナーカートリッジ付)……¥128,000
⑪VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥84,800
⑫XP-2000PC(エプソン、15"ドット、48/24デュアルヘッド)……~~¥89,800~~
⑬VP-1500PC(エプソン、15"ドット)……¥59,800
⑭Desk Jet 505J(インクジェット、300dpi、カラー対応可)……~~¥99,800~~
⑮PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)……¥49,800
⑯PC-PR101E(NEC、10"ドット)……¥39,800
⑰PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑱PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥59,800
⑲PC-PR201T(NEC、15"カラー熱転写)……¥39,800
⑳FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)……¥39,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC,286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉒CRC-SC130A(CRC、130MB HDD、SCSI)……~~¥90,000~~
㉓PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T専用)……¥55,000
㉔EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T用)……~~¥104,000~~
㉕ぴるどN-120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T・NC専用)……~~¥104,000~~
㉖RCN-1000(メルコ、1MB RAM、PC-~~801N/NS用~~)……¥21,000
㉗MC24PA5(マイクロコア、2400bpsモデム、MNPクラス5)……¥21,000
㉘16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B08-28



・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B08-29



・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B08-30



・寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B08-31



・寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B08-32



・寸法: 640(W) 1200(H) 700(D)
・ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,800

注番B08-33 ➡パソコンデスク&イス



・寸法: 650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)

TOEI大特価➡¥27,200

注番B08-34



・振動吸収デスク
・寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
・天板振動吸収装置付
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
・棚板2段階可動
※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B08-35



・机上型パソコンデスク
・寸法: 635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

OAチェアー



私も重役気分!!

注番B08-36

・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800



注番B08-37

・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター

TOEI大特価➡¥11,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

代金引換システム 翌日配送致します。

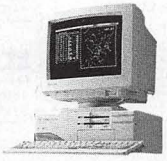
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA

NEC32ビットデスクトップ機



●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0803)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体)……¥458,000
CU-14KD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.28)…¥ 89,800
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) ¥128,000

標準価格合計¥675,800▶現金特価¥448,000

①¥10,300×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥15,000×24回／ボーナス¥40,000×4回
③¥19,500×18回／ボーナス¥54,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FS

NEC32ビットデスクトップ機



●CPUに i386™SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。
拡張性・運用性が大幅にアップしたマシンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0805)

PC-9801FS2(U2)(NEC・本体) ¥348,000
CU-14FD(SHARL・カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
LHD-S100NP(ロジテック・100MBHD専用スロット用) ¥ 99,800

標準価格合計¥522,600▶現金特価¥378,000

①¥ 7,000×36回／ボーナス¥35,000×6回
②¥12,500×24回／ボーナス¥35,000×4回
③¥18,000×18回／ボーナス¥36,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FX

NEC32ビットデスクトップ機



●CPUに i386™SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。
誰もが快適に使える高性能マシンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0806)

PC-9801FX2(U2)(NEC・本体)……¥278,000
CU-14FD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.31)…¥ 74,800
PC-PR201/60(NEC・136桁24ドットプリンタ)‥¥135,000

標準価格合計¥487,800▶現金特価¥328,000

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥31,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥35,000×4回
③¥15,000×18回／ボーナス¥35,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II

CDロム搭載32ビット
ハイパーメディアパソコン



●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0821)

FMTOWNSⅡCX20(富士通・本体)……¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ)……¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)‥¥ 30,000
WYATT(ワイアット)(データウエスト・ゲームソフト) ¥ 12,800
関ヶ原(アートディンク・ゲームソフト)……¥ 12,800

標準価格合計¥526,600▶現金特価¥388,000

①¥ 8,000×48回／ボーナス¥15,000×8回
②¥10,000×36回／ボーナス¥20,000×6回
③¥13,800×24回／ボーナス¥30,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II

富士通32ビット
ディスプレイ一体型機



●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。
コンパクト&ハイクォリティの一体型機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0822)

FMTOWNSⅡUX20(富士通・本体)……¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ¥ 30,000
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(ビング・ゲームソフト) ¥ 11,800
WYATT(ワイアット)(データウェスト・ゲームソフト)……¥ 12,800
関ヶ原(アートディンク・ゲームソフト)……¥ 12,800

標準価格合計¥355,400▶現金特価¥288,000

①¥ 5,800×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,800×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥13,000×18回／ボーナス¥25,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE SX/T

NEC32ビットノートパソコン



●CPUに i386™SL(20MHz)搭載で高速性がさらにアップ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0807)

PC-9801NS/T(NEC・本体)……¥288,000
LHD-NS40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク) ¥ 94,800
NT34-2M(I/Oデータ・2MB増設RAMボード)……¥ 22,000
NB-41(DS・ノート用キャリングケース) ¥ 12,800

標準価格合計¥417,600▶現金特価¥298,000

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥10,300×24回／ボーナス¥25,000×4回
③¥14,000×18回／ボーナス¥30,000×3回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC II

マッキントッシュ
エントリーモデル



●カラーモニタを使用できる、低価格の入門モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0838)

M1701J/A(Apple・本体4MB/40MBHDモデル)¥338,000
M040J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ) ¥130,000
LP-3000+LP9000ETC(EPSON・レーザプリンタ/トナー付) ¥283,000
EPSON Link(EPSON・Macintosh用プリンタドライバ) ¥ 19,800

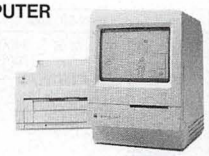
標準価格合計¥770,800▶現金特価¥498,000

①¥ 8,500×48回／ボーナス¥30,000×8回
②¥11,000×36回／ボーナス¥36,000×6回
③¥16,500×24回／ボーナス¥45,000×4回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh Classic II

マッキントッシュ
エントリーモデル



●初めてコンピュータに触れる方にも最適な入門モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0835)

M1543J/A(Apple・本体4MB/40MBHDモデル)¥318,000
M8050G/A(Apple・スタイルライタ/プリンタ)‥¥ 98,000
CT-2001(シグマ・マウスパッド)……プレゼント

標準価格合計¥416,000▶現金特価¥308,000

①¥ 5,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥ 9,000×24回／ボーナス¥35,000×4回
③¥14,500×18回／ボーナス¥30,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!
3.5"FDD2基搭載の超薄型ボディです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0833)

CZ-674C-H(SHARP・X68000CompactXVI本体) ¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ¥ 94,800

標準価格合計¥392,800▶現金価格¥ 大特価

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0831)

CZ-634C-TN(SHARP・X68000XVI本体)……¥368,000
CZ-606D-TN(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.39)…¥ 79,800

標準価格合計¥447,800▶現金価格¥ 大特価

①¥ 5,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

おすすめ中古セット

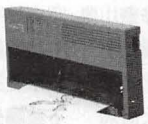


NEC
PC-9801RX4 中古在庫限定品
標準価格￥566,000→特価**¥148,000**
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥640,800→特価**¥190,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801DS5 新品限定20本
標準価格￥508,000→特価**¥248,000**
MITSUBISHI
XC-1498CII 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥615,000→特価**¥297,800**



新品限定10本
NEC
PC-PR150n
(80桁・漢字48ドット熱転写)
￥69,800→**¥44,800**



新品限定品
EPSON
PC-286C-STD
￥168,000→**¥ 89,800**



新品限定品
EPSON
LP-3000
(A4・日本語ページプリンタ+トナー)
￥283,000→**¥118,000**



中古在庫限定品
FUJITSU
FMR-50LT5B
￥568,000→**¥148,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801FH30 ¥168,000→¥ 25,000
PC-9801VM21 ¥390,000→¥ 88,000
PC-9801VX4 ¥693,000→¥128,000
PC-9801RX2 ¥398,000→¥128,000
PC-9801RX51 ¥508,000→¥178,000
PC-9801ES5 ¥638,000→¥208,000
PC-9801DA5 ¥598,000→¥268,000
PC-98XL/2 ¥575,000→¥118,000
PC-98RL/2 ¥735,000→¥248,000
PC-98LT/1 ¥238,000→¥ 38,000
PC-98LT/22 ¥288,000→¥ 58,000
PC-9801LX2 ¥448,000→¥138,000
PC-9801LS2 ¥628,000→¥158,000
PC-9801NS ¥298,000→¥148,000
PC-9801NS/E40 新品限定5本 ¥418,000→¥248,000
PWP-50CWEX(文豪 CARRY WARD EX+専用プリンタ) ¥155,000→¥ 58,000

ディスプレイ

PC-KD551K(14"カラー/400L) ¥ 99,800→¥ 28,000
PC-KD854N(14"カラー/400L) ¥ 84,800→¥ 38,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L+PCエンジン・スピーカー) ¥138,000→¥ 58,000
N5911/L(14"グリーン/400L) ¥ 65,000→¥ 25,000
N5913L(14"カラー/400L) ¥138,000→¥ 38,000
N5913LG(14"カラー/400L) ¥138,000→¥ 42,000
N5914(液晶/400L) ¥ 88,000→¥ 38,000
N5923K(14"カラー/750L・ハイレゾ専用) ¥190,000→¥ 52,000
N5924(14"カラー/400・750L) ¥233,000→¥ 98,000
N5925(20"カラー/750・ハイレゾ専用) ¥598,000→¥188,000
N5925L(20"カラー/400・750L) ¥598,000→¥248,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2) ¥442,000→¥ 15,000
PC-8831-MW(5"HD×2) ¥138,000→¥ 28,000
PC-9881K(8"2D×2) ¥320,000→¥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2) ¥320,000→¥ 38,000
PC-9831-VW2(3.5"2HD/2DD×2) ¥120,000→¥ 35,000
PC-9831-UW1(3.5"2DD×1) ¥ 88,000→¥ 12,000
PC-98H51L(20MB・SASIハードディスク) ¥218,000→¥ 25,000
PC-HD020(20MB・SCSIハードディスク) ¥158,000→¥ 32,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR101F2(80桁・漢字24ドット) ¥138,000→¥ 33,000
PC-PR101TL2(80桁・カラー漢字熱転写) ¥ 83,800→¥ 32,000
PC-PR150VL(80桁・カラー漢字熱転写) ¥ 84,800→¥ 45,000
PC-PR201/60(136桁・漢字24ドット) 新品限定20本 ¥135,000→¥ 84,800
PC-PR201G(136桁・漢字24ドット) ¥158,000→¥ 48,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット) ¥245,000→¥ 58,000
PC-PR602R(136桁・日本語ページプリンタ) ¥498,000→¥148,000
NM-5020L(136桁・高速印字漢字24ドット) ¥320,000→¥ 98,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ¥ 2,100→¥ 1,000
PC-PR201H-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット) ¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット) ¥ 20,000→¥ 5,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ¥ 6,800→¥ 2,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品 ¥ 8,800→¥ 3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品 ¥ 9,800→¥ 5,000
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品 ¥ 15,000→¥ 9,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 ¥ 2,800→¥ 1,800

SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 ¥ 24,800→¥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 20,000→¥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 22,000→¥ 11,000
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キー) 新品 ¥ 34,000→¥ 12,500
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品 ¥ 12,000→¥ 65,000
TAXAN/98NOTE用・FDDケーブル 新品 ¥ 8,800→¥ 4,800
タケル/T98-S001(98NS/E,NS/T用CRTアダプタ) 新品 ¥ 9,800→¥ 6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品 ¥ 8,000→¥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品 ¥ 12,500→¥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品 ¥ 17,000→¥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498CII(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥107,000→¥ 49,800
IDEXON/SR-7314(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥ 89,800→¥ 49,800
SHARP/CU-14KD(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥ 89,800→¥ 48,000
STAR/TX-24CL(80桁・漢字カラー熱転写プリンタ) 新品限定品 ¥ 69,800→¥ 38,000

EPSON

PC-286V-STD ¥298,000→¥ 78,000
PC-286VE-STD ¥298,000→¥ 88,000
PC-286L-STD-N ¥348,000→¥ 58,000
PC-286LE-STD ¥368,000→¥ 68,000
PC-286LF-STD ¥388,000→¥ 78,000
PC-386BOOK L 新品限定品 ¥378,000→¥178,000
AP-300(80桁・漢字48ドット熱転写) 新品同様 ¥ 59,800→¥ 38,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写) 新品同様 ¥ 94,800→¥ 56,800
VP-1000PC(136桁・漢字24ドット) ¥154,000→¥ 45,000
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品 ¥ 94,800→¥ 56,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品同様 ¥130,000→¥ 87,800
LP-7000(135桁・日本語ページプリンタ) ¥546,000→¥168,000
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品限定品 ¥142,000→¥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS-2H ¥548,000→¥168,000
FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード) ¥ 45,000→¥ 9,000
FUJITSU/FMDPC232D(14"FM77対応・カラーディスプレイ) ¥ 89,800→¥ 35,000
FUJITSU/FMPR-201(第二水準・トラクタフィーダ付き80桁熱転写プリンタ) ¥ 79,800→¥ 22,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ) ¥ 7,000→¥ 3,000
FUJITSU/FMPR-351T-1(トラクタフィーダ) ¥ 7,000→¥ 3,000
SHARP/CZ-644C(X-68000 XVI HD) 新品 ¥518,000→¥358,000
SHARP/CZ-653C(X-68000 PRO II) 新品 ¥285,000→¥145,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様 ¥ 79,800→¥ 59,800
SHARP/CZ-8PC2(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ) ¥ 69,800→¥ 18,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品 ¥ 69,800→¥ 18,000
SHARP/MD-12P1(12"400L/グリーン) ¥ 39,800→¥ 18,000
TOSHIBA/J3100GS001(Dyna Book 286) ¥198,000→¥ 78,000
TOSHIBA/J3100GS021(Dyna Book 286) ¥498,000→¥ 98,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) ¥298,000→¥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011) ¥398,000→¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ) ¥268,000→¥ 88,000
STAR/AR-2410(80桁・漢字24ドットプリンタ) ¥114,000→¥ 28,000
STAR/TR-24CL/F(FM用80桁・カラー熱転写プリンタ) ¥ 69,800→¥ 22,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ) ¥ 64,800→¥ 12,000
CITIZEN/CKP-15(136桁・漢字ドットプリンタ) 新品 ¥108,000→¥ 49,800
TEAC/HD-101A(100M・SCSIハードディスク) 新品 ¥128,000→¥ 89,800
APPLE/Macintosh Classic 2MB 1FD 新品限定品 ¥178,000→¥128,000

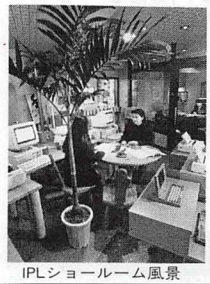


JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPLの5年間完全保証

5年たっても泣かない完全保証の魅力!



IPLショールーム風景

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。
「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。」
「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経パソコン1992.1.8より)

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453



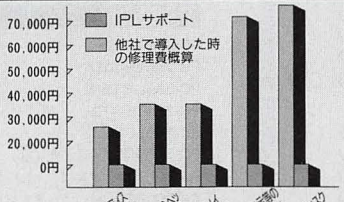
お客様 / IPLの保証システム

Q1	ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?	¥45,000~¥70,000以上費用がかかるところIPLなら無料。
Q2	FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?	もちろん。5年間、完全に保証できることは、我々の誇りです。
Q3	プリンタのヘッド交換も無料ですか?	メーカー保証は半年。¥35,000以上かかるところ無料。
Q4	CPUメイン基板の交換も無料ですか?	¥35,000以上かかるところがIPLなら無料。
Q5	液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?	もちろん。¥25,000~¥70,000もかかる修理時実感。
Q6	すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?	もちろん。レーザープリンター、プロッタなどの高額も安心。

【無料で貸出します。】代替機の無料貸出
日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段となって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。車の代車サービスと同様に、IPLは、日本で唯一の代替機サービスを用意しています。(NEC、EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

【交換します。】初期不良交換3ヵ月保証
しまった/動いてたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3ヵ月間の初期不良交換期間を提供します。

【現金で返金します。】返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。



お申し込み方法

IPLカードの場合

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



ソフトや消耗品、書籍の購入、ゲーム一本からハードの追加買替え等、チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。

IPLテレカプレゼント中

お電話の場合
0467-24-7511

おハガキの場合
〒248鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
Bマガ係

FAXの場合
お申し込み、御見積書、カタログ請求などお申し付けください。
0467-24-0561
(24時間受付)

お支払い方法

後払い ご指定口座より自動振替になります。

翌月一括払い
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です(年会費などの費用負担はありません)

ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円、3年目は10,000円、ボーナスも1年目は0円、2年目は10,000円、3年目30,000円というように年毎のステップアップが可能です。又、夏のボーナスは貯金して冬のボーナスのみのお支払い等、自由なスタイルで設定できます。

ボーナス一括払い
もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9ヵ月先からお支払い
2ヵ月先、3ヵ月先~9ヵ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9ヵ月先からのお支払いも自由ですから、就職してからスタートなど選べます。通常、保証人は必要ありません。

現金
ご注文書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。

銀行振込
三菱銀行 鎌倉支店 普 4956791 振込先 ㈱アイピーエル
第一勧業銀行 鎌倉支店 普 1180564

商品到着払い 代引き手数料が必要になります。

★クレジットの金利はどこよりも低く設定しております。★

お届け IPLはすべての商品が送料無料です。(一部、航空便は除く)配達日指定OK。
輸送中のトラブルも当社が責任もって対応します。

全国IPL EXPRESS 受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

鎌倉本社	0467-24-7511	銀座	03-3541-3058	青山	03-3470-0061	大阪	06-311-2736
札幌	011-621-1444	仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881	福岡	092-481-2644

10th Anniversary 第2弾 当選者発表

おめでとうございます。

1賞 SONY Discman P賞 NEW ワードタンク L賞 RP-F5

福島県	菊地太一	長崎県	飛永明美	神奈川県	岡本好平
北海道	門田 晃	長崎県	五輪成行	岡山県	藤田富雄
長崎県	中村一郎	東京都	石井東一	北海道	桜永正三
				大阪府	下釜輝光
				大分県	岡部裕一

次回の発表をお楽しみに。

安心できるサポート

システムエンジニアが電話一本の距離にいてサポートしています。

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040

効率的なRAMディスクの使い方、ハードディスクの選択、機種のレベルアップ、プロテクトメモリとEMSメモリをどう配分するか等、トータルにサポートします。パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

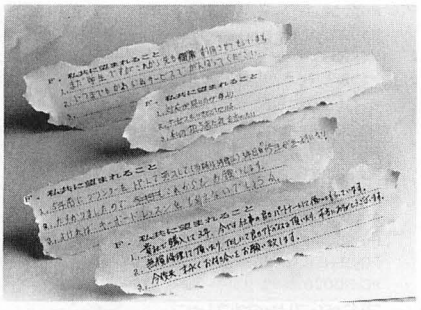
Windows室 CAD室 マルチメディア室

さらに充分な構築のために各専門分野別にお答えします。

ネットワークサービス

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO IPLNETで回線接続です。

お客様から私共へ毎日寄せられる、お手紙の一部を紹介させていただきました。



HOW TO ORDER

お申し込み方法＊FAXやおハガキもご利用ください。

1 御氏名(フリガナ)
2 IPLカード会員番号 有効期限 年 月
3 御住所 〒
4 TEL ( )
5 勤務先
6 御住所 〒
7 TEL ( )

●購入セットのアクセスNo.
(例:アクセスNo.B00000)
●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)
●お申し込みの雑誌名
●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数 ¥ × 回
●ボーナス時のお支払い金額 ¥ × 回

NEC PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B08500

PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD、FM音源付) ¥458,000
PC-TV72(W)(21インチ、TVリモコン付) ¥184,000
FA34-4M(増設RAMボード、I/Oデータ) ……… ¥ 35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
LDS-3RA(3.5"IFDD(5"～3.5"データ交換可))… ¥ 54,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ¥ 9,800
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒) ¥ 79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) … ¥ 5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ¥288,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …… ¥ 7,000
PC-9801N-20(キャリングケース) …… ¥ 15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)… ¥ 20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ) … ¥ 18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)………… ¥ 58,000
信長の野望・武将風雲録………… ¥ 9,800
三国志 III(光栄)………………… ¥ 14,800
ロボクラッシュ ……………… ¥ 8,800
天下統一 II ……………………… ¥ 9,800
銀河英雄伝説II DX+set(ボーステック) ¥ 12,800
シュバルツシルトIII(帝国の背信) … ¥ 9,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,262,200 → IPL特別価格

¥ 8,800	×72回	㋭50,000×12回
¥11,100	×60回	㋭50,000×10回
¥14,400	×60回	㋭30,000×10回
¥29,800	×36回	㋭ なし
¥15,400	×84回	㋭ なし

アクセス No.B08501

PC-9801FA2/U2(486、5"or3.5"×2、FM音源)… ¥458,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台) ¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付) ¥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ¥ 9,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …… ¥ 58,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール) ¥ 28,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥ 10,000
すぐ役に立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥770,600 → IPL特別価格

¥ 3,000	×84回	㋭32,000×14回
¥ 5,000	×60回	㋭33,200×10回
¥11,100	×36回	㋭30,000× 6回
¥23,300	×24回	㋭ なし

アクセス No.B08502

PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD・FM音源付) ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、チルト付) … ¥118,000
FA34-12M(12MB増設RAMボード) …… ¥109,000
LHD-S240HP(内蔵用240MBHDD) …… ¥149,800
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) … ¥ 12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A) ¥ 25,000
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
LP-2000(日本語ページプリンタ) ……… ¥198,000
PC用ケーブル…………………… ¥ 5,000
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク) … プレゼント中
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,085,600 → IPL特別価格

¥ 7,700	×60回	㋭50,000×10回
¥10,000	×60回	㋭36,000×10回
¥10,800	×72回	㋭20,000×12回
¥16,200	×36回	㋭50,000× 6回

アクセス No.B08503

PC-9801FA2/U2(486、5"or3.5"×2、FM音源)… ¥458,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台) ¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付) ¥ 99,800
AP-1000リボンパックプレゼント … プレゼント中
LHD-S 100NP(内蔵用100MBHDD、ロジテック) ¥ 99,800
FA34-8M(8MB内部増設RAMボード) …… ¥ 69,000
JBOX80487SX20(オーバードライブ) (予価)¥121,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS、Ver5.0) …… ¥ 12,800
PS98-1004-51/31(MS-DOS(Ver5)拡張機能)… ¥ 10,000
PS98-1106-51or31(MS-Windows Ver3.0A) ¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) ¥ 48,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥ 10,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ¥ 98,000
一太郎 Ver4.3(ワープロソフト) ……… ¥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール …… ¥ 28,000
一太郎VAF1-2-3ファイルコンバーター ¥ 18,000
花子 Ver2(文書作成ソフト。)………… ¥ 58,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ) …… ¥ 79,800
RS-232Cケーブル ……………… ¥ 7,500
TURBO C++(C言語) ……………… ¥ 20,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール) ¥ 28,000
エコロジー2(MS-DOSファイル管理リスト) ¥ 28,000
安心館TF-120(バックアップストリーマ) ¥ 69,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W) … ¥ 39,800
すぐ役に立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,593,300 → IPL特別価格

¥12,700	×72回	㋭50,000×12回
¥15,500	×60回	㋭50,000×10回
¥20,100	×48回	㋭50,000× 8回
¥36,500	×36回	㋭ なし

アクセス No.B08504

PC-9801FA2/U2(486SX、16MHzサウンド機能) ¥458,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード、(IOデータ)) … ¥ 69,000
AV-100FR/P(FA内蔵タイプ100MBHDD) … ¥104,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付)… ¥107,000
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス) …… ¥ 10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS-Ver3.3D) …… ¥ 9,800
PS98-1006-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥ 25,000
WX II-Win(日本語FEP、一太郎でも使用可能) … ¥ 9,800
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語) … ¥ 20,000
ノートン ユーティリティーズ(データ復活) ¥ 38,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ) … ¥ 22,000
エコロジーII(MS-DOSファイル管理ソフト) …… ¥ 28.000
DISKで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ) … ¥ 15,000
DISKで学ぶ C(実行しながら学ぶ) … ¥ 18,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい) … プレゼント中

標 ¥933,600 → IPL特別価格

¥ 5.200	×60回	㋭50,000×10回
¥ 6,900	×72回	㋭30,000×12回
¥12,300	×36回	㋭50,000× 6回
¥15,700	×36回	㋭30,000× 6回
¥10,700	×84回	㋭ なし

アクセス No.B08505

PC-9801FA2/U2(CPU486SX、FM音源付) … ¥458,000
PC-KD882(15"0.31、ノングレア、チルト付)…… ¥ 89,800
AP-1000PC(48、カラーゴシック、明朝、毛筆体付)… ¥ 99,800
AP1000CSF(はがき25枚・A4紙50枚連続給紙可) … ¥ 12,000
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) … プレゼント中
Little ZFW(外付3.5"2ドライブ2HDFDD) ¥ 59,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥729,400 → IPL特別価格

¥ 3,100	×84回	㋭30,000×14回
¥ 5,200	×60回	㋭30,000×10回
¥ 8,900	×48回	㋭20,000× 8回
¥10,700	×36回	㋭30,000× 6回
¥10,200	×60回	㋭ なし

アクセス No.B08506

PC-9801FA2/U2(486、5"or3.5"×2、FM音源)… ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付) ¥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ケ) … プレゼント中
DOODA！A-100(外付100MBHDD) … ¥118,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード) ……… ¥ 69,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) … ¥ 48,000
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト) ¥ 58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応) ……… ¥ 98,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ) ¥ 22,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥ 10,000
MS GAME FOR WINDOWS 2 3.0A … ¥ 12,000
信長の野望・武将風雲録………… ¥ 9,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,158,400 → IPL特別価格

¥ 8,800	×72回	㋭50,000×10回
¥10,000	×60回	㋭43,000×10回
¥17,900	×36回	㋭50,000× 6回
¥26,300	×36回	㋭ なし

アクセス No.B08507

PC-9801FA2/U2(CPU486SX、2FDD、FM音源付) ¥458,000
PC-KD1521(15"0.31、ノングレア) …… ¥ 89,800
FA34-4M(FA用4MB用部増設RAMボード、I/Oデータ) ¥ 35,000
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD) …… ¥109,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5)… ¥ 39,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥742,400 → IPL特別価格

¥ 5,500	×60回	㋭30,000×10回
¥ 9,200	×48回	㋭20,000× 8回
¥11,100	×36回	㋭30,000× 6回

拡張セット

アクセス No.B08508

MO-3120(光ディスクユニット、大容量121MB書換可) ¥198,000
MO-3120(98に接続用キット) ………… ¥ 30,000
PV-A98V5(モデム、MNPクラス5) …… ¥ 98,000

標 ¥326,000 → IPL特別価格

¥ 5,400	×60回	㋭ なし

アクセス No.B08509

PC-9801FA7/U7(486SX16MHz・100MBHDD内蔵) ¥648,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ¥118,000
CP-2000(日本語ページプリンタ)……… ¥198,000
PC用ケーブル…………………… ¥ 5,000
FA34-12M(12MB増設RAMボード、IOデータ) …… ¥109,000
FA-10(キーボード防塵カバー) ………… ¥ 2,900
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) ¥ 12,800
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥ 25,000
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト) …… ¥ 58,000
MS Excel(ウィンドゥ3.0対応) ……… ¥ 98,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ)… ¥ 22,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥ 10,000
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,306,700 → IPL特別価格

¥ 9,100	×72回	㋭50,000×12回
¥11,400	×60回	㋭50,000×10回
¥18,600	×48回	㋭30,000× 8回
¥30,200	×36回	㋭ なし
¥14,700	×60回	㋭30,000×10回

アクセス No.B08510

PC-9801FA7/U7(486、5"or3.5"×2・100MBHDD) ¥648,000
EFA-8000(8MB内部増設RAM) ………… ¥ 78,000
PC-9801-F04(ファイルスロット用1MBタイプ) ¥ 50,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト付) … ¥107,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
エアーコンバットII(システムソフト) … ¥ 8,800
ロードス島戦記II ……………… ¥ 9,800
シュバルツシルトIII …………… ¥ 9,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥924,200 → IPL特別価格

¥ 5,300	×60回	㋭50,000×10回
¥ 7,000	×72回	㋭30,000×12回
¥10,000	×48回	㋭37,200× 8回
¥12,500	×36回	㋭50,000× 6回
¥20,800	×36回	㋭ なし

組み合せ自由

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-H98S MODEL 8

アクセス No.B08520

PC-H98 MODEL 80-002(486SX/16MHz) ¥580,000
PC-KH1511(15"0.28ドットハイレゾ/ノーマル対応) ¥168,000
PC-H98-U01(マウス 分解能選択可、NEC) … ¥ 10,000
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥ 12,800
TRUST HS100(内蔵用100MBHDDユニット) ¥158,000
EHS-8000-DUAL(8MB増設RAMボード) … ¥ 84,800
PC-9801-26K(出力端子付サウンド) … ¥ 25,000
JBOX80487SX(表計算、グラフ等の処理を向上！) ¥120,000
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥1,158,600 → IPL特別価格

¥ 9,500	×60回	㋭50,000×10回
¥12,900	×60回	㋭30,000×10回
¥13,000	×48回	㋭50,000× 8回
¥27,400	×36回	㋭ なし
¥15,800	×72回	㋭ なし

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B08530

PC-9801FS2/U2(3865"or3.5"×2、FM音源付) ¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱) ¥107,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付) ¥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ¥ 9,800
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)… ¥ 20,000
DISKで学ぶC(実行しながら無理なく学ぶ) … ¥ 18,000
DISKで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ) ¥ 15,000
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥554,800 → IPL特別価格

¥ 3,100	×60回	㋭30,000×10回
¥ 7,300	×36回	㋭30,000× 6回
¥12,300	×36回	㋭ なし
¥17,900	×24回	㋭ なし
¥ 8,100	×60回	㋭ なし

アクセス No.B08540

PC-9801FS2/U2(CPU386SX20MHz) …… ¥348,000
PC-KD1521(15"0.31ピッチ、ノングレア) ¥ 89,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
太閤立志伝 ……………………… ¥ 9,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥457,600 → IPL特別価格

¥ 2,200	×60回	㋭30,000×10回
¥11,000	×36回	㋭ なし
¥12,600	×24回	㋭20,000× 4回
¥ 6,000	×36回	㋭30,000× 6回

拡張セット

アクセス No.B08541

DOODA！A-100(外付100MBHDDユニット) … ¥118,000
LFD-382F2(3.5"2HDデュアルFD) ………… ¥ 59,000
PIO-PC34N-8ME(EMS対応8MB増設RAMボード) ¥ 75,000

標 ¥252,000 → IPL特別価格

¥ 3,700	×60回	㋭ なし

アクセス No.B08542

PC-9801FS2/U2(386SX20MHzメモリ1.6MB) ¥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付) ……… ¥ 89,800
EFS-4000(内部増設メモリー) ……… ¥ 38,000
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス)… ¥ 10,000
SHD-S100J(外付100MBHDD19ms) …… ¥ 99,800
AP-1000PC(48、カラー各種書体標準装備) ¥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック、3ヶ入) … プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ¥ 9,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …… ¥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール …… ¥ 28,000
Z's STAFF KID98(グラフィックツール) …… ¥ 28,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ) …… ¥ 79,800
RS-232Cケーブル ……………… ¥ 7,500
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥896,500 → IPL特別価格

¥ 5,100	×60回	㋭50,000×10回
¥10,100	×60回	㋭20,000×10回
¥10,200	×48回	㋭35,000× 8回
¥20,600	×36回	㋭ なし
¥11,900	×72回	㋭ なし

PC-9800シリーズ PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B08550

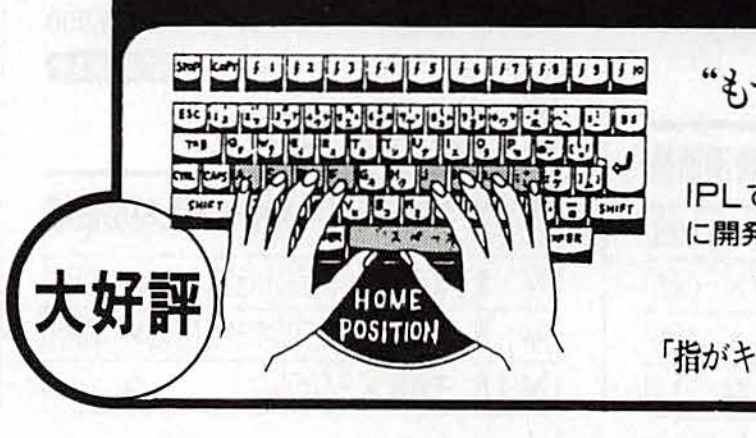
PC-9801FX2/U2(3865X) ………… ¥278,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥ 10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…… ¥ 9,800
三国志 III ……………………… ¥ 14,800
信長の野望・武将風雲録………… ¥ 9,800
レジオナルパワーII(コスモス) …… ¥ 9,800
すぐに役立つ本 ……………… プレゼント中

標 ¥332,200 → IPL特別価格

¥ 3,200	×48回	㋭19,000× 8回
¥ 5,400	×60回	㋭ なし
¥ 6,900	×24回	㋭30,000× 4回

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証

キーボードマスター：ソフトプレゼント



"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

キリトリ線

すぐに役立つ本 No.

プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために1冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOSハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉

＊プレゼントの応募は当社で製品を購入された方に限ります。(期間7/1～7/31)

アクセス No.B08551

PC-9801FX2/U2(CPU386SX・12MHz) ……￥278,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付) ￥118,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ……￥ 10,000
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付) ￥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ) …プレゼント中
一太郎 Ver4.3(ワープロソフト) ……￥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール ……￥ 28,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver5.0)) …￥ 9,800
天下統一II ……￥ 9,800
ロードス島戦記II ……￥ 9,800
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥621,200 → IPL特別価格

￥ 4,600	×72回㊍30,000	×10回
￥ 9,600	×60回㊍	なし
￥14,700	×36回㊍	なし
￥16,300	×24回㊍30,000	× 4回

アクセス No.B08552

PC-9801FX2/U2(386SX・12M1.6MB) ……￥278,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生) …￥ 99,800
PC-9872R(NEC純正マウス) ……￥ 10,000
一太郎dash(ワープロソフト) ……￥ 39,000
AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体) ￥ 94,800
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30)) …￥ 9,800
三国志 III ……￥ 14,800
レジオナルパワーII(コスモス) ……￥ 9,800
ロボクラッシュ ……￥ 8,800
信長の野望・武将風雲録 ……￥ 9,800
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥574,600 → IPL特別価格

￥ 3,900	×60回㊍30,000	×10回
￥ 5,600	×48回㊍30,000	× 8回
￥13,600	×36回㊍	なし
￥14,700	×24回㊍30,000	× 4回

拡張セット

アクセス No.B08553

DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI) ￥118,000
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM) ……￥ 42,000
ミュージ郎500(音楽演奏が楽しめる) …￥145,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥305,000 → IPL特別価格

￥ 3,700	×84回㊍	なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.B08560

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)) ……￥288,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM) ……￥ 77,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック) …￥118,000
MS Works(ワープロ、表計算を統合操作) ￥ 40,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム) ……￥ 39,800
BJ-15v-B(バブルジェット3書体内蔵) …￥ 89,800
プリンタケーブル(NEC-EPSON/ノート用2M) …￥ 5,800
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥658,400 → IPL特別価格

￥ 5,200	×60回㊍30,000	×10回
￥10,600	×36回㊍30,000	× 6回
￥14,200	×24回㊍50,000	× 4回
￥10,200	×60回㊍	なし

アクセス No.B08561

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
NT34-6M(6MB増設RAM) ……￥ 48,000
JBOX80387SX-20(数計算、グラフ等の処理8ヶ上！) ￥ 40,000
AV-080SXE(80MBHDD) ……￥128,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥504,000 → IPL特別価格

￥ 3,000	×60回㊍26,700	×10回
￥ 8,000	×36回㊍20,000	× 6回
￥11,400	×24回㊍30,000	× 4回

アクセス No.B08562

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) …￥ 49,800
TRUST-NE80(内蔵80MBHDD) ……￥112,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……￥ 12,500
PC-TV454(0.35ピッチ、S端子、文字放送) ￥128,300
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ￥ 9,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) …￥ 39,800
CRC-FD5N(増設5"×Iドライブ) ……￥ 45,800
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥686,000 → IPL特別価格

￥ 5,000	×60回㊍33,400	×10回
￥10,500	×60回㊍	なし
￥ 9,200	×48回㊍20,000	× 8回

拡張セット

アクセス No.B08563

びるとN120(120MB内蔵用ハードディスク) …￥128,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム) ……￥ 39,800
まいと～く Ver.2(オートパイロット機能) …￥ 28,000
NECフルキーボード ……￥ 30,000

標 ￥225,800 → IPL特別価格

￥ 3,500	×60回㊍	なし

アクセス No.B08564

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) …￥ 49,800
びるとN80(80MB内蔵用ハードディスクパック) …￥108,000
トラックボールTB-10(コンパクト設計) ￥ 14,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

初期不良 5年保証

標 ￥459,800 → IPL特別価格

￥ 3,700	×60回㊍20,000	×10回
￥ 7,100	×60回㊍	なし
￥10,900	×36回㊍	なし
￥15,700	×24回㊍	なし

アクセス No.B08565

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
TRUST-NE80(内蔵80MBHDD) ……￥112,000
PC-9801N-22(サムマウス) ……￥ 10,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……￥ 12,500
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……￥ 7,000
PC-9801N-20(キャリングケース) ……￥ 15,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥444,500 → IPL特別価格

￥ 1,800	×60回㊍30,000	×10回
￥ 5,500	×36回㊍30,000	× 6回
￥15,100	×24回㊍	なし

アクセス No.B08566

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック) ￥128,000
CDK-14M(14MB増設RAMカード) ……￥130,000
SFD-32(3.5インチ2HDダブルFD) ……￥ 49,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ￥ 9,800
JBOX80387SX-20(数計算等の処理8ヶ上！) ￥ 40,000
PC-9801N-23(テンキーボード) ……￥ 12,500
MS Word FOR WIN3(ワープロソフト) ￥ 58,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥716,100 → IPL特別価格

￥ 5,900	×60回㊍30,000	×10回
￥ 9,600	×72回㊍	なし
￥11,700	×36回㊍30,000	× 6回
￥24,200	×24回㊍	なし
￥13,000	×48回㊍	なし

アクセス No.B08567

PC-9801NS/T(386SL、(20MHz)、レジューム機能) ￥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック(ロジテック)) ￥118,000
TB-10(トラックボール+テンキー) ……￥ 14,000
CDK-8000(8MB増設RAMカード) ……￥ 69,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) ……￥ 12,800
PS98-1004-31(MS-DOS(Ver5)拡張機能) ￥ 10,000
PS98-1106-31(MS-Windows Ver3.0A) …￥ 25,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥537,600 → IPL特別価格

￥ 3,400	×60回㊍30,000	×10回
￥ 8,400	×60回㊍	なし
￥12,900	×36回㊍	なし
￥13,600	×24回㊍30,000	× 4回

98 NOTE nc

アクセス No.B08570

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)) ￥598,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック) ￥128,000
RCD-8000(8MB増設RAMカード) ……￥ 84,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵) …￥ 39,800
PC-9801N-22(サムマウス) ……￥ 10,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥860,600 → IPL特別価格

￥ 4,500	×60回㊍50,000	×10回
￥ 7,900	×60回㊍30,000	×10回
￥11,400	×36回㊍50,000	× 6回
￥19,700	×36回㊍	なし
￥11,300	×72回㊍	なし

アクセス No.B08571

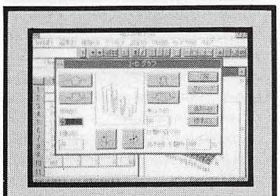
PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(20MHz)) ￥598,000
BJ-15v-B(バブルジェット3書体内蔵) …￥ 89,800
カット紙/ハガキ兼用フィーダ…￥ 15,000
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …￥ 5,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック) …￥118,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM) ……￥ 77,000
PC-9801N-22(サムマウス) ……￥ 10,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム) ……￥ 39,800
PC-9801N-23(テンキーボード) ……￥ 12,500
JBOX80387SX-20(数計算等の処理8ヶ上！) ￥ 40,000
MS Word FORWIN(ワープロソフト) ￥ 58,000
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) ……￥ 12,800
PS98-1106-31(MS-Windows Ver3.0A)…￥ 25,000
CCT-98III(通信ソフト) ……￥ 20,000
すぐに役立つ本 ……プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ￥1,120,900 → IPL特別価格

￥ 5,400	×84回㊍50,000	×14回
￥ 9,000	×60回㊍50,000	×10回
￥10,300	×72回㊍30,000	×12回
￥ 8,300	×36回㊍50,000	× 6回
￥ 7,400	×60回㊍	なし

EPSON



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GFをお求めの方、全員に

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B08600

PC-486GR5/2(486SX25MHz、サウンド) ……￥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア) ￥168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード) ￥ 44,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース、通信) ￥ 40,000
PV-M24B5(高速2400bps、MNPクラス5) ￥ 39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ……￥ 9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス) ……￥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25,000) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥765,400 → IPL特別価格

￥ 5,000	×60回㊍37,500	×10回
￥ 7,900	×60回㊍20,000	×10回
￥11,200	×60回㊍	なし
￥ 8,900	×36回㊍50,000	× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B08601

PC-486GR3(CPU486SX・25MHzサウンド機能) …￥483,000
CR-5500(ハイレゾ、28mピッチ、15"ノングレア) …￥168,000
AP-1000PC(48、カラー、明朝、毛筆体付) ￥ 99,800
AP-1000リボンパックプレゼント …プレゼント中
AP1000CSF(カットシートフィーダ) …￥ 12,000
STATION 120LBS(外付120MBHDD、SCSI) ￥118,000
EP-RB7D-8ME(8MB専用増設RAM) …￥ 82,000
PCM34(MS-DOS、Ver5.0) ……￥ 12,800
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ￥150,000
TURBO C++1.0(オブジェクト指向C言語) ￥ 20,000
Vz EDITOR(高速、高機能エディタ) ……￥ 9,800
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト) …￥ 58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応) ……￥ 98,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25000) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥1,311,400 → IPL特別価格

￥ 9,300	×72回㊍50,000	×12回
￥15,000	×60回㊍30,000	×10回
￥18,800	×48回㊍30,000	× 8回
￥30,600	×36回㊍	なし
￥20,000	×60回㊍	なし

アクセス No.B08602

PC-486GR3(CPU486SX25MHzサウンド機能) …￥483,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア) …￥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ￥150,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM) …￥ 44,000
INTER-120GE(内蔵120NBHDD) ……￥118,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …￥ 5,800
LP-2000(日本語ページプリンタ) ……￥198,000
PC用ケーブル ……￥ 5,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ……￥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25000) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥973,600 → IPL特別価格

￥ 9,900	×60回㊍50,000	×10回
￥10,000	×72回㊍36,000	×12回
￥19,500	×36回㊍50,000	× 6回
￥27,900	×36回㊍	なし

アクセス No.B08603

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド) …￥483,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア) …￥168,000
DOODAIA-100(外付100MBHDD) ……￥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM) …￥ 44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …￥ 5,800
PCM33(MS-DOS(Ver3.3)) ……￥ 9,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25000) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥828,600 → IPL特別価格

￥ 7,100	×60回㊍30,000	×10回
￥12,100	×60回㊍	なし
￥10,300	×36回㊍50,000	× 6回

PC-486GF

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B08630

PC-486GF5/2(486SX16MHzサウンド) ￥348,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付) ￥ 89,800
PC-PR150N(A4、48、明朝、毛筆、ゴシック体付)…￥ 69,800
PC用ケーブル ……￥ 5,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30)) …￥ 9,800
アシストアート(多機能グラフィックエディタ) ￥ 9,700
アシストカルク(統合型表計算ソフト) ￥ 9,700
アシストレター(日本語ワープロ) ……￥ 9,700
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25000) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥551,500 → IPL特別価格

￥ 4,800	×48回㊍30,000	× 8回
￥ 7,600	×36回㊍30,000	× 6回
￥ 8,200	×60回㊍	なし

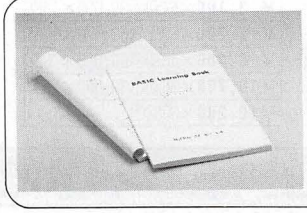
アクセス No.B08631

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、サウンド機能) …￥373,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア) …￥168,000
DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI仕様) ￥118,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード) …￥ 82,000
PCMS2(Windowsに必要マウス) ……￥ 5,800
PCM54(日本語MS-DOS、Ver5.0) ……￥ 12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(￥25000) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ￥759,600 → IPL特別価格

￥ 5,000	×60回㊍36,500	×10回
￥11,100	×60回㊍	なし
￥12,000	×36回㊍30,000	× 6回



IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

10th Anniversary

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっと
IPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B08700

FMTOWNSⅡ-CX20(CPU能力AV機能)…… ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ……… ¥ 89,800
FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥ 30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)…… ¥ 29,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)…… ¥ 9,800
信長の野望武将風雲録 ………… ¥ 11,800
ワイアット ……………………… ¥ 12,800
斬Ⅱ～タウンズスペシャル …… ¥ 12,800
スーパリアル麻雀PⅡ&PⅢ…… ¥ 11,800
関ケ原TOWNS ………………… ¥ 12,800

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥554,400 → IPL特別価格

¥ 3,900×60回ボ30,000×10回	
¥ 5,600×48回ボ30,000× 8回	
¥10,300×36回ボ20,000× 6回	
¥14,700×24回ボ20,000× 4回	
¥ 7,800×72回ボ	なし

アクセスNO. B08700+ワープロ機能

アクセス No.B08701

FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー) ¥ 39,800
FMJP-101G(48ドット・ゴシック体内蔵) ¥ 79,800
2M/KPU-FMR2K(プリンタケーブル)… ¥ 4,300
FM-OASYS FD版(容易なグラフ作成) ¥ 55,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥ 28,000
英和新クラウン和英新辞典 …… ¥ 24,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥785,300 → IPL特別価格

¥ 4,600×60回ボ50,000×10回	
¥ 8,000×60回ボ30,000×10回	
¥10,500×48回ボ30,000× 8回	
¥11,500×36回ボ50,000× 6回	
¥11,400×72回ボ	なし

アクセス No.B08702

FMTOWNSⅡ-UX20(CRT一体型,3.5"×2) ¥288,000
FMT-KB101A(TOWNS用JISキーボード) ¥ 10,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)…… ¥ 29,800
日本語MS-DOS V3.1 ………… ¥ 9,800
A列車で行こうⅢ ……………… ¥ 14,800
ワイアット ……………………… ¥ 12,800
Ultima Ⅵ ……………………… ¥ 12,800
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ… ¥ 11,800
関ケ原 ………………………… ¥ 12,800
XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック! ¥5,900) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥402,600 → IPL特別価格

¥ 2,800×48回ボ30,000× 8回	
¥ 5,000×36回ボ30,000× 6回	
¥10,000×36回ボ	なし
¥ 9,500×24回ボ30,000× 4回	
¥ 6,500×60回ボ	なし

アクセスNO. B08701+成績が上がる英語セット

アクセス No.B08703

NEWCROWN(教科書に併せて英語を学習。中1～3年) 各¥ 9,700
丸暗記英単語(中学1～3年、重要単語を丸暗記できます) 各¥ 14,000
初めての旅行英会話(海外旅行です(役立つ!) ¥ 9,700

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥818,700 → IPL特別価格

¥ 5,300×60回ボ50,000×10回	
¥ 8,700×60回ボ30,000×10回	
¥11,300×48回ボ30,000× 8回	
¥15,900×36回ボ30,000× 6回	

アクセス No.B08704

FMTOWNSⅡ-UX20(CRT一体型,3.5"×2) ¥288,000
FMT-KB101A1/202A(テンキー) … ¥ 10,000
FP-110FN(熱転写漢字プリンター) …… ¥ 49,800
FM60-711(プリンターケーブル) ……… ¥ 6,800
HD-J100(100MBHDD,システムサコム製) ……… ¥128,000
FM-OASYS HD版(容易なグラフ作成) ¥ 58,000
おもしろTV …………………… ¥ 15,000
FMT-412A(ビデオカードⅡ,Sビデオ対応) ¥ 40,000
FMT-724(CRTケーブル) …………… ¥ 4,000
XE-1ST2(ジョイステック。¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥599,600 → IPL特別価格

¥ 4,800×60回ボ30,000×10回	
¥ 8,700×72回ボ	なし
¥10,000×36回ボ30,700× 6回	
¥13,500×24回ボ50,000× 4回	

アクセス No.B08705

FMTOWNSⅡ-UX20(386SX,CRT一体型) … ¥288,000
FMT-KB101A/202A(キーボード) … ¥ 10,000
FMT-403(MIDIボード) ……………… ¥ 72,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応) ……… ¥ 39,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥ 29,800
FMT-416(TVチューナーカード) ……… ¥ 38,800
XE-1ST2(ジョイステック¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥479,200 → IPL特別価格

¥ 4,300×60回ボ20,000×10回	
¥ 7,600×60回ボ	なし
¥11,700×36回ボ	なし
¥16,900×24回ボ	なし

拡張セット

アクセス No.B08706

NEWHORIZONCDシステム1年～3年 各¥9,700
NHK実践英会話(頻繁に使われる表現を抜粋)…… ¥ 12,800
DYNAMICENGLISH1Aパック … ¥ 29,800
英和新クラウン和英新辞典 …… ¥ 24,800
XE-1ST2(ジョイスティック¥5900) ………… プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥76,300 → IPL特別価格

¥ 2,200×36回ボ	なし

アクセス No.B08707

FMTOWNSⅡ-CX20(35ビット,3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ……… ¥ 89,800
FMT-TU101(TV映像受信チューナー) … ¥ 39,800
FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥ 30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)…… ¥ 29,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応) ……… ¥ 39,800
大戦略Ⅲ'90 …………………… ¥ 9,800
フラクタルエンジン・デモ(超高速アニメーション) ¥ 2,600
ワイアット ……………………… ¥ 12,800
THE ALTAS …………………… ¥ 10,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥598,200 → IPL特別価格

¥ 4,600×60回ボ30,000×10回	
¥ 9,600×60回ボ	なし
¥14,700×36回ボ	なし
¥21,200×24回ボ	なし

アクセス No.B08708

FMTOWNSⅡ-CX20(32ビット,3.5"×2) ¥333,000
FM-DP536(14"26ピッチ) ………… ¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥ 30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)…… ¥ 29,800
FMPR-204B(24ドットカラー) ……… ¥ 80,000
KPU-FMR2K(プリンタケーブル) …… ¥ 4,300
FMMD-311G(2400/1200bps) ……… ¥ 35,800
LHD-FM100E(100MBHDD、ロジテック) ¥ 99,800
FM-OASYS HD版 ……………… ¥ 58,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)… ¥ 18,000
PV-M24B35 …………………… ¥ 39,800
ウィザードリィB.C.F ………… ¥ 12,800
TSA-060(マウスパット) ………… ¥ 1,900
富士通Air Warrior …………… ¥ 7,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)…… ¥ 9,800
XE-1ST2(ジョイスティック¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥898,800 → IPL特別価格

¥ 5,600×60回ボ50,000×10回	
¥ 8,900×60回ボ30,000×10回	
¥11,600×48回ボ30,000× 8回	
¥21,400×36回ボ	なし

アクセス No.B08709

FMTOWNSⅡ-CX100(CPU能力CD-ROM) ¥533,000
FMT-DP536(14"0,26ピッチ) ……… ¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー) ……… ¥ 30,000
日本語MS-DOSV3,1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWSV3,0 ……… ¥ 25,000
FMSC-201G(カラーイメードスキャナ) ¥ 89,800
Z'S STAFF PRO(グラフィックツール) ¥ 58,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) ……… ¥ 6,800
エメラルドドラゴン(グローディア) ¥ 11,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) …… プレゼント中

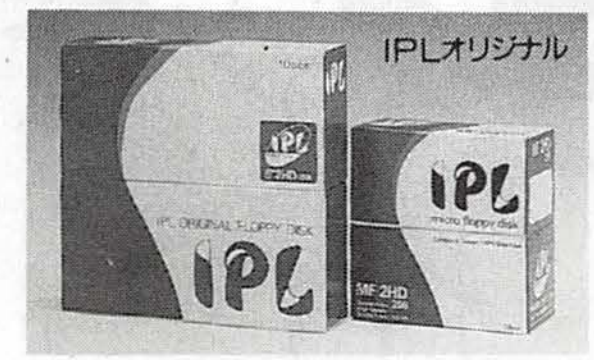
出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥982,200 → IPL特別価格

¥ 6,900×60回ボ50,000×10回	
¥ 8,400×72回ボ30,000×12回	
¥15,000×36回ボ50,000× 6回	
¥10,700×84回ボ	なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



拡張セット

アクセス No.B08710

ワイアット ……………………… ¥ 12,800
フラクタルエンジン・デモ……… ¥ 2,600
信長の野望・武将風雲録………… ¥ 11,800
おもしろTV …………………… ¥ 15,000
おしゃれクッキング ………… ¥ 14,800
大戦略Ⅲ'90 …………………… ¥ 9,800

返品交換

標 ¥66,800 → IPL特別価格

¥ 2,900×24回ボ	なし

組み合せ自由

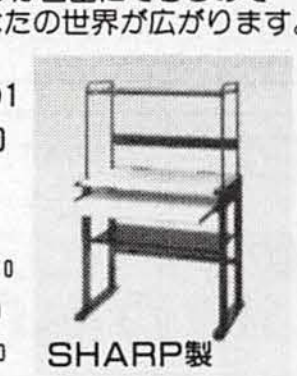
SHARP X68000 Compact

システムラック プレゼント

CZ-674C-H・6FDS をセットでお求めの方

このセットで3.5"と5"のデータのやりとりが自由にできるので さらにあなたの世界が広がります。

CZ-6SD1
¥44,800



(H)1270
(D)510
(W)800
SHARP製

・X68000をシステムアップ
・補助テーブル・コンセント付

アクセス No.B08800

CZ-674C-H(16MHz、SX-WINDOW Ver2)… ¥298,000
CZ-6FD5(外付FDD5インチ2ドライブ) … ¥ 99,800
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ、ノングレア) … ¥ 94,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー、各種カード) ¥ 96,800
信長の野望・武将風雲録………… ¥ 9,800
CZ-8NJ2(¥23800) ……………… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥599,200 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回ボ27,200×10回	
¥ 9,700×36回ボ30,000× 6回	
¥14,700×36回ボ	なし
¥ 9,600×60回ボ	なし

アクセス No.B08801

CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可)… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)… ¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800) ……………… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥ 1,800×60回ボ30,000×10回	
¥ 5,000×36回ボ32,500× 6回	
¥10,400×36回ボ	なし

アクセス No.B08802

CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載) … ¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ) … ¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800) ……………… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回ボ30,000×10回	
¥ 8,000×36回ボ31,500× 6回	
¥13,300×36回ボ	なし

アクセス No.B08803

CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載) … ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)… ¥135,000
CZ-6BMIA(MIDIボード) …………… ¥ 26,800
CM-500(サウンドモジール) ………… ¥115,000
CZ-8NJ2(¥23800) ……………… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥794,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回ボ50,000×10回	
¥11,100×60回ボ	なし
¥10,000×36回ボ42,500× 6回	
¥17,100×36回ボ	なし

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B08900

J-3100SL-081VW(386SL、80MHDD)… ¥558,000
PIO-31SS-8ME(8MB増設メモリ)…… ¥ 77,000
J31TP001(テンキーパッド) ………… ¥ 19,800
MS-44Auto(マウス) ……………… ¥ 12,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥667,600 → IPL特別価格

¥ 3,000×72回ボ36,500×12回	
¥ 8,000×48回ボ25,400× 8回	
¥10,000×36回ボ34,200× 6回	
¥10,300×60回ボ	なし

オリジナルディスケット / キーボードレッスン / 添削付通信教育講座 / 全国出張サービス / 返品・交換保証 / 代替機の無料貸出 / 初期不良交換3カ月保証 / 5年間完全保証

長年の実績が安心をお届けいたします
価格もサービスもご満足いただきたい

ウェーブ・アイメンバー大募集!!

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特典
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

- 手間いらずの簡単申し込み
- 最高50万円までクレジットが可能
- 5年保証(パソコンハードのみでメーカー保証してある商品)
- キャッシングOK(全国所定CDにて)
- サプライ用品・ソフトだけでも、注文OK
- 当社パソコン・ワープロスクールに会員割り引きにて入校できます。
- 航空券やJR券の予約宅配もOK
- ホテル・ペンション、ヘアーサロン・ブティックなど全国各地の施設やお店でお得な割り引き優待もご利用いただけます。



入会申し込みはお葉書で
(ご購入時にご入会も可能です。)

お申し込みは

通話料無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898

受付時間 AM10:00～PM9:00

おハガキ又はFAXでのご注文は

252
神奈川県藤沢市
湘南台一一〇一
ウェーブアイ行
通信販売課
ログイン係

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年齢(18歳以上の方)
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々 円× 回
ボーナス 円× 回

FAXは24時間受け付けております。

FAXナンバー／0466-43-1265

現金一括払いの場合は

●コレクトサービス(有料)
商品代金はお届けしたときにいただくコレクトサービスを行なっておりますので、「ちょっと通信販売では……」と不安でためらっているお客様は是非ご利用ください。
(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込
お振り込みいただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込み後のお振り込みでお願いいたします。
振込口座／横浜銀行湘南台支店 当座0000467

etc.……

●無料お見積サービス
●下取り買い取りもOK

専門店ならではのインストールサービス

ソフトインストール、メモリー・ハードディスクのセッティングに不安を抱いている方はご利用ください。

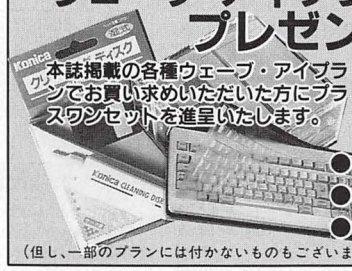
サービス内容

- ハードディスクセットアップ
- 各種ソフトインストールアップ
- ウインドウズセットアップ
- RAMボードセットアップ

各種サービスは有料となります。

是非ご相談下さい。

ウェーブ・アイプラスワンセットプレゼント!!



本誌掲載の各種ウェーブ・アイプランでお買い求めいただいた方にプラスワンセットを進呈いたします。

- シリコンキーボードカバー
- クリーニングディスク
- フロッピィディスク10枚

(但し、一部のプランには付かないものもございます。)

便利でお得なクレジット

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払を設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3～84回までお客様に合わせた幅広い分割が可能です。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までの一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人なしでご利用できます。

●7ヶ月先からの支払いスタートOK!
すぐにご予算がたたない方のために7ヶ月先からの支払いが可能です。

各種クレジットカードでのお支払いOK!

DINERS CLUB INTERNATIONAL / BANK CARD

お届けは?

●全国配送OK
●配達日指定OK
留守がちの方のためにご都合に合わせて配達いたします。もちろん日曜祭日も大丈夫。
●時間帯指定配達OK
午前・午後・夜間(PM6:00～PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。
●お届け先指定配達OK
勤務先に送ってもらいたい方、贈り物として送られる方ご指定のご住所に配達が可能です。(国内のみ)

メンテナンスは?

●安心の5年保証
ウェーブ・アイメンバーなら買っていただいたパソコンハードを5年間のロング保証を致します。安心してご利用になれます。
●初期不良新品交換は3ヶ月
●FM-TOWNSなら出張修理もOK

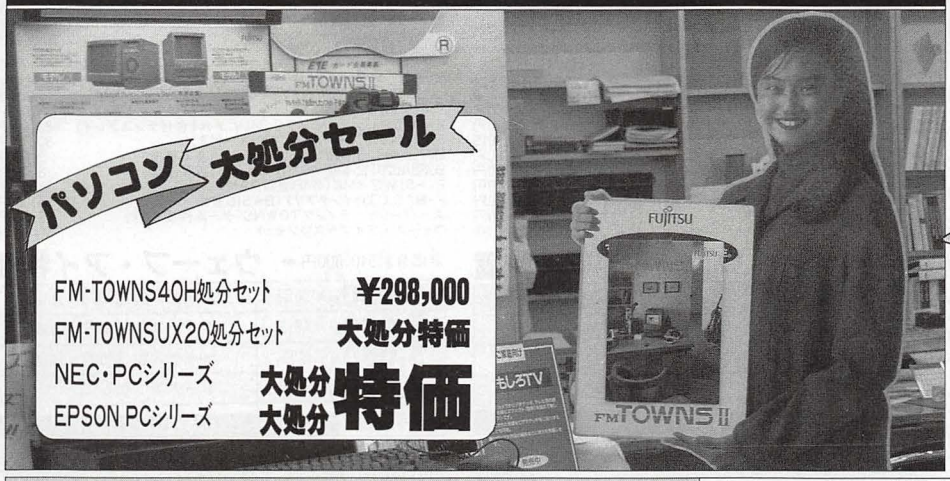
NECマイコンプラザ・富士通FM

店内改装のため

早い者勝ち!!

在庫一掃 大処分!!

WAVE-EYE 湘南台店



パソコン 大処分セール

FM-TOWNS40H処分セット	¥298,000
FM-TOWNSUX20処分セット	大処分特価
NEC・PCシリーズ	大処分
EPSON PCシリーズ	大処分 特価

ワゴン 大処分セール

一流メーカーヘッドホンステレオ	¥9,980より
ファッションテレホン	¥9,980より
VHSビデオテープ3本パック	ジャスト¥1,000

山積み 大処分!!

夏休み直前
バルセロナオリンピックを見る!!

音声多重29インチカラーテレビ	大処分特価
BS内蔵ビデオデッキ	大処分特価
ビデオムービー	大処分特価

数に限りがあります。お早目にどうぞ!!

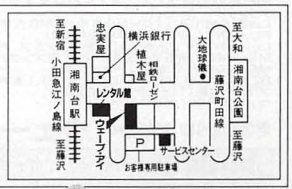
売切れご免!!

ウェーブ・アイ湘南台店

小田急江の島線 湘南台駅下車徒歩0分
藤沢市湘南台1−10−1

☎0466-43-1771 Pアリ

定休日/火曜日



駅から一直線

小田急江の島線大和駅
移転でますます便利に!!
駅からまっすぐ一直線です!

FM-LAB ウェーブ・アイ 大和店

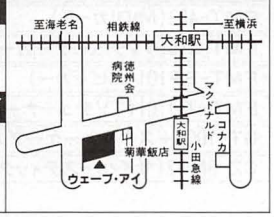


大和店 P 大駐車場アリ

小田急江の島線、相鉄線
大和駅下車厚木基地方面徒歩7分
大和市中央5-6-29 ソーヨー大和第1

☎0462-63-9898

定休日/火曜日



駅から一直線

JR東海道線・小田急江の島線・江の電・藤沢駅下車徒歩3分 ターミナル駅だから会社帰りに寄り道できる便利さです!

WAVE-EYE 藤沢店

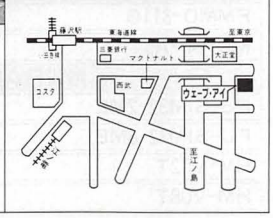


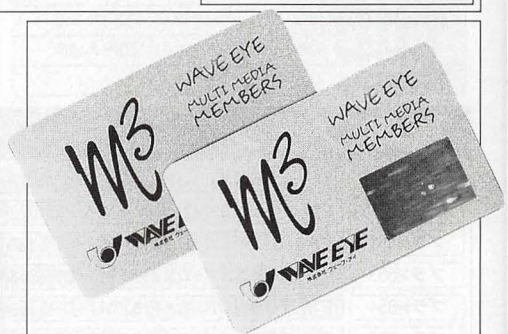
藤沢店

JR東海道線・小田急江の島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8−1

☎0466-28-1771

定休日/火曜日





集まれ中学生・高校生

ジュニアのためのメンバーカード

M3 (MULTI MEDIA MEMBER)カード

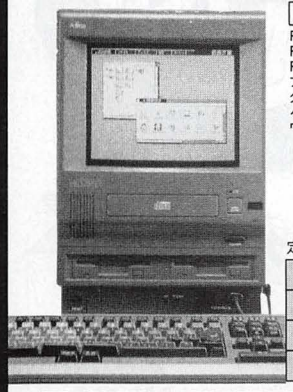
■M3に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料
Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
Big2 発売前のソフトの予約ができます。
Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
Big5 各種イベントのご案内をします。

第一次会員募集キャンペーン実施中

M3カードは、ウェーブ・アイ各店頭にて入会受付中

LAB・シャープEXE SHOP

マルチメディアのエリート
ただいまバカ売れ中！ FM TOWNS II

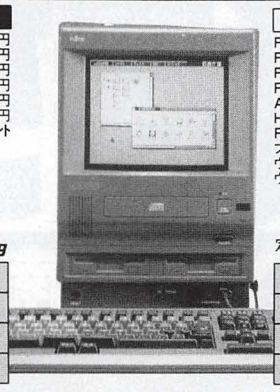


プラン801 TOWNS II-UX20超お買得ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージュ(ワープロソフト)	42,000円
パソコンデスク(縦型4段)	25,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計469,600円 ➡ 現金特価 ？99,000円

9,000円×24回	ボーナス32,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし



プラン802 TOWNS II-CX20楽しい通信セット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-MD311G(2400bps専用モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウイザードリィーベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計519,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン803 TOWNS II-UX20おもしろセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
スーパーリアル麻雀(アーケードゲームの大ヒット作)	11,800円
ランスIII～リーザス陥落～(ゲームソフト)	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計395,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス34,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン804 TOWNS II-UX40日本語ワープロセット

FM-TOWNS II-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMJP-101G(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計594,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,500円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン805 TOWNS II-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOSVer3.1拡張機能)	8,200円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
F・BASIC386インタプリタ(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計540,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン806 TOWNS II-CX20ビジネスセット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
PR-B400(B4サイズ、シリアルドット漢字プリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(TOWNS専用100MB大容量ハードディスク)	99,800円
FJ-SIM32-8ME(8MB増設RAM)	65,000円
Lotus1-2-3/Windows(表計算、グラフ、データベース等)	98,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本機能)	9,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙500枚)	2,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計912,700円 ➡ ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス51,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス46,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス41,300円×10回
13,100円×72回	ボーナス　なし

プラン807 TOWNS II-CX40ミュージックTVセット

FM-TOWNS II-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
FMT-TU101(テレビチューナーユニット)	39,800円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
MusicPRO-TOWNS(MIDI)(楽譜作成演奏ソフト)	39,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計730,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン808 TOWNS II-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNS II-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	108,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMJP-101G(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計739,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス39,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
10,900円×72回	ボーナス　なし

基本プラン

プラン850	FM-TOWNS II-UX20&FMT-KB101A	¥298,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン851	FM-TOWNS II-UX40&FMT-KB107	¥398,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン852	FM-TOWNS II-CX20&FMT-DP533&FMT-KB107	¥432,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン853	FM-TOWNS II-CX20&FMT-DP535&FMT-KB107	¥452,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン854	FM-TOWNS II-CX40&FMT-DP535&FMT-KB107	¥552,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン855	FM-TOWNS II-CX40&FMT-DP536&FMT-KB107	¥601,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン856	FM-TOWNS II-CX100&FMT-DP534&FMT-KB107	¥671,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン857	FM-TOWNS II-CX100&FMT-DP536&FMT-KB107	¥701,000の品	ウェーブ・アイ特価

周辺機器

プリンター		ハードディスク	
FMPR-204B＋ケーブル	特価44,900円	HD-J100	特価99,800円
FMJP-101G＋ケーブル	特価64,800円	HD-J130	特価118,000円
PR-B400＋ケーブル	特価78,000円	NT-180FM	特価119,800円
PR-A600＋ケーブル	特価114,900円		

		モデム		増設RAM	
LHD-FM100E	特価69,800円	FMMD-311G	特価28,800円	FJ-SIM32-2ME	特価15,800円
		MC-24PA5	特価20,800円	FJ-SIM32-8ME	特価49,800円
				HM-V02T	特価19,800円
				HM-V08T	特価78,000円

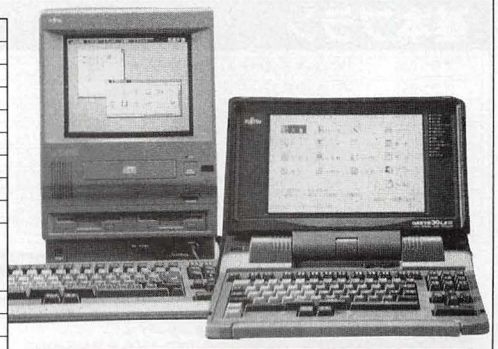
その他	
FMT-412A(ビデオカード)	特価31,800円
FMT-403(MIDIカード)	特価56,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	特価30,800円
FMT-SP101(スピーカー)	特価23,800円
FMT-TU101(TVチューナー)	特価30,900円
GT-1000＋スキャナーケーブル	特価64,800円
CZ-8NJ2(サイバースティック)	特価18,800円

初心者から達人まで幅広い人に

パソコンワープロセミナー実施中!
使いこなすならウェーブアイのパソコンスクールで

ウェーブ・アイワープロスクール7~8月予定表

日程	コース名	時間	料金
7/1(水)	オアシス習得コーススタート	随時	
7/13(月)	2級検定習得コース	随時	¥50,000
7/13(月)	3級検定習得コース	随時	¥40,000
7/14(日)	らくらく作成暑中見舞	13:30~16:30	¥3,000
7/21(火)	ワープロ1日体験コース	10:30~16:30	¥5,000
7/23(木)~	ワープロ短期集中(初級)(月・水・金)	10:30~13:00	¥24,000(¥4,000)
7/24(金)~	ワープロ短期集中(初級)(火・木・土)	13:30~16:00	¥24,000(¥4,000)
7/24(金)~	ワープロ短期集中(初級)(火・木・土)	19:00~21:30	¥24,000(¥4,000)
7/21(火)	パソコン教室(小学生)	10:30~11:30	
~	パソコン教室(5・6年生)	13:00~14:00	¥5,000(¥2,000)
7/25(土)	パソコン教室(中学生)	15:00~16:00	
7/26(日)	一太郎	14:00~17:00	¥8,000
8/3(月)	パソコン入門(先生のための)	13:00~17:00	¥4,000(¥1,000)
8/4(火)	らくらく作成暑中見舞	13:30~16:30	¥3,000
8/5(水)	一太郎(先生のための)	13:00~17:00	¥4,000(¥500)
8/6(木)	ロータス1.2.3(先生のための)	13:00~17:00	¥4,000(¥1,500)
8/7(金)	MS-DOS(先生のための)	13:00~17:00	¥4,000(¥500)
8/11(火)	はがき作成	10:00~12:00	¥2,000
8/11(火)	らくらく作成暑中見舞	13:30~16:30	¥3,000



お問い合わせ先
湘南台校 0466-46-1805
大 和 校 0462-63-9898

プラン809 X68PRO2超お買得セット

CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円

X68000XVI
(CZ-634C-TN)本体のみ
店頭展示処分!!
処分特価 **219,800円**
数に限りがあります

1MB-RAMサービス

定価合計327,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス25,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

X68000SUPER-HD
(CZ-623C-TN)本体のみ
店頭展示処分!!
処分特価 **198,000円**
数に限りがあります

X68XVIウェーブアイプランでお買上げのお客様に
サイバースティックプレゼント 先着30名様

プラン810 X68XVI超お買い得セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
サイバースティック	プレゼント

プラン811 X68XVI-Compact超お買い得セット

CZ-674C-H	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
AP-900(80桁48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
サイバースティック	プレゼント



先着30名様

定価合計447,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス38,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス29,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

先着30名様

定価合計547,400円 ➡ 現金特価 **349,800円**

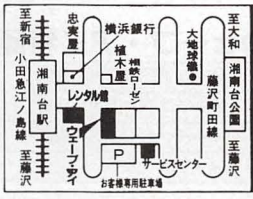
10,000円×24回	ボーナス41,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

ウェーブアイ通信販売は
今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

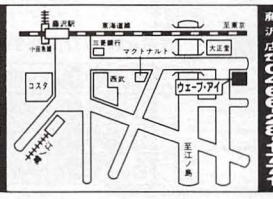
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日:日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9296
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325
広島	082(293)0611	大阪	06(362) 5057
福岡	092(481)0502	FAX	0466(43)1265

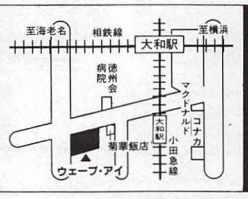
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(料金は税別)



湘南台店 0466-46-1771



藤沢店 0466-26-1771



大和店 0462-63-9898

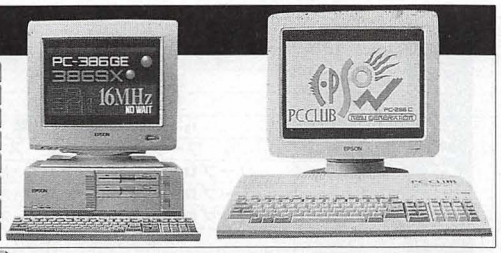
WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

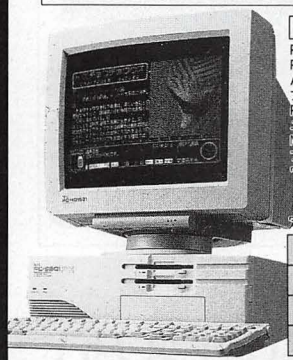
人気です。もっとパソコンを楽しもう。

PC98&コンパチ機
デスクトップからノート型まで
ウェーブアイのベストプラン

基本プラン

プラン880	PC-9801FX2orFX/U2+CU-14FD	￥352,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン881	PC-9801FS2orFS/U2+CU-14KD	￥432,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン882	PC-9801FA2orFA/U2+PC-KD1521	￥547,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン883	PC-386GE2orGE5+CU-14KD	￥382,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン884	PC-486GF2orGF5+CU-14FD	￥422,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン885	PC-486GR2orGR5+CM-1495H	￥596,000の品	ウェーブ・アイ特価
プラン886	PC-98DO/P+PC-KD854N	￥362,800の品	ウェーブ・アイ特価
プラン887	PC-286C-STD+CU-14FD	￥242,800の品	￥129,000





プラン816 PC-98FX2お買得入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度ディスプレイ)	84,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンターケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計457,200円 ➡ 現金特価 **299,000円**

10,000円×24回	ボーナス26,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし



プラン817 PC-98FS2お買得セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度ディスプレイ)	84,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロ)	39,000円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計594,300円 ➡ 現金特価 **388,000円**

9,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス19,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン818 PC-98FX2超お買得セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	84,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
パソコンデスク(縦型4段)	25,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計541,400円 ➡ 現金特価 **348,000円**

8,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン819 PC-98FS2お買得ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、チルトスタンド付)	84,800円
VP-2061PC(136桁、ドットインパクトカラープリンタ)	130,000円
SHD-S100J(100MBSCSIハードディスク)	99,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
HARMONY(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計732,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン820 PC-98FSお買得ミュージックセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵CRT)	128,300円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計621,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

プラン821 PC-98FA超お買得基本セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、16MHz)	458,000円
PC-KD1521(15インチ、ドットピッチ0.31ミリ)	89,800円
SHD-S100J(100MBハードディスク)	99,800円
PC-PR201/63(136桁、シリアルドットカラープリンタ)	125,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン822 98FA超お買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、16MHz)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン823 98FA超お買得ウィンドウズセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX、16MHz)	458,000円
PC-KD1511(15インチ、ドットピッチ0.28ミリ)	89,800円
LHD-S100NP(100MB内蔵型ハードディスク)	99,800円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
FA34-6ME(内蔵6MB増設RAM)	77,000円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計790,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス45,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス32,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
11,400円×72回	ボーナス　なし

定価合計685,600円 ➡ 現金特価 **448,000円**

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

定価合計972,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×48回	ボーナス37,900円×8回
10,000円×60回	ボーナス37,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス38,200円×12回
13,000円×84回	ボーナス　なし

プラン824 486GF2お買得セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX、16MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、チルトスタンド付)	84,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント



プラン826 486GR2本格ビジネスセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX、25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28ミリ、マルチスキャンディスプレイ)	138,000円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
SHD-S100J(100MBSCSIハードディスク)	99,800円
EPI-RB7-8M(内蔵8MB増設RAM)	100,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
C-FONT(明朝、ゴシック、毛筆書体など)	38,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計545,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

定価合計1,237,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス53,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス49,100円×10回
10,000円×72回	ボーナス47,000円×12回
16,100円×84回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

プラン812 PC-CLUB激安お買い得セット

PC-286C-STD	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計319,400円 ➡ 現金特価 **179,800円**

8,000円×18回	ボーナス20,800円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,200円×5回
4,700円×48回	ボーナス　なし

プラン813 PC-98DO+お買い得セット

PC-98DO+(98VM、88のソフトが使える)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドット熱転写カラープリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
PCMS2M(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ、100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計474,400円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン815 386GE超お買得セット

PC-386GE2orGE5(32ビットCPU386SX)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルトスタンド付)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計496,000円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン830 98NS/T超お買い得セット

PC-9801NS/T	288,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計402,000円 ➡ 現金特価 **278,000円**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン831 98NS/T超お買い得ビジネスセット

PC-9801NS/T	288,000円
EN-125(125MB内蔵ハードディスク)	128,000円
BJ-10VSelect(48ドット、バブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計676,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス38,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

プラン832 98NCお買い得セット

PC-9801NC(TFTカラーノートパソコン)	598,000円
AP-900(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計722,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス35,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし



単体での販売もしております。
お問い合わせください。



プラン833 386NWRお買い得セット

PC-386NWR2(CPU80386SX、20MHz)	278,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計350,800円 ➡ 現金特価 **229,000円**

8,000円×24回	ボーナス18,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

プラン834 386NAE-1Bハーモニーインストール済セット

PC-386NAE-1B(40MBハードディスク内蔵)	418,000円
HARMONY(統合型ソフト)	50,000円
MS-DOS	9,800円
DynaPrinter48(48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
ソフトセットアップ済み	

定価合計560,200円 ➡ 現金特価 **348,000円**

10,000円×24回	ボーナス40,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

プラン835 J31SX001Wお買い得セット

J3100SX001W(CPU386SX)	278,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
M-3100(マウス)	6,500円
TK-3100(テンキーパッド)	13,500円

定価合計374,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

中古品コーナー

◆セット◆

SHARP CZ-601C-GY CZ-601D-GY	特価99,800円
SHARP CZ-653C-GY CZ-603D-GY	特価168,000円
NEC PC-9801VM2 増設RAM PC-KD852	特価109,800円
NEC PC-9801RX2 PC-KD853N	特価168,000円
NEC PC-98RLmodel2 N5924U	特価285,000円
Fujitsu FM-TOWNS-20F FMT-DP533 FMT-KB101	特価208,000円
Fujitsu FM-TOWNS-UX20 FMT-KB101	特価185,000円
Fujitsu FM-TOWMS-CX20 FMT-DP533	特価275,000円

◆本体◆

NEC PC-9801RX21	特価138,000円
NEC PC-9801VX2	特価89,800円
NEC PC-9801RS2	特価168,000円
SHARP CZ-652C	特価118,000円
SHARP CZ-653C	特価148,000円
SHARP CZ-634C-TN	特価229,800円
Fujitsu FM-TOWNS-2	特価89,800円
Fujitsu FM-TOWNS-2F	特価128,000円
Fujitsu FM-TOWNS-20F	特価158,000円
Fujitsu FM-TOWNS-80H	特価299,800円
Fujitsu FM-TOWNS-40H	特価258,000円

◆LAP TOP◆

NEC PC-9801N	特価88,000円
NEC PC-9801NS-20	特価158,000円
NEC PC-9801NS/E40	特価208,000円
NEC PC-9801LV21	特価69,800円
EPSON PC-286LS-STD	特価99,800円
EPSON PC-286LS(40MB-HD付)	特価148,000円
EPSON PC-286BOOK-STD	特価99,800円
TOSHIBA J3100SS02E	特価59,800円
TOSHIBA J3100SX001	特価99,800円

◆プリンタ◆

NEC PC-PR101G2	特価35,800円
NEC PC-PR201T	特価34,800円
NEC PC-PR201G	特価42,800円
NEC PC-PR150T	特価44,800円
STAR TX-24CL	特価28,000円
EPSON VP-2000	特価45,800円
EPSON LP-3000	特価148,000円
SHARP CZ-8PC4	特価38,000円
Fujitsu FMPR-204B	特価38,000円

◆その他◆

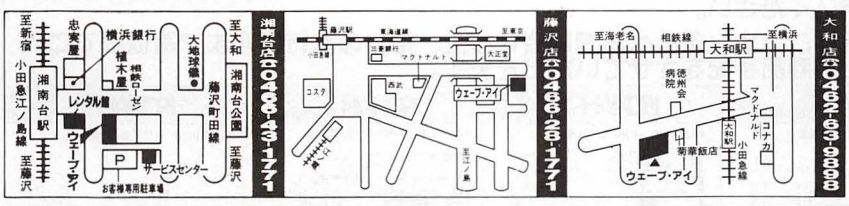
ハードディスク Little-E40mk2	特価39,800円
FDドライブ LDS-5LV	特価19,800円
スキャナー GT-1000	特価35,800円
FDドライブ LFD-882N	特価29,800円
FDドライブ Little-F	特価15,800円
RAM EDA-2000	特価28,800円
RAM RCN-2000	特価18,000円
RAM PIO-DS134-4ME	特価29,800円
RAM EDS-2000	特価25,800円
ビデオスキャナー HVS-10-1	特価14,800円

ウェーブアイ通信販売は

今すぐ フリーダイヤル 0120-00-9898

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：日曜・祭日

藤沢 0466(43)1775　札幌 011(771)4971　盛岡 0198(24)3172　仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5078　東京 03(3226)9268　静岡 0542(54)0698　名古屋 052(581)4325　大阪 06(382)5057
広島 082(293)0811　福岡 092(481)0502　FAX 0466(43)1285
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)。





神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

ホビーユースの最高機種です！

KONAN

Future Comunication 21

FM TOWNS II サマーダイナ

NO.1 TOWNSⅡモデルUX基本セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSUキーボード)……¥10,000
オーサム (ゲームソフト)……¥8,800
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥314,600

KONAN大特価

税込みクレジット	頭金¥140 初回¥11,600	頭金¥45,140	頭金¥140 初回¥14,650
月々	¥5,700×59回	¥18,500×12回	¥14,300×11回
ボ	なし	なし	¥50,000×2回

NO.2 TOWNSⅡモデルUX通信セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
AP-1000PC (EPSON カラープリンタ)……¥99,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
PV-M24B5 (AIWA 2400BPSモデム)……¥39,800
Habitat (FUJITSU 通信ソフト)……¥6,800
Air Warrior (FUJITSU 対戦型ゲーム)……¥7,800

標準価格合計 ¥502,000

25%OFF **KONAN特価 ¥378,000**

月々	¥9,000×60回	¥14,000×24回	¥8,300×36回
ボ	なし	¥30,000× 4回	¥30,000× 6回

NO.3 TOWNSⅡモデルUXスペシャルセット

FM-TW2UX20 (FUJITSU 本体)……¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
JP-200 (STAR PRT)……¥104,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FM-TU101 (FUJITSU チューナーユニット)……¥39,800
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
一太郎dash (日本語ワープロソフト)……¥39,000
A列車で行こうⅢ (ゲームソフト)……¥14,800

標準価格合計 ¥556,000

29%OFF **KONAN特価 ¥398,000**

月々	¥9,000×36回	¥16,800×15回	¥30,000×10回
ボ	¥30,000× 6回	¥10,000× 3回	¥70,000× 2回

NO.4 TOWNSⅡモデルCX基本セット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP535 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
ヴォルフィード (ゲームソフト)……¥8,800
シュバルツシルト (ゲームソフト)……¥12,800
コラムス (ゲームソフト)……¥7,200

標準価格合計 ¥461,600

KONAN大特価

税込みクレジット	頭金¥440	頭金¥8,440 初回¥11,300	頭金¥58,440
月々	夏のボーナス ¥184,440	¥8,900×53回	¥30,000×10回
ボ	冬のボーナス ¥184,300	なし	¥30,000×1回

NO.5 TOWNSⅡモデルCXスペシャルセット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP535 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
FMPR-204B (FUJITSU PRT)……¥80,000
FM60-711 (FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
Music-PRO-TOWNS (音楽作成ソフト)……¥39,800
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥617,000

26%OFF **KONAN特価 ¥458,000**

月々	¥10,900×60回	¥21,000×18回	¥8,300×54回
ボ	なし	¥50,000× 3回	¥20,000× 9回

NO.6 TOWNSⅡモデルCXビジネスセット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP534 (FUJITSU CRT)……¥118,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
VP-1047PC (EPSON PRT)……¥99,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
F-BASIC386 Ver1.1……¥25,000
日本語MS-DOS Ver3.1……¥9,800
アシスト3点セット……¥29,100

標準価格合計 ¥674,500

27%OFF **KONAN特価 ¥498,000**

月々	¥12,000×60回	¥30,000×12回	¥12,500×36回
ボ	なし	¥100,000×2回	¥30,000× 6回

NO.7 TOWNSⅡモデルUX限定セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU 本体)……¥288,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
BJ-330J (CANON バブルジェットPRT)……¥208,000
PRTケーブル……¥4,000
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
日本語MS-DOS Ver3.1……¥9,800
NT-130-55FB (ニューテック 130MB HDD)…¥198,000
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥775,400

40%OFF **KONAN特価 ¥459,800**

月々	¥13,000×48回	¥9,400×42回	¥7,600×60回
ボ	なし	¥30,000× 7回	¥20,000×10回



お申込み方法

▶お近くのコナン各店にお申込ください。
▶お電話にてお申込みの場合は、コナン各店へお問い合せの上、指定の銀行口座まで電信扱でご入金下さい。入金を確認しだい商品手配をさせていただきます。

KONAN 筑波学園店 0298-52-9801
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00～PM7:00 水曜定休
栃木県宇都宮市宿郷町326

KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00～PM7:00 火曜定休
埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 前橋店 0272-23-3456
●AM10:00～PM7:00 木曜定休
群馬県前橋市大手町2-16-23

KONAN全店 マイトセール!!

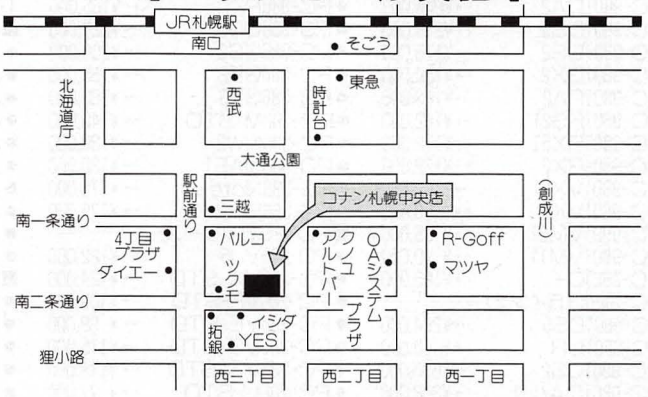
KONAN サポートシステム

1. 全国出張サービス
2. 全商品完全保証付
3. 全国無料配送
   (FM TOWNSセットに限ります
   (但し、沖縄、離島は除く、3万円以下は送料別途)
4. 高額下取り買取りOK



東日本最大クラスの大型専門店

KONAN札幌中央店
6月20日(土) OPEN!!
☆オープンセール実施中



★Tel.011(242)3110

札幌市中央区南2条西3丁目 リンク江木ビル3F

▶全商品オープン価格!! 全品大特価大放出中!!
▶NEC・EPSON・富士通・SHARP他、大奉仕価格にて販売中!!

NO.8 TOWNSⅡモデルCX100販売管理セット

FM-TW2CX100 (FUJITSU HDD内蔵本体)	¥533,000
FMT-DP536 (FUJITSU CRT)	¥138,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)	¥30,000
VP-2061PC (EPSON プリンター)	¥130,000
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)	¥29,800
日本語 MS-DOS Ver3.1	¥9,800
PCA商魂S (販売管理ソフト)	¥120,000
PCA商管S (商品管理ソフト)	¥120,000

標準価格合計 ¥1,110,600

KONAN大特価

月々	¥35,000×30回	¥24,700×36回	¥15,100×60回
㊎	なし	¥30,000× 6回	¥30,000×10回

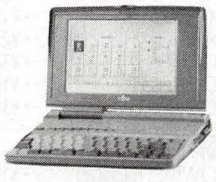
KONANのオアシス

FUJITSU
OASYS POKETⅡ
※¥99,800



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AD-301
※¥178,000



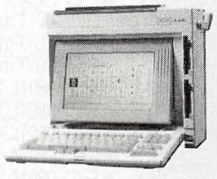
KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30LX-401
※¥198,000



KONAN大特価

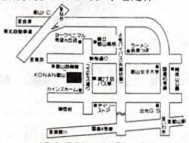
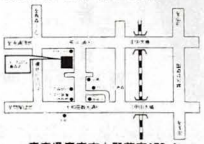
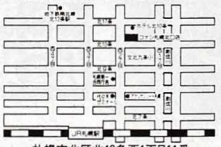
FUJITSU
OASYS 30AX-301
※¥228,000



KONAN大特価

KONAN クレジットシステム

▶1〜60回までの自由な回数設定ができるクレジット大勧迎!! 学生さんもクレジットOK!!
▶夏のボーナス一括払い。翌月一括払い。金利、手数料無料!!

KONAN 盛岡店 0196-22-4661	KONAN 仙台店 022-235-4544	KONAN 秋田店 0188-64-8929	KONAN 郡山店 0249-52-6800	KONAN 青森店 (0177-39-9800)	KONAN 札幌北口店 011-727-8086
●AM10:00〜PM8:00 年中無休	●AM10:00〜7:00 木曜定休	●AM10:00〜PM7:00 木曜定休	●AM10:00〜PM7:00 木曜定休	●AM10:00〜PM7:00 木曜定休	●AM10:00〜PM7:00 木曜定休
					
岩手県盛岡市上田4-21-26	宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16	秋田県秋田市高陽幸町14-33	福島県郡山市堤3-136	青森県青森市大野若宮173-1	札幌市北区北10条西1丁目11番

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

全国どこからでもOK！まれにみる高額買取で最注目のDAVです。

パソコンハード 売って安心！TELしてナットク！

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン

受付時間：AM9:00～PM7:00休日(日・祝日、第三土曜)

通話料無料 0120-10-1637
03-5688-3370
03-5688-3778

〒101 東京都千代田区外神田6-11-2(深沢ビル1F)

DAV
㈱ディー・エー・ブイ



NEC PC-9801FA2

買取金額 ¥255,000



NEC PC-9801DA2

買取金額 ¥245,000



NEC PC-9801RA21

買取金額 ¥243,000

パソコン本体

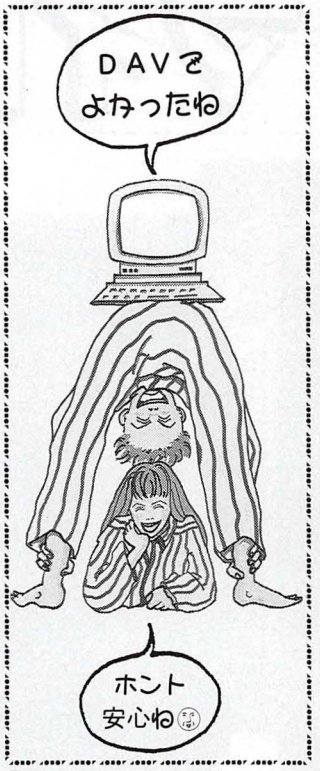
機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FA2	→¥255,000
●PC-9801DA5	→¥278,000
●PC-9801DA2	→¥245,000
●PC-9801DS5	→¥215,000
●PC-9801DS2	→¥175,000
●PC-9801DX2	→¥150,000
●PC-9801RA2	→¥183,000
●PC-9801RS21	→¥162,000
●PC-9801RX51	→¥172,000
●PC-9801RX2	→¥128,000
●PC-9801VX21	→¥108,000
●PC-9801VX2	→¥ 96,000
●PC-9801VM21	→¥ 85,000
●PC-9801VM11	→¥ 90,000
●PC-98DO+	→¥125,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801CS5	→¥284,000
●PC-9801UR	→¥ 90,000
●PC-9801CS2	→¥230,000
●PC-9801DA/U7	→¥308,000
●PC-9801DA/U5	→¥278,000
●PC-9801DA/U2	→¥245,000
●PC-9801DS/U2	→¥175,000
●PC-9801DX/U2	→¥150,000
●PC-9801ES5	→¥218,000
●PC-9801ES2	→¥175,000
●PC-9801EX4	→¥147,000
●PC-9801EX2	→¥125,000
●PC-9801UX21	→¥108,000
●PC-9801UR	→¥ 92,000
●PC-9801UF	→¥ 94,000
●PC-9801UV11	→¥ 66,000
●PC-9801CV21	→¥103,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥ 42,500
●PC-9801TmodelF51	→¥ 33,800
●PC-9801TmodelW7	→¥ 32,200
●PC-9801LX5C	→¥145,000
●PC-9801LX4	→¥115,000
●PC-9801LV22	→¥ 38,000
●PC-9801NS/T	→¥170,000
●PC-9801NS/E40	→¥183,000
●PC-9801NS/E	→¥152,000
●PC-9801NL	→¥122,000

機種名	買取金額
●PC-9801HA	→¥ 28,000
●PC-9801NC40	→¥345,000
●PC-9801NC	→¥303,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥150,000
●PC-386P2	→¥165,000
●PC-386GS5	→¥220,000
●PC-386GS3	→¥250,000
●PC-386GE2	→¥165,000
●PC-386GE3	→¥180,000
●PC-386M-STD	→¥140,000
●PC-386NW2	→¥130,000
●PC-386NAE1	→¥130,000
●PC-386Note-A	→¥115,000
●PC-386Book-L	→¥175,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥122,000
●PC-286VX-STD	→¥124,000
●PC-286VF-STD	→¥100,000
●PC-286VE-STD	→¥ 98,000
●PC-286VS-STD	→¥115,000
●PC-286VG-STD	→¥118,000
●PC-286U-STD	→¥ 77,000
●PC-286C-STD	→¥ 72,000
●PC-286UX-STD	→¥112,000
●PC-286US-STD	→¥100,000
●PC-286LP-STD	→¥110,000
●PC-286LS-H40	→¥102,000
●PC-286LE-H40	→¥ 90,000
●PC-286LF-STD	→¥ 79,000
●PC-286Book-H20	→¥125,000
●PC-286Book-STD	→¥ 98,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥250,000
●SUPER/HDセット	→¥265,000
●EXPERTⅡ/HDセット	→¥225,000
●EXPERTⅡセット	→¥190,000
●EXPERT/HDセット	→¥220,000
●PROⅡセット	→¥145,000
●ACE/HDセット	→¥163,000
●ACEセット	→¥130,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSⅡUX20	→¥167,000
●TOWNSⅡCX100セット	→¥333,000
●TOWNSⅡCX40セット	→¥263,000

機種名	買取金額
●TOWNSⅡCX20セット	→¥233,000
●TOWNSⅡ20Fセット	→¥165,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 65,000
●FMR-50NBC1	→¥ 60,000
●FMR-50NX6	→¥143,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→高価買取
●J-3100SX041VW	→高価買取
●J-3100SX081VW	→高価買取
●J-3100SX041W	→高価買取
●J-3100SX001P	→高価買取
●J-3100SX061P	→高価買取
●J-3100SX001	→高価買取
●J-3100GS021	→高価買取
●J-3100GS001	→高価買取
●J-3100SS02E	→高価買取
■MSX.その他	
●FS-A1GT	→高価買取
●FS-A1ST	→高価買取
●FS-A1WSX	→高価買取
●FS-A1FX	→高価買取
●HB-F1XV	→高価買取
●PHC-70FD2	→高価買取

モニター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 70,000
●PC-TV455	→¥ 57,000
●PC-TV454	→¥ 50,000
●PC-TV354	→¥ 42,000
●PC-KD881	→¥ 50,000
●PC-KD882	→¥ 37,000
●PC-KD863S	→¥ 44,000
●PC-KD862S	→¥ 30,000
●PC-KD862	→¥ 27,000
●PC-KD854	→¥ 24,000
●PC-KD854N	→¥ 27,000
●PC-KD853	→¥ 30,000
●PC-KD853N	→¥ 34,000
●N5926-01	→¥ 96,000
●N-5925R	→¥ 50,000
●N-5913R	→¥ 44,000
●N-5913U	→¥ 36,000
●N-5913L	→¥ 30,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 80,000



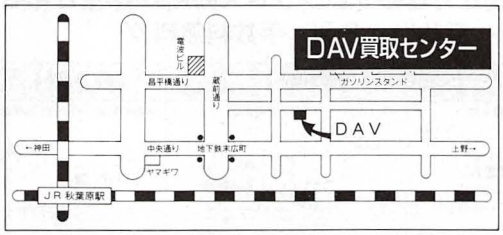
プリンター

■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥106,000
●PC-PR201/65A	→¥ 77,000
●PC-PR201J	→¥ 45,000
●PC-PR201GS	→¥ 41,000
●PC-PR101GS	→¥ 44,000
●PC-PR101/60	→¥ 45,000
●PC-PR101/40	→¥ 37,000
●PC-PR150VH	→¥ 40,000
●PC-PR150VL	→¥ 35,000
●PC-PR150T	→¥ 18,000
●PC-PR150H	→¥ 20,000
●PC-PR101TL3	→¥ 17,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 44,000
●XP-2000	→¥ 90,000
●VP-2061	→¥ 47,000
●VP-1700	→¥ 72,000
●VP-1047	→¥ 34,000
●VP-960	→¥ 40,000
●VP-870	→¥ 60,000
●VP-550	→¥ 27,000
●VP-300	→¥ 30,000
●AP-1000	→¥ 44,000
●AP-900	→¥ 36,000

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年6月1日現在)

今スグ売って現金が必要な人は！DAV買取センター

大歓迎 御来店



〒101 東京都千代田区外神田6-11-2(深沢ビル1F)

電話で買取！ OK

全国どこからでも買収OK！

受付時間：AM9:00～PM7:00
休日(日・祝日、第三土曜)

買取ホットライン

通話料無料 0120-10-1637
03-5688-3370
03-5688-3778

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

売ってトクするハード&ソフト。中古を売るならDAV。とにかくおトクです。

DAV
㈱ディー・エー・ブイ
〒101
東京都千代田区
外神田6-11-2
(深沢ビル1F)

今がチャンス!売ってトクするDAV 高額買取の帝王

業界No.1を目指します

通話料無料 0120-10-1637
03-5688-3370
03-5688-3778

迷ったらTEL買取ホットライン
受付時間：AM9:00～PM7:00休日(日・祝日、第三土曜)

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年3月1日現在)

NEC PC-9801NS/T



買取金額 ¥170,000

機種名	買取金額
●AP-850	→¥ 34,000
●AP-600	→¥ 21,000
●AP-550EX	→¥ 20,000
●AP-300	→¥ 24,000
■etc	
●CZ-8PC5	→¥ 42,000
●CZ-8PC4	→¥ 34,000
●CZ-8PG1	→¥ 34,000
●CZ-8PK10	→¥ 33,000
●I/O-735	→¥100,000
●JR-200CL	→¥ 34,000
●CR-3410CL	→¥ 27,000
●BJ-300J	→¥ 57,000
●BJ-10V	→¥ 30,000
●BJ-10VC	→¥ 34,000
●BJ-10VS	→¥ 32,000
●J31DPR02	→¥ 32,000
●J31DPR01	→¥ 30,000

ワープロ

■NEC	
●PWP-70RX(文豪7RX)	→¥ 60,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	→¥100,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	→¥ 80,000
●PWP-50SC(文豪5SC)	→¥100,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	→¥ 63,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	→¥ 60,000
●PWP-50SI(文豪5ノート)	→¥ 84,000
■TOSHIBA	
●JW-95HV(Rupo95HV)	→¥110,000
●JW-98UP(Rupo98UP)	→¥143,000
●JW-95JW01(Rupo)	→¥ 81,000
●JW-95KV(Rupo)	→¥ 90,000
●JW-95JP(Rupo95JP)	→¥ 60,000
●JW-95G	→¥ 34,000
■FUJITSU	
●OASYS30AXCD	→¥113,000
●OASYS30AXⅡ	→¥ 64,000
●OASYS30AX301	→¥ 87,000
●OASYS30LXⅢ	→¥ 65,000
●OASYS30SX301	→¥ 95,000
●OASYS30LS201	→¥ 77,000
●OASYS Pocket	→¥ 40,000
■Panasonic	
●FW-U1P603Aix	→¥ 46,000
●FW-U1P605Ai	→¥ 54,000
●FW-U1P607	→¥ 72,000
●FW-U1P609	→¥100,000

NEC PC-9801NSE



買取金額 ¥152,000

機種名	買取金額
●FW-U1S55Ai	→¥ 60,000
●FW-U1S57	→¥ 74,000
●FW-U1P503Aix	→¥ 42,000
●FW-U1J70	→¥ 50,000
●FW-U1J81	→¥ 84,000
■SHARP	
●WD-A910	→¥ 54,000
●WD-A561	→¥126,000
●WD-A560	→¥110,000
●WD-A551	→¥108,000
●WD-A550	→¥ 90,000
●WD-A351	→¥ 64,000
●WV-S200	→¥ 90,000
■CANON	
●CW-A40	→¥ 49,000
●CW-A75	→¥ 90,000
●CW-A60	→¥ 62,000
●CW-N3	→¥ 60,000
■SANYO	
●SWP-M91	→¥ 62,000
●SWP-NS5	→¥ 70,000
■Casio	
●FW-9800HR	→¥ 80,000
●FW-9800GX	→¥ 80,000
●FW-8800JN	→¥ 80,000
■SONY	
●PJ-575	→¥ 54,000
●PJ-555	→¥ 50,000
●PJ-2000	→¥ 42,000

APPLE

■CPU	
●MacQUADRA9004M/FD	→¥742,000
●MacQUADRA7004M/FD	→¥643,000
●MacPB1404M/HD40	→¥284,000
●MacPB1002M/HD20+FD	→¥170,000
●MacSE2M/HD40(SD)	→¥ 90,000
●MacSE2M/FD(SD)	→¥ 70,000
●MacSE/302M/HD40	→¥210,000
●MacSE/302M/FD	→¥210,000
●MacPortable2M/HD40(J)	→¥190,000
●MacLC2MB/FD	→¥120,000
●MacⅡx4MB/HD160	→¥270,000
●MacⅡsi5MB/HD80	→¥300,000
●MacⅡsi2MB/HD40	→¥250,000
●MacⅡfx4MB/HD160	→¥500,000
●MacⅡfx4MB/FD	→¥230,000
●MacⅡcx4MB/HD80	→¥360,000

ガンダムアドバンスドオペレーション(PC-9801)



買取金額 高価買取

PC-9801/286

商品名	買取金額
●ATLAS HDパック	→高価買取
●アドバンスドロードモナーク	→高価買取
●アマランスⅡ	→高価買取
●伊忍道～打倒信長～	→高価買取
●囲碁データベース白富士	→高価買取
●ウィザードリーVCF	→高価買取
●ウルティマⅥ	→高価買取
●AI囲碁3	→高価買取
●A列車で行こうⅢ HDパック	→高価買取
●F-19ステルスファイター	→高価買取
●エアーコンバットⅡ	→高価買取
●エイトレイクスゴルフ	→高価買取
●エリートプラス	→高価買取
●永世名人Ⅱ	→高価買取
●黄金の羅針盤	→高価買取
●億万長者Ⅱ	→高価買取
●GUY～ガイ～	→高価買取
●ガンシップ	→高価買取

PC-8801

●イースⅠ.Ⅱ.Ⅲ	→高価買取
●イルミナ	→高価買取
●伊忍道～打倒信長～	→高価買取
●ウィザードリーⅤ	→高価買取
●エメラルドドラゴン	→高価買取
●ガゼルの塔	→高価買取
●ガンシップ	→高価買取
●ガンダム タクティカルオペレーション	→高価買取
●キサナ	→高価買取
●キャンペーン版 大戦略Ⅱ	→高価買取
●キャロル	→高価買取
●ぎゅわんぶら自己中心派3	→高価買取
●銀河英雄伝説Ⅱ	→高価買取
●クリムゾンⅢ	→高価買取
●幻影都市 ILLUSION CITY	→高価買取
●コズミックサイコ	→高価買取
●コンピューターの卵	→高価買取

X68000

●イース	→高価買取
●伊忍道～打倒信長～	→高価買取
●ウルティマⅥ	→高価買取
●F-15 ストライクイーグルⅡ	→高価買取
●エメラルドドラゴン	→高価買取
●黄金の羅針盤	→高価買取
●ガンダムクラシックオペレーション	→高価買取

グロスドイッチュランド(PC-9801)



買取金額 高価買取

商品名	買取金額
●グラディウスⅡ～ゴーファーの野望	→高価買取
●ごめんねエンジェル横浜物語	→高価買取
●コンチネンタル	→高価買取
●サイバーコア	→高価買取
●サイレントメビウス	→高価買取
●ジェノサイドⅡ	→高価買取
●シグナトリー	→高価買取
●ジョーカー2	→高価買取
●ジョシュア	→高価買取
●上海2	→高価買取

FM-Towns

●ATLAS～アトラス～	→高価買取
●インフェイステーション	→高価買取
●伊忍道～打倒信長～	→高価買取
●囲碁入門道場	→高価買取
●ウィザードリィーベインオブザコズミックフォース	→高価買取
●ヴォルフィード	→高価買取
●おかしなマザーグース	→高価買取
●おしゃれ倶楽部	→高価買取
●おばあちゃんの知恵袋	→高価買取
●オルゴール	→高価買取
●億万長者Ⅱ	→高価買取
●ギャラクシーフォースⅡ	→高価買取
●キングスクエストⅤ	→高価買取
●銀河宇宙オデッセイ	→高価買取
●ザ・マンホール	→高価買取
●サイレントメビウス	→高価買取
●斬Ⅱ(ZAN)タウンズスペシャル	→高価買取

MSX2/2+

●伊忍道～打倒信長～	→高価買取
●ウィザードリィーⅢ	→高価買取
●ELLE(エル)	→高価買取
●F-1 スピリット	→高価買取
●F-1 道中記	→高価買取
●FMパナアミューズメントカートリッジ	→高価買取
●SDスナッチャー	→高価買取
●エメラルドドラゴン	→高価買取
●ガゼルの塔	→高価買取
●ガチャポン戦士2	→高価買取
●ガンシップ	→高価買取
●ギゼ	→高価買取
●キャルⅡ	→高価買取
●銀河英雄伝説Ⅱ DX+Set	→高価買取
●君だけに愛を	→高価買取
●幻影都市 ILLUSION CITY	→高価買取
●コズミックサイコ	→高価買取

※御注意下さい
- 中古買取価格は、キズ・保証書・箱・システム・付属品等の有無により異なりますので十分御注意下さい。
- 未成年者の場合は保護者の承諾が必要です。

高額買取ショップで超人気のDAV(ディーエーブイ)では、売りたい人、中古パソコンの処分に困っている人、売った後で後悔したくない人のために…

安心 信用 確実 を提供します。

DAV㊙情報

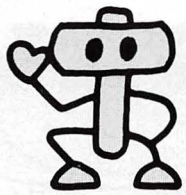
高い値段で売る方法

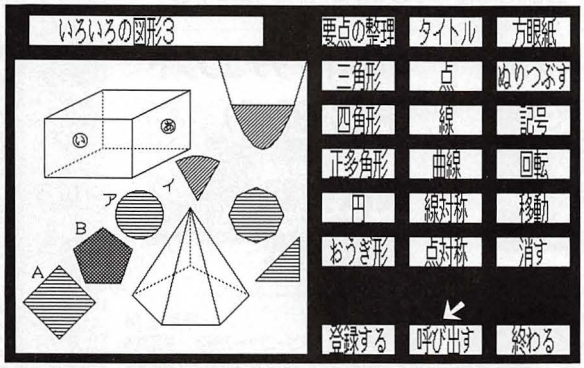
①手アカや汚れに注意
②保証書・マニュアル・箱システム・付属品を確かめよう!
③安心・確実ショップを選ぼう!

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

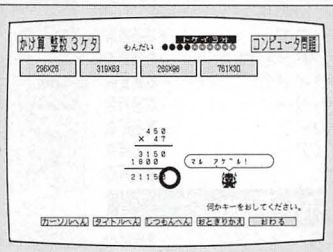




←図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

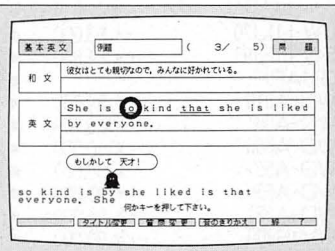
大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

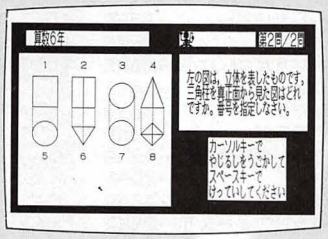
学習コース：①～④整数の計算 ⑤～⑧小数の計算 ⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語 ②動詞の活用 ③単数・複数 ④比較変化 ⑤基本英文

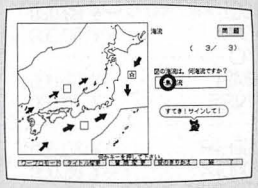


図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

構成：①図形をつくる ②問題をつくる ③問題をとく ④要点をみる ⑤データディスク作成

地理大工さん



歴史大工さん



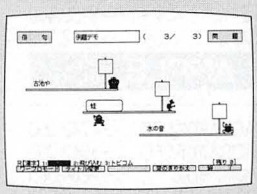


漢字大工さん 読み方編 小学生版

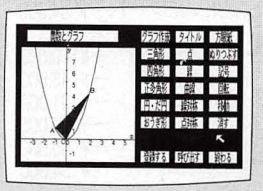
まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

学習コース：①漢字の読み ②読み誤りやすい漢字 ③文の中の読み

国語大工さん



数学大工さん 図形グラフ編

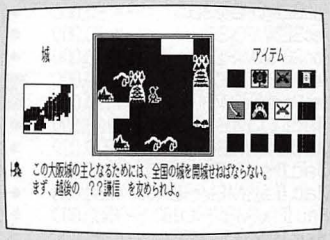




漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

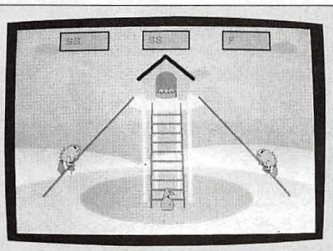
学習コース：①漢字を書く ②漢字をえらぶ ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ ②マップエディタ ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。
（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，ラオックスザ コンピュータ館，池袋：ニック，渋谷：J&P，町田：J&P，大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

◆お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生					中学生・高校生							小中高一般	
教科	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
機種													
PC98（ノート可）PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○			○	○
定価（税別）	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）												

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03(3445)8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

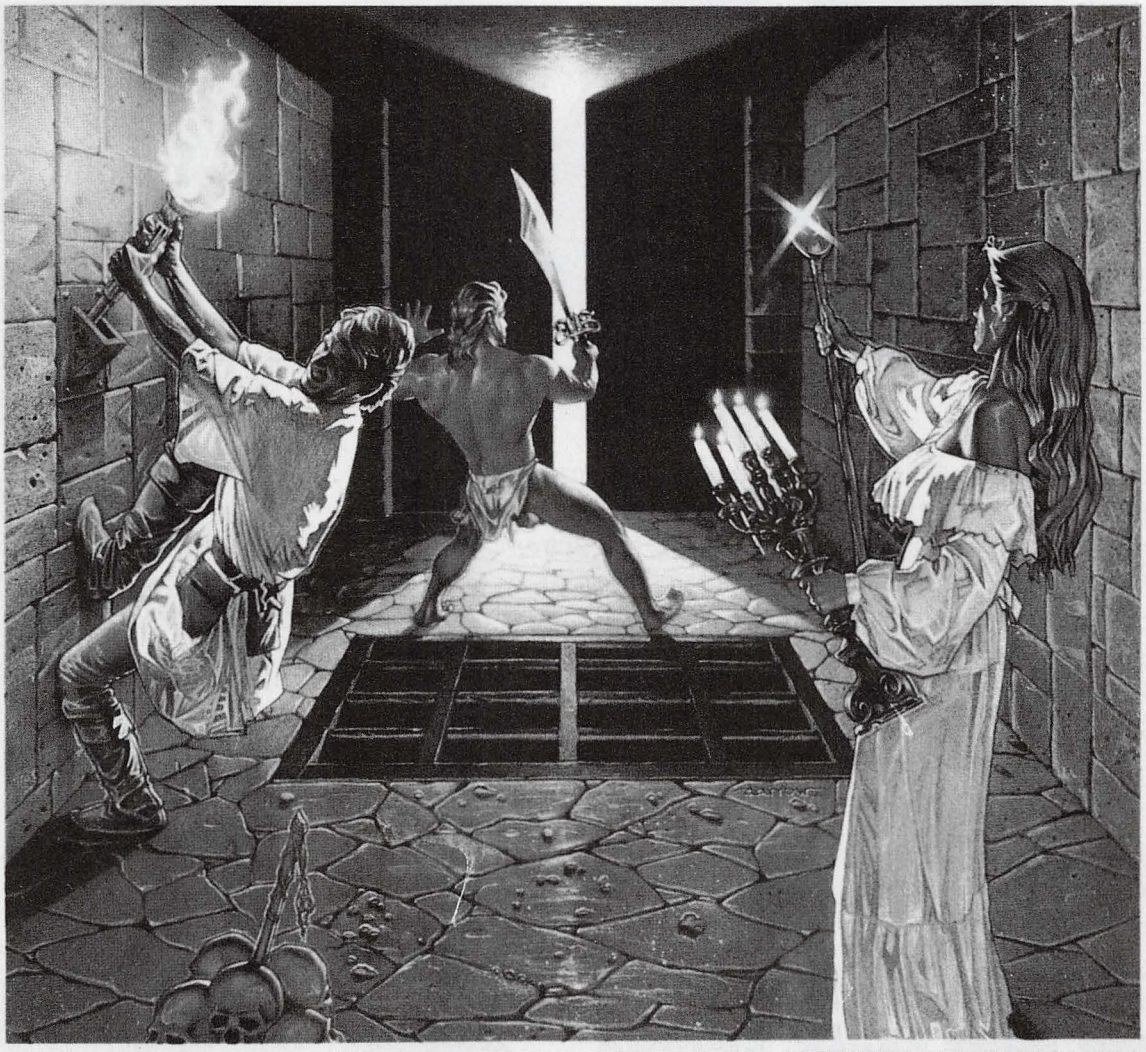
好・評・発・売・中・！

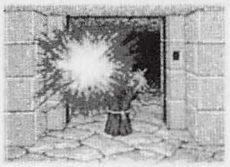
マイコンBASICマガジン別冊

ALL ABOUT Dungeon Master

—コンピュータRPGの名作 ダンジョン・マスターのすべて—

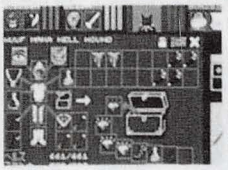
世界中を熱狂させたリアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
「ダンジョン・マスター」と続編の「カオスの逆襲」の魅力を満載！







■対応機種
PC-9801シリーズ
X68000シリーズ
FM TOWNSシリーズ
スーパーファミコン





迷宮に入ったプレイヤーは，現実感あふれるもう一つの世界
にひたりきって，スリルと興奮に満ちた冒険を満喫できる！

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

●B5判
定価1,800円(本体1,748円)

振替口座東京5-51961

全国書店で絶賛発売中！

●ネットワーカー必携●　1992年 春号

マイコンBASICマガジン別冊

ワープロ パソコン通信

BBS電話帳

特別企画：800円で加入できる

パソコン・キャプテン

●都道府県別ネットワーク一覧
●ABC・50音順ネットワーク一覧
●本書の上手な使いかた





全国BBSデータ集1050局を掲載

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社　出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

●B5判
定価2,000円(本体1,942円)

振替口座東京5-51961

キミの情熱を育てよう
「全国コンピュータ専門学校ガイド」

編集部では，全国のコンピュータ専門学校にアンケート調査を行ないそれを記事にまとめました。

アンケート項目は，学校名，所在地，電話番号，学科と募集人員，入学の条件・資格等，選考方法，入学時期，終業時期，資格等の特典，学費，設備，学校案内書の入手方法です。

ご回答いただいた学校は，みなさんのコンピュータに対する情熱に理解を示しているところといってもよいかもしれません。

進学校を決定するのは，将来に大きな影響を与える，重大なことです。資料を取り寄せたり，見学をするなど，十分な調査をしてください。

コンピュータやソフトウェアが大好きで，将来は，関連の業界に入りたいと考えている読者のみなさんの，お役にたてれば幸いです。（編集部）

エニックス ゲームスクール

所在地
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4OBCビル
電話番号，FAX番号
TEL03-3440-7210 FAX03-3440-0747
学科と募集人員
ゲームプロデュース科:135人
入学の条件資格等
18歳以上，高卒(見込み)者
選考方法
筆記試験，面接試験
入学時期
4月
修業期間
1年間
学費
入学金:250,000円 年間学費(授業料，実習費等):1,250,000円
入学案内の入手方法
ハガキによる申し込み。
プロフィール
平成4年4月に開校し，現在120余名が元気良くゲームデザイナーとして技術習得中。

船橋情報ビジネス専門学校

所在地
〒273 千葉県船橋市本町7-12-16
電話番号，FAX番号
TEL0474-25-1051 FAX0474-22-1251
学科と募集人員
■情報処理科:男女132名■情報システム科:男女44名■OA秘書科:女子120名■情報経理科:男女44名
入学の条件資格等
高卒(見込み)者
選考方法
書類選考の上，学科試験，適正検査，面接を課す。
入学時期
4月
修業期間
2年(昼間部のみ)
資格等の特典
無し。公務員についてのみ短大同等。
学費
■情報処理科，情報システム科:890,000円■OA秘書科:750,000円■情報経理科:810,000円。以上平成4年度実績，初年度納入金のみ。
入学案内の入手方法
電話，またはハガキにて。本校に直接請求のこと。
プロフィール
昭和56年開校。通産省情報化人材育成連携機関委嘱校として，情報教育を展開中。

共栄高等商業学校

所在地
〒516 三重県度会郡御薗村高向1658
電話番号，FAX番号
TEL0596-24-2540 FAX0596-28-4739
学科と募集人員
■高等課程普通科(ビジネスコース):男女120名■専門課程:商経OAビジネス学科:男女40名■OAビジネス専攻科:男女40名
入学の条件資格等
■高等課程:中卒(見込み)者■専門課程:高卒(見込み)者
選考方法
■高等課程:英，国，数及び面接■専門課程:書類選考，面接
入学時期
4月
修業期間
■高等課程:3年間■専門課程:2年間
資格等の特典
■高等課程:本校ならびに科学技術学園普通科の卒業証書が同時に授与される。
資格
■高等課程 授業料:342,000円/実習費:36,000円/PTA会費7,200円■専門課程 入学時(入学金，授業料，自習費，教育充実費):393,000円/後期(授業料，実習費):290,000円

鈴鹿オフィスワーク専門学校

所在地
〒513 三重県鈴鹿市住吉2-24-9
電話番号，FAX番号
TEL0593-70-0311 FAX0593-70-0312
学科と募集人員
■情報処理科:60名■ビジネス秘書科:30名■医療秘書科:30名■第2情報処理科・医療秘書科:各30名
入学の条件資格等
高卒以上(短大・大学)，又はそれに準ずる学力があると本校が認めた者
選考方法
推薦入試（特待生入試含む），一般入試
入学時期
4月
修業期間
昼間部2年，夜間部3年
学費
■情報処理科:670,000円■ビジネス秘書科610,000円■医療秘書科640,000円■その他入学金180,000円，教科書代が必要です。
入学案内の入手方法
直接電話または雑誌等の資料請求ハガキ等で。

名古屋電子計算機専門学校

所在地
〒456 愛知県名古屋市熱田区大宝4-19-14
電話番号，FAX番号
TEL052-681-9500 FAX052-671-6867
学科と募集人員
■情報システム研究科(4年):80名■情報システム専門科(3年):160名■情報システム科(2年):120名■情報ビジネス科(2年):80名
入学の条件資格等
高卒（見込み）者，大検合格者
選考方法
推薦入学(適正検査)，一般入学(適正検査，面接)
入学時期
4月

修業期間
昼間部2～4年
学費
入学金:240,000円 授業料:669,000円 設備費:236,000円
入学案内の入手方法
TEL052-681-9500 入学係へ請求(無料)

名古屋工学院専門学校

所在地
〒456 愛知県名古屋市熱田区神宮4-7-21
電話番号，FAX番号
TEL052-681-1311 FAX052-682-3017
学科と募集人員
情報システム科，情報通信工学科，情報処理学科，情報経理科，コンピュータ実務科他
入学の条件資格等
基本的に高卒者，またはこれと同等以上の学力があると本校が認めた者
選考方法
入学試験及び面接。推薦入学制度もある。
入学時期
4月
修業期間
1年，2年，3年
資格等の特典
各科による
学費
各科によるので，問い合わせしてください。
入学案内の入手方法
電話またはハガキ(郵送無料)

中部情報通信専門学校

所在地
〒500 岐阜県岐阜市長住町9-26
電話番号，FAX番号
TEL0582-51-1121 FAX0582-51-6121
学科と募集人員
情報システム科:100名
入学の条件資格等
高卒(見込み)者
選考方法
調査書等の書類選考，面接
入学時期
4月
修業期間
2年
学費
入学金，授業料，実習費:810,000円(分納制度有)
入学案内の入手方法
ハガキ，封書，電話，代金，送料共無料

北九州電子ビジネス専門学校

所在地
〒802 北九州市小倉北区中島1-19-8
電話番号，FAX番号
TEL093-521-5103 FAX093-531-8513
学科と募集人員
■情報システム科:男女120名■情報OA科:男女40名■OA秘書科:女子40名
入学の条件資格等
高卒(見込み)者，大検合格者，高卒と同等以上
選考方法
一般試験入学，推薦，成績証明書入学，特別選抜試験入学
入学時期
4月
修業期間
2年
資格等の特典
情報処理技術者試験1種合格者(在学中)は米国研修派遣
学費
入学金150,000～200,000円(推薦入学は免除)/授業料:450,000～500,000円/実習教育費200,000円/特待生は入学金，授業料の全額半額，20%免除など特典
入学案内の入手方法
電話，郵便，窓口の各請求に対して郵送または直接手渡し

通産省情報化人材育成連携機関委嘱校

学校法人 三橋学園 **船橋情報ビジネス専門学校**

♣情報処理科 コボル言語によるプログラムとシステム設計の技術修得。

C言語とUNIXの特性理解とシステム技術の修得。情報システム科♦

♥OA秘書科 ワープロ、パソコンの操作技術と秘書技能の修得。

簿記経理、コンピュータ会計とマネジメントセンスの修得。情報経理科♠











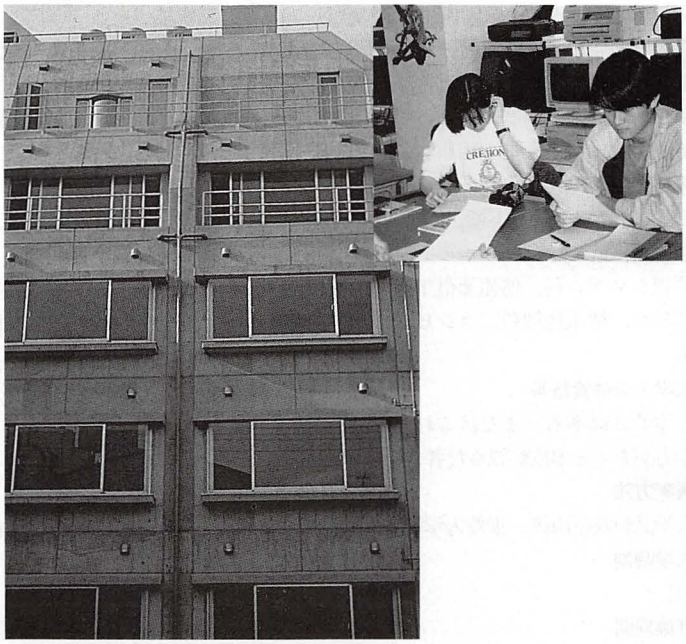
■主な就職実績■ 富士通、東芝、日立製作所、石川島播磨重工業、日本重化学工業、三菱金属、日新製鋼、藤倉電線、同和鉱業、双葉電子工業、東京ガス、出光興産、関電工、三菱レイヨン、東レ、大和銀行、千葉銀行、千葉興業銀行、日興証券、東京証券、和光証券、山種証券、清水建設、日本コムシス、TDK、日本ビクター、富士通FIP、富士通京葉SE、東芝情報機器、日本電気ソフトウエア、日本電気経営情報システム開発、日立SK、日立京葉SE、日立デバイスエンジニアリング、住友セメントシステム開発、新日鉄情報通信システム、沖通信システム、川重原子力エンジニアリング、三井造船システム技研、ソード、ほか

〒273 船橋市本町7－12－16 ☎0474－25－1051(代) ■学校案内書無料

エニックスゲームスクールのご案内

所在地：〒170 東京都豊島区北大塚
3丁目32番4号 OBCビル

☎ 03(3940)7210
FAX 03(3940)0747
学　長：高野　豊
運　営：株式会社エニックスアカデミー



◇ 特色

現在、ゲーム業界ではコンピュータの技術革新と一体となって、完成度の高い作品の需要が増加する一方、優秀な人材が常時不足している状況にあります。

また、ゲーム制作をするソフトハウスにおいても、業務に忙殺されＯＪＴによる社員教育すらままならず、理論だててバランスの取れた教育を行うことが非常に難しい状況になっております。

また、社会的責任がますます大きくなる業界にあっては、優秀な人材の確保・健全なる人材の育成が叫ばれておりました。

私共はこの現状を憂慮し、業界の進歩と発展のために、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる人材を育成すべく、当スクールを設立いたしました。

スクールでは、ゲーム企画・マシン語によるプログラミング等の基本的項目を始め、美術・音楽・文章といった感性の深化、また市場原理や販売戦略に関する講義まで、総合的な教育を目指しています。

私共は、ゲーム業界で自己の可能性を活かしてみたいとお考えの皆さんのために、今まで培ってきたノウハウを提供すると共に、明日を担うゲーム製作者育成のため、研究活動を通じて「21世紀のゲーム」を考えていきます。

◇ 募集要項（平成４年度）

○**定　　員**：１３５名
○**応募資格**：３月に高等学校卒業見込み及び高等学校卒業者、又は高等学校と同等の学力を有する者。
○**審査方法**：書類審査・筆記審査・面接審査
○**願書受付期間**
　１次募集　11月１日～12月20日
　２次募集　12月24日～２月20日
○**研究生制度**（平成５年度以降実施予定）

◎資料請求は、“ハガキ”に住所・氏名・年令・職業又は学校名・電話番号を明記の上、下記の宛名に送付してください。

エニックスゲームスクール
マイコンBASICマガジン係

特別連載

教室（クラス）にコンピュータがやってきた！

「日本最先端の授業を目ざす」東京都立小平南高等学校の巻

この特別連載は，いよいよ本格化した，教育現場への，パソコンなど情報機器の導入と，その活用のようすを，取材してレポートするものです。

教育の中で，いかに情報機器を活用していくかは，教える側の先生だけでなく，学生のみなさんからの提案や協力も重要なポイントなるでしょう。

今回は１校のみの紹介になりましたが，次号からは，できるだけ多くの学校を紹介する予定です。

ユニークな活用事例などがありましたら，自薦・他薦を問わず，編集部までお知らせください。（編集部）



▲教壇からは，生徒各人のオペレーションを見ることができ，個人的にアドバイスも可能なシステムとなっている

主役は生徒！が導入ポリシー

東京都小平市上水本町にある東京都立小平南高等学校には，1990年秋にFM TOWNSが49台とソフトウエアなどが導入され，1991年４月から本格的に授業に活用されています。

コンピュータ導入の推進担当者の一人，社会科の細田盛夫先生は「押し付けでなく，生徒一人一人が興味をもって取り組めるような環境をつくり，各人の学習に直接役立つようにする」という基本ポリシーで機種やソフトウエア選定にあたったといいます。

「CD-ROMによる操作の簡易さ，また，画像・音声など生徒の興味関心を引くソフトウエア環境も，選定のポイントだった。まだ，とまどうことも多く，完全に活用している状態ではないが，一歩一歩コンピュータ利用の理想の姿を実現したい」と，意欲的です。

同校では，外国人講師によるLLの授業と，「NHK続基礎英語」を使ったコンピュータの授業を交互に行なっています。

「LLでは，はずかしがって声を出せなかった生徒も，コンピュータが相手だと，波形を見ながら何度も発音練習ができ，結果的にはLLの授業の活性化にもつながった。コンピュータならではの効果だと思う」（盛田先生）とい



▲クラス全員が一度にコンピュータを操作できる

▼緑に囲まれた静かな環境にある





▲自分の発音波形と見比べてトレーニング中



▲英会話の授業の活性化にコンピュータが大活躍

うように，着々と成果をあげています。

ソフト管理について表彰も受けた

ソフトウエアのライブラリは，基本的なものは，1パソコン1ソフト分そろえているほか，同校の正月の恒例行事となっている百人一首大会用に「TOWNS百人一首」，自発的な補習用に中学生対象のCAIソフト，活発なクラブ活動支援のための音楽ソフトなども，必要な数だけ用意されています。

「限られた予算だが，ソフト購入にあたっては著作権保護意識を持ち，きちんとした導入をはかっている。ソフトのライブラリをきちんとすることが著作権意識の教育にもつながる。今後は，ソフトウエア図書館のようにしていきたい」（盛田先生）と，ソフトの充実，管理に関しても，積極的に取組んでいる同校は，6月に（社）コンピュータソフトウェア著作権協会から表彰も受けています。

科学部部員も導入を応援

同校は，クラブ活動が盛んで，スポーツ・音楽・演劇など，32にものぼるグループがありますが，コンピュータ導入にあたっては「どちらかといえばマイナーで大人しい生徒が多い科学部が眼を見張る行動力で，我々を助けてくれた」（盛田先生）とのことです。

導入され機器，ソフトなど，すべての動作確認を短期間で行なえたのも，部員の協力があってのことだったそうです。

「教師にとっては，これまで以上に時間を取られるという悩みもあるが，今後は未導入の各教科にも，輪を広げ，コンピュータならではの活用を工夫していきたい」（盛田先生）という抱負も聞かせてもらいました。



▲マイナー（失礼／）な科学部員も導入にあたっては大活躍



▲放課後は，生徒にも開放している

教室にコンピュータがやってきた！　――東京都立小平南高等学校の巻――



▲「自分のペースで，しかもリアクションのあるソフトで授業が受けられるのが楽しい」という生徒諸君

▶教室の壁には，きちんと管理されたソフトがズラリとならんでいる





◀「自分は、コンピュータについては素人だった」という細田先生。日本で最先端の授業を目指して工夫してきたいと、意欲満々

特別連載企画　「教室にコンピュータがやってきた」読者アンケート調査にご協力を!!

マイコンBASICマガジンでは，本格的に展開されている教育現場へのコンピュータ導入について，関連記事を意欲的に掲載していきます。

読者のみなさんのご協力を得て，より楽しい，役に立つ企画を掲載するために，アンケート調査を実施します。

ぜひとも，アンケート項目をコピーするなどして記入していただき，編集部までお送りください。アンケートにご協力いただいたみなさんの中から，抽選で，150名の方にグッズをお贈りいたします。ふるってご参加ください。

①氏名
②年令
③郵便番号・住所
③電話番号
④在籍している学校名（市立・私立なども忘れずに）・学年
⑤学校に設置されているコンピュータ
　ある（機種名・台数・設置時期）
　無し　もしくは　増設（設置予定機種名・台数・時期）
⑥学校に設置されているソフトウエア
　ある（製品名・本数・設置時期）
　無し　もしくは　増設（設置予定製品名・台数・時期）
⑦設置状況
　LAN
　スタンドアロン
⑧コンピュータを利用している教科
⑨部活動などでの利用状況
⑩学習に役立ったソフトウエア

1.　2.　3.
ユニークだと思われるコンピュータ活用事例
教育へのコンピュータ導入に対する意見・感想
　良い　どちらとも言えない　悪い
　コメント：
コンピュータの利用状況と意見・感想・提案
　良い　どちらとも言えない　悪い
　コメント：
導入コンピュータに対する意見・感想・提案
　良い　どちらとも言えない　悪い
　コメント：
導入ソフトウエアに対する意見・感想・提案
　良い　どちらとも言えない　悪い
　コメント：
教育関連以外のゲームソフトなどの活用事例があれば紹介してください。
学校に設置してほしい機器，ソフトとその理由
家庭にコンピュータがありますか。
　ある（機種名）
　無い（購入予定機種）
上記のコンピュータを家族も使っていますか
　使っている
　使っていない
「教室にコンピュータがやってきた」という企画に対するご意見や，誌上でとりあげてほしい学校（自薦・他薦を問わず）などがありましたら，ご記入ください。

パソコン・キャプテンを使ってみませんか?



昨年末より，パソコン通信でも利用できるようになった「キャプテン」。
きれいなカラーの絵入りで送られてくるその情報は，
日頃の文字だけによるパソコン通信とひと味違い，なにか心を和ませてくれる雰囲気をもっています。
全国均一料金（3分30円）という通信料金の安さもあって，
最近では企業が自社の情報ネットワーク化に利用するケースが増えていますが，
やはり個人が手軽に利用できる情報源としての役割は大きく，
列車や航空機・ホテルの予約から大学の入試情報，部屋探し，競馬のオッズと
意外に知られていないお勧め情報が提供されています。さあキャプテンを，あなたも使ってみませんか?



◀憧れの「北斗号」の予約状況を眺めているうち，つい予約を入れたい衝動にかられてしまう。ＪＲ座席予約。





▲入試情報，求人情報，カルチャー教室と人生設計にも役立つ情報をその場でアクセス。ハートシステム。

パソコン・キャプテン

キャプテンとは，ビデオテックスと呼ばれる画像通信の方式の一つ。

「Character And Pattern Telephone Access Information Network System: 電話を利用した文字図形情報ネットワーク」の略。世界のビデオテックスには，そのほかにNAPLPS方式，CEPT方式がある。

従来，キャプテンでは利用者側からのデータ送信はさほど多くないだろうという考えから，上り75bps，下り4,800bpsという変則な通信速度を採用していたため，一般のパソコン通信では対応しづらい面をもっていた。しかし，企業での利用が増すにつれ，パソコンからのデータ伝送への要望が増え，これを受けたかたちで昨年末に通常の2400bps，1200bpsにも対応可能となった。

意外に知らない「パソコン・キャプテン」の素顔

パソコン・キャプテンはすでに100を超えるセンター，1万以上のシステムとオンライン接続されており，これほど多彩なネットワークはわが国では類をみません。

知っているようで知られていないキャプテン・サービスですが，競馬のオッズ速報から大学入試情報，列車や航空券そしてホテルの予約とその素顔はバラエティ豊かで，たまにしか利用する必要がなくても，とてもありがたい情報が提供されていることに驚かされます。

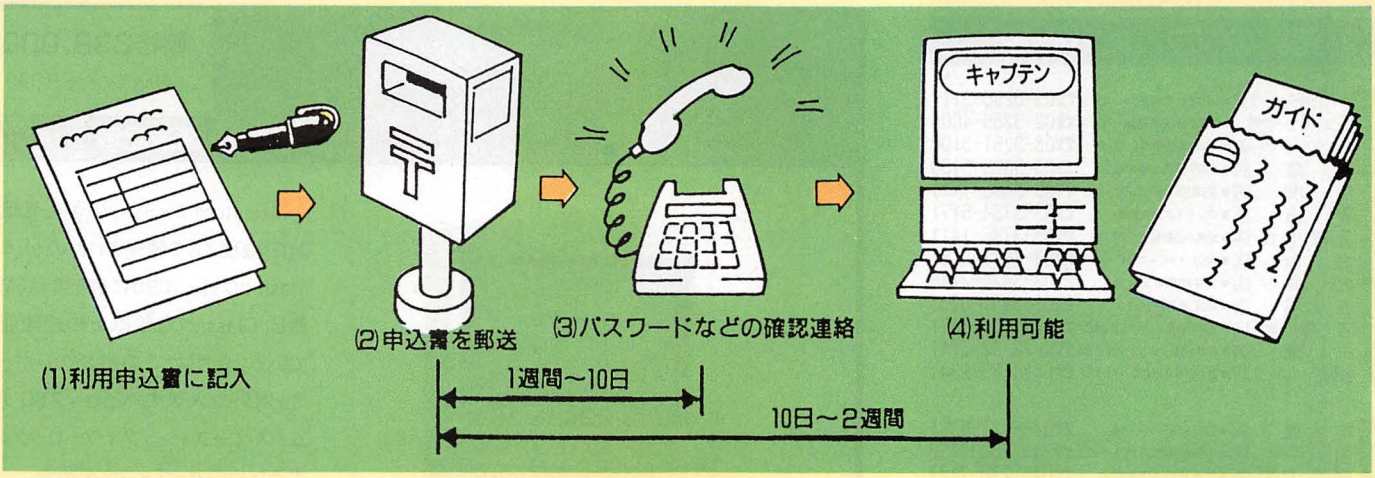
すでにパソコン通信を楽しんでいる方はもちろんのこと，これからパソコン通信を始めようという人にも一度体験していただきたいのがこのキャプテンの画像情報サービスなのです。

新規契約の料金は，わずか800円

パソコン・キャプテンを利用するには，まずＮＴＴにキャプテン・サービスの加入申込（第一種ビデオテックス通信網サービス加入契約）を行なわなければなりません。

電波新聞社から発売になる「パソコン・キャプテン通信スターターブック」に付属している利用申込書に必要事項を記入して投函すれば，10日から2週間でキャプテンが利用できるようになります。

加入契約の料金は800円。月々の基本料金は無料です。



●パソコン・キャプテン通信料金表

	8:00〜19:00	6:00〜8:00，19:00〜翌1:00
月〜金	3分までごとに30円	5分までごとに30円
土・日・祝	5分までごとに30円	

有料情報は情報料が加算されます。

また，パソコン・キャプテンの利用料金は全国どこから利用しても別表のとおり一律です。そのほかには，有料情報を利用した場合に情報料が必要となりますが，加入契約料金をはじめ，これらの料金はすべて毎月の電話料金と一緒に請求されるシステムです。

パソコン・キャプテン利用に必要なもの

パソコン・キャプテンといっても一般のパソコン通信と大きな違いはありません。ですから，パソコン本体とモデム，そして通信ソフトがまず必要となります。

それでは，現在パソコン通信をやっている読者が，今の環境でそのままパソコン・キャプテンにアクセスできるのかといえば，それはできません。

というのも，キャプテンは文字や絵のデータの受渡しに特有の方式を使っており，一般の通信ソフトではデータを受渡しできないからなのです。つまり，パソコン・キャプテン専用の通信ソフトが必要となるのです。

現在，パソコン・キャプテン専用通信ソフトはＮＥＣのPC98シリーズと富士通のFMR50シリーズに対応したものが５社から発売されています。ということで，パソコン本体も若干限定されてしまうのです。

ただ，モデムは通信速度2400bpsあるいは1200bpsの全二重タイプであればまず問題なく使えますので，すでに持っている人は，このために新しく購入する必要はありません。

プリンターも必ず要るというわけではないのですが，列車予約やオンライン・ショッピングの際の予約確認にはプリントアウトが必要となりますので揃えておくべきでしょう。

パソコン・キャプテン通信スターターブック発売！

先にも紹介したように，電波新聞社からパソコンでキャプテンサービスが受けられる通信ソフト(５インチＦＤ)が付録に付いた「パソコン・キャプテン通信スターターブック」を７月中旬に発売します。

本書には，キャプテン専用の通信ソフトが付いているばかりか，ＮＴＴに加入契約をするための申込書まで付いていますのでこれ一冊でキャプテンが利用できるようになります。

また，パソコンに詳しくない方にも使えるように難しい設定は極力なくしてありますので，本書の説明通りに操作すればだれにでも使えるように工夫されています。ふだんキャプテンを利用するときにはファンクション・キーとテンキーくらいの操作しか必要ないのも特徴の一つです。全国の書店でお買い求めください。

■パソコン・キャプテン通信スターターブックに関するお問い合わせは

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 出版部 マイコンBASICマガジン編集部まで

■キャプテンの加入契約に関するお問い合わせは，

〒100 東京都千代田区大手町2-3-5
ＮＴＴ大手町ビル4F
ＮＴＴ画像通信事業本部
フリーダイヤル 0120-414932

●パソコン・キャプテン通信スターターブック利用に必要な機器

動作環境	フロッピーディスク（3.5インチ／５インチ／８インチ）またはハードディスク （自動インストール・プログラム付属） ※フロッピーディスクは1Mバイトタイプ(2HD)のみ
対応パソコン	NEC・PC-9801シリーズ (PC-9801VM21以降で16色表示可能な機種) (ノーマル(640×400ドット)モードのみ／ハイレゾ・モードは不可) (ユーザ・メモリ／ビデオRAMの条件を満たしている機種) ICPU：V30(8086)／80286／80386／80486対応)
OS	日本語MS-DOS(Ver3.1以降)
ユーザメモリ	512Kバイト以上
ビデオRAM	256Kバイト以上(16色対応VRAM・両面使用)
CRT	アナログ対応型ディスプレイ(カラー・モニター推奨) ※モノクロ・モニター及びPCノートの液晶ディスプレイでは，一部画面が見にくくなる場合があります。
対応モデム	AT/V.25bis，1200／2400bps対応
プリンタ	NEC PR101／201系プリンタ(LBPは201エミュレータ・モード)(印刷希望のみ)
日本語変換辞書	間接変換入力可能な日本語フロントエンドプロセッサが組み込み可能

ラオックスパソコン取扱店
充実のソフト＆ハード

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
ザ・コンピュータ館Ⅱ	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
ザ・コンピュータ ゲーム館	●JR秋葉原駅歩いて3分	☎03-3251-3100
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎043-253-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎043-278-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎043-227-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎043-222-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋らら ぽーと店	●2F専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勤業トナリ	☎0474-85-2261
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび東店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAMIC会員募集中!

●LAMICとは、Laox Micom Clubの略称です。3,000円以上のパソコン製品を、お求めの方ならどなたでも入会できます。

■特典として、会員の方には更に、パソコンソフトを特別価格で提供。

LAOX

Apple Macintosh LC Ⅱ

価格338,000円
(4Mバイト＋HD40)

関連記事 P.65～69



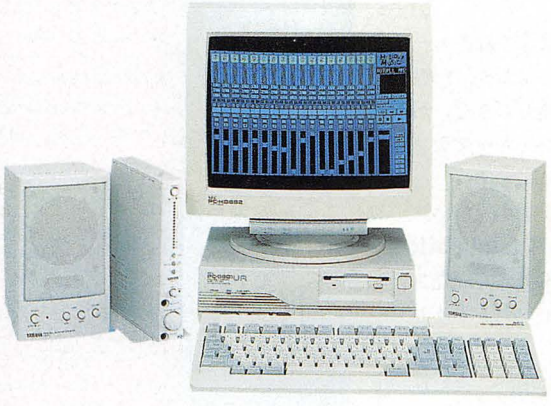
Macintoshファミリーのうち，低価格カラー対応機種として発売されたのが，この『Macintosh LC Ⅱ』。CPUに68030（16MHz）を搭載し，Classicの2倍以上の処理能力を持っている。今月は，この機種のレポートもかねて，海外で人気のハイセンスCD-ROMゲーム『スペース・シップ・ワーロック』をプレイするためのセッティングを紹介。

今月の「製品」ピックアップ。

YAMAHA HELLO! MUSIC! Package for NEC PC-98

価格
74,000円

関連記事 P.77～79



ヤマハの『HELLO! MUSIC! Package for NEC PC-98』は，買ってきてすぐにコンピュータ・ミュージックが楽しめる音源モジュールとソフトのパッケージ。本格的なシステムとのデータ互換性も魅力。

各種プリンタ

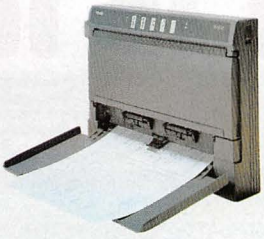
関連記事 P.70〜76

パソコンの周辺機器の中では最古参といえるプリンタ。そして今なお“もっともほしい周辺機器”筆頭の座は揺らいでいない。

今回は，種類があまりに多く，選択に困ってしまうプリンタのベスト・チョイスを，販売店のプロ・アドバイザーに聞いてみた。「夏のボーナスでぜひプリンタを!」という読者の参考になれば幸いだ。

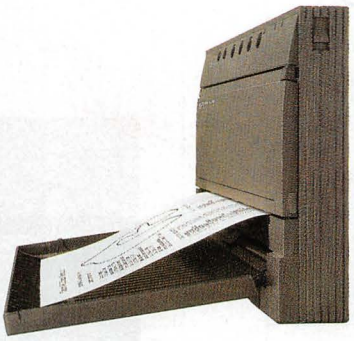
富士通 FMJP-101G

価格
79,800円



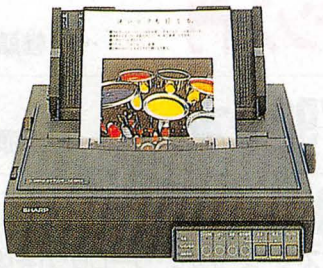
Canon BJ-15v

価格
89,800円



SHARP CZ-8PC5-BK

価格
96,800円

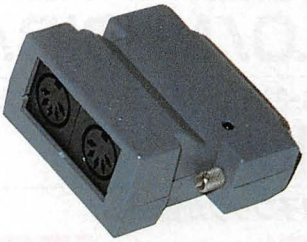


システムサコム SX-M232

価格
7,800円

関連記事 P.80〜81

システムサコムの『SX-M232』は，小型MIDIインターフェース。パソコンのRS-232C端子に取り付けるだけで，簡単に使える。PC-9801やFM TOWNSなど多くのソフトに対応している。



SONY DD-DR1

価格
48,000円

関連記事 P.82〜84

『DD-DR1』は，パソコンで電子ブックの情報を読むための電子ブック・ドライブ。辞書や百科事典をはじめとしてさまざまな電子ブックソフトが出まわってきたが，『DD-DR1』によってそれがパソコンでも利用できるようになる。PC-9801用の検索ソフトが付属。



CONT

マイコン
BAS
8月号

《特別連載》
教室にパソコンがやってきた
―小平南高校の巻― ……巻頭カラー

パソコン キャプテン入門 ……巻頭カラー

米国サマーCES'92レポート ……巻頭カラー

新発売 **「Macintosh LCII」レポート** 65
―海外で話題のCD-ROMゲーム「スペース・シップ・ワーロック」を体験―

今,プリンタを買うならコレ! 70
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ
イチ押しプリンタ

YAMAHAのGM対応コンピュータ・ミュージック・システム 77
HELLO! MUSIC!

超小型! RS-232C用MIDIインターフェース 80
SX-M232

パソコンで電子ブックが読める! 82
Data Discman「DD-DR1」

集中連載 FM TOWNSの可能性を探る! 85
第4回 **富士通FM TOWNS 開発スタッフ直撃インタビュー**

ビジネスにも使えるグラフ&チャート・ソフト 88
CHART PRO-68K

マンガで学ぼう ザ・パソコン・レクチャー 90
先生と生徒のための情報教育虎の巻
～情報を生みだすソフトウエア～

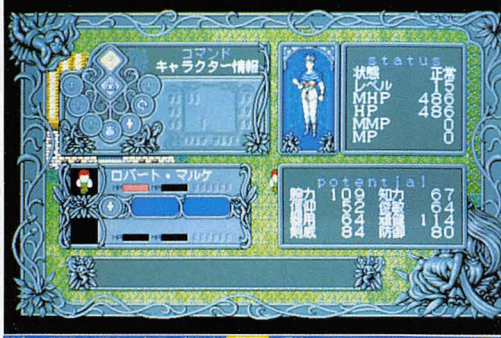
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 94

ゲーム制作・教材制作に役立つ 100
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
～万有引力の法則を使った「噴射! 宇宙船操縦ゲーム」の巻～

メーカーがズバリ答える **誌上公開質問状** 177

ワープロ/パソコン通信新聞 274

あくせすROOM ～スーパーソフト・クイズ/お楽しみプレゼント 他～ 316





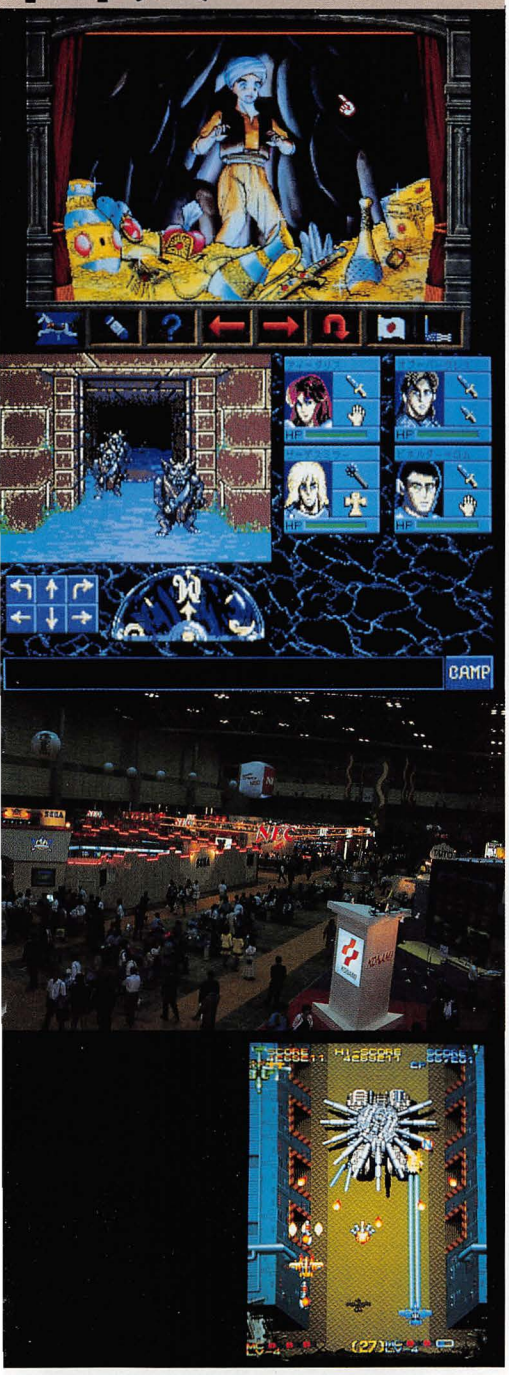


ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

Magazine

目次



Super Soft大特集

トピックス
PC-98アーリーキングダム
X68K ポピュラスII — 202

「タルるートくん」が家庭用ゲーム機を征す — 204
人気TVアニメからゲームへ「まじかる☆タルるートくん」総チェック

「ハイパー絵本シリーズ」に見る
FM TOWNSマルチメディアの可能性 — 208

NEW VIDEO GAME
ウォリアーブレード/バース — 210

キミのお気に入りソフトはあるか!?
東京おもちゃショー'92レポート — 216

チャレンジ/海外パソコン
GREENS — 220

注目パソコン・ゲーム
大戦略M/スプラッターハウス/卒業/アイ・オブ・ザ・ビホルダー/フリーウィル — 222

Super soft Hot Information — 229
基本的に7月8日から8月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
- パーソナル・コンピュータ
- ファミリーコンピュータ
- メガドライブ
- 海外パソコン
- スーパーファミコン
- PCエンジン
- アーケード・ゲーム
- ゲームボーイ
- ゲーム・ミュージック&ビデオ

FINAL STAGE *from writers* — 251

'92年上半期ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ — 253
—第6回日本ゲーム・ミュージック大賞ノミネート—

ストリートファイターIIダッシュ虎の穴 — 258

短期集中連載 太閤立志伝 — 261

ビジュアル・パソコン通信
富士通「エア・ウォーリア」体験記 — 264

レスキュー！COMPUTER GAME — 270
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

ゲーム・デザイナー養成講座
電脳教育委員会 — 278

CHALLENGE! HIGH SCORE! — 280

ビデオゲームCLASSIC GUIDE — 288

ORGのテーブルトークRPG — 291

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION — 295
ソフトハウス15社のPRページ

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	F-1 DRIVERS	アムルの弟……105
FM-7/77/AV	NEW DECOBO	ヨッチャマSOFT……108
FM TOWNS	P-WORLD	中村征臣……110
	さすらいの旅人	ZUO SOFT……113
MSX	2136	太田誠治……116
	DAKE CAVE	ふるくとうす……118
MSX2	変わったバスケ	KPC……121
	PUCK LOCUS	PASAROSOT……122
MZ-1500	ベーマガ・パニック	Blues Power……124
MZ-2500	TRIANGLE	工藤俊介……126
PC-6001mkⅡSR	リビングアーマー	M.P6……129
PC-8001	死・促・怨・斬	金子泰正……132
PC-8801mkⅡSR	SUPER MOUSE	次元大介……134
	Blue Satellite	佐藤秀樹……136
	REMOVE BVGS IN MEMORY	Twinkle……138
PC-88VA	AIR ☆ BATTLE	宮村忠憲……140
PC-9801/286	HOW	いけだ君18歳……143
	W Surface to Surface MISSILE	J&S SOFT……145
	HOLTRIS	RAIDA……147
	EVEN TRY 98	平田篤志……149
X1	THOUGHT	山根幸一郎……153
X1turbo	移植版　おむすび探偵団	舟生日出男……155
X68000	DRAGON PANIC	林　純一……157
	エキサイティングラーメン	石川　潤……159
	RUIN	AHO……161
PB-100	MUDAI	八島　一……164
PC-E500	The Baseball	津崎　直……165

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS	ファイナル ブラスター	大貫栄徳……167
MSX(FM PAC)	GENOCIDE2 STAGE6-1	石原　顕……169
PC-9801	ファイナルファンタジーⅣ	猿渡　敦……171
X1(NEW FM音源ドライバー)	ストリートファイターⅡ～ケンのテーマ～	川村賢治……173
X68000+NAGDRV	ストリートファイターⅡ～タイトルBGM～	荒木　潤……175

広告さくいん

ハードメーカー

富士通……表2，前付カラー3
NEC……前付カラー4～5，中付カラー180，表4
カモンミュージック……前付カラー10
日本ビクター……中付カラー179
セガ……中付カラー181

メディアメーカー

日立マクセル……前付カラー9
富士写真フィルム……前付カラー11

ソフトハウス

ヒューマンソフト……前付38
SNK……中付カラー182～183
日本ファルコム……中付カラー184～187，表3
光栄……中付カラー188～189
シーツゥワールド……中付カラー190～191
SPS……中付カラー192
カプコン……中付カラー193
ナムコ……中付カラー198～199

レコード関連

キングレコード……中付カラー200
アルファレコード……中付カラー201

パソコン・ショップ

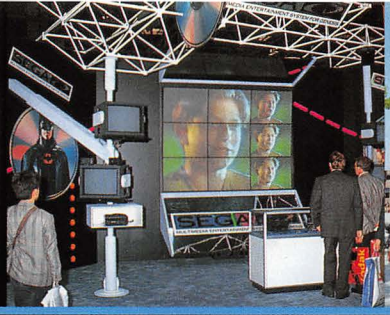
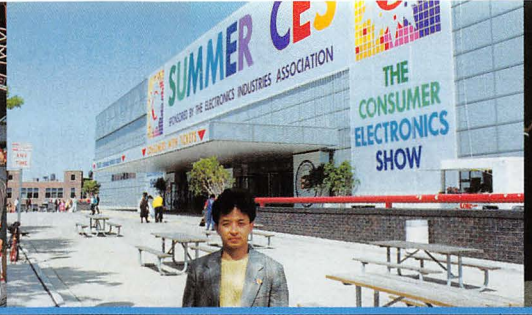
北海道・東北――
庄子デンキ……後付378
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー12～13
P & A……前付カラー14～18
東映無線……前付21
コンピュータバンク……前付22～23
アイビーエル……前付24～27
ウェーブアイ……前付28～33
コナン販売……前付34～35
DAV……前付36～37
ラオックス……前付カラー50
ソフマップ……後付326～333
ソフトクリエイト……後付334～337
HOT LINE……後付338～339
クレバリー……後付340～341
フューチャーランド北本……後付344～345
OCT……後付350～354
メディアショップハイランド……後付355
横浜サードウェーブ……後付356
コンピュータドック……後付357
パソコンランド21……後付358
アイエヌシー……後付359
AVCフタバ……後付360
コムネット……後付361
サンマックス……後付362
ストップ……後付363
NOVA情報機器……後付364
パソコンランド深谷……後付370
ソフトショップラム……後付370
日本マイコン流通センター……後付372～377
東海――
パソコンハウスダイナ……後付346～347
関西――
スタンバイ……前付カラー20
システム21……後付342～343
アイツー……後付348～349
ユニオンコンピュータネットワーク……後付371
四国地区パソコン・ショップ特集……後付318
野田屋電機/マイコンハウス/ダイイチパソコンCity/安光電機/シスインテレコ/メルパ/四国ユニバーサル/カインドソフト

その他

NTT……前付カラー6～7
日本ゲーム情報ネットワーク事務局……前付カラー8
バンタンデザイン研究所……前付カラー19
船橋情報ビジネス専門学校……前付43
エニックスゲームスクール……前付44
ソフトウェア著作権協会……中付カラー196～197
日本テレネット……記事中310
シーレックス……後付323
パナ教育システム……後付324～325
キョーワインターナショナル……後付365
アベックス……後付366
幻夢幻夢……後付367
テクナート……後付368
タイムマシン……後付369
ロータスプレス……後付369

©マイコンBASICマガジン8月号

第11巻 第8号 1992年7月25日印刷　1992年8月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1－11－15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉



BASIC MAGAZINE SPECIAL

一挙26ページ超特集
これを読めばアメリカのゲーム事情がわかる！
日本の最新情報も逆輸入！

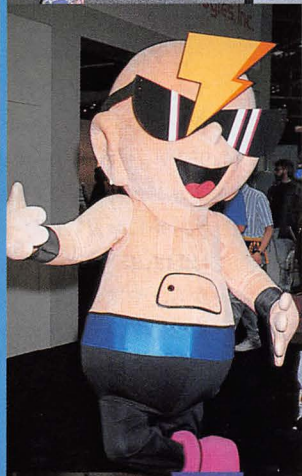
山下 章のサマーCES'92レポート

AKIRA YAMASHITA'S REPORT OF THE 1992 INTERNATIONAL SUMMER CONSUMER ELECTRONICS SHOW




10大スクープ

①任天堂のスーパーNES用新作4本
②ファイナルファンタジー・シリーズ最新作
③エニックスの新作RPG
④スーパースターウォーズ
⑤コナミのニュー・ラインナップ
⑥スーパーマリオランド2
⑦ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
⑧変形型光線銃メナーサー
⑨PCエンジンがマッキントッシュにつながる
⑩ハドソンが日本未公開作を大量展示

Written by 山下 章
Photo by やんま

5月28日～31日の4日間，米国シカゴのマコーミック・プレイスにて「サマーCES'92」が開催された。本誌でも何度か紹介しているとおり，CES（コンシューマ・エレクトロニクス・ショー）とは，広大な会場で行なわれる家電メーカーの新製品発表会。そこには，アメリカ全土ばかりか，全世界からディーラーや報道関係者が集まってくる。特に今回は，CES史上はじめて一般客の入場を認めたということもあって，いつも以上の熱気に包まれたショーとなった。

CESを運営しているEIA（電子産業協会）の発表によれば，4日間の総入場者数は，150,570人。その内訳は，トレード（商用）51,850人，一般入場98,720人となっている。

今回のCESでは，家庭用ゲーム機＆パソコン関連のエリアが全体の約4分の1も占め，アメリカでのコンピュータ・ゲームの隆盛ぶりが伝わってきた。その「サマーCES'92」の詳報を一挙26ページの大特集でお届けしよう。

※本記事はCESに出展されていたバージョンを元に書かれていますので，最終的な製品版とは画面や内容が若干異なる場合があります。また，発売予定等についても，現時点での情報を記しているため，将来的には変更される可能性があります。







アメリカ市場で異常な価格競争が勃発！これはいったい何を意味するのか？

加熱する一方の任天堂vsセガ

熱い。熱すぎる。

アメリカで任天堂とセガが，しのぎを削った戦いを繰り広げているのは，過去２回のCESレポートでもお伝えしたとおり。

スーパーNES（米国版スーパーファミコン）が発表されたときには，米国セガが『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』と『スーパーマリオワールド』の画面を並べてビデオ上映する比較広告を行ない，来場者の目を引いていた。また，前回のCESでは，米国任天堂がそのリリースの中に「スーパーNESはコントローラが二つ付いてくるのに対して，競争相手の16ビット機には，一つしか付いてきません」と，ジェネシス（米国版メガドライブ）をはじめて意識したコメントを記載した。

アメリカでの16ビット・ゲーム機市場を制するのは，スーパーNESかジェネシスか――今回のCESでは，両者の戦いが激しい価格競争となって現われてきた。その過程が非常に興味深いので，追いかけてみることにする。

まずは，スーパーNESが発売されたとき，すなわち去年の９月１日を振り返ってみよう。このときのスーパーNESの価格が199.95ドル。『スーパーマリオワールド』のカートリッジが付いてこの価格だから，日本よりも明らかにお買い得だった。対するジェネシスは149.95ドル。こちらも『ソニック』同梱だから，やはり安い。しかし，不況の波が押し寄せてきたアメリカの一般ユーザーたちにとって，この価格はまだまだ高すぎた。

任天堂が２度，セガが１度の価格引き下げ

92年１月の「ウインターCES'92」にて，米国任天堂は，スーパーNES＋『スーパーマリオワールド』のセット価格を179.95ドルに引き下げると発表した。これは，アメリカ経済が激しい不況であるということと，91年末のクリスマス商戦でジェネシスがスーパーNESの２倍売れた（らしい）ことが主因だと言われている。８ビット機のNESでは市場をほとんど独占していた任天堂も，この時点でセガを16ビット機市場での完全なライバルと認めざるを得なくなった。それを証明するのが，先に載せたリリース内の文章である。スーパーNESはジェネシスより30ドル高いが，ジェネシスで対戦プレイをしようとしたら二つ目のコントローラを25ドルで買わなければならず，両者間の価格差はほとんどなくなる，という意味のものだ。



▲CESにはさまざまな家電メーカーが出展している。その敷地面積の約４分の１をゲーム関係が占めてしまったのだから，これは大変なことだ。



▲ジェネシスの今後の鍵を握るソニックとテイル（という名前らしい）。11月発売予定の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ２』の登場キャラたちだ。



▶任天堂は，業者向けにハードやソフトのパッケージの陳列も行なっている。これだけ並ぶと，さすがに壮観な眺め。

５月の初旬には，さらにその価格が，ジェネシスと同額の149.95ドルに改定された。『スーパーマリオワールド』が付いてくるにもかかわらず，もはや日本のスーパーファミコン単体の定価よりも安い。

そうなると，セガも黙ってはいない。今回のCESのリリースの中で，ジェネシス＋『ソニック』のセットを，20ドル値下げして129.95ドルで販売すると（一度は）発表した。

スーパーNESセット，149.95ドル。ジェネシス・セット，129.95ドル。「サマーCES'92」のリリースは，これで落ち着くはずだった。

衝撃の99ドル99セント！

事件は，CES開催前日の５月27日，米国任天堂が開いたプレス向けイベントの席上で起きた。なんとそこで，今後スーパーNESを99.99ドルで販売していくとの発表があったのだ。このニューセットには，コントローラが１個しか入っておらず，『スーパーマリオワールド』も当然付いてはこない。

しかしながら，100ドルを切るというのは，じつに衝撃的なことだ。日本でいうなら，１万円を切ったという感覚に近いものがある。

流通への卸し値は，さらにそれ以下だろうから，果たしてその価格で利益がでる（あるいは元が取れる）のだろうか。日本の任天堂広報に問い合わせたところ，「利益のでないビジネスはやりませんよ」との答え。また，米国では，原価よりも安い価格で商品を売りさばくダンピング行為へのチェックが厳しいそうなので，スーパーNESの99.99ドルという価格が原価割れしているとは考えにくい。

そうなると，日本でスーパーファミコンを買おうとしている人は，ちょっと悔しい気持ちになってくる。国内の経済状況や流通形態，さらには付属のコントローラが１個か２個かのちがいがあるとはいえ，１万円以上の定価の差を見せつけられると，日本でも値下げを期待する声がでてきても不思議ではない。それほどまでに，99.99ドルというのは，インパクトの強い価格設定だ。

さて，任天堂のこの冒険的な価格変更に対して，セガはどう動いたのか。

米国セガの対応は，異常なほど素早かった。ボクはCESの２日目にセガのプレス・キットを入手したのだが，その冒頭ページには，こう書かれている。「セガはジェネシスとゲームギアを，それぞれ99.99ドルで販売する」。

このプレス・キットをよく見てみると，つぎの３点に気づく。

①別のページで「セガはジェネシス＋『ソニック』のセットを129.95ドルに引き下げる」との発表がなされている。99.99ドルで売ら

れるジェネシスは『ソニック』なしのパックなのだが，値下げのニュースであれば，なぜ一つのページにまとめなかったのか。

②別のページで「129.95ドルに引き下げる」と記しておきながら，冒頭のページでは，ジェネシス＋『ソニック』の価格は「129.99ドルだ」と書かれている。両者の間には4セントの差がある。

③冒頭のページのアルファベットの書体・書式だけが，明らかに他のページと異なる。

以上三つのことから推測されるのは，セガが「99.99ドルで販売」を知らせる冒頭のページを，あとからプレス・キットの中に挿入したということだ。セガのプレス・キットは，バインダー式なので，ページを増やすのは決してむずかしいことではない。ただし，その新しいページを，任天堂がスーパーNESの値下げを発表してから，わずか1日で制作できるかどうかということになると，疑問符がつく。

ならば，こう考えてみてはどうだろう。セガはCESの数日前に，任天堂がスーパーNESの価格を99.99ドルに引き下げるかもしれないという情報をキャッチしていた。もしもそうなった場合は，ジェネシスも同価格にせざるを得ないと判断し，業者にプレス・キットの追加ページを大至急発注した。任天堂が動いた場合は，自社も動く準備を整え，実際，それが現実のものとなった――。

この想像が正しいかどうかはわからないが，「サマーCES'92」では，任天堂とセガが火花を散らしながら，互いの動向をうかがい合っていたのは疑いようのないところである。

また，ターボ・テクノロジーという新会社でハドソンが主導権を握って販売していくことになったターボグラフィックス16（米国版PCエンジン）も，この価格競争に名乗りを挙げてきた。新製品のターボデュオ（米国版PCエンジンデュオ）を，250ドル分のオマケ付きで299.99ドルで発売すると発表したのだ。はっきり言って，これはムチャクチャに安い。

さらに，任天堂がスーパーNESを99.99ドルに値下げすると発表すると，それまで99.99ドルだったターボグラフィックス16の価格を69.99ドルに急きょ変更した。ターボ・テクノロジー社のブースの上に「ターボグラフィックス16が69.99ドルに!」というメッセージが張りだされたのは，CESの2日目のことである。

この価格競争は何を意味するのか?

別表を見ていただければわかるとおり，米国では日本よりも圧倒的に安く，すべてのゲーム機が販売される状況となった。

考えてみれば，日本の市場，あるいはアメリカの8ビット機のマーケットでは，完全な任天堂の独走だったから，価格競争が起こる可能性は低かった。他社がどんなマシンをだしてこようが，ダントツで売れている任天堂は，よほどのことがないかぎり，わが道を行けばよかったからだ。

ところが，アメリカの16ビット機のマーケットで，はじめてその独走体勢が崩れた。セガのジェネシスという強力なライバルが現われたときに，任天堂は企業戦争に勝利するための戦略を立てることを余儀なくさせられた。

そのもっともわかりやすい形として，ハードの価格の引き下げが行なわれる。しかし，



▲ターボデュオは，信じられないくらいのお買い得作戦で，アメリカ市場での活路を見いだそうとしている（詳しくはターボグラフィックスのページを参照のこと）。



◀アクレイム社は，任天堂とセガのエリア外に，自社だけのブースを構えた。このメーカーは，「フライング・エッジ」「LJN」「アリーナ」と，さまざまなブランド名を持っている。



▲ジェネシス本体につづいて，米国セガは，ソフトの値下げも開始した。『ゴールデン・アックス』や『ジョーモンタナ・フットボール』などの7タイトルを「セガ・クラシック・コレクション」と題して，29.95ドル（約3,900円）で販売していく。レーザーディスクのブロック・バスターのようなものだ。

日米主要機種・価格差表

日本名	日本での価格	アメリカ名	アメリカでの価格	アメリカ・バージョン備考
スーパーファミコン	25,000円（税込）	スーパーNES	$99.99（約13,000円）	コントローラは1個だけ（『スーパーマリオワールド』とのセットは$149.95）
ファミリーコンピュータ	14,800円（税抜）	NES	$89.99（約11,700円）	『スーパーマリオブラザーズ3』のソフト付き
ゲームボーイ	12,500円（税込）	ゲームボーイ	$79.99（約10,400円）	『テトリス』のソフト付き
メガドライブ	21,000円（税抜）	ジェネシス	$99.99（約13,000円）	（『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』とのセットは$129.99）
ゲームギア	19,800円（税抜）	ゲームギア	$99.99（約13,000円）	（『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』とのセットは$129.99）
MEGA-CD	49,800円（税抜）	SEGA-CD	$299（約39,000円）	『シャーロックホームズの探偵講座』+ゲーム5本入りのCD+CD-G, 計3枚のCD付き
PCエンジンDUO	59,800円（税抜）	ターボDUO	$299.99（約39,000円）	『イースI・II』『ゲートオブサンダー』『PC原人』『PC原人2』『ダンジョンエクスプローラ』+雑誌+$50のソフト割引券付き
PCエンジン コアグラフィックスII	19,800円（税抜）	ターボグラフィックス16	$69.99（約 9,100円）	『ワタル』のソフト付き
スーパーCD-ROM²	47,800円（税抜）	ターボグラフィックス CDプレーヤー（旧型のCD-ROM²）	$149.99（約19,500円）	

セガも任天堂の潜在能力は十分承知しているので，スーパーNESに主導権を握らせるわけにはいかない。そこで，やはり価格を下げる。これを両社が繰り返して，転がり落ちるように両ハードの価格が99.99ドルとなった。

こうした価格戦争は，ひと昔前の電卓やVTR業界にも見られたが，ここで言えるのが，(少なくとも任天堂とセガ，さらにはハドソンにとって) アメリカのゲーム・マーケットがそれだけの将来的な収益を見込めるものであるということだ。でなければ，やらない。

だが，もう一つ，逆の見かたもできる。

アメリカのゲーム市場は，ひょっとしたらピンチなのではないか。いくらゲーム機メーカーはソフトで儲けると言っても，今回の一連の引き下げは，あまりに冒険的な気がする。その価格に変更せざるを得ない状況に追い込まれているのではないか。

日本に本社を持つ，ある米国ソフトハウスのスタッフが，こんなことを言っていた。「アメリカでは日本の何倍もソフトが売れるとか言われますけど，そんなのは，ほんの一握りですよ。ふつうのソフトの売れる本数は，日本とほとんど変わりません」

もしも米国ゲーム市場が揺らぎはじめたとすると，日本のソフトハウスにも少なからぬ影響がでてくる。以前にも書いたとおり，日本とアメリカのゲーム業界は連動している部分があるからだ。

任天堂vsセガのバトルはなおも混迷の予感

スーパーNESとジェネシスのどちらがこの戦いから頭ひとつ抜けだすか——92年内は，まだしばらく混沌とした状態がつづいていきそうな気がする。

たしかに任天堂ブランドは強いし，『ストII』やスーパースコープ (年内に150万個販売予定) など，スーパーNESにはアメリカ人にも魅力的なソフト類が増えてきている。しかし，スポーツ・ゲームに関しては相変わらずジェネシスのほうがデキがいい (これが大きい) し，何より年末には『ソニック2』が控えている。ゲーム・ファンであれば，どちらの機種にもそれなりの魅力を感じてしまうので，決定的な差は開かないように思うのだ。

加えて，どちらか一方についていたソフトハウスが，他方に参入して同じソフトを発売するという現象が目立ってきた。そのもっとも顕著な例が，アクレイム社である。同社はもともとは任天堂ベッタリのサード・パーティだったのだが，前回のCESにてジェネシス参入を表明し，スーパーNES用のゲームを続々とジェネシスに移植しはじめた。今回のCESでは豪華な自社ブースを設け，スーパーNESとジ

アメリカと日本国内におけるコンシューマ機累計データの推移

	ハード名	出荷台数 (台)	対応ソフトの種類 (種)	ソフトの総出荷本数 (本)	サードパーティ数 (社)
アメリカ	スーパーNES (任天堂・オブ・アメリカ) 91年9月1日発売	335万(91年12月) ⇩ 335万(92年3月)	33(91年12月) ⇩ 52(92年3月)	1104万(91年12月) ⇩ 1342万(92年3月)	24(91年12月) ⇩
	NES (任天堂・オブ・アメリカ) 85年10月発売	2952万(91年12月) ⇩ 3014万(92年3月)	525(91年12月) ⇩ 559(92年3月)	2億956万(91年12月) ⇩ 2億1353万(92年3月)	64(91年12月) ⇩
	ゲームボーイ (任天堂・オブ・アメリカ) 89年8月発売	739万(91年12月) ⇩ 739万(92年3月)	158(91年12月) ⇩ 186(92年3月)	3734万(91年12月) ⇩ 3923万(92年3月)	55(91年12月) ⇩
	ジェネシス (セガ・オブ・アメリカ) 89年9月発売	120万(91年3月) ⇩ 300万(92年3月)	130(91年12月) ⇩ 155(92年3月)	非公開	約25(91年12月) ⇩ 31(92年3月)
	ゲームギア (セガ・オブ・アメリカ) 91年4月発売	60万(92年3月)	20(91年12月) ⇩ 41(92年3月)	非公開	約13(91年12月) ⇩ 13(92年3月)
	ターボグラフィックス16 (ターボ・テクノロジー) 89年秋発売	75万(91年3月) ⇩ 150万(91年12月)	46(91年3月) ⇩ 70(91年12月)	非公開	不明 ⇩ 31(91年12月)
	ターボグラフィックス・CDプレイヤー (ターボ・テクノロジー) 89年秋発売	7万5千(91年3月) ⇩ 7万5千(91年12月)	6(91年3月) ⇩ 15(91年12月)	非公開	不明 ⇩ 7(91年12月)
	ターボエクスプレス (ターボ・テクノロジー) 90年秋発売	非公開	ターボグラフィックス16のソフトをそのまま使用可	非公開	ターボグラフィックス16に同じ
日本	スーパーファミコン (任天堂) 90年11月21日発売	381万(91年12月) ⇩ 449万(92年3月)	56(91年12月) ⇩ 84(92年3月)	1702万(91年12月) ⇩ 2355万(92年3月)	90(91年12月) ⇩ 103(92年3月)
	ファミリーコンピュータ (任天堂) 83年7月15日発売	1718万(91年12月) ⇩ 1739万(92年3月)	893(91年12月) ⇩ 921(※1)(92年3月)	2億1200万(91年12月) ⇩ 2億1501万(※1)(92年3月)	112(91年12月) ⇩ 115(91年4月末)
	ゲームボーイ (任天堂) 89年4月21日発売	652万(91年12月) ⇩ 716万(92年3月)	253(91年12月) ⇩ 284(92年3月)	4188万(91年12月) ⇩ 4472万(92年3月)	92(91年12月) ⇩ 95(92年3月)
	メガドライブ (セガ) 88年10月発売	170万(91年3月) ⇩ 260万(92年3月)	171(91年12月) ⇩ 193(92年3月)	非公開	約45(91年12月) ⇩
	MEGA-CD (セガ) 91年12月発売	20万(92年3月)	8(92年3月)	非公開	
	ゲームギア (セガ) 90年10月発売	40万(91年3月) ⇩ 60万(92年3月)	53(91年12月) ⇩ 58(92年3月)	非公開	約25(91年12月) ⇩
	PCエンジン (NEC) 87年10月30日発売	320万(91年9月) ⇩ 350万(92年3月)	239(91年9月) ⇩ 254(92年3月)	1850万(91年9月) ⇩ 2000万(92年3月)	37(91年9月) ⇩ 37(92年2月)
	CD-ROM² (※2) (NEC) 88年12月4日発売	60万(91年9月) ⇩ 100万(92年3月)	109(91年9月) ⇩ 124(92年3月)	360万(91年9月) ⇩ 610万(92年3月)	22(91年9月) ⇩ 35(92年2月)
	PCエンジンGT (NEC) 90年12月1日発売	13万(91年9月) ⇩ 14万(92年3月)	PCエンジンのソフトをそのまま使用可	(PCエンジンに同じ)	(PCエンジンに同じ)

すべて各メーカーの公表数字により構成
※1…カートリッジのみの数字　※2…PCエンジンデュオを含む

エネシス用のゲームを並べて展示していた。

また，逆にエレクトロニック・アーツ社は，ジェネシス用の人気ゲームを，順番にスーパーNES用に移植している。

こうした現象は，片方だけの機種でソフトを作っていたのでは，ビジネスとして厳しいと感じるソフトハウスが増えてきた，ということを意味している。「TWICE TODAY」紙によれば，米国任天堂はサード・パーティに許諾する1年間のソフト発売本数を2本から6本に引き上げたということだが，それでもソフトハウスを丸抱えにしておくのは難しいようだ。ソフトハウス側にとっては，移植で商売をしたほうがコストもリスクも少なくて済むからである。

いずれにせよ，両機種で同じタイトルがつぎつぎと登場するわけだから，なおさら差別化が困難になってくる。ユーザーがどちらかの機種を選択するための決定的な要素が，まだまだ少ない。

果たして，アメリカ市場で，どのマシンが，どのような戦略を持って優位に立つのか。見ている者の立場としては，非常にエキサイティングな戦いである。

CES 25年間の歴史に新たな1ページ 一般ユーザーがCES会場に足を踏み入れた！

CESはこれまで25年間に渡って，計45回開催されてきた。その間，あくまでも関係者向けのショーという姿勢を保ってきたが，46回目となる今回のCESで，はじめて一般の人々に門戸が開放された。4日間の開催期間のうち，土曜日である3日目の午後（正午からなんと夜9時まで）と，4日目（午前9時から午後6時まで）を「コンシューマ・デイ」と名づけ，有料で一般公開が行なわれたのである。入場料は1人10ドル。ゲーム関係のエリアの3日目の午後の混雑はものすごく，はじめてCESを見られるアメリカのゲーム・ファンたちの熱気が伝わってきた。また，セガがブース内のすべての画面の脇に「プレイは1人3分間」という張り紙をするなど，各社ともに一般来場者向けの対策がいろいろと見られた。



▲3日目の朝には，入場ゲートのところに，行列整理用の仕切りが立てられていた。まるでディズニーランドみたい。



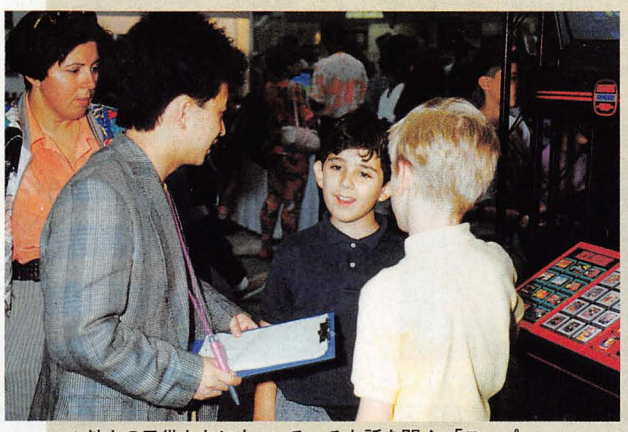
◀正午近くになると，ゲート付近は入場待ちの人であふれかえる。CES一般公開の反響は大きかったようだ。

▶これが一般来場者用のチケット。一度入場すると，何度出入りしてもいいように腕にスタンプを押してくれる。



▶コンシューマ・デイ用に，初の「公式ガイドブック」なるものも登場した。定価9ドルとは書かれているが，入場者は無料でもらえる。

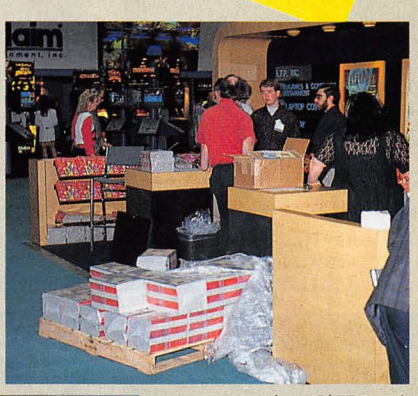




▲外人の子供たちにも，いろいろな話を聞く。「スーパーNESとジェネシスのどっちのほうが好き？」という質問に対する答えは，ほぼ半々に分かれた。

▼もはやまったく人が通行できない状態になっていた，任天堂ブースの一角。彼らが真剣な眼差しでプレイしているのは，スーパーNES版『ストII』だ！





▼任天堂のサード・パーティのエリアだけは，一般来場者が入場できないようになっていた。関係者であることを証明するバッチをつけていないと，監視員が通行を許可してくれない。





▲出口のゲートには，展示商品の無断持ちだしがないかどうかをチェックするセンサーが設置されていた。



▲CESでは，ゲーム誌関係の出版社が，自社の本を無料で配るのが恒例となっている。今回は一般来場者にも対応しようということで，ものすごい量のゲーム誌が持ち込まれていた。

◀会場の至るところで，疲れて座り込む人々の姿が見られた。それほどCES会場は広大なのだ。

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



約70タイトルものニューソフトが会場を彩った

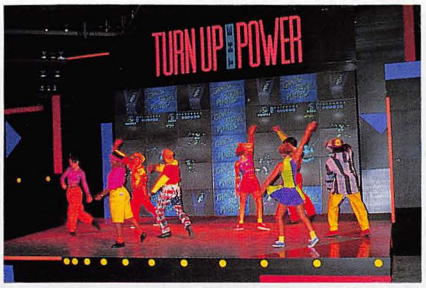
ボクが訪れた過去2回のCESと比べると，今回の任天堂ブースは作りがちがっていた。円形の囲いの中に広場を作り，そこで『スーパーマリオカート』をはじめとする自社の新戦力を出展。囲いの外周の壁沿いには，サード・パーティのゲームをズラリと並べていた。明らかにこれは，CES史上初の一般客入場への対応を考えての配置。現時点で発売済みのスーパーNES用ゲームのほとんどを，自由にプレイすることができるのだ。また，一般客が入れないサード・パーティのエリアでは，見たこともない新作が約70タイトルも展示されていた。スーパーNES対応ソフトの数は，ものすごい勢いで膨れ上がりつつあるようだ。

「リアルタイム・マリオ」が好評





話しかけると，CGのマリオがちゃんと表情を変えながら返事をしてくれる「リアルタイム・マリオ」に，たくさんの観衆が集まっていた。その仕組みは，別室に数多くのセンサーを顔につけた応答者がいて，その顔の筋肉の動きに合わせてCGマリオの表情がリアルタイムで作られるというもの。ワークステーションを使用している。



▲もう恒例となったメイン・ブースでの派手なステージ。空き時間には，巨大スクリーンで新作ソフトの映像が上映された。



▶囲いの外周には，このようにスーパーNES用ソフトが並ぶ。もちろん，プレイは自由。



▲任天堂関連製品に対する質問に電話で答える(?)コーナーもあった。任天堂・オブ・アメリカには，200人のゲーム・カウンセラーがいて，週に5万件以上の電話質問に答えている。

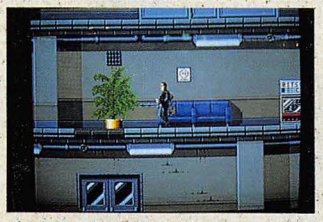


▶日本ではほとんどお目にかかれないスーマリのピンボール。おもしろいぞ！

[CESに出展された新作ゲームたち]

(CES開催時点で)日本未公開のスーパーNES用新作を一挙に紹介しよう。基本的に，ページ上半分で大きく紹介した作品は除き，また，本誌4月号とは重複しないようにしてある。ただし，前回掲載時から大きく画面が変わった作品は再度載せた。また，日本国内での発売が決定している作品については，その発売予定日を記した。「○」とだけ記入されているのは，まだ発売日が決まっていないもの。

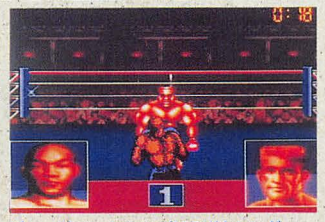
ACCLAIM



ターミネーター2

TERMINATOR 2　日本 —

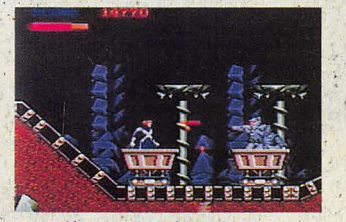
デモのみの「顔見せ展示」。サイド・ビューのビルの中を主人公が駆け回っていたが，完成版はどうなる？



ジョージ・フォアマンズKOボクシング

GEORGE FOREMAN'S KO BOXING　日本 —

リングを斜め上から見おろした視点で闘うボクシング・ゲーム。タイトル画面にはフォアマンがドーンと登場する。



スパイダーマン・ウイズ・エックスメン

SPIDER-MAN WITH X-MEN　日本 —

コミックの2大ヒーローが，一つのゲームにジョイント出演。基本はサイド・ビューのアクション・ゲーム。

ACTIVISION



エイリアンvsプレデター

ALIENS vs PREDATOR　日本 12月

キミはプレデターとなり，地球を救うべくエイリアンたちと戦う。舞台は地球から銀河系外の惑星へと進む。

ACTIVISION

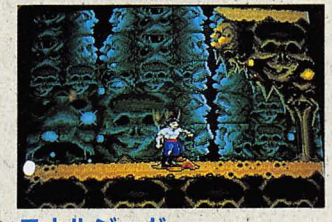


メックウォリアー

MECHWARRIOR　日本 —

舞台は31世紀。さまざまなフィールドで，8種類の"Mech"(ロボット)と戦っていく。モチーフは「バトルテック」。

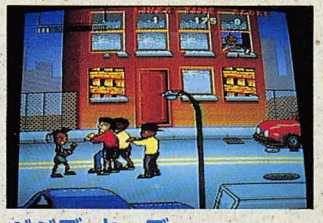
AMERICAN SOFTWORKS



スカルジャガー

SKULJAGGER　日本 —

ジャングルや海賊船を冒険していくサイド・ビューのアクション。マニュアルを見ながらプレイする必要があるらしい。



ベベズ・キッズ

BEBE'S KIDS　日本 —

ガキンチョたちのケンカを題材にした格闘ゲーム。しかし，あまりにもキャラの動きがぎこちない。

ATLUS



ウィジェット

WIDGET　日本 —

ネズミ，鳥，イルカ，石，バズーカなどに変身できる宇宙人が主人公。地球の環境問題を解決するため活躍するのだ。

CES会場でもストIIは百裂人気!!

『ストII』の人気は，やっぱり偉大だ。スーパーNES版『ストII』は，カプコン・ブースに1台，任天堂ブースの外周に1台置かれていたのだが，どちらもプレイ待ちの行列ができて熱気ムンムン。日本の「東京おもちゃショー」と同じく，この作品目当てに来場した人もいたようだ。また，人気雑誌「ELECTRONIC GAMING MONTHLY」のブースでは，アーケード版『ストII』と『ストIIダッシュ』を筐体ごと持ち込んでおり，編集スタッフとの対戦プレイが楽しめるようになっていた。これまた大行列。もちろん，ボクとやんまも本場のプレイ(?)を見せてきたぞ!



◀米名カプコンズ・コンペティション・ジョイスティック(CAPCOM'S COMPETITION JOYSTICK)も出展。





▲カプコン・ブースでは，モニタ9台を使った大画面で対戦プレイが楽しめた。▶プレイヤーたちの顔は真剣。外人にだってスゴ腕のヤツはいるのだ。



▲雑誌EGMの編集者との対戦プレイが実現!日米友好に一役買った?



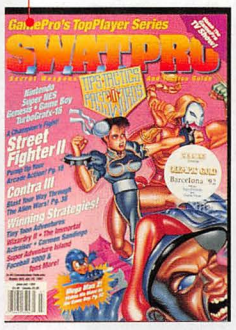
我、日米間のギャップを痛感す!

◀おおっ，春麗よ，一気に老化してしまったのか!?

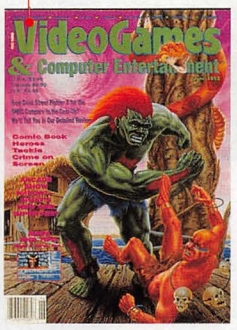


▲これがUSA版のパッケージ・イラスト。アメリカでは，このようなタッチがウケるらしい。リュウがやられ役とは……トホ。

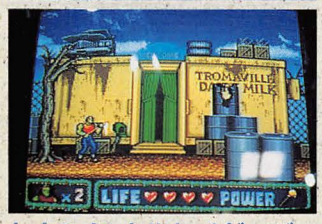
あまりにもベガの顔が情けない。仮面の貴公子と呼ばれるバルログも，なんかチャチ。



リアル・タッチで描いたんだろうけど，これじゃダルシムがただのオッサンだ。



BANDAI

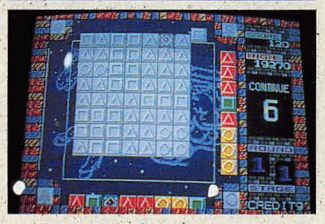


トクシク・クルセイダーズ

TOXIC CRUSADERS　日本 —

同名人気アニメをゲーム化。買い物カゴに乗ってスーパーマーケットの中を進んでいくなど，ユニークなシーンあり。

B.P.S



ヘルメティカ

HERMETICA　日本 ○

原作はホームデータ社。上下左右から落ちてくるブロックを利用して，フィールド内の絵柄をそろえていく。

CAPCOM U.S.A



カプコンズMVPフットボール

CAPCOM'S MVP FOOTBALL　日本 —

NFLとライセンス契約して発売されるフットボール・ゲーム。プラクティス，MVP，コーチングの三つのモードがある。



ザ・ミスティカル・クエスト・スターリング・ミッキーマウス

THE MYSTICAL QUEST STARRING MICKEY MOUSE　日本 今秋

ミッキーマウスが魔法使い，消防士，クライマーに変装して，プルート救出に向かうアクション。変装シーンが楽しい。

CAPCOM U.S.A.



スーパー・バスター・ブラザーズ

SUPER BASTER BROS.　日本 8月

アーケード版『スーパーパン』を移植。ひたすらボールが降ってくるパニック・モードも再現されている。

DATAEAST



シャドウラン

SHADOWRUN　日本 —

同名ペーパーRPGをゲーム化。クォーター・ビューで描かれる2050年の世界を冒険する。6章から構成。

DTMC





カリフォルニア・ゲームズII

CALIFORNIA GAMES II　日本 —

ハング・グライダー，スケート・ボード，ボディ・ボード，ジェット・サーフィン，スノー・ボードの5種競技を収録。

スクープ1

任天堂が新作ソフト4本を出展！

NINTENDO OF AMERICA　日本 9月頃

スーパーマリオカート
SUPER MARIO CART

マリオたちがゴーカートに乗って競走だ！

マリオ・シリーズの人気キャラたちが，ゴーカート・レースを繰り広げるという，見るからに楽しそうなゲームがコレ。画面は『F-ZERO』っぽいけど，操作感覚はけっこうちがう。カーブのときの滑りが大きいし，L，Rボタンで小ジャンプすることもできるのだ。さらに，地面の?マークを踏むと，ノコノコの甲らやキノコなどのアイテムが手に入って，レース展開にさまざまな影響を及ぼすぞ。



◀このマークを踏むと，アイテムが手に入る。「甲ら」はライバル車にぶつけられるのだ。



▶レースを終えると，このような画面が。「チキチキマシーン猛レース」を思いだすなあ。



▲2人プレイはもちろん，さまざまなモードが用意されている。右で紹介しよう。



◀8台の中から自車を選ぶ。ピーチ姫やヨッシーから，ドンキーコングまでいる。まさにマリオ・シリーズの人気キャラが総出演ってカンジだ。

1P（一人でプレイ）



①MARIO KART GP



◀全5戦のレースに挑戦する。レースは，マッシュルームカップ，フラワーカップ，スターカップの3種類。それぞれコースが異なる。

②TIME TRIAL



◀全15コースの中から好きなコースを選んで，タイム・アタックにチャレンジ。「F-ZERO・1分58秒台への道」の再来か？

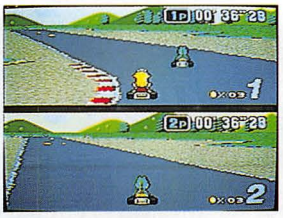
2P（二人でプレイ）



①MARIO KART GP

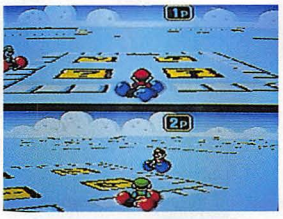
1人用と同じレースに，2人で同時に参加できる。Xボタンを押すと，自車の後方を見た視点に切り替えることが可能だ。

②MATCH RACE



◀これは1対1の対戦レース。どんな手を使ってもいいから相手より早くゴールすればいい。アイテムが鍵をにぎりそう。

③BATTLE MODE



◀決められたフィールドの中で，それぞれの車の周囲についた三つの風船を割り合うモード。当然，先に割れたほうが負け。

ELECTRO BRAIN



ベスト・オブ・ザ・ベスト・チャンピオンシップ・カラテ
BEST OF THE BEST CHAMPIONSHIP KARATE　日本 —

PCエンジンでも発売される『ザ・キックボクシング』の移植版。なめらかすぎる動きが気持ちいい。



メタル・マスターズ
METAL MASTERS　日本 —

巨大なロボット同士による戦闘ゲーム。冬のCESではビデオ上映のみだったのが，ようやく完成した模様。

ELECTRONIC ARTS



デザート・ストライク
DESERT STRIKE　日本 —

戦闘ヘリを操り，クォーター・ビューの砂漠上に点在する敵基地を破壊していく。ジェネシス版などがすでに発売済み。



サーチ・フォー・ジ・ウルトラ・フォース
SEARCH FOR THE ULTRA FORCE　日本 —

地面をはい回ったりできる，おかしなロボットが主人公。胸から取りだしたプロペラを頭につけ，一定時間飛行可能。

ELECTRONIC ARTS



ブルズvsブレイザーズ・アンド・ザ・NBAプレイオフズ
BULLS vs BLAZERS AND THE NBA PLAYOFFS　日本 —

全米バスケット協会（NBA）と提携して作られた一作。16チームの選手データが登録されている。



NHLPAホッケー'93
NHLPA HOCKEY '93　日本 —

スポーツ物には定評のあるE.A（エレクトロニック・アーツ）の最新作。アメリカ人はアイスホッケーも大好きなのだ。

GAMETEK



カワサキ・カリビアン・チャレンジ
KAWASAKI CARIBBEAN CHALLENGE　日本 —

カリブ海の四つの島で，カワサキのバイクかジェットスキーでレースに挑戦。L，Rボタンで画面が左右に回転する。



ホイール・オブ・フォーチューン
WHEEL OF FORTUNE　日本 —

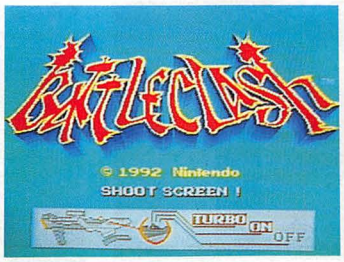
人気クイズ番組をゲーム化。司会者の美人女性の声がちゃんと再現される。計4,500問を越える新問題を収録。

NINTENDO OF AMERICA 日本 —

バトルクラッシュ
BATTLE CRASH

スーパースコープ対応ソフト第2弾!

スーパーNES用のバズーカ型光線銃「スーパースコープ」は，その手のものが大好きなアメリカ人たちにとって，魅力的なアイテムであるようだ。本体と同梱されているカートリッジ（6本のゲーム入り）につづいて，スーパースコープで遊べる新作ソフトが登場した。『バトルクラッシュ』という名のこのゲームは，9体の敵と順に戦っていくバリバリのシューティング・ゲーム。ただし，ステージが進むにつれて，敵の攻撃がトリッキーになり，弱点を探しだして狙い撃たなければいけなかったりと，なかなか歯ごたえがある。





▲光線銃スーパースコープは，対応ゲーム6本入りのカートリッジとセットで59.95ドル。日本での発売は，いまだ未定。



◀世界各地を転戦していく。日本ステージが京都になっているあたり，任天堂らしい。



▶戦う前に敵ロボットの操縦者が話すセリフに注目。ヒントが隠されている場合があるぞ。

ステージ1

▼ロケットパンチの威力はあなどれないものの，まず勝てる相手。ため撃ちで一気にケリをつけろ!



サードパーティからもスーパースコープ用ソフトが登場

ケムコの新作。グルグルと画面の奥から手前に向かって飛んでくる物体を撃ち落とす，という部分しかまだできていなかった。



バイオハザード（ケムコ）

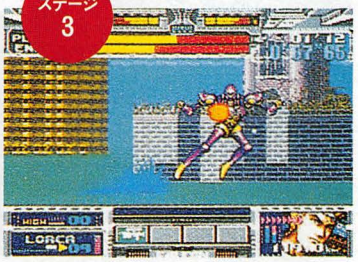
ステージ2



◀強固な装甲で守られているコイツは，砲塔が開いた場所を狙い撃たなければならない。

▶ピンチになると，体をクルクルと回して必殺攻撃を仕掛けてくる。連射弾をすべて相殺せよ!

ステージ3



GAMETEK



スーパー・ジェパーディ
SUPER JEOPARDY 日本 —

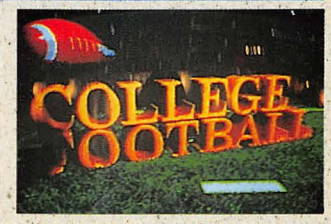
いわば米国版「クイズ・グランプリ」。ジャンル分けされたボードから問題を選び，他のプレイヤーと得点を競い合う。

HAL AMERICA



ベガス・ドリーム
VEGAS DREAM 日本 —

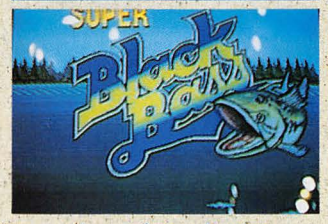
ブラックジャック，スロットマシン，ルーレット，ポーカー，クラップスなどを楽しめるギャンブル・ゲーム。



カレッジ・フットボール
COLLEGE FOOTBALL 日本 —

タイトルと数枚のゲーム画面がビデオで発表されていたのみ。バスケットにつづく大学スポーツ・シリーズ。

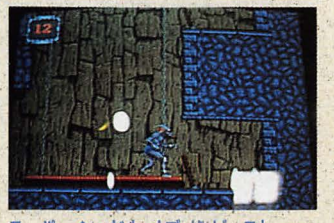
HOT-B



スーパー・ブラックバス
SUPER BLACK BASS 日本 ○

釣りゲーム『ブラックバス』のバージョン・アップ版。湖のトーナメントで，釣りチャンピオンの座を目指す。

IGS



スーパー・シャドウ・オブ・ザ・ビースト
SUPER SHADOW OF THE BEAST 日本 —

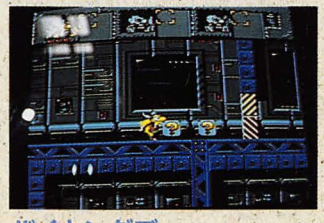
多くの機種に移植されたシグノシス社の代表作がスーパーNESにも登場。スーパーと銘打つだけあって，拡張されている。

INTERPLAY



クレイメイツ
CLAYMATES 日本 —

粘土状の体を持った主人公は，5種類の動物に変形可能。木を登りたいときは猫に，川を渡りたいときはグッピーになれ。



バイキングズ
VIKINGS 日本 —

攻撃専門，防御専門，ジャンプ専門という3人のキャラを交互に動かし，ゴールまで進んでいく一種のパズル・ゲーム。

JALECO



ハボック
HAVOC 日本 ○

異なった能力を持つ人材を，画面下のアイコンで順に選びだして，敵の王の打倒を目指す。詰め将棋的な要素あり。

NINTENDO OF AMERICA 日本 年末頃

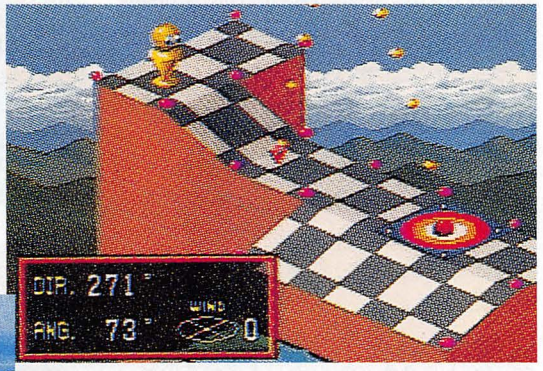
スペシャルティーショット
SPECIAL TEE SHOT

不思議な世界で新感覚ゴルフを楽しもう

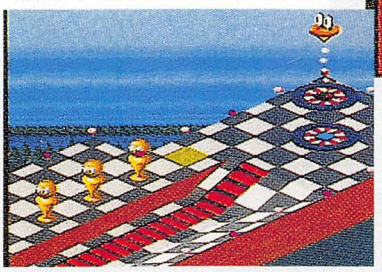
じつはこのソフトは，前回のCESにも出展されていた。そのときは参考出展のような状態だったのだが，ようやく完成が近づいてきたようだ。舞台は，地球上の重力や動きの法則など，まるっきり通用しない外世界。プレイヤーは，空中に浮かんだ島で，全32ホールのゴルフ（と呼んでいいのかどうかわからないが）にチャレンジする。リアルタイムで動き回る障害物などがあって，なかなか思うようにいかない。じっくりと遊ぶとハマってしまいそうだ。日本では『スパークリングショット』というタイトルで発売予定。



▼言わゆる「打ち上げ式」のホール。綿密に計算して打たないと，ボールが空間に消えていってしまう。



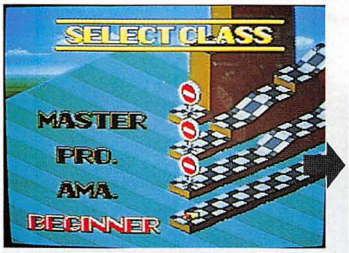
▼さまざまな障害物がキミのショットのジャマをする。



▶夢にまで見たホールインワン。はたして，キミにこの画面が見られるか？



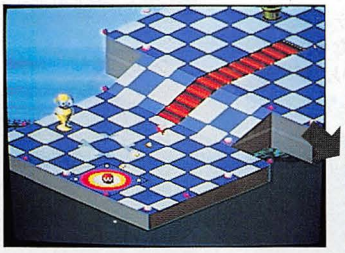
とりあえず最初の面で遊んでみる



▲マスター，プロ，アマ，ビギナーの中から自分に合ったレベルを選択。ここではビギナーを選んでみた。

▼最初のホールは，パー5。このホールがそっくりそのまま空間に浮かんでいるわけだ。



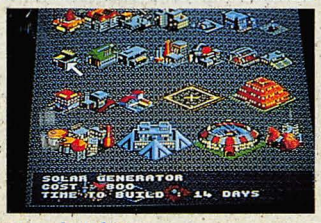


▲第1打は，とにかく中央のベルトコンベアに乗せてやろう。勝手に上まで運んでくれるぞ。

▼おかしな顔がついている場所がカップ。一筋縄では入らないのだ。



JALECO



ユートピア
UTOPIA 日本 —

用意された建物のパターンを使って，異星人たちが住めるような環境の植民地を建設することが目的。英国製のゲーム。

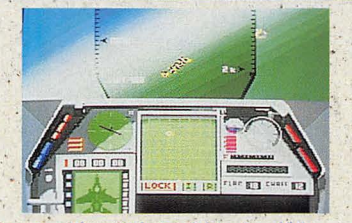
KEMCO



バイオハザード
BIOHAZARD 日本 —

スーパースコープ対応ソフト。飛んでくる敵機や弾をとにかく撃ちまくる。砂漠の戦い，空中戦などを収録。

MICROPROSE



スーパー・ストライク・イーグル
SUPER STRIKE EAGLE 日本 —

『F-15ストライク・イーグル』のバージョン・アップ版。オープニング・デモが，なかなかカッコイイ。



レイルロード・タイクーン
RAILROAD TYCOON 日本 —

マップ上にレールを敷いたり，貨物運搬，地域の産業開発などを行なう，鉄道会社の経営ゲーム。PC-98版等も発売中。

MINDSCAPE



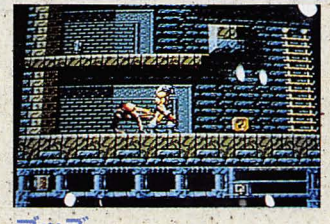
ウイング・コマンダー
WING COMMANDER 日本 —

海外パソコンのヒット・チャートに長期間ランクインしている人気作の移植版。宇宙空間で戦闘を繰り広げる。



ターミネーター
TERMINATOR 日本 —

映画のシーンをデジタイズした画面と，夜の街を車が走るデモしか動いていなかった。ゲーム内容は不明。



ゴッズ
GODS 日本 —

『ゼノン2』の作者の新作。すでに発売済みのAMIGA版やIBM-PC版では，独特のモンスターのデザインが好評を博した。

OCEAN



クール・ワールド
COOL WORLD 日本 —

Paramountの同名映画をゲーム化。漫画家の主人公が，自分の描いたコミックの世界に入り込んでしまった！

NINTENDO OF AMERICA 日本 7月14日

マリオペイント
MARIO PAINT

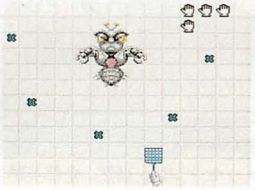
めざせ芸術家！ マリオと楽しむアートスクール

日本でも近日発売になるグラフィック・ツール『マリオペイント』が初公開され，これまた大きな注目を集めていた。付属のマウスを使って，テレビ画面に自由に絵を描き，自分で作曲した音楽に合わせてアニメーションのように動かすことができる。興味深いのは，米国任天堂が「新時代の教育ソフト」と位置づけているということだ。





▲『マリオペイント』には，マウス，マウスパッドが同梱される。日本では，８月頃にマウスが3,000円ぐらいで単独販売される予定。

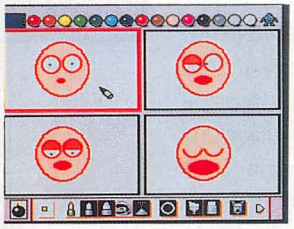


付属ゲーム

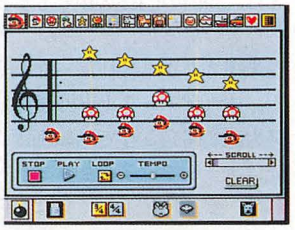
◀オマケについてくるハエタタキ・ゲームも熱い！ マウスならではの操作感覚だ。



▲細・中・太，３種類のクレヨンでデザインして，ハケで色を塗る。

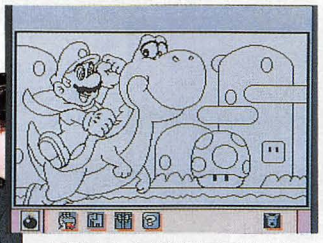


▲４，６，９コマのアニメも作れる。背景と組み合わせればグー。



▲なんと作曲までできてしまうのだ。マリオの音符がかわいいね。





▲用意された４種類の下絵を使って，ぬり絵遊びもできるぞ。

◀会場では，プロの絵描きが『マリオペイント』で来場者の似顔絵を描いてくれた。デフォルメ具合いが巧みなのだ。

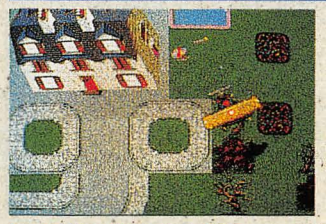
早くもマウス対応ゲーム現わる！



マウスが登場したんなら，これをゲームに利用しない手はないってんで，さっそくマウス対応ゲームが出展されていた。前をとおった人たちは，みな操作具合いを確認していったぞ。

マイト&マジックIII
（サミー）

OCEAN



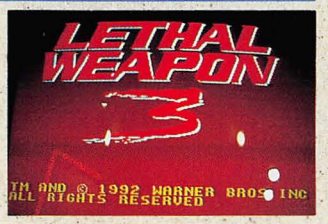
レイディオ・フライヤー
RADIO FLYER 日本 —

同名映画が題材。全方向スクロールするフィールド内で，３方向ショットを撃ちまくるシューティング。



アニメイテッド・アダムス・ファミリー
ANIMATED ADDAMS FAMILY 日本 —

SDとまではいかないが，デフォルメされたアダムス・ファミリーの登場人物たちが活躍するアクション・ゲーム。



リーサル・ウェポン３
LETHAL WEAPON 3 日本 —

OCEANというメーカーは，とにかく映画の版権物を作るのが好きなようだ。まだ未完成のこの作品は，デモ展示のみ。

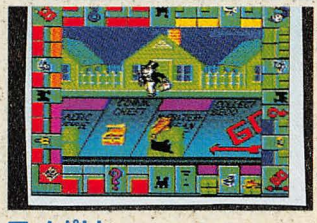
PARKER BROTHERS



クルー
CLUE 日本 —

同名ボード・ゲームが題材。殺人事件の犯人を探すべく，推理を進めていく。プレイするたびに謎が変わる。

PARKER BROTHERS



モノポリー
MONOPOLY 日本 —

有名なボード・ゲームのスーパーNES版。日本でトミーから11月に発売される同名ゲームとは別物なので注意。

SAMMY



マイト&マジックII
MIGHT & MAGIC II 日本 —

日本でロジークより発売される同名ゲームとは開発元が異なる。米国版はサミーのアメリカ支社が開発している。



マイト&マジックIII
MIGHT & MAGIC III 日本 —

スーパーNES用マウスに早くも対応した一作。テラ島で冒険者を待ち受けているものは何か？オート・マッピング制。

SPECTRUM HOLOBYTE



スタートレック〜ザ・ネクスト・ジェネレーション
STAR TREK〜THE NEXT GENERATION 日本 —

スタッフに尋ねたところ，「スーパーNESのCD-ROM用にこのゲームを発売する」と明言していた。IBM-PC版も発売予定。

スクープ2

ファイナルファンタジー・シリーズの新作と遭遇!!でも『V』じゃないよ

SQUARE 日本 —

ファイナルファンタジー ～ミスティッククエスト FINAL FANTASY～MYSTIC QUEST

F.F.がアクションRPGに大変身!

F.F.シリーズの新作が出展されていたことは，今回のCESの中でもビッグ・ニュースのひとつだった。ところが，ブースにいらした米国スクウェア社長・鈴木氏に尋ねてみると，これはアメリカ市場専用としてスクウェア大阪で開発されている商品で，日本での発売は決まっていないとのこと。つまり，噂されている『F.F.V』ではないのだ。

日本では好評を博した『F・FIV』(米題『F・FII』)も，アメリカ市場では今一つだった。まずはF.F.シリーズの知名度を高めることが先決と考えたスクウェアは，この『ミスティッククエスト』(4メガ+S-RAM)を，39.99ドル(約5,200円)という安価で発売する。ゲーム内容は，現在アメリカで『ゼルダIII』が大ヒットしているからかどうかはわからないが，アクションRPGに変更。さらに，パッケージの中のハガキを送ってきた人全員に，オールカラーの攻略本「F.F.ストラテジー・ガイドブック」を無料で送付するという。こうした戦略が実ってか，すでに前作の倍以上の受注があるそうだ。日本での発売も期待!



◀主人公は，Aボタンで剣やオノを振り，L，Rボタンで武器を切り替えることができる。また，Bボタンを押すと，ピョーンとジャンプ!



▲ゲームのプレイ時間は平均して15～25時間ぐらいに設定されるらしい。





▲ジャンプは，同じ座標で垂直に跳ぶわけではなく，一歩先に着地するようになっている。

▲アイテム画面。やはりウィンドウの色は自由に変えられる。
▶ゲームの目的は，F.F.らしく，クリスタルを取り戻して闇の王を倒すことだ。



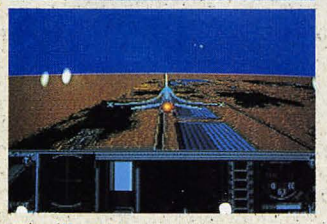


▲でてくるメッセージは，当然，全部英語。まだまだ未完成のようだった。



▲ステータス一覧。画面下のライフ表示は，数値か棒グラフ状かを選択できる。

SPECTRUM HOLOBYTE

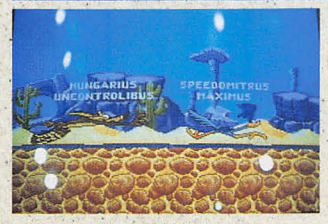


ファルコン

FALCON 日本 —

パソコン版がベストセラーのフライト・シミュレータ。F16ファルコンを駆り，数々の困難なミッションに臨む。

SUN SOFT



デス・バリィ・ラリー

DEATH VALLEY RALLY 日本 —

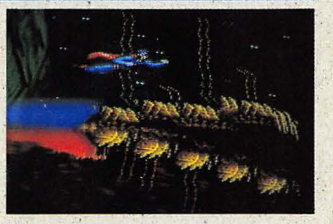
アニメで人気のロードランナーを主役に配したアクション。ダッシュをさせると，アニメのごとく壁まで登っていける。



バットマン～リベンジ・オブ・ザ・ジョーカー

BATMAN～REVENGE OF THE JOKER 日本 —

バットマンの新作映画に合わせて発売。ジョーカーがハデに笑うグラフィックとゲーム画面が交互にデモっていた。

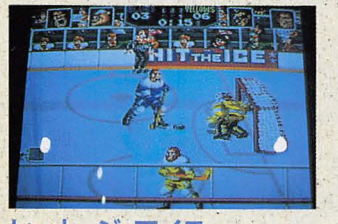


スーパーマン

SUPERMAN 日本 —

出展されていたのは，まだ全然未完成のバージョン。高速スクロールする洞窟内をスーパーマンが飛行するのみだ。

TAITO AMERICA



ヒット・ジ・アイス

HIT THE ICE 日本 —

同名アーケード・ゲームからの移植。キャラの大きなアイスホッケー・ゲーム。ゲームボーイ，NESへの移植も進行中。

TITUS



ザ・ブレイニーズ

THE BRAINIES 日本 —

画面内のブレイニーズたちを，それぞれと同色のクッションの位置まで移動させるパズル・ゲーム。全100面。

TOY HEADQUARTERS



ロード・ライオット

ROAD RIOT 日本 —

2人同時プレイが可能なバギー・レース。弾を撃って，相手の車を妨害することもできる。アーケードからの移植版。



ホームアローン2

HOME ALONE 2 日本 —

前回のCESではタイトル画面の表示のみだったが，ゲーム部分がようやくできてきた。前作とあまり変わりない？

スクープ3

エニックスも新作RPGを初公開!その名も『エルナード』

ENIX 日本 ○

エルナード
ELNARD

戦闘→コマンド入力式 敵の動き→リアルタイム

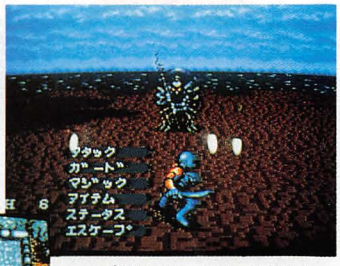
エニックスの新しく編成されたチームが制作しているRPG——それが『エルナード』だ。このゲームの特徴は，基本的にコマンドを入力して敵と戦うタイプでありながら，フィールド内をリアルタイムでモンスターが動き回っていること。モンスターの動きは，画面左上の円形レーダーの中に表示されるのだ。



◀左上のレーダー内の白い点がモンスターのいる座標を示す。点は常に移動しているぞ。



▶マップ上にシンボルで描かれた町に入った。ここでどんな冒険がプレイヤーを待ち受けているのか？



▲敵とエンカウントすると，ちょうど『F-ZERO』のスタート・シーンのように，真上→3Dへと視点が変わる。魔法のビジュアル効果も派手だ。たとえば「ファーク」という魔法を唱えると，大量の溶岩弾が敵めがけて飛んでいく。

スクープ4

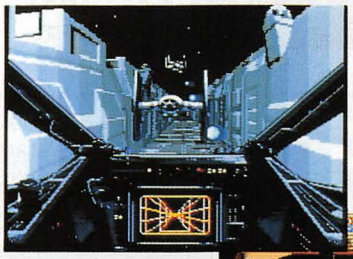
アメリカでヒットまちがいなし?超新作『スーパースターウォーズ』

LUCASARTS & JVC 日本 —

スーパースターウォーズ
SUPER STAR WARS

スーパーNESとNESの差を実感

『スターウォーズ』という名前は，つくづくアメリカでビッグ・ブランドのようだ。同じソフトであっても，日米で売れる本数が大きく異なるらしい。発売済みのNES版と比べると，今回展示されたスーパーNES版は，映像・音楽とも遙かに高品質。あらためてNESとスーパーNESの性能の差を実感させられた。



◀デス・スターの溝のシーンも，ご覧のとおり。このグラフィックがあるだけで，アメリカでヒットしそう。



◀3Dの砂漠の上を，好きな方向に進んでいける。映画ファンにはたまらない!



▶ゲームは，異なった14のステージから構成される。サイド・ビュー面がメインだ。



◀プレイヤーは，ルーク，ハン・ソロ，チューバッカの中から自分を選べる。

TOY HEADQUARTERS



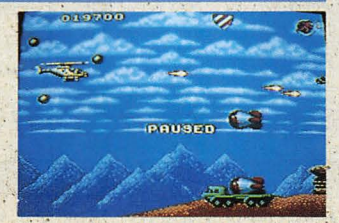
ロボサウルス
ROBOSAURUS 日本 —

巨大なロボット怪獣が，防衛軍の戦車や戦闘機をけちらしていく豪快なゲーム。怪獣の動きはノロイ。



ロッキー&ブルウィンクル
ROCKY & BULLWINKLE 日本 —

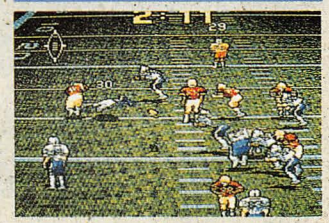
ステージによって，主人公と構成が変わる。写真の面では，体を右に振って，転がり落ちてくる障害物をかわせばOK。



ジェームス・ボンド・ジュニア
JAMES BOND Jr. 日本 —

やたらデカイ音で展示されていた横スクロールのシューティング。ユニットでパワーアップするおなじみのシステム。

TRADEWEST



プロ・クォーターバック
PRO QUARTERBACK 日本 —

26のプロチームの中から自軍を選べるフットボール・ゲーム。登場選手のリアルなグラフィックを売りとしている。

UBI SOFT



ジミー・コナーズ・プロテニス・ツアー
JIMMY CONNORS PRO TENNIS TOUR 日本 —

個々のプレイヤーのグラフィックが異なり，右利きと左利きがいる，などなど細部に凝ったテニス・ゲーム。

VIC TOKAI



スーパー・コンフリクト
SUPER CONFLICT 日本 来年以降

著名なボードSLGの移植版。拡大・縮小機能により，ヘクス画面の一部をズーム・アップすることができる。

VIRGIN GAMES



スーパー・スラム・ダンク
SUPER SLAM DUNK 日本 —

見てのとおりバスケット・ゲーム。同社のブースには，このゲームの入ったアーケード用筐体まで用意されていた。



スーパー・スラップ・ショット
SUPER SLAP SHOT 日本 —

ユニークなのは，乱闘にそなえて，殴り合いの練習モードがついていること。アイスホッケーは格闘技なのだ。

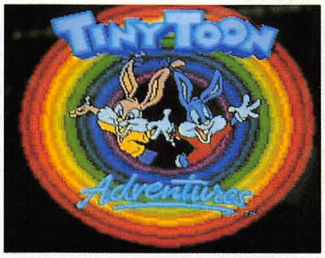
スクープ5

コナミのニューラインナップにも注目せよ

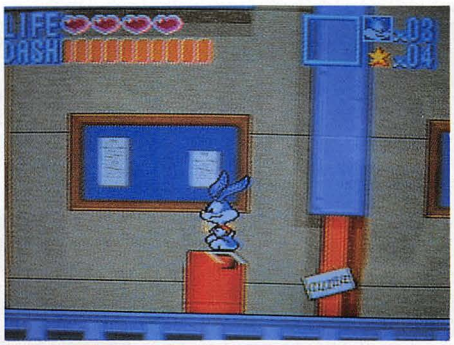
KONAMI 日本 ―

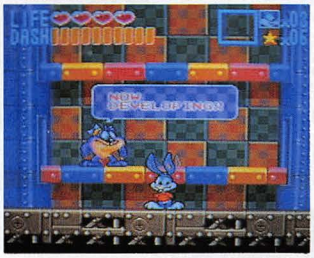
タイニートゥーン・アドベンチャーズ
TINYTOON ADVENTURES

同社からすでにNES, ゲームボーイで発売されているタイトルのスーパーNES版。原作アニメのBGMをそのまま使用しており，キャラの動きもアニメっぽい。ダッシュしてスライディングしたり，壁を登ったりするのを見ているだけでも楽しい。



◀原作は日本でも放映されていたテレビアニメ。





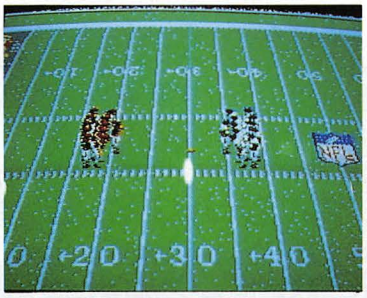
▲キャラクターの動きがなかなかグッドな一作。日本では発売されるのかな？

◀ちゃんと「開発中」という意味の画面まで用意されていた。芸コマ。

KONAMI 日本 ―

NFLフットボール
NFL FOOTBALL

全米フットボール・リーグの公式チームと選手を登録したフットボール・ゲーム。クォーターバックがレシーバーにパスをすると，レシーバー向きのアングル&サイズに変わるなど，ゲーム中の画面の拡大・縮小が売り。



◀フットボール関係のゲームは、日本での発売は望み薄。

KONAMI 日本 ―

バットマン・リターンズ
BATMAN RETURNS

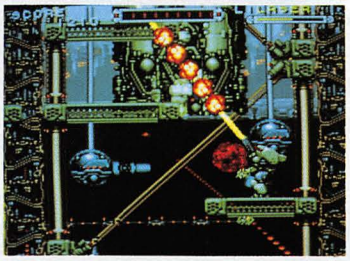
シリーズ2作目の映画が上映されることもあって，アメリカのゲーム界はバットマン・ブームだ。そのスーパーNES版はコナミより発売。巨大なバットマンが画面内を歩くデモ展示が行なわれていた。写真撮影は禁止。



この二作も米国ではコナミ・ブランド

KONAMI 日本 年内 （メサイヤより発売）

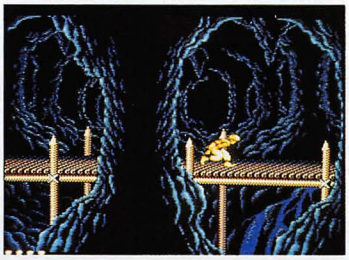
サイバーネイター
CYBERNATOR



▲邦題は『重装機兵ヴァルケン』。よくできたロボット・アクションだ。

KONAMI 日本 7月3日 （メサイヤより発売）

プリンス・オブ・ペルシャ
PRINCE OF PERCIA



▲新ステージも加わって全20面。制限時間は2時間に延長された。

その他のタイトルが発表されていたスーパーNES用新作ソフト

タイトル	発売元	内容
GOOF TROOP	CAPCOM U.S.A.	ディズニーの人気アニメを題材にした一作。1993年初頭に発売予定。
CLASH "N" THE BOYS; BASEBALL	AMERICAN TECHNOS	邦題に直すなら「熱血高校ドッジボール部・野球編」ってところか。
TECMO SUPER NBA BASKETBALL	TECMO	出展されていたが写真撮影禁止だったバスケットボール・ゲーム。
FIST OF THE NORTH STAR	ELECTRO BRAIN	タイトル以外は一切不明。年内の発売予定だとは言うが……。
TOMAS, THE TANK ENGINE	TOY HEADQUARTERS	機関車トーマスのゲーム。
WAYNES WORLD	TOY HEADQUARTERS	米国のバンダイと呼ばれるほど(?)版権物に強いメーカーだけに，その路線の一作。
REN & STIMPY	TOY HEADQUARTERS	これまた版権物。次回のCESに出展されることだろう。

日本版とタイトルが異なるソフト

アメリカ版のタイトル	発売元	日本版のタイトル
SUPER NINJA BOY	CULTURE BRAIN	スーパーチャイニーズボーイ
GOLDEN FIGHTER	CULTURE BRAIN	飛龍の拳S ゴールデンファイター
CYBER SPIN	TAKARA	サイバーフォーミュラ
ON THE WALL	TAITO AMERICA	キャメルトライ
IMPERIUM	VIC TOKAI	機動装甲ダイオン

アメリカ版のタイトル	発売元	日本版のタイトル
WHIRLO	NAMCO	サンドラの大冒険
SUPER BATTER UP	NAMCO	スーパーファミスタ
DINOSAURS	IREM AMERICA	ダイナウォーズ
SMART BALL	SONY	ジェリーボーイ
SPANKY'S QUEST	NATSUME	反省ザルジローくんの大冒険

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®
ニンテンドー・エンターテインメント・システム

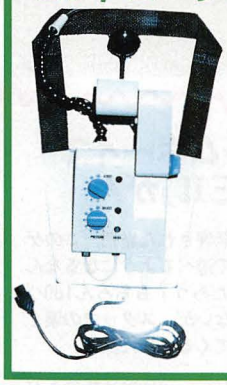


すでに市場は16ビット機に移行した…

任天堂・オブ・アメリカは，そのニュース・リリースの中で，こう書いている。「16ビットにおける技術の進歩はすごく魅力のあるものですが，そのために，ゲーム産業がいまだ8ビットを中心に動いているということが見落とされがちです。任天堂は全世界に6,000万台以上，アメリカに限ってみれば3,300万台のNESを販売しています。すなわち，アメリカの家庭は3軒に1軒の割り合いでNESを所有しているということで，これはCDプレーヤーやパソコンよりも浸透していることになります」。なるほど，たしかに91年12月から92年3月にかけての出荷台数の推移を見てみると，NESはアメリカ国内で62万台伸びており，いまなお健在というイメージを抱かせる。

しかし，CESを取材してみると，どのメーカーもスーパーNES用ソフトを主力としており，NES用ソフトは，隅にちょこっと置かれているというのが実情だ。その展示ソフトにしても，ユーザーの購買意欲をそそる作品は，極めて少ない。ゲーム機の命は，「旬」のゲームソフトがあるかどうかということ。米国ゲーム市場の主導権は，完全に16ビット機にバトンタッチされたと言っていいだろう。

体が不自由な人のためのコントローラもある

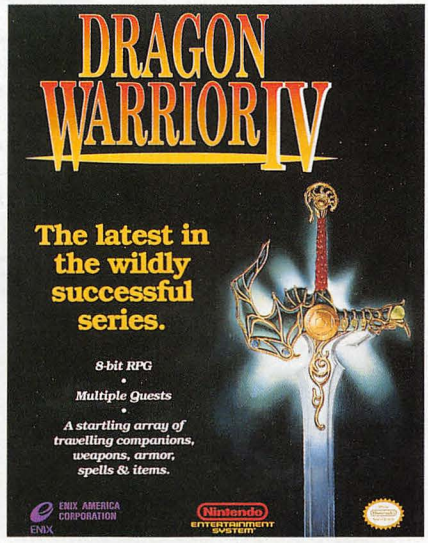


『ハンズ・フリー（HANDS FREE)』は，手足が不自由な人のためのコントローラ。アゴでレバーを操作し，チューブで息を吸ったりはいたりすることがA，Bボタンの役割を果たす。任天堂はこの商品を，製造原価の175ドルで販売している。

2年半遅れでドラクエIVが登場！

▼▶日本では1990年2月11日に発売された『ドラクエIV』が，アメリカでもようやくお目見えする。米題は『ドラゴンウォリアーIV』。あのAI戦闘や作戦コマンドが，どう評価されるか興味深い。





KONAMI



コナミ・グランプリ

KONAMI GRANDPRIX　日本 —

コナミ版「F1レース」。世界の16コースを転戦していく。オリジナルの「コナミ・コース」も収録。



ゼン〜インターギャラクティック・ニンジャ

ZEN〜INTERGALACTIC NINJA　日本 —

『TMNT』と同じ会社のコミックをゲーム化。自然環境を守ることがテーマで，エリア内の花を咲かせていったりする。



カートゥーン・ワークショップ

CARTOON WORKSHOP　日本 —

タイニートゥーンのキャラクターを使って，自分なりのグラフィックを描けるツール。キャラに自動的に影がつく。

MICROPROSE



F-117A

F-117A　日本 —

基本システムは『F-19』とほぼ同じ。数々のミッションをこなしてポイントを稼ぎ，階級を上げていくことが目的。

OCEAN

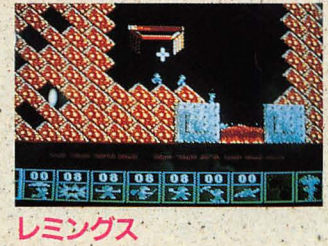


パラソルスター

PARASOL STARS　日本 —

日本国内ではタイトーからPCエンジン用に発売されているアクション・ゲーム。バブルボブル・シリーズ第3弾。

SUN SOFT



レミングス

LEMMINGS　日本 ○

日本国内ではイマジニアから発売されることが決定。版権関係がなかなか複雑なゲームだ。

TRADEWEST



インディ・ヒート

INDY HEAT　日本 —

米人気アーケード・ゲームの移植版。全9コースでレースを楽しむ。別売りアダプタを使えば4人での対戦プレイも可。

VIRGIN GAMES



プリンス・オブ・ペルシャ

PRINCE OF PERCIA　日本 —

もはや移植され尽くした感のあるゲームが，ついにNESにも登場。グラフィックは，それなりに雰囲気がでている。

GAME BOY
ゲームボーイ

スクープ6

『スーパーマリオランド2』は米国で先行発売

NINTENDO OF AMERICA 日本 —

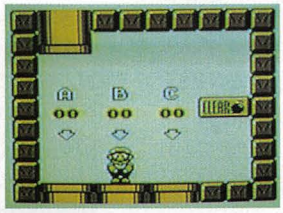
スーパーマリオランド2
SUPER MARIOLAND 2

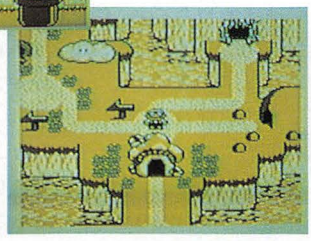
ゲームボーイの本体と同時に発売されたソフトのひとつが『スーパーマリオランド』。その第2弾がアメリカで先行発売されることになった。今回はファミコン版『スーマリ3』のように，マップ上を移動していき，クリアのルートを選んでいくタイプ。日本での発売は未定というが，ファンは期待しちゃうよね。



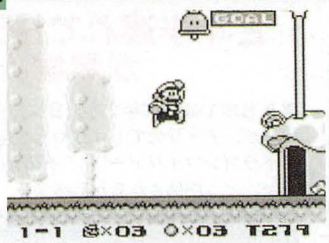


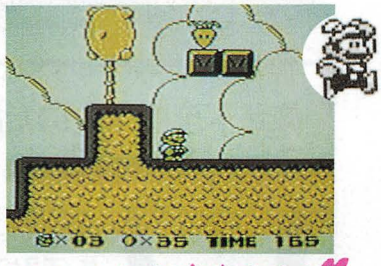
▼ごらんのとおり，マップ・モードがあったり，マリオがスピンジャンプできたりと，『スーマリ3』の影響を強く受けている。





▲まずはルートを選ぶ。吉とでるか凶とでるか，それは進んでみなければわからない。
▶今回のマリオも，各ステージにさまざまな仕掛けが施されている。だからこそ，このゴールの瞬間がうれしい。





▶ニンジンを取ると、マリオにウサギの耳が生えて、空を飛べるように。新しい変身だ。

任天堂のもうひとつの隠し玉は4人プレイの水上レース

NINTENDO OF AMERICA 日本 —

ウェーブレース
WAVE RACE

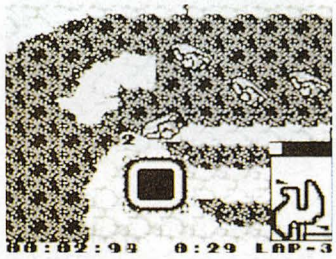
こちらは，ウォータークラフトを駆って，16のコースに挑む水上レース・ゲーム。4人用アダプタを使えば，最大4人までの対戦プレイができる。米国任天堂は同タイプの『スーパーR.C. Pro Am』というラジコン・レース・ゲームも発売中で，アメリカのほうが日本よりもゲームボーイ熱の高いことがわかる。



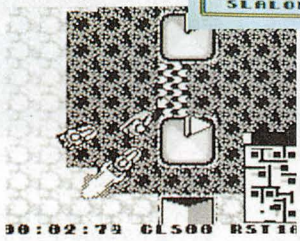
◀場内では4台のゲームボーイがズラリと並んで，対戦できるようになっていた『ウェーブレース』。これも日本での発売は未定。



▶スラロームとサーキットのどちらのコースに挑戦するかを選択できる。1人でトレーニングを積むことも可能だ。



◀各コースのベストタイムをS-RAMに保存しておけるのはうれしい。



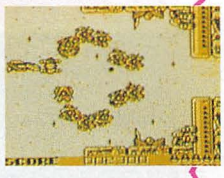
◀水の流れをうまく利用して，相手よりも速く走れ！コース外の部分を走ろうとすると，大幅にスピード・ダウンしてしまう。

おおっ！ゲームボーイで『R-TYPE II』が！

『R-TYPEII』が発表された当初，このゲームがゲームボーイで遊べるようになるなんて，だれが想像しただろう？もちろん100パーセントの移植ではないが，スタッフの涙ぐましい努力が伝わってくる一作だ。



◀拡散波動砲をゲームボーイで表現するとこうなる。

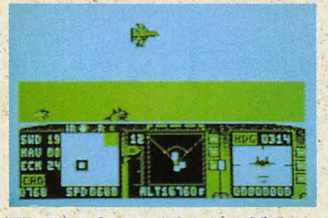


▶シューティング・マニアは要チェックだ。



◀ステージ1のボスとの対決シーン。日本でも年末に発売予定だというから楽しみにしていよう。

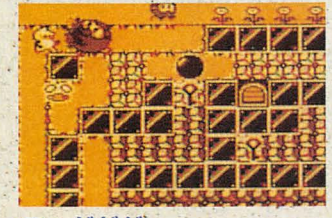
MICROPROSE



F-15ストライクイーグル
F-15 STRIKE EAGLE 日本 —

これまたゲームボーイで遊べること自体が驚異の作品。名作フライト・シミュレータがモノクロ画面でプレイできる。

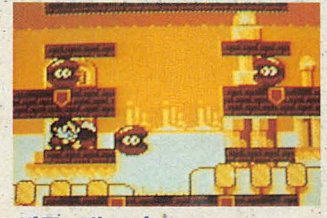
NAMCO



ディグダグ
DIG DUG 日本 —

ノーマル・モードの他に，鍵を手に入れて出口から脱出する「ニューディグダグ」モードが用意されている。

OCEAN



パラソルスター
PARASOL STARS 日本 —

NESのページでも紹介した作品だが，なんとゲームボーイ用も同時出展されていた。PCエンジンからの移植版。

UBI SOFT



スターウォーズ
STAR WARS 日本 —

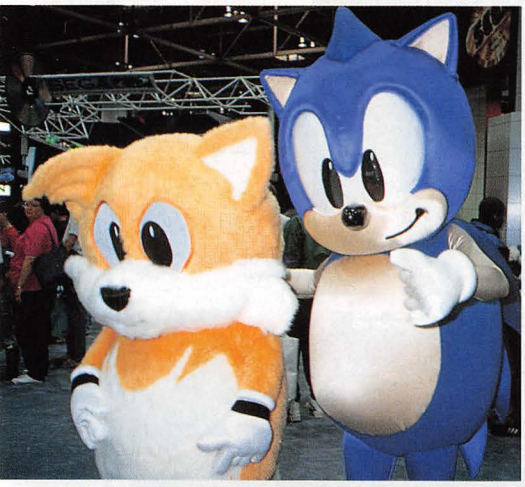
フォントが全然ちがうにせよ，「LONG LONG AGO…」というあのオープニングがゲームボーイ上で表示されたのに涙。

SEGA GENESIS

スクープ7

突如ベールを脱いだ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』





▲ソニックとテイルのぬいぐるみは会場で大人気。来場者と一緒にポラロイド写真を撮るサービスを行なっていた。

セガのブースは異様な熱気に包まれていた。ジェネシスをここまでの人気に導いた『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の続編が，何の前ぶれもなしに初公開されていたからだ。1週間後の「東京おもちゃショー」にも出展されたが，CESのほうが扱いは大きかった。それだけ米国での人気が高いということなのだろう。

米国セガのリリースを見ると，『ソニック2』についてのいくつかの情報が得られる。まず，カートリッジの容量は8メガ。11月の火曜日を「SONIC 2'S DAY（＝SONIC TUESDAY）」と名づけ，全世界同時発売を予定している。ジェネシス用ゲームとしては初の100万本突破を見込んでいるらしい。さらに『ソニック2』のデザイン&開発は，アメリカで行なわれているとの事実も記されている。

画面写真を公開できないのが残念だが，注目されるのは，ソニックに相棒ができたことだ。2本の尻尾を持ったキツネ――このキャラの名前をスタッフに尋ねたところ，「テイル（TAIL＝尻尾の意）」と教えてくれた。



『ソニック2』はココが変わった！

出展されていたバージョンは，エリア1-2の最後にいるドクター・エッグマンを倒すと終わり，というものだった。未完成であることは確かなのだが，そこまでのプレイと，デモ画面を見てわかったことをまとめてみる。

①2人同時プレイができる？

画面を上下に分割して，上はソニック，下はテイルが主人公。どうやら，どちらが先にゴールに到達できるかを競走するモードのようだ。また，同一画面内にソニックとテイルがいるデモもあったのだが，これは内容不明。片方がスクロール・アウトしたときに，どうなるのか……。

②スーパーソニック・スピン・アタック

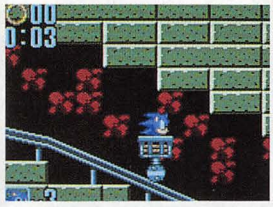
前作でも，走っているときにレバーを下に入れると，ソニックの体が丸くなった。今回は止まっているときに，レバー下＋ボタンで，ソニックの体が丸まり，その場で急回転をはじめる。そしてレバーを左か右に入れると，その方向へスピン・ダッシュができるのだ。

③ねじれた通路がある

前作にもあった，シャトル・ループ状の通路に加え，『2』ではメビウスの輪のようにねじれた通路も用意されている。

ゲームギア版『ソニック2』も出展されていた





ハンググライダーで空を飛んだり，トロッコに乗ったりするフィーチャーが入っている。テイルも登場予定。



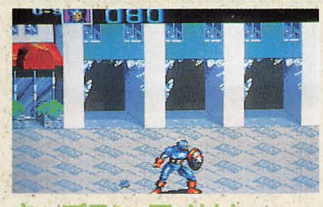
◀いきなり丸まってダッシュすることができるのだ（写真は前作）

日本でも発売してほしい！ソニック2グッズ





DATAEAST



キャプテン・アメリカ&ジ・アベンジャーズ

CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS　日本 93年1月

同名アーケード・ゲームの移植版。アメコミで人気の4人のヒーローから1人を選んでスタート。2人同時プレイも可。

ELECTRONIC ARTS



トゥイステッド・フリッパー

TWISTED FLIPPER　日本 —

E・Aの新作は，メカニカルなデザインのピンボール。『パワーモンガー』『ジョン・マーダン'93』等も発売予定。

JVC

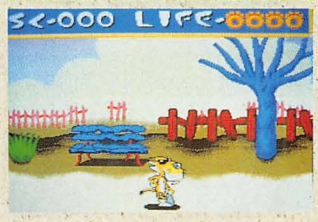


モンキー・アイランド

MONKEY ISLAND　日本 ○

『ルーム』タイプの新作。「宝島」をモデルにしており，優秀な海賊になることが目的だ。CD-ROMソフト。

KANEKO



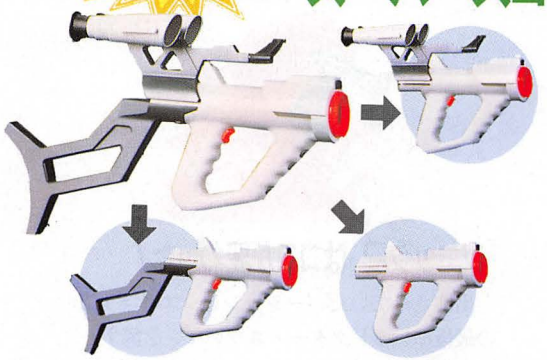
チェスター・チータ

CHESTER CHEETAH'S "TOO COOL TOO FOOL"　日本 —

サングラスをかけたヘンなチータが動物園からの脱走をくわだてる。バラバラになった部品を集めて，バイクを作れ！

スクープ8

スーパースコープに対抗？ 変形型光線銃「メナーサー」登場！



スーパーNES用光線銃「スーパースコープ」の売り上げが好調なことに影響を受けてか，米国セガもジェネシス用の光線銃「メナーサー（MENACER）」を発表した。６本のゲーム付き，価格が59.99ドル（スーパースコープは59.95ドル）というあたりに，任天堂への激しいライバル心が感じられる。メナーサーの特徴は，パーツの付けはずしで，さまざまな形状に変形させられること。付属ゲームの内容がイマイチなのが気になったが……。

付属ゲームはこの6本

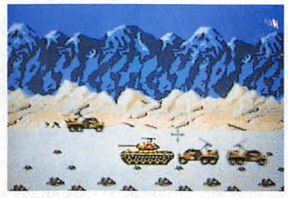
①PEST CONTROL
スポットライトで見える範囲にいる害虫を撃つ。



②TOEJAM & EARL
横スクロールする画面内で，登場キャラたちにトマトをぶつける。



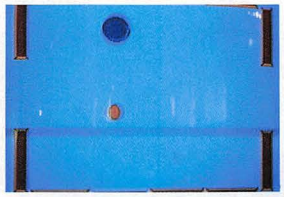
③FRONT LINE
戦車や飛行機をひたすら撃ち落としていく地上戦。



④SPACE STATION DEFENDER
エイリアンのでてくる順番を覚えて撃ち落とすゲーム。



⑤WHACKBALL
ボールを撃って反射させ，画面内のブロックに当てていく。



⑥ROCKMAN'S ZONE
出展バージョンには入っていなかった。悪人を撃つゲームらしい。



サードパーティからの対応ソフト
『ターミネーター2〜アーケード・ゲーム』



アクレイム社から，早くもメナーサーに対応したゲームが発表されていた。日本のゲーム・センターでも人気のあるガン・シューティング『ターミネーター２』の移植版だ。メナーサーにしろ，このゲームにしろ，日本での発売予定はない。



MICROPROSE

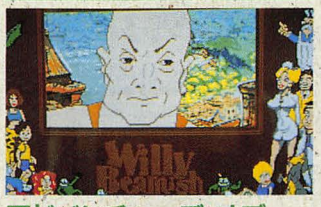


F-15ストライクイーグルII

F-15 STRIKE EAGLE II　日本 —

今回のCESで目についたのが，いろいろな機種に手を伸ばしていくメーカーが増えたこと。マイクロプローズもその一つ。

SIERRA ON-LINE



アドベンチャーズ・オブ・ウイリー・ビーミッシュ

ADVENTURES OF WILLY BEAMISH　日本 —

９才の少年が，いろいろな事件を乗り越えていく。父親の失業や「カエル跳び選手権」……。CD-ROMでの愉快なAVG。

SUN SOFT

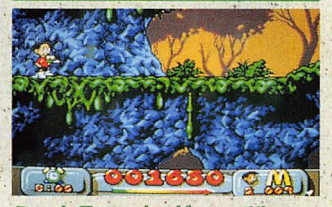


バットマン〜リベンジ・オブ・ザ・ジョーカー

BATMAN〜REVENGE OF THE JOKER　日本 —

何もしないでいるときにバットマンがとるポーズが最高。アクション面と強制スクロールのシューティング面がある。

VIRGIN GAMES



ミック&マック・グローバル・グラディエイターズ

MICK & MACK GLOBAL GLADIATORS　日本 —

マクドナルドの版権物。少年ミックとマックが，氷の世界の山頂や，どろどろとした危険な深海を探検する。

SEGA OF AMERICA



チャカン・ザ・フォーエバー・マン

CHAKAN: THE FOREVER MAN　日本 —

人気コミックがベース。永遠の命を持つチャカンは，悪の獣たちを倒すまで，さまよい歩く運命にあった。



ザ・ヤング・インディアナ・ジョーンズ・クロニクルズ

THE YOUNG INDIANA JONES CHRONICLES　日本 —

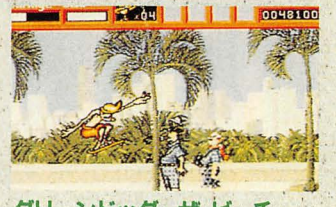
ヤング・インディーが国際スパイ団と戦うアクション。インディーの武器は，もちろんムチだ。



ビー・ボム

B-BOMB　日本 —

捕らえられた牛とブタのヒーローが，エイリアンたちのスポーツ「ビー・ボム」に挑む。11月発売予定。



グリーンドッグ〜ザ・ビーチ・サーファー・デュード

GREENDOG〜THE BEACHED SURFER DUDE　日本 —

古代のサーフボードを探すため，カリブの島々を大冒険。川に落ちると，ピラニアが主人公の体に食いついてくる。

米国版メガCD「SEGA-CD」と対応ソフトのラインナップが明らかになった

米国版MEGA-CDの名称は『SEGA-CD』に決定。価格は299ドルで，今秋に発売される。パッケージの中には，「コレクション・オブ・ビデオゲーム（5本の人気ゲーム入り）」とCD-Gディスク等 ——計400ドル分の価値のあるオマケが同梱されるというから，日本（定価49,800円）よりもはるかにお買い得だ。

SEGA-CDの発売を遅らせた理由のひとつに，ソフトのラインナップがそろうのを待っていたということが考えられるが，思惑どおり，アメリカ人好みのビッグ・タイトルが，ハードの発売からそれほど時間を置かずに登場することになった（下表）。

また，米国セガ自身も，SEGA-CD用におもしろいソフトを企画している。そのひとつが「コレクター・エディション」シリーズ。ジェネシス用の発売済みのソフトを，何本かまとめて1枚のCDに収録し，50～60ドルぐらいの値段で提供しようというものだ。アーケード，クラシック，RPG，シューティング，スポーツの5種類が11月に発売予定。これは，ぜひとも日本でも発売してほしいものだ。

また，リリースには『ソニック』『ベアナックル』『CHAKAN（前ページ参照）』のCDバージョンも開発中と記されていた。CD-ROM版『ソニック』っていうのは気になる！

SEGA
MULTIMEDIA ENTERTAINMENT SYSTEM FOR GENESIS



▶ジェネシスの下に置かれているのがSEGA-CD。フロント部に「SEGA-CD」というマークがついていること以外，外見的なMEGA-CDとのちがいは見つからない。



◀SEGA-CD用の『バットマン・リターンズ』が早くもデモっていた。画面を見るかぎり，『チェイスH.Q.』タイプのドライブ・ゲームになりそうだが……。

●SEGA-CD用ソフト発売予定一覧表

タイトル	発売元	発売予定
バットマン・リターンズ	SEGA OF AMERICA	92年11月
ジョー・モンタナNFLフットボール	SEGA OF AMERICA	92年11月
ライズ・オブ・ザ・ドラゴン	SEGA OF AMERICA	92年11月
ウルティマ・アンダーワールド	SEGA OF AMERICA	92年11月
シャーロックホームズの探偵講座	SEGA OF AMERICA	92年11月
ナイト・トラップ	SEGA OF AMERICA	92年11月
ファイナル・フライト	SEGA OF AMERICA	92年11月
ブラック・ホール・アサルト	BIGNET USA	92年9月
ワンダー・ドッグ	JVC	92年9月
ダンジョンマスター2・スカル・キープ	JVC	92年12月
ヤング・インディー	JVC	93年1月
スーパー・スターウォーズ	JVC	93年2月
モンキー・アイランド	JVC	93年2月

タイトル	発売元	発売予定
ダンジョンマスター2・トゥルー・アイデンティティ	JVC	92年12月
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	JVC	93年3月
アドベンチャー・オブ・ウィリー・ビーミッシュ	SIERRA ON LINE	92年9月
おかしなマザーグース	SIERRA ON LINE	92年11月
キングス・クエストV	SIERRA ON LINE	92年11月
ステラー7	SIERRA ON LINE	92年12月
スペース・クエストIV	SIERRA ON LINE	92年12月
ポリス・クエストIII	SIERRA ON LINE	93年3月
レジャー・スート・ラリー	SIERRA ON LINE	93年3月
ピットファイター2	TENGEN	93年3月
R.B.I.4	TENGEN	93年3月
ターミネーター	VIRGIN GAMES	92年12月
アウト・オブ・ディス・ワールド	VIRGIN GAMES	92年12月

SEGA OF AMERICA



ストリーツ・オブ・レイジ2
STREETS OF RAGE 2　日本 —

『ベアナックル2』が16メガ・カートリッジで登場。主人公キャラが4人に増え，技も多彩に。音楽は古代祐三。



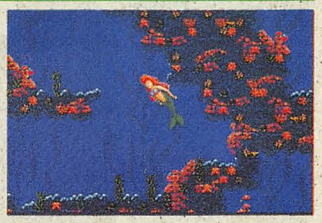
バットマン・リターンズ
BATMAN RETURNS　日本 —

『ソニック2』についでセガがプッシュしていた作品。同名映画をジェネシスで再現する。音楽担当は××××との噂。



ワールド・オブ・イリュージョン
WORLD OF ILLUSION　日本 年末

ミッキーマウスとドナルドダックが競演するアクション。2人同時プレイで，互いの頭の上に乗ることができる。



ザ・リトル・マーメイド
THE LITTLE MERMAID　日本 —

人魚のARIELか，その父のTRITON王となって，海底王国を守るために戦う。他機種版と比べると，色鮮やか。

SEGA OF AMERICA



イベンダー・ホリフィールド“リアル・ディール”ボクシング
EVANDER HOLYFIELD'S "REAL DEAL" BOXING　日本 —

選手の動きに合わせて，コーナーからコーナーへと背景が回る。消極的な闘いかたをしていると，ブーイングが発生。



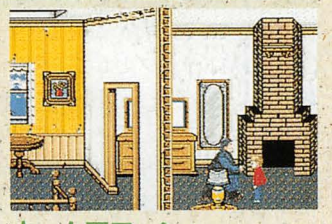
タズマニア
TAZ-MANIA　日本 —

人気のテレビアニメをゲーム化。電源ONのときに表示される「SEGA」の「S」の文字を，タズが食べてしまうのは傑作。



デイルスピン
TALESPIN　日本 —

ディズニーのTVショーが題材。フライング・コンテストのため，バローとキットが世界中を旅する。11月発売予定。



ホームアローン
HOME ALONE　日本 —

スーパーNES版とは別物。家の中ではサイド・ビュー，外ではトップ・ビューとなる，映画をテーマにしたアクション。



ターボグラフィックス・シックスティーン

™ ©1992 Red

超お買い得作戦にでた新製品「ターボデュオ」



前回のCESで，今後アメリカにおけるターボグラフィックス16（PCエンジン）のビジネスは，ターボ・テクノロジー社（NECテクノロジーとハドソンソフトがほぼ50%ずつ出資）が担当していくとの発表があった。4月1日に活動をスタートさせた同社が，はじめて参加したのが今回のCESだ。

その目玉として用意されていたのが，米国版PCエンジンデュオである「ターボデュオ（TURBODUO）」。このマシンを買うと「$250 VALUE」——すなわち，250ドルの価値のあるオマケがついてくる。それをざっと書き上げてみると……。

①CD-ROMソフト1（PC原人，PC原人2，ゲートオブサンダーの3本を収録）
②CD-ROMソフト2（イースⅠ・II）



◀ターボ・テクノロジー・インクは，略してT・T・I。ハドソンのマークが使われている。

③Hu-カード（ダンジョンエクスプローラ）
④新創刊された雑誌「ターボフォース」
⑤今後，ターボグラフィックス16用ソフトを買うときに使える50ドルの割引券

これで価格が299.99ドル（約39,000円）というんだから，まさに出血大サービスと言っていいだろう。任天堂・セガに対抗するために，思い切った勝負にでたわけだ。



●ホームラン競争●



◀▼『パワーリーグV』の改造バージョンを使ってのホームラン・コンテスト。10本中8本以上スタンド入りさせると，賞品がもらえる。



T・T・Iブースのお楽しみはコレ

●CD-ROMシアター●



▲大画面と迫力の音響システムで『ゲートオブサンダー』をプレイできる！まさにゲームのシアターだ。

▼外人の子供も，ゆったりとした姿勢でプレイに熱中。スーパーCD-ROMゲームのPRにひと役買っていた。



スクープ9

PCエンジンがマッキントッシュやIBM-PCにつながる！

これには驚かされた。なにしろターボデュオが，1本のケーブルでマッキントッシュに接続されていたのだ。これは，マックの外部CD-ROMドライブとして，ターボデュオを使ってしまおうというもの。マック用CD-ROMドライブは，アメリカで600ドル前後（日本国内で10万円弱）。それを299.99ドルのターボデュオ＋アダプタで代用できてしまうというのだから魅力的だ。アダプタは日本のハドソンにて開発中で，発売日・価格ともに未定。マック以外にIBM-PCへの対応も考えているそうだ。日本国内での発売も検討中。



▲なぜマックがT・T・Iのブースに置いてあるのか不思議に思っていた人も多かったのではなかろうか。説明を聞いてビックリ。

▼ターボデュオがマックの外部CD-ROMドライブになるとは……。課題は，デュオ側の読み込みスピードをどこまで高速化できるかということだろう。現在，価格との兼ね合いを考えながら開発中とのことだ。





▲写真のように，ターボチップ（Huカードのこと）の挿入口に，アダプタを差し込み，それをケーブルにつなげる。

スクープ10

ハドソンが日本未公開作を大量展示!

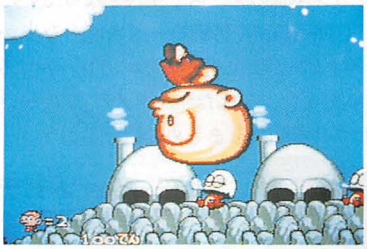
HUDSON 日本

PC原人3
BONK 3（仮題）

日本ではタイトルすら発表されていないハドソンの新作が4本も出展されていた。その中でも目立っていたのが，ターボグラフィックス16の顔となっているBONKシリーズの第3弾。日本名は『PC原人3』で，まずまちがいないだろう。今回の特徴は，PC原人の体のサイズが3種類用意されていること。ところどころに落ちている青いキャンディを食べると巨大化し，赤いキャンディを食べると小さくなれるのだ。出展バージョンは，同じ場所で何度でもキャンディを入手できるようになっていた。ということは，体のサイズに関係したトラップがでてくるのだろうか……。



◀PC美人だって，ちゃんと巨大化する。さらに大きくなったキラキラの瞳で敵を悩殺しちゃえ!?



▲巨大化した原人は大迫力だ。この頭でつぶされたら，ホントに痛そう。



▲中央にいるのが小さくなった原人。この状態のときは，口から炎がはける。



◀歯でガシッとつかまったあと，手前から奥へグルリと回転して，棒の上にでられる。おもしろいフィーチャーだ。

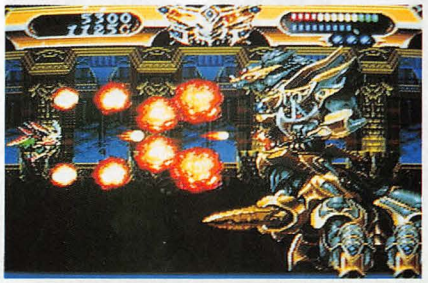
HUDSON 日本

（タイトル未定）
「ゲートオブサンダー」チームの新作だ

タイトルすら決まっていないという，これまたホットな新作。『ゲートオブサンダー』を制作したチームが開発にあたっており，メディアはもちろんスーパーCD-ROM。



▶七つの陸地(?)の中から，プレイする面を選べる。BGMはハデハデだ。



▲画面狭しとボスキャラが出現!パワーアップしたファイアーで立ち向かう。アイテムを取ると，ショットの種類が変わっていくぞ。

HUDSON 日本

ライオットシティ
RIOT CITY

某社の香りがする格闘アクション

スーパーCD-ROMで登場する格闘ゲームがコレ。倒すべき相手は，街を支配し，主人公の彼女をさらった犯罪組織のボス。ストーリーといい，グラフィックといい，あの著名な格闘ゲームを連想させる。





▶2人同時プレイもできるようになるらしい。出展されていたのは未完成バージョンながらも，デキはよさそうだ。

HUDSON 日本

ダンジョンエクスプローラII
DUNGEON EXPLORER II

名作RPGの第2弾が登場!

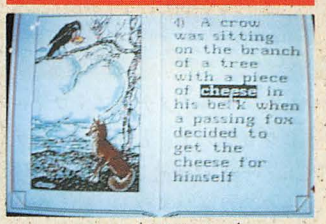
アクションRPGの名作として一部に熱心なファンを持つ『ダンジョンエクスプローラ』の続編。スーパーCD-ROM用ソフトとして，93年冬に発売予定。詳細については，まだまだ未決定とのことだった。





▶画面がラスター・スクロールしているのがわかるだろうか。いったい，どういう場面でこの処理が施されるのだろう?

DISCIS



ディスキス・ブックス

DISCIS BOOKS 日本

子供向けの電子絵本。単語や文章をクリックすると，その部分を発音してくれる。2か国語に対応。

ICOM SIMULATIONS



ゴースト・マナー

GHOST MANOR 日本

ゴーストたちを避けながら鍵やアイテムを集め，ゴールをめざすサイド・ビューのアクション。ライフ制。

SPECTRUM HOLOBYTE

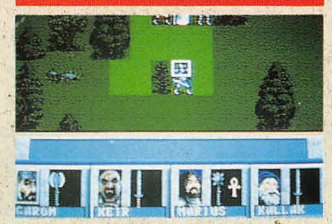


ファルコン

FALCON 日本

海外パソコンで大人気のフライト・ゲームの移植版。ターボエクスプレス(PCエンジンGT)で友人との対戦もできる。

S.S.I.



オーダー・オブ・グリフォン

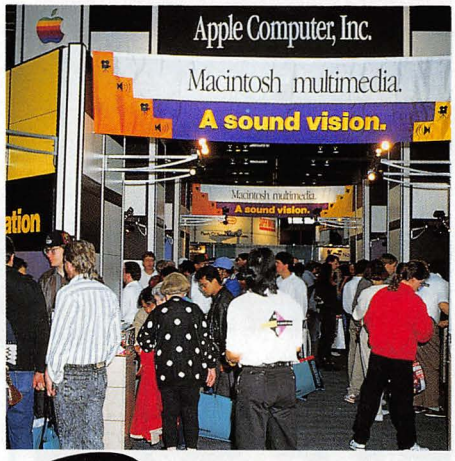
ORDER OF GRIFFON 日本

同名ボード・ゲームが題材。パーティ制のRPGで，コントローラを四つ使えば，4人での協力プレイも可能。

Personal Computer
パーソナル・コンピュータ

キーワードはやはり「マルチメディア」

パソコン関係のブースで主役となっていたのは，CD-ROMや特殊ハードの能力を生かして，パソコンで映像や音楽をコントロールするシステムだった。そうしたマルチメディアの匂いを感じさせる商品をまとめて紹介しよう。



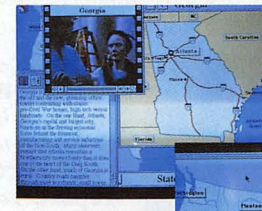
CD-I　フルモーション・ビデオ・システムが完成

フィリップス社が開発したフルモーション・フルスクリーン・ビデオ（FMV）は，CD-Iで1秒間に30枚の画面を表示させ，テレビ並みの動画を実現するというシステム。1枚のディスクに最大72分間分の映像データと音声を圧縮記録し，それを超高速で展開・表示する。画質はノーマルVHSのビデオと同レベルだという。近々，このシステムを搭載したニューCD-Iプレーヤーの発売も予定されている。

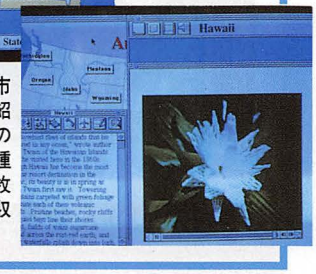
Machintosh　『クイックタイム』はスゴイ！

マッキントッシュ上で，ビデオ映像をふつうのデータのごとく扱えるようにするツール――それが『クイックタイム』だ。別売りのボードを使えば，自分の好きな映像を音声と共にマックに記録し，それを自由に編集して，コンピュータ上での映像作品を制作することもできる。パソコンの新たな可能性を切り開いた感動的なツールと言えよう。下の『アメリカ・アライブ』のように，これを利用したソフトも登場しはじめた。

アメリカ・アライブ
AMERICA ALIVE



◀映像と音声で楽しめるアメリカ観光ガイド。CD-ROMだからこそ実現した。



▶好きな州や都市を選ぶと，そこの紹介映像が流れるのだ。全部で約50種の映像と，1,500枚にも及ぶ写真が収録されている。

IBM-PC　パソコンを使いながらテレビを見ちゃえ！

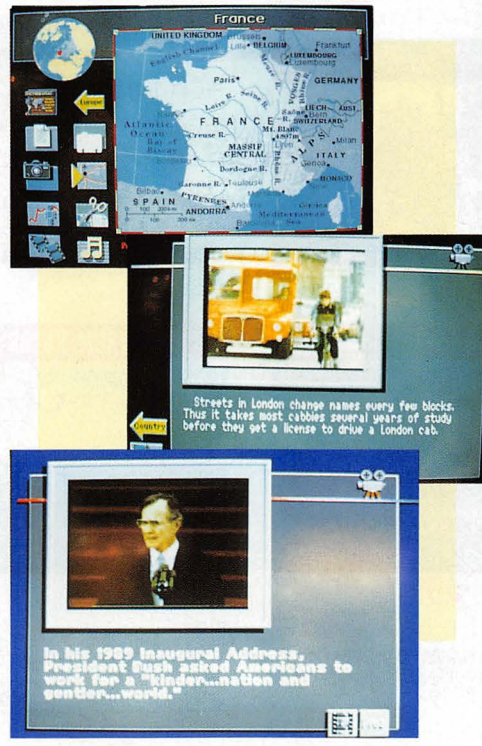
マルチメディア・フィーチャリング・ビジョン/1
MULTIMEDIA FEATURING VISION/1



このハードをIBM-PCにつなぐと，画面内に新しいウィンドウが現われ，そこでテレビが見られるようになる。しかし『クイックタイム』のように，その映像をエディットしたり記録したりすることはできない。昔あった「テレビ・イン・テレビ」のコンピュータ版。

CD-ROMの大容量により動画を実現

ピクチャー・アトラス・オブ・ザ・ワールド
PICTURE ATLUS OF THE WORLD



基本的には『アメリカ・アライブ』と同じコンセプトのソフト。ただし，こちらは全世界の国のデータを収録している。画面に表示された地図の中から特定の国をクリックすると，その国の特色を示す動画が見られる。PCエンジンとFM TOWNSで発売されているゲーム『シャーロックホームズの探偵講座』をご存じだろうか。ちょうど，あの動画のようなカンジだ。

ザ・プレジデンツ
THE PRESIDENTS

アメリカ歴代大統領のデータを1枚のCD-ROMにまとめた商品。各大統領の演説シーンなどが，動画と音声で再現される。マルチメディア・フォトモーション・シリーズのひとつ。

ビデオ&レーザーディスクと連動

ビデオ・ブラスター
VIDEO BLASTER



左上で紹介した「マルチメディア・フィーチャリング・ビジョン／1」と同種のアイテム。IBM-PCにハードを接続して，ビデオ映像をコンピュータのウィンドウ上に映しだそうというものだ。会場では，レーザーディスクの映像とシンクロして動くソフトが展示されていた。マルチメディア・パブリッシャーズ・グループが開発した商品。

ゲームソフトだって負けちゃいない

プレイしたらハマりそうな作品が続々登場。日本への輸入は必至！

NEW WORLD COMPUTING

マイト&マジック ～クラウズ・オブ・ジーン

MIGHT & MAGIC～CLOUDS OF XEEN



熱狂的なファンを持つシリーズの最新作。XEENの世界を支配する残虐な君主を倒すことが目的だ。戦闘から魔法，キャンプまで，すべてマウスで操作できる。オート・マッピング・システムを採用。

▲これがゲーム中の画面。右側のアイコンをマウスでクリックすることによって，すべての操作ができる。





▶展示されていたのは，数枚のCGとプレイ画面が順番に表示されるデモ・バージョンだった。MIDI音源SC-55に対応。

▲展開に合わせて，コンピュータから音声も出力される。夜中にやっていると，恐いものがあるかも。

INTERPLAY

バトルチェス4000

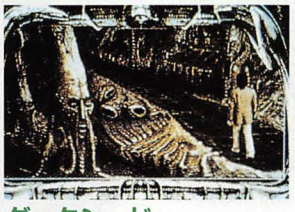
BATTLE CHESS 4000

さまざまな機種に移植された『バトルチェス』のニュー・バージョン。宇宙ステーションに浮かんだボード上でチェスを行なう。



▲駒の取り合いのときに，ハデなアニメが用意されているぞ。

MERIT SOFTWARE

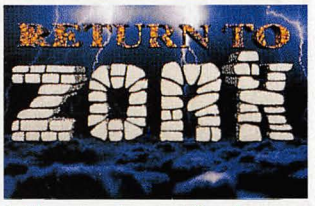


ダークシード

DARK SEED

古い館を購入した男は，自分に異変が起きていることに気づきはじめた…。妙に気持ち悪いAVG。

INFOCOM



リターン・トゥ・ゾーク

RETURN TO ZORK

テキストAVGの名作『ゾーク』が，新キャラ，新ストーリーをひっさげて帰ってきた。今回はフルカラーのグラフィック画面つき。

SPECTRUM HOLOBYTE

スーパーテトリス

SUPER TETRIS



限られた個数のブロックで，最初から積み上げられたブロックを消すテトリスのアレンジ版。爆弾ブロックも登場し，FC版『テトリス2』に酷似しているが……。背景がオカシイ。

SIR-TECH



ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サバント

WIZARDRY～CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』の続編。純正ウィズ・シリーズとしては初のオート・マッピングを採用している。

SIERRA ON-LINE

RAF イン・ザ・パシフィック

RAF IN THE PACIFIC



舞台は第2次世界大戦。英国ロイヤル・エア・フォース（RAF）のパイロットとなり，日本軍のゼロ戦と太平洋上でバトルを繰り広げる。シエラのこのシリーズは，グラフィックが美しい。



▲MAXIS←→アートディンク間のパイプによって生まれたIBM-PC版『A列車で行こうIII』も展示されていた。

教育関係も注目されている

未来の教室 THE CLASSROOM OF THE FUTURE

CES会場の一角に作られた「未来の教室」は，マッキントッシュがズラリと並び，教育用のソフトを自由に使えるようになっている。ただし，各パソコンが通信でつながっているわけではなく，教師が個々の生徒のところを見て回るスタイルをとっていた。



◀日本同様、アメリカでもコンピュータ教育は非常に注目される分野。



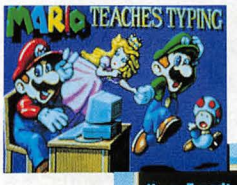
▶訪れた人たちは、マウスを使いながら、真剣に説明を聞いていた。

マリオ・ティーチィズ・タイピング

MARIO TEACHES TYPING

INTERPLAY

教育用とは言えないかもしれないが，ユニークなキーボード・タイピングの練習ソフトが出展されていたので紹介しておこう。表示された文字を手早くたたけば，海中でマリオが人喰い魚から逃げきれる――など，ゲーム感覚でタイプをマスターできるというものだ。



◀BGMはスーパーNES版『スーパーマリオワールド』のアレンジ・バージョン。



▶マリオがキミの先生だ。ミスのないようにキーを押していこう。

ご好評にお応えして今回もやります！ CES会場で見つけた名品・珍品コレクション

CESに行くと，前ページまでに紹介してきたような本邦初公開の新作ソフト群に目を奪われてしまう。でも，それ以外にも見逃せないものがたくさんある。その代表とも言えるのが，海外で独自に(?)開発された周辺機器や特殊なハードだ。今回のCESにも，いろいろな意味で驚くべきアイテムの数々が出展されていた。思わず「なるほど」とつぶやいてしまう商品，あるいは，うさん臭さをプンプンとただよわせている商品……。まとめて一気に紹介するぞ。

ゲームボーイがフルパワーアップ！

ハンディ・キット

HANDY KIT～STD ENTERTAINMENT社

ゲームボーイの画面をレンズで拡大して見られるようにする『ワイドボーイ』や，暗い場所でもプレイできるようにする『ライトボーイ』といった商品は，日本でも発売されている。この『ハンディ・キット』は，それらの機能＋αを合わせ持った，ゲームボーイをフルパワーアップするためのキットだ。具体的な機能は，つぎの五つ。①左右のスピーカーからステレオで音を出力する②画面をレンズで拡大する③ライトで画面を照らす④親指用ジョイスティックが付き，A・Bボタンも大きくなる⑤付属のバンドで，ゲームボーイごと首からぶらさげたり，ベルトの周りにとめたりできる。ちなみに，お値段は39.95ドル。



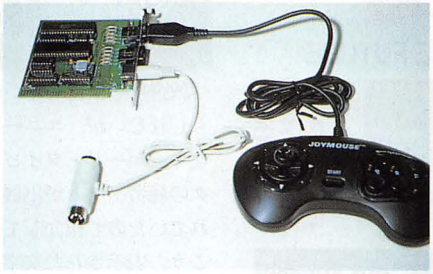
ジョイパッドがマウスに変身！

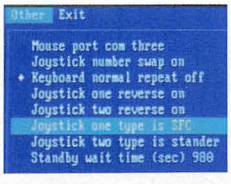
ジョイマウス

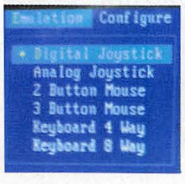
JOYMOUSE～SOFTSTAR社

これは，ちょっとしたアイデア商品。ふつうのジョイパッドを，IBM-PC用のアナログ・ジョイパッドに変身させてしまうシステムだ。その結果，フライト・シミュレータなどをリアルに楽しめ，ジョイパッドをマウスとして利用することもできるようになる。また，キーボードの好きなキーを，パッドの任意のボタンに対応させることも可能だ。上下左右のカーソル・キーでプレイするゲームを，ジョイパッドで遊べちゃうってわけ。

このシステムを使うには，アタリ端子のジョイパッド（もちろんジョイスティックでも可）を専用基板に差し込み，フロッピーからシステム設定すればOK。なお，スーパーNESやNES用のコントローラでも，別売りの変換基板を介せば，このシステム上で使用できる。そこまでするのなら，通常のマウスやアナログ・ジョイスティックを買ったほうが安いという噂もあるけど……。







ソフトはキチンと収納しましょう

リボルビング・カートリッジ・オーガナイザー

REVOLVING CARTRIDGE ORGANIZER～BIO CENTER社

ソフトを収納するためのボックスや棚が，アメリカでは多数発売されている。16本のNES用カートリッジを保管できるこの『リボルビング～』は，まるで駅の売店の本棚のようにグルグルと回転するのだ。

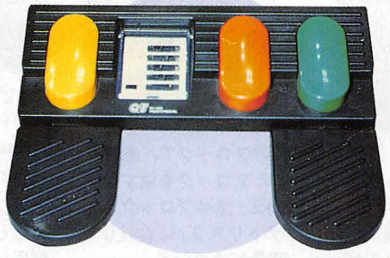


足でゲームをプレイできるとは言うが…

エスジー・ペダル

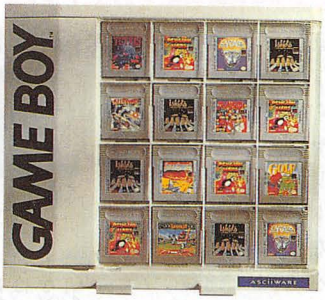
SG PEDAL～STD ENTERTAINMENT社

ジェネシスにつないで，足でゲームを遊ぶためのコントローラがコレ。中央のスイッチで，どのペダルにどのボタンを対応させるかを選択することができる。しかし，だ。最大の問題点は，入力ペダルが三つしかないことだろう。ジェネシスのゲームをコントロールするには，十字ボタンの上下左右＋A，B，Cボタンという計七つ（スタート・ボタンを含めれば八つ）の入力信号が必要なことは，あらためて書くまでもない。ペダルの3入力だけでは，とても足りないのだ。『ソニック』を使ってのデモンストレーションを行なっていたが，十字ボタンの下で「しゃがむ」という動作が，このコントローラではできなかった。価格は29.95ドル。



ショーケース・システム

SHOWCASE SYSTEM～ASCII社



ゲームボーイ用ソフト16本をキレイに並べられる飾り棚。左側の「GAME BOY」という文字のところをパカッと開けると，マニュアルを収納できるようになっている。

触れるだけで反応しちゃう！

ターボ・タッチ360

TURBO TOUCH 360～TRIAX CONTROLS社



このジョイパッドには十字ボタンがない。そのかわりに用意されたセンサー・ボード上で指を上下左右に動かすことにより，ゲームをプレイすることができるのだ。変なカンジ。

ホントか!?任天堂とセガのソフトが動く夢のマシン

アクション・ゲーム・マスター

ACTION GAME MASTER



チラシとスペック説明しか展示されていなかった，究極にアヤシイ商品。ゴツいボディの中央に，3.5インチの液晶カラーモニタが設置されており，周囲にはさまざまなコントローラがついている。説明パネルによれば，スーパーNESアダプタ，NESアダプタ，ジェネシス・アダプタが用意されており，それを接続すれば各ゲーム機とコンパチになるというのだ。さらに，CD-ROMプレーヤー・アダプタ（どの機種用のものだか不明），TVチューナーまで準備されているというから，もしも本当に発売されたら，ものすごいマシンになる。どう考えてもウソくさいのだが……。

どこかで見たぞ，この商品

プロ・ワン

PRO-1～FREETRON社

色といい，形といい，連射スピードを示すインジケーターまで，うり二つ。ターンテーブルがないことぐらいしか，ちがいが見つからない。オマケに名前まで……。



ゲーム・パイロット

GAME PILOT～DAOU社

前回のCESレポートでも，デインジャラスなメーカーとして紹介したDAOU社。そのブースでは，新作ハードとして，ゲーム機のセレクターが出展されていた。それにしても，このデザインは……。



十字ボタンを押すかわりに傾けろ！

ゲームハンドラー

GAMEHANDLER～IMN CONTROL社

これまたニュー・タイプのコントローラ。操縦カンのような形状であることは別に珍しくないが，それ自体が台に固定されているわけではない。プレイヤーは，操縦カンだけを空中で握り，ゲームをプレイするのだ。A，Bボタンは用意されているからいいとして，上下左右の入力はどうするのか。答えは15秒後――ちがう。答えは，操縦カンをそのまま前後左右に傾ければいい。傾きを感知したコントローラが，信号をゲーム機側に送る。これにより，完全に片手ですべてのゲームができるようになるのだ。とはいえ，微妙な操作に向かず，実用性は低い。やはりイロモノ。



いろいろあります，ジョイスティック＆ジョイパッド



SN PROGRAMMABLE
～STD ENTERTAINMENT社
回転テーブルに四つボタンが乗っており，中央には液晶ディスプレイが。このアイデアもどこかで……。



SN PAD
～STD ENTERTAINMENT社
デザインがグット。価格は19.95ドル。



SG PAD
～STD ENTERTAINMENT社
SN PADと同型だが，こちらはジェネシス用。



SUPER ADVANTAGE
～ASCII社
アスキー・スティックのスーパーNES版。現時点で，日本での発売予定はないとか。



DYNA-1
～FREETRON社
ジェネシスのコントローラのような形状をしたスーパーNES用ジョイパッド。



PRO-3
～FREETRON社
受信機をディスプレイ近くにおいて，コードレスで使用できるNES用ジョイパッド。



STEALTH
～DAOU社
前回のCESにて『FANTASTICK』という名前で出展されていたジョイスティックが，名称を変えて発売された。価格は34.95ドル。安い！





▲CHAMP社製のジョイパッド群





▲その他，こんなコントローラもありました。

これだからCES取材はやめられない！『サマーCES'92』よ・も・や・ま・話

なぜアメリカで先に発表されるソフトが多いのか？

前回の『ストII』や，今回の『スーパーマリオカート』『ソニック2』など，日本に先んじて，CESで初公開されるソフトは少なくない。なぜこうした現象が起こるのだろう？

大きな理由は，アメリカの国土の広さと，流通形態にある。ソフトハウスの立場から考えてみると，自社のソフトをヒットさせるには，流通業者や販売店から数多くの注文を取らなければならない。そのためには，実際に業者にソフトを見せ，セールス・ポイントをPRする必要がある。

ところが，全米各地にレップと呼ばれる流通代理店が多数点在しており，それをすべて回るとなると，バカにできない時間とコストがかかる。また，日本のように頻繁に，さまざまなショーが開催されるわけでもない。

そこで，年に2回開催されるビック・ショーのCESが重視されることになる。CESは全米から数多くの業者が来場するから，新作のPRをするには絶好の機会だ。事実，出展各社のブースには，契約を結ぶための商談ルームが必ず用意されている。

だから，ソフトハウス各社は，その年の夏までに発売予定のソフトだったらウインターCESに，年内に発売予定のソフトだったらサマーCESにとにかく（未完成だろうと）出展しようとする。その結果，日本よりも先に発表されるソフトがでてくるというワケだ。

スーパーNESで『ソニック』が登場――か？

2枚の写真を比べてみてほしい。左はご存知『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の画面。右は，インタープレイ社がスーパーNES用として発表していた『クレイメイツ』というソフト。ゲームの内容は全然ちがうんだけど，グラフィックが似ていてビックリ。



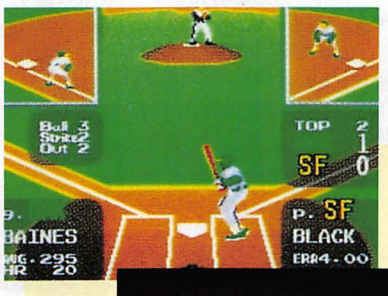
スーパーNES用CD-ROM情報

前々回のCESで，フィリップス社と提携してスーパーNES用CD-ROMを開発すると発表し，前回のCESでは，その価格とスペックを公表した任天堂。今回も何かあるのでは……と思われたが，期待は空振りに終わった。唯一，プレス・キットの中に，CD-ROMに関する文章が記されている。「私どもは，わが社のゲーム・デザイナーや，全世界の170社にも及ぶサード・パーティのかたがたが，CD-ROMの本当の技術や素晴らしさを伝えるソフトを開発できるまで，CD-ROMドライブを発売するつもりはありません」。これは，予定されていた93年1月よりも発売が伸びるというニュアンスにも取れるが……。

一方，スペクトラム・ホロバイト社のブースでは，「うちの『スタートレック』はスーパーNESのカートリッジと，CD-ROMの両方で発売しますよ」との声も聞かれた。

グラフィックが変えられているアメリカ版のソフトたち

アメリカではデフォルメされたキャラや，日本風のアニメ・チックなグラフィックは，あまり受けないようだ。だから，パッケージのイラストはもちろん，ゲーム画面中のキャラクターまで描き直されている場合がある。写真の上が『SUPER BATTER UP（スーパーファミスタ）』。下が『TECMO CUP SOCCER（キャプテン翼）』。なかなか違和感があるでしょ？

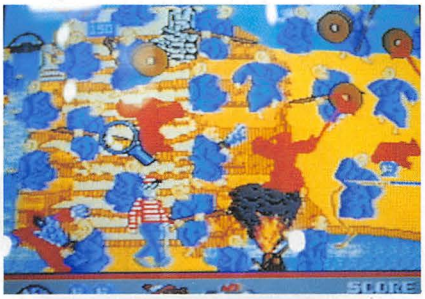




▲NES版『キャプ翼』のパスワードを教えてもらうシーン。早苗ちゃんが金髪ガールに変わってしまった！

同じタイトルのゲームでも，日米で中身がちがう？

同じタイトル・内容のゲームでありながら，契約やその他諸々の事情から，日米のバージョンが，別々に開発されているソフトがあることが判明した。たとえば，日本でロジークが発売するスーファミ用『マイト&マジックII』とアメリカでサミーが発売しているスーパーNES用『マイト&マジックII』は別物。スーファミ用『モノポリー』に関しても，日本のトミーと，アメリカのパーカー・ブラザーズが発売するソフトは，それぞれの国で別個に開発されている。海外ソフトのマニアは，このあたりをチェックしてみるのもおもしろいかも？

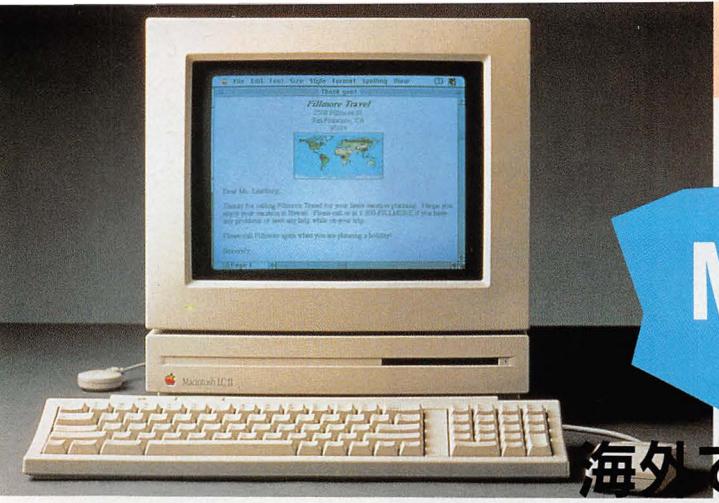


▲スーファミ用「ウォーリーを探せ！」は，内容からして日米でまったく異なる。T・HQ社が開発した米国版は，5画面分のスクロールの中からウォーリーを探しだすというゲーム。しかし，上の写真の画面からウォーリーを見つけられない人なんているのだろうか。ちなみに，日本ではトミーから発売予定。

今回のリンクス情報（笑）



てなところで，史上空前のCES特集はTHE END。26ページも原稿をwriteするのはvery tired……おっと，まだ英語が残っている。これじゃルー大柴だ。また，機会があったら，こうしたレポートもやってみたいと思っている。それでは！



ついに日本に上陸した Macintosh LC IIで

海外で人気のCD-ROMゲーム スペース・シップ・ワーロックを遊ぼう!

価格
Macintosh LC II 4MB/FD 258,000円
Macintosh LC II 4MB/HD40 338,000円
Macintosh LC II 4MB/HD80 378,000円

主な仕様●CPU：MC68030●RAM：4Mバイト●インターフェース：ADBポート，シリアル・ポート，ビデオポート，SCSI，サウンド・ポート●最大消費電力：50W●寸法（mm）：77（H）×310（W）×382（D）●重量：4.0Kg

問い合わせ先
アップルコンピュータ株式会社
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1
☎03-3592-0505

アップルコンピュータより，Macintoshファミリーの低価格カラー対応機種であるLCの上位機種として，『Macintosh LC II』が発売されました。海外ではすでに登場していましたが，このたび日本でも，ついにその姿を現すこととなったのです。

世界中で人気の高いCD-ROMゲーム『スペース・シップ・ワーロック』のLC IIによるプレイをはじめ，マルチメディアを先取りしたMacintoshの世界を紹介しましょう。

すぐそばまできたMacintosh

Macintosh（以下Mac）というと，数年前は，60万円以上の高いパソコンというイメージがありました。しかし，今では20万円を切るClassicとはじめ，ホビー・ユーザーにも手の届く身近なパソコンとして，ずいぶんポピュラーなものとなりました。

Macファミリーのラインナップも増えて，用途や予算に合わせて選択の幅が広がったのも嬉しいことです。

しかし，日本ではPC-9801シリーズが圧倒的なシェアを誇っているため「Macに興味はあるが，ふれる機会がなかった」と嘆く人も多いことかと思います。

今回のLC II発売をきっかけに，うわさのMacワールドをのぞいてみましょう。

ついに日本上陸のLC IIはこんなマシンだ

Macファミリーは，分類として
●エントリー・シリーズ
●スタンダード・シリーズ
●ハイパフォーマンス・シリーズ
●ノートブック・シリーズ
にわけられています。

LC IIは，エントリー・シリーズの中のLCの上位機種として発売されました。このシリーズには，Classic，ClassicIIなどがあり，何よりも，一般ユーザーに求めやすい低価格であることが特徴です。

Classic，ClassicIIが，Mac独特のモノクロ・モニター体型であるのに対して，LC IIは，モニタは別売りのカラー対応機種となっています。つまり「安い価格でカラー対応のMacが欲しい」という人にとってのベスト・チョイスとなるわけです。

さて，気になるハードの仕様ですが，これはCPUを除いて，ほとんどLCの仕様を継承しています。

LC IIには，16MHzで動作する32ビットのCPU 68030が搭載されています。LCでは68020を使用していたため，この変更がLC IIの最大の特徴でしょう。これにより，Macファミリーの低価格機として好評であるClassicの，2倍以上の処理能力を実現しています。

メモリは標準装備4Mバイトとなっており，最大10Mバイトまで拡張可能です。

もちろん，ビデオ・インターフェースを内蔵しており，そのままモニタ接続が可能，SCSIインターフェースも装備されています。

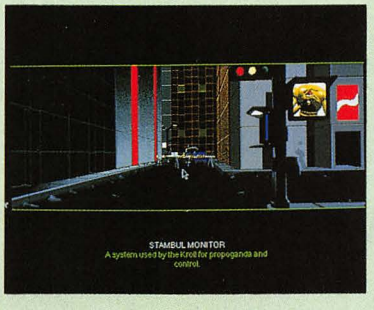
オプション構成として，ハードディスクを搭載してない『LC II 4MB/FD』，40Mバイトハードディスクを搭載した『LC II 4MB/HD40』，80Mバイトハードディスクを搭載した『LC II 4MB/HD80』の3タイプが発売されています。

Macの性能をフルに引きだすため，購入時にハードディスクの搭載だけは必ずしておきたいところです。

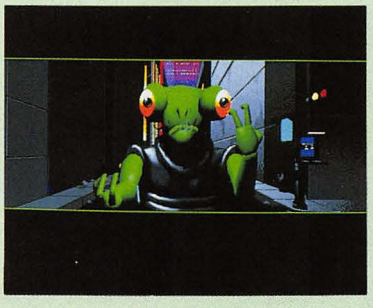


《写真1》スペース・シップ・ワーロックのオープニング。ハイセンスな画面だ

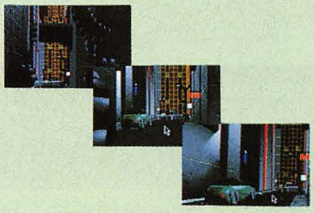
これが『スペース・シップ・ワーロック』だ!



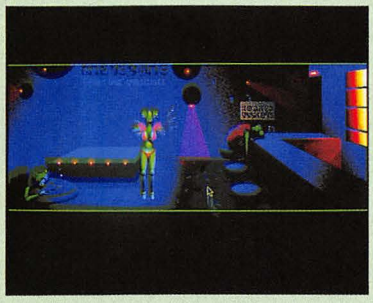
▶いかにも怪しげな街角



◀突然でてきた宇宙人。危険だ!



▲マウスをクリックして前進する。バーのネオンが見えてきた



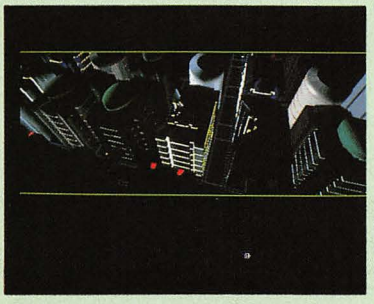
◀ステージから女の人が踊りながらでてきた。カエル顔をしている



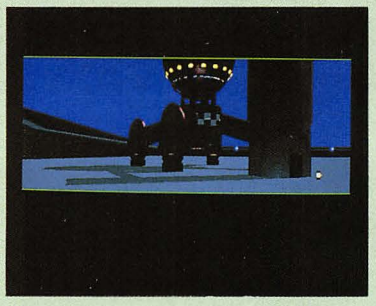
▶ちょっとひと休みしてビールでも飲むか



▲タクシーに乗って空港に行ってみよう



▶なんとタクシーは空を飛ぶのであった



▶宇宙船が待っている。でもチケットがないので乗れない



▶警官らしき人たち。やめてくれ,撃たないでくれ



◀あーあ,脳を抜き取られてしまった。悲しい

『Alice』

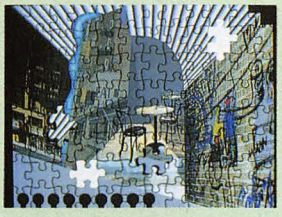


◀まさにルイス・キャロルの世界

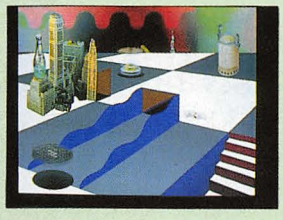


▶おっと、引きだしから魚が跳ねた!

『Over-Ring-Under』

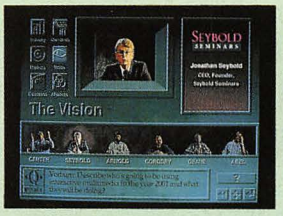


◀モザイクのような都市がジグソー・パズルみたいになってゆく!



▶まさに動くポップ・アート

『VERBUM INTERACTIVE』



◀テレビのトーク番組みたい。英語で話すぞ!



▶宇宙がきれいなNASAの説明

セットの中には何が入ってるの?

箱を開けてみると，キーボード，取扱説明書やディスクが入った箱，マウスが目につきます(**写真6**)。その下に，LC II本体が入っています。

取扱説明書は，セットアップ・ガイド，トレーニング・ガイド，リファレンスがあります(**写真7**)。

ディスクは，日本語の使えるMacのOSである『漢字Talk6.0.7』，絵や音を組み込めるマルチメディア・データベースの『HyperCard』のソフトなど，全部で6枚あります(**写真8**)。

モニタは別売りとなっています。標準装備で接続可能なモニタは

●Macintosh 12"RGBディスプレイ(12インチ)

●Appleモノクロ・モニタ

●AppleColor RGBモニタ(13インチ)

ですが，ビデオ拡張カードを使用することにより，そのカードがサポートする他社モニタも使用可能となります。

スペース・シップ・ワーロックを動かすためのシステムはこれだ!

いよいよ今回の大きな目的である，スペース・シップ・ワーロックを動かすためのシステムを紹介します。

とりあえず，Macにハードディスクがないと話にならないので，今回は40Mバイトのハードディスクを搭載したLC II/HD40(338,000円)を使います。

スペース・シップ・ワーロックはCD-ROMで供給されているので，CD-ROMドライブの『AppleCD 150』(98,000円)を準備します。Macに接続するための『Apple SCSIケーブル』(10,000円)と，『Apple SCSIケーブル・ターミネータ』(6,000円)は別売りとなっているので，これも一緒に購入します。SCSIケーブルには，MacとSCSI機器を接続するものと，SCSI機器どうしを接続するケーブルの2種類あるので注意しましょう。

モニタは，640×480ドットの13インチ『AppleColor RGBモニタ』(130,000円)を使用し，256色の同時発色をさせるため，本体のVRAMを，『VRAM拡張キット』(30,000円)により512Kバイトにします。VRAMの拡張は，メンテナンスを考えて，購入時に販売店でやってもらうのがベストです。

以上，総額612,000円。純正品使用の定価合計なので，店頭で購入する際には，もっと安くなります。ご心配なく。

LC IIより一つランクが上の，スタンダード・シリーズであるIIsi，IIci，IIfxをベースにシステムを組んだ場合，基本的に本体の価格が高いため，この2倍程度の出費は覚悟しなければいけません。

スタンダード・シリーズに比べると処理速度は落ちますが，この予算でMacのすばらしいソフトをカラーで楽しめるのですから，コスト・パフォーマンスが高いのは間違いなしです。

システムの配線をやってみよう

機材もそろったところですので，いよいよ配線をしてみます。

はじめに，キーボードとMacの結線をします。らせん状になっているケーブルをMacの後ろに接続し(**写真9**)，もう一方をキーボードに接続します(**写真10**)。Macやキーボードのコネクタ，ケーブルには，接続すべきところにそれぞれ同じ記号がマークされています。すべての配線に関して，記号を合わせながらつないでいけば大丈夫です。

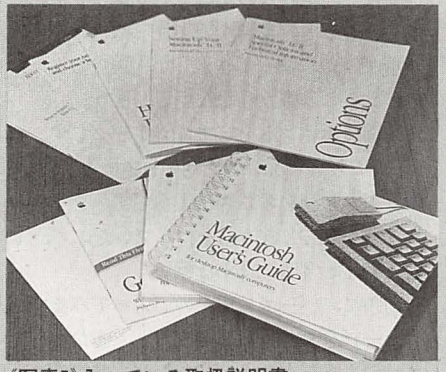
つぎに，マウスをキーボードに接続します(**写真11**)。キーボードのデータとマウスのデータが，同じケーブルに乗って伝送されるのもMac独特のものですね。

今度はモニタを接続してみます。AppleColor RGBモニタの背面のコネクタに，モニタ・ケーブルを差し込み，もう一方をLC II本体に接続します(**写真12**)。ここにもやはり，同じ記号がマークされています。

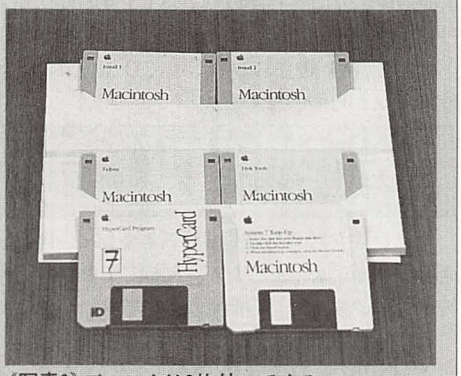
CD-ROMはMacのSCSIのコネクタに接続



《写真6》箱を開けるとこうなっている



《写真7》入っている取扱説明書



《写真8》ディスクは6枚付いてくる


《写真9》らせん状のケーブルをつなぐ


《写真10》もう一方はキーボードへ


《写真11》マウスはキーボードに接続

します(**写真13**)。CD-ROMドライブの空いているコネクタには,SCSI用のターミネータと呼ばれるキャップをかぶせておきます。これは,SCSIの規格ですので,必ず守らなければいけません。

CD-ROMドライブの背面パネルには,SCSI ID番号を設定するスイッチがあります。Mac本体で0番と7番を使用していますので,重ならないように注意します。

このCD-ROMドライブでは,通常の音楽用CDも楽しむことができるので,ついでにアンプ付きのスピーカも接続しておきましょう。

最後に,それぞれの電源ケーブルを取り付けて配線完了です(**写真14**)。

CD-ROMドライブのセット・アップ

Macのマニュアルにしたがってシステムをインストールしたあと,CD-ROMのセット・アップ作業を行ないます。

はじめに,CD-ROMドライブに付属の『CD-ROMセットアップ・ディスク』を別のディスクにコピーします。オリジナルのディスクは,破損した場合にそなえて保管しておきましょう。

コピーしたディスクをMacにセットして,ディスクのアイコンを開きます(**写真15**)。さらにインストーラのアイコンを開いて(**写真16**),インストールをクリックすると,実行中の画面が表示され(**写真17**),終了するとセットアップは完了です。

これで,次回の立ちあげより,CD-ROMのアクセスが可能となります。

ついにCD-ROMディスクを起動!

いよいよシステムの準備ができました。複雑な手続きのようでしたが,配線してマウスをクリックするだけの簡単なものです。

CD-ROMドライブなどのSCSI機器を接続している場合,SCSI機器,Mac本体,の順番で電源を投入しなければいけないので注意してください。

AppleCD 150では,ディスク・キャディと呼ばれるカートリッジにディスクを入れてから,CD-ROMドライブに装着するようになっています。ディスクは,キャディの透明プラスチックのふたを開いて,ラベル面を上に,水平になるように置きます。

本体が立ちあがったところで,キャディに入ったディスクをセットします。数秒すると,画面にCD-ROMのアイコンが表示されます。さらに,その中のスペース・シップ・ワーロックをクリックすると(**写真18**),ゲームがはじまります。

おまたせしましたスペース・シップ・ワーロックで遊ぼう!

スペース・シップ・ワーロックは,米国のリアクター社で発売されている,海外でとても人気の高いソフトです。

これは,自分が主人公となり,宇宙を舞台に失われた地球を求めて冒険をくり広げるアドベンチャー・ゲームなのです。

オープニングは,サンプリングされた猛々(たけだけ)しい歌声とともにタイトルが表示され,宇宙船が飛んで行ったりと,いやが上にも盛りあげてくれます(カラーページ**写真1**)。

とりあえず,街の中を探索してみましょう(**写真2**)。3Dで表示される画面は,いかにも怪しげで,危険にあふれているようです。しばらく進むと,カエルのような緑色の宇宙人が暗がりから襲ってきました。強盗のようなので,ここは戦うしかないでしょう。

顔面にポイントを定めてクリックです。おっと,こちらも攻撃を受けてしまいましたが,なんとか勝利をおさめたようです。クレジット・カードらしきものを持っていたので,いただいておくとしましょう。

街角に,バーが見えたので入ってみます。ステージをクリックしてみると,またもやカエルのような女の人が踊りながら登場です。せっかく入ったので,ビールでも飲みながら,ちょっとひと休みしましょう。

再びうろうろしていると,なにやら警官らしき人たちと出会いました。どうやらこの星の人はみんな,カエル顔をしてるようですね。やりとりがまずかったらしく,銃声が聞こえたかと思うと,撃たれてしまいました。

悲しいことに,脳を抜き取られて,最初のプレイは終了です。

ゲーム画面は,ハイセンスなグラフィックの臨場感あふれる3D表示で,まるで映画の世界に入り込んだ感じです。効果音もよくできており,CD-ROMをメディアとしたソフトのパワーが感じられます。

会話はすべて英語となっているため,いい勉強になりそうですね。

明日のためにRAMの拡張は必要だ

スペース・シップ・ワーロックは4MバイトのRAMで動きますが,他のCD-ROMソフトは,それ以上のメモリを必要とするものが多いようです。

ここはひとつ,今後のために,RAMの拡張も考えてみましょう。

LC II内部には,RAMの拡張用に二つのスロットが準備されています。ハードの関係上でしょうか,増設時は両方のスロットに同じ大きさのメモリ拡張が必要となります。片方のスロットだけに増設というのは,無理みたいですね。

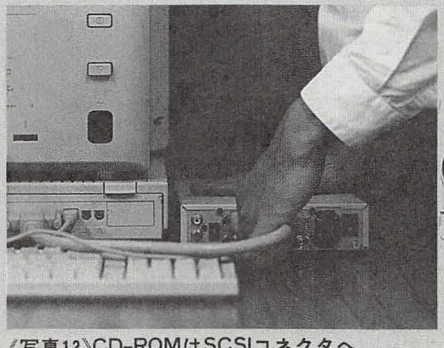
たとえば1Mバイト+1Mバイトの増設で,本体の4Mバイトと合計して6Mバイトのメモリとなります。

4Mバイト+4Mバイトを増設した場合は,12Mバイトとなるはずですが,LC IIは10Mバイトのメモリまでしかサポートしてないため,2Mバイト分のメモリは使うことができません。

サード・パーティからも安価なメモリが発売されているので,今後の展開を考えて,10Mバイトまで増設することをおすすめします。



《写真12》マークを合わせて接続



《写真13》CD-ROMはSCSIコネクタへ



《写真14》無事に配線完了,おつかれさま

さらに広がるMacのマルチメディア

他にもいろいろなCD-ROMが発売されています(**第1表**)。つぎに紹介するソフトは，5Mバイトの RAMを必要としますので，メモリの増設が必要です。

●Alice（東芝EMI）

ルイス・キャロルの名作『不思議の国のアリス』をベースとし，画家の金子國義氏がモチーフを提供して作られたソフト(**写真3**)。

各部屋に隠された53枚のトランプを探したり，絵画を楽しんだりと，絵本を読むような美しい画面で，幻想的な物語が展開されます

●Over-Ring-Under（オーバーリングアンダー）（東芝EMI）

現実世界から集めた素材を組み合わせ，モザイクのように再構成された都市を体験できます(**写真4**)。

ポップ・アートのようなビジュアルとサウンドにより，日常と非日常の間を行ったりきたり，不思議な世界を味わえるソフトです。

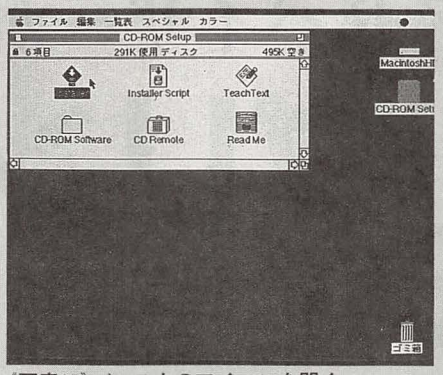
●VERBUM INTERACTIVE（バーバムインタラクティブ）(VERBUM)

雑誌とテレビを合わせたような，まさにマルチメディアを全面に押しだしたソフト。

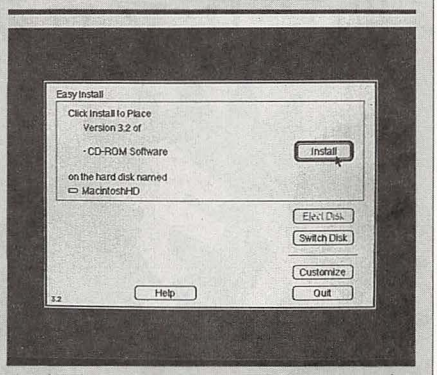
数人の解説者が，テレビのトーク番組風に特定のテーマについて語ったり，絵画鑑賞ができたりと，いろいろな情報が詰まっています。英語がわかればなおベスト（**写真5**)。

CD-ROMによるソフトは，今後ますます増えてくることと思います。フロッピーディスクにくらべてデータを膨大に記録できるため，今後，パソコン上でのマルチメディアを充実させるには欠かせない媒体でしょう。

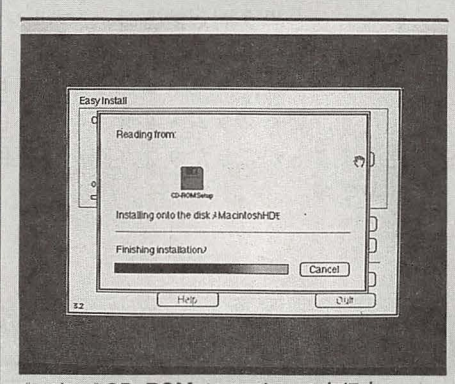
いくつか紹介したように，Macにはよくできたソフトが多くみられます。LC IIのように，68030搭載の低価格カラー対応機種が発売されたことにより，Macでのマルチメディアの世界は，さらに充実したものになっていくことを期待します。



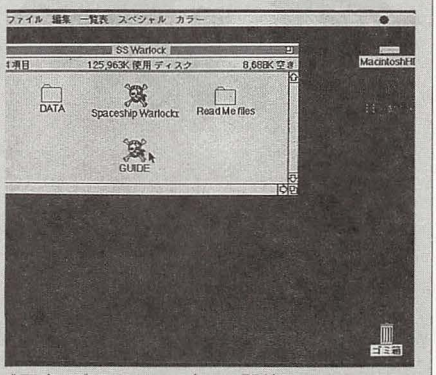
《写真15》ディスクのアイコンを開く



《写真16》さらにインストーラのアイコンも



《写真17》CD-ROMインストール実行中



《写真18》いよいよゲーム開始！

《第1表》まだまだあるぞCD-ROMソフト

CD-ROMソフト名	問い合わせ先
『L-ZONE』 『REFIXION1』 『REFIXION2』（8月発売予定） 『MATERIAL WORLD1』 『MATERIAL WORLD2』（7月発売予定） 『VERBUM INTERACTIVE』 『MULTIMEDIA HANDISC』 『TIME DESERT STORM』 『NAUTILU』 『TRI-3D-TRIAL』	株式会社カメオインタラクティブ 〒169東京都新宿区西早稲田2-3-21 ☎03-5273-1871
『MacroMind ClipMedia』（日本語解説付き）	株式会社システムソフト 〒810福岡県福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-722-4857
『Alice』 『Over-Ring-Under』	東芝EMI株式会社 〒140東京都品川区東品川2-2-43 T33 4F ☎03-5461-1815

ここで手に入るMacワールド！

TOKYO MEDIAPOLIS
〒101東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F
☎03-3257-6351

今回取りあげたMacintosh LC II（RAMを2Mバイト増設，VRAMを512Kバイトに増設，ハードディスクを120Mバイトに増設，すべてサード・パーティ製品使用）＋純正13インチ・モニタ＋Apple CD150を全部合わせて，なんと50万円を切る大特価！ ちなみにLC IIは，赤丸急上昇だそうですヨ。

T-ZONE
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650

コンピュータ・ミュージックのデモや，コードレス・マウスなどの周辺機器と，幅広い商品を取りそろえています。もちろん，LC II価格もバッチリOK！

店内には，スペース・シップ・ワーロックなどのCD-ROMソフトをはじめ，いろいろ展示されていますので，Macに興味のある人は，一度立ち寄ってみてはいかがでしょうか。

▼どちらのお店もソフトがたくさんそろっている



今プリンタ買うならコレ！

販売店プロアドバイザーがホンネで選ぶ

イチ押しプリンタ

わかりやすい目的別

ベーマガ読者のみなさんが，パソコンを買ったあと，一番最初に「これが欲しいなぁ」と思う周辺機器は，“プリンタ”ではないでしょうか。

プリンタは，ワープロの文章を打ちだしたり，プログラム・リストを出力して見直すことができたりと，確かに便利なものです。

しかし，いろいろな種類のプリンタが多くのメーカーから発売されていて，どれを買ったらいいのか迷ってしまうものです。

そこでベーマガ編集部では，多くの製品知識を持っている，パソコン・ショップの販売担当者に“プロのアドバイス”を聞いてきました。

強力なプロアドバイザーに会える四つの販売店

PRO STAFF ツクモ

ツクモ・パソコン本店は，パソコン本体はもちろん，周辺機器まで豊富に品ぞろえしている専門店です。新製品がでると，すぐ各機種で接続可能かチェックをする，実験精神がおうせいなお店です。

〒101東京都千代田区
外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：15～PM7：00
定休日：木曜日



LaOX

あらゆるパソコン関連物が大量展示されているラオックス・ザ・コンピュータ館は，まさに“情報発信源”といえるお店です。7月24～26日には「DTPフェア」があり，各ソフトの比較検討会もあるそうで，楽しみです。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM8：00(日7：00)
無休



TOKYO MEDIAPOLIS

おもにマルチメディア・パソコンであるFM TOWNSとMacintoshを扱っています。今回は，その2機種のプリンタを選んでもらいました。なお，7月11，12日にはフェアが行なわれ，すてきなプレゼントが用意されているようです。

〒101東京都千代田区
外神田1-15-16ラジオ会館6F
☎03-3257-6351
営業時間：AM10：00～PM7：00　無休



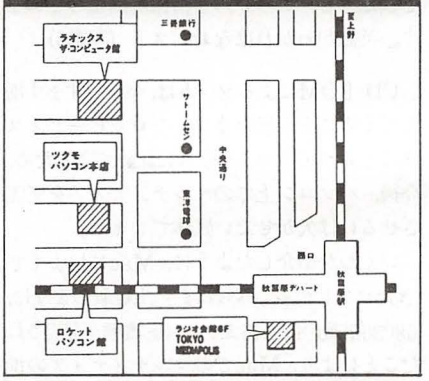
ロケット

ロケット・パソコン館は，「しっかしりたアドバイスを」ということが目標で，それがお客さんにも好評を得ているようです。プリンタはもちろん，たくさんの周辺機器がそろっています。

〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間：AM10：00～PM8：00　無休



秋葉原MAP



表の見かた

各機種ごとに，つぎの用途別にプリンタを1機種ずつ選んでもらいました。

●ワープロ向け（10万円以下の予算で購入できるもの）
●DTP向け（デスク・トップ・パブリッシングが可能なページ・プリンタ）
●カラー・プリンタ（自分の描いたグラフィックなどをカラーで出力できるもの）
●プログラム・リスト出力向け（連続用紙が使える，ドット・インパクト印字のもの）

接続に必要なケーブル(デスクトップ型用)，おすすめのソフトなどは，表にまとめています。購入のときに参考にしてください。

各メーカーの問い合わせ先は，76ページにあります。製品の質問はそちらにどうぞ。

FM TOWNSシリーズ

PRO STAFF ツクモ

●ワープロ向け

富士通

FMJP-101G

定価79,800円

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字56字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	FMJP101CG	富士通	9,800円
プリンタ・ケーブル	AC-130	アーベル	4,800円
ワープロ・ソフト	FM-OASYS(FD)	富士通	55,000円

●DTP向け

富士通

FMLBP112

定価420,000円

印字	レーザー電子写真(240DPI)
用紙	B4, A4, B5
速度	A4用紙5枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
トナー・カートリッジ	0826110	富士通	38,000円
プリンタ・ケーブル	AC-130	アーベル	4,800円
ワープロ・ソフト	FM-OASYS(LBP対応)	富士通	61,000円

FMJP-101Gは，ようやく出荷がはじまったようですね。TOWNSはこれまでプリンタが弱かったのですが，これはおすすめできます。このOASYSではまだ対応となっていないので，バージョン・アップが待たれます。

ですから，TOWNSでDTPはまだ苦しいかもしれません。新製品を期待したいですね。

■パソコン本店2F　荒井貞博さん

LaOX

●カラー印字向け

富士通

FMPR-204B

定価80,000円

印字	24ドット カラー熱転写
用紙	最大B4縦
速度	漢字40字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	FM60-711	富士通	6,800円
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF PRO TOWNS	ツァイト	58,000円

●プログラム・リスト出力向け

富士通

FMPR-302G2

定価95,000円

印字	24ドット・インパクト
用紙	10インチ(B4縦)
速度	漢字40字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	FM60-711	富士通	6,800円
トラクタ・ユニット	FMPR-302TG	富士通	10,000円

カラー・プリンタは，この熱転写タイプのものが標準となっているようです。かなり安くなりますので，お買い得なプリンタです。ただ，インクリボンの消耗が早いので，補充用に買いだめしておいたほうがいいでしょう。

リスト出力には，このドット・インパクトのものがおすすめです。連続用紙を使うためのトラクタ・ユニットを，別にそろえてください。

■THE COMPUTER館2F　藤巻裕之さん

ロケット

●ワープロ向け

富士通

FMJP-101G

定価79,800円

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字56字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	FMJP101CG	富士通	9,800円
プリンタ・ケーブル	AC-130	アーベル	4,800円
ワープロ・ソフト	一太郎dash	ジャストシステム	39,000円

●プログラム・リスト出力向け

日本アールイーエム

CITYRITER PR-B400

定価98,000円

印字	24ドット・インパクト
用紙	15インチ(B4横)
速度	漢字80字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	AC-130	アーベル	4,800円

ワープロ向けに，新発売のプリンタFMJP-101Gをおすすめします。これに，MS-DOS上で起動する『一太郎dash』を組み合わせると，98などとデータ互換がとれます。

プログラム・リストの出力には，やはり印字コストの安いドット・インパクト方式のものをすすめます。

■パソコン館　橋本光治さん

TOKYO MEDIAPOLIS

●ワープロ向け

富士通

FMJP-101G

定価79,800円

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字56字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	FMJP101CG	富士通	9,800円
プリンタ・ケーブル	FM60-711	富士通	6,800円
ワープロ・ソフト	FM-OASYS(HD)	富士通	61,000円

プリンタは，このインク・ジェットのものがおすすめですね。問い合わせもよくあります。

ソフトはハードディスク対応版ですが，フロッピー・ベースのものもあります。安く抑えたいのなら『アシストレター』でしょう。

■市原 衛さん

FM TOWNSシリーズ

イチ押し

富士通

FMJR-101G

プリンタ

定価79,800円



新発売の『FMJP-101G』は，インク・ジェット方式の48ドット・プリンタです。このインク・ジェットというのは，プリント・アウト時の動作音が熱転写方式やドット・インパクト方式のプリンタに比べると静かで，しかも，印字結果が美しいという特徴を持っています。キヤノン販売のBJ-10vシリーズのバブル・ジェットと同じで，定評のある方式です。

また，印字にかかる費用（ランニング・コスト）も少なく，経済的です。

ところが残念なことに，現在48ドット・プリンタに対応したTOWNS用のアプリケーション・ソフトは，まだ発売されていません。MS-DOSのTYPEコマンドなどを使えば，プリンタ内蔵の48ドット・フォントでプリント・アウトできますが，やはり，1日でも早い対応ソフトの発表が待たれるところです。

新発売のFM－JP101G
定価 79,800円
48ドット・インク・ジェット
これは，MS-DOSのTYPEコマンドで打ちだしたものです。

▲印字見本

NEC PC-9801シリーズ
EPSON PC-286/386/486シリーズ

PRO STAFF ツクモ

●ワープロ向け
エプソン販売
AP-1000/PC
定価 99,800円

印字	48ドット熱転写
用紙	最大A4横
速度	漢字86字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	AP1000CSF	エプソン販売	12,000円
ワープロ・ソフト	ARUGA	デービーソフト	58,000円

●ＤＴＰ向け
キヤノン販売
LBP-B406E
定価398,000円

印字	レーザー電子写真(300dpi)
用紙	B4, A4
速度	A4用紙 4枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
トナー・カートリッジ	EP-Kトナー	キヤノン販売	33,000円
プリンタ・ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円
DTPソフト	JG Ver.3	アスキー	58,000円

●カラー印字向け
シャープ
IO-735X
定価248,000円

印字	カラー・インク・ジェット(180DPI)
用紙	最大B4横
速度	A4用紙 1.5枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF KiD98 Ver.3.0	ツァイト	28,000円

●プログラム・リスト出力向け
エプソン販売
VP-1047/PC
定価 99,800円

印字	24ドット・インパクト
用紙	10インチ(B4横)
速度	漢字93文字／秒

ワープロ向けのプリンタは，キヤノン販売のBJシリーズでもいいのですが，ソフトの『ARUGA』がカラー対応なので，カラーの熱転写タイプを選びました。かなり使いやすいソフトです。ケーブルは付属ですので，セットで予算13万円は確実に切ります。

DTP向けは，ソフトにバージョン・アップした『JG Ver.3』を選びました。多機能・高速化がなされています。これに『LBP-B406E』を組み合わせます。安く抑えるなら，エプソン販売の『LP-2000』でもよいでしょう。

カラー・プリンタのおすすめはこの『IO-735X』です。このセットで，18万円ほどでしょうか。お買い得な組み合わせです。



リスト出力には，このドット・インパクト・タイプのものをおすすめします。ケーブルも付属しています。

■パソコン本店2F
荒井貞博さん

LAOX

●ワープロ向け
キヤノン販売
BJ-15v
定価 89,800円

印字	バブル・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字74字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	ASF-6420	キヤノン販売	9,800円
プリンタ・ケーブル	CPC 1.5	エレコム	2,500円
ワープロ・ソフト	一太郎 Ver.4.3	ジャストシステム	58,000円

●ＤＴＰ向け
エプソン販売
LP-2000
定価198,000円

印字	レーザー電子写真(300dpi)
用紙	A4
速度	A4用紙 6枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	CPC 1.5	エレコム	2,500円
DTPソフト	Aldus Page Maker3.0/SE	アルダス	148,000円

ワープロ向けのプリンタは，『BJ-10v』または『BJ-15v』が人気です。このプリンタに，『一太郎Ver.4』を組み合わせます。バージョン4はハードディスクが必要ですから，注意してください。ノート・パソコンなら，ソフトをマイクロソフトの『Works』にしてもいいでしょう。そのときは，コネクタの形状が違いますから，ケーブルを『CPC98N15C』にしてください。

●カラー印字向け
エプソン販売
AP-1000/PC
定価 99,800円

印字	48ドット熱転写
用紙	最大A4横
速度	漢字86字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF KiD98 Ver.3.0	ツァイト	28,000円

●プログラム・リスト出力向け
スター精密
JP-200
定価104,800円

印字	24ドット・インパクト
用紙	15インチ(B4横)
速度	漢字75文字／秒

DTP向けには，定価20万円を切るレーザー・プリンタを選びました。トナーも付属しています。B4まで使えるものなら，キヤノン販売の『LBP-B406E』（定価398,000円）がおすすめです。これに『ページメーカー』を組み合わせます。ただし，Windows上で動作しますから，その環境設定が必要です。

カラー・プリンタは，インク・ジェット・タイプもあるのですが，値段が張りますので，ここは熱転写タイプのこれをおすすめします。

リスト出力には，『JP-200』がおすすめです。

一応，連続用紙が標準装備でサポートされています。PC-PRモードにも対応しています。



■THE COMPUTER館2F
藤巻裕之さん

Key Word
“印字４方式”

代表的な印字方式はつぎの四つです。長短所を考え，使う目的に合わせて選びましょう。

- ●レーザー（きれい・静か・本体高い）
- ●熱転写（印字コストが割高・本体安い）
- ●インク・ジェット（きれい・静か）
- ●ドット・インパクト（印字コスト安い・印字あらい・うるさい）

ロケット

●ワープロ向け

キヤノン販売

BJ-15v

定価 89,800円

印字	48ドット・バブル・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4 縦
速度	漢字74字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
シートフィーダ	ASF-6420	キヤノン販売	9,800円
プリンタ・ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円
ワープロ・ソフト	一太郎dash	ジャストシステム	39,000円

●DTP向け

キヤノン販売

LBP-B406E

定価398,000円

印字	レーザー電子写真(300DPI)
用紙	B4, A4
速度	A4用紙 4枚／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
トナー・カートリッジ	EP-Kトナー	キヤノン販売	33,000円
プリンタ・ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円
DTPソフト	スーパーエディ	アライド情報システム	98,000円

●カラー印字向け

キヤノン販売

BJC-820J

定価398,000円

印字	カラー・バブル・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4横
速度	漢字 200字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF KiD98 Ver.3.0	ツァイト	28,000円

●プログラム・リスト出力向け

NEC

PC-201/45L

定価 95,000円

印字	24ドット・インパクト
用紙	15インチ(B4横)
速度	漢字 45字／秒

ワープロ向けは，新発売の『BJ-15v』を選びました。BJ-10シリーズの新機種で，3書体を持っているこのプリンタは人気があります。これに，フロッピー・ベースでも動作する『一太郎dash』を組み合わせます。一太郎の強みは，初心者にもわかりやすいマニュアル構成ですね。

DTP向けは，業務用にも使われているこのプリンタに，『スーパーエディ』を組み合わせます。このソフトは，業務用レベルの機能を持ちながら価格は一般的で，最近人気もあがっているようです。

カラー・プリンタは，グラフィックの出力を考えて，このカラー・バブル・ジェットをおすすめします。ソフトは『Z'S STAFF』。データをコンバートするときに，多くのアプリケーションが対応しているのが，このソフトの強みです。

リスト出力には，このドット・インパクト方式のプリンタをおすすめします。リストを出力するなら，PC-PRモードに確実に対応している，純正品がいいでしょう。



■パソコン館
橋本光治さん

Key Word
“DPI”と“ドット”

印字精度を表すのに，現在この二つの表現があります。ドットは漢字全角文字をいくつの点で表しているか示し，DPIは印字が1インチあたりどのくらいの点で構成されているかを示します。だいたい48ドット＝300dpiと考えてよいでしょう。

PC-9801シリーズ

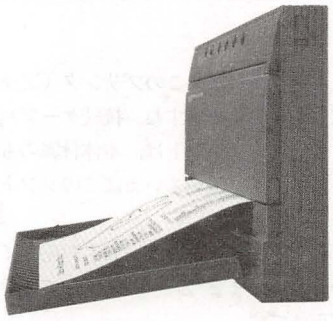


プリンタ

キヤノン販売

BJ-15V

価格89,800円



キヤノン販売より，BJ-10シリーズの上位機種『BJ-15v』が発売されました。

ショップにも好評の『BJ-10v Slect』(69,800円)，『BJ-10v Custom』(79,800円)と比べて，つぎの点が改良されています。

●印字速度向上

BJ-10vは，印字速度が漢字56字／秒で，少々遅く感じられました。BJ-15vでは，これが毎秒74文字に高速化されています。

●3書体を標準装備

BJ-15vは，新しく毛筆体が使えるようになり，明朝・ゴシックと合わせて，3フォントを切り替えて使うことができます。毛筆体は常時使う書体ではありませんが，書中見舞いや年賀状の印刷にはとても役立ちます。

●PC-PRエミュレーション機能

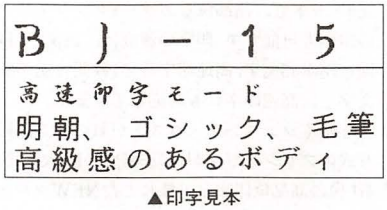
プリンタを選ぶときに，もっとも気になるのがパソコンやソフトとの相性です。BJ-15vは，エプソンの「ESC／P」とNECの「PC-PR」の2種類に対応したモードを持っていますから，NECのPC-9801，DOS／Vマシン，東芝J-3100，IBMのPSシリーズなど，ほとんどのパソコンやソフトに対応することができます。

●縮小モード

BJ-15vでは，1／2と2／3の縮小印字モードがあるので，実質的にB4の印字も可能です。

BJ-10シリーズから受け継ぐ「360DPI」「経済的かつ静かな印字のバブル・ジェット」など，レーザー・プリンタにも劣らない印字が可能です。

今回の秋葉原取材のときにも，BJシリーズの箱を持った人をたくさん見かけました。やはり，人気が高いようですね。



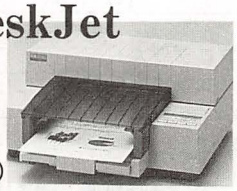
▲印字見本

低価格カラー・インクジェット・プリンタ登場

速報！

横河・ヒューレット・パッカード

HP DeskJet 505J



定価99,800円
(カラー・スターター・キット12,000円)

HP Desk Jet505Jは，Desk Jet 500Jの上位機種として発売されました。印字はインク・ジェット方式を採用し，解像度は300DPIです。

プリンタ・コマンドはESP／P 24-J84に対応し，ほとんどのアプリケーション・ソフトで使うことができます。その上，別売りのカラー・スターター・キットを使えば，きれいなカラー印刷も可能です。

SHARP X68000シリーズ

PRO STAFF ツクモ

●ワープロ向け

キヤノン販売

BJ-10v Custom

定価69,800円

印字	48ドット・バブル・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字56字／秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ワープロ・ソフト	Multiword Ver1.1	シャープ	32,000円
プリンタ・ケーブル	AC122(改)	アーベル	4,800円
シートフィーダ	ASF-6420	キヤノン販売	9,800円

●DTP向け

キヤノン販売

LBP-B406E

定価398,000円

印字	レーザー電子写真(300DPI)
用紙	B4, A4
速度	A4用紙4枚／秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
トナー・カートリッジ	EP-Kトナー	キヤノン販売	33,000円
プリンタ・ケーブル	AC-122	アーベル	4,800円
DTPソフト	Press Conductor	シャープ	28,000円

●カラー印字向け

シャープ

IO-735X-B

定価248,000円

印字	カラー・インク・ジェット(180DPI)
用紙	最大B4横
速度	A4用紙1.5枚／分

種類	名称(型番)	メーカー	定価
プリンタ・ケーブル	AC-122	アーベル	4,800円
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF PRO 68K Ver. 3.0	ツァイト	58,000円

●プログラム・リスト出力向け

エプソン販売

VP-1047

定価99,800円

印字	24ドット・インパクト
用紙	10インチ(B4横)
速度	漢字93字／秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
プリンタ・ケーブル	AC-122(改)	アーベル	4,800円

ワープロ向けは，人気の『BJ-10v』です。今後，対応ソフトが増えてくることが予想されますから，このプリンタがおすすめですね。

カラーには，『Z'S STAFF』に黒いボディのこのプリンタのセットで21万円を切ります。

■パソコン本店2F　荒井貞博さん

LaOX

●ワープロ向け

シャープ

CZ-8PC5-BK

定価96,800円

印字	48ドット・カラー熱転写(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字86字／秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ワープロ・ソフト	Multiword Ver. 1.1	シャープ	32,000円

●カラー印字向け

シャープ

CZ-8PC5-BK

定価96,800円

印字	48ドット・カラー熱転写(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字86字/秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
グラフィック・ソフト	Z'S STAFF PRO68K Ver. 3.0	ツァイト	58,000円

ワープロ向けは，このプリンタ『CZ-8PC5-BK』がおすすめですね。接続ケーブルは付属しています。ソフトは，本体付属のものもあるのですが，強いていえばこのソフトをあげます。

このプリンタは，カラーにも対応していますから，そのまま『Z'S STAFF』でカラー出力が可能です。

■THE COMPUTER館2F　藤巻裕之さん

ロケット

●ワープロ向け

シャープ

CZ-8PC5-BK

定価96,800円

印字	48ドット・カラー熱転写(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	漢字86字／秒

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ワープロ・ソフト	Multiword Ver. 1.1	シャープ	32,000円

●プログラム・リスト出力向け

シャープ

CZ-8PK10

定価97,800円

印字	24ドット・インパクト
用紙	15インチ(B4横)
速度	漢字64文字／秒

ワープロ向けは，シャープ純正のプリンタ『CZ-8PC5-BK』を選びました。他のプリンタ，たとえばキヤノン販売の『BJ-10v』などでもいいのですが，エミュレーションの必要がありますから，やはり純正をおすすめします。これに『Multiword』を組み合わせます。このソフトは，一太郎などの一般的ワープロ・レベルの機能は持っています。

リスト出力も，純正品がいいでしょうね。プログラムをするときには，画面のハードコピーなども取るでしょうし，やはりこれがおすすめです。

■パソコン館　橋本光治さん

X68000シリーズ

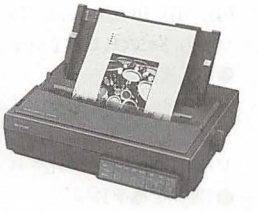
イチ押し

シャープ

CZ-8PC5-BK

プリンタ

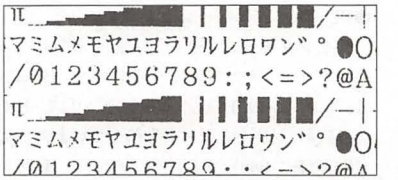
定価96,800円



CZ-8PC5-BKは，48ドット熱転写式カラー漢字プリンタです。1インチあたりの解像度は360ドットで，高品位なカラー・グラフィックの印刷も可能です 印字の速度は，通常で1秒間に漢字45文字，高速印字時で1秒間に漢字86文字と，高速印字にも対応しています。

とかくランニング・コストが気になる熱転写式のプリンタですが，CZ-8PC5-BKでは約4往復の高品位印字を可能にしたNEWマルチタイム・リボンを採用し，コスト削減につとめているのが嬉しいところです。

低価格ながらこの性能は，まさにX68000ユーザーイチ押しのプリンタです。



▲印字見本

Apple Macintoshシリーズ

PRO STAFF ツクモ

●ワープロ向け

アップルコンピュータ

Style Writer

定価98,000円

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	半ページ／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ワープロ・ソフト	Mac WORD	ダイナウェア	58,000円

●DTP向け

沖電気工業

MICROLINE 801PS

定価898,000円

印字	LED電子写真(400DPI)
用紙	B4, A4
速度	A４用紙８枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	Local Talk Din８(２本)	アップルコンピュータ	20,000円
DTPソフト	Aldus PageMaker 4.0J	アルダス	148,000円

ワープロ向けは，低価格のプリンタStyle Writerに『Mac WORD』のセットです。このソフトは，他に比べて「文章を打ち込む」という部分が速く，快適に使うことができます。

DTP向けはこのセットです。『ページメーカー』は売れてますし，ユーザーが多いと，それだけデータ受け渡しや使いかたを聞くなどの点で便利ですから，やはりこれをすすめます。プリンタは思い切って，このレベルのものをそろえたいところですね。かなり値が張りますが，高品質の印字が可能です。プリンタ・ドライバは，プリンタに付属しています。

■パソコン本店B1F　加藤　忠さん

TOKYO MEDIAPOLIS

●ワープロ向け

アップルコンピュータ

Style Writer

定価98,000円

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	半ページ／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ワープロ・ソフト	マックライトII	システムソフト	58,000円

●DTP向け

GCC

PLP II J

定価198,000円

印字	レーザー(300DPI)
用紙	A4, B5
速度	A４用紙１枚/分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
SCSIケーブル	MCB-0206/2	八戸ファームウェアシステム	9,800円
DTPソフト	Aldus PageMaker 4.0J	アルダス	148,000円

ワープロ向けは，Style Writerです。低価格なのですが，『漢字True Type』も付属されていますから，お買い得です。ソフトは『マックライトII』ですが，98のソフトに慣れているのでしたら『KATANA』をおすすめします。予算は，セットで13万円を切ります。

DTP向けには，『PJPII J』を選びました。レーザー・プリンタで定価20万円を切る，コスト・パフォーマンスの優れたタイプです。ターミネータは付属しています。ソフトにも対応していますし，印字もきれいで，おすすめですね。予算はセットで29万を切ります。

■市原 衛さん

LAOX

●DTP向け

沖電気工業

MICROLINE 801PS

定価898,000円

印字	LED電子写真(400DPI)
用紙	B4, A4
速度	A４用紙８枚／分

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ケーブル	Local Talk Din8(２本)	アップルコンピュータ	20,000円
DTPソフト	Aldus PageMaker 4.0J	アルダス	148,000円

●カラー印字向け

キヤノン販売

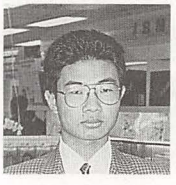
BJC-820J

定価398,000円

印字	カラー・バブル・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4横
速度	漢字200字／秒

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ドライバ	Pixe Color-820J	キヤノン販売	48,000円
SCSIケーブル	MAC SISI3	データペック	5,500円
ターミネータ	SCSI T100	データペック	3,800円
グラフィック・ソフト	Adobe Photoshop 日本語版	システムソフト	155,000円

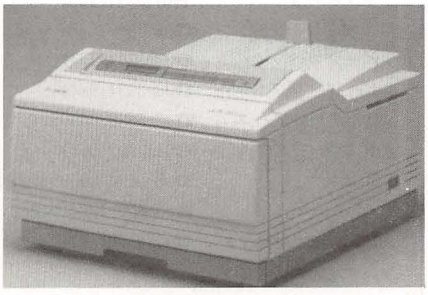
DTP向けには，ポスト・スクリプトに対応している，このプリンタがおすすめです。値段は少し張りますが，印字結果は満足できるでしょう。カラー出力には，『Photoshop』にカラー・インク・ジェット・プリンタを組み合わせます。プリンタ・ドライバが必要なので，注意してください。



■THE COMPUTER館5F　栗山康次さん

600DPI スーパー・レーザー・ショットが登場

速報！



キヤノン販売

LBP-A304E

定価598,000円

キヤノン販売から，600DPIを実現したA3対応のレーザー・プリンタ『レーザーショットLBP-A304E』が，7月上旬に発売になります。

このLBP-A304Eは，「スーパー・スムージング・テクノロジー」と呼ばれる独自の画像処理技術によって，使用するアプリケーション・ソフトの種類や機能を問わず，常になめらかで美しい高品位な印字が可能になりました。

また，「LISP」と呼ばれる専用のコマンド体系によって，印字表現に対する高度な機能を持っています（対応ソフト多数）。

DTPするなら，ぜひとも欲しい1台ですね。

ロケット

●ワープロ向け

アップルコンピュータ
Style Writer

印字	48ドット・インク・ジェット(360DPI)
用紙	最大A4縦
速度	半ページ／分

定価98,000円

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ワープロ・ソフト	EG Word	エルゴソフト	58,000円

●DTP向け

キャノン販売
LBP-B406E

印字	レーザー電子写真(300DPI)
用紙	B4, A4
速度	A4用紙4枚／秒

定価398,000円

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ドライバ	printcaddie	キヤノン販売	35,000円
トナー・カートリッジ	EP-Kトナー	キヤノン販売	33,000円
プリンタ・ケーブル	JCRC02	キヤノン販売	8,000円
DTPソフト	Aldus PageMaker 4.0J	アルダス	148,000円

ワープロ向けは，純正品のプリンタ『Style Writer』です。『漢字True Type』を付属してこの価格ですから，お買い得なプリンタでしょう。これは単体で買うと20,000円します。これに『EG Word』を組み合わせます。ソフトは他にも『マックライトII』などもありますが，だいたい操作性が統一されていますので，他のソフトも同様におすすめできます。

●カラー印字向け

キヤノン販売
BJC-820J

印字	カラー・バブルジェット(360DPI)
用紙	最大A4横
速度	漢字200字／秒

定価398,000円

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
プリンタ・ドライバ	PixeColor-820J	キヤノン販売	48,000円
SCSIケーブル	MAC SISI3	データスペック	5,500円
ターミネータ	SCSI T100	データスペック	3,800円
グラフィック・ソフト	Adobe Photoshop 日本語版	システムソフト	155,000円

DTP向けは，キヤノン販売のページ・プリンタに『アルダスページメーカー』を組み合わせます。プリンタ・ドライバはキヤノン販売から発売されています。これでかなり高度な印字が可能となります。

カラーには，キヤノン販売のカラー・インク・ジェットに『Photo shop』を組み合わせると，高品位な出力が期待できます。



■パソコン館
石崎健一郎さん

Key Word
“プリンタドライバ”

98シリーズなどのMS-DOSマシンでプリンタを使うには，プリンタの機種にこだわらずMS-DOS付属のPRINT.SYSなどを登録します。しかしMacの設計思想は違って，そのプリンタ専用のプリンタ・ドライバの登録が必要になります。Windowsなどでも，プリンタ・ドライバを必要とします。

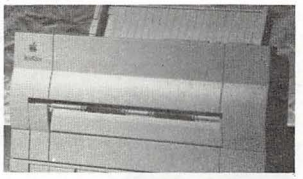
Key Word
“ポストスクリプト”

ポスト・スクリプトは，アドビシステムズ社が提唱したページ記述言語です。これを使うと，紙の上に表現できる文字やグラフィックはすべて記述できてしまいます。異なる機種間で同じ印字を可能にする，プリンタ用のこれからの言語です。

イチ押し

Macintoshシリーズ プリンタ
Apple Style Writer

定価98,000円



コンパクトなStyle Writerは，きれいな印字が可能なインク・ジェット方式のプリンタです。高価な製品が多いApple社のプリンタ・シリーズの中で，もっとも購入しやすい価格になっています。また，『漢字True Type』と呼ばれるアウトライン・フォントを付属しているので，文字を任意の大きさに指定しても，ソフト上で文字を加工（変形）させても，つねに高品位な印字が可能です。

漢字TrueFont
漢字TrueFont
漢字TrueFont

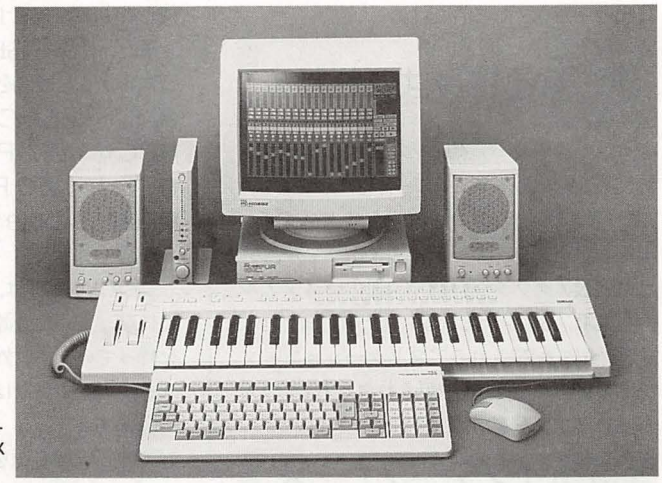
▲印字見本

メーカー問い合わせ先

アーベル	☎075-312-9801
アスキー	☎03-3486-8080
アップルコンピュータ	☎03-3592-0505
アライド情報システム	☎03-5261-8208
アルダス	☎03-5458-6758
NEC	☎03-3452-8000(東京)
(パソコンインフォメーションセンター)	☎06-943-9800(大阪)
エプソン	☎03-3377-3500(東京)
(インフォメーションセンター)	☎06-399-1115(大阪)
エレコム	☎06-229-1414
エルゴソフト	☎03-3589-4455
沖電気工業	☎03-3501-3351
キヤノン販売	☎03-3455-9761(東京)
	☎06-945-2818(大阪)
GCC	☎03-3257-6278
	(販売元：関東電子㈱)
システムソフト	☎092-722-4857
シャープ	☎03-3260-1161
ジャストシステム	☎0886-55-1121
スター精密	☎03-5687-1105
ダイナウェア	☎0727-27-2051
ツァイト	☎03-3299-0461
データスペック	☎03-3774-7741
デービーソフト	☎03-3234-9841
日本アールイーエム	☎03-5828-0690
八戸ファームウエアシステム	☎011-702-6681
富士通	☎03-5690-0032(東京)
	☎06-359-1724(大阪)
横河・ヒューレット・パッカード	☎0120-081-444

魅力のGM対応音源と高性能アプリケーションが合体

YAHAMA HELLO! MUSIC!



《写真1》NEC PC-9801シリーズ対応HELLO!MUSIC!＋MIDIキーボード（CBX-K3）＋パワード・モニタ（CBX-S3）

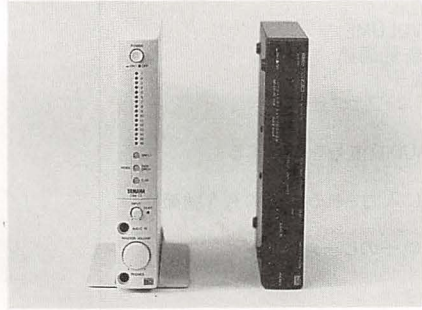
NEC PC-9801シリーズ対応
価格74,000円(CBX-101)
Apple Macintoshシリーズ対応
価格86,000円(CBX-201)

シンセサイザ，キーボードなどでおなじみのヤマハから，MIDIインターフェースを内蔵した音源と，それをコントロールするソフトウエアを一つのパッケージにまとめたコンピュータ・ミュージック・システム『HELLO! MUSIC!（ハロー・ミュージック）』が発売されました。音源にはGM対応のサンプリング音源を採用。見かけはコンパクトでも迫力ある演奏が楽しめます。

今回は，そのくわしいレポートをお届けしましょう。

充実！コンピュータ・ミュージック

ついにヤマハからコンピュータ・ミュージック・システムが登場しました。その名も『HELLO! MUSIC!』。文字どおり，気軽に音楽と出会うためのコンピュータ・ミュージックのシステムなんです。とりあえず，コンピュータ・ミュージックをはじめるにあたっての必要なものをすべて一箱にまとめた，初心者にも優しい構成になっています。



《写真2》左の白いほうがHELLO! MUSIC!にセットされたCBX-T3。右の黒いほうが同等品のTG100

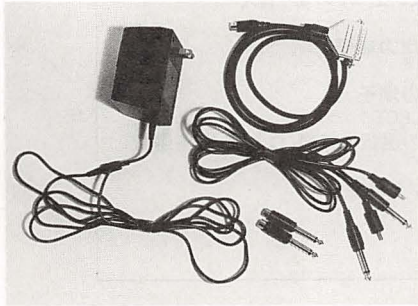
今までこういったコンピュータ・ミュージック・システムは，ローランド社やカワイ社からそれぞれ発表されていました。今回，そこにヤマハのHELLO! MUSIC!が登場したことによって，コンピュータ・ミュージックの世界は3社が激戦をくり広げる時代がやってきたわけです。

HELLO! MUSIC!って何？

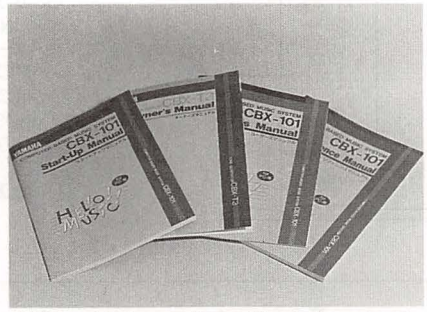
コンピュータ・ミュージックをはじめるためには，音源，MIDIインターフェース，MIDIアプリケーション・ソフト，MIDIケーブル，オーディオ・ケーブルなど，たくさんのアイテムが必要になります。ところが，コンピュータ・ミュージックはコンピュータと楽器（音楽）の二つの分野にまたがっているために，これら全部を一つのお店で集めることがなかなかむずかしいわけです。必要なものをすべて集めたつもりでも，肝心のケーブルがたりなかったり，その形状が違ったりと，とかく材料集めは骨が折れます。

HELLO! MUSIC!では，そんなふうにコンピュータ・ミュージックとの出会いでいきな

問い合わせ先
ヤマハCBXインフォメーション・センター
〒150東京都渋谷区道玄坂2-10-7新大宗ビル・ヤマハ㈱東京R&D内
☎03-5458-2484



《写真3》コンピュータ・ミュージックを楽しむためには，これだけのケーブルが必要になる



《写真4》スタート・アップ，ユーザーズ，リファレンス，オーナーズの四つのマニュアルが用意されている



《写真5》ユーザーの使い勝手を考えたデュアル・メディア。データ・ディスクには10曲のデモが入っている

りつまずくことがないように，すべてが一箱にセットされているんです。

気になる中身はこれだ！

コンパクトなパッケージの中には，GM対応でMIDIインターフェース一体型の音源CBX-T3(**写真2**)，パソコンと音源を結ぶケーブルと電源アダプタ，オーディオ・ケーブル，プラグ変換アダプタ(**写真3**)，4冊のマニュアル(**写真4**)，5インチと3.5インチのデュアル・メディアで配布されるアプリケーション・ソフトとデータ・ディスクがそれぞれ1枚ずつ入っています(**写真5**)。

MIDIインターフェース一体型音源CBX-T3

CBX-T3は，音源とMIDIインターフェースが一体化した製品です。セットアップは，コンピュータ本体の「RS-232C」とCBX-T3のリアパネルにある「TO HOST」を付属のケーブルで結ぶだけでOK。他社のシリーズのほとんどが，本体の拡張スロットに何らかのボードを増設しなければいけなかったことを考えると，CBX-T3はとてもコンパクトな印象を受けます。

もちろん，CBX-T3のリアパネルにあるMIDI端子にMIDIケーブルをつなげば，他の音源と接続したりMIDIキーボードと接続したりして使うことができます。

また，「HOST SELECT」スイッチ一つで，つぎのような機能を選択することが可能です。

- **MIDI→MIDIインターフェースを切り離す**
- **PC-2→IBM-PC／AT互換機に対応**
- **PC-1→NEC PC-9801シリーズに対応**
- **Mac→Apple Macintoshシリーズに対応**

このCBX-T3は，同じくヤマハから先に発売になっていた音源『TG100』と同等の機能を持っています。外見にこそ多少の違いがありますが，中身はほとんど同じものです。

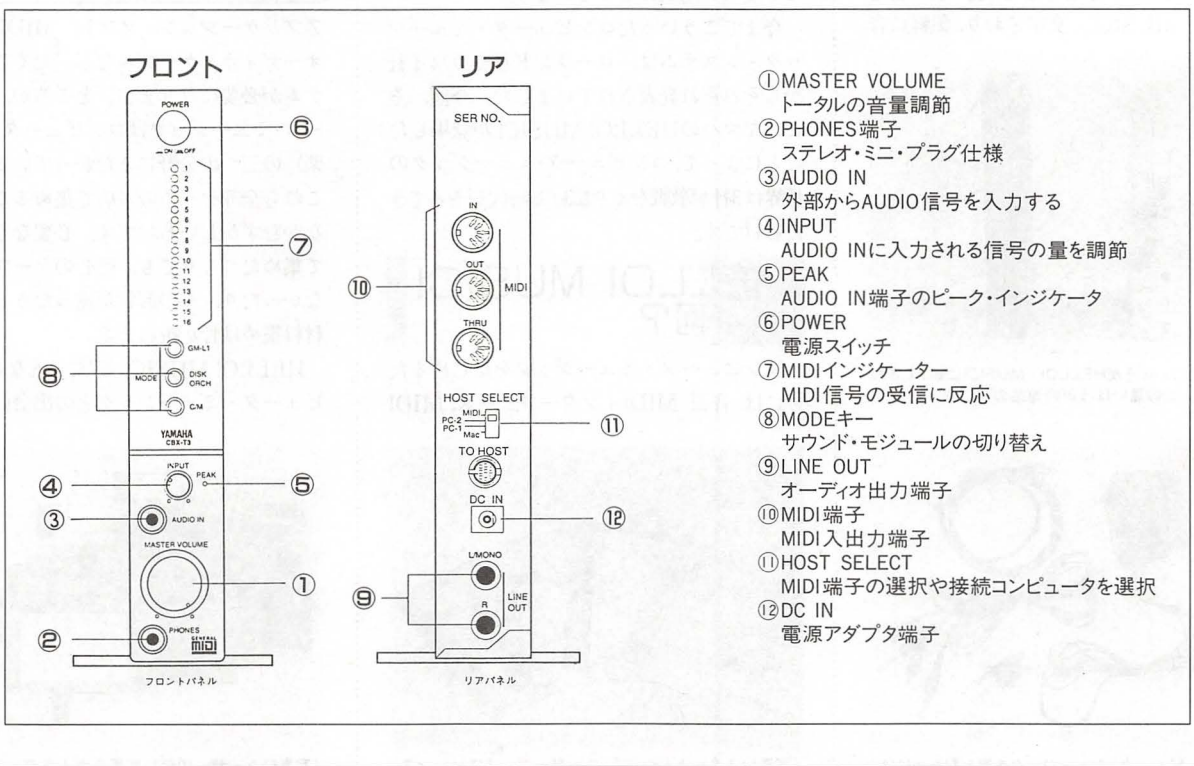
音源方式には，ヤマハのシンセサイザで好評のAWM音源を採用しています。これはサンプリング音源の一種で，リアルなアコースティック楽器やユニークなサウンド・エフェクトを発声することができます。

- **最大同時発音数28音**
- **プリセット音源数202音色**
- **同時音色数16音色（16トラック・マルチティンバ）**
- **リバーブ内蔵**

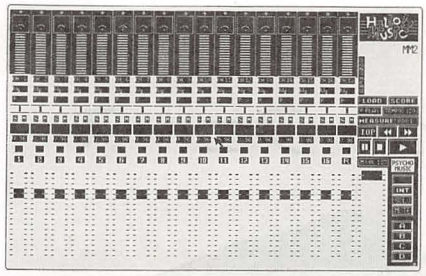
CBX-T3は，一般のシンセサイザのようにユーザーが自由に音色プログラムを作ることができるのですが(64音色分)，残念ながら今回付属してくるアプリケーション・ソフトにはその機能がありません。音色を作り独自の音色を作りだすには，何かと多くのパラメータを変更しなければなりませんので，初心者にはかなりむずかしいものです。そこで今回のアプリケーション・ソフトではあえて機能追加を見送ったのだとは思いますが，このまま眠らせておくにはもったいないので，今後とも対応を検討して欲しいと思います。

話題のGMレベル1にも対応

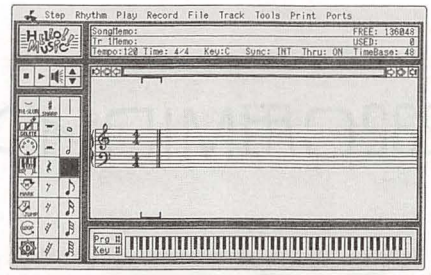
近ごろ，楽器屋さんに並んでいるMIDI音源やキーボードに『GMマーク』をよく見かけるようになりました。このGMとはMIDI音源の規格を標準化するために，MIDI規格協議会が提唱したものです。このGMのフォーマットに対応した音源であれば，どの音源でも同じような演奏をすることができます。なぜ"同じ"ではなく"同じような"なのかというと，たくさんのメーカーから発売されている音源は，メーカー独自の音源方式を採用している場合が多いので，同じ音色プログラムを選択しても，その音色自体に多少のズレがあるわけです。ゆえに，GMフォーマットに対応していても，まったくオリジナルと同じ演奏を行なうことはできません。しかし，これまで野放しだった音色プログラムの番号を標準化しようという試みは，"データが財産"のコンピュータ・ミュージックの世界では非常に重要な意



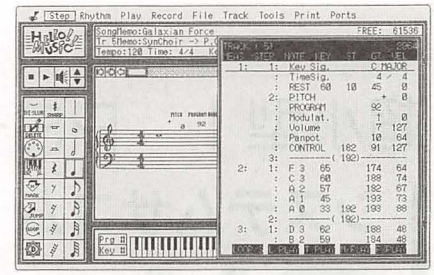
《第1図》CBX-T3のフロント／リア・パネルのようす



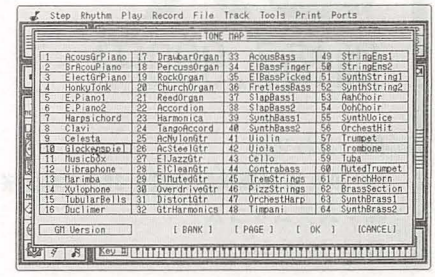
《写真6》本格的なミキサ画面。たくさんの機能がところせましと並んでいる。このすべてがマウスで操作可能だ



《写真7》これが譜面入力画面だ。上のメニュー・バーや左のアイコンをクリックして音符を入力していく



《写真8》これがHM98のステップ入力画面だ。音符やMIDIコントロール・コマンドを数値で入力していく



《写真9》これが音色リストの一覧だ。これらの音色を自由に使って演奏をすることができる

味を持っているといえるでしょう。

このHELLO! MUSIC!で採用しているCBX-T3もGMに対応している音源ですので，他社のGM音源用に作られたMIDI演奏データなら，そのまま演奏することも可能です。

さらに加えて二つのエミュレーション機能を持っているので，GM対応音源として以外にも，ディスク・オーケストラ（ヤマハの製品であるクラビノーバのデータ）や，C／M(CM-64やMT-32などのミュージ郎やミュージ君シリーズのデータ）対応の音源としても使うことができます。

98シリーズ用の付属ソフトはHM98だ

HELLO! MUSIC!には「マイクロミュージシャン2（ミュージカル・ネットワーク)」とほぼ同じものがアプリケーション・ソフトとしてして付属してきます。これは快適なマウス・オペレーションで操作をすることができるものです。

起動させると，まずVUメーターの付いた16トラックの「ミキサ画面」になります（**写真6**)。ここでフェーダーを動かして各トラックの音量を調節したり，任意のトラックを選択して聞いてみたり（ソロ)，音像定位（パン）を決めたりすることが可能です。

また，各チャンネルを任意のグループにわけて（最大4グループまで）まとめて一つのフェーダーで音量調節をすることができるグループ・フェーダー機能もついていますので，本物のオーディオ・ミキサさながらの本格的なミックス・ダウンを行なうことができそうです。

実際に音符を入力したり細かいデータ入力をする場合は「譜面入力画面」上で行ないます（**写真7**)。

譜面の入力には，ミュージ郎シリーズのようにマウスで音符を貼りつけていくモードと，カモンミュージック・シリーズのように数値で入力していくモードがあります。また，MIDIキーボードをつないで1音ずつ鍵盤から入力していくステップ入力や，実際にMIDIキードードで演奏したデータをそのまま楽譜として取り込むリアルタイム録音も行なうことができます。それぞれ，ユーザーの能力や意志に合わせて自由に入力の手段を選択していくことができるわけです。

MIDIアプリケーション・ソフトで気になる分解能（細かい演奏を行なうことができる指数。数字が大きいほど細かい演奏が可能）も4分音符あたり48,96,192と，このクラスのアプリケーション・ソフトではまずまずといったところでしょうか。

また，HM98はファイル管理能力に優れ，制作したMIDI演奏データを他のMIDIアプリケーション・ソフト用にコンバートしたり，逆に取り込んだりすることが可能です。対応データはつぎのとおりです。

- ●スタンダードMIDIファイル
- ●ミュージ郎（Ver2は未対応）
- ●RCM-PC98
- ●Ballade2
- ●Extender
- ●E-seqファイル（ヤマハ製品仕様）

スタンダードMIDIファイルは国際的な標準となりつつあるので，将来的にもデータ互換は安心ですね。

他にも演奏中の各トラックの音を棒グラフのようなグラフィックで表示させたり，楽譜をプリント・アウトすることもできたりして，HM98はかなり細かいところまでに気をきかせたアプリケーション・ソフトになっているようです。

Mac対応版はHello Music1.0

Macintosh対応のHELLO! MUSIC!（CBX-201）付属のアプリケーション・ソフトはアメリカのオプコード社から発売されている「EZ VisionJ」がベースになっています。もちろんCBX-T3に対応した音色のテーブルを持っているので，ユーザーが音色プログラム・ナンバーで迷うことはありません。また，オンライン・ヘルプ機能も充実しており，快適なオペレーティングが可能です。

分解能は4分音符あたり480と高精度を誇り，その上コンピュータ側で“打ち込み独特のカッチリとした演奏タイミング”を微妙に加工することができるので，より人間らしいあたたかみのある演奏データを制作することが可能です。

もちろん，HM98のようにデータ・コンバートもOK。つぎの三つのファイルを直接やり取りすることができます。

- ●スタンダードMIDIファイル
- ●DMCSファイル
- ●Professional Composerファイル

最後に

これだけコンピュータ・ミュージックのシステムが勢ぞろいした現在，これからはじめてみようとするユーザーは，そのシステム選択にとかく迷いがちなのではないでしょうか。

その上このようなセットがこれだけ安くそろってしまうのですから，コンピュータ・ミュージックの分野もいよいよ成熟しつつあるようです。

そのなかでもHELLO!MUSIC!は，初心者向けのオール・イン・ワン・タイプのシステムでありながらGMやスタンダードMIDIファイルに対応し，かなり本格的なセットに仕上がっていると思います。

超小型！　RS-232C用MIDIインターフェース

システムサコム

SX-M232

価格7,800円



問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16両国桜井 4F
㈱システムサコム
☎03-3635-5145

パソコンのRS-232C端子に取り付けるだけで使えるMIDIインターフェースSX-M232がシステムサコムから発売されました。RS-232C端子を利用することで接続するパソコンを選ばず，また小型なので扱いやすいSX-M232をチェックします。

MIDIのあらまし

デジタル楽器のためのインターフェース規格MIDIが出現したのは，たしか1983年ですから，来年で10周年を迎えることになります。

'83年といえば，シンセサイザなど，電子楽器が急速に普及し，ステージやスタジオでたくさん使われるようになってきた時期です。

あちこちの音楽現場では山のように積み上げられた電子楽器が一角を占領するようになり，これをどうにか一括して効率良くコントロールできないものか？　という要望が高まっていたわけです。

MIDIの当初の目的は，たんにAのシンセサイザを弾くとBのシンセサイザも一緒に鳴るといった仕組みにすぎなかったのですが，たった1本のケーブルでいろいろな情報を送ることができるMIDIはいろいろな応用が可能です。電子楽器以外にもMIDIコントロールできるエフェクタ（残響をつけたり，音にいろいろな効果を与える機械）や，MIDIでコントロールできる照明装置など音楽全般に広がりを見せています。

将来的には，電子楽器やコンピュータをMIDIでつないだ音楽LAN（ローカル・エリア・ネットワーク）を構想している人もいるくらいですから，音楽制作全般にわたる総合的な人間とコンピュータ/電子楽器のコミニュケーション手段として一般化していくことはまちがいないでしょう。

また，MIDIは音楽以外の分野でも脚光をあびつつあります。

富士通のFM TOWNS，NECのPC-98GSなど，映像や音声などの機能を強化したパソコンが台頭してきました。次世代のパソコンを考えるうえでマルチ・メディアは，欠かせないキーワードです。

米マイクロソフトが先頃提唱したMPC（マルチ・メディア・パーソナル・コンピュータ）の仕様にはMIDIが含まれているそうです。マイクロソフトといえば，MS-DOSやMS-Windowsを作っている会社ですから，近い将来これらの機能の中にMIDIが盛り込まれるのは確実です。

また，これよりも少し前に，GMという，コンピュータなどに接続して使うためのMIDI音源の統一仕様が取り決められています。すでにGM準拠のMIDI音源は，ふつうの楽器店やパソコン・ショップに並ぶようになりました。

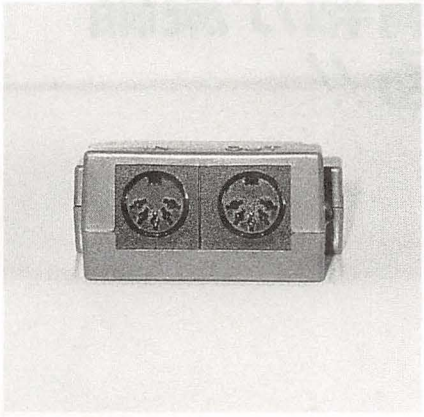
コンピュータにとってのGMのメリットとは，MIDI音源の仕様が統一されていることで，マルチ・メディアの手段としてMIDIを使う場合にプログラマーの負担は少なくてすむということです。

MIDIをめぐるこういった動きを合わせて考えると，ここ数年のうちにディスプレイやプリンタ，ハードディスクなどのように，MIDIインターフェース/音源がパソコンにとってあたりまえのものになっていくのは，かなり高い可能性があると思います。

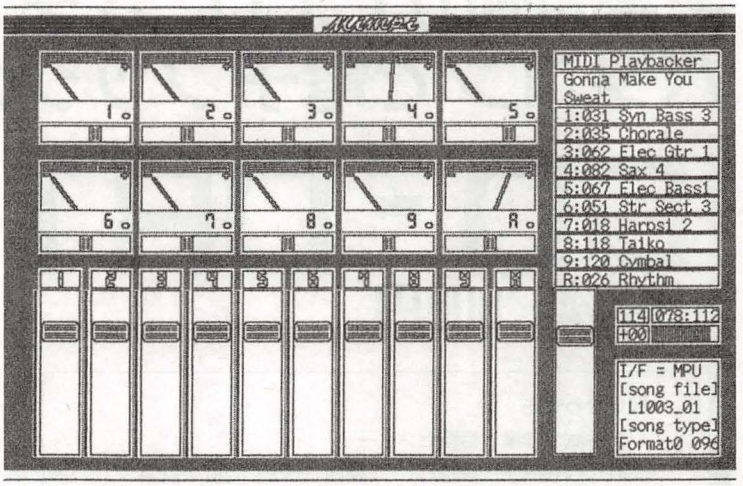
MIDIで家庭でも本格的な演奏ができる

ずいぶんと話が大きくなりましたが，パソコンに話を移すとパソコン用MIDIインターフェースとして主流なのはローランドから発売されているMPUシリーズです。

これはインターフェース・ボードに8ビットのマイクロ・コンピュータを搭載したもので〝インテリジェント型〟インターフェースと呼ばれています。パソコン本体からいろいろなコマンドを送るだけで動作するので，プログラマーにとってもきわめて使いやすいインターフェースで，ちょっとしたソフトならBASICで書けてしまいます。実際そうやって音色エディタ(コンピュータとシンセサイザをつないでコンピュータで音作りをおこなうプログラム)などを



《写真1》MIDI INとOUTがそれぞれ一つずつ付いている



《写真2》「コンピュータ・ミュージック・マガジン」に毎月付属しているMIMPIが，このとおり動作！

自作した人も少なくありません。

MPUシリーズの初代MPU－401がデビューしたころといえば，NECの8ビット機PC－8801シリーズの全盛期であり，パソコン本体の処理スピードが今にくらべるとずっと遅かった時期です。本体のCPUに負担をかけないインテリジェント型のメリットは大きかったわけですが，最近の16や32ビットのマシンは8ビットにくらべ，圧倒的なパワーを持っているので，CPUが直接MIDIのさまざまな信号をコントロールしても，その負担で演奏がもたついたりすることがなくなりました。

RS－232C端子に接続するタイプのインターフェースは，インテリジェント機能を持っていないので，すべての処理はパソコン本体に負担になりますが，最近のコンピュータは，そんなことではびくともしません。

SX－M232

SX－M232は，RS－232C端子に接続するMIDIインターフェース・ユニットです。

システムサコムによれば，SX－M232が対応しているソフトはPC－9801用とFM TOWNS用のものです（**第1表**）。これはシステムサコムが確認したソフトということなので実際にはもっとたくさんのソフトが使えると思いますし，機種も多くなると思います。

考えてみれば，MIDIも本質的にはパソコン通信などと同じシリアルの通信ですから，電圧と転送速度が適合すれば，RS－232Cを使ってMIDIの制御ができるはずです。ただ，MIDIは転送速度が31250bpsなのに対して，RS－232Cのボーレートの上限が19200bpsとなっている機種も多いので，これらのパソコンでRS－232CをMIDに利用するのは難しいと思います。

《第1表》SX－M232が動作可能なソフト

ソフト	発売元	備考
RCM－PC98 Ver2.3	カモンミュージック	システムサコム調べ
Music Pro PC98［M－Pro kit］	ミュージカルプラン	システムサコム調べ
Music Pro TOWNS	ミュージカルプラン	システムサコム調べ
Tool de Music	クワテック	システムサコム調べ
MYU	コーラル	筆者調べ
SREC	フリーソフト	筆者調べ
MIMPI	フリーソフト	筆者調べ

ただSX－M232の場合，幸いなことにSX－M232は内部に基準発振器を装備しているので，RS－232Cインターフェースを外部同期に設定することにより，上限19200bpsの機種（たとえば，FM TOWNS）でも，MIDIの送信のみ，可能となるようです。

それから，自分でバリバリにマシン語やCのプログラムが書けるパワー・ユーザーなら，システムサコムがSX－M232用MIDIドライバのソース・プログラムを別売していますから，それを参考にすることで，8ビットマシンや，PC－9801やFM TOWNS以外の機種でもMIDIが使えるようになる可能性があります。

SX－M232の動作状況は，ためしに手元にあったソフトで実験してみましたが，コーラルの「MYU」，それからベーマガの姉妹誌「コンピュータ・ミュージック・マガジン（毎月9日発売，1,480円）」に毎月付属しているシーケンス・データ演奏ソフト「MIMPI（ミンピ）」，スタンダードMIDI対応シーケンス・ソフト「SREC」は動作しました。ほとんどのRS－232C型インターフェース対応音楽ソフトは動作するようです。

曲データと演奏ソフトが付いてくる！

SX－M232には，PC－9801用の演奏ソフトとそのための曲データが5インチのフロッピーで付属してきます。

この曲データはシステムサコムから発売されているゲームソフトのもので，同社の「38万キロの虚空」29曲，「闇の血族」49曲が収められています。対応音源はローランドのCM－32L（MT－32）とCM－64で，それぞれに対応したデータが，別データになっているのは親切。中にはゲームでは使われなかった未発表曲も含まれているので，オマケとはいえファンにはたまらない内容です。

ところで，大きな声では言えませんが，この付属ディスクをよく探すと他にも曲データが隠されているような気がします。各自調べてみてください。それも一つの楽しみです。

■SPEC
●接続形態：RS－232C（DB－25S）に直付け
●コネクタ：MIDI OUT×1，IN×1
●電源部：＋5V（本体より供給）
●付属品：PC－9801シリーズ対応MIDIドライバ（MS－DOS版，5インチ2HD），サンプル音楽データ「闇の血族」，「38万キロの虚空」全曲

直径8cmのCDにさまざまな情報が凝縮
パソコンで電子ブックが読める!!

DD-DR1
価格48,000円

問い合わせ先
ソニー㈱お客様ご相談センター
東京　☎03-3448-3311　　関西　☎06-251-5111
東海　☎052-232-2611

パソコンの登場で，情報処理機械＝コンピュータが家庭に入り込むようになりました。

一昔前のテレビなんかで見るコンピュータのイメージというと，タンスみたいな本体と，それに付属した，大きなリールがものすごい速さで回転してガムテープ並に太い磁気テープが動いている，そんなものだったと思います。

ものすごく大量のデータを自在に操ってしまうところに，情報処理機械としてのコンピュータの醍醐味があります。でも，大量のデータを入力するのは大変ですね。

ここで紹介するのは，手軽に大量の情報を扱えるソニーの電子ブック・プレーヤDD-DR1です。(写真1，2)

DD-DR1を使えば広辞苑などの辞典や，旅の情報，料理のレシピなどを8cmサイズのCDに収録した電子ブックをパソコンで読むことができるようになります。

電子ブック

電子ブックは先に書いたように直径8cmのCDです(写真3)。普段は〝キャディ〟と呼ばれるケースの中に入っていますが，中身はレコード屋さんで売っている音楽用CDシングルとまったく同じ外見をしています。

もともと音楽用CDも音声をデジタル符号に置き替えて記録したものですから，原理的に音楽だけでなくコンピュータのプログラムやデータを詰め込むことも可能なわけですね。

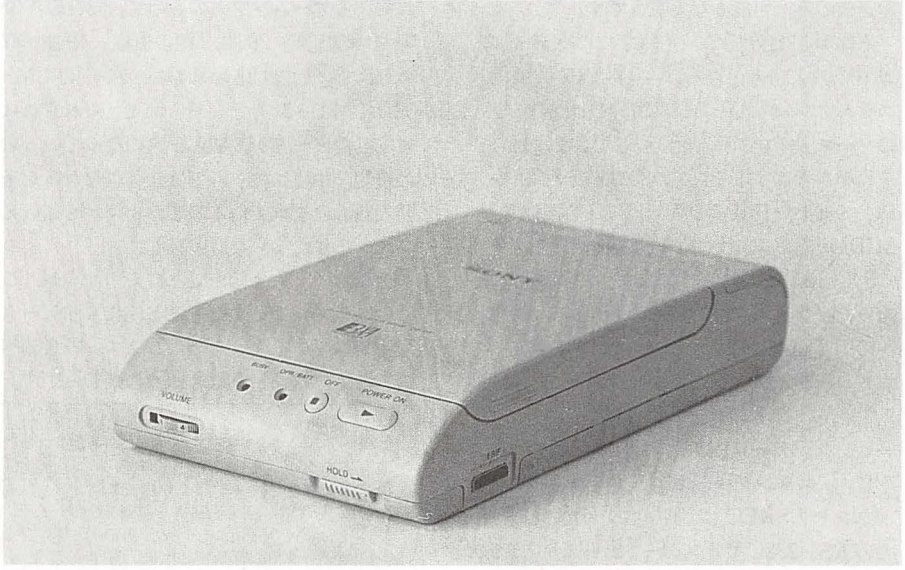
CDといえば先輩格の富士通のFM TOWNSに搭載されているCD-ROMも同様の原理に基づいています(注：FM TOWNSでは電子ブックを読むことはできない)。

FM TOWNSのCD-ROMに録音された音声を再生しながら，つぎつぎに天然色の画像を表示していく，というようなパワフルなデモは，まさにその真価を発揮した実例といえるでしょう。CD-ROMの偉いところは文字でも，絵でも，音声でも何でも詰め込んでしまえるところだといえます。

電子ブックには三つ規格があります。日本国内向け仕様，日本以外の海外に向けた仕様，それらを共に含む仕様です。

メーカー，国内，海外を問わず，この規格に準拠していれば，自由に電子ブックを利用することができるわけです。すでに実際に各社からいろいろな電子ブックソフトが発売されていますし，海外製の電子ブックソフトも手にいれることができるようになってきました。著名な辞書など，次々に電子ブック化されています。

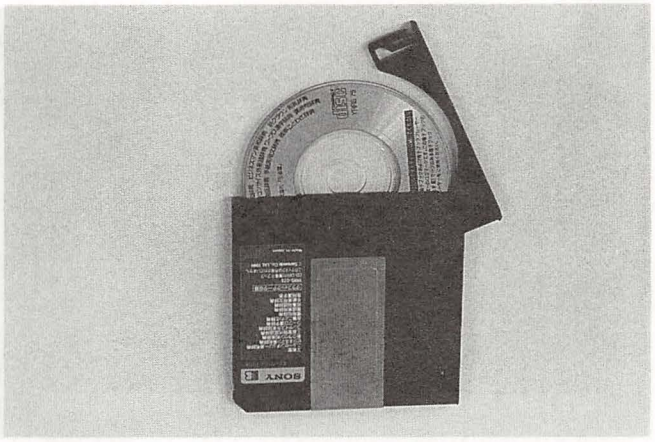
発表当時にくらべると，地味になってきた感があると筆者は思っていたのですが，それは認識不足で，少しずつ電子ブックのハード／ソフトは売り上げを伸ばしており，先日，東京晴海で行なわれたビジネスショウでは，パナソニックと三洋が新たに電子ブック・プレーヤーを発表していました。まだ，パソコン



《写真1》パソコンにつないで使える〝データディスクマン〟DD-DR1



《写真2》どこでも手軽につかえるハンディ・タイプDD-1



《写真3》CD in キャディ

と接続できるのはソニーのものだけですが，今後これらのメーカーからも，パソコン接続タイプの電子ブック・プレーヤーが登場する可能性は高いはずです。

DD-DR1

電子ブックを読むためのプレーヤは，いくつか発売されていますが，今回ここで紹介するのは，パソコンに接続してパソコンでデータを読むタイプです。製品名はソニーのデータディスクマンDD-DR1（**写真1**）。同じシリーズには，液晶ディスプレイを装備し，いつでもどこでも電子ブックが読めるDD-1EX（価格58,000円）もあります。

DD-DR1は，RS-232Cインターフェースでパソコンと接続し，パソコンのディスプレイで電子ブックが読める製品です（**写真4**）。

パソコンとのインターフェースとして，多くのパソコンにごくあたりまえに付いているシリアル・インターフェースのRS-232Cを使っているので，多くの機種に接続が可能です。

残念ながら付属の検索ソフトはNECのPC-9801専用で，どんな機種のユーザーでも利用できるというわけにはいかないものの，HAL研究所から，J-3100シリーズやDOS／Vマシン，FM Rシリーズなどに対応したソフトが発売されているので，実際にはかなり広範囲のパソコンでDD-DR1を利用することができます（**写真5**）。このHAL研究所のソフト「Quick Viewer」「Quick POP」については後述します。

使ってみる

DD-DR1には，PC-9801用の検索ソフト「EB-Viewer」が付属しています（**写真6**）。DD-1EXの持っている機能をパソコン上で実現したものと考えてよいでしょう。でも，DD-1EXの小さな液晶画面にくらべ，PC-9801の画面はずっと大きいので「EB-Viewer」のほうが見やすくなっています。

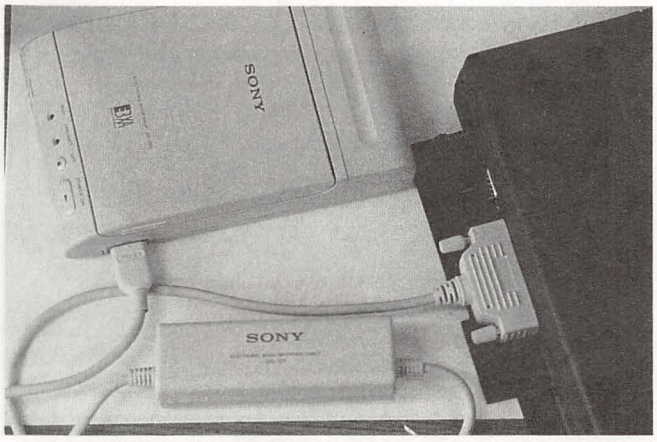
まず付属の電子ブックを使ってみましたが，検索のしかたは何通りかあって，ことばの最初の部分をたよりに探す"前方一致"，語尾で探す"後方一致"，検索語をいくつか組み合せて探せます。前方一致は辞典類ではあたりまえのやりかたですが，それ以外の検索は電子ブックならでは。ふつうの辞書を後方一致式にひくことはできません。まさに電子ブックならではの活用といえるでしょう。

もちろん，電子ブックのソフトは辞典のたぐいだけではありませんが，電子ブックの威力を見せつけられるのは，なんといってもこの分野なのは間違いありません。

とくに，広辞苑はおすすめです。あの分厚い辞典がこんなに小さくなったと思うと感慨深いものがあります。

そのいっぽうで，ちょっと残念だったのは，ある料理献立集のソフトを，DD-DR1で読もうとすると，「この文献は表示禁止です」とメッセージがでて読めなかったことです。

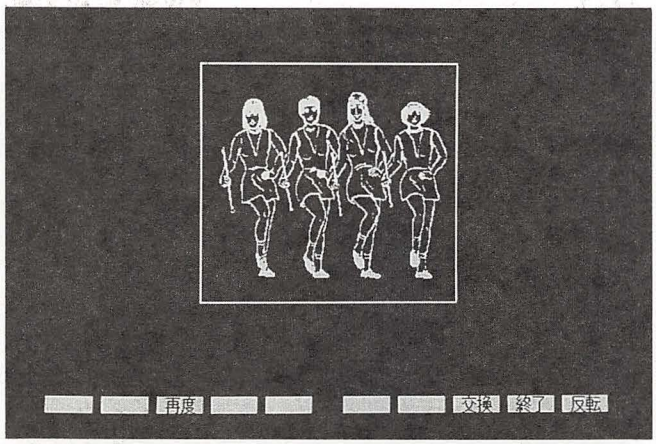
どうやら，このソフト以外にもDD-1EXでは読めるが，DD-DR1では読めないソフトもいくつか存在するようです。パッケージを見



《写真4》RS232C端子に接続する



《写真5》電子ブックソフトはもうこんなにでている



《写真6》付属のソフト（PC-9801）



《写真7》 Panasonic の電子ブック・プレーヤ

ても，それについての表示がないので，DD-DR1で読めるかどうかは，買ってみないとわからないことになります。

無断で電子ブックのデータをコピーし，流用されたりするのを防ぐためのプロテクト措置なのでしょうが，何も見ることができないというのはちょっと困ります。改善を望みたいところです。

Quick Viewer と Quick POP

先に書いたように，HAL研究所から，DD-DR1をコントロールするためのソフトが2種類発売されています。

両者の違いはおおまかにいうと，メモリ常駐型の「Quick POP」，そうでない「Quick Viewer」ということになります。

■Quick Viewer

DD-DR1用電子ブック検索ソフトです(**写真8**)。DD-DR1付属のソフトよりも検索速度が5倍以上に向上しています。また，DD-DR1付属のソフトはPC-9801専用ですが，これは東芝J-3100，IBMのPC-DOS，各社DOS／VとAXマシン，富士通FM-R，アップルMacintoshなどに対応しているのが特徴です。

それから，DD-DR1のRS-232C端子は専門用語でDサブ25ピンと呼ばれるタイプのコネクタが使われています。

しかし，各社必ずしもRS-232C端子にDサブ25ピンが使われているわけではありません。そういうわけで，J-3100用などの「Quick Viewer」には，変換コネクタが同梱されています。

■Quick POP

「Quick POP」も電子ブックの検索ソフトですが，「Quick Viewer」と違い，メモリに常駐し，ワンタッチで起動させることができます。

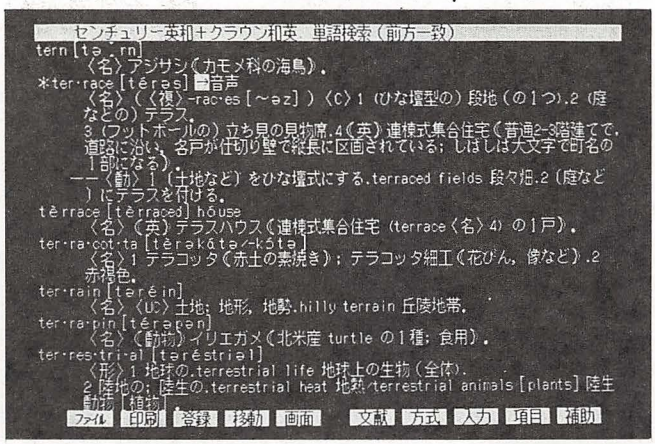
ワープロで書いているときに，意味のあやふやな単語の意味を確認したい，英単語のスペルを調べたいというようなことはよくあるのではないでしょうか？

「Quick POP」のすぐれているところは，ワープロなど，アプリケーション上から呼びだせることで，これが「Quick Viewer」なら，いったんアプリケーションを終了して改めて起動しなければなりません。

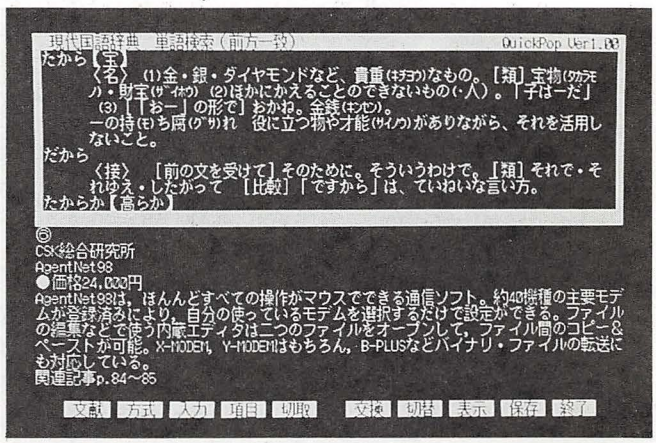
それから，もう一つ「Quick POP」のメリットとして，電子ブックから読み込んだテキスト・データを切りだして，アプリケーションに取り込むことができます（**写真9**）。

つまり，電子ブックの文例集を読みだして，それをワープロに取り込み，細かいところを修正して手紙文を完成させるなどということができてしまうわけです。こちらのほうはまだPC-9801用しか発売されていませんが，他機種用も待たれるところです。

■Quick Viewer，Quick POP（各）12,000円
■Quick Viewer，Quick POPの問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル
㈱ハル研究所
☎03-3252-5561



《写真8》 HAL研究所のQuick Viewer



《写真9》 HAL研究所のQuick POP

人気上昇率No.1パソコン
FM TOWNSの可能性を探る！

第4回 富士通FM TOWNS開発スタッフ直撃インタビュー

●Written by J-GROUP

CD-ROMドライブを標準装備しているマシンとして，世界に先がけて登場したマルチメディア・パソコン『FM TOWNS』。

発売当初は，みんな「いったい何ができるのだろう」ととまどっていましたが，“パソコンによるマルチメディア”という方向性が見えてきた現在，その先進性は高く評価されています。

そこで，FM TOWNSの開発スタッフに，「これから先，TOWNSはどのような世界を私たちに見せてくれるのか，そのTOWNSの秘める可能性は?」ということをテーマにインタビューしてきました。



今回お話をうかがったのは，
富士通パソコンシステムズ技術部長　玉井正治さん
FM TOWNSシステム部長　福田和智さん
ハイパーメディアセンター部長　筒井城二さん
です（文中敬称略）。

CD-ROMソフトは400本

――それでは，「FM TOWNSの可能性を探る!」という，この連載のタイトルでもあるテーマでお話をうかがいたいのですが。まず最初に，TOWNSのソフトはどのくらいのタイトル数がありますか？

福田　TOWNSは発売から3年がたちまして，今年の3月には全タイトルが500本，そのうちCD-ROMで供給されるソフトウエアが約400本になりました。

これらのソフトはCD-ROMですから，TOWNS本来の機能を生かすという意味で，“絵”や“音”が豊富に収録されています。

――どのようなジャンルのものが多いのですか？

福田　そうですね，ゲームが約3割，教育ソフトがやはり約3割，ツール類が2割，ホームユースが約1割，といったところでしょうか。マルチメディア・パソコンということで，他の機種にはない配分になっています。

マルチメディア・データベース TownsGEAR

――TOWNSを買うと，まずはじめにTownsGEARというものにふれることになります。このマルチメディア・データベースともいえるTownsGEARは，どういった意図で作られているのでしょうか。

福田　TownsGEARは，プログラムを組まない一般のユーザーに対しても，絵・音などを“貼りつける”ことによってソフト，つまり作品を作れることをコンセプトにしています。

ですから，高機能を付けて操作を複雑にするのではなく，CD-ROMの大容量を使ったすぐ使ってもらえるデータを供給して，簡単に操作できるものにしています。もっと高機能なものを必要とするならば，プレゼンテーション・ツールとして使える，『伝』(注1)または『By HAND』(注2)を使ってもらいます。TownsGEARはそういった意味で，マルチメディアの入門用として楽しんでもらえたら，と思っています。

――「あれは“音のでる紙芝居だ”」という，きびしい意見もありますが。

玉井　『伝』にしろTownsGEARにしろ，それぞれのねらいがあると思うんですよ。

たとえば，TownsGEARで，まず1枚の絵を作るとしましょう。その絵の中に，いくつかのボタンを配置して音のデータをリンクするなどの，マルチメディア要素を持たせることができます。

しかし，その絵が2枚，3枚，数10枚と増えていき，相互にデータのリンクをとろうとすると，“検索”という意味でのソフト的な負担が大きくなるんです。ここが今，大きな問題になっているんですね。この“検索”をどうするか，現在研究・開発中なのです。

ですから，TownsGEARは大量のデータを用意しておいて，それをうまく使って紙芝居を「プログラムすることなく」作れる，マルチメディアを体感できる入口の要素を持っているわけです。

TownsGEARの可能性

――すると，まだこの分野は未完成ということになりますが，発展の方向性として，どのような強化がなされるのでしょう。

玉井　まず一つに，やはり今の「検索能力」。検索というのは呼びだすときもそうですが，保存するときの手法も大切です。

二つ目は，「データの作成方法」。データを自分で作りだす環境としては，まだまだ未熟です。

そして三つ目は，「スクリプト」。つまりデータを制御する，シナリオのような機能を持つ部分です。TownsGEARの場合，このスクリプトに『GEAR BASIC』というプログラム言語を使っています。ですから，「この絵とこの絵を組み合わせて，つぎにこれを表示させてから，さっきの絵を持ってくる」というような複雑なこと，つまりシナリオを組み立てるのには，プログラムが必要になってしまいます。

これを，もっとわかりやすくできれば，というところですね。

筒井　やはり，マルチメディアというものを簡単に，TOWNSを使うことによって体験させなくてはならない，それを我々が作っていかなければないのです。

TownsGEARは，そういった入門の部分ですから，スクリプトにBASICを採用するかどうか，非常に悩みました。結局BASICを使うことになったのですが，これは「言語に逃げた」ということにもなります。

ここの部分は，これからもっと考えていくべきで，簡単に一般の人でも使いこなせるようにしたいですね。簡単に作品をつくれることで，マルチメディアというものの認識が，大きく変わってくるはずです。

――TownsGEARで作られた作品は，GEAR BASICを使っているものが多いのでしょうか？

福田　実際，GEAR BASICを使ってスクリプトを組む，という使われかたは少ないようです。ページとページを単純に組み合わせるだけでも，写真と声を貼りつけたアルバムは作れますしね。

ただ，これは単に垣根が高いだけなのかもしれません。やはり，この「スクリプト」の部分は今後の課題でしょうね。

FM TOWNSは オール・イン・ワンだ！

玉井　ここから先は，ちょっとTOWNSの宣伝になってしまうんですけど，いいですか(笑)。

ものを作る場合，絵と音の要素がありますよね。

絵に関して，TOWNSは32,000色が使えます。そして，画像を取り込むときにビデオ・デジタイザを使うわけですが，TOWNSのビデオカードは安いもので35,000円。32,000色使えるコンピュータで，おそらく世の中で一番安い画像取り込みシステムになるのではないでしょうか（笑）。

音に関しては，スピーカとマイクがなんと標準で内蔵しているんです(笑)。

――すばらしいですね（笑）。

玉井　つまり，音は標準で入出力が可能なんですね。8ビットPCMですが，マイクからA(アナログ) →D (デジタル) で取り込み，D→Aでスピーカへ出力できる。

要は，ビデオカードさえ買えば，絵・音の入出力が可能となるわけです。

ビデオカメラは家庭にもだいぶ普及していますから，カメラから取り込んだ映像を切りだして，その静止映像に「ぼくは佐藤です」と話すのを記録できるのです。

さらに，これらをコントロールするソフトTownsGEARも，システム・ディスクに標準添付しているという（笑）。

つまり，TOWNSの特徴は，オール・イン・ワンであるということです。「マルチメディアを，買ったときから体感できる」ということになりますね。

それぞれの機能は，たとえば1600万色のフルカラーじゃないとか，8ビットPCMじゃ音が悪いとか，TownsGEARじゃものたりないとかあるかもしれませんが，とにかく「セットで手軽にそろえることができる」ということを，TOWNSは主張したいですね。

福田　どんなジャンルでも，「作品を作ってみたい」というときに，環境をそろえるにはそれなりにお金がかかってしまいます。そういう面でも，TOWNSが広く普及するといいですね。そのためにも，システムのレベルアップとともに，TownsGEARも発展させていきたいと思います。



玉井正治
㈱富士通パソコンシステムズ
技術部長
FM TOWNSのハードウエアを設計。「これがパソコンのあるべき姿だ」という，長年あたためてきたコンセプトをTOWNSにつぎ込む

意外？ F-BASIC386の健闘

玉井　この前，TOWNSユーザー2,000人に，「あなたが一番多く使うソフトは何ですか？」というアンケートを取ったんです。

その結果，一番多かったのは『FM-OASYS』でした。そして，驚いたことに2番目が『F-BASIC386』なんです。スクリプトにBASICを使ったから，というわけではないのですが，やはり一番親しまれている言語なんだなぁ，と思いましたよ。

――C言語が主流，といっても，結局個人で修得するにはむずかしいみたいですね。BASICでどんどんプログラムを作って，ベーマガにも投稿して欲しいと（笑）。

フラクタル第2弾！

――『フラクタル・エンジン』が人気のようですが，あの動画が今後どのようにゲームに使われるのか，興味があるところですが。

福田　シグノシス社のつぎのゲームは，『オーサム』が予定されています。

全編あのような動きである，ということではありませんが，やはり一部でフラクタルが使われているようです。

――『フラクタル・エンジン』でTOWNSに注目した人も多いようですね。

福田　あれは，おととしの電脳遊園地でデモンストレーションしたところ，「売らないのか」という声が高く大反響を呼びまして，「じゃあTOWNSの力を見てもらおう」ということで作り直し，低価格で発売したわけです。1年かかりましたけど（笑）。

ひとつのシンボル・ソフトですね。



筒井城二
富士通㈱
パーソナルシステム事業本部　コンシューマ商品事業部
ハイパーメディアセンター部長
FM TOWNSのシステム・ソフトを開発。現在はWindowsの環境整備に関わっている

フラクタル・エンジンを 自分の手で作れる？

――フラクタル・エンジンを見て，「こんなアニメーションを作れたら」と思っている人は多いと思うのですが。

筒井　アニメーションを作るですか…。むずかしい質問ですね。

ちょっと話はそれますが，TownsGEARの開発コード名は『GEAR BOX』という名前だったのです。これは，マルチメディアを操る道具箱，という意味でそう呼んでいました。

つまり，TownsGEARは，データを扱うエディタなどが入っている“箱”でもあるんです。

箱の中に入っている道具が，トンカチなどの簡単なものであればいいですよね。でも，テスターなんかが入っていても，いきなりは使えません。すごいアニメーションを作ろう

と思っても，たとえばオシロスコープの使いかたをいきなり修得しろ，といっているようなもので，このあたりはむずかしいものがあります。

★

Windowsで動画の環境を作る!

――Windows MMEが発売されて，動画が注目を浴びているようですが。

玉井　動画は，絵の枚数が多いですよね。処理速度の問題もありますが，大きいデータ量をどうやってやりとりするのか。つまり，どう圧縮するのか，という問題が大きいですね。

今後の目標として，Windowsなど，ソフト的なプラットフォーム（土台）を整備していく，ということがあります。同時に，ハードウエアとしては，その圧縮技術や光ディスク（MO），そういうものをオプションとして提供しようと思っています。

それらを整えて，動画対応にするわけですね。

筒井　動画をうまく使えば，学校などでも教材として使用できるはずです。

ビデオなどでは一方的すぎますし，コンピュータを使った双方向性を持たせれば，有効に機能するんじゃないでしょうか。

福田　実際，『銀河宇宙オデッセイ2』(注3)では，データウエストさんの開発したDAPSという動画技術が使われています。

今後，DAPSなどを含めて，動画は教育方面にも有効に活用していきたいですね。教育方面はTOWNSの売りでもありますし（笑）。

月刊CD-ROMマガジン?

――海外では，Macintosh用のCD-ROMマガジンなどが評判を呼んでいるようです。CD-ROMの特性を生かした，安価で提供されるCD-ROMマガジンを発売する予定はありますか？

福田　いくつか話もあるようです。学校なども含めて，本体の台数が増えていけば，その可能性は高いでしょうが，今はまだなんともいえません。

――CD-ROMなどで，たとえばTownsGEARで使えるデータなどが提供されると，便利だと思うのですが。

福田　そうですね。データの提供に関しては，CD-ROMはもちろん，パソコン通信なども使っていきたいですね。

通信の可能性

玉井　今フリーウエアとか，著作権を放棄したプログラムがありますよね。今後，これはデータなんかにも生まれてくると思うんですよ。

実際，データにも純粋には著作権が発生するのですが，それを公（おおやけ）にして，みんなに使ってもらう，ということですね。そういう使いかたが広まるといいんじゃないですか。

福田　TOWNSは，『Habitat』(注4)や『AIR WARRIOR』(注5)と，ビジュアル通信が進んでいますし，これからもこの方面に力を入れていきたいですね。CD-ROMによる，大量のデータ提供が強みです。

印刷はレベルアップするのか?

――同じ土俵で比較されがちなMacintoshが，優秀なDTP（デスク・トップ・パブリッシング）を誇っているのに比べると，プリンタが弱い，といわれているTOWNSですが。

玉井　マルチメディアの表現は，TOWNS自身で行なうから，といいたいところですが（笑），さすがにそうもいってられませんね。

福田　今度，48ドットのプリンタが発売になります(注6)。MS-DOSもそれに合わせてL35になりました。あとは対応アプリケーションをお待ちになってください。

22万台突破!

――TOWNSもかなり普及してきたようですね。

福田　92年3月末までに，累計22万台です。

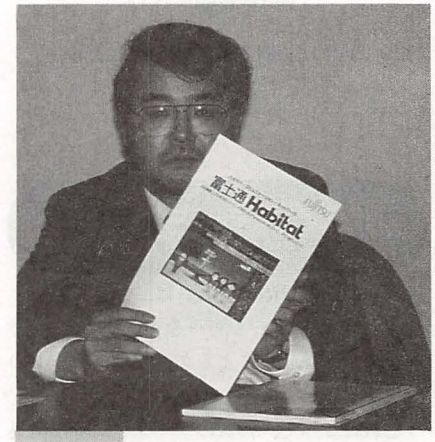
玉井　ここにきて，ようやく認められたという感じですか。これで景気が回復すれば，いうことなしですね（笑）。

新TOWNS-486登場?

――ベーマガ読者は，TOWNSの新機種がでるかどうか，非常に気になっていると思います。最近は，CPUに80486を搭載したマシンも多く発売されているようですが，TOWNSの486マシンはでるのでしょうか？

玉井　80486はキャッシュもついていますし，80386に比べると，多少は速くなるでしょうね。

一般論として，TOWNSのハードウエアも，このまま止まっているわけはありません。まぁ具体的な話はできませませんが（笑）。



福田和智
富士通㈱
パソコンシステム統括部
FM TOWNSシステム部長

――それでは最後に，FM TOWNS開発スタッフとして，ベーマガ読者へ「TOWNSはこんなマシンだ」というコメントをお願いします。

福田　そうですね（笑），一言でいうと，「モノを表現する機械」です。

――本日はどうもありがとうございました。

今回のインタビューは，富士通システムラボラトリー内にある一室で行なわれました。

そこには，MO（光磁気ディスク）を接続したFM TOWNSがあり，Windows上で動作する，JPEGという圧縮技術を使った「8フレーム／秒の動画」が映しだされていました。

現在，パソコンによるマルチメディアは，まだ静止画レベルですが，確実に動画を扱うレベルにも近づいているようです。

注1『伝』（価格70,000円）
注2『By HAND』（価格80,000円）
どちらも富士通製のプレゼンテーション・ツール。
注3『銀河宇宙オデッセイ2〜超新星爆発〜』（価格12,800円）
富士通製。宇宙のしくみをわかりやすく学べるソフトウエア。
注4『富士通Habitat』（価格7,800円）
注5『富士通AIR WARRIOR』（価格7,800円）
どちらも富士通製のビジュアル通信。通信している人がHabitat国の住人となる『Habitat』は，PC-9801シリーズ用も発売されている。通信している人と空中戦を行なう『AIR WARRIOR』は，今のところFM TOWNS専用。
注6『FMJP-101G』（価格79,800円）
インク・ジェット方式の48ドット・プリンタ。市販アプリケーションではまだ対応していない。くわしくは71ページを参照

NEW SOFTWARE

ビジネスにも使える本格的グラフ&チャート・ソフト

CHART PRO-68K (CZ-267BSD)

価格38,000円（7月発売予定）

問い合わせ先
シャープ㈱
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161
Written by 北澤充裕

『CHART PRO-68K』は，各種データベースで作成したデータをもとに，多彩なグラフを作成するアプリケーション・ソフトです。

これまで，複数のソフトを駆使しなければならなかったデータベースの作成から，グラフ化処理といった一連の処理が，複数のウィンドウを開いて相互にデータやり取りするという形式で，非常に簡単にできるのが特徴です。

ウィンドウによる快適な編集

『CHART PRO-68K』は，ビジュアル・ウィンドウ・マネージャーを導入することで，複数のウィンドウによるグラフ&チャートの編集を実現しました。

これによって，複数のデータを同時に編集しながら相互にデータ交換をしたり，グラフを作成しながらデータを編集するなどといった，高度な編集作業が行なえます。

また，ウィンドウのサイズや場所を自由に変更できますので，固定画面での編集作業とは比べものにならないほど，快適な操作環境が得られます。

2種類のウィンドウで作業を進める

ウィンドウ・マネージャーでは，つぎの2種類のウィンドウが提供されます。

①データ編集ウィンドウ

このウィンドウは，データを入力して集計や分析などができる「データシート（集計用紙）」の機能を持っています。表計算ソフトでいう「スプレッド・シート」のようなものです（**写真1**）。

最大で4096行×4096列までの大きなセルを扱え，セル単位や指定範囲でのカット，コピー，ペーストが自由にできます。

分析機能としては，四則演算を含め，統計処理，回帰分析，度数分析などの豊富な分析を列単位で行なえます。

これらの機能以外にも，ソートや検索などの便利な編集機能が用意されています。

このデータ編集ウィンドウは，CSV形式・SYLK形式でデータ・ファイルの入出力を行ないますが，さらに『CARD PRO-68K ver2.0』のデータベース・ファイルを読み込むこともできます。

なお，このウィンドウで作成したデータをもとにグラフを作成するには，データのやり取りを行なうためのバッファ転送をする必要があります。

②グラフ編集ウィンドウ

このウィンドウは，データのグラフ化や描画などができるように作られた「スケッチ・シート（画用紙）」のようなもので，この『CHART PRO-68K』の最大の特徴ともいえるものです（**写真2**）。

このスケッチ・シートには，棒グラフや折れ線グラフ，レーダー・チャートなど，24種類の中から好きなタイプのグラフを表示できます（**第1表**）。さらに，グラフに脚注のテキストを追加したり，任意の図形を描画するといった機能も充実しています（**第2表**）。

作成したグラフデータやドローデータは，自由な大きさで下の5種類のフォーマットで出力できますので，別に作成した報告書に貼りつけたり，グラフィック・エディタでさらに加工するなど，さまざまに活用できます。

《第2表》 作図機能一覧

点
任意直線・水平線・垂直線・連続直線
四角形・中塗四角形
楕円・中塗楕円
円弧・中塗円弧
多角形・中塗多角形
矢印
文字

《第1表》 『CHART PRO-68K』で扱えるグラフの種類

2次元棒グラフ系	縦棒グラフ，横棒グラフ，積みあげ縦棒グラフ，積みあげ横棒グラフ，散布図（マーク有）
2次元線グラフ系	折れ線グラフ，面グラフ，XY（散布）チャート，高低グラフ，統計グラフ
2次元円グラフ系	100%表示積みあげ縦グラフ，100%表示積みあげ横グラフ，円グラフ，ドーナッツ・グラフ
3次元棒グラフ系	レーダー・チャート，3次元縦棒グラフ，3次元階段グラフ
3次元線グラフ系	3次元散布図，3次元折れ線グラフ，3次元階層グラフ，XYZグラフ
3次元円グラフ系	ワイヤー・フレーム・グラフ，3次元円グラフ，3次元ドーナッツ・グラフ

●PressConductor PRO-68K
●Multiword
●Easypaint SX-68KのPNT形式
●SX-WINDOWのPIX形式
●X-BASICのGS3形式

ドローイング機能

『CHART PRO-68K』の作図はすべて“ドローイング”で行なわれます。

「ドローイング機能」とは，図形を一つ一つの部品として扱うことによって，まわりにある他の部品に影響なく，図形の重ね合わせや移動，中塗り設定などの変更を，自由に行なうための機能です。

もちろん，グラフ&チャートの作成もこのドローイング機能によって行なわれるため，作成したグラフを任意の大きさに拡大縮小したり，任意の位置に配置できます。

また，ドローイング機能を応用することで，棒グラフと折れ線グラフを重ね合わせて，複合グラフを作成するなどといったことが簡単にできてしまいます。

豊富な装飾が美しい

『CHART PRO-68K』では，ドローイング機能を有効に活用することで，豊富な装飾を表現します。

メモリやグラフの途中を省略できる機能や，軸名称の表示などの細かな軸設定から，線種，中塗り模様，枠形式などの外観的な設定まで，さまざまに設定できます。

また，3次元グラフを描画する場合には，3次元グラフの視点位置を自由に設定できるなど，グラフ表現を行なうため豊富な機能を持っています。

カラー印刷が可能

作成したグラフデータは，モノクロのプリンタはもちろん，カラー・プリンタにも対応しているので，カラー8色のきれいな出力を行なえます。

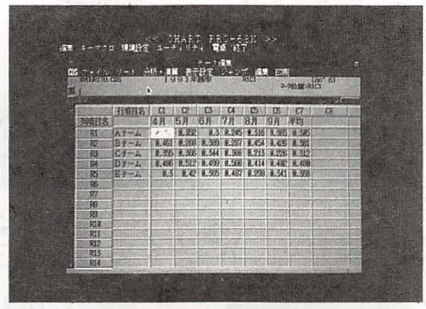
対応しているプリンタは，かなり豊富に用意されており，**第3表**の機種が使用可能となっています。

X68000シリーズで使えるほとんどのプリンタに対応している点も嬉しいですね。

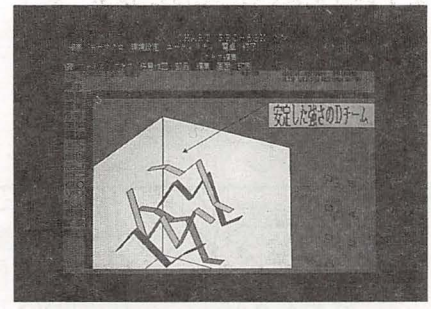
第1図が，CZ-8PK8で出力したプリンタの印字見本です。データを表現するとき，数字が並んだ表だけでなく，このようなグラフを文章に盛り込んでおくと，説得力が違ってきます。

《第3表》 対応プリンター覧

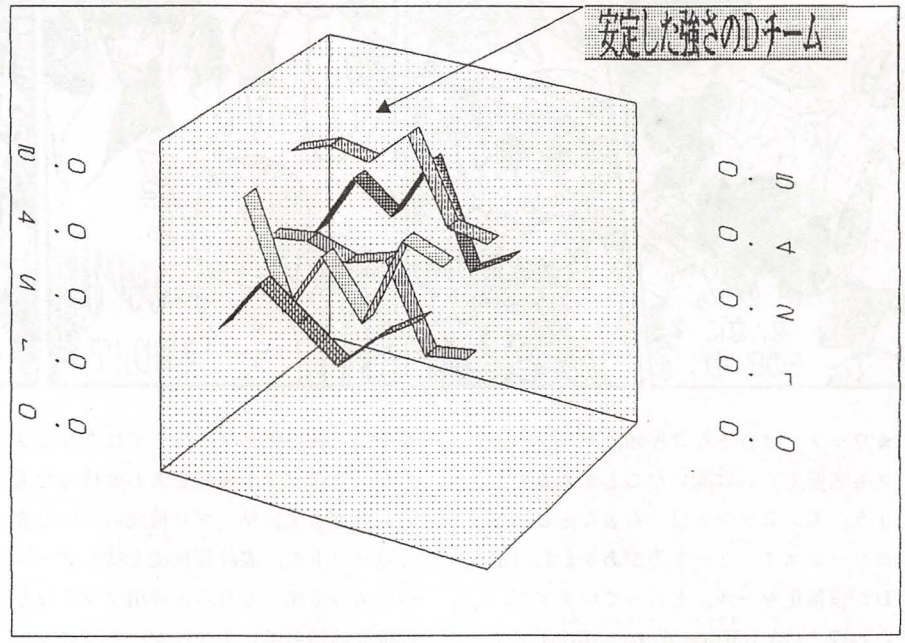
SHARP	CZ-8PK3, CZ-8PK4, CZ-8PK5, CZ-8PK6, CZ-8PK7, CZ-8PK8, CZ-8PK9, CZ-8PK10, CZ-8PC1, CZ-8PC2, CZ-8PC3, CZ-8PC4, CZ-8PC5, CZ-8PN1, CZ-8PG1, CZ-8PG2, IO-735X
EPSON	VP-2500, VP-1000, VP-800, VP-1350, HG-3000, HG-2500, XP-2000, AP-800, AP-500, LP-2000, LP-3000, LP-7000
NEC	PC-PR201, PC-PR101, NM-9900, NM-9700
STAR	AR-2415, AR-2410
Canon	BJ-10v



《写真1》データ編集ウィンドウの画面。ここで数値のデータを入力する



《写真2》グラフ編集ウィンドウの画面。これはチームごとの勝率をグラフ化したもの



《第1図》CZ-8PK8による印字見本

キーマクロ機能

その他，キーボード操作手順を記憶させる「キーマクロ機能」があります。

この機能を使うと，よく使う操作を自動的に行なってくれるので便利です。

まとめ

このソフトは，2Mバイト以上のメインメモリが必要となります。

さらに快適な動作環境を望むのであれば，16MHzのマシンで使用することをおすすめします。

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育虎の巻

5時間目＝「情報を生みだすソフトウエア」

by
くりひろし



★ワープロは皆さんご存知，データベースも名前くらいは聞いたことがあるでしょう。表計算ソフトは？有名なところではロータス１－２－３等があります。Dr. Dが情報化ツール，と言っていますが，いわゆるOA（Office Automation）ソフトのことですね。

★情報を活用するためのソフトウエアは，それ単独でも十分に威力を発揮するものですが，他のソフトと連携して使用すると，相乗効果で，情報の中から情報を生みだすこともできます。最初からその効果を狙ったソフトが，「統合化ソフト」と呼ばれています。

★また，統合化ソフトほどではありませんが，他のソフト機能をあわせ持ったものもあります。ワープロ機能のついた表計算ソフトや，表計算機能を持つデータベース等です。もちろん専用ソフトほどの機能は持っていませんが，とくにワープロの機能を取り入れたソフトは多くあるようです。

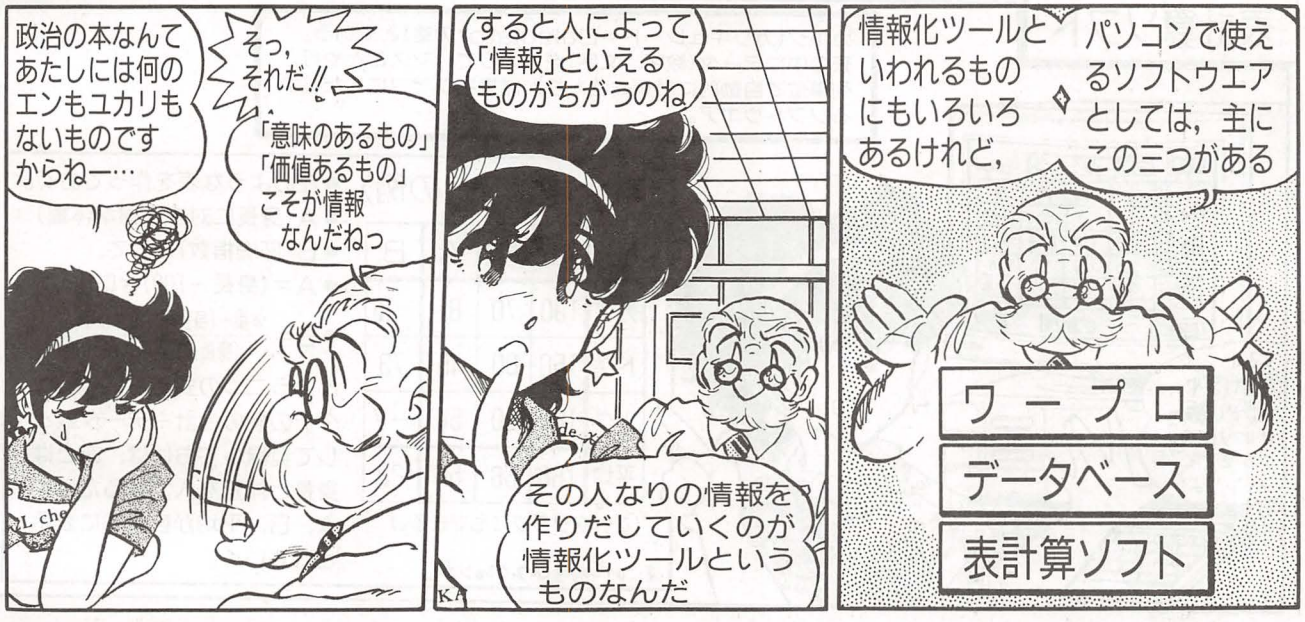
★情報を活用するソフトを使用するときに注意したいのは，ソフトを使えばひとりでにいろいろ情報がわいててくるわけではありません。使う人が（つまり，あなたです！）「そのつもりで」使わなければ，何もでてはこないのです。

★例えば，データベースの場合には，どのような項目にわけてデータをたくわえるか，どのようにデータの項目と項目を関連づけるか，によって，あとで得ることのできる情報が決まってきます。

★ワープロやデータベース等の情報活用ソフトにかぎらず，ゲームだってそうですが，けっこう高価なものです。高いお金を払ってでも使うからには，モトをとりたいものです———ですが，千里の道も一歩から，です。急になんてできません。まずは，それぞれを使いこなしましょう。それから，ツールどうしを連携しての活用に挑戦してください。また来月。

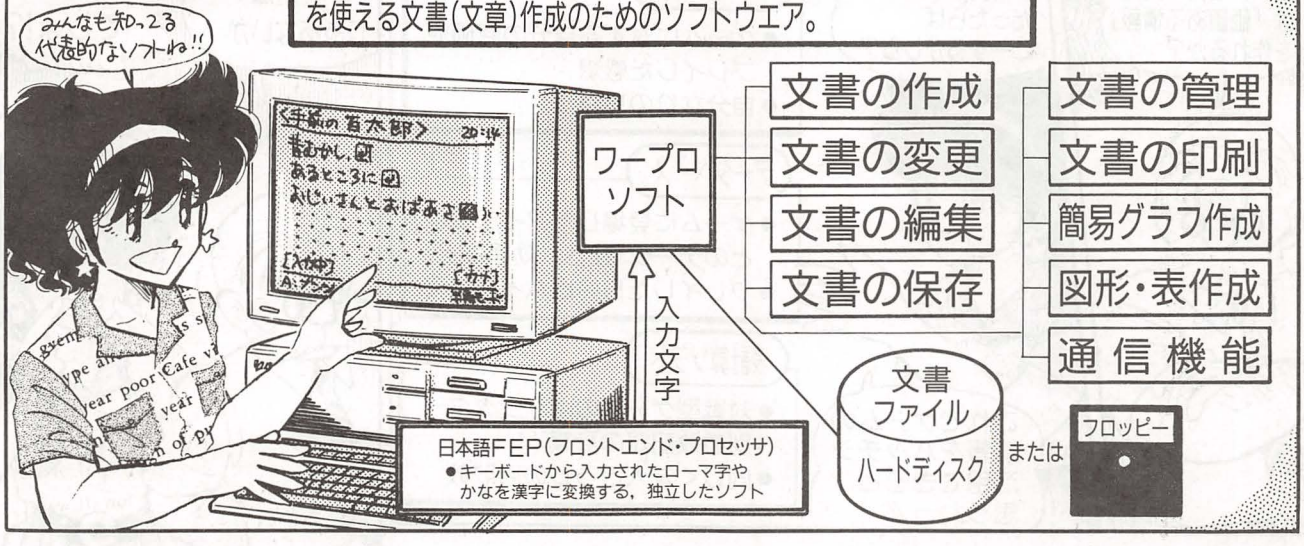


昇龍拳のポーズ.



ワープロ

ワードプロセッサ(Word Processor)の略称。一般的に日本語を使える文書(文章)作成のためのソフトウエア。



データベース

(DataBase)いろいろなデータを大量に，ハードディスクなどに記憶させ，必要なときに必要なデータを取りだしたり，検索したり，消したりできる。
簡単な例だと，電話帳や住所録などが作れる。

このデータベースのつくり（データ構造）によって，データベース・システムとしての性能（使いやすさ，データを取りだす早さなど）が決まってくる。データベースを作るための言語（DB言語）に左右される。

データベースファイル

データのあつまり。本来はこれのみでデータベースともいう。

DBMS
（データベース管理システム＝DataBase Management System）

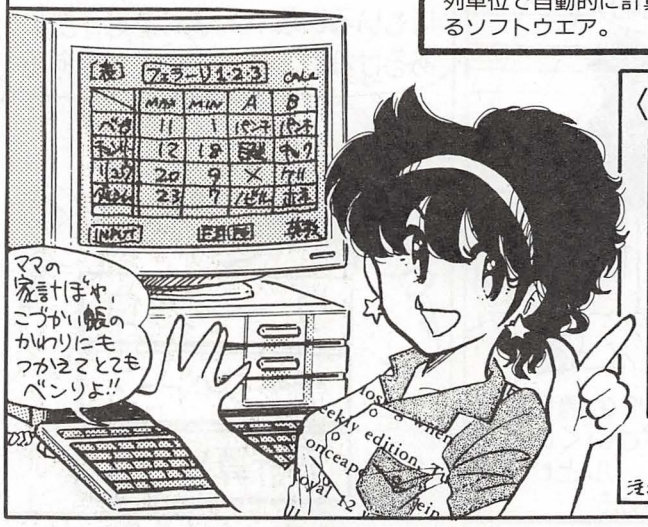
人が入力したデータをデータベース・ファイルに入れたり，取りだしたりするソフトウエア



※DBMSとデータベース・ファイルを合わせて，ひとくちに「データベース」という。

表計算ソフト

カルク（カリキュレート＝Calculatorの略）ともいう。
表の中にデータ（数字，文字）を入力して，マスごとや行，列単位で自動的に計算させたり，結果をグラフにしたりするソフトウエア。



〈表計算ソフトの例〉

名前	身長	体重	A	B
カゲ	190	70	81	−13
ドク	150	80	45	73
ツグ	160	50	54	−7
平均	166	66	56	22

（これをグラフにもできる。）

注：このデータは全くのフィクションです。

- 左のような表を作っておく。
- A（身長に対する標準体重）
- B（肥満指数）として，
- A＝(身長−100)×0.9
- $B=\frac{\text{体重}-(\text{身長}-100)\times 0.9}{(\text{身長}-100)\times 0.9}\times 100$

という二つの式と，「平均」はタテの欄の合計÷データ数として登録しておけば，あとは身長と体重を入力するだけで，A，B，平均が自動的に表示されていく。





ワープロ

- ゲームに対する自分の評価やプレイした感想
- 自分なりの攻略法

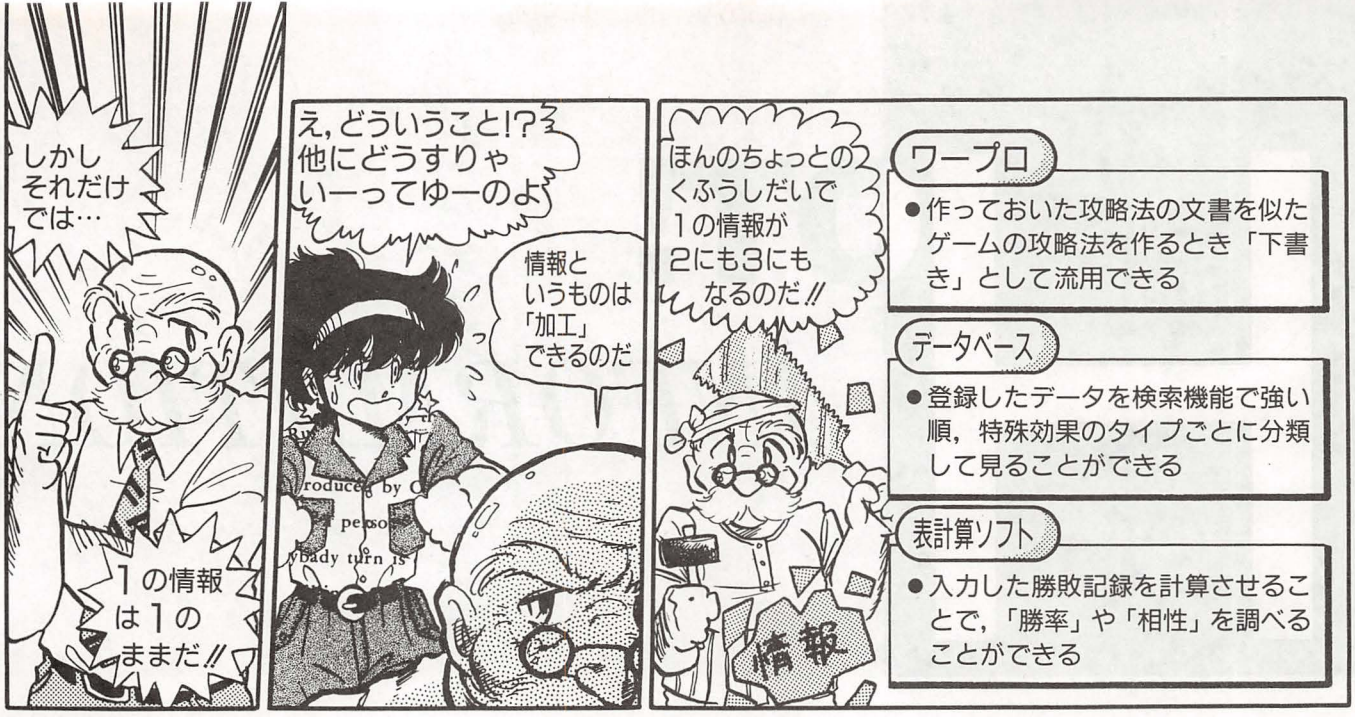
データベース

- ゲームに登場したアイテムごとのデータ（強さ，効果など）
- プレイした日時とハイスコア

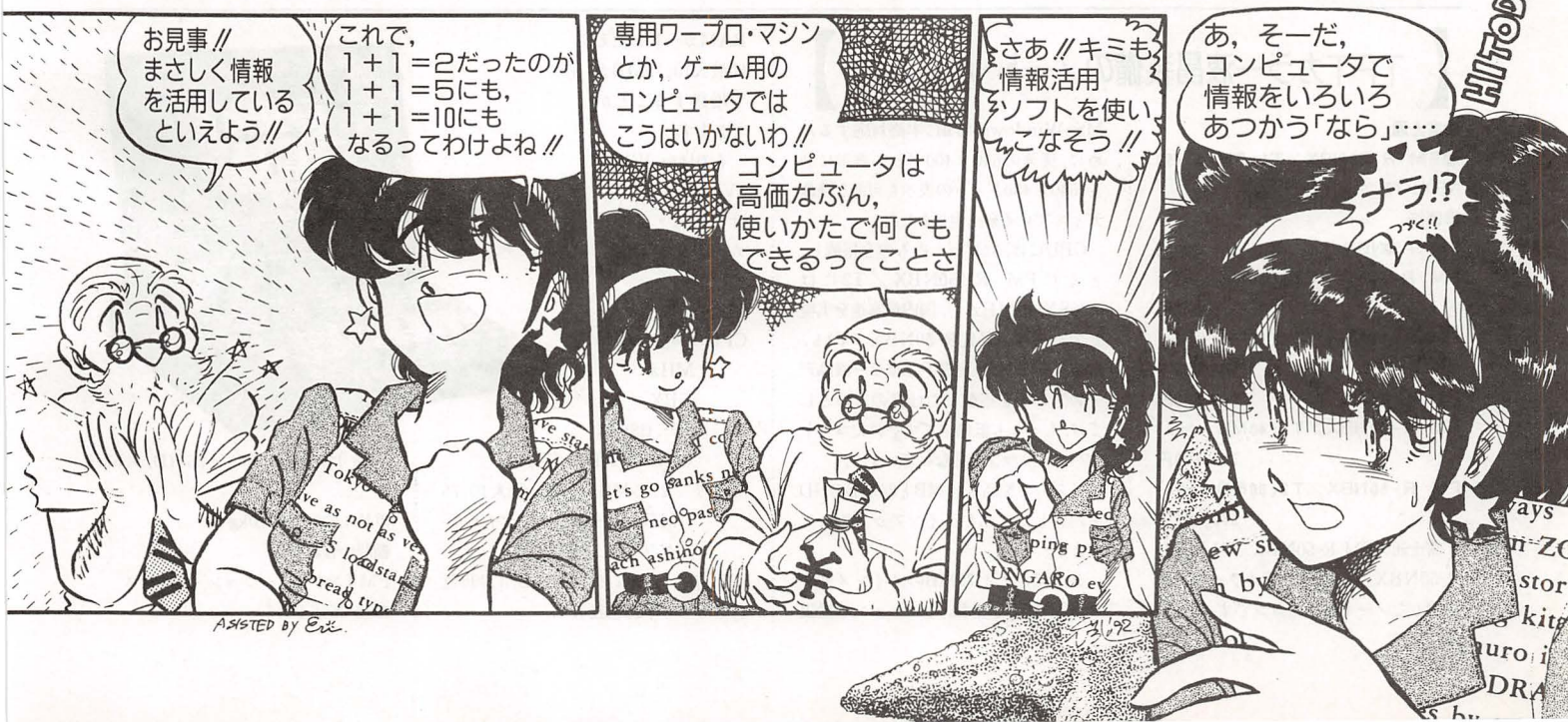
表計算ソフト

- 対戦型ゲームのキャラクター別勝敗記録の計算
- 同じく友人どうしの勝敗数




しかし
それだけ
では…
1の情報
は1の
ままだ!!
え,どういうこと!?
他にどうすりゃ
いーってゆーのよ
情報と
いうものは
「加工」
できるのだ
ほんのちょっとの
くふうしだいで
1の情報が
2にも3にも
なるのだ!!
情報
ワープロ
●作っておいた攻略法の文書を似たゲームの攻略法を作るとき「下書き」として流用できる
データベース
●登録したデータを検索機能で強い順,特殊効果のタイプごとに分類して見ることができる
表計算ソフト
●入力した勝敗記録を計算させることで,「勝率」や「相性」を調べることができる


なるほど,
情報ってのは
もってるだけでは
なく,活用する
ことが大事なのね
ソフトの力で
情報から
情報を
生みだし
てやるの
さ!!
情報
すると,さらに
こんな使いかたも
考えられるわね!!
〈情報化ツール
の3段活用〉
ワープロ
ワープロで
入力した文
をデータ
ベースに
する
表計算でで
てきた
データをもと
に文を書く
データベース
表計算ソフト
データベースに
たくわえたデー
タを計算させる
たとえば,ベーマガのライターの中にはこうして記事を書いている人もいるのです。


お見事!!
まさしく情報
を活用している
といえよう!!
これで,
1+1=2だったのが
1+1=5にも,
1+1=10にも
なるってわけよね!!
専用ワープロ・マシン
とか,ゲーム用の
コンピュータでは
こうはいかないわ!!
コンピュータは
高価なぶん,
使いかたで何でも
できるってことさ
さあ!!キミも
情報活用
ソフトを使い
こなそう!!
あ,そーだ,
コンピュータで
情報をいろいろ
あつかう「なら」……
ナラ!?
つづく!!
ASSISTED BY Eve

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【エプソン初の486デスクトップ・パソコン】

●セイコーエプソン
●PC-486GR／GFシリーズ
●価格

PC-486GR-2(3.5FD)	458,000円
PC-486GR-2E(3.5FD&100MB・HD)	608,000円
PC-486GR-3(3.5／5FD)	483,000円
PC-486GR-5(5FD)	458,000円
PC-486GR-5E(5FD&100MB・HD)	608,000円
PC-486GF-2(3.5FD)	348,000円
PC-486GF-2E(3.5FD&100MB・HD)	498,000円
PC-486GF-3(3.5／5FD)	373,000円
PC-486GF-5(5FD)	348,000円
PC-486GF(5FD&100MB・HD)	498,000円

エプソンのPC-486GR／GFシリーズは，CPUにi486SXを搭載し，表示速度を大幅に向上させたパソコンです。オプションのオーバードライブ・プロセッサを装着すれば，CPUの動作クロックを倍速にすることができ，飛躍的なパフォーマンスの向上が可能です。

PC-486GRは，従来のPC-386GSの後継機で，同機のハイレゾ・ボードを標準搭載しました。

PC-486GFは，PC-386GEの上位機種にあたり，CPUにi486SX(16MHz)を採用しながら34万円台の価格を実現しています。オプションの「ハイレゾボードPCHRLB2」を外部拡張スロットに取り付ければハイレゾ・モードが使えるようになります。

■主な仕様
CPU：i486SX(GR：25MHz，GF：16MHz)
メモリ：1.6MB(標準)，14.6MBまで拡張可能
外形寸法：389(W)×347(D)×150(H)mm



■問い合わせ先
PCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-397-0915
名古屋　☎052-953-9230

【TFTカラー液晶装備のノート・パソコン】

●富士通
●FM R-50NBX／T1，FM R-50NBX／T2
●価格

FM R-50NBX／T1	558,000円
FM R-50NBX／T1(40MB・HD)	678,000円
FM R-50NBX／T1(80MB・HD)	758,000円
FM R-50NBX／T2	678,000円
FM R-50NBX／T2(40MB・HD)	798,000円
FM R-50NBX／T2(80MB・HD)	878,000円

富士通のFM R-50NBX／T1とFM R-50NBX／T2は，TFTカラー液晶を搭載したノート型パソコンです。日本語MS-WindowsV3.0に本格対応するために，従来の640×400ドット表示に加え，640×480ドットの表示も可能な液晶ディスプレイを採用しました。

CPUには，32ビットのものを搭載し，とくにFM R-50NBX／T2にはi486SX(20MHz)と，国内最高速を実現しています。FM R-50NBX／T1も，i386SX(20MHz)とTFTカラー液晶ディスプレイを搭載した仕様のものとしては，もっとも低価格ですぐれたコスト・パフォーマンスとなっています。

どちらの製品も40MBと80MBのHDを内蔵した製品もラインアップされています。

共に標準で2.75MBのメインメモリ(EMS対応)を搭載，オプションの拡張RAMカードを使えば最大10.75MBまで増設することができます。

そのほか，JEIDA Ver.4.1仕様のフラッシュ・メモリカードにも対応しています。

■主な仕様
CPU：i486SX(20MHz，NBX／T2)，i386SX(20MHz，NBX／T1)
メモリ：2.75MB(標準)，最大10.75MB，EMS対応，パリティあり，グラフィック256kB
表示方式：TFTカラーLCD，4,096色中16色表示



外形寸法：294(W)×254(D)×53.5(H)mm
重量：約2.7～3.0kg

■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816

HOT! INFORMATION

〈周辺機器〉

PC-9801FA用内蔵型ハードディスク

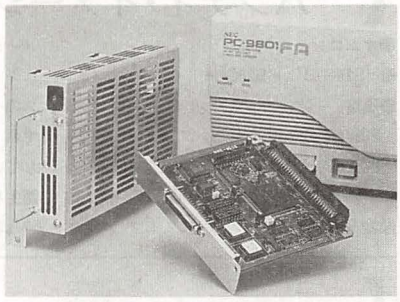
●日本アルトス
●Birth-Fシリーズ
●NEC　PC-9801FA対応
●価格

Birth-100FN	99,800円
Birth-170FN	119,800円
Birth-200FT	129,800円
Birth-240FQ	149,800円

日本アルトスのBirth-Fシリーズは，NECのPC-9801FA用の内蔵型ハードディスクです。それぞれ型番の数字は記憶容量のMB数を表しています。

パソコン本体の前面からフロントインで取り付け可能なので使いやすく，装着作業にドライバは不要です。付属のSCSIインターフェースはNEC純正ボード上位互換になっています。

■問い合わせ先
〒110東京都台東区台東1-31-9
斎藤ビル
日本アルトス㈱　☎03-5688-3142



インテリジェント・ファックス・モデム

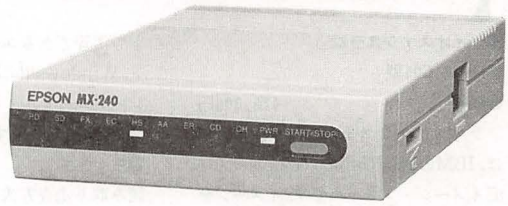
●セイコーエプソン
●MX-240
●価格　44,800円

エプソンのMX-240は，FAXアダプタとモデムを一体化した製品です。

9,600bpsのGIIIファクシミリ送受信機能と300～2,400bpsの全2重モデム機能を搭載し，両モードを切り替え，1台2役で活用することができます。

■主な仕様
通信規格：CCITT V.22bis(モデム)
モデム制御コマンド：ATコマンド準拠
FAX通信可能相手機種：GIII規格FAX等
外形寸法：114(W)×174(D)×30(H)㎜
重量：約370ｇ

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-399-1115
名古屋　☎052-953-9239



JEIDA Ver.4規格対応 フラッシュ・メモリカード

●メルコ
●RJF-1250
●価格　29,800円

メルコのRJF-1250は，JEIDA Ver.4規格対応の容量1.25MBのフラッシュ・メモリカードです。

●対応機種：NEC　PC-9801NL，HA98，PC-9801-70やPC-9801-F07などのメモリカード・リーダ／ライタを装備した機種。NEC製リーダライタ・サポート・ソフトPS-1205が必要。

■問い合わせ先
メルコ・インフォメーション・センター
☎052-619-1821

PC-H98／S用内蔵RAMボード

●アイ・オー・データ機器
●98HSEシリーズ対応
●価格

98HSE-4M	45,000円
98HSE-6M	64,000円
98HSE-8M	82,000円
98HSE-10M	102,000円
98HSE-12M	120,000円
98HSE-14M	140,000円

型番の末尾はメモリ容量です。

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
サポート・センター☎03-3254-0301

3.5インチ光磁気ディスク・サブ・システム

●リコー
●RS-3100E
●NEC　PC-9801シリーズ，IBM PS／55シリーズ対応
●価格

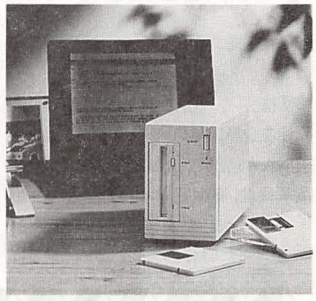
本体	235,000円
光ディスク・カートリッジ	7,900円
PC-9801用接続キット	10,000円
PS／55用接続キット	25,000円

リコーのRS-3100Eは，3.5インチ光磁気ディスク・サブ・システムです。

標準SCSIボードに接続できるタイプです。

■主な仕様
形式：リライタブル
記憶容量：127.4MB(フォーマット時)
平均シーク時間：45mSec以下
インターフェース：SCSI-2
外形寸法：96(W)×156(D)×255(H)㎜

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー　コンポーネント事業部
☎045-474-3581



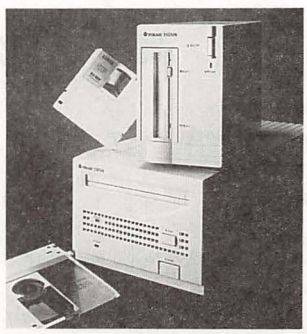
HD並に高速な光磁気ディスク

●光通信
●Mac Drive(マックドライブ)
●対応機種：アップルMacintoshシリーズ，NEC　PC-9801シリーズ，IBM PC-AT／XTシリーズ，東芝J-3100シリーズ，富士通FM R，FM TOWNSシリーズ，Sun 3／4／SPARCシリーズ対応
●価格

3.5インチ	234,000円
5インチ	489,000円
インターフェース・キット	
アップルMacintosh用	20,000円
NEC　PC-9801	47,000円
IBM　PC-AT／XT用	53,000円
東芝J-3100用	53,000円
富士通FM　R，FM　TOWNS用	28,000円
Sun3/4/SPARCシリーズ	145,000円

光通信の「Mac Drive(マックドライブ)」は，各社のパソコンに対応した光磁気ディスク・ドライブです。

■問い合わせ先
〒171東京都豊島区西池袋2-41-8IOBビル
㈱光通信　☎03-5951-3265



HOT! INFORMATION

解像度400dpiのハンディ・イメージ・スキャナ

●オムロン
●HS20G-BD, HS20G-H
●価格
HS20G-BD 39,800円
HS20G-H 23,800円

オムロンのHS20Gは，400dpiの高解像度を実現したハンディ・タイプのイメージ・スキャナです。HS20G-BDは，スキャナとPC-9801用インターフェースのセット，HS20G-Hは本体のみで，いずれもユーティリティ・ソフトが付属しています。

■主な仕様
読み取り幅：105㎜
解像度：400dpi
読み取り階調：256階調
読み取り速度：2.8ms／line
外形寸法：136(W)×150(D)×36(H)㎜
重量：400ｇ以下(スキャナ部のみ)

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル13F
オムロン㈱ ☎03-5488-3221



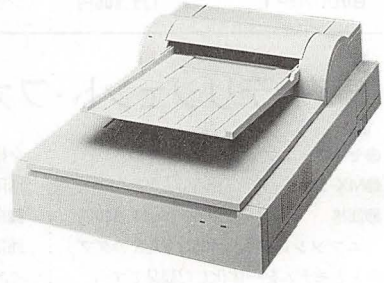
Windows3.0対応イメージ・スキャナ

●ライオス・システム
●RI-50 C01型
●価格 425,000円

ライオス・システムのRI-50 C01型は，IBMのPS／55用のWindows3.0対応イメージ・スキャナです。イメージを読み取って各種ファイル・フォーマットで保管できるユーティリティ・ソフト，Windows用のAPI(アプリケーション・プログラム・インターフェース)が標準装備しています。

■主な仕様
読み取り走査方式：原稿固定平面走査方式
読み取り走査範囲：最大216×356㎜
外形寸法：388(W)×537(D)×110(H)㎜

■問い合わせ先
〒242神奈川県大和市中央林間3-2-10東急中央林間アネックス
㈱ライオス・システム
☎0462-76-9611



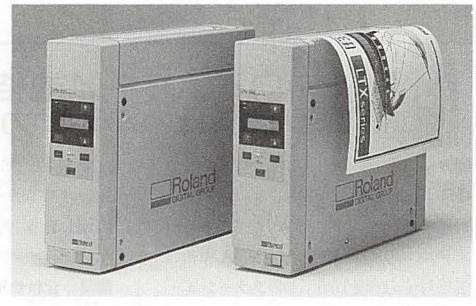
持ち運び自在なラスタ・プロッタ

●ローランド ディー.ジー
●LTX-2141／21
●価格
LTX-2141 520,000円
LTX-2121 398,000円

ローランド ディー.ジー.のLTX-2141／21は，高速出図で持ち運びが簡単なラスタ・プロッタ。写真は右がLTX-2141，左がLTX-2121です。

■主な仕様
記録方式：感熱方式：記録幅：292㎜
分解能：400dpi(LTX-2141)，203dpi(LTX-2121)
寸法・重量：102(W)×329(D)×407(H)㎜，7.6～7.7kg

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-9-2第一テキスタイルビル1F
ローランド ディー.ジー.㈱
☎03-3251-1395



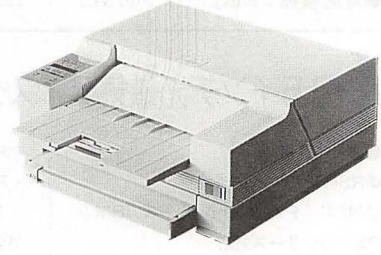
Windows専用世界最少レーザ・プリンタ

●住友金属工業
●デスクトップレーザ NS-7270
●価格 1,180,000円

住友金属工業の「デスクトップレーザー」は，A3版サイズとしては世界最小の高解像度，高画質Windows専用レーザ・プリンタです。型式NS-7270，Windows3.0対応のプリンタ・ドライバを標準装備しています。

■主な仕様
プリント方式：乾式電子写真方式(2成分現像)＋半導体レーザビーム露光
解像度：600dpi
印字速度：8枚／分(A4横)
外形寸法：490(W)×455(D)×210(H)㎜
インターフェース：セントロニクス仕様，RS-232C，日本語ポストスクリプト互換対応
ウォームアップ・タイム：30秒
重量：約23kg(本体)

■問い合わせ先
〒108東京都港区三田3-11-36三田日東ダイビル
住友金属工業㈱
☎03-5476-9816



〈ソフト〉

電子ブック版独独辞典

●三修社
●電子ブック版「ドゥーデン・ユニバーサル大辞典」
●価格 13,200円

三修社の電子ブック版「ドゥーデン・ユニバーサル大辞典」は，ドイツの著名な国語辞典の電子ブック版です。

同社では海外で発売されている電子ブックを「World電子ブックライブラリー」として国内で販売していますが，これはそのシリーズの一環です。専門用語や，特殊用語も網羅しているのでドイツ語学習のみならず広く活用できるでしょう。

■仕様
元出版社：ドイツDUDEN社
内容：独独辞典(見出し語12万語，語源・文法等の指示50万，例文15万文，地名・略語なども多数収録)
検索方法：単語検索(前方一致)，単語検索(後方一致)，条件検索
表示方法：ランゲージ・ファイル対応(操作および作動メッセージを12か国語で表示)

■問い合わせ先
〒110東京都台東区下谷1-5-34
㈱三修社 ☎03-3842-1711



HOT! INFORMATION

一太郎Ver.4用オプション・プリンタ設定ファイル

●ジャストシステム
●「オプションプリンタ設定ファイル4」
●ジャストシステム一太郎Ver.4, 花子Ver.2, 一太郎dash対応
●価格　3,000円

「オプションプリンタ設定ファイル3」は，一太郎Ver.4，花子Ver.2，一太郎dashの対応プリンタを拡張するためのプリンタ・ドライバ集です。キヤノンのBJ-15VやOKIのMICROLINE他に対応。

■問い合わせ先
〒770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム　☎0886-55-1121

HARMONYの新バージョン

●ロータス
●HARMONY R1.1
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　50,000円

「HARMONY」がバージョン・アップし，罫線の種類の増加，表計算中に印刷可能，英文／和文の禁則切り替え，財務関数の追加，サンプル・ディスクの付属など，より強力になりました。

■問い合わせ先
〒141東京都品川区西五反田8-1-5
ロータス㈱
☎03-5496-3101

PC-9801NL用メモリカード版MS-WORKS

●マイクロソフト
●Microsoft Works Ver.2.5　NEC PC-9801NL対応
●NEC　PC-9801NL対応
●価格　40,000円

マイクロソフトの「Microsoft Works Ver.2.5　NEC PC-9801NL対応」は，NECのPC-9801NLに対応したメモリカード版統合ソフトです。

ワープロ，表計算(＋ビジネスグラフ)，データベース，通信の四つの機能が1枚のメモリカードに集約されています。すべてのツールの操作性は統一され，ツール間のデータのやり取りも自由自在です。

学習ソフトも標準装備しており，あまりマニュアルを見なくてもオンラインで順に操作を学ぶことができるようになっているので初心者でも安心です。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25
マイクロソフト新宿オフィス
☎03-3363-1201



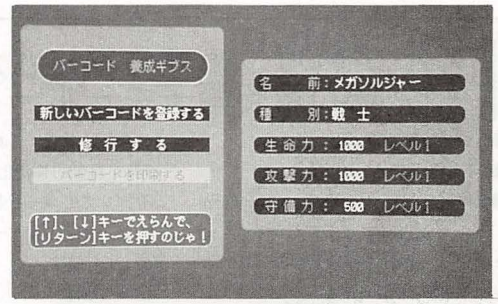
バーコード・パワーアップ・ソフト

●日本メガシステム
●バーコード養成ギブス
●NEC　PC-9801シリーズ(VX以降)，PC-PRシリーズ・プリンタ対応
●価格　5,300円

日本メガシステムの「バーコード養成ギブス」今流行の「コンビニウォーズ・バーコードバトラー」用のバーコードを自分で育てるソフトです。

自分が持っているバーコードをキーボードで入力して，簡単なゲームをプレイし，クリアしていく事でそのバーコードが次第に成長します。できあがったバーコードはプリントアウトすることができ，バーコードバトラーで使えます。

■問い合わせ先
〒460静岡県名古屋市中区栄5-26-39
㈱日本メガシステム
☎052-262-7768



エプソンPC用OS／2

●セイコーエプソン
●日本語MS OS／2 Ver.1.21，日本語MS LANマネージャVer.2.0
●エプソン
●価格
日本語MS OS／2 Ver.1.21　62,000円
日本語MS LANマネージャVer.2.0
MS OS／2サーバーセット　170,000円
MS OS／2 WSセット　20,000円
MS-DOS WSセット　20,000円

エプソンの「日本語MS OS／2 Ver.1.21」，「日本語MS LANマネージャVer.2.0」は，同社のエプソンPCシリーズ用の基本ソフトです。

OS／2は，インテル80286以上のアーキテクチャを有効に活用し，マルチタスク，大容量メモリ空間の実現，マルチ・ウィンドウをサポートしたOSです。

「日本語MS OS／2 Ver.1.21」では，Ver.1.1の機能に，ハイ・レゾリューション・モード，HPFS(ハイ・パフォーマンス・システム)，光磁気ディスク(MO)エプソンPCシリーズ用ハードディスク・パック，ESC／Pageプリンタへの対応のほか，「日本語MS LANマネージャVer.2.0」との組み合せによってフォールト・トレランス機能(ディスク・ミラーリング，デュプレックス)が使用できるようになりました。「日本語MS LANマネージャVer.2.0」は，サーバ上で稼働する「日本語MS OS／2 Ver.1.21」と連携しサーバとクライアント双方の処理が可能なLAN-OSです。

■問い合わせ先
PCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-397-0915
名古屋　☎052-953-9230

FM TOWNS用オーサリング・ソフト

●富士通
●MIGENERATOR(マイジェネレータ)
●富士通　FM TOWNSシリーズ対応
●価格
MIGENERATOR V1.1　300,000円
実行システムV1.1　20,000円

富士通のMIGENERATOR(マイジェネレータ)は，同社のFM TOWNSシリーズで映像や音を効果的に利用して，電子カタログや案内システムなどを作成するオーサリング・ソフトです。

大量の画面データの取り扱いを容易にする「シナリオ定義」機能を搭載。CDデジタル・オーディオ再生やレーザ・ディスクの制御が可能です。

作成した画面を複数同時表示可能，表示の順序を変更したり内容の修正を容易に行なえます。また，あらかじめ豊富な画面のパターンが用意されています。

■問い合わせ先
FM TOWNSインフォメーション・サービス
東京　☎03-5690-0032
大阪　☎06-346-5487



HOT! INFORMATION

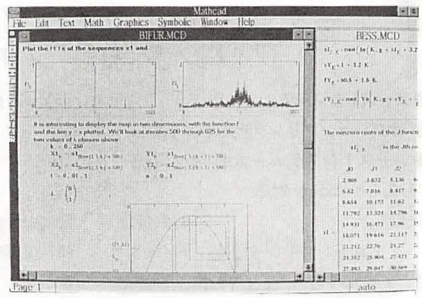
Windows対応技術計算ソフト

●住友金属工業
●Mathcad 3.1 for Windows
●IBMコンピュータまたは互換機
●価格　128,000円(UNIX版は198,000円)

住友金属工業の「Mathcad 3.1 for Windows」は,プログラムなどを必要とせず,数学表記でコンピュータに入力して技術計算ができるソフトです。

■動作環境
80286～486ベースのIBMコンピュータまたは互換機,VGA,EGAまたはMS-Windows3.0と互換性のあるビデオカード,MS-DOS3.1以上,MS-Windows3.0以上,RAM2MB以上,マウス,インテル80287または80387,これらと互換性のある数値演算プロセッサ。

■問い合わせ先
〒108東京都港区三田3-11-36三田日東ダイビル住友金属工業㈱　☎03-5476-9816



〈その他〉

互いのパソコンのディスクドライブを共有

●アクト
●XDRV(エックス・ドライブ)
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　98,600円

アクトのXDRV(エックス・ドライブ)は,2台のパソコンで互いのディスク・ドライブをあたかも自分のマシンの周辺機器であるかのように共有するシステムです。また,ハードディスクやRAMディスクなども共有可能です。

パソコン同士の通信にはHIGHLINK-P方式を採用したALX-100Mを使用し,従来のファイル共有システムと比較して100倍の通信パフォーマンスを実現しています。

■仕様
通信方式：並列伝送による双方向半2重方式
回線形態：ポイントーポイント方式
データ転送方式：ベースバンドNRZ方式
伝送制御方式：コンテンション方式による可変長パケット伝送
同期方法：4線式2エッジ・ハンドシェーク方式

■製品構成
高速通信ボードALX-100MB×2台,接続ケーブル,フロッピーディスク(3.5/5インチ),取り扱い説明書

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区代々木3-57-6グランフォーレ2F
アクト㈱
☎03-3320-2596

アドリブ演奏の楽しさが味わえる電子キーボード

●カシオ計算機
●CT-647
●価格　38,000円

カシオのCT-647は,"アドリブ・ミュージシャン機能"で手軽に即興演奏が楽しめる電子キーボードです。

自動演奏にあわせて鍵盤をランダムに弾いていくだけで,伴奏のコード進行に合わせてメロディを弾くスケール(音階)が自動的に変化していき,どの鍵盤を押してもコード進行にあった音がでるアドリブ・ミュージシャン機能を装備しています。

■主な仕様
鍵盤：61鍵(標準鍵盤)
和音：8音(1部音色で最大16音)
音色数：120種類(CD音源)
エフェクト：リバーブ(2種類),ステレオ・パン(音色に組み込み)
自動伴奏機能：カシオコード(2種類)
入出力端子：ヘッドホン端子(音声出力端子共用),電源入力端子
寸法・重量：939(W)×337(D)×110(H)mm,5.1kg



■問い合わせ先
〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱　☎03-3347-4811

高速ラップトップ・ワープロ

●富士通
●OASYS 30-LX401
●価格　198,000円

富士通の「OASYS 30-LX401」は,ベストセラー「OASYS 30LXⅢ」の後継機種で,190文字/秒のマルチライン・プリンタの搭載,400dpiの高精細印字,2HD・FDの採用など,大幅に機能強化されています。

■主な仕様
方式：文節/復文節変換方式(ローマ字入力可),画面直接入力方式
表示：高輝度バックライト付液晶
記憶容量：2HD・A4換算約300ページ(2DDで200ページ)
印字部：熱転写式/マルチ・ポイント印字
外形寸法：370(W)×389(D)×101(H)mm
重量：6.2kg

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱オアシス販売推進部
☎03-3216-3211



パソコン通信ソフトを内蔵したOASYS Pocket

●富士通
●OASYS Pocket2
●価格　99,800円

富士通の「OASYS Pocket2」は,「OASYS Pocket」の後継機で通信機能/パソコンとのデータ連携機能の強化,10%の軽量化など,グレード・アップしています。

■主な仕様
方式：対話式かな漢字変換方式(ローマ字入力可),文節/復文節入力
表示：反射式ハイ・コントラスト液晶(ホワイト・モード,無段階チルド式),40文字×11行(縮小表示時最大80文字20行)
本体文書容量：1文書,A4換算で約20ページ(A4/1,200字)
FROMカード：2スロット
通信機構：RS-232C準拠
外形寸法：225(W)×114(D)×24(H)mm
重量：約470g

■問い合わせ先
〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱オアシス販売推進部
☎03-3216-3211



おわびと訂正；6月号97ページに掲載の「X 68000用 Compiler PRO-68K Ver 2.1」の価格は,44,800円の誤りでした。関係各位にご迷惑をおかけしましたことおわびいたします。

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**



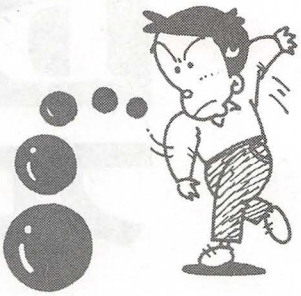
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

《全機種対応》
（一部PC-9801 FM TOWNS専用）

第4回
万有引力の法則を使った『噴射！宇宙船操縦ゲーム』の巻

Written by 東　幸太

今月の方程式

万有引力の法則

物体Aの質量をm_1，物体Bの質量をm_2，
物体間の距離をlとすると
A・B間にお互いに作用する力$=G\frac{m_1 m_2}{l^2}$
という式が成り立つ。

『万有引力の法則』ということばを，読者のみなさんは聞いたことがあるでしょうか？

これは，「すべての物体は，お互いに引っぱり合っている」というもので，物理学者ニュートンが木から落ちるリンゴを見て発見した，といわれています。この話は有名ですから，知っていますよね。

今回は，この万有引力の法則を利用した宇宙船操縦ゲームを作ってみます。

万有引力の法則ってどういうこと？

万有引力の法則，というとむずかしく感じられるかもしれませんが，要は「すべての物体は，お互いに引っぱり合っている」ということです。

つまり，この世の中に存在する質量を持った物体はすべて，別の質量を持った物体との間に“引っぱり合う力”を受けているのです。

万有引力の法則を式で表わすと，左上のような方程式になります。

ちょっと説明すると，二つの物体の間には，物体間の距離の2乗に反比例し，物体の質量の相乗積に比例した，お互いに引き合う力が作用する，ということになります。

このように，世の中にある物体はすべて引っぱり合っているのです。このベーマガの本自体と，ベーマガを読んでいるみなさんとの間にも力は働いているのです（第1図）。

しかし，そのような引っぱり合う力が働いていることは，みなさんぜんぜん感じられないはずです。

これは，どうしてなのでしょうか？



《第1図》質量があるものなら，どんなものでもお互いに万有引力が作用する！

万有引力を計算するプログラムを作ってみよう！

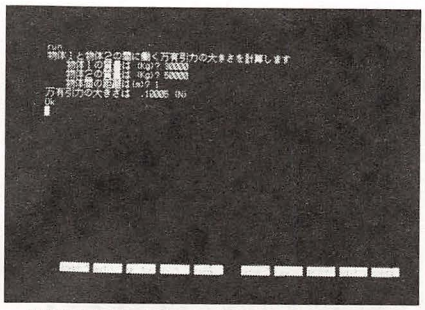
このような疑問をはっきりさせるために，万有引力を実際に計算するプログラムを作ってみましょう。

まず，万有引力の式をプログラムにしてみるところからはじめます。式の分母にあるl^2を(L＊L)に，分子の$m_1 m_2$をM1＊M2にして，計算結果をPに代入するようにプログラムします。これが**リスト1**です。

しかし，これだけでは式をプログラムしただけで，数値の入力・出力がありません。そこで，この万有引力の計算部分をサブルーチンとして，数値の入出力部を加えたものを作ることにします。**リスト2**がそのプログラムです。

このプログラムは，二つの物体の間に働く万有引力の大きさを計算します。プログラムを実行して，つぎの数値を入力してください。

●物体1の質量



《写真1》物体の質量と距離を入力すれば，その物体どうしに働く万有引力の大きさが計算される

●物体2の質量
●物体1と2の距離

すると，万有引力の大きさが表示されます(**写真1**)。単位はN(ニュートン)という力の大きさの単位を用いています。

1Nの力は，1Kgの重さの物体に1m／s²の加速度を与えられます。2Nなら2Kgの重さの物体に1m／s²の加速度を与えたり，あるいは，1Kgの重さの物体に2m／s²の加速度を与えられます。

重力加速度は9.8m／s²ですから，1Kgの物体を手で持っているときは，9.8Nの上向きの力を物体に与えていることになります(**第2図**)。

このプログラムを解説すると，130～160行で数値の入力を行ない，170，180行で計算，その結果を190行で表示しています。210～230行が万有引力の大きさを計算するサブ・ルーチンです。

人間とベーマガの万有引力の大きさは？

さて，それではこの『マイコンBASICマガジン』と人間との間に働く万有引力の大きさを計算してみましょう。

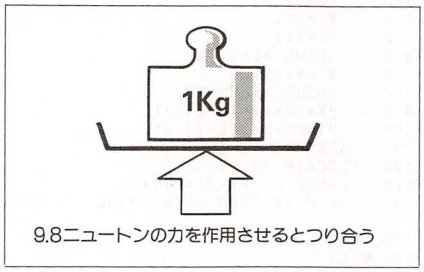
みなさんの体重とベーマガの重さ（約700g）を入力してください。距離は1mとして

《リスト1》万有引力の式をプログラムにしてみる（全機種対応）

```
100 P = M1*M2 / (L*L)                                    'Pに万有引力が計算される
```

《リスト2》万有引力の大きさを計算するプログラム・リスト（全機種対応）

```
100 REM
110 REM 万有引力の大きさの計算プログラム
120 REM
130 PRINT "物体１と物体２の間に働く万有引力の大きさを計算します" 'タイトル表示
140 INPUT "     物体１の質量は (Kg)";M1                    '物体のパラメータ入力
150 INPUT "     物体２の質量は (Kg)";M2
160 INPUT "     物体間の距離は (m)";L
170 GOSUB *INRYOKU                                       '引力の大きさを計算する
180 P = P * 6.67E-11                                     '万有引力定数をかける
190 PRINT "万有引力の大きさは ";P;"(N)"                    '結果を表示する
200 END
210 *INRYOKU                                  '万有引力の大きさを計算するサブルーチン
220 P = M1*M2 / (L*L)                                    'Pに万有引力が計算される
230 RETURN
```



《第2図》1Kgの物体を支えるには？

計算してみましょう。結果がでます。どうですか？　非常に小さな値がでたと思います(約2E-09＝0.0000000002N)。

9.8Nが1Kgの重さを支える力ということから考えてみると，この結果は非常に小さな力です。こんな小さな力では人間が感じることはできません。

これが，本などの身近なものに万有引力を感じることができない，最大の理由です。

山の近くなどでは，山の万有引力によって周辺の重力の向きが微妙に変化していたりしますが(**第3図**)，これも人間がとうてい感じることのできない大きさの力です。

万有引力は月（7.3×1022Kg）や地球(6.0×1024Kg)，惑星(たとえば，木星は地球の約320倍)などといった，とてつもなく質量の大きな物体でないと，十分な大きさにはならないわけです。

重力場を画面に表示してみよう

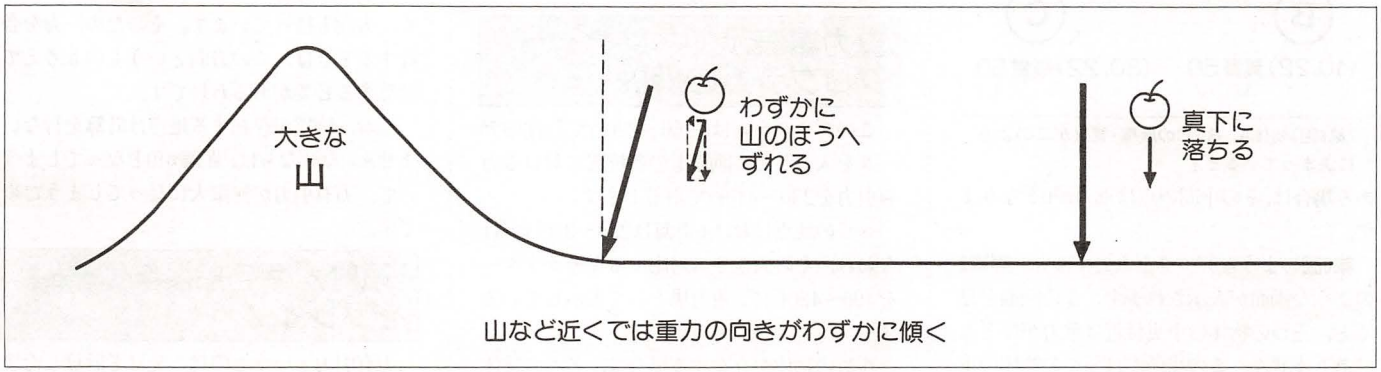
さて，このような万有引力の存在により，ある地点の物体は他の物体との間に，万有引力による力を受けることになります。

複数の物体が存在する場合，受ける力は個々の物体どうしの万有引力を合計したものになります。たとえば，**第4図**のように物体A，B，Cが存在する場合，物体Aに働く力は**第5図**のように，物体AとBの間の万有引力と，物体AとCの間の万有引力を合計したものになります。

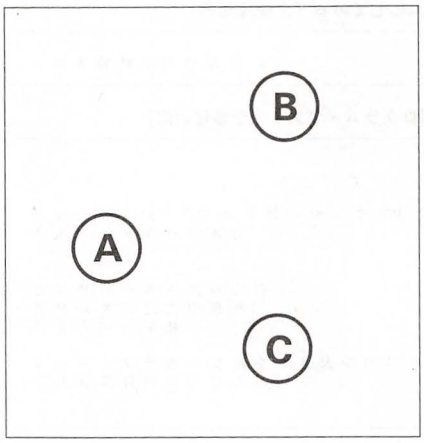
このことを利用して，複数の物体が存在する場合の，重力の強さの度合いを表示するプログラムとして，**リスト3**を用意しました。

このプログラムを実行すると，存在する物体の個数と，各々の物体の座標と質量を聞いてきます。対応するデータを入力すると，画面に重力の強さをキャラクター・グラフィックで表示します。

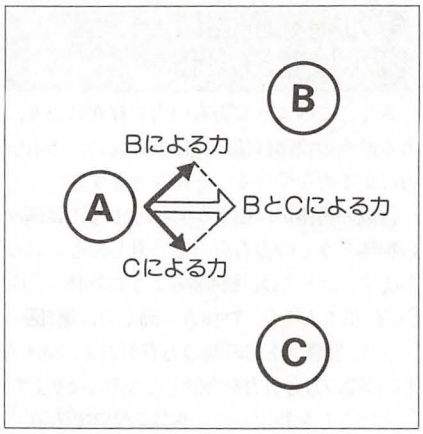
複数の物体が存在する場合，お互いに重力が打ち消し合うような地点が存在することがあります。たとえば，同じ質量の物質が二つ



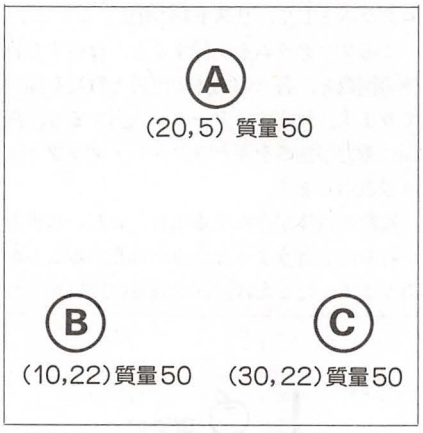
《第3図》大きな山の近くで小さなリンゴを落下させると？



《第4図》質量を持った物体A, B, Cをこのように配置する



《第5図》物体Aにはこのような力が作用する



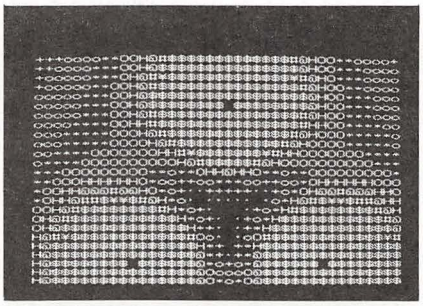
《第6図》物体A, B, Cの座標・質量がこのように決まっていると？

ある場合は，その中間の点は重力が0となります。

第6図のようなデータを入力すると，**写真2**のような画面が表示されます。この画面を見ると，三つの物体の中央付近は重力がほとんどありません。この場所では三つの物体の重力が打ち消し合っているわけです。

《リスト3》複数の物体の重力場を表示させるプログラム・リスト（PC-9801・FM TOWNS専用）

```
100 REM
110 REM 複数の物体が存在する場合の万有引力の大きさの計算プログラム
120 REM
130 WIDTH 40,25                                    'TOWNSは WIDTH 80,25
140 CONSOLE 0,25,0,1                              'TOWNSは CONSOLE 0,25,0
150 DIM X(10),Y(10),M(10)                                  '配列宣言
160 INPUT "物体の個数は(1～10)";N                        '物体の個数入力
170 FOR I=1 TO N                                  '物体のパラメータ入力
180  PRINT "  ";I;"番目の物体"
190  INPUT "  物体のX座標(0-38)";X(I)
200  INPUT "  物体のY座標(0-24)";Y(I)
210  INPUT "  物体の質量(0-100)";M(I)
220 NEXT
230 FOR IY=0 TO 24              '画面上の各点における万有引力の大きさを計算する
240  FOR IX=0 TO 38
250   M1=1
260   PX=0                                          '万有引力X方向成分
270   PY=0                                          '万有引力Y方向成分
280   FOR I=1 TO N
290    IF IX=X(I) AND IY=Y(I) THEN 430        '物体と同じ位置ならば計算しない
300    X0=IX
310    Y0=IY
320    X1=X(I)
330    Y1=Y(I)
340    GOSUB *LENGTH                              '物体との距離を計算する
350    M2=M(I)
360    GOSUB *INRYOKU                              '万有引力を計算する
370    PX=PX+P*(X0-X1)/L                    'X方向成分を計算して加える
380    PY=PY+P*(Y0-Y1)/L                    'Y方向成分を計算して加える
390   NEXT
400   LOCATE IX,IY
410   P=SQR(PX*PX+PY*PY)*10
420   IF P<10 THEN PRINT MID$(" ·+o*OH@#$¥",P+1,1); ELSE PRINT "$";
                                    '万有引力の大きさに応じたキャラクタを表示
430  NEXT
440 NEXT
450 WHILE INKEY$=""                                        '入力待ち
460 WEND
470 END
480 *LENGTH                                  '座標間の距離を求めるサブルーチン
490 L = SQR((X0-X1)*(X0-X1)+(Y0-Y1)*(Y0-Y1))          'Lに距離が計算される
500 RETURN
510 *INRYOKU                          '万有引力の大きさを計算するサブルーチン
520 P = M1*M2 / (L*L)                          'Pに万有引力が計算される
530 RETURN
```



《写真2》第6図のデータを実行してみると，三つの物体の中央付近は，重力が打ち消し合っていて弱いことがわかる

重力場表示プログラムの解説

このプログラムは，160～220行で物体のデータを入力して，画面上の各位置における万有引力を230～440行で計算します。

一つの地点における計算は250～390行で行なわれ，その大きさに対応するキャラクターを400～420行で，重力場として表示しています。

複数の物体が存在する場合は，各々の物体について万有引力を計算して，X方向成分とY方向成分にわけて合計しています。

一般に，力というものは大きさだけではなく，方向も持っています。そのため，力を合計するときは，この方向というものも考えて計算する必要があるわけです。

なお，物質が存在する地点は計算を行ないません。なぜならば，距離が0となってしまうので，万有引力が無限大になってしまうためです。

注意

リスト3，リスト4のプログラムは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

その他，FM TOWNSの『F-BASIC386 V1.1』にも対応するようにしています。注釈に「'TOWNSは」とある場合は，その行を注釈のとおりに打ち込んでください。

『噴射！宇宙船操作ゲーム』をプレイ！

万有引力というものは，先ほど計算したように，通常の人間生活では小さすぎて体感で

きません。そこで，万有引力の法則を利用した，宇宙空間を飛行するゲームを作ってみました。プログラムは**リスト4**です。

プログラムを実行すると，**写真3**のような画面が表示されます。左にある青い丸(地球？)が目的地です。ゲーム性を持たせるために，この青い星には重力を持たせていません。

プレイヤーの宇宙船は右に小さな白い四角で表示されます。ここで，SPACEキーか↵キーを押すとゲーム開始です。

プレイヤーは，**第7図**のようにテンキーを押すことによってエンジンを噴射し，宇宙船を8方向に加速できます。

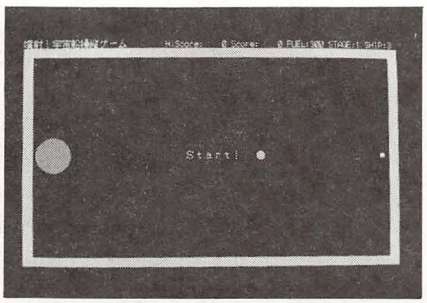
しかし，フィールド中には数個の惑星があり，その惑星の重力が作用して思いどおりには宇宙船は飛行してくれません。

加速すると燃料(FUEL)が減少し，なくなるとまったく加速できなくなってしまいます。燃料がなくならないうちに，目的地まで宇宙船を飛行させてください。

目的地に到着するとステージ・クリアで，残りの燃料が得点となります。

また，惑星や周囲のワクなどにぶつかると宇宙船が1機減り，なくなるとゲーム・オーバーです。燃料がなくなってどうにもならなくなった場合は，SPACEキーを押すと自爆します。

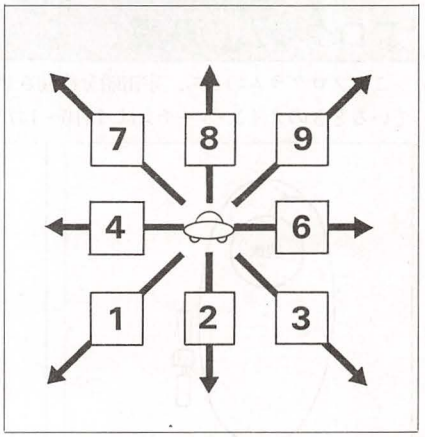
ステージは全5ステージで，後半のステージになるほど惑星の数が増え，惑星の質量も大きくなっています。惑星の質量が大きくなるほど万有引力も大きくなるわけですから，コース選択と噴射方向，タイミングなどが重要になってきます。無駄のないコースをとり，タイミング良く適切な方向に噴射すれば，ほとんど燃料を使わずに目的地到着できる場合もあります。エレガントなステージ・クリアを狙ってみましょう。



《写真3》右の宇宙船を左の目的地（大きな星）まで飛行させなくてはならない

得点を競うだけがゲームじゃない！

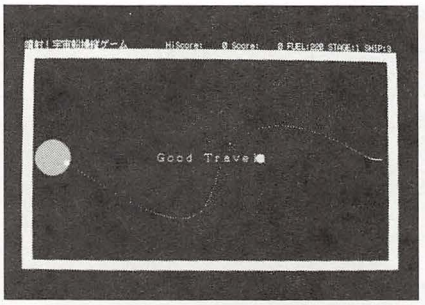
ゲームをそのまま得点方式で楽しむのもよいのですが，このゲーム中のフィールドを利用して，宇宙船の“優雅な飛行”というもの



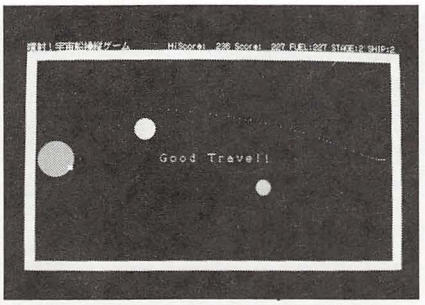
《第7図》宇宙船を操作させるには，なるべくテンキーを使おう

《リスト4》『噴射！ 宇宙船操縦ゲーム』のプログラム・リスト（PC-9801・FM TOWNS専用）

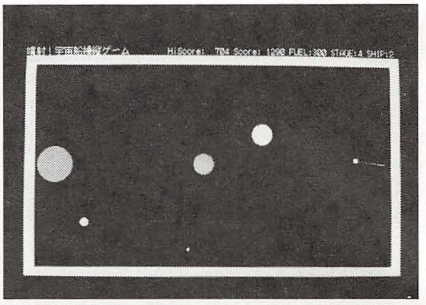
```
1000 REM ************************************************
1010 REM *                                              *
1020 REM *   先生と生徒のためのBASICプログラミング講座   *
1030 REM *                                              *
1040 REM *        噴射！宇宙船操縦ゲーム                *
1050 REM *                                              *
1060 REM *                          By K.Higashi        *
1070 REM *                                              *
1080 REM ************************************************
1090 DEFINT A-N
1100 DIM BG(100)                                        '配列宣言
1110 DIM NSTAR(4),XSTAR(4,9),YSTAR(4,9),MSTAR(4,9)
1120 FOR I=0 TO 4                                       '惑星座標＆質量データを読み込む
1130  READ NSTAR(I)
1140  FOR J=0 TO NSTAR(I)-1
1150   READ XSTAR(I,J),YSTAR(I,J),MSTAR(I,J)
1160  NEXT
1170 NEXT
1180 WAKUCOL = 6
1190 HISCORE = 0
1200 GOSUB *GRAPHICINIT                                 'グラフィック初期化
1210 WHILE -1
1220  SHIP = 3
1230  STAGE = 0
1240  SCORE = 0
1250  GF = 0
1260  WHILE GF = 0
1270   FUEL = 300
1280   SPEEDX = 0                                       '宇宙船速度
1290   SPEEDY = 0
1300   SHIPX = 610                                      '宇宙船座標
1310   SHIPY = 200
1320   GOSUB *STAGEMAKE                                 'ステージを画面に表示する
1330   COLOR 7
1340   LOCATE 34,12:PRINT"S t a r t !"
1350   A$=""
1360   WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
1370    A$=INKEY$
1380   WEND
1390   LOCATE 34,12:PRINT"             "
1400   F = 0                                            'フラグを０にする
1410   WHILE F = 0
1420    GOSUB *SHIPMOVE
1430    GOSUB *ENGINE
1440    GOSUB *FUEL
1450    FOR I=0 TO 299
                                    '時間待ち：遅い機種では299を小さく，速い機種では大きくしてください
1460    NEXT
1470   WEND
1480   IF F=1 THEN GOSUB *BANG                          '爆発処理
1490   IF F=2 THEN GOSUB *STAGECLEAR                    '面クリア処理
1500  WEND
1510  GOSUB *GAMEOVER
1520 WEND
1530 END
1540 *GRAPHICINIT                                       'グラフィック初期化サブルーチン
1550 SCREEN 3                                           'TOWNSはSCREEN0 0
1560 WIDTH 80,25
1570 CONSOLE 0,25,0,1                                   'TOWNSはCONSOLE 0,25,0
1580 GET@(0,0)-(6,6),BG                                 'TOWNSはGET@A(0,0)-(6,6),BG
1590 RETURN
1600 *STAGEMAKE                                         'ステージ画面表示サブルーチン
1610 GOSUB *CLEARSCREEN
1620 COLOR 7
1630 LOCATE 0,0:PRINT "噴射！宇宙船操縦ゲーム"
1640 LOCATE 30,0:PRINT USING "HiScore:##### Score:##### FUEL:### STAGE:# SHIP:#
";HISCORE;SCORE;FUEL;STAGE+1;SHIP
1650 LINE(0,16)-(639,399),WAKUCOL,B
                                        'TOWNSはLINE(0,16)-(639,399),PSET,WAKUCOL,B
1660 LINE(16,32)-(623,383),WAKUCOL,B
                                        'TOWNSはLINE(16,32)-(623,383),PSET,WAKUCOL,B
1670 PAINT(1,17),WAKUCOL
1680 FOR I=0 TO NSTAR(STAGE)-1
1690  X=XSTAR(STAGE,I):Y=YSTAR(STAGE,I)
1700  M=MSTAR(STAGE,I)
1710  CIRCLE(X,Y),M/3,(1 AND 3) + 3                     '質量に比例した大きさの円
1720  PAINT(X,Y),(1 AND 3) + 3
1730 NEXT
1740 CIRCLE(50,200),30,1
1750 PAINT(50,200),1
1760 LINE(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),7,BF
                        'TOWNSはLINE(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),PSET,7,BF
1770 RETURN
1780 *SHIPMOVE                                          '宇宙船移動サブルーチン
1790 STARPOWERX = 0
1800 STARPOWERY = 0
1810 FOR I=0 TO NSTAR(STAGE)-1
1820  X0 = XSTAR(STAGE,I)
1830  Y0 = YSTAR(STAGE,I)
1840  X1 = SHIPX
1850  Y1 = SHIPY
1860  GOSUB *LENGTH                                     '惑星と宇宙船の間の距離を求める
1870  M1=MSTAR(STAGE,I):M2=1
1880  GOSUB *INRYOKU                                    '宇宙船に働く万有引力を求める
1890  STARPOWERX = STARPOWERX +  50 * P * ( X0 - X1 ) / L
1900  STARPOWERY = STARPOWERY +  50 * P * ( Y0 - Y1 ) /L
1910 NEXT
1920 PUT@(SHIPX-3,SHIPY-3),BG,PSET
                                        'TOWNSは PUT@A(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),BG,PSET
1930 PSET(SHIPX,SHIPY),7
1940 SPEEDX = SPEEDX + STARPOWERX
1950 SPEEDY = SPEEDY + STARPOWERY
1960 SHIPX = SHIPX + SPEEDX
1970 SHIPY = SHIPY + SPEEDY
1980 C = POINT(SHIPX,SHIPY)
     'TOWNSは GET@A(SHIPX,SHIPY)-(SHIPX,SHIPY),Z%:C=Z%(0)-8:IF C < 0 THEN C = 0
1990 IF C = 1 THEN F = 2                                'ステージクリア
2000 IF C <> 1 AND C <> 7 AND C <> 0 THEN F = 1         '爆発
2010 GET@(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),BG
                        'TOWNSは GET@A(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),BG
2020 LINE(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),7,BF
                        'TOWNSは LINE(SHIPX-3,SHIPY-3)-(SHIPX+3,SHIPY+3),PSET,7,BF
2030 RETURN
2040 *ENGINE                                            'キー入力に応じた方向へ加速
2050 GOSUB *KEYCHECK
2060 IF FUEL=0 THEN SPEED=0 ELSE SPEED=.1               '燃料がなければ加速力０
2070 IF K>0 AND K<4 THEN SPEEDY = SPEEDY + SPEED
2080 IF K=1 OR K=4 OR K=7 THEN SPEEDX = SPEEDX - SPEED
2090 IF K=3 OR K=6 OR K=9 THEN SPEEDX = SPEEDX + SPEED
2100 IF K>6 THEN SPEEDY = SPEEDY - SPEED
2110 IF K>0 THEN FUEL=FUEL-1:IF FUEL<0 THEN FUEL=0
2120 RETURN
2130 *FUEL
2140 LOCATE 61,0:PRINT USING "###";FUEL
2150 RETURN
2160 *BANG                                              '爆発処理サブルーチン
2170 FOR I=0 TO 100
2180  BEEP 1
2190  X=RND(1)*640
2200  Y=RND(1)*400
2210  BEEP 0
2220  LINE(SHIPX,SHIPY)-(X,Y),INT(RND(1)*7+1)
                        'TOWNSは LINE(SHIPX,SHIPY)-(X,Y),PSET,INT(RND(1)*7+1)
2230 NEXT
2240 SHIP=SHIP-1
2250 IF SHIP=0 THEN GF=1
2260 RETURN
2270 *STAGECLEAR                                        'ステージクリア処理サブルーチン
2280 SCORE=SCORE+FUEL*(STAGE+1)
2290 BEEP
2300 COLOR 5
2310 LOCATE 28,12:PRINT "G o o d   T r a v e l !"
2320 A$=""
2330 WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
2340  A$=INKEY$
2350 WEND
2360 STAGE=STAGE+1
2370 IF STAGE>4 THEN STAGE=0
2380 RETURN
2390 *GAMEOVER                                          'ゲームオーバー処理サブルーチン
2400 LINE(30*8,11*16)-(50*8-1,14*16-1),0,BF
                        'TOWNSは LINE(30*8,11*6)-(50*8-1,14*20-1),PSET,0,BF
2410 COLOR 2
2420 LOCATE 31,12:PRINT "G A M E   O V E R"
2430 A$=""
2440 WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
2450  A$=INKEY$
2460 WEND
2470 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
2480 RETURN
2490 *LENGTH                                            '座標間の距離を求めるサブルーチン
2500 L = SQR((X0-X1)*(X0-X1)+(Y0-Y1)*(Y0-Y1))
2510 RETURN
2520 *INRYOKU                                           '万有引力の大きさを計算するサブルーチン
2530 P = M1*M2 / (L*L)                                  'Pに万有引力が計算される
2540 RETURN
2550 *CLEARSCREEN                                       '画面を消すサブルーチン
2560 CLS 3                                              'TOWNSは CLS 0
2570 GET@(0,0)-(6,6),BG                                 'TOWNSは GET@A(0,0)-(6,6),BG
2580 RETURN
2590 *KEYCHECK                                          'キー入力サブルーチン
2600 A$=INKEY$
2610 IF A$=" " THEN F=1
2620 K=VAL(A$)
2630 RETURN
2640 DATA 1                                             '以下惑星データ部
2650 DATA 400,200,20
2660 DATA 2
2670 DATA 200,150,50,400,250,40
2680 DATA 2
2690 DATA 500,100,50,400,250,40
2700 DATA 3
2710 DATA 100,300,20,300,200,50,400,150,50
2720 DATA 4
2730 DATA 100,50,40,450,50,50,300,200,100,50,250,50
```



《写真4》目的地まで到達すれば，ステージ・クリア。最小のエンジン噴射で，華麗にゴールしてみよう



《写真5》ステージ2は，この上にある惑星をうまく使えば簡単。二つの惑星の間にも，影響を受けにくい場所があるぞ！



《写真6》後半のステージには，重い惑星が複数登場してくる。しかし，重力が打ち消し合う場所もあるから注意！

を楽しんでみてもよいでしょう。

つぎのようなシミュレーションも楽しめます。

最近，オリンピック前ということでハヤっているBSの電波は，「静止衛星」と呼ばれるものから送られています。

これを打ちあげる場合，最初は楕円軌道をとるようになっています（**第8図**）。そして，楕円上の星から一番離れたところで，軌道接線方向に加速して静止軌道を飛行するようにしています。

これをゲーム中で試してみましょう。まず，惑星上に楕円軌道を描いてまわるよう，宇宙船を誘導します。

そして，一番離れたところで，接線方向に加速してみてください。細長い楕円軌道から丸い楕円軌道に変わったことがわかるはずです。

このことを厳密に計算して正確に加速すれば，円軌道にすることもできます。

『噴射！ 宇宙船操作ゲーム』プログラムの解説

このプログラムのうち，宇宙船を移動させているときのメイン・ルーチンは，1410～1470行で行なっています。

このうち，SHIPMOVEというサブ・ルーチンの1790～1910行で，宇宙船に働く万有引力を計算し，それに宇宙船のエンジン噴射による加速を加えて，速度を計算しています。

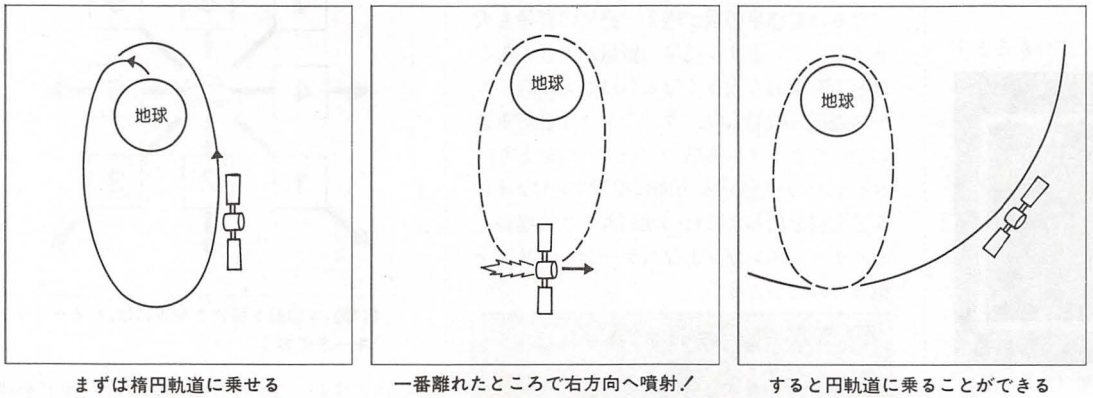
そして，1920～2020行で，その速度に応じて位置を変更しています。

万有引力の計算は，各惑星との間の距離を求め，惑星の質量と宇宙船の質量をパラメータにセットして，万有引力の大きさを計算するサブ・ルーチン（2520～2540行）を呼びだしてしています。距離は距離計算サブ・ルーチン（2490～2510行）によって求めています。

万有引力の大きさが得られたら，それをX方向とY方向に分解して，宇宙船のX，Y方向の加速度に加えています。

各ステージの惑星配置情報は，プログラム実行直後に1120～1170行のうちのREAD文によって，配列変数に格納しています。プログラム最後のDATA文を変更すれば，惑星の配置，質量，個数などを変更できます。

ここで，重い惑星などを配置すると難易度があがります。また，惑星配置などをうまく設定すると，ほとんど噴射せずに目的地まで到達できるステージなども作成できます。



まずは楕円軌道に乗せる　一番離れたところで右方向へ噴射！　すると円軌道に乗ることができる

《第8図》静止衛星のシミュレーション

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，つぎのような原稿を募集しています。

●「パソコンを使えば，こんなにわかりやすい！」という，教材に使えるプログラム

●「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデア

●「うちの学校では，パソコンを使ってこういう授業をしている」という，教育現場レポート

プログラムを投稿するときには，特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」係

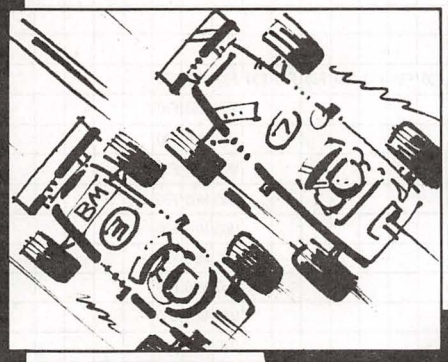
まとめ

万有引力は，まわりにあるものの質量が小さい人間生活内では無視してかまわない大きさですが，惑星などのスケールになると影響力を持ちます。地球を周回する月，太陽を周回する太陽系の惑星などはすべて，この万有引力の法則にしたがって運動しています。

また，惑星間飛行をする各種探査宇宙船（『ボイジャー』などが有名）は，この万有引力を十分に考慮・活用して，コースなどを決定しています。

みなさんも，宇宙空間の遊泳を体験してみてください。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3)用



91年度版F1レースゲーム

F1 DRIVERS
エフワン　ドライバーズ

アムルの弟

内　容

91年度F1グランプリをもとにファミベーで作りました。

遊びかた

十字ボタン（左右）がハンドルでⒶボタンがアクセル(最高320km/h)です。まずプレイする前にチームを選んでください(全6チーム)。つぎにコースを選んでください(全4コース)。選んだらスタートです。時間内に1周するとチャイム音とともにエクステンド・タイムが加えられます。3周すればクリアです。

気を付けなければいけないのは，スピードが260km/h以上のとき敵車と接触すると減速され，時間が1秒減らされてしまうことです。

また，コース外の壁にぶつかると爆発し，元のところで再スタートされます。時間内にクリアしないとタイムアップとなってリタイヤ（ゲーム・オーバー）になってしまいます。

チーム紹介

F1グランプリに登場するチームはたくさんありますが，6チームをピックアップしました。**第2表**を参照してください。

コース紹介

F1が走行するコースは全16コース。

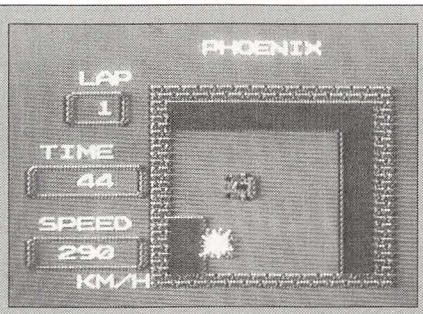
PHOENIX フェニックス (アメリカ)	START (R1)	MONTE CARLO モンテカルロ (モナコ)	(R2) START
SUZUKA 鈴鹿 (日本)	START (R3)	ADELAIDE アデレード (オーストラリア)	START (R4)
ALL ROUND	全4コースを走るエキスパート・コースです。いざ!!走らん!!		

注）実物とはかなり誤差がありますので，そこの所許してください。

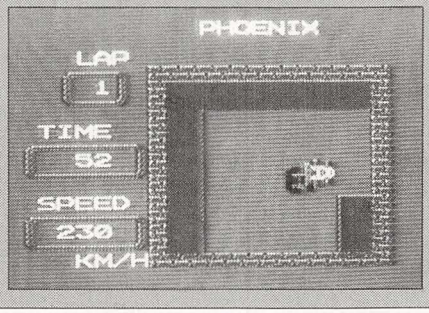
《第1図》コース紹介



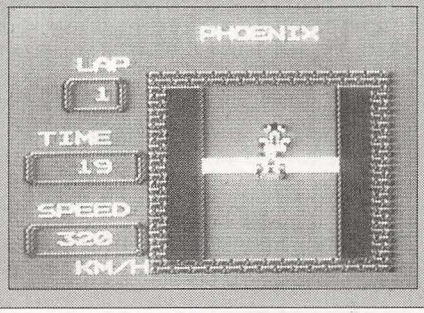
◀《写真1》ゲームをはじめる前にチームとコースを選びます



◀《写真2》コースを無理にショート・カットしようとするとクラッシュするよ



◀《写真3》敵車に触れると残りタイムが減っていくぞ



◀《写真4》タイム・オーバーになる前に1周するとエクステンド・タイムが加えられる

★なぜ影さんはサングラスをかけているのか？①点目だから②平目だから③目が顔と合わない（なんじゃそりゃ）から…。さあ編さんつぐ美さん，答えてくださいな。(埼玉県鶴ヶ島市・**幸ちゃん19才**)……【影：今，私はグラサンをかけとりません。どう？】

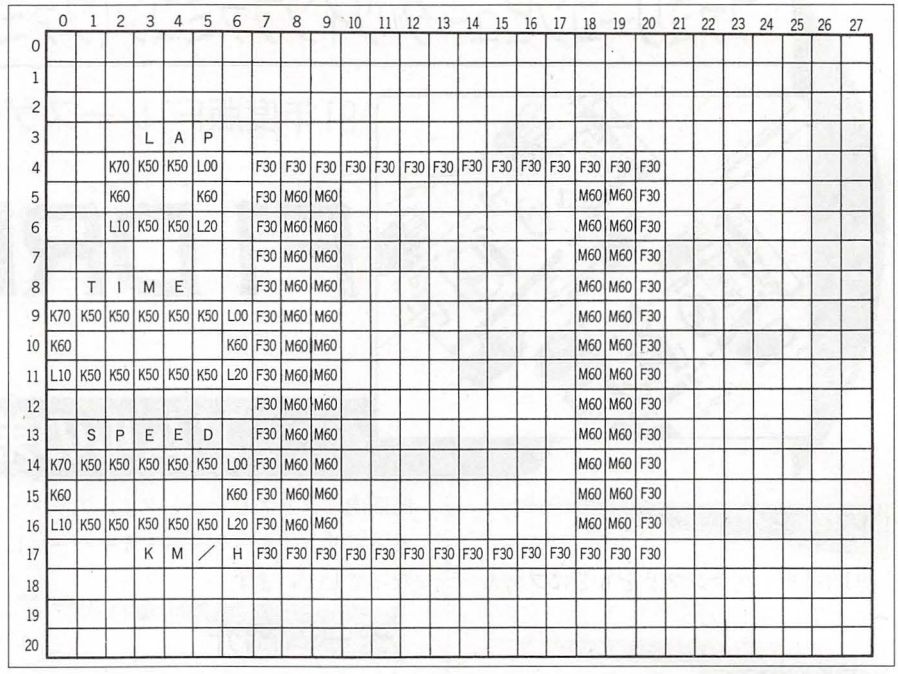
《第1表》変数表

X, Y……車座標
AX, AY……車移動量
AC……アクセル(速度)
G……ギヤ・チェンジ
EX, EY……敵車座標
RX, RY……敵車移動量
LL……敵アクセル
S……ハンドル
T……アクセル
C……コース
W……車種
RO……ラウンド
TX……オール・ラウンドか？
O……コースデータ
Z……車方向
A1, B1……ボディー・カラー
AL……ラップ数
TM……タイム（主数）
TT……タイム（コンマ数）

《第2表》チームリスト('91年度版対照)

チーム名	ボディー・カラー	ドライバー(参考)
マケラーレン	赤，白	A. センナ，G. ゲルガー
ワイルディアムズ	青，白	N. ナンセル，R. パタローゼ
フェラーロ	赤，黒	A. プルスト，J. アレンジ
テレル	黒，白	中嶋サドル，S. デモナ
ラルーズ	青，赤	鈴木ナグリ，E. カネナール
ベントン	黄，青	N. ペケ，M. シューナンパ

その中から今回は4コース用意しました(**第1図**を参照)。選ぶとき4コースの他に「ALL ROUND」というのがあります。



《第2図》F1 DRIVERSのBGグラフィック

これをプレイすると全4コースを順にプレイすることができます。どのコースも慣れてきたと思ったら，ぜひプレイしてみてください。

苦労しました，できるまで…

レースゲームは簡単に作れるようで，じつはそう簡単に作れない。なにせアクセルのしくみや敵車の動かしかたがむずかしい。できるまで「1でフッ素，2でコート，だから3日で3か月」(©ジョンソン，中嶋悟) もかかってしまったのだ。

作るきっかけとして，中嶋選手が引退した記念にと思って作りました（亜久里に期待!?)。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミガケのところはGRPHキーを押しながら，m4は[^]，m5は[¥]のキーを押して入力してください。

参考にしたもの

- '92年ベーマガ1月号寺井　章さん作「自動車学校」トゥルース (©T-スクウェア)
- F1グランプリ (©ビデオシステム)
- F1スピリット(©コナミ)他にF1関係

F1 DRIVERSのプログラム・リスト

```
10 PALETB 0,1,48,25,24
20 ' TEAM
30 SPRITEON:CLS:C=1:AL=1:Q=1:W=1:Y=8:AX=0:AY=-1:Z=1:G=0:AC=0:GY=17:LOCATE6,4:PRI
NT"SELECT YOUR TEAM":LOCATE9,8:PRINT"MKELAREN":LOCATE9,10:PRINT"WILDAMS":LOCATE9
,12:PRINT"FERRARO":LOCATE9,14:PRINT"TERREL":LOCATE9,16:PRINT"LARROUZZE"
40 LOCATE9,18:PRINT"BENTTON":LOCATE8,Y:PRINTCHR$(207):PAUSE10:IFSTRIG(0)=1THEN70
50 IFSTRIG(0)=2LOCATE8,Y:PRINT" ":Y=Y+2:W=W+1:IFY=20Y=8:W=1:GOTO40
60 GOTO40
70 ONW GOSUB650,660,670,680,690,700
80 PALETS 0,1,A1,B1,14
90 ' COURS
100 CLS:TM=59:TT=5:Y=8:LOCATE6,4:PRINT"SELECT PLAY COURS":LOCATE9,8:PRINT"PHOENI
X":LOCATE9,10:PRINT"MONTE CARLO":LOCATE9,12:PRINT"SUZUKA":LOCATE9,14:PRINT"ADELA
IDE":LOCATE9,16:PRINT"ALL ROUND"
110 LOCATE8,Y:PRINTCHR$(207):PAUSE20
120 IFSTRIG(0)=1X=120:Y=142:GOTO150
130 IFSTRIG(0)=2LOCATE8,Y:PRINT" ":Y=Y+2:C=C+1:IFY=18Y=8:C=1:GOTO110
140 GOTO110
150 IFC<>5THENCLS:TX=1:GOTO190
160 C=0
170 RO=RO+1:IFRO=5THEN870
180 CLS:TX=0:AL=1:G=0:AC=0:LOCATE10,10:PRINT"ROUND";RO:C=C+1
190 ONC RESTORE810,820,830,840:READZ$:LOCATE10,14:PRINTZ$:PAUSE150:GOSUB790
200 ONC RESTORE 550,560,570,580
210 ' RODE & CURVE
220 VIEW:LOCATE10,1:PRINTZ$:Q=1:CANO,2:X=120:Y=150:GOSUB610:EY=(10)+110:POSITION
0,X,Y:POSITION2,EX,EY:READO:I=0:ONO GOTO230,240,250,260
230 GOTO280
```


★ファルコムの「英伝II」で，88の底力を感じました。88はまだまだ健在です！（静岡県三島市・**エクセリオン18才**)……【Dr.D：そうとも，88がすごい機種であることはアルフォスがでたときからわかってることじゃ。影：そしてゼビウスがでたときから限界を感じ…。】

```
240 FORI=0TO5:LOCATE18,7+I:PRINT"  ":NEXT:GOSUB600:GOTO280
250 FORI=0TO5:LOCATE8,7+I:PRINT"  ":NEXT:GOSUB600:GOTO280
260 LOCATE10,10:PRINT"m5m5m5m5m5m5m5":L=1
270 ' COCKPIT
280 LOCATE2,10:PRINTTM" ":LOCATE1,15:PRINTAC*3+2"0 ":S=STICK(0):IFS=1Z=3:AX=1:AY
=0:GOTO310
290 IFS=2Z=7:AX=-1:AY=0:GOTO310
300 Z=1:AX=0:AY=-1
310 T=STRIG(0):IFT=8G=G+1:IFG=3AC=AC+1:G=0:IFAC>10AC=10
320 IFT<>8G=G-1:IFG<=0AC=AC-1:G=2:IFAC<1AC=0
330 ' RIVAL
340 IFO=1THENQ=1:RX=0:RY=-1:GOTO370
350 IFO=2ANDEY<RND(20)+100THENQ=3:RX=1:RY=0
360 IFO=3ANDEY<RND(20)+100THENQ=7:RX=-1:RY=0
370 IFEY<60CAN2:GOSUB610
380 IFO=2ANDEX>164CAN2:GOSUB610
390 IFO=3ANDEX<78CAN2:GOSUB610
400 EX=EX+RX*LL:EY=EY+RY*LL
410 ' MOVE & CRASH
420 DEFMOVE(2)=SPRITE(6,Q,1,1,0,2):POSITION2,EX,EY:MOVE2
430 IFCRASH(0)>0ANDAC>7AC=7:TM=TM-1:POKE&H400C,1,0,120,15
440 IFSCR$(X/8-2,Y/8-2)="m6"THENGOSUB710:CAN1:X=120:Y=142:G=0:AC=0:YY=0:GOTO280
450 IFL=1ANDSCR$(X/8-2,Y/8-2)="m5"AL=AL+1:L=0:PLAY"Y20SC104G":TM=TM+45:POKE&H401
5,15
460 LOCATE3,5:PRINTAL:IFO=4ONC RESTORE550,560,570,580
470 IFAL=4LOCATE11,15:PRINT"GOAL!!":PAUSE200:GOTO850
480 TT=TT-1:IFTT<0TM=TM-1:TT=10:IFTM<=-1LOCATE10,10:PRINT"TIME UP!!":PAUSE200:GO
TO750
490 X=X+AX*AC:Y=Y+AY*AC
500 IFY<60GOTO220
510 IFO=2ANDX>164GOTO220
520 IFO=3ANDX<78GOTO220
530 DEFMOVE(0)=SPRITE(6,Z,1,1):POSITION0,X,Y:MOVE0:POKE&H4004,0,0,0,0,100,0,200-
AC*20,9
540 ' COURS DATA
550 DATA 1,1,2,1,3,1,3,2,1,1,3,3,3,2,1,1,2,3,1,1,2,3,1,3,2,1,3,3,1,4
560 DATA 1,1,2,1,1,2,3,3,2,1,2,2,3,3,2,2,2,1,1,1,3,2,1,1,3,1,3,2,2,2,3,1,3,2,2,2
,1,4
570 DATA 1,1,2,2,3,2,3,2,3,1,3,1,2,1,2,1,3,3,1,2,1,2,3,1,3,3,1,1,3h21,2,3,2,1,1,
4
580 DATA 1,3,1,2,3,2,1,1,3,2,2,1,1,1,2,1,1,1,1,2,2,3,3,2,2,2,1,4
590 GOTO280
600 LOCATE10,5:PRINT"m6m6m6m6m6m6m6m6m6":LOCATE10,6:PRINT"m6m6m6m6m6m6m6m6m6
":RETURN
610 W=RND(6)+1:EX=RND(64)+88:EY=142:Q=1:LL=RND(4)+4:RX=0:RY=-1
620 ONW GOSUB650,660,670,680,690,700
630 ' CAR BODY
640 PALETS 2,14,A1,B1,14:RETURN
650 A1=22:B1=48:RETURN
660 A1=48:B1=2:RETURN
670 A1=13:B1=22:RETURN
680 A1=48:B1=13:RETURN
690 A1=22:B1=2:RETURN
700 A1=18:B1=39:RETURN
710 DEFMOVE(1)=SPRITE(10,0,1,50,0,1):CAN0:POSITION1,X,Y:MOVE1:POKE&H400C,15,0,25
5,15
720 IFMOVE(1)=-1THEN720
730 RETURN
740 ' RETIR & ENDING
750 CLS:CAN0,2:LOCATE8,7:PRINT"YOUR RETIRED":PAUSE100:LOCATE10,14:PRINT"GAME OVE
R"
760 DEFMOVE(0)=SPRITE(6,3,1,120,0,0):POSITION0,0,100:MOVE0
770 IFMOVE(0)<>0THEN770
780 CAN0:PAUSE:RUN
790 FORI=1TO3:PLAY"Y3M1V8T503E6":NEXT
800 PLAY"O4E5":POKE&H4015,15:RETURN
810 DATA "PHOENIX"
820 DATA "MONTE CARLO"
830 DATA "SUZUKA"
840 DATA "ADELAIDE"
850 IFTX=1CAN0,2:CLS:LOCATE9,8:PRINT"GOOD JOB!!":PAUSE200:LOCATE5,14:PRINT"LET'S
 PLAY ALL ROUND!":LOCATE5,18:PRINT"GOOD LUCK!!":GOTO880
860 CAN0,2:GOTO170
870 CLS:LOCATE6,8:PRINT"YOUR NICE PLAYER!":PAUSE200:LOCATE6,10:PRINT"AND WINNING
 RUN!!":PAUSE200:LOCATE5,14:PRINT"LET'S PLAY AGAIN TO":LOCATE2,16:PRINT"NEXT YEA
R OF F-1GRANDPRIX":GOSUB920
880 W=RND(6)+1:GOSUB620:PALETS 0,1,A1,B1,14
890 Y=RND(200)+20:DEFMOVE(0)=SPRITE(6,3,1,120,1,0):POSITION0,0,Y:MOVE0
900 IFMOVE(0)<>0THEN900
910 CAN0:GOTO880
920 PLAY"T302M1R3DFA:T301M1R3DFA":PLAY"O3FDEC:O2FDEC":PLAY"DO2#AO3CO2A:DO1#AO2CO
1A":PLAY"#AGAF:#AGAF"
930 PLAY"O2RDFA:O1RDFA":PLAY"O3FDEC:O2FDEC":PLAY"DO2#AO3CO2A:DO1#AO2CO1A":PLAY"#
AG#AO3C8R2:#AGFG8R2"
940 PLAY"O2#A3O3C6O2#A3O3C6:F3G6F3G6":PLAY"C3DR:G3AR":RETURN
```

★はじめてかった。けっこうきじがもりだくさんなのはおどろいた。しかも500円をきっている…。こりゃあ買いだな。(神奈川県厚木市・川崎有人16才)……【影：ほう。キジがたくさん入っていて500円たぁ安い鍋だなぁ。編：キジちがいです。影：あ，そうかぁ。ハハ。】

FM-7/77/AV(F-BASIC V3.0)用



反射神経がものをいうアクション・パズル

NEW DECOBO
ニュー　デコボ

ヨッチャマSOFT

●内　容●

4×4のマスにブロックをはめていく。

●遊びかた●

画面右下の白い枠に1～3段のブロックが表示されます。

マスには，それぞれブロックを3段分(赤＝何もない，紫＝1段，緑＝2段，水＝3段) 積むことができます。

4 6 8 2キーでどのマスに入れるか選び，タイムが0になるとブロックが積まれます。

このとき，その上下左右のマスに同じ段数のブロックがあれば消えます。

ブロックの消しかたによりポイントがちがい(**第1表**)，ゲーム・スタート時，100あるポイントがなくなるとゲーム・オーバーです。

また，すでに3段積まれてるマスにブロックを積むこともミスになります。

《第1表》ポイント

M ＼ N	1	2	3	4
2	−12	−8	−4	0
3	−10	−4	2	8
4	− 8	0	8	16

※M＝段数＋／，N＝上下左右いくつのブロックを消したか

●あとがき●

なかなかタイトルがきまらず，前作の「DEKOBO」と画面構成がそっくりなこともあって「これでいいや」と「NEW DECOBO」と名付けました。

《第2表》変数表

PS( )	表示する文字列
A( ), B( ), C( )	表示する文字列の座標・色
PO	ポイント
LE	レベル
T	タイム
R	ブロックの段数
RR	変数Rのトータル
S	音
M, MM	マスの中のブロックの段数
N	ブロックが消されたマスの数

CHECKER FLAG

Dr.D：ヨッチャマSOFT君のプログラムはいつも効率よく組んであるので見やすいな。画面レイアウトも回を追うごとに凝ってきているし，君もだんだんワシの域に近付いてきたようじゃのう。

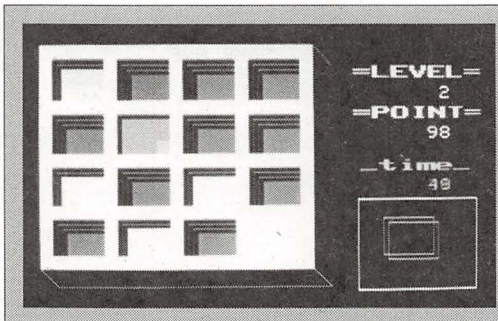
影：ドクターの域，つまり年をくったってことだね，うん。

Dr.D：ウガー！この暑いのにくだらない冗談を言うでない！ポカ！

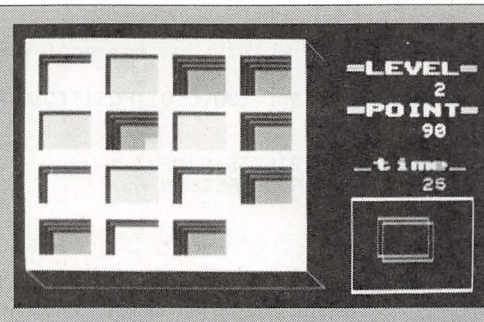
編：ケンカしないでください。ああ…ほらまたGAME OVERじゃないですか。

Dr.D：ポカ！みんなおまえが悪い！

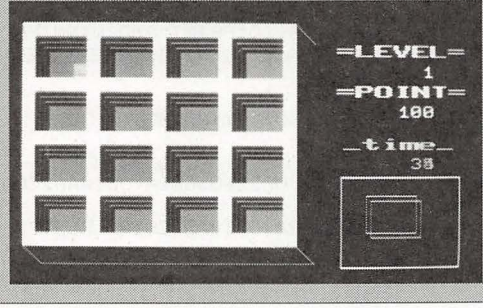
影：ポカポカあついパズルだぜ！



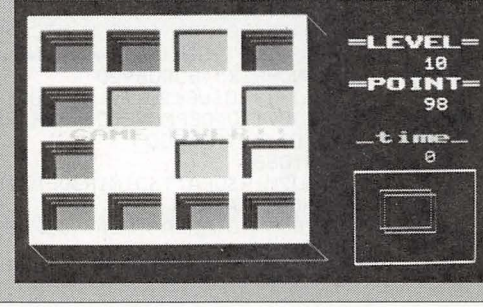
◀《写真1》4×4のマスの中に1～3枚のブロックを積んでいきます



◀《写真2》同じ高さの物をその上下左右のどこかに置くと消えます



◀《写真3》一度に消せるのは上下左右に同じ高さの物を積んでおいてまん中に置いたときの四つ



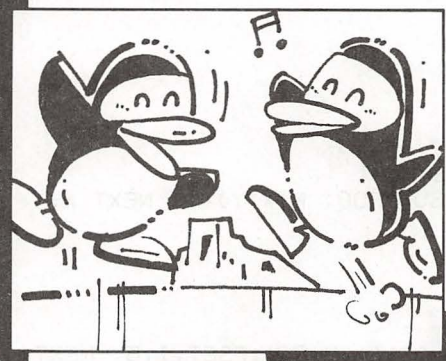
◀《写真4》ポイントがなくなるか3段以上積みあげるとゲーム・オーバー

★恥ずかしいから見ないでョ！（東京都世田谷区・**ビーバー太郎18才**）……【影：恥ずかしいから見ないでくれェ!!!! うわあ，やめろぉ。**つぐ美**：キャハハ，影さんたら財布の中150円しか入ってないの。影：くっそぉ，見られたからにはお金ちょうだい…。】

```
100 GOTO 630
110 '●●●●● ｶﾞﾒﾝ ●●●●●
120 GOSUB 580
130 FOR I=0 TO 2: GOSUB 600: NEXT
140 LINE(  4,  2)-( 24, 18),CHR$(&HFE),1,BF
150 LINE( 64, 16)-(400,152), XOR,6,BF
160 LINE(456,108)-(609,167),PSET,7,B
170 CONNECT( 64,153)-( 88,164)-(424,164)-(400,153),2,PSET
180 CONNECT(424,164)-(424, 27)-(400, 16)          ,2,PSET
190 FOR Y=1 TO 4: FOR X=1 TO 4:A=X*80: B=Y*32-8: GOSUB 500: M(X,Y)=1: NEXT X,Y
200 X=1: Y=1: CO(0)=7: M=1: PO=100: T=55-LE*5: RR=0
210 GOSUB 550: GOSUB 560
220  :
230 '●●●●● Next ﾌﾞﾛｯｸ ●●●●●
240 R=RND(1)*2+1: LINE(488,120)-(564,150),PSET,0,BF
250 FOR J=0 TO R-1: A=488+J*6: B=120+J*3: LINE(A,B)-(A+64,B+24),PSET,1,B: NEXT
260 RR=RR+R: IF RR>20 THEN RR=0: T=T+5*(T>5): LE=LE-1*(LE<10): GOSUB 560: BEEP
270 '●●●●● ｶｰｿﾙ ｲﾄﾞｳ ●●●●●●
280 WHILE T>0: S=T+30: PLAY "N=S;": CO(1)=M+1
290   T=T-1: COLOR 6: LOCATE 33,12: PRINT T
300   FOR I=0 TO 1: COLOR CO(I): LOCATE X*5+3,Y*4+1: PRINT "■": NEXT
310   K$=INKEY$: VX=(K$="4")-(K$="6"): VY=(K$="8")-(K$="2")
320   M=M(X+VX,Y+VY): IF M=0 THEN M=M(X,Y): GOTO 340
330   X=X+VX: Y=Y+VY
340 WEND
350 '●●●●● ﾌﾞﾛｯｸ ｵｸ ●●●●●●
360 M=M+R: M(X,Y)=M: A=X*80: B=Y*32-8
370 ON M-1 GOSUB 510,520,530: IF M>4 THEN 460
380 FOR I=0 TO 3
390   A=X+VX(I): B=Y+VY(I): MM=M(A,B)
400   IF M=MM THEN M(A,B)=1: A=A*80: B=B*32-8: GOSUB 490: N=N+1
410 NEXT
420 IF N>0 THEN PO=PO-(16-M*N*2): GOSUB 550: IF PO<1 THEN 460
430 T=55-LE*5: N=0: GOTO 240
440  :
450 '●●●●● ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ●●●●●
460 I=3: GOSUB 600: FOR I=0 TO 15000: NEXT: GOTO 120
470 '
480 '●●●●● ﾌﾞﾛｯｸﾋｮｳｼﾞ ●●●●●
490 SOUND 0,50: SOUND 7,50: SOUND 8,20: SOUND 12,20: SOUND 13,0
500 PUT@A(A,B)-(A+63,B+23),B0%,PSET: RETURN
510 PUT@A(A,B)-(A+63,B+23),B1%,PSET: RETURN
520 PUT@A(A,B)-(A+63,B+23),B2%,PSET: RETURN
530 PUT@A(A,B)-(A+63,B+23),B3%,PSET: RETURN
540 '●●●●● ﾎﾟｲﾝﾄ･ｽｺｱ ●●●●●
550 COLOR 7: LOCATE 32,8: PRINT USING "####";PO: RETURN
560 COLOR 7: LOCATE 34,5: PRINT USING   "##";LE: RETURN
570 '●●●●● ﾀｲﾄﾙ ●●●●●
580 CLS: FOR I=4 TO 6: GOSUB 600: NEXT
590 LE=VAL(INPUT$(1)): IF LE<1 OR LE>9 THEN 590 ELSE CLS: RETURN
600   FOR J=0 TO 2: SYMBOL(A(I)+J*2,B(I)),P$(I),3,1,C(I): NEXT: RETURN
610 '
620 '●●●●● ｼｮｷ ●●●●●
630 WIDTH 40,25: DEFINT A-Z: RANDOMIZE TIME: PLAY "V10L64"
640 DIM B0%(287),B1%(287),B2%(287),B3%(287)
650 FOR I=0 TO 6: READ A(I),B(I),P$(I),C(I): NEXT
660 FOR I=0 TO 3: READ VX(I),VY(I)          : NEXT
670  :
680 FOR I=0 TO 2: LINE(   I*6,  I*3)-(64,24),PSET,  2,B: NEXT
690 FOR I=0 TO 3: LINE(18-I*6,9-I*3)-(63,23),PSET,I+2,BF
700   ON I+1 GOSUB 730,740,750,760
710 NEXT: CLS: GOTO 120
720  :
730 GET@A(0,0)-(63,23),B0%,G: RETURN
740 GET@A(0,0)-(63,23),B1%,G: RETURN
750 GET@A(0,0)-(63,23),B2%,G: RETURN
760 GET@A(0,0)-(63,23),B3%,G: RETURN
770  :
780 DATA 448,28,=LEVEL=,3,448,52,=POINT=,5,456,84,_time_,1,112,81,GAME OVER!!,1
790 DATA 104,50,▄▄ NEW DECOBO ▄▄,6,104,70,ﾖｯﾁｬﾏSoft presents,3
800 DATA 72,120,LEVELE SELECT [1]-[9],4, -1,0, 0,-1, 1,0, 0,1
```

★やった～サザエさんのジャンケン大会で5週勝ち抜いたぞ。影さんどーだー。(愛知県蒲郡市・GMBO0WY18才)……【影：第1回OF大ジャンケン大会ー！ドンドンドン。私に勝てば豪華世界一周80日間の旅だ。じゃあいくぞ，それジャンケンポイッ…勝った？】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



本格的思考形パズル

P-WORLD（ピー ワールド）

中村　征臣

内　容

画面中にちらばっている金の玉を集めるパズルゲームです。

使いかた

F-BASICでプログラムを入力して，RUNしてください。

操作方法

パッドの上下左右で，それぞれの方向にペンギンを移動させて，AまたはBボタンを押しながら方向キーを押すと，氷を持っていないときは，その方向の氷を取る（海や玉は取れません）ことができます。

また，氷を持っている場合は，その方向に持っている氷を置く（海にしか置けません）ことができます。

取った氷は，画面の右上に表示されます。氷の上に乗ると，**第1図**のように変化していきます。

海や割れた氷の上に乗るとミスになります。ミスすると，そのステージの最初からはじまります。うまく氷を移動させて道をつくり（**第2図**参照），画面中の玉を集めると，そのステージはクリアです。

このゲームは全部で10ステージあり，ステージ10をクリアするとエンディングです。

プログラムのしくみ

各ステージのマップデータは，一度10進数にかえてから，さらに16進数に変換しているので，半分ぐらいの長さですみました。そのほかは，これといったことはしていません。

苦労した点

マップを作るのに苦労しました。メインのプログラムを作るのに4時間，フローチャートの書き直しに6時間，マップの制作に9時間もかかってしまいました。

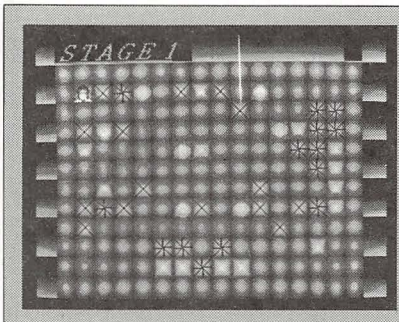
最後に

むずかしいステージもありますが，必ずクリアできるように作ってありますので，あきらめずにがんばってください。

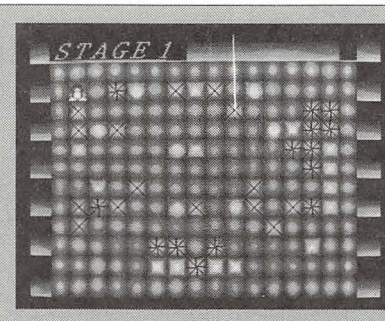
このゲームはパッドで操作しますので，左側のポートにパッドを接続しておいてください。

マップのデータが，どういうふうにきめられているかがわかった人（誰もわからないと思いますが）は，オリジナル・ステージを作ってみてください。

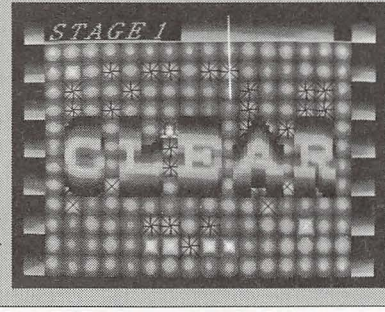
FM TOWNSを購入してから，まだ3週間程度なので，大したことはしていません。ペンギンのキャラクターは，かなりうまくできたと思います。よく見てください。



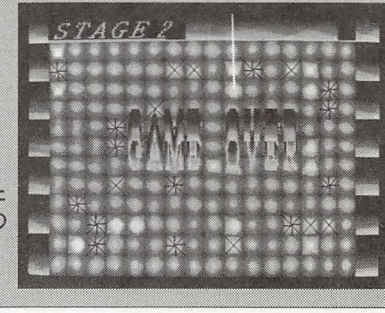
◀《写真1》割れた氷に気をつけて海に落ちないように金の玉を集めます



◀《写真2》自分の上下左右にある氷は持って移動したりできます



▶《写真3》金の玉を全部拾い集めることができたら面クリアだよ

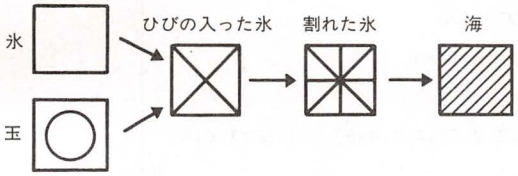


▶《写真4》海に落ちたり，割れた氷の上にのってしまうとゲーム・オーバーです

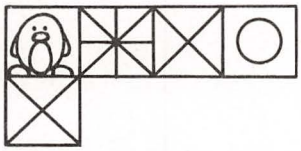
★初投稿です。ベーマガはまた1人の熱列な読者を増してしまった。すごい。影さんよろしく。(東京都町田市・千葉大吉14才)……【影：編集長!!パソコン雑誌の歴史をかえるようなすごい企画があるのですが。編集長：ほう。影：付録に漢字ドリルを付けましょう!!】

《第1表》変数表

X, Y……ペンギンの座標
XX, YY……そのステージのスタート地点
Z……残りの玉の数
ZZ……そのステージの玉の数
ST……ステージ
IT……持っているアイテム（氷）
MA%(n, n)……そのステージのマップ
MP%(n, n)……現在のマップ
M0%(n)……■ 海
M1%(n)……⊠ 割れた氷
M2%(n)……⊠ ひびの入った氷
M3%(n)……□ 氷
M4%(n)……◎ 玉



《第1図》ルールその1



1. 右の氷を取って左に置く
2. 下の氷を取って右に置く
3. 右に進んで玉を取る

《第2図》ルールその2

評…おっ、いたばし君(影)



by TOHT

評…ホホホホホ(影)



by坂上武人

P-WORLDのプログラム・リスト

```
10 '@@@@@@@@@@@@@ 初期設定
20 SCREEN@1:DEFINT A-Z:COLOR,0:CLS
30 WINDOW(0,0)-(319,239):VIEW(0,0)-(319,239)
40 DIM MO%(255),M1%(255),M2%(255),M3%(255),M4%(255)
50 DIM MA%(15,11),MP%(15,11)
60 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 0:SPRITE SCREEN(32,0)
70 '@@@@@@@@@@@@@ キャラクター ＆ ＭＡＰの作成
80 FOR A=4 TO 8:CIRCLE(16,16),9-A,[0,0,A*31],1.25!,,,F:NEXT
90 FOR A=0 TO 2:B=A*40+175:CIRCLE(16,19),3-A,[B,B,B],,,,F:NEXT
100 FOR A=0 TO 1:CONNECT(15+A*2,21)-(9+A*14,23)-(14+A*4,23),6:NEXT
110 FOR A=0 TO 1:B=A*56+199:CONNECT(15-A,14+A)-(17+A,14+A),[B,B,0]:NEXT
120 FOR A=0 TO 1:PSET(15+A*2,12),[8,8,8]:NEXT
130 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 3
140 CONNECT(11+A*10,15+B)-(9+A*14,19),[0,0,B*32+159]:NEXT B,A
150 GET@A(9,9)-(24,24),MO%
160 FOR A=0 TO 255:MO%(A)=MO%(A)+(MO%(A)=0)*32768:NEXT
170 DEF SPRITE 0,0,MO%,1
180 FOR A=0 TO 3:FOR B=0 TO 7
190 C=B*16+143:LINE(A*16+B,B)-(A*16+15-B,15-B),PSET,[C,A*8,C],BF:NEXT B,A
200 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 1:CONNECT(A*16+B*15,0)-(A*16+15-B*15,15),0
210 CONNECT(A*7,8-A*8)-(15-A*7,7+A*8),0:NEXT B,A
220 FOR A=11 TO 15:CIRCLE(56,8),18-A,[A*16-24,A*16+8,A*4],,,,F:NEXT
230 FOR A=0 TO 5:CIRCLE(87,7),12-A*2,[0,0,A*24+135],,,,F:NEXT
240 GET@A(0,0)-(15,15),M1%:GET@A(16,0)-(31,15),M2%
250 GET@A(32,0)-(47,15),M3%:GET@A(48,0)-(63,15),M4%
260 GET@A(80,0)-(95,15),MO%
270 FOR A=0 TO 7:READ PA%(A):NEXT
280 '@@@@@@@@@@@@@ タイトル画面
290 FOR A=0 TO 7:FOR B=0 TO 31
300 C=A*32+B:CONNECT(0,C)-(319,C),[0,0,B*8]:NEXT B,A
310 SYMBOL(42,160),"1991 presented by M.Nakamura",1,2,7,,,23
320 SYMBOL(50,32),"P -W O R L D ",2,3,[200,255,0],,,15
330 SYMBOL(33,112),"PUSH RUN BUTTON",2,2,2,,,23
340 WHILE PTRIG(1)<>4:WEND
350 '@@@@@@@@@@@@@ ＭＡＰを描く
360 READ XX,YY,ZZ:FOR A=0 TO 11:FOR B=0 TO 1:D&=78125:READ AA$
370 E&=VAL("&H"+AA$):FOR C=0 TO 7:IF E&<D& THEN MA%(B*8+C,A)=0:GOTO 390
380 F=INT(E&/D&):MA%(B*8+C,A)=F:E&=E&-D&*F
390 D&=D&/5:NEXT C,B,A:ST=ST+1
400 FOR B=0 TO 11:FOR A=0 TO 15:ON MA%(A,B)+1 GOSUB 420,430,440,450,460
410 MP%(A,B)=MA%(A,B):NEXT A,B:GOTO 470
```

★過去に「38回連続ボツ」をした私としてはこの記録をやぶりたくはない。載せて…（宮城県伊具郡・高野銀治21才）……【影：38日間連続インスタント・ラーメンを食するという偉業を成しとげた私は一つ言いたい。給料上げてくれー!!編集長：記録をのばそうね。】

```
420 PUT@A(A*16+32,B*16+32-Q)-(A*16+47,B*16+47-Q),M0%:RETURN
430 PUT@A(A*16+32,B*16+32-Q)-(A*16+47,B*16+47-Q),M1%:RETURN
440 PUT@A(A*16+32,B*16+32-Q)-(A*16+47,B*16+47-Q),M2%:RETURN
450 PUT@A(A*16+32,B*16+32-Q)-(A*16+47,B*16+47-Q),M3%:RETURN
460 PUT@A(A*16+32,B*16+32-Q)-(A*16+47,B*16+47-Q),M4%:RETURN
470 X=XX:Y=YY:Z=ZZ:IT=0
480 LINE(32,15)-(144,30),PSET,0,BF:LINE(272,15)-(287,30),PSET,0,BF
490 SYMBOL(32,15),"S T A G E "+STR$(ST),1,1,2,,,19
500 DEF SPRITE 1,0,(X*16,Y*16+32),0:SPRITE 0,0,1
510 '@@@@@@@@@@@@@ M A I N   P R O G R A M
520 IF PTRIG(1)>0 GOTO 630 ELSE P=PAD(1)
530 IF P=P/2 GOTO 520 ELSE I=X+PA%(P-1):J=Y+PA%(P)
540 IF I<0 OR I>15 OR J<0 OR J>11 GOTO 520 ELSE X=I:Y=J
550 FOR A=0 TO 15:SPRITE 6,0,PA%(P-1),PA%(P):FOR B=0 TO 99:NEXT B,A
560 IF MP%(X,Y)<2 GOTO 800
570 IF MP%(X,Y)=4 GOTO 600 ELSE BEEP 1:MP%(X,Y)=MP%(X,Y)-1:A=X:B=Y
580 ON MP%(A,B) GOSUB 430,440
590 BEEP 0:GOTO 520
600 A=X:B=Y:Z=Z-1:MP%(X,Y)=2:GOSUB 440
610 PLAY OFF:PLAY"@63O5V10C4"
620 IF Z=0 GOTO 750 ELSE 520
630 IF PTRIG(1)=0 GOTO 520 ELSE P=PAD(1)
640 IF P=P/2 GOTO 630 ELSE A=X+PA%(P-1):B=Y+PA%(P)
650 IF A<0 OR A>15 OR B<0 OR B>11 GOTO 520 ELSE I=MP%(A,B)
660 IF IT>0 GOTO 710
670 IF I=0 OR I=4 GOTO 520
680 IT=MP%(A,B):MP%(A,B)=0:GOSUB 420:A=15:B=-1:Q=1
690 ON IT GOSUB 430,440,450
700 BEEP 1:FOR A=0 TO 999:NEXT:BEEP 0:Q=0:GOTO 520
710 IF I>0 GOTO 520
720 LINE(272,15)-(287,30),PSET,0,BF:MP%(A,B)=IT:IT=0
730 ON MP%(A,B) GOSUB 430,440,450:GOTO 700
740 '@@@@@@@@@@@@@ C L E A R
750 FOR A=10 TO 31:FOR B=0 TO 1
760 SYMBOL(40,81+A+B*(62-A*2)),"C L E A R ",3,2,[0,A*5,A*8],,,1:NEXT B,A
770 FOR A=0 TO 9999:NEXT:SPRITE 0,0,0
780 IF ST=10 GOTO 860 ELSE 360
790 '@@@@@@@@@@@@@ G A M E   O V E R
800 SPRITE 0,0,0:PLAY OFF:PLAY"@67O3V12B16R64&B3"
810 A=X:B=Y:GOSUB 420
820 FOR A=6 TO 31
830 SYMBOL(96,80+A),"G A M E   O V E R ",1,2,[A*8,A*6,A*2]:NEXT
840 FOR A=0 TO 9999:NEXT:GOTO 400
850 '@@@@@@@@@@@@@ E N D I N G
860 LINE(0,0)-(319,31),PSET,0,BF:FOR B=0 TO 11:FOR A=0 TO 15
870 IF A=0 OR A=15 OR B=0 OR B=11 THEN GOSUB 420:GOTO 890
880 IF A=1 OR A=14 OR B=1 OR B=10 THEN GOSUB 460 ELSE GOSUB 450
890 NEXT A,B:PASTEL 112
900 READ AA$:P1$="@20T160V10O5L8%R"+AA$+"EF1"+AA$+"FD1"
910 READ AA$:P2$="@22T160V12O4L8%L"+AA$+"CD1<"+AA$+"D<B1"
920 READ AA$:P3$="@13T160V10O4L8%C"+AA$+"EF1"+AA$+"FD1"
930 FOR A=0 TO 6:X1(A)=1:X2(A)=128-A*16:Y1(A)=-1:Y2(A)=15
940 DEF SPRITE 1,A,(X2(A),A*16+80),0:SPRITE 0,A,1:NEXT
950 SYMBOL(44,16),"1991 presented by M.Nakamura",1,1,6,,,3
960 SYMBOL(66,64),"P U S H   R U N   B U T T O N ",,.75!,1,2,,PASTEL,3
970 SYMBOL(68,112),"C O N G R A T U L A T I O N ! ",,.7!,3,2,,PASTEL,15
980 PLAY P1$,P2$,P3$
990 WHILE PLAY(0)=-1 AND PTRIG(1)<>4
1000 FOR A=0 TO 6
1010 X2(A)=X2(A)+X1(A):X1(A)=X1(A)-(X2(A)=32)+(X2(A)=208)
1020 Y2(A)=Y2(A)+Y1(A):Y1(A)=Y1(A)-(Y2(A)=0)+(Y2(A)=15)
1030 SPRITE 6,A,X1(A),Y1(A):NEXT:WEND
1040 IF PLAY(0)=0 GOTO 980
1050 ST=0:PLAY OFF:RESTORE 1070:FOR A=0 TO 6:SPRITE 0,A,0:NEXT:GOTO 270
1060 '@@@@@@@@@@@@@ ペンギンの移動 & M A P ・ D A T A
1070 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0,1,1,7,0,0,D3F7,2932E,0,7A30,AFC8,B59,B732,A5,0

1080 DATA 28,2599,1879,883F,10DB0,7A12,4E2,1E,13178,58,44AA2,0,0,2,2,9
1090 DATA 39387,0,13139,C495,3C0F0,F48D,0,5,200,271,7F,64,659,44B06,5,5
1100 DATA 3D09,0,17ED,F4DD,1005E,7A5D,0,0,8,7,15,3E,2FAE4,49A2,EA6,9C4
1110 DATA 4D134,8165,393EB,10CA2,264CB,0,3A0B8,F,39387,30D4,3A020,6DF6,C99

1120 DATA 6DB,64,C35,10C39,0,0,6,7,14,18F2B,337CF,26260,A,2DC6D,10CF4
1130 DATA 2E180,0,9F7,1,0,E7EF,28217,A,39395,3165,26269,186A,4CF77,14,0
1140 DATA 1874,35708,399CB,12,9,16,1DB,0,1312D,40F74,1F4,4C4B4,AAE6,2674B
1150 DATA 5,F,2503,3C8C,186E,26264,15619,C49,1315F,226,64,5490A,2E63,4F4
1160 DATA 2625F,27257,3,7,14,AC0,5574F,3567E,6,1B,3D09,50A0E,83E5,501C9
1170 DATA 4F1,49BB,262F0,0,4D104,5D534,4EC,46D9,83E0,4268,7B1B,13EA2,13D76

1180 DATA 4BB9,1,8,5,17,13DE6,16F36,168A5,43E0,16E36,2D,9B,5489E,1871D
1190 DATA 39404,30EB,2191C,566D,3962A,131C5,4C999,3D27,C35,13C4F,0,0,2DECC

1200 DATA 25FEB,2635,14,1,19,1312D,16ED6,1338F,B59,927C,487C4,249F,C44,7F
1210 DATA C49,356B4,1F4,66,AC5D,AAE6,3D0A,1,23DBB,132B8,F63B,92B8,3D9C
1220 DATA 14A18,4E3F4,0,0,27,1E108,10EEB,2625A,4,4DF76,186E,2625B,156F8
1230 DATA 30EE,197E,2932E,2625B,26264,64,2A3,1192B,33,0,13CEB,1B,1AB3F
1240 DATA 1252E,1260A,258,7,6,41,184C1,1A8E8,4DAC1,17AE3,50253,100DB,3A99
1250 DATA F6B2,17141,E2D,131AE,17C64,781A,5B906,4D106,17138,4D35E,13FD9
1260 DATA 3EFE,1,12782,18638,1343D,541C9
1270 '@@@@@@@@@@@@@ M U S I C ・ D A T A
1280 DATA C3.CDEG2.G4A4G4FGAG1A3.AB>C4<G4EC2F2FG
1290 DATA A3.AB>CE2.E4F4E4DEFE1F3.FGA4E4C<A2>D2DE
1300 DATA C3.&C4&C&G2.&G4&A4&G4&F4&F&G1&A3.&A2&G4&E&C2&F2&F4&
1310 FOR A=0 TO 5:CIRCLE(87,7),12-A*2,[0,0,A*24+135],,,,F:NEXT
```


★毎月星占いしてほしい♡（京都府相楽郡・羅韻七青夢遥斗19－6才）……【影：影さんの星占いコーナー！ジャンジャンジャン。5月17日～5月31日の間，蟹座はぜんぜんツイてないでしょう。つぐ美：5月17日はもうすぎてるじゃない……あ，G1！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



江戸を舞台にしたアクション・ゲーム

さすらいの旅人（たびびと）

ZUO SOFT

物語

江戸時代も終わりに近づいてきた頃，江戸のある町に１人の旅人がやってきた。その男はしばらく古い宿に泊まっていたが，江戸の武士たちと町民との対立が激化してくると，男は黙って宿をあとにして，江戸城のほうへ歩いていった。

遊びかた

パッドの左右で旅人を動かします。上でジャンプして，Bでパッドの方向（上下左右）に剣をだします。そして，Aを押すごとに頭にかぶった笠が上→前→上→後ろ…に動きます。

こうして現れる敵をつぎつぎと倒してください。旅人は敵との当たり判定がありません。しかし，敵の撃つ手裏剣に当たるとダメージです。旅人の命がなくなるとゲーム・オーバーです。

これだけだと旅人は一瞬のうちに敵の手裏剣の餌食（えじき）になってしまうでしょう。そこで旅人の持っている「笠」を使って避けるのです。手裏剣が飛んでくる方向に笠を向けておけば手裏剣は笠に当たって消えてしまいます。しかし，笠の向いている方向には剣をだすことはできません。

剣と笠を駆使して進んでいくと，最後に弁慶が現れるので倒すとクリアです。

プログラム

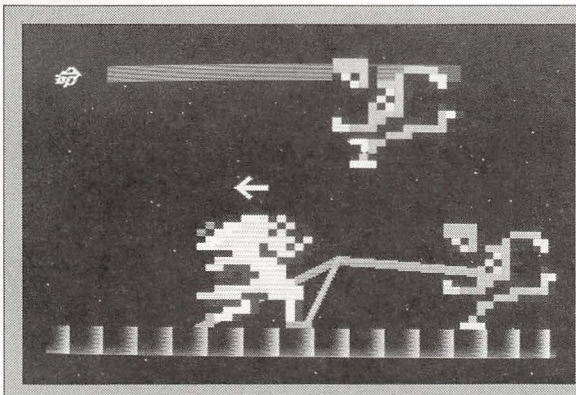
今回のポイントは，見てくれればわかるように，その巨大なキャラクターです。これは，16×16ドットのデータのキャラクターをグラフィック画面に４倍表示して，それを16個にわけてGET@Aして，スプライト定義しました。まともに64×64のデータを作ってしまうと莫大なデータになってしまうからです。

そしてその大きさにもかかわらず，スピーディな動きができました。これはTOWNSの性能以外の何物でもありません。

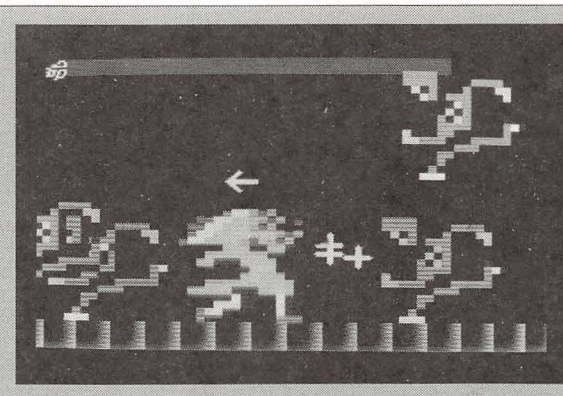
最後に

プログラムが長くてすいません。そのかわりこの原稿を短くしたいと思います。そういうわけでさようなら。

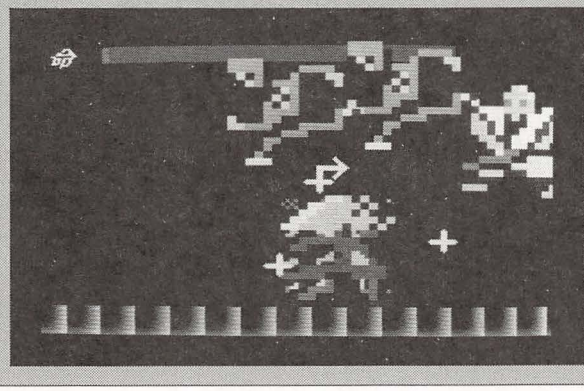
❖　❖



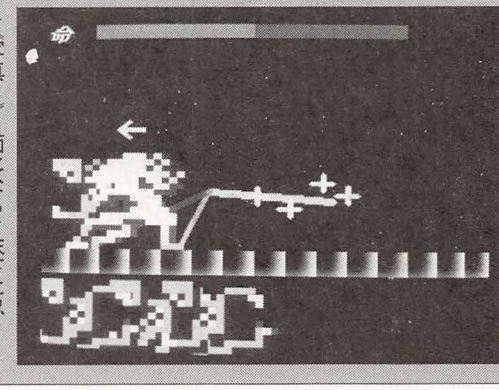
◀《写真1》さすらいの旅人を動かして忍者をやっつける。目指すは江戸城だ！



◀《写真2》忍者が投げてくる手裏剣は笠を使ってうまくよけよう



▶《写真3》面の最後には弁慶がまっている。倒すことができれば面クリアだ



▶《写真4》2面になると床下に忍者がでてくるようになるぞ

★さあ，牛だ!!（北海道札幌市・**花田史記19才**）……【**影**：それっ！3000点くれてやるっ！**編**：どうして，3000点なんですか？**影**：だって，牛とくりゃ3000点あげないとぉ。「空手道」っていうゲームでそうなってるんだから。**つぐ美**：わかんない人多いわよ。】

★どんぐりコロコロを水戸黄門の歌のメロディーで歌うと妙に合う。♫どーんぐーりーこーろ……。(東京都羽村市・どんぶりこにたま には載せて／15才) ……【影：そんなことは、まだ皆さんに広がいたころから知っとるわい。でもまあ水戸黄門ネタだから載せちゃお。】

さすらいの旅人のプログラム・リスト

```
10 '★  さすらいの旅人
20 '★  FM－TOWNS  F－BASIC386V1.1L21用
30 '★  制作／佐井川師治（C）ZUO  SOFT  1992  作品NO.8
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
50 DIM CH%(63),CH1%(255):LOAD@"0:¥FJ¥PCM¥RYM_ALLS.PMB"
60 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:DEF PEN 0,3
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1880:FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:PUT@A(0,0)-(15,15),CH%,PSET,4,4
100 X=0:Y=0:FOR B=0 TO 15:GET@A(X,Y)-(X+15,Y+15),CH%
110 X=X+16:IF X=64 X=0:Y=Y+16
120 DEF SPRITE 0,I*16+B,CH%,0:NEXT B,I
130 CLS:LINE(8,2)-(8,13),PSET,7:LINE(2,8)-(13,8),PSET,7
140 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:DEF SPRITE 0,144,CH%,0
150 CLS:LINE(0,8)-(13,8),PSET,7:CONNECT(8,3)-(13,8)-(8,13),7
160 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:DEF SPRITE 0,152,CH%,0:SCREEN@ 1
170 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 15:PSET(X,Y),[X*15,Y*15,X*15]:NEXT X,Y
180 GET@A(0,0)-(15,15),CH1%:DEF SPRITE 0,148,CH1%,1
190 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:DEF PEN 0,5
200 RESTORE 1780:FOR A=0 TO 8:READ KEN(A),NO3(A):NEXT
210 FOR A=0 TO 3:READ KX(A),KY(A):FOR B=1 TO 3
220 READ KX1(A,B),KY1(A,B):NEXT B,A
230 FOR A=0 TO 2:READ CX(A),CY(A),HX(A),HY(A):NEXT
240 B(0)=2:B(1)=0:B(2)=1:B(3)=0:H!=1.25!
250 FOR R=1 TO 4:READ R$(R):NEXT:FOR A=1 TO 5:READ TX(A),TY(A),SH(A):NEXT
260 GOSUB 1620
270 :
280 '★画面作成
290 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
300 CLS:X=100:Y=100:DEF SPRITE 1,16,(X,Y),3*16,4,4:SPRITE 0,16,1
310 DEF SPRITE 1,0,(X,Y),0,4,4:SPRITE 0,0,1
320 DEF SPRITE 1,148,(X+16,Y-24),152:SPRITE 0,148,1
330 VX=0:VY=0:NO1=0:NO2=0:TM=0:BO=1:CO=1
340 FOR A=1 TO 5:T(A)=0:VX(A)=0:VY(A)=0:S(A)=0:L(A)=0:NEXT
350 FOR A=0 TO 300:PSET(RND(1)*320,RND(1)*240),[RND(1)*255,RND(0)*255,0]
360 NEXT:SH=0:TE=0:TS=4:GOSUB 1020
370 GOSUB 1420:SYMBOL(16,16),"命",1,,7!,6,,,3
380 FOR A=0 TO 31:DEF SPRITE 1,116+A,(A*16,164),148,,,1:SPRITE 0,116+A,1
390 NEXT:SC=0:BS=0:A$=STR$(R):SYMBOL(130,50),"第"+A$+"話",1,1,7,,,3
400 GOSUB 1690:WAIT 100:SYMBOL(130,50),"第"+A$+"話",1,1,0,,,3
410 :
420 '★主人公の動き
430 GOSUB 1690:P=PAD(1):T=PTRIG(1):TM=TM+1:IF TM=120 TM=0
440 NO1=NO1+NO1*((T AND 1)=0):NO2=NO2+NO2*((T AND 2)=0):JP=-JP*(Y<100)
450 VX=VX+(P>5 AND P<9 AND VX>-5)-(P>1 AND P<5 AND VX<5)
460 IF P=0 AND (TM MOD 3)=0 VX=VX+SGN(-VX)
470 IF X+VX<8 OR X+VX>200 VX=0
480 IF (P=8 OR P=1 OR P=2) AND JP=0 JP=1:VY=-3:FOR A=1500 TO 2500 STEP 50:
BEEP 363523,1,A:NEXT
490 IF Y<100 VY=VY+1:IF Y+VY>100 VY=100-Y ELSE : ELSE IF JP=0 VY=0
500 IF JP>0 AND JP<7+ABS(VX/4) AND VY<0 AND (P=8 OR P=1 OR P=2) JP=JP+1:VY
=VY-2
510 SPRITE 6,16,VX,VY:SPRITE 6,0,VX,VY:SPRITE 6,148,VX,VY:X=X+VX:Y=Y+VY
520 IF NO1=0 AND (T AND 1)=1 GOSUB 590
530 IF B(BO)<>NO3(P) AND NO2=0 AND (T AND 2)=2 GOSUB 650
540 IF TM MOD 30=0 GOSUB 1020
550 IF SH>0 GOSUB 1170
560 GOSUB 730:IF BS=1 GOSUB 1270
570 SC=SC-1:SPRITE 6,,SC:GOTO 420
580 :
590 '★笠の移動
600 BO=BO+1:IF BO=4 BO=0
610 FOR A=450 TO 500:BEEP 363523,1,A:NEXT
620 SPRITE 0,148,-(BO MOD 2=1)
630 NO1=1:SPRITE 1,0,B(BO)*16:SPRITE 3,148,-(BO>1)*2:RETURN
640 :
650 '★剣を振る
660 NO2=1:K=KEN(P):FOR A=4 TO 9:FOR B=1 TO 3:LINE((X+KX(K))*H!,Y+KY(K))-((
X+KX1(K,B))*H!,Y+KY1(K,B)),PSET,VAL(MID$("00751000",A-B,1)):NEXT B,A
670 AX=(X+KX(K)+X+KX1(K,3))/2:AY=(Y+KY(K)+Y+KY1(K,3))/2
680 FOR A=1 TO 5:IF T(A)=0 NEXT:GOTO 710
690 TX=SPRITE(A*16+16,6)+32:TY=SPRITE(A*16+16,7)+32
700 IF ABS(AX-TX)<32 AND ABS(AY-TY)<64 B=A:A=5:NEXT:GOSUB 960 ELSE NEXT
710 SPRITE 1,16,3*16:RETURN
720 :
730 '★敵の動き
740 FOR A1=1 TO 4:IF T(A1)=0 THEN 940
750 SP=A1*16+16:TX=SPRITE(SP,6):TY=SPRITE(SP,7)
760 ON T(A1) GOTO 770,810,850,890,920
770 IF VY(A1)=0 AND TX<128 VY(A1)=-13
780 IF VY(A1)<>0 VY(A1)=VY(A1)+1:IF VY(A1)=0 VY(A1)=1:GOSUB 1100
790 IF TX>256 AND TX<450 SPRITE 0,SP,0:T(A1)=0:TE=TE-1
800 VX(A1)=-6:GOTO 930
810 IF CN(A1)=0 IF TX>400 VX(A1)=4:IF TX=511 VX(A1)=8:TX=0:GOSUB 1100
820 IF TX>200 AND TX<260 CN(A1)=1:VX(A1)=4:GOSUB 1100
830 IF TX>256 AND TX<450 SPRITE 0,SP,0:T(A1)=0:TE=TE-1
840 VY(A1)=0:GOTO 930
850 VY(A1)=VY(A1)+1:IF CN(A1)=0 CN(A1)=1:VX(A1)=9
860 IF TY>=100 VX(A1)=-VX(A1):VY(A1)=-13
870 IF RND(1)<.1! GOSUB 1100
880 GOTO 930
890 VX(A1)=-RND(1)*3:IF TX<X GOSUB 1100
900 IF TX>256 AND TX<450 SPRITE 0,SP,0:T(A1)=0:TE=TE-1
910 GOTO 930
920 VX(A1)=SGN(X-TX)*RND(1)*4:IF TM MOD 30=0 GOSUB 1100
930 SPRITE 6,SP,VX(A1),VY(A1)
940 NEXT:RETURN
950 :
960 '★敵を倒す
970 L(B)=L(B)-1:IF L(B)>0 FOR A=0 TO 1500 STEP 10:BEEP 363523,1,A:NEXT:RET
URN ELSE IF B=5 GOSUB 1530
980 SPRITE 4,B*16+16,3:FOR A=0 TO 2500 STEP 10:BEEP 363523,1,A:NEXT
990 IF L<200 L=L+2:GOSUB 1420
1000 SPRITE 0,B*16+16,0:T(B)=0:TE=TE-1:RETURN
1010 :
1020 '★敵の出現
1030 IF TE=4 RETURN ELSE FOR A=1 TO 4:IF T(A)=0 B=A:NEXT ELSE NEXT
1040 C=VAL(MID$(R$(R),CO,1)):CO=CO+1:IF C=9 GOSUB 1240:RETURN
1050 IF C=0 RETURN
1060 DEF SPRITE 1,B*16+16,(TX(C),TY(C)),(SH(C)+4)*16,4,4
1070 SPRITE 0,B*16+16,1
1080 L(B)=1:T(B)=C:TE=TE+1:VX(B)=0:VY(B)=0:CN(B)=0:RETURN
1090 :
1100 '★手裏剣を撃つ
1110 IF SH=4 RETURN ELSE FOR A=1 TO 4:IF S(A)=0 B=A:NEXT ELSE NEXT
1120 FOR A=1500 TO 500 STEP -30:BEEP 363523,1,A:NEXT
1130 S(B)=1:SH=SH+1:SX(B)=TX+32:SY(B)=TY+32
1140 DEF SPRITE 1,111+B,(TX+32,TY+32),144:SPRITE 0,111+B,1
1150 SX=SPRITE(111+B,6):SY=SPRITE(111+B,7)
1160 IF ABS(X+32-SX)>ABS(Y+32-SY) SVX(B)=SGN(X+32-SX)*TS:SVY(B)=SGN(Y+32-S
Y)*TS*(ABS(Y+32-SY)/(ABS(X+32-SX)+.01!)) ELSE SVX(B)=SGN(X+32-SX)*TS*(ABS(
X+32-SX)/(ABS(Y+32-SY)+.01!)):SVY(B)=SGN(Y+32-SY)*TS
1170 FOR A=1 TO 4:IF S(A)=0 THEN 1220
1180 SPRITE 6,111+A,SVX(A),SVY(A):SX=SPRITE(111+A,6)+8:SY=SPRITE(111+A,7)+
8
1190 IF SX>300 OR SY>256 SPRITE 0,111+A,0:S(A)=0:SH=SH-1
1200 IF ABS(X+CX(B(BO))-SX)<HX(B(BO)) AND ABS(Y+CY(B(BO))-SY)<HY(B(BO)) SP
RITE 0,111+A,0:S(A)=0:SH=SH-1:GOTO 1220
1210 IF ABS(X+32-SX)<20 AND ABS(Y+32-SY)<20 SPRITE 0,111+A,0:S(A)=0:SH=SH-
1:GOSUB 1390
1220 NEXT:RETURN
1230 :
1240 '★ボス
1250 BS=1:TS=8+R:DEF SPRITE 1,96,(200,100),96,4,4:SPRITE 0,96,1:PLAY OFF
1260 BVX=0:BVY=0:L(5)=8:T(5)=1:CN=INT(RND(1)*2):CN1=0:GOSUB 1690:RETURN
1270 TX=SPRITE(96,6):TY=SPRITE(96,7):ON CN+1 GOSUB 1300,1330
1280 IF TY<100 BVY=BVY+1
1290 SPRITE 6,96,BVX,BVY:RETURN
1300 IF CN1=0 BVY=-13:BVX=0:CN1=1
1310 IF BVY=0 GOSUB 1100 ELSE IF BVY>0 AND TY=100 BVY=0:CN1=0:CN=INT(RND(1
```

```
)*2)
1320 RETURN
1330 IF CN1=0 BVY=0:BVX=0:CN1=1:TM2=0
1340 BVX=BVX-SGN(X-TX)*(TM2 MOD 5=0):IF BVX=0 GOSUB 1100
1350 IF TX+BVX<0 OR TX+BVX>255 BVX=0
1360 TM2=TM2+1:IF TM2=30 CN1=0:CN=INT(RND(1)*2)
1370 RETURN
1380 :
1390 '★ ゲームオーバー
1400 SPRITE 4,16,3:FOR A=1000 TO 400 STEP -3:BEEP 363523,1,A:NEXT
1410 L=L-20:GOSUB 1420:SPRITE 4,16,0:IF L>0 RETURN ELSE 1440
1420 DEF PEN 0,1:LINE(50,16)-(50+L,24),PSET,[200,0,0],BF
1430 LINE(50+L,16)-(250,24),PSET,[0,200,0],BF:DEF PEN 0,5:RETURN
1440 PLAY OFF:PLAY,,,,,,"T150V8@1O2L32((EER16)3))BBB16B16GGG16G16EEE16E16C
CC16C16O1C4","V8@1O6L8EGGEGG"
1450 PLAY"T120@120V8L16O4(AAAAGARBRBARGARR)GFGAGAB1BBB)C","V8@120L16O4(FFF
FEFRGRGFREFRR)EDEFEFG1GGGG",,,,,,"L16(C8CC)E8(CC8CC8)E(C8C)()E(CC))E1EEEEE",
"V8L16@1O5((GGGG)4))G8.G8.E1RRRE1","V8@9O3L16((DFFF)4)FFFEEED1DDDC"
1460 FOR A=Y TO 240:SPRITE 6,16,0,1:IF RND(1)<.5! SPRITE 6,0,RND(1)*8-4,1

1470 LINE((X+32)*H!,A+32)-((X+RND(1)*64)*H!,A-64),PSET,[0,RND(1)*255,0]
1480 BEEP 363523,5,2500-A*10:NEXT:SPRITE OFF
1490 FOR A=0 TO 255 STEP 10:LINE(0,0)-(320,240),PSET,[A,A,A],BF:NEXT
1500 FOR A=255 TO 0 STEP -10:SYMBOL(220,150),"終 ",4,4,[A,A,A],,,2:NEXT
1510 WAIT 100:CLS:RETURN 260
1520 :
1530 '★ クリアー
1540 PLAY OFF:PLAY,,,,,,"T120V8@3O5L12F2.GAB>C4<B4A4G4A1B1>C1","V8@3O5L12D
2.EFGG4G4F4E4F1G1G1","V8@1O1L12(E6E24E24>E6<EEE24E24E>EE24E24E<)4C1","V8@1
O6L4(GGGG)2G1G1E1","V8@9O3L12(F6F)4G6GG6GF6FE6E(F6F)4(G6G)4C1"
1550 X=SPRITE(96,6):Y=SPRITE(96,7):FOR A=Y TO 240 STEP 1:SPRITE 6,96,0,1
1560 LINE((X+32)*H!,A+32)-((X+RND(1)*64)*H!,A-64),PSET,[0,RND(1)*255,0]
1570 BEEP 363523,5,1500-A*5:NEXT:SPRITE OFF:IF R=4 THEN 1490
1580 FOR A=0 TO 255 STEP 10:LINE(0,0)-(320,240),PSET,[A,A,A],BF:NEXT
1590 FOR A=255 TO 0 STEP -10:SYMBOL(200,180),"つづく",2,2,[A,A,A],,,2:NEXT

1600 WAIT 100:CLS:R=R+1:L=200:RETURN 280
1610 :
1620 '★ タイトル
1630 SCREEN@ 1:CLS:COLOR,1:A$="さすらいの旅人":FOR A=1 TO 7
1640 SYMBOL(140,A*30-30),KMID$(A$,A,1),2,2,7,,,5:NEXT
1650 SYMBOL(190,200),"RUNを押したまへ。",1,1,6,,,7
1660 IF PTRIG(1)<>4 THEN 1660
1670 COLOR,0:CLS:R=1:L=200:RETURN
1680 :
1690 '★ ＢＧＭ演奏
1700 IF PLAY(0) RETURN ELSE IF BS=1 THEN 1740
1710 D$="(E8E8>E8<E8E8EE>E8<E8)":H$="((GGGG)4)"
1720 PLAY,,,,,,"V8T100@9O2L16G4.GGR4C4G4.GGR4C4","V8@1L16O1"+D$,"V8@1L16O5
"+H$,"V8L4O4(R4@4CR4@5C)"
1730 PLAY"V8@12OO4L16R1(BGAFGEFD)","V8@12OO4L16R1.GEFDECD<B>",,,,"CCD8E8D
E8EF8G8A8",D$,H$,"@6O3GFEDO4@5VO((C8])4)":RETURN
1740 D$="((CC>C<C)4)":H$="((D8BO5GGG)4)":S$="@3ARRARRARBRBRBR"
1750 PLAY"V4@12Oo4L16((GEFD)4)",,,,,,"T150V8@1L16O1"+D$,"V8@1L16"+H$,"V8@9
O3L16G8G8GCEG8GF8E8D8C8C8CDEF8FE8F8G8"
1760 PLAY"(AFGE)4"+S$,,,,,,D$,H$,"A1O5"+S$,"L16R1O4"+S$,"L16R1O3"+S$,"L16R
1O2"+S$:RETURN
1770 :
1780 '★ データ
1790 DATA 0,1,1,0,0,1,0,1,2,3,2,3,2,3,3,2,1,0
1800 DATA 64,25,0,64,48,64,128,31,48,16,48,-16,48,-32,48,-64
1810 DATA 30,32,30,64,30,96,30,128,32,40,-16,37,-32,34,-64,30
1820 DATA 32,10,32,10,54,32,10,32,10,32,10,32
1830 DATA 00101003103101112111211003333 39
1840 DATA 444443043403043111201320132434343055 9
1850 DATA 5141451414514142000050040030033343343352100 59
1860 DATA 331144222244552211330000113355222244224411330000123454321555 59
1870 DATA 255,100,0,450,100,1,255,100,0,255,180,0,0,2,1
1880 DATA 0000,EFF0,06E6,0000,F000,EEEF,6E6E,0006,FF00,EEEE,66E6,0066
1890 DATA EFF0,EEEE,6EEE,066E,EEFF,6EEE,E6EE,6666,0000,0000,0000,0000
1900 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
```

★掲示板のところに、「もう僕のことを探さないでください。―ウォーリー―」と書いてあった。(神奈川県横浜市・野口淳一15才)……【つぐ美：あれ、それと同じ伝言、影さんの机の上でも見かけたような。影：ちがうでしょ。私のは、「もう起こさないでください」だよん。】


```
1910 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1920 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1930 DATA 0000,0000,0000,0000
1940 DATA 0000,0000,F000,0000,0000,0000,F000,000F,0000,0000,E000,00FF
1950 DATA 0000,0000,E000,0FFE,0000,0000,E000,0FEE,0000,0000,E000,FEEE
1960 DATA 0000,0000,E000,FEEE,0000,0000,6000,EEEE,0000,0000,E000,6E6E
1970 DATA 0000,0000,E000,E6EE,0000,0000,6000,6E6E,0000,0000,E000,06E6
1980 DATA 0000,0000,6000,066E,0000,0000,E000,0066,0000,0000,6000,0006
1990 DATA 0000,0000,6000,0000
2000 DATA 0000,000F,0000,0000,F000,000F,0000,0000,FF00,000E,0000,0000
2010 DATA EFF0,000E,0000,0000,EEF0,000E,0000,0000,EEEF,000E,0000,0000
2020 DATA EEEF,000E,0000,0000,EEEE,0006,0000,0000,E6E6,000E,0000,0000
2030 DATA EE6E,000E,0000,0000,E6E6,0006,0000,0000,6E60,000E,0000,0000
2040 DATA E660,0006,0000,0000,6600,000E,0000,0000,6000,0006,0000,0000
2050 DATA 0000,0006,0000,0000
2060 DATA 2000,AA00,000A,0000,A2A0,EAA2,E00E,000E,2A2A,EAAA,000E,0000
2070 DATA A2A0,0AA2,D000,0005,2A02,00AA,D000,0005,0000,5DDD,5DD5,0005
2080 DATA DD00,DDDD,555D,0000,5DD0,DD55,00DD,0000,5500,D550,00DD,0000
2090 DATA 0000,BB50,0BBB,0000,EE00,DBBB,DDDD,0000,DDDD,555D,DDDD,0000
2100 DATA 5550,07F5,7F00,0000,F000,07FF,7F00,0000,FF90,0007,7F00,0000
2110 DATA 0090,0000,9900,0009
2120 DATA 0000,0000,0000,0000,9990,0009,0000,0000,9990,0019,9990,0009
2130 DATA 6E10,0019,1119,00EE,E600,9919,0019,00E6,1000,E611,0019,0000
2140 DATA 0000,6E60,0019,0000,0000,E690,0019,0070,0000,9990,0019,7F90
2150 DATA 06E0,1990,0111,0190,9EE0,0199,9991,0199,1100,9011,1199,0011
2160 DATA 0000,1990,0001,0000,0000,0190,0000,0000,0000,0119,0000,0000
2170 DATA F000,00FF,0000,0000
2180 DATA 0070,0000,8880,0000,02A2,0000,8800,0008,02A2,0000,E880,000E
2190 DATA 0070,0000,8E80,000E,E600,7700,EEF8,0000,FE00,7777,08F8,0000
2200 DATA F000,7788,0887,0000,0600,7880,7788,0000,8EE6,7807,7778,0000
2210 DATA 0F70,7888,7778,0E60,FF70,8FFF,7888,0EEF,F700,FFFF,88FF,00F8
2220 DATA 0000,7000,0FF7,0000,0000,0000,FF70,0000,0000,0000,FF70,0000
2230 DATA 0000,0000,E600,0006
2240 DATA 0000,E000,000F,0000,0000,EE00,00FE,0000,0F00,EA00,00EA,0000
2250 DATA F700,EEFF,F0EE,07FF,7E00,E6FF,FFF6,0077,EE00,66F7,7FF6,6EEE
2260 DATA EE00,66F7,77FF,66EE,E600,F67E,E7FF,06EE,6000,F6EE,EE6F,0066
2270 DATA 6000,AAF6,6662,0000,A500,2AAA,DDD2,000D,2AA2,D222,DDDD,005D
2280 DATA D222,55DD,DDD5,05DD,5500,0055,5550,0555,EEE6,0006,6550,006E
2290 DATA 0666,0000,E600,06EE
```

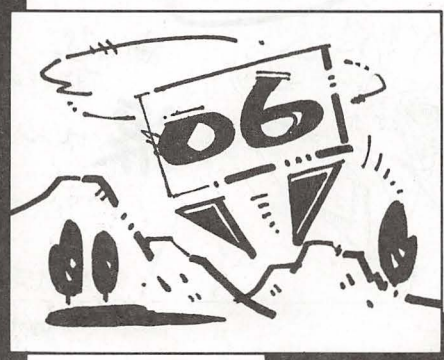
評…かっこいい（つぐ美）



評…ばれていたのか…ウキッ（影）



MSX/2/2＋/turboR用(32K)



色合わせアクション・シューティング

2136

太田　誠治

内　容

画面上を動き回る数字モンスターを倒すシューティング・ゲームです。ジョイスティックが必要です。

遊びかた

自機シルゴンボールをジョイスティックで左右に操作し，Aボタンでジャンプ，Bボタンで弾を発射(4連射)します。自機と同じ色のモンスターに数字の分だけ弾を当てると倒せます。自機とちがう色のモンスターにはダメージを与えることはできません。自機の色は約4秒ごとに変わります。

モンスターは3種類の移動パターンを持っています。自機がモンスターに衝突するか，画面の一番下の穴に落ちるとミスです。9回ミスするとゲーム・オーバーです。A，Bボタンを同時に押すとコンティニューができます。

画面上のモンスターをすべて倒すと面クリアです。21面をクリアするとエンディングです。

《第1表》マシン語開始番地

CB00	画面の消去
CB19	自機の弾移動
CB57	自機移動
CC36	敵移動
CD39	文字の太字化
CD4D	サブ・ルーチン
CDF8	VRAM初期設定
CE7E	面の表示
CF30	VRAMデータ
CFB8	スプライト・データ
CFF8	敵移動データ
D000	面データ
DA56	ワークエリア

《第2表》変数表

N	ループ用
P	ループ用
F	雑用
C	面数
M	USR用
D	自機の数
N$	文字の処理
FNN(n)	N$のn番目を読む

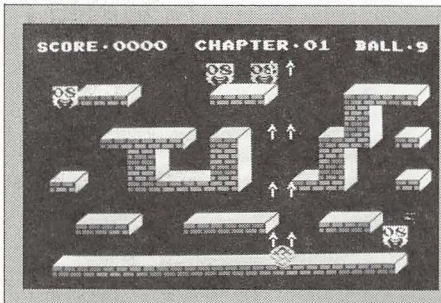
最後に

ジョイスティックは連射付きのものを使えばいいと思います。

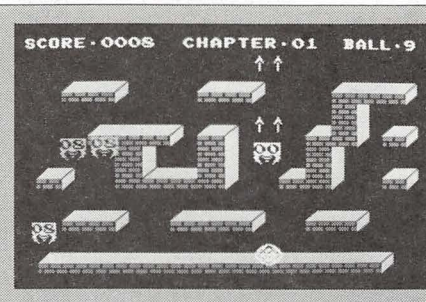
「2136」というタイトル名は，コンティニューなしで全21面をクリアしたときの得点を表しています。コンティニューなしで，全21面クリアできる人はいないと思うけれど……。最高にむずかしい面は「死の面」とよばれる13面です。自機が9機あっても全滅するくらいむずかしいです。

※プログラムをRUNして，タイトル画面がでるまで83秒かかります。1410～1470行の「0」はすべてゼロを入力してください。

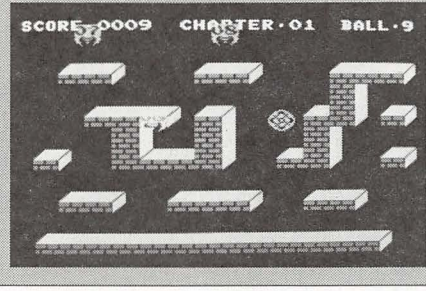
★　　★



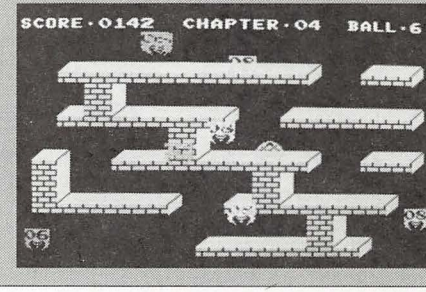
◀《写真1》自分と同じ色の敵にしか弾は当たらないようになっている



◀《写真2》数字モンスターの数字が0になるまで撃ち続けよう



◀《写真3》ジャンプもできるので敵に当たらないようにしながら近づこう



◀《写真4》面が進めば敵の数も増えてくるぞ！

★「ＯＦ」を「オーエフ」と読んだら，友人に「オフ」だと言われてしまいました。どう読んだらよいのでしょうか。(茨城県西茨城郡・AEM 'S17才)……【影：私はオーエフと呼んでるぞ。編：ということです。Dr.D：正式にはオーバーフローじゃ。つぐ美：略してオーエフね。】

```
300 '●●●
```

MSX/2/2＋/turboR用



洞窟探険アクションRPG

DARK CAVE
（ダーク　ケイブ）

ふるくとうす

ストーリー

ここカートランドでは長い平和なときが続いていた。人々は平穏な日々に慣れ，日増しに怠惰（たいだ）な生活を送るようになってきていた。

そんなある日，この国の地下に封じられていた悪魔「ナエル」が突然開放されてしまう。強大な闇の力の前に，国は滅亡の危機に瀕（ひん）した。だが，国王はついにある１人の若者を探しあてた。

昔日の英雄の血を継ぐ，勇敢な若者である。今や，国の運命は彼の双肩（そうけん）にかかっているのだ…。

内　容

…と，ありがちな（オーソドックスともいう）ストーリーではじまるこのゲームは，洞窟の探索と(?)リアルタイムの空中戦(??)がメインとなる，たぶんRPGの一種です(本当か?)。

遊びかた

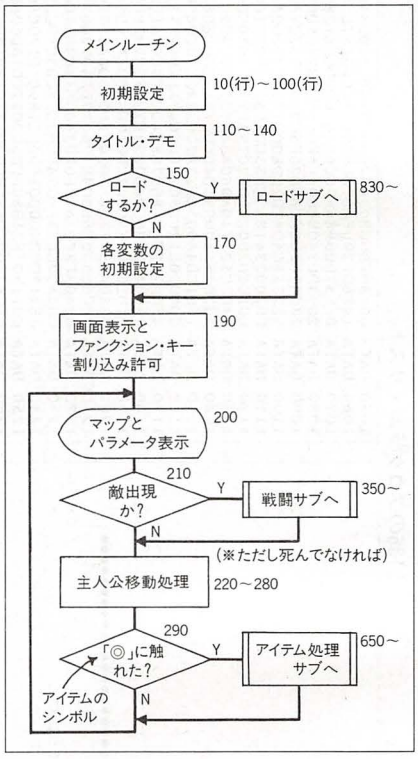
ゲームはマップモードと戦闘モードにわかれています。

マップモードでは，画面上部にあるマップ内の主人公を操作します。主人公はカーソル・キーで移動（ハシゴがあれば上下も可）です。

またこのモードに限りF1キーで食料(画面ではFDと表示，最大数５)を消費して体力回復，F2でデータをセーブできます。

なおマップ上にある緑色の球体を取ると，アイテムが手に入る（要条件）こともありますが，スカも多いです。

魔物に出会うと戦闘モードになります。このモードでは画面下部の戦闘画面内で常にジャンプしている（理由は不明）主人公を操作します。多彩な(?)敵の動きを見切り，主人公の前にある剣で攻撃してください。逃げることはできません。

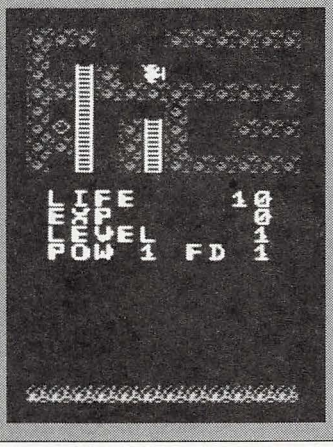


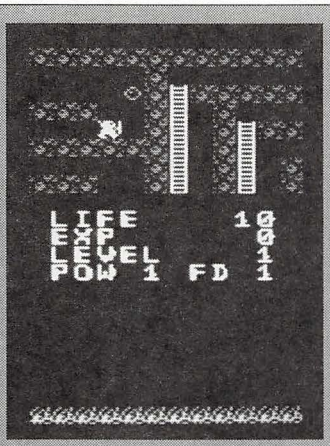
《第１図》フローチャート



▲《写真１》これがタイトル画面です。下にストーリーがながれるのがいいね

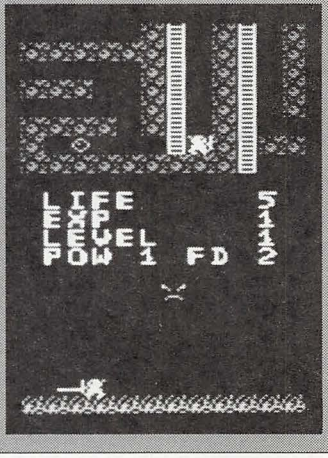
▼《写真２》洞窟内は重力があるので上に登るときはハシゴを使います





▲《写真３》上下左右に画面が切り換わり，かなり広いです

▼《写真４》洞窟内には魔物がいっぱいいて，出会うと戦闘になります



★おもしろくてとってもすてきな影さん(まじ!)に愛のメッセージを→『　　』(三重県度会郡・ともわん＝鉄骨はにわ14才)……

【影：おもしろくてとってもすてきで超々々々ハンサムな影さんって…テレちゃうな。テレテレ。編：誰もそこまで言ってません!!】

敵を倒すと，EXPと，まれにFOOD（食料が増える）やBOOK(EXPがさらに増える）が手に入ります。

EXPがある程度たまるとレベルアップし，体力（LIFE）の上限が少しあがります。それから，画面上でPOWと表示されているのは敵に与えるダメージの大きさで，ある条件であがります。

戦闘で体力がなくなるとゲーム・オーバー，悪魔「ナエル」を倒すと意味不明のエンディングとなります。

補　足

ロードはタイトルの後に“Y”と答えてください。また，ゲームが解けない人はマップを描くといいと思います。

ちなみに，解くのに必要な最低レベルは10です。最後の敵はある物がないと見えません（バグではないです）。

プログラムについて

オールBASICです。リプレイ機能がないのはマップを直接書き変えてしまっているためで，ゲーム・オーバーになったら再度RUNしてください。また，マップデータの展開，アイテムの判定などところどころ妙な手法を使っていますがお許しください。

《第1表》変数表

N$(n)……マップデータ展開用のパターン	かどうかのフラグ
M$(n, m)……マップ	XX, YY……主人公のいるマップの座標
T(n, m)……マップ上で出現するモンスターのNo.	X, Y……主人公の座標（スプライト座標にも使用する）
SX(n), SY(n)	SK……スティック入力用
LV……主人公のレベル	N……主人公の向き（0…右，2…左）
L……主人公の体力	Z……「歩く」パターン用
M……主人公の体力上限	X2, Y2……主人公の戦闘時の座標
P……敵に与えるダメージ	SX……剣のX座標
E……経験値	LB……ボス戦かどうかのフラグ
F……食料の数	TX, TY……モンスターの座標
CR……持っている「クリスタル」の数	XZ, YZ……モンスターのX, Y増分
Q……「スパーク」を取ったかどうかのフラグ	TC……モンスターのカラーコード
	TP……モンスターの体力

最後に

このプログラムが現在の形になるまで5年近くかかっています。開発を開始した頃，中坊だった私も今や大学生の一員と化してしまいました。知らないうちに年をとってしまって悲しい今日このごろです。

なお，このゲームは時間をかけているだけあってゲーム・バランスはうまくとってあるつもりですが，何じゃこりゃー!!!!!!と激怒されたかたは，お手数ですが御自分で御修正なさってください（突然卑屈になる）。

気に入っている点は敵のフェイド・アウト(?)とマップの瞬間表示(!?)。では最後の最後に，テスト・プレイヤーたる藤田氏，宮野氏そしてあご(72)氏に感謝。

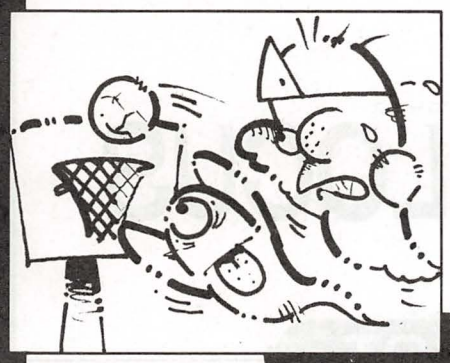
DARK CAVEのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● D-A-R-K-C-A-V-E ●●●●●
20 CLEAR 2200:SCREEN 1,0,0:WIDTH 12:KEYOFF:COLOR 15,1,1:DEFINT A-Z:DIM N$(15),M$
(4,3),T(4,3):DEF FNV(X,Y)=VPEEK(6144+X+10+Y*32):PRINT"JUST MOMENT!"
30 READ A$:FOR I=0 TO 79:VPOKE 14336+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT:A$=""
40 FOR I=0 TO 15:READ N$(I):NEXT
50 FOR I=0 TO 4:READ A,A$:FOR J=0 TO 7:VPOKE A+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT
 J,I
60 FOR I=264 TO 727:VPOKE I,VPEEK(I) OR VPEEK(I)/2 AND VPEEK(I-2)/3:NEXT
70 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 4:READ T(J,I):NEXT J,I
80 FOR I=0 TO 8:READ SX(I),SY(I):NEXT
90 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 3:M$(I,J)="":READ A$,A:FOR K=1 TO 32:M$(I,J)=M$(I,J)+
N$(VAL("&H"+MID$(A$,K,1))):NEXT:MID$(M$(I,J),A,1)="チ":NEXT J,I
100 CLS:VPOKE 8215,97:VPOKE 8216,33:VPOKE 8217,225:R=RND(-TIME):PLAY"T255V15","T
255V15","T255V15":ON KEY GOSUB 710,800
110 '●●●●● TITLE DEMO ●●●●●
120 LOCATE 0,5:PRINT"D-A-R-K"SPC(10)"C-A-V-E"SPC(28)"1992"SPC(17)"INKO-SOFT"SPC(
39)"HIT SPACE!":FOR I=0 TO 2000:NEXT:A=1
130 LOCATE 0,19:PRINT MID$("　　あるひ　このくにのちかにふうじられていた　あくま'NAEL'かふっかつした..
。NAELは　まりょくでまものたちをよび よせ、くにをやみにとさ してしまう。　ひとびとの　こころはすさみ、くには　めつぼうにひんした。　..やかて
 こくおうは、ひとりのわかものをえらび たし、くにのうんめいを　かれにたくした.....。　　",A,12):A=A+1
140 IF INKEY$="" " THEN 150 ELSE FOR I=0 TO 500:NEXT:IF A=191 THEN 120 ELSE 130
150 CLS:INPUT"LOAD しますか";A$:IF INSTR("Yyん",A$) THEN GOSUB 830:GOTO 190
160 '●●●●● START ●●●●●
170 CLS:LOCATE 0,10:PRINT"ゆうしゃは とうくつの中へ はいっていった..":XX=0:YY=0:X=5:Y=1:LV=1:L=10:
M=10:P=1:E=0:F=1:CR=0:Q=0:LB=0:FOR I=0 TO 5000:NEXT:CLS
180 '●●●●● MAIN ●●●●●
190 GOSUB 330:KEY(1)ON:KEY(2)ON
200 GOSUB 320
210 R=RND(1)*20:IF SK>0 AND R=1 THEN T=T(XX,YY):KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:GOSUB 350
220 SK=STICK(0)+STICK(1)
230 N=N*-(SK=0)-(SK=7)*2:Z=Z XOR 1
240 A=FNV(X+SX(SK),Y):B=FNV(X,Y+SY(SK)):X=X-(SK=3 AND B<>32 AND A<>184)+(SK=7 AN
D B<>32 AND A<>184)
250 IF X<12 AND X>-1 THEN PUTSPRITE 0,((X+10)*8,Y*8-1),10,N+Z
260 SK=SK*-(A<>32 OR FNV(X,Y+1)<>32):Y=Y-(SK=5 AND B<>184)+(SK=1 AND B<>184):Y=Y
-(FNV(X,Y)=32 AND FNV(X,Y+1)=32)
270 IF X<0 THEN X=11:XX=XX-1:Y=Y-1 ELSE IF X>11 THEN X=0:XX=XX+1:Y=Y-1 ELSE IF Y
<1 THEN Y=8:YY=YY-1 ELSE IF Y>8 THEN Y=1:YY=YY+1
280 PUTSPRITE 0,((X+10)*8,Y*8-1),10,N+Z
290 IF FNV(X,Y)=193 THEN A$="":A=X:B=Y:AA=XX:BB=YY:C=0:I$=" ":KEY(1)OFF:KEY(2)OF
F:ON XX*2+YY+1 GOSUB 670,720,720,720,720,660,690,680,720,720,720,700
300 GOTO 200
310 '●●●●● SCREEN ●●●●●
320 LOCATE 0,1:PRINT M$(XX,YY):LOCATE 1,10:PRINT USING"LIFE  ####  EXP  ####  L
EVEL  ###  POW # FD #";L;E;LV;P;F;:RETURN
330 GOSUB 320:LOCATE 0,14:PRINT SPC(84)"ﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀﾀ";STRING$(CR,193):RETURN
340 LOCATE 7,10:PRINT USING"####";L:RETURN
350 '●●●●● BATTLE MODE ●●●●●
```

★ペットショップで影さんを買った親子連れを見ました。それも2匹も。(千葉市・竹本郁馬21才)……【つぐ美：そういや角のペット屋でも影さんを入荷してましたよ。編：あれはモンキーでしょう？つぐ美：あ，そうだ。私，いまだに猿と影さんの区別がつかないの…。】

```
360 VPOKE 8215,159:X2=80:Y2=160:WW=15:TP=XX+YY+1+P:TY=RND(1)*40+116:TX=RND(1)*30
+6:XZ=6:YZ=6:TC=T+XX*2+1:PLAY"L8O3FFEDFEDEEEFFFF","L8O4CCCEEFFDDEEECCC":VPOKE 82
15,97
370 '♦♦♦♦♦ MAIN LOOP ♦♦♦♦♦
380 ON T GOSUB 560,570,580,590
390 GOSUB 480:IF TP>0 AND L>0 THEN 380
400 '♦♦♦♦♦ BATTLE-OUT ♦♦♦♦♦
410 IF L=0 THEN RETURN 730
420 TC=0:FOR I=0 TO 4:TC=-(TC=0)*15-(TC=15)*7-(TC=7)*5-(TC=5)*4:PUTSPRITE 2,(TX+
80,TY),TC,4+T:FOR J=0 TO 45-I*10:NEXT J,I
430 E=E+T:C=RND(1)*13:IF C<3 THEN A$="FOOD":F=F-(F<5) ELSE IF C=3 THEN A$="BOOK"
:E=E+LV ELSE A$=""
440 LOCATE 4,18:PRINT A$:IF E<LV^2*2+3 THEN PLAY"L16O3BEGF","L16O4DFED":GOTO 470
450 LOCATE 2,19:PRINT"LEVEL UP":PLAY"S0M30000L4O3FAGFL8GRGV15","S0O5L8DCDEFGAA1.
V15"
460 M=M+5:L=L-(L+M/4<=M)*M/4-(L+M/4>M)*(M-L):LV=LV+1:P=P-(LV=10 AND P=2)
470 PUTSPRITE 1,(0,208):FOR I=0 TO 2500:NEXT:GOSUB 330:RETURN 190
480 '♦♦♦♦♦ PLAYER MOVE ♦♦♦♦♦
490 N=N*-(SK=0)-(SK=7)*2:Y2=Y2-WW:WW=WW-3:SK=STICK(0)+STICK(1):X2=X2+(-(SK=3 AND
 X2<88)+(SK=7 AND X2>0))*4:SX=X2+((N=2)-(N=0))*8
500 PUTSPRITE 1,(X2+80,Y2),10,N:PUTSPRITE 2,(TX+80,TY),TC,4+T+LB:PUTSPRITE 3,(SX
+80,Y2),15,4
510 IF Y2=160 THEN WW=15
520 IF ABS(X2-TX)<8 AND ABS(Y2-TY)<8 THEN L=L-T-(T=5)*3:PLAY"O2D16","O6E16"
530 IF ABS(SX-TX)<8 AND ABS(Y2-TY)<8 AND TC>1 THEN TP=TP-P:PLAY"O3D16","O7C16"
540 L=L*-(L>0):GOSUB 340:RETURN
550 '♦♦♦♦♦ MONSTER MOVE ♦♦♦♦♦
560 TX=TX+XZ:TY=TY+YZ:YZ=YZ+YZ*(TY>160 OR TY<114)*2:XZ=XZ+XZ*(TX=>84 OR TX<6)*2:
RETURN
570 TY=Y2:TX=TX+XZ:XZ=XZ+XZ*(TX=>84 OR TX=<0)*2:RETURN
580 TX=TX+(SGN(X2-TX))*2:TY=TY+YZ*3¥4:YZ=YZ+YZ*(TY>160 OR TY<115)*2:RETURN
590 TY=TY+YZ:TX=TX+XZ:R=R+1:R=R*-(R<4):XZ=SGN(X2-TX)*3:YZ=SGN(Y2-TY)*4:RETURN
600 '●●●●● LAST BATTLE ●●●●●
610 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:VPOKE 8215,164:X2=80:Y2=160:WW=15:TP=100:TC=CR:T=1:TY=12
8:TX=8:LB=4:PLAY"L4O4FFEGF+2FA2.B2.","L4O3E1G1G2B2B4":VPOKE 8215,97
620 TY=TY+SGN(Y2-TY)*3:TX=TX+SGN(X2-TX)*3:GOSUB 480:IF TP>0 AND L>0 THEN 620
630 IF L=0 THEN RETURN 730
640 FOR I=0 TO 30:VPOKE 8196,10:FOR J=0 TO 50:NEXT:VPOKE 8196,241:FOR J=0 TO 50:
NEXT J,I:RETURN 770
650 '●●●●● ???? ●●●●●
660 C=P:P=P-(LV>4 AND C=1):C=(P=2 AND C=1):A$="TXPSE":GOTO 720
670 C=CR:CR=CR-(LV>1 AND C=0):C=(CR=1 AND C=0):A$="DSZTUBM":GOTO 720
680 C=CR:CR=CR-(LV>9 AND C=1):C=(CR=2 AND C=1):A$="DSZTUBM":GOTO 720
690 IF Q=0 THEN Q=1:I$="ｹ":AA=4:BB=1:A=20:B=4:A$="TQBSL":C=1:GOTO 720 ELSE 720
700 FOR I=0 TO 30:LOCATE 2,15:PRINT"NAELﾋﾞ!":GOSUB 330:NEXT:GOTO 600
710 IF F=0 THEN RETURN ELSE L=L-(L+10=<M)*10-(L+10>M)*(M-L):F=F+(F>0):PLAY"L8O7E
F":RETURN
720 IF C THEN LOCATE 3,18:FOR I=1 TO LEN(A$):PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-1);:NE
XT:PLAY"L16O4DRDE2V13E2V15","L16O4FRFC2V13C2V15":FOR I=0 TO 4500:NEXT:MID$(M$(AA
,BB),A+B*12-11,1)=I$:RETURN 190 ELSE RETURN 190
730 '●●●●● GAME OVER ●●●●●
740 FOR I=0 TO 3000:NEXT
750 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:FOR I=0 TO 3:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:CLS:LOCATE 1,9:PRI
NT"GAME OVER":PLAY"L4T120O4GDFAEG1G1.","T120L4O6A1G2E2C4C1.","L4T120O3B1G1GE1."
760 GOTO 760
770 '●●●●● ENDING ●●●●●
780 FOR I=0 TO 3:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:CLS:RESTORE 990:READ A$:LOCATE 2,4:FOR
 I=1 TO 188:PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-1);:NEXT
790 PLAY"L2V13O4D1FE1D1DR2CCED1.D1R64","L2V13O5CDEFDC1DFED1CCD1.D64":GOTO 790
800 '●●●●● SAVE & LOAD ●●●●●
810 IF INKEY$<>"" THEN 810 ELSE KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:FOR I=0 TO 3:PUTSPRITE I,(0,
209):NEXT:GOSUB 840:LOCATE 0,6:INPUT"SAVE START      ....OK";DD$
820 OPEN A$+"DARK"FOR OUTPUT AS#1:PRINT#1,M,L,E,P,LV,CR,F,Q,X,Y,XX,YY,M$(4,1):CL
OSE:RETURN 180
830 GOSUB 840:LOCATE 0,6:INPUT"LOAD START      ....OK";DD$:OPEN A$+"DARK"FOR INPU
T AS#1:INPUT#1,M,L,E,P,LV,CR,F,Q,X,Y,XX,YY,M$(4,1):CLOSE:RETURN
840 CLS:LOCATE 0,6:PRINT"ｷｵｸそうはとﾞれ          でﾞすか?(1)TAPE     (2)DISK     (3)ﾔめる"
850 A$=INPUT$(1):IF A$="1" THEN A$="CAS:" ELSE IF A$="2" THEN A$="A:" ELSE RETUR
N 870
860 CLS:RETURN
870 IF L=0 THEN RETURN 170 ELSE CLS:RETURN 180
880 '●●●●● DATA AREA ●●●●●
890 DATA B9757D3B7D7DCE64B8757D397F7D31389DAEBEDCBEBE73261DAEBE9CFEBE8C1C0000000
0FF00000081C32400003C4200182C7E005ADBDB5A00001C6EDFFF3E005AAD7ABDBE59AA544224183
CE73C5AA5
900 DATA "    ","ｸｸｸ","ｸ   ","  ｸ","ｸ ","  ｸｸ","ｸｸ ","ﾈ   ","  ﾈ","ｸﾈ","ｸｸﾈ","ﾈｸｸ"
,"ｸ ｸ","ﾈ ｸ","ｸ ﾈ","ｸﾈｸ"
910 DATA 1472,9547C2182DBC19A3,1480,000004200DBC19A3,1536,224A94A6756FF956,1544,
001824524224180O,1600,427E427E427E427E
920 DATA 1,1,2,2,3,1,1,3,2,1,1,2,1,2,4,3,2,3,4,4
930 DATA 0,0,0,-1,0,0,1,1,0,0,0,1,0,0,-1,1,0,0
940 DATA 10112000E200A111E020E921A920E911,62,E920E921E920E911E920E921E823E81C,8,
E803E8031C1111112000211720371131,50,2000211120061161200321112000111,59
950 DATA 1111030003B113D003DB11D703DD13DD,29,03DD11DD03DD13DD03DD1CD720DB1117,75
,2007E111E000111100000111020012 81,74,0084008458116820282118200810 1111,24
960 DATA 1111000011160000111204462001E123,45,E003E313E003E01DC10D000D11110000,9,
0000601101001001001011000000111,58,3000301116000311A000311100001111,41
970 DATA 1111000081008201822082111220202 3,34,2023212322032211220222B222D022D,8,
022D122D002D112D000DB111D0031C11,89,0003111103031 3B303D311D300D01111,35
980 DATA 11110003003D111D003D11CD003D111D,32,E51DE40DEA111A31083311132003E111,28
,E02312EC20EC21EC208C111C00031111,26,1111206125C1251126C12005EAF11111,70
990 DATA "Fqjmphvf!!!!!!!!!!!!!!!!にｷﾟうちちきうはせお!よえすゅひ!いけみぁ!へえすﾟさもち「!!!!!!!!!!!!!!!!!!
ちﾟきﾟ!ふなふﾟなきﾟ!ゆしすしあんせろ!!!ふなきﾟふなとﾟにけにれなく!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!へちちふﾟいけみひ!らむきﾟおれはちﾟ/
/「!!!!!!!!!!!!!!!!2:98.2::3!!!JOLP.TPGU"
1000 '●●●●● 1987-1989,1992 INKO-SOFT ●●●●●
```


★今年の阪神は強いね～。編集長はどこのファン？（影さんでないところがミソ)(島根県江津市・JOORI15才)……【編：やっぱり今年の阪神の強さは亀山にあるんじゃないんですかねえ。影：私はその編君の説に阪神半疑だな。編：あ……。影：……すまん。】



おばけのバスケ!?

変わったバスケ

KPC

●ストーリー●

作者の都合と，読者のご要望により，セルフ・サービスとさせていただきます。ご自由にお考えください（ただめんどうだっただけ）。

●遊びかた●

内容は題目そのまま。2人用対戦です。要ジョイスティック。ポート1に接続。

青いファイヤー・ボール(の，つもり)がプレイヤー1。赤いほうがプレイヤー2。画面では4人ずつ選手がいますが実際動くのは1人です。

ボールを持っていないときのみ，カーソル・キーまたは十字ボタンの左右で動かす選手を交代します。上でジャンプ。おっと，ジャンプ中も選手交代できないので注意。ボールを持っているとき，スペース・キーまたはトリガ1でパワーをため，はなすと投げます。パワーは音が高いほど強いです。

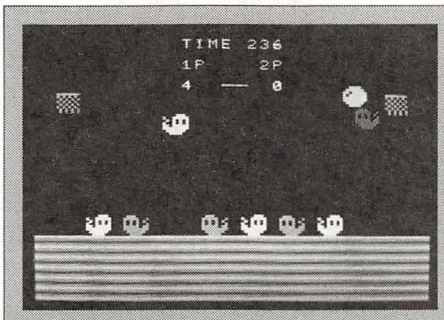
《第1表》変数表

X(h), Y(h)……	ファイヤー・ボールの座標
L(n)……	ジャンプ・フラグ
K(n)……	ジャンプ中のY座標移動増分
S(h)……	動かしている選手
X, Y ……	ボールの座標
BK……	ボールの状態（0＝プレイヤー1が持っている。1＝プレイヤー2が持っている。2＝だれも持っていない）
BS ……	ボールを持っている選手
V, W……	ボールの座標移動増分
PO ……	ためているパワー
T ……	タイム
S1, S2 ……	スコア
A, G ……	汎用

うまくシュートをきめると，シュートした距離によって，点が入ります。ゴールに近いほうから，1点，2点，3点，4点となります。それから，ボールが地面に転がっていても，取れるのは動かしている選手のみで，他の選手は素通りします。

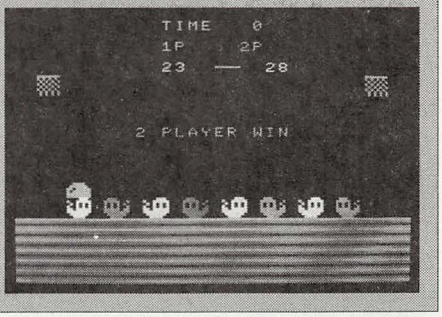
試合は300秒（5分間）です。終了時に同点だと，再び60秒（1分間）で試合再開されます。

リプレイはスペース・キーとトリガ1を同時に押します。



▲《写真1》シュートはボタンを押している時間で強さがきまる

▼《写真2》試合時間は5分間だ。もしも同点のときは1分間の延長戦があるぞ

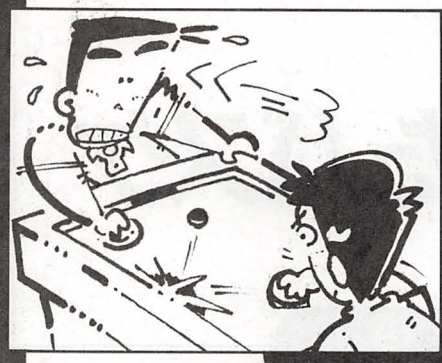


変わったバスケのプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,1:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:FORI=0TO3:SPRITE$(I)=MID$(CHR$
(14)+"ぞUお゜ ~<pあェゥろ ~< ェUェUェUU<~゜ソ ~<",I*8+1,8):NEXT:ONINTERVAL=60GOSUB160
20 FORI=0TO3:X(0,I)=I*48+36:X(1,I)=240-X(0,I):NEXT:T=300:FORI=16OTO210:A=AMOD8+1
:LINE(0,I)-(256,I),VAL("&H"+MID$("3322CC22",A,1)):NEXT:FORI=0TO1:PUTSPRITEI+8,(I
*208+16,48),9,2:NEXT
30 FORI=0TO1:S(I)=0:L(I)=0:K(I)=0:FORJ=0TO3:Y(I,J)=143:PUTSPRITEI*4+J,(X(I,J),14
3),I*2+7,I:NEXTJ,I:X=X(Z,0):Y=90:V=0:W=0:BK=2:PO=0:COLOR3:PSET(96,24):PRINT#1,"1
P 2P":COLOR15:PRINT#1,SPC(55);S1" — "S2:INTERVALON:BEEP
40 P=1-P:G=P*4:IFL(P)THEN70ELSEIFBK=PTHEN65
50 S=STICK(P):A=S(P):A=A+(S=7-P*4)-(S=3+P*4):A=A+(A<0ORA=4)*SGN(A)*4:IFA<>S(P)TH
ENBEEP:PUTSPRITEG+S(P),,P*2+7:PUTSPRITEA+G,,P*3+5
60 S(P)=A
65 IFSTICK(P)=1THENL(P)=1:K(P)=-18ELSE80
70 A=S(P):Y(P,A)=Y(P,A)+K(P):K(P)=K(P)+2:L(P)=-(K(P)<20):PUTSPRITES(P)+G,(X(P,A)
,Y(P,A)),P*3+5,P
80 IFABS(X(P,A)-X)<16ANDABS(Y(P,A)-Y)<16ANDBK=2THENBK=P:BS=A
85 IFBK<>PTHEN100ELSE90
90 IFSTRIG(P)THENPO=POMOD10+1:SOUND8,15:SOUND0,99-PO*2ELSESOUND8,0:IFPOTHENV=PO*
(1.5-P*3):W=-PO*2:BK=2:PO=0
100 IFBK<2THENX=X(BK,BS):Y=Y(BK,BS)-12:GOTO120
110 X=X+V:Y=Y+W:V=V+V*2*(X<16ORX>224):W=W-(W<10):IFY>144THENW=-W¥2:Y=144
120 PUTSPRITE10,(X,Y),10,3:IFABS(Y-32)<5THENWI=(ABS(X-16)<5)-(ABS(X-224)<5):IFWI
THEN140
130 GOTO40
140 INTERVALOFF:SOUND7,1:SOUND6,31:SOUND12,10:SOUND8,16:SOUND13,1:X=224+(WI<0)*2
08:FORI=0TO24:PUTSPRITE10,(X,Y+I),10,3:NEXT:IFWI>0THENS1=S1+4-BS:Z=1ELSES2=S2+4-
BS:Z=0
150 FORI=0TO2000:NEXT:GOTO30
160 T=T-1:COLOR11:PSET(96,8):PRINT#1,USING"TIME ###";T:IFT>0THENRETURN
170 INTERVALOFF:SOUND8,0:IFS1=S2THENT=60:COLOR14:PSET(92,90):PRINT#1,"TRY AGEIN"
:FORI=0TO3000:NEXT:PSET(92,90):PRINT#1,SPC(9):GOTO30
180 COLOR13:PSET(72,90):PRINT#1,-(S1<S2)+1"PLAYER WIN":FORI=0TO1:I=(STRIG(0))*(S
TRIG(1)):NEXT:RUN
```

★坊さんにスクーターって妙に似合うと思いませんか？（東京都世田谷区・ビーバー太郎18才）……【影：それも似合うけど，坊さんに木魚ってのも似合うよ。一同：そのままじゃ！影：では坊さんにベンツ!!一同：何だか似合ってるような気がするから恐い……。】

MSX2/2＋/turboR用



対戦エアホッケー

PUCK（パック） LOCUS（ローカス）

PASAROSOT

Story

あなたは友人とともにゲームをはじめた…。

How to play

2人用エアーホッケーもどきです。1PLAYERはカーソル・キー，2PLAYERはジョイスティックでパッドを上下に操作し，スペース・キー（トリガ1）でパックを打ち返します。

ただし，パックを打ち返せるのは，自分の番で，パックが自分のコート内にあり，パックとy座標が重なっているときだけです。

サーブ権は最初，1PLAYERが持ち，以後得点したほうがそれを握ります。サーブするときは，打つまで双方動けるので，位置取りをよく考えてください。また，サーブは相手の方向へ勝手に打ちます。パックが相手のコートを割れば得点でき，15点先取（デュースあり）で勝者となれます。

About program

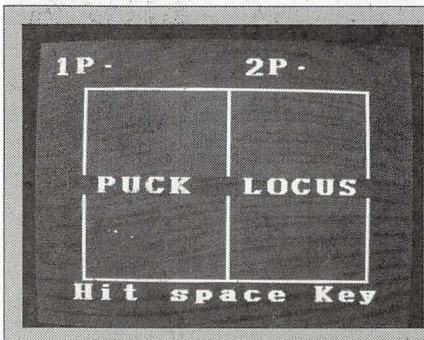
パックの打ち返しは完璧ではありません。物理の教科書をもってきて抗議するのはご遠慮願います。はっきり言って，ここはいじらないほうがいいでしょう。改造としては，簡単にMSX用になると思います。また，カーソル・キーの左右が余っているので，打つのに強弱をつけるとおもしろいと思います。

In the end

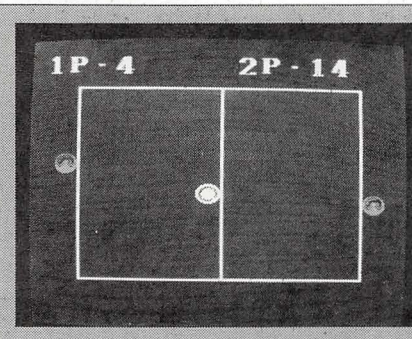
初投稿で緊張しています。シンプルですが，燃えると思うので，ぜひ打ち込んでやってください。では，また会う日まで。

《第1表》変数表

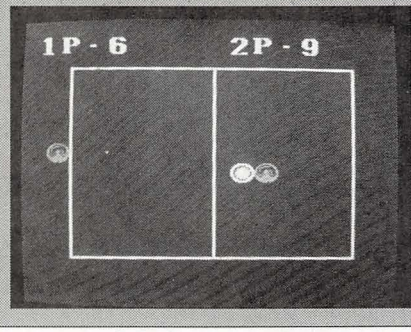
X, Y	パックの座標
AN	パックの進行方向（0≦AN≦49, AN＝－1のときはサーブ）
X( ), Y( )	パッドの座標
P( )	得点
SH	ショット権を持つPLAYER
F	動作中のPLAYER
K	カーソル・キーの状態
A1, A2, A3, B1, B2, B3	打ち返し計算用
R1( ), R2( )	打ち返し計算用
M$, M, MX, MY	文字表示用
TA$, TB$, TC$, EA$, EB$, EC$, HA$, HB$, OA$	サウンド用
I, T, M1, M2	ループ用
SI(α), CS(α)	サイン，コサインの値×16（0≦α≦49, 16はパックのスピードを示す）
P	円周率
A$	雑用



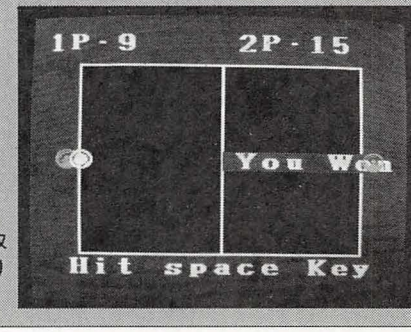
◀《写真1》これがタイトル画面です。昔あったTVゲームみたいだね



◀《写真2》とにかく相手のコートにパックを打ち返そう



▶《写真3》自分のコート内だったらパックを打ち返すことができる

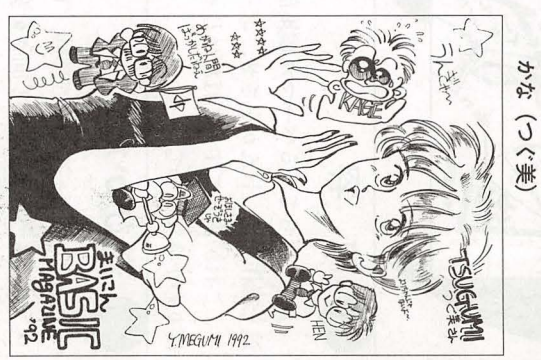


▶《写真4》先に15点取ったほうが勝者となります

★僕の名前は暖房，僕の名前は冷房，2人合わせてだんれいだ（誰だ）～明日の天気はDr.Dがいる限り晴れでしょう。（静岡県富士市・大石琢麻16才）……【影：Dr.Dはメガネをかけていてハゲでヒゲのある年寄りだ。Dr.一言お願いしましょう。Dr.D：波平でございます。】

PUCK LOCUSのプログラム・リスト

```
1000 ' ================================================================================
1010 '     Puck Locus                                          Presented by RARAROSOT
1020 ' ================================================================================
1030 ' --------  Main  -----------------
1040 GOTO 1850
1050  GOSUB 1630
1060  X(0)=16:X(1)=224:P(0)=0:P(1)=0:SH=0
1070   IF P(SH)>14 AND P(SH)-P(1-SH)>1 THEN GOSUB 1760:GOTO 1050
1080   Y(0)= 0:Y(1)= 18:AN=-1
1090   X=1+SH*174:Y=Y(SH)*8:GOSUB 1290
1100   PUT SPRITE 1,(X(0),Y(0)*8+25),3,1
1110   PUT SPRITE 2,(X(1),Y(1)*8+25),3,1
1120   IF PLAY(0) GOTO 1120
1130    FOR F=0 TO 1
1140     GOSUB 1180:GOSUB 1240
1150     IFX<1 OR X>175 THEN GOSUB 1450:GOTO 1070
1160    NEXT
1170    GOTO 1130
1180 ' --------  Control  --------------
1190 K=STICK(F)
1200 Y(F)=Y(F)+(Y(F)<18)*(K=5)-(Y(F)>0)*(K=1)
1210 PUT SPRITE F+1,(X(F),Y(F)*8+25),3,1
1220 IF STRIG(F) AND SH=F AND (X<89)=F-1 THEN GOSUB 1310
1230 RETURN
1240 ' --------  Puck  -----------------
1250 IF AN<0 THEN Y=(Y(1-SH)+Y(SH)*12)*8/13:GOTO 1290
1260 X=X+CS(AN):Y=Y-SI(AN)
1270 IF Y<  0 THEN Y=  0:AN=50-AN:PLAY HA$,HB$
1280 IF Y>144 THEN Y=144:AN=50-AN:PLAY HA$,HB$
1290 PUT SPRITE 0,(X+32,Y+25),15,0
1300 RETURN
1310 ' --------  Shot  -----------------
1320 IF AN<0 THEN GOSUB 1240
1330 A1=Y(F)*8:A2=SGN(F-.5):A3=Y-A1+15
1340 IF A3<0 OR A3>30 GOTO 1440 ELSE SH=1-SH
1350 PUT SPRITE F+1,(X+R1(A3)*A2+32,A1+25),3,1
1360 PLAY HA$,HB$
1370 IF AN<0 THEN B=ATN((Y(0)-Y(1))/26)/P*25+F*25:GOTO 1420
1380 B1=(R2(F*30-A3*A2)+90)*5/18-AN
1390 B2=(AN+INT((180*F-R2(A3)*A2)*5/36+50.5) MOD 50)/2
1400 B3=CS(INT(B1+50.5) MOD 50)
1410 IF (B3>CS(AN))=F-1 OR B3=CS(AN) THEN B=B1 ELSE B=B2
1420 AN=INT(B+50.5) MOD 50
1430 PUT SPRITE F+1,(X(F),A1+25),3,1
1440 RETURN
1450 ' --------  Score  ----------------
1460 PLAY OA$
1470 F=-(X<1):SH=F:P(F)=P(F)+1:MX=128*F+56:MY=0
1480 LINE (MX-1,0)-(MX+33,15),0,BF
1490 M$=MID$(STR$(P(F)),2):GOSUB 1570
1500 FOR I=0 TO 250:NEXT
1510 RETURN
1520 LINE ( 55,0)-( 89,15),0,BF
1530 LINE (183,0)-(217,15),0,BF
1540 RETURN
1550 ' --------  Printing Phrase  -----
1560 MX=MX*16:MY=MY*16
1570  FOR M1=0  TO LEN(M$)-1
1580   M=ASC(MID$(M$,M1+1,1))+&H2300
1590   FOR M2=-1 TO 2
1600    PUT KANJI (MX+M1*16+M2,MY),M,15,OR
1610  NEXT M2,M1
1620 RETURN
1630 ' --------  Title  ----------------
1640 PUT SPRITE 0,(0,216),0,0:GOSUB 1520
1650 COPY (24,16)-(231,31),1 TO (24,188)
1660  FOR I=0 TO 15
1670   COPY (24,0)-(228,I),1 TO (24,114-I)
1680    FOR T=0 TO 88
1690     IF STRIG(0) GOTO 1720
1700  NEXT T,I
1710  IF STRIG(0)=0 GOTO 1710
1720 PLAY TA$,TB$,TC$
1730 COPY (24,83)-(231,98) TO (24,99)
1740 LINE (24,188)-(231,203),0,BF
1750 RETURN
1760 ' --------  You won !!  ----------
1770 PLAY EA$,EB$,EC$
1780 COPY (0,32)-(127,47),1 TO (F*128,99)
1790 IF PLAY(0)    GOTO 1790
1800 COPY (24,16)-(231,31),1 TO (24,188)
1810 IF STRIG(0)=0 GOTO 1810
1820 COPY (0,83)-(256,98) TO (0,99)
1830 FOR I=0 TO 500:NEXT
1840 RETURN
1850 ' --------  Preparation  ---------
1860 SCREEN 5,2,0:COLOR 15,12,12
1870 SET PAGE 0,1:CLS
1880  FOR I=0 TO 2
1890   MX=.5:MY=I:READ M$:GOSUB 1550
1900  NEXT
1910 SET PAGE 0,0:CLS
1920  FOR I=0 TO 1:FOR T=0 TO 31:READ A$
1930   VPOKE BASE(29)+I*32+T,VAL("&H"+A$)
1940  NEXT T,I
1950  LINE ( 32, 26)-(223,185),15,BF
1960  LINE ( 34, 28)-(221,183),  6,BF
1970  LINE (127, 28)-(128,183),15,BF
1980  M$="1P%@@@@@2P%@@@@":MX=.5:MY=0:GOSUB 1550
1990 DIM SI(51),CS(51),R1(30),R2(30),P(1),X(1),Y(1):P=3.14159
2000  FOR I=0 TO 49
2010   SI(I)=INT(16*SIN(P*I*.04)+.5)
2020   CS(I)=INT(16*COS(P*I*.04)+.5)
2030  NEXT
2040  FOR I=0 TO 15:READ R1(I)
2050   R2(I)=ATN((15-I)/R1(I))/P*180
2060   R1(30-I)=R1(I):R2(30-I)=-R2(I)
2070  NEXT
2080  PLAY "T180L8","T180L8","T180L8"
2090  READ TA$,TB$,TC$,EA$,EB$,EC$,HA$,HB$,OA$
2100  GOTO 1050
2110 ' --------  Datas  ---------------
2120 DATA "@@PUCK@@LOCUS","@Hit@space@Key","You@Won"
2130 DATA 07,1F,3C,71,67,EF,CF,DF,DF,DF,EF,6F,73,3C,1F,07
2140 DATA E0,F8,3C,CE,F6,F7,FB,FB,FB,FB,F7,FE,DE,3C,F8,E0
2150 DATA 07,1C,33,6C,50,D1,D3,C3,A5,DB,E7,7F,7F,3F,1F,07
2160 DATA E0,38,CC,06,02,A3,D3,D3,A5,DB,E7,FE,FE,FC,F8,E0
2170 DATA  6,  8,10,11,12,13,14,14,15,15,16,16,16,16,16,16
2180 DATA "S0M900004A.F16D.G4E16C.F4D16O3B-.O4F4D16F.G16A4A4AA+4A"
2190 DATA "V12O5D2C2O4B-2O5C2S0D4D4DD4D","V12O5F2G2F2E2S0F4F4FF4F"
2200 DATA "S0M900004GABO5CCO4BA4AGF4FGAGGAB4.O5C4.C"
2210 DATA "S0O4BO5CDEEDC4CO4BA4ABO5CO4BBO5CD4.E4.E"
2220 DATA "V15R4.O3CO4CO3CO4CO2BO3BO2BO3BO2AO3AO2AO3AO2BO3BO2BO3S0B4.C4.C"
2230 DATA "O8S0M2000C","O7S0B","L32V14O2CO3CV12O2CO3CV10O2CO3CL8"
2240 '                                                  Thank you for your Trouble !!
```



by 恵安和

評…私もショート・カットにしようかな（つぐ美）

★「あっ、おもしろいことを思いついた。これならOFに載るかも」と考えた。つぎの瞬間にはもう忘れていた…。あう。ところで私、今まで編さんと編集長とは同一人物であると思い込んでおりました。(静岡県三島市・菊池清子20才)……【影：そんな、編君がかわいそうだ。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用



けんかしてるヤツはぶっとばせ

ベーマガ・パニック

Blues Power

内　容

上から落ちてくるベーマガ編集部の人達を操作して，けんかをさせ，ふっとばす。これが内容です（これだけじゃさっぱりわからないって）。

遊びかた

カーソル・キーの左右で移動，下でドロップ，スペース・キーで向きを変えます。人と人が着地した時点で向きあっているとけんかをはじめます（組み合わせがあるので，ちがうとけんかしない）。その上に人を落とすとけんかしていた人達は消えてしまいます。それのくりかえしです。

けんかのときの組み合わせですが，同じ人同志では絶対にけんかしません。それと，ちょっとわかりにくいと思うので例で書きますが，たとえば，すでに着地しているつぐ美さんに編さんが落ちてきて向き合い，けんかをはじめたとしても，その逆はありません。

つまりこの場合，下にいる編さんにつぐ美さんが落ちてきて向き合ったとしてもけんかをはじめないのです。わかんない？やればわかりますよ。

ああ，あと影さんですが，この人だけは組み合わせがありません。どういうことかというと，影さんだけは誰であろうと，相手が背中を向けていようとけんかをはじめます。

もう一つ，けんかは一対一でしかしません。落ちてきた人が，けんかしている人達のとなりにきてけんかをしている人達のほうを向いても，けんかに参加することはできません。

あともう一つだけ，けんかをしている人達を消すとき，上に乗る人がその下にいる人と同じときはけんかしている人達を消すことはできません。しかし，これを利用して2段，3段と重ねてけんかさせてから消すと，得点も2倍，3倍とあがっていきます。

《第1表》メモリマップ

使用エリア	$CEE2～$CFFF
$CEE6～	キー入力
$CF45～	けんか用キャラクター転換
$CF82	PCG展開

《第2表》主な変数

M(X, Y, Z)	仮想画面
	Z＝0　キャラ番号
	Z＝1　キャラの向き
	Z＝2　けんか用フラグ
R	落下キャラクターの番号
F	落下キャラクターの向き
C	カウンタ
M	消した人の数
L	レベル

CHECKER FLAG

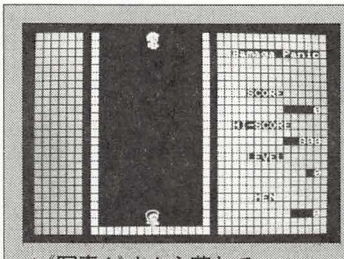
編：誰と誰とが向き合うとケンカするという法則があるんですが，私がみたところ，Dr.Dが一番ケンカっぱやいようですね。

影：ギャハハ，年よりがケンカなんかして，今に血圧があがってぶったおれちゃいますよ。

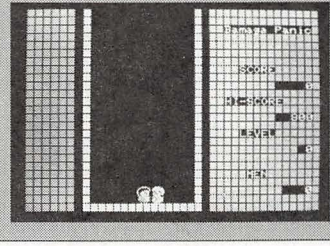
Dr.D：何をいっとるゐ，影くんの場合は，相手が反対を向いていてもケンカをはじめるじゃろうが。

編：いやいや，影さんは例外ですよ。とにかく，それぞれ性格があっておもしろいですね。

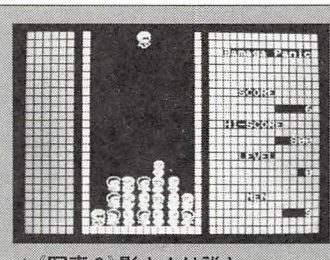
影：ただ，パズルにしては少し弱い気がしない？落下点を下げてスパイスをきかせたほうがいいね。



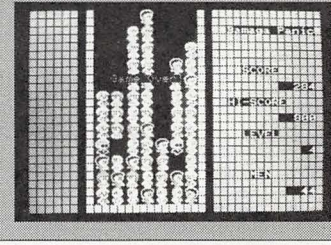
▲《写真1》上から落ちてくるキャラを下に並べて置いていきます



▼《写真2》うまくけんかするようにキャラを向き合わせに置こう



▲《写真3》影さんは誰と向き合ってもけんかしてしまうキャラです



▼《写真4》一番上まで積みあげるとゲーム・オーバーです

★ゲームはカラーだと見やすくていいと思う。いろいろなゲームがこの1冊ですべてわかってしまうし，ランキングになっているのでどれがおもしろいかすぐにわかって最高!!（静岡市・田中祥暁16才）……【編：たまにはこういうハガキも載せないとね。出番が…。】

終わり

このゲームは最初，メイン・ルーチンを全部機械語で書こうと思ったのですが，めんどくさくなってやめてしまいました(スイマセン)。だからスピードもあまり速くないし，最初に考えていた内容とは少し変わってしまいました。

うーん，コンパイラのあるマシンがほしいなあ（某紙に載ってたコンパイラがあるだろうって？だってあれは自家製テトリスをコンパイルしてくれなかったもん)。

まあいいや。次回作はもっとまともなタイトルにしようと思いつつ今回はこれでさようなら。

★　　★

ベーマガ・パニックのプログラム・リスト

```
10 CLS3:LIMIT $CEE1:INIT"CRT:G":INIT"CRT:I":PAL:H=800:GOSUB 400:GOSUB 320
20 X=4:Y=3:F=0:T=0:R=INT(RND(1)*5)+1:CC=11-L*2
30 IF M(X,Y,0)=0 THEN GOSUB 210:C=CC ELSE 270
40 USR($CEE6):K=PEEK($CEE2):P=PEEK($CEE3):USR($CF45)
50 IF K=3 THEN 100
60 IF P THEN F=(F=1)+1
70 XX=(K=2)*(X<7)-(K=1)*(X>1):XX=XX*(-(M(X+XX,Y,0)=0)):T=T*(-(XX=0))
80 IF XX OR P THEN GOSUB 230:X=X+XX:GOSUB 210
90 C=C-1:IF C>0 THEN 40
100 IF M(X,Y+1,0)<>0 OR Y=11 THEN MUSIC "O1A0":GOTO 120
110 GOSUB 230:Y=Y+1:GOSUB 210:C=CC:GOTO 40
115 '
120 IF M(X,Y+1,0)=R OR M(X,Y+1,2)=0 THEN 160 ELSE MUSIC "O0A0O1C3V10C1V8C0V15"
130 MUSIC WAIT:T=T+1:S=S+(L+L+2)*T:N=N+1:M=M+1:IF N=10 THEN L=L-(L<5):N=0
140 U1=M(X,Y+1,1):U=U1*(-2)+1:X1=X:Y1=Y:Y=Y+1:GOSUB 230:X=X+U:GOSUB 230
150 X=X1:Y=Y1:GOSUB 250:GOTO 100
155 '
160 U=F*(-2)+1:U0=M(X+U,Y,0):U1=M(X+U,Y,1):U2=M(X+U,Y,2)
170 IF R=5 AND U2=0 AND U0<>0 THEN U1=(F=1)+1:GOTO 190
180 IF (U0<>V(R))*(U0<>5) OR U1=F OR U2=1 THEN 20
190 MUSIC "O3C0CDCD":M(X,Y,2)=1:M(X+U,Y,2)=1:R1=R:F1=F:F=U1:R=20+U0:X=X+U
200 GOSUB 210:R=U0:GOSUB 220:R=20+R1:F=F1:X=X-U:GOSUB 210:R=R1:GOSUB 220:GOTO20
205 '----------  SUB ROUTINS  ----------
210 Q=R*4+F*20-2:FPRINT [X*2+6,Y*2] Q,Q+1 [X*2+6,Y*2+1] Q+2,Q+3
220 M(X,Y,0)=R:M(X,Y,1)=F:RETURN
230 FPRINT [X*2+6,Y*2] 1,1 [X*2+6,Y*2+1] 1,1
240 M(X,Y,0)=0:M(X,Y,1)=0:M(X,Y,2)=0:RETURN
250 CURSOR 33,9:IF H<S THEN H=S
260 PRINT USING "#####■■■
```

MZ-2500(M25-BASIC)用



色合わせパズルゲーム

TRIANGLE（トライアングル）

工藤　俊介

内　容

パズルゲームです。画面の黄色以外の3色の三角形をすべて消すというゲームです。全20面です。

遊びかた

三角形はつぎの方法で消せます。

1．黄色以外の色の三角形を選ぶ。
2．選んだ三角形が黄色くなり，黄色だった三角形が選んだ三角形の色になる。
3．もし，同じ色の三角形が隣り合うと，それらの三角形は消えてしまいます。

という方法です。最初のうちは，理解に苦しむかもしれませんが，やれば慣れるでしょう。ちなみに言っておきますが，黒いところは何もないところですので，そこを選んでも無視されます。あしからず。

なお，これをやるごとに1手となり，制限手数を超える（STEPの値が0になる）とミスとなりますので，制限手数以内に黄色以外の三角形をすべて消してください。

操作方法

ゲーム中は，カーソル・キーで三角形を選んで，スペース・キーで色が入れ替わります。リターン・キーでギブアップです。

それ以外のときは，カーソル・キーの上下とスペース・キーで操作できます。

ラウンド・セレクト

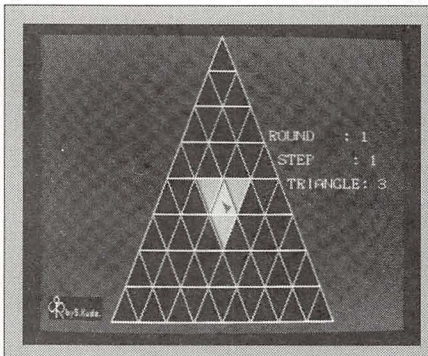
ミスすると，1面から自分で進んだ面まで好きなところからはじめられます。このとき，右下に表示されるのは，プレイ時間です。

スキップ・チャンス

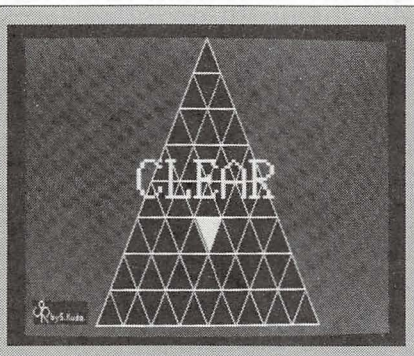
5面，10面，15面をクリアすると，スキップ・チャンスというのがあります。ボールがクルクルと回っているので，スペース・キーを押して止めてください。もし，白いところに止まると，4面ほどスキップします。でも，あてにしないほうがいいですよ。

メニュー・モード

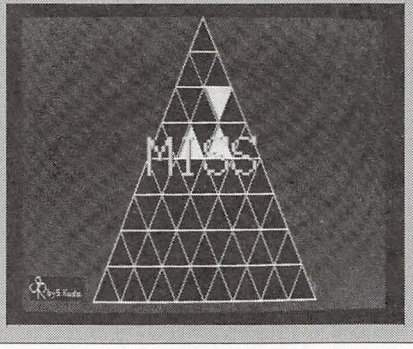
タイトルのときと，ラウンド・セレクトのとき，ヘルプキーを押すと，メニュー・モードになります。いろいろ設定できます。



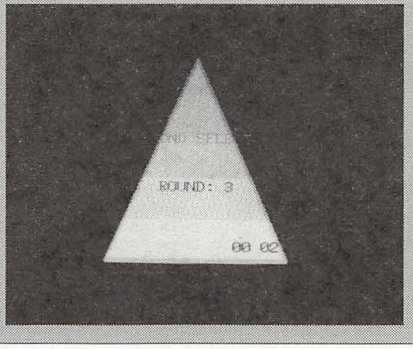
◀《写真1》黄色い三角形を移動させながらちがう色の三角形を消していきます



◀《写真2》黄色以外の全部の三角形を消すことができたらクリアです



◀《写真3》ステップ数が0になる前に三角形を全部消してください



◀《写真4》自力でクリアした面まではラウンド・セレクトができます

★初投稿です。ところで僕は6月14日に第2種電気工事士の試験を受けに行きます。やっぱり資格はいいですね。がんばってきたいと思います。(埼玉県南埼玉郡・**天内隆幸16才**)……【影：本当に資格はいいものですね。じつは私も普通自動車一種免許を持ってます。すごい？】

```
220 D(J,1)=R:RF=RF+.5:PX=J:PY=1:if R=0 then PF=0:gosub 960:goto 240
230 TR=TR+1:PF=P*2-((J+1) mod 2):gosub 960
240 next J,I:TX=8:TY=5:ST=asc(mid$(R$,33,1)):ST=ST-48+(ST>64)*7
250 PX=TX:PY=TY:PF=7:gosub 960:D(TX,TY)=4:CX=8:CY=5:screen ,,0
260 gosub 930:view@:gosub 1000:key 0,""
270 if F(1)=1 then on play gosub 1050:play init:play on:BG=1
280 play "@818","@818","@9@v95120S"
290 '<<<<<     MAIN 1     >>>>>    *   MOVE CURSOR   *
300 RD=rnd:K$=inkey$:if K$="" then 380 else if K$=chr$(13) then 800
310 UX=(K$="6")-(K$="4");UY=(K$="8")-(K$="2"):if UX=0 and UY=0 then 300
320 if CX+UX<9-CY or CX+UX>7+CY then 300
330 if CY+UY<abs(8-CX)+1 or CY+UY>8 then 300
340 line (64+CX*12,CY*24-8)-step (7,7),0,BF
350 CX=CX+UX:CY=CY+UY:gosub 930
360 if F(2)=1 then gosub 1070:goto 300 else 300
370 '<<<<<     MAIN 2     >>>>>    * ERASE TRIANGLES *
380 D=D(CX,CY):if D=0 or D=4 then 300 else screen ,,1:ST=ST-F(4):gosub 1000
390 if F(2)=1 then S$="10023803500506B810101028070 4":gosub 1090
400 screen ,,1:PX=CX:PY=CY:PF=8-((CX+CY) mod 2):gosub 960
410 PX=TX:PY=TY:PF=D(CX,CY)*2-((TX+TY) mod 2):gosub 960
420 D(TX,TY)=D(CX,CY):D(CX,CY)=4
430 W$="    ":UY=((TX+TY) mod 2)*2-1:for I=1 to 3
440 if I=3 then X=TX:Y=TY+UY else X=TX+(I=1)-(I=2):Y=TY
450 if D(X,Y)=D(TX,TY) then mid$(W$,I,1)="*":D(X,Y)=8:TR=TR-1
460 next:if W$="  " then screen ,,0:goto 630
470 D(TX,TY)=8:TR=TR-1:if F(3)=0 then 530
480 PX=TX:PY=TY:PF=-1:gosub 960:for I=1 to 3
490 if I=3 then PX=TX:PY=TY+UY else PX=TX+(I=1)-(I=2):PY=TY
500 if mid$(W$,I,1)="*" then gosub 960
510 next:if F(2)=1 then S$=05000800BB000CB81010050 0C":gosub 1090
520 for I=1 to 5:for J=7 to 1 step -1:color=(1,J+8):next J,I
530 color=(1,1):PX=TX:PY=TY:PF=0:gosub 960:for I=1 to 3
540 if I=3 then PX=TX:PY=TY+UY else PX=TX+(I=1)-(I=2):PY=TY
550 if mid$(W$,I,1)="*" then PF=0:gosub 960
560 next:if F(2)=1 then S$="0000800BFF0F0970110100210A09":gosub 1090
570 screen ,,0:if F(3)=0 then 620 else for I=1 to 5:for J=0 to 3
580 if J=3 then X=TX:Y=TY+UY else X=TX+(J=1)-(J=2):Y=TY
590 if J>0 and mid$(W$,J,1)<>"*" then 610
600 X=61+X*12:Y=Y*24-15:pattern (X,Y),-8,E$(1),15
610 next J,I
620 if TR=0 then 650 else gosub 930:gosub 1000
630 TX=CX:TY=CY:if ST=0 then 800 else key 0,"":goto 300
640 '<<<<<     CLEAR     >>>>>
650 cls 3:for I=0 to 1:symbol (101-I,80),"CLEAR",3,2,11+I*2:next:FG=1
660 gosub 1110:play wait:pause 10:RD=RD+1:if RD>20 then 1300
670 if RD mod 5<>1 or MR=>RD then 180 else screen ,,2
680 for I=0 to 1:symbol (117-I,80),"SKIP CHANCE",1,1,12+I
690 symbol (105-I,104),"PUSH SPACE KEY",1,1,10+I:next:for I=1 to 12
700 circle (160+cos(I*30)*90,100-sin(I*30)*90),4,9-(I=9)*6:next
710 screen ,,(2):play init:if F(1)=1 then on play gosub 1050:play on:BG=9
720 play "@10@v96051l6","@2911l6":OP=0:pen 4:gosub 770:key 0,""
730 repeat:gosub 770:until inkey$="" "":OR=int(rnd*10)+5:for I=1 to OR
740 gosub 770:on F(2) gosub 1070:next:for I=1 to 10:gosub 770
750 on F(2) gosub 1070:for J=1 to I*100:next J,I:FG=3-(OP=9):RO=RO-(OP=9)*4
760 gosub 1110:play wait:pause 10:pen 0:cls 2:goto 180
770 pset (160+cos(OP*30)*90,100-sin(OP*30)*90),0:OP=OP+1+(OP=12)*12
780 pset (160+cos(OP*30)*90,100-sin(OP*30)*90),14:return
790 '<<<<<     MISS     >>>>>
800 cls 2:screen ,,1:PX=TX:PY=TY:PF=0:gosub 960:screen ,,0:if F(3)=0 then 840
810 if F(2)=1 then S$="14082A0250110DB1101010801004":gosub 1090
820 for I=1 to 3:for J=1 to 5
830 circle (64+TX*12,TY*24-12),J*6,(18-I*4)*sgn(3-I):next J,I
840 cls:for I=0 to 1:symbol (113-I,80),"MISS",3,2,10+I*4:next
850 FG=2:gosub 1110:play wait:pause 10:screen ,,(3):if MR<RO then MR=RO
860 PE=2:on help gosub 1160:help on:on play gosub 910:play on:play init
870 locate 14,10:print [3] using "ROUND SELECT":key 0,"":repeat:gosub 1130
880 locate 16,14:print [2] using "ROUND:##";RO:locate 24,19:print [0] Z$
890 K$=inkey$:RO=RO+(K$="6" and RO<MR)-(K$="4" and RO>1):until K$=""
900 play off:play init:play "@2411ccerg","@2411ccre":cls:goto 180
910 play "@9t80l4cdedelefgfg1","@9t80l1c&c2r2e&e2r2","@9t80l1crcr":return
920 '<<<<<  PRINT CURSOR  >>>>>
930 for I=1 to 2:pattern (64+CX*12,CY*24-8),-8,hexchr$(CU$(I)),11-I,,fpset
940 next:return
950 '<<<<< PRINT TRIANGLE >>>>>
960 if PF<1 then paint (64+PX*12,PY*24-12),abs(PF),15:return
970 paint (64+PX*12,PY*24-12),15
980 put@ (52+PX*12,PY*24-24),CH(PF*60-60),and:return
```

MUSIC……BGMの有無

SOUND……効果音の有無

ANIMATION……三角形が消えるときのアニメーションの有無

COUNT……制限手数の有無

スペース・キーでON, OFFを切り替えることができます。

《第1表》変数表(主なもの)

CH( )	三角形のキャラデータ
D(,)	仮想画面
F( )	フラグ(メニューで設定)
M$(,)	BGM
F$(,)	ファンファーレ
RO	ラウンド数
ST	手数
TR	三角形の数
CX, CY	カーソルの座標
PX, PY, PF	三角形表示用
TX, TY	黄色い三角形の座標
K$	inkey$
S$	サウンド・データ
W$	三角形を消すときのフラグ

プログラムについて

今回は250行と，プログラムが長いので，削れるところをまとめました（**第2表**)。すべてやると，なんと114行にまで短くなります。それをみて削ってください。

最後に

ずいぶんと凝ってしまいました。でも，今までとはちょっとちがう雰囲気のパズルゲームだと思いませんか？

長ったらしい文章ですいませんでした。では，ゲームのほうをがんばってください。

《第2表》削れる部分

- タイトル：90行～160行
  90行を“time=0:RO=1:MR=0”とする
- BGM：70行，270行～280行
  710行“play init”文以降
  720行“play”文
  1040行～1050行，1860行～1980行
- 効果音：1060行～1090行
  “if F(2)＝1 then…”文や，
  “on F(2) gosub…”文をすべて削る
  searchで捜そう(360行は注意！)
- アニメーション：50行，480行～520行
  470行の“if F(3)＝0 then 530”を削る
  570行～610行，1790行
  620行の頭に“screen,,0”を挿入
- スキップ・チャンス：670行～780行
  660行に“else 180”を加える
- ラウンド・セレクト：860行～910行
  850行の“screen,,,(3)”文以降を削って，“goto 180”を加える
- メニュー・モード：1150行～1280行，1990行～2000行
  1160行を“return”とする
- エンディング：1290行～1560行，2120行。1300行を“goto 1580”とする
  REM文は，すべて省けます。

TRIANGLEのプログラム・リスト

```
10 '<<<<<     INIT     >>>>>
20 init "CRT2:":init "CRT:40,25":klist 0:cls 3:option angle degrees:pen 0
30 click off:dim D(16,9),PR(100),M$(12,3),CH(480),F$(4,3),E$(5),CU$(2),F(4)
40 view@ (1,1)-(0,0):view@ (1,1)-(0,0):gosub 1610
50 for I=1 to 4 :read E$:E$(I)=hex chr$(E$):next:E$(5)=string$(8,0)
60 for I=1 to 4 :for J=1 to 3:read F$(I,J):next J,I:read CU$(1),CU$(2)
70 for I=1 to 12:for J=1 to 3:read M$(I,J):next J,I
80 for I=1 to 4 :F(I)=1:next:view@:on stop gosub 1580:stop on
90 '<<<<<     TITLE     >>>>>
100 screen ,,2:cls 2:for I=0 to 1:symbol (32,82-I),"TRIANGLE",4,2,8+I*2
110 symbol (104,148+I),"PUSH SPACE KEY",1,1,11:next:put@ (248,152),PR
120 PE=1:on help gosub 1160:help on:on play gosub 160:play on:play init
130 screen ,,,(2,3):key 0,"":repeat:until inkey$="":time=0
140 help off:play off:play init:play "@2411ccerg","@2411ccre":RO=1:MR=0
150 for I=0 to 100:view@ (0,1)-(319,199-1):next:cls 2:goto 180
160 play "@14116crccgrggfrfff8e8","@14116crccereedrddd8c8","@14o3c1":return
170 '<<<<<     ROUND     >>>>>
180 view@ (1,1)-(0,0):screen ,,0,(0,1):cls 2:screen ,,1:restore 2020
190 for I=1 to RO:read R$:next:RF=1:TR=0:for I=1 to 8
200 for J=9-1 to 7+1:RR=val("&H"+mid$(R$,int(RF),1))
210 if frac(RF)=0 then R=RR*4 else R=RR mod 4
```

★最近，妹がストIIに凝りはじめた。ゲーセンとかで友人とやっているらしいが，SFCのストIIがでたため家でやっていることが多くなった。ここで一言，「オレにもやらしてくれー！」買ったのはオレなのに…。(神奈川県川崎市・**遠藤浩章17才**)……**【影：ガウ？】**

★高速ファイル圧縮ソフト「Diet」のページを見て顔がだらしなくなる友人W氏。しかしOFって女の人が少ない。(埼玉県志木市・宮崎裕司15才)……【編：さあ，このページを読んだ読者の女性はすぐOFにハガキを書くべし！影：何をはりきってるんだね，編君。】

```
 990 '<<<<<  PRINT STATES  >>>>>
1000 locate 25,8 :print using "ROUND   :##";R0
1010 locate 26,10:print "STEP    :";
1020 if F(4)=1 then print using "##";ST else print "--"
1030 locate 27,12:print using "TRIANGLE:##";TR:return
1040 '<<<<<    PLAY BGM    >>>>>
1050 play M$(BG,1),M$(BG,2),M$(BG,3):BG=BG+1+(BG=8)*8+(BG=12)*4:return
1060 '<<<<<      SOUND     >>>>>
1070 sound 12,10:sound 11,0:sound 7,190:sound 13,0:sound 6,0
1080 sound 0,53:sound 1,2:sound 8,16:sound 9,0:sound 10,0:return
1090 for I=0 to 13:sound I,val("&H"+mid$(S$,I*2+1,2)):next:return
1100 '<<<<<  PLAY FANFARE  >>>>>
1110 play off:play init:play F$(FG,1),F$(FG,2),F$(FG,3):return
1120 '<<<<<      TIME      >>>>>
1130 ZS=time¥5:ZM=ZS¥120:ZS=ZS mod 2+1:ZH=ZM¥60:ZM=ZM mod 60+100:ZH=ZH+100
1140 Z$=right$(str$(ZH),2)+mid$(": ",ZS,1)+right$(str$(ZM),2):return
1150 '<<<<<      MENU      >>>>>
1160 cls:help off:play off:play init:screen ,,,(3),,(11):restore 2000
1170 for I=1 to 5:read M$:locate 14,I*3+4:print [6] M$:if I=5 then 1190
1180 locate 23,I*3+4:print [4] ":"+mid$("OFFON ",F(I)*3+1,3)
1190 next:Y=1:play init:on play gosub 1270:play on
1200 sound 7,136:sound 12,12:play "@9o5@v90","@8@v90","@8@v90"
1210 locate 12,Y*3+4:print [5] ">":K$=inkey$
1220 V=(K$="ｹ" and Y>1)-(K$="ｳ" and Y<5)
1230 if V<>0 then locate 12,Y*3+4:print " ":Y=Y+V
1240 if K$<>" " then 1210 else if Y=5 then 1260 else F(Y)=1-F(Y):gosub 1280
1250 locate 24,Y*3+4:print [4] mid$("OFFON ",F(Y)*3+1,3):goto 1210
1260 cls:play off:play init:screen ,,,,,(15):on RE return 120,860
1270 play "l8q4ggggggggggggggg","l4q4eeffggff","l4q4ccddeedd":return
1280 sound 6,0:sound 13,0:sound 8,16:sound 1,0:sound 0,124:return
1290 '<<<<<      ENDING    >>>>>
1300 stop stop:dim O%(4,9),O$(9,3):view@ (1,1)-(0,0):screen ,,2,(2)
1310 restore 2130:for I=0 to 4:for J=0 to 9:read O%(I,J):next J,I
1320 play init:tone O%,O%:for I=1 to 9:read O$(1,1),O$(I,2),O$(I,3):next
1330 O$(1,2)="r1"+O$(1,1):O$(1,1)=O$(1,1)+"g1":O$(5,1)=O$(3,1)
1340 line (0,0)-(319,39),15,BF:pen 1:for I=0 to 7
1350 poly (I*40+20,20),19,13,120,I*15,I*15+360:next:pen 0:paint (0,0),0.13
1360 restore 1780:for I=0 to 4:read C$:P$=string$(16,70):mid$(P$,1,2)=C$
1370 read C$:mid$(P$,9,2)=C$:line (0,39-I*8)-(319,32-I*8),and ,,BF,hexchr$(P$)
1380 next:paint (0,0),hexchr$("AA0000AA55000055"),12,13:restore 2230
1390 on play gosub 1550:BG=1:OT=0:OC=1:gosub 1530:play on
1400 play "t150o5","t150o5","@6@v96t150":view@ (48,48)-(271,151)
1410 if BG=2^OC then gosub 1560:gosub 1530 else if BG=10 then 1450
1420 gosub 1560:for I=0 to 99:next:if OO=0 then locate 0,0:print " ":goto 1420
1430 if OE=0 then read OX,OY,OM$:OE=1:OL=len(OM$):locate OX,OY else OE=OE+1
1440 print mid$(OM$,OE,1);:if OE=OL then OO=OO-1:OE=0:goto 1420 else 1420
1450 for I=0 to 52:gosub 1560:view@ (48,48+I)-(271,151-I):for J=0 to 49
1460 next J,I:paint (0,0),0,12,13:for I=12 to 15:color=(I,-(I<14)*9):next
1470 line (56,88)-(95,127),0,BF:view@ (0,48)-(319,199):pause 10:cls
1480 play off:play wait:color 7:locate 16,11:print "GAME END"
1490 locate 13,13:print "PUSH SPACE KEY":OT=0:repeat
1500 move (OT*40,0),40,40,(140,80),,1:OT=OT+1+(OT=7)*8
1510 gosub 1130:locate 22,15:print [5] Z$:until inkey$=" "
1520 screen ,,0:cls 3:print chr$(4):init "CRT:":key 0,"":end
1530 C$=mid$("45672345",7-OC*2,4):OC=OC+1:OO=2+(BG=8):for I=12 to 15
1540 color=(I,val(mid$(C$,I-11,1))+8):next:color val(mid$(C$,3,1)):return
1550 play O$(BG,1),O$(BG,2),O$(BG,3):BG=BG+1:return 1410
1560 move (OT*40,0),40,40,(56,88),,1:OT=OT+1+(OT=7)*8:return
1570 '<<<<<      BREAK     >>>>>
1580 help off:stop stop:play off:play init:screen ,,0,(0):cls 3
1590 init "CRT:":key 0,"":end
1600 '<<<<<     SCREEN     >>>>>
1610 cls 2:for I=0 to 3:line (12,0)-(0,24),1:line (12,0)-(24,24),1
1620 line (0,24)-(24,24),1:paint (12,12),I+11,1:line (12,2)-(1,24),2
1630 line (24,0)-(36,24),1:line (48,0)-(36,24),1:line (24,0)-(48,0),1
1640 paint (36,12),I+11,1:line (25,1)-(37,24),2
1650 color replace (0,0)-(47,24),(0,15),(1,15),(2,0)
1660 get@ (0,0)-(23,23),CH(I*120):get@ (24,0)-(47,23),CH(I*120+60):next:cls 2
1670 screen ,,1:cls 2:for I=1 to 8:X=148-I*12:Y=I*24-24:for J=1 to I
1680 line (X+J*24,Y)-(X+J*24-12,Y+24),15
1690 line (X+J*24,Y)-(X+J*24+12,Y+24),15
1700 line (X+J*24-12,Y+24)-(X+J*24+12,Y+24),15:next J,I
1710 paint (0,0),hexchr$("AA0000AA55000055"),15:put@ (8,176),PR
1720 screen ,,3:cls 2:pen 2:poly (160,120),90,13,120,90,450:pen 0
1730 paint (160,120),15,13:restore 1780:for I=0 to 4:P$="FFFFFFFFFFFFFFFF"
1740 read C$:mid$(P$,1,2)=C$:read C$:mid$(P$,9,2)=C$
1750 line (82,165-I*28)-(238,138-I*28),and ,,BF,hexchr$(P$):next:return
```

```
1760 '<<<<<      DATA      >>>>>
1770 '-----     GRAPHIC    -----
1780 data FF,FF,BB,EE,AA,55,44,11,00,00
1790 data 0000103810000000,0054387C38540000,925400D600549200,9200008200009200
1800 '-----     FANFARE    -----
1810 data @25o5116gg32g32gg18ab>c2<,@25o518r4f+fe2,@25o5r418ggg2
1820 data @8o5116gefdecd<b>c2,@8o5116ecd<b>cc<bgc2>,@8o518c<bab>c2
1830 data @4o5116gfrferedrdc2,@4o5116edrdcrc<brb>c2,@4116ggrggrggrgc2
1840 data @19o5116ccgccaccbcc>ce1<,@19o5116ccecefccgccag1
1850 data @19o5116ccccdcceccfc1,000020181C080000,8060582722141810
1860 '-----      B.G.M.     -----
1870 data "cc4cdd4dee4edd4d","ee4eff4fgg4gff4f","efgf"
1880 data "cc4cdd4dee4eedc<b>","ee4eff4fgg4ggfed","efgg"
1890 data "cc4c<aa4abb4bgg4g>","ee4ecc4cdd4d<bb4b>","ecd<b>"
1900 data "<aa4abb4b>cc4cc4c4","cc4cdd4dee4ee4e4","cdee"
1910 data "dd4d<bb4b>c4<a4bb4b","ff4fdd4de4c4dd4d","fded"
1920 data "aa4abb4b>cc4cc<bag>","cc4cdd4dee4eedc<b>","cdee"
1930 data "dd4d<bb4b>c4<a4bb4b>","ff4fdd4de4c4dd4d","fded"
1940 data "cc4c<gg4gaa4aa4b4>","ee4e<bb4b>cc4cc4d4","e<b>c14c<b>12"
1950 data "ccdeffedeedcddc<b>","aaaaaaaaaaaaaaaa","ccccccccccccccc"
1960 data "ccdeffefgfedeeee",">ccccccccccccccc<","eeeeeeeeeeeeeeee"
1970 data "ddcdcc<b>cddcdgfed","bbbbbbbbbbbbbbbb","ddddddddddddddd"
1980 data "eedeffeegfdfeeee",">eeeeeeeeeeeeeee<","eeeeeeeeeeeeeee"
1990 '-----      MENU       -----
2000 data "MUSIC    ","SOUND    ","ANIMATION","COUNT    ","    EXIT "
2010 '-----      ROUND      -----
2020 data 00000000011000040000000000000001,0000000008240D9C0000000000000003
2030 data 0019037002200010000000000000004,0000000003200004001900300000005
2040 data 00000664191900444000000000000005,0000027003200030000270000000006
2050 data 000002E009180077400000000000006,0000026007380DE6400037000000006
2060 data 000000382D1000070000020000000007,0000826009180DDC0003700000C0007
2070 data 000030021D3901B9D002003000000007,000037191D26002E00003B0000000008
2080 data 00001001ZC0E00800003700000000A,8C000040011000260000000034000007A
2090 data 00001EDE2D2D009E40002D0000000000A,000C03B00D1C03B7B0000000000000000D
2100 data 00001B6D2E3B01B6D000270000000000D,0002D809E2220808000026E000000000E
2110 data 000406E40110007B4000040000000000G,00271C0920030D0018023630000000000H
2120 '-----      ENDING     -----
2130 data 20,15, 2, 0,90, 0, 2, 0, 0, 0,30,15, 0,11, 5,20, 0, 3, 2, 2
2140 data 31,12, 5, 9, 3,30, 0, 5, 1, 0,31, 7, 3, 9, 6,25, 0, 4,-3, 1
2150 data 30,11, 5,12, 3,11, 0, 5, 1, 1
2160 data 116f8fff8f8g8gga8aab-1g8ggg8g8a8aab-8b-b->c1<ge8gfd8fec8edcde32f32
2170 data "",14ffffb-b-b-b-gggg>cccc<gfefgfef,g8ggg8g8a8aab8bb>c1<
2180 data g8ggg8g8f+8f+f+f8ffe1,ggab>c2<c2,14ef18gfefc1,r114ef18gfef,11gc
2190 data 14cd18fedcg1,c114cd18fedc,cg,"",g114ef18gfef,gc
2200 data 14cd18fedcl16g8ggg8g8a8aab8bb,c1g214ab,cg214ag
2210 data >c8ccc8c8d4e4<b218rbag,aab)c<g1,ffffe1,l16a8aaa8a8b4)c4<g218rgfe
2220 data ffgae1,dddde1,l2fgecl1d&dc&c,l2dec<al1b&b>c&c,l1fed&dc&c
2230 data 12,8,"CONGRATULATIONS!",10,10,"YOU ALL STAGE CLEAR!"
2240 data 14,12,"PROGRAMED BY",16,14,"Syunsuke Kudo."
2250 data 7,16,"1992/02 No.5  < TRIANGLE >"
3000 '<<<<<    BIGINING    >>>>>
3010 restore 3220:read M$:pattern (0,0),-16,hexchr$(M$),15:read M$
3020 pattern (16,8),-8,hexchr$(M$),14:get@ (0,0)-(47,15),PR:cls 2
3030 circle (170,100),10,1,270,180:circle (150,100),10,1,90,0
3040 line (160,85)-(160,125),or ,2:line (160,105)-(180,125),or ,2
3050 circle (160,79),5,15:color=(1,15),(2,15),(3,15)
3060 for I=1 to 5:DX=cos(I*18)*10:DY=-sin(I*18)*10
3070 circle (I*50+20+DX,21+DY),10,1,270+I*18,180+I*18
3080 circle (I*50+20-DX,21-DY),10,1,90+I*18,I*18:next
3090 view@ (0,42)-(319,199):pause 10:play init
3100 play "@711ccdefrffggagabrb>c1<","@7@v9011ggggggrgggggffrfe1"
3110 for I=0 to 5:circle (144,59),I,0:next:for I=0 to 40 step 2
3120 move (140-I,90),41,21,(138-I,90),1,,scr
3130 move (160+I,85),21,41,(162+I,85),2,,scr:next:for I=1 to 5
3140 move (I*50,0),41,42,(98,79+I):next:X=202:Y=105:repeat
3150 line (202,105)-(X,85),and ,1:X=X+1:Y=Y-1:pset (202,Y),1
3160 line (202,105)-(X,85),or ,2:for I=0 to 49:next:until X=222:for I=0 to 5
3170 circle (160,79),5-I,15:for J=0 to 39:next:circle (160,79),5-I,0:next
3180 for I=0 to 1:symbol (48-I,48),"Programed By",1,1,11+I*3
3190 symbol (132-I,112),"yunsuke"+space$(5)+"udo.",1,1,10+I*2
3200 symbol (116-I,160),"Game No.5   1992/02",1,1,9+I*4:next:pause 30
3210 for I=47 to 267:line (I,48)-(I,175),0:next:color=(1,1),(2,2),(3,3):return
3220 data 0304040423418181834539010101010804040408B44820202844820100804000
3230 data 8080EAAAE4040800E282E322EA00000080802BAABB0000008080B8A8BA0000000
3240 '((((( Programed By Syunsuke Kudo. )))))
```



正義の犠牲

リビング・アーマー

M・P6

第1話

勇者とは弱きをたすけ悪を倒すという者，そんな勇者の仲間になりたいという奴は大勢いた。魔法戦士アルマナもその1人だ。

彼は戦士たちを集めリーダーとして活躍し，勇者の仲間になれる腕は持ちあわせていると思っていた。アルマナはもうすぐ勇者が彼の住む国にくるだろうと思っていた。なぜならその地には悪い3人の魔法使いがいて，人をさらってはあやしげな研究をしているのだ。アルマナは勇者がくる前にそいつらを倒そうと計画する。

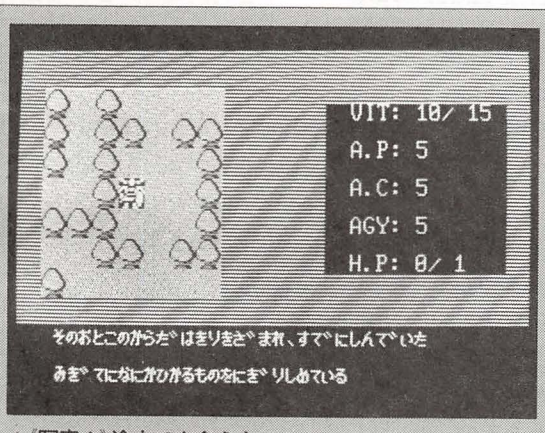
しかしそれは失敗し，「アミュレット」をうばっただけで追われる身となった。「リビング・アーマー」をつれてきた魔法使いに追いつめられ危機におちいってしまう。

「ああ，ぼくは死んだのか……」

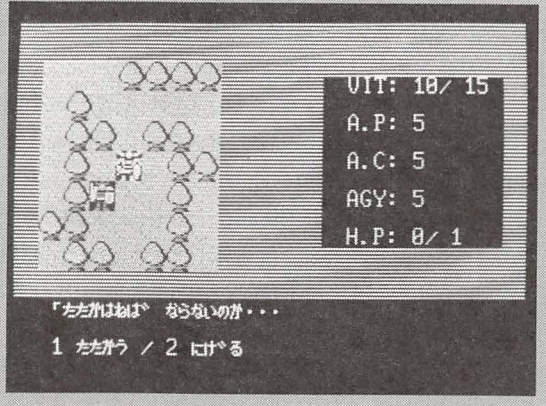
進行方法

P6ではめずらしいRPGです。カーソル・キーで自分を動かし，人と話したり家にいったりして話をすすめていきます。

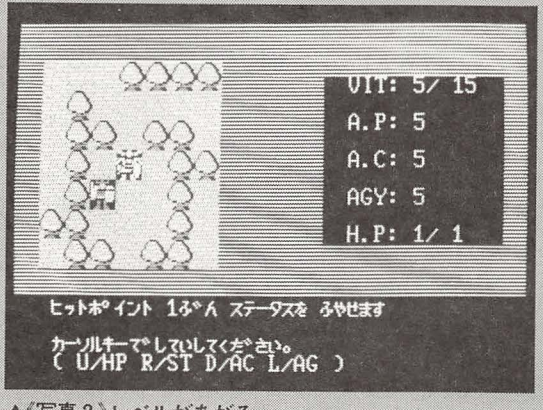
歩いていると敵がでてくるので戦うか逃げるか決めます。もし敵を倒すとH.Pがあがります。これが規定量以上になると，各パラメータを1ずつあげることが



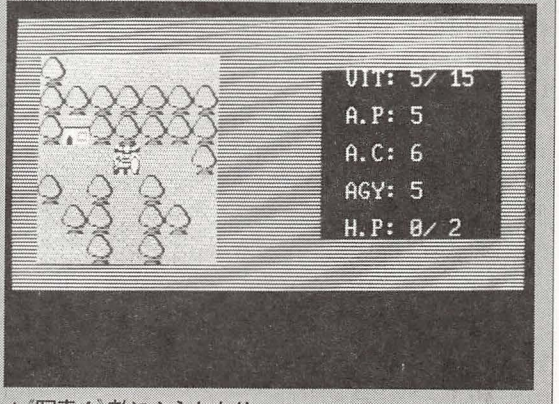
▲《写真1》途中で出会う人物などから情報をもらって旅をつづけます



▲《写真2》襲いかかってくる敵をバシバシ倒してレベルをあげよう



▲《写真3》レベルがあがるとステータスをあげることができる



▲《写真4》敵にやられたりしたら宿屋にいって回復したほうがいいぞ

★「新聞社名探偵カゲマン」がゲームにならないものでしょうか(名探偵荒馬宗介も渋くていいな)。(石川県金沢市・いか18才)……【影：ただ今，電波に入った情報によりますと，エニッ△スから「ロボコン・ガンツ先生の愛」が発売される予定とのこと。楽しみに待て！】

《リスト1》リビングアーマーのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 FOR I=&HC000 TO&HC04F:READ A$:A=VAL("&H"+A$):S=S+A
20 POKE I,A:NEXT:READ A:IF S=A THEN PRINT "OK!" ELSE END
30 RESTORE 140:AD=&HC800:FOR K=1 TO 7:S=0
40 FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR I=1 TO 16 STEP 2:A=VAL("&H"+MID$(A$,I,2))
50 POKEAD,A:S=S+A:AD=AD+1:NEXT I,J:READ A$:A=VAL("&H"+A$):S=S AND 255
60 IF A=S THEN PRINT K"OK!":NEXT K ELSE END
70 ' PUT
80 DATA11,00,C8,3A,7D,EC,CB,3F,D2,0D,C0,1E,80,82,57,26      :'EC9C Xざひょう
90 DATA00,3A,9C,EC,3D,07,07,07,CB,27,6F,8C,95,67,22,F0      :'EC9B Yざひょう
100 DATAC0,3A,9B,EC,3D,07,07,07,07,C6,06,4F,AF,D3,CF,06     :'EC7D COLOR
110 DATA10,2A,F0,C0,78,3D,EE,0F,81,D3,CE,C5,06,08,1A,23     :
120 DATA77,07,07,07,07,2B,77,23,23,13,10,F2,C1,10,E2,C9,7927:
130 ' キャラ
140 DATACCCCCCC2CCCECCC,2CCCECCCCCCCCCCC,CCCCCCCCCCCC2CCC,CCC2CC2CCECCCCCC
150 DATACECCCCCCCCCCCECC,CCECCCCC2CCC2CCC,2CCCCECCCCCCCCCC,CCCCCC2CCCCCCECC
160 DATACCCCECCCCC2CCCC2,CECCCCCCCCCCCCCC,CCCCC2CCECCC2CCC,2CCECCCCCCCCCCCC
170 DATACCCCCCCCCCCCCCE2,CC2CCCCC2CCCCCCC,ECCCC2CCCCC2CECC,CCCCCCCCCECCCCCC,96
180 DATACCCC00000CCCCCC,CCCC0CCCC00CCCCC,CCC0CCC11C00CCCC,CC0CCC1CCCC00CCC
190 DATACC0CCCCC111C00CC,C0CCCCC1CCCC00CC,0CC44CCCC11C400C,0414CCCCC1C41400
200 DATA041414CCCCC44400,0441414CC4141400,C0441414141 4C00C,CCC000414140 00CC
210 DATACCCCCC0220022 2CC,CCCCCC0222222CCC,CCCC00222200 0CCC,CCC00222222000CC,0F
220 DATA9DDD9DDD9DDD9DDD,999D999D999D999D,9999999999999999,9DDD9DDD9DDD9DDD
230 DATA999D999D999D999D,9999999999999999,0000000000000000,9999999999999999
240 DATAFFFFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFF222222F,FFFFFFFFF2DDDD2F,FFF00FFFF2DDDD2F
250 DATAFF0000FFF2DDDD2F,FF0000FFF222222F,FF0000FFFFFFFFFF,FF0000FFFFFFFFFF,10
260 DATA7770000770000777,0777707777077770,0007707777077000,0000000770000000
270 DATA7077700000077707,0777707777077770,7700770770770077,7000700000707707
280 DATA0770077777077770,0770700000077770,0707777777077770,0077777770077770
290 DATA0700000000077770,0000770007707700,0000770007707700,0007700077700000,CE
300 DATA0000000110000000,0000001111000000,2222211001122222,2FFF21100112FFF2
310 DATA022FF211112FF220,01122F2222F22110,0111122FF2211110,1111112FF2111111
320 DATA1111012FF2101111,1111012222101111,1100011111100011,1100011111100011
330 DATA0000011111100000,0000011111100000,0000011111100000,0000111111110000,35
340 DATA0000A00AA00A0000,0F00AAAAAAAA0000,0F0000AEEA000000,0F0FF0EEEE0FFF00
350 DATA0F0FFF0EE0FFFFF0,0FEEA00000000A0000,0FEEAAAAAAFFFFF0,0FEEAAAAAAF999F0
360 DATAFFFEAAAAAAF999F0,0EEE0FFFF0F999F0,0EE0000000F999F0,0000022002 2FFF00
370 DATA0000022002200000,0000022002200000,0000022002220000,0002220022 2000,E1
380 DATA0000022222200000,0002222222222000,000000EEE0000000,000000EEE000000
390 DATA000000 0EE0000000,FFFFFF0000FFFFFF,00FFFFFFFFFFFF00,002222FFFF222200
400 DATA0222222022222200,0222020222222 00,0222020222222 20,0EEE0FF02222222 0
410 DATA0EEE22202222222 0,0000222022222220,0000222022222220,0002222022222220,13
420 '
430 '
440 RESTORE 520:S=0:FOR I=&HC200 TO&HC26F:READ A$:A=VAL("&H"+A$):S=S+A
450 POKE I,A:NEXT:READ A:IF S=A THEN PRINT "OK!" ELSE END
460 DIM A$(16):FOR I=0 TO 15:READA$(I):NEXT
470 AD=&HD000:FOR K=1 TO 6:READA$:S=0
480 FOR I=1 TO LEN(A$):B=VAL("&H"+MID$(A$,I,1)):S=S+B
490 FOR J=1 TO 4:A=VAL(MID$(A$(B),J,1)):IF A=1 AND K>4 THEN A=7
500 POKE AD,A:AD=AD+1:NEXT:NEXT
510 READ A:S=S AND 255:IF S=A THEN PRINT K"OK!":NEXT ELSE END
520 DATACD,58,C2,7E,32,66,C2,FE,01,C8,21,5C,C2,35,35,35     :'C221 マイキャラ
530 DATA23,35,35,35,11,07,07,D5,3E,04,BA,20,07,BB,20,04     :'C229 はんい
540 DATA3E,03,18,0A,CD,58,C2,7E,FE,0A,38,02,3E,00,32,7D     :'C22D くうはくキャラ
550 DATAEC,CD,00,C0,D1,21,9C,EC,34,21,5C,C2,34,15,C2,17     :'C25F よこはば
560 DATAC2,23,34,16,07,1D,C8,2B,7E,D6,07,77,21,9C,EC,7E     :'C266 イベント
570 DATAD6,07,77,2B,34,C3,17,C2,21,E0,CF,01,00,00,11,20
580 DATA00,19,10,FD,09,C9,00,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,9708
590 DATA0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
600 DATA1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
610 DATAFFFFFFFFC060081FFA42EABEC24E381EDE938ABAA8B6E81C4B802EFAA825201,43
620 DATAA0EF5BBF9C8240E1E6801E098083C4FDCF8211019880BB7FAAEE1001A28302B9,194
630 DATAA83FAEB9A7E420B9BC41FFB9A10F03BFE4F86819CFF8BFFB91FB8BF9C5C1203D,52
640 DATA99D78A81A3D126D9F5DD728D81D92089D9D38F8BFBD728DBFFC02203FFFFFFFF,65
650 DATAFFFFFFFFFFFFFFFFC005D5C3C1F5C1C3C115D5C3EF55C1C3C445D5C3C44DC1F7,84
660 DATAC76DD5D3C62DC1D3C62DF7D3C63DF7D3EE01F7C3FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,191
```

《リスト2》リビングアーマーのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 2500:PALET:SCREEN1,1,1:CLS:PRINT"かいわ DATA よみこみ中"
20 DIM MS$(110),N$(30),TH(30),TS(30),TC(30),TG(30),MS(30),CO(30):GOTO 890
30 '
40 S=STICK(0):VX=X+(S=7)-(S=3):VY=Y+(S=1)-(S=5):GOSUB 290
50 IFSTRIG(0)=1ANDMG>5THENLOCATE3,15:COLOR16:PRINT"アルマナ「よし!かいふくしよう」":GOTO440
60 IFVX=13ANDVY=6THEN ON MG GOTO ,40,560,70,410 ELSE IFVX=28ANDVY=40THEN 850
70 ON PEEK(&HC266) GOTO 100,120,100,560,320,320,40
80 IF S<>0 AND MG>5THENLOCATE4-(VX-X),4-(VY-Y):COLOR6:EXEC&HC000
90 X=VX:Y=VY:CO=CO+1:IF S<>0 AND CO>9 AND RND(1)>.7 THEN GOSUB 1380
100 GOTO 40
110 '
120 IF VX=2 AND VY=29 THENA=52:B=1:GOSUB 250:A=53:B=2:GOSUB 250:GOTO 200
130 LOCATE 3,15:COLOR 16:PRINT "ここは やどやです。おやすみになりますか?"
140 LOCATE 3,17:PRINT "1 とまる / 2 やめておく":GOSUB 240:IF A$="2" THEN 190
150 LOCATE 3,19:PRINT "では ごゆっくり おやすみなさい・・・";:GOSUB 220:VI=MX
160 FOR I=13 TO 16:FOR J=16 TO 1 STEP -1:PALET I,J:NEXTJ,I:GOSUB 220:GOSUB 230
170 IF MG=2 THEN PALET 16,16:A=26:B=3:GOSUB 250:VX=X:VY=Y:GOSUB 270:POKE AD,6
180 FOR I=16 TO 13 STEP-1:FOR J=1 TO 16:PALET I,J:NEXT J,I:PALET:GOSUB 230
190 LOCATE 3,19:PRINT"また どうぞ";:GOSUB 220:GOSUB 230:GOSUB 470:GOTO 40
```

できます。なおふりわけはカーソル・キーでやります。

アルマナが仲間になったときだけ，スペース・キーを押すとH.Pの数だけHVITを回復することができます。またVITは宿屋で回復できます。

パラメータですが，A・Pが攻撃力，A・Cが防御力，A・Gがすばやさです。すばやいと多く回数攻撃ができます。またこのゲームはどんな敵でも必ず逃げられます。

あとこのゲームにはセーブもコンティニューもありません。けど結構やさしめなので苦にはならないと思います。

プログラム説明

RPGを作ったのははじめてで，それに加えてあてずっぽうにプログラムするもので，1行1行がやたらと長くなってしまいました。

で，結局長いプログラムになりましたが，会話データがとても面倒です。いい方法はないでしょうか。

マシン語のマップスクロール・ルーチンですが，これはマップ上の番号をそのままキャラクター番号として表示するものです。また表示する番号の範囲を指定できます（暴走防止の役割もはたす)。C229番地のがそれです。

使いかたは，LOCATE文で位置を指定してからEXEC&HC200でOKです。そのさい，C266番地に現在地のマップ番号がかえってきます。

キャラPUTルーチンは，BM88年9月号のP6SR，ばぽん氏のそれをそのまま使用しています（かなり使いやすいからです)。

あと，BGMをつけようと思ったのですが長くなるからやめました。一応，プログラムもあります。ただ実用性が……というわけです。ちなみにP6でFA06番地にあたるのはSRではE606番地で，0F79番地は03EF番地になっています。

プログラムは**リスト1**を実行，つぎに**リスト2**をロード，実行するようにしてください。

ひとこと

このゲーム，ちゃんと続編もあったりします。もしこれがのったらやっぱり作るべきでしょうか？

マシン語のプログラムはなるべく解説をつけていきたいです。それが参考になったり，もっと便利なものになればとてもいいことだと思います。

CHECKER FLAG

編：サウンドが乏しいのはなんとも残念ですが，それ以外は問題なさそうですね。コツは，早めに宿を見つけることかな？

Dr.D：いや，ちょっと待ちたまえ。このデータはなんじゃ!?かたかなや記号まじりで，非常に入力しずらいではないか。これでは打ち込む読者がかわいそうだよ。

編：あ……。

編集長：我々はディスクでチェックできるからいいようなものの…。Dr.どうしたもんですかね。

Dr.D：うむ，このようなDATA類はすべて16進で表すべきだ。多少行数はとるだろうが，このようにリストが見にくくなるくらいなら，こちらのほうを選びたまえ。作者は次作を考えているそうだし，そちらに期待しよう。

★10年つかえるパソコンがほしい。(愛媛県松山市・梶川英俊21才)……【影：10年っていったら長いよ，よっぽど保存をよくしないと風化するおそれがあるからねえ。100年たてば化石化するって，んなことないか。でも一つだけ確かなことは，つぐ美ちゃんは20才だな。】

```
200 A=55:B=1:GØSUB 250:A=56:B=3:GØSUB 250:PØKE&HD262,0:GØTØ 40
210 '
220 FØR I=1 TØ 500:NEXT:RETURN
230 LINE(0,150)-(320,200),0,BF:RETURN
240 A$=INKEY$:IF A$="1" ØR A$="2" THEN RETURN ELSE 240
250 FØR I=1 TØ B:LØCATE 3,13+I*2:CØLØR 16:PRINT MS$(A+I);:NEXT
260 FØR I=1 TØ 3000:NEXT:GØSUB 230:RETURN
270 AD=&HCFE0+VY*&H20+VX:RETURN
280 GØSUB 1400:LØCATE 3,15:RETURN
290 PØKE&HC25C,VX:PØKE&HC25D,VY:LØCATE1,1:EXEC&HC200:RETURN
300 GØSUB 260:GØSUB 270:PØKE AD,0:GØTØ 40
310 '
320 IF VX=25 AND VY=28 THEN A=0:B=2:GØSUB 250:GØTØ 40
330 IF VX=13 AND VY=23 THEN 380
340 IF VX=3 AND VY=22 THEN IF MG>6 THEN 450 ELSE 40
350 IF MG=2 THEN A=23:B=3:GØSUB 250:PØKE AD,0:MG=3:C=3:E=5:GØTØ 40
360 A=5:B=2:GØSUB 250:T=8:GØSUB 280 :IF NI=1 THEN 40
370 PRINT "「くっこのおれをたおせても・・アルマナはたおせまい・・」":PRINT:PRINT"    そういって おとこはしんだ゛":GØTØ300
380 A=8:B=2:GØSUB 250:A=10:B=3:GØSUB 250:T=9:GØSUB 280:IF NI=1 THEN 40
390 PRINT "アルマナは、とど゛めをささないあなたを、おど゛ろいたかおで゛みていた":PRINT:PRINT"    「おまえは、なにものだ゛・・";
400 PRINT "グ゛レイ・ナイトで゛はないな・・」";:GØTØ 300
410 FØR I=6 TØ 4 STEP-1:LØCATE4,I:CØLØR6:EXEC&HC000:FØR J=1 TØ 300:NEXT:B=2
420 CØLØR 0:EXEC&HC000:NEXT:FØR A=41 TØ 47 STEP 2:GØSUB 250:NEXT:MG=6
430 LØCATE 3,15:PRINT"「あと、スペ゜ースキーで゛H.Pのかず゛だ゛けかいふくで゛きるぜ゛」":GØSUB260:GØTØ40
440 VI=VI+PØ:PØ=0:GØSUB470:GØSUB 230:IF VI>MX THENMX=VI:GØTØ40 ELSE GØTØ 40
450 A=49:B=3:GØSUB 250:GØSUB 270:PØKE AD,0:GØTØ 40
460 '
470 LINE (192,30)-(304,120),0,BF:CØLØR16:LØCATE26,3 :PRINT"VIT:"VI"/"MX
480 LØCATE26,5:PRINT"A.P:"ST     :LØCATE26,7 :PRINT"A.C:"AC
490 LØCATE26,9:PRINT"AGY:"AG     :LØCATE26,11:PRINT"H.P:"PØ"/"HP:CØLØR16:RETURN
500 I=INT(HP/3)+1:FØRJ=ITØ1STEP-1:LØCATE3,15:PRINT"ヒットポ゜イント"J"ぶ゛ん ステータスを ふやせます
510 LØCATE3,17:PRINT"カーソルキーで゛していしてくだ゛さい。":PRINT "    ( U/HP R/ST D/AC L/AG )"
520 S=STICK(0):IF S=1 THEN MX=MX+1 ELSE IF S=3 THEN ST=ST+1 ELSE 540
530 PØ=0:GØSUB 470:GØSUB 230:NEXT:HP=HP+INT(HP*.3)+1:GØSUB 470:RETURN
540 IF S=5 THEN AC=AC+1:GØTØ 530 ELSE IF S=7 THEN AG=AG+1:GØTØ 530 ELSE 520
550 '
560 ØN MG GØTØ 570,40,640,690,40,720,750,790,810,830
570 CC=AG:A=13:B=3:GØSUB 250:A=16:B=3:GØSUB 250
580 M=1:T=10:GØSUB 280:AG=CC:IF NI=1 THEN 40 ELSE PRINT"「おまえは・・なにものだ゛・・・"
590 LØCATE 3,17:PRINT "そういうと、まほうつかいは、いきたえた":GØSUB 270:PØKE AD,0:AG=AG+3
600 LØCATE 3,19:PRINT "じ゛ゃば゛くが゛とけて、みが゛るになった";:GØSUB 470:GØSUB 260
610 FØR I=7 TØ 5 STEP -1:LØCATE 4,I:CØLØR 6:EXEC&HC000:FØR J=1 TØ 300:NEXT
620 LØCATE 4,I:CØLØR 0:EXEC&HC000:NEXT:LØCATE 4,5:CØLØR 6:EXEC&HC000
630 A=20:B=3:GØSUB 250:X=VX:Y=VY:MG=2:GØTØ 40
640 FØR I=1 TØ 100:LØCATE4,3:CØLØR0:EXEC&HC000:CØLØR4:EXEC&HC000:NEXT
650 LØCATE 3,15:CØLØR 3:PRINT "クククク・・おまえにこいつらをたおせるかな・・"
660 LØCATE 3,17:CØLØR 16:PRINT"めのまえに きず゛ついた こど゛もたちが゛あらわれた":T=11:GØSUB 280
670 CØLØR 3:IF NI=0 THEN MG=4:PRINT "クククク・・・":GØSUB 260:GØTØ 40
680 PRINT "ど゛おした!こいつらをたおさないとさきにはいけんぞ゛!":GØSUB 260:GØTØ 40
690 A=34:B=2:GØSUB 250:A=36:B=3:GØSUB 250:LØCATE4,3:CØLØR3:EXEC&HC000
700 A=39:B=2:GØSUB 250:T=12:GØSUB280:IF NI=1 THEN 40
710 PRINT"「リビ゛ング゛・アーマーはまだ゛たくさんいるぞ゛。ククク・・・」":MG=5:GØTØ 300
720 A=59:B=2:GØSUB 250:CC=AC:M=2:T=13:GØSUB 280:AC=CC:IF NI=1 THEN 40
730 A=61:B=2:GØSUB 250:A=63:B=1:GØSUB 250:X=3:VX=X:Y=45:VY=Y:GØSUB 290
740 PALET13,1:A=64:B=3:GØSUB250:MG=7:VI=MX:GØSUB 470:C=15:E=3:GØTØ 40
750 FØR I=3 TØ 7:LØCATEI,3:CØLØR5:EXEC&HC000:NEXT:A=67:B=3:GØSUB 250:CC=0
760 T=14:GØSUB 280:IF NI=1 THEN PRINT "アルマナ「くそぉっ! おれのなかまを・・・":GØTØ 760
770 CC=CC+1:LØCATE 2+CC,3:CØLØR0:EXEC&HC000:IF CC<>5 THEN 760 ELSE CØLØR 16
780 LØCATE3,15:PRINT"こうするしかなかったんだ゛・・":MG=8:GØTØ 300
790 A=70:B=3:GØSUB250:N$="ミラーナイト":TH=HP:TS=ST:TC=AC:TG=AG:T=15:NI=0:GØSUB 1410
800 IF NI=1 THEN 40 ELSE PØKE&HD44E,4:MG=9:PALET14,1:GØTØ 300
810 A=73:B=2:GØSUB 250:T=18:GØSUB 280:IF NI=1 THEN 40
820 PRINT"うえへのかいだ゛んが゛ある":X=20:Y=45:MG=10:GØTØ 300
830 A=75:B=3:GØSUB 250:T=19:M=3:GØSUB 280:IF NI=1 THEN 40
840 A=78:B=1:GØSUB 250:A=79:B=3:GØSUB 250:X=26:Y=41:GØTØ 40
850 LØCATE4,3:CØLØR6:EXEC&HC000:A=82:B=3:GØSUB 250:A=85:B=2:GØSUB 250
860 FØRI=1TØ50:PALET13,INT(RND(1)*15)+1:NEXT:PALET13,1:A=87:B=1:GØSUB 250
870 A=88:GØSUB250:N$="ゆうしゃ":TS=900:TH=90:TG=90:NI=3:GØTØ 1470
880 '
890 FØR I=1 TØ 110:READ A$:FØR J=1 TØ LEN(A$):B$=CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))+1)
900 IF B$="," THEN B$="。" ELSE IF B$="ぉ" THEN B$="あ"
910 MS$(I)=MS$(I)+B$:NEXT:PRINT I"/110";:NEXT
920 DATA[illegible]
…
1280 DATA[illegible]
1290 FØR I=0 TØ 19:READ N$(I),TH(I),TS(I),TC(I),TG(I),MS(I),CØ(I):NEXT:GØTØ1790
1300 DATAゴ゛ブリン,8,5,4,4,3,13,ホ゛ブ゛ゴブリン,10,6,5,5,4,13,けが゛ぜたせんし,9,7,5,2,5,14
1310 DATAだ゛いりゅ゛,10,6,6,7,30,16,しょうにん,8,12,8,5,31,16,しょうにん,15,3,4,5,32,16
1320 DATAしんりょうかみ,18,12,8,18,33,2,だけのせんし,20,14,10,13,34,16,くっきょうなせんし,15,8,7,6
1330 DATA8,14,まほうせんし,15,9,8,12,0,0,まほうつかい,16,10,8,15,20,3,こど゛もたち,12,12,12,12
1340 DATA0,0,グ゛レイ・ファイター,13,13,13,13,0,0,まどう,20,13,15,20,0,0,にんぎ゛ょう,25,10,10
1350 DATA10,0,0,グ゛レイ・ナイト,14,14,14,14,0,0,ブ゛ラックナイト,15,15,15,15,0,0,ホワイトナイト,16,16
1360 DATA16,16,0,0,ヒューマノイド・アーマー,17,17,17,17,0,0,まじ゛ゅつし,22,15,17,24,0,0
1370 '
1380 LØCATE 3,15:CØLØR 16:PRINT "だ゛れかいる・・・":T=INT(RND(1)*E)+C:GØSUB 220
1390 LØCATE 3,17:PRINT N$(T)"が゛ こちらに きづ゛いた!"
1400 TH=TH(T):TS=TS(T):TC=TC(T):TG=TG(T):N$=N$(T):NI=0
1410 IF MS(T)<>0 THEN LØCATE 3,19:CØLØR CØ(T):PRINT N$;"「"MS$(MS(T))"」";
1420 GØSUB220:GØSUB220:LØCATE3,15:CØLØR16:PRINT"「たたかいますか」 ..."
1430 GØSUB 240:IF A$="2" THEN 1580
1440 GØSUB1550:KA=INT((AG+A-TG+B)/4):IF KA<1 THEN KA=1 ELSE IF KA>10 THEN KA=10
1450 A1=ST:B1=TC:GØSUB 230:LØCATE 3,15:PRINT"あなたの":GØSUB 1520:TH=TH-D
1460 GØSUB 230:IF TH<1 THEN LØCATE 3,15:PRINT N$"は ひんしだ゛":GØTØ 1560
1470 IF M<>0 THEN GØSUB 1600:GØSUB 230
1480 GØSUB1550:KA=INT((TG+A-AG+B)/4):IF KA<1 THEN KA=1 ELSE IF KA>10 THEN KA=10
1490 A1=TS:B1=AC:LØCATE 3,15:PRINT N$"の":GØSUB 1520:VI=VI-D
1500 IF VI<1 THEN 1670 ELSE GØSUB 230:GØSUB 470:GØTØ 1430
1510 '
1520 D=0:PRINT KA"かい こうげ゛き!":FØR I=1 TØ KA:GØSUB 1550:A=A1+A:B=B1+B
1530 DA=A-B:IF DA<1 THEN PRINT "ミス!";:DA=0 ELSE PRINT "ヒット!";
1540 D=D+DA:NEXT:PRINT:PRINT D"のダ゛メージ゛":GØSUB 220:RETURN
1550 A=INT(RND(1)*6)+1:B=INT(RND(1)*6)+1:RETURN
1560 PØ=PØ+INT(T/3)+1:LØCATE3,17:PRINT PØ"ポ゜イント にゅうしゅ":CØ=0:M=0:GØSUB 220
1570 GØSUB 220:GØSUB 230:GØSUB 470:IF HP<=PØ THEN GØSUB 500:RETURN ELSE RETURN
1580 IF RND(1)>.7 THEN LØCATE 3,19:PRINT "にげ゛られない・・":GØSUB 220:GØTØ 1460
1590 LØCATE 3,19:PRINT "にげ゛た!しまったば゛・・":GØSUB 230:NI=1:CØ=3:M=0:RETURN
1600 LØCATE 3,15:PRINT N$"は きみょうなことば゛をつぶ゛やいた":IF RND(1)<.5 THEN 1620
1610 ØN M GØTØ 1630,1640,1650
1620 LØCATE 3,17:PRINT "だ゛が゛、なにもおきない!":RETURN
1630 LØCATE 3,17:PRINT "みえない ちからに しめつけられる・・":AG=AG-5:RETURN
1640 LØCATE 3,17:PRINT "しゅうちゅうりょくが゛にぶってきた・・":AC=AC-3:RETURN
1650 LØCATE 3,17:PRINT "いのちをすいとられる・・":VI=VI-3:RETURN
1660 '
1670 IF NI<>3 THEN 1770 ELSE GØSUB 220:CLS:FØRI=13TØ15:PALETI,1:NEXT
1680 A=90:B=1:GØSUB 250:A=91:B=3:GØSUB 250:A=94:B=1:GØSUB 250:A=95:GØSUB 250
1690 FØRJ=0TØ30:LINE(J*5,J*5)-(320-J*5,130-J*5),(J MØD 3)+13,BF:NEXT
1700 CØLØR3:EXEC&HC000:LØCATE15,3:CØLØR4:EXEC&HC000:A=96:B=3:GØSUB250
1710 PALET13,8:A=99:B=2:GØSUB250:PALET13,1:PALET14,8:A=101:B=1:GØSUB250:A=102
1720 PALET14,1:PALET15,8:B=2:GØSUB250:PALET13,8:A=104:B=1:GØSUB250:PALET14,16
1730 PALET15,1:A=105:B=2:GØSUB250:PALET13,1:A=107:GØSUB250:PALET14,1:A=109:B=1
1740 GØSUB250:FØRI=13TØ15:KANJI(30+I,145+I),I,"リビ゛ング゛アーマー"
1750 KANJI(110+I,165+I),I,"THE END":NEXT
1760 FØRK=1TØ50:FØRI=13TØ15:PALETI,8:FØRJ=1TØ50:NEXT:PALETI,1:NEXT:NEXT:END
1770 FØR I=0 TØ 320 STEP 3:LINE(I,0)-(I,200),8:NEXT:FØR I=0 TØ 200 STEP 2
1780 LINE(0,I)-(320,I),0:LINE(0,199-I)-(320,199-I),0:NEXT
1790 SCREEN2,2,2:CLS:CØNSØLE ,0:FØRI=13TØ16:PALETI,8:NEXT
1800 FØRJ=0TØ32:LINE(J*5,J*5)-(320-J*5,200-J*5),(J MØD 4)+13,BF:NEXT
1810 FØRI=13TØ16:KANJI(60+I,40+I),I,"リビ゛ング゛・アーマー"
1820 KANJI(80+I,150+I),I,"PUSH SPACE KEY!":NEXT
1830 FØR I=13 TØ 16:PALET I,8:FØR J=1 TØ 50:NEXT:PALET I,1
1840 IF STRIG(0)=1 THEN I=17:NEXT:GØTØ 1850 ELSE NEXT:GØTØ 1830
1850 CLS:PALET:LØCATE3,15:CØLØR16:PRINT"あなた・・ぼ゛くは゛・・しんだ゛のか・・・":GØSUB 260
1860 MX=15:VI=10:ST=5:AC=5:AG=5:C=0:E=3:X=26:Y=28:MG=1:HP=1:PØKE&HD262,1
1870 RESTØRE1890:FØR I=1 TØ 4:READ A,B:FØR J=1 TØ A:READ AD:PØKE AD,B:NEXT:NEXT
1880 PØKE&HD262,1:FØRI=1TØ148STEP2:LINE(0,I)-(320,I),8,BF:NEXT:GØSUB470:GØTØ 40
1890 DATA6,2,&HD382,&HD3A5,&HD14C,&HD0FE,&HD2D5,&HD25D,6,4,&HD063,&HD0DB,&HD1F9
1900 DATA&HD483,&HD528,&HD454,4,5,&HD2A3,&HD3D0,&HD379,&HD29E,1,6,&HD2CD
1910 ' リビ゛ング゛・アーマー  by  M・P6
1920 ' 「たて」 じか゛いき゛は      1992 1/29 すいようび゛
```

★へん。(東京都府中市・本田部屋引退TOME19才)……【つぐ美:♬へんなの, へーんなのあいつ。一同:あいつっ! 影:こらっ, 指をさすな!つぐ美:♬へんなの, へーんなのヤダナ。一同:ヤダナッ!影:こらっ, そっぽをむくな! 誰がヘンだ, 誰が。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用



テトリス風アクション・パズル

死・促・怨・斬

宮村　忠憲

このゲームの生い立ち

えー，タイトルは気にしないでください。ようするに，テトリスもどき…です。

今まで数多くのテトリスもどきがベーマガに載りましたが，その中で「こりゃ最高っ！」と燃えまくったのは何作あったでしょうか…（理論の石はおもしろかったけど）。

そこで，ぼくも『死・促・怨・斬』を作ってみました。

ルール

タイトルで，二つのモードから一つを選んでください。Aモードは消した数式（後述）以上の数字が落ちてこないモード，Bモードが上の数字が落ちてくるモードです（やってみればわかります）。難度は，どちらかといえばBのほうが低くなっています。

モードを決定するとゲームがはじまり，上から文字が落ちてきます。

この文字は，数字（0～9）と演算記号（＋－＊／＝）が交互にランダムで落ちてくるようになっていて，4キーと6キーで左右に動かせます。2キーで急速落下です。

落とした文字とその下の文字が同じ文字なら，その二つは消滅します。

「なんだ，よくあるパターンじゃん。」とお思いでしょうが，ここから先がチトちがいますよ。

このゲームには，数式というものがあり，落とした文字のラインが「4＊2＝」というような式を表していれば，その答え×10点がスコアに加算され，そのラインが消滅するのです。さらに，Bモードでゲームをしていれば，その消えたラインよりも上にある文字群が，1ライン分下に落ちます。こうやってどんどん消していくゲームです。

例のごとく，一番上まで積みあげるとゲーム・オーバーです。

《第1表》変数表

GA	モード。1ならモードA
X	文字のX座標
Y	文字のY座標
I, J, K	雑用
LL, F	落下時のフラグ
MO$( )	文字のデータ
R	文字は何か
NR	つぎの文字は何か
S	スコア
V(,)	仮想VRAM

数式に関するテクニック

数式を構成するには，1ラインに文字が

［数字，演算記号，数字，＝］

の順で並んでいなくてはなりません。ですから，「＝」は必ず右端に落としましょ

CHECKER FLAG

編：このゲームはアイデアがおもしろいので採用しました。

Dr.D：どれどれ，なるほど得点は自分で計算を組み立ててだすのか。おや，じゃあ，＝（イコール）は右端以外に意味をなさないんじゃないかな。

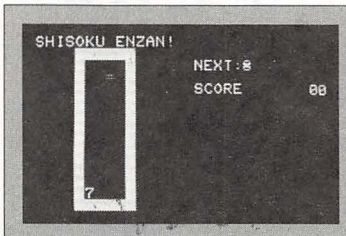
編：そうなんです。数字や記号の配置がきまっているんで，自由度が低いゲームになってるでしょ。

影：ねえ，ときどき0が落ちてくるけど，これを割っちゃうとエラーなんじゃないの？

Dr.D：そのあたりは540行で処理しておるからOKじゃが，先ほどの編くんの指摘は気になるな。

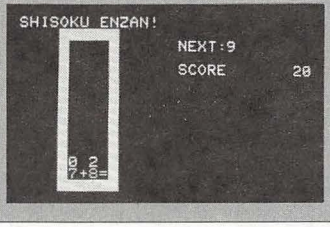
影：数字，記号の位置はあらかじめきめておいて，そこでランダム性を加えたらどうですかね？

Dr.D & 編：ふむふむふむ。



▲《写真1》上から降ってくる数字を下にうまく並べていきます

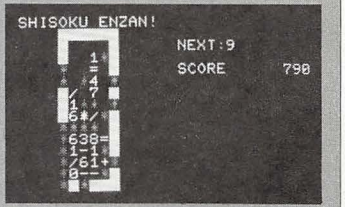
▼《写真2》横一列に計算式をうまく作ることができたら高得点です





▲《写真3》もちろん同じ数字を重ねても消すことができます

▼《写真4》一番上まで積みあげるとゲーム・オーバーです



★影さん，つぐ美さんに聞きたいのですが，僕は電波新聞社に入りたいのですが，みなさんはどうやって入ったのですか？よかったらくわしく教えてください。（群馬県渋川市・川合弘展17才）……【影：この前にも言いましたが，博士号をお持ちでないかたは残念ながら。】

う。

また，各演算についてですが，掛け算が最も高得点になります（9×9＝81，つまり810点！）。が，くれぐれも0は掛けないように。足し算も最高180点，と，結構いけます。割り算は，商が1未満になるものは0点，0で割るという計算をしてしまえば，−20点となります。引き算ですが…これが最も減点されやすいものです。もし誤って「0−9＝」としてしまうと，90点引きになります。「−」，「／」は，対消滅によって消してしまうとよいでしょう（そううまくはいきませんが）。

プログラムについて

えー，汚いですが，結構短くまとまっており，かなり遊べると思います。

技術的には大したことをやってませんが，ON ERROR GOTOや，RESUME NEXTなどの使用頻度の低い命令を使っています。なお，プログラムをストップしたら，かならずダイレクトで，ON ERROR GOTO 0を実行してください。

プログラムの入力ミスをするとエラー・メッセージは表示されず，エラー番号がでます。説明書などを見て，どのエラーなのか確めてください。なお，番号2はSyntax error，5はIllegal function callです。

最後に

フフフ，柏原高校物理班のみんな，載っちゃったよ。誉めてちょーだい。

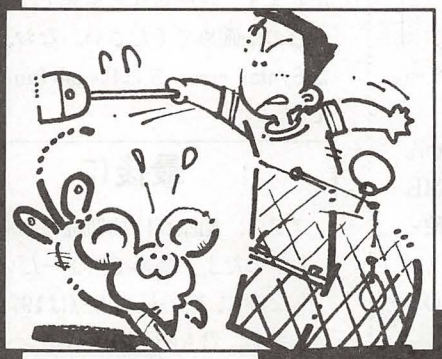
ちなみに，僕の最高得点は1970点でした。さあ，君もハマる…カポシッ！

死・促・怨・斬のプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:PRINT CHR$(12);:DEFINT A-Z
20 ON ERROR GOTO 550
30 DIM MO$(14),V(5,15)
40 '■■■■■ TITLE ■■■■■
50 LOCATE 10,8:PRINT "SHISOKU ENZAN!"
60 LOCATE 11,20:PRINT "MODE SELECT"
70 LOCATE 11,22:PRINT "1) MODE A"
80 LOCATE 11,23:PRINT "2) MODE B"
90 I$=INKEY$:GA=VAL(I$):IF GA=1 OR GA=2 THEN 110 ELSE 90
100 '■■■■■ DISPLAY AND DATA ■■■■■
110 PRINT CHR$(12);
120 LOCATE 6,1:PRINT "SHISOKU ENZAN!"
130 LOCATE 22,5:PRINT USING"SCORE   #####0";S
140 FOR I=0 TO 14:READ MO$(I):NEXT
150 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,*,+,-,/,=
160 LINE(10,2)-(15,15),"■",3,B:R=INT(RND(1)*10)
170 '■■■■■ MAIN ■■■■■
180 X=13:Y=3:IF Z=1 THEN NR=INT(RND(1)*10) ELSE NR=INT(RND(1)*5)+10
190 LOCATE 22,3:PRINT "NEXT:";MO$(NR)
200 VX=(INP(0)=&HEF)-(INP(0)=&HBF):IF INP(0)=&HFB THEN TI=0 ELSE TI=200-S
210 IF TI<0 THEN TI=0
220 IF X+VX<11 OR X+VX>14 OR V(X-10+VX,Y-2)<>0 OR V(X-10+VX,Y-1)<>0 THEN VX=0
230 IF V(X-10,Y-1)<>0 OR Y=14 THEN MM=0:VX=0:LL=1:GOSUB 300 ELSE MM=1
240 LOCATE X,Y:PRINT " ":X=X+VX:Y=Y+MM
250 IF F=1 THEN F=0:GOTO 270
260 LOCATE X,Y:PRINT MO$(R);:FOR I=0 TO TI:NEXT
270 IF LL=1 THEN LL=0:Z=1-Z:R=NR:GOTO 180
280 GOTO 200
290 '■■■■■ FIGURE STOP ■■■■■
300 V(X-10,Y-2)=R+1
310 IF V(1,Y-2)<11 AND V(2,Y-2)>10 AND V(2,Y-2)<15 AND V(3,Y-2)<11 AND V(1,Y-2)<
>0 AND V(3,Y-2)<>0 AND V(4,Y-2)=15 THEN 390 ELSE 320
320 BEEP1:FOR I=1 TO 50:NEXT:BEEP0
330 IF Y=3 THEN 580
340 IF V(X-10,Y-1)<>R+1 THEN RETURN
350 FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 7:FOR K=0 TO 1:LOCATE X,Y+K:COLOR J
360 BEEP1:PRINT MO$(R):BEEP0:NEXT K,J,I:S=S+2
370 FOR K=0 TO 1:LOCATE X,Y+K:PRINT " ";:V(X-10,Y-K-1)=0:NEXT
380 LOCATE 30,5:COLOR 7:F=1:PRINT USING"#####";S:RETURN
390 ON V(2,Y-2)-10 GOTO 400,410,420,430
400 S=S+(V(1,Y-2)-1)*(V(3,Y-2)-1):GOTO 440
410 S=S+(V(1,Y-2)-1)+(V(3,Y-2)-1):GOTO 440
420 S=S+(V(1,Y-2)-1)-(V(3,Y-2)-1):GOTO 440
430 S=S+INT((V(1,Y-2)-1)/(V(3,Y-2)-1))
440 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 7:FOR K=0 TO 3:LOCATE K+11,Y:COLOR J
450 BEEP1:PRINT MO$(V(K+1,Y-2)-1):BEEP0:NEXT K,J,I
460 FOR K=0 TO 3:LOCATE K+11,Y:F=1:PRINT " ";:V(K+1,Y-2)=0:NEXT
470 '■■■■■ FIGURES DOWN! ■■■■■
480 IF GA=1 THEN 380
490 FOR I=Y-2 TO 2 STEP -1:FOR J=1 TO 4:V(J,I)=V(J,I-1)
500 IF V(J,I)=0 THEN LOCATE J+10,I+2:PRINT " ":GOTO 520
510 LOCATE J+10,I+2:PRINT MO$(V(J,I)-1)
520 NEXT J,I
530 GOTO 380
540 '■■■■■ DIVISION BY ZERO ? OR ANOTHER ONE? ■■■■■
550 IF ERR<>11 THEN PRINT CHR$(12):PRINT "ERROR ﾊｯｾｲ!! ERROR ﾊﾞﾝｺﾞｳ";ERR:STOP
560 S=S-2:RESUME NEXT
570 '■■■■■ OH,NO! GAME OVER... ■■■■■
580 FOR I=1 TO 50:BX=INT(RND(1)*6)+10:BY=INT(RND(1)*12)+4
590 FOR J=1 TO 10:BEEP1:BEEP0:NEXT:COLOR 2:LOCATE BX,BY:PRINT "*":NEXT
600 COLOR 7:FOR I=1 TO 500:NEXT
610 PRINT CHR$(12);:LOCATE 10,8:PRINT USING"YOUR SCORE=#####0";S
620 IF INKEY$<>"" THEN RUN ELSE 620
630 END
```

★イラストでブランカだけ描くと没ですか？やっぱり没になったんだぁッ，私のブランカぁーがるるるる…。(福岡市・藤　寿美17才)
……【影：巷のゲーム・センターでは青のブランカが活躍しています。そこで私は提案したい。誰かピンクの水玉のブランカを描いてくれー。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



プップ君のネズミたいじ大作戦

SUPER MOUSE
スーパー　マウス

次元　大介

▶ストーリー◀

プップ君は，ねずみをしまつするようにたのまれたので，しかたなくねずみの住むところへでかけて行きました…。

▶操作方法◀

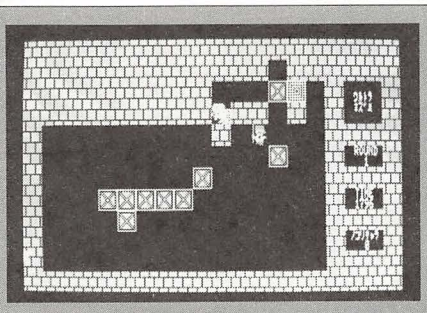
4＝左，6＝右，2＝下，8＝上，G＝ギアアップ。

スペース・キーを押しながら2，4，6，8でハコが動きます（ハコの向こうに何かある場合はハコは動きません）。ねずみをうまくアナへさそいこんで，スタート位置にもどるとつぎの面です。

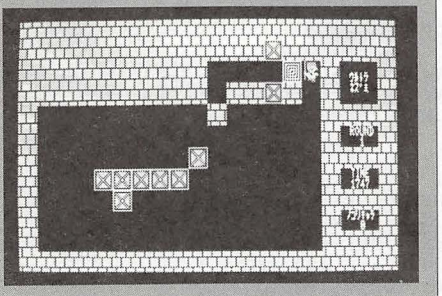
▶注意and言いわけ◀

・プップ君は仕事前に大好きなチーズを五つも食べてしまいました。そして六つ目を食べようとしたとき，プップ君はねずみもチーズが大好きだということに気付いたのです。しかし，気が付いたときにはおそく…。

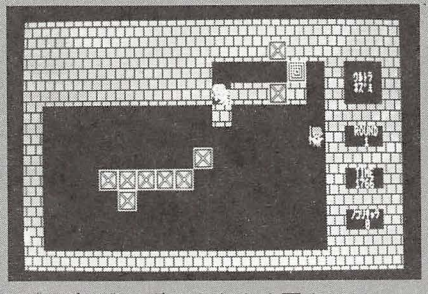
てなわけでねずみは，プップ君のチーズのにおいに，さそわれておっかけ



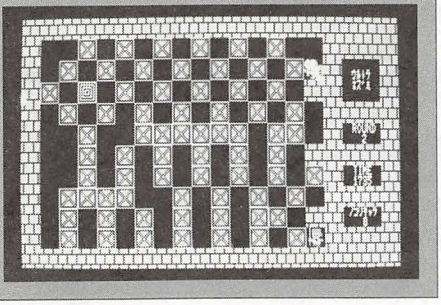
▲《写真1》プップ君を動かしてねずみを穴に入れてしまおう



▼《写真3》プップ君についているチーズのにおいを利用してねずみをつかまえろ



▲《写真2》ねずみをうまく囲んで穴に入るように通路を作ろう



▼《写真4》ハコで自分が動けなくならないようにしなくちゃね！

《第1表》変数表

GA%～GE%	キャラクター用
GA(AX, AY)	ラウンド・メイク用
X, Y	プップ君の座標
CX, CY	ハコの座標
DX, DY	キャラを動かす
NX, NY	ねずみの座標
HX, HY	アナの座標

SUPER MOUSEのプログラム・リスト

```
10  '┌─ ヲ ヨム ──────────────────────────────────────────────────────┐
20   CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0:NEW CMD:I=3:DIM GA(19,12)
30   DIM GA%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:GA%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
40   DIM GB%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:GB%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
50   DIM GC%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:GC%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
60   DIM GD%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:GD%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
70   DIM GE%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:GE%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
80   CLS 3:SN=1:TI=3000:Q=3
95  '┌─ OPSING ──────────────────────────────────────────────────────┐
100  CLS 1:FOR I=1 TO 34:LOCATE 20+I,13:PRINT MID$("199ｽｷﾝ ｾｶｲｲﾁ ﾈｽﾞﾐﾉ ﾀｲｹﾞﾝ ﾆ ｵｿ
     ﾜﾚﾀ･･･ ",I,1):BEEP 1:BEEP 0:FOR T=1 TO 90:NEXT T,I
110  CLS 1:FOR I=1 TO 44:LOCATE 15+I,13:PRINT MID$("ｶｸ ｸﾆﾉ ｼｮｸﾘｮｳｶﾞ ｵｿﾜﾚ ｼﾞﾝﾙｲﾊ
     ｾﾞｯﾒﾂｼﾀｶﾆｵﾓｴﾀ･･･",I,1):BEEP 1:BEEP 0:FOR T=1 TO 90:NEXT T,I
120  CLS 1:FOR I=1 TO 27:LOCATE 23+I,13:PRINT MID$("･･･ﾀﾞｶﾗ ｼﾞﾝﾙｲﾊ ｼﾆﾀｴﾃﾊ ｲｹﾅｯﾀ
     ",I,1):BEEP 1:BEEP 0:FOR T=1 TO 90:NEXT T,I
130  CLS 1:FOR I=1 TO 500:NEXT I:LOCATE 10,5:PRINT"═══1991 ｻｸﾋﾝ          SUPER
     MOUS      By ｼﾞｰｸﾝ═══"  ﾛｸｾﾞ":LOCATE 27,23:PRINT"═══ ﾅﾆｶ ｷｰ ｦ ｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ ═══"
140  LOCATE 34,14:PRINT"ｶｰｿﾙ ﾛｸｾﾞ":LOCATE 27,23:PRINT"═══ ﾅﾆｶ ｷｰ ｦ ｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ ═══"
150  CMD PLAY ,,,"s0m8000o8y6,25y7,1c16y7,2c4."
160  IF INKEY$<>"" THEN 160
170  IF INKEY$= "" THEN 170
175  '┌─ ヲ オク ──────────────────────────────────────────────────────┐
```


★ベーマガ，美少女ソフトぐらいでガタガタぬかすな！昔は野球拳のプログラムも載せてたくせに。(千葉県佐倉市・加藤義啓17才)……
【影：美少女ソフト載せないぐらいでガタガタぬかすな。つぐ美：そうよ，ベーマガには私一人いれば十分でしょう。一同：ガタッ。】

できます。

・自分はアナの上を通ることはできません。

・ギブアップするとTIME－500(TIM＝0になるとゲーム・オーバーです)。

・面にあきたら自分で作ってみてください。

1＝カベ，2＝ハコ，3＝アナ（一つだけ)，4＝ねずみ（一つだけ)

・ゲームを作るのははじめてなのでプログラムはグチャグチャしてますが，おゆるしください。

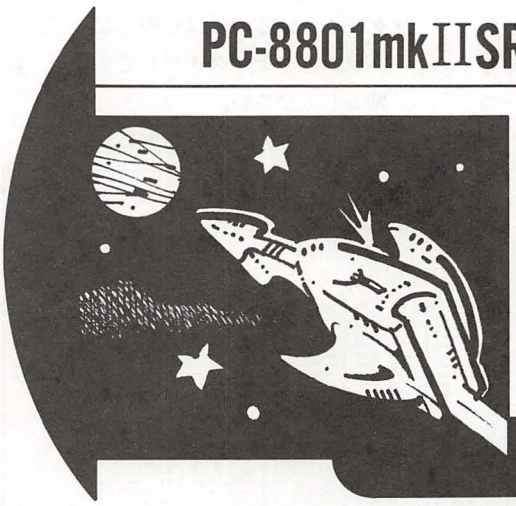
・○○ちゃん，いろいろとありがとう。

```
190  CLS 3:X=15:Y=10:ZZ=1
200  IF SN=6 THEN 775
210  ON SN GOSUB 220,230,240,250,260:GOTO 270
220  RESTORE 1410:RETURN
230  RESTORE 1460:RETURN
240  RESTORE 1510:RETURN
250  RESTORE 1560:RETURN
260  RESTORE 1610:RETURN
270  FOR AY=0 TO 11:READ A$:FOR AX=0 TO 19
280  GA(AX,AY)=VAL(MID$(A$,AX+1,1))
290  ON GA(AX,AY) GOSUB 310,320,330,340
300  NEXT AX:NEXT AY:GOTO 345
310  PUT@(AX*32,AY*16+8),GA%:              RETURN
320  PUT@(AX*32,AY*16+8),GC%:              RETURN
330  PUT@(AX*32,AY*16+8),GB%:HX=AX:HY=AY:RETURN
340  PUT@(AX*32,AY*16+8),GD%:NX=AX:NY=AY:RETURN
345 '┌──────────────── ｲﾛﾝﾅ ｼｮﾘ ────────────────┐
350  I0=INP(0):I1=INP(1):I9=INP(9):TI=TI-1:IF TI<0 THEN Q=0:GOTO 725
360  LOCATE 70, 6:PRINT "ｳﾙﾄﾗ"   :LOCATE 70, 7:PRINT "ﾈｽﾞﾐ"
370  LOCATE 70,15:PRINT "TIME"   :LOCATE 69,16:PRINT TI
380  LOCATE 70,11:PRINT "ROUND"  :LOCATE 71,12:PRINT SN
390  LOCATE 69,19:PRINT "ﾉｺﾘｷｬﾗ":LOCATE 71,20:PRINT Q
400  IF I0=225 AND I1=225 AND I9=225 THEN ELSE LINE(X*32,Y*16+8)-(X*32+31,Y*16+8
+15),0,BF
410  X0=X:Y0=Y:IF I0=239 OR I0=191 THEN X=X+(I0=239)-(I0=191):GOTO 430
420            IF I1=254 OR I0=251 THEN Y=Y+(I1=254)-(I0=251):GOTO 430
430  ON GA(X,Y) GOSUB 610,610,610:PUT@(X*32,Y*16+8),GE%,PSET
440  IF I9=191 AND I0=191 THEN DX= 1:GOTO  620
450  IF I9=191 AND I0=239 THEN DX=-1:GOTO  620
460  IF I9=191 AND I0=251 THEN DY= 1:GOTO  640
470  IF I9=191 AND I1=254 THEN DY=-1:GOTO  640
480  IF NX*32= X*32 AND NY*16+8= Y*16+8 THEN 725
490  IF NX*32=HX*32 AND NY*16+8=HY*16+8 THEN ZZ=2:PUT@(HX*32,HY*16+8),GB%,PSET:C
MD PLAY "v15@20e40b60
500  IF  ZZ=2 AND 480=X*32 AND 168=Y*16+8 THEN SN=SN+1:GOTO 170
505 '┌──────────────── ﾃｷ ﾉ ｳｺﾞｷ ────────────────┐
510  IF ZZ=2 THEN 590
520  OX=0:PX=0:QY=0:RY=0
530  IF INT(RND*2)=1 THEN ELSE IF X>NX THEN OX=1:GOTO 550 ELSE PX=1:GOTO 550
540  IF Y>NY THEN QY=1 ELSE RY=1
550  IF GA(NX+OX-PX,NY+QY-RY)=1 OR GA(NX+OX-PX,NY+QY-RY)=2 THEN 590
560  GA(NX,NY)=0:LINE(NX*32,NY*16+8)-(NX*32+31,NY*16+8+15),0,BF
570  NX=NX+OX-PX:NY=NY+QY-RY
580  PUT@(NX*32,NY*16+8),GD%,PSET :GA(NX,NY)=4
590  IF INP(2)=&H7F THEN TI=TI-500:GOTO 725
600  GOTO 345
610  X=X0:Y=Y0 :RETURN
615 '┌──────────────── ﾊｺ ｦ ｵｽ ────────────────┐
620  IF GA(X+DX,Y)<>2 THEN 720
630  CX=X+DX:CY=Y:GOTO 690
640  IF GA(X,Y+DY)<>2 THEN 720
650  CX=X:CY=Y+DY
660  IF GA(CX,CY+DY)=2 OR GA(CX,CY+DY)=1 OR GA(CX,CY+DY)=3 OR GA(CX,CY+DY)=4 THE
N 350
670  GA(CX,CY)=0:LINE(CX*32,CY*16+8)-(CX*32+31,CY*16+8+15),0,BF:CY=CY+DY
680  PUT@(CX*32,CY*16+8),GC%,PSET:CMD PLAY ,,"V10@37C30":GA(CX,CY)=2:GOTO 440
690  IF GA(CX+DX,CY)=2 OR GA(CX+DX,CY)=1 OR GA(CX+DX,CY)=3 OR GA(CX+DX,CY)=4 THE
N 350
700  GA(CX,CY)=0:LINE(CX*32,CY*16+8)-(CX*32+31,CY*16+8+15),0,BF:CX=CX+DX
710  PUT@(CX*32,CY*16+8),GC%,PSET:CMD PLAY ,,"V10@37C30":GA(CX,CY)=2:GOTO 440
720  GOTO 350
725 '┌──────────────── GAME OVER ────────────────┐
730  Q=Q-1:IF Q>=0 THEN 175
740  CLS 3:PUT@(320,72),GD%:LOCATE 34,8:PRINT"┌───┐":LOCATE 34,9:PRINT"|ｹｹｹｹ|"
750  LOCATE 34,10:PRINT"└───┘":LOCATE 34,13:PRINT"GAME  OVER"
760  CMD PLAY #2,,,"o3a5o3a5o3a14o3a5o4c5o3b15o3b5o3a15o3a7o3g+15o3a3"
770  FOR GO=0 TO 5000:NEXT GO:GOTO 80
775 '┌──────────────── ENDING ────────────────┐
790  CLS 3:A$="@5t60o6c5a3g4f9g3d4":B$="f11e2e12f14g12f4g10a5":C$="o6c5a3g4f9g3d
4":D$="f9e2e11f12g11f2"
800  CMD PLAY   ,,A$
810  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"═════  STAFF  ═════":NEXT I
820  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"PROGRAM･･････ｼﾞｹﾞﾝ":NEXT I
830  CMD PLAY   ,,B$
840  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"MUSIC････････ｼﾞｹﾞﾝ":NEXT I
850  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"ｶﾝﾄｸ･････････ｼﾞｹﾞﾝ":NEXT I
860  CMD PLAY   ,,C$
870  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"ｾｲｻｸｼｮ････ｼﾞｹﾞﾝﾉ ｲｴ":NEXT I:CLS 3
880  CLS 1:FOR I=1 TO 100:LOCATE 32,10:PRINT"═════  CASTS  ═════":NEXT I:CLS 3
890  CMD PLAY   ,,D$
900  FOR I=1 TO 40:PUT@(256,72),GA%,PSET:LOCATE 36,10:PRINT"････ﾌﾞﾛｯｸ ｸﾝ":NEXT I
910  FOR I=1 TO 40:PUT@(256,72),GB%,PSET:LOCATE 36,10:PRINT"･･････ｱﾅ ｸﾝ":NEXT I
920  CMD PLAY   ,,A$
930  FOR I=1 TO 40:PUT@(256,72),GC%,PSET:LOCATE 36,10:PRINT"･･････ﾊｺ ｸﾝ":NEXT I
940  FOR I=1 TO 40:PUT@(256,72),GD%,PSET:LOCATE 36,10:PRINT"････ﾈｽﾞﾐ ｸﾝ":NEXT I
950  CMD PLAY   ,,D$
960  FOR I=1 TO 40:PUT@(256,72),GE%,PSET:LOCATE 36,10:PRINT"････ﾌﾟｯﾌﾟ ｸﾝ":NEXT I
970   CLS 3:PUT@(224,72),GA%:PUT@(256,72),GB%:PUT@(288,72),GC%:PUT@(320,72),GD%:P
UT@(352,72),GE%:LOCATE 33,12:PRINT"THANK  YOU"
980   GOTO 980
995 '┌──────────────── DATA ────────────────┐
1000 DATA 0020,0010,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000
1010 DATA FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000,0000,0000,0000
1020 DATA 0000,0000,0000,0000,F3FF,F3FF,F3FF,F3FF,0000,0000,F3FF,F3FF,F3FF,F3FF
1030 DATA 0000,0000,F3FF,F3FF,F3FF,F3FF,0000,0000,F3FF,F3FF,F3FF,F3FF,0000,0000
1040 DATA F3FF,F3FF,F3FF,F3FF,0000,0000,F3FF,F3FF,F3FF,F3FF,0000,0000,F3FF,F3FF
1050 DATA F3FF,F3FF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3
1060 DATA 0000,0000,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000,FFF3,FFF3,FFF3,FFF3,0000,0000
1070 DATA 0000,0000'──────────────── ﾌﾞﾛｯｸ ────────────────┘
1080 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,00C0,0300,00C0,0300,00C0,0300
1090 DATA FFCF,F3FF,FFCF,F3FF,FFCF,F3FF,00CC,3300,00CC,3300,00CC,3300,FFCC,33FF
1100 DATA FFCC,33FF,FFCC,33FF,C0CC,3303,C0CC,3303,C0CC,3303,CFCC,33F3,CFCC,33F3
1110 DATA CFCC,33F3,CCCC,3333,CCCC,3333,CCCC,3333,CCCC,3333,CCCC,3333,CCCC,3333
1120 DATA CFCC,33F3,CFCC,33F3,CFCC,33F3,C0CC,3303,C0CC,3303,C0CC,3303,FFCC,33FF
1130 DATA FFCC,33FF,FFCC,33FF,00CC,3300,00CC,3300,00CC,3300,FFCF,F3FF,FFCF,F3FF
1140 DATA FFCF,F3FF,00C0,0300,00C0,0300,00C0,0300,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1150 DATA 0000,0000'──────────────── ｱﾅ ────────────────┘
1160 DATA 0020,0010,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000,00C0,0300,00C0,0300
1170 DATA 0000,0000,FFCC,33FF,FFCC,33FF,0000,0000,3FC3,C3FC,3FC3,C3FC,0000,0000
1180 DATA CFCC,33F3,CFCC,33F3,0000,0000,33CF,F3CC,33CF,F3CC,0000,0000,CCCF,F333
1190 DATA CCCF,F333,0000,0000,F3CF,F3CF,F3CF,F3CF,0000,0000,F3CF,F3CF,F3CF,F3CF
1200 DATA 0000,0000,CCCF,F333,CCCF,F333,0000,0000,33CF,F3CC,33CF,F3CC,0000,0000
1210 DATA CFCC,33F3,CFCC,33F3,0000,0000,3FC3,C3FC,3FC3,C3FC,0000,0000,FFCC,33FF
1220 DATA FFCC,33FF,0000,0000,00C0,0300,00C0,0300,0000,0000,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1230 DATA 0000,0000'──────────────── ﾊｺ ────────────────┘
1240 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,DF0F,00F0,DF0F,00F0,DF0F,00F0
1250 DATA BF3F,00DC,BF3F,00DC,BF3F,00DC,7F7F,00EC,7F7F,00EC,7F7F,00EC,7F7F,00F6
1260 DATA 7F7F,00F6,7F7F,00F6,7F7F,7EEE,7F7F,7EEE,7F7F,7EEE,BF3F,F3FB,BF3F,F3FB
1270 DATA BF3F,F3FB,FF0F,FBEF,FF0F,FBEF,FF0F,FBEF,CFE3,FBDF,CFE3,FBDF,CFE3,FBDF
1280 DATA B7E7,C3BF,B7E7,C3BF,B7E7,C3BF,FF1F,DBFF,FF1F,DBFF,FF1F,DBFF,9F07,C3FF
1290 DATA 9F07,C3FF,9F07,C3FF,8107,FBFF,8107,FBFF,8107,FBFF,0300,E3FB,0300,E3FB
1300 DATA 0300,E3FB,1F00,FFC7,1F00,FFC7,1F00,FFC7,0000,E73F,0000,E73F,0000,E73F
1310 DATA 0000,0000'──────────────── ﾈｽﾞﾐ ────────────────┘
1320 DATA 0020,0010,0006,0000,0006,0000,0000,0000,3F06,00FF,0006,0000,0000,0000
1330 DATA 7F06,80FF,0006,0000,0000,0000,7F06,80FF,0006,0000,0000,0000,7C06,C0CF
1340 DATA 0306,0030,0300,0030,0006,E000,3F06,00FF,3F00,00FF,0006,F000,3C06,00CF
1350 DATA 3C00,00CF,0006,0000,1F06,00FE,1F00,00FE,0000,0000,070F,00F8,070F,00F8
1360 DATA 7E02,801F,800F,7000,FE0D,F01F,7F02,803F,800F,7000,FF0D,F03F,3F06,00FF
1370 DATA 0006,0000,3F00,00FF,1F06,00FE,0006,0000,1F00,00FE,1F06,00FE,0006,0000
1380 DATA 0000,0000,0000,007E,3F00,0000,0000,0000,0000,0000,0000,00FF,0000,0000
1390 DATA 0000,0000'──────────────── ｼｭｼﾞﾝｺｳ ────────────────┘
1400 '┌──────────────── ROUND 1 ────────────────┐
1410 DATA 11111111111111111111,11111111111111 111111,11111111114  23 1  13
1420 DATA 1111111111 11 1 1  1,1         1     1111,1                1  11
1430 DATA 1                1111,1   2222222    1  1,1    2           1111
1440 DATA 1                1  1,1              1111,11111111111111111111
1450 '┌──────────────── ROUND 2 ────────────────┐
1460 DATA 11111111111111111111,1  2 2 2 2 2 2 41111,1 2 2 2 2 2 2 1  1
1470 DATA 12 3 2 2 2 2 2 11   1,1 2 2 2 2 2 2 1111,1  2  222222 22 1  1
1480 DATA 1  2 2 2 2 2 2 11111,1  2 2 2 2 2 2 21  1,1 2222  2 2 2 2 1111
1490 DATA 1 2 2 2 2 2 22 11   1,1 2 2 2 2 2 2 2 1111,11111111111111111111
1500 '┌──────────────── ROUND 3 ────────────────┐
1510 DATA 11111111111111111111,11111111111111111111,111111111111111111  1
1520 DATA 1111142 2  111111  1,11111 2 2   11111111,11111 2 223 11111  1
1530 DATA 11111    2 2211111111,1111111    2     1  1,1111111111111111 1111
1540 DATA 1111111111111111 1  1,1111111111111111 1111,11111111111111111111
1550 '┌──────────────── ROUND 4 ────────────────┐
1560 DATA 11111111111111111111,1111     111111111111,11112 1 111111111  1
1570 DATA 11  2 12    11111  1,11 1 2  11141111111,11   1 1 1112 3 11  1
1580 DATA 1 22 11 2   11 11111,11  21 2         11  1,11  2   1 111111111
1590 DATA 111 21  22 111111  1,11  2 1   2        1111,11111111111111111111
1600 '┌──────────────── ROUND 5 ────────────────┐
1610 DATA 11111111111111111111,1 2   2  2 2   21111,1232  2 2 2 2 2 1  1
1620 DATA 1    2 2  2 2 211  1,11111111  1111111111,1  2    2  2  2 1  1
1630 DATA 12 2 2 2 2 2 2 11111,1 2 2 2  2 2 2  1  1,11 11  1111  11 1111
1640 DATA 12 2  2 22 2  211  1,1242 2 2 2 2 2  1111,11111111111111111111
1650 '└──────────────── ｵﾂｶﾚｻﾝ ────────────────┘
```

PC-8801mkII SR

★ストIIダッシュのキャラの中でベガとE本田あたりが対戦で強いと聞いたのですが，実力差というのはあるのですか？（香川県善通寺市・**篠原一太25才**)……【**編**：使う人によります。ちなみに私の本田には昇竜サイコクラッシャーぐらいださないと勝てません。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ドット単位のよけがあついワンキー・アクション

Blue satellite
ブルー　サテライト

佐藤　秀樹

ストーリーのこと

20XX年，地球は火事の炎に包まれた!!

そのとき，人類最後の希望『ブルー・サテライト号』が飛びたった！それは水星(「みずぼし」と読む)から，大量の水をくみあげ，地球へと急いだ…。

RUNする前のこと(はじめてやる人へ)

このゲームは4MHzで調整をしているので，8MHzの人は420行の'を取ってください。あと，このゲームはハイスコアを最大10人分までセーブできるので，そのためのファイルをつくる必要があります。つくりかたは，リストを打ち込んだあと，①「GOTO 700↵」と打ち込む，そして②STOPキーを押す。

これでファイルが作成されました。

ゲーム・スタートのこと

ハイスコアが表示されているときにスペース・キーを押すとメニューがでます。

テンキーまたはリターン・キーでメニューをえらんでください。

↵…ゲームをはじめからはじめます

1…1～10の間でレベルをセレクトできます

2…ハイスコア・データを初期化します

ゲームないようのこと

自機は最初，左の渦巻(ワープホール)から現れます。スペース・キーで上昇，はなすと下降します。上昇より下降が急な角度で進みます。

また，自機はたえず右方向へ進んでいます(全10レベルです)。

ルール

自機が黄色いエリア(以下，太陽光線)にはいると，スコアが加算されます。逆に，赤いエリア(以下，プロミネンス)にはいると，一瞬のうちにゲーム・オーバーです。

あと，上下右の三つのラインにふれても，ゲーム・オーバーになります。

そうして，太陽光線を通過し，プロミネンスにふれないようにしながら，右はしの渦巻にはいれば1レベルクリアです。このとき，渦巻の中心に近いほど，高いスコアが得られます。

必勝法のこと(ヒント)

その1…上昇より下降が急な角度で進む，ということを駆使すること。

その2…ある危険なコトをすると，なんと20点スコアが加算されます。

これでハイスコアまちがいなし!?

スタッフのこと

プログラマー，レベル・エディタ

……佐藤秀樹

レベル・エディタ（二つ）

……斉藤政己

参考にしたもの

- 昔のベーマガ
- チャレンジ！パソコンAVG & RPGIII
- PC-8801MA 2リファレンスマニュアル
- ストリートファイターIIダッシュ(ウソ)
- F-ZERO

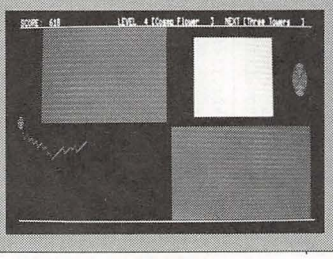
《第1表》変数表

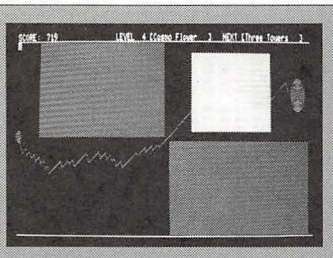
X……自機の座標(x)	
Y……自機の座標(y)	
L1～L4…太陽光線の座標	$(x_1,y_1)-(x_2,y_2)$,
L5～L8…プロミネンスの座標	$(x_1,y_1)-(x_2,y_2)$,
L9～L12…プロミネンスの座標	$(x_1,y_1)-(x_2,y_2)$
L13……ワープホールy座標	↓
S……スコア	LINE$(x_1,y_1)-(x_2,y_2)$,BFで面をつくっている
HS……ハイスコア	
L……レベル	
LN$……レベル名	



▲《写真1》これがタイトル画面です。レベルを選んでゲーム・スタート

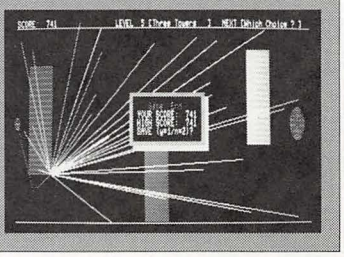
▼《写真2》上には1ドット，下には2ドットずつ進むようになっています





▲《写真3》黄色いエリアに入ると得点が入ってきます

▼《写真4》赤いエリアに入ると一瞬でゲーム・オーバーになります



★世間と影さんは冷たいなあ。(宮城県柴田町・JI7ROW19才)……【影：36度8分。つぐ美：36度6分。編：36度5分。Dr.D：36度2分。影：というわけで，Dr.Dが一番冷たいことがわかりました。編：でもこれでいいんですかね。影：意味はきちがえてたりして…。】

```
10 '
20 ' Copyright Hidechan Soft / 1992 / 3 / 7 ~ 3 / 10
30 '
40 'SHOKI & OPENING & SYSTEM
50 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:NEW CMD:CMD BGM 1:GOTO 840
60 CLS 3:COLOR 7:LOCATE 34,12:PRINT M$(4):COLOR 1:LOCATE 34,13:PRINT M$(5)
70 GOSUB 1220:CLS:COLOR 1:GOSUB 1220:S=0:L=1
80 FOR I=1 TO 5:LOCATE 18,I:PRINT TI$(I):NEXT I:COLOR 5
90 LOCATE 34,8:PRINT"- HI  SCORE -":COLOR 6
100 FOR I=1 TO 10:LOCATE 32,I+9:PRINT USING"No.## SCORE #####";I;HS(I):NEXT I
110 COLOR 7:LOCATE 29,23:PRINT"(C) 1992 Hidechan Soft"
120 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN 130 ELSE 140
130 PSET(INT(RND(1)*639+1),2),6:ROLL -10:GOTO 120
140 LOCATE 19,8:PRINT"Mode(↵.Start 1.Level Select 2.KILL DATA)";
150 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IF A<0 OR A>2 THEN 140
160 LOCATE 19,8:PRINT SPC(48):ON A+1 GOTO 290,170,240
170 COLOR 6:LOCATE 31,8:PRINT"Level Select Mode!"
180 COLOR 7:FOR I=1 TO 10
190 LOCATE 30,I+9:PRINT USING"##:[&              &]    ";I;LN$(I):NEXT I
200 COLOR 5:LOCATE 29,21:INPUT"Select Level (1-10) ";A
210 IF A<1 OR A>10 THEN LOCATE 28,21:PRINT SPC(30):GOTO 200 ELSE 220
220 LOCATE 28,21:PRINT"H I T  S P A C E  K E Y !  ":L=A
230 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN 230 ELSE GOTO 290
240 LOCATE 28,8:INPUT"DATA KILL OK (y=1/n=2)";A
250 IF A<1 OR A>2 THEN 140 ELSE ON A GOTO 260,140
260 FOR I=1 TO 10:HS(I)=0:NEXT I
270 OPEN"HSCORE.DAT" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:WRITE #1,HS(I):NEXT I:CLOSE
280 CLS 3:GOTO 60
290 'SET GAMEN
300 CLS 3:COLOR 7:PRINT USING"SCORE:#####";S
310 LOCATE 27,0:PRINT USING"LEVEL ## [&            &]";L;LN$(L)
320 LOCATE 56,0:PRINT USING"NEXT [&            &]";LN$(L+1)
330 L1=L1(L):L2=L2(L):L3=L3(L):L4=L4(L):L5=L5(L):L6=L6(L):L7=L7(L):L8=L8(L)
340 L9=L9(L):L10=L10(L):L11=L11(L):L12=L12(L):L13=L13(L):X=4:Y=98:K=30
350 LINE(0,8)-(639,8),7:LINE(0,199)-(639,199),7:LINE(610,9)-(610,198),2
360 LINE(L1,L2)-(L3,L4),6,BF:LINE(L5,L6)-(L7,L8),2,BF
370 LINE(L9,L10)-(L11,L12),2,BF
380 FOR I=1 TO 5  STEP 2:CIRCLE(  5,100),I,3,,,1:NEXT I
390 FOR I=1 TO 15 STEP 2:CIRCLE(609,L13),I,3,,,1:NEXT I
400 'MAIN
410 X=X+1:Y=Y+2
420 PSET(X,Y),5 : ' FOR I=1 TO 25:NEXT I
430 IF X=>609 THEN 500 ELSE IF Y<=8 OR Y=>199 THEN 530
440 IF X=>L1 AND X=<L3  AND Y=>L2  AND Y=<L4  THEN S=S+1:GOSUB 490
450 IF X=>L5 AND X=<L7  AND Y=>L6  AND Y=<L8  THEN 530
460 IF X=>L9 AND X=<L11 AND Y=>L10 AND Y=<L12 THEN 530
470 IF Y=9 OR Y=198 THEN S=S+20:GOSUB 490
480 IF INP(9)=191 THEN X=X+2:Y=Y-1:GOTO 420 ELSE 410
490 LOCATE 6,0:PRINT USING"#####";S:RETURN
500 IF Y=<L13+15 AND Y=>L13-15 THEN CLS 2:L=L+1:C=L13:GOTO 510 ELSE 530
510 IF C=Y THEN S=S+K ELSE IF C>Y THEN S=S+K-(C-Y) ELSE IF C<Y THEN S=S+K-(Y-C)
520 CMD PLAY"@13v10o6l20cbabg":IF L>=11 THEN CLS 3:GOTO 720 ELSE 290
530 'GAME OVER
540 FOR I=1 TO 30:LINE(INT(RND(1)*639)+1,INT(RND(1)*199)+1)-(X,Y),7
550 CMD PLAY"@17v15o6l64c&c":NEXT I
560 'HI SCORE ?
570 LINE(255,75)-(417,126),5,BF:LINE(248,71)-(409,121),1,BF
580 LINE(256,75)-(401,117),0,BF
590 IF S>HS(10) THEN HS(10)=S
600 FOR I=9 TO 1 STEP -1
610 IF S>HS(I) THEN HS(I+1)=HS(I):HS(I)=S
620 NEXT I
630 'GAME END
640 COLOR 2:LOCATE 36,10:PRINT"Game  End":IF S>HS THEN HS=S
650 COLOR 7:LOCATE 33,11:PRINT USING"YOUR SCORE:#####";S
660         LOCATE 33,12:PRINT USING"HIGH SCORE:#####";HS(1)
670 COLOR 5:LOCATE 33,13:PRINT"SAVE (y=1/n=2)?";:A$=INPUT$(1):A=VAL(A$)
680 IF A<1 OR A>2 THEN 670 ELSE ON A GOTO 700,710
690 'HI SCORE SAVE
700 OPEN"HSCORE.DAT" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:WRITE #1,HS(I):NEXT I
710 CLOSE:CLS 3:GOTO 60
720 'CLEAR
730 FOR I=1 TO 100 STEP 4:CIRCLE(300,100),I,3,,,1:NEXT I
740 COLOR 5:FOR I=1 TO 12:LOCATE 33,12:PRINT EN$(I)
750 CMD PLAY"@15v10o8l64c&c":NEXT I:CLS 3:Y=0:S=S+500
760 'ENDING
770 COLOR=(1,2)
780 FOR I=1 TO 100:PSET(INT(RND(1)*639)+1,INT(RND(1)*199)+1),6:NEXT I
790 FOR I=1 TO  50 STEP 2:CIRCLE(500,140),I,1:NEXT I
800 FOR I=1 TO   3:Y=Y+1:LOCATE 29,I+Y:PRINT M$(I):NEXT I
810 FOR I=1 TO 454:PSET(1,150),5:PSET(I-1,150),0:NEXT I:COLOR=(1,1)
820 CMD PLAY"@48v10o6l10cggccgcggccgcggccgcggccgeaaeeaeaaeeaeaaeeaeaaeeag&g&g"
830 FOR I=1 TO 3000:NEXT I:GOTO 570
840 'LEVEL DATA
850 DATA  50, 20,250,179,260, 10,500, 65,260,145,500,197,100
860 DATA 205,058,435,138, 80, 78,200,168,440, 28,560,118,098
870 DATA  20, 80,600,120,330, 10,340, 90,350,100,360,197, 20
880 DATA 380, 20,550, 95, 50, 10,320,100,330,105,630,197, 60
890 DATA 500, 30,550,120, 30, 45, 80,149,280, 95,330,197,100
900 DATA 350, 10,590,175,135, 36,560, 90,465, 97,475,192,115
910 DATA 330, 50,340,150,300, 10,310,115,360, 94,370,197,180
920 DATA  50, 95,560,105, 50, 41,560, 91, 50,109,560,159,180
930 DATA  30, 99,580,101, 30, 10,580, 93, 30,107,580,197,100
940 DATA 302, 29,378,180,150, 29,300,197,380,  9,530,180,126
950 'LEVEL NAME
960 DATA"First Mission","JAPAN Island","Mirage Colony","Cosmo Flower"
970 DATA"Three Towers","Which Choice ?","Cosmic Falls","Hamburger"
980 DATA"Live or Death ?","THE LAST QUEST","ENDING !"
990 'TITLE & MESSAGE & ENDING DATA
1000 DATA"▀▀▀▀▀▀","▀▀▀▀▀","▀▀▀▀▀▀","▀▀▀▀▀▀","▀▀▀▀▀","▀▀▀▀▀"
1010 DATA"▀▀  ▀▀","▀▀  ▀▀","▀▀  ▀▀","▀▀  ▀▀","▀▀  ▀▀","▀▀  ▀▀"
1020 DATA"    Congratutations !","You rescued the Earth !"
1030 DATA"See you again next GAME !","Hidechan Soft","▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀"
1040 DATA"▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
```

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ディスクのバグをやっつけろ！

REMOVE BUGS IN MEMORY

リムーブ　バグス　イン　メモリー

Twinkle

物語

緯度約40°，経度約50°，カスピ海近辺の都市のコンピュータにバグが発生した。

遊びかた

フロッピーディスクをバグに当てるとブロックになります。すべてのバグをブロックしてください。

画面の上下左右はつながっています。フロッピーディスクは2枚以上同時に動かすことはできないし，動かしたい方向になにもない場合も動かすことはできません。

フロッピーディスクは動かしたら何かにぶつかるまで止まりません。

操作方法

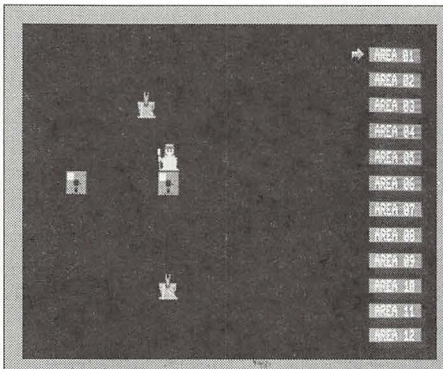
できるだけ速いモードで起動してください。大文字キーとかなキーは，はずしてください。

カーソル・キーで4方向に移動，カーソル・キー＋スペース・キーでフロッピーディスクを動かすことができます。クリアしたらリターン・キーを押してください。

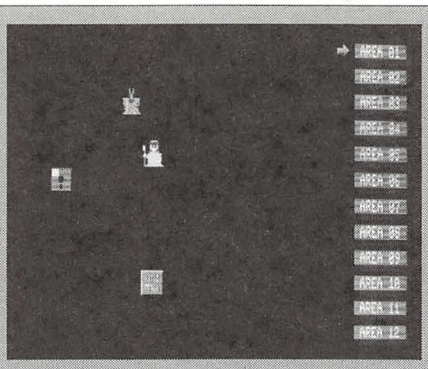
HELPキーを押すとやり直すことができます。TABキーを押すとタイトルに戻ります。

《第1表》変数表

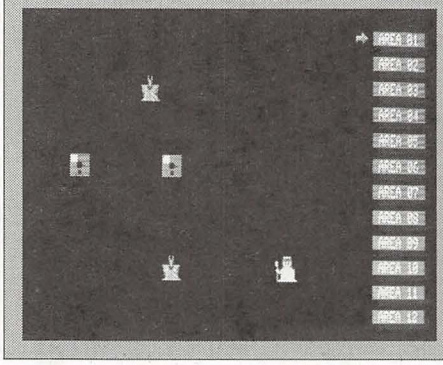
C( ), CC(,)	キャラクター
V(,), W(,)	仮想V-RAM
P( )	アナログ・カラーコード
M$, M0$, M1$	音楽
R	エリアの数
D	バグの数
X, M	X座標
Y, N	Y座標
F	フラグ
C	キャラクターの番号
A, B	雑用



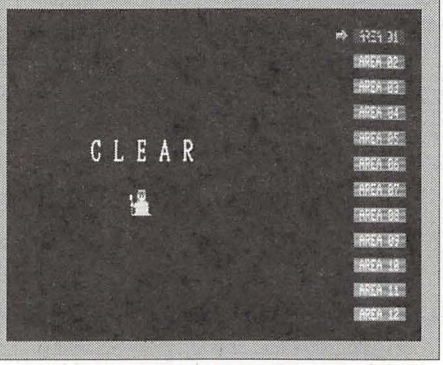
▲《写真1》画面内のバグにフロッピーディスクをぶつけます



▲《写真2》いきなり手順をまちがえたような気がするがとにかくバグをブロックにします



▼《写真3》それでは気をとりなおしてもう一度チャレンジします



▼《写真4》すべてのバグをフロッピーでブロックにすると面クリア

REMOVE BUGS IN MEMORYのプログラム・リスト

```
1000 REM ------------ beginning ------------
1010 NEW CMD:SCREEN 0:CONSOLE ,0,1:COLOR 7:WIDTH 80,25:CLS 2:DEFINT A-Z
1020 DIM C(25),CC(97,4),V(15,11),W(15,11):GET(0,0)-(31,15),CC
1030 FOR I=0 TO 25:READ A$:C(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
1040 FOR I=1 TO 4:FOR J=0 TO 97:READ A$:CC(J,I)=VAL("&h"+A$):NEXT J,I
1050 FOR I=1 TO 7:READ A:P(I)=A:NEXT
1060 M$="@18v15o719t255ac
1070 M$(0)="@3v15o514t110ced<ab>c8d8c<g>ced<ab3>c16d16c3<g8>ced<ab3>c16d16e8g3
1080 M$(1)="ced<ab>c8d8c+18def+4def+edc+<b>c+dec+<a>def+4def+edc+<b>ec+<a>d4de
1090 M$(2)="f+4def+edc+<b>c+dec+<a>def+4def+edc+<b>ec+<ab>ec+<a>d1
1100 REM ------------ title ------------
1110 GOSUB 1990:CLS 2:RESTORE 2480:R=1:A$="0102030405060708091011l2
1120 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 7:LINE(387+I*8+J,0)-(188+I*8+J,199),I:NEXT J,I
1130 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 7:LINE(188+I*8+J,0)-(387+I*8+J,199),I:NEXT J,I
1140 FOR I=1 TO 21:FOR J=0 TO 1
1150 PUT(136+I*16+J,48),KANJI(13120+ASC(MID$("REMOVE@BUGS@IN@MEMORY",I,1))),OR
1160 NEXT J,I
1170 FOR I=1 TO 14:FOR J=0 TO 1
1180 PUT(256+I*8+J,136),KANJI(ASC(MID$("PUSH SPACE KEY",I,1))),OR:NEXT J,I
1190 GOSUB 2000
1200 WHILE INP(9)<>191:WEND
```


★ペーパーアドベンチャー・コーナーを再開してくれんかのう。(北海道樺戸郡・田中英樹18才)……【影：ではさっそく再開するとしよう。ペーパーアドベンチャーを作ったかたは住所氏名を明記の上，OFコーナーまでお送りください。ただし112文字以内にまとめること。】

```
1990 FOR I=0 TO 7:CMD PAL I,0:NEXT:RETURN
2000 FOR I=1 TO 7:READ A:CMD PAL I,A:NEXT:RETURN
2010 REM ―――――― subroutine ( put ) ――――――――――――――――――――――――――――
2020 PUT(A*32,B*16),CC,PSET:V(A,B)=0:A=M:B=N
2030 PUT(A*32,B*16),CC(0,C),PSET:V(A,B)=C:RETURN
2040 REM ―――――― subroutine ( if ) ――――――――――――――――――――――――――――
2050 IF M<0 THEN M=15
2060 IF M>15 THEN M=0
2070 IF N<0 THEN N=11
2080 IF N>11 THEN N=0
2090 RETURN
2100 REM ―――――― data ――――――――――――――――――――――――――――――――――
2110 'arrow
2120 DATA 0010,0008,0000,C000,C000,4000,B000,F000,7000,8CFF,FCFF,FC7F,0380,FFFF
2130 DATA FC7F,0080,FFFF,7000,0080,FCFF,4000,0000,F000,0000,0000,C000
2140 'floppy disk
2150 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,FF3F,FCFF
2160 DATA FF3F,FCFF,F00F,0000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,F00F,0000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF
2170 DATA F00F,0000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,F00F,0000,FF3F,FCFF,F83F,FC1F,0000,0000
2180 DATA FF3F,FCFF,F03F,FC0F,0000,0000,FC3F,FC3F,F03F,FC09,0000,0000,FC3F,FC3F
2190 DATA F83F,FC1F,0000,0000,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,0000,0000,FF3F,FCFF,FC3F,FC3F
2200 DATA 0000,0000,FF3F,FCFF,FC3F,FC3F,0000,0000,FF3F,FCFF,FC3F,FC3F,0000,0000
2210 DATA FF3F,FCFF,EF3F,FCF7,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2220 'bug
2230 DATA 0020,0010,0000,0000,0400,0020,0400,0020,0000,0000,0400,0020,0400,0020
2240 DATA 0200,0040,0400,0020,0600,0060,0600,00E0,0100,0000,0700,00E0,0700,0060
2250 DATA 0400,00A0,0300,00C0,0200,00C0,0100,0000,0700,00E0,5305,A04A,A80A,5095
2260 DATA FF0F,F0FF,A902,4095,5005,A00A,FF07,E0FF,8C01,801E,7004,2021,FF07,E0FF
2270 DATA 9602,40E3,6905,201C,FF07,E0FF,9B01,E03C,6402,00C3,FF03,E0FF,9502,40CF
2280 DATA 6A00,0030,FF03,C0FF,9B03,C071,6400,008E,FF03,C0FF,9D00,009E,6200,C061
2290 DATA FF01,C0FF,3601,C0E7,C900,2018,FF03,E0FF,1505,5451,EA0A,A8AE,FF0F,FCFF
2300 'block
2310 DATA 0020,0010,0000,0000,FFFF,FEFF,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,00C0,0000,FFFF,FFFF
2320 DATA FF3F,FCFF,00C0,0000,FFFF,FFFF,703E,3C24,0BC1,8093,FFFF,FFFF,323C,FC64
2330 DATA 89C2,0012,FFFF,FFFF,223C,FC40,99C2,002A,FFFF,FFFF,023C,3C40,A9C2,802B
2340 DATA FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,00C0,0000,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,00C0,0000,FFFF,FFFF
2350 DATA 003C,7C0E,BBC3,00A1,FFFF,FFFF,C33C,3C0C,28C2,80A2,FFFF,FFFF,C23C,3C00
2360 DATA 29C2,80AA,FFFF,FFFF,C33C,3C00,28C2,80BB,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,00C0,0000
2370 DATA FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,00C0,0000,FFFF,FFFF,0000,0000,0080,0000,FFFF,FFFF
2380 'Tugumi
2390 DATA 0020,0010,0000,0000,0F00,00FC,0000,0000,0000,0000,1500,002A,0000,0000
2400 DATA 0000,0000,1500,002A,0000,0000,0C60,00CC,1070,0002,0070,0000,0C60,00CC
2410 DATA 1070,0002,0070,0000,0760,00F8,1070,0002,0070,0000,0100,00E0,1410,000A
2420 DATA 0010,0000,1500,0055,1510,0055,3F10,80FF,AA38,A0AA,AA08,A0AA,FF0C,E0FF
2430 DATA 5535,4055,5505,4055,FF0F,E0FF,AA02,A0AA,AA12,A0AA,FF17,E0FF,5500,6055
2440 DATA 5510,4055,FF10,C0FF,AA00,E0AA,AA10,80AA,FF10,80FF,5500,4055,5510,4055
2450 DATA FF10,E0FF,AA00,A0AA,AA10,A0AA,FF11,F0FF,5505,5455,5515,5455,FF17,FEFF
2460 'palette
2470 DATA 445,315,56,73,219,365,511
2480 DATA 438,365,292,219,146,73,56
2490 'stage
2500 DATA CCCCCCCC,CCCCCCCC,CCCECCCC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,CCMCMCCC,CCCCCCCC
2510 DATA CCCCCCCC,CCCCCCCC,CCCCWCGC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,2,13,9
2520 DATA CCCCCCCC,CCCCCNCC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,CMYCMYCC,CMYCMWCC,CMWCMWCC
2530 DATA CMWCMYCC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,CCNCCCCk,CCCCCCCC,12,14,10
2540 DATA CCCCCCCC,GCCCCCCC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,CCECCYDD,CCECMYDD,CCYCCWDD
2550 DATA CCYDMWDD,CCCCCCCC,CCCDCCCC,CCCCCCCC,CCCCCCCC,12,1,1
2560 DATA MMCCDCCC,CCCCCCCC,MCCCCCCC,CCFcYaCC,CCFZdaCC,MCCEaCCC,CCCEWCCD
2570 DATA CCCFWCCC,CCCEWCkC,CCCCCCCD,CCCCCCCC,CCCMCCDD,10,12,8
2580 DATA CCCMCCCC,CCDCWCWC,CCMCEECC,CCCCCWCC,CCCMEECC,CCDCWCWC,CCMECCCC
2590 DATA CDCWDDCC,CMECMCMC,DCWCCCCC,MECCCCCk,CCCCCCCC,14,14,10
2600 DATA CCCCCCCG,CCCCCCCC,CDCEWCMC,CCECCWCC,CCCCCCCC,CCWMDECC,CCWMDECC
2610 DATA CCCCCCCC,CCECCWCC,CCCEWCCC,DDDCCMMM,CCCCCCCC,12,15,0
2620 DATA WCCCCCCM,XCCCCCCC,WCCCCCCM,WCCkCCCC,WMCCCCCC,WCCCCDDD,WCCCDCCC
2630 DATA WCCCCCCC,XCCCCCCC,WCCCCCCC,WCCCCMMC,WCCCMCCC,12,6,3
2640 DATA CCCCCCCC,CECCCCWC,CCWDMECC,CCCCCCCC,CCCMDCCC,CCMYCDCC,CCMCYDCC
2650 DATA CCCMDCCC,CCCCCCCC,GCWDMECC,CECCCCWC,CCCCCCCC,12,1,9
2660 DATA CZCFFdFD,aaFFCFFd,CadFFCkC,daFDEdFd,FdFddFFC,CECCCFCP,ECFFPFFF
2670 DATA FacFFCFF,CNaCCFdZ,FaaadCCF,CCDCEddC,ddadCCFF,7,12,2
2680 DATA CCaCCFCC,ECCaFCCk,CFCCCCaC,CCCCaCCC,CCFCCaCC,CFCFCCCM,CCCCCFCM
2690 DATA CCCaCCCC,CFCCFCCC,CCFCCCaC,ECCFCaCC,CCaCCCaC,2,14,1
2700 DATA CCFCFnCa,PCaWCaaE,CaFCWCCa,aECFCDaF,FCaaFCFM,aCCFMaWC,FFFCECFD
2710 DATA CCWaaMDC,FMCMCaCC,CWFFFCaW,FCaaCaFF,aCCCOCCC,10,10,0
2720 DATA CCDDCCCC,DCDDCCCC,CCDDCNCD,CCCCCCCC,EWEECYCD,EFFFECCC,EaFFFEMD
2730 DATA EEEEEECC,FaCaCWCX,CCCCCCCC,CCCCCCCC,kCCCDNMC,18,0,11
2740 'palette
2750 DATA 445,315,,56,504,58,511
```

```
1210 REM ―――――― screen ――――――――――――――――――――――――――――――――――
1220 GOSUB 1990:CLS 2
1230 FOR I=0 TO 11
1240 LINE(560,6+I*16)-(632,14+I*16),4,BF:LINE(552,2+I*16)-(624,10+I*16),5,BF
1250 FOR J=1 TO 4
1260 PUT(553+J*8,3+I*16),KANJI(256+ASC(MID$("AREA",J,1))),,1,0
1270 PUT(552+J*8,3+I*16),KANJI(256+ASC(MID$("AREA",J,1))),OR:NEXT
1280 FOR J=1 TO 2
1290 PUT(593+J*8,3+I*16),KANJI(256+ASC(MID$(A$,I*2+J,1))),,1,0
1300 PUT(592+J*8,3+I*16),KANJI(256+ASC(MID$(A$,I*2+J,1))),OR:NEXT J,I
1310 REM ―――――― mainroutine ( stage ) ――――――――――――――――――――――――
1320 PUT(528,-13+R*16),C
1330 FOR I=0 TO 11:READ A$:FOR J=0 TO 7
1340 B$=STR$(ASC(MID$(A$,J+1,1))-67):A=2:IF LEN(B$)=2 THEN A=1
1350 FOR K=0 TO 1:W(J*2+K,I)=VAL(MID$(B$,A+K,1)):NEXT K,J,I
1360 READ DD,DX,DY
1370 GOSUB 1990
1380 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 15
1390 V(J,I)=W(J,I):PUT(J*32,I*16),CC(0,V(J,I)),PSET:NEXT J,I
1400 D=DD:X=DX:Y=DY
1410 FOR I=1 TO 7:CMD PAL I,P(I):NEXT
1420 REM ―――――― mainroutine ( move ) ――――――――――――――――――――――――
1430 A=INP(8):B=INP(10):XX=(B=251)-(A=251):YY=(A=253)-(B=253)
1440 IF XX<>0 THEN YY=0
1450 IF B=247 THEN 1370
1460 IF B=254 THEN 1110
1470 IF XX=0 AND YY=0 THEN 1430
1480 M=X+XX:N=Y+YY:GOSUB 2050
1490 IF V(M,N)=0 THEN 1620
1500 IF V(M,N)<>1 OR INP(9)<>191 THEN 1430
1510 IF XX=0 THEN 1540
1520 FOR I=0 TO 15:IF V(I,Y)>0 AND V(I,Y)<4 AND I<>M THEN I=15:F=1
1530 NEXT:GOTO 1560
1540 FOR I=0 TO 11:IF V(X,I)>0 AND V(X,I)<4 AND I<>N THEN I=11:F=1
1550 NEXT
1560 IF F=0 THEN 1430
1570 F=0:A=M:B=N
1580 M=A+XX:N=B+YY:GOSUB 2050
1590 IF V(M,N)=0 THEN C=1:GOSUB 2020:GOTO 1580
1600 IF V(M,N)=2 THEN C=3:GOSUB 2020:CMD PLAY M$:D=D-1:IF D<1 THEN 1650
1610 GOTO 1430
1620 C=4:A=X:B=Y:GOSUB 2020:X=M:Y=N
1630 GOTO 1430
1640 REM ―――――― mainroutine ( clear ) ――――――――――――――――――――――――
1650 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 15:IF V(J,I)<>3 THEN 1690
1660 FOR K=0 TO 1:LOCATE J*4,I*2+K:PRINT"■■■■":NEXT
1670 FOR K=0 TO 40:COLOR@(J*4,I*2)-(J*4+3,I*2+1),RND(1)*7:NEXT
1680 PUT(J*32,I*16),CC,PSET:CLS
1690 NEXT J,I
1700 FOR I=0 TO 39:LINE(553+I*2,-14+R*16)-(553+I*2,-2+R*16),0:NEXT
1710 PUT(X*32,Y*16),CC,PSET:PUT(240,104),CC(0,4)
1720 FOR I=1 TO 5:FOR J=0 TO 1
1730 PUT(152+I*32+J,72),KANJI(13120+ASC(MID$("CLEAR",I,1))),OR:NEXT J,I
1740 WHILE INP(1)<>127:WEND
1750 PUT(528,-13+R*16),C:R=R+1
1760 IF R<13 THEN 1320
1770 REM ―――――― ending ――――――――――――――――――――――――――――――――
1780 GOSUB 1990:CLS 2
1790 CIRCLE(320,100),180,5:PAINT(320,100),5,5
1800 CIRCLE(260,100),140,0:PAINT(320,100),0,0
1810 FOR I=0 TO 199:PSET(RND(1)*639,I),5:NEXT
1820 LINE(304,152)-(304,199):LINE(336,152)-(336,199)
1830 FOR I=0 TO 4:LINE(304,160+I*8)-(336,160+I*8):NEXT
1840 PUT(243,155),CC(0,4),PSET
1850 GOSUB 2000
1860 FOR I=0 TO 2:CMD PLAY M$(I):NEXT
1870 IF RIGHT$(TIME$,1)<>"0" THEN 1950
1880 A=RND(1)*639:B=RND(1)*199
1890 IF POINT(A,B)<>0 THEN 1880
1900 PSET(A,B),5:PSET(A,B),0
1910 A=A+1:B=B+1
1920 IF A>639 OR B>199 THEN 1950
1930 IF POINT(A,B)<>0 THEN 1910
1940 GOTO 1900
1950 IF INP(4)=239 THEN 1860
1960 IF INKEY$<>"x" THEN 1870
1970 END
1980 REM ―――――― subroutine ( cmd pal ) ――――――――――――――――――――――――
```

最後に

つぐ美さんでも編集長でもいいから，何かアドバイスがほしいです。

あと，伊集院光さんはおもしろいですよ。

参考にしたもの

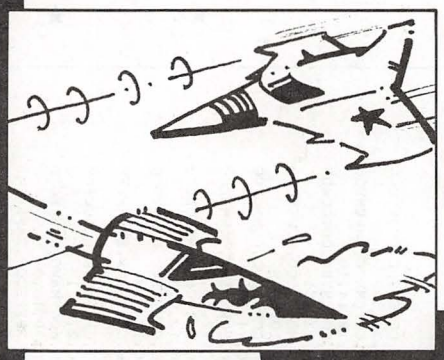
・TM NETWORK 「Human System」

★ ★ ★

★電波さんはFM TOWNSではソフトをだされないのでしょうか。(大阪府堺市・淡路博昭17才)……【影：FM TOWNS版「数当てゲーム・マジでマジで」電波新聞社より定価7800円で新発売！これは1から10までの数字を当てるという画期的なゲームで……ウソ！】

PC 8801 mkIISR

PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3.0)用



2人専用対戦アクション・シューティング・ゲーム

AIR★BATTLE（エア バトル）

金子　泰正

内　容

2人専用のゲームです。それぞれ飛行機を操り，相手の飛行機を撃ち落とせば勝ちです。

遊びかた

プレイヤー1は青色で，Z X Cのキーを使い，プレイヤー2は赤色で，1 2 3のキーを使います。それぞれ左から時計回り，弾を発射，時計の反対回りです。画面の端にくると逆のほうからでてくるようになっています。

あと画面中には雲が流れていて隠れることができます。このゲームは3回勝負で2回撃ち落としたほうの勝ちというのがルールです。

プログラムの入力

プログラムは2本あり，**リスト1**がキャラクター作成用で，**リスト2**がメインのプログラムです。まず**リスト1**を入力し，セーブしてから実行してください。うまくいけば勝手にデータが作成されてセーブされます。つぎに**リスト2**を入力してセーブします。

ゲームをするときは**リスト2**をロードして実行すれば自動的にデータが読み込まれ，はじまります。

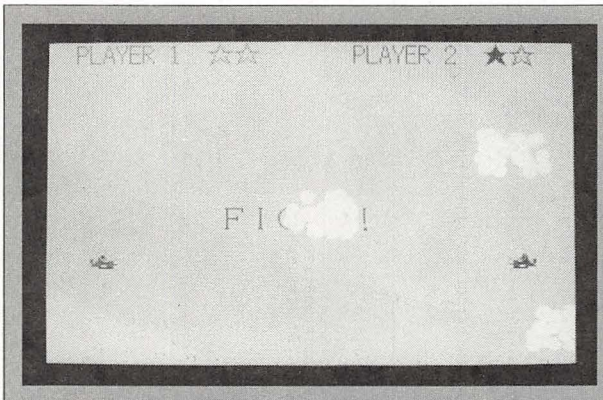
プログラムの解説

リスト1では一つのキャラクターを計算で少しずつ回転させて定義しています。1070行，1080行あたりがそのメインです。これは学校などで習う数学の公式の一つを使ったものです。

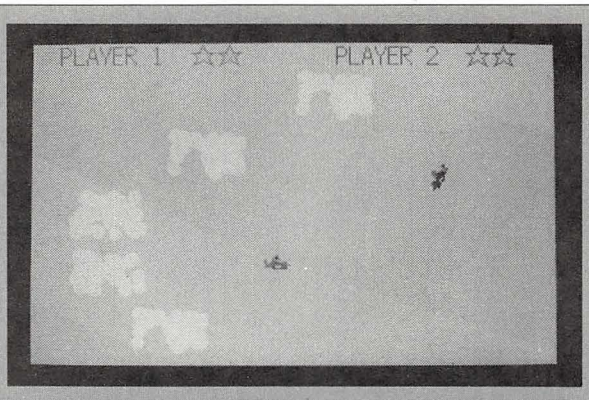
あと**リスト2**はあまり考えずに作ったので，あまり参考にはならないと思いますがうまくまとまっていると思います。BGMも一応短いのがついています。

最後に

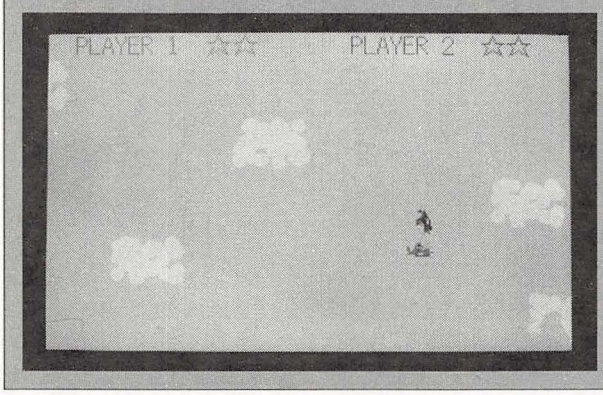
最近になってやっとX68Kが手に入った（正確には自分のものではない）のですが，ただただそのパワーに圧倒されてばかりいます。しかしこれからもVAでがんばるので，ユーザーのかたもがんばってください。それでは。



◀《写真1》雲でちょっと見えなくなっているけどとにかく戦闘開始だ



▶《写真2》二つのボタンで飛行機を操縦して相手の飛行機に近づきます



◀《写真3》ここまで近くにいければいくらなんでもはずすことはないだろう



▶《写真4》相手の撃った弾に2回当たってしまうと負けです

★ストII'スーパーブックつけてくれてありがとう！今月号はなんか得した気分です。でも，どうせなら小冊子にしてくれたほうがよかったなと思いますが。(石川県小松市・**松井洋子19才**)……【影：いずれストIIスーパーブックにBMがつくようになりますのでよろぴく。】

《リスト1》AIR★BATTLEのキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000 '  『ＡＩＲ☆ＢＡＴＴＬＥ』          （キャラクター作成用）
1010 SCREEN WIDTH 4,320,4: CLS 3: WIDTH 80,20: CONSOLE ,,,0
1020 COLOR 0: LOCATE 30,9: PRINT "キャラクター作成中"
1030 DIM CHR%(17,17),SPR%(500): OUT &H100,INP(&H100) OR &H40
1040 FOR I=0 TO 1: FOR Y=0 TO 15: READ DAT$: FOR X=0 TO 15
1050 CHR%(X+1,Y+1)=VAL("&H"+MID$(DAT$,X+1,1)): NEXT X,Y
1060 FOR K=0 TO 23: FOR Y=0 TO 17: FOR X=0 TO 17
1070 KX=(X-8)*COS(3.14159/180*K*15)-(Y-8)*SIN(3.14159/180*K*15)
1080 KY=(X-8)*SIN(3.14159/180*K*15)+(Y-8)*COS(3.14159/180*K*15)
1090 COL=CHR%(X,Y): LINE (KX+8,KY+8)-(KX+9,KY+9),COL,BF: NEXT X,Y
1100 FOR Y=0 TO 17: FOR X=0 TO 17: COL=POINT(X,Y)
1110 LINE (X*2,Y*2+20)-(X*2+1,Y*2+21),COL,BF: NEXT X,Y
1120 GET @(0,20)-(39,59),SPR%: N=N+1: PUT PATTERN N,SPR%,4: CLS 2: NEXT K,I
1130 SAVE PATTERN "AIR-BAT.OBJ",ALL: PRINT "終了しました．": END
1140 '  飛行機１（青色）
1150 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000006660000000
1160 DATA 0000066917000000,00000E6911000000,11000E666600000F,110011EE60011107
1170 DATA 110111EEEEE11107,7F11111111111119,111118F777111107,0000099999999907
1180 DATA 000000000000000F,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1190 '  飛行機２（赤色）
1200 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000444000000
1210 DATA 0000007194400000,0000001194C00000,F000004444C00022,70222004CC220022
1220 DATA 70222CCCCC222022,A2222222222222F7,702222777F822222,70AAAAAAAAA00000
1230 DATA F000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
```

《リスト2》AIR★BATTLEのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '  『ＡＩＲ☆ＢＡＴＴＬＥ』          （メイン・リスト）
1010 '  （ＰＣ－８８ＶＡ／２／３専用）
1020 '  [ PRESENTED BY T.M ]
1030 '
1040 '  ////  初期設定  ////
1050 DEFINT A-Z: CLS 3: SCREEN WIDTH 5,640,4
1060 WIDTH 80,20: CONSOLE ,,0,1: SPRITE SCREEN 1: COLOR ,,0
1070 PALETTE: MOUSE 0: STOPM
1080 '  ////  データ・ロード  ////
1090 COLOR 7: LOCATE 28,9: PRINT AKCNV$("PLEASE WAIT")
1100 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),1,1
1110 LOAD PATTERN "AIR-BAT.OBJ",ALL: GOSUB 2190: GOTO 2100
1120 '  ////  メイン  /////
1130 I=0
1140 IF INP(5)=251 THEN DIN(I)=DIN(I)+1: GOSUB 1400
1150 IF INP(2)=247 THEN DIN(I)=DIN(I)-1: GOSUB 1410
1160 IF INP(5)=254 THEN 1170 ELSE 1180
1170 IF MIS(I)=0 THEN MIN(I)=DIN(I): MIX(I)=PLX(I): MIY(I)=PLY(I): MIS(I)=-1
1180 IF MIS(I) THEN GOSUB 1510
1190 IF BAK(I) THEN GOSUB 1650
1200 GOSUB 1430: GOSUB 1600
1210 '
1220 I=1
1230 IF INP(0)=247 THEN DIN(I)=DIN(I)+1: GOSUB 1400
1240 IF INP(0)=253 THEN DIN(I)=DIN(I)-1: GOSUB 1410
1250 IF INP(0)=251 THEN 1260 ELSE 1270
1260 IF MIS(I)=0 THEN MIN(I)=DIN(I): MIX(I)=PLX(I): MIY(I)=PLY(I): MIS(I)=-1
1270 IF MIS(I) THEN GOSUB 1510
1280 IF BAK(I) THEN GOSUB 1650
1290 GOSUB 1430: GOSUB 1600
1300 '
1310 IF BAE THEN TIM=TIM+1 ELSE GOSUB 1340: GOTO 1130
1320 IF TIM=80 THEN 1730 ELSE GOSUB 1340: GOTO 1130
1330 '  ////  雲の動き  ////
1340 FOR S=0 TO 4: CLX(S)=CLX(S)-((4-S)+1)*D: IF CLX(S)<-96 THEN 1350 ELSE 1360
1350 CLX(S)=800: CLY(S)=S*72: CLT(S)=INT(RND*5)
1360 LOCATE SPRITE S+1,CLX(S),CLY(S)+32,51+CLT(S): NEXT: RETURN
1370 '  ////  音楽演奏  ////
1380 PLAY A$(M),B$(M),C$(M),D$(M),E$(M),F$(M): M=M+(M=7)*7+1: RETURN
1390 '  ////  飛行機の移動  ////
1400 IF DIN(I)=24 THEN DIN(I)=0
1410 IF DIN(I)=-1 THEN DIN(I)=23
1420 '
1430 ON I+1 GOTO 1440,1450
1440 PLX(I)=PLX(I)+DIX(DIN(I)): PLY(I)=PLY(I)+DIY(DIN(I)): GOTO 1460
1450 PLX(I)=PLX(I)-DIX(DIN(I)): PLY(I)=PLY(I)-DIY(DIN(I))
1460 LOCATE SPRITE I+6,PLX(I),PLY(I),DIN(I)-(I=0)-(I=1)*25
1470 IF PLX(I)<-32 THEN PLX(I)=639 ELSE IF PLX(I)>639 THEN PLX(I)=-32
1480 IF PLY(I)<-32 THEN PLY(I)=399 ELSE IF PLY(I)>399 THEN PLY(I)=-32
1490 RETURN
1500 '  ////  玉の動き  ////
1510 ON I+1 GOTO 1520,1530
1520 MIX(I)=MIX(I)+DIX(MIN(I))*2: MIY(I)=MIY(I)+DIY(MIN(I))*2: GOTO 1540
1530 MIX(I)=MIX(I)-DIX(MIN(I))*2: MIY(I)=MIY(I)-DIY(MIN(I))*2
1540 TURN ON SPRITE I+9: LOCATE SPRITE I+9,MIX(I)+16,MIY(I)+16,49+I
```

★成績が良かったらパソコンを買ってくれると言うので，影さんどうか僕の頭をよくしてくれ。(神奈川県横浜市・**杉原洋分14才**)……【影：なるほど，成績が良くなったところにパソコンを与えて成績を落とし，人生は甘くないということを教えるわけやね。立派な親だ。】

```
1550 IF MIX(I)<-6 THEN MIS(I)=0 ELSE IF MIX(I)>639 THEN MIS(I)=0
1560 IF MIY(I)<-6 THEN MIS(I)=0 ELSE IF MIY(I)>399 THEN MIS(I)=0
1570 IF MIS(I)=0 THEN TURN OFF SPRITE I+9
1580 RETURN
1590 '  ////  当たり判定  ////
1600 IF I=0 THEN J=1 ELSE J=0
1610 IF BAE OR MIS(J)=0 THEN RETURN
1620 COX=ABS((PLX(I)+16)-(MIX(J)+3)): COY=ABS((PLY(I)+16)-(MIY(J)+3))
1630 IF COX=<20 AND COY=<20 THEN BAK(I)=-1: GOSUB 1670: RETURN ELSE RETURN
1640 '  ////  爆煙  ////
1650 CIRCLE (PLX(I)+16,PLY(I)+16),8,7,,,,F: RETURN
1660 '  ////  ポイント計算  ////
1670 IF I=0 THEN P=1 ELSE P=0
1680 COLOR 4: LOCATE 12,5: PRINT "PLAYER";P+1;"WIN!!": BAE=-1
1690 SCO(P)=SCO(P)+1: PLAY OFF
1700 ON P+1 GOTO 1710,1720
1710 COLOR 1: LOCATE 10+SCO(P)*2,0: PRINT "★": RETURN
1720 COLOR 2: LOCATE 31+SCO(P)*2,0: PRINT "★": RETURN
1730 '  ////  ゲーム・オーバー処理  ////
1740 IF SCO(P)=2 THEN 1750 ELSE 1990
1750 COLOR 4: LOCATE 9,3: PRINT "WINNER IS PLAYER";P+1;"!!": D=2
1760 LOCATE 10,5: PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
1770 COLOR 1: LOCATE 12,7: PRINT "PUSH SPACE KEY"
1780 GOSUB 1340: COL=INT(RND*15)+1: IF COL=5 THEN 1780
1790 X=INT(RND*9): COLOR @(X*2+10,5)-(X*2+11,5),COL
1800 IF INP(9)=191 THEN CLS: TURN OFF SPRITE: GOTO 1820 ELSE 1780
1810 '  ////  タイトル画面  ////
1820 WIDTH 40,10: CONSOLE 1: SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,0
1830 D=2: FOR I=0 TO 4: CLX(I)=RND*800: CLY(I)=I*72: CLT(I)=I
1840 LOCATE SPRITE I+1,CLX(I),CLY(I)+32,51+CLT(I): TURN ON SPRITE I+1: NEXT
1850 LINE (0,0)-(639,399),5,BF: LOCATE 9,3: PRINT "ＡＩＲ☆ＢＡＴＴＬＥ"
1860 COLOR 1: LOCATE 2,0: PRINT "PLAYER 1  ☆☆": SCO(0)=0
1870 COLOR 2: LOCATE 23,0: PRINT "PLAYER 2  ☆☆": SCO(1)=0
1880 COLOR 1: LOCATE 12,7: PRINT "PUSH SPACE KEY"
1890 COU=COU+1: IF COU=150 THEN COU=0 ELSE 1950
1900 IF PAT=0 THEN PAT=1 ELSE PAT=0
1910 Y=RND*350: ON PAT+1 GOTO 1920,1930
1920 DEF SPRITE 6 AS 1: SPRITE 6,"H-40,=Y;S300R700",1: GOTO 1940
1930 DEF SPRITE 6 AS 25: SPRITE 6,"H640,=Y;S300L700",1
1940 START SPRITE 6: TURN ON SPRITE 6: GOTO 1950
1950 GOSUB 1340: COL=INT(RND*15)+1: IF COL=5 THEN 1950
1960 X=INT(RND*10)+1: COLOR @(X*2+7,3)-(X*2+8,3),COL
1970 IF INP(9)=191 THEN 1990 ELSE 1890
1980 '  ////  スタート  ////
1990 DIN(0)=0: DIN(1)=0: PLX(0)=50: PLY(0)=250: PLX(1)=558: PLY(1)=250
2000 TIM=0: BAE=0: BAK(0)=0: BAK(1)=0: MIS(0)=0: MIS(1)=0: D=3
2010 FOR I=0 TO 4: CLX(I)=RND*800: CLY(I)=I*72: NEXT
2020 CLS: TURN OFF SPRITE: LINE (0,0)-(639,399),5,BF
2030 LOCATE SPRITE 6,PLX(0),PLY(0),DIN(0)+1: TURN ON SPRITE 6
2040 LOCATE SPRITE 7,PLX(1),PLY(1),DIN(1)+25: TURN ON SPRITE 7
2050 FOR I=0 TO 4: LOCATE SPRITE I+1,CLX(I),CLY(I)+32,51+I: TURN ON SPRITE I+1
2060 NEXT: COLOR 2: LOCATE 13,5: PRINT "ＦＩＧＨＴ！": BGM 0
2070 PLAY "T120@58V10Q8O6L16CRCRL32CCCCCCCRL16CRCRL32CCCCCCCRCCCCCCCCCCCCCCCR"
2080 CLS: BGM 1: M=0: ON PLAY(32) GOSUB 1380: PLAY ON: PLAY "": GOTO 1130
2090 '  ////  玉・移動距離計算・雲作成  ////
2100 DIM DIX(23),DIY(23),GR1%(50),GR2%(2000)
2110 CIRCLE (3,3),3,1,,,,F: GET @(0,0)-(7,7),GR1%: PUT PATTERN 49,GR1%,4
2120 CIRCLE (3,3),3,2,,,,F: GET @(0,0)-(7,7),GR1%: PUT PATTERN 50,GR1%,4
2130 FOR I=0 TO 23
2140 DIX(I)=INT(COS(3/180*I*15)*12): DIY(I)=INT(SIN(3/180*I*15)*12)
2150 NEXT: CLS 2: FOR I=0 TO 4: CLS 2: FOR J=0 TO 36
2160 X=RND*80+1: Y=RND*48+1: CIRCLE (X+8,Y+8),8,7,,,,F
2170 NEXT: GET @(0,0)-(95,63),GR2%: PUT PATTERN 51+I,GR2%,4: NEXT: GOTO 1820
2180 '  ////  音楽  ////
2190 DIM VO1%(4,9),VO2%(4,9)
2200 FOR X=0 TO 4: FOR Y=0 TO 9: READ VO1%(X,Y): NEXT Y,X
2210 FOR X=0 TO 4: FOR Y=0 TO 9: READ VO2%(X,Y): NEXT Y,X
2220 VOICE ,VO1%,VO2%
2230 FOR I=0 TO 6: READ A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I): NEXT: RETURN
2240 '  ////  音楽データ  ////
2250 DATA 59,15,0,0,0,0,0,0,0,0,31,13,3,6,5,27,0,8,0,0,31,13,3,6,5,52,0,2,0,0
2260 DATA 31,18,3,6,5,14,0,0,0,0,31,6,3,6,15,2,0,0,0,0
2270 DATA 62,15,0,1,1500,-64,0,8,0,0,31,10,31,9,5,4,1,15,1,0,31,17
2280 DATA 20,9,2,2,2,2,3,0,31,31,23,9,5,40,1,4,3,0,31,14,8,9,6,0,1,1,1,0
2290 DATA T154@24Q2L16V10,T154Q6L4V10,T154Q6L8V10,"T154Q2L16V8Y6,1Y7,49"
2300 DATA T154Q4L8V8,T154Q4L8V8
2310 DATA O6F8F8FDCD,O4FC,O4A4>C4,C8CCC8CC,O4FFCC,O4DD<AA>
2320 DATA F8F8FDCD,F8C8D8E8,<AA>C4,C8CCC8CC,FFCC,DD<AA>
2330 DATA A8A8R4 A8A8R4,A8A8RA8A8R,<AR>{CCCC}4 <AR>{CCCC}4<,CCCCR4 CCCCR4
2340 DATA AAR4 AAR4,FFR4 FFR4,G8G8GC<B>C,GD,<A4>C4,C8CCC8CC,GGCC,EE<AA>
2350 DATA G8G8GC<B>C,G8C8D8E8,AA>C<A,C8CCC8CC,GGCC,EE<AA>
2360 DATA F8F8R4 F8F8R4,F8F8R4 F8F8R4,AR>{CCCC}4 <AR>{CCCC}4,CCCCR4 CCCCR4
2370 DATA FFR4 FFR4,DDR4 DDR4
```


★ナムコとセガと日本ファルコムには高いプライドが感じられる。(神奈川県伊勢原市・元県立秦野高校生20才)……【編：影さんには高いプライド，高い知性，高い教養が感じられる。影：でしょ，でしょ。いやあ，まいったなあ。つぐ美：本当，猿にしては高いほうよね。】



本格派 思考型パズルゲーム

HOW（ハウ）

いけだ君18歳

はじめに一言。パズルです。おもいっきりパズルしまくってます。

では内容。画面上に散らばるブロックがあるでしょ？そのうちの数字の書いてあるブロックを1～5まで縦でも横でも順番に並べちゃえばいいわけ（12345でも54321でもどっちでもいいよ）。

そのとき自分をテンキーで動かして(4方向),ブロックを押してくのね。数字ブロックやノーマル・ブロックは動かせるけど，壁は動かないし各ブロックとも一つずつしか動かせないから注意。

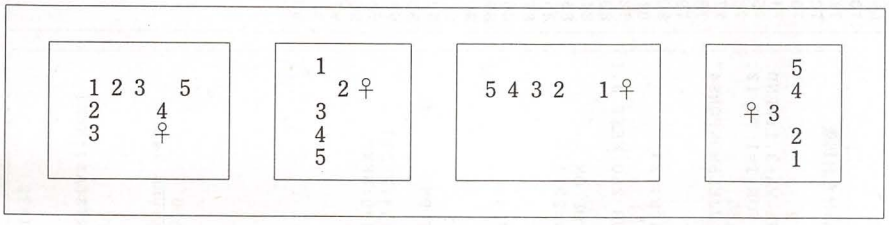
で，さっきも書いたように数字ブロックを1列に並べればクリアってこと。

並べるのは縦でも横でもいいし正順だって逆順だってOK！だからどこに五つ並べるかがメチャ重要なポイントになってくるわけ。

こっちだって全12面作るのに苦労したんだから…，悩んでもらおうじゃないの。

どうしても解けない人のために，ほら f・3 を押すと…。ヒントがでる，これって最終的に五つ並ぶ場所を示したやつだからね，親切設計でしょ？

詰まったら f・1，面のはじめからやり直し。f・2 ならタイトル画面に戻るからラウンド・セレクトができます。



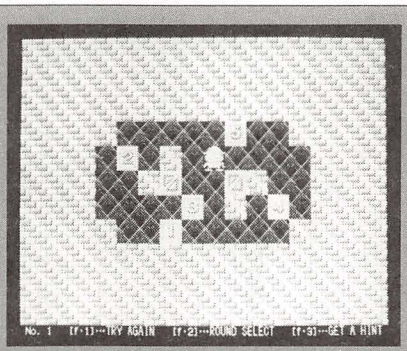
《第1図》クリア寸前の図

《第1表》プログラムの説明

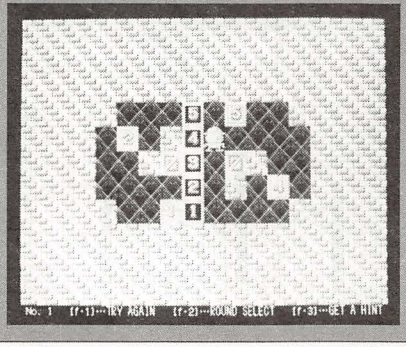
20- 70	…初期設定
90-120	…画面作成
140-190	…移動
210-220	…押す
230-260	…チェック
280-290	…キャラ表示
310-360	…ヘルプ
380-390	…クリア
400-410	…エンディング
430-490	…タイトル・ラウンド・セレクト
510-550	…ラウンド作成
570-690	…キャラ作成
710-860	…グラフィック・データ
870-980	…ラウンド・データ
990	…エンディング・データ



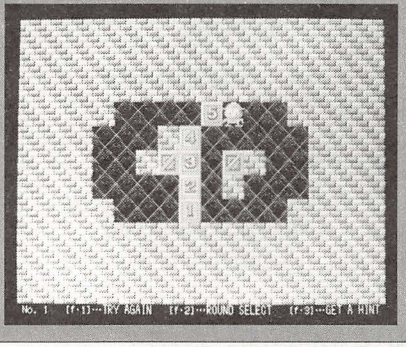
◀《写真1》これがタイトル画面です。12面まで好きな面を選べます



◀《写真2》数字の入ったブロックを押して順番に並べてください



◀《写真3》どうしたらいいのかわからなくなったらヒントを見てみよう



◀《写真4》ヒントどおりに並べるのが面クリアの近道だぞ

★最近，ハガキの表の「本誌を毎月・ときどき・初めて買う」のらんに，「ときどき」ではなくて「毎月」のところに○がつけられるようになりました。(千葉県君津市・**神様15才**)……【影：では次のステップに進まなくちゃな。次のステップは毎月出す（OF）だ。】

★PC98のマネをします。「ピロッ♪」(東京都練馬区・伴野聡一20才)……【一同：やんややんやや。影：PC-6001のマネをしまーす。「ポッポッポッ……」一同：そそう，そそう，そそう。影：なんで，どうして，どこがちがうと言うのだ！一同：それ一気，一気。】

さあ，解けるもんなら解いてみろ!!

いろいろ試してみてね。

気にいったりする。

苦労したんだから。タイトル画面も結構

ないようなら，変数WAの値をいじってください。グラフィックがきれい！ね，

そう気にならないと思うけど，もし合わ

簡単なスピード・チェックしてるから，

速さはプログラムのはじめで(40行目)

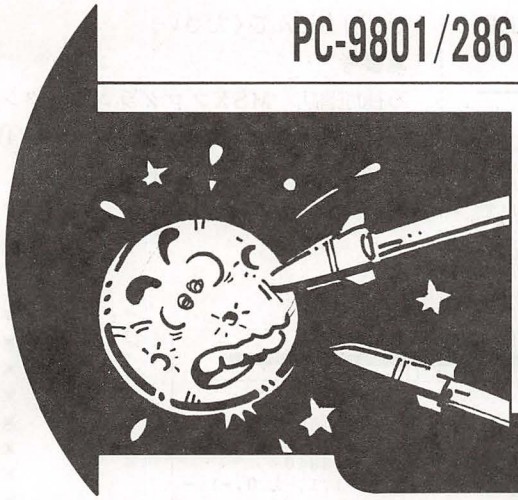
Z(n,m)	……仮想画面
D$(n)	……面データ保存
A(n)	……データ展開用
WA	……ウエイト
X,Y	……仮想画面での座標
V,W	……座標増分
N,M	……グラフィック座標
A%	……キャラ
R	……ラウンド数
H1,H2	……ヒント座標
H3,H4	……ヒント座標増分
I,J	……ループ用
その他	……汎用

《第2表》主な変数

HOWのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■ HOW                                    By いけだ君18歳
20 DIM A%(4500),F%(341),J%(12000),Z(17,12),D$(12),A(16)
30 SCREEN 3,2:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,0:WIDTH 80,25:A=341:COLOR ,,,,2
40 WA=-900:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WA=WA+3.1:WEND
50 FOR I=1 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&h"+A$)):NEXT:RESTORE 870:FOR I=1 TO 12
60 READ D$(I):NEXT:GOSUB 570:CLS 3:SCREEN ,0:CONSOLE ,,,1:GOSUB 430
70 FOR I=0TO 17:FOR J=0TO 12:Z(I,J)=7:NEXT J,I:W$="0123AB6C87DEFGHJKL5M9NPQRS4"
80 '■■■■■■■■■■ 画面作成
90 CLS 3:FOR I=0 TO 11:PUT@(48,I*32),J%(0):NEXT
100 GOSUB 510:CLS:GOSUB 290:FF=0:LOCATE 7,24:A$="No."+RIGHT$(STR$(R),2)
110 PRINT A$"    [f･1]…TRY AGAIN    [f･2]…ROUND SELECT    [f･3]…GET A HINT";
120 FOR I=2 TO 10:FOR J=2 TO 15:N=J*32+32:M=I*32-16:A=Z(J,I):GOSUB 280:NEXT J,I
130 '■■■■■■■■■■ 移動
140 Z(X,Y)=0:ON KEY GOSUB 310,320,330:KEY ON:ON STOP GOSUB 410:STOP ON
150 IN=INP(&HE0) AND INP(&HE1):V=(IN=239)-(IN=191):W=(IN=254)-(IN=251)
160 Z=Z(X+V,Y+W):ON FF*(V+W=0 OR Z=7) GOTO 150:FF=-1
170 ON (Z(X+V*2,Y+W*2)=0)-(Z>0)*2+2 GOSUB 180,180,210:GOTO 150
180 N=X*32+32:M=Y*32-16:A=0:GOSUB 280:X=X+V:Y=Y+W:N=N+V*32:M=M+W*32
190 A=8:GOSUB 280:FOR I=0 TO WA:NEXT:RETURN
200 '■■■■■■■■■■ 押す
210 XX=X+V*2:YY=Y+W*2:Z(XX,YY)=Z:Z(X+V,Y+W)=0
220 N=XX*32+32:M=YY*32-16:A=Z:GOSUB 280:GOSUB 180:IF Z=6 THEN RETURN
230 FOR J=1 TO 4:A=J+1:B=J+2:C=J+3:D=J+4:F1=0:F2=0:FOR I=1 TO 5
240 E=XX+Z*(A-B)+I*(B-A):F=YY+Z*(C-D)+I*(D-C):G=(E>1)*(E<16)*(F>1)*(F<11)
250 F1=F1-(Z(E*G,F*G)=I):F2=F2-(Z(E*G,F*G)=6-I):I=I+(F1<I)*(F2<I)*9:NEXT
260 J=J-(F1=5 OR F2=5)*9:NEXT:ON -(J>8) GOTO 380:RETURN
270 '■■■■■■■■■■
280 PUT@(N,M),A%(A*500),PSET:RETURN
290 FOR I=0 TO 8:PUT@(96,I*32+48),J%(6000),PSET:NEXT:RETURN
300 '■■■■■■■■■■ ヘルプ
310 KEY OFF:RETURN 100
320 KEY OFF:GOSUB 430:RETURN 90
330 KEY OFF:B=H1:C=H2:FOR A=1 TO 5:N=B*32+32:M=C*32-16:GOSUB 280
340 B=B+H3:C=C+H4:PAINT(N+7,M+7),0,2:NEXT:WHILE INKEY$<>"":WEND
350 WHILE INKEY$="":WEND:B=H1:C=H2:FOR I=1 TO 5:N=B*32+32:M=C*32-16
360 A=Z(B,C):GOSUB 280:B=B+H3:C=C+H4:NEXT:FOR I=0 TO WA*3:NEXT:RETURN 140
370 '■■■■■■■■■■ クリア・エンディング
380 CIRCLE(320,186),120,12,,,.2,F,0:LOCATE 35,11:PRINT"ＣＬＥＡＲ"
390 FOR I=0 TO WA*5:NEXT:R=R+1:ON-(R<13)GOTO 100:RESTORE 990
400 CLS 3:FOR I=4 TO 7:READ A$:COLOR I:LOCATE 25,I*2-1:PRINT AKCNV$(A$):NEXT
410 KEY OFF:STOP OFF:WHILE INKEY$<>CHR$(3):WEND:END
420 '■■■■■■■■■■ タイトル
430 RESTORE 730:CLS 3:FOR I=0 TO 18:FOR J=0 TO 8:N=I*32+16:M=38+J*32
440 A=(I+J) MOD 6+1:A=A-(I=0 OR I=18 OR J=0 OR J=8)*(7-A):GOSUB 280:NEXT J,I
450 FOR J=1 TO 7:READ A$,B$,C,D,E,F:FOR I=0TO 12 STEP 12:A=VAL("&h"+A$)-I*2
460 CIRCLE(A,VAL("&h"+B$)-I*1.2),C,I,D,E,F,F:NEXT I,J:GET(48,38)-(591,69),J%(0)
470 LOCATE 22,21:PRINT"ＰＲＯＧＲＡＭＥＤ ＢＹ ＩＫＥＤＡ18":WHILE INKEY$<>""
480 WEND:LOCATE 30,23:INPUT"ＳＥＬＥＣＴ(1-12): ",R$:R=VAL(R$):R=R-(R=0)
490 ON-(R>12 OR R<1)GOTO 470:RETURN
500 '■■■■■■■■■■ ラウンド作成
510 FOR I=1 TO 14:FOR J=1 TO 3:A=INSTR(W$,MID$(D$(R),J+I*3-3,1)):K=J*3-1:L=I+1
520 B=(A-1) MOD 3:C=(A-1)¥3 MOD 3:D=(A-1)¥9:Z(L,K)=B-(B>0)*5:Z(L,K+1)=C-(C>0)*5
530 Z(L,K+2)=D-(D>0)*5:NEXT J,I:FOR I=1 TO 16:A(I)=VAL("&h"+MID$(D$(R),42+I,1))
540 NEXT:FOR I=1 TO 5:Z(A(I*2-1),A(I*2))=I:NEXT:X=A(11):Y=A(12)
550 H1=A(13):H2=A(14):H3=A(15)-1:H4=A(16)-1:RETURN
560 '■■■■■■■■■■ キャラ作成
570 PRINT"今、キャラクタを作ってま～す。少し待っててね。":COLOR@(0,0)-(79,0),2
580 RESTORE 750:FOR K=0 TO 2:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=I*2+K*34
590 LINE(J*2,A)-(J*2+1,A+1),VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)),BF:NEXT J,I,K:N=0:M=0
600 FOR I=0 TO 2:GET(0,I*34)-(31,I*34+31),A%(I*500+3000):NEXT:CLS 2:RESTORE 720
610 FOR I=0 TO 7:READ A,B:LINE(0,55-A)-(55-A,0),B:LINE(0,87-A)-(87-A,0),B
620 LINE(0,-5-A)-(62,57-A),B:LINE(0,27-A)-(41,69-A),B:NEXT:FOR I=1 TO 59 STEP 2
630 LINE(0,I)-(45,I),0:NEXT:GET@(12,14)-(43,45),A%(0):CLS 2:A=6:GOSUB 280
640 LINE(4,4)-(27,27),3,BF:GET@(0,0)-(31,31),F%:FOR I=1 TO 5:Y=I*50
650 FOR J=0 TO 6:FOR K=0 TO 4:PUT@(5+J,Y+K+5),KANJI(I+&H2330),OR,1,0:NEXT K,J
660 FOR J=0 TO 3:PUT@(6+J,Y+6),KANJI(&H2330+I),OR,4,0:NEXT:PUT@(0,Y),F%
670 PAINT(18,Y+20),7+I,2:LINE(4,Y+4)-(27,Y+27),2,B:PAINT(5,Y+5),I+8+(I=5)*5,2
680 NEXT:FOR I=1TO 5:GET@(0,I*50)-(31,I*50+31),A%(I*500):NEXT:A=0:FOR I=0 TO 13
690 N=I*32:M=0:GOSUB 280:NEXT:GET(0,0)-(447,31),J%(6000):RETURN
700 '■■■■■■■■■■ データ
710 DATA E88,639,C66,88C,A44,822,8D8,AFA,FCA,FFF,A8F,FFA,DD8,BBF,BB6
720 DATA -2,2,0,2 ,3,4,7,11,12,8,15,15,16,13,17,13
730 DATA 7D,BF,99,1.5,4.8,1.8,A2,C0,35,.01,,.6,C8,C0,99,4.6,1.7,1.8,14E,DC,70
740 DATA .01,,.8,134,BD,23,.01,,.8,1CC,D2,70,1.5,.55,1.4,21F,D2,70,2.6,1.7,1.4
750 DATA AAAAAAAAAAAAAAAE,AEEEEEEEEEEEEE4,AE444444444444E4,AE422222222A84E4
760 DATA AE42999992A874E4,AE4291152A8724E4,AE429152A87224E4,AE42952A872C24E4
770 DATA AE4292A872CF24E4,AE422A872CDF24E4,AE42A872CDDF24E4,AE4A872CFFFF24E4
780 DATA AE487222222224E4,AE444444444444E4,AEEEEEEEEEEEEE4,E444444444444444
790 DATA AAAAAAA299999996,AEEEEEE291111116,ABBBBBB293333336,B4444442355555556
800 DATA 9996AAAAAAA29999,1116AEEEEEE29111,3336ABBBBBB29333,5556B44444423555
810 DATA 99999996AAAAAAA2,91111116AEEEEEE2,93333336ABBBBBB2,35555556B4444442
820 DATA AAA299999996AAAA,EEE291111116AEEE,BBB293333336ABBB,4442355555556B444
830 DATA 000000EEEE000000,0000EEEEBBBB0000,000EEEEBBBBB000,00DDDDDFFFFFFF00
840 DATA EEEEAAEEBAABBBBB,001AAAA1AAAA3300,019AAAA9AAAA1330,019AA2A9AA2A1130
850 DATA 019AA2A9AA2A1130,0019999991111100,000FFF8F8FFFF000,0AEEEE878BBBBAA0
860 DATA DA0EEE8B8BBAB0A0,D000AEEEEEBA00CF,000A0000000A0000,04BBBB0004BBBBB0
870 DATA 44444440480R86R8BR80R80R8NR86R80R404444444785587C7A4958810
880 DATA 44444484R265909E3926526593M90926584R44444477A5B78498835721
890 DATA 444454804E0R2D5B1997991997N2D580M40R42444486C65674A896A512
900 DATA 01C6110C101C6110C101C6110C101C6110C101C6114774C7D45AB2BA21
910 DATA 265060N20038MQ20052595250Q0592R3005B7602653883E89934C95710
920 DATA 002R8201232B322Q8B20356A7535512532585E005056E939E3C38AF601
930 DATA 84R2050C1303FKA205939939205FKA3030C0E0M84R83D4894795346521
940 DATA 000G763N60S6746N46060060CGC6G26P06C362C00035D48883E7D22612
950 DATA 23NFD06DF7F6F0R3J0061R8632SE0132B7D3B1195R62975855C6466212
960 DATA 2200803J276RL006580866660C1R60CR2012R01060333998C9A3949521
970 DATA E7R2000QL0E0SE50EP0557S0900Q0355L5N0775375C59934B6835A3A10
980 DATA 20RE355525REM015017S8R70507FRB76208M2F523549E4555399376521
990 DATA " O●  H O W  ●O","CONGRATULATIONS","   ALL CLEAR","  - IKEDA18 -"
```

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ミサイルをコントロールして相手の惑星を壊しちゃえ！

W Surface to Surface MISSILE

(ダブル サーフェイス トゥー サーフェイス ミサイル)

J&S SOFT

●STORY●

そこでは，二つの惑星が宇宙戦争をしていた。

あるとき，アステロイドベルトの中を移動中だった両惑星のミサイル駆逐艦にある命令が入ってきた。「その周辺に同型の敵艦が潜んでいる。撃沈せよ」と。

両艦は偶然にも同時にミサイルを発射していた。

●内　容●

2人用の対戦型ゲームです。1人でもできますが，多人数で勝ち抜き戦などをしたほうが倍以上おもしろいでしょう。

ちなみに“Surface to Surface MISSILE”とは，艦対艦ミサイルのことです。

●遊びかた●

まず，マップ・ナンバーを入力し，リターン・キーを押してください。

ミサイルはそれぞれの画面の中央の少し大きな点で，青のミサイルはフルキー，赤のミサイルはテンキーの1 2で操作します。

〔1〕……左45°旋回

〔2〕……右45°旋回

敵艦を見つけだし，破壊（ぶつかればいい）したほうが勝ちとなります。

小惑星，壁，敵ミサイルにぶつかると爆発（壁以外は穴が空く）し，再発射されます。数に制限はありません。

なお，ミサイルが通ったあとの点(線)は，煙です。当たってもなんともありません。

それから，スピードが速い，遅いという人は，430行のS（移動スピード。少ないほど遅いが，なめらかに動く）やW（ウエイト。50や100じゃほとんど意味がない）を変えてみてください。V30・10MHzでは，S＝3，W＝0で，80286・12MHzでは，S＝1，W＝0でちょうどでした。

●コ　ツ●

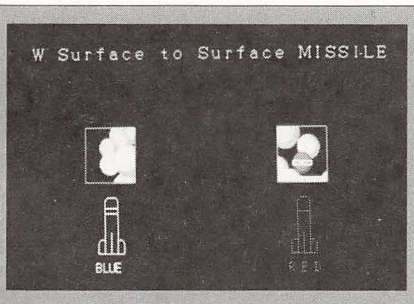
自分の画面だけを見ず，相手の画面にも注目しましょう。壁（マップのはしにある）に到達するまでの時間などから大体の位置の見当がつくはずです。

小惑星を破壊しないとどうにもならないマップや，破壊したほうが有利になるマップがあります。

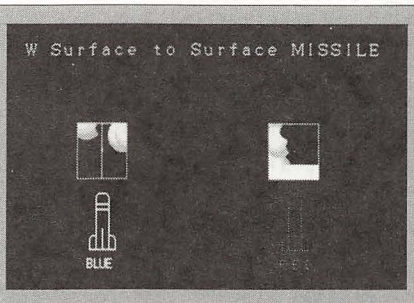
無理に引き返すより，何かにぶつかったほうが速くもどれます。これを利用して

《第1表》変数表

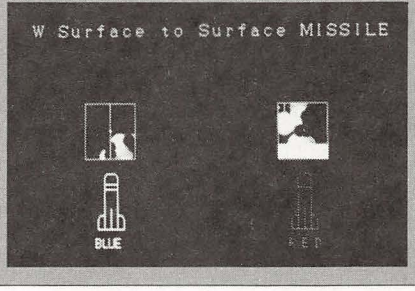
X(n), Y)n)	…ミサイルの座標
PX(n), PY(n)	…ミサイル駆逐艦の座標
H(n)	……ミサイルの移動方向
MX(n), MY(n)	…移動方向ごとの座標増分
S	……移動スピード
W	……ウエイト
ER	……エラー用



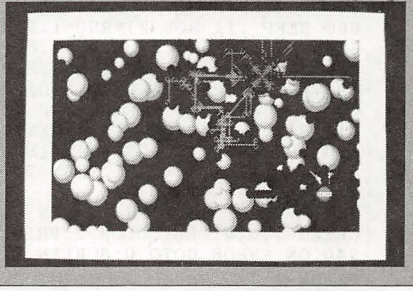
◀《写真1》惑星間の宇宙戦争でミサイル駆逐艦を使って相手を攻撃します



◀《写真2》駆逐艦から発射されたミサイルをコントロールします



◀《写真3》じゃまな小惑星などはミサイルで爆破することができます



◀《写真4》相手の惑星を破壊することができればフル画面で結果が見れます

★毎回（といってもときどきですが）楽しく読んでいます。プログラムもおもしろいものがたくさんありけっこう楽しんじゃったりしてます。これからも読み続けたくなる雑誌です。(北海道美唄市・高橋靖志14才)……【編：ときどきと言わず，いつでもどこでも……。】

敵ミサイルを待ちかまえ，迎撃することもできます。

●すごいところ●

GET・PUTを繰り返すことにより，オールBASICで最高1ドット超なめらかスクロール!!

EMS対応の機種じゃなくてもBEEPで音程をつけて音がなる!!

●最後に●

操作が少し変なのでなれるまで少し時間がかかると思いますが，なれたら最高におもしろいです。リストも短めなのでぜひ打ち込んでください。

●参考

○徳間書店　MSXプログラムコレクション50本　ファンダムライブラリー④
40ページ“W MISSILE”

★　　★

W Surface to Surface MISSILE のプログラム・リスト

```
100 '■■■■■■■■ W  Surface to Surface MISSILE ■■■■■■■■
110 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■'1991  J&S SOFT■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
120 '------[ 初期設定 ]-----------------------------------------------------------
130 CLEAR:ON STOP GOSUB 760:STOP ON:ON ERROR GOTO 750
140 CONSOLE ,,0,1:COLOR 7,0,0,0,2:DEFINT A-Y:RESTORE:FOR I=0 TO 13:READ C
150 COLOR=(I,C):NEXT:DIM X(1),Y(1),PX(1),PY(1),MX(7),MY(7),M(1173)
160 DATA 0,4095,4095,3549,2730,2184,3855,240,3855,3084,240,192,4080,3840
170 FOR I=0 TO 7:READ MX(I),MY(I):NEXT:DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-
1
180 '------[ タイトル ]-------------------------------------------------------------
190 WIDTH 80:SCREEN 0,0,0,1:CLS 3:C$=AKCNV$("W Surface to Surface MISSILE"):FOR
I=1 TO 28
200 C=VAL("&H"+JIS$(KMID$(C$,I+1,1))):PUT(80+I*16,72),KANJI(C),PSET,12,0:NEXT
210 COLOR 5:LOCATE 31,15:PRINT"PUSH [ SPACE ] KEY":SCREEN ,,0
220 IF INP(233)<>191 OR INKEY$<>"" THEN 220 ELSE SCREEN 3,0,0,0:CLS 3
230 ER=1:COLOR 7:CLS:INPUT "ＭＡＰ (-32768～32767)",C:Z=SQR(2):SCREEN ,,0:CLS
240 IF C<=-32768! AND C>=32767 THEN C=99999! ELSE RANDOMIZE C:SCREEN ,,1:ER=0
250 '-----[ マップを書く ]---------------------------------------------------------
260 SCREEN ,,1,1:CLS 3:FOR I0=0 TO 100:R=RND*13+7:X=45+RND*550:Y=45+RND*310
270 FOR I1=5 TO 3 STEP -1
280 CIRCLE(X+I1*R*.15,Y+I1*R*.15),I1*R*Z*.15,I1,,,,F
290 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 1:PX(I)=60+RND*520:PY(I)=60+RND*280
300 CIRCLE(PX(I),PY(I)),12,9+I*2,,,,F:CIRCLE(PX(I)-1,PY(I)-1),10,8+I*2,,,,F
310 LINE(PX(I)-12,PY(I)-2)-STEP(24,4),2,B
320 LINE(PX(I)-2,PY(I)-2)-STEP(4,4),2,BF:NEXT
330 LINE(45,45)-(595,355),1,B:PAINT(1,1),1,1
340 '-----[ 初期画面設定 ]---------------------------------------------------------
350 SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:COLOR 6:LOCATE 12,5:PRINT C$:FOR I0=0 TO 1
360 C$=AKCNV$("Surface to Surface MISSILE")
370 IF I0=0 THEN RESTORE 400 ELSE RESTORE 410
380 FOR I1=15 TO 20:READ D$:COLOR 5-I0*3:LOCATE  22+I0*30,I1:PRINT D$:NEXT
390 LINE(163+I0*240,169)-STEP(62,62),13,B:LOCATE 24+I0*30,12:PRINT CHR$(165):NEX
T
400 DATA " ⌒ "," 目 "," | | ","ｲﾙﾄ","└┘└┘","BLUE"
410 DATA " ⌒ "," 日 "," | | ","ｲﾙﾄ","└┘└┘","R E D"
420 '-----[ 準備 ]-----------------------------------------------------------------
430 FOR I=0 TO 1:H(I)=0:X(I)=PX(I):Y(I)=PY(I):NEXT:W=0:S=2
440 '-----[ 移動／スクロール ]-----------------------------------------------------
450 FOR I=0 TO 1:P=INP(230-I*6):H(I)=H(I)+(P AND 2)/2-(P AND 4)/4:SCREEN ,,1
460 H(I)=H(I)+((H(I)=8)-(H(I)=-1))*8:X(I)=X(I)+MX(H(I))*S:Y(I)=Y(I)+MY(H(I))*S
470 P=POINT(X(I),Y(I)):IF P=10-I*2 OR P=11-I*2 THEN 640
480 ON P GOTO 570,500,560,560,560
490 IF ABS(X(0)-X(1))<S+1 AND ABS(Y(0)-Y(1))<S+1 THEN X(1-I)=PX(1-I):Y(1-I)=PY(1
-I):GOTO 530
500 PSET(X(I),Y(I)),6+I:GET(X(I)-30,Y(I)-30)-STEP(60,60),M
510 SCREEN ,,0:PUT(164+I*240,170),M,PSET:NEXT:FOR I=0 TO W:NEXT:GOTO 450
520 '-----[ 当たり判定 ]-----------------------------------------------------------
530 SCREEN ,,1:KI=I:CIRCLE(X(I),Y(I)),7,0,,,,F
540 FOR J=0 TO 1:CIRCLE(PX(J),PY(J)),12,9+J*2,,,,F:CIRCLE(PX(J)-1,PY(J)-1),10,8+
J*2,,,,F
550 LINE(PX(J)-12,PY(J)-2)-STEP(24,4),2,B:LINE(PX(J)-2,PY(J)-2)-STEP(4,4),2,BF:N
EXT
560 SCREEN ,,1:CIRCLE(X(I),Y(I)),7,0,,,,F
570 FOR G=0 TO 1
580 CIRCLE(PX(G),PY(G)),12,9+G*2,,,,F:CIRCLE(PX(G)-1,PY(G)-1),10,8+G*2,,,,F
590 LINE(PX(G)-12,PY(G)-2)-STEP(24,4),2,B:LINE(PX(G)-2,PY(G)-2)-STEP(4,4),2,BF
600 NEXT
610 SCREEN ,,0:CIRCLE(194+I*240,200),8,7,,,,F,12:FOR I1=0 TO 100:BEEP I1 MOD 2
620 NEXT:BEEP 0:SCREEN ,,1:X(I)=PX(I):Y(I)=PY(I):GOTO 500
630 '-----[ ゲーム終了 ]-----------------------------------------------------------
640 CLS 1:SCREEN ,,,33:X=PX(-(I=0)):Y=PY(-(I=0)):FOR I0=0 TO 20
650 CIRCLE(X,Y),I0,RND*7+5,,,,F:CIRCLE(X,Y),I0*1.7,RND*7+5:FOR I1=0 TO 30
660 BEEP (I1 MOD 2)*RND*1.5:NEXT:CIRCLE(X,Y),I0*1.7,0:NEXT
670 CIRCLE(X,Y),22,7-I,,,,F:FOR I0=0 TO 22:CIRCLE(X,Y),22-I0,0:NEXT:COLOR 1+I
680 LINE(45,45)-(595,355),2,B:LINE(-1,-1)-(640,400),8,B:PAINT(1,1),1,2
690 PRINT:PRINT AKCNV$(MID$(" BLUE   RED ",I*6+1,6+I));C$;" ＨＩＴ  ！！"
700 FOR Z0=0 TO 2:FOR Z1=6 TO 2 STEP -1:FOR Z2=0 TO (10-Z1)*(10-Z0*10*(Z0>1))
710 BEEP -(Z2 MOD Z1=0):NEXT:NEXT:NEXT:BEEP 0
720 PRINT SPC(33)"REPLAY [SPACE]"
730 IF INP(233)<>191 THEN 730 ELSE RUN
740 '-----[ ＥＲＲＯＲ ]-----------------------------------------------------------
750 IF ERR=6 AND ER=1 THEN COLOR 2:PRINT"そんなマップは無い！":BEEP:RESUME 230 ELSE S
CREEN ,,0,0:CLS:COLOR 2:PRINT"エラー発生！":COLOR 6:ON ERROR GOTO 0:END
760 ON ERROR GOTO 0:SCREEN ,,0,0:CLS:COLOR 6:PRINT AKCNV$("Thank you for your pl
aying!!")
```


★前者と同じ考えです。(北海道札幌市・稲垣貴志18才)……【編：うれしいですね。BMを愛読してくださっている人たちがたくさんいらっしゃるってことは。影：もし，これが怒りのおハガキのあとだったら何て答えるんだろう。編：怒りも愛読してくださってる証拠です。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



テトリス風アクション・パズルゲーム

ホルトリス
HOLTRIS

RAIDA

ゲームの内容

上から落ちてくるブロックを操作して横のラインを揃えて消していってください。ようするにテトリスと同じ原理です。

操作方法

落ちてくるブロックを4キーと6キーで左右に移動，2キーで下に落とすという単純なものですが，結構素早い判断力と反射神経を使います。

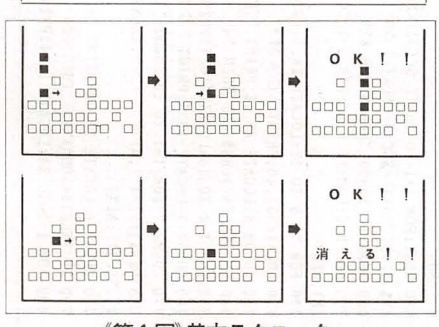
それと，1ラインずつ4回消すのと，4ライン一気に消すのでは，点数に格段の差がでますので，高得点を狙うならやはりテトリスを狙いましょう。

プログラム

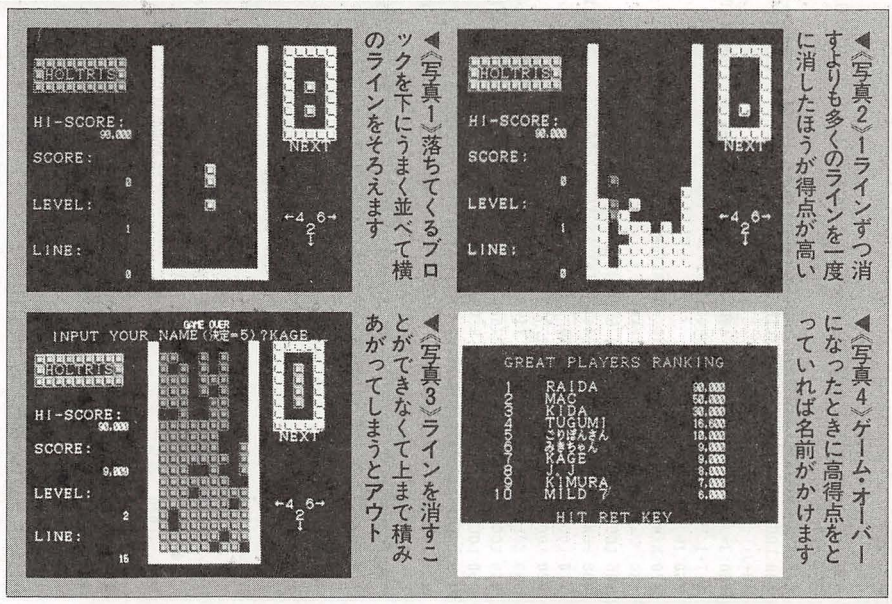
オールBASICです。むずかしいことは一切していませんし，PC-98ではじめて作ったプログラムですので98独自の命

《第1表》主な変数表

MA(,)	……画面のブロックマップ
MY( )	……落ちてくるブロックマップ
X, Y	……落ちてくるブロックのXY座標
MS( )	……ブロックの種類
SC	……スコア
NAM$( )	……ランキングの名前
SCC( )	……ランキングの点数



《第1図》基本テクニック



◀《写真1》落ちてくるブロックを下にうまく並べて横のラインをそろえます

◀《写真2》1ラインずつ消すよりも多くのラインを一度に消したほうが得点が高い

◀《写真3》ラインを消すことができなくて上まで積みあがってしまうとアウト

◀《写真4》ゲーム・オーバーになったときに高得点をとっていれば名前がかけます

HOLTRISのプログラム・リスト

```
10 RESTORE 1130:DIM K%(19),K2%(19):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20  FOR I=1 TO 18:READ A$,B$,C$,D$:K%(I)=VAL("&H"+A$+B$):K2%(I)=VAL("&H"+D$+C$):
NEXT
30 KPLOAD &H7623,K%:KPLOAD &H7621,K2%
40 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR 7:DIM MA(10,23):GOSUB 1050:GOSUB 1090
50 FOR I=1 TO 9:MA(I,20)=1:NEXT:FOR Y=1 TO 7:READ MS$(Y):NEXT
60 COLOR 7:FOR Y=1 TO 19:LOCATE 30,Y+2:PRINT KNJ$("7623");:                    ":K
NJ$("7623"):MA(0,Y)=1:MA(10,Y)=1:NEXT
70 SC=0:LV=1:LI=0:SPD=.2:SPUP=.1:LVUP=10
80 LOCATE  30,22:FOR I=1 TO 11:PRINT KNJ$("7623"):NEXT:FOR I=1 TO 19:FOR II=1 T
O 9:MA(II,I)=0:NEXT II,I:
90 GOSUB 890:P=INT(RND*6+1)
100 R=P:P=INT(RND*7+1):COLOR P:FOR I=1 TO 4:LOCATE 59,4+I:IF VAL(MID$(MS$(P),I,1
))=1 THEN PRINT KNJ$("7621"); ELSE PRINT " ";
110 NEXT :COLOR R
120 IF INKEY$<>"" THEN 120
130 FOR Y=1 TO 4:IF VAL(MID$(MS$(R),Y,1))=1 THEN MY(Y)=1 ELSE MY(Y)=0
140 NEXT
150 '  ******* MAIN ******
160 X=5:Y=4:
170 HX=X:HY=Y:K=255-INP(&HE0):K2=VAL(INKEY$)
180 IF K=16  OR K2=7 THEN GOSUB 260
190 IF K=64  OR K2=9 THEN GOSUB 300
200 FOR I=0 TO 3:IF MA(X,Y-I+SPD)<>0  AND MY(4-I)<>0 THEN 340
210 NEXT
220 Y=Y+SPD-(K=4 AND MA(X,Y+1)=0)*(1-SPD)
230 GOSUB 610
240 GOTO 170
250 '  ******* LEFT ******
260 FOR I=0 TO 3:IF MA(X-1,Y-I)<>0 AND MY(4-I)<>0 THEN I=99
270 NEXT:IF I<99 THEN X=X-1:
280 RETURN
290 '  ****** RIGHT ******
300 FOR I=0 TO 3:IF MA(X+1,Y-I)<>0 AND MY(4-I)<>0 THEN I=99
310 NEXT:IF I<99 THEN X=X+1:
320 RETURN
330 '  ****** NOT MOVE ? ******
```

★もっと三国志Ⅲの特集してください。(北海道釧路市・**菅原隆行15才**)……【影：この度，OFでは三国志Ⅲを多人数で最後までやった，というかたを募集いたします。これは私がそんな暇な方々がこの世に存在するのか，ということを知りたいからであります。では。】

令はあまり使用しませんし（わからないから），グラフィックも使ってません。ですから，他機種への移植も簡単だと思います。

あと，70行の変数SPDは落ちてくるスピードの初期設定で，1が最速で0より大きくしてもらえれば，自由にスピードを変えられます。変数LVUPで何ラインでレベルがあがるか，変数SPUPでどのくらいスピードがあがるかが変えられます。

最後に

このゲームは，元々ベーマガでは扱っていない学校にある機種で作ったものですが，ほとんど変える必要がなかったので移植しました。

それにしても，プリンタとハードディスクがほしい。

★参考にしたもの

テトリス

★　★　★

```
340 SCH=0:COLOR 7:FOR I=0 TO 3
350 IF MA(X,Y-I)=0 THEN MA(X,Y-I)=MY(4-I)
360 NEXT
370 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 9:IF MA(J,Y-I)=0 THEN J=99
380 NEXT:IF J<99 THEN XX(I)=Y-I ELSE XX(I)=0
390 NEXT
400 FOR I=0 TO 3:IF XX(I)<>0 THEN GOSUB 560:SCH=SCH+1
410 NEXT
420 FOR I=0 TO 3:LOCATE HX*2+30,HY-I+2:IF MA(HX,HY-I)<>1 THEN IF HX<>X OR INT(HY
+.5)<>INT(Y+.5) THEN PRINT "  ";
430 NEXT
440 FOR I=0 TO 3:LOCATE X*2+30,Y-I+2:IF MA(X,Y-I)<>0 THEN PRINT KNJ$("7621"); EL
SE PRINT "  ";
450 NEXT
460 IF SCH<>0 THEN SC=SC+2^(SCH*2)*50:LI=LI+SCH:IF LI/LV>=LVUP THEN LV=LV+1:SPD=
SPD+SPUP:IF SPD>1 THEN SPD=1
470 IF Y<=4 THEN LOCATE 37,1:PRINT "GAME OVER";:GOTO 650
480 LOCATE 12,14:PRINT USING "##,###,###";SC
490 LOCATE 12,18:PRINT USING "          ###";LV
500 LOCATE 12,10:PRINT USING "##,###,###";SCC(1)
510 LOCATE 12,22:PRINT USING "          ###";LI
520 GOTO 100
530 IF MA(HX,Y-I)<>0 THEN MA(X,Y-I)=MA(HX,Y-I):MA(HX,Y-I)=0
540 RETURN
550 '  ****** ELASE BLOCK *****
560 LOCATE 32,XX(I)+2:PRINT SPC(18)::
570 FOR F=XX(I) TO 1 STEP -1:FOR J=1 TO 9:MA(J,F)=MA(J,F-1):LOCATE 30+J*2,F+2:IF
  MA(J,F)=1 THEN PRINT KNJ$("7621"); ELSE PRINT "  ";
580 NEXT:NEXT:FOR F=I+1 TO 3:IF XX(F)<>0 THEN XX(F)=XX(F)+1
590 NEXT:RETURN
600 '  ****** PRINT BLOCK ******
610 FOR I=0 TO 3:LOCATE HX*2+30,HY-I+2:IF MA(HX,HY-I)<>1 THEN IF HX<>X OR INT(HY
+.5)<>INT(Y+.5) THEN PRINT "  ";
620 NEXT
630 FOR I=0 TO 3:LOCATE X*2+30,Y-I+2:IF MY(4-I)<>0 THEN PRINT KNJ$("7621")
640 NEXT:RETURN
650 '  ****** GAME OVER ******
660 COLOR 2:FOR F=19 TO 1 STEP -1:FOR J=1 TO 9:LOCATE 30+J*2,F+2:IF MA(J,F)=1 TH
EN PRINT KNJ$("7621"); ELSE PRINT "  ";
670 NEXT:NEXT:COLOR 7:FOR I=1 TO 500:IF INKEY$=CHR$(&H20) OR INKEY$=CHR$(13) THE
N I=500
680 NEXT:FOR I=1 TO 10:IF SCC(I)<SC THEN RANK=I:FOR J=9 TO I STEP -1:NAM$(J+1)=N
AM$(J):SCC(J+1)=SCC(J):NEXT:I=99
690 NEXT:IF I>=99 THEN GOSUB 820
700 COLOR 7:LOCATE 0,24:FOR I=1 TO 23:FOR II=1 TO 39:PRINT KNJ$("7623");:NEXT:PR
INT:NEXT
710 FOR I= 9 TO 13:LOCATE 28,I:PRINT SPC(24);:NEXT
720 LOCATE 31,10:PRINT "GAME  OVER";:IF SCC(1)<SC THEN GOSUB 820
730 COLOR 6:LOCATE 29,12:PRINT "HIT  RET  KEY";:COLOR 7
740 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 740
750 FOR I=4 TO 18:LOCATE 10,I:PRINT SPC(60);:NEXT
760 COLOR 3:LOCATE 18,5:PRINT "GREAT  PLAYERS  RANKING";:
770 COLOR 7:FOR I=1 TO 10:LOCATE 16,6+I:PRINT RIGHT$(" "+AKCNV$(RIGHT$(STR$(I),
LEN(STR$(I))-1)),4);"    ";AKCNV$(NAM$(I));:PRINT USING "##,###,###,###";SCC(I)
#";:NEXT
780 COLOR 6:LOCATE 28,18:PRINT "HIT  RET  KEY";:COLOR 7
790 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 790
800 FOR I=1 TO 24:LOCATE 1,24:PRINT:NEXT:GOTO 60
```

```
810 '  ******* RANK IN ******
820 I=1:J=1:NAM$="":COLOR 6:LOCATE 10,2:PRINT "INPUT  YOUR  NAME (決
定＝5) ?  ";
830 K=VAL(INKEY$)
840 LOCATE 52+I*2,2:COLOR 3:IF J=&H1B THEN PRINT "  "; ELSE PRINT AKCNV$(CHR$(&H
40+J));
850 J=J+(K=4 AND J>1)-(K=6 AND J<&H1B):IF K=5 THEN IF J=&H1B THEN NAM$=NAM$+" ":
I=I+1 ELSE NAM$=NAM$+CHR$(&H40+J):I=I+1
860 IF I<7 THEN 830
870 NAM$(RANK)=NAM$:SCC(RANK)=SC:RETURN
880 '  ******* PRINT TITLE ******
890 LOCATE 55,3:FOR II=1 TO 5:PRINT KNJ$("7621");:NEXT
900 FOR J=0 TO 5:LOCATE 55,4+J:PRINT KNJ$("7621");"      ";KNJ$("7621");:NEXT
910 LOCATE 55,10:FOR II=1 TO 5:PRINT KNJ$("7621");:NEXT
920 LOCATE 56,11:PRINT "NEXT";
930 COLOR 1:LOCATE 7,4:FOR II=1 TO 9:PRINT KNJ$("7621");:NEXT
940 LOCATE 7,5:PRINT KNJ$("7621");"              ";KNJ$("7621");
950 LOCATE 7,6:FOR II=1 TO 9:PRINT KNJ$("7621");:NEXT
960 COLOR 3:LOCATE 9,5:PRINT "HOLTRIS":COLOR 7
970 LOCATE 7,9:PRINT "HI-SCORE:":LOCATE 7,12:PRINT "SCORE:":LOCAT
E 7,16:PRINT "LEVEL:":LOCATE 7,20:PRINT "LINE:"
980 LOCATE 55,17:PRINT "←4  6→";:LOCATE 59,18:PRINT "2";:LOCATE 59,19:PRINT
"↓";
990 LOCATE 12,14:PRINT USING "##,###,###";SC
1000 LOCATE 12,18:PRINT USING "          ###";LV
1010 LOCATE 12,10:PRINT USING "##,###,###";SCC(1)
1020 LOCATE 12,22:PRINT USING "##,###,###";LI
1030 RETURN
1040 '  ****** RANKING DATA ******
1050 RESTORE 1060:FOR I=1 TO 10:READ NAM$(I),SCC(I):NEXT:RETURN
1060 DATA "RAIDA",90000,"MAC",50000,"KIDA",30000,ごりぼん
さん,10000,"みきちゃん",9000,"J.J",8000,"KIMURA",7000,"MILD 7
",6000,"ベーマガ",5000,"マイコン",3000
1070 DATA 1111,1011,1101,0111,0001,0101,1001
1080 '  ****** PRINT TITLE ******
1090 COLOR 7:LOCATE 20,11:PRINT "****  HOLTRIS  ****";
1100 COLOR 6:LOCATE 25,22:PRINT "HIT  RETURN  KEY";:COLOR 7
1110 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1110
1120 FOR I=1 TO 24:LOCATE 1,24:PRINT:NEXT:RETURN
1130 '      ****5****10***5*
1140 DATA 00,00,00,00
1150 DATA 00,00,00,00
1160 DATA FB,FF,FF,FE
1170 DATA FB,FF,BF,FD
1180 DATA FB,FF,9F,FB
1190 DATA 00,00,80,07
1200 DATA FF,DF,8F,F7
1210 DATA FF,DF,8F,F7
1220 DATA FF,DF,8F,F7
1230 DATA 00,00,8F,F7
1240 DATA FB,FF,8F,F7
1250 DATA FB,FF,8F,F7
1260 DATA FB,FF,8F,F7
1270 DATA 00,00,90,07
1280 DATA FF,DF,A0,03
1290 DATA FF,DF,C0,01
1300 DATA FF,DF,FF,FE
1310 DATA 00,00,FF,FF
```


★がんばってほしい……。(埼玉県児玉郡・高橋正樹16才)……【影：いやだ。編：そんな，高橋正樹君は素直にはげまして……。影：いやだ。編：いい誌面を作ってたくさんの読者に読んでもらいたいでしょう？影：別に。編集長：ではやめたまえ。影：頑張ります！】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



てんびんつり合わせゲーム

EVEN TRY 98
イーブン　トライ

平田　篤志

内容

二つのてんびんにおもりを加えていって，つりあうようにするゲームです。

フィールド・キャラクターズ

フィールド内の各キャラの説明をしましょう。**第1図**を見てください。①は左右のてんびんを表します。てんびんの腕の左右端についた②はそれぞれ現時点でのつり下げたおもりの総重量を表示するボードです。つまり，ここに表示される数値が左右で同じになれば，つりあったということになるわけです。

③はつぎのおもりの符号と重さを表します。早い話がNEXTを表示するところだと思えばよいのです。最後の④は現在までにつり下げられたおもりです。

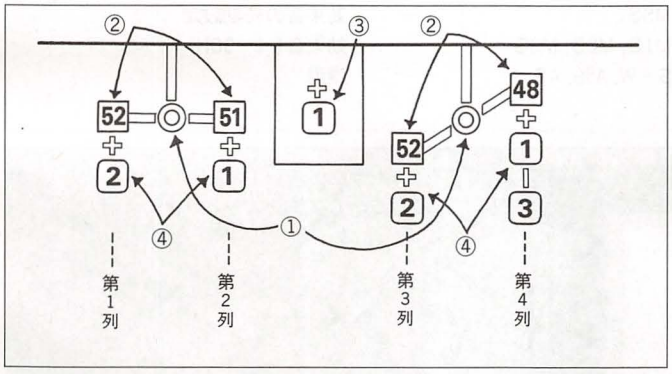
なお，説明のしやすいように，第1～4列という列番号を**第1図**のように定めます。

遊びかた

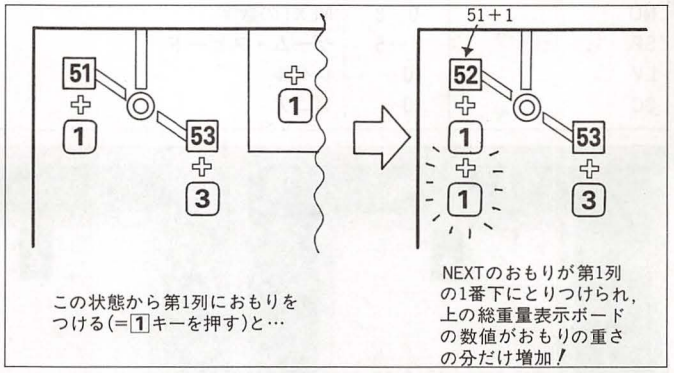
さて遊びかたですが，③のNEXTのおもりを左右のてんびんがつりあうように4か所のウデ（第1～4列）のいずれかにつり下げればよいのです。おもりのつけかたはテンキーの[1]，[2]，[3]，[=]がそれぞれ第1～4列に対応しているので，各キーを押せばその列にNEXTのおもりをとりつけられます。

NEXTの説明ですが，下の数字は重さを表し，上の部分は符号（「＋」，「－」，「×」）を表します。つまり，「＋」の場合はおもりをつけた列の総重量が下の数字の分だけ増え，「－」の場合は逆に下の数字分だけ減ってしまいます(**第2～3図**)。

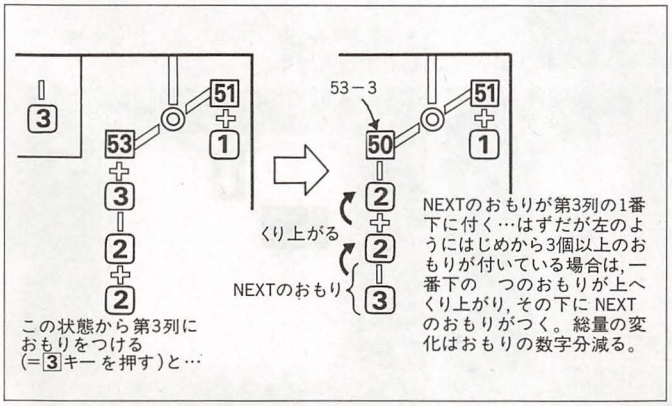
また，「×」はおもりをつり下げようとする列の一番下のおもりの数字とNEXTの数字をかけてできた数だけ，一番下のおもりの符号に合わせて総量が増減し



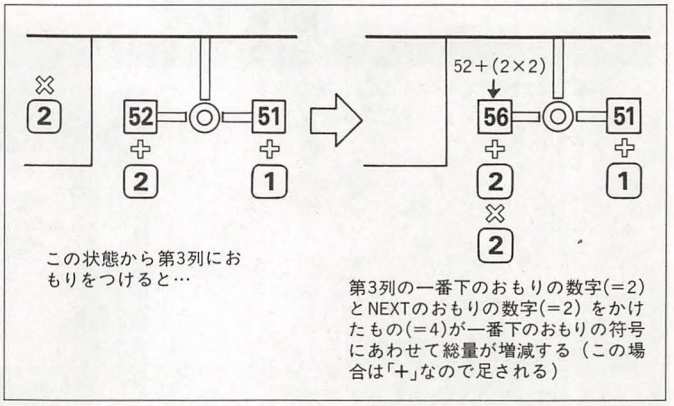
《第1図》ゲームの説明



《第2図》符号が「＋」のとき



《第3図》符号が「－」のとき



《第4図》符号が「×」のとき

★OFに同じ人のハガキを2枚載せるのはずるいぞ。(茨城県日立市・**岡部圭太18才**)……【影：たまに載せると同じ人だったりすることがあるんだが…。おい，編くん，ちゃんとチェックするように！たるんでるぞ。編：な，なぜ私にふるんですか，まったく。】

ます(一番下のおもりの符号が「×」のときは総重量は変化しません。**第4図**参照)。この「×」はレベル11以降で登場しますが,下の数字は必ず1か2なので,ゲーム・バランスは失われない(はず)です。

こうしてうまく左右のてんびんがつりあうようにおもりをどんどんつり下げていってください。てんびんは左右の総重量の差に比例した速度で傾いていきます。そして,うまく左右が等しい重さになると,NEXTの部分にEVENと表示され,ささやかな効果音がしてボーナス点が入ります。その後そのてんびんは初期化されてゲームは続行します。

なお,左右どちらかのてんびんが傾ききってしまうとOUT.! 再ゲームはスペース・キー。

言い忘れましたが,おもりをつり下げたとき,符号が「+」か「−」のときはおもりの重さがそのままスコアとなり,「×」のときは一番下の数字とかけてできた数がスコアとなります(スコアは絶対に減りません.!)。それから同じ列に連続して5個以上おもりを下げることはできません。

ひとこと

リストにはかなりこまかくREM文をつけましたが,リストの構造が少しばかりむずかしいので理解しにくいと思います(スミマセン)。それからグラフィック・キャラはデータ圧縮をせずに実行中に作成するようにしました。

ゲームがなかなかはじまらないのは,このためです。

最後に,リストは打ちこんだらRUNする前に必ずセーブしてください。POKE命令を使うので暴走する危険性があります。

CHECKER FLAG

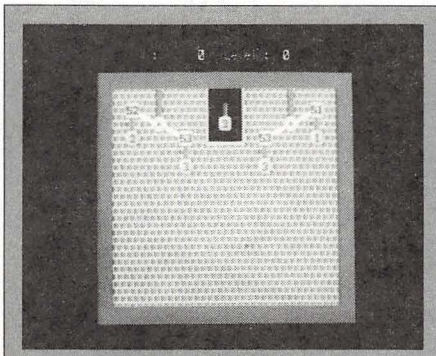
Dr.D:まいった!ゲーム性,アイデア,サウンド効果と,どれをとってもすばらしいデキじゃよ!最初はキー操作にとまどうかもしれんが,これほど熱中できるゲームもめずらしいと断言しよう!

編:久しぶりにでた,Dr.のベタボメゲームですね。ただ,ゲーム後半は,ほとんど計算できる余裕がなくなるのが少し残念…。

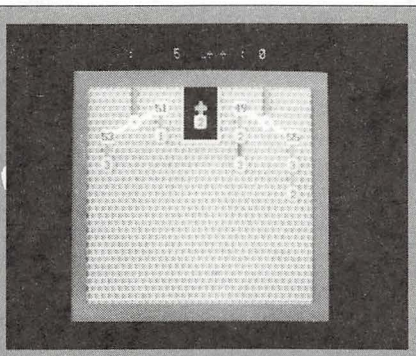
Dr.D:ワシにはちょうどいいがな!

《第1表》変数表

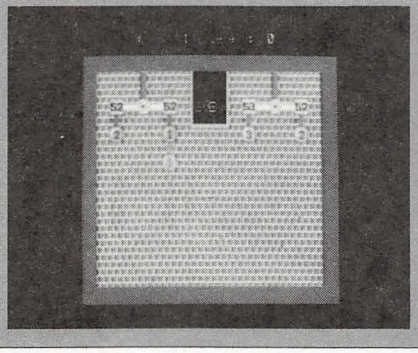
変数	とりうる値の範囲	意味	変数	とりうる値の範囲	意味
W(0～3)	0～99	各列の総重量	KY	0～3	直前に押したキー
F(0～3, 0～2)	0～2	各列の上から0～2番目のおもりの符号	KYF	0～5	キーを連続して押した回数
			WALL%	—	背景(ブロック)のキャラ
O(0～3, 0～2)	0～8	各列の上から0～2番目のおもりの数字	C%(0～249)	—	50おきに「+」の符号,「−」の符号,「×」の符号,おもり,てんびんの支点のキャラが入る
T(0～3)	1～3	各列のおもりの数			
K(0～1)	0～99	左右のてんびんの傾きI	OM%(0～449)	—	数字付きおもり〔50おき〕
KS(0～1)	0～4	左右のてんびんの傾きII	CH%(0～149)	—	背景付きの符号〔50おき〕
NF	0～2	NEXTの符号	BO%(0～259)	—	数字付き総量表示ボード〔26おき〕
NO	0～8	NEXTの数字	MS$	—	効果音の初期設定
SP	1～5	ゲーム・スピード	M1$, M2$, M3$	—	効果音(1～3CH)
LV	0～	レベル	S～W, A%, A$	—	雑用
SC	0～	スコア			



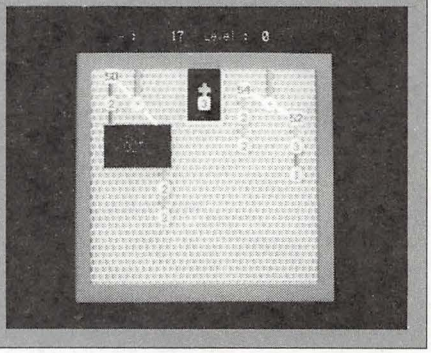
▲《写真1》二つのてんびんの重さをつり合うようにするアクション・パズルです



◀《写真2》真ん中に表示してあるおもりをてんびんのどこかでバランスをとります



▶《写真3》てんびんがつり合うと,いままでついていたおもりが消えます



▼《写真4》バランスをうまくとってやらないとアウトです

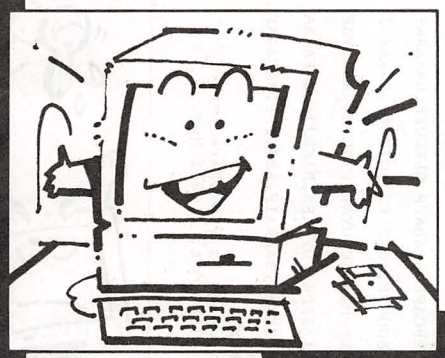
★うっかりしてここへ文字を書いてしまうとOFに載ることができるということを先月知った。ここを書くときは無心になろう。(富山市・井上清一16才)……【影:昔の知り合いに井上清貴というのがいたが,君,名前似てるね。編:思ったことそのまんま書いてますね。】

```
10 '*****   EVEN・TRY98  -- PROGRAM by  A.H.C. / S.E. PRODUCE by  T.NAIST
*****
20 SCREEN 3,0:COLOR 7,0,,,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLEAR ,&H5E00,,1500
30 CLS 3:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):PLAY ALLOC 255,255,255:DEF SE
G=&HB000
40 MS$="T250 V13 @47 Q1 L12":M1$="GEGB64>CE":M2$="ECE-G64G>C":M3$="C<G>C-E64EG":
PLAY MS$,MS$,MS$:PLAY "MF"
50 DIM S,T,U,V,W
60 DIM W(3),F(3,2),O(3,2),T(3),K(1),KS(1),A%(49),WALL%(49),C%(249),CH%(149),OM%(
449),BO%(259),BL%(1459)
70 '-----   グラフィック・キャラクターの作成   -----
80 FOR T=0 TO 4:FOR S=0 TO 49:READ A$:C(S+50*T)=VAL("&H"+A$):NEXT S,T
90              FOR S=0 TO 49:READ A$:WALL%(S) =VAL("&H"+A$):NEXT
100 '      <<< 背景付き符号の作成 >>>
110 FOR U=0 TO 2:PUT@(0,0),C%(U*50):PUT@(16,0),WALL%
120 GOSUB 220:GET@(48,32)-(63,47),CH%(U*50):LINE(0,0)-(47,15),0,BF:NEXT
130 '      <<< 数字付きおもりの作成 >>>
140 RESTORE 1350:FOR U=0 TO 8:FOR S=0 TO 9:READ A$:T=VAL("&H"+A$):POKE 244+80*S,
T:NEXT
150 GET@(28,0)-(43,15),A%:PUT@(0,0),A%:PUT@(16,0),C%(150)
160 GOSUB 220:GET@(48,32)-(63,47),OM%(50*U):LINE(0,0)-(47,15),0,BF:NEXT
170 '      <<< 総量表示用ボード（数字付き）の作成 >>>
180 RESTORE 1340:FOR U=0 TO 4:FOR V=0 TO 1:FOR S=0 TO 9:READ A$:T=VAL("&H"+A$):P
OKE V+80*S+240,T:NEXT S,V
190 LINE(16,0)-(31,15),5,BF:GOSUB 220:GET@(48,32)-(55,47),BO%(52*U)
200 GET@(56,32)-(63,47),BO%(52*U+26):LINE(0,0)-(63,47),0,BF:NEXT:GOTO 250
210 '-----   グラフィック・キャラクターの重ね合わせ   ---
220 FOR S=0 TO 15:FOR T=0 TO 15:V=POINT (T,S):IF V=0 THEN V=POINT (16+T,S)
230 PSET(48+T,32+S),V:NEXT T,S:RETURN
240 '-----   天秤の作成   -----
250 FOR U=0 TO 4:FOR S=0 TO 2:FOR T=0 TO 1:PUT@(16+32*T,116+16*S),WALL%:NEXT T,S
260 FOR S=0 TO 4:LINE(16,114+12*U+S)-(63,162-12*U+S),7:NEXT
270 GET@(16,116)-(31,163),BL%((2*U)*146):GET@(48,116)-(63,163),BL%((2*U+1)*146):
CLS 2:NEXT
280 '-----   ゲーム・スピードの設定   -----
290 LOCATE 22,11:COLOR 7:PRINT "ゲーム・スピードは？（１～５）";
300 A$=INKEY$:SP=VAL(A$):IF SP=0 OR SP>5 THEN 300 ELSE CLS
310 '-----   フィールドの作成   -----
320 LINE(140,28)-(452,308),2,BF:LINE(160,48)-(431,287),0,BF
330 FOR S=0 TO 14:FOR T=0 TO 16:PUT@(160+16*T,48+16*S),WALL%:NEXT T,S
340 LOCATE 17,0:COLOR 4:PRINT "   Score";:COLOR 7:PRINT " :      0";
350             COLOR 6:PRINT "   Level";:COLOR 7:PRINT " :  0"
360 '      <<< ＮＥＸＴ表示枠と天秤の支柱の書き込み >>>
370 LINE(272,48)-(319,111),6,BF:LINE(276,48)-(315,107),0,BF
380 FOR S=0 TO 1:LINE(212+160*S,48)-(219+160*S,79),4,BF:T=208+160*S
390 LINE(T,80)-(T+15,95),0,BF:PUT@(T,80),C%(200):NEXT
400 KY=0:KYF=0:S=0:GOSUB 490:S=1:GOSUB 490:SC=0:GOSUB 610
410 '-----   メイン・ルーチン   -----
420 A$=INKEY$:S=INSTR("*123=",A$):IF S<2 THEN 430 ELSE S=S-2:GOSUB 630:IF KYF<5
THEN GOSUB 610
430 FOR S=0 TO (6-SP)*100:NEXT:S=0
440 '      <<< 左右の天秤の傾き計算 >>>
450 K(S)=K(S)+W(2*S+1)-W(2*S):IF K(S)< 0 THEN T= 1:GOSUB 840:GOTO 470
460                           IF K(S)>99 THEN T=-1:GOSUB 840
470 IF S=0 THEN S=1:GOTO 450 ELSE 420
480 '-----   天秤の初期化   ///   Ｓ＝０なら左  Ｓ＝１なら右（の天秤）  -----
490 '      <<< 天秤の腕の書き込み >>>
500 T=192+160*S:FOR U=0 TO 1:LINE(T+32*U,64)-(T+15+32*U,111),0,BF:PUT@(T+32*U,64
),BL%((4+U)*146):NEXT
510 '      <<< 変数の初期化 >>>
520 T=RND(1)*2
530 U=RND(1)*2:IF T=U THEN 530 ELSE V=2*S:W(V)=51+T:W(V+1)=51+U:O(V,0)=T:O(V+1,0
)=U:F(V,0)=0:F(V+1,0)=0
540 T(V)=1:T(V+1)=1:K(S)=50:KS(S)=2
550 '      <<< おもりを書く >>>
560 T=176+160*S:FOR U=0 TO  1:LINE(T+64*U,48      )-(T+64*U+15,223),0,BF
570             FOR V=0 TO 10:PUT@(T+64*U,48+16*V),WALL%:V=V-(V=1)*3:NEXT V,U
580 FOR U=0 TO 1:T=176+160*S+64*U:PUT@(T,80),BO%(130):PUT@(T+8,80),BO%((O(2*S+U,
0)+1)*26)
590 PUT@(T,96),CH%(0):PUT@(T,112),OM%(O(2*S+U,0)*50):NEXT:RETURN
600 '-----   次のおもりの決定＆表示   -----
610 NF=RND(1)*(1-(LV>10)):NO=RND(1)*(2+(LV MOD 7)):IF NF=2 THEN NO=(NO MOD 2)
620 LINE(288,64)-(303,95),0,BF:PUT@(288,64),C%(50*NF):PUT@(288,80),OM%(50*NO):RE
TURN
630 '-----   おもりを付け加える   ///   Ｓ＝おもりを加える列   -----
640 '      <<<   キーが５回以上押されたかをチェック   >>>
650 IF S<>KY THEN KY=S:KYF=0 ELSE IF S=KY THEN KYF=KYF+1:IF KYF>4 THEN RETURN
660 '      <<<   総重量の計算   >>>
670 IF NF=2 THEN 690
680  T=-((NF         =0)-(NF         =1))*(NO+1)                    :GOTO 700
690  T=-((F(S,T(S)-1)=0)-(F(S,T(S)-1)=1))*(NO+1)*(O(S,T(S)-1)+1)
700 U=W(S):W(S)=U+T:GOSUB 820:IF W(S)>99 THEN W(S)=99 ELSE IF W(S)<0 THEN W(S)=0
```


★あ～，あの影さんがパワーアップだ！何んかシブいぞ～。(愛知県蒲郡市・GMBOOWY18才)……【影：そう。1年前の私は戦闘力にして10万程度だったが，最近の私は戦闘力にして500はあるゾ。編：さがってるさがってる。影：そうか…。ならこれからは上がる一方だな。】

```
710 '      <<<   おもりの配列を整理   >>>
720 IF T(S)=3 THEN 730 ELSE F(S,T(S))=NF:O(S,T(S))=NO:T(S)=T(S)+1:T=T(S)-1:GOSUB
 900:GOTO 750
730 FOR T=0 TO 1:O(S,T)=O(S,T+1):F(S,T)=F(S,T+1):NEXT:O(S,2)=NO:F(S,2)=NF:T=0:GO
SUB 900
740 '      <<<   総重量の表示   >>>
750 LINE(U,V-16)-(U+15,V-1),0,BF:PUT@(U+8,V-16),BO%((W(S) MOD 10)*26)
760 IF W(S)<10 THEN LINE(U,V-16)-(U+7,V-1),5,BF ELSE PUT@(U,V-16),BO%((W(S)¥10)*
26)
770 '      <<<   つりあったかを確認   >>>
780 T=2*(S¥2):IF W(T)<>W(T+1) THEN RETURN ELSE LINE(288,64)-(303,95),0,BF
790 LOCATE 35,5:COLOR 7:PRINT "EVEN":U=RND(1)*3+3:A$="O"+STR$(U):PLAY A$+M1$,A$+
M2$,A$+M3$
800 LOCATE 35,5:PRINT SPC(4);:S=T/2:GOSUB 490:T=30:GOSUB 820:RETURN
810 '-----   ＳＣＯＲＥの計算＆表示   ///   Ｔ＝加える点数   -----
820 SC=SC+ABS(T):LV=SC¥150:LOCATE 29,0:PRINT USING"#####";SC:LOCATE 44,0:PRINT U
SING"###";LV:RETURN
830 '-----   天秤を傾ける   ///   Ｓ＝  ０なら左  Ｓ＝１なら右（の天秤）   -----
840 '-----                    ///   Ｔ＝－１なら左  Ｔ＝１なら右（が上がる）-----
850 K(S)=ABS(100-ABS(K(S))):KS(S)=KS(S)+T:IF KS(S)=-1 OR KS(S)=5 THEN 940
860 T=192+160*S:FOR U=0 TO 1:LINE(T+32*U,64)-(T+15+32*U,111),0,BF:PUT@(T+32*U,64
),BL%((2*KS(S)+U)*146):NEXT
870 FOR U=0 TO 1:T=T+64*U:LINE(T-16,48)-(T-1,223),0,BF:FOR V=0 TO 10:PUT@(T-16,4
8+16*V),WALL%:NEXT V,U
880 S=S+S:T=0:GOSUB 900:GOSUB 750:S=S+1:T=0:GOSUB 900:GOSUB 750:RETURN
890 '-----   おもりの表示   ///   Ｓ＝列  Ｔ＝何番目のおもりから表示するか   --
900 U=176+160*(S¥2)+64*(S MOD 2):IF S=0 OR S=2 THEN V=64+16*KS(S¥2) ELSE V=64+16
*(4-KS(S¥2))
910 LINE(U,V+32*T)-(U+15,V+32*T(S)-1),0,BF
920 FOR W=T TO T(S)-1:PUT@(U,V+32*W),CH%(50*F(S,W)):PUT@(U,V+16+32*W),OM%(50*O(S
,W)):NEXT:RETURN
930 '-----   GAME  OVER   -----
940 T=176+160*S:U=112:LINE(T,U)-(T+79,U+47),0,BF:A$="OUT!":T=0
950 FOR U=0 TO 3:LOCATE 28+20*S-U,8:COLOR ((T+U) MOD 7)+1:PRINT MID$(A$,4-U,1):N
EXT U:V=0
960 B$=INKEY$:IF B$=" " THEN CLS 3:GOTO 290 ELSE V=V+1:IF V=300 THEN T=T+1+7*(T=
6):GOTO 950 ELSE 960
970 '-----   符号（＋）   -----
980 DATA 0010,0010,0000,0000,C007,0000,2000,E007,0000,2000
990 DATA E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,0000,FEFF
1000 DATA 0000,0100,FFFF,0000,0100,FFFF,0000,0100,FFFF,0000
1010 DATA 0100,FFFF,0000,3F78,FF7F,0000,2000,E007,0000,2000
1020 DATA E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,E003,E003
1030 '-----   符号（－）   -----
1040 DATA 0010,0010,0000,C007,0000,2000,E007,0000,2000,E007
1050 DATA 0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000
1060 DATA 2000,E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,2000
1070 DATA E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,2000,E007
1080 DATA 0000,2000,E007,0000,2000,E007,0000,E003,E003,0000
1090 '-----   符号（＊）   -----
1100 DATA 0010,0010,1008,1008,1008,381C,381C,381C,7C3E,7C3E
1110 DATA 7C3E,FE7F,FE7F,FE7F,FFFF,FCFF,FFFF,FE7F,F87F,FE7F
1120 DATA FC3F,F03F,FC3F,F81F,F01F,F81F,F81F,F81F,F81F,FC3F
1130 DATA FC3F,FC3F,FE7F,FE7F,FE7F,FFFF,FCFE,FFFF,FE7F,787C
1140 DATA FE7F,7C3E,7038,7C3E,381C,2010,381C,1008,0000,1008
1150 '-----   おもり   -----
1160 DATA 0010,0010,03C0,F83F,FC3F,019C,FC7F,FE7F,0038,FEFF
1170 DATA FFFF,0000,FEFF,FFFF,0060,FEFF,FFFF,0060,FEFF,FFFF
1180 DATA 0060,FEFF,FFFF,0060,FEFF,FFFF,0040,FEFF,FFFF,0040
1190 DATA FEFF,FFFF,0000,FEFF,FFFF,0000,FEFF,FFFF,0000,FEFF
1200 DATA FFFF,0000,FC7F,FFFF,0180,F83F,FE7F,03C0,0000,FC3F
1210 '-----   天秤の支点   -----
1220 DATA 0010,0010,FBFB,C407,CC0F,FBFF,F40F,3C0C,FBFF,FC1F
1230 DATA 0C10,FDFF,FE3F,C7E3,FE7F,FFFF,23C4,FF7F,FEFF,12C8
1240 DATA 7FFE,FFFF,0990,3FFC,FFFF,0990,3FFC,FFFF,0990,7FFE
1250 DATA FFFF,0990,FFFF,FE7F,12C8,FFFF,FE7F,23C4,FC3F,FFFF
1260 DATA C7E3,FBFF,FC1F,0C10,FBFF,F40F,3C0C,FBFB,C407,CC0F
1270 '-----   背景   -----
1280 DATA 0010,0010,FBFB,0404,0C0C,FBFB,0404,0C0C,FBFB,0404
1290 DATA 0C0C,F9F9,0606,FFFF,0000,FFFF,FFFF,3F3F,C0C0,C0C0
1300 DATA BFBF,4040,C0C0,BFBF,4040,C0C0,BFBF,4040,C0C0,BFBF
1310 DATA 4040,C0C0,BFBF,4040,C0C0,9F9F,6060,FFFF,0000,FFFF
1320 DATA FFFF,F3F3,0C0C,0C0C,FBFB,0404,0C0C,FBFB,0404,0C0C
1330 '-----   ０～９の数字   -----
1340 DATA 3E,7F,63,63,63,63,63,63,7F,3E
1350 DATA 18,38,38,18,18,18,18,18,3C,3C
1360 DATA 1C,3E,7F,63,03,0E,1C,38,7F,7F
1370 DATA 38,7C,66,06,1E,1C,06,66,7E,3C
1380 DATA 06,0E,1E,36,66,7F,7F,06,06,0F
1390 DATA 60,7F,7F,60,7E,7F,03,63,7F,3E
1400 DATA 1E,3E,70,60,7E,7F,63,63,7F,3E
1410 DATA 7F,7F,61,03,06,0E,0C,1C,1C,1C
1420 DATA 3E,7F,63,63,3F,7E,63,63,7F,3E
1430 DATA 3E,7F,63,63,7F,3F,07,0E,1C,38
```


★世のため人のため影の野望を打ち砕くDr.D.!この頭の輝きを恐れぬなら，かかってこい.!（東京都足立区・だらいずし21才）……【Dr.D：そうとも，この後光が目に入らぬかああ.!影：あー，入る入る，すごいねー。Dr.D：影君，頼む相手をしてくれよ。もう君だけなんだ。】



コンピュータとディスプレイをつなぐアクション・パズル

THOUGHT（トート）

山根幸一郎

発案

フラッピーが大好きだった僕は，まちがえて落としてしまったブラウン・ストーンに何度涙したことか……。というわけで，「落としても大丈夫」ばね付きパズルゲームを作ったのでした。

操作方法

主人公(かぶ？)はジョイスティックでギブアップは[G]キー(小文字[g]は不可)を使います。ゲーム開始等はキーボード上で行ないます。

ルール

ディスプレイをコンピューターの上に持って行けば完成！

- ブロックとディスプレイ（以下，物体とする）を押すことしかできない
- 押している物体の上，または横に物体がある場合は動かない
- 物体は水に入れると壁に変わる

■物体をばねの上に落とした場合

- 1段でも高いところから落とした場合は跳ねる。逆を言えば，高さがなければ，ばねの上を素通りできる
- 左から落とせば右に，右から落とせば左に跳ねる

■跳ねたときの判定について

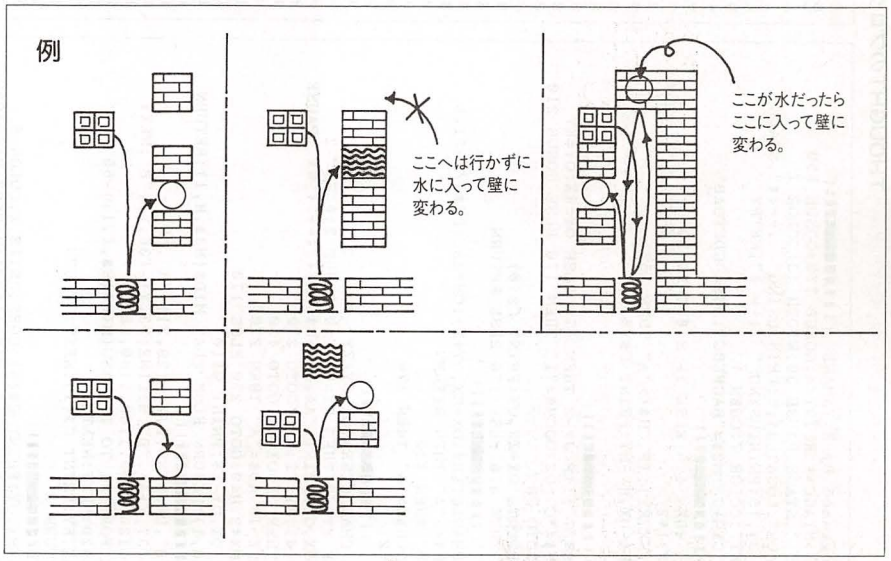
- 必ず1段分は跳ねる。つまり，判定は2段目から
- 物体は上昇中，横に（左から落としたなら右に）空白，または水があればそこに入る
- 横に空白，または水がないまま上がつかえてしまった場合，上が水ならば壁に変わり，そうでなかった場合は逆から落としたことと同じに（つまり，その物体が左から落とされたものであれば，右から落とされたものとして）なる。

解法

まず，ディスプレイの経路を考え，その上で邪魔な水を壁に変える等をすれば良いと思います。いろんなテクニックを駆使してください。

★

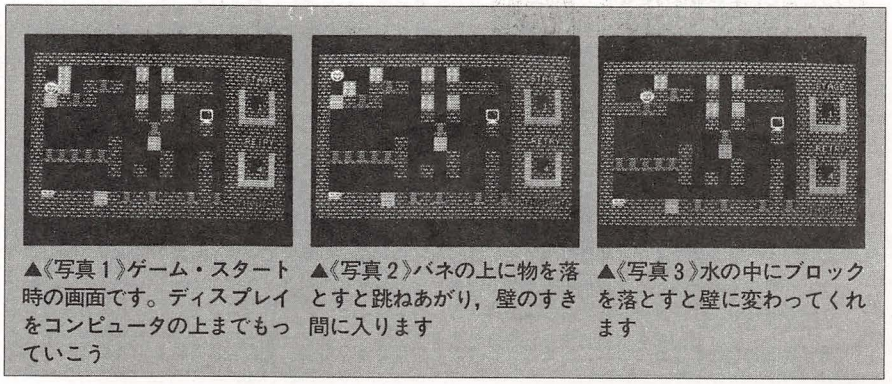
★　　★



《第1図》ルール

《第1表》変数表

M1$	水に入ったときの音楽
M2$	下降中の音楽
M3$	上昇中の音楽
KX, KY	主人公の座標
OX, OY	物体の座標
CH$	主人公の行先の判定
UOCH$, OCH$, DOCH$, AD$	物体の行先の判定
CN	物体のキャラクター番号
C$(0～8)	各キャラクター



▲《写真1》ゲーム・スタート時の画面です。ディスプレイをコンピュータの上までもっていこう

▲《写真2》バネの上に物を落とすと跳ねあがり，壁のすき間に入ります

▲《写真3》水の中にブロックを落とすと壁に変わってくれます

★今度影さんについて特集してください。え？つぐ美？フン(嘲笑)。(愛媛県川之江市・春麗にさば折りぃいっ!!16才)……【つぐ美：えーと，影さんは生きた化石と呼ばれていて，特に台所やタンスの後ろなど暗くてジメジメした場所を好み，バイキンを運びます。】

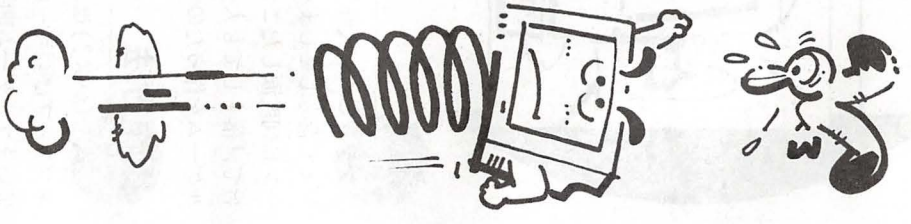
★A列車で行こうIIIを買おうかまよっています。だからA列車で行こうIIIの特集みたいなのをしてほしい。(京都府船井郡・人見友章16才)

……【影：しかし列車というのはいいもんだねえ。男のロマンだ、いずれ大平洋に線路を引くぞー。♪線路は続くよ、どこまでも。】

THOUGHTのプログラム・リスト

```
10 '|||||||||||||||||  THOUGHT  V.1/Programed By K.YAMANE  |||||||||||||||||
20 INIT:WIDTH 80:CLICK OFF:DEFINT A-Z:STAGE=1:RETRY=4:GOSUB 770:GOSUB 550
30 COLOR 6:LOCATE 34,12:PRINT " STAGE ";STAGE:PAUSE 30:WIDTH 40:COLOR 7
40 GOSUB350:CGEN:LOCATE33,3:PRINT"STAGE":LOCATE34,6:PRINTUSING"  ↓←←##",STAGE
50 LOCATE 33,12:PRINT "RETRY":LOCATE 34,15:PRINTUSING "  ↓←← #",RETRY
60 COLOR 6:LOCATE 32,21:PRINT "THOUGHT":COLOR 7:CGEN 1
70 ZX=0:ZY=0:H=0:PLAY "V16O3R0":M1$="CEG+C":M2$="BAGFEDC":M3$="CDEFGAB"
80 '|||||||||||||||||  Subject Move  |||||||||||||||||
90  I$=INKEY$(0):S=STICK(1):IF I$="G" THEN 470 ELSE IF S=0 THEN 90
100 MX=((S=4)-(S=6))*2:MY=((S=8)-(S=2))*2
110 KX=KX+MX:KY=KY+MY:CH$=CHARACTER$(KX,KY):IF CH$<>"A" THEN 150
120 LOCATE KX,KY:PRINT C$(7):LOCATE KX-MX,KY-MY:PRINT C$(0)
130 FOR I=0 TO 300:NEXT:GOTO 90
140 '|||||||||||||||||  Objects Move  |||||||||||||||||
150 J=(MX=2 OR MX=-2)+(CH$="C" OR CH$="I"):IF J>-2 THEN 170 ELSE OX=KX:OY=KY
160 UOCH$=CHARACTER$(OX,OY-2):IF UOCH$="C" OR UOCH$="I" THEN 170 ELSE GOSUB 210
170 KX=KX-MX:KY=KY-MY:ZX=0:ZY=0:H=0:GOTO 90
180 LOCATE OX+MX,OY+ZY:PRINT C$(CN):LOCATE OX+ZX,OY:PRINT C$(0)
190 IF CN=1 THEN PLAY M1$:IF CH$="I" THEN 470 ELSE 170 ELSE RETURN
200 '|||||||||||||||||  Judge(Objects)  |||||||||||||||||
210 OCH$=CHARACTER$(OX+MX,OY):DOCH$=CHARACTER$(OX+MX,OY+2):CN=ASC(CH$)/2-31.5
220 IF OCH$="D" THEN CN=1 ELSE IF OCH$<>"A" THEN RETURN
230 GOSUB 180:IF CH$="I" AND DOCH$="M" THEN 430
240 IF DOCH$="D" THEN CN=1 ELSE IF DOCH$<>"A" THEN 170
250 ZX=MX:ZY=2:GOSUB 180:OX=OX+MX:ZY=2
260 '|||||||||||||||||  Drop or Ascent  |||||||||||||||||
270 OY=OY+ZY:GOSUB 330:GOSUB 190:AD$=CHARACTER$(OX,OY+ZY)
280 IF INKEY$(0)="G" THEN 470 ELSE IF ZY=-2 THEN ZY=0:ZX=0:GOSUB 210:ZY=-2
290 IF ZY=2 AND AD$="E" THEN LOCATE OX,OY:PRINT "AA↓←←"+C$(CN)+"↓←←"+"WX":PAUSE
1:LOCATE OX,OY:PRINT C$(CN)+"↓←←"+C$(4):ZY=-2:H=0:GOTO 270
300 IF ZY=2 AND AD$="M" AND CH$="I" THEN OX=OX-MX:GOTO 430
310 IF AD$="D" THEN CN=1:GOTO 270 ELSE IF AD$="A" THEN 270
320 IF ZY=-2 THEN ZY=2:MX=-MX:KX=KX+MX*2:H=0:GOTO 270 ELSE 170
330 LOCATE OX,OY:PRINT C$(CN):LOCATE OX,OY-ZY:PRINT C$(0)
340 H=H+1:IF ZY=2THEN PLAY MID$(M2$,H,1):RETURN ELSE PLAY MID$(M3$,H,1):RETURN
350 '|||||||||||||||||  Draw Stage  |||||||||||||||||
360 CSIZE:CGEN 1:LINE(0,0)-(39,23),"B",BF:LINE(2,2)-(29,21),"A",BF
370 FOR Y=5 TO 14 STEP 9:LINE(32,Y)-(37,Y+4),"D",B:LINE(33,Y)-(36,Y),"B":NEXT
380 ON STAGE RESTORE 1060,1080,1100,1120,1140,1160,1180,1200
390 FOR Y=2 TO 20 STEP 2:READ S$:X=2:FOR I=1 TO 7:C=ASC(MID$(S$,I,1))-65
400 S=C¥5:GOSUB 420:S=C MOD 5:GOSUB 420:NEXT:NEXT
410 FOR I=5 TO 7:READ KX,KY:LOCATE KX,KY:PRINT C$(I):NEXT:RETURN
420 LOCATE X,Y:PRINT C$(S);:X=X+2:RETURN
430 '|||||||||||||||||  Completion  |||||||||||||||||
440 STAGE=STAGE+1:PAUSE 10:LOCATE OX+MX,OY:PRINT C$(8):CGEN:CSIZE 2:COLOR 5
450 LOCATE 2,12:PRINT#0 " COMPLETION!! ":CSIZE:PLAY "V16O4G3RG1AB+C6C7:V16O4C3RC
1DEF6E7:V16O4E3RE1FGA6G7"
460 PAUSE 10:IF STAGE>8 THEN 670 ELSE CLS:WIDTH 80:GOTO 30
470 '|||||||||||||||||  Game Over  |||||||||||||||||
480 CGEN:CSIZE2:COLOR4:LOCATE6,12:PRINT#0" M I S S ! ":CSIZE:PAUSE 5
490 PLAY"O4B3B+CBAABAG5D-GR":RETRY=RETRY-1:CLS:IF RETRY>=0THEN WIDTH80:GOTO30
500 CSIZE 3:COLOR 6:LOCATE 10,10:PRINT#0 "GAME OVER"
510 PLAY"V16O4G7G4#G#A3F9:V16O4#D7#D4#D#D3D9:V16O4C7C4CC3O3#A9"
520 PLAY"#D6#D3#G4GF3#D9:C6C3#D4#DD3-#A9:#G6#G3O4C4C-#B3-G9"
530 Z$=INKEY$(0):IF Z$="" THEN 530
540 IF Z$=" " THEN RETRY=4:WIDTH 80:GOTO 30 ELSE RUN
550 '|||||||||||||||||  Opening  |||||||||||||||||
560 CLS:CSIZE 3:COLOR 6:LOCATE 26,4:PRINT#0 "T H O U G H T":COLOR 7
570 CGEN 1:FOR L=2 TO 7 STEP 5:LINE (18,L)-(59,L),"D":NEXT:CSIZE
580 LOCATE 38,9:PRINT C$(7):FOR I=1 TO 6:LOCATE I*10+3,14:PRINT C$(I):NEXT
590 CGEN:LOCATE 37,12:PRINT "????"
600 LOCATE12,17:PRINT"WALL      BLOCK      WATER     SPRING     DISPLAY     C P U"
610 COLOR 4:LOCATE 32,20:PRINT "PUSH ANY KEY !":COLOR 5
620 LOCATE 14,22:PRINT "1989 Oct. / 1992 Mar.     Programed  By  K. Yamane"
630 SOUND 11,12:SOUND 12,40:SOUND 13,9:SOUND 7,&B111111
640 SOUND  8,16:SOUND  9,16:SOUND 10,16:PLAY 140:IF INKEY$(0)="" THEN 640
650 PLAY 500:PLAY"V16O4C0DEFGAB+C":PLAY 150
660 FOR I=0 TO 23:PAUSE 1:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(79):NEXT:RETURN
670 '|||||||||||||||||  Ending  |||||||||||||||||
```

```
680 WIDTH 40:CLS:CSIZE 3:COLOR 5:LOCATE 2,2:PRINT#0 "CONGRATULATIONS !!":CSIZE
690 COLOR 7:CGEN 1:LINE (4,5)-(34,17),"B",B:LINE (0,22)-(38,23),"B",B
700 LOCATE 19,20:PRINT C$(5)+"↓←←"+C$(6):CGEN:RESTORE 1230
710 FOR I=0 TO 4:READ ED$:LOCATE 6,7+I*2:PRINT ED$;:NEXT
720 PLAY"V16O4C5C3G5G3AGFG6C5:V16O4C5C3G5G3AGFG6C5:V16O3G5G3F5F3E5E3D5D3G5
730 PLAY"C3G5G3AGFG6CA8B6B+C9:C3G5G3AGFG6CA8B6B+C9:G3F5F3E5E3D5D3E6F8F6FE9
740 CGEN 1:LOCATE 19,20:PRINT C$(8):CGEN:PAUSE 100
750 IF INKEY$(0)="" THEN 750 ELSE RUN
760 '|||||||||||||||||  PCG Set  |||||||||||||||||
770 RESTORE 810:FOR I=65 TO 88:READ RC$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(RC$):NEXT
780 RESTORE 790:FOR I=0  TO  8:READ SC$,SS$:C$(I)=SC$+"↓←←"+SS$:NEXT:RETURN
790 DATA AA,AA,BB,BB,CC,CC,DD,DD,EF,GH,IJ,KL,MN,BB,ST,UV,OP,QR
800 '|||||||||||||||||  PCG Data  |||||||||||||||||
810  DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000
820  DATA 00F10000008F0000FBFBFB00DFDFDF0000000000000000000
830  DATA 80C0FCFCFCFCFEFF80C0F8F0E0C0FEFF7F3F3B3323030100
840  DATA FFFF55FFFF55FFFF55000000A201000055AA5555AA5555AA
850  DATA 00000000000000000007080708070807 3F67480708070807
860  DATA 00000000000000000E010E010E010E0FCE612E010E010E0
870  DATA 00000000008F000008070800DFDFDF000807487F00000000
880  DATA 00000000008F000010E01000DFDFDF0010E012FE00000000
890  DATA 7FFFE0C0C0C0C0C07FFFE0C0C0C0C0C07FFFE0C0C0C0C0C0
900  DATA FEFF076313130313FEFF076313130313FEFF076313130313
910  DATA C0C0E0FF7F071F7FC0C0E0FF7F071F7FC0C0E0FF7F071F7F
920  DATA 030307FBFAE0F8FE030307FFFEE0F8FE030307FBFAE0F8FE
930  DATA 7FFFC1FFF0001F007FFFC1FFF03F60FF7FFFC1FFFF3F60FF
940  DATA FEFF83FD0B00F800FEFF83FF0FFC06FFFEFF83FDFBFC06FF
950  DATA 7FFFFEF0F7FCFFF07FFFE1CFC8C3C0CF7FFFFEF0F7FCFFF0
960  DATA FEFF7F0FEF3FFF0FFEFF87F313C303F3FEFF7F0FEF3FFF0F
970  DATA FDFDFBFF7F071F7FC2C2E4FF7F071F7FFDFDFBFF7F071F7F
980  DATA 7F6F8FFBFAE0F8FE839377FFFEE0F8FE7F6F8FFBFAE0F8FE
990  DATA 000000001F7FFBF5000000001F7FFBF52419764F1F7FFBF5
1000 DATA 00000000F8FEDFAF00000000F8F2DDAF4830DCE4F8F2DDAF
1010 DATA E6FFFEE773381F07E6FFFEE773381F07E6FFFEE773381F07
1020 DATA 67FF7FE7CE1CF8E065FD7FE7CE1CF8E065FD7FE7CE1CF8E0
1030 DATA 00000000008F0000000F0F00DFDFDF003F4F4F7F00000000
1040 DATA 00000000008F000000F0F000DFDFDF00FCF2F2FE00000000
1050 '|||||||||||||||||  Stage Data  |||||||||||||||||
1060 DATA CAACCAA,CBVBBGF,QVACDAA,AAABBAA,AAAAUAF,AABAPAA,YYVABAF,AABBBAF
1070 DATA AAAAAAF,GGQVVJJ,26, 8, 2,20, 2, 4
1080 DATA AAAAAAA,AAKAAAA,GGIGGGF,AAAAAAA,AAACAAA,BGGGGGP,AAACAAA,AGGGGGJ
1090 DATA AAKKKKA,VIIIIIG, 4, 4,28,20,16, 4
1100 DATA FKCAAAA,FFBBBFF,FGDBBFF,FGBBCAF,FGVVVFF,FAAAAFF,FISSFFF,FAAAAFF
1110 DATA AAAAAAA,JYYYVJF,26, 2, 2,20,12,18
1120 DATA AAAKAAK,BPFFGFF,AFEEAFF,CAACAAF,BEBCAFF,BAABAFF,BBPUUFF,BAAAAAF
1130 DATA ABGGGPA,BVGGGJF, 4, 2,10, 4, 2, 2
1140 DATA AAAACAK,ACAACAK,GGSSQFF,CBSSQFF,BBGGGFF,ACACAFF,BGIGAFF,AAAAKAF
1150 DATA BAAAKAA,GGYYJJF, 4, 4, 2,20,24,12
1160 DATA CAKAAAA,CDUAUXU,CEUYUXU,EAUUKXU,EEPUUAA,ECAUYAP,EYEUYEY,AAKAPAE
1170 DATA AAKAAAA,YYYYXYQ,14, 4,28,20, 2, 8
1180 DATA CCAAAKA,CBPKFFF,BCAGFPF,DBAAAFF,DAABFFA,DDFAAFA,BAKBJJF,BAFAAAA
1190 DATA ADJAAAA,HVGYYYY,18, 2, 2,20, 6, 2
1200 DATA CAAKAKF,CAGGPKA,BBFBAAF,BBFKFIF,BBAKEAA,BAAKAIF,BBJGFPF,AACAAAF
1210 DATA BDCCAAA,GUGBJJJ,22, 6,22,12,14, 6
1220 '|||||||||||||||||  Ending Data  |||||||||||||||||
1230 DATA "       T H O U G H T       ","Produced By PCG Characters "
1240 DATA "GameOver BGM.QUARTET(C)SEGA","    1989 Oct. / 1992 Mar.    "
1250 DATA "   Programed By K.Yamane    "
```



X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



どんなおむすびの中味も私におまかせ！

移植版

おむすび探偵団（たんていだん）

舟生　日出男

内　容

数年前にベーマガに掲載されたPC-6001mkIISR用「おむすび探偵団」の移植版です。

ストーリー

“プルルルップルルルッ”

「はい，おむすび探偵団ですが。」

「あの〜，某食品工場の某と申しますが，製造したばかりのおむすびの中味がわからなくなってしまい，困っているのですが。」

「はい，そのようなことでしたらお任せください。直ちにお伺いします。

というわけで，あなたはおむすび探偵団のリーダーとなって，おむすびの中味を当ててください。

遊びかた

四つのおむすびの中味を順番どおりに当ててください。

画面右のカーソルを8 2で上下に動かし，スペース・キーで決定して，おむすびを選んでください。

四つ選び終えると2種類のマークが表示されます。♡は選んだ四つの中の中味のみが当たっている物の個数を表しています。◇は中味と位置の両方が当たっている物の個数を表しています。

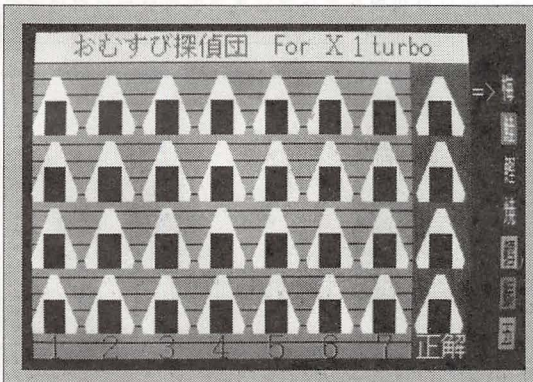
CHECKER FLAG

編：知ってます？西日本では「おむすび」より「おにぎり」っていう呼びかたのほうが一般的なんですよ。

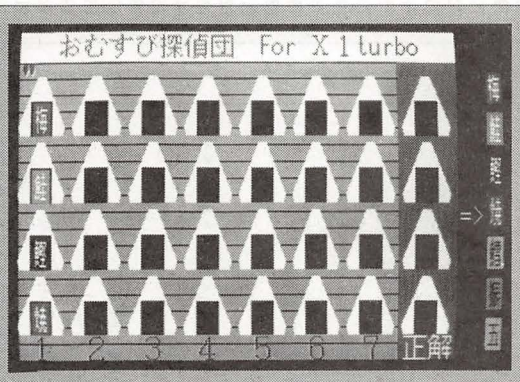
Dr.D：ともかく，発想の勝利だね。おいしそうなおむすびのゲームと聞くと，早くもおなかが鳴っている諸君もいるんじゃないか？

影：私の得意なゲームだな。どれどれ，これは梅干しだね。で，こっちはおしんこかあ，くんくん。

編：影さんはニオイで当てちゃうんですからねえ。



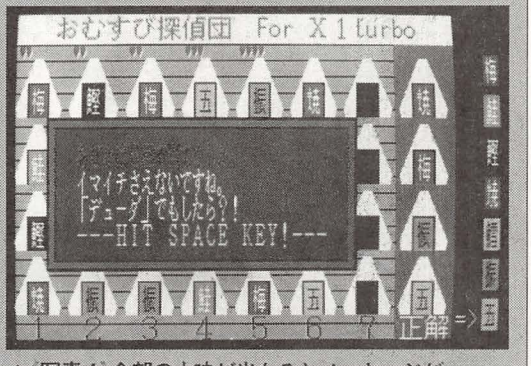
▲《写真1》どのおむすびの中になにが入っているかを推理します



◀《写真2》画面上に表示されているハートやダイヤはだいじな情報です



▶《写真3》四つのおにぎりの中味が当たるまで推理を続けます



▲《写真4》全部の中味が当たるとメッセージがでてゲームが終わります

★このハガキにお湯をかけて3分間待つと…。(東京都世田谷区・**ビーバー太郎18才**)……【**影**：カラー・タイマーが赤になって点滅しはじめるんだな。**編**：正確には3分ではありません。3分いると死んでしまうんです。**つぐ美**：あーあ，ボケもツッコミもなってないわね。】

たとえば，“♡◇◇”と表示されると，1個は中味のみが当たっていて，2個が中味と位置の両方が当たっており，残りの1個がどちらもはずれ，ということです。チャンスは7回あります。すべて当たるか，7回終わった時点で正解とコメントが表示されます。

入力方法

オールBASICです。そのまま入力してください。

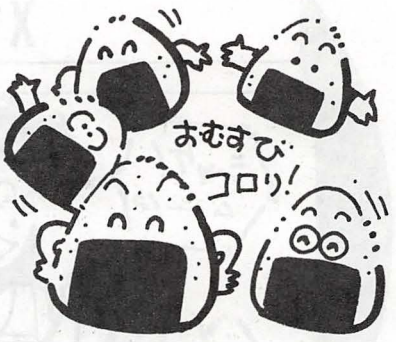
プログラムについて

60行のJO＝0をJO＝1とすると，ジョイスティック用になります。

原作には音があまりついていなかったので，少しだけ音に凝ってみました。

○参考

・松任谷由実：ベストソングズーVOL2
（株式会社ドレミ楽譜出版社）



おむすび探偵団のプログラム・リスト

```
10 '       ==========================
20 '       =   おむすび探偵団  For X1turbo  =
30 '       =          1990/9/9  by H.Funaoi  =
40 '       ==========================
50 ' ********** 初期設定 **********
60 DIM OX(8),OY(4),OM(4),X(8),Y(4),CO(7),CM(4),D1(8),D2(8),N$(8):C=1:JO=0
70 SOUND0 11,5245:SOUND 13,0:PLAY 150
80 J=1:FOR I=18 TO 508 STEP 70: X(J)=I:J=J+1:NEXT
90 J=1:FOR I=45 TO 165 STEP 40: Y(J)=I:J=J+1:NEXT
100 J=1:FOR I=30 TO 185 STEP 25:CO(J)=I:J=J+1:NEXT
110    FOR I=1  TO 7:READ D1(I),D2(I),N$(I):NEXT
120 KMODE 1:WIDTH 80,25:KLIST 0:CLICK OFF:GOSUB 710:GOTO 650
130 ' ********** 初期化 **********
140 CLS:PALET:GOSUB 910:GOSUB 790
150 FOR I=1 TO 4:CM(I)=INT(RND(1)*7)+1:NEXT:Y=1
160 FOR I=2 TO 4:FOR P=1 TO I
170 IF CM(I)=CM(P) AND P<>I THEN CM(I)=INT(RND(1)*7)+1:GOTO 160
180 NEXT:NEXT:GOSUB 420
190 ' ********** MAIN ROUTINE **********
200 Y=1:X=1
210 GOSUB 390
220 IF X=8 THEN PAUSE 10:GOTO 470
230 IF Y=5 THEN GOSUB 250:X=X+1
240 PAUSE 1:GOTO 210
250 ' ********** ヒント表示 **********
260 A$="":P=0:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 4
270 IF CM(I)=OM(J) AND I<>J THEN A$=A$+CHR$(&HE3)
280 NEXT J,I
290 FOR I=1 TO 4:IF CM(I)=OM(I) THEN A$=A$+CHR$(&HE4):P=P+1
300 NEXT I
310 IF P=4 THEN 510
320 KMODE 0:FOR I=0 TO 1:SYMBOL(X(X)-12-I,22-I),A$,1,1,7-I*5:NEXT:KMODE 1
330 PLAY@"V1604E8B2":Y=1:
340 ' ********** LABEL **********
350 F=X(X):G=Y(Y):H=C
360 LINE(F,G)-(F+24,G+19),PSET,D1(H),BF
370 SYMBOL(F+5,G+2),N$(H),1,1,D2(H):
380 ' ********** キー処理 **********
390 S=STICK(JO) THEN OM(Y)=C:GOSUB 430
400 S=STICK(JO):IF S=2 OR S=8 THEN C1=C ELSE
410 C=C+(S=8 AND C>1)-(S=2 AND C<7)
420 SYMBOL(564,CO(C1)),"=>",2,1,0:SYMBOL(564,CO(C)),"=>",2,1,7:
430 ' ********** 重複処理 **********
440 FOR I=1 TO Y
450 IF OM(I)=OM(Y) AND I<>Y THEN PLAY"V1602G2G":V1602R0F2FFR3":
460 NEXT:PLAY"V1604A1":GOSUB 340:Y=Y+1:
470 ' ********** GAME OVER **********
480 PAUSE 10:GOSUB 1010:GOSUB 600
490 RESTORE 1120:FOR G=5 TO 7:F=7:READ H$:GOSUB 630:NEXT
500 GOSUB 580:PAUSE 50:GOTO 560
510 ' ********** CLEAR **********
520 PAUSE 10:GOSUB 960:GOSUB 600
530 F=2:G=5:H$="あなたは"+CH$(&H824F+X)+"回で当てました。":GOSUB 630
540 ON X RESTORE 1130,1140,1150,1150,1160,1160
550 GOSUB 580:FOR G=6 TO 7:F=7:READ H$:GOSUB 630:NEXT:PAUSE 30
560 F=5:G=8:H$="---HIT SPACE KEY!---":GOSUB 630
570 FOR I=0 TO 6000:IF STRIG(JO) THEN 130 ELSE NEXT:GOTO 650
580 ' ********** 正解表示 **********
590 P=X:X=8:FOR Y=1 TO 4:F=X(X):G=Y(Y):H=CM(Y):GOSUB 360:NEXT:          :RETURN
600 ' ********** BOX表示 **********                                    :RETURN
610 LINE(42,65)-(436,157),PSET,0,BF:LINE(45,67)-(433,155),PSET,96,BF
620 LINE(53,71)-(425,151),PSET,0,B :LINE(54,72)-(424,150),PSET,16,BF:  :RETURN
630 ' ********** 文字列表示 **********                                :RETURN
640 SYMBOL(38,G*16),H$,1,1,F:
650 ' ********** タイトル画面作製 **********
660 PALET@ 0,0,0,0,0,0,0,0:CLS:CSIZE 3:RESTORE 1080
670 FOR I=1 TO 4:READ A$,J:COLOR J:LOCATE 6,I*4:PRINT#0 A$:NEXT:GOSUB 870
680 LOCATE 10,20:PRINT#0"HIT SPACE KEY !"
690 J=(J+1)MOD 7:COLOR J+1:PAUSE 1:IF STRIG(JO)=0 THEN 680
700 PLAY"05C1DE:06R8C1DER5":COLOR 7:GOTO 130
710 ' ********** ゲーム画面作製 **********
720 PALET@ 0,0,0,0,0,0,0,0:LINE(0,0)-(560,19),PSET,7,BF
730 FOR I=0 TO 560 STEP 4:LINE(I,19)-(I,0),PSET,5:NEXT I
740 FOR I=1 TO 2:SYMBOL(49+I,1),"おむすび探偵団 For X1turbo",2,1,1:NEXT
750 FOR I=1 TO 7:F=600:G=I*25:H=I:GOSUB 360:NEXT
760 LINE(485,20)-(560,200),PSET,1,BF
770 FOR I=485 TO 560 STEP 2 :LINE(I,20)-(I,200),PSET,2:NEXT
780 SYMBOL(492,185),"正解",2,1,5:                                   :RETURN
790 ' ********** おむすび表示 **********
800 LINE(0,20)-(484,200),PSET,1,BF:COLOR 7
810 FOR I=20 TO 200 STEP 10:LINE(0,I)-(484,I),PSET,0:NEXT
820 FOR I=0  TO 490 STEP 70:FOR J=29 TO 149 STEP 40
830 LINE(I+25,J)-(I,J+30)-(I+2,J+35)-(I+58,J+35)-(I+60,J+30)-(I+35,J)-(I+25,J)
840 PAINT(I+26,J+1),7,7:LINE(I+16,J+15)-(I+44,J+35),PSET,0,BF:NEXT:NEXT
850 FOR I=1 TO 7:SYMBOL(I*70-55,185),CHR$(&H824F+I),2,1,2:NEXT       :RETURN
860 ' ********** 音楽演奏 **********
870 A$="MD6D3D7 D8-HA3C MD6DC5":B$="D8C5":C$="MD6D3D7"
880 D$=STRING$(30,"HA5")+"A5":E$=STRING$(24,"G3")+STRING$(8,"F3")
890 PLAY@"V1405"+A$+B$+":"+"V1304"+A$+B$+":V1602"+D$
900 PLAY "V1405"+A$+C$+":"+"V1304"+A$+C$+":V1602"+E$:                :RETURN
910 A$="V15 O3R9 R9 R7+D3+CHAA G5+CAF3G G5R3+C+D+CHAA G5G3+C3AHA04CD D6"
920 B$="V13 O5R8-HA3C MD6DC5 MD6D3D7 -HAC6D3 D6C3DC04HAA HA7D5G6D3 D6"
930 C$="O2G3G+GGGG+GG"
940 D$="V16"+C$+C$+"O2G3G+GFFGHA O3CC+CCDD+DD"+C$+"O3CC+CC02FF+FF HAHAHAHAA"
950 PLAY@ A$+":"+B$+":"+D$:                                          :RETURN
960 A$="V15 O4R7HC3HCDE F6C3-HAF5HD5 HD5R3G3GA5+D HA9 HA9V1306F5"
970 B$="V13 O5R7HC6R3 CCR3-HAGR3 CGR3DGR3 D6R3HDGR3 E7F5+F5"
980 C$="HA5HA+HAHA"
990 D$="V16 O2"+C$+"AA+AA O3DD+DDO2GG+GG O3CC+CCO2FF+FF"+C$+C$+"HAAAAGFF+F"
1000 PLAY@ A$+":"+B$+":"+D$:                                         :RETURN
1010 A$="V15 O4R7D3DHDF G5R3GAFHDF R5R3FGHDDHD HD5R3HDDAHFG G3 G8"
1020 B$="V13 O4R7R3G6 G5RAA3F R7G6G3 R7HF6G3 G3 G8"
1030 C$="V16 O2HR3HAHAHAHAO3G6 HD3HDHDHDHDHDHD DDO2AGGG3C"
1040 D$="CCCCDCO2AG G5+GG+G3G G5+GG+G3G"
1050 PLAY@ A$+":"+B$+":"+C$+D$:                                      :RETURN
1060 ' ********** DATA **********
1070 DATA 34,7,梅,35,7,鮭,32,7,鰹,48,7,焼,54,0,鱈,38,0,振,39,0,五
1080 DATA "▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼",7
1090 DATA "  おむすび探偵団  ",6
1100 DATA "▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲",7
1110 DATA "      --For X1turbo--  ",3
1120 DATA "やる気あるの？","それでもあなたは、","おむすび探偵団ですか？！"
1130 DATA "すっ、すごいカンです！！","あなたこそ、リーダーにふさわしい。"
1140 DATA "あなたの推理は、すばらしい。","あなたは立派な探偵です。"
1150 DATA "まあまあですね。","この調子で頑張ってください。"
1160 DATA "イマイチさえないですね。","「デューダ」でもしたら？！"
```


★おーい，影さん，編さん，おれは寅年生まれではなーい！辰年生まれだー！ちゃんとかぞえてくれーい。(神奈川県平塚市・小林辰年15才)……【影：そうか，やはり辰年に生まれたから辰年なのか…。言ってはいけない，言ってはいけないんだけど…安直だね。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



襲いかかるドラゴンから逃げろ

DRGON(ドラゴン) PANIC(パニック)

林　純一

物語

仲の悪い２人が森の奥ふかくまで入りこんでしまい，気まずい雰囲気になっていたそのとき，後ろからドラゴンが襲ってきた!!!

遊びかた

ジョイスティック専用の２人用ゲームです。

A・Bボタンを交互に押すことにより前に進んでいきます。途中に水たまりがありますので十字キーの上を押せばジャンプしてよけることができます。ジャンプした後，下に相手がいるとじゃまができます。先にドラゴンに食べられると負けです。

プログラムについて

ドラゴンはHome命令を使って動かしています。こうすると大きなキャラクターでも速く動かせるのでみなさんもためしてみてください。スクロールなどもこのHome命令を使っています。

《第１表》変数表

X( )	自分の座標
y( ), sj( )	ジャンプ用
ho, tr( )	水たまり用
sa( ), sb( )	A・Bボタン入力判定
st	ジョイスティック入力
mo	スクロール座標
dr( )	ドラゴンの絵
sp( )	スプライト・データ
i, j, k, l	雑用

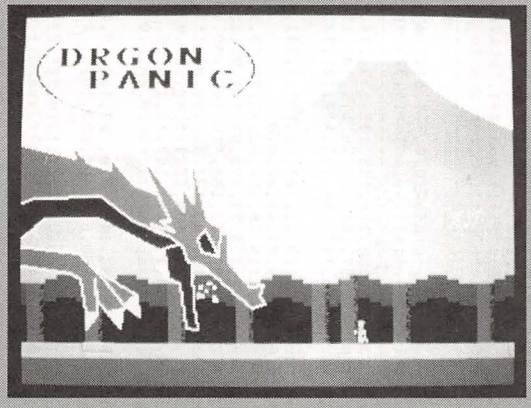
★　　★



◀《写真１》ジョイスティックのA・Bボタンを交互に連打して走ります



▶《写真２》水たまりはレバーの上を押せばジャンプでよけられます



▲《写真３》ドラゴンのロの下までさがってしまうと食べられちゃいます



▲《写真４》ドラゴンに食べられた人が負けとなります

★影さん，つぐ美さんは美人ですか？なお，ちりょうひは払いませんので。なおこのハガキは自己しょうめつする。トゥルルートゥルルー。(京都府京都市・平野雅史14才)……【影：あっ，解読不明のハガキが！自己消滅した！なお，質問は読めませんでした。】

DRGON PANICのプログラム・リスト

```
   10 /*-  D R G O N   P A N I C   * Programed By Hayashi * --
   20 dim x(1),sb(1),sa(1),sj(1),sp(1),dr(50,1),tr(32)
   30 dim i,j,k,l,mo,ho,st,y(9)={0,8,24,32,36,36,36,32,24,8}
   40 init()
   50 /*-  M A I N  ----------------------------------------
   60 repeat:home(0,256,0):home(1,256,0):cls:sp_off()
   70 x(0)=200:x(1)=204:sj(0)=0:sj(1)=0:sp(0)=0:sp(1)=0:for i=0 to 32:tr(i)=0:mo
=0:next
   80 locate 8,9:print "- PUSH BUTTON -":fill(0,225,511,235,9)
   90 repeat:until strig(1)<>0:cls:m_play(4):m_play(1)
  100 sp_set(0,200,224,256):sp_set(1,204,224,512):m_play(2)
  110 sp_on(0,1):for j=30 to 120:for l=0 to 50:next
  120 home(2,0,j mod 2):home(0,150-j+j mod 10,j mod 12):home(1,150-j+j mod 18,j
mod 11):next
  130 repeat:mo=mo+1:k=(mo*8+512) mod 512
  140 home(0,20+mo mod 10,500+mo mod 12):home(1,20+mo mod 18,500+mo mod 11):home
(2,k,mo mod 2)
  150 j=(k+500) mod 512:fill(j,225,j+8,230,9):tr(j/16)=0:ho=ho-sgn(ho)
  160 if ho=0 then j=(k+256) mod 512:fill(j,225,j+16,230,3):ho=(rand() mod (10-m
o/50))*4+4:tr(j/16)=1:if rand() mod 3=0 then m_play(2)
  170 for i=0 to 1:if sb(i)=1 or sb(i)=2 then sa(i)=sb(i) mod 2+1 else sa(i)=999
  180 sb(i)=strig(i+1):st=stick(i+1)-1
  190 if sa(i)=sb(i) and sp(i)=0 then x(i)=x(i)-2*(x(i)<256) else x(i)=x(i)-1-sg
n(sp(i))*2
  200 if tr((x(i)/16+j/16) mod 32)=1 and sj(i)=0 then sp(i)=10:m_play(3)
  210 if sj(i)>0 and sj(i)<2 and abs(x(0)-x(1))<16 and sj((i+1) mod 2)=0 then sp
((i+1) mod 2)=5:m_play(3)
  220 if st ¥ 3=2 and sj(i)=0 and sp(i)=0 then sj(i)=9:m_play(5)
  230 sj(i)=sj(i)-sgn(sj(i)):sp(i)=sp(i)-sgn(sp(i)):l=mo mod 2:if sp(i)<>0 then
l=3 else if sj(i)<>0 then l=2
  240 sp_set(i,x(i),224-y(sj(i)),l+256*(i+1)):next:until x(0)<112 or x(1)<112
  250 /*--  G A M E  O V E R  ------------------------------
  260 m_play(2):if x(0)<112 then i=0 else i=1
  270 for j=0 to 15:home(0,20,511-j*2):sp_set(i,x(i)-j/3,224-j*2,i+256*(i+1)):fo
r l=0 to 50:next:next
  280 sp_off(i):for j=20 to 150:for l=0 to 50:next
  290 home(2,k,j mod 2):home(0,j+j mod 10,j mod 12):home(1,j+j mod 18,j mod 11):
next:m_stop():m_play(2)
  300 locate 3,9:print (i+1) mod 2+1;"PLAYER ESCAPES DEATH!!"
  310 repeat:until strig(1)<>0:for i=0 to 1500:next:until 1=0
  320 /*--  M A K I N G  ------------------------------------
  330 func init()
  340 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):m_init():sp_init():sp_disp(1)
  350 palet(1,rgb(4,4,4)):sp_color(4,32):sp_color(5,62):color[,1]:color 5
  360 /*-- P A I N T I N G  --------------------------------
  370 dr={ 125,117,128,118,128,137,139,154,146,153,144,161,147,166,140,169,
  380 114,139,107,137,104,126,88,111,100,116,93,109,98,109,81,61,105,102,103,84,
  390 110,97,109,66,117,108,124,114,123,133,116,115,112,121,114,130,123,133,0,0
}
  400 cb():dr={ 93,129,61,107,32,107,1,141,1,51,48,66,44,55,56,70,
  410 67,74,67,66,79,84,91,90,0,0}
  420 cb():dr={ 94,118,78,108,62,92,27,93,1,106,0,0 }
  430 cb():dr={ 102,125,94,128,89,131,96,138,91,139,96,147,95,129,97,148,
  440 103,152,106,183,112,184,110,168,109,139,0,0 }
  450 cb():dr={ 86,184,80,191,88,199,87,184,66,167,80,191,78,207,71,196,
  460 80,194,71,196,66,188,65,173,66,197,60,197,60,208,66,198,60,197,57, 173,
  470 52,169,17,162,1,174,1,162,15,149,56,155,67,169, 0,0}
  480 apage(1):cb():apage(0):dr={50,80,5,0, 110,110,5,0, 50,100,4,0, 115,125,1,0
,
  490 100,140,4,0, 94,142,15,0, 92,132,15,0, 0 }
  500 ca():dr={ 50,160,5,0, 62,200,15,0, 77,200,15,0, 85,190,15,0, 80,185,5,0, 0
 }
  510 apage(1):ca():apage(2):fill(0,225,511,256,12):fill(0,225,511,235,9)
  520 for k=0 to 1:for i=0 to 17:j=rand() mod 24:l=k*4
  530 fill(i*32+j,160,i*32+4+j+l,224,4+k*8)
  540 line(i*32+4+j+l,160,i*32+4+j+l,224,l,rand()/2)
  550 line(i*32+3+j+l,160,i*32+3+j+l,224,l,rand())
  560 next:for i=0 to 17:symbol(i*40-72,130-k*16,"●",3,3,2,8+k,0) /* ｺｰﾄﾞﾆｭｳﾘｮｸ
 '●' = 217C
```

```
  570 for j=0 to 30:pset(i*40-130+rand() mod 20,130+rand() mod 20,15):next
  580 next:next:apage(3):fill(0,0,256,256,1):circle(33,0,150,15,250,340,160)
  590 circle(342,0,150,15,200,340,160):line(175,30,200,30,15):line(0,170,256,170
,3)
  600 paint(255,169,3):paint(1,1,11):circle(64,37,57,0,,,150):paint(64,37,15)
  610 for i=0 to 2:symbol(16+i,21,"D R G O N",1,1,1,0,0)
  620 symbol(32+i,37,"P A N I C",1,1,1,0,0):next:apage(2)
  630 /*--  S P R I T E  ------------------------------------
  640 dim str sp(3)[256]={ "0000000000A8000000AA000000FC000000540000000A8000000A
4000000A800000D6F00000DDF000000A5000000A6000000F7000000F7000000FDC00000FDC00",
  650 "000000000002A0000002A8000003F00000A1500003EA9F0003CA9F000009A800000F40000
00A80000F0680000FF6A8000FF02F000C000F0000000FC000000FC0",
  660 "000000000002A0000002A8000283F0000AA150003EAA98F03C2A9AF0000A8A80000FC2800
00A800030AA90003FEA6B0C3FF0ABFC0C0003FC0C00003000000000",
  670 "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
3F00A8000F00AA000FC0FCFF054056FFFAAEAA8FFEAEAA4C3EAEA5C" }
  680 dim char pa(256),co(3)={0,4,5,15}
  690 str a
  700 for j=0 to 3:for i=0 to 127
  710 a=right$("0000"+bin$(val( "&h"+mid$(sp(j),i+1,1))),4)
  720 pa(i*2  )=co(val("&b"+left$(a,2)))
  730 pa(i*2+1)=co(val("&b"+right$(a,2)))
  740 next:sp_def(j,pa):next
  750 /*--  M U S I C  --------------------------------------
  760 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
  770 m_trk(1,"v14@10o1a16c16[loop]"):m_trk(2,"v15@65o1a4b4c16")
  780 m_trk(3,"v15@47o4a8"):m_trk(5,"v15@66o5b64")
  790 m_trk(4,"v15o6@57f16g16@58f16g16@57f16g16@56f16g16")
  800 beep:beep:endfunc
  810 /*--  S U B  ------------------------------------------
  820 func cb()
  830 i=1:repeat:line(dr(i-1,0),dr(i-1,1),dr(i,0),dr(i,1),15)
  840 i=i+1:until dr(i,0)=0:endfunc
  850 func ca()
  860 i=0:repeat:paint(dr(i,0),dr(i,1),dr(i+1,0))
  870 i=i+2:until dr(i,0)=0:endfunc
```

評…バイソンがかわいそう（影）


ラ…
ガ…
ラ…
ガ…
ラ…
ガ…

X68000(X-BASIC V2.0)用



ラーメン屋とお客との戦い

エキサイティング・ラーメン

石川　潤

内容

ひたすら客の注文どおりにラーメンを作りつづけるゲームです。

遊びかた

テンキーを使って客の注文どおりに作り，客のきた順番どおりにわたしていきます。作っている最中にまちがえてしまった場合，“0”を押すことによって，もう一度作り直すことができます。ただし，300円減ってしまいます。

客は注文がまちがっていたり，作るのが遅かったりすると，罰金をとって帰ってしまいます。罰金はレベルがあがるごとに高くなります。レベル1のときは，まちがえると300円，遅いと800円です。

お金がなくなるとゲーム・オーバーです。

プログラムについて

急いで作ったので，ゴチャゴチャした見ずらいプログラムになってしまいました。すいません。

プログラムを打ち込むときにとくに気をつけることはありませんが，1130行の材料名を打ち込むときにスペースに注意してください。スペースをいれなかったりすると，材料名の表示がおかしくなってしまいます。それでもゲームはできます。

最後に

このゲームのコツは材料の番号をおぼえてしまうことです。おぼえていないとレベル10ぐらいが限界です。おぼえてしまうとレベル20ぐらいはいけるとおもいます。レベルがあがればあがるほどエキサイトしてきますので，がんばってみてください。

むずかしいという人は，1120行のW＝300というところの数字を増やしてみてください。ゲーム・スピードが遅くなります。

しつこいようですが，早くゲームになれてしまうことです。なれればおもしろいと思います。

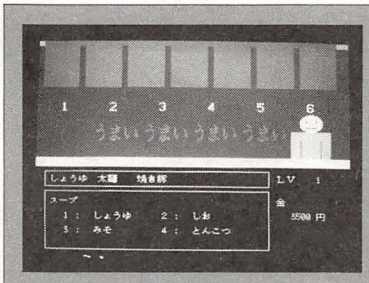
では，さようなら。

参考にしたもの

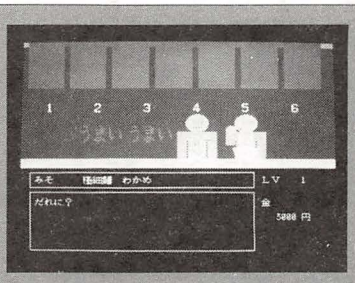
・Oh！X 1992年1月号148ページ（ソフトバンク）

《第1表》変数表

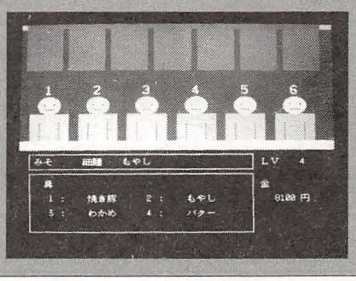
kgra 1 kgra 2 kgra 3	客のグラフィック
ky	キー入力用
g	お金
mp( )	客の返事
w	ゲーム・スピード
coment( ) ramen( )	材料名
k( )	注文
kf( )	客の待ち時間，フラグ
rame( )	チェック用
stack( )	客の順番
lv	レベル
count	レベル用
a, c	汎用



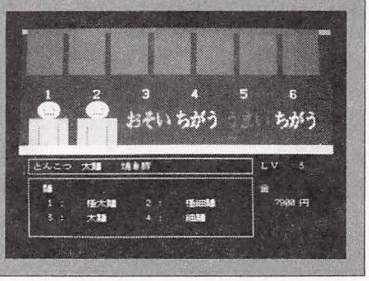
◀《写真1》お客が注文したものを順番どおりにいれてラーメンを作ります



◀《写真2》注文した人をまちがえないようラーメンをだすとお金が増えます



▶《写真3》もたもたしているとお客がどんどん入ってきます



▶《写真4》ラーメンを作るのに時間がかかったり注文どおりじゃなかったりすると客は帰ってしまいます

★Dr.D様，COBOLでもBASICと同じにゲームをつくることができるのですか（京都府宮津市・民守智洋15才）……【編：影さんはもちろんCOBOLぐらいは知っていらっしゃいますよね。影：あ，ああ，もちろんさ，コボルのおばちゃまでしょ。一同：!!!!】

エキサイティング・ラーメンのプログラム・リスト

```
   10 int a,c,g,ng,w,k(5,2),kf(5),lv,rame(3),stack(5),count,kgra(6144),kgra2(614
4),kgra3(6144)
   20 str ramen(11),coment(3),ky,mp(2)
   30 title():graph():gold(0):music():kyaku():m_put():me(0)
   40 /*<<<<<<<<<<     メイン     >>>>>>>>>>
   50  repeat
   60   w=w-lv*2:st():time()
   70   if g<0 then over():goto 30
   80   if m_stat(2)=0 then m_play(2)
   90  until w<0
  100   w=300:kyaku():goto 50
  110 /*<<<<<<<<<<      お客      >>>>>>>>>>
  120 func kyaku()
  130  a=int(rnd()*6):if kf(a)>0 then goto 190 else kf(a)=int(rnd()*1000)+2000
  140  for i=0 to 2:k(a,i)=int(rnd()*4):next
  150  for i=0 to 5
  160   if stack(i)=6 then stack(i)=a:break
  170  next
  180  m_put():fill(80*a+16,158,80*a+96,250,0):put(80*a+16,158,80*a+80,250,kgra)
  190 endfunc
  200 /*<<<<<<<<<<   キー入力   >>>>>>>>>>
  210 func st()
  220  ky=inkey$(0):if ky="0" then c=0:me(0):gold(-300):goto 270
  230  if c<=2 then goto 260
  240  for i=0 to 5:locate 3,22+i:print space$(46):next
  250  if asc(ky)>=49 and asc(ky)<=54 then r_chek(asc(ky)-49):c=0:me(c):goto 270
 else goto 270
  260  if asc(ky)>=49 and asc(ky)<=52 then rame(c)=asc(ky)-49:c=c+1:me(c)
  270 endfunc
  280 /*<<<<<<<<<<   チェック   >>>>>>>>>>
  290 func r_chek(n)
  300  if stack(0)=6 then goto 360
  310  if stack(0)<>n then m(2,stack(0)):goto 360
  320  a=0:repeat
  330   if k(n,a)<>rame(a) then m(2,n):break
  340  a=a+1:if a=3 then m(0,n)
  350  until a=3
  360 endfunc
  370 /*<<<<<<<<<<   待ち時間   >>>>>>>>>>
  380 func time()
  390  for i=0 to 5
  400   if kf(i)=0 then goto 430
  410   kf(i)=kf(i)-lv*2
  420   if kf(i)<=0 then m(1,i):break
  430  next
  440 endfunc
  450 /*<<<<<<<<<<     お金     >>>>>>>>>>
  460 func gold(ngold)
  470  g=g+ngold
  480  locate 49,18:print"ＬＶ";space$(3);lv
  490  locate 49,21:print"金":locate 51,23:space$(9):locate 51,23:print g;"円"
  500 endfunc
  510 /*<<<<<<<<<<   注文表示   >>>>>>>>>>
  520 func m_put()
  530  locate 3,18
  540  if stack(0)=6 then print"なし                                    ":goto 560
  550  print ramen(k(stack(0),0));ramen(k(stack(0),1)+4);ramen(k(stack(0),2)+8)
  560 endfunc
  570 /*<<<<<<<<<<   喜怒哀楽   >>>>>>>>>>
  580 func m(n,m)
  590   switch n
  600   case 0:gold(500*lv):anime(m):level():break
  610   case 1:gold(-800*lv):m_play(5):break
  620   case 2:gold(-300*lv):m_play(5):break
  630   endswitch
  640  fill(80*m+16,158,80*m+80,250,0):kf(m)=0:symbol(m*80+16,180,mp(n),2,3,0,5+
n*4,0)
  650  for i=1 to 5:stack(i-1)=stack(i):next:m_put()
  660 endfunc
  670 /*<<<<<<<<<<    アニメ    >>>>>>>>>>
  680 func anime(n)
  690   m_play(6)
  700   put(80*n+16,158,80*n+80,250,kgra2):put(80*n+16,158,80*n+80,250,kgra3)
  710   if m_stat(6)=1 then goto 700
  720 endfunc
  730 /*<<<<<<<<<<    ＢＧＭ    >>>>>>>>>>
  740 func music()
  750  m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,300):m_assign(i,i):next
  770  m_trk(2,"@48v14o3l8|:255ddgdddgdddgdddgdccgcccgcccgcccgceegeeegeeegeeege:
|")
  780  m_trk(3,"@10v15t100o5l16bb-b2agfee-4e1")
  790  m_trk(4,"@1v15t12018gab3agr8gabaga2")
  800  m_trk(5,"@9v15l16bagf")
  810  m_trk(6,"@15v15q1l64fr32cr32fr32cr32fr32c")
  820  m_play(4)
  830  if m_stat(4)=1 then goto 830
  840  keyclr()
  850 endfunc
  860 /*<<<<<<<<<<  画面制作  >>>>>>>>>
  870 func graph()
  880  apage(1):palet(4,42944):palet(2,59368)
  890  fill(0,36,64,96,3):circle(32,18,18,13):paint(34,18,13):box(24,14,25,18,0)
  900  box(40,14,41,18,0):line(16,54,16,96,0):line(48,54,48,96,0):box(24,26,40,2
7,0)
  910  get(0,0,64,96,kgra):put(65,0,129,96,kgra):put(130,0,194,96,kgra)
  920  fill(65,64,81,96,0):circle(73,32,8,13):paint(73,32,13):paint(73,38,13)
  930  fill(73,28,110,31,4):fill(88,26,106,70,2):for i=0 to 3:line(90+i*4,26,92+
i*4,70,4):next
  940  line(76,70,118,70,15):line(82,96,110,96,15):line(76,70,82,96,15):line(118
,70,110,96,15)
  950  fill(129,86,145,96,0):circle(138,61,8,13):paint(137,61,13):paint(137,61,1
3)
  960 fill(73,28,110,31,4):line(140,70,182,70,15):line(146,96,174,96,15):line(14
0,70,146,96,15)
  970  line(182,70,174,96,15):paint(77,71,15):paint(90,71,15):paint(117,71,15):p
aint(77,71,15)
  980  paint(113,77,15):paint(154,71,15):paint(181,71,15):paint(141,71,15):paint
(178,77,15)
  990  paint(146,77,15):fill(138,61,175,64,4)
 1000  get(0,0,64,96,kgra):get(65,0,129,96,kgra2):get(130,0,194,96,kgra3)
 1010  fill(0,0,511,250,1):fill(0,251,511,270,14):box(16,280,380,312,15):box(16,
322,380,450,15)
 1020  for i=0 to 5:symbol(42+i*80,130,chr$(49+i),2,2,0,15,0):next
 1030  fill(0,0,511,10,4):fill(11,0,480,10,5):for i=0 to 6:fill(i*70+10,0,i*70+7
0,100,5):next
 1040  apage(0):vpage(3)
 1050 endfunc
 1060 /*<<<<<<<<<<  タイトル  >>>>>>>>>
 1070 func title()
 1080  screen 1,1,1,1:console ,,0:vpage(1):apage(0):keyclr()
 1090  symbol(32,48,"エキサイティングラーメン",3,8,0,13,0)
 1100  locate 20,23,0:print"ＰＵＳＨ　ＫＥＹ"
 1110  ky=inkey$(0):if ky="" then goto 1110
 1120  cls:wipe():vpage(0):g=1000:w=300:count=0:lv=1:for i=0 to 5:stack(i)=6:kf(
i)=0:next
 1130  ramen={"しょうゆ","しお　　","みそ　　","とんこつ","　極太麺","　極細麺",
"　　　　　　　　　　　　太麺　","　細麺　","　焼き豚","　もやし","　わ
かめ","　バター"}
 1140  coment={"スープ　","　麺　　","　具　　","だれに？"}
 1150  mp={"うまい","おそい","ちがう"}
 1160 endfunc
 1170 /*<<<<<<　ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ　>>>>>>
 1180 func over()
 1190  m_stop():m_play(3):cls
 1200  for i=0 to 255:line(i*2,0,i*2,511,5):line(511-i*2,0,511-i*2,511,5):next
 1210  locate 17,8:print"しまった！　破産してしまった！"
 1220  symbol(32,150,"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",4,20,0,15,0):for i=0 to 20000:next
 1230 endfunc
 1240 /*<<<<<<<<<<  メニュー  >>>>>>>>>
 1250 func me(n)
 1260  locate 3,21:print coment(n)
 1270  if c=3 then goto 1300
 1280  for i=0 to 1:locate 5,23+i*2
 1290  print i*2+1;"：　";ramen(n*4+(i*2));space$(5);i*2+2;"：　";ramen(n*4+(i*2
+1)):next
 1300 endfunc
 1310 /*<<<<<<<<<<     キー     >>>>>>>>>
 1320 func keyclr()
 1330  while(keysns()):ky=inkey$(0):endwhile:ky=""
 1340 endfunc
 1350 /*<<<<<<<<<<    レベル    >>>>>>>>>
 1360 func level()
 1370 count=count+1:lv=lv-(count=lv*5):if lv<17 then m_tempo(120+(lv*5)) else m_
tempo(200)
 1380 endfunc
```

★プログラムの数字の０と英語のＯの区別があまりよくわかりません。数字の０→0などとしてください。(埼玉県春日部市・新井崇文15才)……【影：そのくらい前後の文で区別しなはれ。たとえば「つ〻美は20才」。編：これは数字の０ですよね。影：英語だ英語。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



ゼルダの伝説風アクションRPG

RUIN（ルーイン）

AHO

はじまり

それはとあるジャングルにある。

最近新たに発見されたその遺跡には，たいへん高価なルインズ・ジュエル（遺跡の宝石）があるという。しかし，今だそれを持ち帰った者はいない。

あなたは有名な探検家で，これまで多くの遺跡を探検し，宝を手に入れてきた。

そして今，あなたは誰も手にすることのできないこの宝石を手に入れるため，その遺跡に足を踏み入れるのだった。

まずは

①**リスト1**と**リスト2**を別々にセーブします。

②**リスト1**の100行の「/米」を消してRUNします。
（「BG_RUIN.dat」というファイルを作ります）。

㊟これからこのゲームをするときには③からやってください。
（①②はしなくていいです）。

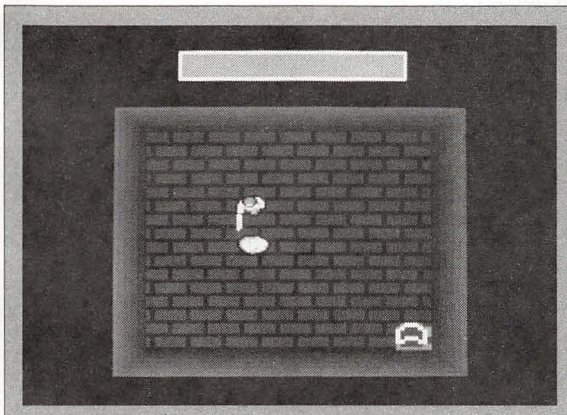
③**リスト1**を普通にRUNします（「/米」を消しません）。

④**リスト2**をRUNします。
このとき「指定したファイルは見つかりません」というエラーがでたら②からやりなおしてください。

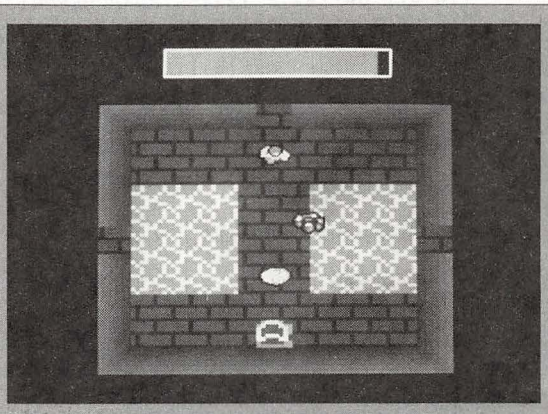
操作・内容

ジョイスティックで上下左右に移動し，トリガー・ボタンで攻撃します。部屋にいる敵をすべて倒すとどこかに道ができます（このとき，敵を倒す順番により道が異なることがあります）。宝箱に触れると宝を手に入れることができます（宝については**第1表**を参考にしてください）。地形については**第2表**を見てください。ちなみに「毒をうける」というのはダメージをうけるということです。

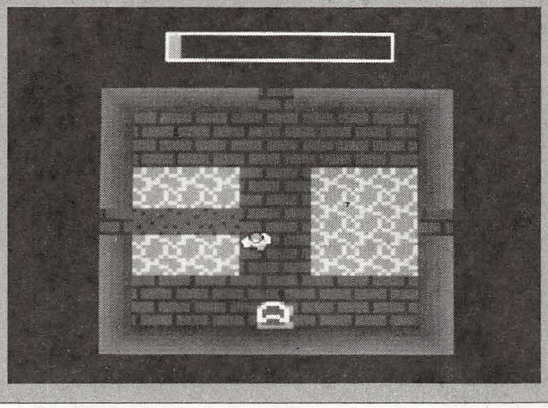
青いナイトに上下から攻撃しようとしたり，赤いナイトに左右から攻撃しようとすると急に向かってきます。それから，



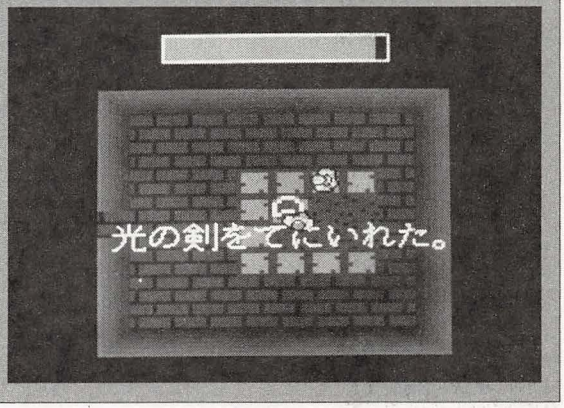
◀《写真1》ルインズ・ジュエルを探して遺跡を探検するゲーム



◀《写真2》遺跡の中にはたくさんの敵がいます。剣を使ってやっつけよう



◀《写真3》敵を倒すとつぎの部屋への道があらわれます



◀《写真4》アイテムを集めていけば探検がらくになります

★FALCOMがあきらめない限り，88を捨てる気はありません。88ユーザーよ，がんばろう！（神奈川県横浜市・**関谷　周18才**）……【**影**：負けるな！逃げだすな！投げだすな！信じろ！それが一番大事だ！88ユーザー諸君！**つぐ美**：どこかで聞いたフレーズね。】

壁などに追いやられると続けてダメージをうけるので危険です。

ルインズ・ジュエルを手に入れればクリアで，画面の上のゲージ（体力）がなくなるとゲーム・オーバーです。

《第1表》宝一覧

名前	効果	備考
光の剣	攻撃力が2倍	二つ以上取っても無駄
快速の靴	動きが速くなる	取るほど速くなる
解毒剤	毒をうけなくなる	二つ以上取っても無駄
命の水	一度だけ甦る	同時に一つしか持てない
悪魔の心	ダメージをうける	不運
薬草	体力を回復	少し回復
回復薬	体力を回復	かなり回復
ルインズ・ジュエル	クリア	目的の宝石

《第2表》地形説明

：床	
：砂地	
：毒の沼	毒をうける
：壁	通行不可
：飾り	通行不可
：みず	通行不可
：宝箱	宝が入っている

その他

ダメージをうけたとき，ふっとびかたが変ですが気にしないでください。一度部屋をでて，またもどっても敵の体力は回復していません。

敵は壁をすりぬけますが許してください。宝はランダムにでるので不幸が続くこともありますが，何度も挑戦するうちに必ずクリアできると思いますのでがんばってください。

《第3表》主な変数

x, y	自分の座標
st, s1, s2, s3	移動方向
p1, p2, p3	体力
ex, ey, fx, fy	敵の座標
bx, by	部屋の座標
tf, hf, df, mf	いろいろなフラグ
f1, f2	ナイト用移動
c1, c2	キャラクター
ef・po	敵の数・ポイント
sp, at	スピード・攻撃力
ro	部屋の番号

参考にしたもの

・ドラゴンクエストIIIの地形とスライム

《リスト1》RUINのキャラクター作成プログラム・リスト

```
   10 /*2480 byte
   20 m_init():for i=1 to 8:m_assign(i,i):m_alloc(i,1000):next
   30 m_trk(1,"r1r1@15v10l8>|:42d16e16f1&f4>a<agfee4fd1>a<agfee4fd1&d8")
   40 m_trk(1,"c#dec#d4ef1&f2&fe16f16g1&gb-4a4g4e16f16g1&gb-4a4g4:|")
   50 m_trk(2,"@9v15o2q7aaaaaaaa<|:252ddddddddd:|")
   60 m_trk(3,"r1r1>>@31|:252v8dv10dv13dv15dv12d2v8d2:|")
   70 m_trk(4,"r1r1v9l8@63|:256dfa<c>dfa<c>dfa<c>dfa<c:|")
   80 m_trk(5,"v9l24@54>>ceg<ceg"):m_trk(6,"v9l24@54>ab<dab<d")
   90 m_trk(7,"v15@3@l2>>b&ag&fe&dc")
  100 sp_init():int a/*:a=2
  110 str dat[82]="123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd"
  120 dat=dat+"efghijklmnopqrstuvwxyzｱｲｳｴｵｶｷｸｹｺｻｼｽｾｿﾀﾁﾂﾃﾄﾅ"
  130 dim char s(255),ss(255),q(2048),fp
  140 dim str sp_dat(6)[128]={
  150 "                                テテテ     テAHUサ   8シAAセZ   セシAAセUサ8UシAAスUサセUZケアTyサセ
ULテセXケサ8クuUTKテサ8ケwKKKサ  テソeKQ     8テor       テサ",
  160 "                                テテテ     テAHUサ   8シAAセZ   セシAAセUサ  セシAAスUサ8UZケアTyサ8
ULテセXケサ8UKUTKテサ8ケwKKKサ 8ケweKQ    テテテor       テサ",
  170 "    29       29       29       29       29       29       29       29       29
  29       2",
  180 "                          テ      8テKテ    8スUKUサ   スUTVMZ   スeTVMUサ8LedVVdQ8MeAUAdQ8
MeHdシUQ セVndWTQ 8LWomKサ  テUKKQ     テテテサ",
  190 "                                テサ       8OQ8サ    スXdスQ   テスXdソcサ8LスXUソcサスVQケコLTサス
VQチススOサスKスQKQクサチケアeiチyサ8zvテセKテサ8yOwzエサ  テテテyア       テサ",
  200 "    enef1AA9enef1AA oeen1AA9eofe AA9efoe1AA9efeo1A99noee    feef1AA91yt A
onAFUXAEooavUUtEooavUUtEooavyvsDonayUXs9ee1LUUJ1  1KKKJ",
  210 "yyzyKKKUyyzyKUKKyyzyUKKKケケケケKKLKzyyyKLTKzyyyKKLTzyyyLTKKケケケケTKKKクyyy1   y
クyy1   yyyク1   yyyyAAAAyyクy  1 zyyz  1 yyyy  1 yクyクAAAA"}
  220 for i=a*2 to 4+a:for j=0 to 127
  230 z=instr(1,dat,mid$(sp_dat(i),j+1,1))
  240 s(j*2)=z/9:s(j*2+1)=z mod 9
  250 next:sp_def(i*2+1,s):next
  260 for i=a*3 to 4:sp_pat(i*2+1,ss,1)
  270 for j=0 to 15:for k=0 to 15
  280 s(j*16+k)=ss(k*16+15-j):next:next:sp_def(i*2+2,s):next
  290 int co(40)={
  300 25368,16424,30776,1024,1984,38542,51160,1,
  310 65535,20516,32814,41018,1984,10920,21502,1,
  320 65535,1152,11776,18368,1,1056,2046,1,
  330 1620,21140,33824,20480,40960,38542,51160,1,46508,65535}
  340 for i=0 to 4:for j=0 to 7:sp_color(j+1,co(i*8+j),i+1)
  350 next:next:if a=0 then end
  360 screen 0,2,1,1:for i=0 to 1:sp_pat(i*2+11,q)
  370 for j=0 to 15:for k=0 to 15
  380 fill(k*2,j*2+i*32,k*2+1,j*2+i*32+1,q(j*16+k)+7*i+8)
  390 next:next:next:get(0,0,31,63,q)
  400 fp=fopen("BG_RUIN.dat","c"):fwrite(q,2048,fp):fclose(fp)
```


★A「あれ？おまえストIIが下手になったなー。」B「ブランカが長いからな。」A「それを言うならブランクだっ！」(千葉県我孫子市・田中康之19才)……【影：長いと言えばダルシム。手足がビヨヨヨン。編：それを言うならコイルはでぶっちょボヨヨヨヨン。】

《リスト2》RUINのメイン・プログラム・リスト

```
  10 /*7510 byte
  20 int x,y,xx,yy,st,s1,s2,s3,p1,p2,p3
  30 int n,ex,ey,fx,fy,bx,by,tf,hf,df,mf,ef,f1,f2,c1,c2
  40 int sp,at,po,ro,i,j,k
  50 int sx(3)={0,-1,1},sy(3)={1,0,0,-1}
  60 int ca(7)={257,49410,258,49409,16641,16642,33026,33025}
  70 int wx(3)={-5,-12,12,5},wy(3)={12,-5,5,-12}
  80 int sw(4)={0,0,2,1,3},pd(11),id(5)
  90 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511)
 100 sp_disp(1):vpage(0)
 110 for i=2 to 7:palet(i,rgb(10+i,i+3,i/2+2)):next
 120 write1():title()
 130 /*@@@@@ ＭＡＩＮ @@@@@
 140 while 1:s1=st/2-1
 150 po=point((x+sx(s1)*sp+bx)/8*8+3,(y+sy(s1)*sp+by)/8*8+3)
 160 if po>14 then {x=x+sx(s1)*sp:y=y+sy(s1)*sp
 170 sp_set(0,x+8,y+8,ca(s1+n/4*4),3):if po<19 then bg_po()
 180 } else if po=14 and id(ro)=0 then item()
 190 repeat:st=stick(1)
 200 if strig(1)=0 then tf=0 else if tf<2 then but1()
 210 n=n+1 and 7
 220 if rnd()*15<1 and p2>0 or f1>0 then ene1()
 230 if rnd()*12<ro and p3>0 or f2>0 then ene2()
 240 sp_set(2,ex+8,ey+8,ca(s2+n/4*4)+c1,3)
 250 sp_set(3,fx+8,fy+8,ca(s3+n/4*4)+c2,3)
 260 if abs(x-ex)<14 and abs(y-ey)<14 then hf=0:hit()
 270 if abs(x-fx)<14 and abs(y-fy)<14 then hf=1:hit()
 280 until st>0 and st mod 2=0
 290 endwhile
 300 func but1():tf=tf+1
 310 sp_set(0,x+8,y+8,ca(s1)+2,3)
 320 sp_set(1,x+8+wx(s1),y+8+wy(s1),ca(s1)+1028,3)
 330 if abs(x+wx(s1)-ex)<12 and abs(y+wy(s1)-ey)<12 then {
 340 sp_off(2):ex=ex+wx(s1)/7*3:ey=ey+wy(s1)/7*3:p2=p2-at
 350 if p2<1 then ex=500:f1=0:ef=ef-1:m_play(7):if ef=0 then won(ro*2)
 360 } else if abs(x+wx(s1)-fx)<12 and abs(y+wy(s1)-fy)<12 then {
 370 sp_off(3):fx=fx+wx(s1)/7*3:fy=fy+wy(s1)/7*3:p3=p3-at
 380 if p3<1 then fx=500:f2=0:ef=ef-1:m_play(7):if ef=0 then won(ro*2+1)
 390 }
 400 sp_off(1):endfunc
 410 func ene1()
 420 s2=sw(point((ex-x)/7+23,(ey-y)/7+23))
 430 ex=ex+sx(s2)*5:ey=ey+sy(s2)*5:f1=f1-1
 440 if abs(x-ex)<12 and c1=264 then f1=5
 450 endfunc
 460 func ene2()
 470 s3=sw(point((fx-x)/7+23,(fy-y)/7+23))
 480 fx=fx+sx(s3)*5:fy=fy+sy(s3)*5:f2=f2-1
 490 if abs(y-ey)<12 and c2=520 then f2=5
 500 endfunc
 510 func hit()
 520 if hf=0 then xx=x+sgn(x-ex)*8:yy=y+sgn(y-ey)*8 else xx=x+sgn(x-fx)*8:yy=y+
sgn(y-fy)*8
 530 if point((xx+bx)/8*8,(y+by)/8*8)>16 then x=xx
 540 if point((x+bx)/8*8,(yy+by)/8*8)>16 then y=yy
 550 power():endfunc
 560 func power():apage(0):p1=p1-1
 570 if p1<1 then {if mf=1 then mf=0:p1=20:paint(179,17,56) else over()
 580 } else fill(179,17,80+p1*5,31,1)
 590 sp_set(0,x+8,y+8,ca(s1+n/8*4),3)
 600 apage(1):endfunc
 610 func bg_po()
 620 if po=15 or po=16 then bg_sc()
 630 if (po=17 or po=18) and df=0 then power()
 640 endfunc
 650 func item()
 660 dim str it(8)={"光の剣","快足の靴","解毒剤","命の水",
 670 "悪魔の心","","薬草","回復薬","ﾙｲﾝｽﾞｼﾞｭｴﾙ"}
 680 int par(13)={0,1,2,3,4,5,6,7,1,2,6,6,6,7}
 690 int a(8)={7,6,7,7,6,12,8,7,5}
 700 i=par(rnd()*14):if ro=5 then i=8
 710 locate a(i),8:if i<5 then print it(i)+"をてにいれた。" else print"からっ
ぽ"
 720 id(ro)=1:m_play(5,6):w(900):cls
 730 if ro=5 then ending()
 740 switch i
 750 case 0:at=2:break: case 1:sp=sp+2:break
 760 case 2:df=1:break: case 3:mf=1:break: case 4:p1=p1-4:power():break
 770 default:p1=p1+(i-5)*5:if p1>20 then p1=20
 780 apage(0):fill(79,17,79+p1*5,31,56):apage(1):endswitch
 790 endfunc
 800 func won(i)
 810 int a(11)={1,0,0,1,0,0,0,2,2,2,0,0}
 820 int b(11)={0,0,1,0,1,1,0,0,0,0,0,5}
 830 int c(11)={18,0,29,38,29,29,0,32,22,32,0,50}
 840 int d(11)={15,0,24,15,24,24,0,35,35,35,0,30}
 850 int e(11)={1,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0}
 860 int f(11)={3,0,3,3,3,3,0,3,3,3,0,2}
 870 g_put(a(i),b(i),c(i),d(i),e(i),f(i))
 880 endfunc
 890 func bg_sc():sp_off()
 900 int cd(11)={6,0,6,6,8,6,0,8,6,8,0,256}
 910 pd(ro*2)=p2:pd(ro*2+1)=p3:j=sgn(x/80-1):k=sgn(y/80-1)
 920 for i=0 to 79:bx=(bx+j*2+512) mod 512:by=by+k*2
 930 home(1,bx,by):next:if bx=464 then bx=bx-512
 940 if j<>0 then x=128-60*j else if k<>0 then y=128-60*k
 950 sp_set(0,x+8,y+8,ca(s1+n/4*4),3):ro=ro+j+k*3
 960 p2=pd(ro*2):p3=pd(ro*2+1):ef=-(p2>0)-(p3>0)
 970 c1=cd(ro*2)+256:c2=cd(ro*2+1)+512:f1=0:f2=0
 980 ex=500+372*(p2>0):fx=500+356*(p3>0)
 990 ey=128-32*(ro=4):fy=128-32*(ro=4)
1000 endfunc
1010 /*@ ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ @@
1020 func over():paint(79,17,1)
1030 locate 7,7:print"＝ＧＡＭＥＯＶＥＲ=":w(900)
1040 while strig(1)=0:endwhile:title():endfunc
1050 /*@@@ ＥＮＤＩＮＧ @@@
1060 func ending():dim char q(504):sp_off():int a(3)={0,2,1,2}
1070 dim str mes(8)={"ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮＳ",
1080 "あなたは、誰にもできなかった夢","をついになしとげた。",
1090 "ルインズジュエル・・・","今日もまた探険にでかける。",
1100 "THANK YOU FOR YOUR PLAYING!","Presented by AHO",
1110 " Special Thanks Mr.M"," SEE YOU AGAIN!"}
1120 vpage(0):home(0,256,0):apage(0):fill(256,0,511,256,0)
1130 m_stop():for i=0 to 4:for k=0 to 2
1140 symbol(262-k,48+i*24,mes(i),1,1,1,i*8+k+60,0):next
1150 for j=0 to 7:get(256,48+i*24+j*2,507,49+i*24+j*2,q)
1160 put(260-j/2,48+i*24+j*2,511-j/2,49+i*24+j*2,q)
1170 next:next:for i=0 to 3
1180 symbol(a(i)*16+300,170+i*13,mes(i+5),1,1,0,255,0):next
1190 vpage(1):while strig(1)=0:endwhile
1200 vpage(0):home(0,0,0):title():endfunc
1210 /*@@@@@ ＷＡＩＴ @@@@@
1220 func w(wait)
1230 for z=0 to 10*wait:next:endfunc
1240 /*@@ ＢＧ＿ＷＲＩＴＥ @@
1250 func write1():dim char q(25600)
1260 int co(14)={11210,21780,25368,1280,20510,30760,
1270 46508,17280,10880,10560,31680,0,0,17280,10880}
1280 for i=0 to 14:palet(i+8,co(i)):next
1290 fill(0,0,255,255,1):fill(49,49,207,207,0)
1300 box(78,16,180,32,255):paint(79,17,56):apage(1)
1310 fp=fopen("BG_RUIN.dat","r")
1320 fread(q,2048,fp):put(480,0,511,63,q):fcloseall()
1330 for i=0 to 16:box(i,48+i,159-i,208-i,7-i/3):next
1340 g_put(7,7,2,8,0,2)
1350 get(0,48,159,207,q):for i=0 to 1:for j=0 to 2
1360 put(j*160,i*160+48,j*160+159,i*160+207,q):next:next
1370 box(0,0,46,46,1):for i=0 to 1
1380 line(i*23,i*23,46,46,i+2):line(i*23,46-i*23,46,0,i+2):next
1390 for i=0 to 1:for j=0 to 1
1400 paint(i*20+12,j*10+4+i*20,i*2+j+1):next:next
1410 g_put(0,5,26,12,0,0):g_put(0,5,32,8,0,0)
1420 g_put(3,3,48,12,0,0):g_put(2,1,50,14,0,2)
1430 g_put(2,1,50,14,0,3):g_put(3,3,6,32,1,2)
1440 g_put(1,0,18,35,1,3):g_put(1,0,38,35,1,3)
1450 endfunc
1460 func write2()
1470 int tx(5)={16,36,50,2,29,56},ty(5)={22,8,14,35,42,35}
1480 g_put(7,3,22,32,1,0):g_put(1,3,28,32,0,2)
1490 g_put(3,5,50,30,0,1)
1500 for i=0 to 5:fill(416+i,256+i,465,320-i,49-i/2*8):next
1510 fill(432,264,466,312,51)
1520 for k=0 to 5:g_put(0,0,tx(k),ty(k),1,1):next
1530 for k=0 to 1:g_put(0,0,18+k*20,15,-11,5):next
1540 g_put(0,0,29,24,-2,12)
1550 endfunc
1560 func g_put(a,b,c,d,e,g;int):dim char q(256)
1570 get(480+e*16,g*16,495+e*16,g*16+15,q)
1580 for i=0 to b:for j=0 to a
1590 put(j*16+c*8,i*16+d*8,j*16+c*8+15,i*16+d*8+15,q):next:next
1600 endfunc
1610 /*@@@ ＴＩＴＬＥ @@@@
1620 func title():cls:sp_off():home(1,464,0):apage(1):m_stop()
1630 write2():apage(0):paint(179,18,56):apage(1):vpage(3)
1640 pd={8,0,8,13,16,13,0,18,8,18,0,25}
1650 for i=0 to 5:id(i)=0:next:x=96:y=96:st=2:ro=0
1660 bx=-48:by=0:p1=20:p2=10:p3=0:sp=5:at=1:df=0:mf=0
1670 color 1:locate 12,5:print"ＲＵＩＮ"
1680 color 3:locate 10,11:print"PUSH BUTTON!"
1690 while strig(1)=0:color[0,rand()*2,0,65535]:endwhile
1700 cls:bg_sc():m_play(1,2,3,4):endfunc
```

★スタート→→→

PB-100用

記憶力をためすゲーム



MUDAI（ムダイ）

八島　一

内　容

でてくる数字をひたすら覚えてください。あなたの記憶力に挑戦します。

遊びかた

S 0でスタート，まずレベルを聞いてきますので１～５で入力してください（１が一番遅く，５が一番速い）。ハイスコア表示後EXEを押すとすぐに一定間隔で数字が画面中央に出現します。でてきた順番に覚えてください。数字がで終わると入力画面となります。でてきた順番に数字を入力してください。右の数字は現在何番目かということを表しています。

《第１表》変数表

A	レベル
B	現在の問題数
C	問題の表示回数のFORループ用
D	表示される数
F	ウェイト
G	入力された数
I	FORループ用
K(1)～K(5)	そのレベルのハイスコア
S	得点
V$	KEY入力用
$	問題

《第２表》プログラムについて

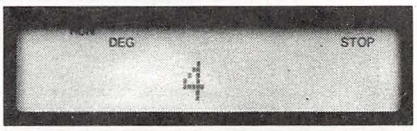
10	初期設定，タイトル表示
20～40	レベル入力
45	ハイスコア表示
50	問題数のFORループ指定
60～110	問題表示
120～180	答え入力
190	よかったときの画面
210	クリア画面
220～230	ハイスコア判定
300～320	失敗時の画面

数字は３～30文字まで，30文字に正解するとそのレベルはクリアとなります。

得点は文字数×レベルとなっています。

なお，数字は正解のたびに１文字ずつ増えます。僕は10文字が限界でした。

キーはあまり長く押さないでください。つぎの文字の答とまちがえられて，ミスとなる場合があります。



▲《写真１》画面の真ん中に数字がでてくるのでひたすら覚えます



▲《写真２》今度はいま覚えた数字を順番に入力していきます

最後に

３作目の投稿となりますが，'92年４月号掲載「ポケ雀」はいかがでしたでしょうか。このゲームは工夫しだいで他の記号で遊べます。このゲームもはじめはトランプ記号でスタートしたのです。

題名の“MUDAI”は何も思い浮かばないのでこうなっただけです。

ただ今シミュレーション・ゲームに挑戦中です。もしいいのができたら送ってみます。So long！

MUDAIのプログラム・リスト

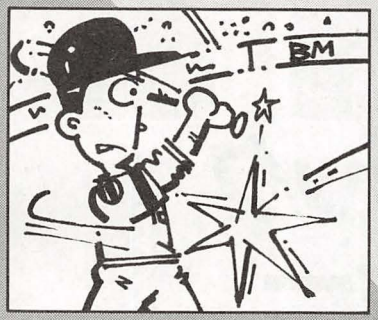
```
 10 S=0: PRINT CSR3
    ;"MUDAI"
 20 INPUT "LEVEL(1-
    5)",A
 30 IF A≦5: IF A≧1:
    A= INTA: GOTO 4
    5
 40 GOTO 20
 45 PRINT "HI:";K(A
    )
 50 FOR B=3 TO 30:$
    =""
 60 FOR C=1 TO B
 70 D= INT( RAN#*10
 80 $=$+ STR$(D)
 90 FOR F=0 TO (5-A
    )*20: NEXT F
100 PRINT CSR5;"■";
     CSR4;D;
110 NEXT C: FOR I=0
     TO 100: NEXT I
120 FOR G=1 TO B
130 PRINT CSR0;"KEY
    (0-9)?";G;
140 V$= KEY
150 IF V$≦"9"; IF V
    $≧"0" THEN 170
160 GOTO 140
170 IF V$= MID(G,1)
     THEN 300
180 NEXT G
190 S=S+B*A: PRINT
    : PRINT "Right!
    ": NEXT B
210 PRINT "LEVEL";A
    ;"CLEAR"
220 IF K(A)≧S THEN
    10
230 K(A)=S: PRINT "
    HI-SCORE!": GOT
    O 10
300 FOR I=1 TO 11
310 PRINT CSRI-1;"
    *";
320 NEXT I: PRINT "
    Foolish!","Ans:
    ";$,"SCORE";S:
    GOTO 220
```


★最近のパソコン・レクチャーはとっても勉強になる。できればもっとページ数を増やしてください。（栃木県鹿沼市・渡辺　匡18才）

……【影：編集長ー，パソコン・レクチャーにステキな影さんをもっとだしてくださいっていうお便りがきてますが。編集長：きとらんよ。】

PC-E500用

カードゲーム風対戦野球ゲーム



The Baseball

（ザ　ベースボール）

津崎　直

内　容

全国のプロ野球ファンのみなさん，お待たせいたしました。

自分のひいきチームで，相手チームを叩きのめせ！（叩きのめされたりして）。

1人でも2人でも，授業中でも仕事中でも，矢沢OKです。ヨロシク。

いやあ，野球って本当にすばらしいですねえ。

打撃戦，はたまた投手戦か，それはやってみてのお楽しみだ。

また，どこの球場でも戦えるなんて，やってくれるねえ。地方の君も，もう安心。早い話，野球盤のポケコン版だ。

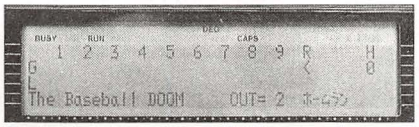
遊びかた

①RUNモードで，RUN。

②先攻チームをイニシャルで入力。リターン（例：G，Bu，Lなど）。

③後攻チームをイニシャルで入力。リターン（例：T，M，Hなど）。

④球場名を入力。リターン（例：ドーム，チバマリン，コウシエン，ナゴヤ，フジイデラ，ヒロシマシミン，ヘイワダイなど）。



▲《写真1》先攻後攻とチーム，球場をきめたら試合開始だ！



▲《写真2》どれかキーを押すとヒットやホームラン，アウトの結果が！

⑤試合開始。右下にアウト・カウントと打撃結果がでます。

攻撃では，どれかキーを押す。アウト，ヒット，2ベース，3ベース，ホームランという結果が，効果音とともにでます。

塁がたまると現在のランナーが右に表示。3アウトでチェンジ。

攻撃中のチームはスコアボードの右端に，<で表示。得点が入るとスコアボードに加算されます。

9回まで。

原則として，延長なし。

⑥試合終了後，Sキーを押すと，つぎの試合の設定②にもどりますが，変更しない項目は，リターン・キー。

これで同じカード3連戦や延長戦も可能。

その他

プログラムはそんなにむずかしくはないです。ただ，スコアボードの表示位置が，少し複雑な式を使ったつもりです。参考に。

1人でもおもしろいです。しかし2人でやるとエキサイト確実です（友人達にやらせたら，バカウケ，奪いあいになった）。

サヨナラ・ゲームの終了処理がちょっと甘いのが玉にキズですが（普段はほとんど気にならない）。

本当は選手個々のデータ付きの予定でしたが，そこまでやるか？

The Baseballのプログラム・リスト

```
10:DIM PT(40),BA(4),TS(2),HT(2)
20:CLS :INPUT "センコウチーム=?";FF$:INPUT "コウコウチーム=?";SS$:INPUT "チュウジョウ=?";BP$:IF FF$="" OR SS$="" OR BP$="" THEN GOTO 10
30:OL=1:HT(1)=0:HT(2)=0
40:CLS :X=30:OUT=0:NM=0:BA(1)=0:BA(2)=0:BA(3)=0:BA(4)=0:TS(1)=0:TS(2)=0:LOCATE 3,0:PRINT "1  2  3  4  5  6  7  8  9  R      H"
50:FOR TT=0 TO 20:PT(TT)=0:NEXT
60:LOCATE 0,1:PRINT FF$
70:LOCATE 0,2:PRINT SS$
80:LOCATE 0,3:PRINT "The Baseball "+BP$
90:C$=INKEY$
100:IF C$<>""THEN GOTO 120
110:GOTO 410
120:OL=2*(NM/2-INT (NM/2))+1
130:IF F>=6 AND F<=11 THEN OUT=OUT+1:BEEP 1,58,90:SX=1
140:IF OUT=3 THEN GOSUB 340:BEEP 1,54,60:NM=NM+1:OUT=0:BA(1)=0:BA(2)=0:BA(3)=0:BA(4)=0:SX=1
150:IF NM=18 THEN GOSUB 360:GOTO 380
160:IF NM=17 THEN GOSUB 370:GOTO 390
170:IF F=2 THEN BEEP 9,0,19 :PT(NM)=PT(NM)+BA(1)+BA(2)+BA(3)+1:BA(1)=0:BA(2)=0:BA(3)=0:GOSUB 340:HT(OL)=HT(OL)+1
180:IF F=3 THEN GOSUB 210:PT(NM)=PT(NM)+BA(2)+BA(3):BA(4)=BA(2)+BA(3):BA(3)=BA(1):BA(2)=1:BA(1)=0:IF BA(4)<>0 THEN GOSUB 340:BA(4)=0
190:SX=3
200:GOTO 220
210:BEEP 3,6,8:HT(OL)=HT(OL)+1:RETURN
220:IF F>=4 AND F<=5 THEN GOSUB 250 :PT(NM)=PT(NM)+BA(3):BA(4)=BA(3):BA(3)=BA(2):BA(2)=BA(1):BA(1)=1:IF BA(4)<>0 THEN GOSUB 340:BA(4)=0
230:SX=2
240:GOTO 260
250:BEEP 2,10,10:HT(OL)=HT(OL)+1:RETURN
260:IF F=12 THEN BEEP 3,6,10:HT(OL)=HT(OL)+1:PT(NM)=PT(NM)+BA(1)+BA(2)+BA(3):BA(4)=BA(1)+BA(2)+BA(3):BA(3)=1:BA(2)=0:BA(1)=0:GOTO 290
270:SX=3
280:GOTO 300
290:IF BA(4)<>0 THEN GOSUB 340:BA(4)=0
300:IF BA(1)=1 THEN LOCATE 32,0:PRINT "1ﾙｲ"; ELSE LOCATE 32,0:PRINT "  "; 
310:IF BA(2)=1 THEN LOCATE 32,1:PRINT "2ﾙｲ"; ELSE LOCATE 32,1:PRINT "  "; 
320:IF BA(3)=1 THEN LOCATE 32,2:PRINT "3ﾙｲ"; ELSE LOCATE 32,3:PRINT "  "; 
330:GOTO 400
340:LOCATE INT (NM/2)*3+2,(2*(NM/2-INT (NM/2)))+1:PRINT PT(NM)
350:FOR HH=0 TO 2:LOCATE 32,HH:PRINT "  ":NEXT :RETURN
360:TS(1)=0:TS(2)=0:FOR TT=0 TO 16STEP 2:TS(1)=TS(1)+PT(TT):TS(2)=TS(2)+PT(TT+1):LOCATE 29,1:PRINT TS(1):LOCATE 29,2:PRINT TS(2):NEXT :RETURN
370:FOR TT=0 TO 16STEP 2:TS(1)=TS(1)+PT(TT):TS(2)=TS(2)+PT(TT+1):NEXT :RETURN
380:LOCATE 20,3:PRINT "GAME SET":IF INKEY$ ="S" THEN GOTO 20 ELSE GOTO 380
390:IF TS(1)<TS(2) THEN LOCATE 27,2:PRINT "X":GOSUB 360:GOTO 380 ELSE GOTO 170
400:C$=INKEY$ :IF C$<>"" THEN LOCATE X+Y,3:PRINT V$:GOTO 400
410:D=INT (RND (6)):E=INT (RND (6)):F=D+E
420:IF F>=6 AND F<=11 THEN V$="  ｱｳﾄ  "
430:IF F=2 THEN V$="  ﾎｰﾑﾗﾝ  "
440:IF F=3 THEN V$="  2ﾍﾞｰｽ  "
450:IF F>=4 AND F<=5 THEN V$="  ﾋｯﾄ  "
460:IF F=12 THEN V$="  3ﾍﾞｰｽ  "
470:Y=(-1)^RND (40):X=X+Y
480:LOCATE X,3:PRINT V$
490:LOCATE 22,3:PRINT "OUT=";OUT
500:LOCATE 30,(2*((NM+1)/2-INT ((NM+1)/2)))+1:PRINT " "
510:LOCATE 30,(2*(NM/2-INT (NM/2)))+1:PRINT "<"
520:LOCATE 36,OL:PRINT HT(OL)
530:IF X>=30 THEN X=X-Y
540:IF X<=28THEN X=X-Y
550:GOTO 90
```

★1991年2月号の152ページに……。（神奈川県横浜市・バカ見る～14才）……【影：知ってる知ってる，確かアンゴルモアの大王が降ってきて，地上はマルスに支配されるんだよな…って，それは1999年7の月だ～。あー，独りボケ独りツッコミはつらい……。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L21)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ファイナルブラスター

©namco LTD.

大貫栄徳

はじめまして,のこと

……(←98版の曲を聴いている)……!! なんといい曲なのだろう。こいつはTOWNSに移植すればもっとすごいのになるぞ。というわけで,ある日曜日に,TOWNSを所有している大貫君の家へいそいそとでかけたのでした。

プログラム説明のこと

突然ですが,私(滑川)は98ユーザーなんですねぇ。だから,今までにこんなに豪華な音プロは組んだことがありません。そうなると,このTOWNSの機能をすべて使い切るしかな〜い!!

というわけで,FM6音&PCM8音をフルに使っています。さらに,ディレイやデチューンなどもかなりかけました。パンポットもこまめに使いました。ひそかにコ☆ミのRSS(立体音響)をめざしていたのですが(!?)どうでしょうか。あーあ,オート・パンニング機能があればいいのになぁ。FMのパンの微調整ができればいいのになぁ。

メロディのディレイが聞き苦しいと思う人は,各自で音量などを調整してください。また,この「メロディにたし算でエコーかけてるよ」の方法(!?)は,昔の荒木先生のワザを参考にしました。これだと打ち込むのも簡単でしょう。それと,DEFSTRによって$の嵐を防いでいます。常識ですね。わからない人はマニュアルを参考にしてください。

98から移植するにあたって,余ったチャンネルはパーカッションなどを追加しました。ユニゾンなんかもやってます。また,98版にはなかったシンバルも,テキトーに入れています。もちろんステレオ(うらやましー)なので,スピーカの左右を間違えないようーに。

その他,もろもろのこと

巷では,TOWNSは「せこい」とか「ださい」とか「使えねぇ」と,さんざん言われていますが,音源に関してはやっぱりすごいです(SFCにはかなわないが)。OPNをやっていると,しみじみ感じます。とほほ。

言い忘れてたけど,改良するところはいくらでもあると思います。なんせ,たった4時間で仕上げたシロモノなんだもんなぁ(とくにスネアがセコいぜ!!)。

パートの割りふりは,プログラム中のREM文を参考にしてください。

最後に,TOWNSを使わせてくれた上に微調整までしてくれて,さらにSFCまで遊ばせてくれた大貫君には,感謝感激の至りでございます。

参考にしたもの

- 90年12月号 サイバリオン(荒木先生)
- 91年4月号 PC−98用ファイナルブラスター(らんぶうはらりん氏)

GORRY先生より一言

音源を余すことなく使っていますが,なんか「せっかくのチャンネルをエコーに回してしまうなんて,ぜーたくかつもったいない」気分でもあります。

なんか最近,とてもTOWNSが強いですね(音楽ではなくパソコン業界で)。ようやく真価発揮といったところでしょうか。なんてったって,日本一いろいろなことができるマシンですからね。

ファイナルブラスターのミュージック・プログラム・リスト

```
'------- S T A G E 1   from FINAL BLASTER ----------
'
'- - - -
```

```
270 B(0)="@1 V7 %R O4 L8 Q8 U-80"
280 B(1)=A(1)
290 B(2)=A(2)
300 B(3)=A(3)
310 B(4)=A(4)
320 B(5)=A(5)
330 B(6)=A(6)
340 '
350 ' * Melody Delay 1 * ------------------------------------------------
360 C(0)="@1 V3 %R O4 L8 Q8 U+40"
370 C(1)="R."+AA+"F16&"
380 C(2)="F16R"+AB+"D16&"
390 C(3)="D16R]]]"+AC+"D+16&"
400 C(4)="D+."+AD+"A+16&"
410 C(5)="A+."+AC+"D+16&"
420 C(6)="D+."+AD+"A+16"
430 '
440 ' * Melody Delay 2 * ------------------------------------------------
450 D(0)="@1 V6 %L O4 L8 Q8 U-40"
460 D(1)="R4"+AA
470 D(2)="FR"+AB
480 D(3)="DR]"+AC
490 D(4)="D+4"+AD
500 D(5)="A+4"+AC
510 D(6)=D(4)
520 '
530 ' * Chord 1 * ------------------------------------------------
540 EA="V8 GG16[[R.ARG8R A+8&A+4AR8 Q7 ]]F8G8R4 Q8"
550 E(0)="@5 %L O4 L8 Q8 U0"
560 E(1)=EA+EA
570 E(2)=E(1)
580 E(3)="@1 V8 %C O5 L1 (A+&)4"
590 E(4)="(A+&)V1A+&A+2. V10 A8F8"
600 E(5)=E(3)
610 E(6)="(A+&)V1A+ V8 >F"
620 '
630 ' * Chord 2 * ------------------------------------------------
640 FA="V9 EE16[[R.FRE8R [G8&G4]FR8 Q7 ]D8E8 R4 Q8"
650 F(0)="@5 %R O4 L8 Q8 U0"
660 F(1)=FA+FA
670 F(2)=F(1)
680 F(3)="(L8 Q8 @46 V10 %L O4 C[[C[C[C @59 V11 %R C[[C[C[C @44 V8 %C O6 C
[C[C[C[C[C @126 V10 %R O7 G %L E)"
690 F(4)=F(3)
700 F(5)=F(3)
710 F(6)=F(3)
720 '
730 ' * Bass * ------------------------------------------------
740 G(0)="@9 V4 %L O2 L8 Q7 U0"
750 G(1)="(CCCC)4<(A+A+A+A+)4)"
760 G(2)=G(1)
770 G(3)="<](G+G+G+G+)4(GGGG)4"
780 G(4)="(FFFF)4(D+D+)4(A+A+)4)"
790 G(5)=G(3)
800 G(6)=G(4)
810 '
820 H(0)="@9 V4 %R O2 L8 Q7 U-50"
830 H(1)=G(1)
840 H(2)=G(2)
850 H(3)=G(3)
860 H(4)=G(4)
870 H(5)=G(5)
880 H(6)=G(6)
890 '
900 ' * Bass Drum & Tomtom * ------------------------------------------
910 IA="BR88B8R"
920 IB=IA+IA
930 I(0)="@1 V4 %C O1 L4 Q8 U0"
940 I(1)=IB+IA+"BRB8"
950 I(2)=IB+IA+"%R11 O4 L16 U-2500 [B32B32BBB %R4 G32G32GGG %L11 E32E32EEE
] %C O1 L4 U0"
960 I(3)=IB+IB
970 I(4)=IB+IA+"B"
980 I(5)=I(3)
990 I(6)=I(2)
1000 '
1010 ' * Snare Drum & Tomtom * ------------------------------------------
1020 JA="RFRF"
1030 JB=JA+JA
1040 J(0)="@1 V5 %L3 O2 L4 Q8 U0"
1050 J(1)=JB+JA+"RF(R8F8)"
1060 J(2)=JB+JA+"%R11 L16 U-2500 >>[[B32B32BBB %R4 G32G32GGG %L11 E32E32EE
E]]<< %L3 L4 U0 F8F8"
1070 J(3)=JB+JB
1080 J(4)=JB+JA+"RF8R8 L16 (FFF8) L4"
1090 J(5)=J(3)
1100 J(6)=J(2)
1110 '
1120 ' * HI-Hat * ------------------------------------------
1130 KA="BBB4BB4B"
1140 KB=KA+KA
1150 K(0)="@2 V3 %R8 O5 L8 Q8 U0"
1160 K(1)=KB+KB
1170 K(2)=KB+KA+"]B4B4B4BB["
1180 K(3)=K(1)
1190 K(4)=KB+KA+"B4B4]BBBB["
1200 K(5)=K(1)
1210 K(6)=K(2)
1220 '
1230 ' * Cymbal * ------------------------------------------
1240 LA="V4 %L11 F1"
1250 L(0)="@2 O6 L16 Q8 U0"
1260 L(1)=LA
1270 L(2)=LA+"R1R1.. V9 %R11 A4"
1280 L(3)=LA
1290 L(4)=LA+"R1R1. V4 %L11 F4 V9 %R11 A4"
1300 L(5)=LA
1310 L(6)=L(2)
1320 '
1330 ' * Sub Melody 1 *------------------------------------------
1340 MA="L8 %R15A+ %R13A %R11F %R9A+ %R7A %R5F %R3A+ %R1A"
1350 MB="%L1A+ %L3A %L5F %L7A+ %L9A %L11F %L13A+ %L15A"
1360 MC="%L15A+ %L13A %L11F %L9A+ %L7A %L5F %L3A+ %L1A"
1370 MD="%R1A+ %R3A %R5F %R7A+ %R9A %R11F %R13A+ %R15A"
1380 ME="@13 V5 L16 %L15G %L13A %L11A+ %L9>C %L7D %L5D+ %L3E %L1F %R1G %R3
A %R5A+ %R7>C %R9D %R11D+ %R13E %R15F"
1390 M(0)="@6 V4 %L O3 L8 Q8 U0"
1400 M(1)="(GG16R.ARG16RR.R1)"
1410 M(2)="GG16R.ARG16R.R1R GG16R.ARG16R.R"+ME
1420 M(3)=MA+MB+MC+MD
1430 M(4)=M(3)
1440 M(5)=M(3)
1450 M(6)=MA+MB+MC+"<"+ME
1460 '
1470 ' * Sub Melody 2 * ------------------------------------------
1480 N(0)="@6 V4 %R O3 L8 Q8 U0"
1490 N(1)="(EE16R.FRE16R.RR1)"
1500 N(2)=N(1)
1510 N(3)="V5 %C O5"+A(3)
1520 N(4)=A(4)
1530 N(5)=A(5)
1540 N(6)=A(6)
1550 '
1560 '
1570 ' * 演奏だよ * ------------------------------------------
1580 FOR R=0 TO 6
1590 PLAY A(R),B(R),C(R),D(R),E(R),F(R), G(R),H(R),I(R),J(R),K(R),L(R),M(R
),N(R)
1600 NEXT
1610 GOTO 1580
```

★僕は高校生から予備校生になったわけだが,「ご職業」は1.学生なのか。5.その他なのか教えてくれ。(埼玉県北葛郡・ひみくん18才)……[答:「マンガ早稲田大学合格弁当」講△社コミックス850円によりますと,予備校生は専修学校生となり学生です。]

MSX/2/2+/turboR(要FM PAC)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

GENOCIDE2
～STAGE6-1～

Cズーム

石原 顕

テッカ○ンブレ○ドがおもしろいです

X68K最強のゲーム，G2よりSTAGE 6-1のBGMです。

史上最悪の苦労

DISK I/O ERRORが多発した。おかげで何度も作り直した。

もう，あとがき

荒木君復活おめでとう。でも僕は一身上の都合でしばらく投稿から身を引くつもり。「つもり」です。

上でなれなれしく「君」と書いたが，どうやら僕と同い年らしいからだ。しかも誕生日も同じときたもんだ。

あとがき その2

ストⅡ'が熱い。熱くて死ぬぜ。でも，「ケツ」や「アッパー」を使うリュウ・ケンや「サイコ投げ」を使うベガは頭にくる。正々堂々と戦いなさい。と思いつつ，車を相手に「アッパー」を打つ俺のリュウ。なさけない。

荒木先生より一言

「うーる，今月MSXいーのがないよー，どおしよー。」と叫んでいた頃しめきり間際に飛びこんできたのがコレです。タムの下がりかたが弱いのを除けばほぼ完璧でしょう。

GENOCIDE2～STAGE6-1～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '
20 '     GENOCIDE 2  (C) ZOOM  /  STAGE 6 - 1
30 '
40 '          '92 / 05  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
50 '
100 ' SET UP
110 CLEAR 8000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,161:SOUND 6,4
200 ' SET VOICE
210 DIM V1%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V1%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 _VOICECOPY(V1%,@63)
300 ' VOICE DATA
310 DATA 0000,000C,0000,0000
320 DATA 0A01,00E0,0000,0000
330 DATA 0001,00C0,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA2C+1*16,22
420 POKE &HFA2C+2*16,40
430 POKE &HFA2C+3*16,18
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T180
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q8V12L8O2
1020 A1="B4BBBBBBBBB >D E G-E  D<
1030 A2="A4AAAAAAAAA >D-D E D  D-<
1040 A3="G4GGGGGGGGG  B>D-D D-<B
1050 A4="A4AAAA>A<A B-4B-B-B-B>B-<B-
1060 A5=" B4BBBBBB B4BBBBBB
1070 A6=">D4DDDDDD D4DDDDDD<
1080 A7=" A4AAAAA A4AAAAA
1090 A8=" B4BBBBBB G-4G-AB>DD-<A
1100 A9=" G4GGGGGG A4A>A<A>A<AA
1110 AA=">C4C G  C G-G G-E  CC G  C G-G G-<
1120 AB=" B4B>G-<B>E G-E D< BB>G-<B>E G-E <
1130 AC=">D4DADADD D4DADADD<
1140 AD=">AE EBEA EG  E4EBEAEG <
1150 AE=">  D4DADG DG-  D4DADGDG-<
1160 AF=">  C4CGCG-CE  C4CGCG-CE<
1170 AG=">  D4DADG DG-  E-4E-G-ABG-A<
1180 AH=">  E4EBEA EG  E4EBEAEG <
1190 A1=">E-EER4EBEE4.ER8ED4<
1200 AJ=">D CCR4CGCC4.CR8DDG<
1210 AK=">D EER4EBEE4.ER8ED4<
2000 ' MAIN & SUB
2010 B0="Q8L8O5
2020 C0="Q8L8O5
2030 D0="Q8L8O5
2040 B1="@9V14 >D 2&D 2&D D D-R8<
2050 C1="@9V14   B 2&B 2&B B A R8
2060 D1="@9V14   G-2&G-2&G-2&G-G-E R8
2070 B2=">D 2&D 2&D D<BR8
2080 C2=" B 2&B 2&B B GR8
2090 D2=" G-2&G-2&G-2&G-G-DR8
2100 B3=">D-2&D-2D-2&D-2<
2110 C3=" A 2&A 2B-2&B-2<
2120 D3=" E 2&E 2F 2&F 2
2130 B4="@6V12 R8R8R4B4>D-D4E4.D4E4 <
2140 C4="@6V14   R8R4B4>D-D4E4.D4E4A<
2150 D4="@6V14"
2160 B5="R8>D4.D-4DE4D4.E4 E4  <
2170 C5="  >G-2&G-2&G-2&G-  E4D <
2180 D5="  >D4.D-4DE4D4.E4 A4G-<
2190 B6="R8>E2&E2&ED4.D-4.<
2200 C6="  >E2&E2&ED4.D-4.<A
2210 D6="  >E2&E2&ED4.E 4. D-<
2220 B7="R8 B 2&B 2&B 2&B 4.
2230 C7="   B 2&B 2&B 2&B 2
2240 D7="  >G-2&G-2&G-2&G-2 <
2250 B8="R8B2&B2A 2&A 4.
2260 C8="  B2&B2A 2&A 2.
2270 D8="  >D2&D2D-2&D-2<
2280 B9="@6V11 R8>C2&C2&CC4.<B4.
2290 C9="@6V13   >C2&C2&CC4.<B4.A
2300 D9="@6V11     G2&G2&GG-2E4.
2310 BA="R8B 2&B 2&B2&B 4.
2320 CA="  B 2&B 2&B2&B 2.
2330 DA="  G-2&G-2&G-D2G-4.
2340 BB="R8>C2&C2&CC4.D4. <
```

★友人の間で使われているストⅡキャラの通称です。どれがだれだか当ててみてください。①ヨガのおっさん②怪獣さん③おすもうさん④ポルナレフ頭⑤女の人⑥ごつい人（岩手県稗貫郡・**小野一幸14才**）……【影：当てろと言われても困るよなあ。みんな。】

```
2350 CB="   >C2&C2&CC4.D4.E<
2360 DB="    G2&G2&GG-2G-4.
2370 BC="R8B 2&B 2&B2&B 4.
2380 CC="   B 2&B 2&B2&B 2
2390 DC="   G-2&G-2&G-A2G-4.
2400 BD="R8>G-2&G-2E-4EG-2    <
2410 CD="   >G-2&G-2E-4EG-2&G-<
2420 DD="    A 2&AA>CEE-4EE-2&E-<
2430 BE="@6V12 >R8R8B GAG-G E R8 B 4GAG-G E    <
2440 CE="@6V14 >   R8B GAG-G E R8 B 4GAG-G E R8<
2450 DE="@6V12 >   R8G-DED-D<B>R8 G-4DED-D<B>R8<
2460 BF=">R8B 4GAG-G E R8 B 4GAG-G E    <
2470 CF=">   B 4GAG-G E R8 B 4GAG-G E R8<
2480 DF=">   G-4DED-D<B>R8 G-4DED-D<B>R8<
2490 BG="R8>G-2&G-G-G->C<B 2&B 4.<
2500 CG="   >G-2&G-G-G->C<B 2&B 2 <
2510 DG="   >D 2&D D D   A G-2&G-2<
3000 ' GUITAR
3010 EO="@63Q8V09L8O3
3020 FO="@63Q8V11L8O3
3030 E1=">Q6G-4Q2G-Q8>G-R8G-G-<R8 Q6G-4Q2G-Q8>G-R8G-G-<R8<
3040 F1="  Q6B 4Q2B Q8>B R8A B <R8 Q6B 4Q2B Q8>B R8A B <R8
3050 E2=">Q6E 4Q2E Q8>E R8E E <R8 Q6E 4Q2E Q8>E R8E E <R8<
3060 F2="  Q6A 4Q2A Q8>A R8G A <R8 Q6A 4Q2A Q8>A R8G A <R8
3070 E3=">Q6D 4Q2D Q8>D R8D D <R8 Q6D 4Q2D Q8>D R8D D <R8<
3080 F3="  Q6G 4Q2G Q8>G R8G-G <R8 Q6G 4Q2G Q8>G R8G-G <R8
3090 E4=">Q6E 4Q2E Q8>E R8E E <R8 Q6F 4Q2F Q8>F R8F F <R8<
3100 F4="  Q6A 4Q2A Q8>A R8G A <R8 Q6B-4Q2B-Q8>B-R8A-B-<R8
3110 E5=">Q6D 4Q2D Q8>D R8D D <R8 Q6E 4Q2E Q8>E R8E E <R8<
3120 F5="  Q6G 4Q2G Q8>G R8G-G <R8 Q6A 4Q2A Q8>A R8G A <R8
3130 E6=">Q6G 4Q2G Q8>G R8<Q2G Q8>G R8< Q2G G G Q8>G R8<Q2G Q8>G R8<<
3140 F6=">Q6C 4Q2C Q8>C R8<Q2C Q8>C R8< Q2C C C Q8>C R8<Q2C Q8>C R8<<
3150 E7=">Q6G-4Q2G-Q8>G-R8<Q2G-Q8>G-R8< Q2G-G-G-Q8>G-R8<Q2G-Q8>G-R8<<
3160 F7="  Q6B 4Q2B Q8>B R8<Q2B Q8>B R8< Q2B B B Q8>B R8<Q2B Q8>B R8<
3170 E8=">Q6A 4Q2A Q8>A R8<Q2A Q8>A R8< Q6B-4Q2B-Q8>B-R8<Q2B-Q8>B-R8<<
3180 F8=">Q6D 4Q2D Q8>D R8<Q2D Q8>D R8< Q6E-4Q2E-Q8>E-R8<Q2E-Q8>E-R8<<
3190 E9=">>R8E2&EER8 E2&E4ER8<<
3200 F9="  >R8B2&BBR8 B2&B4BR8<
3210 EA=">>D2&D4DR8 D2&D4DR8<<
3220 FA="  >A2&A4AR8 A2&A4R8<
3230 EB=">>C2&C4CR8 C2&C4CR8<<
3240 FB="  >G2&G4GR8 G2&G4GR8<
3250 EC=">>D2&D4DR8 E-2&E-2<<
3260 FC="  >A2&A4AR8 B-2&B-2<
3270 ED=">>E2&E4ER8 E2&E4ER8<<
3280 FD="  >B2&B4BR8 B2&B4BR8<
3290 EE=">>R8EER2R8E4.ER8ED 4<<
3300 FE="  >R8BBR2R8B4.BR8BA 4<
3310 EF=">>D CCR2R8C4.CR8DE-4<<
3320 FF="  >A GGR2R8G4.GR8AB-4<
3330 EG=">>E-EER2R8E4.ER8ED 4<<
3340 FG="  >B-BBR2R8B4.BR8BA 4<
4000 ' DRUMS
4010 GO="V14@A08 Y22,89Y23,178Y24,89 Y54,0Y55,16Y56,0
4020  Y="HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89
4030 G1=Y+Y
4040  X="CB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89
4050 G2=X+Y
4060  W="HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8HB8CB8Y22,178HBM8Y22,89
4070  V="HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8CB8HB8Y22,178HBM8Y22,89
4080 G3=W+V
4090  U="HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8H8H8H8
4100 G4=Y+U
4110  W="CB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8HB8CB8Y22,178HBM8Y22,89
4120  V="HB8H8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8CB8HB8Y22,178HBM16BM16Y22,89
4130 G5=W+V
4140 G6=X+U
4150  V="H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89 H8HB8HB8Y22,178HBM8Y22,89
4160 G7=Y+V
4170 G8=X+V
4180  V="HB8H8CB8H8 H8H8H8H8
4190 G9=Y+V
4200  Y="HB8H8HB8Y22,178CBM8Y22,89 H8CB8HB8Y22,178HBM8Y22,89
4210  X="CB8H8CB8Y22,178HBM8Y22,89 C8HB8CB8Y22,178HBM8Y22,89
4220 GA=Y+X
4230  X="CB8H8CB8Y22,178HBM8Y22,89 C8HB8Y22,178CBM16BM16BM16BM16Y22,89
4240 GB=Y+X
4250  X="CB8H8CB8Y22,178HBM8Y22,89 H8H8H8H8
4260 GC=Y+X
4270 GD="R8Y22,178BM8BM8Y22,89R8 R8R8R8R8 B8R8R8B8 R8Y22,178BM8BM8Y22,89R8
5000 ' NOISE
5010 HO="S9M3000
5020 H1="R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8C8
5030 H2="R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8R8
5040 H3="R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8M2000C16C16M3000
5050 H4="R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8R8 R8R8R8R8
5060 H5="R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8R8C8 R8R8M2000C16C16C16C16M3000
5070 H6="R8C8C8R8 R8R8R8R8 R8R8R8R8 R8C8C8R8
6000 ' CYMBAL
6010 IO="L16O8
6020  C="V14GV13GV12GV11GV10GV9GV8GV7G
6030 I1=C
6040 I2=C+"R2"+C
6050 I3="R2R2"+C
6060 I4="R8"+C
6070 I5="R8V14GV13G"+C+"R4"+C+"R8 V14GV13GV14GV13GV12GV11G
7000 ' TOM
7010 JO="L64O3
7020  B="V14BV12AV10GV9F
7030  G="V14GV12FV10EV9D
7040  E="V14EV12DV10C<V9B>
7050  C="V14C<V12BV10AV9G>
7060 J1="R2R2R2R8 V14BV12AV14BV12A"+B+G+G+E+E+C+C
7070 J2="R2R2R2R8 V14GV12FV14GV12F"+G+E+E+C+C
7080 J3="R2R2R4."+G+"R16"+C+"R16 V14BV12AV14BV12A"+B+G+G+E+E+C+C
7090 J4="R2R2R4."+G+"R16"+E+"R16"+C
7100  Y="V14GV12FV14GV12F"+G+C+C
7110 J5="R2R2R4."+G+"R16"+E+"R16"+Y+Y
7120 J6="R2R8"+B+"R16"+G+E+C
7130 J7="R2R8"+B+B+G+E+C
8000 ' ETC
8010 AZ=A4+A5:BZ=B3+B4:CZ=C3+C4:DZ=D3+D4:EZ=E4+E1:FZ=F4+F1:GZ=G4+G1:HZ=H2+H1
8020 IZ=I2+"R2"+I1
8030 JZ=J1
8040 AY=A9+AA:BY=B8+B9:CY=C8+C9:DY=D8+D9:EY=E5+E6:FY=F5+F6:GY=G6+G7:HY=H2+H1
8050 IY=I3+"R2"+I1
8060 JY=J2
8070 AX=AC+AD:BX=BD+BE:CX=CD+CE:DX=DD+DE:EX=E8+E9:FX=F8+F9:GX=G9+GA:HX=H4+H1
8080 IX=I2+"R2"+I4
8090 JX=J3
8100 AW=AG+AI:BW=BG   :CW=CG   :DW=DG   :EW=EC+EE:FW=FC+FE:GW=GC+GD:HW=H2+H6
8110 IW=I2+"R2"+I5
8120 JW=J5+"R2"+B+"R16"+G+E+C
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1
10040 PLAY#2,A2,B1,C1,D1,E2,F2,G2,H1
10050 PLAY#2,A3,B2,C2,D2,E3,F3,G1,H1,I1
10060 PLAY#2,A4,B3,C3,D3,E4,F4,G3,H1,I2
10070 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1
10080 PLAY#2,A2,B1,C1,D1,E2,F2,G2,H1
10090 PLAY#2,A3,B2,C2,D2,E3,F3,G1,H1,I1
10100 '  PLAY#2,A4,B3,C3,D3,E4,F4,G4,H2,I2,J1
10110 '  PLAY#2,A5,B4,C4,D4,E1,F1,G1,H1,I1
10120 PLAY#2,AZ,BZ,CZ,DZ,EZ,FZ,GZ,HZ,IZ,JZ
10130 PLAY#2,A6,B5,C5,D5,E2,F2,G2,H1
10140 PLAY#2,A7,B6,C6,D6,E2,F2,G2,H1
10150 PLAY#2,A8,B7,C7,D7,E1,F1,G5,H3,I2
10160 PLAY#2,A5,B4,C4,D4,E1,F1,G1,H1,I1
10170 PLAY#2,A6,B5,C5,D5,E2,F2,G2,H1
10180 PLAY#2,A7,B6,C6,D6,E2,F2,G2,H1
10190 '  PLAY#2,A9,B8,C8,D8,E5,F5,G6,H2,I3,J2
10200 '  PLAY#2,AA,B9,C9,D9,E6,F6,G7,H1,I1
10210 PLAY#2,AY,BY,CY,DY,EY,FY,GY,HY,IY,JY
10220 PLAY#2,AB,BA,CA,DA,E7,F7,G8,H1
10230 PLAY#2,AA,BB,CB,DB,E6,F6,G7,H1,I1
10240 PLAY#2,AB,BC,CC,DC,E7,F7,G8,H1
10250 PLAY#2,AA,B9,C9,D9,E6,F6,G7,H1,I1
10260 PLAY#2,AB,BA,CA,DA,E7,F7,G8,H1
10270 PLAY#2,AA,BB,CB,DB,E6,F6,G7,H1,I1
10280 '  PLAY#2,AC,BD,CD,DD,E8,F8,G9,H4,I2,J3
10290 '  PLAY#2,AD,BE,CE,DE,E9,F9,GA,H1,I4
10300 PLAY#2,AX,BX,CX,DX,EX,FX,GX,HX,IX,JX
10310 PLAY#2,AE,BF,CF,DF,EA,FA,GA,H1,I1,J4
10320 PLAY#2,AF,BF,CF,DF,EB,FB,GA,H1,I1
10330 PLAY#2,AG,BG,CG,DG,EC,FC,GB,H5,I2,J4
10340 PLAY#2,AH,BF,CF,DF,ED,FD,GA,H1,I1,J4
10350 PLAY#2,AE,BF,CF,DF,EA,FA,GA,H1,I1,J4
10360 PLAY#2,AF,BF,CF,DF,EB,FB,GA,H1,I1
10370 '  PLAY#2,AG,BG,CG,DG,EC,FC,GC,H2,I2,J5
10380 '  PLAY#2,AI,"","","",EE,FE,GD,H6,I5,J6
10390 PLAY#2,AW,BW,CW,DW,EW,FW,GW,HW,IW,JW
10400 PLAY#2,AJ,"","","",EF,FF,GD,H6,I5,J7
10410 PLAY#2,AK,"","","",EG,FG,GD,H6,I5,J6
10420 PLAY#2,AJ,"","","",EF,FF,GD,H6,I5,J7
10430 GOTO 10030
20000 ' END
```

★最近「ブルーレットおくだけ(無色)がでたが、どうして(無色)なのにブルーレットなんだ?(秋田県鹿角市・通行人3，17才)……【影：そんなことはどーだっていい、もっと先にはっきりさせなきゃいけないことがあるだろ。なぜ山があるのに山梨なんだ。】

PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))＋サウンドボード用

ファイナルファンタジーⅣ
～バトル2～

©スクウエア

猿渡 敦

はじめに

いや～，やっとでましたね～。えっ？何がでたのかって？ もちろん「メガテン」のCDに決まってるでしょ!! ついに長年の夢がかなったのだぁぁぁ…。

あっ，どうもはじめまして。とりあえず“今後ともよろしく”とだけ言っておきましょう。

内 容

FFⅣのボスの曲のバトル２です。この曲いつ作ろうかなぁなんて考えていたから，91年12月号で先を越されてしまったではないか!!

くやしかったけど，音採りに自信のなかったところなどは参考にさせてもらいました。

プログラムについて

とくにありません。短いので入力は楽でしょう。原曲にもシンバルはあったような気がしますが，原曲のそれとは使っているところがちがいます。気に入らなければ直してください。もしも，もっとシンバルが聞きたいぞ!! と言う人がいたら(そんな奴はいないと思うが…)，2320行の @5を@8にしてみてもいいかもしれません（あまりかわらないけど)。

それと，91年12月号にのってた平山さんの曲よりも１オクターブずれているところがありますが，これはわざとです。これはPSGが高音だと変な感じがしたためです。あと，なるべくスピーカー等を接続して聞いてください。ボクもそうやって作ったし，内蔵スピーカーだと音割れがひどい!! と友人が言っていたので……。

その他

音採りは完璧ではないと思うので，耳に自信のある人は自分で直しましょう。PSGのLFOは別になくてもかまいません。

P.S.

本当はもっともっと早く作るつもりだったのにこんなに遅くなってしまった…。

つい先日，「天使の詩」をクリアしたんだけど，エンディングの曲が最高!! 感動してしまいました。みんなも一度は聞いてみよう!!

参考にしたもの

- 友人がＦＦⅣを録画していたビデオテープ（音が聞きづらかった）
- 91年12月号の平山さんの曲
- 以前のベーマガ
- 音色ライブラリーVol1

GORRY先生より一言

ちょっと掲載が遅れてしまいました。申しわけありません。

プログラムがとてもきれいで，ていねいに作られています。はじめてVGMを自作しようという人は，このようなプログラムを土台にして，書きかえながら作っていくのも上手な方法です。

88ドライバーの掲載も遅れております。再び申しわけありません。

ファイナルファンタジーⅣ「バトル2」のミュージック・プログラム・リスト

```
'  ********************************
'  FINAL FANTASY Ⅳ
'       ～ バトル2 ～
'          (c)SQUARE
'          作曲 ; 植松 伸夫
'  ********************************
' ------------------------------
CLEAR ,&H8E00 : DEFINT A-Z
PLAY ALLOC 3800,3800,3800,3800,3800,3800
'
CLS 3
LOCATE 25, 4 : PRINT "FINAL FANTASY Ⅳ
LOCATE 32, 7 : PRINT "～ バトル2 ～
LOCATE 31,10 : PRINT "(c)SQUARE
LOCATE 23,12 : PRINT "Programed by  Atsushi Saruwatari
' ------------------------------
DIM A%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
READ A%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 1,A%          Brass
'
DATA 60,15,1,1,1,15,0,2,0,0
DATA  6,26,31,15,14, 99,0,1,3,0
DATA 15,25,30, 9,15,120,0,1,3,0
DATA 16,31,30,13,13, 87,0,1,1,0
DATA 15,25,30, 9,13,122,0,1,0,0
' ------------------------------
DIM B%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
READ B%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 2,B%          Brass
'
DATA 60,15,1,1,1,15,0,2,0,0
DATA  6,26,31,15,14, 99,0,1,3,0
DATA 15,25,30,15,15,120,0,1,3,0
DATA 16,31,30,15,13, 87,0,1,1,0
DATA 15,25,30,15,13,122,0,1,0,0
' ------------------------------
DIM C%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
READ C%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 3,C%          Bass
'
DATA 8,15,0,0,0,0,0,0,0,0
DATA 0,13,31,9,13, 91,0,10,0,0
DATA 0,17,27,9,13, 82,0, 0,7,0
DATA 0,23,27,9,13,108,1, 0,3,0
```

★最近ＯＦにつまらぬ一発ギャグなどでのる人が増えてきた。あまりにも多いので，はたから見ればなげかわしい限りである。編さん，どう思いますか。(神奈川県横浜市・**今堀拓也13才**)……【影：私の言葉は編君の言葉。という訳で私から。おもしろいものしか載せとらん。】

```
460 DATA 0,23,28,9,13,127,1, 0,0,0
470 ' ----------------------------------
480 DIM D%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
490 READ D%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 4,D%
500 '                                    Bass drum
510 DATA 60,15,4,1,2500,-120,0,8,0,0
520 DATA 0,31,31,7,15,127,0,0,0,0
530 DATA 0, 9,31,7, 5,117,0,0,0,0
540 DATA 0,16,31,7, 0,117,0,0,0,0
550 DATA 0,16,31,7, 0,120,0,0,0,0
560 ' ----------------------------------
570 DIM E%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
580 READ E%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 5,E%
590 '                                    Snare drum
600 DATA 60,15,4,1,2500,120,0,8,0,0
610 DATA 0,16,22,8,15,127,0,2,0,0
620 DATA 0,16,17,7,13,115,0,0,0,0
630 DATA 0,15,14,7,15,121,0,0,0,0
640 DATA 0,13,17,7,13,123,0,1,1,0
650 ' ----------------------------------
660 DIM F%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
670 READ F%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 6,F%
680 '                                    Hi-hat
690 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
700 DATA 0,20,21,12,14,127,0,15,0,0
710 DATA 0,10,15, 9,10,105,0, 1,0,0
720 DATA 0,20,21,12,15,127,0, 8,0,0
730 DATA 0,10,15, 9, 5,105,0, 7,0,0
740 ' ----------------------------------
750 DIM G%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
760 READ G%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 7,G%
770 '                                    Bass drum + Hi-hat
780 DATA 60,15,4,1,2500,-120,0,8,0,0
790 DATA 0,20,21,12,14,127,0,15,0,0
800 DATA 0,10,15, 9,10,105,0, 1,0,0
810 DATA 0,16,31, 7, 0,117,0, 0,0,0
820 DATA 0,16,31, 7, 0,120,0, 0,0,0
830 ' ----------------------------------
840 DIM H%(4,9) : FOR I=0 TO 4 : FOR J=0 TO 9
850 READ H%(I,J) : NEXT : NEXT : VOICE 8,H%
860 '                                    Cymbal
870 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
880 DATA 0,31,31,12,14,125,0,15,0,0
890 DATA 0,10,18, 9,14,125,0, 1,0,0
900 DATA 0,14,23,12,11,125,0, 8,0,0
910 DATA 0,12,17, 6,12,115,0, 7,0,0
920 ' ----------------------------------
2000 '----------------------------------
2010 A$="T180 MB Q8 O4 @2@V108 L8
2020 '
2030 AZ$="R1R2 {GAB>C @V110 DE-FG}2
2040 A0$="O5@V113 G4>G4G-2. DE-F4E-D E-C2.. C4D4E-4B-4
2050 A1$="A^1@W1 @W1@W2 @1@V114G-GE-
2060 A2$="DQ6CQ8R2. R^2<G-GE- D4D4R1R2 @2@V113
2070 A3$="DQ6CQ8R2. R^2<G-GE- D4D4R1 @2@V108{E-FGA@V110B>CDE-}2
2080 '
2090 A4$="@V113 F4A-4G4A-4 >C<A-GA-G4F4 <B->CD-^2E- F4.G-A-G-FG-
2100 A5$="A-4>C1 @W1@W1@W2. <
2110 A6$="G-4B-4A-4B-4 >D-<B-A-B-A-4G-4 E-4G-4F4G-4 B-G-FG-F4E-4
2120 A7$="G-A-A4^1A4B4> C1@W2C4D4 E-1@W1 @1@V116<
2130 A8$="GR4GR4GR4 GR4GRGR @2
2140 '----------------------------------
2150 B$="MB O4 Q8 @3@V111 L8
2160 '
2170 BZ$="GGGGGGFF GGGGGGFF
2180 B0$="C>C<B->C <E->C<D>C<" : B0$=B0$+B0$+B0$+B0$
2190 B1A$=">D-D-R4D-D-R4 D-D-R4D-D-R4
2200 B1B$="<G-4.>D-4G-<B->C" : B1$=B1A$+B1B$+B1B$
2210 B2$="<F4.>C4F<B->C" : B2$=B2$+B2$+B2$+B2$+"@V113
2220 '
2230 B3A$="<G->G-<G->G-" : B3$=B3A$+B3A$+B3A$+"<G->G-<F>F
2240 B3B$="<E->E-<E->E-" : B3$=B3$+B3B$+B3B$+B3B$+B3B$
2250 B4A$="<D>D<D>D"     : B4$=B4A$+B4A$+B4A$+"<D>D<E>E
2260 B4B$="<F>F<F>F"     : B4$=B4$+B4B$+B4B$+B4B$+"<F>F<G>G
```

```
2270 B5$="<A->A-<A->A-"  : B5$=B5$+B5$+B5$+B5$
2280 B5$=B5$+"<G4>DG4A-GD <G>CDG4A-GD <O4@V111
2290 '----------------------------------
2300 C$="MB Q8 O3 L8
2310 '
2320 CZ$="@4C4C4C4C4 C4C4@5C4C4
2330 C0A$="@7C@6{CC}8 @5C@6{CC}8" : C0B$=C0A$+C0A$
2340 C0$=C0B$+C0B$+C0B$+C0B$
2350 C1$="@4C4@8C4 @4CC@8C4" : C1$=C1$+C1$+C0B$+C0B$
2360 C2$=C0B$+C0B$+"@8C4.C4.C4. C4.C4C4
2370 '----------------------------------
2380 D$="MB Q8 O4 V14 L8
2390 '
2400 DZ$="R1R1
2410 D0$="GE-DE-G-E-DE- G-E-DE-<F>FE-F GE-DE-GE-DE- E-4G-4G4B-4
2420 D1$="E-1D1 D-1C1
2430 D2$="G-GR2.R1R1R1
2440 D3$="G-GR2. R1R1R2{CDE-FGAB>C}2
2450 '
2460 D4$="D-2E-2 F2E-2 <G-1B-1 >
2470 D5$="C1F4A-2. A-1A-1 <
2480 D6$="B-1B-1 G1G1
2490 D7$="A1A1 A1A2A4B4 >
2500 D8$="C1C1 CR4CR4CR4 CR4CRCR O4
2510 '----------------------------------
2520 E$="MB Q7 O4 V13 L8
2530 '
2540 EZ$="R1R1
2550 E0$="E-E-RE-" : E0$=E0$+E0$+E0$+"FFRF"+E0$+E0$+"Q8E-4G-4G4>G-4
2560 E1$="G-1F1 D-1C1 <
2570 E2$="R1R1 V15 C4<B->CD4CD E-4DE-F4E-F Q7V13
2580 '
2590 E3$="D-D-R4D-D-R4" : E3$=E3$+E3$+"Q8<B-2..>CD-1
2600 E4$="F1F1>V14C4F1F2.
2610 E5$="G-1G-1 E-1E-1
2620 E6$="D1D2D4E4 F1F2F4G4
2630 E7$="A-1A-1 DR4DR4DR4 DR4DRDR O4Q7V13
2640 '----------------------------------
2650 F$="MB Q7 O4 V13 L8
2660 '
2670 FZ$="R1R1
2680 F0$="GGRG" : F0$=F0$+"G-G-RG-"+F0$+"A-A-RA-GGRG GGRGQ8G4A4B-4>B-4
2690 F1$="G-1F1 E1E-1
2700 F2$="R1R1 <G2F2E-2D2 Q7
2710 '
2720 F3$="FFR4GGR4 A-A-R4GGR4 Q8G-1G-1
2730 F4$="A-1A-1A-1 >V14A-4>C2.
2740 F5$="G-1G-1G-1G-1
2750 F6$="G-1G-2G-4G-4 F1F2F4F4
2760 F7$="E-1E-2<< V15{E-FGAB->CDE-}2 >V14FR4FR4FR4 FR4FRFR O4Q7V13
2770 '----------------------------------
2780 '----------------------------------
2790 VOICE LFO 4,2,1,4000,-18,0,15
2800 VOICE LFO 5,2,1,4000, 18,0,15
2810 VOICE LFO 6,2,1,4000,-18,0,15
2820 '
2830 PLAY  A$, B$, C$, D$, E$, F$
2840 PLAY AZ$,BZ$,CZ$,DZ$,EZ$,FZ$
2850 '
2860 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
2870 PLAY A1$,B0$,C0$,D1$,E1$,F1$
2880 PLAY A2$,B0$,C0$,D2$,E2$,F2$
2890 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
2900 PLAY A1$,B0$,C0$,D1$,E1$,F1$
2910 PLAY A3$,B0$,C0$,D3$,E2$,F2$
2920 '
2930 PLAY A4$,B1$,C1$,D4$,E3$,F3$
2940 PLAY A5$,B2$,C0$,D5$,E4$,F4$
2950 PLAY A6$,B3$,C0$,D6$,E5$,F5$
2960 PLAY A7$,B4$,C0$,D7$,E6$,F6$
2970 PLAY A8$,B5$,C2$,D8$,E7$,F7$
2980 '
2990 IF STATUS PLAY(3)>0 THEN 2990 ELSE 2960
3000 '----------------------------END
```

★思わず7月号のストⅡ'スーパーブックを引っぱっちゃった人、足あげて～。(神奈川県綾瀬市・アコピャン19才)……【影：はーい。編：私もはーい。つく美：実は私もはーい。編集長：なげかわしいかぎりだな。まったく我が編集部ときたら……といいつつハーイ。】

X1シリーズ＋FM音源ボード
（要NEW FM音源ドライバー）用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ストリートファイターII

～ケンのテーマ～

©CAPCOM

川村賢治

内　容

業務用「ストリート　ファイターII」の，VSケン（U.S.A.）のテーマです。

使いかた

打ち込んでRUN。

プログラムのしくみ

初期設定，音色定義のあと，トラック1からベース，ギター，メロディ，ドラムスの順にデータを読んで，演奏します。打ち込むときは1トラック入れるごとに演奏させながら打つと，バグもすぐに発見できるし，初心者のかたは音楽の構成のされかたがわかるので，いいと思います。

曲について

92年4月号付録の楽譜を参考につくりました。楽譜のミスはほとんどみつけられませんでしたが，一応修正か所はあります。音色は，いつもは原曲そっくりにしようとしているのですが 成功したためしがほとんどないので，今回は「似せず，はずさず」の方針でつくりました。ベースが結構気に入っています。

全体的にまとまっていると思うのですが，インパクトのなさが欠点でしょう（言われる前に言う）。

最後に

最近X1のパワーの衰えを感じずにいられません。92年5，6月号のミュージック・コーナーはX1の作品の姿がなく，とても残念でした。今さらこんな古い機種を使う人はいないのでしょうか。投稿者は減ってしまってきているのでしょうか。

参考にしたもの

- STREET FIGHTERII-G.S.M.CAPCOM4-／ALFH LYRA(SCITRON)」のCD
- BM92年4月号別冊付録楽譜

GORRY先生より一言

続々とストIIの投稿が届いています。今月はX1で登場です。

メロディのブラスが力強くいい音をだしています。ベースとのマッチングもいいですね。

というわけで，ストII話に花が咲く…ことはないです。まだプレイしていませんし，今さらはじめるのも何ですし…。

ストリートファイターII～ケンのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN:DEFSTR C,H,P:DIM A(4,10),P(32)
1010 DEFUSR1=&HF200
1020 DEFUSR2=&HF203
1030 DEFUSR3=&HF206
1040 DEFUSR4=&HF209
1050 DEFUSR5=&HF20B
1060 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6Q8O4L4P3^32V10S0,0,0,0"):NEXT
1070 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
1080 '
1090 '_____ TONE DATA _____
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1210 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1220 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  D.GUITAR
1240 DATA 31,  2,  1,  0,  1,  9,  0,  3,  2,  0,  0
1250 DATA 23, 11,  1,  8,  1, 27,  0, 13,  0,  0,  0
1260 DATA 31,  2,  1,  0,  3, 29,  0,  3,  0,  0,  0
1270 DATA 31, 14,  1,  9,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1280 A$=USR1(CHR$( 1)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1290 '-----------------------------------------------------------------------------
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1310 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1320 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1330 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  CLASH CYMBAL
1340 DATA 31, 13,  0,  2,  2,  0, 11,  0,  3,  0
1350 DATA 31, 12, 10,  6,  3,  0,  0, 12,  0,  0,  0
1360 DATA 31, 14,  0,  6,  1,  0,  0,  1,  1,  0,  0
1370 DATA 31, 16, 14,  6,  3,  0,  0,  5,  0,  0,  0
1380 A$=USR1(CHR$( 2)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1390 '-----------------------------------------------------------------------------
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1510 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1520 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1530 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  SNARE DRUM
1540 DATA 31,  0,  0,  8, 15,  0,  0, 15,  3,  0,  0
1550 DATA 31, 14,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1560 DATA 31, 20, 16,  8,  8, 18,  0,  0,  1,  0,  0
1570 DATA 31, 14,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1580 A$=USR1(CHR$( 4)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1590 '-----------------------------------------------------------------------------
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1610 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1620 DATA 62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1630 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  BASS DRUM
1640 DATA 31, 23, 20, 15, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1650 DATA 31, 16,  0, 15, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1660 DATA 31, 15,  0, 15, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1670 DATA 31, 15,  0, 15, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1680 A$=USR1(CHR$( 5)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1690 '-----------------------------------------------------------------------------
1800 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1810 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1820 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1830 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  TOM TOM
1840 DATA 31,  0,  0,  8,  0,  8,  0,  7,  0,  3,  0
```

★何代目の影さんかは知らないけれど最近はとても口が悪い。(宮城県伊具郡・高野銀治21才)……【つぐ美：そうね。私も何百代目の影さんか知らないけれど，今の影さん本当に顔が悪いわ。編：高野君の言うとおり，今の影さん頭悪いですえ。影：しゅん。】

★クイズが簡単すぎるのではないでしょうか？それではまた来月……さようなら～がんばってくださいね～。(埼玉県児玉郡・高橋正樹 16才)……【影：BMスーパークーイズ，ジャカジャン。現在の副総理は誰でしょう？①橋本龍太郎②ミッチー③金丸信。】

```
1850 DATA 31, 24, 15,  8,  7, 19,  0,  2,  0,  0,  0
1860 DATA 31, 25, 18,  8,  6, 22,  0,  0,  0,  2,  0
1870 DATA 31,  0,  9,  8,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1880 A$=USR1(CHR$( 7)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1890 '-------------------------------------------------------------------------
1900 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1910 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1920 DATA 18, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1930 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  BASS
1940 DATA 31, 14,  3,  8,  1, 20,  0,  0,  0,  0,  0
1950 DATA 23, 16,  8,  8,  5, 18,  2, 10,  0,  1,  0
1960 DATA 31,  5,  8,  8,  1, 35,  0,  0,  0,  0,  0
1970 DATA 31,  8,  6,  8,  5,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1980 A$=USR1(CHR$( 9)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1990 '-------------------------------------------------------------------------
2000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2010 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2020 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2030 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  SYNTH
2040 DATA 24,  8,  0,  0,  2, 25,  0,  2,  7,  0,  0
2050 DATA 18,  0,  2,  8,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
2060 DATA 24, 10,  3,  0,  1, 35,  0,  2,  3,  0,  0
2070 DATA 18,  0,  2,  8,  0,  0,  0,  4,  3,  0,  0
2080 A$=USR1(CHR$(10)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2090 '-------------------------------------------------------------------------
2100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2110 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2120 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2130 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  MAIN
2140 DATA 20,  8,  1,  7,  8, 26,  0,  1,  0,  0,  0
2150 DATA 24, 10,  2,  7,  2,  2,  0,  1,  0,  0,  0
2160 DATA 24, 10,  2,  7,  2,  2,  0,  1,  0,  0,  0
2170 DATA 24, 10,  2,  7,  2,  2,  0,  1,  0,  0,  0
2180 A$=USR1(CHR$(11)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2190 '-------------------------------------------------------------------------
2200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2210 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2220 DATA 50, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  PIANO
2240 DATA 25,  2,  4,  6,  1, 38,  2,  2,  0,  0,  0
2250 DATA 21, 10,  6,  4,  2, 36,  1, 14,  6,  0,  0
2260 DATA 25,  4,  5,  5, 15, 32,  0,  6,  6,  0,  0
2270 DATA 22, 15,  4,  7,  1,  0,  1,  2,  3,  0,  0
2280 A$=USR1(CHR$(12)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2290 '-------------------------------------------------------------------------
2300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2310 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2320 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2330 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  MAIN
2340 DATA 14,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  1,  7,  0,  0
2350 DATA 12,  0,  6,  6,  0,  0,  0,  1,  7,  0,  0
2360 DATA 14,  0,  0,  0,  0,  0, 38,  0,  1,  3,  0,  0
2370 DATA 12,  0,  6,  6,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
2380 A$=USR1(CHR$(13)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2390 '-------------------------------------------------------------------------
10000 ' [BASS]
10010 P(0)="T200L8Q8@9V14^32O2
10020 P(1)="F1&F4.F<FE-RD-& D-1.RD-C>B- R|:14B-:|<C R|:14C:|F [0
10030 P(2)="R|:10F:|>F<FE-RD- R|:13D-:|C>B- R|:12B-:|GR<C R|:13C:|RF
10040 P(3)="R|:10F:|>F<FE-RD- R|:13D-:|C>B- R|:12B-:|GR<C R|:13C:|RR
10050 P(4)="D-4RD-&D-2D-4RD-4D-C4 >B-4RB-&B-2B-4RB-4B-<C>F
10060 P(5)="RFA-<CE-DR>FA-<CE-DR4>F<D- R4.D-D-2D-4RD-D-D-D-4
10070 P(6)="E-4RE-&E-2E-4RE-4E-E-C RCEG<C>B-R<C&C>CCCCCRF
10080 P(7)="R|:10F:|>F<FE-RD- R|:13D-:|C>B-
10090 P(8)="R|:12B-:|GR<C R|:11C:|C4RF
10100 P(9)="R|:10F:|>F<FE-RD- R|:14D-:|E-
10110 P(10)="R|:7E-:||:6E:|RF& F1.>F<FRF ]
10120 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("1"+P(I)):P(I)="":NEXT
10130 ' [GUITAR&SYNTH]
10140 P(0)="L8Q8@1P1V12^32O3
10150 P(1)="A-1&A-4RFA-A-RF& FFRF&F1RFGA-&
10160 P(2)="A-4A-4RA-4.A-4RA-A-4A-<C C4C4RC4.C4RCC4CC& [0
10170 P(3)="C4C4RCCCR>CR4CCR<C& C4C4RCCCR>CR4CCR<D-&
10180 P(4)="D-4D-4RD-D-D-R>D-R4D-D-RB-& B-4B-4RB-B-B-R>B-R4B-B-<<CC&
10190 P(5)="|:C4C4RCCCR>CR4CCR<:C&:|D-&
10200 P(6)="D-4D-4RD-D-D-R>D-R4D-D-RB-& B-4B-4RB-B-B-@11P1@V-3B-@V+1B-@V+1B-@V+2
B-@V+2B-B-@V-3R4
10210 P(7)="@12^24V13RD-F<C&C2R>D-F<C4>B-A-G R>B-<D-A-&A-2R>B-<D-A-4GF ^32V12@1P
1<C&
10220 P(8)="C4C4RCCCR>A-R4A-A-R4 @12^24V13RD-F<C&C2R>D-F<C4>B-A-G
10230 P(9)="RE-G<E-&E-2R>E-G<E-4D-C ^32V12@1P1C& C4C4RCCCRCR4CCRC&
10240 P(10)=P(5)
10250 P(11)="D-4D-4RD-D-D-R>D-R4D-D-RB-& B-4B-4RB-B-<CRV13@11P1CCCCCV12R@1P1C&
10260 P(12)="C4C4RCCCR>CR4CCR<C& C4C4RCCCR>CR4CCRB-&
10270 P(13)="B-4B-4RB-B-B-R<CR4C4CC& C4C2.R>A-R4A-A-R<C& ]
10280 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("2"+P(I)):P(I)="":NEXT
10290 '
10300 P(0)="L8Q8@1P2V12^32O4
10310 P(1)="C1&C4R>A-<CCR>A-& A-A-RA-&A-1RA-B-<D-&
10320 P(2)="D-4D-4RD-4.D-4RD-D-4D-E E4E4RE4.E4REE4EF& [0
10330 P(3)="|:F4F4RFFFR>FR4FFR<F& F4F4RFFFR>FR4FFR<F&:
10340 P(4)="F4F4RFFFR>FR4FFR<C& C4C4RCCCR>CR4CC<EF&:|
10350 P(5)="F4F4RFFFR>FR4FFR<C& C4C4RCCC@11P2@V-3E@V+1E@V+1E@V+2E@V+2EE@V-3R4
10360 P(6)="@10P1>F1&F1 F1&F2.. @1P2<F&
10370 P(7)="F4F4RFFFRCR4CCR>@10P1F& F1&F1
10380 P(8)="G1&G2.. @1P2<E& E4E4REEERER4EERF&
10390 P(9)="F4F4RFFFR>FR4FFR<F& F4F4RFFFR>FR4FFR<F&
10400 P(10)="F4F4RFFFR>FR4FFR<C& C4C4RCCERV13@11P2EEEEERV12@1P2F&
10410 P(11)="F4F4RFFFR>FR4FFR<F& F4F4RFFFR>FR4FFR<E-&
10420 P(12)="E-4E-4RE-E-E-RER4E4EG& G4F2.RCR4CCRF& ]
10430 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("3"+P(I)):P(I)="":NEXT
10440 '
10450 P(0)="L8Q8@1V12^32O4
10460 P(1)="F1&F4RCFE-RE-& E-D-RD-&D-1RD-E-F&
10470 P(2)="F4F4RF4.F4RFF4FG G4G4RG4.G4RGG4GB-& [0
10480 P(3)="|:B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<:B-&:|<C&
10490 P(4)="C4>B-4R<CC>B-R>B-R4B-B-R<F& F4G4RFFGR>GR4GG<GB-&
10500 P(5)="B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<B-& B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<<C&
10510 P(6)="C4>B-4R<CC>B-R>B-R4B-B-R<F& F4G4RFFG@11@V-3G@V+1G@V+1G@V+2G@V+2GG@V-
3R4
10520 P(7)="@10P2>A-1&A-1 A-1&A-2.. @1<B-&
10530 P(8)="B-4A-4RB-B-A-RFR4FFR>@10P2A-& A-1&A-1
10540 P(9)="B-1&B-2.. @1<A-& A-4G4RA-A-GRGR4GGRB-&
10550 P(10)="B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<B-& B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<<C&
10560 P(11)="C4>B-4R<CC>B->RB-R4B-B-R<F& F4G4RFFGRV13@11GGGGGRV12@1B-&
10570 P(12)="B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<B-& B-4A-4RB-B-A-R>A-R4A-A-R<A-&
10580 P(13)="A-4G4RA-A-GRGR4G4GB-& B-4A-2.RFR4FFRB-& ]
10590 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("4"+P(I)):P(I)="":NEXT
10600 '
10610 P(0)="L8Q8@1V12^32O3
10620 P(1)="F1&F4.CFE-RE-& E-D-RD-&D-1RD-C>B-&
10630 P(2)="B-1..B-<C& C1..CF& [0
10640 P(3)="F1RFR4FFRD-& D-1RD-R4D-D-R>B-&
10650 P(4)="B-1RB-R4B-B-R<C& C1RCR4CCRF&
10660 P(5)="F1RFR4FFRD-& D-1RD-R4D-D-R>B-&
10670 P(6)="B-1RB-R4B-B-R<C& C1@11@V-3C@V+1C@V+1C@V+2C@V+2CC@V-3R4
10680 P(7)="V10^40@12RRD-F<C&C2R>D-F<C4>B-A-G R>B-<D-A-&A-2R>B-<D-A-4GV12^32@1F&
F1RFR4FFR4
10690 P(8)="V10^40@12RRD-F<C&C2R>D-F<C4>B-A-GRE-G<E-&E-2R>E-G<E-4D-C>V12^32@1C1R
CR4CCRF&
10700 P(9)="F1RFR4FFRD-& D-1RD-R4D-D-R>B-&
10710 P(10)="B-1RB-R4B-B-R<C& C1R@11V13CCCCCRV12@1F&
10720 P(11)="F1RFR4FFRD-& D-1RD-R4D-D-RE-&
10730 P(12)="E-1E2.RF& F1RFR4FFRF& ]
10740 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("5"+P(I)):P(I)="":NEXT
10800 '
10810 P(0)="L8Q8@11V15^24O5 S240,8,8,24
10820 P(1)="|:8R1:| [0
10830 P(2)="|:R4C4F4B-A-4GF4.E-RF:|
10840 P(3)="R4C4F4B-<C4D-C>B-4A-B-<C& C4.>B-4.A-4G4FE&E2
10850 P(4)=P(2)
10860 P(5)="R4C4F4B-<C4D-C>B-4A-G<C R4>B-2A-4G4A-G&G2
10870 P(6)="@13F4.G&G2A-4.B-4A-GF D-4.<C&C2&C2.>B-<C&
10880 P(7)="C1..R>F& F4.G&G2A-4.B-4A-GF
10890 P(8)="D-4.<C&C2&C2.>B-<C& C1&C1>
10900 P(9)="@11R4C4F4B-<C4.>B-A-RGRA-& A-4GFRE-RF2FGA-R4
10910 P(10)="R4B-4A-4GB-RB-A-4G4A-G& G4F4E4F<CRCCCCCRC&
10920 P(11)="C4>B-4A-4B-A-4GRFRC4A-& A-4GFRE-RF2FGA-R4
10930 P(12)="R4B-4<C4D-CRC>B-4A-4EG& G4F2.R1 ]
10940 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("6"+P(I)):NEXT
10950 '
10960 P(0)="L8Q8@11V13^40O5 R
10970 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("7"+P(I)):P(I)="":NEXT
10980 '
10990 P(0)="L8Q8O3S250,-127,127,0^32@V127
11000 C="<<W192@2
11010 P(1)=C+"C4W0>>@5E4R4E4R4E4EER"+C+"C4.W0>>@5E4R4E4R4E4REE"+C+"C&
11020 P(2)="CW0>>@5E|:@4D4@5E4:|@4D@5ERE@4D"+C+"C4W0>>@5E@4D4|:@5E4@4D4:|@5EE@4D
"+C+"C& [0
11030 P(3)="CW0>>@5E@4D4@5E4@4D4@5E4@4D@5ERE@4D@5E
11040 P(4)="R@5E@4D4|:@5E4@4D4:|@5EE@4D@5E
11050 P(5)="R@5E@4D4@5E4@4D4@5E4@4D@5ERE@4D@5E
11060 P(6)="R@5E@4D4|:@5E4@4D4:|@5EE@4D"+C+"C&
11070 P(7)=P(3)+P(4)+P(5)
11080 P(8)="R@5E@4D4@5E4@4D4@5EEEE@4DDR4"+C
11090 P(9)="|:C4.W0>>@5E4R@4D4@5E4RER>@7G:E4<"+C+":|E<"+C+"C&
11100 P(10)="CW0>>@5E@4D4@5E4@4D@5EE4@4D@5ER@4DD"+C+"C&
11110 P(11)=P(9)
11120 P(12)="CW0>>@5E@4D4@5E4@4D@5ER4@4D4@5EE@4D"+C+"C&
11130 P(13)=P(7)
11140 P(14)="R@5E@4D4@5E4@4D4@5E@4DDD>@7GE<R"+C+"C&
11150 P(15)="CW0>>@5E@4D4@5E4@4D4@5E4@4D@5EEE@4D@5E
11160 P(16)=P(4)+P(5)+"R4|:5E4:|@4DD4"+C+"C& ]
11170 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("8"+P(I)):P(I)="":NEXT
11180 '
11190 A$=USR4("P")
19900 END
20000 A$=USR2("0"):GOTO 10000
```

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

ストリートファイターII

～タイトルBGM～

©CAPCOM

荒木 潤

……えーと，とりあえずみんな○ニメージュも週間○代も見てないよね。良かった良かった。ひと安心。

あんまり気にしないで。

今月はこれだ！　ごぞんじ「ストリートファィターII」のオープニングだ。もう何も言うまい！　とにかく打ち込んで，聴いて，文句を言うのはそれからだ！

……でもあんまし文句言わないでね。

よし，68のカンは とりもどしたぜ！

「何も言うまい」といっておきながらしつこく御託を並べる自分のファジィさが好き。でもやっぱ，あるていど説明がないと昔みたいにアニメの話ばっかってのもやだよねぇ。

というわけで，パート割りやら何やらで何を使うかいろいろ迷ったんだけど，結局X68000のPCMなしに決定。これなら多くの人に聴いてもらえるもんね。

いまだにX68000持っていないあたしは，サークルの部屋に日ごと入りびたっては飯を喰うのも忘れてプログラミングにはげんだものさ（暖かく見守ってくださった森下部長他の皆様，まことにありがとうございました）。

自分としては，まだまだ今一つのデキなんだな。このプムグラムだけ走らせてるとだんだん似てるように聴こえてくるんだけど，本物と聴き比べるとロコツにあらが目立ってしまう。とくにリズム系には3chも使った割にはまだ迫力が足らないし，ギターもちと苦しいかな……というかんじ。

それだけわかってるんだったら直せばいいジャン，と思う人もいるだろう。確かに昔の俺だったら，もっともっと時間をかけて，とことんまで煮つめたかもしれない。でも俺ももう年でさ。少しデキのいいプログラムができてくると，だんだんそれをいじり回すのが恐くなってきて適当に妥協してしまうのだ。

妥協はするまい，というのがおいらの信条だったのに……。わるい傾向だとは思うが，困ったものだ。また今夜も読者からの非難を見て胃が痛む。トホホ。

逆にいえば，この程度できてれば俺は載せちゃうよ，という良い見本。

しゅぎょうがたりんようだな！

おおっ!!　今月はプログラムも短いし，きっと山ほど余計なことが書ける。というわけで，ゲームのほうの話をしましょう。

例によって例のごとく，おいらも対戦大好きで，学校でゲーセンで，対戦に燃えております。お気に入りはIIダッシュのケン。いきなり昇龍拳を撃つと相手に当たってしまう強さがグー。俺が春麗ばっかし使ってると思ったそこの君！　甘いよ。俺は弱い女はきらいなのさ(笑)。でもスーパーファミコン版の春麗のエンディングは超グー!!でしたね（爆笑）。

ちなみにスーパーファミコン版はタイトルの音楽がかなりちがうらしい（まだ発売日の翌日なので確認している暇がない）ので，「これちがうじゃんばーか」とか言ってハガキを送ってこないように。

来月は……何にしようかなぁ。

ストリートファイターII～タイトルBGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
;
;       S T R E E T   F I G H T E R   II
;               タイトル・デモ
;
;                       荒木 潤
;
;
;
```

★91年12月号のレクチャーに、「つく美は18才と○○カ月～」と書いてあった。わずか半年あまりで2才も年をとるつく美さんて一体…。(岩手県稗貫郡・小野一幸13才)……【つく美：その日の気分で年令が変わるのよ。影：で、今日は？つく美：19才と10か月。】

```
27 : *         CON FBL  SM VLM
28 :             0,  7, 15, 0}
29 :
30 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Glocken
31 : VS0001={  31, 11,  7,  3,  4, 50,  0, 14,  3,  0,  0,
32 :           31, 20,  7,  7,  3,  0,  0,  2,  3,  0,  0,
33 :           31, 11,  7,  3,  4, 50,  0, 14,  7,  0,  0,
34 :           31, 20,  7,  7,  3,  0,  0,  2,  7,  0,  0,
35 : *         CON FBL  SM VLM
36 :             4,  7, 15,  0}
37 :
38 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Bass
39 : VS0002={  31, 10,  1,  3,  1, 34,  0,  2,  0,  0,  0,
40 :           31, 10,  3,  3,  0, 34,  0,  3,  0,  0,  0,
41 :           31, 10,  1,  3,  0, 41,  0,  1,  0,  0,  0,
42 :           29, 10,  1,  7,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
43 : *         CON FBL  SM VLM
44 :             2,  7, 15,  0}
45 :
46 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Cymbal
47 : VS0003={  31, 10,  1,  3,  1, 13,  0,  5,  0,  2,  0,
48 :           31, 10,  1,  3,  1, 11,  0, 14,  0,  1,  0,
49 :           31, 10,  1,  3,  1, 10,  0, 14,  0,  3,  0,
50 :           31, 18,  6,  6,  3,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
51 : *         CON FBL  SM VLM
52 :             0,  7, 15,  0}
53 :
54 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Melody
55 : VS0004={  21, 17,  8,  3,  1, 25,  0,  0,  0,  0,  0,
56 :           20, 15,  0,  3,  1, 35,  0,  1,  0,  0,  0,
57 :           20, 13,  0,  3,  1, 35,  0,  1,  0,  0,  0,
58 :           20, 12,  1,  6,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
59 : *         CON FBL  SM VLM
60 :             2,  7, 15,  0}
61 :
62 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Bass drum
63 : VS0005={  31, 11,  0,  3,  5,  7,  0, 10,  0,  0,  0,
64 :           31, 26, 27,  6, 10,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
65 :           31, 15, 18,  3,  4, 20,  0,  0,  0,  0,  0,
66 :           31, 15, 15,  6,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
67 : *         CON FBL  SM VLM
68 :             4,  7, 15,  0}
69 :
70 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Snare drum
71 : VS0006={  31, 15,  6,  5,  0,  0,  0,  8,  0,  0,  0,
72 :           31, 18, 15,  7,  2,  3,  0,  1,  0,  0,  0,
73 :           31, 15, 17,  3,  0,  7,  0,  0,  0,  0,  0,
74 :           31, 14, 13,  6,  3,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
75 : *         CON FBL  SM VLM
76 :             4,  7, 15,  0}
77 :
78 : *          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     Tom
79 : VS0007={  31, 15,  6,  5,  0,  0,  0, 10,  0,  0,  0,
80 :           31, 19, 25,  8,  8, 12,  0,  1,  0,  0,  0,
81 :           31, 12, 13,  6,  6,  5,  0,  4,  3,  0,  0,
82 :           31, 12, 13,  6,  6,  5,  0,  4,  7,  0,  0,
83 : *         CON FBL  SM VLM
84 :             6,  7, 15,  0}
85 :
86 :
87 :
88 : 00 t192
89 : 00 CH01 DV17
90 :
91 : 01 CHF1 MM0 T00 @v125 @0  o2 l8  q8 p3 r4
92 : 02 CHF2 MM0 T00 @v112 @0  o2 l8  q8 p3 r4 r8. D03
93 : 03 CHF3 MM0 T00 @v127 @3  o2 l8  q8 p3 r4
94 : 04 CHF4 MM0 T00 @v110 @2  o2 l8  q8 p3 r4
```

```
 95 : 05 CHF5 MM0 T00 @v123 @4  o5 l8  q8 p3 r4
 96 : 06 CHF6 MM0 T00 @v105 @4  o5 l8  q8 p3 r4 r8. D02
 97 : 07 CHF7 MM0 T00 @v127 @5  o2 l4  q8 p3 r4
 98 : 08 CHF8 MM0 T00 @v127 @6  o2 l2  q8 p3 r4
 99 :
100 :
101 : 01 r4dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccdd4 [q8 r8dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccd d4] q8 r8>b-r8<cr4>a&a1<
102 : 01 r4dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccdd4 q8 r8dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccd
103 : 01 q6>b-4b-b-r8b-4r8<c4ccr8ccr8 q8d&d1 r2r8cd
104 : 01 q6>b-4b-b-r8b-4r8<c4ccr8ccr8 q8d&d1 r4dr8q6ccdd
105 :
106 : 02 r4dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccdd4 [q8 r8dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccd d4] q8 r8>b-r8<cr4>a&a1<
107 : 02 r4dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccdd4 q8 r8dr8d&d4r8dr8dr8 q6 ccd
108 : 02 q6>b-4b-b-r8b-4r8<c4ccr8ccr8 q8d&d1 r2r8cd
109 : 02 q6>b-4b-b-r8b-4r8<c4ccr8ccr8 q8d&d1 r4dr8q6ccdd
110 :
111 : 03 r1 r2r4r8 c [ r1 ]4 r4cr8cr4cr1
112 : 03 c [ r1 ]3 r2r4 c r1r2r4 cc
113 : 03 @v115 @1 o4 r1 r8gf+dgf+d>b-<
114 : 03 r2r4r8 @v127 @3 o2 c r2r4cc @v115 @1 o4 r1 r8gf+dgf+dd
115 :
116 : 04 r4 [d1&d4ccdd&d4&]3 >b-4<c&c4>a&a1<
117 : 04 r4 [d1&d4ccd/d&d4&]2 >b-1<e1d1&d2&d4 cd>
118 : 04                          b-1<e1d1&d4&d dr8ccdd
119 :
120 : 05 [ r1 ]8
121 : 05 r4gf+r8g4a2g16f+16e2 r8f+gar8<dr8g2f+16e16d4e
122 : 05 f2e16d16>b-&b-4<g2f16e16c4&cd1&d2&d4r8e
123 : 05 f2e16d16>b-&b-4<g2f16e16c4 ef+1&f+2&f+4
124 : 05 r8 @v127@3 o2 cc
125 :
126 : *  トラック５のディレイです（最後だけ違うよ）
127 :
128 : 06 [ r1 ]8
129 : 06 r4gf+r8g4a2g16f+16e2 r8f+gar8<dr8g2f+16e16d4e
130 : 06 f2e16d16>b-&b-4<g2f16e16c4&cd1&d2&d4r8e
131 : 06 f2e16d16>b-&b-4<g2f16e16c4 ef+1&f+2&f+4
132 :
133 : 07 r4c2c2c2c8c8 r8cr8c8c8r4cr4c8c8r8c8 r8cr8c8c8r4cr8ccc8 r8ccc8cr8c8c8c8c8c8c8c8
134 : 07 cr4c8c8r4      cr4c8c8r8c8 r8c8r4c8c8r4 cr4c8c8r8c8
135 : 07 r8c8r4c8c8r4   cr4c8c8r8c8 r4cr4c       r8c8r4c8c8r8c8
136 : 07 r8c8r4c8c8r8c8 r2r4c       r4cr4c       r4c8cc
137 :
138 : 08 r1r2r4c [ cc ]4 c4c4&c8c4c8c8 @7o0 g8%c0g8%c0r4r8 @6o2
139 : 08 r4 [cc]6r1 cc8 @v127 @3 o2 c8 r4 @6o2 cc4r8 @7 o1 b16%e0b16%e0e4%>g0< g16%c0g16%c0c4%
>e0<
140 : 08 @6o2 c r2r4 c4&c8c4c8c
141 :
142 :
143 : *     あ、そうそう、本物にはハイハットが入ってんだけど、
144 : *  省いちゃってます。スキマもないし。
145 :
```

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

松　下

Q MSXを立ちあげてBASICモードにすると，図のように画面の途中から文字が表示されてしまいます。友人のMSXでは，ちゃんと隅から文字が表示されます。私のMSXは故障しているのですか。

［長崎県諫早市・劉備もどき14才］

A 故障ではありません。1行に表示する文字数が少なくなっているだけです。

1行の文字数を変えるには，ESCキーを押しながらリセット・スイッチを押してSET命令を解除したのち（メニュー画面が表示されるまでESCキーを押し続けます），文字数を変えるための命令をだします。ちなみに，標準文字数は1行29桁（文字）です。

文字数を変えるときの命令方法は次のとおりです。

WIDTH　1～32＊

この命令により，好みの文字数（1～32）に変えることができます。

文字数変更を実行したのち，

SET SCREEN＊

という命令をすると，変更した文字数がSRAMに記憶されます。電源を切ったあとも記憶が残りますので，次に立ちあげたときもこの文字数で表示できます。［回答者：坂元燁寸］

《第1図》文字が隅から表示できない



シャープ（X68000）

Q ローランドから発売されている「CM-32L」は，X68000でも使用できますか？　できるのなら，それに必要なもの，また価格なども教えてください。

［静岡県小笠郡・KASUMI15才］

A MIDIボードを接続することにより，X68000でもMIDI音楽を楽しむことができます。もちろんMIDI音源として，ローランド社製の「CM-32L」を接続することも可能です。X68000でMIDI音楽を楽しむためには，次のものが必要です。

［MIDIボード］

●CZ-6BM1（シャープ製）
　標準価格：23,000円（税別）

［MIDI音源モジュール］

（CM-32Lなど）

［MIDIキーボードなど］

（必要に応じてご用意ください）

［MIDI用ソフトウェア］

●Musicstudio PRO-68K Ver.2.0
　CZ-237MS（シャープ製）
　標準価格：25,800円（税別）

●MUSIC PRO-68K［MIDI］
　CZ-247MS（シャープ製）
　標準価格：28,800円（税別）

●Mu-1B Ver.1.4
　（サンミュージカルサービス製）
　標準価格：39,800円（税別）

●Mu-1super
　（サンミュージカルサービス製）
　標準価格：39,800円（税別）

［回答者：多田太郎］

Q 「CZ-614D」「CZ-607D」などのX68000につながるディスプレイに，PC-9801シリーズをつなげることはできますか。このほかのシャープのディスプレイで，X68000とPC-9801のどちらもつながるディスプレイがあったら教えてください。

［匿名希望］

A 「CZ-614D」や「CZ-607D」などのX68000用のディスプレイで，スキャン・モードが24kHzのモードをもっているものはPC-9801シリーズに接続することが可能です。したがって「CZ-614D」はPC-9801に接続することはできますが「CZ-607D」は接続することはできません。

現在，X68000とPC-9801シリーズの両方に接続できるディスプレイは次のとおりです。

［ディスプレイ］

●CU-21HD
　標準価格：148,000円（税別）

●CZ-605D
　標準価格：115,000円（税別）

●CZ-614D
　標準価格：135,000円（税別）

●CU-21CD
　標準価格：139,800円（税別）

[回答者：**多田太郎**]

Q X68000でマシン語を覚えたいのですが，何かよい本はありませんか。

[兵庫県神戸市・**森本貴宏16才**]

A X68000のマシン語について書かれている書籍にはつぎのようなものがあります。

[マシン語関連書籍]

●X68000パワーアッププログラミング
価格：2,800円（税込）

●X68000ベストプログラミング入門
価格：2,800円（税込）

●X68000マシン語プログラミング入門編
価格：2,800円(税込)

●X68000マシン語プログラミング
グラフィックス編
価格：3,600円（税込）

[回答者：**多田太郎**]

Q X-BASICでキーボードで入力するときに，日本語変換する方法がどうしてもわかりません。わかりやすく教えてください。

[鹿児島県川内市・**ピンクのワニ？16才**]

A X-BASICで日本語変換を行なう場合には，日本語フロント・プロセッサ（ASK68K）を起動します。フロッピーでX-BASICを起動して日本語入力を行なう方法を具体的にご紹介します。

1．Human68kのシステム・ディスクをドライブ0，辞書ディスクをドライブ1に挿入し，システム起動します。
2．BASICと入力し，X-BASICを起動してください。
3．キーボードの CTRL キーを押しながら，XF1 キーを押してください。
4．変換プログラムが動作をはじめ，画面下に日本語ガイドラインが表示されます。この状態では，キーボードの 全角 キーと ひらがな キーと，ローマ字 キーまたは かな キーが点灯します。
5．このガイドラインが日本語変換エリアです。ここで変換したのちリターン・キーを押して決定すると，X-BASICのカーソル位置に移ります。
6．再び CTRL キーを押しながら，XF1 キーを押すと，日本FPが動作をやめ，元の画面に戻ります。

[回答者：**多田太郎**]

Q 「X68000SUPER」を持っているのですが，1MB増設メモリボードを使用することができますか。また2MB，4MB増設RAMボードとは具体的にどうちがうのですか。初心者なのでわかりやすく教えてください。

[大阪府東大阪市・**坂口智則13才**]

A 1MB増設RAMボードは，「X68000ACE」やX68000PROシリーズなど，本体メインメモリが1MBのものに装着するように作られています。これらの機種は，2MB，4MB増設RAMボードを増設するときにも，まず最初に1MB増設RAMボードの増設が必要です。

しかし，「X68000SUPER」はメインメモリが2MBですので，1MB増設RAMボードは必要ありません。また，使用することもできません。本体のメモリを4MBあるいは6MBにしたいときには，それぞれ2MB，4MB増設RAMボードを後面のI/Oスロットに挿入して使用します。

[2MB増設RAMボード]

●CZ-6BE2
標準価格：79,800円（税別）

[4MB増設RAMボード]

●CZ-6BE4C
標準価格：98,000円（税別）

[回答者：**多田太郎**]

Q 「X1Gモデル30」をX68000用のディスプレイに接続することができますか。

[**匿名希望**]

A X1Gに接続できるX68000用のディスプレイは，次のとおりです。ただし，X1Gに接続する場合には，アナログ／デジタル変換ケーブル（AN-1506）が必要です。

[ディスプレイ]

●CU-21HD
標準価格：148,000円（税別）

●CZ-604D
標準価格：94,800円（税別）

●CZ-605D
標準価格：115,000円（税別）

●CZ-614D
標準価格：135,000円（税別）

●CU-21CD
標準価格：139,800円（税別）

●CZ-606D
標準価格：79,800円（税別）

●CZ-607D
標準価格：99,800円（税別）

[回答者：**多田太郎**]

D E M P A

Q パソコンで「XE-1SFC」を使用するにはジョイスティック延長ケーブルが必要だそうですが，価格はいくらですか。[神奈川県横浜市・**野口純一15才**]

A 「XE-1SFC」は、ジョイスティック本体後ろ側の拡張端子にジョイスティック延長ケーブルをつなげば，普通のパソコン用ジョイスティックとして使用することができます。その際，SELECT RUN L R などスーパー・ファミコン専用の機能は使えなくなってしまいますが，「XE-1SFC」の機能である連射やボタンの役割設定，マクロなどはそのまま使えます。

さて，このジョイスティック延長ケーブルですが，今のところ当社からは発売されておりません（7月に通信ソフトと同時に発売する予定があります）。

市販のものは1,000円～2,000円くらいで買えるようです。少し大きめのパソコン・ショップに行けば必ず置いてあると思いますが，わからなければお店の人に尋ねてみましょう。

以下は「XE-1SFC」をパソコン用として使う場合の注意点です。AUTOフィッティング機能は，スーパーファミコンの信号を読んでジョイスティックの出力タイミングを測っていますので，パソコン用として使う場合はOFFにしておいてください。また，スーパーファミコンのコネクタは抜いておくようにしてください。

[回答者：Hiaro]

Q 「XE-1SFC」にジョイスティック延長ケーブルと「X-F1」や「XHE-3」をつなげて，ファミコンやPCエンジンで使えますか。また START SELECT ボタンはそのまま使えますか。

[東京都世田谷区・**千葉正嗣13才**]

A 使えます。ただし，START SELECT ボタンは「X-1F」「XHE-3」の本体についているほうを使います。「XE-1SFC」の ST SE ボタンを START SELECT ボタンの代わりに使うことはできません。

ちなみに「X-F1」は，パソコン用（アタリ仕様）のジョイスティックをファミコンで使えるようにするためのアダプターで価格：1,800円（税別）。「XHE-3」は，パソコン用（アタリ仕様）のジョイスティックをPCエンジンで使えるようにするアダプターです。価格：2,500円（税別）。

[回答者：Hiaro]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
編集部
「誌上公開質問状」係

Victor

JVC

※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。

Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。

データCDで、
欲しい情報を取り出せ。
レジャー案内にもワンタッチでアクセス。
ビジネスから遊びまで、さらに内容充実のデータCD。
電子ブックとして使ってトレンド・リーダーになろう。

カラオケCD-Gで、
あの娘とデュエット。
恋の花咲くふたりの、おたのしみに。
美しい絵や歌詞で、歌おう。自分のキイが選べる
ピッチコントロールやエコー、ボイスキャンセラーも装備。

ゲームCDで、
ドラマチック体験。
今夜もまた、新しい闘いが君を待つ。
大迫力サウンド&リアル映像で評判のMEGA-CD。
パソコン級RAMのすばやい動きに、君は勝てるか？

高級CDプレーヤー
としても、実力はっきり。
さすがだね。
ピュア・サウンドをしっかり聞かせる1ビットDAC搭載。
AV機器と組んでシステムアップしよう。











MEGA CD / MEGA DRIVE
ワンダーメガは、左上マークのついたCDと、左下マークのついたカートリッジで、ゲームが楽しめます。

お遊び革命

マルチ アミューズメント・プレーヤー
ビクターWONDERMEGA誕生

RG-M1 標準価格82,800円(税別)(ゲーム4種&カラオケ4曲の特製CD-ROMソフト1枚付)

◎お近くの電気製品取扱店でどうぞ ●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…〔ビクターお客様ご相談センター〕東京：〒113
東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL03-5684-9311 大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL06-765-4161 GM係へ。

日本ビクター株式会社 VICTOR CREATES IT.

ワンダー・ソフト、ぞくぞく。
RPGゲームから
カラオケまで
新作もふえて、大好評。

ゲームソフト

MEGA-CD用ソフト

●ワンダードッグ
ビクター音楽産業㈱'92年6月発売予定/予価7,200円(税別) ©VICTOR COMPANY OF JAPAN,LTD.1992 ©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.1992 ©CORE DESIGN LIMITED 1992 ジャンル/アクション



LUNAR
THE SILVER STAR

●ルナ
㈱ゲームアーツ '92年6月発売予定/予価7,800円(税別) ©GAME ARTS/STUDIO ALEX ジャンル/RPG

カラオケソフト

●音多ツインパック32
最新ヒット曲から話題の新曲まで、ジャンル別に構成。(各2枚組32曲入り)
税込価格 各5,500円(税抜価格 各5,340円)

●カプセル48
ホームカラオケの決定盤。(各3枚組48曲入り)
税込価格 各9,800円(税抜価格 各9,515円)

SUPER CD-ROM² SYSTEM

NEC

そろそろ、名作で遊びなさい。



FAR EAST OF EDEN
天外魔境II
卍MARU

【スーパーCDロムロムソフト】
ハドソン/大好評発売中
希望小売価格 7,800円(税別)



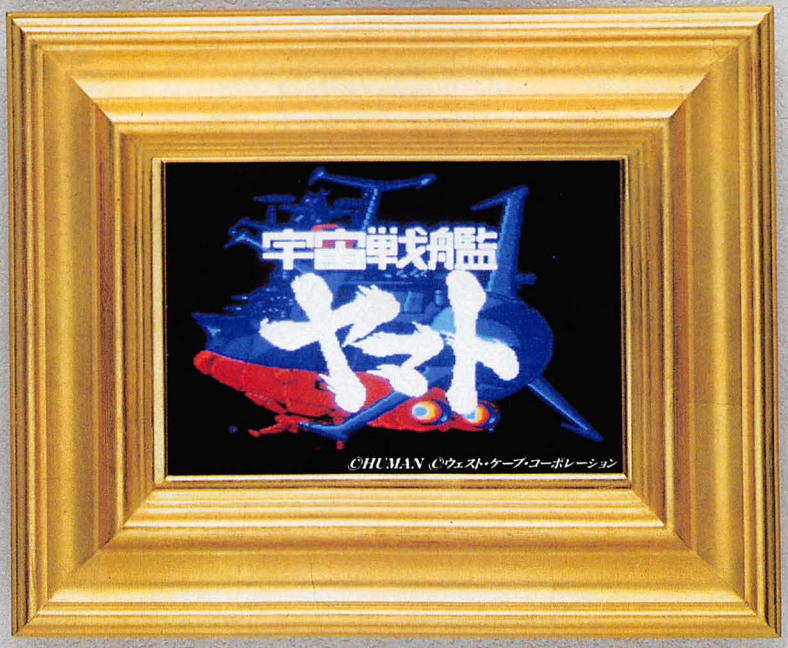
シナリオ、演出、グラフィック、すべてが違う超大作RPG。これが本物の感動だ。

火の一族VS根の一族。今、ジパングを舞台に、千年の時を越えた壮大な戦いが始まる……。前代未聞のスケールで贈る『天外魔境II卍MARU』。

宇宙戦艦ヤマト

【スーパーCDロムロムソフト】
ヒューマン／今夏発売予定
価格未定





多くのファンを魅了した名作SFアニメがシミュレーションゲームとなって蘇った!

人類最後の夢と希望を乗せ、ヤマトは今、遥かイスカンダルへと旅立つ……。壮大なスケールとロマンで「宇宙戦艦ヤマト」が遂に登場。

PC Engine HE system

いいソフトは、



いいマシンで遊べます。PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン PCエンジン デュオ

CD-ROMはNEC
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ

- ■Huカード約250、CD-ROM約120の膨大なソフトタイトル数。
- ■Huカード、CD・ROM²、スーパーCD・ROM²、音楽CD、CD-Gのソフトに対応。
- ■スマートなノートパソコンサイズ。ハイクオリティ・デザイン。

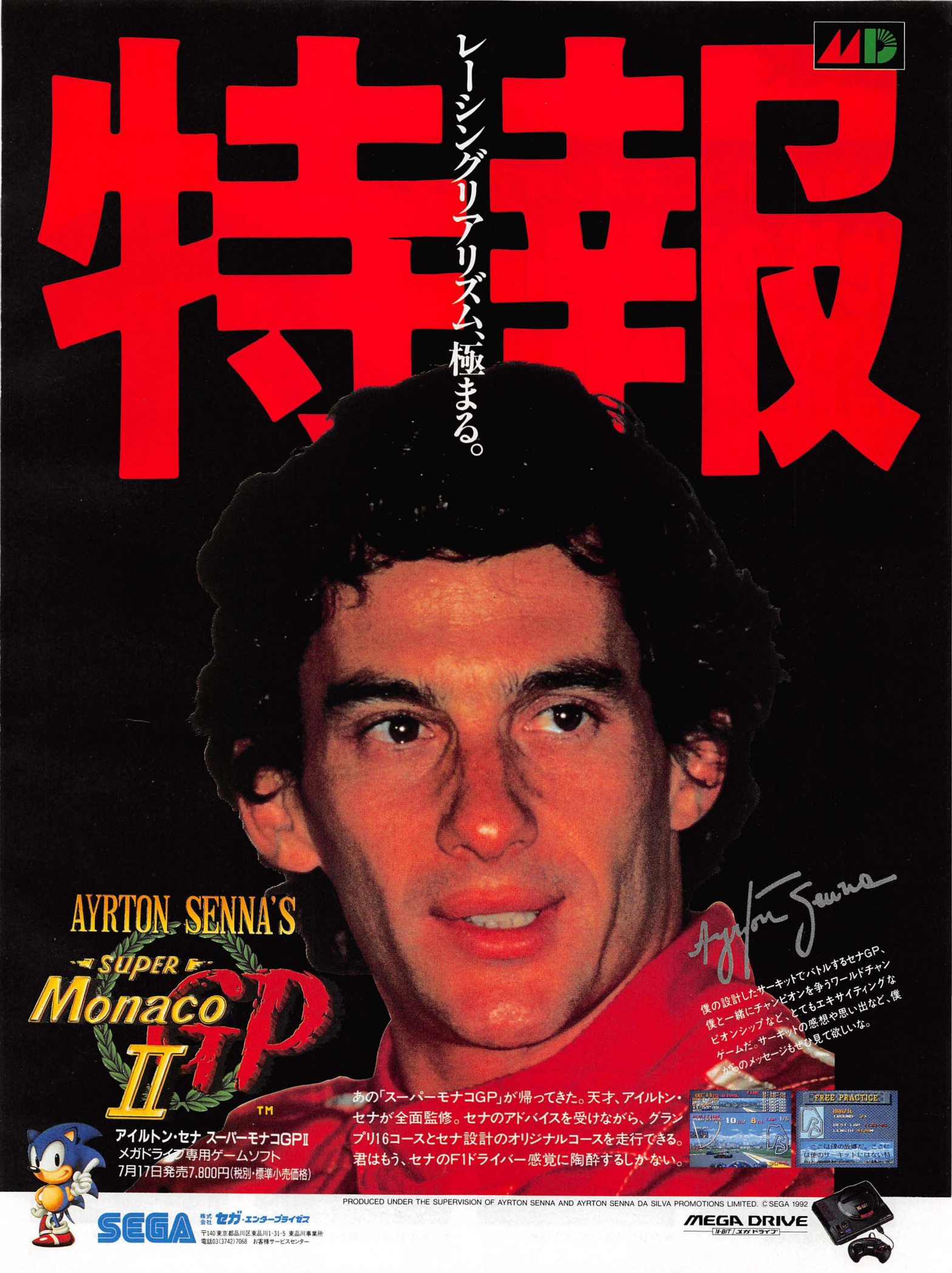
好評発売中!

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

特報

レーシングリアリズム、極まる。



AYRTON SENNA'S

SUPER Monaco GP II

TM

僕の設計したサーキットでバトルするセナGP、僕と一緒にチャンピオンを争うワールドチャンピオンシップなど、とてもエキサイティングなゲームだ。サーキットの感想や思い出など、僕からのメッセージもぜひ見て欲しいな。

Ayrton Senna

あの「スーパーモナコGP」が帰ってきた。天才、アイルトン・セナが全面監修。セナのアドバイスを受けながら、グランプリ16コースとセナ設計のオリジナルコース。セナ設計のオリジナルコースを走行できる。君はもう、セナのF1ドライバー感覚に陶酔するしかない。

アイルトン・セナ スーパーモナコGPII
メガドライブ専用ゲームソフト
7月17日発売7,800円(税別・標準小売価格)

PRODUCED UNDER THE SUPERVISION OF AYRTON SENNA AND AYRTON SENNA DA SILVA PROMOTIONS LIMITED. © SEGA 1992

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所
電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

The Future Is Now
SNK

怪物級バトル、ネオジオで超接近!

地球の支配者は、人類ではない。

THE NEXT THING

KING OF THE MONSTERS 2

© 1992 SNK CORP.

ネオジオ 第34弾

キング オブ ザ モンスターズ 2

74メガ
ネオジオ専用ロムカセット

好評発売中/価格25,800円

壮絶!巨大モンスターvs地球外生命体。ギッシリ!全7ラウンドの格闘バトル。都市で、深海で、砂漠で…建物を投げ飛ばし、山をも崩しさる超過激モンスターアクション、新要素を満載し再び出現!より強大な敵を迎え、世界は新たな炎に包まれる。2人同時・対戦プレイ可能で好評発売中。



●3タイプからの選択可能



●過激な特殊攻撃技の数々

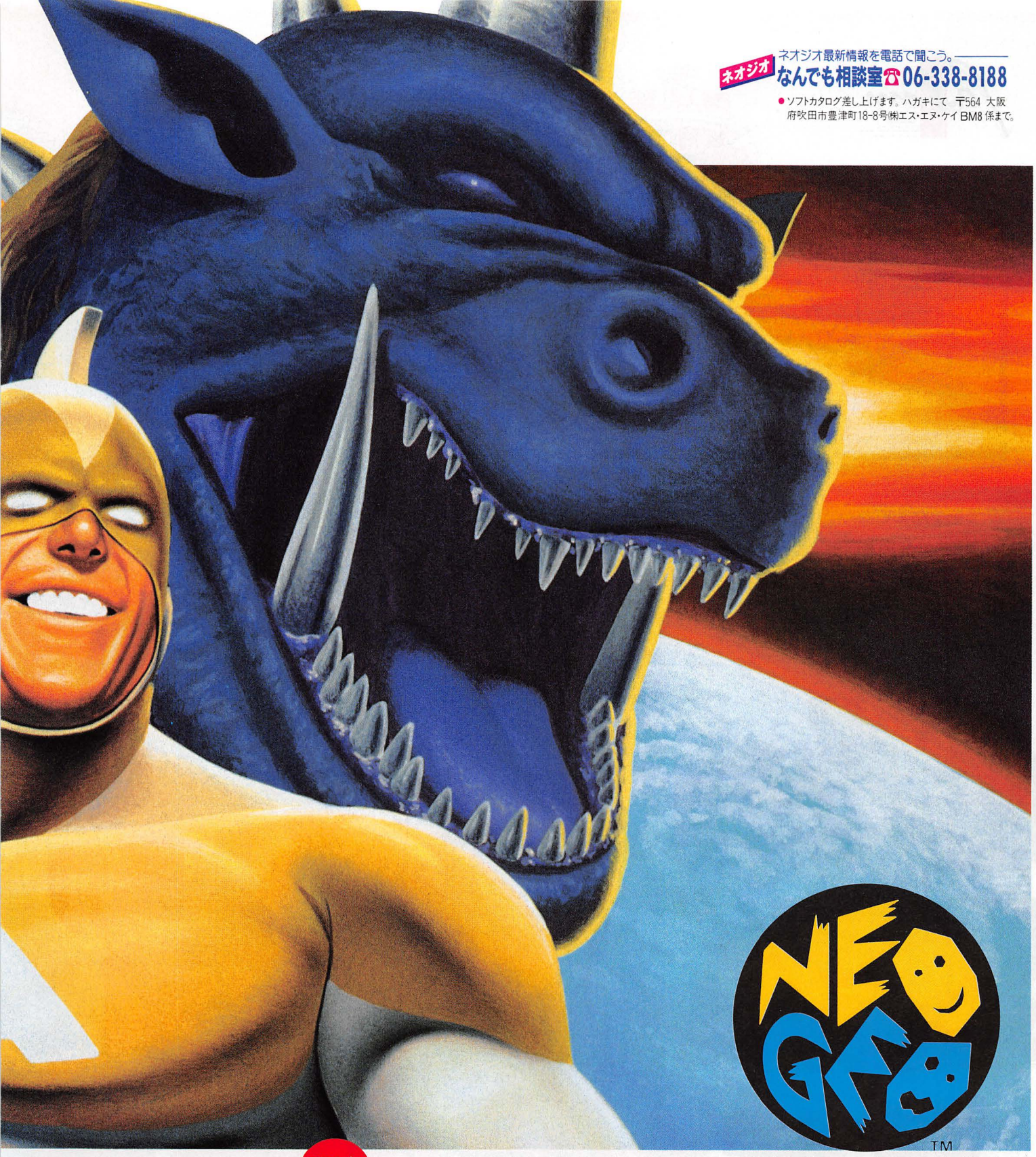


●ビルや戦車も武器となる



●多彩なボーナスステージ

ネオジオ最新情報を電話で聞こう。
ネオジオ なんでも相談室☎06-338-8188
● ソフトカタログ差し上げます。ハガキにて 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号㈱エス・エヌ・ケイ BM8 係まで。



NEO GEO™

7月中旬発売予定

ANDRO DUNOS

© 1992 SNK CORP. © 1992 VISCO.

アンドロデュノス

ネオジオ専用ロムカセット/価格23,800円(税別)

発進!マルチウエポン・シューティング。マルチスクロールの宇宙へ飛びたて。

パワーアップ・シューティングが、ネオジオでまたまた進化した。マルチにチェンジするショットを武器に、宇宙に挑め!





超ド級ゲームマシンネオジオ



ネオジオのお求めは、全国百貨店、玩具店、電化店で。

Falcom

英雄伝説 Ⅱ

The Legend Of Heroes Ⅱ

友情をつたえて——。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、
冒険者に勇気と力を与える。



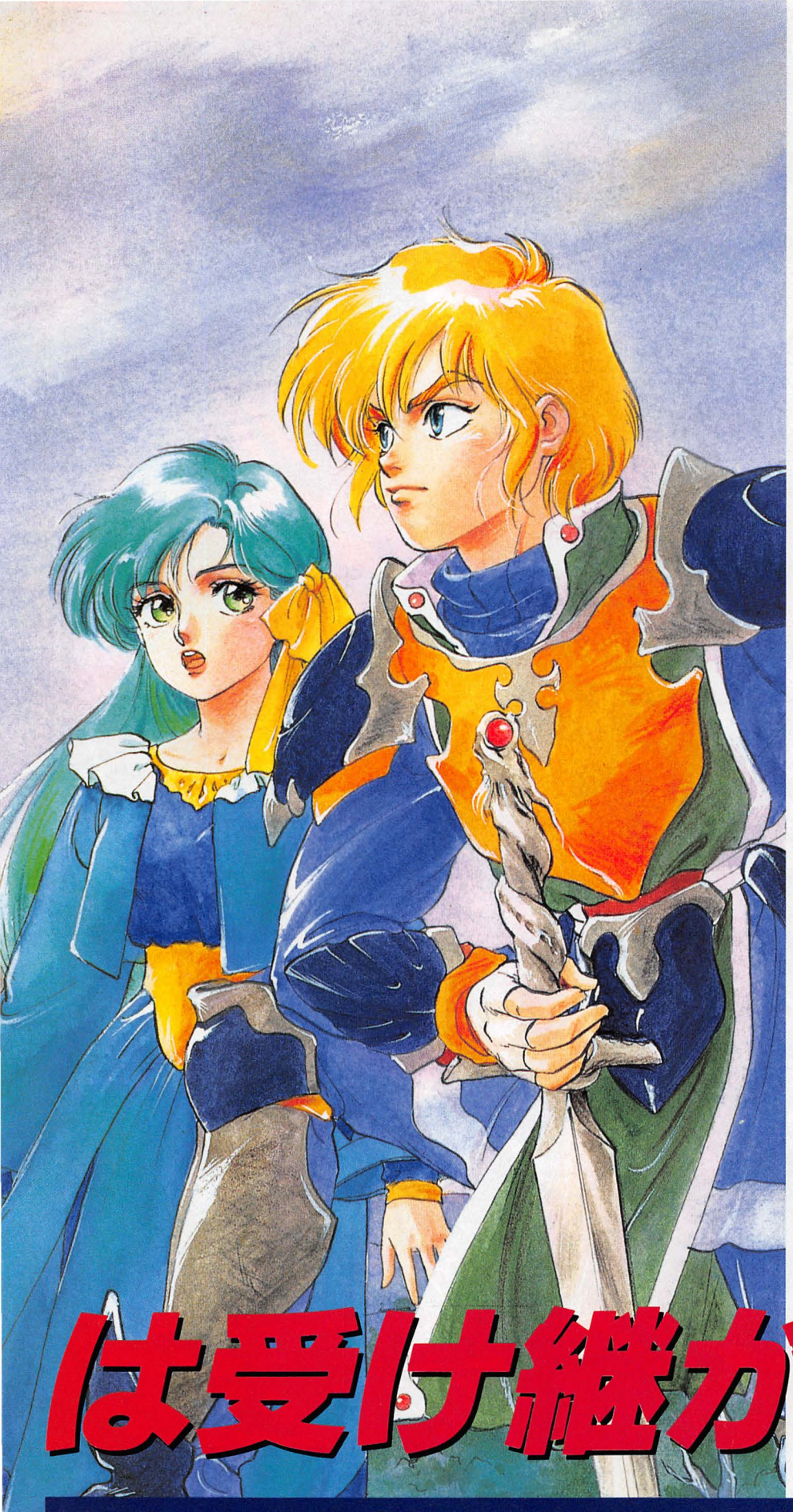
英雄たちの伝説

[PC-88版好評発売中!!]

PC-8801 SR以降 5"2D×9

定価9,800円(税別)

イラストレーション 高田明美



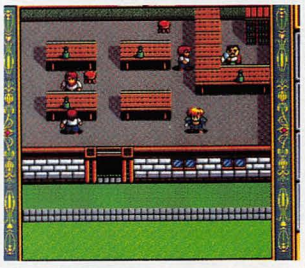
親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新



これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実



単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。

●モンスターか戦闘画面上てアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル



前作好評だったAI機能搭載による オートバトルがさらに グレードアップ。より効率的な戦闘を実現。ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能なほど、さらに環境は充実しています。



は受け継がれる。

PC-98版7月24日発売!!

■PC-9801VM/UV以降 PC286/386シリーズ 5"2HD×5, 3.5"2HD×5 定価9,800円(税別)

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

Falcom

RPGよりおもしろい リアルタイム・アクションRPG

何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。この世界で信じられるのは己の力のみである。

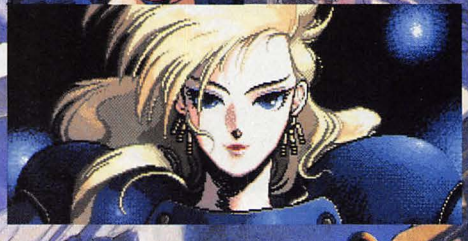














Brandish 幕

ブランディッシュ

PC98版/FM-TOWNS版好評発売中!!

PC-9801VM/UV 以降・PC-286/386シリーズ	5″/3.5″ 2HD×3	■定価 9,800円
FM-TOWNS	3.5″ 2HD×3	■定価 9,800円

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ 発売元●キングレコード株式会社

ドラスレの魅力が爆発!!

Falcom Sound Team J.D.K.とJ.D.K.BANDによる
強力アレンジバトル!



全面対決!!

Dragon Slayer

J.D.K.SPECIAL

Falcom Sound Team J.D.K.

◆disc 1

●Falcom Sound Team J.D.K. ARRANGE

1. オープニング
2. USER DISK作成
3. UTILITY
4. 英雄行進曲
5. 街
6. フィールド
7. ダンジョン
8. 戦闘
9. ニルギド城
10. 城
11. 神の声
12. イベントクリア
13. 船
14. 海賊島
15. ドラゴン
16. ENDING 1
17. ENDING 2
18. GAME OVER





J.D.K. BAND

◆disc 2

●J.D.K.BAND ARRANGE

1. ACTION
   from USER DISK作成
2. 'TILL THE END OF TIME
   from ENDING2
3. CRAZY TRAIN
   from 英雄伝説II 戦闘
4. DRAGON FLY
   from 海賊島
5. MIDNIGHT MOVER
   from 戦闘
6. STEAM ROCK FEVER
   from 英雄伝説II 地底洞窟
7. FLYING HIGH AGAIN
   from 英雄伝説II オープニング
8. WINDS OF CHANGE
   from 城

日本ファルコムの音楽制作集団Falcom Sound Team J.D.K.とゲーム・ミュージック界No.1の力量を誇るJ.D.K.BANDがドラスレ・アレンジで全面対決!! Falcom Sound Team J.D.K.は本家本元の公式アレンジで勝負、ローランド社のミュージ郎を音源として、ドラスレ全18曲をアレンジ。オリジナル・ゲーム・サントラが好きな人はもちろん、パソコン打ち込み少年にもぜひ聴いてもらいたい内容だ。

一方、J.D.K.BANDは、ドラスレIより5曲、そして新作ドラスレIIからも3曲ピック・アップ!! Falcom Sound Team J.D.K.とは対照的な、ど迫力バンドアレンジでせまる。

お互いのメンツをかけた、究極のアレンジバトルアルバム Dragon Slayer J.D.K. SPECIAL 7月22日いよいよリリース!!

ミュージ郎はローランド社の商標です。

J.D.K.BAND 写真提供：月刊コンプティーク

CD2枚組 KICA-1110・1111 税込¥3,800

7.22 ON SALE

J.D.K.BAND「ゲーム・ミュージックフェスティバル'92」に出演決定!!

J.D.K.BANDが今年も(8月22日)
「ゲーム・ミュージック・フェスティバル'92」に出演決定!!

● 日時：8月22日(土)/23日(日) ● 会場：日本青年館

■チケット等のお問い合わせは
グローバルエンタープライズ TEL.03-3496-1341

KOEI

あなたの夢が世界を結ぶ。

全世界をつなぐネットワーク——
それが社長となったあなたの使命だ。
乗客のニーズは？ 他社の様子は？
安全・快適な空の旅を提供することが
航空王への第一歩。
はたして大空を手にするのは誰か？
夢とロマンのビジネスゲーム、登場！



※画面写真は、開発中のものです。

7/30
発売予定

大空に賭ける
エアラインマネージメント

ビジネスシミュレーションゲーム

PC-9801VM/UV以降:11,800円

●スーパーファミコン:11,800円 好評発売中

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

KOEI

愛と絆の一大歴史シミュレーション。

「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作最新作——帝王チンギスハーン登場!!

これほどまでに熱いシミュレーションがあっただろうか？
主人公の名は草原を疾駆する蒼き狼、チンギス・ハーン。
彼の覇権を支えたものは、汚れることのない愛の力と、血の絆だった——
空前のスケールでおくる衝撃のドラマが今、あなたを変える。



歴史シミュレーションゲーム

蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史

PC-8801SR以降：9,800円/withサウンドウェア(CD付)：12,200円

●サウンドウェアCD：KECH-1029：2,900円(税込) 作曲大島ミチル 7月25日発売予定

7/30 発売予定

※画面写真は開発中のものです。

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

C² World Ltd.　アーリーキングダム解剖シリーズVol.5

限界は打ち破られた!!

ゲーム史上に残る作品を目指して
シーツゥワールドが満を持して贈る
アーリーキングダム!

7月24日
全国一斉発売予定



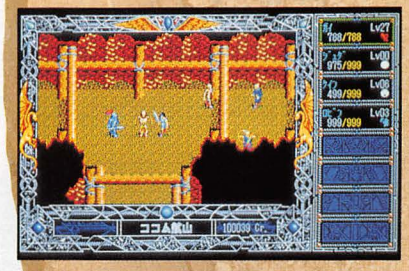
イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン　加藤直之

ARLY KINGDOM

アーリーキングダム

これは、巨大なRPGサーガである。キャラクターは、動かなければならないというクレソフトの信念。ゲームは、芸術作品であるというシーツゥワールドの理想。この2つが融合し、世界最高のCGアーチスト加藤直之氏の過剰とも思える参加により、アーリーキングダムは頂点を目指す。
総制作費2億8千万のゲームは、今　幕をあける!!
これが終わったら、次は通信ヴァージョンだ!







PC-9801シリーズVM21以降
EPSON-286, 386

VMシリーズでは、アナログボードが必要です。

ノーマルヴァージョン　¥12,800
通信ヴァージョン　¥ 9,800 (セット価格)
＋通信ソフト C²X'press ヴァージョン2
※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です。

ガイ

アーリーキングダムの主人公(冒険者)。すでに身寄りのない孤独な彼は、夢と希望に胸を膨らませて新大陸に降り立った。まずは職探し……さぁー、新たな冒険の始まりです。



ケイナ

商人トーンの娘。魔法や大陸の謎などに興味をもつ、好奇心旺盛なお嬢様。

ゼド

トカゲに似た原住民「ゲノア人」の指導者の息子。ガイアルドに眠る古代文明の遺跡を守る争いでは急進戦力の指導者である。



ゲーム開発: KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第2ビル302号 TEL.048(645)0660

発売: C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区兵松町2-1-18トップスビル3F
TEL.03-5473-8986

ボブコム大賞'91特別賞
'91ログイン・ベスト・ヒットソフトウェア企画賞受賞

'92エキサイティング・ヴァージョン新登場!!

絶賛発売中

野球道 PLUS '92 Exciting Version

■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
●各NOTE対応
●バスマウス・純正ボード対応
9,800円＋12,800円
野球道本体　C²X'press
セット価格9,800円

今年もプロ野球シミュレーションファンを興奮のルツボに陥れる「野球道プラス」。ホストコンピュータから送られるリアルタイムな最新データは、ご存じの通り毎月更新されるので、(パソコン通信ならでは!)どんなシミュレーションゲームよりも実際のプロ野球に限りなく近い!だから、スポーツニュースや新聞に登場する選手や実際のデータでプレイが楽しめるのだ。もちろん、監督はキミだ。'92年新データでリニューアルした「野球道プラス」、エキサイティング・ヴァージョンで新登場!!

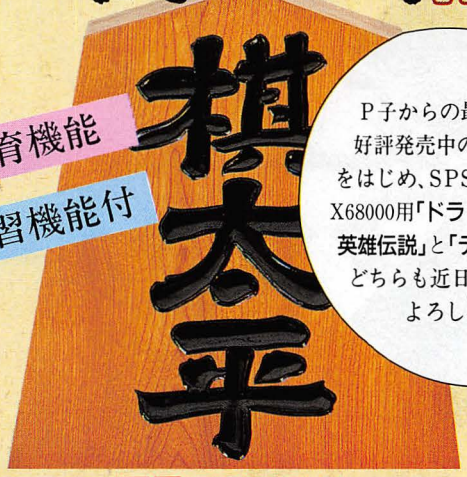
気軽に楽しむC²ネット!

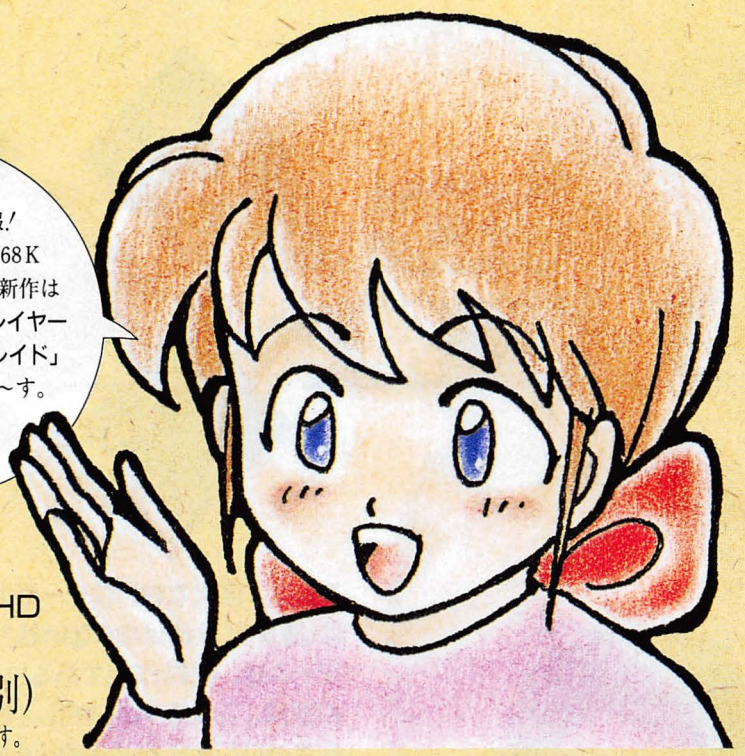
会員募集中

パソコン通信ゲームから始まったC²ネット。入会金・手続きは一切不要。初心者の方でも気軽にアクセスできるとっても"アットホームなネット"です。ご入会手続きにオンラインサインアップが加わり、皆さんのアクセスをお待ちしております。詳しい内容はシーツゥワールドへお問い合わせ下さい。

棋太平 68K

教育機能
学習機能付





P子からの最新情報!
好評発売中の棋太平68Kをはじめ、SPSからの新作はX68000用「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」と「デス ブレイド」どちらも近日発売で〜す。
よろしくね!!

成長型
対局将棋

X68000 GS-071 5"2HD

¥9,700(税別)

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。



© DATA EAST COP



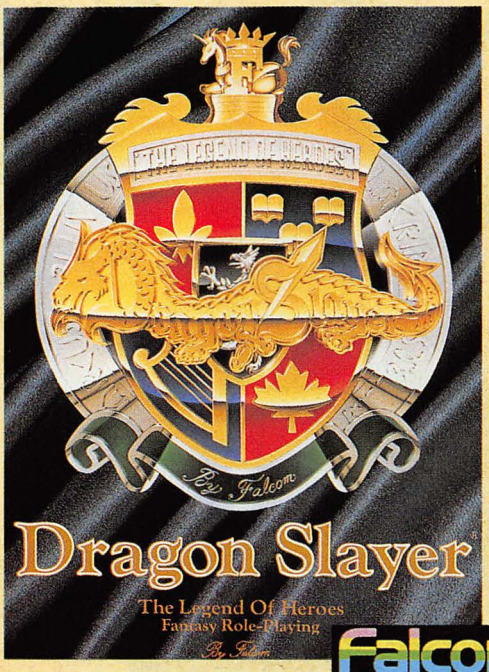
写真は開発中の画面です。

MUTANT FIGHTERS

デス ブレイド

X68000

近日発売予定!!



Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

THE LEGEND OF HEROES

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

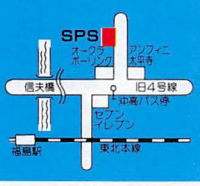
X68000 近日発売予定!!

パソコン通信 ホスト局

SPS-NET TEL(0245)46-1167㈹

Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET
登録料￥3,000(税別) 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
会費無料 詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字道吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名称エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

CAPCOM®

受け継がれた
ファイティング・スピリット。



CAPCOM X68000 ソフト第1弾

Final Fight®

あの激闘のすべてが、
X68000版ファイナルファイトで実現。

プラス スペシャルCD付







★二人同時プレイ可能!!

7月中旬発売予定　定価9,800円
この価格には消費税は含まれておりません。

MIDI MIDI音源対応

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法の保護監視機構

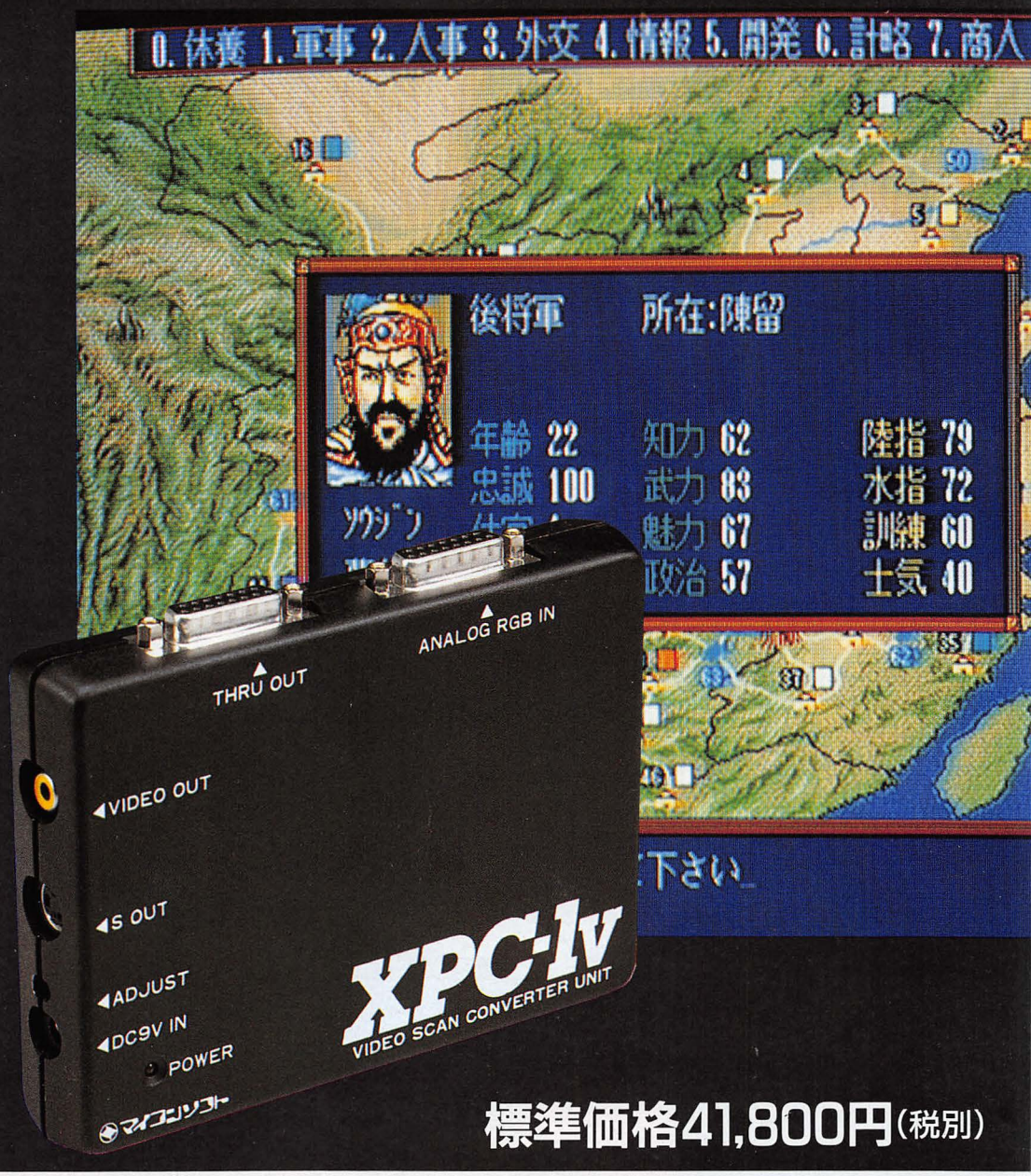
MIDI 内蔵音源対応(ローランド社MT-32/CM-32L)MIDIを使用するには別売のMIDIボード(SHARP CZ-6BM1またはSYSTEM SACOM SX-68M)が必要です。

ジョイスティック対応

©CAPCOM 1990, 1992 ALL RIGHTS REVERSED.

株式会社カプコン
大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2－2－8　東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2－6－1 新宿住友ビル43F
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8884 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
◎電話番号は、おかけ間違いのないようにお願いします。

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！



標準価格41,800円(税別)

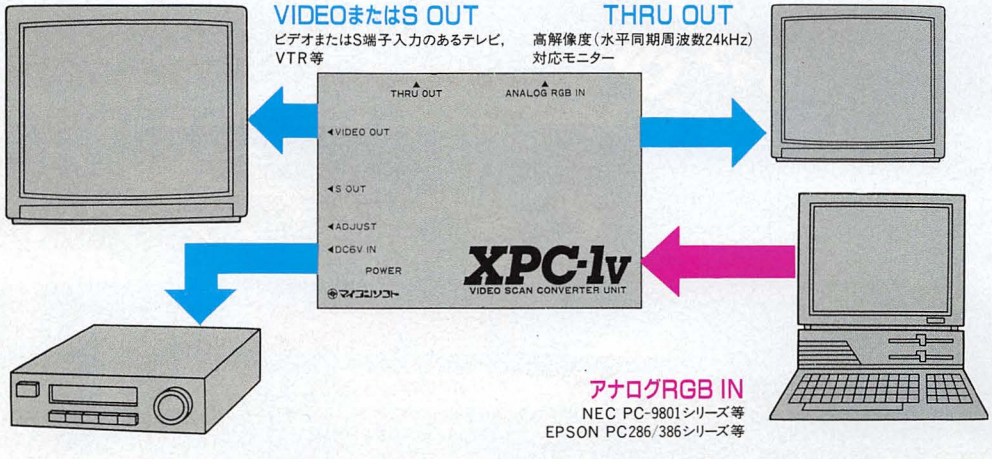
標準価格44,500円(税別) 15ピンアナログRGBケーブル付
(シグマA・P・Oシステム販売(株)製)

好評発売中

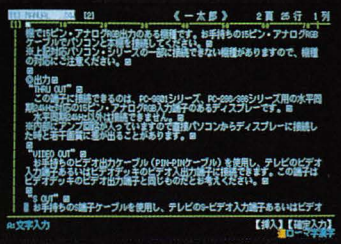
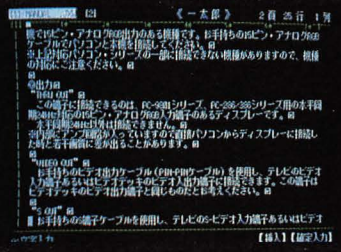
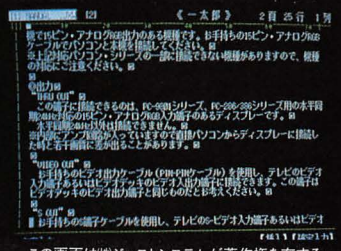
XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。

XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。



マイコンソフト

	表計算ソフト	ワープロソフト	ゲームソフト
RGB			
VIDEO			
S			

Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

©KOEI CO.,LTD.
この画面は三國志Ⅲで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz（高解像度，400ラインモード）15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC：PC-9801シリーズ（VM以降）
PC-98NOTE（NSE以降）※

EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※XPC-1vは24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子（ピンジャック）を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR（ビデオデッキなど）S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター
15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど


S端子コネクター（4PIN mini DIN）


15ピンアナログRGB端子（15PIN D-SUB）

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発 マイコンソフト㈱（電波新聞社大阪本社内）
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル TEL 06-203-2827

発売元 電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111（大代表）



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

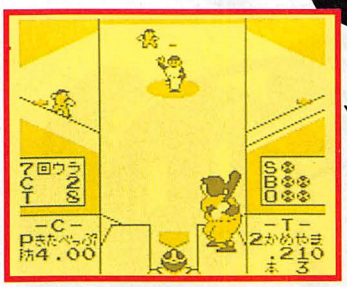
顧問弁護士　森本紘章

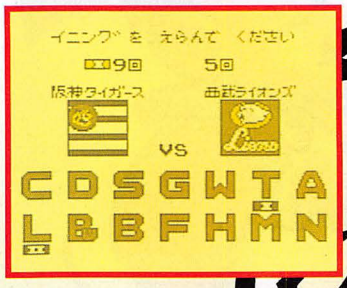
〈92.6.5現在〉

6月5日現在、159社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

namcot®

宿題が終わってからにしろ







いつでもどこでも、しかも実名で遊べる恐怖。

対戦型
1人でも遊べます

ファミスタ®2™

7月30日発売
3,500円(税込)

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

Nintendo GAME BOY™ ゲームボーイは任天堂の商標です。

namcot®

サンドラの大冒険™

ワルキューレとの出逢い

伝説になる……出逢い。



遥か昔――、
ワルキューレと出逢う前の物語です。

ワルキューレシリーズのあのサンドラが主人公。風化病に冒された息子とサンドランドの未来を救うため、三叉の槍を片手に立ち上がったサンドラが、ジャンプ・クイックジャンプ・ハイジャンプに加え、4種類の攻撃を駆使して大活躍。ワルキューレとの最高の出逢いをあなたが叶えてあげて。

7月23日発売
8,300円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGN シリーズ 発売元●キングレコード株式会社



PERFECT SELLECTION

XEXEX

パーフェクトセレクション ゼクセクス

©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ゲームミュージック界に新風を巻き起こす、スーパーユニット“Nazo² プロジェクト”が贈る、パーセレシリーズ第6弾。

シューティングの歴史を塗りかえた、
“ゼクセクス”待望のパーセレ化実現。
新たなる「ゼクセクスワールド」が展開する。
ファン必聴の一枚です。●メンバーによるライナーノートつき

7.22 ON SALE

1. Happy Daymare
2. Out of The Blue From The Hyperspace
3. With Zero G
4. Crystal Clear
5. Boost Up!
6. Keep On Mechanical Dancin'!
7. Let's Give'em The BIZ
8. The Polygontal Energy
9. Go For Broke
10. Shake'em Retro—Roop
11. Black Eight Ball
12. My Kutie Pie Irene

作曲：コナミ矩形波倶楽部　編曲：入江 純
演奏：Nazo² プロジェクト
ギター：なぞなぞ鈴木
キーボード：入江 純
シンセサイザー・オペレーター：松武秀樹

CD●KICA-1109 ¥3,000(税込)



ファンの強い要望により
遂にCD化！

EARLY COLLECTION
YUZO KOSHIRO

7.21 ON SALE

CD:ALCA-328 ¥1,500(税込)

曲目

❶シャープ第一回全日本X68000芸術祭のテーマ
❷アルガーナ
パレンツの町
ナロアの洞窟
ファンフェルの町
アルーダの山(1)
サルーンの城
パレンツでの戦闘
アルーダの山(2)
親玉出現
パトロンの山
ガダルの城
女神の神殿
ウォルビスの町
クーニアの町
❸スキーム(ノーマルバージョン)
OPENING THEME
DEATH WORLD
THE LEGEND OF HERO
FIGHT THE FORCE
DARK CITY
BLACK SCHEME
UPPER BEAT
UNDERGROUND
HUGE POWER
THE FORCE ROTTED AWAY
DARKSIDE SING
THE THEME OF HARDY
❹スライス
WORLD WIDE
THAT'S THRICE
BLOCK TIME

シャープ第一回全日本X68000芸術祭のテーマについて…。

この曲は平成3年から4年にかけて全国で行われたX68を中心としたシャープのイベントのオープニングテーマです。フルCGによる壮大なビデオ映像と合わせなければならなかったため、最初はオケものを考えていたのですがなんとなくハウスにしてしまいました。なお、CDにはリミックスはせずにオリジナルのまま収録してあります。

アルガーナについて…。

たしかもう3年ぐらい前の作品だったと思います。このゲームはシャープのX1(というパソコン)シリーズに対応した横スクロール型のリアルタイムRPGゲームでぱっと見にはソーサリアンに似てるなぁ、という印象を受けたのを覚えています(僕は88ユーザーだったのでこのゲームはもってなかったのです)。じゃあ、というわけで曲もPSG3声でそんな雰囲気を再現してみました。なかには「あ、これシナリオXXのBGMに似てるっ!」てのもあるでしょうが作曲した人が同じなんだからしょうがないですよね(笑) 余談ですがこのゲームはX68版も出ていてそちらはFM音源+PCMでバリバリにアレンジしてあるのですが僕が作ったのはPSG版オリジナルだけなのであえてこちらを収録しました。

ザ・スキーム ノーマルバージョンについて…。

僕の記念すべき最初のCD「ザ・スキーム サウンドボード2バージョン」を持っている方にはいまさら説明は不要かと思いますがもともとこのゲームはPC88シリーズ対応の横スクロールアクションゲームでした。BGMが二通り選べて一つはこのノーマルバージョン、そしてもう一つはサウンドボード2によるスペシャルバージョンでゲームをプレイすることができました(ちなみにこちらのほうが曲がイイです)。もし後者のCDを持ってない方、興味のある方がいたらレンタルなどせずに是非、CD屋さんで買って下さい(笑)

スライスについて…。

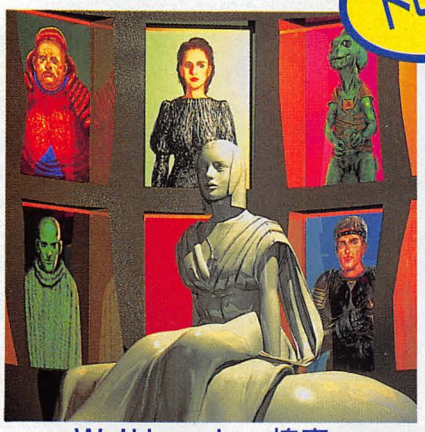
このゲームはいわゆる「テトリス」風のパズルゲームです。この時までパズルゲームのBGMは市販製品では一つも作ったことがなかったのでどんなタイプの曲にするか迷いましたが、ちょうどその頃聞きまくっていた某ラップのCDからリズムトラックの一部だけフレーズサンプリングしてそれっぽいサウンドにしあげてみました。フレーズサンプリングは広大なメモリを必要とするのですが、対応機種がX68000であったためそのあたりは難なくクリアしたというわけです。メロディは単調ですがラップボイスを使ったりして全体的に妙な味(?)を出してあります(笑)。

古代祐三

Alfa™ アルファレコード株式会社
販売元:日本コロムビア株式会社

トピックス

シーツゥワールドのネットワーク・ゲーム第2弾『アーリーキングダム』，発売間近！



■発売元：シーツゥワールド　　■対応機種：PC-9801VX以降
■価　格：スタンドアロン・バージョン　12,800円
　　通信バージョン（通信ソフトセット）　9,800円
■発売日：スタンドアロン・バージョン　7月24日　　通信バージョン　今秋

Written by 煌竜

パソコン通信を利用した巨大ネットゲーム，『野球道PLUS』でおなじみのシーツゥワールドから，通信ゲーム第2弾として『アーリーキングダム』が発売される。

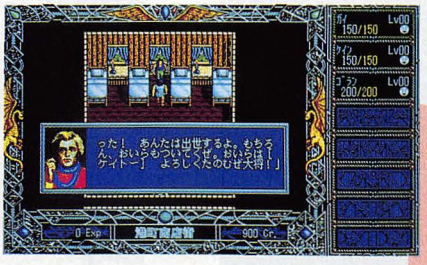
前作とはうってかわってファンタジー世界を舞台とした本作品は，多彩なシナリオとマップを楽しめるアクションRPGタイプのゲームなのだ。通信を利用した巨大な世界は，パソコンという枠を超えて，壮大なドラマをプレイヤーに体感させてくれることだろう。

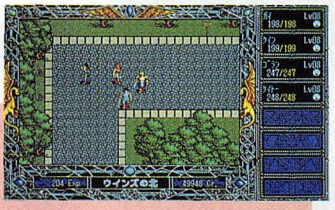
巨大通信ゲームの2作目

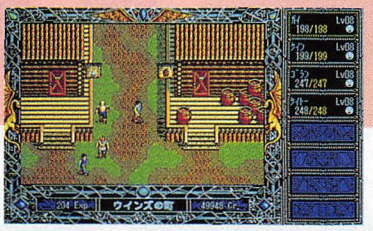
シーツゥワールドの通信ゲームの魅力は，なんといっても「大勢のユーザーが同時に参加する」点にある。多くのプレイヤーたちが，同じ条件のもとで，それぞれの好きなやりかたで仲間と競い合い，その努力の結果を「順位」という形で確認することができるのだ。

前作『野球道PLUS』では，野球のペナントレースというきわめて知名度が高く，また各人の思い入れの深いシステム上でゲームが行なわれている。自分の好きな選手を自在に駆使し，その試合の結果で他のプレイヤーとの優劣がはっきりと表れることで，自分が「監督」として腕をふっていることが実感できるわけだ。

2作目の「アーリーキングダム」はアクションRPG，つまり野球にもまして自分が世界の中を「動いて」いることを確認できるゲームになっている。架空の世界の中で，プレイヤーの分身である主人公が，他の人のキャラクターと競争して成長していく姿は，きっと君を熱くさせてくれるにちがいない。







『アーリーキングダム』の世界

アーリーキングダムの舞台は，剣と魔法，神の力が権力の象徴であった時代。謎に満ちた危険な新大陸「ガイアルド」からはじまる。

今までに多くの開拓者が新大陸に上陸してはいるが，トカゲに似た原住民であるゲノア人との争いや，それまで見たこともない危険な生物が棲息し，開拓ははかどっていない。

そのうえ，本国との連絡が途絶えてしまっているのだ。

主人公であるゲーム・プレイヤーは，冒険者となって新大陸「ガイアルド」の地へ出かけ，その地に眠る謎を解きあかし，領地と富を獲得して，英雄になることを目指すのだ。

とりあえず紹介

ゲームについて，簡単に紹介しておこう。さっき書いたとおり，ゲーム・システムはアクションRPG。正確にはゴチャキャラRPG（開発を『ファーストクイーン』でおなじみの呉ソフトウェアが担当）で，当然，戦闘もリアルタイムで楽しめる。

内容的には，小さなシナリオを順にクリアしていくミッション・タイプになっていて，とりあえず7月に先行して発売されるスタンドアロン・バージョン（通信ではない）には，「神の洞窟（連絡の途絶えた遺跡調査隊の救出）」や「奪われた村（占領された村の奪回作戦）」など，多彩なシナリオ10数本が収められている。もちろん，今秋発売予定の通信版ではもっと多くのシナリオで遊べることはまちがいない。

また，通信版では他のプレイヤーとアイテムの売買ができたり，ネットワーク・ゲームならではのさまざまな行動がとれるようになっているのだ。友人と，シナリオ・クリアの早さを競うのも楽しいだろう。

……と，いうわけで，これは注目の作品だ。情報が入りしだい，またくわしく紹介していくので，期待して待っていてほしい。





■シーツゥワールド：〒105 東京都港区浜松町2-1-18トップスビル3F　☎03-5473-8986

トピックス

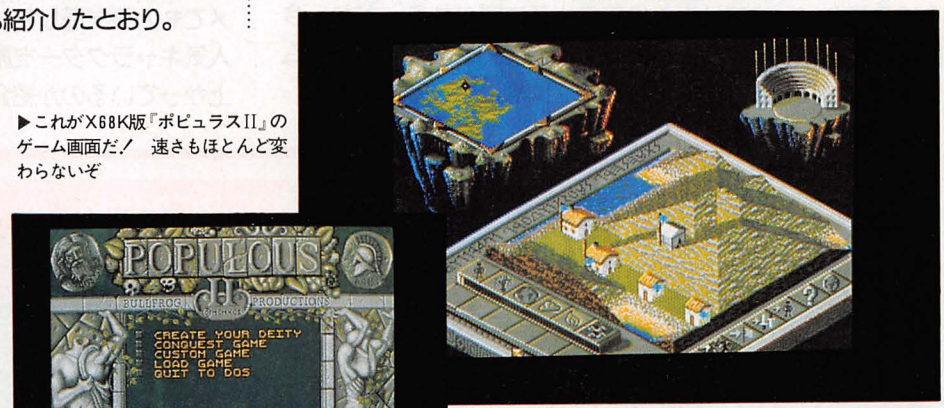
神の奇跡が再び舞い降りるのか？

『ポピュラスII』ついに国内パソコンに移植される！

Written by 猪野清秀

観察型ゲームブームの発火点となり，また人間対人間の対戦プレイのおもしろさをユーザーに教えてくれたエレクトロニックアーツ社の『ポピュラス』。この続編の『ポピュラスII』が海外で発売，爆発的な人気を呼んでいることは，すでに5月号の「チャレンジ！オーバーシーズ・ゲーム」の記事でも紹介したとおり。

その『ポピュラスII』の国内機種への移植がイマジニアによって行なわれている。まず8月にX68K版が日の目を見る。そして，発売日はまだ未定だが，PC-98版，FM TOWNS版も移植進行中。第一報として，X68Kの画面をお見せすることにしよう。



▶これがX68K版『ポピュラスII』のゲーム画面だ！　速さもほとんど変わらないぞ

◀メイン・メニュー。以前紹介したアミガ版のものとそっくり。用意されているメニューもそのままだ



▶「神の奇跡」の技の一つ，火柱を実行。高く舞い上がった炎がすべてを焼き付くすのだ

▲プレイヤーの分身となる神のキャラクター・エディット。パスワードはしっかりメモしておこう

慎重さと大胆さが強い神の秘訣

『ポピュラスII』は一言で説明するのなら『ポピュラス』の改良発展版である。マップ上に住み着いている自分の信者のために，土地をならして環境をよくすることで信者を増やす。信者が増えれば魔法の力「マナ」が増え，地震や津波，毒の沼など多くの「奇跡」を起こすことができる。この「奇跡」の力を用いて敵の信者の妨害をし，マップ上から敵信者を一掃すればマップクリアとなる。

この基本的な遊びかたは『II』でも変わるところはない。しかし『ポピュラス』のおもしろさである神の「奇跡」，「箱庭感覚で生活している信者たち」の生きざまなど，重要な点で『II』はより細かく，そしてより深い味わいをだしているのである。

「奇跡」は『II』ではその数がなんと30にも増えた。人・植物・地・気・火・水の五つの系統に大別され，各系統ごとに六つずつ用意されている「奇跡」は，それ単独ではなく，二つを組み合わせることでより大きなダメージを敵に与えることが可能になった。戦略の深みが加わったといってもいいだろう。

マップ上に登場する信者たちも，よりリアルになった。古代ヨーロッパ調に統一された建物のグラフィックや，老若男女に描きわけられた信者たちには，プレイを忘れて見入ってしまうかもしれない。

対戦大会はあるのか？

もちろん『II』でも人間対人間の対戦プレイは可能だ。熱く燃えたぎる血が戦闘欲を活性化させ，知略と知略がぶつかり合い，マウスさばきに腕がけいれんする対戦プレイこそ，『ポピュラス』シリーズの真の楽しみかたである。

前作『ポピュラス』が発売されたとき，原作者のピーター・モリニュー氏が来日し，日本の強者プレイヤーとの熱きバトルが繰り広げられるイベントがあった。

さて『ポピュラスII』発売にあたり，モリニュー氏が再び来日し，リターンマッチをかけることはあるのだろうか？早速イマジニアの広報課飯田氏に電話取材を行なったところ，期待の持てる返事をいただくことができた。飯田氏のコメントを要約すると以下のようになる。

「モリニュー氏自身は，機会があればぜひとも来日し，リターンマッチを行ないたいと切望している。日程などはまだ未定だが，日英決戦が再び行なわれる可能性はある」

実際に行なわれることが決定すれば，かつてのように読者の間から強者を集めることもあるだろう。そのときに備えて1000本ノックならぬ1000回マウス・クリックで，マウスさばきを磨くのだ！



▲1面をクリアするごとに現れる，別名「神のもみ手」画面。その面でのプレイのすべてを再現してくれるのだ

※掲載されている画面写真はすべて開発中のもので，製品とは異なる場合があります　■イマジニア：〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル13F　☎03-3343-8911

特集

『タルるートくん』が家庭用ゲーム機を征す！



人気TVアニメからゲームへ『まじかる☆タルるートくん』総チェック！

©江川達也／集英社・東映動画

Written by 佐久間亮介

TV等で放映されているアニメーション作品。そのゲーム化という話も，いまでは当たり前のように聞かれる。だが，今回ここに紹介するように，数社から多機種にわたってゲーム化が行なわれた作品も，珍しいのではないだろうか。現在，週刊少年ジャンプ誌において連載されており，さらにTVアニメでも人気を博している『まじかる☆タルるートくん』。この人気キャラクターを題材に，各機種版がどのようなものに仕上がっているのか紹介してみよう。

タルるートがゲームになった！

アニメーションからゲームへ。このコンバート作業は，現在ではごく普通の流れとして受けとめられている。けれども，大抵それらのゲーム化は，ひとつのメーカーにより単一機種対応――場合によっては数機種で制作されることもあるが――での発売となり，その機種を持っていないファンは，悔しい思いをすることになる。人によっては，それだけのために，新しいゲーム機を購入してしまうことだってあるはずだ。

ここで紹介する『まじかる☆タルるートくん』は，そんな例には当てはまらない。現在，週刊少年ジャンプ誌で連載され，さらにはTVアニメでも大ヒットとなった本作品は，じつに三つのメーカーから五つの家庭用ゲーム機用ゲームとして発売されているのだ。しかもそれぞれが，まったく内容の異なる作品として仕上げられているから，興味深い。

なぜ，ここまで多メーカー，多機種にわたって，ゲーム化が行なわれたのだろう？　理由の一つは，やはり『まじかる☆タルるートくん』なる作品が数多くの人々に愛されているからにちがいないだろう。落ちこぼれ魔法使いであるタルるートと，主人公・江戸城本丸の友情をほのぼのと，楽しく漫画として表現した本作の持つ魅力は，読者に夢を与えてくれる。しかも発行部数では，少年誌でダントツの週刊少年ジャンプ誌に連載されているのだから，魅了されたファンの数も膨大なものであろう。ジャンプ作品は強い，との定説が，こんなところにも影響しているんだね。

多機種，多メーカーによって，いくつもの作品が作られると，気になるのはそれぞれがどこまで原作の持つイメージを踏襲（とうしゅう）しているか，だよね。当然，ゲームの形態だってちがうのだから，ファンには気になるところ。せっかく自分の持っている機種で発売されても，その作品が原作とかけ離れたものでは，がっ

難易度の高さではピカイチ!?
まじかる☆タルるートくん FANTASTIC WORLD !!

●ファミコン版
●バンダイ
●アクション
●5,800円
●発売中



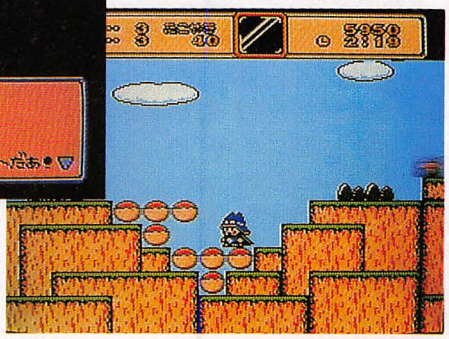


ファミコン版『まじかる☆タルるートくん』は，『スーパーマリオブラザーズ3』に近いゲーム構成となっている。ワールドごとに用意されたフィールド・マップ内を移動し，何か所かに用意されたアクション・フィールドをクリアしつつ，ゴールを目指すのだ。当然，ゲームの中心を成すのは，このアクション面である。

ここでは，たこ焼きを集めながら，マップの最右部を目指すことになる。だが，なんとたこ焼きによって右へ進むための道が作られている場合もある。下手にたこ焼きを取ってしまうと，先へ進めなくなってしまうぞ。アクション・ゲームとしての難易度は，やや高めなので，心してプレイしてほしい。



▲ファミコン版では，タルるートと本丸との出会いから，ゲームはスタートする。この構図は，コミックとおんなじだね



▼『スーパーマリオブラザーズ3』を思いださせる，横スクロール・アクション・ゲームだ。タコヤキは，買い物のときに役立つんだ

かりしてしまう。

『まじかる☆タルるートくん』は，どの作品も原作をうまく利用しているといえる。作品によっては，おなじみのキャラクターが総出演するものまであり，ファンならば感動すること請け合い。心配はいらないよ。

アニメからゲーム化の場合，どうしてもゲームとして完成された作品で遊ぶためには，原作を知っておかねばならない。もちろん原作を知らなくても，存分に楽しむことのできるゲームが理想ではある。購入する人が，みんな原作を知っているか，といえばそうではないからだ。ファンの喜びそうな要素を盛り込んでも，逆に原作を知らない人には，それのどこがおもしろいのかはわからない。どこまでファンの求める要素を盛り込み，加えて何も知らない人でも楽しめるようにするか。どちらに比重を置くかのバランスが，作り手側にとっては，非常にむずかしい問題だろう。

これからも，アニメーションからのゲーム化は，頻繁に行なわれるはずだ。より多くの機種で制作，販売し，そのどれもが誰もが納得のいく完成度であることが，ゲームで楽しんでいるボクたちが望んでいることなのではないかな。

そのために，メーカーさんには，がんばってもらいたいね。

前作を改善。誰でも遊べる作品に
まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE

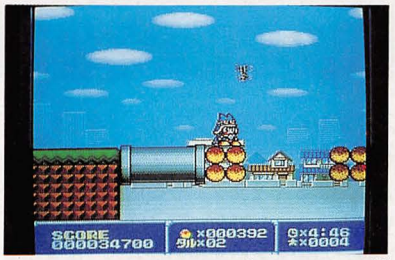
●スーパーファミコン版
●バンダイ
●アクション
●8,000円
●発売中





スーパーファミコン版は，ファミコン版のものをさらに発展，遊びやすくした作品となっている。発売元も同じバンダイだから，別に不思議ではないよね。

ファミコン版では不満であった難易度の高さという問題点は，こちらでは見事に解決されている。しかもゲーム・スタート時に，通常のものよりも低い難度でプレイできる“女の子モード”も用意されており，誰もが楽しめるようになっている。ゲーム・システムも細かい部分で改善されており，フラストレーションが溜ることはないと思うよ。ユーザーの意見を取入れ，前作の反省点を，見事に克服した作品だね。漫画でおなじみのキャラが総出演する1本。



▲スーパーファミコンの機能を使い，ファミコン版をグレードアップ。画面の表示方法なんかは，まさにスーパーファミコンならではの演出だよ



▲ゲーム中に登場するサブゲームも，盛りだくさん。ルーレットから，ビッグ・アンド・スモール，カード当てなどなどだ

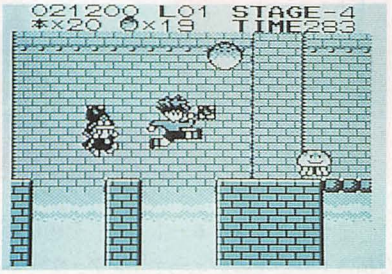
AI搭載のタルるート！
まじかる☆タルるートくん

●ゲームボーイ版
●バンダイ
●アクション
●3,500円(税込)
●発売中





五つの機種で発売されている『まじかる☆タルるートくん』でも，タルるートの親友である本丸を主人公にしたものは，本作のみである。サイドビューのキャラクター・アクション・ゲームと仕上がっているが，その売りはなんといっても，AI（人工知能）だ。アイテムを取ることによって出現するタルるートは，命令を与えてやることにより，その場に最も適した魔法のアイテムを自分で判断し，使用してくれるんだ。また，ゲーム中に特訓を受けることにより，本丸のレベルが上昇，ジャンプ力や攻撃力を高めることもできる。難易度のほうも，やや高め。



▲ゲームボーイ版の主人公は本丸。アイテムを取ることによって出現するタルるートは，AIによって状況に適した行動をしてくれる



▲巨大化した大怪獣と戦闘だ！　大怪獣の炎をかいくぐって，うまくダメージをあたえていこう。まだまだ，他にもユニークな敵がいっぱいいる！

生き生きとしたキャラが魅力
まじかる☆タルるートくん

●メガドライブ版
●セガ
●アクション
●3,880円
●発売中

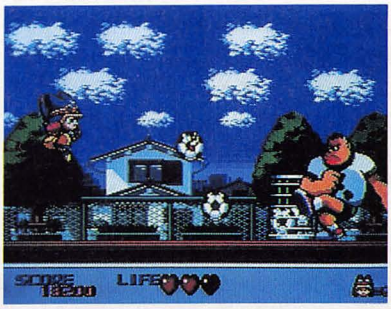


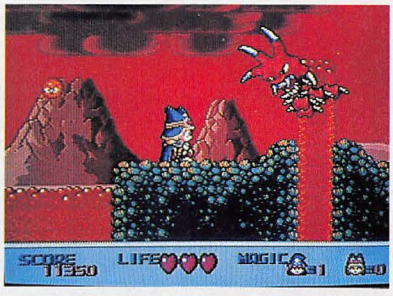


今年4月に発売されたのが，メガドライブ版だ。これもアクション・ゲームである。特徴は登場するキャラクターに用意された表情が豊富なこと。PCM音源を使用し，TVアニメ同様に再現された音声が加わり，生き生きと画面内を動き回るキャラは，見ているだけでも楽しいものがある。用意されている面は，全4面と少な目だが，最近では珍しいほどの低価格なので満足できるはず。

大人から子供まで，男の子も女の子も楽しめるように，との配慮が感じられる作品だ。メガドライブ・ユーザーならば，必携の1本となっている。メガドライブの顔である『ソニック〜』の臭いが感じられるところも。

▼これまた横スクロールのアクション・ゲーム。キャラクターが大きく，表情も豊かなので，見ているだけでも楽しめそうだね





▲全4ステージは，学校あり魔法の国ありと，さまざまな雰囲気を楽しめる。タルるートの世界感にぴったりとあったものばかりだ

魔法の敵を打ち破れ！
まじかる☆タルるートくん

●ゲームギア版
●ツクダアイデアル
●シューティング
●3,980円
●発売中





『まじかる☆タルるートくん』を題材にした横スクロールのシューティング・ゲーム。迫りくる敵を撃ち落としながら，各面の最後に出現するボス・キャラを倒すのが目的。ゲーム中に手に入れることのできるアイテムは，原作の設定を活かし，すべて魔法のアイテムとなっている。これらのアイテムをうまく使いこなさなければ，先へ進ことはむずかしいだろう。

残念なのは，原作のキャラクター性を活かしきれていない点。シューティング・ゲームということもあり，原作から登場するキャラは，わずか数人。しかもメッセージ等は，ほとんど表示されないため，その個性も失われてしまっているように感じる。

▼横スクロールのシューティング・ゲームだ。魔法のアイテムをうまく使用して，迫りくる敵をやっつけよう





▲ボスとの対決は，なかなか，きびしいものばかり。捕らわれの本丸と伊代奈ちゃんを助けるために，がんばろう

悪者は誰だ?

ゲームであるのだから，もちろん目的が必要となってくる。ここで紹介した五つのゲームは，偶然にもほぼ同じ目的となっているのには，正直びっくりさせられてしまった。その目的とは，タルるートのライバルである魔法使いライバーにさらわれた友だちを，その手から助けだすこと！　確かに原作から，最もイメージしやすいものではあるが，それにしても5作品がすべて同じ，というのも単なる偶然とは考えにくい。何か理由があるのかな？

もっとも，これが一番，原作のイメージを踏襲しているとも言えるのだけれどもね。同じ目的だけに，そこへ到達するまでの過程を，ゲームごとに比較できる点もおもしろい。

CHECK マニア泣かせ度チェック！

5本の作品の中には，それぞれマニアの目に涙を誘うものがある。そのいくつかをここで紹介してみよう。

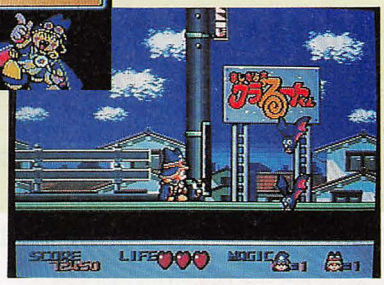
まずは，ファミコン版。タイトル画面で，「タル図鑑」を選択することによって，タルるートの世界の百科辞典を見ることができるのだ！　この図鑑には，楠田三姉妹や勇者ドベルク，さらには知る人ぞ知る早稲田先生までが登場するぞ。

メガドライブ版では，後半のステージの背景として「まじかよ　ウラるートくん」の看板が登場する。これは，原作にたびたび登場する架空のファミコン・ゲームのタイトルなのである。ううう，泣かせるぜ，たるぅ。



▲スーパーファミコン版のパッケージをよーく見てみよう。下に敷かれているイラストは，TV放映後期のエンディング・アニメのものなんだよ





◀ファミコン版では，タイトル画面でモードを選ぶことによって，「たる図鑑」に入ることができる。マニア泣かせなサービスだぞ

▼メガドライブ版。背景に注目！原作でちょくちょく名前のでてくる架空のファミコン・ソフト，「まじかよ　ウラるートくん」の看板が！

スーパーファミコン版では，ゲームとは別のところで，涙をさそう。それはパッケージだ。このパッケージの下に薄く敷かれている，タルとミモラちゃんの絵。これはTVアニメ放送後期に，エンディング・テーマとして流されていたアニメと同じタッチで描かれたもの。よく見ないと案外，気がつかないかもね。

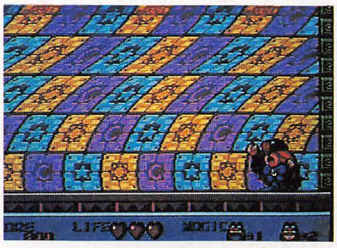
メガドライブ版とゲームギア版では，タイトル画面でTVアニメの主題歌が流れる。たいしたことではないのだけれど，これだけでゲームへの感情移入が高まってしまう。

他にもいろいろあるから，探してみよう！

CHECK ミモラちゃん度チェック！

『まじかる☆タルるートくん』に登場する人気キャラクターに，タルるートの恋人であるミモラちゃんがあげられる。ベーマガのライターにも何人か，彼女のファンがいるところからも，いかに人気が高いかがうかがえるというもの。

では，この人気キャラの魅力は，ゲーム中に表現されているだろうか。5本中，なんと4本もの作品が，アイテム・ショップのヒロインとしてミモラちゃんを登場させている。しかし，これではどうしても彼女の個性を見ることはできないんだよね。残念。



▲メガドライブ版が，もっともミモラちゃんをうまく表現している。「あんまりですわぁ！」「あーん」がいつでも聞ける！　ミモラ度：★★★★★



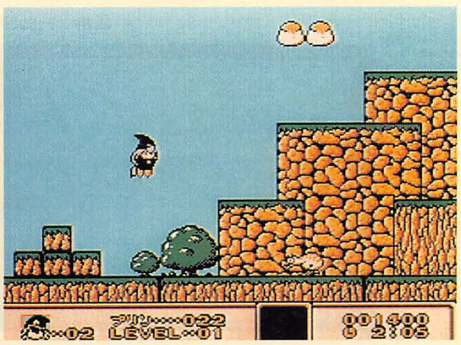
◀ゲームギア版も，アイテム・ショップ担当。こちらでの出演は，ここのみ。ミモラちゃんファンには納得できませんわ　ミモラ度：★



◀▲ファミコン，スーパーファミコン版共に，アイテム・ショップを切盛りするミモラちゃん。ゲーム中にもわずかだが登場するので，許せる　ミモラ度：★★★

メガドライブ版はちがう。なんと敵キャラクターとして登場（偽者ではあるが）する他，タルるートのピンチを救ってくれたりもするのだ。さらにPCM音源によって「あーん」「タルさまぁ」「あんまりですわぁ」としゃべるのだから，感涙もの。ベーマガ・ライターのやんま氏は，これだけでメガドライブ版を購入しようと決意したほどだ。うれしいですわ，やんまさまぁ。

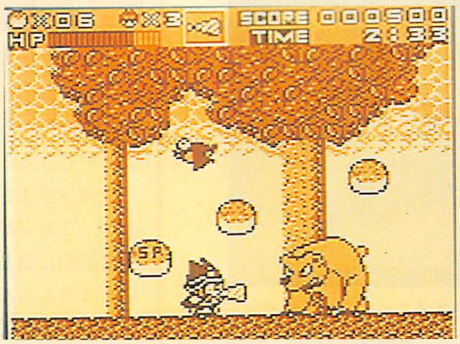
新作情報 まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん



●ファミコン版
●バンダイ
●アクション
●5,800円
●発売中

6月に発売されたファミコン版『まじかる☆タルるートくん2』。マップ画面でステージを選択可能。ミモラちゃん，タルるートくん，本丸のキャラ選択も可能。

新作情報 まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!



●ゲームボーイ版
●バンダイ
●アクションAVG
●3,500円（税込）
●7月10日発売予定

ゲームボーイ版『まじかる☆タルるートくん2』。こちらは7月10日発売。ヒット・ポイント＋残機性を採用したキャラクター・アクションAVG。

■バンダイ：〒111-81 東京都台東区駒形2-5-4　☎03-5828-3333
■ツクダアイデアル：〒111 東京都台東区橋場1-36-10　☎03-3871-3191
■セガ・エンタープライゼス：〒140 東京都品川区東品川1-31-5　☎03-3742-7068お客様サービスセンター

チェック

マルチメディアの「これから」の姿がここにある!

『ハイパー絵本シリーズ』に見る FM TOWNS マルチメディアの可能性



Written by いたばし

読者のみなさんは，『ハイパー絵本シリーズ』をご存知だろうか。CD-ROMを標準装備した〝ハイパーメディア・パソコン〟FM TOWNS用に株式会社ぎょうせいから発売されている幼児向けの絵本ソフトだ。

今年の6月で7作目が発売されたほどの人気シリーズとなった『ハイパー絵本』を，じっくりと紹介していきたい。

キーワードは「インタラクティブ＝対話性」

最近のFM TOWNS大躍進の原動力は，なんといってもCD-ROMだろう。他機種で発表されていたソフトも，その能力を生かして，バージョン・アップされているものが多い。

しかし，FM TOWNSが本当の実力を発揮する分野は「マルチメディア」と呼ばれるものだ。

辞書の『広辞苑』や『電子図鑑・日本の蝶』などは，以前，本誌の別冊付録でも紹介済みなので，知っている人も多いだろう。

今回紹介する，ぎょうせいの『ハイパー絵本シリーズ』もその一つ。このシリーズは，タイトルからもわかるように，幼児向けの絵本ソフトなのだが，他の「マルチメディア・ソフト」とはちょっとちがう。それは，ユーザーが能動的に参加できるということだ。

先にあげたソフトは，「情報を提供すること」はあっても，ユーザーから「ソフトにアプローチ」することはできなかった。しかし『ハイパー絵本シリーズ』では，お話の進みぐあいから，知育ゲームやぬり絵など，ユーザーが手をだせるところが豊富だ。そこで『ハイパー絵本シリーズ』を，ぎょうせい・電子出版情報センターのチーフ・ディレクターである竹内氏は「インタラクティブ（対話性）・マルチメディア」と呼んでいる。

「書籍やビデオでは，見る（読む）ことしかできないから，紙面や映像からくるイメージしか伝わってこない。言ってみれば，すごく一面的なんです。しかし，FM TOWNSを使ったマルチメディアでは，ユーザーが参加することによって，奥行きがでてくる。つまり，その内容にユーザーごとのイメージがプラスされるというわけなんです」（竹内氏）

この「対話性」は，同じくぎょうせいから発売されている『おばあちゃんの知恵袋』にも生かされている。これは，人形と声優によってFM TOWNSに再現された「ヴァーチャルおばあちゃん」が，いろいろな生活の知恵を教えてくれるというものだ。

このおばあちゃんは，こちらが何もしなくても，内蔵カレンダーによって「その時節にあった話」をしてくれる。とりあえず電源を入れて，おばあちゃんの話に耳を傾けるだけでも結構楽しい。これがさらにバージョン・アップすれば「家に帰って，まず部屋の電気をつけるくらい気軽にFM TOWNSの電源をいれる生活」（竹内氏）も夢ではなくなりそうだ。

これからの展開は

このように，『ハイパー絵本シリーズ』は，他の「マルチメディア作品」とはひと味ちがった，そして確実に一歩進んだものである。しかし，「『ハイパー絵本』も『おばあちゃん』も，マルチメディアの第一歩を記したばかり。まだまだこれからですね」（竹内氏）と語るように，これらの作品は，FM TOWNSにおけるマルチメディアの可能性を大いに感じさせるすばらしいものだが，「マルチメディアとはこういうものだ」と言いきれるほど完成しきったものではないように思える。

とくに，作品の「種類」という点では，まだまだ参加メーカーが少ないためか，電子図鑑や絵本など，かなり限定されているのが実状である。本シリーズによって，マルチメディアが一般に浸透しはじめた今，つぎの課題は「簡単に一つの枠に囲まれない奥深さ」を持つメディアに育てていくことにあるようだ。

FM TOWNSもマルチメディアも「これから」の素材である。ぎょうせいの，また他のメーカーの今後の展開に期待したい。



▲ただ，お話を見聞きするだけでなく，ぬり絵や知育ゲームでユーザーが「自主的」に参加できる。それがシリーズの人気の秘密だろう

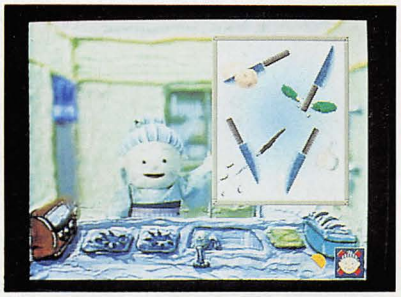
こんなソフトも『おばあちゃんの知恵袋』

価格：9,800円

先祖代々伝えられてきた「お年寄りならではの暮らしの知恵」を，人形の〝ヴァーチャルおばあちゃん〟とのふれあいで楽しく知ることができるという生活情報ソフト。

衣食住さまざまな生活の知恵を教えてくれるが，こちらが何もしなくても，歳時記などを自動的に話してくれて楽しい。

おばあちゃん役の声優は，サザエさんのフネでおなじみの麻生美代子が担当している。



ハイパー絵本シリーズの豊富なラインナップ

ハイパー絵本Ⅶ・世界のおはなし「ふしぎのくにのアリス」「アリババと40にんのとうぞく」

価格：8,500円

『ハイパー絵本シリーズ』の最新作。この作品では「世界のおはなし」と題して，『ふしぎのくにのアリス』と『アリババと40にんのとうぞく』の2作品を収録。

内容は，過去に同社から発売された「ハイパー知育絵本・日本昔ばなし」シリーズの発展版といったところだろうか。絵本としてお話を楽しむほかに，簡単なゲームなどをすることもできる。

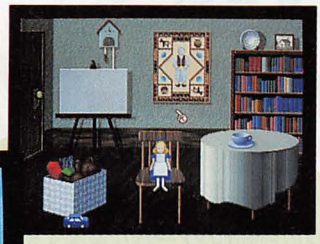
なかでも，今回新しく取り入れられたものとして「秘密のボタン探し」がある。これは，お話のときに表示されるグラフィックに隠されている「秘密のボタン」をマウスでクリックすると，あっと驚く仕掛けがあるというもの。剣が花束に変わったり，何もいなかったところに人が現れたりと，なかなか意表をついていて楽しめる。

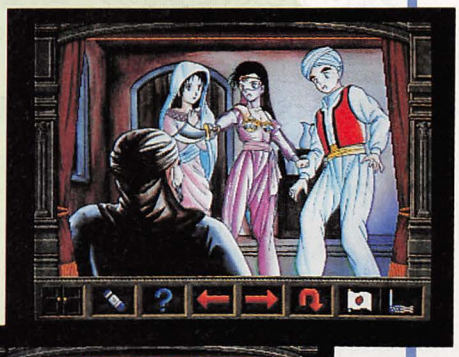
このシリーズの人気コーナー「ぬりえ遊び」もちゃんと健在。グラフィックはすべてお話の中にでてくるものと同じもの。

お話のナレーションのほうも，今回はキャラクターごとに声優が用意されている。しかも，日本語と英語の2か国語に対応しているので，英語教材として利用することもできる。子供に直接話して聞かせたいという場合にも，お話テキストが日本語版と英語版の両方が掲載されている。

操作はフルマウス・オペレーションなので，「複雑なキー操作はちょっと……」という人でも簡単に操作できる。また，ソフトの使いかたがわからないときも，「ヘルプ機能（これも2か国語）」で親切に教えてくれる。









メルヒェン図書館

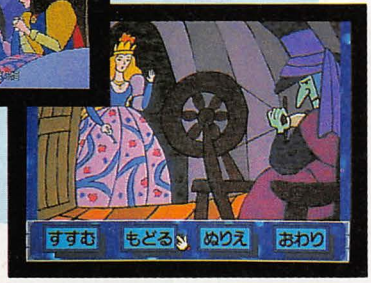
グリム童話（Vol.1～4）

価格：Vol.1～2…3,000円・Vol.3～4…3,800円

当初，カセット・ブックとして発売していた「グリム童話シリーズ」を，FM TOWNSの電子絵本として開発した作品。現在，Vol.1「赤ずきん」，Vol.2「ブレーメンの音楽隊」，Vol.3「オオカミと七ひきの子ヤギ」，Vol.4「いばら姫（ねむり姫）」の4本が発売されている。お話のナレーションは，俳優の風間杜夫が担当しているが，直接聞かせてあげたいときのために，テキスト・ブックも添付されている。また，お話の絵に色を塗る「ぬりえ遊び」も楽しめる。



◀ソフト1本に，お話が一つとぬりえ遊びが付いてくる。お話の朗読は俳優の風間杜夫だ



▶画面下の「すすむ」で1枚先の絵に進み，「もどる」で1枚前からもう一度朗読してくれる。これで聞きのがしても大丈夫だね

ハイパー知育絵本

日本昔ばなし

（Vol.1～2）価格：各8,000円



◀このシリーズは，お話のほかに知育ゲーム（あそび）が入って，より楽しめるようになった。「おてつだい」は使いかたの説明をするモード



▶ぬり絵もバージョン・アップ。お話の前に登場人物に色を塗ると，その色でお話の中に登場する

従来の『ハイパー絵本』に，形合わせ（タングラム）やクイズ付きすごろくなどの知育ゲームが付いた新シリーズ。こちらは日本の昔ばなしを題材にしていて，現在Vol.1「ももたろう／さるとかに」，Vol.2「おむすびころりん／うさぎとかめ」の2本が発売されている。

お話のナレーションには，「まんが日本昔ばなし」でおなじみの市原悦子などが担当している。

『グリム童話』でおなじみの「ぬりえ遊び」も付いている。

■ぎょうせい：〒162 東京都新宿区西五軒町4-2 ☎03-3268-2141

NEW VIDEO GAMES

多彩な技を駆使して美しいプレイを目指せ！
ファンタジック・アクション

ウォリアーブレード





©TAITO　Written by やんま

タイトーから久々に2画面のゲームが登場する。あの『ラスタン・サーガ』シリーズの最新作『ウォリアーブレード』がそれ。横長の2画面を活かしてキャラクターも大きく，迫力のある画面を実現しているぞ。

一見すると非常に地味なゲーム内容に思えるけど，実際に何度もプレイしてみると，その隠された，おもしろさに気がつくはず。ここで紹介している操作の数々を覚えてぜひ遊んでみてほしい。

この物語はラスタンが王になるまでの物語の一つにすぎない……

かつてラスタンはセーム国を後にし，再び冒険の旅にでた。

何日かが過ぎたある日の晩，ラスタンは奇妙な森へ迷い込んでしまった。そこでラスタンは老婆の占い師と出会い，自身の奇異なる運命を告げられる。

「蛮族の盗賊殿よ，最果ての国，デポンへ行くがよい。貴方の探していた運命，そして探すべき運命はそこで見つかる……」

そしてラスタンは出会った仲間たちと共にデポンへと向かう。

ラスタン，デューイ，ソフィアの中から1人を選べる

この『ウォリアーブレード』は，ラスタン・シリーズではじめて，自キャラを選択できるようになっている。

選べるキャラは，剣技の豪快な山賊“ラスタン”，身の軽やかなニンジャ“デューイ”，魅惑のムチ使い“ソフィア”の3人だ。この3人は，それぞれが異なった攻撃方法を得意とし，敵に与えるダメージも，必殺技もまったく別なものを持っている。

プレイヤーはこの3人の中から1人を選び，ラスタンの伝説を作り上げる1人として闘っていくのだ。



▲ゲームをスタートする前に3人の中から1人を選ぶ。3人はそれぞれ攻撃能力が微妙にちがっている

操作のバリエーションの多さが魅力の一つ

操作は8方向レバー・2ボタン。レバーで自キャラを動かし，アタック・ボタンでそれぞれが持っている武器での攻撃をし，ジャンプ・ボタンでジャンプする。両方のボタンを同時に押せばそのキャラ特有の強力な攻撃をすることもできる。

レバーを同じ方向に2回連続して入れればダッシュするし，ダッシュ中に，どちらかのボタンを押せばダッシュ攻撃をすることができる。また，ダッシュ中に両方のボタンを押せばソバットなどの飛び込み攻撃も可能だ。

基本的な操作方法はこのくらいだが，この『ウォリアーブレード』において，この基本操作などは氷山の一角。この他にも，それぞれのキャラが持っている特殊な技が山ほどあるのだ。この技のバリエーションの多さが今回のラスタンの魅力の一つであり，おもしろさの一つである。もちろん，それらの技を全部使わなくったって先に進めないことはないのだが，楽しく，美しくプレイするためには覚えるにこしたことはない。ぜひ覚えて美しいプレイを心がけてもらいたい。

隠されたそれらの技については各キャラの項で説明することにしよう。

危なくなったらレバーを回せ！

全キャラ共通の技として，もう一つ。「スーパーアタック攻撃」という技がある。

これは，敵に囲まれたときなど危険を感じた場合に，レバーをガチャガチャと振れば，周囲の敵をまとめて倒してしまうことができるという強力な技だ。しかし，使用すると，ライフが少し減ってしまうというデメリットもある。本当に危なくなったときだけ使うようにしよう。



▲周囲の敵に大きなダメージを与える「スーパーアタック攻撃」。レバーをガチャガチャすればだすことができる



力まかせに敵を切り裂く
ラスタンRASTAN

流浪の山賊として，あてのない旅をつづけている。

蛮族の子として生まれ，不遇の少年時代を過ごした。この時代，たった1人で生きのびるには山賊となるしかなかったのだ。目的もないままに……。

AGE：28
攻撃力：大きい
攻撃範囲：大きい
スピード：ふつう

全キャラで一番力が強く，身の丈ほどもあるロングソードを軽がると振り回す。攻撃範囲やスピードなど均衡がとられていて，一番標準的なキャラだといえる。クリアを狙うならこのラスタンが一番だろう。



技の多さは一番！

デューイ DEWEY LINFORD



バック転
◀クルリと敵を飛び越し反対側に着地する。バック転の昇りぎわと落ちぎわは敵にダメージを与えることができる

幼い頃，魔族に両親を殺されて以来，彼らに復讐することのみを生きがいとしている。

はるか東方の国で会得したニンジュツを武器とする。

「手にいれた財宝の3分の1を報酬とする」という約束でラスタンに雇われ，今回の旅に同行することになった。

AGE：25
攻撃力：ふつう
攻撃範囲：せまい
スピード：速い

身の軽さと，目にも止まらぬ連続攻撃を得意とする。技が3人の中で一番多く，使っていて一番おもしろいキャラがこのデューイだ。これらの隠された技をすべて使いこなせるようになったらキミはもうデューイから離れられない。



ローリングソバット

通常攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N または八方向	↓ —	ダガーをふる，パンチ・キック
〃	— ↓	ジャンプ
〃	↓ ↓	立ちソバット，バク転
左右2回でダッシュ	↓ —	エルボースマッシュ
〃	— ↓	ローリングソバット
〃	↓ ↓	あびせ蹴り

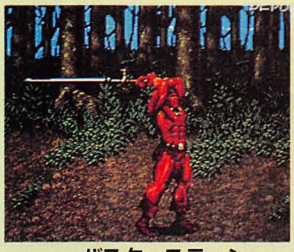
ジャンプしての攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N または八方向	↓ —	空中キック
〃	↓ ↓	空中キック
ニュートラル N	↓ ↓	首落し斬り

つかんでの攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N	↓ —	ボディーブロー
〃	↓ ↓	サマーソルトキック
左　右	↓ —	背負い投げ
ニュートラル N または左右	— ↓	手をはなす。

●その他の攻撃
※ジャンプしてすぐAボタンを連打することで，3段蹴りをはなつ
※当り判定のある物ならなんでも三角跳びができる



バスタースラッシュ



ショルダータックル



フライング・ニーパッド



フライング・ニールキック

つかんでの攻撃
▼敵にはつかめる敵とつかめない敵がいて，つかめる敵は重なれば自動的につかんでくれる。ラスタンは敵をつかんでからも歩くことができるという，とても力持ちのやつだ



フェイスブロー





ハンギングスロー

通常攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N または八方向	↓ —	剣をふる，キック・パンチ
〃	— ↓	ジャンプ
〃	↓ ↓	バスタースラッシュ
左右2回でダッシュ	↓ —	ショルダータックル
〃	— ↓	フライングニーパッド
〃	↓ ↓	フライングニールキック

ジャンプしての攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N または八方向	↓ —	ジャンプして剣をふる
〃	↓ ↓	ジャンピングオーバースラッシュ
———	———	———

つかんでの攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラル N	↓ —	フェイスブロー
〃	↓ ↓	手をはなす
左　右	↓ —	ハンギングスロー
ニュートラル N または左右	— ↓	手をはなす

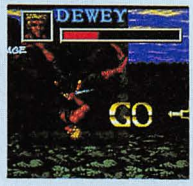
デューイ

首落とし斬り

▼垂直にジャンプしてタイミングよく両方のボタンを押すと「首落とし斬り」になる。タイミングがむずかしいが，敵に当たれば与えるダメージは大きい



あびせ蹴り





サマーソルトキック

◀敵をつかんだところで両方のボタンを押せば「サマーソルトキック」をする。ボディーブローを2，3発決めてからサマーソルトというのが理想のパターンだろう



三角跳び

◀ダッシュしてからジャンプし，すぐにレバーを逆に入れれば「三角跳び」をすることができる。跳ね返ったあとは，すぐに空中制御が可能だ。当たり判定のある物ならなんでも跳ね返ることができる



広いリーチと色気で敵を惑わす

ソフィア SOPHIA COLES





突刺攻撃(ドリルウィップ)

敵を振り回す

◀ドリルウィップをしたとき，ちょうどいい距離につかめる敵がいれば，ムチを相手の体に巻き付けることができる。両方のボタンを離さずにそのままレバーを左右に入れれば，敵を右，左と，振り回すことができるぞ



ジャンプキック



ゴールデンキック



チャームの魔法

◀ボタンを連打していると，ときどき敵を動けなくする。これはプレイヤーが意図してだすことはできない

かつて魔族により滅ぼされたランディスベルグ王国の王女で本名をエカテリーナ＝フォーベルバウンという。

10年もの歳月を必死に生きのびた彼女は，いつしか「ムチ使いの女盗賊」と呼ばれるようになっていた。王国再建の資金を得るために彼女は財宝さがしの旅をつづけるしかなかったのだ……。

AGE：26
攻撃力：小さい
攻撃範囲：超広い
スピード：おそい

3人の中で一番リーチが長く，武器であるムチを自由自在に操るのが，このソフィア。ムチの長さを活かした攻撃が便利だが，攻撃力は3人の中で一番弱く，かなりの苦戦をしいられる。特殊攻撃として，ときどき“チャーム”の魔法を使う。

通常攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラルN または八方向	↓ —	ムチをふるう，パンチ
〃	— ↓	ジャンプ
〃	↓ ↓	突刺攻撃(ドリルウイップ)
左右2回でダッシュ	↓ —	エルボーパッド
〃	— ↓	ジャンプキック
〃	↓ ↓	〃

ジャンプしての攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラルN または八方向	↓ —	空中でムチをふるう
〃	↓ ↓	空中での突刺攻撃(フライングドリルウイップ)
———	———	———

つかんでの攻撃

レバー	ボタンA ボタンB	技
ニュートラルN	↓ —	平手打ち
〃	↓ ↓	ゴールデンキック
左　右	↓ —	ショルダースロー
ニュートラルN または左右	— ↓	手をはなす。

●その他の攻撃
※特殊攻撃として，〝チャーム〞の魔法を使う（いつ魔法を使うかは知られていない）

魔法使いは蹴り飛ばせば助けてくれる

冒険の途中，道に落ちている樽や，木箱を壊すと，さまざまなアイテムがでてくるが，この中の“クリスタル”というアイテムを取ると，史上最強ともいわれる伝説の大魔法使い“マハディデカラディ”が出現し，プレイヤーたちを助けてくれる。

なぜ彼がラスタン一行に手を貸してくれるのか，彼の心の内はまったくわからないが，わかっていることはただ一つ。危なくなったときは彼を蹴り倒せばいい，ということだけだ。

彼を攻撃すれば，そのときの条件に応じて，全9種類の魔法（スカも含む）でラスタンたちを助けてくれる。大魔法使いというわりには，かなりかわいそうな扱いだが，とにかく，危ないときには彼を蹴り飛ばして助けてもらおう。



▶謎の大魔法使い“マハディデカラディ”。こまったときは彼を蹴飛ばせ！



▲すると，いろいろな魔法で敵を倒してくれる。これは敵の頭に隕石を落とし，全滅させてしまうという“メテオストライク”の呪文

面の選択も重要だぞ

『ウォリアーブレード』は基本6ステージで構成されているが，最初のウォームアップ・ステージと，ファイナル・ステージ以外の4ステージは自由に進む順番を選べるようになっている。最初のウォームアップ・ステージが終わった時点でステージ・セレクト画面が表示され，そこで選ぶことができるのだ。

そしてこの四つのステージでは，クリア時にある宝物を手に入れることができ，プレイヤーはその宝物を手にすることで段々と強くなっていく。つまり，どの宝物を先に取っていくかで，後半の展開がかなり変わってくることになるのだ。この面の選択もクリアへの重要な鍵となるにちがいない。

面の途中にでてくるアイテムにも，このステージ・クリア時にもらえるアイテムと同じ効果をもたらすものがあるが，この途中で拾うことのできるアイテムは，一定時間たつとその効果は消えてしまう。

そして，この四つのステージ中に，コンティニューすると，その面をクリアしたときに「BAD FORTUNE..」と表示され，予期せぬアクシデントに見舞われてしまうことになる。そしてもう1ステージ，余計にクリアしなければいけなくなるのだ。とにかく1コインでクリアするに越したことはないのである。



▲ウォームアップ・ステージが終わると，ステージの進む順番を自由に決められる。各面で手に入れられる宝物がちがうので，何が必要かをよく考えてから進むようにしよう

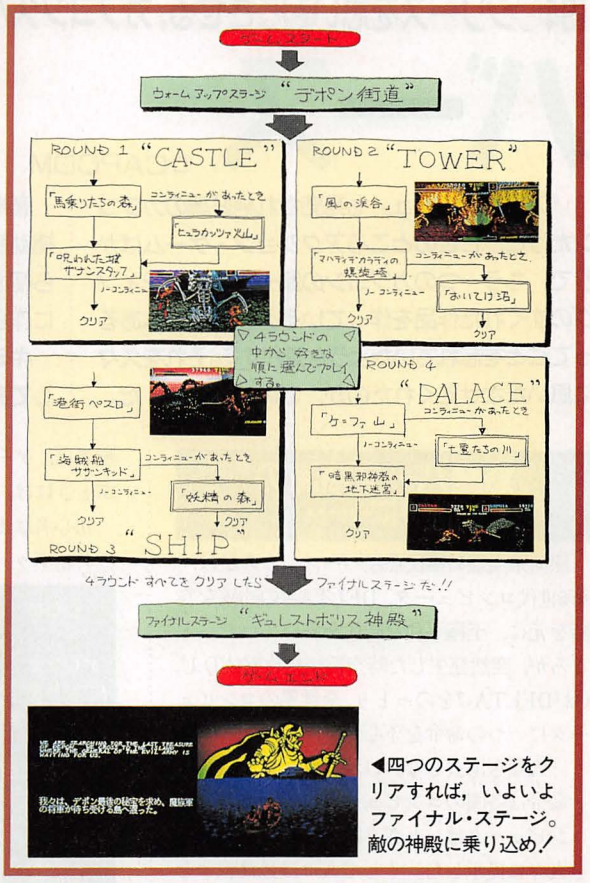


▲ステージをクリアすると，神秘的な力を持った宝物を手に入れることができる。その効力は「身が軽くなる」などさまざま。この宝物の力はゲーム・オーバーまで切れることはない



▲途中でコンティニューすると……このようになんらかのアクシデントがおこり，1ステージ余計にプレイしなくてはいけなくなるのだ

『ウォリアーブレード』のステージ構成はこうなっている！

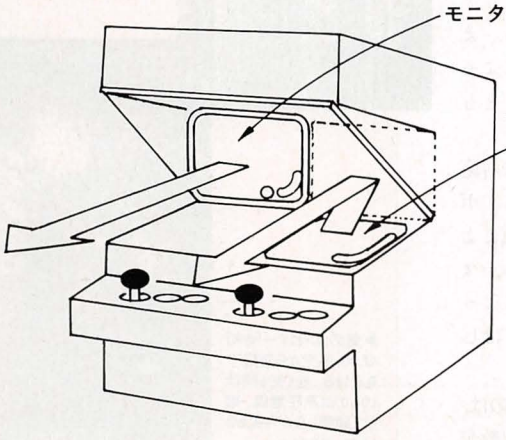


◀四つのステージをクリアすれば，いよいよファイナル・ステージ。敵の神殿に乗り込め！

画面をきれいに並べるには？

『ダライアス』シリーズや，『ニンジャウォーリアーズ』など，2画面，3画面を使ったゲームは今までいくつもでてきたけど，どうしてあんなにピッタリときれいに画面がつなげるんだろうって疑問に思ったことはないかな？　普通に二つのブラウン管を横に並べただけでは，つなぎ目が見えてしまうはずだよね。

ここでタネ明かし。じつはピタリと画面を並べるために，ハーフミラーという，光を半分とおしてしまう特殊な鏡を使っているんだ。それを利用して，実際には横に並んでいないモニタ数台を，ピッタリ並んでいるように見せてしまうわけだ。

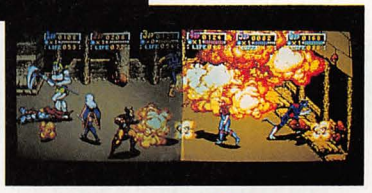


モニターⒶの画面はそのまま真っすぐ，モニターⒷの画面は，ハーフミラーに反射される。すると，プレイヤーの目には点線部分にモニターⒷがあるように見えるのである。

6人同時プレイのできるアクション・ゲーム X-MEN ©KONAMI



◀『X-MEN』というのはアメコミのヒーロー。かなり歴史が古いヒーローなんだけど，最近人気が再燃してるんだって



▶音源チップに『ゼクセクス』と同じ物を使用。曲がすっごくかっこいいぞ！



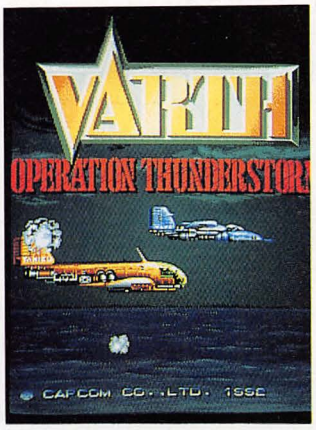
▶そしてコナミからもハーフミラーを用いた2画面のゲーム『X-MEN』が発売中だ。なんと6人同時プレイが可能！

NEW VIDEO GAMES

194○シリーズを思い起こさせる，カプコン久々のシューティング・ゲーム

バース

©CAPCOM　Written by やんま



『ストIIダッシュ』も発売され絶好調のカプコンだけど，ここのところアクション・ゲームばかりで，もう一つのカプコンの顔――シューティングのすぐれた作品を作っているメーカーでもあるってことを忘れていたような気がする。それを久々に思いださせてくれたのが，この『バース』だ。

簡単な操作ながらも，自機のショットやボム，補助武器などのバリエーションが多く，マニアから初心者まで，さまざまな遊びかたができるように作られている。

キミも自分なりのバリエーションを考えて挑戦してみてはどうだろう？

惑星バース壊滅の危機に……

銀河系周辺の植民惑星バース。この星は，第6世代コンピュータ，DELTA-7の的確な判断を元に，至極平和な時代を築いていた。ところが，突然発生した時空間精神攻撃体D.U.OがDELTA-7をのっとり，全世界のコンピュータに一つの命令を下した。

「人類を消去しなければならない」

命令は各国のコンピュータに行き渡り，各コンピュータは，わざと誤った答や嘘の情報を人々に提示した。そして人々は最終戦争を引き起こすまでに至り，長い戦いで人類は総人口の80%を失ってしまった。

D.U.Oは人類にとどめをさすべく，最新鋭のコンピュータを搭載した軍事兵器たちを操って攻撃を開始。惑星バース全滅の危機に，D.U.Oに対抗できるのは，第4世代コンピュータを搭載し，D.U.Oの影響を受けずに操縦できる2機種の旧型戦闘機のみであった。

無敵のポッドは2種類の配置が選べる

自機の操作は8方向レバー＋2ボタン。レバーで自機を操作し，Aボタンでショット。Bボタンでボムを発射する。

この『バース』では最初から自機の左右に一つずつポッドというオプションがつけられる。このポッドは無敵で，敵の弾から自機を守ったり，アイテムを取ることによって，3種類の補助攻撃用のミサイルを発射することもできるという，とても便利な武器なのだ。

このポッドの配置は，自機の周りを回転しながら弾を自動的に消してくれる「ファジィポッド」と，自機の前部の二つのポッドが固定される「フロントポッド」の2種類があり，ゲームをはじめる前のセレクト画面で，どちらを使うか選択できる。ただしここで選んだ配置は，ゲーム中変えることができない。選ぶときには，十分に注意を。

初心者はまず自動的に弾を消してくれるファジィポッドを選ぶのが無難だろう。



▲ゲームをスタートする前にポッドの配置を選ぶ。選べるのは「ファジィポッド」と「フロントポッド」の2種類だ

▶自機の前に二つのポッドが固定される。前部からの攻撃には絶大な防御力を持つ。



▲自機の左右にそれぞれ1個ずつポッドがつく。敵の弾が近づいたときには自機を中心に公転し，自動的に敵弾を消してくれる。



3種類のショットとボンバーをうまく使いわけて敵を撃破！

自機のショットはマシンガン，ワイドショット，ズームレーザーの3種類があり，アイテムを取ることによって選ぶことができる。また同じアイテムを取り続けていくことによって，最高8段階にまでパワーアップすることも可能だ。

そして，ボムはこの3種類のショットに対応したボムが発射されるようになっている。ボムボタンを押したときのショットの種類によって，ホーミングボム，ファイヤーボム，スパークボムのどれかが発射されるようになっているのだ。くわしくは，対応表を見てほしい。

このボムについて覚えておいてほしいのは，撃ち尽くしてしまっても時間によって弾数が復活していくってこと。つまり，待ちさえすれば，いくらでもボムが使えるのだ。ボムを使いきってしまったあとのことを考えなくてもいいので，今までのこの種のシューティング・ゲームよりもラクに，ボムボタンに手がいくと思うぞ。

『バース』では，この3種類のショット，ボム，そして無敵のポッドから放たれる補助ミサイル3種を場所によってうまく使いわけ，利用していくことが攻略の第一歩となる。



◀ボムを使うと弾数表示のところにメーターがでて，これがいっぱいになれば1発補給される。レバーをがちゃがちゃ振ればメーターの回復スピードが4倍に



◀敵の無人兵器に攻撃され，世界の都市は廃虚と化してしまっている。D.U.Oに制圧された都市にはこのような中型の攻撃兵器がごろごろしているのだ。5方向に発射される弾には注意しよう



▶敵のコンビナートを叩くため，高空から急降下をかける。赤く光る網状のものは高圧電線。撃って破壊しながら進まないといけない

自機のショットとボムに関するアイテム

ショット



マシンガン



最初から装備されているのがこのマシンガンだ。弾発射はセミオートになっており，ボタンを押したままでしばらくの間，連射が可能。レベルが上がれば連射も速くなり，攻撃範囲も広がっていく。



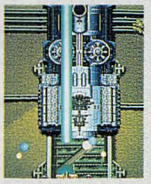
ワイドショット



ショットが広がり，広範囲に攻撃できる武器。敵の多い場所などで威力を発揮するが，広範囲に広がる分，1発1発の威力が弱く，硬い敵などには不向きである。



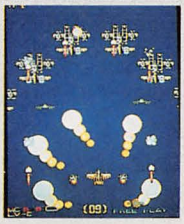
ズームレーザー



敵を貫通するレーザーを撃つことができる。攻撃力は非常に大きいが，当たり判定の幅が小さく，敵に当たりにくい。ボタンを押している長さによってレーザーの長さが変化。ボタンを連打すれば，短いレーザーを連射することができる。ただし，攻撃力は弱い。

ボム

ホーミングボム



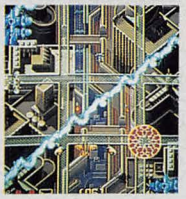
自機より五つの光の弾が発射され，それぞれの弾が敵を自動追尾する。敵に必ず当たるので初心者向きだが，威力はやや弱い。

ファイヤーボム

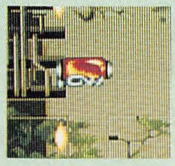


自機前方より巨大な炎の弾を発射する。範囲は狭いが当たれば威力は絶大。敵に大きなダメージを与える。

スパークボム



自機の前方にボムを落として爆発させる。このボムのみ，ボムボタンを押している時間によって発射距離を変えることができる。爆発後は広範囲の敵にダメージを与える。



パウ

自機のショットレベルを1段階上げることができる



ボンバーユニット

ボムの持ち数を最大5個まで増やすことができる

弥七

ショットレベル，ポッドレベルともにフルパワーアップ！

ポッドに関するアイテム

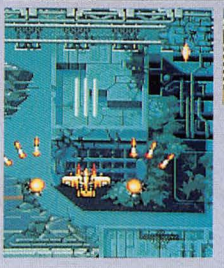
ホーミングポッド





ポッドからホーミングミサイルを発射する。レベルアップに従って，弾数と敵に与えるダメージが増える。便利だが，攻撃力は一番低い。

ミサイルポッド





ポッドから直線に飛ぶミサイルが発射される。レベルアップすると弾数が増え，広範囲に発射されるようになる。速射性に優れ，威力も大きい。

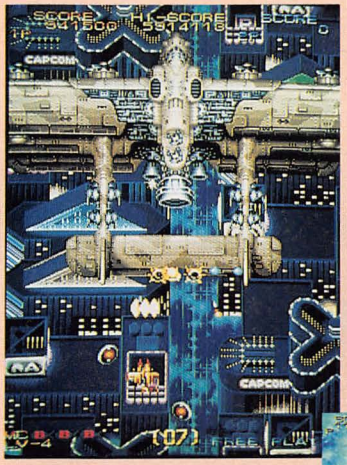
ナパームポッド





ポッドから発射されたミサイルが地上で爆発し，その爆炎で敵にダメージを与える。速射性は低いが威力は最強。接近戦向け。

全30面！ 3種の武器を駆使してD.U.Oを倒せ！



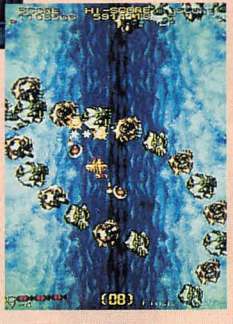
▲空中を戦闘列車が行き交うメガロポリスではレジスタンスの救援信号を受け巨大戦闘爆撃機「ドラゴンフライ」の追撃に向かう。尾翼の小型砲台から順に倒していくのが無難



◀行く手には超巨大なボスキャラも登場。中でもこの巨大空母「クローバーフォー」はその大きさに圧倒される。ジョイント部分を集中攻撃だ！



▲そして人口火山地帯……



▶追撃後，つぎの目的地に直行するため再び超高空へ。しかし，こんなところにもトラップが存在した。先を読んで進まないと岩にはさまれてしまうぞ

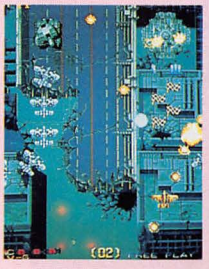


◀砂漠地帯などで激しい戦闘を繰り返しD.U.Oへと近づいていく

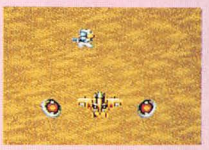
隠れキャラもいっぱい

『バース』には，弥七や，モビちゃんといったおなじみの隠れキャラがいたるところに隠されているぞ。

中には，だせば敵ザコキャラの出現の割合が変化するなんていうアイテムなんかもあるので，いろんな場所をくまなく探してみよう。



◀チェッカーフラッグがいっぱい



▲モビちゃんは取るとメガクラッシュ！



▲「しょ～りゅ～けん！」のかけ声とともにリュウが登場（笑）。ショットを当て続けるとアイテムを落としていくぞ

キミのお気に入りゲームはあるか!?

入場者数：合計：124,085人（内一般公開日：85,341人）

'92東京おもちゃショー・レポート

Reported by 佐久間亮介

去る6月4日から7日まで，千葉県にある幕張メッセにおいて，毎年恒例の東京おもちゃショーが開催された。このショーは各玩具メーカーが，今年の夏以降の新製品を発表する場。読者のみんなには馴染み深い家庭用TVゲームから，女の子用の人形まで，じつにいろんな玩具が一堂に会する発表会なんだ。

7日が一般公開日だったので，実際に見てきた人もいるんじゃないかな。行きそびれちゃった人は，このレポートで情報を仕入れてね！

『スト II』お披露目！

'92東京おもちゃショーが開催された，と聞いて読者のみんなが一番興味を持つのは，TVゲーム機の新作なんじゃないかな。従来のコンシューマ機に接続する新ハード関係の出展は，今回はなし。コントローラの類の新製品は，いくつか発表されていたけどね。

今回のショーの一番の目玉は，なんといっても『ストリートファイターII』（カプコン，SFC用）と『ドラゴンクエストV』（エニックス，SFC用）の2大作が，一般に初お披露目となったことだろう。とくに『ストII』は，発売間近だったために，関係者や一般の人の注目度は，非常に高かったようだ。展示してある『ストII』は，実際にプレイができるようになっていたが，そのどれもが対戦プレイを行なっており，遊ぶまでに何分か待たねばならないような状態。一般公開日では，朝早くから会場前に長蛇の列ができ，開場と同時に，おたけびをあげながらカプコン・ブースを目指して，走っていく姿を見かけたそうだ。あらためて『ストII』のパワーを，感じさせてくれる話だよね。

この他，カプコン・ブースには，7月中旬に発売されるSFC用ジョイスティック『CPS FIGHTER』も出展されていた。『ストII』をプレイするときに，どうしてもパッドでは操作しづらいという人にはぜひほしい周辺機器だ。業務用と同じ感覚でプレイできるぞ。ファミコンにも接続が可能となっている。



◀SFC版『ストリートファイターII』は同キャラ対戦もあるのだ。熱い！



▶『ストII』チャンピオンシップ大会の賞品。キミも参加する？



会場で体感ストII か!? いえいえ，これはカプコンの受付嬢なんだよ



▲春麗がいっぱい。春麗コンパニオンと撮影がしたいために，会場に足を運んだ人もいたほどだ。マニア心をそそる……

白熱のセガブース

『ドラゴンクエストV』の話にいく前に，セガのブースのことを書いておこう。どうしても『ドラクエV』の話が知りたい人は，つぎのページを先に読んでね。

今回もっとも活気があったハード・メーカーがセガ。これまで発売タイトルの本数の少なさが嘆かれていたMEGA-CD用の新作が，多数発表され，多くの人から注目を集めていた。

中でも，もっともセガファンを喜ばせたのが，『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』の発表。前々から噂はあったものの，今回のおもちゃショーに出展されるとの情報は，事前には，まったく耳に入ってこなかった。セガのブースに出展されていたものの中で，もっとも衝撃的だったぞ。

出展されていたメガドライブ用の新作ソフトは，別表の機種別代表作リストのとおり。その中でも印象に残った作品をピックアップしよう。MEGA-CDでは，『スーパーシルフィード』（ゲームアーツ）が熱い。PC-88SR用として発売されていた『シルフィード』が，MEGA-CD用ソフトとして開発されている。自機や敵キャラはすべてポリゴンによってデザインされており，地形はなんと，いま話題



▶人気RPGの続編『ファンタシースターIV』のデモ画面だよ



◀期待の『スーパーシルフィード』はポリゴンとフラクタルの競演だ

東京おもちゃショー主な出展作リスト

スーパーファミコン

タイトル	メーカー
パロディウスだ!	コナミ
T.M.N.T. TURTLES IN TIME	コナミ
アクスレイ	コナミ
コズモギャングス・ザ・ビデオ	ナムコ
サンドラの冒険	ナムコ
スカイミッション	ナムコ
シルヴァ・サーガ2	セタ
ファランクス	ケムコ
アースライト	ハドソン
スーパー桃太郎電鉄II	ハドソン
ゆうゆのクイズでGO!GO!	タイトー
ソニックブラストマン	タイトー
ドラゴンクエストV	エニックス
重装機兵ヴァルケン	メサイヤ
バトルトード	メサイヤ
キン肉マン DIRTY CHALLENGER	ユタカ・バンダイ
スーパーガチャポンワールド ガンダムX	ユタカ・バンダイ

PCエンジン

タイトル	メーカー
SNATCHER パイロットディスク (SCD)	コナミ
SNATCHER (SCD)	コナミ
YAWARA!(SCD)	ソフィックス
芸者ウォリアーズ (CD)	タイトー
ウィザードリィV (SCD)	ナグザット
アルザディック (CD)	ナグザット
スターモビール (CD)	ナグザット
トップをねらえ! Vol.1 (SCD)	リバーヒルソフト
ロードス島戦記 (SCD)	ハドソン
銀河お嬢様伝説YUNA (SCD)	ハドソン
カプコンワールド・ハテナの大冒険 (SCD)	ハドソン
ボンバーマン'93 (仮称)	ハドソン
ソルジャーブレイド	ハドソン
英雄伝説II (SCD)	ハドソン
宇宙戦艦ヤマト (SCD)	ヒューマン
ザ・キックボクシング (SCD)	マイクロワールド
スライムワールド (SCD)	マイクロワールド

メガドライブ

タイトル	メーカー
マジンサーガ	セガ
ファンタシースターIV	セガ
闘技王キングコロッサス	セガ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	セガ
スーパーモナコGP II	セガ
修羅の門	セガ
G-LOC	セガ
ミッキー&ドナルド (仮称)	セガ
ダークウィザード (CD)	セガ
ライズ・オブ・ドラゴン (CD)	セガ
スイッチ (CD)	セガ
プライ 八玉の勇士伝説 (CD)	セガ
LUNAR -THE SILVER STAR- (CD)	ゲームアーツ
スーパーシルフィード (CD)	ゲームアーツ
ゆみみみっくす (CD)	ゲームアーツ
XENON2	ビーシーエンジニア
レミングス	サン電子
メリーゴーラウンド (CD)	データウエスト
アルスラーン戦記 (CD)	ヒューマン
BLACK HOLE ASSAULT (CD)	マイクロネット

のフラクタル理論によって表現されているのだ! まだまだ完成までは時間がかかりそうだけれど, おそらくパソコン版のファンを, そのままメガドラ・ユーザーとして引き込むことが予想される作品だ。数々の名曲も再現してほしいね。

ハードの発売メーカーでありながら,『惑星ウッドストック』以来, CD用ソフトが発売されていなかったセガからも, いよいよ新作が発売されそうな雰囲気。『ダークウィザード』(セガ)が, 7月発売を控えて出展されていた。30分以上のアニメーションを盛り込み, マルチ・シナリオ, フォーメーションRPGと, これまでにないものを目指している。

『メリーゴーラウンド』(データウエスト)の姿も見ることができた。FM TOWNSで同社から発売されていたアドベンチャー・ゲームの移植作品だ。パソコン版ではノンストップ・アニメーションで話題を呼んだだけに, 期待している人もいるんじゃないかな。MEGA-CD版では, ハードの性能差のためか, やはりFM TOWNS版に比べると見劣りしてしまっている。アニメーション処理も, どうしても画面描写の関係からか, ひとコマ前のグラフィックが一瞬, 画面に残ってしまうのが気になった。今後, 完成版までにどこまで改良できるかが, ポイントとなってくるだろう。

ROMカートリッジのソフトも元気いっぱい。『G-LOC』(セガ)や『マジンサーガ』(セガ)といったアクションやシューティング・ゲームも多数出展。また, メガドライブの代表RPGであるファンタシースター・シリーズの最新作『ファンタシースターIV』も, デモのみながら展示。ユーザーの期待を集めていた。

ゲームギアでも,『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』や『アイルトン・セナ スーパーモナコGPII』といったMDの話題作の移植版が見かけられた。とくに『ソニック2』は, ゲームギア・オリジナル。さまざまなトラップが新しく採用されており, MD版とはひと味ちがうものとなりそうだ。期待してまっていよう。

『The GG忍II』も12月発売を控えて, 開発が進められている。ショーで見ることのできたのは, ほんのさわり程度。音楽も入っていないバージョンだったので, 詳細はわからなかったが, どうやらアクションは前作のイメージを踏襲したものとなるようだ。

セガのブースの入口には, ソニックの人形が飾られていた。おそらく, みんなが触れていくのだろう。ボクが会場に行ったときには, すっかり汚れてしまっていた。さすがのソニックも, 何万人という人間相手では, 文句を言うことはできないみたいだね!



▶ゲームアーツの『ゆみみみっくす』は一風変わったアドベンチャー・ゲーム。秋発売予定



◀コンパイルの『電忍アレスタ』はSTG。ロボット忍者が主人公なんだよ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 ついに発表!

いつかはでるだろうと思われていたメガドライブ版の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』が, ついにその姿を現した。確証のない噂話や予想が流れただけに, 注目を集めていたのはいうまでもない。

MEGA-CDが発売されて, まだ間もない。そこでMEGA-CDの販売促進, そして前作以上のスケールの大きさを実現するために, CD-ROMを媒体として開発が進められているのではないか, との見方が一般的なものだった。しかし, 実際に発表されてみると, ROMカートリッジ・ソフトとして開発されていたのがわかった。

さて, 前作から大きく変更されたのは, ソニックの他にも主人公がいる, ということである。2人目の主人公——仮に"お友だち"としておこう——が, 2P同時プレイを表している のかは不明。ゲーム中にソニックとお友だちが同一画面内を動いていること, 高速面では上下2分割されること。この二つを考えると2P同時プレイは十分に考えられる。

ステージに設置されるトラップも多彩なものになるようだ。そのうちの一つである, ネジのように捻られた道を見ることができたが, 見応えのあるものだったぞ。発売はいつだ?



▶期待のかかる『ソニック〜2』。これはゲームギア版の画面だ

SFCやPCも熱いぞ

発売日が5月31日から，8月へと延期されてしまった『ドラゴンクエストV』(エニックス，SFC)。毎回，発売前には多くの情報をだしてくれないので，ゲーム自体を把握するのがむずかしい。今回，おもちゃショーに出展されるという話を聞いて，『ドラクエV』の大体の雰囲気をつかめると思ったが…。

今回，出品されていたのは，ゲーム中に登場するカジノのシーンのみ。しかもカジノ最大の見せ場である闘技場は入っておらず，スロットやスライム・レースといった小さなイベントのみしか，体験することはできなかったのだ。

ここで気になってくるのが，どうしてこのようなスタイルでの出展なのか。情報を氾濫させず，実際に遊んだときの驚きを最大限にとっておくエニックス。そう考えれば，今回のバージョンを出展した意図もわからなくはない。だけれども，もし，この程度までしか一般に見せることのできない開発状況ならば8月の発売も……！　どうしてもこのような勘ぐりをしてしまう。



▶『ドラゴンクエストV』は，カジノのシーンのみの出展だった。早くゲームを遊びたいね

SFCの隠し玉として登場したのが，『コズモギャングス　ザ・ビデオ』(ナムコ)だ。業務用ゲームとして同社より発売されたのが，つい最近の話。それが，もうSFC用として移植が進められ，遊べるところまできているのだ。発売時期は，まだ未定。画面や動きを見たかぎりでは，画面の縦横比のちがいはあるものの，業務用ソックリの移植度の高さ。ユニークな宇宙のギャングたちが，キミの家で大暴れする日は，そう遠くはないようだぞ。

業務用からの移植といえば『ソニックブラストマン』(タイトー)も。でも，業務用は筐体にあるミットを殴り，その衝撃度によって障害物を破壊するパンチング・マシンだったよね。今回，SFCに移植(?)されることになったのは，このブラストマンを主人公としたアクション・ゲームなのだ。敵キャラクターには悪のヘビーブラストマンなんてのも登場して，往年のTVヒーローを思いださせるゲームとなっていた。熱いぜ。



▲早くもPCエンジンへの移植が…。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』。キミはパソコン版で遊ぶ？それとも…？

また，タイトーからはPCエンジン用ソフト『芸者ウォリアーズ』(CD-ROM)も参考出展されていた。こちらはデモのみだったためにゲーム内容まではわからなかったが，タイトルから察すると，どうやらあのゲームのパロディ版みたい。早く画面を公開してほしい！

PCエンジンの『スナッチャー』(コナミ，CD-ROM)も，一般には初公開の作品。以前にもベーマガ本誌で報じたとおり，パソコン版では決着のつかなかった物語に——もっとも『SDスナッチャー』において，物語は完結を見たのだけれども——決着がつくそうだ。オープニングのBGM等，今回のためのオリジナルの曲，新たに描きおこされたグラフィックなどが追加され，豪華な構成となっている。

コナミはこの他にも，『アクスレイ』(SFC)や『TMNT』(SFC)といった作品を出展しており，そのどれもが完成度の高いゲームだ。とくに先の2本は，SFCではトップクラスに入るBGMとグラフィックで，見た目にも非常に強いインパクトを来場者に与えていた。

ハドソンには，『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』(PCエンジン，CD-ROM)があった。先日，PC-88版が発売されたばかりのこの作品。まだ主要パソコンへの移植も終わっていないうちに，はやくもPCエンジンで動いているとは驚き。前作のPCエンジン版が発売されてからも，それほどの時間は経過していないので，ファンには早く発売してほしいところだ。今のところは，発売日は確定してはいない。

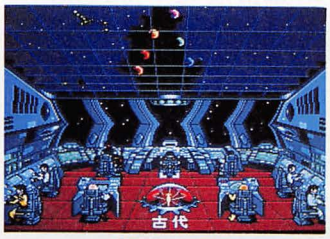


▲業務用からの移植，と言うにはあまりにちがう『ソニックブラストマン』。悪のブラストマンも登場するのだ！

▶タイトーのブースには，ソニックブラストマンが！なかなかカッコいいね。私のパンチを受けてみろ！



PCエンジン関係のソフトが集められた，NECのブースでは，ハイレグのコンパニオンとの記念撮影会も催されていた。今回のショーでは，コンパニオンの女の人が多く目についたのも特徴のひとつ。NECやカプコンのレースクィーンや，同じくカプコンの春麗のコスチュームを着た受付嬢，ナムコのサンドラのぬいぐるみ等など…。幕張メッセへおもちゃショーを見に行った取材陣たちは，会場へついた途端に仕事を忘れ，コンパニオンとの記念撮影に励んでしまうのであった。



◀『宇宙戦艦ヤマト』は，シミュレーション・ゲームとしての完成度が気になるところ。ぜひ高いものとしてほしいな



▶美しいグラフィックが，アニメそのままに動くぞ。『トップをねらえ！』

新作玩具もいろいろ

おもちゃショーにあるのはゲームだけじゃない。最初に書いたように，普通の玩具がこのショーの主役なんだ。ここからは，それら玩具の類をレポートしてみよう。

びっくりさせられるのがタカラのブース。なんと等身大のリカちゃん人形があるのだ！しかも電気で動くロボットで，喋りもOKなんだ。コンパニオン用として作られた等身大リカちゃん，プログラムを変更することによって，さまざまなイベントにも対応できるんだそうだ。これを見た某氏は「近くで見ると関節が，モーター音をあげながら動いていたんだ……。まるでターミネーター」と，妙な圧迫感を受けたことを語っていたよ。

女の子用の人形で楽しかったのが，Xというバンドの YOSHIKIをモデルに作られた人形。その名も『スターライトYOSHIKI（仮称）』。この名前を見たときには，みんなで絶句してしまったほど。女の子の世界はわかんないや。



▲ドラえもんをモチーフにしたソーラーカー。その名も「ソラえもん号」。ドラえもんの頭が運転席なのだ！

バンダイには，プラモデルや男の子向けの人形などが見かけられた。中でもカプコンのFCソフト『ロックマン』のキャラクターをモデルに作られた人形は，とてもよくできていた。ゲームの雰囲気を損ねることなく立体化されていて，思わずほしくなっちゃったよ。

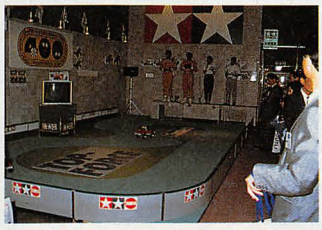
プラモデルも，最近はめざましく進歩している。今回，バンダイのブースで見かけたのは，アニメ『超時空要塞マクロスII』と『機動戦士ガンダム』を題材にしたもの。マクロス・シリーズは，その精巧に作られた変形のギミックが秀逸のデキ。ガンダム・シリーズは，これまでに展開されてきたビデオや映画のガンダム世界に登場したモビルスーツが立体化されていた。細かいところまで，よく再現されているな，と感心させられたほど。

また，おもちゃというには誤解があるかもしれないが，コナミの『グラフィックコンピュータ（仮称）』も，優れもの。これはTVに接続し，本体のパネルにタッチペンで触れることによって絵を描くことができるというもの。ユーザーはTV画面をキャンバスとして，想像力のおもむくままに，グラフィックを制作することができるのだ。性能も160色同時使用可能で，夜景に栄えるネオンのような発光色も表現できる。タイル・パターンや，拡大・複写といった機能も装備されており，パソコンのグラフィック・ソフト顔負けだ。任天堂からSFCソフトとして発売予定の『マリオペイント』に，近い存在のアイテムだろう。『グラフィックコンピュータ（仮称）』は，単体で動作するのが，決定的なちがいだ。

専用のICカードも発売が予定されており，これを使用することによって“お絵描き”を楽しむことができる。ユーザーが制作したグラフィックの保存も，このICカードによって行なわれる。本体想定価格は29,000円（税別）。セーブ用のICカードが5,800円（税別），専用カードソフトは3,800円（税別）だ。あとは，制作した絵を印刷できれば，文句なしだね！



◀バンダイからは『ロックマン人形』が出展されていた。本当によくできているよね。1体ほしいな



▶タミヤのブースでは，ラジコン模型の実演が行なわれていた。そのスピードにびっくり



◀あの小錦が，ぬいぐるみ人形になった！うーん，でもあんまりほしくはならないなぁ。ぶ，ぶきみ



◀'92東京おもちゃショーのNo.1はこの女の子できまり！（やんま談）

おもちゃたちに圧巻！

'92東京おもちゃショーも，無事日程を終了した。話題の新製品から隠し玉まで，じつにいろいろな製品が展示されているのには，見ていて圧倒されるし，実際に自分でもほしくなってきてしまう。もしも会場で即販されていたら，いくつかの製品を手に，ボクは会場を後にしていたことだろう。

最も印象に残ったのは，ゲームでは『スーパーシルフィード』，おもちゃでは『グラフィックコンピュータ』だった。『スーパーシルフィード』は，ボク自身，パソコン版に思い入れがあるだけに，期待している作品。MEGA-CDではシューティング・ゲームは数が少ないだけに，これで盛り上げてもらいたいな。

『グラフィックコンピュータ』は，普通の家庭用テレビをキャンバスとして使用できるのが魅力。SFCの『マリオペイント』でいうところの，保存できる絵の枚数問題も気にしなくていいし。現在のところでは，制作したグラフィックをプリント・アウトするためには，他の高価なハードを使用しなくてはならない。が，拡張用のハードとして，出力の機能を持ったものが発売されてくれば，十分に楽しむことができそうだ。機能も豊富だしね。

タミヤから発売の各種ラジコン模型も，購入意欲をそそる。高速で走っていくモデルカーは，ゲームからは感じられない魅力がある。タミヤのブースに釘付けになってしまった。

次回おもちゃショーで幕張メッセを訪れるとき，そこにはどんなおもちゃがあるのかな？

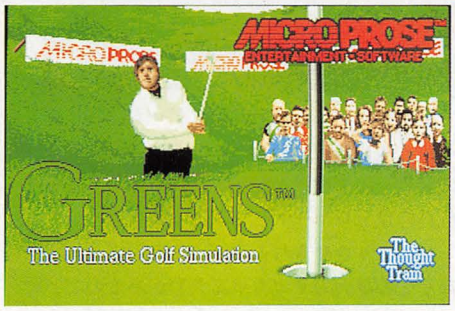
『B.バトラー2』発表！

昨年3月に発売されて以来，一躍，子供たちの間でブームを巻き起こした『バーコードバトラー』。これは，ボクたちの身の回りにあるバーコードを使い，それを機械に読み取らせて，どちらのバーコードが強いのかを競うものだ。子供たちは，強いバーコードを見つけるために，さまざまな製品を手にとっているのだから，驚き。『ストリートファイターII』のブームに熱くなっていて，知らなかった人もいるのではないかな？

おもちゃショーの会場では，この玩具の続編ともいうべき『バーコードバトラー2』の開発が報じられていた。今回は発売元であるエポック社とサン電子が共同開発。どうやらファミコンを使った製品となりそうだ。その他にも，これまでは1枚＋1枚のバーコード同士の対決だったものが，『B.バトラー2』では2枚まで読みとることが可能となるらしい。発売は年内を予定しているとのことだから，ブームに加速がつくことは，まちがいない。前作では，バーコードから引きだされる各種データの法則を目で読むことができたが，今回のものでは法則は複雑なものとなり，目で知ることはできないという。'92東京おもちゃショーの玩具においての目玉商品が，この『バーコードバトラー2』であるのは，疑いようのないところだ。

発売が楽しみだね。

CHALLENGE VERSEAS GAME



MICROPROSE
AMIGA
$59.95

緑の芝と友達になろう
グリーンズ
GREENS

written by 猪野清秀

日本でゴルフというと「おじさんの遊び」「接待」や「高い会員権」という言葉が思い浮かぶ。そして，ちょっとぜいたくなスポーツと思われがちかもしれない。けれど海外じゃ日本よりはるかに身近なスポーツなんだ。なにしろ日本のゴルフ場の永久会員権の値段で，ちょっとしたゴルフ場が買えるってくらいだからね。だれでも気軽にプレイができるんだ。

日本のゴルフゲームではT&Eの『3D GOLF SIMULATION』が高い評価を受けているけど，海外だって負けてはいない。この『3D～』に触発されたのかどうかは不明だけど，『PGA TOUR GOLF』や『LINKS』など3Dタイプのゲームがつぎつぎに発売されている。今回はそんなゴルフゲームの新作，『GREENS』を紹介しよう。



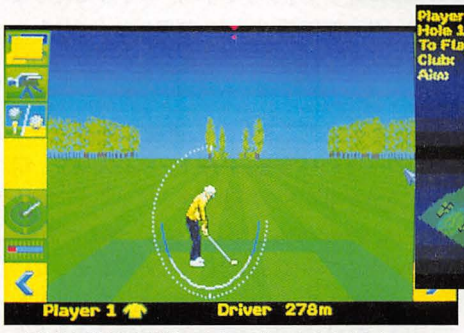
▲ゴルフは本当に味わい深い。『GREENS』にもこれだけの遊びかたが用意されている



▼クラブの選択。初期設定のものを使えばほぼまちがいはない



▲まずはショットの練習コースに行ってみよう。打ちっ放しができる



▲どんなに遠くに飛ばしてもOBがないから自由に打てる。このモードでタイミングをつかもう



▲スタンスの決定。直接打つ向きを変えるだけでなく，スタンスを変えてもボールの方向を変えることはできる

あのマイクロプローズがゴルフゲームを?

『GREENS』の発売元はマイクロプローズ。この会社は軍事もののゲームで有名なんだ。7月号でPC-98版を紹介した『F-19 ステルスファイター』や，以前紹介した『F-15 ストライクイーグル2』，複葉機のフライト・シミュレータ『ナイト・オブ・ザ・スカイ』(国内未移植)，戦車戦を扱った『M1 タンクプラトーン』(国内未移植)などなど，数えあげればキリがない。

しかしマイクロプローズ社がだすゲームは軍事ものだけじゃない。それ以外のテーマを取り扱ったものにも，大変優秀な作品があることも見逃せない。アメリカでは不朽の名作と言われている『パイレーツ!』や，鉄道を敷きながら開発を進めていく『レイルロード・タイクーン』，そして最近の海外パソコン誌のベストテンにちょくちょく顔をだしている文明開発ゲーム『シビライゼイション』(国内未移植)などがそうだ。

今回紹介する『GREENS』も，これらの作品と同じように，不朽の名作として数多くのユーザーに愛され支持されるだろう。

ポリゴンでごりごり動くぞ

パソコンでのゴルフゲームは「操作性」と「グラフィック」の2点が命と言える。この2点さえきちんと抑えていれば，そのゴルフゲームは名作となることまちがいナシなのだ。もちろん拡張性や，ユーザーへの暖かい気配りがあれば，よりすばらしいものになる。

さて『GREENS』はどうだろうか？まずはグラフィックについて見てみよう。『GREENS』では写真を見ればわかるとおり，コースの表示にポリゴンを使っている。このため，多少荒めに見えるかもしれない。が，速さを優先し，高速で処理を行なうことでリアルさを追求しているといってもいいだろう。自分がショットしたボールが林の中を突き抜けて飛んでいく様は，まるで実際のゴルフ場でプレイしているかのような気分にさせてくれるぞ。

つぎに操作性。ショットの方法は普通のゴルフゲームと同じく，一度目のクリックでショット・スタート，二度目のクリックで強さ

決定，三度目のクリックでタイミング決定といった具合いだ。処理速度が速いので，ぼやぼやしているとミス・ショットになってしまうぞ。

他にもいろいろな機能があり，プレイヤーのショットを助けてくれる。一目でわかるアイコンをクリックすることで，すべての機能が使えるから，簡単に遊ぶことができる。極端な話，何らかのゴルフゲームを過去にプレイしたことがあれば，マニュアルを読まなくてもプレイできてしまうのだ。アイコンを見て，手探りで遊んでいくうちにわかっちゃうっていうやつだね。

充実した補助機能

手の平に軽く納まるくらいの小さなボールを，長い金属製のクラブでおもいっきり叩き，数十，数百メートルも飛ばすゴルフ。ちょっとした力の加減具合いで，数メートルもボールの飛び先が変わったり，全然距離がでなかったりする。自分の狙っていたところと実際に飛んだ場所がちょっとちがうだけでも，ゴルフでは命取りになることもあるんだ。「ちょっと」の距離がずれただけで，バンカーや池に入ってしまうこともあるからね。

『GREENS』ではその「ボールを打つときの感覚と力の加減具合い」を再現するために，さまざまな調整ができるようになっている。ショット時のタイミングはもちろん，スタンス（ボールを打つときの足の位置）や，ボールのインパクトの場所を微妙に調整することで，ボールの飛び先を変えることができるのだ。もちろんショットそのものをミスってはお話にならないけどね。

最近のゲームには必ずといっていいほどついているリプレイ機能もある。合計5種類用意されているカメラモードのうち，一つを選んでセッティングすると，以後はそのカメラ視点でボールの動きが表示される。プレイヤーの視点以外にも，TV放送中のカメラ視点のような感じで楽しむこともできるのだ。

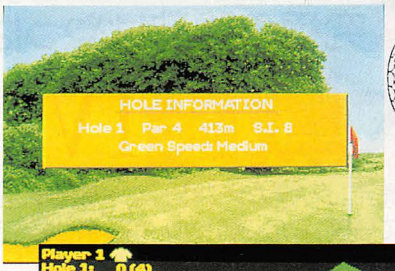
数々の種類のゲーム

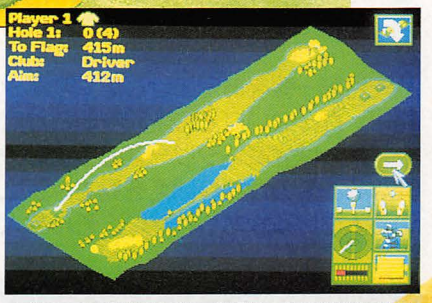
ゴルフにはただ単に少ないショット数を競うだけでなく，1ホールごとの勝ち負けを競ったりなど数多くの楽しみかたがある。もちろん『GREENS』はそんな遊びかたもサポートしている。1人だけで遊ぶだけではなく，2人から4人までプレイヤーを選べるし，コンピュータ・プレイヤーを含めてのトーナメントなんてのもできる。

データ・ディスクを作成していれば，自分のデータを記録でき，各コースでの成績をはじめ，各種データを参照し，今後のプレイの参考にすることもできる。

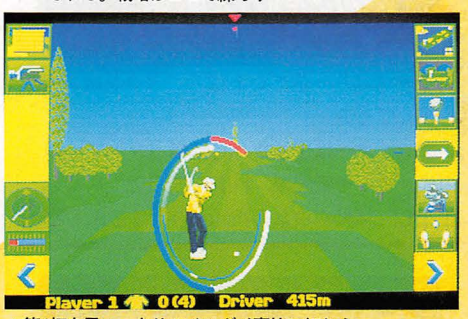
コースデータは別々のディスクに入っているので，将来的にはコースデータ集もサポートされるかもしれない。そうすればますますおもしろ味が広がるだろう。

『GREENS』は友人を呼んで気軽に遊べる，まさにコンピュータ版「接待ゴルフ」用のゲームなんだね。

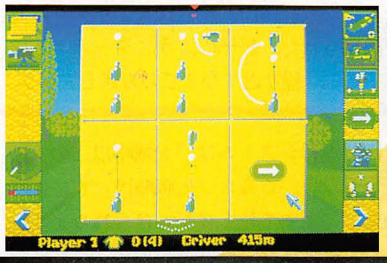




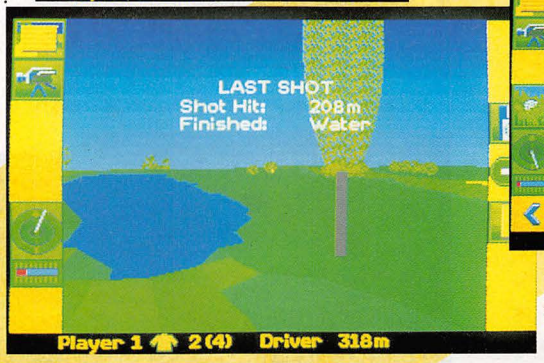
▲各ホールのはじめには，各種データと外観図が表示される。戦略はここで練ろう



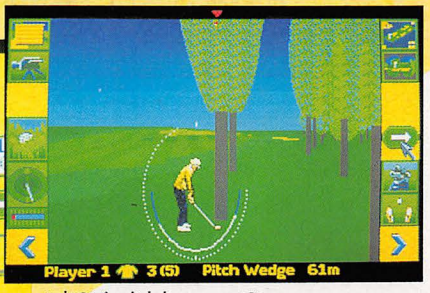
▲第1打を思いっきりスイング！豪快に打とう



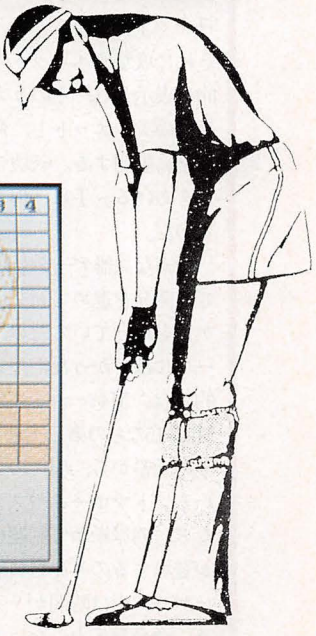
◀カメラ・アングルは全部で5種類。好きなのを選ぼう



▲1打打つごとに，どこに飛んだかと飛行距離が表示される。写真は湖の中に落ちた直後。情けない…

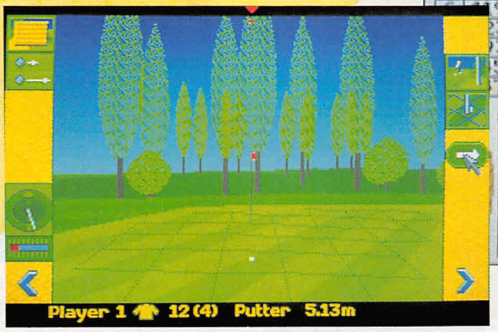


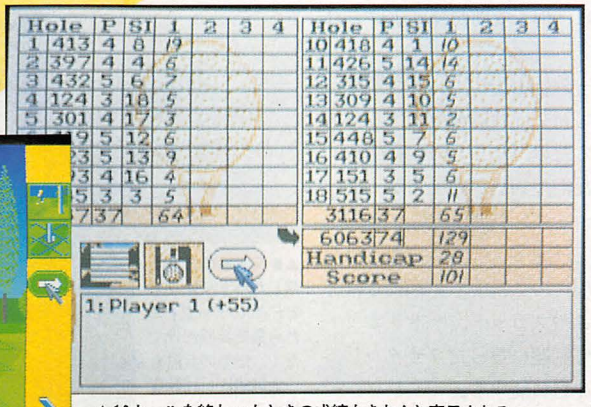
▲木のデータもちゃんと入力されているので，こんな場所から打ち込めば，もちろん木に当たって跳ね返ってしまう





▼グリーンの起伏はワイヤー・フレーム表示をすることもできる。上下をよく読んで，カップインだ





▲18ホールを終わったときの成績もきちんと表示される。目を凝らしてみればわかるが，とんでもない成績だ

注目

究極の強敵はやっぱり人間!

大戦略IV

■発売元：システムソフト　■価格：9,800円　■発売中
■対応機種：PC-9801シリーズ　■必要メディア：MS-DOS Ver2.1以上　アナログCRT



Written by 猪野清秀

先月第一報をお知らせした大戦略シリーズの最新作『大戦略IV』が，ついにその全貌を明らかにした。

『IV』は大戦略シリーズの今までの作品とかなりようすが異なる。そのかわりばえを見て，手に入れるかどうか悩んでいる人もいるかもしれない。そんな人に一言助言をしよう。

「それは単なる時間の無駄無駄無駄ぁ（エコー含む）！」

この記事を隅から隅まで読み，とりあえず手に入れて動かしてみる。これが賢いやりかたなのである。多少強引かもしれないが，それほどまで『大戦略IV』はデキのよい仕上がりになっているのである。

初心者から上級者まで〜万人のための大戦略

システムソフトの代表作である『大戦略』シリーズは，一言でいえば「パソコン版軍人将棋」である。

プレイヤーは用意された戦場（マップ）の中で，戦車や戦闘機，軍艦などの近代兵器を生産し，移動や攻撃の指示を与える。敵の都市や空港を占領し，国力を蓄えて自分の手駒の兵器（ユニット）をたくさん生産できるようにする。

敵のユニットを全滅させるか，あるいは敵の首都を占領すればめでたく勝利するといった具合いだ。

さらに『大戦略III』からはリアルタイム方式が採用された。野球のようにターンごとに攻撃と防御を繰り返す今までの方式と異なり，リアルタイムで行なうゲーム進行は，ゲームの展開をより現実に近いものとし，また緊迫感あふれるプレイを可能とした。しかしルールと操作系の複雑化により，遊びにくくなってしまったのも事実である。

『大戦略IV』ではそれらの点も踏まえて，「よりリアルに」「より遊びやすく」を目指した作りとなっている。そう，まさに「万人のための『大戦略』」となりうる作品なのだ。

よりリアルに，より遊びやすく

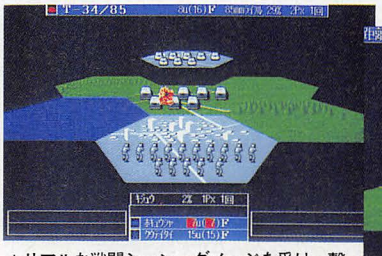
ではどこが「よりリアル」になったのだろうか？それについては数々のポイントをあげることができる。順を追って見ていこう。

まずは戦闘シーン。『大戦略III』までの大戦略シリーズでは，戦闘シーンは兵器同士を真横から見た状態のグラフィックが表示されていた。しかし『大戦略IV』では，従来以上にリアルな，3D立体表示となっている。防御側ユニットがいるヘックスとその周辺ヘックス，それに攻撃側ユニットのいるヘックスが立体的に表示され，そのうえで攻撃側と防御側の兵器のシルエットと，命中したときの煙が画面上に展開する。破壊された兵器は真っ赤な炎をあげる。手に汗握る攻防が繰り広げられるのだ。

豊富な兵器データも見逃せない。『大戦略IV』では開発を進めて新しい兵器を導入するシステムを取っているため，今までの大戦略シリーズにはなかった旧型兵器が登場する。具体的には，M4シャーマンやT-34/85，F-86やMiG-15などの第二次世界大戦〜朝鮮戦争あたりの兵器から，現代の兵器までが網羅されている。トマホークやスカッド，パトリオットなど，湾岸紛争で話題になったミサイル兵器が登場するのも注目に値する。

ゲーム中は時間がリアルタイムに進んでいき，命令を入力したいときに時間を止めるという同時進行システムは『大戦略III』のものと変わらない。さらに『大戦略IV』では，時間の進行によって昼と夜がわけられるようになった。夜になれば視界が狭まり，敵を見つけにくくなる。ステルス機などは余計に敵に見つかりにくくなる。歩兵などが森の中に隠れて，敵がやってくるのを待ち，奇襲をかけるということもできるようになった。偵察機や偵察車両の重要性がますます増したというわけだ。

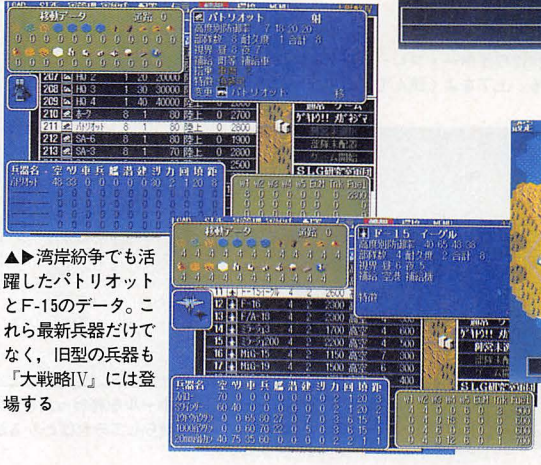
つぎに，どこが「より遊びやすく」なっているのかについて見てみよう。ゲームをはじめるまでに，どんな設定をしたらよいか迷うこともあるかもしれない。そんな人のために



▲リアルな戦闘シーン。ダメージを受け，撃破されたユニットは赤い炎をあげて炎上する



▲『大戦略IV』でも長距離砲は嫌な相手だ。気が付くと猛攻撃を受けていることがよくある



▲▶湾岸紛争でも活躍したパトリオットとF-15のデータ。これら最新兵器だけでなく，旧型の兵器も『大戦略IV』には登場する

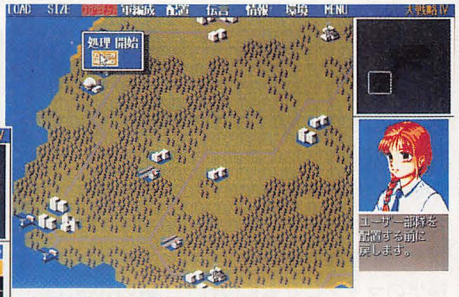


▲黒っぽくなっている部分が未索敵の部分。夜だと索敵範囲が狭くなるので，注意が必要だ

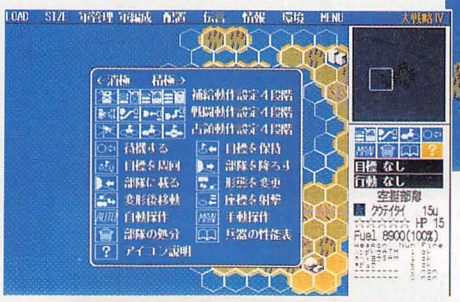
用意されたのが「簡易メニュー」。指示に従ってマウスでクリックするだけで，あっという間にゲーム・スタートまでの準備ができてしまう。

画面やゲーム進行をコントロールするアイコンも，すべてその図を見るだけでそれが何を指しているのかが大まかに判断できる。マニュアルを一読すれば，すぐにでもプレイできるだろう。

そしてアイコンの機能やルールを忘れてしまった人のために，オンライン・ヘルプ機能のサポートがある。最小限必要な説明を，ゲーム画面中に表示させることができるので，ちょっとしたルール上の疑問なら，いちいちマニュアルを読まなくてもすんでしまう。



▲大戦略シリーズでは初登場のオペレーション・ガール（画面右中央）が，プレイヤーを手伝ってくれる



◀アイコンの説明もこのとおり。ヘルプ機能の充実のおかげで，かなりプレイしやすくなった

自分だけの軍団がこのディスクに！

ゲームの進行そのものも，今までの大戦略シリーズとは大きく異なっている。これまでは，たとえユニットが経験値を稼いでレベルアップしても，プレイしたマップでしかそのユニットを使うことができなかった。RPGと同じように，ユニットの成長が大戦略シリーズでは楽しみの一つとなるので，この点を残念に思ったユーザーは多いことだろう。

『キャンペーン版大戦略II』などでは，キャンペーン・モードでマップからマップへのユニットの引き継ぎが可能となったが，それもあらかじめ決められたつながりを持つマップの間だけ，しかも一方通行だった。料理でたとえれば，目の前の料理をすべて食べないと，つぎのものがでてこないフルコースのようなものだ。

『大戦略IV』は料理にたとえればバイキング。つまり，キャンペーン・システムでの「軍団の引き継ぎ」がどのマップでも自由にできるのである。ゲームをはじめる際，プレイヤーはユーザー・ディスクを製作する。これには自分の名前と軍団名，そして生産タイプを入力する。入力がすんだユーザー・ディスクは，そのユーザーの軍団ディスクとなって，好きなマップで遊ぶことができる。

『大戦略IV』ではゲーム進行中のユニットの生産ができない（補充は可能）。つまり，初期配置されたユニットだけで1マップをクリアしなければならないということだ。そしてゲーム中マップの施設を占領して得られるのは資材と燃料のみ。資材はユニットの補充や修理に使われ，燃料はすべてのユニットの動力の源として補給に使われる。

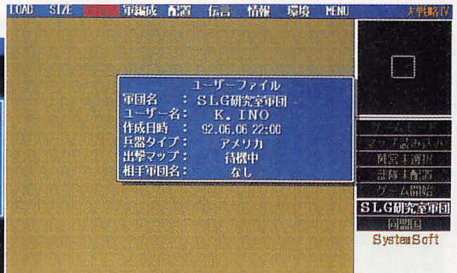
ではいつユニットを生産するのだろうか?答えは，「マップ外で」である。マップをロードし，ゲームをはじめる前にユニットの補充や修理，購入を行ない，自分の軍団を強化する。そしてその軍団でマップでの戦闘に参加する。マップの戦闘で勝利すると，その難易度に比例した軍事費がボーナスとして与えられる。その軍事費を使ってまたユニットの補充や購入を行なう…というシステムになっている。

また先にも少々触れたが，ユニットの開発もマップ外で行なう。ユーザーがはじめに生産できるのは砲兵や空挺隊，ジープといった基本的なユニットと，自分が選択した陣営の初期の兵器だけ。アメリカならM-4，M-26といった，旧式（もう半世紀近くも前のもの）兵器しか生産できない。マップを勝利することで得られる軍事費を開発にまわすことで，（もちろん陣営に合った範囲内で，だが）好きな兵器を開発し，購入ができるようにするのである。ただ，F-15などのような最新兵器には開発に莫大な資金がかかるし，維持費も相当なものなので，無理に背伸びをしてしまうと資金不足，資材不足で泣きを見ることになる。

RPGでキャラクターをじっくりと育てていくように，ディスクの中にある自分の軍団を，大切に育てていくようにしよう。



▲ユーザー・ディスク製作時に名前などを入力。このディスクが自分だけの軍団ディスクとなるのだ



▲軍団ディスクはいくらでも創れ，好きなデータをいつでも読み込むことができる。陣営分のディスクを創ってみるのもいいだろう



◀アメリカの陣営を選んだ場合，最初に生産できる兵器はこれだけ。あとは自分で開発して，生産できるユニットの種類を増やしていかなければならない



◀ユニットの開発。高性能のユニットは，やはりそれなりに高い



▲燃料や資材はマップ内で調達できるが，あらかじめ軍事費で買っておくこともできる

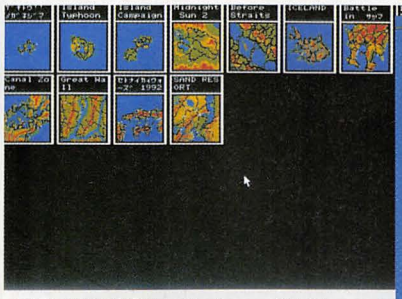
マップは軍団のための訓練場だ

『大戦略IV』には全部で12のマップが用意されている。もちろんどれでも好きなマップで遊べるわけだが，登場する敵の強さはプレイヤーの軍団に合わせてくれるわけではない。後半のマップになるにつれて，敵の兵器は近代化し，その数も増えてくる。ユーザー・ディスクを作ったばかりでほとんど兵器を開発していない，いわば「ひよっこ」の軍団では，いいように叩きのめされてしまうのがオチだろう。

マップの順番がほぼ難易度の順番に一致しているので，自分の軍団が成長するまではあまり無理をせず，RPGでキャラクターを成長させる感じでゲームを進めていこう。

「万人のための大戦略」ということで，現状を把握するための情報を，ゲーム中にいろいろと表示させることも可能だ。

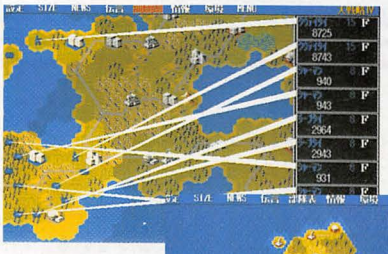
もちろんそれらの情報から，的確な作戦を考え，そして実行できるかはプレイヤーしだいであるが…。



▲あらかじめ用意されているマップは12枚。いずれ追加マップも発売されることだろう



▲初期配置できるユニット数も，マップによって異なる。たくさんユニットを持っていても，登場させられる数が制限されてしまっては，力も半減するのだ



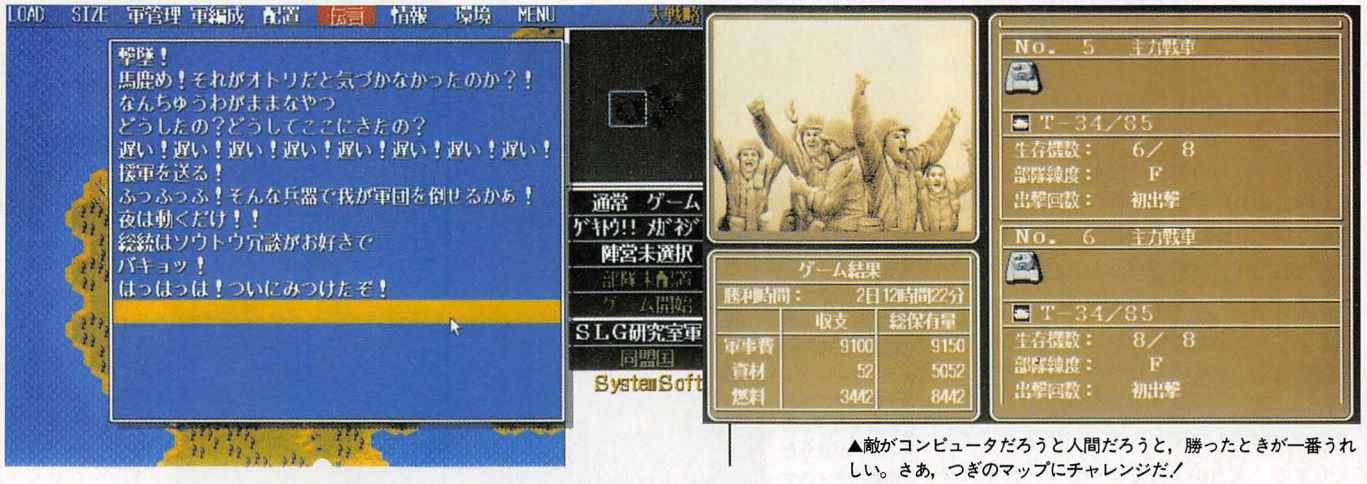
◀画面上にあるユニットの燃料や部隊名を簡単に表示させてみる。現状の把握がなにより大事だ



▶戦闘を簡易モードにすると，戦闘結果だけが表示される。慣れてきたらこのモードのほうが手軽でよい



▲一番はじめのマップは，32×32の1画面に納まるくらいに小さい。このマップで『大戦略IV』に慣れるのが無難だ



▲敵がコンピュータだろうと人間だろうと，勝ったときが一番うれしい。さあ，つぎのマップにチャレンジだ！

▲対戦の際に使う会話データはあらかじめ登録しておくこともできる。ちなみに写真ははじめから入っているデータ



対戦プレイが熱いッ！

最後に『大戦略IV』のセールス・ポイントの一つである対戦プレイについてコメントしよう。今までの大戦略シリーズでも，同じハードを使っての対戦は可能であったが，自分の行動が相手に筒抜けになるという致命的な弱点があった。しかし『大戦略IV』では，RS-232Cケーブルを用いて，2台のハードを使っての対戦プレイができるようになったのだ。もちろんモデムを持っていれば，電話回線を介して遠くの人とのプレイもできてしまう。電話回線でのプレイを楽にするため，相手側の電話番号と名前をディスクに登録しておくことも可能だ。

なお対戦用のRS-232Cケーブルを同梱したタイプの『大戦略IV』も同時発売される。これも，今作品が対戦プレイに重きをおいているということの現れだろう。

また，対戦中に相手にメッセージを送ることもできる。ゲームの進行そのものにはなんの影響も与えないが，相手にプレッシャーをかけることはできる。非常にハイレベルな情報戦が展開されることだろう。

無限の可能性を秘めた『大戦略IV』。その可能性を引きだすのは，プレイするユーザー自身なのかもしれない。

■システムソフト：〒810 福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-752-5262



決して1人では PLAYしないでください……？

スプラッターハウス

■発売元：ビング　■対応機種：FM TOWNS
■価格：9,800円　■発売中

Written by いたばし

1988年末にアーケード・ゲーム（ゲーム・センター用）として発表されたナムコの異色作『スプラッターハウス』が，FM TOWNSに移植されたぞ。移植元は，『スーパーリアル麻雀PII&PIII』や『レインボーアイランドEXTRA』でおなじみのビングだ。

プレイヤーは，呪いの館に迷い込んでしまったリックとなり，怪物たちと戦って，恋人のジェニファーを救いだすのだ。

ゲーム自体は単純明解だけど，グラフィックは凝っているし，映画のような演出もなかなかのものだよ。

こんなゲームだ

操作は，8方向レバー&2ボタン（アタック・ボタンとジャンプ・ボタン）。画面下にある心臓がリックのライフになっていて，ダメージを受けるたびに減っていく。これがなくなるとリックは力尽き，画面上の「仮面」が一つ減る。これがすべてなくなるとゲーム・オーバーだ。

攻撃方法は「何も持っていないとき」と「アイテムを持ったとき」の2種類にわけられる。

何も持っていないときは，パンチとキックで攻撃することになる。ジャンプしたときにレバーを下にいれておいて，着地寸前にアタック・ボタンを押せば強力な「スライディングキック」だ。これはなかなか使えるよ。

アイテムというのは，あちこちに落ちている武器のこと。ナタやライフルなどなど種類も豊富。各武器によって攻撃したときのグラフィックもちがうので，ぜひお試しあれ。なかには木のかげや水の中など，ちょっと見ただけではわからないところにもあるから，よーく探してみよう。

スプラッター映画の快感

さて，オリジナルの発表当時から注目されていた点が「スプラッター映画のような演出」だった。これは，このゲームの最大の魅力といってもいいだろう。

たとえばステージ2のラスト。ここでは，部屋の中でポルターガイストがさまざまな攻撃を仕掛けてくる。椅子・ナイフ・額ぶち……どれも，それぞれ「それらしい動き」でプレイヤーを楽しませてくれる。

ステージ4の「鏡の部屋」もなかなかのデキ。ここは，敵がたくさん襲いかかってくるわけでもなく，ただ自分の姿が鏡に映っているだけという殺風景なもの。ところが，ある程度進んでいくと，鏡の中から自分そっくりの敵が飛びだしてくるのだ。プレイヤーは「つぎはいつでてくるんだろう」とドキドキしてしまうわけだ。完全に終わるまで息が抜けない。そんな緊張感が味わえるゲームだった。

今回発売されたFM TOWNS版は，そのオリジナルの魅力があますところなく移植されている。

それほど複雑な内容じゃないから，誰でも気軽に楽しめるよ。ちょうど夏だし，君もこのゲームでヒヤリとしてみないか？



▲◀よく見ると，ナタで攻撃したときと角材で攻撃したときでは，グラフィックがちがうぞ





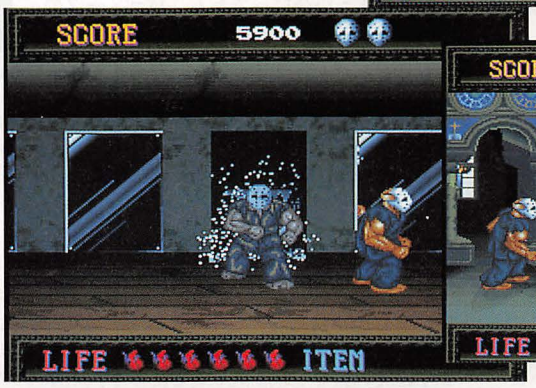


▲ステージ2の「ポルターガイストの部屋」。雰囲気がよくでている。最後の仕掛けもGOOD



▲これは下水道ステージ。水の中に落ちているものも拾えるぞ

◀ライフルは弾数に制限があるので注意しよう。対ボスにはかかせないぞ



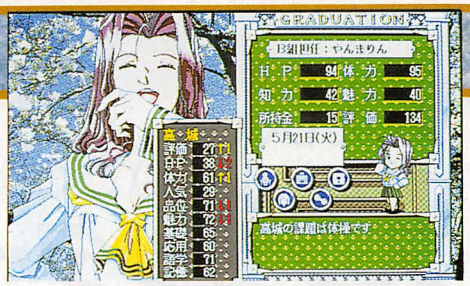
▲このゲームの見せ場の一つ「鏡の部屋」。殺風景な部屋だが，緊迫感が漂う



▲さあ，リックは見事ジェニファーを救うことができるか？　エンディングもいいよ

■ビング：〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704　☎03-3492-1079

5人の生徒の将来は，キミの肩にかかっている『卒業』



■発売元：ジャパンホームビデオ
■対応機種：PC-9801VM21/UV21以降(要アナログ・ディスプレイ)
■価格：11,800円
■発売中

Written by 佐久間亮介

ひとりの人間を育てていくことをユニークに表現した『プリンセスメーカー』。そして，そのアイデアを基本とし，発展させた作品が発売される。『卒業』だ。

プレイヤーは，女子高校の教師。5人の少女の担任として，ゲームを進行させていくんだよ。楽しみな作品だ。

5人の少女を大人へ

『卒業』なるタイトルのとおり，本作は現代の学校生活をシミュレートしている。プレイヤーは教師となり，自分のクラスの女生徒5人を教育していくのだ。

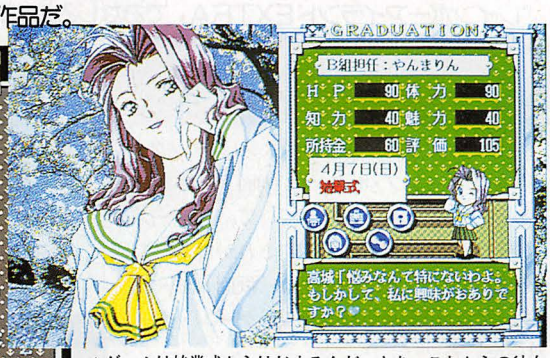
一定期間が終了すると，5人の生徒は学校を卒業し，それぞれの人生を歩んでいくことになる。これがエンディングだ。エンディングでは，それまでのプレイヤーの教育が，正しかったかが問われ，5人全員がそれに反映された結末をむかえることになるんだ。

教育とはいっても，ゲーム中にプレイヤーの行なえるのは，それほど堅苦しいものではない。魅力を上昇させるためのエアロビクスや，品位向上のための生け花などと，ユニークなものが取りそろえられている。

5人の少女を立派な大人へと成長させよう。



▲まずはプレイヤーの名前をいれよう。生年月日や血液型まで入力するんだぞ

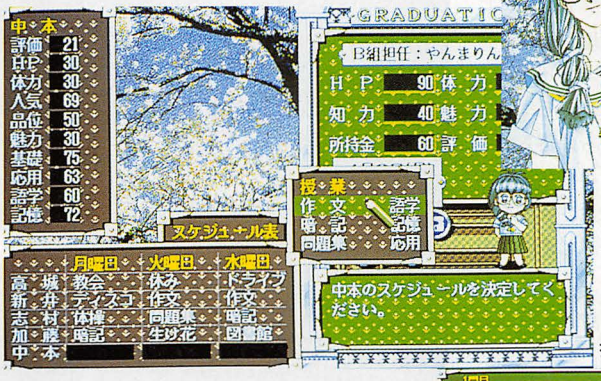


▲ゲームは始業式からはじまるんだ。さあ，これからの彼女たち5人の運命はキミの手に！

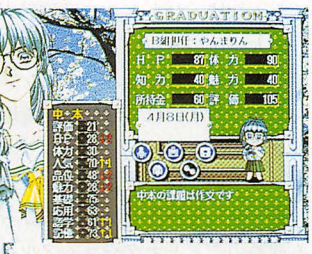
5人に設けられたパラメータ

本作が，すでにいくつかある育成シミュレーションと一線を画すのは，プレイヤーがゲームの対象とする人間が，ひとりではないこと。これまでは『プリンセスメーカー』のように，1対1のマンツーマンが基本であった。しかし，『卒業』においては，先にも書いたように5人の少女が対象なんだ。そのためゲーム中には，いままで以上の注意力が要求されてくるのである。

プレイヤーは，1週間を前半と後半の二つにわけ，それぞれでスケジュールを組んでいかなくてはならない。だが，ここでゲームをおもしろくするための，制約がでてくるのだ。この前半と後半に，プレイヤーが自らの手でスケジュールを組むことができるのは，5人の生徒のうちのひとり。他の4人は，コンピュータが自動的にスケジュールを組んでしまうのである。どの生徒が，もっともプレイヤーの手を必要としているか，それを把握していなければ，スケジュールを組むことさえ，頭を悩ませることになるんだ。



◀1週間は前半と後半にわけて，スケジュールを組んでいくんだ。キミは誰を指導する？



▲彼女たちのパラメータは，刻々と変化していく。どの数値が変化したかわかりやすいね

スケジュールを決定しても，必ず生徒たちが，これに従うわけではない。生徒ひとりひとりに設定されているパラメータの値によって，まじめに予定をこなすものもいれば，さぼってしまう場合だってある。パラメータの値はこの他にも少女の感情にも左右され，ぐれてしまったり，ノイローゼになってしまったりすることもある。常に誰がどのような状態にあるのかを，ゲームを進行させるうえで知っておかねばならないということだね。

この他にもパラメータは，一定期日に行なわれる定期試験や運動会，学園祭などに関連してくることもある。大切な数値群だぞ。

現在，ボクの手元にきているディスクは，残念ながらサンプル版。発売版では，さまざまな改良が加えられていることだろう。本作の楽しさは，製品版を手にいれたキミ自身が確かめてみてね！



▲定期試験では，これまでのキミの教育に合わせた解答をする。ちゃんと教育しないと…



▶心理状態は，こんな感じのグラフィックで表現されるんだ。他に非行なんかもあるぞ

全米で大ヒットのリアルタイムRPG，ついに日本上陸！

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

AD&D Eye of the Beholder

©Copyright 1990, 1992 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©Copyright 1990, 1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved. Presented by Pony Canyon, Inc.

■発売元：ポニーキャニオン　■価格：9,800円
■対応機種：PC-9801VM/UV以降(5インチ，3.5インチ)要2ドライブ/バスマウス　■発売中

Written by ASP.久保田

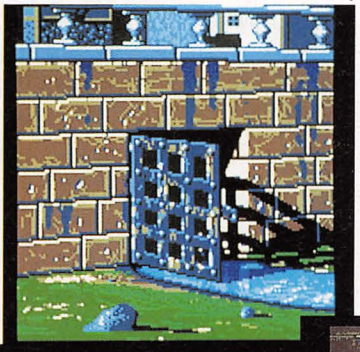
今回紹介する『AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー』は，冒険の醍醐味をしみじみと味わうことのできる作品だ。舞台はある町の地下迷宮。敵は常に動いていて，攻撃の機会をうかがっている。こちらがそれを感じとれなければ死あるのみなのだ。

マウスひとつのシンプルな操作だけど，興奮度や緊張感はテーブルトークRPGにも劣らないぞ。

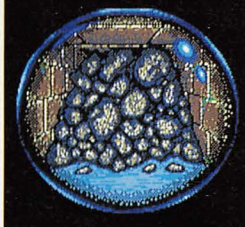
悪の潜む都市

「ウォーターディープ」という都市を悪の気配が覆っていた。魔術師が魔法でその正体を探ったが，「クサナタール」という謎の言葉がわかったのみであった。それは何者で，どこに巣食っているのか。それを探るために領主は，冒険者を雇うことを決定した。

「奴らがいるとすれば下水道だ」との領主の言葉に従い，下水道に入っていった冒険者たち。しかし，彼らが下水道に入るやいなや，落盤が下水道の入口を閉ざしてしまったのだ。もはや，都市に巣食う「悪」を根絶やしにする以外，彼らに生き残る道はない……。



▶▼この下水道の中に悪の巣窟があるのか……。よし，気合いを入れて行くぞ……うわっ!! 入ったとたんに入口がふさがれてしまった！これでもう町には戻れない

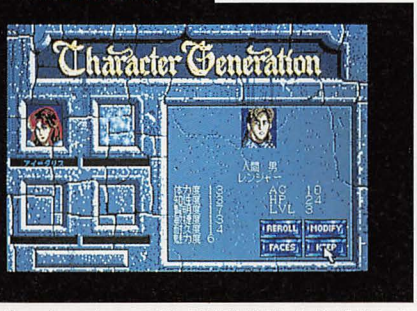


からはじめてくれ。

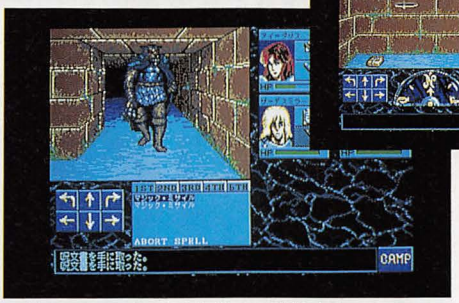
▼キャラクター・メイキングは，主人公たる冒険者たちを作る作業。感情移入しながら行ないたいよね



◀このガイコツは，冒険者たちの運命を暗示しているのか，それとも……。おや，ドアの下の鉄格子から怪物の足が見えるぞ

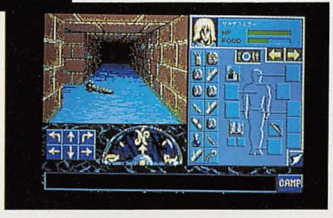


やつらの運命は封じられた。



▲敵が出現した！　あせらず，いま何をすべきかを考えよう。まずは魔法使いのマジック・ミサイルをぶちかましてやる！





◀何か奇妙な彫刻がある。いったいこれはなんだろう？　この形，何かに似ているような……

▼装備，アイテムの使用，食事はこの画面で行なう。体のどの部分に何を付けているかがひと目でわかるぞ

リアルタイム3D-RPGだ！

『AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー』は，地下迷宮の中で，戦闘や探索を繰り返しながら，奥へ進んでいくタイプのRPGだ。その視点は「3D」と呼ばれるもの。見えるのは目の前だけだから，あたかも自分で迷宮を歩いているかのように感じられるワケだ。

さらにこのゲームでは，敵が実際に迷宮の中を歩き，こちらにおそいかかってくるのだ！だから当然，こちらもリアルタイムな反応を迫られる。3Dでのリアルタイム・バトルは，予想以上に緊張するぞ。いつ，どこから敵が出現しても，対処できるようにしておくことが，このゲームでは大切だ。

傷ついてしまったり，呪文が尽きてしまったときの対処法としては，「キャンプ」というイベントがある。キャンプでは，休息や呪文の選択などができるので，こまめに活用したいところだ。そうそう，食事も定期的にとるようにしたほうがいいだろう。なにしろ，お腹が空いていると，せっかくキャンプをはってもキャラクターは何もしてくれないのだ。

BGMは古代祐三氏が担当！効果音も注目

ゲームがはじると鳴りだし，迷宮の雰囲気を盛り上げるBGM。じつはこのゲームのサウンド・プロデュースは古代祐三氏なのだ。ファンはしっかりチェックしておいたほうがいいだろうね。ちなみに，このBGMはどうやら，ある階数ごとに変わるようだ。楽しみ！

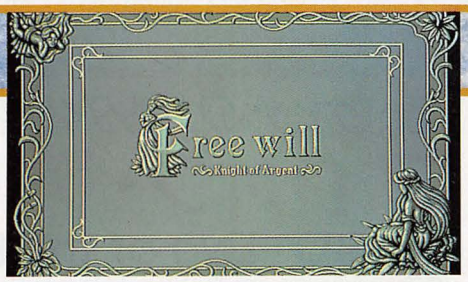
それと，このゲームでは大切な役割を果たしている敵の足音も注意して聞いてみよう。敵の種類によってちがっていたりするぞ。

最後に……冒険者の心得

敵が突然目の前に現れたとき，キミはどうするかな？「えーと，魔法でダメージを与えるか，剣で斬りかかるか，いや，ケガ人を僧侶の呪文で治療しなくちゃ……」と，やることは多い。しかし，こんなふうに悩んでいるうちに，もう敵はこちらにとどめをさしているかもしれない……！

では，危険に遭遇したとき適切かつ素早い判断をし，実行するにはどうすればいいか。答えは「常に危険を予測し，それに備えること」だ。敵の足音が聞こえるかどうか，ドアの陰から敵の姿が見えるか，また，自分の左右や後ろはどうか……。真の冒険者になるためには，こうしたことに十分気をくばることが必要なのだ。これがこのゲームの楽しさだ!!

■㈱ポニーキャニオン：〒102 東京都千代田区九段北4−3−31 ☎03-3221-3151



勇気・名誉・正義・愛をテーマに展開
自由度の高いクエスト・タイプRPG

フリーウィル

■発売元：きんぷくりん　■価格：9,700円
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売日：7月

Written by 煌竜

『ブルー』などのきわめて独特な感性を持ったRPGづくりで知られる「きんぷくりん」から，また新たなRPGが発売される。

『フリーウィル』と名付けられたこのゲームは，その題名が示すように，前の2作品以上に自由なストーリー展開が特徴となっている。

メイン・ストーリーからちょっとはずれた，豊富なサブ・イベントの数々によって，ゲーム世界の雰囲気をリアルに感じさせてくれる。

RPGをもっと自由に楽しみたい人，ストーリーを押し付けられるのはいやだという人には，うってつけのゲームだよ。

プロローグ

騎士として修行に励んでいた主人公は，ある日，王様に呼ばれて登城する。王の話とは，視察にでたまま行方不明になった王子と，その護衛に付いた主人公の父の2人のことであった。王の勅命により，主人公は多くの人の助力を得ながら調査をはじめる。すると，その先に，ある人物が浮かびあがって……。

自由度の高さ

『フリーウィル』は，同社のこれまでの作品，『プロヴィデンツァ』，『ブルー』のシステムを引き継ぎ，二つの「自由度」をゲームの柱としている。

一つめは，「パーティー編成の自由度」。このゲームのメイン・キャラクターは，基本的には主人公1人だけなのだが，他にもさまざまな人物を仲間に加えることができる。各種のクエストの中で加わるサブ・キャラクター的な連中はもちろん，街中をなんとなくうろついている町人や旅人，さらには武器や宿屋などの商店の店主や，ただの娘までパーティーに入れてしまえるのだ。これに「魅了」の呪文で仲間に引っ張り込めるモンスターたちを加えると，ほとんど仲間にできないキャラクターはないと言っていいくらいだ。

最近では，ストーリーの経過に伴ってパーティー・メンバーが入れ替わるゲームが多いが，純粋に自分の好みでメンバーを編成できるというのもオツなもの。「俺は怪物のパーティーだけでゲームをクリアしてみせる！」「子供を集めて少年十字軍をつくるんだ！（？）」などと，キャラクターにこだわりを持ちたがる人にはうってつけのシステムだろう。

二つめは，「シナリオ展開の自由度」だ。じつのところ，このゲームは最短の手順で解こうとすれば，わずか数キャラクターとの関わりだけでコンプリートすることが可能なほど，「メイン・ストーリー」はシンプルだ。逆に言えば，メインのストーリーを追う途中で現れてくる数多くのクエスト（あるいはイベント）と積極的に関わっていくところに，『フリーウィル』本来の楽しさがある。

手紙を隣町まで届けてほしいとか，偽の悪魔を捕まえるから手を貸してくれ，などとちょっとした冒険を依頼されることがある。そうかと思うと，話しかけたとたんにキャラクターどうしで痴話喧嘩（？）をはじめたりする者もいる。そこに登場する人たちの個性はじつにさまざまだ。「世界を散歩する楽しみ」があるとでもいうのか，ゲームのために創られた世界の中に，人が生きている臭いを感じることができるのだ。

シナリオを表現するためにだけ存在するような世界に飽きた人には，ぜひお勧めしたい。

細かな配慮

ゲームをより楽しむために，いくつかの独特な処理が『フリーウィル』には組み込まれている。

その代表ともいえるのが「戦闘におけるAI処理」。前作に引き続いて導入されたこのシステムは，そのターンの戦闘の結果を予想し，それに対応するかたちで方針を決定するので（たとえば，そのラウンド中に瀕死になりそうなことを予想して，あらかじめ薬を飲んでおくとか），読みの深さが勝負にかなり関わってくる。

また，それまでに解いたクエストをビジュアル的に表示する機能が加わっているので，それまでの自分の行動を振り返ってみたい人には便利だろう。

このように，『フリーウィル』は細かな部分まで配慮されたゲームなのだ。

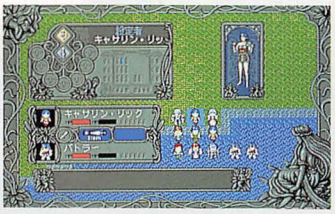


▶王様と会見中。やろうと思えば，いきなり斬りかかることもできるぞ(!?)

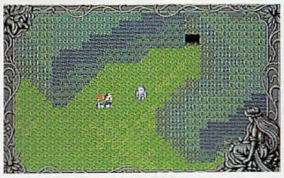
▼城下町での一風景。登場する人達は個性豊かで，単に情報を伝えるだけということはない



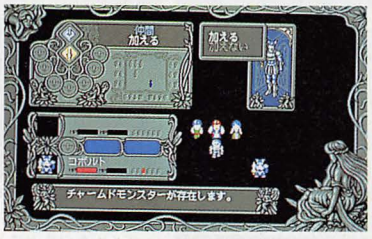
▶宿屋のおばさんをパーティーに勧誘する。「商店街軍団」で冒険するなんてことも可能だ







▲とある街の付近にて。右上に見えるのは洞窟だ。画面のスクロールも，なかなかの早さ



▲戦闘時には，AIが最適な行動を設定してくれる。弱い敵が相手なら，「実行」を選ぶだけで楽勝だ

◀呪文でモンスターを魅了（チャーム）すると，仲間に加えることができるのだ。パーティーは9人まで可

■㈱ソフコム：〒982 宮城県仙台市太白区鈎取本町1-10-40　☎022-243-3918

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

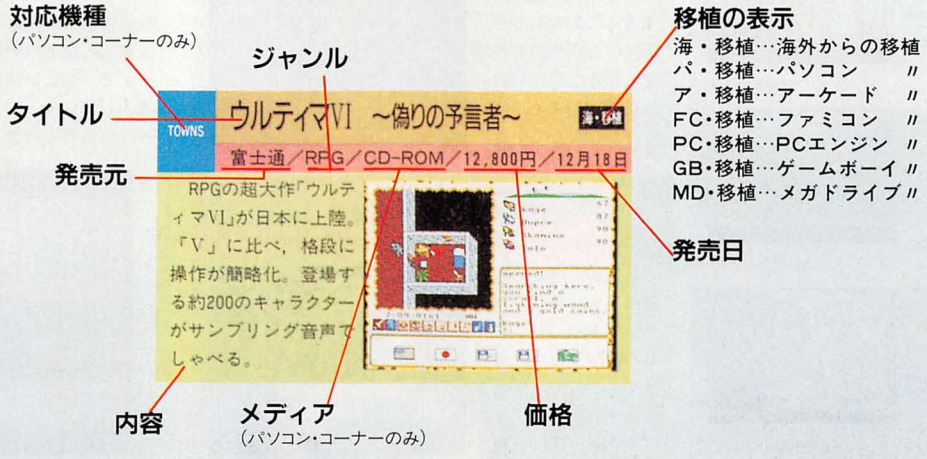
②全国多数のショップのご協力による，5月から6月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は7月8日から8月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



PERSONAL パソコン COMPUTER

監修：山下　章&煌竜

今月の人気ソフト・ランキング

HOT-40

今月の順位は久々の大荒れ。1，3位の光栄コンビこそ変わらないものの，2位に『ぽっぷるメイル』，4位に新登場の『クラシックロード1』，5位には『プリンセスメーカー』が返り咲くなど，新・旧両勢力が入り乱れて上位を争っている。また，『F-19』『フリーウェアコレクション5』と，これまで顔を見せなかったジャンルのソフトもランクアップ。要チェックだ。

前1／4位回 **1** 三國志III

光栄
①14,800円/17,200円(CD付き)
②16,800円



①PC-98，X68K
②FM TOWNS

↑再登場／3回 **2** ぽっぷるメイル

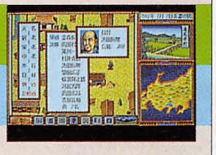
日本ファルコム
9,800円



PC-88，PC-98

前2／3位回 **3** 太閤立志伝

光栄
9,800円



PC-98，FM TOWNS，X68K

★ **4** クラシックロード1

ビクター音楽産業
9,800円



PC-98

↑再登場／7回 **5** プリンセスメーカー

①ガイナックス②マイクロキャビン
①②14,800円



PC-98，MSX2

「TAKERUソフミック文庫」創刊！

最近，積極的な活動が目立つTAKERUから，新たに「TAKERUソフミック文庫」が創刊されることになった。この文庫は，RPGあり，AVGあり，パズルありと，ジャンルを問わずに楽しいものをめざしたソフトの集合体。老舗から新星まで，制作するソフトハウスの顔ぶれも多彩だ。

実際にこの7月24日に発売される2作品を見てみると，『TAKERU FLIP SIDE』は，AVG，RPG，パズルの3本で構成されるショート・ゲーム集。一方の『響～HIBIKI』はスリラー・タイプのAVGになっている。傾向も構成もまったく異なるが，どちらも価格は4,500円と，一般のパッケージ・ソフトの約半額。「少しでも安く」というTAKERUのコンセプトをあらためて感じさせられる。『響』の制作を担当しているのは，ファミリーソフトなので，同社の作品のファンにとっては，うれしいかぎりだろう。

シリーズの名称である「ソフミック」は「ソフト＋コミック」を意図した造語で，気軽にコミックを読むような感覚で遊んでもらうことを願ってつけた名前だという。ぜひとも，名前にふさわしいソフトをだしつづけてほしいものだ。





新作ソフトData Base

織田信長

PC98　ファミリーソフト／SLG／5，3.5'2HD／9，800円／7月10日

プレイヤーは織田信長となり，それぞれ史実で名高い合戦を再現した17のシナリオを戦っていく。危機管理の専門家，佐々淳行氏が監修している。



バトルテック

X68K　ビクター音楽産業／RPG／5，3.5'2HD／9，800円／7月10日

米国の有名ボードRPGを元にした，ロボットRPG。さまざまな機種のメック（巨大ロボット兵器）がリアルに表現されており，シミュレーション性も高い。



ヨーロッパ戦線

X68K　パ・移植　光栄／SLG／5'2HD／12，800円，(CD付き)15，200円／7月11日

光栄のWW II シリーズの第2弾がX68Kに。将軍たちに司令を下し，都市の占領や防衛任務などをこなす作戦級のSLG。遊びやすさを考えた作りになっている。



Fifth Element

PC98　遊演体／RPG／5，3.5'2HD／9，800円／7月15日

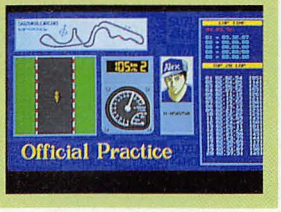
ボードRPGやネットワーク・ゲームで有名な遊演体のパソコン参入第1弾。魔法や戦闘モードで，新しい試みを導入している。深く練られた世界も特徴。



風，スローダウン

PC98　First Quater／SLG／5，3.5'2HD／9，800円／7月17日

島田紳助監督の同名映画を元にした，バイクSLG。耐久レースチームの監督及び主人公のオサムとして，手動またはオート・モードでバイクレースに挑戦。





■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）未定●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）6月中旬→7月中旬●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン）未定→6月30日●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）今夏→未定●シュートレンジ（X68K／ビッツー）6月末●宇宙冒険少女NAMI（PC98／ポプコムソフト）6月→6月24日●7COLORS（TOWNS／ホット・

PC98NOTE

三國志III

パ・移植

光栄／SLG／3.5'2HD／14,800円／7月17日

本家PC98で大人気の『三國志III』がNOTEに移植される。文官・武官を分離した武将統制システムや，よりパワーアップされた戦闘シーンが特徴。



PC98

ディスクステーション98　第15号

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／(CD付き)3,980円／7月21日

Lady bono!!／式鬼の刻／ヌルゲーキングダム，その他各種記事を収録。ファン必聴のアウターリミッツ・オリジナルCDが付録についている。





PC98

ペブルビーチの波濤

T&Eソフト／SLG／5,3.5'2HD／(ハードディスク専用)14,800円／7月24日

『遥かなるオーガスタ』シリーズ最新作。'92全米オープン開催コースを再現している。天候の変化が採用された。ハードディスク専用版。前作不要。



PC98

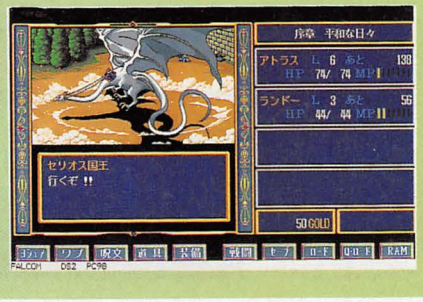
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

パ・移植

日本ファルコム／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／7月24日

PC88版で大好評発売中の同作品のPC98版。前作の主人公セリオスの息子，アトラスが大活躍。魔法システムなどに改良が加えられている。前作不要。





PC98

AD&Dシークレット・オブ・シルバーブレイド

海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／7月17日

『カース・オブ・アジュアボンド』の続編にあたるAD&Dシリーズの3作目。鉱山の街に魔法で呼びだされた勇者たちが，邪悪な存在に挑む。前作不要。



TOWNS

ヨーロッパ戦線

パ・移植

光栄／SLG／CD-ROM／14,800円／7月23日

第二次欧州大戦をモデルにした作戦級SLG。師団長たちに命令を下し，各戦局で連合軍を打ち破るのが目的。光栄お得意の戦術シーンも存在している。



PC98

機甲装神ヴァルカイザー

サイレンス／AVG／5,3.5'2HD／7,800円／7月24日

人間の動きを増幅する人工外皮「バイオローダー」にまつわる謎を追うアニメーションAVG。キャラ・メカデザインや原画にアニメーターを起用している。

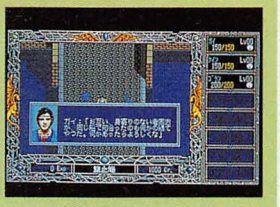


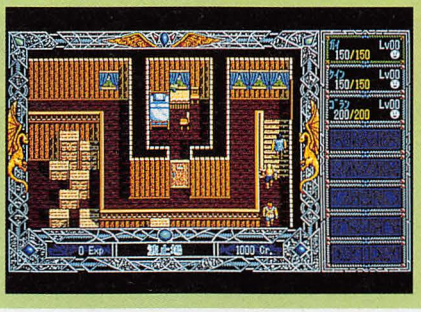
PC98

アーリーキングダム

シーツゥワールド／RPG／5,3.5'2HD／12,800円／7月24日

剣と魔法，神の力に満ちた大陸「ガイアルド」での冒険を数本のシナリオで描くRPG。戦闘シーンにゴチャキャラ・システムを採用(味方は8人まで)。





PC98NOTE X68K

リーディングカンパニー

パ・移植

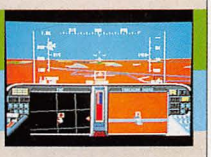
光栄／SLG／(NOTE),3.5'2HD,(X68K)5'2HD／12,800円,(CD付き)15,200円／7月30日

各種の経営戦略を駆使して，ライバル会社と競合・協力しながらVTRの市場を自社規格で統一することを目指す。実在の会社がパロディで登場する。



前回2位↑ 27回 6 F-19 ステルスファイター

マイクロプローズジャパン
12,800円



PC-98

★ 7 フリーウェアコレクション5

富士通
2,500円



FM TOWNS

再登場↑ 16回 8 エメラルドドラゴン

グローディア
8,800円



PC-88SR,PC-98,X68K,MSX2,FM TOWNS

前回2位 9 レジオナルパワー2

コスモスコンピュータ
9,800円



PC-98

前回3位 10 ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

日本ファルコム
9,800円



PC-88

前回3位 11 ヨーロッパ戦線

光栄
12,500円/15,200円



PC-98,MSX2

前回3位 12 ふしぎの海のナディア

ガイナックス
14,800円



PC-98

前回22位↑ 18回 13 A列車で行こうIII

アートディンク
①12,800円②14,800円



①PC-98②X68K,FM TOWNS

前回15位↑ 6回 14 ライフ&デス

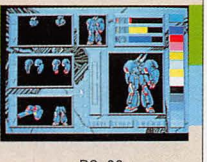
ビング
8,800円



PC-98,FM TOWNS,X68K

前回12位 5回 15 ロボクラッシュ98

システムソフト
8,800円



PC-98

ビィ）7月下旬●スーパーボール（PC98／ウイズ）未定●キャンペーン版大戦略II（MSX2／マイクロキャビン）6月5日→6月11日●麻彩子雀（TOWNS／コスモスコンピュータ）5月下旬→5月22日●パワーシンガー（PC98／システムサコム）年内●ダイヤモンド・プレイヤーズ（PC98／ウルフ・チーム）6月下旬→7月下旬、価格未定●フリーウィル（PC98／きんぷくりん）6月→7月中旬●花札物語（PC98／ウイズ）6月→

★ **16** レッサーメルン

パンサーソフトウェア
9,800円



PC-98

前／6 3位回 **17** ソードダンサー

TGL
9,800円



PC-98

前／1631位回 **18** 遥かなるオーガスタ

T&Eソフト
12,800円



PC-98,X68K,FM TOWNS

↑再登場／5回 **19** 沈黙の艦隊

ジー・エー・エム
12,800円



PC-98,FM TOWNS

★ **20** 機動戦士ガンダム アドバンスト・オペレーション

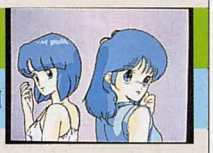
ファミリーソフト
9,800円



PC-98

前／112位回 **21** スーパーリアル麻雀PII&PIII

ビング
11,800円



FM TOWNS

★ **22** ハテナ?の大冒険

システムソフト
7,800円



PC-98

↑前／235位回 **23** トラフィックコンフュージョン

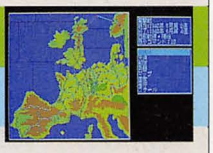
マスターピース
9,800円



PC-98,FM TOWNS

★ **24** グロス・ドイッチュランド

ジェネラル・サポート
14,800円



PC-98

★ **25** スーパー野球道

日本クリエイト
12,800円



PC-98

PC88

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

光栄／SLG／5'2D／9,800円,(CD付き)12,200円／7月30日

『信長の野望』『三國志』と並ぶ光栄の歴史SLGシリーズの最新作。モンゴル編，世界編I（チンギス・ハーン），世界編2（フビライ・ハーン）の三つのシナリオで，モンゴル帝国の歴史を華麗に再現する。人民の仕事への配分や，商人，オルドなど内政面の特徴は健在。軍事面は，行軍と戦闘が別になったり，国ごとに特殊な兵種が登場するなど，より多彩になった。



PC98

エアーマネジメント

SFC・移植

光栄／SLG／5,3.5'2HD／11,800円／7月30日

簡易な操作が特徴の航空会社の経営SLGが，スーパーファミコンより移植される。ライバルの航空会社と競争しながら，全航空路線を独占するのが目的。





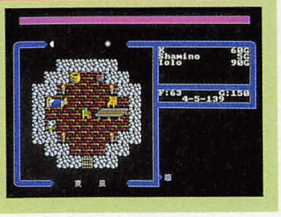
TOWNS

ウルティマV

海・移植

富士通／RPG／CD-ROM／9,800円／7月31日

RPG界の大御所『ウルティマV』がTOWNSに。行方不明になったブリティッシュ王を探して，ブリタニアの地を旅する。日本語・英語でプレイ可能。



PC98

ミスタープロ野球 PERFECT

T&Eソフト／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／7月31日

選手及びその思考，打球の動き，球場の特性まで，徹底的にリアルにシミュレートした野球ゲーム。iTV（疑似知能）システムにより，現実に近い行動が可能。



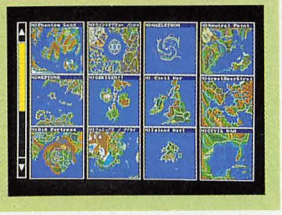


TOWNS

大戦略III'90マップコレクションVOL.2

ペガサスジャパン／データ集／3.5'2HD／5,000円／7月上旬

ユーザーから公募したマップを集めた，『大戦略III'90』のマップ集第2弾。やや難易度が高めの23枚のマップが収められている。要本体ディスク。



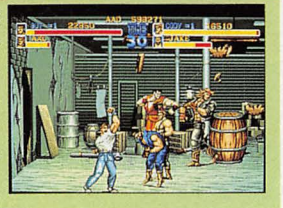
X68K

ファイナルファイト

ア・移植

カプコム／アクション／5'2HD／価格未定／7月中旬

ゲーム・センターで大ヒットした格闘アクション・ゲームのパソコン版。個性的な3種類のキャラクターや連続技，必殺技など，アーケードの魅力がそのまま。



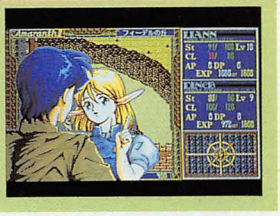


PC98

アマランスII

風雅システム／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／7月下旬

根強いファンを持つ『アマランス』の続編（前作不要）。フィールドで敵を避けられたり，オートバトルの採用など，全体的に遊びやすくなっている。



PC98

天下統一IIパワーアップセット

システムソフト／データ集／5,3.5'2HD／6,800円／7月下旬

ユーザーの声を取り入れ，データやシステム・バランスなどを大幅に改良。『乱世の覇者』『覇王を継ぐ者』『太閤の遺産』の3本のシナリオを収録。要本体。



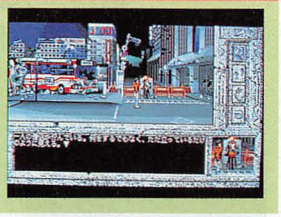
7月末●バトル（X68K,TOWNS／ジーエーエム）6月→7月●サルゴンV（PC98／ジーエーエム）5月末→6月26日●ヴェルスナーグ戦乱（X68K／ファミリーソフト）4月10日→8月7日●緋王伝（PC98／ウルフチーム）6月12日→6月26日

魔京伝

PC98

日本クリエイト／RPG／5,3.5'2HD／価格未定／7月下旬

〝魔壊〟で崩壊した京都を舞台にしたAVG。八犬士と封印の珠をめぐって冒険活劇が繰り広げられる。映画的手法が随所に取りいれられている。

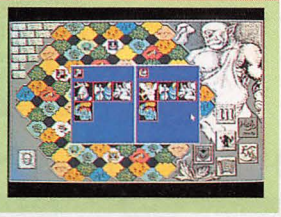


ビーストロード2

PC98

ホビージャパン／データ集／5,3.5'2HD／7,800円／7月中

ボードゲーム『タイタン』をパソコン化した前作の発展版。日本妖怪編，現代兵器編の2種のユニットが加わり，思考ルーチンも強化されている。



財閥銀行 ～帝都野望編

PC98

メディアファクトリー／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／7月下旬

明治4年，自己資金をもとに両替商(銀行)をはじめ，国内の34の都市に，鉄道，不動産，流通サービス，証券事業を立ち上げて，企業系列を構築していく複合経営SLG。財閥の総帥として，一族の結婚や後継者問題を決定しなければならないなど，「財閥」特有の問題までリアルにシミュレートされている。史実を元にしたイベントも多数取り入れられている。



ディスクバトラーソフトウェア戦士データ集Vol.1

アフターケア

PC98

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／3,600円／6月12日

ディスクのデータをもとに「戦士」を創りだし，戦わせて遊ぶ『ディスクバトラー』用の戦士データ集。全部で100名の戦士が収録されている。要本体。



シムシティテレインエディタ

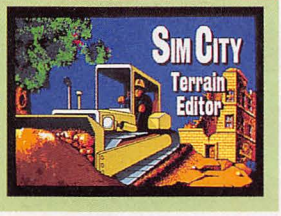
アフターケア

TOWNS

海・移植

富士通／SLG／3.5'2HD／3,800円／6月26日

都市開発SLG，『シムシティ』を改造するユーティリティー・キット。地形や土地利用指定など，データを改造して自分の好きな都市を作成できる。



麻雀王伝説

アフターケア

PC98

日本物産／麻雀／5,3.5'2HD／9,800円／6月26日

アーケード麻雀には定評がある日本物産の麻雀ゲーム。マップ上をスゴロク風に進んでいき，途中で現れる敵「雀騎」と戦う。各種アイテムを利用できる。



スーパーシューティングTOWNS優秀作品集1/2

TOWNS

TAKERU／データ集／3.5'2HD／価格未定／7月18日

『スーパーシューティングTOWNS』で作成されたシューティング・ゲームのうち，富士通の審査で特に優秀と認められた作品を収録。2本同時発売。

現在選考中

シューティング68K優秀作品集1/2

X68K

TAKERU／データ集／5,3.5'2HD／価格未定／7月18日

シューティング・ゲーム作成ツール『シューティング68K』で作られたゲームの優秀作品集。電波新聞社の審査で選ばれた作品であり，完成度は高い。

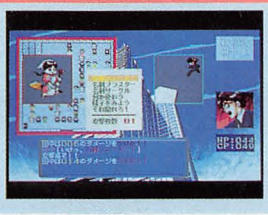
現在選考中

TAKERUソフミック文庫 Vol.1 TAKERU FLIP SIDE

PC98

TAKERU／ディスク文庫／5,3.5'2HD／4,500円／7月24日

新しく創刊された「TAKERUソフミック文庫」の第1弾で，AVG，RPG，パズルの3種類のゲームがつまった，ディスクマガジン・タイプのオムニバス・ゲーム。



TAKERUソフミック文庫 Vol.2 響～HIBIKI

PC98

TAKERU／ディスク文庫／5,3.5'2HD／4,500円／7月24日

「恐怖」をテーマにしたスリリングなAVG。私立探偵・槇原 響が同僚を助けるために侵入した館で見たものは……？ 開発はファミリーソフトが担当。



TAKERUディスクわあるど Vol.06

PC98

TAKERU／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／6月30日

そうま竜也氏のCGマンガ「それいけチャンポン」，TAKERUのイメージ・キャラであるタケポンが活躍する「ずんどこウォーズ」第2弾などを収録。

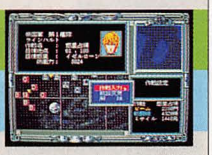


26 銀河英雄伝説II デラックスセット

↑再登場／3回

ボーステック
12,600円

PC-88SR,MSX2



27 サイレントメビウス

↑前32位／17回

ガイナックス
14,800円

PC-98,X68K,FM TOWNS



28 A.III. H.D.

↑前31位／2回

アートディンク
14,800円

PC-98



29 ロードス島戦記II 五色の魔竜

↑前38位／6回

ハミングバードソフト
9,800円

PC-98



★ 30 ノア

M.N.M.Software
7,200円

X68K



31	前／206位回	関ヶ原	アートディンク／12,800円 PC-98,FM TOWNS
32	前／194位回	スターウォーズ	ビクター音楽産業／7,200円 X68K
33	↑再登場／6回	斬II	ウルフ・チーム／9,800円 PC-98
34	↑再登場／10回	シムアース	イマジニア／12,800円 PC-98,FM TOWNS,J3100,X68K
35	↑前36位／7回	サークII	マイクロキャビン／8,800円 PC-98,PC-88SR
36	↑前39位／5回	クムドールの剣	アスキー／9,800円 PC-98
37	前／93位回	マイト&マジックIII	スタークラフト／12,800円 PC-98
38	前／142位回	スペシャルステージ	ブラザー工業／7,800円 PC-98
39	★	ディスクステーション98 第13号	コンパイル／2,980円 PC-98
40	前／105位回	グラディウスII	コナミ／9,800円 X68K

とりあえず本命は『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』。PC88版であることが吉とでるか凶とでるか。一方，移植版では『ドラスレ英雄伝説II』と『ファイナルファイト』が最大の目玉。前者はPC88版でベスト5以内，後者もゲーム・センターに一大旋風を巻き起こした実績を持つので，勝敗のほどは微妙なところ。初のハードディスク専用ゲーム『ペプルビーチの波濤』にも注目しておきたい。

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

シミュレーション色の強い，まさにリアルなゴルフゲーム（PC98用・ホームデータ）
『3Dリアルシミュレーションゴルフ アラスカンマラミュートG.C.』

とくに，実際にゴルフをやる人にオススメのゴルフゲームだ。



最近，ゴルフゲームの新作がめじろ押しだけれど，その中からホームデータのゴルフゲームを紹介しよう。

この『アラスカンマラミュートG.C.』は，どちらかというとシミュレーションに近いゴルフゲームだ。足場やグリップの調整なんかもできるし，何種類かあるクラブも材質や形状のちがいによってパラメータがちがうなど，今までにない要素を取り入れて，より本物のゴルフに近いゲームになっている。

また，画像処理には3Dポリゴンを使用していて，ゲーム中のグラフィックはご覧のとおりとても美しい。さらにスムーズ・シェービング処理というものにより，ポリゴン特有のゴツゴツした感じがなくなっていて，臨場感もバツグン。アニメ処理もバッチリだ。

最新版パソコンソフト発売予定日Data Base（6月17日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
7月31日	TAKERUディスクわあるどVol.07	PC98	TAKERU	TAKERU販売によるディスクマガジン第7号
7月予定	プリンセスメーカー（漢字ROM不要版）	MSX2	マイクロキャビン	漢字ROMがなくてもプレイできるバージョン。通信販売のみの予定
8月8日	クイズdeグランプリ	PC98	ウエストサイド	超難問ぞろいのF1カルトクイズ・ゲーム
8月12日	FIRE ARMS	PC98	総合ビジネスアシスト	戦術的作戦に重点が置かれたノン・ヘクスSLG
8月21日	ディスクステーション98第16号	PC98	コンパイル	増刊号などもあわせて，通算20本目のPC98版DS
	ドラゴン創世紀	PC98	パショウハウス	ドラゴン族の戦いを描くファンタジーRPG
8月28日	ポピュラスII	X68K	イマジニア	大ヒットとなったリアルタイムSLGの続編
8月31日	TAKERUディスクわあるどVol.08	PC98	TAKERU	毎月月末発売のディスクマガジン
8月上旬	アラスカンマラミュートG.C.	PC98	ホームデータ	3Dタイプのゴルフ・シミュレーション・ゲーム
8月中旬	サークII	X68K	TAKERU	マイクロキャビンのRPGをX68Kに移植
8月予定	ストリートハスラー	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	PRESENCE～ノスタルジアII	PC98	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
	麻雀三国志演義	PC98	システムソフト	麻雀によって勢力を拡大していくSLG
	ムーンミスト	PC98	システムソフト	テキストAVG "プレイ・ザ・ノート"シリーズ3作目
	大戦略マルチエディタ	PC98	システムソフト	『大戦略』シリーズ間でのデータ交換を可能にするエディタ
	Castles	PC98	ピクター音楽産業	ファンタジー風の築城シミュレーション
	グレイテスト・パクリス	PC98	TAKERU	ブロック落下型のアクション・パズル
	東京仮面舞踏会	PC98	TAKERU	ヤンエグ・OLの恋愛を描くAVG。ソフミック文庫第3弾
	沈黙の艦隊	X68K	ジーエーエム	PC98からの移植
	SUZAKUタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98の和風RPGを移植
	ダイヤモンド・プレイヤーズタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98からの移植
	極（きわめ）	TOWNS	ログ	PC98から移植の将棋ソフト
	シムシティ	MSX2	イマジニア	あまりにも有名なSLGの移植
夏頃予定	シムアント	PC98	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続くシムシリーズ第3弾
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	ECOLOGY MAGIC	PC98	ジーエーエム	地球環境問題をテーマにしたパズルゲーム
9月5日	ハスラー2055	PC98	パック・イン・ビデオ	ナインボールのみに限定したビリヤード・ゲーム
9月8日	地球防衛少女イコちゃん	PC98	グローバルデータ通信	人気マンガを豪華スタッフでAVG化
9月18日	ディスクステーション98第17号	PC98	コンパイル	毎度毎度のディスクマガジン
9月上旬	シルクロード（仮）	PC98	ホームデータ	シルクロードを探索していく交易SLG
	ティラム・パラム	PC98	ライトスタッフ	クトゥルフ神話をもとにしたRPG
	国立機動戦隊RIPSV	PC98	グレイト	同社『アルファダイン』に続くどらまていっくSLG

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	Heaven&Earth（仮）	TOWNS	富士通	パズルやカードゲームを多種類収録している
9月18日	シビライゼーション	PC98	マイクロプローズジャパン	民族の支配者となり文明創造を目指す
9月下旬	フルメタル	PC98	ろまんてっく	詳細は未定のシミュレーションゲーム
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。パッケージ版が先行販売の後，TAKERUにて販売
9月末	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	新グラフィックを数点収録 TOWNS版も発売決定
	マイト&マジック3	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
9月予定	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
	山科けいすけのSENGOKU	PC98	ブラザー工業	同名コミックスをSLGに。パッケージ版も発売
	エルプズ	PC98	遊演体	独特の魔法システムと戦闘システムがウリのファンタジーRPG
	レジェンド・オブ・シャリス	PC98	マキシマ	アドベンチャー色のあるRPG
	OVERTAKE	X68K	ズーム	ビデオからの画像取り込みを生かした3DのF1ゲーム
	石見銀山殺人事件	TOWNS	データウエスト	実写版DAPSを使用した『Ms.DETECTIVE』シリーズ第1弾
	レジオナルパワーII	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
	PRESENCE～ノスタルジアII	TOWNS	シュールド・ウエーブ	PC98からの移植AVG
10月16日	ヴァーンウェルド	X68K	グローディア	トップビューのアクションRPG
10月20日	ディスクステーション98第18号	PC98	コンパイル	『DS98』月刊化1周年にあたる
10月末	マイト&マジック4 クラウズ・オブ・ジーン	PC98	スタークラフト	3Dの視点が特徴的な海外RPGの第4弾
10月予定	（タイトル未定）	PC98	TGL	対戦型のアクション・ゲーム
10月23日	M1タンクプラトーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車 "M1A1"の地上戦シミュレーション
10月予定	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	モンスターメーカー	PC98	ウイズ	コンシューマで人気のカードRPGをPC98に移植
	ファイナルクライシス	PC98 TOWNS	テクノグラード	PC88からの移植STG
	ウルトラ作戦 ～科学特捜隊，出動せよ！（仮）	PC98	バンプレスト	科特隊にスポットをあてたAVG＋SLG
11月20日	ディスクステーション98第19号	PC98	コンパイル	付録として12インチCDがつく予定
11月予定	エルヴァイラー	PC98	ろまんてっく	ホラーAVG。詳細は未定
	魔導物語A・R・S	PC98	コンパイル	前作登場の3キャラの幼少時代のお話。もちろんしゃべりまくる
秋頃予定	銀河英雄伝説III	PC98	ボーステック	人気SLGシリーズ『銀英伝』の最新作
	GE・TEN II ～信長・東方覇業伝～（仮）	PC98	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	パックマン	PC98	ウイズ	ナムコの不朽の名作が現代に復活
	グランプリサーカスII	PC98	ウエストサイド	F1レース・ゲームのアッパー・バージョンが登場
	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
12月11日	ディスクステーション98第20号	PC98	コンパイル	年末のため発売日がちょっと早い，クリスマス号

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

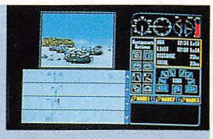
（調査期間：5月11日～6月10日）



1 リューヌ伝説～時空の彼方
TAKERUソフト／7,800円／PC-98／前1位



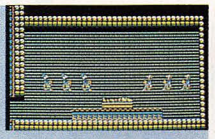
2 電脳倶楽部49号
満開製作所／1,200円／X68K／★



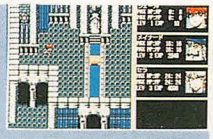
3 スペシャルステージ～パリ・ダカール砂漠の疾走
アレックス／7,800円／PC-98／前2位



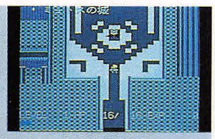
4 レゼルブ
サイレンス／1,500円／PC-98，X68K／★



5 ピラミッドソーサリアン
TAKERUソフト／3,500円／MSX2／前6位



6 RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前5位



7 ラグナ vol.1&2
ベータイースト／2,900円／X68K／★



8 超人
FIX／4,800円／X68K／前10位



9 VISION2
サイレンス／1,700円／PC-98／★



10 ライフ&デス
ビング／7,000円／X68K／前4位

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
12月上旬	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するシミュレーションRPG
12月予定	（タイトル未定）	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライトシミュレータ
	忘れえぬ炎	PC98	遊演体	パソコン版『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード』
	KREMLIN TWILIGHT	PC98	WITTYWOLF	AIを搭載したパズルAVG
	餓狼伝説	X68K TOWNS	ホームデータ	NEO・GEOで人気の格闘アクションゲームを移植
年末予定	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の第2弾
	スターベアラーズ	PC98	コスモスコンピュータ	SF物のRPG＋SLGの予定
	スターファイター(仮)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作
	WingCommander	TOWNS	富士通	海外から移植の3D宇宙戦シミュレータ。シナリオ集も発売予定
冬頃予定	ああっ女神さまっ！	PC98	パンプレスト	同名コミックをベースにしたマルチシナリオAVG
2月予定	マイト&マジック4 クラウズ・オブ・ゾーン	TOWNS	スタークラフト	PC98から移植の3D・RPG
4月下旬	指輪物語第2巻 2つの塔	PC98	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&Eソフト	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	雨月物語	PC98	トンキンハウス	同社『ZETA』のシステムを踏襲した怪奇AVG
	プリンセス・ミネルバの冒険(仮)	PC98	リバーヒルソフト	登場人物がすべて女の子というファンタジーRPG
	シュヴァルツシルトIV(仮)	PC98	工画堂スタジオ	SFシミュレーションの4作目が登場
	戦術戦記MADARA(仮)	PC98	工画堂スタジオ	同名コミックス原作によるアドベンチャー色の強いRPG
	スタークルーザーII(仮)	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG＋STGの続編
	機動警察パトレイバー	PC98	パンプレスト	人気コミックをテーマにした都市開発・戦闘シミュレーション
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
	JOSHUA 追加シナリオ(仮)	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	ファーストクイーンIII	PC98	呉ソフトウェア工房	ゴチャキャラ・システムが好評のシリーズ3作目
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	ディープ・ストライク	PC98	遊演体	原子力潜水艦を操る本格派SLG
	ドクターブレイン パズルの城	PC98	シエラオンラインジャパン	さまざまな種類のパズルをといていくAVG
	シュートレンジ	PC98	ビッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	時のはざまに(仮)	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャー RPG
	バトルテック	PC98	ビクター音楽産業	X68Kからの移植
	ポピュラスII	PC98 TOWNS	イマジニア	X68Kから移植の大作SLG
	F29RETALIATOR(仮)	PC98,X68K TOWNS J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K TOWNS J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	究極タイガー	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	達人	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGが'X68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステート	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	エトワールプリンセス	X68K	エグザクト	ファンタジーを舞台にしたACG＋RPG
	デスブレイド	X68K	SPS	データイーストの格闘ゲームが'X68Kに登場
	プログラム（仮）	X68K	M.N.M.software	内容は未定
	ファルディア	X68K	M.N.M.software	アクションRPG。詳細は未定
	Castles	X68K TOWNS	ビクター音楽産業	築城シミュレーション・ゲームをPC98から移植
	幻影都市	X68K TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSXturboRから移植のサイバーパンクRPG
	ヴェインドリーム	X68K TOWNS MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	倉庫番リベンジ	X68K TOWNS J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	シムアント	X68K TOWNS J3100	イマジニア	PC98からの移植版，シムシリーズの最新作
	GE・TEN II ～信長・東方覇業伝～(仮)	TOWNS	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	JOSHUA	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植SLG
	レッサーメルン	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植版
	ABEL	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
	ダンセ・マカブレ	TOWNS	テクノグラード	PC98から移植の推理AVG
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガなどで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	Wing CommanderII	TOWNS	富士通	海外から移植の3Dシミュレータの続編。シナリオ集発売も予定
	指輪物語第2巻 2つの塔	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植。PC98版の4ヶ月程度後に発売予定
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……目指せはーどぼいるど(PC98／ウエストサイド)，天下統一88(PC88／システムソフト)■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ(PC98／イマジニア)，ネメシス'90(X68K／SPS)，ガンバスター（X68K／ガイナックス）

海外 OVERSEAS パソコン

海外にアンケートハガキをだそう!

海外のソフトを購入すると，ディスクやマニュアルの他に，必ずといっていいほど何通かのハガキが入っている。日本のソフトと同様に，ユーザーの詳細を把握して細かなサポートをしようという，メーカーの親切な心遣いがこのハガキには現れている。君のソフトに入っているハガキは眠ったままになっていないかな？ここで思い切ってこのハガキをだしてみよう。

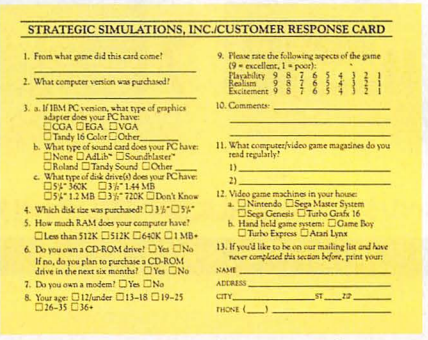
ソフトによってハガキの内容は千差万別だが，だいたいは選択肢を塗りつぶしたり丸で囲ったりするだけの簡単な記述ですむはずだ。ゲームそのものについてのコメントを求めている場合には，遠慮せず，正直な気持ちを書き込もう。つたない英語でかまわない。全然英語ができなければ，誰かに英訳を頼んでもらうのもいいだろう。

自分の住所を書き込む欄には，住所・郵便番号・国名を日本国内へのハガキとは逆の順番で書く。たとえばベーマガ編集部の住所なら，

11-15, Higashigotanda 1-Chome,
Shinagawaku, Tokyo, 141 Japan

となるわけである。

必要事項をすべて書き込んだら，あとは郵便局に行って，海外宛のハガキであることを伝えて，必要な額の切手代金を払って処理してもらえばおしまい。メーカーとしても，わざわざ日本からアンケート・ハガキが送られてくれば，感慨深いものがあるだろう。これで君も立派な国際人の仲間入りだ（?）。


STRATEGIC SIMULATIONS, INC./CUSTOMER RESPONSE CARD

1. From what game did this card come?
2. What computer version was purchased?
3. a. If IBM PC version, what type of graphics adapter does your PC have: ☐CGA ☐EGA ☐VGA ☐Tandy 16 Color ☐Other
   b. What type of sound card does your PC have: ☐None ☐AdLib™ ☐Soundblaster™ ☐Roland ☐Tandy Sound ☐Other
   c. What type of disk drive(s) does your PC have: ☐5¼" 360K ☐3½" 1.44 MB ☐5¼" 1.2 MB ☐3½" 720K ☐Don't Know
4. Which disk size was purchased? ☐3½" ☐5¼"
5. How much RAM does your computer have? ☐Less than 512K ☐512K ☐640K ☐1 MB+
6. Do you own a CD-ROM drive? ☐Yes ☐No. If no, do you plan to purchase a CD-ROM drive in the next six months? ☐Yes ☐No
7. Do you own a modem? ☐Yes ☐No
8. Your age: ☐12/under ☐13-18 ☐19-25 ☐26-35 ☐36+
9. Please rate the following aspects of the game (9 = excellent, 1 = poor): Playability 9 8 7 6 5 4 3 2 1, Realism 9 8 7 6 5 4 3 2 1, Excitement 9 8 7 6 5 4 3 2 1
10. Comments:
11. What computer/video game magazines do you read regularly? 1) 2)
12. Video game machines in your house: a. ☐Nintendo ☐Sega Master System ☐Sega Genesis ☐Turbo Grafx 16 b. Hand held game system: ☐Game Boy ☐Turbo Express ☐Atari Lynx
13. If you'd like to be on our mailing list and have never completed this section before, print your: NAME, ADDRESS, CITY, ST, ZIP, PHONE

▲今回紹介した『アイ・オブ・ザ・ビホルダーII』に入っていたアンケート・ハガキ。ハガキをだすチャンスは無限にあるぞ

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

ベストテンにランキングされたソフトのうち，7本のソフトがIBM-PC版である。Amigaで先行発売，IBM-PCに移植という路線がくずれつつあるのだろうか。開発のしやすさや環境のそろえやすさ，ユーザーの多さもあり，ゲームの主力もIBM-PCに移りつつあるのかもしれない。また，HDDを必要とするゲームが増えてきたのも事実。IBMユーザーはHDDが必需品だろう。

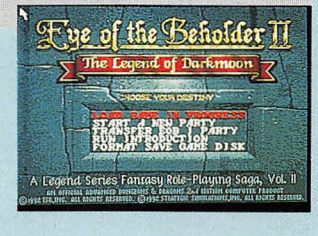
1	ウルティマ・アンダーワールド	Ultima Under World(ORIGIN) RPG/IBM-PC/12,000円
2	エース・オブ・ザ・パシフィック	Aces of the Pacific(Sierra) RPG/IBM-PC/12,000円
3	ウルティマ 7	Ultima 7(ORIGIN) RPG/IBM-PC/12,000円
4	A320	A320(Thalton) SLG/IBM-PC/12,000円
5	ワールド・サーキット	World Circuit(MicroProse) SLG/Amiga/8,000円
6	ファルコン 3.0	Falcon 3.0(Spectram Holobyte) SLG/IBM-PC/12,000円
7	ピンボール・ゲームス	Pinball Games(21st Century) ACTION/Amiga/6,000円
8	ウィングコマンダー II	Wing Commander II(ORIGIN) SLG/IBM-PC/12,000円
9	デューン	Dune(VIRGIN) AVG/IBM-PC/9,000円
10	サーゴン 3	Surgeon 3(ISM) SLG+AVG/Mac/9,000円

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

(アイ・オブ・ザ・ビホルダーII)

EYE OF THE BEHOLDER II



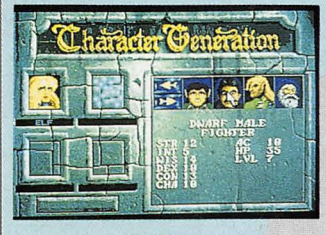
SSI
IBM-PC, Amiga
$59.95

TRPGでは知名度ナンバーワンを誇るD&Dとその拡張版AD&Dは，SSI社によってパソコン・ゲームに移植されている。そのタイトル数はすでに10本を越え，コンピュータRPG界でも確固たる地位を獲得しているのだ。

そんなコンピュータ版AD&Dシリーズに新風を巻き起こしたのが『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』。3Dで表現された世界と，リアルタイムでのゲーム進行。『ダンジョンマスター』に触発されたシステムであることは否定できないが，操作性などはそれを越えていると言っても過言ではない。今回紹介するのは，その『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』の続編である。

前作では地下道を探索したパーティだが，今回は闇夜にそびえ立つ不気味な3本の塔を持ち，森の奥深くに潜むように建っている寺院を探索しなければならない。森や塔の内部に潜んでいるのは敵か味方か？

前作よりはるかに大きなマップ，建物だけでなく森やカタコンベなど探索しなければならないところは多い。操作系は前作以上だし，のめり込み度も前作を越えていることは保証する。



◀キャラクター・メイキングは前作とほぼ同じ。前作からのキャラクター転送もできる



◀野犬と遭遇！リアルタイムで進んでいくから，ぼやぼやしているとあっという間に全滅するぞ



▶ゲーム基本画面。画面右側は，必要に応じて切り替わる

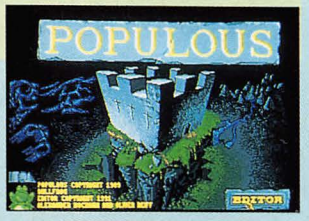


▶NPCとの遭遇。NPCに対する行動が重要なファクターとなる場合がある

海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店：㈱オーク(オークビレッジ) 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F ☎03-3254-2094

(ポピュラス・ワールド・エディタ)

POPULOUS WORLD EDITOR



ELECTRONIC ARTS
Amiga
$19.95

対戦ゲームブームのきっかけをつくり，また数多くの機種に移植されて万人に楽しまれた不朽の名作『ポピュラス』。しかし，もう十分にプレイし終え，押し入れに片付けてしまった人もいるのではないだろうか。だがそんな人は『ポピュラス』を押し入れから引っ張りだしてほしい。自由にキャラクターを作り替えられる『ワールド・エディタ』が登場したからだ。

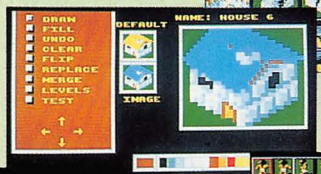
このエディタで制作できるのは，地形のキャラクター・データと各種ユニットのキャラクター・データである。さらに人間などについては，マナや強さの設定を変えることもできる。以前に『ポピュラス』用の追加マップ集が発売され，その中で既存のデータ以外のキャラクターが登場することがあった。プレイヤーの絵心と根気さえあれば，それ以上のものを創りだすことも可能なのである。自分だけの『ポピュラス』を創り，友人と対戦プレイをするのも悪くはないだろう。

なお500面から構成されている新しいコンクエスト・ゲームもついている。これだけでも遊びがいはある。



▲森や木，家などの地形データの一覧。これらすべてが自由に書き換えられるのだ

▶キャラクタを一つ取りだしてエデット中。屋根を青に塗りかえてみたぞ



▼騎士だって書きかえができてしまう。どんなキャラにしようかな…





▲インディアン対アメリカ開拓民のデータ。少ないドット数で，実に器用に描かれている

(ワイルド・ホィールズ)

WILD WHEELS



OCEAN
IBM-PC, AMIGA
$49.95

サッカーは普通人間同士がボールを蹴り合う。乗馬をしながらハンマーのようなものでボールを叩くと，それはクリケットという球技になる。さて，車でボールを「蹴る」サッカーは？答えはこの『ワイルド・ホィールズ』である。

フィールド上に置かれているのは，人間の大きさほどもある金属製のボール。これを5台の車を使って蹴り(?)，相手のゴールに入れればポイントが入る。何とも豪快なサッカーである。

以前紹介した『スピードボール2』のように，フィールド上にある兵器や金を集め，自分のチームの車のパワーアップを図る。もちろんボールを蹴り入れるだけではなく，相手の車を妨害することも必要だ。

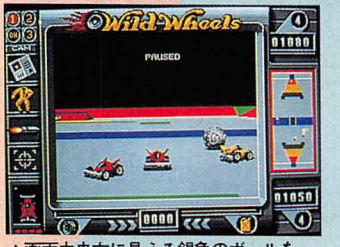
人間同士の対戦プレイもでき，非常にエキサイトできる，未来のサッカー。それが『ワイルド・ホィールズ』である。



◀車の選択画面。勝利して賞金を得ると，高く，性能のよい車が買えるようになる

▶試合開始！はるかな先に見える敵のゴール目指してボールを転がすんだ！





▲画面中央右に見える銀色のボールを，車で蹴ってゴールに導くのだ。敵の車などはじき飛ばせ！

(シーローグ)

SEA ROGUE



MICROPLAY
IBM-PC, Amiga
$49.95

海賊船の宝物を発見して一躍大金持ちになる。まるでおとぎ話や空想の世界のような話だが，アメリカではあながちまったくの空想ではない。アメリカの湾岸，とくにメキシコ湾や東海岸には，中世にヨーロッパに向けて運ばれようとしていた財宝が数多く眠っている。それらの沈没船の資料を探し，宝物を捜しだすことを職業としている人たちもいる。

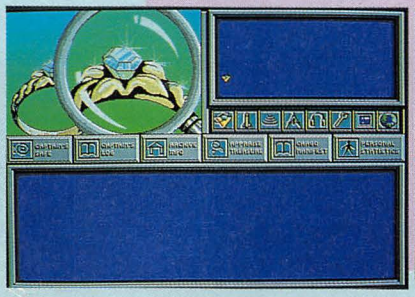
『シーローグ』は，そんな「当てれば億万長者」の世界を体験できる宝物発掘SLGだ。大西洋やメキシコ湾を股にかけ，潜水艦シーローグ号を操り，数々の難関をくぐり抜け，海に沈むお宝を手中におさめるのが目的だ。

海は広く，そして敵も多い。知恵と勇気を振り絞り，潜水のハイテクニックを駆使できる者だけが，宝を手に入れることができるのである。

▶自分のキャラクター作成。女性の船長を創ってみたぞ



▶これが潜水艦シーローグ。かっこいいぞ！





▲手に入れたお宝の一覧

※今回紹介したソフトのうち，『WILD WHEELS(ワイルド・ホィールズ)』と『SEA ROGUE(シーローグ)』についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

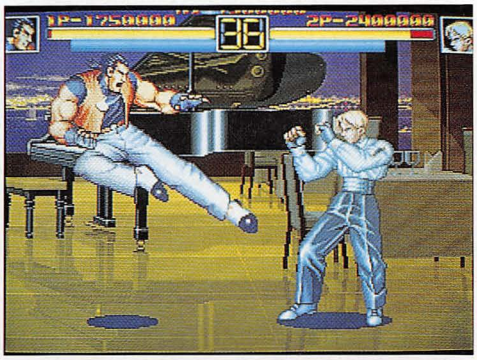
NEO・GEOついに100メガ時代に突入！

ソフトも40本近く発売され，すっかりゲーム・センターに定着してきたNEO・GEO(MVS)だが，ここにきてまた新たな動きがでてきた。

なんと今までのNEO・GEOソフトの40～60メガというメモリ容量をいっきに倍増し，100メガ以上の大容量を使ったゲームを，今後コンスタントにだしつづけていくという発表がSNKからあったのだ。

この100メガ以上の大容量メモリを使ったゲームは〝100メガソフトシリーズ〟と呼ばれ，第1弾は『龍虎の拳』という，大きなキャラがリアルに動く対戦型格闘アクション・ゲームになる予定だ。

今までの50メガ前後しか使っていないゲームでも，いくつも完成度の高いゲームがあったのに，これでさらにメモリが倍増するとなると，さらに熱いゲームが期待できそうだね。「大容量メモリ＝おもしろいゲーム」と簡単に結びつけてしまうのは案直すぎるけど，可能性は十分広がるはず。1作ごとにレベルアップしてきているSNKなら，きっと，今までよりももっと楽しいゲームをだしてくれるんじゃないかな？



▲第1弾の格闘ゲーム『龍虎の拳』は106メガ！



▲これが〝100メガソフトシリーズ〟のマークだ

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

『ストII』&『ストIIダッシュ』は現状維持。まだまだそのパワーは余りあるものがあるが，それに追随していた『キャプテン・コマンドー』や『ナイツ・オブ・ザ・ラウンド』のほうはちょっと息切れしてきたようだ。しかし，これを見計らったようにカプコンから新作シューティング『バース』が発売。はたしてどこまで『ストII』連に迫れるのか？

前1位 **1** ストリートファイターII ダッシュ



カプコン
格闘アクション

前2位 **2** ストリートファイターII



カプコン
格闘アクション

↑前5位 **3** NEO・GEO(MVS)



SNK

↑前6位 **4** ソニックウィングス



ビデオシステム
縦スクロール・シューティング

↑前8位 **5** ファイナルラップ2



ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション

新作ソフトData Base

ウォーリアーブレード

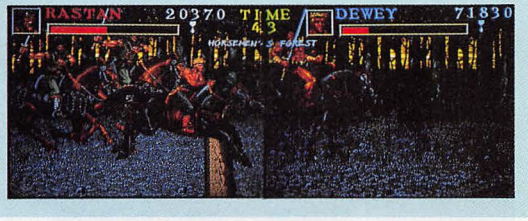
タイトー／アクション／価格未定／発売中

剣と魔法のファンタジー世界を舞台にした『ラスタンサーガ』シリーズ第3弾。シリーズとしてははじめて2画面筐体を使用。前2作を上回る迫力のある画面，ダイナミックなサウンドを実現している。2人同時プレイが可能。

自キャラを山賊の〝ラスタン〟，忍術を使う傭兵〝デューイ〟，ムチ使いの女王様〝ソフィア〟の3人の中から選ぶことができ，それぞれが多彩な技を使うことができる。

8方向レバー・2ボタンを使用。はじまりと終わり以外の4ステージは，進む順番を自由に選ぶことができ，ステージをクリアすれば自キャラがパワーアップするアイテムをもらうことができる。どのステージから進むかも戦略の一つとなっている。

今月のNEW VIDEO GAMEでくわしく紹介している。



X-MEN

コナミ／格闘アクション／標準小売価格1,250,000円／発売中

アメリカン・コミックのヒーロー「X-MEN」を題材にした格闘アクション・ゲーム。2画面モニタを使用し，最高6人まで同時プレイが可能。8方向レバー・3ボタン（アタック，ジャンプ，スペシャルウェポン）を使用。ミュータントにより結成された特殊警備部隊「X-MEN」は，ミュータントだけの理想世界を創りあげんとするマグニートの野望を打ち砕くために，力を合わせて立ち向かう。



龍虎の拳

SNK／格闘アクション／価格未定／7月下旬

『ストリートファイター』タイプの対戦型アクション・ゲーム。NEO・GEOとしてははじめて100メガを越えるメモリを使い，今までにない大きいキャラでのリアルな格闘シーンを見せてくれる。CPUとの対戦の場合は2人，プレイヤー同士の対戦の場合は8人のキャラクターの中から1人を選ぶことができる。全8ステージ。



フィグゼイド

東亜プラン／縦スクロール・シューティング／価格未定／発売中

同社『アウトゾーン』タイプの縦スクロール・シューティング。8方向レバー・2ボタンを使用し，ショットを撃ちまくって敵を倒していく。危なくなったらボンバーを使えば緊急回避。自機のショットは最高5段階までパワーアップが可能だ。個性的な8人のキャラクターから自キャラを選択してスタートする。



アンダーカバーコップス

アイレム／格闘アクション／価格未定／7月上旬

核戦争後の政府も警察もなくなった世界を描く格闘アクション・ゲーム。プレイヤーは謎の地下組織〝ザ・ショップ〟が派遣するシティスィーパー，アンダーカバーコップス（秘密警察）となり，街を守る。

2人同時プレイ可。8方向レバー・2ボタンを使用。それぞれちがった必殺技を持つ3人のシティスィーパーの中から1人を選ぶ。危なくなったら二つのボタンを同時に押すことで必殺技を使うことができる。全5ステージ。



バース

カプコン／縦スクロール・シューティング／価格未定／6月下旬

CPシステムのグラフィック表現力を最大限に活かしたシューティング・ゲーム。2人同時プレイが可能。

銀河系周辺の植民惑星バースはコンピュータがすべてを解決し，至極平和な星だった。ところが突然発生した時空間精神攻撃体D.U.Oにより人類消去の命令がだされてしまったのだ。

プレイヤーは自機の周りに浮遊するポッドと3種類のショット，ボムを駆使して全30ステージを駆け抜ける。

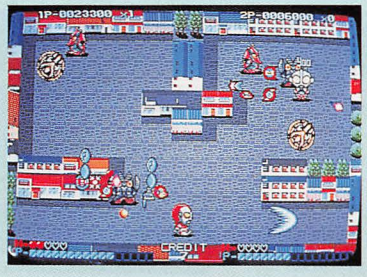


ウルトラマン倶楽部〜戦え!ウルトラマン兄弟!!〜

バンプレスト／アクション／価格未定／7月下旬

ウルトラマンのキャラクターを使ったかわいいアクション・ゲーム。2人同時プレイ可能。

ウルトラ兄弟8人（初代，セブン，ジャック，エース，タロウ，レオ，エィティ，グレート）の中から1人を選んでゲーム・スタート（8人はそれぞれ「体力」「攻撃力」「足の速さ」が異なっている）。画面の中のすべての怪獣をやっつけるとステージ・クリアとなる。全48面。6面ごとに大ボスが登場する。



DNAの反乱

テクモ，フェイス／クイズ／業者価格138,000円／発売中

SF-RPG風のクイズゲーム。宇宙船のコンピュータが故障し，クイズに答えなければ火器管制システムが働かなくなってしまった。スゴロク状のマップをルーレットの数だけ進むことができ，進んだ場所にでてきたエイリアンたちをクイズに答えて撃退する。宇宙船の武器は数種類あり，クイズに答えるのが早ければ早いほど，強力な武器が使えるというシステムになっている。森，海底，砂漠，地底など全6ステージ。



★	6	ダークシールII	データイースト／アクション
前3位	7	キャプテン・コマンドー	カプコン／格闘アクション
前7位	8	コズモギャング・ザ・ビデオ	ナムコ／固定画面シューティング
前4位	9	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド	カプコン／アクション
↑再登場	10	スーパーワールドスタジアム	ナムコ／ベースボール・シミュレーション
11	★	ガンホーキ	アイレム／横スクロール・シューティング
12	↑前16位	雷電	テクモ，セイブ開発／縦スクロール・シューティング
13	前12位	スティールガンナー2	ナムコ／ガン・シューティング
14	前13位	スーパーバレーボール'91	ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
15	★	ブレイゾン	アトラス／横スクロール・シューティング
16	↑再登場	スターブレード	ナムコ／3Dシューティング
17	前9位	F1エキゾーストノート	セガ／F-1ドライブ・シミュレーション
18	★	G.I.ジョー	コナミ／3Dシューティング
19	↑前20位	サボテンボンバーズ	テクモ，NMK／アクション
20	前18位	ターミネーター2	タイトー，バリー／ガン・シューティング

今月はまだ発売本数がけっこうあるが，そろそろ8月のAMショーが近づき，新作の数も少なくなってくるのではないかと思う。ショー前の一押しは『ウォーリアーブレード』。しかし台数が少なく，入荷している場所が限られているのが残念だ。『X-MEN』は初の6人同時格闘ゲーム。アメリカなどでは驚異的なヒットを記録しているが，日本では……!?

Family Computer ファミコン

監修：手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

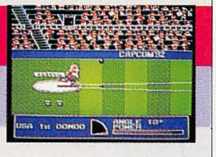
HOT・10

ナムコの『三国志II～覇王の大陸～』が初登場第1位に。『CAPCOMバルセロナ'92』も大健闘だ。『ダービースタリオン』が再販され，再び上位にランクイン。

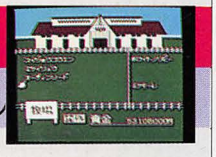
★ **1** 三国志II 覇王の大陸
ナムコ
6,900円



★ **2** CAPCOM バルセロナ'92
カプコン
6,500円



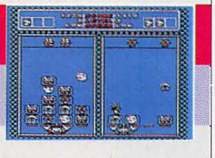
再登場 **3** ベスト競馬・ダービースタリオン
アスキー
6,800円



前1位 **4** スーパー桃太郎電鉄
ハドソン
5,800円



前2位 **5** ヨッシーのたまご
任天堂
4,900円



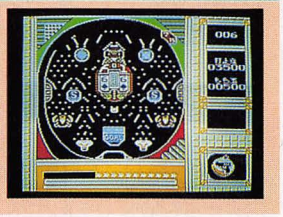
6	前3位	テトリス2+ボンブリス	BPS／6,800円
7	前7位	東京パチスロアドベンチャー	ココナッツジャパン／6,800円
8	前6位	ファイアーエムブレム外伝	任天堂／6,800円
9	再登場	マリオオープンゴルフ	任天堂／6,000円
10	前5位	いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘	テクノスジャパン／6,200円

新作ソフトData Base

パチンコ大作戦2

ココナッツジャパン／パチンコ／6,900円／7月10日

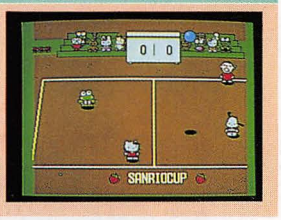
ストーリー仕立てのパチンコ・ゲーム。打ち止めにすると台にスイッチが出現，その選択によってストーリーが展開してゆく。恋人マリリンの救出が目的。



サンリオカップ　ポンポンバレー

キャラクターソフト／アクション／3,980円／7月17日

けろっぴやキティなどのサンリオの人気キャラクターを使ったバレーボール・ゲーム。友だちと対戦やペアを組める。経験を積むと必殺技を使うことも。



サマーカーニバル'92「烈火」

ナグザット／シューティング／4,980円／7月17日

この夏に行なわれるゲーム大会用のシューティング。パワーアップとオプションがそれぞれ5種類ずつ用意されている。スピード感と派手な演出がウリ。



レッドアリーマーII

カプコン／アクション／5,800円／7月17日

ゲームボーイで人気を博した作品のバージョンアップ。アクションとRPGの二つのモードがある。後者は謎解きやキャラの成長を楽しむことができる。



シルヴァ・サーガ

セタ／RPG／7,800円／7月24日

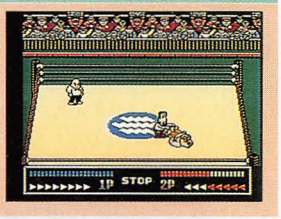
タイトーから発売された「ミネルバトンサーガ」の続編。ストーリーのつながりや傭兵を雇って戦力を強化できる点など前作を継承している部分も多い。



闘魂倶楽部

ジャレコ／プロレス／7月24日／6,300円

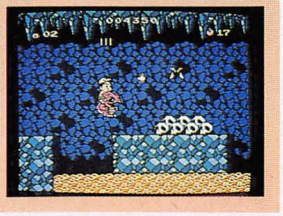
コミカルな8人のレスラーを操るプロレスゲーム。技の総数は150以上。組み合ったときにリングが回転して見やすい位置から技をかけられる点が斬新。



高橋名人の冒険島III

ハドソン／アクション／5,800円／7月31日

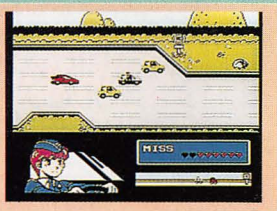
人気アクションの最新作。「ふせる」という動きが加わった。トリケという恐竜に乗ると回転攻撃ができるように。隠し部屋やボーナス・ステージも健在。



魔法のプリンセス・ミンキーモモ リメンバードリーム

ユタカ・バンダイ／AVG／6,000円(予)／7月予定

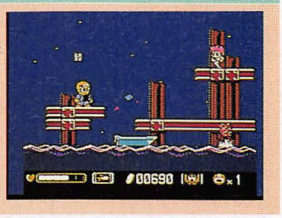
人気キャラクターのミンキーモモを使った作品。みんなの夢を食べてしまったバグーを捕まえるのが目的。ところどころでアクション・ゲームとなる。



三つ目がとおる

トミー／アクション／6,500円（予）／7月17日

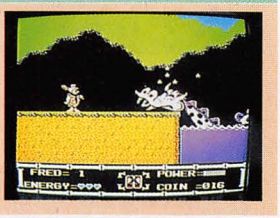
写楽保介を操作してゴダルの野望を打ち砕くのが目的のアクション・ゲーム。第三の目からオーラを発射して敵を倒しながら進んでいく。全5ステージ。



フリントストーン

タイトー／アクション／6,800円／8月7日

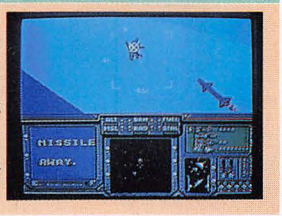
アメリカで数10年間も人気を維持している同名コミックのゲーム化。「ぶらさがり」や「よじ登り」などの多彩なアクションが可能。ペットの救出が目的。



エイセスアイアンイーグル3

パックインビデオ／SLG／7,400円／8月7日

戦闘機を駆り，36のミッションを遂行することが目的のリアルタイムSLG。3Dの空中戦で敵機を撃破するとクォーター・ビューの地上戦に。パスワード制。

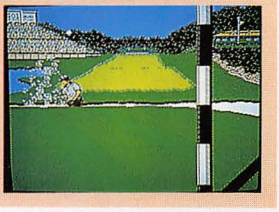


アフターケア

THE GOLF'92

ジーオーワン／スポーツ／6,900円／7月3日

リアルさを追求しながらもシンプルな操作系のゴルフゲーム。ストローク・プレイやマッチプレイの他に練習ラウンドが用意されている。選手数は12人。



SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

SFCは周辺機器も充実してきたぞ！

コンシューマといえども，そのゲーム内容の進歩には目ざましいものがある。ハードの性能が上がってきたことに加え，それにより他の機種（たとえばアーケード・ゲーム）からの移植が容易になってきている。ところが，そこに問題も生じる。つまり，コントローラという，限られた入力しかできないインターフェースではソフトの魅力を十分に引きだせないこともあるからだ。マウスで遊ぶことを前提とした作品をパッドでプレイしなくてはならないのでは，やはり苦しい。プレイヤーに負担をかけずに遊んでもらうには，やはりそれなりの入力装置を用意しなければなるまい。そういったことを見越してか，スーパーファミコン用の入力装置が続々と発売されることになった。

一番注目されているのはマウス。これはパソコン用のそれと同等の機能を持っている。『マリオペイント』というグラフィック・ツールに同梱され，7月14日に9,800円（税込）で任天堂から発売される。なお，近いうちに3,000円ぐらいでマウスの単独販売も行なわれる予定だ。

マウスはRPGやSLGといった，入力コマンドの多いジャンルの作品においてその特性を発揮する。当然，今後もこれを活用できるソフトが発売されるわけで，正式な発表こそないものの，いくつかの作品がすでにラインナップされているようだ。

マウスの登場でパソコン・ソフトが変わっていったように，スーパーファミコンの市場もまた，今以上の活況を呈してゆくことになるであろう。コンシューマといえども，もう馬鹿にはできない。今年後半のゲーム業界もおもしろくなりそうだ。



▲SFC用のマウスは『マリオペイント』に同梱されて発売

今月の人気ソフト・ランキング HOT・30

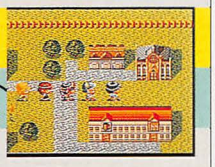
大方の予想どおりカプコンの自信作『ストリートファイターII』が初登場でトップとなった。しばらくは超大作のリリースが予定されていないので，この『ストII』の天下が続くはず。

今回のランキングは，先月から大きく変動しているのが特徴。どれもが小粒な印象を持っている作品なので，ロングセラーになりにくいのかもしれない。いい作品は多いのだが…。

★1 ストリートファイターII
カプコン
9,800円



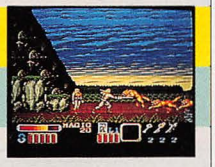
★2 甲竜伝説ヴィルガスト ～消えた少女～
バンダイ
9,000円



★3 斬IIスピリッツ
ウルフチーム
9,800円



★4 マジックソード
カプコン
8,500円



前一位 5 F-1 GRAND PRIX
ビデオシステム
9,700円



新作ソフト Data Base

ゆうゆのクイズでGO!GO!

ア・移植

タイトー／クイズ／8,500円／7月10日

ゲーム・センターで人気を博した作品の移植。1分間の回答の正解率でつぎのステージに進めるかどうかが決定される。用意されている問題の総数は7,000問。





北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章

東映動画／RPG／8,900円／7月10日

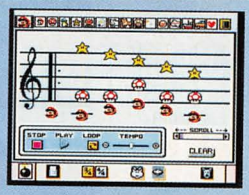
人気コミックのゲーム化。オリジナルのストーリーだが，原作者の武論尊氏が監修する。ウリはリアルな戦闘モード。キャラはもちろん，音声合成も健在。

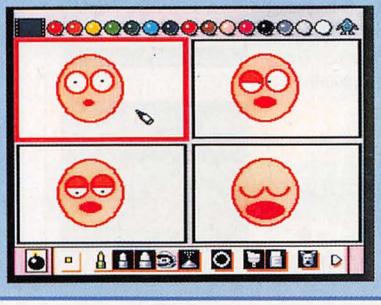


マリオペイント

任天堂／ツール／9,800円／7月14日

いわゆるグラフィック・ツール。付属のマウスを使って絵を描くことができる。またアニメ機能や作曲モードも搭載。絵を1枚だけセーブすることが可能。





ダイナウォーズ

アイレム／アクション／8,800円／7月17日

今夏に公開予定の同名の映画のゲーム化。子どもと恐竜とをうまく操作し，発電所のヒューズをすべて取り戻すのが目的。パスワードの出力が可能。

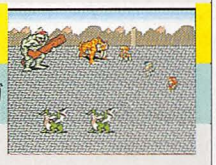


■発売日変更情報……スーパーガチャポンワールドガンダムX（ユタカ・バンダイ）6月下旬→9月

↑前10位 **6** ペブルビーチの波濤
T&Eソフト
9,800円



↑前13位 **7** ロマンシング サ・ガ
スクウェア
9,500円



前2位 **8** スーパーファミスタ
ナムコ
7,900円



前3位 **9** ラストファイターツイン
バンプレスト
8,200円



↑前11位 **10** 拳闘王 ワールドチャンピオン
ソフエル
8,000円



前5位 **11** まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE
バンダイ
8,000円



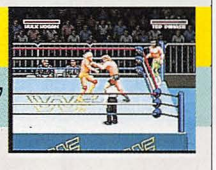
★ **12** エアーマネジメント・大空に賭ける
光栄
11,800円



前4位 **13** ヘラクレスの栄光 神々の沈黙
データイースト
8,800円



前6位 **14** WWFスーパーレッスルマニア
アクレイムジャパン
8,800円



前9位 **15** バトルブレイズ
サミー工業
8,700円



キャプテン翼III〜皇帝の挑戦〜
テクモ／スポーツ／8,900円／7月17日

人気シリーズの最新作。今回はオリジナルのストーリーで展開する。派手なアニメや経験値制は健在。友だちとの対戦プレイやオールスター戦が可能に。



鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
ロジーク／レース／8,800円(予)／7月17日

人気レーサー鈴木亜久里が制作に参加したレースゲーム。亜久里に挑戦するモードや友だちとの対戦も可能。F-1ドライバーが実名で登場するのもウリ。



HOOK
EPIC・ソニーレコード／アクション／8,500円／7月17日

人気映画のゲーム化。宿敵フックを倒し，とらわれている子どもたちを救出するのが目的。基本はジャンプ・アクションだが，妖精の粉を浴びると飛行可能に。



サンドラの大冒険〜ワルキューレとの出逢い〜
ナムコ／アクション／8,300円／7月23日

多彩な動きが可能なサンドラを操るゲーム。アクションながらストーリー性が強く，イベントへの対処のしかたで物語が変化する。エンディングも複数ある。





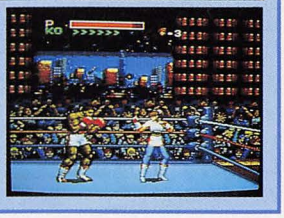
パチンコウォーズ
ココナッツジャパン／パチンコ／9,500円／7月24日

パチンコのSLGだが，パチンココマンダーを操作して任務を遂行するというストーリー仕立てになっている。ファミコンでは不可能だったリアルさがウリ。



飛龍の拳S ゴールデンファイター
カルチャーブレーン／アクション／9,700円／7月24日

巨大なキャラクターを操作する格闘ゲーム。ストーリー仕立てのものから対戦まで多くのモードが用意されている。コマンド選択方式によるプレイも可能。



T.M.N.T.タートルズインタイム
コナミ／アクション／8,500円／7月24日

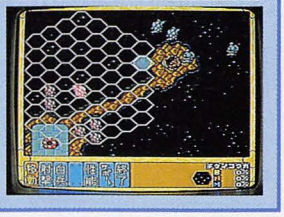
人気シリーズの最新作。基本的なシステムは継承しているもののスーパーファミコンならではの視覚や音響効果をふんだんに使っているところがウリ。





アースライト
ハドソン／SLG／8,500円／7月24日

PCエンジンの名作ソフト『ネクタリス』の流れを汲むSLG。包囲，地形，支援の三つの効果を利用してガルト帝国を壊滅させるのが目的。マップの数は30。



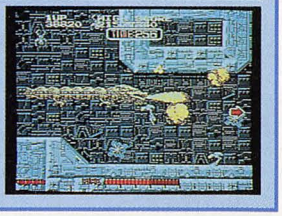
ウルティメイトフットボール
サミー／スポーツ／8,700円／7月24日

スーパーファミコンの画面の回転機能をフルに活用したアメフトのゲーム。チーム数は28。60近いフォーメーションが用意されている。対戦も可能。



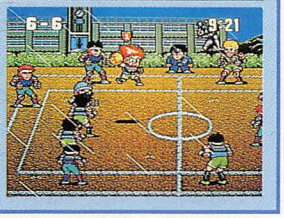
サイバリオン
ア・移植
東芝EMI／アクション／8,600円／7月24日

プレイするたびにストーリーとマップが変化することで話題になった同名アクションの移植。タイム・アタックやLRボタンでの自機の回転などが加わった。



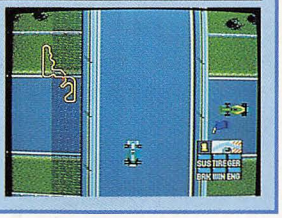
炎の闘球児ドッジ弾平
サン電子／アクション／8,500円／7月31日

空前のドッジボール・ブームを巻き起こした同名コミックのゲーム化。よける，ジャンプ，キャッチ，パス，ダッシュなど多彩なアクションが可能な点がウリ。



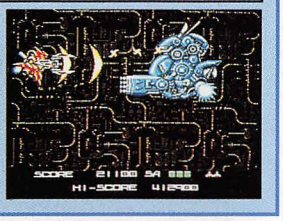
スーパーF1サーカス
日本物産／レース／8,800円／7月31日

PCエンジンやファミコンで人気を博した作品のスーパーファミコン版。実在する20のコースを舞台に世界最速の男を目指す。細かいセッティングが可能。



ブレイゾン
ア・移植
アトラス／シューティング／8,500円／7月下旬

同名のアーケード・ゲームの移植。トランキランダーで敵を麻痺させ，そこに自機を重ねることでそのボディを乗っ取ることができる。ステージ数は全部で5。



3×3EYES 聖魔降臨伝
ユタカ・バンダイ／RPG／9,500円／7月予定

人気コミックのゲーム化。フィールド・マップを排除し，スピーディな展開を可能とした。約150というダンジョンと画面の拡大縮小を駆使した戦闘が特徴。



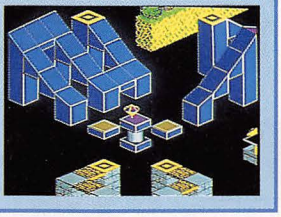
スーパー大航海時代
パ・移植
光栄／SLG／11,800円／8月3日

パソコンで大ヒットした作品の移植。情報収集と交易とで力と富を蓄え，爵位を得るのが目的。SLGではあるが，かなりRPG的な作品に仕上がっている。



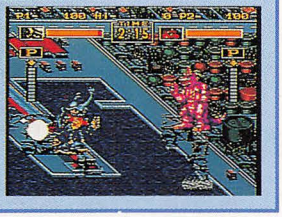
スピンディジーワールド
海・移植
アスキー／アクション／8,800円／8月7日

同名の海外パソコンゲームの移植。コマの形をした宇宙船を操作し，スピンディジーと呼ばれる不思議な世界を探索する。パズル性に富んだ仕掛けが満載。



キング・オブ・ザ・モンスターズ
ア・移植
タカラ／アクション／8,800円／8月7日

少し前にNEO・GEOで人気を博した作品の移植。内容はいわゆる怪獣プロレス。他の怪獣と闘いながら都市で破壊の限りをつくしていく。対戦プレイも可能。



初代熱血硬派くにおくん
テクノスジャパン／アクション／8,900円／8月7日

今回のくにおくんはタイトルにあるとおり，初期の作品に近い作りになっている。が，装備や経験値の概念の導入など，ところどころに今風のアレンジが。



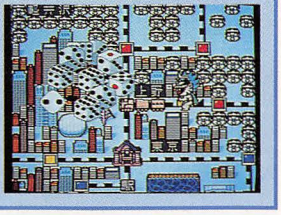
スーパープロフェッショナルベースボールII
ジャレコ／野球／9,000円／8月7日

前作同様にテレビ中継を意識した画面を持つ野球ゲーム。プレイの内容によって打率や防御率が変化し，選手の能力も変わっていく点が特徴。対戦も可能。



スーパー桃太郎電鉄II
PC・移植
ハドソン／ボードゲーム／8,800円／8月7日

大人気の「桃鉄」シリーズが，ついにスーパーファミコンにも登場。目的地が海外にできたり，カードの種類が増えたりなど，多くの点でパワーアップ。



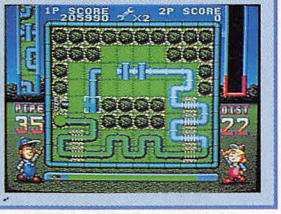
ファランクス
パ・移植
ケムコ／シューティング／8,900円／8月7日

パソコンでヒットしたシューティングの移植。武器の選択や自機のスピードの変更ができるようになるなど，部分的なアレンジが施されている点が特徴。



パイプドリーム
海・移植
ビー・ビー・エス／パズル／7,500円／8月7日

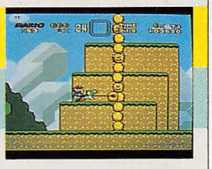
パソコンだけではなく，アーケードやコンシューマでもファンを持つ作品の移植。規定数以上のパイプをつないで水をエンドパイプまで運ぶのが目的。



前8位 16 らんま1／2 町内激闘編
メサイヤ(NCS)
8,800円



前12位 17 スーパーマリオワールド
任天堂
8,000円



再登場 18 スーパー信長の野望・武将風雲録
光栄
11,800円



前18位 19 ファイナルファンタジーIV
スクウェア
8,800円



再登場 20 スーパー伊忍道・打倒信長
光栄
11,800円



21	前15位	ゼルダの伝説~神々のトライフォース~ 任天堂／8,000円
22	前17位	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説 バンダイ／9,500円
23	再登場	シムシティ 任天堂／8,000円
24	再登場	ファイナルファイト カプコン／8,500円
25	再登場	エキゾーストヒート セタ／8,900円
26	再登場	スーパーフォーメーションサッカー ヒューマン／7,700円
27	再登場	機動戦士ガンダムF91 バンダイ／9,500円
28	再登場	魂斗羅スピリッツ コナミ／8,500円
29	再登場	バトルコマンダー パンプレスト／8,800円
30	再登場	高橋名人の大冒険島 ハドソン／8,500円

今月は26本ものソフトが発売される。目立たないが，かなり良質な作品がいくつもある。しかし，これだけ多くのソフトが一度にリリースされると，それも埋もれてしまうのではないかと不安だ。ゲームが多すぎるのも考えものなのだ。さて，今月の注目作は，やはり『マリオペイント』。マウスはSFCの可能性を必ず広げてくれるはず。期待したい。

GAME BOY

ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

ゲームボーイをノート代わりに ～コナミ『ナノノート』～

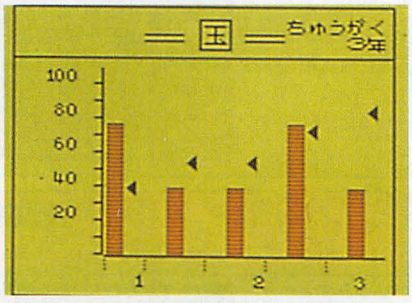
8月7日に発売が予定されているコナミの『ナノノート』は，ゲームではなく，なんとゲームボーイを電子手帳のように使ってしまおうという画期的なソフトだ。

この『ナノノート』でできることとは，大きくわけて，以下の8種類。

- ●カレンダー・時間割
- ●カードメモ
- ●スケジュール帳
- ●おこづかい帳
- ●計算
- ●アドレス帳
- ●成績表
- ●占い

また，記録した人に知られたくないような〝秘密〟のデータはパスワードで保護することもできるというから，なかなかどうして本格的。まぁ，そのために作られたハードではないため，文字の入力はカーソルで選択して行なうなどの制約もあるが，アドレス帳では検索機能なども持ち合わせていて，機能的には電子手帳にかなり近いものであると言える。

装備している機能を見ると，時間割や成績管理，占いができる，というところがいかにもゲームボーイのソフトらしいが，中でも感心させられるのが，計算機能。普通の電卓のような計算のほかに，ひらがなで公式を入力，その公式にしたがった計算も可能。メモリに記録した公式を呼びだすこともできるそうだ。うむむむむ。



▲ゲームボーイの新たな活用法を示してくれる『ナノノート』

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

任天堂の3Dシューティング『Xエックス』が堂々の1位。プレイした人間を、「ゲームボーイでよくぞここまで」とうならせるその卓越した完成度からは，ハードを発売しているメーカーとしての意地とも言うべき気迫が感じられる。『キャプテン翼』の人気はいまだ根強く，『ドッジ弾平』を抑え込んだ形。競馬人気を象徴してか，『DX馬券王Z』が8位に。

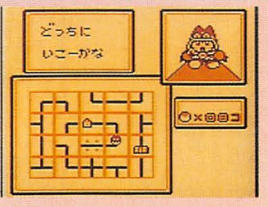
★	1	X エックス	任天堂 3,900円
前1位	2	星のカービィ	任天堂 2,900円
前3位	3	キャプテン翼VS.	テクモ 4,200円
前2位	4	炎の闘球児ドッジ弾平	ハドソン 4,500円
再登場	5	高橋名人の冒険島2	ハドソン 3,800円

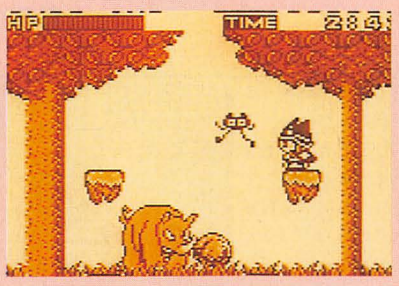
新作ソフト Data Base

まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!

バンダイ／アクション／3,500円（税込）／7月10日

少年ジャンプに連載中でアニメも人気だったマンガのゲーム化第2弾。ライバーによってグチャグチャにされた町を元に戻すのが目的。パズルの要素もある。

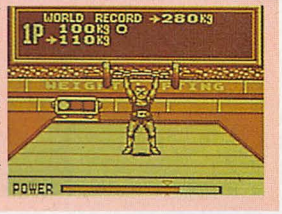




コナミックスポーツ イン バルセロナ

コナミ／スポーツ／3,500円（税込）／7月17日

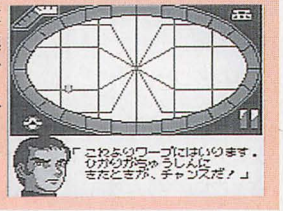
以前アーケード・ゲームとして発売されていた同社の『ハイパーオリンピック』と同様に，ボタンの連射スピードでさまざまな競技を戦い抜いていく。



宇宙戦艦ヤマト

ベック／SLG／3,900円（税込）／7月17日

20年近く前にTVで放映されブームを巻き起こした「ヤマト」のゲーム化。フィールド上でユニットを動かし，戦闘は3Dシューティングで行なう。



らんま1／2 2 熱烈格闘編

バンプレスト／アクション／3,980円(税込)／7月17日

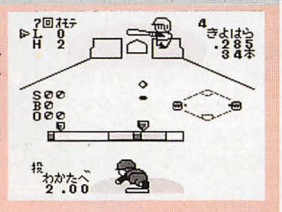
高橋留美子原作の同名人気作品のゲームボーイ第2弾。アドベンチャー的な要素を持ち，ストーリーの流れに沿って格闘アクションを楽しめるという構成。



東尾修監修 プロ野球スタジアム'92

徳間コミュニケーションズ／スポーツ／4,800円(税込)／7月17日

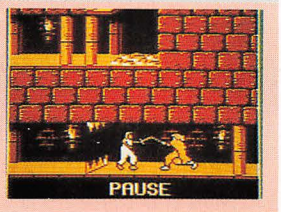
91年版の内容に，さらに乱闘シーンの再現や外野フェンスぎわでのジャンプ・キャッチなど，さまざまな改良が施された野球ゲーム。各選手は実名で登場。



プリンス・オブ・ペルシャ　海・移植

メサイヤ(NCS)／アクション／3,980円(税込)／7月24日

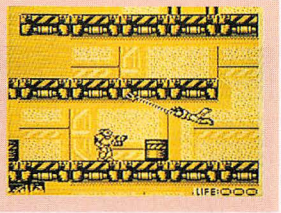
PC98などでも話題となった海外産アクションの移植。悪い宰相の陰謀で牢に閉じこめられた主人公。さまざまなトラップを抜けて城の最上階を目指す。



バイオニックコマンドー

カプコン／アクション／3,500円（税込）／7月24日

設定などは変更されているが，ファミコンで発売，一部で熱狂的に支持されていた『ヒットラーの復活』のリメイク。伸縮自在のワイヤーがゲームの鍵。



ペンタドラゴン

やのまん／シューティング／4,800円（税込）／7月31日

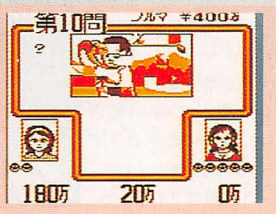
人間とドラゴンの混血児・サラが主人公。トップビューのダンジョンの中を歩き回り，さまざまな敵を倒していくシューティングで，移動は8方向。

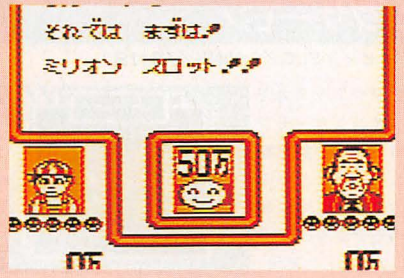


クイズ世界はSHOW-BYショーバイ!!

タカラ／クイズ／3,980円（税込）／8月7日

同名の人気TV番組をゲーム化。世界のさまざまな商売に関する問題ばかりが出題されていく。番組に出演しているタレントなどもそのまま登場する。





ちびまる子ちゃん4 ～これが日本だよ!王子さま～

タカラ／バラエティ／3,800円（税込）／8月7日

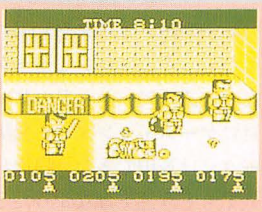
いまや国民的なキャラクターにまで成長してしまった〝まる子〟のバラエティ・ゲーム。RPG的な展開の中に8種類のミニゲームが用意されている。



ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会　FC・移植

テクノスジャパン／アクション／3,800円(税込)／7月24日

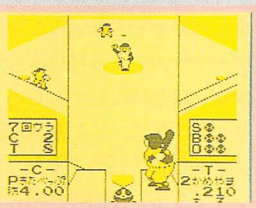
「格闘バン喰い競争」など，独特の競技ばかりを楽しめる〝熱血〟ならではの大運動会。通信ケーブルと4人用アダプタを使えば4人までの同時プレイが可能。



ファミスタ2

ナムコ／スポーツ／3,500円（税込）／7月30日

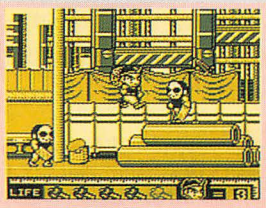
操作性のよさ，ゲーム性の高さなどで好評の『ファミスタ』のゲームボーイ版第2弾。今回はチームも選手も実名で登場する。オールスター・モードもある。



大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー

アイレム／アクション／3,800円（税込）／7月31日

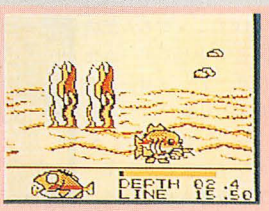
アーケード・ゲームやファミコンでお馴染みの〝源さん〟がゲームボーイに。魔界の大工集団ゴースト・ビルディング・カンパニーとの戦いを繰り広げる。



ハイパーブラックバス

ホット・ビィ／SLG／4,500円（税込）／7月

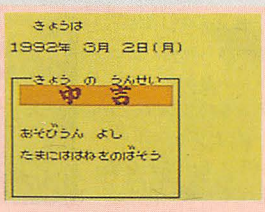
ファミコンで発売されている同社〝ブラックバス〟シリーズの流れをくむ釣りのSLG。アクション性を重視し，バスとのファイトを3Dで再現している。

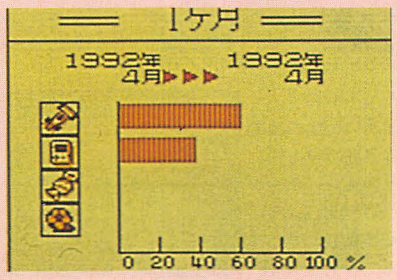


ナノノート

コナミ／情報管理／4,500円（税込）／8月7日

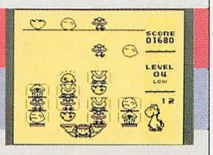
スケジュール管理や計算，メモ，アドレス帳などの機能を持ち，ゲームボーイを電子手帳として使おうという情報管理ソフト。詳しくはトピックスに。



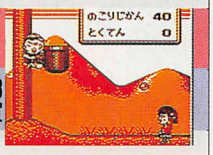


■発売日変更情報……●ブービーボーイズ（日本物産）6月26日→7月31日

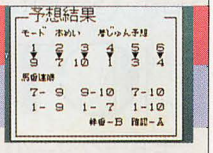
再登場 **6** ヨッシーのたまご
任天堂
2,900円



前4位 **7** ちびまる子ちゃん3 めざせゲーム大賞
タカラ
3,800円



前5位 **8** DX馬券王Z
アスミック
5,900円



★ **9** ポケットバトル
シグマ
3,500円



再登場 **10** ウルトラマン
ベック
3,500円



11	★	雀四郎 サミー／3,800円
12	★	リトルマスター2～雷光の騎士～ 徳間書店／4,800円
13	再登場	テトリス 任天堂／2,600円
14	再登場	スーパーマリオランド 任天堂／2,600円
15	再登場	がんばれゴエモン さらわれたエビス丸 コナミ／3,800円
16	再登場	ドクターマリオ 任天堂／2,600円
17	再登場	聖剣伝説～F.F外伝～ スクウェア／4,800円
18	再登場	時空の覇者 Sa・Ga3(完結編) スクウェア／4,900円
19	★	レッドオクトーバーを追え! アルトロン／4,500円
20	再登場	SDガンダムSD戦国伝2 天下統一編 バンダイ／4,800円

あいかわらず原作付きのゲームが目立つゲームボーイだが，中でも『宇宙戦艦ヤマト』に注目してしまうのは筆者の年齢ゆえだろうか？　ヤマトが最初にTVで放映されたのは20年近く前。当時中学生だった人なら，もう子供がいてもおかしくない。「これはパパが子供の頃……」などというヤリトリが親子の間で交わされるコトもあるのかもしれない。

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

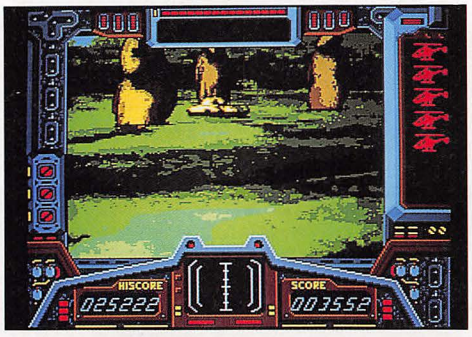
あの名作がMEGA-CDで復活！『サンダーストームFX』

レーザーディスクやVHDでアニメーションを映しだし，そこにコンピュータの映像を重ねる。そんな方式のアーケード・ゲームが一時期，立て続けにゲーム・センターに登場していた。コンピュータには表現できない映像が魅力的で，全体的に人気もそう悪くはなかったと思う。

データイーストの『サンダーストーム』は，そういったビデオディスクを利用したゲームの中でも特に人気のあったタイトル（かく言うボクも，かなりお金をつぎ込んだ記憶がある）。今回のウルフ・チームによる移植版の発売を喜んでいる人も少なくはないんじゃなかろうか。まさかこれがメガドライブで，しかもMEGA-CD用のCD-ROMソフトとして復活するなんて，ねぇ。

さてさて。今回の移植にはウルフ・チームもかなり力を入れている模様である。同社の従来の技術では，フルグラフィックのアニメーションは秒間4コマまでしか再生できなかったらしいのだが，この作品では新技術を導入，6～8コマの再生を実現したそうだし，動画枚数は合計すると1万枚にものぼるという。この動画枚数は業界最高なのだそうだ。それらに加え，効果音などはバイノーラル録音（人間の頭の模型の耳の位置にマイクをとりつけて録音するという技術）がなされているので，ヘッドホンで聞くことによって，臨場感あふれる立体的な音響を再現できるそうだ。このバイノーラル方式を採用したゲームも，この『サンダーストームFX』が初めて。

原作のファンの人も，そうでない人も，とりあえず注目しておく価値はあると思うぞ。



今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

キャラクターの人気だけでは終わっていない『まじかる☆タルるートくん』が今月も1位。2位には手堅く『シャイニングフォース』が。来月こそは『タルるートくん』を破り，再び首位の座へと返り咲くるコトができるのだろうか？ それともこのまま……？ ランキングにMEGA-CD用のCD-ROMソフトがめだつようになってきたが，もっとガンバって欲しいものである。

前1位 **1** まじかる☆タルるートくん
セガ
3,880円



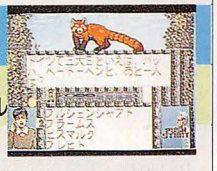
前2位 **2** シャイニング・フォース ～神々の遺産～
セガ
8,700円



★ **3** 中嶋悟F-1 HERO MD
バリエ
7,800円



★ **4** クイズ スクランブルスペシャル
セガ
6,800円



★ **5** アイルロード
ウルフ・チーム
7,800円

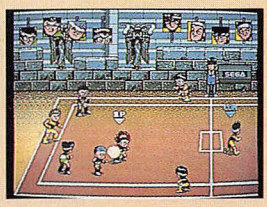


新作ソフト Data Base

炎の闘球児ドッジ弾平

セガ／スポーツ／3,880円／7月10日

TVアニメでも人気の同名マンガのゲーム化作品。ドッジボールを基本とした〝スーパードッジ〟を楽しむ。シナリオに合わせたモードも用意されている。



デビッド・ロビンソン バスケットボール

セガ／スポーツ／5,800円／7月10日　海・移植

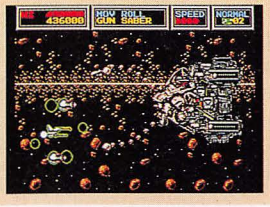
GENESISからの移植。センターラインを境に視点が切り替わるという大胆な工夫が見られ，選手の動きもリアル。2P対戦やトーナメントも用意されている。



グレイランサー

メサイヤ／シューティング／8,300円／7月17日

ガンナーシステムと名づけられたバリエーション豊かな攻撃システムを持つシューティング。ビジュアル・シーンでストーリーを盛り上げる。全11面。



キングサーモン

ホット・ビィ／SLG／6,800円／7月17日

カナダやアラスカで盛んなキングサーモンのトローリング釣りをシミュレート。サーモンとのファイト中に起こり得るアクシデントはイベントとして再現。



アイルトン・セナ スーパーモナコGPII

セガ／カーレース／7,800円／7月17日

大ヒットした『スーパーモナコGP』の続編で，昨年度のF1を征したアイルトン・セナが監修。細部が改良され，セナが設計したコースを走るモードもある。



ツインクル テール

WAS／シューティング／7,800円／7月24日

ファンタジーを題材にしたトップビュー，縦スクロールのシューティング。魔法使いサリアがアルフィリオン王国を救うために奮闘する。



■発売日変更情報……●魔法の少女シルキーリップ（RIOT）7月→6月19日●TOP PRO GOLF（ソフトビジョン）6月12日→6月19日●LUNAR -THE SILVER STAR-（ゲームアーツ）6月→6月26日●ワンダードッグ（ビクター音楽産業）6月→6月26日 価格→7,200円●デトネイター・オーガン（ホット・ビィ）6月→7月

ダイナブラザーズ

CSK総合研究所／SLG／8,800円／7月24日

週刊誌などでお馴染みの精神科医香山リカ先生が監修したというSLG。デフォルメされた恐竜たちをうまく導いて時間内にエイリアンを撃退する。



サンダーフォースIV

テクノソフト／シューティング／8,800円／7月24日

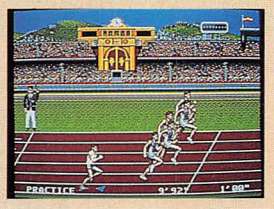
MDの定番とも言える人気シューティング・ゲームの最新作。2部構成となっていて，第1部では四つのステージを好みの順番でプレイできる。演出はさらに派手に。



オリンピックゴールド

セガ／スポーツ／4,800円（予）／7月24日

今年バルセロナで開催されるオリンピックをMDで楽しもう，というソフト。アーチェリーや陸上競技など，7種の競技を楽しむことができる。

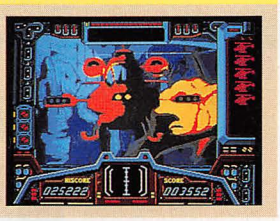


サンダーストームFX

ア・移植

ウルフ・チーム／アクション／価格未定／7月31日／CD-ROM

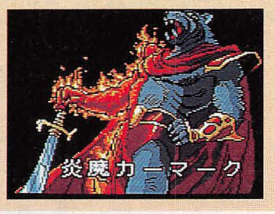
データイーストからでていたレーザーディスクを使ったゲームの移植。総動画枚数1万枚，秒間6〜8コマという業界初の新技術で名作ゲームを再現。



ダークウィザード ～蘇りし闇の魔導士～

セガ／RPG／6,800円（予）／7月下旬／CD-ROM

主人公を4人の中から選ぶことができるというマルチ・シナリオのRPG。美しいビジュアル・シーンと豪華な声優陣による台詞がストーリーを盛り上げる。

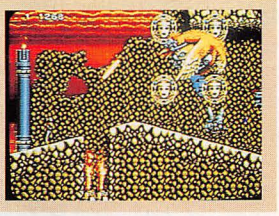


チェルノブ

ア・移植

データイースト／アクション／7,800円／7月下旬

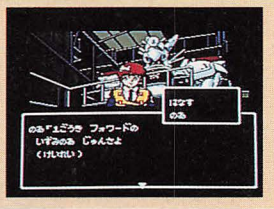
1988年にゲームセンターに登場し，その滑らかなキャラの動きと独特な世界観で話題となった同社の同名アクション・ゲームの移植。全7ステージ。



機動警察パトレイバー ～98式起動せよ!～

マーバ／アドベンチャー／7,800円／7月下旬

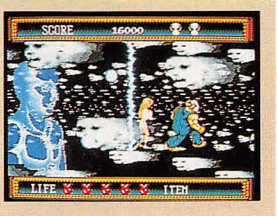
アニメなどで人気の「機動警察パトレイバー」をゲーム化。押井守，伊藤和典が制作に参加。何者かに占拠されてしまった特車二課を救うのが目的。

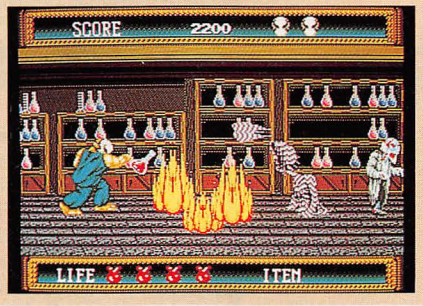


スプラッターハウス PART2

ナムコ／アクション／5,800円／8月4日

凝った演出と独特のグラフィックで話題となったアーケード・ゲームの続編。今回も恋人ジェニファーを救うのが目的。さらにグロテスクに全8ステージ。



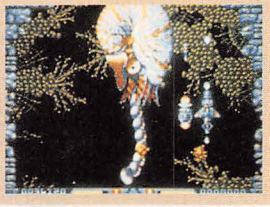


ゼノン2

海・移植

PCM・コンプリート／シューティング／9,800円(予)／8月5日

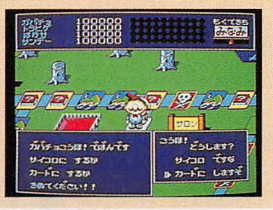
イギリスのThe Bitmap Brothersの作品の移植。縦スクロールのシューティングで，美しい（?）グラフィックと，海外作ならではの独特なノリが特徴。



ひょっこりひょうたん島 ～大統領をめざせ～

セガ／ボードゲーム／4,800円／8月7日

NHKの人形劇でお馴染みの面々がひょうたん島の大統領を目指し選挙戦を繰り広げるスゴロク・タイプのゲーム。なるべく多くの土地で演説し支持を集める。



修羅の門

セガ／SLG／価格未定／8月7日

月刊少年マガジンで連載中の同名人気格闘マンガのゲーム化。陸奥圓明流の継承者・陸奥九十九の戦いをMD上に再現している。コマンド選択式。



前3位	6	サンダープロレスリング列伝	ヒューマン 7,400円
前4位	7	ソニックザヘッジホッグ	セガ 6,000円
前6位	8	ターボアウトラン	セガ 6,000円
★	9	カメレオンキッド	セガ 6,800円
再登場	10	F-1サーカス MD	日本物産 7,500円

11	★	三國志II	光栄／14,800円
12	再登場	アイ・ラブ・ドナルドダック グルジア王の秘宝	セガ／4,800円
13	前9位	A列車で行こうMD	セガ／6,800円ア
14	前7位	アリシアドラグーン	ゲームアーツ／7,800円
15	再登場	天下布武	ゲームアーツ／7,800円
16	★	ノスタルジア1907	シュールド・ウェーブ／7,200円
17	再登場	精霊神世紀フェイエリア	ウルフ・チーム／7,400円
18	★	デスブリンガー ～秘められた紋章～	RIOT／7,400円
19	★	信長の野望・武将風雲録	光栄／11,800円
20	再登場	ピットファイター	テンゲン／7,800円

前作の売れ行きを考えると，やはり『アイルトン・セナ スーパーモナコGPII』の人気は確定したも同然のように思えるが，セナの今年の成績が売れ行きにどう影響するかが，見所と言えよう（笑）。現在3位の中嶋悟の健闘に期待したいが。マンセルと契約を結び，ゲーム化するのはどこだろうか？などというコトを予想するのも楽しいかもしれない。

PCエンジン ENGINE

監修：ベニー松山

ハドソンの新作ラッシュに期待

PCエンジンを背負って立つソフトメーカーと言えば，やはりハドソン。今月も新作3本を発売と，さながら〝週刊ハドソン〟のペースでソフトをリリースする頼もしさであるが，おもちゃショーで見られた今後のラインナップはさらに期待大。『PC原人』や『桃太郎伝説』などの定番シリーズも健在ながら，現在も品薄気味の『ボンバーマン』がパワーアップして登場予定とはうれしい限りだ。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

『キャンペーン版大戦略II』がいきなりの1位。やはり名作SLGの人気高しか。ハドソン系は相変わらず強く，2〜5位を独占。『スーパー桃鉄II』はじつに息が長い。

★ 1 キャンペーン版大戦略II
マイクロキャビン
7,800円



前1位 2 天外魔境II 卍MARU
ハドソン
7,800円



↑前4位 3 スーパー桃太郎電鉄II
ハドソン
6,800円



★ 4 ドラえもん のび太のドラビアンナイト
ハドソン
4,800円



前2位 5 スターパロジャー
ハドソン
6,800円



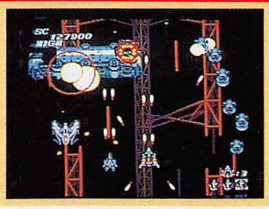
6	↑前7位	超時空要塞マクロス2036	メサイヤ(NCS)／7,200円
7	★	BABEL	レーザーソフト・日本テレネット／6,980円
8	★	パチ夫くん十番勝負	ココナッツジャパン／7,900円
9	前9位	出たな!!ツインビー	コナミ／6,800円
10	前5位	源平討魔伝 巻の弐	ナムコ／6,800円

新作ソフト Data Base

ソルジャーブレイド

ハドソン／シューティング／6,500円／7月10日

もう毎年お馴染みのハドソン夏のキャラバン今年の公式認定ソフト。3種類の武器パワーアップを持つ縦スクロール形式で当然2分間・5分間モードあり。



ソーサリアン

ハ・移植 スーパーCD-ROM

ビクター音楽産業／RPG／7,800円／7月17日

多様なシナリオが楽しめるシステムでヒットを飛ばしたパソコンのアクションRPG。3本の新たなオリジナル・シナリオを追加し、全10シナリオ。



ロードス島戦記

ハ・移植 スーパーCD-ROM(両対応)

ハドソン／RPG／7,200円／7月17日

小説をはじめ，テーブルトーク・リプレイ集からOAVに至るまでマルチメディアで人気を誇るファンタジー・シリーズ。声優・主題歌もOAVをそのまま再現。

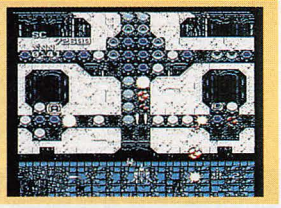


サマーカーニバル'92「アルザディック」

CD-ROM

ナグザット／シューティング／2,980円／7月17日

ハドソン・キャラバンと向こうを張るナグザット夏のゲーム大会公認ソフト。こちらはタイム・アタックとスコア・アタックの競技用モードのみの低価格。



ストラテゴ

海・移植

ビクター音楽産業／ボードゲーム／6,900円／7月24日

軍人将棋タイプのボード・ゲーム。駒はそれぞれ相手によって強弱の関係を持っており，それらをうまく配置・進軍させて敵の軍旗を奪取すれば勝利となる。



TATSUJIN

ア・移植

タイトー／シューティング／7,200円／7月24日

縦スクロール型弾避けシューティング，いわゆる東亜プラン・タイプと呼ばれるゲームの熟成期に生まれたアーケードの名作。放電レーザーは快感に近い。



ぽっぷ'nまじっく

スーパーCD-ROM

RIOT／アクション／6,980円／7月24日

一画面固定タイプのコミカル・アクション。モンスターを魔法でスピリットボールに変え，これを強弱関係に合わせて，ぶつけてやっつけていく。2P可能。



ボナンザブラザーズ

ア・移植 スーパーCD-ROM

NECアベニュー／アクション／6,800円／7月31日

デフォルメの効いたデコボコ・コンビが，奪われたアイテムを奪還すべく警戒厳重な屋敷に忍び込む。小道具を利用したコミカルなアクションが楽しい。



パワーリーグ5

ハドソン／スポーツ／6,800円／8月7日

これまた毎夏恒例となったパワーリーグ・シリーズの新作。今回は全チーム・全選手が実名で登場し，球場も11種用意され，公式日程の再現も可能。



スナッチャー PILOT DISK

スーパーCD-ROM

コナミ／体験ディスク／1,500円／8月7日

PC-88などで発売されたコナミの名作AVGの移植で，続編部分も加えられた言わば完全版。これはこの秋発売予定の本編の予告編的な体験ディスク。



■発売日変更情報……●ザ・キックボクシング（マイクロワールド）7月→7月31日●カラーウォーズ（ココナッツジャパン）6月26日→7月10日

Game Music

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒット・チャート情報

●5月第4週
173位　Bilnd Spot／S.S.T.BAND（ポニーキャニオン）
199位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●6月第1週
86位　Nouvelle Vague／ZUNTATA（ポニーキャニオン）
95位　餓狼伝説（ポニーキャニオン）
●6月第2週
104位　エメラルド・ドラゴン（ポリスター）
124位　Nouvelle Vague／ZUNTATA（ポニーキャニオン）
125位　餓狼伝説（ポニーキャニオン）
●6月第3週
148位　エメラルド・ドラゴン（ポリスター）
155位　Nouvelle Vague／ZUNTATA（ポニーキャニオン）
164位　餓狼伝説（ポニーキャニオン）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

GMのCDでゲームが遊べちゃうってホント?

7月22日にBMGビクターから発売される『SING!』は，セガ・ファンが待ちに待った，メガドライブのGMを1枚に集めたもの。『スーパーモナコGPII』『アウトラン』『アフターバーナー』などの人気ゲームの曲が収録されていて，しかもすべてボーカル・バージョン。歌うのは，あの『おどるポンポコリン』で一世をフウビしたB.B.クイーンズというからビックリだ。さらに，セガが全面協力したこのCDには，すごい秘密が隠されている。MEGA-CDかワンダーメガで読み込ませると，なつかしのアクション・ゲーム『テディーボーイブルース』がプレイできるようになっているのだ。となると，イメージ・ガールだった石野陽子の歌も聴けるのかという人もいるかもしれないが，それは欲張りすぎというもの。その代わりに，CDに収録されたB.B.クイーンズが歌う「FUNKY BROTHERS（テディボーイブルース・アレンジ・バージョン）をバックに，ゲームを楽しめる。3,000円でGMが聴けて，ゲームまで遊べちゃうっていうんだから，これはお買い得。このつぎは『ソニック』のCDもだしてほしい!——これまた欲張りかな。

新作ソフトData Base

ストリートファイターII・春麗飛翔伝説

東芝EMI／7月15日



『ストリートファイターII』が，オリジナル・ストーリーのドラマCDとなって登場する。ストーリー，声優の人選共に，カプコン開発部のお墨付き。音楽はアーケード版のスーパー・アレンジ・バージョンを使用，さらに付録として開発者から聞きだすSFC版の攻略法を収録。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：CD　TOCT-6542　3,000円（税込）
作品構成：①JUMPIN'（春麗のテーマ／歌：冬馬由美）②ドラマACT1「春麗の悪夢」③ドラマACT2「出動!」④春麗のテーマ（スーパー・アレンジ・バージョン）⑤リュウのテーマ（スーパー・アレンジ・バージョン）⑥ドラマACT3「バルログ強襲」⑦ドラマACT4「ロサンゼルス国際空港」⑧バルログのテーマ（スーパー・アレンジ・バージョン）⑨ベガのテーマ（スーパー・アレンジ・バージョン）⑩ドラマACT5「ハンバーガーショップにて」⑪ドラマACT6「コロサス・ストリート」⑫LONESOME SOLDIER（リュウのテーマ／歌：島田　敏）⑬付録・春麗が教える「ストリートファイターII」（SFC版）の攻略法!
声の出演：冬馬由美，島田　敏，他
初回特典：描き下ろしB2ポスター（春麗）

プリルラ

ポニーキャニオン／7月17日



かわいらしさと奇想天外さが話題を呼んだ『プリルラ』の明るくメルヘンチックなオリジナル曲を完全収録。そのうち2曲は，「ZUNTATA MIX」（音源を分解し，最大24chのマルチ・レコーディングをする方式）。オリジナル・イラストやストーリーなどを盛り込んだ，絵本のような解説書がうれしい。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00091　1,500円（税込）
収録曲：①タイトルデモ②Radish Land－Story説明－③インサート・コイン～セレクトBGM ④おじさんの部屋BGM⑤BGM1・ザック&メルの街⑥地下用BGM－Radio Tone－（未使用曲）⑦ボスBGM－Normal Version－⑧BGM2・結晶体の山⑨ボスBGM－崖くずれVersion－⑩ラウンドクリア⑪まぬけなCode⑫BGM3・誇大瞑想家の街⑬ボスBGM－鏡獅子Version－⑭ラウンド間つなぎBGM⑮BGM4・砂漠⑯特殊魔法・ラップマンBGM⑰特殊魔法・ミカタ氏BGM⑱BGM5・枯渇した街⑲ボスBGM・シャーマンVersion－⑳BGM6・エッシャーワールド㉑BGM7・空，雲上（未使用曲）㉒元気なCode㉓BGM8・雪原，記憶の森㉔特殊魔法・子守唄BGM㉕BGM9・混乱の洞窟㉖全ラウンドクリア㉗エンディング㉘ゲームオーバー㉙ネームレジスト㉚SE Collection!!

ラッパデリック／GAMADELIC

ポニーキャニオン／7月17日

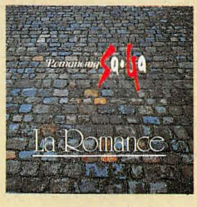


「ゲームミュージック・フェスティバル'91」で好評を博したゲーマデリックのラップ・ボーカルが，さらにバージョン・アップして登場。その軽快なリズムとノリは，ゲーマデリックの新しい魅力を感じさせてくれる。原曲を知らない人でも楽しめるのが長所。

ゲーム発売元：データイースト
メディア／価格：CD　PCCB-00090　2,500円（税込）
収録曲：①ゲーマデリックのテーマ（オリジナル）②ウォーク・ライク・スーパーコップ（ロボコップ2より）③カルノフが街にやってきた（カルノフより）④ザ・ライフライン・ニューヨーク（クルードバスターより）⑤チャイナタウン（チャイナタウンより）⑥ダンスDEピンボール（レーザーウォー／シークレットサービス／タイムマシン／ロボコップ／マンデーナイトフットボール／ファントムオブザオペラ／プレイボーイ，全7タイトルメドレー）⑦ヒストリカル・パレード（バーガータイム／カルノフ／チェルノブ／ダーウィン4078／SRD／ミッドナイトレジスタンス／サンダーゾーン／エドワードランディ／デスブレイド／ダークシール／ジョー&マック／スーパーバーガータイム／空牙／ガンボール，全14タイトルメドレー）⑧終わりに（オリジナル）

ロマンシング サ・ガ アレンジバージョン「ラ・ロマンス」

NTT出版／7月20日



サウンド・プロデューサーにパトリック・ヌュジュ氏，アレンジャーに水口昌昭氏を迎え，オリジナル曲の哀調を帯びたメロディを，バロックのエッセンスを取り入れたフレンチ・ポップにアレンジ。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N30D-011　3,000円（税込）
収録曲：①オーバーチュア～オープニング②キャラクターメドレー③宮殿のテーマ～クリスタルシティ④ダンジョンI⑤南エスタミル⑥迷いの森⑦戦士の誇り⑧Barbara's Tango⑨傷心のアイシャ～孤独のテーマ⑩冒険者のテーマ⑪エンディングテーマ

アーリー・コレクション／古代祐三

アルファレコード／7月21日



古代氏がフリー・コンポーザーとして活動しはじめた頃の作品集が登場。さらに，あのX68000芸術祭のテーマ曲をプラス。PSGを駆使した『アルガーナ』から，『ザ・スキーム』のノーマル・バージョン，ラップ・ハウスの『スライス』まで，古代氏の意欲溢れる作品の詰まった，ファン必携のアルバム。

メディア／価格：CD　ALCA-328　1,500円（税込）
収録曲：①シャープ第一回全日本X68000芸術祭のテーマ〈アルガーナ〉②バレンツの町③ナロアの洞窟④ファンフェルの町⑤アルーダの山（1）⑥サルーンの城⑦バレンツでの戦闘⑧アルーダの山（2）⑨親玉出現⑩バトロンの山⑪ガダルの城⑫女神の神殿⑬ウォルビスの町⑭クーニアの町〈ザ・スキーム（ノーマル・バージョン）〉⑮Opening Theme⑯Death World⑰The Legend of Hero⑱Fight the Force⑲Dark City⑳Black Scheme㉑Upper Beat㉒Underground㉓Huge Power㉔The Forth Rotted Away㉕Darkside Sing㉖The Theme of Hardy〈スライス〉㉗World Wide㉘That's THRICE㉙Block Time
作・編曲：古代祐三

パーフェクトセレクション・ゼクセクス

キングレコード／7月22日



おなじみNazo²プロジェクトによる，パーセレ・シリーズの最新作。今回はTスクエアの本田雅人氏をはじめとする，3人のゲスト・ミュージシャンを迎え，個性に富んだプレイを披露する。ジャンルもスラッシュメタル風なものからバラードまで，実にさまざま。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1109　3,000円（税込）
収録曲：①Happy Daymare②Out of the Blue from the Hyperspace③With Zero G④Crystal Clear⑤Boost Up.／⑥Keep on Mechanical Dancin／⑦Let's Give'em the BIZ⑧The Polygontal Energy⑨Go for Broke⑩Shake'em Retro-Roop⑪Black Eight Ball⑫My Kutie Pie Irene
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純
アーティスト：Nazo²プロジェクト

ドラゴンスレイヤー・J.D.K.SPECIAL

キングレコード／7月22日

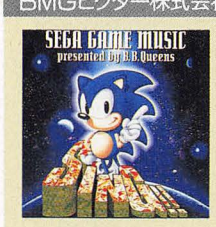


ファルコムの音楽製作集団，Falcom Sound Team J.D.K.と，J.D.K.BANDがアレンジ対決するという，かつてない試みが実現。サウンド・チームJ.D.K.は「ミュージ郎」を音源とした，オリジナル・サントラが好きな人向けのアレンジ，J.D.K.BANDはそれとは対照的に，大迫力のバンド・アレンジで迫る！

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1110～1111（2枚組）　3,800円（税込）
収録曲：●ディスクI……〈Falcom Sound Team J.D.K.アレンジ〉①オープニング②USER DISK作成③UTILITY④英雄行進曲⑤街⑥フィールド⑦ダンジョン⑧戦闘⑨ニルギド城⑩城⑪神の声⑫イベントクリア⑬船⑭海賊島⑮ドラゴン⑯ENDING I⑰ENDING2⑱GAME OVER●ディスク2……〈J.D.K.BANDアレンジ〉①Action from USER DISK作成②Till the End of Time from ENDING2③Crazy Train from 英雄伝説II・戦闘④Dragon Fly from 海賊島⑤Midnight Mover from 戦闘⑥Steam Rock Fever from 英雄伝説II・地底洞窟⑦Flying High Again from 英雄伝説II・オープニング⑧Winds of Change from 城
作・編曲：Falcom Sound Team J.D.K.
アーティスト：Falcom Sonud Team J.D.K.、J.D.K.BAND

SING/~SEGA GAME MUSIC~/Presented by B.B.Queens

BMGビクター株式会社／7月22日



セガのヒットGMの数々を，「おどるポンポコリン」のB.B.クイーンズが，すべて英詩ボーカルで歌う。また，このCDはMEGA-CDやワンダーメガにかければ，『テディーボーイブルース』というゲームもできるようになっていて，ゲームをプレイしながら歌を聴くこともできるという画期的なもの。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　BVRR-1　3,000円（税込）
収録曲：①テディボーイブルース（ゲームソフト）②Funky Brothers～Image from "テディボーイブルース" ③Crazy Crazy～Image from "クイズスクランブル" ④After Tonight～Image from "アウトラン" ⑤Dangerous Heart～Image from "アーネストエバンス" ⑥Strength for the Journey～Image from "天下布武" ⑦Speed of Love～Image from "スーパーモナコGPII" ⑧Burnin' Love～Image from "アフターバーナー" ⑨Fire with Fire～Image from "ゴールデンアックスII"

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

光栄／7月25日

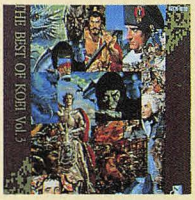


モンゴルを訪問し，音楽的交流を深めた大島ミチル氏が，現地での体験を生かして作曲した楽曲をモンゴルの音楽家が演奏するという，珍しい形のアルバム。民族楽器「馬頭琴」や「ホーミー」という歌唱法を取り入れつつも，単に伝統にのっとっただけではない演奏がなされている。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1029　2,900円（税込）
収録曲：①ゴビ②流浪の民③華龍④ガルーダ⑤異教の地⑥ララバイ⑦弔鐘⑧馬上の狼⑨祈り⑩高原の覇者⑪遙かなる星⑫我が祖国
作・編曲：大島ミチル

ザ・ベスト・オブ・光栄Vol.3

光栄／7月25日



「信長の野望・武将風雲録」「伊忍道・打倒信長」「ランペルール」「ロイヤルブラッド」の4作品の中から，代表的な楽曲をピック・アップして収録。計20曲のボリュームで，サウンドウェアの魅力を十二分に堪能できる。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1030　2,900円（税込）
収録曲：①狼煙②天魔鬼神・下の巻③甲斐の虎・上の巻④甲斐の虎・下の巻⑤遙かなる山河⑥天壌無窮⑦陽炎⑧伊忍道のテーマ～乱刃～⑨標のない道⑩激闘／キリング・フォース⑪クライム・オブ・ビクトリー⑫ライド・ライク・ザ・ウインド⑬OPENING－Elan's Theme⑭RED⑮FLAME⑯ENDING－Ishmelia⑰戴冠～新たなる治世～⑱セーヌの愁い⑲エンディング～皇帝の冠～⑳ランペルール愛のテーマ

アフターケア

バトル野郎～100万人の兄貴～／筋肉少女帯

TOY'S FACTORY／6月21日



6月1日より放映されているSFC版『ストリートファイターII』のCMのイメージ・ソング。CMを見ていて，全曲が聴きたいと思っていたストIIファンだけでなく，筋肉少女帯ファンにもおすすめできる1枚。これをバックにスーファミ版『ストII』をプレイすれば，雰囲気も盛り上がる？

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：CD　TFDC-28011　930円（税込）
収録曲：①バトル野郎～100万人の兄貴～②じーさんはいい塩梅

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	8月中旬	●スーパーファミコン・ゲーム・ミュージック～サイバリオン	東芝EMI
	8月21日	●ダライアス（G.S.M.1500名盤シリーズ）	ポニーキャニオン
		●魂斗羅スピリッツ（SFC）	キングレコード
		●エスパードリーム・めもりあるべすと（FC）	キングレコード
		●HEAL RING／杉本理恵	キングレコード
		●誰かがあなたを愛してる／南　翔子（ぽっぷるメイル・エンディング・テーマ）	キングレコード
		●アクアレス（パソコン）	アポロン
		●ドラゴン創世記（パソコン）	アポロン
		●エルフ・ベスト	NECアベニュー
	10月5日	●大戦略（SFC）	アポロン
	発売日未定	●交響組曲ドラゴンクエストV～天空の花嫁	アポロン
		●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス『ワギャンランド』	ビクター音楽産業
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIIIENIX	
ビデオ	8月21日	●ピンクソックス・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	11月予定	●ソルバルウ	ビクター音楽産業
	発売日未定	●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●バーディソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

シカゴから帰ってくるなり，CES大特集計26ページの執筆に追われる。そのあとには『バトル・オブ・ストII』も待ってるぞ。

感動の嵐だ，スーパーCD-ROM版『スナッチャー』！

CESの取材から帰国した直後，東京おもちゃショーにも行ってきた。そこではじめてスーパーCD-ROM版『スナッチャー』のパイロット・ディスクを見たのだが——デキがいい！デモだけながらも，核心となる後半部分を巧みに見せてあって，シビれてしまった。

ジェミーが叫ぶ。「ギリアン，あたし××がもどったの！」。ああ，早くプレイしたい。「スナッチャー　ほしいがために　デュオを買う」。思わず一句詠んでしまった。季語がないけど許してくれ（KNS調な文章）。

ところでそのPCエンジンだけど，ちょっと不安なのが，サードパーティが負担するCD-ROMの製造原価が，それまでの倍近くに引き上げられたってことだ。ロムロム用ソフトをだしていたメーカーの多くは，他機種に比べて利幅が大きいということもあって，この機種を選んでいたと聞く。その最大のメリットがなくなってしまったということは……。今後のソフトの発売本数に影響がでるかも。

手塚一郎

UFOキャッチャーのぬいぐるみが100個を超えた。記念の品評会への参加を強制し，他のライターをおびえさせている。恐ろしい。

すさまじい吸引力にしびれる毎日

前作ではとくに関心のなかったザンギエフだが，『ストリートファイターIIダッシュ』，そしてSFC版の『ストリートファイターII』の登場で気が変わった。仕事の息抜きにスーパーファミコンのスイッチを入れると，そこはもうザンギエフの天下。ひとりで対戦をプレイし，立ちスクリューで吸いこみまくるのだ。これが何ともいえず気持ちいい。みんなもぜひ試してみてくれ。

そんなぼくに影響されたのかどうかはわからないけど，他のライターにもザンギ・マニアが急増中。

『ダッシュ』でザンギエフVSザンギエフを，立ちスクリューのみで闘う，なんてルールで盛り上がっている。楽しいなあ。これで「電波スクリューパイルドライバーズ」の結成は約束されたようなもの。

古代裕三くんにテーマ曲でも創ってもらおうかな。どう？古代くん。きっとイヤがると思うけど。

ベニー松山

“生まれたての従姉の子供を見に仙台まで”ツアーを計画しているらしい。しかも夏には2週間の沖縄“取材”まで！許されるのか？

今月は多機種に渡って久々ホメてしまう

と，見出しにあるとおり今月はホメる。購買の参考にしてくれたまえ。まずはSFCから。

今さらながら『ストII』はすばらしいデキである。が，その影に隠れて今ひとつ評価の低い『バトルブレイズ』もじつは非常に完成度が高い。『ストII』と比べて手技の少なさが気になる向きもあるようだが，パッドで遊ぶことを前提とするならあれが適正であろう。一部で酷評されたのは，もしや，ろくにプレイをしていないのでは？と思うほどだ。

つぎにちょっと古いがMDの『レンタヒーロー』。戦闘が『ストII』風のアクション（いや，『スパルタンX』かな）という異色のRPGだが，全体に漂う雰囲気がじつに良い。東京・蒲田近辺在住なら必携のソフト。

そしてFCの『ファイヤーエムブレム外伝』。MDの『シャイニングフォース』とあまりにも似た作りながら，こちらはさすがに一日の長ありか。前作同様ハマってしまった。

今月はゲームが当たりで気分がいい。うん。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

パソコンショップハドソン	☎011-281-1151	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2－11 丸井今井一条館3階
そうご電器YES札幌店	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市本町1－3－9 第6広瀬ビル2F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
㈱ソフマップ	☎03-3253-4047	〒101	東京都千代田区外神田1－8－11 ソフマップビル
九十九電機㈱ 7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1－17
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2－3－2 大外ビル5F
上新電機㈱ J&P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野1－39－16
㈱ノジマ	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山1－1－1

MUNEPI♬

やっとFM TOWNSが届いたそうだ。フリーウエアなどでいろいろと環境を整えて楽しんでいるというが，果たして何に使うのやら。

今月も『ダッシュ』の話し。

まずはひとつ，ごめんなさいを。先月号のここのページで，1か所，「リュウ」が「ケン」になってた。ボクが使っているのは「黒いケン」ではなくて，「黒いリュウ」なのだ。ちなみに「黒い」ってのは，キャラをスタート・ボタンで選んでるってコトね。

で，その後のボクが使ってる「黒いリュウ」の話し。昇龍拳の「思ったときにでる確率」は，どうやら約50%くらいまであがってきたみたい。それもこれも，先月号のビデオゲームのページで紹介していた新宿の「タイトー・イン・ゲームワールド」，ここの5階の50インチ筐体で修行したおかげなのだ。

とは言え，見ず知らずの人のプレイに乱入するパターンはあんまりなくて，友達を相手に，って場合が多い。乱入するにはあまりにも基礎ができてないから，ね。リュウだと勝率が低いから，手持ちのお金が少ないときは春麗を使ったりしちゃうくらいだもの。強くなれない最大の理由は，この意志の弱さか？

猪野清秀

おもちゃショーに取材にでかける。ハイテクを駆使したおもちゃたちに目を奪われ，童心に返った気分になったとのこと。

『大戦略Ⅳ』の記事読んでくれた？

おもちゃショーにでかけ，数々の新作ソフトの発表に驚いてしまった。中でも，PCエンジンの『A列車で行こうⅢ』の移植決定発表には不意をつかれた感じ。どれだけの質を保った移植がなされるか，楽しみである。

『大戦略Ⅳ』は，今までの大戦略シリーズとはコンセプトを異にしたゲームであることは，すでに記事中でも述べたとおりだ。しかし，ここまで変わるものなのかと正直言って驚いている。どれだけ多くのユーザーに受け入れられるか，その動向に注目したい。

以前海外ソフトで紹介したマイクロプローズ社の『シビライゼイション』が，9月を目標にPC-98に移植の予定があることを耳にする。戦略・育成・外交など，日本のプレイヤーが好む要素がいくつも含まれているので，日本のユーザーにも受け入れられることだろう。

最後に。先月チェックを入れたSFC用の『エアーマネジメント』のPC-98への移植が決定。やった！これでぐるぐるだ(意味不明)。

やんま

CES取材の際，一足お先に『エイリアン3』を観てきた。「向こうで映画が観れて幸せ。戸田奈津子が横にいればもっと幸せ」と語る。

CESの巨大さに今回もびっくり

シカゴのCES取材からなんとか無事に帰ってこれた。はるばる太平洋を越えてのCES取材，ぼくはこれで2度目なんだけど，やはり今回もショーの巨大さに驚かされてばかりだった。

まず，会場の広さが半端ではなく，任天堂とセガのブースだけで幕張メッセがうまっちゃうぐらい。それにプラスして，パソコンや家電だって，それぞれがとてつもなく広大なブースをかまえているのだから，ほんとに気が遠くなるほどの広さなのだ。そして，お金のかけかたにもびっくり。ホテルのテレビでは，CES開催中24時間にわたって「CES TV NEWS」が放映され，会場に出展されている新製品などの紹介をしたり，会場では「CES TRADE TODAY」という日刊のCES新聞が配られていたりと，本当に日本のこの種のショーとは比べ物にならないくらいのお金のかけかたなのだ。CESについては書きたいことがいっぱい。ぼくたちがどんなに苦労して取材してきたかは来月レポートしようと思う。

横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5－10－23
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
PC.LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26－1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－2
ウエーブ・アイ 湘南台店	☎0466-43-1771	〒251	神奈川県藤沢市湘南台1－10－1
NECストアICワールドトツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町2－9
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3－9－6
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－14－43 第二アメ横ビル2F
パソコンハウス・ダイナ	☎052-261-7830	〒460	愛知県名古屋市中区大須3－45－4 よ志だやビル2F
栄電社テクノ名古屋	☎052-581-1241	〒450	愛知県名古屋市中村区名駅4－22－21
コムロード 浜松店	☎053-453-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319－25
メルパ 浜松本店	☎0534-64-8412	〒435	静岡県浜松市大蒲町86－7
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠1－14－2 イワタビル2F
ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2－20－2 シビコ3F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町1－1
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町4－606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2－2－1 堀田ビル2F
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
ニノミヤパソコンランド なんば店	☎06-643-3217	〒556	大阪市浪速区難波中2－2－15
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋4－15－23
ユーバース 京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6－9－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－1
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－5
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1－3
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字 八北開拓437－3
メルパ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町6－24
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町3－5
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町1－1 第一生命ビル1F
㈱ベスト電器 川内パソコン館	☎0996-23-6680	〒895	鹿児島県川内市西向田町10－6

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのランキングに関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：5月11日～6月10日）。

輝け！第6回 日本ゲーム・ミュージック大賞

1992年上半期GMアルバム総カタログ

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／アポロン／光栄／
東芝EMI／ビクター音楽産業／ポリスター／徳間ジャパン／NECアベニュー／ガイナックス（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ——。
日本ゲーム・ミュージック大賞も早くも第6回を数えます。
この半年の間に，どのGMがあなたの思い出に残ったでしょうか。
みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，
栄えある大賞を決定していきます。
最後の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII J.D.K.SPECIAL

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　パロディウスだ！〜神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン

第5回日本ゲーム・ミュージック大賞

大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム/アルフ ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回日本ゲーム・ミュージック大賞

ゲーム・ミュージック大賞1992年上半期

ノミネート作品一覧

《ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'92上半期》

92年1月1日から92年6月30日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
1	メタルブラック	CD PCCB-00079 ：1,500円	①Red & Yellow②Take Off③Born to be Free④Visitor⑤Dancing Horming⑥Dual Moon⑦Yueez⑧Memory⑨AREA 26-10⑩Dio Panic,/⑪Non Fiction⑫Waste Days⑬The Gate of Guardian⑭Doubt⑮Phantasm⑯Game is Over⑰Time⑱A Mirage of Mind⑲Into the H.I.	92.1.21	
2	サイトロン・ゲームミュージック年鑑1991	CD PCCB-00080 ：3,500円	●ディスク1……①ストリートファイターII(ア)②コットン(ア)③ストリートファイターII④コットン●ディスク2……①デスブレイド(ア)②ガンフロンティア(ア)③エドワードランディ(ア)④デスブレイド⑤ガンフロンティア⑥エドワードランディ	92.2.21	
3	アウトラン/S.S.T. —G.S.M. 1500名盤シリーズ—	CD PCCB-00081 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①マジカルサウンドシャワー(リズム・リテイク・リミックス)②スプラッシュウェイブ(アルバム「スーパーソニックチーム」より)③パッシングブリーズ(新録音)〈オリジナル・バージョン〉④マジカルサウンドシャワー⑤スプラッシュウェイブ⑥パッシングブリーズ⑦ラストウェイブ⑧SE & VOICEコレクション	92.2.21	
4	キャプテンコマンドー —G.S.M. CAPCOM5— /ALFH LYRA	CD PCCB-00083 ：3,500円	〈アレンジ・バージョン〉①CRIME JUNGLE(キャプテンコマンドー)②Overture～Legend of Dragon～(ザ・キング・オブ・ドラゴンズ)③No Way except pushing(ワンダー3"ドンブル")④The Miraculous Forest(ワンダー3"ルースターズ")⑤HOLD THE CLOUDS(ワンダー3"チャリオット")⑥Get a Flash Stopper//(ロックマン4)〈オリジナル・バージョン〉⑦キャプテンコマンドー⑧ザ・キング・オブ・ドラゴンズ⑨ルースターズ⑩チャリオット⑪ドンブル	92.3.21	
5	ウルフファング/タンプルポップ —データイースト・ゲーマデリック—	CD PCCB-00084 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①ROHGA(ウルフファング)〈オリジナル・バージョン〉②ウルフファング③ウルフファング・ボイス・コレクション④タンプルポップ	92.3.21	
6	BLIND SPOT/ S.S.T. BAND	CD PCCB-00085 ：2,800円	①Wave Motion②I Can Survive③Tetra Wagtail④Nerve Paint#1⑤Seventh Flight⑥Baby Universe⑦Tachyon⑧Bottom Funk⑨Active Amusement⑩For Absent Guys	92.4.29	
7	Nouvelle Vague —G.S.M. TAITO7— /ZUNTATA	CD PCCB-00086 ：3,200円	●ディスク1……〈ギャラクティックストーム(ア)〉①PROTMIND②電脳皇帝〈ウォーリアーブレイド(ア)〉③Rising④Voice of Siren●ディスク2……〈ギャラクティックストーム"VIRTUAL AUDIO MIX"〉①祖国～Opening～②PROTMIND～Main Theme～③洗脳～Bonus Mix～④Acrobat⑤DNA CITY(記憶の都市)⑥回路⑦電脳皇帝⑧Ending⑨帰還⑩Over〈ウォーリアーブレイド〉⑪Introduction⑫Player Select⑬Opening"Close Your Eyes"⑭B.G.M. 1"Rising"⑮Boss#1"Evils-Foot Step" 他	92.5.21	
8	餓狼伝説・ラストリゾート/SNK	CD PCCB-00087 ：1,500円	①餓狼伝説②Jack to the Metro(ラストリゾート・アレンジ・バージョン)③ラストリゾート	92.5.21	
9	ダークシールII—DATA EAST— /GAMADELIC&葛生千夏	CD PCCB-00089 ：1,500円	〈アレンジ・バージョン〉①The Gate of Doom〈オリジナル・バージョン〉②陰謀～COIN③光の騎士達④ヘルーデの惨劇⑤侵略・闇の軍団⑥追撃・死の翼⑦撃退⑧戦いへの序曲⑨追撃⑩死闘⑪地下迷宮への入口⑫強襲⑬竜門(ゼノンのテーマ)⑭出現・浮遊城⑮浮遊城塞ペンデモニウム⑯祈り⑰興亡・光と闇(旅立ち)⑱オープニング演出⑲中間演出1⑳中間演出2㉑中間演出3㉒エンディング演出～エンディング〈アレンジ・バージョン〉㉓The Gate of Doom～Instrumental～	92.6.19	

1


2


3


4


5

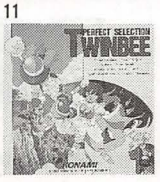

6


7


8


9


10


11


12


13


14


15


16


キングレコード(ファルコムレーベル/コナミレーベル)

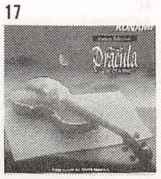
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
10	ゼクセクス	CD KICA-7508 ：2,800円	オリジナル全29曲＋アレンジ4曲(Battle Cry-All Bands to Station!!／Breese／Happy Daymare／Time to Party Healthy!!)＋おまけ(自己紹介編／未使用音声編)	92.1.21	
11	パーフェクトセレクション・ツインビー	CD KICA-1057 ：3,000円	①Mountain High(もえろツインビー)②天空の要塞ラピュタ(出たな!!ツインビー)③Fantastic Powers(ツインビー)④イーバ星人の攻撃(出たな!!ツインビー)⑤Skyswimmer's Heaven(ツインビー3)⑥Recollections(ツインビーだ!!)⑦TWINBEE's Hometown Song(ツインビー)⑧霧の向こうのパラダイス(出たな!!ツインビー)⑨Preset"FUNNY"Boss(ツインビー3)⑩イーバの神殿(出たな!!ツインビー)⑪風の贈り物(出たな!!ツインビー)⑫Evening Glow of T3(ツインビー3)	92.2.21	
12	Falcom"NAMBA" COLLECTION	CD KICA-1056 ：3,000円	①オープニング②To Make the End of Battle③Palace of Salmon④失われたタリスマン「森」⑤ルシフェルの水門「クラーケン」⑥消えた王様の杖「生還」⑦町「ベンタウァⅠ」⑧呪われたオアシス「砂漠」⑨キング・ドラゴン⑩Compagnile of Lane⑪暗黒の魔道士「ブルードラゴン」⑫Termination⑬エンディングⅠ〈ニュー・アレンジ〉⑭First Step towards Wars(イース)⑮Tower of the Shadow of Death(イース)⑯フィールド(ドラゴンスレイヤー英雄伝説)	92.2.21	
13	沙羅曼蛇～Again～	CD KICA-7601 ：2,500円	①沙羅曼蛇・アーケード版②ライフフォース・アーケード版〈アレンジ・バージョン〉③Power of Anger(沙羅曼蛇)④Starfield(沙羅曼蛇)⑤Combat(ライフフォース)⑥Crystal Forever "Manma Mi Scusi"(沙羅曼蛇)	92.3.25	
14	交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説	CD KICA-1101 ：3,000円	①第一楽章「イセルハーサ～英雄達の伝説」(オープニング)②第二楽章「街」③第三楽章「王子の旅立ち」(フィールド／戦闘／ダンジョン／イベントクリア)④第四楽章「聖域」(城／神の声)⑤第五楽章「イセルハーサの謎」(船／ドラゴン／ニルギド城)⑥第六楽章「そして英雄達の伝説」(エンディングⅠ)⑦アンコール曲「ファンファーレ凱旋行進曲」(エンディングⅡ／英雄行進曲)	92.3.25	
15	沈黙の艦隊	CD KICA-1104 ：3,000円	①Odyssey of the Borderless World②Odyssey of the Borderless World〈モーツァルト・バージョン〉③試験航海④深海のアマデウス(Ⅰ)⑤深海のアマデウス(Ⅱ)⑥カールビンソンVSやまと⑦モルッカ海峡雷激戦⑧赤い蠍⑨沖縄沖海戦(Ⅰ)⑩沖縄沖海戦(Ⅱ)⑪沖縄沖海戦(Ⅲ)⑫デッド・エンド(Ⅰ)⑬デッド・エンド(Ⅱ)⑭攻撃開始⑮鉄の爪(Ⅰ)⑯鉄の爪(Ⅱ)⑰針路0-2-8(Ⅰ)(交響曲⑱針路0-2-8(Ⅱ)・「The Silent Service MOZART」⑲サザンクロス＋ゲーム・オリジナル・バージョン全11曲	92.4.22	
16	パーフェクトコレクション・ブランディッシュ	CD KICA-1102 ：3,000円	〈エレクトリック・オーケストラ・バージョン〉①オープニング〈スペシャル・アレンジ・バージョン〉②Ruins③Tower④Cave⑤Dark Zone⑥Fortress⑦ディンク(デカキャラ)⑧クラブデビル⑨ヘッドレス⑩ラクシャーサ⑪蜘蛛女⑫忍者⑬ロブスター⑭アジタカーハ⑮ガドビスタル⑯ショップ(Ⅰ)⑰ショップ(2)⑱ドーラ・ドラン⑲古代の彫像⑳ステージクリア㉑ディスクコピー㉒ゲーム・オーバー㉓エンディングⅠ㉔エンディングⅡ㉕エンディングⅢ〈J.D.K. BANDアレンジ・バージョン〉㉖エンディングⅡ㉗Fortress	92.4.22	
17	パーフェクトセレクション・ドラキュラ・ニュークラシック	CD KICA-1103 ：3,000円	①Vampire Killer～Wicked Child(FC・悪魔城ドラキュラ)②Dwelling of Doom(FC・ドラキュラⅡ)③Begenning(FC・悪魔城伝説)④Monster Dance(FC・ドラキュラⅡ)⑤Hearts of Fire～Out of Time(FC・悪魔城ドラキュラ)⑥The Cave(SFC・悪魔城ドラキュラ)⑦Bloody Tears(FC・ドラキュラⅡ)⑧Theme from"The Legend of Dracula"(GB・ドラキュラ伝説)⑨Praying Hands(GB・ドラキュラ伝説Ⅱ)⑩Ever Green(FC・悪魔城伝説)	92.4.22	
18	MIDI POWER ～X68000 Collection Ver.1.0～	CD KICA-7602 ：2,800円	①出たな!! ツインビー②グラディウスⅡ③パロディウスだ!	92.6.5	
19	Sound Locomotive /古川もとあき	CD KICS-212 ：3,000円	①Sound Locomotive②Rain on the Hill③Station Love④Grand Punk Railroad⑤Cash Girl⑥Fantastic Offroader⑦Symphony of Wind⑧Stardust Field⑨SHA-SOH⑩Long Long Distance(グラディウスⅡ～フェアウェル)	92.6.24	

アルファレコード

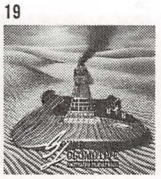
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
20	高橋名人の大冒険島 /古代祐三	CD ALCA-242 ：2,000円	①Follow Wind②Break③The Island of Everlasting Summer④Hop Step and Jazzy Beats⑤Blue Blue Moon⑥Hot Reception⑦Break(Scratched)⑧Jungle Chace⑨Drop into a Walk⑩Cool Jam⑪Ice Groove⑫Darkside Visitor⑬Big Zen⑭Hawaiian⑮Gently Sun⑯Game Over	92.1.21	

NTT出版

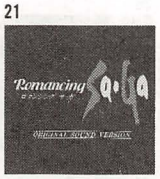
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
21	ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン	CD N25D-009 ：2,500円	〈オリジナル・バージョン〉①オーバーチュア～オープニングタイトル②アルベルト③シフ④クローディア⑤グレイ⑥ジャミル⑦アイシャ⑧バーバラ⑨キャプテンホーク⑩ダンジョンⅠ⑪バトルⅠ⑫勝利ノ⑬騎士の誇り⑭称号獲得⑮船旅⑯宮殿のテーマ⑰クリスタルシティ⑱迷いの森⑲ダンジョン2⑳脱出ノ㉑南エスタミル㉒下水道㉓魔の島㉔四天王のダンジョン㉕バトル2㉖レクイエム㉗傷心のアイシャ㉘孤独のテーマ㉙試練㉚涙を拭いて㉛ラストダンジョン㉜邪神復活 他	92.2.21	

17


18


19


20


21


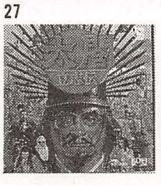
22


23


24


25

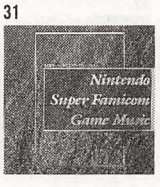

26


27


28


29


30


31


32


22	ファイナルファンタジーIV・ピアノ・コレクションズ	CD N38D-010 ：3,800円	①プレリュード②愛のテーマ③オープニング④街のテーマ⑤F.FIVメインテーマ⑥チョコボ⑦ダンジョン⑧少女リディア⑨ギルバートのリュート⑩黒い甲冑ゴルベーザ⑪トロイア国⑫バトルメドレー⑬エンディングテーマ⑭愛のテーマ（練習用トラック）	92.4.21	

アポロン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
23	ソウルブレイダー	CD APCG-4021 ：2,500円	①地上へのいざない②神のほこら③Lonely Town④採掘場⑤Into the Dream⑥悪魔の世界⑦Lively Town⑧World of Soul Blader⑨ロストサイトの沼地⑩朽ち果てた神殿⑪セントエルズの海底⑫離れ島⑬レイノール氷原⑭レオの研究所⑮マグリット城⑯幻惑の空間⑰解放への戦い⑱魔王デストール⑲平穏な日々⑳恋人のいない夜㉑恋人のいない夜（ボーカル・バージョン）	92.2.21	
24	甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女	CD APCG-4022 ：2,800円	〈アレンジ・バージョン〉①The New Continent②Happy Town II③The Labyrinth④Only God Knows⑤Fight it Out⑥Curtain Call〈オリジナル・バージョン〉⑦オープニング・テーマ⑧アーリア大陸を征く⑨ハッピータウン⑩迷宮攻略⑪さまようモンスター⑫復活の礎⑬蒼茫の大陸ムーア⑭神殿の島の伝説⑮邪なる館⑯祭壇⑰邪神の末路⑱戦いすんで⑲ヴィルガストよ永遠に	92.5.21	

光栄

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
25	光栄オリジナルBGM集VOL.5 スーパー信長の野望・武将風雲録/スーパー三国志II	CD KECH-1023 ：2,500円	〈スーパー信長の野望・武将風雲録〉①オープニングA②オープニングB③初期設定④メイン・織田⑤野戦・織田⑥取引コマンド⑦メイン・武田⑧野戦・武田⑨一向一揆⑩メイン・上杉⑪野戦・上杉⑫機能コマンド⑬メイン・今川⑭野戦・今川⑮メイン・毛利⑯野戦・毛利⑰茶会コマンド⑱メイン・その他⑲野戦・その他⑳籠城戦㉑戦争勝利㉒エンディング〈FC版信長の野望・武将風雲録〉㉓ファミコンヴァージョン・メドレー〈スーパー三国志II〉㉔オープニング㉕初期設定 他	92.1.25	
26	三國志III	CD KECH-1022 ：2,900円	〈フル・アレンジ〉①星辰②蒼天黄土③英傑決起④使者奉迎⑤旗鼓の間⑥勝利の喊声⑦蛟竜雌伏⑧現下喫緊⑨疾風迅雷⑩劣勢⑪落陽⑫彷徨⑬深憂⑭傾国の美姫⑮空水悠久⑯焔の城壁⑰帝⑱皇宮の宴⑲波の攻防⑳星辰（リプライズ）	92.2.26	
27	太閤立志伝	CD KECH-1024 ：2,900円	〈フル・アレンジ〉①回天②濁世の乱③朱〜告春譜④蛍雨〜夏の刻⑤梨琴⑥雅の都⑦漱昂⑧鞠酒⑨天颯の秋⑩如冬⑪天下望見⑫露の夢⑬露の夢〜ピアノ・ソロ・ヴァージョン	92.3.25	
28	2針法	CD KECH-1026 ：2,900円	①Zero One②Times③リコエイションR④その後の17才⑤AZ 5⑥ハンバーガーショップ196X⑦リコエイションT⑧コングロマリット⑨Guiters On⑩オペラ座の愛人⑪Sam Sky a Ya-Ya⑫Words of Love⑬Athene⑭ラーガ・アラモード⑮Zero One〜リプライズ⑯ライフ・イズ・ミュージック	92.3.25	
29	CDドラマ・コレクションズ 三国志/一，諸葛亮孔明之巻〜臥龍，天命を識る〜	CD KECH-1027 ：3,300円	キャラクターデザイン：塩山紀生 脚本：阿見宏介 演出：鈴木久尋 音楽：向谷 実，伊藤善之 キャスト：塩沢兼人，古谷 徹，堀 秀行ほか	92.6.25	
30	CDドラマ・コレクションズ 三国志/二，趙雲子龍之巻〜孤虎，傾月に吼ゆ〜	CD KECH-1028 ：3,300円	キャラクターデザイン：塩山紀生 脚本：阿見宏介 演出：鈴木久尋 音楽：向谷 実，伊藤善之 キャスト：塩沢兼人，古谷 徹，堀 秀行ほか	92.6.25	

東芝EMI

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
31	任天堂スーパーファミコン・ゲームミュージック	CD TOCT-6429 ：2,800円	〈リアレンジ・バージョン〉①Mute City(F-ZERO)②Skydiving(パイロットウイングス)③Town(シムシティー)④Megalopolis(シムシティー)⑤Red Canyon(F-ZERO)⑥地上BGM(ゼルダの伝説・神々のトライフォース)⑦裏世界の地上BGM(ゼルダの伝説・神々のトライフォース)⑧エンディング(スーパーマリオワールド)〈オリジナル・バージョン〉⑨パイロットウイングス⑩シムシティー⑪F-ZERO⑫スーパーマリオワールド⑬ゼルダの伝説・神々のトライフォース	92.3.4	
32	ルナ —ザ・シルバースター—	CD TOCT-6459 ：2,500円	〈リアレンジ・バージョン〉①LUNER②The Saga of Silver Star③ホンキーダンス④センシティブ・ドリーム〈オリジナル・バージョン〉⑤オープニング〜LUNER⑥旅立ちI（ブルグの村〜ルナのテーマ〈祭の歌〉）⑦旅立ちII（フィールドI〜戦闘〜竜の洞窟〜白竜との出会い）⑧冒険I（村〜船の旅〜気球の旅〜飛行船の旅）⑨冒険II（メリビア〜洞窟〜町〜ヴェーン〜クリスタルの塔）⑩旅の中でI（ルナのテーマ〈琴〉〜不気味な予感〜悲しみのテーマ〜不安のテーマ） 他	92.4.22	
33	ヒューマン・スーパーF²/H.E.L.P.	CD TOCT-6458 ：2,500円	〈リアレンジ・バージョン〉①Fire Crazy②Wrestling School③Shooting Star④Shoot Chance!!⑤Germany⑥Escape to Victory〈スーパーファイヤープロレスリング〉⑦オープニング〜ゲーム進行⑧選手のテーマ⑨トロフィー炎上〜エンディング〈スーパーフォーメーションサッカー〉⑩オープニング〜ゲーム進行⑪出場国のテーマ⑫謎のチームのテーマ〜エンディング	92.4.22	

33


34


35


36


37


38


39


40


41


42


43


44


45


ビクター音楽産業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
34	スーパー・ダンジョン・マスター	CDグラフィックス VINL-1 ：3,000円	〈フル・アレンジ〉①Something in the Dark〜幻想の彼方に②Nobility③Never Be Afraid④Glory of the Past⑤Restive Skeleton⑥Pendulum⑦Scene of Pandemonium⑧Eternal Rest⑨Welcome to Dungeon⑩For Tears〜戦いのあとで	92.1.21	
35	惑星ウッドストック/ファンキーホラーバンド	CD VICL-5124 ：2,500円	①POSEIDON〈Planet Version〉②FOOTBALL & ROCK③君は屋根の上④Sincerly Yours⑤君の笑顔を守りたい⑥Oh/BOGY BOO⑦Sing Sing Sing〈Planet Version〉	92.1.21	
36	ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスVol.6「スターブレード」	CD VICL-15009 ：1,500円	〈スターブレード〉①Prologue to STARBLADE②Engage in Single Combat③The Theme of STARBLADE④Blue Flight〈ギャラクシアン^3・プロジェクト・ドラグーン〉⑤Out of the Fire⑥Before the Gate⑦Galactic Dance⑧DRAGOON⑨Big Octopus〜Front of Thousand⑩Red Valley〜Point 1437⑪The Theme of GALAXIAN3⑫Reincarnation⑬Scenario Version 3.21（挿入曲：DRAGOON／Front of Thousand／Red Valley／The Theme of GALAXIAN3）⑭Scenario Version 3.01β	92.3.21	

ポリスター

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
37	アリスソフトスペシャル〜クミコ/シィル/舞子のラブ・パニック	CD PSCX-1040 ：2,800円	①少女をこえて（クミコ／中村尚子）②シィルの囁き（シィル／國府田マリ子）③こ・ぼ・れ・る（舞子／半谷きみえ）④おねがいBABY（クミコ，シィル，舞子）〈ドラマ＆おしゃべりコーナー〉（ランスとシィル・闘いの日々／舞子の中学生日記／人生相談with悪徳戦士／愛しいあなたークミコの独白ー）	92.2.25	
38	幻影都市全曲集	CD PSCX-1043 ：2,400円	〈FM音源〉①イリュージョンテーマB②イリュージョンテーマA③HOME④老師の家⑤クライシスエリア⑥インドアコンバット⑦ハザードエリア⑧シャオメイ⑨METALエリア⑩ネットワーク・イマージュ⑪レクイエム⑫勝利2⑬危機⑭勝利⑮摩天楼⑯胎動⑰幻影城〈MIDI音源〉⑱街のざわめき⑲Dancing⑳VIPルーム㉑Shop㉒儀式㉓囚われて㉔LOVERS㉕WATERバイブ㉖CAVERN㉗月の狂気㉘バトル㉙八部衆バトル㉚魔天王バトル㉛悪夢㉜ファイナルバトル㉝エンディング	92.4.25	
39	エメラルドドラゴン	CD PSCX-1044 ：2,400円	①オープニング序曲②オープニング天変地異③オープニング回想1④オープニング回想⑤オープニング永久なるもの⑥オープニングメインテーマ⑦城内⑧冒険開始⑨洞窟⑩試練⑪ショップ1⑫ショップ2⑬苦悩⑭勝利⑮アクティブ⑯ショップ3⑰再会（エンディング）⑱形勢不利⑲ピンチ⑳戦いの後に㉑ロック㉒街1㉓街2㉔黄昏㉕戦闘1㉖戦闘2㉗戦闘3㉘エンディング	92.5.25	
40	ヴェインドリーム	CD PSCX-1047 ：2,400円	①オープニング②平原1③平原2④凱旋⑤マオトネル⑥洞窟1⑦洞窟2⑧洞窟3⑨静寂な街1⑩平原3⑪洞窟4⑫洞窟5⑬戦闘1⑭戦闘2⑮戦闘3⑯戦闘4⑰のどかな街1⑱平和⑲のどかな街2⑳静寂な街2㉑荒野1㉒のどかな街3㉓森1㉔荒野2㉕勇気㉖絶体絶命㉗失望㉘戦闘展開㉙迫りくる恐怖㉚クライマックス㉛緊迫㉜霊峰㉝神秘エフェクト㉞森2㉟古戦場跡㊱悲劇㊲一時の安堵㊳決戦のボレロ㊴結末㊵エンディング	92.6.25	

徳間ジャパン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
41	F-ZERO	CD TKCA-30516 ：3,000円	〈フル・アレンジ〉①Opening Theme②Big Blue③Red Canyon④Fire Field⑤Silence⑥White Land⑦Port Town⑧Select Time Theme⑨Mute City⑩Sand Ocean⑪Death Wind⑫Ending Theme	92.3.25	

NECアベニュー

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
42	天外魔境II〜FAR EAST OF EDEN MANJI MARU	CD NACL-1047 ：3,000円	①タイトル②オープニング（宇宙空間）③卍丸のテーマ④極楽のテーマ⑤カブキのテーマ⑥絹のテーマ⑦Lマップ（通常）⑧破滅への確実な歩み⑨根の進撃⑩鋼鉄城のテーマ⑪殺意⑫ボスバトル⑬Lマップ（聖剣あり）⑭機械獣デデベ⑮魔獣⑯神への挑戦⑰エンディング⑱のどかな村⑲活気あふれる城下町⑳根の一族に殺された者たちへのレクイエム㉑盆と正月のテーマ㉒世捨て人のテーマ㉓桃源郷㉔知的静寂㉕霊験あらたか㉖神聖な空間㉗激闘㉘死闘㉙果てしなき戦い 他	92.2.1	
43	アリス・ア・ラ・モード	CD NACL-1055 ：2,800円	①アリスのお茶会（アリスのテーマ）②エレクトリック・ダンス（D.P.S. シリーズ）③あぶないてんぐ伝説（あぶないてんぐ伝説）④クレセントムーンがぁる（クレセントムーンがぁる）⑤イントリューダー（イントリューダー）⑥新たなる旅立ち（闘神都市エンディング・テーマ）⑦光をもとめて（ランス）⑧シィル・プライン（ランス）⑨反逆の少女達（ランス2）⑩闘神都市（闘神都市）⑪4人の魔法使い（ランス2）⑫ヘルマン軍〜リーザス陥落（ランス3よりメドレー）	92.3.21	
44	プリンセスメーカー	CD NACL-1066 ：2,800円	①序章②プリンセスメーカー③娘との日々④働けわが娘⑤修行の毎日⑥しのびよる病魔⑦バカンスへ⑧王城の偉容⑨武闘会⑩無法の荒野⑪魔物との闘い⑫収穫祭⑬美しきものへ⑭終章・帰らぬ日々	92.6.21	

ガイナックス（インディーズ）

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
45	ガイナックス・ゲームコレクション	CD 3,000円	〈電脳学園シナリオI〉①電脳学園のテーマ②電脳学園・エンディング〈電脳学園II・ハイウェイバスター/!〉③ハイウェイバスターのテーマ④ハイウェイバスターを追え./〈電脳学園III・トップをねらえ/〉⑤艦内探索⑥最後のジャンケン勝負〈電脳学園IV・エイプハンター♪〉⑦エイプハンターJ・オープニング⑧Jの捜査活動⑨Jのギターソング⑩電脳学園校歌〈サイレントメビウス〉⑪妖魔との戦い⑫水の宴⑬タイタニックの舞踏会⑭サイレントメビウス・エンディング〈スーパーバトルスキンパニック〉他	92.4.3	

日本ゲームミュージック大賞 投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」1992年上半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」（178ページのあとにあるハガキ）のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。
（例） 10 ゼクセクス（キングレコード） 締め切りは7月20日心着，発表は9月号で行ないます。
なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。

今年もストIIとともに去りゆく時間

ストリートファイターIIダッシュ

©CAPCOM

虎の穴

Written by **解せないクン**

やっほー！　解せないでやんす。みんな『ダッシュ』やってるかーい？　あっしはチトいそがしくて週に1回ぐらいのペースでしかやってません。もっと精進せねば！
さて，今回は『ダッシュ』をプレイしていて疑問に思うことや，聞きたいことをカプコンに直接問い合わせてみたぞ。

カプコンに直撃！『ストIIダッシュ』の質問だ!!

Q1　前作では1／512の確率で，偶然にでる必殺技やガードなどがありましたが，『ダッシュ』では同じようなものは存在するのでしょうか？

A1　ありません。

■解せ：『ダッシュ』では1/512必殺技もカードもない。だしたくないときに必殺技が勝手にでたのは自分の責任なのだ。あっしは残しておいてもよかったと思うんだけどなあ。

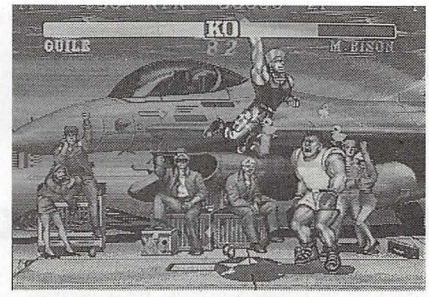
Q2　よろめく（気絶する）条件を具体的に教えてください。

A2　各攻撃にはよろめきのポイントと，継続タイマーが設定されています。大まかに分類すると**第1表**のようになります。

一度攻撃を受けると，継続タイマーが動きだし，タイマーが0にならない限りポイントとタイマーが蓄積されていきます(0になるとすべてリセットされる)。そしてよろめきのポイントが一定の値に達すると，よろめいてしまいます。

《第1表》

	ポイント	タイマー
弱攻撃	少ない	短い
中攻撃	中くらい	中くらい
強攻撃	大きい	長い
足払い攻撃	中くらい	さらに長い
必殺技	より大きい	長い



▲星ならまだしもヒヨコの気絶だと大ピンチ！強烈な連続技が待っているぞ

■解せ：やはり基本は連続攻撃と足払い。でもリュウ・ケンの小足払いなどは7～8発入れないと気絶から気絶へはもっていけない（コンピュータ・リュウ先生談)。

Q3　気絶したときや，つかみ技のサイクルを早めたり脱出するときに「ボタンを連射したりレバーをガチャガチャ振る」と良いとありますが，ただヤミクモに連射してもサイクルが遅かったり速かったりマチマチです。

なにかボタンを押すタイミングや，レバーの振りかたにコツがありましたら教えてください。

A3　とにかくひたすら連射&ガチャガチャを繰り返すしかありません。レバーは回さずに左右（もしくは上下）に振ったほうが良いです。

■解せ：あっしは連射が遅いので気絶復活などは苦手。「炎のコマ～!!」と叫んでも，レバーがボタンにかなうわけないのであった。

Q4　投げと投げが，まったく同時に実行された場合，どちらが勝つのでしょうか？

A4　どちらが優先されるかは，ほぼ同じ確率です。もしあるとすれば，気力が強いほうが勝つでしょう。

■解せ：投げ合いはタイミング勝負！　負けたときはキミの気力がたりなかったのだ。

Q5　リュウまたはケンで波動拳を撃っていると，まれに赤い波動拳がでるのですが，理由と普通の波動拳のちがいなどがありましたら教えてください。

A5　理由はプログラマーのお遊びです。とくにちがいはありません。

■解せ：『ダッシュ』でもとくに意味はない赤い波動拳。だけどでるとチョッピリうれしいのだ。縁起モンだね。

Q6　『ダッシュ』では昇龍拳などのコマンド入力は「相手のいる方向に入力する」となってます。もしもベガのサイコクラッシャーアタックなどが，ちょうど真上に重ねられている場合にはどのようにコマンド入力すれば良いのでしょうか？

A6　だいたい「へそ」の位置で判断してください。自分のへそより，ベガのへそが右にあれば右向きに，左にあれば左向きに入力してください。

■解せ：入力している最中に右から左にへその位置が変わったら昇龍拳コマンドは「右，下，左下」になるのかな？　このコマンドでだせた人はお手紙ください。



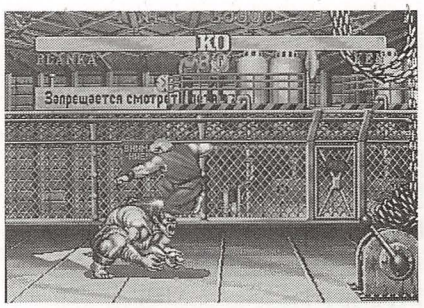
▲右か左か?! 一瞬の判断で運命がわかれるのだ

Q7 ブランカのローリングアタックが相手の目の前で当たらずに着地してしまうことがありますが，何か条件があったら教えてください。

A7 ローリングアタックは，体の当たりどうし（ダメージに関係する当たりではなく，歩いて相手を押したりする当たり）がぶつかると，やめて着地してしまいます。たまたまお互いにダメージを受けずに，体の当たりどうしがぶつかった場合に着地します。

■解せ：つまり，両者ダメージが与えられずに重なるとローリングは落ちてしまうのだ。

相手の起きあがる前にローリングで素早く着地して，電撃でビリビリするのがちまたではやってる戦法だ。春麗やバルログによく効くぞい。



▲ケンの大パンチ飛び込みにローリングは止められてしまう。ブランカはタジタジだね

今月のNEW連続技!!

発ケイ百裂
（難易度：★★★★）

着地寸前でジャンプ大パンチを当て，着地と同時に発ケイ→百裂キックだ。発ケイから百裂キックをだすコツは，強パンチボタンを押すと同時ぐらいのつもりで弱キックボタンを連打すること。連射力が要求される連続技だ。



▲まずジャンプ大パンチ。これは問題なし



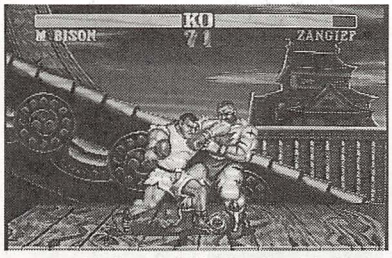
▲着地と同時に発ケイ！ ほぼ同時に弱キックボタンを連打連打連打!!



▲うまくいけば発ケイがキャンセルされ百裂キックが炸裂！ 成功したら大キックで百裂のサイクルを速めよう

バイソン四段撃ち
（難易度：★★★★）

ジャンプ大パンチ→エルボー（立ち小キック）→ボディブロー（立ち中キック）→ダッシュアッパーの四段技。まず1発1発を確実にとぎれないように撃ち込み，ジャンプ中からためておいたダッシュストレートでフィニッシュ。ダッシュアッパーでもいいぞ。



▲ジャンプ大パンチを着地寸前で当てたらすかさずエルボー。ジャブやしゃがみ小パンチでも可



▲すぐにボディブロー！ パンチが引っ込むモーションが見えたらレバーを前に開放して小パンチボタン!!



▲決めのダッシュストレート炸裂！ ダッシュアッパーなら失敗してもヘッドボマーに移行できるよん

クリスタルフラッシュ
（難易度：★★★）

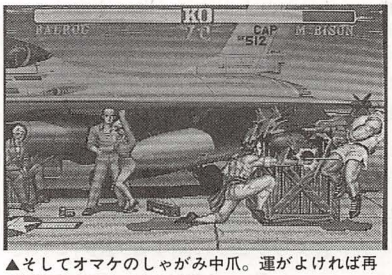
しゃがみ小爪→ローリングクリスタルフラッシュ→しゃがみ中爪の連続技。まず密着した状態でためを作り，最初の小攻撃が入ったと思ったらすぐにレバーを前に入れクリスタル。そして最後にオマケのしゃがみ中爪。なかなか全部入れるのはむずかしい連続技だ。



▲まず密着してしゃがみ小爪でザクッ！ べつに立ち小爪でもかまわないぞ



▲小爪が当たっている間にすぐさまクリスタル。キャラと状況によって大中小を使いわけよう



▲そしてオマケのしゃがみ中爪。運がよければ再び気絶することもあるぞ。

Q8 ガイルのジュードースルー（中パンチ投げ）とドラゴンスープレックス（大パンチ投げ）では，つかめる間合いやタイミングなどの差はあるのでしょうか？

A8 まったく同じです。

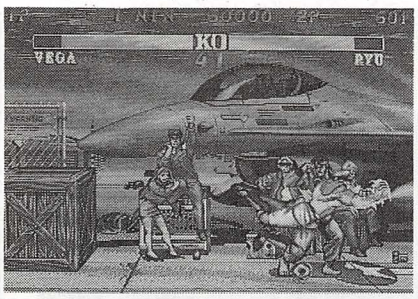
■解せ：なんとなく中投げのほうが間合いが広く感じるが，じつは間合いなどはまったく同じ。相手を遠ざけるときは中，距離を離したくないときは大と使いわけよう。

Q9 ベガには「サイコクラッシャーアタック→着地と同時に投げ」というハメ技がありますが，相手は投げ返すタイミングがバッチリなら確実に投げ返せるのでしょうか？

他に有効な返しかたや脱出方法がありましたらアドバイスしてください。

A9 もし完璧なタイミングでお互いが投げようとしたら，Q3と同じ結果になります。サイコクラッシャーアタックは思ったより着地するのが遅いので，遅めに投げると返しやすいです。

■解せ：ベガが完全に着地する前から連射していると，投げれずに大技が空振りしてしまう。そこを遅れて着地したベガに投げられてしまうというわけだ。投げられる瞬間に「ヴォン」などと音がしたら空振りしている証拠。極めれば五分まではもっていけるはず（でもベガが有利に変わりはないけど）。



▲ベガの着地する瞬間を狙ってボタンを押そう。早すぎても遅すぎてもダメだ

Q10 『ダッシュ』のニュー・バージョン（ストIIIではない）がでるというウワサを聞いたのですが，本当ですか？

A10 今のところ予定はありません

■解せ：「予定は未定であって，決定にあらず」ということわざ（？）から，絶対にださないとはいってないわけだ。まぁ，でたらでたでまた混乱しちゃうけどね。

とりあえず今回は以上のような感じでお答えいただきました。多謝。

さて，虎の穴ではカプコンへの質問を大募集。『ストIIダッシュ』に関する「絶対これだけは知りたい！」「これだけはハッキリさせたい」などの質問等があったら，どんどん虎の穴宛にハガキを送ってくれい。ただし，あまりにも細かい数値データ（各キャラの当たり判定をドット単位で教えてなど）やバグ技関係の質問は無理だと思うのであしからず。

SFC版『ストリートファイターII』同キャラ対戦コマンド！

もうキミはSFC版の『ストII』カセットを手に入れたかな？　あまりにもデキが良すぎて，アーケードをプレイしているのと同じ感覚のためすぐにアキちゃったユーザーもいるんじゃないかな(笑)。そんなキミに朗報だ。

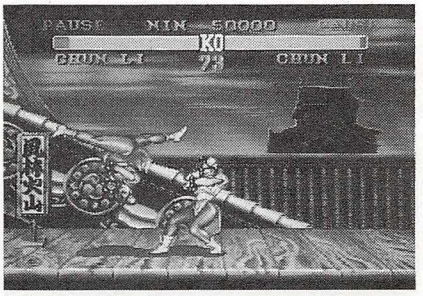
なんとSFC版『ストII』は同キャラ対戦ができる隠しモードがあったのだ。

やりかたはというと，リセット・ボタンを押して少しすると「CAPCOM」のロゴがでるでしょ？　このロゴが表示されている間に素早く1Pのパッドで「下，R，上，L，Y，B，X，A」と入力してみよう。「ちゃらららららん♪」と音がすれば成功。タイトル画面のバックが黒から青に変わって隠しモードに突入だ。

このモードに入ると同キャラ対戦（対戦プレイのみ）が可能になり，1人用プレイのときコンピュータ側の色が『ダッシュ』の色ちがいキャラと同じ色になるのだ。また，オプション・モードではエンディングの曲も聞けるようになるぞ。知らなかった人はさっそくためしてみてくれい！

ストII「愛があるアッパーカット闘技場」

虎の穴では『ストII』の4コママンガを大募集だ。『ストII』がらみのネタならなんでもOK。べつに4コマじゃなくてもおもしろいものはバンバン採用していくぞ。伝説の人気コーナー「読者の闘技場」のストII版がはじまるのだ！



▲このとおり，青春麗VS桃色春麗もできるのだ

山下春麗を強くする会

山下先生が『ストII』を引退しようかと迷ってらっしゃる。理由は「春麗が弱い」から。そりゃあないっすよぉというわけで，虎の穴では「山下春麗を強くする会」を設立した。

とにかく春麗を強くする情報ならなんでも結構，戦法などはできるだけくわしく書いて送ってちょーだい。

虎の穴では随時お便り募集中！

ストIIが好きな人はお手紙ください。イラスト，応援，つっこみ，質問，なんでもけっこうです。すばらしいものはどんどん誌面で紹介していくぞ。情報&レポートもね。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『ストリートファイターII虎の穴』係



短期集中連載
太閤立志伝

発売元：光栄
対応機種：PC-9801VM/UV以降
価格：9,800円，CD付き12,200円

『太閤立志伝』見聞録

第3回

Written by 煌竜

光栄のリコエイション・ゲーム『太閤立志伝』の魅力をお伝えしていくコーナーも，とりあえず今回で最終回です。なお，今回は城主になってから，大名となって関白の位を目指すところまでを扱いました。まだ遊んだことのない読者のみなさんに，このゲームの楽しさの一部分でも伝われば幸いです。

前回のあらすじ

2人の先輩，こうりゅとA君に強引に勧められ，B君は『太閤立志伝』のプレイを開始した。試行錯誤を繰り返しつつも何とか任務をこなし，信長の信頼を得たB君はついに家老へと出世する。それと同時に，「長浜城」を任せてもらったのだが……。

長浜城主に任命されたBは，状況の理解は棚上げにしたまま，とりあえず秀吉を長浜城まで移動させた。長浜城は安土の街にほど近い琵琶湖の東岸にあり，その規模は4種類の中でも一番小さな「砦」である。

★

A：まずは出世おめでとうといっておこう。ところで，おまえ，城主という立場を理解しているか。

B：いえ，全然。

A：一言で教えてやろう。城主っていうのは，大銀行の支店長みたいなもんだ。

B：支店長……ですか。

A：本店の連中は「とにかく業績を上げろ」と，こちらの立場も考えずにうるさく命令してくる。一方，部下は部下で，財政がピンチだろうが1か月間仕事がなかろうが，きっちりと給料だけはもっていく。そのうえ，成功するはずの仕事をいきなり失敗したりする。まあ，そういう理不尽な立場だ。いわゆる中間管理職ってやつだな。

B：え……。

こうりゅ：こら，まじめに説明しなさい。

A：わかった，わかった。ええとだ，一般の戦略級SLG……たとえば『三國志』とかの「大守」という概念は理解できるか？つまり，一国（エリア）の責任者のことだが。

B：一応は。地方領主みたいなものですね。

A：その「大守」にさらに権限を与えて，自由度を高くしたものが「城主」だと思えばいい。毎月城に納められる税を使って，内政，軍政ともにやりたい放題だ。城主権限で勝手に武将を雇用しても構わんし，他家の家臣のヘッド・ハンティング（調略）もできる。城を放っぽりだして諸国を漫遊しても，誰も文句を言わない。一般のSLGとは比較にならんほど行動は自由だ。ただし，あくまでも自分の城だから，いいかげんにやっているとツケは自分に回ってくるわけだがな。

B：城主の義務とかはないんですか

こうりゅ：たまに，信長から「○○氏の城を攻めろ」という指令が送られてくるけれど。

A：それだけはまじめにやらにゃならんな。まあ，こまめに情報収集していれば手薄な城の一つや二つは見つかるだろうし，調略で武将ごと手にいれても結果は同じだ。論より証拠だ，まずは適当にやってみろ。

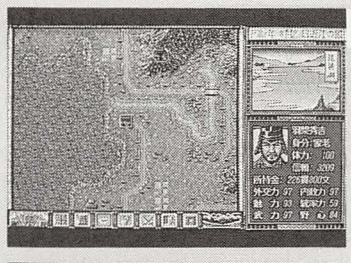
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

城主に出世すると，自分の判断を頼りに任された城を運営していくことになる。前線指揮官として他勢力を攻略する，外敵から城を守り通すなど，城主としての責任を負うと同時に，その範囲での完全な自由を獲得することになるのだ(極端な話，謀反さえ起こせる)。RPG的に調略や暗殺（!）で攻略を進めてもいいし，SLG式に兵力を集め，正攻法で敵城を陥してもいい。純粋なSLG以上に多彩な選択を楽しむことができるのだ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

Bは城に入り，城主となって新たに増えたいくつかのコマンドの中から「評定（会議）」を選択した。信長が中心にいたこれまでの画面とは異なり，自分が上座から居並ぶ家臣を見渡すグラフィックが表示される。

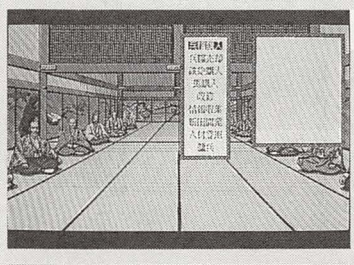
★



静かな湖畔の……

こうりゅ：中央が長浜城だ。何かと忙しい城だよ。

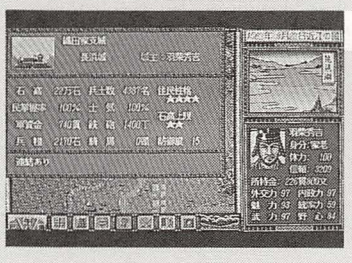
A：横の道は，北陸と近畿を結ぶ重要な街道だからな。武将や軍勢がしょっちゅう通る。



俺が主役だ!

B：僕が命令を下すんですか。はは，城主らしくなりましたね。

A：部下が適当に助言をしてくれるから，自滅しない程度に適当にやっとけ。



城の中には

こうりゅ：城には兵力，兵糧，鉄砲，軍馬などを貯めておける。

A：新田開発と，城の改修は上限までやったほうがいいな。籠城戦になることもあるし。

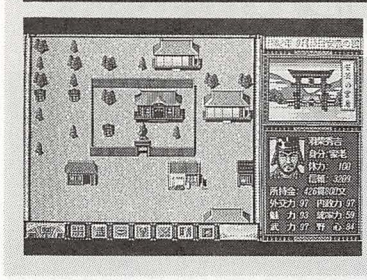


論功行賞

こうりゅ：仕事をこなした部下はちゃんと昇進させてあげるようにね。

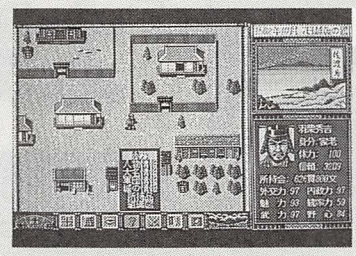
B：でも，あまり昇進させすぎると，知行（給料）が城の財政を圧迫するんですよね……。

藤吉郎　改メ　秀吉漫遊記　辺境編



⇦西端の街:厳島

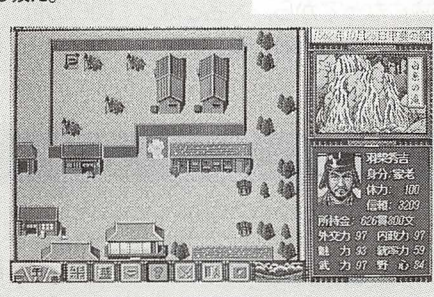
B：このゲームでは一番西の街ですね。
A：確か，安国寺っていう生臭坊主がいる寺があるはずだ。「外交僧」といって，外交の橋渡しや調停をしてくれる奴だ。



⇦極北の町:新発田

B：何の特徴もない街ですね。
こうりゅ：そのとおり。例の「前田慶次」を除いてはね。ちなみに，彼を登用するには，かなり条件が厳しいよ。

⇩武蔵野にて:府中



A：ここも何の変哲もない街だが……。
B：やたら馬屋が大きいですね。
こうりゅ：関東地方は割と馬が安いんだよ。
ま，史実どおりといえばいえるね。

A：これまでは信長の命令で下働きをしていたわけだが，今度からは，自分が城主として，部下に仕事を押し付けるわけだ。兵糧売却から情報収集まで，自分が以前やっていた仕事はほとんど全部命令できるぞ。
B：自分ではできないんですか？
A：城主たるもの，そのような下賤な者の仕事はせんのだ。
こうりゅ：そう。だからその分，いい人材をそろえる必要がある。戦争に行くにも，味方が弱いと辛いしね。部下に探させるか，自分で諸国を回るか，あるいは調略で敵の家臣を引き抜くのも一つの方法だよ。
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
城主として配下に命令する立場になると，自分の手足となる武将の才能が重要になってくる。そのためには，自ら歩いて無名の人材を発掘するか，それとも敵の有能な武将を何とかして手に入れるか……RPGでアイテムを集めるように，優れた人材を探す楽しみが『太閤立志伝』にはあるのだ。
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

Aとこうりゅの助言を受けつつ，Bは内政と軍拡，調略と戦争を繰り返し，長浜城を織田家の一大拠点に成長させた。だが，新しい命令を受けて中国地方を攻めているうちに……。

★

B：ひぇっ!?これは何ですか!?
A：ほお，あれだな。歴史上名高い例の事件だ。やっぱりこのゲームでもあったのか。
こうりゅ：条件が整えば起きるイベントだね。秀吉が謀反を起こさず大名になるための方法の一つだよ。

★

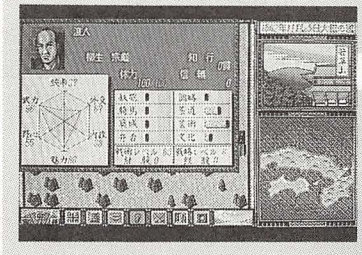
イベント終了後，Bの操る秀吉は，ついに念願の大名の地位に登りつめた。安土城を本城とした新勢力「羽柴秀吉」の誕生である。

★

B：あの……。
A：どうすりゃいいかっていうんだろ。好きにすればいいんだよ。
こうりゅ：そのとおり。人事・外交権が完全に自分の手に移ったんだから，あとは好きな方法で勢力を伸ばしなさい。ま，基本的には，信長がやっていた行動パターンをマネすればいいよ。それさえ面倒なら，部下を適当に前線の城主に任命して，攻略指令をだしまくればよろしい。ただし，必要な物資と兵士を送るのを忘れずにね。
A：積極的にやりたきゃ，城主の頃みたいに，城一つ，家臣一人に気を配って命令していくことだ。前にやってたことの延長だな。
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
最終的に，『太閤立志伝』の良さはこのことに尽きる。以前自分が積んだ経験が，つぎの段階に移ったときの行動の指針となるので，状況が変化しても違和感や難しさを感じることなくプレイすることができるのだ。
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
こうりゅ：最後に，二つ助言をしてあげよう。
B：お願いします。

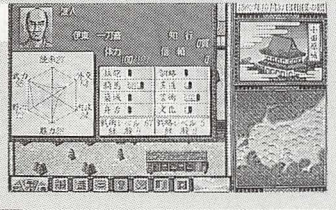
スーパー武将列伝

剣豪編



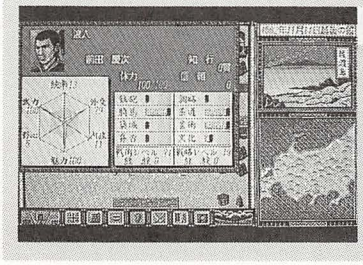
柳生宗厳➔

A：柳生宗厳。号は石舟斎。剣聖・上泉伊勢守信綱の弟子で，〝活人剣〟柳生新陰流の開祖。息子の但馬守宗矩は後に徳川幕府の将軍家指南役となり，大名にもなった。



➔伊藤一刀斎

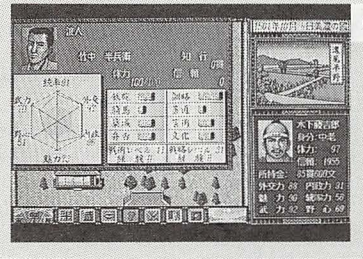
A：伊藤景久。号は一刀斎，現代剣道にも強い影響を与えている「一刀流」の創始者だ。彼の弟子の御子上典膳（小野次郎衛門忠明）は，柳生但馬守と並ぶ将軍家指南役。



➔前田慶次

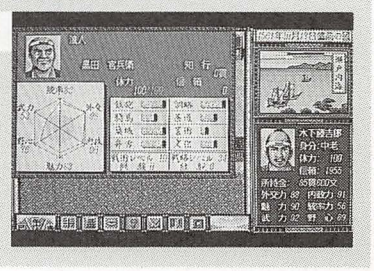
A：俺は納得せんぞ。なんでこんな奴が前の2人よりも強いんだよ。
こうりゅ：人気がある人は強いんだよ。えっと，前田慶次郎利益。某少年週刊誌で人気の武将です。おわり。

智将編



➔竹中半兵衛

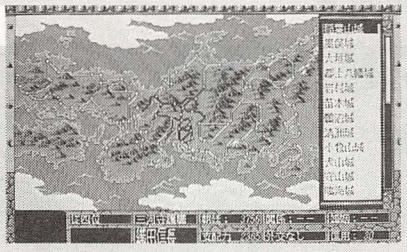
A：竹中半兵衛。秀吉が三顧の礼ならぬ七顧の礼を尽くして迎えた天才軍師だ。数々の軍功を挙げるが，三木城を攻略中に発病，やがて早逝する。



➔黒田官兵衛

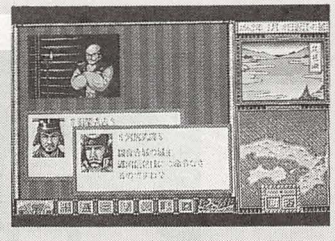
A：小寺義高こと，黒田官兵衛。後に如水と号する。本能寺の変の折，秀吉に明智光秀を討つことを勧めた人物。陰謀家であり，かつ野心家でもあった。

城の道

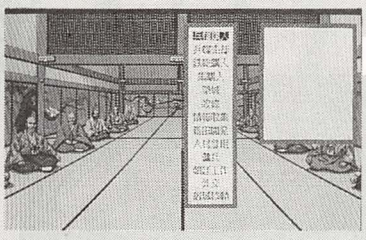


こうりゅ：大名になったら，この図で状況の確認をすると便利だよ。
A：城は本城まで連結していないと，兵や物資の輸送ができないわけだ。「孤立」ってやつだな。

人事が万事



B：へえ，攻略目標の城を指定してやればいいんですか。楽そうだな。活用しよっと。
A：……せめて，必要な物資を送ることは忘れないようにな。負けたら冗談にならんぞ。



評定mkII

こうりゅ：大名になると，城を替えたり，城主を自由に任命できるようになる。
A：同じ命令を何度もだせることのほうがありがたいぞ。兵糧なんか，必ず余るからな。

『太閤立志伝』とは

下級武士の身分から己の実力一つで太閤にまで成り上がり，100年以上も続いた戦乱の時代を終息させた伝説的人物・豊臣秀吉。このゲームでは，プレイヤーは豊臣秀吉として，織田家の足軽頭（武将の中で一番の下っ端）の立場から天下取りを目指すのである。

こうりゅ：まず，城を有効に使うことだ。戦闘の主体は城攻めだけれど，味方の城を包囲中の敵軍を攻撃すれば野戦に持ち込める。しばらく城を攻めさせておいて，弱ったらとどめの突撃，というのが理想パターンだ。それと，野戦では騎馬隊を活用するといい。機動力を生かして敵の後ろに回り，鉄砲隊と協力して挟み打ちにすると強いよ。
A：おい，鉄砲って，雨の日には使えないんだろそれなら全軍を騎馬隊にして，雨を待って攻撃したほうが強くないか
こうりゅ：…つくづく外道な人だねえ，君も。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

鉄砲隊は3ヘックス以内の敵を一方的に攻撃でき，また騎馬隊は足が早く，強いという特性を持っている。部隊ごとに向きが設定されており，正面以外の敵には不利になるため，陣形と兵種の組み合わせしだいでは，すさまじい威力を発揮する。また，とりあえず敵を足止めしておいて救援を待つという，現実に即した城の使用ができるのもおもしろい点だ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

こうりゅ：それともう一つ。「追っかけ」にも注意しよう。
A：何だよそりゃ。アイドルじゃあるまいし。
こうりゅ：大名になれば，他家と外交交渉ができるようになるわけだけど，大抵の場合は能力的に一番高い秀吉自身が行く。
B：それで
こうりゅ：たとえば，交戦中の敵の城に入ったとする。和平を申し込んで，決裂したとする。ときどきではあるけど，帰ろうとする秀吉を追いかけて，襲ってくるんだ。その国の武将が。
A：……。
こうりゅ：コマンド入力方法の関係で，一度追いつかれたらまず逃げきれないんだよね。だから，逃げても，逃げても，戦闘になる。相手のほうが強ければ，いつかは死ぬ。これを「追っかけ」と呼ぶ。
B：……。
こうりゅ：ま，とにかく無理をしないことだね。それと，朝廷へ働きかけるのも忘れないように。目標は日本統一じゃなくて，「太閤」になることなんだから。

★

そして，こうりゅとAが帰ってから数日の後，Bはついに朝廷から「正一位・関白」の位を授けられ，『太閤立志伝』を終了した。

★

こうりゅ：やあ，ゲーム終わったそうだね。
B：あ，どうも，ありがとうございます。
こうりゅ：で，ゲーム全体の御感想は
B：なかなか楽しかったですね。僕みたいなSLGぎらいの人間でも，結構抵抗なく遊べますし。ファンタジー世界を舞台にこのシステムを使ったらおもしいかもしれませんね。
A：忍者が自分の自由に使えるとか，武将にもうちょい個性があればもっと良かったんだが。ま，とにかくこれでBもSLGのやりかたを憶えたわけだ。今度はボードSLGだな。
B：何でそうなるんです!?
こうりゅ：というわけで，短い連載でしたが，愛読いただきありがとうございました。

その他，ミニイベント集

天魔の城



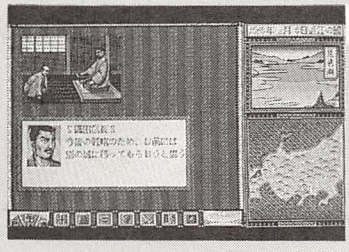
A：安土城築城のイベントだな。第六天魔王と恐れられた信長の，象徴たる城だ。
B：確か，史実では，本能寺の変の直後に焼かれてしまったんですよね。

新武将，登場！



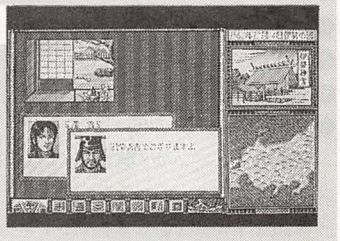
B：おや何か妙な人がきましたが。
こうりゅ：「新武将の登場」だよ。史実に基づいているので，結構有能な者も多いよ（こいつはザコだけど）。

殿様と私



こうりゅ：一方的に城替えを命じられることがある。この一言で。
A：部下だと思ってなめとるな。城替え直後に攻められたりすると，えらいことになるんだぞ。

女は強し



A：大名家には1人ずついる姫様だ。
こうりゅ：政略結婚に使うとかじゃなくて，外交の手引をしてもらうっていうのがおもしろいよね。贈物をして取りなしを頼むとか。

●短期連載●

パソコン通信が創る新しいゲーム空間

富士通 AIR WARRIOR

後編



問い合わせ先
FM TOWNSインフォメーションサービス
☎03-5690-0032（東京）
☎06-359-1724（大阪）

対応機種:FM TOWNS全機種
（RAM2Mバイト以上必要）
価格:7,800円
発売中
Written by **nobby**

大空をめざすヒナ鳥たちよ，羽ばたく練習は十分だろうか？

前回は『富士通AIR WARRIOR（エアー・ウォーリア）』の画期性と，フライト・シミュレータとしての機能をチェックした。

そしていよいよ今回は，諸君が待ちこがれた“実戦モード”体験である。

『富士通AIR WARRIOR』がパソコン通信で創る，まったく新しいゲーム空間。そのリアルな戦闘を，十分に味わってもらいたい。

それでは，そろそろ出発するとしよう。

『富士通AIR WARRIOR』で，空へ//

復習　プレイに必要なシステムは?

前回も紹介したが，重要なことなのでもう一度確認しておこう。

パソコン通信ゲームである『富士通AIR WARRIOR』（以後AWと略）のプレイには，つぎのシステムが必要となる。

- **『富士通AIR WARRIOR』ソフト**
- **FM TOWNS本体（RAM2Mバイト以上）**
- **ディスプレイ・モニタ**
- **キーボード**
- **マウス**
- **モデムかモデムカード（1200／2400bps）**
- **電話回線（NTTの一般加入回線）**
- **NIFTY-ServeのID**

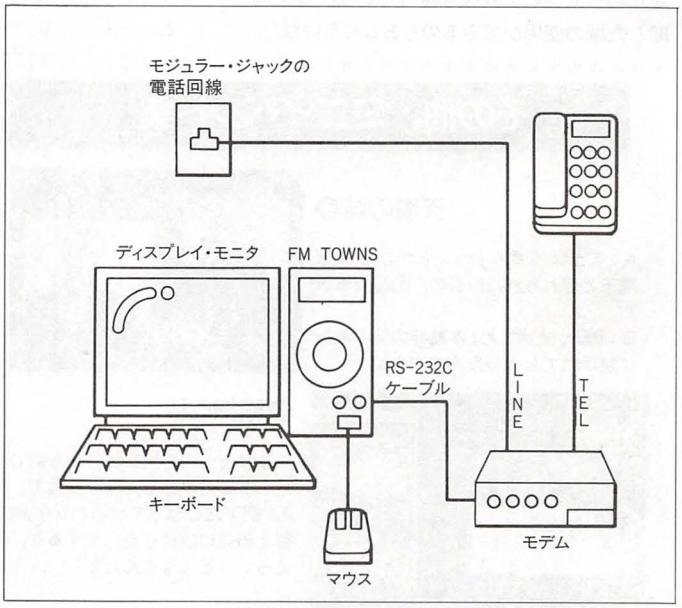
以上のシステムを，**第1図**のように接続してプレイする。

NIFTY-Serve（以降NIFTYと略）は，日本最大の通信ネットワーク。AWのプレイはここをとおして行なうため，プレイヤーは必ずNIFTYに加入し，使用証明であるIDナンバーをもらわなければならない。

また，プレイにはNIFTYへの基本料金として1分間10円，それにAWの料金として1分間6円が必要となる。

AWセンタにアクセス開始だ!

システムをセットしたら，いよいよ『富士



《第1図》AWをプレイするための接続図

通AIR WARRIORセンタ』へアクセスすることになる。

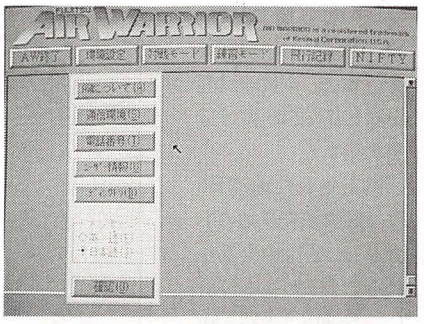
「できるだろうか？」と不安になるかもしれないが，心配はいらない。簡単な設定さえやってしまえば，あとはソフトが自動的にアクセスしてくれる。

設定は，AWのメイン・メニューから［環境設定］を選ぶことによって行なう（**写真1**）。

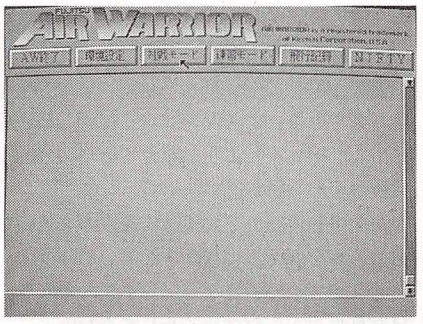
設定の途中，はじめて見る用語が登場するかもしれないが，悩む必要はない。マウスとテンキーで，マニュアルに説明されているとおりにポンポンと入力すれば，設定は完了してしまう。

設定が終わったら，メイン・メニューから［対戦モード］をクリック（**写真2**）。つぎの画面から［ホスト接続］をクリック（**写真3**）。これだけで，アクセスのための作業は終わってしまう。

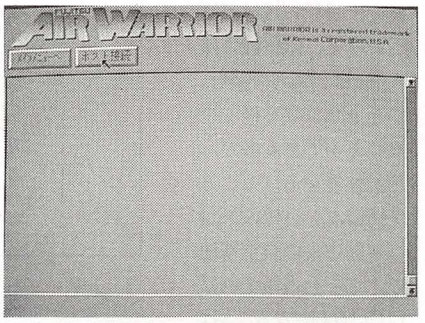
あとは見ているだけで「センタに接続しました」というメッセージが表示され，諸君がAWの世界に入ったことを知らせてくれる（**写真4**）。



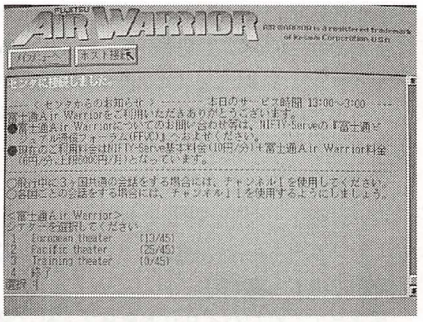
《写真1》「環境設定」と聞くと，頭が痛くなる人もいると思うが心配なし。マウスとテンキーでポンポンと指定すれば，それでおしまい



《写真2》環境設定が終わったら，メイン・メニューから



《写真3》対戦モードへ。ここから接続をクリック



《写真4》富士通AWセンタに接続！　このように，マウスを2回クリックするだけで『富士通AWセンタ』に到着してしまう。これならパソコン通信をやったことのない人にも安心

君はどの国のパイロット?

AWの世界ではA，B，Cの3国が，お互いに戦争をくり広げている。

そこで気になるのが，「自分はどの国に配属されるのか？」ということ。

どの国に配属されるかは，はじめてアクセスしたときに，ランダムに決定される。しかし，「友だちと一緒に，同じ国でプレイしたい」「あの国の有名な部隊に入りたい」という人もいることだろう。そんな人のために，AWでは自分の配属を変えることも可能だ。これを利用すれば，友だちどうしで部隊を組む，ということもできるだろう。

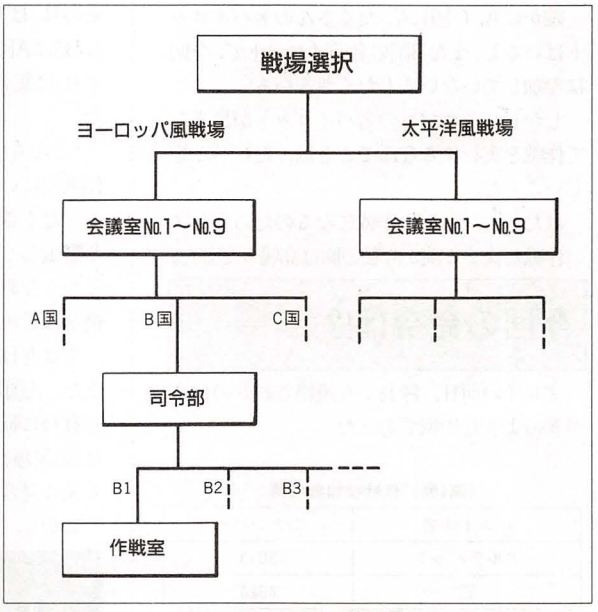
ただし，あまり何度も配属を変えると，他プレイヤーの信用を失うかもしれない。諸君も，敵になったり味方になったりする人物は，あまり信用できないだろう。配属を変えるのは，よく考えてから行なったほうがいいだろう。

さて，諸君を代表してプレイする私だが，どうやらB国に配属されたようだ。はたしてB国には，どんなパイロットたちがいるのだろうか？

場面は会議室へと移る…。

会議室／作戦室はこうなっている

まずは，**第2図**を見ていただこう。AWの会議室／作戦室は，図のようにたくさんの部屋にわかれている。部屋の種類によって，誰でも入室できる部屋と，国によって入室が制限される部屋にわけられている。



《第2図》会議室／作戦室階層図

●会議室

アクセスしたプレイヤーは，まず会議室のNo1に入ることになる。会議室はNo9まであり，A，B，C国いずれのプレイヤーも入ることができる。

●各国司令部

各国ごとに，本部にあたる司令部が用意されている。たとえばB国の司令部には，当然B国のメンバーしか入れない。

●各基地の作戦室

マップ上の各基地の作戦室。その基地にいる人だけで話し合うことができる。

会議室／作戦室では，通信のチャット（たくさんの人が同時に意見を交換することができるシステム）と同じ方法で，会話をすることができる。

その利用法はいろいろ。たとえば会議室では，他国のパイロットと情報交換したり，友情を深めたり。また，司令部で作戦への参加者を集め，そろったら基地の作戦室へと移動。そこで作戦のより細かい打ち合わせをするというのも，利用法の一つだろう。

AWでは，いきなり空戦をはじめることも可能だ。しかし，せっかくの通信ゲームである。会議室／作戦室を利用して，味方と作戦を考えたり，敵と意見を交換してみよう。敵，味方とのたくさんの会話は，必ずAWの楽しさを倍増させてくれることだろう。

作戦参加者　集合!!

さて，いよいよAWのプレイだが，最初は私1人でプレイしようと考えていた。しかし，せっかくの“対戦通信ゲーム”。1人でプレイした記事を書いても，諸君にAWの本当のおもしろさを伝えるのはむずかしいだろう。

どうせプレイするなら，たくさんの人と，目を見張るようなプレイをしてみたい…。

運がよいことに，B国のベテラン・パイロット，虹の妖星こと『さ～ちゃん』と知り合うことができた。彼はAW歴が長いため，友人のパイロットも多い。そこで，彼からB国のパイロットに呼びかけてもらい，一緒にプレイしてくれる仲間を集めてもらうことにした。

呼びかけに答えてくれたのは8名。

これに私と，今回の隊長をお願いすることにした『さ～ちゃん』を加え，全部で10名の大部隊である（**第1表**）。

集まってくれたパイロットを見て，私は驚いた！　すでにAWをプレイしている人なら気がつくかもしれないが，私以外の9名は，B国で有名なパイロットばかりなのである。

確かにA，C国にも，たくさんの名パイロットはいるし，またB国の名パイロットで，今回は参加していない人もたくさんいる。

しかし，これだけの名パイロットが集まって作戦を実行するなんてことは，たいへん珍しいことだ。

はたして，どんな作戦になるのだろうか？

作戦が決まる前から私の胸は高鳴りだした。

今回の命令は!?

プレイの前日，隊長から連絡されたのは，つぎのような作戦であった。

《第1表》作戦参加者名簿

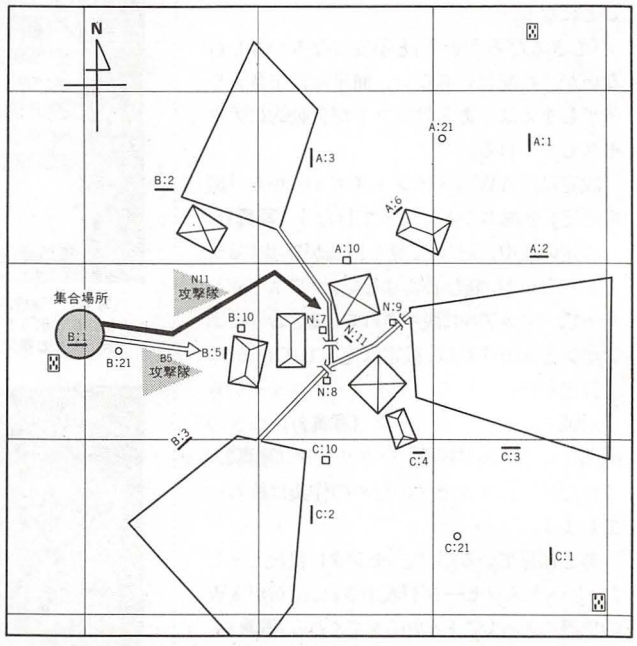
ハンドル名	IDナンバー
アルデバラン	3013
石	4024
EDDIE	4368
上総介	4394
カント	6878
さ～ちゃん	3320
nobby	6193
ブレーキ	2344
ユービック	4128
Waltz	5501

※名簿はアイウエオ順　敬称略
※※所属はすべてB国
※※※nobby以外はみんなうまい！

「約束の時間に，B5（**第3図**）の作戦室に全員集合。全員の役割を話し合ってから，N11を占領する」

指定された地点B5は，B国の航空基地の中でももっとも中央よりにあり，目標であるN11に一番近い。当然，味方からの協力も受けられやすいことになる。また，目標に近ければ近いほど，飛行機に積む燃料が少なくて済む。つまり飛行機を軽くすることができるので，運動性能をあげることが可能だ。目標のN11は地図中央の航空基地で，ここを占領すればB国が有利になることは間違いない。十分納得のいく作戦だろう。

《第3図》ヨーロッパ風戦場マップ



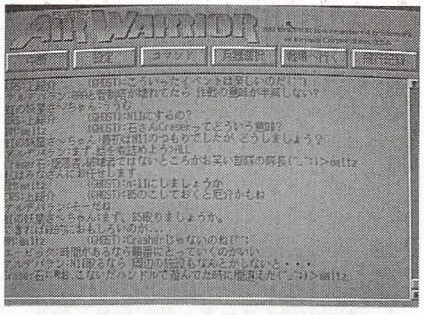
□:海洋，湖沼，河川　━:航空基地　][:橋梁　⊠:山地
⇨:航空母艦　⊡:都市　□:車輌基地　○:補給基地

しかし，さっそくハプニングが起こった。その日，はりきってアクセスしてみると，すでにB5はA国に占領されていたのだ！　あわててB1に集合場所を変え，私も作戦室へと入った。

「こんちは」「ども」「はじめまして」。すでに作戦室にいた仲間が，気軽に声をかけてくれる。たくさんの名パイロットの中，私はかなり緊張していたが，これならだいじょうぶ。私からもあいさつをして，さっそく情報の交換をはじめた（**写真5**）。

やはりB5は，A国に占領されているらしい。また，A国はN7，N11も占領しており，かなり有利に戦争を進めている。まずい，これではB国の動きがとれない。そのせいか，みんなも先に発言しようとしない。

しかし，隊長の「どうしようか？」という質問とともに，作戦室の中は議論であふれ返った。



《写真5》ただいまB1で作戦中。キーボードから自分の意見を入力すると，それがモニタに表示され，作戦室にいる全員に読んでもらうことができる

「とにかくB5を占領して」「いや，上空の戦闘機を追い払ってから」「N7を先に叩かないと」たくさんの意見がでて，討論が重ねられた。みんな真剣そのものである。そして約10分後，隊長の決断がくだされた。

決断!

「B5とN11を同時に攻撃する!!」

現在，A国はB5に戦力を集めており，このままでは本部であるB1が攻撃されるかもしれない。またB5だけを占領したとしても，おそらくA国はN11から攻撃してくるだろう。そのとき，B5占領で疲れた我々に，それを防ぐことができるだろうか。

それならばB5，N11を同時に攻撃。A国の目をN11に向けさせ，そのスキにB5を占領。運がよければN11も同時に占領できるだろう。

私は隊長の説明を聞いて，興奮するとともに，少し不安にもなった。たしかに成功すれば，一気にB国は有利になる。しかし，戦力を二つにわけなければならない。だいじょうぶだろうか？　いや，このメンバーならば，成功するかも。敵も，まさかこれほどのメンバーがそろっているとは，予想できないだろう。

とにかく隊長の決断により，作戦は決定した。作戦名は『双頭の鷲』。引き続き，B5攻撃隊，N11攻撃隊に，どう人員を割りふるかが

《第2表》作戦『双頭の鷲』編成表

B5攻撃隊（後にN11攻撃隊に合流）

参加メンバー	乗機	任務
さ～ちゃん（隊長）	輸送機	B5占領
Waltzt	戦闘機	B5偵察→護衛
EDDIE	戦闘機	護衛
ユービック	戦闘機	護衛

N11攻撃隊

参加メンバー	乗機	任務
上総介	爆撃機	N11爆撃
nobby	爆撃機（後部銃座）	N11爆撃
石	輸送機	N11占領
アルデバラン	戦闘機	護衛
カント	戦闘機	護衛
ブレーキ	戦闘機	護衛

※筆者（nobby）が後部銃座にいるのは，今回の記事を書くために，戦場をよく観察しなければならなかったため。というのは表向きの理由で，本当はヘタクソだからだ！（知ってるって？）

話し合われ（第2表），作戦の細かいところまでが決められた。

すべてが整い，隊長は命令をくだした。

「出動！！」

はたして，作戦は成功するのだろうか？

そしてB国の運命は？

画面はコクピットへと移り，快調なエンジン音が響きはじめた…。

空へ!!

さ～ちゃん「全機，無線を11チャンネルに」

飛び立った直後，隊長からの命令が入った。AWでは飛行中も無線を使い，作戦室同様に会話ができる。チャンネルさえ指定してしまえば，敵に会話の内容を知られることもない。また999チャンネルも回線があるため，部隊専用の回線を設定するというぜいたくもできる。

しかし，残念なことに操作に少々手間がかかる。戦闘前には交信できるが，戦闘に入ると，よほどのベテランでもない限り，そんな余裕はなくなってしまう。

さっそく隊員からの無線が入ってきた。

Waltz「隊形を乱すな。B5上空に敵機がいる」

偵察のため，B5へ先行しているWaltzからの指示に，みんなが了解のサインを送る。今回の目的は，敵機の撃墜ではなく“基地の占領”である。そのためには，戦闘機にとって絶好のカモである爆撃機や輸送機は，絶対に守らなければならない。おそらく護衛なしでは，目標にたどり着くのはむずかしいだろう。

カント「B5の陸上兵器と，施設の状態は？」

B5占領のためには，輸送機に積んでいるパラシュート部隊を降下させなくてはならない。しかし，戦車などがいると，パラシュート部隊はやられてしまう可能性が高い。

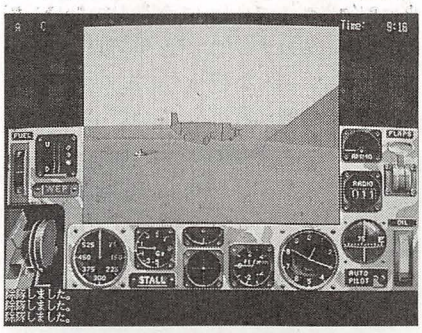
ユービック「クソッ！A国の戦車がいる」

Waltz「でも施設関係では，障害物はない」

やりとりを聞いていた隊長は，命令をくだした。

さ～ちゃん「予定どおり，パラシュート部隊を降下させる。B5攻撃隊は高度をさげろ」

輸送機を中心にして，B5攻撃隊4機はじょじょに高度をさげはじめた。残ったN11攻撃隊



▲パラシュート部隊降下開始！　周囲には，多数の援護機が見える。抜群のチームワーク

5機は，そのまま直進を続ける。みんなが，わかれのあいさつを送る。

「幸運を祈る」「占領しろよ」

しかし返事はない。B5攻撃隊は必死に操縦しており，返事をする余裕はすでにない。N11攻撃隊は予定コースを進みながら，無線に耳を傾けた。

さ～ちゃん「高度，進入コース，ともによし。パラシュート部隊，降下開始！」

EDDIE「戦車を狙います」

“GO”の命令がだされるたび，空中に白いパラシュートが広がる。その間にも，上空では護衛の戦闘機が空中戦をくり広げている。

B5攻撃隊の戦闘と別に，N11攻撃隊は目標へと進んでいた。

ブレーキ「爆撃機，高度はどうしますか？」

爆撃機のように動きのにぶい飛行機には，高度は重要な問題である。高く飛べば発見されやすいが，急降下で逃げることができるかもしれない。低く飛べば発見されにくいが，一度食いつかれると，逃げるのはむずかしい。

上総介「高度10,000で行きます」

護衛の戦闘機から，了解のサインが届く。N11攻撃隊が高度をあげはじめていると，再びB5攻撃隊からの無線が入りはじめた。

さ～ちゃん「降下終了，帰還する」

パラシュート部隊の降下は，無事に終了した。その時点で，輸送機の任務は終わりである。武装のない輸送機は，一刻も早く基地に帰ったほうがよい。護衛の戦闘機をN11へ向かわせ，さ～ちゃんはB1へ帰ろうとした。そのすきを付かれたのだろうか。すぐにさ～ちゃんは無線に向かって悲鳴をあげた。

さ～ちゃん「スピットにはさまれた！」

輸送機は，A国の戦闘機2機から射撃を受けはじめた。護衛の戦闘機があわてて引き返そうとするが，もうまに合わない。輸送機はあっというまに煙を吹き，墜落してしまった。

画面に「3320（さ～ちゃんのID）が撃墜されました」が表示される。少しの間，誰も声をだせなかった…。

高度を10,000に保ち，N11攻撃隊は飛行を続けた。

石「A国の戦闘機がうるさいな」

レーダーに映っているのは，A国が4機，C国が2機。これからそこに飛び込むのかと思うと，ゾッとする。

アルデバラン「N11に先行する」

戦闘機の注意を引くために，アルデバランがおとりとして飛びだしてくれた。爆撃機と輸送機を見のがしてくれるとよいが。

上総介「進路を変更する」

N11攻撃隊は北側からまわり込んで，N11を攻撃することにした。爆撃機が進路を変えるため，機体を傾けたその瞬間，後部銃座の私の目に敵機が飛び込んできた。

nobby「後方敵機！」

黒いしみのようなものが，みるみる接近して戦闘機の形になる。早くも機体に弾丸の当たる，いやな音が聞こえはじめる。私も必死に機銃を撃ちまくるのだが，ヒラリヒラリと身をかわす戦闘機に，どうしても命中しない。

（このままでは）と思ったとき，敵機が煙を吹いた！　護衛のブレーキが撃墜してくれたのだ。

nobby・上総介「ありがとう，助かった」
ブレーキ「いえいえ，どういたしまして」

さすがベテラン，余裕の答えが返ってくる。

アルデバラン「2機撃墜！」

先行したアルデバランも，大暴れしているようだ。飛行を続けていると，本部から連絡が入った。

「B5を占領しました！！」

「お！」「占領おめでとう」「やった！」

無線に歓声が響きわたる。これでさ～ちゃんの墜落も，ムダではなくなった。

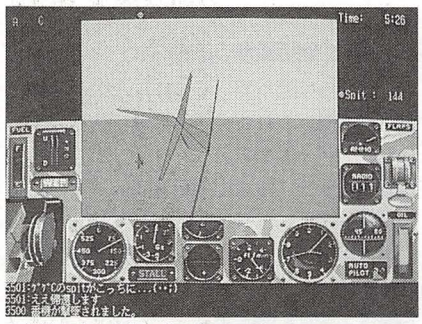
上総介「これは失敗できんな」
ユービック「かんばろう」
EDDIE「行くぞ！」

いよいよ，N11が肉眼でも見えるようになってきた。盛りあがる緊張感と熱気。

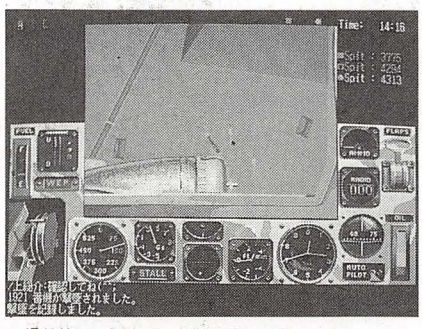
上総介「北西よりN11上空に進入する」
石「N11にC国のスピット！」
ブレーキ「爆撃機，高度は？」
上総介「10,000で変更なし」
ブレーキ「N11に敵影5！！」
カント「爆撃機，そのまま行け！」
上総介「了解，爆撃体制に入ります」

爆撃機はN11の上空に着くと，重い爆弾をばらまきはじめた。ズーン，ズーンという重い音が響く。早く終わってくれ，モタモタしてると，敵戦闘機に食いつかれてしまう。

上総介「命中！」



▲機体を大きく左にすべらせ，C国のスピットに接近！　撃墜は時間の問題だ



▲爆撃終了，脱出！　機体を左に傾けたとき，炎上する飛行場が見えた。「成功だ！」

確認の声とともに，退避のために機体が大きく傾く。N11に視線を向けると，たしかに火柱があがり，大きな穴が開いている。爆撃は成功だ，あとは逃げる…とそのとき，再び私の視界に不吉な影が飛び込んできた。

nobby「後方敵機！（クソッ）」

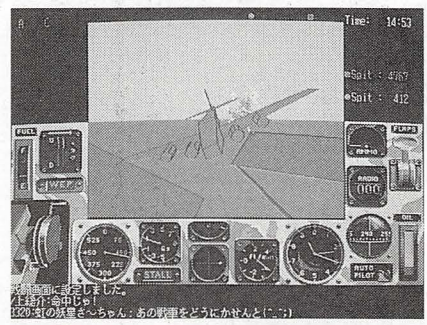
C国の戦闘機が，機銃をばらまきながらつっ込んでくる。負けずと機銃を撃ち返すが，やはり当たらない。上空に敵の数が多いため，今度は味方の援護もあてにできない。

上総介もなんとか逃れようと，機を左右に操るが引き離せない。命中弾が多くなりだし，エンジンから煙が吹きだした。つぎの瞬間，ボカーンという音とともに爆撃機は爆発した。パラシュートで脱出する余裕もなかった…。気が付くと，私は司令部にいた。あわてて通信室に入る。作戦はまだ終わっていない。無線をとおして，戦場の様子を探る。石の輸送機は，無事にパラシュート部隊を降下させた。しかし戦車にはばまれ，占領には失敗。

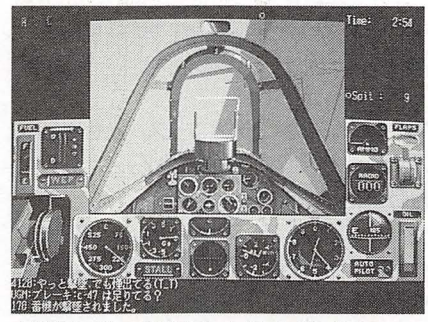
ここで作戦は終了を宣言した。

我々は再びB1の作戦室に集合した。

この記事のための作戦『双頭の鷲』は終了し，B5占領という戦果もあげた。本来なら「今日はご苦労さまでした」と解散なのだが，これで終われるはずがない。「もう一度いくか？」という声に，みんなで「もちろん！」と答えると，再び飛行機に乗り込んだのだった。



▲よろこびもつかの間，ついに戦闘機に食いつかれた。ああ，エンジンから煙が…



▲敵機まで9ヤード（約8メートル）！　敵，味方入り乱れての空戦が続く

結局この日，我々はB5，N7，N11を占領するという大戦果をあげ，最初の不利な状況を一気に挽回したのであった。B国万歳!!

まとめ

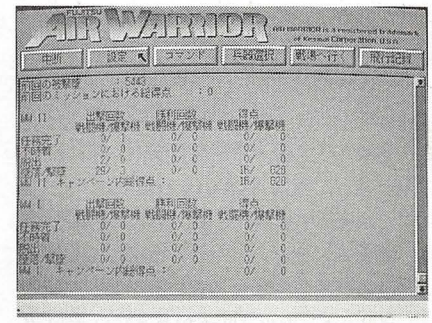
2回にわたってAWを紹介してきた。AWのおもしろさを，ほんの少しでも理解していただけたら嬉しい。

AWのプレイヤーは実戦と同じで，たとえ相手が初心者でも手かげんはしない。きっと，遠慮なく弾を叩き込んでくるだろう。しかし，1度や2度撃墜されただけで，投げだしてはもったいない（私なんか32回撃墜されたぞ）。

コンピュータではなく人間と戦う緊張感，戦友と語り合う楽しさ，作戦を完了させたときの充実感，etc…。AWのおもしろさは，今までのどんなゲームからも味わうことができなかったものだ。そんなAWの世界に，諸君にもぜひきてもらいたい。きびしい先輩たちも，きっと諸君の参加を待っているぞ。

ここで，富士通への提案。「特定の日にイベントを行なう」というのはどうだろう？　たとえば，9月1日に，ドイツがポーランドに進行するシミュレーションをAWで行なう（第二次世界大戦勃発の日）。絶対，盛りあがる！

誌面もつきたようだ。では諸君，つぎはAWの戦場で会おう!!



▲AWではプレイの成績が記録されており，アクセス中に見ることができる。自分の撃墜数が増えていくのを見るのは，たいへん嬉しい。写真は筆者のスコア。本当は名パイロットのスコアを見せたかったけど，今回はがまんして。あ～あ，墜落ばっかり…



▲心強い味方，サイバースティック『XE1－AJ』。ベテラン・パイロット必携だ！　（価格 23,800円，問い合わせ先☎03-3445-6111電波新聞社出版販売部）

メーカーに聞く！
AIR WARRIOR “Q&A”

前回予告したように，AWに関する質問や希望を富士通へぶつけてみた。以下にその1問1答をお届けしよう。お答えいただいたのは，富士通ビジュアル通信担当の中さんだ。

――AWは，アメリカからの移植作とのこと。アメリカには，他にもたくさんの通信ゲーム・システムがあると思いますが，その中で特に空戦をメインとしたAWが選ばれた理由は？

アメリカで非常に人気が高かったことと，はじめての人でもゲームの目的がわかりやすく，アクションの要素の強いものをということで，AWが最適と判断しました。

――アメリカでは，AWにはどのくらいの歴史があり，またどのくらいの人たちがプレイしていますか？

KesmaiのオリジナルAWは，1986年3月からサービスが続けられています。人数についてはGEnieとの契約上明らかにできないそうですが，約3～4000人がアクセスしているものとみられます。

――アメリカと日本のAWに，大きな違いはありますか？

基本的にまったく同じゲーム内容ですが，視界から見える飛行機のコクピットや翼などのアートワークは，富士通AW専用にあらたに描き起こされたものです。アメリカのAWでは，単に線画で表示されるだけです。

――プレイ時間は13：00～3：00と制限されていますが，今後24時間制になることは？

24時間制については，今後の状況などにより，検討したいと考えています。

――プレイするとき，コンピュータやモデムの性能によりゲームが有利，または不利になることはありますか？

基本的に，モデムやCPU性能などのハード性能差を吸収し，すべてのプレイヤーが同じ条件で遊べるような，システムの作りになっています。

――現在はTOWNSでしかプレイできませんが，他機種への対応はいつごろになりますか？

まだ具体的にはご案内できませんが，そう遠くない時期に提供できる予定です。

――他機種への対応がなされるとして，そのときどんなシステムが必要になるでしょうか？

まだ決まっていませんが，おそらくハードディスクとEMSメモリの増設が必要になると思われます。

――現在どのくらいの人たちがAWを楽しんでいますか？

総計で約2000名。1日平均180～200名強というところでしょうか。

――もっともプレイヤーの集まる曜日と時間帯は？

毎晩22：00以降はほぼ満員の状態で，はっきりとはわかりませんが，おそらく土曜日の22：00から日曜日の1：00がピークと思われます。

――現在二つの戦線がありますが，初心者に向いているのはどちらでしょうか？

初心者は，まず「トレーニング・シアター」で操縦や射撃の練習をするのがよいでしょう。慣れたら同じ地形を使っている「ヨーロッパ風戦場」にチャレンジしてみてください。「太平洋風戦場」は敵基地までの距離が遠く，また中立地帯の対空砲火がキビシイので，熟練が必要なようです。

――二つの戦線の，どちらに人気がありますか？

現在は「ヨーロッパ風戦場」に人気が集中しています。

――「ヨーロッパ」，「太平洋」以外の戦場が登場する予定はありますか？

まだ具体的な予定は立っていませんが，将来的には増やしていきたいと考えています。「朝鮮風」「ベトナム風」「中東風」などが考えられています。

――戦場は3国の戦いとなっていますが，バランスがくずれることはありますか？　あるとしたら，ホスト側でバランスをとるのですか？

特定の国が有利，不利ということはありませんが，どういうわけか各国の特徴のようなものがでてきているようです。A国は中立地帯の占領を基本戦術とし，B国は爆撃機の運用，C国は一匹狼的な戦闘機乗りが多い，といった感じです。とくにシステム側で干渉して軍事バランスを保つ，という操作はしていません。

――もっとも人気のある飛行機は何ですか？　また初心者向けの，操縦が簡単な飛行機はありますか？

『スピットファイア　Mk.IX』です。機動性に優れ，上昇力もそこそこあるので，初心者にも最適な機種です。

――追加予定の飛行機がありましたら，ぜひ紹介してください。またプレイヤーからリクエストの多い飛行機がありましたら，それもお願いします。

登場する飛行機については，今後どんどん増やしていくつもりでいます。現在，今後の登場が決まっているのは，つぎの機種です。

●戦闘機
『メッサーシュミットBf109G-6』
●爆撃機・攻撃機
『B-25Hミッチェル』
『A-26Bインベーダー』
『三菱　一式陸上攻撃機』
『ユンカース　Ju88』
●ジェット機
『メッサーシュミットMe262A-1a』
『MiG-15』
●その他
『IV号対空戦車』
『トラック』

プレイヤーからのリクエストは，やはり日本の飛行機が多いようです。紫電改，雷電，隼などが人気です。他にはB-29，F6F，P-47D，He162などのリクエストがありました。

――第二次世界大戦の飛行機がメインとなっていますが，なぜジェット機であるF86だけが例外として登場するのですか？

本来は，Me262とMiG15を同時に提供して，ジェット機が使えるゾーンを設けるつもりでいました。しかし，アートワークの関係で同時提供ができず，とりあえずF86のみの提供となってしまいました。AWの設定上は，3国ともF86を入手できたものの，高価なため数が少なく，実戦に投入できないと考えてください。

――AWの練習モードでは，敵機が登場しません。次回のバージョン・アップでこの点が追加される予定はありませんか？

現在検討中です。将来的には射撃の練習も練習モードでできるようにしたいと考えています。

――AWでは空戦が中心となっています。今後もっと多くの陸上兵器や海上兵器が登場して，陸戦，海戦がクローズ・アップされる予定はありませんか？

当然将来的には，艦船や戦車戦の充実も考えています。また，時代設定も幅を持たせ，第一次世界大戦の複葉機から最新のジェット戦闘機まで，いろいろなものが使えるようにしたいと考えています。

――Habitat，AWとパソコン通信を使い，まったく新しい環境を創造してきたわけですが，つぎはどのようなエンターテイメントを考えられていますか？

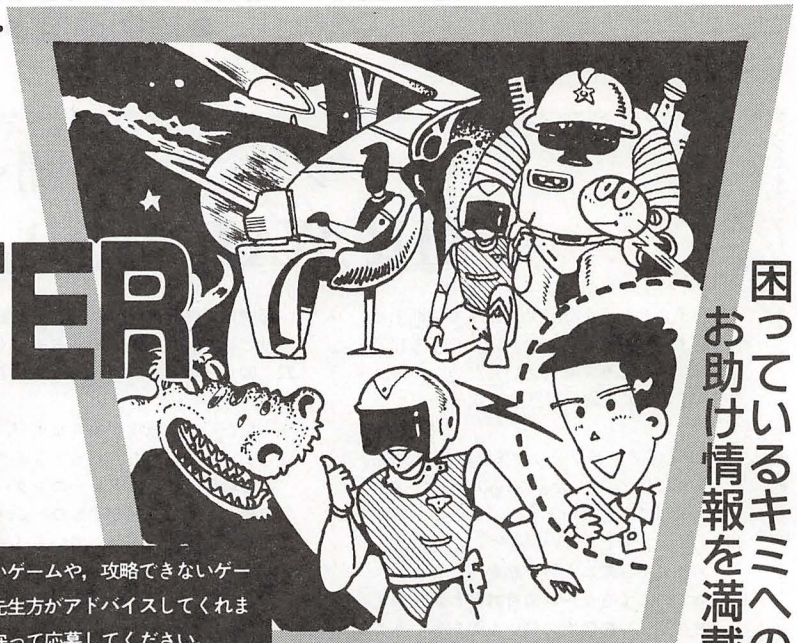
もちろん第3弾もちゃんと考えていますが，今はまだ話せる段階ではありません。でも，期待していてくださいね（笑）。

いかがだろう，諸君がAWを理解する助けになっただろうか？　もちろん諸君には，まだまだたくさんの質問，そして希望があることと思う。そういった要望を，つぎのあて先までドンドンぶつけてほしい。諸君の“なまの声”こそが，今後のAWをますます成長させていくことだろう。

■あて先
〒141東京都品川区東五反田1-11-14
電波新聞社マイコンBASICマガジン
『富士通AIR WARRIOR質問』係

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

今月は，いきなり「ごめんなさい！」からはじまります。と言うのも，6月号のASP.久保田クンによる『ソードダンサー』のレスキューで，氷を動かす順番についての説明がまちがっていたのです。本文では「①を左へ動かす」となっていますが，これは「①を右へ動かす」が正しい解法です。本当にごめんなさい！

今月のレスキューは日本ファルコムの「ブランディッシュ」特集です。短期集中攻略が終わった後も，あいかわらず送られてくるハガキの山，ヤマ，やんま。というわけで，各エリアごとにレスキューをまとめてみました。このゲームで詰まっている人は，ぜひ目を通してみてね。

さて，レスキューとは関係ないんですが，最近とてもビックリしたことがありました。

僕は，小学校4年生まで福岡にいたんですが，なんと！　いま阪神タイガースで活躍中の新庄選手は同級生だったんです（いっしょに野球したこともあるぞ）。世間って狭いものですね。まあ，この話の続きは来月号ですることにしますかね。

（いたばし）

☆ブランディッシュ

RUINS

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はPC-9801版の『ブランディッシュ』をプレイしているのですが，RUINSのAREA6でつまってしまいました。

石版には「時の気溜り　眠り無き空間」とありました。歩き回った結果，何か所か体力回復の泉は見つけましたが，どこにもカギや隠し扉が見あたりません。早く先へ進みたいのですが，これからどうしたらいいのか教えてください。よろしくお願いします。

【岡山市・山本泰之17才】

A なんとここでは休息ができない！　しかし，捨てる神あれば拾う神ありというワケで，泉だけはやたらたくさんあるんだよねぇ。ここには二つの鍵があるので，まずはそれらを探してみよう。

ひとつはマップで言うと南東のほうの宝箱に入っている。スタート地点の北にある扉を開くのに必要だ。もうひとつの鍵は，このエリアの出口を開くのに必要だ。この鍵はこのエリアの中心付近にあるんだけど……。そうそう，ここには壊せる壁が六つある。これも結構重要だから，がんばって探してちょうだい。

（隊員No.27・長谷川真一）

Q ASP.久保田さん，助けて～。じつは，PC-9801版の『ブランディッシュ』で詰まってしまったんです。やっとの思いでここまでやってきたというのに，廃虚ステージのラストに陣取っている，にくたらしい分身じいさん「ディンク」が倒せません。

というワケで，何が何でもASP.久保田さんお願いします。レスキューしてください。アイテムはショートソード，鎧，サンダー，炎の魔法，薬，盾，鉄球のみです。

【住所不明・いなかっぺ？才】

A 「何が何でも」というのが気にいったぞ！　いなかっぺクンのその熱意をかって採用しようじゃないか。ただし，今度送ってくるときには住所と本名と年令を忘れないようにね。

さて，このじいさん「ディンク」は，3体に分身して魔法弾を撃ってくる。しかも一定の時間がたつとワープするので，下手に動くと囲まれてしまうんだ。キミはきっとこのためにやられてしまうんだろうね。

そこで，この戦いでは自分をコーナーに追い込んで，じっと防御して待とう。相手はワープを繰り返しているうちに，勝手に目の前にやってきてくれる。ただし，3体のうちこちらの攻撃が当たるのは1体のみだから，くれぐれもニセモノには注意しよう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

Q 僕はいま，FM TOWNS版『ブランディッシュ』をやっています。はじめて買ったゲームなので，自力で解きたかった……のですが，どうしても倒せない敵がでてきてしまったので質問します。

FOOT・OF・TOWERというエリアに巣食う，あのにくたらしい「クラブデビル」が倒せないのです。こちらが剣で切っても切っても回復しやがる。というワケで，どうかこいつの倒しかたを教えてください。

見捨てないで！　ヘルプ・ミー!!

【岐阜市・船越孝太郎14才】

A この「クラブデビル」というモンスターは，歩きながら卵を生みつけ，卵からかえった子供を食べて（？）体力を回復するというとんでもないヤツなのだ。回復のために自分の子供まで食料にするとは……許せん！

そこで倒しかたを伝授しよう。まずは入口付近のスミに待機し，いつでも攻撃できる体勢にしておこう。基本は「本体が近づいてきたら，剣を振りまくる」ことだ。ただ，どんなにうまくやってもダメージは避けられないので，薬は常に手の届くところにね。

それから，ヤツが産みつけた卵はファイアで焼きつくそう。残酷だけど，勝つためにゃ仕方がない。哀れなる彼らに合掌……。

(隊員No.22・ASP.久保田)

TOWER

Q レスキュー隊のみなさん，お初にお目にかかります。今後もよろしくお願いします。僕は，PC-9801版『ブランディッシュ』をやっていますが，92年2月号に載っていたRPG人間君と同じ場所（TOWER・9F）で，2か月以上も苦しんでいます。

スイッチが並んでいるところで，数字を残すらしいということはわかったのですが，いまだに扉が開きません。「短期集中攻略」を読みましたが，やっぱりわかりませんでした。こんな僕に細かなアドバイスをお願いします。

【三重県津市・宮崎真司15才】

A この場面は，石版に「閉ざされし扉　サンゴによって開かれん」と書いてあり，その向こうにはスイッチが並んでいて，あるきまったスイッチを踏まないと先へは進めない，というものだ。

マッピングをちゃんとしていれば，スイッチが，デジタル数字で「88」と並んでいるのに気づくはず。そう，ここでは，スイッチを踏んで「数字を描けば」いいんだ。

と，ここまでは宮崎クンもわかっているんだけど，問題はその数字がいくつなのかということ。デタラメにやっていてはキリがない。01から99まであるんだもんね。

そこで，もう一度石版の内容について考えてみよう。ほらほら，あるでしょ？　メッセージの中に数字としても読める単語が……。

(隊員No.23・いたばし)

CAVE

Q 僕はいま，PC-9801版『ブランディッシュ』のCAVE・09で「水門の部屋立ち入るべからず」と書かれた石版のところまでやってきましたが，その先の奥の部屋のスイッチが動きません。

一応，水路が開けたので，CAVE10のニクシーのところへ行って話を聞きました。ここから先，どうしたらいいのか教えてください。

【東京都北区・永田勇治14才】

A 水路が開いたってことは，スイッチが一度動いたってことでしょ？　だからこのスイッチは，動かなくて当たり前，当たり前，当たり前ぇぇぇ！

ニクシーは「泉の部屋に隠し部屋が……」と言うんだけれど，キミはカンちがいをしているんじゃないかな？　泉の部屋っていうのは，水門の部屋の前を横切って，さらに奥にあるんだよ。この「泉の部屋」のどこかにアヤしい壁があるんだけど，キミにはわかるかな？

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q レスキュー隊のみなさん，じつは『ブランディッシュ』のCAVE・B9で詰まってしまったんです。

「迷走の間」を越えたところなのですが，B8への階段の近くにある扉が開かないのです。B8に行くとまた扉があり，開きません。B8で崩れる壁を発見し，中のスイッチを踏みましたが，何も変化しませんでした。

鍵はひとつも持っていません。これからどうすればいいのでしょうか。

【長野市・北沢正清14才】

A じつは，この扉は向こうからのみ開く「一方通行ドア」なんだ。だから，今のままでは絶対に開かない。

まずは上に上がってみよう。B8にやってきたら，スイッチ，崩れる壁，扉の場所をチェックしよう。しばらく進むと，大穴が見えるはず。この大穴の場所に注目してほしい。飛び込むと，B9のどこに落ちるのか，ちゃんとチェックしておこう。

大穴を通路として使う考えかたは，洞窟面ではとくに重要だ。覚えておこう。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q FM TOWNSの『ブランディッシュ』をPLAYしています。やっとCABE・B1にやってきたのですが，宝箱のたくさんある部屋で詰まってしまいました。

扉が閉まっていて，ここからでられないのです。石版には「欲深き者の墓場」と書かれていました。しかも悪いことに，ここでセーブをしてしまったのです。

どうしたらここからでられるのですか。どうか教えてください。お願いします。

【新潟県刈羽郡・井口修14才】

A 宝箱がたくさんあれば，拾いまくりたくなるのが世の常，人の常。しかし，これが人間心理を見事についたトラップで，気づいたときにはもう遅く，出口がすべて閉まっている！　もはやキミは，ここで宝の山と共に餓死するしかない！　キミの冒険は終わった……。

というのはウソ。じつはここからは宝物を山ほど取ったうえで，ちゃんと脱出できるのだ。そのためにはどうすればいいのか。ズバリ教えてはおもしろくないので，ヒントとしてつぎの言葉をキミに捧げよう。

「完全犯罪を狙うプロの泥棒は，けして現場に証拠を残さないものさ」。

(隊員No.22・ASP.久保田)

★いたばし：ASP.久保田クンの言葉は，「宝物を取った形跡」を残すなということ，つまり，ちゃんと「取る前の状態」に戻しておこうと言いたいわけだ。わかるかな？

FORTRESS

Q 僕はFM TOWNS版の『ブランディッシュ』をプレイしているのですが，FORTRESSの1Fにある大広間の謎が解けなくて悩んでいます。

「震動の後，広間に異変あり。その中の怪しきものを見定め北に向かい，手をかざせ」という石版の意味がよくわかりません。スイッチを踏んだ後，確かに広間に異変が起きたのはわかるのですが……。

ちなみに，大広間の敵が鉄球を持っていたのですが，必要なのでしょうか。教えてください。お願いします。

【北海道旭川市・アレスの首希望15才】

A FORTRESSステージ最初の難関と言えるこの場面。栃木県の山田太郎クンや兵庫県の長田クンからも，同様のハガキが届いているぞ。

スイッチを踏むと，大広間に数多く立っている柱のほとんどが移動することには誰でも気づくだろう。この数多くの柱のひとつが，「怪しきもの」なんだ。ここでいう「怪しきもの」とは，言ってみれば仲間はずれのこと。その「仲間はずれ」は，震動の際どこでどうしているのか探してみよう。そして，その柱の南に立ち，北に向かって手をかざせば……。

ちなみに鉄球はここでは関係ないよ。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q 僕は，PC-9801版の『ブランディッシュ』をやっているのですが，最後の要塞でどうしても先に進めません。

FORTRESS・2Fにいるのですが，ここの扉は全部閉まったままで，ひとつとして開きません。途中のグリーンキーはとったのですが，扉には鍵穴がないのです。

行けるところはすべて行きました。それなのにどうしても進みません。どうか教えてください。お願いします。

【千葉県八千代市・田井哲彦？才】

A このFORTRESS・2Fでは，普通に開けようとして開く扉がひとつもない。でも，ご安心あれ。その扉のほとんどは「琥珀の眼」と呼ばれるスイッチによって開くようになっているんだ。

そのスイッチのある場所へ行くのにグリーンキーが必要になるんだ。南西の方角にある

扉なので，ひとつひとつ念入りにチェックしてみればわかるはずだ。

その付近の石版には「封印された魔眼をも解放する」とある。これはいったい何を意味するのか……それは自分で確かめてほしい。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q PC-9801版『ブランディッシュ』なのですが，FORTRESS・3Fの「通るべき道はひとつ」のスイッチだらけの部屋が抜けられません。どうしても落とし穴に落ちてしまいます……。

下の部屋には「右より出，F2L1F2R1……」という石版がありました。このとおりいろいろやってみたのですが，扉が開きません。もう1か月近く落ち続けているのですが……。

はじめて買ったソフトで，しかもはじめてお手紙します。ぜひレスキューお願いします。

【長野県小県郡・ガンジーII18才】

A この場面は，92年3月号でいたばしクンがレスキューしているんだ。いやぁ，あの説明はわかりやすかった。さすがはいたばし先生（何をいまさら……）。

さて，私も彼に負けないように，気合いを入れて解説するぞっ！　石版の意味だけど，まずは「F」が前進，「J」がジャンプ，これは石版を素直に読めばわかるはずだ。

問題なのが「L」と「R」。それぞれ「左」と「右」のことなんだけど，これは左右に移動しろと言っているんじゃない。「左を向け」，「右を向け」と言っているワケだ。

ただし，ここでは一つでもスイッチを踏みまちがえると「落とし穴にLet's go」なので，気をつけてね。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q 僕はいま，FM TOWNSで『ブランディッシュ』をやっております。が，FORTRESS・5Fの「この床スイッチを動かすには，相当の加重が必要！」と石版に書いてあるところでつまっています。その近くには扉があり，このスイッチを動かせば扉が開くと思うのですが……。

その床スイッチのところにどんなものをおいても扉が開きません。僕は主に，持ち物の中でも一番重そうな鉄球をおいていますが，他の物をおいたら開くのでしょうか。どうか教えてください。

【三重県一志郡・松下真也15才】

A 私も最初はそう思った！「ここに何かを乗せれば開くんだな」と，持ち物全部を使って開けようとしたものだよ（しみじみ）。しかし，じつはこのスイッチ，アレス自身が乗れば動くんだ。

おっと，疑う気持ちはよくわかる。確かに普通にスイッチの上を歩いてもダメだものね。では，上から勢いをつけて落下してきたとしたらどうかな？　アレス本来の重さに落下速度が加われば，大変な加重が加わるはずだ。これだけ言えば，もうわかるよね。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q 『ブランディッシュ』には「ソルアーマー」という鎧があるようなのですが，その入手方法がわからなくて困っています。FORTRESS・5Fの真ん中あたりに，ありそうな場所があるのですが，その中には入れません。

どうか「ソルアーマー」の入手方法を教えてください。お願いします。

【北海道深川市・スペクターV211才】

Q 『ブランディッシュ』の最強装備のひとつ「スターシールド」がどこにあるかわかりません。

話によると，FORTRESSの5～7Fのどこかにあるということですが，どんなに探しても見つかりませんでした。

どうかレスキューお願いします。

【北海道旭川市・見浦幸治14才】

A ブランディッシュの最強装備についての質問だね。よし，ここは一つ，2人まとめて面倒見てあげよう。

まずは「ソルアーマー」から。スペクターV2クンの予想は大当たりで，5Fの真ん中付近にあるんだけど，そこへは6Fから落ちて行くんだ。6Fの真ん中付近ををもう一度調べ直そう。

「スターシールド」は6Fにあるんだけど，この空間へは7階からワープしてやってくるんだ。ただし，そのワープの付近にはスイッチがあり，それを操作することによってワープの行き先が変わるので，注意が必要だ。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q FM TOWNS版の『ブランディッシュ』の質問です。FORTRESS・7Fまでやってきて，その付近はだいたい行きつくしたと思うのですが，そこから進めません。

壁もきちょうめんに見ましたが，何もありませんでした。7Fのとある場所の石版には，「動くな！」と書いてあります。これは何か関係あるのでしょうか？

ちなみに，使ってない鍵が三つもあります。この鍵はどこで使ったらいいのですか。どうか教えてください。お願いします。

【新潟県刈羽郡・departure14才】

A この場面で使われているトリックは，昔の作品にはしばしば見られた「ある一定時間，何もしないでいると，何かが起こる」というものなんだ。昔は私もよく泣かされたものさ……（しみじみ）。

では，どこで「動かないで」いればいいのか？　その石版の近くであることは確かだ。ホラ，見るからに怪しそうな場所が……。

この謎が解けたら，キミの持っている鍵を使う場所に行けるはずだよ。

(隊員No.22・ASP.久保田)

★いたばし：というわけで，『ブランディッシュ』特集はここまでです。こうして見てみると，『ブランディッシュ』の最大の魅力は，フラグ立てなどに頼らない純粋にパズル的な（それもかなり手ごわい）謎解きにあるような気がしますね。まだプレイしていない人は，ぜひベーマガ片手に挑戦してみてはいかがでしょうか。ここからは，いつもどおりのレスキューです。

☆アマランス

Q 僕は，PC-9801の『アマランス』をやっているのですが，先に進まなくなってしまいました。

第一章の，Stellarの城の地下のモンスターが，どうやっても倒せません。

城の番兵から，ディルタイとかいう人物の話を聞き，彼が関係あるのではと思って探したのですが，どこにも見当たりません。

レベルはそれぞれ，リアンがL13，ローゼがL11，ディンがL10で，コリエールは赤と青のものを手に入れました。

もう2か月も悩んでいます。本当に泣きたいです。どうかよろしくお願いします。

【埼玉県児玉郡・青のパラディン？才】

A 以前にこの場面をレスキューしたことがあるんだけど，相変わらず質問が多いので，もう一度。

結論から言うと，現段階では，コイツはどうすることもできないんだ。

そうとわかれば，することは簡単。戦闘状態に入ったらすぐに，サッサと逃げちゃおう。「逃げきれない」ということはないから，安心して（？）逃げてちょうだい。

そうしたら，いったん地上に引き上げてみる。すると……。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆レンタヒーロー

Q 新年号のレスキュー！で，やんま大先生が『レンタヒーロー』は隠れた名作とまで言っておられたので，すぐに買ってやりはじめたのですが，カーバンクルさんと同じように「どくしょひゃっぺん～」の謎のところでハマりました。

同じコマンドと言われても，どのコマンド

か，「しらべる」のコマンドだとしても，どこを「しらべる」のか，もう頭はパンク，コントローラはめりこむし，カセットとメガドライブは煙を吹きだしそうです。

自分には新年号のヒントでは，まったく理解できません。どうにか救いの手をさしのべてもらえないでしょうか。

【愛知県江南市・MJ-6 18才】

A 隠れた名作『レンタヒーロー』のこの場面は，MJ-6クンの他にも，太田隆司クンや君の名はクンなど，たくさんの人からお手紙がきている。というわけで，僕がもう一度レスキューしよう。

やんまさんが言ったとおり，ここでは部屋の中で同じコマンドをくりかえし入れるといいんだ。問題はどのコマンドを入れるのか，ということだけど，持ち物のうち，あるものをくりかえし使うと，おのずから何をすればいいのかわかるぞ。これが“どくしょひゃっぺん”ということなんだ。何を使えばいいのかは，自分で考えてみてね。 **(大出綾太)**

Q 『レンタヒーロー』で，アナモイナのシジミさんから，おさかなをくわえたドラネコを探す依頼を受けたのですが，これがどうしても見つかりません。

ゴミ箱がクサいと思うのですが，いくら調べても何もありませんし，マニュアルにあるイラストのように魚で猫をおびきよせるのかと思い，魚を探してみたのですが，どこにもありません。何も手がかりがない状態で，もはやワラをもつかむ気持ちでレスキュー・コーナーにおすがりしたしだいです。なにとぞ，よろしくお願い申し上げます。

【神奈川県三浦市・宮川康浩23才】

A どうもご丁寧なお手紙，ありがとうございます。それではさっそくレスキューいたしましょう。

ゴミ箱が怪しい，という推測は正解です。ただ，単にゴミ箱を調べていても，猫は現れてくれません。

ここはひとつ，猫が行動を起こすまで，アナモイナの街の人に，もう一度いろいろと話を聞いてみてください。もしかしたら，何か困っている人がいるかもしれませんよ。もしそんな人がいたら，そこは正義の味方，快く依頼を引き受けましょう。 **(大出綾太)**

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。とうとうハマってしまいました。あの『レンタヒーロー』です。

すいすいと進めていったのは良いのですが，ミスター・チョウと取り引きをしていた組織を捕まえたところでわからなくなってしまいました。署長から“なぞのメモのコピー”を渡されたのですが，その謎がどうしても解けません。言葉を並びかえてみたりしたのですが，何のことだかさっぱり……。

持ち物は“なぞのメモのコピー”“RHブレスレット”です。よろしくお願いします。

【千葉市・小川陽平？才】

A この質問も，じつにたくさんの人から手紙をもらっている。みんな同じところで詰まっているみたいだね。

さて，この謎のメモのコピーだけど，それにはメモの読みかたのヒントが書かれている。「すべての始まりは終わりから始まる　上と下にはさまれたものは飛ばされる　下から上へ右から左へと進む」

このヒントの意味を考えてみよう。まずは「すべての始まりは～」だけど，これは最後から始まる，つまり最後から読んでいけばいい，ということなんだ。だから，スタートは一番右下，ということになるね。

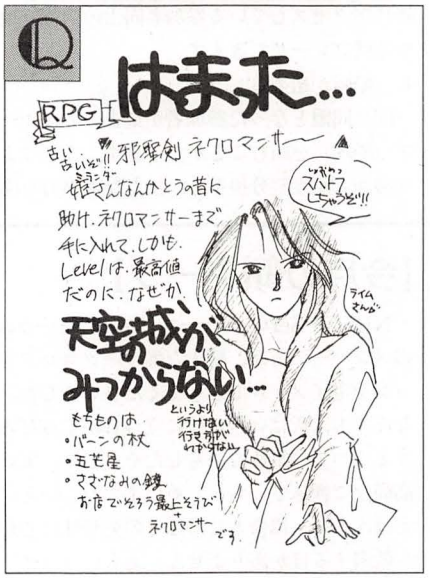
つづいて2行目。これはわかりやすいよね。3行のうち上と下，つまり1行目と3行目にはさまれたものは読まなくていい，ということだ。

そして最後の「下から上～」。これは読み進む方向を表している。

これだけわかれば，もう読めたも同然。さっそく証拠品を探しに行こう。 **(大出綾太)**

☆邪聖剣ネクロマンサー

Q



【愛知県瀬戸市・澤田千江子？才】

A ゲーム自体も結構古いし，ここはズバリと解説することにしましょう。

“姫さん”ミランダを助けて「エギノスの書」をもらったハルモニアの町。ここの南東にある毒沼を越えたところに丸い草原があるはずだ。ここで，ゲームの序盤に「バーンの杖」を手に入れるために必要だった「スターサファイア」を使えば，見事「天空の城」にワープできるというわけなんだけど……ハガキを見る限り，捨てちゃったのかな？

さて，「天空の城」へ行くと，ミゲルアーマーとミゲルシールドという強力な防具が手に入るんだけど，別になくても解けるから，安心してゲームを進めてね。

(隊員NO.23・いたばし)

☆ファイアーエムブレム外伝

Q はじめまして。任天堂のファミコン用ソフト『ファイアーエムブレム外伝』について質問します。僕は今，第四章をプレイしています。セリカ軍は終わりました。アルム軍は「リゲルの滝」に攻めようとしています。が，その前にマミーの大群のいる，「隠れほこら」に行きたいのです。お願いです，教えてください。

【栃木県那須郡・ていち？才】

A 残念ながらていち君の今のデータでは，まだ「隠れほこら」に行くことはできない。マミーがうじゃうじゃいる，絶好の経験値稼ぎの場所である「隠れほこら」は，「リゲルの滝」の面をクリアしてはじめて行けるようになるのだ。

さて「リゲルの滝」をクリアしたら，つぎの行き先を決定するときに気を付けて方向キーを押してみよう。普通なら上にある「ようさい」にしか移動できないはずなのに，右側のキーを押してみると，何とそちらにも行けるようになる。その行き先が，君が求めていた「隠れほこら」なのだ。

このほこらには，マミーとゾンビが8匹ずつ登場し，復活の泉やミラのしもべもいる。ほこらからいったんでれば，モンスターたちは復活しているので，爆裂するほど経験値稼ぎができるぞ。レベルアップのときのパラメータの上がりかたが倍になる「天使の指輪」も活用して，最強軍団を作りあげるのだ！

(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

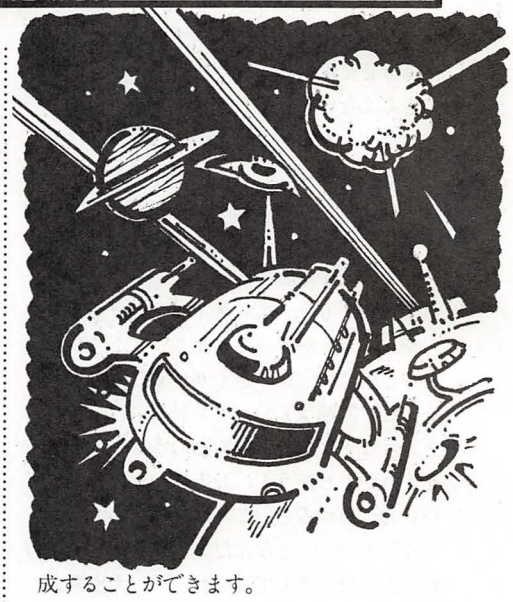
イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー／COMPUTER GAME」係

ワープロ／パソコン通信新聞
1992年8月1日発行
◆通巻3号◆
構成・山本　まさこ

ワープロもできる新しい戦闘ゲームが人気沸騰

NIFTY-Serve



もう体験した人もいるかと思いますが，ニフティサーブで4月から始まった専用ソフトのいらないオンラインゲーム「メガウォーズ」が大人気です。23世紀の大宇宙を舞台に宇宙船を操り，レーザー，ミサイル，魚雷などで敵を攻略し，ポイントを獲得していくゲーム。ニフティ側の話では1か月間の参加者数は，当初の予想をはるかに越えて1,500人近くにのぼったということで，ユーザーの間では早くも「メガウォーズには平日の明け方でなければ入れない」という話も広がっています。

ゲームの製作は「エアーウォーリア」と同じ米国ケスマイ（Kesmai）社。文字や記号によってゲームが進行するので，これまでのように専用ソフトを必要とせず，機種を問わず，もちろんワープロでも楽しむことができます。

また，1ターム（毎月1日から末日まで）ごとにゲームが初期化されるので，特定のプレイヤー群が圧倒的な優位を保つようなこともなく，飽きずに続けられるという配慮もなされています。すでに第1タームでの高ポイント獲得プレイヤー・トップ10もボード上で発表されています。

アクセスに成功した方，ぜひ感想を編集部まで送ってくださいね。

●「メガウォーズⅠ」の概略

「メガウォーズⅠ」の舞台となるのは，23世紀の大宇宙。大宇宙は四つの同盟に分かれて互いに戦闘を繰り返す日々が続いています。プレイヤー（参加する君のことね）はいずれかの同盟に属し，それぞれの母星，宇宙船の船長となり，大宇宙を駆けめぐります。

プレイヤーの任務は宇宙船を縦横無尽に操り，ほかの同盟の基地を攻略し，ほかの同盟の宇宙船を破壊すること。宇宙船にはレーザー，ミサイル，魚雷，基地用攻撃機などが装備されています。行く手に敵の宇宙船，基地が待ち受けるなか，プレイヤーは任務を首尾よく遂行することによってポイントを得ます。

ときとしてあなたの宇宙船は破壊され，ひとりぼっちで母星に帰還することになるかもしれません。

プレイヤー優劣は1タームにどれだけのポイントがあったかで決められます。

●「メガウォーズⅠ」の特徴

1．特定の専用ソフトが不要

「メガウォーズⅠ」は，文字および記号による表示によってゲームが進行します。したがって，これまでの専用ソフトを必要としたゲームではなく，通常のワープロ／パソコン通信ができる環境があれば，だれでも機種に関係なく楽しむことができます。

2．月1回のゲームの初期化

だれかが一人勝ちしたまんまじゃつまらないでしょってことで，原則として毎月1日から末日までを1タームとし，ゲームを初期化。得点をチャラにします。

3．無線（チャット）の使用

無線（チャット）を使うことによって，同時にアクセスしている参加者同士の情報交換や連携プレーができます。

4．船隊が組める

同じ同盟となった参加者が集まってグループ（船隊）を組むことができます。これにより参加者が役割分担をし，強力な軍事力を構成することができます。

5．豊富な武器類

戦闘で使用できる武器として「レーザー」「ミサイル」「魚雷」，そのほか敵宇宙基地を攻撃する攻撃機を備えています。また，宇宙船を守る「シールド」もあります。

6．敗者復活あり

ほかの宇宙船との戦闘や敵の基地を攻撃しているときに自分の宇宙船が破壊されてしまった……という場合，参加者は母星に自動的に戻り，再度宇宙船を作り，戦闘に戻ることができます。

なお，サービスは基本料金のほかに6円／分（ROAD3：18円／分）の追加料金が必要。

【今月の顔マーク】

BY全日本顔マーク普及協会

NIFTY-Serve シャープUser'sフォーラムのメンバーの方が，膨大な顔マークコレクションを電子メールで送ってくださいました。なんでも，氏はいつか役に立つ日がくるだろうとこつこつ集めていらしたそうです。実に高尚なご趣味でいらっしゃいますね。いえいえほんとに。協会としてはその先見性に心から敬服するほかありません。えらいっっ！

てなわけで，少しずつご紹介させていただきますね。今月は期末テストシーズンなので，悲しいお顔のシリーズでっす。

これらは電子メール氏が発案されたというのではなく，彼が知っているというものですので，発案者の方はどうかご了承ください。

「か，悲しい。悲しすぎるぜ…」

（；＿；） しくしく	（Y＿Y） えーん
(,;　　;) ぼろぼろ	（＾＿；） ほろっ
（T＿T） ぐっすん	（＞＿＜） うぅ

子供のためのフォーラム(SIG)開設
NIFTY-Serve

パソコン通信人口の中心年令層は30代半ばと言われていますが，子供だって負けていられません。

6月に開設された「ジュニアフォーラム」は，顧問（フォーラム管理者。現役の高校の先生が担当されています）の指導のもと，中高生自身がサブシスなどとなって運営していく，小中高生のためのフォーラムです。生徒間や大人との交流，ジュニア文化の創造を目的としています。ですから大人（OB，OG）の入会もOK。

なお，入会に際してはシスオペ・グループの入会承認が必要です。

会議室は以下のとおり。

●NIFTY-Serve & FJUNIOR Information
NIFTYやフォーラムからのお知らせ
●自己紹介会議室『アリスの応接間』
自己紹介会議室
●『Neverland』老若男女無礼講の場
ジュニア／大人との気軽な交流の場
●CompuServeとの交流『新たな大航海時代を！』
世界の人たちとの交流の場
●皆で悩みを解決！〈自主カウンセリング〉
悩みについての相談の場
●フリートーク『放課後の★Tea Party☆』
学生専用の会議室
●音楽を語ろう『ディオニソスの館』
音楽について話す場所
●文学を語ろう『アテネの部屋』
文学について話す場所
●テーマを決めて話し合う『Let's debate!』
学生に関係する話題の話し合いコーナー

■入りかた＝GOコマンドで，GO FJUNIOR

ぴあ情報のサービス開始
PC-VAN

6月4日よりぴあ㈱提供の「ぴあチケット情報」「ぴあロードショウ情報」「ぴあ美術館情報」がサービス開始されました。情報の更新は原則として毎週木曜日。使用料金は，従量制／固定制とも通信料のほかに情報料30円／分がかかります。たくさん検索して情報料を払っても，あの「ぴあ割り引き」はありません。

●ぴあチケット情報
首都圏においてこれから公演が予定されているコンサート，演劇のチケット前売り情報や話題の公演のガイドなど。
●ぴあロードショウ情報
首都圏において近日公開予定のロードショウ作品，上映中の作品を詳しくご紹介。
●ぴあ美術館情報
首都圏の美術館の展覧会，展示会のスケジュールを紹介。

■入りかた＝トップメニュー「10.ショッピング／情報ファイル」→「6.趣味／娯楽／競馬」から(JPIATIKETTO, JPIAEIGA, JPIABIJYUTU)。

オリンピック情報が本格始動
NIFTY-Serve

新情報サービス「バルセロナオリンピック'92」は，バルセロナ・オリンピックに関連し，代表選手の動向，オリンピック競技日程，各競技の動向，現地の最新情報，日本オリンピック委員会(JOC)ニュース，クイズ，オリンピックの歴代スター選手紹介などを提供しています。

■入りかた＝トップメニュー「6.ニュース／スポーツ／天気予報」→「6.スポーツ」→「8.バルセロナオリンピック92」(GO OLYMPIC)

パソコン新製品情報スタート
PC-VAN

データベースDIALINE-PC版に，「パソコン製品情報（JDIALINE）」が新たに追加されました。情報料は150円／分。

これはパソコン・メーカー14社が発売している製品のカタログおよびプレスリリースを調査収集し，三菱総合研究所がデータベース化した情報ファイルで，製品名，製造元，販売元，販売価格，販売日，CPUのビット長，製品の特徴などを知ることできます。

あらゆる種類のパソコン製品情報が収録されているので，「最新のパソコンを知りたいとき」「ある特定のメーカーが発売しているパソコンを知りたいとき」「今持っているパソコンの上位機種を知りたいとき」などに役立ちそう。

■入りかた＝メインメニュー「7.データベース」→「3.DIALINE-PC版」(J DIALAINE)

海外DB横断検索が可能に
NIFTY-Serve

インフォキュー（INFOCUE）による海外データベース横断検索サービス「スマートスキャン（SmartSCAN）」がスタート。分類，キーワードを入力するだけで，「BRS」「Data-Star」「DIALOG」など欧米の代表的なデータベース・ベンダーが提供する500あまりのデータベースを自由自在に検索できるようになりました。それぞれのデータベースにアクセスする手間がなくなり，情報の幅も広がるので，海外データベースがちょっと身近に。

■入りかた＝トップメニュー「13.海外データベース（INFOCUE）」→「4.SmartSCAN」(GO INFOCUE)

業界初の投票システム稼働開始
ASCIINET

シグオペの互選など，参加メンバーによる意志決定のための「投票システム」が6月1日より稼働開始。業界初の試みです。このシステム導入により従来あいまいであったシグオペの選出方法が明確になり，特定ユーザーによるSIGの私物化などの問題もなくなることと期待されています。

なお，今春生まれ変わったアスキーネットでは，新規開設のグループ・ステージ（SIG）が続々と誕生中。6月中旬ころにはその数が20あまりとなる予定。現在開設済みのものには，アミューズメント性のあるフリーソフトウェア（シェアウェア）や，ライブラリのフリーソフトウェア（シェアウェア）の制作を目的とする「Biol00% Test Stage」，ファンが中心となって運営する「谷山浩子FCアスキーネット分室」などがあります。

米国ネットGEnieと相互乗り入れ
PC-VAN

これまで片道通行だった米国大手商用ネット「ジーニー（GEnie）」とPC-VANとのゲートウェイが，4月27日より相互乗り入れになりました。すでにジーニーのIDを持っている人は，PC-VANから通信接続料および情報料なしでジーニーにアクセスすることができます。

■入りかた＝メインメニュー「7.データベース／他BBS」→「5.GEnie」(JGENIE)

また5月より，韓国DACOM社が運営している商用パソコン通信サービス「PC-Serve」から，日本の「PC-VAN」へのゲートウェイ・サービスが開始されました。当分の間は，韓国「PC-Serve」からのみのアクセスとなります。

第1回「フリーソフトウェア大賞」決定

フリーソフトウェアの質向上と社会的認知を高めることを目的に，ネットワーク事業者と関連出版社が中心となって行われた「第1回フリーソフトウェア大賞（FSP'92）」。このたびその初の受賞者が決定しました。なお授賞式は，6月20日（土）午後に東京の新宿にある京王プラザホテルにて行なわれました。

受賞作品は以下のとおり。大賞を受賞した『LHA』は複数のファイルを圧縮するソフト。

●大賞
『LHA』　作者：吉崎栄泰
●選考委員会特別賞
『ish』　作者：石崎匡哉
［ジャンル部門賞］
●通信ソフトウェア部門賞
『WTERM』作者：H.INOUE(井上博嗣)
：TOMTOM(関口潔)
●通信ソフトウェア次席
『Easy TERM』作者：Jack
●ユーティリティ部門賞
『BDIFF』　作者：T.Tanaka
●ユーティリティ部門賞
『DIET』　作者：Teddy Matsumoto
など，全部で12賞28作品。

注目業界ニュービジネス情報 NIFTY-Serve

TKC/経営情報出版社が提供する，約350の注目業界の現状，問題点をレポートした情報。新しくビジネスを始めるにあたってのチェック・ポイントや業界の仕組み，収益性，今後の方向，企業成長の条件などを収録。基本料金のほかに350円/分の追加料金が必要。

■入りかた＝トップメニュー「7.企業／経済／ビジネス」→「2.企業・産業動向」→「14.注目業界・ニュービジネスレポート」(GO NEWBIZ)。

●
●

まさこのお気楽通信



フリーソフトウェア FSWのネーミングに愛を！ロマンを！

すっごく面白いことを知りました。「笑っておぼえるコンピュータ事典(小田嶋　隆著，ジャストシステム刊)」によると，コンピュータ・プログラム用のC言語というのは，もともとベル研究所にあったB言語というプログラミング用語の，次の言語ということでC言語となったとか。てっきりコンピュータのCだとばかり思っていたのでびっくり。

で，B言語がなぜB言語なのかというと，それを開発した学者の奥さんの頭文字がBだったからだとか。おそらくベティとかベリンダとかブリジッドなどという名前で，想像するだにとてもチャーミングでアトラクティブな女性だったのでしょう。

うーん。感動してしまった。

これは，私が少女のころ，ホントは比較的最近まで(^^;)夢想していたことと酷似しているではありませんか。

「未来のだんな様は天文学者がいいな。彼は新しい惑星を発見して，その星に私の名前をつけるのよ。私の名前は未来永劫その星の名として語り継がれるの。愛という名のもとにね」

ああ恥ずかしい。

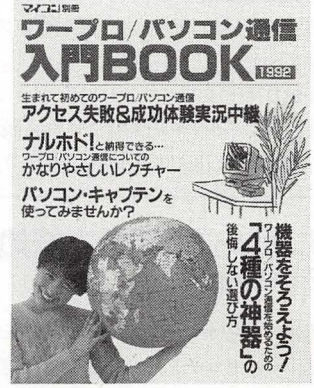
で，話はいきなりフリーソフトウェアへと移るのですが，この手の名前ってオシャレなものが少ないですよね。「愛する奥さんや恋人の名前をつけたものってないのかなー」と知り合いに尋ねたら，「奥さんのいるプログラマーなんて少ないよ。恋人のいる奴なんてもっと少ない」という冷たい返事。

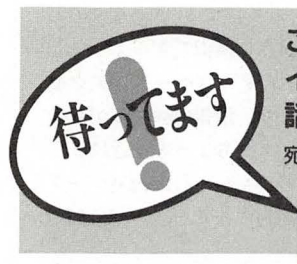
でももうちょっとシャレっ気のある名前くらいつけたらいいのに。たとえば「Alar」という米国マイクロソフト社のソフト。ウインドウズのソフトをアップル，すなわちマッキントッシュ用に書き換えるためのソフトなんですが，これは有名なリンゴ用農薬と同じ名前なんです。つまりこのソフト（＝農薬）を使って，リンゴ（アップル）の木をもっと大きく育ててくださいというわけなんですね。ただしこの話には，この農薬が強い毒性のためすでに使用禁止になっているというオチがつきます。

日本では，私の知っている限りで面白い名前のソフトといえば，チャットを楽ちんにする「井戸端」とか，「亀ッ！」とか「NEKO」とかぐらいかな。そうそう，今回の「ソフトウェア大賞」でみごと部門賞を勝ちとったデータ圧縮ソフト「DIET（ダイエット）」なんていうのも，ちょっとユニークなネーミングです。いかにもスリムになりそうですものね。

それにしても，たとえば自分の作ったソフトに奥さんや彼女の名前なんかつけて，作品がすっかり有名になった後で作者が離婚したり恋人と別れたりしちゃったら，あとが悲しいですよね。パスワードだったら，そういう名前を使っていても5分で変えられるけど，恋人と別れたからって，フリーソフトウェアの名前はいちいち変えられませんものね。

そんなわけで「笑っておぼえるコンピュータ辞典」はおすすめです。それともうひとつ。「ワープロ／パソコン通信入門BOOK（電波新聞社マイコン別冊）」が新発売されました。私も書いています。自慢じゃないけど，かなりわかりやすいです。1,800円（税込）です。





このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-5
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

TGK-NET
日本各地に広がる情報網

■ネットワークのプロフィール
6か所のBBSとメッセージ回送を行なっています。ビシネス関連ボードも構築中。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス番号
0564-84-3143(1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒444 愛知県岡崎市上地3-7-4スカイピア上地B-102 TGK-SYSTEMS　谷名 貴
☎0564-54-2228

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：15分，一部書き込み不可

私立孔雀学園
学生時代を通信でふりかえろう！

■ネットワークのプロフィール
年も忘れて学園生活。凡人，変人入り乱れての同好会，サークル活動。あなたも参加してみませんか？

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0249-58-2988(300/1200/2400bps)

■運営時間
23：00～翌5：30

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒963-05 福島県郡山市和田字東八つ田50-2　熊谷　健作　☎0249-58-2988

■ゲスト利用について
ID：0
パスワード：なし
制限：ボードの一部が読めません

JRA-VAN
中央競馬の情報が手に入る

■ネットワークのプロフィール
パソコン通信で中央競馬の情報がフリーアクセスでご覧いただけます。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，OSLサービス，データベース・サービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0990-340-361(300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒135 東京都江東区永代1-14-5　永代ダイアモンドビル内　日本トータリーゼータ㈱JRA-VAN事務局　☎03-5620-2626

■ゲスト利用について
ID：JRA-VAN
パスワード：なし
制限：書き込み不可

NITONA NET WORK
自由人のための自由人のネット

■ネットワークのプロフィール
これといって特徴のないネットですが，だれもが自由に意見や情報を交換する場にしたいと思います。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，OSLサービス

■アクセス電話番号
043-266-8074(300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒260 千葉県千葉市中央区仁戸名町202-4
佐藤　憲匡　☎043-268-8461

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：30分以内

NARCO-NET
画像&ヒューマンネットワーク

■ネットワークのプロフィール
画像通信を行なうために，効率のよいバイナリ・プロトコルをサポートしたホストプログラムを用意しました。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
044-555-8703(1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒210 神奈川県川崎市幸区小向西町3-97
中村　貴浩

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：制限時間30分，一部利用不可

知らないと恥ずかしい
キーワード

●親指伝説
チャットで，日本語入力としてはもっとも速い（といわれる）オアシスの親指入力方式に対抗し，タイピング競争を挑んだほかの入力方式の者たちが，次々と破れていったことから生まれた言葉。

●シェアウェア
ネットワーク上で流通する非商用ソフトウェアのうち，試用期間を過ぎて継続使用する場合には使用料金を支払うことが義務づけられたものをシェアウェアという。試用した後に使う気がなければファイルを消去すればよい。使用料金を支払う（レジストともいう）とマニュアルの送付やバージョン・アップのお知らせなどのサポートが受けられることもある。

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



3時限目：ゲームの基礎II

文：うちむら　かたる
絵：宮永佳祐

さあ！徐々に核心に近づいてきた電脳教育委員会も第3回目。みなさんのオリジナル・ゲーム・システムは完成したでしょうか？ゲーム・システムが完成したからといって安心してはいけません。まだ，ゲーム全体からするとちょうど半分といったところ。いよいよ残りの半分。データの作成に取り掛かりましょう。

システムとデータ

今回はシステムを活かすためのマップやデータの作成のしかた，面作成についてのコツを勉強していきましょう。

その前に，ゲーム・システム部とデータ部とのちがいについて少し説明します。ゲーム・システム部は画面のビューやプレイヤーの操作系，ゲーム内の世界設定，大体のストーリーなどで，言わば「ゲームの骨格」です。それに対してデータ部は敵のアルゴリズムやパラメータ，マップの具体的な形，シナリオなどで「ゲームの肉付き」の部分と言えます。どちらとも大切で，片方だけでは存在できませんが，一番肝心なのは両方のバランスです。骨格にあった肉付けこそが重要なポイントなのです。

それでは，肉付けに取り掛かりましょう。まず，骨格のサイズ，特徴を知る必要があります。そのために最も良いのは，そのゲーム・システムでプレイしまくることです。このとき，フィールドや敵のデータは極端なものにしたほうが良いようです。まだ見た目は関係ないので，大胆に設定しましょう。

上記の方法で肉付けのプランを立てるのが一番良いのですが，そのためにはゲーム・システムのプログラムが完成してなければなりません。では，プログラムができてないときはどうすればよいのでしょう…？　答えはひとつ。頭の中でシミュレートするのです！なんだと思う人もいるかもしれませんが，今度のシミュレートは前回とちがって難物です。なにせCPUがすべきところを全部自分の頭でやらなければならないのです。このためにはある程度のハードの知識も必要です。ゲームの種類によっては，ハードは気にしなくてよい場合もありますが，リアルタイムにゲームが進行するもの，たとえばアクションやシューティングなどはターゲット・マシンのハードについて知らないと正確なシミュレートはできません。このゲームのシミュレートを紙に書いてまとめたのが「仕様書」になるわけです。

実際にプログラムを組むにしろ，頭の中でシミュレートするにしろ，いろいろな条件を想定してそのゲーム・システムをやり込みましょう。とにかく，そのゲームのクリエイターである君が，一番中身を知っていなければいけないのです。

プランを立てよう

システムの特徴をつかんだところで，肉付けのプランを立てましょう。押さえるポイントはつぎの三つです。



【攻防がおもしろい！】

「攻めること」と「守ること」。基本はこれです。守ってばかりは疲れますし，攻めてばかりでは飽きてしまいます。互いをバランスよく，「攻防」が白熱するように工夫しましょう。



【ムカつかせないでくやしがらせろ！】

1時限目のときも同じようなことを話したのですが，最終的に「くやしがらせる」ことができたら，肉付けが上手くいったと考えてよいでしょう。プレイヤーがゲーム中に「ズルイッ！」と叫ぶポイントがあったらできるだけ解消しましょう。

くやしがらせるように作るのは大変ですが，ムカつかせないように作るのは，気を配れば比較的簡単なはずです。

【緩急が大切】

具体的に言うと難易度の波になります。敵が単純に堅いのから，反射神経を必要とするもの，頭を使うパズル的なものなど，むずかしさの方向性は数多くあり，それぞれ難易度を持っています。ゲーム中の変化は，「むずかしさの方向性の変化」と「各難易度の変化」の二次元的拡がりの中でどのくらい落差があるかで，この「緩急」を持たせないとおもしろさの感覚がマヒして単純に感じてしまいます。

テーマを持たせよう

ポイントをつかんだところで，データの作成に移りますが，各面それぞれにテーマを持たせることが肝心です。テーマがないのは「仏作って魂入れず」ただ意味もなく作っておもしろいわけがありません。ムダなマップはありません。できるだけ具体的にテーマを決めましょう。テーマの方向性はだいたいつぎの六つにわけられます。



【1. 教える】

はじめてプレイする人はゲームの内容がまったくわかりません。まず，ゲームのルールや技などをプレイヤーに教える必要があります。常識的なところ（ボタンを押せばジャンプする，攻撃するなど）を基本にプレイするうちに自然とわかるようにできればベター。ゲーム中のセリフなどでヒントをだすのもひとつのやりかたです。

【2. 試させる】

1で教えた技などを試させるところです。ここで注意すべき点は，その技を使わないとクリアできないようではいけない，ということです。その技を使うことによって簡単にクリアできるようにしておいて，あくまでプレイヤーが練習できるようにしておきましょう。

【3. 考えさせる】

ちょっと，オヤッと思わせるところも用意しておきましょう。たとえば，行けないところがあったり，取れないアイテムがあったりなど，こういうナゾをチョコチョコ置いておくことで，奥が深く飽きない世界を創れます。

【4. 応用させる】

複数の技を混合させたり，ちょっとひねった使いかたをしたり，しかし，力押しでも何とかクリアできる面。全部のマップの中で一番多いテーマです。このバリエーションの多さがそのゲームのポテンシャルになるので，そのゲーム・システムをできるだけやり込んで，たくさんの応用技を発見しましょう。

【5. 挑戦させる】

最も難易度が高くプレイヤーとの知恵比べになるところです。俗にヤマバというやつで，メリハリを付けるために要所要所に用意しておきましょう。ここは4とちがって，解答を知らないとまず解けないところで，後半になればますます厳しくなります。しかし，このタイプの面は非常にストレスがたまりやすいので，慎重にセットしましょう。

【6. サービスする】

5とはまったく逆の性質を持つ。簡単かつ爽快感があるところで，ボーナス・ステージやRPGなどの宝の部屋などがそれにあたります。緩急の効果を上げるために使用します。ただし，あくまで息抜きなのでインフレに気を付けましょう。

これらの六つを基本に，「あの技をおぼえさせよう」などより具体的なテーマを持たせましょう。技を教えるときは，簡単なものから徐々に高度な技にしていくのは当然です。アメ（6）とムチ（5）を使いわけてプレイヤーをおどしたりすかしたりするのがコツです。

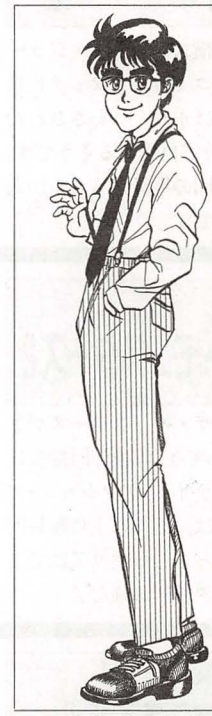
データの作成

データの作成とは，プレイヤーに与える情報を操作することです。つまり，「1面ではA，5面ではBの技をおぼえさせよう」とテーマを決めながら，3面でもBの技を使えるようにしたらどうなるでしょう？そうです！2回目以降プレイしたときにわかるわけです。ということはプレイヤーは，同じ3面をちがった感覚でプレイすることになり，結果的に奥の深い面になります。トリックにはゲーム中のものからこのようなものもあり，工夫しだいで他にもいろいろ考えられます。要はプレイヤーの心理と情報を把握できるかです。ゲームのシミュレーションのようにプレイヤーのシミュレーションを行なうのです。「ここで宝箱を見せたらこっちにくるだろう」とか「ここではおそらく体力がかなり消費しているから，回復アイテムを見せたら近づいてくるだろう」など（心理学だね，つまり）。

ゲームが完成したら自分の思惑がうまくいったか試す必要があります。だれか，そのゲームを全然知らない友人にプレイしてもらいましょう。このとき，注意事項がひとつあります。絶対に人のプレイに口をだしてはいけません！それがアドバイスでもです。自分が言いたいのをグッと押さえ，後ろから静観しましょう。そして，自分の思惑どおりにいかなかった部分をチェックし，原因を調べ，修正しましょう。データの作りかたは心理的操作が必要なので，心理学の本を読むと良いかもしれません。



以上でゲームの作成工程をひととおり説明したことになります。できるだけわかりやすく書いたつもりですが，みなさん，内容がのみこめたでしょうか？ここまでの授業内容はすべてのジャンルをひっくるめた基本的な内容だったので，次回からはジャンル別の実習編に移ります。最初はやはり，ゲームの基本「アクション・ゲーム」にしましょう。実際にゼロからひとつのゲームを創っていき，より具体的な授業内容にする予定です。



トークン　22才
身長　178cm
体重　64kg
知能指数　5以下

ゲーム一筋22年。ゲームにかける情熱は正に偏執的で誰にも負けない。特に対戦ゲームでの勝利欲は異常な程で友達を失うこともしばしばとか。

しかし並のプログラマーでは歯が立たぬ程のハード，ソフトの知識は流石で，そこからくりだされるスキのないシステムには，委員会のメンバーも一目置いている。本人は気付かれていないと思っているが，彼がむっつりスケベなのは一目僚然である。

このコーナーへの質問・意見のお便りは
〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

うちむら　かたる
プロフィール　本名　内村　語
SDW所属
PCエンジン『PS』　ファミコン『HS3』
ゲームボーイ『EA』など多数手掛ける。
現在，メガドライブでアクション・ゲームを作成中。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン
ガンホーキ

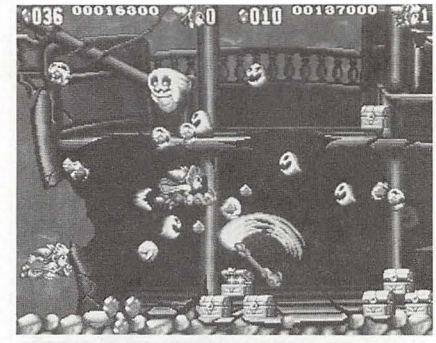
今までのアイレムの横スクロール・シューティングとはちがってコミカル・タッチに仕上がっています。一時は永パとうわさされたラスボスですが，約10分で自爆するそうです。難易度は，低めで，初回の集計から多くの人が2周クリアしたようです。

2,044,900

全2周クリア

MFC-軍曹㊦

ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)



SNK
キング・オブ・ザ・モンスターズ2

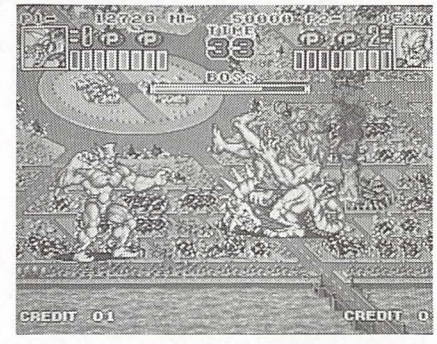
あのキング・オブ・ザ・モンスターズがさらにパワーUPして帰ってきた。前作同様モンスター同士のパワーファイト・アクション・ゲームです。このゲームは，前作以上に難易度が高く，ちょっとやそっとじゃクリアはできないぞ。さあ全国で初クリアは誰だ！

262,140

最終面

坂口忠司

荏原ゲームコーナー(東京)



アルファ電子/SNK
ニンジャコマンドー

NEO・GEOのシューティング・アクション・ゲームです。3人の忍者キャラ，ジョー・タイガー，レイア・ドラゴン，リュー・イーグルの中から選び戦います。各キャラの必殺技や性質のちがいにより点数に差が大きくでるのでキャラ別に集計しました。一番点数が高かったのは，ジョー・タイガーで，竜巻神拳を使って稼ぐようです。2Pもがんばってくれた人がいましたが，あまりにも申請が少ないため集計を見送りました。

レイア・ドラゴン
4,397,360

全面クリア

夜起きて仕事IJOとよーじいう。

ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

リュウ・イーグル
11,024,150

全面クリア

核の冬よさらば!!星白金HIR㊒㊒㊒

ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

ジョー・タイガー
11,829,480

全面クリア

酒井法子大好きな人の知り合い㊓

プレイシティキャロット高田馬場(東京)



タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
G.Iジョー（コナミ）	3,398	IML-CYR-PET	アイリン夢空間（岐阜）	全面クリア ロードブロック使用
サボテンボンバーズ（テクモ／NMK）	99,999,999＋α	Sgt. Pepper	ビッグキャロット京都（京都）	100面＋α
ソニックウイングス（ビデオシステム）	1,505,700	CYR-MST	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全２周クリア 連有　F-14使用
コズモギャングザビデオ〈１Ｐ〉（ナムコ）	25,099,980	ベジータ㋮㊎	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全面クリア 100万×３
コズモギャングザビデオ〈２Ｐ〉（ナムコ）	34,449,510	KUMA & KIA氏（コンビ結成）	プレジャーキャッスル & YOU2（東京）	全面クリア 連有
ウルフファング〈Ｃコース〉（データイースト）	960,800	Ⓔ VAG-KIA氏（通勤時間2時間）	プレジャーキャッスル & YOU2（東京）	全面クリア 紫電使用
ナイツオブザラウンド〈アーサー〉（カプコン）	581,420	DEVICE-SEI	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア 1UP×1
ナイツオブザラウンド〈パーシブル〉（カプコン）	600,420	XYZ	ゲームプラザミッキー（広島）	全面クリア 1UP×0
フーピー（東亜プラン）	73,406,690	WZH	ゲームウィル（京都）	全面クリア
レジオネア（TAD）	2,242,350	1ヶ月半ぶりにしたすさまG-Rカモネ	ハイテクセガ金沢（石川）	全面クリア
キャプテンコマンドー	３部門制覇	CYCLONE-R. T	タイトーイン002 スタジアム（大阪）	全面クリア
餓狼伝説〈アンディ・ボガード〉（SNK）	639,300	もう限界だね！ ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前（新潟）	全面クリア
ボンバーマン（アイレム）	12,116,800	CYR-TEM㊙	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1UP×３
スターブレード（ナムコ）	2,249,900	はめてはめてはめまくれCYR-JOO	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
キングオブドラゴンズ〈クレリック〉（カプコン）	3,665,300	CYCLONE-KIW	タイトーイン002 スタジアム（大阪）	全面クリア 連有
サンセットライダーズ（コナミ）	1,085,230	ESSAY Mig-空生透	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有
コットン〈１週目〉（セガ／サクセス）	1,801,720	やる前にやられた。 CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
ストライクファイター（セガ）	177,504,110	帝	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア HIT＝743
剣　豪（アイレム）	4,284,600	ネタ協力は某店常連と400。YUJ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
パロディウスだ！〈タコ〉（コナミ）	2,903,100	ベジータ㋮	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全２周クリア
バーニングフォース（ナムコ）	6,407,140	忍恋Green-Woods（×11）	ビッグキャロット京都（京都）	全面クリア ウラ×２
エドワードランディ（データイースト）	3,243,377	チャレハイは捨てた！ 高沢一成　20歳	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
キングオブザモンスターズ（SNK）	1,070,520	坂口忠司	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
ESWAT（セガ）	2,560,100	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ストリートファイターII〈ブランカ〉（カプコン）	1,763,900	後藤には負けんよ！ ACE-RANKO	サブカルチュア（福岡）	全面クリア ドロー×45 ツメ×２
ストリートファイターII〈ガイル〉（カプコン）	2,113,700	ありがとうみんな！ うしのうぎゅーくん	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア ツメ×３
天聖龍（ジャレコ）	25,699,500	大沢朋巳さん一筋♡ JAG-WOP	プレイスポットすーるぼん（東京）	全面クリア

それでは今月もチャレハイのコーナー，いってみたいと思います。今月は，「ストリートファイターIIダッシュ」がこちらのページにきたため，とてもきゅうくつになってしまいました。

まずは，「サボテンボンバーズ」。やはり１億点でカンストしました。「ソニックウイングス」は２か月ぶりの更新です。このゲーム機種別集計してくれとの要望があったのですが，スペースが…。申しわけない。「コズモギャングザビデオ」は１Ｐのほうは，ノーミスだそうです。「ナイツオブザラウンド」のパーシブルで60万の大台に突入です。「フーピー」はいきなり伸びましたね。稼ぎがみつかったのでしょうか。「キャプテンコマンドー」は，スペースの都合により御覧のとおりになってしまいました。R.T氏スミマセン。「スターブレード」は久しぶりの更新ですね。

また今月は，古いゲームの更新が目立ちますね。僕の個人的意見ですが「バーニングフォース」や「エドワードランディー」等は，本当に生のプレイを見てみたいです。「キング・オブ・ザ・モンスターズ」は１，２とも坂口氏の独占。全国の「キング・オブ・ザ・モンスターズ」プレイヤー諸君。打倒坂口忠司に燃えてくれ。また「ストリートファイターII」も「ダッシュ」に負けじと２キャラ伸びています。そして注目の「ストリートファイターIIダッシュ」ですが，はっきり言って熱すぎる。僅差のキャラがなんと６キャラもあります。ダルシムは，２位との差が1,000点。さらにガイルにいたっては，たったの100点差です。W・KO（ダブル・ノックアウト）がないぶん点数の差があまりでないので，こういう熱い戦いになってしまうのでしょうか。

また表の「ウォリアーブレード」ですが，キャラクター別で集計しました。今のところ一番使えるキャラは，ソフィアのようです。とてもおもしろいゲームなのですが，出回りが今一歩のようです。台数増やしてほしいです。**（押田，宮崎）**

■ウォリアーブレード（タイトー）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ラスタン	390,660	コナ○本社ビデオ○○。 TYR-けん	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
ソフィア	433,430	僕あきれちゃいました。 TYR-ひむ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
デューイ	343,070	以上！きちがい。 TYR-KEN坊	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア

■アラビアンファイト（セガ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
シンバット	51,960	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ダッタ	30,840	ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ラマーヤ	31,560	DEVICE-てってけ炎翔	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア

■ストリートファイターIIダッシュ（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
リュウ	1,623,800	長井雅史	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ツメ×３
エドモンド本田	1,506,200	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア ツメ×１
ブランカ	1,602,900	ゆかchanFC-Xenom鳩	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア ツメ×２
ガイル	1,604,300	ゆかchan FC-DEN	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア ツメ×３
ケン	1,634,900	長井雅史	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ツメ×３
春麗	1,539,300	HYAKU-京城屋	タイトーイン002 スタジアム（大阪）	全面クリア ツメ×２

■ストリートファイターIIダッシュ（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ザンギエフ	1,658,600	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002 スタジアム（大阪）	全面クリア ツメ×２
ダルシム	1,521,100	HYAKU-UGF	タイトーイン002 スタジアム（大阪）	全面クリア ツメ×２
バイソン	1,555,300	鈴木　誠	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ツメ×３
バルログ	1,552,200	バルログ部屋 TNK-EXPO親方	プレジャーキャッスル &YOU2（東京）	全面クリア ツメ×３
ザガット	1,713,600	三部和久	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ツメ×３
ベガ	1,543,700	ゆかchan FC-DEN	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア ツメ×３

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,382,800	SG-Junkun?	1コインオール
ストリートファイターII'（ケン）	1,467,400	MOCKEY	1コインオール オールパツメ×3
ストリートファイターII'（ガイル）	1,144,500	ワールドオオオオッ	1コインオール
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,285,500	吸込態男	1コインオール
ブレイゾン	3,319,000	90e40	1コインオール
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	496,730	FRHA-ARK	1コインオール
アラビアンファイト	受付中		
サボテンボンバーズ	受付中		
DNAの反乱	受付中		

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（春麗）	1,408,800	手がつりをうっすよ ⓢTM	1コイン ALL 爪×0
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,386,400	ジャングル大帝 燃太郎（青）	1コイン ALL 爪×0
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,133,200	青赤子	1コイン ALL 爪×0
ストリートファイターII'（バイソン）	1,302,700	イヤ〜ん パフッ! 燃太郎	1コイン ALL 爪×0
ストリートファイターII'（バルログ）	1,510,100	タル㊙㊟ ⓢTM	1コイン ALL 爪×3
ストリートファイターII'（サガット）	1,556,500	ダークナイト	1コイン ALL 爪×1
ストリートファイターII'（ベガ）	1,479,700	初のオールパーフェクト達成 燃太郎	1コイン ALL 爪×1 ALLⓅ
ニンジャコマンドー（ジョー）	2,417,010	諸行無常 燃太郎	1コイン ALL
ニンジャコマンドー（レイア）	2,421,580	美人薄命 燃太郎	1コイン ALL
ニンジャコマンドー（リュウ）	2,403,230	爆烈究極拳×3 燃太郎	1コイン ALL

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヘクシオン（ロングモード）	1,926,728	超甘!! ぱ-S夫	L172 R638
サボテンボンバーズ	26,725,500	うんめ〜人。 わんぴ	STAGE92
剣豪	3,113,000	ごうるGET師匠㊙ 穴うめ	
ウルフファング	1,253,600	KAZ	5-A 剣
コズモギャングザビデオ	19,632,840	2ケ月前の点です。ごうるゆんぐ師匠用	
ギャラクティックストーム	2,382,300	RZV	エリア11
ストリートファイターII'（対戦）	1	みんな対戦は ペガサスに!!	うめ一人が いっぱいいる。
キャプテンコマンドー（ジェネティ）	200,450	I.O	ラストステージ
サンダークロスII	8,589,380	昔の点、穴うめ、らじあめ師匠元気?	穴うめ。

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャコマンドー（レイア）	2,433,000	㊙組（組頭）	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー（リュウ）	2,431,330	㊙組（組頭）	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー（ジョー）	2,398,890	AHO（むちうち男）	ALL ノーマル
ガンホーキ（1P）	1,105,300	㊙組（組頭）	2-4ボス ノーマル
コズモギャングザビデオ（1P）	14,733,170	NOBUちゃん	1COINALL 残×1
サボテンボンバーズ（1P）	18,438,900	KMR	50面 ノーマル
ストリートファイターII'（リュウ）	787,200	AVG-B・B	ノーミスALL ノーマル
ストリートファイターII'（ケン）	946,800	岡崎だっ!	ノーミスALL ノーマル
ストリートファイターII'（ダルシム）	689,600	NSB	ノーミスALL ノーマル
ストリートファイターII'（バルログ）	908,100	AVG-B・B	ノーミスALL ノーマル

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,460,400	YOU㊦	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ガイル）	1,328,300	佐藤君	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,261,700	SEXUAL-TOP 〜CAP〜	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,296,300	SEXUAL-TOP 〜CAP〜	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（春麗）	1,390,100	SEXUAL-TOP 〜CAP〜	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（サガット）	1,023,200	SEXUAL-TOP 〜CAP〜	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ベガ）	988,300	SEXUAL-TOP 〜CAP〜	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,039,800	JADO㊊ 基板買っちゃうよ〜	ALL オレのマネするな
ダークシールII'（騎士）	304,600	佐藤さん	最終面

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1エキゾーストノート	49'43	YOU.AR.	POINT200MT
ソルバルウ	314,540	E.T.（宇宙はもう少し……）	RATE86.2
ストリートファイターII'（リュウ）	1,454,500	かんた	ALL P×21
ソニックウイングス	1,274,500	DI-KTM³-たま夫	1Pコウフル ALL 連付
ストリートファイターII'（サガット）	968,200	E.T.	P×6 ALL
コズモギャングザビデオ	18,315,460	DI-KTM³-Eま夫	ALL 残3

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ベガ）	1,327,700	QS-リキさま!!	ALL 13-5-2
ストリートファイターII'（バルログ）	1,504,400	あつし	ALL 14-6-2 爪×3
ストリートファイターII'（バイソン）	1,400,400	LDN-アシュラーじゅん	ALL 14-6-2 爪×1
ストリートファイターII'（ケン）	1,571,900	QS-リキさま!!	ALL 3万落ち 爪×3
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,554,900	HU-FE-DMRDE	ALL ALL㊅ 爪×1
ストリートファイターII'（春麗）	1,344,700	AHO	ALL 11-6-2
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,264,800	QS-リキさま!!	ALL 14-5-1 爪×1
ガンホーキ	1,270,200	満はダメ船長/EXE-ゆうすけ㊙	2-5ボス
ソニックウイングス（F-14）	1,120,900	あつし	2-6ボス
ラストリゾート	664,900	EXE-ゆうすけ㊙	2周ALL 残0

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（バルログ）	1,223,400	イカ.S	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（サガット）	1,293,900	ソードくん	ノーマル ALL
ダークシールII（ナイト）	351,800	おーくらくん	ノーマル ALL
ダークシールII（バード）	286,900	おーくらくん	ノーマル ラスボス
ガンホーキ	1,184,400	おーくらくん	ノーマル 2-4ボス
キングオブザモンスターズ2（アトミック）	108,830	おーくらくん	ノーマル 5ボス
スターブレード ㊝	1,516,900	uni	ノーマル ALL
コズモギャングザビデオ（1P）	17,050,020	MR2 KEN.I	ノーマル ALL 残×5
F-1グランプリ（Dコース）	8'04"336	さどがしま	ノーマル 40点 モレノ
ニンジャコマンドー（イーグル）	2,387,570	まじんパンチ	ノーマル ALL

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'	1,607,200	江戸ぼん	1coinALL P×23
ストリートファイターII'	1,577,600	H-TUG㊛	1coinALL P×23ツメ3
ストリートファイターII'	1,492,900	EDOぼん	1coinALL P×23
ストリートファイターII'	1,450,700	Y,Z	1coinALL P×20 ツメ1
ストリートファイターII'	1,442,200	ゴキブリカメムシ	1coinALL P×24
ストリートファイターII'	1,430,900	えどぼん	1coinALL P×19
ストリートファイターII'	1,428,900	Y,Z	1coinALL P×23ツメ×3
ガンホーキ	1,099,100	TAK指定	1coin2-4ボス
ニンジャコマンドー（リュウ）	2,442,490	EDO	1coinALL
ソニックウイングス	1,280,700	KAT AJ-37	1coin2周ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目 グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブレイゾン	4,269,600	メタルブラック魔王 ㊣ういんで	ALL ノーミス
ニンジャコマンドー（レイア）	2,874,410	BOJ	ALL
ナイツオブザラウンド	457,190	クリスチーヌ剛田	ランスロット LV16 最終面
ガンホーキ	1,393,100	たこなんて きらいだー	2-5
ストリートファイターII'（リュウ）	1,488,500	けんちゃん	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,429,100	Q's-リキさま	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,524,200	くそ西村（トヨタ）	ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,478,100	BOJ	ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,442,600	M.Aは両刀使いなんだろーか	ALL ツメ×1
ストリートファイターII'（ベガ）	1,319,700	早くたこやきくわせろ! しいちゃん	ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	2,059,960	TKC-MFC-CHOKU	ALL1ミス、ボーナス30万点
ストリートファイターII（ケン）	1,459,900	ESSAY-CPF-BF㊌	ALL D,KO×16
ストリートファイターII'（バルログ）	1,404,800	銀の黄昏錬金術会 "SPT"	ALLⓅ×21 爪×1 タルおち
サボテンボンバーズ	14,874,200	NU	がっつだ 41面 わんぴ
ニンジャコマンドー（リュー）	7,127,900	草津温泉パワー! ESSAYCPFBF	ALL
ニンジャコマンドー（ジョー）	3,764,960	㊄	ALL

北習志野ゲームコーナー　千葉
千葉県船橋市習志野台2-40-22　☎0474-66-2434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス（AJ-37 ㊙付き）	1,321,600	新サークル発足㊌㊖ サークルゴミⒻCM	ALL
ソニックウイングス（F-14 ㊙付き）	1,271,300	ストII'ビデオ演出 バッチリ! ⒻCM	ALL
ソニックウイングス（F-15 ㊙付き）	648,700	国宝ケンイチ㊙	2周目1面
ソニックウイングス（FSX ㊙付き）	529,400	神風ⓩ	2周目1面
ソニックウイングス（AV-8 ㊙付き）	448,000	若者	7面
ガンホーキ（2P側 ㊙付き）	1,366,800	またもゴミプレイ ⒿRA Ⓕ師好き♡	2周目5面
ストリートファイターII'（バルログ）	1,353,300	EXE-Rai	ALL WKO×1
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,192,900	Mr.BRACK	ALL WKO×1
雷電（ブルーファイター㊙付き）	4,584,410	先月のヘタクソくん 少し上達したよ Ⓝ	2周目6面
D.Dクルー（ガンホー）	289	㊤（ダニエル） 愛車、ダニー号	6面

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ	23,566,100	意仲	56面 ノーマル
ニンジャコマンドー（リュウ）	2,423,290	春休み	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー（ジョー）	2,435,280	夏休み	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー（レイア）	2,394,990	冬休み	ALL ノーマル
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	482,150	髪の悩み	ALL ノーマル 2up×1
スラッシュラリー（WRC）	9,100	㊡	ALL ミツボシ使用
ファンタズム	1,395,900	カルトゲーマーNHK	ALL ノーマル
ダークシールII（ナイト）	302,400	ネズラ君	ラストボス ノーマル
ダークシールII（バード）	301,500	芸者ウォーリアーズ（ルルピン）	ラストボス ノーマル
コズモギャングザビデオ（2P）	26,115,060	OTK&Pochi	ALL 2クレスタート

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エドワードランディー	3,243,377	チャレハイは捨てた! 紅一直 [illegible]	ALL ほぼ限界
エアレスキュー	248,000	セガワールド伊勢崎 昼の大王 SID㊝	ALL
★アラビアンファイト（シンバット㊙付き）	51,960	ESSAY㊙大穴船長	ALL 残0
★アラビアンファイト（ダッタ ㊙付き）	30,840	ESSAY㊙大穴船長	ALL 残0
ライオットシティー（ボール ㊙付き）	2,221,800	ESSAY③MYK	最終面
★サンセットライダーズ（㊙付き）	1,085,230	ESSAY Mig-空生透	ALL 残2
サンセットライダーズ（㊙なし）	1,083,620	ESSAY Mig-空生透	ALL 残3
★ESWAT	2,560,100	ESSAY㊙新命明	ALL 面白い
★ストリートファイターII'（E.本田 ㊙付き）	1,506,200	ESSAY㊙新命明	ALL 爪×1 つまんない
ストリートファイターII'（春麗 ㊙付き）	1,467,200	ESSAY CSD-槐ASH	ALL 爪×0 α全機種ノーマル

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,520,100	2ケ月連続超甘 BOB-ⓢⓣⓜベケ	ALL ㋩ 爪×? 超下手 JZ同然
ストリートファイターII'（ケン）	1,578,000	CSD-おかあさんといっしょ-ASH	ALL㋩ 爪×3
ストリートファイターII'（サガット）	1,692,600	人が集まる締め切り H㊀㊙㊙ ⓀAZ	ALL Ⓟ×23
ストリートファイターII'（バルログ）	1,487,100	EXE-㊁CO Rai㋝RE	ALL Ⓟ×23 爪×1
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,410,000	AOI君㊓	ALL Ⓟ×18 タルミス
ソニックウイングス（F-14）	1,312,400	1キャラにしぼってやれ! 忍者アー!	ALL ㊙付き
アラビアンファイト（シンバット）	30,390	[illegible]ありがとう 紅一直	7面
コズモギャングザビデオ（1P）	19,420,510	ハルマゲドンの㊙㊙ ㊙DIN-PAN	ALL ㊙付き 3ミス 百万×3
餓狼伝説（㊙付き・ジョーヒガシ）	1,219,900	㊪㊚専門学校2年生 ㊅㊙ 日向野道夫!	ALL Ⓟ×12
キングオブザモンスターズ2	100,370	KSD解散記念!? GACHAPIN㊅	BAT11トリ S・GEON㊙付

チャレハイ通信

★プレイシティキャロット琴似店（北海道）

●「コカ・コーラ スズカ8アワーズ」が入りました。しかも4人用のDXタイプです。

★アミューズセンターペガサス（埼玉）

●川越店がようやくオープン致しました。254バイパス沿い氷川町交差点より東松山方向へ3軒目です。「ファイナルラップ2」,「スターブレード」,「エキゾーストノート」,「グランプリスター」等があります。もちろん「ダッシュ」,は欠かせませんね。ぜひお出掛けください。

★Gulliver熊谷（埼玉）

●最近また、OLDゲームの入荷がハヤッて(?)ます。これからの入荷予定のゲームは,「スラップファイト」,「ジェネシス」,「サイコソルジャー」,「キャプテンシルバー」,「モンスターレア」,「スプラッターハウス」,「怪傑ヤンチャ丸」,「グラディウス」,「グラディウスIII」その他,多数（とくにDECOゲーム）。みなさまぜひ遊びにきてください。

★八千代プレイランドカーニバル（千葉）

●夏休みに遊びにきてくれる人は、事前に御一報ください。

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637　☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,329,400	「SAB」II	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,339,400	アルフォンスMK-II	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	928,000	IME	ALL
ストリートファイターII'（ガイル）	986,900	IME	ALL
ストリートファイターII'（春麗）	968,400	シャンプー	ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	741,700	IME	ALL
スラッシュラリー（バイク）	3'12"50	SEXY-JAX	宅走（バリダカ）2位
ソルバルウ	193,380	㊙DIN-PAN	命中レート72.4%
コズモギャングザビデオ	9,934,610	㊙DIN-PAN	最終面
ストリートファイターII'（バルログ）	1,171,900	シャンプー	ALL

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,501,700	WIN	すべてノーマル設定 1万+ミス
ストリートファイターII（春麗）	1,502,100	八千代グルメ部会長 KSD-FCM	ALL, D×25 永パですけど!
ストリートファイターII（ブランカ）	1,492,500	KSD<ヘタクソ> -GACHAPIN	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,503,900	KSDハゲ愛好家 -SAT-BOB!	ALL, D×21 3万×1ミス
ストリートファイターII（E.本田）	1,475,300	KSD-REC-TOK	ALL, タルミス
ナイトストライカー（Tゾーン）	87,472,730	2カ月前のですけど HAT㊎-JRA	ALLパシフィスト
プリルラ（女の子使用）	447,960	おくれてすいません HAT㊎-JRA	ALL ノーマル3人設定
ストリートファイターII'（春麗）	1,403,700	本田デブ!ざけんな ゴミ同然、FCM	ALL 3万×2ミス
ストリートファイターII'（M、バイソン）	1,407,900	TBG-FCM (NO.1)	ALL, ゴミ同然 3万×1ミス
祝 サガット全-KAZ氏おめでとう!		FCM氏へ、夏にま行きましょう。……	たトンカツ屋へ、byCORE

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウォーリアーブレード（ラスタン, ㊙付）	390,660	コナ○本社にビデオ○○。TYR-けん	ノーマルALL
★ウォーリアーブレード（ソフィア, ㊙付）	433,430	飽きられちゃいました TYR-ひむ	ノーマルALL
★ウォーリアーブレード（デューイ, ㊙付）	343,070	以上!きちがい。TYR-KEN坊	ノーマルALL
G.I.JOE（ループ設定, 連付）	9,999pts+α	やられる前にやれ! 当り前だろバカ!	ノーマル 4-2で達成
★スターブレード（連付）	2,249,900	はめてはめてはめまくれTYR-JOO	ノーマルALL VS春麗やらしい。
★コットン（1周, 連射）	1,801,720	やる前にやられた。CYR-イエティⒻ	ノーマルALL 少しアレンジ。
★ストリートファイターII'（ガイル, 連付）	2,113,700	ありがとうみんな! うしのうぎゅーくん	ノーマルALL㊇ つめ×3
★剣豪	4,284,600	ネタ協力は某店常連と㊙ YIJ	ノーマルALL

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（Cコース・2P）	9,452,290	JAG-H.Sと、NFC-㊫NDA	ALL 2設　ノーミス
F-1グランドリ（Bコース）	6'54"557	SSC-VAP㊝ ロぐせは、バカーン	ALL 40pts あと2秒以上
F-1グランプリ（Dコース）	7'45"853	ファミリーマート OYA-G	ALL 40pts たんなる穴ウメ
ブロックブロック（イージー）	72,660	㊫NDA愛してるよ byさんぺかずひさ	ALL たんなる穴ウメ
F1エキゾーストノート（1P・MT）	51"89	TOC-MAS	ALL142点 最近やっと入荷
キングオブザモンスターズ2	入荷	ダレかやって	
ハレーズコメット	復活です	ナツカシのMTJゲームです	
スズカエイトアワーズ		これを書いてる日に入荷する予定です	気合入れてやるっす!
フィクゼイト（参考記録Ⓒ東亜プ）	忘れた	ギャラ別集計希望!!でもキャラもある	1面 ロボット使用! 難い!
フィクゼイト（参考記録Ⓒ東亜プ）	700,000+α	H.S（さんぺ）と㊙SPTの2名	1面 クリスタル星人使用面白い!

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'（リュウ）	1,623,800	長井　雅史	ALL 中3年生
★ストリートファイターII'（ケン）	1,634,900	長井　雅史	ALL 中3年生
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,444,400	池田　裕児	ALL 大学生
★ストリートファイターII'（バイソン）	1,555,300	鈴木　誠	ALL よびこおせい
★ストリートファイターII'（サガット）	1,713,600	三部　和久	ALL 主任
ミューティションネイション（1P）	3,217,600	杉浦　利幸	ALL 社会人
☆ヘクシオン（ノーマル）	10,000,000+α	長井　雅史	ライン1020 中3年生
ヘクシオン（スラッシュ）	140,201	石崎　昌男	ライン164 専門学校生
★キングオブザモンスターズ1（1P）	1,070,520	坂口　忠司	ALL 高2年生
★キングオブザモンスターズ2（1P）	262,140	坂口　忠司	最終面 高2年生

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,514,500	悪の性欲大魔王かとー!	ケン, ザンギ㊋ 爪×3
ストリートファイターII'（ケン）	1,584,300	JAG-IGA㊝（不名誉常連!）	タルミス 爪×3
ストリートファイターII'（E.本田）	1,457,800	ESSAY㊙新命明「かなり甘い」本人談	リュウ×2㊋ 爪×1
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,627,500	EGC-㊊POW（ザンギマスター）	ガイル㊋
ストリートファイターII'（ガイル）	1,404,000	MSK-NEO	リュウ, ガイル ベガ㊋, 爪×1
ストリートファイターII'（バルログ）	1,407,800	EGC-㊊STR（まくろきもの）	リュウ, ケン バル, サガット㊋
ストリートファイターII'（サガット）	1,645,500	JAG-IGA㊝（H.S様に完敗）	ALL㊇ 爪×0 だめでやんす
鮫!鮫!鮫!（1PVer㊙付き）	10,000,000+α	もう眠れるものは学歴とコネだけAKA	31-00で達成 ノーマル3機設定
プラスアルファ㊙付き	10,000,000+α	天聖龍2576万点の謎が知りたい!!	8-4で達成! 河田純子脱ぐか?
★天聖龍㊙付き	25,699,500	大沢朋巳さん一筋♡ JAG-WOP	ノーミスALL ノーマル3設, 残24

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャコマンドー	3,555,620	ひさしぶりにやった㊙	1c ALL つぶし×2
ストリートファイターII'（ケン）	1,123,800	レーサーひゃくうハハハハ	ALL
ストリートファイターII'（春麗）	1,135,100	おにゃんヨ!	ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	963,800	ゲロパンチ	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,071,300	AUA²	ALL 無敗
サボテンボンバーズ	22,349,700	ひまつぶしにゃん	1P×8まで 52面
ゼクセクス	996,000	ゲロパンチ	7面で終わり
ガンホーキ	該当なし		
クイズ地球防衛軍	該当無し		

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャコマンドー（リュウ）	5,410,080	耳から脳がたれルート君"NAKA"	1コイン 点稼せぎバリバリ
ニンジャコマンドー（ジョー）	4,038,500	変態おならタレルート君"NAKA"	1コイン 点稼せぎビシバシ
ニンジャコマンドー（レイア）	申請者なし	ハイスコアラー求ム ストII対戦者も求ム	よろしくお願いします。PCC監督
ストリートファイターII'（1P）	1,035,300	ただ今リハビリ中NAP-BUCHI	1コインALL ブランカ使用
キングオブザンスターズ（1P）	43,710	ポリプロピレラ男 NAKA	ウルトラマンもどき使用画よ!
クイズ地球防衛軍（1P）	1,097,300	核弾頭大怪獣KOZUKE	1コインALL 91%
スチールタロンズ（1P）	申請者なし	アタリファンにぜひがんばってほしい!	対戦も暑いよ! 店内は涼しいよ!!
キャプテンコマンドー（1P）	52,100	核弾頭大怪獣KOZUKE	1コインジェネティー使用まで
タンブルポップ（1P）	申請者なし	集え!タンブルファン。	ダークシールIIも先日入荷しました。
サンダードラゴン（1P）	3,680,800	高松宮杯勝サルゴルファー6㊙	1コイン8面まで ベリーイージー㊙

ICチェーン4店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ガイル）	1,009,300	TAKO日野	ALL 砧
ストリートファイターII'（ガイル）	1,048,300	カツオ	ALL 船橋
ストリートファイターII'（リュウ）	1,203,300	根本さま	ALL 狛江
ブレイゾン	3,317,800	TFI	ALL 砧
ザキングオブドラゴンズ	1,667,500	MARVEL-RT	ALL ウィザード　砧
ワンダー3（ルースターズ）	1,335,600	KAIAS40世 YSY-RRZ	ALL 残×4　船橋
ガンホーキ	421,900	KAIAS40世 YSY-RRZ	STAGE5 ランク4　船橋
雷電	1,892,560	モンモンモン	2-0　船橋
新入社員とおる君	43,700	ソウ	1周クリア　狛江
リターンオブザインベーダーズ	103,600	ソウ	ステージ6　狛江

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F　☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード（ラスタン）	190,250	「まだクリアできんです」	R-10
ウォーリアーブレード（ソフィア）	311,860	にせラマーヤ使用	ALL
ウォーリアーブレード（デューイ）	202,420	S.D.K（うそ）	ALL
ソニックウイングス	487,700	ちんぼ固し	F-14使用 ステージ7
ストリートファイターII'（E.本田）	794,300	解いただけ	ALL ㊙付
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,006,500	ZIP、ドクターストップ貰え!	ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,263,200	ラマーヤが好き	ALL ㊙付
ストリートファイターII'（ベガ）	923,900	ほにゃらこほにゃらちゃん	ALL
ストリートファイターII'（M・バイソン）	1,086,700	超弱AVC君	ALL
クイズ地球防衛軍	1,144,700	J・S	ALL 91%

プレイシティキャロット高田馬場店　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リバーボートギャンブラー（PB）	142,471,010	笑顔でNo-Side 大好きばいあみ	でこ使用
スティールガンナー2（クリフ）	224,050	PC高田馬場 有里巳 with るばん²	1COIN ALL
★ニンジャコマンドー（1P JOE）	11,829,480	酒井法子大好きな人の知り合い	1COIN ALL まさし使用
ニンジャコマンドー（2P JOE X2）	13,020,420	赤チン and 名人	2P会計 ALL ふーしんパワー
ガンホーキ	1,667,500	EVE-WAK	ALL
ストリートファイターII'（バイソン）	726,600	永井美奈子に婿入りする会	会長 ぼしゅう中
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	845,200	CoCoの5人目を知ってる人々の会	会員 ぼしゅう中
ストリートファイターII'（サガット）	979,900	海音寺悦子 ばかあつ倶楽部	幹部 ぼしゅう中
ストリートファイターII'（ベガ）	740,800	セーラーマーキュリ-ばかあつ倶楽部	部員 ぼしゅう中
たつまきしんけん	まさし	そっくり	←本当

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パックマン	346,040	TONGPOO	ノーマル設定 カギ14面
ローラーゲームズ	27,096,960	ぐっぴーな人	
クイズ地球防衛軍	926,000	蓮川	1コインALL
また泳ぎに行きたいな 期待外れのスナイパー	逃げても無駄だぞソリマン	おじさま、マサキの おじさまが殺したの	長生きしたくて 作ったんだろうに
何だこりゃ?此のピエロと商売しろってのか	成程王子様 そういう魂胆か	サッカー場の壁の中 セメント詰で海の底	片道旅行の運び屋 バッグを開け爆死
カール、死体は地球の 裏側にでも捨てて来い	同志ルデンスキー人民委員	飲むといいですよ、良く眠れますから。	離せ、離せてんラ離せてー、死
今になって吠え面か? エ、エイムズ美術商だ	あんたは知り過ぎたようだ	激しく早く燃え尽き そういう人生は。バ	る。刺激的だよ、シッ、ウワァー。
ミスターハリスを車に乗せて家迄お送りしろ	コロナデス、死んで貰おう	もっとましなイナゴを買ってねえのか?	某娘の犬に送るプレゼントなんだ
あんたがワナにはめた昔の友人のマーレーだ	忠誠心など お笑い草か?	言いなさい、同志アントノフは何処なの	あんた犬を経理主任にしてるのか?
女はサツだ、しかもバッグを間違えやがった	散歩しようぜ。降りなよ。	犬は誰だ?例の犬はマトーラなんですよ	某娘の犬に送るプレゼントなんだ

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（春麗）	1,224,100	三浦羅斗那	ALL P×19
ヘクシオン（ノーマルモード）	2,167,030	舞蝶　純一	レベル93 ライン333
マーブルマッドネス		再入荷	やりに来て下さい センサーも純正!
クイズDNAの反乱		スコア募集中!!	
ガンホーキ		同上に募集中!!	
スズカエイトアワーズ		レースゲーのスコアも、大大大募集!	
		などなど、超募集中!!!!!!!!!	キックミットも募集中!
		今月の穴うめはここまで。	8月はRINGSへ行くぜ!

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンホーキ	2,044,900	MFC-軍曹㊝	2周ALL 1周117万
ブレイゾン	4,539,200	IML-UUU㊟	ALL ノーミス P×5
ストリートファイターII'（サガット）	いつかは出る予定	最近井草は外人部隊のみ がんばれ将軍	免許をとった将に敵はない
★ニンジャコマンドー（リュウ）	11,024,150	我の冬よさらば!!星白金-田Ⅱ御御御	ALL でも大技はヤバイ
★ニンジャコマンドー（レイア）	4,397,360	夜起きて 仕事UOと よーいう	ALL ダメねー
ニンジャコマンドー（ジョー）	9,009,400	ベトコン時代はアンパンマン WIZ	ALL
究極タイガー（穴ウメ）	10,000,000+α	めぞん	27ミス
飛翔鮫（穴ウメ）	10,000,000+α	我に不可能な弾幕はない ホースラブ6	18ミス
ダッシュ大会　YYY トトカルチョ		Yは0勝?!1勝以上? 1口100円	ワイが社会の掟教えたる
場外対戦 春夫VSYYY		この不毛で低レベルの戦いに結論はない	

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,956,000	TRY-MFC-ぐんそう㊝	2周ALL連なし 5万×2逃し!
ストリートファイターII'（ベガ）	1,407,500	津軽山寿三郎のぶ（スター2は捨て）	ALL
サボテンボンバーズ	33,386,600	KOD	87面
G.I.JOE	2,632	S夫	3-2女使用
グランプリスター	4'30"80	TRY-MFC-IO-LIE㊝	モナコ 1ミス
スズカエイトアワーズ	3'18"78	TRY-MFC-IO-LIE㊝	1Pでの集計 ALL
ニンジャコマンドー（リュウ）	8,461,310	TRY㊋らじあめ	ALL 連なし
ストリートファイターII'（リュウ）	1,405,100	H.U（やっくん）	ALL
ストリートファイターII'（春麗）	1,333,200	仕事人・VON	ALL
ストリートファイターII'（対戦）	16人抜き	IMF-愛国少年 Mr.たくさま㊋	ガイル使用

★ICチェーン4店集計（東京）

●砧，船橋，狛江の各店において，日曜，祝日の朝10：00～10：20の間，メダルを通常価格の半分以下でお貸しいたしております。また，現在「夏休み特別企画」を，たくさん作成中です。お楽しみに！

★新宿アシベ（東京）

●「ウォリアーブレード」入ってます。大技ボタンつけたのでプレイしてね！ちなみに隠し面ありモードはスコアをだす人がいなくなってから実行します。「ダッシュ」の対戦コーナーも朝から晩まで白熱してますよ。

★プレイシティキャロット高田馬場店(東京)

●７月26日，来店予定だった有里ちゃんは，フラワーでモーニングを食べるため，８月16日に来店予定日が変更になりました。

by 7月26日は高知にいる店員(金猿マスター)

★プレイシティキャロット巣鴨店（東京）

●京都のみなさん，この夏はぜひこちらにいらしてください。MFC一同&私が歓迎いたします。

by らじ山

★プレジャーキャッスル&YOU²（東京）

●ただ今，当店にくるとやせられます。なぜならクーラー故障中で室内が40度近くありま

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'	1,290,800	ザンギはやっぱりネオソフト	ALLキャラは不明 ノーマル
ソニックウイングス (1P)	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 ノーマル
ニンジャコマンドー (リュウ)	2,328,800	不敗の魔術師	2人同時プレイ ALL ノーマル
サボテンボンバーズ (1P)	5,024,100	ハニワサボテンつうぶ	59面 ノーマル
ラストリゾート (1P)	192,600	不敗の奇術師	4面ボス ノーマル
ブレイゾン (1P)	959,100	SNATCHER	3面ボス ノーマル
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	202,280	Y.Y	9面ボス ノーマル
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	424,750	SEP-FECT-T.E	7面ボス ノーマル
タンブルポップ (1P)	1,148,900	Z-100(R)	ALL ノーマル
フーピー (1P)	1,214,450	SEP-FECT-T.E	E-1 ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (バルログ)	802,800	ERR.A（教夫）	1COIN ALL
ストリートファイターII' (リュウ)	1,198,500	にせマニ夫	1COIN ALL
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	1,043,900	ERR. にせマニ夫2号	1COIN ALL
ニンジャコマンドー (ジョー)	626,510	ERR.A ↓がレバーこわした	1COIN 三国時代面
ニンジャコマンドー (リュウ)	2,438,020	F-GLD あー眠い	1COINクリア 実は無実(?)
コズモギャングザビデオ	9,636,320	GZE にせあぐり	1COIN 31面 100万×2
G.I.JOE (スカーレット)	1,968	納得いかん! 実は最後まで行ける	1COIN 3人設定
クイズDNAの反乱	しんせいしゃ ぼしうちう!	皆さん申請して! byEBI	
ガンホーキ		マニ夫って誰? 私は知らないよ.	マニ夫2って誰? byあー
ストII'通信乱入台設置 対戦者募集!!	バイソン 46人抜き	T.北地 GO	すげえーじゃん

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシールII (ウィザード)	306,400	九州男	ラス面にて ノーマル
ストリートファイターII' (RYU)	1,044,000	NAKA	未クリア
ストリートファイターII' (ガイル)	1,450,900	SKY FAG-REN	ALL 本田×1ベガ×1のがし
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	1,001,400	M.A	ALL
ストリートファイターII' (ベガ)	1,142,600	XXX-T.S	ALL
ストリートファイターII' (春麗)	982,400	Ele-Knight	未クリア
スターブレード	1,629,900	B.T.K	ALL (連)付
ザキングオブドラゴンズ (クレリック)	2,505,600	Y☆	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	224,040	TAN	ラスボスにて
レジオネア (2P部門)	1,824,150	Ele-(狂)-CHR & ENDダコー	ラス面 連付 4人設定 ノーマル

プレジャーキャッスル&YOU2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII' (バルログ)	1,552,200	バルログ部屋TNK -EXPO親方	ALL(ハ) つめ3 連付き
ストリートファイターII' (ケン)	1,523,500	パチンコイ-ピンいと-（本田部屋）	ALL つめ3 連付き
ガンホーキ	1,966,100	サガット部屋さとー	ALL 連付き
ウォリアーブレード (デューイ)	254,820	町田刑事（レポーター）	ALL
ウォリアーブレード (ラスタン)	360,420	NAKAMURA君	ALL
ニンジャコマンドー (ジョー)	11,764,540	京子ちゃん（心星パパの子供）	ALL 連付き
★ウルフファング (Cコース)	960,800	(E)VAG-KIA氏 (通勤時間2時間)	ALL
★コズモギャングザビデオ (2P)	34,449,510	KUMA&KIA氏 (コンビ結成)	ALL 連付き
E.D.F	2,487,700	只今修業中KIA氏 (最終面神体)	ALL まだまだ
ロボコップ2	4面ボス	只今修業中フェラ夫 (サンキュー)	全機種ノーマル設定です.

ゲームセンターUFO4店集計　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (リュウ・連付)	1,423,500	西川のりお大好き♡フラワールーム瓢島	3×2 8×1 たる落ち
ストリートファイターII' (ブランカ・連付)	1,542,100	Q8-ONYちゃん	3×1落ち
ストリートファイターII' (ガイル・連なし)	1,357,200	我ファ〇レスちゃないよチョナサン餌田	3×4 8×1落ち
ストリートファイターII' (ケン・連付)	1,518,500	Q8-BANちょ	3×3落ち 爪×2
ストリートファイターII' (ザンギエフ連無)	1,294,600	いかん今月時間もネタもないぞBT夫	
ストリートファイターII' (バイソン・連付)	1,466,900	Q8-TERちゃん ジャ〇グルの〇者か	ALL(P) ? 爪×1
ストリートファイターII' (バルログ・連付)	1,449,100	Q8-Dr.Z	3×1 5×1 落ち
ウルフファング (永パ上等・A)	1,300,300	一膠田からセガの人柱へ…!うちゅい	1cALL 紫電使用
ウルフファング (永パOK♡狼牙)	1,436,400	青春と愛の高速行 あずささで本カツ	1cR-8 紫電使用
アステリクス (1P)	72,900	絶対今月集計されねーよな…BT夫	1cR-6 アステリクス使用

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (春麗)	1,417,700	よわお T.A	1cALL 2本落
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,030,100	ARG-T.A	1cALL
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,321,600	あ・ふ・り・い♡	1cALL
ストリートファイターII' (リュー)	1,374,300	AFRY	1cALL
ガンホーキ	1,782,800	アフリー	1c全2周クリア
求む対戦者 ストリート	ファイターII'	通信対戦台8台設置 うでに自信のある方	ぜひお待ちしております.
今月はスコアがないのでこれで以上.			

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8 ☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,181,700	NOVI君	2周目4面 以下 全ゲーム標準設定
ニンジャコマンドー (リュウ)	2,390,740	究極拳NOVI君	ALL
ニンジャコマンドー (ジョー)	2,410,890	MIZ	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	206,630	メガテンフリーク インタプリタ君	ALL
ストリートファイターII' (ケン)	1,406,500	またまたわずかに! JON	ALL P×18 WKO×1 爪1
ストリートファイターII' (春麗)	526,500	びっくりチキンカツ弁当	R-12
ストリートファイターII' (ガイル)	664,100	イカフライおかか弁当	R-12
ストリートファイターII' (バルログ)	611,100	とりそぼろ弁当	R-12
ストリートファイターII' (サガット)	547,700	DX幕の内弁当	R-12
ストリートファイターII' (ベガ)	537,200	チキンガーリック弁当	R-12

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (リュウ)	1,496,900	SSC-VAP	ALL
ストリートファイターII' (ガイル)	1,298,500	DRAGON FIRE!!	ALL
ストリートファイターII' (春麗)	1,271,200	DRAGON FIRE!!	ALL
ストリートファイターII' (バイソン)	1,269,600	BAO-(よ)	ALL
ストリートファイターII' (バルログ)	1,267,300	DRAGON FIRE!!	ALL
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,244,200	DRAGON FIRE!!	ALL
ガンホーキ	1,388,700	Fay "来夢"	2-6
コズモギャングザビデオ (1P)	22,035,540	VMT-ABU	ALL 2ミス
ソニックウイングス (AV-8)	877,200	ECM-ZENJI	2-5ボス

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ケン)	1,101,700	料理人	ALL
ストリートファイターII' (サガット)	1,156,600	料理人	ALL
ストリートファイターII' (ガイル)	847,200	ARCH MAGE WARDNA	ALL
ストリートファイターII' (バイソン)	872,300	料理人	ALL
ストリートファイターII' (リュウ)	1,077,700	ARCH MAGE WARDNA	ALL
ストリートファイターII' (バルログ)	992,600	闘ポコペン	ALL
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	845,600	NHK	ALL
ストリートファイターII' (春麗)	727,200	ポコペン	ALL
サボテンボンバーズ	1,311,600	ポコペン	R-19
コズモギャングザビデオ	9,283,460	ポコペン	GANG26

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブレイゾン (1P・(連))	3,893,900	メタモルフォーゼ使用BY山ロえり子	ALL 残×4 百%×4 ノーマル
★ソニックウイングス (F-14)	1,505,700	CYR-MST	ALL ノーマル アメリカ1万×4
ソニックウイングス (F-15・(連))	1,322,800	かまし	ALL ノーマル 日本 1万×2
ソニックウイングス (AJ-37)	1,395,000	MCO	ALL ノーマル スウェーデン
ソニックウイングス (JAS-39)	983,400	N.ARC-IZA	2-6 ノーマル スウェーデン
ソニックウイングス (AV-8)	1,357,200	N.ARC-IZA	ALL ノーマル イギリス
ソニックウイングス (IDS)	1,392,800	N.ARC-IZA	ALL ノーマル イギリス
☆ヘクシオン (ビック)	10,000,000+α	CYR-TEM(武)	レベル176 スコア部門
ヘクシオン (ビック)	ライン245で達成	CYR-TEM(武)	レベル145 最短ライン部門
★ボンバーマン (1P)	12,116,800	CYR-TEM(武)	ALL1UP×3 残×0 ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説 (アンディボガード)	639,300	もう限界だね! ANDET-GNP	ノーマル, ALL
ストリートファイターII' (バルログ)	1,327,800	ANDET-GNP丸	ノーマル, P×21, ALL
ストリートファイターII' (ベガ)	1,287,900	GNPの友人	ノーマル, P×17, ツメ×2
ニンジャコマンドー (ジョータイガー)	3,138,250	ANDET-SYO	ノーマル, ALL
ニンジャコマンドー (レイアドラゴン)	3,113,690	ANDET-SYO	ノーマル, ALL
ダークシールII (ナイト)	360,500	ANDET-H,S君	ノーマル, ALL
G.I.JOE (スネークアイズ)	2,006	ANDET-GNP	ノーマル, 3-1
G.I.JOE (ロードブロック)	2,128	ANDET-GNP	ノーマル, 3-2
コズモギャングザビデオ (1P)	12,980,840	ANDET-H,T	ノーマル, ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	246,590	T,PAC-BBC	ノーマル, ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	272,650	PRS-HAG	ノーマル, ALL ハガー×1
キャプテンコマンドー (フーバー)	247,680	T.PAC-BBC	ノーマル, ALL
ゼクセクス	2,335,400	YAS	ノーマル, 2-6
ソニックウイングス (キース大司教)	827,800	大苦戦でしゅ!あずき丸	ノーマル, 2-3
ストリートファイターII' (リュウ)	1,296,200	YAS ALL	ノーマル, P×17, ツメ×1
ストリートファイターII' (ケン)	1,463,400	YAS ALL	ノーマル, P×22
ストリートファイターII' (春麗)	1,315,200	KPL-HAG ALL	ノーマル, P×18, ツメ×1
ストリートファイターII' (サガット)	1,246,900	PRS-HAG ALL	ノーマル, P×15
ストリートファイターII' (ガイル)	1,405,500	PRS-RAG ALL	ノーマル, P×20
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,006,400	PRS-RAG ALL	ノーマル, P×100

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (リュウ)	1,532,300	NATHAMIEL -LM	ALL ツメ×0 オールパ
ストリートファイターII' (ケン)	1,425,100	北斗のKEN	ALL P×22
ストリートファイターII' (ガイル)	1,325,700	岩ゴリ	ALL P×19
ストリートファイターII' (バルログ)	1,231,200	ハメ夫	ALL P×?
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,167,200	カサブランカ(笑)	ALL P×15
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	1,142,000	ベガで2回しくじった	ALL P×?
ウルフファング (Bコース)	くりあ	スーハースーハー使用・AMP・銀狂	ALL 月光
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	522,610	ぴかそ	ALL
ソニックウイングス (AV-8)	677,500	CD発売希望っ!- ちゃいなな奴	2-2 (連)

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (スペシャル)	3,055,900	WALDSTEIN -SOH(極)	ALL 閃光使用
ダークシールII (ハード)	285,700	どうせ永パさ♡	5面 (連)付き
ダークシールII (ドワーフ)	250,400	"土曜日はいやいやの日"-いやいや	5面 (連)付き
ダークシールII (ウィザード)	296,500	備品(実)眉毛を抜け! ヤッヤッヤッヤッ!	インチキ5面 (連)付
ウルフファング (Cコース)	834,100	俺はパじゃないか教えて"-あさけ	ALL 阿修羅使用
ストリートファイターII' (バルログ)	1,336,70	"II'はつまんないです"-Rieko	ALL D×19
飛翔鮫	9,860,000	名人IIダッシュ	ひまつぶし 986万で死亡♡
テトリス (ボタン無し部門)	9LINES	今月は送るのがないヨ～ン♡	瑪瑠門を読め!!
コラムス (ボタン無し部門)	271JEWELS	ですのお～(LD購入お付合記念)	はいのお～
ストリートファイターII' (バイソン)	1,183,800	極悪合体ソフマップ ロボ(み)	ALL P×17

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス (F-14(連))	889,200	ピコピコピー	全台ノーマル設定 2-5
ソニックウイングス (AJ-37(連))	709,800	スピードか死か(狂)	2-2
ソニックウイングス (AV-8(連))	683,700	悶絶	2-2
コズモギャングザビデオ (1P(連))	21,089,190	ホシ～の(社)(長)	ALL 2ミス
コズモギャングザビデオ (2P同時)	31,910,440	気にせんとかんか 全々気にしてね～よ	ALL 4ミス
★レジオネア (クリス(連)(必))	2,242,350	1ヶ月ぶりにしたすさまG-ARカモネ	ALL
ストリートファイターII' (ブランカ(連))	1,558,900	すさまG-ARIES(よ)	ALL 1ミス 爪×1
ストリートファイターII (ガイル(連))	1,822,900	すし	ALL オール(ハ) D×31 爪×1
出たな!ツインビー	3,617,750	コンチIIで大負けの(社)(長)	5機設定 2-5
雷電 (連)	5,158,620	珠衣ちゃん	1P側 3-0

す。汗をかきながら「ストII」をやると本当に暑いぜ！

★プレイランド長岡駅前店（新潟）

●「ストII」,「ストIIダッシュ」12台以上（増える，増える）。もちろん50円プレイ，対戦通信台，50インチ「ストIIダッシュ」もあるよ! その他めずらしいゲーム，NEWゲームはたくさん。

★プレイランド柏崎店（新潟）

●リニューアルしました！店内大きく変わりました。遊びにきてください。「ストIIダッシュ」もたくさん。もちろんオール50円プレイ。

★ゲームプラザニュー日の出（長野）

●八千代プレイランドカーニバルのみなさま遠路はるばるごくろうさまでした。また御来店ください。

★プレイランドナムコジャスコ大町店（長野）

●当店のハイスコアによくでている「いとう」君ですが彼は今，現役の小学生です。うまいです……年上としての立場がないくらいに……(うたがってる人，見にきてください)。

★ゲームパレス（静岡）

●「ストIIダッシュ」通信台3台入りました。県外，県内で対戦をしたいという人は，ぜひ

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	2,013,100	NO.X	ノーマル 連射付
ソルバルウ	168,320	Rayzack	78.6% 連射付
スティールガンナー	213,300	SDF	クリフ 62.4%
ストリートファイターII'(春麗)	1,309,800	FLAP-ASI	ALL
ストリートファイターII'(バイソン)	1,060,400	FLAP-ASI	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,225,500	YAG	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,357,500	FLAP-RYU	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	784,600	DKM	
G.I.JOE(スカーレット)	3,269	FLAP-ANP	連射付 ALL
ガンホーキ	1,371,100	C&P-ILM(み)	2-5

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,556,800	GAC-ZMK!	ALL つめ×3 ALLぶ 連付き
ストリートファイターII'(ケン)	1,503,300	多美♥愛してるぜ! GAC-GENKI	ALL つめ×2 PB×23 (連)
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,478,200	GAC-TRX!今までありがとう!	ALL つめ×1 PB×22 (連)
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,394,400	GAC-ATL!	ALL つめ×2 タルのがし (連)
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,247,200	YAB	ALL (連)
ストリートファイターII'(バルログ)	1,474,100	OR愛読会かみらは	ALL PB×23 (連)仲直りするか?
★G.I.JOE(1周END)	3,398	IML-CYR-PET	ALL ロードブロック
ストリートファイターII(ブランカ 連付き)	1,564,100	GAC-T.SHY BOY!!(ILK)	ALL! 歌うね 元気かな!
ニンジャコマンドー(リュウ・イーグル)	2,415,010	棚ジャの新人?NGFくん	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー(ジョー・タイガー)	1,329,540	Teebar-SYD㊍	最終面

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150 ☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンセットライダーズ	513,420	ERG	1コイン 2-1
ゼクセクス	2,494,100	スコアネーム使うの久々 YMK	1コインALL 残2 1up×2
ストリートファイターII(DKO禁止部門)	1,303,500	GAT	チュンリー使用 ALL P×20
SDガンダム	153,400	?	STAGE3
サンダードラゴン	298,900	QLAIA	STAGE3
スパイダーマン(スパイダーマン)	410,630	?	面数不明
デスブレイド	308,150	?	STAGE7
テトリス	40,492	E.M	ライン57 レベル不明
ライフフォース	178,700	ABS	1コイン2面
スノーブラザーズ	776,770	?	面数不明

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,328,600	Tiny-DIL	P×22
ストリートファイターII'(ケン)	1,463,000	高崎君2号	P×21
ストリートファイターII'(バルログ)	1,248,500	C.I.D	P×18
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,247,600	NARC-U19 FOOL-FOX	P×?
サボテンボンバーズ(1P)	50,489,300	TO-Y	R-80
ナイツオブザラウンド(1P)	506,640	攻略事務所長	ALL!! ランスロット
ソニックウイング(1P)	637,000	NARC-U19 FOOL-FOX	2-1 LDS使用

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ	903,400	アイアンA-Z	
銀狼伝説	433,000	GAA	
パロディウスだ!	10,113,200	博くん	
闘神ブレイザーズ	79,500	田中ダル	1コインALL
雷牙	1,472,830	XXXY	
パンクショット	96pt	DSL	
ストリートファイターII(ブランカ)	958,700	しまピー	
ストリートファイターII(ガイル)	602,000	K.M	
ストリートファイターII(ケン)	999,800	GAA	
ストリートファイターII(春麗)	926,700	しまピー	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6 ☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ(1P・(連))	1,960,900	IML-UUU(た)	2周ALL
ダークシールII(ナイト)	ALL	BFM(た)	永パのため
クイズ迷探偵N・G(1P)	191,400	TPL	ALL ストーリー1
ラストリゾート(1P)	802,100	PET	ALL
ブレイゾン(1P)	4,511,500	IML-(連)は超アマでしたた	ALL ノーミス P×5
ストリートファイターII'(リュウ)	1,331,000	EELの師匠EEL-松佐-ZOL	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,570,100	MOL	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,441,400	BFMもプレッシャーに弱い男!	ALL 運がない
ストリートファイターII'(バルログ)	1,454,100	MOL	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,485,800	井口と甲村に勝てん男	ALL

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1 ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,467,200	T・PAC-Y.Y	2-6 標準 (連)
G.I.JOE(スカーレット)	2,788	KWR	3-2 標準
アラビアンファイト(ゴルドー)	15,190	RAI	6面 標準 鬼悪魔
ストリートファイターII'(春麗)	1,467,300	RAI	パ×24 爪×1 ザ始 標準
ストリートファイターII'(ベガ)	1,456,900	RAI	パ×24 爪×0 春始
ストリートファイターII'(バルログ)	1,442,100	RAI	パ×21 爪×1 ブ始
ストリートファイターII'(ガイル)	1,442,000	T・PAC-Y.Y	パ×21 爪×2
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,320,000	Tiny-DIL	パ×21 爪×2
ストリートファイターII'(バイソン)	1,200,400	T・PAC-Y.Y	パ×16 爪×0 以上標準設定
功夫老師	65	功夫皇帝善之宇	免許皆伝 我望全国集計

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22 ☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(サガット)	1,619,200	ASO	ALL ノーマル P×22
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,331,700	名前をかえた! 至高マンZ	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(リュウ)	1,406,600	T.F	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ガイル)	1,349,800	C.K.A	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(春麗)	1,266,100	JOR(㊥)	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(バルログ)	1,324,700	MAO²	ALL ノーマル
ソニックウイングス(F-14)	831,100	SDI	2-3 ノーマル
ガンホーキ	1,507,700	ヌカないでヤメないで! MGR夫	2-6 ノーマル
サボテンボンバーズ	51,703,600	EOS	ST71 ノーマル
ストリートファイターII'(E.本田)	同キャラ対戦ルールは 強いり	手と前進のみで. 今のところ3人抜き	タナエモンさんでゴワス!

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ(連なし)	1,837,700	OJO(笑)ーのリピー	2周ALL 7万おち
ウルフファング(Cコース)	953,680	ストIIやる前は 若ぐんじゃねー大輔	ALL「隼」 頭の点かえしてー
G.I.JOE	3,262	オラオラオラー ナックルは、世界一	ALL 1周設定 4P筐体
★ストライクファイター	177,504,110	帝	ALL HIT 743
ニンジャコマンドー	5,254,070	SDA-EFJ	ALL
アラビアンファイト(ラマーヤ)	21,170	SZK(ま)	ALL 1ミス
サボテンボンバーズ	80,808,200	やさしい兄キ募集中 ILW-変態サブ男	ALL R 102
スターブレード(連付き)	2,054,300	ネロス帝国 LUE	ALL
ノックダウン'90	199kg	……人間じゃ あーりませんね。	ALL 全2周 穴うめえええええ
コカコーラ技能エイトアワーズDX(4P)	3'25"00	6月6日現在の当店での予想タイムです	SDが入荷予定. だそうです。

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133 ☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(春麗)	1,024,400	SFQ	
ストリートファイターII'(ケン)	1,153,100	ボンジョルノ 山本吾介	1コイン ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,095,600	HeartFull 森里君!	1コイン ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,174,000	HeartFull 森里君!	1コイン ALL
ストリートファイターII'(リュウ)	708,200	HeartFull 森里君!	1コイン ALL
コズモギャングザビデオ(ファイター)	1,858,500	ESS	1コイン ALL
コズモギャングザビデオ	16,461,590	A	ALL 100万×2

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17 ☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ(1P)	1,230,100	mlogm-細波	2-5 連射付
コズモギャングザビデオ(2P同時)	25,228,950	mlogm-細波& TMS	ALL 2コイン
ニンジャコマンドー(ジョー)	2,666,090	GC-WISE(A)	ALL
ブレイゾン	3,165,200	帝國MR-ソフナリン子-ELF	ALL 連射付
ストリートファイターII'(ガイル)	1,319,200	たけみつよ	ALL P×15
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,177,000	DNA	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,147,200	ハイ H.Y	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,123,700	XAK	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	705,500	ロースコア達成 ZRAギエフ	ALL
ストリートファイターII'(チャンピオンシップ)	対戦大会エントリー受付中	第1回 妖怪電人様 第2回 妖怪電人様	毎週日曜2時開始 受付〆切金夜10時

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャコマンドー(ジョー)	10,136,050	RAP.DK もみ	ALL,残0,※連射,ノーマル
ニンジャコマンドー(リュウ)	6,583,150	ち点少ねー	ALL,※連付 ノーマル設定
ガンホーキ(1P)	1,252,900	てまくん	2-5ボス ノーマル設定
G.I.JOE(1P)	3,119	CYR名古屋支部長 ①CYR-PET	ALL,ノーマル ロードブロック
ドリフトアウト	9'01"17	A6イントルーダー	54pts,TAYOTA使用 ノーマル設定
ストリートファイターII'(ガイル)	1,180,100	Belldandy	ALL ノーマル設定
出たな!ツインビー(1P)	4,167,800	VMT-RED	ALL これからだ!!
沙羅曼蛇(1P)	4,900,000	進歩しない人(た)	7-2空振り! ノーマル設定
第1回PCC星ケ丘杯 ストリートファイター	5月5,10,17,24,31日	優勝 大島圭君 2位 石川徳人君	ダルシム ガイル
II大会 ※ダッシュじゃないよ	参加者85名	3位 南ゆーた君 これからもストIIで	ダルシム 盛り上がろう!

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内 ☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ	10,188,800	RUF	
ダークシールII	105,600	水無月美姫	騎士使用 3STAGE
ナイツオブザラウンド	150,350	XYZ	
サンダーブラスター	2,604,360	いとう	
シュトラール	340,550	TMB-吉田	
ニンジャコマンドー	178,360	いとう	
ゼクセクス	930,000	いとう	

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1 ☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー(キャプテン)	223,100	SAC 久びさよ	ALL APVer
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,511,600	RAD	ALL P-22
ストリートファイターII'(ケン)	1,467,400	ケンをきたえよう!! JSとSM	ALL P-21

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7 ☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,551,500	RX.	ALL ツメ×3 タルのがし
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,184,300	T-REX	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,131,200	DIO	ALL ツメ×1
ソニックウイングス(1P・AJ-37)	878,300	ING	2-5
ソニックウイングス(1P・F-14)	734,800	ING	2-2
ソニックウイングス(1P・JAS39)	854,600	阿漕川すきま部隊 SS.	2-5
ニンジャコマンドー(1P・ジョー)	2,411,110	PPPBBBCCC	ALL 残0
ニンジャコマンドー(1P・リュウ)	2,417,900	DBZ	ALL 残2
ウルフファング(Bコース)	ALL	いまさらAKI	1コイン 体力×3
ストリートファイターII'(ロースコア)	22,400	気恵	ALL ガイル使用

遊びにきてください。歓迎します（強い奴と対戦をしたい人は，夜6：00～7：00ごろがOK)。とりあえず場所がわかんない人は，TELください。　by 至高

★プレイシティキャロット静岡店（静岡）

●「ストIIダッシュ」対戦大会(PCC CHAMPION SHIP）を毎週日曜日 2：00から行なっています。多数のお客様の御参加をお待ちしております。なお，大会に関する電話での質問は，ご遠慮願います（返信用封筒同封のうえ手紙にてご連絡ください)。　by PC静岡店

★ゲームランドウイング（静岡）

●新生，ゲームランドウイングが6月25日にOPENしました。「ストIIダッシュ」も通信台を2か所用意してあるので，フリー対戦がいつでもOK！これからもゲームランドウイングをよろしくお願いします。　店長

★ハイテクセガ神戸（兵庫）

●コナミ・シューティング・ファンの人はぜひ御来店を！またこの号がでるころには,「ストIIダッシュ」対戦台を2台設置しますので，対戦ファンの人もきてください。

べ&組より

★TAITO INN 001深江（兵庫）

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14 ☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,537,600	Sgt.Pepper	ALL P×23 爪×0
★サボテンボンバーズ	99,999,999	Sgt.Pepper	100面クリア ステージ××
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	287,470	捨てゲーばっかりNAK	ALL ハガー×2
キャプテンコマンドー（キャプテン）	292,900	UFM上田	ALL ハガー×1
ストリートファイターII（E.本田）	1,519,900	電パでちゃんとやりたいよ	ALL ブランカ落ち 0×16 爪×2
★バーニングフォース	6,407,140	忍恋Green-Woods（×11）	ノーミスALL ウラ×2
アサルトプラス	1,264,000	堀井くんだよ～ん	ALL 電パ使用 連射有り
フラッシュポイント	1～50面	ISP.	とばしなし 390,232pts
パロディウスだ！（タコ）	2,290,200	AGFⓈ	2-8 連射無し
ダークシールII（ドワーフ）	346,500	誰が何と言おうと好きKAIび	ALL 参考記録

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フーピー	73,406,690	WZH	ALL 残6
ハットトリックヒーロー	84	好きだ～!Ⓜ	ALL
ニンジャコマンドー（リュウ・イーグル）	5,179,080	WZH	ALL 残0 連付き
ニンジャコマンドー（ジョー・タイガー）	6,406,880	WZH	ALL 残0 連付き
ストリートファイターII'（ベガ）	1,538,200	正しくはツガ夫	ALLⓅ 爪×3
ラストリゾート	819,600	UKA（カキゴオリ君）	ALL 残0 連付き
コズモギャングザビデオ	16,556,140	ランチャ・デルタ	ALL 6ミス 連付き
メタルブラック	651,350	J・J!!	ALL 残1 連付き 20・29
ゴークス	729,480	千里の道も一歩から ぼく	ALL 真のエンディング
スターブレード	1,565,300	GOE	ALL 連付き

プレイシティ　NASA　杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,682,200	ゆかchanFC-SSS	3万1本落ち D×52 爪×1
★ストリートファイターII'（ガイル 連）	1,604,300	ゆかchanFC-DEN	ALLⓅ 爪×3 36ROUND
★ストリートファイターII'（ブランカ 連）	1,602,900	ゆかchanFC-Xenom鳩	ALLⓅ 爪×2 35ROUND
ストリートファイターII'（バイソン連必）	1,554,100	ちょーなんでALL パ取られへんねん！	P×23 爪×3 36ROUND
★ストリートファイターII'（ベガ 連）	1,543,700	ゆかchanFC-DEN	ALLⓅ 爪×3 36ROUND
ソニックウイングス（IDS 連）	1,268,700	ゆかchanFC-穴プロXenom鳩	2周ALL 残0
★ナイツオブザラウンド（ランスロット 必）	587,140	DEVICE-SEI	ALL 1up×0
★ナイツオブザラウンド（アーサー 必）	581,420	DEVICE-SEI	ALL 1up×1
★アラビアンファイト（ラマーヤ）	31,560	DEVICE-てってけ炎翔	ALL 残0
G.I.JOE	3,218	Seize-いくらちゃん	ALL 一番下でゴメン

タイトーイン００２スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'（ザンギエフ連付）	1,658,600	CYCLONE-HURRICANE	ALLⓅ 35本 つめ×2
ストリートファイターII'（ガイル連付）	1,604,200	CYCLONE-HURRICANE	ALLⓅ 35本 つめ×3
★ストリートファイターII'（春麗連付）	1,539,300	HYAKU-京城屋	ALLⓅ 36本 つめ×2
ストリートファイターII'（バイソン連付）	1,531,000	CYCLONE-NEC	P×23 35本 つめ×3
★ストリートファイターII'（ダルシム連付）	1,521,100	HYAKU-UGF	ALLⓅ 32本 つめ×2
ストリートファイターII'（E.本田連付）	1,498,600	CSTⓨ	ALLⓅ 32本 つめ×0
★キャプテンコマンドー（ジェネティー）連必）	354,460	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★キャプテンコマンドー（翔連必）	338,070	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★キャプテンコマンドー（フーバー-連必）	343,190	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★ザキングオブドラゴンズ（クレリック）	3,665,300	CYCLONE-KIW	ALL 連必つき

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スズカエイトアクーズ（一人プレイ）	3'23"27	YSRできたえる。ぱくす	ALL
ガンホーキ	1,889,000	ノーミスクリア KIN	ALL 連付き
G.I.JOE（ロードブロック）	3,356	TIL-修崎浩斗	ALL 1週END
ストリートファイターII'（ベガ）	1,338,700	なめんなNSG-M.Y党T.M	ALL
キングオブザモンスターズ2	110,050	戦国伝承2も よろしく♡	バトル5 イージー スーパージオン
コズモギャングザビデオ	20,068,840	マイベース BOSTON	ALL
グランプリスター（JAPAN）	4'36"00	手抜きっす。ぱくす	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,485,700	超手ぬきスコア Mr.EBI君	ALL つめ×3
ニンジャコマンドー（リュウ）	2,450,110	44-+	ALL 連付き
ダークシールII（エルフ）	342,700	にせ糸コンニャク-気間	ALL 連付き

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コズモギャングザビデオ（1P）	25,099,980	ベジータⓢ組	ALL ノーミス 100万×3
コズモギャングザビデオ（2P）	34,349,670	超サイヤ人&一般人 ベジータ&HOR	ALL 4ミス 100万×4
ストリートファイターII'（ケン）	1,626,600	MARUⓢ組	ALL Ⓟ つめ×3
ストリートファイターII'（リュウ）	1,592,000	TUC-HORⓢ組	ALL Ⓟ つめ×2
ストリートファイターII'（サガット）	1,589,700	RAS	ALL つめ×0 15-5-2
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,377,300	LAC組	ALL つめ×2 14-6-2
ゼクセクス（連付）	3,994,800	一生マーベル男	全2周クリア 残1 1up5
サンダークロスII（2P側・連付）	8,655,200	MMZ-BOMⓢ	9周目6面
パロディウスだ！（ツインビー）	2,821,200	BOMⓢ組（1周目1ミス）	全2周クリア
★パロディウスだ！（たこ 穴ウメ）	2,903,100	ベジータⓢ	全2周クリア

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,466,200	SUR-天魔龍蛇	タルミス ツメ×1 P×?
ストリートファイターII'（ケン）	1,454,100	対戦狂 CHaKO	P×22
ストリートファイターII'（バルログ）	1,271,100	ORX-005	P×17
ウォーリアーブレード（デューイ）	192,830	JFK	ALL
ソニックウイングス（アメリカ連付）	717,100	みっしつカレー	2-2 F-14使用
ソニックウイングス（日本連付）	512,300	高島　史郎	1-7 F-15使用
ソニックウイングス（スウェーデン連付）	768,300	みっしつ1コ300円	2-3 AJ-37
ソニックウイングス（イギリス連付）	787,100	トロイみっしつ	2-3 IDS
ブレイゾン（連付）	4,090,300	A・Y・DAYO	ノーミス ALLⓅ
フーピー	1,319,660	セルフィーナ・クラブ（店）	D-4

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,534,600	SSAW-KGRⒿ	3万×1落ち 爪×1
ストリートファイターII'（リュウ）	1,492,500	ラリーに捧ぐ SSAW-KGRⒿ	3万×2 5万×1落ち 爪×2
ストリートファイターII'（春麗）	1,289,700	水商売春麗帳	3万×5 5万×1落ち 爪×0
ストリートファイターII'（バイソン）	1,298,000	バッテラ大王様	3万×4 5万×1落ち 爪×2
ストリートファイターII'（バルログ）	1,169,100	K.K	3万×4 5万×1 8万×2落ち
ストリートファイターII'（サガット）	1,371,200	たまにはまともだよ-YmK	爪×0
ストリートファイターII'（ベガ）	1,388,500	電気屋組	3万×6落ち 爪×2
ストリートファイターII（本田）	1,562,600	電気屋さん	オールⓅ 爪×2 D×19
ストリートファイターII（ガイル）	1,525,500	来月こそは ザンギエフ！	3万×1 5万×1落ち D×16
シュトラール	999,999+α	IZBLV-S.X	ALL 穴ウメ？

ゲームセンターピノキオ&ラポス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26 ☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,521,600	ADL	ALL タルミス 爪×1 16-6-2
ストリートファイターII'（ケン）	1,429,600	頑りそーだから優勝だごはん-RAS	ALL 3本落ち 爪×3
ストリートファイターII'（春麗）	1,424,800	部長タイプ募集中！いかふーさぶ部長	ALL オニギリ くださいコスプレ
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,483,700	8万落ち！ちょー弱小NEZ	ALL 13-6-1
ストリートファイターII'（ガイル）	1,381,700	SIG-BOL	ALL 14-5-1 爪×2 タルミス
ストリートファイターII'（バイソン）	1,351,000	愛車PALで爆走君 ごはん-RAS	ALL 爪×1 帰るなんてヒドイ
ストリートファイターII'（バルログ）	1,459,200	、3で優勝君/MGZ（YAG君狂う）	ALL 賞品はミニビデオカメラ
ストリートファイターII'（サガット）	1,345,900	幸せをふりまく人 SYU㊎組	ALL ?-5-2
ストリートファイターII'（ベガ）	1,400,100	弱小No.5！ごはん-RAS	ALL.爪×3 今月の記入者は井
フック（ピンボール）	367,964,850	WIZ様私にパシらせて下さい TAK	新記録の協力者でした（後半）

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクティックストーム	6,522,850	SFII対戦しにきてね わてんぷる	イージーラック エリア14
ソニックウイングス（AJ-37使用）	967,200	アイスリフト本部中の和歌山連邦優勝者	2周目6面 只今執筆者募集中
ソニックウイングス（F-14使用）	878,700	↑上の記はささらざと話むうしっさん	3周目6面（かしくはノートを！
ストリートファイターII'（ケン使用）	28人抜き	「ちょっとあんた達見さん」達見生達	対戦勝ち抜き人数集計
ストリートファイターII'（リュウ使用）	26人抜き	他は覚て康本の三男坊とくだしんのすけ	「よの顔見忘れたか！」
ストリートファイターII'（ベガ使用）	24人抜き	KKKさん どうもでした Hyde	友達なくしました……。
ストリートファイターII'（E.本田使用）	18人抜き	GILeはいちまきとしがりんりん	フガフガ三皿さく（謎）hy善ま
ストリートファイターII'（バイソン使用）	18人抜き	おかかもレミングスのおかげですKA君	うふふふふふふ ふふふふふ ふ
ストリートファイターII'（ベガ使用）	1,318,600	GNP「WHOよ見たか！」	1人用ALL
DARIUS	6,354,500	是非呼ぶ予備校生パステルますちゃんみ	ノーマル 連無し ACFJOTY

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,514,000	J	ALL オールⓅ
ストリートファイターII'（ガイル）	1,444,900	RKK	ALL P×22
ストリートファイターII'（バイソン）	1,192,100	RPM-SYD	ALL P×18
ストリートファイターII'（春麗）	1,268,200	NPC	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,301,100	RPM-SCP	ALL P×18
ソニックウイングス（AJ-37）	1,225,300	RPM-VTR	2周ALL 連付
ソニックウイングス（IDS）	1,285,700	RPM-SCP	2周ALL 連付
サボンボンバーズ	34,736,400	MOL	63面
F-1グランプリ（Dコース）	7'54"670	FER	D-40 ベルナール
ラストリゾート	514,000	UTU	2周ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,299,600	1周目なんかやってられねーぜ!!	2-5
G.I.JOE	2,499	ばびよん	3-2
ニンジャコマンドー（ジョー）	3,103,350	VTR	ALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,163,200	MKO	ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,267,300	MKO	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,023,000	MKO	ALL
ブレイゾン	1,136,300	ふ	4面

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ナイツオブザラウンド（ランスロット）	600,420	XYZ	ALL 1UP×0
ニンジャコマンドー（リュウ）	754,260	あんこぱん	残0
コズモギャングザビデオ	552,570	住研-ゴンちゃん	2ミス ALL 100万×2
ストリートファイターII'（リュウ）	546,600	FKZ-DUM	ALL P×24 つめ×1
ストリートファイターII'（バルログ）	371,600	住研-GDR	ALL 爪×1
ストリートファイターII'（ケン）	390,800	住研-はなくそびーむ	ALL
ブレイゾン	793,000	住研-NOB	ALL 残1
ニンジャコマンドー（ジェネティ）	278,520	XYZ	ALL
ニンジャコマンドー（レイア）	974,560	XYZ-はなくそびーむ	ALL 残0
ウルフファング（スペシャル）	311,440	住研-NHV	

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ2	221,740	KMZFC-まか	S6 アトミック ガイ使用
ストリートファイターII'（リュウ）	1,420,200	RUN-まりあ	ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	980,200	けけけ	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,509,400	ドンマージ.アレキサンド	ALL
ストリートファイターII'（春麗）	1,062,600	すほう	ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,470,900	まかさん	ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,344,900	すほう先生	ALL
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	574,480	㊟研-NDB	ALL
モザイク（くそげー！）	146,070	PHBはまだ成功しないの？	62面 ただのあそび
		うー、みんな対戦ばかりしてるー！	ぼくはやんないってば!!く

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13 ☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（サガット）	1,045,000	KAI	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,065,200	XPT-CAA	ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,114,100	XPT-M.T	ALL
ストリートファイターII'（ガイル）	1,182,300	PIG	ALL
ニンジャコマンドー（ジョー）	2,444,680	OPA	ALL 残0
G.I.JOE（スネーク）	2,840	SGN	ALL
ヘクシオン（ノーマル）	2,273,586	XPT-CAA	LINE247 LV70
キングオブザモンスターズ2	申請者なし		
餓狼伝説（ジョー）	576,700	PIG	ALL
グランプリスター（日本）	4'37"20	X2-ENP	1.89 V6 かっとびブレッツ

●「ストIIダッシュ」のイベントが諸事情により延期になって申しわけありません。しかし，連日対戦PLAYで盛りあがっています。個性爆発の常連達が君の挑戦を待っている！

★ゲームセンターピノキオ&ラポス（兵庫）

●去る6月7日に「ストIIダッシュ」大会が行なわれました。結果は，1位：石井“ベガ”ICI氏。2位：竹田“リュウ”ZED氏。3位：須羽“リュウ”FUN氏でした。

by 今月だけ担当南海“やってない”WIZ

★WE'LL TALK TAITO和歌山（和歌山）

●最近みんなハイスコアが熱くなってうれしいです。ひきつづき，ハイスコアラーを募集しています。自信のある人来店よろしく。

by“いやぁーギャラストが熱い！”
店員一同でした

★ゲームキャロット住吉店（長崎）

●5月31日の「ストIIダッシュ」大会，優勝者は昼の部・山本辰也，夜の部・引地　宣でした。

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンホーキ	1,366,900	WENDER	2-5ボス 全機ノーマル設定
ストリートファイターII'(リュウ)	1,554,600	Y.H	ALL P つめ×1
ストリートファイターII'(ガイル)	1,499,900	M.T	ALL P×23 つめ×1
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,450,400	M.T	ALL P×23 つめ×2
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,400,200	BAD	ALL P×?
ストリートファイターII'(バルログ)	1,326,000	わいわい	ALL P×20 つめ×1
ストリートファイターII'(バイソン)	1,318,800	えむちー	ALL P×20
☆ヘクシオン(ノーマル)	10,000,000+α	明石家たるる	ライン 1249 レベル 341
☆ヘクシオン(ロング)	10,000,000+α	明石家たるる☆	ライン 1126 レベル 336
F-1グランプリ(Dコース)	7'54"980	N.N	40pts A.SUZUKI

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズDNAの反乱	14,062,000	G.M.C.みやさん	ALL 90%
キングオブザモンスターズ2	120,540	G.M.C.R-I	アトミックガイ 5面
ストリートファイターII'(ジョー)	3,568,640	G.M.C.ばんだ	ALL 連
ニンジャコマンドー(レイア)	4,339,900	G.M.C.R-I	ALL 連
ニンジャコマンドー(リュウ)	10,484,480	G.M.C.みやさん	ALL 連
ドライバーズアイ(SUPER-MT)	3'30"851	G.M.C.[illegible]	ALL
ガンホーキ	1,326,300	G.M.C.みやさん	2-6 連必連
G.I.JOE	2,787,	G.M.C.みやさん	ALL ロードブロック
ドラゴンズレア		G.M.C.CROSS	ALL
	6,476,100	G.M.C.1めり	ALL 連 1P

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャコマンドー(1Pリュウ・2Pレイア)	3,809,710	この人くりす 響子さん好き!	2P同時クリア ノーマル設定
ダークシールII(ナイト)	173,300	S.F	4面ボス イージー設定
ダークシールII(ホーク)	86,000	HSZ	3面 イージー設定
ストリートファイターII'(ブランカ)	888,500	ジミーブランカ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	833,900	CIS	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII'(サガット)	595,800	S.T	ALL ノーマル設定
コズモギャングザビデオ	8,298,700	おじさん	GANG30 ノーマル設定
サッカーブロール	7試合目	K.I	ノーマル設定
F-1エキゾーストノート(M.T)	0'50"27	M.M	POINT 200
ボンバーマン	321,100	LIMPAG	3-4 ノーマル設定

ウィルトークタイトー大街道&空港店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクティックストーム	4,889,200	SUR-極人カレー研 LEE	エリア15
ストリートファイターII'(ケン)	1,399,600	M.T	ALL P×21
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,210,600	M.T	ALL ボロボロ
ストリートファイターII'(ガイル)	1,350,600	M.K	ALL
ラストリゾート	637,300	SUR-ジェームスブラウン研 R.T	ALL 連 ノーマル
メタルブラック	546,840	ミラクルEIJ	ALL 連 ノーマル
ゴークス	1,041,760	SUR-林道研始まり予研 R.T我	ALL 残3
餓狼伝説(ジョーヒガシ)	1,024,200	SUR-宅ハ研 R.T	ALL 連 激甘
コラムスII	89,473	SUR-まだやってるよ Y.T	7面
ギャロップ	オエー	今頃入荷!! さらにシュトラール入荷予	定だぞ!!

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バイソン)	1,460,600	WGFC-TAX	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,485,000	G.M.C.やちょ	ALL P
ストリートファイターII'(ガイル)	1,963,600	G.M.C.やちょ	ALL
レジオネア(フランク)	1,288,000	G.M.C.ばんだ	5面
ソニックウイングス(AJ-37)	1,300,200	WGFC-HRK	ALL
ソニックウイングス(F-14)	926,300	バッキー	2-6
ソニックウイングス(AV-8)	896,800	チョフ	2-5
ソニックウイングス(JAS-39)	672,600	私は世界最弱のロボットです	2-2
ガンフロンティア	1,854,770	DUE	ALL
ウルフファング(Aコース)	1,352,000	WGFC-TAN	ALL 青龍 でも永パ

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
忍者コンバット	17,700	松本　美則	高2年生 2面
ソニックウイングス	294,800	小林　達彦	長崎大学 5面
ニンジャコマンドー	25,720	松本　美則	2面
テトリス	376,500	長尾　隆司 レベル9	高2年生
ソニックウイングス	248,000	安楽　弘輔	よびこお生 5面
ストリートファイターII'	288,001	森　和明	長大生 5人目
クイズ迷探偵	25,800	小林　達彦	長崎大学 4面
ストリートファイターII'	556,600	大坪　久志	高1年生 11人目
ストリートファイターII'	321,200	池山　雅俊	中2年生 6人目
ストリートファイターII'	285,700	畑瀬誠一郎	中3年生

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,293,300	ZERO	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,302,600	T.T	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,354,000	希	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,088,100	Y.K	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,028,300	なぞのQ.	ALL
ガンホーキ(1P)	1,720,200	K.O	全2周ALL ノーマル設定
コズモギャングザビデオ	7,781,580	順	レベル最強 30面
コズモギャングザビデオ(2P)	10,540,030	Z&Q	27面
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	230,170	ランス	レベル最強
S.C.I	9,534,310	鉄腕ATM-ASTRO BOY	ALL

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ(1P)	17,341,990	KFC-LIM	ALL,3ミス 100万×1
ストリートファイターII'(ケン)	1,435,100	KFC-LIM	ALL,2ミス
ストリートファイターII'(春麗)	1,310,600	NEI	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	773,800	NML	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	912,400	KGC-KAZU	ALL
ブレイゾン	3,806,800	INDICK-APL	ALL,ノーミス
ソニックウイングス(F-14)	781,500	KGC-KAZU	2周目3面
クイズ地球防衛軍(1P)	1,074,600	Y.384	ALL,93%
ラストリゾート	545,400	穴うめだ!	ALL

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,461,900	ようかんはとらやが一番!金切らあYS	ALL P×22 なさけない.
ストリートファイターII'(リュウ)	1,359,600	えさぎ君 かりた金はかえそうねYS・	ALL P×22 だらしない.
ストリートファイターII'(バルログ)	1,069,400	えさぎー!早く金かえせー!EGA	ALL みっともない.
ストリートファイターII'(ケン)	1,355,000	今日も1日がんばんべー!! えが	ALL 塩理由県ーん!!
ストリートファイターII'(リュウ)	1,226,100	K・T	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	933,900	牛丼一つで90円だったらいいねEGA	ALL 名前かえようかな

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(連なし ノーマル)	1,325,200	U.C.C.	1C ALL ザンギエフ
ストリートファイターII'(連なし ノーマル)	1,237,700	一刀両断の介	1C ALL KEN
ストリートファイターII(連なし ノーマル)	1,180,400	K.K	1C ALL ケン
ガンホーキ(連有り ノーマル)	1,310,700	G.M.C.DURAN	1C 2-5
ニンジャコマンドー(連なし ノーマル)	2,721,910	G.M.C.DURAN	1C ALL ジョータイガー
ニンジャコマンドー(連なし ノーマル)	2,533,000	SUP-NYMPH?	1CALL レイアドラゴン
ダークシールII(吟遊詩人連なし)	254,400	名なしの権兵衛	1CALL ノーマル
ダークシールII(吟遊詩人連なし)	189,300	一刀両断の介	1CALL ノーマル
ブレイゾン(連なし)	3,712,600	G.M.C.DURAN	1C ノーミス ALL ノーマル
テトリス(連なし)	999,999	藤波らいあ雷樹	1C ALL ライン999レベル99

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ブランカ 連無)	1,709,200	バルログ9は当たり前 ACE	ALL パ 爪×3 D×51
ストリートファイターII(ブランカ 連付)	1,763,900	後藤には負けんよ! ACE-RANKO	ALL パ 爪×2 D×45
ストリートファイターII(ケン 連付)	1,693,700	ベガ R.2! まだまだ! 文	ALL パ 爪×3 D×50
ストリートファイターII(リュウ 連付)	1,645,500	ザンギ取れてたら169万! 文	ALL P×21 爪×3 D×49
ストリートファイターII(ダルシム 連付)	1,624,700	タイランドにて妥協 マスク1号	ALL P×21 爪×4 D×51
ガンホーキ	1,436,900	ひま人 ROBOCOP圭	2周目 6面 連付
サンダークロスII	8,050,690	インチキ すぎる! ROBOCOP圭	8周目 7面 連付 2P側使用
ヘクシオン(ノーマルモード)	LINE 2165	鼠豆つぶれてレバーにぎれず おやち?	3320235点 レベル 588
ストリートファイターII'	募集中!	スコア稼ぎ台が1台しかないぞ!	そのうち始めるでしょう
ストリートファイターII(ガイル 連付)	真空投げ 105回	ケン坊	ベガで死! D×6 爪×?

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,489,200	悪魔に劣る鬼畜戦士 RANCE	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,361,100	MGF-Zin	ALL B×3 P×21 ツメ×3
ストリートファイターII'(ガイル)	1,276,400	NAKARIN	ALL B×3 P×18 ツメ×1
ストリートファイターII'(リュウ)	1,249,300	MGF-IKE	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,262,200	ILT	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,191,000	MGF-KOB	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,073,200	本家大ハム	ALL
ストリートファイターII'(バイソン)	1,006,800	MGF-Y・K	ALL
ガンホーキ(1P)	1,089,900	TLS-Mouchan	2-3
ニンジャコマンドー(レイア)	3,491,220	MGF-Zin	ALL

チャレハイ集計後記

宮崎：コナミのアクション・ゲーム「アステリクス」は，永パとの情報を聞きましたが，ことがはっきりししだい集計方法をお知らせします。あと「ダークシールII」の敵がずっとでてくる面(砂漠のところだと思う)で，15分ほどねばってると，永パ防止キャラがでてくるとの情報も聞きました。これも確かだった場合は，集計しなおししたいと思います。これからも，熱い，熱いお稼ぎをよろしくお願いします。

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE（クラシック ガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマンワールド	158,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
ボンバーマン	60,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
サンダーブラスター	60,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ギャロップ	50,000円	'92年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガンフォース	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンブリード	30,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
イメージファイト	30,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
ドラゴンブリード	30,000円	'89年	シューティング	有	有	M72	カナヤ商会
ギャロップ	30,000円	'91年	シューティング	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
Mr.ヘリの大冒険	30,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	28,000円	'87年	シューティング	有	有		富貴商会
トンマ	28,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	28,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	26,000円	'88年	シューティング	有	有	ロム1万円	KIC
イメージファイト	20,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット5,000	㈱キョーワインターナショナル
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
R・タイプ	12,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキットSB付5,000	㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	11,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
迷宮島	8,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和

ATARI

ブラステロイド	55,000円	'87年	シューティング	無	有		㈱メッセサンオー
ピットファイター	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ミサイルコマンド	45,000円	'80年	シューティング	無	有	基板のみ	㈱メッセサンオー
ガントレット	40,000円	'年	アクション	無	有		KIC
ガントレットII	39,000円	'87年	アクション	無	有		㈱メッセサンオー

アトラス

マジカルクリスタル	45,000円	'92年		有	有	新品	ソフトランド秀和

SNK

ASO	16,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
名人戦	15,000円	'86年	将棋	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ハル21	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
脱獄	10,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
航空騎兵物語	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

カネコ

ギャルズパニック	30,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート

カプコン

ストリートファイターIIダッシュ	245,000円	'92年	アクション	有	有	税込,新品,ROMキット	イエローバッグ
ストリートファイターIIダッシュ	245,000円	'92年	アクション	有	有	新品即納	KIC
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年		有	有	新品	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターIIダッシュ	228,000円	'92年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
ストリートファイターIIダッシュ	220,000円	'92年	アクション	有	有	NEW	富貴商会
ストリートファイターII	150,000円	'91年	アクション	有	有	海外版3万引き	KIC
ストリートファイターII	150,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	140,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターII	138,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターII	130,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ストリートファイターII	120,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ウイロー	120,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
キャプテンコマンドー	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
キャプテンコマンドー	115,000円	'91年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
ナイツオブザラウンド	110,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
キングオブドラゴン	105,000円	'91年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
大魔界村	100,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
大魔界村	100,000円	'88年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ワンダー3	95,000円	'91年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
戦場の狼II	85,000円	'年	アクション	無	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
ファイナルファイト	80,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ファイナルファイト	70,000円	'89年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
ストリートファイター	60,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
エグゼドエグゼス	28,000円	'85年	シューティング	有	有		KIC
魔界村	22,000円	'86年	アクション	有	有		KIC
1943改	18,000円	'88年	シューティング	有	有		KIC
虎への道	18,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	有	有		KIC
1943	15,000円	'87年	シューティング	有	有		KIC
ひげ丸	15,000円	'年	アクション	有	有		KIC
セクションZ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
虎への道	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	12,000円	'年	アクション	有	有		KIC
トップシークレット	12,000円	'年	アクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
F1ドリーム	12,000円	'年	カーアクション	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
1942	10,000円	'84年	シューティング	有	有		KIC
戦場の狼	10,000円	'年	シューティング	有	有		KIC
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		KIC
アレスの翼	10,000円	'86年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
F1ドリーム	10,000円	'89年	カーアクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイドアーム	10,000円	'年	シューティング	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー
1942	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バルガス	7,000円	'84年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ドカベン	5,000円	'年	カードゲーム	有	有	消費税含む	ゲームプラザファンタジー

ビデオゲーム中古基板情報

コナミ

アステリクス	100,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
サンセットライダース	65,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ヘクシオン	60,000円	'92年	パズル	有	有		富貴商会
パロディウスだ!	50,000円	'90年	シューティング	有	有		KIC
グラディウスII	50,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
ゼクセクス	50,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	49,800円	'91年	シューティング	無	有	海外版	富貴商会
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グラディウスII	42,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ゼクセクス	40,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ドラキュラ	40,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスII	38,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ゼクセクス	38,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
グラディウスIII	35,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エスケープキッズ	35,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ツインビー	33,000円	'85年	シューティング	有	有	ハーネス込	(株)メッセサンオー
グラディウスIII	30,000円	'89年	シューティング	有	有		KIC
TMNT	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クライムファイター	28,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サラマンダ	27,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ゼクセクス	26,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
サンダークロス	26,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
サラマンダ	25,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウス	23,000円	'85年	シューティング	有	有	ROMボード出¥37000	(株)メッセサンオー
シティーボンバー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ラビリンスランナー	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	18,000円	'年	シューティング	有	有		KIC
ハイパーオリンピック84	16,000円	'84年	アクション	有	有		KIC
イーアルカンフー	15,000円	'年	アクション	有	有		KIC
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック	12,000円	'83年	アクション	有	有		KIC
サーカスチャーリー	8,000円	'年	アクション	有	有		KIC
ロードファイター	6,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
少林寺ロード	5,000円	'年	アクション	有	有		KIC

ジャレコ

64番街	70,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
64番街	50,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファンタズム	45,000円	'91年	アクション	有	有	メガシステム	カナヤ商会
銀河狂侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		KIC
ぶたさん	25,000円	'年	アクション	有	有		KIC
ロッドランド	15,000円	'90年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
P-47	15,000円	'87年	シューティング	有	有	サブボード5,000	㈱キョーワインターナショナル
キックオフ	15,000円	'88年	スポーツ	有	有	サブボード5,000	㈱キョーワインターナショナル
サイキック5	15,000円	'87年	アクション	有	有		(有)テクナート
エクセリオン	8,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	7,000円	'年	シューティング	有	有		KIC

セガ

アラビアンファイト	130,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
コットン	55,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
コットン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ダイナミックカントリークラブ	38,000円	'91年	ゴルフ	有	有	P付	ソフトショップ☆マリオ
スケ番雀士竜子	35,000円	'87年	麻雀	有	有		KIC
DDクルー	35,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
エイリアンシンドローム	30,000円	'85年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
シャドーダンサー	30,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	28,000円	'86年	シューティング	有	有		KIC
エイリアンストーム	28,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	28,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
忍	25,000円	'年	アクション	有	有	システム16A	KIC
アレックスキッド	25,000円	'86年	アクション	有	有	システム16A	カナヤ商会
ブロクシード	25,000円	'90年	パズル	有	有	ロムキット6,000	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	16Bロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会

MVP	20,000円	'90年	スポーツ	有	有	システム16B	KIC
シャドーダンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
4Dウォーリアーズ	20,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダンプ松本	18,000円	'86年	プロレス	有	有	16Aロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	18,000円	'89年	パズル	有	有	16Aロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有	16Aロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
ロボレス2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		カナヤ商会
モンスターレア	15,000円	'86年	アクション	有	有	16Aロムキット6,000	㈱キョーワインターナショナル
MVP	15,000円	'90年	野球	有	有		(有)テクナート
フラッシュポイント	15,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート
ロボレス2001	12,000円	'86年	プロレス	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ボナンザブラザーズ	12,000円	'90年	アクション	有	有	S24ロムキット6,000	㈱キョーワインターナショナル
コラムスII	8,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
カロリー君VSモグラニアン	5,000円	'年	アクション	有	有		KIC

セタ

スーパーリアル麻雀PIII	32,000円	'年	麻雀	有	有		KIC
スーパーリアル麻雀PII	10,000円	'年	麻雀	有	有		KIC

タイトー

ハットトリックヒーロー	110,000円	'91年	スポーツ	有	有		富貴商会
プリルラ	105,000円	'91年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
メタルブラック	80,000円	'92年		有	有	FIIシステム	ソフトランド秀和
メタルブラック	80,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ルナーク	75,000円	'91年	アクション	有	有	F2システム	カナヤ商会
ガンフロンティア	75,000円	'91年	シューティング	有	有	F2システム	カナヤ商会
メタルブラック	75,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	60,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ルナーク	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
クイズクエスト	60,000円	'91年	クイズ	有	有		(有)テクナート
栄光の甲子園	60,000円	'91年	野球	有	有		(有)テクナート
スーパーマン	50,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
F-IIボード	50,000円	'年					ソフトショップ☆マリオ
メタルブラック	45,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
サイバリオン	36,000円	'90年	シューティング	有	有	センサー付	㈱キョーワインターナショナル
ぺんぺろぺえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダライアス	30,000円	'88年	シューティング	有	有	3画面ワクを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスEXT	30,000円	'89年	シューティング	有	有	3画面ワクを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスII	30,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	25,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
エンフォース	25,000円	'90年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		KIC
運動会	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
黄金の城	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
W.G.P.	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
アクアジャック	18,000円	'90年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	㈱キョーワインターナショナル
女三四郎	15,000円	'85年	アクション	有	有		KIC
影の伝説	12,000円	'年	アクション	有	有		KIC
エレベーターアクション	10,000円	'年	アクション	有	有		KIC
奇々怪界	10,000円	'年	アクション	有	有		KIC
火激	10,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
タイガーヘリ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
あしたのジョー	5,000円	'88年	ボクシング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダイナマイトリーグ	4,000円	'90年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キャメルトライ	4,000円	'89年	パズル	有	有	F-2サブボード	㈱キョーワインターナショナル
ドンドコドン	4,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

データイースト

ダークシールII	168,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ウルフファング	70,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
デスブレイド	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ウルフファング	58,000円	'92年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ウルフファング	45,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
ファイティングファンタジー	38,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スタジアムヒーロー	8,000円	'88年	野球	有	有		ソフトショップ☆マリオ

ビデオゲーム中古基板情報

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	70,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンⅢ	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コンバットライブス	10,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	6,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクモ

サボテンボンバーズ	100,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
レジオネオ	60,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
スーパーハイインパクト	45,000円	'91年	フットボール	有	有		アップル㈲ママトップ内
ワイルドファング	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
スターフォース	15,000円	'年	シューティング	有	有		ＫＩＣ
戦場	15,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ボンジャック	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会

東亜プラン

アウトゾーン	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ヴィマナ	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
TATSUJIN	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スラップファイト	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ナムコ

ワルキューレの伝説	180,000円	'60年	アクション	有	有	新古品	ＫＩＣ
ワルキューレの伝説	162,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワルキューレの伝説	150,000円	'90年		有	有	ロムキット9万	ソフトランド秀和
ドラゴンセイバー	110,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
リブルラブル	100,000円	'89年		無	有		ソフトランド秀和
マーベルランド	100,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	88,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
スーパーワールドスタジアム	78,000円	'91年	野球	有	有		アップル㈲ママトップ内
キャプテンアメリカ	70,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
バックランド	58,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ローリングサンダー	45,000円	'86年	アクションシューティング	有	有	システム86	カナヤ商会
リブルラブル	40,000円	'83年	アクション	無	有		富貴商会
スプラッターハウス	35,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンスピリット	34,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
爆突機銃艇	30,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット10,000	㈱キョーワインターナショナル
マッピー	25,000円	'83年	アクション	有	有		ＫＩＣ
スーパーゼビウス	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ディグダグ	20,000円	'84年	アクション	有	有		ＫＩＣ
パックマン	16,000円	'81年	アクション	有	有		ＫＩＣ
ゼビウス	15,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ギャラガ	15,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ローリングサンダーⅡ	7,000円	'91年	アクション	有	有	税込,新品,ROMキット	イエローバッグ

日本物産

麻雀刺客	13,000円	'年	麻雀	有	有		ＫＩＣ

バンプレスト

SDガンダム	45,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	25,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDガンダム	22,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ウルトラマン	18,000円	'90年	アクション	有	有		ＫＩＣ
ウルトラマン	12,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ビデオシステム

ソニックウイングス	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
F1グランプリ	80,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート
スーパーフォーミュラ	25,000円	'89年	カーレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アイドル麻雀放送局	12,000円	'年	麻雀	有	有		ＫＩＣ

フェイス

麻雀学園Ⅰ・Ⅱ	12,000円	'年	麻雀	有	有		ＫＩＣ

ホームデータ

麻雀放浪記掟	8,000円	'年	麻雀	有	有		ＫＩＣ

UPL

ハチャメチャファイター	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アクロバットミッション	38,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ミュータントナイト	35,000円	'87年	アクションシューティング	無	有		カナヤ商会
宇宙戦艦ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
宇宙戦艦ゴモラ	20,000円	'90年	アクション	有	有		ＫＩＣ
ムスタング	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
オメガファイター	16,000円	'年	シューティング	有	有		ＫＩＣ
オメガファイター	15,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
レイダースファイブ	15,000円	'84年	パズル	有	有		㈲テクナート
アトミックロボキッド	8,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
浦島麻雀	5,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル

■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱ケイアイシー　〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■ゲームプラザファンタジー　〒362 栃木県足利市大前町841 ☎0284-62-6926
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ソフトランド秀和　〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

ＯＲＧのテーブルトークＲＰＧコーナー

今月のメニュー

「ウイッチ・クエスト」
猫と魔女のテーブルトーク

AUTHOR　大貫昌幸　　ILLUSTRATOR　宮　須弥

シャノン：今月もテーブルトークRPGコーナーがはじまるよ。

ブレット：で，今月はいったいどんなゲームを紹介するんだ。

バーニィ：なんか，いままで紹介してきたゲームとは，ずいぶん雰囲気が違うよな。

シャノン：へへ。今月のゲームは宙出版さんから発売されているウイッチクエストというTRPGなんですよ。

ジュディ：宙と書いて，おおぞらと読むんですよ。

ブレット：ブックタイプだけど，新書版スタイルだから，前回紹介したソードワールドなんかよりはちょっぴり大きめなんだな。

ジュディ：でも，値段は1,000円を越えてないから，気軽に買えるんじゃない。本屋さんで売ってるしね。

バーニィ：モンスター・メイカーでおなじみの九月姫さんがイラストを担当していて，かわいいんだよね。

シャノン：このRPGはね，キャラクターは魔女になるよねぇ。魔女よ，魔女。

バーニィ：魔女って，女だろ。男も魔女になるか？。

バーニィ：魔女以外のキャラクターもあるんだけど。

ブレット：なんだよ。もったいつけて……。

シャノン：ネコよ，ネコ！。

バーニィ：ネコ！。

ジュディ：つまり，このゲームの特徴は，プレイヤーが魔女とネコになって，ふたり一組でペアを組んで遊ぶところにあるのよ。

バーニィ：それで，今回はシャノンがうれしそうだったんだな。

シャノン：うん！。

ブレット：わかったよ。オレたちがネコをやればいいんだろ。ネコ。

シャノン：うん。

猫と魔女のゲーム

ブレット：しかし，今月のイラストを見ろよ。ボクとバーニィは，最初からネコ扱いだぞ。ジュディとシャノンと，マスターとイラストレイターが企んだとしか思えないぜ。

シャノン：うん。

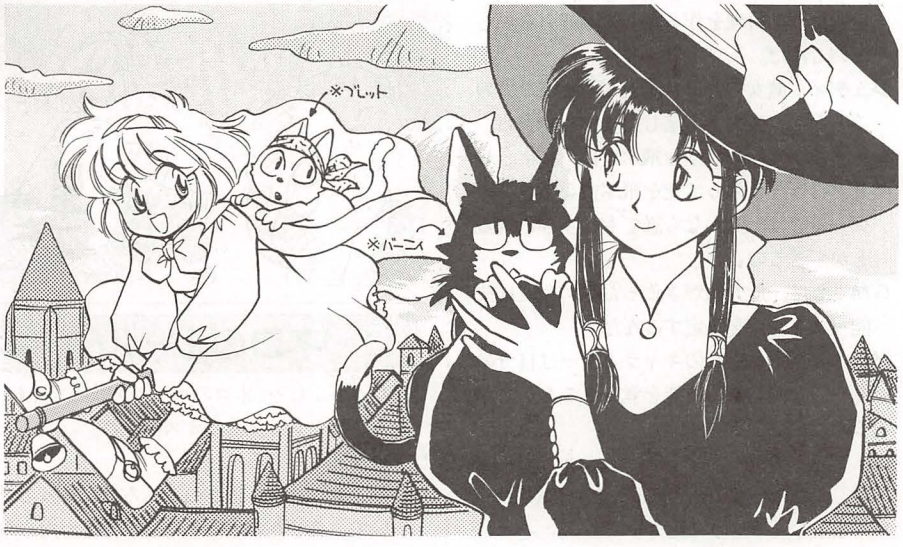
ブレット：あちゃー！。

バーニィ：甘いな，ブレット。最後のページには，オレのカットが載っているから，イラストがないのは，ブレットだけなのさ。

ブレット：ガーン！しょ，しょんなぁ～(ちび丸子ちゃん風に叫ぶ)。

ジュディ：さて，ブレッドは無視して，ゲームをはじめようか。

シャノン：まず，ウイッチクエストを楽しむためには，小さな魔女エディスというタイトルの本の上下巻があればいいのよ。



APPLE BASIC
ウイッチクエストRPG
©冒険企画局

名前		年齢	魔女の肖像
職業	魔女・魔女の猫・その他（　）		
経歴 家族など			
魔女の能力			
ふつうのちから（　）	力仕事（　）走る（　）歌や音楽（　）踊る（　）お裁縫（　） お料理（　）本を読む（　）聞き耳（　）絵を描く（　）ごまかし（　） いじっぱり（　）礼儀作法（　）すてきな笑顔（　）		
魔女のちから（　）	占い（　）魔法書を読む（　）魔法を調べる（　）魔法文字を書く（　） 薬の調合（　）ケガや病気をなおす（　）山と森と動物（　） 水と魚（　）空と鳥（　）草木や花（　）風読み（　）		
ほうきで空をとぶちから（　）	高く飛ぶ（　）速く飛ぶ（　）長時間飛ぶ（　）空中でのバランス（　） 空中での方向感覚（　）曲芸飛行（　）キャット・ファイト（　） 重いものをのせて飛ぶ（　）猫いらず飛行（　）		
魔法力カレンダー	1月　2月　3月　4月　5月　6月　7月　8月　9月　10月　11月　12月		
＊	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28		
暗示するカード	魔法力が上がるのは月齢（　）日目		
影の暗示のカード	魔法力が落ちるのは月齢（　）日目		
魔女のヒットポイント			
猫の名前	性別	魔女が持っているもの・その他	
色・柄	年齢		
猫の能力			
強さ			
美しさ			
猫のヒットポイント	猫のマジックポイント		
猫の肖像	猫の持っているもの・その他		
猫バンク	猫ポイント	魔女の経験ポイント	

▲キャラクター・シート

バーニィ：こっちの，エディスと猫のいない街っていう本は？。

シャノン：そっちは，いわゆるサプリメント・ブックだから，すぐには必要ないのよ。で，本の内容だけどね，上巻がリプレイ・ブックになっているのよ。だから，TRPGやウイッチクエストを知らない人でも，まず上巻を読むことによって，ゲームの雰囲気を知ることができるのよ。

GM：さて，キャラクターを作るなら，ボクの出番かな。じゃ，誰と誰がペアを組むか決めてくれ。

ブレット：はいはい，シャノンの使い魔になればいいんだろ。

ジュディ：なら，バーニィが私のネコになるのよ。

バーニィ：そうだにゃ～！。

シャノン：すっかりネコになってるのね。

GM：では，魔女のキャラクターから，作りかたを説明するからね。まず，キャラクター・シートを見てくれるかい。

シャノン：キャラクター・シートは上巻の表紙カバーの裏側に印刷されているんですよ。



▲小さな魔女エディスの上下巻

バーニィ：下巻のカバー裏は，なんとマスター・スクリーンになっているんだにゃ。ちょっと薄いんだにゃ。

シャノン：それはね，コピーして厚紙に貼ればいいのよ。

バーニィ：さすがご主人様だにゃ。賢いんだにゃ。

ブレット：バーニィ。お前，そこまで自分をおとしめることができるのか。

バーニィ：ごほん。TRPGは役割を演じるゲームだろ。自分のキャラクターになりきっているだけだよ。それに，今度は，ハーレムの王様と奴隷になるTRPGがあるかもしれないだろう。いいか，ブレット。男というものは，明日の勝利のために，目の前の屈辱を受け入れなければならないこともあるんだぞ。

ブレット：あのなぁ。

ジュディ：なにアホなことを言ってるのよ。ハーレムの王様になるゲームなんてあるわけないでしょ。

GM：いいや，ワープスならできるかもしれないな。

シャノン：チェック！　チェック！。

GM：しまったぁ～。

シャノン：で，そのワープスはいつでるの。

GM：善処しております。

シャノン：政治家みたいな答弁をするんじゃないの。まぁ，いいか。今日はウイッチクエトスのほうが楽しいからね。

GM：ほっ。じゃぁ，キャラクター・メイキングを続けようか。

キャラクターを作る

バーニィ：魔女の能力値は大きく三つに分かれていて，それぞれ6面体ダイスをひとつ振ってきめるんだ。

ブレット：そうだ！　ゲームで使うダイスの種類だけど，6面体だけなのか。

シャノン：そうよ。6面体だけなら，誰でも手にいれられるでしょ。

ジュディ：じゃぁ，私から能力値を決めるからね。えーと，ふつうの力が1，魔女の力が5，ほうきで空を飛ぶ力が3になったわ。

シャノン：私は，順番に，3，5，5よ。

GM：それじゃぁ，それぞれの能力について説明しようか。ふつうの力は，普通の人間ならだれでも持っている力のことなんだ。走ったり，料理を作ったりする能力を表しているんだ。

ジュディ：魔女の力は，魔女の不思議な力のことなの。魔力を鑑定したりする能力ね。

シャノン：ほうきで空を飛ぶ力は，文字どおり，ほうきにのって空を飛ぶ力なの。このゲームでは，魔女なら誰でもほうきに乗るとができるのよ。

GM：さて，能力値がきまったら，今度は技能（スキル）を決定するんだ。

バーニィ：それぞれのキャラクターは自分の能力値と同じ数の技能を覚えることができるんだぜ。

ジュディ：えーっ。すると，ふつうの力に関係した技能って1個しかとれないじゃない。

ブレット：そういうことさ。

タローカード

GM：あとは，専用のタローカードを2枚引いて，暗示するカードと影の暗示カードを決定すれば，キャラクター・メイキングはだいたい終了だね。

ブレット：なんよ。タローカードって。

シャノン：ウイッチ・クエストにはね，下巻のほうに専用のカードが付いているのよ。ウイッチ・クエストの世界の占いカードで，これをタローカードと呼ぶのよ。

ジュディ：ゲームに使うだけじゃなくて，占いもできるというすぐれものなのよ。

GM：タローカードには，いろいろな意味があって，魔女の個性を表すことができるんだ。ジュディ，引いてみてよ。

ジュディ：暗示するカードが姫のカードで，影の暗示が竜になったわ。

GM：竜のカードが影の暗示になったときの意味は，混乱，暴力，不安定，後ささを考えないということだから，そこから受けるイメージがジュディの弱点になるわけだ。

ジュディ：ちょっと，長所も説明してよ。

シャノン：姫のカードの意味は，可憐な，若さあふれる，みずみずしい，守られる存在だってよ。

ジュディ：うふふふふ。

シャノン：えーと，つぎは行動判定のしかた。このゲームでは，行動判定のことをチャレンジと呼ぶんですよ。

ジュディ：チャレンジする場合，キャラクターは，自分のスキルの数値と同じ回数だけ，2d6するよ。そして，1回でもゾロ目がでたら成功となるのよ。

バーニィ：なら，スキルの数値が6なら，6回チャレンジできるわけだな。

シャノン：そういうことよ。



ネコのルール

ブレット：じゃ，ネコのルールを教えてくれ。

シャノン：ブレットはオス猫よね。

ブレット：もちろん。

シャノン：じゃ，強さのところに，1って書いて，美しさのところに2って書いたらお

しまいよ。

ブレット：しょ，しょんな〜。それだけかよ。

GM：それだけって，わけじゃないけどね。大切なのは，身体の模様をきめることなんだ。魔女は使い魔のネコと同じ模様のマントを着ないといけないんだ。

ブレット：にやり。

バーニィ：オレは黒ネコでいいや。

ブレット：ふふふふふ，イラストを見てくれ。

シャノン：ぐすん。

デザイナーに聞く

バーニィ：ところで，オレたちは4人だったから，ちゃんとペアが組めたけど，もしプレイヤーの人数が奇数だったらどうするんだ。

GM：どちらかをNPCとしてGMがコントロールすることになるじゃない。

シャノン：えーっ。でもペア組んでない人はつまんないよ。

ブレット：うーむ。デザイナーはどういうつもりだったんだろう。

シャノン：ねぇ，マスター，これ作った人に聞いてよ。

GM：いいよ。今電話をしよう。どーせいないだろうからね。えーと，ぴっぽっぱと。もしもしわきあかさんのお宅ですが。

わきあかつぐみ：あれ，Oヌキさん？どうしました。

GM：じつは，ベーマガのTRPGコーナーでウイッチクエストを紹介するんですけど，少しばかり聞きたいことがあるんですよ。

わきあか：いいですよ。

GM：ウイッチクエストっていうのは，魔女と猫でキャラクターがペアを組みますよね。あふれちゃったキャラクターは，あまりおもしろくないんじゃないかと思うんですけど。

わきあか：そうですね。いろいろなTRPGが発売されているから，ひとつぐらい人数的な制限のあるTRPGがあってもいいなって思ったんですよ。私としては，4人でプレイしてもらえると一番うれしいですね。リプレイは6人で遊んでますけど，ちょっと多い気がしてますから。

GM：なるほどねぇ。

わきあか：もともと少女文庫的なもののTRPGを作ろう，ヒロイック・ファンジー以外のファンタジーTRPGを作ろうという意図があったんで，こんなスタイルになったんですよ。

GM：なるほどねぇ，ところで，すいませんけど，もう少し話してもらえませんか。たとえば，ゲームのイメージとか。

わきあか：ウイッチクエストは，TRPGの経験がある男性プレイヤーが猫をやって，経験のない女の子が魔女をする。で，経験者が初心者を助けてあげるなんて，プレイシーンをイメージして作ったんですよ。だから，ルールも，猫の魔法はルールが細かいデジタル式になっていて，魔女のルールはファジーな要素を取り入れてあるんです。

GM:イメージとしては，やっぱり魔女の宅急便ですか。

わきあか：原作のほうですけどね。ウイッチクエストは，けっこう人気があって，再版もでたし，サプリメントもだしましたよね。で，人気がでてくると，プレイヤーのみなさんから，いろいろと意見が寄せられてきたんですよ。男性も猫以外のキャラクターをやりたいとか，1人でもできるキャラクターがほしいとか。

GM：で，その解決策は？。

わきあか：人数が奇数でもできるように，それから男性でも猫以外のキャラクターができるように，ウォーロックというのを用意してみました。

GM：サプリメントのほうに簡単な紹介が載ってましたけど，ルールはなかったですよ。

わきあか：じつは，シナリオメーカー／六つの世界の物語（マイクロデザイン出版刊）という本に，アップル・ベーシックのシステムを使ったウォーロックのルールを掲載してあるんです。これを使ってもらえば，プレイできますから。

GM：それはそれは。

わきあか：そろそろいいですか。こっちも仕事の締め切りが近いんですよ。

GM：ええ。今日はどうもすいませんでした。

わきあか：では，失礼します。チーン。

GM：ほれ，シャノンのご希望に応えて，ウイッチクエストのルール・デザイナー，冒険企画局のわきあかつぐみさんに電話でインタビューしたぞ。

シャノン：やったね。

ブレット：ところで，わきあかさんの話にでてきたアップル・ベーシックってなんだ。

GM：アップル・ベーシックというのは，わきあかさんが所属しているゲーム・デザイン・グループ冒険企画局で作った凡用のTRPGシステムのことなんだ。

シャノン：宙出版から発売されているリプレイ・シリーズは，すべてアップル・ベーシックを利用したゲームなんですよ。

ブレット：凡用というと，ワープスみたいだな。

GM：ここまできて言うか。

ブレット：今月のボクの扱いにくらべれば，マスターなんか，しあわせなほうさ。



最後に

シャノン：それでは，いつものように，ウイッチクエストのラインナップを紹介しましょう。

■ウイッチクエスト

・小さな魔女エディス（上）750円

3人の魔女たちのリプレイです。まず，これを読んで，ウイッチクエストの世界を理解してください。

・小さな魔女エディス（下）750円

ウイッチクエストを遊ぶためのルールがまとめられています。また，素敵なイラストの



タロー・カードが付いています。

■ウイッチクエスト

・エディスと猫のいない街（上）750円

リプレイ編の第2弾です。イラストレイター九月姫さんが，プレイ参加しているんですよ。

・エディスと猫のいない街（上）850円

並べるだけで街が作れるストラクチャー・カードと，追加魔法やシナリオが含まれています。

GM：ちょっと，舌たらずな説明だったけど，ウイッチクエストの特徴は理解できたかな。

ブレット：十分にね。にゃ〜。

ジュディ：というわけで，今月もそろそろページがつきてきたようです。また来月お会いしましょう。

バーニィ：そうそう，2か月にわたって募集したソードワールドRPGのマスタースクリーンの当選者の発表だけど，次号にいたします。応募した人は楽しみにしていてね。

ウイッチクエストに関するお問い合わせは，株式会社宙（おおぞら）出版まで。

〒162 東京都新宿区山吹町4-7彫美堂第2ビル

☎03-3268-4610

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，の宙出版さんのご好意により，「ウイッチクエスト／小さな魔女エディス」の上下巻と，ウイッチクエストと同じシステムをベースにデザインされたファンタジーRPG「光と闇のレジェンドRPGルール編」の3冊セットです。この商品を，3名のかたにプレゼントしたい思います。

プレゼントを希望する人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー・ソードワールド・プレゼント係まで，応募してください。

締め切りは7月末日（当日の消印有効）。当選者の発表は10月号で行ないます。

通信販売のご案内

ORGでは，各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望されるかたは，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名（フリガナ），もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

〒146 東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701株式会社ORG通信販売係



お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエトなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙や，プレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係。

次号予告

さて，今後の予定ですが，パワープレイ（HJ社）と真ウイザードリィ（ビジネスアスキー），フォーチュンクエスト・コンパニオン，クリスタニア・コンパニオンを予定しています。お楽しみに。

イラスト・コーナー

▶PN.ま（岐阜県）

最近（まじかるランド以降）は，ハガキがプレゼントのほうに集中して，イラストが少なくさびしかったところです。どしどし投稿してください。





◀PN.極阿久緋堂（東京都）

高校合格おめでとう。リプレイのほうは，復旧のメドが立っていません（しばらく再開の予定はありません）。もうしばらく，TRPG紹介におつきあいください。

▶PN.ひわたし智尉（静岡県）

イラスト・コーナーの最後はバーニィくんでした。ブレット・ファンのみなさんゴメンね。ところで，このメンバーじゃ，人気コンテストやっても意味がないと思うけど。



NOVE通信 Y'm〈イム〉

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
通信局イム係
〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23
TELEPHONE03(3280)0743

いやー、早いもので今年も半分がダァー と過ぎ去り。いよいよ夏本番だな。年頭に“今年こそは…”と、抱負を決意したキミは、なにもしていない事に気がついて、ちょっと慌てているころか？この分だと夏もアッと言う間に終わり、そのまま年末を迎えるという、最悪の状況も予測でき…る。（Y'mは毎年これを味わってしまうのだ）

ところで、前号で“NOVEシノプシスコンテスト”の告知をしたところ、読者諸君から、「シノプシスって何ですか？」の質問が多かった。ムムム ごめん。Y'mが悪かったな。シノプシスって言うのは、〈あらすじ〉のことだ。だから、キミらが普段考えている“こんなゲームがつくりたい”というアイディアなど、この機会にまとめてみたらどうだ？「へェー、自分ってこんなこと考えていたんだ」なんて**新しい自分を発見**できることもあるかもな。

NOVEの課題から、受講生の作品を２点紹介してみるかね。

受講生アラカルト

お助け屋　受講No.AO154

時は現代。場所は東京、ある私立高校。進学校として、また、独特の自由な校風を持った高校として知られていた。

そして、この学校の生徒会の中に、４人の生徒会役員と、１人の一般生徒からなる“お助け屋”と呼ばれる機関の存在があった。彼らは各人の能力を使って、校内で発生した各種の事件を次々と解決していた。

とある日、１人の生徒が行方不明となった。この事件があってから次々と、不思議な事件が校内に広がっていった。

事の重大さに、先生方からの依頼で“お助け屋”が本格的に動くこととなった。

行方不明の生徒たちは、どこへ行ってしまったのか。彼等はどんな手段でナゾの解決に当るのか。

Y'mも受講生の課題は、必ず拝見している。郵便がPOST・INするAM11時頃は、コーヒーをすすりながら、課題を通して各受講生の悪戦苦闘振りを想像し、また元気な姿を思い浮かべるのだ。（これが実に楽しい日課となっている。）

当然、シナリオ内容は全員が違う訳で、様々なゲームが発生する。数あるRPGの中で、彼の作品は、ナゼかY'mの記憶の残像となった。

完成した暁には、ぜひゲームしてみたい！作品のひとつである。

輝きの泉　受講No.00155

機械文明と魔法科学が共存する世界“ノーフォール”。その中のとある小国の小さな村に、結婚してまだ一年の主人公夫婦が暮している。

３日後に、年一度の村祭がある。

村の“しきたり”で、祭の日に作る料理は、村人が自分の力で手に入れたものでなくてはならない。そのため、主人公は隣に住んでいる“ロイ”と共に狩に出る。

二人が狩から帰ってみると、村人がのきなみ病に倒れている。薬草でなんとか持ち直しているが、数人の村人に話を聞くと、この病気にきく薬草は、“輝きの泉”でしか手に入らないという。すでに長老が一人で泉に向ったが、最近、泉の近くの森に見たこともない怪物が出没しているので、長老が心配だという。

二人は長老を追い“輝きの泉”へ向う。



この作品は、一見何の変てつもなさそうな作品に感じるだろう。しかし、Y'mは―― 機械文明と魔法科学が共存する“ノーフォール”と云う世界に、どうしても行ってみたいのだ。そして新婚間もない夫婦の愛情も、味わってみたい。

彼も又、大(ダイ)なる可能性が感じられる。キミは、根気もありそうだな。

注目！第１回シノプシスコンテスト

★応募のきまり　“こんなゲームがつくりたい”と思うシノプシスを募集します。ジャンルは問いません。指定用紙のみでの受付としますので、まず八ガキに住所、氏名、年令、職業、電話番号、所持マシンを記入の上、指定用紙を請求して下さい。

●締め切り：７月３０日消印有効
●作品発表：マイコンベーシックマガジン10月号。優秀作品表彰します。
●申込み先：〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23
野邊ゲームデザイナーズアカデミー　ブラックホール係

近日発売!! ディスクマガジン　N88-日本語BASIC(86) 活用研究シリーズ第一弾

「パソコンを操作しBASICぐらい組めるようになりたい」の願いを持つ人は多い。ところが“マニュアルを読んでもよく判らない”の壁がたちはだかる。こんな人のためにパソコンを実際に操作しながら、ごく自然にBASICが組めるようになる学習ソフトがNOVEから●●●●●●●●／　読みづらかったマニュアルとはおさらばさ！NOVEは期待にこたえます。

ゲームデザイナー養成の雄 野邊ゲームデザイナーズアカデミー

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE－4

毎度御来店有り難うございます。
ジャンプアクション大好きの店員Aです。

ところで私はこのあいだ、ゲームセンターでちょっとしたケガをしてしまいました。

なぜかって言うとですね。先日、社員旅行の宿泊先のホテルにタイトーの『ソニックブラストマン』が置いてあったんですよ。『ソニック…』といえばあの「私のパンチを受けてみろ!!」って奴ですね。で、気合いを入れてコインを投入、ＰＬＡＹしてみたんですが…なんと柔らかい筈のクッションが固い！

実は悪戯でパンチボールのクッションが抜いてあったんです。おまけにグローブが無かったから、素手で鉄骨を力一杯殴ったようなもの。その結果、哀れ…私は湿布薬のお世話になるハメになったのでした。

よくグローブを持っていっちゃう人はいますけど（ちなみにそれは泥棒です。悪いことなので止めましょうね）よりによってクッションを抜くなんて、あんまりですよ。
後で知人に聞いたんですが、同じことをされて手首を骨折してしまった人もいるらしいんです。やった人はちょっとした悪戯心だったのかも知れませんが本当に危険なんですよ。

皆さんもそういった事（故障などもね）を見つけたら、事故にならないうちにお近くの店員までお知らせください。ミリオネ屋からのお願いです。ゲームセンターでは楽しく遊びたいですからね。

さて今月期待のＮｅｗゲームですが、私はＩＲＥＭの『魔法警備隊ガンホーキ』をお勧めします。同社の『大工の源さん』チームの作品ということですが、さすが女性だけのチームの作品とあって、伸々雰囲気があります。１面の背景なんか、まるで童話のような雰囲気を醸し出していますよね。始めは少し難しいと思うかも知れませんが、慣れれば何とかなるレベルだと思います。ぜひＰＬＡＹしてみて下さい。ほうきアタックは楽しいですよ。

（店員Ａ　鳥丸浩一郎）

アメリカ人記者、1号に爆弾発言！

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 9

先日、幕張メッセでおこなわれた“東京おもちゃショー”に行ったときの話だ。
ゲームの評判を見るために待機していた私は、そこで奇妙な３人組に出会った。

一人はでかいＶＴＲをかついだカメラマン。もう一人はライター風の男。そして最後は青い服を着た怪しげな女性だった。

ゲームのデモを見終わるとライター風の男がおもむろにパッドを取り、遊びはじめた。そして、ひととおり終えると満足そうな顔で笑った。１号は勝利を確信した。

すると男は、身振りを交えながらしきりに何かを言いはじめた。

ざわついた会場ではハッキリと聞き取れなかったが、こう言っていたようだ。
「まぁまぁ」だ、と。

“何っ！”
一瞬緊張した雰囲気が漂い、１号のレスラーとしての闘志が全身に満ちる。

だが、彼の言葉をよく聞くとこう言っていた。
「モア！モア！」
相手は外人であった。More、つまりもっとやらせろと言っていたのだった。

さてゲーマーズホットアクセスではクイズやいろんな話で盛りあがっています。
また、楽しいハガキもお待ちしております。
さあ０３（５３９４）５５６５に電話しよう。
（平日の夕方５時から翌10時まで、土・日祭日は一日中聞けます）

（ポッポーズ１号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」

ようっ！浜だ。今月はイラストについての話ではなく、その裏側、つまりハガキの宛て名面についての話をしよう。

いままでこのコーナーでは、宛て先については何の告知もしていなかった。
今回からはっきり統一しておくことにする。

〒170 東京都豊島区北大塚２－10－６
６セントラルビル６Ｆ ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係

これが宛て先だ。“WOLFGAMERS”や“イラストコーナー”といった文字は必要ない。

また、みんなの住所・氏名・ペンネームは大きな文字できちんと明記して欲しい。
とくに、最近は都道府県名を略す人が多い。たとえ有名な市・区名であっても省略せずに書いて欲しい。横浜市だったら「神奈川県」名古屋市だったら「愛知県」という様にだ。

（浜）


▲福岡県 かーばんくるさん
長野県 白夜さん


▲静岡県 葛生最中さん


▲静岡県 樋渡ともやすさん


▲富山県 へのじさん

やってみようパソコン通信ハロー!ネットワーカー

ACCESS 4

さて、今回は前回に続いて、**チャット**について話していきたいと思います。チャットとは同時にアクセスしている人と、パソコンを通じてリアルタイムで話をする事を言います。

ネットワーカー同士のコミュニケーションを図るという意味合いからいえば、チャットに優るものはありません。

ほとんどのネットワークには会議室とか、チャットルームといったようなチャット専用の場所が用意されています。それらの場所で他の人たちと話をするわけです。

また、チャットは話をする人数が多ければ多いほど楽しいものです。さすがに10人とかで話をした場合は、収拾がつかなくなってしまいますけどね……(^^;)

チャットをする時にはいくつかの点に注意が必要です。まず、回線数の少ないネットでのチャットは極力避けましょう。チャットで回線を長い時間ふさいでしまうと、話し中の状態が続いて、他の人たちがアクセス出来なくなってしまうからです。

それと、誰かれかまわずにチャットに誘うのもやめましょう。遠距離からアクセスしている人にとって、電話料金ほど恐いものはありません。チャットを始めると、ついつい時間がたつのを忘れてしまいます。

その結果、ＮＴＴ(ミカカ)から法外な電話料金の請求がくるわけです(笑)

見知らぬ人との会話は本当に楽しいものです。こればっかりは、口では説明出来ません。

チャットをしてみれば、『なるほど！☆』と思ってもらえることでしょう。(砂原久美)

今月の第一席

他のイラストとは少々異なった印象を受けた。その神秘的な雰囲気が目をひく。また、こうしたハッキリした黒ベタは印刷映えしやすい。


▲富山県 加藤大介さん


▲熊本県 P.N隊商の鬚さん


▲茨城県 あづま次郎さん



▲群馬県 関久美江さん


▲埼玉県 にしき士郎さん


▲沖縄県 成宮晟さん


▲岐阜県 真代さん


▲長野県 白夜さん
滋賀県 水鏡明さん



▲東京都 すとろべりぃさん



▲埼玉県 たかしろそうまさん



▲静岡県 太公望さん



▲埼玉県 すわしさん

ブーメランでえい！

(新免 Ｇ之進)



お便り紹介

今月はイラストコーナー以外に寄せられたハガキを紹介します。(道楽がに)

▼アイレム型と言えば魔法警備隊ガンホーキが出ましたね。東亜プランからは達人王が出るし、期待大。梅谷さんはどうですか？

(ゲーセンミリオネ屋店員Ｂ　マサキング)



▲三重県 梅谷恵理さん


▲東京都 いたも・てつさくさん

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう。新コーナー

「けむりんの学級日誌」

by ことだまけむりん

今回から，ページのはじっこをお借りしてゲームスクールの授業を紹介させていただく，「ことだまけむりん」です。
んーと，さっそくですが，今回はゲーム企画の先生をご紹介しましょう。企画の進藤先生です。

進：ぅあたしが，しんどーです。
け：先生，最近の企画の授業はどんなになっているのでしょうか？
進：毎回，リテークです。
け：リテークっていいますと？
進：その週に出た課題は，その日のうちに提出してもらっています。それにぅあたし，しんどうが全部アカを入れてつっ返しています。
その日のうちにアカを修正しないと，次の週が悲惨になりむぁす。
け：ど，どんなことになるんでしょう。
進：課題が積み重なっていきます。
け：あの一今一番課題をためている生徒は，どれぐらい積み重ねているんでしょうか？
進：いっぱいです。
け：いっぱいっていいますと？
進：ひとつ，二つ，いっぱいです。
け：先生，思考が二進数並ですけど大丈夫ですか？
進：大丈夫ですぅ。
け：そんなに課題はきついんですか？
進：今出ている課題は，シューティングゲームとアドベンチャーゲームと～(しばらく続く)～。
け：はぁ。そんなにあったら，生徒がパンクしませんか？
進：よくわかんないですが，できるように教えるのがぅあたしの役目です。
け：ほかの先生もみんなそんななんですか？
進：ぅあたし，しんどーの授業はスクールの軸ですので，大変厳しいです。他の先生には，優しい先生もいらっしゃいます。
け：先生は生徒にどんなことを教えていきたいと考えていらっしゃいますか？
進：42.195kmをきちんと走りきれる精神力を教えていきたいですぅ。一期生の皆さんは，みんなよく頑張ってくれてますぅ。来年もやる気のある人が来てくれると嬉しいですぅ。
け：そうですか，あ，もう時間ですね，ありがとうございました。え？次回は生活指導の事を話してくれる？そんな先生がゲームの学校にいるんですか。それは楽しみですね。
では皆さん，次回またお会いしましょう。

◆◆◆

ちっともはじっこでなくメインに登場した「けむりんの学級日誌」。いかがでしたか？
ポコも先日，ゲームスクールの授業を見学させてもらいました。
みんな授業中は真剣に課題に取り組んでいる様子でした。ゲームスクールって実際どんな授業をしているのかはあまり知られてないと思うので，ゲームスクールの実態を鋭くレポートしてくれそうな「けむりんさん」に期待してくださいね。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。
エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。
ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

住所変更のお知らせ

ソフトウェア企画部は，引越し致しました。お問い合わせ，メンテナンスなどは今後，新住所の方にお送り頂きますようお願い致します。
また，問い合わせ電話番号も変わっておりますのでご注意ください。

新住所
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F
TEL 03(3366)4345

編集後記

先日開催された「'92おもちゃショー」に行ってきました。エニックスでもドラクエV・ジャストブリード・ダンジョンランド・46億年物語など現在開発中のゲームやドラクエシリーズ・パプアくんなどのキャラクターグッズ，幼児向けの知育道具などが展示されていました。
おもちゃ全般の展示会なので日頃目にしないゲーム以外のいろんなおもちゃが展示されていて，世の中にはこんなにたくさんのおもちゃがあるのかと感心した一日でした。
ゲームソフトの会場では，各社も力が入っていて，凝った造りのブースあり，ゲームキャラクターのコスプレした人がいたり，ハイレグのお姉さんが花を添えている所あり，フォーミュラーカーを展示している所ありなど，とても華やかでした。
一般公開日の6月7日は子供さんを含め大勢の人が来場したそうで，大盛況の内に幕を閉じたそうです。 <ポコ>

エニックス展



▶宮城県・駒使い678号
ソウルのイラストは久しぶりです。



▶京都府・羅韻★遥斗
発売が延びてしまいました。ごめんなさい。



▲滋賀県・水鏡　明
古くたってへっちゃらです。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

今月は，お約束の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』イラスト特集だす。
この日のためにとっておいたイラストも大公開!!　ずずすいーっと見ておくんなはれ。
送ってくれたみんな，あ〜りがぁとなぁい。



◀大阪府　P・N　前進柱

暗やみに戦いに疲れたセリオス一人って感じかなぁ…



◀神奈川県　P・N　美奈子

もぐたんがとっても喜んでいた？一枚でもあります…若いってのはいいもんだ



◀新潟県　P・N　スチールひとし

今年始めにいただいたイラストでした。ためこんでてごめんちゃい



◀仙台市　P・N　ひとみふんたろー

あぁ，男の勇ましさを感じますうふっ



◀茨城県　P・N　東　次郎

え〜っ17歳になった？　一昔も違うのかよぉ…しくしく



◀山口県　P・N　廉 -REN-

柔らかくて優しいタッチっていうんですかね〜，きっと廉さんもそんな人柄なのでは？



◀茨城県　P・N　荏稀

東　次郎さんにささぐ!!　ということです…



◀岡山県　P・N　Amu・2

期日に速達で届きました，ありがぁとなぁい　しかしでけぇ顔だ



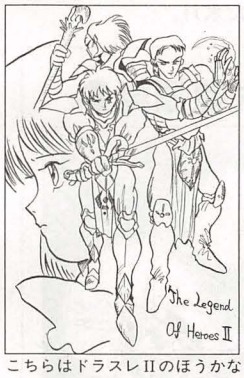
◀宮城県　P・N　ぺなるS

自然にこう描けるの　女ですもの　いいじゃないですかぁ　もしかして彼氏いるのかな？



◀東京都　P・N　しんぶ

やはり，ドラスレ特集といっても十人十色でさぁねぇ，みんないい味だしとる　だしとる



◀東京都　P・N　いたも・てっさく

こちらはドラスレⅡのほうかなぁ



◀千葉県　P・N　山石　雅

およよ　一見変わった感じですか　これもドラスレです



◀埼玉県　P・N　GSにしき

セリオスがきりっとしてますねぇ



◀愛知県　P・N　50円ストⅡダッシュ

初投稿とは思えないいい出来してる　これからもよろしゅうに



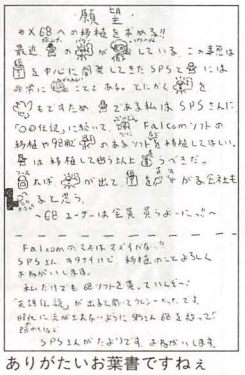
◀愛知県　P・N　すいでんげつ

おっと　力が入ってるねぇ　初投稿とやらこれからもよろしゅうに



◀愛知県　P・N　POPZ

しばらくたってから　バックがドラゴンと気づいた私…



◀石川県　P・N　名前は秘密

ありがたいお葉書ですねぇ



◀三重県　P・N　ともわん

うすズミを使ったそうですよー



◀新潟県　P・N　Four

りりしい親子だわぁ

それでは
来月までさよーなら〜
Byあっこ

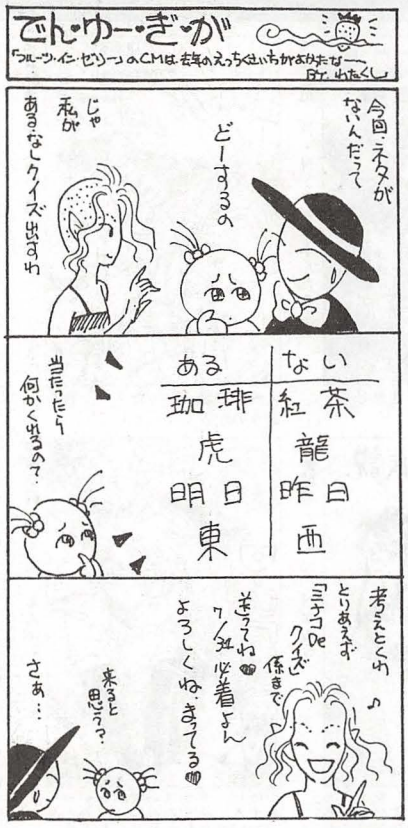
移植最新情報

X68000
デス　プレイド　　発売日未定
データイースト株式会社　アーケード移植
対戦型格闘技 闘いに臨む伝説の闘志たち！ 多彩な技で闘い抜け！

移植中
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
キャラに使用している色数を16色へ変更中，BGMはアレンジ中発売までしばらくお待ちください。

NEO・GEOクラブ出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　テレホンサービス ☎06(338)8188



んちゃ。最近ちょっとそっけない綿串でやんす。何せお便りを沢山載せようと思ったら自分の文章を削らんといけん。2ページになれば，余裕も生まれるというものだが…。

▼うわー，遂に出た!!　待に待った「キング・オブ・ザ・モンスター」の第2弾。近所のゲーセンで見付けた時にゃ，涙チョチョ切れもんでしたよ，こりゃ。ところが，キャラ選択の時になったら顔面真っ青，3匹しか選べない!?　アトミックガイとか何とかウーもいいけど，こいつも出してやって下さいよ。頼むよ，ひとつ。

それでもやっぱりIIもやってみると，つい燃えてしまい，気が付いたら汗だくでした。

（東京都　青島登来くん）

●青島くんのラブコールモンスターはポイズンゴーストの事。ふわふわマシュマロマンと呼んでいるようですが。青島くんには「ごめんね」と言うしかないんですけど，でもIIも捨てたもんじゃないと思うよ。

▼秋代のお願い！「キャンパスクロッキー」をリメイクしてっ！　そう，「背景が少しHだった」，ただそれだけでゲーセンから足早に駆け去った，あの隠れた名作を！

（神奈川県　いろせ秋代くん）

●ふっふっふっ，君は知るまい。ゲームボーイソフト「ファニーフィールド」が，「キャンパスクロッキー」のリメイクだと言う事を。

▼泣くなゲーマント！　ゲーやんは91年4月号で，ピースをしたのを忘れたのか!?

（神奈川県　一条　畳くん）

●「でもぼく，パーが出ないよう」と，相変わらずゲーやんは泣いてます…

▼そう言えば。古い話ですけど，91年10月号の電遊戯画の「マリちゃん」と「ミナコちゃん」の名前の由来，理解できた人は何人ぐらいいただろうか…。

（静岡県　樋渡　智尉さん）

●実は，指摘してくれたのはともやすちゃんが初めてなのさ。綿串の趣味なので，わかる人はいないと思ったんだけどね。

●さて，今まで送ってくれたハガキをいろいろ紹介してたけど，今回，試しにテーマを決めてみようかなと思います。テーマは「恐い話」。いろんな意味での恐怖体験を送って下さい。**締切は7月31日必着。**とびきり恐い話を待ってます。では，また来月。



▶三重県　ともわんちゃん
誰も書かなかったネタその2…



▶東京都　高橋　千尋さん
餓狼の同人誌ありがとう



▶茨城県　HSVくん
ネオよりジオの方が人気が高いんだよ



▶三重県　極堂不死美さん
数少ないネオ・ジオヒロインだね

プチ特★横書きイラスト



◀大阪府　ALSくん



◀兵庫県　TAMA酢くん



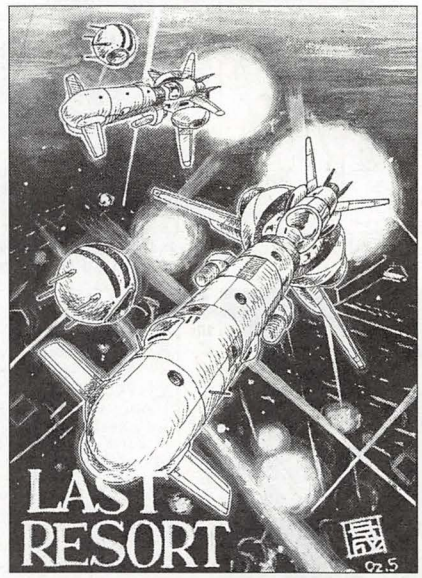
◀福岡　カーバンクルッ！さん



◀兵庫県　村上ろっくさん

イラストの質は高いのに，レイアウトの都合上，掲載率が異様に低いのねん。今後もいろいろ検討しますので，見捨てないで送って下さいね。

●今月の大盤振舞●



▲沖縄県　成宮　くん
メカをちゃんと描いてくれて，とってもうれしいぞ

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92 in 国技館

もうプレイしていただきましたでしょうか？SFC版「ストリートファイターII」。発売にあたっては，社員が一番喜んだとか，喜んでないとか…。6月10日にニタニタして袋を抱えて歩いてるヤツがいたら，カプコンの社員と思え！　という教えまでできたほど。…さ，次いこ，次。

なんと！　そんなキミ達のすばらしいプレイを全国的に披露できる大会があるのだ。それがこのコーナーのタイトルにもなっている「ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92 in 国技館」。あの大相撲で有名な東京・両国の国技館で行われるのだ。それに参加するには二通りの方法があるぞ。

①7月23日より全国有名玩具店で行われるゲーム大会に参加し，優勝してパスポートを手に入れる方法

②往復ハガキによる申し込みで抽選により5,000名に参加券が当たる方法(書き方は下の図参照)。

当日は，このパスポートか参加券がなければ会場には入場できないので，ヨロシク。

そして，ここまで読んでくれたキミに朗報だ。このベーマガ・カプコンワールドにイラストやおたよりをくれた人の中から5名様に，この本戦に参加できるパスポートをプレゼントしちゃうのだ!!(発表は次回のこのページでします。)

う〜，国技館に集まる熱気を想像するだけで燃えてきた!!私も参加するぞ!!(あんた社員だってば)

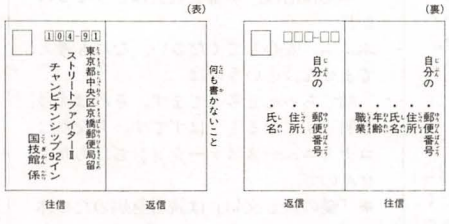
コン太郎：「みんなぁ〜国技館にいきたいか〜!?」

みんな：「おぉ〜!!」

という声を期待しつつ，待ってるぞ！

ぜひがんばってくれ！

往復葉書の書き方(締切：7月31日消印有効)



○問い合わせ　カプコンSTREET FIGHTER II CHAMPIONSHIP'92 in 国技館係

☆専用電話　06-946-6658まで

いよいよ発売!!カプコン・パワー・スティック・ファイター!!

先月号でお知らせしたカプコン・パワー・スティック・ファイター。ついに7月中旬発売決定！充実した機能はまさに驚かんばかり。押し続けるだけで連射ができるターボ機能や，ボタンを押さなくても連射できるターボホールド機能，さらにこまかいアクションにも対応するスロー機能はもちろんのこと，コードレスになるっていうのが最大の魅力。対戦プレイの時など，みんなでモニターの前にあつまらなくてもゆったりとできるんだ。レバーも，4方向にも8方向にもラクラク入る。これでSFC「ストII」の必殺技はおまかせだ!!

最後に，このCPSファイターを東京おもちゃショーで実際にプレイした人に感想を聞いてみた。

A君：「いやー，今までにない感触。こりゃたまらん。」

B君：「どっしりしていて，本体が動かないのがいいですね。」

C君：「…カプ・コン太郎さんの“買え〜！”という視線が怖かったです…グスン。」

い，いや，ゴホン，ゴホン。とにかくみんなも自分の手にとって感触をたしかめてくれ。きっと満足できるものに仕上がっているはず!!

カプコンソフト情報増設のお知らせ

この度カプコンソフト情報が今までの東京・大阪の2局に合わせて，全国8カ所に新たに設置されることになったのだ。番号は

札幌　011-281-8834
仙台　022-214-6040
名古屋052-571-0493
広島　082-243-6264
松山　0899-34-8786
福岡　092-441-1991

くれぐれもおかけ間違いのないように。このソフト情報では新作ソフトのお知らせのほか，おトクな情報も満載してるのでぜひ利用してくれ!!

東京おもちゃショー'92報告

去る，6月4〜7日。千葉は幕張メッセで東京おもちゃショー'92が行われたのだ。私，カプ・コン太郎ももちろん参加したぞ。

とにかく会場は人・人・人（7日のユーザーズディには約6万人も集まったんだそうだ)。9:00開場が8:00には長蛇の列。カプコンブースでは，コンパニオンが全員春麗の格好をしてチラシを配ったりしてくれたほか，SFC版「ストII」がお目見えするのは今回が初めてということで，さながらミニゲーム大会のようだったぞ。

ブース内のメインステージには，インディ500のレースに参加したインディカーも登場。選手やレースクィーンも参加して，とにかく華やか。CPSファイターを使用したゲーム大会も行われ，終日にぎわいをみせていました。

なにはともあれ，無事終了した4日間。満足したコン太郎はその夜ぐっすり眠ったのでした。

カプコン新作情報　6月25日現在

——新作——

〈X68000〉

●ファイナルファイト（スペシャルCD付き）	7月17日発売予定

〈スーパーファミコン〉

●スーパーパン	8月7日発売予定
●BREATH of FIRE 〜竜の戦士〜	未定
●マスターオブモンスターズ 〜大魔王ガイアの誕生〜	今秋発売予定
●ファイナルファイトII（仮称）	12月発売予定
●ミッキーマウス（仮称）	今秋発売予定

〈ファミコン〉

●レッドアリーマーII	7月17日発売予定
●ロックマン5	12月発売予定

〈ゲームボーイ〉

●バイオニックコマンドー	7月24日発売予定
●天地を喰らう	今秋発売予定
●ロックマンワールド3	12月発売予定

〈周辺機器〉

●カプコン・パワー・スティック・ファイター	7月中旬発売予定
●専用コードレス・アダプタ	7月中旬発売予定

——再販——

〈スーパーファミコン〉

●ファイナルファイト	7月10日発売
●超魔界村	7月10日発売



◀東京都・すとろべりい
春麗を描きつつ，ブランカ好きのキミ。春麗って，デフォルメしてもリボンとチャイナ服で一目でわかるんだよね



◀宮城県・ぺなるS
ここには載ってないけど，表にコメントで“CM楽しみ”と書いてありました。見たかい？水野美紀ちゃん。春麗ソックリ！



福井県・まいまいまいむ
痛そうなアクセル。SFCでは「ファイナルファイトII（仮称）」の発売も決定だ。



◀福岡県・かーばんくる
迷わず(?)買ってくれ!!　本当にいいデキなのだ。



◀兵庫県・超爆Z-ZONE
劇画調ガイル。もうSFC版「ストII」プレイしてくれたかな？



▲大阪府・北川辰彦
サーキット，すごい迫力だったでしょ。「ストII」のロゴを見つけてくれるなんてコン太郎カンゲキ!!

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

DS-3復刊準備委員会

コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

準備委　公開企画会議（その参）

「DS-3復刊準備委員会」早くも最終回。なぜ最終回か？
なぜなら**DS-3は7月31日**に復刊するからだ。
だが，このコーナーは最終回ではない。なぜか？
「DS-3」本誌で継続連載するからだ。うひょほー。
おおーっと，喜ぶその前に。及川さん！（←ベーマガの担当者の人ね）
7月号のこのコーナーの10行目，「だからといって」の後，『すべての過去が許されるわけではない。そして』の部分が抜け落ちてますよ！　これでサッカー部のポイントゲッターは誰なのか，事実関係が変わっちゃうんだから。気をつけて下さいよ，ったく。「愛の殺し文句」のタイトルもおちてるしね。
及川『ちゃんと**締切前に原稿をくれれば，校正もできるしミスもない**んですけどね』（おっと逆襲だ！）
えっ，そ，そ，それは編集長のYがスケジュール管理のルーズな奴で…ゴニョゴニョ（責任添加）。昨年「KONAMI NEWS STASION」がときどき載ってなかったのは，コイツが原稿落としたせいなんです許してください今回も原稿が遅いです許してください山本は家庭に問題があるみたいでうわの空なんです宇宙人をよく見たりもしていて人格にもやや難がゴニョゴニョ…。
①さて，気を取りなおして発表します，この「復刊準備委員会」には「読者イラスト投稿コーナー」がありませんが，「DS-3」本誌になったからといってそんなコーナーはありません。
ただし，使えるイラストはふつうのページの**カットとして採用**します。「使える」というのは，決して「上手な」という意味だけではないぞ。味のあるのを待ってるよん。「DS-3」はオールカラーだから，カラーのイラストもOKなのさ。腕から自信がこぼれてるようなのを！
②それと，読者投稿ページ「モアイネット」。お便りは届いたが，全体的に内容がいまひとつだ。何書いていいかわかんないんでしょ！　なんでも良いのだっ。「アングロサクソンはゲームがお好き」でも「バリドリーンの光と影」でも「ピエールと私」でも「砂場でモッコシ」でも，勝手にテーマを決めて書きゃいいんだあー！　お願いです書いてくださいモアイネットが埋まりませんお便りのネツ造だけはしたくないのですお願いです書いてください味の濃いとこをピッとピッとピッとピッと…。

復刊準備委・池田部長（かに座）

犬連載 第3回 恐いのが好き！

恐い話ばかりしていると，近くに霊がくるという…（「蟹味噌」って漢字で書くとけっこうイケる）

夜中に暗い廊下を通ってトイレに行くのは，大人でも恐いものです。（少なくとも私は恐い）にもかかわらず，我家の一才児は平気の様子で暗闇を闊歩するのです。たいした度量です。
大阪府在住　吉健くんからのお便り……
「僕の通っている大学は，さほど古くないのですが土地柄もあってか恐ろしい話がたくさんあります。中でも○○○寮でおこった事件は特にゾっとする話です……とある夏の夜，多くの学生寮であるようにそこ○○○寮でも何人かの学生が集まって怪談に華を咲かせていたという。夜もふけてきて，じゃあそろそろと皆が解散してそれぞれの自室に戻った。間も無く，怪談の会場となっていた男の部屋をノックする音が「コン・コン・コン」。誰かと思い，男が部屋の戸をあけるとそこにはついさっきまで怪談をしていた後輩が一人立っている。話を聞くと，恐くて一人で部屋に帰れないという。小心な奴だと男は後輩と部屋に向かう。部屋の前まで来ると，戸が僅かばかり開いている。あれっと思う間も無く，後輩はすたすたと一人で部屋の中に入ってしまった。さては先の仕返しに俺を驚かすつもりだなと男はおもむろに戸を引き開け，部屋の明りをつけた。そこには死後半日たった首つり死体がぶらーりぶらーり揺れている。」
ドワーっ!!　し…真剣にコワイィィィィ――――ツ!!
あらすじもさながら，表現が恐すぎるゥ。
もうちょっと手加減してくれエーい。
てなわけで吉健くんには恐怖成金の称号を授ける。以上。
※「恐いのが好き！」では君の恐怖体験を募集中。
これから夏の恐いモノ本格シーズンを迎えるわけでますます恐いトコロを待ってるよん。
宛先はコナミ株式会社　「だって恐いモン」係りまで。
無論「カルト秘宝館」も募集中なのだ。じゃあね。

さぁここを読んで投稿フリークになろう！ DS-3投稿大募集のコーナー

さてみなさん。いよいよ復活を約一月後に控えた本誌「DS-3」ですが，今日はここで投稿の大募集を行なったりします。投稿はすべてコナミ株式会社市場調査室「DS-3」○○係りでお願いします。コーナーは以下のとおり。
■モアイ通信（ネット）
ここは読者のお便り投稿で成り立つページだ。コナミやゲームに対する称賛，苦言，いちゃもん，告白，何でもありだ。ただし編集スタッフはヒネ者が多いので，ベタ褒めハガキは以外と掲載されないという…
■愛の殺し文句
かつては六本木で石を投げたらこの男に当たるとまで言わしめた，らんぶる田村が思春期の悩みにズバリと応える，準備委でもおなじみのコーナーだ。今日も彼は六本木で君のハガキが来るのを待っている。
■開発スタッフ養成講座ver1.0（仮題）
お待たせしました。日頃，ゲームに不満を持ったり企画をしたいと思っているキミ！　遂に日のめを見るときがきた！　このコーナーではきみのゲームアイデア（シナリオ，キャラクター，システム）を，コナミの現役開発スタッフが添削するぞ。コナミをうならせてしまう企画を待っているぜ。
■マンガ三太郎
きみのナンセンスな才能を開花させる場所。それがマンガ三太郎だ。君の感性を原稿用紙にぶつけてくれ。
■この他にも，「カルト秘宝館」など募集ページはたくさんあるぞ。だからとにかく筆を持て！　ペンを走らせろ！　そしてポストへ投函せよ。以上。

柘植の独り言

はーい，みなさんお元気ですか。お約束通りニューオフィスでの事をみなさんにお知らせします。前のオフィスは3階だったんだけど，今度はなんと21階なの！　眺めがなかなか良いのよ。私の机はね，窓側を向いているの。自分の机からいつも都庁を眺めているわ。お天気の良いときは最高よ。でもね，東京の空って汚いの。灰色ってやつね。たまにね，空気が汚くて都庁が見えないときがあるのよ。そういうときって汚さを再認識するわ。みんなもそう思うはずよ。…ああ，まじめな話をしてしまったわ。でも，たまにはこんなのもよいでしょ？　じゃあ，またね。

明日はきっと…… 編集後記

早いもので「DS-3」本誌の復活まであと僅かとなりました。本誌の入手方法は7月末のコナミ週間テレホンサービスを注意して聞いてください。忘れてなかったら情報が聞けるはずです。さて，優秀な読者諸君はお気づきかとも思うが……
「本誌復活後，準備委員会はどうなるのか!?」
ふふふ。安心してください。なにも考えてません。というのは
嘘でちゃんと考えてます。それは次号で明らかになる！　はずです。ちなみにコナミニュースステーションではありませんので。
※「愛の殺し文句」は読者急病のため休載いたします。（ウッソピョーン）

サゴイの声を聞いてください。 札幌：001-241-4900　秋田：0188-24-7000　東京：03-3436-2277　新潟：025-229-1141　大阪：06-456-4578
コナミ週刊テレホンサービス　松山：0899-33-3399　福岡：092-715-8200　大牟田：0944-55-4444　志布志：0994-72-0606　鹿屋：0994-44-3977

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255



★わはははは〜

しかし、これはタイトルっていうより、「一発ギャグ」ってカンジだね。思わず笑ってしまいましたよ、車くん。ありがと。

「Humming Bird Watching!」ってのを考えてくれた藤田裕介（呼び捨て）あなたのはボツです（笑）　どうだ、呼び捨てにされる気持ちはぁ〜だって、葉書に「河内、なんかくれ〜」って書いてあるもん。呼び捨てにされるほど、仲良くなった覚えはないぞぉ〜

反省したら、来月分のタイトルを考えてねぇ〜というわけで、「今月のタイトル」応募者は、2名でした。先月より1人増えたので、河内は、うれしい。

来月分の「今月のタイトル」（あぁ〜ややこしい）も、よろしくねぇ〜

★新作だけど

「漬物ソフト」の第2段の開発が、サクサク進行中です。

今回の目玉は、パワーアップした「タクティカルコンバットゲーム」です。来月号あたりで、どど〜んと、いろんな雑誌に発表できると思うんだ。ありゃ？「漬物ソフト」を知らない？　モグリだね、あんた（爆笑）

★新作じゃないけど

社内コード「本編2」のX68k への移植作業が始まってます。

★Mのつくパソコン

こいつに移植するのは、「全く新しいソフトを作る」のと同じくらいのパワーが必要なんだよね。だって、元になるゲームが、16ビット専用で、ひろ〜いメモリ空間とかを前提にして作られてるから、その10分の1以下のメモリ空間と、標準で1台しかついてないドライブとかの事を考えながらプログラムのあちこちに手を加えなければならないのです。

しかも、プレイするうえでは、「同じソフト」に見えなければならないのですから、ちょ〜（←ちょ〜はやめろ、漢字で超と書けよぁ）シンドイ作業です。

★でも

これらの作業は、ユーザーの皆さん（あなたの事ですよ）から「ガンバレェ〜」とか「待ってるぞぉ〜」とか、「早く出せぇ〜」とか、いろいろな声援を送って頂くと、とても励みになるのであります。

「このソフトを待っている方が、こんなに沢山いるんだぁ〜」って、気持ちでプログラマーその他大勢のスタッフが一生懸命になれるのです。

★たしかに、

前作「灰色の魔女」のときは、Mのつくパソコンのユーザーさんから「移植せーへんかったら、会社に火ぃつけるぞぉ〜」というコワーイお便りや、電話がジャンジャンあったんだけど、今回は、とても静かです。今回は4通しかお便り貰ってないので、「Mのつくパソコンのユーザーは4人しかおらんのかぁ？」と首を傾げております。どうなっちゃったのでしょうか？黙ってても発売されると思っておられるのでしょうか？Mのつくパソコン（のユーザーさん）には、ロードスは人気が無いのでしょうか？うにゅぅ〜。このまま何も出さずに、Mから逃げちゃうべきか？

あなたのご意見をお待ちしています。

★ありゃまぁ

原稿の締切は「お昼」だったのに、もう3時じゃぁないですか〜

☆☆☆☆ 手品の話を書けなくて悔しい

はいぱ ☆☆☆☆

ぎゃらりぃすぺえす◎み

暑くなり始めてきましたね。そろそろ寝相に気をつけなければ。朝起きたら、あっ！おへそが……。みなさん夏風邪には気をつけましょう。今回のはちょっと力（りきと呼んでね）はいっているぞ。



▲東京都　T2O



▲群馬県　九条 朱雀



▲滋賀県　愚者の花園



▲成夜　吹風



▲仙台市　へろへろ笛太郎

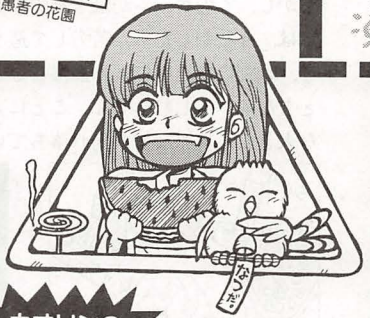


▲埼玉県　すわし



▲秋田県　Kくん

一生懸命な作品お待ちしてます by みぃとろ



カオリンの「今月のお題」

「暑い夏を涼しく過ごすマジックアイテム」

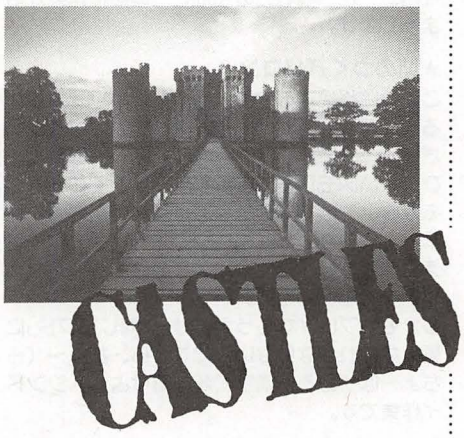
元気娘とハチ鳥は夏が大好き。暑いのもへっちゃらだけど、夕涼みに欠かせないのが風鈴、すいか、蚊取線香。そして、今年の夏祭りには浴衣掛けで行きたいね。　〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB



『CROSS MEDIA CLUB』が再開して早々，皆さんからのお ハガキを山のように戴きスタッフ一同大感激／　おかげで毎日が宴会やらゲーム大会といったドンチャン騒ぎで，眠いのと，二日酔いで，全員がグロッキーなのです。そんでもって今回の内容はというと，８月21日発売の『キャッスルズ』の大紹介。もっちろん，戴いたお ハガキもスペースが許す限りここに並べてみました。でも，残念ながら紹介できなかった人，ゴメンなさい／　これに懲りずドシドシ送ってね!!

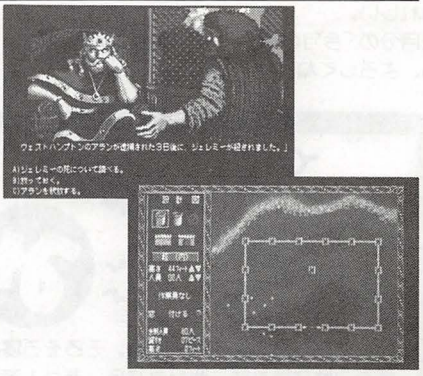
全米に一大センセーションを巻き起こしたリアルタイム築城シミュレーション「キャッスルズ」がこの夏，日本上陸！

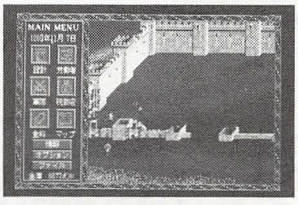


全米売上ランキングNO.1のリアルタイム築城シミュレーションゲーム「キャッスルズ」が期待に答えてついに登場。８月21日の発売にむけて開発が順調に進行中！

ゲームの舞台はイギリス，時は13世紀，ウェールズを制圧したエドワードＩ世の時代です。プレイヤーはアルビオン王国の王となって，敵対関係にあるケルト人の拠点に城を造り彼らを制圧しなければなりません。築城のシミュレーションと並行して，王のもとには，いろいろな所からいろいろな使者がやって来て，様々な決断を迫られます。封建制度のもとで経済的にも政治的にも強大な力を持つ貴族や教会，そして近隣諸国との関係はもちろん重要ですが，王のもとで税金を納める庶民，実際に城造りをする労働者，そして騎士達との関係も非常に重要です。

「キャッスルズ」では，城の様式や築城方法，職人達の職種や作業工程なども厳密な時代考証に基づいています。プレイヤーは，あらかじめ用意されている所持金と毎年はいる税金をうまく使いながら，城の設計から始めて，ケルト人たちの攻撃を防ぎながら城を完成させなければなりません。あなたはみごとケルト人の８つの拠点を制圧し，アルビオンの誉れ高き王としてその名を後世に残すことができるでしょうか!?





城に託された人類のカタルシス！ ～「キャッスルズ」～

自分の設計した城で，職人たちが忙しくたち働き，徐々に塔や城壁が形作られていく過程を眺めていることは，まさに王者の喜びに浸れるときであることでしょう。また，攻めてきた敵に対して自軍を配置しいよいよ戦闘の火蓋が切って落とされたときには，祈るような気持ちで画面を眺めるに違いありません。しかし，このゲームが最もその本質を現すときは，もしかしたら，苦労して造り上げた城を，戦闘の不首尾により無惨にも破壊されたときなのかもしれません。ことに完成も間近な大きくて立派な城が崩れ落ちていく様を，なすすべもなく見ているときの心境は悔しさや悲しみと共に，戦争の空しさや人間の愚かしさを見る思いがすることでしょう。そうです，このゲームの奥には，幾つもの人種間の対立と戦闘を繰り返してきた西洋文明の光と陰，文明の構築と破壊の壮大なドラマが流れているのです。

リアルタイム築城シミュレーション
「キャッスルズ」
対応機種：PC-9801VX以降　5FD／2HD(2枚組)
PC-9801UX以降　3.5FD／2HD(２枚組)
発売日：８月21日
価格：￥9,800（税抜）
※メモリー640KB以上，要バスマウス，要アナログディスプレイ，NEC純正FM音源ボード対応



▲西村建太郎



▲ジライヤさん



▲HSV

■私は馬券は買えませんが競馬が好きなので，クラシック・ロード１に大変興味があります。98を持っていない私のために，是非X68Kに移植して下さい。

（久保勝利　19才）

◆お手紙ありがとうございます。実は，久保さんの他にも「移植してくれー！」という要望が多数寄せられています。そんなわけで，現在スタッフを集めて検討しているところです。（X68K以外の移植になったらごめんね）。

（ディレクター　安井）

Falcom NEWS EXPRESS

英雄伝説II 9801版 7月24日発売

PC-9801版英雄伝説IIの発売です。

前作「英雄伝説」が2HDの3枚組だったのが今度は5枚組。タップリ楽しめます。

400ラインになったグラフィック。新しいキャラクターたちの活躍，これはもうファルコムの常とう句ですね。機能面での強化内容は液晶ディスプレイ表示モードが付いています。RAMドライブ，1ドライブ機にも対応していますのでNOTEユーザーの方も安心して楽しんでください。今回は前作であったNOTE専用版の発売はありません。最大嬉しいのはHDに対応。HDにインストールできればゲーム中にディスクの入れ換えをしなくてよくなる。らくちんですね。HDがいっぱいの人はデータを整理して5Mバイトの空きを作っておくこと。もちろんディスクだけでも楽しめます。MS-DOS互換のファルコムオリジナルDOSで動いてますのでそのまま動きます。

さあどっぷり腰を落ち着けて長期戦に挑もう。覚悟はいい？

―レジェンド オブ ザナドゥ―風の物語

順調に作ってます……。まだ内容はナイショ。その他の情報は各雑誌にぽちぽち出てきます。PCエンジン関係の雑誌を要チェックですね。新たな情報は……ゴメンね。

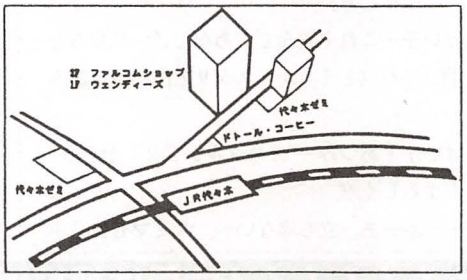


▶主人公の少年アネモス君です。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック／音楽／シナリオ企画など各制作スタッフ。営業／広報／出版編集／ユーザーサポート／経理など業務スタッフ。募集に関する詳細は日本ファルコム担当スタッフまでお問合わせください。

ファルコムショップへの道



代々木ファルコムショップへ行こう

リリアPHOTOコンテスト!?

リリア1/8フィギュア　4,500円　発売中

リリア・フィギュアの完成作品を写真に撮ってファルコムまでお送りください。集まった作品は代々木ファルコムショップで展示の上，優秀作品に賞品をプレゼントします。

最優秀賞には作品写真の大パネル，新作フィーナのフィギュア，リリアのテレカを用意。また応募者全員にテレカが送られます。

〈要　項〉

写真サイズは，通常のプリントをしたサービス判のもの。住所，氏名，年齢，電話番号を写真裏に明記してください（写真の表に影響のない筆記具で書いてね）。

〈送り先〉

〒190　東京都立川市曙町1-14-13
立川MKビル　日本ファルコム株式会社
リリア写真コンテスト係まで

〈締　切〉 7月20日消印有効

PS：アレンジ作品も可です。ただしオリジナルを逸脱した誰だか解らないアレンジは困っちゃうよ。リリアに変装した応募者の写真というのも面白いかもしれないがボツだ。

ファルコムサウンドカタログI，II

7月4日発売

いままでのファルコムサウンドを一挙に収録I，II各1,942円（税別）それぞれ2枚組総計278曲のファルコムサウンド集大成。曲はオリジナルより多少短くなっています。

特設メイルのコーナー！

あらあらというまに結構な量のハガキが届いております。全部載せきれないのが残念です。



▲埼玉県　錦　弐郎
PCエンジン？　聞いてないぞ。



▲岐阜県　山田真代
つき指にめげず頑張ってくれた◎



▲静岡県　太公望
なさけないけど嬉しそうなメイル。



▲滋賀県　水鏡　明
あっタヌキだ。



▲埼玉県　橘　和貴
またどこかで会える日まで…。

すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13 立川ＭＫビル　TEL 0425-27-6501㈹　FAX 0425-28-2714
探していたものが必ずある！　新製品も待っている。
■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーＡビル2F　TEL 03-3379-7723

フューチャーかわら版

今年の日本上空は，いつまでも居すわってくれた寒気のおかげで毎日雷は鳴るわ，ヘンな雨は降るわ，肌寒いわ，眠いわ，おなかはすくわで大変だったね。おまけにいよいよ梅雨入りで洗たく物がたまるから，お母さんはイライラ。パンツ，くつ下は自分で洗おう。今月もたくさんのおたよりありがとう!!

シュルド・ウェーブ スタッフだよりだよん

なんと！　今月号のスタッフだよりはあの“ノスタルジア２”の美女２人。有沢あづみクン，小鳥遊(たかなし)けい子クンの登場だ。シュールド・ウェーブのスタッフがノスタルジア２での活躍ぶりをインタビューしちゃったぞ！

―― という訳でお２人に自己紹介を。

けい子―小鳥遊けい子です。カスケさんとヘッドハンターとしてガンバッてます。こういう仕事はハードなので（あとカスケさんがおもいっきりラフなので）ダレた感じにならないように身出しなみに気をつかってまーす。

――な～るほど。ミニのスーツがお似合いだこと。（デレデレ）

あづみ―有沢あづみ。コンピュータ・ハード・デベロッパー。



――え…？　それだけ……？

あづみ―だって～。とくに言う事ないしィ。

けい子―趣味とか言えば？

あづみ―うーンと，カスケさんにヘッドハントされるみたい。

――そ，そうそう。けい子ちゃんとカスケの今回のターゲットだよね。飛行機の中で２人にナンパされるんだっけ。

けい子―ナンパ!?　違う違う，ヘッドハントだってば。優秀な人材を探すの！

あづみ―説明しても分かってもらえないかも。

けい子―そうね。あてにしない方がいいみたい。２人でCMしちゃおうか。

――え，え!?　ちょっとちょっと…。

けい子―対象的な個性の私たちにかこまれてカスケがまたまた大活躍！

あづみ―不思議な事件にどんどんまきこまれちゃう私たち。

けい子―これを読んでるあなた！　私たちを助けてね（とミニからスラリと出た足を組みかえる）。

けい子・あづみ―“ノスタルジア２”をどうぞよろしく!!

――あーあ。立ち場ない～。スミマセン。

ユーザーかわら版

㊗カスケー，おまえかっこよすぎるぜーっていう人も多い今日この頃。カスケすたいるなるものがはやる…なーんてことはないよね。ポニーテールにハカマの人が街歩いてたら俺でもふりむく。でも決して現代に似合わないってこともないよね～。

宮城県／人見笛太郎くん

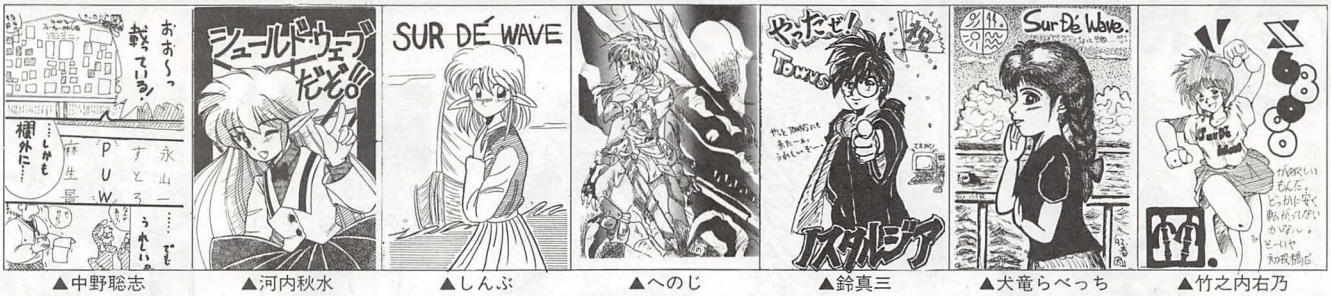
★いるんですよ，最近。渋谷あたりで見かけるけどカスケよりもっとすごいカッコのお兄さまがたが。リンスなんかしてそうなのがね。㊗絶対没まちがいなしと思ってたのが載っておどろきました。スタッフのみなさんありがとう。

栃木県／章子さん

★章子さんこちらこそありがとう。１人でも多くの人載せたいもん。こちらもがんばります。みんなも応援してね！

おたよりのあて先は
〒110
東京都台東区台東２丁目30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

今月は初投稿の人たちがめじろ押し！



▲中野聡志　▲河内秋水　▲しんぶ　▲へのじ　▲鈴真三　▲犬竜らべっち　▲竹之内右乃



▲太宰府治虫　▲Trueの加護　▲あれいあ　▲ALMA　▲カーッぺっ　▲酔小納言　▲八八使

またおたよりちょうだいね。

ぽんたのアイマックス情報局

神をも恐れぬこの所業！
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION必殺の「忙しいから」イラスト大募集!!

7月は空梅雨と読んだよ，あっしは

いつものノリは見出しだけぇ。皆さま待ってましたのイラスト特集だよ，今月は。

まずは先月から募集しているRPG敵キャラデザイン。行ってみようか！

小生斯様なるあーるぴーじーを所望致度候



◀「水鏡明」くん（滋賀県）

黄金バットというのは皆さんご存じだろうか？　こんな顔して善玉なのである。ローンブロゾー！

◀「石井タツオ」くん（大阪市）

ぬたぬたのべちょべちょてのは、ともかく君が悪い。もとい気味が悪い。景山民夫氏もそう言っているので、大変だ。

敵キャラはずっーと募集しているので，どんどん不気味な奴を描いて送ってくれ！

お便り，イラストの送り先

〒146 東京都大田区千鳥3-12-7
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～どーもぱっとしたのがないので
募集続行じゃ～係」まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊募集！

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡県南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル３Ｆ
㈱ペガサスジャパン内
アスマックス九州支社
ＴＥＬ：092-542-2630
担　当：大隈　木村

狂子の風の吹く画廊・第１回女王展
協賛：株式会社アイマックス

さーさ，皆さん待望のイラスト特集，その名も女王展と称してお送りする記念すべき第１回。選考の基準は…，はがき縦づかい！　あっはっは。怒らないでよ。う・そ・よ。

●ハード部門



◀「猿」くん（長野県）

「猿」くんは画廊に初めてだったかしら？で、なんなんだけど、ちょっとアゲアシとっていい？　この子剣を2本もってるわよ。



◀「九条朱雀」さん（群馬県）

うーん。ダイナミックなタッチ。エキセントリックでファンタスティックな、あとが続かないわ…。



◀「へのじ」さん（富山県）

墓草模様がなんとも古代って感じ。でも、こんなに綺麗なイラスト描くのに、ＰＮがないんじゃなぁいって感じ。うちのぽんたみたい。あれ、あの男2秒で考えたのよ。

●ソフト部門



◀「那美」さん（大阪府）あーんとお初の「桂玄反田」くん（神奈川県）

あーあたしにもこんな少女の頃があって、誰が好きだのこれが食べたいだの、大騒ぎしたのよね。時は無常ね。



◀載ったわよ「Ａｒｒｏｗ」くん（大阪府）

毎度！　載ったわよ！　見てる？　でも手が大きいわねぇ。今月はいつもにも増して意地悪よ、あたし。機嫌がいいから。

◀お初の「白夜」さん（長野県）と「Ｑ太郎」の結御（愛知県）



「フック」はみんな観たかしら？　ダスティン・ホフマンのフック船長にロビン・ウィリアムスのピーターは、まあ許せるわ（不満だけど。でも、ジュリア・ロバーツのティンクはないんじゃない？　そう思わない？

今月の顔



◀「酒井くれは」くん（大阪府）

神をも恐れぬ方。ぽんたと一緒にはりつけね。

いかがでしたでしょうか。第１回女王展。今回からはがきを採用させていただいたかたは，アイマックス特製の不思議とよくなくなるボールペンをさしあげます。(ホント，ちょっと目を離すとどっかいっちゃうのよ。あたしが粗忽だからって言いたい子は，１歩前に出なさい)

では，いつか第２回をご期待ください。

またね～。

今月の常連サン

△「静岡県浜松市の山村真」くん△「人見笛太郎」くん（仙台市）△「ともこざる（元ともわん）」ちょわん（三重県）△「樹海」くん（福島県）△「TUQ」くん（横浜市）△「ピエール瀧とAL＝DAILL」さん（秋田県）△「印度主人」くん（堺市）△「You year!」くん（札幌市）だ！　わっはっは！　今月は少ないのぉ！　日頃の行いが悪いからのぉ！　滝にでも打たれようか！

今月のお初

今月のお初のたーったひとーり！

そのたったひとりのお名前は…

栃木県の「SHOKO」さんだぁ！

わっはっは！　へ～。(あ，イラストのほうに２人おったか)

さんきゅーそーまっち！　えぶりぼでぇしーゆーねくすとまんす！　ばいば～い

新設 ホームデータ気象台

第8回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

夏だ！ 水着だ！ 3Dゴルフだ!?

またしてもワケのわからないノリで，あなたを知らない世界へひきずりこむさすらいの気象台マスター・NIIです。皆様お元気だったでしょうか？

さて，今月も先月にひき続き「新作情報」をお送りします。まずは8月上旬発売の3Dゴルフについての大発表ですので，驚いて下さい！　3Dゴルフのタイトルがついに決まったのです!!

その名も偉大な「**アラスカン　マラミュート G.C.**」！

北の涯、、アラスカ半島の大自然のなか，一瞬の夏開催される貴族たちのためのゴルフコース。

わずか216名の選びぬかれた会員たちが7月から8月の2ヶ月の間プレーするためだけに整備されるこのコースの会員名簿には日本人の名前はただの一人もおりません。

日本人にはその存在も知られていないこのコースとホームデータは独占契約に成功，この夏あなたを究極のゴルフコースに御招待いたしますので，8月上旬の発売日まであともう少しお待ち下さいね。

シルクロードに風が吹く

紀元2世紀末，あなたはビザンティウムの都に暮らす1人の若い商人だった——

こんな出だしでスタートする9月上旬発売の「シルクロード」は，唯一の財産であるラクダと貯えを元に商売を続けて旅をするロマンシング・シミュレーション・ゲームです。

あなたは「シルクロード」を旅して数え切れないほどの感動に出会う事でしょう。

交易都市300，交易物は1000種にも上る広大なスケールがあなたを必ずやとりこにして放さない事でしょう！

果たして，あなたは成功することができるでしょうか？

9月上旬に必ずチャレンジして下さいね。

雨は降っても気象台

また今回もお別れの時間がやってまいりました。本当は話したい事がまだまだ山ほどあるのに……名残りは尽きません。

さて，みなさんは夏休み。これから楽しい季節がやってきますねー。浜辺で女の子の水着姿を……ゴクッ，ああ，見たい。

もう皆さんは夏休みの計画を立てられたでしょうか？　NIIはヒマが無いのでどこにも行けません。ううう，悲しい。

でも，私は仕事が恋人だからいいんだ！と強がりを言いつつ，今月はひとまずさようなら。来月会える日を楽しみにしてますよ！

☆楽しいお便り・イラスト等宛先は☆

〒651　神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係まで

ササヤン：今月は踊りに行こうかなあ。
NII：あ，ちょっと待って——

イラスト広場



◀大阪府・那美さん＋阿狼さん
N：カセットレーベルに使えるのかな？



◀埼玉県・にしき士郎さん
N：パワフルな女の子だなあ。



◀千葉県・すいでんげつさん
N：ビシバシ送って下さい！



◀東京都・とりボールさん
N：勉強……って、何？



◀神奈川県・FACTさん
N：夏が来れば思い出す……悲しかったらイヤ。



◀茨城県・あづま次郎さん
N：わいえすさーん、聞こえましたか——？



◀沖縄県・わいえすさん
N：マーブルマッドネスは隠れていない名作です。



◀京都府・碧　白利さん
N：初めまして、私の方もよろしくして下さい。



◀三重県・らふかでぃおさん
N：ホームデータのディスクを持っている。中味は何？



◀東京都・しんぶさん
N：シルクロード、期待していて下さいね。



◀千葉県・坂谷哲さん
N：こちらも新人さんですね。こちらこそどうぞよろしく。

▼仙台市・ずんどこ笛太郎さん
N：ごめんなさーい，6月号に載せた方が良かったかな？



It's a PONY あんたァ あのコの何なのさー!?

〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン
☎03－3221－3161

なんなんだよ，いきなり。“あんた”呼ばわりはないだろ。それにだいたいあのコって誰なんだ，いったい。ちょっと失敬じゃないか。しまいには怒るぞ——そんな風に思ったヤツは，「悪いけど，ほかを当たってくれ……」

電撃的！ あなたもわたしもダフ屋も並べ!!

〈GAME MUSIC FESTIVAL '92〉最新情報

今年もゲームミュージック最大のイベント開催の季節がやってまいりました。なんと今回は過去最高の出演者6アーティストによる超豪華ライヴ。

さあ，キミもこの世紀のイベントに駆けつけよう！

開催日	1992年8月22日(土)・23日(日)	
	開場16：30　開演17：00	
場所	日本青年館	
出演(予)	8月22日(土)	8月23日(日)
	J. D. K. BAND	ALFH LYRA
	GAMADELIC	コナミ矩形波倶楽部
	ZUNTATA	S. S. T. BAND
入場料	1日券 ¥3,500円(税込)　2日券 ¥6,000(税込)	
発売日	5月30日(土)より	
問い合わせ	グローバルエンタープライズ	03－3496－1341
ネケット	グローバルエンタープライズ	03－3496－1341
	チケットぴあ	03－5237－9999
	チケットセゾン	03－5990－9999
	CNプレイガイド	03－3257－9999
	丸井チケットぴあ	03－3363－9999

ギャルがこたえるテレフォンサービスを聞け

ポニーキャニオンのゲーム並びにサイトロンの最新情報が聞ける〈テレホン・インフォメーション〉開設。このページを読んでもっと詳しいことが知りたくなったキミはいますぐ下記の番号へ電話すべし。かわいいギャルがやさしく，いろいろと教えてくれるぞ♡

03-3236-2000／GAME
03-3236-4000／GAME MUSIC

※情報料はとりません。通話料金だけいただきます。

NEVER GIVE UP・・・・・・・・・

かつてフィリップ・マーロウはこう言った。——男はタフでなければ生きていけない。優しくなければいきてゆく意味がない……と。この〈男〉という文字を〈ゲーマー〉と取り替えてみよう。そしてその言葉を胸に刻もう。

神奈川県の金本くん，ハガキありがとさん。それから常連の14才になった（オメデトウ）北海道の庭山ちゃん，イラストコーナーはなくなってしまったワケじゃないので，これからも力作を送ってきてチョーダイ。んじゃ。

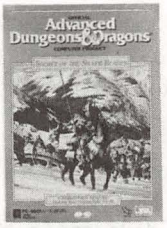


北海道　庭山美奈子

ワンダーランド・オブ・GAME & MUSIC

AD&D®/SECRET OF THE SILVER BLADES

テーブルトークの醍醐味が味わえるAD&D®ファンタジーRPGの第3弾登場！　リアルタイムRPGの『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』もイイけど，こっちも超ハマリものだあー。もちろん『カース・オブ・アジュア・ボンド』からのキャラクター転送も可能であるぞよ。監修は安田均とグループSNE。



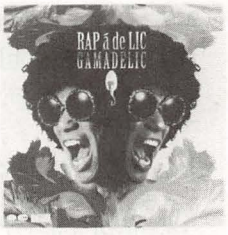
誤って掘り起こされてしまった古き邪悪な存在。ヤツラは坑夫たちの“命”である坑道を閉ざそうとする。そこで彼らは<知識の井戸>にありったけの宝物を投げ入れ勇者の出現を祈り……。

PC－9801シリーズ(VM/UV)
7／17発売，価格9.800円(税抜)

CD/RAP a de LIC/DATA EAST GAMADELIC

みんなは覚えているかい？　<ゲームミュージックフェスティバル '91>のライヴで披露されたゲームミュージックによるRAP VOCAL Versionを。あのRAPがさらにカッコよくバージョンアップされ，アルバム化が決定したんだ！

パフォーマーはごぞんじデータイースト・サウンドチーム「ゲーマデリック」。“ゲームミュージック”というジャンルを超え，すべての音楽をフィーチャーしたノンジャンル・ワールドミュージックを彼らがフルアレンジ。データイーストの名作のタイトルもふんだんに取り入れ，いままでと違ったゲーマデリックの姿が見えるはず。ホント，耳に気持ちいいオールマイティ・フルCDだよ。しかもなんとインナー解説は電撃ネットワークの南部虎弾だあー。これは凄い。



7／17発売，価格2,500円(税込)

CD/PU・LI・RU・LA/TAITO

かわいいキャラクター，ザックとメルが繰り広げる不思議な冒険が大人気のTAITOのアクションゲーム「プリルラ」。そのオリジナル全曲（うち2曲はZUNTATA MIX）と未使用曲，さらにSEコレクションも収録した完全保存盤が，ファンの熱い要望にこたえて登場だよ～。ジャケットは制作者自らがこのアルバムのために書き下ろしたオリジナルジャケット。解説書にも制作者，作曲者によるコメント，「プリルラ」のストーリーやオリジナルイラストのカットも盛り込まれている。おなじみのCDサイズステッカーもジャケットとは違うイラストのオリジナルステッカー入りだぞ。



7／17発売，価格1,500円(税込)

THE LINKS Press

この夏は,「ゲームメイキングプロジェクト」にクリエイター集合。1万人でプロデュースするRPG制作にキミも参加しよう!

■ストーリー構想いよいよ決定!

みんなの力を結集して,ロールプレイングゲーム・ソフトを創りあげようという,この壮大なプロジェクト。6月25日本格スタートした。

ストーリーの構想はほぼ決定。ここからがメンバーの腕の見せ所!RPGの醍醐味でもあるストーリーの肉付けや主要キャラクターのアイデアや意見も,続々と寄せられてきている。

すでにたくさんの全国のMSXユーザーたちが,プログラム,CG,ミュージックなど5部門で,いちばん興味のあるチームに加入。腕に覚えのある全国のクリエイターたち,まだメンバーに入っていないのなら…さあ出番だ! プロジェクトメンバーの一員に名前を連ねよう。

■制作プロセスをじっくり見て,仲間の作品も評価

随時発表する製作プロセスをじっくり見て,「ここは,こんな意外な展開のほうが」など仲間の作品も評価。みんなの力を結集させて,RPGソフトを完成していこう!

8月には,プロジェクトメンバーが一堂に会しての「作戦会議"夏の陣"」を東京と大阪で開催予定。クリエイターたちの熱き思いを語り合う絶好のミーティングになりそうだ。

プロジェクト開催時間／'92.12月末まで(予定)

完成予定／'93春

プロジェクトメンバーはMSXのヒーロー
参加は,絵・音・文字そしてプログラムのフリースタイル。

君のイメージがゲームの1シーンをつくる
壮大なシナリオは,応募された何千ものシーンから創られる。そして,イラストにしてCGにして送る。

集まったミュージックデータから選ばれた1曲がシーンを盛り上げる
フレーズや効果音を思いついたらデータで送る。美声で聴かせてくれてもOK。

キャラクターに託した思いやこだわりがシナリオを盛り上げる
苦労談,制作裏話…キャラクターのエピソードは手紙で電子メールで伝える。

みんなの発想が意外なストーリーを展開させる
キャラクターの動き,シーン展開など,思いつくままのイメージを原稿やCGにして送る。



オリジナルなゲームを創りたい! おもしろいゲームをプレイしたい! ザ・リンクスでは,そんなキミたちを応援します。

ザ・リンクス会員募集中
今入会申し込みすると
専用モデムプレゼント!

ザ・リンクス入会には,5,000円(入会金と月額基本料金500円×6か月分)が必要です。

今入会申し込みすると,専用モデム(NGAII)をプレゼント! 入会資料ご希望の方は,このページの資料請求券をはがきに貼り,住所・氏名・年齢・職業(学年)を明記の上,日本テレネット株式会社 ザ・リンクス会員課まで送ってください。

〒604 京都市中京区烏丸御池下ル リクルートビル8F
0120-251-063(フリーダイヤル)

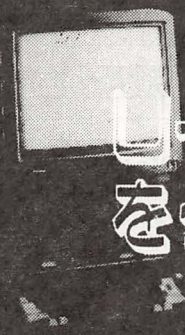
日本テレネット株式会社 ザ・リンクス会員課

※ザ・リンクスは,MSX専用パソコン通信ネットワークです。

資料請求券
BASICマガジン
8月号

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801T／S5	445,000円	有	無	無	有	3	ガイドブックなし	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NC40	428,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC40	419,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XL²	418,000円	有	無	無	有	3	別売HDD内蔵済	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NC	388,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	388,000円	有	有	有	有	5	新古品です	パソコンハウスダイナ
PC-9801NC	369,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NC	358,000円	有	有	無	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CS5	328,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱リードコナン
PC-9801FA2	300,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-H98model8-002	299,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	279,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA／U2	279,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	278,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801CS2	278,000円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱メディアショップハイランド
PC-9801LS5	270,000円	有	無	無	有	4		ジャム新潟
PC-9801DA2	270,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DA2	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／T80	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	259,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	258,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RXセット	258,000円	有	有	有	有	3	PC-KD854N＋HDD40 RAM2M	㈱パソコンショップハドソン
PC-9801FA2	255,000円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA21	254,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	250,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DA／U2	249,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	244,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA2	240,000円	有	有	有	有	5	3M RAM付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DA	230,000円	有	無	有	有	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9801NS／T40	229,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA2	219,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E40	209,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DS／U2	208,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA2	199,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX5C	198,000円	有	有	有	有	5	新品液晶交換済	㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801LV22	198,000円	無	有	有	無	3		㈱パソコンショップハドソン
PC-9801RS21	190,000円	有	無	有	有	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9801DX／U2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RS2	188,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E	188,000円	有	有	有	有	5	新品です	パソコンハウスダイナ
PC-9801DS2	185,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801NS／T	184,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	180,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801NS／E40	179,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FX2	179,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E20	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NL	178,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801NS／T	175,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA5	170,000円	有	無	無	有	3	限定1台のみ	ジャム新潟
PC-9801RS21	170,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	169,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX／U2	169,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX4	169,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98XL2	164,000円	無	無	無	無	3	ハイレゾ対応	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E	159,800円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／E	158,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX／U2	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX／U2	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS／E	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS／E	155,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS-20	154,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	150,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RX21	149,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS20	149,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	148,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	144,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	140,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	139,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	138,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX2	138,000円	有	有	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801RX21	138,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801NV	138,000円	有	有	有	有	3		㈱パソコンショップハドソン

PC-9801RX2	135,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS	129,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98XL MODEL4	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	125,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-9801NS	124,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	120,000円	有	無	無	有	3	予約済	ジャム新潟
PC-9801RX2	120,000円	有	無	有	有	4	税別	オガワムセン
PC-9801RX21	120,000円	有	無	無	有	3		コンピュータードック
PC-9801VX41	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98XL MODEL2	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UX21	118,000円	有	無	無	有	4	4MBメモリ付	㈲リードコナン
PC-9801VX21	109,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DO	109,000円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX21	99,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DO	99,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DO	99,800円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801RX21	99,800円	無	無	無	無	3		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-9801VX2	98,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	98,000円	有	有	有	有	4	640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801UR	96,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-98DO	95,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-9801UV11	92,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VM21	89,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	89,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2	88,000円	有	有	有	有	4	2Mラムボード付	㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UV11	80,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-9801N	80,000円	有	無	無	有	4		中京マイコン㈱
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV2	75,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
PC-9801VM2	75,000円	有	無	無	有	3	640KB	㈱ノジマ
PC-98XA／3	74,800円	無	無	無	無	3	20MBHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	70,000円	有	無	無			640KBメモリ	上新電機㈱J&P八王子店
PC-9801N	70,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
PC-9801VM2+640KB+16B	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	69,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801F2	69,800円	有	無	有	有	4	2HD／200自動切替え、マウスインターフェース、640KB増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-9801NOTE	69,800円	無	無	無	無	3		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-9801VM2	68,000円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン
PC-98HA	65,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801UV2(640K)	60,000円	有	無	無	有	3	税別	オガワムセン
PC-9801VF2	58,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801XA	49,800円	有	有	無	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M2	39,800円	有	無	無	有	3		㈱ユーバース
PC-8801VA2	58,000円	有	無	無	有	3		コンピュータードック
PC-8801MC／1	39,800円	無	無	無		3		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-8801FR-30 モニターセット	35,000円	有	無	有	有	3	ソフト多数つき	パソコンプラザコムライン
PC-8801MR	30,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
PC-8801FA2	30,000円	有	有	有	有	4	税別 展示品	オガワムセン
PC-8801SR	29,800円	有	無	無	有	3	当社保証有	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-8801MC2	28,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	27,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA	27,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-8801FH	25,900円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FA	25,000円	有	無	有	有	4		㈱益田パソコンランド
PC-8801FA	20,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ岡崎南店パソコンフロアー
PC-8801TR	20,000円	無	無	無	無	1	モデム・ハンドセット付	㈲相沢時計店
PC-8801FR30相当	20,000円	有	無	有	有	3	税別	オガワムセン
PC-8801FA	19,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA2	19,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA2	19,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-880FE2	19,800円	有	無	無	有	4		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-8801FA	19,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FH	16,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店

IBM

PS／55note 5523-SV4	204,000円	有	有	有	有	5	新古品、未使用	㈱日本マイコン流通センター

APPLE

Macintosh LC CRTセット	285,000円	有	有	有	有	5	12RGBモニタ付、新品限定	㈱日本マイコン流通センター
Macintosh SE／30 5M／40	250,000円	有	無	有	有	5	RAM5MB、HD40MB	㈱ユーバース
Macintosh SE／30	198,000円	有	無	有	有	4	80MBHDD付	㈲リードコナン
Mac Classic Ⅱ(40MHDD)	189,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh Classic HD40	150,000円	有	無	有	有			㈱パソコンショップハドソン
Mac Classic(40MHDD内蔵)	118,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-286U-STD	650,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-386V-STD	250,000円	有	無	無	有	4	使用月は9ケ月!	パソコンショップ北越テクニカ
PC-386GS2	229,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LS-H40	228,000円	有	無	無	有	3	LS-STD+40MBHDD	ジャム新潟
PC-386LS20	210,000円	有	有	有	有	4	20Mハードディスク付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-286LF	198,000円		有	有		2		㈱パソコンショップハドソン

PC-386P	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386M-STD	169,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386M-STD	161,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-386M-STD	154,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VJ5	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NW2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386LS-STD	148,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-386NW2	144,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-386NOTE W2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286UX-STD	139,800円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン
PC-286LF-STD	138,000円	有	無	無	有	4		ジャム新潟
PC-386NOTE A	134,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1、25MB RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286BOOK-STD	130,000円	有	無	無	有	3		ジャム新潟
PC-286VF-STD	129,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VJ5	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG	128,000円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286VF-STD	128,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
PC-286VG-STD	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286L-H10N	125,000円	有	有	無	有	3	ラップトップ、ハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-286VEH20	120,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286LS-STD	119,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VF	118,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK-STD	118,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-286VE	116,000円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF-STD	109,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286	108,000円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK	108,000円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286BOOK-STD	108,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286VE-STD	101,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286UX	99,800円	有	無	有	有	5		ＭＥＤＩＡ旭川
PC-386 NOTE A	99,800円	有	無	有	有	4	当社保証有	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-286BOOK-STD	98,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286BOOK	98,000円	有	無	無	有	4		㈲リードコナン
PC-286LE-H20	97,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286BOOK-STD	96,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	90,000円	有	有	有	有			上新電機㈱J&P八王子店
PC-286US-STD	85,000円	有	無	無	有	3		㈱ノジマ
PC-286NOTE F	84,800円	有	無	無	有	5	RAMカード付き	ＭＥＤＩＡ旭川
PC-286C-STD	79,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NOTE F	79,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1、25MB RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286L	65,800円	有	無	無	有	6	当社保証有	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-286C-STD	65,000円	無	無	無	無	4		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-CLUB	98,000円	有		有	有	4	展示処分品	パソコンプラザコムライン
PC-CLUB	85,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

MBC-17JH40B	178,000円	有	無	無	有	3	AXパソコン、ハードディスク付	㈱日本マイコン流通センター
MBC-17JF	112,000円	無	無	無	無	3	AXパソコン	㈱日本マイコン流通センター
PHL-70FD	32,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
PHC-A0FD	27,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店

SHARP

X68000XVIセット	300,000円	有	有	有	有	5	CZ-606D付	㈱パソコンショップハドソン
X68000XV I HD	299,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000 XV I HD	298,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000 Compact	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000EXPART HDセット	298,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン
X68000 XVI HD	279,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000XVI HD	278,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000 Compact XVI	228,000円	有	有	有	有	5	新品展示品	㈱日本マイコン流通センター
X68000XV I	219,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	218,000円	有	有	有	有	4		中京マイコン㈱
X68000 XV I	210,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	198,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000EXPERTⅡHD	189,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTセット	188,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
X68000EXPERT／HD	179,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000 SUPER	178,000円	有	有	有	有	5	新古品、CZ60At-TN	㈱日本マイコン流通センター
X68000 EXPERT HD	169,800円	無	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000PROⅡ	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000PROⅡHD	164,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	159,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROHD(2MB)	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000 SUPER	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERTⅡ	149,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE／HD(2MB)	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店

X68000 EXPERT	129,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	128,000円	有	無	有	有	4	SCSIボード,2M増設済	ＭＥＤＩＡ旭川
X68000EXPERT HD	128,000円	有	無	有	有	3	当社保証有	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
X6800 EXPERTⅡ	125,800円	有	有	無	有	3	マウス欠品	㈱アイ・ツー東京店
X68000PROⅡ(2MB)	124,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
X68000 ACE	119,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
AX286N-HZ	198,000円	有	有	有	有	3		㈱パソコンショップ・ハドソン
AX286	88,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク

ＳＥＩＫＯ

MAP-1010	5,000円	有	有	有	有	1	内蔵データレコーダー不良	㈲相沢時計店

ＳＯＮＹ

F1XV	45,000円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	40,000円	有	有	有	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XV	39,000円	有	有	有	有			コンピュータードック
HB-F1XDJ	35,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
HB-F1XDJ	35,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
HB-F1XD	25,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
HB-F1XD	18,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
HB-F1	9,000円	有	有	無	有	4	MSX2	㈱ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J3100GXS101	610,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
J3100SGT041	398,000円	有	無	無	有	4	40MBHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100SX041W	248,000円	有	無	有	有	4	ダイナブック386/20	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX001VW	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J-3100SX001W	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J-3100SX001P	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J3100SX001	138,000円	有	無	有	有	3	ダイナブック386	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX001B	119,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J3100GS001	108,000円	有	有	無	有	3	ダイナブック286	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX001	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J-3100SX001	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J3100SL011	89,800円	有	有	無	有	3	10MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J-3100GT	89,000円	有	有	無	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100GS001	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
J3100SS002	79,800円	有	無	有	有	4	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SS	44,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店

松下

FS-A1ST	47,000円	有	有	有	有	4		コンピュータードック
FS-A1WX	35,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック

パナソニック

FS-A1GT	59,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FS-A1ST	55,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1ST	49,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FS-A1WSX	42,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	40,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	37,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1WSX	32,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FS-A1WX	28,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

日立

B16EXⅡセット	188,000円	無	無	無	無	3	本体CRT,プリンタ5"FDDセット	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM-TOWNSⅡCX20	212,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSⅡ UX10	210,000円	有	有	有	有	5	FDD2ドライブに増設済	㈲リードコナン
FM-TOWNS40H	209,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNS 20Fセット	200,000円	有	有	有	有	5	本体+FMT-531+FMT-KB107	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNS-20F セット	188,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
FM-TOWNSⅡUX20	181,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSⅡ UX20	179,800円	有	有	有	有	5	KB101A付	㈱アイ・ツー大阪店
FM-TOWNSⅡUX20	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSモデル20F	118,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSモデル2	70,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM77AV20-2	28,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM77AV2	18,900円	有	有	無	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク

ディスプレイ

ＮＥＣ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5924	69,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
N5913L(G)	44,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
N-5913U	40,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
N5913L	39,800円	有	無	無	有	3	当社保証有	㈱ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-KD881	66,900円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	65,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
PC-TV454	64,800円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-TV354	58,800円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-KD862S	49,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップ・ハイランド
PC-KD871	49,800円	無	無	無	有	2		㈱パソコンショップ・ハドソン
PC-KD882	44,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD853N	41,800円	有	有	無	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	39,800円	無	無	無	無	4		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-KD852	39,800円	無	無	無	無	3		㈱ウェーブアイ湘南台店
PC-KD854N	39,500円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853	38,000円	無	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン
PC-KD854	34,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8853N	28,000円	無	無	無	有	4	デジタル400ラインカラー	㈱マイコンショップ西神戸
PC-8853N	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

ＡＰＰＬＥ

12インチカラーモニター	39,800円	無	無	無	有	4		㈱ユーバース

ＥＰＳＯＮ

CR-4000	46,000円	有	有	有				上新電機㈱Ｊ＆Ｐ八王子店

サンヨー

CMT A15HM	69,800円	無	有	無	有	4	15.5～35.5KHzマルチ	㈱ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-148HMB	56,800円	有	無	無	有	3	AX用CRT	㈱日本マイコン流通センター
CMT-A14U2S	45,000円							上新電機㈱Ｊ＆Ｐ八王子店
CMT-A14H2	38,000円	無	有	無				上新電機㈱Ｊ＆Ｐ八王子店
CMT-A14H2	36,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

ＳＨＡＲＰ

CU-21CD	69,800円	無	無	無	無	3		㈱パソコンショップ・ハドソン
CU-14FD	34,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CU-14FD	34,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-614D	79,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-608D-H	71,000円	有	有	有	有	5	新品展示品	㈱日本マイコン流通センター
CZ-613D	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-613D-TN	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップ・ハイランド
CZ-605D	68,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-612D	65,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-602D	55,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-603D	43,800円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-606D	42,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
CZ-603D	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店

ＳＯＮＹ

KV-25DX1	59,800円	無	無	無	有	3	25インチTV	㈱日本マイコン流通センター

ニデコ

NH-14DN	36,800円	無	無	無	有	3	400ライン,デジタル,14インチ	㈱日本マイコン流通センター

ビクター

AV-MT15	34,800円	無	有	無	有	4	21ピン,TVチューナー付	㈱ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

DP-531	54,000円	有	有	有	有	5		㈱ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-DP531	50,000円							上新電機㈱Ｊ＆Ｐ八王子店
FMDPC432	27,800円	無	無	無	有	3	FMR50用CRT	㈱日本マイコン流通センター

三菱

JUM-1471AN	79,800円	有	無	有	無	4	何でも映るマルチタイプ保険1年間サービス	㈱ＳＲＧスタンバイ東京1号店
JUM-1498	40,000円	有	無	有	有	4	ドットピッチ 0.29	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
XC-1498C	35,000円	有	無	無	有	4	近日中入荷予定	ジャム新潟

フロッピー・ドライブ

ＮＥＣ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9831MF2	39,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-8881	20,000円	無	無	無	無	2		㈱ノジマ
PC-9881K	19,800円	無	無	無	有	3	8インチ,PC9801初期用	㈱日本マイコン流通センター

ＩＣＭ

SRC-131	69,800円	有	有	有	有	3	SCSIハードディスク,I/F別売	㈱日本マイコン流通センター

アイテック

DD-130	75,800円	有	有	有	有	5	新品,内蔵HDD	㈱日本マイコン流通センター

イ・アイ・イ

MFD-11	19,800円	無	無	無	有	3	ダイナミック用	㈱日本マイコン流通センター

グロリア

GO-535JP	32,800円	有	有	無	有	4		㈱ユニオンコンピューターネットワーク

SONY

RMO-S550	238,000円	無	無	無	有	3	5.25インチ光磁気ディスク	(株)日本マイコン流通センター

富士通

FMHD-1701	114,000円	有	無	無	有	4	170MBHDD, FM-TOWNS可	(株)日本マイコン流通センター

緑電子

PS40	46,800円	有	有	無	有	3	I/F別売, 40MBHDD	(株)日本マイコン流通センター
Little-B4	39,800円	有	有	無	有	3	I/F別売, 40MBHDD	(株)日本マイコン流通センター
POKEDY	29,800円	有	有	有	有	5	40MB, 新品限定	(株)日本マイコン流通センター

ロジテック

LFD-882N	59,800円	有	有	有	有	5	新品限定品	(株)日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR601	129,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201／65A	120,000円	有	有	有	有	5	新品です	パソコンハウスダイナ
PC-PR350	99,800円	有	有	無	有	4	48ピン熱転写	(株)日本マイコン流通センター
PC-PR201J	78,000円	有	有	有	有	5		(株)ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9950	58,000円	有	無	無	有	3	トラクターユニット付き	中京マイコン(株)
PC-PR201V2+トラクタ	49,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
NM-9950	49,800円	有	有	無	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150V	49,800円	有	無	有	有	5		(有)相沢時計店
NM-9950	49,800円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン
PC-PR150V	49,800円	有		有	有	5	新品開封品	パソコンプラザコムライン
PC-PR150V	41,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-PR150N	38,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR150V	38,000円	無	無	有	無	3		(株)ウェーブアイ湘南台店
PC-PR101T	32,800円	有	無	無	有	3	熱転写プリンタ	(株)日本マイコン流通センター
PR101TL	28,000円	有	有	有	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク
PR101T	24,800円	有	有	有	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク

APPLE

Laser Writer Plus	188,000円	無	無	無	有	3	Mac用	(株)日本マイコン流通センター
開発電子パーソナルレーザープリンタ	118,000円	有	有	有	有	5		(株)ユーバース
イメージライター	39,800円	有	有	有	有	5	裁品限定品	(株)日本マイコン流通センター

EPSON

VP-4800／PC	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
HG-2550	75,000円	有	無	有	有	3		パソコンプラザコムライン
AP-1000	49,800円							フレックス四日市
AP850PC	48,800円	有	有	有	有	3	48ピン熱転写プリンター	(株)日本マイコン流通センター
AP800PC	46,800円	有	有	有	有	3	48ピン熱転写プリンター	(株)日本マイコン流通センター
VP-1600(PC)	45,000円	有	無	無	有	3	近日中入荷予定	ジャム新潟
VP-135EXPC	40,000円	有	有	有	有	5	税別 新品	オガワムセン
AP-900／PC	39,800円	有	無	有	有	4		(株)ウェーブアイ湘南台店
AP-900	38,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
AP-550EX	35,000円	有	無	有	有	5		ジャム新潟
AP-850	34,800円	有	無	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
VP-500PC	29,800円	有	有	有	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

LBP-B406S	200,000円	有	無	有	有	5	PC-PR201Hエミュレーション付 LISP-Ⅲモデル	(有)相沢時計店
BJ-130J(NMカード付)	70,000円	有	無	有	有	4	税別	オガワムセン

グラフテック

MP4200	76,800円	無	有	無	無	3	本体／ACアダプタのみ	(株)日本マイコン流通センター

サンヨー

PR-H130AX	86,000円	有	無	無	有	2	前面に破損あり	(株)日本マイコン流通センター

SHARP

IO-730	99,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
CZ-8PK6	60,000円	有	有	有	有	5	税別 新品	オガワムセン
CZ-8PK9	42,800円	有	有	無	有	3	24ドット, 漢字プリンター	(株)日本マイコン流通センター
CZ-8PC2	36,000円	有	有	有	有	5		(株)ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-8PC4	34,800円	有	有	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
CZ-8PC3	28,000円	有	無	有	有	3	X68K用カラー熱転写プリンタ	パソコンショップ北越テクニカ
CZ-8PC3	27,000円	有	無	無	有	3		(株)アイ・ツー東京店
CZ-8PK5	25,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
CZ-8PK6	24,800円	有	無	有	無	2		(株)パソコンショップハドソン
CZ-8PC2	13,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン(株)

スター

JR-200CL	68,000円	有		有	有	4	展示処分品	パソコンプラザコムライン
CR-3415CL	56,800円	無	無	無	有	3	漢字プリンタ, 136桁	(株)日本マイコン流通センター
AR-2400	39,800円	有	無	有	有	3	漢字プリンタ, 136桁	(株)日本マイコン流通センター
G-10XPJ	14,800円	有	無	無	有	3	漢字プリンタ, 80桁	(株)日本マイコン流通センター

東芝

J31DPR02 DynaPrinter48	42,800円	有	無	無	有	3	48ピン熱転写, 小型	(株)日本マイコン流通センター
PWS5271A	25,900円	有	有	有	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

FS-PC1	42,000円	有	有	有	有	5		(株)ユニオンコンピューターネットワーク
FS-PW1	19,800円	有	有	有	有	4		(株)ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMPR-351	64,000円	有	無	無	有	3	15インチ, 24ドット	(株)日本マイコン流通センター
PR204B	34,800円	有	有	有	有	5		(株)ユニオンコンピューターネットワーク

ブラザー

M-1224PX	48,000円							上新電機(株)J&P八王子店
M1024ⅡF	42,800円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)日本マイコン流通センター
M-1724P	40,000円	有	無	有	有	3	税別 カットシートフィーダ付	オガワムセン
M1724P	35,800円	有	無	有	有	3	当社保証有	(株)OAシステムプラザ仙台店
M-1724P	35,800円	無	無	無	無	3		(株)ウェーブアイ湘南台店

横河ヒューレパッカード

デスクライター	50,000円	有	無	無	有			上新電機(株)J&P八王子店

ワープロ

サンヨー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SWP-700	69,800円	有	無	無	有	3	マルチライン印字	(株)日本マイコン流通センター
SWP-940	49,800円	有	無	無	有	3	10インチCRT付	(株)日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A551	128,000円	有	有	有	有	4	コードレス10キー付	(株)日本マイコン流通センター
WD-910	60,000円	有	有	有	有	5	本体+カラーモニター+プリンタ	ジャスコ岡崎店パソコンフロア

東芝

ルポ98UP	168,000円	有	有	無	有	4	ロータス1-2-3付ワープロ	(株)日本マイコン流通センター

富士通

オアシスポケット	69,800円	有	無	有	有	3	JISキーボードタイプ	(株)日本マイコン流通センター
OASYS 30SF	48,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801-37	59,000円	有	有	無	有	4	ファクシミリボード	(株)日本マイコン流通センター
SP2400FAST	9,800円	無	無	無	無	3	2400ボード二重モデム	(株)日本マイコン流通センター
COMSTAR300	8,800円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)日本マイコン流通センター
FC-9801-01K	2,800円	有	無	有	有	4	ファクトリーコンピュータ用オートスタートROM用ボード	中京マイコン(株)
FC-9801-04	1,940円	有	無	有	有	3	ファクトリーコンピュータ用8086ボード	中京マイコン(株)

IゅOデータ

NT-34-6M	30,900円	有	有	無	有	5	NS／T用6Mラム	(株)ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

SR-80	55,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川

アイテック

DH-130	68,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店

アイドルジャパン

MIG98	39,900円	有	有	有	有	5	処理加速ボード	(株)ユニオンコンピューターネットワーク

APPLE

TM-80M	30,000円	有	無	無	無	4		(株)ユーバース

EPSON

GT1000	39,800円	有	有	無	有	4	イメージスキャナ	(株)ユニオンコンピューターネットワーク

グラフテック

MP-1000	29,800円	有	無	無	無	3	ケーブル付	フレックス四日市

CRC

CRC-ISC130	75,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店

SHARP

JX-100	44,800円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PA-9500	30,000円	有	有	有	有	5	新同品	(有)相沢時計店
ATM-601	15,000円	有	有	有	有	5	エレベータアーム	ジャスコ岡崎店パソコンフロア
PA8600	14,800円	有	有	無	有	3	電子手帳	(株)日本マイコン流通センター
CZ-8DT	9,800円	無	無	無	無	1	X1用テロッパー	(有)相沢時計店

SONY

データーディスクマンDD-1	20,000円	有	有	有	有	5		(有)相沢時計店

HAL研究所

ハイパーハルキャッチ付属のケーブル	5,000円	無	無	無	無	5	CE-150T相当品	(有)相沢時計店

緑電子

リトルE40mk Ⅱ	40,000円	有	無	有	有	4	40MBハードディスク	ジャスコ岡崎店パソコンフロア

メルコ

EMZ1000	9,500円	有	有	有	有	5	98用1M RAM	(株)ユニオンコンピューターネットワーク

ローランド

DXY-1200	89,800円	有	有	有	有	5	㈱ウェーブアイ湘南台店
ステカ	45,000円	有	有	有	有	5	漢字子メイト付 ㈲相沢時計店

ロジテック

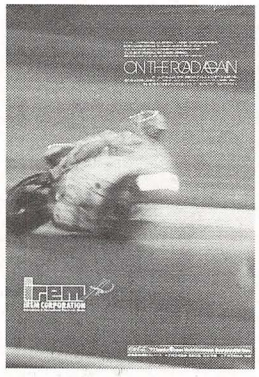
LHD38VE	55,800円	有	有	有	有	4	ハードディスク(80M タド付) ㈱ユニオンコンピュータネットワーク
LHD-NS40	37,800円	有	無	有	有	4	㈱アイ・ツー東京店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■パソコンショップハドソン：〒060　北海道札幌市中央区南1条西2丁目11番地 丸井今井一条館3階　☎011-205-1590
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■パソコンショップ北越テクニカ新堀田店：〒957　新潟県新堀田市緑町2-12-17　☎0254-22-1741
■コンピュータードック：〒332　埼玉県川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F　☎0482-58-8481
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■Ｊ＆Ｐ八王子店：〒192　東京都八王子旭町1-1 八王子そごう7F　☎0426-26-4141
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1422
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱ＷＡＶＥ　ＥＹＥ　湘南台店：〒251　神奈川県藤沢市湘南台1-10-1　☎0466-43-1771
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■パソコンハウス　ダイナ：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-45-4　☎052-261-7830
■中京マイコン㈱：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑧



▲アイレム
★チーム・アイレムの鈴鹿8時間耐久レース・ポスター【3名】



▲ファミリーソフト
★PC-9801版『織田信長』のポスター【8名】

▶日本クリエイト
★PC-9801版『Super野球道』の特製うちわ【10名】





▶テクモ　★スーパーファミコン版『キャプテン翼III〜皇帝の挑戦〜』のポスターと下敷のセット【2名】

締切：8月7日必着

※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑧』係

6月号お楽しみプレゼント当選者

◆「コズモギャングザビデオのテレホンカード」は，山形県天童市・**石澤敏博さん**他9名。
◆「トイレキッズのテレホンカード」は，愛知県高浜市・**神谷幸次さん**他4名。
◆「NEO・GEOのメモリカード」は，三重県伊勢市・**梅谷恵理さん**他19名。

BMスーパークイズ

今月号で紹介していますが，ある人気アニメがほとんどの家庭用ゲーム機のゲームとなって発売されていますね。今回の記事では，各ゲーム機別の紹介からミモラちゃん度チェックまでいろんな情報がのっていたよね。しかし，こんなにたくさんの家庭用ゲーム機で発売されているなんて，いま一番人気のあるテレビアニメなんだね。勉強になりました。

さて，そこで問題です。この人気アニメのタイトル名はなんでしょうか？

①まじかる☆タルるートくん
②まじかよ☆ウラるートくん
③まじだよ☆ヤミるートくん

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ウォーレット」を5名の方に。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ〜く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：8月7日必着
●正解の発表：9月号（8月8日発売）
●当選者の発表：10月号（9月8日発売）

●7月号の正解

①スナッチャー……でした。

●6月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：①ノートライト）。

埼玉県川口市・**金沢正文さん**／大阪府茨木市・**森本哲夫さん**／千葉県柏市・**松尾　淳さん**／北海道旭川市・**松下隆彦さん**／福島県いわき市・**岡部祥明さん**　　以上5名

コニカ・フロッピーディスク『スーパーXRシリーズ』新発売 —3.5インチ2HDを3名にプレゼント—

コニカから，High Durability(高耐久性)，Heavy Duty(耐環境性)，No Defection(高品質性)という三つの“D”をコンセプトに開発した「コニカ・フロッピーディスク“スーパーXR”シリーズ」が発売になりました。

このコニカ・フロッピーディスク　スーパーXRシリーズ「3.5インチ2HD，MS-DOSフォーマット済み」を10枚セット×3名様にプレゼントします。

応募先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『コニカ・フロッピーディスク・プレゼント』係　締め切り：8月7日（当日消印有効）



第20回JAIAフェア開催 —入場招待券ペア200組にプレゼント—

【開催要項】

日時：8月21日(金)，22日(土)，23日(日)10：00〜18：00（3日間）（最終日17：00終了）
場所：東京国際貿易センター新館（晴海）
主催：日本アマチュア無線機器工業会（JAIA）※開催要項に関してのお問い合わせ先：〒170 東京都豊島区巣鴨1-10-5第二川端ビル2F　日本アマチュア無線機器工業会事務局
☎：03(3944)8611
後援：社団法人　日本アマチュア無線連盟（JARL）

【同一会場で同時開催】

「ハムフェア'92」(アマチュア無線フェスティバル)
主催：社団法人　日本アマチュア無線連盟（JARL）
入場整理券：大人1000円　小・中学生無料　3日間有効
(注意)JAIAフェアは無料ですが，ハムフェア会場に入るために入場整理券が必要となります。

【読者プレゼント企画】

影さんの「読者のハガキは神様ですう」

夏はやっぱり熱いよな！なんの悩みもないのに眠れぬ夜を過ごしたりでこの暑さにはほんとうに「まいった！」って感じでお手上げ状態だ。そいでもって仕事場ではブリザード吹き荒れる冷房攻撃で凍えそうになるしで，どうも最近体の調子がよくない。編集部では誰も信じてくれなかったけど、読者のみんなは信じてくれるよな。

それではそろそろ今月の影神コーナーいってみようか！



▲影：ブランカが何もしゃべらないのがいいよな。つぐ美：なんだか変だけどでも本人きにいってるみたいね　by　FRoG



▲影：押し寄せる春麗のイラスト・ハガキの中に3枚のあやしげな女バージョンのベガのイラストを発見……　by　FACT



▲影：……イラスト投稿の常連とわかっていても，SFIIダッシュ・ネタとわかっていてもついつい載せてしまう……　by　LYNN



▲影：……ハガキから伝わってくる何等かのパワーがそうさせるのか？それとも他のイラストが下手なのか？　by　とりめし阿狼！



▲編：私がドラゴンズ・ファンっていうことを知っているとはかなり古くからのベーマガ愛読者だね　by　ころちゃん

抽選により入場招待券をペアで500組，計1,000名様をご招待いたします。

●応募方法：官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，雑誌名（マイコンBASICマガジン）を記入のうえご応募ください。

●応募先：〒170 東京都豊島区巣鴨1-10-5 第2川端ビル2F　日本アマチュア無線機器工業会事務局　入場招待券係

●締め切り：8月10日（当日消印有効）

『第30回アミューズメントマシンショー』この夏，千葉・幕張メッセで開催 ―入場券をペア200組にプレゼント―

第30回を迎えた『アミューズメントマシンショー』が初の一般公開に踏み切りました。

一般公開日は8月29日（土）午前10時～午後4時まで，入場料2,000円となっています。なお，社団法人日本アミューズメントマシン工業協会のご好意により，この一般公開を記念して，入場券をペアで200組400名にプレゼントします。

●プレゼント内容：一般公開日のペア入場券［8月29日（土）のみ有効］

●申込方法：官製ハガキで住所・氏名・年令・職業を明記のうえ，ご応募ください。

●応募先：〒102 東京都千代田区一番町9-20-201　アミューズメントマシンショー入場券プレゼント　マイコンBASICマガジン係

●締め切り：7月31日（金）当日消印有効

※応募者多数の場合は抽選とし，入場券をもって発表にかえさせていただきます。

第4回初心会ソフト展示会開催 ―招待券をペア20組にプレゼント―

ファミコン・ゲームボーイ・スーパーファミコン市場の活性化を目的に，年末商戦に向かって新作ソフトを一堂に集め，流通関係者・一般ユーザーに広く発表する場です。今回は参加ソフト会社も前回の58社を上回る67社となります。

名称：第4回初心会ソフト展示会
“ファミコンスペースワールド92”

会場：東京・晴海国際見本市場会　東館

会期：8月26日（水）～27日（木）
26日：AM9:00～PM5:00（流通関係者招待日）
27日：AM9:00～PM5:00（一般ユーザー招待日，流通関係者招待予備日）

主催：初心会

後援：任天堂株式会社

【招待券プレゼント】

ベーマガ読者ペア100組計200名に招待券をプレゼントします。

応募先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『初心会招待券プレゼント』係まで。

●締め切り：8月7日必着

投稿ありがとう

松野浩二郎／向　信久／にこちゃん／永富大亮／片岡ハルカ／伊賀崎伴彦／佐々木智義／竹村明久／瀬川竜一郎／久長祐次／AHO／石川潤／林　純一／高橋秀之／町田周太郎／半澤雄人／金子泰正／竹内智彦／蒲生　敬／工藤俊介／OGA／飯塚哲也／佐藤秀樹／今泉永生／アムルの弟／宮村忠憲／ギステスルウクルオームJr./井上英治／五十嵐良雄／吉沢孝仁／ソーワ／佐井川泰治／佐井川師治／伊藤直輝／坂本伸幸／K.O／悪性新生物／田口竜二／太田誠治／Tatsuhiko Muromachi／早川忠宏／J&S SOFT／舟生日出男／早川　博／怪人X・T／中村　理／坂井　悟／沢井修作／さぶ／佐藤順也／川村賢治／田中　斉／沢田広正／山根幸一郎／滑川貴昭&大貫栄徳／権田典之／黒岩和行／中村友樹／生稲雅威／次元大介／Mk-II／SDI／津崎　直／野々原慶治／いけだ君18歳／スポック大佐／E,Fu／原田秀美／服部憲雄／長　健太／吉田正広／栗原一貴／磯谷勝徳／田中久也／CISAB／渡辺友之／RAIDA／伊藤功一／斉藤友伸／鍋島英知／嘉藤雅文／大友紘之／伊藤　寿／広鹿太一

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

特別企画　四国パソコン・ショップめぐり

瀬戸内の青い海にそびえ立つ瀬戸大橋。四国と本土を結ぶ夢がかなった偉大なロマンです。

小さな四国だけど大きな希望の見える街がいっぱいです。ディズニーランドにも負けないレジャー施設「レオマワールド」は一度は楽しんでほしい名所となりました。

また，来年は東四国国体の総会場となり一層にぎわいをみせる我ふるさと四国なのです。

キャッチフレーズはまさに青い国，四国，そんな四国のパソコン・ショップを今月はたっぷりご紹介致します。

（電波新聞社：高松支局）

野田屋電機

〒760 香川県高松市丸亀町1-3
☎0878-51-4545（代表）
営業時間：10:00～19:00
定休日：なし
パソコンイン・フォメーション（☎0878-22-0718）

まずは四国特集のトップをきって野田屋電機の登場です。ここはパソコンのグルメ達の通過点と言っても過言ではありません。ともかく何でも良く売れているから最新情報はまず野田屋電機からなのです。

パソコン本体，ディスプレイ，周辺機器，ゲーム専用機，MIDI楽器，各種ソフト，アーケード基板，電子パーツ，システム開発，ど



れをとってもまさに最高潮のショップです。

なぜこんなにすごいのか。まずはお店の魅力です。最高のプロスタッフ達はアフターケアも万全。また，今年から可愛い女性スタッフも加わり，むずかしいパソコンの世界にやさしさがプラス。思わずとりこになりそうな男性ユーザーが増えてお店はまたまたにぎわいそうです。

だから夏休みになるとお店の前はもう大変。何せ市内一の商店街の通りですから自転車がズラリと並ぶと何事かなと思うほど。

毎日毎日通いつめるユーザー達も決して少なくありません。見る事，聞く事，手に取る事，そして感じ取る事，パソコン・ユーザー達が愛する最も大切な条件をこのお店は本当に守っているんだと思います。

取材中に野田屋は入りやすいお店だよとよく耳にするのもうなずけました。だからはじめてのユーザーもきっとあたたかく出迎えてくれますよ。

ここで野田屋さんよりお得なメッセージ。夏のウルトラセールは7月20日まで開催中。パソコン本体，ハードディスク，ラムボード，すべて大特価。ソフトもオール2割引き。おまけにX68000を購入の方には先着10名様までに「エイリアンシンドローム」か「クイズ捕物帳」をプレゼント。

また，このベーマガ8月号を特参してくれた方々には記念品をくれるそうです。まさに野田屋ならではのこと。ついでにお店のNOD AYAメンバーズの会員になって本格的パソコンマニアになりましょう。

マイコンハウス・グループ

〒790 愛媛県松山市湊町4-5-11
☎0899-47-0765

ソフトハウス

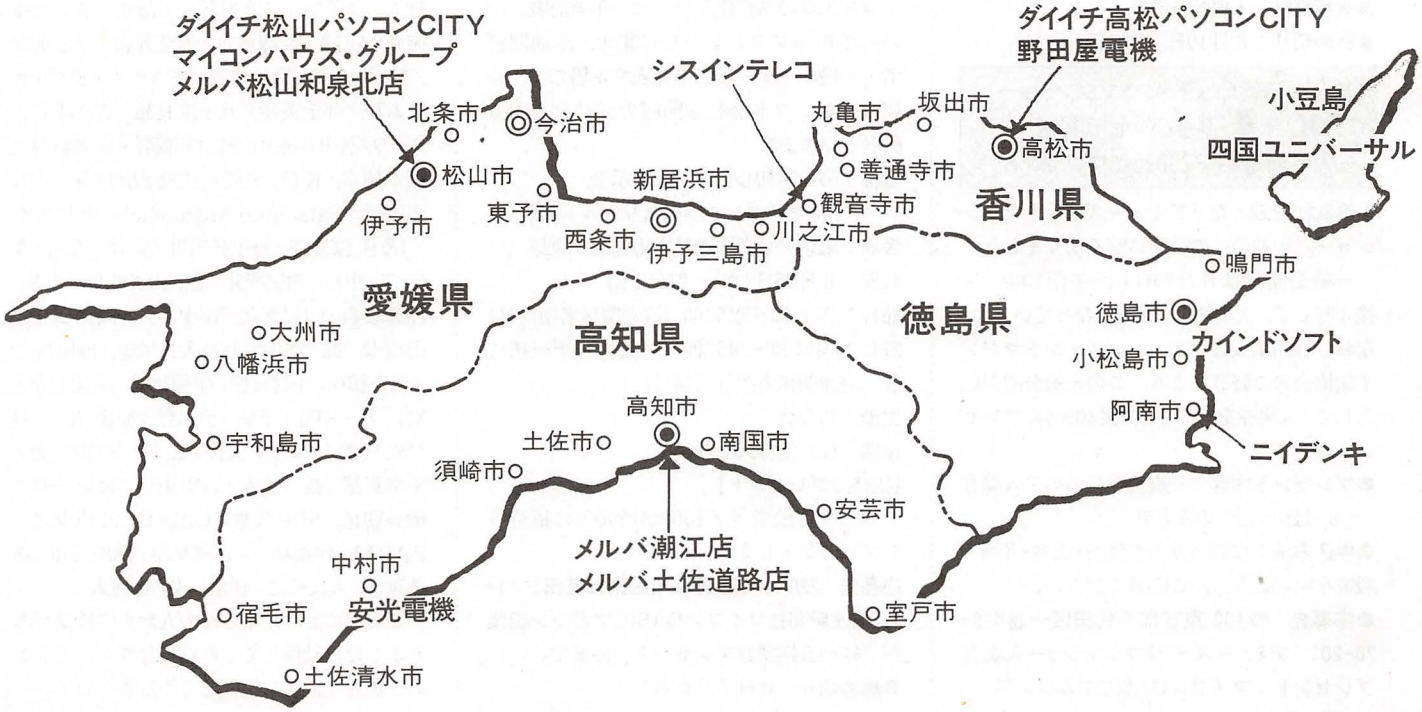
〒79 0愛媛県松山市湊町4-2-25
☎0899-45-3959

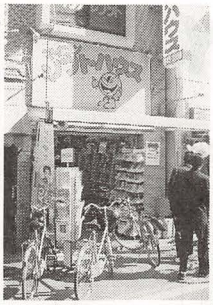
OAハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4-5-1
☎0899-47-7831
営業時間：10:00～19:00（全店）
定休日：毎週水曜日（全店）

おなじみマイコンハウス登場です。この名前のひびきはもう四国には知れわたった感じがします。

マイコンハウス，ソフトハウス，OAハウス，三つのお店を理想的なパソコン・ショッ







プとして元気はつらつ稼動させている森谷社長もがんばっています。

主軸店のマイコンハウスは，このほど新装開店してさらにリフレッシュ。あいかわらずハードもソフトもしっかりとそろっています。遊び心のスーパーファミコンもちゃんとありますよ。「しっかり遊んでしっかり勉強してください」と若い力に社長は応援しています。

四国のパソコン界も毎年向上して，目まぐるしく変化。初級クラスから上級クラスの幅広いジャンルを大切に見つめているマイコンハウス・グループ。きっと誰もがこのお店の楽しさ，おもしろ，知誠の豊さに共鳴するでしょう。

マイコンハウス・グループの三つのお店はすべて銀天街というにぎやかな商店街の通りにあるので，全部一緒に見ることができます。その中でみなさんのお気に召すお店はどこでしょうか？

それぞれの目的に合ったお店があるから，必ずほしいものが見つかるはずです。

森谷社長はもっともっとパソコンを発展させるためいろんな構想をねっています。マイコンハウス・グループがどんなお店に変化していくのか私たちもとても楽しみにしています。みなさんも期待していてくださいね。

ダイイチ高松パソコンCITY

〒760 香川県高松市磨屋町3-1

☎0878-23-4311

営業時間：10:00～19:00

定休日：水曜日（ときどき）

四国の玄関とよばれる高松JR駅をおりて美しい街路樹の歩道を散歩気分で歩くとダイイチパソコンCITY高松店があります。しゃれたウィンドウの中はパソコン，ワープロがいっぱい。パソコン・マニアでなくてもふと足を止めて見入ってしまいそうです。

誰もが知っている，とにかく有名なショップです。ホビーからビジネスまで安心してまかせることのできるお店と言えるでしょう。

パソコンCITYでは6月27日から7月末までMac Fairを開催します。もっともっとMacを身近にしようといろんな機種を展示。見てさわってそして理解を深めてもらうには最適です。

Macがどんなものか知りたかったら迷わずパソコンCITYへ行ってみてください。

夏休みをむかえた少年達には富士通FM TOWNSのフェアを用意しています。ホビーソフトなどみなさんが大喜びするものがいっぱい。また，パソコン，ワープロ教室もパソコンCITYならではのもの。しっかりした技術を身につけるには決してまちがいのないスクールへ行くべきです。ここなら誰もが安心して学ぶことができます。すべてが完ぺきといってもいいくらいのパソコンCITY。これからもパソコン・マニアの目を引きつけていくショップでしょう。





ニイデンキ

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3-8

☎0884-22-0463

営業時間：10:30～20:00（平日）
10:00～19:00（日・祭日）

定休日：年中無休

家電総合店としても有名なニイデンキは担当の新居さんがエアコンの取り付け工事で忙しくてやっとのことで取材できました。

忙しくて大変だとおっしゃりながら，この夏商戦の計画とかパソコン関係のお話をよくしてくださいました。本当に心のやさしいお兄さんです。

ニイデンキではこの夏休みに備えてさらに品揃えに重点をおいています。パソコン本体，周辺機器，各種ソフト，スーパーファミコン等のホビー関係etc…。特にパソコン・ソフトの安さはどこにも負けません。千円均一コーナーから半額コーナーなど，信じられない安さのものもあります。なつかしのソフトがほしかったんだ，という人には超お得な企画です。

ニイデンキの目印はしゃれた洋館風の白い建物。心地良いBGMが流れてとてもいい感じのお店です。近くまで来たときには必ず立ち寄ってみてください。

やさしい新居さんよりお知らせです。ベーマガ8月号を持参の方にはパソコン・ソフトを今付いている価格よりすべて1割引（但し特価品は除く），7月20日までにシャープX68000を購入の方にはイースの貯金箱，おサイフ，キーホルダーを先着5名の方にプレゼントしてくれるそうです。このイースグッズはすぐれものです。買うなら今がチャンスです。

ニイデンキでパソコン買って得しましょ!!

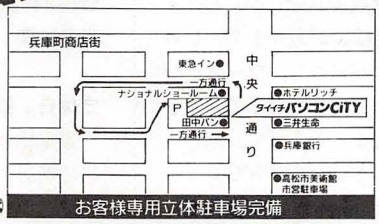


家庭電気からOA・電子部品・電気工事まで
電気のトータルコーディネーター
NODAYA 野田屋電機
コンピューターショップ
香川県高松市丸亀町1－3
高松三越さんより南へ100m西側

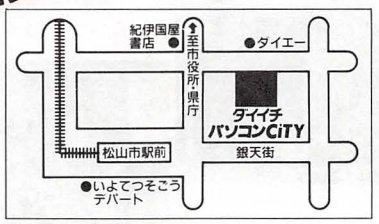
●マニアから本格業務まで
あらゆるニーズにおこたえします。
●コンピューターミュージックもNo.1の当店へ。
●特注ソフト、FA特注設計もやってます。

TEL 0878-51-4545（代表）
0878-22-0718（パソコン直通インフォメーション）

香川県下最大の
大型パソコン専門店
高松パソコンCiTY
ワープロ教室/
パソコン教室
定期的に実施中!
高松市磨屋町3-1
(第百生命高松ビル1F)
☎(0878)23-4311代



愛媛県下最大の
大型パソコン専門店
松山パソコンCiTY
松山市千舟町4丁目3-1
(ダイエー前)
☎(0899)31-6711



㈲安光電気

〒787 高知県中村市大橋通り2-45
☎0880-35-2708
営業時間：08:00～19:30
定休日：なし

高知県西部にひとつしかないパソコン・ショップ「コンピュータのやすみつ」です。従来は名前のとおり，家電を主とした販売店でした。しかし3年前からパソコン，ワープロに力を注いだ社長の思わくどおり中味のしっかりしたパソコン・ショップとなりました。

パソコン・ワープロ共にソフトもたっぷりと各機種が勢ぞろい。特にPC-9801に関しては社長は自信ありとのこと。他のパソコンも着実に伸びてきている今日この頃。夏休みをむかえたみなさんに朗報です。

恒例のサマービックセールは7月10日から7月18日まで開催される予定です。超お得な目玉商品をいっぱい揃えてみなさんをお待ちしています。ちゃんと女性のSEさんも待機されているそうですから，はじめての方も安心。

ちょっと不安な方も社長にどんどん質問をあびせてください。年中無休で朝早くからお店を開けて待っていてくれます。

高知の中村市に「コンピュータやすみつ」どーんとここにあり。社長以下スタッフがんばっています。

シスインテレコ

〒768 香川県観音寺市栄町甲1304-1
☎0875-24-0706
営業時間：09:00～19:00
定休日：火曜日

香川県観音寺市は映画「青春デンデケデン」の舞台になった今や全国的にも有名な町です。そんな町にすごいパソコン・ショップがあるのです。その名も「シスインテレコ」。

NECをはじめ，すべてのメーカーの機種が勢ぞろい。何とソフトの制作研究まで管理するすごさ。システム部門から教育部門まで何でもやってくれます。

ユーザーのためのパソコン・ワープロ教室は初級から誰でも簡単に教われます。個人レッスンも出張レッスンも希望のまま。

ユーザー層はとても広くてシステム・エンジニアなどのむずかしい職業の方から子供たちまで数多くのシスインテレコ・ファンをかかえています。

ともかく最高のプロ・スタッフがそろっており，誰もが安心してこのお店にまかせられるにちがいありません。

夏休みになればサマーキャンペーンがはじまっていますのでお得な目玉商品を手に入れてシスインテレコ・ファンの一員になれたらラッキーですね。パソコン・ユーザーのための徹底した，ともかく本当にすごいお店です。



㈱メルバ潮江店

〒780 高知県高知市仲田町6-24
☎0888-33-6001

㈱メルバ土佐道路店

〒780 高知県高知市朝倉甲466-1
☎0888-43-8877

㈱メルバ松山和泉北店

〒790 愛媛県松山市和泉北1-4-20
☎0899-33-6244
営業時間：10:30～20:00(潮江店・土佐道路店)
10:00～20:00(松山和泉北店)
定休日：水曜日 (7月中は潮江店のみ無休)

四国最大のパソコン・ワープロ専門店のメルバが何と松山市にもお店をオープンさせました。今まで高知にしかなかったメルバの魅力がまたひとつ大きくなります。

お店の名前は「メルバ松山和泉北店」。ここもパソコン・ワープロにかけてはその道一筋という上西店長がひきいております。只今ボーナス商戦中でパソコン・ソフトは一部を除いてオール15%引き。ハードディスク，プリンターは驚異の大特価です。

また，営業時間も夜は8時までなので仕事帰りの方にもゆっくりとできるよう良心的なシステムをとっています。期待を背負って県外初進出をはたしたメルバ松山和泉北店にどうぞ御注目ください。

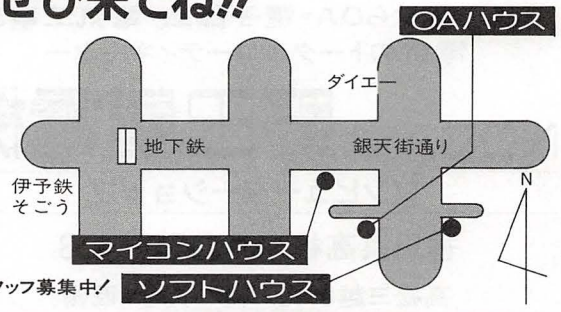
また，地元高知では潮江店が例年にひき続き富士通電脳遊園地を開催します。7月25日(土)26日(日)の両日はぜひともこのイベント

ソフトも有るよ3000本! パソコンの専門店!ぜひ来てね!!

パソコンの
マイコンハウス
☎(0899)47-0765
〒790 松山市湊町4-5-11

ソフトの
ソフトハウス
☎(0899)45-3959
〒790 松山市湊町4-2-25

ビジネスの
OAハウス
☎(0899)47-7831
〒790 松山市湊町4-5-1



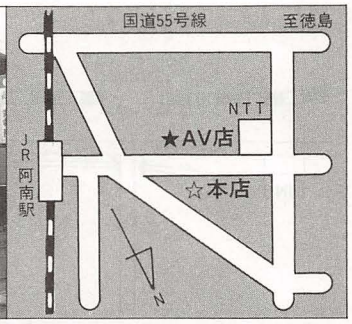
ハートランド

ニイデンキ

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3の8 ☎0884-22-0463

営業時間 10:00〜20:00 年中無休









に御参加ください。土佐道路店も負けずにたくさんの商品を用意して，夏休みの楽しみをいっぱい増やしてくれそうです。3店とも駐車場は完備しています。御家族連れで気軽にお出かけください。

㈲四国ユニバーサル

〒761-41香川県小豆郡土庄町甲289-11

☎0879-62-5368

営業時間：10:00〜18:00

定休日：月1回土曜，日，祭日

瀬戸内海に浮かぶ美しい小島。それが「二十四の瞳」で知られる有名な小豆島です。その島の中心地土庄に四国ユニバーサルはお店をかまえています。

コンピュータ，ワープロ，各種ソフトもたくさんそろえて，まさに島一番のコンピュータ・ショップ。月に4回開催されるワープロ・パソコン教室も大好評を得て着実にユーザーを増やしている頼もしいお店です。

これからも新しいものをどんどんと取り入れて最新のパソコン・ショップを目指しています。

今まで通販でしか手に入らなかった電波新聞社の商品もここに注文すればすぐに手に入りますのでどうかよろしく。島のみなさん，パソコンについては小豆島の四国ユニバーサルがすべて引き受けてくれます。どうか足を運んでください。

カインドソフト

〒770 徳島県徳島市一番町2-8

☎0886-52-2123

営業時間：10:00〜19:00

定休日：年中無休

徳島市のJR駅をおりて少し歩くと，そこにカインドソフトのお店があります。店内はハード，ソフト共に充実し，さすがに市内一の人気パソコン・ショップです。社長の祖川さんは全国のパソコン・マニアに呼びかけていることがあります。何と中古パソコンを買い取りはじめているのです。それと高価格の買い取りを条件に。良質のものを幅広く見つけるために専用電話（0886-52-9801）まで取りつけています。

今持っているパソコンを新しい機種に買い替えたいというユーザーの方がいればもってこいの情報ですね。ぜひ売りたいという方はどんどん問い合わせて下さいとのこと。

次に社長が凝っているのがゲーム・ミュージック。MIDIボードにかけてはハンパじゃありません。自慢の品揃えです。

興味のある方，はじめたいと思っている方，ぜひお店をのぞいてみてください。社長がスタッフと共に笑顔で待っていてくれるはずです。

まだまだあるぞ，四国のパソコン・ショップ

■ニッショウシステム

香川県高松市観光通2-6-65

☎0878-34-7171

営業時間：AM9:00〜PM7:00

定休日：日曜日

PR：オーダーソフトに力を入れています。

■ICランド　ナカムラ

香川県丸亀市中府町5-10-11

☎0877-24-1475

営業時間：AM10:00〜PM8:00

定休日：日曜日

PR：人気パソコン各メーカー商品特売中!!

■新電設備工業㈱

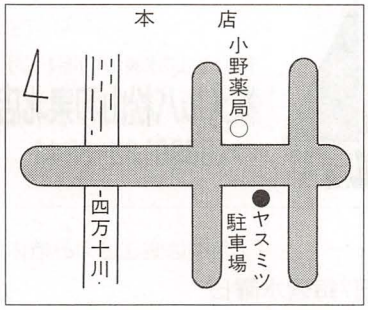
香川県丸亀市天満町1-10-6

☎0877-25-0031

営業時間：AM9:00〜PM6:00

定休日：第3土曜日，日曜日

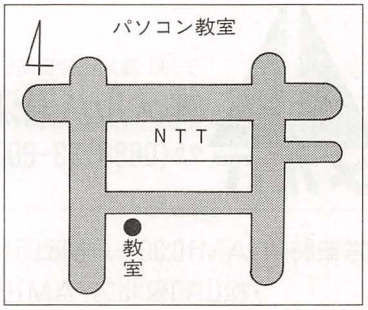
PR：真心で奉仕します。

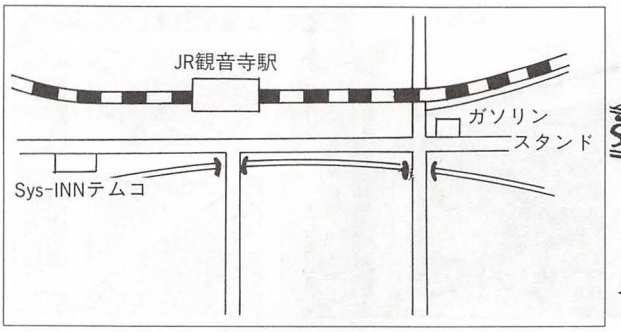


納期に自信があります。

パソコンショップ ヤスミツ

本　　店／中村市大橋通2丁目45
☎(0880)35-2708㈹
パソコン教室／中村市小姓町(裁判所前)

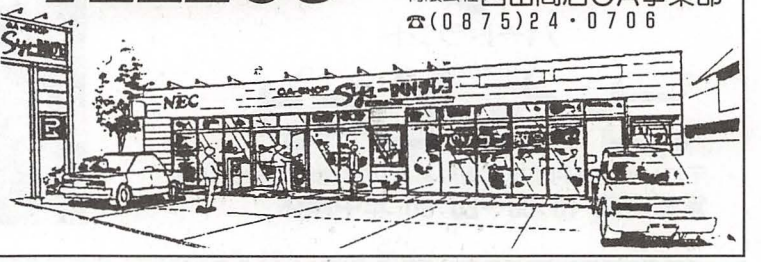




OA・PAのブランナー

TELECO

Sys.-INNテレコ
〒768 観音寺市栄町甲1304-1
有限会社西山商店OA事業部
☎(0875)24・0706



■㈱メディアコム
香川県観音寺市上市甲3114
☎0875-25-3959
営業時間：AM8:00～PM7:00
定休日：日曜日
PR：マルチメディアは最先端

■㈱ヤマダ
香川県善通寺市金蔵寺町1142-1
☎0877-63-3711
営業時間：AM10:00～PM10:00
香川県丸亀市本町135
☎0877-22-4666
営業時間：AM10:00～PM8:00
香川県観音寺市吉岡町214-1
☎0875-25-8091
営業時間：AM10:00～PM7:00
定休日：なし
PR：電波新聞社のソフトも本も何でもすぐそろいます。

■ICランド　ニューメディア
香川県善通寺市中村町1097
☎0877-62-7563
営業時間：AM10:00～PM9:00
定休日：火曜日
PR：まずお越しください。親切な店です。

■ミツシマコンピューター
香川県善通寺市善通寺町1-1-6
☎0877-62-2493
営業時間：AM10:00～PM8:00
定休日：火曜日
PR：業務用ソフトの制作は何でもうけたまわります。

■ICランド・ニューウェーブ
愛媛県新居浜市河内町7-27
☎0897-35-2280
営業時間：AM9:00～PM6:00
定休日：土・日・祭日
PR：PC-9801専門店ともかく何でもどうぞ。

■SSKコンピュータ
愛媛県新居浜市庄内町4-15
☎0897-32-3211
営業時間：AM9:00～PM6:00
定休日：日・祭日
PR：コンピュータなら何でもどうぞ

■㈱ノア
徳島県徳島市川内町鶴島173-5
☎0886-65-6780
営業時間：AM9:00～PM7:00
定休日：日曜日
PR：コンピュータの総合サービスで人間能力の向上に貢献します。

■㈱ミヤコ
徳島県徳島市出来島本町3-28
☎0866-22-2134
営業時間：AM9:00～PM7:00
定休日：なし
PR：MIYAKOに来れば世界が広がるMacユーザー必見の憩いのShop。

■ICランド　コバヤシ
徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
☎0886-99-4080
営業時間：AM9:00～PM7:00
定休日：なし
PR：PC-9801，マックしっかりやります。ぜひ見て，さわってください。

いかがでしたか？　こんな素晴らしいパソコン・ショップが四国にもたくさんあるのです。四国のみなさんも知らなかった身近なお店が見つかりましたか？　全国のみなさん，見知らぬ街にふれ合いを求めて四国へ一度おいでまい(方言でいらっしゃいという意味)。

地震も台風も少ない。おうどんもみかんもおいしくて阿波おどりも楽しい。あの坂本龍馬もいました。そしてこんなにたくさんのパソコン・ショップもある。この夏休みどこかへ旅行されるならぜひ四国へ来てください。

ここでパソコン・ファンのために，シャープエレクトロニクス販売㈱四国統轄営業部の辻井部長よりお知らせです。7月26日㈰PM1:00～PM5:00までシャープビルにて「X68000見体験フェア イン サマー」を開催します。

ベーマガでおなじみの山下　章先生もまたまた来高されて，楽しくあそびましょうとのこと。新作ソフト紹介ありのクイズ，ゲームありの中味はたっぷり。得するコーナーもあります。お友達を誘って本物の山下　章先生に会いにきましょう。お待ちしてますとのことです。

最後になりましたが，取材に御協力頂いたお店の方に心から感謝を致します。みなさんの熱心さには脱帽しました。パソコンに関する情熱と知識。こんなにたくさんの方々がいらっしゃるかぎり四国だってどこにも負けないぞという気がします。

私達電波新聞社高松支局一同もそのための協力を惜しまず尚一層がんばりますので，どうかよろしくお願い申し上げます。

MELVA メルバ
〒780 高知市仲田町6-24
㈱メルバ潮江店
☎(0888)33-6001

MELVA メルバ
〒780 高知市朝倉甲466-1
㈱メルバ土佐道路店
☎(0888)43-8877

MELVA メルバ
〒790 松山市和泉北1丁目4-20号
㈱メルバ松山和泉北店
☎(0899)33-6244

営業時間/AM10:30—PM8:00(日・祝はAM10:00—PM7:00)　休業日/毎週水曜日　（7月中は潮江店のみ無休）
/松山和泉北店/AM10:00—PM8:00(日・祝はAM10:00—PM7:00)　休業日/毎週水曜日

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800** ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800** ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式

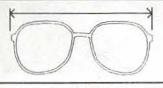




新発売



〈度付きメガネフレーム サイズの測り方〉



- ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

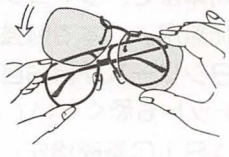
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

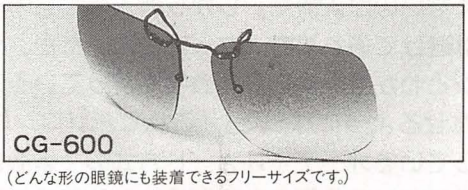
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800** ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800** 布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

- 郵便番号・住所
- 氏名・捺印
- 年　齢
- TEL

商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮5丁目14-3
シーレックス㈱
CG事業部M係

seelex®
シーレックス株式会社
本社／〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所／東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

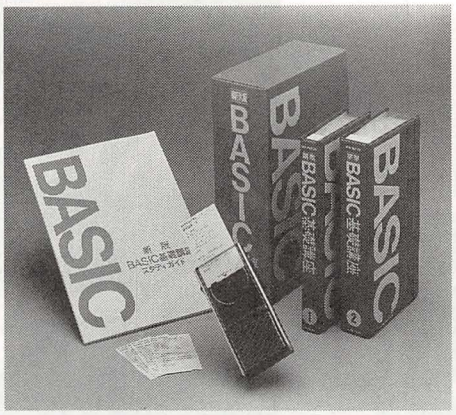
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」076　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－２
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」076係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

緊急報告! 東京・秋葉原ソフマップが 中古 ノートパソコン 一挙に大放出!! ドカーン と
本店ビル6F・3号店2F中古ハードセンターにて
7月1日〜7月31日迄ボーナスセール期間実施中!!

ソフマップ告知板

春に続いてこの夏やります!
マック・キャンペーン第2弾
7月中旬より実施、乞御期待!
大阪日本橋店

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。(要手数料)
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
(※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。)

JACCS VISA UC DC

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。
〈下取り交換例〉本体ご周辺機器等の下取り交換も可能です。

あなたがお持ちの機種		
NEC PC-9801RX21 ¥120,000(下取金額)	プラス +	差額 ¥205,000

あなたの欲しい機種
NEC PC-9801FA2が
あなたのお手元に!

★下取り交換のお申し込み方法

出張買取りご利用の場合

お申し込み電話 03-3253-0558

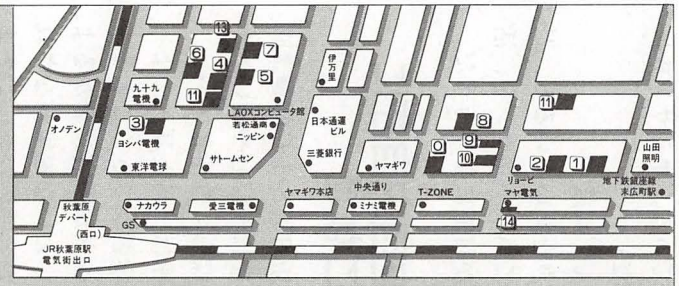
お客様のご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- お支払いは、品物査定後、即現金でさせて頂きます。

個人・法人どちらもOK/少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- 期日指定は、お客様のご自由/ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 (中古専門店)
- B2F ソフト買取センター 03-3253-3071
- B1F ハード買取センター 03-3253-3070
- 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
- 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
- 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
- 4F 中古ハード(NEC/FM TOWNS)ワープロ/FAX 03-3253-3499
- 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
- 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
- 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
2 2号店 (新品ハード館)
- 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 03-3253-4054
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA 03-5256-6992
- 7F 新品DOS/V関連商品 03-5256-6992
- 8F Mac Collection II 03-5256-2926

3 3号店 (パソコンハード館)
- 2F 新品パソコン 03-3253-0351
- 1F 中古パソコン 03-3253-5615

4 4号店 (総合アミューズメント館) 03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店 (マックコレクション) 03-5256-2927
- 2F Mac関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

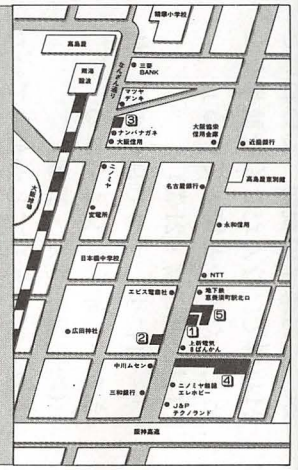
6 6号店 (新品ソフト館) 03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置!
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

7 7号店 (MIDI LAND) 03-5256-0477
8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
10 10号店 (U-Mac)
- 1F 中古Mac専門店 03-3253-4231

11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
12 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841

13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407
14 ハード買取センター 03-3253-0828

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
- 2F U-Mac(中古Macintosh) 06-647-3523
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ関連商品 06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
- 7F サポートセンター 06-646-4116

2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト 06-647-0562
- 4F MIDI LAND 06-634-3660

5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード 06-641-8801
- ソフト 06-634-5822

大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分
3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

お申し込方法



まずはお電話で 0120-110-833

ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合せ
- お見積

（FAXでもお受けします 03-3253-4290）

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い（要手数料）
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7

今がチャンス!!

7月8日AM10:30より限定発売!!

FAスタンダードセット　限定200台

On line FAX No. 10004#

NEC **PC-9801FA2/U2**

- PC-9801FA2/U2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW



標準価格￥547,800
Sofmap特価
¥352,000

月々1,800から

¥ 1,800×84回	ボ¥ 25,000×14回
¥ 3,300×60回	¥ 25,000×10回
¥ 8,800×48回	なし
¥ 11,300×36回	なし
¥ 16,200×24回	なし

夏休み勉強セット　限定100台

On line FAX No. 10006#

NEC **PC-9801NS/T**

- PC-9801NS/T〈本体〉
- BJ-10Vセレクト-BK〈プリンター〉
- AJ-280プリンターケーブル
- MS-WORKS Ver2.5〈ソフト〉



標準価格￥413,800
Sofmap特価
¥273,800

月々1,300から

¥ 1,300×84回	ボ¥ 20,000×14回
¥ 2,500×60回	¥ 20,000×10回
¥ 6,900×48回	なし
¥ 8,900×36回	なし
¥ 12,700×24回	なし

オールマイティゲームセット　限定50台

On line FAX No. 10039#

NEC **PC-98DO+**

- PC-98DO+〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- ゲームソフト3本セット（定価9,800円以内）



標準価格￥397,200
Sofmap特価
¥268,000

月々1,200から

¥ 1,200×84回	ボ¥ 20,000×14回
¥ 2,400×60回	¥ 20,000×10回
¥ 6,800×48回	なし
¥ 8,700×36回	なし
¥ 12,500×24回	なし

格安ゲームソフトセット　限定50台

On line FAX No. 10107#

EPSON **PC-286C-STD(PC CLUB)**

- PC-286C-STD（PC CLUB）〈本体〉
- CU-14FDB〈モニター〉
- ゲームソフト3本セット（定価9,800円以内）



標準価格￥272,200
Sofmap特価
¥?43,000

月々1,600から

¥ 1,600×84回	ボ¥ 5,000×14回
¥ 2,200×60回	¥ 5,000×10回
¥ 3,600×48回	なし
¥ 4,600×36回	なし
¥ 6,700×24回	なし

EPSON PC-286VJ5　限定30台

On line FAX No. 10128#



16ビットスタンダードセット

- PC-286VJ5〈本体〉
- CU-14FDB〈モニター〉

標準価格 ¥302,800 Sofmap特価 **¥?95,800**

月々1,700から

¥ 1,700×84回	ボ¥ 10,000×14回
¥ 2,500×60回	¥ 10,000×10回
¥ 5,000×48回	なし
¥ 6,300×36回	なし
¥ 9,100×24回	なし

FUJITSU FM-TOWNSⅡUX20　限定30台

On line FAX No. 10239#



TOWNSゲームセット

- FM-TOWNSⅡUX20〈本体〉
- FMT-KB101A（JIS）&FMT-KB202A（親指シフト）〈キーボード〉
- ゲームソフト3本セット（定価9,800円以内）

標準価格 ¥327,400 Sofmap特価 **¥?32,000**

月々1,500から

¥ 1,500×84回	ボ¥ 15,000×14回
¥ 2,400×60回	¥ 15,000×10回
¥ 5,900×48回	なし
¥ 7,500×36回	なし
¥ 10,800×24回	なし

SHARP CZ-634C-TN(XVIエクシヴィ)　限定20台

On line FAX No. 10260#



X68000ゲームセット

- CZ-634C-TN（XVIエクシヴィ）〈本体〉
- CZ-607D-TN〈モニター〉
- ゲームソフト3本セット（定価9,800円以内）

標準価格 ¥497,200 Sofmap特価 **¥324,000**

月々1,300から

¥ 1,300×84回	ボ¥ 25,000×14回
¥ 2,700×60回	¥ 25,000×10回
¥ 8,200×48回	なし
¥ 10,500×36回	なし
¥ 15,100×24回	なし

ゲームソフト　紙面に載りきらない商品多数あります！



SUPER野球道　定価¥12,800　特価¥8,960



クラシックロード1　定価¥9,800　特価¥7,840



ふしぎの海のナディア　定価¥14,800　特価¥10,360



狂った果実　定価¥7,800　特価¥5,460



ポップルメイル　定価¥9,800　特価¥6,860



DEAD OF THE BRAIN 死霊の叫び　定価¥8,800　特価¥6,160



F-19ステルスファイター　定価¥12,800　特価¥8,960



キャラメルクエスト　定価¥9,800　特価¥6,860

●ATLAS	¥ 10,800▶	¥ 7,560	●アートマスターコア	¥ 19,800▶	¥ 13,860	●パワーシンガー	¥ 9,700▶	¥ 6,790
●A列車で行こうIII	¥ 12,800▶	¥ 8,960	●ウィザードリィVI	¥ 12,800▶	¥ 9,600	●プリンセスメーカー	¥ 14,800▶	¥ 10,360
●A列車で行こうIII HD版	¥ 14,800▶	¥ 10,360	●ウルティマVI	¥ 9,800▶	¥ 7,350	●プレリア	¥ 7,800▶	¥ 5,460
●CARAT	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●エメラルドドラゴン	¥ 9,800▶	¥ 6,860	●レジオナルパワーII	¥ 9,800▶	¥ 6,860
●DORパート2	¥ 6,800▶	¥ 4,760	●コンチネンタル	¥ 8,800▶	¥ 6,160	●レッサーメルン	¥ 9,800▶	¥ 6,860
●Dr STOP	¥ 6,800▶	¥ 4,760	●サイレントメビウス	¥ 14,800▶	¥ 10,360	●レッスルエンジェルス	¥ 7,800▶	¥ 5,460
●D.P.S SG set3	¥ 6,800▶	¥ 4,760	●シムアース	¥ 12,800▶	¥ 8,960	●ロボクラッシュ	¥ 8,800▶	¥ 6,160
●ELLE	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●シャレイドマジック	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●ロードス島戦記II	¥ 9,800▶	¥ 6,860
●F15ストライクイーグルII	¥ 10,800▶	¥ 7,560	●シャングリラ	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●栄冠は君にII	¥ 9,500▶	¥ 6,650
●HOT PRINT2	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●シュヴァルツシルトIII	¥ 12,800▶	¥ 8,960	●闇ヶ原	¥ 12,800▶	¥ 8,960
●Life&Deth	¥ 8,800▶	¥ 6,160	●ソードダンサー	¥ 9,800▶	¥ 6,860	●機動戦士ガンダム アクシズの脅威	¥ 9,800▶	¥ 6,860
●MIGHT&MAGICIII	¥ 12,800▶	¥ 8,960	●デット・オブ・ザ・ブレイン	¥ 8,800▶	¥ 6,160	●銀河英雄伝説II DX set	¥ 12,800▶	¥ 8,960
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥ 9,800▶	¥ 6,860	●ドラゴンナイトIII	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●激闘の地	¥ 8,800▶	¥ 6,160
●アスキー将棋	¥ 9,800▶	¥ 7,150	●ドラゴンプリンセス	¥ 7,800▶	¥ 5,460	●幻影都市	¥ 9,800▶	¥ 6,860
●アトラスHD版	¥ 10,800▶	¥ 7,560	●ドラゴン創世紀	¥ 12,800▶	¥ 8,960	●三國志III	¥ 14,800▶	¥ 10,360
●アルミスト	¥ 9,800▶	¥ 6,860	●トラフィックコンフュージョン	¥ 9,800▶	¥ 6,860	●指輪物語	¥ 12,800▶	¥ 8,960
						●蘭丸	¥ 9,800▶	¥ 6,860
						●信長の野望 武将風雲録	¥ 9,800▶	¥ 7,150
						●雀豪III	¥ 9,800▶	¥ 7,350
						●太閤立志伝	¥ 9,800▶	¥ 7,150
						●対局囲碁ゴライアス	¥ 14,800▶	¥ 10,360
						●大戦略IV	¥ 9,800▶	¥ 6,860
						●沈黙の艦隊	¥ 12,800▶	¥ 8,960
						●天下統一II	¥ 9,800▶	¥ 6,860
						●天下統一パワーアップセット	¥ 6,800▶	¥ 4,760
						●天神乱魔	¥ 7,800▶	¥ 5,460
						●天舞ー三國志正史ー	¥ 12,800▶	¥ 8,960
						●闘神都市	¥ 6,800▶	¥ 4,760
						●魔女っ子クミ	¥ 9,800▶	¥ 6,860
						●麻雀幻想曲	¥ 7,800▶	¥ 5,460
						●妖獣倶楽部	¥ 7,800▶	¥ 5,460
						●遥なるオーガスタ	¥ 12,800▶	¥ 8,960
						●蘭丸	¥ 9,800▶	¥ 6,860

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用下さい。※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

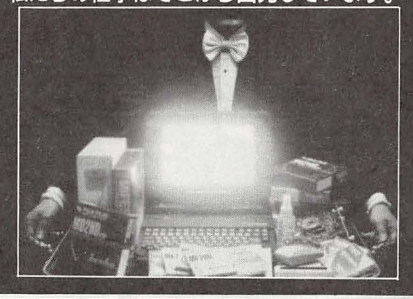
●カタログのご利用方法

1. 下記のFAXナンバーを押してください。
※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2.「コード番号を入力してください」の指示があります。
カタログの一覧表がみたい場合 …… 1#
広告にある商品コードを入力する場合 ……□□□□□#
3.「終了の場合#と入力してください」と指示があります。
終了する場合 ……#
他のカタログも必要な場合（一度に3つまで入力できます）……□□□□□#
※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内が流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は<#>を忘れずに。
4.「ピー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 **03-3253-2244**

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリータイヤル 0120-110-833

大阪 06-633-7224

FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030　仙台022-268-3405　新潟025-222-6139
横浜045-311-3441　金沢0762-21-7045　名古屋052-332-2117
広島082-222-0604　福岡092-752-0044　高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ

東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。

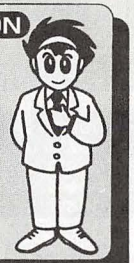
組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 1 月々¥1,600×84回 (ボーナス¥20,000×14回) + RAMボード FS34-4M を追加したら → 月々わずか¥500プラスで オリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合
基本セット 1 月々¥1,600×84回 (ボーナス¥20,000×14回) + モニターKD-1511 に差替えた場合 → 月々わずか¥400プラスで オリジナルセット!

NEC・EPSON 基本セット

セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。



NEC PC-9801FX2/U2 基本セット 1

On line Fax No. 10078#



新製品 月々¥1,600から

- PC-9801FX2/U2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"or3.5"10枚

標準価格¥389,400

Sofmap特価¥276,580

¥ 1,600×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,400×36回	ボーナス なし
¥13,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801FS2/U2 基本セット 2

On line Fax No. 10077#



新製品 月々¥1,700から

- PC-9801FS2/U2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"or3.5"10枚

標準価格¥459,400

Sofmap特価¥328,580

¥ 1,700×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥ 8,700×48回	ボーナス なし
¥11,100×36回	ボーナス なし
¥16,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-486GF5/2 基本セット 3



新製品 月々¥1,600から

- PC-486GF5/2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル3.5"10枚

標準価格¥451,800

Sofmap特価¥?38,000

¥ 1,600×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥ 8,600×48回	ボーナス なし
¥10,900×36回	ボーナス なし
¥15,700×24回	ボーナス なし

EPSON PC-486GR5/2 基本セット 4

On line Fax No. 10112#



新製品 月々¥1,400から

- PC-486GR5/2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉
- PCMS2M〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル3.5"10枚

標準価格¥567,400

Sofmap特価¥?24,380

¥ 1,400×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥ 3,200×60回	ボーナス¥35,000×10回
¥10,700×48回	ボーナス なし
¥13,700×36回	ボーナス なし
¥19,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801FA2/U2 基本セット 5

On line Fax No. 10004#



月々¥1,300から

- PC-9801FA2/U2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"or3.5"10枚

標準価格¥569,400

Sofmap特価¥367,580

¥ 1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥ 9,400×48回	ボーナス なし
¥12,000×36回	ボーナス なし
¥17,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6



- PC-9801NS/T〈本体〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル3.5"10枚

月々¥1,100から

標準価格¥311,800

Sofmap特価¥213,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NL 基本セット 7



- PC-9801NL〈本体〉
- PC-9872R〈マウス〉
- マクセル3.5"10枚

月々¥1,400から

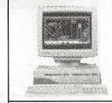
標準価格¥252,000

Sofmap特価175,680

¥ 1,400×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 2,100×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 4,500×48回	ボーナス なし
¥ 5,700×36回	ボーナス なし
¥ 8,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-98DO+ 基本セット 8

On line Fax No. 10039#



- PC-98DO+〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"10枚

月々¥1,300から

標準価格¥389,400

Sofmap特価¥263,580

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,400×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS2 基本セット 9

On line Fax No. 10003#



- PC-9801CS2〈本体〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル3.5"10枚

月々¥1,500から

標準価格¥421,800

Sofmap特価¥283,380

¥ 1,500×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,200×48回	ボーナス なし
¥ 9,200×36回	ボーナス なし
¥13,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-H98model90-002U90-002 基本セット 10

On line Fax No. 10011#



- PC-H98model90-002/U90-002〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"or3.5"10枚

月々¥3,700から

標準価格¥1,006,400

Sofmap特価¥708,780

¥ 3,700×84回	ボーナス¥50,000×14回
¥ 6,700×60回	ボーナス¥50,000×10回
¥17,900×48回	ボーナス なし
¥22,900×36回	ボーナス なし
¥32,900×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VJ5 基本セット 11

On line Fax No. 10128#



- PC-286VJ5〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PCMS2〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"10枚

月々¥1,600から

標準価格¥335,200

Sofmap特価¥?33,360

¥ 1,600×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,000×48回	ボーナス なし
¥ 7,700×36回	ボーナス なし
¥11,100×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE5/2 基本セット 12

On line Fax No. 10125#



- PC-386GE5/2〈本体〉
- PC-KD152I〈モニター〉NEW
- PCMS2〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル5"or3.5"10枚

月々¥1,300から

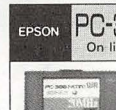
標準価格¥405,200

Sofmap特価¥?70,560

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,900×36回	ボーナス なし
¥12,700×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-WR2 基本セット 13

On line Fax No. 10603#



- PC-386NOTE-WR2〈本体〉
- PCMS2M〈マウス〉
- MS-DOS3.3D基本機能〈ソフト〉
- マクセル3.5"10枚

月々¥1,300から

標準価格¥297,600

Sofmap特価¥?01,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,200×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,600×48回	ボーナス なし
¥ 7,200×36回	ボーナス なし
¥10,300×24回	ボーナス なし

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801FA2は〈10004#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

Big サマーonセール!!

新製品もセール価格でぞくぞく販売中!!

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は6月20日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

基本セット＋単品であなただけの

オリジナルセット



もちろん単品での購入も可能です。

本体

NEC	定価	特価
●PC-9801FX5/U5 …NEW	¥398,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-9801FS5/U5 …NEW	¥468,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-9801FS7/U7 …NEW	¥538,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-9801FA5/U5 …	¥578,000	▶¥ 378,000
●PC-9801FA7/U7 …	¥648,000	▶¥ 458,000
●PC-98GS model1…	¥698,000	▶¥ 488,000
●PC-98GS model2…	¥828,000	▶¥ 588,000
●PC-9801CS5 ……	¥548,000	▶¥ 355,000
●PC-9801CS5/W …	¥675,000	▶¥ 475,000
●PC-9801NS/T40 …	¥368,000	▶¥ 276,000
●PC-9801NS/T80 …	¥458,000	▶¥ 319,000
●PC-9801NL ……	¥238,000	▶¥ 167,000
●PC-9801NC ……	¥598,000	▶¥ 418,000
●PC-9801NC40 ……	¥738,000	▶¥ 495,000
●PC-9801UF ……	¥218,000	▶¥ 139,000
●PC-H98model80-002/U80-002…	¥580,000	▶¥ 394,800
●PC-H98model80-100/U80-100…	¥830,000	▶¥ 598,000
●PC-H98model90-100/U90-100	¥1,145,000	▶¥ 825,000
EPSON		
●PC-286C-STD(PC CLUB)	¥168,000	▶¥ ?9,000
●PC-386GE5B/2B…	¥428,000	▶¥ ?42,000
●PC-386GE3 ……	¥323,000	▶¥ ?15,000
●PC-486GR3 …NEW	¥483,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-486GR5E/2E …NEW	¥608,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-486GF3 …NEW	¥373,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-486GF5E/2E …NEW	¥498,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-386P2 ……	¥268,000	▶¥ ?95,000
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	▶¥ ?09,800
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	▶¥ ?58,000
●PC-386NOTE-AE1	¥238,000	▶¥ ?55,000

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD1511 ……NEW	¥118,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-KD1521 ……NEW	¥ 89,800	▶¥ Sofmap特価
●PC-TV454 ……	¥128,300	▶¥ 73,000
●PC-TV455 ……	¥147,000	▶¥ 83,000
●PC-TV471(W) ……NEW	¥230,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-TV472(W) ……NEW	¥184,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-KH1511 ……	¥168,000	▶¥ 125,000
EPSON		
●CR-5050 ……NEW	¥ 99,800	▶¥ ?9,800
●CR-5500 ……	¥168,000	▶¥ ?8,000
●CR-7000 ……	¥248,000	▶¥ ?85,000
SHARP		
●CU-14FDB ……	¥ 74,800	▶¥ 38,000
●CU-14KD ……	¥ 89,800	▶¥ 45,000
MITSUBISHI		
●RD1498 ……NEW	¥118,000	▶¥ Sofmap特価
●XC-98V3 ……	¥128,000	▶¥ 59,800

プリンター



CANON **BJ-15V** NEW

定価¥89,800 特価¥Sofmap特価

NEC	定価	特価
●PC-PR101/T165 …	¥120,000	▶¥ 84,000
●PC-PR101/T103 …	¥ 99,800	▶¥ 69,800
●PC-PR101/T67……	¥ 84,000	▶¥ 59,800
●PC-PR150N ……	¥ 69,800	▶¥ 42,800
●PC-PR201/63……NEW	¥125,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-PR101/63……NEW	¥115,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-PR201/63A……NEW	¥158,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-PR201/80LA …NEW	¥275,000	▶¥ Sofmap特価
●PC-PR100/40 ……	¥ 85,000	▶¥ 59,800
●PC-PR1000/2(トナー付)	¥198,000	▶¥ 128,000
●PC-PR2000/2(トナー付)	¥368,000	▶¥ 238,000
●PC-PR2000/4 ……	¥418,000	▶¥ 298,000
EPSON		
●AP-300 ……	¥ 59,800	▶¥ ?7,000
●AP-900PC ……	¥ 92,800	▶¥ ?4,000
●AP-1000PC ……	¥ 99,800	▶¥ ?9,800
●VP-300 ……	¥ 69,800	▶¥ ?2,000
●VP-550PC ……	¥ 85,000	▶¥ ?9,800
●VP-870PC ……	¥138,000	▶¥ ?9,800
●VP-960PC ……	¥116,000	▶¥ ?5,000
●VP-1047PC ……	¥ 99,800	▶¥ ?8,000
●VP-1700PC ……	¥168,000	▶¥ ?29,800
●VP-2061PC ……	¥130,000	▶¥ ?7,000
●HG-5130PC ……	¥228,000	▶¥ ?65,000
●LP-2000 ……	¥198,000	▶¥ ?49,000
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥ 69,800	▶¥ 45,000
●BJ-10V SELECT	¥ 79,800	▶¥ 54,800
●BJ-330J ……	¥208,000	▶¥ 105,000
●BJ-300J ……	¥158,000	▶¥ 94,000
●LBP-B406E ……	¥398,000	▶¥ 299,000
●BJC-820J ……	¥398,000	▶¥ 338,000
STAR		
●JS-1001CL …NEW	¥108,000	▶¥ Sofmap特価
●JS-2001CL …NEW	¥128,000	▶¥ Sofmap特価
●JT-48CL ……NEW	¥ 62,800	▶¥ Sofmap特価
YHP		
●HP Deskjet500J …	¥ 99,800	▶¥ Sofmap特価

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●CRC-FD3.5SS……	¥ 23,800	▶¥ 17,000
●CRC-FD3.5WS …	¥ 43,800	▶¥ 30,500
●CRC-FD3.5SH …	¥ 33,800	▶¥ 23,500
●CRC-FD3.5WH …	¥ 53,800	▶¥ 37,500
●CRC-FD5SS……	¥ 38,800	▶¥ 27,500
●CRC-FD5WS ……	¥ 58,800	▶¥ 41,500
●CRC-FD5SH ……	¥ 43,800	▶¥ 31,000
●CRC-FD5WH ……	¥ 65,800	▶¥ 46,000
アイドルジャパン		
●AFD-50S ……	¥ 42,000	▶¥ 29,000
●AFD-50W ……	¥ 62,000	▶¥ 39,800
●AFD-50WA……NEW	¥ 59,800	▶¥ Sofmap特価
●AFD-35S ……NEW	¥ 23,800	▶¥ 17,000
●AFD-35WA……NEW	¥ 49,800	▶¥ 37,000
緑電子		
●ZFS ……	¥ 39,800	▶¥ 24,000
●ZFW ……	¥ 59,800	▶¥ 37,000

その他周辺機器



オムロン **HS-20G+HS-BU** NEW

定価¥39,800 特価¥Sofmap特価

スキャナー	定価	特価
●GT-6000 ……	¥178,000	▶¥ ?25,000
●GT-8000 ……	¥298,000	▶¥ ?38,000
●HS-10R II ……	¥ 49,800	▶¥ 33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥ 64,800	▶¥ 45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥ 64,800	▶¥ 45,400
●HS-7R II ……	¥ 39,800	▶¥ 26,980
マウス		
●PC-9872R ……	¥ 10,000	▶¥ 8,000
●PC-9801N-22(サムマウス) …	¥ 10,000	▶¥ 8,000
●PCMS2 ……	¥ 5,800	▶¥ ?,980
●PCMS2M ……	¥ 5,800	▶¥ ?,980
●TN-98A ……	¥ 9,800	▶¥ 4,980
●MS-50L ……	¥ 6,000	▶¥ 2,380
●MS-50AUTO ……	¥ 11,000	▶¥ 5,480
その他		
●PC-9801N-23(テンキーパット)	¥ 12,500	▶¥ 10,600
●PC-9801N-08(I/O拡張ユニット)	¥ 98,000	▶¥ 83,300
●JXP-256(プリンターバッファ)	¥ 59,800	▶¥ 44,850
●JXP-1000(プリンターバッファ)	¥ 79,800	▶¥ 59,800
●CM-300 ……	¥ 58,000	▶¥ 49,000
●CM-500 ……	¥115,000	▶¥ 97,000
●ミュージ郎500 ……	¥145,000	▶¥ 120,000
●ミュージ郎300 ……	¥ 88,000	▶¥ 75,000
●ミュージ郎Jr. NOTE	¥ 93,000	▶¥ 79,000
●スピークボードSP-26	¥ 49,800	▶¥ 27,800
●SS-10(スーパーサウンド10)	¥ 19,800	▶¥ 9,500
●JOY STATION……	¥ 11,800	▶¥ 5,900
●FM1-N(98NOTE用FM音源)	¥ 39,800	▶¥ 29,800
●FM1-E(EPSON NOTE用FM音源)	¥ 39,800	▶¥ 29,800
●CRT-C-02N(98NOTE用CRTアダプター)	¥ 9,800	▶¥ 6,400
●CRT-A-01E(EPSON CRTアダプター)	¥ 9,800	▶¥ 7,350
●NB1-N(98NOTE用I/O拡張BOX)	¥ 58,000	▶¥ 43,500
●NB1-E(EPSON I/O拡張BOX)	¥ 58,000	▶¥ 43,500
●HALFAX9600EX(ファックスアダプター)	¥ 98,000	▶¥ 73,500
●PCHRLB(GE用ハイレゾボート) …	¥ 39,800	▶¥ ?3,800
●HC2MA(ディスプレイ切替機)	¥ 4,980	▶¥ 3,980
●MCP21(プリンター切替機) …	¥ 4,980	▶¥ 3,980
●STARFAX note …	¥ 89,800	▶¥ 69,800

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥ 39,800	▶¥ 29,800
●PC-9801-06L ……	¥ 49,000	▶¥ 36,500
EPSON		
●PC286LMC ……	¥ 27,800	▶¥ ?3,600
アイワ		
●PV-A24B5 ……	¥ 39,800	▶¥ 25,900
●PV-M24B5 ……	¥ 39,800	▶¥ 25,800
●PV-CN24(98NOTE用)	¥ 39,800	▶¥ 28,900
●PV-CT24 ……	¥ 39,800	▶¥ 28,900
●PV-A24V5B ……	¥ 39,800	▶¥ 29,000
オムロン		
●MD96FB5V……NEW	¥ 88,000	▶¥ Sofmap特価
●MD24FB5V ……	¥ 39,800	▶¥ Sofmap特価
●MD24FP5V ……	¥ 36,800	▶¥ Sofmap特価
●MD24FN5V ……	¥ 36,800	▶¥ Sofmap特価
マイクロコア		
●MC24PA5 ……	¥ 26,800	▶¥ 22,800

ハードディスク



ICM **INTER-120FE-FB** NEW

定価¥118,000 特価¥85,000

ICM	定価	特価
●INTER-100FN-FB NEW	¥118,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-180FE-FB NEW	¥158,000	▶¥ 107,000
●INTER-240F-FB …NEW	¥188,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-300F-FB …NEW	¥398,000	▶¥ 285,000
●INTER-500F-FB …NEW	¥498,000	▶¥ 358,000
●INTER-120GE …NEW	¥118,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-180GE …NEW	¥158,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-240G …NEW	¥188,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-300G …NEW	¥398,000	▶¥ Sofmap特価
●INTER-500G …NEW	¥498,000	▶¥ Sofmap特価
●FT-100N-DB&FB……NEW	¥118,000	▶¥ Sofmap特価
●FT-120-DB&FB …NEW	¥118,000	▶¥ 85,000
●FT-180-DB&FB …NEW	¥158,000	▶¥ Sofmap特価
●FT-240-DB&FB …NEW	¥188,000	▶¥ Sofmap特価
●PACK-A402 ……	¥ 88,000	▶¥ 66,000
●PACK-A80 ……	¥128,000	▶¥ 93,000
●PACK-A120 ……	¥138,000	▶¥ 99,800
●PACK-E402 ……	¥ 88,000	▶¥ Sofmap特価
●PACK-E80 ……	¥128,000	▶¥ Sofmap特価
●PACK-E120 ……	¥138,000	▶¥ 98,000
●C-FLAT40 ……	¥ 88,000	▶¥ 65,000
●C-FLAT80 ……	¥118,000	▶¥ 88,000
日本テクサ		
●ST-GT100R ……	¥198,000	▶¥ 98,000
●ST-120LB ……	¥115,000	▶¥ 88,000
●ST-240LB ……	¥158,000	▶¥ 123,000
●TR-GT100R ……	¥188,000	▶¥ 92,000
●TR-FA120 ……NEW	¥108,000	▶¥ Sofmap特価
●TR-FA240 ……NEW	¥148,000	▶¥ Sofmap特価
●TR-HS100(H98用)	¥158,000	▶¥ 123,000
●TR-NE40 ……	¥ 98,000	▶¥ 49,000
●TR-NE80 ……	¥112,000	▶¥ 69,800
●TR-NE125 ……	¥118,000	▶¥ 95,000
●NW-40 ……	¥108,000	▶¥ 79,800
●NW-80 ……	¥138,000	▶¥ 108,000
緑電子		
●DOODA(A-040) …	¥ 88,000	▶¥ 59,800
●DOODA(A-100) …	¥118,000	▶¥ 73,800
●DOODA(A-120) …NEW	¥128,000	▶¥ Sofmap特価
●BLT-N40(ビルト) …	¥ 98,000	▶¥ 48,000
●BLT-N80(ビルト) …	¥108,000	▶¥ 69,800
●BLT-N120(ビルト)	¥128,000	▶¥ 92,000
テクノジャパン		
●PD-125E ……	¥112,000	▶¥ 77,000
●TR40NST ……	¥ 69,800	▶¥ 48,000
●TR80NST ……	¥ 89,800	▶¥ 65,000
TEAC		
●HD-41A ……	¥ 84,800	▶¥ 57,000
●HD-101A ……	¥128,000	▶¥ 77,000
●DD-41A ……	¥128,000	▶¥ 89,800
●DD-101A ……	¥178,000	▶¥ 123,000
●HD-1101 ……	¥128,000	▶¥ Sofmap特価
●PH-80 ……	¥108,000	▶¥ Sofmap特価
●PH-130 ……	¥128,000	▶¥ 95,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SCS100 …NEW	¥108,000	▶¥ 73,000
●CRC-SCS200 …NEW	¥148,000	▶¥ 105,000
●CRC-IHE80 ……	¥108,000	▶¥ 66,000
●CRC-IHE124 ……	¥122,000	▶¥ 95,000

RAMボード



I/Oデータ **FS34-4M(FS.FX用)** NEW

定価¥35,000 特価¥25,000

I/Oデータ	定価	特価
●FS34-6M(FS.FX用) …NEW	¥ 55,000	▶¥ 39,500
●FS34-8M(FS.FX用) …NEW	¥ 69,000	▶¥ 49,500
●FS34-10M(FS.FX用) NEW	¥ 89,000	▶¥ 63,500
●FS34-12M(FS.FX用) NEW	¥109,000	▶¥ 78,000
●PIO-PC34FX-2ME	¥ 29,000	▶¥ 19,000
●PIO-PC34FX-4ME	¥ 45,000	▶¥ 29,000
●PIO-PC34FX-8ME	¥ 79,000	▶¥ 52,000
●PIO-CS134-4M……	¥ 35,000	▶¥ 25,000
●PIO-EX34F-2ME …	¥ 24,000	▶¥ 15,500
●FA34-4M ……	¥ 35,000	▶¥ 24,000
●FA34-8M ……	¥ 69,000	▶¥ 47,500
●FA34-10M ……	¥ 89,000	▶¥ 61,000
●98HSE-4M……	¥ 45,000	▶¥ 33,000
●98HSE-8M……	¥ 82,000	▶¥ 60,000
●PIO-EX134S-2M …	¥ 21,000	▶¥ 14,500
●PIO-EX134S-4M …	¥ 40,000	▶¥ 27,500
●EP--RB8-4M ……	¥ 42,000	▶¥ 30,000
●EP-RB7D-4ME …	¥ 44,000	▶¥ 30,500
●EP-RB7D-8ME …	¥ 82,000	▶¥ 56,500
●EP-SIM-2ME ……	¥ 20,000	▶¥ 14,500
●EP-SIM-4ME ……	¥ 40,000	▶¥ 29,000
●NT34-2M ……	¥ 18,000	▶¥ 12,500
●NT34-6M ……	¥ 48,000	▶¥ 33,500
●PIO-98NT-2ME …	¥ 22,000	▶¥ 15,500
●PIO-98NT-4ME …	¥ 42,000	▶¥ 29,000
●PIO-98NT-8ME …	¥ 77,000	▶¥ 53,500
●EP-NTB-2ME ……	¥ 34,000	▶¥ 24,000
●EP-NTB-4ME ……	¥ 48,000	▶¥ 34,000
●EP-NTB-8ME ……	¥ 88,000	▶¥ 63,000
メルコ		
●EFS-4000(FS.FX用)…NEW	¥ 38,000	▶¥ Sofmap特価
●EFS-6000(FS.FX用)…NEW	¥ 58,000	▶¥ Sofmap特価
●EFS-8000(FS.FX用)…NEW	¥ 88,000	▶¥ Sofmap特価
●EFS-10M(FS.FX用)…NEW	¥108,000	▶¥ Sofmap特価
●EMJ-2000R ……	¥ 29,800	▶¥ 19,800
●EMJ-4000R ……	¥ 44,800	▶¥ 29,800
●EFA-4000 ……	¥ 38,000	▶¥ 28,000
●EFA-8000 ……	¥ 78,000	▶¥ 57,500
●EFA-10M ……	¥ 98,000	▶¥ 72,500
●MES-3000L ……	¥ 48,000	▶¥ 35,000
●MRC-3000L ……	¥ 48,000	▶¥ 35,000
●MHA-2000L ……	¥ 34,800	▶¥ 23,000
●EHS-4000 ……	¥ 44,800	▶¥ 33,000
●EHS-8000 ……	¥ 84,800	▶¥ 63,000
●XMC-2000E ……	¥ 21,000	▶¥ 14,700
●RCD-2000 ……	¥ 23,500	▶¥ 17,000
●RCD-4000 ……	¥ 44,800	▶¥ 33,000
●RCD-8000 ……	¥ 84,800	▶¥ 62,500
●ENT-2000 ……	¥ 19,800	▶¥ 14,500
●ENT-6000 ……	¥ 49,800	▶¥ 36,500
●ESB-2000 ……	¥ 34,800	▶¥ 26,000
●ESB-4000 ……	¥ 49,800	▶¥ 37,000
●ESB-8000 ……	¥ 89,800	▶¥ 67,000

ソフマップ特価!!
紙面に載りきらない商品多数あります！

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。☎0120-110-833

5 業界最長新品パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換期間3ヶ月

万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証

ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833

大阪 06-633-7224

FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平 日AM.10:30～PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00～PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映//直営19店舗

FM TOWNS,X68000,J-3100,ワープロ他5年保証で多彩な品揃え!

●富士通FM-TOWNSをお買上の方で故障の場合には、サービスマンが直接お伺い致します。

Fujitsuコーナー

マルチメディアCXセット
FM-TOWNS II CX20
On line FAX No.10238#



●FM-TOWNS II CX20〈本体〉
●FMT-DP535〈モニター〉
●FMT-KB107(JIS)
FMT-KB207(親指シフト)〈キーボード〉
標準価格￥452,800 月々¥1,400から

Sofmap特価¥?26,000

月々¥ 1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 2,800×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 8,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,500×36回	ボーナス なし
月々¥15,200×24回	ボーナス なし

マルチメディアCXハードセット
FM-TOWNS II CX100
On line FAX No.10238#



●FM-TOWNS II CX100〈本体〉
●FMT-DP535〈モニター〉
●FMT-KB107(JIS)
FMT-KB207(親指シフト)〈キーボード〉
標準価格￥652,800 月々¥1,600から

Sofmap特価¥?88,000

月々¥ 1,600×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥40,000×10回
月々¥12,300×48回	ボーナス なし
月々¥15,800×36回	ボーナス なし
月々¥22,700×24回	ボーナス なし

マルチメディアUXハードセット
FM-TOWNS II UX40
On line FAX No.10239#



●FM-TOWNS II UX40〈本体〉
●FMT-DP535〈モニター〉
●FMT-KB101A(JIS)
FMT-202A(親指シフト)〈キーボード〉
標準価格￥487,800 月々¥1,300から

Sofmap特価¥?68,000

月々¥ 1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 2,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥ 9,300×48回	ボーナス なし
月々¥11,900×36回	ボーナス なし
月々¥17,100×24回	ボーナス なし

基本セットに 月々わずか¥1,800プラス

FMT-DP536〈モニター〉
標準価格￥138,000
Sofmap特価¥?02,000

¥ 1,800×84回	
¥ 2,600×48回	
¥ 4,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)
標準価格￥29,400
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

SHARPコーナー

X68000エクシヴィセット
CZ-634C-TN(XVIエクシヴィ)
On line FAX No.10260#



●CZ-634C-TN(XVIエクシヴィ)〈本体〉
●CZ-614D-TN〈モニター〉
標準価格￥503,000 月々¥1,500から

Sofmap特価¥332,800

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 8,400×48回	ボーナス なし
月々¥10,800×36回	ボーナス なし
月々¥15,500×24回	ボーナス なし

X68000エクシヴィHDセット
CZ-644C-TN(XVIエクシヴィHD)
On line FAX No.10261#



●CZ-644C-TN(XVIエクシヴィHD)〈本体〉
●CZ-607D-TN〈モニター〉
標準価格￥617,800 月々¥1,100から

Sofmap特価¥406,800

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥35,000×14回
月々¥ 2,800×60回	ボーナス¥35,000×10回
月々¥10,300×48回	ボーナス なし
月々¥13,100×36回	ボーナス なし
月々¥18,900×24回	ボーナス なし

X68000Compactセット
CZ-674C-H(Compact・XVI)
On line FAX No.10600#



●CZ-674C-H(Compact・XVI)〈本体〉
●CZ-608D-H〈モニター〉
標準価格￥392,800 月々¥1,000から

Sofmap特価¥300,800

月々¥ 1,000×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 2,200×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 7,600×48回	ボーナス なし
月々¥ 9,700×36回	ボーナス なし
月々¥14,000×24回	ボーナス なし

基本セットに 月々わずか¥1,600プラス

CZ-614D-TN〈モニター〉
標準価格￥135,000
Sofmap特価¥94,000

¥ 1,600×84回	
¥ 2,400×48回	
¥ 4,400×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

ゲームソフト3本セット(定価9,800円以内)
標準価格￥29,400
Sofmap特価¥20,000

¥ 400×84回	
¥ 500×48回	
¥ 1,000×24回	

TOSHIBAコーナー

J-3100SLスタンダード
J-3100SL001VW
On line FAX No.10075#



●J-3100SL001VW〈本体〉
標準価格￥378,000 月々¥1,400から

Sofmap特価¥278,000

月々¥ 1,400×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 2,600×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 7,000×48回	ボーナス なし
月々¥ 9,000×36回	ボーナス なし
月々¥12,900×24回	ボーナス なし

J-3100SL HD
J-3100SL 041VW
On line FAX No.10075#



●J-3100SL041VW〈本体〉
標準価格￥478,000 月々¥1,100から

Sofmap特価¥356,000

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 2,600×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥ 9,000×48回	ボーナス なし
月々¥11,500×36回	ボーナス なし
月々¥16,600×24回	ボーナス なし

J-3100SXスタンダード
J-3100SX001VW
On line FAX No.10193#



●J-3100SX001VW〈本体〉
標準価格￥328,000 月々¥1,300から

Sofmap特価¥224,000

月々¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 5,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,300×36回	ボーナス なし
月々¥10,400×24回	ボーナス なし

J-3100SX HD
J-3100SX081VW
On line FAX No.10193#



●J3100SX081VW〈本体〉
標準価格￥508,000 月々¥1,500から

Sofmap特価¥333,000

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 8,400×48回	ボーナス なし
月々¥10,800×36回	ボーナス なし
月々¥15,500×24回	ボーナス なし

ワープロコーナー

ノートワープロ
文豪ミニ5SI G



●文豪ミニ5SI G
標準価格￥168,000 月々¥1,100から

Sofmap特価¥115,000

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥ 5,000×14回
月々¥ 1,600×60回	ボーナス¥ 5,000×10回
月々¥ 2,900×48回	ボーナス なし
月々¥ 3,700×36回	ボーナス なし
月々¥ 5,400×24回	ボーナス なし

文豪ミニ7シリーズ
文豪ミニ7RM



●文豪ミニ7RM
標準価格￥248,000 月々¥1,500から

Sofmap特価¥186,000

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥10,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 4,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 6,000×36回	ボーナス なし
月々¥ 8,700×24回	ボーナス なし

オアシス30シリーズ
オアシス30AX301
On line FAX No.10380#

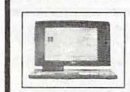


●オアシス30AX301
標準価格￥228,000 月々¥1,700から

Sofmap特価¥?45,000

月々¥ 1,700×84回	ボーナス¥ 5,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥ 5,000×10回
月々¥ 3,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 4,700×36回	ボーナス なし
月々¥ 6,800×24回	ボーナス なし

オアシス30シリーズ
オアシス30AD301



●オアシス30AD301
標準価格￥158,000 月々¥1,300から

Sofmap特価¥?23,000

月々¥ 1,300×84回	ボーナス¥ 5,000×14回
月々¥ 1,800×60回	ボーナス¥ 5,000×10回
月々¥ 3,100×48回	ボーナス なし
月々¥ 4,000×36回	ボーナス なし
月々¥ 5,700×24回	ボーナス なし

書院シリーズ
WD-A561
On line FAX No.10370#



●WD-A561
標準価格￥250,000 月々¥1,100から

Sofmap特価¥159,800

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥10,000×14回
月々¥ 1,800×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 4,100×48回	ボーナス なし
月々¥ 5,200×36回	ボーナス なし
月々¥ 7,500×24回	ボーナス なし

ルポシリーズ
JW-98UP2



●JW-98UP2
標準価格￥298,000 月々¥1,700から

Sofmap特価¥195,000

月々¥ 1,700×84回	ボーナス¥10,000×14回
月々¥ 2,500×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 5,000×48回	ボーナス なし
月々¥ 6,300×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,100×24回	ボーナス なし

	定価	特価
Panasonic		
●FW-U1P611 …NEW	¥220,000	▶¥Sofmap特価
SHARP		
●WD-A551 ……	¥220,000	▶¥ 137,000
CANON		
●CW-A85 ……	¥218,000	▶¥ 149,000
Fujitsu		
●オアシス30LX401NEW	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●オアシス30LS201 …	¥158,000	▶¥ ?05,000
●オアシス30SX301 …	¥198,000	▶¥ ?43,000
TOSHIBA		
●JW-01 ……	¥180,000	▶¥ 119,000
●JW95KV2 ……NEW	¥238,000	▶¥Sofmap特価
NEC		
●文豪ミニ5RC …NEW	¥218,000	▶¥Sofmap特価
●文豪ミニ7SD ……	¥198,000	▶¥ 125,000

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、TOWNS II CX20は<10238#>)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

業界最長 新品パソコン5年保証

さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始!●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。

常時在庫5,000台!!
紙面に載りきらない商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル **0120-114-809**

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、お電話にてご確認下さい。

NEC PC-9801DX2/U2〈モニター別売〉



中古特価 限定50台
¥164,800
月々¥ 2,800 × 84回
¥ 4,200 × 48回
¥ 7,700 × 24回

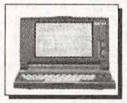
商品名 中古特価

本体

■NEC
PC-98(ラップトップ)シリーズ
- PC-9801NS/T ……¥179,800より
- PC-9801NS/T40 ……¥259,800より
- PC-9801NS/T80 ……¥295,000より
- PC-9801NC ……¥389,800より
- PC-9801NC40 ……¥467,800より
- PC-9801NV ……¥119,800より
- PC-9801NS/E20 ……¥196,800より
- PC-9801NS/E40 ……¥219,800より
- PC-9801NL ……¥158,000より
- PC-9801NS ……¥129,800より
- PC-9801NS-20 ……¥178,000より
- PC-9801N ……¥ 94,800より
- PC-9801LV21 ……¥ 62,800より
- PC-9801LV22 ……¥ 74,800より
- PC-9801LX2 ……¥109,800より
- PC-9801LX4 ……¥114,800より
- PC-9801LX5 ……¥168,000より
- PC-9801LX5C ……¥249,800より
- PC-9801LS5 ……¥252,000より
- PC-9801T model S5 ¥316,000より
- PC-9801T model F5 ¥380,000より
- PC-9801T model F51 ¥448,000より
- PC-9801T model F71 ¥610,000より
- PC-9801T model W2 ¥199,800より
- PC-9801T model W5 ¥289,000より
- PC-9801T model W7 ¥416,000より

PC-88シリーズ
- PC-8801FA ……¥ 24,800より
- PC-8801FE ……¥ 24,800より
- PC-8801FE2 ……¥ 29,800より
- PC-8801MA ……¥ 30,800より
- PC-8801MA2 ……¥ 34,800より
- PC-88VA ……¥ 34,800より
- PC-88VA2 ……¥ 45,800より
- PC-88VA3 ……¥ 69,800より
- PC-8801MC model 1 ¥ 35,800より
- PC-8801MC model 2 ¥ 40,800より

NEC PC-9801NS/E



中古特価 限定30台
¥164,800
月々¥ 2,800 × 84回
¥ 4,200 × 48回
¥ 7,700 × 24回

商品名 中古特価

PC-98(デスクトップ)シリーズ
- PC-9801FA2/U2 ……¥274,800より
- PC-9801FA5/U5 ……¥361,000より
- PC-9801FA7/U7 ……¥398,000より
- PC-9801DA5/U5 ……¥328,000より
- PC-9801DA7/U7 ……¥438,000より
- PC-9801DS2/U2 ……¥194,800より
- PC-9801DS5/U5 ……¥279,800より
- PC-9801DX5/U5 ……¥194,800より
- PC-9801RX2 ……¥139,800より
- PC-9801RX21 ……¥152,800より
- PC-9801RX51 ……¥188,000より
- PC-9801RS21 ……¥188,000より
- PC-9801RS51 ……¥239,800より
- PC-9801RA2 ……¥192,800より
- PC-9801RA21 ……¥249,800より
- PC-9801RA51 ……¥308,000より
- PC-9801EX2 ……¥139,800より
- PC-9801ES2 ……¥194,800より
- PC-9801ES5 ……¥248,000より
- PC-98DO ……¥ 98,000より
- PC-98DO+ ……¥164,800より
- PC-9801CV21 ……¥154,800より
- PC-9801UF ……¥124,800より
- PC-9801UV2 ……¥ 64,800より
- PC-9801UV21 ……¥ 94,800より
- PC-9801UV11 ……¥ 97,800より
- PC-9801VM2 ……¥ 68,800より
- PC-9801VM21 ……¥ 96,800より
- PC-9801VM11 ……¥ 99,800より
- PC-9801VX2 ……¥102,800より
- PC-9801VX21 ……¥119,800より
- PC-9801VX41 ……¥159,800より
- PC-9801UX21 ……¥114,800より
- PC-9801UX41 ……¥139,800より
- PC-98RL model2 ……¥224,800より
- PC-98RL model21 …¥229,800より
- PC-H98 model60-002/U60-002 ¥289,000より
- PC-H98 model70-002/U70-002 ¥339,800より
- PC-H98S model8-002/U8-002 ¥288,000より
- PC-H98 model100-100/U100-100 ¥768,000より

NEC PC-9801LS2



中古特価 限定20台
¥159,000
月々¥ 2,700 × 84回
¥ 4,100 × 48回
¥ 7,500 × 24回

商品名 中古特価

■EPSON
286.386(デスクトップ)シリーズ
- PC-286C-STD(PC CLUB) ¥ 81,800より
- PC-286UX-STD ……¥134,800より
- PC-286UX-H40 ……¥179,800より
- PC-286US-STD ……¥114,800より
- PC-286VE-STD ……¥114,800より
- PC-286VF-STD ……¥119,800より
- PC-286VG-H40 ……¥179,800より
- PC-286VJ5 ……¥154,800より
- PC-286VJ5B……¥205,000より
- PC-286VX-STD ……¥134,800より
- PC-286VS-STD ……¥129,800より
- PC-386-STD……¥159,800より
- PC-386GE5/2 ……¥178,000より
- PC-386GE5B/2B ……¥238,000より
- PC-386GE3 ……¥198,000より
- PC-386GS5/2 ……¥234,800より
- PC-386GS5E/2E ……¥318,000より
- PC-386GS3 ……¥263,000より
- PC-386M-H40 ……¥208,000より
- PC-386S-STD ……¥248,000より
- PC-386G-STD ……¥335,000より
- PC-386V-STD ……¥224,800より
- PC-386VR-STD ……¥159,800より
- PC-386VR-H40……¥244,800より
- PC-386P2 ……¥184,800より

286.386(ラップトップ)シリーズ
- PC-286BOOK-STD…¥108,000より
- PC-386BOOK-L ……¥174,800より
- PC-286NOTE-F ……¥ 84,800より
- PC-386NOTE-A ……¥129,800より
- PC-386NOTE-W2 …¥144,800より
- PC-386NOTE-W1B…¥218,000より
- PC-386NOTE-AE1 …¥144,800より
- PC-286LE-STD ……¥ 77,800より
- PC-286LF-STD ……¥ 98,800より
- PC-286LP(PC ONE) ¥154,800より
- PC-286LS-STD ……¥ 99,800より
- PC-386LS-STD ……¥164,800より
- PC-386LS-H40……¥249,800より

NEC PC-9801DA2/U2〈モニター別売〉



中古特価
¥259,800より
月々¥ 4,400 × 84回
¥ 6,600 × 48回
¥12,100 × 24回

商品名 中古特価

■Fujitsu
- TOWNS model2セット(DP531) ¥134,800より
- TOWNS-2Fセット(DP531)……¥154,800より
- TOWNS-20Fセット(DP533) …¥171,800より
- TOWNS-40Hセット(DP533) …¥261,800より
- TOWNSII-UX20セット(キーボード) ¥194,800より
- TOWNSII-CX20セット(DP535) ¥284,800より

■SHARP
- ACEセット(CZ-601D) ¥187,800より
- EXPERTセット(CZ-603D)……¥207,800より
- EXPERTIIセット(CZ-605D)…¥237,800より
- PROIIセット(CZ-605D) ¥202,800より
- SUPERセット(CZ-604D) ……¥226,800より

■TOSHIBA
- J-3100SS-001 ……¥ 57,800より
- J-3100SX-001P ……¥139,800より
- J-3100GS-001 ……¥ 84,800より
- J-3100SX-001W ……¥178,000より
- J-3100SX-001VW …¥209,800より

モニター

■NEC
- PC-KD854 ……¥ 26,800より
- PC-KD854N ……¥ 31,800より
- PC-KD853 ……¥ 34,800より
- PC-KD853N ……¥ 38,800より
- PC-KD881 ……¥ 61,800より
- PC-KD882 ……¥ 46,800より
- PC-TV353 ……¥ 54,800より
- PC-TV454 ……¥ 67,800より

■EPSON
- CR-4000 ……¥ 39,800より
- CR-5000 ……¥ 72,800より

■SHARP
- CU-14FD ……¥ 32,800より
- CU-14KD ……¥ 38,800より

■MITSUBISHI
- XC-1498C ……¥ 37,800より
- XC-1498C II ……¥ 39,800より

■SANYO
- CMT-A14H2 ……¥ 33,800より

EPSON PC-286VG-STD〈モニター別売〉



中古特価
¥139,800より
月々¥ 2,400 × 84回
¥ 3,600 × 48回
¥ 6,500 × 24回

商品名 中古特価

プリンター

■NEC
- PC-PR1000 ……¥145,000より
- PC-PR350 ……¥ 74,800より
- PC-PR150VH ……¥ 58,800より
- PC-PR201/45 ……¥ 40,800より
- PC-PR201/60A……¥ 84,800より
- PC-PR150N ……¥ 39,800より

■EPSON
- HG-4000 ……¥ 99,800より
- VP-1350PC ……¥ 39,800より
- VP-2050 ……¥ 54,800より
- AP-900PC ……¥ 49,800より
- LP-2000 ……¥138,000より

■etc
- BJ-330J ……¥ 97,800より
- BJ-10VSELECT ……¥ 39,800より
- LBP-A404E ……¥168,000より

ワープロ

■NEC
- 文豪ミニ7RX ……¥ 68,800より
- 文豪ミニ5SX ……¥104,800より
- 文豪ミニ7SX ……¥122,800より

■Fujitsu
- オアシス30LX3 ……¥ 86,800より
- オアシス30AX2 ……¥ 86,800より
- オアシス30AD-EX …¥ 74,800より
- オアシス30SX2 ……¥ 86,800より
- オアシス30LS ……¥ 52,800より

■SHARP
- WD-A560 ……¥119,800より
- WD-A550 ……¥109,800より

■TOSHIBA
- ルポ 95HP ……¥ 89,800より
- ルポ 95JP ……¥ 86,800より
- ルポ 95KP ……¥ 97,800より

■Panasonic
- FW-U1P609 ……¥129,800より
- FW-U1S55AI ……¥ 56,800より

EPSON PC-386M-STD〈モニター別売〉



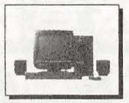
中古特価
¥159,800より
月々¥ 2,700 × 84回
¥ 4,100 × 48回
¥ 7,500 × 24回

Fujitsu FM TOWNS-20Fセット
(DP533+キーボード)



中古特価
¥168,000より
月々¥ 2,900 × 84回
¥ 4,300 × 48回
¥ 7,800 × 24回

SHARP X68000XVIセット(CZ-634C)



中古特価
¥258,000より
月々¥ 4,400 × 84回
¥ 6,500 × 48回
¥12,000 × 24回

TOSHIBA J-3100SX001



中古特価
¥119,800より
月々¥ 2,100 × 84回
¥ 3,100 × 48回
¥ 5,600 × 24回

NEC 文豪ミニ5RX



中古特価
¥79,800より
月々¥ 1,400 × 84回
¥ 2,000 × 48回
¥ 3,700 × 24回

---

1 中古パソコン1年保証
中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証。

CHANGE UP! 中古チェンジUPシステム
中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上げの品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。
※送料は、お客様のご負担になります。

サポートセンター
ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります。ご相談ください。 ☎03-5256-6841

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	☎03-3253-0040
東京3号店ハード店	☎03-3253-5615
大阪1号店ハード店	☎06-634-6308
東京本店ソフト店	☎03-3253-3030
大阪ソフト店	☎06-647-0562
東京 Used Mac	☎03-3253-4231
大阪 Used Mac	☎06-647-3523

新品商品通販専用電話
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン売るなら
ソフマップ 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので——
お電話にてご確認ください。

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、6月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品!!



社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!!(直営19店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・下取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

NEC PC-9801DA2

買取金額 ¥240,000

NEC PC-9801DX2

買取金額 ¥148,000

FUJITSU TOWNS II CX20+DP534

買取金額 ¥240,000

SHARP CompactXVI +CZ-608D

買取金額 ¥245,000

NEC PWP-5SX(文豪)

買取金額 ¥80,000

TOSHIBA JW-98UPII (RUPO)

買取金額 ¥140,000

Apple Computer Macintosh SE/30 (5M/HD80)

買取金額 ¥252,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FS2	¥224,000
●PC-9801FX2	¥168,000
●PC-9801FA2	¥258,000
●PC-9801DA5	¥278,000
●PC-9801DS5	¥208,000
●PC-9801DS2	¥168,000
●PC-9801RA51	¥265,000
●PC-9801RA21	¥234,000
●PC-9801RA5	¥208,000
●PC-9801RA2	¥195,000
●PC-9801RS51	¥202,000
●PC-9801RS21	¥160,000
●PC-9801DX5	¥168,000
●PC-9801RX51	¥160,000
●PC-9801RX21	¥132,000
●PC-9801RX4	¥148,000
●PC-9801RX2	¥125,000
●PC-9801VX41	¥122,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VX4	¥115,000
●PC-9801VX2	¥102,000
●PC-9801VM21	¥ 82,000
●PC-9801VM11	¥ 88,000
●PC-9801VM2(640KB)	¥ 58,000
●PC-9801DO+	¥122,000
●PC-9801RL model51	¥248,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801FS/U7	¥302,000
●PC-9801FX/U5	¥213,000
●PC-H9801FA/U2	¥252,000
●PC-H9801GSmodel1	¥305,000
●PC-H9801CS5	¥282,000
●PC-H9801CS2	¥228,000
●PC-9801DA/U7	¥305,000
●PC-9801DA/U5	¥278,000
●PC-9801DA/U2	¥240,000
●PC-9801DS/U5	¥208,000
●PC-9801DS/U2	¥168,000
●PC-9801DX/U5	¥178,000
●PC-9801DX/U2	¥148,000
●PC-9801ES5	¥208,000
●PC-9801ES2	¥172,000
●PC-9801EX4	¥148,000
●PC-9801EX2	¥125,000
●PC-9801UX41	¥118,000
●PC-9801UX21	¥105,000
●PC-9801UR/20	¥132,000
●PC-9801UR	¥102,000
●PC-9801UF	¥104,000
●PC-9801UV11	¥ 80,000
●PC-9801UV21	¥ 75,000
●PC-9801CV21	¥100,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	¥420,000
●PC-9801TmodelF51	¥335,000
●PC-9801TmodelW1	¥305,000
●PC-9801TmodelW2	¥195,000

機種名	買取金額
●PC-9801LX2	¥ 82,000
●PC-9801NS/T40	¥235,000
●PC-9801NS/T	¥168,000
●PC-9801NS/E	¥145,000
●PC-9801NS/E-40	¥195,000
●PC-9801N	¥ 72,000
●PC-9801NV	¥ 95,000
●PC-9801NC	¥300,000
●PC-9801NC40	¥345,000
●PC-9801NL	¥125,000
EPSON	
■PC-486シリーズ	
●PC-486GR5	¥292,000
●PC-486GR2	¥292,000
●PC-486GR3	¥305,000
●PC-486GF5	¥212,000
●PC-486GF2	¥212,000
●PC-486GF3	¥225,000
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥202,000
●PC-386GS3	¥215,000
●PC-386GE2	¥158,000
●PC-386GE3	¥176,000
●PC-386VR-STD	¥148,000
●PC-386V-STD	¥188,000
●PC-386M-H40	¥178,000
●PC-386P2	¥162,000
●PC-386LS-H40	¥170,000
●PC-386NAE1	¥125,000
●PC-386NW2	¥132,000
●PC-386NW1B	¥182,000
●PC-386NWR2	¥160,000
●PC-386NWR1D	¥262,000
●PC-386Book-LC	¥300,000
●PC-386Book-L	¥172,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥122,000
●PC-286VF-STD	¥ 92,000
●PC-286VE-STD	¥ 90,000
●PC-286VJ5	¥115,000
●PC-286VS-STD	¥100,000
●PC-286VS-H40	¥140,000
●PC-286VG-STD	¥105,000
●PC-286VG-H40	¥142,000
●PC-286UX-STD	¥102,000
●PC-286UX-H40	¥140,000
●PC-286US-STD	¥ 90,000
●PC-286C-STD	¥ 60,000
●PC-286U-STD	¥ 60,000
●PC-286BOOK-H20	¥118,000
●PC-286BOOK-STD	¥ 83,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	¥248,000
●SUPER/HDセット	¥260,000
●SUPERセット	¥182,000
●EXPERT II/HDセット	¥224,800
●EXPERT IIセット	¥188,000
●EXPERT/HDセット	¥228,800
●EXPERTセット	¥168,000
●PRO II /HDセット	¥182,000

機種名	買取金額
●PRO IIセット	¥142,000
●PRO/HDセット	¥178,000
●PROセット	¥128,000
●ACE/HDセット	¥158,000
●ACEセット	¥118,000
■X68000周辺機器	
●CZ-6TU	¥ 9,200
●CZ-6VT1	¥ 20,000
●CZ-6BS1	¥ 9,800
●CZ-6BC1	¥ 28,000
●CZ-6BU1	¥ 9,200
●CZ-6EB1	¥ 35,000
●CZ-8NS1	¥ 60,000
●JX-220X	¥ 78,000
Fujitsu	
■TOWNSシリーズ	
●TOWNS II UX40	¥238,000
●TOWNS II UX20	¥165,000
●TOWNS II CX10セット	¥368,000
●TOWNS II CX40セット	¥302,000
●TOWNS80Hセット	¥275,000
●TOWNS40Hセット	¥224,000
●TOWNS21Hセット	¥192,000
●TOWNS20Fセット	¥162,000
●TOWNS2Fセット	¥138,000
■FM-TOWNS周辺機器	
●FMT-401/402	¥ 12,000
●FMT-403	¥ 28,000
●FMT-412	¥ 13,800
●FMT-416	¥ 12,000
●FMT-621	¥ 30,000
●FMSC-611G	¥ 75,000
●FMSC-201G	¥ 32,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥ 65,000
●FMR-50NB1	¥ 55,000
●FMR-50NB21	¥ 82,000
●FMR-50NX21	¥132,000
●FMR-50NX26	¥248,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J3100XS061VT	¥455,000
●J3100SL081VW	¥312,000
●J3100SL041VW	¥278,000
●J3100SL001VW	¥202,000
●J3100SX061VW	¥268,000
●J3100SX041VW	¥228,000
●J3100SX001VW	¥172,000
●J3100SX041W	¥185,000
●J3100SX001W	¥145,000
●J3100SX061P	¥232,000
●J3100SX041P	¥188,000
●J3100SX001P	¥135,000
●J3100SX041	¥151,000
●J3100SX021	¥138,000
●J3100SX001	¥ 85,000
●J3100GS021	¥ 78,000
●J3100GS001	¥ 60,000
●J3100SS02E	¥ 60,000
●J3100SS002	¥ 42,000
●J3100SS001	¥ 30,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 55,000
●PC-TV354	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 52,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD862S	¥ 40,000
●PC-KD862	¥ 27,000
●PC-KD854N	¥ 28,000
●PC-KD853N	¥ 32,000
●PC-KD854	¥ 25,000
●PC-KD853	¥ 30,000
■SHARP	
●CU-21HD	¥ 70,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14KD	¥ 33,000
●CU-14FD	¥ 27,000
●CU-14CD	¥ 25,000
■EPSON	
●CR-5500	¥ 52,000
●CR-4000	¥ 35,000
■その他	
●XC-1491C II	¥ 32,000
●CMT-A14U2S	¥ 30,000
●CMT-A14H2	¥ 28,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 78,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR101G2	¥ 42,000
●PC-PR101/60	¥ 46,000
●PC-PR100/40	¥ 28,000
●PC-PR101T/165	¥ 55,000
●PC-PR101T/103	¥ 45,000
●PC-PR101T/67	¥ 38,000
●PC-PR150VH	¥ 36,000
●PC-PR150VL	¥ 32,000
●PC-PR150N	¥ 25,000
■EPSON	
●VP-2061	¥ 61,000
●VP-1047	¥ 42,000
●VP-1700	¥ 72,000
●VP-870	¥ 60,000
●VP-950	¥ 50,000
●VP-300	¥ 30,000
●AP-1000	¥ 48,000
●AP-900	¥ 36,000
●AP-300	¥ 25,000
■その他	
●CZ-8PCS	¥ 42,000
●I/O-735X	¥100,000
●JR-200CL	¥ 35,000
●CR-2410CL	¥ 28,000
●BJ-330J	¥ 70,000
●BL-10VC	¥ 30,000
●BL-10VS	¥ 36,000
●J31DPR02	¥ 33,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪)	¥ 75,000
●PWP-70RX(文豪)	¥ 65,000
●PWP-7SD(文豪)	¥ 80,000
●PWP-7SX(文豪)	¥100,000
●PWP-5SC(文豪)	¥ 85,000
●PWP-5SX(文豪)	¥ 80,000
●PWP-50RC(文豪)	¥ 70,000
●PWP-50RX(文豪)	¥ 60,000
●PWP-50RS(文豪)	¥ 55,000
●PWP-50RD(文豪)	¥ 50,000
●PWP-5SI(文豪ノート)	¥ 80,000
■Fujitsu	
●OASYS30AX	¥ 55,000
●OASYS30AX II	¥ 70,000
●OASYS30AX-CD	¥110,000
●OASYS30SX301	¥ 90,000
●OASYS30LX401	¥110,000
●OASYS30LX405	¥118,000
●OASYS30LX II	¥ 55,000
●OASYS30LX III	¥ 70,000
●OASYS30LS201	¥ 58,000
●OASYS30AD301	¥ 80,000
●OASYS30ADEX	¥ 60,000
●OASYS POCKET	¥ 40,000
●OASYS POCKET II	¥ 52,000
■TOSHIBA	
●JW-95GP(Rupo)	¥ 45,000
●JW-95JV(Rupo)	¥ 75,000
●JW-95JP(Rupo)	¥ 55,000
●JW01(Rupo)	¥ 72,000
●JW-95HP(Rupo)	¥ 55,000
●JW-95HV(Rupo)	¥110,000
●JW-95HD(Rupo)	¥ 40,000
●JW-95KVII(Rupo)	¥122,000
●JW-95KV(Rupo)	¥ 80,000
●JW-95KP(Rupo)	¥ 75,000
●JW-95B(Rupo)	¥ 60,000
●JW-95UP(Rupo)	¥ 90,000
■Panasonic	
●FW-UIP611	¥110,000
●FW-UIP609	¥ 90,000
●FW-UIP607	¥ 65,000
●FW-UIP605	¥ 56,000
●FW-UIS55Ai	¥ 60,000
●FW-UIS57	¥ 75,000
●FW-UIS88Ai	¥ 53,000
●FW-UIJ81	¥ 30,000
■SHARP	
●WD-A540(書院)	¥ 65,000
●WD-A551(書院)	¥100,000
●WD-A550(書院)	¥ 75,000
●WD-A561(書院)	¥110,000
●WD-A560(書院)	¥ 85,000
●WD-A330(書院)	¥ 35,000
●WD-A341(書院)	¥ 60,000
●WD-A351(書院)	¥ 70,000
●WV-700(書院)	¥ 65,000
●WV-S200(書院)	¥ 95,000

機種名	買取金額
■Canon	
●CW-A40(α)	¥ 44,000
●CW-A60(α)	¥ 60,000
●CW-A65W(α)	¥ 65,000
●CW-A75(α)	¥ 80,000
●CW-A85(α)	¥100,000
■SANYO	
●SWP-M100	¥100,000
●SWP-M91	¥ 58,000
●SWP-M80	¥ 48,000
●SWP-NS5	¥ 55,000
●SWP-NS6	¥ 65,000
■Casio	
●HW-9900JX	¥122,000
●HW-9800JX	¥102,000
●HW-9800HR	¥ 75,000
●HW-9800GX	¥ 70,000
●HW-9800Df	¥ 58,000
●HW-8800JN	¥ 58,000
■SONY	
●PJ-555	¥ 43,000
●PJ-575	¥ 50,000

MSX・その他

機種名	買取金額
●FS-A1GT	¥ 48,000
●FS-A1ST	¥ 38,000
●FS-A1WSX	¥ 28,000
●HB-F1XV	¥ 28,000
●Amiga500モニターセット	¥ 70,000

FAX

機種名	買取金額
●PA-T1	¥ 13,000
●PA-X1	¥ 12,000
●PA-9550	¥ 28,000
●PA-9500	¥ 18,000
●DK-5700	¥ 7,000
●DK-7000	¥ 12,000
●PC-ET1	¥ 10,000
●DD-1EX	¥ 15,000
●DD-10	¥ 22,000
●DD-DR1	¥ 13,000
■SHARP	
●UX-1	¥ 23,000
●UX-2	¥ 30,000
●DA-8000	¥ 80,000
●DA-7000	¥ 55,000
■TOSHIBA	
●PFX-40	¥ 40,000
●PFX-11	¥ 50,000
■SANYO	
●SFX-2	¥ 30,000
●SFX-20	¥ 20,000
■ムラタ	
●M-9	¥ 25,000
●M-7	¥ 20,000
■NEC	
●Speax5E	¥ 40,000
●Speax5	¥ 30,000
■Panasonic	
●PanafaxP10CL	¥ 60,000
●PanafaxUF45	¥ 43,000

Apple

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQuadra800 4MB/HD160	¥805,000
●MacQuadra800 4MB/FD	¥755,000
●MacQuadra700 4MB/HD80	¥620,000
●MacQuadra700 4MB/FD	¥595,000
●MacPowerBk170 4M/HD40	¥385,000
●MacPowerBk140 4MB/HD40	¥300,000
●MacPowerBk100 2MB/HD20FD	¥168,000
●MacSE2MB/HD40(SD)	¥ 70,000
●MacSE2M/HD40(1FD)	¥ 63,000
●MacSE2MB/HD40(1FD)	¥ 60,000
●MacSE2MB/HD20	¥ 55,000
●MacSE2M/HD20(SD)	¥ 63,000
●MacSE2MB/FD	¥ 55,000
●MacSE/30 4MB/HD80	¥220,000
●MacSE/30 2MB/HD40	¥205,000
●MacSE/30 2MB/FD	¥185,000
●MacPortable2MB/HD40(J)	¥180,000
●MacPortable1MB/HD40(E)	¥125,000
●MacLC4MB/HD40	¥125,000
●MacLC2MB/FD	¥ 96,000
●Mac II x4MB/HD80	¥190,000
●Mac II x4MB/HD160	¥230,000
●Mac II si5MB/HD80	¥250,000
●Mac II si2MB/HD40	¥230,000
●Mac II fx4MB/HD160	¥420,000
●Mac II fx4MB/HD80	¥400,000
●Mac II fx4MB/FD	¥390,000
●Mac II cx4MB/HD80	¥220,000
●Mac II cx2MB/HD40	¥208,000
●Mac II cx2MB/FD	¥198,000
●Mac II ci5MB/HD80	¥380,000
●Mac II ci2MB/HD40	¥362,000
●Mac II ci2MB/FD	¥352,000
●Mac II 2MB/HD40	¥170,000
●Mac II 2MB/FD	¥160,000
●MacClassic2M/FD	¥ 58,000
●MacClassic II 4MB/HD80	¥125,000
●MacClassic II 4MB/HD40	¥115,000
●MacPlus 2M/P	¥ 45,000
■CRT	
●アップル21カラーモニター	¥280,000
●アップル15たて型モニター	¥ 68,000
●アップル13カラーモニター	¥ 45,000
●アップル12"カラーモニター	¥ 28,000
●ディスプレイカード8,24GS	¥130,000
●RadiusPivotC	¥ 80,000
●RadiusPivot+1/Fset	¥100,000
●RadiusColorPivot	¥150,000
■HDD	
●160MB(内臓&外付け)	¥ 45,000
●100MB(内臓&外付け)	¥ 32,000
●80MB(内臓&外付け)	¥ 24,000
■プリンター	
●ViP-DESK Writer-C+ケーブル	¥ 80,000
●Style Writer	¥ 35,000
●Personal Laser WriterLS	¥102,000
●Laser Writer NTX-J	¥300,000
●Image Writer II	¥ 18,000

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.


三国志 III (PC-9801) 買取金額 ¥6,800


ふしぎの海のナディア (PC-9801) 買取金額 ¥6,500


ヨーロッパ戦線 (PC-9801) 買取金額 ¥7,000


沈黙の艦隊 (FM-TOWNS) 買取金額 ¥5,000


ドラゴンスレイヤーII (PC-8801) 買取金額 ¥5,500


太閤立志伝 (PC-9801) 買取金額 ¥4,000


ぽっぷるメイル (PC-8801) 買取金額 ¥5,000

PC-9801/286

商品名	買取金額
●アトラス ATLAS	¥3,500
●アトラス ATLAS HDパック	¥6,000
●アマランス2	¥4,500
●アンジェラスII〜ホーリーナイト〜	¥5,000
●イース	¥2,500
●イースII	¥2,500
●インペリアルフォース	¥2,000
●囲碁II	¥3,000
●囲碁III	¥4,500
●囲碁データベース白富士	¥4,000
●ウィザードリィ	¥2,500
●ウィザードリィII〜IV	¥3,500
●ヴェインドリーム	¥2,500
●ウルティマVI	¥4,500
●AI囲碁2	¥4,500
●AI囲碁3	¥5,500
●A列車で行こうIII HDパック	¥6,500
●F-19ステルスファイター	¥5,000
●エアーコンバットII	¥4,500
●エアーコンバットII マップコレクション	¥2,000
●エイトレイクスゴルフクラブ	¥2,500
●エリートプラス	¥3,000
●栄冠は君にII	¥2,500
●永世名人	¥2,000
●永世名人II	¥4,000
●オメガ〜OMEGA	¥5,000
●億万長者II	¥4,000
●ガンダム アドバンスドオペレーション	¥5,000
●ガンダム タクティカルオペレーション	¥4,000
●ガンダム デザートオペレーション	¥3,500
●川中島異聞録	¥3,500
●風へ	¥3,000
●キャンペーン版大戦略II	¥3,500
●キングスクエストV	¥5,500
●キングブリーダー 異獣王	¥5,000
●機甲師団	¥3,000
●クムドールの剣	¥3,500
●グランプリサーカス	¥4,500
●ザ・マンホール	¥3,000
●サイレントメビウス	¥5,000
●シムアース	¥4,500
●シムシティー	¥2,500
●ジャパンバッシング	¥3,000
●シュヴァルツシルトIII	¥4,500
●ジョシュア	¥4,000
●将棋〜聖天〜	¥6,000
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀皇登竜門II	¥5,000
●雀豪3	¥5,500
●スペースインベーダー	¥2,500
●スペースクエストIV	¥5,000
●スペシャルステージ・パリ・ダカール〜	¥5,000
●聞ヶ原	¥3,000
●戦略空軍	¥4,000
●大海令	¥2,000
●大戦略III '90	¥4,000
●超基通天文シュミレーション	¥3,000
●沈黙の艦隊	¥3,000
●提督の決断	¥5,500
●天下統一II	¥3,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥1,500
●ドラゴンストライク	¥5,000
●投資競馬	¥4,500
●ノスタルジア	¥4,500
●爆笑馬券	¥6,500
●遥かなるオーガスタ	¥5,500
●プライ(下巻)	¥1,500
●ブランディシュ	¥3,500
●プリンセスメーカー	¥7,000
●マスターオブモンスターズII	¥3,500
●魔導物語1-2-3	¥4,500
●森田将棋II	¥3,500
●リューヌ伝説(限定版)	¥3,500
●レジオナルパワーII	¥4,500
●ロードス島戦記	¥3,500
●ロンメル	¥4,000

98アダルト

商品名	買取金額
●ELLE〜エル〜	¥2,500
●エンジェント ドラゴン	¥3,000
●課題な人生〜みなさんのおかげです〜	¥2,500
●KISS(キス)	¥3,000
●ギゼ	¥3,000
●キャルII	¥2,500
●君だけに愛を	¥3,000
●クイズ番長	¥3,500
●狂った果実	¥3,500
●コスミックサイコ	¥3,000
●ごめんね●エンジェル横浜物語	¥3,500
●SAP特殊行動警察2	¥3,000
●殺人ロマン紀行〜恋の長野善情〜	¥2,500
●ジョカー2	¥1,500
●人生クイズゲームだ	¥3,500
●天使は二度死ぬ	¥4,000
●天神乱魔	¥3,500
●ドラゴンナイトIII	¥2,500
●闘神都市	¥2,500
●ナイキ	¥3,000
●2069AD	¥3,000
●Bacta(バクタ)	¥3,000
●はっちゃけあやよIII	¥1,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●101回目のアプローチショット	¥3,000
●BEAST2(ビースト)	¥3,500
●ピュアII	¥2,500
●ピュアマイドール	¥2,500
●BLOOD SEED	¥3,500
●FALL〜フォール〜	¥3,500
●フォクシー2	¥3,000
●ポッキー2	¥3,000
●煩悩予備校2	¥2,500
●星の砂物語2	¥3,000
●魔鈴子〜まーさいじゅん〜	¥3,500
●魔女っ子クミ	¥2,500
●妖獣倶楽部 カスタム	¥3,500
●ランスIII	¥3,000

PC-8801

商品名	買取金額
●イルミナ	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥2,500
●維新の嵐	¥1,000
●ウィザードリィI〜II	¥1,500
●ウィザードリィIII	¥2,000
●ウィザードリィIV	¥2,500
●ウィザードリィV	¥4,000
●ウルティマV	¥2,000
●ガゼルの塔	¥3,500
●ガンシップ	¥3,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥4,000
●X'na(キサナ)	¥3,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●キング・ブリーダー	¥1,500
●銀河英雄伝説II	¥3,500
●銀河英雄伝説II DX Set	¥5,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥5,500
●コスミックサイコ	¥3,000
●ジーザスII	¥2,500
●シュヴァルツシルトII	¥3,000
●手天童子	¥2,000
●雀ボーグすずめ	¥1,000
●スナッチャー	¥3,500
●ソーサリアン	¥ 500
●ダイナソア	¥2,000
●D・P・S SG Set3 VA専用	¥3,000
●提督の決断	¥4,500
●電脳学園3	¥3,000
●ドラゴンナイトII	¥3,000
●バトルスキンパニック	¥3,000
●BEAST(ビースト)	¥3,000
●ファイナルクライシス	¥2,500
●プロンティス	¥3,500
●ファンクス	¥2,500
●ポッキー2	¥3,500
●麻雀クリニック	¥2,000
●ヨーロッパ戦線	¥5,000
●私をゴルフに連れてって	¥3,000

X68000

商品名	買取金額
●アークス オデッセイ	¥1,500
●アクアレス	¥2,000
●アルシャーク	¥2,000
●イース	¥2,500
●インペリアルフォース	¥2,500
●ウルティマIV	¥5,500
●A列車で行こうIII	¥3,000
●F-15ストライクイーグルII	¥2,500
●黄金の羅針盤	¥4,500
●ガンダム クラシックオペレーション	¥4,000
●課題な人生〜みなさんのおかげです〜	¥3,500
●ギャラガ88	¥2,500
●キャルII	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●コスミックサイコ	¥2,500
●コンチネンタル	¥3,000
●サイレントメビウス	¥4,500
●ジェノサイド2	¥3,000
●シュヴァルツシルトII	¥4,500
●ジョカー2	¥2,000
●STAR WARS	¥2,800
●全開電飾	¥3,500
●卒業写真	¥2,500
●大戦略III '90	¥4,500
●出たなツインビー	¥3,500
●天使は二度死ぬ	¥3,000
●ドラゴンナイトIII	¥2,800
●ドラゴン オブ フレイム	¥5,500
●闘神都市	¥3,000
●バブルボブル	¥2,000
●パロディウスだ!	¥3,500
●花よりダンゴ	¥2,500
●BEAST(ビースト)	¥2,000
●ファランクス	¥2,500
●煩悩予備校2	¥3,000
●メルヘンメイズ	¥3,000
●森田将棋II	¥3,500
●ワールドコート	¥3,500

FM-Towns

商品名	買取金額
●アトラス ATLAS	¥5,500
●AYA〜アヤ〜	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥4,500
●ウィザードリィ コズミックフォージ	¥6,000
●ウルティマVI	¥3,500
●エメラルドドラゴン	¥5,500
●おかしなマザーグース	¥3,000
●オルゴール	¥3,000
●億万長者II	¥3,500
●キャラクシーフォースII	¥2,000
●キングクエストV	¥4,500
●銀河宇宙オデッセイ	¥3,500
●ザ・マンホール	¥2,500
●斬 II	¥5,000
●シムシティー	¥1,500
●シャングリラ	¥3,000
●シュヴァルツシルト	¥6,500
●シューティングTOWNS	¥4,500
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
●スーパーシューティングTOWNS	¥5,500
●聞ヶ原	¥6,000
●大戦略III '90	¥5,500
●提督の決断	¥5,000
●ドラゴンナイトIII	¥2,800
●闘神都市	¥2,500
●ナイトメア	¥5,000
●2069AD	¥2,500
●信長の野望 武将風雲録	¥5,000
●バブルボブル	¥3,000
●遥かなるオーガスタ	¥4,500
●ファイナルブロー	¥1,500
●ブランディシュ	¥4,500
●麻雀狂牙	¥1,500
●麻雀武蔵	¥2,500
●MEMORIES〜メモリーズ〜	¥2,500
●森田将棋2	¥3,500
●ライフ&デス	¥3,500
●雷電伝説	¥5,500

MSX2/2+

商品名	買取金額
●伊忍道 打倒信長	¥5,000
●ウィザードリィIII	¥4,000
●F-1スピリット	¥2,000
●F-1道中記	¥2,000
●ELLE(エル)	¥3,000
●SDスナッチャー	¥4,000
●FMパナアミューズメントカートリッジ	¥6,500
●ガチャポン戦士2	¥2,500
●ガンシップ	¥3,500
●ガゼルの塔	¥4,000
●キャルII	¥3,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,500
●グラディウスII	¥2,500
●幻影都市 ILLUSION・CITY	¥5,500
●コスミックサイコ	¥3,000
●コンチネンタル	¥3,000
●ザ・競馬	¥2,000
●真 魔王ゴルベリアス	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥2,000
●ジョカー	¥2,500
●スーパーバルスキンパニック	¥1,500
●スウィートエモーション	¥3,000
●スペースマンボー	¥3,000
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●卒業写真	¥2,500
●電脳学園3	¥2,500
●提督の決断	¥5,000
●ドラゴンクエストII	¥2,000
●ドラゴンナイトII	¥2,500
●闘神都市	¥3,000
●信長の野望 武将風雲録	¥4,000
●パロディウス	¥2,000
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダーII	¥4,500
●ポッキー2	¥3,500
●魔導物語1-2-3	¥4,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●ロボクラッシュ	¥3,500

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

ソフマップ移動買取システム



今すぐお電話を

■東京移動買取センター 03-3253-0558
〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 北沢ビル5F 法人営業部 FAX.03-3253-4209

■大阪移動買取センター 06-641-8801
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップ5号店2F FAX.06-634-5870

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

(注)箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

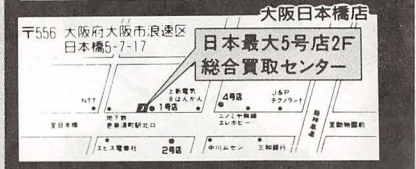
1. 出張買取ご利用の場合
今すぐ、ご一報ください!
お申し込み電話 03-3253-0558
お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
・お支払いは、品物査定後、即現金でさせていただきます。個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。
(東京・大阪近郊)
・期日指定は、お客様のご自由! ご都合にあわせてお申し込み下さい。
・品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
・さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます

東京秋葉原店
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10
ソフト買取センター
ソフマップ本店 買取センター B1 ソフト
ハード買取センター



大阪日本橋店
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17
日本最大5号店2F 総合買取センター



●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3071
東京第2ソフト買取	03-3253-0827
大阪ハード買取専用	06-641-8801
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社ソフマップ®

FM TOWNS

電脳夏まつり in FMソフト

夏 ソフトクリエイトの三大キャンペーン

①恒例！TOWNSお友だち紹介キャンペーン

TOWNSをすでにお持ちのお客様で、TOWNSをセットでお買求めのお友だちをご紹介いただくと、一流メーカーTOWNS用増設RAMまたはお好きなゲームソフト(1万円相当)プレゼント！

②周辺機器キャンペーン

- ソフトクリエイトならではの品揃え＆ロープライス！
- TOWNS純正オプション25%OFF！
- 信頼のハイパーセレクションシリーズ、フルラインアップ。目玉品ゾクゾク大特売！

③TOWNSソフトキャンペーン

- 富士通純正ソフトALL30%OFF！
- TOWNSゲーム＆ビジネスソフト、ALL25%OFF！
- TOWNS本体とセットでお買求めいただくと、TOWNSゲーム＆ビジネスソフトALL30%OFF！
- TOWNS本体の保証書をお持ちの方も30%OFF！

土・日イベント

7/11・12→TOWNSで創る「暑中お見舞い」コーナー
7/18・19→新発売プリンター「BJ-101G」体験コーナー
7/24・25・26→TOWNS教育ソフト体験コーナー

超低金利システム開始！

(FM TOWNS本体をセットでお買上げのお客様に限ります)

①夏のボーナス一括払い(8月/末)金利ナシ！
②冬のボーナス一括払い(12月/末)金利2%
③冬&夏(来年)のボーナス2回払い。金利2%

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

出張します！

★詳しい資料をお送りします。

①ビジネスユースでパソコン導入をお考えの会社
②現在あるパソコンを活かしてNETWORK構築をお考えの会社
③パソコン導入を検討中の学校、幼稚園、専門学校、塾等
(当社では教育用のパソコンネットワーク・システムを常設してデモンストレーションをしております。)

★ご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。

詳しくは…渋谷店／神谷、古川まで(TEL.03-3486-0871)
横浜店／中山、志賀まで(TEL.045-314-4777)

最後のチャンス 大処分セール 30台限り

FM TOWNS20F トリニトロン基本セット

- FM TOWNS20F(本体/新システムV2.1搭載)…￥323,000
- FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管)…￥89,800
- FMT-KB107/207(ALT+テンキー付キーボード)…￥30,000

■定価合計…￥442,800

▼

￥処分大特価(ビッグプレゼント付)

FM TOWNS II UX20基本セット



- FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…￥288,000
- MT-KB101A/202A(キーボード)…￥10,000

■定価合計…￥298,000

▼

お祭り超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵)…定価¥388,000円

★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。

FM TOWNS II CX20パワーユーザー向ソフトクリエイト基本セット

31%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えの あなたに、当店でもっとも売れているセットです！

- FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)…￥333,000
- FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)…￥89,800
- FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…￥30,000
- NT-JR100FM(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付)…￥125,000
- FJ-SIM324ME(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様)…￥35,000

■定価合計…￥612,800

▼

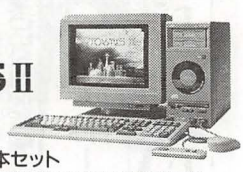
電脳超大特価¥423,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金ナシ)

￥20,300×24回	￥14,500×36回	￥11,500×48回

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP

FM TOWNS II CX20 トリニトロン基本セット



- FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)…￥333,000
- FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)…￥89,800
- FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)…￥30,000

■定価合計…￥442,800

▼

お祭り超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

FM TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

LAB クリエイト

6月18日(水)〜7月26日(日)
フェア期間中無休



ソフトクリエイト ビッグプレゼント

●フェア期間中FM-TOWNSをお買上げのお客様に、もれなくビッグプレゼント！

①お好きなゲーム&教育ソフト(1万円相当)1本
②フリーウェアコレクションV
③キーボードカバー
④ブランクディスケット10枚
⑤観月ありさオリジナルテレカ
⑥無料講習会券
⑦FM TOWNS大抽選会券



第3回 TOWNS 大抽選会！

空くじ無し

1等 100MBハードディスク……1本
2等 富士通純正カラー熱転写プリンター……3本
3等 3.5インチ外付FDドライブ……2本
4等 一流メーカー2MB増設RAM……5本
5等 Oh！FM TOWNSまたはマイコンBASICマガジンまたはLOGiNの1年間無料購読券……各2本
6等 TOWNSオリジナルグッズ

次頁も見てネ！

FM TOWNS パソコン塾

お勉強

★パソコン通信を利用して、お子様の能力に合わせて添削、指導を致します。
★塾に通わなくてもご自宅で学力UPが計れます。

●FM TOWNSⅡUX20(パソコン本体)…￥288,000●FMT-KB101A or 202A(キーボード)…￥10,000●マスターモジュール(4800bpsクラス専用モデム)…￥35,000●がんばるくん(小1〜高3までのCDROM＆1年間会費)…￥120,000
●日本語MS-DOS V3.1…￥9,800

■定価合計￥462,800▶お祭り大特価￥358,000

★「がんばるくん」は全国の小・中学1,300校で実際に導入され、また、12,000のご家庭でも実際に使用されています。
★詳しい資料、無料デモンストレーションをご希望の方は、お気軽に当店までご連絡ください。
※なお、「がんばるくん」と「マスターモジュール」のみをご希望の方は定価販売となります。

●FM TOWNSⅡUX20 ￥288,000+
●FMT-KB10JA or 202A￥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

ゲーム

■シューティング
スーパーシューティングTOWNS……￥9,800
雷電伝説……￥9,700
ギャラクシーフォースⅡ……￥9,800
アフターバーナーⅢ……￥10,800

■アクション
プリンスオブペルシャ……￥9,800
スプラッターハウス……￥9,800
ノスタルジア……￥11,800
タイトーチェイスHQ……￥9,800
レミングス……￥7,800

■RPG
KIGEN……￥9,800
エメラルドドラゴン……￥11,800
バトルガール……￥12,800
ブランディシュ……￥9,800
ドラゴンスレイヤー……￥8,700
ウィザードリィ……￥12,800

■アドベンチャー
シャーロックホームズ探偵講座…￥8,800
ナイトメア……￥12,800
オルゴール……￥12,800
ルーム……￥8,800
ワイアット……￥12,800
インフェステーション……￥8,800

■シミュレーション
大閤立志伝……￥11,800
三国志Ⅲ……￥16,800
ザ・ベストプレーベースボール……￥9,800
シムシティ……￥8,800
シムアース……￥12,800
A列車で行こうⅢ……￥14,800
アトラス……￥10,800
大航海時代……￥11,800
信長の野望 武将風雲録……￥11,800
関ヶ原……￥12,800
栄冠は君にⅡ……￥9,500
ライフ&デス……￥8,800
遥かなるオーガスタ……￥12,800
銀河英雄伝説ⅡDX……￥12,800
パワーモンガー……￥12,800

■アダルト ※18才未満の方は購入できません
DOR……￥6,800
天神乱魔……￥7,800
ゲームテクノポリス……￥12,800
スーパーコレクション1……￥12,800
JOKER……￥7,800
キャル……￥8,800
ランス3……￥6,800
アリスの館CD……￥6,800
D.P.Sset3……￥6,800
シャングリラ……￥7,800
エル……￥7,800
ドラゴンナイトⅢ……￥7,800

■その他
ハイパープラネット四季…￥9,700
ハイパーアドレスⅡ……￥9,700
おばあちゃんの知恵袋…￥9,800
レタスクッキング……￥8,000
おしゃんクッキングⅡ……￥14,800
日本の野鳥……￥9,700
おもしろTV……￥15,000
スーパーリアル麻雀……￥11,800
極……￥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。
▶超大特価￥2?8,000(ビッグプレゼント付)

●FM TOWNSⅡ UX20 ￥288,000+
●FMT-KB107or207 ￥30,000+●教育ソフト
★下記教育ソフトの詳しい資料をご希望の方はお気軽に当社までご連絡ください。

小学校向

KID PIX……￥10,800
TOWNSドリル・算数1年〜6年……各￥7,800
恐竜の世界……￥5,000
HOW THING WORK …￥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード……￥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち……￥18,000
おかしなマザーグース……￥9,800
ことばあそび……￥4,980
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1〜小6国語……各￥6,800
小1〜小6算数……各￥6,800
小1〜小6社会……各￥6,800
小1〜小6理科……各￥6,800

中学校向

Anivox……￥18,000
ビジネスイングリッシュ全6巻……各￥32,800
NEWホライズン1〜3年 …各￥9,700
NEWクラウン1〜2年 …各￥9,700
NEWサンシャイン1〜2年…各￥9,700
スクールカードα ……￥20,000
マイフェアレディメイト …￥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ …￥29,800
日本の歴史シリーズ 各￥7,800
丸暗記英単語1〜3年各￥14,000
NHK総基礎英語1〜3巻 …各￥12,800
FM TOWNS歴史資料館 ……￥24,000
数学博士シリーズ……各￥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1〜中3国語……各￥7,800
中1〜中3数学……各￥7,800
中1〜中3数学基礎上…各￥7,800
中1〜中3数学基礎下…各￥7,800
中学歴史上・下 ……各￥7,800
中学日本地理……￥7,800
中学世界地理……￥7,800
中学公民……￥7,800
中1〜中3理科 … 各￥7,800
中1〜中3英語上・下…各￥7,800
中1・2英単語 ……￥7,800
中学英語発音問題……￥7,800
前置詞……￥7,800
一般動詞……￥7,800
中学英語be動詞 ……￥7,800
中学英語重要ポイント ￥7,800
高校受験英単語……￥7,800
中学技術家庭上・下 各￥7,800
マイク付ヘッドホン……￥10,000

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。なお、単品のお買い上げも可能です。●上記ソフト常時在庫しております。
▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

Animato学習ソフトシリーズ 各￥9,800
★はアニメーション実行系システム(￥9,800)が必要なコースウェアです。

小学校向

国語
動物の赤ちゃん
慣用句
主語と述語★
文章の推敲
短歌と俳句
かたちづくり★
算数／数学
1年生の計算
かけ算 円と球★
わり算 立方体
体積と表面積
単位量 数と計算
複雑な図形と体積★
比例と反比例★
理科
太陽と月の動き
雨水のゆくえ★
星の動き 電磁石★
動物と人のからだ
体のつくりとはたらき
算数／数学
接続語の指示問題
説明文の演習問題
正負の数 統計
比例と反比例
平行線と線分の比
円周角 二次関数
図形を使った動点
理科
天体★ 月の形
流水のはたらき★
電圧★ 天気
化学反応Ⅰ★
化学反応Ⅱ★
社会
北海道地方★
東北地方★
中部地方★
中国・四国地方★
九州地方★
英語
現在完了形Ⅰ★
現在完了形Ⅱ★
be動詞と一般動詞
時間★
技術
機械の仕組み★
回路計

中学校向

国語
故事成語
竹取物語★
文の成分★
平家物語(扇の的)

THWKリード学習システム
小学校4年〜中学校3年まで各￥8,600〜￥10,000(全107本)



技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS/FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと

マルチメディア WINDOWS

★下記の商品構成でFM TOWNSのもつマルチメディア性をよりいっそう向上させます！

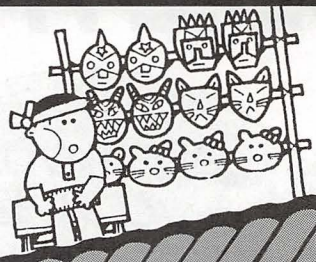
①FM TOWNS CX20	¥333,000
②FMT-DP535	¥89,800
③FMT-KB107/207	¥30,000
④HD-J170	¥189,000
⑤FJ-SIM324ME	¥35,000
⑥MS-DOS V3.1(基本)	¥9,800
⑦MS-WINDOWS-MME	¥34,800
⑧MS-EXCEL	¥98,000
⑨Lotus1-2-3 for WINDOWS	¥98,000
⑩MS-WORD	¥58,000
⑪マイクログラフィックス・デザイナー	¥148,000
⑫Lotusフリーランス	¥98,000
⑬ペイント・アップ	¥28,000
⑭アルダス・ページメーカー	¥148,000
⑮アルダス・テキストメーカー	¥18,000
⑯アルダス・スーパーマルチクリッパー	¥28,000
⑰WXⅡ-WIN	¥98,000
⑱アフターダーク	¥9,800
⑲スクーリンナリー	¥4,800
⑳Mr.POSTMAN	¥28,000
㉑トマト	¥28,000
㉒カタナ	¥18,000
㉓クイックC WINDOWS	¥32,000
㉔ビジュアルBASIC	¥32,000
㉕オーサウェアスター	¥80,000
㉖マクロマインドアクション	¥98,000
㉗日本語ガイド3	¥98,000
㉘画DB	¥29,800

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

プログラム

①FM TOWNSⅡ CX20	¥333,000
②FMT-DP535	¥89,800
③FMT-KB107/207	¥30,000
④HD-J170	¥189,000
⑤NT-180FM	¥168,000
⑥F-BASIC386インプリタ	¥25,000
⑦F-BASIC386コンパイラ	¥45,000
⑧HIGH Cコンパイラ	¥40,000
⑨386ASM/tool	¥80,000
⑩MS-Cコンパイラ	¥98,000
⑪TOWNS拡張ライブラリィ	¥19,800
⑫MS-DOS V.3.1基本	¥9,800
⑬MS-DOS V.3.1拡張	¥8,200

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)



ソフトクリエイト特別企画

大学

大学の授業で実際に使用されているセットです。

●FM TOWNSIICX20 ●FMT-DP535●FMT-K B107または207 ●NT-JR100FM ●日本語MS-DOS V3.1●TurboPascalまたはTurbo C

お祭り大特価¥426,000

情報基礎

中学、高校の授業で実際に導入されているセットです。

★当店では毎月第2・第4水曜にLotus 1-2-3、一太郎の無料デモを行ないます。お気軽にご連絡ください。

●FM TOWNSIICX20 ●FMT-DP535 ●FMT-K B107または207 ●日本語MS-DOS V3.1 ●一太郎 Ver4●Lotus1-2-3 V2.3J

お祭り大特価¥438,000

情操教育

幼児向けの教育セットで他のパソコンと較べソフトが大変充実しています。

●FM TOWNSIIUX20 ●FMT-KB101Aまたは202A ●おかしなマザーグース●世界の童話シリーズ・ことばあそび ●グリム童話シリーズ ●日本昔話シリーズ ●KID PIX(音が出るお絵かきソフト) ●ぴょこたんのなぞなぞ迷路の大冒険

コンサルティング大特価

子供が寝たあとで

※18歳未満の方はご購入できません。

●FM TOWNSIIUX20 ●FMT-KB101Aまたは202A ●RANCEIII ●アリスの館CD ●DOR…¥6,800 ●天神乱魔…¥7,800 ●ゲームテクノポリス…¥12,800 ●スーパーコレクション1…¥12,800 ●JOKER…¥7,800 ●キャル…¥8,800

お祭り大特価¥2?9,800

↑前頁も見てネ！

ビジネス ケイコさん マナブくんに！

①FM TOWNSⅡ CX20	¥333,000
②FMT-DP535	¥89,800
③FMT-KB107/207	¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本)	¥9,800
⑤PR-B400	¥98,000
⑥NTJr-100FM	¥125,000
⑦HM-VO2T	¥24,800
⑧CB-15F	¥3,800
⑨ワープロソフト	
・FM OASYS HD LBP対応版	¥61,000
・一太郎Ver.4	¥68,000
・クレヨナージュ	¥42,000
・アシストレター	¥9,700
・ASKA WORD	¥9,700
⑩データベースソフト	
・F1DATABOX	¥32,000
・ザ・カード3+	¥48,000
・アシストカード	¥9,700
⑪表計算	
・ロータス1-2-3 2.3J	¥98,000
ロータス1-2-3 NOTEBOOK	¥38,000
・アシストカルク	¥9,700
⑫統合ソフト	
・MS-WORKS	¥40,000
・ハイパーNOTE	¥18,000

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)



通信

話題騒然！ 日本初！通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「Air Warrior」

1 FM TOWNSⅡモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローレディングCD-ROM) ……¥288,000
2 FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥10,000
3 モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥49,000
4 ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥7,800

■定価合計¥354,800 クレジット均等払い(頭金なし) **お祭り超大特価(ビッグプレゼント付)**

安すぎて表示できなくなりましたPartⅡ

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

1 FM TOWNSⅡモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…¥288,000 2 FMT-KB101A/202A(キーボード)…¥10,000 3 MIDI音源カード…¥72,800 4 ユーホニィⅡMTR…¥39,800

お祭り超大特価(ビッグプレゼント付)

■定価合計¥410,600 クレジット均等払い(頭金なし)

¥26,000×12回	¥18,100×18回	¥13,900×24回

グラフィックス

①FM TOWNSⅡ CX20	¥333,000
②FMT-DP536	¥138,000
③FMT-DP535	¥89,800
④FMT-KB107/207	¥30,000
⑤HD-J170	¥189,000
⑥NTJr-100FM	¥125,000
⑦Z's staff pro TOWNS	¥58,000
⑧Z's staff トリホニー	¥39,800
⑨サイクロンエクスプレスα	¥98,000
⑩TOWNS Paint	¥38,000
⑪HM-V02T	¥24,800
⑫FJ-SIM324ME	¥35,000
⑬FJ-SIM 328ME	¥65,000
⑭NT-500FM	¥468,000

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

★ソフトを単品でご注文の場合 ……オール30%OFF!
●富士通純正ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)
●ゲーム&ビジネスソフト

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者のためのインストールサービス(有料)を始めます。

※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。

※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。



イト)におまかせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

超お買い得クレジット ▶フェア期間中当店でFM TOWNSをセットでお買い求めのお客様に限り…
1 夏のボーナス一括払い(8月/末)金利ナシ！ 2 冬のボーナス一括払い(12月/末)金利1.5%。
3 冬&夏(来年)のボーナス2回払い 金利3%

FM-TOWNSサークル大募集中！



入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前： 2.お電話番号：
3.ご住所：〒 4.生年月日：
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ： HDD：
カード類：1 2 3
4 5 6
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？： 本

- ●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること (18歳未満の方は、親の代理申込になります)
- ●会 費▶年会費1年目無料 クレジット入会料当社負担
- ●特 典▶会員カードでお買物いただくと

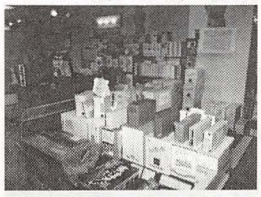
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF (通常20%)
③プリンターリボン 13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
③プリンターリボン 15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。
▶FM-TOWNS、および弊社に対するご意見、ご要望がございましたら、FAX又はおハガキにてお願い申し上げます。当店では、会員様のご意見を雑誌広告への随時掲載を予定しており、採用させて頂いた会員様には記念品をお贈りします。

HARD DISK



■ニュー・モッキンバード
(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J040(42MB)……
定価￥ 89,000▶フェア大特価
●HD-J100(100MB)……
定価￥128,000▶フェア大特価
●HD-J130(130MB)定価￥148,000▶フェア大特価
●HD-J170(173MB)定価￥189,000▶フェア大特価

◆新登場 ソフトクリエイト推奨
ニューテック100MBハードディスク
●NTJR100-FM
・シークタイム19ms ・転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 ・超小型、軽量ボディ
定価¥125,000▶大特価￥ 74,800
●NT-180FM(富士通ドライブ使用)
定価￥168,000▶大特価￥119,800
●ロジテックLHD-FM100E
100MBハードディスク新登場！
定価￥99,800▶フェア大特価￥79,800



◆HD目玉品(限定100台)
●ニューテック500MB
ハードディスク
(シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用)
定価￥468,000
▼
電脳大特価￥198,000

MS-WINDOWS-MME超お買得セット
●ニューテック100MBハードディスク●HM-V02T 2MB増設RAM●MSWINDOWS-ME ●MS-DOS Ver3基本ソフト
▶超大特価￥119,800

PRINTER



◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……￥79,800▶~~￥63,800~~
★予約受付開始！
●PR-35T(110ケタ・カラー・ケーブル付)
定価……￥ 98,000▶~~￥ 65,800~~
●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥ 98,000▶￥ 78,000
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー)
定価……￥148,000▶~~￥118,000~~
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……￥ 80,000▶特価￥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル￥3,000
●ジョイライター定価 ￥49,800▶特価￥39,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価……￥34,800▶~~￥29,800~~
●FMT-MD302
定価……￥49,000▶￥39,800

◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FII(FMMD-211G)……￥35,800
●エアーウォーリア……￥ 7,800
▼
超大特価￥29,900

FDD



●SD-35R(ケーブル込)…￥138,000▶￥97,000
●SD-05R(ケーブル込)……￥60,000▶￥49,800
●SD-03R(ケーブル込)…￥50,000▶￥39,800
●富士通純正ドライブ……￥50,000▶超特価 (ケーブル￥7,000)
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……￥38,000
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)…￥39,800

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価……￥24,800▶~~￥17,800~~
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価……￥49,500▶~~￥39,800~~
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価……￥98,000▶~~￥78,000~~
●一流メーカー2MB・RAM ▶大特価￥14,800
●メルコ製2MB(DIMM チップ使用 定価¥28,000▶超特価
●I/Oデータ
2MB……定価￥21,000▶超特価~~￥15,800~~
4MB……定価￥35,000▶超特価~~￥25,200~~
8MB……定価￥65,000▶超特価~~￥46,800~~

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……￥40,000▶特価￥30,000
■MIDIカード
●FMT-401……￥35,000▶特価￥26,200
●FMT-403……￥72,800▶特価￥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…￥19,800▶￥15,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価 ￥22,000
●ハードディスクセットの場合……￥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価￥29,800 特価￥22,300



■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…￥39,800▶特価 ￥29,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)￥38,800▶￥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……￥120,000▶特価 ￥90,000
●FMT-352……￥120,000▶特価 ￥90,000
■ベクトル文字パターン
●B276Y110……￥39,800▶特価￥29,800
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……￥318,000▶特価￥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付)
……￥245,000▶特価￥210,000
※カートリッジ127MB…￥6,900▶￥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

FM R-50NBX2 新商品



CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ￥458,000 80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ￥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ￥258,000 FDDタイプ
電脳超特価 **新製品特別プライス**(MS-DOS付き)

FM R-50NB2 新商品



CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ￥198,000
お祭り超特価 **￥1?9,800**(MS-DOS付き)
クレジット均等払い

￥14,700×12回	￥10,200×18回	￥ 7,900×24回

FM R-50CARD 新製品



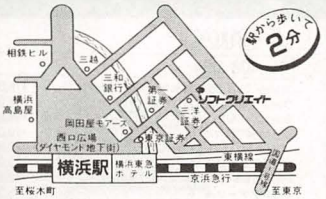
FMR50C11A/B(CPUi386™SX・16MHz)
¥278,000▶お祭り超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX・16MHZ)
¥398,000▶お祭り超特価

在庫一掃 大処分市

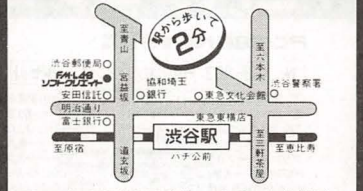
FMR50NBX6	(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)	▶~~¥238,000~~ (MS-DOS付き)
FMR50NBX5	(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)	▶処分大特価
FMR50NBX1	(386SX 16 MH FDD)	▶処分大特価
FMR50NB1	(80286 8MH)	▶特価~~¥99,800~~ (MS-DOS付き)

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98＋コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント！ (先着30名様)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！ **03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)**



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店
株ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB

ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00～PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

激安 創業祭 スペシャルプライスセット

お気軽にお電話下さい。
あなたの欲しい商品が、きっと見つかります。

TEL.045-715-9222
FAX.0120-32-2264
〒232 横浜市南区通町3-50-1 ●営業時間/10:00〜20:00●休業日/日曜・祝日

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

PC-286 CLUB

No. SP408-01

ゲームソフト進呈!



PC-286CLUB(286CPU,FM音源・3.5インチ2ドライブ) ……168,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 249,600円
超特価 ¥129,800
5,000円×18回 ボーナス20,600円×3回
4,000円×24回 ボーナス14,100円×4回

(キャンペーン期間) 7月1日〜7月31日迄

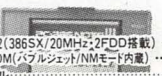
●パソコンセットお買上げの方へ HLキットプレゼント

価格と納期に自信あり

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1 TEL.045(715)9222

PC-386 NOTE WR

No. SP408-11



PC-9801NWR2(386SX/20MHz・2FDD搭載) ……278,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
プリンタケーブル ……5,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS・Ver3.3D) ……9,800円
PCMS2M(NWR対応純正マウス) ……5,800円
標準価格合計 368,400円
超特価 ¥255,800
5,000円×36回 ボーナス22,000円×6回
3,500円×48回 ボーナス19,800円×8回

PC-98 DO+ ゲームソフト進呈!

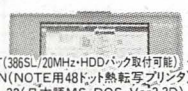
No. SP408-02



PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ……278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
標準価格合計 352,800円
超特価 ¥219,800
6,000円×24回 ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回 ボーナス26,700円×6回

PC-9801 NS/T

No. SP408-05



PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDDバック取付可能) …288,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) …69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS・Ver3.3D) …9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 372,600円
超特価 ¥236,000
6,500円×24回 ボーナス29,900円×4回
4,000円×36回 ボーナス24,000円×6回

PC-9801 FX

No. SP408-08 新型PC-9801FX



PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ) ……278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
AP-900PC(48ドット高速カラー熱転写プリンタ) …94,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 454,400円
超特価 ¥278,000
4,800円×36回 ボーナス27,800円×6回
3,500円×48回 ボーナス23,400円×8回

J-3100

No. SP408-12



J3100SXOVW(VGA・DOS/V対応32ビットA4サイズ) ……328,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
J31MS001(マウス) ……10,000円
PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ……42,000円
標準価格合計 589,800円
超特価 ¥349,800
7,000円×36回 ボーナス29,100円×6回
5,500円×48回 ボーナス22,800円×8回

PC-286 VJ

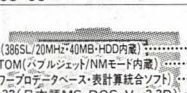
No. SP408-03



PC-286VJ5(CPU286/16MHz・5インチ2FDD) ……228,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 309,600円
超特価 ¥198,000
5,000円×24回 ボーナス27,900円×4回
3,000円×36回 ボーナス22,300円×6回

PC-9801 NS/T 40

No. SP408-06



PC-9801NS/T40(386SL/20MHz・40MB・HDD内蔵) ……398,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS・Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 529,400円
超特価 ¥343,800
6,800円×36回 ボーナス28,900円×6回
4,500円×48回 ボーナス27,700円×8回

PC-9801 FS

No. SP408-09 新型PC-9801FS



PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ) ……348,000円
XC-1498C2(0.28ミリドット チルト台付 高解像度CRT) ……107,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 461,800円
超特価 ¥289,800
5,000円×36回 ボーナス28,800円×6回
4,000円×48回 ボーナス22,200円×8回

X68000 ゲームソフト1本進呈!

No. SP408-13 X68000



CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz) ……368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT) …79,800円
標準価格合計 447,800円
超特価 ¥269,800
5,000円×36回 ボーナス24,800円×6回
3,000円×48回 ボーナス25,000円×8回

TERADRIVE MODEL

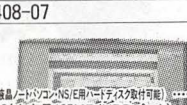
No. SP408-04_TERA_DRIVE



TERADRIVE MODEL/3(30MB/HDD内蔵・DOS/V搭載) ……248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアル・スキャンディスプレイ) ……79,800円
HTR-2300(マウス) ……6,800円
標準価格合計 334,600円
超特価 ¥148,000
5,000円×18回 ボーナス27,600円×3回
3,500円×24回 ボーナス22,400円×4回

98 NOTE nc

No. SP408-07



PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン/NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
LHD-NS130(大容量125MB/HDDパック) ……118,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS・Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 732,600円
超特価 ¥483,800
8,000円×48回 ボーナス28,900円×8回
5,800円×60回 ボーナス29,900円×10回

PC-9801FA

No. SP408-10



PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 539,600円
超特価 ¥339,800
6,500円×36回 ボーナス29,900円×6回
4,800円×48回 ボーナス25,300円×8回

X68000

No. SP408-14 X68000 Compact



CZ-674C-H(MPU68000/16MHz・XVI Compact) ……298,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット14インチ/チルト台付CRT) …79,800円
標準価格合計 377,800円
超特価 ¥269,800
5,000円×36回 ボーナス24,800円×6回
3,000円×48回 ボーナス25,000円×8回

最新BOOK&NOTEパソコンコーナー

PC-386 NOTE WR

No. 408-001 新型PC-386NWR

PC-386NWR1B(386SX/20MHz・40MB HDD内蔵) ……398,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
EP-NTB-4ME(4MB増設RAMボード) ……48,000円
PCMS2M(NWR対応マウス) ……5,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 536,400円
超特価 ¥369,800
5,000円×48回 ボーナス28,800円×8回
4,000円×60回 ボーナス25,500円×10回

PC-9801 NS/T 40

No. 408-002

PC-9801NS/T40(386SL/20MHz・40MB HDD内蔵) …398,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・通信統合ソフト) ……40,000円
PV-CN24(98NOTE用内蔵型モデム) ……39,800円
PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード) ……42,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 611,200円
超特価 ¥409,800
7,000円×36回 ボーナス29,000円×6回
6,800円×48回 ボーナス24,400円×8回

PC-386 NOTE AE

No. 408-003 HARMONYインストールセット

PC-386NAE1B(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵) ……358,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
TK-98(エレコム製10キーボード) ……12,000円
バスマウス ……6,800円
プリンタケーブル ……5,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) HDDにインストール済
PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1) HDDにインストール済
標準価格合計 519,600円
超特価 ¥324,800
6,000円×36回 ボーナス29,900円×6回
4,500円×48回 ボーナス24,700円×8回

J-3100

No. 408-004

J3100SLOVW(386SL/25MHz・VGA・DOS/V対応) ……378,000円
Dyna PACK80(ジ31用80MB/HDDパック) …158,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) 69,800円
J31MS001(マウス) ……10,000円
J31D5741(MS-WINDOWS Ver3.0) ……25,000円
J31D5526(日英MS-DOS Ver5.0) ……23,000円
PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ……42,000円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 711,300円
超特価 ¥449,800
7,000円×48回 ボーナス29,700円×8回
5,500円×60回 ボーナス27,300円×10回

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのか使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。
またリースのご用命をお待ちしております。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2. 夜間配達OK（18:00～20:00）

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いはファ用先からでOK!!
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみの支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
7. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶにつき1,000円

創業祭超特価セールでご奉仕。見逃せないこの安さ！

PC-9801FA

No. 408-005

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
AP-1000PC ……99,800円
FA-34-4M ……35,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) 9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 684,200円
超特価 ¥449,800
7,000円×48回 ボーナス29,700円×8回
5,000円×60回 ボーナス33,000円×10回

PC-9801FS

No. 408-006 新型PC-9801FS

PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6メモリ) ……348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
EH-120(外付型120MB/HDD) ……118,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 622,200円
超特価 ¥409,800
6,000円×48回 ボーナス29,500円×8回
4,800円×60回 ボーナス26,300円×10回

PC-9801FX

No. 408-007 新型PC-9801FX

PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ) ……278,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットチルト台付高解像度CRT) ……107,000円
AP-900PC(48ドット高速カラー熱転写プリンタ) ……94,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
4段式パソコンデスク ……23,800円
標準価格合計 513,400円
超特価 ¥308,000
5,800円×36回 ボーナス28,300円×6回
4,500円×48回 ボーナス22,500円×8回

PC-98GS

No. 408-008

PC-98GSmodelI(386SX/20MHz・MS-WINDOW搭載) ……698,000円
PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ) ……136,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 842,800円
超特価 ¥573,800
10,000円×48回 ボーナス31,100円×8回
8,000円×60回 ボーナス28,800円×10回

PC-9801NS/T

No. 408-009

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD_PACK取付可能) ……288,000円
LHD-NS130(大容量125MB/HDD_PACK) …118,000円
J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
J31DPC01(98NOTE専用プリンタケーブル) ……5,500円
PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード) ……42,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) …50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 589,900円
超特価 ¥394,800
5,800円×48回 ボーナス28,100円×8回
4,000円×60回 ボーナス29,000円×10回

PC-9801NC

No. 408-010

PC-98INC(カラー液晶ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
LHD-NS80(80MB内蔵型HDD_PACK) ……108,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 830,600円
超特価 ¥536,800
10,000円×48回 ボーナス25,400円×8回
8,000円×60回 ボーナス24,000円×10回

PC-386P

No. 408-011 汎用マウス変換コードサービス

PC-386P(386SX/16MHz 16MB高性能コンパクトサイズ) ……268,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 414,400円
超特価 ¥279,800
6,000円×36回 ボーナス21,000円×6回
4,800円×48回 ボーナス15,900円×8回

PC-486GR

No. 408-012 新型PC-486GR

PC-486GR3(486SX/25MHz・3.5"FDX2基 5"FDX1基) ……483,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度チルト台CRT) ……168,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 657,800円
超特価 ¥446,800
7,000円×48回 ボーナス29,000円×8回
5,000円×60回 ボーナス29,800円×10回

PC-486GF

No. 408-013 新型PC-486GF

PC-486GF3(486SX/16MHz・3.5"FDD×2/5"FD×1) ……373,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ) ……208,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 670,600円
超特価 ¥403,800
6,000円×48回 ボーナス28,400円×8回
4,500円×60回 ボーナス27,200円×10回

J-3100

No. 408-014

J-3100SX001W(386SX/20MHz・白液晶モデル) ……278,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード) …42,000円
J-31MS001(マウス) ……10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 545,300円
超特価 ¥315,800
6,000円×36回 ボーナス28,300円×6回
4,800円×48回 ボーナス21,600円×8回

Macintosh LC II

No. 408-015

MAC LC II 4MB/40MB(68030/16MHzキーボード付) ……338,000円
MAC 12"RGBモニター ……100,000円
512K VRAM KIT ……30,000円
標準価格合計 468,000円
超特価 ¥343,800
6,000円×36回 ボーナス33,700円×6回
4,000円×48回 ボーナス30,700円×8回

FM TOWNS

No. 408-016 FM-TOWNS(中古)台数限り

FM-TOWNS2-CX20(中古品) ……333,000円
FMT-KB101A(中古品) ……10,000円
FMT-DP531(中古品) ……89,800円
標準価格合計 432,800円
超特価 ¥268,000

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価398,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価295,000円
NEC PC-9801FS2	標準価格 348,000円	を特価239,800円
NEC PC-9801FX2	標準価格 278,000円	を特価185,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価198,000円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価314,800円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価172,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674C-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100SX01P	標準価格 298,000円	を特価209,800円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価203,800円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価154,800円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価327,000円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 89,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価214,000円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価198,000円
EPSON PC-486GR2/5	標準価格 458,000円	を特価329,800円
EPSON PC-486GR3	標準価格 483,000円	を特価348,000円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価378,800円
EPSON PC-386NWR2	標準価格 278,000円	を特価202,800円
EPSON PC-386NWR1B	標準価格 398,000円	を特価286,800円
EPSON PC-386NWR1D	標準価格 458,000円	を特価329,800円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価164,800円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格 188,000円	を特価118,800円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格 248,000円	を特価156,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 39,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC-PR101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
NEC PC-PR101/T103	標準価格 99,800円	を特価 67,800円
NEC PC-PR201/63	標準価格 125,000円	を特価 67,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
日本 REMPR-40T	標準価格 120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 46,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 74,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-15V	標準価格 89,800円	を特価 63,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円

★ハードディスク

キャラベル AV-040SXE	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM PACK A40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 72,800円
ロジテック LHD-S100NP	標準価格 99,800円	を特価 68,800円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 75,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 81,800円
テクサ STATION 120LB	標準価格 115,000円	を特価 85,000円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 81,800円
緑電子 びるとN120	標準価格 128,000円	を特価 93,800円
緑電子 びると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン PD-125EX	標準価格 108,000円	を特価 76,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-98NT-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 40,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 49,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-31SS-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ FA-34-4M	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ FA-34-6M	標準価格 55,000円	を特価 39,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ME	標準価格 21,000円	を特価 15,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000	標準価格 23,500円	を特価 17,800円
MELCO RCD-4000	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO RCD-8000	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO ENT-2000	標準価格 19,800円	を特価 14,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 38,000円
CRC CRC-FD5SH	標準価格 43,800円	を特価 31,000円
CRC CRC-FD5WH	標準価格 65,800円	を特価 46,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 28,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 42,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 20,000円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 25,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 35,800円

中古品各種取扱い中！

全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

FM-TOWNS/UX20	182,000円
FM-TOWNS/20F	159,800円
X68000(PRO)	138,800円
PC-9801VX2	99,800円
PC-9801VM2	69,000円
PC-9801NV	98,000円
PC-9801LV21	79,800円
PC-9801NS	108,000円
J31SX001(2MB/RAM付)	138,000円

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1
※特価には送料、消費税は含まれておりません。

ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

◆高価下取・買取大歓迎!!《通信販売専門店だからできるこの価格》

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット！

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2　定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,535	¥10,000	¥34,000×5回
48回	¥12,340	¥10,600	なし

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,390	¥ 9,900	¥33,000×4回
36回	¥11,915	¥10,900	なし

PC-9801FX2/U2

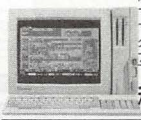


PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,948	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,358	¥10,800	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF/UR 定価¥218,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥314,200

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,865	¥10,600	¥38,000×2回
24回	¥11,890	¥10,400	なし

PC-9801FA2/U2 高級セット



PC-9801FA2/U2　定価¥458,000
PC-KD882　定価¥ 89,800
PC-PR101/T103　定価¥ 99,800
100MBハードディスク　定価¥128,000
MS-WINDOWS Ver.3.0A　定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0　定価¥ 12,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥825,000

税込特価 ¥558,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,020	¥10,200	¥33,000×8回
54回	¥15,490	¥14,500	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5　定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,948	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,358	¥10,800	なし

PC-386P



PC-386P　定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウス変換ケーブル　定価¥ 4,000
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥368,200

税込特価 ¥256,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,450	¥10,200	¥38,000×3回
30回	¥12,465	¥10,600	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5　定価¥228,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥324,200

税込特価 ¥219,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,930	¥10,900	¥42,000×2回
24回	¥11,180	¥11,000	なし

PC-98Do+



PC-98Do+　定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-486GR



PC-486GR　定価¥458,000
XC-1498CII(0.28mm)　定価¥107,000
MS-DOS Ver.3.D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥586,400

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,108	¥10,300	¥40,000×5回
48回	¥12,652	¥11,500	なし

PC-486GF



PC-486GF　定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D　定価¥ 9,800
マウス　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,132	¥10,000	¥36,000×4回
36回	¥12,842	¥11,300	なし

100MBハードディスク



一流メーカー外付ハードディスクを現品処分の特別大特価でご奉仕!!

税込特価　¥68,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
3回	¥24,778	¥24,500	なし
6回	¥12,837	¥12,300	なし

パソコン&周辺機器

PC-9801NL	特価	¥178000
PC-9801NS/T	特価	¥215000
PC-9801NS/T40	特価	¥279800
PC-386noteWR	特価	¥199000
PC-9801CS2	特価	¥273000
AF-35W(外付3.5"2FDD)	特価	¥32800
GD-50MW(外付5"2FDD)	特価	¥41800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10500
サウンドオーケストラVS	特価	¥26800

ディスプレー

PC-KD1511	特価	¥85800
PC-KD1521	特価	¥65800
PC-KD881	特価	¥79800
PC-KD882	特価	¥58000
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498CII	特価	¥49000
CU-14FD	特価	¥43000
FMT-DP533	特価	¥53800
FMT-DP534	特価	¥83000
FMT-DP535	特価	¥70300
FMT-DP536	特価	¥108000

プリンター

PC-PR101/T165	特価	¥88000
PC-PR101/T103	特価	¥72800
PC-PR101/T67	特価	¥61800
VP-2061PC	特価	¥94000
VP-1047PC	特価	¥72800
BJ-330J	特価	¥119000
BJ-10Vセレクト	特価	¥54000
BJ-10Vカスタム	特価	¥47500
FMJP-101G	特価	¥64000
FMPR-204B	特価	¥42000
FM60-711(TOWNS用ケーブル)	特価	¥3800

TOWNS 周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	¥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FMT-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール！

TOWNS II-CX20基本セット



FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4回
36回	¥12,040	¥11,800	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,743	¥10,700	¥38,000×5回
48回	¥13,992	¥11,500	なし

TOWNS II-UX20通信セット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET　定価¥18,000
富士通Air Warrior　定価¥ 7,800
Habitat　定価¥ 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥298,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,480	¥10,300	¥28,000×4回
36回	¥11,030	¥10,600	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥13,392	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
48回	¥15,380	¥13,700	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,780	¥10,100	¥35,000×8回
60回	¥14,125	¥13,600	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(JISキーボード)　定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)　定価¥55,000
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,080	¥10,600	¥41,000×4回
48回	¥11,080	¥ 9,800	なし

TOWNS II-UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット　定価¥ 2,800
クリーナー　定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚　オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本　定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,420	¥10,300	¥35,000×5回
48回	¥12,980	¥10,900	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円　内税表示）

注番-1
特価¥12,800

注番-2
640(幅)×700(奥)×1250(高)mm
特価¥12,800

注番-3
640(幅)×350～700(奥)×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-4
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-5
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-6
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

注番-7
1200(幅)×700(奥)×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付
特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本以上は何本でも700円　内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アートジグゾー　1～3	¥	4,930 98
アーリーキングダム	¥	10,240 98
蒼き狼と白き牡鹿・元朝秘史	¥	7,840 88
アドバンスト・ロードモナーク	¥	7,840 98
アトラス	¥	8,640 98/TOWNS
アフターバーナーIII	¥	9,180 TOWNS
アマランスII	¥	7,840 98
アリスの館CD	¥	5,440 TOWNS
アルシャーク	¥	7,840 98/X68
アルファダイン	¥	6,240 98
アルミスト	¥	7,840 98
伊忍道・打倒信長	¥	7,840 98/88/X68/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥	10,030 MSX2・ROM/TOWNS
WIZARD98　Ver3	¥	16,830 98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥	10,880 TOWNS/98(3.5インチ)
WIZARD98・おでん	¥	10,880 98
ヴェインドリーム2	¥	7,840 98
ウェルトリス	¥	6,240 98
ウォーサム	¥	7,480 TOWNS
ヴォルフィード	¥	7,040 TOWNS
宇宙冒険少女NAMI	¥	7,040 98
ウルティマIV	¥	8,330 TOWNS
ウルティマVI	¥	10,880 TOWNS
うるま	¥	5,440 98
エアー・コンバットII	¥	7,480 98
エアー・コンバットII・シナリオ集2	¥	4,500 98
永世名人	¥	6,880 98(5インチ)
エイプハンター」	¥	7,840 98
A列車で行こうIII	¥	11,840 TOWNS/98HD
栄冠は君に2	¥	7,600 98/TOWNS
ELLE	¥	6,240 98/X68/MSX2/TOWNS
F-19　ステルスファイター	¥	10,240 98
エメラルドドラゴン	¥	9,440 TOWNS
エリートプラス	¥	9,180 98
エンシェント　ドラゴン	¥	7,040 98
OMEGA	¥	10,240 98
カ行		
風へ	¥	7,040 98
CAL	¥	5,440 98/X68/MSX2
CAL2	¥	6,240 98/X68/MSX2
CARAT	¥	6,240 98
華麗なる人生	¥	7,040 98/X68/MSX2
GUY・ガイ	¥	10,240 98
川中島異聞録	¥	7,040 98
ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥	7,840 98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥	7,480 98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥	7,840 X68
ガンダム・デザートオペレーション	¥	7,480 98
煬	¥	5,440 98
KIGEN	¥	7,840 98/TOWNS
機甲装神ヴォルカイザー	¥	6,240 98
KISS	¥	6,240 98
棋太平	¥	7,760 X68
キディー	¥	6,240 98
ギャラクシーフォースII	¥	8,820 TOWNS
キャラメルクエスト	¥	7,840 98
ギャルズトーク	¥	10,240 98
キャンペーン版大戦略II	¥	7,040 MSX2
銀河英雄伝説II	¥	8,330 98/X68/MSX2
銀河英雄伝説IIDXkit	¥	4,000 98/X68/MSX2
銀河英雄伝説II・DX+セット	¥	10,240 98/X68/TOWNS
キングクエストV	¥	8,800 98
キングクエストV	¥	7,840 TOWNS
キングブリーダー	¥	7,840 98
ギゼ!	¥	6,240 98/MSX2
クイズ大番長	¥	5,440 98/X68/TOWNS
グッドマネージャー	¥	8,640 98
グラディウスII	¥	8,330 X68
狂った果実	¥	6,240 98
グロスドイッチュラント	¥	11,840 98
群雄三国志	¥	7,020 98
激闘の地	¥	7,040 98
幻影都市	¥	7,840 98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥	10,240 98
GAMEテクノポリス　スーパーコレクション	¥	10,240 TOWNS
極・きわめ	¥	10,240 98
コマンドHQ	¥	9,440 98
こめんね・エンジェル	¥	7,040 98/88/X68
コンチネンタル	¥	7,040 98/X68/MSX2
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥	6,240 98/88/VA/MSX2
財閥銀行	¥	10,240 98/Mac
サイレントメビウス	¥	11,840 98/X68/TOWNS
三国志II	¥	14,280 TOWNS
三国志II	¥	12,580 98/NOTE/88/XI/MSX2
三国志III	¥	13,440 98
三国志III	¥	13,440 98/X68
三国志III・CD付.	¥	13,760 98
斬II・陽炎の時代	¥	7,840 98
斬II・タウンズスペシャル	¥	10,240 TOWNS
CGシンジケート	¥	7,840 TOWNS
ジェノサイド2	¥	7,040 X68
ジーザスII	¥	7,920 98/88/X68
シムアース	¥	10,240 98/TOWNS/X68
シュバルツシルトIII	¥	10,240 98
ジョーカーII	¥	6,240 98/X68/MSX2
シャーロックホームズの探偵講座	¥	7,480 TOWNS
ジャパンパッシング	¥	7,480 98
シャルム	¥	4,050 98
シャレイドマジック	¥	6,240 98
ジャングリラ	¥	6,240 98/X68/TOWNS
シュートレンジ	¥	7,840 X68
ジョーカー	¥	6,240 98/X68
将棋聖天	¥	11,840 98/X68/TOWNS
ジョシュア	¥	7,760 98/X68
人生クイズゲームだ	¥	6,240 98
神話の島	¥	7,040 98
スイートエモーション	¥	6,240 98/X68/MSX2
水龍士外伝・月龍の山	¥	5,440 98
SUZAKU	¥	7,840 98
スーパーシューティングTOWNS	¥	8,330 TOWNS
スーパー野球道	¥	10,240 98
スーパーリアル麻雀PII &PIII	¥	9,440 TOWNS
スピンディジーII	¥	6,960 98/X68
スプラッターハウス	¥	7,840 TOWNS
スペースクエストIV	¥	8,880 98
スペースインベーダー	¥	6,240 98
闇ヶ原	¥	10,240 98/TOWNS
セブンカラーズ	¥	6,240 98
先手必勝	¥	7,840 98
ソードダンサー	¥	7,840 98
卒業・グラデュエーション	¥	9,440 98
タ行		
卒業写真・美姫	¥	5,440 98/X68/MSX2
タイトーチェイスHQ	¥	8,330 TOWNS
大航海時代	¥	8,330 98/NOTE/88/XI/X68/MSX2
大航海時代	¥	10,030 TOWNS
大戦略III '90マップ1～2	¥	4,500 98
大戦略III '90	¥	7,840 98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥	8,330 98
太閤・立志伝	¥	7,840 98/X68
太閤立志伝	¥	9,440 TOWNS
ダイナソア	¥	7,840 98/TOWNS
地球防衛少女イコちゃん	¥	10,240 98
沈黙の艦隊	¥	10,240 98/TOWNS
提督の決断	¥	12,580 98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥	14,280 TOWNS
ディスクバトラー	¥	6,240 98
ティラムパラム	¥	7,840 98
デッドオブザレイン	¥	7,040 98/X68/MSX2
デジャ2	¥	7,040 98
天下統一II	¥	7,840 98
天神乱寇	¥	6,240 98/X68/TOWNS
電脳学園IV	¥	7,840 98
天舞・三国志正史	¥	10,240 98
天舞リミテッド	¥	7,040 98
D.P.S.SGセット2	¥	5,440 98/X68/MSX2/VA/TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥	5,440 98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR	¥	5,440 98/X68/TOWNS
DOR2	¥	5,440 98/X68/TOWNS
Dr.STOP	¥	5,440 98/X68/TOWNS/MSX2
闘神都市	¥	5,440 98/X68/MSX2/TOWNS
トライアルオブフォース	¥	6,240 98
ドラコンスレイヤー 英雄伝説	¥	7,400 98/88/MSX2/TOWNS
ドラコンスレイヤー 英雄伝説II	¥	7,840 98/88
トラゴンナイトII	¥	6,240 98/88/X68/MXS2
トラゴンナイトIII	¥	6,240 X68/TOWNS
トラゴンプリンセス	¥	6,240 98
トラフィック・コンフュージョン	¥	7,840 98
ナ行		
ナイトシーフ	¥	5,440 98
ナイトメア	¥	10,240 TOWNS
2069AD	¥	5,440 98/X68/TOWNS
人形使い	¥	7,040 98
狙われた天使	¥	7,040 98/TOWNS
ノア	¥	5,920 X68
ノスタルジア1907	¥	9,440 TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥	7,840 98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録	¥	9,440 TOWNS
ハ行		
バーディー・ワールド	¥	4,640 98/X68/MSX2
Habitat	¥	5,780 TOWNS
Bacta	¥	6,240 98
ハウ・シングス・ワーク	¥	10,880 TOWNS
ハチナクの大冒険	¥	6,630 98
花よりダンゴ	¥	5,440 98/TOWNS
パラメテス	¥	6,240 TOWNS
パワーシンガー	¥	7,760 98
パワーモンガー	¥	10,880 98/X68/TOWNS
バンツマーカイル	¥	7,840 98
緋王伝	¥	10,240 98
ビックオーナー	¥	10,240 98
飛翔駒	¥	7,480 X68
PCグローブ	¥	10,240 98
ビーストII	¥	7,040 98/X68
美少女大図鑑	¥	5,440 98/X68/MSX2
秘密の花園	¥	6,240 98/X68/MSX2
101回目のアフロヘアーチショット	¥	5,440 98
ファーストクイーンII	¥	7,040 98/X68
ファンダス	¥	7,920 88
フォクシー2	¥	6,240 98
フォボス	¥	6,240 98
復活祭	¥	5,440 98
不思議の海のナディア	¥	11,840 98
富士通Air Warrior	¥	6,240 TOWNS
フラクタルエンジンデモ	¥	2,580 98
ブラックレインボウII	¥	7,040 98
ブラッドシード	¥	6,240 98
フリンセスメーカー	¥	11,840 98/MSX2
フラッシュポイント3	¥	4,320 98
フラッシュポイント4	¥	3,500 98
プラネットフォール	¥	7,040 98
ブランディッシュ	¥	7,840 98
フリンスオブペルシャ	¥	7,840 TOWNS
ブルー	¥	7,760 98/TOWNS
ブルトン・レイ	¥	7,480 98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-3	¥	4,320 98/X68
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥	4,930 98/X68
フレイ	¥	6,240 98/MSX2/MSXturbo
プレイメーカーフットボール	¥	8,330 98
フレリア	¥	6,240 98
ベストプレーベースボール	¥	8,330 TOWNS
ヘブルビーチの波濤	¥	10,240 98
ホーリーナイト	¥	6,240 98/X68
星の砂物語2	¥	7,040 98/X68/TOWNS
ポッキー2	¥	7,040 98
ホットプリント 1～2	¥	6,240 98
ぽっぷるメイル	¥	7,840 98
ポニオン	¥	6,240 98/X68
ポピュラス	¥	10,880 TOWNS
マ行		
麻雀幻想曲	¥	6,240 98/X68
麻雀遊園地	¥	6,160 98/X68
舞	¥	5,440 98
マイト＆マジックIII	¥	10,880 98
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥	4,500 98
マーシャルエイジ	¥	6,240 98/X68
マーダークラブDX	¥	7,840 TOWNS
まーふるまちっく	¥	6,240 98
マスターオブモンスターズII	¥	7,480 98
魔女っ子クミ	¥	7,840 98
魔彩子雀	¥	7,040 98/TOWNS
魔女少女りな	¥	7,840 98
ミグレイン	¥	6,240 98
ミスティブルー	¥	7,920 98/88
ミラージュ	¥	6,280 98/X68
ミュージクラルフ	¥	12,580 98/88
ミュージ郎　VA・BOARD	¥	50,150 98
ミュージ郎　300	¥	77,800 98
メタルオレンジ	¥	6,240 98
森田将棋II	¥	9,000 98/X68
ヤ行		
妖獣クラブ2	¥	6,240 X68
妖獣クラブカスタム	¥	6,240 98
ヨーロッパ戦線	¥	10,880 98/MSX2/X68/TOWNS
予想迷人	¥	9,600 98
ラ行		
ライビスリッター	¥	7,200 98/X68
ライフイズミュージック	¥	10,240 98
龍竜伝説	¥	8,250 TOWNS
Life & Death	¥	7,040 98/TOWNS
ランス2	¥	5,780 98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥	5,440 98/X68/TOWNS
らんま1/2	¥	11,840 98
らんま1/2	¥	10,240 MSXtorbo
蘭丸	¥	7,840 98/X68
レイズ	¥	8,330 98
レイルロード　タイクーン	¥	9,440 98
リーディングカンパニー	¥	10,240 98
リーディングカンパニー	¥	11,840 TOWNS
リジェントオブモルクール	¥	5,780 98
レインボーアイランド	¥	7,040 TOWNS
レジオナルパワーII	¥	7,840 98
レッサーメルン	¥	7,840 98
レッスルエンジェル	¥	6,240 98
レミングス	¥	6,240 98/X68/TOWNS
ロイヤルブラッド	¥	6,240 98/88/X68/MSX2
ロイヤルブラッド	¥	7,840 TOWNS
ロードス島戦記	¥	8,330 98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・II	¥	7,840 98
ロート・モナーク	¥	7,840 98/TOWNS
ロボクラッシュ	¥	7,040 98
ワ行		
ワイアット	¥	10,240 TOWNS
笑うセールスマン2～3	¥	3,580 98
ワールドコルフIII	¥	7,920 98/88/X68

ファミコン・パソコンSOFT ビックリ価格 で買い取ります。

ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は心ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は13,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。
- 9801とTOWNS以外のパソコンソフトはアダルトソフト以外は買い取り致しません。

買取／書留申込書BM8月号
新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ
住所（〒　　）
(TEL)

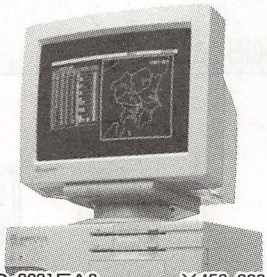
名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名
①　③　⑤
②　④　⑥

正社員及びアルバイト募集中！詳しくはお電話でお問い合せ下さい。
9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801 FA2 セット

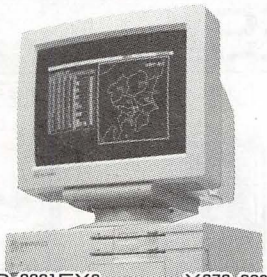


PC-9801FA2 ……¥458,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31(ラック) ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥650,600

41% off ¥379,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801FX2 セット



PC-9801FX2 ……¥278,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31 ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥470,600

39% off ¥284,000 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE SX/T セット



PC-9801noteSX/T ¥288,000
JJ-100 ……¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

標準小売価格 ¥367,600

34% off ¥239,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801NC セット



PC-9801NC ……¥598,000
JJ-100 ……¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

標準小売価格 ¥677,600

33% off ¥448,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

(NEC) システム特価
PC-9801FA2/U2
定価¥458,000 ……¥288,000
PC-9801FS2/U2
定価¥348,000 ……¥激安価格
PC-9801FX2/U2
定価¥278,000 ……¥激安価格
PC-9801NL
定価¥238,000 ……¥169,000
PC-9801NC
定価¥598,000 ……¥激安価格
PC-9801noteSX/T
定価¥288,000 ……¥195,000
(EPSON)
PC-486GF5
定価¥348,000 ……¥激安価格
PC-386GE5
定価¥298,000 ……¥193,000
PC286VJ5
定価¥228,000 ……¥148,000
PC-386NWR2
定価¥288,000 ……¥激安価格
(SHARP)
X68000XVI
定価¥368,000 …… ¥259,000
X68000 Compact
定価¥298,000 ……¥214,000

ディスプレイ

(NEC) システム特価
PC-KD1511
定価¥118,000 ……¥激安価格
PC-KD1521
定価¥898,000 ……¥激安価格
(MITSUBISHI)
RD-1498
定価¥118,000 ……¥TEL特価
XC-98V3
定価 ¥128,000 ……¥TEL特価
(SHARP)
CZ-608D-H
定価¥ 94,800 ……¥ 68,000
CZ612D-GY
定価¥119,800 ……¥ 87,000
CU-14FD
定価¥74,800 …… ¥ 36,800
CU-14KD〈限定〉
定価¥ 89,800 ……¥ 45,800
(アイデクソン)
SF-7315
定価¥ 79,800 ……¥ 58,000
(三星)
CVC-4681(0.31)
定価¥84,800 ……¥35,000
CVC-4687(0.28)
定価¥74,800 ……¥42,800

プリンター

(NEC) システム特価
PC-PR201/63A
定価¥158,000 ……¥107,000
PC-PR201/63
定価¥125,000 ……¥ 85,000
PC-PR201/45L
定価 ¥95,000 ……¥ 62,800
PC-PR101/T103
定価¥99,800 …… ¥ 67,800
(EPSON)
LP-2000
定価¥198,000 ……¥138,000
AP-1000PC
定価 ¥99,800 …… ¥ 67,800
(STAR)
JR-200CL
定価 ¥134,800 …… ¥ 59,800
JP-200
定価 ¥104,800 …… ¥ 48,800
JJ-100(ケーブル付き)
定価¥74,800 ……¥ 41,800
(CANON)
BJ-330J
定価 ¥208,000 ……¥108,000
BJ-10V Select
定価¥79,800 ……¥ 53,800
BJ-10V Custom
定価¥69,800 ……¥ 45,800
BJ-15V
定価¥89,800 ……¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク

(TEAC) システム特価
HD-101A(HDD)
定価¥128,000 ……¥ 74,800
(TEXA)
TRUST-FA120(HDD)
定価¥108,000 ……¥ 81,000
STATION-120LB(HDD)
定価¥115,000 ……¥ 83,900
STATION-240LB(HDD)
定価¥158,000 ……¥118,500
(緑電子)
New Little F(FDD)
定価¥ 24,800 ……¥ 17,800
DOODA!A-100(HDD)
定価¥118,000 ……¥69,800
(エレコム)
EN-80(HDD)
定価¥118,000 ……¥ 67,800
EN-125(HDD)
定価¥128,000 ……¥激安価格
(アイドル ジャパン)
AFD-35S
定価¥29,800 ……¥17,800
AFD-35W
定価¥39,800 ……¥29,800

RAMボード

(IOデータ) システム特価
PIO-34FX-2ME
定価 ¥ 29,000 ……¥ 19,800
PIO-34FX-4ME
定価 ¥ 45,000 ……¥ 29,800
PIO-DA134-4ME
定価 ¥ 42,000 ……¥ 24,800
FA34-4M
定価¥ 35,000 ……¥ 25,200
PIO-98NT-4MP
定価 ¥ 80,000 ……¥ 29,800
PIO-98NT-2MP
定価 ¥ 45,000 ……¥ 14,800
"IOデータはソフト付きです"
(メルコ)
EMJ-2000R
定価¥29,800 ……¥ 22,300
EMJ-4000R
定価¥ 44,800 ……¥ 29,800
EFA-4000
定価¥38,000 ……¥ 25,800
RCD-4000
定価¥44,800 ……¥ 33,600
XMC-2000E
定価¥ 21,000 ……¥ 15,700
掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 6月1日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801FA2	¥240,000	¥270,000	PC9801UX21	¥ 80,000	¥100,000	PC386GS5	¥180,000	¥210,000
PC9801FS2	¥200,000	¥230,000	PC9801UV11	¥ 60,000	¥ 90,000	PC386V	¥150,000	¥170,000
PC9801FX2	¥150,000	¥170,000	PC98NOTE	¥ 50,000	¥ 70,000	PC386P2	¥130,000	¥160,000
PC9801DA2	¥220,000	¥240,000	PC98NV	¥ 80,000	¥100,000	PC286VJ5	¥110,000	¥135,000
PC9801DS2	¥160,000	¥180,000	PC98NS	¥ 90,000	¥120,000	PC286VF	¥ 70,000	¥120,000
PC9801RX21	¥110,000	¥130,000	PC98NS/E	¥130,000	¥150,000	PC386NW2	¥100,000	¥130,000
PC9801RX2	¥100,000	¥120,000	PC98NS/T	¥160,000	¥180,000	PC386NAE1	¥110,000	¥130,000
PC9801VX21	¥ 80,000	¥110,000	PC8801MA	……	¥ 28,000	X68000セット	¥110,000	¥130,000
PC9801VM21	¥ 60,000	¥ 80,000	PC8801MA2	……	¥ 29,800	400ラインカラー	¥ 20,000	¥ 30,000

EPSON

PC-486GF5 セット



PC-486GF5 ……¥348,000
PC-KD854N ……¥ 84,800

標準小売価格 ¥432,800

30% off ¥302,000 〈消費税別〉

EPSON

PC-386 NOTE WR2 セット



PC-386NWR2 ……¥288,000
BJ-10VC ……¥ 69,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格 ¥364,600

32% off ¥245,000 〈消費税別〉

FUJITSU

FM TOWNS II 基本セット



FMTOWNSIIモデルUX20 ¥288,000
FMT-KB101A(テンキー無し) ¥ 10,000

標準小売価格 ¥298,000

27% off ¥215,000 〈消費税別〉

SHARP

X68000 PERSONAL WORKSTATION Compact



X68000 Compact ……¥298,000
CZ-608D-H ……¥ 94,800

標準小売価格 ¥392,800

システム特価 〈消費税別〉

98NS/T

内蔵ハードディスク80M ¥65,800
内蔵RAMカード2M ¥13,500

夏のボーナスセール(7/1〜7/31)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
ファイルマスター98 ……¥13,800
ウィザードリィV3 ……¥14,800
各種ファイラー ……¥ 1,800

バスマウス各種 ……¥1,980より
FM音源ボード ……¥11,800より
(ソフト)
アシストシリーズ ……¥ 6,980
一太郎(Ver.4.3) ……¥38,800
花子(Ver.2.0) ……¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J) ……¥59,800
MS-Windows(Ver.3.0A) ……¥19,800
HARMORY ……¥33,400
(モデム)
MD-24FB5V(オムロン)
定価¥39,800 ……¥27,800
MD-24FP5V(オムロン)
定価¥36,800 ……¥25,800
MC24PA5(マイクロコア)
定価¥26,800 ……¥21,400

(ソフトは税込みです)

パソコン用 (ビジネスソフト / ゲームソフト)
取扱いしております。

ワープロ

(NEC) システム特価
文豪note
定価¥168,000 ……¥110,800
文豪ミニ5SX
定価¥198,000 ……¥118,000
(SHARP)
書院WD-A551
定価¥220,000 ……¥138,000
書院WD-A750
定価¥230,000 ……¥激安価格
(富士通)
OASYS 30LS201
定価¥158,000 ……¥109,000
OASYS 30-AX301
定価¥228,000 ……¥143,000
(CANON)
キャノワードα85
定価 218,000 ……¥TEL特価
キャノワードα75(限定)
定価¥198,000 ……¥118,000
キャノワードα70(限定)
定価¥178,000 ……¥98,000

新製品発表、
詳しくはTELにて

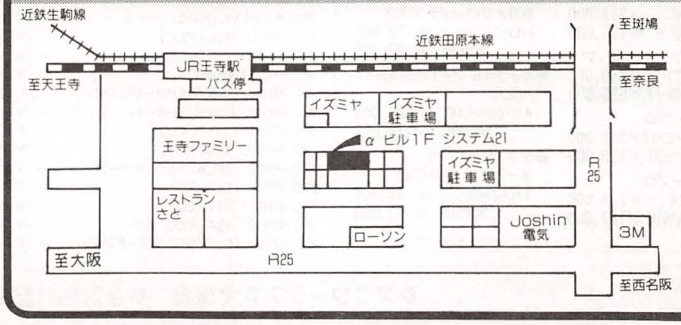
コーナーディスケット

税込	N/B	有名メーカー	
3.5″ 2DD	60	110	5インチ2HD 初期化済 10枚 750円
3.5″ 2HD	80	125	
5″ 2D	−	39	
5″ 2DD	−	60	
5″ 2HD	−	65	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)32-2132・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 (株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL(0745)32-2132 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ￥511,700

ご提供価格 ￥358,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	18,638	2～24回	18,300
36回	1回目	16,249	2～36回	13,000
60回	1回目	9,941	2～60回	8,800

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A（カラープリンター）…￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥534,700

ご提供価格 ￥394,000

24回	1回目	21,437	2～24回	20,100
36回	1回目	14,637	2～36回	14,400
60回	1回目	10,051	2～60回	9,700

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥639,700

ご提供価格 ￥439,000

24回	1回目	23,786	2～24回	22,400
36回	1回目	17,873	2～36回	16,000
60回	1回目	11,663	2～60回	10,800

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥456,700

ご提供価格 ￥332,000

24回	1回目	18,916	2～24回	16,900
36回	1回目	13,524	2～36回	12,100
60回	1回目	12,812	2～60回	8,100

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥358,100

ご提供価格 ￥263,000

24回	1回目	14,700	2～24回	13,400
36回	1回目	10,197	2～36回	9,600
60回	1回目	11,127	2～60回	6,400

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥581,700

ご提供価格 ￥418,000

24回	1回目	23,303	2～24回	21,300
36回	1回目	18,230	2～36回	15,200
60回	1回目	16,024	2～60回	10,200

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥526,700

ご提供価格 ￥380,000

24回	1回目	20,348	2～24回	19,400
36回	1回目	17,209	2～36回	13,800
60回	1回目	12,959	2～60回	9,300

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥709,700

ご提供価格 ￥496,000

24回	1回目	27,068	2～24回	25,300
36回	1回目	19,404	2～36回	18,100
60回	1回目	13,312	2～60回	12,200

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥428,100

ご提供価格 ￥310,000

24回	1回目	17,205	2～24回	15,800
36回	1回目	12,565	2～36回	11,300
60回	1回目	9,795	2～60回	7,600

NEC PC-9800シリーズ PC-H98model80/U80

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-100（100メガ内蔵）…￥830,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）￥233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,206,900

ご提供価格 ￥830,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目	43,840	2～24回	42,400
36回	1回目	32,062	2～36回	30,300
60回	1回目	23,181	2～60回	204,00

Cセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model80-100（100メガ内蔵）…￥830,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥233,000
- ●PC-PR4000/4（400DPIレーザープリンター）……￥726,000
- ●PR4000/4-11（EPカートリッジ）…￥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,859,900

ご提供価格 ￥1,300,000

24回	1回目	66,588	2～24回	66,500
36回	1回目	48,742	2～36回	47,500
60回	1回目	33,465	2～60回	32,000

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+カラープリンター）

- ●PC-H98 model 80-100（100メガ内蔵）…￥830,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）…￥233,000
- ●PC-PR201/80A（15インチカラープリンター）…￥275,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,346,900

ご提供価格 ￥946,000

24回	1回目	50,560	2～24回	48,300
36回	1回目	37,757	2～36回	34,500
60回	1回目	23,535	2～60回	23,300

Dセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-002……￥580,000
- ●PC-KH1511（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥168,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥891,900

ご提供価格 ￥620,000

24回	1回目	32,111	2～24回	31,700
36回	1回目	25,130	2～36回	22,600
60回	1回目	19,591	2～60回	15,200

今月の特選品

- ●NEC/ノートライト PC-9801NL ￥238,000 1台限り **￥155,000**
- ●NEC/カラーラップトップ PC-9801TF51 ￥850,000 超特価(1台限り) **￥528,000**
- ●NEC/ワープロ 文豪HYPER7 ￥268,000 (1台限り大特価) **￥173,000**
- ●NEC/ワープロ 文豪mini7RA ￥278,000 1台限り大特価 **￥167,000**
- ●ティアック 100メガハードディスク HD-101A ￥128,000 大特価 **￥86,000**
- ●キャラベル/ノート用80メガHDD AV-080SXE ￥128,000 大特価 **￥78,000**
- ●テクノジャパン/ノート用40メガHDD TR40NSE ￥88,000 大特価 **￥53,000**

プリンター

- PC-PR150T（NEC）……￥ 64,800→ 54,000円
- PC-PR150VL（NEC）……￥ 84,800→ 64,800円
- PC-PR201/45L（NEC）……￥ 95,000→ 76,000円
- PC-PR201/65A（NEC）……￥215,000→165,000円
- PC-PR150N（NEC）……￥ 69,800→ 56,000円
- PC-PR1000/2（NEC/EPカートリッジ付）……￥227,000→177,000円
- PC-PR2000/4（NEC/EPカートリッジ付）……￥445,000→347,000円
- PC-PR101/T165（NEC）……￥120,000→ 88,000円
- PC-PR101/T103（NEC）……￥ 99,800→ 74,000円
- PC-PR201/80LA（NEC/カラー）……￥275,000→207,000円
- PC-PR101/63（NEC）……￥115,000→ 88,000円
- PC-PR201/63（NEC）……￥125,000→ 98,000円
- PC-PR201/63A（NEC/カラー）……￥158,000→122,000円
- PC-PR201/TC100（NEC/カラー熱転写）……￥168,000→126,000円

フロッピディスク・ハードディスク

- FDC-511（アクセル/5インチ1ドライブ）……￥ 39,800→ 31,800円
- FDC-512A（アクセル/5インチオート2ドライブ）……￥ 59,800→ 47,800円
- FDC-377（アクセル/3.5インチオート1ドライブ）……￥ 39,800→ 30,800円
- FDC-378（アクセル/3.5インチオート2ドライブ）￥ 59,800→ 47,800円
- INS-HC40（テクサ/SCSI 40メガポードタイプ）￥ 98,000→ 72,000円
- PCH-A80C（コニック/SCSI87メガHDD）……￥158,000→118,000円
- PCH-R100C（コニック/SCSI107メガHDD）…￥178,000→134,000円
- PC-FD311（NEC/3.5インチ1ドライブ）……￥ 68,000→ 59,800円
- PC-FD312（NEC/3.5インチ2ドライブ）……￥ 88,000→ 77,000円
- PC-FD511（NEC/5インチ1ドライブ）……￥ 78,000→ 67,800円
- PC-FD512（NEC/5インチ2ドライブ）……￥ 98,000→ 85,000円
- PC-HD100RBZ（NEC/100メガHDD）……￥125,000→ 94,000円
- PC-HD170RB（NEC/170メガHDD）……￥158,000→118,000円
- PC-HD300RB（NEC/300メガHDD）……￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

● お申し込み方法 ●まずお電話を!

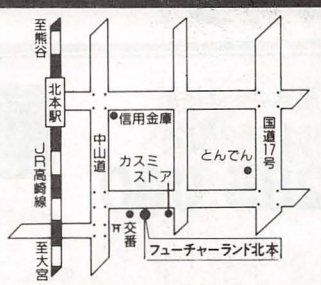
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK// 有利な分割払いをご利用下さい。



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

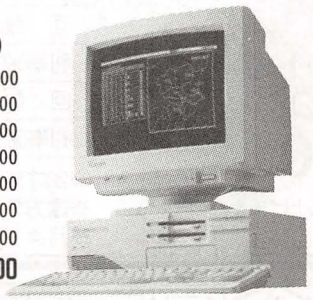
PC-9801 FA2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882(0.31mm/CRT)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥691,700

ご提供価格 ¥489,000



クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 25,374	2～24回	25,000
36回	1回目 20,690	2～36回	17,800
60回	1回目 14,766	2～60回	12,000

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/65A(15インチカラープリンター)…￥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥771,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目 30,040	2～24回	28,000
36回	1回目 22,670	2～36回	20,000
60回	1回目 14,949	2～60回	13,500

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……￥135,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥819,700

ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目 29,295	2～24回	29,100
36回	1回目 20,977	2～36回	20,800
60回	1回目 15,010	2～60回	14,000

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥636,700

ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Eセット(本体+CRT)

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥538,100

ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目 20,659	2～24回	19,600
36回	1回目 15,474	2～36回	14,000
60回	1回目 12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801UR/UF……￥218,000
  (URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付)
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥451,700

ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目 18,449	2～24回	16,600
36回	1回目 12,626	2～36回	11,900
60回	1回目 9,844	2～60回	8,000

Bセット(本体+CRT)

- ●PC-9801UR/UF……￥218,000
  (URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付)
- ●CU-14FD(CRT 0.31mm シャープ)……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥298,100

ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

NEC PC-H98model 90/U90

Aセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター)

- ●PC-H98 model 90-100(100メガ内蔵)……￥1,145,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾ/CRT)……￥ 233,000
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥1,521,900

ご提供価格 ¥1,056,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目 54,514	2～24回	54,000
36回	1回目 39,055	2～36回	38,600
60回	1回目 26,820	2～60回	26,000

Bセット(本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター)

- ●PC-H98 model 90-100(100メガ内蔵)……￥1,145,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT)……￥ 233,000
- ●PC-PR4000/4(400DPIレーザープリンター)…￥ 726,000
- ●PR4000/4-11(EPカートリッジ)……￥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計……￥2,174,900

ご提供価格 ¥1,526,000

24回	1回目 79,561	2～24回	78,000
36回	1回目 59,234	2～36回	55,700
60回	1回目 43,004	2～60回	37,500

NEC PC-9801NV/NS/T



(クレジット例は98nv)

- ●PC-9801NV ¥248,000
  ご提供価格 ¥198,000
- ●PC-9801NS/T ¥288,000
  ご提供価格 ¥224,000
- ●PC-9801NS/T40 ¥398,000
  ご提供価格 ¥298,000
- ●PC-9801NS/T80 ¥458,000
  ご提供価格 ¥338,000

24回	1回目 10,796	2～24回	10,100
36回	1回目 8,635	2～36回	7,200
60回	1回目 9,453	2～60回	4,800

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line

標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥74,000

(ケーブルは付属されてます)

12回	1回目 8,061	2～12回	7,000
18回	1回目 5,595	2～18回	4,800
24回	1回目 5,754	2～24回	3,700

PC-9801T model W7/F51/F71

- ●32ビットパワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  (100メガHDD内蔵白黒液晶) ¥750,000
  ご提供価格 ¥648,000
- ●PC-9801T model F51
  (40メガHDD内蔵カラー液晶) ¥850,000
  ご提供価格 ¥678,000
- ●PC-9801T model F71
  (100メガHDD内蔵液晶) ¥850,000
  ご提供価格 ¥728,000



クレジット例はW7

24回	1回目 28,812	2～24回	28,000
36回	1回目 21,354	2～36回	20,000
60回	1回目 19,371	2～60回	13,400

NEC PC-9801CS

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格¥298,000
- ●PC-9801CS5(40メガHDD内蔵) ¥548,000
  ご提供価格¥408,000
- ●PC-9801CS5/W(3.6Mメモリ+40メガHDD) ¥675,000
  ご提供価格¥499,000



クレジット例はCS2

24回	1回目 16,272	2～24回	15,200
36回	1回目 14,269	2～36回	10,800
60回	1回目 9,758	2～60回	7,300

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)	¥ 24,500→	16,800円
10Key-98(ニーズ/ノート用10キー)	¥ 13,000→	9,600円
T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター)	¥ 9,800→	7,800円
EMJ-2000R(メルコ/2メガEMSボード)	¥ 29,800→	23,300円
EMJ-4000R(メルコ/4メガEMSボード)	¥ 44,800→	34,900円
SC-232F(ニーズ/232C切替器)	¥ 4,980→	4,000円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)	¥ 4,980→	4,000円
PC-IN503G(NEC/カラースキャナー)	¥145,000→	116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→	182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)	¥118,000→	87,000円
CMZ-24/4(NEC/モデム)	¥ 34,800→	28,600円
CMZ-24/5(NEC/モデム)	¥ 39,800→	32,600円
文豪mini 5SX(NEC/ワープロ)	¥198,000→	148,000円
文豪mini 7SX(NEC/ワープロ)	¥228,000→	169,000円
文豪mini 5Si(NEC/ノートワープロ)	¥168,000→	127,000円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU(6ヵ月保証付)

- ●PC-9801VM2(RAM640K)……98,000円
- ●PC-9801TF5(カラーラップトップ)……468,000円
- ●PC-9801T-F71(カラーラップトップ)……470,000円
- ●JX model5セット(IBM/14型CRT+プリンター付)……50,000円
- ●PC-9801E……8,000円

プリンター(3ヵ月保証付)

- ●FP-80PC(エプソン/ANK)……9,000円
- ●PC-PR201F(136桁・第2水準入)……38,000円

ディスプレイ(3ヵ月保証付)

- ●XC-1498CII(三菱・0.28mm・アナログRGB)……48,000円
- ●PC-KD551K(デジタルRGB)……28,000円

ディスクドライブ(3ヵ月保証付)

- ●SNE-IIN(SNE・5インチ2ドライブ)……48,000円
- ●PC-9881K(8インチ2ドライブ)……28,000円
- ●PC-98H33K(NEC/10メガHDD)……30,000円

その他

- ●MD24HS(オムロンモデム/半二重)……50,000円
- ●PC-IN505新品同様(カラースキャナー)……86,000円
- ●PC-PR101-03(101用トラクター)……5,000円
- ●文豪mini7RA(NEC/ワープロ/新品)……167,000円
- ●文豪HYPER7(NEC/ワープロ/新品)……173,000円
- ●文豪mini5RC(NEC/ワープロ/新品)……123,000円
- ●NM-9032-07(NM9900用トラクター)……5,000円
- ●NEFAX12(NEC・ファクシミリ)……28,000円
- ●PC-9801-15(1メガインターフェース)……10,000円
- ●MP-SC98(RS232Cインターフェース)……8,000円
- ●NM-9022-01(NM9900用トラクター)……8,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00～PM8:00

PERSONAL COMPUTER HOUSE

DYNA

パソコンハウス ダイナ

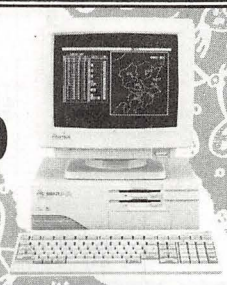
〒460　名古屋市中区大須3-45-4よしだやビル2F

TEL 052-261-7830

NEC　高速486SX搭載

PC9801FA2/U2

￥285,000



NEC　快適ノートパソコン

PC9801NS/T

￥198,000







FUJITSU

FM・TOWNS II

モデルUX20+キーボード付

標準価格 ￥298,000

￥198,000

※ゲームソフト・コラムス、さし上げます。

超低金利クレジット どんどんご利用下さい

回　数	3	6	10	12	18	20
利率(%)	2.2	3.6	5.6	6.6	9.7	10.4
回　数	24	30	36	48	60	72
利率(%)	12.8	14.3	17.0	22.4	27.2	32.8

※20才未満の方はご両親の承諾が必要です。
※遠方の方のご利用も歓迎します。
※月々￥3,000よりご利用できます。

ダイナの通販は、日本全国電話1本!

PC-9801シリーズ

商品名	ダイナ価格
A列車で行こう３ＨＤ版	11,100
ELLE（エル）	5,850
F-19 ステルスファイター	9,600
F15ストライクイーグル２	8,100
アークス３	7,350
アートジグソーvol１・２・３	4,350
アトラス ＨＤ版	8,100
アドバンスド　ロードモナーク	7,350
アルシャーク	7,350
ウルティマ６	7,900
ウルフパック	8,850
ヴェインドリーム	7,350
エアーマネージメント	8,850
エアーコンバット２	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
オメガ	9,600
伊忍道	7,350
囲碁３	11,100
囲碁大将位Ｖ２	13,350
維新の嵐	7,350
栄冠は君に２	7,150
織田信長	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダム　アドバンスドオペレーション	7,350
キャラット	5,850
キャル２	5,850
キゲン（KIGEN）	7,350
君だけに愛を	5,850
キングスクエスト5	8,250
ギディ	5,850
クイズ番長	5,100
クムドールの剣	7,350
グランプリサーカス	7,350
コラムス	5,850
コンチネンタル	6,600
下天　戦国信長伝（GETEN）	9,600
華麗なる人生	6,600
狂った果実	5,850
極（きわめ）	9,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
群雄三国志	6,300
幻影都市	7,350
川中島異聞録	6,600
対局囲碁ゴライアス	12,600
毀	4,350
３太くん	4,350
サーク２	6,600
サイゴン５	9,600
サイレントメビウス	11,100
シャレイドマジック	5,850
シャングリラ	5,850
シュバルツシルト３	9,600
シムアース	5,850
シムシティー	7,300
ジャパンパッシング	7,100
ジョーカー２	5,850
ジョシュア	9,600
ジーザス２	9,600
スーパー上海	7,350
スーパー野球道	7,300
スザク（SUZAKU）	7,350
ゼノン２	7,350
ソーサリアン	9,600
ソードダンサー	5,850
関ヶ原	11,100
ゾーク１	7,350
三国志３	7,900
斬２　陽炎の時代	5,100
将棋聖天	8,850
雀皇登竜門２	6,600
雀豪３	6,600
倉庫番REVENGE	5,100
卒業ｸﾞﾗﾃﾞｭｴｰｼｮﾝ	7,350
DEJA2	6,550
DOR2（ドア）	5,850
DPS SG SET3	5,850
Dr. STOP	7,350
ダイナソア	7,350
デッドオブザブレイン	7,350
トラフィックコンフュージョン	7,350
ドラゴンスレイヤー　英雄伝説	11,100
ドラゴンナイト３	7,350
太閤立志伝	5,850
大航海時代	7,350
大戦略４	7,350
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断	11,100
天下統一２	7,350
天神乱魔	5,850
天舞リミテッド	6,600
電脳学園４　エイプハンターＪ	7,350
闘神都市	5,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
FOXY２	5,850
バーディワールド	4,350
バクター	5,850
パワーモンガー	9,600
パンツァーカイル（ブリッツクリーツ２）	7,350
フレイ	5,850
ブランディッシュ	11,100
ブランマーカー	6,600
ブルー	5,850
プリンセスメーカー	7,300
ベストプレーベースボール	11,100
ペブルビーチの波濤	6,600
ボッキー２	5,850
ボニオン	9,600
ポピュラス	7,350
ふしぎの海のナディア	11,100
ぽっぷるメイル	7,350
花よりダンゴ	5,100
秘密の花園	5,850
緋王伝	9,600
風雅セレクション	6,600
マーシャルエイジ	5,850
マイト＆マジック３	9,600
マスターオブモンスターズ２	6,600
ミラージュ	5,850
舞	5,100
魔彩子雀	6,600
魔女っ子クミ	7,350
魔導物語1-2-3	7,350
麻雀幻想曲	5,850
麻雀遊園地	9,600
ヨーロッパ戦線	9,600
妖獣クラブカスタム	5,850
ミュージックラルフ	11,100
ライフ＆デス	6,600
ライフIs Music	7,350
ランス　光を求めて	7,350
ランス２　反逆の少女たち	7,350
ランス３　リーザス陥落	9,600
ランペルール	11,100
レイルロード　タイクーン	7,350
レジオナルパワー２	5,850
レミングス	6,600
ロードス島戦記２	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	6,600
らんま1/2	11,100

FM-TOWNSシリーズ

商品名	ダイナ価格
AYA	6,600
A列車で行こう３	11,100
ELLE（エル）	5,850
アトラス	8,100
アフターバーナー	8,100
アリスの館	5,100
イメージファイト	7,350
インフェステーション	7,100
ウルティマ６	9,600
エアーウォーリャー	5,850
エメラルドドラゴン	8,850
オルゴール	9,600
伊忍道SW	8,850
維新の嵐	8,850
栄冠は君に２	7,150
GAMEテクノポリスパーフェクション	9,600
キゲン（KIGEN）	7,350
キングスクエスト5	7,350
ギャラクシーフォース2	7,350
銀河英雄伝説2DX+TOWNSスペシャル	9,600
CGシンジゲート	7,350
サーク２	7,350
サイレントメビウス	11,100
シャーロックホームズの探偵講座	6,600
シャドウオブザビースト	7,350
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
シムシティー	6,600
ジョーカー１・２	6,600
スーパーシューティングタウンズ	7,350
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,850
スーパー上海	5,850
スプラッターハウス	7,350
関ヶ原	9,600
斬２タウンズスペシャル	9,600
続ダンジョンマスター	7,900
D-RETURN	4,500
DOR(ドア)	5,100
DPS SG SET3	5,100
Dr. STOP	5,100

ダイナに遊びに行こう!

岡崎店もできたよ…来てネ!!

【岡崎エルエル店 新館内】

☎ 0564-54-1256

商品がない場合、交換または金券での返金になることがございますのでご了承ください。

DYNA NET 開局のお知らせ

●中古の売り情報、買い情報。ドンドンアクセスしてみて下さい。

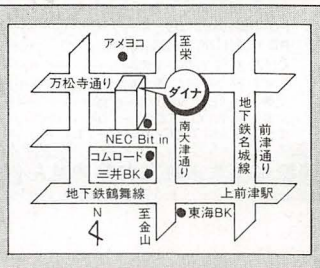
TEL 052-654-6631

パソコンハウス ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-31-28

OPEN　am10:00～pm8:00

（年中無休）



いらっしゃいませ！



特価メモ

安売りソフト！全部新品！

クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PC88)	¥ 1,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68PC88/MSX2 3.5")	¥ 2,000
バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)	¥ 2,000
気分はばすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥ 2,000
イミテーションは愛せない (X68/PC88)	¥ 2,000
コラムス (FM-TOWNS/MSX2 3.5")	¥ 1,000
コントラ (MSX2 ROM)	¥ 2,000
エルギーザの封印+忍者くんセット (MSX ROM)	¥ 500

新作ソフト予約受付中

ドラゴン創世期 (PC98)	¥ 9,600
ヨーロッパ戦線 (FM-TOWNS)	¥ 11,100
ティラム・バラム (PC98)	¥ 7,350

予約受付開始!!

緊急速報

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
定価／¥9,800を
ダイナ特価 ¥7,100で!!
★詳細はTELにてお尋ねください

晴 お支払いは、便利な商品到着時の代金引換システム！

ターボ アウトラン	7,350
タイトーチェイスHQ	7,350
ダイナソア	7,350
ダンジョンマスター	6,600
テトリス	5,100
ドラッケン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト3	5,850
太閤立志伝	8,850
大戦略3' 90	7,350
第4のユニット1・2 リンケージ	7,300
第4のユニット3 デュアルターゲット	6,600
第4のユニット5 D-AGAIN	6,600
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断SW	12,600
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
ナイトメア	9,600
信長の野望 武将風雲録SW	8,850
ハイパークラシックオペレーション	7,350
バトルチェス	6,600
バブルボブル	7,350
パワーモンガー	9,600
フラクタルエンジン	1,950
プライ上巻	7,350
プライ下巻	7,350
ブランディッシュ	7,350
プロヴィデンッア	7,300
ベストプレーベースボール	7,350
花よりダンゴ	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
マーダークラブDX	7,350
ミラージュ	6,600
メリーゴーランド	6,600
魔彩子雀	6,600
ヨーロッパ戦線	11,100
指輪物語 第1巻	9,600
妖獄クラブ カスタム	5,850
ライザンバー	6,600
ライフ&デス	6,600
ランス	5,100
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
ランペルールSW	8,850
ルパン三世	7,350
レインボーアイランド	6,600
レミングス	5,850
ロードモナーク	7,350
ロイヤルブラッド	7,350
雷電伝説	7,800
ワイアット	9,600

X68000シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
F15ストライクイーグル2	8,100
アークスオデッセイ	6,600
アクアレス	6,550
アルシャーク	7,350
エイリアンシンドローム	4,700
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
クイズ捕物帳	4,300
グラディウス2	7,350
棋太平68K	7,300
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
サイレントメビウス	11,100
シムアース	9,600
ジェノサイド2	6,600
ジョシュア	7,300
三国志3	11,100
DOR	5,100
Dr.STOP	5,100
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
出たなツインビー	7,350
太閤立志伝	7,350
大戦略3' 90	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
生中継68	7,350
バーディワールド	4,350
パロディウスだ！	7,350
パワーモンガー	9,600
ファーストクィーン2	6,600
プロサッカー68'	7,350
ポニオン	5,850
花よりだんご	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
舞	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ラグーン	6,600
ランス3 リーザス陥落	5,100
レミングス	5,850
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,850

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
エメラルドドラゴン	6,600
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
キャル2	5,850
キャンペーン版大戦略2	6,600
キミだけに愛を	5,850
ギゼ	5,850
グラフサウルスVER2	9,600
コンチネンタル	6,600
華麗なる人生	6,600
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
幻影都市	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
シュバルツシルト2 帝国の背信	7,350
スーパーピンクソックス	3,600
三国志2	11,100
DPS SG SET2	5,100
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンクイズ	5,100
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト2	5,850
どしふんスペシャル	2,700
大航海時代	7,350
電脳学園1	6,600
電脳学園2 ハイウェイバスター	6,600
電脳学園3 トップをねらえ	6,600
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
FOXY2	5,850
バーディワールド	4,350
フレイ（MSX2版）	5,850
フレイ（TURBO R版）	5,850
プリンセスメーカー	11,100
ポッキー2	6,600
MIDI サウルス	14,850
舞	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ランペルール	7,350
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	5,850

PC88SRシリーズ

商品名	ダイナ価格
ヴェインドリーム	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダムタクティカルオペレーション	7,350
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
元朝秘史（ジンギスカン）	7,350
ソーサリアン	7,350
三国志2	11,100
ダイナソア	6,550
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
提督の決断	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
ファングス	7,100
ポッキー2	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
ヨーロッパ戦線	9,600
ランペルール	7,350
ロイヤルブラッド	5,850

etc.....

商品名	ダイナ価格
THE FILE MASTER MSX2	9,800
THE FILE MASTER PC88	12,800
THE FILE MASTER PC98	17,800
THE FILE MASTER X68000	12,800
WIZARDV3	19,800
FORMULA 68K(X68000)	19,800
RATS&STAR98+ (PC98)	16,800
COPY AID(98/88/X68/MSX2)	各2,350
TWIN COPY (98/88/X68/MSX2)	各2,500
N/Bフロッピーディスク（3.5" 2HD）	1,200
N/Bフロッピーディスク（5" 2HD）	550
HYPER CONTROLLER(PC/MSX/X68)	各2,000
SS-10 （PC98）	8,800

ダイナ通販部

（注文書の送り先）

〒460 名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F

052-261-7830

通販受付時間 am11:00～pm7:00
（年中無休）

●お好みの方法でお申し込み下さい。

	特急代金引換	普通代金引換	現金書留
注文方法	電話のみ	電話か葉書	郵便局からの現金書留為替
納期	～2日（一部4日）	3日～1週間	1週間前後
送料	地域によって異なります。		1本＝¥800 ●2本目以降は追加一本に付 ¥200 ●7本目以上は何本でも ¥2,000

※ハードの送料は全て特急代引か書留・振込となります

※お申込みの際は、住所、電話番号、氏名、商品名、メディア、を詳しくお知らせください。
※未発売、在庫切れ商品は、入荷次第発送致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。

〈キリトリ線〉

ORDER CARD
（注文書）
（MBM8月号）

注文商品名

メディア（ ）

お名前

TEL （ ）

ご住所 〒

お持ちのパソコンの本体名

幸福の価格

アイ・ツーならこんなに安い!!

本体

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
NEC	PC-9801FA2-U2	¥289,800	¥26,600	¥13,900	¥ 9,800
	PC-9801FS2-U2	¥239,800	¥22,000	¥11,500	¥ 8,100
	PC-9801FX2-U2	¥189,800	¥17,400	¥ 9,100	¥ 6,400
	PC-9801NS/T	¥193,800	¥18,000	¥ 9,400	¥ 6,600
	PC-9801NL	¥169,800	¥15,600	¥ 8,100	¥ 5,700
	PC-9801NC	¥398,000	¥36,500	¥19,000	¥13,400
	PC-9801GSml	¥477,800	¥43,800	¥22,800	¥16,100
	PC-9801GSm2	¥577,800	¥52,900	¥27,600	¥19,400
エプソン	PC-486GF2/5	¥253,800	¥23,300	¥12,200	¥ 8,600
	PC-486GR2/5	¥327,800	¥30,000	¥15,700	¥11,000
	PC-386GS2/5	¥257,800	¥23,600	¥12,300	¥ 8,700
	PC-386GE2/5	¥197,800	¥18,100	¥ 9,500	¥ 6,700
	PC-386P	¥193,800	¥17,800	¥ 9,300	¥ 6,500
	PC-386NWR2	¥194,800	¥17,900	¥ 9,300	¥ 6,600

ディスプレイ

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
NEC	PC-KD1521	¥ 59,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
	PC-KD1511	¥ 78,800	¥ 7,210	¥ 3,760	¥ 2,650
シャープ	CU-14TV(TVチューナー内蔵)	¥ 64,800	¥ 5,930	¥ 3,100	¥ 2,180
	CU-14KD(0.29mm)	¥ 45,800	¥ 4,190	¥ 2,190	¥ 1,540
	CU-14FDB	¥ 39,800	¥ 3,650	¥ 1,900	¥ 1,340

ディスプレイ

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
エプソン	CR-7000	¥167,800	¥15,360	¥ 8,010	¥ 5,640
	CR-5500	¥127,800	¥11,700	¥ 6,100	¥ 4,290
	CR-5000	¥ 99,800	¥ 9,140	¥ 4,770	¥ 3,350
	CR-4050	¥ 72,800	¥ 6,670	¥ 3,480	¥ 2,450
三菱	XC-1498CII	¥ 47,800	¥ 4,380	¥ 2,290	¥ 1,610
	XC-98V3	¥ 58,000	¥ 5,310	¥ 2,770	¥ 1,950

プリンター

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
NEC	PC-PR201/65A	¥119,800	¥10,970	¥ 5,720	¥ 4,020
	PC-PR350	¥118,000	¥10,800	¥ 5,640	¥ 3,960
	PC-PR101/T165	¥ 81,800	¥ 7,490	¥ 3,900	¥ 2,750
	PC-PR101/T103	¥ 64,800	¥ 5,930	¥ 3,100	¥ 2,180
	PC-PR101/T67	¥ 59,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
	PC-PR150N	¥ 49,800	¥ 4,560	¥ 2,380	¥ 1,680
	NW-2010	¥ 94,800	¥ 8,680	¥ 4,530	¥ 3,190
エプソン	LP-2000	¥138,800	¥12,700	¥ 6,630	¥ 4,660
	AP-1000PC	¥ 69,800	¥ 6,390	¥ 3,340	¥ 2,350
	VP-2061PC	¥ 84,800	¥ 7,760	¥ 4,050	¥ 2,850
キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 45,800	¥ 4,190	¥ 2,190	¥ 1,540
	BJ-10Vセレクト	¥ 52,800	¥ 4,840	¥ 2,520	¥ 1,780
	BJ-15V NEW	¥ 63,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
	LBP-A404E	¥158,000	¥14,460	¥ 7,540	¥ 5,310

価格・お届け日お問い合せ専用TEL.大阪店☎06-634-0068 東京店☎03-3258-1198
お見積り無料//この表以外にも多数取り扱っております。どんどんお電話下さい!

SHARP X68000 PRO SHOP アイ・ツー

CZ-674C/H CZ-608D/H NEW ¥新製品スペシャル価格 ¥17,500×18 ¥13,300×24 ¥ 8,600×36	CZ-634C/TN CZ-614C/TN ¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて ¥21,000×18 ¥16,000×24 ¥11,300×36	CZ-604C/TN CZ-606D/TN ¥?26,000 ¥14,300×18 ¥10,800×24 ¥ 7,600×36
CZ-634C/TN CZ-607D/TN ¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて ¥20,000×18 ¥15,200×24 ¥10,700×36	CZ-604C/TN CZ-607D/TN ¥?42,500 ¥15,300×18 ¥11,600×24 ¥ 8,200×36	CZ-653C/BK CZ-603D/BK 51% off ¥?79,800 ¥11,300×18 ¥ 8,600×24 ¥ 6,100×36

周辺機器も充実 all 20%~30%off
★限定/ソフトプレゼント Telにてお問い合せ下さい。

MSX turbo Rパソコン
AIGT FS-AIGT 定価¥99,800
現金一括払い大特価 ¥?7,800
分割払いもO.K! ¥6,300×12 | ¥4,400×18 | ¥3,300×24

Panasonic

FM TOWNSII

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型

FM TOWNSII-UX20……定価¥288,000
FMT-KB101 A or 201A……定価¥ 10,000
定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ

FM TOWNSII-CX20……定価¥333,000
FMT-DP533……定価¥ 69,800
FMT-KB101A or 201A……定価¥ 10,000
定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

パワフルなハードディスク内蔵タイプ

FM TOWNSII-CX40(本体HD40MB)……定価¥433,000
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥552,800

FM TOWNSII-CX100(本体HD100MB)……定価¥533,300
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥652,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 / ディスプレイ/キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101	FMT-DP534 FMT-KB101	FMT-DP535 FMT-KB101	FMT-DP536 FMT-KB101
FM TOWNSII CX20 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥18,200	¥19,400	¥19,000	¥20,400
	36回	¥12,800	¥13,700	¥13,400	¥14,300
	48回	¥10,400	¥11,100	¥10,800	¥11,600
FM TOWNSII CX40 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥21,400	¥22,600	¥22,000	¥23,500
	36回	¥15,100	¥15,900	¥15,500	¥16,500
	48回	¥9,800	¥12,900	¥12,500	¥13,400
FM TOWNSII CX100 + (アイ・ツーおすすめプラン+ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,500	¥25,700	¥25,200	¥26,700
	36回	¥17,300	¥18,100	¥17,700	¥18,800
	48回	¥14,000	¥14,600	¥14,300	¥15,200

「この広告作成は5月末日現在です。本が出る頃は(7月)もっとお安くなっているかもしれません。必ず☎下さい/」

元祖 アイ・ツーBig特典

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A・B or C?



Aコース(いろいろお楽しみコース)
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 歴月あざとポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料

Bコース(これで決り/のラックコース)
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース(何でも使えるよりどりみどりコース)
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

FM TOWNSIIご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSII用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSII 超お買得基本セット

- FM TOWNSII-UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)……定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)……定価¥29,800
- FM TOWNSII学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)……定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典(A・B・Cコースいずれか1つ) プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価
¥?18,000
¥15,200×24回 ¥10,700×36回 8,680×48回
アイ・ツー超低金利クレジット// 頭金ナシ// 均等払いはいかが?

お勧めセットプラン(ハード&ソフト)

■FM-OASYSセット
- FMTW2CX20……¥333,000
- FMT-DP535……¥89,800
- FMT-KB107……¥30,000
- FM-OASYS(FD版)……¥55,000
- FMPR-204B……¥80,000
- プリンタ・ケーブルFM60-711……¥6,800
- アイ・ツーBig特典プレゼント

合計価格 ¥594,600(税別)
¥あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

■中学生教育プラン(ソフトセット3)
- NEW HORIZON……¥9,700
- TOWNS地理ジグソーワールド…¥18,000
- 丸暗記英単語……¥14,000
- トップスCAI数字はかせ……¥9,800

合計価格 ¥51,500(税別)
¥39,800

■ファミリープラン
- 日本昔ばなしII……¥8,000
- おばあちゃんの知恵袋……¥9,800
- おしゃれクッキングII……¥14,800
- HYPER PLANET……¥12,800

合計価格 ¥45,400(税別)
¥31,800

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6カ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎/
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。(買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539)

■全国配達(通販システム)万全体制/
忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3646378
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTelにてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引換システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Telにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

⑤アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

信じる者は救われる そう思いませんか?

高額買取り月間開始!!

あなたのパソコン・ファミコン買取ります!! ♥♥♥♥

アイ・ツー リサイクルシステム

この買取り価格表は平成4年6月15日現在です。

■パソコンハード

アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムにより高額にて買取りします。(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合わせください。)

■NEC	
PC-9801FA2・U2	¥240,000
PC-9801DA2・U2	¥200,000
PC-9801DS2・U2	¥160,000
PC-9801RA2	¥160,000
PC-9801RX21	¥120,000
PC-9801DX2	¥130,000
PC-9801NS/T	¥140,000
PC-9801NS/E	¥130,000

■EPSON	
PC-386GS5	¥200,000
PC-386P	¥140,000
PC-385M-SFD	¥120,000
PC-386NW2	¥120,000
PC-286VJ5	¥120,000
■SHARP	
CZ-674C	¥170,000
CZ-634C	¥170,000
CZ-604C	¥120,000

■富士通	
FM-TOWNSⅡUX20	¥160,000
FM-TOWNS 20F	¥ 90,000
■MSX	
FS-AIGT	¥ 40,000
FS-AIST	¥ 30,000
FS-AIWSX	¥ 22,000
HB-FIXDJ	¥ 20,000

●下取り交換システム(ハード編)

アイ・ツーでは、あなたのハードを最新機種に交換のお手伝いをさせていただきます。

(交換差額例)

●PC-9801DA2	➡PC-9801FA2	交換差額¥90,000
●PC-9801NS/E	➡PC-9801NS/T	交換差額¥60,000
●CZ-604C	➡CZ-674C	交換差額¥100,000
●FM-TOWNS20Fset (DP533+KB105)	➡FM-TOWNSⅡUX20	交換差額¥80,000
●FS-AIST	➡FS-AIGT	交換差額¥35,000

※差額金額は、市場相場等や、査定商品の程度などにより、変動します。又、交換差額例以外の商品でも取り扱っておりますので、くわしくはTELにてお問い合わせください。
(この交換差額例は、6月15日現在のものです。)

■パソコンソフト・ファミコン

PC-9801	
アトラス	¥3.500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥3.600
WOLF PACK	¥4.500
A列車で行こうⅢ	¥3.600
F-19ステルスファイター	¥5.000
エアコンバットⅡ	¥3.600
機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	¥3.500
幻影都市	¥2.600
コンチネンタル	¥2.500
コマンドーHQ	¥4.000
サバッシュⅡ	¥3.000
三国志Ⅲ	¥6.500
シャングリラ	¥2.500
ジョーカーⅡ	¥2.500
シュヴァルツシルトⅢ	¥4.500
ジャパンバッシング	¥3.500
雀皇登龍門Ⅱ	¥4.000
SUZAKU	¥3.500
SUPER野球道	¥4.000
関ヶ原	¥2.800
ソードダンサー	¥3.500
卒業写真	¥2.000
対局囲碁ゴライアス	¥5.000
太閤立志伝	¥3.500
大戦略Ⅳ	¥4.000
沈黙の艦隊	¥3.500
天下統一Ⅱ	¥3.500
天舞 三国志正史	¥3.500
天使は二度死ぬ	¥2.800
天神乱魔(成人向き)	¥2.500
Dr.STOP	¥2.500
ドラゴンナイトⅢ	¥2.500
信長の野望 武将風雲録	¥3.000
バーズテイルⅡ	¥3.000
パワーモンガー	¥2.000
遥かなるオーガスタ	¥4.500
パンツァーカイル	¥3.200
緋王伝	¥4.000
プリンセスメーカー	¥4.500
プレイメーカーフットボール	¥4.000
ふしぎの海のナディア	¥4.800
ペブルビーチの波涛	¥4.500
マイト&マジックⅢ	¥4.000
マスターオブモンスターズⅡ	¥2.800
魔導物語1-2-3	¥3.000
マーシャルエイジ	¥2.600
ランスⅢ	¥2.500
リーディングカンパニー	¥4.000
レジオナルパワーⅡ	¥3.500
ロードス島戦記Ⅱ	¥3.000
ワールドゴルフⅢ	¥2.500
ワイアラエの奇跡	¥2.500

PC-8801	
ウィザードリィⅤ	¥3.000
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4.000
元朝秘史	¥4.000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥3.600
ぽっぷるメイル	¥2.500
ヨーロッパ戦線	¥3.500

X68000	
ウルティマⅥ	¥3.000
A列車で行こうⅢ	¥2.500
F-15ストライクイーグルⅡ	¥2.500
黄金の羅針盤	¥3.000
華麗なる人生 みなさんのおかげです	¥2.500
ギゼ	¥2.500
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4.500
グラディウスⅡ	¥4.000
三国志Ⅲ	¥5.000
ジェノサイドⅡ	¥3.000
シムアース	¥5.000
シャングリラ	¥2.500
ジョーカーⅡ	¥2.500
スタウォーズ	¥3.000
天神乱魔	¥2.500
出たな!!ツインビー	¥4.000
天使は二度死ぬ	¥2.500
ドラゴンナイトⅢ	¥3.000
信長の野望 武将風雲録	¥3.500
パロディウスだ!!	¥2.500
パワーモンガー	¥2.500
遥かなるオーガスタ	¥4.000
ランスⅢ	¥2.500

MSX2	
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥3.000
ガンシップ	¥3.000
ギゼ	¥2.500
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4.500
シュヴァルツシルトⅡ	¥2.000
提督の決断(ロム版)	¥4.000
信長の野望 将武風雲録(ロム版)	¥3.500
プリセスメーカー	¥4.500

FM-TOWNS	
アトラス	¥3.500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥4.500
ウルティマトリロジーⅠ・Ⅱ・Ⅲ	¥3.500
ウルティマⅣ	¥4.000
A列車で行こうⅢ	¥5.000
栄冠は君に2	¥3.000
オーサム	¥3.500
黄金の羅針盤	¥2.800
ガンシップ	¥3.500
キングスクエストⅤ	¥3.500
サイレントメビウス	¥4.000
三国志Ⅱ	¥2.000
三国志Ⅲ	¥6.000
斬Ⅱ タウンズスペシャル	¥5.500
シャングリラ	¥2.500
シュヴァルツシルト	¥3.500
タイトーチェイスHQ	¥3.500
ダイナソア	¥3.500
大戦略Ⅲ'90	¥4.500
DPS SG set3	¥2.500
提督の決断	¥3.500
ナイトメア	¥3.500
信長と野望 武将風雲録	¥3.500
バトルガール	¥4.000
パワーモンガー	¥3.500
遥かなるオーガスタ	¥4.500
闇の血族 スペシャル	¥2.800
指輪物語	¥4.500
ランスⅢ	¥2.500
雷電伝説	¥3.500
ライフ&デス	¥3.500
ロードモナーク	¥3.500

問い合せ&送り先

アイ・ツー大阪買取りセンター ☎06-647-1198
通販専用 ☎06-632-0012
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー東京買取りセンター ☎03-3258-3539
通販専用 ☎03-3258-1198
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

中古パソコンハード・ソフト通販コーナー

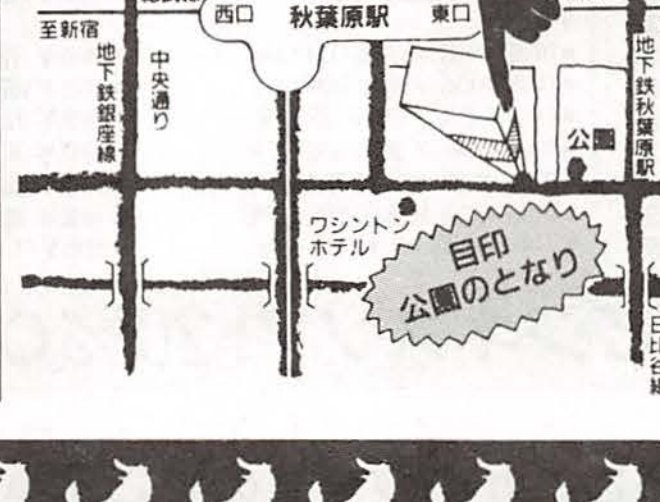
NEC	PC-9801FA2	¥275,000より
NEC	PC-9801DA2	¥220,000より
NEC	PC-9801DS2	¥195,000より
NEC	PC-9801DX2	¥158,000より
NEC	PC-9801RX21	¥138,000より
NEC	PC-9801NS/T	¥168,000より
NEC	PC-9801NS/E	¥138,000より
NEC	PC-88シリーズ	¥ 9,800より
EPSON	PC-386GS2	¥240,000より
EPSON	PC-386P	¥178,000より
EPSON	PC-386M-STD	¥155,000より
EPSON	PC-386NW2	¥145,000より
EPSON	PC-286VF-STD	¥ 98,000より
EPSON	PC-286C	¥ 79,800より
富士通	FM-TOWNSⅡ UX20	¥179,800より
富士通	FM-TOWNS20Fset (DP533・KB105)	¥179,800より
シャープ	X68000 EXPERTⅡ	¥128,000より
シャープ	X68000 XVI	¥198,000より

三国志Ⅱ	¥3,980
三国志Ⅲ	¥8,480
大航海時代	¥2,980
提督の決断	¥5,980
維新の嵐	¥2,980
ランペルール	¥2,980
信長の野望 戦国群雄伝	¥1,980
信長の野望 武将風雲録	¥4,980
伊忍道 打倒信長	¥4,600
ロイヤルブラッド	¥4,200
ロードモナーク	¥2,980
アドバンスド ロードモナーク	¥5,200
イース	¥4,800
イースⅡ	¥4,200
イースⅢ	¥2,980
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥2,980
ダイナソア	¥3,980
ブランディッシュ	¥4,800
ソーサリアン	¥4,800
スタートレーダー	¥4,600
斬 陽炎の時代	¥1,980
斬Ⅱ	¥4,980
新 夜叉円舞曲	¥4,800
アークスⅡ	¥4,980
天舞 三国志正史	¥6,400
天下統一	¥2,800
天下統一Ⅱ	¥5,800
大戦略Ⅱ	¥2,980
大戦略Ⅲ'90	¥5,600
ロボクラッシュ98	¥5,800
エアコンバットⅡ	¥5,800
栄冠は君に	¥2,980
栄冠は君にⅡ	¥4,980
A列車で行こうⅢ	¥6,200
アトラス	¥5,800
関ヶ原	¥5,800
シュヴァルツシルト	¥3,800
シュヴァルツシルトⅡ	¥4,980
シュヴァルツシルトⅢ	¥8,200
ファーストクイーンⅡ	¥4,980
ウィザードリィV	¥4,980
ウィザードリィベインオブコズミックファージー	¥6,980
ベストプレーベースボール	¥4,980
アルシャーク	¥3,980
エメラルドドラゴン	¥2,980
レジオナルパワー	¥2,980
レジオナルパワーⅡ	¥5,800
沈黙の艦隊	¥6,000
マーキュリー	¥1,980
マーキュリーⅡ	¥5,500
プリンスオブペルシャ	¥3,800
KIGEN	¥5,200
幻影都市	¥5,500
トンネル&トロールズ	¥2,980
ルーンワースⅡ	¥1,980
ルースワースⅢ	¥3,500
シムシティ	¥2,980
シムアース	¥5,800
ポピュラス	¥3,980
パワーモンガー	¥5,500
ドラゴンウォーズ	¥2,980
ザ・マジックキャンドル	¥3,800
ファンタジーⅢ	¥3,800
魔導物語1-2-3	¥5,400
GETEN(下天)	¥4,980
D 欧州蜃気楼	¥3,600
ブライ下巻完結編	¥3,980
ヴェインドリーム	¥5,600
リングマスターⅠ	¥3,980
リングマスターⅡ	¥3,980
ドラッケン	¥2,980
レイルロードタイクーン	¥6,980
サイレントメビウス	¥6,980
黄金の羅針盤	¥5,200
戦略空軍	¥4,800
らんま1 2	¥7,980
ふしぎの海のナディア	¥7,800
マイト&マジックⅡ	¥6,800
SUZAKU	¥4,800
サークⅡ	¥2,980
RAY GUN	¥2,980
BEAST2	¥4,800
ドラゴンナイトⅡ	¥4,600
D.S.P SGset3	¥4,200
ELLE	¥4,000
エイプハンターJ	¥5,800
プリンセスメーカー	¥7,980
天神乱魔	¥4,800
マーシャルエイジ	¥4,800
ロードス島戦記Ⅱ	¥4,980

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!（税別）

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

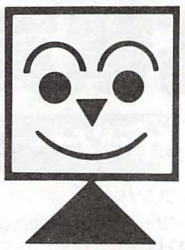
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日 PM7:00　定休日・毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販 翌月末一括払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!! 電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証+当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回～60回）頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス 2回・4回・6回 払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括（8月末）払いOK!! 手数料無料! ウ～ン利用しなくっちゃネ!! ▲

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!! 安心だネ!!

オクト-1 蒲田 来た～!待望の夏のセール!! オトクに買って気分爽快!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!!　（送料¥2,000）

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

- PC-CLUB（PC-286C-STD）
- CVC-4681（0.31mm）
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計¥252,800

限定 大特価 ¥123,000

VS

PC-98 DO+



PC-98DO+

- PC-98DO+
- CVC-4681（0.31mm）
- MD-2HD 10枚
- マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチビューター!!

定価合計¥362,800

超特価 ¥220,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ

- CPU80286 16MHz（ノーウェイト）
- ハードディスク内蔵可能
- FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5

- PC-286VJ5
- CVC-4681（0.31mm）
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計¥312,800

大特価 ¥181,000

PC-9801FX

NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン

- CPU80386SX（12MHz）
- メモリ1.6MB



※FX2（5インチFDD搭載）
FXU2（3.5インチFDD搭載）

PC-9801FX2/U2

- PC-9801FX2/U2
- CVC-4681（0.31mm）
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計¥352,800

大特価 TEL下さい!

組合せディスプレイ



CVC-4681（サムソン）
定価¥84,800
●アナログ ●0.31mm ●RGBカラー ●チルト台付 ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD1511	＋¥48,000	●CU-14TV	＋¥33,000
●PC-KD1521	＋¥30,000	●CU-14FD	＋¥ 4,000
●PC-KD881	＋¥45,000	●CU-14KD	＋¥17,000
●PC-KD882	＋¥22,000	●CU-21HD	＋¥71,000
●PC-TV454	＋¥42,000	●XC-1498II	＋¥13,000
●PC-TV455	＋¥52,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★（送料¥500）

《メルコ》

●EMJ-2000R（98シリーズ、PC-286/386用）	特価¥18,500
● 4000R（ 〃 ）	特価¥28,000
● 6000R（ 〃 ）	特価¥40,000
● 8000R（ 〃 ）	特価¥53,000
●EFA-4000（FA用）	特価¥24,500
● 6000（ 〃 ）	特価¥37,500
● 8000（ 〃 ）	特価¥47,800
● 10M（ 〃 ）	特価¥59,800
●EFS-4000（FS用）	特価¥25,800
● 6000（ 〃 ）	特価¥39,300
● 8000（ 〃 ）	特価¥49,500
●EDS-2000（DS用）	特価¥23,800
● 4000L（ 〃 ）	特価¥26,500
●XMC-2000E（DS用）	特価¥14,500
●RCD-2000（98NOTEシリーズ用）	特価¥15,000
● 4000（ 〃 ）	特価¥28,800
● 6000（ 〃 ）	特価¥42,000
● 8000（ 〃 ）	特価¥54,000
●ERB-4000（386/S/G/V/GS/GE用）	特価¥30,500
●ERC-4000（386P用）	特価¥35,000
●ENT-2000（NS/T用プロテクトメモリー）	特価¥13,000
● 6000（ 〃 ）	特価¥32,000
●EDA-4000R（DA/RA21/51用）	特価¥21,500
● 6000R（ 〃 ）	特価¥32,500
● 8000R（ 〃 ）	特価¥43,800

《I/Oデータ（I・OS-10STD付）》

●PIO-PC34FX-2ME	限定 特価¥18,000
● 4ME 〃	特価¥28,000
● 8ME 〃	特価¥49,000
●PIO-FA34-4M（FA用）	限定 特価¥22,800
● 6M（ 〃 ） 〃	特価¥35,800
● 8M（ 〃 ） 〃	特価¥44,800
● 10M（ 〃 ） 〃	特価¥58,000
●PIO-DS134-4ML（DS用）	特価¥24,500
●PIO-DX134-4M（DX用）	特価¥34,000
●PIO-CS134-4M（CS用）	特価¥24,500
●PIO-98NT-2ME（98NOTE用）（ノンパリティ）	限定 特価¥14,500
● 4ME（ 〃 ）（ノンパリティ） 〃	特価¥27,300
● 8ME（ 〃 ）（ノンパリティ） 〃	特価¥49,800
●PIO-98NT34-2M（NS/T用）	特価¥13,000
● 6M（ 〃 ）	特価¥34,000
●EP-SIM-2M（386/S/G/V/GS/GE用）	限定 特価¥13,000
● 4M（ 〃 ）	限定 特価¥26,000
●EP-RB7D-4ME（386/V/S/G/GS/GE用）	限定 特価¥27,300
● 8ME（ 〃 ）	〃 特価¥51,000
●EP-RB7S-4ME（386GE/SX用）	限定 特価¥26,000
●EP-RB8-4M（386P用）	限定 特価¥26,000
●EP-386M-2M（386M用）	限定 特価¥33,500
●PIO-DA134-4ML（DA用）	限定 特価¥19,800
● 6ML（ 〃 ） 〃	特価¥31,500
● 8ML（ 〃 ） 〃	特価¥39,500

特集 ★今が旬!のハードディスク達★（送料¥1,000）

ティアック 限定 HD-41A



●40M（SCSI）
定価¥84,800
特価¥51,500

コンピュータリサーチ CRC-SCS100



●SCSI ●100M/19ms ●32KBキャッシュ
定価¥108,000
特価¥67,000

ティアック HD-101A



●100M（SCSI）
定価¥128,000
特価¥69,000

ICM

●FT-100N-DB/FB ¥118,000 100M/19ms,CM20KB	▶特価¥ 82,000
●FT-120DB/FB ¥118,000 120M/12ms,CM1MB	▶特価¥ 81,000
●FT-180DB/FB ¥158,000 180M/12ms,CM1MB	▶特価¥101,000
●FT-240DB/FB ¥188,000 220M/16ms,CM256KB	▶特価¥120,000
●INTER-100FN-FB ¥118,000 100M/19ms,CM20KB	▶特価¥ 82,000
●INTER-120FE-FB ¥118,000 120M/12ms,CM1MB	▶特価¥ 82,000
●INTER-180FE-FB ¥158,000 180M/12ms,CM1MB	▶特価¥101,000
●INTER-240F-FB ¥188,000 220M/16ms,CM256KB	▶特価¥120,000
●INTER-120GE ¥118,000 120M/12ms,CM1MB	▶特価¥ 82,000
●INSER-180GE ¥158,000 180M/12ms,CM1MB	▶特価¥101,000
●INTER-240G ¥188,000 220M/16ms,CM256KB	▶特価¥120,000

※上記Gシリーズ対応機種＝386S/G/GS/GE/286VJ

キャラベル

●AV-120FS ¥114,000（FA用ファイルスロット）	▶特価¥ 82,000
●AV-200FS ¥188,000（FA用ファイルスロット）	▶特価¥135,000
●AV-120FR ¥112,000（FA用内蔵）	▶特価¥ 81,000
●AV-200FR ¥185,000（FA用内蔵）	▶特価¥133,000

テクサ

●TRUST-FA120 ¥108,000 120M（FA用）	▶特価¥ 78,000
●TRUST-FA240 ¥148,000 240M（FA用）	▶特価¥107,000
●TRUST-120L ¥108,000 120M 内蔵	▶特価¥ 76,000
●TRUST-NE45 ¥ 98,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 47,000
●TRUST-NE80 ¥112,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 69,000
●TRUST-NE125 ¥118,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 85,000
●STATION-120LBS ¥118,000 120M	▶特価¥TEL下さい

緑電子

●ビルトN40 ¥ 98,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 47,000
●ビルトN80 ¥108,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 67,000
●ビルトN120 ¥128,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 78,000
●"DOODA"A-100 ¥118,000 100M	▶特価¥ 69,000
●"DOODA"A-120 ¥128,000 120M/15ms	▶特価¥ 79,000

ロジテック

●LHD-S100NP ¥ 99,800（FA用フロントイン）	▶特価¥ 69,000
●LHD-S200EP ¥129,800（FA用フロントイン）	▶特価¥ 89,000
●LHD-S240H ¥188,000（国産ディスク）	▶特価¥127,000
●LHD-S120HP ¥109,800（FA用フロントイン）	▶特価¥ 76,000
●LHD-B120H ¥118,000（国産ディスク）	▶特価¥ 82,000
●LHD-B240H ¥168,000（国産ディスク）	▶特価¥115,000

ティアック

●HD-1101 ¥128,000 100M/19ms	▶特価¥ 73,000
●DD-101A ¥178,000 100M/19ms	▶特価¥119,000
●PH-130 ¥128,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 86,000

コニック

●VIP-100C ¥103,000 100M/19ms	▶特価¥ 67,000
●VIP-120C ¥112,000 120M/19ms	▶特価¥ 73,000

コンピュータリサーチ

●CRC-IHE40 ¥ 98,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 45,000
●CRC-IHE80 ¥108,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 66,000
●CRC-IHE124 ¥122,000（98NS/E/T用）	▶特価¥ 79,000
●CRC-SCS200 ¥148,000 200M/15ms	▶特価¥100,000

新作ゲームソフト25～30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2



- PC-9801FA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価¥TEL下さい!

PC-9801FS2/U2 NEW



- PC-9801FS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥422,800
特価TEL下さい!

PC-9801CS2



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥398,000
特価 ¥245,000

PC-486GR5/2

-(CPU486SX 25MHz)ハイレゾ/マシシー-

NEW



- PC-386GR5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価¥363,000

PC-386P2



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥342,800
特価¥218,000

PC-486GF5/2

-(CPU486SX 16MHz)ハイレゾ/対応-

NEW



- PC-386GF5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥422,800
特価¥283,000

NEC※ 下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

●PC-9801FA5/U5＋CU-14FD		（¥652,800）……	特価¥419,000
●PC-9801FA7/U7＋CU-14FD		（¥722,800）……	特価¥459,000
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD	NEW	（¥472,800）……	特価¥308,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD	NEW	（¥542,800）……	特価¥353,000
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD	NEW	（¥612,800）……	特価¥400,000
●PC-9801UF＋CU-14FD		（¥292,800）……	特価¥182,000
●PC-9801CS(3.5インチFDD×2、40MHDD)		（¥548,000）……	特価¥370,000

EPSON※ 下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

●PC-486GR3＋CU-14FD	NEW	（¥557,800）……	特価¥383,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD	NEW	（¥682,800）……	特価¥473,000
●PC-486GF3＋CU-14FD	NEW	（¥447,800）……	特価¥303,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD	NEW	（¥572,800）……	特価¥391,000
●PC-386GE5/2＋CU-14FD	限定	（¥372,800）……	特価TEL下さい!
●PC-386GS5/2＋CU-14FD	限定	（¥472,800）……	特価TEL下さい!
●PC-286VJ5＋CU-14FD		（¥302,800）……	特価¥184,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
（シャープ）



定価￥74,800
- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD1511（¥118,000）…＋¥44,000
- PC-KD1521（¥ 89,800）…＋¥26,000
- PC-KD881（¥118,000）…＋¥41,000
- PC-KD882（¥ 89,800）…＋¥18,000
- PC-TV455（¥147,000）…＋¥48,000
- PC-TV454（¥128,300）…＋¥38,000
- N-5913U（¥120,000）…＋¥46,000

三菱
- XC-98V3（¥128,000）…＋¥ 26,000
- XC-1498CII（¥107,000）…＋¥ 9,000

エプソン
- CR-5050（¥ 99,800）…＋¥ 30,000
- CR-5500（¥168,000）…＋¥ 90,000
- CR-7000（¥248,000）…＋¥140,000

シャープ
- CU-14KD（¥ 89,800）…＋¥ 7,000
- CU-21HD（¥148,000）…＋¥ 68,000
- CU-14TV（¥ 99,800）…＋¥ 29,000

ノート・パソコン・コーナー （送料¥1,000）

PC-9801NS/T NEW



定価￥288,000
大特価¥TEL下さい!

NEC（下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。）
- PC-9801NL（¥238,000）……特価¥160,000
- PC-9801NS/T40 NEW（¥398,000）……特価¥266,000
- PC-9801NS/T80 NEW（¥458,000）……特価¥298,000
- PC-9801NC（¥598,000）……特価¥398,000
- PC-9801NC40（¥738,000）……特価¥500,000

EPSON
- PC-386 NOTE AE（¥238,000）……特価¥149,000
- PC-386NWR2（¥278,000）……特価¥174,000
- PC-386NWR1B（¥398,000）……特価¥250,000

プリンター・コーナー（ケーブル・用紙付） （送料¥1,000）

EPSON AP-1000PC



- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価¥66,000

EPSON VP-2061PC



- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字

定価￥130,000
大特価¥83,000

NEC
- PC-PR150N（¥ 69,800）…特価¥ 42,000
- PC-PR150T（¥ 64,000）…特価¥ 43,000
- PC-PR150VL（¥ 84,000）…特価¥ 56,000
- PC-PR201/45（¥ 95,000）…特価¥ 64,000
- PC-PR201/63（¥125,000）…特価¥ 86,000
- PC-PR101/63（¥115,000）…特価¥ 79,000
- PC-PR201/65A（¥215,000）…特価¥133,000

キヤノン
- BJ-10V Select（¥ 79,800）…特価¥ 53,800
- BJ-10V Custom（¥ 69,800）…特価¥ 46,500
- BJ-15V（¥ 89,800）…特価¥ 65,000

※PC(ディスクトップ用)ケーブル付

EPSON
- AP-900PC 限定（¥ 94,000）…特価¥ 49,800
- VP-1047PC（¥ 99,000）…特価¥ 63,000
- VP-5074PC（¥290,000）…特価¥178,000
- VP-5085PC（¥210,000）…特価¥143,000
- VP-5130PC（¥228,000）…特価¥165,000
- LP-2000（¥198,000）…特価¥132,000

STAR
- JJ-100（¥ 74,800）…特価¥ 45,000
- JT-48CL（¥ 62,800）…特価¥ 43,000
- JS-1001CL（¥108,000）…特価¥ 69,800
- JS-2001CL（¥128,000）…特価¥ 79,800

Fujitsu
- JOY RITER（¥ 49,800）…特価¥ 35,500

※(FP-110)ブックプリンター、PC用

モデム・コーナー（送料¥1,000）

OMRON MD24FP5V



- MNPクラス5
- ポケットモデム
定価￥36,800
特価¥25,000
- MD24FN5（¥44,800）…特価¥29,700
- MD24FB5V（¥39,800）…特価¥25,500

AIWA
- PV-CN24（¥39,800）……特価¥28,000
- PV-A24V5（¥39,800）……特価¥27,500
- PV-M24B5（¥39,800）……特価¥25,500

Fujitsu NEW パーソナルモデム-2400FII（FMMD-311G）



- 2400bps
- MNPクラス5
定価￥35,800
特価¥24,000

MICRO CORE NEW MC24PA5



- ポケットモデム
- 2400bps
- MNPクラス5
定価￥26,800
特価¥18,800

ミュージカル・ツール （送料¥500）

ROLAND(ローランド)
- ミュージ部 500……（¥145,000）▶特価¥128,000
- ミュージ部 300……（¥ 88,000）▶特価¥ 76,000
- ミュージ部Jr. NOTE（¥ 93,000）▶特価¥ 77,500
- ミュージ部Jr. BOARD（¥ 59,000）▶特価¥ 49,000
- RCM-PC98Ver.2.3……（¥ 58,000）▶特価¥ 45,200

SNE
- サウンドオーケストラVS……（¥ 36,000）▶特価¥ 21,700
- サウンドオーケストラLS……（¥ 30,000）▶特価¥ 17,800
- リトルオーケストラRS……（¥ 26,000）▶特価¥ 15,800
- SOS2……（¥ 12,000）▶特価¥ 9,000
- サウンドMUSICIAN……（¥ 25,000）▶特価¥ 11,500
- リトルMUSICIAN……（¥ 12,000）▶特価¥ 5,500
- GINGA-PRO(テンキー)……（¥ 50,000）▶特価¥ 30,000
- GINGA-10V(テンキー)……（¥ 18,000）▶特価¥ 11,500
- GINGA-10L(テンキー)……（¥ 16,000）▶特価¥ 10,200
- Joy-98V (Joystickインターフェイス)…（¥ 12,000）▶特価¥ 7,800
- Joy-98L (Joystickインターフェイス)…（¥ 10,000）▶特価¥ 6,500

■リトルオーケストラSS（¥22,000）……限定 大特価¥9,000

ドライブユニット・コーナー （送料¥1,000）

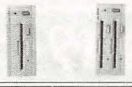
アルファデータ

■AD-F35SA
- 3.5インチドライブ
- 2HD/2DD自動切換

定価￥32,800
特価¥23,000

■AD-F35WA
- 3.5インチ2ドライブ
- 2HD/2DD自動切換

定価￥49,800
特価¥33,000



コンピュータ・リサーチ
- CRC-FD3.5SH ¥33,800…▶特価¥21,500
- CRC-FD3.5WH ¥53,800…▶特価¥33,000
- CRC-FD3.5SS ¥23,800…▶特価¥15,500
- CRC-FD3.5WS ¥43,800…▶特価¥28,000
- CRC-FD5SH ¥43,800…▶特価¥27,500
- CRC-FD5WH ¥65,800…▶特価¥41,000
- CRC-FD5N ¥45,800…▶特価¥30,800
- CRC-FD5SS ¥38,800…▶特価¥24,800
- CRC-FD5WS ¥58,800…▶特価¥36,800

エース電子
- AF-5S ¥39,800…▶特価¥26,000
- AF-35S ¥24,800…▶特価¥15,500
- AF35W ¥44,800…▶特価¥27,800

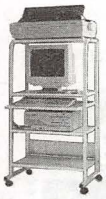
アルファデータ
- AD-F35S ¥22,800…▶特価¥15,500
- AD-F35W ¥39,800…▶特価¥27,500
- AD-F50S ¥37,800…▶特価¥24,000
- AD-F50SA ¥47,800…▶特価¥28,500
- AD-F50W ¥49,800…▶特価¥36,000
- AD-F50WA ¥59,800…▶特価¥39,000

ティアック
- FD-31S ¥39,800…▶特価¥18,500
- FD-31W ¥59,800…▶特価¥35,000

緑電子
- LITTLE-ZFS ¥34,800…▶特価¥23,500
- LITTLE-ZFW ¥54,800…▶特価¥36,500

パソコンラック （送料無料）

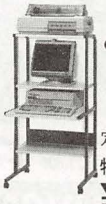
Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台



- 1150(H)×640(W)×600(D)

定価￥38,000
特価
¥12,500

Ⓑ4段キャスター付



- 1250(H)×640(W)×700(D)

定価￥29,800
特価
¥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!（税別）
■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）

ゲームソフト新製品続々入荷中!!
店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!（税別）

▼翌月末一括（8月末）払いOK!!手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

―だから安心!!『FM-TOWNS エキスパート・パートナー』常時待機中!!―

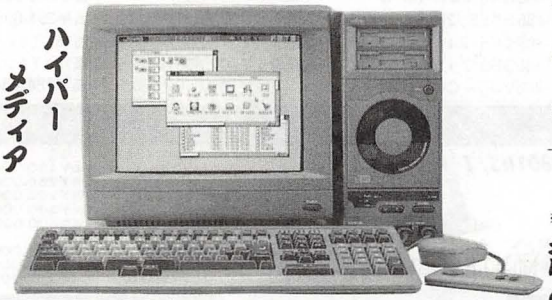
☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日：毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
―パワフル&クイックの高速・高性能機―

FUJITSU FM TOWNS II モデル CX20 セット



- FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉（￥333,000）
- FMT-DP533 〈カラーCRT〉（￥69,800）
- FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉（￥30,000）

合計定価 ￥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉（￥10,000）に変更出来ます。

超特価￥無念！表示不能!!
（送料・消費税込）

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1～60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- FMT-DP534（￥108,000）……＋￥34,000
- FMT-DP535（￥89,800）……＋￥16,000
- FMT-DP536（￥138,000）……＋￥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた拡張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★
オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



＋

MS-DOS Ver.3.1 L34（定価￥9,800）

＋

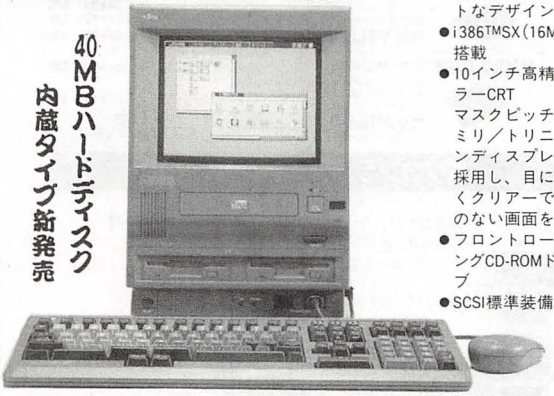
Fujitsuオリジナル テレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデル UX セット

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



- 一体型のコンパクトなデザイン
- i386™SX（16MHz）搭載
- 10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- フロントローディングCD-ROMドライブ
- SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- FM-TOWNS II UX20（￥288,000）〈本体〉
- FMT-KB107/207（￥30,000）〈KEY〉

合計定価 ￥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（￥10,000）に変更出来ます。

超特価￥無念！表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

■FM-TOWNS II UX40
- FM-TOWNS II UX40（￥ ? ）〈本体〉
- FMT-KB107/207（￥30,000）〈KEY〉

合計定価 ￥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（￥10,000）に変更出来ます。

超特価￥無念！表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※TVチューナーカード（FMT-416）￥38,800▶**￥27,000**　▶1～60回クレジットもご利用下さい。

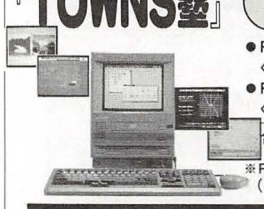
- ◉全国どこでも出張サービス致します。
- ◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
- ◉全品商品保証付（メーカー保証＋当社保証1年）
- ◉配達日の指定OK!!（万全なサポート体制）
- ◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNS II UX20 教育学習セット

『TOWNS塾』

学習するあなたを援助するセットです!



- FM-TOWNS II UX20 （本体）（￥288,000）
- FMT-KB107/207 〈KEY〉（￥30,000）

合計定価 ￥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（￥10,000）に変更出来ます。

※右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格￥TEL下さい!

小学校用
- ①TOWNSドリル・算数1年～6年……各￥7,800
- ②おかしなマザーグース……￥9,800
- ③英語絵入辞書No.1,2,4……各￥3,000
- ④TOWNS地理・ジグソーワールド……￥18,000
- ⑤TOWNS地理・自然のなりたち……￥18,000
- ㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑥1年～6年 国語……各￥6,800
- ⑦〃 社会……各￥6,800
- ⑧〃 理科……各￥6,800
- ⑨〃 算数……各￥6,800

中学校用
- ⑩NEWホライズン1～3年……各￥9,700
- ⑪NEWクラウン1～2年……各￥9,700
- ⑫NEWサンシャイン1～2年……各￥9,700
- ⑬マイフェアレディメイト……￥32,000
- ⑭丸暗記英単語1～3年……各￥14,000
- ⑮ダイナミックイングリッシュシリーズ……￥29,800
- ⑯日本の歴史シリーズ……各￥7,800
- ⑰数学博士シリーズ……各￥9,800
- ⑱TOWNSパソリカ……￥39,800
- ㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
- ⑲中1～中3英語上・下……各￥7,800
- ⑳中1・2英単語……￥7,800
- ㉑中学英語重要ポイント……￥7,800
- ㉒中学英語発音問題……￥7,800
- ㉓高校受験英単語……￥7,800
- ㉔前置詞……￥7,800
- ㉕一般動詞……￥7,800
- ㉖中学英語be動詞……￥7,800
- ㉗中1～中3数学……各￥7,800
- ㉘中1～中3数学基礎上……各￥7,800
- ㉙中1～中3数学基礎下……各￥7,800
- ㉚中1～中3国語……各￥7,800
- ㉛中学日本地理……￥7,800
- ㉜中学世界地理……￥7,800
- ㉝中1～中3理科……各￥7,800
- ㉞中学歴史上・下……各￥7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40 セット
- FM-TOWNS II CX40（本体）（￥433,000）
- FMT-DP533（カラーCRT）（￥69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード）（￥30,000）

★オクトHYPERプレゼント!
定価合計￥532,800
（送料・消費税込）**超特価￥無念！表示不能**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNS II CX100 セット
- FM-TOWNS II CX100（本体）（￥533,000）
- FMT-DP533（カラーCRT）（￥69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード）（￥30,000）

★オクトHYPERプレゼント!
定価合計￥632,800
（送料・消費税込）**超特価￥無念！表示不能**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼翌月末一括(8月末)払いOK!! 手数料無料! ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■システムサコム SCSI



ただの大容量ではFM-TOWNSには似合わない。より速く、そして静かに。ピュアな設計思想が生んだ、まさにFM-TOWNSのためのハードディスクです。

- HD-J040(42M/25ms) (¥ 89,000)……大特価¥ 61,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)……大特価¥ 87,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)……大特価¥101,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)……大特価¥123,000

※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)‥特価¥ 21,300

■ロジテック SCSI



- LHD-FM100E 100M (¥99,800) 大特価¥69,000
- LHD-FM200E 200M (¥138,000) 大特価¥95,000

■ニューテック SCSI



- NT-Jr100FM 100M/19ms (¥125,000) 大特価¥87,800
- NT-180FM 180M/20ms (¥168,000) 大特価¥118,000

ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

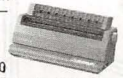
■PR-B400



- 24ドット(139桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)



- 24ドット(110桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥62,000

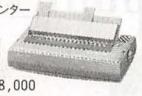
JOYRITER NEW ■FP-110(Fujitsu) FM・PC対応



- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800 大特価¥37,000

■PR-A600



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー

限定

定価¥148,000 特価¥92,000

■FMJP-101G NEW



- バブルジェット方式印字
- 48ドット低騒音
- 24ドットプリンターエミュレーションが可能

定価¥79,800 大特価TEL下さい!

■FMPR-204B



- 24ドット(80桁) 漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力——〈ハイパーソフトコーナー〉——仕事を2なす機動力! (送料:1ケ¥500、2ケ¥700、3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™V.3.0」

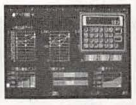


- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥18,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



①FDD版(¥55,000) 特価¥39,800
②HDD版(¥58,000) 特価¥42,000
③LBP版(¥61,000) 特価¥44,000

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥21,800

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™V.3.0」With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥25,800

My Fair Lady	(¥28,000)(英会話)▶¥20,500	サイバーアニメーター	(¥29,800)(グラフィック)▶¥22,300
My Fair Lady MATE	(¥32,000)(学習)▶¥23,500	Z's STAFF PRO-TOWNS	(¥58,000)(グラフィック)▶¥39,800
GEAR BASE	(¥50,000)(データベース)▶¥37,000	Z's TRIPHONE	(¥39,800)(グラフィック)▶¥29,800
Cristac Card	(¥38,000)(データベース)▶¥28,000	C-TRACE-TOWN	(¥68,000)(グラフィック)▶¥49,000
クレヨナージュ	(¥42,000)(データベース)▶¥31,000	「伝」	(¥70,000)(グラフィック)▶¥52,000
日本語MS-DOSV3.1(基本)	(¥9,800)(OS)▶¥7,200	TOWNS-PAINT V.1.1	(¥38,000)(グラフィック)▶¥26,600
日本語MS-DOSV3.1(拡張)	(¥8,200)(OS)▶¥6,000	サイクロンEXPRESS∞TOWN	(¥98,000)(グラフィック)▶¥69,000
F-BASIC 386 V.1.1	(¥25,000)(言語)▶¥17,500	アスカスーパーワード	(¥32,000)(ワープロ)▶¥24,000
TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	(¥80,000)(言語)▶¥56,000	HYPER遊名人	(¥42,000)(ワープロ)▶¥31,200
MOVIE-TOWNS	(¥18,000)(言語)▶¥12,600	テラ タウンズ	(¥32,000)(ワープロ)▶¥21,500
F-BASIC 386 コンパイラ	(¥45,000)(言語)▶¥31,500	MUSIC PRO-TOWNS	(¥19,800)(音楽)▶¥13,900
High C-Compiler	(¥40,000)(C・コンパイラ)▶¥28,500	MUSIC PRO-TOWNS+MIDI	(¥39,800)(音楽)▶¥27,900
富士通 HABITAT V.1.1	(¥6,000)(通信)▶¥4,200	TOWNS-SOUND V.1.1	(¥28,000)(音楽)▶¥19,600
TOWNS-V NET V.1.1	(¥18,000)(通信)▶¥12,600	EUPHONY II/MTR	(¥49,800)(音楽)▶¥37,300
ロータス1-2-3 2.3J	(¥98,000)(表計算)▶¥67,000	MIXING PRO TOWNS	(¥14,800)(音楽)▶¥11,000
MS-WORKS	(¥40,000)(統合)▶¥29,800	HYPER PLANET	(¥12,800)(天文シュミレータ)▶¥9,500

FM-NOTEBOOK (送料・消費税込)



NEW

※MF-2HD 5枚プレゼント
- CPU386SX(20MHz)
- トリプルドライブ方式
- 2MBメインメモリ標準装備

<クレジット価格は、送料・消費税込みです。>

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)

定価¥258,000 特価¥TEL下さい! 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)

定価¥378,000 特価¥TEL下さい! 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)

定価¥458,000 特価¥TEL下さい! 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

FMR-50CARD (送料・消費税込)



NEW

※MF-2HD 5枚プレゼント
- 32ビット、CPU386SX(16MHz)
- 本体重量1.5kg(FDD)、1.7kg(HDD)
- トリプルドライブ方式

<クレジット価格は、送料・消費税込みです。>

新発売記念限定プレゼント
★FMR-NOTEとNEC PC-9801のデータ互換が出来る『NBリンク』をプレゼント!!

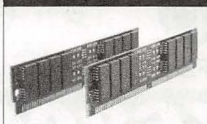
■FMR-50C11A/B(フロッピータイプ)JIS/親指

定価¥278,000 特価¥TEL下さい! 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

■FMR-50C16A/B(40MB HDDタイプ)JIS/親指

定価¥398,000 特価¥TEL下さい! 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■八戸ファーム

- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥10,800
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥14,800
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥28,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥54,000

■メルコ

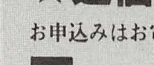
- XMT-2000L 定価¥21,000…特価¥14,800
- XMT-4000L 定価¥41,000…特価¥TEL下さい
- XMT-8000L 定価¥81,000…特価¥TEL下さい

■I・Oデータ

- FJ-SIM-2ME 定価¥21,000…特価¥14,800
- FJ-SIM-4ME 定価¥35,000…特価¥24,800
- FJ-SIM-8ME 定価¥65,000…特価¥45,800

特選周辺機器 (送料¥1,000)

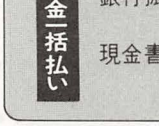
■チューナーユニット FM-TU101



- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800 特価¥27,500

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101



- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800 特価¥20,500

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FM60-401 MIDIカード (¥ 40,000)……▶¥ 29,300
- FMT-402 MIDIカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-403 MIDIカード (¥ 72,800)……▶¥ 54,000
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥ 30,000)……▶¥ 22,300
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥ 45,000)……▶¥ 33,600
- FMT-411 ビデオカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-412A ビデオカードII (¥ 40,000)……▶¥ 28,000
- FMT-121 SCSIカード (¥ 30,000)……▶¥ 21,200
- MC-P12T(MIDIカード)システムサコム (¥19,800)……▶¥ 14,500
- FMT-611(拡張ユニット) (¥ 39,800)……▶¥ 27,800
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥ 89,000)……▶¥ 61,500
- FMT-FD302(F・D) (¥ 28,000)……▶¥ 19,800
- FMT-FD322A(F・D) (¥ 50,000)……▶¥ 35,000
- PRINT BOY II (¥ 29,800)……▶¥ 21,200
- FMT-221(エミュレータカード) (¥ 80,000)……▶¥ 59,000
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000)……▶¥145,000
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥ 38,800)……▶¥ 27,000

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)



- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800 大特価¥24,000

Fujitsu
- モデムカード2400(¥49,000)▶¥34,000
- モデムカード1200(¥30,000)▶¥21,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24V5 (¥39,800)▶¥27,500

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)



- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800 特価¥63,800

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥121,000

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……▶¥ 33,000
- HS7RII(¥46,800)……▶¥ 25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥ 45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥ 45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 (当)NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 (当)No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日：毎週火曜日

▼翌月末一括（8月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までであるヨ!!

X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI Compact



（送料・消費税込）
超特価¥残念！表示不能!!

X68000 Compact 新発売記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—
今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① 生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800）
新作！大人気ゲームソフト!!
大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2（CYBER STICK）シューティングゲーマーの必須アイテム!!（定価¥23,800）

＋

③ MD-2HD（10枚）＋シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■**CZ-674C-TN**（定価¥298,000）

Ⓐ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-608D-TN（14型） NEW
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

Ⓑ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-607D-TN（14型）
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

Ⓒ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-614D-TN（15型）
定価合計¥433,000▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

Ⓓ●CN-674C-TN NEW
●CN-606D-TN（14型）
定価合計¥377,800▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000XVI <ドッカーンプレゼント付>

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!



超特価¥残念！表示不能!!

新作！大人気ゲームソフト!!
プレゼント 大戦略III'90〈シュミレーション〉（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■**CZ-634C-TN**（定価¥368,000）
Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?
Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

■**CZ-644C-TN**（定価¥518,000）
Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?
Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶**超特価¥表示不能！**
12回 ? 24回 ? 36回 ? 48回 ?

X68000PROII ラストチャンス!! <BIGプレゼント付>

（送料無料・税別）

X68000PROII（CZ-653C）



定価¥285,000
超特価¥138,000

新作！大人気ゲームソフト!!
プレゼント 大戦略III'90〈シュミレーション〉（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■**CZ-653C**（定価¥285,000）
Ⓐ●CZ-653C＋CU-21HD
定価合計¥433,000▶**超特価¥243,000**
12回 ¥21,100 24回 ¥10,500 36回 ¥ 7,000 48回 ¥ 5,200
Ⓑ●CZ-653C＋CZ-606D
定価合計¥364,800▶**超特価¥198,000**
12回 ¥17,100 24回 ¥ 8,500 36回 ¥ 5,700 48回 ¥ 4,200
Ⓒ●CZ-653C＋CZ-607D
定価合計¥384,800▶**超特価¥213,000**
12回 ¥18,400 24回 ¥ 9,200 36回 ¥ 6,100 48回 ¥ 4,600
Ⓓ●CZ-653C＋CZ-614D
定価合計¥420,000▶**超特価¥236,000**
12回 ¥20,400 24回 ¥10,200 36回 ¥ 6,800 48回 ¥ 5,100

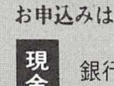
プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）

■CZ-8PC5-BK 熱転写カラー漢字



定価¥96,800
大特価**¥68,800**

■IO-735X-B カラーイメージジェット



定価¥248,000
大特価**¥154,000**

ハードディスク
SCSI（送料¥1,000）

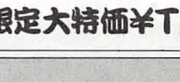
■システムサコム
●HD-J040 42M/25ms（¥89,000）
大特価 **¥ 61,000**
●HD-J100 100M/20ms（¥128,000）
大特価**¥ 87,000**
●HD-J130 130M/20ms（¥148,000）
大特価**¥101,000**
●HD-J170 173M/20ms（¥189,000）
大特価**¥123,000**

特選周辺機器（送料¥500）
●SX-68MII MIDI インターフェイスボード（システムサコム）¥19,800 ……特価**¥13,500**
●HGS-68（HAL研究所）¥39,800‥特価**¥25,000**

■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A（1MB） ¥25,000……特価**¥15,800**
②PIO-6BE2-2M（2MB） ¥50,000……特価**¥31,000**
③PIO-6BE4-4M（4MB） ¥88,000……特価**¥54,000**
④SH-6BE1-1M（1MB・600C用） ¥25,000……特価**¥18,000**

X68000ソフト大セール（送料¥500）
〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
〈シャフト〉定価¥58,000……特価**¥36,500**
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価¥28,800 CZ-261MS……特価**¥21,300**
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
定価¥35,800 CZ-284LS……特価**¥26,800**
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
定価¥44,800 CZ-285LS……特価**¥33,500**
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価¥58,000……特価**¥39,600**
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS……特価**¥16,800**
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS……特価**¥20,600**
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS……特価**¥23,000**
〈OS〉SX-WINDOW Ver.2.0
定価¥12,800 CZ-287SS……特価¥ **9,600**
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-256BS……特価**¥29,400**

Compact 限定セット
X68000 Compact ＋CZ-6FD5（5インチドライブ）



●CZ-674CH〈本体〉（¥298,800）
●CZ-606D〈モニター〉（¥ 79,800）
●CZ-6FD5〈5インチドライブ〉（¥99,800）
定価合計 ¥477,600
限定大特価¥TEL下さい!!

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原支店（クガハラ）当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時~PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。
〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体)	458,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	723,600円

NO.347 ご提供価格 548,000円(税込)

36回	初回 21,060円	2回目以降 18,500円×35回
48回	初回 18,380円	2回目以降 14,300円×47回
60回	初回 14,940円	2回目以降 12,100円×59回

NEC PC-9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体)	348,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	613,600円

NO.348 ご提供価格 458,000円(税込)

36回	初回 16,260円	2回目以降 15,500円×35回
48回	初回 13,080円	2回目以降 12,000円×47回
60回	初回 13,240円	2回目以降 10,100円×59回

NEC PC-9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体)	278,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	543,600円

NO.349 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回

NEC PC-9801CS2

★おすすめ基本セット

・PC-9801CS2(98 CS2本体)	398,000円
・PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PC-9872R(マウス)	10,000円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	534,600円

NO.350 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

EPSON PC-486GR5/GR2

★おすすめ基本セット

・PC-486GR5/GR2(486 GR5/GR2本体)	458,000円
・CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
・VP-2061PC(ドットマトリクス漢字カラープリンタ)	130,000円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	802,600円

NO.351 ご提供価格 598,000円(税込)

36回	初回 22,560円	2回目以降 20,200円×35回
48回	初回 20,280円	2回目以降 15,600円×47回
60回	初回 16,540円	2回目以降 13,200円×59回

EPSON PC-486GF5/GF2

★おすすめ基本セット

・PC-486GF5/GF2(486 GF5/GF2本体)	348,000円
・CR-5050(15インチカラーディスプレイ)	99,800円
・VP-2061PC(ドットマトリクス漢字カラープリンタ)	130,000円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	624,400円

NO.352 ご提供価格 468,000円(税込)

36回	初回 17,960円	2回目以降 15,800円×35回
48回	初回 16,280円	2回目以降 12,200円×47回
60回	初回 14,740円	2回目以降 10,300円×59回

EPSON PC-386GS5/GS2

★おすすめ基本セット

・PC-386GS5/GS2(386 GS5/GS2本体)	398,000円
・CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
・VP-2061PC(ドットマトリクス漢字カラープリンタ)	130,000円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	742,600円

NO.326 ご提供価格 498,000円(税込)

36回	初回 19,560円	2回目以降 16,800円×35回
48回	初回 16,480円	2回目以降 13,000円×47回
60回	初回 13,340円	2回目以降 11,000円×59回

EPSON PC-386GE5/GE2

★おすすめ基本セット

・PC-386GE5/GE2(386 GE5/GE2本体)	298,000円
・CR-5050(15インチカラーディスプレイ)	99,800円
・VP-2061PC(ドットマトリクス漢字カラープリンタ)	130,000円
・PCMS2(PCマウス)	5,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	574,400円

NO.327 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	636,600円

NO.330 ご提供価格 478,000円(税込)

36回	初回 19,660円	2回目以降 16,100円×35回
48回	初回 14,780円	2回目以降 12,500円×47回
60回	初回 16,240円	2回目以降 10,500円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	786,600円

NO.331 ご提供価格 598,000円(税込)

36回	初回 22,560円	2回目以降 20,200円×35回
48回	初回 20,280円	2回目以降 15,600円×47回
60回	初回 16,540円	2回目以降 13,200円×59回

SHARP X68000 PROII

★おすすめ基本セット

・CZ-653C-BK(X68000 PROII本体)	285,000円
・CZ-606D-BK(カラーディスプレイ)	79,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	498,400円

NO.256 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット

・CZ-674C-H(X68000 Compact本体)	298,000円
・CZ-608D-H(カラーディスプレイ)	94,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	523,400円

NO.341 ご提供価格 418,000円(税込)

36回	初回 16,460円	2回目以降 14,100円×35回
48回	初回 14,380円	2回目以降 10,900円×47回
60回	初回 13,140円	2回目以降 9,200円×59回

富士通 FM TOWNSII UX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX20(モデルUX20本体)	288,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	416,800円

NO.325 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回

富士通 FM TOWNSII UX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX40(モデルUX40本体)	388,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	516,800円

NO.342 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

富士通 FM TOWNSII CX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX20(モデルCX20本体)	333,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	527,600円

NO.323 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

富士通 FM TOWNSII CX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX40(モデルCX40本体)	433,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	627,600円

NO.324 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1544J/A(ClassicII本体 4MB/FD)	298,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・MO197(ペリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	465,500円

NO.343 ご提供価格 318,000円(税込)

36回	初回 13,460円	2回目以降 10,700円×35回
48回	初回 10,580円	2回目以降 8,300円×47回
60回	初回 9,940円	2回目以降 7,000円×59回

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1543J/A(ClassicII本体 4MB/HD40)	398,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・MO197(ペリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	565,500円

NO.344 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回

Macintosh LC

★おすすめ基本セット

・M0440J/A(LC本体 2MB/FD)	268,000円
・M0297J/A(12"RGBディスプレイ)	100,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・MO197(ペリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	530,000円

NO.345 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回

Macintosh LC

★おすすめ基本セット

・M0442J/A(LC本体 2MB/HD40)	368,000円
・M0297J/A(12"RGBディスプレイ)	100,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・MO197(ペリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	630,000円

NO.346 ご提供価格 458,000円(税込)

36回	初回 16,260円	2回目以降 15,500円×35回
48回	初回 13,080円	2回目以降 12,000円×47回
60回	初回 13,240円	2回目以降 10,100円×59回

パソコン

NEC	PC-9801NS/T	288,000 ⇒ 228,000
	PC-9801NC	598,000 ⇒ 428,000
EPSON	PC-386NW/R2	278,000 ⇒ 218,000
IBM	5523-SV4	368,000 ⇒ 298,000
MAC	M1045J/A	368,000 ⇒ 298,000

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800 ⇒ 49,800
EPSON	AP-300	59,800 ⇒ 42,800
STAR	JJ-100	74,800 ⇒ 54,800
CANON	BJ-10V Select	79,800 ⇒ 56,800
CHINON	IJK-112IICustom	49,800 ⇒ 39,800

ハードディスク

アイシーエム	HC-100ES	138,000 ⇒ 99,800
ティアック	HD-101A	128,000 ⇒ 74,800
テクノジャパン	PD125EX	108,000 ⇒ 84,800
ロジテック	SHD-S100	108,000 ⇒ 84,800
緑電子	DOODA A-100	118,000 ⇒ 84,800

ワープロ

SHARP	WD-A750	230,000 ⇒ 178,000
NEC	PWP-5SX	198,000 ⇒ 128,000
Panasonic	FW-U1P609	208,000 ⇒ 158,000
FUJITSU	OA30LX401	198,000 ⇒ 158,000
TOSHIBA	JW95JV	198,000 ⇒ 138,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

低金利クレジット 頭金0~3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS・SHOP

中古／ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
普3282421 (有)横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNS20Fｾｯﾄ 高価買取
TOWNS2Fセット 高価買取
TOWNSⅡセット ‥¥90,000
PC98DO ‥‥‥‥¥60,000
PC98DX ‥‥‥ TEL
スーパーファミコン ‥¥13,000
PCエンジンDUO ‥¥30,000
スーパーCDROM ‥¥20,000
CDROMUER1.0 ‥‥¥9,000
CDROMUER2.0 ‥‥¥11,000
CDROMUER2.1 ‥‥¥12,000
PCエンジン(白) ‥¥4,000
コアグラフィックス ‥¥5,000
PCエンジンGT ‥‥¥10,000
スーパーシステムカード ¥6,000
メガドライブ ‥‥‥¥6,500
メガCD ‥‥‥‥‥¥20,000
ゲームギア ‥‥‥‥¥6,000

MSX
A1GT ‥‥‥‥‥¥48,000
A1ST ‥‥‥‥‥¥35,000
A1WSX ‥‥‥‥¥22,000
A1WX ‥‥‥‥‥¥20,000
A1FX ‥‥‥‥‥¥15,000
A1F ‥‥‥‥‥‥¥13,000
F1XV ‥‥‥‥‥¥23,000
F1XDJ ‥‥‥‥¥18,000
F1XD ‥‥‥‥‥¥11,000
PHC70FD2 ‥‥¥20,000
PHC70FD ‥‥‥¥15,000
MSX用モニター ‥‥ TEL
MSX用プリンター ‥ TEL
MSX用FDD ‥‥ TEL
伊忍道打倒信長 ‥‥¥3,500
FMパック ‥‥‥‥¥6,000
F1スピリット ‥‥‥¥2,200
F1ｽﾋﾟﾘｯﾄ3DXｽﾍﾟｼｬﾙ ‥¥2,000
SDスナッチャー ‥‥¥3,500

ｷｬﾝﾍﾟｰﾝ版大戦略Ⅱ ‥¥3,000
銀河英雄伝説Ⅱ ‥‥‥¥2,500
ぎゃわんぶらあ自己中心派1,800
自己中心派2 ‥‥‥‥¥2,000
狂った果実 ‥‥‥‥¥2,800
幻影都市 ‥‥‥‥‥¥3,000
ゴーファーの野望 ‥‥¥1,500
サラマンダ ‥‥‥‥¥1,200
新10倍カートリッジ ‥¥1,800
ジョーカーⅡ ‥‥‥¥2,800
スナッチャー ‥‥‥¥3,500
ソーサリアン ‥‥‥¥2,500
DPSSG ‥‥‥‥¥1,500
DPSSG2 ‥‥‥‥¥1,500
DPSSG3 ‥‥‥‥¥2,500
ドラゴンクエスト ‥‥¥1,500
ドラゴンクエストⅡ ‥¥2,000
ドラゴンナイトⅡ ‥‥¥2,500
提督の決断 ‥‥‥¥3,500
信長の野望武将風雲録 ‥¥2,500
プリンセスメーカー ‥¥6,000
ポッキー2 ‥‥‥‥¥2,800
ヨーロッパ戦線 ‥‥¥4,000
らんま1／2飛龍伝説 ‥¥4,000
ロードス島戦記 ‥‥¥2,500
ロイヤルブラッド ‥‥¥2,500
その他 ‥‥‥‥‥TEL

PC98
クラシックロード1 ‥‥¥4,000
グロスドイッチュラント ¥4,500
雀鬼3 ‥‥‥‥‥‥¥4,000
スーパー野球道 ‥‥‥¥4,500
SUZAKU ‥‥‥‥¥4,000
ヴァリスⅡ ‥‥‥‥¥3,480
太閤立志伝 ‥‥‥‥¥4,000
大戦略Ⅳ ‥‥‥‥¥4,500

沈黙の艦隊 ‥‥‥‥¥4,000
天下統一Ⅱ ‥‥‥‥¥4,000
天神乱魔 ‥‥‥‥‥¥2,800
天舞～三国志正史 ‥‥¥4,000
ﾄﾗﾌｨｯｸｺﾝﾌｭｰｼｮﾝ ‥‥¥4,000
Dr.STOP ‥‥‥‥¥2,800
DOR2 ‥‥‥‥‥‥¥2,800
ドラゴンナイトⅢ ‥‥¥2,800
ドラゴンプリンセス ‥¥2,800
ビースト2 ‥‥‥‥¥2,800
ふしぎの海のナディア ‥¥5,500
フレイ ‥‥‥‥‥‥¥3,500
プリンセスメーカー ‥¥6,000
ぱっぷるメイル ‥‥‥¥4,000
ばっぷるメイル ‥‥‥¥4,000
ヨーロッパ戦線 ‥‥‥¥4,500
ライフ&デス ‥‥‥‥¥3,500
ランスⅡ ‥‥‥‥‥¥2,500
らんま1／2飛龍伝説 ‥¥5,000
麗九 ‥‥‥‥‥‥‥¥4,000
レジオナルパワーⅡ ‥‥¥4,000
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

TOWNS
アトラス ‥‥‥‥‥¥4,000
アフターバーナーⅢ ‥¥4,500
ウィザードリィⅥ ‥‥¥4,500
ウルティマⅥ ‥‥‥¥3,500
エメラルドドラゴン ‥¥4,500
A列車でいこうⅢ ‥‥¥4,000
KIGEN ‥‥‥‥‥¥4,000
銀河英雄伝説ⅡDX+ ‥¥4,500
サイレントメビウス ‥¥5,000
シュバルツシルト ‥‥¥4,000
スーパーリアル麻雀 ‥¥4,500
スプラッターハウス ‥¥4,000
沈黙の艦隊 ‥‥‥‥¥4,000
信長の野望武将風雲録 ‥¥3,500
ブランディッシュ ‥‥¥3,500

マーダークラブDX ‥¥3,500
指輪物語 ‥‥‥‥‥¥4,000
ワイアット ‥‥‥‥¥4,000
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

スーパーファミコン
ウルトラマン ‥‥‥‥¥3,000
エキゾーストヒート ‥¥4,000
SDグレイトバトル ‥¥2,000
F1グランプリ ‥‥‥¥4,000
キャプテン翼Ⅲ ‥‥‥¥4,000
魂斗羅スピリッツ ‥‥¥4,000
甲竜伝説ヴィルガスト ‥¥4,000
甲子園2 ‥‥‥‥‥¥4,200
斬Ⅱスピリッツ ‥‥‥¥4,000
スーパー三国志Ⅱ ‥‥¥4,500
スーパーテニス ‥‥‥¥3,200
ｽｰﾊﾟｰ信長の野望 ‥‥¥4,000
スーパーファミスタ ‥¥4,000
スーパーマリオワールド ¥3,500
ストリートファイターⅡ ¥5,000
ドラゴンズアイ ‥‥‥¥3,000
ドラゴンスレイヤー ‥¥3,000
バトルコマンダー ‥‥¥4,200
バトルドッジボール ‥¥3,800
バトルブレイズ ‥‥‥¥4,000
パロディウスだ ‥‥‥¥4,000
ファイナルファイト ‥¥3,000
ファイナルファイトガイ ¥5,000
ファイナルファンタジー ¥3,500
プロフットボール ‥‥¥3,500
ヘラクレスの栄光Ⅲ ‥¥4,000
マカマカ ‥‥‥‥‥¥4,000
横山三国志 ‥‥‥‥¥4,000
ゆうゆのクイズでGOGO ‥¥4,000
ラストファイターツイン¥4,000
らんま1／2 ‥‥‥‥¥4,000
レミングス ‥‥‥‥¥3,000
ロマンシングサガ ‥‥¥4,000
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

PCエンジン
イースⅠ,Ⅱ ‥‥‥‥¥2,500
F1サーカススペシャル ¥3,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ ¥3,000
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ‥¥4,000
ゼロヨンチャンプ ‥‥¥3,500
天外魔境 ‥‥‥‥‥¥2,500
トップをねらえ ‥‥‥¥3,000
モトローダーⅡ ‥‥‥¥3,000
モンピット ‥‥‥‥‥¥3,000
マクロス ‥‥‥‥‥¥3,200
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

メガドライブ
コズミックファンタジー ¥2,500
シャイニングフォース ‥¥2,500
ピットファイター ‥‥‥¥2,800
LUNAR ‥‥‥‥‥¥3,000
レッスルボール ‥‥‥¥3,500
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

ゲームギア
アーリエル ‥‥‥‥¥1,500
アウトラン ‥‥‥‥¥1,200
エイリアンシンドローム ¥1,500
ぎゃんぶらあ自己中心派 ¥1,500
ザGG忍 ‥‥‥‥‥¥1,200
ソニックザヘッジホッグ ¥1,500
忍者外伝 ‥‥‥‥‥¥1,200
超プロ野球 ‥‥‥‥¥1,500
パスターボール ‥‥‥¥1,200
ファンタジーゾーン ‥¥1,200
ﾍﾋﾞｰｳｪｲﾄﾁｬﾝﾋﾟｵﾝ ‥‥¥1,300
ポケット雀荘 ‥‥‥‥¥1,500
モンスターワールドⅡ ‥¥1,200

ゲームボーイ
ウィザードリィ外伝 ‥‥¥1,800
魍忍伝説2 ‥‥‥‥‥¥1,800
キャプテン翼 ‥‥‥‥¥1,500
サガ3 ‥‥‥‥‥‥¥1,800
聖剣伝説 ‥‥‥‥‥¥1,800

ヘラクレスの栄光 ‥‥¥1,500
メトロイドⅡ ‥‥‥‥¥1,500
リトルマスター2 ‥‥¥1,800
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

ファミコン
カプコンバルセロナ92 ¥2,500
三国志Ⅱ覇王の大陸 ‥‥¥3,000
スーパー桃太郎電鉄 ‥‥¥2,500
テクモスーパーボウル ‥¥3,000
テトリス2 ‥‥‥‥‥¥2,500
東京ﾊﾟﾁﾛﾛｰﾄﾞﾍﾞﾝﾁｬｰ ‥‥¥2,800
ドッジ弾平 ‥‥‥‥‥¥2,800
信長の野望武将風雲録 ‥¥4,000
ﾌｧｲﾔｰｴﾑﾌﾞﾚﾑ外伝 ‥‥‥¥2,500
爆笑人生劇場Ⅲ ‥‥‥¥2,800
ベスト競馬ｸﾞｰﾋﾟｰｽﾀﾘｵﾝ ‥¥4,000
ボンバーマン2 ‥‥‥¥2,500
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

PC88
スナッチャー ‥‥‥‥¥4,000
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ‥¥3,500
信長の野望武将風雲録 ‥¥2,000
ぱっぷるメイル ‥‥‥¥2,500
ヨーロッパ戦線 ‥‥‥¥3,000
その他 ‥‥‥‥‥買取不可

CD(ゲーム、ニューミュージック，洋楽 ‥‥‥高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
送金手数料400円ﾏｲﾅｽさせていただきます。

中古在庫例

限定品本体
TOWNS20Fセット175,000
TOWNS2Fセット ¥145,000
TOWNSⅡセット ‥¥115,000
PC98HA ‥‥‥‥¥49,800
CZ652C-GY ‥¥90,000
CZ602D-GY ‥¥50,000
CZ601C-GY ‥¥90,000
CZ603D-GY ‥¥45,000

MSX本体
A1ST ‥‥‥‥‥¥49,800
A1WSX ‥‥‥‥¥38,000
A1WX ‥‥‥‥‥¥36,000
A1FX ‥‥‥‥‥¥30,000
A1F ‥‥‥‥‥‥¥25,000
F1XV ‥‥‥‥‥¥40,000
F1XDJ ‥‥‥‥¥36,000
F1XD ‥‥‥‥‥¥24,000
PHC70FD2 ‥‥¥49,800

PHC70FD ‥‥‥¥30,000
MSX用ﾓﾆﾀｰ,ﾌﾟﾘﾝﾀｰ ‥‥ TEL
その他 ‥‥‥‥‥ TEL

MSXソフト
イースⅠ ‥‥‥‥‥¥4,980
イースⅡ ‥‥‥‥‥¥2,980
イースⅢ ‥‥‥‥‥¥2,980
ヴァリスⅡ ‥‥‥‥¥3,480
F1道中記 ‥‥‥‥¥3,980
エメラルドドラゴン ‥¥4,480
カオスエンジェルス ‥¥3,980
きまぐれオレンジロード ¥3,980
銀河英雄伝説 ‥‥‥¥2,980
銀河英雄伝説Ⅱ ‥‥‥¥4,980
クォース ‥‥‥‥‥¥2,980
コラムス ‥‥‥‥‥¥3,980
サーク ‥‥‥‥‥‥¥4,480
サークⅡ ‥‥‥‥‥¥3,980

三国志 ‥‥‥‥‥‥¥3,980
三国志Ⅱ(D) ‥‥‥‥¥6,980
サラマンダ ‥‥‥‥¥3,480
シードオブドラゴン ‥¥4,480
シュバルツシルト ‥‥¥3,980
ジーザス ‥‥‥‥‥¥2,980
雀ボーグすずめ ‥‥‥¥3,980
ジンギスカン ‥‥‥‥¥3,980
大航海時代(D) ‥‥‥¥3,980
第4のユニットゼロ ‥‥¥3,980
ダンバイン ‥‥‥‥‥¥4,480
提督の決断 ‥‥‥‥¥7,980
ティルナノーグ ‥‥‥¥4,480
DCコネクション ‥‥‥¥3,980
ドラゴンアイズ ‥‥‥¥3,480
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説 ‥¥3,980
ドラゴンナイト ‥‥‥¥3,480
ドラゴンナイトⅡ ‥‥¥4,980
信長の野望武将風雲録 ‥¥5,480

バックマニア ‥‥‥‥¥2,980
フレイ(2ﾏﾝ,R) ‥‥‥¥4,480
ブライ ‥‥‥‥‥‥¥3,480
ラストハルマゲドン ‥¥2,980
ランペルール ‥‥‥‥¥3,980
その他 ‥‥‥‥‥TEL

TOWNS
‥‥‥‥‥‥‥‥‥TEL
その他 ‥‥‥‥‥TEL

PC98
アルシャーク ‥‥‥‥¥4,980
ダイナソア ‥‥‥‥‥¥3,980
信長戦国伝下天 ‥‥‥¥4,980
パワーモンガー ‥‥‥¥4,980
ロードス島戦記 ‥‥‥¥4,980
ロードス島戦記Ⅱ ‥‥¥4,980
その他 ‥‥‥‥‥TEL

X68
‥‥‥‥‥‥‥‥‥TEL

PC88
‥‥‥‥‥‥‥‥‥TEL

メガドライブ
メガCD ‥‥‥‥‥¥27,800
ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾝﾀｼﾞｰｿﾞｰﾝ ‥‥¥5,980
天下布武 ‥‥‥‥‥¥3,980
ふしぎの海のナディア ‥¥6,500
ラングリッサー ‥‥‥¥6,980
その他 ‥‥‥‥‥TEL

PCエンジン
PCエンジンGT ‥‥¥19,800
CDROMUER1.0 ‥‥¥17,800
CDROMUER2.0 ‥‥¥14,800
イースⅠ,Ⅱ ‥‥‥‥¥5,980
イースⅢ ‥‥‥‥‥¥2,980
うる星やつら ‥‥‥¥3,980
グラディウス ‥‥‥¥2,980
サラマンダ ‥‥‥‥¥2,980
シャーロックホームズ ‥¥3,980
天使の詩 ‥‥‥‥‥¥3,980

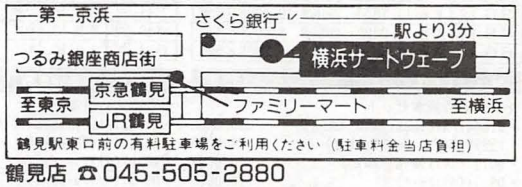
天外魔境Ⅱ ‥‥‥‥¥4,980
ドラゴンセイバー ‥‥¥3,980
ドラゴンスレイヤー ‥‥¥4,980
ネクタリス ‥‥‥‥‥¥2,980
ネクロスの要塞 ‥‥‥¥2,980
ブライ ‥‥‥‥‥‥¥4,980
らんま1／2とらわれの花嫁¥3,980
その他 ‥‥‥‥‥TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
わいせつソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

- ●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
- ●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
- ●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
- ●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用ください(駐車料金当店負担)

鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前 才

住所(〒)

電話

保護者名 印

商品名・値段

中古 ハード&ソフト 全国通販

コンピュータードック

☎0482-58-8481

AM11:00～PM7:00
火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

中古ハード

NEC

PC-9801DA2……¥238,000
PC-9801RA21……¥220,000
PC-9801RS21……¥170,000
PC-9801RX21……¥148,000
PC-9801RX2……¥138,000
PC-9801VX21……¥100,000
PC-9801VM11……¥ 90,000
PC-9801VM21……¥ 78,000
PC-9801UV11……¥ 80,000
PC-98DO+……¥138,000
PC-98DO……¥ 90,000
PC-8801MC2……¥ 30,000
PC-8801FE……¥ 20,000
PC-KD853N……¥ 40,000
PC-KD854N……¥ 35,000

SHARP

CZ-603C……¥135,000
CZ-601C……¥110,000
CZ-652C……¥110,000
CZ-600D……¥ 50,000
CZ-602D……¥ 55,000
CZ-603D……¥ 45,000
CZ-8PC4……¥ 45,000

富士通

FM-TOWNS-20Fset……¥185,000
FM-TOWNS-2Fset…¥155,000
FM-TOWNS-2set…¥125,000

パナソニック

FS-A1GT……¥ 65,000
FS-A1ST……¥ 47,000
FS-A1WSX……¥ 36,000
FS-A1WX……¥ 34,000
FS-A1FX……¥ 29,000
FS-A1F……¥ 24,000
FS-PC1……¥ 35,000
FS-PA1……¥ 18,000
FS-PW1……¥ 12,000

SONY

HB-F900……¥ 55,000
HB-F1XV……¥ 37,000
HB-F1XDJ……¥ 33,000
HB-F1XD……¥ 22,000
HBP-F1C……¥ 29,000
HBP-F1……¥ 12,000
HBD-F1……¥ 19,000
CPS-14F1……¥ 28,000

他TELにて

中古ゲームソフト

（※通信販売は2本以上でお願いします）

対応機種	販売価格
PC-98	¥1,980より 在庫多数
MSX2	¥1,980より 在庫多数
PC-88	¥1,980より 在庫多数
X68K	¥1,980より 在庫多数

今月の高価買取品

機種名	買取価格
PC-98Do	¥70,000～¥75,000
X68000SET	TEL
FS-A1WSX	¥25,000～¥30,000
FS-A1F	¥15,000～¥20,000
HB-F1XDmkII	¥15,000～¥20,000
PHC-70FD	¥20,000～¥25,000
MSX用ディスプレイ	TEL
MSX用プリンター	TEL
MSX用F.D.D	TEL
スーパーファミコン	TEL
高価買取ゲームソフト	
アダルトソフト(PC-98)	TEL
ふしぎの海のナディア(PC-98)	¥7,000
プリンセスメーカー(MSX)	¥6,000
スナッチャー(MSX)	¥6,000
FMパック(MSX)	¥7,000
ファイナルファイトガイ(SFC)	¥6,000
ストリートファイターII(SFC)	¥7,000
ボンバーマン(PCE)	¥4,000
ゼロヨンチャンプ(PCE)	¥4,000
スーパー桃鉄II(PCE)	¥4,000

キリトリ線

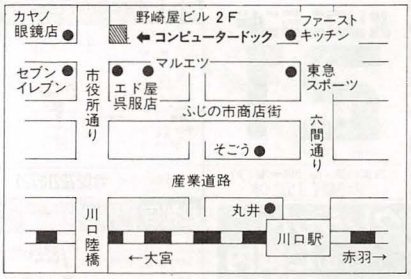
申込書

名前 ㊞　保護者氏名 ㊞

住所 〒

TEL （ ）

内容 （売りたい／買いたい）



ご注意

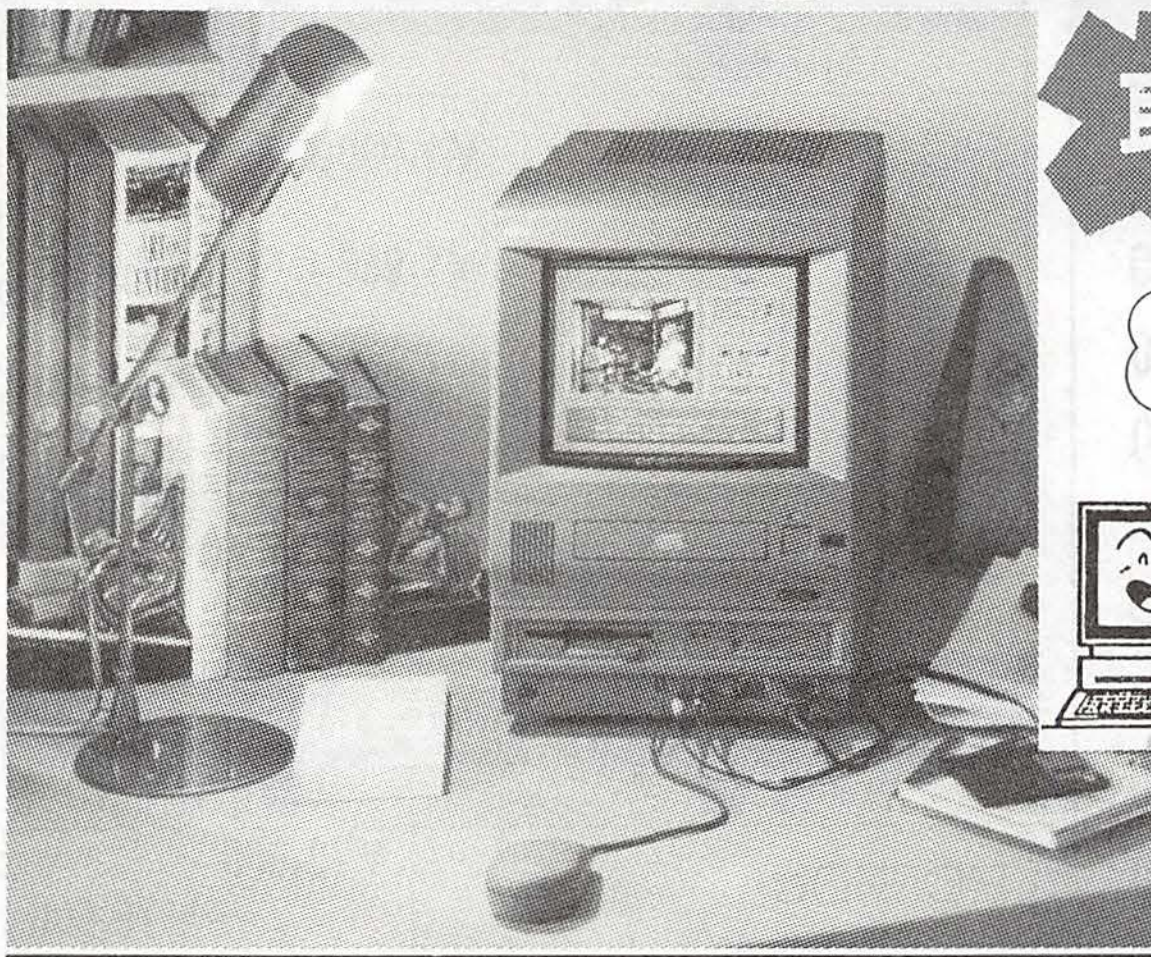
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

パソコンランド21

決算売りつくしセール

7/8 ↓ 7/31

FM TOWNS祭り



耳よりな情報

パソコン通信を使った在宅学習システム

らいんず がんばるくん 体験フェアー開催中!!

最寄りのホストセンターからパソコン通信を使って約60,000画面の教材から自分に合ったものを引き出して学習していくシステムです。通信時間は1教材あたり約3分で月々かかる電話代は、1,000円程度です。



魅力のポイント

★ラインズのCAIシステムは、全国の小中高校に数多く導入されていますので内容は充実しています。

★1日24時間いつでも教材を取り出せますので、自分に合った時間で学習できます。

★他にもいろいろ……

★対象は幼児から高校生まで巾広くカバーしてます。

◎体験コーナーでは、初歩的な質問等にも実際にパソコンを使ってわかり易くご説明いたします。

必要なシステム

1. パソコンセット
（富士通FM-TOWNS/NEC PC-9801シリーズ IBM55シリーズ）
2. らいんずがんばるくん 90,000円
※1年間の使用期間で更新時,同額の費用がかかります。
3. 専用モデム 55,000円
4. モデム接続テーブル 7,000円位

☆NEWパソコンラインナップ

NEC高速32ビットセット



NEC PC-9801FA2/U2 458,000円
NEC PC-KD1521 89,800円
合計 547,800円
決算大特価

EPSON 32ビットお買得セット



EPSON PC-386GE2/5 298,000円
SHARP CU-14FD 74,800円
合計 372,800円
現金特価 **228,000円**

Macintosh スペシャル



Macintosh IISi 5MB/FD 498,000円
ソニー GVM1411ケーブル付 146,500円
カンタム 105MBHDD 128,000円
Mac SIMM8MKIT 60,000円
Apple 拡張キーボード2 30,000円
合計 862,500円
現金特価 **579,000円**

IBM DOS/V ノート



限定10台
IBM PS5523SV4
40MB HDD内蔵・DOS搭載
定価 368,000円
現金特価 **257,600円**

中古パソコン

お買得 パソコン・CRT
プリンタ・HDD 周辺機器

パソコン パワーアップ **下取り販売実施中!**
21全店にて
買います!!
パソコン・プリンタ・CRT・ハードディスクその他いろいろ

「自分のパソコンいくらかな〜」なんて思った方は、今すぐ最寄りの21へTEL下さい。

２１全店にて中古品の在庫、価格等が確認できます。

パソコンランドではソフト・ハードのご相談からメンテナンスまで万全のサポート体制

パソコンは初めてという方でもパソコンランドのスタッフが丁寧に分かりやすくご説明いたします。また、パソコンのご購入で悩んでいらっしゃるお客様にもスタッフがお客様にピッタリあったパソコンを自信もっておすすめいたします。

ハードディスクのインストゥール等、難易度の高い作業などの代行も行っておりますのでパソコンをご購入いただいた後でも安心してパソコンをお使いいただけます。（有料）

「ソフトを購入したいけどこの機能の利用方法がよくわからない」というような事でお困りの方いらっしゃいませんか。パソコンランドでは、そんなお客様の悩みに豊富な商品知識をもってわかりやすくお答えいたします。

パソコンランドでは高崎飯塚店にて毎月定期的にビジネスソフトのパソコンセミナー教室を開催しております。このセミナーであなたもスキルアップしてみませんか。詳しいソフト名や日程につきましては、高崎飯塚店までお気軽にＴＥＬして下さい。

▲通信販売もお受承りいたします。
詳しくは……………
TEL 0273-64-0521
下田まで。

パソコン教室のご案内

7月度日程　パソコンランド21高崎飯塚店

日程	コース名	受講名	時間	受講料
7/6(月)	ロータス	表を作りましょう	13:30〜15:30	¥15,000
7/13(月)	(3回コース)	表計算をしましょう	13:30〜15:30	
7/20(月)		データベース機能	13:30〜15:30	
7/9(木)	一太郎dash	文章を作りましょう	13:30〜15:30	¥5,000
7/16(木)	(2回コース)	印刷設定	13:30〜15:30	(テキスト別途)
7/10(金)	桐V3	初めての桐	13:30〜15:30	¥25,000
7/17(金)	(6回コース)	表の定義	13:30〜15:30	
7/24(金)		関数	13:30〜15:30	
7/31(金)		集計とグラフ	13:30〜15:30	
8/7(金)		複数表の操作	13:30〜15:30	
8/14(金)		帳票	13:30〜15:30	

※複数の受講者が集まりましたらご相談ください。
※出張講習会も承ります。
※講習の予定は変更になることがあります。あらかじめご了承下さい。

パソコンランド21

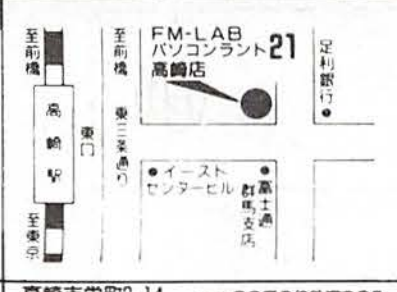
営業時間／AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



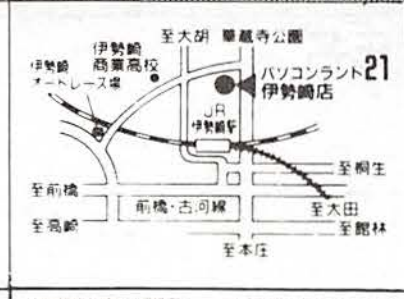
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 年中無休になりました



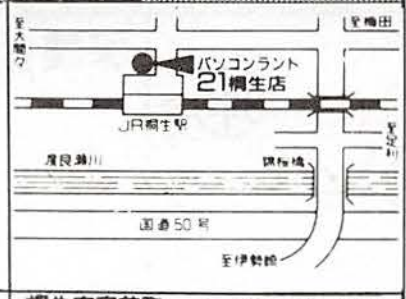
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-9-38 ☎0277(25)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。



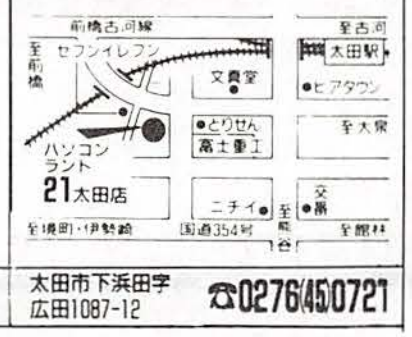
前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 セミナー教室開催中



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

太田店 サプライ文具も充実



太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

クレジットのご案内

- お支払いは月々3,000円より
- お支払い回数は3回〜60回まで
- 便利なボーナス一括払い

※銀行口座番号とお届け印をご持参下さい。

パソコンランド21はBUSINESS SOFTのプロショップです。
ロータス公認ディーラー Lotus SHOP認定店
ジャストシステム公認インストラクター設置店
アルダスページメーカーオーソライズドディーラー認定店

正社員,幹部候補募集!
- 職種/販売 ●年齢/18歳〜30歳位まで
- 勤務地/前橋・高崎・太田・伊勢崎・足利・桐生
- 条件/要普免・高卒以上・ファイトある方
- 待遇/当社規定により委細面談

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。

代金着払い コレクトサービスシステム導入！

OAの専門店 アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で ●クレジット ●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。（消費税は含まれておりません）

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2……¥323,000
PC-9801FS(U)2……¥272,000
PC-9801FX(U)2……¥223,000
PC-9801NS/T40仕様……¥238,000
（ディスプレイを除く）
PC-386GR2/5……¥398,000
（ハイレゾ15インチディスプレイ付）
PC-386GF2/5……¥282,000
PC-386GS2/5……¥295,000
（15インチハイレゾ/ノーマル）
PC-386GE2/5……¥199,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNS 40H 限定セット特価
定価￥552,800➡¥289,000

FM TOWNSⅡ/CX100 セット特価 ¥718,000
FM TOWNSⅡ/CX40 セット特価 ¥256,000
FM TOWNSⅡ/CX20 セット特価 ¥288,000
FM TOWNSⅡ/UX40 セット特価 ¥289,900
FM TOWNSⅡ/UX20 セット特価 ¥206,800
（FMT-DP533、FMTKB101A付）但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC PC-9801FA(U)2…定価¥458,000➡¥288,000
●NEC PC-9801FS(U)2…定価¥348,000➡¥236,000
●NEC PC-9801FX(U)2…定価¥278,000➡¥188,000
●NEC PC-9801UF…定価¥218,000➡¥138,000
●NEC PC-9801UR…定価¥218,000➡¥138,000
●NEC PC-9801T/F51…定価¥850,000➡¥585,000
●NEC PC-9801T/F71…定価¥950,000➡¥653,000
●NEC PC-9801CS2…定価¥398,000➡¥248,000
●NEC PC-9801NC…定価¥598,000➡¥398,000
●NEC PC-9801NS/T…定価¥288,000➡¥198,000
●NEC PC-9801NS/T40…定価¥398,000➡¥269,800
●NEC PC-9801NS/T80…定価¥458,000➡¥308,000
●EPSON PC-386GR2/5…定価¥458,000➡
●EPSON PC-386GF2/5…定価¥348,000➡
●EPSON PC-386GS2/5…定価¥398,000➡
●EPSON PC-386GE2/5…定価¥298,000➡
●EPSON PC-386P…定価¥328,000➡
●EPSON PC-386NAE…定価¥238,000➡
●EPSON PC-386NWR…定価¥278,000➡
●EPSON PC-386BL-STD…定価¥378,000➡
●EPSON PC-386NWR1B…定価¥398,000➡
●EPSON PC-286LP…定価¥398,000➡

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

超特価キャンペーン
キャノンレーザープリンター
（トナーケーブル付）
●LBP-A404E…定価￥260,000➡¥1□5,000
●LBP-B406E…定価￥429,000➡¥2□8,000

●NEC PC-PR201/80L-A…定価¥275,000➡¥186,000
●NEC PC-PR201/65A…定価¥215,000➡¥133,000
●NEC PC-PR201/63A…定価¥158,000➡¥107,000
●NEC PC-PR201/63…定価¥125,000➡¥84,800
●EPSON VP-2061PC…定価¥130,000➡¥82,800
●EPSON HG-5130PC…定価¥228,000➡¥153,000
●EPSON AP-1000PC…定価¥99,800➡¥69,800
●EPSON AP-300（ケーブル付）…定価¥59,800➡¥37,800
●Canon BJC-820…定価¥398,000➡¥超特価
●Canon BJ-330J(VPセット)…定価¥208,000➡¥超特価
●Canon BJ-10V Select…定価¥79,800➡¥超特価
●Canon BJ-10V Custom…定価¥69,800➡¥超特価
●Canon BJ-15V…定価¥89,800➡¥超特価

水平プリンター
●NEC PC-PR700X…定価¥588,000➡¥404,800
●NEC PC-PR700J…定価¥398,000➡¥275,000
●EPSON VP-5150PC…定価¥750,000➡¥548,000
●OKI MICROLINE8340V/2…定価¥318,000➡¥225,000
●OKI MICROLINE8340V/3…定価¥378,000➡¥268,000

レーザープリンター
●EPSON LP-2000…定価¥198,000➡¥138,000
●EPSON LP-7000G（トナー付）…定価¥498,000➡¥285,000
●NEC PC-PR2000/2（トナー付）…定価¥395,000➡¥超特価
●NEC PC-PR2000/4（トナー付）…定価¥445,000➡¥超特価
●NEC PC-PR4000/4（トナー付）…定価¥788,000➡¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット
●GA-1024i+15インチ(H/Nインターレスモニタ)……¥129,800
●GA-1024W+15インチ(H/Nインターレスモニタ)……¥139,800

●I・Oデーター GA-1024…定価¥98,000➡¥59,800
●I・Oデーター GA-1024W…定価¥98,000➡¥69,800
●三菱電気 XC-98Ⅶ…定価¥128,000➡¥特価
●三菱電気 XC-1498CⅡ…定価¥107,000➡¥特価
●NEC PC-KD1511…定価¥118,000➡¥74,800
●NEC PC-KD1521…定価¥89,800➡¥54,800
●EPSON CR-5050…定価¥99,800➡¥56,800
●EPSON CR-5500…定価¥168,000➡¥88,000
●EPSON CR-7000…定価¥248,000➡¥183,000
●アイデクソン MF-5017…定価¥248,000➡¥超特価
（17インチハイレゾ/ノーマル）
●アイデクソン DF-3017…定価¥198,000➡¥超特価
●アイデクソン DF-3021…定価¥298,000➡¥超特価

新品ハードディスク

●ICM INTER-120FE-FB…定価¥118,000➡¥79,800
●ICM INTER-180FE-FB…定価¥158,000➡¥103,000
●ICM INTER-240FE-FB…定価¥188,000➡¥123,000
●ICM FT-120F(D)B…定価¥118,000➡¥79,800
●ICM FT-180F(D)B…定価〃138,000➡¥103,000
●ICM FT-240F(D)B…定価¥188,000➡¥123,000
●ICM MO-3120(PCキット付)…定価¥198,000➡¥168,000
●ICM MO-3120F…定価¥198,000➡¥145,000
●ICM PACK-E80…定価¥128,000➡¥63,800
●ICM PACK-E120…定価¥138,000➡¥88,000
●日本テクサ STATION-240LBS…定価¥158,000➡¥超特価
●日本テクサ STATION-120LBS…定価¥115,000➡¥超特価
●日本テクサ TR-NE80…定価¥112,000➡¥超特価
●日本テクサ TR-NE125…定価¥128,000➡¥超特価
●日本テクサ LUSTERⅢ…定価¥278,000➡¥165,000
●キャラベル AV80SXE…定価¥148,000➡¥超特価
●キャラベル AV125SXE…定価¥138,000➡¥超特価
●キャラベル AV100FR/P…定価¥104,000➡¥64,800
●キャラベル AV200FR/P…定価¥158,000➡¥103,000
●キャラベル AV-100HGS/P…定価¥114,000➡¥61,800
●ティアック HD-101A…定価¥118,000➡¥65,800
●ティアック HD-41A…定価¥88,000➡¥53,500
●緑電子 安心館…定価¥69,800➡¥超特価
●緑電子 DOODAIA-100…定価¥118,000➡¥67,800
●緑電子 ビルドN80…定価¥118,000➡¥超特価
●緑電子 ビルドN120…定価¥128,000➡¥超特価
●ロジテック LHD-100NP…定価¥99,800➡¥71,000
●ロジテック LHD-120HP…定価¥109,800➡¥77,900
●ロジテック LHD-240HP…定価¥149,800➡¥106,800

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000R……¥27,900
●メルコ EFA-4000……¥26,000
●メルコ EFA-8000……¥53,300
●メルコ ENT-2000……¥13,800
●メルコ ENT-6000……¥34,800
●メルコ RCD-4000……¥29,800
●メルコ RCD-8000……¥56,800
●I.O FA34-4M……¥23,800
●I.O FA34-8M……¥47,300
●I.O FA34-10M……¥60,800
●I.O 98NT-4ME……¥28,000
●I.O 98NT-8ME……¥51,800
●I.O NT34-2M……¥12,000
●I.O NT34-6M……¥31,800

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

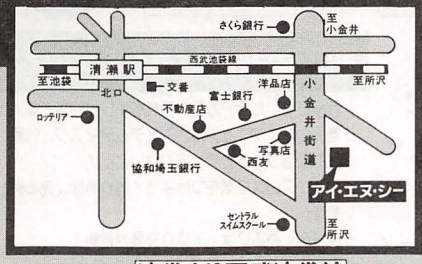
●NEC PC-9801DA2……➡¥228,000
●NEC PC-9801RA21……➡¥208,000
●NEC PC-9801RA2……➡¥188,000
●NEC PC-9801RS21……➡¥168,000
●NEC PC-9801RX21……➡¥135,000
●NEC PC-9801RX2……➡¥125,000
●NEC PC-9801VX21……➡¥108,000
●NEC PC-9801UV11……➡¥79,800
●NEC PC-9801NS20……➡¥148,000
●NEC PC-9801NS……➡¥109,800
●EPSON PC-286V-STD……➡¥89,800
●EPSON PC-286VE-STD……➡¥99,800
●EPSON PC-286VF-STD……➡¥109,800
●EPSON PC-286VR-STD……➡¥138,000
●FujiTsu FM TOWNS2（キーボード付）……➡¥98,000
●FujiTsu FM TOWNS40H……➡¥248,000

下取交換表

（表にない機種はお気軽にお電話下さい。）
どんどん現金買取!!

製品名	FA2/U2	FS2/U2	FX2/U2	NS/T	NS/T40仕様	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801DA2	¥88,000	¥40,000	ニ¥8,000	¥0	¥40,000	¥130,000	¥50,000	¥25,000	−¥35,000	−¥22,000
PC-9801RA21	¥100,000	¥52,000	¥4,000	¥12,000	¥52,000	¥142,000	¥62,000	¥37,000	−¥23,000	−¥10,000
PC-9801RS21	¥148,000	¥100,000	¥52,000	¥60,000	¥100,000	¥190,000	¥110,000	¥85,000	¥25,000	¥38,000
PC-9801RX21	¥178,000	¥130,000	¥82,000	¥90,000	¥130,000	¥220,000	¥140,000	¥115,000	¥55,000	¥68,000
PC-9801VX21	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-9801NS/E	¥153,000	¥105,000	¥57,000	¥65,000	¥105,000	¥195,000	¥115,000	¥90,000	¥30,000	¥43,000
PC-9801NS	¥193,000	¥145,000	¥97,000	¥105,000	¥145,000	¥235,000	¥155,000	¥130,000	¥70,000	¥83,000
PC-286VE-STD	¥208,000	¥160,000	¥112,000	¥120,000	¥160,000	¥250,000	¥170,000	¥145,000	¥85,000	¥98,000
PC-286VF-STD	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-386VG-STD	¥188,000	¥140,000	¥92,000	¥100,000	¥140,000	¥230,000	¥150,000	¥125,000	¥65,000	¥78,000
PC-386VR-STD	¥168,000	¥120,000	¥72,000	¥80,000	¥120,000	¥210,000	¥130,000	¥105,000	¥45,000	¥58,000

24時間中古ストックインフォメーション
0424-95-0616



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは
0424・91・0181(代)
FAX: 0424-91-8589

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間：平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配送は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送料は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」



PC-9801FA2 ¥250,000.-



PC-9801DX2 ¥148,000.-



PC-9801NST ¥170,000.-



PC-386NW2 ¥130,000.-

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

★PC-9800シリーズ	
●PC-9801DA2	¥230,000
●PC-9801DS2	¥170,000
●PC-9801CS2	¥238,000
●PC-9801RA2	¥185,000
●PC-9801RS21	¥158,000
●PC-9801RX2	¥128,000
●PC-9801RX21	¥138,000
●PC-9801VX2	¥ 90,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VM21	¥ 70,000
●PC-98GS1	¥358,000
●PC-9801EX2	¥138,000
●PC-9801ES2	¥158,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UV11	¥ 73,000
●PC-9801UV21	¥ 63,000
●PC-9801UX21	¥103,000
●PC-9801NC	¥248,000
●PC-9801NS/E40	¥198,000
●PC-9801NS	¥ 98,000
●PC-9801NV	¥ 80,000
●PC-9801N	¥ 60,000
●PC-9801nL	¥148,000
★PC286/386シリーズ	
●PC-386GS	¥210,000
●PC-386GE	¥150,000
●PC-386V	¥158,000
●PC-386VR	¥160,000
●PC-386M	¥135,000
●PC-286VJ	¥128,000
●PC-286VG	¥110,000
●PC-286VF	¥ 95,000
●PC-286VS	¥110,000
●PC-286C	¥ 73,000
●PC-386P	¥170,000
●PC-386Book-L	¥160,000
★PC-88シリーズ	
●PC-8801FE	¥価格はお電話で！
●PC-8801FE2	¥価格はお電話で！
●PC-8801FA	¥価格はお電話で！
●PC-8801MA2	¥価格はお電話で！
●PC-8801MC2	¥価格はお電話で！
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
●CZ-634C	¥190,000
●CZ-644C	¥230,000
●CZ-604C	¥130,000
●CZ-623C	¥160,000
●CZ-653C	¥100,000
●CZ-602C	¥ 90,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★NECプリンター	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 90,000
●PC-PR201X	¥ 50,000
●PC-PR201V2	¥ 40,000
●PC-PR201J	¥ 48,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR150VH	¥ 36,000
●PC-PR150V	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 25,000
●PC-PR406HS	¥ 26,000
●PC-PR350	¥ 30,000
★EPSONプリンター	
●HG-2500	¥ 35,000
●HG-2550	¥ 37,000
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-800	¥ 48,000
●VP-135EX	¥ 20,000
●VP-1500	¥ 39,000
●VP-1600	¥ 42,000
●VP-2500	¥ 43,000
●VP-4800	¥ 62,000
●VP-850	¥ 30,000
●AP-1000PC	¥ 40,000
●VP-950	¥ 40,000
●VP-960	¥ 48,000
★プリンター（その他）	
●BJ-330J	¥ 96,000
●BJ-300J	¥ 60,000
●BJ-130J	¥ 40,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
●BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
●TX-24CL	¥ 16,000
●CX-2410	¥ 15,000
●CR-3145CL	¥ 30,000
●JJ-100	¥ 23,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外付5インチ シングル	¥ 12,000
●外付5インチ ダブル	¥ 25,000
●外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 8,000
●EMSメモリ4M	¥ 18,000
●EMSメモリ8M	¥ 30,000
●モデム1200ボー	¥ 3,000
●モデム2400ボー	¥ 18,000
●モデム4800ボー	¥ 25,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000
★ゲームソフト	
●DOR	¥ 3,400
●Charm	¥ 2,400
●アルテミス	¥ 2,000
●ウイザードリィⅥ	¥ 4,000
●アークス3	¥ 3,500
●Dr.stop	¥ 3,400
●アリスの館	¥ 1,200
●ヨーロッパ戦線	¥ 6,500
●狙われた天使たち	¥ 4,400
●人形使い	¥ 4,400
●狂った果実	¥ 2,800
●幻影都市	¥ 3,800
●101回目のアプローチショット	¥ 3,400
●ピンクソックス8	¥ 3,400
●G戦略	¥ 2,800
●ジョーカー2	¥ 3,000
●リーディングカンパニー	¥ 6,000
●ダンジョンハーレム	¥ 2,500
●ドラゴンナイト3	¥ 3,800
●2069AD	¥ 2,800
●マーシャルエイジ	¥ 3,600
●今日もキャンパス花乱満	¥ 3,800
●ロゼ	¥ 2,800
●ドラゴンプリンセス	¥ 3,900
●星の砂物語	¥ 3,000
●魔法少女りな	¥ 4,500
●ムーンクリスタル	¥ 4,800
●関ケ原	¥ 4,500
●人生クイズゲームだ	¥ 3,900
●闘丸	¥ 5,000
●バトル	¥ 4,000
●沈黙の艦隊	¥ 4,500
●ELLE	¥ 2,500
●キャル2	¥ 2,500
●グロスドイッチュランド	¥ 8,000
●ポッキー2	¥ 2,500
●大戦略Ⅳ	¥ 5,000
●アルファダイン	¥ 3,900
●シャレイドマジック	¥ 3,800
●シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
●天使たちの午後SP	¥ 3,000
●復活祭～アスティカーヤの魔女～	¥ 3,900
●GUY	¥ 4,000
●らんま½	¥ 4,000
●先手必勝	¥ 3,000

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年5月6日現在）

おまかせ下さい。

お申し込み方法！

カンタン！

商品をお送りになる場合は？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

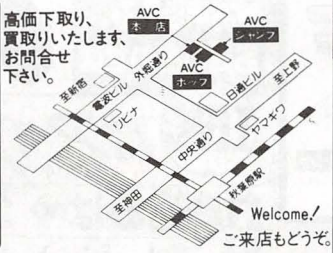
AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は6月20日現在のものです。★木曜日定休★スタッフ募集中★

高価下取、買取中

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥220,000	PC-9801DA2	¥239,000
¥140,000	PC-9801DX2	¥160,000
¥200,000	PC-9801RA21	¥228,000
¥170,000	PC-9801RA2	¥190,000
¥150,000	PC-9801RS21	¥175,000
¥120,000	PC-9801RX21	¥140,000
¥110,000	PC-9801RX2	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801VX21	¥110,000
¥ 80,000	PC-9801VX2	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VM11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801VM21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801VM2 (640K)	¥ 65,000
¥130,000	PC-9801NS/E	¥155,000
¥105,000	PC-9801NS	¥120,000
¥ 60,000	PC-9801N	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-9801LV21	¥ 65,000
¥ 65,000	PC-9801LV22	¥ 80,000
¥115,000	PC-9801EX2	¥135,000
¥150,000	PC-9801ES2	¥175,000
¥ 90,000	PC-9801UX21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801UV21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV2 (640K)	¥ 69,000
¥ 80,000	PC-98DO	¥ 98,000
¥115,000	PC-98DO+	¥138,000
¥ 90,000	PC-286VF-STD	¥110,000
¥130,000	PC-386VR-STD	¥150,000
¥ 60,000	PC-286C-STD	¥ 79,000
¥130,000	PC-386M-STD	¥150,000
¥ 85,000	PC-286BOOK	¥110,000
¥100,000	X68000セット	¥130,000
¥110,000	X68000ACEセット	¥140,000
¥125,000	X68000EXPERTセット	¥155,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 55,000
¥ 25,000	XC-1498C2	¥ 39,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 42,000
¥ 30,000	PC-PR150VH	¥ 45,000
¥ 25,000	AP-900PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	大特価

今月の新品目玉品

★ X68000 (CZ-674C-H, 3.5インチ) …¥199,800
★ FM TOWNS II (CX-20, UX-20) …¥TEL特価
★ PC-9801FA2 …¥TEL特価
★ PC-9801FX2 …¥TEL特価
★ PC-9801FS2 …¥TEL特価
★ PC-9801NS/T …¥TEL特価
★ PC-286C …¥ 89,000

新品特価&特選中古

● PC-9801FA2 …¥275,000
● PC-9801DA2/U2 (3.5インチ, 386SX, S20メガ, 音源内蔵) …¥239,000
● PC-9801DS/U2 (内蔵4メガラム、コプロセッサ付) …¥219,000
● PC-386GE-5 …¥179,000
● PC-386NOTEW2 (2ドライブ) …¥145,000
● PC-KD881 (15インチ、0.28mm、チルト台付) …¥ 59,000
● PC-TV451 (15インチ、3モード、AutoScan、8, 9, 15, 21ピン) …¥ 59,000
● CU-14KD【新品】(0.28mm、チルト台付) …¥ 47,000
● CU-14FDB【新品】(0.31mm、チルト台付) …¥ 39,000
● XC-1498C2【新品】(0.31mm、チルト台付) …¥ 47,000
● NM-9950-2 (136桁、ドットカラー) …¥ 59,000
● VP-2000PC (136桁、ドットカラー、カットフィーダー付) …¥ 59,000
● BJ-10Vセレクト (キヤノンインクジェット、48ドット、フォント内蔵) …¥ 49,000
● FD-30WA【新品】(TEAC、3.5インチ2HD、2ドライブ) …¥ 36,000
● CRC-FD5WS【新品】(5インチ2HD、2ドライブ) …¥ 46,000
● TR-120L (テグサ、120メガ、内蔵HDD) …¥ 69,000
● ドーダA-100【新品】(緑電子、100メガHDD、インストール済) …¥ 75,000
● HD-101A【新品】(TEAC、100メガHDD、ソフト付) …¥ 69,000
● PC大繁盛 (販売+在庫管理、5インチ2HD、HD版¥128,000) …¥ 39,000
● ビジネス&ゲームソフト …¥ 激安

◀その他の組合せも高価下取りします。

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2	PC-9801 FX2	PC-9801 NS/T	X68000 CZ-674CH	PC-486 GF5	PC-286 クラブ
PC-9801RA21	¥110,000	¥ 0	¥ 9,000	¥ 15,000	¥ 60,000	オッリ ¥110,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥ 80,000	¥ 89,000	¥100,000	¥140,000	オッリ ¥ 25,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥125,000	¥139,000	¥145,000	¥190,000	¥ 19,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥145,000	¥159,000	¥165,000	¥210,000	¥ 39,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥135,000	¥149,000	¥155,000	¥200,000	¥ 29,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥115,000	¥134,000	¥135,000	¥180,000	¥ 9,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥105,000	¥119,000	¥125,000	¥170,000	¥ 0
PC-9801DO	¥230,000	¥125,000	¥129,000	¥145,000	¥190,000	¥ 19,000
PC-286VFSTD	¥225,000	¥115,000	¥124,000	¥135,000	¥170,000	¥ 0
X68000セット	¥200,000	¥ 65,000	¥ 99,000	¥ 85,000	¥160,000	オッリ ¥ 11,000

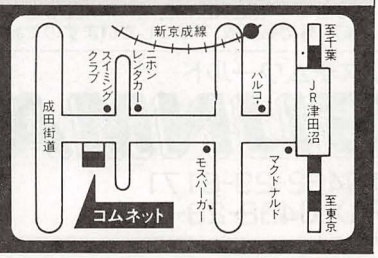
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

GN 株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30	¥ 28,000
PC-8801FR30	¥ 28,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 28,000
PC-8801FH30	¥ 30,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 32,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 32,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 33,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 32,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 36,000
PC-8801FE2	¥ 38,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 35,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 55,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 65,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 48,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥ 85,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥100,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥110,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥125,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥135,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥145,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥160,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥160,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥189,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥155,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥ 85,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥140,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥120,000
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥160,000
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥ 85,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥100,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥ 80,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥ 90,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥105,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)	¥ 95,000
CZ-602C(EXPERT)	¥130,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥150,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-653C(PRO2)	¥100,000
CZ-604C(SUPER)	¥160,000

(CZシリーズ) 「下記の値段は中古価格です。」

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥ 85,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥ 90,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-286VF-STD	¥100,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-286VG-STD	¥120,000
TOWNS-2H(セット)	¥170,000より	PC-386VR-STD	¥145,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥38,000	FS-A1WX	¥38,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XV	¥40,000	A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥32,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥34,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥32,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥38,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥40,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD871	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥40,000	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥63,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥58,000
TV-454	¥68,000	CZ-611D	¥66,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥65,000	CZ-612D	¥70,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥80,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥40,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥40,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:20(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 FA2



NEC PC-9801FA2 ¥458,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥542,800

現金価格¥332,000

クレジット例 初回13,700 11,800×35回

NEC PC-9801 FS2



NEC PC-9801FS2 ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥432,800

現金価格¥286,000

クレジット例 初回12,500 10,400×35回

NEC PC-9801 FX2



NEC PC-9801FX2 ¥278,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥362,800

現金価格¥239,000

クレジット例 初回9,250 8,700×35回

NEC PC-9801 NS/T

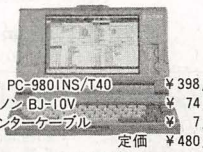


NEC PC-9801NS/T ¥288,000
キヤノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥370,300

現金価格¥244,000

クレジット例 初回9,250 8,700×35回

NEC PC-9801 NS/T40



NEC PC-9801NS/T40 ¥398,000
キヤノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥480,300

現金価格¥320,000

クレジット例 初回11,650 11,500×35回

EPSON PC-486GR5



EPSON PC-486GR5 ¥458,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥542,800

現金価格¥363,000

クレジット例 初回13,350 12,800×35回

EPSON PC-486GF5



EPSON PC-486GF5 ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥432,800

現金価格¥291,000

クレジット例 初回12,500 10,400×35回

EPSON PC-386GS5



EPSON PC-386GS5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥482,800

現金価格¥281,000

クレジット例 初回10,450 10,100×35回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥252,800

現金価格¥133,000

クレジット例 初回7,700 4,800×35回

EPSON PC-386NOTE AE1



EPSON PC-386NOTEAE1 ¥238,000
プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥320,300

現金価格¥202,000

クレジット例 初回8,050 7,300×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801FA2	289,000
NEC	PC-9801FA/U2	292,000
NEC	PC-9801FS2	243,000
NEC	PC-9801FX2	196,000
NEC	PC-9801DO+	195,000
NEC	PC-9801DX/U2	175,000
NEC	PC-9801NL	175,000
NEC	PC-9801NS/T	198,000
NEC	PC-9801NS/T40	269,000
NEC	PC-9801NS/T80	304,000
NEC	PC-9801NC	390,000
EPSON	PC-486GR2/GR5	320,000
EPSON	PC-486GR3	338,000
EPSON	PC-486GF2/GF5	248,000
EPSON	PC-486GF3	264,000
EPSON	PC-386GS2/GS5	238,000
EPSON	PC-386NWR1B	290,000
EPSON	PC-386NWR2	189,000
EPSON	PC-386NOTE-AE1	158,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	90,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	44,000
NEC	PC-KD881	75,000
NEC	PC-KD882	55,000
EPSON	CR-5500	88,000
三菱	XC-1498DC2	47,000
シャープ	CU-14FD	39,800
シャープ	XC-14KD	52,000
サンヨー	CMT-A14U2S	45,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-101/T67	65,000
NEC	PR-101/T103	73,000
NEC	PR-101/T165	88,000
NEC	PR-201/45L	68,000
NEC	PR-201/63	92,000
NEC	PR-201/63A	115,000
NEC	PR-201/65A	129,000
キヤノン	BJ-10V	43,000
キヤノン	BJ-10V CUSTOM	45,500
キヤノン	BJ-10V SELECT	52,000
キヤノン	BJ-300J(VPモデル)	102,000
キヤノン	BJ-330J(VPモデル)	108,000
キヤノン	LBP-B406E	280,000
EPSON	AP-300BK	42,000
EPSON	AP-900PC	55,000
EPSON	VP-1000PC	72,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-1047PC	72,000
EPSON	VP-2600PC	83,000
EPSON	VP-2061PC	92,000

ワープロ

富士通	OA-30AX301	142,000
富士通	OA-30SX301	138,000
富士通	OA-30AD301	125,000
東芝	JW-95JV	125,000
東芝	JW-95KV2	162,000
シャープ	WD-A551	142,000
シャープ	WD-A750	164,000
NEC	文豪ミニ7SD	124,000
NEC	文豪ミニ7SX	154,000
NEC	文豪ミニ5SX	118,000
NEC	文豪ミニ5SI	112,000

周辺機器

(ハードディスク)	
ELP LH-1001(外付)	69,000
ELP LH-100FR(内蔵)	72,000
日本テクサ STATION120L(外付)	88,000
(外付フロッピードライブ)	
3.5インチ1ドライブ	22,000
3.5インチ2ドライブ	39,000
5インチ1ドライブ	26,000
5インチ2ドライブ	45,000
(RAM)	
I・Oデータ Pio FA34-4M	26,000
I・Oデータ Pio FA34-8M	54,000
I・Oデータ Pio FS34-4M	26,000
I・Oデータ Pio FS34-8M	54,000
(モデム)	
アイワ 2400全モデム(MD24FB5V)	30,000
アイワ 2400全モデム(MD24FP5V)	28,000

1.お申し込みは今すぐ☎フリーダイヤル 0120-139-601 受付時間 10:00～19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成4年6月7日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- < >内数字は、メーカー希望小売価格です。 ●お問合わせは(03)3986-1396へ

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする

ストップ

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396㈹

ノバ NOVA 情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン

NEC PC-9801NC	¥598,000
テクノジャパン TR40HST	¥ 69,800
キャノン BJ-10Vカスタム	¥ 69,800
キャノン プリンターケーブル	¥ 7,000
定価合計	¥744,600

特価522,000円
(HDD40内蔵タイプも有り)

FUJITSU FM TOWNSII

モデル UX40 ¥388,000
(FDD×2、CDROM、HDD)

TEL特価
(キーボード別売)

Macintosh Classic II

4MB/HD80モデル(キーボード付)
定価 ¥458,000

TEL特価

任天堂 スーパーファミコン

本体¥25,000

特価20,000円
(ACアダプター別売・本体のみ)

エプソン(ハイレゾモード搭載) PC-386GS-5 ¥398,000

5FDD×2(3.5FDDタイプもアリ)

PC386GS-3 ¥423,000

5FDD×1+3.5FDD×2

TEL特価
(386GS、100MBHDD ¥598,000)

PC-9801FS・FS/U

NEC PC-9801FS/U2	¥348,000
三菱 XC-98V3	¥128,000
I/O GA-1024i	¥ 98,000
I/O FS34-6M	¥ 55,000
定価合計	¥629,000

新登場
特価398,000円
(PC-9801FS 5タイプも有り)

PC-9801FA・FA/U

NEC PC-9801FA/U2	¥458,000
三菱 XC-98V3	¥128,000
I/O GA-1024i	¥ 98,000
I/O FA34-6M	¥ 55,000
定価合計	¥739,000

特価470,000円
(HDD 5 タイプも有り)

エプソン(オプションによりハイレゾ可) PC-386GE-2

PC-386GE-2(3.5"FDD×2)	¥298,000
XC-1498CII	¥107,000
定価合計	¥405,000

特価235,000円
(386GE-5 5"FDDタイプもあります)

エプソン PC-286VJ5

エプソン PC-286VJ-5	¥228,000
三菱 XC-1498CII	¥107,000
定価合計	¥335,000

特価198,000円
(PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)

PC-9801CS2

NEC PC-9801CS2	¥398,000
テクノジャパン PD-125E	¥112,000
I/O PIO-CS134-4M	¥ 35,000
定価合計	¥545,000

特価364,000円

PC-9801FX・FX/U

NEC PC-9801FX/U2	¥278,000
三菱 XC-1498CII	¥107,000
I/O FS34-6M	¥ 55,000
定価合計	¥440,000

特価265,000円
(PC-9801FX2 5タイプも有)

98NOTE SX/T

NEC PC-9801NS/T	¥288,000
テクノ TR40NST	¥ 69,800
メルコ RCD-6000	¥ 64,800
定価合計	¥422,600

特価298,000円
(TR40NST…テンキー付)

SHARP X68000 NEW SUPER/HD

¥348,000・¥498,000

エクシヴィXVI(16MHz)

¥318,000・¥518,000

TEL特価

エプソン PC-386P2

エプソン PC-386P2	¥268,000
三菱 XC-1498CII	¥107,000
I/O EP-RB8-4M	¥ 42,000
定価合計	¥417,000

特価254,000円

SHARP X68000 Compact

CZ-674C-H
3.5"2HDタイプ……¥298,000
CZ-608D-H
14"CR7……¥ 94,800

TEL特価

98NOTE LIGHT

NEC PC-9801NL	¥238,000
キャノン BJ-10V(カスタム)	¥ 69,800
プリンターケーブル	¥ 7,000
定価合計	¥314,800

特価215,000円

エプソン PC-386NOTEWR

PC-386NWR2 FDD×2	¥278,000
PC-386NWR1B HDD40+FDD×1	¥398,000
PC-386NWR1D HDD80+FDD×1	¥458,000

TEL特価

マルチメディアパソコン NEC PC98GSmodel I

¥698,000
3.5FDD×2+HDD40
MS/DOS、WINDOWインストール済

TEL特価
I(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

掘り出し物品(展示品等台数限定)

CPU・CRT

エプソン	PC-286VG-H40	¥408,000➡¥198,000
エプソン	PC-386NOTE-WIA	¥378,000➡¥238,000
PANASONIC	FS-AIST(MSXターボ)	¥ 87,800➡¥ 45,000
東芝	J-3100SS/002	¥228,000➡¥ 89,000
NEC	N-5913L	¥138,000➡¥ 62,000
三菱	XC-1498CII	¥107,000➡¥ 43,000
NEC	PC-KD854N	¥ 84,800➡¥ 45,000
NEC	PC-PR150VL	¥ 84,800➡¥ 56,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800➡¥ 40,000
東芝	J3100GS021	¥498,000➡¥345,000

プリンター・ワープロ

エプソン	VP-4800	¥328,000➡¥128,000
キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 69,800➡¥ 42,000
キャノン	LBP-A404	¥248,000➡¥138,000
キャノン	LBP-B406S	¥471,000➡¥258,000
ローランドDXY-1300		¥228,000➡¥139,000
ローランド	RP-21W	¥ 98,000➡¥ 60,000
NEC	PWP-50RX	¥198,000➡¥ 89,000
東芝	JW-95JP	¥198,000➡¥ 98,000
東芝	JW-95HP	¥248,000➡¥138,000
オムロン	MD24FS7	¥ 64,800➡¥ 42,000

HDD・FDD他

NEC	PC-9831VW2	¥120,000➡¥ 39,800
ICM	PACK A80	¥128,000➡¥ 86,000
ICM	HC-100ES	¥138,000➡¥ 80,000
グロリアシステムズ	CD-55MF-MAX	¥ 84,000➡¥ 39,800
ロジテック	LFD-381RE	¥ 49,800➡¥ 29,800
キャノン	PC-100	¥328,000➡¥190,000
テクノジャパン	PD50GS	¥116,000➡¥ 50,000
ミックジャパン	FD511N	¥ 38,000➡¥ 23,000
テクノジャパン	PD135GSX	¥158,000➡¥ 89,000
ミドリビルトSE4		¥118,000➡¥ 78,000

ICM PACK E40II ¥88,000➡¥59,000
NEC COMSTARZ CLUB24/5 ¥39,800➡¥27,000
TEAC DD-41(I/F付) ¥148,000➡¥99,800

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761
福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

ワープロ(ラップトップ) NEC 文豪MINI7SX
定価228,000円
特価205,000円

ワープロ(ディスクトップ) NEC 文豪MiNi7SD
定価198,000円
特価178,000円

ラップトップワープロ NEC 文豪MiNi5SX
定価198,000円
特価178,000円

東芝ワープロ JW-98UPII
定価298,000円
特価268,000円

東芝ワープロ JW-95KVII
定価238,000円
特価214,000円

東芝ワープロ JW-95JV
定価198,000円
特価178,000円
(JW-95JPも特価販売中)

シャープ書院 WD-A551
定価220,000
特価187,000円

シャープ書院 WD-A561
定価250,000円
特価212,000円

富士通ワープロ OASYS30LX401
定価198,000円
特価168,000円

富士通ワープロ OASYS Pocket
定価128,000円
特価108,000円
(キーJIS/親指指定して下さい。)

キャノン BJワープロ ラップトップワープロ キャノワードα75
定価198,000円
特価168,000円

キャノンBJワープロ ディスクトップワープロ キャノワードα370
定価208,000円
特価176,000円

キャノンBJプリンター BJ-10V(SELECT)
定価79,800円
特価63,800円
(プリンターケーブル別)

キャノン LASER SHOT LBP-B406S+トナーカートリッジ1本
定価498,000円
特価303,000円

ページプリンター(A4サイズ) エプソン LP-2000
定価198,000円
(プリンターケーブル別売)
特価168,000円

エプソンドットプリンター VP-1700PC
定価168,000円
特価142,000円

エプソン 熱転写カラープリンター AP-1000PC
定価99,800円
特価84,000円

エプソン LP-3000
定価254,000円
特価135,000円

NEC PC-PR201/63
定価125,000円
特価106,000円

キャノンBJプリンター BJ-15V
定価89,800円
特価71,800円

コンピュータリサーチ CRC-FD5WH
定価65,800円 5"FDD×2
特価46,000円

ミドリデンシ(3.5"FDD×2) リトルZFW
定価54,800円
特価35,000円

日本テクサ RAS-HC80S2
内蔵型80MBHDD
特価78,000円

緑電子 DOODA 100
100MBHDD 定価118,000円
特価70,000円

MSX turboR (FS-AIGT CMT-A14FI) セットセール
限定 特価115,000円

内蔵型HDD PC-9801FA用 130MBハードディスク
ユーティリティーリフト付
10台限定 定価118,000円
特価73,000円

キャッシュ+バッファ搭載 100MBハードディスク
I/F+ユーティリティーソフト付
定価¥118,000
5台限定
特価69,000円

キャッシュ+バッファ搭載 125MBハードディスク
I/F+ユーティリティーソフト付
定価108,000円
10台限定
特価70,000円

ラップトップ(32ビットマシン) PC-9801LS2
2FDDタイプ
定価¥628,000
5台限定
特価409,000円

テクサ80MBHDD ステーション80II
定価138,000円
5台限定
特価59,800円

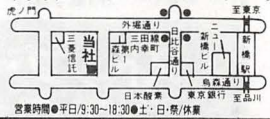
ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

- 代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
  電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
- クレジットをご利用いただく場合
  3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
- 銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
  お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。

振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30~18:30●土・日・祭/休業

ノバ NOVA 情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761代 FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

NEWゲームからレアゲームまで

JR大崎駅東口 徒歩2分

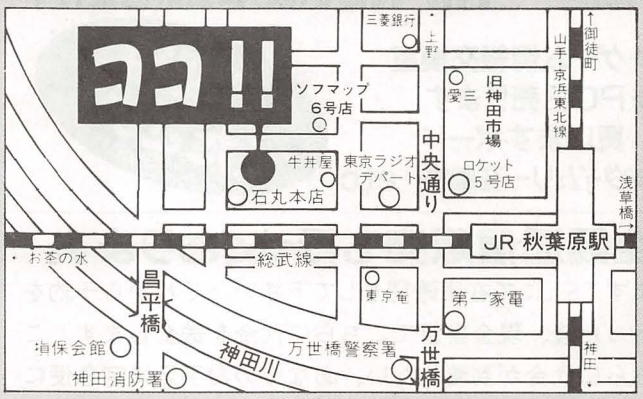
本社倉庫バザール OPEN予定！ 御期待下さい!!

コンボコーナーもあるヨ!!
中古基板も豊富に取揃え!!
CONBO AVもデモ中!!

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
―――――― ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長鳴アルファービル



☆営業時間 PM1：00～PM7：00（水曜日定休）

秋葉原に直販ショップがオープンしました！

12トリガーボタン（ストII対応）も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒（MAX）の比類なき最速トリガー。

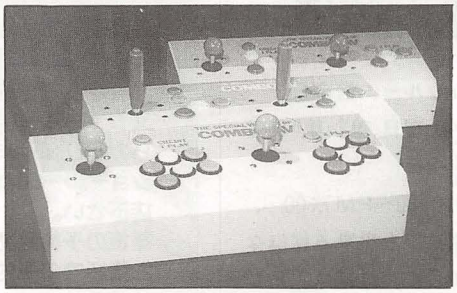
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝“COMBO AV”★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155mm）
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源（国産品）で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ（取替もワンタッチ）
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー（ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
“コンボAV” ストII仕様（12ボタン）は各3,000円増
- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）……¥34,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）……¥29,000
- ●VRタイプ（上記両方対応＋RF付）……¥37,000



※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター（2,000円増）を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

在庫豊富!! 中古基板ニュース

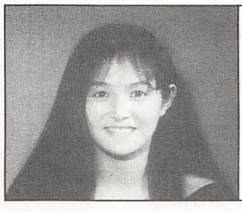
24時間いつでもOK!!
クロネコヤマトの伝書FAX

取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX	オフィスやご家庭のFAX
ご利用をレジに	受話器を耳に
受話器を耳に	＃8010（首都圏のプッシュ回線）又は0990-30-8010をプッシュ
取出 ボタンを押す	トーンの切り替えをする（トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す）
	音声とガイダンスに従って5と＃をプッシュ

BOX番号（0354961046＃）をプッシュ
BOX番号を確認して＃をプッシュ
スタートボタンを押す
CATCH終了

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター フリーダイヤル**0120-00-8010**まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです！

キューティー鈴木の「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報（在庫表）は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
（東京都品川区西品川2-6-3）
TEL.03-5496-1046代 FAX.03-5496-1047

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

注目!

ゲーマーのゲーマーによる
ゲーマーのためのパソコンネット

TM-NET(仮)設立計画進行中

※ゲーム情報交換室
※PCB売ります
　買いますボード
※タイムリー在庫帳…etc

ご期待ください!



RAS HD(本体)　¥14,500
MSXアダプタ　¥ 2,500

●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

※PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
※PC-KD85X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

代理店募集中!

全国通信販売も行っております。

まずTELにて在庫確認をして下さい。それから予約を行った後、現金書留でこちらに代金を送金します。こちらに代金が到着しだい、あなたのお手元に宅急便にて発送します。

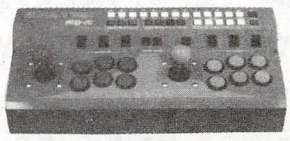
必ず、在庫確認と、予約を!

●今基板をお買い上げの方は、なんと送料サービス!

ついにバージョンアップ! これできみのディスプレイもマルチメディアに!

AXIS RGBオートセレクタ RAS-HD

今まで15ピンしかなかったモニターに21ピン入力を増設!
又、15ピンでの同期が合わなかった方も同期分離回路により写るようになります。各アーケードPCB他、MSX、アミガ、ネオジオ、メガドライブ、スーパーファミコン、文字放送などいろいろなマルチメディアに対応、コンパクトで多機能なすごいヤツです。(MSXにはアダプタが必要です)もちろん今どきのヘッドホン端子付です。



パナツイン　¥42,000



AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000

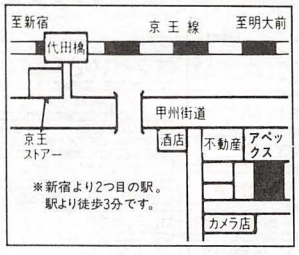


Σ2200ターボ　¥12,000
メガドラコード¥3,000
PCエンジンコード¥2,000
パソコンコード¥1,500
Fコンコード¥2,000



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショウルーム営業日
月～土曜日、第1、第4日曜日、祝日
AM10:00～PM7:00
●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TM ゲームクラブ
㈱アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

安くてどうもスイマセン!!

アームドF	10,000
アグレス	15,000
アルバレスタ	25,000
アマテラス	8,000
アクトフェンサー	12,000
アルゴスの戦士	15,000
R－タイプ	20,000
R－タイプII	18,000
1942	8,000
イーアルカンフー	10,000
ウルトラマン	15,000
エアバスター	18,000
エンパイアシティー1931	17,000
MVP	8,000
影の伝説	15,000
銀河任侠伝	15,000
クルードバスター	25,000
クラックダウン	30,000
クイズ三國士	8,000
グラディウスIII	30,000
ゲイングランド	40,000
源平討魔伝	20,000
コンバットライブス	10,000
コットン	35,000
航空騎兵物語	15,000
サンダークロスII	45,000



サイドアーム	7,000
ザインドスリーナー	10,000
サンダーフォースAC	13,000
ジェミニウィング	15,000
シークレットエージェント	15,000
獣王記	15,000
スプラッターハウス	40,000
スーパーフォーミラー	35,000
ストリートスマート	15,000
スーパーバレーボール	15,000
ゼクセクス	45,000

ダイナミックCC	30,000
タツジン	20,000
ダイナマイトデューク	15,000
中華大仙	8,000
忍者龍剣伝	20,000
バンクパニック	12,000
パロディウスだ!	40,000
ボナンザブラザーズ	25,000
メタルブラック	75,000
ロボコップ	20,000
ロットランド	25,000

〈ロムキット〉

ブレイザー	13,000
ワールドスタジアム89	6,000
デンジャラスシード	15,000
ドラゴンスピリット	15,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	20,000
ローリングサンダーII（新品）	5,000
ガンフロンティア	15,000
クイズでGO!GO!	10,000
ルナーク	15,000
栄光の甲子園	10,000
MJ－12	10,000
クイズHQ	10,000
セイントドラゴン	10,000

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。



プレゼント

得

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①～④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

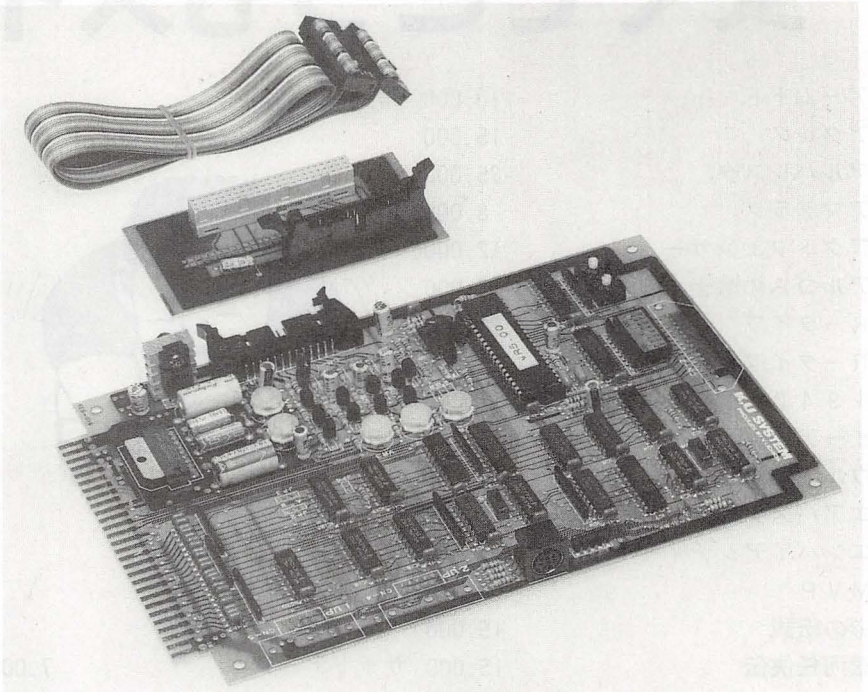
まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

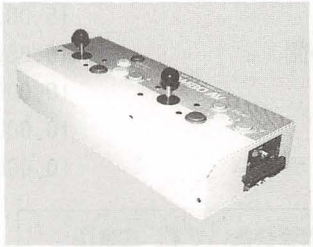
P・Cメイト新発売

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます！
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK！限定発売です。

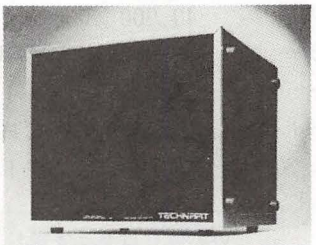


¥20,000(税別)

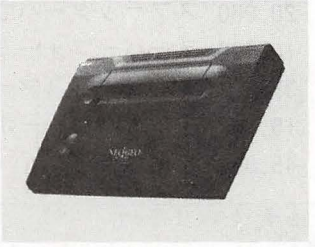
ゲームに金縛り!!



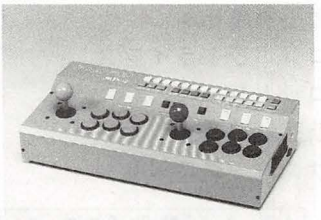
■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥34,000 RGB出力のRタイプ¥29,000 V＋RのVRタイプ¥36,000です。
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ¥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥48,800
ゲームカセット¥13,800～
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体¥42,000 RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

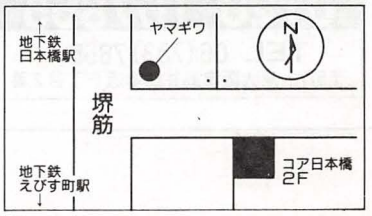
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10:00▶PM8:00 日・祭日は休みです!!



JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

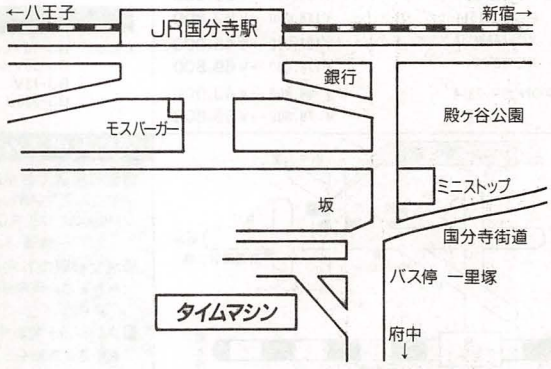
◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。







今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

グラディウスII…36,000円　(タイトーF²サブボード)
Rタイプ……10,000円　ゆうゆうのクイズでGoGo…9,000円
チャンピオンレスラー…12,000円　忍者キッズ……10,000円

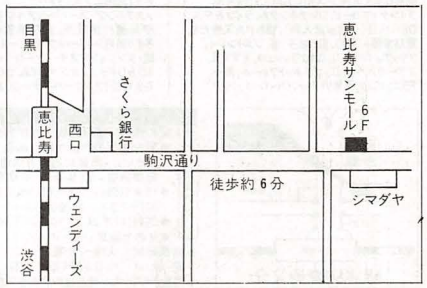
LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

☎03-3760-6630

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

NEC PC-9801NS/T セット



PC-9801NS/T ¥288,000
BJ-10Vcustom(BJプリンタ) ¥ 69,800
プリンタ接続ケーブル ¥ 4,800

標準価格合計 ¥362,600

当店特価 ¥258,000(税別)

NEC PC-9801FA2/U2 セット



PC-9801FA2/U2 ¥458,000
XC-1498CII(14"カラーCRT) ¥107,000
PC-PR201/63A(136桁プリンタ) ¥158,000

標準価格合計 ¥723,000

当店特価 ¥468,000(税別)

NEC PC-9801FX2/U2 セット



PC-9801FX2/U2 ¥278,000
XC-1498CII(14"カラーCRT) ¥107,000
PC-PR201/45L ¥ 95,000

標準価格合計 ¥480,000

当店特価 ¥298,000(税別)

パソコン本体 (税別)

NEC	PC-9801NS/T	¥288,000→¥198,000
	PC-9801NS/T40	¥398,000→¥268,000
	PC-9801NS/T80	¥458,000→¥310,000
	PC-9801FX2/U2	¥278,000→¥195,000
	PC-9801FS2/U2	¥348,000→¥245,000
	PC-9801FA2/U2	¥458,000→¥310,000
エプソン	PC-486GF2/5	¥348,000→¥268,000
	PC-486GR2/5	¥458,000→¥358,000

ディスプレイ (税別)

NEC	PC-KD1521	¥ 89,800→¥62,800
	PC-KD1511	¥118,000→¥82,800
三菱	XC-1498CII	¥107,000→¥45,000
	XC-98V3	¥128,000→¥69,800
IDEXON	SR-7314	¥ 89,800→¥43,000
	SF-7315	¥ 79,800→¥55,800

ハードディスク (税別)

(外付)		
TEAC	HD-101A	¥128,000→¥74,800
	HD-1101	¥128,000→¥79,800
緑電子	DOODA A-100	¥118,000→¥74,500
	DOODA A-040	¥ 88,000→¥59,800
ICM	FT-120-FB DB	¥118,000→¥80,000
(98note内蔵)		
エレコム	EN-40	¥ 88,000→¥49,800
	EN-80	¥118,000→¥70,000
	EN-125	¥128,000→¥84,800
緑電子	BLT-N40	¥ 98,000→¥49,800
	BLT-N80	¥108,000→¥74,800
	BLT-N120	¥128,000→¥79,800

プリンタ (税別)

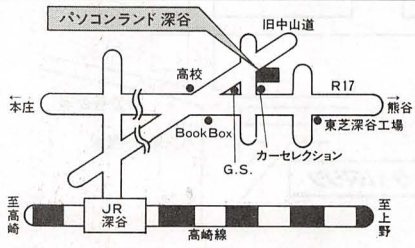
Canon	BJ-10V custom	¥ 69,800→¥ 48,500
	BJ-10V select	¥ 79,800→¥ 59,800
	BJ-15V	¥ 89,800→¥ 65,800
	BJ-330J	¥208,000→¥118,000

フロッピーディスクユニット (税別)

(3.5インチ)		
緑電子	Little ZFS	¥34,800→¥23,800
	Little ZFW	¥54,800→¥38,500
アルファデータ	AD-F35S	¥22,800→¥15,800
	AD-F35W	¥39,800→¥25,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥23,800→¥16,800
	CRC-FD3.5WS	¥43,800→¥29,800
	CRC-FD3.5SH	¥33,800→¥23,800
	CRC-FD3.5WH	¥58,800→¥39,800
(5インチ)		
ロジテック	LFD-581F	¥52,000→¥33,800
	LFD-582F	¥82,000→¥50,000
アルファデータ	AD-F50S	¥37,800→¥24,800
	AD-F50W	¥49,800→¥34,800

RAMカード (税別)

NEOS	GOLD98-2MA	¥22,000→¥14,800
	GOLD98-4MA	¥42,000→¥27,800
	GOLD98-8MA	¥77,000→¥49,800



通販お申込み方法

■銀行振込でお申込みの方。
※商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
〔振込先〕埼玉県信用金庫 籠原支店
普通 No.0705250 パソコンランド深谷

■現金書留でお申込みの方。
※お客様の氏名・電話番号・商品名・数量を明記して同封して下さい。

■クレジットでお申込みの方。
※申込み用紙をお送り致しますのでご記入の上、返送下さい。

パソコンランド 深谷

〒366 埼玉県深谷市原郷2149-6

お問い合わせは
TEL(0485)74-7111
FAX(0485)74-0757

■営業時間/AM10:00～PM7:00 ■定休日/毎週水曜日

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, 将棋聖天, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, らんま1/2, グロス・ドイチュランド, 大戦略IV(ケーブル付) AIII・HD版, 遙かなるオーガスタHD版, AI囲碁3, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 闇ヶ原, 沈黙の艦隊, 天舞・三国志, 銀河英雄伝説II DX+Set, 緑王伝, シムアース, シュヴァルツシルトII, BIG HONOUR, F-19ステルスファイター, マイト&マジックIII, 魔京伝, ペプルーチの波濤, バランス・オブ・ザ・プラネット, SUPER野球速, サルゴンV, パワーモンガー, ウィザードリーB・C・F#V, ザ・スーパーラスベガス・II, ドラゴン創世紀, 指輪物語, MS-DOS Ver.5.0基本, 各9,780円WOLF PACK, 辛亀～グラデュエーション, 9,120円スペースクエストV, キングクエストIV, アトラス, 各8,930円F15ストライクイーグルII, レッドストームライジング, 各8,480円銭・ダンジョンマスター, ハスラー2055, 雀豪III, クラシックロードI, アイオブザ・ビホルダー, MS-DOS Ver3.3D基本, (7,980円突冠は意に2), 各8,100円ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, 大戦略IV, テイラム・パラム, ぽっぷるメイル, レッサーメルシ, ソードダンサー, パワーシンガー, レジオナルパワーII, 機動戦士ガンダムアドバンスドOP, ロードス島戦記II, ジョシュア・アルシャーク, KIGEN, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, ダイナソア, アドバンスドロードモナーク, ヴェインドリームII, ポピュラス, アークスIII, レジンダ, プライド参, 麻雀王伝説, 雀皇登龍門II, 将棋, トラフィックコンフュージョン, 戦手必勝, 繊田信長, 信長の野望武将風雲録, 92エキサイティング野球PLUS, スザク, ダークレイスII, アンジェラス2, エイプハンター, 麗丸, 凰・スローダウン, 魔法少女りな, スーパーバトルスキンパニック, 各7,480円DEAD OF THE BRAIN-死霊の叫び, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL-フォール, クインティアロード, コンチネンタル, ライフ&デス, DE・JA II(一般or成人向), 狙われた天使たち, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, ブラックレインボーII, ロボクラッシュ98, 天下大乱, エアーコンバットII, プラネットフォール, 風へ, ドラゴンピンク, 天舞リテック, ジャパンバッシング, マスターオブモンスターズII, ファーストクィーンII, プリンスオブペルシャ, イースIII, プライ上巻, 各6,630円狂った果実, アルファダイン, プレゼント, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPSV, KISS, シャレイドマジック, まー.ぶる・まぢっく, ハテナ?の大冒険, ドラゴンナイトIII(成人版), マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, ポッキー, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼノ, STRUSH, ミラージュ, CAL II, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バタタ, プレゼント, 新宿物語, キャンキャンバニーブルミュール, ポニオン, レシンダス, 今日もキャンパス花乱満, 群雄三国志, ガゼルの塔, フレイ, ロイヤルブラッド, 各5,830円DOR, DORパート2ランスIII・II, ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花礼物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 辛美写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信～CHATの…, クリスタルクエスト, シャルム, 天下統一パワーアップ, 各3,380円まなのどこまイクの, 4,180円アリスの館2, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#6～#14,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円サイレントメビウス, ヨーロッパ戦線, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, 指輪物語, 新IIタウンズSP, 闇ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, ポピュラス, オルゴール, 遙かなるオーガスタ, ウルティマVI, ウィザードリーB・C・F, 桃源郷, GAMEテクノポリス・スーパーコレ, ハイパープラネット, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, ノスタルジア・スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,480円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雪電伝説, 銭・ダンジョンマスター, ヒーロー・オブ・ランス, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各9,100円アフターバーナーIII, ATRAS, 各8,100円KIGEN, スプラッターハウス, マーダークラブDX, プリンスオブペルシャ, トラフィックコンフュージョン, ブルー, ウルティマIV, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, プライ上巻, 下巻, サークルII, キングクエストV, 大戦略III'90, ロイヤルブラッド, リンケージ, サイバーシティ, イメージファイト, ファイナルブロー, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパークラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,480円レインボーアイランド, ライフ&デス, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, CAL, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語1・2パック, 魔(彩子)雀, シムシティ, インフェスティション, 各6,630円レシンダス, Air Warrior, 麻雀幻想曲, セブンカラーズ, ポニオン, ドラゴンナイトIII, 天神乱魔(一般or成人), 麻雀クリニック増刊号, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, 2069AD, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR, 花よりダンゴ, クイズ番長, Dr・STOP, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコレクション), (2,250円フリーウエア5), (2,680円フリーウエア4), (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,530円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ヨーロッパ戦線, リーディングカンパニー, 沈黙の艦隊, 各8,100円グラディウスII, 出たなツインビー, ヴェルスナーク戦乱, 太閤立志伝, 大戦略II'90, プロサッカー68, 生中継68, シュートレンジ, ウルティマVI, 武将風雲録, (8,480円イース), 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,480円キャメルトライ, ジェノサイドII, 飛翔鮫, ファランクス, ラグーン, アクアレス, ドラゴンスピリット, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, 天神乱魔, ELLE, シャングリラ, 秘密の花園, ポニオン, 狂った果実, CAL II, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, Dr・STOP, Drパート2, DE-JA, 花よりダンゴ, RAY-GAN, ドラゴンナイト, CANNON SIGHT, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円芳賀頭捕物帳, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z'sSTAFF PRO68K Ver3.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, 11,200円SX-WINDOW V2.0, 各24,500円MUSIC PRO MIDI, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 37,800円Cコンパイラ Ver2.0,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 銀河英雄伝説IIDX+set, らんま1/2飛龍伝説(ターボR専用), 各8,100円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), 各7,480円アウターリミッツ, 華麗なる人生, デッドオブザ・ブレイン, ビースト2, ウルティマIII, エメラルドドラゴン, D・S#32, コンチネンタル, キャンペン版大戦略II, ポッキー2, 各6,630円ジョーカーII, ELLE, 秘密の花園, ドラゴンナイトII, ギゼ, ガゼルの塔, 狂った果実, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真館・美姫, CAL, ランスII, 舞, サナトス, 闘神都市, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, (4,220円スーパーピンクソックス), 各3,330円ピーチアップ1～8号, ロードス島戦神演, 各3,180円ピンクソックスマニア, ドシファンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1～3号, (4～7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 29,800円HAL NOTE, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 16,900円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上下, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC, 各8,330円msx view V1.21, MIDIコン, 17,350円μNOTE Jr, MIDIサウルス,

IBM DOS/Vシリーズ

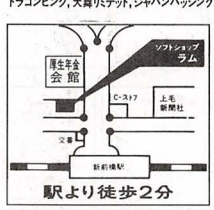
各12,200円プリンセスメーカー, 三国志III, 各8,100円フライト・オブ・ジ・イントルーダー, 将棋, 雀皇登龍門, ドラッケン, スーパー大戦略, ベストプレーベースボール, テストドライブ3, F-29RETALIATOR, ジェットファイター2, スターコントロール, ジャック ニクラウス, STRIKE ACES, ウルティマ6, CASTLES, 信長・武将風雲録, ELECTRICJIGSAW, ALPHA ZAVE, CHUCK YEAGER AIR COMBAT, THE SAVAGE EMPIRE, HOVERFORCE, アシストカルク, ワード, カード, ユーピーメモ, 各6,630円TANK, STUNT DRIVER, 10,580円ウィザードリーB・C・F, シムシティデラックス,

NEO・GEO・ネオジオ

各16,600円戦国伝承, バーニングファイト, キングオブモンスターズ, あしたのジョー伝説, 各18,200円クロスソード, エイトマン, サッカーブロール, クイズ迷探偵ネオ&ジオ, ミューテイションネイション, ロボアーミー, 17,600円バカ殿様疾雀漫遊記, 18,980円ラストリゾート, 15,800円ASOII, 19,800円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,260円キングオブモンスターズII, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 19,800円スーパーファミコン, 43,800円PCエンジンDUO, 33,800円スーパーCD-ROM², 40,000円NEO-GEO, 34,800円MEGA CD, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,100円XAV-1S, 31,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 20,500円X68000 1MB増設RAM(I/Oデータ), ラム特価・サウンドキャンバス, ミュージ部300, 500, 各980円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, ノーブランド5"2HD700円, 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, クリーニングディスク5, "3.5"各1,100円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、PC88、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

- 営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日 7月28日(火)は臨時休業させていただきます。
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル80/U80-002	各¥383,000
PC-H98モデル90/U90-002	各¥586,000
PC-H98Sモデル U8-002	¥318,000
PC9801FA2、FA/U2	各¥289,000
PC9801FA5	¥349,000
PC9801FA7、FA/U7	各¥425,000
PC9801FS2、FS/U2	各¥232,000
PC9801FX2、FX/U2	各¥186,000
PC98HA(ハンディ98)	¥ 68,000
PC9801NS/T	¥197,000
PC9801NS/T40	¥259,000
PC9801NS/T80	¥273,000
PC9801NL	¥164,000
PC9801UF、UR	各¥142,000
PC9801CS2	¥253,000
PC9801NC	¥389,000
PC9801NC40	¥452,000
PC8801FE	特価¥ 28,000
PC-286PCクラブ	¥ 90,000
PC486GR5/2	各¥325,000
PC486GF5/2	各¥249,000
PC-386GS5/2	各¥245,000
PC-386GE5/2	各¥189,000
PC-386GE3	¥198,000
PC-386NWR2	¥173,000
ダイナブックJ3100 SS001	¥ 62,000
X68000プロII	¥129,000
X68000スーパーHD(80M)	¥204,000
X68000XVI	¥234,000
X68000XVI-HD	¥333,000
X68000コンパクトXVI	¥205,000
タウンズIUX20+KB101A	¥196,000
タウンズIUX20+KB101A+KB501	¥206,000
タウンズICX20+DP533+KB101A	¥277,000
CX20+DP535+KB101A+KB501	¥300,000
パナソニックFS-AIGT	¥ 69,000
IBM PS55ノート5523-SV8	¥279,000
マック クラシックII 純正4MB/HD40	¥188,000
マックII Si純正5MB/HD80M+キーボードII(J)	¥388,000

モニター	(税込)
NEC KD-854N	¥ 45,000
NEC KD-1521	¥ 58,000
NEC KD-882	¥ 53,000
NEC TV353	¥ 56,000
シャープ CU-14KD	¥ 46,000
シャープ CU-14FD	¥ 38,000
シャープ CU-21HD	¥103,000
シャープ CZ-606D	¥ 59,000
シャープ CZ-608DH	¥ 69,000
シャープ CZ-614D	¥ 98,000
三菱 RD-1498	¥ 57,500
三菱XC-98V3	¥ 50,000
エプソンCR-5500	¥ 89,000

プリンター	(税込)
NEC PR201-80LA	¥180,000
NEC PR101-T103	¥ 69,000
NEC PR201-63	¥ 86,000
NEC PR101/T67	¥ 59,000
NEC PR201-63A	¥107,000
NEC PR101/T165	¥ 82,000
キャノン BJ10V カスタム	¥ 46,000
キャノン BJ10V セレクト	¥ 52,000
ブラザー M1724Pα	¥ 48,000
ブラザー M1924P	¥ 57,000
エプソン AP1000PC	¥ 68,000
エプソン LP2000	¥135,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
パナソニック FS-PC1	¥ 47,500
スター JR200CL	¥ 60,000

ディスク	(税込)
日本テクサ ステーション240LB	¥119,000
ロジテック LHD-S100NP	¥ 73,000
ロジテック LHD-S240HP	¥109,000
キャラベル AV-040SXE	¥ 41,000
キャラベル AV-080SXE	¥ 61,000
キャラベル AV-125SXE	¥ 88,000
緑電子 ドータA120	¥ 79,000
緑電子 ドータA100	¥ 69,000
緑電子 ビルトN40	¥ 47,000
緑電子 ビルトN120	¥ 82,000
ICM MO-3120+接続キット	¥165,000
ICM FT-120,100N,FB/DB	各¥ 83,000
ICM FT-I80FB,DB,インター120FE,GE	¥102,000
ICM バック E80	¥ 61,000
ICM シーフラット80	¥ 81,000
ICM インター120FE,100FN,120GE	各¥ 83,000
ICM FT-240FB,DB,インター240F,FB,G	各¥120,000
ICM バックE120	¥ 89,000
テクノジャパン PD125E	¥ 70,000
アキュレート F-31(3.5"・1FD)	¥ 16,000
アキュレート F-32(3.5"・2FD)	¥ 25,500
アキュレート FD50S(5"・1FD)	¥ 23,000
アキュレート FD50W(5"・2FD)	¥ 35,000
エレコム EN-125	¥ 81,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥ 42,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥120,000
(モデム)オムロンMD 96 FB 5 V	¥ 60,000
(モデム)マイクロアMC24PA5	¥ 21,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)MM801(200カウント)	¥ 1,800
(マウス)M-400(1～800カウント)	¥ 3,900
(増設ラム)メルコEMJ-4000R	¥ 29,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-2M	¥ 14,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-4M	¥ 27,000
(FA用ラム)EFA-8000	¥ 49,000
(FA用ラム)EFA-4000	¥ 26,000

(NST用ラム)ENT-6000	¥ 32,800
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
(ハレノボード)I/O GA-1024i+OP1	¥55,000
八戸NS/E,T用CRTアダプター	¥ 6,000
インテル オーバードライブ,コプロセッサ	大特価

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7SX	¥149,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥117,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥116,000
NEC 文豪ミニ5Si	¥107,000
シャープ WD-A561	¥150,000
シャープ WD-A551	¥128,000
オアシス 30AX301	¥141,000
カシオ HW-9800HR	¥ 98,000

ワープロその他各社取扱中!!

- 商品は全て新品/もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	250,000～	265,000～
PC9801DA2/DAU2	220,000～	240,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	165,000～	185,000～
PC9801RA21/RA2(3.5万円安)	195,000～	218,000～
PC9801DX2/DXU2	135,000～	155,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	115,000～	135,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	90,000～	110,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(2.5万円高)	50,000～	75,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	90,000～	110,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	100,000～	120,000～
PC9801UV2/UV11(2.5万円高)	50,000～	75,000～
PC9801UF	95,000～	115,000～
PC9801ノート	55,000～	75,000～
PC9801NS/E(NS/Tは1.5万円高)	135,000～	155,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	95,000～	115,000～
PC9801NV	85,000～	110,000～

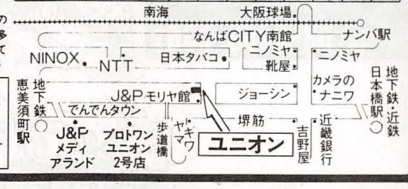
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286L/LE(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	65,000～	85,000～
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	65,000～	80,000～
PC286V/VE、VF(2万円高)	75,000～	90,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	100,000～	115,000～
PC386VR/M	140,000～	155,000～
PC386GE/GS(5万円高)	145,000～	165,000～
ダイナブックJ3100SX001	70,000～	100,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	20,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000～	30,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	33,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	23,000～	36,000～
MSXターボR AI-ST	35,000～	50,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	22,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	90,000～	105,000～
X68K エキスパートII/スーパー	120,000～	140,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	40,000～	55,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	30,000～	40,000～
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	185,000～	205,000～
FMタウンズII UX20+キーボード	160,000～	175,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高、20Fは4万円高)	100,000～	130,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は2万円up)	20,000～	35,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	33,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	30,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000～	25,000～
メガドライブ/コアグラフ(スーパーファミコンは7千円高)	6,000～	10,000～
CD-ROM²ver.2/ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!	10,000～	17,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター!

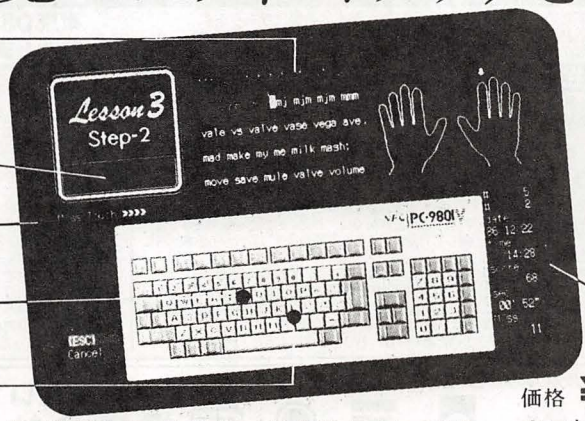
テキスト及び
マニュアルを内蔵
(英文字/カタカナ)

100点満点の
点数評価式

レッスン中に
ミスタッチを
バーグラフで表示

打たれたキーが
CRT上で動く

和・英キーボードの
切り替えは一瞬



特訓用・オリジナル
テキストもつくれる



前回の記録を
ディスク上に保持

対応機種：PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作

メディア：5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD

(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

価格 **¥7,800**(送料無料,税別)

●お申し込みは、お名前・ご住所
機種名・メディアを明記の上、
現金書留で下記へお送り下さい

TOUCH

(開発元)
Office-I オフィス・アイ



〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL03-3445-6111(大代)

1ページ目

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

(ベーマガ 8月号)

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後に 5 #
BOX番号は03-3463-4455 # です

パソコン大好きな方!!
正社員・長期アルバイト募集!
18才〜25才迄(高卒以上)
お気軽にお電話下さい **03-3463-2361**



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO **03-3669-3884**(アクセス番号)

※初回のアクセスには、ID=guestと入力して下さい。 300/1200/2400/9600bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目〜6ページ目まですべてに対応)

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター
☎03-3463-4455(代)

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(協和埼玉銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACS

高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2
新品 75%引 ワープロソフト「PI」プレゼント!
定価 ¥199,000
特価 ¥48,000
- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,154	¥8,700
10回	¥5,537	¥5,400
18回	¥4,156	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

SEGA テラドライブ モデル3 専用カラーモニターセット
新品 67%引
定価 ¥327,800
特価 ¥138,000
- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS V MS-Windows対応
- IBM PCホート搭載/世界のソフトが動く
- セガメカトライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターをセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,508	¥10,600
24回	¥8,147	¥7,000
36回	¥8,307	¥7,900

クレジット表は、消費税込の価格です

Macintosh LC セット
マッキントッシュLC(RAM 2MB, HD 40MB) 定価 ¥368,000
12 カラーRGBモニター 定価 ¥100,000
税別定価合計 ¥468,000
39%引 特価 ¥285,000
新品
- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売!
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,824	¥14,500
36回	¥10,841	¥10,300
60回	¥11,1,238	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

新品販売のページ
新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品商品特価表
この特価表は7/1現在の価格です。
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	288,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	245,000
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	195,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	268,000
NEC PC-9801UF(UR)	218,000	155,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	185,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	169,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	399,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	208,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	268,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	304,000
NEC PC-98DO+	278,000	199,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、ワープロソフトPIプレゼント)	199,000	48,000
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	89,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC-386Note-WR2(限定特価)	278,000	175,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵、限定特価)	418,000	238,000
エプソン PC-386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	238,000
エプソン PC-386GE-5B(40メガHDD内蔵)	428,000	288,000
エプソン PC386GE5(GE2)(限定特価)	298,000	178,000
エプソン PC386GS5(GS2)(限定特価)	398,000	238,000
エプソン PC-386P	268,000	195,000
エプソン PC486GF5(GF2)	348,000	255,000
エプソン PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	329,000
富士通 FMタウンズIIUX20	288,000	激安
富士通 FMタウンズIICX20	333,000	激安
富士通 オアシスポケット(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	79,800
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	218,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル1(専用カラーモニターセット、限定)	227,800	99,800
SEGA テラドライブモデル2(専用カラーモニターセット、限定)	267,800	115,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	79,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1511(0.28、フラット15インチ)	118,000	82,800
NEC PC-KD1521(0.28、フラット15インチ)	89,800	64,000
NEC PC-KD882(0.31、15インチ、限定)	89,800	59,800
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ、限定)	84,800	49,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	48,000
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	42,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカー付、限定)	135,000	89,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	49,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	42,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
テクノジャパン PD-125EX(125メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	79,800
テクノジャパン PD-200EX(200メガ、98用SCSI I/F付)	138,000	99,800
日本テクサ STATION-240LBS(240メガ)(SCSI I/F付)	158,000	119,000
日本テクサ STATION-120LBS(120メガ)(SCSI I/F付)	118,000	89,800
ティアック HD-101A(100メガ、98用SCSI I/F付、限定)	128,000	69,800
緑電子 DOODA-A-100(100メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	75,800
ロジテック LMO-300(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	169,000
ロジテック LHD-5240HP(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	149,800	115,000
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	67,500
テクノジャパン TR-40NST(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	69,800	54,000
テクノジャパン TR-80NST(98NS/T、NC用内蔵80メガ)	89,800	65,000
コニック MI-N125(98NS/T、NC用内蔵125メガ)	136,000	86,800
コニック MIB-248(MI-Nシリーズテスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トラクターセット、レーザープリンター)	227,000	155,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	87,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	115,000
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	49,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	59,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	84,800
NEC PC-PR150N(ノートサイズ、A4熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	79,800
NEC PC-PR201/TC100(カセット給紙カラー、熱転写)	168,000	119,000
キヤノン LBP-A404E(A4サイズレーザープリンター)	238,000	168,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	52,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	149,000
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	68,000
エプソン LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	135,000
エプソン AP-1000(PC)(80桁、カラー、熱転写)	99,800	79,800
エプソン AP-300(ノートサイズ、A4、熱転写)	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)(136桁、ドット)	99,800	74,800
エプソン VP-2061(PC)(136桁、カラー、ドット)	130,000	94,800
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	54,800
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	9,800
メルコ HC-512L(512K)	17,000	14,800
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	22,800
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	31,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	28,000
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	55,800
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	28,000
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	36,800
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
モデム		
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	8,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
オムロン MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	68,000
アイワ PV-M24B5(2400ボー、NMP5モデム)	39,800	27,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTバック)	7,800	6,500
アイドル スピーカボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	32,800
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
TS TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	46,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00~PM7:00

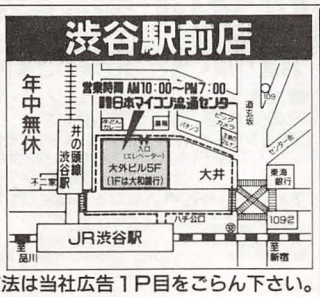
通信販売 受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシコーコ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

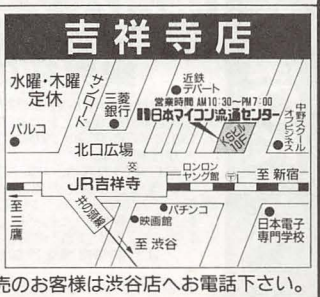
大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
年中無休 (AM10:00~PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
毎週水・木曜日定休 (AM10:30~PM7:00)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。



(ベーマガ 8月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

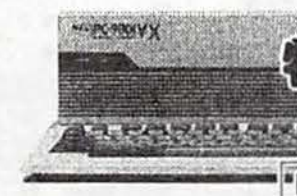
ボーナスセール実施中!! 夏・冬ボーナス、2回払いOK!

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

今月の特選中古品①

NEC PC-9801VX4



定価¥693,000

特価 ¥165,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥13,394	¥12,700
20回	¥10,741	¥9,900
36回	¥8,487	¥5,900

クレジット表は、消費税込の価格です

- 16ビット9801本体
- 20メガHDD内蔵
- 現在の98用ソフトの動作致します。

富士通 FMタウンズⅡUX20 & 10キー付JISキーボード



FMタウンズⅡUX20
FMT-KB107
定価合計 ¥318,000

特価 ¥206,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥12,651	¥12,400
36回	¥9,408	¥7,400
60回	¥9,013	¥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

東芝 J3100SL021



定価¥448,000

特価 ¥118,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥13,386	¥13,300
18回	¥8,871	¥7,700
36回	¥6,748	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- バックライト式液晶モニターラップトップ
- 20メガHDD内蔵
- 80C86 10MHzCPU搭載

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NV B(98ノートNTフル―、MS-DOS付、新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	148,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	298,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XA/3(20メガHDD内蔵)	1,035,000	79,800
NEC PC-98XA/2	698,000	68,000
NEC PC-98XL/2	575,000	168,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	198,000
NEC PC-98RL/5(32ビット、40メガHDD内蔵)	970,000	299,000
NEC PC-98RL/2(32ビット)	735,000	268,000
NEC PC-9801FA2/U2(32ビット、超特価品)	458,000	*288,000*
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	*178,000*
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566,000	189,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630,000	169,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	165,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	178,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-88VA2(超特価品)	298,000	75,000
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	*44,800*
NEC PC-8801MC1	169,000	42,800
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801FE2	119,000	49,800
NEC PC-8801FE	129,000	37,000
NEC PC-8801MKⅡSR30	258,000	30,000
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	159,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	99,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	118,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-W01(ダイナBOOK、白液晶)	198,000	76,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	118,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100SX-041W(ダイナブック、白液晶、40メガHDD内蔵)	378,000	248,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	198,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	288,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	448,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	――	69,800
東芝 パソピア16(16ビット、5"ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ822C(X1-G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ PA-8600(電子手帳)	28,000	14,800
IBM JX-5(5511-520)&5515-300(CRT)セット	398,000	29,800
IBM 5550シリーズ各種(附属品無し)	――	8,000より
三菱 MAXY(M3201-A12)(20メガHDD内蔵)	548,000	168,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵)	550,000	188,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	128,000
富士通 FM-R30FD	355,000	69,800
富士通 FM-R50FD	380,000	99,800
富士通 FM-R50-NB1	238,000	118,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	148,000
富士通 FM-R60FD	455,000	108,000
富士通 FM-R60KB101(FMR60用JISキーボード)	30,000	9,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	288,000
富士通 FM-TOWNSⅡCX20本体(新品同様)	333,000	*228,000*
富士通 FM-TOWNSⅡCX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	*299,000*
富士通 FM-TOWNSⅡUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*179,000*
富士通 FM-TOWNSⅡUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*196,000*
富士通 FM16βFD1	355,000	59,800
富士通 FM77AV20-2	168,000	28,800
富士通 FM77L4	238,000	26,800
富士通 ファコム各種	――	処分特価
沖電気 IF-800シリーズ各種	――	処分特価
カシオ FP-1100	128,000	8,000
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	14,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28,000	12,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	16,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	19,800
カシオ PB-100F(ポケコン)	14,800	4,800
日立 B16EX2(附属品無し)	368,000	25,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	238,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1ST(MSX-turboR)FDD×1	89,800	52,800
パイオニア PX-V60(MSX)	――	15,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
日立 MB-H3(MSX2、V-RAM64K)	99,800	12,800
三菱 ML-F120(MSX)	64,800	10,800
ヤマハ SX-100(MSX)	36,800	10,800
ワープロ		
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	87,500
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	69,800
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198,000	69,800
東芝 JW-90B(A4サイズ、3.5"FDD、ノートワープロ、プリンター別)	148,000	59,800
シャープ WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198,000	75,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178,000	54,800
松下 FW-U1S77Ai(バックライト付液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	153,000	79,800
キヤノン キャノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	69,800
キヤノン キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	79,800
キヤノン キャノワードα100(12"CRT、3.5"FDD、B4印刷)	188,000	45,800
キヤノン キャノワード80(14"CRT、3.5"FDD)	1,380,000	29,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800
NEC PC-98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-8831-MW(5"2HD 2ドライブ)	138,000	29,800
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC-8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
テクノジャパン PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198,000	74,800
エプソン PC286LFD IF(PC286L用FD I/F)	28,000	18,800
エプソン PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100,000	46,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-10FM(5"2D 2ドライブFM用)	128,000	19,800
ロジテック LFD-391R(3.5"FDD、1ドライブ、新品限定)	59,800	29,800
ロジテック LFD-391RE(3.5"FDD、1ドライブ)	59,800	24,800
ICM SR-40(40メガHDD 98用I/F付)	118,000	49,800
ICM SRC-131(130メガSCSI HDD、I/F別売)	198,000	69,800
キャラベル AV-040SXE(98NS/E.NS/T.NC用内蔵40メガ)	108,000	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	68,800
アルトス アルトス100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	69,800
緑電子 POKEDY-R2-C4(40メガHDD、携帯サイズ)	89,800	39,800
緑電子 PS-40(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	98,000	49,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	39,800
緑電子 Little-B4N(40メガHDD、98用I/F付)	148,000	49,800
緑電子 Little-Z40(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	52,800
緑電子 ぴると4(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	138,000	49,800
SONY RMO-S5500(光磁気ディスク、SCSI)	398,000	248,000
日本テクサ TRUST-40S(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	118,000	49,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	79,800
NEC PC-PR201/65A(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	108,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99,500	49,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	44,800
NEC PC-PR201H-24(201V/Hシリーズシートフィーダー)	65,000	29,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	79,800
NEC PC-PR201-24(201シリーズシートフィーダー)	38,000	19,800
NEC PC-PR201-23(201シリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	9,000
NEC PC-PR201T-02(201T/101T用第2水準ROM)	20,000	12,800
NEC PC-PR201T-15(201TL用ピンフィーダー)	10,000	6,000
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	6,900
NEC PC-PR101TL-04(101TLシリーズ用シートフィーダー)	18,000	10,000
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	164,000
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	99,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800

中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

(ベーマガ 8月号)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

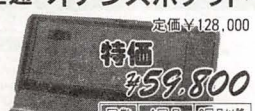
※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

日本マイコン流通センター

ボーナス一括払いから、ボーナス2〜6回払い (ボーナス月のみの支払いOK!)

今月の特選中古品②

富士通 オアシスポケット



定価¥128,000
特価 ¥59,800

- 持ち運に最適/ポケットワープロ
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名簿管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥ 5,977	¥ 5,700
24回	¥ 4,297	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801UR/20



定価¥348,000
特価 ¥178,000

- 20メガHDD内蔵デスクトップ98
- 3.5FDD1基&1メガRAMドライブ搭載
- FM音源内蔵

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,458	¥13,700
24回	¥11,175	¥9,000
36回	¥ 7,925	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

三菱 JUM-1471AN



特価 ¥59,800

- 14インチ、アナログ/デジタルカラーモニター
- ビデオ入力端子付
- 4000文字/2000文字対応
- ハイレゾ対応

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥ 5,977	¥ 5,700
24回	¥ 4,297	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR406-02(PR406用第2水準ROM)	23,000	9,000
NEC PC-PR406M-01(406シリーズ用シートフィーダー)	22,800	9,000
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	32,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	———	39,800
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	5,000
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、トラクター標準装備)	250,000	64,800
富士通 FMPR-353G(136桁、24ピン、新品限定)	138,000	89,800
富士通 FMPR-353C2(FMPR353A用シートフィーダー)	40,000	15,000
富士通 CULPRT-25-10(ドット)	———	8,000
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	49,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,800
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
シャープ IO-720(カラーイメージプリンター、インクジェット)	———	49,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	148,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	39,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	54,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン HG3000CSFS(HG3000/4000/4800用シートフィーダー)	35,000	18,800
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99,800	46,800
エプソン AP-TU(AP800用トラクターユニット)	7,000	3,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	24,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、トット)	189,000	14,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	49,800
エプソン VP-2000CSFS(VP2000/2600用シートフィーダー)	30,000	15,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	51,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	177,000	49,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	89,800
スター CR-3415CL(136桁、24ピン、カラー、ドット)	148,000	59,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
ブラザー M1224P(80桁、24ピン、ドット、はがきモード付)	79,800	44,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550M(80桁、16ピン、ドット)	89,800	7,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	5,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
IBM 5513(IBM 5550シリーズ用)	———	15,000
IBM 5513-100(IBM 5550シリーズ用)	———	15,000
IBM 5553(IBM 5550シリーズ用)	———	15,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
プリンター		
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	9,800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	198,000
エプソン RP-80F/TII(80桁、9ピン、ドット)	89,800	14,800
エプソン MP-80(80桁、ドット)	129,000	5,800
エプソン MP-82(80桁、ドット)	———	5,800
エプソン MP-100(136桁、ドット)	———	7,500
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P01(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	9,800
シャープ CE-125S(PC1261/1260用プリンター&マイクロカセット)	36,800	9,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	15,800
シャープ CE-150(PC1500/1501用4色カラー)	49,800	14,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	7,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	9,800
スター G-10XPJ(80桁、9ピン、ドット)	104,900	9,900
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	8,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	4,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	9,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	7,800
日立 MP-1041A(80桁)	———	5,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	———	8,000
ディスプレイ		
NEC PC-KD251(2000文字、デジタル)	67,800	24,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC N-5913U(4000文字、アナログ&デジタル)	120,000	49,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	———	65,800
SONY CPD-1403(AX用14' 0.38ピッチ)	125,000	49,800
三菱 JUM-1471AN(4000文字、アナログ&デジタル、マルチ、ハイレゾ対応)	———	59,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14'、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	56,800
東映 FTC-1208(12'、0.28ピッチ、デジタル)	128,000	36,800
東映 FTC-1486(14'、アナログ&デジタル)	———	44,800
富士通 FMD-PC433(FMR-50専用)	123,000	29,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	27,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27311(4000文字、デジタル)	188,000	36,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
IBM 5555(IBM5550シリーズ用イエローモニター)	———	9,800
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC コムスター300(300ボー/全二重)	24,800	6,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの機能用)	148,000	9,800
NEC PC-9865(98用1200ボー、新品限定)	40,000	9,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用)	32,800	19,800
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの機能用)	98,000	49,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100SS用2400ボー)	49,000	29,000
スキャナーなど		
HAL HGS-68(X68用ハンディスキャナー)	39,800	24,800
エプソン GT-40SPIF(98用パラレルI/F)	15,000	9,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6116IS2	———	12,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	18,000
その他の周辺機器		
NEC PC-8801-23(88/MK2/MR用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-24(88FH/MH用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	16,800
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	17,800
NEC PC-8875(パーソナルタブレット)	138,000	36,800
NEC PC-88VA-01(88VAシリーズ用256KB増設RAM)	39,800	9,800
NEC PC-9801-25(スーパーインポーズユニット)	58,000	32,800
NEC PC-9801-29N(GP-IBボード)	48,000	12,800
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125,000	68,000
NEC PC-9801DA-01(DA専用2MB-RAM)	79,000	21,800
NEC PC-9801EX-01(EX専用2MB-RAM)	59,000	21,800
NEC PC-9801N-03(98N/DO+用4MB増設RAM)	148,000	31,800
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	28,800
ユニック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	29,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	———	15,000
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	9,800
シャープ CZ-6BE4(X68用4メガRAM、新品限定)	138,000	69,800
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード	———	8,000より
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用ICカード)	24,000	12,000
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード、新品)	20,000	16,000
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	46,800
富士通 FMT-TU101(タウンズチューナーユニット)	39,800	24,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	49,800
I/Oデータ PIO-31SS-4M(J3100用4メガカード)	———	26,000
I/Oデータ PIO-9234G3MG(98用3メガRAMボード)	———	19,800
I/Oデータ PIO-EX34F-4ME(98用4メガRAMボード)	45,000	24,000
I/Oデータ EP-RB8-4M(PC386P用4メガRAM)	42,000	24,800
インテル 80378DX-20MHz(演算プロセッサー)	———	29,800
メルコ SB-4000MKII(98用4メガ増設RAM)	110,000	26,800
メルコ RCS-4000(98ノートシリーズ用4メガカード、新品限定)	74,800	46,800
メルコ EML-4000(98LV.LX.LS拡張ユニット用4メガRAM)	128,000	35,800
メルコ EMP-2000L(286L、386BOOK用2メガRAM)	39,800	19,800
メルコ EMP-4000L(286L、386BOOK用4メガRAM)	64,800	36,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
IBM 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター(ヨシココ) 03(3463)4455

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊎6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊎1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊎451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊎5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古品代金引換配送OK!

在庫切れの場合ご予約も受付けます

(ペーマガ 8月号)

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00〜PM7:00)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水・木曜日定休 (AM10:30〜PM7:00)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNSフェアー

FMTOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

(ベーマガ 8月号)

FUJITSU FM TOWNSフェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNS II CX



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載(CX40のみ)

B-F701 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥462,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥16,473	¥15,900
30回	¥15,119	¥13,100
36回	¥14,260	¥11,200
60回	¥8,721	¥7,500

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F702 FMタウンズII CX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FMT-411(ビデオ出力付デジタイズカード)	¥35,000
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥555,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,685	¥25,200
24回	¥20,114	¥19,600
36回	¥14,093	¥13,900
60回	¥13,195	¥9,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F703 FMタウンズII CX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1 基本システム)	¥9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥633,600

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,193	¥25,400
24回	¥22,991	¥21,500
36回	¥18,105	¥15,200
60回	¥15,087	¥10,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F704 FMタウンズII CX20 中古激安セット

34%ろ引

フェアー特価 ¥286,000

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体、中古)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード、中古)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥442,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥17,859	¥17,200
24回	¥14,750	¥14,600
36回	¥12,144	¥10,300
60回	¥12,685	¥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II UX



- CPUは32ビット386SX (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5"フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F705 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
XakII(サーク2)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥357,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,171	¥12,100
30回	¥11,269	¥10,000
36回	¥8,842	¥8,600
60回	¥7,832	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F706 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-411(ビデオ出力付デジタイズカード)	¥35,000
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥460,400

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥21,691	¥20,700
30回	¥13,880	¥13,300
36回	¥11,950	¥11,400
60回	¥8,031	¥7,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F707 FMタウンズII UX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1L33セット	¥18,000
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥509,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,968	¥16,900
30回	¥15,371	¥14,000
36回	¥13,361	¥12,000
60回	¥9,322	¥8,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F708 FMタウンズII UX20 中古激安セット

36%ろ引

フェアー特価 ¥212,000

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体中古)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価	¥337,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,455	¥16,300
20回	¥14,181	¥12,700
36回	¥10,225	¥7,600
60回	¥5,896	¥5,100

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM(104メガ、SCSI)	125,000	89,800
ニューテック NT-180FM(184メガ、SCSI)	168,000	118,000
ロジテック LHD-FM100(103メガ、SCSI)	128,000	88,000
システムサム HD-JH040(42メガ、SCSI)	89,000	65,800
システムサム HD-JH0100(100メガ、SCSI)	128,000	89,800
システムサム HD-JH0130(130メガ、SCSI)	148,000	105,000
システムサム HD-JH0170(173メガ、SCSI)	189,000	134,000
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	108,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	68,000
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	62,000
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	83,500
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
I/Oデータ FJ-S1M32-2ME(2MB)	21,000	16,800
I/Oデータ FJ-S1M32-4ME(4MB)	35,000	28,000
I/Oデータ FJ-S1M32-8ME(8MB)	65,000	49,800
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
富士通 FMT-MD202(1200ボータウンズ内蔵モデム)	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301(2400ボータウンズ内蔵モデム)	49,000	39,900
アイワ PV-M24B5(2400ボーパラ型モデム)	39,800	27,000
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5パラ型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントポーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントポーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通 日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
富士通 フラクタルエンジン DEMO(超高速アニメBGV)	2,600	2,100
ウルフチーム 新II タウンズスペシャル(シミュレーションゲーム)	12,800	10,200
CSK ハイパーメディア米会話(教育ソフト)	18,000	14,400
日本マイコン テラ タウンズ(ワープロソフト)	32,000	25,800
ダットジャパン ハイパーアドレス Ver2.0(住所録管理ソフト)	9,700	7,700

安心のサポートシステム

1. 組合せ自由!!
   当社ではセットのディスプレイに[FMT-D533]を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ[FMT-DP535]に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. 全品に安心の総合保険付き
3. 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。
4. 初期不良は即、交換します。
5. 当社は富士通FM タウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。
6. 設置も安心!パソコンデスクプレゼント!
   (ただしB-F704とB-F708のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

7月8日~8月31日 FM TOWNSハイパーステーション in 日本マイコン流通センター

7月24日(土) 25日(日)・8月1日(土) 2日(日)は特別フェアー!! 来場者全員に記念品をプレゼント!!

富士通協賛!!

タウンズを自由にさわれるデモ機を展示!!

ダウンズプロスタッフが親切に説明致します。

新作ソフトを見て実演出来ます。



パソコンデスクやテレカやソフト等プレゼント多数!!

即決クレジットで当日持帰りOK!!

故障の際もサービスマンが伺います 安心!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円くらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 8月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 8月号)

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは８月からでOK!

テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594



お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースⅡマジカルボックス」プレゼント!



イースⅡマジカルボックス

① 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮



PC-9800シリーズ PC-9801CS

- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

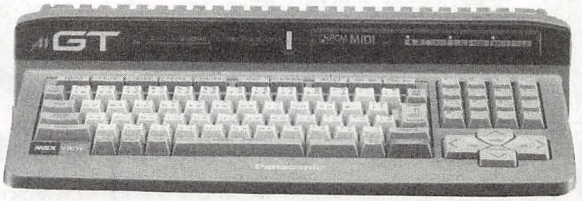
- PC-9801CS2 ……￥398,000
- MS-DOS(Ver3.3D) ……￥9,800

合計￥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし / 第1回目10,360円 | 月々**8,400**円×47回

お支払い合計……405,160円(税込)

② 16ビットの本格派MSXターボR A1GT



- FS-A1GT……￥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……￥1,500
- ROMソフト(限定品)……￥5,800

●ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

合計￥107,100を
現金特価**89,800円**(税別)

頭金なし / 第1回目6,192円 | 月々**3,100**円×35回

お支払い合計……114,692円(税込)

③ MSX2+ PERSONAL COMPUTER wavy 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



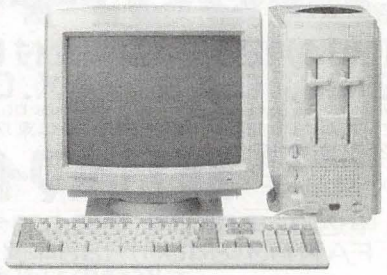
- PHC-70FD2……￥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)￥1,500
- ROMソフト(限定品)……￥5,800

合計￥95,100を
現金価格**74,800円**(税別)

頭金なし / 第1回目5,811円 | 月々**3,700**円×23回

お支払い合計……90,911円(税込)

④ PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel 2……￥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N)……￥84,800

合計￥283,800を現金特価**99,800円**(税別)

お支払い合計……127,464円(税込)

頭金なし / 第1回目4,964円 | 月々**3,500**円×35回

※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間　AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉受付担当／小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし**。お支払は**8月**からで**OK!!**

低金利でお得な
OAクレジット。
らくらくお支払い
長期**60回払い**まで**OK!!**

ELECTRIC & LIVING

エルダウン
庄子デンキ
コンピュータ・中央

仙台市青葉区一番町三丁目6-5☎022(224)5591

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

元気冒険システム搭載!?
ファルコム純正アクションRPG

ぽっぷるメイル

Magical Fantasy Adventure

POPFULMAIL

PC-98版好評発売中!!

「あたし、メイル！
みんな元気してた？」

ぽっぷるニュース!!

メイル PC-98版 人気爆発!

■PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5"2HD×3, 3.5"2HD×3
価格9,800円(税別)

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒[illegible] 東京都立川市[illegible] TEL 0425(77)6501

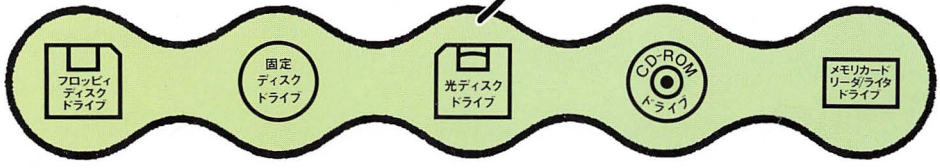
第十一巻第八号通巻一二二号　一九九二年七月二十五日印刷　一九九二年八月一日発行　昭和五十八年十二月六日第三種郵便物認可

C&C Computers and Communications

NEC

これ、
イロイロはいるスロット、
前面ファイルスロット。







このたび98シリーズに、FAにつづき、フロントパネルが簡単に着脱できるFS、FXの2機種が新登場。しかも、前面ファイルスロットの採用により、ドライバーを使うなどのめんどうな作業なしで、いろいろなオプションを選ぶことができるようになりました。また、3機種とも32ビットCPUを搭載。あなたのビジネスをさらに大きくするFA、FS、FXです。

PC-9801 FA・New FS・New FX

FA本体標準価格458,000円(税別)から・FS本体標準価格348,000円(税別)から
お求めやすさが魅力の32ビット・デスクトップ　FX本体標準価格278,000円(税別)から

※画面はハメコミ合成です。※価格にはディスプレイは含まれません。※写真はFXです。

NEC夏の情報生活市 バザールでござーる 6月13日(土)～7月31日(金) お店で開催中。

期間中NECのパソコンを買って、大小セットの「親子でクロック」を当てよう。「Tシャツでござ～る」を当てよう。

▶さらに期間中NECのプリンタをお買い上げの方の中から抽選で1,000名様に「特製用紙ストッカー」をさしあげます。(※親子でクロック当選者は除く。)

◎対象商品・パーソナルコンピュータPCシリーズ(本体、プリンタ〈NM型番含む〉、ディスプレイ〈N型番含む〉、ディスク装置、イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット)◎抽選で「親子でクロック」3,000名様、「Tシャツでござ～る」10,000名様にさしあげます。◎詳しくはフェア参加店、店頭で。



親子でクロック
※写真は実際の賞品とは異なる場合があります。

資料請求券
マイコンBASIC
Fシリーズ7.8
(10-27075)

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。左の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075)マイコンBASICマガジン係までお送り下さい。

特別定価480円(本体466円)　雑誌18361-08　T1018361080486

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一