1992年7月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第7号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

JUL. 1992 7



特別定価480円

今ノート・パソコンを買うならコレ!

有力販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ
イチ押しノート・パソコン・システム

「ミュージ郎500」セッティング体験レポート

話題のデスクトップ・ミュージック・システムの購入から起動まで

FM TOWNSの可能性を探る!第3回

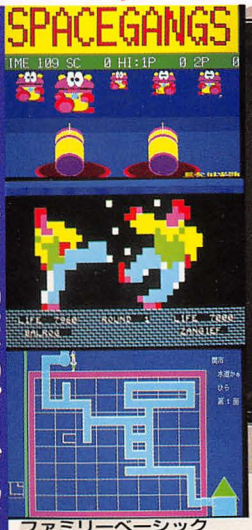
CD-ROMのビジュアル・デモを体験しよう

好評連載 ゲーム制作・教材制作に役立つ

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

この原理をゲームにしてみよう

誰にも打ち込める32本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM77VAシリーズ
FM TOWNS
MSX2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001mkII/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



チャレンジ!アドベンチャー・ゲーム
FM TOWNS WYATT

とじ込み付録
「ストリートファイターIIダッシュ」スーパーブック

今月の新作ソフト情報
全94タイトル満載!
●パソコン 32作
●スーパーファミコン 14作
●ファミコン 8作
●PCエンジン 7作
●メガドライブ 9作
●ゲームボーイ 6作
●ゲームギア 1作
●アーケード 9作
●ゲーム・ミュージック&ビデオ 8作

NEWS
330メガの大容量マシン。全ソフト一挙掲載
「NEO・GEO」特集

「スナッチャー」がPCエンジン・スーパーCD-ROM²で!
「PC-98「大戦略V」ついにその姿を現す!

注目パソコン・ソフト
ディスク・バトラー 財閥銀行 他

NEW VIDEO GAME
●サボテンボンバーズ
●コカコーラ・スズカ エイトアワーズ

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032／大阪(06)346-5487 現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきまして承ります。

- 札幌(011)222-5476
- 青森(0177)23-3291
- 盛岡(0196)51-9829
- 仙台(022)267-5250
- 福島(0245)23-3803
- つくば(0298)56-5113
- 足利(0284)72-3390
- 宇都宮(0286)38-9865
- 東京(03)3646-0816
- 大宮(048)649-7055
- 立川(0425)28-1567
- 千葉(043)222-3117
- 藤沢(0466)24-6072
- 横浜(045)201-3101
- 川崎(044)244-5218
- 小田原(0465)24-5002
- 新潟(025)244-8295
- 富山(0764)42-6877
- 金沢(0762)62-7032
- 長野(0262)24-3831
- 松本(0263)36-7609
- 静岡(054)252-8674
- 浜松(053)453-7106
- 沼津(0559)52-2514
- 滋賀(0775)25-5585
- 名古屋(052)261-5141
- 京都(075)231-6610
- 大阪(06)346-5415
- 神戸(078)332-1247
- 松江(0852)24-0334
- 広島(082)211-1759
- 徳島(0886)56-0304
- 山口(0839)25-5453
- 高松(0878)51-8125
- 高知(0888)21-2234
- 福山(0849)27-3553
- 福岡(092)713-4392
- 北九州(093)521-8828
- 長崎(0958)20-3526
- 大分(0975)38-0616
- 鹿児島(0992)24-8810
- 沖縄(098)863-7248

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。
対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」
いよいよ始動。



「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格:¥7,800(税別)　提供会社:富士通(株)

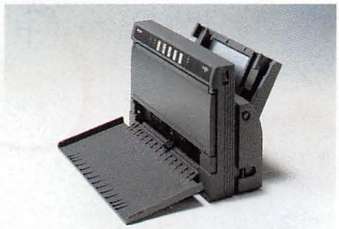
ついに登場!48ドットプリンタ インクジェットプリンター8

バブルジェット方式による高速(56cps)、高品位48ドット/360dpi印字(24ドット印字にも対応)。ゴシック体漢字フォントを標準装備し、縮少印刷もサポート(70%、50%)。

※48ドットで印字するには、対応アプリケーションが必要です。

標準価格:¥79,800(税別)

提供会社:富士通(株)　7月提供予定



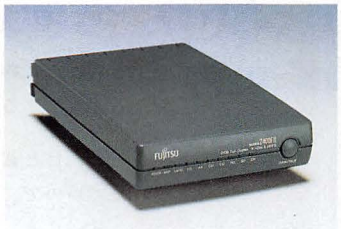
※写真はカットシートフィーダ(オプション)装着時のものです。

富士通パーソナルモデム 2400FII 登場

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

標準価格:¥35,800(税別)

提供会社:富士通(株)



ワープロ感覚で簡単ビデオ編集 ビデオ工房

「ビデオ工房」は、ソニーのVbox(CI-1000)とご家庭のビデオ機器を利用して、ビデオ編集を行なうためのツールです。

※本ソフトはビデオ機器の種類によってご使用になれない場合があります。ご購入の際はご確認ください。

標準価格:¥14,000(税別)

提供会社:富士通(株)　6月提供予定





ハードディスクタイプも登場! 充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40(2FD, 40MBHD)が登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz　0ウェイト)を搭載して快適レスポンス。

パワフル&クイックの"モデルCX"



モデルCX20

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快速レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX	
モデルUX10(1FD)	263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)	288,000円(税別)
モデルUX40(2FD、40MBHD)	388,000円(税別)

モデルCX	
モデルCX10(1FD)	308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)	333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)	433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)	533,000円(税別)

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS II

※Microsoftは、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※Windowsは、米国マイクロソフト社の米国での商標です。　※1-2-3™は、米国ロータスディベロップメント社の商標です。　※MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※All Rights Reserved, Copyright© 1992, THE KESMAI CORPORATION. Published under exclusive license in Japan by FUJITSU LIMITED.　※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。
※i386™は、米国インテル社の商標です。　※SonyのVbox.はソニー(株)の登録商標です。

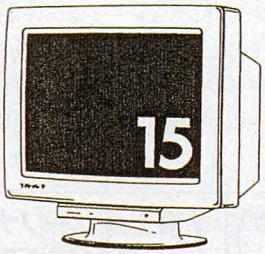
※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

C&C Computers and Communications

見やすいディスプレイの模範解答です。

パソコンのディスプレイのしくみ（まとめテスト）

たいへんよくできました



見やすさを一番考えているといわれる左の図のディスプレイについて、次の質問に答えなさい。

1．このディスプレイのブラウン管はふつうよりずっと平らになっています。その正しい理由を選びなさい。

［ア］ななめ横や上からの光が反射して、目に入ったり見にくくなったりしないようにするため。

［イ］テレビでも最近のはやりで、かっこいいから。

［ウ］ま上を向けたとき、テーブルのかわりに使えるようにするため。

［エ］平らだと、目と画面のきょりがほぼ等しくなって疲れにくいので。

答 エ

フラットフェイスブラウン管といいます。

2．このディスプレイは、ブラウン管の表面がガラスのようにツルツルしてはいません。その正しい理由を選びなさい。

［ア］誰かがヤスリでこすっていたずらした。

［イ］目がつかれないように、外の光をうつりこみにくくしてある。

［ウ］自分の顔がうつるとはずかしいから。

答 イ

ノングレア処理と呼ばれています。

98のために生まれたNECのディスプレイ。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV455……標準価格**147,000**円(税別)
(アンテナおよび工事費別)

15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV454……標準価格**128,300**円(税別)
(アンテナおよび工事費別)

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉
北陸支社(金沢)0762(23)1621
北海道支社(札幌)011(231)0161
関西支社(大阪) 06(945)1111
東北支社(仙台)022(261)5511
中国支社(広島)082(242)5503
東京支社(東京)03(3454)1111
四国支社(高松)0878(36)1200
中部支社(名古屋)052(262)3611
九州支社(福岡)092(271)7700

NEC

名前 是田 遊 100点

3．専用回転台がついているのはどうしてでしょう。正しい理由を選びなさい。

［ア］おまけがついているとみんな喜ぶから。

［イ］グルグルまわして遊ぶため。

［ウ］使う人や場所に合わせて一番見やすいように、細かく調整できるといいから。

答 ウ

この専用回転台は、はじめから付いています。

4．ブラウン管の表面に静電気でホコリがつかないように処理がしてあります。その正しい理由を選びなさい。

［ア］掃除するのが面倒な人にも便利だから。

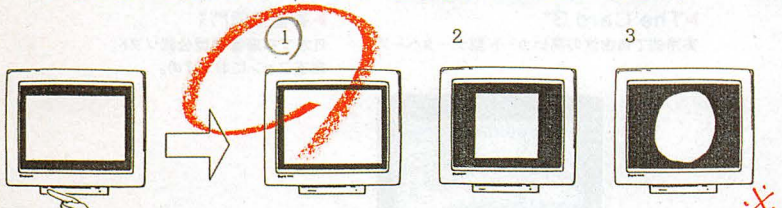
［イ］画面がよごれて見にくくならないようにするため。

［ウ］ホコリのついた画面は指でいたずら書きされる場合があるので。

答 イ

これを帯電防止処理と呼びます。

5．切り替えスイッチで画面のサイズが変わり、文字が大きく見やすくなります。どのように変わりますか。正しい図の番号にマルをつけなさい。



表示エリア拡大機能で画面が縦に17%大きくなります。※

❖拡大表示をした場合にはグラフィック表示は多少変形します。

98のディスプレイについて、NECは誰よりも深く深く考えています。

パソコンを使いこなせば使いこなすほど重要になってくるディスプレイの見やすさ、疲れにくさ。パソコンと気持ち良くつき合うには、ディスプレイにもいろいろな気配りが必要です。NECのディスプレイは、98ユーザのみなさまの様々な声を反映した目にやさしい機能を満載。ビジネスユースからホームユースまで、またベテランからはじめての方まで、あらゆる98ユーザに最適のディスプレイです。



新発売

15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
PC-KD1511……標準価格**118,000**円（税別）
15インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）
PC-KD1521……標準価格**89,800**円（税別）

❖画面はハメコミ合成です。



15インチカラーディスプレイテレビ
PC-TV354……標準価格**110,000**円（税別）
（アンテナおよび工事費別）



14インチカラーディスプレイ
N5913R……標準価格**105,000**円（税別）

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

▶本広告に関する詳しい資料を差し上げます。ハガキに右の請求券をはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075)マイコンBASIC 係までお送り下さい。

日本電気グループ

資料請求券
マイコンBASIC
ディスプレイ6.8
10-27075

テラドライブの事実。

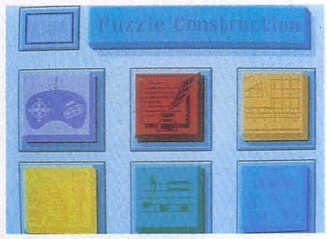
事実1：IBM PC用の膨大なソフト資産が使える。 純正IBM PCボード搭載により、世界中で約70,000本にもおよぶ膨大なIBM PC用アプリケーションを活用することができます。海外有名ソフトやゲームソフトの最新バージョンをいちはやく活用可能。

事実2：日本語標準OS、DOS/V標準装備。 日本語表示用グラフィックス・ボードを一切使わず日本語アプリケーションがそのまま動作する、これからの日本語プラットフォーム、DOS/V(IBM DOSバージョンJ4.0/V)。DOS/V用主要ビジネスソフトがどんどん増えています。

事実3：2CPU活用ソフト登場。 自分のアイデアでゲームをクリエイトするテラドライブ専用ソフト、パズルコンストラクション登場。



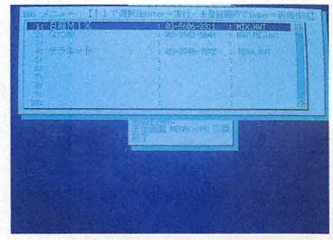
▶TERAメニュー
IBM PC用アプリケーションを
そのまま実用できます。



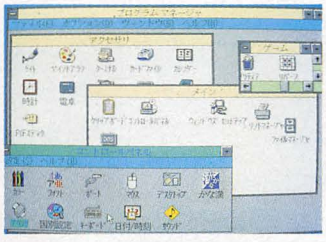
▶パズルコンストラクション
2CPU活用、TERA専用ソフト。
あなただけのパズルゲームが作れる。



▶ページプロS
手紙やチラシを手早くきれいに仕上げる。
DOS/V対応。



▶オートネットS
本格通信ソフト。TERANETに即接続。



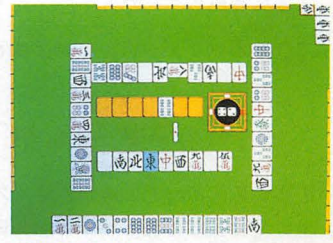
©米国マイクロソフト社
▶日本語MS-Windows V3.0
使いやすい操作環境。



©(株)ジャストシステム
▶一太郎 Ver.4.3
DOS/V環境でスムーズに文書作成。



©アスキー
▶The Card 3+
実用的で自由度の高いカード型データベース。



©ゲームアーツ
▶雀皇登龍門Ⅱ
日本プロ麻雀連盟公認ソフト。
麻雀ファンにおすすめ。



DADC
PC Open Architecture Developers' Group
DOS/V

画面はハメコミ合成です。ディスプレイは別売です。
写真は家庭用テレビとの接続例です。

テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形七日町本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dacひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac平店 ☎0246-21-8585
Dac仙台東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店 ☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館 ☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ☎0462-22-2722
取手店 ☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店 ☎03-3496-4141
町田店 ☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店 ☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-63-4949
大宮店 ☎048-652-1831
横浜店 ☎045-641-7741
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店 ☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●ムラウチ
八号館コンピューターフロア ☎0426-42-6211
●野島電気商会
大和店 ☎0462-62-5540
秦野店 ☎0463-83-1214
厚木店 ☎0462-23-7800
WILL店 ☎0427-58-1245
青梅店 ☎0428-32-1215
多摩センター店 ☎0423-75-3121
鴨宮店 ☎0465-49-1230
●上新電機
高崎店 ☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店 ☎052-895-2271
岡崎店 ☎0564-53-2722
小牧店 ☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店 ☎052-262-1141
寺池店 ☎0762-47-2524
金沢店 ☎0762-91-1130
富山店 ☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店 ☎0547-37-7116
焼津店 ☎054-626-0181
静岡店 ☎054-254-5338
富士店 ☎0545-51-8022
沼津店 ☎0559-22-4858
草津店 ☎0775-63-2077
●T・ZONE
静岡店 ☎054-283-1331
●ビック
DANDAI ☎025-243-5135
KOBARI ☎025-233-5791
■近畿
●CSK

株式会社 セガ・エンタープライゼス SEGA

テラネット入会金、アクセス費無料（電話代のみ）のパソコン通信ネット。テラドライブ&ソフト情報の提供を行い、テラドライブ、ユーザーの情報交換の場としても活用できます。

アクセスナンバー3745-7572、2400bps、MNPクラス5、81X

事実4：TERAメニューをはじめ、優れた操作性。操作がわかりやすいグラフィックメニュー「TERAメニュー」を搭載。さらにコントロールパッドを標準装備し、オプションでマウスも用意。使いやすさで応えます。

事実5：世界で一番たくさんのソフトが走る。約170種類にのぼるメガドライブ用ゲームソフト、IBM PCソフトが豊富に使える。つまり世界で一番たくさんのソフトが走るのです。

80286と68000、2つの頭脳が同時に動くテラドライブ。
日本アイ・ビー・エムとの共同開発により、純正IBM*1 PCボード搭載。DOS/V対応。
日本語MS Windows*2 V3.0対応。これだけ揃えば、テラドライブの事実はすごい。



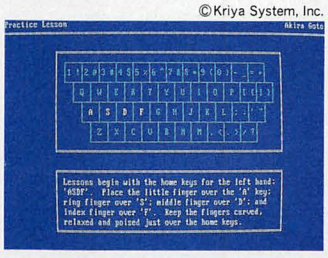
▶ソニック・ザ・ヘッジホッグ
スピード感あふれるメガドライブソフトの名作。

©1988 Spinnaker ®Software Corp.,
日本版発売元：新学社・全家研



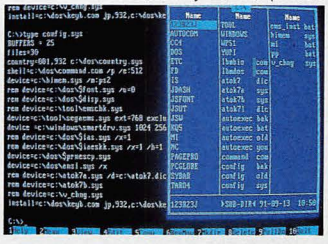
▶スプラッシュ スピニカー
マウス操作でだれでも美しい絵が描けます。

©Kriya System, Inc.



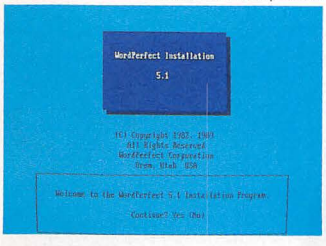
▶Typing Tuter
ゲーム感覚でタッチタイピングを、マスター。

©1990 Symantec Corporation.



▶THE NORTON COMMANDER®
ハードディスクの管理、DOS操作の強力羅針盤。

©Word Perfect Corporation.



▶Word Perfect™5.1
ベストセラー英文ワープロ。

©ACTIVISION



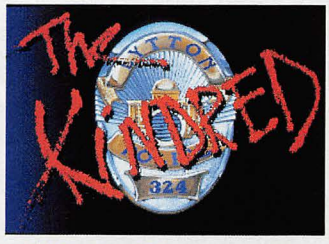
▶マンホール
「コンピュータ絵本」というべき不思議ソフト。

©ガイナックス



▶プリンセスメーカー
女の子をお姫さまに育てる、大人気子育てシュミレーションゲーム。

©Sierra On-Line, Inc.



▶ポリスクエストⅢ
256色デジタイズ取り込み
MIDI対応のアドベンチャーゲーム。



ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

標準価格：MODEL 1 ¥148,000（税別）MODEL 2 ¥188,000（税別）MODEL 3 ¥248,000（税別）

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です　*2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です

マイコンショップCSK
06-345-3351

●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 06-643-3217
エレランド 06-632-2038
日本橋別館 06-633-2038
駅前第4ビル店 06-341-2031
京都店 075-361-9166
パソコン奈良店 0742-23-2003
パソコン和歌山店 0734-23-6336
姫路本店 0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店 06-647-2038

NINOX 高槻店 0726-82-2001

●星電社
伊丹本店 0727-73-0551
宝塚店 0797-84-0010
明石本店 078-917-5555
三木店 0794-83-1630
西明石店 078-928-7165
淡路店 07992-2-4453
伊川谷店 078-975-0080
西神プレンティ 078-992-0030
西脇店 07952-3-5401
豊岡店 07962-2-2121
東加古川店 0794-25-2011
加古川店 0794-21-0551
姫路本店 0792-88-1717

竜野店 07916-2-0030
赤穂店 07914-5-1552
福知山店 0773-24-2001
三宮本店 078-391-8171

●上新電機
日本橋5番館 06-634-1151
梅田店 06-362-1141
ビジネスランド 06-348-1881
コスモランド 06-634-3111
U.S.LAND 06-634-1411
日本橋1ばん館 06-634-2111
テクノランド 06-634-1211
メディアランド 06-634-1511
きしわだ店 0724-37-1021
高槻支店 0726-85-1212
せっとんだ店 0726-93-7521

ねやがわ店 0720-34-1166
ふじいでら店 0729-38-2111
千里中央店 06-834-4141
くずは店 0720-56-8181
京都近鉄店 075-341-5769
京都寺町店 075-341-3571
さんのみや1ばん館 078-231-2111
にしのみや店 0798-71-1171
郡山インター店 07435-9-2221
奈良1ばん館 0742-27-1111
姫路店 0792-22-1221
和歌山店 0734-28-1441
阪急3ばん街店 06-372-6912

長岡店 075-955-8401

●MELVA
春日井店 0568-85-8363
鳴海店 052-621-3744

■中国/四国

●ダイイチ
呉パソコンCITY 0823-25-6511
広島パソコンCITY 082-248-4343
岡山パソコンCITY 0862-27-3011
高松パソコンCITY 0878-23-4311
松山パソコンCITY 0899-31-6711

五日市パソコンCITY 0829-24-2111

●ベスト電器
松江パソコンステーション 0852-31-6752

●㈱ニノミヤ
岡山本店 0862-45-2038

■九州

●ベスト電器
BM福岡店 092-741-7677

小倉パソコン館 093-551-6281
久留米OA館 0942-38-0111
熊本パソコン館 096-322-4180
大分店 0975-34-1943
宮崎パソコン館 0985-22-8325
那覇店 098-862-7688

●上新電機
熊本店 096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
✉0120-417102へ。受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00

MB.6
資料請求券

●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒140 東京都品川区東品川1-31-5 株式会社 セガ・エンタープライゼス PC事業部

ソフトだけで始められるようになったから。

いまあるパソコンで楽しめる*。

あなたのパソコン＋キャプテンソフト＋契約料800円。これが新しいキャプテンの始め方。双方向性のある会話型の情報メディア・キャプテンがビデオテックス通信網の「2,400bit/s対応サービス」開始により、日本中のネットワーカーにぐーんと身近になりました。

10,000もの情報サービスが楽しめる。

●予約やショッピングにもキャプテン。

映画にコンサートのチケット予約。旅好きなら切符の手配に宿泊予約。全国のお土産品も注文できる。お中元・お歳暮の際にはデパートへのギフトオーダーも。そのうえ、代金の支払いもキャプテンなら簡単にできるんです。

●趣味と娯楽にもキャプテン。

ゲームあれこれ、占いいろいろ楽しめる。競馬のオッズもレース結果もわかります。メールボックスで情報交換もキャプテンならできるんです。

●進学、就職、教養にもキャプテン。

大学案内に入試情報、合格ラインまで、いたれりつくせりの進学情報。就職・企業情報も満載。電子百科事典も役立てて欲しいキャプテンです。

●資金運用、将来設計にもキャプテン。

株価情報、見られます。利子計算や税務計算、年金計算に保険の受け取り額もキャプテン使えばセンタのコンピュータが素早く答えてくれるんです。

●生活全般にもやっぱりキャプテン。

ニュースに天気予報に、公共サービス。まだまだあります。美容と健康、育児に料理etc.毎日の生活情報もキャプテンで見られます。

通信料全国均一3分30円で楽しめる**。

ビデオテックス通信網の通信料は全国どこからでも3分30円。平日の早朝・夜間と土・日・祭日は5分30円の割引料金です。

※2,400bit/sまたは1,200bit/sの全二重モデムが必要となります。
※※一部の地域ではビデオテックス通信網をご利用になれない場合があります。

本サービスにご使用になれるソフトウェアは下記の会社より発売される予定です。
NEC PC9800シリーズ ●日本テレマティーク㈱営業本部(03)3358-0111代
●丸八㈱(0776)25-0808 ●㈱シンフォニー(03)3443-0291
富士通FMR-50シリーズ ●富士通㈱伝送無線販売推進部(03)3216-3211代

よべば応える画面コール

キャプテン

お問い合わせ先 ☎0120-414932
NTT画像通信事業本部 映像通信統括営業部 キャプテン担当

■資料をご希望の方は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。(この部分を切り取って、ハガキの宛名として直接貼り付けて使用することもできます。)

✂

〒100 東京都千代田区大手町2-3-5
NTT大手町ビル4F
NTT画像通信事業本部 映像通信
統括営業部 キャプテン担当 行

資料請求券
MBM 6月


NTT
パソコンはある。
キャプテンしない。
もったいない。

信頼と安さのTSUKUMO　期間内のみの限定大セール第一弾 6/15～7/15まで!!

掲載商品2万円以上送料無料（一部地域を除く）

ツクモ30 YEAR 記念決算セール ザ・お得

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーくらく！お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター **03-3251-9911**

商品についてのお問い合わせは各店又は通販センターへ。

展示棚ズレ売りつくし 第一弾

限定台数につきご注文の際は必ず在庫の確認をお願いします。又、売り切れの場合もございますのでご了承下さい。

FAセット 40%off

- PC-9801FA2又はU2（本体）…￥458,000
- XC-1498CII（14インチモニター）…￥107,000
- DOODA-A100（100MB HDD）…￥118,000
- BJ-330Jコントロールカード…￥208,000（48ドットバブルジェット）
- プリンタケーブル……￥ 5,000

合計定価￥896,000

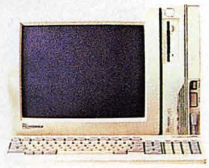


決算特価￥538,000

UFセット 44%off

- PC-9801UF……￥218,000（本体）
- CU-14FD……￥ 74,800（14インチモニター）

合計定価￥292,800



決算特価￥162,000

Mac ClassicIIセット 38%off

- 10MB FD/HD100MB（内蔵）
- コプロ付、パワーキー標準装備

合計定価￥548,000



決算特価￥336,000

PC-9801NS/T

定価￥288,000



決算特価販売中!

PC-386GE2又は5

定価￥298,000



決算特価￥195,000

BJ-10VC（ケーブル別）

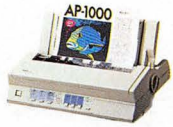
定価￥69,800



決算特価￥4?,800

AP-1000PC

定価￥99,800



決算特価￥69,800

XC-1498CII

定価￥107,000



決算特価￥45,800

X68000 Compactセット



- CZ-674C-H（本体）……￥298,000
- CZ-608D-H（0.28㎜ピッチCRT）…￥94,800
- 100MBハードディスク……￥100,000

合計定価￥492,800

決算特価￥389,000

TOWNSセット



- FM-TOWNS2 CX20（本体）……￥333,000
- FMT-DP536（モニター）……￥138,000
- FMT-KB107（JISキーボード）…￥30,000

合計定価￥501,000

決算特価￥358,000

DOODA!-A100

定価￥118,000



決算特価 ¥69,800

BLT-N40（98NS/T、E、NC用）

定価￥98,000



決算特価 ¥45,800

この他、80MB/120MBもあります。

モデム

〈ポケットタイプ〉

PV-M24B5 定価￥39,800
決算特価¥26,500

MD-24FP5V 定価￥36,800
決算特価¥26,500

〈据え置きタイプ〉

PV-A24B5 定価￥39,800
決算特価¥26,800

MD-24FB5V 定価￥39,800
決算特価¥26,800

PC-LINK296EX 定価￥98,000
決算特価¥69,800

X68000用 SCSI HDD

※X68000SUPER及び、XVIシリーズ以外の機種はCZ-6BSI（SCSIボード）定価￥29,800が必要です。

- 100MB……決算特価¥80,000
- 120MB……決算特価¥99,000
- 240MB……決算特価¥133,000

メモリ

〈メルコ メモリーボード〉

EMJ-4000R 定価￥44,800
決算特価¥28,800

EFA-4000 定価￥39,000
決算特価¥28,000

〈メルコ メモリーカード〉

RCD-4000 定価￥44,800
決算特価¥31,800

ENT-6000 定価￥49,800
決算特価¥35,800

デスクトップ / NOTE / 他いろいろ

通信販売御希望の方、特価のお値段はTELにて!

本体・モニター他、周辺機器セットのお見積りも致します。☎03(3251)9911

この他にも各メーカーの本体セット取扱い中! お問い合せ下さい。

ツクモソフト8号店

㊡毎週水曜日(7月中は無休)
パソコン、ゲーム機のソフトが…
安くて豊富
☎03(3251)0099

ツクモグローバルカード

★好評入会者受付中／★
～国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス、VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK／海外旅行傷害保険や、各種サービスがついてます。
パソコン本店にある3キャッシングマシンでキャッシングOK／20才以上の方にはキャッシングカードも発行致します。クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK／



18才以上なら学生でもOK！

お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で／

※各店では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カード取り扱っております。

恒例！ 賞金総額4000万円 秋葉原電気まつり

6/26(金)～7/26(日)

店頭にてお買い上げ￥5,000毎に抽選券を1枚差し上げます。

誠意をもって買取ります！ ツクモ買取センター 8号店B1Fで 好評買取中

パソコンはもちろん
ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ
メガドライブ・PCエンジン・ソフト・ハード等

高額現金買取

☎03(3251)9977 FAX03(3251)5799 ㊡毎週水・木曜日 営11:00～18:00

★買取り、下取り交換の際には身分証(免許証等)と印鑑を必ずご用意下さい。

新製品も大特価販売中！

NEC PC-9801FS

PC-9801FS2(5"FDD×2) ……￥348,000
PC-9801FS/U2(3.5"FDD×2) ……￥348,000

- CPUにi386™SX(20MHz)搭載
- メインメモリ 1.6MB
- 本体前面にファイルスロットを装備(3.5"FD、HD、メモリカード、リード/ライタ、3.5"MO、CD-ROM等が実装可能)



EPSON PC-486GR

PC-486GR5(5"FDD×2) ……￥458,000
PC-486GR2(3.5"FDD×2) ……￥458,000

- CPUにi486™SX(25MHz)搭載
- メインメモリ1.5MB(ハイレゾリューションモード時)
- 1120×750ドットのハイレゾリューションモード標準装備



メモリーボード

1MB増設RAMボード
(CZ-600専用)
ツクモ特価¥19,500

1MB増設用メモリーボード
(ACE&PROシリーズ内蔵用)
ツクモ特価¥17,000

2MB増設RAMボード
ツクモ特価¥33,800

4MB増設RAMボード
ツクモ特価¥59,800

※2MBと4MBは全シリーズ対応拡張スロット用

X68000用周辺機器

ツクモはSONY MOの正規販売代理店です。

RMO-S350

- RMO-S350 ……￥235,000
- SCSIケーブル ……￥6,900
- SCSIインターフェースボード ……￥29,800
- メディア1枚付属

合計定価￥271,700

ツクモ特価販売中！

TSドライブ

TS-3XRシリーズ
<仕様>3.5インチ2HDドライブ。2DD/144ディバイスドライバ付。1.44MB用ディバイスドライバ付。フォーマッタープログラム付
(2DD 1.44MBはHUMAN68Kのみ対応)
※初代X68Kはは ROM交換が必要です。

3.5インチ1ドライブ
TS-3XR1 定価￥44,800
ツクモ特価¥35,800

3.5インチ2ドライブ
TS-3XR2
定価￥57,800
ツクモ特価
¥46,800



コンピューターミュージックも買うならツクモ

X68000用MIDIセット

NEW Aセット	NEW Bセット	NEW Cセット	NEW Dセット
●CM-32L ……￥69,000	●CM-300 ……￥58,000	●CM-500 ……￥115,000	●CM-64 ……￥129,000
●SX-68M-II ……￥19,800	●SX-68M-II ……￥19,800	●SX-68M-II ……￥19,800	●SX-68M-II ……￥19,800
●Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ……￥19,800	●MU-1 SUPER ……￥39,800	●MU-1 SUPER ……￥39,800	●MU-1 SUPER ……￥39,800
合計定価 ￥108,600	合計定価￥117,600	合計定価 ￥174,600	合計定価 ￥188,600
ツクモ特価¥88,000	ツクモ特価¥92,000	ツクモ特価¥141,000	ツクモ特価¥154,000
(消費税別途¥2,640)	(消費税別途¥2,760)	(消費税別途¥4,230)	(消費税別途¥4,620)
クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223+月々¥5,600×17回	クレジット例(10回払・税込) 初回¥10,967+月々¥10,100×9回	クレジット例(15回払・税込) 初回¥12,079+月々¥10,600×14回	クレジット例(18回払・税込) 初回¥10,940+月々¥9,900×17回

PC-9801/286シリーズ用MIDIセット

ローランド
ミュージ郎500
定価￥145,000



ローランド
ミュージ郎300
定価￥88,000



店頭、通販にて大特価販売中！

カワイ
サウンドパレットミニ
定価￥39,800



ローランド
ミュージ郎Jr BORD
定価￥59,800



パソコンラック

送料サービス
(一部地域を除く)



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 ¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)FO-61
ツクモ特価 ¥3,200

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 普1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK／

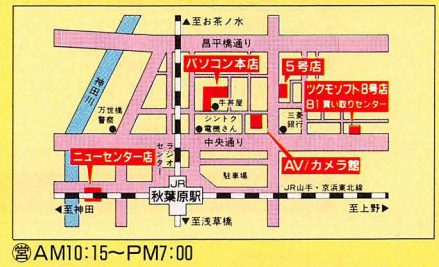
取り扱いカード
- セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK／

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM7係

氏名 ( )才
住所
☎
商品名 注文番号
商品代金￥ 消費税3%￥
商品代金￥ 同封代金￥
周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00

ニューセンター店……☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日(6/25は除く)
パソコン本店……☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日(6/19～8/5迄無休)
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日(7/1、8は除く)
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日(7/1、8は除く)
5号店……☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日(6/25は除く)

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00 7/14～29迄無休
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

営AM10:30～PM7:30 ㊡毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。



限定
■PC-8801MC-model2
⊙PC-8801MC-model2(単品)
定価￥199,000
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込み￥38,110)

注目!!
夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
7月末/8月末の
いずれかをご指定下さい。

また また 秋葉原で おなじみの

6/10〜7/9

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック(定価￥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み￥9,270)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価￥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込み¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800▶特価¥24,500
(送料・消費税込み￥26,265)



シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
①CU-14FD(定価￥74,800)(0.31ﾐﾘ)
▶特価¥38,000
(送料・消費税込み￥40,170)
②CU-14KD(定価¥89,800)(0.28ﾐﾘ)(ノングレア)
▶特価¥44,000
(送料・消費税込み￥46,350)

モデム
AIWA■PV-M24B5 (定価￥39,800)
▶特価¥25,000(送料・消費税込￥26,780)
オムロン■MD-24FP5II(定価￥42,800)
限定50台▶特価¥23,600(送料・消費税込￥25,338)
オムロン■MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶特価¥25,500(送料・消費税込￥27,295)



■エプソン・プリンター(PCケーブル/用紙付)
●AP-1000PC(定価￥99,800)
●130桁・48ドット熱転写漢字カラー
超特価¥66,000
(送料・消費税込み￥69,010)



■コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD5SS
●外付FDD
定価￥38,800
超特価
¥21,900
(送料・消費税込み¥23,587)

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/UF/DO+/UR(送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2+CU-14FD ……定価￥532,800▶特価TEL下さい。
②PC-9801FA5/U5+CU-14FD ……定価￥652,800▶特価¥429,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14FD ……定価￥722,800▶特価¥478,000
④PC-9801FX2/U2+CU-14FD ……定価￥357,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9801FX5/U5+CU-14FD …定価￥477,800▶特価¥306,000
⑥PC-9801FS2/U2+CU-14FD …定価￥427,800▶特価TEL下さい。
⑦ FS5/U5+CU-14FD …定価￥547,800▶特価¥355,000
⑧ FS7/U7+CU-14FD …定価￥617,800▶特価¥403,000
⑨PC-98GS model1+CU-14FD …定価￥772,800▶特価¥488,000
⑩PC-98GS model2+CU-14FD …定価￥902,800▶特価¥583,000
⑪PC-9801CS2 ……定価￥398,000▶特価¥260,000
⑫ 9801CS5 ……定価￥548,000▶特価¥366,000
⑬PC-9801UF+CU-14FD ……定価￥292,800▶特価¥179,000
⑭PC-9801UR+CU-14FD ……定価￥292,800▶特価¥170,000
⑮PC-98DO+ +CU-14FD ……定価￥352,800▶特価¥218,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2+CU-14FD ……定価￥372,800▶特価¥231,000
②PC-386GE5B/2B+CU-14FD ……定価￥502,800▶特価¥320,000
③PC-386GE3+CU-14FD ……定価￥397,800▶特価¥253,000
④PC-386GS5/2+CU-14FD ……定価￥472,800▶特価¥288,000
⑤PC-386GS5E/2E+CU-14FD……定価￥672,800▶特価¥445,000
⑥PC-386GS3+CU-14FD ……定価￥497,800▶特価¥303,000
⑦PC-286VJ5+CU-14FD ……定価￥302,800▶特価¥190,000
⑧PC-286VJ5B+CU-14FD……定価￥432,800▶特価¥283,000
⑨PC-386P+CU-14FD……定価￥342,800▶特価価格はTEL./
⑩PC-286C-STD+CU-14FD ……定価￥242,800▶特価¥127,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC-model2(単品)
定価￥199,000……▶超特価¥36,000
(送料・消費税込み￥38,110)

Ⓑセット:PC-8801MC-model 2+CU-14FD(モニター)
+ディスケット10枚 ▶超特価¥69,000
定価￥273,800
(送料・消費税込み￥73,130)

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価￥89,800に変更の場合¥6,000
②XC-1498C II (三 菱)(0.28)定価￥107,000に変更の場合¥8,000
③XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価￥128,000に変更の場合¥26,000
④CU-14TV (シャープ)(0.31)定価￥99,800に変更の場合¥32,000
⑤PC-KD882 (NEC)(0.31)定価￥89,800に変更の場合¥15,000
⑥PC-KD881 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥35,000
⑦PC-KD1521 (NEC)(0.31)定価¥89,800に変更の場合¥22,000
⑧PC-KD1511 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥40,000
⑨PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥35,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
⑫N-5913R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑬CR-5050 (エプソン)(0.31)定価¥99,800に変更の場合¥30,000
⑭CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日 毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■NEC PC-PR101/T67
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥57,500
(送料・消費税込み¥60,255)



■NEC PC-PR201/60
(定価￥135,000)
超特価¥73,500
(送料・消費税込み¥76,735)

Ⓐセット:PC-PR201/80A (NEC) ……定価¥275,000▶特価¥175,000
Ⓑセット: 65A (〃) ……定価¥215,000▶特価¥130,000
Ⓒセット: 60A (〃) ……定価¥158,000▶特価¥103,500
Ⓓセット: 45L (〃) ……定価¥ 95,000▶特価¥ 64,500
Ⓔセット: PR150N (〃) ……定価¥ 69,800▶特価¥ 42,500
Ⓕセット:PC-PR201/TC100 (〃) ……定価¥168,000▶特価¥115,000
Ⓖセット: PR101/T 67 (〃) ……定価¥ 84,800▶特価¥ 57,500
Ⓗセット: PR101/T 103 (〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 68,500
Ⓘセット: PR101/T 165 (〃) ……定価¥120,000▶特価¥ 83,000
Ⓙセット:PC-PR1000/2 (〃)(EPカートリッジ付)…定価¥227,000▶特価¥155,000
Ⓚセット: PR2000/2 (〃)(〃)…定価¥395,000▶特価¥266,000
Ⓛセット: PR2000/4 (〃)(〃)…定価¥445,000▶特価¥299,000
Ⓜセット:AP-300PC (エプソン) ……定価¥ 59,000▶特価¥ 43,000
Ⓝセット:AP-1000PC (〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,000
Ⓞセット:VP-1047PC (〃) ……定価¥ 99,800▶特価¥ 63,000
Ⓟセット:VP-2061PC (〃) ……定価¥130,000▶特価¥ 83,000
Ⓠセット:VP-5058PC (〃) ……定価¥215,000▶特価 価格はTEL./
Ⓡセット:VP-5074PC (〃) ……定価¥290,000▶特価 価格はTEL./
Ⓢセット:HG-5130PC (〃) ……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓣセット:LP-2000 (〃) ……定価¥198,000▶特価¥135,000
Ⓤセット:VP-5150F (〃) ……定価¥750,000▶特価¥515,000
Ⓥセット:JP-100 (スター)(カットシート付) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 47,000
Ⓦセット:JR-200CL(〃) ……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Ⓧセット:JP-200 (〃) ……定価¥104,800▶特価¥ 52,000
Ⓨセット:JJ-100 (〃) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Ⓩセット:M-1724α(ブラザー) ……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
●セット:M-1924P(〃) ……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
●セット:BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付)…定価¥208,000▶特価¥139,000
●セット:BJ-10V CUSTOM(〃) ……定価¥ 69,800▶特価¥ 47,500
●セット:BJ-10V SELECT(〃) ……定価¥ 79,800▶特価¥ 55,500
●セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン) ……定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付) ……定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ) ……定価¥248,000▶特価¥155,000
●セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用) ……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

NEC



①PC-9801NS/T ……定価¥288,000▶特価TEL下さい。
②PC-9801NS/T40 ……定価¥398,000▶特価¥274,000
③PC-9801NS/T80 ……定価¥458,000▶特価¥300,000
④PC-9801NC ……定価¥598,000▶特価¥405,000
⑤PC-9801NC40 ……定価¥738,000▶特価¥470,000
⑥PC-9801NL ……定価¥238,000▶特価¥162,000
⑦PC-9801T model F51 ……定価¥850,000▶特価¥570,000
⑧ F71 ……定価¥950,000▶特価¥640,000
⑨ W7 ……定価¥750,000▶特価¥498,000

EPSON



①PC-386NW 2 ……定価¥ 278,000▶特価¥158,000
② NW 1A ……定価¥ 378,000▶特価¥210,000
③ NW 1B ……定価¥ 418,000▶特価¥255,000
④ BOOK-L ……定価¥ 378,000▶特価¥239,000
⑤PC-286BOOK-STD ……定価¥ 258,000▶特価¥173,000
⑥ LP ……定価¥ 298,000▶特価¥195,000

DYNA BOOK



①J-3100SX001VW ……定価¥328,000▶特価¥230,000
② 041VW ……定価¥428,000▶特価¥295,000
③ 001-W ……定価¥278,000▶特価¥189,000
④ 021-W ……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤ 041-P ……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥ 041-B ……定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000…▶特価¥ 8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000…▶特価¥ 9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000…▶特価¥17,000

Ⓓ PC-9801-26K (NEC) ……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓔ サウンド・オーケストラLS (SNE) ……定価¥30,000▶特価¥15,500
Ⓕ リトルオーケストラRS (SNE) ……定価¥26,000▶特価¥14,000
Ⓖ SOS2(ユーティリティソフト) (SNE) ……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓗ サウンド・MUSICIAN (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓘ リトル・MUSICIAN (SNE) ……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
Ⓙ GINGA-PRO (SNE)(テンキー) ……定価¥50,000▶特価¥35,000
Ⓚ GINGA-KANA-PLUS (SNE) ……定価¥25,000▶特価¥15,500
Ⓛ GINGA-10V (SNE)(テンキー) ……定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓜ GINGA-10L (SNE)(〃) ……定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓝ GINGA-10 (SNE)(〃) ……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓞ JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓟ JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) ……定価¥10,000▶特価¥ 6,500

●掲載の価格は5月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし.!
★即日発送

■コニック(定価¥118,000)
● MI-N80(NS/E用)
●80MB/16ms
●ユーティリティ・インストールソフト付
P&A超特価¥65,000
(送料・消費税込み¥67,980)

■コンピュータ・リサーチ
● CRC-SC130D
●130MB/18ms
●オートリトラクト付、ソフト付
P&A超特価¥79,000
(送料・消費税込み¥82,400)

■緑電子
● Little-E80MK II
●80MB
●インターフェース付
定価¥128,000
P&A超特価¥59,000
(送料・消費税込み¥61,800)

■緑電子
◎DOODA/A-100
●102MB/19ms
定価¥118,000
P&A超特価¥72,500
(送料・消費税込み¥¥75,705)

ハードディスク　(送料¥1,000)

テクサ
- ●STATION-120LB……定価¥115,000▶特価¥ 79,000
- ● -240LB……定価¥158,000▶特価¥114,000
- ● -RD300……定価¥378,000▶特価¥269,000
- ● -RD500……定価¥548,000▶特価¥390,000
- ●STATION-GT100R……定価¥128,000▶特価¥ 91,000
- ●TRUST-120L……定価¥108,000▶特価¥ 77,000
- ● GT100R……定価¥118,000▶特価¥ 83,500
- ●TRUST-NE40 (NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 49,000
- ● -NE80 (〃)……定価¥112,000▶特価¥ 70,000
- ● -NE125(〃)……定価¥118,000▶特価¥ 86,000
- ● -FA120……定価¥108,000▶特価¥ 78,000
- ● -FA240……定価¥148,000▶特価¥106,000
- ●びるど館(I/Fボード付)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
- ●552N-BOX(N用インターフェース)……定価¥ 34,800▶特価¥ 26,000
- ●TF-120(安心館)……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- ●ドーダA120……定価¥128,000▶特価¥ 79,000
- ● A120N(N用)……定価¥130,000▶特価¥ 91,000

緑電子
- ●横浜Y040……定価¥118,000▶特価¥ 72,500
- ●横浜Y100……定価¥158,000▶特価¥ 91,000
- ●ビルトN40(NS/E用)……定価¥ 98,000▶特価¥ 48,500
- ● N80(〃)……定価¥108,000▶特価¥ 68,000
- ●ビルトN120(NS/E用)……定価¥128,000▶特価¥ 81,500
- ●GH-120(ダイゴ)……定価¥158,000▶特価¥113,000
- ● 200(〃)……定価¥218,000▶特価¥156,000
- ●ドーダA40……定価¥ 88,000▶特価¥ 59,000
- ● A100……定価¥118,000▶特価¥ 72,500

ICM
- ●HC-100ES……定価¥138,000▶特価¥ 76,000
- ● 135ES……定価¥188,000▶特価¥110,000
- ●INTER-100FN(FA用)……定価¥118,000▶特価¥ 84,500
- ● -135FS……定価¥128,000▶特価¥ 92,000
- ● -180FS……定価¥158,000▶特価¥113,000
- ●INTER-100ES/WN/WS……定価¥128,000▶特価¥ 87,000
- ● -135ES……定価¥178,000▶特価¥104,000
- ● -135WS……定価¥178,000▶特価¥115,000
- ● -180WS……定価¥198,000▶特価¥127,000
- ●Pack-A40II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● -A80……定価¥128,000▶特価¥ 87,000
- ● -A120……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
- ●Pack-E40II……定価¥ 88,000▶特価¥ 62,500
- ● -E80……定価¥128,000▶特価¥ 82,000
- ● -E120……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
- ●C-FLAT80……定価¥118,000▶特価¥ 84,000
- ● 40……定価¥ 88,000▶特価¥ 61,000

キャラベル
- ●AV-100HGS-P(I/F付)……定価¥114,000▶特価¥ 76,000
- ● 120HGS-P(〃)……定価¥138,000▶特価¥ 80,000
- ● 200HGS-P(〃)……定価¥208,000▶特価¥135,000
- ●FB-125SXE……定価¥158,000▶特価¥108,000
- ●AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥ 51,000
- ● 080SXE……定価¥128,000▶特価¥ 65,000
- ● 040NSII……定価¥108,000▶特価¥ 76,000
- ●AV-125SXE……定価¥138,000▶特価¥ 89,000

ロジテック
- ●LHD-S100NP(FA用)……定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
- ● -S120HP……定価¥109,800▶特価¥ 78,000
- ● -S200EP……定価¥129,800▶特価¥ 91,500
- ● -S240HP……定価¥149,800▶特価¥106,000
- ●SHD-S100……定価¥108,000▶特価¥ 73,000
- ● -S200……定価¥168,000▶特価¥114,000
- ●LHD-S100NK……定価¥118,000▶特価¥ 81,000
- ● -S240H……定価¥188,000▶特価¥129,000

テクノジャパン
- ●PD-125E……定価¥112,000▶特価¥ 75,000
- ● 100GX……定価¥128,000▶特価¥ 84,500
- ● 135GSX……定価¥158,000▶特価¥100,000
- ●PD-200HE……定価¥158,000▶特価¥106,000

コンピュータリサーチ
- ●CRC-SC100D……定価¥108,000▶特価¥ 73,500
- ● SC130D……定価¥125,000▶特価¥ 79,000
- ● ISC100……定価¥122,000▶特価¥ 70,000
- ● ISC130……定価¥145,000▶特価¥ 83,000

ティアック
- ●HD-41A……定価¥ 84,000▶特価¥ 52,000
- ● 101A……定価¥128,000▶特価¥ 69,500
- ●IF-55TN(NOTE用I/F)……定価¥ 30,000▶特価¥ 24,000
- ●HD-1101……定価¥128,000▶特価¥ 75,000
- ● -1201……定価¥218,000▶特価¥148,000
- ● -1341……定価¥378,000▶特価¥255,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。　(送料¥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000R……特価¥ 14,900
- ● 2000R……特価¥ 18,700
- ● 4000R……特価¥ 28,200
- ● 6000R……特価¥ 40,500
- ● 8000R……特価¥ 53,200
- ● 12MR……特価¥ 79,000
- ● 16MR……特価¥105,000
- ●RCD-2000(NOTE用)……特価¥ 16,700
- ● 4000(〃)……特価¥ 32,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 46,200
- ● 8000(〃)……特価¥ 60,000
- ● 16M(〃)……特価¥225,000
- ● 24M(〃)……特価¥339,000
- ●ENT-6000(NS/T)……特価¥ 35,300
- ● 2000(〃)……特価¥ 14,200
- ●EFA-4000(FA)……特価¥ 27,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 41,400
- ● 8000(〃)……特価¥ 55,500
- ● 10M(〃)……特価¥ 69,500
- ● 12M(〃)……特価¥ 83,000
- ●ECS-4000L(CS)……特価¥ 27,200
- ●EDX-0 (DX用)……特価¥ 6,000
- ● 2000(〃)……特価¥ 21,200
- ● 4000(〃)……特価¥ 36,300
- ● 8000(〃)……特価¥ 67,000
- ●EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥ 6,600
- ● 2000(〃)……特価¥ 23,500
- ●EDA-4000R(DA用)……特価¥ 23,500
- ● 6000R(〃)……特価¥ 36,000
- ● 8000R(〃)……特価¥ 48,000
- ● 10MR(〃)……特価¥ 60,400
- ● 12MR(〃)……特価¥ 72,800
- ●EDS-2000 (DS用)……特価¥ 23,800
- ● 4000L(〃)……特価¥ 27,200
- ●MHA-2000L(H98用)……特価¥ 23,800
- ●EHS-4000 (〃)……特価¥ 30,500
- ● 6000 (〃)……特価¥ 43,000
- ● 8000 (〃)……特価¥ 57,000
- ● 10M (〃)……特価¥ 71,000
- ● 12M (〃)……特価¥ 85,000
- ●MTA-4000L(T用)……特価¥ 30,500
- ●MRS-4000L(〃)……特価¥ 40,500
- ●MES-3000L(ES用)……特価¥ 32,500
- ●XMC-2000E……特価¥ 15,300
- ●XMB-1000E……特価¥ 7,500
- ●MRC-3000L(〃)……特価¥ 32,800
- ●MRL-4000L(RL用)……特価¥ 37,500
- ●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥ 27,200
- ● 4000L(〃)……特価¥ 43,500
- ●EML-2000L(98LAPTOP)……特価¥ 28,300
- ● 4000L(〃)……特価¥ 45,500
- ●EMB-2000 (〃)……特価¥ 27,300
- ● 4000 (〃)……特価¥ 43,500
- ●SDR-4000(シリコンディスク)……特価¥ 49,800
- ● 8000 (〃)……特価¥ 63,800
- ● 20 M(〃)……特価¥106,500
- ● 40 M(〃)……特価¥178,000
- ● 80 M(〃)……特価¥320,000
- ● 100M(〃)……特価¥390,000

■I・Oデータ
- ●SDB-8ME(シリコンディスク)……特価¥ 60,000
- ● 16ME(〃)……特価¥103,000
- ● 24ME(〃)……特価¥146,000
- ● 32ME(〃)……特価¥187,000
- ● 40ME(〃)……特価¥231,000
- ●FA34-4M(FA)……特価¥ 25,300
- ● 6M(〃)……特価¥ 39,600
- ● 8M(〃)……特価¥ 49,800
- ● 10M(〃)……特価¥ 64,000
- ● 12M(〃)……特価¥ 78,500
- ● 14M(〃)……特価¥ 92,000
- ●NT34-2M(NS/T)……特価¥ 13,100
- ● 6M(〃)……特価¥ 34,200
- ●PIO-PC34FX-1ME……特価¥ 13,100
- ● 2ME……特価¥ 18,500
- ● 4ME……特価¥ 29,000
- ● 8ME……特価¥ 50,500
- ●PIO-PC34F- 3ME……特価¥ 27,200
- ● 6ME……特価¥ 44,000
- ● 12ME……特価¥ 73,900
- ● 16ME……特価¥105,000
- ●PIO-34N- 2ME……特価¥ 17,000
- ● 4ME……特価¥ 27,900
- ● 6ME……特価¥ 41,500
- ● 8ME……特価¥ 51,000
- ●PIO-EX34F- 2ME……特価¥ 16,400
- ● 4ME……特価¥ 30,500
- ● 8ME……特価¥ 54,000
- ●PIO-SB34- 2ME……特価¥ 20,700
- ●PIO-SB34- 4ME……特価¥ 32,200
- ●PIO-DA134- 4ME(DA用)……特価¥ 22,200
- ● 6ML(〃)……特価¥ 37,600
- ● 8ML(〃)……特価¥ 49,000
- ● 10ML(〃)……特価¥ 63,000
- ● 12ML(〃)……特価¥ 74,000
- ● DS134 4ML(DS)……特価¥ 25,000
- ● EX134 2ML……特価¥ 15,300
- ● 4ML……特価¥ 29,000
- ●PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥ 32,200
- ● 98T34- 4ME(T用)……特価¥ 32,200
- ●PIO-ES34- 3MB……特価¥ 34,500
- ●EP-386M- 2MA(386M)……特価¥ 32,800
- ●EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥ 31,700
- ● 8ME(〃)……特価¥ 58,000
- ● EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥ 30,000
- ●EP-RB8- 4M (386P)……特価¥ 30,000
- ●EP-S/M- 2ME(386用)……特価¥ 14,500
- ● 4ME(〃)……特価¥ 28,700
- ●PIO-SM61- 2ME……特価¥ 14,500
- ●PIO-98NT- 2ME(NOTE用)……特価¥ 15,900
- ● 98NT- 4ME(〃)……特価¥ 31,000
- ● 98NT- 8ME(〃)……特価¥ 54,500
- ●EP-NTB- 2ME……特価¥ 24,200
- ● 4ME……特価¥ 34,200
- ● 6ME……特価¥ 48,200
- ● 8ME……特価¥ 62,500
- ● EP-286BOOK-2M……特価¥ 34,400
- ● 4M……特価¥ 59,200
- ● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
- ● IOS-10STD……特価¥ 4,500
- ● D.H TOOL……特価¥ 11,900

■NEOS
- ●NS-EMS-2M……特価¥ 17,000
- ● 4M……特価¥ 27,900
- ●NE-EMS-2LA……特価¥ 19,800
- ● 4LA……特価¥ 29,300
- ● 8LA……特価¥ 62,000
- ●NE-SUB-2L……特価¥ 19,200
- ● 4L……特価¥ 33,700

■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800

■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル)　(送料¥1,000)

- ①JBOX8087……定価¥ 19,000▶特価¥13,500
- ②JBOX8087-1……定価¥ 36,000▶特価¥15,800
- ③JBOX8087-2……定価¥ 27,200▶特価¥18,300
- ④JBOX80287-XL……定価¥ 24,800▶特価¥17,800
- ⑤JBOX387DX-33……定価¥ 72,000▶特価¥34,000
- ⑥JBOX387SX-16……定価¥ 37,000▶特価¥23,500
- ⑦JBOX387SX-20……定価¥ 40,000▶特価¥25,000
- ⑧JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー　(送料¥1,000)



NEC
● PC-IN503G
定価¥145,000
特価¥102,500

EPSON
● GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500

シャープ
● JX-100S
定価¥89,800
特価¥44,000

- A PC-IN505 (NEC)……定価¥138,000▶特価¥ 97,500
- B 506 (〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
- C 502N(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 77,800
- D GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥121,000
- E 100V(〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,300
- F HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- G HS-60FH +HS-BD(〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
- H HS-7R II(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- I 10R II(〃)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- J HVS-10(HAL研)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- K HGS-10(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,900
- L JX-100S(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
- M JX-220 (〃)……定価¥145,000▶特価¥104,000
- N IO-735X (〃)……定価¥248,000▶特価¥155,000
- O COMSTARZCLuB24/5(NEC)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- P スケッチメイト(ローランド)……定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500
- Q PV-M24B5(AIWA)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,000
- R A24B5(〃)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,500
- S MD-24FB5V(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,000
- T MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198,000▶特価¥137,000
- U 24FP5 II(〃)……定価¥ 42,800▶特価¥ 23,800
- V 24FN5 (〃)……定価¥ 44,800▶特価¥ 25,700
- W MD-24FP5V(オムロン)……定価¥ 36,800▶特価¥ 24,900
- X DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Y 1300(〃)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(〃)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)……定価¥ 93,000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD)(〃)……定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000

外付FDD　(送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ)(5" × 1)…定価¥38,800▶特価¥21,900

- ●LITTLE-F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥28,300
- ● ZFS (3.5"×1)(〃)……定価¥39,800▶特価¥23,600
- ● ZFW (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,500
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥23,800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)……定価¥43,800▶特価¥28,600
- ● FD3.5SH (3.5"×1自動) (〃)……定価¥33,800▶特価¥22,000
- ● FD3.5WH (3.5"×2自動) (〃)……定価¥53,800▶特価¥35,000
- ● FD5SS (5" ×1) (〃)……定価¥38,800▶特価¥21,900
- ● FD5WS (5" ×2) (〃)……定価¥58,800▶特価¥38,000
- ● FD5SH (5" ×1自動) (〃)……定価¥43,800▶特価¥28,500
- ● FD5WH (5" ×2自動) (〃)……定価¥65,800▶特価¥42,700
- ● FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45,800▶特価¥30,000
- ●FDC-311 (3.5"×1) (アクセル)……定価¥26,800▶特価¥17,800
- ● 311A (3.5"×1自動)(〃)……定価¥36,800▶特価¥22,500
- ● 312 (3.5"×2) (〃)……定価¥46,800▶特価¥28,400
- ● 312A (3.5"×2自動) (〃)……定価¥56,800▶特価¥34,000
- ● 511 (5"× 1) (〃)……定価¥39,800▶特価¥25,000
- ● 511A (5"× 1自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥30,500
- ● 512A (5"× 2自動)(〃)……定価¥59,800▶特価¥39,000

FAXボード/アダプタ　(送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック　(送料無料)

①3段¥7,900　②4段¥9,800　③5段¥12,500


消費税込み¥8,137


消費税込み¥9,064


消費税込み¥12,875

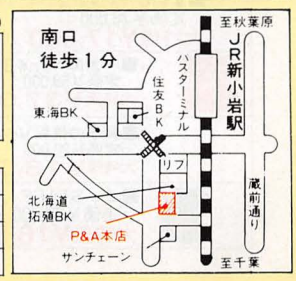
全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00 日・祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ハードディスク(システムサコム)(送料¥1,000)
■HD-90T (システムサコム)……定価¥178,000
……▶特価¥ 58,000(送料・消費税込み¥ 61,594)
■HD-J040(システムサコム)……定価¥ 89,000
……▶特価¥ 62,500(送料・消費税込み¥ 65,405)
■HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000
……▶特価¥ 87,000(送料・消費税込み¥ 90,640)
■HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000
……▶特価¥103,000(送料・消費税込み¥107,120)
■HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000
……▶特価¥125,000(送料・消費税込み¥129,780)

ズバリご奉仕SHARPはP&A!

電話一本で、すぐ買える
03-3651-0148まで!!

P&A超低金利をご利用下さい!!

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※クレジット表は、送料・消費税込み!!

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
①「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」はもちろん、さらにその上、人気の
イ「ロードス島戦記(¥9,800)」
ロ「グラディウスII(¥9,800)」
ハ「ザ・プロサッカー68(¥9,800)」
ニ「信長の野望武将風雲録(¥9,800)」
ホ「ELLE(エル)(¥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント!!

※セットでお買い上げの方に、
●ディスケット10枚
●ジョイカード2個 プレゼント中!!

NOW PRINTING
■FDD(5インチ×2基)
◉CZ-6FD5(シャープ)
定価¥99,800
▶P&A超特価TEL下さい。

X68000-CompactXVI

Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル/用紙付)(送料¥1,000/消費税別)



■CZ-8PC5-BK……
定価¥ 96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10……
定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……
定価¥160,000▶特価価格はTEL
■CZ-8PG1……
定価¥130,000▶特価価格はTEL

カラーイメージジェット



■IO-735X-B
定価¥248,000
特価
¥155,000
(送料・消費税込み¥160,680)

X68000シリーズ~P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

注目 スペシャルプレゼント!!
★ SUPER-HD には、
上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の
①+イ~ホの中の2本をプレゼント

ズバリ価格で大奉仕中
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個プレゼント中



SUPER-HD P&A特選セット 限定

Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……定価¥498,000▶特価¥218,000
Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥272,000
Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D……定価¥592,800▶特価¥284,000
Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D……定価¥597,800▶特価¥286,000
Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D……定価¥633,000▶特価¥306,000
Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD……定価¥646,000▶特価¥316,000

PRO-II P&A特選セット 限定

Ⓐセット:■CZ-653C(単品)……定価¥285,000▶
Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶
Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D……定価¥379,800▶
Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D……定価¥379,800▶
Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D……定価¥384,800▶
Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D……定価¥420,000▶
Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD……定価¥433,000▶

X68000メモリボード(I/Oデータ&シャープ)(送料¥500)



①SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000
(送料・消費税込み¥18,952)……特価¥17,900
②PIO-6BE1-A定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
③PIO-6BE2-2M定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
④PIO-6BE4-4M定価¥88,000
(送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

モデム

■SX-68MII (MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68 (スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800)
▶特価¥25,000(送料・消費税込¥26,780)
富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800)
▶特価¥24,800(送料・消費税込¥26,574)
オムロン ■MD-24FP5II(定価¥42,800)
▶特価¥23,600(送料・消費税込¥25,338)
オムロン ■MD-24FB5V (定価¥39,800)
▶特価¥25,500(送料・消費税込¥27,295)

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

①PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
②PRKII-04(4M)…定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
③PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥ 92,500
④PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
⑤PRKII-12(2M)…定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 89,500
⑦PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
⑧PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
⑨PR ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000
MC-68881RC

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ~5ヶまで¥500・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68K Ver3.0(ツアイト)……定価¥58,000▶特価¥36,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツォ(ハミングイード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000▶特価¥18,600
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆サイクロンEXPRESSv 68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000▶特価¥43,800
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000▶特価¥17,300
◆C&Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000▶特価¥39,800
◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000▶特価¥29,000
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0……定価¥ 9,900▶特価¥ 7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K[MIDI]……定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0……定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
★ゲームソフト25%OFF OK!!(一部ソフト除く)

周辺機器コーナー (送料¥500・消費税別)

①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥133,000
②CZ-6VTI……定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
③CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 23,900
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,400
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,000
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 42,800
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,300
⑩CZ-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,800
⑪CZ-6BPI……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑫CZ-6BMI……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,300
⑬CZ-6EBI……定価¥ 88,000▶特価¥ 63,000
⑭AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,300
⑮CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
⑯CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
⑰CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,200
⑱CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 57,000
⑲CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥142,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 17,500
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥214,000
㉕JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥121,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥154,000
㉘LC-10CIH……定価¥598,000▶特価¥459,000
㉙CZ-6CS1(674C用)…定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ~10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと~く Ver.2
定価¥28,000
大特価¥17,800



■一太郎 Ver.4.3
定価¥58,000
大特価¥37,000

■知子の情報 Ver.4
定価¥28,000
大特価¥18,500

■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥ 58,000▶特価¥ 37,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000▶特価¥ 25,000
●テラV……定価¥ 32,000▶特価¥ 21,500
●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥ 58,000▶特価¥ 36,500
●松 Ver.5……定価¥ 58,000▶特価¥ 33,800
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000▶特価¥ 40,000
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●アンストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●遊名人 pro Ver.5……定価¥ 75,000▶特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000▶特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,000
●万ワード……定価¥ 25,000▶特価¥ 17,500
〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000▶特価¥ 22,800
●d-BASE IV1.1J……定価¥198,000▶特価¥142,000
●Ninja4……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000▶特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000▶特価¥152,000
●PARADOX3.5……定価¥ 97,000▶特価¥ 69,500
●Let's アイリス4……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400▶特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000▶特価¥ 60,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●CUBIC-CALC……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
〈グラフィック〉
●ロータス フリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●花子 Ver.2……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●CANDY4……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●3・D PER……定価¥ 80,000▶特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈通信〉
●まいと~く Ver.2……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,000
●ES TERM2+……定価¥ 24,000▶特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,300▶特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥ 12,800▶特価¥ 10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥ 10,000▶特価¥ 8,000
●MS-WINDOW 3.0A……定価¥ 25,000▶特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Quick BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●ノートユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャングラフィII……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 16,000
●NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800▶特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
●The MENU2(限定特価)……定価¥ 18,000▶特価¥ 9,800

ズバリご奉仕 FUJITSU は P&A!

電話一本で、すぐ買える 03-3651-0148まで!!

■拡張RAM＝メルコ&I/Oデータ
①XMT-2000L（メルコ）……定価¥21,000▶特価¥14,700
②FJ-SIM32-2ME（I/Oデータ）定価¥21,000▶特価¥14,500
③ 4ME（I/Oデータ）定価¥35,000▶特価¥24,000
④ 8ME（I/Oデータ）定価¥65,000▶特価¥44,700

▶P&A特選＝FM-TOWNS 20Fセット（送料・消費税込み）

FM-TOWNS 20F

- FM-TOWNS 20F（本体）……¥323,000
- FMT-DP533（カラーモニター）……¥ 69,000
- FMT-KB107/207（テンキー付）‥¥ 30,000

定価¥422,800▶特価¥239,000



12回	21,000	24回	11,100	36回	7,700	48回	6,000	60回	5,000

プレゼント中!!（セットでお買い上げの方に…）
- ディスケット 5枚
- 専用シリコンキーボード・カバー
- 富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み!!

■拡張RAM（ハイパー）（富士通製メモリ使用）



①HM-V01T 定価¥14,800（送料・消費税込み¥11,639）……特価¥10,800
②HM-V02T 定価¥24,800（送料・消費税込み¥15,862）……特価¥14,900
③HM-V04T 定価¥49,500（送料・消費税込み¥29,870）……特価¥28,500
④HM-V08T 定価¥98,000（送料・消費税込み¥56,135）……特価¥54,000

超特価でクレジットが組める!!

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

送料 消費税込み

FMTOWNSII モデルCX20

- FM TOWNSII モデルCX20（本体）…定価¥333,000
- FMT-DP533（カラーモニター）……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207（キーボード）……定価¥ 30,000

合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。



FMTOWNSII モデルUX20

- FM TOWNSII モデルUX20（本体）‥定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A（キーボード）‥定価¥ 10,000

合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。



③FM TOWNSII モデルCX100＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価¥632,800▶特価TEL下さい。
④FM TOWNSII モデルCX 40＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価¥532,800▶特価TEL下さい。
⑤FM TOWNSII モデルCX 10＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価¥407,800▶特価TEL下さい。
⑥FM TOWNSII モデルUX 10＋FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。

注目!! FM-TOWNS 下取り・買取り グレード・アップキャンペーン中!!

▶FM-TOWNSII セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「レミングス（¥7,800）」
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII（¥11,800）」
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA（¥8,800）」
(ニ)「アフターバーナーIII（6/19発売）（¥10,800）」
の中のいずれか2本プレゼント ＋プラス ●ディスケット 5枚 ●富士通オリジナルテレフォンカード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP535（定価¥ 89,800）に変更の場合 ¥13,000
②FMT-DP536（定価¥138,000）に変更の場合 ¥44,000
③FMT-DP534（定価¥108,000）に変更の場合 ¥24,500
を加算して下さい。

■UX20＝P&A特選セット
- FMTOWNSIIモデルUX20（本体）
- FMT-KB107/207（テンキー付）
- FM-OASYS（LBP）
- PRINT-BOY
- BJ-10Vカスタム（キャノン）（ケーブル付）
- NT-Jr-100FM（ニューテック）（100MB・ハード・D）

定価¥598,600
P&A超特価¥410,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

送料・消費税別

■CX20＝P&A特選セット
- FMTOWNSIIモデルCX20（本体）
- FMT-DP535（モニター）
- FMT-KB107/207（テンキー付）
- FJ-SIM32-4ME（I/Oデータ）（4M-RAM）
- MS-DOS（基本）Ver.3.1
- WINDOWS-MME
- NT-180FM（ニューテック）（180MB・ハードD）

定価¥700,400
P&A超特価¥488,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

ハード・ディスク （送料¥1,000、消費税別）

■HD-90T（システムサコム・HD・外付）
●定価¥178,000 ●富士通製ドライブ使用 ●20ms



P&A超特価¥58,000（送料・消費税込み¥51,594）

- HD-J040（システムサコム）（¥89,000）（送料・消費税込み¥64,890）▶特価¥ 62,000
- HD-J100（システムサコム）（¥128,000）（送料・消費税込み¥90,640）▶特価¥ 87,000
- HD-J130（システムサコム）（¥148,000）（送料・消費税込み¥106,090）▶特価¥102,000
- HD-J170（システムサコム）（¥189,000）（送料・消費税込み¥128,750）▶特価¥124,000
- NT-Jr-100FM（ニューテック）（¥125,000）（送料・消費税込み¥88,065）▶特価¥ 84,500
- NT-180FM（ニューテック）（¥168,000）（送料・消費税込み¥120,510）▶特価¥116,000

モデム

- AIWA ■PV-M24B5（定価¥39,800）▶特価¥25,000（送料・消費税込¥26,780）
- 富士通 ■FMMD-311G（定価¥35,800）▶特価¥24,800（送料・消費税込¥26,574）
- オムロン ■MD-24FP5II（定価¥42,800）▶特価¥23,600（送料・消費税込¥25,338）
- オムロン ■MD-24FB5V（定価¥39,800）▶特価¥25,500（送料・消費税込¥27,295）

■FMR-50NBX ▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）

- A FMR-50NB1……定価¥238,000▶特価¥ 90,500
- B FMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
- C FMR-50NX5……定価¥350,000▶特価¥186,000
- D FMR-50NX6……定価¥385,000▶特価¥214,000
- E FMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000
- F FMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
- G FMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
- H FMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000

■FM-NOTEBOOK
▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）
1 FMR-50NB1＋B282A101（DOS）……定価¥256,000▶特価¥139,000

■FMR-CARD
▶ディスケット5枚サービス（送料・消費税込み）
2 FMR-NBC1……定価¥238,000▶特価¥149,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付）（送料¥1,000、消費税別）



■JOYRITER
⊙FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価¥37,000
（送料・消費税込み¥39,140）

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,000
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥108,000
- PR-40T……定価¥120,000▶特価¥ 71,000
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥ 62,000
- PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥ 53,500
- FMPR-353G II…定価¥ 98,000▶特価¥ 67,000
- FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 38,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000、消費税別）



■PRINT-BOY II
定価¥29,800
特価¥21,300
（送料・消費税込み¥22,454）

■PRINT-BOY
PB-01T（定価¥24,800）
特価¥9,900
（送料・消費税込み¥10,712）



■外付FD
●SD-05R
（システム サコム5"）
●ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,000
（送料・消費税込み¥49,440）

- A AMT-351/352（数値演算）……定価¥120,000▶特価¥ 82,000
- B FMT-401/402（MIDIカード）……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
- C FMT-411（ビデオカード）……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
- D FMT-412（ビデオカードII）……定価¥ 40,000▶特価¥ 27,800
- E FMT-SP101（アンプスピーカー）…定価¥ 29,800▶特価¥ 20,200
- F FMT-611（拡張ユニット）……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,500
- G FMT-TU101（TVチューナー）……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,000
- H FMT-121（SCSIカード）……定価¥ 30,000▶特価¥ 21,000
- I FMT-MO103（マウス）……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
- J FMT-FD302（F・D）……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,600
- K FMFD-322A（F・D）（ドライブ ケーブル）……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,500
- L FMSC-201G（スキャナー）……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
- M FMT-416（チューナーカード）……定価¥ 89,800▶特価¥ 63,500
- N FMT-403（MIDI音源カード）……定価¥ 38,800▶特価¥ 26,800
- O FMT-221（エミュレータカード）……定価¥ 78,000▶特価¥ 53,800
- P FMSC-611G（カラースキャナ）……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,000
- Q FMT-621（I/O拡張ユニット）……定価¥178,000▶特価¥119,000

ソフトコーナー （送料・消費税別）

- FM-OASYSV1.0（FD）……定価¥ 89,000▶特価¥ 61,000
- FM-OASYSL31（HD版）……定価¥ 55,000▶特価¥39,700
- FM-OASYSL30C（HD版）……定価¥ 61,000▶特価¥43,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1（基本機能）……定価¥ 58,000▶特価¥41,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1（拡張機能）……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- EUPHONYV1.1……定価¥ 68,000▶特価¥52,000
- HYPER遊名人（ワープロ）……定価¥ 98,000▶特価¥72,000
- テラTOWNS（ワープロ）……定価¥ 42,000▶特価¥31,000
- EUPHONY MTR……定価¥ 32,000▶特価¥21,200
- EUPHONY SCORE……定価¥ 49,800▶特価¥37,000
- 画DB……定価¥ 49,800▶特価¥49,000
- MY FAIR LADY……定価¥ 29,800▶特価¥21,000
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥ 28,000▶特価¥20,200
- G-5（ワープロ）……定価¥ 18,000▶特価¥13,000
- MUSIC PRO-TOWNS（音楽）……定価¥ 38,000▶特価¥28,000
- MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI……定価¥ 19,800▶特価¥14,600
- TOWNS-PAINTV1.1（グラフィック）……定価¥ 39,800▶特価¥29,500
- F-BASICコンパイラV1.1……定価¥ 38,000▶特価¥27,500
- ヘクトル文字パターン（フォント）……定価¥ 45,000▶特価¥34,000
- Z's STAFF PRO-TOWNS（グラフィック）……定価¥ 39,800▶特価¥30,000
- High C-Compiler（コンパイラ）……定価¥ 58,000▶特価¥39,000
- MS-WINDOWS Ver3.0（OS）……定価¥ 40,000▶特価¥28,000
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥ 25,000▶特価¥17,000
- 「伝」……定価¥ 25,000▶特価¥18,500
- ロータス1-2-3-2.3J……定価¥ 70,000▶特価¥51,000
- F1 DATA BOX……定価¥ 98,000▶特価¥66,500
- ……定価¥ 32,000▶特価¥22,500

ソフト・コーナー

- アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- NEO-back-up VINTAGE……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,900
- MET's File Control cute……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,800
- MET's Two-shot2……定価¥ 20,000▶特価¥ 13,800
- MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000
- CANDY 4 スキャナVer.2.0……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000

〈業務用〉
- 三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥165,000
- 弥生会計III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
- 弥生 かんたん帳簿……定価¥ 48,000▶特価¥ 31,800
- PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000▶特価¥131,000
- 大福帳……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
- 大問屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500

〈その他〉
- MICROSOFT-WORKS Ver2.5……定価¥ 40,000▶特価¥ 26,000
- MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
- MIFESプリント……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
- 数学記号Plus……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300
- 表計算Plus……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,800
- MET's 1-2-3Form（各）……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's Excel Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's Eultiplan Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MET's アシストカルク Form（各）定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
- 松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800▶特価¥ 6,000
- MET's 桐 Ver.3 Form1……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- MTE's 桐 Ver 3 ForIVTR付……定価¥ 22,000▶特価¥ 15,300
- MET's 桐 Ver.3 Form2……定価¥ 20,000▶特価¥ 13,800
- MET's 桐 Ver.3 Form2 VTR付……定価¥ 24,000▶特価¥ 16,600
- MET's 桐 Ver.3 Form3 VTR付……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,500
- 桐 Ver.3 一括処理マスターキット……定価¥ 26,000▶特価¥ 18,000
- WXII＋WXII win……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,100
- ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
- てきぱきパパ……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名および客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 株ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148（代）FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で 高価 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用
買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい）
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- 近郊の方はP＆A本店に直接お持ち下さい
  即金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品

シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000(送料税込)

新品

■NEC・プリンター PCケーブル・用紙付
● PC-PR150VH(定価¥99,800)
●48ドット、熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価¥54,000
(送料・消費税込み¥56,650)

■CZ-8PC5 (シャープ) ¥55,000
■CZ-8PK8 (シャープ) ¥48,000
■CZ-8PK10 (シャープ) ¥55,000
■DASH-40S(HDエプソン内蔵) (マニュアルなし) ¥28,000
■リトルF2(外付) ¥19,800
■CRC-FD5SA(外付) ¥19,800
■パソピア7(ゲームソフト付) ¥6,000

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD(0.31%)
(定価¥74,800)▶特価¥38,000
(送料・消費税込¥40,170)
②CU-14KD(0.28% ノングレア)
(定価¥89,800)▶特価¥44,000
(送料・消費税込¥46,350)

ラップトップ
■PC-9801NS……¥115,000
■PC-9801NS20……¥145,000
■PC-9801NC……¥370,000
■PC-9801NC40……¥430,000
■PC-9801NS/E……¥150,000
■PC-9801NS/E40……¥220,000

限定
■PC-8801MC-mode12
単品(定価¥199,000)
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込¥38,110)

中古極上

NEC
■PC-9801NC ……¥310,000
■PC-9801NC40 ……¥398,000

エプソン
■PC-386S-STD
＋
■PC-KD854
¥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
＋
■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
¥265,000
(送料・消費税込み)

P＆A特選＝今月の中古特選品

- PC-9801RA2 ＋アナログモニター……¥210,000
- PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……¥100,000
- PC-9801RX21……¥140,000
- PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……¥110,000
- PC-9801LT 2……¥40,000
- PC-9801LV22……¥108,000
- PC-9801NS……¥120,000
- PC-8801MA2……¥48,000
- MC2……¥50,000
- MC1……¥43,000
- VA2……¥70,000
- MH……¥30,000
- PC-286U-STD……¥70,000
- PC-286VS-STD……¥100,000
- PC-386M-STD……¥160,000
- PC-386VR-STD……¥160,000
- PC-KD854……¥28,000
- 854N……¥30,000
- 853N……¥38,000
- 862……¥32,000
- 863G……¥53,000
- CU-14FD……¥30,000
- 14GD……¥25,000
- CMT-147L(アナログ)……¥20,000
- -147H(アナログ)……¥23,000
- PC-PR201TH……¥52,000
- -PR101E2……¥39,000
- -PR201GS……¥49,000
- CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
- HG-800(エプソン)……¥45,000
- VP-135(CSF付)……¥25,000
- AV2＋FMTV-154 ＋PR203B(富士通一式)……¥49,000
- CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品) (送料・税込み)……¥235,000
- CZ-600C＋ CZ-604D……¥165,000
- CZ-603C＋ CZ-604D……¥188,000
- CZ-612C＋ CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)＋FMDP-533(モニタ)＋KB105(キーボード)
¥182,000

■SNE＝サウンドボード(98/エプソン用)
⊙LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

買取り価格

PC-9801DA2	¥180,000	PC-9801UX21	¥65,000	PC-386NA	¥70,000
DS2	¥150,000	PC-98NV	¥80,000	PC-286NF	¥45,000
DX2	¥125,000	PC-98N	¥45,000	PC-386NW	¥90,000
RX21	¥115,000	PC-9801NS	¥95,000	CZ-634C	¥180,000
RA21	¥150,000	NS20	¥120,000	-644C	¥255,000
RS21	¥130,000	NS-E	¥120,000	-604C	¥110,000
RX2	¥100,000	NS-E20	¥150,000	-623C	¥160,000
RA2	¥130,000	NS-E40	¥180,000	-603C	¥90,000
DA U2	¥180,000	PC-386S	¥200,000	-613C	¥135,000
DS U2	¥150,000	VR	¥120,000	-653C	¥85,000
DX U2	¥125,000	V	¥140,000	-663C	¥100,000
UF	¥60,000	M	¥115,000	-602C	¥90,000
UR	¥60,000	PC-286VG	¥75,000	-612C	¥100,000
EX2	¥115,000	VX	¥115,000	-652C	¥65,000
ES2	¥150,000	UX	¥100,000	-662C	¥90,000
DO+	¥70,000	VE	¥70,000	-611C	¥80,000
DO	¥50,000	VS	¥85,000	-601C	¥55,000
VM11	¥70,000	VF	¥75,000	-600C	¥45,000
UV11	¥65,000	US	¥65,000	FM-TOWNSモデル20F	¥130,000
VX21	¥75,000	PC-286C	¥55,000	モデル40H	¥200,000
VM21	¥55,000	PC-286BOOK	¥85,000	モデル80H	¥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥35,000	¥55,000	¥165,000	¥100,000	¥80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
  (プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

(電信扱いでお振込み下さい。)

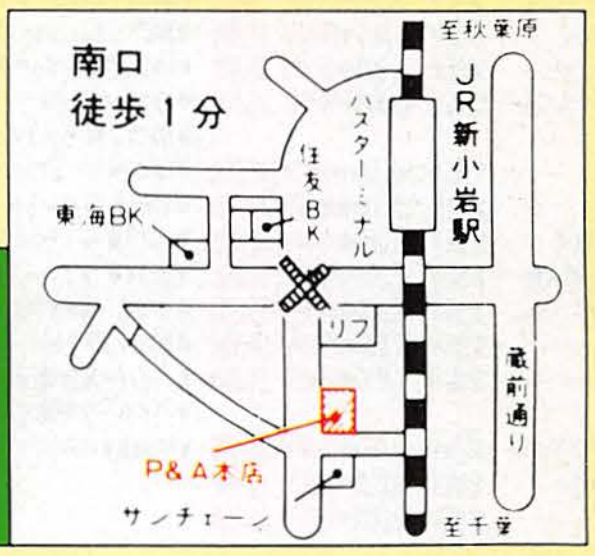
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、5月中旬 現在のものです。



マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00

● 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

テイジングループ

●このブラインドは、磁性体フィルムでできています。

はえぬきの FD

フロッピーディスク

テトロン®ベースフィルムからフロッピーディスクまで、一貫生産体制が生み出す優れた安定性能と信頼性。

●テイジン®フロッピーディスクSuper R.U.N.シリーズは、読取り電圧波形を一段と安定化させ、ハイパスモジュレーションを20%*レベルアップ。同時に10%*のビットシフト改善を実現しています。(*いずれも当社比)



MF2ED4メガバイト

3.5インチMF2HD 256フォーマット済

3.5インチMF2HD MS-DOS®1024/8フォーマット済

5.25インチMD2HD 256フォーマット済

5.25インチMD2HD MS-DOS®1024/8フォーマット済

MS-DOS®は米国マイクロソフト社の商標です。

TEIJIN®

Floppy Disk Super R.U.N.

信頼性のTMC

帝人メモリーメディア株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門1丁目8番11号 TEL.03(3506)4801

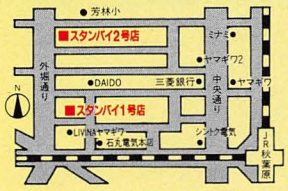
メーカー公認のパソコン専門店 スタンバイへ

安心

TEL.03-3258-8955

SRG 東京店
STAND-BY

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292
営業時間 平日・土 AM11:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

得 下取り交換 ●少ない差額で新品パソコンが購入できる得システム！(差額は送料、税込※沖縄方面を除く)

PC-9801FA2・U2



下取り機種	差額
9801DA2・U2	¥ 80,000
9801DS2・U2	¥140,000
9801DX2・U2	¥170,000
9801RX2・EX2	¥190,000
9801VX21・UX21	¥210,000

PC-9801FS2・U2



下取り機種	差額
9801DS2・U2	¥ 90,000
9801DX2・U2	¥120,000
9801RS21・ES2	¥100,000
9801RX2・EX2	¥140,000
9801VX21・UX21	¥160,000

PC-9801FX2・U2



下取り機種	差額
9801DX2・U2	¥ 70,000
9801RX2・EX2	¥ 90,000
9801VX21・UX21	¥110,000
9801VM11・UV11	¥130,000
9801NS/T	¥ 50,000

X68000compact +CZ-614D



下取り機種	差額
98DA2+KD882	¥ 80,000
98DS2+KD882	¥140,000
98DX2+KD882	¥170,000
98RX21+KD854N	¥200,000
98VM11+KD854N	¥250,000

FM-TOWNS/UX20 +FMT-KB101A



下取り機種	差額
98DA2+KD882	¥-40,000
98DS2+KD882	¥ 20,000
98DX2+KD882	¥ 50,000
98RX21+KD854N	¥ 80,000
98VM11+KD854N	¥130,000

販売ハードディスク特集(価格は送料・税込※沖縄方面を除く)

FA専用内蔵タイプ



ロジテック
LHD-S120HP
120MB・16ms
定価￥109,800
¥84,800

日本テクサ
TRUST-FA120
120MB・16ms
定価￥108,000
¥88,800

日本テクサ
LUSTER-FA3
光磁気DISK
定価￥198,000
¥179,800

外付タイプ



ロジテック
LHD-S240H
240MB・16ms
定価￥188,000
¥142,000



ロジテック
SHD-S200
200MB・17ms
定価￥168,000
¥127,000



日本テクサ
STATION120LB
120MB・19ms
定価￥115,000
¥89,800

Note専用内蔵タイプ



ICM
Pack E80
80MB・23ms
定価￥128,000
¥87,800

ロジテック
LHD-NS130
130MB・17ms
定価￥118,000
¥91,800





日本テクサ
TRUST-NE125
125MB・17ms
定価￥118,000
¥99,800



緑電子
びるとN80
80MB・19ms
定価￥108,000
¥73,900



テクノジャパン
TR40NST+テンキーパッド
40MB・19ms
定価￥69,800 **¥52,800**



緑電子
ドーダA-100
100MB・19ms
¥78,800



テクノジャパン
PD125E
125MB・15ms
定価￥112,000
¥83,800



ELECOM
EH-120
120MB・19ms
定価￥118,000
¥82,800

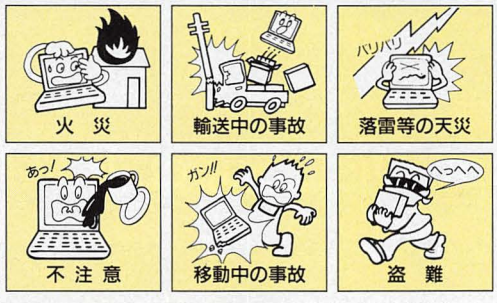
パソコンハード買取表

●箱のないパソコンは当店から箱を送ります。
●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！ ▼その他の機種も高額買取り

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801RA2	¥160,000	PC-286VJ5	¥100,000	X68000 SUPER	¥130,000
PC-9801VM11	¥ 70,000	PC-9801RA21	¥205,000	PC-386GE5	¥140,000	X68000 XV1	¥175,000
PC-9801VM21	¥ 60,000	PC-9801DA2	¥220,000	PC-386P	¥140,000	X68000 PRO	¥100,000
PC-9801VX21	¥ 90,000	PC-9801FA2	¥225,000	PC-386NOTE W2	¥120,000	(TOSHIBA)	
PC-9801RX21	¥120,000	PC-9801N	¥ 60,000	PC-386NOTE AE1	¥110,000	J-3100 GS021	¥ 60,000
PC-9801DX2	¥130,000	PC-9801 NS/E	¥130,000	(SHARP)		J-3100 SX41	¥ 85,000
PC-9801RS21	¥150,000	PC-9801NL	¥130,000	X68000 ACE	¥100,000	J-3100 SX061P	¥120,000
PC-9801DS2	¥160,000	(EPSON)		X68000 EXPERT	¥115,000	J-3100 SX081VW	¥180,000

お買上げの商品にはパソコン保険が付きます

スタンバイで買ってよかった！こんな時も安心です。

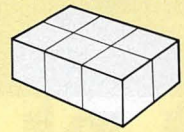


完全予約制 買取り 下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。

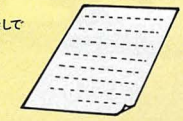


箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。
＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。



④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



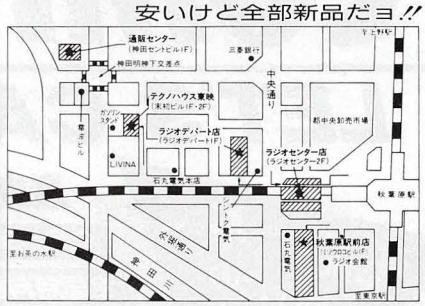
＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 通販センター 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



超人気商品 98NOTE SX/T

注番B07-01 ➡PC-9801NS/T40仕様

PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋TR40NSE(E)(テクノジャパン,内蔵型40MB HDD,PC-9801NS/T専用)

¥367,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-02 ➡PC-9801NS/T120仕様

PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB HDD,PC-9801NS/T専用)

¥416,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B07-03 ➡新製品

PC-9801FX2・FX/U2(CPU:80386SX・12MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-04 ➡新製品

PC-9801FS2・FS/U2(CPU:80386SX・20MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル

¥720,800➡ ??%OFF ~~¥398,000~~



注番B07-05

PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
＋VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48)

¥872,800➡ 44%OFF ¥430,000

注番B07-06

PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
＋LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
＋プリンターケーブル

¥820,800➡ 50%OFF ¥473,000

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B07-07

FMTW2UX20(FMTOWNSII-UX20)
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)

¥298,000➡ ??%OFF ~~¥226,000~~

注番B07-08

FMTW2CX20(FMTOWNSII-CX20)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥426,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B07-09 ➡PC-9801NS/T125仕様

PC-9801NS/T
＋EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD)

¥418,000➡ ??%OFF ~~¥325,000~~

注番B07-10 ➡PC-9801NC40仕様

PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
＋PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD)

¥738,000➡ 32%OFF ¥498,000

注番B07-11 ➡PC-9801NC80仕様

PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
＋ぴると-N80(緑電子、内蔵型80MB HDD)

¥706,000➡ 26%OFF ¥518,000

注番B07-12

PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
＋ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB)
＋VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル

¥1,061,000➡ 41%OFF ¥618,000

注番B07-13 ➡限定超特価

PC-98XL²(32ビット、ハイレゾ対応、40MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW
(東映,20型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,ハイレゾ対応)

¥1,386,000➡ 64%OFF ¥498,000

注番B07-14 ➡限定超特価

PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B07-15

PC-9801UF
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B07-16

PC-9801NS/T
＋ぴると-N120(緑電子、内蔵型120MB,PC-9801NS/専用)
＋BJ-10Vselect(キャノン、インクジェットプリンター)
＋ノート用プリンターケーブル

¥502,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-17

PC-9801NS/T
＋VP-4800(エプソン、15"ドットプリンター、48×48)
＋ノート用プリンターケーブル

¥623,000➡ 54%OFF ¥282,000

注番B07-18 NEC COMSTARZ CLUB24/5

2400bps全二重モデム
MNPクラス5、CCITT V42bis、メモリバックアップ機能

¥39,800➡ 40%OFF ¥23,800

注番B07-19 ➡限定超特価

PC-386V-STD(CPU:80386・20MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥582,800➡ 52%OFF ¥284,000

注番B07-20

PC-286VJ5
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥312,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-21

PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B07-22 ➡トランスポータブルセット

FMR-50NB1
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)

¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B07-23

FMR-50NX5(20MB HDD内蔵)
＋FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)

¥436,800➡ 48%OFF ¥227,000

注番B07-24

PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー,14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥432,000➡ 51%OFF ¥212,000

注番B07-25 ➡40MB仕様(絶対安い)

FMTOWNS-20F
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)
＋HDαmini-FM40(シー・ティー・エス,40MBハードディスク,SCSI)

¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-26

FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥536,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-27

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通,14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥722,800➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC CLUB(エプソン、16ビット)	~~¥110,000~~
②PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)	¥165,000
③PC-9801NS/EA0(NEC、32ビット、ノート型、40MB HDD内蔵)	~~¥258,000~~
④PC-9801DS5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)	~~¥288,000~~
⑤PC-9801DA5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)	~~¥338,000~~
⑥CMT-D14UDLS(サンヨー14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)	¥89,800
⑦CR-5500(エプソン、15型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーモル)	~~¥99,800~~
⑧FCD-203W(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)	~~¥398,000~~
⑨PC-TV454(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)	¥76,000
⑩LP-3000(エプソン、レーザープリンター、EPLトナーカートリッジ付)	¥128,000
⑪VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)	¥84,800
⑫XP-2000PC(エプソン、15"ドット、48/24デュアルヘッド)	¥89,800
⑬VP-1500PC(エプソン、15"ドット)	¥59,800
⑭VP-950PC(エプソン、10"ドット)	¥49,800
⑮PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)	¥49,800
⑯PC-PR101E(NEC、10"ドット)	¥39,800
⑰PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)	¥42,000
⑱PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)	¥59,800
⑲PC-PR201T(NEC、15"カラー熱転写)	¥39,800
⑳FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	¥39,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD,PC,286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)	¥32,000
㉒CRC-SC130A(CRC、130MB HDD、SCSI)	¥90,000
㉓PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD,PC-9801NS/E-NS/T専用)	¥55,000
㉔EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E-NS/T用)	~~¥104,000~~
㉕ぴるとN-120(緑電子、内蔵型120MB HDD,PC-9801NS/E-NS/T-NC専用)	~~¥104,000~~
㉖RCN-1000(メルコ、1MB RAM、PC-9801N/NS用)	¥10,000
㉗PC-9801-12K(NEC、第二水準漢字ROM、PC-9801F/M用)	¥10,200
㉘16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)	¥12,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B07-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B07-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B07-30



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動
- ※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

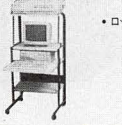
注番B07-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B07-32



- 寸法: 640(W) 1200(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,800

注番B07-33 ➡パソコンデスク&イス



- 寸法: 650(W) 1285(H) 650(D)
- ロック式キャスター
- 中棚板3段階可動
- イス(座上下ガスシリンダータイプ)

TOEI大特価➡¥27,200

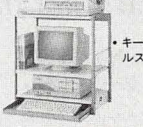
注番B07-34



- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動
- ※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B07-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

OAチェアー

注番B07-36



- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800

注番MG07-37



- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥11,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
- クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
- 全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
- 代金引換システム 翌日配送致します。

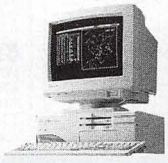
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク (03)3797-1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA

NEC32ビットデスクトップ機



●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0703)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体)……¥458,000
CU-14KD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.28)…¥ 89,800
LHD-S100N(ロジテック・100MBSCSIハードディスク)…¥168,000

標準価格合計¥715,800▶現金特価**¥438,000**

①¥ 8,500×48回／ボーナス¥20,000×8回
②¥10,000×36回／ボーナス¥30,000×6回
③¥14,500×24回／ボーナス¥40,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 CS

NEC32ビット ディスプレイ一体型モデル



●使いやすい省スペース&高性能ハードウェア。とってもパーソナルなハードディスクとの組み合わせです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0704)

PC-9801CS2(NEC・本体)……¥398,000
SHD-40J(ロジテック・40MBハードディスク)…¥ 79,800
PC-PR201/60(NEC・136桁24ドット漢字プリンタ)…¥135,000

標準価格¥612,800▶現金特価**¥438,000**

①¥ 8,500×48回／ボーナス¥20,000×8回
②¥10,000×36回／ボーナス¥30,000×6回
③¥14,500×24回／ボーナス¥40,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FX

新製品

NEC32ビット デスクトップ機



●CPUにi386TM SX(12MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。誰もが快適に使える高性能マシンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0706)

PC-9801FX2(U2)(NEC・本体)……¥278,000
CU-14FD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.31)…¥ 74,800
PC-PR201/60(NEC・136桁24ドットプリンタ)…¥135,000

標準価格合計¥487,800▶現金特価**¥338,000**

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥10,500×24回／ボーナス¥35,000×4回
③¥14,800×18回／ボーナス¥40,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

CDロム搭載32ビット ハイパーメディアパソコン



●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0721)

FMTOWNSⅡCX20(富士通・本体)……¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ)……¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)…¥ 30,000
三国志Ⅲ CD付(光栄・ゲームソフト)…¥ 17,200
TURBO OUTRUN(CSK総合研究所・ゲームソフト)¥ 9,800

標準価格合計¥528,000▶現金特価**¥388,000**

①¥ 8,000×48回／ボーナス¥15,000×8回
②¥10,000×36回／ボーナス¥20,000×6回
③¥13,800×24回／ボーナス¥30,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ディスプレイ一体型機



●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。コンパクト&ハイクォリティの一体型機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0722)

FMTOWNSⅡUX20(富士通・本体)……¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)……¥ 30,000
HYPER PLANET(ダットジャパン・天文シュミレータ)……¥ 12,800
三国志Ⅲ CD付(光栄・ゲームソフト)…¥ 17,200
TURBO OUTRUN(CSK総合研究所・ゲームソフト)¥ 9,800

標準価格合計¥357,800▶現金特価**¥288,000**

①¥ 5,800×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,800×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥13,000×18回／ボーナス¥25,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE SX/T

NEC32ビットノートパソコン



●CPUにi386™SL(20MHz)搭載で高速性がさらにアップ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0707)

PC-9801NS/T(NEC・本体)……¥288,000
LHD-NS40(ロジテック・40MB内蔵ハードディスク)¥ 94,800
NT34-2M(I/Oデータ・2MB増設RAMボード)……¥ 22,000
NB-41(DS・ノート用キャリングケース)¥ 12,800

標準価格合計¥417,600▶現金特価**¥308,000**

①¥ 5,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥29,000×4回
③¥14,500×18回／ボーナス¥30,000×3回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh IIsi

マッキントッシュ スタンダードモデル



●パワフルで低コストのマックをお望みの方に最適なモデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0736)

J-M1210J/A(Apple・本体5MB/FDモデル)¥588,000
J-M0487LL-A(J-A)(Apple・キーボード/カナなし・付)¥ 15,000
J-M040J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ)……¥130,000
SS100Qi(誠和システム・105MB内蔵ハードディスク)¥133,000

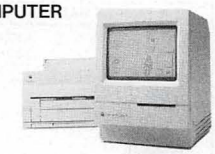
標準価格合計¥758,000▶現金特価**¥598,000**

①¥ 9,500×48回／ボーナス¥40,000×8回
②¥14,500×36回／ボーナス¥35,000×6回
③¥20,500×24回／ボーナス¥50,000×4回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh Classic II

マッキントッシュ エントリーモデル



●初めてコンピュータに触れる方にも最適な入門モデルです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0735)

J-M1544J/A(Apple・本体4MB/FDモデル)¥298,000
SS52Qi(誠和システム・52MB内蔵ハードディスク)……¥ 89,000
J-M8050G/A(Apple・スタイルライタ/プリンタ)……¥ 98,000

標準価格合計¥485,000▶現金特価**¥318,000**

①¥ 7,500×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥10,500×24回／ボーナス¥30,000×4回
③¥13,500×18回／ボーナス¥40,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



●X68000の高機能をコンパクトに凝縮/3.5"FDD2基搭載の超薄型ボディです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0733)

CZ-674C-H(SHARP・X68000CompactXVI本体)¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28)¥ 94,800

標準価格合計¥392,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0731)

CZ-634C-TN(SHARP・X68000XVI本体)……¥368,000
CZ-606D-TN(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.39)…¥ 79,800

標準価格合計¥447,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 5,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

おすすめ中古セット



NEC
PC-8801MC1 中古品
標準価格￥169,000→特価**¥35,000**
カラーディスプレイセット価格
SHARP
CU-14FD 新品
合計価格￥243,800→特価**¥77,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801VX41 中古品
標準価格￥630,000→特価**¥138,000**
NEC
PC-TV451 中古品
標準価格￥156,000→特価**¥ 42,000**
セット特別価格¥786,000→特価**¥176,000**



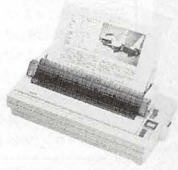
新品限定20本
NEC
PC-9801DS5
¥508,000→**¥248,000**



新品限定品
EPSON
PC-286C-STD
¥168,000→**¥ 98,000**



新品限定品
EPSON
PC-286LS-STD
¥478,000→**¥138,000**



新品限定品
CITIZEN
CKP-15
(136桁24ドット)
¥108,000→**¥49,800**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MK II SR30 ¥258,000→¥ 28,000
PC-8801MK II FR30 ¥178,000→¥ 25,000
PC-8801MK II MR ¥238,000→¥ 28,000
PC-8801MA ¥198,000→¥ 32,000
PC-9801M2 ¥415,000→¥ 38,000
PC-9801VM21 ¥390,000→¥ 88,000
PC-9801VX21 ¥433,000→¥ 118,000
PC-9801RX2 ¥398,000→¥ 128,000
PC-9801RX4 ¥566,000→¥ 148,000
PC-9801RX51 ¥508,000→¥ 178,000
PC-9801ES5 ¥638,000→¥ 208,000
PC-9801RA5 ¥736,000→¥ 228,000
PC-98XL/2 ¥575,000→¥ 128,000
PC-98LT/22 ¥288,000→¥ 58,000
PC-9801LX2 ¥448,000→¥ 138,000
PC-9801LS2 ¥628,000→¥ 158,000
PC-9801T/F51 ¥850,000→¥ 428,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L) ¥168,000→¥ 30,000
PC-KD551K(14"カラー/400L) ¥ 99,800→¥ 28,000
PC-KD851(14"カラー/400L) ¥158,000→¥ 40,000
PC-KD853N(14"カラー/400L) ¥118,000→¥ 42,000
PC-KD863S(15"カラー/200・400L・スピーカー付) ¥118,000→¥ 48,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L・スピーカー付) ¥138,000→¥ 58,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L) ¥156,000→¥ 42,000
PC-TV453N(15"TVカラー/200・400L) ¥128,100→¥ 42,000
N5911/L(14"グリーン/400L) ¥ 65,000→¥ 25,000
N5913L(14"カラー/400L) ¥138,000→¥ 38,000
N5913LG(14"カラー/400L) ¥138,000→¥ 42,000
N5914(液晶/400L) ¥ 88,000→¥ 38,000
N5923K(14"カラー/750L・ハイレゾ専用) ¥190,000→¥ 52,000
N5924(14"カラー/400・750L) ¥233,000→¥ 98,000
N5925(20"カラー/750・ハイレゾ専用) ¥598,000→¥ 188,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2) ¥442,000→¥ 15,000
PC-9881K(8"2D×2) ¥320,000→¥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2) ¥320,000→¥ 38,000
PC-9801NS/E-35(40MB・NS/E・NC・T内蔵ハードディスク) ¥140,000→¥ 48,000
PC-98H51L(20MB・SASIハードディスク) ¥218,000→¥ 25,000
PC-HD020(20MB・SCSIハードディスク) ¥158,000→¥ 30,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI(文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ) 新品 ¥ 40,000→¥ 31,500
PC-PR101F2(80桁・漢字24ドット) ¥138,000→¥ 33,000
PC-PR101E2(80桁・漢字24ドット) ¥ 89,800→¥ 32,000
PC-PR150n(80桁・漢字48ドット熱転写) 新品限定20本 ¥ 69,800→¥ 44,800
PC-PR201/60(136桁・漢字24ドット) 新品限定20本 ¥135,000→¥ 84,800
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット) ¥245,000→¥ 58,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット) ¥298,000→¥ 75,000
PC-PR602R(136桁・日本語ページプリンタ) ¥498,000→¥ 148,000
NM-9900(136桁・カラー漢字24ドット) ¥298,000→¥ 48,000
NM-9950/2(80桁・カラー漢字24ドット) ¥245,000→¥ 68,000
NM-5020L(136桁・高速印字漢字24ドット) ¥320,000→¥ 98,000
PC-PR101-15(PC-PR101・L・F・F2用ピンフィーダ) ¥ 9,000→¥ 3,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ¥ 2,100→¥ 1,000
PC-PR201T-15(PC-PR201T・TL・TH用ピンフィーダ) ¥ 10,000→¥ 3,000
PC-PR201H-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット) ¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット) ¥ 20,000→¥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック) ¥ 15,000→¥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ¥ 6,800→¥ 2,800
WACHI/バスマウス98 II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品 ¥ 8,800→¥ 3,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 ¥ 2,800→¥ 1,800
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品 ¥ 15,000→¥ 9,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品 ¥ 24,800→¥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 20,000→¥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 22,000→¥ 11,000
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キー) 新品 ¥ 34,000→¥ 12,800
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品 ¥ 12,000→¥ 6,500
タケル/T98-S001(9801NS/E・T用CRTアダプタ) 新品 ¥ 9,800→¥ 6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品 ¥ 8,000→¥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品 ¥ 12,500→¥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品 ¥ 17,000→¥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498C II(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥107,000→¥ 51,000
IDEXON/SR-7314(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥ 89,800→¥ 48,000
SHARP/CU-14KD(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品 ¥ 89,800→¥ 48,000
STAR/TX-24CL(PC-9801用80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品 ¥ 69,800→¥ 38,000

EPSON

PC-286BOOK-STD ¥258,000→¥ 98,000
PC-286LP-STD ¥298,000→¥ 128,000
PC-386LS-H20 ¥673,000→¥ 178,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写) 新品同様 ¥ 94,800→¥ 56,800
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品同様 ¥142,000→¥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード) ¥ 45,000→¥ 10,000
FUJITSU/FMDPC232D(14"FM77対応・カラーディスプレイ) ¥ 89,800→¥ 35,000
FUJITSU/FMPR-201(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ) ¥ 79,800→¥ 22,000
FUJITSU/FMPR-203W2(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ) ¥ 80,000→¥ 25,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ) ¥ 7,000→¥ 3,000
FUJITSU/FMPR-351T-1(トラクタフィーダ) ¥ 7,000→¥ 3,000
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品 ¥ 69,800→¥ 25,000
SHARP/MD-12P1(12"400L/グリーン) ¥ 39,800→¥ 18,000
SHARP/12M-212C(12"200L/カラー) ¥ 99,800→¥ 15,000
TOSHIBA/J3100SS001(Dyna Book 286) ¥198,000→¥ 58,000
TOSHIBA/J3100SX021-B(Dyna Book 386) ¥308,000→¥ 158,000
TOSHIBA/J3100SX001P(Dyna Book 386) ¥298,000→¥ 168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) ¥298,000→¥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011) ¥398,000→¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ) ¥268,000→¥ 88,000
STAR/TR-24CL/F(FM用80桁・カラー熱転写プリンタ) ¥ 69,800→¥ 22,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ) ¥ 64,800→¥ 12,000
SNE/MINI3(3.5"2HD/DDケーブル切り換え×1ドライブ) ¥ 39,800→¥ 20,000
日本テクサ/Carry Disk40(286・386LS用40Mハードディスク) ¥ 98,000→¥ 38,000
APPLE/Macintosh Classic 2MB 1FD 新品同様 ¥178,000→¥ 139,000



クロネコヤマトの 伝言FAXで 最新 情報提供中!

J-DMA ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPLの5年間完全保証

5年たっても泣かない完全保証の魅力！



IPLショールーム風景

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。
「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。」
「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経パソコン1992.1.8より)

完全保証部　☎0467(鎌倉)-24-0453



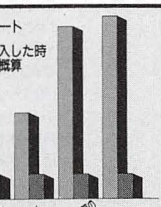
お客様　IPLの保証システム　IPL

Q1 ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?	¥45,000〜¥70,000以上費用がかかるところIPLなら無料
Q2 FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?	もちろん。5年間、完全に保証できることは、我々の誇りです。
Q3 プリンタのヘッド交換も無料ですか?	メーカー保証は半年。¥35,000以上かかるところ無料
Q4 CPUメイン基板の交換も無料ですか?	¥35,000以上かかるところがIPLなら無料。
Q5 液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?	もちろん。¥25,000〜¥70,000もかかる修理時実感。
Q6 すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?	もちろん。レーザープリンター、プロッタなどの高額も安心。

【無料で貸します。】代替機の無料貸出
日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段となって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。車の代車サービスと同様に、IPLは、日本で唯一の代替機サービスを用意しています。(NEC,EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

【交換します。】初期不良交換3カ月保証
しまった！動いてたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良交換期間を提供します。

【現金で返金します。】返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。



お申し込み方法

IPLカードの場合
お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



ソフトや消耗品・書籍の購入・ゲーム一本からハートの追加買替え等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。

お電話の場合
0467-24-7511
おハガキの場合
〒248鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
Bマガ係
FAXの場合
お申し込み、御見積書、カタログ請求などお申し付けください。
0467-24-0561
(24時間受付)

お支払い方法

- **後払い**　ご指定口座より自動振替になります。
- **翌月一括払い**
  万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です(年会費などの費用負担はありません)
- **ステップアップクレジット**
  お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円、3年目は10,000円、ボーナスも1年目は0円、2年目は10,000円、3年目は30,000円というように年毎のステップアップが可能です。又、夏のボーナスは貯金して冬のボーナスのみのお支払い等、自由なスタイルで設定できます。
- **ボーナス一括払い**
  もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。
- **9ヵ月先からお支払い**
  2カ月先、3カ月先〜9カ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。
- **カレッジクレジット**
  大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら…額というような収入に合わせた設定が可能です。9カ月からのお支払いも自由ですから、就職してからスタートなど選べます。通常、保証人は必要ありません。
- **現金**
  ご注文書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。
- **銀行振込**
  三菱銀行　鎌倉支店　普　4956791　振込先　株アイピーエル
  第一勧業銀行　鎌倉支店　普　1180564
- **商品到着払い**　代引き手数料が必要になります。

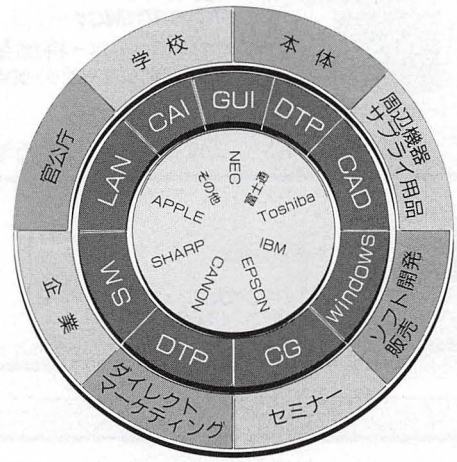
★クレジットの金利はどこよりも低く設定しております。★

お届け　IPLはすべての商品が送料無料です。(一部、航空便は除く)配達日指定OK。
輸送中トラブルも当社が責任もって対応します。

全国IPL EXPRESS　受付時間　AM10：00〜PM8：00(月〜土・祝日)

鎌倉本社 0467-24-7511　銀　座 03-3541-3058　青　山 03-3470-0061　大　阪 06-311-2736
札　幌 011-621-1444　仙　台 022-266-0531　広　島 082-293-7881　福　岡 092-481-2644

IPLコンピュータ事業の展開



パソコンを使用していてわからないことが生じた場合、どうしてますか？

システムエンジニアが電話一本の距離にいてサポートしています。

ビギナーズ部　☎0467-24-0941

「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部　☎0467-24-2040

効率的なRAMディスクの使い方、ハードディスクの選択、機種のレベルアップ、プロテクトメモリとEMSメモリをどう配分するか等、トータルにサポートします。パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

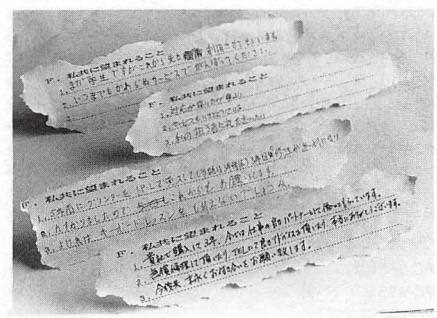
Windows室　CAD室　マルチメディア室

さらに充分な構築のために各専門分野別にお答えします。

ネットワークサービス

瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO IPLNETで回線接続です。

お客様から私共へ毎日寄せられる、お手紙の一部を紹介させていただきました。



HOW TO ORDER

お申し込み方法＊FAXやおハガキもご利用ください。

1 御氏名(フリガナ)
2 IPLカード会員番号　有効期限　年　月
3 御住所 〒
4 TEL (　)
5 勤務先
6 御住所 〒
7 TEL (　)

●購入セットのアクセスNo.
(例:アクセスNo.B00000)
●お申し込みの雑誌名
●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)
●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数　¥　×　回
●ボーナス時のお支払い金額　¥　×　回

NEC PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07000

- PC-9801FA2/U2(486SXor3.5"×2,FM音源付) ¥458,000
- PC-KD881(15"0.28ピッチ,帯電防止) … ¥118,000
- PS98-1103-51/31(MS-DOS,Ver5.0) …… ¥9,800
- PS98-1106-51/31(日本語MS-Windows,3.0A) ¥25,000
- LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD,ロジテック) ¥99,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥19,000
- LP-2000(ページプリンタ,明朝,ゴシック体付) ¥198,000
- PC用ケーブル…………………… ¥5,000
- FA34-4M(4MB内部増設RAMボード) …… ¥35,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥961,600 → IPL特別価格

¥5,800×60回	㋭50,000×10回
¥9,100×60回	㋭30,000×10回
¥11,800×48回	㋭30,000×8回
¥13,300×36回	㋭50,000×6回

アクセス No.B07002

- PC-9801FA2/U2(CPU486SX,FM音源付) … ¥458,000
- PC-KD882(15"0.31,ノングレア,チルト付)…… ¥89,800
- AP-1000PC(48,カラーゴシック,明朝,毛筆体付) … ¥99,800
- AP1000CSF(はがき25枚・A4紙50枚連続給紙可) … ¥12,000
- AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) … プレゼント中
- Little ZFW(外付3.5"2ドライブ2HDFDD) ¥59,800
- PC-9872R(Windowsに必要,NECマウス)… ¥10,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥729,400 → IPL特別価格

¥3,100×84回	㋭30,000×14回
¥5,200×60回	㋭30,000×10回
¥8,900×48回	㋭20,000×8回
¥10,700×36回	㋭30,000×6回
¥10,200×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B07414

- ARUGA(DTP時代のワープロソフト) …… ¥58,000

返品交換

標 ¥58,000 → IPL特別価格

¥1,200×36回㋭	なし
¥3,300×12回㋭	なし

アクセス No.B07004

- PC-9801FA2/U2(CPU486SX,FM音源付) … ¥458,000
- PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,チルト付)… ¥118,000
- PC-PR101/T165(明朝,毛筆,ゴシック) …… ¥120,000
- EFA-12(12MB内部増設RAM,メルコ) …… ¥118,000
- LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック) … ¥99,800
- PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) ¥12,800
- PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
- MS Word FOR WIN3(ワープロソフト) ¥58,000
- MS Works(ワープロ,表計算を統合操作) ……… ¥40,000
- PC-9872R(Windowsに必要,NECマウス)… ¥10,000
- COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応) ¥39,800
- Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) … ¥9,700
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥1,109,100 → IPL特別価格

¥8,000×60回	㋭50,000×10回
¥9,400×72回	㋭30,000×12回
¥14,500×48回	㋭30,000×8回
¥16,600×36回	㋭50,000×6回
¥12,900×84回㋭	なし

アクセス No.B07005

- PC-9801FA2/U2(486,5"or3.5"×2,FM音源)… ¥458,000
- XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台) ¥107,000
- AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
- AP-1000リボンパックプレゼント … プレゼント中
- LHD-S 100NP(内蔵用100MBHDD,ロジテック) ¥99,800
- FA34-8M(8MB内部増設RAMボード) …… ¥69,000
- JBOX80487SX20(オーバードライブ) (予価) ¥121,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOS,Ver5.0) …… ¥12,800
- PS98-1004-51/31(MS-DOS(Ver5)拡張機能)… ¥10,000
- PS98-1106-51or31(MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
- PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) ¥48,000
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- Lotus 1-2-3(超高速,表計算グラフデータベース) ¥98,000
- 一太郎 Ver4.3(ワープロソフト) ……… ¥58,000
- 一太郎VAF数式作成ツール …… ¥28,000
- 一太郎VAF1-2-3ファイルコンバーター ¥18,000
- 花子 Ver2(文書作成ソフト。)………… ¥58,000
- GT-1000(カラーイメージスキャナ) …… ¥79,800
- RS-232Cケーブル ……………… ¥7,500
- TURBO C++(C言語) …………… ¥20,000
- Z's STAFF KID98(グラフィックツール) ¥28,000
- エコロジー2(MS-DOSファイル管理リスト) ¥28,000
- 安心館TF-120(バックアップストリーマ) ¥69,800
- MPS-500JH(無停電電源装置500W) … ¥39,800
- すぐ役に立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥1,593,300 → IPL特別価格

¥12,700×72回	㋭50,000×12回
¥15,500×60回	㋭50,000×10回
¥20,100×48回	㋭50,000×8回
¥36,500×36回㋭	なし
¥23,800×60回㋭	なし

アクセス No.B07008

- PC-9801FA2/U2(CPU486SX,FM音源付) … ¥458,000
- PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア) ¥118,000
- AP-1000PC(48,ゴシック,明朝,毛筆体付) … ¥99,800
- AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) … プレゼント中
- AP1000CSF(はがき25枚・A4紙50枚連続給紙可)… ¥12,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ¥9,800
- PS98-1001-51/31(MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能) ¥8,200
- TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型) ¥20,000
- MS Works(ワープロ,表計算を統合操作) …… ¥40,000
- DISKで学ぶBASIC……………… ¥15,000
- 天下統一II ……………………… ¥9,800
- ウイザードリィ B.C.F ………… ¥12,800
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥803,400 → IPL特別価格

¥5,000×72回	㋭32,300×12回
¥8,000×60回	㋭22,700×10回
¥9,700×36回	㋭50,000×6回
¥18,000×36回㋭	なし

アクセス No.B07003

- PC-9801FA2/U2(486,5"or3.5"×2,FM音源)… ¥458,000
- XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台) ¥107,000
- AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
- AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) プレゼント中
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ¥9,800
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …… ¥58,000
- Z's STAFF KID98(グラフィックツール) ¥28,000
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- すぐ役に立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥770,600 → IPL特別価格

¥3,000×84回	㋭32,000×14回
¥5,000×60回	㋭33,200×10回
¥11,100×36回	㋭30,000×6回
¥23,300×24回㋭	なし

アクセス No.B07303

- PC-9801FA2/U2(CPU486SX,2FDD,FM音源付) ¥458,000
- CU-14KD(0.28,ノングレア,チルト台付) ……… ¥89,800
- AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) … ¥99,800
- AP1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) … プレゼント中
- FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ) ¥35,000
- GT-1000(カラーイメージスキャナ) …… ¥79,800
- RS-232Cケーブル ……………… プレゼント中
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)インストール用) ¥9,800
- PC-9872R(Windowsに必要,NECマウス)… ¥10,000
- 一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …… ¥58,000
- Z's STAFF KID98(グラフィックツール)… ¥28,000
- MICROSOFT Quick C………… ¥20,000
- Diskで学ぶBASIC ……………… ¥15,000
- Diskで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ)… ¥15,000
- Diskで学ぶ C(実行しながらC言語を学ぶ)…… ¥18,000
- すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい) …… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥943,700 → IPL特別価格

¥5,300×60回	㋭50,000×10回
¥7,000×72回	㋭30,000×12回
¥12,500×36回	㋭50,000×6回
¥13,600×60回㋭	なし

アクセス No.B07010

- PC-9801FA7/U7(486,5"or3.5"×2・100MBHDD) ¥648,000
- PC-TV472(W)(21インチTVリモコン付) ¥184,000
- PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
- FA34-6M(6MB増設RAM,IOデータ) …… ¥55,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥899,800 → IPL特別価格

¥5,200×60回	㋭50,000×10回
¥5,700×84回	㋭30,000×14回
¥11,200×48回	㋭30,000×8回
¥12,400×36回	㋭50,000×6回

拡張セット

アクセス No.B07404

- DOODA！A-100(外付100MBHDDユニットSCSI) ¥118,000
- PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM) …… ¥42,000
- ミュージ郎500(音楽演奏が楽しめる) … ¥145,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥305,000 → IPL特別価格

¥3,700×84回㋭	なし
¥3,900×36回	㋭20,000×6回

拡張セット

アクセス No.B07419

- MO-3120(光ディスクユニット,大容量(21MB書換可) ¥198,000
- MO-3120(98に接続用キット) ………… ¥30,000
- PV-A98V5(モデム,MNPクラス5) …… ¥98,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥326,000 → IPL特別価格

¥5,400×60回㋭	なし
¥8,300×36回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B07408

- LHD-S100NP(内蔵用100MBHDD・ロジテック) ¥99,800
- EFA-8000(8MB内部増設RAMボード,メルコ) … ¥78,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥177,800 → IPL特別価格

¥2,700×60回㋭	なし
¥4,200×36回㋭	なし

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07202

- PC-9801FS2/U2(CPU386SX/16MHz,FM音源付) ¥348,000
- XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト付) … ¥107,000
- INTER-100WH(内蔵100MBHDD) …… ¥128,000
- PIO-DS134-4ML(4MB内蔵RAMボード) … ¥35,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥618,000 → IPL特別価格

¥5,900×60回	㋭20,000×10回
¥10,800×36回	㋭20,000×6回
¥14,100×36回㋭	なし
¥12,100×24回	㋭50,000×4回

アクセス No.B07201

- PC-9801FS2/U2(3865"or3.5"×2,FM音源付) ¥348,000
- XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付き,三菱) ¥107,000
- AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
- AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入) プレゼント中
- PS98-1002-52/32(MS-DOSVer3.3D) …… ¥9,800
- MICROSOFT FORTRAN(フォートラン) ¥80,000
- TURBO C++(C言語) …………… ¥29,800
- DISKで学ぶC(実行しながらC言語を学ぶ) … ¥18,000
- PC-9872R(Windowsに必要,NECマウス)… ¥10,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥692,600 → IPL特別価格

¥3,600×72回	㋭33,900×12回
¥5,700×60回	㋭28,900×10回
¥10,700×36回	㋭30,000×6回
¥15,700×36回㋭	なし

アクセス No.B07200

- PC-9801FS2/U2(CPU386SX,FM音源付)…… ¥348,000
- CU-14KD(0.28,ノングレア,チルト台付) ¥89,800
- BJ-10vSelect W(バブルジェット,48ドット)… ¥79,800
- IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) … ¥5,000
- SHD-S100(外付100MBHDD19ms) …… ¥108,000
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥630,600 → IPL特別価格

¥3,300×72回	㋭30,000×12回
¥5,500×60回	㋭23,500×10回
¥9,500×36回	㋭30,000×6回
¥21,000×24回㋭	なし
¥9,500×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B07006

- Z's STAFF KID98(グラフィックツール) ¥28,000
- TURBO C++(オブジェクト指向型) ¥20,000
- PS98-371-HMW(DOS上BASIC) ……… ¥17,000
- PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0)) ……… ¥12,800
- PS98-1106-51(MS-Windows Ver3.0A) …… ¥25,000

返品交換

標 ¥102,800 → IPL特別価格

¥1,900×60回㋭	なし
¥2,900×36回㋭	なし

PC-9800シリーズ PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07100

- PC-9801FX2/U2(3865X) ………… ¥278,000
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…… ¥9,800
- 三国志 III ……………………… ¥14,800
- 信長の野望・武将風雲録………… ¥9,800
- レジオナルパワーII(コスモス) …… ¥9,800
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥332,200 → IPL特別価格

¥3,200×48回	㋭19,000×8回
¥5,400×60回㋭	なし
¥8,200×36回㋭	なし
¥6,900×24回	㋭30,000×4回

アクセス No.B07001

- PC-9801FX2/U2(3865×12M1.6MB)…… ¥278,000
- PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生) … ¥99,800
- PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
- 一太郎dash(ワープロソフト) ……… ¥39,000
- AP-900PC(48,カラー,80桁ゴシック体) ¥94,800
- PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…… ¥9,800
- 三国志 III ……………………… ¥14,800
- レジオナルパワーII(コスモス) …… ¥9,800
- ロボクラッシュ ………………… ¥8,800
- 信長の野望・武将風雲録………… ¥9,800
- すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥574,600 → IPL特別価格

¥3,900×60回	㋭30,000×10回
¥5,600×48回	㋭30,000×8回
¥13,600×36回㋭	なし
¥14,700×24回	㋭30,000×4回
¥13,600×36回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B07407

- びると N120(120MB内蔵用ハードディスク) … ¥128,000
- PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム). …… ¥39,800
- まいと～く Ver.2(オートパイロット機能) … ¥28,000
- NECフルキーボード …………… ¥30,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥225,800 → IPL特別価格

¥3,500×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B07424

- Efilter-LT NOTE ………………… ¥14,000
- AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
- AP-1000プレゼント(リボンパック,3ヶ入) プレゼント中
- RCS-8000(8MB増設RAMカード,メルコ) ¥145,000
- PC-9801NC-01(NC専用TVチューナ) … ¥54,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥313,600 → IPL特別価格

¥5,100×60回㋭	なし

オリジナルディスケット　Kの キーボードレッスン　訪問付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証　5年保証 5年間完全保証

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

キリトリ線

すぐに役立つ本 No.

プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために1冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOSハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉

＊プレゼントの応募は当社で製品を購入された方に限ります。(期間6/1～6/30)

PC-9800シリーズ PC-9801 NS/T

アクセス No.B07151

PC-9801NS/T(386SL、20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
ENT-2000(2MB増設RAM)	¥ 19,800
ぴるくN80(80MB内蔵用ハードディスク)	¥ 108,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48ドット)	¥ 79,800
バッテリーパック(Nicdバッテリーパック)	¥ 6,500
オートシートフィーダ	¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル)	¥ 5,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥ 9,800
TURBO C++1.0(オブジェクト指向型)	¥ 20,000
VzEDITOR(高速、強力なマクロ機能搭載)	¥ 9,800
PS98-1002-32(MS-DOS(Ver3.30))	¥ 9,800
PS98-1001-31(MS-DOS(Ver3.3C拡張機能))	¥ 8,200
CRC-FD5N(5"FDB)	¥ 45,800
PC-9801N-15(フロッピーディスク増設ケーブル)	¥ 9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥630,100 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回(ボ)30,000×10回	
¥12,000×48回(ボ)	なし
¥12,000×36回(ボ)20,000× 6回	
¥22,200×24回(ボ)	なし

アクセス No.B07154

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDDパック)	¥ 118,000
PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス)	¥ 10,000
BJ-10vSelectB(バブルジェット48ドット)	¥ 79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥ 7,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥ 15,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥ 77,000
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)インストール用)	¥ 12,800
PS98-1106-31(MS-DOSVer3.0A)	¥ 25,000
MS Word(WINDOWS対応ワープロソフト)	¥ 58,000
MS Excel(ウィンドウス3.0対応)	¥ 98,000
MS GAME FOR WINDOWS2 3.0A	¥ 12,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥ 12,500
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥813,100 → IPL特別価格

¥ 4,200×60回(ボ)50,000×10回	
¥ 6,100×72回(ボ)30,000×12回	
¥10,000×48回(ボ)30,000× 8回	

アクセス No.B07150

PC-9801NS/T(386SL、(20MHz)、レジューム機能)	¥ 228,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD)	¥ 118,000
NT34-6M(6MB増設RAM)	¥ 48,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥ 77,000
PS98-1002-32(NS-DOS(Ver3.30))	¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥ 5,000
オートシートフィーダ	¥ 9,800
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥ 12,500
PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス)	¥ 10,000
BJ-10vSelest B(バブルジェット、48)	¥ 79,800
ハガキフィーダ(官製葉書専用)	¥ 9,800
一太郎dosh(ワープロソフト)	¥ 39,800
1-2-3/notebook(表計算グラフトデータベース)	¥ 38,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥744,700 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回(ボ)39,300×10回	
¥ 8,200×60回(ボ)20,000×10回	
¥10,000×48回(ボ)22,800× 8回	
¥17,700×36回(ボ)	なし

アクセス No.B07173

PC-9801NS/T(386SL(20MHz))	¥ 288,000
JBOX80387SX-20(表計算処理を向上)	¥ 40,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD、ロジテック)	¥ 118,000
CDK-14M(14MB増設RAMカード)	¥ 130,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥ 9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥585,800 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回(ボ)23,800×10回	
¥10,700×48回(ボ)	なし
¥10,000×36回(ボ)23,000× 6回	
¥20,000×24回(ボ)	なし
¥ 7,900×72回(ボ)	なし

アクセス No.B07172

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
Pack-E80(内蔵80MHDD、ICM)	¥ 128,000
ENT-2000(2MB増設RAM)	¥ 19,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥435,800 → IPL特別価格

¥ 3,100×60回(ボ)20,000×10回	
¥ 7,700×48回(ボ)	なし
¥ 9,800×36回(ボ)	なし
¥ 9,200×24回(ボ)30,000× 4回	
¥ 5,700×72回(ボ)	なし

98 NOTE nc

アクセス No.B07170

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX、16MHz)	¥ 598,000
ぴるくN80(80MB内蔵用ハードディスク)	¥ 108,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM、IOデータ)	¥ 77,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥ 15,000
PC-9801N-16(バッテリパック)	¥ 14,000
PC-9801N-17L(ACパック、ACで利用)	¥ 11,000
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥823,000 → IPL特別価格

¥ 4,100×60回(ボ)50,000×10回	
¥ 7,700×72回(ボ)20,000×12回	
¥10,800×36回(ボ)50,000× 6回	
¥14,100×36回(ボ)30,000× 6回	
¥12,500×60回(ボ)	なし

アクセス No.B07171

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz))	¥ 598,000
CDK-14M(14MB増設カード、メルコ)	¥ 130,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD、ロジテック)	¥ 118,000
PC-PR150N(A4、B4、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥ 69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥ 7,000
PV-CN24(MNPクラス5内蔵モデム)	¥ 39,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥962,600 → IPL特別価格

¥ 6,200×60回(ボ)50,000×10回	
¥ 7,900×72回(ボ)30,000×12回	
¥12,400×49回(ボ)30,000× 8回	
¥22,300×36回(ボ)	なし
¥14,600×60回(ボ)	なし

拡張セット

アクセス No.B07422

CU-14KD(0.28、ノングレア、常駐防止、チルト台付)	¥ 89,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥ 9,800
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥ 12,500

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥112,100 → IPL特別価格

¥ 2,100×36回(ボ)	なし
¥ 3,100×24回(ボ)	なし

アクセス No.B07152

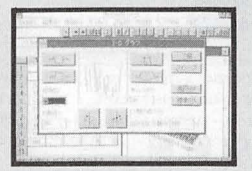
PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz))	¥ 598,000
NECフルキーボード	¥ 30,000
PIO-98NT-8ME(8MB増設RAM)	¥ 77,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD)	¥ 118,000
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥ 39,800
LFD-592F(5"2HD/2DDデュアルFD)	¥ 92,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル)	¥ 9,800
PC-9872R(Windowsに必要、NECマウス)	¥ 10,000
MS Works(ワープロ、表計算を統合操作)	¥ 40,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥ 20,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48ドット)	¥ 79,800
オートシートフィーダ	¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥ 5,000
Vz EDITOR(高速、高性能エディタ)	¥ 9,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0))	¥ 12,800
PS98-1004-31(MS-DOS(Ver5)拡張機能)	¥ 10,000
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,171,600 → IPL特別価格

¥ 9,600×60回(ボ)50,000×10回	
¥10,900×72回(ボ)30,000×12回	
¥13,100×48回(ボ)50,000× 8回	
¥13,000×60回(ボ)30,000×10回	

EPSON



Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows辞書ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR GFをお求めの方、全員に

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07200

PC-486GR5/2(486SX25MHz、サウンド)	¥ 458,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア)	¥ 168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード)	¥ 44,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥ 40,000
PV-M24B5(高速2400bps、MNPクラス5)	¥ 39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3))	¥ 9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス)	¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥765,400 → IPL特別価格

¥ 6,300×60回(ボ)30,000×10回	
¥12,300×36回(ボ)30,000× 6回	
¥13,500×48回(ボ)	なし
¥11,300×60回(ボ)	なし

アクセス No.B07201

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド)	¥ 483,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア)	¥ 168,000
DOODAIA-100(外付100MBHDD)	¥ 118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM)	¥ 44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥ 5,800
PCM32(MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応)	¥ 18,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥836,800 → IPL特別価格

¥ 7,400×60回(ボ)30,000×10回	
¥12,400×60回(ボ)	なし
¥10,600×36回(ボ)50,000× 6回	
¥27,400×24回(ボ)	なし
¥10,900×72回(ボ)	なし

組み合せ自由

アクセス No.B07202

PC-486GR3(486SX25MHzサウンド)	¥ 483,000
CR-5500(ハイレゾ、28mピッチ、15"ノングレア)	¥ 168,000
AP-1000PC(A8、カラー、明朝、毛筆体付)	¥ 99,800
AP1000CSF(カートシートフィーダ)	¥ 12,000
AP-1000リボンパックプレゼント	プレゼント中
INTER-135GS(内蔵135MBHDD、SCSI)	¥ 128,000
EP-RB7D-4ME(4MB専用増設RAM)	¥ 44,000
PCM34(MS-DOS、Ver5.0)	¥ 12,800
SOUND ORCHESTRA-VS	¥ 36,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥ 20,000
Vz EDITOR(高速、高機能エディタ)	¥ 9,800
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト)	¥ 58,000
MS Excel(ウインドウス3.0対応)	¥ 98,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥1,157,400 → IPL特別価格

¥20,900×48回(ボ)	なし
¥10,400×72回(ボ)30,000×12回	
¥12,500×48回(ボ)50,000× 8回	
¥18,500×36回(ボ)50,000× 6回	
¥13,900×84回(ボ)	なし

PC-486GF

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07230

PC-486GF5/2(486SX16MHzサウンド)	¥ 348,000
CU-14FDB(0.3I、カラーの切替可)	¥ 74,800
PC-PR150N(A4、A8、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥ 69,800
PC用ケーブル	¥ 5,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥ 9,800
アシスト アート(多機能グラフィックエディタ)	¥ 9,700
アシスト カルク(統合型表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト レター(日本語ワープロ)	¥ 9,700
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥536,500 → IPL特別価格

¥ 4,800×48回(ボ)30,000× 8回	
¥ 7,700×36回(ボ)30,000× 6回	
¥ 8,300×60回(ボ)	なし
¥12,700×36回(ボ)	なし
¥ 7,300×72回(ボ)	なし

拡張セット

アクセス No.B07409

LBP-A404E(ハガキからA4までレーザープリンタ)	¥ 238,000
EPLトナーカートリッジ	¥ 17,000
EP-Lペーパーフィーダ	¥ 20,000
MS Word FOR WIN3(新世代ワープロソフト)	¥ 58,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥330,000 → IPL特別価格

¥ 5,600×60回(ボ)	なし

アクセス No.B07231

PC-486GF3(486SX16MHzサウンド)	¥ 373,000
EP-RB7D-4ME(4MB増設RAMボード)	¥ 44,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥ 12,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス、EPSON)	¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0(¥25,000)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥385,800 → IPL特別価格

¥ 3,300×48回(ボ)30,000× 8回	
¥10,600×36回(ボ)	なし
¥12,000×24回(ボ)20,000× 4回	
¥ 8,700×24回(ボ)40,000× 4回	
¥ 6,900×60回(ボ)	なし

PC-386P

アクセス No.B07240

PC-386P2(386、640KB3.5"×2)	¥ 268,000
CU-14TV(0.3ミリTVリモコン付)	¥ 98,800
AP-900PC(A8、ゴシック体、2段階字選択)	¥ 94,800
アシスト レター(日本語ワープロ)	¥ 9,700
PCM33(MS-DOS、Ver3.3)	¥ 9,800
PCMS2M(マウス)	¥ 5,800
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥486,900 → IPL特別価格

¥ 3,000×60回(ボ)26,000×10回	
¥ 5,000×48回(ボ)23,000× 8回	
¥11,300×36回(ボ)	なし
¥11,300×24回(ボ)30,000× 4回	

TOSHIBA DynaBook

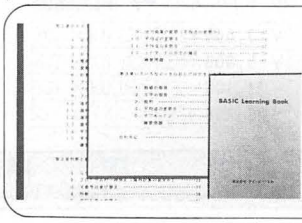
アクセス No.B07250

J-3100SL-081VW(386SL、80MHDD)	¥ 558,000
PIO-31SS-8ME(8MB増設メモリ)	¥ 77,000
J31TP001(テンキーパッド)	¥ 19,800
MS-44Auto(マウス)	¥ 12,000
キャリングバック(J-3100Vシリーズ)	プレゼント中
すぐに役立つ本	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥667,600 → IPL特別価格

¥ 3,000×72回(ボ)36,500×12回	
¥ 8,000×48回(ボ)25,400× 8回	
¥10,000×36回(ボ)34,200× 6回	
¥10,300×60回(ボ)	なし



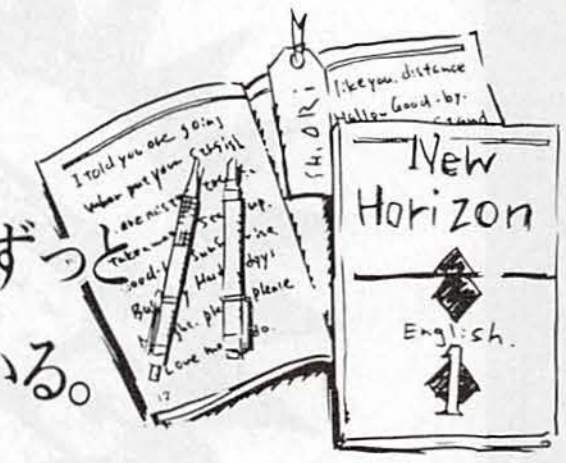
IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

10th Anniversary

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっとIPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。



FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B07304

FMTOWNSII-UX20(CRT一体型、3.5"×2) ¥288,000
FMT-KB101A/202A(テンキー) …… ¥ 10,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) …… ¥ 29,800
信長の野望・武将風雲録(光栄) …… ¥118,000
ブランデッシュ(日本ファルコム) …… ¥ 9,800
ライフ アンド デス(ピング) …… ¥ 8,800
A列車で行こうIII …… ¥ 14,800
THE ATLAS(アートディンク) …… ¥ 10,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥383,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×72回㋭20,000×10回
¥ 5,000×36回㋭26,500× 6回
¥ 9,400×36回㋭ なし
¥13,600×24回㋭ なし

アクセス No.B07301

FMTOWNSII-UX20(CRT一体型、3.5"×2) ¥288,000
FMT-KB107or207(テンキー) …… ¥ 30,000
FMPR-204B(24ドット漢字熱転写) … ¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) …… ¥ 6,800
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAMボード) ¥ 21,000
クレヨナージュ(日本語ハイパーワープロ) … ¥ 42,000
パワーモンガー(イマジニア) …… ¥ 12,800

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥480,600 → IPL特別価格

¥ 2,300×60回㋭30,000×10回
¥ 5,000×48回㋭21,800× 8回
¥10,000×24回㋭36,500× 4回

テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。
- 日本テレビ系
- フジテレビ系
- テレビ朝日系
- テレビ東京系

アクセス No.B07302

FMTOWNSII-UX20(386SX、CRT一体型) … ¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAMボード) ¥ 21,000
FMT-403(MIDIボード) …… ¥ 72,800
FMT-416(TVチューナーカード) …… ¥ 38,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応) …… ¥ 39,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥ 29,800
スーパーシューティング …… ¥ 9,800
XE-1ST2(ジョイステック¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥530,000 → IPL特別価格

¥ 3,500×60回㋭30,000×10回
¥ 5,000×60回㋭21,200×10回
¥ 9,700×36回㋭20,000× 6回
¥18,800×24回㋭ なし

アクセス No.B07300

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz) ¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
HD-J100(100MBHDD) …… ¥128,000
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード) ¥ 35,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用) … ¥ 12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥528,600 → IPL特別価格

¥ 3,500×60回㋭30,000×10回
¥ 5,100×48回㋭30,000× 8回
¥ 9,700×36回㋭20,000× 6回
¥18,800×24回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.B07400

FM-OASYS FD版(ワープロソフト) ¥ 55,000
FMPR-353G2(24ドット15"40字/秒) … ¥ 98,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥159,800 → IPL特別価格

¥ 2,700×60回㋭ なし

アクセス No.B07305

FMTOWNSII-CX20(32ビット、3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ) …… ¥ 69,800
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
日本語MS-DOS V3.1 …… ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS V3.0 … ¥ 25,000
ハイパー家計簿VER2.0 …… ¥ 9,800
ハイパーアドレスVER2.0 …… ¥ 9,700
FM-OASYS FD版(ワープロソフト) ¥ 55,000
雷電伝説(シューティングゲーム) …… ¥ 9,800
XE-1ST2(ジョイステック！¥5900) …… プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥551,900 → IPL特別価格

¥ 3,000×60回㋭35,000×10回
¥ 5,000×48回㋭33,500× 8回
¥ 8,800×60回㋭ なし

アクセス No.B07306

FMTOWNSII-CX20(32ビット、3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、マルチスキャン) ¥189,800
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
HD-J100(100MBHDD) …… ¥128,000
日本語MS-DOSV5.0(インストール用) ¥ 12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0 … ¥ 34,800
HIGH C COMPILER V1.7 …… ¥ 40,000
F BASIC386V1.1(インタプリタ) … ¥ 25,000
スーパーシューティング …… ¥ 9,800
XE-1ST2(ジョイステック。¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥703,200 → IPL特別価格

¥ 5,000×72回㋭30,000×12回
¥ 8,100×60回㋭20,000×10回
¥10,800×36回㋭40,000× 6回
¥16,900×24回㋭50,000× 4回

アクセス No.B07307

FMTOWNSII-CX20(32ビット3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) …… ¥ 89,800
FMT-KB107/207(キーボード) …… ¥ 30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) …… ¥ 29,800
信長の野望・武将風雲録 …… ¥ 11,800
ブランデッシュ …… ¥ 9,800
ライフ アンド デス …… ¥ 8,800
A列車で行こうIII(アートディンク) … ¥ 14,800
THE ALTAS …… ¥ 10,800
XE-1ST2(ジョイスティク！¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥538,600 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回㋭30,000×10回
¥ 5,000×48回㋭31,700× 8回
¥ 9,800×36回㋭20,000× 6回
¥13,100×36回㋭ なし

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK！

アクセス No.B07311

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) …… ¥ 89,800
AP-900PC(48、2段階字選択) …… ¥ 94,800
Print BoyII …… ¥ 29,800
NEWHORIZEN CDシステム1年〜3年 各¥9,700
NHK 実践英会話 …… ¥ 12,800
XE-1ST2(ジョイスティック¥5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥569,900 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㋭20,000×10回
¥13,000×36回㋭ なし

アクセス No.B07310

FMTOWNSII-CX100(3.5"×2) … ¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ) …… ¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
日本語MS-DOSV3.1(インストール用) ¥ 9,800
日本語MS-DOSV3.1(DOS、WINDOWS対応) ¥ 8,200
FM-OASYS HD版 …… ¥ 58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0L.12 ¥ 25,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥ 28,000
FMSC-201G(イメージスキャナ) …… ¥ 89,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィクツール) ¥ 58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10") …… ¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800
F BASIC386V1.1(インタプリタ) … ¥ 25,000
PD-99(パソコンラック) …… ¥ 40,000
XE-1ST2(ジョイステック！5900) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,129,600 → IPL特別価格

¥ 9,500×60回㋭50,000×10回
¥10,700×72回㋭30,000×12回
¥18,900×36回㋭50,000× 6回
¥14,100×84回㋭ なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



アクセス No.B07308

FMTOWNSII-CX100(32ビット、3.5"×2) ¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、マルチスキャン) ¥138,800
FMT-KB107/207(テンキー) …… ¥ 30,000
FJ-SIM32-8ME(8MB増設RAM) …… ¥ 65,000
日本語MS-DOS V3.1 …… ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
FM-OASYS HD版(ワープロソフト) ¥ 58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥ 28,000
XE-1ST2(ジョイスティック！¥5900) … プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥896,600 → IPL特別価格

¥ 5,900×60回㋭50,000×10回
¥ 7,500×72回㋭30,000×12回
¥10,600×48回㋭38,000× 8回
¥13,500×36回㋭50,000× 6回
¥11,300×84回㋭ なし

SHARP X68000 Compact

アクセス No.B07349

CZ-674C-H(16MHz、SX-WINDOW Ver2) ¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ、ノングレア) ¥ 94,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー) …… ¥ 96,800
信長の野望・武将風雲録 …… ¥ 9,800
CZ-8NJ2(¥23800) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥499,400 → IPL特別価格

¥ 4,300×60回㋭20,000×10回
¥11,700×36回㋭ なし
¥13,700×24回㋭20,000× 4回
¥17,000×24回㋭ なし

アクセス No.B07348

CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可) … ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ) … ¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥ 1,800×60回㋭30,000×10回
¥ 5,000×36回㋭32,500× 6回
¥10,400×36回㋭ なし
¥10,100×24回㋭30,000× 4回

アクセス No.B07402

SC-155(ROLAND) …… ¥ 79,000
SX-68MII(MIDI音源ボード) …… ¥ 19,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥ 59,800
CZ-247MSD(ミュジックソフト) …… ¥ 28,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥187,400 → IPL特別価格

¥ 3,300×60回㋭ なし

拡張セット

アクセス No.B07412

PC-TV472(W)(21インチTVリモコン付) … ¥184,000
三国志III(光栄) …… ¥ 14,800
シュバルツシルトIII(帝国の背信) … ¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 …… ¥ 9,800
天下統一II …… ¥ 9,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥228,200 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㋭ なし
¥ 5,700×36回㋭ なし

アクセス No.B07351

CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載) … ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ) … ¥135,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥ 59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード) …… ¥109,600
CZ-6BP2(数値演算プロセッサボード) … ¥ 45,800
CZ-6BMIA(MIDIボード) …… ¥ 26,800
CZ-247MSD(ミュージックソフト) …… ¥ 28,800
BF-68PRO(ホコリ付着防止フィルター) ¥ 19,800
CM-500(サウンドモジュール) …… ¥115,000
MA-12C(防磁タイプスピーカ) …… ¥ 28,000
グラディウスII …… ¥ 9,800
パロディウスだ！ …… ¥ 9,800
出たな!!ツインビー(コナミ) …… ¥ 9,800
ジュノサイドII …… ¥ 8,800
イース for X68000 …… ¥ 9,600
アルシャーク …… ¥ 9,800

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,114,200 → IPL特別価格

¥ 9,200×60回㋭50,000×10回
¥10,400×72回㋭30,000×12回
¥15,900×48回㋭30,000× 8回
¥18,500×36回㋭50,000× 6回
¥13,900×84回㋭ なし

アクセス No.B07350

CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載) … ¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ) … ¥135,000
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー) …… ¥ 96,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAM) …… ¥ 59,800
CZ-225BSD(イメージ通りの文書作成) ¥ 32,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥841,600 → IPL特別価格

¥ 3,400×60回㋭50,000×10回
¥ 5,300×72回㋭30,000×12回
¥10,600×48回㋭20,000× 8回
¥17,900×36回㋭ なし
¥11,700×60回㋭ なし

オリジナルディスケット ｜ キーボードレッスン ｜ [illegible] ｜ 全国出張サービス ｜ 返品・交換保証 ｜ 代替機の無料貸出 ｜ 初期不良交換3カ月保証 ｜ 5年間完全保証

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

長年の実績が安心をお届けいたします
価格もサービスもご満足いただきたい

お申し込みは？

通話料無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898

受付時間　AM10:00～PM9:00

おハガキ又はFAXでのご注文は

〒252
神奈川県藤沢市
湘南台一十二一二
ウェーブアイ行
通信販売課
掲載誌名係

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年齢(18歳以上の方)
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

FAXは24時間受け付けております。

FAXナンバー／0466-43-1265

現金一括払いの場合は

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただくコレクトサービスを行なっておりますので、「ちょっと通信販売では……」と不安でためらっているお客様は是非ご利用ください。
(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込
お振り込みいただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込み後のお振り込みでお願いいたします。
振込口座／横浜銀行湘南台支店　当座０００００４６７

各種クレジットカードでのお支払いOK！

DINERS CLUB INTERNATIONAL / VISA / JACCS / BANK CARD

etc……

●無料お見積サービス
●下取り買い取りもOK

専門店ならではのインストールサービス

ソフトインストール、メモリー・ハードディスクのセッティングに不安を抱いている方はご利用ください。

サービス内容

●ハードディスクセットアップ
●各種ソフトインストールアップ
●ウインドウズセットアップ
●RAMボードセットアップ

各種サービスは有料となります。

是非ご相談下さい。

ウェーブ・アイプラスワンセット プレゼント!!

本誌掲載の各種ウェーブ・アイプランでお買い求めいただいた方にプラスワンセットを進呈いたします。



●シリコンキーボードカバー
●クリーニングディスク
●フロッピィディスク10枚

便利でお得なクレジット！

●超低金利クレジット！
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット！
1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払を設定できます。

●84回までのロングクレジット！
3～84回までお客様に合わせた幅広い分割が可能です。

●ボーナス一括払いOK！
最長7ヶ月先までの一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK！
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人なしでご利用できます。

●7ヶ月先からの支払いスタートOK！
すぐにご予算がたたない方のために7ヶ月先からの支払いが可能です。

お届けは？

●全国配送OK

●配達日指定OK
留守がちの方のためにご都合に合わせて配達いたします。もちろん日曜祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK
午前・午後・夜間(PM6：00～PM8：00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。

●お届け先指定配達OK
勤務先に送ってもらいたい方、贈り物として送られる方ご指定のご住所に配達が可能です。(国内のみ)

メンテナンスは？

●安心の5年保証
ウェーブ・アイメンバーなら買っていただいたパソコンハードを5年間のロング保証を致します。安心してご利用になれます。

●初期不良新品交換は3ヶ月
●FM-TOWNSなら出張修理もOK

NECマイコンプラザ・富士通FM

ウェーブ・アイ推奨超お買得セット

プラン701 FM-TOWNSII-UX20入門セット



FM-TOWNSII-UX20(CRT一体型)	288,000円
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	30,000円
FMPR-204B(カラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB-RAM)	21,000円
グレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	42,000円
A列車で行こうIII(ゲームソフト)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
TVチューナーカード、RAMセットアップ	無料

定価合計518,400円➡現金特価 **3?8,000円**

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

イメージ編集とレイアウト機能により豊かな表現力を実現したワープロソフトをセット、カラーできれいな印刷が可能です。テレビも見れちゃうすごいやつ！一体型パソコンですのでお部屋のインテリアにもピッタリ！

プラン702 PC-CLUB入門セット



PC-286C-STD(FM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(0.31㎜高解像度CRT)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS-98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト)	9,800円
FMMD-311G(2400bpsモデム)	35,800円
三国志III(シミュレーションゲームソフト)	14,800円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計397,400円➡現金特価 **228,000円**

10,000円×18回	ボーナス27,200円×3回
7,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

簡単ワープロをセット、ワープロだけでなくグラフィックやパソコン通信もできるすぐれもの！そして今超人気の「三国志III」もついているのも見逃せない。いまがチャンスです。

プラン703 PC-9801NS/Tウィンドウズ入門セット



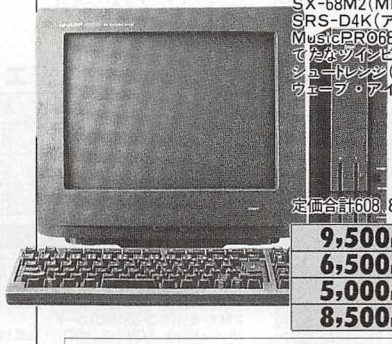
PC-9801NS/T(CPU386SL)	288,000円
LHD-NS80(80MB内蔵型HD)	118,000円
BJ-10VSelect(48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAM)	44,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
WINDOWSセットアップ	無料(35,000円相当)

定価合計635,000円➡現金特価 **448,000円**

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

携帯に便利なノートパソコン。ウィンドウズの組み込みにより、よりパワフルな使用感を味わえます。ソフトインストール済みのセットですので、買ってすぐ使えるプランです。

プラン704 X68000XVI-MIDIセット



CZ-634C-TN(X68XVI-Compact)	368,000円
CZ-606D(0.31㎜高解像度CRT)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68M2(MIDIインターフェース)	19,800円
SRS-D4K(アンプ内蔵スピーカ)	23,800円
Music PRO68K(MIDI)	28,800円
てだなツインビー(MIDI対応)	9,800円
シュートレンジ(シミュレーションゲームソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計608,800円➡現金特価 **435,000円**

9,500円×36回	ボーナス30,700円×6回
6,500円×48回	ボーナス29,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

パソコンで音楽をやるならMIDIで演奏したいものです。小さいながらも大迫力スピーカーと、デジタルヘッドホンのセットで、プロ顔負けのミュージックライフを楽しめます。もちろんMIDI対応のゲームなら迫力満点です。

プラン705 PC-98FA2超お買得限定セット



PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
XC-1498CII(0.28㎜ディスプレイ)	107,000円
PC-PR2000(B4レーザープリンタ)	451,000円
トナーカートリッジ	27,000円
PS98-1002-52(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
SHD-S100(100MBハードディスク)	118,000円
M-400RS(マウス)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,178,600円➡現金特価 **589,800円**

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

32ビット高速マシン、100MBの大容量、さらにはB4サイズのレーザープリンタで美しい印刷ができます。それでもこの破格値！絶対に見逃せないチャンスです。

プラン706 PC-C-98FX2超お買得セット



PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度ディスプレイ)	84,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	40,000円
M-400RS(100~800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段パソコンラック、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計545,400円➡現金特価 **348,000円**

8,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

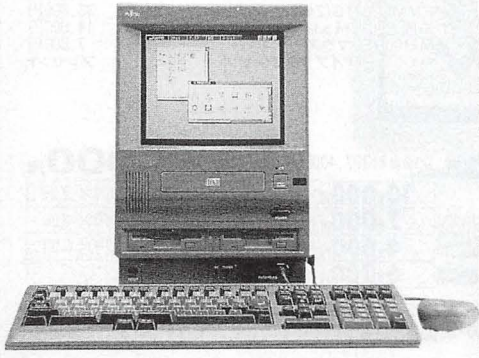
ワープロ、表計算、データベース、グラフと何でもこなせちゃう。48ドットのカラープリンターですから仕上がりも上々。パソコンラックとのセットですからすっきり納まります。

LAB・シャープEXE SHOP



マルチメディアのエリート ただいまバカ売れ中!!

FM TOWNS II



プラン707 TOWNS II-UX20おもしろセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
スーパーリアル麻雀(アーケードゲームの大ヒット作)	11,800円
ランスIII〜リーザス陥落〜(ゲームソフト)	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン708 TOWNS II-UX40日本語ワープロセット

FM-TOWNS II-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計395,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス34,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

定価合計586,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン709 TOWNS II-CX20楽しい通信セット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-MD311G(2400bps専用モデム)	35,800円
AirWarrior(パソコン通信による対戦型ゲーム)	6,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウィザードリィーペイン・オブ・ザ・コスミック・フォージ	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン710 TOWNS II-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOSVer3.1拡張機能)	8,200円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
F・BASIC386インタプリタ(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン711 TOWNS II-CX20ビジネスセット

FM-TOWNS II-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
PR-B400(B4サイズ、シリアルドット漢字プリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(TOWNS専用100MB大容量ハードディスク)	99,800円
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAM)	35,000円
Lotus1-2-3/Windows(表計算、グラフ、データベース等)	98,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙500枚)	2,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計519,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

定価合計540,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

定価合計882,700円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス53,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス42,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス38,600円×10回
12,700円×72回	ボーナス　なし

プラン712 TOWNS II-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNS II-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	108,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS[LBP](日本語ワープロFMオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン713 TOWNS II-CX40ミュージックTVセット

FM-TOWNS II-CX40(40MBハードディスク内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付ディスプレイ)	69,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
FMT-TU101(テレビチューナーユニット)	39,800円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
MusicPRO-TOWNS(MIDI)(楽譜作成演奏ソフト)	39,800円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

プラン714 TOWNS II-CX100お買得ビジネスセット

FM-TOWNS II-CX100(100MB-HD搭載)	533,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁ドットインパクトプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
FM-OASYS[HD]LBP対応	61,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本)	9,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計739,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス36,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
10,500円×72回	ボーナス　なし

定価合計730,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

定価合計925,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス47,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス42,400円×10回
6,000円×72回	ボーナス43,900円×12回
12,000円×84回	ボーナス　なし

	FMT-DP533	FMT-DP534	FMT-DP535	FMT-DP536
FM-TOWNS II-CX20 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン750 標準価格432,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン751 標準価格471,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン752 標準価格452,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン753 標準価格501,000円 **ウェーブ・アイ特価**
FM-TOWNS II-CX40 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン754 標準価格532,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン755 標準価格571,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン756 標準価格552,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン757 標準価格601,000円 **ウェーブ・アイ特価**
FM-TOWNS II-CX100 FMT-KB107 ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン758 標準価格632,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン759 標準価格671,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン760 標準価格652,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン761 標準価格701,000円 **ウェーブ・アイ特価**
FM-TOWNS II-UX20 FMT-KB101A ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン762 標準価格298,000円 **ウェーブ・アイ特価**			
FM-TOWNS II-UX20 FMT-KB101A ウェーブ・アイプラスワンセット	プラン763 標準価格398,000円 **ウェーブ・アイ特価**			

TOWNS基本セットプラン

初心者から達人まで幅広い人に

X68000ウェーブ・アイプランでお買い上げのお客様に

ゲームソフト1本＆X68オリジナルグッズプレゼント

プラン715　X68PRO2超お買い得セット

CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
ゲームソフト1本	プレゼント
X68オリジナルグッズ	プレゼント

定価合計327,800円 ➡ 現金特価 **198,000円**

8,000円×18回	ボーナス27,700円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス15,900円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン716　X68XVI超お買い得セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリディスプレイ)	79,800円
ゲームソフト1本	プレゼント
X68オリジナルグッズ	プレゼント

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス37,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
6,500円×60回	ボーナス　なし

プラン717　X68XVI-Compact超お買い得セット

CZ-674C-H	368,000円
CZ-608D-H(ドットピッチ0.28ミリディスプレイ)	94,800円
AP-900(80桁48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
CZ-8NJ2(アナログジョイスティック)	23,800円
ゲームソフト1本	プレゼント
X68オリジナルグッズ	

定価合計586,200円 ➡ 現金特価 **368,000円**

8,000円×24回	ボーナス58,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス38,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス34,200円×8回
8,100円×60回	ボーナス　なし



プラン718　PC-CLUB激安お買い得セット

PC-286C-STD	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
ランス3	6,800円
ドア	6,800円
太閤立志伝	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計266,200円 ➡ 現金特価 **158,000円**

8,000円×12回	ボーナス38,200円×2回
6,000円×18回	ボーナス24,400円×3回
4,000円×24回	ボーナス21,700円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン719　PC-98DO＋お買い得セット

PC-98DO＋(98VM,88のソフトが使える)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
レジオナルパワーII	9,800円
ドア	6,800円
太閤立志伝	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計379,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス38,700円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン720　PC-386Pお買い得ワープロアートセット

PC-386P(CPU386SX)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCM33(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
PCMS2M(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計446,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス32,400円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス　なし

プラン721　A1GTお買い得セット

FS-A1GT	99,800円
TH-14G2(TVチューナー付、専用ディスプレイ)	60,000円
FS-VC3011A(専用ケーブル)	3,000円

ジョイパッドプレゼント

定価合計162,800円 ➡ 現金特価 **128,000円**

8,000円×12回	ボーナス21,800円×2回
5,000円×18回	ボーナス19,000円×3回
3,000円×24回	ボーナス19,000円×4回
4,300円×36回	ボーナス　なし

プラン722　MAC LCお買得基本セット

MAC LC-2MB-HD40	368,000円
12インチRGBモニター	100,000円

定価合計468,000円 ➡ 現金特価 **328,000円**

10,000円×24回	ボーナス35,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

プラン723　MACCLASSICII2MBFD

MACCLASSICII2MBFD(68030CPU、キーボード、漢字トーク付)	298,000円

定価298,000円 ➡ 現金特価 **189,000円**

10,000円×12回	ボーナス43,100円×2回
8,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス18,700円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

中古品コーナー

◆セット◆	
SHARP CZ-601C-GY CZ-601D-GY	特価99,800円
SHARP CZ-653C-GY CZ-603D-GY	特価168,000円
NEC PC-9801VM2 増設RAM PC-KD852	特価109,800円
NEC PC-9801RX2 PC-KD853N	特価168,000円
NEC PC-98RLmodel2 N5924U	特価285,000円
Fujitsu FM-TOWNS-20F FMT-DP533 FMT-KB101	特価208,000円
Fujitsu FM-TOWNS-UX20 FMT-KB101	特価185,000円
Fujitsu FM-TOWMS-CX20 FMT-DP533	特価275,000円
◆本体◆	
NEC PC-9801RX21	特価138,000円
NEC PC-9801VX2	特価89,800円
NEC PC-9801RS2	特価168,000円
SHARP CZ-652C	特価118,000円
SHARP CZ-653C	特価148,000円
SHARP CZ-634C-TN	特価229,800円
Fujitsu FM-TOWNS-2	特価89,800円
Fujitsu FM-TOWNS-2F	特価128,000円
Fujitsu FM-TOWNS-20F	特価158,000円
Fujitsu FM-TOWNS-80H	特価299,800円
Fujitsu FM-TOWNS-40H	特価258,000円
◆LAP TOP◆	
NEC PC-9801N	特価88,000円
NEC PC-9801NS-20	特価158,000円
NEC PC-9801NS/E40	特価208,000円
NEC PC-9801LV21	特価69,800円
EPSON PC-286LS-STD	特価99,800円
EPSON PC-286LS(40MB-HD付)	特価148,000円
EPSON PC-286BOOK-STD	特価99,800円
TOSHIBA J3100SS02E	特価59,800円
TOSHIBA J3100SX001	特価99,800円
◆プリンタ◆	
NEC PC-PR101G2	特価35,800円
NEC PC-PR201T	特価34,800円
NEC PC-PR201G	特価42,800円
NEC PC-PR150T	特価44,800円
STAR TX-24CL	特価28,000円
EPSON VP-2000	特価45,800円
EPSON LP-3000	特価148,000円
SHARP CZ-8PC4	特価38,000円
Fujitsu FMPR-204B	特価38,000円
◆その他◆	
ハードディスク Little-E40mk2	特価39,800円
FDドライブ LDS-5LV	特価19,800円
スキャナー GT-1000	特価35,800円
FDドライブ LFD-882N	特価29,800円
FDドライブ Little-F	特価15,800円
RAM EDA-2000	特価28,800円
RAM RCN-2000	特価18,000円
RAM PIO-DS134-4ME	特価29,800円
RAM EDS-2000	特価25,800円
ビデオスキャナー HVS-10-1	特価14,800円

ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

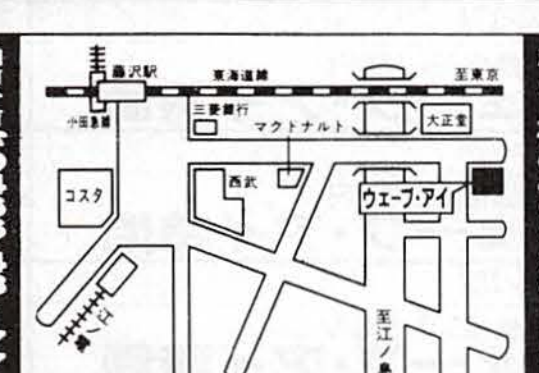
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0592
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

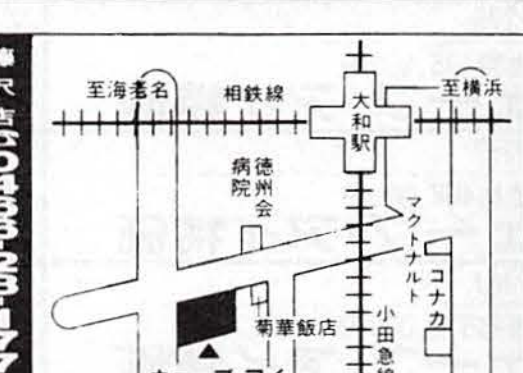
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466-43-1771



藤沢店☎0466-28-1771

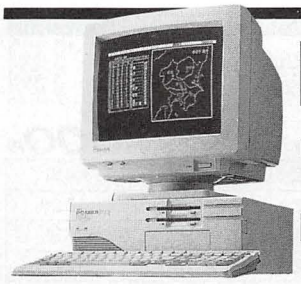


大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



PC98&コンパチ機 デスクトップからノート型まで ウェーブ・アイのベストプラン



プラン724 PC-98FX2お買得入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度ディスプレイ)	84,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(日本語ワープロ、グラフィック作成機能)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計460,400円 ➡ 現金特価 **308,000円**

10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
7,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス18,700円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

プラン725 PC-98FS2お買得ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
PC-KD882(15インチディスプレイ、ドットピッチ0.31㎜)	89,800円
JR-200CL(136桁、ドットインパクトプリンタ)	134,800円
SHD-S100(100MBSCSIハードディスク)	128,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
HARMONY(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(10インチサイズ連続用紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計770,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス　なし

プラン726 98FAすぐ使えるウィンドウズセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX,25MHz)	458,000円
PC-KD882(15インチドットピッチ0.31ミリ、チルト台付CRT)	89,800円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A100(SCSI,100MBハードディスク)	118,000円
FA34-6ME(内蔵6MB増設RAM)	77,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
各種ソフトインストール&セットアップ	42,000円

定価合計1,130,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス34,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス31,500円×12回
12,000円×84回	ボーナス　なし

プラン727 PC-98FX2お買得ミュージックセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵、ドットピッチ0.35㎜)	128,300円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜編集システム)	88,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
SRS-D4K(アンプ内蔵スピーカーシステム)	23,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計545,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス23,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
8,100円×72回	ボーナス　なし

プラン728 PC-98FS2お買得セット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度ディスプレイ)	74,800円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロ)	39,000円
アシストカルク(表計算、グラフ、データベース)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計559,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス19,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン729 98FA超お買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX,25MHz)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計685,600円 ➡ 現金特価 **448,000円**

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

プラン730 486GF2お買得ワープロセット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX,16MHz)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度ディスプレイ)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計593,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン731 486GR2本格ビジネスセット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX,25MHz、ハイレゾ)	458,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンディスプレイ)	138,000円
LP-2000(A4サイズ、レーザープリンタ)	198,000円
プリンターケーブル	6,800円
SHD-S100(100MBSCSIハードディスク)	128,000円
EP-RB7-8M(内蔵8MB増設RAM)	100,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
C・FONT(明朝、ゴシック、毛筆書体など)	38,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計1,265,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス33,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス31,600円×12回
13,800円×84回	ボーナス　なし

プラン732 386GE超お買得ワープロセット

PC-386GE2orGE5(CPU386SX,16MHz)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、チルト台付ディスプレイ)	74,800円
JR-200CL(136桁カラープリンタ)	134,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
HARMONY(統合型ソフト)	50,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパッド、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計575,600円 ➡ 現金特価 **358,000円**

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

98基本セットプラン

	PC-KD882 15インチ ドットピッチ0.31㎜	PC-KD881 15インチ ドットピッチ0.28㎜	CU-14FD 14インチ ドットピッチ0.31㎜	CU-14KD 14インチ ドットピッチ0.28㎜
PC-9801FA2 CPU486SX,16MHz	プラン764 標準価格547,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン765 標準価格576,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン766 標準価格532,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン767 標準価格547,800円 **ウェーブ・アイ特価**
PC-9801FS2 CPU386SX,20MHz	プラン768 標準価格437,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン769 標準価格466,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン770 標準価格422,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン771 標準価格437,800円 **ウェーブ・アイ特価**
PC-9801FX2 CPU386SX,12MHz	プラン772 標準価格407,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン773 標準価格436,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン774 標準価格392,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン775 標準価格407,800円 **ウェーブ・アイ特価**
PC-486GF2 CPU486SX,16MHz	プラン776 標準価格437,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン777 標準価格466,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン778 標準価格422,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン779 標準価格437,800円 **ウェーブ・アイ特価**
PC-486GR2 CPU486SX,25MHz	プラン780 標準価格547,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン781 標準価格576,000円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン782 標準価格532,800円 **ウェーブ・アイ特価**	プラン783 標準価格547,800円 **ウェーブ・アイ特価**

仕事に遊びに場所を選ばない



ノートブックタイプ パソコンシリーズ

いつでもどこでも気ままに使い こなせるA4ファイルサイズ

単体での販売もしております。お問い合わせください。

プラン733 98NS/T超お買い得セット

PC-9801NS/T	288,000円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ)	9,700円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計402,000円 ➡ 現金特価 **278,000円**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン734 98NS/Tお買い得ビジネスマンセット

PC-9801NS/T	288,000円
MC-24PA5(2400bps、モデム)	26,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計372,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン735 98NS/T超お買い得ビジネスセット

PC-9801NS/T	288,000円
EN-125(125MB内蔵ハードディスク)	128,000円
BJ-10VSelect(48ドット、バブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計676,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス38,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

プラン736 98NCお買い得セット

PC-9801NC(TFTカラーノートパソコン)	598,000円
EN-125(125MB内蔵ハードディスク)	128,000円
AP-1000(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
M-400RS(100～800カウントマウス、マウスパット、マウスポケット)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計850,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス33,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス35,800円×12回
10,800円×84回	ボーナス　なし

プラン737 386NWRお買い得セット

PC-386NWR2(CPU80386SX,20MHz)	278,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント

定価合計350,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス　なし

プラン738 386NAEすぐ使えるビジネスセット

PC-386NAE1	238,000円
Pack-A120(120MB内蔵ハードディスク)	138,000円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
PCM2M(マウス)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
各種ソフト、ハードディスクセットアップ	32,000円

定価合計540,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン739 386NAE-1Bハーモニーインストール済セット

PC-386NAE-1B(40MBハードディスク内蔵)	418,000円
HARMONY(統合型ソフト)	50,000円
MS-DOS	9,800円
PynaPrinter48(48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PCMS2M(マウス)	5,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	プレゼント
ソフトセットアップ済み	

定価合計560,200円 ➡ 現金特価 **348,000円**

10,000円×24回	ボーナス40,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

プラン740 J31SX001Wお買得セット

J3100SX001W(CPU386SX)	278,000円
BJ-10VCustom(48ドットバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
M-3100(マウス)	6,500円
TK-3100(テンキーパッド)	13,500円

定価合計374,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン741 J31SX01VWお買得セット

J3100SX01VW(CPU386SX,VGA対応)	328,000円
Dynapack80(内蔵80MBハードディスク)	158,000円
DynaPrinter48(48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
日英MS-DOSVer5.0	23,000円
M-3100(マウス)	6,500円
TK-3100(テンキーパッド)	13,500円

定価合計605,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

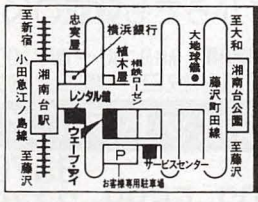
9,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

ウェーブアイ通信販売は

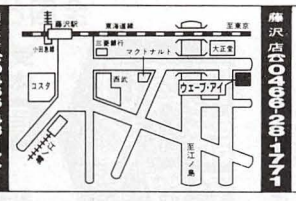
今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：日曜・祭日

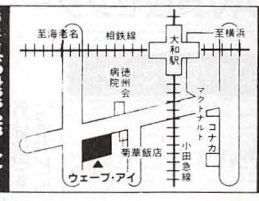
藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)9502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0698　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南店 0466-43-1771



藤沢店 0466-25-1771



大和店 0462-63-9898



神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

ホビーユースの最高機種です!

パソコンハード 売って安心!TELしてナットク!

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン ☎ 03-5688-3370 / 03-5688-3778 / 03-5688-3779

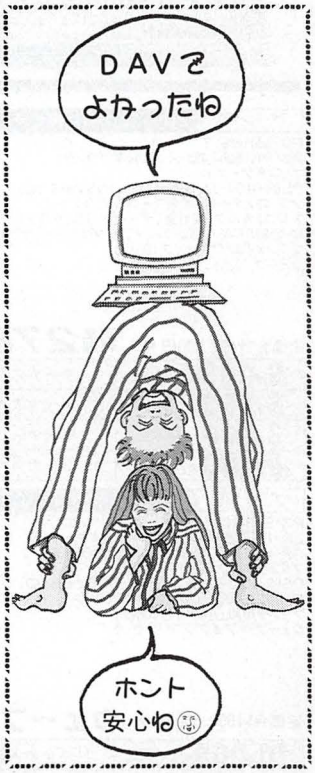
〒101 東京都千代田区外神田6-11-2(深沢ビル1F)

DAV (株)ディー・エー・ブイ

全国どこからでもOK!まれにみる高額買取で最注目のDAVです。

中古パソコン買取専門ショップ(株)DAV((株)ディー・エー・ブイ)

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年5月1日現在)





NEC PC-9801FA2

買取金額 ¥280,000



NEC PC-9801DA2

買取金額 ¥267,000



NEC PC-9801RA21

買取金額 ¥264,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FA2	→¥280,000
●PC-9801DA5	→¥305,000
●PC-9801DA2	→¥267,000
●PC-9801DS5	→¥233,000
●PC-9801DS2	→¥189,000
●PC-9801DX2	→¥192,000
●PC-9801RA2	→¥198,000
●PC-9801RS21	→¥110,000
●PC-9801RX51	→¥176,000
●PC-9801RX2	→¥140,000
●PC-9801VX21	→¥115,000
●PC-9801VX2	→¥104,000
●PC-9801VM21	→¥ 85,000
●PC-9801VM11	→¥ 92,000
●PC-98DO+	→¥132,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801CS5	→¥327,000
●PC-9801UR	→¥104,000
●PC-9801CS2	→¥250,000
●PC-9801DA/U7	→¥335,000
●PC-9801DA/U5	→¥305,000
●PC-9801DA/U2	→¥267,000
●PC-9801DS/U2	→¥189,000
●PC-9801DX/U2	→¥167,000
●PC-9801ES5	→¥225,000
●PC-9801ES2	→¥195,000
●PC-9801EX4	→¥154,000
●PC-9801EX2	→¥132,000
●PC-9801UX21	→¥110,000
●PC-9801UR	→¥104,000
●PC-9801UF	→¥107,000
●PC-9801UV11	→¥ 66,000
●PC-9801CV21	→¥110,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥473,000
●PC-9801TmodelF51	→¥352,000
●PC-9801TmodelW7	→¥330,000
●PC-9801LX5C	→¥170,000
●PC-9801LX4	→¥123,000
●PC-9801LV22	→¥ 60,000
●PC-9801NS/T	→¥178,000
●PC-9801NS/E40	→¥225,000
●PC-9801NS/E	→¥159,000
●PC-9801NL	→¥165,000

機種名	買取金額
●PC-9801HA	→¥ 41,000
●PC-9801NC40	→¥363,000
●PC-9801NC	→¥324,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥157,000
●PC-386P2	→¥172,000
●PC-386GS5	→¥239,000
●PC-386GS3	→¥272,000
●PC-386GE2	→¥170,000
●PC-386GE3	→¥182,000
●PC-386M-STD	→¥157,000
●PC-386NW2	→¥151,000
●PC-386NAE1	→¥144,000
●PC-386Note-A	→¥134,000
●PC-386Book-L	→¥189,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥132,000
●PC-286VX-STD	→¥129,000
●PC-286VF-STD	→¥107,000
●PC-286VE-STD	→¥101,000
●PC-286VS-STD	→¥123,000
●PC-286VG-STD	→¥127,000
●PC-286U-STD	→¥ 77,000
●PC-286C-STD	→¥ 79,000
●PC-286UX-STD	→¥121,000
●PC-286US-STD	→¥104,000
●PC-286LP-STD	→¥118,000
●PC-286LS-H40	→¥132,000
●PC-286LE-H40	→¥ 96,000
●PC-286LF-STD	→¥ 79,000
●PC-286Book-H20	→¥134,000
●PC-286Book-STD	→¥104,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥272,000
●SUPER/HDセット	→¥288,000
●EXPERTⅡ/HDセット	→¥240,000
●EXPERTⅡセット	→¥206,000
●EXPERT/HDセット	→¥240,000
●PROⅡセット	→¥156,000
●ACE/HDセット	→¥177,000
●ACEセット	→¥145,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSⅡUX20	→¥176,000
●TOWNSⅡCX100セット	→¥363,000
●TOWNSⅡCX40セット	→¥286,000

機種名	買取金額
●TOWNSⅡCX20セット	→¥253,000
●TOWNSⅡ20Fセット	→¥178,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 71,000
●FMR-50NBC1	→¥ 66,000
●FMR-50NX6	→¥159,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→¥189,000
●J-3100SX041VW	→¥272,000
●J-3100SX081VW	→¥299,000
●J-3100SX041W	→¥214,000
●J-3100SX001P	→¥156,000
●J-3100SX061P	→¥272,000
●J-3100SX001	→¥101,000
●J-3100GS021	→¥ 85,000
●J-3100GS001	→¥ 66,000
●J-3100SS02E	→¥ 66,000
■MSX.その他	
●FS-A1GT	→¥ 49,000
●FS-A1ST	→¥ 44,000
●FS-A1WSX	→¥ 30,000
●FS-A1FX	→¥ 22,000
●HB-F1XV	→¥ 30,000
●PHC-70FD2	→¥ 35,000

モニター

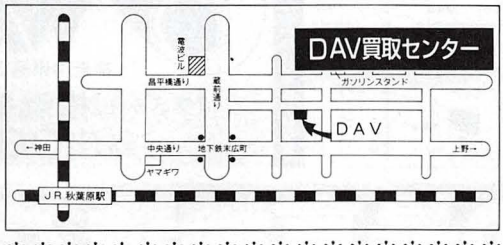
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 77,000
●PC-TV455	→¥ 63,000
●PC-TV454	→¥ 55,000
●PC-TV354	→¥ 46,000
●PC-KD881	→¥ 55,000
●PC-KD882	→¥ 41,000
●PC-KD863S	→¥ 49,000
●PC-KD862S	→¥ 33,000
●PC-KD862	→¥ 30,000
●PC-KD854	→¥ 26,000
●PC-KD854N	→¥ 30,000
●PC-KD853	→¥ 33,000
●PC-KD853N	→¥ 38,000
●N5926-01	→¥104,000
●N-5925R	→¥ 55,000
●N-5913R	→¥ 49,000
●N-5913U	→¥ 44,000
●N-5913L	→¥ 33,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 88,000

プリンター

■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥118,000
●PC-PR201/65A	→¥ 85,000
●PC-PR201J	→¥ 52,000
●PC-PR201GS	→¥ 46,000
●PC-PR101GS	→¥ 49,000
●PC-PR101/60	→¥ 52,000
●PC-PR101/40	→¥ 41,000
●PC-PR150VH	→¥ 44,000
●PC-PR150VL	→¥ 39,000
●PC-PR150T	→¥ 30,000
●PC-PR150H	→¥ 22,000
●PC-PR101TL3	→¥ 19,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 49,000
●XP-2000	→¥100,000
●VP-2061	→¥ 52,000
●VP-1700	→¥ 79,000
●VP-1047	→¥ 38,000
●VP-960	→¥ 44,000
●VP-870	→¥ 66,000
●VP-550	→¥ 30,000
●VP-300	→¥ 33,000
●AP-1000	→¥ 49,000
●AP-900	→¥ 41,000

今スグ売って現金が必要な人は!DAV買取センター

御来店大歓迎



〒101 東京都千代田区外神田6-11-2(深沢ビル1F)

全国どこからでも買収OK!

電話で買取OK!

受付時間:AM9:00～PM7:00
休日(日・祝日、第三土曜)

買取ホットライン

☎03-5688-3370 / 3778 / 3779

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

売ってトクするハード&ソフト。中古を売るならDAV。とにかくおトクです。

DAV
㈱ディー・エー・ブイ
〒101 東京都千代田区外神田6-11-2(深沢ビル1F)

今がチャンス!売ってトクするDAV 高額買取の帝王

業界No.1を目指します

☎ 03-5688-3370
03-5688-3778
03-5688-3779

迷ったらTEL買取ホットライン

●右のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年3月現在)

NEC PC-9801NS/T



買取金額 ¥178,000

機種名	買取金額
●AP-850	→¥ 38,000
●AP-600	→¥ 23,000
●AP-550EX	→¥ 22,000
●AP-300	→¥ 27,000
■etc	
●CZ-8PC5	→¥ 46,000
●CZ-8PC4	→¥ 38,000
●CZ-8PG1	→¥ 38,000
●CZ-8PK10	→¥ 36,000
●I/O-735	→¥110,000
●JR-200CL	→¥ 38,000
●CR-3410CL	→¥ 30,000
●BJ-300J	→¥ 63,000
●BJ-10V	→¥ 33,000
●BJ-10VC	→¥ 38,000
●BJ-10VS	→¥ 36,000
●J31DPR02	→¥ 37,000
●J31DPR01	→¥ 33,000

ワープロ

■NEC	
●PWP-70RX(文豪7RX)	→¥ 66,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	→¥110,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	→¥ 88,000
●PWP-50SC(文豪5SC)	→¥110,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	→¥ 71,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	→¥ 66,000
●PWP-50SI(文豪5ノート)	→¥ 93,000
■TOSHIBA	
●JW-95HV(Rupo95HV)	→¥123,000
●JW-98UP(Rupo98UP)	→¥159,000
●JW-95JW01(Rupo)	→¥ 90,000
●JW-95KV(Rupo)	→¥101,000
●JW-95JP(Rupo95JP)	→¥ 66,000
●JW-95G	→¥ 38,000
■FUJITSU	
●OASYS30AXCD	→¥126,000
●OASYS30AXⅡ	→¥ 71,000
●OASYS30AX301	→¥ 96,000
●OASYS30LXⅢ	→¥ 72,000
●OASYS30SX301	→¥104,000
●OASYS30LS201	→¥ 77,000
●OASYS Pocket	→¥ 44,000
■Panasonic	
●FW-U1P603Aix	→¥ 52,000
●FW-U1P605Ai	→¥ 60,000
●FW-U1P607	→¥ 79,000
●FW-U1P609	→¥110,000

NEC PC-9801NSE



買取金額 ¥159,000

機種名	買取金額
●FW-U1S55Ai	→¥ 66,000
●FW-U1S57	→¥ 82,000
●FW-U1P503Aix	→¥ 46,000
●FW-U1J70	→¥ 55,000
●FW-U1J81	→¥ 93,000
■SHARP	
●WD-A910	→¥ 63,000
●WD-A561	→¥140,000
●WD-A560	→¥123,000
●WD-A551	→¥120,000
●WD-A550	→¥101,000
●WD-A351	→¥ 71,000
●WV-S200	→¥ 99,000
■CANON	
●CW-A40	→¥ 54,000
●CW-A75	→¥ 99,000
●CW-A60	→¥ 68,000
●CW-N3	→¥ 66,000
■SANYO	
●SWP-M91	→¥ 69,000
●SWP-NS5	→¥ 77,000
■Casio	
●FW-9800HR	→¥ 90,000
●FW-9800GX	→¥ 88,000
●FW-8800JN	→¥ 89,000
■SONY	
●PJ-575	→¥ 63,000
●PJ-555	→¥ 57,000
●PJ-2000	→¥ 46,000

APPLE

■CPU	
●MacQUADRA9004M/FD	→¥825,000
●MacQUADRA7004M/FD	→¥715,000
●MacPB1404M/HD40	→¥316,000
●MacPB1002M/HD20+FD	→¥189,000
●MacSE2M/HD40(SD)	→¥ 99,000
●MacSE2M/FD(SD)	→¥ 77,000
●MacSE/302M/HD40	→¥233,000
●MacSE/302M/FD	→¥233,000
●MacPortable2M/HD40(J)	→¥211,000
●MacLC2MB/FD	→¥134,000
●MacⅡx4MB/HD160	→¥308,000
●MacⅡsi5MB/HD80	→¥330,000
●MacⅡsi2MB/HD40	→¥283,000
●MacⅡfx4MB/HD160	→¥544,000
●MacⅡfx4MB/FD	→¥260,000
●MacⅡcx4MB/HD80	→¥410,000

ガンダムアドバンスドオペレーション(PC-9801)



買取金額 ¥6,000

PC-9801/286

商品名	買取金額
●ATLAS HDパック	→¥6,000
●アドバンスドロードモナーク	→¥3,000
●アマランスⅡ	→¥5,000
●伊忍道～打倒信長～	→¥3,000
●囲碁データベース白富士	→¥4,500
●ウィザードリーVCF	→¥5,500
●ウルティマⅥ	→¥5,000
●AI囲碁3	→¥6,000
●A列車で行こうⅢ HDパック	→¥6,500
●F-19スティルスファイター	→¥6,000
●エアーコンバットⅡ	→¥4,000
●エイトレイクスゴルフ	→¥2,500
●エリートプラス	→¥5,500
●永世名人Ⅱ	→¥5,000
●黄金の羅針盤	→¥4,000
●億万長者Ⅱ	→¥4,500
●GUY～ガイ～	→¥5,000
●ガンシップ	→¥3,500

PC-8801

●イースⅠ.Ⅱ.Ⅲ	→¥1,000
●イルミナ	→¥2,000
●伊忍道～打倒信長～	→¥3,500
●ウィザードリーⅤ	→¥2,000
●エメラルドドラゴン	→¥1,500
●ガゼルの塔	→¥3,500
●ガンシップ	→¥3,000
●ガンダム タクティカルオペレーション	→¥4,000
●キサナ	→¥3,000
●キャンペーン版 大戦略Ⅱ	→¥3,500
●キャロル	→¥2,000
●ぎゅわんぶら自己中心派3	→¥1,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥3,500
●クリムゾンⅢ	→¥3,000
●幻影都市 ILLUSION CITY	→¥5,500
●コズミックサイコ	→¥3,000
●コンピューターの卵	→¥3,000

X68000

●イース	→¥3,000
●伊忍道～打倒信長～	→¥3,500
●ウルティマⅥ	→¥5,500
●F-15 ストライクイーグルⅡ	→¥4,500
●エメラルドドラゴン	→¥3,500
●黄金の羅針盤	→¥4,500
●ガンダムクラシックオペレーション	→¥4,000

グロスドイッチュランド(PC-9801)



買取金額 ¥7,500

商品名	買取金額
●グラディウスⅡ～ゴーファーの野望	→¥5,500
●ごめんねエンジェル横浜物語	→¥3,500
●コンチネンタル	→¥3,500
●サイバーコア	→¥3,500
●サイレントメビウス	→¥5,500
●ジェノサイドⅡ	→¥4,500
●シグナトリー	→¥3,500
●ジョーカー2	→¥3,000
●ジョシュア	→¥5,000
●上海2	→¥3,000

FM-Towns

●ATLAS～アトラス～	→¥6,000
●インフェイステーション	→¥4,000
●伊忍道～打倒信長～	→¥5,000
●囲碁入門道場	→¥3,500
●ウィザードリィーベインオブザコズミックフォース	→¥7,000
●ヴォルフィード	→¥4,500
●おかしなマザーグース	→¥3,000
●おしゃれ倶楽部	→¥4,500
●おばあちゃんの知恵袋	→¥4,500
●オルゴール	→¥3,000
●億万長者Ⅱ	→¥3,500
●ギャラクシーフォースⅡ	→¥2,000
●キングスクエストⅤ	→¥4,500
●銀河宇宙オデッセイ	→¥3,500
●ザ・マンホール	→¥2,500
●サイレントメビウス	→¥6,500
●斬Ⅱ(ZAN)タウンズスペシャル	→¥5,000

MSX2/2+

●伊忍道～打倒信長～	→¥5,000
●ウィザードリィーⅢ	→¥4,000
●ELLE(エル)	→¥3,000
●F-1 スピリット	→¥2,000
●F-1 道中記	→¥2,000
●FMパナアミューズメントカートリッジ	→¥6,500
●SDスナッチャー	→¥4,000
●エメラルドドラゴン	→¥3,500
●ガゼルの塔	→¥4,000
●ガチャポン戦士2	→¥2,500
●ガンシップ	→¥3,500
●ギゼ	→¥3,000
●キャルⅡ	→¥3,000
●銀河英雄伝説Ⅱ DX+Set	→¥5,500
●君だけに愛を	→¥3,000
●幻影都市 ILLUSION CITY	→¥5,500
●コズミックサイコ	→¥3,000

※御注意下さい● 中古買取価格は、キズ・保証書・箱・システム・付属品等の有無により異なりますので十分御注意下さい。
● 未成年者の場合は保護者の承諾が必要です。

高額買取ショップで超人気のDAV(ディーエーブイ)では、売りたい人、中古パソコンの処分に困っている人、売った後で後悔したくない人のために…

安心 信用 確実 を提供します。

DAV㊙情報

高い値段で売る方法

①手アカや汚れに注意
②保証書・マニュアル・箱システム・付属品を確かめよう!
③安心・確実ショップを選ぼう!

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!（税別）

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

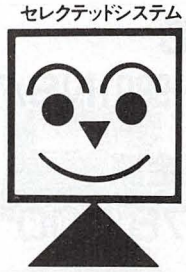
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日：毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!
手数料無料!! 遊びにおいでよ!!
電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付（メーカー保証＋当社保障1年）
- ▶超低金利ハッピークレジット（1回～60回）頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!（万全なサポート体制）
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト-1 蒲田 夏迄待てない方のバーゲン!! 蒲田のオクトにて開催中!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! （送料¥2,000）

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

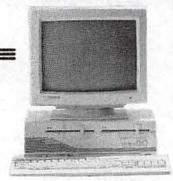
- PC-CLUB（PC-286C-STD）
- CVC-468I（0.31mm）
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥252,800

限定 大特価 ¥123,000

VS

PC-98 DO+



PC-98DO+

- PC-98DO+
- CVC-468I（0.31mm）
- MD-2HD 10枚
- マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチビューター!!

定価合計￥362,800

超特価 ¥220,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ

- CPU80286 16MHz（ノーウェイト）
- ハードディスク内蔵可能
- FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5

- PC-286VJ5
- CVC-468I（0.31mm）
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥312,800

大特価 ¥181,000

PC-9801FX

NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン

- CPU80386SX（12MHz）
- メモリ1.6MB



※FX2（5インチFDD搭載）
FXU2（3.5インチFDD搭載）

PC-9801FX2/U2

- PC-9801FX2/U2
- CVC-468I（0.31mm）
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥352,800

大特価TEL下さい!

組合せディスプレイ



CVC-4681（サムソン）
定価￥84,800
●アナログ ●0.31mm ●RGBカラー ●チルト台付 ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD1511	+￥48,000	●CU-14TV	+￥33,000
●PC-KD1521	+￥30,000	●CU-14FD	+￥ 4,000
●PC-KD881	+￥45,000	●CU-14KD	+￥17,000
●PC-KD882	+￥22,000	●CU-21HD	+￥71,000
●PC-TV454	+￥42,000	●XC-1498II	+￥13,000
●PC-TV455	+￥52,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★今が旬！のハードディスク達★（送料¥1,000）

ティアック HD-41A 限定
●40M（SCSI）
定価￥84,800
特価¥51,500

コンピュータリサーチ CRC-SC100D
●SCSI ●100M/19ms ●32KBキャッシュ
定価￥108,000
特価¥66,000

ティアック HD-101A
●100M（SCSI）
定価￥128,000
特価¥69,000

特集 ★最強！のRAMディスク軍団★（送料¥500）

〈メルコ〉

●EMJ-2000R（98シリーズ、PC-286/386用）	特価¥19,500
● 4000R（ 〃 ）	特価¥28,500
● 6000R（ 〃 ）	特価¥43,500
● 8000R（ 〃 ）	特価¥57,000
●EFA-4000（FA用）	特価¥25,300
● 6000（ 〃 ）	特価¥39,300
● 8000（ 〃 ）	特価¥52,800
● 10M（ 〃 ）	特価¥66,300
●EDS-2000（DS用）	特価¥23,800
● 4000L（ 〃 ）	特価¥26,500
●EDX-4000（DX用）	特価¥35,000
●XMC-2000E（DS用）	特価¥14,500
●ECS-4000（98CS用）	特価¥38,500
●RCD-2000（98NOTEシリーズ用）	特価¥15,700
● 4000（ 〃 ）	特価¥28,000
● 6000（ 〃 ）	特価¥40,500
● 8000（ 〃 ）	特価¥53,000
●ERB-4000（386/S/G/V/GS/GE用）	特価¥30,500
●ERC-4000（386P用）	特価¥35,000
●ENT-2000（NS/T用プロテクトメモリー）	特価¥14,000
● 6000（ 〃 ）	特価¥36,000
●EDA-4000R（DA/RA21/51用）	特価¥23,000
● 6000R（ 〃 ）	特価¥36,000
● 8000R（ 〃 ）	特価¥48,000
●XRB-2000（ERB-4000、PCRB7用増設モジュール）	特価¥14,800

〈I/Oデータ（I・OS-10STD付）〉

●PIO-PC34FX-2ME	特価¥19,300
● 4ME	特価¥29,000
● 8ME	特価¥51,000
●PIO-FA34-4M（FA用）	特価¥24,300
● 6M（ 〃 ）	特価¥38,300
● 8M（ 〃 ）	特価¥48,300
● 10M（ 〃 ）	特価¥61,800
●PIO-DS134-4ML（DS用）	特価¥24,500
●PIO-DX134-4M（DX用）	特価¥34,000
●PIO-CS134-4M（CS用）	特価¥24,500
●PIO-98NT-2ME（98NOTE用）（ノンパリティ）	特価¥15,500
● 4ME（ 〃 ）（ 〃 ）	特価¥29,500
● 8ME（ 〃 ）（ 〃 ）	特価¥52,800
●PIO-98NT34-2M（NS/T用）	特価¥13,000
● 6M（ 〃 ）	特価¥35,500
●EP-SIM-2M（386/S/G/V/GS/GE用）	特価¥14,000
● 4M（ 〃 ）	特価¥26,000
●EP-RB7D-4ME（386/V/S/G/GS/GE用）	特価¥30,800
● 8ME（ 〃 ）	特価¥56,000
●EP-RB7S-4ME（386GE/SX用）	特価¥29,200
●EP-RB8-4M（386P用）	特価¥29,200
●EP-386M-2M（386M用）	特価¥33,500
●PIO-DA134-4ML（DA用）	特価¥24,300
● 6ML（ 〃 ）	特価¥37,500
● 8ML（ 〃 ）	特価¥49,000

ICM

●FT-100F	¥118,000 100M(I/F付)▶特価¥ 85,000
●FT-180	¥158,000 180M(I/F付)▶特価¥114,000
●FT-240	¥188,000 240M(I/F付)▶特価¥136,000
●INTER-240F	¥188,000(FA用内蔵)(I/F付)▶特価¥136,000
●INTER-240G	¥188,000(エプソンPC用)(I/F付)▶特価¥136,000
●C-40	¥ 88,000 40M(カード型)▶特価¥ 61,000
●C-80	¥118,000 80M(カード型)▶特価¥ 81,000

キャラベル

●AV-120FS	¥114,000（FA用ファイルスロット）▶特価¥ 82,000
●AV-200FS	¥188,000（FA用ファイルスロット）▶特価¥135,000
●AV-120FR	¥112,000（FA用内蔵）▶特価¥ 81,000
●AV-200FR	¥185,000（FA用内蔵）▶特価¥133,000
●AV-040SXE	¥108,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 53,000

テクサ

●TRUST-IN80S	¥118,000(オンボードタイプ)▶特価¥ 83,000
●TRUST-120LF	¥105,000 120M内蔵▶特価¥ 72,500
●TRUST-240LF	¥148,000 240M内蔵▶特価¥102,000
●TRUST-GT100R	¥118,000 100M内蔵▶特価¥ 82,000
●STATION-120LB	¥115,000 120M▶特価¥ 82,000
●STATION-240LB	¥158,000 240M▶特価¥109,000
●STATION-GT100R	¥128,000 100M▶特価¥ 88,000
●TRUST-NE45	¥ 98,000(98NS/E/T用)▶特価¥ 47,000
●TRUST-NE80	¥112,000(98NS/E/T用)▶特価¥ 69,000
●TRUST-NE12	¥118,000(98NS/E/T用)▶特価¥ 85,000

緑電子

●ビルトN40	¥ 98,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 47,000
●ビルトN80	¥108,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 67,000
●ビルトN120	¥128,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 78,000
●"DOODA" A-100	¥118,000 100M▶特価¥ 69,000

ロジテック

●SHD-S100	¥108,000（国産ディスク）▶特価¥ 73,000
●SHD-S200	¥168,000（国産ディスク）▶特価¥112,000
●LHD-S100NP	¥ 99,800（FA用フロントイン）▶特価¥ 69,000
●LHD-S200EP	¥129,800（FA用フロントイン）▶特価¥ 89,000
●LHD-S240H	¥188,000（国産ディスク）▶特価¥127,000
●LHD-S120HP	¥109,800（FA用フロントイン）▶特価¥ 76,000
●LHD-S240HP	¥149,800（FA用フロントイン）▶特価¥103,000

ティアック

●HD-1101	¥128,000 100M/19ms▶特価¥ 73,000
●DD-41	¥148,000 40M▶特価¥ 64,000
●DD-101A	¥178,000 100M/19ms▶特価¥119,000

テクノジャパン

●PD-125E	¥112,000 125M▶特価¥ 75,000
●PD-200H	¥158,000 200M/15ms▶特価¥107,000

コンピュータリサーチ

●CRC-SC130D	¥125,000 130M/18ms▶特価¥ 78,000
●CRC-IHE40	¥ 98,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 45,000
●CRC-IHE80	¥108,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 66,000
●CRC-IHE124	¥122,000（98NS/E/T用）▶特価¥ 79,000

新作ゲームソフト25～30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2



- PC-9801FA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価￥TEL下さい!

PC-9801FS2/U2

NEW



- PC-9801FS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥422,800
特価TEL下さい!

PC-9801CS2



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥398,000
特価￥245,000

PC-486GR5/2

-(CPU486SX 25MHz)ハイレゾマシン-

NEW



- PC-386GR5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価￥365,000

PC-386P2



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥342,800
特価￥218,000

PC-486GF5/2

-(CPU486SX 16MHz)ハイレゾ対応-

NEW



- PC-386GF5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥422,800
特価￥285,000

NEC※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- ●PC-9801FA5/U5+CU-14FD（￥652,800）……特価¥419,000
- ●PC-9801FA7/U7+CU-14FD（￥722,800）……特価¥459,000
- ●PC-9801FX5/U5+CU-14FD NEW（￥472,800）……特価¥308,000
- ●PC-9801FS5/U5+CU-14FD NEW（￥542,800）……特価¥353,000
- ●PC-9801FS7/U7+CU-14FD NEW（￥612,800）……特価¥400,000
- ●PC-9801UF+CU-14FD（￥292,800）……特価¥182,000
- ●PC-9801CS(3.5インチFDD×2、40MHDD)（￥548,000）……特価¥370,000

EPSON※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- ●PC-486GR3+CU-14FD NEW（￥557,800）……特価¥385,000
- ●PC-486GR5E/2E+CU-14FD NEW（￥682,800）……特価¥475,000
- ●PC-486GF3+CU-14FD NEW（￥447,800）……特価¥305,000
- ●PC-486GF5E/2E+CU-14FD NEW（￥572,800）……特価¥393,000
- ●PC-386GE5/2+CU-14FD（￥372,800）……特価¥225,000
- ●PC-286VJ5+CU-14FD（￥302,800）……特価¥184,000
- ●PC-286VJ5B+CU-14FD（￥432,800）……特価¥283,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
（シャープ）



定価￥74,800
- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD1511(¥118,000)…+¥44,000
- PC-KD1521(¥89,800)…+¥26,000
- PC-KD681(¥118,000)…+¥41,000
- PC-KD682(¥89,800)…+¥18,000
- PC-TV455(¥147,000)…+¥48,000
- PC-TV354(¥110,000)…+¥28,000
- PC-TV454(¥128,300)…+¥38,000
- N-5913U(¥120,000)…+¥45,000

三菱
- XC-98V3(¥128,000)…+¥26,000
- XC-1498CII(¥107,000)…+¥9,000

エプソン
- CR-5050(¥99,800)…+¥30,000
- CR-5500(¥168,000)…+¥90,000
- CR-7000(¥248,000)…+¥140,000

シャープ
- CU-14KD(¥89,800)…+¥7,000
- CU-21HD(¥148,000)…+¥68,000
- CU-14TV(¥99,800)…+¥29,000

ノート・パソコン・コーナー（送料￥1,000）

PC-9801NS/T NEW



定価￥288,000
大特価￥TEL下さい!

NEC(下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。)
- PC-9801NL（￥238,000）……特価¥160,000
- PC-9801NS/T40 NEW（￥398,000）……特価¥266,000
- PC-9801NS/T80 NEW（￥458,000）……特価¥298,000
- PC-9801NC（￥598,000）……特価¥398,000
- PC-9801NC40（￥738,000）……特価¥500,000

EPSON
- PC-386 NOTE AE（￥238,000）……特価¥149,000
- PC-386NWR2（￥278,000）……特価¥195,000
- PC-386NWR1B（￥398,000）……特価¥279,000

プリンター・コーナー（ケーブル・用紙付）（送料￥1,000）

EPSON AP-1000PC



- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価¥67,000

EPSON VP-2061PC



- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字

定価￥130,000
大特価¥87,000

NEC
- PC-PR150N（￥69,800）…特価¥42,000
- PC-PR150T（￥64,000）…特価¥43,000
- PC-PR150VL（￥84,000）…特価¥56,000
- PC-PR201/45（￥95,000）…特価¥64,000
- PC-PR201/63（￥125,000）…特価¥86,000
- PC-PR101/63（￥115,000）…特価¥79,000
- PC-PR201/65A（￥215,000）…特価¥133,000

キヤノン
- BJ-10V Select（￥79,800）…特価¥53,800
- BJ-10V Custom（￥69,800）…特価¥46,500

※PC(ディスクトップ用)ケーブル付
- BJ-330J(￥208,000) 限定 ……特価¥117,000
(VPエミュレーションケーブル付)

STAR
- JP-100（￥79,800）…特価¥45,000
- JP-200（￥104,800）…特価¥49,000
- JR-200CL（￥134,800）…特価¥59,000

EPSON
- AP-900PC 限定（￥94,000）…特価¥49,800
- VP-1047PC（￥99,000）…特価¥71,000
- VP-5074PC（￥290,000）…特価¥178,000
- VP-5085PC（￥210,000）…特価¥143,000
- VP-5130PC（￥228,000）…特価¥165,000
- LP-2000（￥198,000）…特価¥132,000

Fujitsu
- JOY RITER（￥49,800）…特価¥37,000

※(FP-110)ブックプリンター、PC用

モデム・コーナー（送料¥1,000）

OMRON MD24FP5V
- MNPクラス5
- ポケットモデム

定価￥36,800
特価¥25,000
- MD24FN5(¥44,800)……特価¥29,700
- MD24FB5V(¥39,800)…特価¥25,500

AIWA
- PV-CN24(¥39,800)……特価¥28,000
- PV-A24B5(¥39,800)……特価¥25,500
- PV-M24B5(¥39,800)……特価¥25,500

Fujitsu NEW パーソナルモデム-2400FII (FMMD-311G)



- 2400bps
- MNPクラス5

定価￥35,800
特価¥24,000

MICRO CORE NEW MC24PA5



- ポケットモデム
- 2400bps
- MNPクラス5

定価￥26,800
特価¥18,800

ミュージカル・ツール（送料¥500）

ROLAND(ローランド)
- ミュージ郎 500……(¥45,000)▶特価¥128,000
- ミュージ郎 300……(¥88,000)▶特価¥ 76,000
- ミュージ郎Jr. NOTE……(¥93,000)▶特価¥ 77,500
- ミュージ郎Jr. BOARD……(¥59,000)▶特価¥ 49,000
- RCM-PC98Ver.2.3……(¥58,000)▶特価¥ 45,200

SNE
- サウンドオーケストラVS……(¥36,000)▶特価¥ 21,700
- サウンドオーケストラLS……(¥30,000)▶特価¥ 17,800
- リトルオーケストラRS……(¥26,000)▶特価¥ 15,000
- SOS2……(¥12,000)▶特価¥ 8,000
- サウンドMUSICIAN……(¥25,000)▶特価¥ 11,500
- リトルMUSICIAN……(¥12,000)▶特価¥ 5,500
- GINGA-PRO(テンキー)……(¥50,000)▶特価¥ 30,000
- GINGA-10V(テンキー)……(¥18,000)▶特価¥ 11,500
- GINGA-10L(テンキー)……(¥16,000)▶特価¥ 10,200
- Joy-98V (Joystickインターフェイス)…(¥12,000)▶特価¥ 7,800
- Joy-98L (Joystickインターフェイス)…(¥10,000)▶特価¥ 6,500

■リトルオーケストラSS(¥22,000)
……限定大特価¥9,000

ドライブユニット・コーナー（送料¥1,000）

■コンピュータリサーチ
① CRC-FD3.5SH 定価￥33,800 特価¥21,500
② CRC-FD3.5WH 定価￥53,800 特価¥33,000
③ CRC-FD3.5SS 定価￥23,800 特価¥15,500
④ CRC-FD3.5WS 定価￥43,800 特価¥28,000

コンピュータ・リサーチ
- CRC-FD5SA ￥43,800…▶特価¥27,500
- CRC-FD5WA ￥65,800…▶特価¥41,000
- CRC-FD5N ￥45,800…▶特価¥30,800
- CRC-FD5SS ￥38,800…▶特価¥24,800
- CRC-FD5WS ￥58,800…▶特価¥36,800

ティアック
- FD-30Sn ￥39,800…▶特価¥17,000
- FD-30Wn ￥59,800…▶特価¥26,500
- FD-30S ￥39,800…▶特価¥17,000
- FD-30WA ￥59,800…▶特価¥22,500
- FD-31S ￥39,800…▶特価¥18,500
- FD-31W ￥59,800…▶特価¥35,000

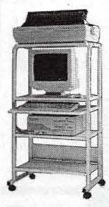
緑電子
- LITTLE-F ￥24,800…▶特価¥15,800
- LITTLE-F2 ￥44,800…▶特価¥28,300
- LITTLE-ZFS ￥34,800…▶特価¥23,500
- LITTLE-ZFW ￥54,800…▶特価¥36,500

エース電子
- AF-5S ￥39,800…▶特価¥26,000
- AF-35S ￥24,800…▶特価¥15,500
- AF35W ￥44,800…▶特価¥27,800

アイドルジャパン
- AFD-50S ￥42,000…▶特価¥26,000
- AFD-50W ￥62,000…▶特価¥38,000
- AFD-50SN ￥48,000…▶特価¥29,800
- AFD-50WN ￥68,000…▶特価¥42,000

パソコンラック（送料無料）

Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台



- 1150(H)×640(W)×600(D)

定価￥38,000
特価
¥12,500

Ⓑ4段キャスター付



- 1250(H)×640(W)×700(D)

定価￥29,800
特価
¥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 三菱銀行
久ヶ原(クガハラ)支店 蒲田支店
当No.1824 当No.0278691

株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体+ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!(税別)
■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

ゲームソフト新製品続々入荷中!!
店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

▼夏のボーナス一括（7月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
●定休日：毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までOKヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNS II モデル CX20 セット



- FM-TOWNS II モデル CX20 〈本体〉 （¥333,000）
- FMT-DP533 〈カラーCRT〉 （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 （¥ 30,000）

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531（¥ 89,800）……＋¥ 6,000
- FMT-DP532（¥138,000）……＋¥30,000
- FMT-DP534（¥108,000）……＋¥34,000
- FMT-DP535（¥ 89,800）……＋¥16,000
- FMT-DP536（¥138,000）……＋¥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた拡張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



＋

MS-DOS Ver.3.1 L33（定価¥9,800）

＋

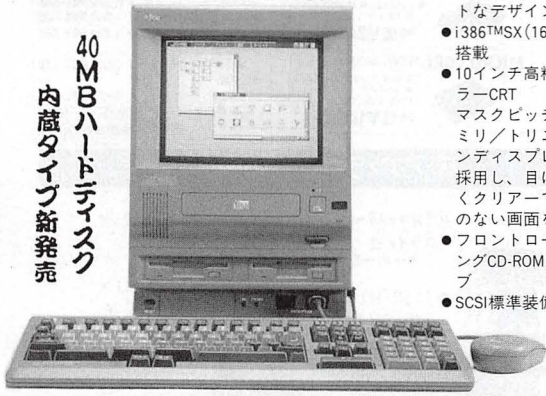
Fujitsuオリジナルテレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデル UX セット

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



- 一体型のコンパクトなデザイン
- i386™SX（16MHz）搭載
- 10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで疊りのない画面を実現。
- フロントローディングCD-ROMドライブ
- SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- FM-TOWNS II UX20 （¥288,000）〈本体〉
- FMT-KB107/207 （¥ 30,000）〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
- FM-TOWNS II UX40 （¥ ? ）〈本体〉
- FMT-KB107/207 （¥30,000）〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード（FMT-416）¥38,800▶**¥27,000**　▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

- ◉全国どこでも出張サービス致します。
- ◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
- ◉全品商品保証付（メーカー保証＋当社保証1年）
- ◉配達日の指定OK!!（万全なサポート体制）
- ◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

ラストチャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税込

※全国修理出張サービスを致します。

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット



- FM-TOWNSモデル20F 〈本体〉 （¥323,000）
- FMT-DP533 〈カラーCRT〉 （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 （¥ 30,000）

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!!（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

ディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531（¥ 89,800）……＋¥ 6,000
- FMT-DP532（¥138,000）……＋¥30,000
- FMT-DP534（¥108,000）……＋¥34,000
- FMT-DP535（¥ 89,800）……＋¥16,000
- FMT-DP536（¥138,000）……＋¥57,000

を加算して下さい。

オクトセレクテッドプレゼント!!

- 大戦略III '90（シュミレーションゲーム）
- ドラッケン（3DアクションRPGゲーム）
- HYPER ADDRESS Ver. 2.0（カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ）
- Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

※ゲームソフト変更出来ます。

一段とパワフル"ハードディスク内蔵タイプ"

※モデル40H　クレジット価格は送料・消費税込

- FM-TOWNS-40H（本体） （¥473,000）
- FM-DP533（カラーCRT） （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード） （¥ 30,000）
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計 ¥588,600

超特価¥338,000（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
¥29,800	¥15,800	¥11,000	¥ 8,600	¥ 7,400

※モデル80H　クレジット価格は送料・消費税込

- FM-TOWNS-80H（本体） （¥623,000）
- FM-DP533（カラーCRT） （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード） （¥ 30,000）
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

限定

定価合計 ¥738,600

超特価¥415,000（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
¥36,600	¥19,400	¥13,500	¥10,600	¥ 9,100

FM-TOWNS II CX40セット

- FM-TOWNS II CX40（本体） （¥433,000）
- FMT-DP533（カラーCRT） （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード） （¥ 30,000）
- ★オクトHYPERプレゼント！

定価合計 ¥532,800

（送料・消費税込） 超特価¥無念！表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

FM-TOWNS II CX100セット

- FM-TOWNS II CX100（本体） （¥533,000）
- FMT-DP533（カラーCRT） （¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード） （¥ 30,000）
- ★オクトHYPERプレゼント！

定価合計 ¥632,800

（送料・消費税込） 超特価¥無念！表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!!どんどんお店まで来てネ!!

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■システムサコム SCSI



ただの大容量ではFM-TOWNSには似合わない。より速く、そして静かに。ピュアな設計思想が生んだ、まさにFM-TOWNSのためのハードディスクです。

- HD-J040(42M/25ms)
  (¥ 89,000)……大特価¥ 61,000
- HD-J100(100M/20ms)
  (¥128,000)……大特価¥ 87,000
- HD-J130(130M/20ms)
  (¥148,000)……大特価¥101,000
- HD-J170(173M/20ms)
  (¥189,000)……大特価¥123,000

※別売(SCSIカード)
FMT-121(¥30,000)‥特価¥ 21,300

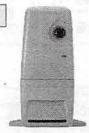
■ニューテック SCSI



- NT-Jr100FM
  100M/19ms
  (¥125,000)
  特価¥87,800
- NT-180FM
  180M/20ms
  (¥168,000)
  特価¥118,000

■ロジテック

- LHD-FM50 SCSI
  50M/17ms
  (¥96,000)
  特価¥63,000
- LHD-FM100
  100M/17ms
  (¥128,000)
  特価¥83,000



ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

■PR-B400

- 24ドット(139桁) 漢字プリンター
- カラー



定価¥98,000
特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)

- 24ドット(110桁) 漢字プリンター
- カラー



定価¥98,000
特価¥62,000

JOYRITER NEW

■FP-110(Fujitsu)
FM・PC対応

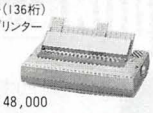
- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵



定価¥49,800
大特価¥37,000

■PR-A600

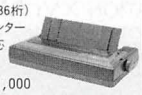
- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー



定価¥148,000
特価¥108,000

■PR-40T (CITY RITER)

- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー対応



定価¥120,000
特価¥71,000

■FMPR-204B 推奨

- 24ドット(80桁) 漢字プリンター
- 熱転写カラー



定価¥80,000
特価¥38,000

夢を動かす原動力——〈ハイパーソフトコーナー〉——仕事をこなす機動力!(送料:1ケ¥500、2ケ¥700、3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™V.3.0」

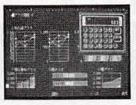


- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上
HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥17,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



①FDD版(¥55,000)
特価¥38,500
②HDD版(¥58,000)
特価¥40,600
③LBP版(¥61,000)
特価¥42,700

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥20,900

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™V.3.0」With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥24,400

My Fair Lady	(¥28,000)(英会話)	▶¥20,500	
GEAR BASE	(¥50,000)(データベース)	▶¥37,000	
Cristac Card	(¥38,000)(データベース)	▶¥28,000	
クレヨナージュ	(¥42,000)(データベース)	▶¥31,000	
My Fair Lady MATE	(¥32,000)(学習)	▶¥23,500	
HYPER PLANET	(¥12,800)(天文シュミレータ)	▶¥ 9,500	
Z's STAFF PRO-TOWNS	(¥58,000)(グラフィック)	▶¥39,800	
日本語MS-DOS V.3.1L31	(¥18,000)(OS)	▶¥12,600	
F-BASIC 386 V.1.1	(¥25,000)(言語)	▶¥17,500	
TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	(¥80,000)(言語)	▶¥56,000	
MOVIE-TOWNS	(¥18,000)(言語)	▶¥12,600	
富士通 HABITAT V.1.1	(¥ 6,000)(通信)	▶¥ 4,200	
TOWNS-V NET V1.1	(¥18,000)(通信)	▶¥12,600	
TOWNS-PAINT V.1.1	(¥38,000)(グラフィック)	▶¥26,600	
サイクロンEXPRESSαTOWN	(¥98,000)(グラフィック)	▶¥69,000	
C-TRACE-TOWN	(¥68,000)(グラフィック)	▶¥49,000	
「伝」	(¥70,000)(グラフィック)	▶¥52,000	
MIXING PRO TOWNS	(¥14,800)(音楽)	▶¥11,000	
F-BASIC 386 コンパイラ	(¥45,000)(言語)	▶¥31,500	
ロータス1-2-3 2.3J	(¥98,000)(表計算)	▶¥67,000	
MS-WORKS	(¥40,000)(統合)	▶¥29,800	
F1 DATA BOX	(¥32,000)(データベース)	▶¥23,500	
High C-Compiler	(¥40,000)(C・コンパイラ)	▶¥28,500	
Z's TRIPHONE	(¥39,800)(グラフィック)	▶¥29,800	
HYPER遊名人	(¥42,000)(ワープロ)	▶¥31,200	
テラ タウンズ	(¥32,000)(ワープロ)	▶¥21,500	
MUSIC PRO-TOWNS	(¥19,800)(音楽)	▶¥13,900	
MUSIC PRO-TOWNS+MIDI	(¥39,800)(音楽)	▶¥27,900	
TOWNS-SOUND V1.1	(¥28,000)(音楽)	▶¥19,600	
EUPHONY V1.1	(¥98,000)(音楽)	▶¥72,800	
CD-GRAPHICS PLAYER V1.1	(¥ 4,000)(グラフィック)	▶¥ 3,000	
G-5	(¥38,000)(ワープロ)	▶¥29,000	

FM-NOTE BOOK (送料・消費税込)

■FM-NOTE BOOK MS-DOSサービス

(FMR50NB1A/B)(FDDタイプ)(JIS/親指) 限定



- ブランクディスク(MF-2HD×5枚)
- MS-DOS
  〔A-4ファイルサイズ、2.5kgトリプルドライブ方式〕

※MF-2HD 5枚プレゼント

定価¥238,000 大特価¥91,000

FMR-50NBX (送料・消費税込)

限定セット SRAMカードセット

〈FMR-50NBX+SRAMカード〉

■FMR50NXI(¥258,000)
+RJB-512(512KB SRAMカード)(¥21,000)
+MF-2HD×5枚

大特価¥148,000

FMR-50NBX2 (送料・消費税込)



NEW
※MF-2HD 5枚プレゼント
(CPU386SX(20MHz) トリプルドライブ方式 2MBメインメモリ標準装備)
〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

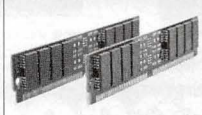
■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指
(FMR50NX21A/B)
定価¥258,000
特価¥TEL下さい!

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指
(FMR50NX26A/B)
定価¥378,000
特価¥TEL下さい!

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指
(FMR50NX27A/B)
定価¥458,000
特価¥TEL下さい!

クレジット回数: 6回 ? 12回 ? 24回 ? 36回 ?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■八戸ファーム

- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥11,000
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥15,000
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥29,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥53,000

■メルコ

- XMT-2000L 定価¥21,000…特価¥14,800
- XMT-4000L 定価¥41,000…特価¥TEL下さい
- XMT-8000L 定価¥81,000…特価¥TEL下さい

■I・Oデータ

- FJ-SIM-2ME 定価¥21,000…特価¥14,800
- FJ-SIM-4ME 定価¥35,000…特価¥24,800
- FJ-SIM-8ME 定価¥65,000…特価¥45,800

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101

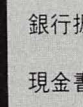
- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付



定価¥39,800
特価¥27,300

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101

- ステレオパワーアンプ内蔵フェイスピーカー



定価¥29,800
特価¥20,500

FMT-351 80387数値演算プロセッサ	(¥120,000)	▶¥ 82,800
FMT-351 80387数値演算プロセッサ	(¥120,000)	▶¥ 82,800
FM60-401 MIDIカード	(¥ 40,000)	▶¥ 29,300
FMT-402 MIDIカード	(¥ 35,000)	▶¥ 23,900
FMT-403 MIDIカード	(¥ 72,800)	▶¥ 54,000
FM60-102(1ポート)RS-232Cカード	(¥ 30,000)	▶¥ 22,300
FM60-102(2ポート)RS-232Cカード	(¥ 45,000)	▶¥ 33,600
FMT-411 ビデオカード	(¥ 35,000)	▶¥ 23,900
FMT-412A ビデオカードII	(¥ 40,000)	▶¥ 28,000
FMT-121 SCSIカード	(¥ 30,000)	▶¥ 21,200
FMT-FD302	(¥ 28,000)	▶¥ 19,700
FMT-FD322A	(¥ 50,000)	▶¥ 34,700
FMT-611(拡張ユニット)	(¥ 39,800)	▶¥ 27,800
FMT-612(I/O拡張ユニット)	(¥ 89,000)	▶¥ 61,500
FMT-FD302(F・D)	(¥ 28,000)	▶¥ 19,800
FMT-FD322A(F・D)	(¥ 50,000)	▶¥ 35,000
PRINT BOY II	(¥ 29,800)	▶¥ 21,200
FMT-221(エミュレータカード)	(¥ 80,000)	▶¥ 59,000
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	(¥198,000)	▶¥145,000
FMT-416(TVチューナーカード)	(¥ 38,800)	▶¥ 27,000

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)

- 2400BPS
- MNPクラス5



定価¥35,800
大特価¥24,000

Fujitsu
- モデムカード2400(¥49,000)▶¥34,000
- モデムカード1200(¥30,000)▶¥21,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24B5 (¥39,800)▶¥26,000

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)

- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800
特価¥63,800

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥121,000

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……▶¥ 33,000
- HS7RII (¥45,800)……▶¥ 25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥ 45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥ 45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトクラクラ・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です!夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7　●定休日：毎週火曜日

▼夏のボーナス一括（7月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI Compact



（送料・消費税込）
超特価¥残念！表示不能!!

X68000 Compact 新発売記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—
（今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!）

① 生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800） ／ 新作ゲームソフト!! ／ 大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2（CYBER STICK） シューティングゲーマーの必須アイテム!!（定価¥23,800）

＋

③ MD-2HD（10枚） シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■CZ-674C-TN（定価¥298,000）

Ⓐ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-608D-TN（14型） NEW
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓑ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-607D-TN（14型）
定価合計¥392,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓒ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-614D-TN（15型）
定価合計¥433,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

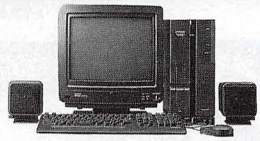
Ⓓ●CN-674C-TN NEW
●CN-606D-TN（14型）
定価合計¥377,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000XVI <ドッカーンプレゼント付>

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!



超特価¥残念！表示不能!!

プレゼント：生中継68 野球ゲームの決定版（定価¥9,800） ／ 新作ゲームソフト!! ／ 大戦略III'90 シュミレーション（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■CZ-634C-TN（定価¥368,000）

Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥26,000	24回	¥13,800	36回	¥ 9,500	48回	¥ 7,500

Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥29,000	24回	¥15,400	36回	¥10,600	48回	¥ 8,400

■CZ-644C-TN（定価¥518,000）

Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥36,000	24回	¥19,100	36回	¥13,200	48回	¥10,400

Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶**超特価¥表示不能！**

12回	¥38,000	24回	¥20,200	36回	¥14,000	48回	¥11,000

X68000PROII ラストチャンス!! <BIGプレゼント付>

（送料無料・税別）

X68000PROII（CZ-653C）



定価¥285,000
超特価¥138,000

プレゼント：新作ゲームソフト!! 大戦略III'90〈シュミレーション〉（定価¥9,800）
さらに！ ★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

■CZ-653C（定価¥285,000）

Ⓐ●CZ-653C＋CU-21HD
定価合計¥433,000▶**超特価¥243,000**

12回	¥21,100	24回	¥10,500	36回	¥ 7,000	48回	¥ 5,200

Ⓑ●CZ-653C＋CZ-606D
定価合計¥364,800▶**超特価¥198,000**

12回	¥17,100	24回	¥ 8,500	36回	¥ 5,700	48回	¥ 4,200

Ⓒ●CZ-653C＋CZ-607D
定価合計¥384,800▶**超特価¥213,000**

12回	¥18,400	24回	¥ 9,200	36回	¥ 6,100	48回	¥ 4,600

Ⓓ●CZ-653C＋CZ-614D
定価合計¥420,000▶**超特価¥236,000**

12回	¥20,400	24回	¥10,200	36回	¥ 6,800	48回	¥ 5,100

プリンターセット
<ケーブル・用紙付>（送料¥1,000）

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター

定価¥96,800
大特価**¥68,800**

ハードディスク
SCSI（送料¥1,000）

■システムサコム
●HD-J040 42M/25ms（¥89,000） 大特価 **¥61,000**
●HD-J100 100M/20ms（¥128,000） 大特価**¥87,000**
●HD-J130 130M/20ms（¥148,000） 大特価**¥101,000**
●HD-J170 173M/20ms（¥189,000） 大特価**¥123,000**

特選周辺機器（送料¥500）

●SX-68MII MIDI インターフェイスボード（システムサコム）¥19,800 …… 特価**¥13,500**
●HGS-68（HAL研究所）¥39,800‥特価**¥25,000**

■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A（1MB） ¥25,000…… 特価**¥15,800**
②PIO-6BE2-2M（2MB） ¥50,000…… 特価**¥31,000**
③PIO-6BE4-4M（4MB） ¥88,000…… 特価**¥54,000**
④SH-6BE1-1M（1MB・600C用） ¥25,000…… 特価**¥18,000**

X68000ソフト大セール（送料¥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
（シャフト）定価¥58,000 …… 特価**¥36,500**
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価¥28,800 CZ-261MS …… 特価**¥21,300**
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
定価¥35,800 CZ-284LS …… 特価**¥26,800**
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
定価¥44,800 CZ-285LS …… 特価**¥33,500**
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価¥58,000 …… 特価**¥39,600**
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS …… 特価**¥16,800**
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS …… 特価**¥20,600**
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS …… 特価**¥23,000**
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K
定価¥29,800 CZ-249GS …… 特価**¥22,000**
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-253BS …… 特価**¥29,400**

周辺機器コーナー（送料¥500）

●〈MIDIボード〉
CZ-6BMI（¥26,800） 特価**¥19,500**
●〈カラーイメージユニット〉
CZ-6VTI/BK（¥69,800） 特価**¥51,000**
●〈ビデオボード〉
CZ-6BVI（¥21,000） 特価**¥15,400**
●〈SCSIインターフェイスボード〉
CZ-6BSI（¥29,800） 特価**¥22,000**
●〈2MB増設RAMボード（CZ-674C用）〉
CZ-6BE2D（¥ ? ） 特価**¥TEL下さい**
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2A（¥59,800） 特価**¥43,000**
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2B（¥54,800） 特価**¥39,500**

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までOKヨ!!

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館

夏のボーナス超特価セール!!

2F ワープロ FAX・コピー 電子手帳

CASIO HW-9800GX



●学習機能付・自動編集機能Ver.2を搭載●マルチラインプリンターによる230文字/秒の超高速印字●3書体・スーパーアウトラインフォントを採用

定価 ~~¥208,000~~

超特価**¥138,000**

TOSHIBA Rupo



■JW95JV 定価 ~~¥198,000~~

■JW95KV2 定価 ~~¥238,000~~

超特価セール

TOSHIBA



■PFX-11 メモリー付、定価 ~~¥149,000~~ 超特価**¥99,800**



■PFX-32 定価 ~~¥108,000~~ 超特価**¥59,800**

SHARP 書院 WD-A551



●日本語ワープロ 定価 ~~¥220,000~~

超特価セール

SHARP



■UX-2 絵でおしゃべり、イラストーク 定価 ~~¥83,000~~ 超特価**¥69,800**



■DA-8000 定価 ~~¥278,000~~ 取付調整費¥7,000(別料金) 超特価**¥198,000**

Panasonic おたっくす KX-PW1



定価 ~~¥78,000~~ 取付調工費 ¥7,000(別料金)

超特価セール

SONY PTC-500



●パームトップコンピューター 定価 ~~¥198,000~~ ソフトケース付

超特価**¥49,800**

2F SOFT ノートパソコン

NEC PC-9801NS/T



●A4サイズ●重さ2.9kg(FDDモデル) 3.1kg(HDDモデル)●CFLサイドライト白黒液晶ディスプレイ 定価 ~~¥288,000~~

超特価セール

98NOTE NS/T用内蔵型ハードディスクパック



松賀機器 MD-25ET40 40MB、定価 ~~¥72,000~~ 超特価**¥59,800**

松賀機器 MD-25ET80 80MB、定価 ~~¥98,000~~ 超特価**¥79,800**

キャラベル AV-080SXE 80MB、定価 ~~¥128,000~~ 超特価**¥94,800**

NEC PC-9801NL



●ジャストA4サイズで重さ1.3kg●最大8.4時間のバッテリ駆動が可能●日本語MS-DOSをROMで内蔵 定価 ~~¥238,000~~

超特価セール

NEC PC-9801NC



●ノートパソコンでは画期的なTFTカラー液晶ディスプレイ採用 定価 ~~¥598,800~~

超特価セール

NEC PC-9801Tmodel W5



●2ドライブ +40Mハードディスク付 定価 ~~¥758,000~~

超特価**¥298,000**

EPSON PC-386NWR2

NEW



●A4ジャストサイズ●3.5インチ、2FDD搭載●i386™SX20MHzノーウェイト 定価 ~~¥278,000~~

超特価セール

TOSHIBA DynaBookV386/20



■J-31SX 001VW 定価 ~~¥328,000~~

■J-31SX 041VW 定価 ~~¥428,000~~

超特価セール

TOSHIBA DynaBook386



■J-31SX001-B 定価 ~~¥238,000~~ 超特価**¥178,000**

■J-31SX021-B 定価 ~~¥308,000~~ 20MB 超特価**¥248,000**

■J-31SX041-B 定価 ~~¥338,000~~ 40MB 超特価**¥278,000**

TOSHIBA DynaBook



■J-31SSW01 定価 ~~¥198,000~~

超特価**¥77,800**

J-31SSW01 ワープロセット

本体 …… ¥198,000

プリンター エプソン AP-300(ケーブル付) …… ¥59,800

ワープロソフト アシストワード …… ¥9,800

合計定価 ~~¥267,600~~

超特価**¥148,000**

Canon BJ-10V Custom



●超軽量・コンパクトボディ●高精細・高速印字●わずか45dBの低騒動音 定価 ~~¥69,800~~

超特価**¥49,800**

マウス 超特価!!



●200カウント

超特価

¥1,780

MSXコーナー

ナショナル FSA1GT サービスソフト付 定価 ~~¥99,800~~ 超特価**¥76,800**

MSXプリンター FSPW1 定価 ~~¥49,800~~ 超特価**¥20,600**

★拡張スロット 定価 ~~¥29,800~~ ……超特価セール

★ビデオデジタイザー 定価 ~~¥29,800~~ …超特価セール

※この他にも商品はたくさんあります。ぜひご来店下さい!!
★広告掲載商品はすべて税抜価格です★ボーナス一括払いも、夏・冬二回払いもできます★都内近郊無料配送★AM10:00〜PM8:00★年中無休★各種クレジット販売いたします!!

1F 書籍 パソコン

NEC PC-9801FX2/U2

NEW



●i386™SX(12MHz)搭載●前面ファイルスロット採用

■FX2 定価 ~~¥278,000~~

■FX/U2 定価 ~~¥278,000~~

超特価セール

NEC PC-9801FS2/U2

NEW



●i386™SX(20MHz)搭載●前面ファイルスロット採用

■FS2 定価 ~~¥348,000~~

■FS2/U2 定価 ~~¥348,000~~

超特価セール

NEC PC-9801FA2/U2



本体 …… ¥458,000

CMTB14H2(ディスプレイ) …… ¥84,800

合計定価 ~~¥542,800~~

超特価**¥454,000**

NEC PC-9801CS2



●32ビットCPU386SX(16MHz)搭載●12インチカラーCRTディスプレイ内蔵

■CS2 定価 ~~¥398,000~~

超特価**¥288,000**

EPSON PC-486GR3/GR5

NEW



●CPUi486™SX 25MHzノーウェイト●SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能

■GR3 定価 ~~¥383,000~~

■GR5 定価 ~~¥458,000~~

超特価セール

EPSON PC-486GF3/GF5

NEW



●CPUi486™SX 16MHzノーウェイト●SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能

■GF3 定価 ~~¥373,000~~

■GF5 定価 ~~¥348,000~~

超特価セール

EPSON PC-286Club



●16ビット,NEC PC-9801コンパチブル 本体 …… ¥168,000 CMTB14H2(ディスプレイ) …… ¥84,800

合計定価 ~~¥252,800~~

超特価**¥133,000**

EPSON PC-386P2



本体 …… ¥268,000 CMTB14H2(ディスプレイ) …… ¥84,800

合計定価 ~~¥352,800~~

超特価**¥258,000**

エプソンプリンター



ドットプリンター

■AP-1000PC 定価 ~~¥99,800~~ 超特価**¥79,800**

熱転写プリンター

■AP-900PC 定価 ~~¥87,800~~ 超特価**¥59,800**

■AP-300 定価 ~~¥59,800~~ 超特価**¥39,800**

Macintosh LC



4MB/40MB HD内蔵モデル

定価 ¥398,000

超特価**¥250,000**

Macintosh PowerBook 140/170



PowerBook 140 ●40MB HD内蔵モデル 定価 ~~¥598,000~~

PowerBook 170 ●40MB HD内蔵モデル 定価 ~~¥748,000~~

超特価セール

Macintosh Classic/ClassicII



Classic 定価 ~~¥308,000~~ ●2MB/40MB HD内蔵モデル 超特価**¥138,000**

ClassicII 定価 ~~¥298,000~~ ●4MB/FD内蔵モデル 超特価**¥180,000**

FUJITSU FM-TOWNSII



FMTW2UX20(本体) …¥288,000

FMT-KB101A(JISキーボード) …… ¥10,000

合計定価 ~~¥298,000~~

超特価セール

外付ハードディスク



ロジテック SHD-40J 40MB、SASI 定価 ~~¥79,800~~ 超特価**¥57,800**

ロジテック LHD-S100NJ 100MB、SCSI 定価 ~~¥128,000~~ 超特価**¥99,800**

ディアック HD-101A 100MB、SCSI 定価 ~~¥128,000~~ 超特価**¥89,800**

シグマA・P・O F3(パソコンデスク)



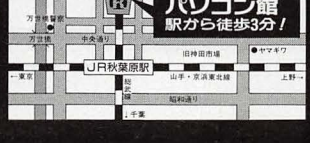
●外形寸法:610W×700D×1283H●データ スタンド/コード収納ケース/2P(2コ)コンセント付 定価 ¥38,000 (イス、サイドテーブルは別売です)

超特価**¥19,800**

ロケット 3号店 パソコン館

〒101 東京都千代田区外神田1-4-6

☎03(3257)0003 FAX03(3257)1903

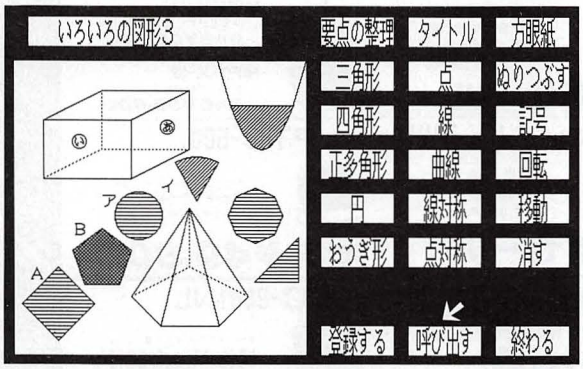


自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

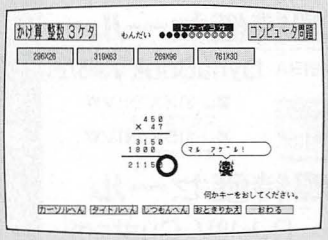




← 図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

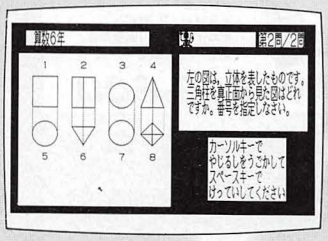
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

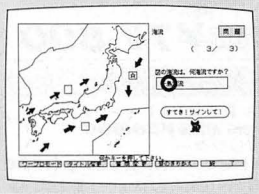
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

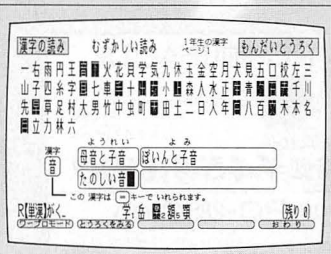
構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



地理大工さん



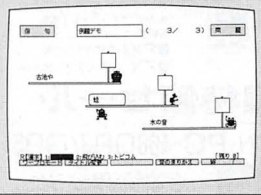
歴史大工さん



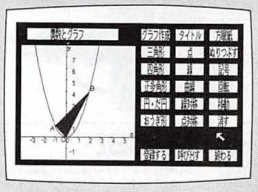
漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

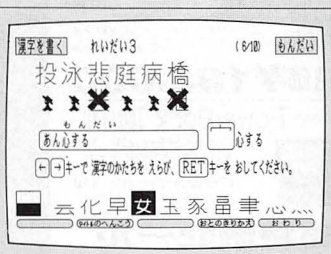
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



国語大工さん



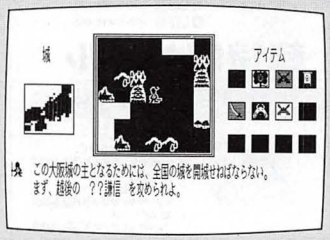
数学大工さん 図形グラフ編



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

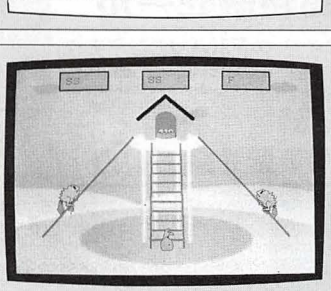
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA、ヤマギワ、Bit-INN東京、ラオックスザコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、町田：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

◆お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象 / 教科 / 機種	小学生 計算大工さん	小学生 図形大工さん	小学生 漢字大工さん 読み方編 小学生版	小学生 漢字大工さん 書き方編 小学生版	中学生・高校生 英語大工さん	中学生・高校生 地理大工さん	中学生・高校生 歴史大工さん	中学生・高校生 国語大工さん	中学生・高校生 数学大工さん 図形グラフ編	中学生・高校生 漢字大工さん 読み方編 中学生版	中学生・高校生 漢字大工さん 書き方編 中学生版	小中高一般 ゲーム大工さん	小中高一般 マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○			○	○
定価（税別）	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）												

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

全国書店で絶賛発売中！

●ネットワーカー必携●　1992年 春号

マイコンBASICマガジン別冊

ワープロ パソコン通信

BBS電話帳

特別企画:800円で加入できる

パソコン・キャプテン

●都道府県別ネットワーク一覧
●ABC・50音順ネットワーク一覧
●本書の上手な使いかた



全国BBSデータ集1050局を掲載

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

電波新聞社　出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

●B5判
定価2,000円(本体1,942円)

振替口座東京5-51961

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO 標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー
©SEGA 標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Ｄシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO 標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット
©NAMCO 標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン
©NAMCO 標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA 標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Ｄシューティング。ＸＥ-１AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA 標準価格7,800円



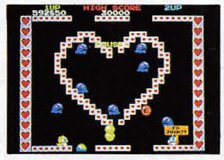
パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス
©NAMCO 標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO 標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88
©NAMCO 標準価格8,200円

２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！



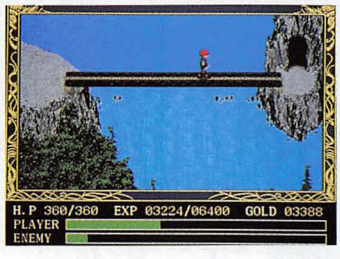
X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

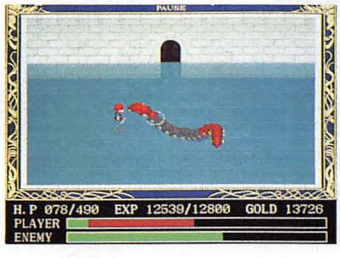
5インチ2HD 2枚組 標準価格９,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。







X68000用ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。

5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中



「キャメルトライ」好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円



周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格(再生産)9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用
ジョイスティック
アダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用
ジョイスティック

XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子
変換ユニット

XAV-1s

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。

(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15 kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット

標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前 2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
仙台支局 ☎(022)227-7211
新潟支局 ☎(025)245-2526
関東総局 ☎(0273)26-3206
松本支局 ☎(0263)36-2266
静岡支局 ☎(0542)54-6405
名古屋支局 ☎(052)261-4541
金沢支局 ☎(0762)63-8661
京都支局 ☎(075)221-8021
神戸支局 ☎(078)391-5885
広島支局 ☎(082)228-5581
高松支局 ☎(0878)61-3111
下関支局 ☎(0832)67-7478
熊本支局 ☎(096)380-7500
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の電子Eメールが作者に殺到!!

感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98KB(キロバイト)の空きエリアが出現したゾ!

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと～く Ver.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと～くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと～く Ver.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声

千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。



※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。



感謝その2

えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

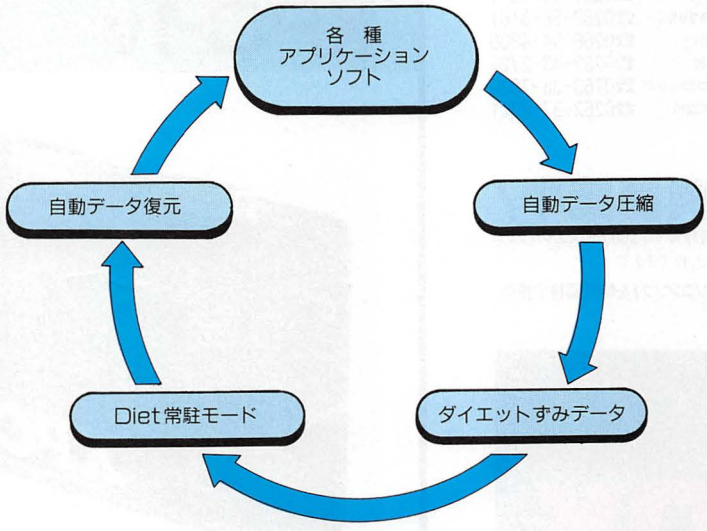
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき,常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから,それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は,常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより,使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが,一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

ラオックスパソコン取扱店
充実のソフト＆ハード

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
ザ・コンピュータ館II	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
ザ・コンピュータ ゲーム館	●JR秋葉原駅歩いて3分	☎03-3251-3100
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎043-253-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎043-278-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎043-227-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎043-222-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋ららぽーと店	●2F専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勤業ナナリ	☎0474-85-2261
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび東店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAMIC会員募集中!

●LAMICとは、Laox Micom Clubの略称です。3,000円以上のパソコン製品を、お求めの方ならどなたでも入会できます。

■特典として、会員の方には更に、パソコンソフトを特別価格で提供。

Laox

ローランド ミュージ郎500

価格 145,000円

関連記事 P.75～78



デスクトップ・ミュージックを始めるのに必要なものすべてを一箱におさめたローランドの『ミュージ郎』シリーズ。今回は，発売後間もないシリーズ最上位機種にあたる『ミュージ郎500』を紹介する。セットに含まれる音源『CM-500』は標準化を考えて設計されており，また付属ソフトの『ミュージ郎Ver.2.0』も他のソフトと演奏データをできる限り共有できるよう改良されている。これからのデスクトップ・ミュージックの重要なキーワードともいえる「GSフォーマット」や「スタンダードMIDIファイル」の説明を交えながら，ミュージ郎500の購入から立ちあげまでをフォト・ドキュメント風に追ってみる。

今月の「製品」ピックアップ

電波新聞社 XPC-1v

価格 41,800円

関連記事 P.84～85



NECのPC-9801シリーズのアナログRGB信号から，ビデオ信号・S端子用の信号を取りだすツールが，『XPC-1v』だ。そのくわしい接続方法や応用範囲について考えながら，画質の変化を写真でチェックする。

NEC PC-9801NS/T

価格
288,000円(NS/T)
398,000円(NS/T40)
458,000円(NS/T80)



NEC PC-9801NL

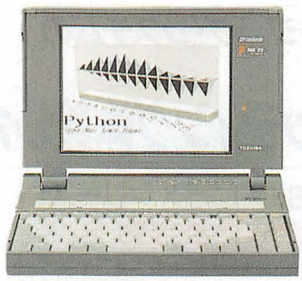
価格
238,000円



東芝 Dyna Book V386-25 (J-3100SL 001VW)

価格
378,000円

関連記事 P.67~74



いま，ノート・パソコンを買うなら“これがイチ押し！”という機種を，販売店のプロ・アドバイザーに直接インタビューして聞いてみる。購入の目的を「携帯重視」と「拡張重視」の大きく二つに分け，それぞれのおすすめの機種とそのアプリケーションの選択や周辺機器の提案をしてもらう。

富士通 FM TOWNS II

価格
298,000円
(UX20+キーボード)

関連記事 P.81~83



今回で第3回目を迎えた集中連載『FM TOWNSの可能性を探る！』は，FM TOWNSがいかに動画をうまく使いこなしているのか，いかに動画を使いこなすのに向いているのかを，発売されているソフトウエアに照らし合わせながら探ってみる。

ハイパーメディアの先端をいく“Windows MME”や“DAPS”，“フラクタル・エンジン”などのシステムを，メーカーからのコメントを含めて紹介する。

NEC PC-9801FS

価格
348,000円(FS2, FS/U2)
468,000円(FS5, FS/U5)
538,000円(FS7, FS/U7)



NEC PC-9801FX

価格
278,000円(FX2, FX/U2)
398,000円(FX5, FX/U5)

関連記事 P.80



『PC-9801FS』は『PC-9801DS』の後継機で，CPUにはインテルのi386SX(20MHz)を搭載。DSに比べて処理速度が1.25倍高速化した。また，『PC-9801FX』は『PC-9801DX』の後継機で，CPUにはインテルのi386SX(12MHz)を搭載。16ビットCPUから32ビットCPUにグレード・アップした。

どちらの機種もユーザー・メモリは標準で1.6Mバイトを搭載し，最大で14.6Mバイトまで実装可能。FA同様に前面のファイル・スロットを装備。FM音源を搭載しているのでゲームも楽しめる。

今回は『PC-9801FS』と『PC-9801FX』の仕様についてレポートする。

CONT

マイコン
BAS
7月号

今ノート・パソコンを買うならコレ! 67
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ
イチ押しノート・パソコン・システム

話題のデスクトップ・ミュージック・システムの 75
購入から起動まで
「ミュージ郎500」セッティング体験レポート

YAMAHA Hellow Music CBXシリーズ 79
MUSICOMPOSER

手ごろな価格になってきた32ビット・パソコン 80
PC-9801FS/FX

集中連載 FM TOWNSの可能性を探る! 81
第3回 CD-ROMのビジュアル・
デモンストレーションを体験しよう

PC-9801の映像が家庭用テレビに映る! 84
スキャンコンバータ「XPC-1v」

ワープロ/パソコン通信新聞 86

マンガで学ぼう ザ・パソコン・レクチャー 90
先生と生徒のための情報教育虎の巻
〜コンピュータはなぜ使われる?!〜

ビジネス・ショウ・レポート 94

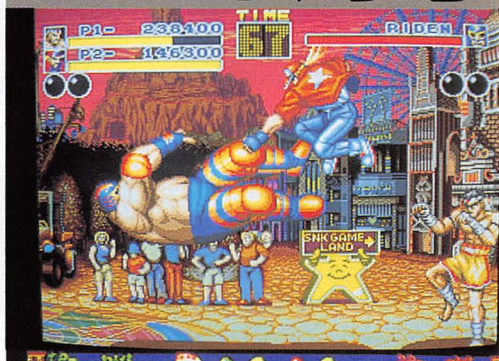
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 95

ゲーム制作・教材制作に役立つ 100
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
〜てこの原理をゲームにしてみよう〜

メーカーがズバリ答える 177
誌上公開質問状

あくせすROOM 294
〜スーパーソフト・クイズ/お楽しみプレゼント 他〜

U-com(中古パソコン機器)バイヤーズガイド 297









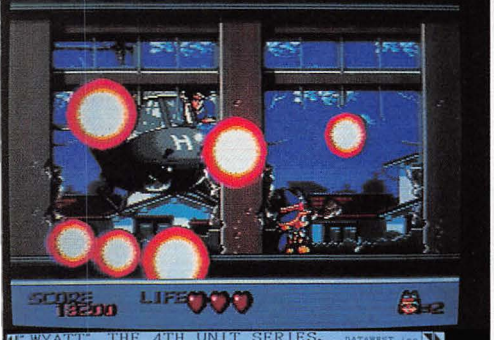
ENTS

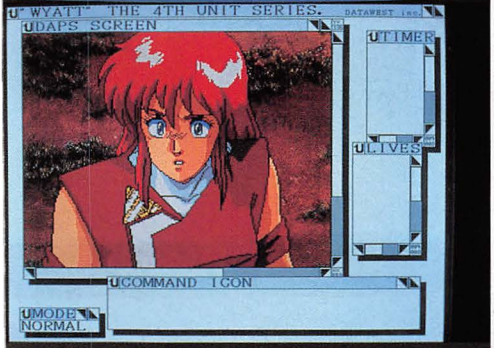
わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

BEEP Magazine

目次









Super Soft 大特集

速報！『スナッチャー』の完結版がPCエンジン・スーパーCD-ROM²で登場！ 202

NEWS PC-98『大戦略Ⅳ』の真相にせまる 203

今,『NEO・GEO』がおもしろい！ 204
—全ソフト一挙掲載—

NEW VIDEO GAME
サボテンボンバーズ/コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ 210

チャレンジ/アドベンチャー・ゲーム
WYATT 213

注目パソコン・ゲーム
ディスクバトラー/財閥銀行/シュートレンジ/プリンセスメーカー/F-19 ステルスファイター 216

チャレンジ/海外パソコン
シムアント 220

Super soft Hot Information 236
基本的に6月8日から7月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
- パーソナル・コンピュータ
- 海外パソコン
- アーケード・ゲーム
- スーパーファミコン
- ファミリーコンピュータ
- PCエンジン
- メガドライブ
- ゲームボーイ
- ゲームギア
- ゲーム・ミュージック&ビデオ

FINAL STAGE *from writers* 243

短期集中連載 太閤立志伝/レミングス 245

ビジュアル・パソコン通信
富士通「エア・ウォーリア」体験記 251

レスキュー！COMPUTER GAME 256
AVG,RPG,SLG,ACG…何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 260

読者の意見ホンキでPlay！ホンネでReview！ 262

新連載 ゲーム・デザイナー養成講座 264
電脳教育委員会

CHALLENGE! HIGH SCORE! 266

ビデオゲーム CLASSIC GUIDE 274

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 277
ソフトハウス16社のPRページ

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	曖マイン	アムルの弟	105
FM77AV	タロくんのタイルパニックだノ	藤本雅也	107
FM TOWNS	双子戦士	ZUO SOFT	110
	GOLF	うし	112
MSX2	MAD BOXER	吉川忠彦	115
	CONCENTRATION	水越　功	116
	あるいていこう	鈴木幹也	118
	STOLEN HEART'S	大三　元	120
MZ-1500	移植版　香港	深田　郎	122
MZ-2500	塀～問仲幸羊の場合	アダモ	124
PC-6001mkⅡSR	必殺仕事人雄禿之助参上	ぶひ・あげ・どん	127
PC-8001	CARAMELTRY	清水博之	129
PC-8001mkⅡSR	GOLF	岩瀬伯友	131
	NU君の金塊拾い	REX	133
	移植版　世界最強の女	神谷成導	136
PC-9801/286	MAZEめいずメイズ	山形夏大	139
	HOPPING	高橋　潤	141
	関市水道かぁ	遠藤和弘	143
	Horizontal Fields	沖山助十郎	146
X1/turbo	THE CLEANER	高橋大吾	149
	がんばれ編集長	中尾　明	151
X68000	足	渋谷正徳	154
	あみだパニック	千吉良賢一	156
	SPACE GANGS	長谷川光助	158
PB-100	カメレオンの憂鬱	佐井正則	160
PC-E500	CORORON	近藤紀之	161

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM77AV	スーパースターソルジャー(ステージ4)	田口順一	164
FM TOWNS	METAL HAWK～BGM1	派呂曼蛇	166
X1+FM音源	サンダークロスII	たつくん	171
X68000+NAGDRV(ノーマル)	FINAL FANTASY Ⅳ(黒チョコボのテーマ)	西丸由貴	173
X68000+NAGDRV(CM64+PCM)	フェリオス	牧田竜也	175

©マイコンBASICマガジン7月号

第11巻 第7号 1992年6月25日印刷　1992年7月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

広告さくいん

ハードメーカー

富士通……表2，前付カラー3
NEC……前付カラー4～5，中付カラー179，表4
セガ……前付カラー6～7

メディアメーカー

帝人……前付カラー17

ソフトハウス

ヒューマンソフト……前付40
SNK……中付カラー180～181
日本ファルコム……中付カラー182～185，表3
SPS……中付カラー186
ハミングバードソフト……中付カラー187
ファミリーソフト……中付カラー188
マイクロプローズジャパン……中付カラー189
ナムコ……中付カラー190～191
ハドソン……中付カラー200

レコード関連

キングレコード……中付カラー201
ポニーキャニオン……とじ込み付録

パソコン・ショップ

北海道・東北――
庄子デンキ……後付354
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー10～11
P & A……前付カラー12～16
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20～21
アイビーエル……前付22～25
ウェーブアイ……前付26～31
DAV……前付32～33
OCT……前付34～38
ロケット本店……前付39
ラオックス……前付カラー46
パソコンランド21……後付305
コナン販売……後付306～307
ソフマップ……後付308～315
HOT LINE……後付316～317
ソフトクリエイト……後付318～319
クレバリー……後付320～321
フューチャーランド北本……後付324～325
横浜サードウェーブ……後付330
コンピュータドック……後付331
アイビット電子……後付332
メディアショップハイランド……後付333
AVCフタバ……後付334
アイエヌシー……後付335
サンマックス……後付336
コムネット……後付337
NOVA情報機器……後付338
ストップ……後付339
パソコンランド深谷……後付346
ソフトショップラム……後付346
日本マイコン流通センター……後付348～353
東海――
パソコンハウスダイナ……後付326～327
関西――
スタンバイ……前付カラー18
システム21……後付322～323
アイツー……後付328～329
ユニオンコンピュータネットワーク……後付347

その他

NTT……前付カラー8～9
ソフトウェア著作権協会……中付カラー192～193
野遷ゲームデザイナーズアカデミー……後付303
シーレックス……後付304
ケイアイシー……後付340
アペックス(旧 玉屋)……後付341
キョーワインターナショナル……後付342
幻夢幻夢……後付343
テクナート……後付344
タイムマシン……後付345
ロータスプレス……後付345
ゲームプラザニュー日の出/ケイアイシー/マガジンガレージ/八千代プレイランドカーニバル/イエローハット/アイシーサービス/GAMEファンタジー/チャレンジャー関大前/ソフトランド秀和/ビッキーズ……とじ込み付録

今ノート・パソコン買うならコレ！
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ

イチ押し ノート・パソコン・システム

ノート・パソコンといえば，少し前までは「デスクトップ型の補助」として使われていたようですが，最近は性能もあがり，１台目として買う人も多いようです。

しかし，ノート・パソコンは，ハードディスクやRAM増設に専用のものを使うことが多いため，目的の使いかたをするために，どのような周辺機器をそろえたらよいのか，わかりづらくなっています。

そこで，ベーマガ編集部では，パソコンについて多くの製品知識を持っている，パソコン・ショップの販売担当者に「プロのアドバイス」を聞いてきました。

強力なプロ・アドバイザーがいる四つの販売店

PRO STAFF ツクモ

ツクモ・パソコン本店は，秋葉原駅から歩いて5分ほどのところにあり，パソコンに関するものを中心に品ぞろえしているパソコン専門店です。

扱っているノート・パソコンの種類も多く，周辺機器も充実しています。

今回は，その中から２機種を選んでもらい，その機種に最適な周辺機器と，おすすめの使いかたをセットで組んでもらいました。

LaOX

ラオックスの『ザ・コンピュータ館』に入ると，１階から５階まで，パソコン，周辺機器，ソフトウエア，関連書籍などがびっしりと並べられています。もちろんノート・パソコンも，多くのメーカーのものが展示されています。ここでそろわないものはないのではないか，という豊富な品ぞろえが魅力です。

また，新製品がでると，すぐに店頭でデモをしてくれるので，それ目当てにきている人も多いようです。まさに“情報発信源”という感じのお店です。

TOKYO MEDIAPOLIS

TOKYO MEDIAPOLISは，秋葉原西口をでるとすぐ右正面にある『ラジオ会館』の６階にあります。

その名前のとおり，おもにマルチメディアに対応したパソコン，富士通FM TOWNSやApple Macintoshを中心に扱っているお店です。マルチメディアを生かした，いろいろなデモンストレーションを見ることができます。

今回は，富士通とAppleから発売されているノート・パソコンからそれぞれ1機種ずつ，おすすめのセットを選んでもらいました。

ロケット

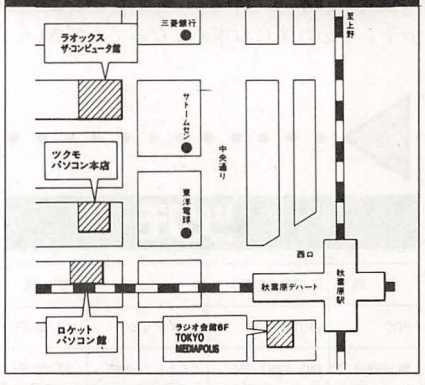
ロケット・パソコン館は，秋葉原駅から中央線ぞいにお茶の水方面に歩くと５分ほどのところにあります。

ノート・パソコンはもちろん，デスクトップ型から周辺機器，ソフトウエアまでが豊富に展示されています。

お店の特徴として，「しっかりしたアドバイスを」ということが目標で，それがお客さんにも好評となっているようです。

今回は，NECと東芝から1機種ずつ選んでもらいました。

秋葉原MAP



表の見かた

表の中では，つぎの省略文字を使っています。

- ●OS：MS-DOSなどに代表される，基本ソフトウエア
- ●HDD：ハードディスク
- ●MIDI I/F：MIDIインターフェース
- ●DTMセット：MIDIインターフェース，音源ソフトウエア，ケーブルをセットにしたもの。

表の下には「なぜこれを選んだのか」という，担当者のコメントがあります。参考にしてください。

また，メーカーの問い合わせ先を，74ページにまとめておきましたので，製品についての質問はそちらにお願いします。

イチ押し

拡張性

NEC PC-9801NS/T 定価288,000円



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	80i386SL(98)(20MHz)+16kバイト・キャッシュメモリ
RAM	標準1.6Mバイト(RAMドライブをメモリとした場合)最大11.6Mバイト
グラフィック表示	640×400(8階調モノクロ)
ドライブ	RAMドライブ×1, 3.5インチFDD×1
インターフェース	マウス, プリンタ, RS-232C, テンキー, 拡張バス, 拡張カード, モデム& CRT, 内蔵HDD
その他機能	レジューム, バックライト
サイズ	316(幅)×254(奥行)×53(高さ)mm
重量	FDDモデル2.9kg, HDDモデル約3.1kg

選んだ理由(わけ)

PRO STAFF ツクモ 荒井貞博さん

この機種が98ノートの主流となっています。内蔵ハードディスクは, サード・パーティから大容量のものが格安でありますから, 組み合わせでかなりお買い得になります。1台目として買っていくお客さんも多いようですね。そのときには, 『MS-DOS Ver3.3D基本セット』も忘れずにお求めになってください。

LaOX 松本克次さん

このCPUはかなり高速で, 満足のいく動作環境が作れます。着脱可能なHDDパックや専用内蔵メモリ・スロット, オプションながらCRT対応と, ユーザーのニーズに合わせた拡張が簡単に行なえます。

その性能は, デスクトップ型に比べても見劣りしないと思います。

ロケット 高本 剛さん

やはりユーザーとソフトウエアが多いところが, 98シリーズの強みですね。98のソフトでしたら, カラーが必要なものを除いて完全互換です。

この機種でしたら1台目としても十分機能するでしょう。お客さんのうち, 半分は「はじめて98を買う」というのもうなずけます。

おすすめ周辺機器

PRO STAFF ツクモ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	LHD-NS130	ロジテック	118,000円
増設RAM	PIO-98NT-2ME	アイ・オー・データ機器	22,000円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円
プリンタ	BJ-10V Custom	キヤノン販売	69,800円
FM音源	FMI-N	八戸ファームウェアシステム	39,800円
モニタ接続	AD-98NSE	エレコム	7,800円

ハードディスクは思い切って, この130Mバイトのものをおすすめします。

最近のアプリケーション・ソフトは, メモリを必要とするものが多いので, 2Mバイトくらい増設しておけばよいでしょう。

モデムはデスクトップと流用することを考えて, この外付けタイプにしました。

カラーはゲームにしか使わない, というなら, 電波の『XPC-1v』をこのCRTパックに接続すれば, RGBモニタは必要ありません。

LaOX

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	EN-80	エレコム	118,000円
増設RAM	ENT6000	メルコ	49,800円
モデム	PV-CN24	アイワ	39,800円
プリンタ	BJ-10V Select	キヤノン販売	79,800円
FM音源	SS-100L	エレコム	36,800円
モニタ接続	AD-98NSE	エレコム	7,800円

ハードディスク(80Mバイト), 増設RAM(6Mバイト)共に, 管理ソフトが付いていて初心者にも扱いやすいものを選びました。

このモデムは内蔵タイプのものです。

プリンタは, 人気のある『BJ-10V』シリーズのこれで, 高品質印刷ができます。

FM音源は, 拡張コネクタに接続するだけコンパクト・タイプです。

モニタに接続するためのCRTパックは, 純正品の1/3の値段で買えます。

ロケット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	MD-25ET40	松下インターテクノ	72,000円
増設RAM	NT34-2M	アイ・オー・データ機器	18,000円
モデム	PV-CN24	アイワ	39,800円
プリンタ	BJ-10V Custum	キヤノン販売	69,800円
FM音源	FMI-N	八戸ファームウェアシステム	39,800円
モニタ接続	AD-98NSE	エレコム	7,800円

ハードディスクは, とりあえず40Mバイトあればいいでしょう。このタイプは安価でおすすめです。

増設RAMは, 専用スロットに付けるものを選びました。カードタイプより, 安くてスピードも上です。

モデムは内蔵タイプで, 持ち歩くときに楽なのですが, バッテリを消耗するという弱点もあります。気になる人は, 外付けタイプでもいいでしょう。

おすすめの使いかた

PRO STAFF ツクモ

ワープロ Word Processer

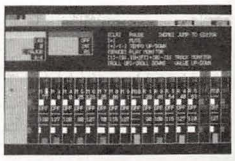
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	一太郎	ジャストシステム	39,000円
プリンタ	BJ-10V Custom	キヤノン販売	69,800円
ケーブル	AC-127	アーベル	6,500円



このソフトはフロッピー・ベースでも動作しますが，ハードディスクにインストールしたほうが動作環境がいいでしょう。プリンタは静かできれいな印刷のものを選びました。ケーブルは別売りなので注意してください。

DTM Desk Top Music

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	RCM-PC98V2.3	カモンミュージック	58,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
音源	CM-300	ローランド	58,000円
マウス	M-50	エレコム	4,000円



このソフトには，RS-232Cに接続するMIDIインターフェースが付いているので，ノートタイプに向いています。かなり高度なことができる，中級者以上向けのソフトウエアですね。

統合ソフト Integrated Software

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	MS-WORKS V2.5	マイクロソフト	40,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
プリンタ	BJ-10V Custom	キヤノン販売	69,800円
ケーブル	AC-127	アーベル	6,500円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円
マウス	M-50	エレコム	4,000円



このソフトには，ワープロ，表計算，データベース，通信の機能があるので，これ一つでビジネス業務にほとんど対応します。

LaOX

ワープロ Word Processer

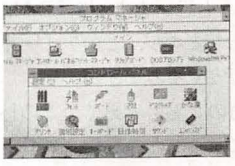
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	一太郎Ver4.3	ジャストシステム	58,000円
ソフト	オプションプリンタ設定ファイル	ジャストシステム	3,000円
プリンタ	BJ-10V Select	キヤノン販売	79,800円
ケーブル	CPC98N15C	エレコム	4,800円
HD	EN80	エレコム	118,000円



ノートでプリンタを活用するには，これが最適でしょう。360DPIと，きれいな印字ができます。ハードディスクも必須です。

DTM Desk Top Music

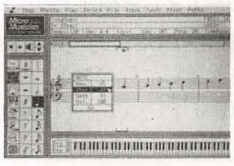
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	マイクロミュージシャンV2.1RS	ミュージックネットワーク	48,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
音源	SC-55	ローランド	69,000円
鍵盤	PC-200	ローランド	36,000円
マウス	M-80	エレコム	8,000円



このソフトはRS-232C対応のMIDIインターフェースが付いていますから，ノート・パソコンでも簡単に接続することができます。

ウインドウズ Windows

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
OS	Windows3.0A	NEC	25,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
HDD	EN-125	エレコム	128,000円
増設RAM	ENT6000	メルコ	49,800円
サムマウス	PC9801N22	NEC	10,000円



Windowsには，125Mバイトクラスのハードディスクと，専用の高速アクセスできる6Mメモリが必要です。サムマウスもおすすめ。

ロケット

通信 Communicatien

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	まいとーくVer2	インターコム	28,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
モデム	PV-CN24	アイワ	39,800円

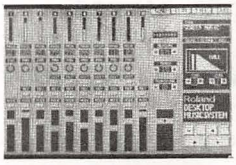


初心者にも使いやすく，好評の『まいとーく』はロングセラーになっています。

モデムも内蔵型のものなので，外出先でも手軽にパソコン通信が可能となります。

DTM Desk Top Music

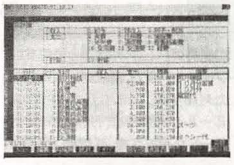
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
DTMセット	ミュージ郎 Jr.NOTE	ローランド	93,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
マウス	TNS-2	東京ニーズ	4,980円



『ミュージ郎Jr.NOTE』は，ノート・パソコン用のDTMセットで，音源には『CM-32L』と同等のものが付いています。マウスで操作するため，必ず用意してください。

表計算 Spread Seet

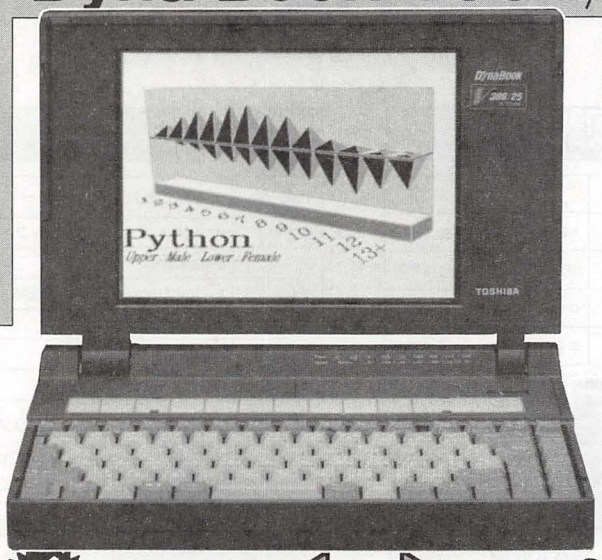
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	1-2-3NotebookR2.0	ロータス	38,000円
OS	MS-DOS V3.3D基本	NEC	9,800円
10キーボード	TK-98	エレコム	12,000円
マウス	TNS-2	東京ニーズ	4,980円



ソフトは，表計算の代表ソフト『Rotus1-2-3』をノート・パソコン用にコンパクトにしたものです。また，この10キーボードは，キーが押しやすいように配列されています。

東芝 Dyna Book V386/25(J-3100SL 001VM) 定価378,000円

拡張性



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	80i386SL(25MHz)
RAM	標準2Mバイト(RAMドライブをメモリとした場合) 最大10Mバイト
グラフィック表示	640×480(16階調モノクロ)
ドライブ	RAMドライブ×1，3.5インチFDD×1
インターフェース	マウス，プリンタ，RS-232C，CRT，拡張， メモリ，ICカードモデム，内蔵HDD
その他機能	レジューム，バックライト MS-DOS V3.1・ATOK7R付属
サイズ	297(幅)×210(奥行)×46(高さ)mm
重量	FDDモデル2.2kg，HDDモデル約2.5kg

イチ押しの理由

ロケット 高本 剛さん

このDyna Bookシリーズは，ユーザー層がどちらかといえばビジネスマンが多いようですね。会社でIBMマシンやJ-3100を使っていて，互換性があるノート・パソコンを，というお客さんがよくお買い求めになっているようです。あと，外国からのお客さんも多いですね。

バッテリ駆動時間は1.8時間と少し短いですが，『日本語MS-DOS V3.1』と日本語FEP『ATOK7R』が付属していて便利です。また，別売りの『日英MS-DOS5.0』(定価23,000円)を使うことによって「J-3100」，「日・英MS-DOS」，「IBM PC/AT」，「DOS/V」のソフトウエアが動作できます。

・・・おすすめ周辺機器・・・

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
HDD	NJ-DP80	日本テクサ	158,000円
増設RAM	PIO-3ISS-GAM	アイ・オー・データ機器	42,000円
モデム	PY-A24B5	アイワ	39,800円
プリンタ	J31DPR02	東芝	69,800円
FM音源	なし		
モニタ接続	直接可能		

ハードディスクは純正品よりも，この80Mバイトのものが安く，おすすめです。これと，RAMを4Mバイト増設したセットでそろえれば，環境もかなり整うと思います。増設RAMはメルコのものもありますが，このアイ・オー・データのほうが安くすみます。

モデムは消費電力のことも考えて，この外付けタイプのものにしました。専用スロットで使うICカードモデム(『J31MCIC1』定価68,800円)もあります。これを使うと，コンパクトに持ち運べますね。

プリンタは『BJ-10V』でもいいのですが，『Dyna Book Printer』という愛称のこれを選びました。たいへんコンパクトにまとまっているプリンタで，48ドット対応となっています。

ディスプレイ・モニタへの接続は，接続端子が標準装備されているので，VGA対応のIBM用モニタでしたらすぐに映すことができます。これは，コネクタが15ピン3段になっているので注意してください。15ピン2段に変換するコネクタ(『J31RGBC1』定価6,000円)も発売されています。

・・・・・・・・・ おすすめの使いかた ・・・・・・・・・

ワープロ Word Processer

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	一太郎dash(DynaBook)	ジャストシステム	39,000円
プリンタ	J31DPR02	東芝	69,800円

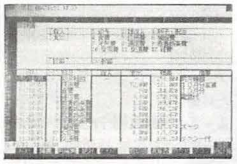


おすすめのワープロ・セットです。ソフトを『一太郎Ver.4.3』にした場合は，ハードディスク，メモリ増設が必ず必要になります。

プリンタは，48ドットの高品位な印字が可能なコンパクト・タイプのものです。ケーブルは同梱されています。

表計算 Spread Seet

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	1-2-3NotebookR2.0	ロータス	38,000円
マウス	M-3100	エレコム	6,500円
10キー	TK-3100	エレコム	13,500円



ソフトはこれが売れスジですね。MS-DOSマシンなら，どの機種でもほとんど動作する表計算ソフトです。

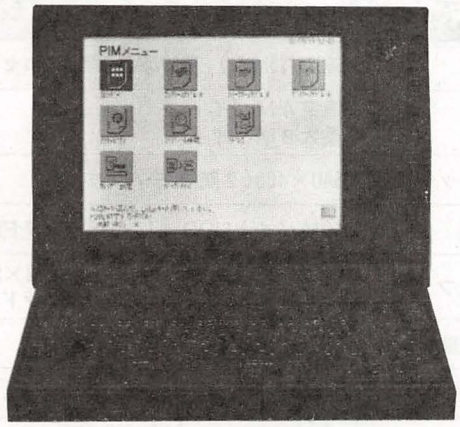
マウス，10キーパッドはなくても構いませんが，用意しておけば使いやすいでしょう。



▲VGAモニタと接続したところ。CRTパックなどを使わずに，直接接続できるのが嬉しい。最大262,144色中256色表示が可能となる

IBM PS/55note(5523-SV8) 定価458,000円

拡張性



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	80i386SX(16MHz)
RAM	標準2Mバイト 最大6Mバイト
グラフィック表示	640×480(16階調モノクロ)
ドライブ	80MバイトHDD×1，3.5インチFDD×1
インターフェース	マウス&テンキー，プリンタ，RS-232C， CRT，拡張バス，拡張メモリ，内蔵モデム
その他機能	レジューム，バックライト， DOS／V5.0付属
サイズ	297(幅)×210(奥行)×43(高さ)mm
重量	2.6kg

一手押しの理由

LaOX 平野恵司さん

CPUが80386SXの16MHzですから，デスクトップ型にも負けないスペックを持っています。

ハードディスクは80Mバイト内蔵で，すでにDOS/V5.0がインストールされていますから，海外のソフトをこのマシンで動作させることが可能です。

バッテリ駆動時が約1.5時間と少ないのですが，小電力モードなどの設定を付属のNoteメニューで選んで消費電力を抑えることも可能です。

ATバスなので，拡張するときもMCAより安くできます。

・・・おすすめ周辺機器・・・

種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
HDD	内蔵		
増設RAM	PS-SIM55N-4ME	アイ・オー・データ機器	40,000円
モデム	79F6405	IBM	54,800円
プリンタ	SM-20	アルプスシステム	73,800円
FM音源	なし		
モニタ接続	直接可能		

ハードディスクは80Mバイトを内蔵しています。予算を抑えたい，という人には40Mバイトタイプもあります。もちろん，このタイプもDOS/Vがインストールされています。

増設RAMは，やはりこのサード・パーティ製のものが安く，おすすめできます。純正品で4Mバイトを増設するには，『79F6425』(定価160,000円)となりますから，3倍近くかかってしまいます。

モデムには，内蔵できる2400bpsの純正品を選びました。これは専用のモデム・スロットに装備することになります。

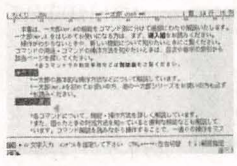
プリンタには，たいへんコンパクトなタイプの熱転写式プリンタ『SM-20』がおすすめですね。

ディスプレイ・モニタに接続するには，特別にCRTパック等は必要ありません。RGB出力端子がありますから，そのままディスプレイ・モニタ(『8518-002』定価127,400円など)に接続が可能です。

・・・・・・・・・・ おすすめの使いかた ・・・・・・・・・・

ワープロ Word Processer

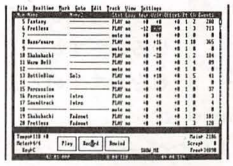
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	一太郎dash	ジャストシステム	39,000円
ソフト	1-2-3NotebookR2.0	ロータス	38,000円
プリンタ	SM-20	アルプスシステム	73,800円



ソフトはDOS/V対応の『一太郎dash』と『1-2-3 Notebook』で，ハードディスクにインストールして使えば快適に動作させることができます。プリンタは先ほどの『SM-20』で十分でしょう。

DTM Desk Top Music

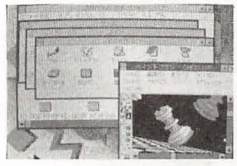
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
ソフト	Cakewalk Ver4.0E	トゥエルブトーン	50,000円
MIDI I/F	MS101	キーエレクトロニクス	25,400円
鍵盤	MDK61	カワイ	48,000円
音源	CM-500	ローランド	115,000円



MIDIインターフェースはRS-232C対応のものです。ソフトはこのMIDIインターフェースに対応で，人気のあるものを選びました。音源はGM対応で，音色が豊富(317音色＋LA音源)なのが特徴です。

ウインドウズ Windows

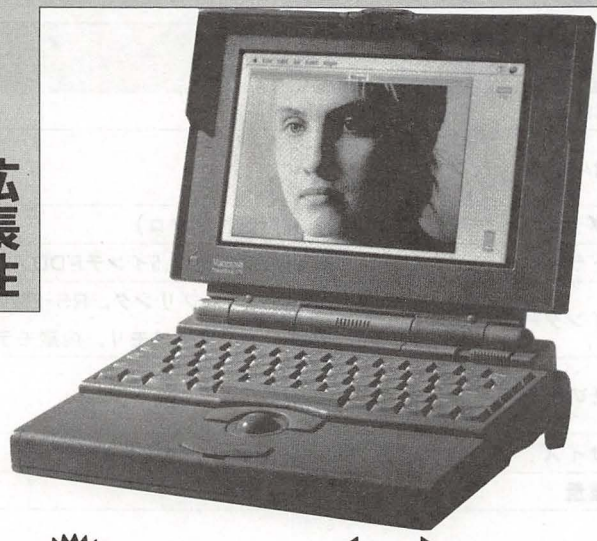
種　類	名称(型番)	メーカー	定　価
OS	Windows3.0	IBM	25,000円
増設RAM	PSSIM55N4ME	アイ・オー・データ機器	40,000円
マウス	07G3159	IBM	12,000円



やはりWindowsを動作させるためには，4Mバイト増設して計6Mバイトあったほうがいいでしょう。しかし，CPUパワーが少し足りないかもしれません。マウスは必ず用意してください。

Apple Macintosh Power Book170 定価748,000円

拡張性



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	68030(25MHz)+68882数値演算コプロセッサ(25MHz)
RAM	標準4Mバイト 最大8Mバイト
グラフィック表示	640×400(2階調モノクロ)
ドライブ	40MバイトHDD×1，3.5インチFDD×1
インターフェース	Apple Desktop Bus，RS-422×2，SCSI，内蔵モデム，拡張メモリ，サウンド入力・出力
その他機能	バックライト，トラックボール
サイズ	286(幅)×236(奥行)×57(高さ)mm
重量	3.1kg

仕事の理由

TOKYO MEDIAPOLIS 寺屋敷 篤さん

拡張性といっても，このPower Bookの場合はすでに拡張されているものなので，特別メモリを増設したりしなくても，たいていのソフトウエアは動作します。

これを1台目に，というよりは，すでにデスクトップ型のMacを持っていて，その機能の一部を可搬性とともに使う，というお客さんが多いようですね。

バッテリ駆動時間は2～3時間ですので，移動しながらの使用も問題はないでしょう。

付属ソフトには，『漢字Talk6.0.7.1』，『日本語Hyper Card2.0』があり，日本語には対応しています。

…おすすめ周辺機器…

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	内蔵		
増設RAM	AP-PWB-6M	アイ・オー・データ機器	62,000円
モデム	PV-M24B5 (Apple)	アイワ	39,800円
プリンタ	Style Writer	Apple	98,000円
FM音源	サンプリング音源が内蔵		
モニタ接続	なし		

ハードディスクは40Mバイトを内蔵しています。これを増やすことも不可能ではないようなのですが，無理に大きくする必要はないでしょう。

メモリは純正品よりも，安価に手にはいるものを選びました。これで6Mバイト増設できます。

モデムは外付けのものです。PC-9801シリーズなどで使っているモデムと同じものですが，Mac用のケーブルが付属しているので，お得です。

内蔵モデムもあるのですが，とりあえずはこれで十分でしょう。

その他，CD-ROM(『Apple CD150』価格98,000円)などもSCSIケーブルで接続できますが，Power Bookで無理に拡張するよりも，携帯性に重点を置いたほうがいいでしょう。

……おすすめの使いかた……

通信 Communication

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EG Talk	エルゴソフト	38,000円
モデム	PV-M24B5(Apple)	アイワ	39,800円



通信ソフトは，とりあえず「これがいい」というよりは，「これしかない」という状況なのです。

しかし，マイコンを選択していく簡単なやりかたで操作できますので，使いやすいでしょう。

ワープロ Word Processer

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EG Word	エルゴソフト	59,800円
プリンタ	Style Writer	Apple	98,000円



ワープロは他にも多く発売されているのですが，これをおすすめします。

プリンタは先ほどあげたページプリンタでもよいのですが，予算を抑えるときにはこの『Style Writer』がおすすめです。ケーブルも付属しています。

DTP Desk Top Publishing

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	アルダスページメーカー3.5J	アルダス	148,000円
プリンタ	PLP2-J	GCC	198,000円
ケーブル	M2538	Apple	10,000円
増設メモリ	AP-PWB-6M	アイ・オーデータ機器	62,000円



ソフトはDTPで人気の高い『ページメーカー』を選びました。プリンタは，トナー，A4カセット付属のページ・プリンタです。この組み合わせで，かなり高品質のものができるでしょう。メモリも増設しておくべきです。

NEC PC-9801NL 定価238,000円

イチ押し 携帯性



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	V30HL(16/8MHz)
RAM	標準1.6Mバイト (RAMドライブをメモリとした場合) 最大9.6Mバイト
グラフィック表示	640×400(8階調モノクロ)
ドライブ	RAMドライブ×1, 外付け3.5インチFDD×1
イグターフェース	マウス, プリンタ, RS-232C, 外部FDD, テンキー, 拡張カード, メモリカード, 拡張バック接続
その他機能	レジューム, MS-D0SV3.3D-R付属
サイズ	297(幅)×210(奥行)×29.5(高さ)mm
重量	1.3kg(FDD0.35kg)

PRO STAFF ツクモ 荒井貞博さん

イチ押しの理由

なんといっても，この軽さ，大きさですので，携帯性を生かすようにセッティングするようにしたほうがいいでしょう。

98シリーズのソフトウエアがそのまま動作するので，その環境を作るために，JEIDAカード・スロットに1Mまたは2Mバイトの増設をして，ドライブの代わりに使うようにすればよいでしょう。

NS/Tは1台目としても十分機能しますが，このNLはCPUのパワーもそんなにないですし，どちらかといえば2台目としての使用をおすすめしますね。

おすすめ周辺機器

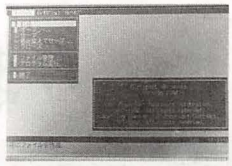
種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	なし		
増設RAM	JDS-1ME	アイ・オー・データ機器	34,000円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円
プリンタ	PC-PR150N	NEC	69,800円
FM音源	拡張バックで可能		
モニタ接続	なし		

ハードディスクは，接続できないこともないのですが，携帯性を考えると必要ないと思います。モデムはデスクトップ型との共有を考えると，この外付けタイプでしょう。

おすすめの使いかた

総合ソフト Integrated Software

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	MS-Works V2.5(IC)	マイクロソフト	40,000円
プリンタ	PC-PR150N	NEC	69,800円
ケーブル	AC-127	アーベル	6,500円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円
ケーブル	PC98HA15	NEC	7,500円



5月末に発売された『MS-Works』は，JEIDAのICカード版で，NLで使うのに最適です。コネクタ端子が通常とちがうので注意!

LaOX

イチ押しの理由

薄さわずか2.95cm，重さ1.3kgのコンパクト・ボディにもかかわらず，通常のPC-9801シリーズのアプリケーション・ソフトが利用可能なのがポイントですね。

また，パワーセーブ・モードで最大6.4時間のバッテリ駆動が可能で，携帯性もたいへん優れています。

バッテリ・ケース(『PC-9801NL13』定価5,000円)を用意しておけば，バッテリが消耗した時の予備に，単3乾電池が使えるようになり便利です。これは，お客さんにも必ずおすすめするようにしています。

おすすめ周辺機器

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	なし		
増設RAM	JDS-2ME	アイ・オー・データ機器	59,000円
モデム	PV-M24B5	アイワ	39,800円
プリンタ	PC-PR150N	NEC	69,800円
FM音源	拡張バックで可能		
モニタ接続	なし		

フラッシュ・メモリカードの2Mバイト増設をおすすめします。フロッピー2枚以上のアプリケーションを動作させるときに便利だ。

モデムはカセット・サイズの小型タイプを，プリンタもやはり小型のこれをおすすめします。

おすすめの使いかた

ワープロ Word Processer

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	一太郎dash(IC)	ジャストシステム	39,000円
プリンタ	PC-PR150N	NEC	69,800円
ケーブル	CPC98N15C	エレコム	4,800円


イメージ表示

JEIDAのICカードで提供される『一太郎dash』が，NLの利点"携帯"性を損なわずに使えますので，一番おすすめできます。

富士通 FMR-50CARD 定価278,000円

携帯性



仕様 SPECIFICATIONS

CPU	80i 386SX(16MHz)
RAM	標準2Mバイト(RAMドライブをメモリとした場合) 最大10Mバイト
グラフィック表示	640×400(16階調モノクロ)
ドライブ	RAMドライブ×1，3.5インチFDD×1
インターフェース	マウス&キーボード,プリンタ,R3-242C，拡張バス, ICメモリカード,メモリカード,内蔵HDD,バッテリ
その他機能	レジューム，バックライト
サイズ	297(幅)×250(奥行)×28(高さ)mm
重量	FDDモデル約1.5kg，HDDモデル約1.7kg

待ち遠しの理由

TOKYO MEDIAPOLIS 寺屋敷 篤さん

フロッピー・モデルで1.5kg，ハードディスク・モデルでも1.7kgと，とにかく軽いのが特徴です。1台目としていきなり使いこなすのは難しいでしょうが，2台目としてなら，かなり魅力のある機種だと思います。基本ソフトウェアとして，『日本語MS-DOS V3.1(基本機能)』(定価9,800円)が必要となります。

おすすめの周辺機器

種類	名称(型番)	メーカー	定価
HDD	FM50NHD041	富士通	120,000円
増設RAM	FM50NEM43	富士通	148,000円
モデム	FM50NMD314	富士通	49,000円
プリンタ	FMJP-101C	富士通	79,800円
FM音源	なし		
モニタ接続	なし		

この40Mバイトのハードディスクは，専用の内蔵タイプです。増設RAMは4Mバイトのもので，専用スロットに差し込みます。どちらも少し値が張るところが，イタイですね。

モデムは内蔵タイプのもので，これも専用スロットが用意されています。

プリンタは，『BJ-10V』と同じタイプのインク・ジェット方式で，48ドットの高品質の印字が可能です。

新機種のため，全部富士通製です。サード・パーティの参加が待たれます。

おすすめの使いかた

通信 Communication

種類	名称(型番)	メーカー	定価
OS	MS-DOSV3.1基本	富士通	9,800円
モデム	FM50NMD314	富士通	49,000円

MS-DOS基本機能に通信ソフトが入っています。モデムは内蔵ICカードタイプで，携帯性を生かすならこれでしょう。

ワープロ Word Processer

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	FM-OASYS V1.0(IC)	富士通	48,000円
プリンタ	FMJP-101G	富士通	79,000円
ケーブル	FM50N713G	富士通	6,800円

ICカードで発売されている『FM-OASIS』が，携帯性も含めておすすめです。プリンタもオプションでバッテリ駆動が可能です。

ウィンドウズ Windows

種類	名称(型番)	メーカー	定価
OS	MS-DOSV3.1基本	富士通	9,800円
OS	Windows V3.0	富士通	25,000円
HDD	FM50NHD041	富士通	120,000円
増設RAM	FM50NEM43	富士通	148,000円
マウス	FMDM-211G	富士通	9,800円

セットを組んでみましたが，ハードディスクが40Mバイトなのは少しキツイと思います。

メーカー問い合わせ先

アーベル	☎075-312-9801	エレコム	☎06-229-1414	ジャストシステム	☎0886-55-1121	松下インターテクノ	☎03-5476-8912
アイ・オー・データ機器	☎0762-60-3366	エルゴソフト	☎03-3589-4455	トゥエルプトーン	☎03-3443-3681	ミュージックネットワーク	☎045-592-1560
アイワ	☎03-3827-3620(東京)	オムロン	☎03-5488-3221		(販売元：アルテック㈱)	メルコ	☎052-251-8365
	☎06-744-7431(大阪)	カモンミュージック	☎03-3258-1934(東京)	東京ニーズ	☎03-3832-3801	ロータス	☎03-5496-3111
アルダス	☎03-3232-8201		☎06-309-3836(大阪)	東芝(情報機器)	☎03-3454-7641	ローランド	〒101 東京都千代田区神田須田町2-11
アップルコンピュータ	☎03-3592-0505	カワイ	☎053-457-1350	日本テクサ	☎06-309-3011		
アルプスシステムインテグレーション	☎03-5499-1331	キーエレトロニクス	☎03-3872-8825	富士通	☎03-3646-0816(東京)	ロジテック	☎03-3251-3271(東京)
IBN	☎0120-04-1992		(販売元：ジョージ㈱)		☎06-346-5415(大阪)		☎0265-76-3006(長野)
インターソフト	☎03-3293-3338	キヤノン販売	☎03-3455-9320(東京)	八戸ファームウエアシステム	☎011-702-6681	GCC	☎03-3257-6278
NEC(パソコンインフォメーションセンター)	☎03-3452-8000(東京)		☎06-945-2818(大阪)	マイクロソフト	☎03-3363-1201		(販売元：関東電子㈱)
	☎06-943-9800(大阪)						

話題のデスクトップ・ミュージック・システムの購入から起動まで

ミュージ郎500
セッティング体験レポート

価格145,000円

問い合わせ先
ローランド㈱
〒101東京都千代田区神田須田町2-11



たとえ楽器が弾けなくても，楽譜に音符を貼り付けていくだけで，思いのままに自動演奏ができてしまうデスクトップ・ミュージック。一度にたくさんの楽器を操る感覚は，まるでバンド・マスターの気分です。

現在，MIDI音源の機能やデスクトップ・ミュージックで作りだされた演奏データの標準化が進む中，今月はその仕様に対応したシステム『ミュージ郎500』を取りあげてみました。

さっそく，ミュージ郎500の購入からセッティング，起動までを順を追って紹介していきましょう。

ミュージ郎シリーズの最上位機種

ミュージ郎シリーズは，本格的なデスクトップ・ミュージックに必要なものを，一つの箱におさめた便利なセットです。

そのラインナップは，音楽演奏の国際的な標準規定にも対応した「GSフォーマット」**(コラム参照)**のMIDI音源を採用したより高度なシステムから，音源をデスクトップ・パソコンの拡張ボードに内蔵可能な手軽なシステム，ノート・パソコン用のシステムなど，実に6種類のセットがそろっています。

デスクトップ・ミュージック初心者の入門用ならオール・イン・ワン・タイプの『ミュージ郎Jr.BORD』。そこそこやってみたいし近ごろ増えたMIDI対応のゲーム音源としても使ってみたいならCM-64がセットされている『ミュージ郎』。高度なクオリティを望むなら『ミュージ郎500』。ノート・パソコンでデスクトップ・ミュージックを楽しみたいなら『ミュージ郎Jr.NOTE』…と，ユーザーの目標に合わせてセットを選ぶことができるのが嬉しいですね**(第1表)**。

今回紹介するミュージ郎500は，このミュージ郎シリーズの最上位機種にあたるものです。MIDI音源はローランドの提唱するGSフォーマットに対応し，付属ソフトも演奏データを「スタンダードMIDIファイル」**(コラム参照)**にコンバートすることができるスグレモノです。

ミュージ郎500は，国際的な規模で環境が整備されつつあるデスクトップ・ミュージックの世界で，標準規格を満たした実にスタンダードなシステムなんです。

GSフォーマットとスタンダードMIDIファイル

GSフォーマットはローランド社が提唱する，MIDIによる音源の扱いかたの標準化を目指した規格です。

現在，MIDI情報の送受信の手順はすでに標準化されていますが，実際にMIDIを使って音源をどんな音色で演奏させるかというところまでは標準化されていません。ですから残念なことに，データを作成したときに使った音源とはちがうメーカーの音源を使って，そのまま演奏データを演奏させることができないのが現状でした。

そんな演奏データの資産を生かすために，ローランドはこのGSフォーマットを提唱しました。

●音色配列の標準化（音色番号の標準化）
●個々の機器特有のエクスルーシブ・データを極力使わない
●最大同時発音数16音以上
●16パートのマルチ・ティンバ音源
●音色としては最低でも基本128音色と1ドラムセットを内蔵など

これらのGSフォーマットの規格は国際的な標準規定であるGM（General MIDI System Level 1）をすべて満たしており，GSマークもしくはGMマークのついた音源なら，どの音源を使っても同じ演奏表現をすることができます。

さて，GSやGMのおかげで，音源のMIDI関係の環境は標準化されつつありますが，それだけでは演奏データの互換性は達成されたわけではありません。

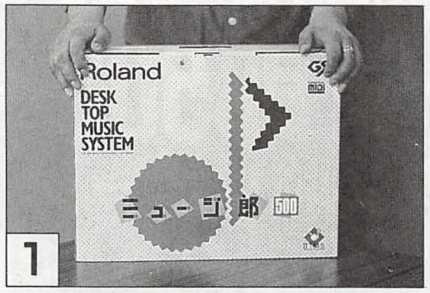
現在，たくさんのMIDIアプリケーション・ソフトが発表されていますが，そのMIDI演奏データのフォーマットがまちまちなので，A社のソフトで作ったデータをB社のソフトでそのまま使うことはできません。

そこで，そのMIDI演奏データの互換をとるためにアメリカのオプコード社がMMA（アメリカのMIDI協議会）にMIDI演奏データ・フォーマットを提唱しました。それがスタンダードMIDIファイルです。

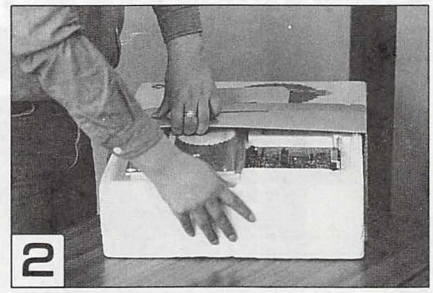
使用する音源の方式のちがいこそありますが，スタンダードMIDIファイルでGS・GM音源用のデータを作成すれば，MIDI演奏データの互換性はずいぶん高まるはずです。これからのデスクトップ・ミュージック関連の製品にはGM準拠，スタンダートMIDIファイル対応のものがどんどん増えるのではないでしょうか。

GS GENERAL MIDI

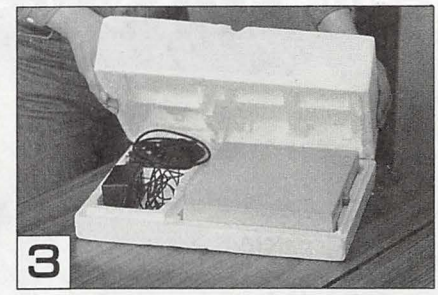
フォト・ドキュメント ミュージ郎500のセッティングから立ちあげまでを追ってみよう!!



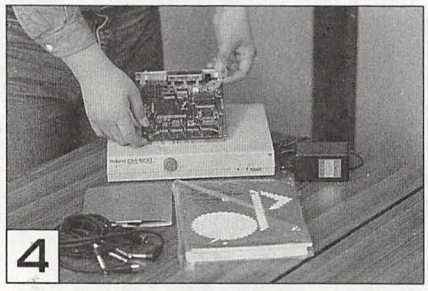
▲これがミュージ郎500の箱。GSとGMのマークが右上に付いているのが見える



▲中箱の右にMPU-PC98IIが入っているので扱いは慎重に行なおう



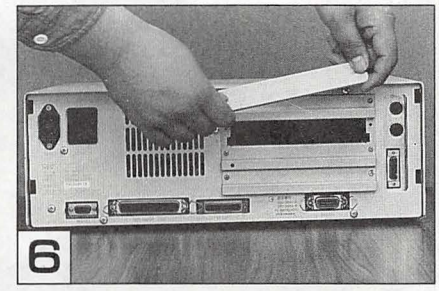
▲中箱を開いたところ。右にあるのがGSフォーマット対応のCM-500だ



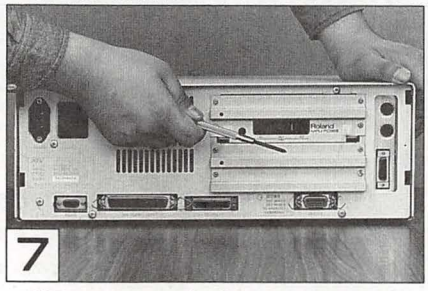
▲梱包されたすべての物を取りだしてみた。CM-500とその電源，MPU-PC98II，ミュージ郎Ver.2.0，取扱い説明書などが入っている



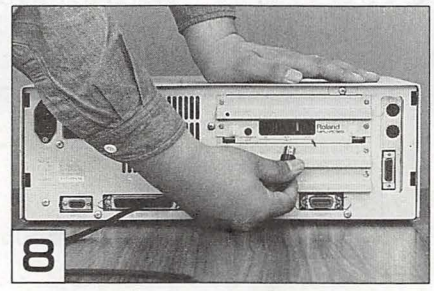
▲今回準備したのはPC-9801VX。ミュージ郎Ver.2.0を動かすには640KB以上のメモリが必要だ



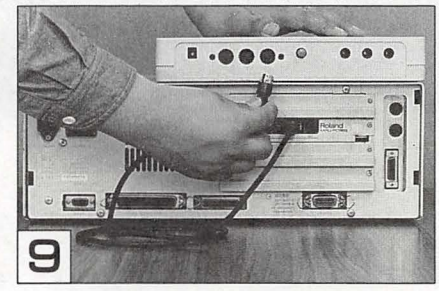
▲MPU-PC98をセットするために，適当な空いている拡張スロットのカバーをはずす。このときはずしたカバーとネジは，なくさないようにしよう



▲拡張スロットのミゾに合わせて，MPU-PC98IIをカチンと音がするまできちんと差し込み，ネジで止める



▲いよいよ結線の開始だ。まずはMPU-PC-98IIのMIDIアウト端子にMIDIケーブルを差し込む



▲もう一端をCM-500のMIDIインにつなぐ。98側がアウトでCM-500側がインであることに注意しよう。セッティング図参照のこと

膨大な音色を持つCM-500

ミュージ郎500には，ミュージ郎シリーズ中でもっとも豊富な音色を持つCM-500がセットされています。その音色の構成はCM-500内部で，GSフォーマット部分とLAシンセサイザー部分の二つに大きくわかれています。GSフォーマット対応の音色はキャピタル&バリエーション317音色，ドラム・セット9種類，SFXセット1種類。LAシンセサイザーは基本128音色に，リズム30音色，SE33音色の構成になっています。

もちろんこれらの音色は，最大同時発音数(GSフォーマット24音，LAシンセサイザー32音)内であれば，同時に使用することができるので，かなり重厚な演奏も可能のようです。

これに加えてCM-500には，美しい残響効果を演出できるデジタル・リバーブと，サウンドに厚みを加えるコーラス・エフェクトも標準装備されています。シンセサイザー音源中心のデスクトップ・ミュージックとは切っても切れない関係にあるリバーブなどのエフェクターが本体に内蔵されているのは，とても便利なことですね。

さらにCM-500には，CM-64と同じ動作をする〝CM-64エミュレーション・モード〟があるので，現在24タイトルが発売されているミュージ郎のデータ曲集やCM-64用のMIDI音源対応のゲームなど，今までの資産を十分に活用することができます。

マウス・オペレーションのソフトウエアが付属

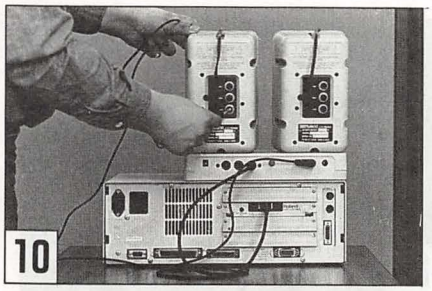
ミュージ郎500では，CM-500をコントロールするために付属ソフトのミュージ郎が，Ver.2.0にバージョン・アップしています。

ミュージ郎は，マウスを使って音符のパレットから画面上の楽譜に音符を貼り付けていくという，楽譜を書き写す感覚で曲を入力することができます。

実際にMIDIキーボードを手弾きして入力するリアル・タイム入力方式のアプリケーションや，入力する音符を数字に変換して入力する数値入力方式のアプリケーションに比べると，初心者にやさしい設計になっていると思います。

また，プレイ画面はオーディオ・ミキサー感覚で，パートやトータルのバランスと音量，リバーブやコーラスなどのエフェクトのかかりぐあい，左右の音像定位などをリアル・タイムでマウスで調節することができます。もちろん音色を差し替えることも可能で，そのパートに合った音色を捜すこともできます。

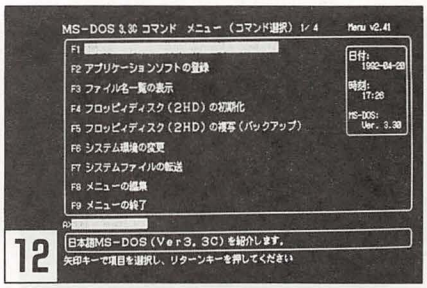
そしてミュージ郎Ver.2.0からは，スタンダードMIDIファイルと演奏データを双方向でコンバートすることが可能なので，他のスタンダードMIDIファイル対応のMIDIアプリケーションとの演奏データの交換が可能になりました。



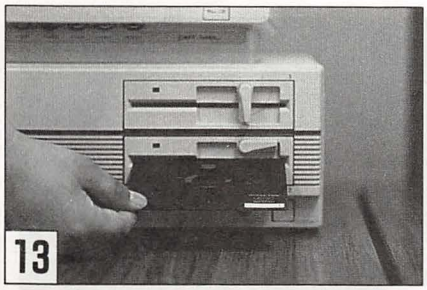
▲これで98とCM-500のMIDI関係の結線は完了。次はオーディオ関係を結線していこう。2本あるのでLとRをまちがわないように！



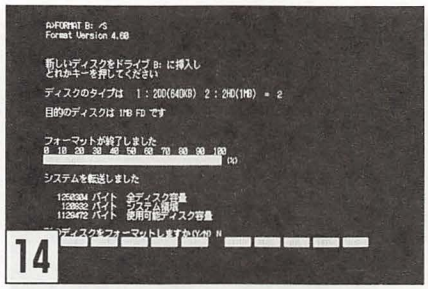
▲ディスプレイをつないだら，それぞれ電源をつないで結線はすべて完成。バス・マウスも忘れずに用意しよう。つないだら電源投入だ



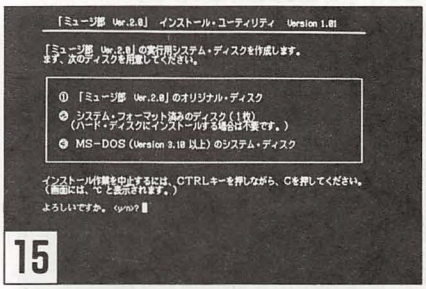
▲次にインストールだ。MS-DOS（Ver. 3.10以上）のシステムとミュージ郎のシステム，新品の2HDのディスクを用意する。まずはMS-DOSを立ちあげよう



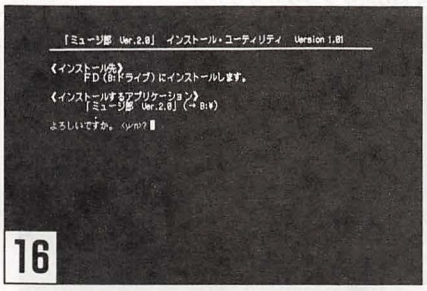
▲F・9を押してMS-DOSのメニューを終了させたら，Bドライブに新品の2HDのディスクを入れよう



▲「FOMAT B:/S」と入力してフォーマット・システム転送を開始。ディスクのタイプは2の2HD（1MB）を選ぶ



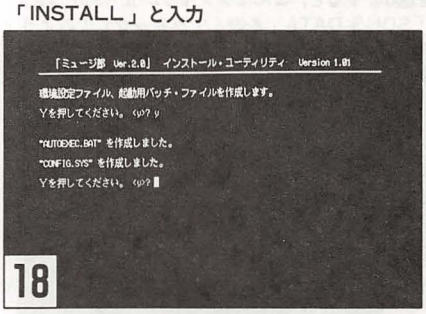
▲フォーマットが終了したらMS-DOSのシステムを抜き，ミュージ郎のシステムと入れ換え「INSTALL」と入力



▲インストール・ユーティリティは対話式なので，質問に答えていけば作業は進行する



▲インストールが開始。ミュージ郎Ver. 2.0が次々とインストールされていく



▲つぎに，インストールしたディスクの起動用のバッチ・ファイルと環境設定ファイルが自動的に作成される

さっそくセッティングしてみよう

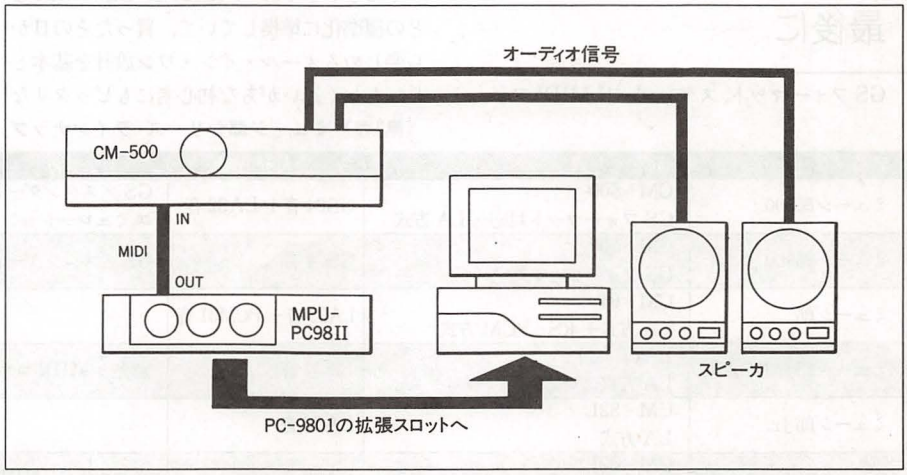
ミュージ郎500を構成する，音源と付属ソフトのミュージ郎Ver2.0の内容がわかったところで，さっそくセッティングにかかることにします。

その前に，次にあげるような点を注意をしてください。

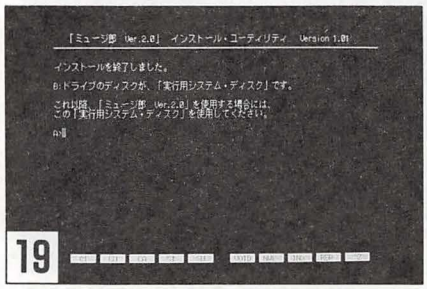
ミュージ郎500を運用するには，PC-9801シリーズのコンピュータが必要なのはもちろんのこと，CM-500のオーディオ出力をつなぐ家庭用のオーディオ機器，もしくはAV対応のアンプ内蔵スピーカなどの〝音がでる装置〟が必要になります。一応，CM-500にはヘッドホン端子が用意されていますが，せっかくですから何らかのオーディオ機器につないで，迫力ある音を楽しみたいところですよね。

そのとき，コンピュータのそばに防磁シールドをほどこしていない（AV対応ではない）スピーカを置くときには，ディスプレイがスピーカの磁気で干渉しないようにしなくてはいけません。もちろん，フロッピーディスクやハードディスクにも気をつけて，データの損失がないようにしましょう。

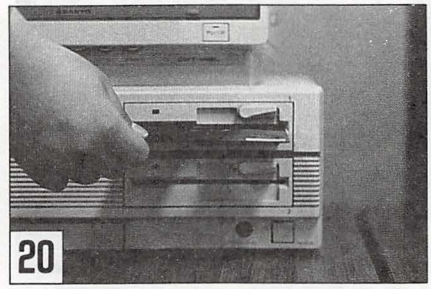
また，MPU-PC98 II（ミュージ郎500に付属してくるMIDIインターフェース）をコンピュータの拡張スロットに差し込む場合には，コンピュータの電源は切ったまま行なってください。



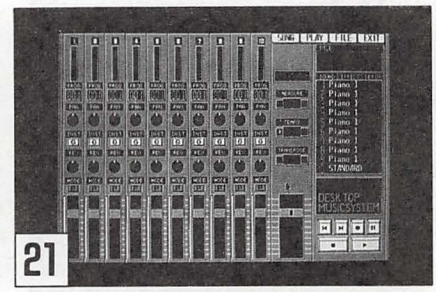
《第1図》ミュージ郎500はこうしてセッティングする！



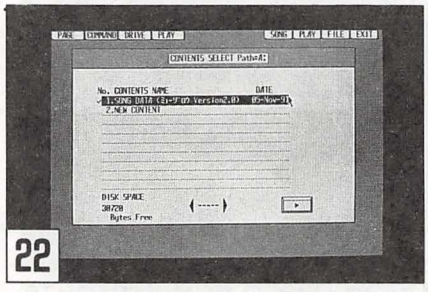
▲これでインストールはすべて完了。インストールに使ったミュージ郎のシステムは，エンベロープに入れてきちんと保存しておこう



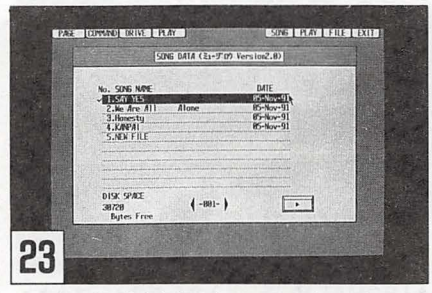
▲インストール済みのディスクをAドライブに移し替え，シャッターを閉めたらリセットだ



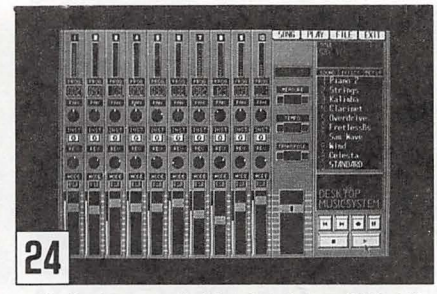
▲起動後，ミュージ郎のプレイ画面が表示される。どうやらインストールはうまくいったようだ



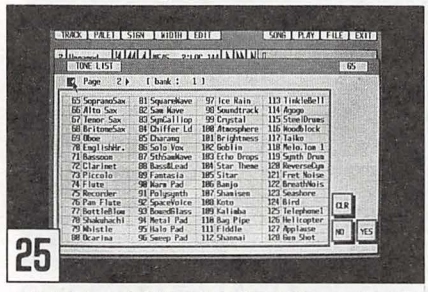
▲さっそく何か聴いてみよう。右上の「FILE」を選ぶ。すると，こんなファイラが立ちあがった。「SONG DATA」を選んでクリックしてみよう



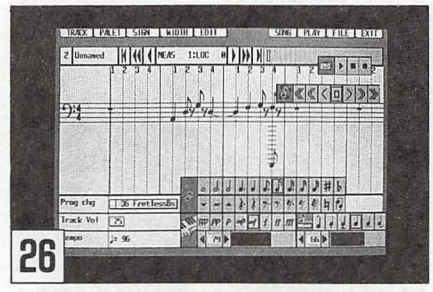
▲どうやら4曲も収録されているようだ。試しに1の『SAY YES』を選んでみる



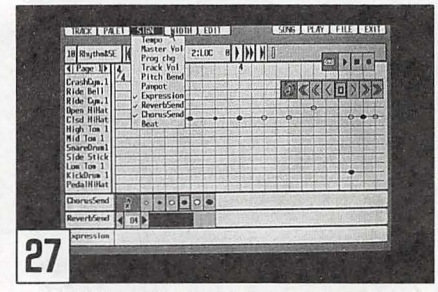
▲曲データのロードが済んだら右上の「PLAY」を押して再び「PLAY」画面へ。プレイするには右下のボタンをクリックだ!!



▲ちなみにこれが音色リストのほんの一部。先ほどの『SAY YES』の美しい演奏は，これらの音色を組み合わせているのだ



▲こちらは「SONG」画面。この画面上で音符パレットから音符を選び楽譜に貼り込んでいくことで，曲データの打ち込みをするわけだ



▲これは「SONG」画面の中の10トラック目にある，リズムを入力する画面。横軸の時間と縦軸の楽器の交差する点に音の強さを入力していくという，とってもわかりやすいものだ

それではプラス・ドライバを片手に，写真のようにすみやかにセッティングを開始しましょう（第1図）。

最後に

GSフォーマット，スタンダードMIDIファイルなどのおかげで，曲データの互換性が向上し，デスクトップ・ミュージックはどんどん面白くなってきたと思います。

そんな中でミュージ郎500は，GS・GMなどの標準化に準拠していて，買ったその日から楽しめるオール・イン・ワン設計を基本とし，とかく迷いがちな初心者にもピッタリなセットではないでしょうか。

市販の楽譜を手に入れてあれこれとアレンジを考えて入力したり，作曲ができる人は自作のオリジナルを入力して自分だけのアルバムを作ってもいいでしょう。ぜひこの機会に，ミュージ郎500でデスクトップ・ミュージックを体験してみてはいかがでしょうか。

《第1表》ミュージ郎シリーズ・ラインナップ

名称	音源・方式	最大発音数	備考	価格
ミュージ郎500	CM-500 GSフォーマット対応+LA方式	GS24音+LA32音	GS／スタンダードMIDIファイル／CM-64 エミュレーション・モード有り	145,000円
ミュージ郎300	CM-300 GSフォーマット対応	GS24音	GS／スタンダードMIDIファイル	88,000円
ミュージ郎	CM-64 LA方式+RS-PCM方式	LA32音+PCM31音		158,000円
ミュージ郎Jr.BOARD	LAPC-N LA方式に対応	LA32音	別売りMIDIコネクタ・ボックスMCB-2	59,000円
ミュージ郎Jr.	CM-32L LA方式	LA32音		98,000円
ミュージ郎Jr.NOTE	CM-32LN LA方式	LA32音	音源本体にMIDIコネクタ付き	93,000円

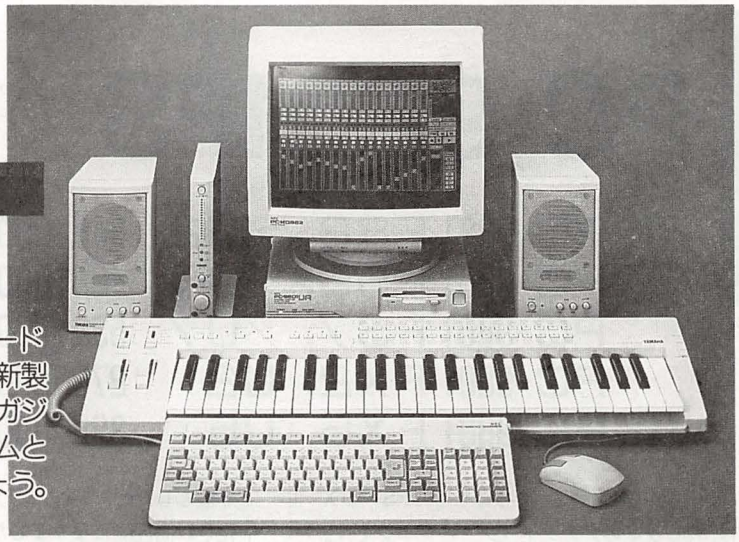
ヤマハがコンピュータ・ミュージック・システムを発売！

YAMAHA

Hellow MUSIC

CBXシリーズ

MUSICOMPOSER



「Hellow MUSIC TOUR」では，各種キーボードや，ハードディスクに録音するシステムなどいろいろな新製品が発表されましたが，ここではマイコンBASICマガジンにも関係の深そうな「Hellow MUSIC」システムと「MUSICOMPOSER」を速報することにしましょう。

《写真1》 Hellow MUSIC （PC-9801版）

5月7日，東京の青山で行なわれた「Hellow MUSIC TOUR」は，ヤマハのコンピュータ・ミュージック・システムの新製品「Hellow MUSIC（ハロー・ミュージック）」を中心とした新製品の発表イベントでした。

パソコンとMIDI音源を使って卓上で音楽を制作するDTM（デスクトップ・ミュージック）システムは，GM（General MIDI）が登場し，国内外のメーカーによるMIDI音源の仕様統一の動きもあって，同じパソコンにいろいろなメーカーのプリンタが接続できるように，MIDI音源も自由に選択することができるようになりつつあります。

Hellow MUSIC

HellowMUSICは，パソコンを使ってコンピュータ・ミュージックを楽しむために必要な，MIDIインターフェースと音源モジュール，それらをコントロールするためのソフトウエアのセットです。NECのPC-9801シリーズ対応（CBX-101：74,000円，**タイトル写真**）とアップルMacintoshシリーズに対応（CBX-201：86,000円）した2種類が発売されます。

この二つのパッケージの同梱ソフトは，よくあるように，同じソフトをちがうパソコンにそれぞれ移植したものではなく，まったく異なったコンセプトのソフトなのがおもしろいところで，PC-9801版にはミュージックネットワークの「マイクロミュージシャン2」，Macintosh版にはopcodeの「EZ VSION J」をそれぞれ「Hellow MUSIC」用にカスタマイズしたものが採用されています。

音源モジュール＆MIDIインターフェースは共通，GM仕様のCBX-T3が採用されています。コンピュータとの接続はパソコンのRS-232C端子（MacintoshはRS-422）と専用ケーブル1本でつなぐだけです。CBX-T3以外のMIDI音源をコントロールするときは，CBX-T3を経由するようにします。

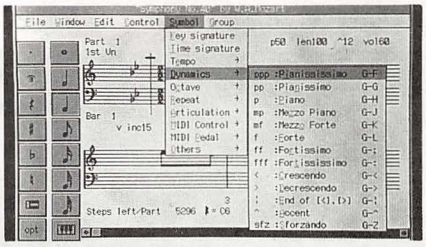
PC-9801版は，マウスで画面に音符を並べてデータを打ち込んでいく，いわゆる〝譜面入力型〟のソフトです。

また，MIDIキーボードをCBX-T3経由でパソコンに接続し，手で弾いた演奏を記録することもできます。そしてどちらの方法で入力したデータも，後から数値で微妙なエディット（もちろん最初から数値で入力することもできる）が可能です。

Macintosh版は，先に書いた通りプロの間でもっとも多く使われているシーケンス・ソフト「VISION」の弟分にあたるソフト「EZVISION」を採用しています。

Macintoshならではのマルチ・ウィンドウによる各情報のわかりやすい表示，マウスやショート・カット・キーによる簡単な操作などの特徴を持っています。数小節のパターンを最初に作り，それを組み合せて曲を構築していくタイプのシーケンス・ソフトで，思い付いたフレーズをつぎつぎに打ち込んでいけば簡単に作曲ができそうです。

また，打ち込みに便利な機能だけでなく，豊富なオンライン・ヘルプを持っているのでマニュアルがなくても操作に迷わずにすみます。



《写真2》 MUSICOMPOSER

MUSICOMPOSER

「MUSICOMPOSER」は，ヤマハが独自に開発したPC-9801シリーズ用のシーケンス・ソフトです。CPUが80286以上の機種で動作ということなので，VM2やUVなどでは動きません。ハードディスクが必要です。

入力は主に譜面入力式で，マウスを使った方法の他に，コンピュータのキーボードでショート・カット・キーですばやく入力することもできます。MIDIキーボードをつないで手弾きのデータを入力したりといったことも可能です。いろいろなデータ形式に対応していることも特徴で，スタンダードMIDIファイル，ヤマハのシーケンサやエレクトーン，同社が以前発売していたMSXのものまで読めてしまいます。価格は38,000円です。

■問い合わせ先

CBXインフォメーション・センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-10-7 新大宗ビル
ヤマハ㈱東京R＆D内
☎03-5458-2484

手ごろな価格になってきた32ビット高性能パソコン

NEC
PC-9801FS / FX

価格
PC-9801 FS2, /U2　348,000円
PC-9801 FS5, /U5　468,000円
PC-9801 FS7, /U7　538,000円
PC-9801 FX2, U2　278,000円
PC-9801 FX5, U5　398,000円



《写真1》 PC-9801FS

NECから新発売されたPC-9801FS／FXは，32ビットのデスクトップ・パソコンです。PC-9801シリーズの中堅機PC-9801DS／DXの後継機にあたります。DS／DXは16ビット機でしたが，今度のFS／FXでは32ビット化され高性能になりました。そのほかコスト・パフォーマンスも向上し，現行機PC-9801DSと比較しても最大22%の低価格化を実現しています。



《写真2》 PC-9801FX

これまで高級機以外は標準実装メモリ640 kBの機種がほとんどでしたが，FS／FXは1.6 MB積んでいます。約2.5倍メモリ容量が増えたことで表計算ソフトやデータベースなど大きな情報を取り扱う作業の効率がよくなります。

また，本体前面に「ファイルスロット」を装備し，HDや光ディスク，CD-ROM装置などが内蔵できるようになりました。

そのほか，メモリ，数値データ・プロセッサの増設，拡張スロットへのボード類の取り付けなどが，ドライバなどの工具なしにできるようになっているなど，日常的な使いやすさだけでなく，パソコン本体のメンテナンスの面でも工夫が加えられています。

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
東　京　☎03-3452-8000
名古屋　☎052-251-9800
大　阪　☎06-943-9800

		仕　様
CPU		i386SX(32ビット) クロック周波数20MHz メモリ　アクセス　ノーウエイト
メモリ	ROM	BIOSおよび,N88BASIC(86) 96kB
	RAM	ユーザーズメモリ1.6MB メモリ専用スロットおよび拡張スロット内増設可能 最大ユーザーズ　メモリ14.6MB (メモリ専用スロットに13MBまで増設可能)
	VRAM	テキスト用VRAM12kB グラフィック用VRAM256kB
表示機能	テキスト表示	80文字×25行,80文字×20行 40文字×25行,40文字×20行 リバース,ブリンク,シークレット,カラー8色
	グラフィック表示	640×200ドット,モノクロ16画面 640×400ドット,モノクロ8画面 640×200ドット,カラー4画面 640×400ドット,カラー2画面 カラー4,096色中16色 カラー8色中8色
	漢字ROM 文字構成 文字種類	本体標準装備 16×16ドット JIS第1，第2水準漢字約7,600字 ユーザー定義文字188種

キーボード (スカルプチャータイプ)	JIS標準配列準拠 テンキー,コントロールキー,15ファンクションキーなど
ファイルスロット	1スロット内蔵
マウスI/F	内蔵,マウス(PC-9872R)接続用
プリンタI/F	8ビットパラレルインターフェース(セントロニクス仕様に準拠)
シリアルI/F	1ch内蔵,RS-232C規格に準拠
カレンダ時計	電池によるバックアップ
拡張スロット	4スロット内蔵(他にメモリ専用スロット1スロット内蔵)
外形寸法	本体:380(W)×335(D)×150(H)mm キーボード:435(W)×180(D)×34(H)mm
重量	本体　FS2　9.4kg FS5,FS7　10.4kg FS/U2　8.6kg FS/U5,FS/U7　9.6kg　キーボード　1.2kg FX2　9.4kg FX5　10.4kg FX/U2　8.6kg FX/U5　9.6kg　キーボード　1.2kg

集中連載

人気上昇率No.1パソコン
FM TOWNSの可能性を探る！

第3回 CD-ROMのビジュアル・デモンストレーションを体験しよう



●Written by J-GROUP

ハイパー・メディアは，あらゆる情報（絵，音，文字）をデジタル化し，同じレベルで処理することができなくてはなりません。そこで今回は，FM TOWNSの独壇場になりつつある動画を扱ったソフトウエアをいくつか紹介しながら，その可能性を探ってみたいと思います。

動画の時代がやってきた！

MS-Windowsが発表されてから3年。ハードウエアの進歩も手伝って，ますますウィンドウ環境が身近に感じられるようになってきました。

これまでのもっとも一般的なOSであるMS-DOSは，テキスト表現が主体のディスク・オペレーション・システムでした。それから比べると，MS-Windowsは「ビジュアルでコミュニケーションをとる」ことに主眼をおいて設計されていますので，一歩進化したシステムといえるでしょう。それは，はじめてコンピュータに触れる人にも，視覚的にわかりやすい環境（マルチメディア）を与えるだけではなく，英語・日本語などの言葉のちがいをも超えた理解を生みだしています。

さらに，最近では，静止画だけでなく動画（アニメーション）や音声を扱えるようになり，いっそう高度な表現力を持った環境ができつつあります。

先ごろ，FM TOWNS用に発表された『Windows MME』にも動画・音声再生機能がサポートされました。その効果を考えると，今後，コンピュータの応用に動画や音声は欠かせないものになるでしょう。

CD-ROMによるデータの提供

基本的に，テキスト・データ自体，それほど大きなサイズにはなりませんから，フロッピーディスクで十分ファイル操作や管理ができます。

しかし，画像データやPCM音声データなどはそうもいきません。画面いっぱいのデータをディスクに記録しようと思っても，1Mバイトのフロッピーディスクに，ほんの画面数枚分，高品位な音声データを記録しようとしてもほんの数十秒しか入らないのです。

そこで，解決策としてCD-ROMの活用が考えられます。約540Mバイトもの記録が可能ですから，これなら画像データや音声データを扱うのには適しているといえるでしょう。

FM TOWNSでは，4年前の初代機種発売より，一貫してCD-ROMが標準装備されています。その間，CD-ROMならではの「DAPS」，「フラクタル・エンジン」などのビジュアル・デモンストレーション・システムが発表され成長してきました。

それでは，現在発売されているアプリケーションが，どのようにFM TOWNSのビジュアル機能を有効に利用しているかを，各ソフトウエア別に紹介しましょう。

FM TOWNS用『Windows MME』

価格34,800円

問い合わせ先
☎03-5690-0032（富士通FM TOWNSインフォーメーションサービス）

『Windows MME（マルチメディア・エクステンションズ）』は，その名のとおりMS-WindowsV3.0をベースに，マルチメディア機能を拡張したもの。国産のパソコンで対応したのは，FM TOWNSがはじめて（写真1）。

MMEにより，つぎのマルチメディア機能をWindows上で扱うことができる。

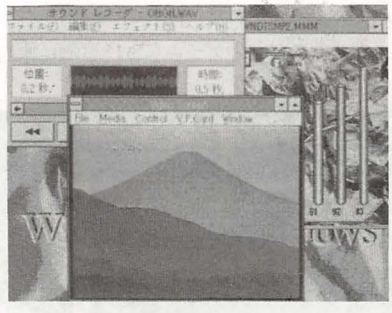
- ●PCMを使った音声や効果音の記録，再生
- ●MIDI信号を使ったMIDI楽器や音源の制御
- ●CD-DA（音楽が記録された通常のCD）の再生
- ●音声付き簡易動画の再生
- ●レーザーディスクの制御

これらの機能を標準化することにより，このフォーマットが今後のマルチメディア環境の土台になることが予想される。

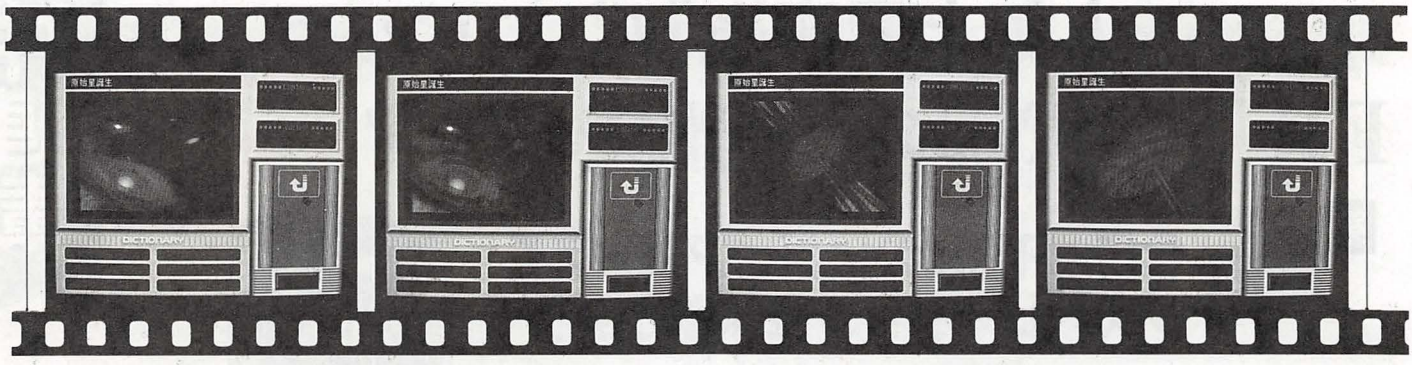
CD-ROMで提供されるこのシステムは，MS-WindowsV3.0＋MME1.0の他にも，多数のサンプルデータが入っているのが嬉しい。

Macintoshのアニメーション・ツールで有名なマクロマインド社のプレゼンテーション・ソフト『マクロマインド・アクション！』などが対応ソフトとして準備されており，発売が待たれる。

動作環境として，MS-DOS V3.1L33以上と，メモリ4Mバイト＋ハードディスク40Mバイトが必要。



《写真1》国産のパソコン初対応のMS-Windows MME。これがマルチメディアの土台になっていくだろう



《写真2》動画を選択すると，このように1分弱の取り込み映像が流れる。これは原始星誕生のようす

銀河宇宙オデッセイ2　超新星爆発

価格12,800円（発売中）

問い合わせ先
☎03-5690-0032（富士通FM TOWNSインフォーメーションサービス）

読者の皆さんの中には，以前NHKで放映された『銀河宇宙オデッセイ』を見た人もいるでしょう。

このCD-ROMソフト『銀河宇宙オデッセイ2』は，NHKの番組の構成を元にCD-ROMソフト化したもので，ナレーションや映像によって宇宙のしくみをわかりやすく学ぶことができます。

また，新しい試みとして，ところどころにきれいな動画による説明を取り入れています。そのため，これまでのソフトとちがい，まるでテレビをみているような感覚で楽しめます。

やはり，星の誕生などの大きな変化をともなう状況の説明は，静止画と文章で読むよりも，具体的な動画で見ることができたほうが，よりわかりやすく興味深いものです。これなら学習効果もあがるはずですね。

この動画システムには，データウエスト㈱が開発した“DAPS”と呼ばれるシステムが使われています。これは，同社の『第4のユニット』シリーズなどのゲームにも，有効に使用されているようです。

メーカーに聞いてみた！“DAPS”って何？

まず，DAPSとはどのようなシステムなのかを，簡単に説明しましょう。

CD-ROMの容量が許すかぎり，動画＋BGM＋セリフ(音声)＋効果音を完全に平行・再生して，しかもそれを止まることなく連続して行なえるシステムなのです。

そして，使用するソースの再生順序，タイミングなどを制御することによって，今まで誰も体験したことのなかったエンターテイメント・ソフトを制作することが可能となりました。

さて，このDAPSがどのような技術で再生されているのかを，簡単に解説します。

DAPSはCD-ROMに記録されている圧縮された画像データを高速に読みだし，展開して，画面に出力しています。

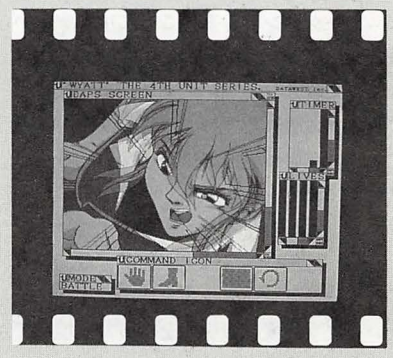
その速度は，表示する画像の面積にも左右されますが，当社のソフト上では，平均10コマ／秒くらいでしょう。

普通ビデオが30コマ／秒ですから，1／3くらいの速度になりますが，当社のゲーム『ナイトメア』『ワイアット』などを見ていただければ，それでも十分スムーズに動画ができることがおわかりになるはずです。

（データウエスト㈱　斉藤康仁氏 談）

DAPSを使用したCD-ROMソフト

- D-Again
- MERRY GOROUND
- WYATT
- AYA
- Orgol
- Nightmare



《写真3》データウエスト㈱の『ワイアット』。DAPSによるアニメーションがふんだんに使われている。問い合わせ先は☎06-968-1236



《写真4》これがフラクタル・エンジンの力だ。撃墜された巡航ミサイルをあとに，目的を達成した戦闘機がこちらに飛来し，そして飛び去っていく。まるで映画の1シーンを観ているようだ

フラクタル・エンジン（デモンストレーション）

価格2,600円（発売中）

問い合わせ先
☎03-5690-0032（富士通FM TOWNSインフォーメーションサービス）

FM TOWNSのイベント『電脳遊園地』で，たぶんもっとも話題を呼んだのは，このデモンストレーションだったのではないでしょうか。

最近では，店頭デモなどでもよく見かけるので，TOWNSユーザー以外にも知っている人は多いと思います。高速で動く，映画さながらのスペクタクルあふれるCGと迫力あるサウンドは，誰の目にも強烈な印象を残したことでしょう。

このデモは，3編のシチュエーションからなっています。

フラクタルで描かれたリアルな山岳地帯を飛ぶ巡航ミサイルと戦闘機の追跡戦を描いた，映画“ファイヤー・フォックス”のような『PLANET SIDE』。戦車や戦闘機を操って敵と戦う惑星間戦争の模様を，スターウォーズばりのSFチックなCGで観せる『ARMOUR GEDDON』。生体骨格ロボットが迫りくる敵を銃で倒す『KILLING GAME SHOW』。

この3編は，どれも目を見張る凝りまくった素晴らしい仕上がりをみせています。百聞は一見にしかず。ぜひとも，近くのパソコン・ショップで体験してみてください。

このソフトはあくまでもデモンストレーションなので，残念ながら実際に遊ぶことはできません。でも，これだけの速度と表現力があれば，その応用範囲はかなり広いのではないかと思います。早くこのシステムをメインにバリバリ使いこなしたソフトが登場することを願わずにはいられませんね。

メーカーに聞いてみた！“フラクタル”って何？

フラクタル・エンジンは，CD-ROMを搭載した家庭用コンピュータの特徴を生かした，グラフィック作成・再生システムです。

フラクタル・エンジン・デモを見てもらえばわかるとおり，高品質のコンピュータ・グラフィックスと音楽や効果音などのサウンドをシンクロナイズ（同期）させて再生することができるので，映画やビデオのような迫力あるオーディオ・ビジュアルを楽しめるわけです。

フラクタル・エンジンのシステムはつぎのようなステップに分かれています。

●高速グラフィック・描画システム

『PLANET SIDE』では，「フラクタル・ランドスケープ・ジェネレータ」，「レイ・トレーシングで作成した3Dモデル」，「標準ビットマップで作成したグラフィック」などを組み合わせて構成されています。このような高品質のデータを素材として使っても，描画システムではグラフィック・データを最小限に抑えるように設計されています。

●特殊ユーティリティを使って作成されたオーディオを同期させるシステム

●全データの自動圧縮，展開

●CD-ROM上でのデータ検索システム

これら四つを組み合わせてフラクタル・エンジンは動いているんです。

現在はデモンストレーションに過ぎませんが，将来はフル・スクリーンで動くゲームを制作する予定です。

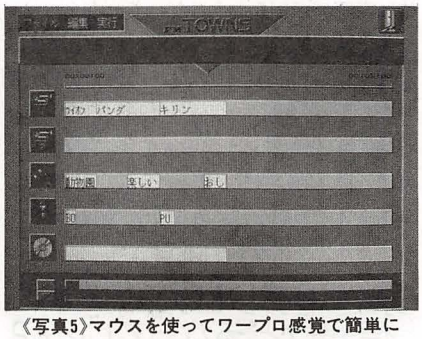
（シグノシス社ジョン・ホワイト氏　談）

FM TOWNS ビデオ工房

価格14,000円（6月中旬発売）

問い合わせ先
☎03-5690-0032（富士通FM TOWNSインフォーメーションサービス）

SONY Vbox（CI-1000）
価格33,000円
問い合わせ先
☎03-3504-3406（お客様相談センター）



《写真5》マウスを使ってワープロ感覚で簡単にビデオの編集ができてしまう

ビデオ工房は，Vboxを利用して家庭でも楽しい凝ったビデオを編集することができます。

ビデオ工房は録画したビデオから切りだしてきた映像に，作画ツールで作った自作のタイトルを重ね合わせることが可能です。そのとき，28種類の表示効果をかけたり，33種類のサンプル・イラストを利用することもできます。

また，ビデオの音声に他の音を重ね合わせることも可能です。自分で録音した効果音や24種類のサンプル・サウンド，内蔵のCDから再生された音などを利用して，自作のビデオを盛りあげることもできます。

なお，Vboxで制御する関係もあり，使用できるビデオはLANC端子やコントロールS端子を持った機器に限られます。また，F-BASICからVboxを制御するライブラリが添付されます。

これなら自作のCGアニメーションを作ることも夢ではないでしょう。

PC-9801が家庭用テレビに映る！

ビデオもとれるヨ

スキャン・コンバータ

XPC-1v

価格41,800円

問い合わせ先
電波新聞社 出版販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-6111

電波新聞社より，新たにPC-9801シリーズ対応のスキャン・コンバータ『XPC-1v』が発売されました。

コンピュータの画面を家庭用のTVモニタなどに映しだすことができる，とても便利なアイテムです。実際にどんな応用法があるかを考えていきたいと思います。



《写真1》XPC-1vの本体。黒いボディにコンパクトにまとめられている

スキャン・コンバータとは？

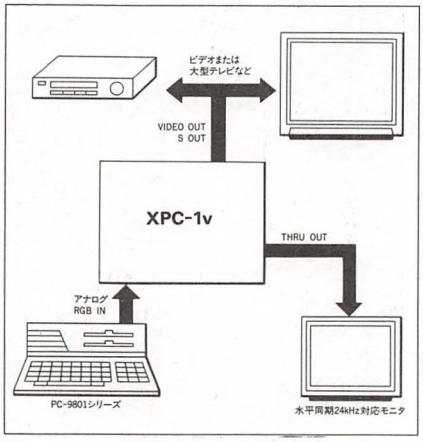
スキャン・コンバータとは，広い意味で「画像信号をちがう種類の信号に変換する」ハードウエアです。

このXPC-1vは，PC-9801シリーズより出力されるアナログRGB信号を，ビデオ信号やS端子用の信号に変換するという画期的な機能を持っています。

つまり，今までパソコン専用のモニタでしか映せなかったPC-9801シリーズの画面を，家庭用のテレビモニタで楽しむことができるアイテムなのです。

PC-9801シリーズのアナログRGB信号

通常のPC-9801シリーズの画像信号は，「アナログRGB」や「デジタルRGB」と呼ばれる形で，それぞれのコネクタに出力されています。



《第1図》XPC-1vの接続図

RGBとは，光の三原色である赤，緑，青の英単語の頭文字（Red，Green，Blue）から取ったものです。これらの各信号は，それぞれ独立した信号線で伝送されています。

アナログRGB信号は，RGB三つの色に対してそれぞれ16段階の濃淡を持つことができるようになっているため，4096色中の16色が同時に表現ができるようになっています。

アナログRGBには，色の信号の他にも重要な信号があります。それは，モニタとの同期を取るための垂直同期信号（56.4Hz），水平同期信号（24.83kHz）などです。これらは，先ほどの各色の信号とまとめられて，PC-9801シリーズの裏面などにある『15ピンD-SUBコネクタ』より出力されています。

家庭用テレビのビデオ信号はどうなっている？

一方，最近の家庭用テレビやビデオに付いているビデオ端子の画像信号は，各色の信号が独立しているアナログRGBとはちがい，1本の信号線にすべての情報を盛り込んで送られています。これは，テレビのシステムが電波を使って映像信号を送るので，簡単に一系統の信号にまとめるように規格化されました。

当然ながら，アナログRGBとは同期信号の周波数もちがい，垂直同期信号は59.94Hz，水平同期信号は約15.73kHzとなっています。また，周波数が低いために起こる画面のちらつきを防ぐように，走査線を1本ずつ飛び越して，2回に分けて画面を構成する『インタレース』と呼ばれる方式をとっているのが特徴です。

最近のテレビやビデオに付いているS端子は，輝度と色を分けて送る方式のもので，それぞれの信号の分離を簡略できるため，ビデオ信号よりきれいな映像が得られるわけです。

つぎに，各方式の特徴をまとめてみます。

●アナログRGB

長所 各色信号，各同期信号を分けて送るために，きれいな画質が得られる

短所 コネクタやケーブルが大がかりになり，価格も高い

●ビデオ信号

長所 非常に手軽なコネクタやケーブルで，安価

短所 色々な信号を合成して送るので画質が落ちやすい

●S端子信号

長所・短所 画質ではアナログRGBにこそ負けるが，ビデオ信号なみの比較的に小さなコネクタとケーブルで高画質を得られる

信号の合成や分離を考えてみると，その過程が少ないアナログRGBが一番高画質で，つぎにS端子信号，ビデオ信号の順番となります。

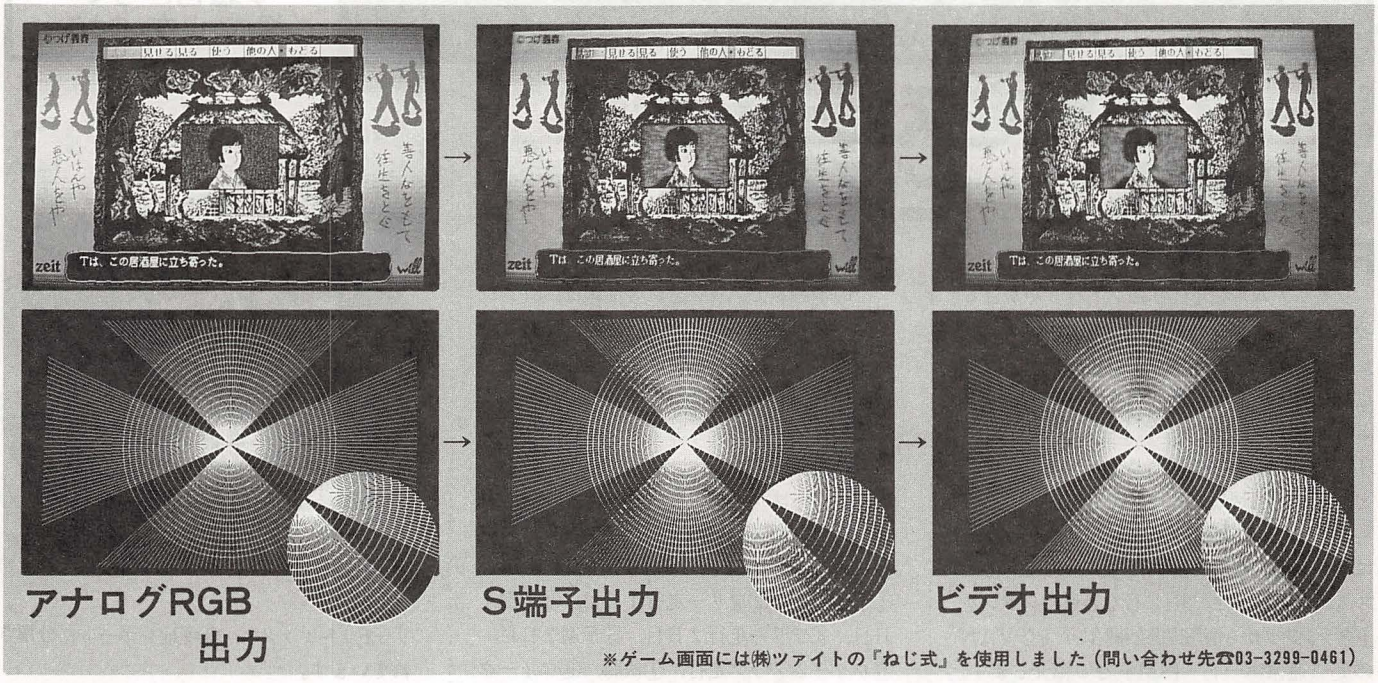
XPC-1vの機能

接続は**第1図**のようになります。XPC-1v側の入力には，PC-9801からのアナログRGBを受ける15ピンのコネクタが準備されています。

映像信号の出力は

●ビデオ出力

《写真2》ゲーム画面と簡単な図形による画像の比較



※ゲーム画面には㈱ツァイトの『ねじ式』を使用しました（問い合わせ先☎03-3299-0461）

●S端子出力
●15ピン・アナログRGB出力

の3系統のとなっています。アナログRGB出力端子には，入力信号がそのまま出力されるため，アナログRGBモニタと家庭用テレビとの平行使用も可能です。電源は，付属の専用ACアダプタにより供給されます。

使用可能な機種は，NEC PC-9801シリーズ（VM以降），EPSON PC-286／PC-386シリーズとなっています。ノート型の場合は，ディスプレイ・モニタに接続できる状態であれば（CRTパック，ディスプレイ・アダプタ等が必要なものもある）使用可能となります。

変換後の画質点検をしてみよう

XPC-1vを使って，ゲームと簡単な図形を使った画質の比較をしてみました（**写真2**）。

XPC-1vに入力されたR，G，Bの各色信号と各同期信号は，内部で合成されてS端子信号やビデオ信号として出力されるわけです。ごらんのとおり，思ったよりも高画質のビデオ信号を得られるようですね。

接続された家庭用テレビでは，ビデオ信号を再び各信号に分離するため，若干，画質は落ちますが，気になるほどではありません。

どんなことに使える？

唐突ですが，先日友人の結婚式に出席してきました。今は必ずといっていいほどビデオ撮影がつきものです。

それを見ていてふと思いついたのですが，ビデオの編集時にパソコンのグラフィック・ソフトを駆使して，豪華なオープニング画面や，出席者名簿を挿入して，記念ビデオを製作してみるのもおもしろいですね。子供ができたら，成長記録ビデオのゆかいなタイトルや，ちょっとしたコメントを入れたりする使いかたもできますね。

このように，たくさんの人の前でコンピュータの画面を見せるということについて考えてみると，どうやら他にもたくさんいいアイデアがありそうです。

いろいろな応用法

ビデオ出力ができることで

●高価な大型RGBモニタを必要としない
●VTRのコマ録り機能を使って凝ったCGアニメーションを制作する

といったことが可能となります。

また，ビデオ・プロジェクタなどの大型モニタと組み合わせて使い

●企画中の新製品のCGを制作してプレゼンテーションなどに役立てる
●教科書や黒板の代わりに簡単な動くCGを使い教育現場で利用する
●イベントや店頭などのデモンストレーションに使用する

ということにも使えそうです。

皆さんの中で「これは！」と思う画期的な応用法があったら，ぜひベーマガ編集部までお便りをください。お待ちしています！

Macintosh対応スキャン・コンバータ

XMAC-1

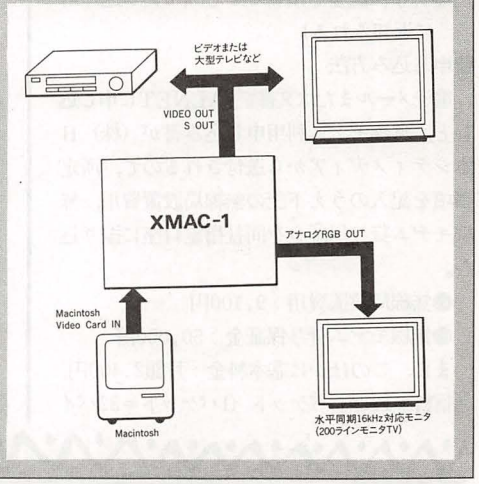
価格27,800円

電波新聞社より好評発売中

XMAC-1は，Macintoshのビデオカードより入力された画像信号を，ビデオ出力，S端子出力，200ラインモニタ対応アナログRGB出力に変換する機能を持ちます。

XPC-1vと同様に，家庭用テレビでMacintoshの映像を楽しむことができます。

4.8，8.24，264／SE30，264，8／24S，364などのビデオカードを装着しているMacintoshで使用可能です。



ワープロ/パソコン通信新聞

1992年7月1日発行
◆通巻2号◆
構成・山本　まさこ

レース結果をスピード提供 F-1情報サービス開始!

PC-VAN

ウイリアムズ独走体制にストップをかけるのはセナか，それともシューマッハーか。そしてマクラーレン・ホンダは，いつ立ち直りを見せるのか。亜久里，右京の日本勢の活躍ぶりも気になるところ。フォーミュラー1（F-1）グランプリも中盤戦にさしかかり，ファンとしては見逃せないレースが目白押しです。

さて，レース結果が気にかかり，夜もロクに寝られないF-1ファンたちに，ちょっとオススメのお知らせ。3月に行なわれたブラジル・グランプリから情報提供を開始したPC-VANのF-1速報ボード「ISM」をご紹介します。

このボードにアップされる情報は，ロンジン/オリベッティによるフリー走行，予選，ウォームアップ走行，グランプリの公式結果，および現地レポートなどで，各セッション終了後にレース現場からリアルタイムで情報が送られてきます。

メニューは「年間スケジュール」「ISM F1マガジン（80円/分）」「グランプリレース速報（80円/分）」など。「ISM F-1マガジン」は，①予備予選，②フリー走行1日目，③予選1日目，④フリー走行2日目，⑤予選2日目，⑥ウォームアップ走行，⑦決勝，⑧ウィークリーF-1トピックス，⑨現地レポートに分類されています。



マニアに言わせれば，毎日の微妙なタイム差からクルマの状態やメカニックたちの仕事ぶりをイメージして，決勝グランプリの結果を予想するのがいちばんの楽しみだとか。音も映像もない文字だけのF-1グランプリが楽しめるようになれば，キミも立派なマニアの仲間入り。テレビや新聞より速い「ISM F-1マガジン」を利用して，セナやマンセルといっしょにF-1ワールドを疾走してみてはいかがカナ!

■入りかた＝メインメニュー「10.ショッピング/情報ファイル」→「趣味/娯楽/競馬」→「10.ISM F-1情報」（J F1）

無線モデムを無償貸し出し

JALNET

携帯電話，移動電話など電波を利用した通信が日常的になってきましたが，4月中旬よりJALNETでテレターミナルを使った無線によるパソコン通信サービスが始まりました。これに伴い，JALNETでは下記の要領で無線モデムの無償貸し出しを行なっています。無線モデムを利用すると車や電車の中などあらゆるところからパソコン通信を楽しむことができます。

■貸与条件

- ●JALNETの会員であること（新規会員も可）。
- ●貸与保証金を預けること（モデム返却時に返却される）

■申し込み方法

電子メールまたは文書でJALNETに申し込むと，無線モデム利用申し込み書が（株）日本シティメディアから送付されるので，所定事項を記入のうえ下記の無線局設置費用，無線モデム貸与保証金を同社指定口座に振り込む。

- ●無線局設置費用：9,100円
- ●無線モデム貸与保証金：50,000円

また，このほかに基本料金：月額2,400円，通信料：1.2円/パケット（1パケット＝32バイト）が必要。

■貸与期間

貸与期間は6か月。2か月ごとに利用報告書をJALNET DESK宛に発送すること。

■問い合わせ先

〒108 東京都港区港南3-8-1森永乳業ビル
（株）アクセス国際ネットワークJALNET係
☎03-3456-7293

【今月の顔マーク】

<^!^>	ニカッ
(￣_￣)	シラー
(*_*)	びっくり

みなさん，ちょっと古い話ですが，ゴールデン・ウィークはいかがでしたか？　海外旅行で小麦色に焼けて，**ニカッ**としてる人もたくさんいるでしょうね。出足が遅れて近場で済ませようとしたものの，あまりの人の多さにせっかくのデートが**シラー**ってなっちゃった人，その後挽回はできたかな？

去年のゴールデンウィークの話ですが，家にいてもしょうがないので，東京・代々木公園に行って**びっくり**。あたりいちめんイランの人たちでいっぱいではあ～りませんか。でも，そのおかげでペルシャの市場にでもいるような，エキゾチックな気分が味わえました。

さて，このコーナーではおもしろい顔・体マークを募集中！「ワープロ／パソコン通信新聞」係までお送りくださいね。

「ビジネス情報ガイド」スタート
NIFTY-Serve

4月1日より，ニフティサーブで「ビジネス情報ガイド」がスタート。

「ビジネス情報ガイド」は，日本能率協会総合研究所のマーケティング・データバンクが，国内最大級のビジネス情報サービス機関としてのノウハウを活かし，ビジネス分野の情報源やビジネスの依頼先情報を1,091の分類で網羅したもの。①どのような機関があってどの機関に問い合わせるのが適切か？　②どこに行けば調べられるのか？　③どの機関からどんな資料がでているか？　④どのような専門機関があるか？　⑤どの機関に依頼するのが適切か？　などのデータがあり，さまざまなビジネスシーンで役立ちそうです。

このサービスは，基本料金のほかに130円／分の追加料金が必要です。

■主な分類
- ●ビジネス情報専門提供/書籍流通
- ●海外情報/海外ビジネス支援
- ●データベース/通信メディア/マスコミ
- ●情報交流/情報交換
- ●情報の収集代行/加工サービス
- ●映像サービス
- ●調査/研究/新製品開発支援
- ●広告/販促/広報関連
- ●経営コンサルタント/各種専門家
- ●OA/情報通信関連
- ●人材教育/人材開発/採用関連
- ●各種業務支援サービス
- ●レンタル/宅配サービス
- ●コンベンション/イベント関連
- ●業界紙誌/業界団体等情報源（1）
- ●業界紙誌/業界団体等情報源（2）
- ●名簿情報源
- ●テーマ別情報源リスト

■入りかた＝トップメニュー「7.企業/経済/ビジネス」(GO BUSINFO)。

オンライン無料パソコン講座開設
きらめきネット

女性だけで運営するネットとして話題を呼んでいるきらめきネットでは，オンラインによる超初心者向けのパソコン講座「タッチタイピング入門」「MS-DOS講座」を実施し好評を博していますが，ここに新たに「C言語講座」が加わります。自宅でパソコンのイロハを学びたい人は要注目です。

各オンライン講座の開講期間は，「スーパービギナーのMS-DOS講座」が6月8日より9月まで，「C言語講座」が6月8日より平成5年4月までの予定。「タッチタイピング入門講座」は開始日期間ともに随時。参加資格は，きらめきネットの会員であること。どの講座も受講料は無料です。

オンライン講座の進めかたは，ネットの電子掲示板に週1回のペースで講師が問題を提示し，受講生は電子掲示板を使って回答を入力。電子掲示板を介して，講師と質問のやり取りもできます。

【C言語講座の概要】

■学習方法　パソコン通信による在宅学習
- ●テキストを使用してのカリキュラムによる学習。
- ●毎週月曜日に，講師が電子掲示板に問題を提示します。
- ●受講生は電子掲示板に回答をします。
- ●受講生は電子掲示板を介して講師に質問をすることができます。
- ●受講生の質問に対しては，講師が電子掲示板で答えます。

■講師（敬称略）
- ●河西朝雄（岡谷工業高校情報技術科教諭）
- ●竹内浩一（岡谷工業高校情報技術科教諭）

■テキスト
河西朝雄著「TURBO C初級プログラミング上」技術評論社発行　定価：2,200円

■開講期間
平成4年6月8日～平成5年4月

■参加資格
きらめきネットの会員

■受講料
無料（ただし教材などは自己負担）

■申し込み方法
きらめきネット電子掲示板「受講の注意とお知らせ」にあります。

■きらめきネット
- ●入会方法：ネットにGUESTでアクセスしオンライン・サインアップで申し込む。
- ●アクセス電話番号：03-3625-6256
- ●通信速度：300,1200,2400bps/MNP5
- ●通信プロトコル：N81XN
- ●運営時間：24時間
- ●年会費：3,600円
- ●運営者住所：〒130 東京都墨田区亀沢 2-11-12-303　江頭方

天気予報サービス開始
Compu Serve

アメリカ大手のパソコン通信ネットワークであり，日本ではニフティサーブとの相互接続でおなじみのコンピュサーブで，国内および世界の天気予報サービスが始まりました。

コンピュサーブのメニューの中で"GO Weather"を選ぶと，アクセス・ポイントを自動的に識別し，国内からのアクセスの場合は日本の天気予報および天気図を表示。衛星から見たイメージと現在の天気図，明日の天気図の3タイプがあり，札幌，東京，大阪の天気と最高，最低気温がGIFでカラー表示されます。

このサービスにはコンピュサーブの専用ソフト，CIM（コンピュサーブ・インフォメーション・マネージャー）が必要。CIMはマッキントッシュ用とIBM互換パソコン用が発売されています。CIMのご注文は，全国のパソコン・ショップか，オンラインでクロネコ・ブックサービス(GO YAMATO)または日商岩井ショッピング・センター(GO NIC)まで。

ROLAND情報室開設
MASTERNET

マスターネットのコミュニケーション・フォーラムのSIG「コンピュータで音楽を」に，新ボード「ROLAND情報室(BBS PC.MUSIC.ROLND)」がオープン。ローランド(株)の新製品情報，イベント情報，製品やサービスに関するQ&Aなどの情報を提供しています。

毎日新聞ニュースが無料に
MASTERNET

マスターネットでは，「毎日新聞ニュース」の下記メニューについて，従来まで30円/分の別料がかかっていましたが，4月1日より「毎日新聞速報ニュース」と同様，すべて無料となります。
- ●毎日新聞企業ニュース
- ●毎日新聞地域ニュース
- ●毎日新聞レジャー情報
- ●毎日新聞教育ニュース

韓国からニフティ利用OK!

NIFTY-Serve

これまでは，韓国からニフティサーブを利用するには，韓国の国際電電会社DACOMなどの国際回線網を利用しなければなりませんでしたが，4月1日より，韓国のパソコン通信ネットワーク「POS-Serve（ポスサーブ）」からニフティサーブへのゲートウェイができるようになり，たいへん便利になりました。

韓国からニフティサーブを利用するには，ゲートウェイの料金540ウォン/分（約97円/分），POS-Serveの基本料金20ウォン/分（約3.5円/分），およびニフティサーブの料金が別途必要です。また，運営のPOSDATA社から日本語，韓国語の両方を取り扱える通信ソフトが，POS-Serve会員に対して当面無料で提供されています（IBM ATおよび互換機用）。

POS-Serveの問い合わせは下記のとおりです（すべて韓国国内の問い合わせ先）。

☎02-569-5400，1542，1544
☎080-022-7400（韓国内通話無料）
FAX02-569-6988
☎02-4111-312（日本語問い合わせ先）

「時事通信ニュース速報」開始

NIFTY-Serve

4月10日より時事通信社にて「時事通信ニュース速報」がスタート。時事通信社が新聞社などの報道機関に提供している記事を，オンラインを通じてリアルタイムに提供するもの

この「時事通信ニュース速報」は，ニフティサーブのクリッピング・サービスでも提供の予定。あらかじめキーワードを登録しておくことにより，そのキーワードを含むニュースが配信された際，自動的に切り抜き（クリッピング）して自分専用のファイルにファイリングしてくれるので，ちょっと便利です。

■入りかた（ニフティサーブ利用の場合）＝トップメニュー「6.ニュース/スポーツ/天気予報」→「3.ニュース速報（通信社系）」→「6.時事通信ニュース速報」（GO JIJIW）

まさこのお気楽通信



あぁ，哀愁のパソ通「連ドラ情報」

みなさん，連ドラ見てますか？　いま私がいちばん気に入っているのは「素顔のままで」と「Jr.愛の関係」。後者の田中美奈子，いいですよねー。20人分の底意地の悪さを集めたようなくちびる，同じ女ながらゾクッとしちゃいます。翌日お化粧するとき，無意識のうちに口紅の塗り方なんかマネしてたりして。無駄な抵抗なのはわかってますけど，ハイ。

で，私のようなドラマフリークのために少し前から〝連続ドラマのあらすじ情報〟なんてサービスが，NIFTY-ServeとEYE-NETで始まっているんですね。ニフティでのサービス名は「フジテレビ番組案内（GO FUJITV）」（メニューから入る場合は10.趣味/旅行/ゲーム→2.TV番組・映画・音楽→5.フジテレビ番組案内），EYE-NETでの番組名は「スーパーテレビ宣言・フジテレビ（番組ナンバー5100）」。

これはなかなか便利。連ドラを見逃しちゃったときとか，ビデオ録り忘れちゃったときとか，とても悔しいじゃない？　ビデオを録っている人がいれば借りればいいんだけど，まわりに見ている人がいないときはこれを利用すればいいんじゃないかな。昨年11月放送分からの人気番組のあらすじや，話題性のある番組についてのお知らせ（たとえば『ゴールデンタイムに歌番組が復帰ーサウンドアリーナ』などというもの）が蓄積されています。

私も以前2回続けて「しあわせの決断」を見逃してしまったときにはここで確認し，無事に復帰できたものです。ふつう2回も飛ばしちゃったら見る気なくしちゃいますもんね。もちろん，過去だけでなく，1か月ぐらい先の分まで先取り紹介されているので，ドラマの成り行きが気になる人はここでチェックすればいいわけ。

だがしかし，だがしか〜し（筋肉少女帯ふうに）……！　見なきゃいいのに次の回，また次の回の分とストーリーを知ってしまうと大変。誰か人に教えてあげたくてたまらなくなっちゃうのです。「ね，ね，○○見てる？」なんて会う人ごとに聞いたりして。でも「このんどどうなるか教えてあげようか」なんて聞かれて，ウンなんて言う人いないんですよね。こっちはのどまでストーリーがでかかっているのに。ま，嫌われるといけないので言いませんでしたけど。

だけど，もっと困るのは，実際ドラマを見てもインパクトが半減しちゃうってこと。あたりまえか。でも次回が気になる。でも……なあんて，この葛藤の日々は当分つづきそうだなあ。

ちなみにニフティのこのサービスには，ネットワーク利用料のほかに1分間30円の別額料金がかかります。EYE-NETの人は別額料金必要なし。さらにちなみに，通常のネット利用料金はニフティ=1分間10円の従量制，EYE-NETは1年間6,000円の固定料金制です。

ニフティもEYE-NETも，1番組紹介の文章量は同じくらい（A4で1枚〜1枚半ほど）。キャスティングも詳しく紹介されてるよ〜ん。

●
●
●



このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-5
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

ART CASTEL

ARTのみならず，あらゆる情報の発信基地

■ネットワークのプロフィール
アート関係の話題や育児のボードなどに力を入れています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，オンライン・ゲーム，オンライン・ショッピング，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0977-84-5581（300/1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒879-51 大分県大分郡湯布院町川西鹿出2243Art Comune Rokude
☎0977-84-5570

■ゲスト利用について
ID：ART-0000
制限：20分以内

みほネット

女の子が開いたネット

■ネットワークのプロフィール
SYSOPが「みほ」という名前だから「みほネット」。機能は貧弱ですが，話題の面白さで人気。回線が非常に混み合いますので深夜アクセス希望。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
非公開（300/1200/2400bps）

■運営時間
21:00～翌8:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒020-01 岩手県岩手郡滝沢村字巣子1153-4　生内　美保

■ゲスト利用について
当ネットは無料会員制です。ゲスト利用はできません。入会申し込みは葉書で。

青春ラジメニア同好会

ラジオフリークのたまり場

■ネットワークのプロフィール
ラジオフリーク，アニメフリーク大集合！それでいてオタクっぽくないネットです。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0722-99-9729（300/1200/2400bps）

■運営時間
0:00～7:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒590-01 大阪府堺市城山台1-27-11
田中　俊平　☎0722-99-9729

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：FSW，書き込み不可

レジャーネット21

「レジャー情報」に関するデータベース

■ネットワークのプロフィール
ゴルフ，釣り，スキー，キャンプ，旅行ガイドなど，レジャーに関する情報を提供。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
044-711-5491（1200/2400bps）

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒211 神奈川県川崎市新丸子町919
ラメール兼重ビル　（株）ユニックス
☎044-722-6821

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：15分以内

ビーバークラブ

ジャズ，フュージョンだったらここ！

■ネットワークのプロフィール
ジャズ，フュージョン愛好者のためのネットです。音楽について大いに語り合いましょう。電子会議もおもしろいですよ。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0984-23-6690（300/1200/2400bps）

■運営時間
23:00～翌8:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒886 宮崎県小林市大字細野2179-12
古川　豊　☎0984-23-6690

■ゲスト利用について
ID：BVR00002
パスワード：GUEST
制限：一部ボード使用不可

知らないと恥ずかしい

キーワード

●重い
ホストコンピュータの処理能力が限界にきたり，トラブルなどで遅くなること。利用する人の多い週末の夜などによく起こる。あまりに重い場合にはシステム・ダウンなどの前兆であることが経験的に伝えられているが，真偽のほどは明かではない。

●ゲートウェイ
あるBBS局から別のBBS局へアクセスすること。メニュー上にほかのネットへ接続などという選択肢があり，そこを選ぶと回線を切ることなく，そのまま別のネットの初期画面へ入ることができる。相互ゲートウェイ，片道通行のゲートウェイがある。海外ネットワークへのゲートウェイを開設するBBS局もある。BBS局から商用データベースへアクセスすることもゲートウェイである。

ザ・パソコン・レクチャー

先生と生徒のための情報教育虎の巻

4時間目＝「コンピュータはなぜ使われる!?」

by くりひろし



★今回は，ラクをするために発明されたコンピュータが，さらにラクに使うためにどう変わったか，です。

★多人数で1台のコンピュータを使う，TSS（ティーエスエス）は，マルチユーザ機能と最近のシステムでは呼ばれます。現在のUNIXのような高性能のOSでは，さらにマルチタスク機能（1人の利用者が，いくつものプログラムを同時に動かせる機能）も持っています。

★大型コンピュータとパソコンは，そう大きなちがいはない，とDr.Dが言ってますが，これはあくまで「しくみ」の話です。一般には大型コンピュータのほうがCPUもメモリもハードディスクも，パソコンの何10倍もの性能を持っていますので，念のため。

★グラフィック・エディタは，いわゆる「お絵描きソフト」のようなものをさしますが，CADソフトとは，Computer Aided Designつまりコンピュータによる製図ソフトのことです。ハードウエアの発達にはCADが深くかかわっていて，CPUのものすごく高密度な回路図を作るには，CADの助けなしには不可能です。なにしろ，CPUの回路図を野球場と同じサイズに引きのばしても，回路の線と線の間は1センチと空いていないのです。

★DTPソフトとは，Desk Top Publishingつまり机上出版システムとでも言いましょうか，本のページ組みやレイアウトなどを行なえる，本を作るためのシステムです。

★ソフトウエアは他にも，たくさんの数値データの整理・計算・グラフ化するための「表計算ソフト」など，数多くの種類があります。最近は「統合化ソフト」として，いくつかの種類のソフトをまとめて，データを連けいさせ（たとえばデータベースのデータをもとに，表計算ソフトでグラフ化し，ワープロの文書にはめこむ）活用するのが流行しています。

うーん…
ちょっと
ちがうなァ
……

熱いものと
冷たいものは
まったく別の物で
正反対なのだが…

ソフトウエアと
ハードウエアは
表裏一体!!
まったく別の物で
ありながら…

ハードウエアは
ソフトウエアを
動かすために!!

ソフトウエアは
ハードウエアの
性能を引きだす
ために!!

ハードウェア
ソフトウェア

お互い，なく
てはならない物
どうしなのだ!!

ソフトとハードが
助けあって，はじめて
「コンピュータ」と
呼べるのね

あのさー

コンピュータ，コン
ピュータって言うけど
さあ，どうして
ぼくらはコンピュータ
なんて使ってんの
かなあ…

K

答えはカンタンだ!!
コンピュータに限らず
わしたちの身の回りの
機械，道具…すべて

「ラクをするため」
に使っておるっ

でもさ，イキナリ
今のコンピュータが
できたわけじゃあ
ないし…

どうしてこれだけ
コンピュータが
広まったかが
問題よねぇ

コンピュータの元祖
については以前
レクチャーした
んだが…

大量の計算を素早く，
しかも正確に行なう
必要から生まれて
きたんだったね

だから，元々は
コンピュータのことを
「電子計算機」って
言ってたのよね

そう，大砲の弾道
計算とか，大規模
な税金計算とか
に使われていた
んだ

税金

軍事

コンピュータ誕生以前は
もちろん，多くの人が
多くの時間をかけて，
地道に計算していた

しかし，コンピュータが
あらわれても，国の
研究機関とか国家，
大企業でしか使われ
なかった……ものすごく
高価だったからだ

もちろん，コンピュータを使う
ほうが絶対に人間より早く，
正確にきまっている

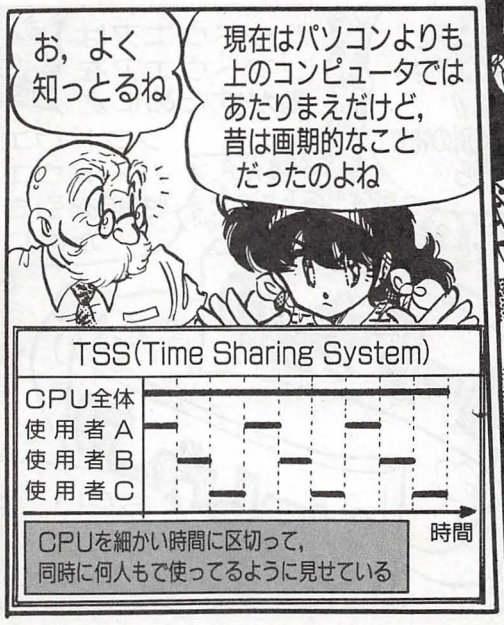
※ある仕事の例※

コンピュータを使う	人間だけでやる
コンピュータ１台 ５０００万円 ５年間使うとして１年あたり １０００万円 コンピュータを５人で使い， 月給10万円として…… ５×10×12＝５００万円	人間15人で行なうとして 月給10万円で１年間に… 15×10×12＝1800万円
計 1600万円/１年間	計 1800万円/１年間

この例だとコン
ピュータのほう
が安あがり。

ところが，人間に払う給料と，コンピュ
ータを買うのにかかるお金をくらべて，
コンピュータを使うときのほうが安あがりで
ないと，意味がないことになってしまう


しかしまァ，
ありがたいことに
技術の進歩の
おかげで年々
コンピュータは
安くなっていった
しかも，1台の
コンピュータを
同時に多人数で
使えるように
なったりも
したのよね
TSSってゆーのよ


お，よく
知っとるね
現在はパソコンよりも
上のコンピュータでは
あたりまえだけど，
昔は画期的なこと
だったのよね
TSS(Time Sharing System)
CPU全体
使用者A
使用者B
使用者C
時間
CPUを細かい時間に区切って，
同時に何人もで使ってるように見せている

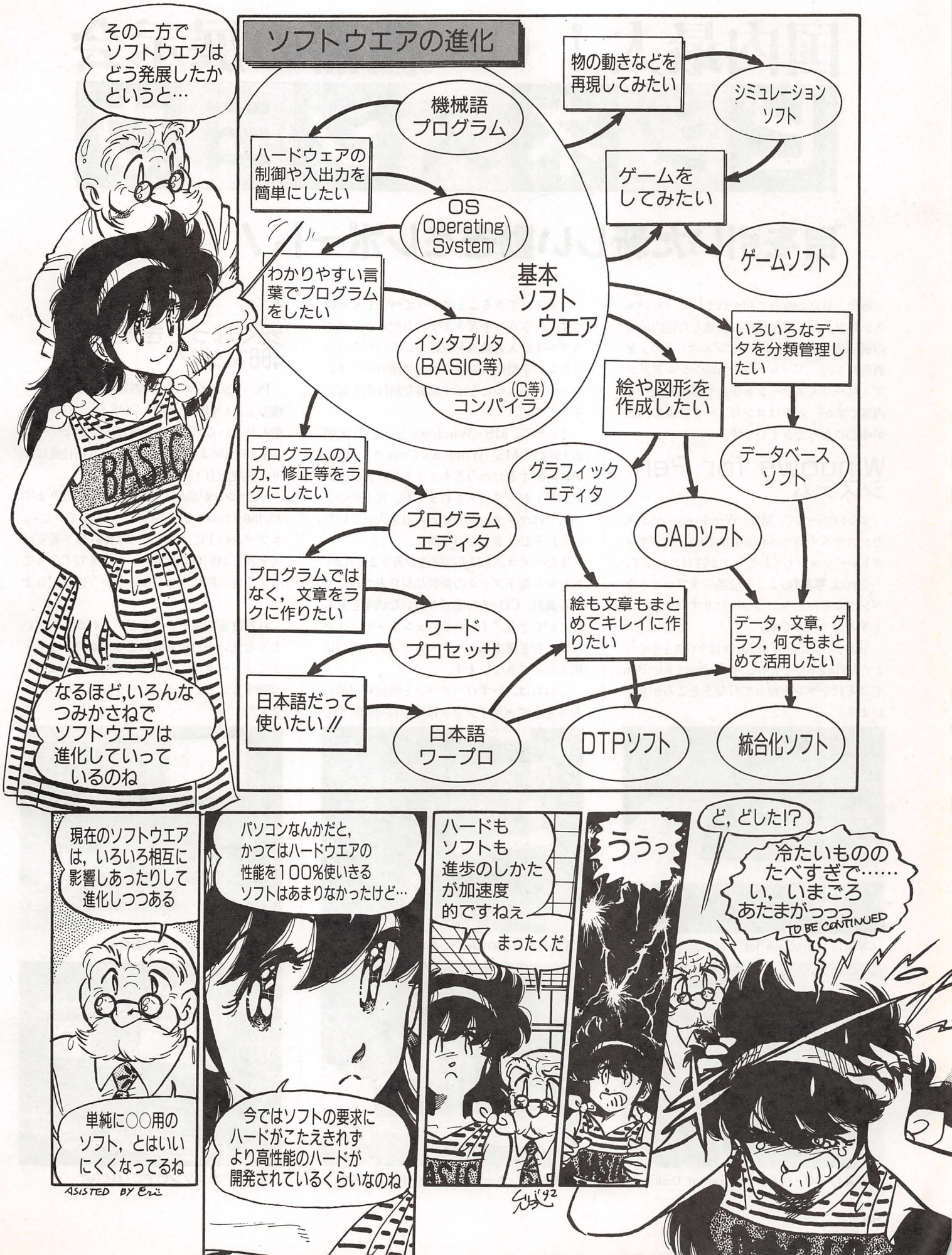

そんなこんなで，コンピュータはどんどん広まっていったのね
技術革新
量産化
低価格化
コンピュータ台数増加


コンピュータが広まると…
使っている人がいろいろなことを考えはじめたんだ
単なる計算やお金の計算ばかりではもったいないとか，操作そのものをもっとラクにできないかとか


ひとつには，コンピュータのハードウエアの改良がある
ははぁ，たしかによりラクに，カンタンになっていってますね
(古)
時代
(新)
コンピュータへの入力
配線組替プログラム
スイッチプログラム
紙テープ
パンチカード
タイプライタ
キーボード
ライトペン
マウス
磁気テープ／磁気ディスク
ディスプレイ（CRT）
コンピュータからの出力
ランプの明滅
紙テープ
電動タイプライタ
ラインプリンタ
ドットプリンタ
レーザー・プリンタ
(小)
ラクチン度
(大)


結果として，たとえばこういったことができるようになったわけだ
カラー・グラフィック・ディスプレイ出力
美しい字体のプリンタ出力
操作の簡単なマウス入力
大量のデータのディスク入出力
あら，今のパソコンでもほとんどできることね


そう，だから大きなコンピュータ小さなパソコンを例に説明しても，
ソフトウエア的にもハードウエア的にもそう大きなちがいはないんだよ
むしろ大型のコンピュータの方が劣ってる部分があるくらいだ!!
大型コンピュータ≒パソコン


その一方で
ソフトウエアは
どう発展したか
というと…
ソフトウエアの進化
機械語
プログラム
ハードウェアの
制御や入出力を
簡単にしたい
OS
(Operating
System)
わかりやすい言
葉でプログラム
をしたい
インタプリタ
(BASIC等)
コンパイラ
(C等)
基本
ソフト
ウエア
物の動きなどを
再現してみたい
シミュレーション
ソフト
ゲームを
してみたい
ゲームソフト
いろいろなデー
タを分類管理し
たい
絵や図形を
作成したい
データベース
ソフト
グラフィック
エディタ
CADソフト
プログラムの入
力，修正等をラ
クにしたい
プログラム
エディタ
プログラムでは
なく，文章をラ
クに作りたい
ワード
プロセッサ
絵も文章もまと
めてキレイに作
りたい
データ，文章，グ
ラフ，何でもまと
めて活用したい
日本語だって
使いたい!!
日本語
ワープロ
DTPソフト
統合化ソフト
BASIC
なるほど,いろんな
つみかさねで
ソフトウエアは
進化していって
いるのね
現在のソフトウエア
は，いろいろ相互に
影響しあったりして
進化しつつある
単純に○○用の
ソフト，とはいい
にくくなってるね
ASISTED BY Eri
パソコンなんかだと，
かつてはハードウエアの
性能を100%使いきる
ソフトはあまりなかったけど…
今ではソフトの要求に
ハードがこたえきれず
より高性能のハードが
開発されているくらいなのね
ハードも
ソフトも
進歩のしかた
が加速度
的ですねぇ
まったくだ
うぅっ
ど，どした!?
冷たいものの
たべすぎで……
い，いまごろ
あたまがっつっ
TO BE CONTINUED

国内最大！ OA機器の展示会
ビジネスショウ

目を引いた新しい動きをレポート！

毎年，東京の晴海で開かれている「ビジネスショウ」は，OA機器に関連した国内最大の展示会です。名称は，「ビジネスしよう」を洒落たもの。ボールペンからエンジニアリング・ワーク・ステーションまで多岐にわたる内容ですが，近年はコンピュータ関係の出展が中心になってきています。

Windows for Pen システム

多くのブースで，MS-Windowsのペン入力システム「Windows for Pen」がデモンストレーションしていたことが注目されます。

これは，**写真1**のような液晶のタブレットをペンでなぞったり，つついたりすることで入力するシステムです。

今までのMS-Windowsはマウスを中心にした操作環境でしたが，Windows for Penではそれをペンを使って行なうところがちがいます。

マウスにできることはすべてペンでも可能ですし，さらに手書き文字入力ができ，ディスプレイが入力装置を兼ねているのでその分マシンの小型化にも役立つ，今後のパソコンの一つのありかたを示す重要な新技術と言えそうです。

それから，MS-Windowsといえば，先頃富士通からMS-Windowsでマルチ・メディアに対応するための基本ソフト「Windows MME」がリリースされました。富士通のブースではマルチ・メディアに力を入れていたのも目をひきました（**写真2**）。

またパソコンとは直接関連がありませんが，数社から電子ブックの新製品が発表されたり（**写真3**），CD-I対応できれいな画像を見ることができる「インテリジェント・ディスクマン」など確実にマルチ・メディアの間口は広くなってきています。

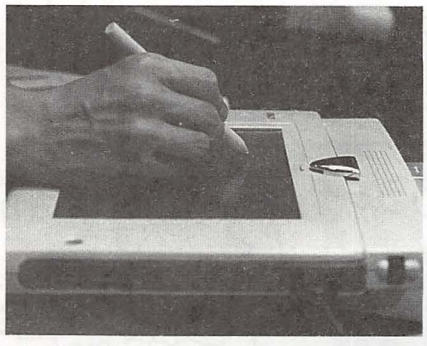
これらは，いずれパソコンと接続が可能になりそうで（電子ブックはすでに可能）楽しみです。

安くなってきた486マシン

PC-9801やエプソンの互換機，DOS／V機など，いわゆるMS-DOSマシンの場合，使われているCPU（中央演算装置）が286よりも386，386よりも486の順でより高性能になり，処理能力・速度が向上します。

486マシンが最高！　ということになりますが，486マシンはまだ高い！　と思っていたら，エプソンのPC-486GF（**写真6**）は一番安いモデルで348,000円。486マシンも安くなってきて，普及期に入ったなあという感じがします。

技術計算関係やCGなど，それから，ぜいたくな使いかたかもしれませんがフライト・シミュレータなどの計算のゲームにも威力を発揮することでしょう。486が身近になってきました。



《写真1》「Windows for Pen」用タブレット



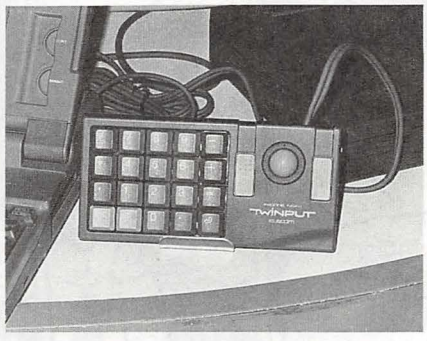
《写真2》FM TOWNSによるマルチ・メディア



《写真3》電子ブックの新製品



《写真4》CD-I対応「Interigent Diskman」



《写真5》テンキーとトラック・ボールが一体に



《写真6》エプソンのPC-486GR

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【 カラーに対応した低価格Mac 】

●アップルコンピュータ
●Macintosh LCII
●価格

LCII／FD	258,000円
LCII／HD40	338,000円
LCII／HD80	378,000円

アップルのMacintosh LCIIは，カラー表示機能を持ったモジュラ・タイプの手ごろな価格のパソコンです。

16MHzのMC68030マイクロ・プロセッサを搭載し，Macintosh Classicの2倍以上の処理能力を実現しています。

標準装備ののApple SuperDriveによって，MS-DOS, OS／2, ProDOSなど，普及している他機種のフォーマットで書かれたディスクを読むことができます。

■主な仕様
CPU：MC68030, 16MHz
メモリ：4MB実装, SIMM拡張スロットを2基装備, 10MBまで拡張可能
FD：1.4MB×1
HD：40MBまたは80MBのApple SCSIハードディスクを1台内蔵
表示：各種カラーモニタ，モノクロ・モニタをサポート
スロット：ADBポート×1
インターフェース：シリアル・ポート×2，ビデオポート，SCSI，サウンド入力／出力など
外形寸法：310(W)×382(D)×77(H)㎜
重量：約4.0kg



■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1
アップルコンピュータ㈱
☎03-5411-8500

【 薄さ28ミリの32ビット・ノート・パソコン 】

●富士通
●FM R-50CARD
●価格

FDタイプ	278,000円
40MB・HDタイプ	398,000円

富士通の「FM R-50CARD」は，超軽量の32ビット・ノート型パソコンです。

これは「FM R-CARD」の上位機種で32ビットCPUの採用，3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブの搭載など，さらにグレード・アップされています。

着脱式薄型内蔵ハードディスクやNTT製無線電話に接続できるアダプタなどがオプションで用意されるなど，システム拡張が容易になっています。

■主な仕様
CPU：i386SX，16MHz
メモリ：2MB(標準)，10MB(最大)
表示：FLバックライト付LCD，モノクロ16階調，640×400ドット
補助記憶：3.5インチFD×1，ICメモリカード・スロット×1，HD(HDモデルのみ)
外形寸法：297(W)×250(D)×28(H)㎜
重量：約1.7kg(HDモデル)



■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816

【 高性能DOS／Vパソコン 】

●金亀(きんき)電子
●AEGIS320NB／420SH／430DH
●価格

AEGIS320NB	295,000円
AEGIS420SH	298,000円
AEGIS430DH	488,000円

金亀電子は，大同日本と共同でIBM PC互換機(DOS／V対応)3機種を発売します。

スペックは以下の通りです。

■主な仕様
CPU：80486DX・33MHz(430DH)，80486SX・20MHz(420SH)，80386SX・20MHz(320NB)
メモリ：4MB
FD：3.5&5インチ各1基(430DH，420SH)，3.5インチ×1
HD：200MB(430DH)，100MB(420SH)，40MB(320NB)
表示：日本語SVGA(430DH, 420SH)，VGA・CCFTバックライト付FTN液晶ディスプレイ(320NB)
キーボード：OADG準拠日本語106キーボード(430DH, 420SH)，86キーボード(320NB)
マウス：PS／55互換マウス(PSマウス)インターフェース

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区外神田3-6-18MSビル5F・6F
金亀電子㈱
☎03-3253-0783

HOT! INFORMATION

32ビット・カラー・ノート・パソコン

●ASTリサーチ・ジャパン
●Premium Exec 386SX／25C
●価格
63V／4(4MB, 60MB・HD)614,000円
83V／4(4MB, 80MB・HD)657,000円
123V/4(4MB, 120MB・HD) 729,000円

ASTリサーチ・ジャパンの「Premium Exec 386SX／25C」は，カラー液晶ディスプレイを搭載したIBM PC互換32ビットのノートブック・パソコンです。

■主な仕様
CPU：386SX(25MHz)
メモリ：4MB(標準)～8MB(最大)



表示：パッシブ・マトリクス方式カラー液晶表示，640×480ドット16色，320×200ドット256色，外部モニタにて800×600ドット表示可能
外形寸法・重量：400(W)×420(D)×160(H)㎜，3.4kg

■問い合わせ先
〒168東京都杉並区和泉3-59-23ASTビル エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパン㈱ ☎03-5300-5811

拡張性にすぐれた32ビット高性能パソコン

●ASTリサーチ・ジャパン
●Power Premium
●価格
Power Premium3/33(386DX/33MHz)
モデル3V 357,000円
モデル83V(80MB・HD) 414,000円
モデル213V(210MB・HD) 471,000円
Power Premium4/33(486DX, 33MHz)
モデル3V 428,000円
モデル83V(80MB・HD) 485,000円
モデル213V(210MB・HD) 543,000円
Power Premium4/50d(486DX2, 50MHz)
モデル3V 499,000円
モデル83V(80MB・HD) 557,000円
モデル213V(210MB・HD) 614,000円

ASTリサーチ・ジャパンの「Power Premium」シリーズは，AST独自の「Cupid-32アーキテクチャ，Flash BIOSなどの特徴を持つ英語版のIBM PC互換機です。

■問い合わせ先
〒168東京都杉並区和泉3-59-23ASTビル エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパン㈱
☎03-5300-5811



486DX搭載DOS／Vマシン

●ASTリサーチ・ジャパン
●PCvision4／33
●価格
3V 361,000円
83V(80MB・HD) 432,000円
83B(80MB・HD, モニタ付) 610,000円

ASTリサーチ・ジャパンの「PCvision4／33」は，CPUにi486DXを搭載したIBM PC互換高性能32ビット・パソコンです。

■主な仕様
CPU：i80486DX／33MHz(80387コンパチブル・プロセッサ内蔵)
コプロセッサ：Weitek4167(オプション)
メモリ：4MB(標準)～16MB(最大)

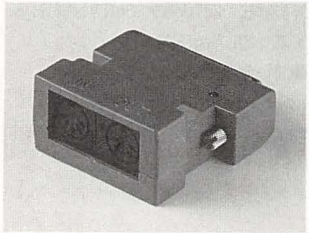


キーボード：OADG標準106キーボード
拡張スロット：16BitフルサイズISAバス×5
表示：スーパーVGA仕様1,024×768(最大)，16色，512kB-VRAM
外形寸法：400(W)×420(D)×160(H)㎜

■問い合わせ先
〒168東京都杉並区和泉3-59-23ASTビル エー・エス・ティー・リサーチ・ジャパン㈱ ☎03-5300-5811

〈周辺機器〉

RS-232C端子に接続するMIDIインターフェース



●システムサコム
●SX-M232
●価格 7,800円

システムサコムのSX-M232は，パソコンのRS-232C端子に接続するMIDIインターフェースです。

RS-232C端子仕様のためMIDIインターフェース・ボードを取り付けることができないノート・パソコンなどでも使えます。

■動作確認済みソフト(システムサコム調べ)
●RCM-PC98 Ver2.3以降(カモンミュージック)●Music Pro PC98, M-Pro kit以降●Music Pro TOWNS(以上ミュージカルプラン)●Tool de Music(クワテック)

■主な仕様
接続形態：RS-232C(DB-25S)に直付け
コネクタ：MIDI OUT×1, IN×1
電源部：+5V(本体より供給)
付属品：PC-9801シリーズ対応MIDIドライバ(MS-DOS版，5インチ2HD)，サンプル音楽データ「闇の血族」，「38万キロの虚空」全曲

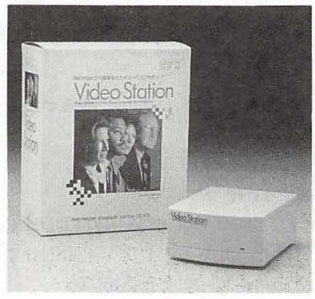
■問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16桜井ビル4F ㈱システムサコム ☎03-3635-5145

MacintoshIIの画像出力をビデオ信号に変換するユニット

●八戸ファームウェアシステム
●Video Station(VIDEO-MAC)
●アップルMacintoshIIシリーズ対応
●価格 38,000円

八戸ファームウェアシステムの「Video Station」は，アップルのMacintosh IIのモニタ出力をビデオ／S信号に変換するユニットです。ビデオ入力端子を装備した機器なら何にでも接続できます。

■主な仕様
対応機種：MacintoshIIシリーズで以下のボードを接続している機種：Apple 8bit Video Cards, Apple 8・24 Family Video Cards, Raster Ops Video Cards, Super Mac Video Cards, Truevision NuVista Video Cards, Radius Direct Color／GX Video Card



■主な仕様
外形寸法：120(W)×160(D)×70(H)㎜

■問い合わせ先
〒065札幌市東区北28条東10-106-124 八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681

HOT! INFORMATION

Macintosh用 MIDIインターフェース

●八戸ファームウェアシステム
●MIDI Station(MIDI-MACII)
●価格　18,000円

八戸ファームウェアシステムの「MIDI Station」は，アップルのMacintoshシリーズ用MIDIインターフェース・ユニットです。MIDI IN×1+OUT×3の入出力を持っています。電源は本体から供給される仕組みになっており，ACアダプタなどのわずらわしい配線は一切ありません。

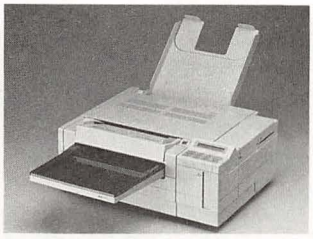
■主な仕様
対応機種：アップルMacintosh全機種(Macintosh Plus以降)



外形寸法：120(W)×160(D)×70(H)mm
接続ポート：シリアル・ポート(使用アプリケーションによりモデムポートもしくはプリンタ・ポートを選択)
電源：Macintosh本体より供給

■問い合わせ先
〒065札幌市東区北28条東10-106-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681

Macintosh用 普及型レーザ・プリンタ



●セイコーエプソン
●LP-2000LT
●アップルMacintoshシリーズ対応
●価格　198,000円

エプソンのLP-2000LTは，アップルのMacintoshシリーズのネットワーク環境に対応するLocalTalkインターフェースを搭載したQuickDrawレーザ・プリンタです。ストレート・ペーパー・パスによりA4サイズの6枚／分を実現し，トナー・カートリッジと感光体ユニットを分離したことで低ランニング・コスト化が図られています。

■主な仕様
方式：半導体レーザ走査電子写真方式
解像度：300dpi(垂直，水平共)
印字速度：6枚／分(A4)
インターフェース：Local Talkインターフェース
用紙：A4(217×297mm)，B5(182×257mm)，A5(148×210mm)，ハガキ(100×148mm)
外形寸法：479(W)×362(D)×177(H)mm
重量：約13kg

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター　東京　☎03-3377-3500　大阪　☎06-399-1115　名古屋　☎052-953-9239

98NOTE用内蔵型モデム

●オムロン
●MD24FN5V
●価格　36,800円

オムロンのMD24FN5Vは，NECの98NOTEシリーズの本体に内蔵できる2,400bps全2重モデムです。

データ圧縮機能にCCITT V.42bisを搭載しているのでソフトの工夫なしで実効通信速度が最高3倍の高速通信が可能です。量産化や部品の見直しによって従来機種にくらべて8,000円の低価格を実現しています。

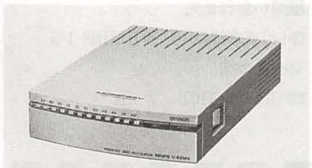


■主な仕様
通信・同期方式：全2重，調歩同期式(非同期式)
エラー訂正機能：MNPクラス4，CCITT V.42標準搭載
データ圧縮機能：MNPクラス5，CCITT V.42bis標準搭載
ダイヤル形式：パルス・ダイヤル(10／20pps)，トーン・ダイヤル
通信規格：CCITT　V.22bis／V.22／V.21およびBELL212A／103準拠
通信速度：2400／1200／300bps
外形寸法：162(W)×70(D)×25(H)mm
重量：約110g

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル13F
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3221

低価格・小型9,600bpsモデム

●オムロン
●MD96FB5V



●価格　88,000円

オムロンのMD96FB5Vは，このクラスのものとしては業界最低価格・小型を実現した9,600bpsインテリジェント・モデムです。部品や回路設計を根本的に見直したことによって，従来機にくらべ価格で60,000円の低価格化，体積比1／4，重量比1／2の小型化が実現されています。

■主な仕様
通信・同期方式：全2重，調歩同期式(非同期式)・同期式
エラー訂正機能：MNPクラス4，CCITT V.42標準搭載
データ圧縮機能：MNPクラス5，CCITT V.42bis標準搭載
ダイヤル形式：パルス・ダイヤル(10／20pps)，トーン・ダイヤル
通信規格：CCITT　V.32／V.22bis／V.22／V.21およびBELL212A／103準拠
通信速度：9600／4800／2400／1200／300bps
外形寸法：116(W)×175(D)×30(H)mm
重量：約0.5kg

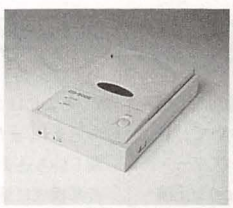
■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル13F
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3221

アイシーエムHDの新製品

●アイシーエム
●NEC PC-9801，エプソンPC対応
●価格

STRIDE FT-100N-DB	118,000円
STRIDE FT-100N-FB	118,000円
STRIDE FT-100N-BL	108,000円
STRIDE FT-180-DB	158,000円
STRIDE FT-180-FB	158,000円
STRIDE FT-180-BL	148,000円
STRIDE FT-240-DB	188,000円
STRIDE FT-240-FB	188,000円
STRIDE FT-240-BL	178,000円
INTER-180FE-FB	158,000円
INTER-180FE-BL	148,000円
INTER-240F-FB	188,000円
INTER-240F-BL	178,000円
INTER-120GE	118,000円
INTER-180GE	158,000円
INTER-240G	188,000円

型番の数字は容量のMB数です。


▲CD-500E


▲MO-3120F

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム大阪営業所
☎06-648-4702

HOT! INFORMATION

98NOTE／Dynabook用増設RAM

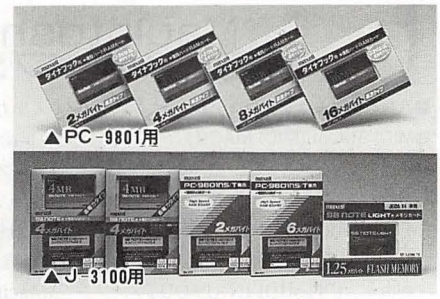
●日立マクセル

●価格

DN-4M-7L	39,800円
DN-4M-7LP	43,800円
BN-201	17,000円
BN-601	44,000円
EF-1.25M-TB.98NL	28,500円
DT-2M-7F	18,800円
DT-4M-7F	35,800円
DT-8M-7F	139,000円
DT-16M-7F	278,000円

DN-4M-7L／7LPはNECの98NOTE用省電力RAMカード，BN-201／601はPC-9801NS／T用用内部増設方式RAM，EF-1.25M-TB.98NLは98NOTE LIGHT用JEIDA V4規格準拠フラッシュ・メモリ，DT-2M-7F／4M-7F／8M-7F／16M-7Fは，東芝Dynabook用です。

■問い合わせ先 〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7 日立マクセル ☎03-3241-9733



カラー・インクジェット・プリンタ

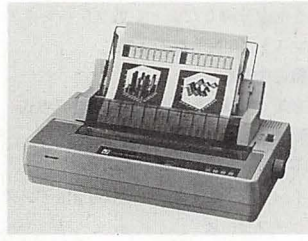
●シャープ

●IO-735XW

●価格 248,000円

シャープのIO-735XWは，日本語MS-Windows3.0に対応し，B4横用紙幅の印字を実現したインク・ジェット方式のカラー・プリンタです。

■主な仕様



印字方式：オンデマンド・インク・ジェット方式，48ノズル

印字速度：約55文字／秒(漢字，標準モード)，約80文字／秒(ANK，標準モード)

インク：4色，表現色：7色

ドット密度：約180ドット／インチ

コマンド体系：グラフィックス・モード，NM-9900／9950モード，ESC／P24-J84Cモード

プリント・バッファ：128kB

インターフェース：TTLパラレル(セントロニクス準拠)

外形寸法：660(W)×360(D)×131(H)mm

重量：約13kg

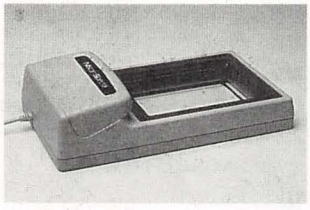
■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8

シャープ㈱

☎03-3260-1161

Macintosh用パーソナル・カラー・スキャナ



●ニスカ

●Niscan Spectora(ナイスキャンスペクトラ)

●アップルMacintoshシリーズ対応

●価格 89,800円

ニスカの「Niscan Spectora」は，Macintoshシリーズに対応した24ビット・フルカラー・スキャナです。

A6サイズ，24ビット1,677万色までの原稿を読み取ることができます。基本解像度は200dpiでズーム機能により最大400dpiで出力します。

■主な仕様

原稿サイズ：4×6インチ(A6サイズ相当)

基本解像度：200dpi

光源：白色冷陰極管

インターフェース：RS-232C(9,600～57,600bps)

対応画像フォーマット：TIFF，PICT，MacPaint，EPS(付属ソフトで対応)

外形寸法：166(W)×293(D)×73.5(H)mm

重量：約1.5kg

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区代々木2-13-4新中央ビル6F ニスカ㈱ ☎03-3374-7881

〈ソフト〉

dBASEⅣの新製品

●ボーランド

● dBASE Ⅳ 1.1 J，dBASE Ⅳ LANPack

●価格 dBASEⅣ1.1J 198,000円

dBASEⅣ LANPack 298,000円(5ユーザ)～

ボーランドはデータベース「dBASE Ⅳ」のPC-9801用新バージョンとJ-3100版，マルチ・ペンダー用LAN拡張パッケージを発売しました。

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区笹塚1-64-8笹塚サウスビル ボーランド㈱

☎03-5350-9370

MS-Windows版1-2-3の新バージョン

●ロータス

●価格 98,000円

ロータスは，MS-Windowsに対応した表計算ソフト「1-2-3」を発売しました。Windows環境をチェックする機能やクリップ・ボードによる他ソフトとのデータ交換機能，WIFEフォントのサポートなどの機能が追加されました。動作速度も向上しています。

■問い合わせ先

〒141東京都品川区西五反田8-1-5

ロータス㈱

☎03-5496-3101

〈イベント〉

コンピュータによるミュージック・シアター

作曲家・中村滋延は「音の個展」と題する一連のコンサートをにおいて一貫して自作のミュージック・シアター・ピース(Music Theater Piece)を上演し続けてきました。

ミュージック・シアター・ピースとは，演劇的動作を伴った音楽作品のことで，そこにはさまざまな視覚的要素が持ち込まれ，また演劇的動作との関連で言葉も持ち込まれる。視覚的要素や言葉を音楽構成に関係付けることによって音楽作品としてのより豊かで多様な表現の展開を可能にするものです。

前回の「音の個展Ⅳ」からコンピュータ・ミュージックの要素の導入を試みていますが，今回の「音の個展V Hyper Music TheaterII」ではこれを徹底させ，デジタル・サンプリングされた人間の「声」を様々な演劇的動作によって鳴らすような仕掛けをしています。

■日時

1992年6月14日(日)，PM3：00～，PM7：00～(2回公演)

■場所

ジーベック・ホール(神戸ポートアイランド)

■入場料

前売2,500円，当日3,000円

■作曲・構成・演出

中村滋延

■問い合わせ先

ジーベック ☎078-303-5600

中村滋延 ☎0726-81-4905

BM特選
プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**



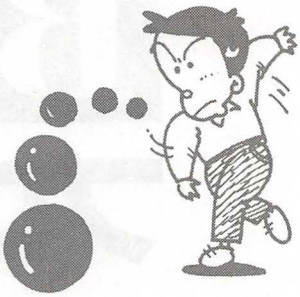
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のためのCAI BASICプログラミング講座

《全機種対応》
（一部ＰＣ-9801専用）

第3回
「てこの原理」をゲームにしてみよう

Written by 東　幸太

今月の方程式

『てこの原理』
l＝mx
l：モーメント
m：質量
x：位置

普通の力では持ちあげられない重いものでも，てこを利用すれば小さい力で動かせることは，みなさんよくご存知でしょう。このことは「てこの原理」と呼ばれている，たいへん有名な物理現象です。

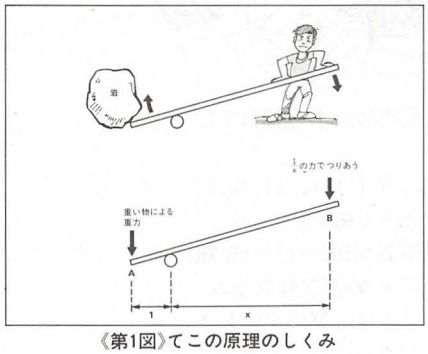
今回は，この「てこの原理」を実際にパソコンでシミュレートしてみることにします。また，この原理を応用したゲームも紹介します。

てこの原理って何？

現在のように機械化が進んでいなかった時代，重いものを動かすときには「てこ」という道具が使われていました。

この「てこ」というのは第1図のように，ただの棒をなんらかの台で支えたものです。この図で点Aに重い物体が乗っているとすると，点Bにその$\frac{1}{x}$以上の重さの物体を乗せれば，重い物体を持ちあげることができます。

このように，小さな力で数倍の重さの物体を持ちあげられることを「てこの原理」と呼んでいます。



《第1図》てこの原理のしくみ

現在では，道具としての「てこ」はほとんど見られなくなりましたが，てこの原理の応用例は，いたるところで見ることができます（第2図）。

てこの原理を式にすると？

この「てこの原理」を厳密に検討すると，第3図のようになります。一般に，てこの原理を扱う場合は，動かすべきものが乗っているところを「作用点」，支えている台のところを支点，力を加えるところを「力点」と呼びます。

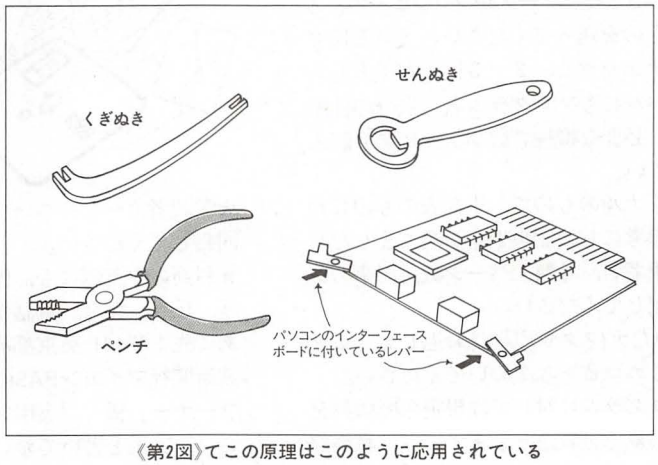
ここで，作用点から支点までの距離をla，力点から支点までの距離をlb，作用点に乗っているものの質量をmとすると，力点につぎの力を加えると，ちょうどつりあいが取れます。

$$m\frac{la}{lb}$$

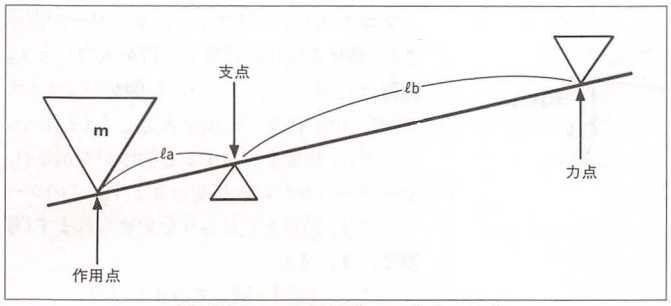
つまり，この値を少しでも越える力を与えれば，作用点に乗っている物体が持ちあがることになります。

つぎに，第4図のようなシーソーに，複数の物体が乗っている場合を考えてみます。

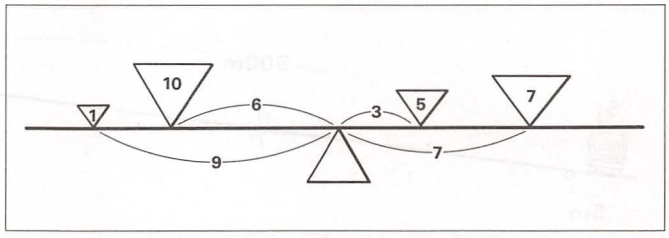
このときは，支点の左側，右側それぞれについて，「物体の質量」×「支点からの距離」を合計します。そして，



《第2図》てこの原理はこのように応用されている



《第3図》てこの原理を数式で表すには？



《第4図》複数の物体が乗っている場合

右側と左側の合計値を比べてみて，値が大きいほうにかたむきます。この図の例では

右側： 5×3+7×7=64

左側：10×6+1×9=69

と，左側が重くなり，シーソーは左にかたむくことがわかります。

このような場合，物体の質量と支点からの距離をかけ合わせたものを「モーメント」と呼びます。つまり，総モーメントの大きいほうが重くなり，かたむくわけですね。

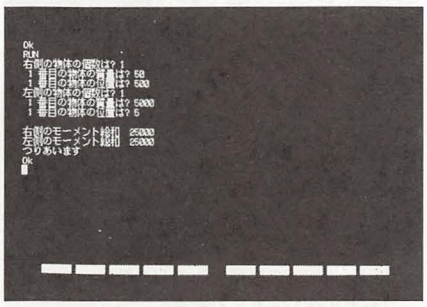
モーメントの計算をプログラムにしてみよう

さて，それではモーメントの計算を，プログラムで行なってみましょう。

リスト1が，今回の全プログラムの基本となる，モーメントの計算をする重要な部分です。

Mがモーメントの値です。物体がN＋1個あるものとして，0～Nまでループする構造になっています。120行で，距離X(I)と質量M(I)をかけてモーメントを計算し，総モーメントMに加えています。

しかし，このままでは入力・出力部分がありませんから，このプログラムを実行しても何も起こりません。それでは，つぎに**リスト2**を入力してください。これが，その入力・出力部分を加えたプログラムです。さまざまな重さの物体が，さまざまな位置に乗っている場合のモーメントを計算するものです。



《写真1》第5図の場合についてモーメントを計算した結果

プログラムを実行すると，まず支点より右側に，物体が何個あるかを聞いてきますから，その値を入力します。つぎに，それらの物体の質量と支点からの距離を入力します。右側の入力が終わると，左側の入力に移ります。すべての入力が終わると，モーメントの計算を行ない，そのモーメントを比べてどちらにかたむくかを表示します（**写真1**）。

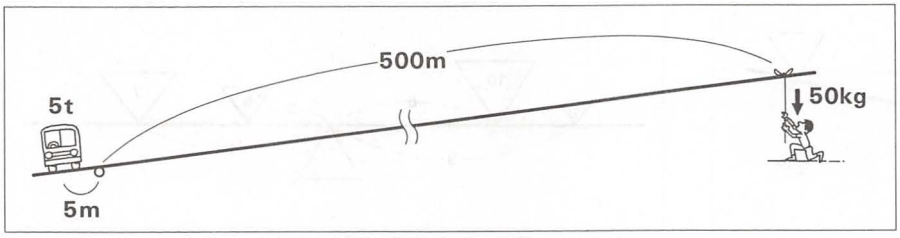
このプログラムを使うと，**第5図**のような極端な条件でも，簡単に結果がわかります（左

《リスト1》モーメントを計算する基本プログラム・リスト（全機種対応）

```
100 M=0                                          'モーメントの値をクリア
110 FOR I=0 TO N                                 '0～NまでN+1回ループ
120  M=M+X(I)*M(I)                               '距離と質量をかけ合わせてモーメントに加える
130 NEXT I                                       '次の物体にループ
```

《リスト2》数値で求めるモーメント計算プログラム・リスト（全機種対応）

```
100 REM
110 REM モーメント計算プログラム
120 REM
130 DIM MRX(99),MRM(99)                          '右側の物体の位置、質量
140 DIM MLX(99),MLM(99)                          '左側の物体の位置、質量
150 DIM X(99),M(99)                              'モーメント計算サブルーチン呼びだし時に利用する変数
160 INPUT "右側の物体の個数は";NR
170 FOR I=1 TO NR                                '右側の物体の位置と質量を入力
180  PRINT USING "## 番目の物体の質量は";I;
190  INPUT MRM(I-1)
200  PRINT USING "## 番目の物体の位置は";I;
210  INPUT MRX(I-1)
220 NEXT I
230 INPUT "左側の物体の個数は";NL
240 FOR I=1 TO NL                                '左側の物体の位置と質量を入力
250  PRINT USING "## 番目の物体の質量は";I;
260  INPUT MLM(I-1)
270  PRINT USING "## 番目の物体の位置は";I;
280  INPUT MLX(I-1)
290 NEXT I
300 '
310 N=NR-1                                       '右側のモーメントを計算
320 FOR I=0 TO N
330  X(I)=MRX(I)
340  M(I)=MRM(I)
350 NEXT I
360 GOSUB *MOMENT                                'モーメント計算サブルーチンへ
370 MR=M                                         '右側のモーメントが求められる
380 '
390 N=NL-1                                       '左側のモーメントを計算
400 FOR I=0 TO N
410  X(I)=MLX(I)
420  M(I)=MLM(I)
430 NEXT I
440 GOSUB *MOMENT                                'モーメントを計算サブルーチンへ
450 ML=M                                         '左側のモーメントが求められる
460 PRINT                                        '計算結果出力
470 PRINT USING "右側のモーメント総和 ######";MR
480 PRINT USING "左側のモーメント総和 ######";ML
490 IF MR=ML THEN PRINT "つりあいます"
500 IF MR>ML THEN PRINT "右側が下にかたむきます"
510 IF MR<ML THEN PRINT "左側が下にかたむきます"
520 END                                          'プログラム終了
530 *MOMENT                                      'モーメント計算サブルーチン
540 M=0                                          'モーメントの値をクリア
550 FOR I=0 TO N                                 '0～NまでN+1回ループ
560  M=M+X(I)*M(I)                              '距離と質量をかけ合わせてモーメントに加える
570 NEXT I                                       '次の物体にループ
580 RETURN
```



《第5図》人間がバスを持ちあげてしまう！

右のモーメントが等しくなってつりあうはず)。このような「てこ」を実際に用意すれば，1人でバスやトラックを持ちあげられるということを示しています。

それでは，このプログラムを簡単に解説してみましょう。

モーメント計算プログラムのしくみ

プログラムを実行すると，まず160行で右側の物体の個数を入力します。そして，その数だけ180行から210行をループさせます。このループでは，物体の質量と位置を入力するようになっています。

つぎに，230行から290行で右側と同じように左側の物体の状態を入力します。

310行から370行では右側，390行から450行では左側のモーメントを計算しています。モーメントは支点からの距離と質量の積（かけあわせたもの）です。

このモーメントを計算する部分は530行から580行までのサブルーチンになっています。物体の個数から1を引いた数をNに，支点からの距離をX配列変数に，質量をM配列変数にそれぞれ代入してから呼びだすと，Mにモーメントが計算されてもどってきます。560行が，モーメント計算部分に相当しています。

右側は370行，左側は450行で結果を保存しています。最後に460～520行で，モーメントとかたむきかたを表示して終了しています。

シーソーを使ってわかりやすく表示

モーメント計算プログラムは，ただの数値で入出力を行なっています。これではわかりにくいので，グラフィカルなシーソー・シミュレーションを**リスト3**に用意しました。

このプログラムは，PC-9801シリーズのN88日本語BASIC用になっていますから注意してください（他機種でも，シーソーの表示部分の命令を変更すれば，移植は可能）。

これは，指定した質量の物体を指定した位置に乗せた場合に，シーソーがどちらにかたむくかを表示するプログラムです。やはり**リスト1**のモーメント計算サブルーチンを1970～2020行で利用しています。

プログラムを実行すると，シーソーが表示され，乗せる物体の質量と位置を入力します。位置は右側が＋（プラス），左側が－（マイナス）で，0から9までの値を入力してください。

つぎに，質量を入力すると物体が表示され，シーソーのかたむきが変わります。このシーソーには，10個までおもりを乗せられます(**写真2，3，4**)。

ここで，問題を解いてみましょう。

第6図のように，おもりがシーソーに乗っているとき，このシーソーの左右のバランスを取るには，どこにどれぐらいの重さのおもりを乗せればよいでしょう？

第6図の状態を**リスト2**のモーメント計算プログラムに入力してください。すると

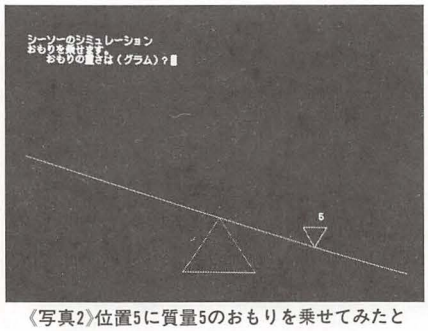
左のモーメント＝24
右のモーメント＝34

となって，右にかたむくという結果になります。この状態を**リスト3**のシーソー・シミュレーションに入力すると，**写真5**のように右側が下にかたむくことが確認できます。ここで，左右のバランスを取るには，左右のモーメントを等しくしなくてはなりません。つまり，左のモーメントを10増やせばよいのです。

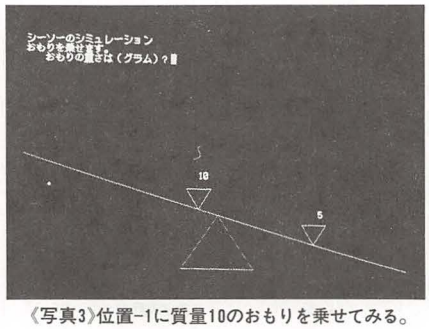
そこで，5の質量のおもりを距離−2に置いてみてください。左右のモーメントが等しくなってつりあうはずです。試してみてください。

バランス・ゲームを作ってみよう

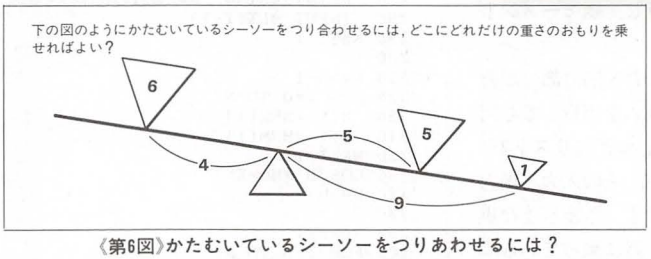
最後に，てこの原理を使い，モーメントが感覚的に理解しやすいと思われるゲームを紹介します。名づけて『バランス・ゲーム』(PC-9801シリーズN88日本語BASIC対応)。



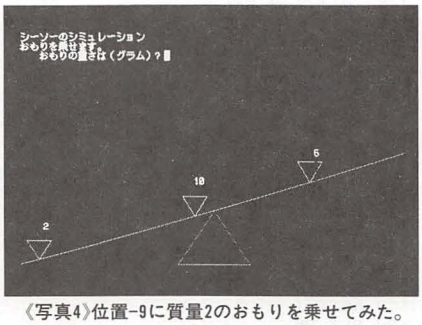
《写真2》位置5に質量5のおもりを乗せてみたところ。当然右にかたむく



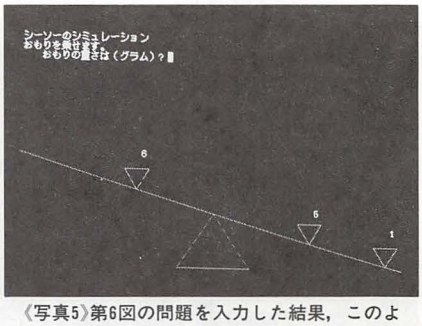
《写真3》位置−1に質量10のおもりを乗せてみる。モーメントが小さいのでシーソーのかたむきは変化しない



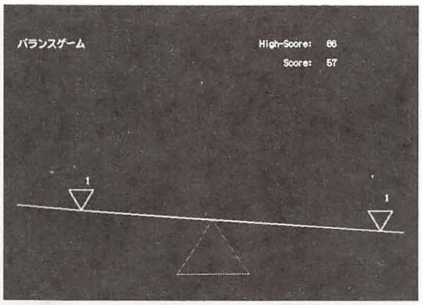
《第6図》かたむいているシーソーをつりあわせるには？



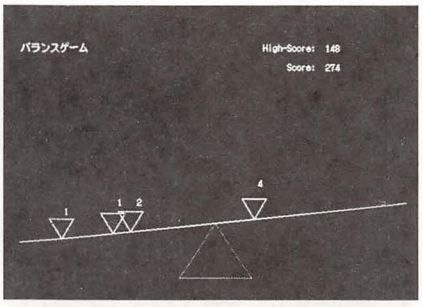
《写真4》位置−9に質量2のおもりを乗せてみた。質量は軽いが，位置が9なのでモーメントが大きく，シーソーは左にかたむく



《写真5》第6図の問題を入力した結果，このように右が沈むことがわかる



《写真6》はじめのおもりは一つ。操るおもりの質量を等しくして，対称となる位置に動かせばOK



《写真7》時間がたつと，左側のおもりが増えてくる。質量ではなく，モーメントの大きなおもりの動きに注意しよう

リスト4を入力し実行すると，画面上にシーソーが表示されます。支点の右側にはプレイヤーが操作できるおもりが乗っています。そして，左側には別のおもりが乗っていて，ランダムに左右に動きだします(**写真6**)。

プレイヤーは2キーと8キーでおもりの質量を，4キーと6キーでおもりの位置を操作して，シーソーがかたむき切らないように(地面に付かないように) してください。左側のおもりは最初は一つですが，時間とともに増えていきます (**写真7**)。

左右のモーメントが等しい状態なら，シーソーはつりあってバランスがとれます。しかし，モーメントにちがいがあると，その方向へゆっくりとかたむいていきます。右側が浮きあがってきたらシーソーの端のほうへ，沈んできたら支点のほうへおもりを動かしたり，質量を変化させたりする必要があります。

モーメントの計算式からもわかるように，支点から離れた場所にある物体は，質量が小さくてもモーメントが大きくなるので，強い影響力を持ちます。

逆に，支点付近の物体は重くてもモーメントが小さくなるので，無視してもそれほど問題はありません。たとえば，距離1にある質量100の物体のモーメントは

《リスト3》シーソーのシミュレーション・プログラム・リスト（PC-9801シリーズ対応）

```
1000 REM
1010 REM  シーソーのシミュレーション
1020 REM
1030 DEFINT A-Z
1040 DIM X0(1),Y0(1)                                    'シーソーの位置
1050 DIM MX(9),MY(9,1),MM(9)                  'シーソーに乗せる物体のX座標、Y座標、質量
1060 DIM X(9),Y(9)                             'モーメント計算サブルーチン用配列変数
1070 SCREEN 3
1080 WIDTH 80,25
1090 CONSOLE 0,25,0,1
1100 PRINT "シーソーのシミュレーション"
1110 SCREEN 3,,0,1:CLS 2
1120 LINE(0,300)-(639,300),6
1130 GOSUB *DELTAPRINT                                  '支点の台の表示
1140 SCREEN ,,1,17:CLS 2
1150 GOSUB *DELTAPRINT
1160 FOR I=0 TO 9                                       '物体関係配列変数の初期化
1170  MX(I)=-1                                 'MX(?)=-1 なら、その物体は乗せていない
1180  MY(I,0)=300
1190  MY(I,1)=300
1200 NEXT
1210 K=0                                                '傾き（-10から+10）
1220 CT=6                                               'シーソーのカラー
1230 CM=5                                               '物体のカラー
1240 CN=7                                               '物体質量表示カラー
1250 GOSUB *MLOCATION                          '傾きから物体の画面上の表示位置を求める
1260 P=0                                                '書き込みページ
1270 SCREEN ,,0
1280 GOSUB *TEKOPRINT                                   '画面表示
1290 SCREEN ,,,1
1300 FOR MN=0 TO 9                                '１個ずつ、10個の物体を乗せていく
1310  GOSUB *MLOAD                                     '物体の位置、質量を入
1320  GOSUB *CHECK                                     'モーメント計算
1330  GOSUB *MOVE                                      'シーソーの変化を表示
1340 NEXT
1350 END
1360 *DELTAPRINT                                        '支点表示
1370 LINE(320,300)-(380,399),7
1380 LINE(320,300)-(260,399),7
1390 LINE(380,399)-(260,399),7
1400 RETURN
1410 *TEKOPRINT                                         '画面表示
1420 LINE(0,Y0(P))-(639,Y1(P)),CT                       'シーソー表示
1430 FOR I=0 TO 9                                       '物体を表示
1440  IF MX(I)<>-1 THEN LINE(MX(I),MY(I,P))-(MX(I)-20,MY(I,P)-35),CM:LINE(MX(I),
MY(I,P))-(MX(I)+20,MY(I,P)-35),CM:LINE(MX(I)-20,MY(I,P)-35)-(MX(I)+20,MY(I,P)-35
),CM:LOCATE MX(I)/8-1,MY(I,P)/16-4:COLOR CN:PRINT USING "###";MM(I);
1450 NEXT
1460 RETURN
1470 *MLOCATION
1480 Y0(P)=300+K*10                                'シーソーの傾きから表示位置を計算
1490 Y1(P)=300-K*10
1500 FOR I=0 TO 9
1510  IF MX(I)<>-1 THEN MY(I,P)=300-K*10*(MX(I)-320)/320
1520 NEXT
1530 RETURN
1540 *MLOAD
1550 FOR I=1 TO 4                                       '前回の質問表示を消す
1560  LOCATE 0,1
1570  PRINT "                                           "
1580 NEXT
1590 LOCATE 0,1
1600 PRINT "おもりを乗せます。"
1610 INPUT "     おもりの重さは（グラム）";MM
1620 INPUT "     乗せる位置は（メートル）";MX
1630 MM(MN)=MM
1640 IF MX>9 THEN MX=9                                  '-9mから+9mまで
1650 IF MX<-9 THEN MX=-9
1660 MX(MN)=MX*320/10+320                               '表示位置を計算
1670 RETURN
1680 *CHECK                                             'モーメント計算
1690 N=0
1700 FOR I=0 TO 9
1710  IF MX(I)<>-1 THEN X(N)=MX(I)-320:M(N)=MM(I):N=N+1
1720 NEXT
1730 N=N-1
1740 GOSUB *MOMENT
1750 RETURN
1760 *MOVE                                              'シーソー変化表示
1770 NK=-SGN(M)*10                             'モーメントからかたむく方向を求める
1780 EF=0
1790 WHILE EF=0
1800  PAGE=1-PAGE                              'グラフィック画面２ページ交互に表示
1810  CT=0
1820  CM=0
1830  CN=0
1840  P=PAGE
1850  SCREEN ,,PAGE
1860  GOSUB *TEKOPRINT                                  '古い表示を消す
1870  IF K<>NK THEN K=K+(NK-K)/ABS(NK-K)
1880  GOSUB *MLOCATION                                  '物体などの位置を計算
1890  CT=6
1900  CM=5
1910  CN=7
1920  GOSUB *TEKOPRINT                                  '新たに画面表示
1930  SCREEN ,,,1+PAGE*16                         '新しく描いた画面を表示する
1940  IF K=NK THEN EF=1
1950 WEND
1960 RETURN
1970 *MOMENT                                            'モーメント計算サブルーチン
1980 M=0                                                'モーメントの値をクリア
1990 FOR I=0 TO N                                       '0～NまでN+1回ループ
2000  M=M+X(I)*M(I)                          '距離と質量をかけ合わせてモーメントに加える
2010 NEXT I                                             '次の物体にループ
2020 RETURN
```

1×100=100
ですが，質量10の物体でも距離10にあれば
10×10=100
で，質量100の物体に対抗できるモーメントを持ちます。

このことから，このゲームではおもりを端に移動させて，そこで質量を調整すると簡単にバランスを取れそうです。実際に遊んで体験してみてください。

今回のまとめ

てこの原理を数値計算する方法，おわかりいただけたでしょうか？　てこは，人間が操作する側のモーメントを距離で大きくすることによって，逆側の重い物体を持ちあげているわけです。

モーメントの計算は線状の1次元空間だけでなく，平面状の2次元空間でも計算できます。ここで紹介したプログラムをパワーアップさせた「平面バランス・ゲーム」，作ってみませんか？

《リスト4》バランス・ゲームのプログラム・リスト（PC-9801シリーズ対応）

```
1000 REM
1010 REM バランスゲーム
1020 REM
1030 DEFINT A-Z
1040 DIM XO(1),YO(1)                                        'シーソーの位置
1050 DIM MX(9,1),MY(9,1),MM(9)                  'シーソーに乗せる物体のX座標、Y座標、質量
1060 DIM X(9),Y(9)                                  'モーメント計算サブルーチン用配列変数
1070 SCREEN 3
1080 WIDTH 80,25
1090 CONSOLE 0,25,0,1
1100 *RETRY
1110 CLS:PRINT "バランスゲーム"
1120 SCORE=0
1130 COLOR 7:LOCATE 50,0:PRINT USING "High-Score:#####";HISCORE
1140 SCREEN 3,,0,1:CLS 2
1150 LINE(0,300)-(639,300),6
1160 GOSUB *DELTAPRINT                                      '支点の台の表示
1170 SCREEN ,,1,17:CLS 2
1180 GOSUB *DELTAPRINT
1190 FOR I=0 TO 9                                       '物体関係配列変数の初期化
1200  MX(I,0)=-1                                'MX(?,0)=-1 なら、その物体は乗せていない
1210  MY(I,0)=300
1220  MY(I,1)=300
1230 NEXT
1240 K=0                                                    '傾き（-20から+20）
1250 CT=6                                                   'シーソーのカラー
1260 CM=5                                                   '物体のカラー
1270 CN=7                                                   '物体質量表示カラー
1280 GOSUB *MLOCATIO                            '傾きから物体の画面上の表示位置を求める
1290 P=0                                                    '書き込みページ
1300 SCREEN ,,0
1310 GOSUB *TEKOPRINT                                       '画面表示
1320 SCREEN ,,,1
1330 MN=1
1340 MX(MN,0)=RND(1)*300+20:MX(MN,1)=MX(MN,0):MM(MN)=1:MMC(MN)=1:MMD(MN)=0
1350 MX(0,0)=320:MX(0,1)=320:MM(0)=5:MMD(0)=0
1360 WHILE ABS(K)<20                        'シーソーがかたむききらない間ゲーム続行
1370  GOSUB *CHECK                                         'モーメント計算
1380  GOSUB *MOVE                                         'シーソー移動表示
1390  GOSUB *SCORE                                  'スコア計算、左側の物体増加
1400  GOSUB *MYMMOVE                                      '右側の物体移動
1410 WEND
1420 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1430 COLOR 7:LOCATE 50,0:PRINT USING "High-Score:#####";HISCORE
1440 WHILE INKEY$<>" "
1450 WEND
1460 GOTO *RETRY
1470 *DELTAPRINT                                            '支点表示
1480 LINE(320,300)-(380,399),7
1490 LINE(320,300)-(260,399),7
1500 LINE(380,399)-(260,399),7
1510 RETURN
1520 *TEKOPRINT '画面表示
1530 LINE(0,YO(P))-(639,Y1(P)),CT                           'シーソー表示
1540 FOR I=0 TO 9                                           '物体を表示
1550  IF MX(I,0)<>-1 THEN LINE(MX(I,P),MY(I,P))-(MX(I,P)-20,MY(I,P)-35),CM:LINE(
MX(I,P),MY(I,P))-(MX(I,P)+20,MY(I,P)-35),CM:LINE(MX(I,P)-20,MY(I,P)-35)-(MX(I,P)
+20,MY(I,P)-35),CM:LOCATE MX(I,P)/8-1,MY(I,P)/16-4:COLOR CN:PRINT USING "###";MM
(I);
1560 NEXT
1570 RETURN
1580 *MLOCATION
1590 YO(P)=300+K*5                              'シーソーのかたむきから表示位置を計算
1600 Y1(P)=300-K*5
1610 FOR I=0 TO 9
1620  IF MX(I,0)<>-1 THEN MY(I,P)=300-K*5*(MX(I,P)-320)/320
1630 NEXT
1640 RETURN
1650 *MMOVE
1660 MX(0,P)=MX(0,1-P)+MMD(0)                               '右側の物体移動
1670 IF MX(0,P)>600 THEN MX(0,P)=600:MMD(0)=0
1680 IF MX(0,P)<320 THEN MX(0,P)=320:MMD(0)=0
1690 FOR I=1 TO 9                                           '左側の物体移動
1700  IF MX(I,0)=-1 THEN *MLOADLOOP
1710  IF MMC(I)=0 THEN MMC(I)=RND(1)*20+10:MMD(I)=RND(1)*19-9    '移動方向変化
1720  MMC(I)=MMC(I)-1                                       '移動機会カウンタ
1730  MX(I,P)=MX(I,1-P)+MMD(I)
1740  IF MX(I,P)<20 THEN MX(I,P)=20:MMC(I)=RND(1)*20+10:MMD(I)=-MMD(I)
1750  IF MX(I,P)>320 THEN MX(I,P)=320:MMC(I)=RND(1)*20+10:MMD(I)=-MMD(I)
1760  *MLOADLOOP
1770 NEXT
1780 RETURN
1790 *CHECK                                                 'モーメント計算
1800 N=0
1810 FOR I=0 TO 9
1820  IF MX(I,0)<>-1 THEN X(N)=MX(I,P)-320:M(N)=MM(I):N=N+1
1830 NEXT
1840 N=N-1
1850 GOSUB *MOMENT
1860 RETURN
1870 *MOVE                                                  'シーソー変化表示
1880 NK=-SGN(M)*20                              'モーメントからかたむく方向を求める
1890 CT=0                                       'カラーコード0で表示して古い表示を消す
1900 CM=0
1910 CN=0
1920 P=1-P
1930 SCREEN ,,P
1940 GOSUB *TEKOPRINT                                       '古い表示を消す
1950 IF K<>NK THEN K=K+(NK-K)/ABS(NK-K)
1960 GOSUB *MMOVE                                           '物体移動
1970 GOSUB *MLOCATION                                   '物体などの位置を計算
1980 CT=6
1990 CM=5
2000 CN=7
2010 GOSUB *TEKOPRINT                                       '新たに画面表示
2020 SCREEN ,,,1+P*16                                   '新しく描いた画面を表示する
2030 RETURN
2040 *SCORE
2050 SCORE=SCORE+MN
2060 COLOR 7:LOCATE 50,2:PRINT USING "      Score:#####";SCORE
2070 IF SCORE>((MN+1)*5)^2 THEN IF MN<9 THEN MN=MN+1:MX(MN,0)=RND(1)*300+20:MX(M
N,1)=MX(MN,0):MM(MN)=RND(1)*MN+1:MMC(MN)=RND(1)*10:MMD(MN)=0
                                                            '左側の物体数を増やす
2080 RETURN
2090 *MYMMOVE                                               '右側の物体移動
2100 A$=INKEY$
2110 IF A$="4" THEN MMD(0)=MMD(0)-5
2120 IF A$="6" THEN MMD(0)=MMD(0)+5
2130 IF A$="8" THEN MM(0)=MM(0)-1:IF MM(0)<0 THEN MM(0)=0
2140 IF A$="2" THEN MM(0)=MM(0)+1
2150 IF A$="5" THEN MMD(0)=0
2160 RETURN
2170 *MOMENT                                            'モーメント計算サブルーチン
2180 M=0                                                  'モーメントの値をクリア
2190 FOR I=0 TO N                                       '0～NまでN+1回ループ
2200  M=M+X(I)*M(I)                               '距離と質量をかけ合わせてモーメントに加える
2210 NEXT I                                                 '次の物体にループ
2220 RETURN
```

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3)用



地雷を踏まずにどこまでいける？

暖(あい)マイン

アムルの弟

内容はこうです

地面に埋まっている地雷を踏まずに真ん中に建っている基地までいくゲームです。

こうやるのです

２人対戦です。十字ボタンでそれぞれ１Pと２Pを交互に動かします。地雷がそばにあるとき，アラート・ランプが白く光ります。そのときは気をつけてください。進んだあとは白い軌道が残ります。先にゴールすれば1勝です。 また，相手が地雷を踏んでしまったらこちらの１勝となります。全バトル19まであり，先に10勝したほうの勝ちです。

プログラム

地雷の置きかたは配色番号で利用され背景の色と同じにしてあり，地面に埋めてあるように見せています。

２人対戦ということで１Pと２P別々に同じようなプログラムを組んでありますが，こうしないと交互に動けず，同時に動いたりしてしまいますので，別々にしておきました。

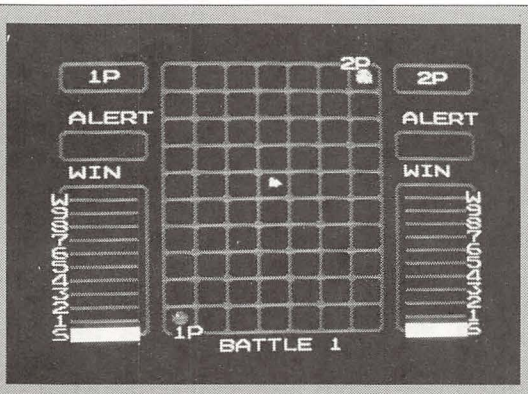
アラートはSCR$を使い，上下左右地雷が発見したとき反応するようになっています。座標はBG画面用と同じですので，その組み合わせによって反応をします。壁の当たり判定と同じようなものです。

ちょっと独り言を…

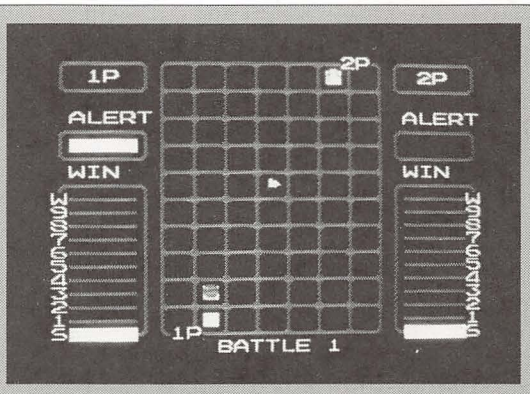
僕は恥ずかしながらマシン語は全然苦手で，リストを見てもわからないのです。

《第１表》変 数 表

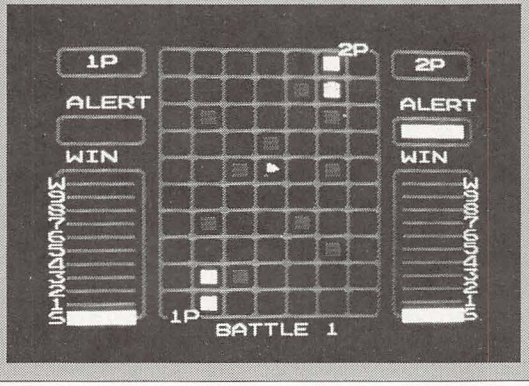
X1, Y1	1P座標
X2, Y2	2P座標
T	1P STICK
U	2P STICK
P1	1P勝ち数
P2	2P勝ち数
W1	1Pメータ
W2	2Pメータ
PO	どっちが勝ったか
AA, BB	地雷を置く
VV, WW	1Pアラート反応
OO, PP	2Pアラート反応



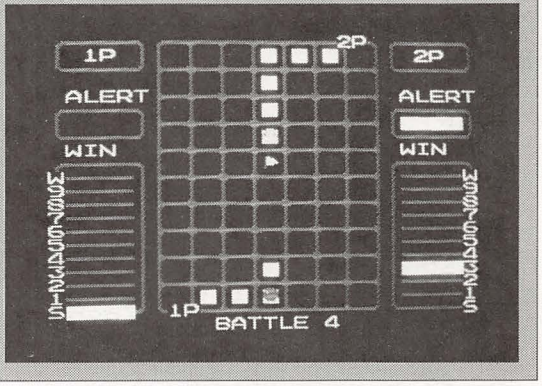
◀《写真1》フィールド内のどこかに地雷が埋まっています。踏まないようにゴールしよう



◀《写真2》地雷を踏んだらそこでゲームが終わり、相手にポイントが入る



▶《写真3》地雷を踏んだときにはその他の地雷が埋まっていた場所がわかる



◀《写真4》地雷を踏まずにゴールまでいければ1ポイント

★高校の図書室には月刊マイコンはあるがベーマガがない。影さんベーマガを入れるようにたのんでください。(千葉県佐倉市・どっかのだれか15才)……【影：高校の図書室さん，私からもお頼みします。ぜひともロ○○ンをあなたの…。編：推薦する本がちがーう!!】

僕は単純なBASICしか打てませんが，なにとぞごかんべんを。

最後に

今回はV3で打ったためメモリがたっぷり残ってます。V3がある人はつけ足したり改造するなりしてください。V2しかない人はREM文を全部とり，余分なところを省いてやってプログラムしてください。メモリが足りるかどうかわかりませんが，自分なりにやってみてください。

参考にしたもの

- 昔あったパソコン・ゲーム（タイトル忘れた）。
- キカイダー01（BGM）

プログラム入力上の注意

リスト中のキャラクター・コードは，KEY1, CHR$(　)↵と入力し，F1キーで入力してください。カッコ内のコードはつぎのとおりです。

m 6……254

m 5……253

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0		K70	K50	K50	K50	K50	L00	K70	K50	K20	K50	K20	K50	K20	K50	K20	K50	K20	K50	2	P	L00	K70	K50	K50	K50	K50	L00
1		K60		1	P		K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60		2	P		K60
2		L10	K50	K50	K50	K50	L20	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	L10	K50	K50	K50	K50	L20
3								K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60						
4			A	L	E	R		K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30		A	L	E	R	T
5		K70	K50	K50	K50	K50	L00	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K70	K50	K50	K50	K50	L00
6		K60					K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60					K60
7		L10	K50	K50	K50	K50	L20	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	L10	K50	K50	K50	K50	L20
8			W	I	N			K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30		W	I	N		
9		K70	K50	K50	K50	K50	L00	K60		K60		K60		K60	K70	K60		K60		K60		K60	K70	K50	K50	K50	K50	L00
10		W	K50	K50	K50	K50	K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60	K50	K50	K50	K50	W
11		9	K50	K50	K50	K50	K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60	K50	K50	K50	K50	9
12		8	K50	K50	K50	K50	K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60	K50	K50	K50	K50	8
13		7	K50	K50	K50	K50	K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60	K50	K50	K50	K50	7
14		6	K50	K50	K50	K50	K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60	K50	K50	K50	K50	6
15		5	K50	K50	K50	K50	K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60	K50	K50	K50	K50	5
16		4	K50	K50	K50	K50	K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60	K50	K50	K50	K50	4
17		3	K50	K50	K50	K50	K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60	K50	K50	K50	K50	3
18		2	K50	K50	K50	K50	K60	K40	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K00	K50	K30	K60	K50	K50	K50	K50	2
19		1	K50	K50	K50	K50	K60	K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60		K60	K60	K50	K50	K50	K50	1
20		S	K50	K50	K50	K50	L20	L10	1	P	K50	K10	K50	K10	K50	K10	K50	K10	K50	K10	K50	L20	L10	K50	K50	K50	K50	S

《第1図》曖マインのBGグラフィック

曖マインのプログラム・リスト

```
10 'ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
20 SPRITEON:CGEN3:PALETS 0,14,33,22,22:DEFSPRITEO,(0,0,0,0,0)=CHR$(207):DEFSPRITE1,(0,0,0,0)=CHR$(219):P1=0:P2=0:W1=20:W2=20:A$="　　":B$="m5m5m5m5":GOTO580
30 ' ｼﾞﾗｲ ｵｸ
40 FOR I=0TO9
50 AA=RND(10)+9:BB=RND(16)+2:IFSCR$(AA,BB)<>" "GOTO50
60 LOCATEAA,BB:PRINT"m6":NEXT
70 SPRITEO,X1*8+16,Y1*8+22:SPRITE1,X2*8+16,Y2*8+22:LOCATE11,21:PRINT"BATTLE"
80 ' 1P ｿｳｻ
90 T=STICK(0):IFT=1X1=X1+2
100 IFX1>20X1=20:GOTO90
110 IFT=2X1=X1-2
120 IFX1<8X1=8:GOTO90
130 IFT=4Y1=Y1+2
140 IFY1>19Y1=19:GOTO90
150 IFT=8Y1=Y1-2
160 IFY1<1Y1=1:GOTO90
170 IFT=0GOTO90
180 ' 1P ALERT!
190 VV=ABS(X1):WW=ABS(Y1):IFSCR$(ABS(VV+2),ABS(WW))="m6"ORSCR$(ABS(VV-2),ABS(WW))="m6"GOTO220
200 IFSCR$(ABS(VV),ABS(WW+2))="m6"ORSCR$(ABS(VV),ABS(WW-2))="m6"GOTO220
210 LOCATE2,6:PRINTA$:GOTO230
220 LOCATE2,6:PRINTB$:GOSUB480
230 IFSCR$(X1,Y1)="m6"PD=0:GOTO500
240 SPRITEO,X1*8+16,Y1*8+22:LOCATEX1,Y1:PRINT"m5"
250 ' 1P GOAL!
260 IFABS(VV)=14ANDABS(WW)=9PD=1:GOSUB530:GOTO550
270 ' 2P ｿｳｻ
280 U=STICK(1):IFU=1X2=X2+2
290 IFX2>20X2=20:GOTO280
300 IFU=2X2=X2-2
310 IFX2<8X2=8:GOTO280
320 IFU=4Y2=Y2+2
330 IFY2>19Y2=19:GOTO280
340 IFU=8Y2=Y2-2
350 IFY2<1Y2=1:GOTO280
360 IFU=0GOTO280
370 ' 2P ALERT!
380 OO=ABS(X2):PP=ABS(Y2):IFSCR$(ABS(OO+2),ABS(PP))="m6"ORSCR$(ABS(OO-2),ABS(PP))="m6"GOTO410
390 IFSCR$(ABS(OO),ABS(PP+2))="m6"ORSCR$(ABS(OO),ABS(PP+2))="m6"GOTO410
400 LOCATE23,6:PRINTA$:GOTO420
410 LOCATE23,6:PRINTB$:GOSUB480
420 IFSCR$(X2,Y2)="m6"PD=1:GOTO500
430 SPRITE1,X2*8+16,Y2*8+22:LOCATEX2,Y2:PRINT"m5"
440 ' 2P GOAL!
450 IFABS(OO)=14ANDABS(PP)=9PD=0:GOSUB530:GOTO560
460 GOTO90
470 ' ALERT!
480 PLAY"O4C1CC":RETURN
490 ' ﾊﾟｸﾊﾂ
500 FOR I=0TO100:A=RND(52):PALETB 0,A,RND(52),A,RND(52):NEXT:PALETB 0,14,48,25,22
510 PLAY"OO#BO8#A#GG#FFE#DDHCC":GOTO550
520 ' CLEAR
530 PLAY"O3A1A3A1O4D3:O2A1A3A1O3D3":PALETB 0,14,48,25,22:RETURN
540 ' 1P ｶ 2P ｶﾁﾇｷ
550 IFPD=1P1=P1+1:W1=W1-1:SPRITE1:PAUSE150:IFP1=10GOTO610
560 IFPD=0P2=P2+1:W2=W2-1:SPRITEO:PAUSE150:IFP2=10GOTO620
570 ' READY?
580 CLS:R=R+1:SPRITEO:SPRITE1:LOCATE10,7:PRINT"BATTLE"R:LOCATE10,10:PRINTP1" VS" P2:PAUSE100:LOCATE9,14:PRINT"READY GO!!":PAUSE150
590 VIEW:LOCATE2,W1:PRINTB$:LOCATE23,W2:PRINTB$:PALETB 0,14,48,14,22:X1=8:Y1=19:X2=20:Y2=1:PD=1:GOTO40
600 ' ｱｯﾌﾟﾉ ｶﾁ!
610 VIEW:LOCATE2,10:PRINTB$:LOCATE9,10:PRINT"1P WINNER!!":PAUSE150:GOTO640
620 VIEW:LOCATE23,10:PRINTB$:LOCATE9,10:PRINT"2P WINNER!!":PAUSE150
630 ' ENDING(BGM=c ｷｶｲﾀﾞｰ01)
640 PLAY"T3M10O2E3A5GEC3:Y1M1T3O2E3A5GEC3":PLAY"DCDCDHD6:DCDCDHD6":PLAY"E6E5EE3E5:E6E5EE3E5":PLAY"RE3G5A:RE3G5A":PAUSE100:CLS:SPRITEOFF:END
650 '
660 ' c 1991 AMUL JR.
670 ' 
680 '　　ｱｲ MINE
```


★おーい！影さぁーん！生きてるかーい？（岐阜県各務原市・Shoes！15才）……【影：君は知ってるかい？オリンピックの年はなんと風疹の流行り年でもあるんだ!!編：それがどうかしましたか？影：だから，生きてるってすばらしいなって…。編：そう…。】

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3 L20以降)用



色の変化を使ったパズルゲーム

タロくんのタイルパニックだ！

藤本　雅也

内　容

難解・アクション・パズルです。

STORY

タロくんは，不思議な世界で，しあわせの花を探すことにしました。

遊ぶ前に

ディスクを1枚用意して，フォーマットしておいてください。

まず，**リスト1**～**リスト3**を，それぞれ入力し，それぞれ“CSAVE”“MSAVE”“TILE”というファイル名でセーブします。そして，はじめて遊ぶときのみ**リスト1**と**リスト2**をあらかじめ実行しておきます。ゲームをはじめるときは，**リスト3**を実行します。

遊びかた

操作はジョイカードでします。ポート1に差してください。タロくんを，操作して，画面にある花を，下段のFLOWERが“0こ”になるまで取るわけですが，ルールがあります。タイルは赤と青の2種類あります。

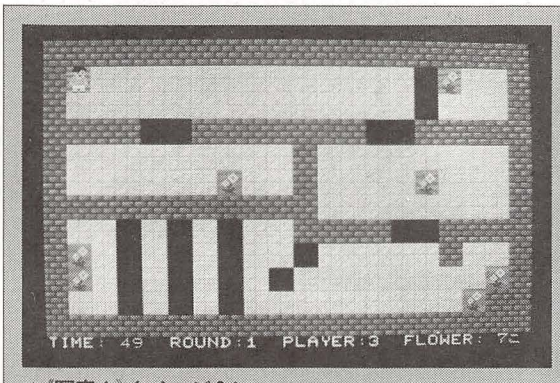
タロくんは，穴の上に現在の自分の服の色と反対の色のタイルを置くことができます。置きかたは，穴の前でトリガ1を押して，画面の色を変え，穴のほうへ十字キーを押すのです。ただし，タイルを置くと，タロくんの服の色もその色に変わります。

タロくんは，壁，穴，そして自分の服とちがう色のタイルの上を歩くことができません。穴に落ちたり，タイムがなくなると1ミスになります。PLAYERが0のときミスした場合と，全9面クリアしたときはGAME OVERです。全面クリアへの道は険しいですが，慣れたら終わりですので，ガンバってください。

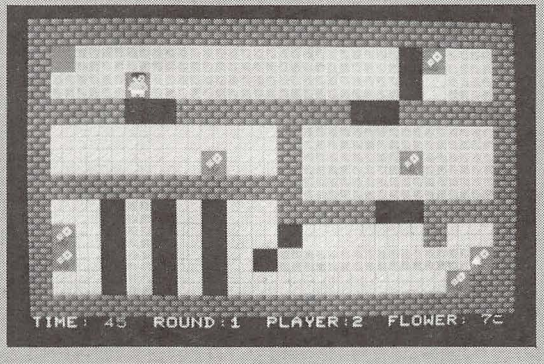
そうだ，トリガ2は，GIVE UPです。

プログラムについて

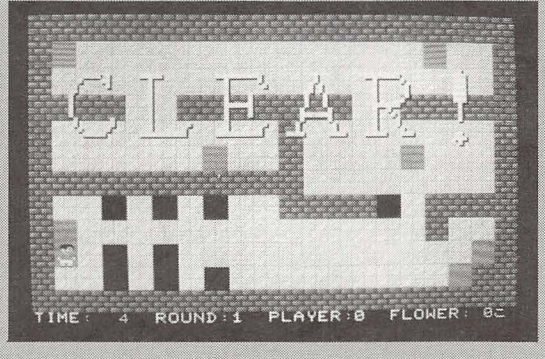
高速化をはかり，いろいろなことをし



▲《写真1》タイムが0になる前に画面内の花を全部取ることができるかな？



◀《写真2》穴にタイトルを置くと色が違うタイルの上を歩くことができる



▶《写真3》画面内の花を全部集めることができると面クリアとなる



▼《写真4》穴に落ちたりすると1ミス，残機がなくなったところでゲーム・オーバー

★ストリートファイター「Ⅰ」のダッシュが出るらしい。烈や元でプレイするのが楽しみです。(兵庫県明石市・**はるな25才**)……【**影**：ストⅢにでて来る「ホンギャラー」の必殺技，ホンギャラーアタックとホンギャラー回転マジックは本当にすごい技だと思う今日この頃。】

ています。研究してみるのもいいでしょう。変数表を入れておきますので，参考にしてください。

注 意

マシン語は使用していませんが，マシン語ファイルを使用しています。入力には十分に気を付け，実行前にSAVEしておいてください。プログラム名は，それぞれ必ず，つぎの名前でSAVEしてください。**リスト1**“CSAVE”。**リスト2**“MSAVE”。**リスト3**“TILE”。

また，DISKは必ず初期化したものをご使用ください。注意を守らなかった場合，誤動作することがあります。

★P.S.

FM77AVは，まだまだ使えるマシンです。見捨てず工夫して，楽しいゲームを作っていきましょう。

《第1表》変数表(リスト3：メイン・プログラムのみ)

MP( )…………	マップデータ格納
C1( )…C6( )….	キャラクター用
P, X, Y ………	キャラクター表示用
IX, IY ………	キャラクター移動用
JX, JY………	タロくんの位置
D, CF ………	タロくんの状態
MM …………	タロが踏んでいるキャラ番号用
MP …………	キャラクター判定用
SX, SY, SCB	
SY$, SC, SC2…	文字表示用
RO, TI, SU, JI	ラウンドその他設定用
ST, SG ………	ジョイカード入力用
OFSET ………	マシン語ロードオフセット用
I, J …………	汎用

※特別な記号がないものは，整数型変数(%)

CHECKER FLAG

つぐ美：キャラクターがとってもかわいいですね！「パニックだ！」というタイトルの割には，全体的にふんわかした感じの作品です。

編集長：うん。舞台をお花畑か森の中に設定したら，ずいぶんふんいきもちがったものに仕上がっただろうね。プログラム・テクニックは言うことないし，そのあたりをにつめたらいいと思うね。

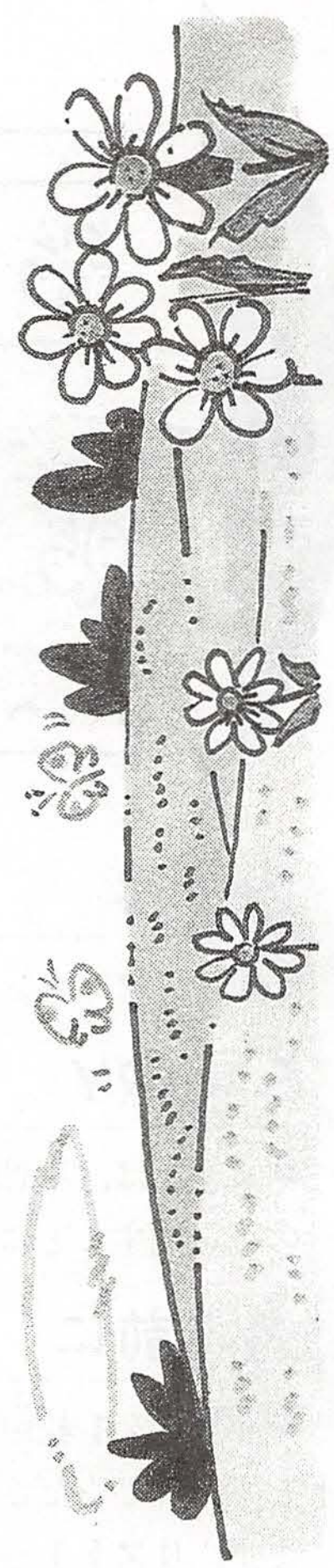
影：と，タロくんも言っております。

《リスト1》タロくんのタイルパニックだ！のキャラクター・データ作成プログラム・リスト

```
100 '┌─────────────────────────────┐
110 '│ ﾀﾛｸﾝﾉ ﾀｲﾙﾊﾟﾆｯｸﾀﾞ! ｷｬﾗｸﾀｰｾｰﾊﾞｰ │
120 '│                             │
130 '│       (c)1992 MASAYA FUJIMOTO │
140 '└─────────────────────────────┘
150 COLOR 7,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,0,1
160 PRINT"DISKｦDRIVE0ニSETｼﾃ,[CR]ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡"
170 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:PRINT"ｼﾊﾞﾗｸｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ"
180 DEFINT A-Z
190 DEFINT A-Z:DIM PA(5,15),CH(3,255),C(255),I,J,K,A,B,A$
200 FOR I=0 TO 5:READ A$:FOR J=0 TO 15:PA(I,J)=VAL("&H"+MID$(A$,J*3+1,3)):NEXT:N
EXT
210 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:READ A$
220 FOR K=0 TO 63:CH(I,J*64+K)=VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)):NEXT:NEXT:NEXT
230 B=VARPTR(C(0)):FOR I=0 TO 5:READ A:FOR J=0 TO 255
240 C(J)=PA(I,CH(A,J)):NEXT:SAVEM"CD"+STR$(I+1),B,B+511,0:NEXT
250 OPEN"O",#1,"OFF":PRINT#1,B:CLOSE
260 DATA F9BFACF8AFBD0F0770FF000700F707F0F0770FF777FFFFFF
270 DATA CFBDFCBFAEFD0F0770FF000700F707F0F0770FF777FFFFFF
280 DATA 0B60E90FA0C70D8770FF000700F707F0F0770FF777FFFFFF
290 DATA 79D00C00D00900AEFAEF90DD0EECFDF0F0770FF777FFFFFF
300 DATA 79DBFC053F7A9F9F68EEE0B700F5C6F0F0770FF777FFFFFF
310 DATA 79DBFC0538F89F97F7EEE0B700F5C6F0F0770FF777FFFFFF
320 DATA 1111111211111112100300021000003210300032100003021300030210003032
330 DATA 1000300210030302100300021030300210300002130300021222222222222222
340 DATA 1111111211111112100000321000000210000302100000021000303210000002
350 DATA 1003030210000032103030021000030213030002100030021222222222222222
360 DATA 2222114022221140221114402211144011144430111444300000000000000000
370 DATA 1140222211402222144022111440221144301114443011140000000000000000
380 DATA 2222114022221140221114402211144011144430111444300000000000000000
390 DATA 1140222211402222144022111440221144301114443011140000000000000000
400 DATA 0000000000000000000000000000000000000550000000000000000095590000
410 DATA 0000000557755000000000000557755000000000600955900000000666005500000
420 DATA 0006676640000000000006660400000000000063400000000000000000404400000
430 DATA 0004441414110000000000144440000000000001111110000000000000011110000
440 DATA 0000022222220000000022222222200000000222221112000000001121121000
450 DATA 0000011111110000000000119910000000003331113300000003333333333000
460 DATA 0003353333353330000115333333511000011333355551100000066666660000
470 DATA 0000666666660000000001110011100000000011100111000000007770077700000
480 DATA 0,0,1,2,3,3
```

《リスト2》タロくんのタイルパニックだ！のラウンド・データ作成プログラム・リスト

```
100 '┌─────────────────────────────┐
110 '│ ﾀﾛｸﾝﾉ ﾀｲﾙﾊﾟﾆｯｸﾀﾞ! ﾗｳﾝﾄﾞｾｰﾊﾞｰ │
120 '│                             │
130 '│       (c)1992 MASAYA FUJIMOTO │
140 '└─────────────────────────────┘
150 COLOR 7,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,0,1
160 PRINT"DISKｦDRIVE0ニSETｼﾃ,[CR]ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡"
170 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:PRINT"ｼﾊﾞﾗｸｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ"
180 DIM MP(179):FOR K=1 TO 9:READ D$:FOR J=0 TO 89
190 MP(J*2 )=(ASC(MID$(D$,J+1,1))-&H30)¥8
200 MP(J*2+1)=(ASC(MID$(D$,J+1,1))-&H30)MOD8
210 NEXT:READ D1,D2,D3,D4
220 OPEN"O",#1,"MDS"+STR$(K)
230 FOR I=0 TO 179:PRINT #1,MP(I):NEXT:PRINT #1,D1,D2,D3,D4:CLOSE:NEXT
240 DATA "Y999999L99999999j9KOKKKKoKKBBBBC9999BBBRC99Q9KKKKK9999BijjCKOKKRijjGBB
CBRijji999<BijjBBBBS", 1, 1, 50, 7
250 DATA "?G9999;TT;JKKKK;oo;?J<<C;A?;BO;;i;:9;9JiYCKGG99OC;KK::ijJ<<;:BBjiKKKK?
BTOA9I99:ATKKLoooKKK", 9, 5, 50,13
260 DATA "Y999KBBBBQQQQKCKKK<<<9oA99?ooooKkBBGKKKKKk99:WWWWKK:KKooooKooooRRRRBBB
BB<<<<KGooj9999jBWWR", 1, 1, 60,22
270 DATA "Q999K999<BBBBoBBBBoKKOKKKoTH40KOP3TKHKOKkK3KjiH0003G?AGHPPP3iAB9@4442
A9AAH0003AAQ9LO_OSBD", 9,10,100,18
280 DATA "=iG:iG:iGG:iG:iG:i:iG:iG:iGG:iG:iGRiOOOOOOOOJIJLLJIIJJILIILIIJJLJIIJL
IJJIJIIJOIJOoOoOoOoO", 2, 1, 90, 7
290 DATA "999=I9999kKKKOKKKHBBBBBCQ9?KKKKKKKKO99Q<KQ<99jBBBKBBBGKKKOKkKKK999<9Q9
99BBBGKjBBBi9Q<9Q<9?", 8, 1, 80,11
300 DATA "OOOOOOOOLoooToooSOoWoooLoooooooooooKLooo_ooooooooooooKOoWoTooWoooooooo
okLoooToooWKKKKKKKKK", 9, 5, 60,15
310 DATA "RBBBBBBBDA9999999:ARBDKLBD:AA9:Kj9::AAR:Kj:::AAD:SZ<::AG9:kj9::ARBDKLB
L:A999i999:RBBBBBBBD",11, 6, 70,16
320 DATA "RG9:oA9jDKKKOKkKKO9jBi9?BG9;KKkKOKKKWBB?ojBBLKKKKKkKKOBLQ9?99?TKKKK?KK
KKBG99jBBi=KKKKKKKKK",18, 9, 90, 8
```



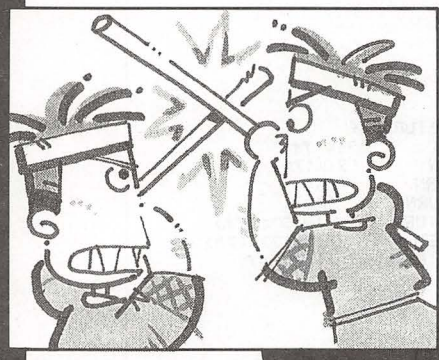
★ん？ラジオの調子がおかしいな。そのころ電波新聞社では影が暴れていた…。(兵庫県神戸市・P.N.14才)……【影：ラジオ対ビオランテ，ラジオ対キングギドラに続く第3戦，ラジオ対モスラは最高におもしろいゾ。みんな今週の電波ラジオを聴きのがすなっ!!】

《リスト3》タロくんのタイルパニックだ！のメイン・プログラム・リスト

```
100 '┌──────────────────────────┐
110 '| ﾀﾛｸﾝﾉ ﾀｲﾙﾊﾟﾆｯｸﾀﾞ! for FM77AV   |
120 '|      (with F-BASIC V3.3L20ｲｺｳ)  |
130 '|          (c)1992 MASAYA FUJIMOTO |
140 '└──────────────────────────┘
150 GOTO 390 'MAIN
160 '■■■■ SUB ﾙｰﾁﾝ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
170 ON P+1 GOTO 180,190,200,210,220,230,240,250
180 LINE(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),PSET,%&HD97,BF:RETURN'ﾐﾁ
190  PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C1,PSET:RETURN       'ﾀｲﾙ(ｱｵ)
200   PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C2,PSET:RETURN      'ﾀｲﾙ(ｱｶ)
210    PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C3,PSET:RETURN      'ｶﾍﾞ
220     PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C4,PSET:RETURN      'ﾊﾅ
230      PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C5,PSET:RETURN      'ｼﾞﾌﾞﾝ(ｱｵ)
240       PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),C6,PSET:RETURN      'ｼﾞﾌﾞﾝ(ｱｶ)
250        LINE(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),PSET,0,BF:RETURN     'ｵﾄｼｱﾅ
260 SYMBOL@(SX+1,SY+1),SY$,SCB,SCB,%SC2
270  SYMBOL@(SX,SY),SY$,SCB,SCB,%SC:RETURN
280 COLOR 6:LOCATE 5,24:PRINT USING"###";TI;:RETURN
290 COLOR 5:LOCATE 36,24:PRINT USING"##ｺ";SU;:RETURN
300 TI=TI-1:GOSUB280:LOCATE 36,24:IF TI<1 THEN RETURN 840 ELSE RETURN
310 MP(X,Y)=MM:P=MM:GOSUB 170:X=X+IX:Y=Y+IY:MM=MP(X,Y):MP(X,Y)=PP:P=PP:GOSUB 170
:RETURN
320 FOR I=0 TO 5:BEEP1:FOR J=0 TO 5:NEXT:BEEP0:NEXT:RETURN
330 SG=0:WHILE SG=0:SG=STRIG(1)+STRIG(3):WEND:RETURN
340 MP=MP(JX+IX,JY+IY):RETURN
350 IX=(ST=7)-(ST=3):IY=(ST=1)-(ST=5):RETURN
360 LINE(16,16)-(303,175),XOR,%&H111,BF:RETURN
370 INTERVAL OFF:RETURN
380 '■■■■ ｼｮｷｾｯﾃｲ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
390 DEFINT A-Z
400 DIM ST,SG,X,Y,P,MP(19,11),MM,MP,IX,IY,JX,JY,PP,CF,TI,C1(255),C2(255),C5(255)
,SU,C3(255),D,C6(255),J,C4(255),SCB,SY$,SY,RO,SX,SC,I,SC2,JI,OFSET
410 GOSUB 930:RO=1
420 SCREEN@1:PALETTE@:COLOR 7,0:CONSOLE 0,25,0,0,1:SCREEN 7,0:WIDTH 40,25
430 '■■■■ TITLE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
440 CIRCLE(159,48),170,%&HBF3,.3,,,N
450  CIRCLE(159,48),168,%&H9D1,.3,,,N
460 PAINT(159,48),%&HBF3,%&H9D1
470 SY$="%?%m$/$s$N":SC=&HF8F:SC2=&H8C0:SCB=1:SX=20:SY=18:GOSUB 260
480 SY$=AKCNV$("ﾀｲﾙﾊﾟﾆｯｸ")+"$@!*":SC=&HFFF:SCB=2:SY=32:GOSUB 260
490 SYMBOL(120,80),"since 1992",1,1,%&H8C0
500 SY$=AKCNV$("1:START"):SCB=1:SX=86:SY=116:GOSUB 270
510 SY$=AKCNV$("2:CONTINUE"):SY=136:GOSUB 270
520 LOCATE 6,24:PRINT"PRESENTED by MASAYA FUJIMOTO";:SCREEN 7,7
530 SG=0:WHILE SG=0:SG=-STRIG(1)+STRIG(3):WEND:JI=3
540 IF SG=1 THEN RO=1
550 '■■■■ MAIN ｶﾞﾒﾝ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
560 CLS:P=3:FOR X=0 TO 19:FOR J=0 TO 1:Y=J*11:GOSUB 170:MP(X,Y)=3:NEXT:NEXT
570          FOR Y=1 TO 10:FOR J=0 TO 1:X=J*19:GOSUB 170:MP(X,Y)=3:NEXT:NEXT
580 '■■■■ MAIN ｼﾞｭﾝﾋﾞ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
590 LINE(16,16)-(303,175),PSET,%&HD97,BF
600 OPEN"I",#1,"MDS"+STR$(RO)
610 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 18:INPUT#1,MP(X,Y):P=MP(X,Y):GOSUB 170:NEXT:NEXT
620 INPUT#1,JX,JY,TI,SU:CLOSE
630 COLOR 7:LOCATE 0,24:PRINT"TIME:";:LOCATE 10,24:PRINT USING"ROUND:#  PLAYER:#
  FLOWER:";RO;JI;:GOSUB 280:GOSUB 290
640 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 300:INTERVAL ON:CF=0:SCB=3:SC2=&H500:SX=18:SY=3
2:MM=0
650 '■■■■ MAIN ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
660 SG=-STRIG(1)-STRIG(3)*2
670 ON SG GOTO 760,840
680 ST=STICK(1)
690 IF ST=0 THEN 660
700 GOSUB 350:GOSUB 340:IF MP=3 OR MP=2-CF THEN 740
710 X=JX:Y=JY:PP=5+CF:GOSUB 310:JX=X:JY=Y
720 ON MP+1 GOTO 660,660,660,660,730,660,660,840
730 SU=SU-1:MM=0:GOSUB 290:IF SU<1 THEN 860 ELSE 660
740 GOSUB 320:GOTO 660
750 '■■■■ ﾀｲﾙﾖ ｵｸ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
760 GOSUB 360
770 ST=0:WHILE ST=0:ST=STICK(1):WEND:GOSUB 350
780 IF IX=0 AND IY=0 THEN 770
790 GOSUB 340:IF MP<>7 THEN GOSUB 320:GOTO 820 ELSE 800
800 X=JX+IX:Y=JY+IY:D=-(CF=0):MP(X,Y)=D+1:P=D+1:CF=D:GOSUB 360:GOSUB 170
810 X=JX:Y=JY:P=CF+5:GOSUB 170:GOTO 660
820 GOSUB 360:GOTO 660
830 '■■■■ MISS ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
840 GOSUB 370:SY$="!y#M#I#S#S!y":SC=&H5F5:GOSUB 260
850 JI=JI-1:IF JI<0 THEN 900 ELSE GOSUB 330:GOTO 590
860 '■■■■ CLEAR ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
870 GOSUB 370:SY$="#C#L#E#A#R!*":SC=&HF5F:GOSUB 260
880 RO=RO+1:IF RO>9 THEN RO=1:GOTO 900 ELSE GOSUB 330:GOTO 590
890 '■■■■ GAME OVER ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
900 GOSUB 370:SY=100:SY$=AKCNV$("GAME OVER"):SCB=2:SC=&HDD5:GOSUB 260
910 GOSUB 330:GOTO 420
920 '■■■■ DATA READ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
930 OPEN"I",#1,"OFF":INPUT#1,OFSET:CLOSE
940 I=VARPTR(C1(0)):LOADM"CD 1",I-OFSET
950 I=VARPTR(C2(0)):LOADM"CD 2",I-OFSET
960 I=VARPTR(C3(0)):LOADM"CD 3",I-OFSET
970 I=VARPTR(C4(0)):LOADM"CD 4",I-OFSET
980 I=VARPTR(C5(0)):LOADM"CD 5",I-OFSET
990 I=VARPTR(C6(0)):LOADM"CD 6",I-OFSET
1000 RETURN
```

★うちの大学にもベーマガが置いてあるので見つかるとひじょーに恥かしい(なら，なぜだす)。(高知市・大崎高知市のDOH・Z 8 年目19才)……【影：BMスーパークーイズ！ジャカジャン♪一休さんからの問題です。白くて柔らかで固くて丸くて四角いものはなーんだ？】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



2人対戦ありの格闘アクション

双子戦士（ふたごせんし）

ZUO SOFT

■内　容

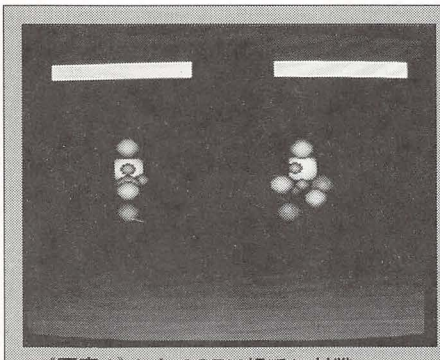
2人対戦可能な格闘ゲームです。

■遊びかた

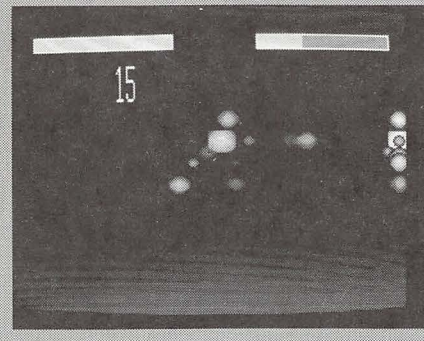
RUNすると，「システムCDをセットしてください」というメッセージがでるので，CDをセットしてRETURNを押してください。タイトル画面で，1人でするときはⒶ，2人で対戦するときはⒷボタンを押してください。

ゴングの音とともにスタートです。1Pは左，2P（コンピュータ）は右です。主人公をジョイスティック（2Pはマウス）で左右に動かして，Ⓐでジャンプ，Ⓑでパンチです。ジャンプ中にⒷを押すと飛び蹴りです。そして，地上でⒶⒷを同時に押すと体当たりができます。

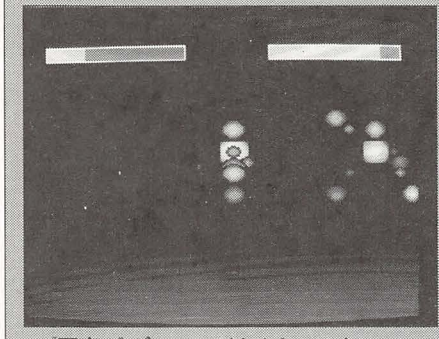
主人公は，「パッドの＋ⒶⒷ」で戦士に変身することができます。戦士になるとパンチがロケット・パンチになって，地上でも空中でもⒶⒷを同時に押すことによって回転キックを繰り広げることができます。しかし，戦士に変身すると1分間しか生きられないので，それまでに相手を倒さなければ自分が死んでしまいます。



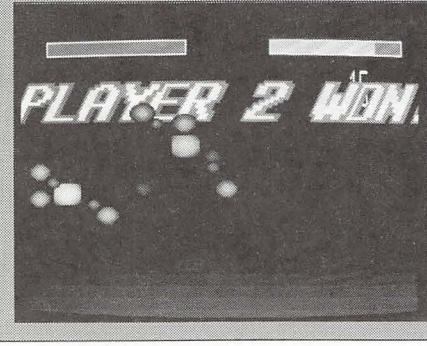
▲〈写真1〉1人でCPU相手に対戦もできれば友達と2人で対戦もできる



▼〈写真3〉変身するとただのパンチがロケット・パンチになります



▲〈写真2〉ダメージが多くなってきたら変身していっきに反撃だ



▼〈写真4〉体力がなくなると負けとなります

■補足

相手が先に変身してしまうと，自分はそれから10秒間は変身できません。

双子戦士のプログラム・リスト

```
10 '★  双子戦士
20 '★  FM－TOWNS  F－BASIC386V1.1L21用
30 '★  制作／佐井川師治（C）ZUO  SOFT  1992  作品NO.6
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
50 DIM CH%(255),PX(50,9),PY(50,9),SL%(19200),JU%(30000),HE%(30000)
60 DIM WI%(15000),BR%(30000),GN%(15000)
70 SCREEN0 0:DEF SPRITE 3:SCREEN0 1:PASTEL 64
80 RESTORE 120:FOR A=0 TO 9:CLS:READ R,C:FOR D=1 TO R
90 CIRCLE(7,7),D,C,,,F,PASTEL:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),CH%
100 FOR B=0 TO 255:CH%(B)=CH%(B)+&H7FFF*(CH%(B)=0):NEXT
110 DEF SPRITE 0,A*4,CH%:1:NEXT:CLS
120 DATA 7,5,4,5,7,1,4,1,11,7,7,3,4,3,7,2,4,2,11,6
130 CD STOP:BEEP:INPUT"システムＣＤをセットしてください。",A$
140 A$="0:¥F1¥SE¥":LOAD@ A$+"HUMAN¥SLAP.SND",SL%
150 LOAD@ A$+"WAR¥MISSILE.SND",JU%
160 LOAD@ A$+"COMICAL¥HENSHIN.SND",HE%:LOAD@ A$+"HOME¥OPEN_W.SND",WI%
170 LOAD@ A$+"VEHICLE¥BRAKE.SND",BR%:LOAD@ A$+"SPORTS¥GONG.SND",GN%
180 MOUSE O:RESTORE 1260:FOR A=0 TO 9:READ YU(A),CH(A):NEXT
190 FOR A=1 TO 45 STEP 2:FOR B=0 TO 8:READ X,Y
200 PX(A,B)=X*4:PY(A,B)=Y*4:NEXT B,A
210 FOR A=2 TO 44 STEP 2:FOR B=0 TO 8
220 PX(A,B)=(PX(A-1,B)+PX(A+1+(A=8),B))/2
```


★私が小学低学年の頃，はじめてした友達の家のTVゲーム。1色ボタン一つ，すること一つのバイクゲーム。もち楽しかった。なお，友人は当時，あの年令でお年玉を7万円強集めた超大金持ちです。(大阪市・1万2千円20才)……【影：7万ありゃベンツが買える!!】

2Pもパッドで操作したいときは，410行の後半のIF文を削除してください。

■プログラム

前から一度このような動きのパターンの多いゲームを作ってみたかったんです。このゲームの場合，約50パターンありますが，まだ細かい部分が粗いなと思います。改めて「プリンス・オブ・ペルシャ」のすごさが身にしみました。

キャラクターは，胴体を中心に10個の部分からなっています。この動きのパターンをDATAで25個持ち，それぞれの中間の動きを計算でだして50パターンとしています。本物に近いリアルな動きを再現しようとしたのでとても苦労しました。

スピードももう少し速くしたかったです。

```
230 PY(A,B)=(PY(A-1,B)+PY(A+1+(A=8)*8,B))/2:NEXT B,A
240 :
250 '★画面作成
260 GOSUB 990:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:CLS
270 FOR B=0 TO 1:X(B)=168+(B=0)*60:Y(B)=100:P(B)=1:FOR A=0 TO 9
280 DEF SPRITE 1,YU(A)*2+B,(X(B)+PX(P(B),A),Y(B)+PY(P(B),A)),CH(A)
290 SPRITE 0,YU(A)*2+B,1:NEXT A,B
300 FOR A=120 TO 239:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[A-120,A-120,A-120]:NEXT
310 FOR A=119 TO 0 STEP -1:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[0,A,120-A]:NEXT
320 FOR A=1 TO 10:LINE(RND(1)*320+110,RND(1)*120)-(RND(0)*120+110,RND(1)*40+70),P
SET,0,BF:NEXT
330 FOR A=0 TO 1:LINE(30+A*160,30)-(130+A*160,40),PSET,7,B:PAINT(31+A*160,
31),6,7:NEXT:VOICE SET SL%
340 PLAY OFF:BGM 0:PLAY"T120@78D4L16RGRGBGBEREER4RGRGBGBEREG","@78D4L16R
EREE8EBCRCCR4RERE8EBCRCC","@2SV80D3L8GEGE16G16ECEC16E16EGEC16E16CC16G16","
V15L16O3&@4OCCC@37&@4OCCC>3&37CRCCV8","","L4O4D1(RC)3L16CRCC"
350 BGM 1:MU=1:GOSUB 1040:PCMPLAY GN%,127:WAIT 50
360 INTERVAL 1:INTERVAL OFF:ON INTERVAL GOSUB 880
370 RESTORE 380:FOR A=0 TO 1:READ CO(A),F(A),M(A),L(A),HE(A):NEXT
380 DATA 0,1,1,98,0,0,0,-1,98,0
390 :
400 '★敵キャラの動き
410 GOSUB 1040:FOR F=0 TO 1:P=PAD(F+1):T=PTRIG(F+1):
  IF F=1 P=5-SGN(MOUSE(9))*2:PY=MOUSE(10):MOUSE 1,160,120 '2PがPADの時は消
去
420 IF PL=1 AND F=1 GOSUB 1160
430 ON CO(F) GOSUB 520,560,580,590,600,630,700,720,750
440 ON T GOSUB 510,550,570
450 P(F)=P(F)+((P=7)-(P=3))*M(F):IF P(F)=0 P(F)=8 ELSE IF P(F)=9 P(F)=1
460 X(F)=X(F)+((P=7 AND X(F)<240))*8-(CO(F)=1)*8)
470 GOSUB 480:X(F)=SPRITE(10+F,6):NEXT:GOTO 410
480 FOR A=-(CO(F)=7) TO 9:SPRITE 6,YU(A)*2+F,X(F)+PX(P(F),A)*M(F)-SPRITE(Y
U(A)*2+F,6),Y(F)+PY(P(F),A)-SPRITE(YU(A)*2+F,7):NEXT:RETURN
490 :
500 '★敵キャラの攻撃
510 CO(F)=1:P(F)=8:VY(F)=-27:PCMPLAY WI%,127
520 P(F)=P(F)+1:Y(F)=Y(F)+VY(F):VY(F)=VY(F)+6:IF HE(F)=1 AND T=3 THEN 710
530 IF T=2 THEN 740
540 IF P(F)=18 P(F)=3:CO(F)=0:RETURN 460 ELSE RETURN 470
550 CO(F)=2:P(F)=18:IF P=5+M(F)*2 CO(F)=4:P(F)=25:VY(F)=3:RETURN 470
560 P(F)=P(F)+1:IF P(F)=22 THEN 680 ELSE RETURN 470
570 IF P=1 OR (F=1 AND PY(-10) THEN 620 ELSE CO(F)=3:P(F)=23:VY(F)=-5:VX(F
)=M(F)*16:IF HE(F)=1 THEN 710
580 GOSUB 790:X(F)=X(F)-VX(F)*(X(F)+VX(F)>8 AND X(F)+VX(F)<240):Y(F)=Y(F)+
VY(F):VY(F)=VY(F)+2:IF Y(F)>=100 P(F)=3:CO(F)=0:RETURN 460 ELSE RETURN 460

590 VY(F)=VY(F)-1:IF VY(F)=0 CO(F)=0:P(F)=1:RETURN 470 ELSE RETURN 470
600 X(F)=X(F)-VX(F)+VX(F)>8 AND X(F)+VX(F)<240):P(F)=P(F)+1
610 IF P(F)=30 CO(F)=0:P(F)=3:Y(F)=100:RETURN 460 ELSE RETURN 470
620 CO(F)=6:P(F)=30
630 P(F)=P(F)+1:IF P(F)<36 RETURN 470
640 IF HE(F)=1 OR (HE(F)=1 AND TM)20) THEN 510
650 PLAY OFF:MU=2:GOSUB 1040:PCMPLAY HE%,127:FOR A=0 TO 100:FOR B=0 TO 9
660 SPRITE 1,YU(B)*2+F,CH(B)-20*(A MOD 2=0):NEXT B,A:HE(F)=1
670 IF HE(F(F))=1 THEN 510 ELSE TM=30:TF=F:INTERVAL ON:GOTO 510
680 IF HE(F)=0 GOSUB 790:P(F)=2:CO(F)=0:RETURN 460
690 CO(F)=7:P(F)=21:VX(F)=M(F)*8:PCMPLAY JU%,127
700 SPRITE 6,F,VX(F):VX(F)=VX(F)+M(F)*2:GOSUB 840:IF SPRITE(F,6))256 SPRIT
E 6,F,X(F)-SPRITE(F,6):CO(F)=0:P(F)=2:RETURN 460 ELSE RETURN 470
710 CO(F)=8:P(F)=36:VX(F)=M(F)*16:PCMPLAY BR%,127
720 X(F)=X(F)-VX(F)*M(F)*16:VX(F)=VX(F)+VX(F)<240):Y(F)=Y(F)+VY(F):VY(
F)=VY(F)+6:P(F)=P(F)+1:GOSUB 790:IF Y(F))100 Y(F)=100
730 IF P(F)=44 Y(F)=100:CO(F)=0:P(F)=3:RETURN 460 ELSE RETURN 460
740 CO(F)=9:P(F)=45:VX(F)=M(F)*16
750 X(F)=X(F)-VX(F)*M(F)*16:VX(F)=VX(F)+VX(F)<240)
760 Y(F)=Y(F)+VY(F):VY(F)=VY(F)+6:GOSUB 790
770 IF Y(F))100 Y(F)=100:CO(F)=0:P(F)=3:RETURN 470 ELSE RETURN 470
780 :
790 '★敵キャラの痛み
800 IF M(F)<>SGN(X(F)-X(F)) OR ABS(X(F)-X(F)))48+(CO(F)=3 OR CO(F)=8
)*32 OR ABS(Y(F)-Y(F)))48 RETURN
810 IF CO(F)=4 OR CO(F)=5 RETURN
820 PCMPLAY SL%,127:L(F)=L(F))-5+(CO(F)=2 OR CO(F)=7)*5:GOSUB 860
830 VX(F)=-VX(F):CO(F)=5:P(F)=25:VX(F)=M(F)*8:RETURN
840 IF ABS(SPRITE(F,6)-X(F))>32 OR Y(F)<50 RETURN
850 VX(F)=0:SPRITE 6,F,256:IF CO(F)=4 OR CO(F)=5 RETURN ELSE 820
860 IF L(F)<=0 L(F)=0:GOSUB 870:RETURN 910
870 LINE(31+F(F)*160+L(F),31)-(129+F(F)*160,39),PSET,2,BF:RETURN
880 TM=TM-1:SYMBOL(80+TF*160,50),STR$(TM)+"".1,2,7,,OPAQUE

890 IF TM>0 RETURN ELSE F=F(TF):RETURN 910
900 :
910 '★勝利と敗北
920 INTERVAL OFF:FOR A=0 TO 1:CO(A)=0:Y(A)=100:NEXT:PLAY OFF:BGM 0
930 F1=F:FOR B=1 TO 4:FOR F=0 TO 1:P(F1)=B+31:P(F(F1))=B+7
940 Y(F(F1))=Y(F(F1))+5:GOSUB 480:NEXT:WAIT 10:NEXT:F=F1
950 COLOR ,2:SYMBOL(0,60),"PLAYER"+STR$(F+1)+" WON!",3,2,7,,11:COLOR ,0
960 PLAY"R32T150@78D4L8RGEGAEABRBBBBAEFRFFFFEDC1","R32@78D4L4Q2RBEECGGFDD
DC<B8G1","R32@25@53L8EECCEEGABBGBBBEFFFFDDDC1","R32@43@3L4(CCCC)3","@104
L4(RC)5L8CCC16C16C1"
970 BGM 1:WAIT 100:GOTO 250
980 :
990 '★タイトル画面
1000 PLAY OFF:PLAY "T150@97D4L12A2R6AR6G&G2R6GR6FL6AABBB>C1","@97D4L12F2R
6FR6E&E2R6ER6DL6FFFGGGG1","V15@53L12(@39C4@40C6C)4@12SL6CCCCC@41C1"
1010 SPRITE OFF:CLS:SYMBOL(40,40),"双子戦士",4,7,[0,150,0],,,1:SYMBOL(0,80
),"T W I N  F I G H T E R S",,1,4,,3,[200,200,0],,PASTEL,3
1020 PL=PTRIG(1):IF PL=0 OR PL)2 THEN 1020 ELSE PCMPLAY HE%,127:RETURN
1030 :
1040 '★ B G M 演奏
1050 IF PLAY(0) RETURN ELSE PLAY OFF:ON MU GOTO 1060,1100
1060 PLAY"V15@78D4L8(RFRFR8,E8,F)(RCCRCR,<B8,>C)","@78D4L8(RDDRD8,C8,D)<<
RAARAB,G8,A)>","@25@3L4(FFFF)(CCCC)","V15@3L4((@38C@37C)4)"
1070 PLAY"RFFRF8,E8,FRA#A#RA#8,A8,AHL8,G)CEBG2<","RDDRD8,C8,DRFFRF8,E8,FL8
,EG)C8E2<","FFFFA#A#A#A#HL16(GEC)5G","(@38C@37C)4L16(CCR)4CRCC"
1080 PLAY"L8(RFERD8,E8,F)(RC<BRA8,B8,>C)","L8(RDCR<B8,>C8,D)<<(RAGRF8,G8,A)
>","L8(FFFF)4(CCCC)4","L4((@38C@37C)4)"
1090 PLAY"RFERD8,E8,FRA#ARGH8,A8,AHL8,G)CE8G2<","RDCR<B8,>C8,DRFERD8,E8,FL
8,EG)C8E2<","(FFFF)(A#A#A#A#A#)L16(GEC)5G","(@38C@37C)4L16(CCR)4CRCC":RETURN
1100 PLAY"T180@49D3L8E4EFG,G16FEA,A16AGFEFR","@25@3L16(EREE)4(FRFF)4","V15
O3L4(@38C@37C)4","@83@3L1EF,,,,@85@3L1CD"
1110 PLAY"D,D16DEF,F16EDERFRGRR4","(DRDD)4C4D4E4","(@38C@37C)2@41CCC@37C","
DC4D4E4","(BA4B4)C4"
1120 PLAY"E,E16EFG,G16FEARGR>CR<BA","(EREE)4F4G4A4G8FB","(@38C@37C)2CCCC8C8
","EF4G4A4","CD4E4F4"
1130 PLAY"G4)>C(GERARFED4C2","(CRCC)(FRFF)D4E4C2","(@41C@37C)L16C8CCC8C8C4C
4","C2F2D4E4C4","(G2D2L4(B)>C<G":RETURN
1140 :
1150 '★２Ｐの動き
1160 P=5-SGN(X(0)-(CO(1)=1)*64-X(1))*2:X1=X(1)-X(0)
1170 IF JU=1 AND CO(0)<>7 JU=0:P=7:T=3+(RND(1)<.5!)*2:RETURN ELSE IF CO(1)
=5 JU=1
1180 IF CO(1)=1 AND X1)48 AND X1<128 P=0:T=2:RETURN
1190 IF Y(1)<100 OR X1<0 OR X1>48 THEN 1220
1200 IF CO(0)=2 OR CO(0)>6 IF RND(1)<.5! P=3:T=2:RETURN ELSE P=3:T=1:RETUR
N
1210 P=0:T=2:RETURN
1220 IF CO(0)=7 AND ABS(SPRITE(0,6)-X(1))<64 P=3:T=2:RETURN
1230 IF L(0)<30 OR L(1)<30 IF HE(1)=0 P=1:T=3:RETURN
1240 IF X1>0 AND HE(1)=1 IF RND(1)<.5! AND Y(1)=100:P=0:T=2:RETURN
1250 IF X1>48 AND CO(0)<>7 AND RND(1)<.5! P=7:T=3:RETURN
1260 IF X1<0 T=1:P=3:RETURN ELSE RETURN
1270 :
1280 '★ＤＡＴＡ
1290 DATA 0,0,1,4,2,0,3,4,4,0,6,12,7,8,8,12,9,8,5,16
1300 DATA  6, 2, 2, 0,-4, 8,-2, 4, 0,-3, 2, 4, 4, 8,-2, 0,-6, 2
1310 DATA  0, 4, 0, 0, 3, 2, 2, 0,-4, 0, 4, 0, 8, 0, 0, 0, 0, 4
1320 DATA -6, 2,-2, 0, 0, 4, 8, 0,-3,-2, 4,-4, 8, 2, 0, 0, 6, 2
1330 DATA  0, 4, 0, 0, 8, 0, 4,-1,-4, 0, 4, 2, 2, 0, 6, 0, 2,-2
1340 DATA  4,-4,-2,-2, 0, 8, 4,-1,-4, 0, 4, 2, 2, 0, 8, 0, 2,-4
1350 DATA -4,-4,-2,-2, 6, 4, 4, 2,-4, 1, 4, 2, 6, 4,-2,-2,-2,-4
1360 DATA -4, 4,-2, 2, 4,-6, 2,-4, 1, 4, 2,-4, 4,-6,-2, 2,-4, 4
1370 DATA  4, 4, 2, 2,-6,-4,-4,-2, 4,-1,-4,-2,-6,-4, 2, 2, 4, 4
1380 DATA  6, 0, 4, 0,-6, 4,-4, 2, 1,-4, 2,-6, 4, 4, 0, 6, 0, 0
1390 DATA -4,-4,-4, 0,-4, 8,-1, 4,-1,-4, 1, 4, 2, 8,-4, 0, 4, 0
1400 DATA -8, 0, 4, 0,-6, 8,-4, 4, 1,-4, 2, 4, 4, 2, 8,-4, 0,-6
1410 DATA -6, 2,-4, 0,-8, 6,-4, 2,-4,-4, 2,-4, 6,-8, 6,-4,-4, 0
1420 DATA  4,-4, 4,-1,-6, 8, 4, 4, 1,-4,-2, 4, 4,-6, 8, 4,-1, 4,-4
1430 DATA  2, 2, 2, 0, 0, 8,-4, 4, 0,-4, 2,-6, 4, 4, 6, 0, 0, 2, 2
1440 DATA  4, 2, 2, 0, 0, 8, 4, 4, 2, 2,-3, 4, 2, 8, 4, 2, 0, 4, 2
1450 DATA -6, 4,-4, 2,-2,-6, 8,-4, 4, 0,-4, 4, 4, 6, 8,-3, 0,-4, 2
1460 DATA -6,-6,-4,-4,-6, 8,-4, 4, 0,-4, 4, 4, 6, 8,-3, 0,-4, 2
1470 DATA  0,-8, 0,-4, 8, 0,-4, 4, 0, 0, 0, 4, 4, 6, 8,-4, 0,-8, 0
1480 DATA  8, 0, 4, 0, 8, 0, 4, 0, 0, 0,-4, 0,-8, 0, 0,-4, 0,-8, 0
1490 DATA  0, 8, 0, 4,-8, 0,-4, 0, 0, 0,-4, 0,-8, 4, 0, 8, 0, 0
1500 DATA -8, 0,-4, 0,-8, 0,-4, 0, 0, 0, 4, 0, 8, 0, 4, 0, 8, 0
1510 DATA -8, 0,-4, 0,-8, 0,-4, 0, 0, 0, 4, 0, 8, 0, 4, 0, 8, 0
1520 DATA  4, 0, 0, 0, 8, 4, 3, 0,-4,-2, 3, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 0
```

★受験のため，禁読していたけど最近また買いはじめた。つまらなくなっていた。この分だとお金の都合上買う本の中からけずることになりそうだ。うそやね～ん！（東京都板橋区・成田　稔15才）……【影：たまに女性のハガキもないとOFやってつまらんのじゃ。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L10)用



拡大縮小を使ったきれいなゴルフ

GOLF（ゴルフ）

うし

はじめに

ただのゴルフです。

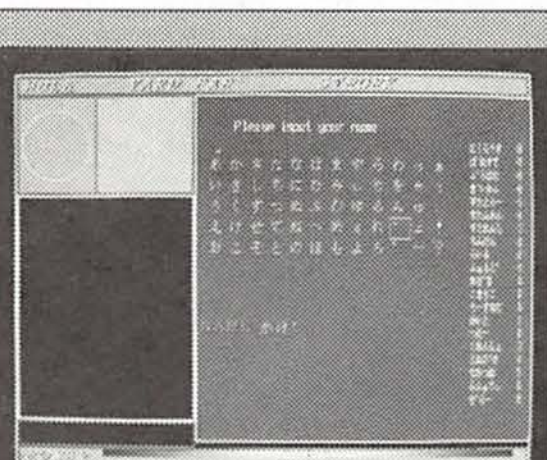
つぎに

内容ですが，ただのGOLFです。…けどけっこう苦労しましたよ。これが。

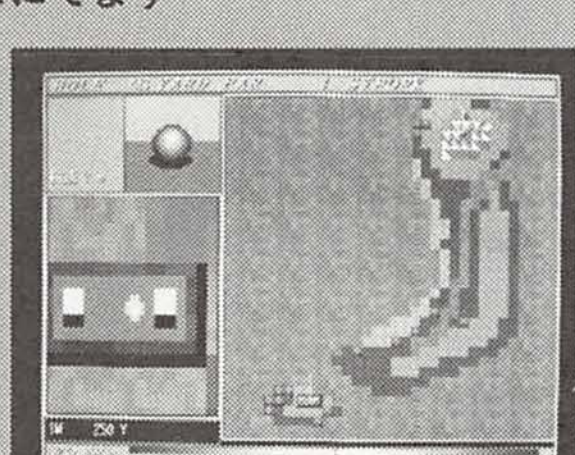
名前を入れてジョイパッドのSTARTボタンでスタートです。ボールから線がでているので左右で方向をきめ，Ⓐボタンでスイング。下でドットが動きます。またⒶボタンで強さをきめ(右が強)，もう一度Ⓐボタンでボールが飛びます。このとき真ん中より左にドットがあれば右に，右にあれば左に飛びます（早く押さないと空振りしてしまいます)。

ところで

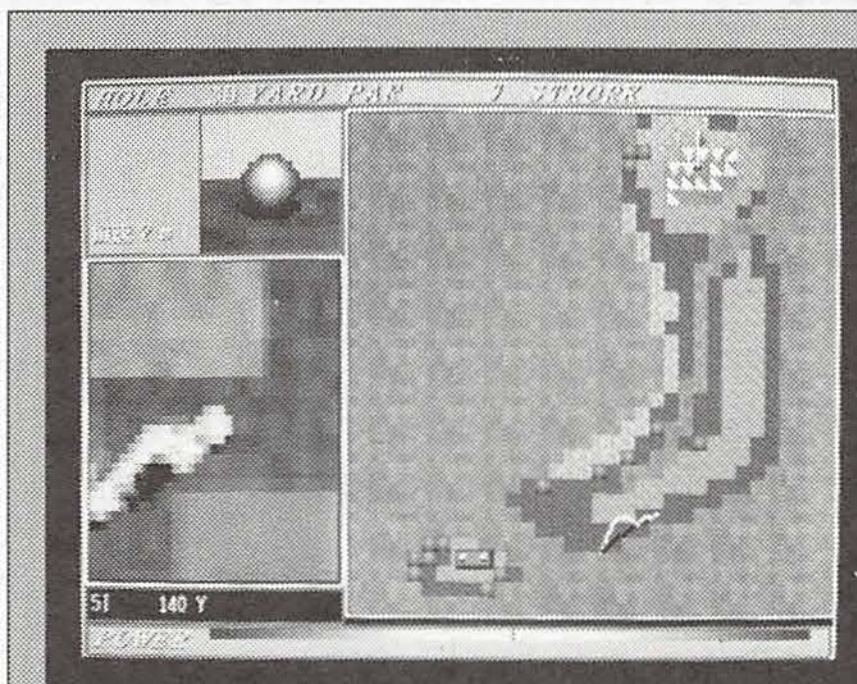
画面左上のWINDは風のこと。右のボ



▲《写真1》まずはプレイヤーの名前を入力してからコースにでます

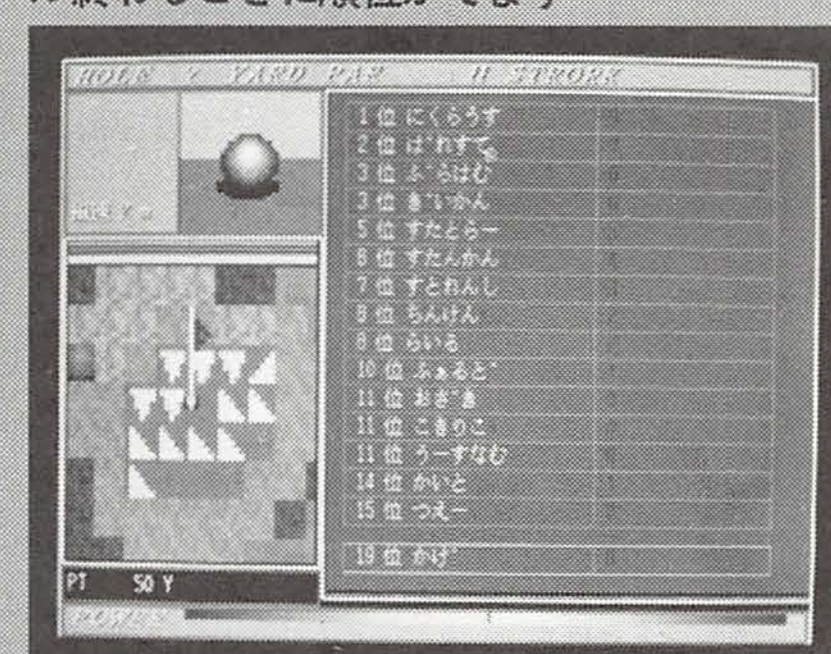


▲《写真2》風向きや風力を計算にいれてから方向をきめて打ちます



▲《写真3》左下の画面では拡大縮小を使ってボールを追ってくれます

▼《写真4》コンピュータ・プレイヤーが何人かいて1ホール終わるごとに順位がでます



GOLFのプログラム・リスト

```
1 DIM XG(255),XR(255),XB(255):FOR G1=0 TO 255 STEP 32:FOR R1=0 TO 255 STEP
 32:FOR B1=0 TO 255 STEP 64:G=G1:R=R1:B=B1:XG(P)=G-(G1<>0)*31:XR(P)=R-(R1<
>0)*31:XB(P)=B-(B1<>0)*31-(B1=64)*32:P=P+1:NEXT B1,R1,G1
2 SCREEN@2:FOR I=0 TO 3:READ A$(I):NEXT:FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 3:READ ZX(
I,J),ZY(I,J):NEXT J,I:DATA G ,O ,L ,F ,1,1,5,3,1,5, 1,1,5,1,5,5, 1,5,3,1,5
,5, 1,1,5,1,1,5, 1,3,5,5,5,1, 1,1,1,5,5,5, 1,1,5,1,3,5, 5,1,5,5,1,5
10 FOR I=0 TO 2:H$(I)=MID$(STR$(I+1),2):H$(I+3)=MID$(STR$(I+5),2):NEXT:DIM
 A(255),AC$(255):FOR I=48 TO 57:A(I)=I-48:NEXT:FOR I=65 TO 90:A(I)=I-55:NE
XT:FOR I=48 TO 53:AC$(I)="1"+H$(I-48):NEXT
12 FOR I=54 TO 57:AC$(I)="2"+H$(I-54):NEXT:AC$(65)="26":AC$(66)="27":FOR I
=67 TO 90:K=I-67:AC$(I)=H$(INT(K/6)+2)+H$(K-INT(K/6)*6):NEXT
20 DIM A%(255),T1(18),T2(18),T3(18),TS(9,20),T4(18),T5(18),T6(18),T7(18),B
A(18),SA(28),BK#(999),BM(34,34),PI#(50),KA(18),FF#(5254),MP%(34,35),K$(14)
,YD(14),KD(14),GE#(62),CO(360),BS(14),SI(360),TA(92),B$(60),TX%(99),BA#(99
0)
30 DIM B(10),TY%(99),UG#(9600),RH#(545),HN$(20),HS(20),PW(522),M#(165),TG#
(81),PC(550),NM$(20),UU(20),SC(20),IS(20),LL(20),JJ(20),MJ(20)
40 CLS:FOR I=0 TO 21:READ A$:FOR J=1 TO 3:C(J)=VAL("&h"+MID$(A$,J,1))*15.9
!:NEXT J:CL=I:XG=C(1):XR=C(2):XB=C(3):GOSUB *PL:NEXT:DATA 000,D50,B40,940,
DD0,BB0,00F,00A,FF0,FFF,ccc,BBB,100,C00,A00,800,0A0,0F0,C0F,508,999,666
50 RANDOMIZE 319417:FOR I=1 TO 6:READ A$,KS:FOR S=1 TO 3:TT(S)=VAL("&h"+MI
D$(A$,S,1))*15.9!
60 NEXT:FOR L=1 TO 20:KD=1.2!-KS*(RND+.5!)*2.3!:CL=I*21+L:XG=KD*TT(1):XR=K
D*TT(2):XB=KD*TT(3):GOSUB *PL:NEXT:FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 5:PSET (X,Y),%I
*21+RND*19+1:NEXT Y,X
70 ON I GOSUB 80,90,100,110,120,130:NEXT:FOR I=-1 TO 1:PT(5+I)=.25!:PT(1+I
)=-.3!:NEXT:PT(0)=0:PT(8)=-.3!:GOTO 140
80 GET@A (0,0)-(5,5),T1:RETURN
90 GET@A (0,0)-(5,5),T2:RETURN
100 GET@A (0,0)-(5,5),T3:RETURN
110 GET@A (0,0)-(5,5),T4:RETURN
120 GET@A (0,0)-(5,5),T5:RETURN
130 GET@A (0,0)-(5,5),T6:RETURN
140 DATA 20D,.08,D44,.06,A22,.12,911,.1,A44,.03,DD0,.1,→ ,♂ ,↑ ,\ ,← ,/ ,
↓ ,\ ,8,8,632,25,11, 8,32,101,145,11, 103,32,218,145,18, 8,455,632,475,11
150 CLS:FOR I=1 TO 2:DEF PEN 0,6-I*2:PSET (3,3),%11-I:NEXT:GET@A (0,0)-(5,
5),BA:CLS:DEF PEN 0,4:PSET (3,3),%12:GET@A (0,0)-(5,5),KA:CLS:RANDOMIZE TI
ME*RND
160 FOR I=1 TO 4:CL=204+I:XG=I*30+120:XR=0:XB=0:GOSUB *PL:DEF PEN 0,10-I*2
:PSET (3,1),%204+I:NEXT:DEF PEN 0,1:FOR I=1 TO 2:CL=I+200:XG=I*30+50:XR=I*
40+50:GOSUB *PL:LINE (I+1,5)-(6-I,5),PSET,%I+200,BF:NEXT:GET@A (1,0)-(6,5)
,T7:CLS
170 LINE (2,14)-(4,15),PSET,%12,BF:LINE (3,0)-(3,14),PSET,%9:CONNECT (4,2)
-(6,4)-(4,6),%16,,F,%17:GET@A (0,0)-(9,25),PI#:CLS:LINE (0,0)-(11,3),PSET,
%11,BF:Z=4/16:SYMBOL (3,0),"1 ",Z*2,Z,%12:GET@A (0,0)-(11,3),SA:HN=9
```


★5月号の閏土くん，ベーマガの通販広告は信用できます／近くに安い店がないときはかえってありがたいくらい。安心して注文してください。(青森市・日向影友23才)……【編：購入前に，電話などで確認し，十分なっとくしてから購入してください。】

```
180 RA=3.1415926#/180:FOR I=0 TO 360:CO(I)=COS(RA*I):SI(I)=SIN(RA*I):NEXT
190 CLS:CIRCLE (16,23),8,%12,,4!,,,F:FOR I=1 TO 8:DEF PEN 0,(9-I)*2:DC=I*25+50:CL=I+150:XG=DC:XR=DC:XB=DC:GOSUB *PL:PSET (16,16-I/3),%I+150:NEXT:GET@A (0,0)-(31,47),BA#:CLS
200 PUT@A (0,0)-(5,5),T3,,4,2:PUT@A (0,12)-(5,15),T4,,4,,32!:LINE (2,1)-(21,9),PSET,%1,BF:GET@A (0,0)-(25,18),TG#:FOR I=1 TO 8:READ S$(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:READ UA(I),UB(I),UC(I),UD(I),UE(I):NEXT:FOR I=1 TO 5:READ M$(I):NEXT
210 P(3)=-1:P(7)=1:TA(90)=-2:TA(0)=2
211 L=-1:SCREEN@1:SPRITE ON:DEF SPRITE 99,0:FOR I=0 TO 3:CLS
212 FOR F=0 TO 5:R=F*30+100:SYMBOL (F,0),A$(I),2,2,[R,R,R]:NEXT:FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 1:GET@A (X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),A%:L=L+1:DEF SPRITE 0,L*4,A%,1:NEXT X,Y:DEF SPRITE 1,I*4,(240,150),I*16,2,2,1:SPRITE 0,I*4,1:NEXT
213 CLS:FOR G=1 TO 58:SPRITE TIME:FOR I=0 TO 3:SPRITE 6,I*4,-4:NEXT I,G
214 FOR G=1 TO 50:SPRITE TIME:FOR I=0 TO 3:SPRITE 6,I*4,I+1:NEXT I,G
215 FOR I=1 TO 110:SPRITE TIME:SPRITE 6,,,-I:NEXT
216 SYMBOL (48,120),"Produced by Tetsuro.Sato",1,,5!,7
225 H=0:SYMBOL (60,190),"Push Button! ",2,,5!,7:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:CLS:SCREEN@2:GOSUB 1498:GOSUB 4420
250 RESTORE 250:FOR I=1 TO 9:READ PD(I):NEXT:FOR I=1 TO 14:READ K$(I),A,KD(I):YD(I)=A*10:NEXT:DATA 0,.84,.7,.65,.81,.05,.7,.72,.9,1W,25,45,3W,22,40,4W,20,48,1I,18,50,3I,16,53,4I,15,55,5I,14,58,6I,13,60,7I,12,61
260 PALETTE 219,[0,0,0]:FOR I=220 TO 250:J=(I-207)*5.8!:PALETTE I,[J,J,J]:O=(I-220)*8:LINE (110+O,455)-(615-O,461),PSET,%I,BF:LINE (110+O,462)-(615-O,462),PSET,%I-1:NEXT:LINE (362,455)-(363,462),PSET,%16,BF
270 P=0:PW(505)=-2:PW(0)=1:ZZ(2)=1:ZZ(0)=0:ZZ(1)=11:FOR I=1 TO 6:READ A,B:FOR J=1 TO A:P=P+1:PC(P)=B:NEXT J,I:DATA 8I,11,62,9I,10,63,PW,8,65,SW,5,68,PT,5,0,210,7,180,6,50,2,40,1,30,16,10,17
280 OPEN "R",#1,"GIT'SC.DAT":FIELD #1,9 AS SC$,14 AS NM$:IF LOF(1)=0 THEN GOSUB *NR
290 FOR I=1 TO 20:GET #1,I:NM$(I)=NM$:SC(I)=VAL(SC$):IS(I)=-(LEFT$(NM$,1)="P")*SC(I):JJ(I)=I:HN$(I)=NM$:HS(I)=SC(I):MJ(I)=I:NEXT:UP(3)=1:UP(7)=1:BS(13)=3:BS(12)=-4:BS(11)=-3:HN(1)=1:HN(6)=2:GOSUB *AM:JJ(0)=0:HU$(1)="HOLE OUT"
295 IS(0)=0:LINE (226,33)-(634,443),PSET,%7,BF:B$="あいうえおかきくけこ"
300 B$=B$+"さしすせそたちつてとなにぬねのはひふへほまみむめもやぃゆぇよらりるれろわをん゛゜っゃゅょーぁぃ.！？":FOR I=1 TO 20:SYMBOL (560,I*16+70),NM$(I)+STR$(SC(I)),,5!,,8!,7:NEXT:FOR I=1 TO 60:B$(I)=KMID$(B$,I,1):NEXT
310 N$="":S9=36:FOR I=0 TO 11:FOR J=1 TO 5:SYMBOL (I*25+240,J*25+80),B$(I*5+J),1,1,7,,,4:NEXT J,I:X=1:Y=1:CL=8:SYMBOL (228,300),"N A M E ",1,1,%6,,,5:SYMBOL (270,60),"Please input your name",1,1,%9,,,5:GOSUB 340
320 PT=PTRIG(1):IF PT=1 THEN 350 ELSE IF PT=2 THEN 370 ELSE IF PT=4 THEN NM$(O)=N$:GOSUB *KES:GOTO 380 ELSE P=PAD(1):IF P=0 THEN 320
330 CL=7:GOSUB 340:X=X+(P=7)-(P=3):Y=Y+(P=1)-(P=5):X=X-(X=0)+(X=13):Y=Y-(Y=0)+(Y=6):CL=8:GOSUB 340:FOR Z3=1 TO 500:NEXT:GOTO 320
340 LINE (X*25+212,Y*25+76)-(X*25+237,Y*25+101),PSET,%CL,B:RETURN
350 LX=X*25+213:LY=Y*25+78:GET@A (LX,LY)-(LX+19,LY+19),GE#:FOR I=1 TO S9:O1=(S9+1-I)/S9:O2=O1*10:PUT@A (LX+10-O2,LY+10-O2)-(LX+29-O2,LY+29-O2),GE#,,O1,O1:NEXT:X2=LEN(N$)*10+300:N$=N$+B$(X*5-5+Y)
360 FOR I=1 TO S9/4:O1=I/(S9/4):O2=O1*10:PUT@A (X2+10-O2,310-O2)-(X2+29-O2,329-O2),GE#,,O1,O1:PUT@A (LX+10-O2,LY+10-O2)-(LX+29-O2,LY+29-O2),GE#,,O1,O1:NEXT:GOTO 320
370 IF KLEN(N$)>0 THEN N$=KLEFT$(N$,KLEN(N$)-1):X3=LEN(N$)*10+300:LINE (X3,300)-(X3+16,317),PSET,%7,BF:FOR Z3=1 TO 500:NEXT:GOTO 320 ELSE 320
380 NM$(O)=N$:HS(O)=999:MJ(O)=0:P$(1)="EAGUL":P$(2)="BARDY":P$(3)="PAR":P$(4)="BOGY":P$(5)="D.BOGY":YO=75:FOR I=0 TO 20:IS(I)=SC(I):NEXT
390 GOSUB *MPR:WK=INT(RND*360):WT=INT((RND*RND*RND)*21)/2:GOSUB *WP:HHO=90:SC=1:PX=PX*2+235.5!:PY=PY*2+62.5!:GOSUB *CP:ST=0:Z=0
400 ST=ST+1:GOSUB *STP:GOSUB *YP:GOSUB *HP:GOSUB *BAK:XX=103:YY=85:FR=19.1!:FT=10
410 ON MP%(GX,GY)+(MP%(GX,GY)=7)*4 GOSUB 1030,1040,1050,1060,1070,1080,1090,1100,1110:PUT@A (110,38)-(141,85),BA#,MATTE,3,3,0:TK=0:TX%(0)=X:TY%(0)=Y:GOSUB *BP:GOSUB *KKP:GET@A (X-32,Y-32)-(X+32,Y+32),RH#:HO=HHO:PT=0:GOTO 460
420 CC=0:PT=PTRIG(1):IF PT=2 THEN SC=SC+1+(P=1)*2:SC=SC+((SC=15)-(SC=0))*14:GOSUB *CP
430 P=PAD(1):IF PT=1 THEN 480 ELSE ON UP(P)+1 GOTO 420,440
440 CC=CC+1:HO=HO+P(P)*(1-(CC>20)*4):IF HO<0 THEN HO=359
450 IF HO>360 THEN HO=1
460 PUT@A (X-32,Y-32)-(X+32,Y+32),RH#:LINE (X,Y)-(X+32*CO(HO),Y-32*SI(HO)),PSET,%9
470 GOTO 430
480 PO=1:PW=0:ZZ=1:HHO=HO:LINE (110,463)-(630,474),PSET,%11,BF
490 PT=PTRIG(1):IF PT=1 AND PO=0 THEN 520
500 PW=PW+ZZ*5:ZZ=ZZ+PW(PW):PO=PT
510 PUT@A (PW+107,463)-(PW+118,464),SA:GOTO 490
520 PO=1:ZZ=5:TB=PW:WWX=0:WWY=0
530 P=PAD(1):TB=TB+ZZ:IF TB>=504 THEN ZZ=-5 ELSE IF TB<-4 THEN *KRB
540 PUT@A (TB+107,469)-(TB+118,470),SA
550 IF PTRIG(1)=0 THEN PO=0
560 IF PTRIG(1)=1 AND PO=0 THEN 580
570 GOTO 530
580 LZP=0:PU3=1+(SC=14)*.9!:BF=0:CS=1:RZ=0:IX=X:IY=Y:GOSUB *BAK:TA=KD(SC):PW=PW*((YD(SC)+32)/CO(TA)-(SC=14)*180)*.00009!:TA=TA*(1+PT(P)):IF GG=6 THEN BF=BS(SC):TA=75
590 PW=PW*(PD(GG+BF)):HX=0:HY=0:PUT@A (X-32,Y-32)-(X+32,Y+32),RH#:SS=.4!:Z=0:OW=0:MK=0:SP=PW:K=1/8!:HP=PW/4:PLAY OFF:PTS=PTS-(GG=5)
600 TT=(TB-252)/70*(1+(SC=14))
610 ZZ=PW*SI(TA)
620 SS=SS+.015!:Z=Z+ZZ*SS:ZZ=ZZ-2*SS:Z=Z*(1+(SC=14)-RZ)
630 HO=HO+TT:HO=HO-(HO<0)*360+(HO>360)*360:IF Z<0 THEN Z=0
640 WZ=Z/2760:PW=PW+WZ:WW=PW/34:H3=PW/35:WWX=WWX+WZ*WX:WWY=WWY+WZ*WY:AX=CO(HO)*PW*CO(TA)*SS+WWX*WW+HX*H3:AY=-SI(HO)*PW*CO(TA)*SS+WWY*WW+HY*H3
650 X=X+AX:Y=Y+AY:TK=TK+1:TX%(TK)=X:TY%(TK)=Y
660 GOSUB *BAK:IF Z<6 AND GG=7 THEN X=GX*12+221:Y=GY*12+35:Z=0:PW=.5!:PLAY OFF:PLAY "@36O1V13G16G1"
670 GOSUB *BP:GOSUB *KKP:IF Z<=0 THEN GOSUB 710
680 IF X<234 OR X>630 OR Y<36 OR Y>438 THEN *OB
690 IF OW=1 THEN 400
700 GOTO 620
710 KG=.5!-(.2!/(PW+.1!)):GOSUB *BAK
720 PLAY OFF:LZP=LZP+1:D=ZZ:TT=TT*.6!:Z=0:PW=PW-HP*SS*(1/CS)*KG/LZP*2.5!*PU3:PW=PW*PD(GG)*CS:ZZ=-ZZ*(1.3!-LZP/4.6!)*PD(GG)*KG*.8!:IF GG=5 THEN Z4=(BM(GX,GY)=0):LR=(1+Z4):HH=(BM(GX,GY)-1-Z4)*45:HY=HY-SI(HH)*LR:HX=HX+CO(HH)*LR:KG=.03!
730 IF ABS(X-PX)<1.5!AND ABS(Y-PY)<1 THEN PLAY OFF:IF SQR(AX*AX+AY*AY+AZ*AZ)<1.2!THEN 800 ELSE IF PW<5 THEN PLAY ,,,,,,"O4V10@48B":RZ=(SC=14):Z=1:ZZ=3:PW=PW*.7!
740 CS=1-(GG=5)*.15!:IF GG=1 THEN 780
750 IF GG=6 THEN PLAY ,,,,,,"O1@1V15F4":PW=0:GOTO 760
760 IF PW<.42!THEN OW=1:RETURN
770 RETURN
780 PLAY OFF:PLAY "O6@41V15E8O6C1":LINE (300,170)-(515,190),PSET,%9,BF,0:SYMBOL (305,175),"Water Hazerd! ",2,,5!,7:GOSUB *OT:ST=ST+1:GOTO 400
785 *KRB:LINE (300,170)-(515,190),PSET,%9,BF,0:SYMBOL (305,175),"すかっ",2,1,7:GOSUB *OT:GOTO 400
790 *OB:PLAY OFF:PLAY "O2@15V15((F100>F100(<)5)":LINE (300,170)-(536,190),PSET,%9,BF,0:SYMBOL (310,175),"O.B.！",,,5!,7:X=IX:Y=IY:ST=ST+1:GOTO 400
800 RR=YO:FOR I=1 TO 14:YO=RR+I*I:GOSUB *KKP:NEXT:YO=RR:SB=ST-PR(H)+3:SB=SB+(SB>5)*(SB-5)
810 SYMBOL (410-LEN(P$(SB))*24,150),AKCNV$(P$(SB)),3,4,7,,,5:IS(JU)=IS(JU)+ST-PR(H)
820 FOR I=0 TO 20:FOR K=20 TO 1 STEP -1:IF IS(K)<IS(K-1) THEN SWAP IS(K),IS(K-1):SWAP SC(K),SC(K-1):SWAP NM$(K),NM$(K-1):SWAP JJ(K),JJ(K-1):SWAP MJ(K),MJ(K-1)
830 NEXT K,I:FOR I=20 TO 0 STEP -1:TS(H,MJ(I))=IS(I):IF JJ(I)=0 THEN JU=I
840 NEXT:II=IS(0):SJ=1:FOR I=0 TO 20:IF IS(I)<>II THEN SJ=I+1:II=IS(I)
850 UU(I)=SJ:NEXT:Q=ST-PR(H):Q=-(Q=-2)-(Q=-1)*2-(Q=0)*3-(Q=1)*4:SK(Q)=SK(Q)+1
860 GOSUB *KES:LINE (226,33)-(634,437),PSET,%7,BF:LINE (240,40)-(600,385),PSET,%6,B:FOR I=1 TO 14:LINE (240,40+I*23)-(600,40+I*23),PSET,%6:NEXT
870 LINE (450,40)-(450,385),PSET,%6:FOR I=0 TO 14:SYMBOL (242,43+I*23),STR$(UU(I))+" 位 "+NM$(I),1,1,7:SYMBOL (452,43+I*23),STR$(IS(I)),1,1,1:NEXT
880 IF JU>14 THEN LINE (240,400)-(600,423),PSET,%8,B:LINE (450,401)-(450,422),PSET,%6:SYMBOL (242,402),STR$(UU(JU))+" 位 "+NM$(JU),1,1,7:SYMBOL (452,402),STR$(IS(JU)),1,1,1 ELSE JY=JU*23+40:LINE (240,JY)-(600,JY+23),PSET,%8,B
890 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:GOSUB *KES:IF H<HN THEN 390
900 LINE (226,33)-(634,443),PSET,%7,BF:SYMBOL (290,60),NM$(JU)+"のデータ",1,1,7,,,5:DT$(1)="スコア":DT$(3)="平均パット数":DT$(2)="順位":DT$(4)="合計スコア":DT(1)=IS(JU):DT(2)=JU+1:DT(3)=PTS/9
910 PR=0:FOR I=1 TO 8:PR=PR+PR(I):NEXT:DT(4)=PR+IS(JU)
920 FOR I=1 TO 4:SYMBOL (250,I*20+100),DT$(I),1,1,7,,,5:SYMBOL (350,I*20+1
```

ールは今のボールの状態，その下は拡大画面です。
右はメイン画面で左下は今の選択クラブを示しています。

あっ忘れてた

説明に付けたしです。Ⓑボタンを押せばクラブの交換ができます（左を押せば逆にかわる）。

それで

これが相当に苦労してました。今は受

LL HOZO

★雲がでてきた。影の命が…。（東京都台東区・山中健士13才）……【影：うーん，なかなか感慨深い俳句だのう。13才にしてこのレベルの句を詩もとは，おぬしただ者ではないな！これからは君のことを先生と呼ばしていただく。編：あの…俳句って知ってます？】

★ペーマガを買いつづけて2年，とうとうBASICもわからないまま中学校に入学しました。ところで影さんは中学校を卒業しましたか？

（宮城県・中西秦晴12才）……【編：卒業しましたか？影：ギクッ！編：卒業…。影：ギクッ！編：そ…影：ギクッ。】

験真っ最中だというのに私は一体何をしているのだろう…と思いながら，バグを取っていたのです。

そして制作時間18時間，調整に30時間。

バグ取りに60時間ほど（できとう）で完成したのです。拡大ルーチンを作ってみたのはいいものの，はじめは「おおっ」とか言っていたのにあとになると見向きもしなくなってしまったり，タイトルをつけるのに1日中考えていたり（結局こんなくだらないタイトルですが），いろいろあった。つらかったなあ。

```
F ZZ>0 THEN CONNECT (XZ+ZX(ZZ,1),YZ+ZY(ZZ,1))-(XZ+ZX(ZZ,2),YZ+ZY(ZZ,2))-(X
Z+ZX(ZZ,3),YZ+ZY(ZZ,3)),7,,F
1310 NEXT J,I:MP%(X,Y)=9:PUT@A (PX+227,PY+33)-(PX+236,PY+58),PI#,MATTE,,,0
:X=X*6-6+2:Y=Y*6-6+2:PUT@A (X+220,Y+30)-(X+245,Y+45),TG#,,16/26,10/20:
1320 DEF PEN 0,2:FOR I=0 TO 1:N=I*9+X+222:M=Y+32:PSET (N,M+1),%0:PSET (N,M
),%9:NEXT:GET@A (226,33)-(430,237),FF#:X=231+X*2:Y=33+Y*2:DEF PEN 0,1:CLOS
E:RETURN
1330 *AM:RESTORE 1380:SYMBOL (320,120),"Now Map Data Loding...",2,,5!,7
1340 CLOSE:OPEN "R",#1,"HD.DAT":FIELD #1,255 AS RG$:UU=LOF(1)>0:FOR I=1 TO
 HN:READ PR(I):NEXT:FOR I=1 TO HN:READ A$:FOR K=1 TO 8:P2(K)=A(ASC(MID$(A$
,K,1))):NEXT:X(I)=P2(1)+1:Y(I)=P2(2):PX(I)=P2(3)+1:PY(I)=P2(4):BX(I)=P2(5)
+1:BY(I)=P2(6)
1345 FX(I)=P2(7)+1:FY(I)=P2(8)
1350 FOR J=0 TO FY(I):G$(I,J)=MID$(A$,9+FX(I)*J,FX(I)):NEXT
1360 IF UU=0 THEN FOR J=1 TO 6:G=5:GOSUB 1375:LSET RG$=GG$:PUT #1,J+I*10:N
EXT:G=4:GOSUB 1375:LSET RG$=GG$:PUT #1,7+I*10 ELSE FOR K=1 TO 34:READ A$:N
EXT
1370 NEXT I:CLOSE:RETURN
1375 GG$="":FOR K=1 TO G:READ G$:IF G$="Z" THEN P$=STRING$(34,"1") ELSE P$
=P$+STRING$(A(ASC(MID$(G$,1,1))),"1"):FOR Z3=1 TO LEN(G$)-1:P$=P$+AC$(ASC(
MID$(G$,1+Z3,1))):NEXT:IF LEN(P$)<34 THEN P$=P$+STRING$(34-LEN(P$),"1")
1376 GG$=GG$+P$:P$="":NEXT K:RETURN
1380 DATA 5,4,3,4,5,4,3,4,4 'これよりホールデーター
1390 DATA 8VO5M34307778770666666060000,KGSQC,KSPAP,JZPLL7,JV9LL7,JD9LL7,JE
9LJ8,JQ777C,JQD76,KQEC0C,KQEC1C,LQC28C,LQCD7C,LSCD7C,LSCD7C,LQCD7C,MQ278,M
Q278,MQ278,MO278,LQ2D7C,KQCE78,JSU2D7C,HSQCH78C,FSSW0778C,ESTC0778C,CHEEC7
78E
1400 DATA BEEE778EC,CEED7EE,DEEEE,5Z7000EE,4ZD76,4W77W,5EEU,Z,GWI5G4420666
67066677600,FHEE,DEEEEW,CWGP78U,CWG9LJC,CWGLLJC,BEE9L7C,BEE778U,BE7778C,BE
7778C,BE7778C,BE7S78C,AEDPP7W,AEDSA7E,AEESP8C,AEEAP8U,AEE778C,AEE778C,AEE7
78E
1410 DATA BEE77BC,BEE778C,BEE778C,BWE778C,BWV77HC,BED77EC,CH778C,CE778C,CH
VBEC,CEDBEC,CHD7EC,CEE8E,CEEEE,CEEEE,DEEC,Z,EPGDEA43777007777005011088 80,Z
,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,CV76,BWRL,BWRLI,BEOLL,BEOLJ,BE01A,BE01A,BE008,BW008,BE008,B
E00E
1420 DATA BE00E,CC02U,CE0EC,CEEE,CEEH,CEEH,DEH,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,DWD6B543033
33667707770007700,Z,Z,AEEEC,9E778C,9D9LJC,8E9LJ8U,8E9L7EH,8EPL7EH,8ES77EE,
8WGD7AT,8WED7ST,8ZEDASH,8EEPAQE,9WS77EC,9ES77EC,9WS77EC,9EP77EU,AE778Z,AWD
77U
1430 DATA AED77U,AED77C,AED77C,AED77C,AED77C,AED77C,AED7EC,AED7EC,BE78C,BE
DEC,BEEEC,CEEC,CEEC,CEE,Z,3XU4R34508770088110061100000002220004 4,REEC,QWEE
C,PEFLEC,PELLKC,PGLLJC,DWS9L8,DES9L8,OHAPL8,NS77AQC,NQV7SE,NQ777E,MSV77EC
1440 DATA MQ777H,KST778E,JSD777E,IS77ASHC,GSP77SQE,FSD77SQE,DEE77SQEC,BED7
7AQEC,AED7778EC,9ED777EE,9E7778EC,9D778EC,6E077EE,5E708HC,5D762C,4E77C,3E7
7E,3Z78E,2HEEC,1EEEC,1EEE,2EE,FXH5E34300760056675566700777,BEEEEC,AE0002C
1450 DATA AE01L0E,AE7LLJ8,AEDLLJ8,AED7LJQ,AE007AQ,BC0008U,BE0005U,BE6005U,
8E7778U,BED77EC,BEV78EC,BEV78EC,BED78EU,BED78EC,BED78EC,CED7EE,CWD7EH,CED7
EE,CED7EW,CWD7EC,CED7EC,CED7EU,CWE8EU,CHEEEC,BEEEEC,BEEE,IE,BEEEE,BEEEE,BE
EEE
1460 DATA CEEE,CEEE,IOJBI9228701050 34,Z,Z,Z,Z,Z,Z,IEE,HD7E,GEL7Z,GDLJZ,GGR
JH,GDS8E,GDA8C,GW78C,GW78C,GW78U,GE78,GE78,HD7C,HD7C,HEEC,HEH,HEH,HEC,HEC,
HEC,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,Z,OXR5P332067866088866,OEEC,NE77E,ND9L8C,ME9LJQ,ME9LJQ
1470 DATA LEAP78C,JEEAP78,IEE777W,GEE777EC,FEE777EC,FE777EE,EE7SPEC,EEAS7W
,EDPP8H,EGS78C,EES7 8C,EE778C,FE77E,FWD7G,FED7GO,GHD7Y,HE7BS,HWDBS,HED7S,IW
DBS,JEDAO,JEDBO,KWDG,LWE2,OHU,LE,MEEC,MEEC,NEC,KXISH434430118808770333007
7
1480 DATA FEEE,EE008,DE077C,DCOLJS,DCOLLA,DE03L8,DE03L8,DW07L8,DH778C,DE77
8C,DW778C,DD77EE,DD77EE,CE778EC,CE778EC,CED77HW,CEE77BW,DED77EU,DED77EU,EE
778E,EE778C,FE78C,FE78C,GE8E,GEEG,GEEGO,GWEGO,GZEGS,HZEGO,HWEGO,HHEG
1490 DATA HHEG,HEEC,IE
1498 FOR I=1 TO 255:PALETTE I,[XG(I),XR(I),XB(I)]:NEXT:RETURN
1499 *PL:XG(CL)=XG:XR(CL)=XR:XB(CL)=XB:PALETTE CL,[XG,XR,XB]:RETURN
4420 FOR I=2 TO 1 STEP -1:DEF PEN 0,I*2-1:W=I+8:LINE (3,3)-(637,477),PSET,
%W,B:LINE (6,150)-(220,420),PSET,%W,B:LINE (6,30)-(100,147),PSET,%I+5,B:LI
NE (100,30)-(220,147),PSET,%I+5,B:LINE (6,6)-(634,27),PSET,%I*2-1,B
4430 LINE (6,453)-(634,477),PSET,%I+5,B:LINE (223,30)-(637,444),PSET,%W,B:
LINE (6,423)-(220,450),PSET,%I*2-1,B:NEXT:FOR I=1 TO 4:UB=I:GOSUB *WOP:NEX
T
4440 SYMBOL (9,456),"P O W E R",1,1,%9,,,7:CIRCLE (53,88),42,%9:SYMBOL (9
,9),"H O L E  Y A R D  P A R  S T R O R K",1,1,%9,,,7
:RETURN
```

```
00),STR$(DT(I)),1,1,7,,,5:SYMBOL (250,I*20+190),P$(I),1,1,7,,,5:SYMBOL (35
0,I*20+190),STR$(SK(I)),1,1,7,,,5:NEXT:LINE (230,370)-(450,370),PSET,7:LIN
E (235,320)-(235,440),PSET,7
930 FOR I=1 TO 9:Z=I*20+235:LINE (Z,365)-(Z,375),PSET,7:SYMBOL (Z,355),STR
$(I),,5!,,5!,7:NEXT
940 PSET (235,370),6:FOR I=1 TO 9:LINE -(I*20+235,370+TS(I,MJ(JU))*10),PSE
T,6:NEXT:SYMBOL (420,370+TS(9,MJ(JU))*10),NM$(JU),,5!,,5!,7,,,4:S=-1:PS=0
970 FOR I=0 TO 20:IF IS(I)<HS(MJ(I)) THEN HS(MJ(I))=IS(I)
980 NEXT:FOR I=0 TO 20:FOR K=20 TO 1 STEP -1:IF HS(MJ(K))<HS(MJ(K-1)) THEN
 SWAP HS(MJ(K)),HS(MJ(K-1)):SWAP NM$(K),NM$(K-1)
990 NEXT K,I:FOR I=0 TO 20:LL(I)=HS(MJ(I)):NEXT:FOR I=0 TO 20:HS(I)=LL(I):
NEXT:FOR I=0 TO 20:SYMBOL (490,I*15+90),STR$(I+1)+": "+NM$(I),,8!,,8!,7,,,
4:SYMBOL (600,I*15+90),STR$(HS(I)),,8!,,8!,7,,,4:NEXT:LINE (478,388)-(632,
420),PSET,%6,B
1000 SYMBOL (528,405),"失格",1,,5!,7,,,4:CLOSE:OPEN "R",#1,"GIT'SC.DAT":FI
ELD #1,9 AS SC$,14 AS NM$:FOR I=0 TO 19:LSET NM$=NM$(I):LSET SC$=STR$(HS(I
)):PUT #1,I+1:NEXT
1010 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:CLOSE:GOTO 211
1020 *HP:PUT@A (226,33)-(430,237),FF#,,2,2:RETURN
1030 PUT@A (XK,YK)-(XK+5,YK+5),T1,,4,4:RETURN
1040 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T2,,FR,FT:RETURN
1050 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T3,,FR,FT:RETURN
1060 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T4,,FR,FT:RETURN
1070 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T5,,FR,FT:RETURN
1080 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T6,,FR,FT:RETURN
1090 PUT@A (XX,YY)-(XX+5,YY+5),T7,,FR,FT:RETURN
1100 LINE (XX,YY)-(XX+(5-(FR(<)1))*FR,YY+(5-(FT(<)1))*FT),PSET,%3,BF:RETURN
1110 LINE (XX,YY)-(XX+(5-(FR(<)1))*FR,YY+(5-(FT(<)1))*FT),PSET,%1,BF:RETURN
1111 RETURN
1120 *WP:ZW=WT*5:WX=ZW*CO(WK):WY=-ZW*SI(WK):LINE (9,38)-(100,144),PSET,%11
,BF:LINE (55,77)-(55+WX,77+WY),PSET,%9:PSET (55,77),0:SYMBOL (12,120),"風速
"+STR$(WT)+" m",1,1,%9,,,5:RETURN
1130 *BP:PUT@A (X-3,Y-3)-(X+2,Y+2),KA,MATTE,,,0:PUT@A (X-3,Y-3-Z)-(X+2,Y+2
-Z),BA,MATTE,,,0:RETURN
1140 *WIH:WK=WK+45-INT(RND*90):WK=WK+(WK)360)*360-(WK(0)*360:WT=WT+2-INT(R
ND*2):WT=WT+(WT)10):GOSUB *WP:RETURN
1150 *OT:JX=X:JY=Y:FOR I=TK TO 0 STEP -1:X=TX%(I):Y=TY%(I):GOSUB *BAK:IF G
G(>1 THEN I=0
1160 NEXT:RETURN
1170 *WOP:LINE (UA(UB),UB(UB))-(UC(UB),UD(UB)),PSET,%UE(UB),BF:RETURN
1180 *BAK:GX=INT((X-225.5!)/12)+1:GY=INT((Y-32.4!)/12)+1:GG=MP%(GX,GY):RET
URN
1190 *CP:LINE (10,427)-(217,447),PSET,%0,BF:SYMBOL (10,428),K$(SC)+"  "+
STR$(YD(SC))+" Y",1,1,%9,,,1:RETURN
1200 *STP:LINE (329,9)-(360,25),PSET,%11,BF:SYMBOL (329,9),STR$(ST),1,1,%9
,,,7:RETURN
1210 *KKP:OK=(200/(Z+20))*.6!:Z1=INT(YO/OK)+4:GET@A (X-Z1,Y-Z1-Z)-(X+Z1,Y+
Z1-Z),UG#:PUT@A (9,153)-(9+Z1*2.153+Z1*2),UG#,,208/(Z1*2+1),264/(Z1*2+1):R
ETURN
1220 *KES:FOR I=0 TO 208:LINE (226+I,32+I)-(634-I,440-I),PSET,0,B:NEXT:RET
URN
1230 *YP:YD=INT((SQR(ABS(PX-X)^2+ABS(PY-Y)^2))*1.19!):LINE (100,9)-(140,24
),PSET,%11,BF:SYMBOL (100,9),STR$(YD),1,1,%9,,,5:RETURN
1240 *NR:RESTORE 1250:FOR I=1 TO 20:READ N$,F$:LSET NM$=N$:LSET SC$=F$:PUT
 #1,I:NEXT:RETURN
1250 DATA にくらうす,-9,は"れすて,-7,ふ"らはむ,-6,き"いかん,-6,すたとらー,
-5,すたんかん,-4,すとれんし,-3,ちんけん,-2,らいる,-2,ふぁると",-1,おさ"き,
0,こきりこ,0,うーすなむ,0,かいと,1,つえー,2,くれんしょ,3,とれひ"の,4,なか
つね,5,らふぁてぃ,6,せ"らー,8
1260 *MPR:H=H+1:X=X(H):Y=Y(H):PX=PX(H):PY=PY(H):BX=BX(H):BY=BY(H):FX=FX(H)
:FY=FY(H):CLOSE:OPEN "R",#1,"HD.DAT":FIELD #1,255 AS RG$:FOR I=1 TO 7:GET
#1,I+H*10
1270 FOR K=0 TO 4:PP$=MID$(RG$,K*34+1,34):FOR J=1 TO 34:MP%(J,I*5+K-4)=VAL
(MID$(PP$,J,1)):NEXT J,K,I
1280 OX=FX*6-2:OY=FY*6-1:PX=(PX-1.5!)*6:PY=(PY-4)*6:FR=1:FT=1:FOR I=BY TO
BY+FY:A$=G$(H,I-BY):FOR J=BX TO BX+FX:BM(J,I)=VAL("&h"+MID$(A$,J-BX+1,1)):
NEXT J,I
1285 FOR XK=226 TO 430 STEP 24:FOR YK=33 TO 237 STEP 24:PUT@A (XK,YK)-(XK+
5,YK+5),T1,,4,4:NEXT YK,XK
1290 FOR I=1 TO 34:FOR J=1 TO 34:MP=MP%(J,I):XX=220+J*6:YY=27+I*6:ON MP GO
SUB 1111,1040,1050,1060,1070,1080,1090,1100,1110:NEXT J,I
1300 FOR I=BY TO BY+FY:FOR J=BX TO BX+FX:XZ=J*6+220:YZ=I*6+27:ZZ=BM(J,I):I
```

MSX2/2＋/turboR(要マウス)用



ストレス解消アクション・ゲーム

MAD BOXER
（マッド　ボクサー）

吉川　忠彦

内　容

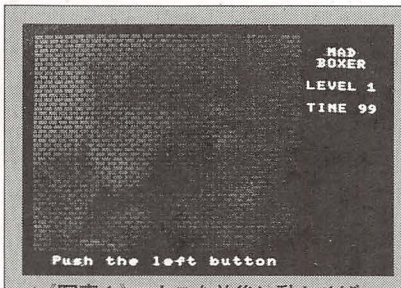
日頃のストレスを解消するためのゲームです。運動不足の人にもおすすめします。スピーディーなゲーム展開は，せっかちな現代人にぴったりです。

遊びかた

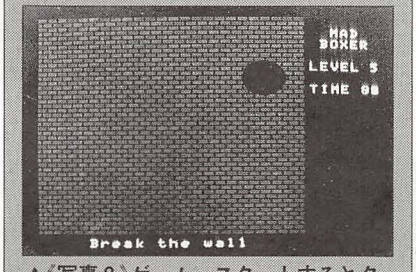
ゲームがはじまったら，まずマウスを前に動かしてください。「ばしっ」という音がして壁に穴があいたら，壁を殴ったことになります。壁に与えるダメージは，マウスを動かす速さによって変わります。殴ったときの音で，どの位のダメージを与えたか大体わかります。マウスを動かす速さが遅いと「しゅっ」という音がして，空振りしたことになります。

つぎに，マウスを後ろにもどしてください。

この動作を繰り返して，壁をぶっ壊してください。ただし，時間に制限があるので手早くやってください。



▲《写真1》マウスを前後に動かせばパンチがでる



▲《写真2》ゲーム・スタートするとタイムがどんどん減っていく



▲《写真3》タイムが0になる前に壁を壊すことができればクリア

《第1表》変数表

B	マウスの移動量
D	壁の耐久力
L	レベル
T	残り時間

レベルは9段階あります。レベルが高くなるほど，壁が堅くなります。レベル9の壁をぶっ壊すと，ちょっとしたエンディングがあります。

コ　ツ

あまり大きく動かさないほうがいいので，ベーマガの本の上にマウスを置いて，適度な速さで前後に動かすとうまくいきます。ただし，やりすぎると表紙がすり切れます。

注　意

FM音源のない場合は，330行を削除してください。

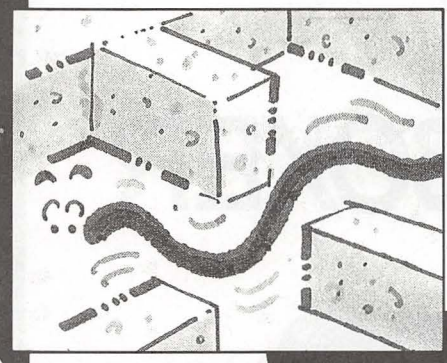
遊んだあとはSETBEEP1,4↵と入力しておいてください。

MAD BOXERのプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5:OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTA-Z:SETBEEP2,4
20 D=400:L=1:T=99
30 COLOR=(1,1,0,0):COLOR=(2,3,1,1)
40 SETPAGE,1:LINE(0,0)-(15,7),1,BF:LINE(0,0)-(6,2),2,BF:LINE(8,0)-(14,2),2,BF:LI
NE(0,4)-(2,6),2,BF:LINE(4,4)-(10,6),2,BF:LINE(12,4)-(15,6),2,BF:SETPAGE,0
50 COPY(0,0)-(15,7),1TO(0,8),1:FORI=1TO11:COPY(0,0)-(15,15),1TO(I*16,0),1:NEXT:F
ORI=1TO11:COPY(0,0)-(255,15),1TO(0,I*16),1:NEXT
60 SETPAGE,1:LINE(192,0)-(223,31),0,BF:CIRCLE(208,16),15,1:PAINT(208,16),1:SETPA
GE,0
70 PRESET(212,10):PRINT#1,"MAD":PRESET(204,20):PRINT#1,"BOXER"
80 COPY(0,0)-(191,191),1TO(0,0),0:FORI=0TO511:NEXT
90 COLOR=(1,1,0,0):COLOR=(2,3,1,1):T=99
100 PRESET(196,40):PRINT#1,USING"LEVEL #";L:PRESET(196,60):PRINT#1,USING"TIME ##
";T
110 PRESET(8,196):PRINT#1," Push the left button "
120 IFSTRIG(1)=0THEN120ELSEBEEP
130 SOUND7,&B110111:SOUND11,0:SOUND12,4
140 PRESET(8,196):PRINT#1,"     Break the wall     ":C=0
150 T=T-1:PRESET(236,60):PRINT#1,USING"##";T
160 IFT=0THEN250
170 A=PAD(12):B=PAD(14)
180 IFB>16THENC=0
190 IFC=0ANDB<0THEN210
200 GOTO150
210 C=1
220 IFB<-16THEN230ELSESOUND6,0:SOUND13,4:SOUND8,16:GOTO150
230 SOUND6,128-ABS(B/2):SOUND13,0:SOUND8,16:COLOR=(1,5,0,0):COPY(192,0)-(223,31)
,1TO(RND(1)*160,RND(1)*160),0,TPSET:COLOR=(1,1,0,0)
240 D=D+B:IFD<0THEN270ELSE150
250 PRESET(8,196):PRINT#1,"        Game Over       ":BEEP
260 IFSTRIG(1)=0THEN260ELSERUN
270 PRESET(8,196):PRINT#1,"  You broke the wall  "
280 FORI=0TO31:SOUND6,RND(1)*31:SOUND13,0:SOUND8,16:COLOR=(1,5,0,0):COLOR=(1,1,0
,0):NEXT:COLOR=(1,0,0,0):COLOR=(2,0,0,0)
290 L=L+1:D=L*150+200
300 PRESET(8,196):PRINT#1,"                        ":FORI=0TO999:NEXT
310 IFL<10THEN80
320 PRESET(8,92):PRINT#1,"     Congratulations    "
330 _MUSIC(0,0,1,1,1):_BGM(0):PLAY#2,"@16T80V15R32O4B-2A-6B-6A-6G1","@16T80V15R6
4O4G1E1","@16T80V15O4E-1C1"
340 IFSTRIG(1)=0THEN340ELSERUN
```

★今度，レコード会社と相談してベーマガ編集部の声のCD（トーク）をだしてください。(神奈川県平塚市・小林辰年15才)……【編：あれれ，15才といえば辰年じゃないよね，なのになんで名前が辰年なわけ？影：寅年とは付けにくかったんじゃないの？親も…。】

MSX2/2＋/turboR用



集中力が身につくゲーム

CONCENTRATION
（コンセントレーション）

水越　功

内　容

半慣性のついたドットをゴールまで誘導するゲームです。ゴールは往復運動をしているのでうまく当ててくださいね。

操作方法

カーソル・キーで左右移動。スペース・キーで上昇。下に重力がかかっているのでスペース・キーを押していないと下降します。

操作性がいいかどうかは別として，ポート１に接続されたジョイスティックにも対応しています。そのときはトリガ１で上昇します。

プログラムのしくみ

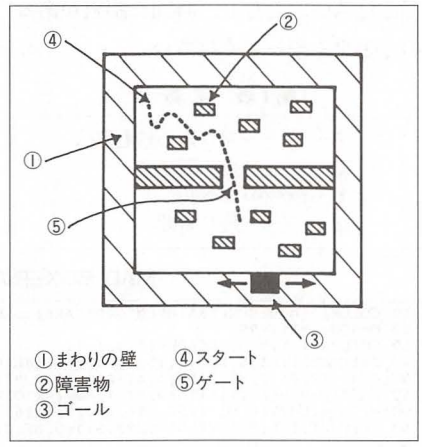
プログラムにむずかしいところはないと思います。衝突判定にはカラーコードを用いており，POINT関数で得られた値（カラーコード）に応じて各処理にジャンプしています。そのカラーコードはつぎのように対応しています（**第１図参照**）。

０：何にもない空間，１：まわりの壁，２：障害物，３：ゴール

プログラムの改造

今のままだとRUNするごとにちがう面がプレイできますが，毎回同じ面がプレイしたいという人は，最初のほうにあるR=RND(−TIME)の引数を変えてみましょう。

たとえばR=RND(−1)とすれば毎回同じになります。



《第１図》画面構成

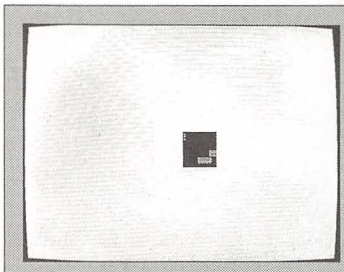
プログラムの入力に関して

REM文の内容は省略可能ですが，GOTO文やGOSUB文の飛び番号になっているのでREM自体を省略してはいけません。わからない人は全部打ち込めば問題ありません。がんばって入力してください。

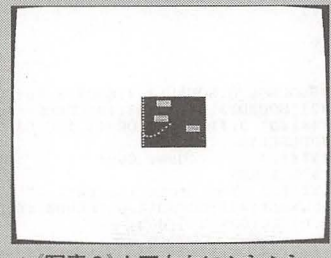
お　話

このプログラムは私の友人である福田岳士君のアイデアをもとに制作しました。彼が作ったCONCENTRATION（X68K版）とはずいぶんちがったものになりましたが…。

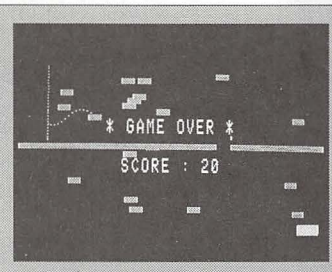
さて，今回のプログラムはいかがでしたか。余計なところを省けばもっともっと短くなると思いますが，せっかく打ち込んでいただくのですからあまりみすぼらしくては申しわけありません。そこで今回は画面処理に力を入れてみました。



▲《写真１》スタート地点は全体画面の左上からです



▲《写真２》上下左右にふらふらと動いてゴールまでいこう



▲《写真３》途中にたくさん置いてある壁にぶつかるとゲーム・オーバーです



▲《写真４》ゴールは画面の一番下にあって左右に動いています

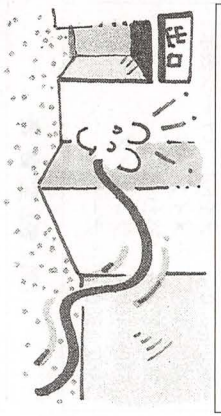
★４月号のOFを読んで，とてもうれしかった。それは僕の他に12才の人がベーマガを読んでいるということであった。（山口県小野田市・**藤井宏憲12才**）……【**つぐ美**：そうよね。つぐ美も同じ20才の女性からハガキがくるとうれしくって♡**影**：何も言わんぞ！】

CONCENTRATIONのプログラム・リスト

```
10 '    SAVE"CONCENT .BAS"
20 :
30 '    +--------------------------+
40 '    ¦ CONCENTRATION MSX2 VER. ¦
50 '    +--------------------------+
60 :
70 ' PROGRAME    : ISAO MIZUKOSHI(DAL)
80 ' GAME DESIGN : TAKESHI FUKUDA
90 :
100 '-----------------------------------
110 '@SETUP
120 '-----------------------------------
130 SCREEN 5:COLOR=(1,0,0,0):COLOR 15,1,1:CLS:CLEAR 400:DEFINT A-Z
140 DIM CX(15),CY(15):GOSUB 850:R=RND(-TIME):RD=20
150 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:CX(I*4+J)=I*64:CY(I*4+J)=J*53:NEXT:NEXT
160 '@TITLE
170 '-----------------------------------
180 MY= 70:M$="CONCENTRATION MSX2"     :GOSUB 980
190 MY=110:M$="PROGRAMED BY DAL"       :GOSUB 980
200 MY=180:M$="<PUSH SPACE OR TRIGGER>":GOSUB 980:GOSUB 1070
210 FOR I=7 TO 0 STEP -1:COLOR=(15,I,I,I):FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT:CLS:COLOR=NEW
220 '-----------------------------------
230 '@SETSCREEN
240 '-----------------------------------
250 COLOR=(14,0,0,0):COLOR 15,14,1:CLS
260 FOR I=0 TO 6:COLOR=(14,I,I,I):FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
270 SETPAGE 0,1:COLOR=(1,0,0,0):COLOR 15,1,1:CLS:VDP(9)=VDP(9) OR 32
280 FOR I=0 TO 7:COLOR=(1,0,I,I):FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
290 LINE(25,25)-(230,186),0,BF,PSET
300 FOR I=0 TO RD
310   X=RND(1)*200+30:Y=RND(1)*156+30:LINE(X,Y)-(X+10,Y+5),2,BF,PSET
320 NEXT:X=RND(1)*146+40
330 LINE(0,105)-(255 ,110),2,BF,PSET:LINE(X, 95)-(X+10,120),0,BF,PSET
340 :
350 SETPAGE 0,2:COLOR=(3,0,0,7)
360 LINE(0,0)-(28,10),1,BF,PSET:LINE(4,0)-(24,10),3,BF,PSET
370 '-----------------------------------
380 '@MAIN
390 '-----------------------------------
400 SETPAGE 0,1:V1=0:V2=0:VX=4:X=26:Y=26:GX=0
410 S=STICK(0) OR STICK(1)                                    '@LOOP
420 V1=V1+(S = 7 AND V1>-3)-(S =3 AND V1<3):X=X+V1
430 ST=STRIG(0) OR STRIG(1)
440 V2=V2+(ST=-1 AND V2>-3)-(ST=0 AND V2<3):Y=Y+V2
450 COPY(X-25,Y-25)-(X+25,Y+25),1 TO (102,80),0:P=POINT(X,Y)
460 ON P GOTO 510,510,640
470 IF GX<0 OR GX>231 THEN VX=VX*-1
480 GX=GX+VX
490 COPY(0,0)-(28,10),2 TO (GX,187),1:PSET(X,Y),15:GOTO 410
500 '-----------------------------------
510 '@GAMEOVER
520 '-----------------------------------
530 FOR I=1 TO 5:L=64¥I:PLAY"OV14L=L;DC":NEXT
540 FOR I=0 TO 40:Y=RND(1)*14:Y=Y-7:SETADJUST(0,Y):NEXT:SETADJUST(0,0)
550 FOR I=0 TO 254 STEP 2
560   COPY(I,0)-(I,212),1 TO (I,0),0:COPY(255-I,0)-(255-I,212),1 TO (255-I,0),0
570 NEXT:SETPAGE 0,0
580 FOR I=7 TO 0 STEP -1:COLOR=(1,0,I,I):FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
590 MY= 80:M$="* GAME OVER *"    :GOSUB 980
600 MY=120:M$="SCORE :"+STR$(RD):GOSUB 980:GOSUB 1070
610 FOR I=0 TO 212:LINE(0,I)-(255,I),1:NEXT
620 COLOR 15,1,1:CLS:RD=20:GOTO 160
630 '-----------------------------------
640 '@GOAL
650 '-----------------------------------
660 D$="0123456789ABCDEF":PLAY"SM5000O5E32E4C2":FOR I=0 TO 500:NEXT
670 FOR I=0 TO 15
680   R1=RND(1)*15+1:R2=RND(1)*15+1:D1$=MID$(D$,R1,1):D2$=MID$(D$,R2,1)
690   MID$(D$,R2)=D1$:MID$(D$,R1)=D2$
700 NEXT
710 :
720 FOR I=1 TO 16
730   D1$=MID$(D$,I,1):J=VAL("&H"+D1$):BEEP
740   COPY(CX(J),CY(J))-(CX(J)+63,CY(J)+52),1 TO(CX(J),CY(J)),0
750   FOR J=0 TO 200:NEXT
760 NEXT:SETPAGE 0,0
770 FOR I=7 TO 0 STEP -1:COLOR=(1,0,I,I):FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
780 MY= 80:M$="* NICE CLEAR !! *"    :GOSUB 980
790 MY=120:M$="NOW SCORE :"+STR$(RD):GOSUB 980:GOSUB 1070
800 FOR I=0 TO 212 STEP 2
810   LINE(0,I)-(255,I),1:LINE(0,211-I)-(255,211-I),1
820 NEXT
830 RD=RD+5:CLS:GOTO 230
840 '-----------------------------------
850 '@MAKEFONT
860 '-----------------------------------
870 OPEN "GRP:" AS #1:SETPAGE 0,2:CLS
880 FOR I=0 TO 1
890   FOR J=0 TO 31:L$(I)=L$(I)+CHR$(32+I*32+J):NEXT
900   PSET(0,I*8),0,TPSET:PRINT #1,L$(I)
910 NEXT:J=16
920 :
930 FOR I=0 TO 15
940   COPY(0,I)-(255,I) TO (0,J  ):COPY(0,I)-(255,I) TO (0,J+1):J=J+2
950 NEXT
960 SETPAGE 0,0:RETURN
970 '-----------------------------------
980 '@PUTCHR
990 '-----------------------------------
1000 LE=LEN(M$):MX=(255-LE*8)¥2
1010 FOR I=1 TO LE
1020   L$=MID$(M$,I,1):L=ASC(L$):L=L-32:LX=(L MOD 32)*8:LY=(L¥32)*16+16
1030   COPY(LX,LY)-(LX+7,LY+15),2 TO (MX,MY),0:MX=MX+8
1040 NEXT
1050 RETURN
1060 '-----------------------------------
1070 '@WAIT
1080 '-----------------------------------
1090 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0) OR -STRIG(1):NEXT:RETURN
```

《第1表》変数表

- RD……障害物の数(＝スコア)
- V1……自分のX方向増分
- V2……自分のY方向増分
- VX……ゴールのX方向増分
- X, Y……自分の座標
- GX……ゴールのX座標
- S……スティック関数用
- ST……トリガ関数用
- P……POINT関数用
- D$……コピー用座標データ
- D1$, D2$……文字列交換用
- I, J……汎用
- M$……メッセージ・データ
- LE……メッセージ・データの長さ
- L$……文字列用
- L……アスキー・コード保存用
- LX, LY……フォント・コピー用
- MX, MY……文字表示座標
- CX(n)……コピー用X座標
- CY(n)……コピー用Y座標
- R1, R2……RND関数用
- R……RND関数用ダミー



★　★　★

★ハニリイト←あなたは今まで何回やりましたか？（岐阜県吉城郡・COL16才）……【つく美：ねえ，何回やったかですって！編：何を？彩：ハイニンジャ。編：えっ？何それ。つく美：何でしょう。彩：じゃあ聞く。COL16才！君は何回やったのだ？】

MSX2/2＋/turboR用



サーキット場を歩いてみよう

あるいていこう

鈴木　幹也

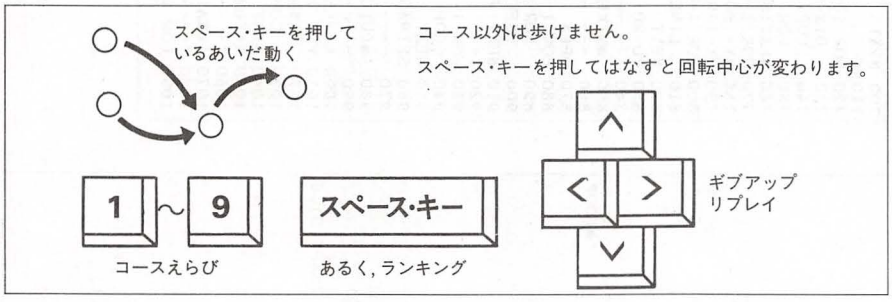
ストーリー

ある人が言った「健康のために歩こう」と…。

歩きかた

タイトルがでたらコース（1～9）をえらんでください。ピッピッポーでスタートします。青い色の✣が足で，スペース・キーで交互に片方の足を中心に衛星のように回して進みます。1周すると終わりです。

カーソル・キーでギブアップです。リプレイもカーソル・キーです。終わったあと，スペース・キーでランキングになります。スペースでタイトルへ。



《第1図》キーの説明

よい歩きかた

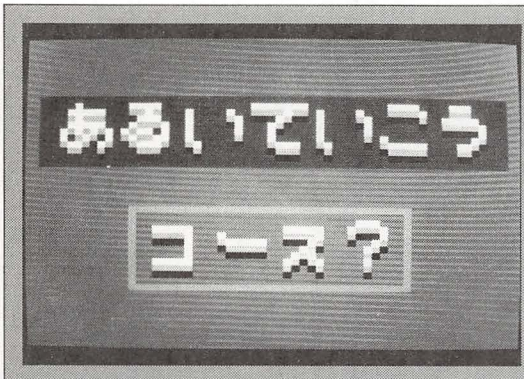
大きく回転せず約45度くらいで歩いたほうが早いです。

《第1表》プログラムの流れ

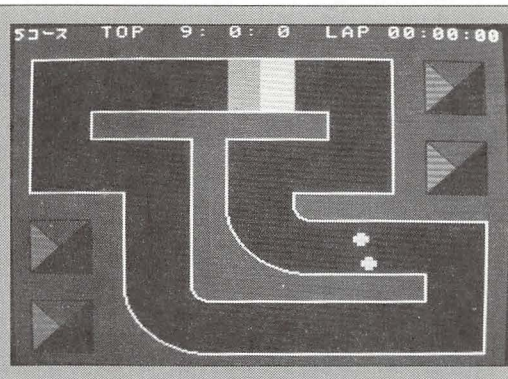
10～110	初期設定
120～260	タイトル，ステージ表示
270～340	メイン，歩く
350～370	終わり
380～450	ランキング
460～580	データ

《第2表》変数表

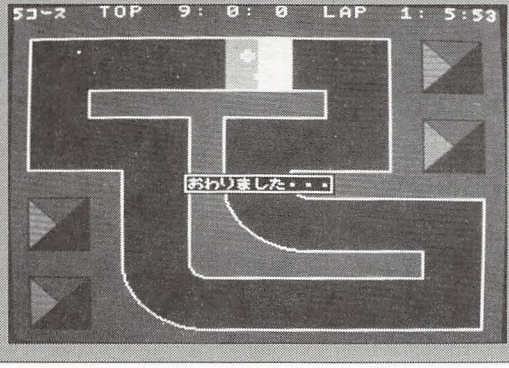
LV	コース
X, Y	足の座標
SN(n), CS(n)	回転データ
Z	角度
T(n)	タイム



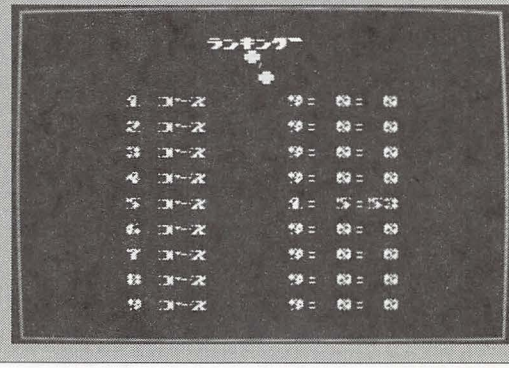
◀《写真1》これがタイトル画面です。まずはコースを選んでね



◀《写真2》コースがきまったらゲーム・スタート！半円を描くように歩きます



◀《写真3》コースを1周回るとゴール。タイムがよければランキングにのるぞ



◀《写真4》各コースのベストタイムが記録に残ります

★ハガキの質問に答えるのはとても疲れる。ふーう…。(鹿児島県薩摩郡・**花峯俊和15才**)……【影：疲れたときはピップ内服液がいいぞ。ニンニクエキスで肩コリなんか吹っ飛ばせー。使用方法はこった肩にぬるだけでOK。編：ぬるだけ？影：何か変？編：まあ…。】

```
10 '―――――――――――――――――――― しょきせってい ― あるいていこう! 1991/12/14 By すずき みきや ――
20 COLOR15,0,0:SCREEN5,1:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:DIMSN(24),CS(24),V(1),T(9)
30 SPRITE$(0)="'みみ'":SETBEEP2,4:PSET(100,100):PRINT#1,"いのりなさい."
40 FORI=0TO24:SN(I)=SIN(I*15*3.1415/180)*16:CS(I)=COS(I*15*3.1415/180)*16:NEXT
50 FORI=0TO9:T(I)=32400:NEXT:COLOR,2
60 SETPAGE1,1:CLS:CIRCLE(100,50),9,15:CIRCLE(100,50),42,15:PAINT(80,30),14,15
70 FORI=0TO7:READX,Y,M,N,C:LINE(X,Y)-(M,N),C,BF:NEXT
80 FORI=0TO3:READX,Y,M,N,Q,W:COPY(X,Y)-(X+49,Y+49)TO(M+Q,N+W):NEXT
90 LINE(208,8)-(241,41),3,B:LINE(208,8)-(241,41),3:LINE(208,41)-(241,8),3
100 PAINT(210,20),1,3:PAINT(230,20),3,3:PAINT(220,30),4,3
110 LINE(25,59)-(9,90),8,BF:LINE(25,59)-(41,90),10,BF
120 '―――――――――――――――――――― たいとる せってい ―
130 SCREEN3:LINE(8,36)-(247,76),12,BF:LINE(56,106)-(192,154),3,B
140 PLAY"T200SM5000L10O5GG-G+GR8CER8FGR8EGO6CEGR8CER8FG1"
150 FORI=0TO2:COLOR1+I-(I>0)*12:PSET(20,48-I*4),12:PRINT#1,"あるいていこう"
160 PSET(70,120-I*4),2:PRINT#1,"コース?":NEXT:COLOR15
170 IFINKEY$<>""THEN170
180 K=1:S=50:FORI=0TO1:LV=VAL(INKEY$):I=-(LV>0ANDLV<10):NEXT:SCREEN5
190 RESTORE500:FORI=1TOLV:READA$,A,B,C,D,E,F:NEXT:FORI=0TO3:FORJ=0TO4:GOSUB260
200 X=Z:GOSUB260:Y=Z:COPY(X*S,Y*S)-(X*S+49,Y*S+49),1TO(J*S+2,I*S+12):NEXTJ,I
210 PSET(0,0):PRINT#1,USING"#コース TOP 00:00:00 LAP 00:00:00";LV
220 T=T(LV):X=80:Y=0:GOSUB340:COLOR=(14,A,B,C)
230 FORI=0TO3:COLOR=(I+1,D+I*(D-I>=0),E+I*(E-I>=0),F+I*(F-I>=0)):NEXT
240 X(0)=122:Y(0)=40:S=0:K=0:V=0:Z=18:GOSUB290:S=-1:GOSUB290
250 BEEP:BEEP:BEEP:PLAY"T152O5V15A4":TIME=0:GOTO280
260 Z=VAL(MID$(A$,K,1)):K=K+1:RETURN
270 '―――――――――――――――――――― めいん うごき ―
280 S=STRIG(0):ON-SGOSUB290:K=S:IFSTICK(0)ORTIME>32400THENT=32400:GOTO360ELSEIFV
(V)=8ANDV(1-V)=10THENT=TIME:X=192:Y=0:GOSUB340:GOTO360ELSE280
290 IFK<>STHENV=1-V:PLAY"V15L64N40"
300 R=-1+V*2:Z=Z+R:Z=Z-((Z<0)-(Z>24))*24:A=Z+R*6:A=A-((A<0)-(A>24))*24
310 X(1-V)=X(V)+SN(A):X=X(1-V):Y(1-V)=Y(V)+CS(A):Y=Y(1-V)
320 PUTSPRITEV,(X,Y),5,0:P=POINT(X+4,Y+4)
330 IFP=2ORY>205ORX<5ORX>250OR(P=8ORP=15)ANDV(V)=10THENPLAY"T255M5000V15O2C16O1G
32","T255M5000V15O2D16O1A32":FORI=0TO99:NEXT:GOTO300ELSEV(1-V)=P:RETURN
340 PSET(X,Y),0:PRINT#1,USING"##:##:##";T¥3600;T¥60MOD60;TMOD60;RETURN
350 '―――――――――――――――――――― おわり ―
360 LINE(90,105)-(164,117),0,BF:LINE(91,106)-(163,116),15,B:PSET(93,108),0,OR:CO
LOR,0:PRINT#1,"おわりました・・・":COLOR,2:PLAY"T98SO5L6CCCDR6DT32E.","T98SO5L6EEEF+R6F+T
32G+.","T98SM4500O3L8C4.CD4.DT32E.":IFT<T(LV)THENT(LV)=T
370 IFSTICK(0)=0ANDSTRIG(0)=0ORPLAY(0)THEN370ELSEIFSTICK(0)THEN130
380 '―――――――――――――――――――― ランキング ―
390 COLOR,1:COLOR=NEW:CLS
400 PLAY"T120V15L16O5CDEDEDEDEDEFEFEGDFGA2","T120V15O3L8CGECGECGEC4"
410 FORI=0TO2:LINE(I,I)-(255-I,211-I),12+(I=1)*10,B
420 PSET(100+I,20),0,OR:PRINT#1,"ランキング":NEXT
430 FORI=1TO9:FORJ=0TO2:T=T(I):PSET(60+J,I*16+40),0,XOR
440 PRINT#1,USING"# コース ##:##:##";I;T¥3600;T¥60MOD60;TMOD60:NEXT:NEXT
450 COLOR,2:IFSTRIG(0)=0THEN450ELSE130
460 '―――――――――――――――――――― でーた ―
470 DATA 150,8,199,41,15,150,9,199,40,14,158,50,191,99,15,159,50,190,99,14
480 DATA 8,108,91,191,15,9,109,90,190,14,41,141,58,158,15,42,142,57,157,2
490 DATA 100,0,100,0,-1,0,50,50,50,0,-1,100,50,100,50,-1,-1,150,0,0,50,0,0
500 DATA 00100120000031403100001130210000000000000,5,5,5,2,7,2
510 DATA 02300130121120401021403110214040110214040,0,0,5,7,7,7
520 DATA 40020120000213001120112000021300113013 40,1,1,1,7,7,3
530 DATA 10300130120320400221101340111203303030 21,7,7,5,7,6,5
540 DATA 02300112400312021340403111301240113030 13,3,2,1,2,5,2
550 DATA 10400130200220020131311113403111303030 21,2,7,2,6,5,7
560 DATA 10300130203110302031313140313103303130 13,4,6,7,1,1,7
570 DATA 02300130203110302031313110213111131130 21,5,6,6,7,4,5
580 DATA 31300130313110402031313130313131300030 31,7,6,1,1,1,6
```

★ ★ ★

★富山テレビ日曜の朝のお楽しみ「一休さん」は毎週日曜朝8時30分から放送中です。(富山県砺波市・ししまる17才)……【影：♬鐘がゴンとなりゃカラスがカー，戦に焼かれてお寺はボウ，それでもDr.平気な顔してパソコンだ，ツルツル頭にゃ毛がないよ♪】

MSX2/2＋/turboR用



村人の心を取りもどせ！

STOLEN（ストールン） HEART'S（ハーツ）

大三元

はじまり

ここはとある世界のとある村。森に囲まれたこの村では人々が平和な生活をしていた。しかしある日，村人から「魔の洞窟」と呼ばれ恐れられている洞窟からいっせいにゴーストたちが飛びだし，村人たちの「心」を奪い去っていってしまった。

偶然狩りにでていたランビーが村に帰ってみると村人たちはみな気力を失ってしまっていた。事情を聞いたランビーは1人「魔の洞窟」へ向かうのであった。

遊びかた

洞窟内のハートをすべて取ってください。しかし一度目のハートは幻影。すべて取るともう一度本物のハートが出現します。それをすべて取り，抜けた床から落ちれば面クリア。

ゴースト，ゴーストの吐く毒気，電流に当たるか，水に落ちるとダメージを受け，体力がなくなるとゲーム・オーバー。

体力は面クリアすると少しアップします。

また制限時間内にクリアできない場合も水があふれてきてゲーム・オーバーです。面クリア時に残り時間がボーナスとなりますのでクリアが簡単になった面はタイムをあげてください。

操作方法

操作はカーソルの←↑→を使います。押している方向に壁がなければその方向に移動またはジャンプします。壁があれば押している間つかまります。いってもなかなかわからないと思うので実際にやってみてください。

なお，ジャンプはちゃんと着地するかつかまってからでないとできません。

プログラムについて

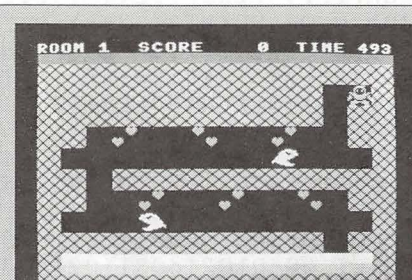
オールBASICでこれだけのことをや

《第1表》変数表

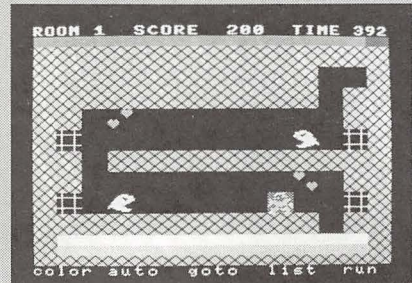
X, Y	ランビー座標	
V, F	ランビー移動量	
R	ランビーの向いている方向	
D	ランビーの体力	
A, B	ゴースト座標	
K	毒気カウンター	
W	毒気吐くゴーストの番号	
H	取ったハートの数	
T	残り時間	
S	スコア	
HS	ハイスコア	
M	面	
P(,)	仮想画面A	
	壁なし	0
	壁あり	1
O(,)	仮想画面B	
	ハート	1
	電流	2
	ボーナス	3
	電流&ボーナス	4



◀《写真1》これがタイトル画面です。キャラクター紹介がかわいいネ！



◀《写真2》画面内のハートをゴーストをよけながら全部取ってください



▶《写真3》ゴーストの吐く毒気などに当たると体力が減ります



▶《写真4》体力がなくなったらゲーム・オーバーです

★ウォー!!お前らは何かー!!誤字を見つけるとさらし者にするかー!!©大先生（神奈川県大和市・吉田実延17才）……【影：ウォー!!お前らは何かー!!誤字もチェックせずにOFFにハガキをだすかー!! お前らは何かー!!ターハイしていてもロンをするかー!! お前らは…。】

ってスピードを何とか維持するために四苦八苦しました。具体的には配列変数によるメイン・ルーチンの短縮，変数の定義順の考慮などをしたのですが，そのために初期設定が異常に長くなってしまいました。

860行は一見無意味に見えますがこれによってある程度スピード・アップしています。試しにはずしてRUNさせてみてください。

本当はもっといろいろしたかったのですがスピードと長さの関係上カットしました。

アフターケア

全8面です。奇数面には隠れボーナス・ポイントがあり，そこにいくとフラッシングして1000ポイント入ります。ちなみに敵は各面ごとに毎回同じ動きをします。

ハートの取りかたなどもなるべく楽に取れるよう自分なりの攻略法を考えてみてください。

★　　★

STOLEN HEART'Sのプログラム・リスト

```
10 CLEAR:DEFINT A-Z:GOSUB 860
20 '●●●●●●●●●< MAIN >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
30 C=STICK(0):V=V(C):F=F(C):R=1
40 IF P(X+V,Y+F) THEN R=Z(V+1):V=0:F=0:GOTO 60 ELSE IF F THEN 140
50 IF P(X+V,Y+F) THEN F=0 ELSE F=1:R=2
60 X=X+V:Y=Y+F:PUTSPRITE 3,(X(X),Y(Y)),10,R:F2=F
70 ON O(X,Y) GOSUB 350,700,310,330:IF Y=10 THEN 490
80 '●●●●●●●●●< TEKI >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
90 SPRITE ON:FOR N=0 TO 1:A=A(N):B=B(N):A=A+Q(N):ON P(A,B) GOSUB 170
100 PUTSPRITE N,(X(A),Y(B)),,R(Q(N)+1,K(K))-A:B(N)=B:NEXT N
110 ON K GOSUB 240,250,260:K=K+1+K2(K):IF K=L(E) THEN E=E(E):VPOKE AD,EE(E)
120 T=T-1:LOCATE 24,0:PRINT T:IF T THEN 30 ELSE 770
130 '●●●●●●●●●< JUMP >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
140 IF F2=V THEN PLAY"o4g":B=-2:GOTO 60
150 IF F2=-V THEN PLAY"o4d":B=2:V=0:F=0:GOTO 60 ELSE 50
160 '●●●●●●●●●< APPEAR >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
170 IF H2=2 THEN 200 ELSE A=A(N):Q(N)=-Q(N):B=B(N)+INT(RND(1)*2)*2-1
180 IF B=B(1-N) OR P(A,B) OR B=10 THEN B=B(N)
190 RETURN
200 IF A<1 OR A>12 OR SGN(X-A)=-Q(N) THEN A=A(N):Q(N)=-Q(N)
210 B=B(N)+SGN(Y-B):IF B=B(1-N) THEN B=B(N)
220 RETURN
230 '●●●●●●●●●< FIRE >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
240 PLAY"o3ao":RETURN
250 W=-(ABS(Y-B(1))<ABS(Y-B(0))):RETURN
260 PLAY"o3dedeo":I!=A(W)+Q(W):JJ=B(W):D2=D
270 PUTSPRITE 2,(X(I!),Y(JJ)),13,9:IF X=I! AND Y=JJ THEN FOR J=0 TO 9:NEXT J
280 IF P(I!,JJ)=0 THEN I!=I!+Q(W):GOTO 270
290 PUT SPRITE 2,(0,200):K=5:RETURN
300 '●●●●●●●●●< GET POINT >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
310 PLAY"o6gcababoo":O(X,Y)=0:S=S+1000
320 VPOKE &H2003,&H1E:GOSUB 1540:VPOKE &H2003,&H14:RETURN
330 GOSUB 310:O(X,Y)=2:GOSUB 700:RETURN
340 '●●●●●●●●●< GET HEART >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
350 PLAY"o5gaboo":LOCATE X*2,Y*2:PRINT R$(0):O(X,Y)=0:S=S+50:GOSUB 1540
360 H=H+1:IF H<HH THEN ELSE IF H2=1 THEN 420
370 '♦♦♦♦♦♦♦♦♦( ALL HEART 1 )♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
380 PLAY"cdefgaab":FOR I=0 TO HH-1:LOCATE HX(I)*2,HY(I)*2:PRINT R$(3+RND(1)*2)
390 O(HX(I),HY(I))=1:NEXT I
400 IF PLAY(0) THEN 400 ELSE H=0:H2=1:J=0:GOSUB 460:RETURN
410 '♦♦♦♦♦♦♦♦♦( ALL HEART 2 )♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
420 PLAY"cdefgaccdefgaab":J=1:GOSUB 460
430 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 150:NEXT J:LOCATE 2,22+I:PRINT SPC(24):NEXT I
440 IF PLAY(0) THEN 440 ELSE FOR I=1 TO 12:P(I,11)=0:NEXT I:H2=2:R2=14:RETURN
450 '●●●●●●●●●< WATER MOVE >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
460 LOCATE 2,21+J:PRINT W$;:IF J>-1 THEN LOCATE 2,20+J:PRINT SPC(24)
470 RETURN
480 '●●●●●●●●●< CLEAR >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
490 IF H2<>2 THEN GOSUB 710:GOTO 90
500 IF PLAY(0) THEN 500 ELSE PLAY"l24516r8gfdecfedfagao5c2o"
510 FOR I=0 TO 10:NEXT I:PUTSPRITE 3,(X(X),Y(Y+1)),10,2
520 LOCATE 8,10:PRINT"● BONUS";(TX5)*10;"●";S=S+(TX5)*10
530 GOSUB 1540:FOR I=0 TO 2500:NEXT I:IF M>7 THEN 560
540 GOSUB 1240:GOTO 30
550 '●●●●●●●●●< ALL CLEAR >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
560 RESTORE 1780:FOR I=0 TO 100:NEXT I
570 FOR I=12 TO 1 STEP -1:PLAY"to=i:b6":NEXT I:PLAY"v110"
580 FOR I=1 TO 60:VPOKE&H2003,I MOD 4+2:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I:GOSUB 1550:CLS
590 FOR I=0 TO 1000:NEXT I:VPOKE&H2003,&H84:VDP(1)=34
600 FOR I=0 TO 28:LOCATE I,0:PRINT "X":LOCATE I,22:PRINT "X":NEXT I
610 FOR I=0 TO 21:LOCATE 0,I:PRINT "X":LOCATE 30,I:PRINT "X":NEXT I:VDP(1)=98
620 FOR I=0 TO 400:NEXT I:PLAY "t255"
630 FOR I=1 TO 5:READ I$:LOCATE 2-(I=5)*7,I*3-(I>2)-(I=5)
640 FOR J=0 TO LEN(I$)-1:J$=MID$(I$,LEN(I$)-J,1)
650 PLAY CHR$(97-("J$="")*17)+"64":PRINT J$;:FOR J2=0 TO 50:NEXT J2,J
660 FOR J=0 TO 100-(I=2)*1000-(I=4)*1800:NEXT J,I:LOCATE 9,20:PRINT "SCORE";S
670 PLAY"r2fv11216l4o5defg2gag2efg2ab06c2d2c4o5b4o6d1c1"
680 IF STRIG(0) AND PLAY(0)=0 THEN CLS:VPOKE&H2003,&H14:GOTO 840 ELSE 680
690 '●●●●●●●●●< DAMAGE >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
700 ON (O(X,Y)-1)*E GOTO 710:RETURN
710 I=1+(A(0)=X AND B(0)=Y):J=1:PLAY"o3dcdcdco","o2dcdcdc":SPRITE OFF
720 FOR I2=0 TO 5:J=J+I+(J=2)*2:PUT SPRITE 3,(X(X),Y(Y)),6,J
730 FOR I=1 TO 5:J=-J+I+(J=2)*2:PUT SPRITE 3,(X(X),Y(Y)),6,J:NEXT I,I2:IF Y=10 THEN F2=0
740 I!=X:D=D-2:LOCATE D,1:PRINT"♪♫":IF D<0 THEN 820
750 PUTSPRITE 3,(X(X),Y(Y)),6,R:J=1:RETURN
760 '●●●●●●●●●< WATER >●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
770 SPRITE OFF:PLAY"o3edcdcdcd
```

MZ-1500(MZ-5Z001BASIC)用



上海によく似たパズルゲーム

移植版

香港（ほんこん）

深田　郎

▶内容◀

条件にしたがって同じ牌を二つ1組にして，すべて裏返すというものです。

▶遊びかた＆キー操作◀

タイトル画面のとき，1～3までのキーを押してください。1がむずかしく，3が簡単です（数が少ないほどタイムの減りかたが速い）。牌がすべて並べられたらカーソル・キーで上下左右にカーソルを動かし，スペース・キーで決定，シフトキーで訂正，そうやってすべての牌を時間内に裏返すとクリアになり，すばらしい(?)ドラゴンがみれます。

▶条件◀

1．二つの牌が上下左右隣り合っているとき

2．二つの牌が上下左右の端の同列にあるとき

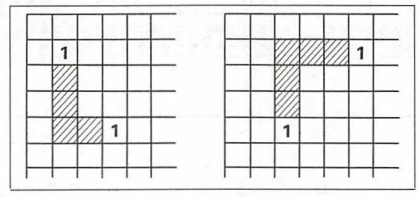
3．牌と牌の間が裏返っているとき

4．片方の牌からもう一方の牌まで1回曲がってたどりつき，なおかつその間の牌が裏返っているとき

（第1図）

▶最後に◀

PCGのデータが非常に多くなりました。だから少しでも打ち込みやすいように8個ずつ区切って見やすいようにしておきました。



《第1図》牌の返しかた

それから牌を裏返すとタイムが少し戻ります。

★参考にしたもの

ベーマガ'89年10月号 MZ-2000「香港」

MZ-1500用「SHARPを救え3」

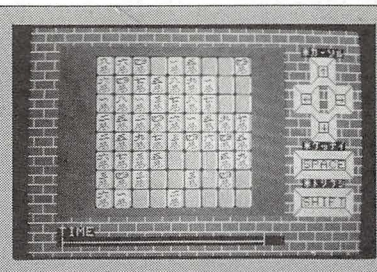
MZ-1500用「COSMO MISSILE」のPCGEDIT

《第1表》変数表

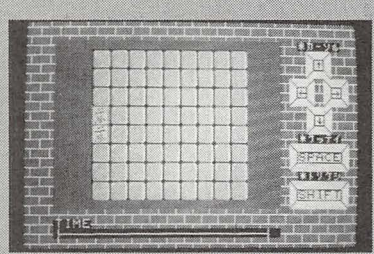
Q, R	1回目の座標
S, T	2回目の座標
T1, T2, TE	タイマ
Y, Y	カーソルの座標
X1, Y1	カーソルの座標の確かめ



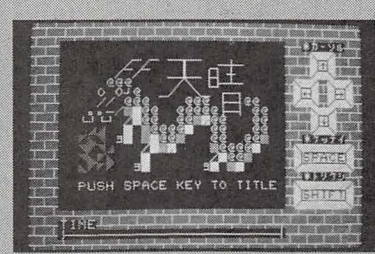
▲《写真1》これがタイトル画面です。ゲームレベルを選んでね



▲《写真2》ゲームのルールどおりに2牌1組にしてひっくり返していきます



▲《写真3》画面内の麻雀牌を全部ひっくり返すことができればクリア



▲《写真4》面クリアするとドラゴンの絵がでる

移植版香港のプログラム・リスト

```
10 '  ------┤ HONG KONG ├------
20 INIT"CRT:I":CLS:MUSIC INIT:PRTY:TEMPO 7
30 DIM P(9,8):GOSUB 960
40 M$="O2M1C&EC4ECRCE6C4CE6D1A+EA4A+EARA+E6A4A+E6D+FD4D+FDRD+F6D4D+F6G+F6G+F6R
G+F6G4+F6"
50 '  ------┤ SCREEN ├------
60 FOR I=0 TO 22 STEP 2:FOR J=0 TO 37 STEP 2
70 CURSOR J,I:PRINT[7,2]C1$;:NEXT J,I
80 FOR I=1 TO 3:READ Y,A$:CURSOR 31,Y:PRINT A$:NEXT
90 FOR I=1 TO 4:READ X,Y:CURSOR X,Y:PRINT[0,7]C4$;:NEXT
100 CURSOR 30,13:PRINT[0,7]C5$+"■■■
```

```
200 PX=INT(RND(1)*9)+1:PY=INT(RND(1)*8)+1:IF P(PX,PY)<>0 THEN 200
210 P(PX,PY)=I:GOSUB 690:NEXT J,I
220 ' ------┤ MAIN ├------
230 Q=0:R=0:S=0
240 T=0:GOSUB 720
250 USR(27):K=PEEK(95)
260 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC "S1"+M$;"S2"+M$
270 T2=T2+1:IF T2>T1 THEN T2=0:TE=TE-1:GOSUB 800:IF TE<1 THEN 760
280 X1=X-(K=20)*(X>1)+(K=19)*(X<9)
290 Y1=Y-(K=18)*(Y>1)+(K=17)*(Y<8)
300 IF (X1<>X)+(Y1<>Y) GOSUB 730:X=X1:Y=Y1:GOTO 240
310 IF (PEEK($E001)=254)*(Q*R<>0) GOSUB 740:X=Q:Y=R:GOTO 230
320 IF K=32 THEN 360
330 T=T+1:IF T>10 THEN 240
340 IF T=5 GOSUB 730
350 GOTO 250
360 IF (P(X,Y)=0)+((Q=X)*(R=Y))THEN 330
370 IF Q*R=0 THEN Q=X:R=Y:T=5:GOTO 340
380 IF P(X,Y)<>P(Q,R) THEN 330
390 GOSUB 740:S=X:T=Y:X=Q:Y=R:GOSUB 740:X=S:Y=T
400 ' ------┤ CHECK ├------
410 IF (Q=S)*((Q=9)+(Q=1))+(R=T)*((R=8)+(R=1)) THEN 570
420 IF (Q=S)*(ABS(R-T)=1)+(R=T)*(ABS(Q-S)=1) THEN 570
430 P1=0:IF Q=S THEN 470
440 IF R<>T THEN 490
450 IF Q>S THEN I=Q:Q=S:S=I
460 FOR I=Q+1 TO S-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:IF P1=0 THEN 570
470 IF R>T THEN I=R:R=T:T=I
480 FOR I=R+1 TO T-1:P1=P1+P(Q,I):NEXT:IF P1=0 THEN 570
490 P1=0:P2=0:P3=0:P4=0
500 IF R<T THEN I=R:R=T:T=I:I=Q:Q=S:S=I
510 IF Q>S THEN 530
520 FOR I=Q+1 TO S:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=Q TO S-1:P4=P4+P(I,T):NEXT:GOTO 540
530 FOR I=S TO Q-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=S+1 TO Q:P4=P4+P(I,T):NEXT
540 FOR I=T+1 TO R:P2=P2+P(S,I):NEXT:FOR I=T TO R-1:P3=P3+P(Q,I):NEXT
550 IF (P1+P2=0)+(P3+P4=0) THEN 570
560 GOTO 230
570 PX=Q:PY=R:GOSUB 830:PX=S:PY=T:GOSUB 830:PO=PO+1
580 T2=0:TE=TE+2:IF TE>24 THEN TE=24
590 GOSUB 800:IF PO=36 THEN 620
600 GOTO 230
610 ' ------┤ ENDING ├------
620 MUSIC STOP:WAIT 1500:GOSUB 870:CLS2
630 FOR I=1 TO 13:READ A$:CURSOR 5,3+I:PRINT A$:NEXT
640 B$="":FOR I=1 TO 5:READ A$:CURSOR 5,10+I:PRINT[2]A$+"■■■■■":NEXT
650 SOUND=(7,0):FOR J=1 TO 5:FOR I=0 TO 100:PAL,,I:SOUND=(4,I):NEXT I,J
660 FOR I=1 TO 1000:PAL,,I:NEXT:SOUND=(7,15):PAL
670 GET K$:IF K$=" " THEN 130 ELSE 670
680 ' ------┤ PAI PRINT ├------
690 CH=I*2-1:FPRINT[PX*2+5,PY*2+1]CH,CH+1[PX*2+5,PY*2+2]19,20:RETURN
700 FPRINT[PX*2+5,PY*2+1]CH,CH+1[PX*2+5,PY*2+2]CH+2,CH+3:P(PX,PY)=0:RETURN
710 ' ------┤ CURSOR ├------
720 CURSOR X*2+5,Y*2+1:PRINT[5]C2$:RETURN
730 IF (X=Q)*(Y=R) THEN 720
740 CURSOR X*2+5,Y*2+1:PRINT C3$:RETURN
750 ' ------┤ TIME OVER ├------
760 MUSIC STOP:MU$="S805C1DEFGAB":WAIT 999
770 CURSOR 8,22:PRINT"T I M E  O V E R"
780 FOR I=15 TO 1 STEP-1:NOISE "V"+STR$(I)+MU$:NEXT:CLS 2:GOTO 130
790 ' ------┤ TIME ├------
800 TT=-(TE<>24):CURSOR 3,21:PRINT"TIME■■■■■├";MID$(T$,1,TE);"┤";MID$(" ",1,TT)
810 RETURN
820 ' ------┤ RETURN ├------
830 CH=21:GOSUB 700
840 FOR I=0 TO 35:SOUND=(8,10*I):SOUND=(9,1):NEXT:SOUND=(9,15)
850 CH=25:GOSUB 700:WAIT 300:RETURN
860 ' ------┤ CLS ├------
870 CONSOLE 2,18,3,26
880 PRINT"■":CONSOLE:RETURN
890 ' ------┤ TITLE ├------
900 GOSUB 870
910 RESTORE 1000:FOR I=1 TO 14:READ A$
920 CURSOR 4,2+I:PRINT[-(I>12)*2+5]A$:NEXT
```

```
930 GET K$:IF K$="" THEN 930
940 ME=ASC(K$)-48:IF (ME<1)+(ME>3) THEN 930 ELSE T1=ME*10:RETURN
950 ' ------┤ PCG SET ├------
960 RESTORE 1300:FOR I=1 TO 28:READ A$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$)
970 FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):NEXT
980 READ C1$,C2$,C3$,C4$,C5$,T$:RETURN
990 ' ------┤ GRAPH DATA ├------
1000 DATA ■■■■■
```

MZ-2500(M25-BASIC)用



パスワードあてアクション・ゲーム

塀(へい)～問仲(といなか)辛羊(しんよう)の場合(ばあい)

アダモ

物　語

彼の名は問仲辛羊という。栂蔭高校2年，優等生で教師受けのする男である。そのためだろうか。彼は成績とか席次とかの類のものに非常に敏感であった。

現在時刻は7時を回っている。既に寮の門限は過ぎていた。竹刀を携えた寮母が門前で遅刻者を待ち構えている。彼女は彼らを認めると容赦なく欄に斜線を引くのだった。

問仲は見つかるわけにはいかなかった。己の調査書を守るため，こっそり塀からの侵入を企てるのだった。

遊びかた

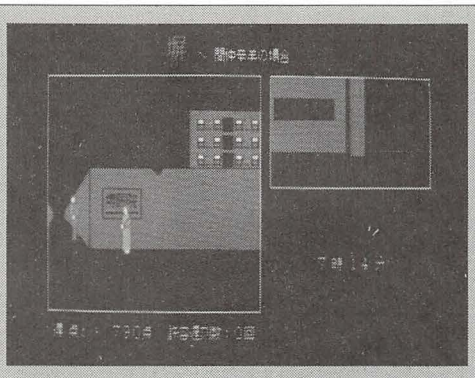
このゲーム，端的にいえばアクションH&B（ヒット&ブロー，後述）です。あなたは問仲を操作，寮母から隠れて7時半までに塀を越え，寮内に忍びこんでください。塀を越えるときその成否の判定にH&Bを行ないます。カーソル・キーで左右，テンキーでジャンプとH&Bです。

画面は2分割されていて主人公は常に左側の画面にいます。右側は寮の門周辺を写していて寮母は最初こちらにいます。設定上，右画面左端と左画面右端はつながっていて寮母は自由に往来します。寮母が左画面にいるとき問仲が隠れて（スタート時の位置にいれば隠れていたことになる）いないと発見され，ミスになります。塀を越すため，問仲は左画面中央の塀の上部が崩れてやや低くなった場所まで移動してジャンプせねばなりません。右画面の寮母に注意し，隠れるか移動してジャンプするかを見極めて行動してください。

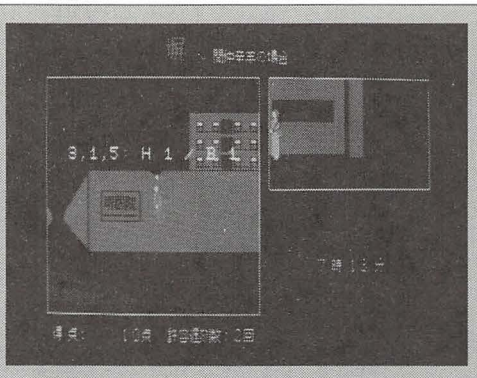
ジャンプは任意のテンキーを3個，1個ずつ押せば行なわれます。このとき押したキーの数字で3ケタのH&Bが行なわれ，塀越えの成否が判定されます。10回ぐらいH&Bに失敗すると「Shuflle！」と表示され，正解が変わってしまいます。注意してください。

参考，H&Bについて

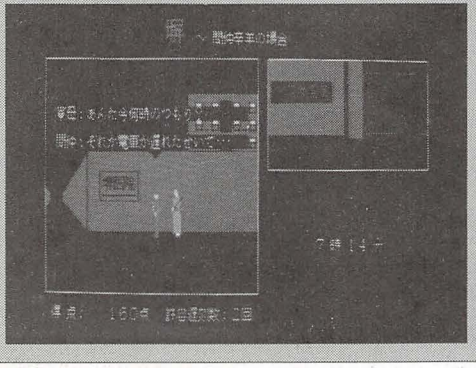
別名マスターマインド。1～9の数字を使って作られたなんケタかの数（普通は4ケタ，ただし各数字1回までしか使えない）を当てるゲーム。プレイヤーの



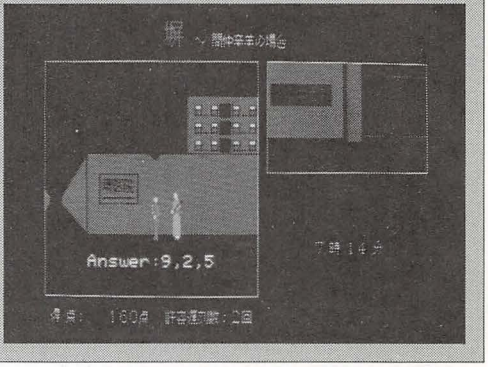
◀《写真1》門限の過ぎた寮の中に人に見つからないように入れ！



◀《写真2》寮母に見つからないように壁を登って入るにはパスワードがいるぞ



▶《写真3》壁の前でいつまでもうろちょろしていると寮母に見つかるぞ



▶《写真4》ゲーム・オーバーのときにパスワードがわかる

★5月号の139ページの問題の答え…「ニシン」でしょー！（茨城県古河市・杉本　司10才）……【影：お約束どおりスーパークイズに当たった者はOFに載せましょう。さらに今月に限り特別だ！杉本　司君には梅（1点）を付けよう。もうけたな！バンザーイバンザーイ。】

推測した数の構成数字が正解の数にいくつか含まれていれば「H～(含まれた数)」というヒントが与えられる。

また，含まれている数字のうち正解の数と位置(から3番目，というような)までも当たっている場合「B～（当たっている数)」というヒントがさらに与えられる。

こうしてできるだけ早く正解にたどり着くことを目的とする。対戦型式が多い。

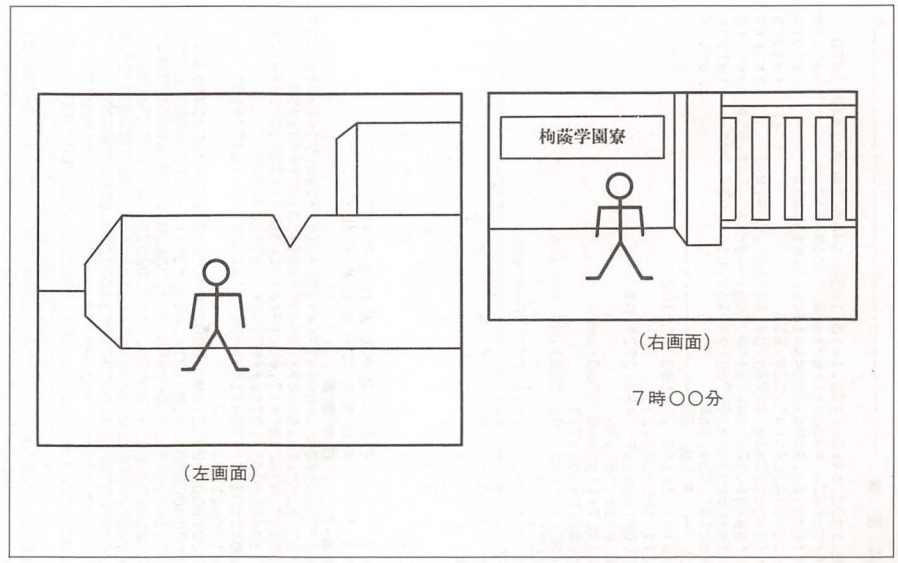
プログラムについて

今回は演出に力を入れました。とにかくキャラのアニメを見てください。笑えるゲームを目指したつもりでしたが結構頭を使う内容になってしまいました。

移植に関してですが，PCGのある機種には割と楽でしょう。背景に640×400を使ったり漢字ありBGMありと結構贅沢なゲームです。機種によってはアレンジが必須です。

また，BGM停止用にMZユーザーお馴染のOSコールを使っていますがclear文で機械語エリアを宣言していません。実は$2C4～$2F5番地はメモリの空きエリアで，しかもBASICの影響を受けないのです。

今回のような数バイトの機械語ならこれで十分使えます。MZは8k単位でメモリを管理していますから数バイトのために8kも目盛りを裂くのは非常に不経済です。



《第1図》ゲーム画面

独り言

このゲームにはコンティニュー機能とカンニング機能が付いています。まあ，リストを見ればすぐわかるでしょう。

主人公の間仲にはモデルがいます。このゲームは彼の生活シミュレーションです。

塀～問仲辛羊の場合のプログラム・リスト

```
10 ' >>>>>>>>>>>>>>>> 期　～ 問仲辛羊の場合 <<<
```

★今年の阪神はきっと…キラリ☆（滋賀県近江八幡市・富村忠憲19才）……【影：阪神が強いと野球がおもしろくなるから不思議。でもファンってわけではないんだ。なんだか関西以外の人間はタイガース・ファンになっちゃいけないような気がしてね。しない？みんな。】

```
 690 play off:call $2C4:play "q4@v93(>d<bgf)1@v96r{eerg}4.f4r4",C6$,B7$:cgen
 700 locate 7,9:print mid$(" - Good! - Excellent!!",1-11*(DY=6),11):play wait
 710 SC=SC+10*(20-int(TI/180)):gosub 1530:TM=216:gosub 1300
 720 DY=DY+1:if DY<7 then 360 else locate 7,9:print spc(11):goto 650
 730 TM=3*(I^2-6*I+11):gosub 1300:locate X(TP),Y(TP):print ACT$(A):return
 740 '---------- 問 仲 ル ー チ ン ----------
 750 A=TP:K$=inkey$:on FL gosub 780,840,870,900,930,970:B=B+TD*8+(TW and 1)
 760 if X(A)<>X(TP) or Y(A)<>Y(TP) then locate X(TP),Y(TP):print ACT$(0)
 770 locate X(A),Y(A):print ACT$(B):TP=A:return
 780 B=1:TC=TC+(TC=3)*4+1:if TC>0 then return
 790 A=A+(K$="Φ")*(TD=0)*(A>0)-(K$="Φ")*(TD=1)*(A<9):TW=TW*(1+(A=TP))-(A<>TP)
 800 TD=TD-(K$="Φ")*(TD=1)+(K$="Φ")*(TD=0):K$=left$(K$+" ",1)
 810 if CT=10-N then gosub 1340:gosub 1360:gosub 1320
 820 if A<>9 or instr("123456789",K$)=0 then return
 830 FL=2:C=instr(C0$,K$):R1=-(C>0):R2=-(C=1):TD=0:TW=0:KS$=K$+",":return
 840 B=3:if K$="Φ" then FL=1:B=1:return else K$=left$(K$+" ",1)
 850 if instr("123456789",K$)=0 or instr(KS$,K$)>0 then return
 860 FL=3:C=instr(C0$,K$):R1=R1-(C>0):R2=R2-(C=3):KS$=KS$+K$+",":return
 870 B=4:if K$="Φ" then FL=1:B=1:return else K$=left$(K$+" ",1)
 880 if instr("123456789",K$)=0 or instr(KS$,K$)>0 then return
 890 FL=4:C=instr(C0$,K$):R1=R1-(C>0):R2=R2-(C=5):A=50:KS$=KS$+K$:return
 900 B=AM(A-50):if A<>58 then 920 else SC=SC+1:gosub 1530
 910 cgen:locate 4,9:print KS$;": H";R1;"/ B";R2:cgen 1:CT=CT+1:FL=5:TC=0:A=57
 920 A=A+1:if A=66 then FL=1:A=9:return else return
 930 B=6:if instr("ΦΦ",left$(K$+" ",1))>0 then FL=4:A=59:TC=0:goto 960
 940 TC=TC+1:if TC<40 then return
 950 FL=6:if R1=3 and R2=3 then A=66 else A=75
 960 locate 4,9:print spc(16):TC=0:return
 970 B=AM(A-50):if instr("ΦΦ",left$(K$+" ",1))>0 then FL=4:TC=0:A=59:return
 980 TC=TC+(TC=4)*5+1:if TC<>0 then return
 990 if A=79 then FL=4:A=59:SC=SC+15:gosub 1530:return
1000 A=A+1:B=AM(A-50):if A=74 then FL=7:return else return
1010 '---------- 寮 母 ル ー チ ン ----------
1020 A=RP:RC=RC+(RC=(MRC-1))*MRC+1:if RC<>0 then 1100 else if RS<>0 then 1090
1030 B=val("$"+mid$(RP$(RN),P0*2+1,2)):P0=P0+1
1040 if B=0 then P0=0:RN=int(rnd(1)*(N+3))+N/2*(N+5)+((DY and 1)):goto 1030
1050 if (B and 127)=127 then SC=SC+10:gosub 1530:B=$E1
1060 C=(B and 96):D=(B and 32):E=(B and 31):F=(-1)^((B and 128)/128)
1070 MRC=7+3*((B and 64)=64)+4*(C=32):RB=-(E=31)
1080 RV=F*((D=0)*(RB=0)-(C=32)):RD=F*(-1)^(C=32):RS=-E*(E<31)-(E=31)
1090 RS=RS-1:A=A+RV:F=(RD=1)*3-(A<>RP)*(RS and 1)-(RB=1)*2+18
1100 if A<>RP then locate X(RP)-2*(RD=1)-1,Y(RP):print ACT$(0)
1110 locate X(A)-2*(RD=1)-1,Y(A):print ACT$(F):RP=A:return
1120 '========== 各 種 サ ブ ・ ル ー チ ン ==========
1130  for I=0 to 29:read A$:A=len(A$)/2:for J=1 to A
1140   P(J-1)=2*val("$"+mid$(A$,J*2-1,2)):next
1150  on A gosub ,1230,1240,1270,1280:next
1160  for I=113 to 153 step 20:symbol (256,I),"日_日■日_日":P(1)=I+3:P(2)=1
1170   for J=265 to 343 step 26:P(0)=J:gosub 1260:next J,I
1180 symbol (121,200),"堺医院":color replace (32,65)-(351,335),(3,0)
1190 symbol (377,94),"☒蔭学園寮",,,2:color replace (367,65)-(608,191),(3,0)
1200  for I=1 to 80:A=31+rnd(1)*320:B=64+rnd(1)*124
1210   if point(A,B)=0 and (A>231)*(B>103)=0 then pset (A,B),2-((I mod 3)=0)
1220  next:pen 1:line (122,222)-(168,222),0,,$E4A3:pen:return
1230 line -(P(0),P(1)):return
1240 if P(2)=10 then paint (P(0),P(1)),hexchr$("00180000"),3,2:return
1250 if P(2)=8 then paint (P(0),P(1)),hexchr$("0055000000aa0000"),3,2:return
1260 paint (P(0),P(1)),P(2)/2,3:return
1270 line (P(0),P(1))-(P(2),P(3)):return
1280 line (P(0),P(1))-(P(2),P(3)),,B:P(0)=P(0)+1:P(1)=P(1)+1:P(2)=P(4)
1290 goto 1240
1300  for T=1 to TM*50:next:return
1310 color=(1,14),(2,7),(3,15):help off:return
1320 A$="123456789":C0$="":for I=0 to 2:G=int(rnd(1)*(9-I)):B$=mid$(", ",I,1)
1330 C0$=C0$+mid$(A$,G+1,1)+B$:A$=left$(A$,G)+right$(A$,8-I-G):next:return
1340 help off:X=pos(0):Y=csrlin:cgen:locate 6,18:print "Answer:"+C0$:cgen 1
1350 TM=324:gosub 1300:locate 6,18:print spc(12):locate X,Y:help on:return
1360 help off:cgen:locate 7,11:print "- Shuffle! -":cgen 1:TM=432:gosub 1300
1370 key 0,"":locate 7,11:print spc(12):CT=0:TF=0:help on:return
```

```
1380 '---------- B G M 演 奏 ----------
1390 BGM=BGM+1+(BGM=12)*12
1400 on BGM goto 1410,1420,1410,1430,1410,1420,1410,1430,1440,1450,1460,1470
1410 play "@v96q4f@v93r4{rf}{ffffrf}2a.@v96>c<rer16r4.",C1$,B1$          :return
1420 play "@v96q4f@v93r4{rf}{ffffrf}2a.@v96>cre4&e16cr<",C1$,B2$         :return
1430 play "@v93(>d<bgf)1@v96r){ccrc}4.c4<r4",C2$,B3$                     :return
1440 play "@v94q4f4.q7{rf}@v97{fgagec}2q6e.@v96grg4.&gr16",C3$,B4$       :return
1450 play "@v94q4e4.q7{re}@v97{fgg+aec}2a.q6arg+4@v96g+4&g+16",C4$,B5$   :return
1460 play "@v94q4f4.q7{rf}@v97{fgagec}2q6e.@v96grg4r16e.c16",C3$,B4$     :return
1470 play "@v9414dfed{cr}>{cr}<cr18",C5$,B6$                             :return
1480 '---------- パ ラ メ ー タ 表 示 ----------
1490 if TI=3240 then call $2C4:play "t180","t180","t180"
1500 A$=akcnv$(right$(" "+str$(TI/180+10),2))
1510 line (484,272)-(515,287),0,BF:symbol (484,272),A$
1520 if TI=3600 then return 600 else return
1530 if SC>=EX then EX=EX+500:LT=LT+1:gosub 1560:beep
1540 A$=akcnv$(right$("    "+str$(SC*10),5))
1550 line (96,352)-(175,368),0,BF:symbol (96,352),A$:return
1560 A$=akcnv$(right$(" "+str$(LT),1))
1570 line (312,352)-(327,368),0,BF:symbol (312,352),A$:return
1580 '========== 各 種 デ ー タ ー ==========
1590 data "          "," N  O  P  Q "," N  O  R  S "," D  E  F  Q "
1600 data "   G  HIJK "," L  E  F  M "," L  O  P  M "," L  O  P  Q "
1610 data " L  O  R  S "," ¥  ]  ^  _ "," ¥  ]  `  a ","¥ bC cP dQ e"
1620 data "A bBhiR fS g","      N  O ","         G ","T  U  V  W  "
1630 data "T  U  X  Y  ","T  [Z@X  Y  ","  b  c  d  e","  b  c  f  g"
1640 data "  b@hi  f  g"
1650 data "あんた今何時のつもり？"  ,"それが電車が遅れたせいで..."
1660 data "また遅刻。何してたのよ！" ,"実は先方に引き止められて..."
1670 data "さあ、今日の言い訳はぁ？" ,"親が危篤..."
1680 data 076a87076a9ae2c9e868e4ff5c4cf08c,e89fe19fe1681f611f62e4,93ffe21a6a87
1690 data 07e89fe4deff57,0699ff13,860c1f6186,096c89d7ff446453,d7ff44e453
1700 data b764e161e161ff57,04ca0dc7,0762deff17,e8c19fe121e3c19fe121e3c19fe121
1710 data 0762deff0682ff240f,0764deff0651,87ccff57c49fe4d7ff472848
1720 data 0762d24fc4e193ff53,860c8c03d4ff70411fa162411fa162411fa10474e153
1730 data e41f619fe11f619fe11f619fe11f619fe4
1740 data 0000000000000000,ff00000000000000,0000000000000000,00000000145d3220
1750 data 0000000000000c1c,0000000000000c1c,00103c1e3e1f3f1f,ff08002000200020
1760 data 0008002000200020,20103c1e3e1f3f1f,1c0800200020020,1c0800200020020
1770 data 000000000018fcc4,0000000060600038,0000000060600038,c4c8fc7e7e1e3e1c
1780 data 3810000000200020,3810000000200020,3c3e3e3e1e1c1c1c,0000000000000000
1790 data 0000000000000000,0000000000070f808,0000000000000070,0000000000000070
1800 data 08107e3f7f3c3c1e,7020004000400020,7020004000400020,00000080c0c00000
1810 data 0000000000006060,0000000000006060,0001030301000000,0000000000000000
1820 data 0000000000000000,7efefcf8fc7e1c00,0000000000000000,0000000000000000
1830 data 0000001818387c04,1818080000000038,1818080000000038,0c0c0e0606030301
1840 data 0000000000000000,0000000000000000,0000000000387c04,0000000000000038
1850 data 0000000000000038,04083c1e3e1f3f1f,3810002000200020,3810002000200020
1860 data 3f26263e3e1c1c1c,0018180000000000,0018180000000000,1c1c1c1c1c1c3c00
1870 data 0000000000000000,0000000000000000,27273e3e1c363636,1818000000000000
1880 data 1818000000000000,3626626363363e700,0000000000000000,0000000000000000
1890 data 0000183c70602000,000000000c1c1c18,000000000c1c1c18,0000000080c0fcfc
1900 data 8040201008040303,3c3e5e6e763a0303,c000000000000000,0000000000000000
1910 data 3c7e7e7e7e7e7e7e,0000000000383c00,0000000000380000,7e7e7e7e7e7e380000
1920 data c000000000000000,0000000000000000,3c7e7e7fffffffff,0000000000c6e700
1930 data 0000000000c60000,ffffefefec60000,0000000000000000,071f180000000000
1940 data fffff8f000000000,0000000080c0fefe,0000000000000000,3f7f7f7f7f3e0000
1950 data      b0843084,      3055,      5e55,      6257,      6459,      6755
1960 data          b055,  30551c6e,      1c72,      3084,  14701c70,  106a146e
1970 data          1472,      1077,7b34b05502,  7b34743b,      7455,b720f04c02
1980 data    f220fe4e02,  f04cf24e,ba2de63900,3a61577202,    116d02,    1f6f02
1990 data        315c02,    118104,    755404,    f12104,    b94f04,    ff4005
```

★　★



めざせ百人斬り！

必殺仕事人 雄禿之助参上

ぶひ・あげ・どん

物語

今は昔，ここに主水と共に裏稼業『仕事人』をしている，『ボクテン斬りの雄禿之助』という男がいる。

長い話は省略して，雄禿之助は悪徳集団『烏丸団』と対決することになった。相手は100人の大集団。雄禿之助の運命はいかに！

遊戯

敵が左方，中央，右方に出現するので，それぞれキーボードかジョイカードの左，上，右を押してください。まぁ一種のモグラ叩きだと思えばよいでしょう。

しかし，それはあまーいのだ！敵には体力がある。突然移動する。フェイントもかけてくる。君は100人相手にどこまで戦えるか。フォ！フォ！フォ！

ちなみに10回攻撃を受けると遊戯終了だ。

最後に

久し振りの投稿ですが，今回もまったく進歩せずにオールBASICのプログラムである。某大学に合格し，今年は全力でいこうと思っているけれど，はてさてどうなるか。ところで，リパワーアップ計画進行中であるにも関わらず何も進歩していないのでは？と思うのは僕だけではないはず。まぁ2月号の作品でWAITをなくす方法があったけれど，他の作品は…。名ばかりの計画は必要ない。

P. S.

P6担当が影さんだったなんてはじめて知りました。

★　　★

《第1表》敵の色と体力の関係

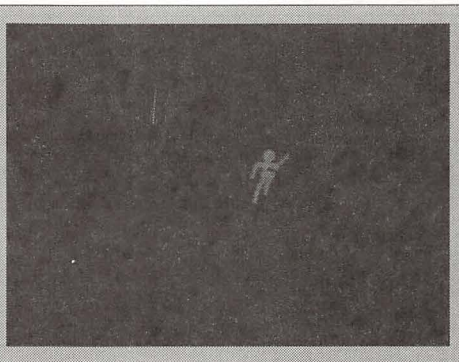
白	1
黄	2
シアン	3
緑	4
マゼンタ	5
赤	6

《第2表》変数表

A	分岐用	I, J, K	ループ
B	敵出現場所	T1$, T2$	音声
C	時間	E, F, G, H Z1$, Z2$ A$, B$, Z$	雑用
D	敵体力		
K	キー反応用		
L	自分の体力		
M	倒した敵の数		



◀《写真1》これがタイトル画面です。がんばって烏丸団を100人斬り倒そう



◀《写真2》遠くにいるのは斬ることはできないので目の前に現れるのを待とう



▶《写真3》敵が現れたらモグラ叩きのように斬り倒そう



▶《写真4》敵は100人！10回斬られるとゲーム・オーバー

★俺も新潟に引っ越し。近くに本屋がないので定期購読を申し込みました。(新潟市・MSX人間18才)……【編：緊急報告!! 影さん風疹にかかる。これによって影さんは自ら自分が4，5才レベルであることを証明したようなものである。ウケケケケケケケケケ。】

```
10 ´     save "ひっさつ"
20 TALK "F41.":GOTO 680
30 ´-------------------------------------------------------------------------
40 ´     ちゅうしんで゛ござ゛る
50 ´-------------------------------------------------------------------------
60 IF A=0 AND INT(RND(1)*5)=1 THEN A=1
70 IF A=0 AND INT(RND(1)*9)=1 THEN A=2
80 ON A GOSUB 110,140,210,160,330
90 ON A+1 GOTO 60,60,60,60,60,60,500,620
100 ´
110 ROLL:ROLL-RND(1)*250:PALET 14,16:FOR I=0 TO RND(1)*9+10:ROLL-2
120 PLAY ,,,"S2M2000V404C64":NEXT:PALET 14,9:A=0:RETURN
130 ´
140 B=INT(RND(1)*3):C=INT(RND(1)*50-M/2)+30:ROLL:ROLL -B*60
150 D=16-INT(RND(1)*M/9):IF D<11 THEN D=11
160 PALET 15,D:FOR I=0 TO C:IF INT(RND(1)*30)=1 THEN GOSUB 280:B=E
170 S=STICK(0) OR STICK(1):IF S=0 THEN K=0:NEXT:A=5:RETURN
180 IF K=0AND((S=7 AND B=0)OR(S=1 AND B=1)OR(S=3 AND B=2))THEN K=1:A=3 ELSE A=5
190 I=C:NEXT:RETURN
200 ´
210 PALET 13,11:PLAY "@405L32V12CV7CV3C"
220 D=D+1:PALET 13,9:IF D<>17 THEN A=4:C=20:RETURN
230 PALET 15,9:ROLL 160:PALET 16,16:TALK T1$(INT(RND(1)*5))
240 M=M+1:A=0:FOR I=150 TO 152:KANJI (I,0),16,STR$(M),544,942:NEXT
250 FOR I=0 TO 99:NEXT:LINE (150,0)-(250,15),0,BF:PALET 16,9:IF M=100 THEN A=6
260 RETURN
270 ´
280 E=INT(RND(1)*3):PLAY ,,,"V15S2M400001C":I=I-10
290 IF E>B THEN FOR J=1 TO 10:ROLL -6*(E-B),SGN(5.5-J)*3:NEXT:RETURN
300 IF E<B THEN FOR J=1 TO 10:ROLL  6*(B-E),SGN(5.5-J)*3:NEXT:RETURN
310 FOR J=1 TO 10:ROLL ,SGN(5.5-J)*3:NEXT:RETURN
320 ´
330 TALK T2$(INT(RND(1)*5)):L=L+1:FOR I=70 TO 72:KANJI(I,185),3,STR$(L),91:NEXT
340 A=4:C=20:FOR I=0 TO 9:SCREEN,,1:SCREEN,,2:NEXT:IF L=10 THEN A=7
350 LINE (85,185)-(135,199),0,BF:RETURN
360 ´-------------------------------------------------------------------------
370 ´    だ゛いて゛ござ゛る
380 ´-------------------------------------------------------------------------
390 LINE (0,184)-(319,199),9,BF:FOR I=13 TO 16:PALET I,9:NEXT:ROLL:ROLL -50
400 TALK "F1 HIQSACUSIGOTONIX/0 +HAGENOSUKE/^SAXZYOU.":PALET 15,11
410 FORI=0TO2:KANJI (I,0),6-I,839,367,379,409,544," おはけ゛の",492,370,517,"!":NEXT
420 FOR I=0 TO 2000:NEXT:PLAY ,,,"S0M3000V1507L16CA8V12AV9AV6AV3A":I=5
430 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN 450:ELSE I=I+1:IF I=8 THEN I=5
440 KANJI (I+40,184),I,"おして",66,"ざれ":GOTO 430
450 PALET 15,9:LINE (0,0)-(250,15),0,BF:LINE (40,184)-(200,199),0,BF
460 A=0:M=0:L=0:GOTO 60
470 ´-------------------------------------------------------------------------
480 ´    おわりて゛ござ゛る
490 ´-------------------------------------------------------------------------
500 PALET 15,9:ROLL:ROLL,90:RESTORE 580
510 FOR I=0 TO 3:LINE (0,185)-(319,199),0,BF:READ Z$
520 FOR J=7 TO 9:KANJI (J,185),3,Z$:NEXT:FOR K=0 TO 3000:NEXT K,I
530 PLAY "@6T10004V12L8",,,"T10004V13S0M1000L16"
540 A$="BAB05D16C+16C2C4O4BAB.05C+.D04G.E16E2.R8R16.03B16O4DEGEBAB"
550 A$=A$+"05D16C+16C4.EE4.G6G4G2":FOR I=0 TO 5:B$=B$+"F8G8FFG8":NEXT
560 B$=B$+"R8.B8B8F8F8EE8F8F8":FOR I=0 TO 11:B$=B$+"FA":NEXT
570 PLAY A$,,,B$+"F4A4B4":LINE (0,185)-(319,199),0,BF
580 DATA おはけ゛のすけは からすまるだ゛ち,かんせ゛んに たたきつふ゛した,このよの あくをつふ゛すため,おはけ゛のすけは たたかいつづ゛ける
590 ´-------------------------------------------------------------------------
600 ´    た゛めた゛ったて゛ござ゛る
610 ´-------------------------------------------------------------------------
620 FOR I=13 TO 16:PALET I,9:NEXT:ROLL:TALK "M1 ^SyuUGeKiDe/Go +Za Ru."
630 ROLL:ROLL 200,90:FOR I=0 TO 1:KANJI (I,184),4,464,244:NEXT:
640 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 640 ELSE 390
650 ´-------------------------------------------------------------------------
660 ´    しょきて゛ござ゛る
670 ´-------------------------------------------------------------------------
680 CLEAR 5000:SCREEN 1,1,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:COLOR 16,11:CLS:BGM 1
690 DIM T1$(4),T2$(4):RESTORE 890
700 FOR I=0 TO 4:READ Z1$,Z2$::T1$(I)="M1 "+Z1$+".":T2$(I)="F1 "+Z2$+".":NEXT
710 SCREEN 2,2,2:IF POINT(170,45)=16 THEN 390
720 ´-------------------------------------------------------------------------
730 ´    か゛めんをつくるて゛ござ゛る
740 ´-------------------------------------------------------------------------
750 RESTORE 900:A=0:FOR I=0 TO 119:READ Z:A=A+Z:NEXT:IF A<>11669 THEN
760 IF A<>11669 THEN PLAY "C":SCREEN 1,1,1:PRINT "DATAに あやまりが゛あります":END
770 COLOR 13,9:CLS:ROLL:FOR I=13 TO 16:PALET I,9:NEXT
780 FOR I=1 TO 2:KANJI (I,184),5,86,938,360,557,687,"しば゛し",654,"たれい":NEXT
790 LINE (20,20)-(99,90):LINE-(180,180):LINE-(90,99):LINE-(20,20)
800 PAINT (95,95),13,13:RESTORE 900
810 FOR I=0 TO 2:READ A,B,C:CIRCLE (A,B),C,I+14:PAINT (A,B),I+14,I+14
820 READ A:IF A=0 THEN NEXT:GOTO 390:ELSE READ B,C,D
830 G=SQR((C-A)^2+(D-B)^2):FOR J=0 TO G STEP VAL("&h"+MID$("366",I+1,1))
840 E=(J*A+(G-J)*C)/G:F=(J*B+(G-J)*D)/G:H=VAL("&h"+MID$("377",I+1,1))
850 LINE (E,F)-STEP(H,H),I+14,BF:NEXT:GOTO 820
860 ´-------------------------------------------------------------------------
870 ´    て゛-た-て゛ござ゛る
880 ´-------------------------------------------------------------------------
890 DATA Gya´-,^Na +Ni,U?,UGu*,Gu0*,^Gu +Wa´,UWa*,^HaU?,Ga´,+Gu E
900 DATA 18 ,63 ,5  ,15 ,65 ,12 ,78 ,14 ,68 ,23 ,70 ,14 ,68 ,7  ,68 ,23 ,70
910 DATA 32 ,63 ,7  ,68 ,3  ,76 ,12 ,78 ,5  ,94 ,11 ,76 ,20 ,75 ,20 ,75 ,14
920 DATA 88 ,0  ,103,63 ,15 ,100,70 ,100,120,75 ,80 ,125,80 ,75 ,80 ,65 ,90
930 DATA 125,80 ,85 ,100,85 ,100,68 ,87 ,72 ,93 ,50 ,20 ,100,120,65 ,135,65
940 DATA 135,80 ,180,100,120,130,100,130,100,110,150,0  ,243,63 ,15 ,240,70
950 DATA 240,110,240,78 ,280,70 ,280,70 ,300,40 ,240,78 ,205,85 ,205,85 ,160
960 DATA 68 ,210,125,275,95 ,210,125,200,150,275,95 ,300,120,160,50 ,260,10 ,0
970 ´-------------------------------------------------------------------------
980 ´    ひっさつしごとにん おはけ゛ノすけ ざんし゛ょう!  めざ゛せ百にんき゛り!                    Complete H4.1.11
990 ´              Producer & Programer by ふ゛ひ・あけ゛・と゛ん  /  Special Thanks to T.T.
1000 ´             Cope Computer for N66SR-BASIC in PC-6001MkIISR/PC-6601SR(Mr.PC)
1010 ´-------------------------------------------------------------------------
```


★Dr.はうちの学校の校長によく似ています。ウッ！目が…。(千葉市・光人間13才)……【Dr.D：そうかそうか，ワシが校長に似ておるか…やっぱり年相応の風格というものは隠せないもんじゃのう。ウハハハハハ。それはそうと影君風疹だって？ウケケケケケ。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用



キャメルトライがPC-8001でも…？

CARAMELTRY
キャラメルトライ

清水　博之

このタイトルを見て，タ○トーの「キャメ○トライ」のNベーシック版と思わないでください。

このゲームにタイトルのつけようがなかったんです。一応，ボールがでるので，こういうタイトルにしました。

ストーリーなんてほとんどいらないが，ストーリーだ!!

遠い昔，はるか宇宙の彼方に…。

二つのボールがあった。ひとつのボールを中心にもうひとつのボールが回っていた。

スペース・キーを押すと，回っていたボールが止まり，それを中心としてまたひとつのボールが回りだした。これを利用して，＄を取れ。

TO BE CONTINUED…。

遊びかただだだだ!!

見てのとおり（?）ワンキー・ゲームです。二つのボールがストーリーどおりに回っていて，スペース・キーで動きます。＄を取れば10点で，下にかいてある「YOU HAVE TO GET…」の数だけ取れば面クリア。全20面でエンディングありです。

自分の通ったあとには○か●が残り，●を取れば得点ですが，○を取るとHPが減って，0になったらゲーム・オーバーです。ちなみにHPは上に♡の数で表示されます（うなぎパイのマークではない）。

そしてもう一つ，画面中に@がころがっています。これも，取るとHPが減ります。では，がんばってちょーだい。

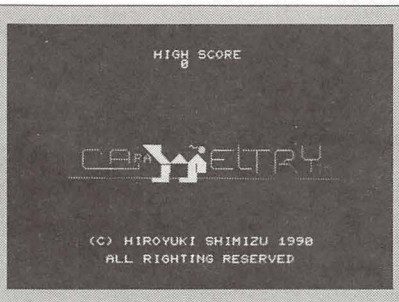
最後に……あー長い

回ってると書いてあるところは，正式にいうと，四角く回ってるんですけどねぇ，ま，いいか。

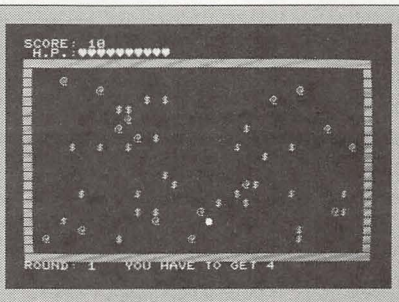
それから，暗黒魔岡本拓人殿，長山洋介殿，自称スナイパー鈴殿，こんにちは。ただそれだけです。そして，編集部のみなさま，字がきたなくてすいません。では。

《第1表》変数表

R	ラウンド
SC	スコア
X, Y	中心となるボールのX, Y座標
XX, YY	回転しているボールの位置
C1$, C2$	ボールのキャラクター
HP	ヒット・ポイント
NO	＄を取る数
AS	回転しているボールの座標にあるキャラクター・コード
A, B	雑用
I, J	ループ用



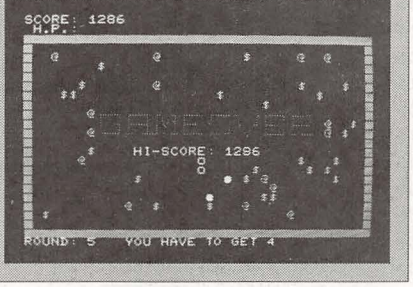
◀《写真1》これがタイトル画面です。どっかで見たことあるようだけどゲーム内容はちがうぞ



◀《写真2》画面内に散らばっている＄マークをボールの回転を利用して取っていきます



▶《写真3》画面内の@マークなどを取るとヒット・ポイントが減ってくるぞ



▶《写真4》ヒット・ポイントがなくなってしまうとゲーム・オーバー

★はて？たしかつぐ美さんは僕が買いだした8年前からハタチのような？（佐賀県鳥栖市・ZYZ16才）……【つぐ美：あ～ら，イヤだ。ZYZクンったら。あなたがベーマガ買いだしたのは，今年に入ってからよぉ。つぐ美はちゃんと知ってるんだから～あ。】

CARAMELTRYのプログラム・リスト

```
10 '_____ CARAMELTRY
20 '_____ 1990/1/17 HIROYUKI SHIMIZU
30 '-------------------------------------------------------------------------
40 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINT CHR$(12)
50 '_____ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ-1
60 R=1:SC=0:GOSUB 710
70 '_____ ﾋｮｳｼﾞ
80 PRINT CHR$(12);:LINE(0,2)-(40,23),"■",1,B:COLOR 3:FOR I=0 TO 15+R
90 LOCATE INT(RND(1)*35)+2,INT(RND(1)*18)+4:PRINT "@":NEXT
100 COLOR 6:FOR I=0 TO 30
110 LOCATE INT(RND(1)*35)+2,INT(RND(1)*18)+4:PRINT "$"
120 NEXT
130 '_____ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ-2
140 X=20:Y=19:XX=3:YY=3:C1$="●":C2$="O":HP=10:NO=5+INT(R/2)
150 GOSUB 370:GOSUB 380:GOSUB 400
160 '_____ ﾒｲﾝ
170 GOSUB 190:GOSUB 240:GOTO 170
180 '_____ ﾎﾞｰﾙ ｳｺﾞｸ
190 COLOR 7:LOCATE X+XX,Y+YY:PRINT C2$
200 LOCATE X,Y:PRINT C1$:LOCATE X+XX,Y+YY:PRINT " "
210 IF INP(9)=191 AND X+XX<35 AND X+XX>3 AND Y+YY<20 AND Y+YY>5 THEN GOSUB 420
220 XX=XX-(YY=-3)+(YY=3):YY=YY+(XX=-3)-(XX=3):RETURN
230 '_____ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
240 AS=PEEK(&HF302+(X+XX)*2+(Y+YY)*120)
250 IF AS=36 THEN GOSUB 300:IF NO=0 THEN 450
260 IF AS=237 OR AS=64 THEN GOSUB 330:IF HP=0 THEN 630
270 IF AS=236 THEN GOSUB 350
280 RETURN
290 '_____ $ ﾄｯﾀ
300 COLOR 2:LOCATE X+XX,Y+YY:PRINT "*":BEEP 1:BEEP 0
310 SC=SC+10:NO=NO-1:GOSUB 370:GOSUB 400:RETURN
320 '_____ O ｶ ● ﾄｯﾀ
330 COLOR 2:LOCATE XX+X,YY+Y:PRINT "X":FOR I=0 TO 20:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
340 HP=HP-1:GOSUB 380:RETURN
350 BEEP 1:::::BEEP 0:SC=SC+R:GOSUB 370:RETURN
360 '_____ ﾋｮｳｼﾞ
370 COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT "SCORE:";SC:RETURN
380 COLOR 7:LOCATE 1,1:PRINT "H.P.:";
390 COLOR 5:PRINT STRING$(HP,"♡");" ";:RETURN
400 LOCATE 0,24:COLOR 7:PRINT "ROUND:";R;"  YOU HAVE TO GET";NO;:RETURN
410 '_____ ﾎﾞｰﾙ ﾊﾝﾃﾝ
420 A=X:B=Y:X=X+XX:Y=Y+YY:XX=A-X:YY=B-Y:SWAP C1$,C2$
430 BEEP 1:FOR I=0 TO 20:NEXT:BEEP 0:RETURN
440 '_____ ROUND CLEAR
450 FOR I=0 TO 400:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:PRINT CHR$(12);
460 LINE(5,0)-(34,19),"*",4,B
470 COLOR 2:LOCATE 11,4:PRINT "◣◢ ﾒ ﾝ ｸ ﾘｯ !! ◢◣"
480 COLOR 6:LOCATE 14,7:PRINT "ROUND -";R:BEEP 1:FOR I=0 TO 50:BEEP 0
490 COLOR 5:LOCATE 11,12:PRINT "CLEAR BONUS:";R*50
500 LOCATE 12,14:PRINT "H.P. BONUS:";HP*R*10
510 FOR J=0 TO 100:BEEP 1:FOR I=0 TO J:NEXT:BEEP 0:NEXT:SC=SC+R*50+HP*R*10
520 COLOR 1:LOCATE 17,17:PRINT "SCORE:";SC
530 FOR I=0 TO 999:NEXT:FOR I=0 TO 25:PRINT:NEXT
540 R=R+1:IF R<21 THEN 80
550 '_____ ENDING
560 COLOR 6:LOCATE 30,17:PRINT "  ∩∩_ ":LOCATE 30,18:PRINT " ノ∪ ∪ ー"
570 LOCATE 30,19:PRINT " ◥◣▬▬":LOCATE 30,20:PRINT " ◥◣◢◣"
580 COLOR 1:LOCATE 32,17:PRINT "∩∩":LOCATE 32,18:PRINT"∪ ∪ー":COLOR 5
590 LINE(20,18)-(30,18),"_":LINE(20,19)-(29,19),"_":LINE(20,20)-(29,20),"▂"
600 COLOR 2:LOCATE 22,17:PRINT "●":COLOR 7:RESTORE 840
610 FOR I=0 TO 11:READ A$:LOCATE 3,I*2+1:PRINT A$:FOR J=0 TO 999:NEXT J,I
620 FOR J=0 TO 9999:NEXT
630 '_____ GAME OVER
640 COLOR 2:LOCATE 8,10:PRINT "┌─ ┌─ ┌ ┐┌─ ┌─┐ ┌─ ┌─"
650 LOCATE 8,11:PRINT "│ ┐├─┤│V│├─ │ │└ ┘├─ ├┬"
660 LOCATE 8,12:PRINT "└┘┴ ┴┴ ┴└─ └─  V └─┴└─"
670 FOR I=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:IF HS<SC THEN HS=SC
680 COLOR 7:LOCATE 12,14:PRINT "HI-SCORE:";HS;
690 IF INP(9)=191 THEN 60 ELSE 690
700 '_____ TITLE
710 PRINT CHR$(12);:LOCATE 13,0:COLOR 5:PRINT "HIGH SCORE"
720 COLOR 7:LOCATE 15,1:PRINT HS:COLOR 1
730 LOCATE 5,10:PRINT " ◠ ◠ ◥▄  ~●┌─┤┬─◠│ │"
740 LOCATE 5,11:PRINT "│  ├┤RA◥◣◢├─ │ │ │◡ ◡"
750 LOCATE 5,12:PRINT " └──── ▄ ▄└─└─┤ │◝ │";:COLOR2:PRINT"TM"
760 LINE(4,13)-(33,13),"─",B:COLOR 6
770 LOCATE 12,10:PRINT "◥▄   ~":LOCATE 13,11:PRINT "◥◣◢◣"
780 LOCATE 14,12:PRINT "▄  ▄▄":LOCATE 13,13:PRINT "▄▂ ▂▄":COLOR 2
790 LOCATE 15,13:PRINT "─":COLOR 7
800 LOCATE 6,20:PRINT "(C) HIROYUKI SHIMIZU 1990"
810 LOCATE 8,22:PRINT "ALL RIGHTING RESERVED"
820 IF INP(9)=191 THEN RETURN ELSE 820
830 '_____ DATAS
840 DATA 「CARAMEL TRY」 IS FINISHED.,YOU ARE BEST PLAYER.,CHALLENGE YOUR BEST.
850 DATA ―― AND ――,"",SPECIAL THANKS!,"","   1990/9/13","   PROGRAMED BY"
860 DATA "   HIROYUKI SHIMIZU","",SEE YOU AGAIN!
870 '_____ END･･･THANK YOU!
```


★教育テレビの「探検ぼくのまち」が終わってしまった。もう一度チョーさんに会いたいよ～。(徳島県阿波郡・安友健二14才)……【つぐ美：私はノッポさんに会いたい。あっ，あと「ロンパールーム」のみどり先生とかぁー。影：ニヤッ。つぐ美：…はっ！】



お父さんといっしょにゴルフを楽しもう

GOLF（ゴルフ）

岩瀬　伯友

最初に

まずはじめに，言っておきたいことがあります。このゲームをRUNさせるとIllegal function call in 70とエラーがでる場合がありますが，もう一度RUNさせると正常に作動します。

このゲーム，SinとCosの具体的な使いかたを雑誌のプログラムで解読しているときに，作ろうと思ったものです。ただのゴルフゲームでなく，一つだけオリジナリティーのある箇所を作りました。それは，ボールの軌跡が残るというところです。全部で9ホールあります。

遊びかた

画面の白いドットが自分の球です。4と6キーで方向を定め，2と8でクラブを選びます。クラブは1W，1I，3I，5I，7I，9I，Swの7種類です。そして下の赤いのが球を打つ強さです。赤のラインが右へ行けば右へ行くほど強く打てます。赤いラインが自分の打ちたい強さまで行ったらスペース・キーを押してください。球が飛びます。

画面の〝コノホール〟というのは現在プレイしているホールで，つぎの打数が何打目であるかを示し，〝TOTAL〟は今までで総合何打を打ったかを示します。そして一番下の〝ホール〟は何ホール目かを示します。

池に落ちると1打ペナルティーで，池の手前から打ちますがこのときボールは赤いドットで表示します。ときどき池に落ちてもWATER HAZARDと表示されずペナルティーも加えられない場合，これは池が浅く，池の中から打てると考えてください(バグ)。

バンカーに落ちても単に飛距離がでなくなるだけです。画面の黒いところにボールが落ちるとOBです。グリーンの外から穴に入れることも可能です。グリーンにのると画面が変わり，グリーン上のパターでのプレイとなります。ここではパター以外つかえませんので，方向と打つ強さだけを自分で操作してください。

注意

このゲーム，88のドットが縦長なため，上下のほうが左右に飛ばすときよりも飛ぶのです。

プログラム

コースはすべてラインとサークル文で作っています。

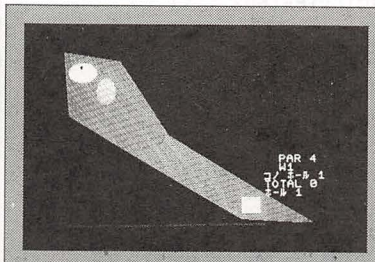
オールBASICで作っています。

最後に

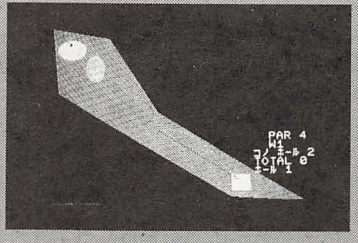
言い忘れましたが，2打目からはボールの位置がわかりにくいでしょうが，前打席のボールの落下地点にボールがあると思ってください。OBの場合は打ちなおしですし，池に落ちた場合も池の手前からですので例外です。

参考

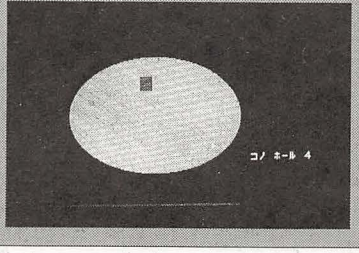
- MSXプログラムコレクション⑧「GOLF LAND」



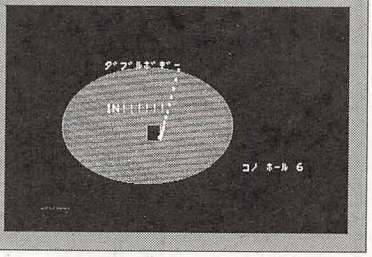
◀《写真1》まずクラブ選択をしてつぎに方向をきめたらフルパワーで打とう



◀《写真2》打ったときの弾道の軌跡がかっこいいね！



▶《写真3》パターも同じように方向をきめ，強さをきめて打ちます



▶《写真4》グリーン上の四角の中にボールが止まればカップイン

★みーんなストIIにたかっているおかげで他のゲームがすいている。(高知県土佐市・**鴉鰄魔鱗16才**)……【影：このような，読めない書けないペンネームがこの頃たいへん少なくなってきました。オタクと爆走族にありがちなこの類のペンネームをみんなで守ろう!!】

GOLFのプログラム・リスト

```
10 DIM A%(300),B%(300),U$(7):WIDTH 40,25:CONSOLE,,,1:COLOR 7,0:CLS 3:RESTORE 350
:FOR I=1 TO 7:READ U$(I),L(I),W(I):NEXT:NEW CMD
15 HO=0:TT=0:RESTORE 360
20 CLS 3:READ H:HO=HO+1:READ K,L:PSET(K,L),4:FOR I=1 TO H:READ K,L:LINE-(K,L),4:
NEXT:READ K,L:PAINT(K,L),4:READ K2,L2:CIRCLE(K2,L2),30,5,,,.3:PAINT(K2,L2),5
30 READ V:FOR I=1 TO V:READ K,L:CIRCLE(K,L),50,1,,,.25:PAINT(K,L),1:NEXT:READ K3
,L3:CIRCLE(K3,L3),20,6,,,.6:PAINT(K3,L3),6:READ K1,L1:LINE(K1,L1)-(K1+4,L1+2),2,
BF
40 READ K,L:LINE(K,L)-(K+40,L+15),3,BF:READ PA,X,Y
50 LOCATE 30,15:PRINT"PAR";PA:PSET(X,Y),7:XA=0:P=0:AF=25:Q=1:SD=1
60 ZX=X:ZY=Y:Z=INP(0):XA=XA+((Z=239)-(Z=191))/12
70 XB=COS(XA):YB=SIN(XA):GET@(X+XB*10-8,Y+YB*10-4)-(X+XB*10+8,Y+YB*10+4),A%:CIRC
LE(X+XB*10,Y+YB*10),2,7
80 IF P<=0 THEN S=INT((RND(1)*3)*25+425)
90 P=P+AF:IF P>S THEN AF=-25 ELSE IF P<=0 THEN AF=25
100 LINE(0,185)-(550,186),0,BF:LINE(25,185)-(P+25,186),2,BF
110 O=INP(1):U=INP(0):Q=Q+(O=254 AND Q>1)-(U=251 AND Q<7):LOCATE 30,16:PRINT U$(
Q):LOCATE 28,17:PRINT"ｺﾉ ﾎｰﾙ";G+1:LOCATE 28,18:PRINT"TOTAL";TT:LOCATE 28,19:PRIN
T"ﾎｰﾙ";HO:PUT@(X+XB*10-8,Y+YB*10-4),A%,PSET
120 N=INP(9):IF N=191 THEN G=G+1:A=.1:C=.1:D=0:H=3:M=3:GOTO 130 ELSE 60
130 FOR I=0 TO 1:X=X+XB*P/125*W(Q)/SD:Y=Y+YB*P/100*W(Q)/SD:H=POINT(X,Y-A):A=A+C:
IF C>=L(Q) THEN D=1
140 C=C-(C<L(Q))*.1+(D=1)*.2:PSET(X,Y-A),7:PSET(X,Y),0:IF A=<0 THEN I=1 ELSE I=0
150 M=POINT(X,Y-1):PSET(X,Y-A),7:PSET(X,Y),0:IF A=<0 THEN I=1 ELSE I=0
160 NEXT:IF M=2 THEN TT=TT+G:G=0:CMD PLAY"V15O6CEGDF+A","V15O6EFGGFE":IF HO=9 TH
EN 350 ELSE 20
170 IF M=0 AND POINT(X+2,Y-2)=0 AND POINT(X-2,Y-2)=0 AND POINT(X-2,Y+2)=0 OR X<5
 OR Y<5 OR Y>190 OR X>590 THEN X=ZX:Y=ZY:G=G+2:CMD PLAY"V15O5CC":LOCATE 15,3:COL
OR 2:PRINT"OB!!":FOR I=0 TO 1000:NEXT:LOCATE 15,3:COLOR 7:PRINT"     ":GOTO 60
180 IF M=1 THEN LOCATE 15,3:COLOR 1:PRINT"WARTER HAZARD!":FOR I=0 TO 1000:NEXT:L
OCATE 15,3:COLOR 7:PRINT"                ":G=G+1:O=1:FOR I=0 TO 1:O=O+1:SC=POINT(X
,Y+O):IF SC=1 OR SC=0 THEN I=0:NEXT ELSE Y=Y+O:PSET(X,Y),2:CMD PLAY"V15O5A":GOTO
 60
190 IF X<K3+13 AND X>K3-13 AND Y<L3+10 AND Y>L3-10 THEN LOCATE 15,3:COLOR 6:PRIN
T"ﾊﾝｶｰ":FOR I=0 TO 1000:NEXT:LOCATE 15,3:COLOR 7:PRINT"     ":CMD PLAY"V15O6A":
SD=3 ELSE SE=1
200 IF X<K2+25 AND Y<L2+12 AND X>K2-25 AND Y>L2-12 THEN LOCATE 15,3:COLOR 4:PRIN
T"GREEN!!":FOR I=0 TO 1000:NEXT:LOCATE 15,3:COLOR 7:PRINT"       ":GOTO 220
210 GOTO 60
220 CLS 3:CIRCLE(250,100),180,4,,,.3:PAINT(250,100),4:LINE(250+(K1-K2)*6,100+(L1
-L2)*6)-(250+(K1-K2)*6+24,100+(L1-L2)*6+12),2,BF
230 X=250+(X-K2)*6:Y=100+(Y-L2)*6:CIRCLE(X,Y),2,7:PAINT(X,Y),7:XA=0:P=0:AG=25
240 Z=INP(0):XA=XA+((Z=239)-(Z=191))/8
250 XB=COS(XA):YB=SIN(XA):GET@(X+XB*15-4,Y+YB*15-2)-(X+XB*15+4,Y+YB*15+2),B%:CIR
CLE(X+XB*15,Y+YB*15),2,7:PUT@(X+XB*15-4,Y+YB*15-2),B%,PSET
260 IF P<=0 THEN S=INT((RND(1)*3)*25+425)
270 P=P+AG:IF P>S THEN AG=-25 ELSE IF P<=0 THEN AG=25
280 LINE(0,185)-(550,186),0,BF:LINE(25,185)-(P+25,186),2,BF:LOCATE 28,17:PRINT"ｺ
ﾉ ﾎｰﾙ";G+1
290 N=INP(9):IF N=191 THEN G=G+1 ELSE 240
300 X=X+XB*P/30:Y=Y+YB*P/30:P=P-25:CIRCLE(X,Y),2,7:PAINT(X,Y),7:IF X<20 OR X>580
 THEN X=-(X<20)*20-(X>580)*580 ELSE IF Y<20 OR Y>180 THEN Y=-(Y<20)*20-(Y>180)*1
80
310 IF P<175 AND X>=250+(K1-K2)*6 AND X<=250+(K1-K2)*6+24 AND Y>=100+(L1-L2)*6 A
ND Y<=100+(L1-L2)*6+13 THEN 320 ELSE IF P<1 THEN LINE(250+(K1-K2)*6,100+(L1-L2)*
6)-(250+(K1-K2)*6+24,100+(L1-L2)*6+13),2,BF:GOTO 240 ELSE 300
320 LOCATE 10,10:PRINT"IN!!!!!!":CMD PLAY"V15O6CDGDF+A","V15O6EFGGFE":LOCATE 10,
5:IF G=PA-1 THEN PRINT"ﾊﾞｰﾃﾞｨ" ELSE IF G=PA-2 THEN PRINT"ｲｰｸﾞﾙ" ELSE IF G=PA THE
N PRINT"ﾊﾟｰ" ELSE IF G=PA+1 THEN PRINT"ﾎﾞｷﾞｰ" ELSE IF G=PA+2 THEN PRINT"ﾀﾞﾌﾞﾙﾎﾞｷ
ﾞｰ"
325 TT=TT+G:G=0:FOR I=0 TO 12000:NEXT:IF HO=9 THEN 330 ELSE 20
330 CLS 3:LOCATE 10,6:PRINT"PAR       36":LOCATE 10,7:PRINT"YOUR SCORE";TT:LOCAT
E 10,10:PRINT"GAME START--SPACE KEY":FOR I=0 TO 3:CMD PLAY"V15O6C16D16E16G2","V1
5O7C16DEFGGFE":NEXT
340 IF INP(9)=191 THEN 15 ELSE 340
350 DATA  W1,1.2,1.3,1I,1.4,1.1,3I,1.5,.9,5I,1.7,.7,7I,1.8,.4,9I,1.9,.2,SW,2,.1
360 DATA 6,30,20,40,80,400,180,550,185,250,100,150,30,30,20,32,22,70,40,1,190,10
0,120,58,65,34,400,160,4,420,165
370 DATA 7,120,45,40,120,130,180,480,175,500,140,580,80,450,30,120,45,122,47,300
,80,1,300,112,292,52,296,83,310,155,3,330,160
380 DATA 7,540,15,30,100,300,140,520,185,580,176,320,105,575,60,540,15,542,20,52
0,46,1,250,100,300,80,538,43,500,160,5,515,165
390 DATA 9,50,30,200,90,80,175,100,180,500,177,320,115,460,60,550,40,300,20,50,3
0,155,135,180,60,2,250,90,240,145,235,62,180,60,310,155,4,330,160
400 DATA 13,100,15,30,45,55,100,120,175,300,185,500,170,550,100,500,60,450,30,35
0,50,280,90,200,70,150,30,100,15,100,120,450,55,2,300,120,300,155,415,78,455,53,
80,30,4,100,35
410 DATA  9,30,30,35,65,180,80,440,175,480,182,530,187,560,60,490,30,300,20,30,3
0,60,60,130,50,2,270,55,350,100,172,63,126,53,495,168,4,515,172
420 DATA 10,120,30,40,60,180,140,200,170,300,180,400,175,440,145,580,60,480,30,2
00,70,120,30,160,80,120,60,3,220,85,350,84,235,128,120,83,120,60,450,45,4,460,50
430 DATA 8,20,100,100,135,300,178,500,172,530,130,450,60,280,30,120,60,20,100,10
0,100,340,100,2,250,110,425,90,350,68,345,100,50,100,3,70,105
440 DATA 8,10,45,70,85,120,75,400,88,360,165,500,182,580,80,350,20,10,45,50,50,1
10,55,2,200,60,460,80,60,57,105,53,450,160,5,470,165
```


★ストⅡこってます。編さん，E・本田のはめ技を教えて。影は黙ってろ！（埼玉県比企郡・**久圭田司13才**）……**【影：相手が飛んできたら，すっと前にでてすかさず後ろにふり向きざまに投げ，そしてハリ手で敵を弱らしたらトドメは電撃だ!!編君，あってるよな。】**



思考型金塊拾いパズル

NU君の金塊拾い

(エヌ ユー くん きん かい ひろ)

REX

このゲームは金塊を全部取ることが目的のパズルゲームです。1回金塊を取るとその場所は壁に変わって，通れなくなります。

全12面あります。

遊びかた

8で上，4で左，6で右，2で下にNU君を移動させます。HELPを押すとギブアップでタイトル画面になります。

画面右にステージの番号と残りの金塊の数を表示しています。画面にでている金塊を全部取ると，そのステージはクリアしたことになります。

プログラムのしくみ

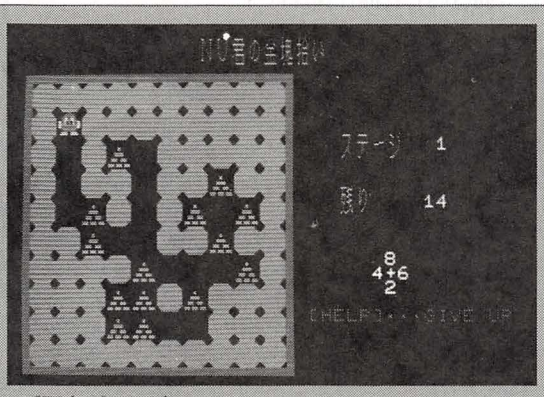
サブ・ルーチンが二つあります。漢字サブ・ルーチンは，SUにメッセージ番号，S1にX座標，S2にY座標，S3に色を設定すると，設定したとおりに画面に漢字メッセージを表示します。

もう一つのサブ・ルーチンは，音楽サブ・ルーチンです。これはSUに音楽番号を設定するとその音楽がなるというものです。

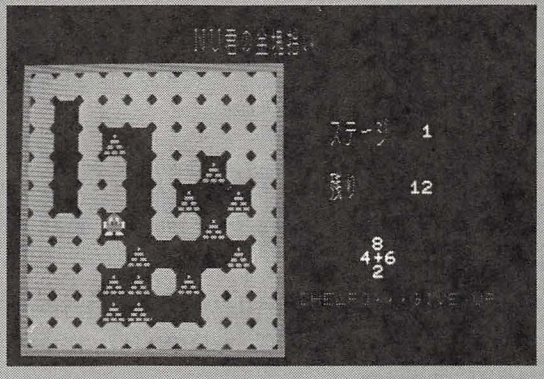
このプログラムはマシン語を使っていませんので，普通に打ち込んで，RUNすれば簡単に動きます。

《第1表》変数表

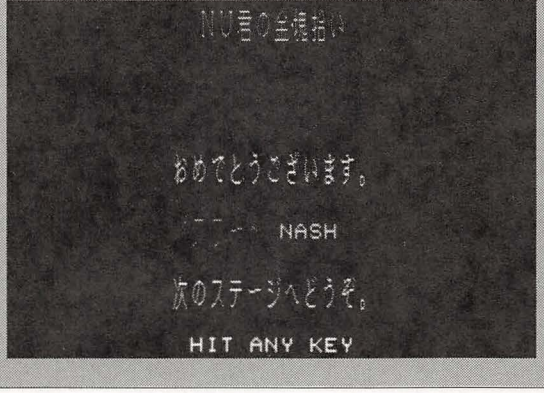
A, AA, A$, AA$	臨時代入用
C1%(n)	主人公
C2%(n)	金塊
C3%(n)	壁
	PUT@，GET@の変数
P(S, X, Y)	面パターン（S…ステージ番号，X…X座標，Y…Y座標）
G(S)	金塊の数(S…ステージ番号)
KA(n, m)	漢字データ(n…番号)
I, J, K	ループ用(FOR～NEXT文)
CX	NU君のX座標
CY	NU君のY座標
PS$(S)	パスワード（S…ステージ番号）
PLY$(n)	音楽(n…番号)



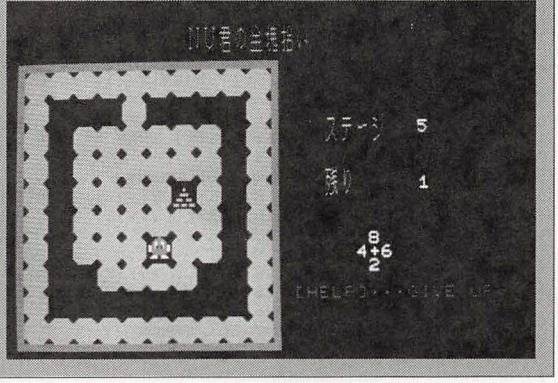
▲《写真1》画面内にある金塊を全部取ることができると面クリアだよ



◀《写真2》金塊を取ったあとは壁にかわって通れなくなっちゃうぞ



▶《写真3》面クリアするごとにパスワードが表示されます



▼《写真4》もうこうなったらギブアップするしかない

★ワンピース姿でくつはハイヒールで東京都内を10km歩いた。一番びっくりしたのは道案内のおまわりさん。「変わっている」と言われてしまった。(神奈川県相模原市・私は普通だと思うけど…吉原飛砂)……【影：まあ年寄りにはありがちな行動だわね。うん。】

苦労した点

ステージをつくるところです。どうしても簡単な面しかできないのです。ステージ・データは簡単にしておきました。はじめに金塊の数を設定し，そのあとでブロックを描き込んでいきます。

番号は，空白が0，壁が1，金塊が2です。1200行以降にありますから，どんどん改造してむずかしい面を作ってください。

《第2表》プログラムの流れ

10～120……初期設定	820～830……エンディング
130～220……タイトル画面	850～870……音楽サブ・ルーチン
230～320……画面構成	880～900……漢字サブ・ルーチン
330～390……パスワード入力	910～1320……データ
400～440……ゲーム・オーバー	910～1030……漢字コード
450～540……キー入力	1040～1110……キャラクター
550～620……NU君移動	1120～1130……パスワード
630～680……スタート	1140～1190……音楽
690～720……金塊入手	1200～1320……ステージ
730～810……クリア	

NU君の金塊拾いのプログラム・リスト

```
10 '■■■■ SETTING ■■■■
20 NEW CMD:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0:WIDTH 80,25:COLOR 7,0:DEFINT A-Z:CMD
STOPM:CMD BGM 1:DIM C1%(184),C2%(68),C3%(68),P(12,10,10),G(12),KA(12,12),PS$(12)
,PLY$(5):LOCATE ,,0
30 RESTORE 920:FOR I=1 TO 12:FOR J=1 TO 12:READ A$:KA(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT J:N
EXT I:SU=12:S1=200:S2=90:S3=7:GOSUB *KAN
40 FOR I=0 TO 184:READ A$:C1%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
50 FOR I=0 TO 68:READ A$:C2%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
60 FOR I=0 TO 68:READ A$:C3%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
70 FOR I=1 TO 12:PS$(I)="":NEXT:FOR I=1 TO 4:FOR J=2 TO 12:READ A$:PS$(J)=PS$(J)
+A$:NEXT J:NEXT I
80 FOR I=1 TO 5:READ PLY$(I):NEXT
90 *REPLY
100 RESTORE 1210:FOR I=1 TO 12:READ G(I)
110 FOR J=1 TO 10:READ A$:FOR K=1 TO 10:P(I,K,J)=VAL(MID$(A$,K,1))
120 NEXT K:NEXT J:NEXT I
130 '■■■■ TITLE ■■■■
140 ST=1:CLS 3:SU=1:S1=200:S2=100:S3=7:GOSUB *KAN:FOR I=1 TO 500:NEXT
150 FOR I=1 TO 5:ROLL -5:NEXT:FOR I=1 TO 20:ROLL I:NEXT
160 SU=11:S1=234:S2=180:S3=6:GOSUB *KAN:FOR I=1 TO 18:ROLL 5:NEXT
170 LOCATE 30,15:PRINT "1.START/2.PASSWORD";
180 IF INKEY$<>"" THEN 180
190 A$=INPUT$(1):IF A$="1" THEN 220
200 IF A$="2" THEN CLS 1:FOR I=1 TO 9:ROLL 10:NEXT:GOTO *PW
210 GOTO 180
220 CLS 1:FOR I=1 TO 9:ROLL 10:NEXT:GOTO *STT
230 '■■■■ SCREEN ■■■■
240 *ME
250 CLS 1:WIDTH 40:LINE(11,21)-(350,25),1,BF:LINE(11,21)-(20,190),1,BF:LINE(11,1
86)-(350,190),1,BF:LINE(341,21)-(350,190),1,BF
260 COLOR 5:SU=2:S1=410:S2=53:S3=5:GOSUB *KAN:SU=4:S1=410:S2=83:S3=5:GOSUB *KAN:
LOCATE 32,7:PRINT USING "##";ST:LOCATE 32,11:PRINT USING "##";G(ST)
270 COLOR 7:LOCATE 28,15:PRINT " 8 ":LOCATE 28,16:PRINT "4+6":LOCATE 28,17:PRINT
 " 2 ":COLOR 2:LOCATE 23,19:PRINT "[HELP]･･･GIVE UP"
280 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 10
290 IF P(ST,I,J)=1 THEN PUT@((I-1)*32+21,(J-1)*16+26),C3%,PSET,3,0
300 IF P(ST,I,J)=2 THEN PUT@((I-1)*32+21,(J-1)*16+26),C2%,PSET,6,0
310 NEXT J:NEXT I
320 PUT@(53,42),C1%,PSET:GOTO *IPT
330 '■■■■ PASSWORD ■■■■
340 *PW
350 WIDTH 40:SU=8:S1=260:S2=80:S3=7:GOSUB *KAN
360 A$="":LOCATE 17,13,1:FOR I=1 TO 4:AA$=INPUT$(1):PRINT AA$;:A$=A$+AA$:NEXT
370 ST=0:FOR I=1 TO 12:IF A$=PS$(I) THEN ST=I:I=12
380 NEXT:LOCATE ,,0:WIDTH 80:IF ST=0 THEN 130 ELSE *STT
390 LOCATE ,,0:WIDTH 80:GOTO *STT
400 '■■■■ GAME OVER ■■■■
410 *GOVER
420 CLS 3:SU=5:GOSUB *MUC:SU=3:S1=271:S2=80:S3=2:GOSUB *KAN
430 COLOR 2:LOCATE 15,15,0:PRINT "HIT ANY KEY"
440 IF INKEY$<>"" THEN 440 ELSE A$=INPUT$(1):CLS 3:SU=12:S1=200:S2=90:S3=7:GOSUB
 *KAN:WIDTH 80:COLOR 7:GOTO *REPLY
450 '■■■■ INPUT ■■■■
460 *IPT
470 IF G(ST)=0 THEN *YATTA
480 IF INKEY$<>"" THEN 480 ELSE A$=INPUT$(1)
490 IF A$="8" THEN Y=-1:X=0:GOTO 550
500 IF A$="4" THEN X=-1:Y=0:GOTO 550
510 IF A$="6" THEN X=1:Y=0:GOTO 550
520 IF A$="2" THEN Y=1:X=0:GOTO 550
530 IF A$=CHR$(1) THEN *GOVER
540 GOTO 480
550 '■■■■ MOVE ■■■■
560 IF P(ST,CX+X,CY+Y)=1 THEN SU=4:GOSUB *MUC:GOTO *IPT
570 IF P(ST,CX+X,CY+Y)=2 THEN *MIKKE
580 IF P(ST,CX+X,CY+Y)=0 THEN 600
590 GOTO *IPT
600 IF P(ST,CX,CY)=0 THEN LINE((CX-1)*32+21,(CY-1)*16+26)-STEP(30,15),0,BF
610 IF P(ST,CX,CY)=1 THEN PUT@((CX-1)*32+21,(CY-1)*16+26),C3%,PSET,3,0
620 CX=CX+X:CY=CY+Y:PUT@((CX-1)*32+21,(CY-1)*16+26),C1%,PSET:GOTO *IPT
630 '■■■■ GO! ■■■■
640 *STT
```


★初とーこーです。ベーマガは昨年の10月号から買ってます。これからも楽しい内容のベーマガにしてくださいね。P.S.私は影さんがとっても気に入っております。私ってへんな子ですか？（鹿児島県川内市・REI 17才）……【影：でもお嬢ちゃん。俺に惚れちゃあいけねえ。】

```
650 CLS 1:LINE(0,20)-(499,199),0,BF
660 IF ST=12 THEN SU=9 ELSE SU=7
670 S1=225:S2=100:S3=7:GOSUB *KAN:SU=1:GOSUB *MUC:CX=2:CY=2:LOCATE 33,18:PRINT "
HIT ANY KEY"
680 IF INKEY$<>"" THEN 680 ELSE A$=INPUT$(1):LINE (200,100)-(400,120),0,BF:GOTO
*ME
690 '■■■■■ GET A GOLD ■■■■■
700 *MIKKE
710 SU=3:GOSUB *MUC:P(ST,CX+X,CY+Y)=1:G(ST)=G(ST)-1:LOCATE 32,11:COLOR 5:PRINT U
SING "##";G(ST)
720 GOTO 600
730 '■■■■■ CONGRATULATION ■■■■■
740 *YATTA
750 SU=2:GOSUB *MUC:IF ST=12 THEN *ENDING
760 CLS 1:LINE(0,20)-(599,199),0,BF:ST=ST+1:SU=5:S1=206:S2=70:S3=7:GOSUB *KAN
770 SU=8:S1=206:S2=100:S3=4:GOSUB *KAN:COLOR 4:LOCATE 20,13:PRINT PS$(ST)
780 SU=6:S1=206:S2=130:S3=7:GOSUB *KAN
790 COLOR 3:LOCATE 14,20:PRINT "HIT ANY KEY"
800 IF INKEY$<>"" THEN 800
810 A$=INPUT$(1):COLOR 7:WIDTH 80:GOTO *STT
820 '■■■■■ ENDING ■■■■■
830 *ENDING
840 CLS 3:SU=10:S1=215:S2=50:S3=5:GOSUB *KAN:COLOR 4:LOCATE 13,12:PRINT "CONGRAT
ULATIONS":COLOR 6:LOCATE 12,14:PRINT "Let's try again !":COLOR 2:LOCATE 15,16:PR
INT "HIT ANY KEY":GOTO 440
850 '■■■■■ MUSIC ■■■■■
860 *MUC
870 CMD PLAY #2,PLY$(SU):RETURN
880 '■■■■■ KANJI ■■■■■
890 *KAN
900 FOR I=1 TO 12:PUT@((I-1)*20+S1,S2),KANJI(KA(SU,I)),PSET,S3,0:NEXT I:RETURN
910 '■■■■■ KANJI DATA ■■■■■
920 DATA  2352,2345,2358,0000,2350,2352,2345,2353,2345,234E,2354,2353
930 DATA  2539,2546,213C,2538,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
940 DATA  3B44,4730,2447,2439,243F,2123,0000,0000,0000,0000,0000,0000
950 DATA  3B44,246A,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
960 DATA  242A,2461,2447,2448,2426,2434,2436,2424,245E,2439,2123,0000
970 DATA  3C21,244E,2539,2546,213C,2538,2458,2449,2426,243E,2123,0000
980 DATA  3468,4425,2443,2446,242F,2440,2435,2424,2123,0000,0000,0000
990 DATA  2551,2539,256F,213C,2549,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1000 DATA  3A47,3D2A,2539,2546,213C,2538,2447,2439,2123,0000,0000,0000
1010 DATA  242A,245F,2434,2448,2122,2422,244A,243F,244F,4537,3A4D,2123
1020 DATA  234E,2355,372F,244E,3662,3274,3D26,2424,0000,0000,0000,0000
1030 DATA  2437,2450,2469,242F,242A,4254,2441,242F,2440,2435,2424,2123
1040 '■■■■■ CHARACTAR DATA ■■■■■
1050 DATA 1F,10,0,0,0,0,300,C0,0,0,0,0,3F00,FC,0,0,0,0,FF00,FF,3C00,3C,3C00,3C,F
F03,C0FF,3C00,3C,3C00,3C,FF03,C0FF,303C,3C0C,303C,3C0C,F33F,FCCF,303C,3C0C,303C
1060 DATA 3C0C,F33F,FCCF,3C,3C00,3C,3C00,FF3F,FCFF,3C,3C00,3C,3C00,FF3F,FCFF,0,0
,0,0,FF03,C0FF,0,0,0,0,FF00,FF,FC03,C03F,FC03,C03F,FC03,C03F,FC0F,F03F,FC0F,F03F
,FC0F,F03F,0
1070 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0
1080 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0
1090 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1100 DATA 20,10,0,0,0,0,0,0,0,0,300,C0,300,C0,0,0,3F00,FC,3F00,FC,0,0,FC03,C03F,
FC03,C03F,0,0,CF3F,FCF3,CF3F,FCF3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1110 DATA 20,10,FF03,C0FF,FF0F,F0FF,FF3F,FCFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FF3F,FCFF,FF0F
,F0FF,FF03,C0FF,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0
1120 '■■■■■ PASSWORD DATA ■■■■■
1130 DATA N,P,G,I,Y,N,B,J,Q,N,N,A,A,A,N,C,O,G,I,M,F,I,S,N,F,Z,D,P,O,F,A,G,K,H,F,
T,X,Q,Y,K,F,B,K,I
1140 '■■■■■ MUSIC DATA ■■■■■
1150 DATA T160V13@9O4L12CDEFGFEDL4C
1160 DATA T150V13@26O4L16CDEFGFEDCDFGEDFCEFGAL4B
1170 DATA T120V10@1O5L16CD
1180 DATA T120V15@3OO3L16C
1190 DATA T130V13@1O3L2EDC
1200 '■■■■■ STAGE DATA ■■■■■
1210 DATA 14,1111111111,1011111111,1012011111,1011011211,1021012021,1120011211,1
111200021,1112212111,1112200111,1111111111
1220 DATA 30,1111111111,1022221111,1022221111,1022221111,1022221111,1022221111,1
021121111,1022221111,1022221111,1111111111
1230 DATA 09,1111111111,1020000201,1011111101,1002020001,1211111101,1000020021,1
011111101,1002002001,1011111101,1111111111
1240 DATA 25,1111111111,1012220001,1012221101,1012222101,1010212101,1012122101,1
010122101,1011222101,1022222101,1111111111
1250 DATA 20,1111111111,1000100001,1012222101,1012222101,1012212101,1012222101,1
012222101,1001112001,1000000001,1111111111
1260 DATA 08,1111111111,1011100211,1012101211,1010101011,1012201211,1010101011,1
012101211,1000000001,1000000001,1111111111
1270 DATA 18,1111111111,1000000001,1000222001,1000222001,1111121111,1100020001,1
111222001,1122210001,1122221101,1111111111
1280 DATA 27,1111111111,1022222201,1211111101,1211111101,1222221101,1222221101,1
211111101,1211111101,1222222201,1111111111
1290 DATA 15,1111111111,1011111111,1011111111,1022122011,1112221011,1110201011,1
112221011,1122122011,1111111111,1111111111
1300 DATA 32,1111111111,1020020021,1212212211,1020020021,1212212211,1020020021,1
212212211,1020020021,1212212211,1111111111
1310 DATA 46,1111111111,1000000001,1111211111,1222222221,1212222221,1222122221,1
222222221,1222222221,1222221221,1111111111
1320 DATA 40,1111111111,1001221221,1001222221,1001011111,1221200201,1222212221,1
222222121,1222212221,1222211221,1111111111
```

★つづき…。(大阪市・**和田誠司16才**)……【影：BMスーパークイズ。ある・ないです。ジャンジャン。大にあって小にない。水にあって火にない。十にあって五にはない。一太郎にはあって花子にはない。**つぐ美**：あ，ある。ストⅡにはあってストⅠにはないわけね。】

PC-8801mkIISR(N88-BASIC V2モード)用



目指すは世界一の格闘家

移植版

世界最強の女

神谷　成導

あらすじ

あなたは，GODの指令を受けて，部下を従え「世界最強の女」の討伐に向かいました。道中，「世界最強の女」の脅威にさらされて，部下達はみんな逃げてしまいました。残されたあなたの運命はいかに……。

内　容

四つのモードがあり，シナリオ・モードは，12人の敵と戦うもので，２人対戦は字のごとくであり，コンピュータ対戦は，コンピュータが自動で戦い，コンティニューは，シナリオ・モードのコンティニューです。

操　作

１PLAYERはテンキーの4 6で左右，1でパンチ，2でキック，3でスウェーバックです。

２PLAYERはA Dで左右，Cでパンチ，Xでキック，Zでスウェーバック…。

ルール

１PLAYERは右側で，２PLAYERは左側です。ダメージはパンチやキックが当たった面積に比例し，コーナーに追い込んで当てるとダメージは3倍になります。

最後に

細かい部分についてはやってみればわかると思うので，省略してあります。

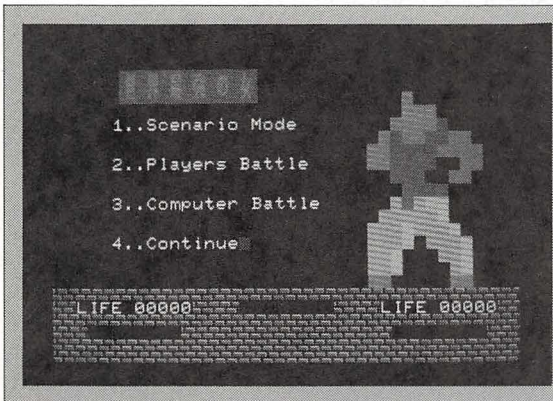
リスト１を入力し実行してから，**リスト２**を入力，実行すればはじまります。マシン語を使ってあるので注意してください。

★参考にしたもの

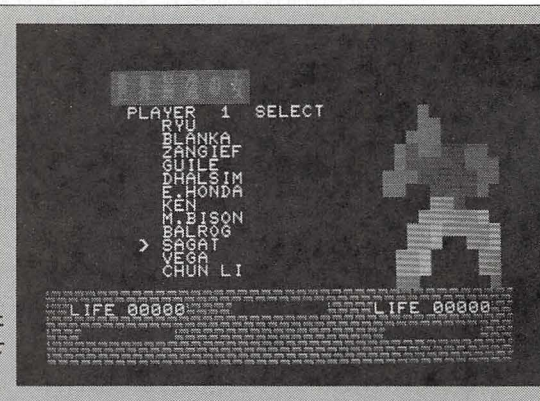
1988年３月号X１版「世界最強の女」

《第１表》変数表

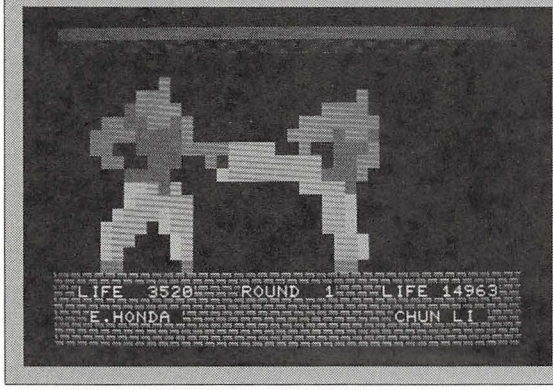
LI(i)	体力
N$(i)	名前
P(i), M(i), K(i), S(i), KO(i)	敵の技能値
J(i)	状態
TN$(i)	各面の敵の名前
2P(i), 2M(i), 2K(i) 2S(i), 2K(i)	各面の敵の技能値 その他



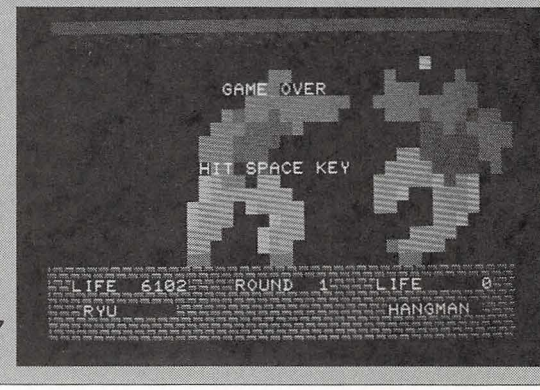
◀《写真１》これがタイトル画面です。まずはモードを選んでね



▶《写真２》どっかで見たような名前だけど気にせずキャラを選びます



◀《写真３》キャラを選んだら戦闘開始！パンチとキックで相手を攻撃します



▶《写真４》相手のライフを０にすれば勝利!!

★大学の授業で「上下が逆になる眼鏡」なるシロモノをかけさせられた私は，友人から「さかさメガネ」というアダ名をいただいてしまった。(茨城県つくば市・KABA18才)……【編：その眼鏡のレンズを利用するとすれば何がいいですかね。影：万華鏡とかどう？】

《リスト1》世界最強の女のキャラクター作成プログラム・リスト

```
100 CLS:PRINT "Please wait a 16 seconds."
110 CLEAR 30000,&HBADF:RESTORE:LI=160:A=&HBB00
120 FOR I=0 TO 29:READ A$,B$:K=0:FOR L=0 TO 31
130 Z=VAL("&H"+MID$(A$,L*2+1,2)):POKE A,Z:K=K+Z:A=A+1:NEXT
140 IF B$<>RIGHT$("0"+HEX$(K),2) THEN BEEP:PRINT "Data Error in ";LI:END
150 LI=LI+10:K=0:NEXT:END
160 DATA 00000200030001000000000000000000000005C00FC01FE01EF01C701C301830,C7
170 DATA 03000300038007806B303878187800F0000000C0004002200210041004101C38,8B
180 DATA 00000000008006C00FF01FF81F98073003C007C00FC01FE01EF01C701C300000,88
190 DATA 00000000020003000200000000003000078007D80E780C38003C001C000C000C,13
200 DATA 00000030003800F80176032F030700C60000000802080E08000400040004000E,1B
210 DATA 00000000000000C801DE03FF02FF033A07F807F80E780038003C001C000C0000,07
220 DATA 00000000002000200060000FE005FE03FE00078001C001C001C000E000E000C,5A
230 DATA 00000030003001F007F00F6E07160132002000200040004000400020002000E,A0
240 DATA 00000000000001C007900FF1E4F1FEF3FFE007C001C001C001C000E000E0000,38
250 DATA 00000000008000C000400000000000000000006000FC01FE01CE038603860302,C1
260 DATA 0000018000C000E001E002CC020E1F060E04000C000400420042008000810383,32
270 DATA 00000000000000000018003FC03FE07FE067C007000FC01FE01CE038603860000,54
280 DATA 0000018000C000400000000000000000000000C601FE03EF038F03C701C30183,DC
290 DATA 038001C000E0FFE07F68021C000E000E003C003A000200210081004000400 1E3,A2
300 DATA 0000000000003FA01FF803FC00FE007E004C00DE01FE03EF038F03C701C30000,AC
310 DATA 8080041000380030400000000000130087800FD81E781C78007001E007C00300,02
320 DATA 80980C1C1F3C0FF84776002F000710068006204C2208300800100000400038 0,96
330 DATA 8080000007000FC847FE00FF00FF13FE87FA0FF81E780C78007001E003C00000,E8
340 DATA 0000000000100018001000000000000000000009801F803F803BC071C070C0C0C,D1
350 DATA 00000018001C007C00BA019701C300E7000600080008004800840104010401 0E0E,B5
360 DATA 0000000000000006400EE01FF01BF009B007A00F801F803F803BC071C070C0000,08
370 DATA 00000000000000000000000000000000F3ED73D3BD3100BBCD86BE3AA3BDB720,51
380 DATA 63D35CCDD7BDD35DCDD7BDD35ECDD7BDD35F310000FBC92ABDBE23230610C50E,11
390 DATA 020608D51A1711FFFF3803110000C5ED730EBEF9015000D509F9D509F9D509F9,31
400 DATA D509F9D509F9D509F9D509F9D531000001D2FD09C110CED1130D20C501600209,1C
410 DATA C110BBC9D35CCD37BED35DCD37BED35ECD37BED35F189B2ABDBE012000090610,F5
420 DATA C50E020608D51A1711FFFF3803110000C5ED7370BEF9015000D509F9D509F9D5,64
430 DATA 09F9D509F9D509F9D509F9D531000001CEFD09C110CED1130D20C501A0,4F
440 DATA 0209C110BBC93AA0BD4F3AA1BD476826002929292929090100C00922BDBE3A,53
450 DATA A2BD26006F2911AFBE197E23565FC900BB60BBC0BB20BC80BCE0BC40BD000000,D5
```

《リスト2》世界最強の女のメイン・プログラム・リスト

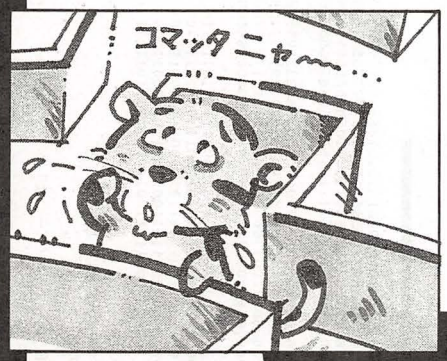
```
 10 ' ||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||
 20 ' ||||||||||||||||||||||||||||||| セカイサイキョウノオンナ ||||||||||||||||||||||||||||||
 30 ' ||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||
 40 '
 50 DEF USR=&HBDB0:NEW CMD
 60 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,20,0,1:COLOR 7:CLS 3
 70 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:DEFINT A-Z
 80 CO=1:DIM C%(50),TN$(12),TL(12),P(12),K(12),S(12),M(12),KO(12)
 90 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))*(VAL(LEFT$(TIME$,2))+1):GOSUB 1250
100  ' ||||||||||||||||||||||||||||[ START ]||||||||||||||||||||||||||||||
110 RO=1:IF MO=4 THEN MO=1:RO=CO ELSE IF MO=1 THEN CO=1 ELSE IF MO=2 THEN 1500
120 LI(0)=5000:LI(1)=5000
130 ZP(1)=P(RO):ZM(1)=M(RO):ZK(1)=K(RO):ZS(1)=S(RO):KA(1)=KO(RO):KA(0)=2
140 IF MO=1 THEN N$(0)="HANGMAN":N$(1)=TN$(RO):LI(1)=TL(RO):GOTO 170
150 FOR I=0 TO 1:L=INT(RND*12)+1:ZP(I)=P(L):ZM(I)=M(L):ZK(I)=K(L):ZS(I)=S(L)
160 N$(I)=TN$(L):LI(I)=TL(L):KA(I)=KO(L):NEXT
170 N0$=LEFT$(N$(0)+SPACE$(8),8):N1$=LEFT$(N$(1)+SPACE$(8),8)
180 LOCATE 29,22:PRINT N0$;:LOCATE 3,22:PRINT N1$;
190 CLS:LINE(0,16)-(639,151),0,BF
200 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB 1620
210 LINE(0,0)-(639,7),1,BF:FOR I=7 TO 15 STEP 2
220 LINE(0,I)-(639,I),1,,&HCCCC:LINE(0,I+1)-(639,I+1),1,,&H3333:NEXT
230 LOCATE 17,13:PRINT "READY!":FOR I=0 TO 2139:NEXT:CLS
240 Z=0:ZX(0)=22:ZX(1)=2:J(0)=0:J(1)=0:LO=0:WA(0)=0:WA(1)=0
250 FOR I=0 TO 1:KI(I)=0:PA(I)=0:SW(I)=0:NEXT
260 '
270 ' ||||||||||||||||||||||||||||[ MAIN ]||||||||||||||||||||||||||||
280 GOSUB 1610
290 N=1:V=0:GX=1:JX=0:HX=24
300 IF MO=2 THEN GOSUB 360 ELSE GOSUB 670
310 GOSUB 1610
320 N=0:V=1:GX=-1:JX=24:HX=0
330 IF MO=1 OR MO=2 THEN GOSUB 360 ELSE GOSUB 670
340 GOTO 280
350 ' ||||||||||||||||||||||||||||[ PLAYER ]||||||||||||||||||||||||||||
360 ST=0:LO=0:Q=ZX(N):T=ABS(Q-ZX(V))
370 IF KI(N)+PA(N)+SW(N)<>0 THEN 510
380 FOR I=0 TO 4:IF INP(I(N,I))=O(N,I) THEN ST=I+1:I=4
390 NEXT
400 ON ST GOSUB 410,440,420,450,460:GOTO 490
410 PA(N)=1:J(N)=3:LO=2:PO=50:RETURN
420 SW(N)=1:J(N)=6:LO=1
430 GOSUB 960:GOTO 470
440 IF WA(N)=0 THEN KI(N)=1:J(N)=1:LO=9:PO=90:RETURN ELSE RETURN
450 W=-1:IF N=0 THEN 480 ELSE IF Q> 0 THEN ZX(N)=ZX(N)+W:GOTO 470 ELSE 470
460 W= 1:IF N=1 THEN 480 ELSE IF Q<24 THEN ZX(N)=ZX(N)+W:J(N)=0
470 RETURN
480 IF T<9 THEN 470 ELSE ZX(N)=ZX(N)+W:GOTO 470
490 GOSUB 1000
500 GOTO 630
510 IF SW(N)=1 THEN SW(N)=0:J(N)=0:GOTO 490
520 IF PA(N)=2 THEN PA(N)=0:J(N)=0:GOTO 490
530 IF KI(N)=0 THEN PA(N)=2:J(N)=4:GOTO 560
540 IF KI(N)=2 THEN KI(N)=3:J(N)=1:GOTO 490
550 IF KI(N)=3 THEN KI(N)=0:J(N)=0:WA(N)=1:GOTO 490 ELSE KI(N)=2:J(N)=2
560 GOSUB 1000:D=16-T:IF T>13 THEN 630
570 COLOR=(0,6):GOSUB 1630:COLOR=(0,0)
580 J(V)=5:GOSUB 990:SW(V)=0:PA(V)=0:KI(V)=0
590 IF ZX(V)<22 AND ZX(V)>2 THEN ZX(V)=ZX(V)+GX*2:DA=1 ELSE ZX(V)=HX:DA=3
600 GOSUB 990:GOSUB 1000
610 LI(V)=LI(V)-PO*DA*D*KA(N):IF LI(V)<0 THEN LI(V)=0:RETURN 1010
620 J(V)=0:GOSUB 990
630 LI(N)=LI(N)-LO:IF LI(N)<0 THEN LI(N)=0:RETURN 1100
640 IF WA(N)=1 THEN WA(N)=0
650 RETURN
660 ' ||||||||||||||||||||||||||||[ ENEMY ]||||||||||||||||||||||||||||
670 T=ABS(ZX(N)-ZX(V)):LO=0
680 IF PA(N)+KI(N)+SW(N)>0 THEN 790
```


★プログラムのレベルがかなり下がっているのはどこにでもあるゲーム雑誌になってきているためだ!!ゲームだけの雑誌なんていくらでもあってその亜流？を出しても売れませんよ。ぜひパソコンとゲームの共存の場を!!(埼玉県比企郡・**塩井健太郎17才**)……【影……。】

```
690 IF (PA(V)=1 OR KI(V)=1) AND ZX(N)<>JX AND RND>.4 THEN 760
700 IF RND>.2 THEN 730
710 IF KI(V)=2 OR (KI(V)=1 AND T>10) THEN 750
720 IF RND>.7 THEN 760 ELSE IF KI(V)=0 THEN 750 ELSE 740
730 IF RND*10<ZM(N) AND T>12 THEN ZX(N)=ZX(N)+GX:GOTO 770
740 IF RND*10<ZP(N) AND T<17 THEN LO=2:PO=50:J(N)=3:PA(N)=1:GOTO 770
750 IF RND*10<ZK(N) AND T<16 THEN LO=8:PO=70:J(N)=1:KI(N)=1:GOTO 770
760 IF RND*10<ZS(N) AND T<15 THEN LO=1:SW(N)=1:J(N)=6:GOTO 780
770 GOSUB 1000:GOTO 930
780 GOSUB 960:GOTO 770
790 IF SW(N)=1 THEN SW(N)=0:J(N)=0:GOTO 770 ELSE IF KI(N)>0 THEN 820
800 IF PA(N)=2 THEN PA(N)=0:J(N)=0:GOTO 770
810 PA(N)=2:J(N)=4:GOTO 850
820 IF KI(N)=1 THEN KI(N)=2:J(N)=2:GOTO 850
830 IF KI(N)=2 THEN KI(N)=3:J(N)=1:GOTO 770
840 KI(N)=0:J(N)=0:GOTO 770
850 GOSUB 1000
860 IF T>13 THEN 930
870 D=16-T:J(V)=5:COLOR=(0,2):GOSUB 1630:COLOR=(0,0):GOSUB 990
880 IF ZX(V)<22 AND ZX(V)>2 THEN ZX(V)=ZX(V)+GX*2:DA=1 ELSE ZX(V)=HX:DA=3
890 J(V)=5:GOSUB 990:GOSUB 1000
900 J(V)=0:PA(V)=0:KI(V)=0:SW(V)=0:WA(V)=1
910 LI(V)=LI(V)-PO*DA*D*KA(N):IF LI(V)<0 THEN LI(V)=0:RETURN 1100
920 GOSUB 990
930 LI(N)=LI(N)-LO:IF LI(N)<0 THEN LI(N)=0:RETURN 1050
940 RETURN
950 '||||||||||||||||||||||||||||[ SUB 1 ]||||||||||||||||||||||||||
960 J(N)=6:FOR I=0 TO 2:J=ZX(N)-GX:IF J<0 OR J>24 THEN I=2:GOTO 980
970 ZX(N)=J:GOSUB 1000
980 NEXT:RETURN
990 X=ZX(V):PL=V:Z=J(V):GOSUB 1600:RETURN
1000 X=ZX(N):Z=J(N):PL=N:GOSUB 1600:RETURN
1010 '||||||||||||||||||||||||||||[ CLEAR ]||||||||||||||||||||||||||
1020 GOSUB 1610:X=ZX(N):PL=N:FOR I=1 TO 20
1030 Z=Z+1+(Z=4)*5:GOSUB 1600:COLOR=(0,6):COLOR=(0,0):BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1040 IF MO=2 THEN FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 1100
1050 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RO=RO+1:IF RO=13 THEN 1160
1060 LOCATE 7,2:PRINT "GOD:ﾖｸﾔｯﾀﾂｷﾞﾉｱｲﾃﾊ'";TN$(RO);"'ﾀﾞ"
1070 FOR I=0 TO 4000:NEXT
1080 GOSUB 1620:CLS:GOTO 120
1090 '||||||||||||||||||||||||||||[ OVER  ]||||||||||||||||||||||||||
1100 GOSUB 1610:LOCATE 15,5:PRINT "GAME OVER";
1110 COLOR RND*6+1:LOCATE 13,11:PRINT "HIT SPACE KEY"
1120 IF INP(9)<>191 THEN 1110
1130 FOR I=0 TO 100:A$=INKEY$:NEXT:LINE(0,0)-(639,151),0,BF
1140 COLOR 7:CO=RO:GOSUB 1320
1150 '||||||||||||||||||||||||||||[ENDING]||||||||||||||||||||||||||
1160 LINE(0,16)-(639,151),0,BF:CLS:X=24:Z=0:PL=0:GOSUB 1600:RESTORE 1710
1170 FOR S=1 TO 5:READ Z,X:Z=Z*20:FOR I=1 TO X:READ A$:FOR O=0 TO 2
1180 PUT@(Z+I*23+O,S*20+10),KANJI(VAL("&H"+A$)),OR,S+1,0:NEXT O,I,S
1190 CMD PLAY "@0V12T150O4D4<B8.>D16G4D8.<B16>C8.C16C8.<B16>C4","T150V13O3L4G>D<
G>D<F->D<F->D<"
1200 CMD PLAY "C4<A8.>C16F-4C8.D16<B8.B16B8.A-16D4R4","F->C<AF-GB8.>C16D4<D4"
1210 CMD PLAY "O3G4B8.>D16G4D8.<B16>C8.D16E4R4","O3G>D<G>DCGCE"
1220 CMD PLAY "E8.E16A8.G16F-8.G16D8.<B16>D8.C16<B8.A16G4R4","CED<GGDF-4R4"
1230 GOTO 1190
1240 '||||||||||||||||||||||||||||[ INITIALIZE ]||||||||||||||||||||||||||
1250 SCREEN 0,0:CLS:FOR A=0 TO 4 STEP 4:FOR I=0 TO 2:S=I*16+SGN(A-3)*4
1260 LINE(S,A)-(S+13,A+2),1,BF:LINE(S+2,A)-(S+13,A),5
1270 LINE(S+12,A)-(S+13,A+2),5,BF:NEXT I,A
1280 GET@(6,0)-(37,7),C%:LINE(0,0)-(100,100),0,BF
1290 RESTORE 1660:POKE &HBDA1,6
1300 FOR I=1 TO 12:READ TN$(I),P(I),K(I),M(I),S(I),KO(I),TL(I):NEXT
1310 FOR X=0 TO 39 STEP 2:FOR Y=19 TO 24:PUT(X*16,Y*8),C%,PSET:NEXT Y,X
1320 RESTORE 1650:FOR I=0 TO 4:READ X,Y,Z
1330 LINE(X*16,Y*8)-(X*16+Z*16,Y*8+7),0,BF:NEXT
1340 RESTORE 1750:FOR I=0 TO 4:READ I(0,I),O(0,I),I(1,I),O(1,I):NEXT
1350 '
1360 '||||||||||||||||||||||||||||[ DEMO ]||||||||||||||||||||||||||||
1370 CLS:SCREEN 0,0:FOR X=2 TO 28 STEP 26
1380 LOCATE X,20:PRINT "LIFE 00000";:NEXT
1390 X=24:Z=0:PL=0:Y=6:GOSUB 1600
1400 LINE(89,18)-(281,38),1,BF
1410 RESTORE 1700:FOR I=3 TO 8:READ A$:FOR L=0 TO 3
1420 PUT(I*32+L,20),KANJI(VAL("&H"+A$)),OR,3,1:NEXT:NEXT
1430 RESTORE 1760:FOR I=0 TO 3:LOCATE 5,6+I*3:READ A$:PRINT A$;:NEXT
1440 FOR I=0 TO 50:A$=INKEY$:NEXT
1450 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1460 X=24:PL=0:Y=6:Z=Z+1+(Z=4)*5:GOSUB 1600
1470 A$=INKEY$:IF A$<"1" OR A$>"4" THEN 1460
1480 MO=VAL(A$):RETURN 110
1490 '||||||||||||||||||||||||||||[SELECT]||||||||||||||||||||||||||||
1500 CLS:FOR I=1 TO 12:LOCATE 10,5+I:PRINT TN$(I):NEXT:H=6
1510 FOR I=0 TO 1:LOCATE 7,5:PRINT "PLAYER ";I+1;" SELECT";:Y=6
1520 LOCATE 8,H:PRINT " ";:LOCATE 8,Y:PRINT ">";
1530 FOR O=0 TO 50:NEXT
1540 H=Y:Y=Y+(INP(0)=251)*(Y<17)-(INP(1)=254)*(Y>6)
1550 IF INP(9)<>191 THEN 1520
1560 N$(I)=TN$(Y-5):LI(I)=TL(Y-5):KA(I)=KO(Y-5)
1570 IF INP(9)=191 THEN 1570 ELSE NEXT
1580 GOTO 170
1590 '||||||||||||||||||||||||||||[SUB 2 ]||||||||||||||||||||||||||||
1600 POKE &HBDA2,Z:POKE &HBDA0,X*2:POKE &HBDA3,PL:A=USR(0):RETURN
1610 FOR I=0 TO 1:LOCATE 33-I*26,20:PRINT USING"#####";LI(I);:NEXT:RETURN
1620 LOCATE 16,20:PRINT USING"ROUND ##";RO:RETURN
1630 FOR I=0 TO 14:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
1640 '||||||||||||||||||||||||||||[DATAS]||||||||||||||||||||||||||||
1650 DATA 2,20,10,3,22,8,16,20,8,28,20,10,29,22,8
1660 DATA RYU  ,7,7,6,6,3, 7000,BLANKA ,3,4,6,2,4, 8000,ZANGIEF,8,6,3,4,4, 7000
1670 DATA GUILE,4,9,8,8,5,10000,DHALSIM,2,8,2,3,2,20000,E.HONDA,9,1,4,1,5,10000
1680 DATA KEN  ,5,9,6,6,3, 7000,M.BISON,8,5,7,7,3, 8000,BALROG ,4,7,9,8,3, 8000
1690 DATA SAGAT,7,8,6,6,6, 8000,VEGA   ,9,6,7,6,5,12000,CHUN LI,8,9,9,8,4,15000
1700 DATA 4024,3326,3A47,362F,244E,3D77
1710 DATA 3,16,2343,234F,234E,2347,2352,2341,2354,2355,234C,2341,2354,2349
1720 DATA 234F,234E,2353,212A, 6,7,242A,2461,2447,2448,2426,212A,212A, 5,7
1730 DATA 2422,244A,243F,244F,245F,2434,2448,8,10,254F,2573,252E,2573,2530,214A
1740 DATA 3357,4C3F,214B,2472,10,8,402E,3879,2435,243B,245E,2437,243F,2123
1750 DATA 0,253,2,247,0,251,5,254,0,247,5,251,0,239,2,253,0,191,2,239
1760 DATA 1..Scenario Mode,2..Players Battle,3..Computer Battle,4..Continue
```


★5月号90ページの「全加算器」回路図，上のケタへのくり上がりのところのNOT回路はいらないのでは？（神奈川県厚木市・EBE14才）

……【影：そのあたりのことはトンとわからないので別の話をします。5月10日，立直ツモ三暗海底ドラ10を上がりました。拍手拍手…。】



2人対戦迷路ゲーム

MAZEめいずメイズ

山形　夏大

内容

２Ｐ用迷路ゲームです。相手のスタート地点へ行ってまた自分のところへもどってくれば勝ちです。

遊びかた

とりあえず，もう１人の相手の人を連れてきてください。片方（トン君）の人は2 4 6 8で，もう片方（テン君）の人はX A D Wで操作します。

オープニング，タイトルが終わると，まず画面に壁を描き，黄色い道を掘っていきます。このとき，トン君を操作する人はよく覚えておかないと，とんでもなくハマッてしまうことがあるのでがんばって覚えてください。迷路を描き終わるといきなりゲーム・スタートです。互いのスタート地点には黒の印がしてあるのでそれを目指してがんばってください。

改造

420行の“RND(1)＞.3”の.3をもっと小さくすると，迷路を作るとき，曲がる確率が高くなるので入りくんだ迷路になります。

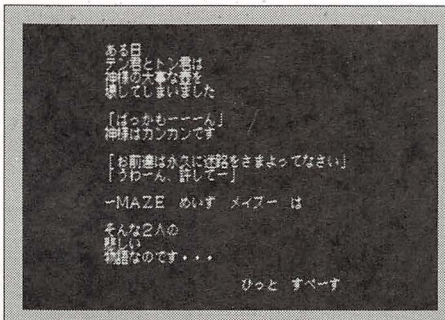
あと，処理の速い機種の人はWAITをかけないと速すぎてゲームになりません。

苦労した点

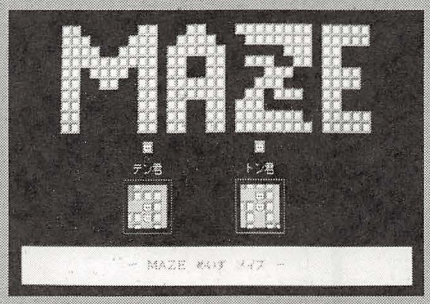
迷路を勝手に描かす方法がいくら考えてもわからず，しまいにプロ並の友達に聞いてしまいました。H・宮村君どーもありがとう。それと，音楽の知識がまったくなかったのでこれだけ作るのにもかなり苦労しました。

参考にした本

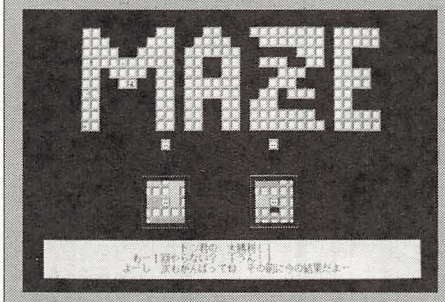
- マニュアル
- 以前のBASICマガジン
- MSX・FANプログラム大全集



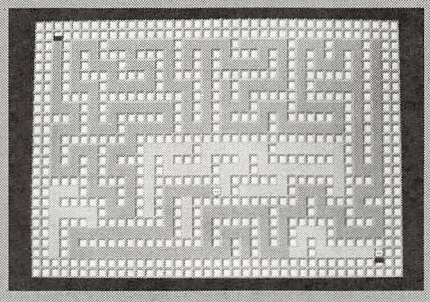
▲《写真１》ゲームをはじめる前にかんたんなストーリーがでるのがいいね



▲《写真２》タイトルどおりの迷路ゲームです。はやくゴールしたほうが勝ち



▲《写真３》一度通ったところは自分の色に変わっているからもどるのは楽勝



▲《写真４》勝負がつくと迷路内のどこで迷っていたかがわかります

《第１表》変数表

PUT・GET	F%, D%	スクロールのときの画面用
	G%, H%	キャラクター
	K%	壁
MAIN	X, Y, XX, YY	トン君の移動用
	M, N, MM, NN	テン君の移動用
	A, D	相手のところへ行ってきたか？
迷路を作る	B, C	仮想画面での迷路の座標
	B1, C1	実際に迷路を描くときの座標
	B2, C2	道と道の間をつめるときの実際に迷路を描くときの座標
	B(S), C(S)	進んできた迷路の座標を入れておく
	VB, VC	今どの方向へ進んでるか
	RN	どの方向へ曲がるか
	S	迷路を戻らせるときに使う
	M(□, △)	道か壁かの判定または道を1にするときに使う
オープニング	R, RR, RRR	星を描くときのX, Y座標と色

PC-9801/286

★世界広しといえどもバイクのHONDAのマークの前に「E」の文字をはりつけているのは私だけだろう，だろう，だろう伝説。(神奈川県綾瀬市・**アコピャン19才**)……**【影：じつはここだけの話，あのセナのマクラーレンホンダのマシンにも「E」の文字が…。】**

★今年の７月１日の午前８時59分は61秒あることを知っていますか？本当のことなんだよ～！（愛知県春日井市・SWAT16才）……【影：今年の６月31日の午前８時59分は70秒あるんだぜ，114にかけて聞いてみな。編：それをいうなら９月31日の午前８時だって…。】

MAZEめいずメイズのプログラム・リスト

```
10 '▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼ＭＡＺＥ めいず メイズ ▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
20 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
30 CLEAR ,&H5E00:GOSUB 1170:GOSUB 1240:ON PLAY (2,0) GOSUB 1240
40 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:DEFINT A-Z
50 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
60 DIM F%(770),D%(770),K%(51),G%(51),H%(51),M(40,26),B(792),C(792)
70 GOSUB 810:GOSUB 330
80 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ＭＡＩＮ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
90 I=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I2=INP(&HE2):I4=INP(&HE4):I5=INP(&HE5)
100 '――――――――――――― トン君
110 X=X+(I =239)-(I=191):IF M(X,Y)=0 THEN X=XX
120 Y=Y+(I1=254)-(I=251):IF M(X,Y)=0 THEN Y=YY
130 SCREEN ,,1
140 LINE(XX*16,YY*16)-(XX*16+15,YY*16+15),3,BF
150 PUT@(X*16,Y*16),G%,PSET
160 GET@(X*16-24,Y*16-24)-(X*16+39,Y*16+39),F%
170 SCREEN ,,0:PUT@(360,240),F%,PSET
180 IF X=2 AND Y=2 THEN A=1:BEEP:LOCATE 50,11:PRINT":到着 ！！"
190 IF X=36 AND Y=22 AND A=1 THEN Q=1:GOTO 690
200 '――――――――――――― テン君
210 M=M+(I2=253)-(I2=239):IF M(M,N)=0 THEN M=MM
220 N=N+(I4=127)-(I5=254):IF M(M,N)=0 THEN N=NN
230 SCREEN ,,1
240 LINE(MM*16,NN*16)-(MM*16+15,NN*16+15),4,BF
250 PUT@(M*16,N*16),H%,PSET
260 GET@(M*16-24,N*16-24)-(M*16+39,N*16+39),D%
270 SCREEN ,,0:PUT@(176,240),D%,PSET
280 IF M=36 AND N=22 THEN D=1:BEEP:LOCATE 27,11:PRINT":到着 ！！"
290 IF M=2 AND N=2 AND D=1 THEN Q=0:GOTO 690
300 PLAY ON:XX=X:YY=Y:MM=M:NN=N
310 GOTO 90
320 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 迷路を作る ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
330 SCREEN ,,1,17:CLS 3
340 FOR I=0 TO 38:FOR J=0 TO 24:PUT@(I*16,J*16),K%:M(I,J)=0:NEXT J,I
350 FOR I=1 TO 40:M(I,0)=1:M(I,24)=1:NEXT I
360 FOR I=1 TO 26:M(0,I)=1:M(38,I)=1:NEXT I
370 S=0:B1=2:C1=2:VB=1:VC=0
380 '――――――――――――― 迷路のＭＡＩＮ
390 B=B1*16:C=C1*16:M(B1,C1)=1
400 S=S+1:B(S)=B1:C(S)=C1
410 LINE(B,C)-(B+15,C+15),6,BF
420 IF RND(1)>.3 THEN GOSUB 500
430 IF M(B1+VB*2,C1+VC*2)<>0 THEN 540
440 '――――――――――――― 道をつなぐ
450 B2=B1*16+VB*16:C2=C1*16+VC*16
460 LINE(B2,C2)-(B2+15,C2+15),6,BF
470 M(B1+VB,C1+VC)=1
480 B1=B1+VB*2:C1=C1+VC*2:GOTO 390
490 '――――――――――――― 曲がらせる
500 RN=INT(SGN(RND(1)-.5)+.1)
510 VV=VC:VC=VB^2*RN:VB=VV^2*RN
520 RETURN
530 '――――――――――――― ４方向を調べ道がなければ進む
540 FOR VB=-1 TO 1:FOR VC=-1 TO 1
550 IF VB*VC<>0 THEN 570
560 IF M(B1+VB*2,C1+VC*2)=0 THEN 450
570 NEXT VC,VB
580 '――――――――――――― 道を戻らせる
590 S=S-1:IF S=0 THEN 620
600 B1=B(S):C1=C(S):GOTO 540
610 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ その他いろいろ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
620 LINE(576,368)-(591,376),0,BF
630 LINE(32,24)-(47,31),0,BF
640 LOCATE 23,13:PRINT C$(0);SPC(17);C$(1)
650 SCREEN ,,0,1
660 COLOR 0:LOCATE 22,22:PRINT "― ＭＡＺＥ めいず メイズ ―":COLOR 7
670 RETURN
680 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
690 CLS:PLAY STOP:FOR I=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I
700 LINE(0,332)-(640,392),5,BF:COLOR 0
710 LOCATE 29,21:PRINT C$(Q);"の 大勝利！！"
720 GOSUB 780:LOCATE 19,22:PRINT "もー１回やらない？";
730 GOSUB 780:PRINT "  「うん！」"
740 LOCATE 17,23:PRINT "よーし 次もがんばってね その前に今の結果だよー"
750 COLOR 7:GOSUB 780:CLS:SCREEN ,,1,17
760 IF INKEY$=" " THEN CLS 3:SCREEN ,,0,1:GOTO 770 ELSE 760
770 GOSUB 980:GOSUB 330:GOTO 90
780 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:RETURN
790 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ タイトル ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
800 '――――――――――――― オープニング
810 PLAY STOP:RESTORE 1480:FOR I=0 TO 17:READ A$:FOR J=1 TO 7
820 FOR H=0 TO 200:NEXT H
830 COLOR J:LOCATE 20,5+I:PRINT A$:NEXT J,I
840 IF INKEY$=" " THEN 850 ELSE 840
850 '――――――――――――― 壁 ＲＥＡＤ
860 CLS 3:RESTORE 1310
870 FOR I=1 TO 16:READ A$:FOR J=1 TO 16:C=VAL(MID$(A$,J,1)):PSET(J,I),C
880 NEXT J,I:GET@(1,1)-(16,16),K%
890 '――――――――――――― キャラクター ＲＥＡＤ
900 RESTORE 1360
910 FOR I=1 TO 16:READ A$:FOR J=1 TO 16:C=VAL(MID$(A$,J,1)):PSET(J,I),C
920 NEXT J,I:GET@(1,1)-(16,16),G%
930 RESTORE 1360
940 FOR I=1 TO 16:READ A$:FOR J=1 TO 16:C=VAL(MID$(A$,J,1)):IF C=3 THEN C=4
950 PSET(J,I),C:NEXT J,I:GET@(1,1)-(16,16),H%
960 RESTORE 1470
970 FOR I=0 TO 1:READ C$(I):NEXT I
980 '――――――――――――― タイトル
990 X=36:Y=22:XX=36:YY=22:M=2:N=2:MM=2:NN=2:A=0:D=0
1000 CLS 3:RESTORE 1410
1010 FOR I=0 TO 1000:R=INT(RND(1)*640):RR=INT(RND(1)*400)
1020 RRR=INT(RND(1)*8):IF RRR<2 THEN 1020
1030 PSET(R,RR),RRR:NEXT I
1040 FOR I=1 TO 10:READ A$:FOR J=1 TO 32:C=VAL(MID$(A$,J,1))
1050 IF C=1 THEN PUT@(J*16+47,I*16+63),K%,PSET
1060 NEXT J,I
1070 PUT@(200,252),H%,PSET:PUT@(384,252),G%,PSET
1080 LOCATE 9,15:PRINT "めいず";SPC(49);"メイズ"
1090 LOCATE 23,17:PRINT C$(0);SPC(17);C$(1)
1100 LOCATE 17,18:PRINT "ぷっしゅ すべーす とぅ すたーと ぷりーず"
1110 IF INKEY$=" " THEN GOTO 1120 ELSE 1110
1120 FOR I=0 TO 14:ROLL 5:NEXT I
1130 CLS:LINE(168,232)-(247,311),4,B:LINE(352,232)-(431,311),3,B
1140 LINE(0,332)-(640,390),5,BF
1150 RETURN
1160 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ＭＵＳＩＣ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1170 PLAY ALLOC 255,255
1180 PLAY "MB O5@48T70","MB O5@48 T70 "
1190 S$="A8G8D8<A+>D8A8G8"
1200 S1$=S$+S$
1210 S$="G8F8C8<A>C8G8F8"
1220 S2$=S$+S$
1230 RETURN
1240 PLAY STOP
1250 PLAY S1$,"_F"+S1$
1260 PLAY S2$,     S2$
1270 PLAY ON
1280 RETURN
1290 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ＤＡＴＡ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1300 '――――――――――――― 壁
1310 DATA 1010101010101015,0111111111111156,1110101010101515,0105555555555116
1320 DATA 1115555555555115,0105577777755116,1115577777555115,0105577775555116
1330 DATA 1115577755555115,0105577555555116,1115575555555115,0105555555555116
1340 DATA 1115555555555115,0151111111111116,1511111111111115,5656565656565656
1350 '――――――――――――― テン君 ＆ トン君
1360 DATA 6666666336666666,6666666336666666,6000663333660006,6055063333605506
1370 DATA 6055503333055506,6055557777555506,6077777777777706,6077777777777706
1380 DATA 6077700770077706,6077700770077706,6077700770077706,6077777777777706
1390 DATA 6007777777077006,6607770000777066,6660007777000666,6666660000666666
1400 '――――――――――――― タイトル
1410 DATA 1100000011000110001111111011111,1110000011001111000111111011111
1420 DATA 1111001111011111100000011101l000,1111111111011001100111001l011000
1430 DATA 1101111101101100110000111000111O,1100110011011111110001110000111110
1440 DATA 1100000011011111100110110011000,1100000011011001101110000001l000
1450 DATA 1100000011011001101111111011111,1100000011011001101111111011111
1460 '――――――――――――― オープニング ＆ 名前
1470 DATA "テン君","トン君"
1480 DATA "ある日","テン君とトン君は","神様の大事な壷を","壊してしまいました"
1490 DATA " ","「ばっかもーーーん」","神様はカンカンです","　"
1500 DATA "「お前達は永久に迷路をさまよってなさい」"
1510 DATA "「うわーん、許してー」","　","ーＭＡＺＥ めいず メイズー は","　"
1520 DATA "そんな２人の","悲しい","物語なのです・・・"
1530 DATA "　","　　ひっと すべーす"
1540 '****************************************** お疲れ様でした・・・
1550 '▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼ ＢＹ 山形 夏大　　１９９２．２．１１ ▼▲▼▲
```



ホッピング名人の脱出アクション

HOPPING（ホッピング）

高橋　潤

▶内容◀

ホッピングで18個の部屋を脱出するアクション・ゲームです。しかも，FM音源対応。かつFM音源なしでも遊べます。難易度設定やコンティニューもついてま～す。

▶遊びかた◀

4 6 キーで左右，2 8 でジャンプ力調整をします。下の黄色のメータはジャンプ力を示しています。自分をトビラまでつれていけばクリアです。途中で頭をぶつけたり，正面からカベにぶつかったりすると“YOU LOST”です。

注） トビラに入るときに動きが速すぎるとすりぬけてしまう場合があります。とくにHARDやVERY HARDの場合高くとびすぎると着地したときに死んでしまいます。

▶プログラムについて◀

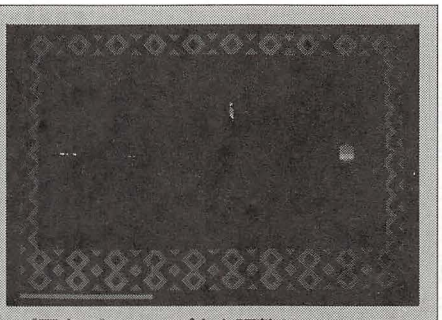
60行ではFM音源ボードの有無を判断

《第1奏》変数表

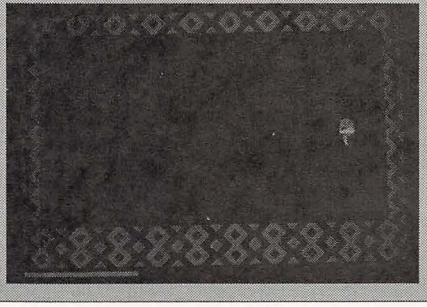
A$～C$	BGM
SD%	ステージ・データ
STX%，STY%	スタート位置
ENX%，ENY%	トビラ位置
LV%	難易度
MU%	FM音源の有無
T	処理速度
X，Y，X%，Y%	自分の位置
VX，VY	自分の速度
FY	ジャンプ力
I1%，I2%	入力用
P1～P3	当たり判定
STG%	プレイ中のステージ



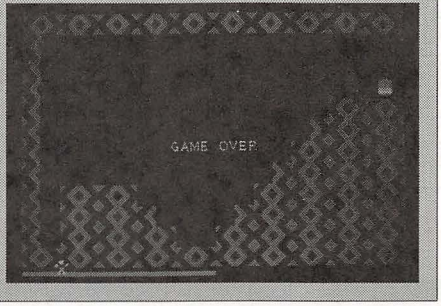
▲《写真1》これがタイトル画面です。まずゲームレベルを選ぼう



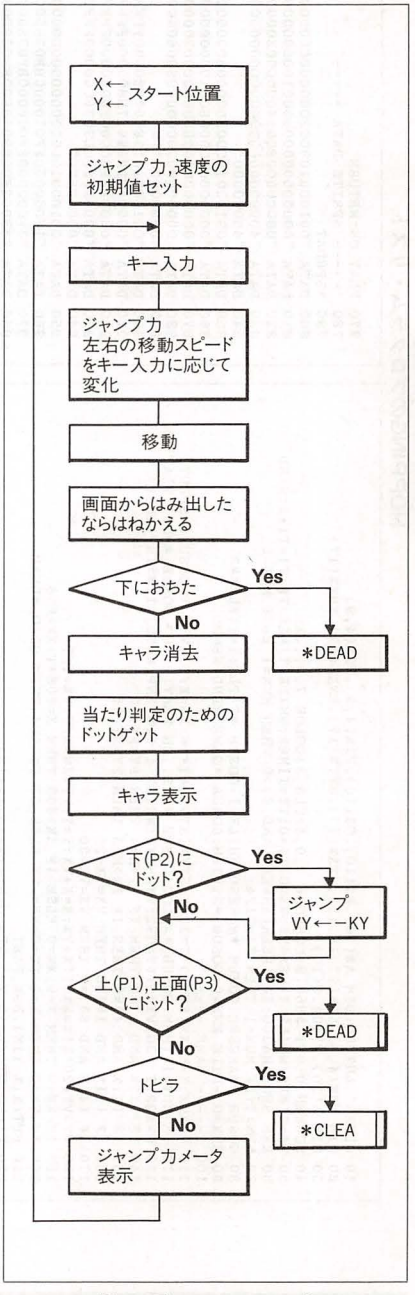
▲《写真2》ジャンプ力を調整してジャンプしながらゴールを目指せ！



▼《写真3》画面内のトビラにかさなることができればクリア



▼《写真4》天井や壁にぶつかるとゲーム・オーバーになります



《第1図》フローチャート

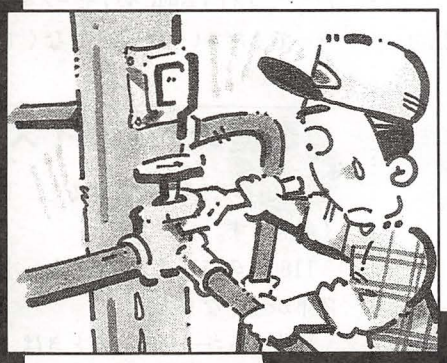
しています。ぜひ参考にしてください。

他，たいしたことはしていません。

★円周率を小数点第115位まで覚えたので友達に自慢したが，「そんなの覚えて役に立つのか？」といわれ，逆にけなされてしまった。(千葉県館山市・偽善者17才)……【影：日本の子供がみんな小数点第百位まで覚えるようになればアメリカに自慢できるのにな～。】

HOPPINGのプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&H7000:DIM A$(10),B$(10),C$(10),V1%(4,9),V2%(4,9)
20 DIM V3%(4,9),SD%(17,19,11),STX%(17),STY%(17),ENX%(17),ENY%(17)
30 DIM A(10),B(10),C(10)
40 SCREEN 0:OUT &H68,8:CONSOLE ,,0,1:CLS 3:COLOR 7,0,,,2
50 T$=TIME$:WHILE TIME$=T$:WEND:T1=0:T$=TIME$:WHILE TIME$=T$:T1=T1+1:WEND
60 DEF SEG=&HA300:IF (PEEK(&HFEE) AND 8)>0 THEN MU%=1 ELSE MU%=0
70 LV%=2:IF MU%=1 THEN T1=T1/4
80 GOSUB *MAKESPR:GOSUB *MAKESD:WHILE 1:GOSUB *TITLE:T=T1¥LV%¥3
90 EN%=0:WHILE EN%=0:GOSUB *STVIEW:GOSUB *GAME:WEND:WEND
100 '----- GAME -----'
110 *GAME:X=STX%(STG%)*T*32:Y=STY%(STG%)*T*16:X%=X/T:Y%=Y/T:GOSUB *SPPUT
120 IF MU%=1 THEN GOSUB *ALLOC:GOSUB *MUS1:ON PLAY(1,10) GOSUB *MUS1:PLAY ON
130 H=SQR(T)*30:VX=0:FY=H¥2:VY=-H¥2:WHILE 1:I1%=INP(&HE0):I2%=INP(&HE1)
140 IF (I2% AND 1)=0 THEN IF FY<H*4 THEN FY=FY+10
150 IF (I1% AND 4)=0 THEN IF FY>H¥3 THEN FY=FY-15
160 IF (I1% AND 16)=0 THEN VX=VX-20
170 IF (I1% AND 64)=0 THEN VX=VX+20
180 VY=VY+20:X1%=X%:Y1%=Y%:X=X+VX:Y=Y+VY:X%=X/T:Y%=Y/T
190 IF X%<0 THEN X=0:X%=0 ELSE IF X%>608 THEN X=608*T:X%=608
200 IF Y%<0 THEN Y=0:Y%=0:VY=-VY ELSE IF Y%>184 THEN GOTO *DEAD
210 PUT(X1%,Y1%),BG%,PSET
220 P1=POINT(X%+15,Y%):P2=POINT(X%+15,Y%+15)
230 P3=POINT(X%+16+SGN(VX)*8,Y%+7):GOSUB *SPPUT
240 IF P2>7 AND P2<12 THEN VY=-FY:BEEP 1:FOR I=1 TO T:NEXT:BEEP 0:GOTO 270
250 IF (X%+32)¥32=ENX%(STG%) AND (Y%+8)¥16=ENY%(STG%) THEN GOTO *CLEA
260 IF (P1>7 AND P1<12) OR (P3>7 AND P3<12) THEN GOTO *DEAD
270 LINE(0,195)-STEP(400,3),0,BF
280 LINE(0,195)-STEP(FY/H*100,3),6,BF:WEND
290 *CLEA:STG%=STG%+1:IF STG%=18 THEN GOSUB *CONG:EN%=1
300 RETURN
310 *DEAD:EN%=1:GOSUB *DIE:RETURN
320 *DIE:GOSUB *ALLOC:FOR I=Y%+1 TO 184
330 Y1%=I-1:IF (I MOD 8)<4 THEN SP=260 ELSE SP=390
340 PUT(X%,Y1%),BG%,PSET:GET(X%,I)-STEP(31,15),BG%
350 PUT(X%,I),MS%(SP),AND:PUT(X%,I),SP%(SP),OR:NEXT
360 LOCATE 31,12:PRINT AKCNV$("GAME OVER")
370 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
380 *CONG:FOR X=0 TO 639 STEP 2:LINE(X,0)-STEP(X,199),0:NEXT
390 LOCATE 22,10:PRINT AKCNV$("CONGRATULATIONS!")
400 LOCATE 22,12:PRINT AKCNV$("ALL STAGE CLEAR!")
410 WHILE 1:WEND:RETURN
420 '----- SPRITE PUT -----'
430 *SPPUT:IF VX>0 THEN SP=0 ELSE SP=130
440 GET(X%,Y%)-STEP(31,15),BG%
450 PUT(X%,Y%),MS%(SP),AND:PUT(X%,Y%),SP%(SP),OR:RETURN
460 '----- TITLE -----'
470 *TITLE:CLS 3:GOSUB *ALLOC:LOCATE 0,5
480 PRINT"                                "
490 PRINT"                                "
500 PRINT"                                "
510 PRINT"                                "
520 PRINT"                                "
530 LOCATE 35,15:COLOR 5:PRINT "C･･･CONTINUE"
540 LOCATE 35,17:COLOR 6:PRINT "S･･･START":COLOR 7
550 FOR I=0 TO 15:LINE(I*2,I)-(639-I*2,199-I),I,B:NEXT
560 WHILE INKEY$<>"":WEND:I$="":WHILE I$="":I$=INKEY$:WEND
570 IF I$<>"C" AND I$<>"S" AND I$<>"c" AND I$<>"s" THEN 560
580 IF I$="S" OR I$="s" THEN STG%=0:LOCATE 15,19:INPUT "LEVEL 1:EASY  2:NORMAL
3:HARD  4:VERY HARD";LV%:IF LV%<1 OR LV%>4 THEN 580
590 RETURN
600 '----- PLAY ALLOC -----'
610 *ALLOC:IF MU%=1 THEN PLAY ALLOC 1000,1000,1000
620 RETURN
630 '----- MUSIC 1 -----'
640 *MUS1:PLAY OFF:PLAY "T130MB@35O5L8V14Q8","MB@1O3L8V15Q8","MB@58O4L16Q6"
650 A$(1)="L8C4.DE4.FGAA+B>CR<CR":A$(2)="L16ARAA-ARAA-A8G8F8D8C1"
660 A$(3)="L8C4EG>C4<GEC4EG>C4<B-4":A$(4)="L16>CCCRR4<CCCRR4"
670 A$(5)=">CCCR<CCCR>CCCR<CCCRC1FRCRFFARFRCRFFARFRCRFFARL8FRFR"
680 B$(1)=A$(1)+"Q4L4":B$(2)="FCFCFCFC":B$(3)="C<G>C<G>C<G>C<G>"
690 B$(4)="L16Q8GGGRR4CCCRR4":B$(5)="L4Q4GCGCG1FCFCFCF<F"
700 C$(1)="CRCCCRCRCRCCCRCRCRCCCRCRC4C4"
710 C$(2)="CRCCCRCCCRCCCRCCCRCCCRCCCRCCCRCC"
720 C$(3)="CCCRCRCCCCCRCRCC":C$(4)="CCCRCCCCRCCCRCCCRCRCCCRCRCRCCCRCR"
730 C$(5)="CRCCCRCCCRCCCRCCCRCCCRCCC4C4":PLAY A$(1),B$(1),C$(1)
740 FOR J=1 TO 2:FOR I=1 TO 2:PLAY A$(2),B$(2),C$(2):NEXT
750 PLAY A$(3),B$(3),C$(2):PLAY A$(2),B$(2),C$(2):NEXT
760 FOR I=1 TO 2:PLAY A$(4),B$(4),C$(3):NEXT:PLAY A$(5),B$(5),C$(4)+C$(5)
770 PLAY ON:RETURN
780 '----- SPRITE DATA -----'
790 *SPRDAT
800 DATA "00100010800300000000000C007000000000000000680010000000000008003"
810 DATA "00000000000000010000000800380030000000080028003000000000003C003"
820 DATA "000000008003400OC00300008003400OC00300000000C00140000000000C001"
830 DATA "400000000000000C000000000E000E000000000040004000000000004000"
840 DATA "40000000"
850 DATA "00100010C00300000000000E007000000000002004C00300000000000C003"
860 DATA "0000000000008C0100000000E007F81F0000000C003C033000000000C003C003"
870 DATA "00000000C0030000C0030000C0030000C00300000000C00300000000800140002"
880 DATA "000000000000000600600000000000000000000000000400040000000000000000"
890 DATA "00000000"
900 DATA "0010001019E607F80000FFFF33CC0FF00000FFFF66981FE00000FFFFCC303FC0"
910 DATA "0000FFFF99617E800000FFFF33C3FC000000FFFF6686F8010000FFFFCC0CF003"
920 DATA "0000FFFFCC0CF0030000FFFF6686F8010000FFFF33C3FC000000FFFF99617E80"
930 DATA "0000FFFFCC303FC00000FFFF66981FE00000FFFF33CC0FF00000FFFF19E607F8"
940 DATA "0000FFFF"
950 DATA "00100010000000000000000000070600000000000001F07000007020002BF070000"
960 DATA "1F000000FF070000BF038003FF0700003F000000FF070000BF038003FF070000"
970 DATA "3F000000FF070000BF038003C0073F003F003F00C0073F00BF03BF03FF073F00"
980 DATA "3F003F00DD073F00BF039D03C0072F003F001000C0070200BF03BD03C0070000"
990 DATA "3F003F00"
1000 DATA "000004700BE904A80DDC063C0B960FFF00050249047B00AA0A000350086E0BAE"
1010 '----- MAKE SPRITE -----'
1020 *MAKESPR:RESTORE *SPRDAT:DIM SP%(1040),MS%(520),BG%(130)
1030 FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 65:IF I MOD 16=0 THEN READ SP$
1040 SP%(I)=VAL("&H"+MID$(SP$,(I MOD 16)*4+1,4)):NEXT
1050 PUT(0,J*16),SP%,PSET:NEXT:READ CO$:FOR I=0 TO 15
1060 COLOR=(I,VAL("&H"+MID$(CO$,I*4+1,4))):NEXT
1070 FOR X%=15 TO 0 STEP -1:FOR Y%=0 TO 63
1080 C%=POINT(X%,Y%):LINE(X%*2,Y%)-STEP(1,0),C%
1090 LINE(63-X%*2,Y%)-STEP(-1,0),C%:NEXT:NEXT
1100 FOR X%=0 TO 63 STEP 2:FOR Y%=0 TO 31
1110 LINE(X%+64,Y%)-STEP(1,0),15+(POINT(X%,Y%)>0)*15:NEXT:NEXT
1120 J=0:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 1:GET(X*32,Y*16)-STEP(31,15),SP%(J*130)
1130 J=J+1:NEXT:NEXT:J=0:FOR Y=0 TO 1:FOR X=2 TO 3
1140 GET(X*32,Y*16)-STEP(31,15),MS%(J*130):J=J+1:NEXT:NEXT:RETURN
1150 '----- STAGE VIEW -----'
1160 *STVIEW:CLS 3:FOR X=0 TO 19:FOR Y=0 TO 11
1170 IF SD%(STG%,X,Y)=1 THEN PUT(X*32,Y*16),SP%(520+130*(X MOD 2)),PSET
1180 NEXT:NEXT:ENX%=ENX%(STG%):ENY%=ENY%(STG%)
1190 PUT(ENX%*32-32,ENY%*16),SP%(780),PSET
1200 PUT(ENX%*32,ENY%*16),SP%(910),PSET:RETURN
1210 '----- MAKE STAGE DATA -----'
1220 *MAKESD:RESTORE *STAGEDAT:FOR S=0 TO 17:READ STX%(S):NEXT
1230 FOR S=0 TO 17:READ STY%(S):NEXT:FOR S=0 TO 17:READ ENX%(S):NEXT
1240 FOR S=0 TO 17:READ ENY%(S):NEXT:FOR S=0 TO 17:READ STD$
1250 J=1:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 19 STEP 4:STD=VAL("&H"+MID$(STD$,J,1))
1260 J=J+1:SD%(S,X+3,Y)=STD-AND-1:SD%(S,X+2,Y)=(STD AND-2)¥2
1270 SD%(S,X+1,Y)=(STD AND 4)¥4:SD%(S,X,Y)=(STD AND 8)¥8
1280 NEXT:NEXT:NEXT:RETURN
1290 '----- STAGE DATA -----'
1300 *STAGEDAT
1310 DATA 2,1,0,0,1,0,2,0,1,1,1,1,15,10,8,1,9,0
1320 DATA 9,10,9,9,4,10,10,9,10,10,10,10,4,10,0,10,10,10
1330 DATA 17,19,18,17,17,14,17,19,18,18,18,17,3,15,12,17,10,19
1340 DATA 5,3,9,10,8,2,4,3,1,9,8,6,7,0,10,10,0,10
1350 DATA "FFFFF8000180001800018000180001800018000180001800018000180001FFFFFFFFFF"
1360 DATA "FFFFF8000080000800008000F8001F8003F8007FBC0FFBE1FFBF3FFFFFFF"
1370 DATA "00000000000000000000000000000000000000000000000000000EEEEEEEEE"
1380 DATA "00000000000000000000000000000000000000000000000010410B8E38FDF7C"
1390 DATA "00000000000000000000000E0000EE000EEE00EEEE0EEEEEEEEEEEEEEE"
1400 DATA "00000000000000000FFF0000001FFF8000003FFFC000007FFFE00000FFFFF"
1410 DATA "0000000000FFFFF80001800019FFFF8000180001FFFF98000180001FFFFF"
1420 DATA "00000000000000000000000030001B000D8006C0036001B000D8000C0000"
1430 DATA "0000000000003FF0000000000FFC000000000000003FF0000000000FFC00"
1440 DATA "00000000000000000000000000000000000000000004BC097A5EF0012"
1450 DATA "00000A000008014000400210000000040002000108000 02A0400050000"
1460 DATA "00000000000000000000000000000000000000400110044401100040000"
1470 DATA "000000000000000001BC001BE001B3007B300FBE019BC019B000FB0007B00"
1480 DATA "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000200"
1490 DATA "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000"
1500 DATA "FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF0FFFC03FF8E1FF3F9F87FC38FFE3FFFFF"
1510 DATA "FF9FFFFBFFFF9FFFFDFFFF9FFFFBFFFF9FFFFDFFFF9FFFFBFFFF9FFFFFFF"
1520 DATA "00000000000000000000000000000FFFFFAAAAA00000000055554FFFFF"
```



パイプドリーム風アクション・パズル

関市水道かぁ

遠藤　和弘

内　容

あなたは，今年の4月から関市水道かぁに勤務することになりました。意気込むあなたにさっそく仕事が与えられました。そして，その仕事をしくじると降格または首に。うまくやると昇進になります。がんばってください。

さてその仕事とは，新しく建った家へ水道管をひくことです。なんだ簡単だと思わないでください。上から落ちてくるいろいろな種類の水道管をうまい具合いにつながないと関市中が水浸しになってしまうのです。

また，先輩のK君が，じりじりと蛇口をひねろうと近づいています。

さあ，あなたはK君が蛇口をひねる前に，水道管を新しい家までひくことができるでしょうか。

遊びかた

BASICを立ちあげたあと，プログラムを打ち込んでRUNでスタートです。

タイトル画面で，何かキーを押すとプレイ画面になります。

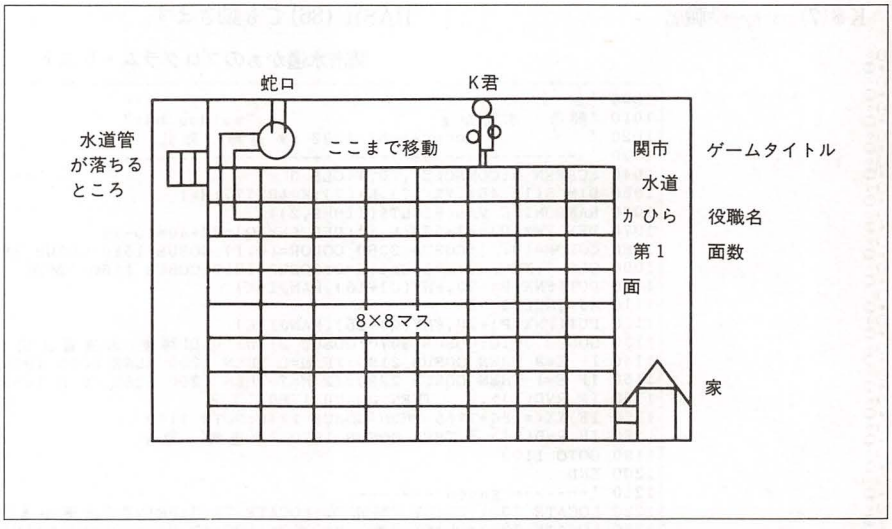
左上の蛇口から右下の家まで，水道管を8×8マスに上手にはめ込んでください。左側の上から水道管が落ちてきます。その水道管をはめ込みたいところへ矢印を移動（上=8，下=2，左=4，右=6）させ，スペース・キーを押すと，水道管がそこにはめ込まれます。

何度も同じところにはめ込み直すことができます。

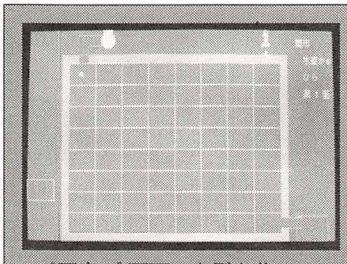
蛇口から家まで水道管がつながったら，0を押します。そうするとK君が蛇口まで走っていき，水を流してくれます。

また，K君が蛇口まで行くと，水道管がつながっていなくても水を流してしまいます。

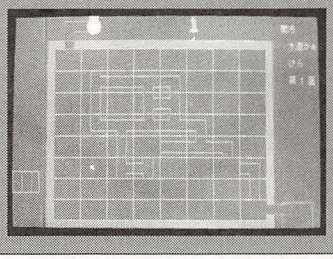
水道管から水が漏れず家まで水が流れると，昇進です。そして何かキーを押すとつぎの画面です。画面は六つあります。はじめの「ひら」から「部長」まで昇進し，「部長」になったら終わりです。逆に水が漏れたり家まで水がいかなかったりすると降格です。「ひら」で降格すると首になり，終わりです。



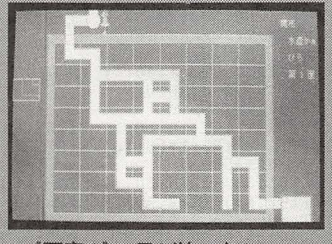
《第1図》画面構成



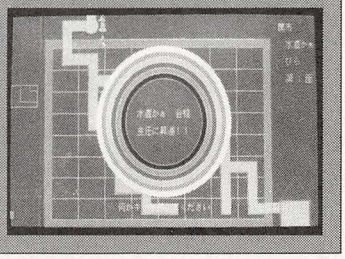
▲《写真1》画面の左側を落下している水道管をうまく並べよう



▼《写真2》水道管は全部使用しなくてもいいし同じところにも置くことができる



▲《写真3》K君が蛇口をひねる前に水道管をひくことができるかな？



▼《写真4》全部で6面あり部長まで昇進することができれば全面クリアだ

★6月号の111ページを見ました。影さんは王子さまじゃなくておじさまだと思う。だってつぐ美さんと年令が近そうだから(?)。ちょっと失礼すぎたかしら…すみません。だって空が青かったもんだからー。(石川県小松市・まろ16才)……【つぐ美：失礼ね!!!!】

操作方法

- 矢印移動…テンキー[2](下), [4](左), [6](右), [8](上)
- 水道管をはめ込む…スペース・キー
- 水を流す…テンキー[0]
- 「何かキーを押してください」では，何かキーを押す。

プログラムの仕組み

1200行までがメイン・ルーチンで，あとはサブ・ルーチンです。

(1) 主な変数

S(15, 40)……水道管の種類1から15
Y%(17)……矢印
M……画面数
E……水が漏れたかのフラグ
XX……E＝9(だめ)
H……T君のX座標
T……家の数
S……蛇口の数
P, Q……水道管が落ちているかのフラグ
P, Q……矢印のX, Y座標
K$(7)……役職名

(2) フローチャート（もどき）

1……準備
2……タイトル画面
3……ゲーム画面－蛇口出力－家出力
4……T君出力
5……矢印出力
6……キー入力
7……矢印消去
8……矢印移動
9……水道管決定
10……水を流すか
11……水が漏れたり家までいかなかったり－降格－3へ
12……水が漏れずに家にいった－昇格－3へ　＋－終了
13……T君移動
14……T君が蛇口に到着か－水を流し11へ
15……水道管落下
16……5へ

プログラムの具体的な入力方法

このプログラムはN88BASIC (MS-DOS)で作成しましたが，普通のN88BASIC(86)でも動きます。

N88BASIC(86)を立ちあげ，順番にプログラムをキーボードから打ち込んでください。実行する前に必ずセーブをしてからやってください（たぶんしなくても大丈夫ですが)。

改造のアドバイス

1160行の.9を小さくすると，T君が速く動きます。

1180行の.5を小さくすると，水道管の落下が速くなります。

操作するキーを変えるときは，2020－2050行，2080行，2120行の“　”の中を変えてください。

苦労した点

サブ・ルーチンごとに作っていきました。データ文があちこちにありますが許してください。

10年ぶりぐらいに作ったゲームです。勘がもどらなくて時間がかかりました。

短いプログラムにしようとしましたが，それが十分できなくて，そこが一番苦労しました。載せてもらえると，大変励みになります。

関市水道かぁのプログラム・リスト

```
1000 '-----------------------------------------
1010 '関市　水道かぁ                  "suidou.bas"
1020 '           copyright 1992 by 遠藤　和弘
1030 '-----------------------------------------
1040 SCREEN 3:CONSOLE ,,0,1:CLS 3
1050 DIM S(15,40),Y%(17),K$(7):K=&H7777:M=1
1060 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1070 DEF FNX(P)=87+55*(P-1):DEF FNY(Q)=63+40*(Q-1)
1080 COLOR=(0,1):GOSUB 2360:COLOR=(0,1):GOSUB 1510:GOSUB 1950
1090 CLS 3:XX=500:P=1:Q=1:E=0:GOSUB 1210:GOSUB 1760:'画面　　T君
1100 PUT(FNX(P)+20,FNY(Q)+15),KANJI(K)
1110 A$=INKEY$
1120 PUT(FNX(P)+20,FNY(Q)+15),KANJI(K)
1130 GOSUB 2010:GOSUB 2070:GOSUB 2110:'矢印移動　水道管決定　水
1140 IF E=9 THEN GOSUB 2190:IF M=0 THEN 1200 ELSE GOTO 1090:'降格
1150 IF E=1 THEN GOSUB 2290:IF M=7 THEN 1200 ELSE GOTO 1090:'昇進
1160 IF RND(1)>.9   THEN GOSUB 1760:'T君
1170 IF XX<=184+T*55 THEN GOSUB 2140:GOTO 1140
1180 IF RND(1)>.5 THEN GOSUB 1870:'水道管　落下
1190 GOTO 1100
1200 END
1210 '------- gamen -------
1220 LOCATE 70,1:PRINT "関市";:LOCATE 72,3:PRINT "水道かぁ";
1230 LOCATE 72,7:PRINT "第";M;"面";:LOCATE 72,5:PRINT K$(M);
1240 LINE(71,47)-(543,399),6,B:LINE(87,63)-(527,383),6,B
1250 FOR I=1 TO 7:LINE(87+55*I,64)-(87+55*I,382),7
1260              LINE(88,63+40*I)-(526,63+40*I),7:NEXT I
1270 LINE(60,0)-(65,399),4,BF
1280 IF M>3 THEN T=1 ELSE T=0
1290 H=M:IF M>3 THEN H=H-3
1300   GOSUB 1320:GOSUB 1430:'蛇口　家
1310 PAINT(200,49),3,6:RETURN
1320 '-------- jaguti print ----------
1330 LINE(107,63)-(107,10),6:LINE(127,63)-(127,30),6
1340 LINE(107,10)-(158+T*55,10),6:LINE(127,30)-(162,30),6
1350 IF T=0 THEN 1390
1360    LINE(182,30)-(213,30),6:LINE(162,63)-(162,30),6
1370    LINE(182,63)-(182,30),6:LINE(172,70)-(172,20),0
1380    PAINT(150,49),3,6
1390 CIRCLE(168+T*55,20),15,6,,,,F,5
1400 LINE(158+T*55,8)-(158+T*55,0),6
1410 LINE(178+T*55,8)-(178+T*55,0),6
1420 PAINT(159+T*55,5),5,6:LINE(117,70)-(117,20),0:RETURN
1430 '-------- house print ------------
1440 FOR I=1 TO H:HH=80*(I-1):RESTORE 1490
1450   LINE(560,350-HH)-(620,399-HH),6,B:LINE(558,348-HH)-(622,399-HH),6,B
1460   FOR J=1 TO 5:READ R,U,V,W:LINE(R,U-HH)-(V,W-HH),6+6*(J=5):NEXT J
```


★アメリカで「メリカ」という名の友達に会った。「あっ，メリカ！」。オランダで「ランダ」という名の…（以下略)。(栃木県足利市・御出光16才)……【影：このたび，アメリカのロサンゼルスで暴動が起こりました。人種差別が原因の一つに…。】

```
1470   FOR J=1 TO 4:READ R,U:PAINT(R,U-HH),4+(J=4),6:NEXT J
1480 NEXT I:RETURN
1490 DATA 528,352,570,352,528,372,570,372,590,300,550,360,590,300,630,360
1500 DATA 520,364,600,364,559,349,559,390,590,310,530,380
1510 '------- suidoukan read ---------
1520 RESTORE 1560
1530 FOR I=1 TO 15:READ S(I,0)
1540     FOR J=1 TO S(I,0):READ S(I,J*2-1),S(I,J*2):NEXT J
1550 NEXT I:RETURN
1560 DATA 4,20,0,20,39,40,0,40,39:'I
1570 DATA 4,0,10,54,10,0,30,54,30:'-
1580 DATA 8,20,0,20,30,20,30,54,30,40,0,40,10,40,10,54,10:'L
1590 DATA 10,20,0,20,39,40,0,40,10,40,10,54,10,40,40,40,30,40,30,54,30:'!-
1600 DATA 8,0,10,40,10,40,10,40,39,0,30,20,30,20,30,20,39:'ｱ
1610 DATA 10,0,10,54,10,0,30,20,30,20,30,20,39,40,40,40,30,40,30,54,30:'T
1620 DATA 10,0,10,20,10,20,10,20,0,40,0,40,10,40,10,54,10,0,30,54,30:'_!_
1630 DATA 8,20,40,20,10,20,10,54,10,40,40,40,30,40,30,54,30:'｢
1640 DATA 8,0,10,20,10,20,10,20,0,0,30,40,30,40,30,40,0:'｣
1650 DATA 10,0,10,20,10,20,10,20,0,0,30,20,30,20,30,20,39,40,0,40,39:'-!
1660 DATA 16,0,10,20,10,20,10,20,0,40,0,40,10,40,10,54,10
1670 DATA    0,30,20,30,20,30,20,39,40,40,40,30,40,30,54,30:'+
1680 DATA 6,0,10,40,10,40,10,40,30,40,30,0,30:'-
1690 DATA 6,20,0,20,30,20,30,40,30,40,30,40,0:'¦
1700 DATA 6,54,10,20,10,20,10,20,30,20,30,54,30:'-
1710 DATA 6,20,40,20,10,20,10,40,10,40,10,40,39:'¦
1720 '---------- suidoukan print (x,y),n -------
1730 FOR I=1 TO S(N,0)/2
1740     LINE(S(N,4*I-3)+X,S(N,4*I-2)+Y)-(S(N,4*I-1)+X+1,S(N,4*I)+Y+1),6,BF
1750 NEXT I:RETURN
1760 '---------- Tkun print (x,0) -------------
1770 LINE(XX,0)-(XX+16,46),0,BF
1780 XX=XX-1:BEEP 1:BEEP 0:RESTORE 1840
1790 FOR I=1 TO 16:READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(XX+X1,Y1)-(XX+X2,Y2),7:NEXT I
1800 CIRCLE(XX+8,8),8,,,,2:CIRCLE(XX+2,28),2,,,,,F,6
1810 CIRCLE(XX+14,28),2,,,,,F,6:CIRCLE(XX+5,6),1
1820 LINE(XX+5,16)-(XX+12,30),7,B:LINE(XX+5,31)-(XX+12,39),4,BF
1830 PAINT(XX+8,8),6,7:PAINT(XX+7,17),3,7:PAINT(XX+8,42),6,7:RETURN
1840 DATA 5,2,11,10,3,8,0,10,0,10,3,10,8,18,10,18,8,18,8,23,10,18,10,25
1850 DATA 8,23,2,27,10,25,2,29,12,24,14,27,12,26,14,29,7,40,10,40,7,40,7,45
1860 DATA 7,45,4,45,4,45,4,47,4,47,10,47,10,47,10,40
1870 '------------ suidoukan idou ----------
1880 IF S<>0 THEN 1910 ELSE YY=-10
1890 S=INT(RND(1)*15)+1
1900 IF S>10 AND RND(1)>.3 THEN S=S-10
1910 YY=YY+10:LINE(0,YY-10)-(55,YY+30),0,BF
1920 IF S=0 OR YY+10>400 THEN S=0:RETURN
1930 LINE(0,YY)-(55,YY+40),7,B
1940 N=S:X=0:Y=YY:GOSUB 1720:RETURN
1950 '------------- yajirusi & kurai ---------
1960 RESTORE 1990:READ D$:K=VAL("&h"+D$)
1970 FOR J=0 TO 17:READ D$:Y%(J)=VAL("&h"+D$):NEXT J:KPLOAD K,Y%
1980 FOR I=1 TO 7:READ K$(I):NEXT:RETURN
1990 DATA 7777,10,10,0,807f,007f,007c,007e,007f,806f,c067,8043,0001,0,0,0,0,0,0
2000 DATA "ひら","主任","係長補佐","係長","課長補佐","課長","部長"
2010 '------------- yajirusi idou -------------
2020 IF A$="2" THEN Q=Q+1:IF Q>8 THEN Q=8
2030 IF A$="4" THEN P=P-1:IF P<1 THEN P=1
2040 IF A$="6" THEN P=P+1:IF P>8 THEN P=8
2050 IF A$="8" THEN Q=Q-1:IF Q<1 THEN Q=1
2060 RETURN
2070 '------------- suidoukan kettei ----------
2080 IF A$<>" " THEN RETURN
2090 BEEP:S=0:GOSUB 1910:X=FNX(P):Y=FNY(Q)
2100 LINE(X+1,Y+1)-(X+54,Y+39),0,BF:GOSUB 1720:RETURN
2110 '------------- mizu ----------------------
2120 IF A$<>"0" THEN RETURN
2130 IF XX>=184+T*55 THEN GOSUB 1760:GOTO 2130
2140 BEEP:PAINT(120,20),5,6
2150 C=0:FOR I=1 TO H:C=C+POINT(600,370-80*(I-1)):NEXT I
2160 IF C<>5*H THEN E=9:RETURN
2170 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 8:C=C+POINT(FNX(I)+1,FNY(J)+1):NEXT J,I
2180 IF C>5*H THEN E=9:RETURN ELSE E=1:RETURN
2190 '----------- koukaku ---------------------
2200 FOR I=7 TO 1 STEP -1
2210     LINE(200-10*I,150-10*I)-(440+10*I,250+10*I),-7*(I MOD 2=1),BF
2220 NEXT I
2230 LINE(200,150)-(440,250),0,BF:M=M-1
2240 LOCATE 27,11:PRINT "水道かぁ";K$(M+1);"失格"
2250 LOCATE 32,14:IF M=0 THEN PRINT " 就職先をさがせ！":RETURN
2260 PRINT K$(M);"で修行を積め！":E=0
2270 LOCATE 28,22:PRINT "何かキーを押してください"
2280 A$=INPUT$(1):RETURN
2290 '----------- syousin ---------------------
2300 CIRCLE(320,200),100,,,,,F,0
2310 FOR I=7 TO 1 STEP -1:CIRCLE(320,200),70+10*I,,,,,F,I:NEXT I
2320 LOCATE 33,11:PRINT "水道かぁ　合格"
2330 LOCATE 33,13:PRINT K$(M+1);"に昇進！！"
2340 LOCATE 28,22:PRINT "何かキーを押してください"
2350 M=M+1:A$=INPUT$(1):RETURN
2360 '----------- taitle ----------------------
2370 CLS 3:LOCATE 34,12:PRINT "関市　水道かぁ"
2380 FOR I=1 TO 7:LINE(200-10*I,150-10*I)-(440+10*I,250+10*I),I,B
2390               LINE(211-10*I,161-10*I)-(429+10*I,239+10*I),I,B
2400               PAINT(201-10*I,151-10*I),I,I:NEXT I
2410 LOCATE 25,22:PRINT "何かキーを押してください":J=1
2420 FOR I=1 TO 7
2430   COLOR=(I,(I+J) MOD 7):BEEP 0:FOR K=1 TO 200:NEXT K:BEEP 1:NEXT I
2440 IF INKEY$="" THEN J=J+1:GOTO 2420
2450 COLOR:BEEP 0:RETURN
```


★つぐ美さん，影さんと僕のどっちがいいですか？（東京都台東区・平山一博13才）……【影：どっちがいいかDr.Dに聞いてみよう。Dr.D：うーんそうだなあ。やっぱりワシかな？影：というわけで，つぐ美ちゃんはDr.Dとアチチということに決定いたしました。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



高低差を利用したパズル

Horizontal Fields

ホライズンタル　フィールド

沖山助十郎

ストーリー

遠い昔，はるか宇宙の彼方に…
プレートがあった。平らにせよ。
TO BE　CONTINUED…

遊びかた

画面に5×5＝25枚のプレートが表示されます。8246で黄色いカーソルを動かし，スペース・キーを押すとその場所のプレートが動きます。高いプレートは低く，低いのは高くなります。ただし，同時にカーソルの周囲4マスのプレートもそれぞれ同じように上下します（くわしくは**第1図**を見てください）。こうして，できるだけ少ない回数動かして，すべてのプレートを同じ高さ（高くても低くても可）にそろえると，面クリアです。

RUNすると，タイトル画面でコース選択ができます。BEGINNER（ビギナー）はふつうのプレートのみで，上下左右が対称であり32面まであります。一方，EXPERT（エキスパート）にはつぎのような特殊プレートが存在します。

●**シングル(水)**…このプレートを動かしても，周りのプレートは動きません。一度直接動かすと，普通のプレートになります。

●**フィックス(赤)**…このプレートは，どうやっても動きません。つまり，その高さにそろえなければならないのです。

なお，EXPERTは12面までです。

プログラム

プレート表示には機械語を使っています。チェックサムがついているので，ミスがあるとメッセージをだしてくれます。

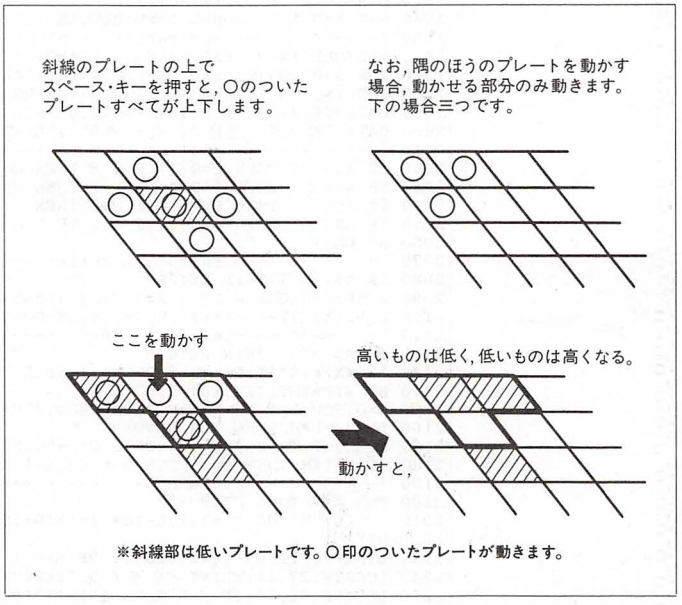
また，機械語の都合で，98E／F／Uでは動きません。面データは，ビギナーでは9ビットの数値に，エキスパートでは5文字と2バイトに圧縮されています。コンストラクションもつけたかったのですが，長くなるのであきらめました。

攻略のアドバイス

(ビギナー・コース)

ビギナーの①～⑪面の解きかたを，頭に叩きこんでください。他の面はすべて，これらの面を基本形にして変形させたものなのです。とくにチェッカー模様の⑪面は必ずマスターしないと解けません。いつどうやればチェッカーにもちこめるかが決め手です（やみくもにやってもチェッカーにはならないことがあります）。

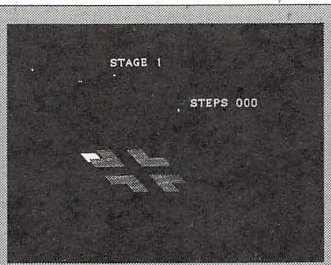
あと，高低が反転しただけで同じ手がつかえる状況もあるので，頭を柔かくし



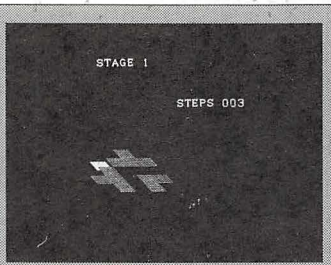
《第1図》遊びかた



▲《写真1》これがタイトル画面です。まずはビギナーコースからはじめよう



▲《写真2》黄色のカーソルを移動させてでっぱったプレートを平らにしよう



▲《写真3》平らになっているところで使うと逆にでっぱっちゃうぞ！



▲《写真4》でっぱっているところがなくなり平らになったらクリアだ！

★ベーマガの発売日が毎月遅れます。本屋へ行く人の身にもなってください。発売日を変更したほうがよいのではないでしょうか。(福島県いわき市・ベーMAGA(株)17才)……【影：ベーマガは毎月8日発売です。何があっても8日です。】

てトライしてください。

忘れてたけど，ESCキーでギブアップし(面の最初の状態に戻す)，CTRLキーとQキーを同時に押したらタイトル画面にもどります。

おわりに

このゲームには時間も，スコアも，派手なグラフィックもありません。でも，ボードゲーム的でインテリジェントな，短い手数でクリアする快感を味わっていただければ幸いです。ちなみにビギナーの①～⑪の最短手は，**第1表**のとおりです。

《第1表》各面の最短手

面	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
最短(手)	4	6	4	9	8	9	9	13	6	16	13

そうそう，リストはかなり構造化されているので，GOTOはほとんどありません。参考にしてみてください。そのせいで長くなりましたが，1行1行は短いし何といっても読みやすいでしょう。

機械語のチェックサムを正常に働かせるため，RENUMはしないでください。それから，くれぐれも打ちこんだ後にはセーブを。ではごきげんよう。

《第2表》変数表

M	ビギナー・コースでのマップデータ
MP(n・r), MP2(n)	データ展開に使用
COURSE	ビギナーなら1，エキスパートなら2
GIVEUP	ギブアップのフラグ
QUIT	タイトルへ戻るフラグ
F1, F2	VRAM切りかえ用
COMPLETE	エキスパート全面クリアのフラグ
CX, CY	画面上のカーソルの位置(0～4)
BX, BY	同上(カーソル消去用)
STAGE	現在いる面
TE	かかったステップ数
DP(n), DH(n)	タイトル・デモで使用
MM$, P1, P2	エキスパート・コースでのマップデータ
EM$	データ展開用(仮想32進数テーブル)
AD, AD2, AD3	機械語コールアドレス
CSMAX(n)	各コースの最終面＋1の値
BC, SUM	チェックサム計算用
MM	メモリ・アドレス計算用

《第3表》プログラムの構成(順になっています)

1000～1100	初期設定
1120～1160	メイン・ルーチン
＊MANAGER	ゲーム・システム・マネージャー
＊BEGINNER	ビギナー・コース用マップデータ展開
＊EXPERT	エキスパート・コース用マップデータ展開
＊GAME	ゲーム本体
＊CLR	ラウンド・クリア処理
＊MISS	ギブアップorゲーム中断処理
＊MOVE	プレートを動かす処理
＊MOV2	プレートを1枚動かす処理
＊PLATE	プレートを表示する処理
＊TITLE	タイトル画面の処理
＊ENDING	エンディング処理
＊KWAIT	リターン・キー入力待ち
＊MSET	機械語をメモリに書きこむ
＊MAPDAT	ビギナー・コースのマップデータ
＊MAPDAT2	エキスパート・コースのマップデータ
＊PAL	アナログパレットのデータ
＊MDAT	機械語データ

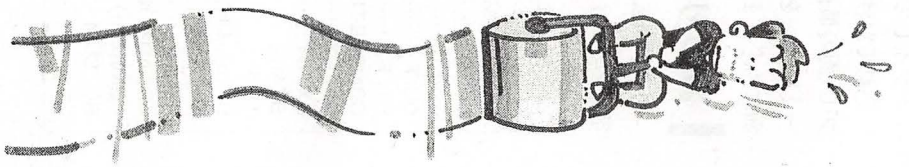
PC 9801/286

Horizontal Fieldsのプログラム・リスト

```
10      '/*  ---- Y.O  SOFT  Presents ----  */
1000 CLEAR ,&H5000:DEFINT A-Z:DEF SEG=&H5000
1010 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,2:CLS 3
1020 RESTORE *PAL
1030    FOR I=0 TO 10
1040      READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$))
1050    NEXT I
1060 AD=&H6C:AD2=&H136:AD3=&H1A0:F1=0:F2=1
1070 DIM DP(24),DH(24),MP(4,4),MP2(8),CSMAX(2)
1080 CSMAX(1)=33:CSMAX(2)=13:COURSE=0:COMPLETE=0
1090 EM$="0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUV"
1100   GOSUB *MSET
1110 '------  メインルーチン  ----------
1120   WHILE COMPLETE=0
1130     GOSUB *TITLE
1140     GOSUB *MANAGER
1150   WEND
1160 GOSUB *ENDING:END
1170 '------  ゲームシステム・マネージャー  ------
1180 *MANAGER
1190 QUIT=0:STAGE=1 :GIVEUP=0
1200 WHILE QUIT=0
1210   ON COURSE GOSUB *BEGINNER,*EXPERT
1220   GOSUB *GAME
1230 WEND
1240 IF COURSE=2 AND STAGE=13 THEN COMPLETE=-1    'エンディングか?
1250 RETURN
1260 '------  ビギナーコース用データ展開  ----------
1270 *BEGINNER
1280 IF GIVEUP THEN GIVEUP=0 ELSE READ M
1290   FOR I=0 TO 8:MP2(I)=-((M AND 2^I)<>0):NEXT I
1300   FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:MP(J,I)=MP2(J*3+I):NEXT J,I
1310   MP(3,0)=MP(1,0):MP(4,0)=MP(0,0):MP(3,1)=MP(1,1):MP(4,1)=MP(0,1)
1320   MP(3,2)=MP(1,2):MP(4,2)=MP(0,2)
1330   FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 4:MP(J,4-I)=MP(J,I):NEXT J,I
1340   FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4
1350     MM=(I*5+J)*4+&H1000
1360     POKE MM,0:POKE MM+1,0:POKE MM+2,MP(J,I):POKE MM+3,0
1370   NEXT J,I
1380 RETURN
1390 '------  エキスパートコース用データ展開  ------
1400 *EXPERT
1410   IF GIVEUP THEN GIVEUP=0 ELSE READ MM$,P1,P2
1420   FOR I=1 TO 5:A$=MID$(MM$,I,1):A=INSTR(EM$,A$)-1
1430     FOR J=0 TO 4:MP(J,I-1)=-((A AND 2^J)<>0):NEXT J
1440   NEXT I
1450   FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4 :MM=(I*5+J)*4+&H1000
1460     POKE MM,0:POKE MM+1,0:POKE MM+2,MP(J,I):POKE MM+3,0
1470   NEXT J,I
1480   IF P1<25 THEN POKE &H1000+P1*4,1
1490   IF P2<25 THEN POKE &H1000+P2*4,2
1500 RETURN
1510 '------  ゲーム部分のメインルーチン  ----------
1520 *GAME
1530 F1=0:F2=1 : CX=0:CY=0:TE=0
1540 POKE &H1FFF,0:CLS:COLOR 7
1550 LOCATE 33,0:PRINT AKCNV$("STAGE"+STR$(STAGE))
1560 LOCATE 54,5:PRINT AKCNV$("STEPS 000")
1570   WHILE PEEK(&H1FFF)=0 AND GIVEUP=0
1580     A$=INKEY$
1590     BX=CX:BY=CY
1600     CX=CX+((A$="4" AND CX>0)-(A$="6" AND CX<4))
1610     CY=CY+((A$="8" AND CY>0)-(A$="2" AND CY<4))
1620     IF A$=" " THEN GOSUB *MOVE
1630     IF A$=CHR$(27) THEN GIVEUP=-1
1640     IF A$=CHR$(17) THEN GIVEUP=-1:QUIT=-1
```

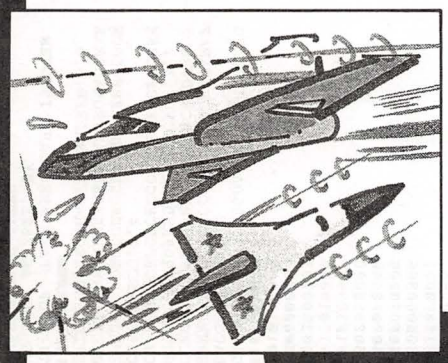
★うふっ(三重県多気郡・**ウォッ23才**)……【**つぐ美**：なんだかすごくうれしいことがあったみたいね。笑みがこぼれてるわ。ウフフフフ。なにがあったのか，お姉さん，き・き・た・い・な♡**影**：お姉さんてあんた，この人23才だよ。バ・レ・タ・ナ。キラリ☆】

```
1650       POKE &H1001+(BY*5+BX)*4,0:POKE &H1001+(CY*5+CX)*4,1  'カーソル移動
1660       GOSUB *PLATE
1670       CALL AD2     'プレートがそろったかどうか判定（機械語使用）
1680     WEND
1690 IF GIVEUP THEN GOSUB *MISS ELSE GOSUB *CLR
1700 RETURN
1710 '------  サブルーチン  -------------------------
1720 *CLR                 'ラウンドクリア処理
1730  GOSUB *PLATE:LOCATE 26,12:PRINT AKCNV$("Round Clear!!")
1740  GOSUB *KWAIT:STAGE=STAGE+1
1750  IF STAGE=CSMAX(COURSE) THEN QUIT=-1
1760 RETURN
1770 *MISS                'ギブアップまたはゲーム中断
1780  GOSUB *PLATE:LOCATE 30,20:COLOR 2
1790  IF QUIT THEN PRINT AKCNV$(".....Quit") ELSE PRINT AKCNV$("Give up!!")
1800  BEEP:GOSUB *KWAIT
1810 RETURN
1820 *MOVE                'プレートを動かす
1830  CW=CX+CY*5:W=CW:GOSUB *MOV2
1840  IF PEEK(&H1000+W*4)=1 THEN POKE &H1000+W*4,0:GOTO 1890
1850  IF CX>0 THEN W=CW-1:GOSUB *MOV2
1860  IF CX<4 THEN W=CW+1:GOSUB *MOV2
1870  IF CY>0 THEN W=CW-5:GOSUB *MOV2
1880  IF CY<4 THEN W=CW+5:GOSUB *MOV2
1890  TE=TE+1:LOCATE 66,5:T$=STR$(TE):T$=RIGHT$(T$,LEN(T$)-1)
1900  IF TE=999 THEN GIVEUP=-1
1910  T$=STRING$(3-LEN(T$),"0")+T$:PRINT AKCNV$(T$)
1920 RETURN
1930 *MOV2                'プレートを一枚動かす
1940  IF PEEK(&H1000+W*4)=2 THEN RETURN
1950  A=PEEK(&H1002+W*4):A=-(A=0)
1960  POKE &H1002+W*4,A
1970 RETURN
1980 *PLATE               'プレート全体を表示する（機械語使用）
1990  OUT &HA4,F1:OUT &HA6,F2:SWAP F1,F2
2000  CALL AD
2010 RETURN
2020 *TITLE               'タイトル画面の処理
2030  OUT &HA6,1:CLS 3:OUT &HA6,0:CLS 3
2040   FOR I=0 TO 24:DP(I)=(I MOD 4):DH(I)=-1:MM=&H1000+I*4
2050      POKE MM,0:POKE MM+1,0:POKE MM+2,DP(I):POKE MM+3,0
2060   NEXT I
2070  COLOR 7:LOCATE 24, 3:PRINT AKCNV$("Horizontal Fields")
2080  COLOR 5:LOCATE 22,17:PRINT AKCNV$("1... Beginner Course")
2090          LOCATE 22,19:PRINT AKCNV$("2... Expert   Course")
2100  COLOR 6:LOCATE 28,22:PRINT AKCNV$("Press 1-2 Key")
2110   WHILE A$<>"1" AND A$<>"2"
2120     FOR I=0 TO 24:MM=&H1002+I*4:A=DP(I)
2130       IF A=0 THEN DH(I)=1 ELSE IF A=4 THEN DH(I)=-1
2140       A=A+DH(I):DP(I)=A:POKE MM,A
2150     NEXT I
2160     GOSUB *PLATE :A$=INKEY$
2170   WEND
2180  COURSE=VAL(A$)
2190  IF COURSE=1 THEN RESTORE *MAPDAT ELSE RESTORE *MAPDAT2
2200 RETURN
2210 *ENDING              'エンディング処理
2220  SCREEN 3,2:OUT &HA4,0:OUT &HA6,0:CLS 3:A=0
2230   FOR I=0 TO 199:X=INT(RND(1)*640):Y=INT(RND(1)*400)
2240       PSET(X,Y),9:PSET(X+1,Y),10:PSET(X,Y+1),10
2250   NEXT I:SCREEN 3,0
2260  LOCATE 24, 7:COLOR 6:PRINT AKCNV$("Congratulations!!")
2270  LOCATE 28,14:COLOR 7:PRINT AKCNV$("....Fiat lux.")
2280  LOCATE 48,21:COLOR 5:PRINT AKCNV$("Y.O Soft 1992")
2290  LOCATE 30,24:COLOR 1:PRINT          "Press Return to Exit";
2300  WHILE INKEY$<>CHR$(13):CALL AD3(A):WEND
2310   FOR I=12 TO 0 STEP -1:COLOR=(9,I*256+12)
2320      FOR J=0 TO 5:CALL AD3(A):NEXT J
2330   NEXT I
2340   FOR I=12 TO 0 STEP -1:COLOR=(10,I):COLOR=(9,I)
2350      FOR J=0 TO 5:CALL AD3(A):NEXT J
2360   NEXT I
2370  COLOR 7:CLS 3:FOR I=0 TO 9999:NEXT I
2380 RETURN
2390 *KWAIT               'リターンキーの入力を待つ
2400  LOCATE 26,22:COLOR 6:PRINT AKCNV$("Press RETURN KEY")
2410  WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
2420 RETURN
2430 *MSET                '機械語をメモリに書き込む
2440  RESTORE *MDAT:BC=0:SUM=0
2450  FOR I=0 TO &H1CF
2460    READ A$:A=VAL("&h"+A$):POKE I,A:BC=BC+1:SUM=SUM+A
2470    IF BC=16 THEN BC=0:READ A$:IF VAL("&h"+A$)<>SUM THEN 2500 ELSE SUM=0
2480  NEXT
2490 RETURN
2500 BEEP:PRINT "Data Error In ";INT(I/16)*10+2630:END
2510 '------------  データ  ------------------------------
2520 *MAPDAT              'ビギナーコースのデータ（計３２面）
2530 DATA  26, 63,492,335,267, 78,186,432,228,484,341,334, 56, 85,121,256
2540 DATA 308,340, 15, 39, 18,  3, 72,376,378,412,509,120,  8,356,372,470
2550 *MAPDAT2             'エキスパートコースのデータ（計１２面）
2560 DATA J1400, 4,25, LALAL,25,12, PAPAP,14,13, HR8RH,13, 7
2570 DATA 13E8G,19, 5, VVRVV,25,12, 25PIC, 4, 2, ALLLQ,24,12
2580 DATA 6U4V4, 0,25, VDVMV,12,25, VRFRV,25,14, PC386,16,12
2590 '（注意）  上のデータはちゃんと大文字で入力してください！！
2600 *PAL                 'アナログパレットのデータ
2610 DATA 0,555,888,999,AAA,CCC,FF0,F0F,0F0,C0C,00C
2620 *MDAT                '機械語のデータ
2630 DATA B0,C0,E6,7C,B0,FF,F6,C4,01,75,09,FE,C0,E6,7E,FE ,ADA
2640 DATA C8,E9,02,00,E6,7E,F6,C4,02,75,09,FE,C0,E6,7E,FE ,971
2650 DATA C8,E9,02,00,E6,7E,F6,C4,04,75,09,FE,C0,E6,7E,FE ,973
2660 DATA C8,E9,02,00,E6,7E,F6,C4,08,75,07,FE,C0,E6,7E,E9 ,960
2670 DATA 02,00,E6,7E,BE,67,01,53,51,52,B9,08,00,2E,8B,04 ,500
2680 DATA 89,07,2E,8B,44,02,89,47,02,2E,8B,44,04,89,47,04 ,436
2690 DATA 83,C3,50,83,C6,06,E2,E5,5A,59,5B,C3,50,53,51,52 ,7C3
2700 DATA 56,57,1E,06,E8,9D,00,B8,00,A8,8E,D8,B2,00,BF,00 ,68D
2710 DATA 10,B9,00,00,2E,8A,45,02,38,D0,74,23,FE,C5,80,FD ,6A7
2720 DATA 05,75,04,30,ED,FE,C1,83,C7,04,80,F9,05,75,E5,FE ,87E
2730 DATA C2,80,FA,05,75,D8,07,1F,5F,5E,5A,59,5B,58,CF,51 ,6F7
2740 DATA 52,B0,04,F6,E5,89,C6,B8,82,02,30,ED,F7,E1,01,C6 ,928
2750 DATA 81,C6,39,1C,2E,8A,45,02,30,E4,B9,F0,00,F7,E1,29 ,759
2760 DATA C6,89,F3,2E,8A,45,03,A8,80,74,0B,24,7F,B4,50,F6 ,786
2770 DATA E4,01,C3,E9,06,00,B4,50,F6,E4,29,C3,2E,8A,45,01 ,75F
2780 DATA 20,C0,74,05,B4,06,E9,13,00,2E,8A,25,20,E4,74,06 ,56A
2790 DATA 80,C4,06,E9,06,00,2E,8A,65,02,FE,C4,E8,F1,FE,5A ,84B
2800 DATA 59,E9,78,FF,BB,79,18,B8,00,A8,8E,D8,B9,00,09,B0 ,83D
2810 DATA 80,E6,7C,30,C0,E6,7E,E6,7E,E6,7E,E6,7E,30,E4,89 ,9FF
2820 DATA 07,43,43,E2,FA,C3,50,53,51,52,1E,8C,C8,8E,D8,BB ,805
2830 DATA 00,10,8A,47,02,B9,18,00,83,C3,04,8A,67,02,38,E0 ,509
2840 DATA 75,0A,E2,F4,B0,01,A2,FF,1F,E9,05,00,30,C0,A2,FF ,845
2850 DATA 1F,1F,5A,59,5B,58,CF,FF,FF,FF,FF,00,00,3F,FF,FF ,8AC
2860 DATA FF,C0,00,0F,FF,FF,FF,F0,00,03,FF,FF,FF,FC,00,00 ,9B7
2870 DATA FF,FF,FF,FF,00,00,3F,FF,FF,FF,C0,00,0F,FF,FF,FF ,B04
2880 DATA F0,00,03,FF,FF,FF,fc,00,00,FF,FF,FF,FF,00,00,00 ,8E8
2890 DATA 50,53,1E,C5,1F,8B,07,05,28,00,89,07,89,C3,E4,60 ,584
2900 DATA A8,20,74,FA,B0,70,E6,A2,89,D8,E6,A0,88,E0,E6,A0 ,AB3
2910 DATA 1F,5B,58,CF,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00 ,1A1
2920 '   ************  ご苦労さまでした！！ ************
2930 '    1992／ 2／15      Y.O  SOFT
2940 '                              香川支部代表   沖山助十郎
```



★もしかして今月号でおもしろかった記事のところにOFと書かないとポツリやすいのかな？このハガキはOFとは書いてないけど。（神奈川県横須賀市・森田　賢20才）……【彰：読者も「OF」と一番書きやすいだろうし。編：しかし本作りの目安には……。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



シューティングなのにワンキー・ゲーム

THE CLEANER（ザ クリーナー）

高橋　大吾

特　徴

ワンキー・ゲームです。

物　語

高度に発達した未来，宇宙船は小型化，低価格化が進み，１家に１台というところまで普及した。しかし，それにともない宇宙における犯罪も急増，これに対応するため地球連邦政府は宇宙警察を設立した。

はじめこそ犯罪者を逮捕していた宇宙警察も，犯罪の組織化，凶悪化により，犯罪者の宇宙船のほとんどを撃するようになった。そのため，人はいつしか「ザ・クリーナー」(掃除人）と呼ぶようになっていた。

事　件

「緊急指令。不法宙域占拠事件発生。署員はただちに現場に出撃せよ」しかし君以外の者は署員旅行に行っていて留守だった。「ちっ，くじにはずれたばっかりに…」

操作法

画面下部にいるのが自分のファイターです。しかし，ただいま故障中なので，自由に動けません。画面上部の矢印が動く方向で，スペース・キーを押すと移動します。

矢印の向きは時間がたつと変化します。うまく操作して，上からぞろぞろやってくる敵を避けていってください。

しばらく行くと機動要塞が出現します。ここでも操作法は同じですが，なぜかレーザーのエネルギーが充填（じゅうてん）されていきます（画面上部右に表示)。

エネルギーが120％になるとレーザーは勝手に発射します。うまく機動要塞の弱点である赤い核融合炉に命中させてください。数発で破壊できます。そこでクリアです。

難易度以外，何も変化がないくせに３面まであり，全面クリアすると簡単なエンディングです。

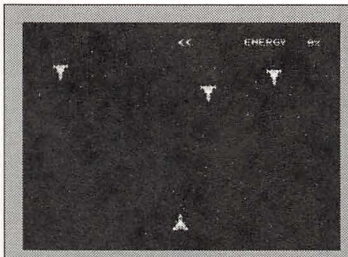
《第１表》変数表

FX …… ファイターのX座標	LX, LY…… ファイターのレーザーX, Y座標
FT …… ファイターの動く方向（右+1, 左−1）	LE…… ファイターのレーザー・エネルギー
FV …… ファイターの移動量	EX, EY…… 爆発のX, Y座標
BX …… ボスのX座標	EF…… 爆発のフラグ
BV …… ボスの移動量	ML…… ファイターの残機
BE …… ボスのエネルギー	TL…… 星を描いたかのフラグ
BG$( )…… BGMのストリング	RN …… ラウンド
BG …… BGMのカウンタ	TM …… 時間
BD$( )…… BGMのオクターブ数	I, J, K…… ループ用
BN …… 鳴っているBGMのナンバー	L, M, N / L$, M$, N$ …… 汎用
BG$ …… 鳴っているBGMのストリング	

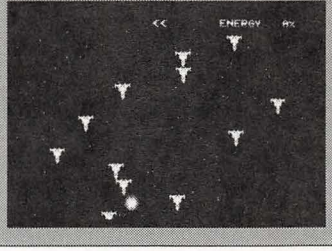
制　作

飽（あ）きっぽいので，作ったりやめたりで，５年もかかってしまいました。その間にマシン語も使えるようになりましたが，あえて（というよりめんどうだから）すべてBASICで作ってあります。

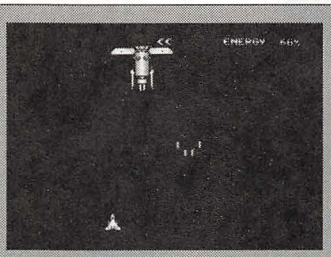
スピードには気を使いましたが，やっぱり遅いです。またファイターのちらつきをなくすため，ファイターのいる２カ



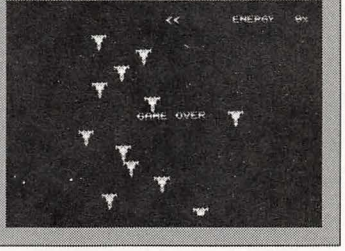
▲《写真１》ファイターを左右に動かして上からくる敵機をよけます



▼《写真２》よける方向は上に表示されている矢印の方向だけです



▲《写真３》しばらくすると機動要塞が出現するので倒してやってください



▼《写真４》全３面だからクリア目指してがんばろう．

★隣のOFの人は僕の親友なんです。お互い載れてよかった，よかった。(神奈川県伊勢原市・**元県立秦野高校生20才**)……【**影**：なんと！君も，ア・テスト反対運動を企む神奈川県民かっ！**つぐ美**：OFを占拠する気？**編**：えっ，拍手してる場合じゃないの？】

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

プログラム中のコントロール・コードは，プログラムを打つ前に

POKE &H01A2, &HB7

と打っておき，プログラム中でそれらが入るところで，つぎのようにして入力してください。

矢印……ESCキーを押してその方向と同じカーソル・キーを押す。

○……ESCキーを押してCTRL+Oキーでです。

次回作

今はファンタジーRPGを制作中で，キャラを作っているところです。つぎはマシン語を使うつもりなので，おそらく完成に10年はかかることでしょう。

ラムはファイターの前までしかスクロールさせてないので，敵の真後ろに回り込むと敵キャラの一部が残ってしまいます。いろいろやってみましたが，どうやっても消せませんでした。

THE CLEANERのプログラム・リスト

```
100 '■■■
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



ベーマガ編集アクション・パズル

がんばれ編集長(へんしゅうちょう)

中尾　明

■ゲームの内容

上から顔や，ベーマガの表紙や裏表紙が落ちてきますので，同じ種類がかさなるように，編集長を使って列を入れかえ，キャラクターを消していってください。

■遊びかた

内容にも書いたように，上からDr.D，影さん，つぐ美さん，編さん，ベーマガの表裏表紙が落ちてきます。編集長がささえている列は，入れかえることができますので，うまく同じキャラクター同士が重なるように，編集長を操作してください。

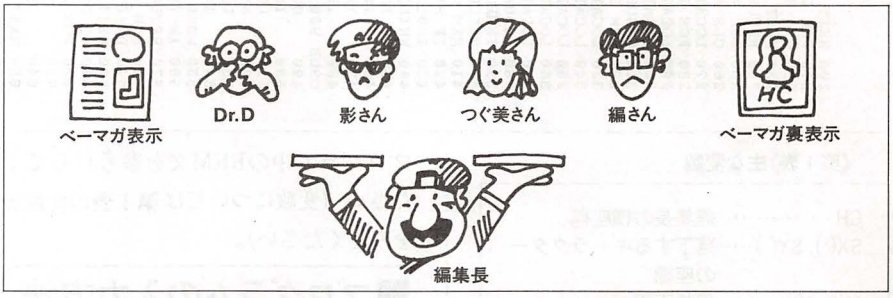
なお，同じキャラクターが重なると，そのキャラクターは消えて，10点プラスされます。キャラクターが一番上の段までいくと，ゲーム・オーバーです。

■ルール・テクニック

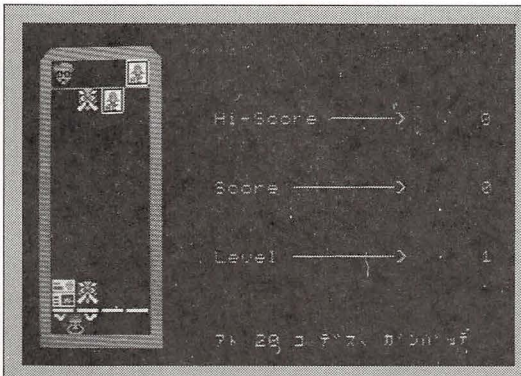
レベルは1から4までです。1面あたり20個のキャラクターを消すとクリアです。

そして，テクニックとして，ベーマガ表紙，Dr.D，影さん，つぐ美さん，編さん，ベーマガ裏表紙の順につみあげると，ベーマガが完成して，読者がよろこび，ボーナス100点です。

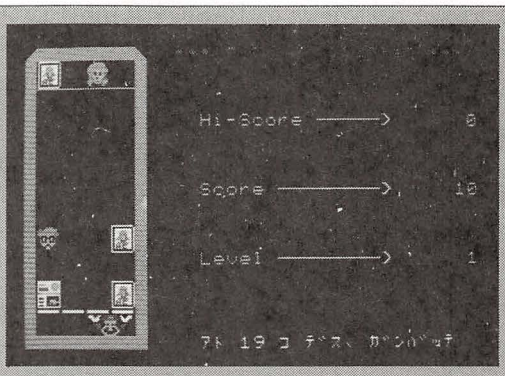
なお，キャラクターは，表紙から裏表紙まで消えますが，1面あたりの消さなければならないキャラクターの数とは関係ありません。



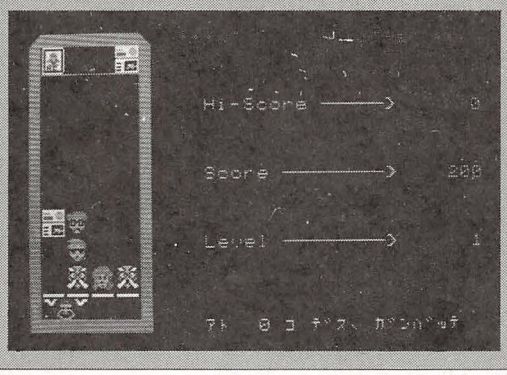
《第1図》ゲームに登場するキャラクター



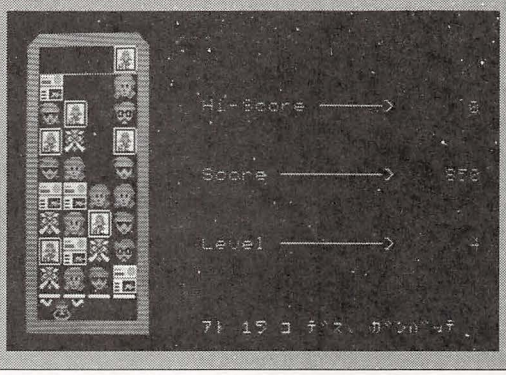
◀《写真1》編集長を左右に動かして上にのっているのを入れ変えます



◀《写真2》同じキャラクターを上にのせると消すことができます



◀《写真3》ある順番で積むとベーマガができて高得点になる



◀《写真4》上まで積み上がってしまうとゲーム・オーバーです

★「うつみゆたお」という芸人を知っている人はおたよりを!!（岡山県倉敷市・夜ドカ復かつ委員会委員長15才）……【影：あー，彼のこと？つぐ美：えっ，知ってるの？影：いやぁー，それよりなぜ彼を探してるのだ？編：影さんは知らないので誰か教えてください。】

```
200 NEXT I
210 FOR I=1 TO 9
220   M(0,I)=-1:M(5,I)=-1
230 NEXT I
240 RETURN
250 REM ===== ガメン ライト =====
260 CLS 4:COLOR 1
270 LOCATE 1, 1:PRINT "██████████"
280 FOR I=2 TO 21:LOCATE 1,I:PRINT "■        ■":NEXT I
290 LOCATE 1,22:PRINT "██████████";:COLOR 7
300 LOCATE 2,20:CGEN1:PRINT M$;"↑";D$;"↑";D$;:CGEN0
310 GOSUB 1740
320 PRW 2:LINE(2*8,4*8)-(10*8,4*8),PSET,1
330 LOCATE 13, 1:COLOR 2:PRINT "*** ガンバレ ヘンシュウチョウ ***";
340 LOCATE 15, 6:COLOR 6:PRINT USING "Hi-Score ———> ######";HS
350 LOCATE 15,11:PRINT USING "Score    ———> ######";SC
360 LOCATE 15,16:PRINT USING "Level    ———>      #";LV
370 LOCATE 15,22:COLOR 5:PRINT USING "アト ## コ デス、 ガンバッテ !!";NL;:COLOR 7
380 GOSUB 580
390 TEMPO 150:PLAY"O4C5EG7F3GABO5CO4C0RCR0C7"
400 RETURN
410 REM ===== ショウガイ オトス =====
420 IF SY(1)=-1 AND SY(0)=-1 THEN GOSUB 680
430 I=0:ST=STICK(0)+STICK(1)
440 WHILE I<2 AND ER=0
450   IF SY(I)=-1 THEN 540
460   IF M(SX(I),SY(I)+1)=0  THEN 500
470   IF C(I)=6 THEN GOSUB 1290:IF FH=0 THEN 540
480   IF M(SX(I),SY(I)+1)<>C(I)  THEN M(SX(I),SY(I))=C(I):TEMPO 120:PLAY"O3C0":G
OSUB 900:SY(I)=-1:GOTO 540
490   GOSUB 740:GOTO 540
500   IF LV(I)=4-LV OR ST=2 THEN LV(I)=0 ELSE LV(I)=LV(I)+1:GOTO 540
510   LOCATE SX(I)*2,SY(I)*2:CGEN1:PRINT C$(0);:CGEN0
520   SY(I)=SY(I)+1
530   LOCATE SX(I)*2,SY(I)*2:CGEN1:PRINT C$(C(I));:CGEN0
540   I=I+1
550 WEND
560 IF (SY(0)=2 OR SY(0)=-1)  AND  (SY(1)=2 OR SY(1)=-1)  AND  F=0 THEN  GOSUB 580
570 RETURN
580 REM ===== ショキザヒョウ セッテイ =====
590 DX(0)=INT(RND(1)*4)+1
600 DX(1)=INT(RND(1)*4)+1
610 IF DX(0)=DX(1)  THEN 600
620 FOR J=0 TO 1
630     DY(J)=1:DC(J)=INT(RND(1)*6)+1
640     LOCATE DX(J)*2,DY(J)*2:CGEN1:PRINT C$(DC(J));:CGEN0
650   NEXT J
660 F=1
670 RETURN
680 REM ===== ショキザヒョウ テンソウ =====
690 FOR J=0 TO 1
700   SX(J)=DX(J):SY(J)=DY(J):C(J)=DC(J)
710 NEXT J
720 F=0
730 RETURN
740 REM ===== ブロック ケス =====
750 M(SX(I),SY(I)+1)=0
760 LOCATE SX(I)*2,SY(I)*2:CGEN1:PRINT C$(0);"↓←←";C$(0);
770 SY(I)=-1
780 TEMPO 120:PLAY"O5C0DE"
790 SC=SC+10:NL=NL-1
800 LOCATE 31,11:CGEN0:COLOR 6:PRINT USING"#####";SC
810 LOCATE 18,22:COLOR 5:PRINT USING "##";NL;:COLOR 7
820 IF NL>0 THEN RETURN
830 TEMPO 220:PLAY"O4G1R3G1RGRG7R1F3GAGFG1R3G1RGRG9"
840 SY(0)=-1:SY(1)=-1:LV(0)=0:LV(0)=0:NL=20
850 LOCATE 18,22:COLOR 5:PRINT USING "##";NL;:COLOR 7
860 IF LV<4 THEN LV=LV+1
870 LOCATE 35,16:COLOR 6:PRINT LV;:COLOR 7
880 GOSUB 1740
890 RETURN
```

《第1表》主な変数

CH	編集長の横座標
SX( ), SY( )	落下するキャラクターの座標
M(5, 10)	仮想画面
LV	レベル
NL	1面あたりの消すキャラクター数
C$( ), CB$( ), M$, D$	ゲーム・キャラクター
C( )	落下するキャラクターの種類
DX( ), DY( )	つぎに落下するキャラクターの座標
DC( )	つぎに落下するキャラクターの種類

■操作方法

テンキーの[4]と[6]で編集長を左右に動かして，スペース・キーでささえている列を入れかえます。テンキーの[2]を押すと，キャラクターが早く落ちてきます。なお，ジョイスティックにも対応しています。

■プログラムのしくみ

あまり特別なことはしていませんので，プログラム中のREM文を参考にしてください（変数については第1表の変数表をみてください）。

■プログラムの入力方法

BASICを立ちあげて，プログラムを入力してください。

■改造のアドバイス

面がすすむごとに，上げ底にしたらおもしろいと思います。

■いいわけ

このプログラムは，ヨッ○ーのタマゴを作ろうと思って作っていたものですが，途中で挫折（ざせつ）して，しかたなく変更しました。おかげで編集長がマ○オに似ていますが，気にしないでください。

●参考にしたもの

・任天堂…ヨッシーのタマゴ

・マイコンBASICマガジン
　ちょっと背のびのBASIC講座

★

★　　★

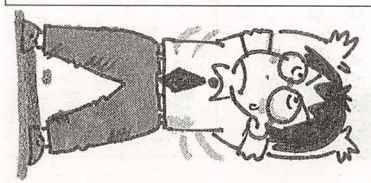
がんばれ編集長のプログラム・リスト

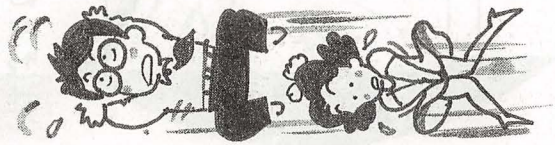
```
10 REM ===== メインコントローラー =====
20 GOSUB 120
30 GOSUB 1620
40 GOSUB 250
50 GOSUB 410
60 IF ER=1 THEN 100
70 GOSUB 990
80 GOSUB 1070
90 GOTO 50
100 GOSUB 1520
110 GOTO 30
120 REM ===== ショキセッテイ =====
130 WIDTH 40:SCREEN 0,0,0:CLICK OFF
140 DIM M(5,10)
150 C$(0)="cc↓←←cc":C$(2)="AB↓←←CD":C$(3)="EF↓←←GH":C$(4)="IJ↓←←KL":C$(5)="MN↓←←
OP":C$(1)="QR↓←←ST":C$(6)="UV↓←←WX"
160 D$="ab↓←←cc":M$="YZ[¥↓←←←←]^_":CB$(0)="de↓←←fg":CB$(1)="hi↓←←fg":HS=0
170 GOSUB 1820
180 FOR I=0 TO 5
190   M(I,0)=-1:M(I,10)=-1
```


★夕張メロンはおいしい。都市で買うと高い。しかし，農家の家に遊びに行くと（タダ）で食える。いいだろう。(北海道夕張市・遠田朋弘16才)……【つぐ美：いいなぁー。影：いいなぁー。編：いいなぁー。Dr.D：よしよし。わしがバナナをやろう。】

```
900 REM ===== ｳｴﾏﾃﾞｲｯﾀｶ =====
910 IF SY(I)>1 THEN RETURN
920 CGEN1:ER=1
930 FOR M=0 TO 10
940      LOCATE SX(I)*2,SY(I)*2:PRINT C$(0);
950      TEMPO 120:PLAY "O6C0D"
960      LOCATE SX(I)*2,SY(I)*2:PRINT C$(C(I));
970 NEXT M
980 RETURN
990 REM ===== ﾍﾝｼｭｳﾁｮｳ ｲﾄﾞｳ =====
1000 I=STICK(1)+STICK(0)
1010 MX=(I=4 AND CH>1)-(I=6 AND CH<3)
1020 IF MX=0 THEN RETURN
1030 LOCATE CH*2,20:CGEN1:PRINT D$;"↑";D$;
1040 CH=CH+MX
1050 LOCATE CH*2,20:PRINT M$;:CGEN0
1060 RETURN
1070 REM ===== ｲﾚｶｴ =====
1080 ST=STRIG(1)+STRIG(0)
1090 IF ST=0 THEN RETURN
1100 IX=CH:IY=9
1110 WHILE IY>0
1120      IF M(IX,IY)=0 AND M(IX+1,IY)=0 THEN IY=0:GOTO 1190
1130      HO=M(IX,IY):M(IX,IY)=M(IX+1,IY):M(IX+1,IY)=HO
1140      CGEN1
1150      LOCATE IX*2,IY*2:PRINT C$(M(IX,IY));
1160      LOCATE (IX+1)*2,IY*2:PRINT C$(M(IX+1,IY));
1170      GOSUB 1210
1180      IY=IY-1
1190 WEND
1200 RETURN
1210 REM ===== ﾗｯｶﾌﾞﾂ ｲﾚｶｴｼｮﾘ =====
1220 FOR L=0 TO 1
1230      IF SY(L)<>IY THEN 1270
1240      IF SX(L)=IX    THEN SX(L)=SX(L)+1:GOTO 1260
1250      IF SX(L)=IX+1 THEN SX(L)=SX(L)-1
1260      LOCATE SX(L)*2,SY(L)*2 :CGEN1:PRINT C$(C(L));
1270 NEXT L
1280 RETURN
1290 REM ===== ﾍﾞｰﾏｶﾞ ｶﾝｾｲｶ? =====
1300 I1=1:I2=5:FH=0
1310 WHILE I1<6 AND FH=0
1320      IF M(SX(I),SY(I)+I1)=I2 THEN I1=I1+1:I2=I2-1 ELSE FH=1
1330 WEND
1340 IF FH=1 THEN RETURN
1350 FOR IH=0 TO 4
1360      TEMPO 120:PLAY"O5C0DC":CGEN 1
1370      LOCATE SX(I)*2,(SY(I)+IH)*2  :PRINT C$(0);
1380      LOCATE SX(I)*2,(SY(I)+IH+1)*2:PRINT C$(6);
1390      M(SX(I),SY(I)+IH+1)=0
1400 NEXT IH
1410 CX=SX(I):CY=SY(I)+IH
1420 FOR IH=1 TO 10
1430      PLAY "O5C0DE"
1440      LOCATE CX*2,CY*2:PRINT CB$(0);
1450      PLAY "O5E0DC"
1460      LOCATE CX*2,CY*2:PRINT CB$(1);
1470 NEXT IH
1480 LOCATE CX*2,CY*2:PRINT C$(0);:CGEN 0:SY(I)=-1
1490 SC=SC+100
1500 LOCATE 31,11:CGEN0:COLOR 6:PRINT USING "######";SC;:COLOR 7
1510 RETURN
1520 REM ===== GAME OVER =====
1530 CGEN0:CLS 4
1540 LOCATE 13,10:COLOR 2:PRINT "GAME OVER !!";
1550 IF SC>HS THEN HS=SC
1560 LOCATE 11,13:COLOR 7:PRINT USING "Hi-Score ######";HS
1570 LOCATE 11,15:        PRINT USING "Score    ######";SC
1580 TEMPO 120:PLAY"O4#F5EDCO3B1O4CO3BO4CO3BO4CO3BO4CO3B7R7"
1590 LOCATE 10,19:COLOR 1:PRINT "ｽﾍﾟｰｽｷｰ ｦ ｵｼﾃﾈ !!";:BEEP
1600 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 1600
```

```
1610 RETURN
1620 REM ===== ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ =====
1630 CLS 4:COLOR 7,0:CGEN0
1640 LOCATE 11,5:PRINT "ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾍﾝｼｭｳﾁｮｳ !!!";
1650 COLOR 6:LINE(8,4)-(31,6),"■",B
1660 LOCATE 1,9:COLOR 2:PRINT"――――――― ﾍﾝｼｭｳﾁｮｳ ﾉ ｼﾄｳ ―――――――"
1670 LOCATE 8,15:COLOR 7:PRINT "Program By Akira Nakao";
1680 LOCATE 7,19:COLOR 1:PRINT "ｽﾍﾟｰｽｷｰ ｦ ｵｽﾄ ｼﾄｳ ｶｲｼﾀﾞ !!";
1690 PAUSE 2
1700 IF STRIG(1)+STRIG(0)=0 THEN 1700
1710 CH=1:LV(0)=0:LV(1)=0:LV=1:SC=0:ER=0:SY(0)=-1:SY(1)=-1:NL=20
1720 TEMPO 150:PLAY "O4C3F7G3#AAGO5C7
1730 RETURN
1740 REM ===== ﾊｲﾚﾂ ｼｮｷｶ =====
1750 FOR Y=1 TO 9
1760      FOR X=1 TO 4
1770           M(X,Y)=0:LOCATE X*2,Y*2:CGEN1:PRINT C$(0);:CGEN0
1780      NEXT X
1790 NEXT Y
1800 RETURN
1810 REM ===== ｷｬﾗｸﾀ ﾃｲｷﾞ =====
1820 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("0000381C000C1A0C00073B1D232D1A2D00073B1D232D1A2D")
1830 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("00001C380030583000E0DCB8C4B458B400E0DCB8C4B458B4")
1840 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("00060E3C7830000033160E3D7B31000033160E3D7B310000")
1850 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("0060703C1E0C0000CC6870BCDE8C0000CC6870BCDE8C0000")
1860 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("001F7F9F3F7662000000000000091F000000000000091F00")
1870 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("00C0F0F8FC2C04040000000000D0F8000000000000D0F800")
1880 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("0000000010100000111B1F0F07030000111B1F0E06030000")
1890 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("000000081C08000088D8F8F0E0C0000088D8F87060C00000")
1900 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("00071F3F7F7F7C7800000000000003050000000000000305")
1910 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("00F0F8F8FCFE3E0C000000000000C0B000000000000C0B0")
1920 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("3030303878783000D0F0E07070300000D0F0E0706030000")
1930 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("0C080C1E1E3C3800B0F0F0E0E0C00000B0F0F0E060C00000")
1940 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("0003377F7F702004000000000000F110400000000000F1104")
1950 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("00F0FCFCFE0E042000000000000F088200000000000F08820")
1960 DEFCHR$(79)=HEXCHR$("0400000000000000015111F0E0503000015111F0E05030000")
1970 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("2000000000000000A888F870A0C00000A888F870A0C00000")
1980 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("7F7F7F7F40407F7F7F7F437F7F7F7F007F7F437F40407F00")
1990 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("FFE3C1C1C1E3FFFFFFFFFFFFFFFFFF00FFFFFFFFFFFFFF00")
2000 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("7F7E467E467E467F7F7E467E467E467F7F7E467E467E467F")
2010 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("FF0101610101101FFFF0105197FD901FFFF0105797FD901FF")
2020 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("7F405F5F5F5F5E5E7F405F5E5C5C5D597F405F5E5C5C5D59")
2030 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("FE01FDFDFD7D3D3DFE01FD3D1D9DDDCDFE01FD3D1D9DDDCD")
2040 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("5E5E585555155407F515E585F5F5F407F515E5F555155407F")
2050 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("3D3D0D1D7D1D01FEC5BD0DFDFDFD01FEC5BDFD1D7D1D01FE")
2060 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("007F7F00383D0F07007F7F00383D0F07007F7F00383D0F07")
2070 DEFCHR$(90)=HEXCHR$("00FEFE00C083820000FEFE00CF9CBD0F00FEFE00C080800F")
2080 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("007F7F0003C14100007F7F00F339BDF0007F7F00030101F0")
2090 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("00FEFE001CBCF0E000FEFE001CBCF0E000FEFE001CBCF0E0")
2100 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("0000000000000000000703010000000000000000000000")
2110 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("00000000000000004FC5EFD9B3301C0F0F050F1933301C0F")
2120 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("000000000000000F2A3F79BCD0C38F0F0A0F098CC0C38F0")
2130 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("0000000000000000E0C0800000000000000000000000000")
2140 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("007F7F0000000000007F7F0000000000007F7F0000000000")
2150 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("00FEFE000000000000FEFE000000000000FEFE0000000000")
2160 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000000000000000")
2170 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("030600000000000030010301000000003033133313F1F0703")
2180 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("C060000000000000C80C080000000000C8CCC8CFCF0E0C0")
2190 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("0003070F0E0E1C1C0000000000000000030000000000000")
2200 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("00C0E0F0707038380000000000000000C000000000000000")
2210 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("030600000000000001030100000000000103011F3F3733")
2220 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("C060000000000000080C080000000000080C080FCFEE6C6")
2230 RETURN
```





★キャプテンコマンドーのフーバーを見て「ターボくん」を思いだしたのは僕だけでしょうか？（大阪市・りぼん19才）……［つぐ美：私は「サイボーグ009」の001を思いだしちゃうなあー。影：あれ？19才と20才でどうして思いつくものが…。編：しっ！］

X68000(X-BASIC V2.0)用



走りはばとびゲーム

足（あし）

渋谷　正徳

はばとびのゲームです

打ち込んだら，まずRUNしてください。しばらくかかってスプライト・データを作ります。プログラムが無事終了したらファイルを確かめてください。Bドライブに，「asi-data」というファイルができているはずです。確認したら，プログラムの60行の頭に，／＊とつけてセーブしてください。

《第1表》「足」の変数表（ローカル変数を除く）

int型

i, l, j ……雑用
tr, otr ……トリガ読みこみ，今と昔。
f ……ファール判定－1でファール。

配列

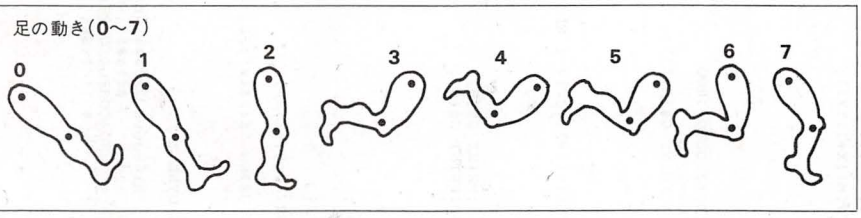
mx(1, 7), my(1, 7)……
1番目の添字は，ももかすねか，2番目の添字が8段階の動きのうちどれかを表している。その2×8＝16通りの座標をすべて格納している。
jp(1, 5) ……ジャンプした場合の動き。
mr(1, 7) ……股関節，ひざの角度。添字のならびはmx，my と同様。

char型

pat(255) ……スプライト・データを格納したり，16×16の範囲でgetしたりする。
sad(4096) …ファイルからの読み出しと書き込みに使う。

float

s, c, t ……サイン，コサインなどの計算用。
sp ……スピード。正しくはX方向の移動量。
mi ……右足の状態
x, y ……自分の座標
yy ……ジャンプした時のy方向への移動量。



《第1図》足の動き

以後一瞬でキャラクターを定義してくれます。

操作方法

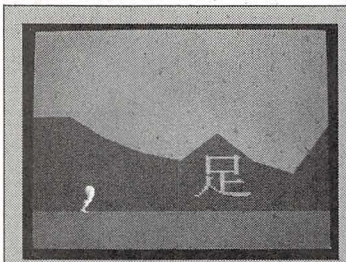
ジョイスティックのⒶⒷボタンどちらでも，なるべく速く連打してください。速い連打で速く走ります。十字キーでジャンプします。ただし，十字キーを押している時間によってふみ切りの角度が変化します。ちょうどいいタイミングを体で覚えるしかないでしょう。

ゲーム内容はそれだけです。ちなみに僕の最高記録は10ｍ48㎝です。

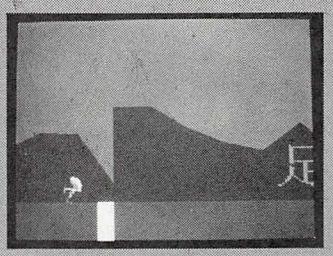
足のアニメーションについて

足は8段階の動きをします。それで，なぜたったの2行しかデータがないのかと言うと，わかると思いますが，ももとすねを別々に回転させるということをしているんですね。いわゆる多関節キャラです。もちろん，はじめての試みで苦労はしましたが，だいたい思いどおりの結果になりました。

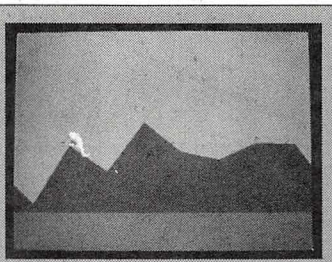
このプログラムの見るべきところは，回転ルーチンとセーブ&ロード・ルーチ



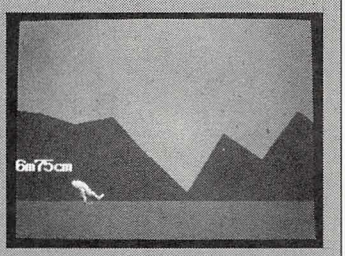
▲《写真1》ジョイスティックのボタンをとにかく速く連打します



▲《写真2》踏み切りの線をこえてしまうとファールだから気をつけて



▲《写真3》十字キーを押しすぎると真上に飛び上がったりするよ



▲《写真4》ファールをしていなければ記録がでます

★ベーマガ・ライターズのみなさん，ボクにペンネームをつけてくれ!!（鹿児島県川辺郡・**ペンネーム募集中14才**）……【**影**：ベーマガ・ライターズのみなさん，彼にペンネームをつけてくれ!!**つぐ美**：あれ？**編**：原稿の〆切りだっていうのに…。探してきます!!】

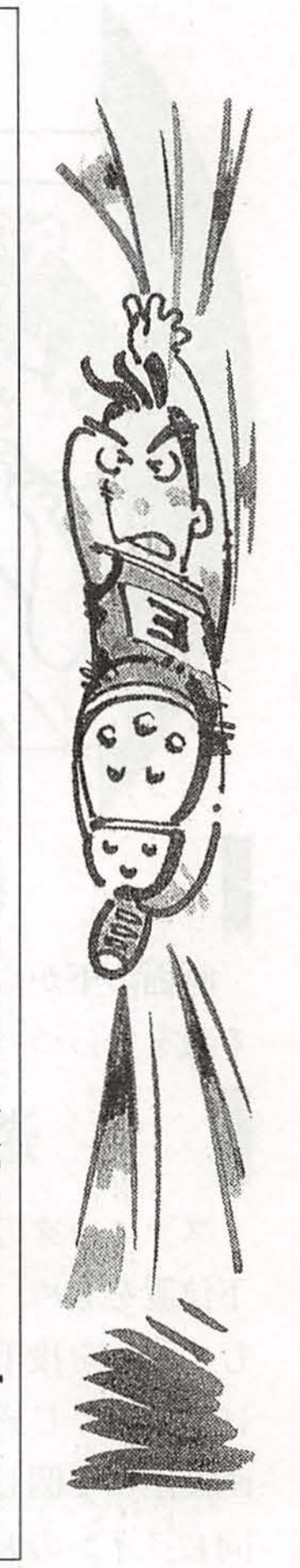
ンでしょうか。セーブ，ロードについては，グラフィックを使ってやっています。配列間での受けわたしがおそいから…。

回転についてですが，残念ながらその部分のリストが汚ないので，少々見づらいと思います。式には，

$$\begin{cases} x^1 = x\cos0 - y\sin0 \\ y^1 = x\sin0 + y\cos0 \end{cases}$$

を使っています。絵の中心を (0, 0) にしてすべての点に対して，この式に当てはめてやれば回転しますが，誤差のせいでできた絵にぽつぽつと空白ができてしまいます。解決法としては，変換後の座標に点を打つのではなく，変換後の座標から色を採って変換前の座標に点を打つということをしています。ただし，そのためには，10度回転させるときに10度の計算をしなければならないことになります。

そんなにプログラムは長くないと思うので，打ち込んで，この気持ち悪い足を見てやってください。それで，この足を使ってゲームなんか作ってくれたらうれしいです。サッカーとか簡単に作れます。



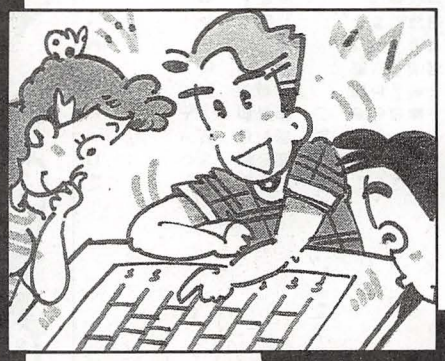
足のプログラム・リスト

```
10  /* 足  for X68k  by 渋谷正徳  1992/3/8
20  int i,l,j,mx(1,7),my(1,7),tr,f,otr,jp(1,5)={0,1,2,5,6,7,5,6,7,0,1,2}
30  int mr(1,7)={40,60,90,120,140,120,70,50,40,70,110,170,230,230,180,120}
40  char pat(255),sad(4095)                         /*今度も詰め込んでしまっ
50  float s,c,t,sp,mj,x,y,yy                        /*た。変数も多いし。
60  sprite_data_make()                              /*ｽﾌﾟﾗｲﾄﾃﾞｰﾀの回転ﾃﾞｰﾀ作
70  sprite_data_set()                               /*成。最初の runは/*をは
80  move_data()                                     /*ずす。
90  draw():title()                                  /*画面を用意する。
100 haba_main():end                                 /*メイン部呼び出し。
110 func haba_main()                                /*呼ばれたメイン部。
120   repeat:f=1                                      /*初期化。
130   cls:home(0,0,0):sp=4:x=0:otr=0:mj=7:y=180:i=0:seter(50,180,2,2):machi()
140   repeat                                        /*ここから助走。
150     tr=strig(1)                                 /*ボタンならどっちでも
160     sp=sp-(tr<>otr)*0.3#-(tr=otr)*0.05#*(sp>4):otr=tr   /*
170     x=x+sp:home(0,x mod 1024,0)                 /*とにかく連打。
180     mj=mj+0.5#:l=mj mod 8                       /*seterで足を表示。
190     seter(50,180,1,(l+4) mod 8)                 /*func便利。
200   until stick(1)<>0                               /*スティック入るまで。
210   seter(50,180,6,2):if x>970 then f=-1          /*踏切の足。ﾌｧｰﾙ判定。
220   repeat:i=i+1:until stick(1)=0 or i=45         /*角度を決める。
230   yy=sin(i*2*pi()/180)*sp:sp=cos(i*2*pi()/180)*sp:mj=5
240   repeat                                        /*跳躍。
250     yy=yy-0.5#:y=y-yy                           /*y減少量を減らしてい
260     x=x+sp:home(0,x mod 1024,0):mj=(mj+1) mod 6 /*くと負の数になって下
270     if y>0 then seter(50,y,jp(0,mj),jp(1,mj)) else sp_off(0,3)    /*
280   until y>180                                   /*降を始める。
290   seter(50,185,0,1)                             /*着地の足。
300   locate 0,10:if f=-1 then print "ﾌｧｰﾙ" else {  /*記録またはファール。
310   print str$(int((x-970)/100))+"m"+str$((x-970)mod 100)+"cm"):machi()
320   until l=0                                     /*終わり。
330 endfunc                                         /*メイン部終了。
340 func seter(x,y,j,i):x=x+16:y=y+16               /*引数の表。
350   sp_set(0,x+mx(0,j),y+my(0,j),&H100+j   ,3)
360   sp_set(1,x+mx(1,j),y+my(1,j),&H100+8+j,3)     /*態，左足の状態の順番。
370   sp_set(2,x+mx(0,i),y+my(0,i),&H200+i   ,3)
380   sp_set(3,x+mx(1,i),y+my(1,i),&H200+8+i,3)
390 endfunc
400 func draw()                                     /*画面の描画。
410   screen 0,0,1,1:window(0,0,1023,255)           /*画面設定。
420   sp_disp(1)                                    /*スプライト表示。
430   fill(0,0,1023,255,10)                         /*空。渋い色にした。
440   fill(0,210,1023,255,12)                       /*地面。これも渋い。
450   for i=0 to 31
460     l=rand() mod 100:line(i*32,j+100,i*32+31,l+100,8):j=l
470   next:paint(0,209,8)
480   fill(1010,210,1023,255,15)                    /*疲れたのでしばらく書か
490 endfunc                                         /*ない。
500 func move_data():float a,b,d
510   for i=0 to 7
520     t=mr(0,i)*pi()/180:c=cos(t):s=sin(t)
530     a=c*7-7:mx(0,i)=a:a=s*7-7:my(0,i)=a:b=c*16:d=s*16
540     t=mr(1,i)*pi()/180:c=cos(t):s=sin(t)
550     a=b+c*7-7:mx(1,i)=a:a=d+s*7-7:my(1,i)=a
560   next
570 endfunc
580 func title()
590   symbol(140,145,"足",2,2,2,5,0)
600 endfunc
610 func sprite_color_set():str a[64]
620   a="00007e4aa794c7de0000050007c0a53e0000550a7e4aa74900000028003ea03e"
630   for i=0 to 15
640     sp_color(i mod 8,val("&H"+mid$(a,i*4+1,4)),i¥8+1)
650   next
660 endfunc
670 func sprite_data_set()
680   screen 0,2,1,1:sp_init()
690   i=fopen("b:asi_data","r")
700     fread(sad,4096,i):fclose(i)
710   put(0,0,127,31,sad)
720   for i=0 to 15
730     get((i mod 8)*16,(i ¥ 8)*16,(i mod 8)*16+15,(i ¥ 8)*16+15,pat)
740     sp_def(i,pat)
750   next
760   sprite_color_set()
770 endfunc
780 func sprite_data_make()
790   screen 0,2,1,1:sp_init():str a[256]:int b,x,y,xx,yy,en(1)={63,119}
800   a=  "03FFF003EAAABF03AAFFFFEAAAAAAAA955555AAAA955552955550000154"
810   a=a+"000000000E0000006FC00000AFAFFC009A6AAAAA95A955A5505550000015"
820   for l=0 to 1
830     for i=l*64 to en(l)                         /*ちゃんと圧縮してある。
840       b=val("&H"+mid$(a,i+1,1))                 /*4色で1／2。
850       pat((i-l*64)*2)=b ¥ 4                     /*回転パターンは8*2の
860       pat((i-l*64)*2+1)=b mod 4                 /*16作る。多いからファ
870     next                                        /*イルを作ることにした。
880     put(0,4,15,11-l,pat)                        /*ファイル読み出しとファ
890     for k=0 to 7                                /*イル書き込みはグラフィ
900       t=(360-mr(l,k))*pi()/180                  /*ックのgetとputを使って
910       s=sin(t):c=cos(t)                         /*いるので、速い。
920       for x=0 to 15:xx=x-7                      /*またも回転。
930         for y=0 to 15:yy=y-7
940           pset(k*16+x,20+l*16+y,point(xx*c-yy*s+7,yy*c+xx*s+7))
950   next:next:next:next
960   get(0,20,127,51,sad)                          /*回転後の座標に点を打つ
970   i=fopen("b:asi_data","c")                     /*のではなく、回転前の座
980     fwrite(sad,4096,i):fclose(i)                /*標の色を採る。ややこし

990 end                                             /*いが、空白ができない。
1000 func wait(t):int i                             /*ウェイト。
1010   for i=0 to t:next
1020 endfunc
1030 func machi():int t
1040   repeat:until strig(1)=0
1050   repeat:t=strig(1):until t>0:return(t)        /*ごくろうさま。
```

★サザエさんで，いくらちゃんの名字は何ですか？(早く知りたい)（高知県吾川郡・松田敏宏14才）……【つぐ美：ちょっとまってね。今，いくらちゃんに聞いてみるから。編：ハァイ！…だそうです。ハイ。影：ほーうそうかい。チャァ～ン！】

X68000(X-BASIC V2.0)用



あみだくじを使ったアクション・ゲーム

あみだぱにっく

千吉良　賢一

内　容

画面の下からあみだくじをのぼってくる敵をやっつけるゲームです。

遊びかた

スティックの左右で猫を移動させて投下位置をきめ，ボタンを押して爆弾（おむすび）を投下してください。おむすびはあみだくじ式に落ちていきます。また，画面上に1個しかだせません。敵が猫と同じラインのところまでのぼってくるとミス1となり，3回ミスするとゲーム・オーバーになります。

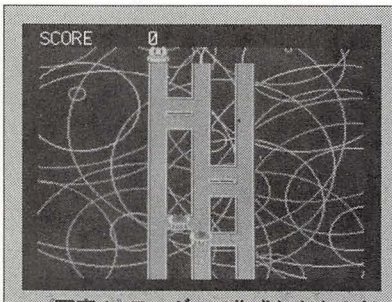
そして，一定数敵をやっつけるとつぎの面に行けます。敵をやっつけたときの得点はおむすびがころがった距離が長いほど高くなります。

プログラム

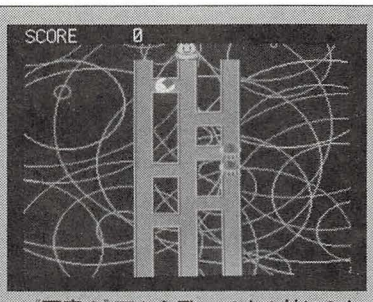
初期の段階からかなりスピード・アップさせたのですが，10MHzでは遅くなってしまいます。そこで360行の3（敵の一度にでる最大値－1）を2か1にすると多少速くなります。

《第1表》変数表

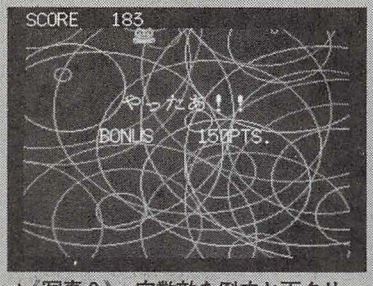
sc	スコア
hs	ハイスコア
x	猫の座標
ox, oy	おむすびの座標
ot	おむすびの距離
ov	ミスフラグ
cl	クリアフラグ
eh	敵の数
sh	効果音トラックNo.
mi	ミスの数
ex( ), ey( )	敵の座標



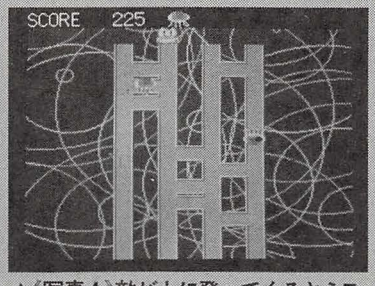
▲《写真1》ランダムで作成したあみだくじを使ったアクション・ゲーム



▲《写真2》下から登ってくる敵におむすびをぶつけて倒そう



▲《写真3》一定数敵を倒すと面クリア。ボーナスが入ります。



▲《写真4》敵が上に登ってくるとミス。3回ミスするとゲーム・オーバー

最後に

このゲームの必勝法としては，とにかく無駄なく，おむすびの投下をするしかありません。

それから，リストが内容の割に長く，しかも汚なくてごめんなさい。

書き忘れ

タイトル画面ではAボタンでスタート。Bボタンでディスプレイ解像度の切り替えです。

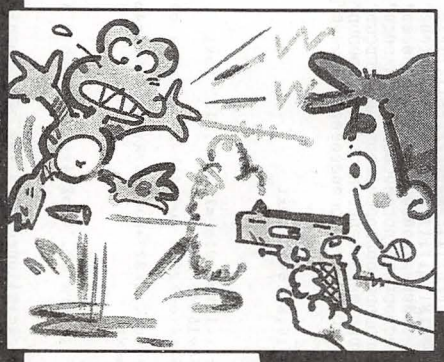
あみだぱにっくのプログラム・リスト

```
 10 /* ***  あみだ  ぱにっく  (1992/03/28) ***
 20 /*
 30 int sc,hs,lv,x,ox,oy,ot,ov,cl,en,ea,ek,lu,sn,re,pn,mi,a,b,c,d,i,j,k,l,hz
 40 dim char lx(15),ad(4095):dim int s(9),op(3),ex(3),ey(3),ew(3),ev(3),et(3)
 50 init():color 3
 60 /* 題字 ***
 70 while 1:home(0,0,0):vpage(1):sp_disp(0)
 80 repeat:if strig(1)=2 then hz=hz xor 1:screen ,,hz:while strig(1):endwhile
 90 locate 9,13:print using "HI-SCORE######";hs
100 until strig(1)=1:while strig(1):endwhile
110 cls:sc=0:ov=0:lv=2:en=2:lu=1:mi=0:sp_off():m_play(1,2,3,4,5,6)
120 /* 画面作成 ***
130 while 1:cls:for i=0 to 3:ex(i)=0:next:ox=0:x=0:ek=en:ea=0:re=en:pn
=18:sp_off()
140 bg_fill(0,0):sp_disp(1):home(0,0,256):bg_scroll(0,0,256):lx(0)=(32-(lv*4+2
))*2
150 for i=1 to lv:lx(i)=lx(0)+i*4:next
160 for i=0 to lv:for j=6 to 31:bg_put(0,lx(i),j,320):bg_put(0,lx(i)+1,j,321):
next:next
170 for i=0 to lv-1:a=lx(i):for j=0 to 3
```


★5月号，のっけていただいてありがとーございます。てっきり没だと思っていたら…。うれしーです。一応まともなイラストが描きたい今日この頃です。(東京都調布市・Mize15才)……【影：私が教えてあげよう。まず文具屋さんでカーボン紙を手に入れる…。】

```
  180 repeat:b=int(rnd()*10)*2+8:until bg_get(0,a,b)=320
  190 bg_put(0,a+1,b,324):bg_put(0,a+1,b+1,325)
  200 for k=0 to 1:bg_put(0,a+k+2,b,322):bg_put(0,a+k+2,b+1,323):next
  210 bg_put(0,a+4,b,326):bg_put(0,a+4,b+1,327)
  220 next:next:print:print using " SCORE######";sc
  230 for i=1 to en:sp_move(i+5,96+i*16,16,19):next
  240 for i=0 to 255:bg_scroll(0,0,256+i):next:bg_scroll(0,0,0)
  250 /* 主要な輪 ＊＊＊
  260 repeat:sn=0:a_play(ad,0,0,360)
  270 a=s(stick(1))+x:if a>=0 and a<=lv then x=a  /* ＊猫＊
  280 sp_move(1,lx(x)*8,32,pn):pn=18
  290 a=strig(1):if a>0 and c=0 and ox=0 then ox=lx(x):oy=4:ot=0:wx=0:wy=2:sn=7
  300 c=a
  310 if ox then { ox=ox+wx:oy=oy+wy:ot=ot+1:sp_set(0,ox*8+16,oy*8+16,op(ot and
3),3)/＊＊爆弾＊
  320  if oy=32 then ox=0 else {
  330  if bg_get(0,ox+1,oy)=324 then wx=wy:wy=wy xor 2
  340  if bg_get(0,ox,oy)=326 then wx=-wy:wy=wy xor 2
  350 } }
  360 for i=0 to 3 /*  ＊敵＊
  370 d=ex(i)
  380 if d<0 then { ey(i)=ey(i)+2:et(i)=et(i) xor 1:sp_set(2+i,,ey(i)*8+16,276+1
6384*et(i),3)
  390  if ey(i)>=32 then ex(i)=0:ea=ea-1:if ek=0 and ea=0 then cl=1
  400  }
  410 if d=0 and rand()<2048 and ek-ea>0 then { ex(i)=lx(rnd()*(lv+1)):ey(i)=32:
ew(i)=0
  420  ev(i)=-2:sp_off(5+re):re=re-1:ea=ea+1 }
  430 if d>0 then {
  440  if d=ox and ey(i)=oy then hit():continue
  450  ex(i)=d+ew(i):ey(i)=ey(i)+ev(i)
  460  sp_set(2+i,ex(i)*8+16,ey(i)*8+16,275,3)
  470  if ey(i)=4 then ov=1:continue
  480  if bg_get(0,ex(i)+1,ey(i))=324 then ew(i)=-ev(i):ev(i)=ev(i) xor -2
  490  if bg_get(0,ex(i),ey(i))=326 then ew(i)=ev(i):ev(i)=ev(i) xor -2
  500  if ex(i)=ox and ey(i)=oy then hit()
  510  }
  520 next
  530 if sn and m_stat(7)=0 then m_assign(7,sn):m_assign(8,sn):m_play(7,8) /*
効果音
  540 while a_stat():endwhile
  550 until ov+cl
  560 if ov then break
  570 /* 次 ＊＊＊
  580 sp_move(1,,,22):sp_off(0):for i=1 to 256:bg_scroll(0,512-i,0):bg_scroll(0,
i,0):next
  590 cl=0:en=en+1:if en>lu and lv<8 then lv=lv+1:lu=lu+4
  600 locate 10,6:print "やったあ！！":a=en*50
  610 locate 8,8:print using "BONUS   ####PTS.";a:sc=sc+a:locate 6,1:print using
 "######";sc
  620 wait()
  630 endwhile
  640 /* 失敗 ＊＊＊
  650 sp_off(6,127):locate 14,1:print "しまった！！":m_stop()
  660 for i=0 to 31:sp_set(1,,(i*i)¥4+48,33042,3):a_play(ad,0,0,64)
  670 while a_stat():endwhile:next
  680 mi=mi+1:if mi=3 then break
  690 m_cont(1,2,3,4,5,6):locate 14,1:print using "MISS##      ";mi:wait():ov=0:
endwhile
  700 /* 完 ＊＊＊
  710 contrast(0):wait():cls
  720 sp_disp(0):home(0,256,0):locate 10,13:print using "SCORE######";sc:contras
t(15)
  730 if hs<sc then hs=sc
  740 m_assign(7,9):m_assign(8,10):m_play(7,8):wait():wait():cls
  750 endwhile:end
  760 /* 当たり！ ＊＊＊
  770 func hit()
  780 ex(i)=-1:sc=sc+ot+10:ox=0:sp_off(0):locate 6,1:print using "######";sc
  790 ek=ek-1:sp_set(1,,,278):pn=22:sn=8
  800 endfunc
  810 /* ぼーず ＊＊＊
  820 func wait()
  830 a_play(ad,0,0):while a_stat():endwhile
  840 endfunc
  850 /* 初期設定 ＊＊＊
  860 func init()
  870 dim char p(255):dim int c(15):dim str g(27)[64]:music()
  880 screen 0,3,1,1:sp_init():sp_disp(1):bg_set(0,0,1):bg_scroll(0,0,0):vpage(0
):sp_off()
  890 a=val(right$(time$,2)):randomize(a):srand(a)
  900 window(8,288,247,511):fill(0,288,255,511,31)
  910 for i=0 to 31
  920 circle(rand() and 255,(rand() and 255)+256,rand() and 127,rgb(rand() and 3
1,0,31))
  930 next:window(0,0,511,511)
  940 symbol(32,32," あみだ",2,3,2,28534,0)
  950 symbol(32,104,"ばにっく",2,3,2,9534,0):symbol(80,184,"PUSH BUTTON.",1,1,1,
65535,0)
  960 symbol(276,88,"GAME OVER",2,3,2,44544,0)
  970 c={0,21158,32,62,1024,1984,2016,2046,32768,16912,1,33792,50688,65472,44394
,65535}
  980 s={0,-1,0,1,-1,0,1,-1,0,1}:op={277,16661,49429,33045}
  990 for i=0 to 15:sp_color(i,c(i),1):next
 1000 hz=1:hs=680
 1010 g={"0DBCCCCC000000000DBCCCCCDDDDDDDD0DBCCCCCBBBBBBBB0DBCCCCCCCCCCCCC",
 1020     "0DBCCCCCCCCCCCC0DBCCCCCCCCCCCCC0DBCCCCCCCCCCCCC0DBCCCCCCCCCCCC",
 1030     "CCCCCCD2CCCCCCCCCCCCCCD2CCCCCCCCCCCCCD2CCCCCCCCCCCCCD2CCCCCCC",
 1040     "CCCCCCD2CCCCCCCCCCCCCD2CCCCCCCCCCCCCD2DDDDDDDDCCCCCCD222222222",
 1050     "CCCCCD20DBCCCCCCCCCCDDDBCCCCCCCCCCCBBBBCCCCCCCCCCCCCCCCCCC",
 1060     "CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC",
 1070     "CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC",
 1080     "CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCDDDDCCCCCCCCCCCD22DBCCCCC",
 1090     "000DD000000DC00000CDDD0000DDDC0000CDDDDDDDDDC000CDDDADDDDADDDC0",
 1100     "0CDDDADDDDADDDC00DDDDADDDDADDDC00DDDDDDDDDDDDC00CDDDADDDDADDCC0",
 1110     "00DDDDAAAADDCC000CBBDDDDDDDDBBC0DDDDBBBBBBBBDDDCDDDDDDDDDDDDDDD",
 1120     "DBDDDDDDDDDDDCBDDBDDDDDDDDDDDCBD0CCCDDDDDCCCCCC0000000000000000",
 1130     "000065555660000000066655555500000076665555556670007766655555566670",
 1140     "77766655555666777776665555566677777666655566667777766666666666670",
 1150     "07776666666670000077777777770000075075777075700007507606507570O",
 1160     "00750650750755700765075065007667760007607600077000000070070000000",
 1170     "00000070070000000770006706700067667005605705670075570570560570O",
 1180     "00757056067057000075707775705700000777777777770000076666666677770",
 1190     "0766666666AAA777776666555AAAAA777766A5555AAAAA77776665555AAAAA77",
 1200     "07666555555AAA770007665555566670000005655556660000000066555660000",
 1210     "00000000000000000000FFFF0000000000FF1FFFFFF0000000FFFFFF1FFFF000",
 1220     "0FFFFF1FFFFFFF000FFFFFFFF11FFFF00FF1FFFF1111FFF00FFFFFFF11111FF0",
 1230     "0FFFFFF1111111F00FFFFF111111110000F1F1111111110000FFFF1111111000",
 1240     "00FFFFF1111100000000FFFF1110000000000FFFF10000000000000000000000",
 1250     "000DD000000DC00000CDDD0000DDDC0000CDDDDDDDDDC000CDDAADDDDAADDC0",
 1260     "0CDADDADDADDADC00DDADDADDADDADC00DDDDDDDDDDDDDC00CDDDADDDDADDCC0",
 1270     "00DDDDAAAADDCC000CBBDDDDDDDDBBC0DDDDBBBBBBBBDDDCDDDDDDDDDDDDDDD",
 1280     "DBDDDDDDDDDDDCBDDBDDDDDDDDDDDCBD0CCCDDDDDCCCCCC0000000000000000"}
 1290 for i=0 to 6:for j=0 to 3:for k=0 to 63
 1300 p(j*64+k)=val("&h"+mid$(g(i*4+j),k+1,1))
 1310 next:next:sp_def(16+i,p):sp_move(i,i*16,0,16+i):next
 1320 endfunc
 1330 /* 音楽定義 ＊＊＊
 1340 func music()
 1350 str m[255]:m_init():m_tempo(120):for i=1 to 10:m_alloc(i,512):next
 1360 m_trk(7,"@9v15o4c32c32"):m_trk(8,"@68v15o4c32")
 1370 m="|:256l8c4cdeeg4eeddc4r4 e4efg4<c4>a4<c4>g4r4 <c4c4>b4g4aaaag4r4 c4cdeeg
4eeddc4r4:|"
 1380 m_trk(1,"@58v15o4p1"+m):m_trk(2,"@58v15o4p2r32"+m):m_trk(3,"@30v14o4p3"+m)
 1390 for i=4 to 5:m_trk(i,"v15l8|:256"):next
 1400 trk(4,"p3"):trk(5,"p2")
 1410 m_trk(6,"@59o3l8v15|:256"+string$(64,"c")+":|")
 1420 m_trk(9,"@1o4l4v15 c>g8g8g+gr4q6b<c"):m_trk(10,"@1o2l4v12 r1r4q6b<c")
 1430 endfunc
 1440 func trk(t,s;str)
 1450 str m[255],n[255]:n="@47o0er8@45"+s+"o2c+@47o0eer8@45"+s+"o2c+":m=n+"r8":m
=m+m+m
 1460 m_trk(t,m+n+"c+16c+16"):m_trk(t,m+n+"c+16c+16:|")
 1470 endfunc
```

X68000(X-BASIC V2.0)用



コ○モギ○ングズ風ガン・シューティング

SPACE GANGS
スペース　ギャングズ

長谷川　光助

はじめに

以前レース物で掲載していただいた長谷川です。今回のテーマは「拡大」です。正確にいうと縮小ですが…。

ちなみに，タイトルを見ればわかると思いますが，コ○モギ○ングズのつもりです。

プログラムの説明

オールBASICですのでそのまま打ち込んでもらえば結構です。

リストが1・2にわかれており，**リスト1**はキャラクターを作成してディスクにファイルを作成します。このファイルを全部作りおえましたら，同じディスクに**リスト2**を打ち込んでおいてください。

これから後は，**リスト2**をRUNするだけでゲームは動きます。

ただし，ディスクには50KB近くの余裕のある物を使用すること。

ゲームの説明

迫(せま)りくる敵どもをショットで跳ね飛ばし，近づけないようにしてください。タイマーが半分をきるとBEEP音が鳴り，敵が総攻撃をしてきます。

タイマーが0になったら相手は降参します。また一番前まで攻め込まれてしまったら負けです。

操作方法

2人でするときはジョイスティックが2個，1人でするときは1個必要になります。2人でするときは2P側のボタン，1人でするときは1P側のトリガを押してください。ゲームがスタートします。

1P側が青，2P側が赤のターゲットをジョイスティックで左右に動かしトリガ1でショットを撃ちます。押しっぱなしではでません。ゲーム・オーバーのときはトリガ2を押してください。

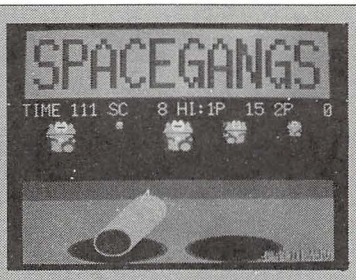
2人共同プレイのときはスコアも共同です。ちなみに，一番後ろのところで敵を撃つとスコアが2倍入ります。総攻撃

《第1表》変数表

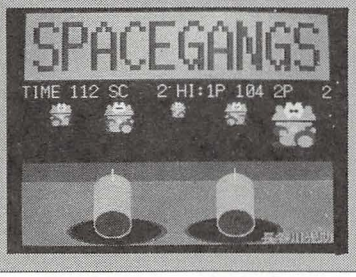
b ……ゲーム終了か？ 1：終了　0：まだ	m0( )-m7( )…モンスター・キャラクター
mx, my ……モンスターの表示位置	ms( ) ……モンスターの場所 0奥<－>前7
f……ディスク・ファイル関係	x( )……砲台の向き
mm ……どのモンスターを動かすか？	s1( ) ……ショットは押されているか？
p ……プレイヤー数 0：1人　1：2人	s2( ) ……前のときショットは押されているか？
i, j, l, g( ), as …雑用	h( )……ハイスコア 0：1P用　1：2P用
t……時間	xx( ), yy( ) …砲台表示位置
tb ……敵総攻撃か？ 1：総攻撃　0：まだ	



◀《写真1》1人でも2人でも楽しく遊べるガン・シューティング・ゲーム



◀《写真2》ショットを左右に動かして敵が前にこないように撃ちます



◀《写真3》2人でも敵は5匹のままだから楽勝だね！



◀《写真4》敵が一番前まできてしまうとゲーム・オーバーです

★ファンタジー通信はどこに行ったんだ？数か月前から見失なってしまったぞ。どうしたんでしょう？（群馬県富岡市・空風林16才）
……【影：数か月前から見失なっただって？君，それはちがうぞ。数年前からでしょう。編：影さん，追い討ちかけないでください。】

でも2倍になります。

ゲームの改造

たとえばまけまけダンスを踊らせるとか，PCMで親分と子分の会話を喋らせるとかすると楽しくなると思います。あと対戦できるようにするといいかも（スコアを別々に計算するようにする）。

難易度について少し，

（1）330行のfor j=0 to 5－……

というところの5を大きくすると簡単になります。

（2）380行の最後，…：s2(1)＝1を消すとマシンガンになります。はっきりいっておもしろくなくなる。

あとは自分で工夫してね。

★　　★

《リスト1》SPACE GANGSのキャラクター作成プログラム・リスト

```
  10 /*ＳＰＡＣＥ　ＧＡＮＧＳ　キャラクター定義プログラム　ｂｙ長谷川光助
  20 /*◆◆◆◆◆　　初期設定　　◆◆◆◆◆
  30 screen 0,1,1,1:dim a(64),b(64),m(1190),xx(8),yy(8)
  40 int x1,y1,x2,y2,x,y,x3,y3,kk,k,i,j,l
  50 /*◆◆◆◆◆　ギャングを描く　◆◆◆◆◆
  60 fill(0,0,48,64,1)
  70 circle(19,10,11,15,,,550):circle(29,10,11,15,,,550)
  80 /*
  90 a={ 6,38, 6, 5, 3,39, 3, 7, 8, 8, 4,13,40, 8, 4,13,39,40, 8, 5,
 100    36,43, 4, 7,12,51,12, 5,12,55, 8, 7,24,37, 4,11}
 110 /*
 120 for i=0 to 8:circle(a(i*4),a(i*4+1),a(i*4+2),a(i*4+3))
 130               paint(a(i*4),a(i*4+1),a(i*4+3)):next
 140 /*
 150 a={21,11, 3,15,  0,360,27,11, 3,15,  0,360,16,24,16, 7,104,180,32,24,15, 7
, 0, 76,
 160     8,28, 4, 7,180,270,40,28, 4, 7,270,360,32,52, 8,13,270,360,43,59, 4, 5
,270, 90}
 170 /*
 180 for i=0 to 7:circle(a(i*6),a(i*6+1),a(i*6+2),a(i*6+3),a(i*6+4),a(i*6+5)):n
ext
 190 /*
 200 a={ 0,24,46,24, 7, 4,28,44,28, 7, 8,32,40,32, 7,40,48,40,52,13,32,60,22,60
,13,
 210    24,61,44,63, 5,41,55,44,55, 5, 6,25,42,27, 4,16,26,31,27, 5}
 220 /*
 230 for i=0 to 8:fill(a(i*5),a(i*5+1),a(i*5+2),a(i*5+3),a(i*5+4)):next
 240 /*
 250 a={19, 2,15,29, 2,15,14,23,13,14,23, 7,30,30, 7,32,52,13,44,59, 5,21,11,1,
27,11,1}
 260 /*
 270 for i=0 to 8:paint(a(i*3),a(i*3+1),a(i*3+2)):next
 280 /*◆◆◆◆◆　縮小ルーチン　◆◆◆◆◆
 290 for k=0 to 7:apage(0):for i=0 to 23
 300 get(i,0,i,63,a):get(47-i,0,47-i,63,b):put(47-i,0,47-i,63,a):put(i,0,i,63,b
):next
 310 for i=0 to (8-k)*6:for j=0 to (8-k)*8
 320 pset(50+k*3+i,j,point((i*48)/((8-k)*6),(j*64)/((8-k)*8))):next:next
 330 /*◆◆◆◆◆ キャラクター定義 ◆◆◆◆◆
 340 get(50,0,97,63,m):kk=fopen("¥ms"+str$(k),"c"):fwrite(m,384,kk):fclose(kk)
 350 fill(50,0,97,63,1):next:wipe()
 360 /*◆◆◆◆◆ショットガンを描く◆◆◆◆◆
 370 k=0:for l=137 to 207:l=l+10
 380 x1=80*sin(l*pi()/180):y1=40*cos(l*pi()/180)
 390 /*◆◆◆◆◆ ショットガン表示 ◆◆◆◆◆
 400 for i=0 to 99:if (i>25 and i<35) or i<10 or i>90 then c=7 else c=13
 410 circle((x1*(99-i))/100+115,(y1*(99-i))/100+115,15,c)
 420 circle((x1*(99-i))/100+115,(y1*(99-i))/100+116,15,c):next
 430 circle(115,115,14,6):paint(115,115,7):paint(115,115,6)
 440 line(x1     +115,y1     +100,x1+115,y1+95,15)
 450 line(x1*0.8#+115,y1*0.8#+100,x1+115,y1+95,15)
 460 /*◆◆◆◆◆ キャラクター定義 ◆◆◆◆◆
 470 get(57,50,173,130,m):kk=fopen("¥st"+str$(k),"c"):fwrite(m,1190,kk):fclose(
kk)
 480 wipe():k=k+1:next
 490 /*◆◆◆◆◆　　あとがき　　◆◆◆◆◆
 500 /*　　ディスクに対する注意点を書いておきます。
 510 /*　このプログラムを実行すると'ms0'～'ms7'迄のデータ８個（１個１．５ＫＢ強
）と
 520 /*'st0'～'st6'迄のデータ７個（１個４．８ＫＢ弱）のデータファイルを作ります
。
 530 /*　最低５０ＫＢはディスクに余裕がないと途中でエラーがでるはめになるので
、
 540 /*余裕のあるディスクを使用して下さい。
```

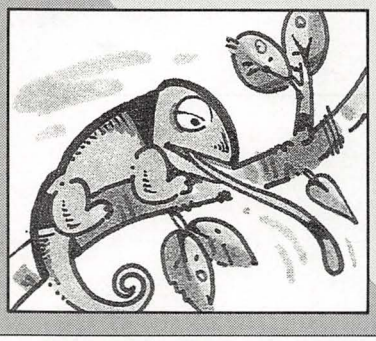
《リスト2》SPACE GANGSのメイン・プログラム・リスト

```
  10 /*ＳＰＡＣＥ　ＧＡＮＧＳ　　By.長谷川光助
  20 /*●●●●●●　初期設定　＆　変数設定　●●●●●●
  30 randomize(val(time$)*3+val(right$(time$,2))*20)
  40 screen 0,1,1,1:int b,mx,my,f,mm,p,i,l,j,t,tb:str as
  50 window(0,0,511,511):sp():console 5,9,0:vpage(0)
  60 dim m0(383),m1(383),m2(383),m3(383),m4(383),m5(383)
  70 dim m6(383),m7(383),ms(4),g(1190),x(1),s1(1),s2(1),h(1)
  80 dim xx(4)={0,0,0,256,256},yy(4)={256,128,0,0,128}
  90 /*●●●●●●モンスターキャラ読み込み●●●●●●
 100 f=fopen("ms0","r"):fread(m0,384,f):fclose(f)
 110 f=fopen("ms1","r"):fread(m1,384,f):fclose(f)
 120 f=fopen("ms2","r"):fread(m2,384,f):fclose(f)
 130 f=fopen("ms3","r"):fread(m3,384,f):fclose(f)
 140 f=fopen("ms4","r"):fread(m4,384,f):fclose(f)
 150 f=fopen("ms5","r"):fread(m5,384,f):fclose(f)
 160 f=fopen("ms6","r"):fread(m6,384,f):fclose(f)
 170 f=fopen("ms7","r"):fread(m7,384,f):fclose(f)
 180 /*●●●●●●　　ショットガン表示　　●●●●●●
 190 for i=0 to 1:apage(1+i):for j=0 to 4
 200 f=fopen("st"+str$(6-(j+(1-i)*2)),"r")
 210 fread(g,1190,f):fclose(f)
 220 put(xx(j)+i*100+16,yy(j)+166,xx(j)+132+i*100,yy(j)+246,g)
 230 next:next:vpage(15)
 240 /*●●●●●●　　メインループ　　●●●●●●
 250 /*●●●●●●　　開始前設定　　●●●●●●
 260 while 1:t=200:s=0:haikei():tb=0:b=0:s2(0)=0:s2(1)=0
 270 l=0:j=0:while l+j=0:l=strig(1):j=strig(2):endwhile
 280 cls:console 5,9,0:x(0)=1:x(1)=3
 290 for i=0 to 4:mnst(i,0):ms(i)=0:next
 300 if j<>0 then p=1:vpage(15) else p=0:vpage(11)
 310 /*●●●●●●　　ゲームスタート！　　●●●●●●
 320 /*●●●●●●　　ショット移動＆砲撃　　●●●●●●
 330 while b=0:for j=0 to 5-p*3+tb*2:for l=0 to p
 340 if stick(l+1)=4 and x(l)>0 then x(l)=x(l)-1
 350 if stick(l+1)=6 and x(l)<4 then x(l)=x(l)+1
 360 sp_set(l,38+48*x(l)+l*4,114+ms(x(l))*4+l*4,256*(l+1),3)
 370 home(l+1,xx(x(l)),yy(x(l))):s1(l)=strig(l+1)
 380 if s1(l)=1 and s2(l)=0 then shot(x(l)):i=rnd():s2(l)=1
 390 if s1(l)=0 then s2(l)=0
 400 next:next:ido():if tb=1 then ido()
 410 /*●●●●●●　　時間を進める　　●●●●●●
 420 t=t-1:locate 5,5:print using"###";int(t*0.6#)
 430 if t=0 then as="「まいった」":b=1
 440 if t=100 then tb=1:beep
 450 endwhile:sp_off()
 460 /*●●●●●●　　ゲーム終了！　　●●●●●●
 470 for i=0 to 1:symbol(i,90,as,2,3,2,12+i,0):next
 480 while strig(1)<>2 and strig(2)<>2:endwhile
 490 if s>h(p) then h(p)=s
 500 endwhile
 510 /*●●●●●●　モンスター攻め込む！　●●●●●●
 520 func ido():mm=rnd()*5:ms(mm)=ms(mm)+1:mnst(mm,ms(mm))
 530 if ms(mm)=7 then as="GAME OVER!":b=1
 540 endfunc
 550 /*●●●●●●　　モンスター表示　　●●●●●●
 560 func mnst(mx,my):switch my
 570 case 0: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m7):break
 580 case 1: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m6):break
 590 case 2: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m5):break
 600 case 3: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m4):break
 610 case 4: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m3):break
 620 case 5: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m2):break
 630 case 6: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m1):break
 640 case 7: put(8+48*mx,100,55+48*mx,163,m0):break
 650 endswitch:endfunc
 660 /*●●●●●●ショット判定＆点数カウント●●●●●●
 670 func shot(x):m_play():sp_color(1,65472,1+1):ms(x)=ms(x)-1
 680 if ms(x)=-1 then ms(x)=0:s=s+1+tb
 690 mnst(x,ms(x)):s=s+1+tb:locate 11,5:print using"####";s
 700 sp_color(1,l*1922+62,l+1):endfunc
 710 /*●●●●●●タイトルなど初期画面表示●●●●●●
 720 func haikei():cls:apage(3):fill(0,0,255,255,2)
 730 fill(0,185,255,255,3):for i=0 to 1:for j=0 to 1
 740 circle(95*j+77,240-i,40-i*4,5-i,,,100)
 750 paint(111*j+72,235,5-i):next:next:apage(0)
 760 fill(0,0,256,163,1):fill(0,0,255,76,12):palet(1,31)
 770 fill(2,2,253,74,13):fill(0,77,255,96,8):palet(2,47)
 780 for i=0 to 1:symbol(9+i,0,"SPACEGANGS",4,6,0,4+i,0)
 790 symbol(194+i,243,"長谷川光助",1,1,0,12+i,0):next
 800 print using"TIME 120 SC    0 HI:1P#### 2P####";h(0),h(1)
 810 console 7,6,0:print"1人で腕を磨く…1Ｐのボタンを押す";
 820 print"2人で楽しむ……2Ｐのボタンを押す":endfunc
 830 /*●●●●●●　　音＆スプライト設定　　●●●●●●
 840 func sp():dim char a(255):str as[64]:sp_init():sp_disp(1)
 850 m_init():m_alloc(1,100):m_trk(1,"@68v15b64"):m_tempo(200)
 860 for l=0 to 1:sp_color(1,l*1922+62,l+1):next:str bs
 870 as=   "f01e810280028102000001000005554"
 880 as=as+"0000010000008102800281102f01e0000":for i=0 to 15
 890 bs=right$(bin$(65536+val("&H"+mid$(as,i*4+1,4))),16)
 900 for j=0 to 15:a(i*16+j)=val(mid$(bs,j+1,1))
 910 next:next:sp_def(0,a):endfunc
```

★ベーマガ読みながらカレーをつくるとコゲる。気をつけろ。キラリ☆（山形市・ふるくとうす18才）……【つく美：あら，ラーメン・ライスならコゲないわよ！影：つく美ちゃあ～ん，麺があ～，ラーメンの麺がのびきってるよぉ～。しょんぼり。】

PB-100用

混虫ハンティング・アクション



カメレオンの憂鬱（ゆううつ）

佐井　正則

お話し

“底なし胃袋の”ディグは，クルクルよく動く目で獲物（えもの）を捜していた。

ディグは，腹ペコのカメレオンだ。目の前にきた虫は，一瞬にして胃袋の中に納めてしまう。

しかし，今日のディグは，おなかが空きすぎて，うまく獲物が捕れないようだ。

遊びかた

RUNさせると，タイトルとハイスコアを表示した後，ゲームがはじまります。

画面左側の“@＝”がカメレオンのディグの顔です。ディグは，画面右側で飛び回っている羽虫“．”を狙っています。

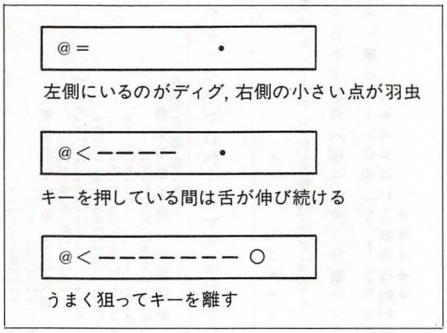
ディグの舌は，何かキーを押すことで伸びはじめます。舌の先が羽虫のところまで伸びたら，押していたキーを離してつかまえます。うまくつかまえることができたら“○”が表示されます。

羽虫は，上下左右に飛び回っているため，よく狙わなくてはいけません。ディグがつかまえることができるのは，羽虫が“．”のときだけです。

ときどき，羽虫に変わって，ハチ“，”が登場します。ハチはジグザグに飛行しながら，ディグを刺そうと近付いてきます。刺される前に，食べてしまいましょう。

ディグの胃袋は，底なしです。羽虫を食べずにいると，おなかが空いてきて，角度表示が“GRA→RAD→DEG”と変化します。また，羽虫をつかまえ損ねると，ショックで余計におなかが空いてしまいます。

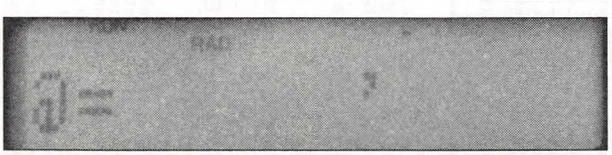
ハチに刺されるか，おなかが空きすぎると，ディグは目を回してしまい，ゲーム・オーバーとなります。



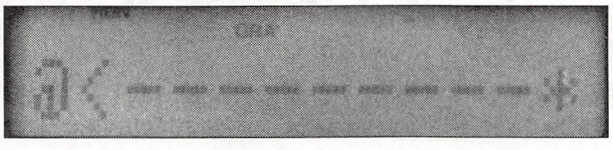
《第１図》操作方法

《第１表》キャラクター

キャラクター	名　前
@＝	ディグ
， ・ ．	羽虫
， ・ ，	ハチ



◀《写真１》舌をうまく伸ばしてエサをつかまえることができれば得点になる



▶《写真２》虫を食べれないでいると目を回して倒れちゃうぞ

カメレオンの憂鬱のプログラム・リスト

```
10 MODE 6: PRINT "
    CHAMELEON","HI
   ";R
20 A=0:B=6:E=1:T=0
   :L=1:M=11:N=1:S
   =0:$=".","，"
30 PRINT : PRINT "
   @="; CSRM; MID(
   N+E,1);
40 A=A+1: IF A>29
   THEN 170
50 D=6- INT(A/10:
   IF D*B;B=D: MOD
   E B
60 T=T+1:H=M: IF E
   =1 THEN 90
70 M=M+ INT( RAN#*
   3-1: IF M*(14-M
   <33;M=H
80 L= SGN( RAN#*5-
   2:N=N+L: IF N*(
   2-N<0;N=N-2*L
90 IF E=3;N=N+L:L=
   L-2*N+2:M=M-1:
   IF M=0 THEN 180
100 PRINT CSRM;" ";
    CSRM; MID(N+E,
   1);
110 IF KEY="" THEN
   40
120 PRINT CSR1;"<";
130 FOR J=2 TO 10:
    PRINT CSRJ;"-";
    :W=2: IF KEY*""
    ; NEXT J
140 PRINT CSRJ;"*";
    :W=xtx:A=A+3
150 IF J=M; IF N=1;
     GOSUB 200
160 GOTO 30
170 PRINT CSR1;"< e
    mpty"
180 PRINT CSR0;"x<"
    ;S;: IF S>R;R=S
    : PRINT "!";
190 STOP : GOTO 10
200 E=1: IF T>29;T=
    0:E=3:L=1
210 PRINT CSRJ;"o";
    :W=xtx:S=S+E:M=
    11:A=A-10: IF A
    <0;A=0
220 RETURN
```

《第２表》行番号マップ

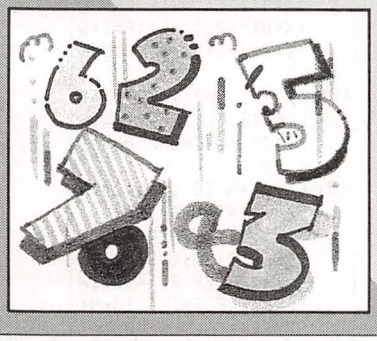
10	タイトル，ハイスコア表示
20	変数初期設定
30	画面初期化
40～50	おなかの空く処理
60～80	羽虫の移動処理
90	ハチの移動処理
100	虫表示
110	キー入力判定
120～140	カメレオンの舌の処理
150	虫捕獲判定
160	ゲームループ
170	おなかの減りすぎ表示
180	スコア表示
190	再ゲーム
200～220	虫捕獲処理

《第３表》変数表

A	おなかの空き加減
B	角度表示変更用
E	虫の種類(羽虫orハチ)
H	虫の前位置
J	FOR～NEXT用
L	虫の移動方向(Y方向)
M	虫の位置(X座標)
N	虫の位置(Y座標)
R	最高得点
S	得点
T	ハチ出現カウンタ
W	表示ウェイト用
$	虫のキャラクター

★チャンス・カード☆影さんの付けた得点の２乗が僕の得点になります(これでマイナスにはならないぜ!!)。(愛知県知多郡・泣いてるマンセル21才)……【つぐ美：マイナス10点。編：これは影さんの付けた得点ではないので，もしや２乗されないのでは!!影：ニヤリ☆】

PC-E500用
コラムス国アクション・パズル



CORO RON
（コロロン）

近藤　紀之

内　容

いまではめっきり少なくなった，ブロックが落ちてくるタイプの，アクション・パズルゲームです。

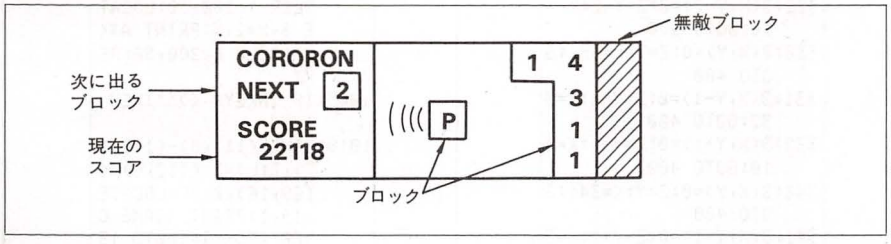
遊びかた

1～6の数字ブロックが，画面左から，右のほうに移動してきます。そのブロックを上下に動かして，どんどん，つんでいきます。このときに，タテまたは横に同じ数字ブロックを三つ重ねるか，ならび数字でブロックを三つ重ねると，その三つのブロックが消えて，得点になります。

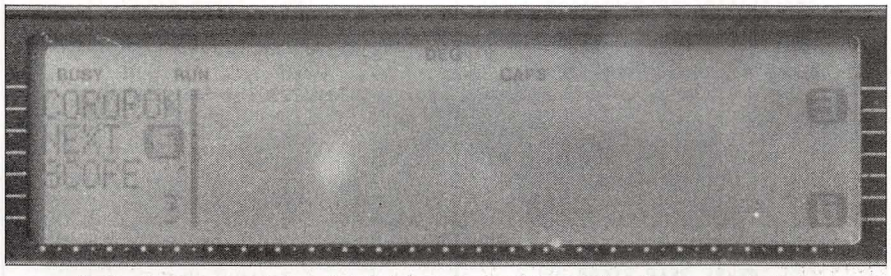
また，一定数のブロックを消すたびに右のほうから一段ずつ，無敵のカベになっていきます。

ときどき，パワー・ブロック（Pブロック）がでてくることがあります。このブロックは，これをおいた列の数字ブロックを，すべて消してくれるという，パワーをもっています（そのときに消した数字ブロックの数字の合計により，ボーナス点がもらえます）。

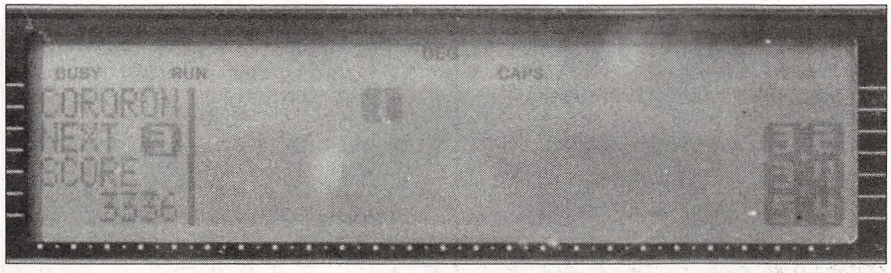
ブロックが左側まできてしまったら，



《第1図》画面説明



▲《写真1》コラムスのように数字をうまく並べて消していくアクション・パズルです



▲《写真2》数字ブロックを三つ並べると消すことができる

2	2	2	などの同じブロック三つ
3	4	5	などの，ならび数字三つ

《第2図》ブロックを消せるパターン(例)

ゲーム・オーバー！

操作方法など

RUNすると，まず，サウンドの有無を聞いてくるので，0（OFF）か，1（ON）のどちらかのボタンを押してください。すると，タイトル画面がでてくるので，何かボタンを押してください。

つぎに，レベル（ブロックの動くスピード）を選んで，ボタンを押してください。4→LOW（ゆっくり動く）5→HI（早く動く）6→SUPER（いきなり最高速！）。レベルが高いほど，ブロックを消したときの得点が高くなります。

ゲームがはじまると，左から右へブロックが動いてくるので，2と8を押してブロックを上下に動かしてください。また，6を押すと，ブロックが早く動きます。

ゲーム・オーバーになったら，何かボタンを押してください。もしハイスコアなら，名前入力になるので，名前を入れてリターンしてください。もういちどゲームをするときはRUNをしてください。

CHECK！

プログラムを打ち終わって，ゲームをはじめる前に，RAMファイル(E)を，2K以上確保してください。そして，GOTO1050として，ハイスコア用のファイルを作ってください。また，ブロックのグラフィック用に，CHR＄128～160までを変えているので，元にもどしたいときは，CTRL＋+/−を押してください。

■参考にしたもの

ポケコン・ジャーナル(現PJ)工学社
90年11月号78ページ「FRUITS」

《第1表》プログラムのしくみ

10～42	初期設定
43～49	タイトル・レベル選択
50～520	ゲームメイン・プログラム
1000～1040	ゲーム・オーバー
1050～1080	ファイル作成

★おれの兄キは，プロポーズのときに，「僕と結婚式しませんか」と言うような奴です。（埼玉県深谷市・吉岡良彦20才）……【影：つぐ美君，僕と結婚式しませんか？つぐ美：あなた以外とならね。影：だ，だめじゃないか吉岡良彦!!編：原因は別にありそうです。】

```
10:ARUN :CLEAR :RANDOMIZ
   E :CLS
11:DIM A$(9),B(16,3)
15:OPEN "E:ﾊｲｽｺｱ"FOR INP
   UT AS 1
16:INPUT #1,HS,HN$:CLOSE
21:RESTORE 22:FOR I=0TO
   6:READ DA$:FOR J=0TO
   11:POKE &BFA80+I*12+J
   ,VAL ("&H"+MID$ (DA$,
   J*2+1,2)):NEXT :NEXT
22:DATA "7EFFFFFFFF8181F
   FFFFFFF7E","7EFFFF858
   5B5B5B1B1FFFF7E","7EF
   FFFB5B5B5B58181FFFF7E
   ","7EFFFFE1E1EFEF8181
   FFFF7E","7EFFFFB1B1B5
   B58585FFFF7E","7EFFFF
   8181B5B58585FFFF7E","
   7EFFFF8181F5F5F1F1FFF
   F7E"
30:J=0:FOR I=128TO 140ST
   EP 2:J=J+1:A$(J)=CHR$
    (I)+CHR$ (I+1):NEXT
   :A$(0)="  "
40:FOR I=0TO 16:FOR J=0T
   O 3:B(I,J)=0:B(16,J)=
   8:NEXT :NEXT
41:CLS :PRINT "SOUND(0-O
   FF 1-ON)"
42:IF INKEY$ ="0"THEN R=
   0ELSE IF INKEY$ ="1"T
   HEN R=1ELSE 42
43:CLS :LOCATE 17,1:PRIN
   T "CORORON":LOCATE 14
   ,3:PRINT "1992 BY KSO
   FT"
44:IF INKEY$ <>""THEN 44
45:IF INKEY$ =""THEN 45
47:CLS :LOCATE 7,1:PRINT
    "LEVEL(4-LOW 5-HI 6-
   SUPER)":LOCATE 6,3:PR
   INT USING "HI-SCORE##
   ######";HS:LOCATE 23,
   3:PRINT "NAME ";HN$
48:IF INKEY$ ="4"THEN T=
   1:ELSE IF INKEY$ ="5"
   THEN T=2:ELSE IF INKE
   Y$ ="6"THEN T=3ELSE 4
   8
49:POKE &BFC8A,&80,&FA,&
   0B
50:CLS :PRINT "CORORON":
   LOCATE 0,1:PRINT "NEX
   T ":LOCATE 0,2:PRINT
   "SCORE":LOCATE 6,3:PR
   INT "0":LINE (44,0)-(
   45,31),BF
60:M=0:N=0:X=0:P=1:Q=1:Y
   =RND 4-1:D=RND 6:E=RN
   D 6:S=0:W=100+(T=2)*5
   0+(T=3)*100:LOCATE 5,
   1:PRINT A$(E)
70:WW=WW+5:IF WW>W THEN
   74ELSE 70
74:WW=0:V=0:X=X+1+(X=16)
   :B=ASC (INKEY$ ):IF B
   =50AND Y<3THEN V=1ELS
   E IF B=56AND Y>0THEN
   V=-1
75:IF B(X,Y+V)>0THEN V=0
76:Y=Y+V
77:IF B=54THEN WW=100:SC
   =SC+2
80:LOCATE 8+P*2,Q:PRINT
   "  ":LOCATE 8+X*2,Y:P
   RINT A$(D):IF B(X+1,Y
   )>0OR X=15-N THEN B(X
   ,Y)=D:GOTO 200ELSE P=
   X:Q=Y :GOTO 70
200:BEEP R,200,30:IF D=7
    THEN 450ELSE IF X=1T
    HEN 1000
210:IF Y>1THEN F=B(X,Y-2
    ):G=B(X,Y-1):H=B(X,Y
    ):J=1:K=220:GOTO 270
220:IF Y>0AND Y<3THEN F=
    B(X,Y-1):G=B(X,Y):H=
    B(X,Y+1):J=2:K=230:G
    OTO 270
230:IF Y<2THEN F=B(X,Y):
    G=B(X,Y+1):H=B(X,Y+2
    ):J=3:K=240:GOTO 270
240:IF X<14THEN F=B(X,Y)
    :G=B(X+1,Y):H=B(X+2,
    Y):J=4:K=250:GOTO 27
    0
250:W=W-1:X=0:Y=RND 4-1:
    P=1:Q=1:D=E:E=RND 6:
    SC=SC+(100-W):LOCATE
     0,3:PRINT USING "##
    #####";SC:IF RND 100
    <5THEN E=7
260:LOCATE 5,1:PRINT A$(
    E):GOTO 70
270:IF F+2=G+1AND G+1=H
    THEN 310
280:IF F=G+1AND G+1=H+2
    THEN 310
290:IF F=G AND G=H THEN
    310
300:GOTO K
310:IF F>0AND G>0AND H>0
    THEN ON J GOTO 320,3
    30,340,350ELSE GOTO
    K
320:B(X,Y)=0:Z=Y:K=321:G
    OTO 400
321:B(X,Y-1)=0:Z=Y-1:K=3
    22:GOTO 400
322:B(X,Y-2)=0:Z=Y-2:K=4
    10:GOTO 400
330:B(X,Y)=0:Z=Y:K=331:G
    OTO 400
331:B(X,Y-1)=0:Z=Y-1:K=3
    32:GOTO 400
332:B(X,Y+1)=0:Z=Y+1:K=4
    10:GOTO 400
340:B(X,Y)=0:Z=Y:K=341:G
    OTO 400
341:B(X,Y+1)=0:Z=Y+1:K=3
    42:GOTO 400
342:B(X,Y+2)=0:Z=Y+2:K=4
    10:GOTO 400
350:JP=X+1:BEEP R,100,40
    :BEEP R,94,40:IL=JP-
    1
351:B(IL,Y)=B(IL-1,Y):LO
    CATE 8+IL*2,Y:PRINT
    A$(B(IL,Y)):IL=IL-1:
    IF IL=1THEN 352ELSE
    351
352:B(1,Y)=0:JP=JP+1:IL=
    JP-1:IF JP=X+4THEN 4
    10ELSE BEEP R,100,40
    :BEEP R,94,40:GOTO 3
    51
400:BEEP R,100,40:BEEP R
    ,94,40:IK=X-1
401:B(IK+1,Z)=B(IK,Z):LO
    CATE 10+IK*2,Z:PRINT
     A$(B(IK,Z)):IK=IK-1
    :IF IK=1THEN 402ELSE
     401
402:B(1,Z)=0:GOTO K
410:IF F=7OR G=7OR H=7TH
    EN SC=SC+10000:BEEP
    R,200,15:BEEP R,120,
    24:BEEP R,75,30:BEEP
    R,100,80
411:M=M+1:SC=SC+(100-W)*
    10+(16-X)*30:LOCATE
    0,3:PRINT USING "###
    ####";SC:D=E:E=RND 6
    :X=0:Y=RND 4-1:P=1:Q
    =1:W=W+1:SC=SC+(100-
    W)
415:IF RND 100<5THEN E=7
420:LOCATE 5,1:PRINT A$(
    E):IF M=4THEN 500ELS
    E 70
450:FOR I=X TO 15-N:LOCA
    TE 6+I*2,Y:PRINT "
    ";A$(9):BEEP R,100,5
    :BEEP R,20,6:BEEP R,
    200,4:BEEP R,142,5:N
    EXT :FOR I=1TO 15-N:
    SC=SC+B(I,Y)*100:B(I
    ,Y)=0:NEXT :LOCATE 6
    +I*2,Y:PRINT "  "
460:LOCATE 0,3:PRINT USI
    NG "########";SC:D=E:
    E=RND 6:X=0:Y=RND 4-
    1:P=1:Q=1:W=W+1:LOCA
    TE 5,1:PRINT A$(E):G
    OTO 70
500:IF N>7THEN 70
505:LINE (60+(15-N)*12,0
    )-(60+(14-N)*12,32),
    BF
506:LINE (60+(15-N)*12,0
    )-(60+(14-N)*12,32),
    R,&5555,BF:B(15-N,0)
    =8:B(15-N,1)=8:B(15-
    N,2)=8:B(15-N,3)=8
520:BEEP R,200,60:BEEP R
    ,206,60:BEEP R,214,6
    0:M=0:N=N+1:GOTO 70
1000:FOR I=1TO 6:LOCATE
     8+X*2,Y:PRINT "  ":
     BEEP R,200,50:LOCAT
     E 8+X*2,Y:PRINT A$(
     D):BEEP R,200,50:NE
     XT
1005:IF INKEY$ <>""THEN
     1005
1010:LINE (111,5)-(170,1
     7),B:LINE (112,6)-(
     169,16),R,BF:LOCATE
      19,1:PRINT "GAME O
     VER":FOR I=100TO 13
     6STEP 6:BEEP R,I,80
     :NEXT :BEEP R,142,2
     40
1020:IF INKEY$ =""THEN 1
     020
1030:IF SC<HS THEN 1040E
     LSE CLS :LOCATE 11,
     0:PRINT "YOU ARE CH
     AMPION!!"
1032:LOCATE 10,2:PRINT "
     INPUT NAME!(6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ
     )":LOCATE 16,3:PRIN
     T "______":LOCATE 1
     6,3:INPUT HN$
1035:OPEN "E:ﾊｲｽｺｱ"FOR O
     UTPUT AS 1
1036:PRINT #1,SC,HN$:CLO
     SE
1040:CLS :PRINT "PUSH ｢R
     UN｣!!":END
1050:REM : ﾌｧｲﾙｻｸｾｲ
1060:HS=3000:HN$="KSOFT"
1070:OPEN "E:ﾊｲｽｺｱ"FOR O
     UTPUT AS 1
1080:PRINT #1,HS,HN$:CLO
     SE
```


★こらっ，つぐ美！てめえって奴は嘘もほどほどにしろ本当は30～40すぎだろ。本当のこと言え！以上。これでいいの？影さん編さん。(鹿児島県指宿市・FELIX THE CAT17才)……【つぐ美：えーん……。影：知ーらない。編：私も。Dr.D：ずるいな，２人共。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM 77AV(F-BASICV3.3)用

スーパースターソルジャー

～ステージ4～

©ハドソン

田口順一

内容

PCエンジン版「スーパースターソルジャー」ステージ4のBGMです。

プログラム

特別なことは何もしていません。そのまま打ち込んでRUNしてください。

最後に

来月号にもAVのプログラムが載ってほしいです。

ということで，M-ICHIさんにお願いします。(なれなれしい私！)

荒木先生より一言

てがたくまとめた感じがします。曲の選択もまずまずだし，押さえるべきポイント，たとえば音量の調節やドラムのしっかりした音などすべて押さえているので非常に聴きやすいです。

ただ一つ，テンポ157を156に変えるかでテンポズレがずいぶん少なくなると思うのでためしてみて。

6月15日が僕の誕生日！　何かください。

スーパースターソルジャー～ステージ4～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '  TONE CHANGER FM   FROM Basic Magazine 89/07 SYVALION(BY M-ICHI)
1010 '    V3.3/3.4 All Version ﾀｲｻｳﾊﾞﾝ          by H.Matsuhisa
1020 '
1030 PLAY OFF
1040 '
1050 CLEAR ,&H3FFF
1060 DIM A(5),B(5),C(5)
1070 A(1)=&H4EB2:B(1)=&HEFFC:C(1)=&HF017:A(2)=&H4DD7:B(2)=&HF08B:C(2)=&HF0D6
1080 A(3)=&H4DD7:B(3)=&HF157:C(3)=&HF172:A(4)=&H4DE1:B(4)=&HF257:C(4)=&HF272
1090 A(5)=&H4DE1:B(5)=&HF253:C(5)=&HF26E
1100 V1=PEEK(&HFB9F):V2=PEEK(&HFBA0):L=0
1110 IF V1=&H33 THEN IF V2>9 AND V2<13 THEN L=1 ELSE IF V2=20 THEN L=2
1120 IF V1=&H34 THEN IF V2=10 THEN L=3 ELSE IF V2=21 THEN L=5
1130 IF (V1=&H33 AND V2=30) OR (V1=&H34 AND V2=20) THEN L=4
1140 IF L=0 THEN PRINT "BASIC VERSION ERROR!":BEEP:STOP
1150 PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,&H0F
1160 POKE A(L)  ,&HFF:POKE A(L)+1,&HFF
1170 POKE A(L)+2,&H01:POKE A(L)+3,&H01
1180 POKE &HFD84,PA
1190 '
1200 IF L=1 THEN A=&H46E2 ELSE IF L=5 THEN A=&H4805 ELSE A=&H47E0
1210 PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,0
1220 POKE A,&H12:POKE A+1,&H12
1230 POKE &HFD84,PA
1240 '
1250 POKE &HFD10,2
1260 FOR I=B(L) TO B(L)+7:POKE I,&H12:NEXT
1270 FOR I=C(L) TO C(L)+7:POKE I,&H12:NEXT
1280 CLEAR ,&H6BFF:DEFINT A-Z:DIM A%(4,10),P(3):P(0)=1:P(1)=3:P(2)=2:P(3)=4
1290 '
1300 GOTO 1470
1310 'TONE CHANGER MAIN
1320 IF VN<1 OR VN>77 THEN PRINT "NO VOICE ERROR!":BEEP:STOP
1330 AD=&H6C00+(VN-1)*34
1340 POKE AD+24,A%(0,0):POKE AD+27,A%(0,7)*16+A%(0,8)
1350 POKE AD+25,A%(1,9)*128+A%(3,9)*64+A%(2,9)*32+A%(4,9)*16+A%(0,10)
1360 POKE AD+26,A%(1,10)*64+A%(3,10)*16+A%(2,10)*4+A%(4,10)
1370 POKE AD+28,A%(0,6):POKE AD+29,A%(0,5)
1380 POKE AD+30,A%(0,4):POKE AD+31,A%(0,9)
1390 POKE AD+32,A%(0,2):POKE AD+33,A%(0,3)
1400 FOR I=0 TO 3:P=P(I):A%(P,8)=A%(P,8) AND 7
1410 POKE AD,A%(P,8)*16+A%(P,7):POKE AD+4,A%(P,5)
1420 POKE AD+8,A%(P,6)*64+A%(P,0):POKE AD+12,A%(P,1)
1430 POKE AD+16,A%(P,2):POKE AD+20,A%(P,4)*16+A%(P,3)
1440 AD=AD+1:NEXT
1450 RETURN
1460 '
1470 '
1480 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:VN=1:GOSUB 1310
1490 DATA   60,  15,   0,   1,   0,  99,   0,  15,   0,   0,   6 :'Bass drum
1500 DATA   31,   0,   0,   0,   0,   0,   3,   7,   0,   0
1510 DATA   28,  20,  13,  12,   9,  16,   3,   6,   0,   0
1520 DATA   24,  20,  31,   8,  15,  22,   0,   2,   0,   0
1530 DATA   28,  18,  31,  12,  15,   0,   0,   2,   0,   0
1540 '
1550 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:VN=2:GOSUB 1310
1560 DATA   60,  15,   3,   0,   0,   0,  23,   3,   3,   0   :'Snare drum
1570 DATA   31,  18,   0,  13,   0,   0,   0,  15,   3,   0
1580 DATA   31,  18,  17,  12,   3,   0,   0,   1,   7,   0
1590 DATA   31,  21,  17,  12,   3,   0,   0,   0,   0,   0
1600 DATA   31,  18,  17,  10,   3,   1,   0,   1,   0,   0
1610 '
```


★今年高校を終えるので，電波新聞社に入社して美しいつぐ美さんと一緒に働きたいと真剣に考えていますがそのための知識や学歴はどの程度必要ですか？（青森県弘前市・TM-X17才）……【影：失礼ですが「博士号」はお持ちでしょうか。もしお持ちでなければ…。】

```
1620 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:VN=3:GOSUB 1310
1630 DATA     60,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    3,    4 :'TOM TOM -6
1640 DATA     31,    0,    0,    1,    0,    0,    0,   15,    0,    0,    0 :'90■ 5■ ｳ
1650 DATA     31,   18,   18,   15,    2,   10,    0,    2,    0,    0,    0 :'ﾅｲﾄｽﾄﾗｲｶｰﾖﾘ
1660 DATA     31,   23,    0,    9,   15,   10,    0,    2,    0,    1,    0
1670 DATA     31,   17,   15,    8,    1,    0,    0,    3,    0,    0,    0
1680 '
1690 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:VN=4:GOSUB 1310
1700 DATA      2,   15,    0,    0,    0,    0,    8,    1,    0,    0,    6 :'BASS -33
1710 DATA     31,    8,    2,    8,    6,   30,    0,    1,    3,    0,    0 :'90■ 5■ ｳ
1720 DATA     31,    8,    3,    8,    6,   49,    0,    8,    3,    0,    0 :'ﾅｲﾄｽﾄﾗｲｶｰﾖﾘ
1730 DATA     31,   17,    1,    6,    3,   15,    0,    0,    3,    0,    0
1740 DATA     31,    8,    0,    6,    3,    0,    0,    0,    3,    0,    0
1750 '
1760 RESTORE 1830:READ NM:NM=&H6C00+(NM-1)*34
1770 FOR I=NM TO NM+33:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
1780 '============================================================================
1790 ' PC 9801   FM 77AV     GAME MUSIC
1800 '     8801      TOWNS          PROGRAM ﾀｲｾﾝｼｭｳ P278 DRAGON SPIRIT ﾖﾘ(@50)
1810 '     6001
1820 '============================================================================
1830 DATA 5
1840 DATA 38,78,38,78,17,17,00,00,1F,1F,1F,1F,03,03,09,09
1850 DATA 01,01,02,02,52,52,68,68,3C,0D,00,1A,00,0A,20,04,02,00
1860 '
1870 '
1880 '
1890 A1$="F+D16EC+16D4C+<BAB.>C+.<AB2>":A2$="F+D16EC+16D4C+<BAB2&B>D4E
1900 A3$="C+.D.EC+.D.EG.F+.ED.C+.<A"    :A4$="B4>C+<B16>D4&D16EC+<B4>C+4D4E4
1910 A5$="G.A.GF+.G.F+E.F+.EC+.D.C+"    :A6$="A.B.AG.A.GF+.G.F+E.G.A
1920 A7$="G.A.GF+.G.F+E.F+.EC+.D.E"     :A8$="F+1&F+1
1930 '
1940 BW$="B>B<B>B16<B16R16B16>B<B>B<":B1$=BW$+BW$
1950 BW$="G>G<G>G16<G16R16G16>G<G>G<":B2$=BW$+BW$
1960 BW$="A>A<A>A16<A16R16A16>A<A>A<":B3$=BW$+BW$
1970 B4$="B>B<B>B16<B16R16B16>B<B>B<G>G<G>A<A>A<"
1980 BW$="F+>F+<F+>F+16<F+16R16F+16>F+<F+>F+<":B5$=BW$+BW$
1990 '
2000 C0$="@1C16@2C16C16C16
2010 CW$="@1C@2C@1C@2C16@1C16R16C16@2C@1C@2C":C1$=CW$+CW$
2020 C2$=CW$+"@1C@2C@1C@2C16@1C16R16C16@2C16@1C16@2C16C16C16C16
2030 C3$=CW$+"@1C@2C@1C16C16@2C16@1C@2C16C16C16C16C16C16
2040 C4$=CW$+"@1C@2C@1C16C16@2C16@1C16R16C16@2C@1C@2C"
2050 CS$="F&E&D+&D":CT$="D&C+&C&<B> C&<B&A+&A B&A+&A&G A+&A&G+&G"
2060 C5$=CW$+"@1C@2C@1C16C16@2C@1C16"+"@3L64"+CS$+CS$+CS$+CT$+">L8"
2070 '
2080 D1$="BBBBBBBB BBBBBBBB BBBBBBBB BBBBBBBB":DX$="R64"+D1$+"32."
2090 D2$="AAAAAAAA AAAAAAAA AAAAAAAA AAAAAAAA":DY$="B64"+D2$+"32."
2100 D3$="BBBBBBBB BBBBBBBB GGGGGGGG AAAAAAAA":DZ$="A64"+D3$+"32."
2110 '
2120 E1$="V10Q8L8R16 D<B16>C+<A16B4AF+EF+.A.EF+4&F+8.&
2130 E2$="F+16 >D<B16>C+<A16B4AF+EF+4&V12F+&V11F+&V10F+V13A4B16&
2140 E3$="B16 A.B.>C+<A.B.>C+E.D.C+<B.A.E16&
2150 E4$="E16 F+4AF+16B4&B16>C+<AG4A4B4>C+.
2160 E5$="V13E2V12E2V11E2V10E2
2170 E6$="V13F+2V12F+2V11F+2V10F+2
2180 E7$="V13D2V12D4V11D4V13C+4V12C+V11C+V13C+4V12C+V11C+L16Q4V12
2190 '
2200 F1$="A B4>C+<B16>D4&D16E D4V13G4A4B4>C+4
2210 F2$="D<B16>C+<A16B4AF+EF+.A.EF+2>
2220 F3$="D<B16>C+<A16B4AF+EF+4&V12F+&V11F+&V10F+V13A4B
2230 F4$="A.B.>C+<A.B.>C+E.D.C+<B.A.E
2240 F5$="F+4AF+16B4&B16>C+<AG4A4B4>C+4
2250 F6$="V13G2V12G2V11G2V10G2
2260 F7$="V13A2V12A2V11A2V10A2
2270 F8$="V13F+2V12F+4V11F+4V13F+4V12F+V11F+V13F+4V12F+V11F+V13
2280 '
2290 M1$="V12L8 R F+D16EC+16D4C+<BAB.>C+.<AB4&B&
2300 M2$="B> F+D16EC+16D4C+<BAB2&B>D4
2310 M3$="E C+.D.EC+.D.EG.F+.ED.C+.<
2320 M4$="A B4>C+<B16>D4&D16EC+<B4>C+4D4E&
2330 M5$="E G.A.GF+.G.F+E.F+.EC+.D.":M6$="C+ A.B.AG.A.GF+.G.F+E.G.
2340 M7$="A G.A.GF+.G.F+E.F+.EC+.D.":M8$="E F+1&F+2&F+4&F+S9M1000L16
2350 '
2360 PLAY    "T156V12O3@5L8"    ,"T156V13O3@4L8" ,"T156V15O3L8@2
2370 PLAY ...,"T156S9M1000L16O5","T156L16O5Q4V12","T156V13L8O5
2380 '
2390 PLAY     ,    ,C0$
2400 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,DX$,M1$
2410 PLAY A2$,B2$,C1$,D1$,DX$,M2$
2420 PLAY A3$,B3$,C1$,D2$,DY$,M3$
2430 PLAY A4$,B4$,C2$,D3$,DZ$,F1$
2440 PLAY A1$,B1$,C1$,M1$,E1$,F2$
2450 PLAY A2$,B2$,C1$,M2$,E2$,F3$
2460 PLAY A3$,B3$,C1$,M3$,E3$,F4$
2470 PLAY A4$,B4$,C3$,M4$,E4$,F5$
2480 PLAY A5$,B2$,C4$,M5$,E5$,F6$
2490 PLAY A6$,B3$,C4$,M6$,E6$,F7$
2500 PLAY A7$,B2$,C4$,M7$,E5$,F6$
2510 PLAY A8$,B5$,C5$,M8$,E7$,F8$
2520 '
2530 GOTO 2400
2540 '
2550 '        * * *  PROGRAMED BY   JUN. TAGUCHI  1992.  4/26  * * *
```

ムトレビ



悩…ベーシストいっぱい(後)

ムトレビ



悩…役とったー(講義室)

★6月号の「ワープロ／パソコン通信入門ブック」大変参考になりました。現在ワープロしか持ってないけど，通信で新しい楽しみができそうでいつモデムを購入しようか本気で考えています。(鳥取県西伯郡・金平誠25才)……[影：アメリカのモデム氏は元気かなあ…。]

FM77AV

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L20)用

METAL HAWK

～BGM1～

©ナムコ

派呂曼蛇

お久しぶりです

91年5月号以来の登場となりました。派呂曼陀です。今まで何だかんだと忙しくて，プログラムなんかほとんどできなかったんですが，やっと暇(？)が見つかったんで，投稿させてもらいました。

で，今回は，見ての通り「メタルホーク」なのであります。

中身はど～なの？

偉そうな書きだしだったけど，実際は90年1月号の上田順一さんのX1版を移植したものなんです。でも，「何でぇ～」などと言わないで！　移植といっても，TOWNS用に改良してるし，半分は作り直したようなモノなんですから…。ま，文句は入力して聴くだけ聴いてからにしてくださいな…。

では，「どこをど～改良してやったのか？」ということですが，まずMMLのミスを直し，FMの音色をPCMのそれに合わせて少しいじった程度の，ごく当たり前のものです。

が，それ以上に苦労したのがあのポルタメントです。そりゃX1とかNAGDRVだったら簡単にできますけど，そんなコマンドのないTOWNSくんの場合はもう大変。X-BASIC時代のX68Kに 匹敵するようなU（デチューン）コマンドの嵐。

おかげで，こんな見づらいプログラムになってしまったんです（ゴメンナサイ…）。けど，作ったほうも大変だったんですからね…。

気になっていることを少々…

ベーマガに載っている（ベーマガに限らないけど）TOWNSのプログラムは，ほとんどのものが大音量すぎます。前回のときも多少書いたんですけど，皆さん，もう少し考えてくださいね。

具体的には(ボクの場合)，一度CDを演奏させて，その音量＋αくらいに合わせてやるのがよいと思います。また，“RYM ALL5.PMB”などのPCMファイルを使う場合，まずDRUMSの音量をV10～13程度に合わせてから他CHの調整をするとちょうどよくなると思います。

それと3月号に書いてあったパンポットの使いかたですが，少なくともTOWNSの場合は，左右に振ったCHの音量は下げてやったほうが素直に聞こえます。

もし振らないにしても，和音（とくにコード）の場合には，一番上の音を大きく，音程が下がるごとにちょっとずつ音量を絞ってやるべきです（今までの経験上…）。ま，曲によっても違ってきますけどね…。

技などを…

「中身～」のところに書いていたポルタメントですが，これはUコマンドを使えばうまくできます。えっ，と思うかも知れませんが，実際にはUコマンドの値は－8192～＋8192まであるのです。

ちなみに500で半音変わりますんで参考にしてください（ただ，音程によってなぜかちがうので注意すること。1000で音程が一つ変わり，8000で1オクターブ変わる)。

とはいうものの，あまり調子に乗って&コマンドでつなげすぎると，今度は音が途切れてしまいます。そのへんは，気を付けてください。

さて，あまり使いものにならないPCMの音色ですが，これはもうどうしようもありません。とりあえず，ボクのプログラムを参考にして，うまくごまかすコツを身につけてください。

そうそう，PCMに関してもう一言。パンで左右に振るのはいいのですが，あまりその値を大きくしすぎるとかえって変に聴こえてきますので，ほどほどに…。

あ，ボリュームに関しても情報を一つ。TOWNSのVコマンドと@Vコマンドの関係は，他機種とはちょっとちがいます。大体，（Vコマンドでの値）×8＝(@Vコマンドの値）のようです。

TONE CHANGER TOWNS (100～990行)について…

などといっても，元はこれも人のものだったんです。90年6月号の鈴木智樹さんのものにちょっと手を加えて，扱いやすくしたものです。ホント，勝手に使ってすみません。

ちなみに，128の“Dummy”というのはプチノイズ対策のものです。音色を切り変えるときにこれを使うことで，ノイズは発生しなくなります。

さいごに…

今回のプログラムは気分転換にちょっとずつ作っていったものです。本当ならオリジナルにするべきなんでしょうけど，そんなわけなんで御勘弁を…。

他にも，こんな感じのプログラムがいくつかあるので，機会があれば発表したいと思います（別冊のときかなア)。

★この雑誌で今まで3回以上名前をまちがえられた。(群馬県勢多郡・**坂本仲之，坂本仲幸でなく坂本伸幸15才**)……【**影**：だってさ，字，きたねーんだも。まちがえられても文句は言えねーべよ。**編**：それにまして，影さんの字もきたいですからね。すみません。】

参考にしたもの

●90年1月号
上田順一氏作「メタルホーク」X1版

●90年6月号
鈴木智樹氏作「スペースハリアー」
FM TOWNS版

●CD

P.S.

プログラムは正確に入力してくださいね。そうしないとちゃんと聴けませんから…（特にUコマンドの値に注意！）。

それにしても，誰かTOWNS版NAGDRVを作ってくれませんかね？

GORRY先生よりー言

今となってはなつかしい，あの上田順一君のシリーズの移植です。もう知らない読者もいるだろうなあ…。

ドラムス・パートだけPCMに置きかえていますが，もっとゴージャスにしてみてもよかったと思います。ベースなんかはPCMでやるとかなりカッコよくなる気がします。

METAL HAWK～BGM1～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 '                                                    save "Metal_1
10 '-----------------
20 '                METAL  HAWK
30 '
40 '                    BGM  1
50 '
60 '
70 '          Composed by  S.Hosoe
80 '       Programmed by  J.Ueda
90 '    Transplanted by  Paromander
95 '
99 '-----------------
100 DEFINT A-Z
110 DIM  A(4,9),D(47),V(23)
120 PLAY OFF:BGM 1
130 LOAD@ "a:¥fj¥pcm¥rym_all5.pmb"
140 '
200 GOTO 1000
210 '
500 *VOICE_SET
510 D%(32)=A%(0,0)+A%(0,1)*8
520 FOR J%=0 TO 9:SWAP A%(2,J%),A%(3,J%):NEXT
530 FOR I%=0 TO 3:J%=I%+1
540 D%( 8+I%)=(A%(J%,8) AND 7)*16+(A%(J%,7) AND 15)
550 D%(12+I%)=(A%(J%,5) AND 127)
560 D%(16+I%)=(A%(J%,6) AND 3)*64+(A%(J%,0) AND 31)
570 D%(20+I%)= A%(J%,1) AND 31
580 D%(24+I%)= A%(J%,2) AND 31
590 D%(28+I%)=(A%(J%,4) AND 15)*16+(A%(J%,3) AND 15)
600 NEXT
610 D%(33)=((A%(0,6) AND 3)*64)+((A%(0,8) AND 3)*16)+((A%(0,7) AND 7))
620 'D%(34)=0
630 FOR I%=0 TO 47 STEP 2:L&=D%(I%+1)*256+D%(I%)
640 IF L&<&H8000 THEN V%(I%¥2)=CINT(L&) ELSE V%(I%¥2)=CINT(L&-&H10000)
650 NEXT:RETURN
660 '
990 '
1000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1010 '     AL  FB                PAN PMS AMS
1020 DATA   2,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
1030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Lead 1
1040 DATA  31, 10,  0,  0,  1, 21,  0,  4,  3,  0
1050 DATA  31,  5,  0,  4, 15,  2,  0,  0,  0,  0
1060 DATA  31,  9,  0,  6, 10, 48,  0,  5,  0,  0
1070 DATA  31,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  5,  0
1080 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 1,V,0
1090 '
1500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1510 '     AL  FB                PAN PMS AMS
1520 DATA   4,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
1530 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Lead 2
1540 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 55,  0,  2,  2,  0
1550 DATA  15,  7,  0,  9,  1,  8,  0,  2,  2,  0
1560 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 55,  0,  4,  0,  0
1570 DATA  15,  7,  0,  9,  1,  8,  0,  2,  0,  0
1580 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 2,V,0
1590 '
2000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
2010 '     AL  FB                PAN PMS AMS
2020 DATA   4,  5,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
2030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Lead 3
2040 DATA  21, 10,  0,  3,  1, 18,  0,  2,  7,  0
2050 DATA  18,  0,  0,  7,  0,  2,  0,  2,  7,  0
2060 DATA  31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  1,  3,  0
2070 DATA  18,  0,  0,  7,  0,  2,  0,  1,  3,  0
2080 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 3,V,0
2090 '
2500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
2510 '     AL  FB                PAN PMS AMS
2520 DATA   4,  6,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
2530 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Back 1
2540 DATA  31,  6,  0,  3,  3, 18,  0,  2,  7,  0
2550 DATA  18,  0,  0,  6,  0,  3,  0,  2,  7,  0
2560 DATA  31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  2,  3,  0
2570 DATA  18,  0,  0,  6,  0,  5,  0,  2,  3,  0
2580 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 4,V,0
2590 '
3000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
3010 '     AL  FB                PAN PMS AMS
3020 DATA   4,  5,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
3030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Back 2
3040 DATA  17, 11,  0,  6,  3, 19,  0,  4,  7,  0
3050 DATA  20,  0,  0,  9,  0,  1,  0,  4,  7,  0
3060 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 36,  0,  2,  3,  0
3070 DATA  31,  0,  0,  1,  0,  3,  0,  2,  3,  0
3080 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 5,V,0
3090 '
3500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
3510 '     AL  FB                PAN PMS AMS
3520 DATA   5,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
3530 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Back 3
3540 DATA  31,  7,  0,  6,  4, 22,  0,  2,  0,  0
3550 DATA  23,  3,  0,  9, 15,  6,  0,  2,  0,  0
3560 DATA  23,  3,  0,  9, 15,  6,  0,  2,  0,  0
3570 DATA  23,  3,  0,  9, 15, 14,  0,  1,  0,  0
3580 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 6,V,0
3590 '
4000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
4010 '     AL  FB                PAN PMS AMS
4020 DATA   4,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
4030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Grocken
4040 DATA  31, 18, 16,  5, 10, 39,  2,  5,  3,  0
4050 DATA  31, 16,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  3,  0
4060 DATA  31, 19, 16,  5, 10, 27,  2,  5,  7,  0
4070 DATA  31, 16,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  7,  0
4080 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 7,V,0
4090 '
4500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
4510 '     AL  FB                PAN PMS AMS
4520 DATA   6,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
4530 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Back 4
4540 DATA  30, 10,  0,  4,  1, 26,  0,  1,  0,  0
4550 DATA  21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  1,  0,  0
4560 DATA  21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  4,  0,  0
4570 DATA  21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  2,  0,  0
4580 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 8,V,0
4590 '
5000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
5010 '     AL  FB                PAN PMS AMS
5020 DATA   2,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0
5030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT        Lead 4
5040 DATA  31, 10,  0,  0,  1, 22,  0,  4,  3,  0
5050 DATA  31,  5,  0,  4, 15,  2,  0,  0,  0,  0
```

★はじめまして，私はG・G（ジィージィー）と申します。4年ぶりにBMを買いました。本が大きくなったことと絵の上手な人が多くなったのに驚きました。しかし，影さんをはじめ他の方々は変わっていなくて安心ダマル。（新潟県長岡市：G・G23才）……【影：梅。】

★30代近くなってパソコンをはじめたのですが、仕事をそっちのけにのめり込みはじめてしまった。最近他人に21才～22才に見られるのもそのせいかしらと、もっとのめり込もうか、迷う日々です。(北海道札幌市・松井陽出31才♀)……[つく美：がんばりましょう。]

```
5060 DATA  31,  9,  0,  6, 10, 50,  0,  5,  0,  0
5070 DATA  31,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  5,  0
5080 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 9,V,0
5090 '
9500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:A%(X,Y)=0:NEXT Y,X
9510 FOR X=1 TO 4:A%(X,3)=15:A%(X,5)=127:NEXT X   :' dummy
9520 GOSUB *VOICE_SET:VOICE 128,V,0
9530 '
9900 '
10000 DIM  A$(40),B$(40),C$(40),D$(40),E$(40),F$(40)              :' FM
10010 DIM  G$(40),H$(40),I$(40),J$(40),K$(40),L$(40),M$(40),N$(40) :' PCM
10020 PLAY "@128","@128","@128","@128","@128","@128"
10030 '
11000 '------------------------------------------ Melody 1
11010 '
11020 A$( 0)="t152  @1o4v8l12q8%cu-40"
11030 A$( 2)="cfb->e-2dc<b- >{u-1540c&u-1240c&u-940c&u-640c&u-340c&}4u-40c
2<f+b-f+"
11040 A$( 3)=">c+2<{u-540f+&u-390f+&u-240f+&u-90f+&}4u-40f+4 >fe-c+c<b-a->
c<b-a->a-4<"
11050 A$( 4)="cfb->e-2dc<b- >c4&{u-240c&u-540c&u-840c&u-1140c&u-1540c&u-19
40c&u-2340c&u-2740c&u-3140c&u-3540c}2u-40<f+b-f+>"
11060 A$( 5)="{u-2040c+&u-1540c+&u-1040c+&u-540c+&u-40c+&}6c+3f+2< a-ga-b-
a-b->c<b->cdcd"
11070 A$( 6)="@128@2v9 {u-1040e-&u-790e-&u-540e-&u-290e-&}6u-40e-4<bf+2& f
+2.f+b>e-"
11080 A$( 7)="{u-1040c+&u-790c+&u-540c+&u-290c+&}12u-40c+6a4e2& e1"
11090 A$( 8)="e-4&e-6<bf+2& f+2.f+b>e-"
11100 A$( 9)="c+6<a>a2.& a1"
11110 A$(10)="@128@6o4@v44u0 a2brrb>c<b& b2b6a3"
11120 A$(11)="a-2>c+2< b-rg>e-4<b-2"
11130 A$(12)="@128@1o4v8u-40 {a&u-60a&u-130a&u-240a&u-540a&u-840a&u-1140a&
u-1440a&u-1840a&u-2240a&u-2640a&u-3040a}2u-40bdgb>c<b& b2bra&a4"
11140 A$(13)="a-2>q3d-6<a-6f6q8 b-6g>e-4<q3b-6g6e-6q8"
11150 A$(15)="(fcfgab-)4"
11160 A$(16)="b-agagfgfe-fe-d e-b-e->b-e-<b->a-e-<b->ge-<b-"
11170 A$(17)="a->c+e-a-ge-ff+fe-c+e-< a->c+e-a-e-c+<a->e-c+c6r"
11180 A$(18)="e-de-c+4cc+c<b-a-b- >e-2>[e-4&{e-&u-240e-&u-540e-&u-840e-&u-
1190e-&u-1540e-}4<u-40"
11190 A$(19)="@128@3v6 c2<b-2 a6b-r4>c<b-afe-d"
11200 A$(20)="e-de-e-de-e-de-e-de- e-de-e-de-fe-d<b-a-f"
11210 A$(21)="a-fe-fgfga-gb-a-b- >e-<b-g>e-<b-g>e-fe-c+<a-g"
11220 A$(22)="(ga-ga-ga-)2 >e-1"
11230 A$(23)="@128@1o5v8l24 c<b-afb-age-cde-fe-de-dcb-dc<b-a-f+f fedc<bagf
edc<bgab>defgab>cde"
11240 A$(24)=">(b-a-e-)5cd<e->fgfe-dc >e-<b-f>d<b-f>e-<b-f>d<b-f>e-<b-f>f<
b-f>e-<b-f>d<b-f>"
11250 A$(25)="(a-fe-fe-a-e-a-fa-fa-a-fe-fe-a-e-a-fa-e-a-)2"
11260 A$(26)="(<ga-ab-b>c<b-b>cd-de-cc+de-efe-eff+ga- @v62b-4b-4b-12r12>c<
b-b-aa-gf+f)"
11270 A$(27)="@128@3v6l12 c6<b-arb-gfe-agf (e-g)e-(>3e-g)d<"
11280 A$(28)="(e-g)c(>2e-gb-e-g)c< e-6dr4fe-fb-4"
11290 A$(29)="(e-6c+r4e-c+e-a-4)2"
11300 A$(30)="fgfga-ga-b-a-ga-g [[f4g4grg3"
11310 A$(31)="r2@128@1o5v8 e-4c+4 cc+ce-c+c<a-2&"
11320 A$(32)="a-2>fe-ff+fr b-ra-f+fe-c+2&"
11330 A$(33)="c+2ff+ff+ff+ ff+ff+>c+6[f2"
11340 A$(34)="<<<e-dc+c<bb-aa-gf+fe)2]"
11350 A$(35)="o5e-2c+c<b->c<b-a- e-1"
11360 A$(36)="f+b-f+>e-4<f+b-f+b-6f+ fe-c+<b2."
11370 A$(37)="r2>fa->c+<fa->c+ e-6c+cc+e-a-6e-6c+6"
11380 A$(38)="(e-4a-e-a->c+2 (c<b-ab-rb->e-4b4&"
11390 A$(39)="b1& b1 o4"
11400 '
12000 '------------------------------------------ Melody 1'
12010 '
12020 B$( 0)="@9o4v4l12q8%cu40"
12030 B$( 2)="r6 cfb->e-2dc<b- >{u-1460c&u-1160c&u-860c&u-560c&u-260c&}4u4
0c2<f+"
12040 B$( 3)="b-f+ >c+2<{u-460f+&u-310f+&u-160f+&u-10f+&}4u40f+4 >fe-c+c<b
-a->c<b-a->a-&"
12050 B$( 4)="a-6< cfb->e-2dc<b- >c4&{u-160c&u-460c&u-760c&u-1060c&u-1460c
&u-1860c&u-2260c&u-2660c&u-3060c&u-3460c}2u40<f+"
12060 B$( 5)="b-f+> {u-1960c+&u-1460c+&u-960c+&u-460c+&u40c+&}6c+3f+2< a-g
a-b-a-b->c<b->cd"
12070 B$( 6)="cd @128@2v5 {u-960e-&u-710e-&u-460e-&u-210e-&}6u40e-4<bf+2&
f+2.f+"
12080 B$( 7)="b>e- {u-960c+&u-710c+&u-460c+&u-210c+&}12u40c+6a4e2& e2.&e&"
12090 B$( 8)="e-6 e-4&e-6<bf+2& f+2.f+"
12100 B$( 9)="b>e- c+6<a>a2.& a2.&a"
12110 B$(10)="@128@6o4@v34u0 f2gdggg6& g2g6f3"
12120 B$(11)="f2a-2 gre-b-4g2"
12130 B$(12)="r6 @128@9o4v4u40 {a&u20a&u-50a&u-160a&u-460a&u-760a&u-1060a&
u-1360a&u-1760a&u-2160a&u-2560a&u-2960a}2u40bdgb>c<b& b2bra6&"
12140 B$(13)="a6 a-2>q3[d-6<a-6f6q8] b-6g>e-4<q3[b-6g6":B$(14)="e-6q8]"
12150 B$(15)="r6 (fcfgab-)3 fcfg"
12160 B$(16)="ab- b-agagfgfe-fe-d e-b-e->b-e-<b->a-e-<b->g"
12170 B$(17)="e-<b- a->c+e-a-ge-ff+fe-c+e-< a->c+e-a-e-c+<a->e-c+c&"
12180 B$(18)="cr e-de-c+4cc+c<b-a-b- >e-2>[e-4&{e-&u-230e-&}12"
12190 B$(19)="{u-460e-&u-760e-&u-1060e-&u-1460e-}6<u40 @128@3v2 c2<b-2 a6b
-r4>c<b-af"
12200 B$(20)="e-d e-de-e-de-e-de-e-de- e-de-e-de-fe-d<b-"
12210 B$(21)="a-f a-fe-fgfga-gb-a-b- >e-<b-g>e-<b-g>e-fe-c+<"
12220 B$(22)="a-g (ga-ga-ga-)2 >e-2.&e-&"
12230 B$(23)="e-6 @128@9o5v4l24 c<b-afb-age-cde-fe-de-dcb-dc<b-a-f+f fedc<
bagfedc<bgab>defga"
12240 B$(24)="b>cde >(b-a-e-)5cd<e->fgfe-dc >e-<b-f>d<b-f>e-<b-f>d<b-f>e-<
b-f>f<b-f>e-<b-"
12250 B$(25)="f>d<b-f> a-fe-fe-a-e-a-fa-fa-a-fe-fe-a-e-a-fa-e-a- a-fe-fe-a
-e-a-fa-fa-a-fe-fe-a-e-a-"
12260 B$(26)="fa-e-a- <<ga-ab-b>c<b-b>cd-de-cc+de-efe-e[[ff+ga- [b-4b-4b-1
2r12>c<b-b-a"
12270 B$(27)="a-gf+f> @128@3v2l12 c6<b-arb-gfe-agf (e-g)e-(>3e-"
12280 B$(28)="g>d< (e-g)c(>2e-gb-e-g)c< e-6dr4fe-fb-&"
12290 B$(29)="b-6 e-6c+r4e-c+e-a-4 e-6c+r4e-c+e-a-&"
12300 B$(30)="a-6 fgfga-ga-b-a-g[[a- f4g4grg6.&"
12310 B$(31)="gr r2@128@9o5v4 e-4c+4 cc+ce-c+c<a-4&a-&"
12320 B$(32)="a-6& a-2>fe-fff+fr b-ra-f+fe-c+4&c+&"
12330 B$(33)="c+6& c+2ff+ff+ff+ ff+ff+>c+6f+&f&"
12340 B$(34)="f6 <<[e-dc+c<bb-aa-gf+fe e-dc+c<bb-aa-gf+]"
12350 B$(35)="r6 o5e-2c+c<b->c<b-a- e-2.&e-&"
12360 B$(36)="e-6 f+b-f+>e-4<f+b-f+b-6f+ fe-c+<b2&b&"
12370 B$(37)="b6 r2>fa->c+<fa->c+ e-6c+cc+e-a-6e-6"
12380 B$(38)="c+6 <e-4a-e-a->c+2 (c<b-ab-rb->e-4b&"
12390 B$(39)="b1& b1 o4"
12400 '
13000 '------------------------------------------ Grocken & Melody 2
13010 '
13020 C$( 0)="@7o4v4l12q8%cu-40"
13030 C$( 2)="r1 (f>cfcfc<)2"
13040 C$( 4)=C$( 2)
13050 C$(10)="@128@6o4@v26 c2ddgddd& d2d6c3"
13060 C$(11)="c+2f2 e-r<b->g4e-2"
13070 C$(26)="@128@1o4@v30l24u-20 r1 f4g4g12r12gf+fee-dc+c"
13080 C$(30)="@128@3@v32l12 r1 b-4b-4b-r>c3"
13090 C$(39)="@128"+C$( 0)
13100 '
14000 '------------------------------------------ Back 1
14010 '
14020 D$( 0)="@4o4@v35l12q8%cu0"
14030 D$( 2)="e-6d&d4d6c&c4& c1"
14040 D$( 3)="c+1 c+c+6e-2."
14050 D$( 4)=D$( 2)
14060 D$( 5)="c+2&c+6r3 c+c+6e-2. @128@5@v38q8"
14070 D$( 6)="((e-6e-r4))2"
14080 D$( 7)="((c+6c+r4))2"
14090 D$( 8)=D$( 6):D$( 9)=D$( 7)+"u-40"
14100 D$(10)="@128@6o4@v40 a2brrb>c<b& b2b6a3"
14110 D$(11)=A$(11)
14120 D$(12)="@128@4o3@v35 a2brrb>c<b& b2b6a3"
14130 D$(13)=A$(11)+"u0"
14140 D$(15)="((a6a3))2"
14150 D$(16)="((b-6b-3))2"
14160 D$(17)="((a-6a-3))2"
14170 D$(18)="(b-6b-3)2 b-4b-4b-r>c3<"
14180 D$(19)="@128@6o4@v45 ((aaraaa))2"
14190 D$(20)="((b-b-rb-b-b-))2"
14200 D$(21)="((a-a-ra-a-a-))2"
14210 D$(22)="(b-b-rb-b-b-)2 b-4b-4b-r>c3<"
14220 D$(23)="@128@4o3@v35 (a3r6r2)2"
14230 D$(24)="(b-3r6r2)2"
14240 D$(25)="(a-3r6r2)2"
```

```
14250 D$(26)="b-3r6r2 b-4b-4b-r>c3<"
14260 D$(27)=D$(19):D$(28)=D$(20)
14270 D$(29)=D$(21):D$(30)=D$(22)+"@128@8@v37"
14280 D$(31)="o4 a-6a->c2.< a-6a->c4c4c4<"
14290 D$(32)="b6b>e-2.< b6b>e-4c+4c+4"
14300 D$(33)="c+6c+f2. c+6c+f4f4f4"
14310 D$(34)="[[(e-dc+c<bb-aa-gf+fe)2]]"
14320 D$(35)=D$(31):D$(36)=D$(32)
14330 D$(37)=D$(33)
14340 D$(38)="@128@6o4@v43 e-e-ra-a-r>c+c+rf+f+r< a-a-r>c+c+rf+f+rb4&"
14350 D$(39)="b1& b1 @128"+D$( 0)
14360 '
15000 '------------------------------------------ Back 2
15010 '
15020 E$( 0)="@4o3@v31l12q8%lu-20"
15030 E$( 2)="a6a&a4a6a&a4& a1"
15040 E$( 3)="b-1 b-b-6>c2.<"
15050 E$( 4)=E$( 2)
15060 E$( 5)="b-2&b-6r3 b-b-6>c2.< @128@5@v34q8%l"
15070 E$( 6)="((b6br4))2"
15080 E$( 7)="((a6ar4))2"
15090 E$( 8)=E$( 6):E$( 9)=E$( 7)+"u-40"
15100 E$(10)="@128@6o4%l@v34 f2gdgggg& g2g6f3"
15110 E$(11)=B$(11)
15120 E$(12)="@128@4o3%l@v31 f2gdgggg& g2g6f3"
15130 E$(13)=B$(11)+"u-20"
15140 E$(15)="((f6f3))2"
15150 E$(16)="((g6g3))2"
15160 E$(17)=E$(15)
15170 E$(18)="(g6g3)2 f4g4grg3"
15180 E$(19)="@128@6o4@v41%l ((ffrfff))2"
15190 E$(20)="((ggrggg))2"
15200 E$(21)="((ffrfff))2"
15210 E$(22)="(ggrggg)2 f4g4grg3"
15220 E$(23)="@128@4o3@v31%l (f3r6r2)2"
15230 E$(24)="(g3r6r2)2"
15240 E$(25)="(f3r6r2)2"
15250 E$(26)="g3r6r2 f4g4grg3"
15260 E$(27)=E$(19):E$(28)=E$(20)
15270 E$(29)=E$(21):E$(30)=E$(22)+"@128@8@v33%l"
15280 E$(31)="o4 e-6e-a-2. e-6e-a-4a-4a-4"
15290 E$(32)="f+6f+b2. f+6f+b4b4b-4"
15300 E$(33)="a-6a->c+2.< a-6a->c+4c+4c+4"
15310 E$(34)="r24 [[e-dc+c<bb-aa-gf+fe e-dc+c<bb-aa-gf+fe24]]"
15320 E$(35)=E$(31):E$(36)=E$(32)
15330 E$(37)=E$(33)
15340 E$(38)="@128@6o3@v39%l b-b-r>e-e-ra-a-r>c+c+r< e-e-ra-a-r>c+c+rf+4&"

15350 E$(39)="f+1& f+1 @128"+E$( 0)
15360 '
16000 '------------------------------------------ Back 3
16010 '
16020 F$( 0)="@4o3@v28l12q8%ru20"
16030 F$( 2)="f6f&f4f6f&f4& f1"
16040 F$( 3)="f+1 f+f+6a-2."
16050 F$( 4)=F$( 2)
16060 F$( 5)="f+2&f+6r3 f+f+6a-2. @128@5@v31q8%r"
16070 F$( 6)="((f+6f+r4))2"
16080 F$( 7)="((e6er4))2"
16090 F$( 8)=F$( 6):F$( 9)=F$( 7)
16100 F$(10)="@128@6o4%r@v29 c2ddgddd& d2d6c3"
16110 F$(11)="c+2f2 e-r<b->g4e-2"
16120 F$(12)="@128@4o3%r@v28 c2ddgddd& d2d6c3"
16130 F$(13)=F$(11)
16140 F$(15)="((c6c3))2"
16150 F$(16)="((e-6e-3))2"
16160 F$(17)="((c+6c+3))2"
16170 F$(18)="(e-6e-3)2 c+4e-4e-rf3"
16180 F$(19)="@128@6o4@v38%r ((ccrccc))2"
16190 F$(20)="((e-e-re-e-e-))2"
16200 F$(21)="((c+c+rc+c+c+))2"
16210 F$(22)="(e-e-re-e-e-)2 c+4e-4e-rf3"
16220 F$(23)="@128@4o3@v28%r (c3r6r2)2"
16230 F$(24)="(e-3r6r2)2"
16240 F$(25)="(c+3r6r2)2"
16250 F$(26)="e-3r6r2 c+4e-4e-rf3"
```

```
16260 F$(27)=F$(19):F$(28)=F$(20)
16270 F$(29)=F$(21):F$(30)=F$(22)+"@128@8@v30%r"
16280 F$(31)="o4 c6ce-2. c6ce-4e-4e-4"
16290 F$(32)="e-6e-f+2. e-6e-f+4f+4f+4"
16300 F$(33)="f6fa-2. f6fa-4a-4a-4"
16310 F$(34)="r [[e-dc+c<bb-aa-gf+fe e-dc+c<bb-aa-gf+f]]"
16320 F$(35)=F$(31):F$(36)=F$(32)
16330 F$(37)=F$(33)
16340 F$(38)="@128@6o3@v36%r ffra-a-r>e-e-ra-a-r< b-b-r>e-e-ra-a-r>c+4&"
16350 F$(39)="c+1& c+1 @128"+F$( 0)
16360 '
20000 '------------------------------------------ Bass
20010 '
20020 G$( 0)="@9o3@v60l12q7%l4u25"
20030 G$( 1)="r1 c+4dadd+4e4<"
20040 G$( 2)="((f>cfcfc<))2"
20050 G$( 3)="(a->e-a-e-a-e-<)3 a->a-e-a-e-e-<"
20060 G$( 4)=G$( 2):G$( 5)=G$( 3)
20070 G$( 6)="((b>bf+def+<))2"
20080 G$( 7)="((a>aec+de<))2"
20090 G$( 8)=G$( 6):G$( 9)=G$( 7)
20100 G$(10)="f2gg>g<gg>g< gg>g<gg>gg6f&f4"
20110 G$(11)="c+6c+c+6c+<c+>c+<c+>c+<c+>c+ e-6e-e-<e->e-e-6g&g4<"
20120 G$(12)=G$(10):G$(13)=G$(11)
20130 G$(15)="(()ff<f>()ff<g))2"
20140 G$(16)="(()e-e-<e-))3 >e-e-e-<e-e->e-<"
20150 G$(17)="(()c+c+<c+)4)2"
20160 G$(18)=G$(16)
20170 FOR I=19 TO 27 STEP 4
20180 G$(I)  =G$(15):G$(I+1)=G$(16)
20190 G$(I+2)=G$(17):G$(I+3)=G$(18)
20200 NEXT I
20210 G$(31)="((a-6a-a-a-a-))2"
20220 G$(32)="(b6bbbb)2 b6b&bbbb6bbbb>"
20230 G$(33)="((c+6c+c+c+c+))2"
20240 G$(34)="(e-dc+c<bb-aa-gf+fe)2>"
20250 G$(35)=G$(31):G$(36)=G$(32)
20260 G$(37)=G$(33)
20270 G$(38)="(f4b-b->b-e-4<a-a->a- <b-4ee>eaarc+4&"
20280 G$(39)="c+1& c+1<"
20290 '
21000 '------------------------------------------ Bass
21010 '
21020 H$( 0)="@9o3v5l12q7%r3u-25"
21030 FOR I=1 TO 39
21040 H$(I)=G$(I)
21050 NEXT I
21060 '
22000 '------------------------------------------ Bass Drum
22010 '
22020 I$( 0)="@1o1@v85l12q8%cu100"
22030 I$( 1)="r4f24f24fff4f4 f4f4f4f4"
22040 I$( 2)="(f6fr6ff6fr4)2"
22050 I$( 3)="f6fr6ff6fr4 f6fr6ff6ffr6"
22060 I$( 4)=I$( 2)
22070 I$( 5)="f6fr6ff6fr4 f6fr4f4f4"
22080 I$( 6)="fff6ffffff4 f6fr4fffr4"
22090 I$( 7)="f6fr4fffr4 f6fr4ffff4"
22100 I$( 8)=I$( 6):I$( 9)=I$( 7)
22110 I$(10)="f2.f4 f6fr6ff6fr4"
22120 I$(11)="f6fr6ff6frf6 f6fr6ff6fr4"
22130 I$(12)=I$(10)
22140 I$(13)="f6fr6ff6ff4 fffrffffffrfr"
22150 I$(14)="fff6fff6fff6"
22160 I$(15)="f6fr6ff6fr4 f6fr6ff6frf6"
22170 I$(16)=I$( 2):I$(17)=I$(15)
22180 I$(18)=I$( 2)
22190 I$(19)="f4f6ff6fr4 f6fr6ff6frf6"
22200 I$(20)=I$( 2):I$(21)=I$(15)
22210 I$(22)="f6fr6ff6fr4 f6fr6ff2"
22220 I$(23)="(f6fr6ff6frf6)2"
22230 I$(24)="(f6frf6)2 f6fr6frffrf6"
22240 I$(25)=I$(23)
22250 I$(26)="(f6frf6)2 f6fr6ff6fr4"
22260 I$(27)=I$(15):I$(28)=I$( 2)
22270 I$(29)=I$(15):I$(30)=I$( 2)
```

★ある日の会話。A「おまえは金魚のふんか！」B「じゃあ，おまえは金魚か！」(山梨県南巨摩郡・エスパス18才)……【編集長：人の歩く先々についてきて，おまえは金魚のふんか！　影：じゃあ，あんたはエルサルバドル人か！　編集長…？？？？？】

★暴力団新法が施行されたけど，もしマスケ新法が施行されたら，真先に取締られるのは……。(愛知県知多郡・泣いてるマンセル21才)

……[つく美：もちろん彼ね。編：そうですね。彼しかいませんね。影：ああ，そこまで期待されて取締られなかったらどうしよう。]

```
22280 I$(31)=I$( 2)
22290 I$(32)="f6fr6ff6fr4 f6fr>[f]<ff6fr4"
22300 I$(33)=I$( 2)
22310 I$(34)="((f4f4))2"
22320 I$(35)=I$( 2):I$(36)=I$( 2)
22330 I$(37)=I$( 2)
22340 I$(38)="(f4r6ff4f4)2"
22350 I$(39)=I$(34)
22360 '
23000 '------------------------------------------ Snare Drum & Tom-Tom
23010 '
23020 J$( 0)="@1o2v10l12q8%cu300"
23030   HT$ ="v4u0g v10u300"
23040   MT$ ="v4u0e v10u300"
23050   LT$ ="v4u0c v10u300"
23060   FT$ ="v4u-1500c v10u300"
23070 J$( 1)="[f24f24ffr4ffff24f24ff ([[[f]]]ff)4]"
23080 J$( 2)="((r4f4))2"
23090 J$( 3)="(r4f4)2 r4f4rffrff"
23100 J$( 4)=J$( 2)
23110 J$( 5)="(r4f4)2 r4[f]ffrffrff"
23120 J$( 6)="r2.f4 (r4f4)2"
23130 J$( 7)="(r4f4)2 r4f4rf6rf6"
23140 J$( 8)=J$( 6):J$( 9)=J$( 3)
23150 J$(10)="r1 (r4f4)2"
23160 J$(11)="(r4f4)3 (f"+HT$+MT$+")2"
23170 J$(12)=J$(10)
23180 J$(13)="r4f4"+HT$+"r"+MT$+"r"+LT$+"r r4f4f6ffff"
23190 J$(14)="r2.[f]ff"
23200 J$(15)=J$( 2)
23210 J$(16)="(r4f4)2 r4f4r4ff6"
23220 J$(17)=J$( 2)
23230 J$(18)="(r4f4)2 r4f4r6fr4"
23240 J$(19)=J$( 2):J$(20)=J$(16)
23250 J$(21)=J$( 2)
23260 J$(22)="(r4f4)2 r4f4({"+HT$+HT$+"}12"+MT$+LT$+")2"
23270 J$(23)=J$( 2):J$(24)=J$( 2)
23280 J$(25)=J$( 2)
23290 J$(26)="(r4f4)2 r[[ff]fff]fffr4"
23300 J$(27)=J$( 2):J$(28)=J$(16)
23310 J$(29)=J$( 2):J$(30)=J$(18)
23320 J$(31)="(r4f4)2 r4ff6r4f4"
23330 J$(32)="(r4f4)2"+HT$+"r"+HT$+"r"+MT$+LT$+"r4f4"
23340 J$(33)=J$(31)
23350 J$(34)="r"+HT$+HT$+"f"+MT$+MT$+"r"+MT$+MT$+"f"+LT$+LT$+" r"+LT$+LT$+
"f"+FT$+FT$+"rffffff"
23360 J$(35)=J$(31):J$(36)=J$(31)
23370 J$(37)=J$(31)
23380 J$(38)="r4"+HT$+MT$+LT$+"f6f6f6 r"+HT$+MT$+"r"+MT$+LT$+"rff6"+LT$+"f
="
23390 J$(39)="r1 r[fff]ffffffff"
23400 '
24000 '------------------------------------------ Snare Drum & Tom-Tom
24010 '
24020 K$( 0)="@2o1v4l12q8%cu-800"
24030   HT$ ="o1v3u0g o2v4u-800"
24040   MT$ ="o1v3u0e o2v4u-800"
24050   LT$ ="o1v3u0c o2v4u-800"
24060   FT$ ="o1v3u-1500c o2v4u-800"
24070 FOR I=1 TO 39
24080 K$(I)=J$(I)
24090 NEXT I
24100 '
25000 '------------------------------------------ Tom-Tom & Percussion
25010 '
25020 L$( 0)="@2o4v6l12q5%cu-1500"
25030 L$( 6)="o7v3q8%l1u-7900 (c4c4c4c4)2"
25040 L$( 7)=L$( 6):L$( 8)=L$( 6)
25050 L$( 9)=L$( 6)+L$( 0)
25060 L$(11)="r1 r2rgerge"
25070 L$(13)="r2g6e6c6 r1"
25080 L$(14)="o6@v52q8%l6u-1200 e1"+L$( 0)
25090 L$(22)="r1 r2(g24g24ec)2"
25100 L$(23)=L$(14):L$(25)=L$(14)
25110 L$(26)="o6@v54q8%r6u-350 r1 r2r6e3"+L$( 0)
25120 L$(32)="r1 g6g6ecr2"
25130 L$(34)="rggreereercc rccru-3000ccu-1500r2"
25140 L$(38)="r4gecr2 rgerecr3c6"
25150 '
26000 '------------------------------------------ Hi-Hat
26010 '
26020 M$( 0)="@1o6@v41l12q8%r2u50"
26030 M$( 1)="q2ccccccccq3c24c24c24c24q8c24c24rq3c24c24 q8c4c4c4c4"
26040 M$( 2)="(q2cccq8cq2ccccccq8c6q2c)2"
26050 M$( 3)=M$( 2):M$( 4)=M$( 2)
26060 M$( 5)=M$( 2)
26070 M$( 6)="(q2cccq3c24c24q2ccccccq8c6q2c)2"
26080 M$( 7)=M$( 6):M$( 8)=M$( 6)
26090 M$( 9)=M$( 6)
26100 M$(10)="q8c6q2cq8c4c4c4 c4c4cq2ccq8cq2cc"
26110 M$(11)="q8c6q2cq8c6q2cq8cq2ccq8cq2cc q8c4c4cq2ccq8cq2cc"
26120 M$(12)=M$(10)
26130 M$(13)="(q8c6q2cq8c6q2cq8cq2ccq8cq2cc)2"
26140 M$(14)="q8c6q2cq8c4q8cq2ccq8cq2cc"
26150 M$(15)="q8c4c4cq2ccq8cq2cc q8c4c4cq2ccq8c6q2c"
26160 M$(16)="(q8c4c4cq2ccq8cq2cc)2"
26170 M$(17)=M$(15):M$(18)=M$(16)
26180 M$(19)=M$(15):M$(20)=M$(16)
26190 M$(21)=M$(15):M$(22)=M$(16)
26200 M$(23)="((q8c6cq2cq8c6))2"
26210 M$(24)=M$(23):M$(25)=M$(23)
26220 M$(26)="(q8c6cq2cq8c6)2 q8c6ccc6r6c&c4"
26230 M$(27)=M$(15):M$(28)=M$(16)
26240 M$(29)=M$(15):M$(30)=M$(16)
26250 M$(31)="q8c6q2cq8c4q2cccq8c4 q2crcq8c4q2cccq8c4"
26260 M$(32)="(q2crcq8c4q2cccq8c4)2"
26270 M$(33)=M$(32)
26280 M$(34)="q2((rcc)4)2"
26290 M$(35)=M$(31):M$(36)=M$(32)
26300 M$(37)=M$(32)
26310 M$(38)="q8c4q2cr6cr6cr6 q8c4c4c4c4"
26320 M$(39)="q2((cr6)4)2"
26330 '
27000 '------------------------------------------ Cymbal
27010 '
27020 N$( 0)="@1o6v7l4q8"
27030   CL$ ="%l6u-350e"
27040   CM$ ="%c u 200e"
27050   CR$ ="%r6u-400e"
27060 N$( 1)="r1"+CR$+CL$+CR$+CR$
27070 N$( 2)=CR$+"1 r1"
27080 N$( 4)=N$( 2):N$( 6)=N$( 2)
27090 N$( 8)=N$( 2)
27100 N$(10)=CL$+"1 r1"
27110 N$(12)=N$(10)
27120 N$(14)="@v52"+CR$+"1v7"
27130 N$(15)=N$( 2)
27140 N$(18)="r1 r2r6"+CR$+"3"
27150 N$(23)="@v51"+CR$+"2v7"+CM$+"2"+CR$+"2"+CM$+"2"
27160 N$(24)=CR$+"2"+CM$+"2"+CR$+"2"+CL$+"2"
27170 N$(25)=N$(23)
27180 N$(26)=CR$+"2"+CM$+"2"+CR$+CL$+CL$+"6"+CR$+"3"
27190 N$(27)=N$( 2)
27200 N$(30)=N$(18)
27210 N$(31)="[["+CR$+"]]"+CR$+"2. r"+CL$+"2"+CR$+"&"
27220 N$(32)="e"+CL$+"2. r1"
27230 N$(33)="r"+CL$+"2. r"+CL$+"2"+CR$+"&"
27240 N$(34)="e1 r1"
27250 N$(35)=N$(31)
27260 N$(36)="e"+CL$+"2. r"+CL$+"2"+CR$+"&"
27270 N$(37)="e"+CL$+"2. r"+CL$+"2"+CR$
27280 N$(38)=CL$+CR$+CL$+"["+CL$+"] "+CL$+CR$+CL$+CR$+"&"
27290 N$(39)=N$(34)
27300 '
28000 '
29000 '
30000 FOR R=P TO 39
30010 PLAY A$(R),B$(R),C$(R),D$(R),E$(R),F$(R), G$(R),H$(R),I$(R),J$(R),K$
(R),L$(R),M$(R),N$(R)
30020 NEXT R
30030 P=2:GOTO 30000
60000 '                                                    御苦労様でした。
```

X1シリーズ＋FM音源ボード
（要NEW FM音源ドライバー）用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

サンダークロスII

Air Battle=THUNDER CROSSII ©コナミ

たつくん

どうも，お久しぶりです。そう１年たってますもんね。X1いじったのも久しぶりだなあ。

ちょっと暇ができた

ということで作ってみました。今回はTHUNDER CROSSIIより，1st. BGM. Air Battle=THUNDER CROSSIIをお贈りします。

きったねープログラム

最初はとりあえず楽譜どおり入れてみたんです。その後，

①楽譜のまちがいを修正
②パートの割愛と付加
③ステレオ化

をしたもんで，きったねープログラムになってしまいました。すみません。

ありゃ暇がなくなった

というわけで，音色の練り込みが十分でありません（とくに最初のあの音色）。かんべんしてください。でも，聴ける範囲のできだと思います。ステレオで聴いてください。

またまた１音コード

を使っています。これを使うとMMLがちょっと複雑になるのが難点ですが，キャリアのMULの値と発声する音の関係について表（**第１表**）にします（ただし“O4A”を標準）。まちがえていたらごめんなさい。

MUL							
0	O3A	4	O6A	8	O7A	12	O8E
1	O4A	5	O7C＃	9	O7B	13	O8F～F＃
2	O5A	6	O7E	10	O8C＃	14	O8G
3	O6E	7	O7G	11	O8D＃	15	O8G＃

《第１表》MULと発音の関係

このうち二つを組み合わせて和音をだすわけですが，MULの値が大きいと正しい音程は期待できません。10以下ならうまくハモってくれます。このプログラムでは４種類使ってます。

さてつぎは

自分で音とりしてあの曲を…決心するのでした。では。

参考

●KONAMI GAME MUSIC COLLECTION VOL.4のCDと楽譜

GORRY先生より一言

ひさびさのX1の投稿掲載です。忘れていたわけではないのですが…ゴメン！

「コナミっぽさ」の話を何度かしていますけど，この曲は「コナミっぽい」ですね。いたるところで使われているDsus4のコードがその大きな理由のひとつでしょう。

プログラムのF（?）で１音コードを使っていますね。各自調べてみましょう。

サンダークロスII～Air Battle=THUNDER CROSSII～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 'Air Battle=THUNDER CROSS II
1001 '
1010 CLEAR &HED00:DEFINT A-Z:INIT:SCREEN:CLS0:DIM A%(4,10)
1020 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203
1030 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1040 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:D$=USR2(HEX$(I)+"x6q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0");:NEXT
1050 A$=USR4("p"):A$=USR2("0")
1060 FOR T=0 TO 15:PRINT "SETTING @";T;:PRINT CHR$(&H1E)
1070 FOR I=0 TO 4 :FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1080 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0)))):NEXT:PRINT
1090 '@0  SNARE DRUM
1100 DATA 60, 15,  0,   0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1110 DATA 31, 12,  6,   7,  0,  0,  0, 15,  0,  0
1120 DATA 31, 14, 13,   8,  3,  0,  0,  1,  0,  0
1130 DATA 31, 17, 18,  13,  5, 15,  0,  2,  0,  0
1140 DATA 31, 15, 17,  13,  7,  0,  0,  1,  0,  0
1150 '@1  BASS DRUM
1160 DATA 37, 15,  0,   0,  7,  0,  0,  0,  3,  0
1170 DATA 31, 22, 12,   1,  5,  3,  0,  0,  2,  0
1180 DATA 31, 14,  5,   9,  5,  5,  0,  0,  0,  0
1190 DATA 31, 14,  5,   9,  5,  5,  0,  0,  0,  0
1200 DATA 31, 14,  5,   9,  5,  5,  0,  1,  0,  0
1210 '@2  TOM TOM
1220 DATA 20, 15,  0,   0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1230 DATA 31, 23,  0,  15,  0,  0,  1,  3,  0,  1,  0
1240 DATA 31, 10,  0,   7, 15,  6,  1,  4,  0,  0,  0
1250 DATA 31, 25,  0,  15, 15,  6,  1,  3,  0,  1,  0
1260 DATA 31, 10,  0,   7, 15,  6,  1,  4,  0,  0,  0
1270 '@3  CLASH CYMBAL
1280 DATA 61, 15,  0,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1290 DATA 26,  5,  6,   6,  5,  5,  0,  0, 11,  7,  1,  0
1300 DATA 16, 12, 10,   7,  4,  5,  0,  0,  9,  7,  2,  0
1310 DATA 24, 12, 12,   8,  3,  0,  0,  0,  3,  7,  2,  0
1320 DATA 18, 16, 12,   8,  7,  0,  0,  0,  7,  0,  3,  0
1330 '@4  HIHAT CLOSE
1340 DATA 27, 15,  0,   0, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1350 DATA 31,  0,  0,   7,  8,  7, 15, 41,  0,  6,  0,  0
1360 DATA 31,  7,  8,  15, 15, 15,  0,  0,  5,  0,  3,  0
1370 DATA 31, 17, 20,   0, 15, 15,  8,  7,  0,  3,  0,  0
1380 DATA 31, 17,  0,   0, 10, 15,  8,  0,  0,  0,  3,  0
1390 '@5  MELODY 1
1400 DATA 59, 15,  0,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1410 DATA 27,  4,  2,   6,  3,  4, 25,  0,  2,  5,  0,  0
1420 DATA 28,  3,  2,   6,  3,  3, 35,  0,  4,  1,  0,  0
1430 DATA 26,  4,  2,   6,  4,  4, 25,  0,  3,  5,  0,  0
1440 DATA 24,  3,  4,   6,  3,  2,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1450 '@6  MELODY 2
1460 DATA 58, 15,  0,   0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1470 DATA 28,  5,  2,   3,  4,  4, 35,  0,  2,  5,  0,  0
1480 DATA 28,  5,  2,   3,  4,  4, 25,  0,  0,  1,  0,  0
```

★やりました!!ついに我が○○女子学園にパソコン同好会結成!!うれしいよ～。私達で作ったんだよ。女子校だけあってコンピュータのことを知ってる人がまったくといっていいほどいないのが悩みの種。（三重県亀山市・**ねこのみみ15才**）……【影：学祭に呼ぼう。】

★2，3日前から風邪をひいている。なんとなくムカつくので影さんに移してやる。ありがたく受けとってください。ゴホゴホ，あ～だるい。(青森県三戸郡。関川享子17才)……[つく美：それ，言ってやんなさい。さあ，言ってやんなさいよ。影：……風邪うつすぞ…。]

```
1490 DATA 28,  5,  3,  3,  4, 25,  0,  3,  5,  0,  0
1500 DATA 26,  6,  3,  4,  3,  2,  0,  1,  0,  0,  0
1510 '@7  VOICE
1520 DATA 41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1530 DATA 13, 18,  9,  4,  5, 66,  0,  6,  3,  3,  0
1540 DATA 15, 14, 11, 10,  6, 52,  0,  4,  7,  3,  0
1550 DATA 15, 31,  8, 10,  0, 45,  0,  1,  7,  0,  0
1560 DATA 16, 31,  6,  8,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1570 '@8  SYNTH 1
1580 DATA 51, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1590 DATA 31,  8,  6,  6,  2, 24,  2,  2,  3,  0,  0
1600 DATA 25,  5,  6,  6,  2, 37,  0,  4,  0,  0,  0
1610 DATA 20,  8,  6,  6,  5, 35,  0,  3,  7,  0,  0
1620 DATA 31, 10,  6,  7,  1,  0,  1,  1,  0,  0,  0
1630 '@9  SYNTH 2
1640 DATA 44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1650 DATA 28,  3,  3,  6,  1, 35,  0,  1,  7,  0,  0
1660 DATA 26,  9,  8,  7,  1,  5,  0,  2,  3,  0,  0
1670 DATA 23,  3,  3,  6,  1, 30,  1,  0,  3,  0,  0
1680 DATA 22,  9,  8,  7,  1,  5,  0,  1,  7,  0,  0
1690 '@10 BASS
1700 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1710 DATA 31, 18,  1,  6,  2, 26,  0,  7,  0,  0,  0
1720 DATA 31, 14,  4,  6,  2, 47,  0,  3,  7,  0,  0
1730 DATA 31, 10,  3,  6,  2, 27,  1,  0,  3,  0,  0
1740 DATA 31, 10,  3,  6,  2,  0,  1,  1,  0,  0,  0
1750 '@11 3RD
1760 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1770 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 40,  0, 12,  3,  0,  0
1780 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  6,  7,  0,  0
1790 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 35,  0, 10,  7,  0,  0
1800 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  5,  3,  0,  0
1810 '@12 4TH
1820 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1830 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 40,  0,  8,  3,  0,  0
1840 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  4,  7,  0,  0
1850 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 35,  0,  6,  7,  0,  0
1860 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  3,  3,  0,  0
1870 '@13 5TH
1880 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1890 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 40,  0,  4,  3,  0,  0
1900 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  2,  7,  0,  0
1910 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 35,  0,  6,  7,  0,  0
1920 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  3,  3,  0,  0
1930 '@14 3RD 2
1940 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1950 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 40,  0, 10,  3,  0,  0
1960 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  5,  7,  0,  0
1970 DATA 27,  6,  2,  2,  4, 35,  0,  8,  7,  0,  0
1980 DATA 23,  7,  4,  6,  5,  4,  0,  4,  3,  0,  0
1990 '@15 SE
2000 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2010 DATA 27,  2,  2,  6,  7, 30,  0,  7,  2,  3,  0
2020 DATA 23,  3,  3,  6,  7, 11,  0,  4,  7,  1,  0
2030 DATA 27,  7,  5,  6,  7, 20,  0,  3,  5,  2,  0
2040 DATA 23,  8,  7,  6,  7,  0,  0,  1,  3,  0,  0
2050 '
2060 A$=USR2("0")
2070 DEFSTR A-H
2080 DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20)
2090 '
2100 '
2110 A(0)="T190@4O4V15L16S0,0,0,0^0
2120 A(1)="|:7P2BBBBP3BBBBP1BBBBP3BBBB:|@3P1A4.P2A4.P1A4 P2A4@4|:P3BBBBP1BBBBP3B
BBB:P2BBBB:|@3P1A4@4|:P3BBBB:P1BBBBP3BBBBP2BBBB:|R2 [0
2130 A(2)="@3A4@4|:8P3BBBBP1BBBB:P3BBBBP2BBBB:|R@3A8.
2140 A(3)="  A4@4|:8P3BBBBP1BBBB:P3BBBBP2BBBB:|R@3A8.
2150 A(4)="|:14@3P2A4P3A4@4P1BBBBP3BBBB:||:P2BBBBP3BBBBP1BBBB:P3BBBB:|R@3A8. ]
2160 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("1"+A(I)):NEXT
2170 '
2180 B(0)="@1O1V15L4S200,-127,127,99^0
2190 B(1)="|:28C:|C.C.C |:14C:|@0C2 [@@1L8
2200 B(2)="|:14C4@0C@1C:|L16W0@2GW99@0C8CW0@2BW99@0C8@2W0P2GW99@0C8@1C24C24C24@0
C@1C8.L8
2210 B(3)="|:14C4@0C@1C:|L16@0CCW0@2P1BW99@0CCW0@2GW99@0CW0@2P2EW99@0C8@1C24C24C
24@0C@1C8.
2220 B(4)="|:14@1C4@0C4@1C8CC@0C4:|L4@1C@0C@1C@0CL8CCCCC@1C24C24C24@0C16@1C.]
2230 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("2"+B(I)):NEXT
2240 '
2250 C(0)="@10O3V14L8S0,0,0,0^20
2260 C(1)="|:16D:|>|:8B-:|<|:8C:||:8D:||:8C:|>|:8B-:|<C4.C4.C4|:28D:|D4(C,2A)4[0
2270 C(2)="|:DDDD>A<D16>AF#.< DDD>A<DF#16DAF#16 FFFFCF16C>AF16< FFFFCF16CAF16:
2280 C(3)="CCCC16CC>G16EG< CE4F4G4C DDD16DDDD16<D16>D16D16D16 DDD16DF#AGF#A16:|
2290 C(4)=">B-<D16>B-<FD16>B-<D16>B-<B-F16 CE16CGE16CE16C<C>G16
2300 C(5)="DDD16DDDD16<D16>D16D16D16 DDD16DDDD<D16>A16F#16>
2310 C(6)="|:B-16F16<D>B-.B-.<F16DB-.   C16>G16E<C.C.D16CC.
2320 C(7)="D16>A16G<D.>A.<D16>A<GD16 D16>A16F#<D.>A.<D16>A16F#16<FD16>:|
2330 C(8)="B-16F16<D>B-.B-.<F16DB-. C16>G16E<C.C.D16CC.
2340 C(9)="D16>A16G<D.>A.<D16>A<GD16 D16>A16F#<D.>A.<D16>A16F#16<FD16
2350 C(10)=">B-16F16<D>B-.B-.F16<DB-. C16>G16<EC.C.D16C<C.>>
2360 C(11)="|:13A:|<E16CA.]
2370 FOR I=0 TO 11:A$=USR2("3"+C(I)):NEXT
2380 '
2390 D(0)="L16V13O3@8S0,0,0,0^20 P1
2400 D(1)="R2A<V12DV11FV10A<V9D>V8AV7FV6D> R2B<V7DV8GV9B<V10D>V11BV12GV13D>
2410 D(2)="R2B-<V12DV11FV10B-<V9D>V8B-V7FV6D R2CV7EV8G<V9CV10EV11C>V12GV13E
2420 D(3)="R2DV12FV11A<V10DV9FV8D>V7AV6F R2EV7G<V8CV9EV10GV11EV12C>V13G
2430 D(4)="R2FV12B-<V11DV10FV9B-V8FV7D>V6B- V12P3G4.G4.G4G1&G1F#1.F#4R8AD [0
2440 D(5)="|:F#2..ADF#2..ACF2..ACF2..:E>G<C4C2>G8<C4D4E4F4>A<DG2..ADF#2..AD:|
2450 D(6)="AD>B-4B-4R8D8F8B-8R4<C4>R8E8G8<C8L12|:4D>AG<:||:4D>AF#<:|L16
2460 D(7)="|:P3F4<D4>>P1V5FV6B-V7<DV8EV9FV10EV11DV12F P3G4<E4>>P1GV11<CV10EV9FV8
GV7FV6EV5G P3V12A4<G4>>P1V5AV6<DV7GV8AV9GV10<DV11>AV12G:
2470 D(8)="P3<D4A4>P1DV11F#V10AV9<DV8F#V7DV6>AV5GV12:|P3A4<F#4>P1DV11F#V10AV9<DV
8F#V7DV6>AV5F#V12
2480 D(9)="|:P3F4<D4>>P1V5FV6B-V7<DV8EV9FV10EV11DV12F P3G4<E4>>P1GV11<CV10EV9FV8
GV7FV6EV5G:P3V12A4<G4>>P1V5AV6<DV7GV8AV9GV10<DV11>AV12G
2490 D(10)="P3V12<D4A4>P1DV11F#V10AV9<DV8F#V7DV6>AV5GV12:|P3V12L12|:4<D>AE:||:3<
C#>AE:|<D>A24>A8<L16]
2500 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("4"+D(I)):NEXT
2510 '
2520 E(0)="L16V6 O3@8S0,0,0,0^30 P2
2530 E(1)="R2A<V7DV8FV9A<V10D>V11AV12FV13D> R2B<V12DV11GV10B<V9D>V8BV7GV6D>
2540 E(2)="R2B-<V7DV8FV9B-<V10D>V11B-V12FV13D R2CV12EV11G<V10CV9EV8C>V7GV6E
2550 E(3)="R2DV7FV8A<V9DV10FV11D>V12AV13F R2EV12G<V11CV10EV9GV8EV7C>V6G
2560 E(4)="R2FV7B-<V8DV9FV10B-V11FV12D>V13B-V11G4.G4.G4G1&G1F#1.F#4R8AD [0V15
2570 E(5)="@15P1|:O3(A,5C)1&<<(A,6E-)1>P3@5V10A2.R8<^70C8C1^30>>@8:G4G2E8G4A4<C4
D4.@5A2.R8A8A1@15P2V15:|
2580 E(6)="F4F4R8D8F8B-8R4G4R8E8G8<C8V10@5A2.R8A8A1V8@8L16
2590 E(7)="|:D4B-4>RFB-<DEFED E4<C4>>RG<CEFGFE D4<D4>>RA<DGAG<D>A:
2600 E(8)=" A4<D4>RDF#A<DF#D>A:|F#4<D4>RDF#A<DF#D>A
2610 E(9)="|:D4B-4>RFB-<DEFED E4<C4>>RG<CEFGFE :D4<D4>>RA<DGAG<D>A
2620 E(10)="A4<D4>RDF#A<DF#D>A:|L12R24|:4<D>AE:||:3<C#>AE:|<D>>A8<L16]
2630 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("5"+E(I)):NEXT
2640 '
2650 F(0)="V14L1O5@7S0,0,0,0^20
2660 F(1)="FGB-<CDEFG4.G4.G4G&GF#.F#4R4 V12[0<
2670 F(2)="|:D>A<C>F:G2.F8G4F4G2C8D2L16RRDEFGA<CL1D:|B-2.<C4E2R8C8>G8E8D2L16RRDE
FGA<CD1 L16O3V15
2680 F(3)="|:@12B-8B-8R4 @8P2V12FV11B-V10<DV9EV8FV7EV6DV5F O3V15
2690 F(4)="  @11C8C8R4 @8P2V5GV6<CV7EV8FV9GV10FV11EV12G O3V15
2700 F(5)="  @12G8G8R4 @8P2V12AV11<DV10GV9AV8GV7<DV6>AV5G O3V15
2710 F(6)=" :@11D8D8R4 @8P2V5<DV6F#V7AV8<DV9F#V10DV11>AV12G  O3V15:|
2720 F(7)="  @14D8D8R4 @8P2V5<DV6F#V7AV8<DV9F#V10DV11>AV12F# O3V15
2730 F(8)="|:@12B-8B-8R4 @8P2V12FV11B-V10<DV9EV8FV7EV6DV5F O3V15
2740 F(9)="  @11C8C8R4 @8P2V5GV6<CV7EV8FV9GV10FV11EV12G O3V15
2750 F(10)=":@12G8G8R4 @8P2V12AV11<DV10GV9AV8GV7<DV6>AV5G O3V15
2760 F(11)=" @13<D8D8>R4 @8P2V5<DV6F#V7AV8<DV9F#V10DV11>AV12G O3V15:|
2770 F(12)="L1V13@12DA<<<@7 ]
2780 FOR I=0 TO 12:A$=USR2("6"+F(I)):NEXT
2790 '
2800 G(0)="V14L1O5@9S0,0,0,0^20
2810 G(1)="DDFGA<CDE4.E4.E4D&DD.D4R4 @5L8V13>>[0
2820 G(2)="|:ADF#A<D>AGF#D4F#4A4<D4F2.RGA1:>G<ECE4F4G4A4B-4AGAG2.RF#F#1>:|
2830 G(3)="R4B-2A4L16GAGFGFEFL8ECEGG2.RF#F#1
2840 G(4)="R4@6B-2A4G4.F4.G4FEDCD4FEDCD4FEDCL16|:8FEDC:|L%19DEFE%39FG%39FAL8
2850 G(5)="<Q4D4.&(D,5F#)4Q8>AB-<C>B-AGAGFGFEFEDC4D4L16|:R8DEEFEDEFED:C8D8:|AGFE
L8
2860 G(6)="Q3D4&D16&(D,4B-)4&>B-4..<E4&E16&(E,C)4&C4..Q8D2.EDC#4.D4.E4>@5]
2870 FOR I=0 TO 6:A$=USR2("7"+G(I)):NEXT
2880 '
2890 H(0)="V13L1O4@9S0,0,0,0^40
2900 H(1)="AB<DEFGB-<C4.C4.C4>A&AA.A4R4 @5L8V9>[0
2910 H(2)="|:R16.ADF#A<D>AGF#D4F#4A4<D&D32>V11<C2.REF1V9:R16.>G<ECE4F4G4A4B-4AGA
32V11D2.RDD1V9>:|
2920 H(3)="R4R16.B-2A4L16GAGFGFEFL8ECEG32V11D2.RDD1V9
2930 H(4)="R4R16.@6B-2A4G4.F4.G4FEDCD4FEDCD4FEDCL16|:8FEDC:|L%19DEFE%39FG%39FAL8
2940 H(5)="<D4.&(D,5F#)4>AB-<C>B-AGAGFGFEFEDC4D4L16|:R8DEEFEDEFED:C8D8:|AGFEL8
2950 H(6)="D4&D16&(D,4B-)4&>B-4..<E4&E16&(E,C)4&C4..D2.EDC#4.D4.E&E32>@5]
2960 FOR I=0 TO 6:A$=USR2("8"+H(I)):NEXT
2970 '
2980 A$=USR4("P11111111")
```

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000＋NAGDRV（内蔵音源）用

FINAL FANTASY Ⅳ

～黒チョコボのテーマ～ ©スクウェア

西丸由貴

はじめに

初投稿です。緊張してます。

内　容

FINAL FANTASY Ⅳの黒チョコボの曲です。F.F-Ⅳのシリアスな雰囲気を少しの時間忘れさせてくれる程の，楽しい曲だと思います。気に入っている人も多いのでは……。

プログラムについて

NAGDRV用です。nag02.pdn を使用してます。ご用意願います。ちなみにMIDIは使ってません。NAGDRVだから使わないといけないってこともないでしょう（すいません持ってなくて…）。

それから

ちょっと音色に自信がありません。GMに興味を持ちはじめてから6年くらいになりますが，音色作りはどうも苦手。あまり変えてほしくはありませんが，気に入らなければ各自で練り込んでください。

それから，今回はじめて自分の耳で音取りをしました。まちがってたらごめんなさい。

おわりに

'91年10月号189ページで伊藤圭一さんが自信作を投稿しようと言ってますが，なにせ，載ったこともボツになったこともない初投稿なので，どの程度のものに自信を持ったらいいのか，よくわかりません。というわけで，とりあえずこれが完成しましたので，投稿してみました。できれば評価をお願いします。

GORRY先生より一言

PCMデータファイル「NAG02.PDN」が必要です。DISK-NAGに内蔵されていますので，まだ持っていない人はショップへGo!

MMLの短さのわりには，聴いていてとても楽しい曲です。CMで使っていた曲って，これでしたよね？

FINAL FANTASY Ⅳ～黒チョコボのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
============== k_choko.ms ==============
    1 : *-------------------------------------------------------------
    2 : *
    3 : *
    4 : *       TITLE : Kuro-Chokobo (FINAL FANTASY IV)
    5 : *
    6 : *-------------------------------------------------------------
    7 : *
    8 : #title          Kuro-Chokobo (FINAL FANTASY IV)
    9 : #composer
   10 : #programmer
   11 : #pcm-file       nag02.pdn
   12 :
   13 : #opm-transpose  0
   14 : #pcm-transpose  0
   15 : #midi-transpose 0
   16 :
   17 : #volume-sens    31
   18 : #base-count     192
   19 :
   20 : #octave-x-mode  TRUE
   21 : #volume-x-mode  TRUE
   22 : #opm-v-mode     TRUE
   23 : #q-mode         TRUE
   24 : #tempo-mode     TRUE
   25 :
   26 : *- OPM 音色設定-------------------------------------------------
   27 : *
   28 : *    AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          melody
   29 : VS 000={ 31,  1,  2, 10,  2, 42,  0,  3,  3,  0,    0
   30 :          31,  1,  2, 10,  2, 41,  0,  4,  7,  0,    0
   31 :          21,  1,  2,  5,  2, 45,  0,  2,  3,  0,    0
   32 :          31,  1,  2, 10,  2,  0,  0,  1,  0,  0,    0
   33 : *     CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
   34 :          2,  6, 15,  0, 40,  8,100}
   35 :
   36 : *    AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          accompaniment
```

★あの一今思ったんですけど，影さんって「美味しんぼ」の山岡さんに似てません？（滋賀県大津市・イースⅣが出なくてかなしんでいる少女14才）……【影：心配するなって，究極の豆腐がある限り負けやしないよ。つぐ美：電波の意地にかけてもね。】

★ソフトウエアの中古品販売は違法なんだそうな。さて、ここで疑問が一つ。「ソフトを質に入れると、違法になる」のだろうか？
（秋田県南秋田郡・伊藤洋志19才）……【影：ソフトを質に入れるとどうなるかって？そんなもん溶けるに決まってんじゃん。】

```
 37 : VS 001={ 31,  3, 15, 15,  1, 30,  0,  1,  2,  0,  0
 38 :          31,  3, 15, 15,  1, 36,  0,  2,  5,  0,  0
 39 :          31,  3, 15, 15,  1, 30,  0,  2,  5,  0,  0
 40 :          31,  9, 15,  7,  1,  0,  0,  0,  0,  0,  0
 41 : *       CON FBL  SM VOL
 42 :           2,  7, 15,  0}
 43 :
 44 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          bass
 45 : VS 002={ 31,  6,  2, 15,  0, 36,  0,  1,  0,  0,  0
 46 :          31,  0,  2, 15,  0, 24,  0,  0,  1,  0,  0
 47 :          31, 18,  0, 15,  3, 19,  0,  0,  5,  0,  0
 48 :          31,  0,  2, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
 49 : *       CON FBL  SM VOL
 50 :           3,  7, 15,  0}
 51 :
 52 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          chin-chin
 53 : VS 003={ 31, 15, 15, 10, 10, 24,  0,  3,  3,  1,  0
 54 :          31, 15, 15, 10, 10, 23,  0,  4,  7,  2,  0
 55 :          31, 15, 15, 10, 10, 21,  0,  2,  3,  3,  0
 56 :          31, 15, 13,  8, 10,  0,  0,  1,  0,  0,  0
 57 : *       CON FBL  SM VOL
 58 :           0,  7, 15,  0}
 59 :
 60 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          ten-ten
 61 : VS 004={ 31, 24, 31, 15,  9, 20,  0,  1,  7,  0,  0
 62 :          31,  7, 31, 15, 14, 27,  0,  2,  7,  0,  0
 63 :          31, 16,  0, 15,  4, 21,  0,  1,  3,  1,  0
 64 :          31, 15, 31, 15, 13,  0,  0,  1,  0,  0,  0
 65 : *       CON FBL  SM VOL
 66 :           3,  7, 15,  0}
 67 :
 68 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          ho-ho
 69 : VS 005={ 31, 13, 15, 15,  1, 35,  1,  1,  7,  0,  0
 70 :          15,  9, 20, 15,  5,  0,  1,  2,  3,  0,  0
 71 :          11,  3, 15, 15,  1, 28,  3,  2,  3,  0,  0
 72 :          15,  9, 20, 15,  5,  0,  1,  1,  7,  0,  0
 73 : *       CON FBL  SM VOL
 74 :           4,  7, 15,  0}
 75 :
 76 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          hi-hat
 77 : VS 006={ 31,  5,  7,  3,  4,  0,  0, 15,  3,  2,  0
 78 :          31, 15, 15,  7, 14,  0,  0,  2,  6,  0,  0
 79 :          31,  0, 15,  3, 15,  0,  0, 15,  5,  1,  0
 80 :          31, 17, 14,  7, 13,  0,  0,  4,  7,  0,  0
 81 : *       CON FBL  SM VOL
 82 :           4,  7, 15,  0}
 83 :
 84 : *       AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          whistle
 85 : VS 007={ 31,  0,  0, 15,  0, 28,  0,  4,  0,  0,  0
 86 :          31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
 87 :          31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
 88 :          31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
 89 : *       CON FBL  SM VOL
 90 :           5,  7, 15,  0}
 91 :
 92 : *- 各トラック割り当て ----------------------------------------------
 93 :
 94 : 00      t148
 95 : 01      CHF1 @7  o6 q16 l#1 p1 v114 V120 T0 D00          * melody
```

```
 96 : 02      CHF2 @7  o6 q16 l#1 p2 v114 V120 T0 D20          * sub-melody
 97 : 03      CHF3 @2  o3 q15 l16 p3 v126 V120 T0 D00          * bass
 98 : 04      CHF4 @4  o4 q16 l16 p3 v127 V125 T0 D00          * ten-ten
 99 : 05      CHF5 @3  o6 q16 l16 p3 v126 V120 T0 D00          * chin-chin
100 : 06      CHF6 @5  o5 q16 l16 p1 v123 V120 T0 D00          * ho-ho
101 : 07      CHF7 @6  o5 q16 l16 p2 v123 V120 T0 D00          * hi-hat
102 : 08      CHF8 @1  o5 q14 l16 p3 v127 V120 T0 D00          * accompaniment
103 : 09      CHP1        q16 l0  p3           T0 MM1 P1 F4    * dram
104 :
105 : * OPM 1-8 ------------------------------------------------------------
106 :
107 : 01      [e&d&]46r#4
108 : 01      [[[e&d&]9r#6]2>[a&g&]9r#6[a&g&]4r#4<[[e&d&]9r#6]2[e&d&]4r#4>[[a&g&]9
109 : -       r#6]2<]4
110 : 01      o5 l8 q14 @0 p3 v127 L
111 : 01      [e8r8c+>af+<ec+>a<c+8r8>a8r8<c+4.>baa16b16aga4.gaa16<c+16ef+g2]
112 : 01      [f+8r8d>bg+b<df+e8r8a8r8e4.c+/d8r8>bg+eg+b<dc+c+16d16c+>b<c+2]
113 : 01      >bb16<c+16>bab4.abb16<c+16def+8r8g+4
114 :
115 : 02      [e&d&]46r#4
116 : 02      [[[e&d&]9r#6]2>[a&g&]9r#6[a&g&]4r#4<[[e&d&]9r#6]2[e&d&]4r#4>[[a&g&]9
117 : -       r#6]2<]4
118 : 02      o5 l8 q14 v117 @0 p3 D13 r16. L
119 : 02      [e8r8c+>af+<ec+>a<c+8r8>a8r8<c+4.>baa16b16aga4.gaa16<c+16ef+g2]
120 : 02      [f+8r8d>bg+b<df+e8r8a8r8e4.c+/d8r8>bg+eg+b<dc+c+16d16c+>b<c+2]
121 : 02      >bb16<c+16>bab4.abb16<c+16def+8r8g+4
122 :
123 : 03      r2r1r1r1r2.a4%<e0> L
124 : 03      [a8.<e4^16>a8a<dd8>a8]8<[d4d4e8.>e8.b8a4e4a4e4<]3>g8r8r2.r2.<e4>
125 :
126 : 04      r2r1r1r1r2. @1a4%<e0>@4 L
127 : 04      [[farff4a8aarfrf]3farff8r32a32a32a32a8aarara]3
128 : 04      [farff4a8aarfrf]2a4r2.r4^8a24a24a24a8a8aara
129 :
130 : 05      r2[d8a8a8ddraraa8d8]4 L
131 : 05      [d8a8a8ddraraa8d8]16
132 :
133 : 06      r2[dardddddd]8 L
134 : 06      [dardddddd]32
135 :
136 : 07      r2[eeeeeeee]8 L
137 : 07      [eeeeeeee]32
138 :
139 : 08      r2r1r1r1r2.>a+4%<c+0 v123 L
140 : 08      [c+c+rc+c+r8.>bbrbbr8.<]8
141 : 08      [d8r8d4drddrdrdc+c+8c+c+8r8c+c+8c+c+8r8]3d8r2.^8r1
142 :
143 : * PCM 9 ------------------------------------------------------------
144 :
145 : 09      r2[n00r8.n00r16n10r4]7n10r8n10r8n10r16n10r8n10r16 L
146 : 09      [n00r8.n00r16n10r4]28r1r2^8n10r8n10r8n10r16n10r16
147 :
148 : *++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
149 : *
150 : *       DATA COUNT は  3936 です。（ただし  OPM-02 は 3954 です。）
151 : *       LOOP COUNT は  3072 です。
152 : *
153 : *++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
```

X68000＋NAGDRV(要CM-64)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

フェリオス
～勇者の碑～

©namco.LTD.

牧田竜也

フェリオスだ!!

と，いうわけで今回はフェリオスの曲です。この曲は，前に採用していただいたドラセイのランキングBのような感じ（と言っても曲が似ているわけではなく，ニュアンス的にね）で，とってもきれいな曲なのでぜひ聴いてください。

ところで，フェリオスの曲って今まで採用されましたっけ？

イメツセ

このプログラムはDisk-NAGが必要です。と言ってもスネアしか使ってないのでLAのスネアでやってもいいかな？でも，あんまり合わないと思うけど…。

The Power of CM-64

僕は今，金がないのでSC-55などの他のMIDI楽器が買えない。シクシク。でも，CM-64だってまだまだ使えるぜ!! 64のPCMってけっこうきれいだし，リバーブかければ，なおスゴイし。64バンザーイ!!

それから僕は4月から1人暮しになって，今まで家で使っていたピアノともおさらばしたので，もう投橋プログラムが作れないじゃないかー!! キーボードは持ってないし。だから僕はしばらく投稿を休止します。ゴメンナさーい。今まで応援してくれたファンのみなさま……ってオレは漫画家じゃねー。ということなので，またいつかお目にかかる日まで，ちょっとさよなら！（GORRY先生ありがとうございました）

P.S　いつか必ず戻ってくるぜ。WRRRYYYY――!!（笑）

参考にしたもの

●VIDEO GAME GRAFFITI VOL.6

●今までに作ったプログラム

GORRY先生より一言

こういうアレンジはMIDIならではですね。メロディ・ラインのピアノと，ストリングス・クワイアがよく響いています。

遅ればせながら，ようやく私もMIDIの導入を決めました。…べつに楽器か買えないとか，MIDIがきらいとかいうわけではなく，拡張スロットがいっぱいでMIDIボードが差せなかっただけなんですよね。頼みの拡張I/Oボックスは生産中止だそうで，その入手に苦労していたのでした。そういうわけで，乞うご期待！

フェリオス～勇者の碑～のミュージック・プログラム・リスト

```
================ YUUSHAcm.ms ================
*   YUUSHAcm.ms
*===========================================*
*                                           *
*           << P H E L I O S >>             *
*                                           *
*           ～ ～ 勇 者 の 碑 ～ ～          *
*                                           *
*           作曲・編曲  川 元 義 徳          *
*                                           *
*  P R O G R A M E D  B Y  牧 田 竜 也  3 / 2 7 ～ 3 / 2 8  1 9 9 2  *
*                                           *
*===========================================*

#title          << P H E L I O S >>  ～ ～ 勇 者 の 碑 ～ ～
#composer       川 元 義 徳
#programmer     牧 田 竜 也
#midi-module    C M - 6 4
#octave-x-mode  1
#tempo-mode     1
#midi-tie-mode  1
#pcm-file       nag02.pdn
#pcm-transpose  0

*-------------------------------------------

00 t130 CH01    E:RA E:EM0 E:ET3 E:EL5

00    CH10 MM1         P1 V127                          14 q8 r4     * B.Drum
01    CHP1 MM1 F4      P1                   p03         14 q8 r4     * Snare
10    CH10 MM1         P1                               14 q8 r4     * Cymbal
02    CH02             P1 V105 v100 @064 p40 o3 18 q8 r4     * Bass 1
03    CH03             P1 V105 v100 @070 p70 o3 18 q8 r4     * Bass 2
04    CH04     M0,10   P1 V105 v098 @057 p35 o6 18 q8 r4     * Harp 1
05    CH05     M0,60   P1 V105 v075 @057 p55 o6 18 q8 r4 r8  * Harp 2
06    CH06             P1 V105 v020 @058 p80 o5 18 q8 r4     * Harp 3
07    CH07             P1 V105 v060 @074 p70 o6 18 q8 r4     * Piccolo
08    CH08             P1 V105 v030 @077 p30 o6 14 q8 r4     * Pan Pipes
11    CH11     M0,20      V105 v075 @001 p70 o6    q8 r4     * Piano 1
```


★このＯＦを読んだらあなたもだんだん愛読者カードをだしたくなる～～。そう，これを読んだ影さんも……。影さんが自分でＯＦにだしたらはたして載るだーか。（神奈川県茅ヶ崎市・魔導師隼人14才）……【影：私が自分でＯＦをだしたら？さっそく試してみよう。】

```
 39 : 12      CH12        M0,40     V105 v040 @001 p95 o6     q8 r4 r8  *  Piano 2
 40 : 13      CH13                  V105 v030 @034 p85 o5 l8  q8 r4     *  Strings 1
 41 : 14      CH14                  V105 v040 @036 p55 o5 l4  q8 r4     *  Strings 2
 42 : 15      CH15        M0,15     V105 v050 @030 p85 o4 l8  q8 r4     *  Choir 1
 43 : 16      CH16        M0,50     V105 v050 @030 p35 o4 l8  q8 r4     *  Choir 2
 44 :
 45 : *---<  Ｄｒｕｍｓ  >-----------------------------------------------------------------
 46 :
 47 : 00      MSb,"v127 n35,"
 48 : ;
 49 : 00      L r1 r2.b br2b r8bbbb8 br2b r8bbr. br2b br2.
 50 : 00        b.br. r8bb.b b.br. r8bbbb8 b.br. b.b.b b.bbb8 r1
 51 :
 52 :
 53 : 01      MSs,"n19,"
 54 : ;
 55 : 01      L r1r1  [ r.sr8r r2sr ] [ r.sr8r ] [ r2sr ]7 r1
 56 :
 57 :
 58 : 10      MSs,"v015 n49,"
 59 : 10      MSc,"v040 n49,"
 60 : ;
 61 : 10      L r1r1  [ r.sr8r r2sr ] [ r.sr8r ] [ r2sr ]7 r4..c4r4r16
 62 :
 63 : *---<  Ｂａｓｓ  >-----------------------------------------------------------------
 64 :
 65 : ;       トラック 02 と 03 は 同じ
 66 :
 67 : 02      L e1&r>b4.>b<cd4 e1&r>b<d<c+>bf+>b4<c4.<c4>ef+g>g4.<d4.>b4a4.<g4.e4>a1
 68 : 02        <e4.<e2.>>b<d<c+>bf+>b<c e4.<e4>f+ga>b<d<c+d4>
 69 : 02        gd>bg4.<g4dgf+eg<ed4c+>ba>b<d<c+>b4c+ef+2&r16<f+16&r2
 70 :
 71 :
 72 : 03      L e1&r>b4.>b<cd4 e1&r>b<d<c+>bf+>b4<c4.<c4>ef+g>g4.<d4.>b4a4.<g4.e4>a1
 73 : 03        <e4.<e2.>>b<d<c+>bf+>b<c e4.<e4>f+ga>b<d<c+d4>
 74 : 03        gd>bg4.<g4dgf+eg<ed4c+>ba>b<d<c+>b4c+ef+2&r16<f+16&r2
 75 :
 76 : *---<  Ｈａｒｐ  >-----------------------------------------------------------------
 77 :
 78 : ;       トラック 04 と 05 と 06 は 同じ
 79 :
 80 : 04      L    f+gbef+adf+ac+df+>b<d> a<c+ >
 81 : 04           f+gbef+adf+ac+df+>b<d> b<e
 82 : 04           begadf+ged>b<dc+4>ab4agba4b<dc+a4.c+2&r
 83 : 04         14 f+.e.dc+.f+.af+.e.ac+.d.
 84 : 04         18 ef+gab<d4c+>bab4.g4.c+def+ga4b4a+&r1
 85 :
 86 :
 87 : 05      L    f+gbef+adf+ac+df+>b<d> a<c+ >
 88 : 05           f+gbef+adf+ac+df+>b<d> b<e
 89 : 05           begadf+ged>b<dc+4>ab4agba4b<dc+a4.c+2&r
 90 : 05         14 f+.e.dc+.f+.af+.e.ac+.d.
 91 : 05         18 ef+gab<d4c+>bab4.g4.c+def+ga4b4a+&r1
 92 :
 93 :
 94 : 06      L    f+gbef+adf+ac+df+>b<d> a<c+ >
 95 : 06           f+gbef+adf+ac+df+>b<d> b<e
 96 : 06           begadf+ged>b<dc+4>ab4agba4b<dc+a4.c+2&r
 97 : 06         14 f+.e.dc+.f+.af+.e.ac+.d.
 98 : 06         18 ef+gab<d4c+>bab4.g4.c+def+ga4b4a+&r1
 99 :
100 : *---<  Ｐｉａｎｏ  >-----------------------------------------------------------------
101 :
102 : ;       トラック 11 と 12 は 同じ
103 :
```

```
104 : 11      L l4 f+.e.d.c+.>ba
105 : 11           f+.e.d.c+.>ba <
106 : 11           b.a.gf+.e.de1a1
107 : 11           f+.e.dc+.f+.af+.e.ac+.d.
108 : 11         l8 ef+gab<d4c+>bab4.g4.c+def+ga4b4a+&r1
109 :
110 :
111 : 12      L l4 f+.e.d.c+.>ba
112 : 12           f+.e.d.c+.>ba <
113 : 12           b.a.gf+.e.de1a1
114 : 12           f+.e.dc+.f+.af+.e.ac+.d.
115 : 12         l8 ef+gab<d4c+>bab4.g4.c+def+ga4b4a+&r1
116 :
117 : *---<  Ｓｔｒｉｎｇｓ  >-----------------------------------------------------------
118 :
119 : ;       トラック 07 と 13 は 同じ
120 :
121 : 07      L a1f+2.dc+>b4.<e2&r
122 : 07        f+1g1a1g4.f+4.edc+1d1f+4.a4.f+4d1c+4.f+4.a4
123 : 07        b2&ragf+g2&rf+ede2dc+>ba+&r4..<a+16&r2
124 :
125 :
126 : 13      L a1f+2.dc+>b4.<e2&r
127 : 13        f+1g1a1g4.f+4.edc+1d1f+4.a4.f+4d1c+4.f+4.a4
128 : 13        b2&ragf+g2&rf+ede2dc+>ba+&r4..<a+16&r2
129 :
130 : *-------
131 :
132 : ;       トラック 08 と 14 は 同じ
133 :
134 : 08      L f+1d2.>b8a8g2.<dc+.>b2&r8
135 : 08        <c1d2.>bg2.<ge2.
136 : 08        r1r2f+ga2.ba.f+.dg2.ab&r1
137 : 08        e2&r8gf+2&r16<f+16&r2
138 :
139 :
140 : 14      L f+1d2.>b8a8g2.<dc+.>b2&r8
141 : 14        <c1d2.>bg2.<ge2.
142 : 14        r1r2f+ga2.ba.f+.dg2.ab&r1
143 : 14        e2&r8gf+2&r16<f+16&r2
144 :
145 : *---<  Ｃｈｏｉｒ  >-----------------------------------------------------------------
146 :
147 : ;       トラック 15 と 16 は 同じ
148 :
149 : 15      L [ r1 ]8
150 : 15        r2. g0b4 f+0a1 e0g1 d0f+1
151 : 15        g0b2. a0<c+ >b0<d2. >a0<c+ >g0b4 e0g2&r g0b4 f+0a+&r1
152 :
153 :
154 : 16      L [ r1 ]8
155 : 16        r2. g0b4 f+0a1 e0g1 d0f+1
156 : 16        g0b2. a0<c+ >b0<d2. >a0<c+ >g0b4 e0g2&r g0b4 f+0a+&r1
```


★今度，パソコンのことでくわしくスペシャルでだしてほしい。(宮崎市・野田佳央14才)……【影：パソコンとはパソコンプレックスのことであり，大人になってもパソから離れることができず，ベーマガ心の友で，私を愛し……。影：パソって何ですか？】

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

NEC

Q MS-DOS版のN88日本語BASICで作成したプログラムを，マシン起動時に自動的にRUNさせるためには，AUTOEXEC.BATにどのように記述すればいいのですか。教えてください。

［東京都青梅市・**ASALM23才**］

A MS-DOSの起動直後にBASICを自動的に起動し，"TEST.BAS"というプログラムをオートスタートさせる場合，N88BASIC/T:RUN"TEST"とします。［回答者：**ゼルマ**］

松　下

Q MSXパソコン用プリンタ「FS-PC1」の印字ヘッドを交換したいのですが，どこで交換すればよいのでしょうか。［千葉県船橋市・**今岡幸雄17才**］

A 商品の点検，修理などの依頼は，ご購入いただいた販売店へ持ち込んでいただくのが基本になっています。しかし，引っ越しなどの理由で販売店が遠方になってしまった場合は，お近くの松下テクニカル・サービス・センターにご相談ください。費用については，品物を拝見しなければ，なんとも言えません。

［回答者：**坂元燐寸**］

Q MSXパソコン「FS-A1」を持っています。FM音源を使うには何が必要ですか。また，Ver.2.0で使用できますか。［岐阜県安八郡・**竹中聡志14才**］

A 「FS-A1」でFM音源を使うには，別売のFM音源カートリッジが必要です。FM音源カートリッジは，RAMが32kB以上あれば使用できます。もちろん「FS-A1」は64kB以上ありますので大丈夫です。

ただし，このFMカートリッジの生産は，すでに終了しています。運がよければ在庫が残っているかもしれませんので，下記へ連絡してみてください。品切れの場合は，ごめんなさい。

●通信販売エコー企画FMパック係

☎03-5388-6095

［回答者：**坂元燐寸**］

Q MSXパソコン「FA-A1WX」を持っています。漢字モードのことですが，単漢字変換をするとき，説明書のように候補漢字が表示されません。なぜでしょう。

［埼玉県北葛飾郡・**匿名希望?才**］

A MSXパソコン「MSX2+」では，単漢字BASICが標準装備になっています。「FS-A1WX」は，単漢字変換機能プログラム連文節変換用ソフトを内蔵していますので，この機能を使えばたいへん便利です。

取扱説明書の説明は，連文節変換用ソフトを内蔵していない「MSX2+」標準機能について書かれています。［回答者：**坂元燐寸**］

シャープ（X68000）

Q 「CZ-634C」に付属のワープロソフトでハガキ印刷はできるでしょうか？　もしできないのなら，ハガキ印刷のできるワープロソフトを教えてください。［愛知県名古屋市・**増井隆?才**］

A 本体同梱のワープロソフトではハガキ印刷はサポートしていません。なお，「Multiword」ではハガキ印刷という設定はありませんが，用紙サイズでフリーサイズを選ぶとミリ単位で用紙のサイズを設定することができます。ハガキのサイズを設定することにより，ハガキの印刷は可能です。

●Multiword CZ-225BS

標準価格：32,000円（税別）

［回答者：S］

Q カラー・ディスプレイテレビ「CZ-613D」は，ステレオアンプ内蔵となっていますが，オーディテ入力端子は左右別ですか？

［大阪府岸和田市・**山本浩二17才**］

A 「CZ-613D」は，音声多重デコーダと3W+3Wステレオアンプを内蔵，着脱可能なスピーカーつきのディスプレイテレビです。音声入力端子はディスプレイの後面に左右一つずつ付属されています。

［回答者・S］

Q 本体付属のワープロソフトを使うとき，RAMディスク（Cドライブ）に辞書をコピーして使っているのですが，立ち上げるだけでこれらを自動的にCドライブにコピーする方法を教えてください。

［香川県高松市・**橋本光秀?才**］

A ワープロソフトが起動時にRAMディスクに辞書を自動的にコピーするためには，ワープロソフトのAUTOEXEC.BATに辞書コピーのコマンドを書き加えます。

エディタ（ED）を使って，AUTOEXEC.BATファイルの中のWP.Xのコマンドラインの前に，次の2行を追加してください。

```
COPY B:X68K  M.DIC C:
COPY B:X68K  S.DIC C:
```

これは，Bドライブに辞書ディスクが挿入されていて，RAMディスクがCドライブになっている場合です。［回答者：S］

DEMPA

Q メガドライブのアナログRGBユニット「XMD-1RGB」を持っています。これに対応するディスプレイを教えて。［滋賀県大津市・**豊副裕司14才**］

A 以前このコーナーでも取り上げましたが，質問が多いので，もう一度詳しく説明してお

きます。「XMD-1RGB」は，メガドライブの画像をパソコン用のディスプレイに映し出すためのユニットです。

「XMD-1RGB」が対応しているのは，〝水平同期周波数15kHz対応のディスプレイ〟のみです。お持ちのディスプレイのカタログや規格表を見て〝水平同期周波数（メーカーによっては水平周波数とか水平走査周波数と呼ぶところもあります）〟のところに15kHzと書いてあれば使うことができます（15.75とか15.98と書かれていることもあります）。

24kHzとか高解像度専用などと書いてあるものは残念ながら使用できません。

ただし，〝マルチスキャン〟〝マルチシンク〟などといって，15kHzと24kHzの両方用のものもありますが，この場合は「XMD-1RGB」が使えます。

MSXなどで使われている21ピン端子をもつRGB対応のテレビは，ほとんど対応しています。

対応ディスプレイは次のとおりです（当社調べ）。

NEC　：PC-KD861/871/862S/863S, PC-TV354/453/455
シャープ：CD612/613D/614D/600D/601D/604D/605D/606D/860D/880D, CU14TV
サンヨー：CMT148HMB, CMTA15HM/A20MM
富士通　：FMT-531/532

次の各ディスプレイは，XMD-1RGBに対応していません（当社調べ）。

NEC　：PC-KD853N/854N/855/881/882, PC-KH2021, N5913
シャープ：CU-21HD/21CD/14GD/14FD/14KD
サンヨー：CMT-A14H2/A14H2S/A14M2/A14U2S/A21H2S/B14H2S/A21HDAR
富士通　：FMT-533

また21ピン端子をもつものでも，以下のディスプレイはうまく映らないようです。以下のディスプレイをお持ちで，すでに「XMD-1RGB」を買ってしまった場合，当社にて「XMD-1RGB」の同期対策の改造をして映るようになるものもありますので，電話などでご連絡の上，商品を当社までお送りください。

21ピン端子でうまく映らないもの（当社調べ）。

シャープ：CU-14FA
サンヨー：CMT-145F
ソニー製の一部のテレビ（機種名不明）

なお，このデータは当社独自の調査によるものです。したがって，ここに対応可能としているのに，うまく映らない場合もあります。その場合，一度当社までご連絡ください。また，各ディスプレイのメーカーへのお問い合わせはご遠慮ください（回答は得られないと思います）。

なお，「XMD-1RGB」を使ってメガドライブの画像を上記のディスプレイで見るためには，15ピン・アナログRGBケーブル，もしくは8ピン～21ピンRGBケーブルが必要になります。これらはディスプレイを買ったときに付属していると思いますが，もしついていなければディスプレイを買った店にお問い合わせください。　[回答者：Hirao]

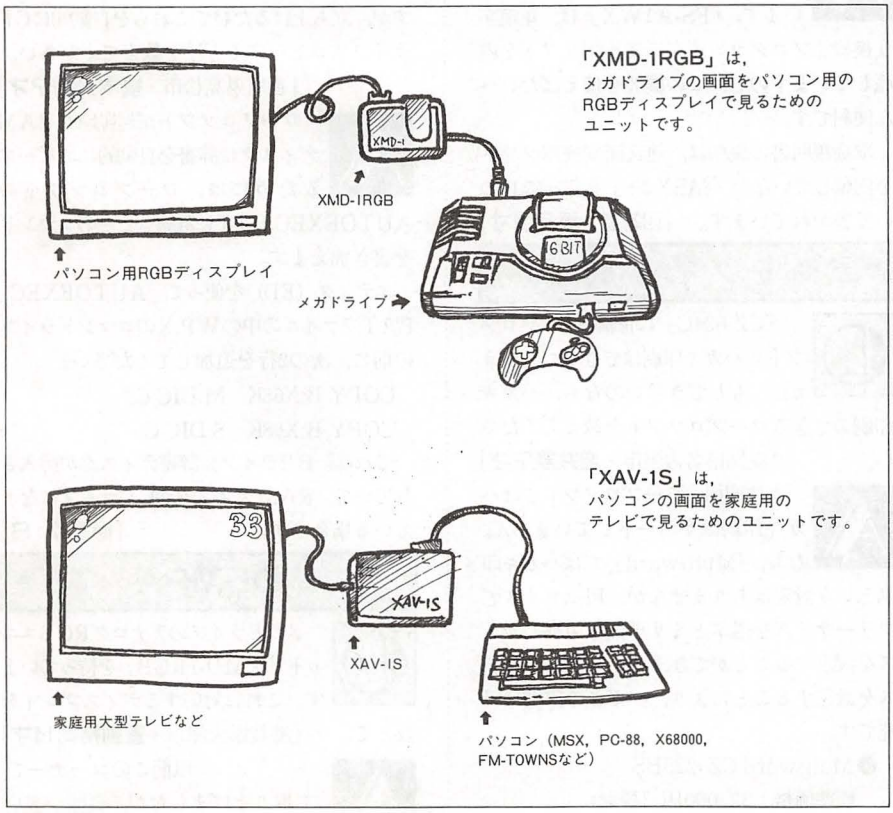
Q パソコンのアナログRGBユニット「XAV-1S」を持っています。これに対応するテレビを教えてください。
[宮崎県都城市・田中賢二郎？才]

A この際だから「XAV-1S」についても詳しく説明しておきます。

「XAV-1S」はパソコンの画面を一般の家庭用のテレビで映せるようにするためのものです。

まず，これに対応するパソコンは，15kHzの画像出力（標準解像度とか200ラインモードとも呼びます）をしているものだけです。X68000やFM TOWNSなどでは15kHz/24kHz/31kHzと3モードがありますが，「XAV-1S」を使用できるのは15kHzモードを使ったソフトのみの対応になります。そのほかPC-88シリーズの200ラインモードとか，MSXなどにも対応しています。PC-9801のソフトは，ほとんどが高解像度（24kHz）になっているので，「XAV-1S」を使うのはまず無理です。こちらは今度発売の「XPC-1V」をお使いください。

対応するテレビについてはビデオ入力端子またはS端子をもったものであれば何でもOKです。画像はS端子のほうが良いので，両方ある場合はS端子で接続することをお勧めします。なお，パソコンの画面をテレビで映すと，画面の端が多少切れることがありますのでご了承ください。　[回答者：Hirao]



≪第1図≫「XMD-1RGB」と「XAV-1S」のちがい

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-5電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係



STREET FIGHTER II

SUPER BOOK

©CAPCOM

画面上に表われないおもしろさの本質が

ストリートファイターⅡの魅力を探る

文／山下 章

ますます沸騰するストII人気

1年間に発売される新作アーケード・ゲームのタイトル数は，100本前後。どんなに大きなゲーム・センターであっても，そのすべてを稼動させておくわけにはいかない。インカム（収入）の悪いゲームは，すぐさま別のゲームにその場所を明け渡すことになる。

食うか，食われるかという厳しい状況のゲーム・センターで，1991年3月より約1年もの間，人気ナンバーワンの座に着きつづけたゲーム――それが『ストリートファイターII』だ。

発売元のカプコンによれば，「当社の通常のアーケード・ゲームの10～15倍の枚数の基板*1が売れています」というから，異常なヒットぶりである。なかには，フロアのほとんどが『ストII』と『ストIIダッシュ』で占められるゲーム・センターも出現した。他のゲームに比べて，それだけインカムが期待できるということなのだ。

格闘ゲームというジャンルを世に認知させた『ストII』は，画面内にいる2人のキャラクターが，パンチやキックなどを打ち合って，先に体力ゲージがゼロになったほうが負け，というルールのゲームである。

発売直後は，コンピュータが操るキャラクターとの戦いに，日本全国，いや世界各国のプレイヤーたちが燃えた。なにしろ，コンピュータ・キャラの動きのプログラムが，過去の格闘ゲームと比較にならないほど，よくできていたからだ。それはまるで，別の人間がコンピュータの中にいて，操作しているかのような錯覚まで起こさせる。

だが，それでもやはり，プレイを重ねているうちに，攻略パターンのようなものが編みだされていく。ゲーム・プレイのすべての部分がパターン化されてしまったら，それはもうそのゲームの寿命である。

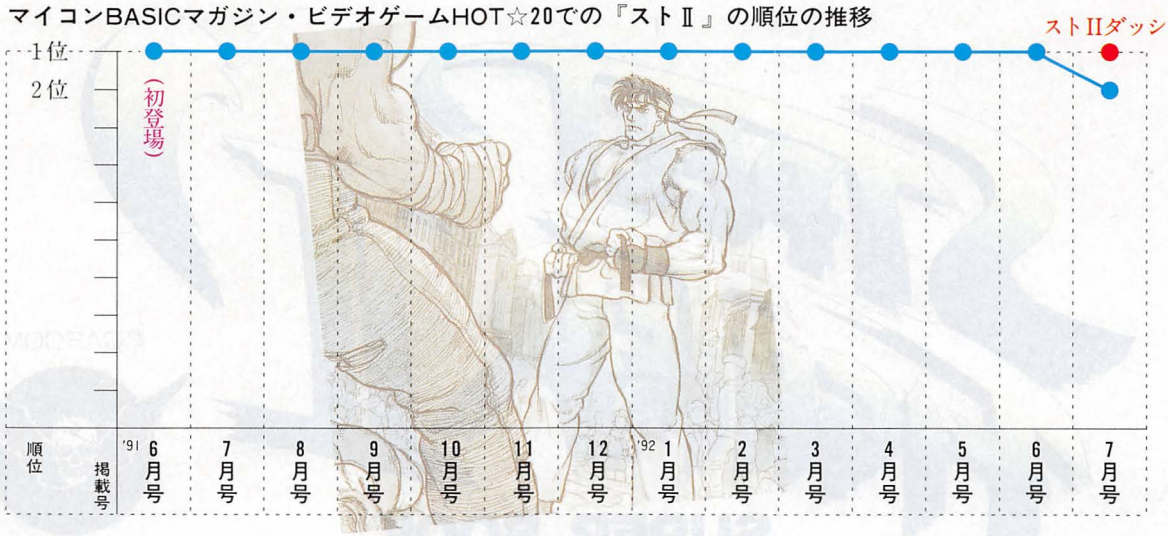
ところが，『ストII』は，そこで終わらなかった。なぜなら，人間同士の対戦モードが用意されていて，これが対コンピュータ戦以上におもしろかったからだ。

同じキャラであっても，操る人間の力量によって，強さが大きく変わる。相手の戦術を読むことに長けた者，どんな状況でも冷静に対応できる者など，プレイヤーの性格が画面上のキャラに表われていく。すなわち，ゲームの中には8種類のキャラしかいないが，操る人の数だけ，ちがったタイプの敵と対戦できるのである。

対戦プレイの人気を証明するかのように，全国各地のゲーム・センターでプレイ待ちの行列ができ，「誰が一番強いか」を決めるための対戦大会が催された。プレイヤーばかりか，ゲーム・センターをも巻き込んだという意味では，『ストII』はあの『スペースインベーダー』以来の作品と言えるかもしれない。また，知らない者同士がゲームを「道具」として利用し，ゲーム・センターでのコミュニケーションを持てるようになったのも，『ストII』の大きな功績だ。

マニアたちの中には，『ストII』を自宅で遊ぼうと，高価な基板を購入する者も続出した。

マイコンBASICマガジン・ビデオゲームHOT☆20での『ストⅡ』の順位の推移



（＊1）ゲームセンターに置かれているビデオゲームの台は，中の基板を入れ替えることによって，別のゲームを動かすことができる。基板が，ちょうどファミコンにおけるカートリッジと同じ役割を果たすのだ。

心理戦にこそある!!



基板流通業者「玉屋」販売担当の竹内氏によれば，ニュー・バージョンの『ストⅡダッシュ』（定価298,000円）の基板は，発売前にパーソナル・ユーザーから200枚近くの予約が入り，発売日から1か月たっても，いまだに商品不足がつづいているという。これは，過去に例のない現象なのだそうだ。

298,000円の基板だったら，1回100円として2,980回プレイしなければ元は取れない。しかし，ある購入者は，「『ストⅡ』で対戦プレイをしていれば，1日で100回ぐらいすぐに遊べちゃいますよ。飽きたら，10万円ぐらいで買い取ってもらえるわけですし」と語る。ゲーム・センターで並んで，時間とお金をかけてプレイするよりも，基板を買ってしまったほうが効率がいいということなのだろう。

ちなみに，この4月中旬以降，『ストⅡ』に取って代わってゲーム・センターの人気ナンバーワンとなったのが，その『ストⅡダッシュ』である。そして，6月10日にはスーパーファミコン版『ストⅡ』も発売され，本格的に家庭に進出してくる。『ストⅡ』人気は，ますます加熱していきそうだ。

おもしろさの質がちがう!

というように，業界内ではブーム，ブームと騒がれている『ストⅡ』であるが，たとえば『スペースインベーダー』や『テトリス』のときなどと比べると，世間一般に対して，いまひとつ知名度が低いような印象を受ける。

実際，『ストⅡ』と言っても，知らない人は多い。その理由は，どこにあるのだろう。

六つものボタンを使用するため，取っつきが悪そうに見えるからか。操作を完璧に把握するまでに，それなりの時間を要するからか。それとも，格闘ゲームというジャンルが，すべての層の人々から好感を持たれるとは言いがたいからだろうか。

いろいろな意見があるだろうが，最大のポイントは，ゲーム自体のおもしろさが，過去にブームを巻き起こしたゲームたちと本質的にちがう，ということではないかと思う。簡単にいうと，視覚的に伝わりにくいおもしろさ，であり，心理面での掛け引きのおもしろさ，なのだ。

それは『インベーダー』や『テトリス』で経験したものに勝るとも劣らないおもしろさなのだが，理解するためには，それなりの回数をプレイしなければならない。ここに，『ストⅡ』がどちらかというとマニア受けになってしまっている理由がある。

『ストⅡ』は心理的な駆け引きを楽しむゲーム

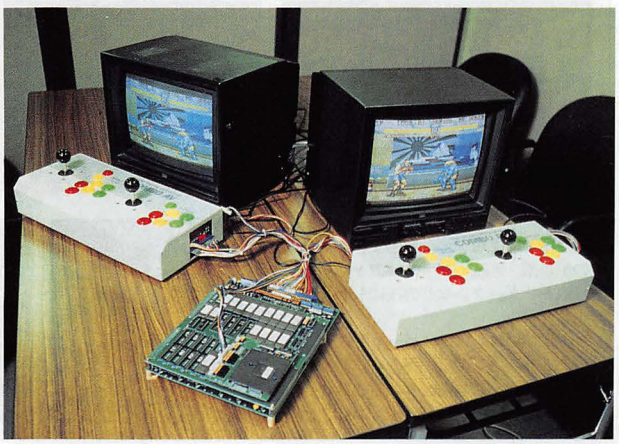
『インベーダー』や『テトリス』は，画面を見ただけで，ゲームの目的・システムと，おおよその楽しさを理解することができた。どのようにプレイするのが理想なのかがわかりやすく，みなそれを目指してコインを投入したものだ。

しかし，『ストⅡ』の場合は，そうではない。相手の体力をゼロにすればいいという基本ルールはわかるとしても，どのように戦えば勝てるのかは，



▲ゲーム・センターで開催される対戦大会は，『ストⅡ』プレイヤーたちの熱気でムンムン。その時点で，店で最強の男が決まるのだ。（3月8日，ジョイフルランドヒノーズ下井草店で撮影）

▼「コントロール・ボックス」と呼ばれる機械とゲーム基板があれば，家庭で『ストⅡ』を楽しむことができる。写真のように，ディスプレイ2台に分割した対戦システムまで作ってしまったら，もう完璧。



すぐには把握できない。どの技でどうダメージを与えられるのかも，経験を積むまでは見えてこない。

『ストII』は，一見しただけでは，非常にアバウトなイメージを持たせてしまうゲームである。ただパンチやキックを適当にだしていれば勝ててしまうのではないか，それこそ勝負は運まかせではないのか――そんな風に勘ちがいされるとつらい。いったい何がおもしろいのか，ということになってしまう。じつは緻密なシステムに裏打ちされたゲームなのだが，2，3回見ただけでは，なかなか理解しにくい。

『ストII』の真のおもしろさを感じたいと思ったら，まずは操作に慣れることである。適当に遊んでいても，それはそれで楽しいのだが，広い意味でのルールを知ったときに，本当の『ストII』がはじまる。

なぜなら，『インベーダー』『テトリス』が，反射神経の限界に挑戦して楽しむゲームだったのに対して，『ストII』は，与えられたフィールドの中で，対戦相手との心理戦を楽しむゲームだからだ。戦略を練り，相手の読みをはずし，華麗なテクニックで勝つ。この点が，『インベーダー』や『テトリス』との，最大のちがいだ。

シューティング・ゲームで弾の合い間をくぐり抜けていくようなスーパー・プレイとちがって，ゲームの画面上に表われないメンタルな駆け引きは，どんなに鋭いものであっても，ギャラリーにはわかりにくい。

だから，ひとつの例として，他のゲームの攻略ビデオとくらべて『ストII』のビデオは，知らない人が見たら，何がすごいのかさっぱり理解できないという一面を持っている。『ストII』のおもしろさが視覚的に伝わりづらいと言ったのは，こういうことだ。

しかし，一度『ストII』のおもしろさを知った者たちは，口をそろえて，こう言う。なんとよくできたゲームなのか，と。よくぞここまで戦闘システムを練り込んだものだ，と。

格闘技＝「ゲームみたいなおもしろさ」（船木誠勝）

船木誠勝という若きプロレスラーがいる。彼は，ボクシングで4階級を制覇した“石の拳”ロベルト・デュランと異種格闘技戦を行なったときに，こんなコメントを残した。「リングに上がる前はすごく嫌ですけど，上がっちゃうと，ゲームしているみたいな…そういうおもしろさってありますね」

船木が素晴らしい才能を持った選手であるからこその言葉なのだが，「格闘技＝ゲーム」という捉えかたが何より目を引く。

リング上で船木は，自分がこの攻撃をだしたら，相手がああ反応するだろうから，そこでこういく――といった数手先までのシミュレーションを，瞬時に頭の中で，何とおりも組み立てているのだ。その中からもっとも自分にとって有利となるだろうパターンを実行に移す。船木から直接聞いたわけではないが，そのシミュレーションをどこまで実践できるか，相手と自分の読みのどちらが上回るか――それが彼言うところの「ゲームみたいなおもしろさ」なのだろう。

船木は，死ぬほど練習をする。それは，敵と向かいあったときに，より多くの有利なシミュレーションができるようなコンディションを作るためである。自分の反応速度が高ければ，また，パンチ一発の威力が大きければ，試合の流れをつかんでいけるのは自明の理。ハードな練習をすることによって，自分というキャラクターの能力を高め，技の「引きだし」の数を増やしているのだ。

「じゃんけん」と「将棋」の差

以上のような船木の格闘技に対する捉えかたは，そのまま『ストII』の世界にも当てはまる。

『ストII』の対戦プレイでは，きちんとシミュレーションをできた者が勝つ。ある程度以上の技術を持った者同士の戦いでは，読み合いに勝った者が，そのまま試合にも勝利する。どこまでのレベルのシミュレーションや読み合いができるかは，練習量によって決定されると言っていい。

すなわち『ストII』は，これまでにあったどの格闘ゲームよりも，実戦に近い心理戦を可能にしたゲームなのだ。

たとえば，相手の読みの裏をかくために，フェイントという動作がある。

リュウの足払いについて考えてみる





中足払い

◀なかなか遠くまで伸びるが，見た目ほど当たり判定は長くない。直後に波動拳を撃つのが流行している。

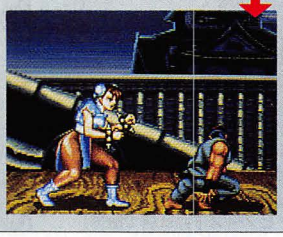


小足払い

▲射程距離は短いが，連射できるのが特徴。連続で相手の体力を削り取る「ダーク」などの技にも使える。

▶小足払いは，技のスピードが速いことを利用して，相手の攻撃を跳ね返すためにも使える。もちろん，タイミングが合わないとダメ。





大足払い（回転足払い）

▲威力・射程ともに，三つの足払いの中では最大。当たれば相手が必ず転んでくれるのが大きい。

◀当たるとうれしい大足払いも，空振りすると，このように相手に背中を見せてしまうことになる。このあと，春麗の投げが炸裂！

リュウが試合をしているとき，多くの相手は，波動拳を撃った直後のリュウの頭上から，飛び込んでの攻撃を仕掛けてくる。波動拳を撃ったあと，微妙な時間ではあるが，リュウの体が硬直してしまうからだ。それを逆手にとる。いかにも「波動拳を撃つぞ」という感じで，リュウの体をピクリと上下に揺らすのだ。フェイントに引っかかった相手は，リュウの頭上めがけてジャンプしてくる。それを昇龍拳でたたき落としてやればいい。

こうしたフェイントや，技の読み合いといった概念は，過去の対戦型の格闘ゲームには，ほとんど存在しなかった。たとえあったとしても，それは非常にイージーなものだった。

過去の格闘ゲームを「じゃんけん」とするならば，『ストII』は「将棋」とでも言ったらいいだろうか。それほどまでに，『ストII』には，さまざまな戦いかたのできるフィールドが用意されているのである。具体例を，つぎの項で紹介しよう。

個々の技に戦略的な使い道がある

『ストII』の遊びのフィールドを支えているのが，８方向レバーと６ボタンの操作系だ。

単純に計算しても，レバーとボタンそれぞれ一つずつの組み合わせで8×6＝48とおりの技の入力が可能である。レバーがニュートラル（中央）の状態のことを考えれば，54とおり。さらに，特殊な入力を必要とする技もある。レバーを一定時間，一方向に入れておくとか，三つのボタンを同時に押すとか，レバーを右→下→右下と入力するとかいうやつだ。

そうした応用を考えると，入力パターンは無限大に用意できることになる。『ストII』では，それらの中から厳選した入力パターンを，各々のキャラクターの技に割り当てている。

技の種類は，１キャラクターにつき，50種類前後あるのだが，無意味に多いわけではない。グラフィックや威力がちがうだけではなくて，個々の技が，ちゃんとした特徴を持っているのだ。

たとえば，リュウがしゃがみながら足払いをだすという状況を考えてみる。キック・ボタンの弱・中・強に対応して，小・中・大３種類の足払いがあるわけだが，小→中→大の順に，威力が大きく，かつ間合いが広くなっていく。

それなら常に大足払いを使っていればいいということになるが，大足払いは一度放つと，クルリと回転して相手に背中を見せるため，スキができてしまう。当たれば威力はあるが，空振りしたときのリスクも大きい。

一方，小足払いは，間合いも狭いし，威力も小さいが，ものすごい速さで連射をすることができる。相手の射程距離に入るのを承知で，小足払いで攻撃することも可能だ。

しかし，この二つの足払いには，それ以外の使いかたもある。

たとえば，間合いが離れているときに，相手がだしてきた足に対して，スピードの速い小足払いを合わせるもよし。ガードしている敵と接近しているときに，大足払いを放って相手との間合いを広げるもよし。大足払いを打つと見せかけて，小足払いでフェイント，相手の気が緩んだところに大足払いを打ち込む，なんてコンビネーションを使うのもいい。

たった一つの局面についてだけでも，これだけのバリエーションがあるわけだから，すべての技を駆使したら，どれだけの深い戦いとなるかは，ご想像いただけるだろう。

春麗の横蹴りとダルシムのスライディングが激突！



◀春麗が斜めジャンプをしたときにだせる「横蹴り」は，弱でだしても中でだしてもグラフィックは一緒。しかし，効果が以下のごとく微妙に異なるのだ。『ストII』の個々の技に特徴があることが，よくわかる。

弱キック・ボタンだと ⬇



▲ダルシムの勝ち。スライディングが春麗にヒットすることになる。

中キック・ボタンだと ⬇



▲春麗の勝ち。ダルシムのスライディングは途中で止められてしまうのだ。

人間相手だからこそのエンドレスなおもしろさ

これまでの多くのゲームでは，何かしらの最終目標が見えていた。だから，エンディングにたどり着いたり，それ以上得点が上がらない「カウンター・ストップ」の状態までプレイすれば，プレイヤーはそれなりの達成感を得られた。

ところが，『ストII』の対戦プレイに，終わりはない。自分がどんなに上達しても，他のプレイヤーたちの腕も，どんどん進化していく。他のゲーム・センターに行けば，さらに強いやつがいる。『ストII』は，自分がどこまで強くなれるか，という決して終着駅のない目的に向かってプレイするゲームなのだ。

練習を積んだ者が勝つ。相手の読みを上回った者が勝つ――それをもっともダイレクトに具現化した『ストII』は，プレイヤーたちの間で，「ゲーム」というよりも「競技」になっているのかもしれない。誰もがゲームをプレイすることで，船木誠勝が実戦格闘技で味わっているのと同じ駆け引きを体験しているのである。

俺より強いやつに会いにいく――。

そこに対戦相手がいるかぎり，『ストII』の戦いは終わらない。終着駅がないからこそ，『ストII』の楽しさはエンドレスなのだ。

ストⅡパワーの証明

大ヒットするゲームというのは，周囲をも揺り動かす強力なパワーをまとっているものである。アーケード・ゲーム『ストⅡ』のヒットにより，いくつかの関連商品が発売された。同時に『ストⅡ』があったからこそ発案された特殊な製品も登場。そのいずれもが，好調なセールスを記録し，普及していくことになる。これぞまさしく『ストⅡ』ヒットの余波。『ストⅡ』というゲームがどれだけのパワーを持っていたかの証明だ。

CD

●ストリートファイターII －G.S.M.CAPCOM 4－／アルフ　ライラ



それまで「アルフ　ライラ　ワ　ライラ」という名前で活動していたカプコン・サウンド・チームが「アルフ　ライラ」に改名してリリースした，最初のアルバムがこれ。『ストII』のオリジナル全曲を収録しており，ゲームセンターの音をそっくりそのまま自宅で楽しめる構成になっている。

発売元：ポニーキャニオン
発売日：91年3月21日
メディア／価格：CD（2枚組）　PCCB-00056　3,500円
収録曲：●ディスク1……①春雷（ストリートファイターII・アレンジ・バージョン）②The Stratosphere Flight（U.S.ネイビー・アレンジ・バージョン）③A Trick of the Pale（マジックソード・アレンジ・バージョン）④Lose in Twilight（ファイナルファイト・アレンジ・バージョン）⑤～⑭U.S.ネイビー⑮～⑳マジックソード　㉑～㉓ストリートファイターII S.E.Collection●ディスク2……①～⑩ストリートファイターII⑪～⑳チキチキボーイズ

●ストリートファイターII・イメージアルバム －G.S.M.CAPCOM－／アルフ　ライラ



オリジナル音源を中心としたCD（上の作品）がリスナーから高い支持を得たので，フル・アレンジのアルバムがすぐさま登場することになった。ゲーム・ミュージックとしては異例のパターンである。オープニング・テーマから各登場キャラクターのテーマまで，たっぷりと聴かせてくれる。

発売元：ポニーキャニオン
発売日：91年11月21日
メディア／価格：CD　PCCB-00075　2,500円
収録曲：①Theme of World Warriors（タイトルデモ）②Go Flying through the Air（リュウ）③Meditations of Yogi（ダルシム）④Solid and Tough（ザンギエフ）⑤Power of Four（四天王メドレー）⑥He is a Japanese'Sumo'Wrestler（E. 本田）⑦A Violent Emotion（ガイル）⑧To Your Heart with Passion（春麗）⑨The Naked Man（ブランカ）⑩Fight it Out（ケン）

ビデオ／レーザーディスク

●ストリートファイターII



全キャラでのエンディング到達までを追いかけた攻略ビデオ。パーフェクト勝利を狙った必勝パターンも満載している。

発売元：ポニーキャニオン
VHS　PCVP-10589　5,800円（カラー60分／HiFiステレオ　／91年7月21日発売）
LD　PCLP-00243　4,900円（カラー60分／CLVモノラル／91年11月21日発売）

●ストリートファイターII・場外乱闘編



華麗な連続技や対戦プレイを徹底的に見せる，『ストII』マニアのためのビデオ。全キャラのイラストや秘密データをナレーション入りで紹介。

発売元：ポニーキャニオン
VHS　PCVP-10718　6,800円（カラー59分／HiFiモノラル／91年12月21日発売）
LD　PCLP-00271　5,800円（カラー59分／CLVモノラル／92年1月21日発売）

ストIIワールドに積極的に参加していきたい～サイトロンレーベル・大野善寛氏

『ストII』は，アミューズメント・マシン業界はもとより，我々のAVソフトウェア業界や出版業界を含め，各界に一大旋風を巻き起こしたゲームでした。サイトロンレーベルでは，CD2タイトルと，ビデオ2タイトルの計4作品をリリースしたのですが，それぞれがいまだに好調なセールスをつづけています。

今後，アーケード版『ストIIダッシュ』と，スーパーファミコン版の登場によって，ますます「ストIIワールド」が広がっていく状況の中で，我々も積極的にそこに参加していきたいと思っています。同時に，このようなファンの心をガッチリ捉えた作品が，今後もでてくるよう望んでやみません。

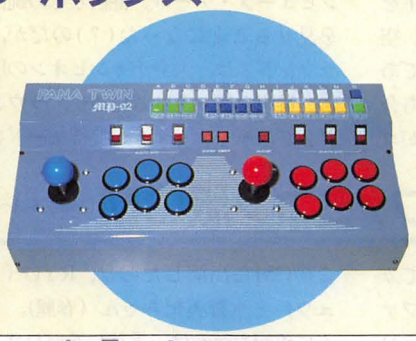
対戦筐体（各ゲーム・センターが自作）

ゲームセンターで知らない人との対戦プレイをしてみたいけど，なんとなく気がひける──そんな恥ずかしがり屋の人のために考案された(？)のが，『ストII』の対戦筐体だ。「通信筐体」などと呼ぶ人もいるが，別に通信を行なっているわけではないので，念のため。仕組みは至って単純で，１枚の基板から映像を２台のモニタに出力し，片側のコントロール・パネルに１Ｐ用のケーブルをつなぎ，別側に２Ｐ用のケーブルをつないでいるだけ。いわゆる「バーサス筐体」を利用している場合も多い。写真を撮影させていただいた「プレイシティ・キャロット新宿店」では，対戦相手の顔がまったく見えないように配置されているので，だれとでも気軽に対戦を楽しむことができる。ふつうの対戦台の場合，レバーやボタンの操作音から相手の攻撃パターンを読んだり，それを逆手にとってフェイントをかけたりするプレイヤーがいるが，対戦筐体では，そうした小細工は通用しないのだ。



対応コントロール・ボックス（キョーワ・インターナショナル，K.I.C.社etc）





ビデオゲームを自宅で遊ぶための「コントロール・ボックス」という商品が，数社から発売されているが，『ストII』がヒットすると，６ボタン式の新製品がぞくぞく登場した。写真左は，業界の老舗キョーワ・インターナショナル社の「COMBO AV」，右がK.I.C.社の「パナ・ツイン」。

スーパーファミコン版『ストリートファイターⅡ』





1992年6月10日，この日も『ストII』ファンにとっては，忘れられない1日となることだろう。『ストII』のスーパーファミコン版の発売日なのだが，デキは非常によい。対戦時にハンディ・キャップをつけられたり，お互いがどのキャラで何勝何敗かなどを表示してくれたりと，至れりつくせりだ。

カプコン・パワー・スティック・ファイター



７月中旬には，カプコンからファミコン＆スーパーファミコン用のジョイスティックが発売される。写真のとおり，『ストII』のために開発されたと言っていい商品だ。ターボやスローなどの機能もバッチリで，別売アダプタを使用すれば，コードレスにもなるというスグレモノ。お値段は9,800円。



ストⅡがテレビを占拠した

ON AIR プレステージ(1992.4.7.テレビ朝日系)

『ストII』パワーは，テレビにまで進出した。有名な深夜番組「プレステージ」で，特番が組まれたのだ。どちらかというと，クレーンゲームがメインとなっていたゲームセンター特集だったが，『ストII』にもバッチリと時間をさいてあった。

ポニーキャニオンから発売されているビデオを使用して，全12キャラの特徴を紹介したあと，東京・上石神井のゲームセンターで開催された対戦大会の模様をオンエア。その大会で優勝したチームがスタジオにきており，対戦プレイを見せてくれた。

ユニークだったのが，対戦の相手をつとめた，ゲストの佐竹雅昭選手。空手の正道会館という団体のエースでありながら，ひょうきんな一面も持ち合わせる佐竹選手は，趣味のひとつがコンピュータ・ゲーム。番組でその腕前を見せることになった(？)のだが，ラウンド1は，大会チャンピオンの圧勝。番組を盛り上げるためか，ラウンド2ではチャンピオンが接待モードに入って，佐竹選手の勝ち。ラウンド3は，チャンピオンが本気をだして，「ケツ落としアッパー昇龍拳」で快勝。なお，この試合に使われたのは，まだ発売前の『ストIIダッシュ』だった。



▲佐竹雅昭は，前田日明が作った団体リングスの試合にも出場している。現在，非常に注目されている格闘家なのだ。

▶対戦の進行役は，そのまんま東がつとめた。





▲番組内で紹介されたのは，上石神井のゲームセンター「スペースファンタジー」で行なわれた「ストⅡ団体選手権」。写真のどこかに，あるライターが……。

ON AIR スーパーファミコン版CM(1992.6.1～)

この本がでている頃にはテレビでガンガン流れているであろう，スーファミ版『ストII』のテレビCMは，5月4日～8日，アメリカの砂漠デスバレーとロサンゼルスのダウンタウンで撮影された。不運にも，あのロス暴動にぶつかってしまったが，スタッフのチームワークの良さで切り抜けて，素晴らしい作品に仕上がった。

厳しいオーディションを突破して，このCMに出演したのは，RYO（リュウ）と水野美紀ちゃん（春麗）。とくに美紀ちゃんは，手首に巻いた武器を鼻に当てて出血しても，ガンバリとおすほどの気合いの入りよう。一番の見どころは，実写「スピニングバードキック」。当初は，クレーンで美紀ちゃんを逆さに吊して回転させる予定だったが，許可がおりなかったため，特撮を使った。デキは見てのお楽しみ。



▲広大な砂漠デスバレーでのロケは，非常にハード。巨大な扇風機で砂煙を巻き上げ，その中からリュウが登場する……というシーンが，最初のテイクだった。



▲春麗役の水野美紀ちゃんは，少林寺拳法2級の腕前。だから，キックのポーズもビシッときまる。かっこいい！



▲リュウ役のRYOが波動拳のポーズ。CMには，リュウ編と春麗編の2パターンがある。どちらもテーマは「俺より強いヤツに会いに行く」。

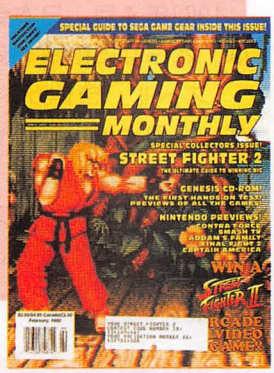
▼スピニングバードキック撮影時のひとコマ。グルグルと回るターンテーブルの上でアクションするのは，とってもツラそう。



世界に広がるストⅡ

『ストⅡ』が流行ったのは，日本ばかりではない。アメリカ，ヨーロッパをはじめ，ゲームセンターがある国のほとんどで『ストⅡ』ブームが巻き起こった。それを証明するかのように，アメリカのゲーム雑誌は『ストⅡ』の攻略記事で満載。新発売のスーパーNES版も，非常に注目されている。また，すでに全米各地で，カプコンU.S.A.協賛の対戦大会が開催されており，日本に負けないくらい対戦熱が高いようだ。『ストⅡ』に国境はない。機会があったら，キミも外人サンとの対戦プレイを楽しんでみよう。今度はカプコンに，ぜひ世界大会も企画していただきたいものだ。余談ではあるが，肖像権の関係からか，海外バージョンでは，バイソン→バルログ，バルログ→ベガ，ベガ→バイソンとキャラの名前が変更されている。

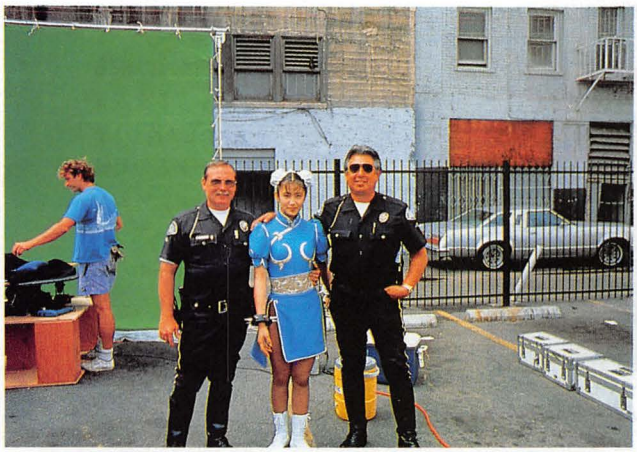
▶ケンを表紙にしたこの雑誌では，シールについたとおし番号で，『ストⅡ』筐体が当たる。豪快な企画だ。





えっ，PCエンジン版が発売!?

▲アメリカのターボグラフィックス16（PCエンジン）専門誌「TURBO PLAY」に，「日本ではスーパーCD-ROM²で『ストⅡ』が発売される予定」との記事が掲載された。ところが，これはまったくのウソ。こんなデマが流れるほど，向こうでの『ストⅡ』人気は高いのだ。別のページには「NEO・GEOにCD-ROMが発売」との記事も載っていた。東スポみたいな雑誌だな。





そして1992年4月,『ストⅡダッシュ』登場!

1992年4月。日本全国の『ストⅡ』ファンは，さらなる衝撃を受けることになった。

『ストⅡ』自体が，まだまだアーケード・ゲームのヒット・チャートのトップに輝いていたにもかかわらず，そのニュー・バージョンである『ストリートファイター　ダッシュ』が登場したのである。

『ストⅡダッシュ』──それは，前作を楽しんでいた者にとっては，まさに夢のゲーム。以下で紹介するような新要素が加わり，ボクらの新しい闘いが，はじまったのだ。

ここからあとのページでは，現在，大ヒット中である『ストⅡダッシュ』を細かく解説していく。夏休み，日本全国格闘の旅にでようと思っている人には，必携のガイドブックとなってくれることだろう。

①四天王が使える!



▲『ストⅡ』では選ぶことのできなかったバイソン，バルログ，サガット，ベガの四天王を選べるようになった。ああ，夢のよう



▲前作でコンピュータがだしていた技のほとんどが，キミの手で再現される。四天王の名に恥じないプレイを見せるんだ!

前作では基本キャラの7人をすべて倒すと，バイソン，バルログ，サガット，ベガという4人の新しいキャラが登場した。しかし，この4人はコンピュータが操るだけで，プレイヤーが使うことはできなかった。「ボクがベガを使ってみたい」──前作でそれなりに遊んだ人ならば，一度はそんなことを思ったことがあるはずだ。『ダッシュ』では，それが現実のものとなった。四天王を思いのままに動かすことができてしまうのだ。Dream comes true!

②夢だった同キャラ対戦も可能に!!



▲『ダッシュ』では同じキャラ同士の対戦が可能になった。同キャラ対戦のときは，片方のキャラがちがう色になる



▲1P，2Pボタンを押してキャラクターを選べば，色ちがいのキャラに変身！　ブランカvsブランカ戦では，その骨格が初公開された

前作では「ガイルVSガイル」といったような，同じキャラ同士の対戦は基本的にできなかった。それゆえに対戦大会などで同じキャラを得意とする者同士があった場合は，ジャンケンなどでどちらかが得意キャラを相手に譲らなければならなかった。しかし，『ダッシュ』では同キャラ対戦が可能になったのだ。これなら，プレイヤーの能力を100%発揮した，真の実力世界一決定戦ができる!

③コンピュータもめちゃくちゃ強くなった!



▲対コンピュータ戦は，同キャラとも戦うようになり，基本キャラ8人，四天王4人の計12人と戦わねばならない



▲コンピュータは，めちゃくちゃ強くなった。なんと「アッパー昇龍拳」などの連続技をガンガンだしてくるのだ

過去の格闘ゲームと比べると，段ちがいにアルゴリズムが賢く，さまざまな攻撃でプレイヤーを楽し(苦し)ませてくれたのがコンピュータとの対戦だった。そんな賢いアルゴリズムが『ダッシュ』ではさらにパワーアップ。各キャラの持つ技を最大限に活用した攻撃を仕掛けてくるようになったのだ。その強さには，対戦で鍛えてきた百戦錬磨のプレイヤーでさえ舌を巻く。新しいエンディングを見るため，ガンバって最後まで勝ち抜こう。

④とにかく対戦プレイに主眼が置かれている



▲画面に「求む！対戦プレイ」と表示されるようになった。ラウンド開始時に，１Ｐ，２Ｐボタンを押していれば表示される



▲これが『ダッシュ』用に作られたポップ。誰かに乱入してもらいたいときは旗を上げ，一人で楽しみたいときは旗を下げておく

『ストⅡ』の真のおもしろさは，対戦にある。各地のゲームセンターで対戦大会が開催され，いまなお熱い闘いが繰り広げられているのだ。『ダッシュ』では，対戦プレイを行なう環境を提供するため，テーブル・ポップを用意したり，画面上に「求む！対戦プレイ」と表示できるようにしたりと，いろいろな工夫が施されている。見知らぬ人同士で，『ダッシュ』をつうじてのゲーム・コミュニケーションを楽しんでほしい，ということなのだ。

⑤その他，こんなところが変わった!

以上の四つ以外にも，『ダッシュ』では細かいところで数々の変更がなされている。まずパッと見ただけでわかるのが，グラフィックが描き直されている点だろう。キャラのアップや決めポーズ，背景の色，春麗ステージの背景の自転車など，前作と変わった部分は意外に多い。特に見てほしいのが，ノーミス・クリアしたときのエンディングだ。凝ってるぞ。

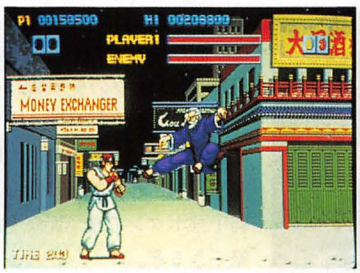
ゲーム・システムでは，４試合目がファイナル・ラウンドとなり，そのラウンドで再度引き分けとなった場合は，即ゲーム・オーバーとなるようになった。前作では，わざと引き分け試合をつづけて得点を稼ぐプレイヤーが多かったから，それを防ごうということなんだろう。しかも，ファイナル・ラウンドでは，得点がまったく入らない。なんとも徹底していて，気持ちがいいくらいだ。

その得点システムに関しては，敵を倒したときの決め技が必殺技だったら，通常の３倍の点数が入るように変更された。どれだけ美しく勝てるかが，得点にも反映されるようになったのだ。

また，各キャラクターの体の当たり判定のサイズが，前作とは微妙に変えられている。「春麗のジャンプ大パンチの当たり判定が広くなった」などと錯覚してしまうのは，すべてこのため。変更されたのは技ではなく，キャラの当たり範囲なのだそうだ。

ゲーム史にその名を刻み込んだストリートファイター・シリーズ

ストリートファイター
（1987年８月発売）



▲元祖『ストリートファイター』は，ボタンをたたく強さに応じて，キャラのパンチの強さが変わる新種の「体感」ゲームだった。そのシステムのせいか，当時のプレイヤーたちは，みんな手を赤くはらしていた。

ストリートファイターⅡ
（1991年3月発売）



▲カプコンCPシステム第14弾として登場し，世界的なブームを巻き起こした作品。発売と同時に全国のゲームセンターで爆発的なヒットを記録し，発売から1年以上たった今でもランキングの上位に残っている。

ストリートファイターⅡ ダッシュ
（1992年4月発売）



▲前作の発売から1年2か月後，プレイヤーの希望を取り入れて，システムなどに変更を加えた『ストⅡ』のニュー・バージョン。発売するなり基板が品薄状態にあり，その人気は相変わらず。はたして前作を超えられるか？

次ページから全12キャラのデータを紹介するぞ！

（講師：解せないクン，やんま，情報局長）

リュウ

病気が全快して技もパワーアップ!







真の格闘家を目指して世界をさすらい歩く男，リュウ。

男らしく，渋い横顔。パンチ，キック，投げ技などバランスのとれた攻撃力。数ある必殺技の中で，どれよりも美しく華麗な昇龍拳&それを交えた連続技などなど，リュウの魅力はとても一言では言い表わせない。

そのかっこよさに魅せられ，前作ではリュウを自分の持ちキャラとするプレイヤーも多かった。しかし，ときが経つにつれて，意外にも対戦では不利なキャラクターだということが判明。一部では，ザンギエフについで弱いとまで酷評されたりもした。

そんな前作でのウップンを晴らすべく，『ダッシュ』でのリュウは，いろいろな面でパワーアップされている。特に目立つのがモーションが高速化した波動拳。対戦でもかなり強くなった。リュウはやっぱりストリートファイター・シリーズの主役だったのだ。

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	ひじ打ち	ジャブ
			中	フック	正拳突き
			強	アッパー	正拳突き
		キック	弱	ローキック	ハイキック
			中	ひざ蹴り	ハイキック
			強	ねりちゃぎ	回し蹴り
しゃがみ		パンチ	弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	突き上げアッパー	
		キック	弱	キック	
			中	くるぶしキック	
			強	回転足払い	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	ストレート	
	斜目		弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	ストレート	
	垂直	キック	弱	前蹴り	
			中	前蹴り	
			強	旋風脚	
	斜目		弱	ひざ蹴り	
			中	飛び横蹴り	
			強	飛び横蹴り	
つかみ		パンチ	中強	背負い投げ	
		キック	中強	巴投げ	
必殺技	↓↘→	パンチ	弱・中・強	波動拳	
	→↓↘		弱・中・強	昇龍拳	
	↓↙←	キック	弱・中・強	竜巻旋風脚	

※必殺技のだしかたは，すべて相手が自分の右側にいるものとして書かれている。技の名前は，すべてカプコンの資料にもとづいたもの

必殺技

波動拳　レバーを↓↘→と入れパンチ・ボタン



精神エネルギーを手の平に集中させ，一気に撃ちだすのがこの「波動拳」。敵と距離が開いているときに有効な技だ。ボタンの弱中強で弾のスピードを調整できる。『ダッシュ』では撃つモーションが速くなった。

竜巻旋風脚　レバーを↓↙←と入れキック・ボタン



空中に飛び上がり，足を高速で回転させるのが「竜巻旋風脚」。リュウの旋風脚は一発当たれば敵を転ばすことができるようになり，だした瞬間や着地ぎわが無敵になった。弱中強ボタンで飛ぶ距離を調整できるぞ。

昇龍拳　レバーを→↓↘に入れパンチ・ボタン

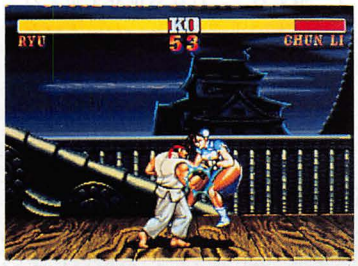


リュウ・ケンの持つ最強の必殺技。ボタンの弱中強で，飛び上がる高さを調節でき，大の昇龍拳は飛ぶ高さも，与えるダメージも大きい。だが，その分スキも大きいので，普段は小の昇龍拳を使うのが好ましい。

ダッシュになってココが変わった!!

リュウに関しては，一見すると前作からの変更点はほとんどなく，大幅にパワーアップしたケンに比べるとかなり地味なキャラに成り下がってしまったかのように思える。ところが実際は，いくつかの細かい変更がなされ，それによって前作よりも有利に戦えるようになっているので，リュウ・ファンは安心してほしい。

まず，うれしいのが，起き上がり昇龍拳がでやすくなったってこと。前作ではコマンド入力のタイミングがシビアで，だすのがむずかしかった起き上がりざまの昇龍拳や，着地した瞬間の昇龍拳などが，わりとラクにでるようになっているのだ。これで敵に転ばされて起き上がりざまを狙われても，かなりの確率で反撃できる。敵もうかつには飛び込んでこれなくなるというわけだ。



▲昇龍拳は弱中強かまわず相手を転ばすことができるようになった。

そして，昇龍拳がヒットすれば，弱中強かまわず，相手が転ぶようになった（転ばない場合もある）。

これは竜巻旋風脚も同じ。旋風脚を食らっても，相手は必ず転ぶようになった。しかも，旋風脚をだした瞬間と，着地する瞬間は無敵。波動拳などの飛び道具だって，これで避けることができてしまうのだ。前作では当たってしまったダルシムのヨガ・ファイヤーもすり抜けられるようにもなった。この改良により，リュウの旋風脚はかなり「使える」技に昇格したのである。

波動拳も大幅に強くなっている。撃つときの動作が素早くなったので，前作よりも速く連射できるようになった。敵を画面の端に追いつめて連射していると，相手は動けなくなってしまうほどだ。ちなみに，弾の飛ぶスピードには変更がない。



▲旋風脚が当たっても相手は転ぶ。しかもダルシムのヨガ・ファイヤーを旋風脚ですり抜けることができる

その他では，ジャンプしての大パンチの当たり判定が少し大きくなり，またリュウ特有の「病気」もなくなった。プログラムのバグだとの噂も流れたりしたが，前作では確かに，気絶しているときに攻撃を受けると，通常よりも大きなダメージを受けることがあった。それゆえ「リュウは病気持ち」などと陰口をたたかれたのだが，その病気が全快しているというだけでも，リュウを愛する者にとっては朗報だ。

代表的な連続技

足払い波動拳
（難易度：★★★）

しゃがんでの足払いをだした直後に波動拳を撃つという連続技。足払いが当たった後，瞬時に波動拳を放つので，よろけているところに波動拳を食らわすことができるのだ。ただし，完璧な連続技ではないので，相手はガードが可能。



▲まず，敵の至近距離でレバーを↓に入れ，しゃがんで足払いを当てる



▲足払いをだしたらすかさずレバーを↘→と入れパンチ・ボタンを押し，波動拳！



▲足払いをだした直後に波動拳を撃てるので，敵の意表を突くことができるぞ

大パンチ・小足払い・旋風脚
（難易度：★★★★）

ジャンプしての大パンチで入り，小の足払いを当てた後，すかさず旋風脚を放つという三段技。ケンでもできるが，リュウの場合は最後の旋風脚が当たったときに敵を転ばすことができる。



▲まずジャンプしての大パンチで入る。敵が気絶していればやりやすい



▲当たったら，レバーを下に入れて着地と同時に小足払い



▲そのままレバーを↙←と入れ，キック・ボタンを押して旋風脚。当たれば相手は転ぶぞ

ケン

新・昇龍拳がこの男を変えた!







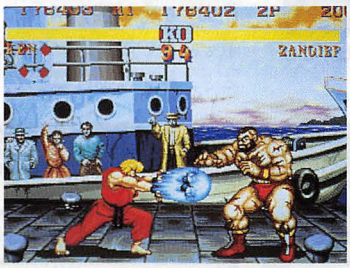
金色の髪をなびかせ，赤い胴着に身を包んだ男，ケン。リュウの最大のライバルであり「お互いに強くなった頃，再び会おう」と約束していた。しかし，武者修行中にイライザという女性と知り合い，恋に落ちてしまう。そしてケンはアメリカで戦いを忘れた幸せな生活を送っていたのだった。そんなある日，リュウから届いた一通の手紙により，再びケンの格闘家としての血が目覚めてしまう。

前作では，リュウとケンの二人は，ライバル心むきだしで，まったく同じ必殺技を披露してくれた。しかし，『ダッシュ』では，ケンは昇龍拳を中心に，リュウは波動拳を中心にパワーアップ。もの凄い角度で飛んでいくケンの昇龍拳は，相手プレイヤーたちを恐怖のどん底にたたき落とすことだろう。狙える，これなら世界を狙える！

昇龍拳の快感を味わいたい人はケンできまりだ！

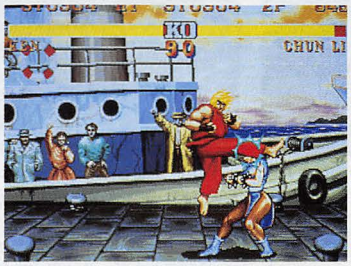
必殺技

波動拳　レバーを↓↘→と入れパンチ・ボタン



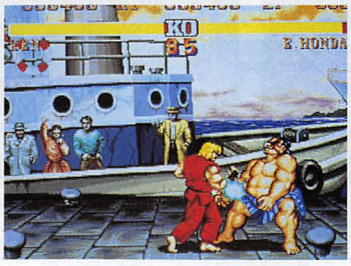
前作ではリュウとケンの必殺技はまったく同じだったが，ダッシュでは微妙に異なっている。波動拳に関しては，リュウほどパワーアップしていない。ケンの波動拳はモーション，スピードともに前作のままだ。

竜巻旋風脚　レバーを↓↙←と入れキック・ボタン



なによりも足の回転速度が速くなった。いかに春麗といえども，これを投げるのは至難の技だろう。回転が速いので，一発当たれば着地まで連続して当てることができる。強ボタンで最高3発ヒットさせることができるぞ。

昇龍拳　レバーを→↓↘と入れパンチ・ボタン



ケンの昇龍拳は斜めに飛び上がるようになった。試合開始と同時に，垂直に飛び上がった敵にいきなりぶち当てることもできるのだ。小と中の昇龍拳は敵を転ばすことができ，大の昇龍拳は2発入るようになっている。

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	ひじ打ち	ジャブ
			中	フック	正拳突き
			強	アッパー	正拳突き
		キック	弱	ローキック	ハイキック
			中	ひざ蹴り	ハイキック
			強	ねりちゃぎ	回し蹴り
しゃがみ		パンチ	弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	突き上げアッパー	
		キック	弱	キック	
			中	くるぶしキック	
			強	回転足払い	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	ストレート	
	斜目		弱	ジャブ	
			中	ストレート	
			強	ストレート	
	垂直	キック	弱	前蹴り	
			中	前蹴り	
			強	旋風脚	
	斜目		弱	ひざ蹴り	
			中	飛び横蹴り	
			強	飛び横蹴り	
つかみ		パンチ	中・強	背負い投げ	
		キック	中・強	地獄車	
必殺技	↓↘→	パンチ	弱・中・強	波動拳	
	→↓↘		弱・中・強	昇龍拳	
	↓↙←	キック	弱・中・強	竜巻旋風脚	

ダッシュになってココが変わった!!

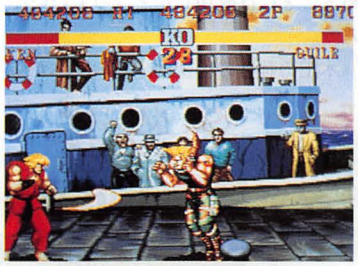
起き上がり昇龍拳がでやすくなったこと，小・中の昇龍拳で敵を転ばせられること，旋風脚でヨガファイヤーをすり抜けられること，ジャンプしての大パンチの当たり判定が大きくなったことなどの改良点は，リュウと同じ。だが，斜めに飛び上がる昇龍拳や，回転の速くなった旋風脚などで，リュウとは異なる性格のキャラクターになったと言えるだろう。

まず，ケンの昇龍拳は，斜め前方に飛び上がるようになったことで，射程範囲がものすごく広がった。小の昇龍拳ではあまりわからないが，中・大の昇龍拳ならその違いは一目瞭然だ。

このパワーアップは波動昇龍拳（波動拳を撃って，敵が飛び込んできたら昇龍拳）のときに絶大な効果を発揮する。離れた間合いの敵に，うまく波動昇龍拳をきめたときなどは，じつに気持ちがいい。

対ガイルも，前作にくらべれば戦いやすくなった。たとえば，ガイルがソニックブームを撃ってそれを追いかけてきたとき，ソニックブームの弾の手前で大の昇龍拳を撃てば，弾をすり抜けて，地上に足のついているガイルに直接ヒットさせることができてしまうのだ。さらに言えば，ケンの昇龍拳は，前作のブランカなどのように，至近距離で撃てば2発入った敵も，小では1発しか当たらなくなった（大の昇龍拳なら2発入る）。これによりジャブ昇龍拳はそのメリットがなくなり，逆にアッパー昇龍拳はどんな敵にも効果的な連続技へと成長した。リュウ・ケン使いは，アッパー昇龍拳をマスターすべし！

つぎに竜巻旋風脚。ケンの旋風脚はそのモーションに入る時間や，回転速度が大幅にスピードアップしている。たとえば旋風脚で着地するなり昇龍拳，という連続技は，前作に慣れたプレイヤー相手には，効果的かもしれない。また，リュウの旋風脚のように相手を転ばすことはできないが，回転速度が増したことにより，一発入れば着地まで連続してダメージを与えることができる。大の旋風脚を至近距離で当てれば，一発ずつの威力はさして大きくはないが，最高3発も連続で当てることができてしまうのだ。



▲ケンの昇龍拳は斜めに飛ぶ。ガイルがソニックブームを追いかけてきたって……



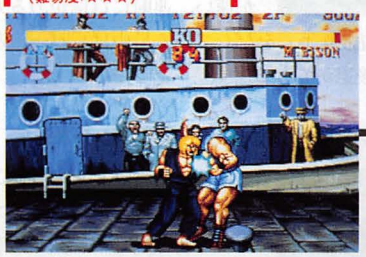
▲大の昇龍拳を撃てば，ソニックブームの向こう側のガイルにヒット！

代表的な連続技

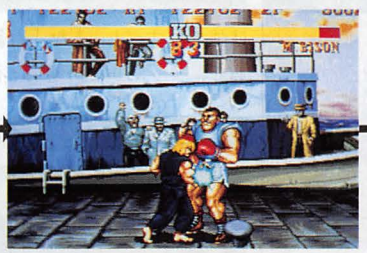
アッパー昇龍拳

（難易度:★★★）

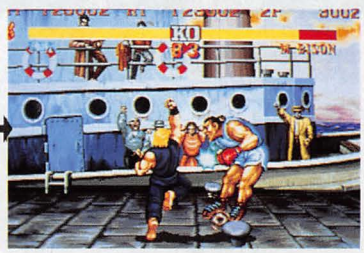
敵の至近距離でアッパーを放ち，アッパーの動作が終わらないうちに昇龍拳のコマンドを入力するという高度な連続技。ほとんどの場合，相手に計3発のダメージを与えるので，とても強力だ。



▲まず敵の至近距離でアッパー。レバーを横に入れていると投げてしまうので注意



▲そしてアッパーがでているところですかさず→↓↘と入れ強パンチ・ボタン



▲ケンの大昇龍拳はほとんどの場合，2発当たるようになったので，効果は絶大だ

大パンチ・アッパー昇龍拳

（難易度:★★★★）

アッパー昇龍拳の応用技。ジャンプしての大パンチから入り，アッパー昇龍拳を放つ。相手の体力の半分以上を奪い，気絶させる恐ろしい奥技。



▲ジャンプしての強パンチから入る。ジャンプで入るので，投げ返しの危険は少なくなる



▲そして着地と同時にアッパー。レバーはニュートラルで強パンチ・ボタン



▲次にアッパーの動作中に昇龍拳コマンドを入れる。素早いレバー操作が必要だ

エドモンド本田

小スーパー頭突きがカギを握る







相撲の素晴らしさを世界に伝えるため，国々を旅するエドモンド本田。とはいっても，跳ねる，蹴る，空を飛ぶといった戦いを繰り広げているので，相撲という競技の伝道師の役割は果たせていないかもしれない。しかし『ストII』での戦いをつうじて，相撲とりのナチュラルな強さを満天下に知らしめることには成功したと言っていいだろう。

本田の強さの秘密は，その巨体から繰りだす，パワーあふれる攻撃にある。相手のガードの上から体力をガリガリと削りとっていく「百裂張り手」こそが本田の真骨頂。それでいながら，「小スーパー頭突き」を防御&攻撃に利用するといった，小憎らしいテクニックも使える。ルックスがいいリュウや春麗，ガイルなどに比べるとイマイチ人気がないが，相手に回すと，なかなか戦いづらいキャラであることは確か。キミにも使ってほしいでごわす。

必殺技

百裂張り手　パンチ・ボタンを一定の速度以上で連打する



パンチ・ボタンを素早く連打することで炸裂する「百裂張り手」。弱中強で張り手の連打スピードが変わる。弱は軽く連打することでOKだが，張り手の速度が遅く，逆に強は多少の連射が必要だが速度が速い。連射に自信がある人は強でだすべし。また「百裂張り手」をだしている最中はレバーの左右で，ゆっくりだが前進・後退ができる。気持ち悪いぞ（笑）。

スーパー頭突き　レバーを←にしばらく引き→同時にパンチ・ボタン





強靱な足腰で，その巨体ごと弾丸のように撃ちだす「スーパー頭突き」。ボタンの弱中強で飛行スピードが変化する。強は素早く，弱はゆっくりと飛んでいく。威力はランダム性が強く，弱中強あまり差はない。これでは強以外の「スーパー頭突き」は使い道がなさそうに思えるが，弱ボタンでだす「小スーパー頭突き」にはちょっとした特徴がある。なんと，技をだしてから足が地面を離れる瞬間までほぼ無敵。うまく使えば強力な対空兵器になるぞ！

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	張り手	
			中	つっぱり	
			強	ごっつぁんチョップ	
		キック	弱	向こうずねキック	払い蹴り
			中	向こうずねキック	払い蹴り
			強	丸太蹴り	払い蹴り
しゃがみ		パンチ	弱	しゃがみ張り手	
			中	しゃがみつっぱり	
			強	出足払い	
		キック	弱	四股蹴り	
			中	四股蹴り	
			強	土俵払い	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	ジャンプチョップ	
			中	ジャンプチョップ	
			強	ジャンピング張り手	
	斜目		弱	ジャンプチョップ	
			中	ジャンプチョップ	
			強	ジャンピング張り手	
	垂直	キック	弱	飛び丸太蹴り	
			中	飛び丸太蹴り	
			強	飛び丸太蹴り	
	斜目		弱	百貫落とし	
			中	フライング相撲プレス	
			強	飛び丸太蹴り	
つかみ	←→	パンチ	中	俵投げ	
			強	さば折り	
		キック	強	折檻蹴り	
必殺技	←にしばらく→	パンチ	弱・中・強	スーパー頭突き	
	(ボタン連打)		弱・中・強	百裂張り手	
特	← →	キック	中	ひざ蹴り	

ダッシュになってココが変わった!!

前作では飛び道具攻撃以外での地上戦で，かなりの強さを発揮した本田。その最大の武器となったのが，リーチが長く，手の部分に当たり判定がない「小・中張り手」だった。

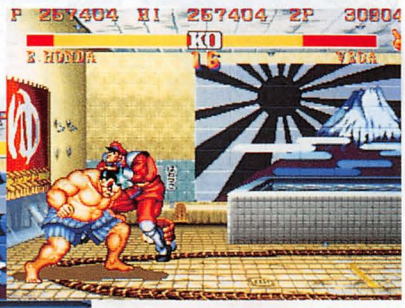
しかし，『ダッシュ』では，張り手に当たり判定がついたため，相手のしゃがみ小パンチなどで簡単に返されるようになってしまった。これは前作から本田を愛用してきたプレイヤーにとっては，ツライところ。それでもリーチの長さや，攻撃範囲の大きさは健在だから，タイミングを見計らって使っていくしかない。

本田の必殺技も大きく性質が変わった。大の「百裂張り手」は，前作の中百裂くらいのボタン連打でだせるように改良された。また百裂をだしているときでも，レバーの左右でゆっくりだが前進・後退ができるようになった。

しかし，「百裂張り手」の手の部分に当たり判定ができてしまったため，不用意にだすと相手の無敵技（昇龍拳，百裂キック等）であっさり返されてしまう。これもやみくもに連打するだけではなく，相手の行動に対してうまく使い分けよう。

▼しゃがみ中張り手などは先の部分まで当たり判定がついてしまった。こりゃイタイ！





▲「スーパー頭突き」は，当たれば一発で転ぶ。このため密着してだしても2発は当たらないのだ。

「スーパー頭突き」は中と大の踏みだすモーションがかなり速くなり，たたき落とされる確率がグッと減った。また，まともに当たれば相手は必ず転んでくれるようになったため，奇襲にもかなり有効だ。

弱ボタンでだす「小スーパー頭突き」は前作同様，だした瞬間は無敵。よって，相手が飛び込んできたときに使えば，本田はダメージを受けることなく，頭突きをぶち当てられる。ただし，前作と比べると，多少のけぞり時間が長くなった。このためブランカなどジャンプが素早い相手が飛び込んできた場合は，頭突きが当たるよりも早く相手が着地するため，ガードされてしまう。それでも一応必殺技。ガードの上からでも相手の体力を削れるので，的確に使っていこう。

代表的な連続技

ハイパーさば折りアタック

（難易度：★★）

気絶した相手に大技の中二段蹴りを入れ，そのあとすぐさば折りでつかむ。さば折りしている間から強パンチ・ボタンを連打して，離れると同時に大百裂張り手を叩き込む！



▲まず中キックで投げる感じで，二段蹴りを入れる。これだけでもかなりイタイ



▲そのまま前にレバーを入れつづけ，キックが終わると同時にさば折りで相手をつかむ！



▲さば折りから離れ，相手の着地するところに百裂張り手！レバーはもちろん相手方向ね

本田轟天落とし

（難易度：★★★）

まずさば折りでつかみ，離れると同時に相手に向かってジャンプ。相手が起き上がるところにボディプレスをかまし，着地と同時にしゃがみ中キック2発!!　途中でガードされたら，すぐさば折りでつかむ！



▲さば折りから離れたら，相手に向かってジャンプ!さば折り中からレバーを入れておこう



▲着地寸前にボディプレス炸裂！　相手の前後どちらに落ちるかは運。



▲ボディプレスが入ったら，そのまましゃがみ中キック。臨機応変に使いこなそう

春麗

強い春麗はとことん強い







行方不明の父を捜すため，ストリートファイトしながら旅をする春麗。

武骨な格闘家たちの中にあって，ただ一人の女性キャラの春麗は，『スト II』が発売された当初，プレイヤーの人気を一身に集めた。対コンピュータ戦のパターンが，もっともわかりやすかったことがその人気に拍車をかけた。しかし，対戦が流行りだすと，必殺技の有効度が低いことや，昇龍拳などの対空兵器が幅をきかせてきたことから，春麗使いはめっきり減る。

ところが結果的に，春麗は対戦でも強かった。変幻自在の「投げ」と，8人のプレイヤー・キャラクターの中で最速のフットワークを駆使した地上戦で本領を発揮。ガイル，ダルシムと並んで「スト II 三強キャラ」と呼ばれるまでになったのである。

その実力を発揮するには，他のキャラクターよりも「使い手の腕」が要求される。強いも弱いもキミしだいだ。

技一覧

レバー	ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル	パンチ	弱	討撃(ヒジウチ)	平掌撃(ヘイショウゲキ)
		中	猿狙突拳(アゴネライトツケン)	追突拳(ツイトツケン)
		強	発頭(ハッケイ)	開脚突拳(カイキャクトツケン)
	キック	弱	膝撃(ヒザウチ)	中段蹴(チュウダンシュウ)
		中	金的蹴(キンテキシュウ)	上段蹴(ジョウダンシュウ)
		強	上段蹴(ジョウダンシュウ)	後回脚(コウシュウキャク)
しゃがみ	パンチ	弱	毒蛇突(ドクジャツキ)	
		中	毒蛇突	
		強	毒蛇突	
	キック	弱	前掃腿(ゼンソウタイ)	
		中	低蹴撃(テイシュウゲキ)	
		強	元伝暗殺蹴(ゲンデンアンサツシュウ)	
ジャンプ 垂直	パンチ	弱	落掌撃(ラクショウゲキ)	
		中	落掌撃	
		強	落掌撃	
ジャンプ 斜目		弱	鶴嘴拳(カクコウケン)	
		中	鶴嘴拳	
		強	鶴嘴拳	
ジャンプ 垂直	キック	弱	鶴脚撃(カクキャクゲキ)	
		中	鶴脚撃	
		強	夏塩蹴(カエンシュウ)	
ジャンプ 斜目		弱	飛翔脚(ヒショウキャク)	
		中	飛翔脚	
		強	二起脚(ニキキャク)	
つかみ	パンチ	中・強	虎撃倒(コリュウトウ)	
必殺技 ↓にしばらく↑(ボタン連打)	キック	弱・中・強	スピニングバードキック	
		弱・中・強	百裂キック	
特殊技	キック	中	後方回転脚(コウホウカイテンキャク)	
		強	鶴脚落(カクキャクラク)	
ジャンプ中 以外	パンチ	中・強	龍星落(リュウセイラク)	
ジャンプ中	キック	中	鷹爪脚(ヨウソウキャク)	
←	—	—	壁反蹴(ヘキハンシュウ)	

必殺技

百裂キック　キック・ボタンを一定の速度以上で連打する



キック・ボタンを素早く連打することで炸裂する「百裂キック」。弱中強でキックの連打速度が変わる。弱は軽く連打することでOKだが，キックのスピードが遅く，逆に強は多少の連射が必要だがキックのスピードが速い。弱の百裂はまず使わない（使えない）だろう。ふだんは中を使い，連射に自信がある人は強でだすようにしよう。

スピニングバードキック　レバーを↓にしばらく引き↑と同時にキック・ボタン





逆さになり，両足を高速回転させて空中を移動する中国四千年のなせる技「スピニングバードキック」。弱中強で変わるのは飛行距離だ。

弱は短く，強は長い。この必殺技は，攻撃よりも防御に使える。逆さになって足を開くまでが完全に無敵となるので，それを利用して，起き上がりぎわの攻撃や「投げハメ」などから脱出するときに非常に有効なのだ。ちなみに『ダッシュ』では，中でだすと，落ちぎわにキックが相手に当たらなくなってしまった。

ダッシュになってココが変わった!!

『ダッシュ』の対戦において，春麗はどのあたりのポジションにいるのだろうか。まずは春麗の強くなった点，弱くなった点を順にあげてみよう。

[強くなった点]

●立ち小パンチ（ひじ打ち，ビンタ）が連打できるようになった

●百裂キックが簡単にだせるようになり，だすときのスキも小さくなった

●スピニングバードキックのモーション・回転が素早くなった

●二つの新技が追加された

①後方回転脚（蹴り逃げ）……接近した相手に蹴りを入れ，後方に跳ぶ技

②鶴脚落（背中蹴り）……ひらりと宙を舞い，相手の背後に蹴りを入れながら着地する技

[弱くなった点]

●立ち中キック，しゃがみ大パンチなど当たり判定がなかった技に，しっかり判定がついた

●空中投げの間合いが狭くなった

●踏みつけがでっぱなしにならず，すぐ引っ込むようになった



▲これが「後方回転脚」（蹴り逃げ）。相手を投げる要領で，中パンチ・ボタンの変わりに中キック・ボタンを押すとだせる。当たると相手は転んでしまうが，威力はたいしたことなくイマイチ使えない



▲だしやすくなった必殺技を主体に，新たな春麗の戦いかたを編みだしていこう



◀大キック・ボタンで投げようとすると「鶴脚落」（背中蹴り）になる。どちらの新技もX座標さえ合っていれば，相手が空中にいようが転んでいようがだせる

どこからでも間合いを詰め，相手のスキをついて投げ&連続攻撃。とにかく地道な連続攻撃で相手を気絶させ，三段撃ちで一気に勝負をつける，これが春麗の戦いかたの定石だった。

『ダッシュ』では全体的に気絶しにくくなったため，春麗は前作以上に地道な戦法を強いられることになった。また，空中投げの間合いが狭くなったことが，さらに戦いを厳しくしている。「春麗マスター」――それはキャラの強さにたよらず，本当にうまいプレイヤーでなければ得られない称号だ。道は険しいが，がんばれ！

代表的な連続技

春麗三段撃ち

（難易度：★★★）

ジャンプ大パンチを着地寸前に当て，着地と同時に立ち中パンチ，そして大足払いが基本。一撃目は相手の真上から落ちるように狙うこと。最後は中足払いや投げなど，相手によってうまく使い分けよう。



▲まずジャンプ大パンチ！　打点が高いと投げられちゃうぞ。できるだけ深く当てよう



▲着地と同時に立ち中パンチ！　最初が良ければ必ず入る。連打しておけば，より確実！



▲で，大足払いで転ばす。ガードされるようなら，「投げ」に変更すべし

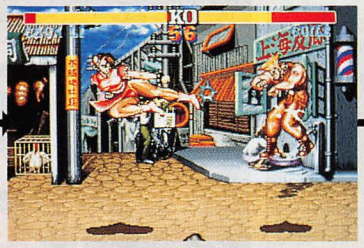
逃げる女にゃ手をだすな

（難易度：★★）

相手を端で転ばした後，起き上がりぎわにいきなり踏みつけ→そのままジャンプキック→追い掛けてきた相手を垂直ジャンプ大キックで落とすというコンビネーション技。



▲相手の起きぎわに，いきなり踏みつける！ガイルなどはガードするしかない



▲踏みつけた反動で，逃げながらキック。相手が手をだすと勝手に当たってくれるぞ



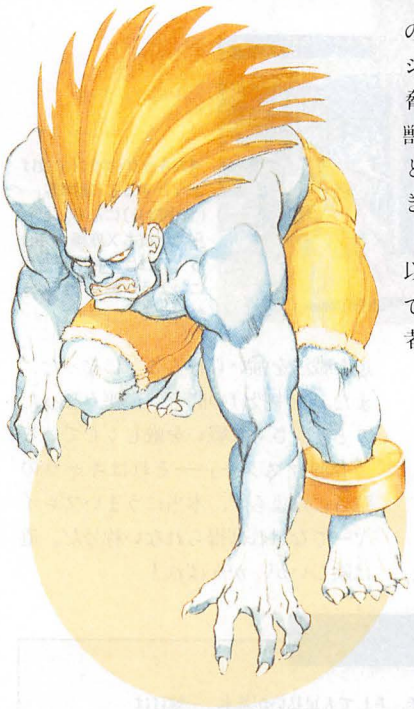
▲なにもせずにジャンプしてきた相手は，垂直ジャンプ大キックで落とす。美しい!!

ブランカ

弱点を克服した野性児，今再び







幼少の頃，飛行機事故でジャングルの真っただ中に放りだされてしまったジミー少年。しかし奇跡的に大自然の脅威に打ち勝つことができた彼は，野獣のパワーを身につけた「ブランカ」として，世界の格闘家たちに挑戦してきたのだった。

ダルシムやザンギエフが，ある程度以上使いこなさないとその能力を発揮できないのに対して，ブランカは初心者が使っても，それなりに戦えてしまうキャラクターだ。

ジャンプしての動きが速いということ，「ローリングアタック」「エレクトリックサンダー」という二つの必殺技のだしかたがイージーだということなど，理由はいくつか考えられる。

それほど潜在能力の高さを感じさせていたブランカが，『ダッシュ』ではさらに著しくパワーアップしている。全国のブランカ・ユーザーは大喜びだ。うぉっうぉっうぉっ。

必殺技

エレクトリックサンダー　パンチ・ボタンを一定の速度以上で連打する



パンチ・ボタンを素早く連打することで，全身放電「エレクトリックサンダー」が炸裂する。弱中強で電気の放電間隔が変わる。弱は軽く連打することでOKだが，放電スピードが遅く，長く放電してしまうのでスキが大きい。強は多少の連射が必要だが，放電スピードが速く，連射をやめればすぐに放電がおさまるのでスキも少ない。中は両者の中間ってカンジだ。

ローリングアタック　レバーを←にしばらく引き→と同時にパンチ・ボタン





自らを高速回転させ，相手に向かってつっこんでいく肉弾技「ローリングアタック」。ボタンの弱中強で飛行速度と飛距離が変化する。強はスピードが速く画面端まで飛び，弱はゆっくり飛んで飛距離も短い。弱と中のローリングは一定距離しか飛行しないということを利用して，相手寸前で着地してかみつき攻撃するなどの奇襲にも使える。なお相手が無敵状態（起き上がりぎわなど）のときにだすと，当たらずに相手の前で着地してしまうので注意！

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	ビーストチョップ	ベアアタック
			中	ビーストチョップ	ワイルドネイル
			強	ブラッディーライン	
		キック	弱	ニーボンバー	ビーストキック
			中	ダブルニーボンバー	ビーストハイキック
			強	ワイルドダンス	
しゃがみ		パンチ	弱	キャットクロー	
			中	ベアクロー	
			強	スネークアッパー	
		キック	弱	ビーストステップ	
			中	ビーストステップ	
			強	ヒーストテイル	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	フィストドロップ	
			中	フィストドロップ	
			強	ブッシュバスター	
	斜目		弱	フィストドロップ	
			中	フィストドロップ	
			強	サバイバルキック	
	垂直	キック	弱	ワイルドヒール	
			中	ワイルドヒール	
			強	サバイバルキック	
	斜目		弱	ワイルドヒール	
			中	ワイルドヒール	
			強	サバイバルキック	
つかみ		パンチ	中	ロッククラッシュ	
			強	ワイルドファング	
必殺技	←にしばらく→	パンチ	弱・中・強	ローリングアタック	
	（ボタン連打）		弱・中・強	エレクトリックサンダー	

ダッシュになってココが変わった!!

『ダッシュ』のブランカは一味ちがう！　前作での弱点をすべて克服したといっても過言ではないだろう。以下に変更点をあげていこう。

●ローリングアタックが強くなった

前作ではローリングアタックをカウンターで落とされると，ブランカは通常よりも大きなダメージを受けるようになっていた。それが『ダッシュ』では，ふつうに攻撃を受けたのと同じ量しか減らなくなったのだ。しかも，相手がジャブなどを連打していても，相打ちをとりやすくなったのはうれしい。また，だした瞬間のスキがなくなったので，起き上がりぎわなどにも非常に有効だ。バリバリ使いまくろう。

●エレクトリックサンダーがでやすくなった

ボタンを軽く連打するだけで簡単に電撃がだせるのだ。電撃の当たり判定も若干変更され，足元以外のスキがなくなり，上方からの攻撃は，たいてい落とせるようになった。小の電撃なんかホント一瞬でだせるから，起き上がり時やジャンプで跳びこまれたときなどに非常に有効だ。ローリングと併用すれば怖いモンなしだね。

●近い間合いでの強ボタンの立ち技（前転爪攻撃，後ろ向き足払い）が削除された

前作では，実用的でなかった前転爪攻撃。なんといってもかみつきに失敗して，クルクル回っている姿は，ものすごくマヌケだった。今回はその心配はなく，どんな間合いでもすくい上げパンチ，バク転キックがでてくれる。近い間合いでも安心して強ボタンの技を使えるようになったわけだ。

その他の細かい変更点は，

●かみつき（ワイルドファング）を終えたあと，後方に一回転して敵から離れるようになったので，スキがなくなった

●大のローリングアタックをだしたときに，ほえるようになった

●しゃがみ中足払いに当たり判定ができてしまった

などがあげられる。

とにかく進化しまくりのブランカ。他のキャラと互角に戦えるどころか，全キャラ制覇も夢ではない。こいつで天下を取る日もそう遠くなさそうだ。



▲前転爪攻撃がなくなり，いつでもすくい上げパンチ（ラッキークレーン）に。これは使えるし強い！

▼垂直ジャンプ大パンチは，当てやすくなった変わりに貫通しなくなった



代表的な連続技

ピンポンパン
（難易度:★★）

ジャンプ大パンチ，立ち中パンチ，しゃがみ大キックの三段技。他にもいろいろなバリエーションがあるが，これが一番使いやすく，与えるダメージも大きい。ブランカ使い必須の連続技だ。



▲ジャンプ大パンチを根元で当てる！　早いと２発目以降が当たらないぞ



▲着地と同時に立ち中パンチ！　レバーが横に入っていると，頭突きになるので注意



▲そして大足払い。立ち大キックでも当たるが，転ばせられるぶんだけこっちが良い

中中ロール
（難易度:★★）

ジャンプ中キック，しゃがみ中キック，大ローリングという連続技。簡単にガードされてしまうため，あまり実用性はないが，牽制，奇襲にはもってこいの技だ。



▲まずジャンプ中キック。別に大キックや中パンチでもかまわない。レバーは，うしろに入れておくこと



▲着地したら中足払い。ガードされても気にするな



▲しっかりたまっていればローリングをだせる。乱発しないよーに

ザンギエフ

ダブルラリアットがパワーアップ







ロシアからやってきた鋼鉄の肉体を持つプロレスラー，ザンギエフ。

その最大の必殺技「スクリューパイルドライバー」は，単独の技としては前作の中で最大の威力を誇る。数メートル離れた場所から相手を懐に吸い込み，回転しながら天高く舞い上がって，そのまま急降下，相手の頭蓋をすり潰す……。どんな敵であろうと，3回きめればすべての体力を奪い取るという脅威の技なのだ。

いかにして相手をこの「スクリューパイルドライバー」で捉えるかが，ザンギエフのすべてと言っても過言ではないだろう。連続攻撃から入るパターン，歩きながらいきなり入るパターンなどが開発されている。

その扱いの難しさ，必殺技のだしにくさから，上級者向けのキャラと言われるザンギエフ。しかし，一度スクリューの魅力を味わってしまったら，キミはもうザンギから離れられない！

技一覧

レバー	ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル	パンチ	弱	ブレーンチョップ	ストレート
		中	カウンターチョップ	
		強	ダイナマイトパンチ	
	キック	弱	ニーアッパー	ローキック
		中	トーキック	ミドルキック
		強	フライングニールキック	フェースキック
しゃがみ	パンチ	弱	地獄突き	
		中	ロシアンハンマーパンチ	
		強	ロシアンハンマーパンチ	
	キック	弱	コサックキック	
		中	コサックキック	
		強	コサックキック	
ジャンプ 垂直	パンチ	弱	ジャンピングブレーンチョップ	
		中	ジャンピングブレーンチョップ	
		強	ジャンピングブレーンチョップ	
ジャンプ 斜目	パンチ	弱	ジャンピングブレーンチョップ	
		中	ジャンピングブレーンチョップ	
		強	ジャンピングラリアット	
ジャンプ 垂直	キック	弱	ドロップキック	
		中	ドロップキック	
		強	ドロップキック	
ジャンプ 斜目	キック	弱	ダブルニードロップ	
		中	ドロップキック	
		強	ドロップキック	
ジャンプ 垂直	パンチ	中・強	ヘッドバット	
ジャンプ 斜目		強	フライングボディーアタック	
つかみ	パンチ	中	パイルドライバー	アイアンクロー
		強	ブレーンバスター	かみつき
	キック	中	ジャーマンスープレックス	
		強	サンダーファイヤーパワーボム	
	パンチ	中	デッドリードライブ	ストマッククロー
		強	レッグスルー	ストマッククロー
必殺技 弱・中・強のボタンを同時 相手のソバで1回転	パンチ	弱・中・強	ダブルラリアット	
		弱・中・強	スクリューパイルドライバー	

必殺技

スクリューパイルドライバー　相手の近くでレバーを1回転させてパンチ・ボタン



ザンギエフの魅力でもあり，命でもあるこの「スクリューパイルドライバー」は驚くほどの間合いと破壊力をもつ殺人技だ。レバーを1回転させるというコマンド操作は，昇龍拳か，それ以上の難易度で，自在にだせるようになるにはかなりの修練が必要。素早いコマンド入力で，地上にいたままだせる「立ちスクリュー」などはぜひとも極めてほしいところだ。

ダブルラリアット　弱，中，強のパンチ・ボタンを同時に押す





体が大きくジャンプ力も低いザンギエフにとって，敵の飛び道具攻撃は非常にツライ。そんなとき役に立つのが，この「ダブルラリアット」だ。ラリアットで回転している間は頭と足元以外，完全に無敵となる。サガットの「グランドタイガーショット」以外の飛び道具攻撃なら，簡単にかわすことができるのだ。しかも『ダッシュ』では，技をだしながら前後に移動できるようになったおかげで，間合いの調節も楽チン。積極的に使おう。

ダッシュになってココが変わった!!

前作では相手に近づくことすらできずに敗れ去っていったザンギエフだが，『ダッシュ』になってパワーアップして帰ってきた。

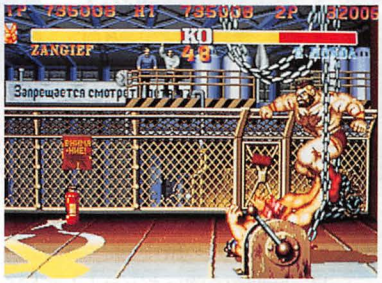
まず筆頭にあげられるのが「ダブルラリアット」。ラリアットで回転しているときに，レバーの左右の入力で，前後に移動できるようになったのだ。これで飛び道具をラリアットでかわしながら，相手との間合いをつめることもできる。だした瞬間から攻撃判定があるし，しゃがんでいてもだせるので，起き上がりや対空兵器としても非常に有効だ。ただし本田の「スーパー頭突き」やブランカの「ローリングアタック」などは，そのまま食らってしまうことがあるので，注意しよう。

ザンギエフの象徴ともいえる「スクリューパイルドライバー」も微妙に変わった。吸い込む間合い，威力は前作のままだが，落下後，両者が大きく跳ねて，画面の両端に離れてしまうようになったのだ。これはスクリューはめ（連続でスクリューパイルドライバーでハメ殺す技）を防止するための処理だと思われる。しかし，はじめから画面端に落ちるように技をだせば，片方のキャラしか跳ばないので，スクリューはめに持っていくことも可能だ（スクリューは，かけた時点でレバーの入っていた方向へ舞い上がるのだ。といっても難しいね）。

その他の基本技では，ジャンプ系の攻撃が当てやすくなったことや，大足払いが強くなったことがあげられる。

とくにジャンプ頭突き（垂直ジャンプ中にレバーを上に入れて中&強パンチ・ボタン）は，当てればかなりの確率で相手を気絶させられるのだ。

あいかわらずキビシイ相手はいるけれど，前作よりは格段にラクに戦えるはず。あとはキミの腕しだいだぞ!!



▲画面端に落ちれば，相手が起き上がる前に再度近づける。相手が本田だと……あれれ？

▼ジャンプ頭突きは強い！　当たれば相打ちでも……





◀相手は気絶してしまう。チャンスがあったら積極的に使ってみよう

代表的な連続技

ザンギ・ピンポンパン
（難易度★★★★）

ボディプレス→小足払い→スクリューパイルドライバーの連続技。ボディプレスは相手を跳び越すようにだすと返されにくい。途中でガードされてもそのままスクリューだ。



▲相手を跳び越すようにボディプレス。間合いによって大パンチや頭突きも可



▲着地後，小足払い。これも着地点によって他の小技を折り混ぜられる



▲最後にスクリュー。これだけはしくじらないように練習しよう

サイクロンボンバー
（難易度★★★）

スクリューはヘタだけど，ダブルラリアットならまかせて！という人にオススメ。跳び越しボディプレス→中足払い→ダブルラリアットの二段技だ。気絶&フィニッシュはこれで決まりだね。



▲やはり相手を跳び越すようにボディプレス。気絶していないとむずかしい



▲着地後すぐに中足払い。でたと思ったら，すぐにパンチボタンを全部押す！



▲ドカーンとダブルラリアット炸裂!!相手は倒れるので，つぎの攻撃にも移れるぞ

ガイル

「ため」の時間を体で覚えろ







同じ部隊の戦友ナッシュを殺され，その仇を討つため旅にでたガイル。

早い時期から強いキャラとして知られていたガイルの基本は「ため」である。「ため」とは，レバーを一定時間，ある方向に入れておくこと。「ソニックブーム」「サマーソルトキック」というガイルの２大必殺技は，それぞれが横方向（左か右），縦方向（下）に「ため」ておいて，逆方向にレバーを入れるのと同時にボタンを押すことで発射されるようになっている。そこで，斜め下に「ため」ておいて，どちらの技でもだせるように準備しておくのが，ガイルの戦法の初歩の初歩なのだ。

間合いが非常に長い「しゃがんでの中足払い」，飛び道具のソニックブーム，対空兵器のサマーソルトキック，そして投げ技も地上２種類，空中２種類と，豊富な攻撃パターンを持っている。「ため」が完璧ならば，死角の少ないキャラクターだ。

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	ジャブ	
			中	フック	トルネイディーアッパー
			強	ボディーアッパーカット	スピニングバックナックル
		キック	弱	ムエタイキック	
			中	スラストキック	ローリングバット
			強	トラースキック	ラウンドハウスキック
しゃがみ		パンチ	弱	ジャブ	
			中	ジャブ	
			強	リフトアッパー	
		キック	弱	キック	
			中	スライドキック	
			強	ドラゴンスイープ	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	ジャンピングパンチ	
			中	ジャンピングパンチ	
			強	ジャンピングパンチ	
	斜目		弱	ジャンピングチョップ	
			中	ジャンピングチョップ	
			強	ジャンピングチョップ	
	垂直	キック	弱	ジャンピングヒールキック	
			中	ジャンピングヒールキック	
			強	ジャンピングヒールキック	
	斜目		弱	ジャンピングニーアタック	
			中	ガイルキック	
			強	ジャンピングサイドキック	
つかみ	← →	パンチ	中	ジュードースルー	
			強	ドラゴンスープレックス	
必殺技	←にしばらく，→	パンチ	弱・中・強	ソニックブーム	
	←にしばらく，↑	キック	弱・中・強	サマーソルトキック	
特殊技	ジャンプ中 ↑以外	パンチ	中・強	フライングメイヤー	
		キック	中・強	フライングバスタードロップ	
	ノーマル時 ← →	キック	中	ニーバズーカー	
		キック	強	リバーススピンキック	

必殺技

ソニックブーム

レバーを←にしばらく引き→と同時にパンチ・ボタン



両手を凄いスピードで外側から内側へと交差させることにより，真空を作りだして相手を襲う，かまいたち現象を利用した技。パンチ・ボタンの弱中強で弾のスピードを調整することができる。弾の性質は波動拳などと同じだが，撃った直後に一瞬固まってしまうリュウ・ケンとちがって，ガイルはソニックブームを撃ったあと，すぐに移動ができる。

サマーソルトキック

レバーを↓にしばらく引き↑と同時にキック・ボタン





しゃがんだ状態から勢いよく足を振り上げることにより起こる衝撃波が相手を切り裂く，ガイル最強の対空兵器。弱中強でジャンプの高さが変化し，その攻撃の高さを変えられる。『ダッシュ』では，相手に密着して強でだした場合，２発当たるようになった。しかし，この技にも弱点があって，着地時に一瞬のスキができるのだ。弱中強によってその時間が異なり，強でだしたときのほうが，つぎの動作に移るまで時間が長くなっている。

ダッシュになってココが変わった!!

ダルシム同様，前作で栄華を誇ったガイルも，『ダッシュ』ではパワーダウンを施された。

まず必殺技だが，サマーソルトキックの威力が小・中・大によって差ができた（中が前作とほぼ同じ威力になっている）。さらに，着地後からつぎの動作に移るまでに，一瞬スキができてしまったのがたまらない。いくら大サマーソルトキックが2発入るようになったといっても，かなり痛いパワーダウンだろう。空振りしたときは，相手に大変なチャンスを与えることになってしまうのだ。



▲このジャブの短さでは，もう「フラッシュ・ピストン・マッハ・パンチ」も撃てやしない

その変わりといってはナンだが，前作にはなかった新技がひとつ追加されている。左か右にレバーを入れながら中キック・ボタンを押すことによって撃てる「ニーバズーカー」（いわゆる跳び膝蹴り）がそれだ。

とはいっても，ジャンプして突っ込むので打点が高く，相手は転ばないし，たとえヒットしたとしても確実に投げ返されてしまうという，なんとも使いにくい技なのだ。唯一の利点が，ソニックブームを「ため」ながらでも移動できるということだろう。ガイルが前方に跳んできて，いきなりソニックブームを撃つという連続技は，前作に慣れたプレイヤーの意表をつくことができるかもしれない。

投げ技の間合いにも変更がある。空中投げの間合いが狭くなり，さらに敵との位置関係でボタンを使いわけなければいけなくなった。具体的には，「フライングメイヤー」の場合は，敵が上にいるときパンチ・ボタン，「フライングバスタードロップ」は敵が下にいるときキック・ボタンをタイミングよく押す必要がある。



▲新技の「ニーバズーカー」は，いまひとつ実用性の低い技。なにかすごい使いかたがあるのか？

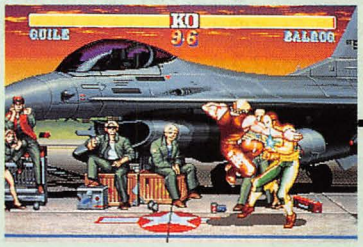
その他にも，当たり判定の細かい部分がかなり変わっていて，中でも「小ジャブ」の長さが前作の半分ほどになってしまったのは悲しい。ジャブを利用した連続攻撃などは，非常にむずかしくなったと言っていいだろう。

ガイル使いにとって喜ばしいことは，前作では対春麗戦などで目立った「必殺技の封印」現象がなくなっていることぐらいか。それにより「起き上がりサマーソルト」が，ガンガンだせるようになったぞ。

代表的な連続技

ガイル三段撃ち
（難易度 ★★）

ジャンプ大パンチで入り，着地と同時にしゃがんで中パンチ，そして中パンチのグラフィックが残っているうちからサマーソルトキックを入力する。全部で3発入り，体力の半分を奪うことができる。



▲ジャンプと同時に必殺技をためながら，攻撃がだせるぎりぎりのところで大パンチ



▲着地と同時にしゃがんで中パンチ。このときも，ためつづける



▲中パンチをだしたと同時にサマーソルトキック！

ガイル四段撃ち
（難易度 ★★★★）

ジャンプ大チョップで入り，着地と同時に立ち大アッパー，ひるんだところに大ソニックブーム，それを追っかけるようにスピニングバックナックルをきめる。画面の端でしかできない。



▲三段撃ちと同じ大チョップで入り，着地と同時に立ちながら大アッパー



▲立ちアッパーがでている間にソニックブームを発射。このタイミングがむずかしい



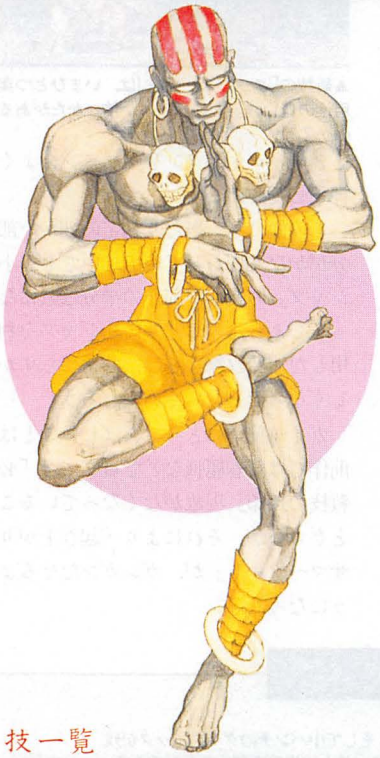
▲あとはひたすら，大パンチ・ボタンをたたいて，スピニングバックナックルをだす

ダルシム

地獄のハメ技をマスターせよ!







厳しいヨガの修業に耐え，自らの手足を伸縮自在にしたインドの魔人，ヨガ・マスター，ダルシム。年齢39才，一児の父親である。

『ストII』発売当初，カプコンの開発スタッフが「能力を発揮させれば最強のキャラ」と名言したのは，このダルシムとガイルの２キャラであった。

それを立証するかのように，全国各地に強力なダルシム使いたちが出現。ゲームセンターによっては禁じ手とまでされた「ヨガファイヤー投げ」などのハメ技も開発され，ダルシムの強さは不動のものとなった。ダルシムが苦手としていたのは，熟練した春麗，ガイルぐらいのものだ。

しかし，強いことが必ずしもいい結果をもたらすとばかりは限らない。そう感じさせたのが，今回の『ダッシュ』である。もはやダルシム使いたちは，ハメ技を解禁して，パワーアップした他のキャラに立ち向かうしかない！

必殺技

ヨガファイヤー　レバーを↓↘→と入れパンチ・ボタン



神の力を借りて，口から火の玉を吐きだす奥技「ヨガファイヤー」。弱中強で火の玉のスピードを変えられる。基本的には「波動拳」や「ソニックブーム」などの飛び道具攻撃と性質は同じ。しかしこの技には，他の飛び道具にはない「まともに当たると炎に包まれて倒れる」という最大の特徴がある。長い手足と併用して相手を近づけさせるな！

ヨガフレイム　レバーを←↙↓↘→と入れパンチ・ボタン





ダルシムの究極奥技「ヨガフレイム」は，目の前に巨大な炎を吹きだす人間火炎放射技だ。弱中強で炎の放出時間と威力が変化する。弱は放出時間が短いが威力はあまりなく，強は威力が強いが放出時間が長いのでスキが大きいといった具合いだ。炎を吐きつづける間は身動きがとれないため，乱発すると敵の絶好のマトになってしまうが，「ヨガファイヤー」とからめて使用すれば効果抜群。リュウ・ケンの竜巻旋風脚を落とせるのが強いぞ！

技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	手刀チョップ	手刀水平チョップ
			中	手刀アッパー	ズームパンチ
			強	ダブルヘッドバッド	ダブルズームパンチ
		キック	弱	キック	ズームハイキック
			中	合掌キック	ズームハイキック
			強	ジャンピングニーキック	ズームハイキック
しゃがみ		パンチ	弱	ジャブ	しゃがみズームパンチ
			中	ジャブ	しゃがみズームパンチ
			強	しゃがみズームパンチ	
		キック	弱	スライディング	
			中	スラストキック	スライディング
			強	スライディング	
ジャンプ	垂直	パンチ	弱	ジャンプズームパンチ	
			中	ジャンプズームパンチ	
			強	ジャンプズームパンチ	
	斜目		弱	ジャンプズームパンチ	
			中	ジャンプズームパンチ	
			強	ジャンプズームパンチ	
	垂直	キック	弱	ジャンプズーム前蹴り	
			中	ジャンプズーム前蹴り	
			強	ジャンプズームハイキック	
	斜目		弱	ジャンプズームキック	
			中	ジャンプズームキック	
			強	ジャンプズームハイキック	
つかみ		パンチ	中	ヨガスマッシュ	
		キック	強	ヨガスルー	
必殺技	↓↘→	パンチ	弱・中・強	ヨガファイアー	
	←↙↓↘→	パンチ	弱・中・強	ヨガフレイム	
特殊技	ジャンプ中に↓	パンチ	強	ドリル頭突き	
		キック	強	ドリルキック	

ダッシュになってココが変わった!!

長い手足とヨガファイヤーで相手を寄せつけず，一度つかんだら死ぬまで離さない地獄のハメ技を駆使して，前作では天下をとったダルシム。ところが，『ダッシュ』では，全キャラの強さを均衡させようとの処置がなされているため，ダルシムはかなりのパワーダウンを強いられることになった。以下が主な変更点だ。

[強くなった点]

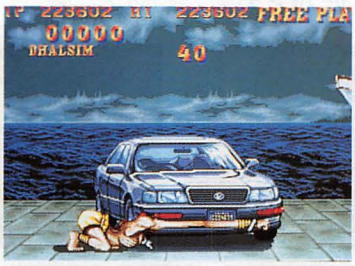
●ドリル頭突き&ドリルキックがジャンプ中なら，いつでもだせるようになった（だしかたはジャンプ中にレバー下＋ボタン）。



◀ジャンプの頂点じゃなくてもだせるようになったのはうれしい。奇襲にもバッチリだ

▼ガイルにしゃがみ小パンチされても平気。でも投げ返しが怖い





◀ううっ，車の向こう側が壊せない！　ちゃんと逆サイドに行かなきゃいけないのだ

●近い間合いでのしゃがみ小キックが削除され，いつでも小スライディングがでるようになった。この技は，対ガイル戦でとくに有効だ。前作ではガイルに「しゃがみ小パンチ（ジャブ）」を連打されていると，ほとんど何もできない状況になってしまったが，今回はガイルのジャブがパワーダウンしているので五分五分の戦いを挑める

●小・中スライディングのモーションが速くなっている。

[弱くなった点]

●ジャンプ小・中パンチが長くでているようになったため，攻撃をくらいやすい。

●立ち大パンチ（ダブル・ズームパンチ）の幅が広くなり，真上からの攻撃に当てられやすい。

また，近い間合いでの立ち系の技が，やや弱くなったようだ。だが，こんなことでへこたれるようなダルシムではない。古い殻を脱ぎ捨て，新しい戦法で再びヨガの天下を取りもどすのだ!!

代表的な連続技

せっかんハメ

（難易度：★★★）

まず首つかみ殴りで相手をつかんだら，相手の着地の瞬間をねらって手刀アッパーを当て，再度首つかみ殴りで相手をつかむ連続技。レバーは相手方向に入れ，タイミングよく中パンチ・ボタンを押す要領で。



▲まず相手を首つかみ殴りでつかむ！「ヨガヨガ」と洗脳しよう



▲離れたらそのまま前進し，着地瞬間を狙って手刀アッパー！　ガードされてもかまわない



▲そして再びつかむ！　フィールドの端まで行ったら投げてしまおう

ヨガファイヤー投げ

（難易度：★★★）

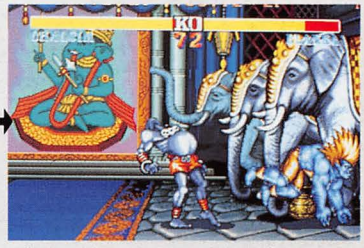
フィールドの端でヨガファイヤーをガードさせ，相手の投げの間合いの外から投げる！　そして相手が起き上がるところに，再びヨガファイヤーだ。間合いとタイミングが重要だぞ。



▲まずヨガファイヤーをガードさせる。当たると燃えるため，相手はガードするしかない



▲相手の防御が解けた瞬間，すかさず投げる！　ボタンが早いと頭突きになってしまうぞ



▲起き上がるところに，またヨガファイヤー。起き上がり必殺技を持つ相手には要注意

M・バイソン

キミもターンパンチの虜になれ!

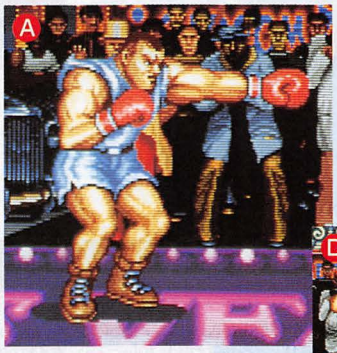






幼い頃からケンカざんまいの生活を送ってきたバイソン。彼の拳をもってすれば，プロ・ボクサーになるのも，たやすいことだった。しかし，あまりにも強すぎたため対戦相手が見つからず，夜のラスベガスで賭けの対象として行なわれている闇ボクシングが，彼の戦いの場となったのである。

全キャラの中で唯一，バイソンだけが足を使った攻撃を持っていない。パンチ・ボタンを押しても，キック・ボタンを押しても，すべてパンチ系がでるのだ（頭突きもあるけど）。だから，長い足を持ったガイルなどには非常に苦戦する。そのかわり，そのパンチ一発ずつの破壊力は圧倒的だ。なかでも，一度きまったらクセになりそうなのが「ターンパンチ」。たとえ相手のガードの上あらでもガリッと体力を削れるこのパンチは，ザンギエフの「スクリューパイルドライバー」のようにファンがつきそうだ。

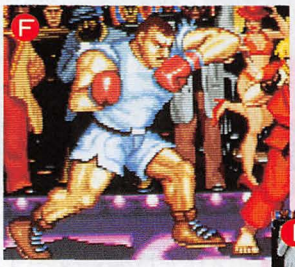


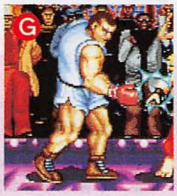








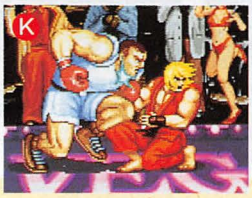


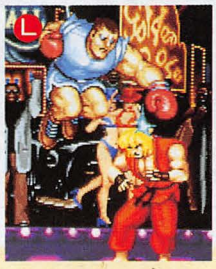














技一覧

レバー	ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル	パンチ	弱	ジャブ(A)	
		中	アッパー(B)	バッファローアッパー(C)
		強	ストレート(D)	バッファローストレート(E)
	キック	弱	エルボ(F)	
		中	ボディブロー(G)	バッファローボディーブロー(H)
		強	ボディブロー(G)	バッファローフック(I)
しゃがみ	パンチ	弱	シットジャブ(J)	
		中	ローストレート(J)	
		強	ライジングアッパー(K)	
	キック	弱	シットジャブ(J)	
		中	ローストレート(J)	
		強	レッグクラッシャー(J)	
ジャンプ 垂直 OR 斜目	パンチ	弱	ハンマードロップ(L)	
		中	ジャンピングフック(L)	
		強	ブーメランフック(L)	
	キック	弱	ハンマードロップ(L)	
		中	ジャンピングフック(L)	
		強	ブーメランフック(L)	
つかみ ⇦ ⇨	パンチ	中・強	ヘッドボマー(M)	
必殺技 ⇦にしばらく⇨	パンチ	弱・中・強	ダッシュストレート	
	キック	弱・中・強	ダッシュアッパー	
3つのボタンを同時にしばらく押す	パンチ	弱・中・強	ターンパンチ	
	キック	弱・中・強	ターンパンチ	

※表内のアルファベットは，右の写真と対応している

必殺技

ダッシュストレート

レバーを←にしばらく入れ→と同時にパンチ・ボタン



助走をつけての魂のストレート。パンチ・ボタンの弱中強で助走距離を調整することができる。助走がかなり長めなので，弱中のボタンを使ってうまく距離を調節しよう。

ダッシュアッパー

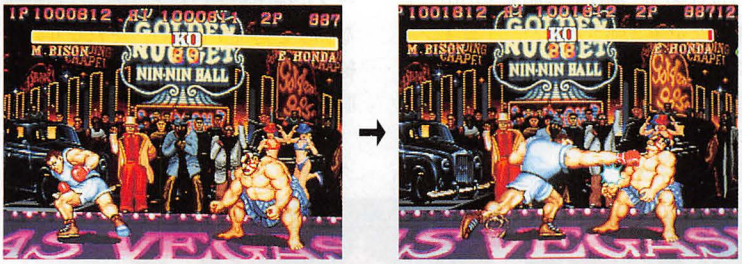
レバーを←にしばらく入れ→と同時にキック・ボタン



助走をつけて勢いのあるアッパーを放つ。ボタンの弱中強で助走の距離を調節できる。しゃがんだ敵には当たらないので，地上にいる敵にはあまり使えない。

ターンパンチ

パンチ（キック）の3つのボタンをしばらく押したままにしてから，どれか一つボタンを離す



体を反転させ，全体重を乗せて放つ，バイソン最強のストレート。ボタンを押している時間が長いほど，敵に与えるダメージが大きい。パンチを放つとき，どのくらいタメていたかを「ワン」「ツー」という音声でカウントしてくれる（８段階）。最強の「ファイナル！」パンチが当たれば，敵の体力の3分の2以上を奪うことができるぞ。

それぞれのパンチの使いかたを把握するのが大事!

まずバイソン使いとしてマスターしなければならないのが，ターンパンチだ。タメればタメるほど与えるダメージが大きくなるこの必殺技は，最強段階の「ファイナル・パンチ」ならば，『ストⅡダッシュ』の中で最強の破壊力を誇る（そのためには約70カウントの間ボタンを押しておかなければならないけど……）。

しかし，このターンパンチは，パンチ，キックのいずれかのボタンを三つともずっと押しっぱなしで「ため」ておく必要があるので，その間の戦いに使用できる技が極端に少なくなるという短所がある。だから，無理にターンパンチを狙うよりは，六つのボタンを有効に使い，敵が気絶したりスキができたらターンパンチという戦法のほうがいいだろう。

また，ターンパンチは勢いがあるので，相手によく食い込む。それを利用してターンパンチで相手に近づき，すかさずヘッドボマーという連続技を使ったりするといいかもしれない。ちなみに，パンチ・ボタンとキック・ボタンで，別々に二つのターンパンチをためることもできる。連発で当たったら（そんなことはまずないと思うけど）爽快だぞ。

バイソンのもうひとつの必殺技が，ダッシュストレートとダッシュアッパー。アッパーのほうはしゃがんだ敵には当たらないので，基本はストレートで。助走距離がかなり長いので，一段階弱いボタンを押すのがコツだ。

最後に，基本技に関する情報も書いておく。しゃがんでの強キック・ボタンでだすストレートは，相手を転ばせられるということを覚えておこう。敵が飛び込んできたときは，対空兵器として，立ち中パンチか，しゃがんでの強パンチを使うべし。

パンチだけしかないキャラなので，どのパンチがどういう役目をするのかを覚えておくことが非常に重要だ。

●代表的な連続技

バイソン三段撃ち

（難易度：★★★）

ジャンプ大パンチ→立ち中ボディ（中キック・ボタン）→ダッシュストレートの三段技。かなりタイミングがシビアなので，相手が気絶したときだけにしておくのが無難だ。



▲まず相手にくいこむようにジャンプ大パンチ。このときレバーは，うしろにためているぞ



▲着地と同時に，立ち中キック・ボタンでボディブロー炸裂！まだまだレバーは，うしろだ



▲そして最後にダッシュストレート！もしガードされたら，そのままつかみにいくのも可

バルログ

美を追求した戦いを心がけろ







美に対して，異常な執着を持つ仮面の貴公子バルログ。「美しからぬものは存在すら許さん！」とばかりに自慢の体術で対戦相手を叩き伏せていく。

全キャラ中No.1のスピードを誇るバルログは，前作では四天王の中でも1，2を争う強さだった。1コイン・クリアの夢を，こいつに阻まれ断念した人も多いのではなかろうか。『ダッシュ』ではプレイヤーが操作できるようになったが，前作での強さが原因か，多少パワーダウンしてしまったようだ。

実際にバルログを使ってみると，あまりの素早さに，対戦相手はおろかプレイヤーまで，そのスピードについていくのがむずかしい。前作でコンピュータが操作していたときのような華麗な動きを再現するには，それなりの修練が必要なのだ。しかし，それさえ克服できれば，くさっても四天王。

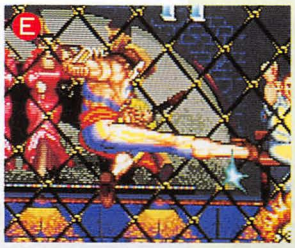
バルログを使うなら，必ずパーフェクトをとるつもりで美しく戦うべし！

















技一覧

レバー		ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル		パンチ	弱	フラッシュクロー(A)	
			中	スパーククロー(A)	
			強	ブラッディークロー(B)	
		キック	弱	フラッシュクロー(A)	
			中	スパーククロー(A)	
			強	ブラッディークロー(B)	
しゃがみ		パンチ	弱	ファルコンクロー(C)	
			中	コンドルクロー(C)	
			強	イーグルクロー(C)	
		キック	弱	リザードウィップ(D)	
			中	ドラゴンウィップ(D)	
			強	ラウンドスライダー(D)	
ジャンプ	垂直	パンチORキック	弱	ローズニードル(E)	
			中	ウィンディーランナー(E)	
			強	スターライナー(E)	
	斜目	パンチORキック	弱	コメットストリーム(F)	
			中	メテオドロップ(F)	
			強	シューティングスター(F)	
つかみ	⇦ ⇨	パンチ	中・強	レインボースーフレックス(G)	
	ジャンプ中↑以外		中・強	スターダストドロップ(H)	
必殺技	⇦ にしばらく ⇨	パンチ	弱・中・強	ローリングクリスタルフラッシュ	
	金網ジャンプ後	パンチ	弱・中・強	イズナドロップ	F.バルセロナアタック
	↓ にしばらく ↑	キック	弱・中・強	金網ジャンプ（壁向いジャンプ）	
特	⇦⇦ ⇦⇦	—	弱・中・強	バックスラッシュ	

必殺技

フライングバルセロナアタック

壁向いジャンプ後，空中でパンチ・ボタン



壁を使い三角跳びで天高く舞い上がり，相手めがけて急降下の爪攻撃をする必殺技だ。威力は少ないものの，その急降下攻撃は目を見張るものがある。弱中強で特に変化はない。

イズナドロップ

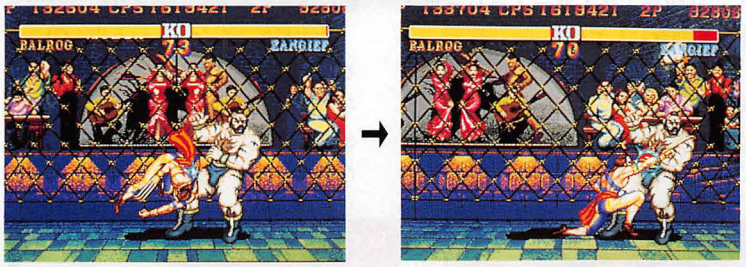
壁向いジャンプ後，相手の近くでパンチ・ボタン



三角跳び後，空中で相手を背後から持ち上げ，頭から地面に落とす恐怖の技。たとえ相手がしゃがんでいようと，間合いに入れば引っこ抜くことが可能だ。

ローリングクリスタルフラッシュ

レバーをしばらく←に引き→と同時にパンチ・ボタン



素早い前転で一気に間合いを詰め，回転力を加えた爪攻撃で相手を貫く「ローリングクリスタルフラッシュ」。相手と密着した状態でだすことによって，前転による体当たり攻撃＋最後の爪攻撃で連続的にダメージを与えることができる。弱中強のちがいは前転の回転数。弱は1回，中が2回，強が3回転する。

ポイントは「壁向いジャンプ」からのコンビネーションだ

まず最初にバルログの二大空中必殺技のカギを握る「壁向いジャンプ」についてくわしく解説しておこう。

「壁向いジャンプ」は，レバーをしばらく下に引き，上と同時にキック・ボタンでだすことができる（スペインのステージのみ「壁向いジャンプ」ではなく金網に張りつく）。ガイルの「サマーソルトキック」と同じコマンドだ。

そのコマンドを入力した瞬間，レバーをななめ上に入れると，好きな方向の壁にジャンプすることができる。また「壁向いジャンプ」したあとの落下中は，レバーで左右に移動可能だということを覚えておこう。

その「壁向いジャンプ」のあと，落下中にパンチ・ボタンを押すことにより「フライングバルセロナアタック」が，相手近くでレバーを入れながらパンチ・ボタンを押せば「イズナドロップ」が炸裂する。ちなみにどちらも，弱中強どのボタンでもOKだ。

しかしながら，バルセロナアタックは相手に当てづらいうえ，反撃を食らいやすい。たとえ当てたとしても，着地時にスキができてしまうため，イマイチ実用性に欠ける。だから，普段はイズナドロップを主体とし，それを返されるようなら早めのバルセロナアタックか，そのまま着地してのフェイントなど，うまく使いわけよう。

ところで，一見多彩に見えるバルログの攻撃だが，左ページの表を見てもらえばわかるとおり，その技の実質的な数は，他のキャラと比べて明らかに少ない。さらに実戦で役立つものとなると，ほんの一部に限定されてしまう。必殺技にしたって，相手の基本技で簡単に止められてしまうものばかりだ。

バルログはやはり，そのスピードを生かしたヒット＆アウェイでの戦法が基本だろう。素早いフットワークで相手の技の空振りを誘い，一撃与えてすぐ離脱。上級者のバルログになるほど，美しい戦いを実践しているぞ。

●代表的な連続技

クリスタルフラッシュ＋1（難易度：★）

相手が気絶したら，大のローリングクリスタルフラッシュをだし，そのあとにオマケのしゃがみ中パンチだ。クリスタルフラッシュを離れた位置からだすのがポイント。



▲相手が気絶したら，少し間合いを開け大クリスタル。写真の位置を参考にしよう



▲ゴロゴロゴロ，と転がり体当たりが三発入る。そして最後の爪で合計四発当たる



▲さらにそのあとしゃがみ中パンチを入れ，計五発。全部きまると壮快だぞ

サガット

リュウ・ケンで培ってきた技が使えるのが魅力



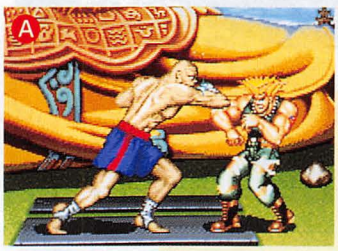


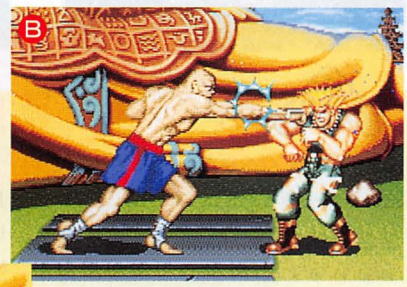


リュウの昇龍拳でつけられた胸の傷に触れるたびに，あの日の屈辱が甦る。つぎこそオレは勝つ。そのために，サガットは苦しい修行をつづけた。そしてついに再戦の日はきた。リュウをタイ式昇龍拳「タイガーアッパーカット」の餌食にしてやる──。

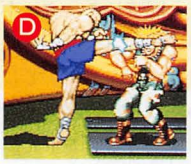
リュウ・ケンと必殺技のコマンドが同じなので，リュウ・ケン使いならラクに（ある程度の慣れが必要だが）使いこなすことができるサガット。波動拳が「タイガーショット＆グランドタイガーショット」，昇龍拳が「タイガーアッパーカット」だ。さらに，「タイガークラッシュ」という機敏な膝蹴りが新しく加わった。これを連続技に組み込んでもおもしろそうだ。

動きがぎこちないという声も聞こえるけれど，それがどうした。さまざまな可能性を秘めたこのサガットで，リュウだけではなく，他のキャラたちもたたきのめしてやろうぜ。

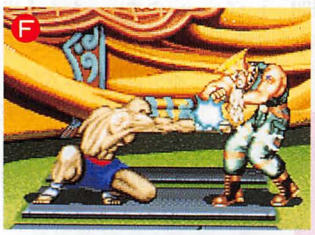








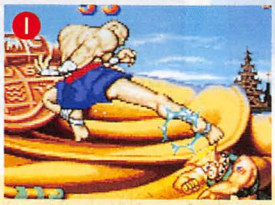












技一覧

レバー	ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル	パンチ	弱	ティーソーク(A)	
		中	ハイストレート(B)	
		強	タイガーストレート(B)	
		弱	ローキック(C)	
		中	ミドルキック(D)	
		強	ハイキック(E)	
しゃがみ	パンチ	弱	ローストレート(F)	
		中	アンダーストレート(F)	
		強	グランドストレート(F)	
	キック	弱	タイガーネイル(G)	
		中	タイガーテイル(G)	
		強	タイガーキック(G)	
ジャンプ 垂直 OR 斜目	パンチ	弱	ジャンピングタイガードロップ(H)	
		中	ジャンピングタイキック(I)	
		強	ジャンピングタイガーキック(I)	
	キック	弱	ジャンピングタイガードロップ(H)	
		中	ジャンピングタイキック(I)	
		強	ジャンピングタイガーキック(I)	
つかみ ←→	パンチ	中・強	タイガーキャリー(J)	
必殺技 ↓↘→	パンチ	弱・中・強	タイガーショット	
	キック	弱・中・強	グランドタイガーショット	
→↓↘	パンチ	弱・中・強	タイガーアッパーカット	
↓→↗	キック	弱・中・強	タイガークラッシュ	

必殺技

タイガーショット

レバーを↓↘→と入れパンチ・ボタン



サガットの波動拳とも言えるのが，この「タイガーショット」。弱中強で弾のスピードを調節することができ，強のタイガーショットは波動拳よりも飛ぶ速度が速い。

グランドタイガーショット

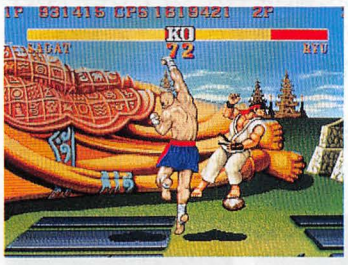
レバーを↓↘→と入れキック・ボタン



しゃがんで撃つタイガーショットを「グランドタイガーショット」と呼ぶ。ショットの上下をうまく撃ちわければ，敵はうかつに近寄れなくなるぞ。

タイガーアッパーカット

レバーを→↓↘と入れパンチ・ボタン



リュウの昇龍拳を破るために開発したタイ式昇龍拳。リュウ・ケンの昇龍拳とはちがって，上昇中，敵の攻撃を食らうこともある。弱中強で飛ぶ高さを調整できる。

タイガークラッシュ

レバーを↓→↗と入れキック・ボタン



今回，新しく加えられた蹴り技。近距離で当てれば2発入る。飛ぶ距離も短く，波動拳などを避けるにはもってこい。弱中強では微妙に飛距離がちがう。

リュウ・ケンとの微妙な違いを覚えよう!

サガットで必ずマスターしておきたいのは，やはり「タイガーアッパーカット」。リュウ・ケンの昇龍拳にあたる必殺技だ。昇龍拳のように上昇中，完全に無敵になるわけではないが，相打ちになっても敵に与えるダメージのほうが大きいので，捨てたものではない。リュウ・ケンの波動昇龍拳と同じように，「タイガーショット→アッパーカット」というコンビネーションもできる。さらには，ジャブを撃ってからのアッパーカットや，キック→アッパーカットなんて連続技も可能だ。昇龍拳コマンドが完璧な人ならば，このへんの応用技には，すぐに対応できることだろう。

もう一つの必殺技「タイガーショット」「グランドタイガーショット」は，波動拳にあたる技。しかし，連射速度が速く，弾のスピードも波動拳より速い。技をだすためのレバー入力は波動拳とまるっきり同じなので，これまたリュウ・ケン使いならばすぐに使用できそう。弾のスピードを変えて上下に撃ちわけて連射していれば，相手が近づきづらくなるのは確実だ。

新しく追加された技「タイガークラッシュ」は，レバーの入力がちょっと変わっている。『ストⅡ』では極めて珍しい，斜め上への入力を必要とするのだ。とまどう人もいるかもしれないが，技自体はなかなか「使える」ので，ぜひマスターしてほしい。動きが素早いので相手にだすことを悟られにくく，なおかつ対空攻撃にも使用できるのだ。しかも，当たれば2発入る。下の四段技のように，連続技としての応用も期待できるだろう。

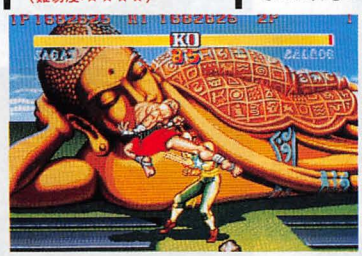
サガットはリュウ・ケンに非常に近いキャラだと言われている。しかし，基本技の間合いやスピード，威力など，リュウ・ケンとのギャップは予想以上だ。まずはそのあたりを把握するのが，サガット・マスターへの第1歩といえそうだ。

●代表的な連続技

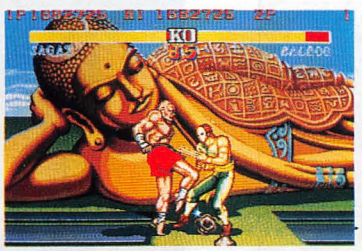
サガット四段撃ち

（難易度:★★★★）

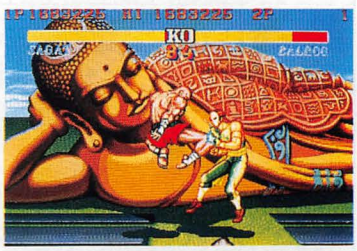
立ち小キックは2発入るが，一発目が当たったところでコマンドが入っていれば，すぐにその動作へと移る。そこに目をつけたのがこの連続技。大キック，小キック，クラッシュ2発の計4発を当てることができる。



▲まずジャンプ大キックで入る。そして着地と同時に立ち小キックをだす



▲キックのボタンを押したら，すぐにレバーを↓→↗へ入れ小キック・ボタンを連打



▲うまくいけば，小キックの一発目が入った次の瞬間にタイガークラッシュが2発入る

ベガ

対戦でも最強キャラとなれるか？





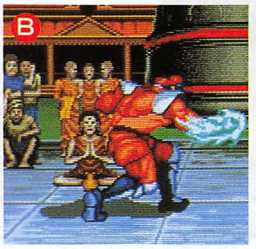


暗黒の力に自らの精神状態をシンクロさせることにより，さらに強力な憎悪のパワーを生みだすことに成功したベガ。その残虐非道なファイトに怒りを覚え，戦いを挑んだ者もいたが，すべて返り討ちにあい，見るも無惨な姿となって死んでいった。

対コンピュータ戦で最終ステージに登場するベガは，とにかく強い。サイコパワーを使った技の数々に，プレイヤーはみな苦戦を強いられた。いくつかの攻略パターンが開発されたが，それを使わないと，今なお戦いは厳しいものとなる。

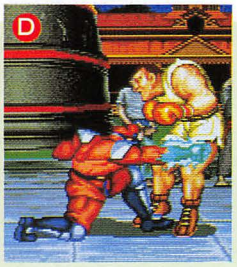
『ダッシュ』では，そのベガをプレイヤーが使うことができるのだ。もとから強いキャラだっただけに，四天王の中でも人気が高い。『ダッシュ』発売直後，早くもハメに近い技が発見され，ゲーム・センターでは暗黒のベガたちが出現した。相手に嫌われてこそ真のベガ使いといえるだろう(？)。







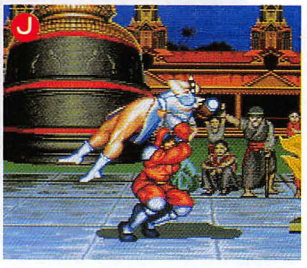














技一覧

レバー	ボタン	種類	近い場合	遠い場合
ノーマル	パンチ	弱	サイコストレート(A)	
		中	サイコブロー(B)	
		強	サイコブレイク(B)	
	キック	弱	ヘルミドルキック(C)	
		中	デスミドルキック(C)	
		強	シャドーミドルキック(C)	
しゃがみ	パンチ	弱	ローサイコストレート(D)	
		中	バーニングストレート(D)	
		強	ブラストストレート(D)	
	キック	弱	ヒールスタンプ(E)	
		中	グランドヒールキック(E)	
		強	ホバーキック(F)	
ジャンプ 斜目 OR 垂直	パンチ	弱	ヘルチョップ(G)	
		中	ヘルアタック(G)	
		強	ヘルダイブ(G)	
ジャンプ 垂直	キック	弱	スピンスマッシュ(H)	
		中	スピンブレイク(H)	
		強	スピンクラッシュ(H)	
ジャンプ 斜目		弱	スワローキック(I)	
		中	サイドワインダーキック(I	
		強	トマホークキック(I)	
つかみ ←→	パンチ	中・強	デッドリースルー(J)	
必殺技 ←にしばらく→	パンチ	弱・中・強	サイコクラッシャーアタック	
	キック	弱・中・強	ダブルニープレス	
↓にしばらく↑	キック	弱・中・強	ヘッドプレス	
ヘッドプレス後に	パンチ	弱・中・強	サマーソルトスカルダイバー	

必殺技

サイコクラッシャーアタック

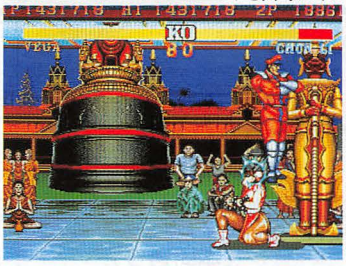
レバーを←にしばらく入れ→と同時にパンチ・ボタン



サイコパワーを全身にまとい，敵めがけて飛んでいく，ベガ最大の奥義。そのオーラに触れた相手は，全身を焼きつくされる。弱中強で，飛行距離が変化する。

ヘッドプレス

レバーを↓にしばらく入れ↑と同時にキック・ボタン

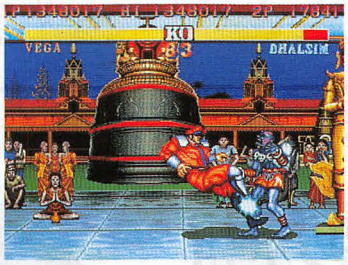


相手の頭上からの攻撃技。威力は小さめだが，着地するまでに空中制御ができる。着地前にパンチ・ボタンを押せばサマーソルトスカルダイバーがでる。

ダブルニープレス

レバーを←にしばらく入れ→と同時にキック・ボタン





二つの飛び蹴りが連続して当たる必殺技。ガードしたうえからでも体力を減らすことができる。ボタンの弱中強で飛距離が変化し，相手との間合いによっては直接足元にヒットさせることも可能。対サガット戦では，グランドタイガーショットの上を飛び越せるので有効に使おう。

サイコパワーで世界を焼きつくせ!

ベガの最大の弱点は，空中から飛び込んでくる敵の攻撃を撃墜するための，これといった技がないことだろう。サイコクラッシャーアタックを早めに撃つか，ダブルニープレスで相手の下をくぐるといった手を使うなどして，しのぐしかない。

さらにベガは，空中からの攻撃があまり得意ではない。ジャンプ力が異様にありすぎるため，相手に待ちかまえられてしまうからだ。せめて(？)バルログのジャンプのように高速だったらよかったのだが……。

そのかわり，基本技の「立った状態でのキック」が，攻撃範囲が長くて強い。他のキャラとちがって，前に伸びるようにキックがでるのが特徴で，対コンピュータ戦では，これだけで勝てる敵も存在する。ガイル，春麗，ザンギエフなどに試してみてほしい。

さて，ベガのおもしろいところは，必殺技がすべて「ため」からでるようになっていることだ。前作でガイルなどを使っていた人には，比較的だしやすいのではないだろうか。ただし，技によって「ため」の時間が異なるので，注意が必要だ。サイコクラッシャーアタックとヘッドプレスが同じで，ダブルニープレスはそれよりも長い「ため」時間を必要とする。覚えておこう。

その必殺技によるハメ技が，すでに存在する。「中サイコ投げ」と呼ばれているものがそれだ。

やりかたは，中サイコクラッシャーで突っ込んでいき，着地と同時にデッドリースルーで投げる。倒れた相手が起き上がってきたところに再び中サイコクラッシャーで飛んでいき，また投げる——これを繰り返すだけで，相手はかなりの確率でハマってしまうことだろう。コツとしては，相手が起き上がるときに，中サイコクラッシャーが当たるようにすることだ。ガードされたら，そのうえから投げてしまうというわけ。ダークだぜ。

●代表的な連続技

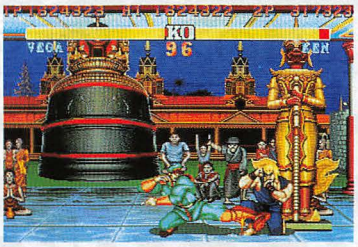
ダブルニーラッシュ

(難易度:★★)

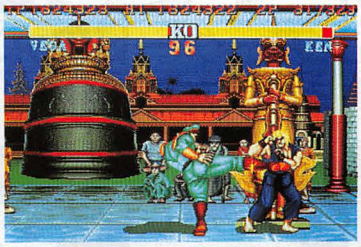
ダブルニープレス→しゃがんで小キック→立って中キックの連続攻撃を永遠に繰り返すラッシュ技。完璧にきまると，相手は無敵時間のある必殺技を使わなければ脱出できない。



▲敵との間合いを一瞬で詰めるように，大ダブルニープレス



▲足払いをだして，つぎの大ダブルニープレスをためるための時間稼ぎをする

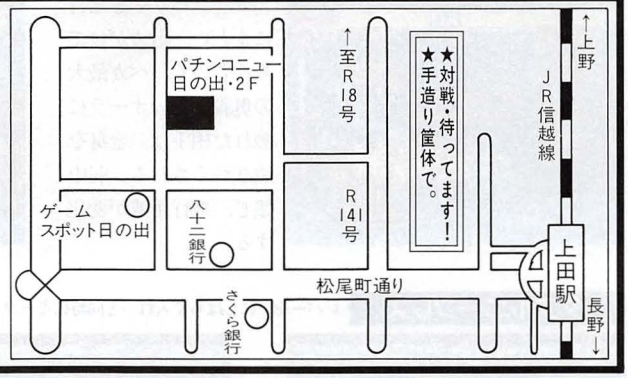


▲長い足を利用して敵との間合いをとり，再びダブルニープレス

ゲームプラザ

ニュー日の出

〒386 長野県上田市中央2-7-9
〔本町通り〕
☎0268(25)0835
営業時間／
AM8:30～PM12:00〔年中無休〕



ストII'が熱い今、KIC'S91が生まれ変わる!

よくばりな君に

これでキマリだ! NEW



その名も

PANA TWIN

MODEL:MP-92 MP-92

- 対戦派のキミをガッチリサポート。'91よりも1P、2P間を20mmもアップ。これで乱入もハンデなしだヨ!
- パーツは純製パネルと同じ物を使用。信頼性及び耐久性ともにGOOD!
- これ1台でストIIから麻雀までOK。最小限のスペースで何でも楽しめちゃうゾ!
- S端子&ビデオ対応なのでキミのスーパープレイがバッチリ録画できるのダ!
- もちろんX68Kやマルチモニターのユーザーも別売ケーブルでRGBもクッキリOK!
このクオリティーでこのおねだん。

さあ、キミもパナツインでアーケードゲームにジャストミート!

本体価格……￥42,000
ストII対応ハーネス……￥3,000
麻雀ハーネス……￥3,000
RGBケーブル(15P、21P)…￥3,500
VHFユニット(開発中)……￥3,500

SURPORTING YOUR GAMELIFE!

KIC CO.,LTD. (株)ケイアイシー

住所が変わりました。(くわしくは本誌にて)
〒213
神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘
TEL：044-754-7594
FAX：044-754-7597
営業時間AM10：00～PM7：00

ローン取扱 通信販売 スーパーファミコン 専科 TVゲーム通販

アーケードファン待望のストII SFC(スーパーファミコン)にて登場!通販中

※新品・中古共販売しております。
※新作のご予約も受付いたします。

SFC ストリートファイターII 登場

※FC.PC.MD.ネオジオもお問い合せ下さい。
※代引送料は何本でも800円のみご負担下さい。(ネオジオは500円)

480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

TVゲーム ネオジオ

マガジンガレージ

安心の料金着払システム

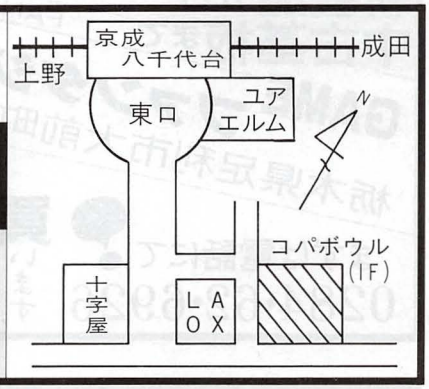
早朝・夜間専用030または040(254)5570 ☎0587-93-9715 代(FAX92-0808)

※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

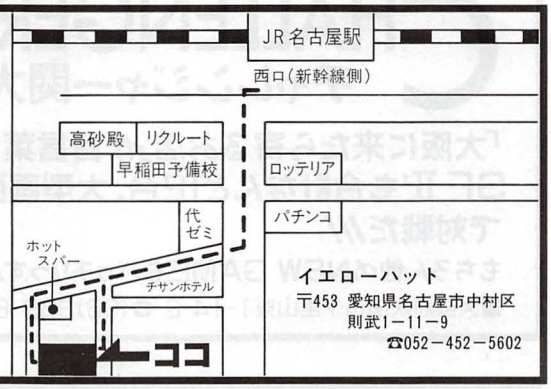
求ム！SFII'対戦者 強者を待つ！ アルバイト急募

八千代プレイランドカーニバル

〒276 千葉県八千代市八千代台東1−6−17
（コパボウル1F） TEL.0474（85）2235



東海地方を代表するハイスコア有数のゲームセンターの1つ イエローハット！そのイエローに熱い風が、吹き荒れる。「ストリートファイターII'」奴に勝ち逃げはさせん！ 荒神のごとき怒号の男（女）の物語。「なにを企んでいようと、ストII残らずぶっ潰してやる！」
日曜・祝日の朝がねらい時です

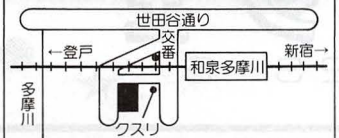


イエローハット
〒453 愛知県名古屋市中村区
則武1−11−9
☎052−452−5602

ゲームは 健全で明るい お近くの IC チェーン各店へ



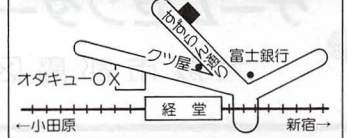
狛江店



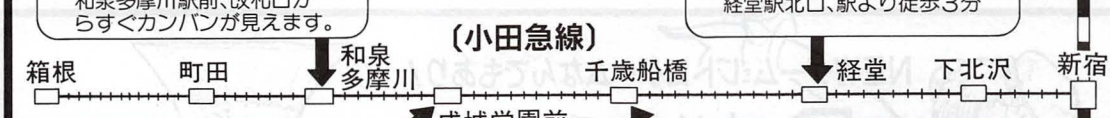
和泉多摩川駅前、改札口からすぐカンバンが見えます。

お一人でも、ご家族連れでも、身近に楽しい時間をお過ごしいただける空間を創造することが、（株）アイシーサービスのモットーです。

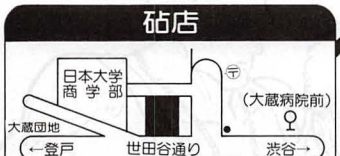
経堂店



経堂駅北口、駅より徒歩3分



砧店



総台数80台の大型レジャースポット
カラオケコーナー30分1,000円（曲代無料）

株式会社アイシーサービス
東京都世田谷区宮坂3-24-2

千歳船橋店

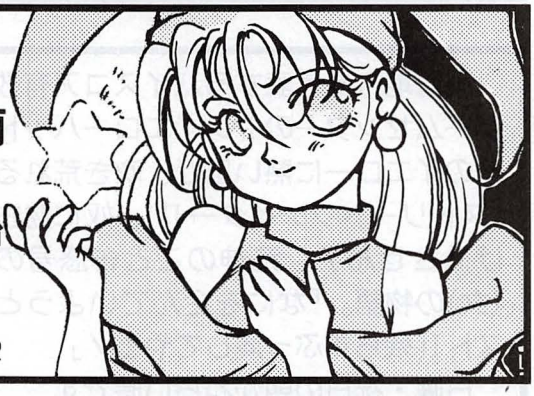


駅より徒歩2分、メダルコーナー
人気クレーンコーナーなど40台

新製品から中古基板まで
FANTASY
GAME ファンタジー
栃木県足利市大前町841
まずは電話にて
0284・62・6926
買います！
売ります！



CHALLENGER-
チャレンジャー関大前
「大阪に来たら寄るお店」が合言葉!!
SF Ⅱ'も合計なんと12台、大型画面台で対戦だ!!!
もちろん他のNEW GAMEもバッチリっす!!!
■大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎(06)389-8072



ストII、ダッシュ基板のご注文は大阪・日本橋
ソフトランド 秀和
大阪市浪速区日本橋5－12－9 ☎06－649－7177
ゲームセンター ポルシェ
大阪市都島区都島本通4－23－5



NEWゲーム・レトロゲームなんでもあり!
Bickyes ビッキーズ
営業時間 AM10:00～PM11:30
〒101 東京都千代田区神田美土代町9番地 千代田21ビル地下1F
お問い合わせ先 ☎03-3294-5444
©WMEZOO

特報！

『バトル・オブ・ストリートファイターII』単行本化決定！

本誌好評連載中の対戦小説が、一冊の本になる！

大幅加筆！！

みなさんからの熱き要望にお応えして、

近日発刊！

男たちは何のために命を賭けるのか？

ホンキホンネ 第7回 スペシャル

BATTLE OF STREET FIGHTER II

バトル・オブ・ストリートファイターII

●前回までのあらすじ●

ベーマガ・ライターズの中から選抜して、総当りのリーグ戦による「ベーマガ争奪ストリートファイターII大会」が開催されることになった。ライターたちは、大会に備えて猛特訓を開始。日々、しんまと佐久間は、リュウ・ケン部屋を、宮塚と昇竜拳の鍛錬をつづけた。編さんは、猪野と本田と結成。ブランカ使いの宮塚は「虎の穴」での地獄の特訓を・センターに入門し、腕を磨いた。以下は、基本中投げ」を完成させつつあったが、夜の…ムで見た「鬼」に、恐怖を覚えていた…大会がスタート。ジャブ昇竜拳、アッ…

竜拳という新必殺技を華麗に…の2人。「虎の穴」ばかりが、…ネクション」での地獄の特訓を…ランカ。完璧主義の解せないク…正体不明の男。そして、新宿で辻…編集部に向かいはじめ、優勝の行方…かなくなってきた。

（この物語は、1991年5月14日時点の…ています。なお、本文中には事実を多…もあります）

Written…

ンカつぶし

「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」という名の死闘があった。…ちょうど窓の下の信号が…赤に変わり、再び青に…の間隔で、1人の者が勝利の…人の者が敗北の痛みに涙し…（もはや涙は枯れた。どうあっても、これ…上泣きたくない）

ここまでの戦績が3勝6敗と…一松山は、窓の外に…の試合の…

アーケード版

相性で勝負に勝つ。…る。勝負事において、…用いられる。ベニーが仕…したのは、まさにそうした…しかし、ここまでの試…量の差…

登場人物たちによる必勝テクニック・ガイド付き

シンガゴ・ライディング敢行！ナンじゃそりゃ

勝利を握るのは誰？

はたしてストII大会で









PONY CANYON SCITRON

闘争心を高めよ！
戦術を磨け！



CAPCOM

ストIIラインナップ

▶CD

STREET FIGHTER II
-G.S.M. CAPCOM 4-/ALFH LYRA

「ストリートファイターII」のアーケード・オリジナルバージョンを始めとしたCPシステムから4タイトルのオリジナル、そして「ストII」「ファイナルファイト」等からのアレンジが入った基本アルバム。

〈収録曲〉
ストリートファイターII
マジックソード
U.S.ネイビー
チキチキボーイズ(オリジナルのみ)
ファイナルファイト(アレンジのみ)

CD(2枚組):PCCB-00056
¥3,500(税込)

▶CD

STREET FIGHTER II
〜IMAGE ALBUM〜

「ストII」より、オープニングテーマ、メインキャラ8人と四天王をワールドミュージック風に仕上げたアレンジバージョン全10曲を収録。「ストII」の世界をより満悦できるイメージアルバム。

CD:PCCB-00075
¥2,500(税込)

▶VIDEO & LD

STREET FIGHTER II
-G.L.V. Series-

天才グーマーMr.まさし君によるパーフェクトプレイが見れる攻略ビデオ。全メンバーのエンディングまで完全収録し、スーパーファミコン版もばっちり攻略できる基本ビデオ。

VHS:PCVP-10589 **¥5,800**(税込)
LD :PCLP-00243 **¥4,900**(税込)

▶VIDEO & LD

STREET FIGHTER II
〜場外乱闘編〜

前作に入ってなかった技や連続技はもちろん、思わず笑っちゃう珍プレーや好プレー、そして「ストII」ならではの対戦プレーも収録。さらに全キャラクターのイラスト、データも収録した上級者を狙う君への㊙ビデオ。

VHS:PCVP-10718 **¥6,800**(税込)
LD :PCLP-00271 **¥5,800**(税込)

GAME MUSIC FESTIVAL '92
ゲームミュージックフェスティバル'92
今年の夏はゲームミュージックバンド6アーティスト集合だ。
開催日 1992年8月22日(土)・23日(日) 場所 日本青年館 入場料 1日券 ¥3,500(税込)
開場16:30 開演17:00 2日券 ¥6,000(税込)
お問い合わせ・チケット取扱——グローバルエンタープライズ ☎03-3496-1341

PONY CANYON INC.
サイトロン テレホン インフォメーション 東京03-3236-4000

▶お求めはお近くのレコード店で。 ■どうしてもお近くで手に入らない場合は、日本全国どこでも電話一本でお届けするホームデリバリーシステムをご利用下さい。
＊ご注文はフジテレビAVステーション 03-3357-5841(月〜金10:00〜19:30)まで。送料、特典についてはご注文の際にご確認下さい。

SUPER CD-ROM² SYSTEM

NEC

そろそろ、名作で遊びなさい。



FAR EAST OF EDEN
天外魔境II
卍MARU

【スーパーCDロムロムソフト】
ハドソン/大好評発売中
希望小売価格 7,800円(税別)



**シナリオ、演出、グラフィック、すべてが違う
超大作RPG。これが本物の感動だ。**

火の一族VS根の一族。今、ジパングを舞台に、千年の時を越えた壮大な戦いが始まる……。前代未聞のスケールで贈る『天外魔境II卍MARU』。

トップをねらえ! GunBuster VOL.1

【スーパーCDロムロムソフト】
リバーヒルソフト/6月25日発売
希望小売価格 6,800円(税別)





**大人気のビデオ作品をデジタルコミック化。
新スタイルの、美しいゲーム、誕生。**

あの、オリジナルビデオアニメ「トップをねらえ!」が〈デジタルコミック〉ゲームに。ビデオ版に、新たに200枚のグラフィックを加えて堂々登場。

PC Engine HE system

いいソフトは、



いいマシンで遊べます。PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン PCエンジン デュオ

CD-ROMはNEC
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ

■Huカード約250、CD-ROM約120の膨大なソフトタイトル数。
■Huカード、CD・ROM²、スーパーCD・ROM²、音楽CD、CD・Gのソフトに対応。
■スマートなノートパソコンサイズ。ハイクオリティ・デザイン。

好評発売中!

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

怪物級バトル、ネオジオで超接近!

地球の支配者は、人類ではない。

THE NEXT THING

KING OF THE MONSTERS 2

© 1992 SNK CORP.

ネオジオ 第34弾

キング オブ ザ モンスターズ 2

74メガ
6月19日発売

ネオジオ専用ロムカセット/予価25,800円(税別)

壮絶!巨大モンスターvs地球外生命体。ギッシリ!全7ラウンドの格闘バトル。都市で、深海で、砂漠で…建物を投げ飛ばし、山をも崩しさる超過激モンスターアクション、新要素を満載し再び出現!より強大な敵を迎え、世界は新たな炎に包まれる。2人同時・対戦プレイ可能で6月登場。



● 3タイプからの選択可能



● 過激な特殊攻撃技の数々



● ビルや戦車も武器となる



● 多彩なボーナスステージ

ネオジオ最新情報を電話で聞こう。
ネオジオ なんでも相談室☎06-338-8188
●ソフトカタログ差し上げます。ハガキにて 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号㈱エス・エヌ・ケイBM7係まで。



NEO GEO™

6月19日発売

ANDRO DUNOS

© 1992 SNK CORP. © 1992 VISCO.

アンドロデュノス

ネオジオ専用ロムカセット/予価23,800円(税別)

発進!マルチウエポン・シューティング。マルチスクロールの宇宙へ飛びたて。

パワーアップ・シューティングが、ネオジオでまたまた進化した。マルチにチェンジするショットを武器に、宇宙に挑め!





超ド級ゲームマシンネオジオ



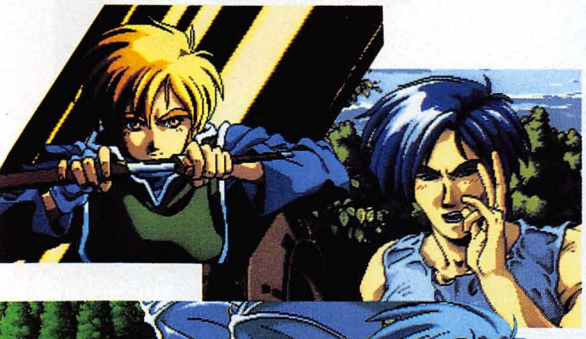
ネオジオのお求めは、全国百貨店、玩具店、電化店で。

falcom

英雄伝説 Ⅱ

The Legend Of Heroes Ⅱ

友情をつたえて——。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、
冒険者に勇気と力を与える。





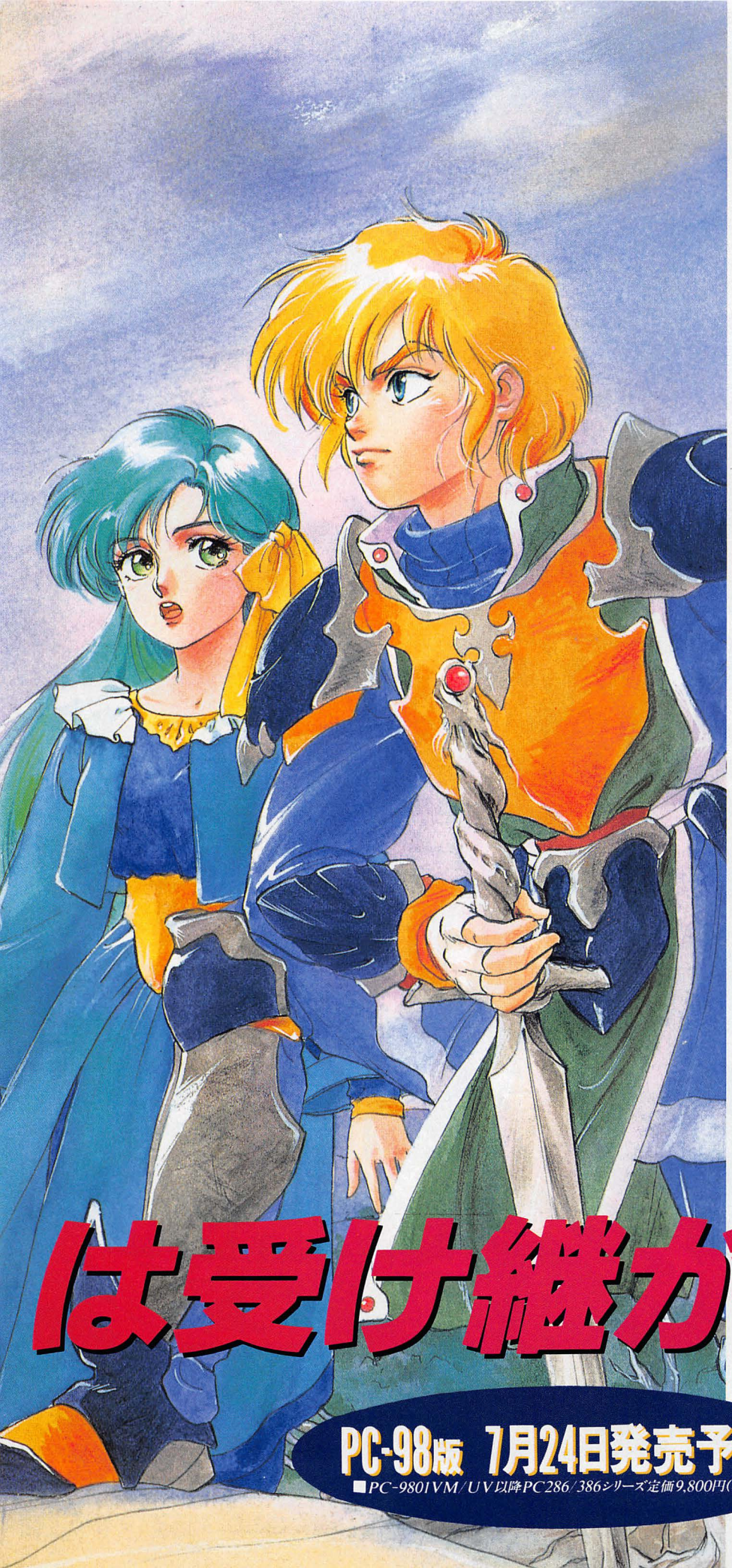
英雄たちの伝説

[PC-88版好評発売中!!]

PC-8801 SR以降 5"2D×9

定価9,800円(税別)

イラストレーション・高田明美



は受け継がれる。

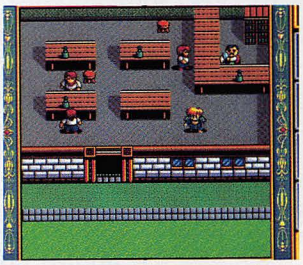
親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新



これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実



単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。

●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル



前作好評だったAI機能搭載による オートバトルがさらに グレードアップ。より効率的な戦闘を実現。ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能なほど、さらに環境は充実しています。



PC-98版 7月24日発売予定

■PC-9801VM/UV以降PC286/386シリーズ定価9,800円(税別)

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

RPGよりおもしろい リアルタイム・アクションRPG
何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。この世界で信じられるのは己の力のみである。
Brandish
ブランディッシュ
PC98版/FM-TOWNS版好評発売中!!
PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
FM-TOWNS 3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

おいしいところをつまみ喰い!!

ファルコムレーベル設立5周年特別企画

ファルコム・パーフェクト・サウンド カタログ I, II

なんと2枚組でたったの1,942円(税別)ポッキリ!!









1987年11月5日、ファルコムレーベル初のアルバム「ミュージック・フロム・イース」がリリースされて以来、今日までに30タイトル以上のアルバムがリリースされました。オリジナル・サウンド・トラックはもちろん、さまざまなアレンジ・バージョンも誕生しました。レーベル設立当時から御支援いただいた皆様はもちろん、最近ファンになっていただいた皆様にも感謝の気持を込めて、ファルコム・レーベル5年の軌跡を2枚組2セットに封印しました。数々の名曲、思い出の曲を278曲も収録!!

おいしいところをつまみ喰いした、超おいしいアルバムです。価格もぐっとお得に2枚組1セットがたったの1,942円(税抜)ポッキリ。出血大サービスのファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ。7月4日いよいよリリース!!

★このアルバムはサンプラーのため各曲の収録時間は短縮されています。



[2枚組2セット] 7.4 同時発売!

ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ I　CD 2枚組:KICA-1105~6 税込¥2,000

ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ II　CD 2枚組:KICA-1107~8 税込¥2,000



5周年記念 [ファルコムグッズ] プレゼント!!

レーベル設立5周年を記念してファンあこがれのファルコムグッズを合計300名様にプレゼントいたします。 くわしくは商品内の案内書をご覧下さい。

竜か聖か。

成長型対局将棋

棋太平（きたいへい）

68K

教育機能・学習機能付

- コンピュータの強さを3段階に設定できます。（レベル1〜3）
- コンピュータとの対局時にコンピュータに対して教育をすることができます。人間が見てあきらかに間違っていると思われる手を指してきた場合にその場で教育（指し手の修正）を行なうことができます。
- 独自の学習機能を採用したことで一度指した手は以後思考をすることなく打ってきますので対局数が増えると待ち時間が少なくなります。
- 詰将棋を解くことができます。
- 「待った」をすることができます。
- 人間側に時間制限をつけて対局することができます。
- 盤設定機能で駒落ち対局をすることができます。
- コンピュータ対コンピュータの対局をさせることができます。
- コンピュータ側の定跡を設定できると共に、定跡の保存をすることができます。
- 棋譜・定跡・学習内容をディスクに保存することができます。
- サンプリング音声で棋譜の読み上げ等を行ないます。



棋太平

好評発売中！

「棋太平68K」は教育・学習機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。



◀対局中

X68000

5"2HD GS-R1

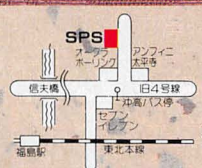
棋太平68K ¥9,700（税別）

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

SPS-NET TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
登録料¥3,000(税別)
会費無料

この度、入会手続きが変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート・パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。
●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名称エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算し金額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

ロードス島に起つ。

「ロードス」という名の島がある。
「呪われた島」として名高い辺境の島だ。
十年ほど前、この島では「英雄戦争」
と呼ばれる戦いがあった。
暗黒皇帝ベルドの率いるマーモが、
ロードス全土を征服せんと戦いを始めたのだ。
彼は暗黒の島マーモを支配下に入れ、
ダークエルフやゴブリンなどの邪悪な者どもからなる
軍勢でカノンやヴァリスといった国々に攻め込んだ。
それに対して、
白き王ファーンが治めるヴァリスは、
モスやフレイムといった国々と連合してマーモにあたった。
ファーンとベルドは戦いの決着をつけんと一騎打ちをおこなった。
二人の英雄は相打ちとなり、英雄戦争は終結した。
しかし、この戦いの影に、「灰色の魔女」と呼ばれる魔法戦士と、
彼女を倒した六人の冒険者がいたことを知る者は少ない。
時は過ぎて、このまま平和が続くかにみえた。
しかし、ベルドの遺志を継ぐ黒騎士アシュラムと、
魔導師バグナードによってマーモは統一され、
ふたたび戦いを始めた。戦乱の時代の幕開けである。
そんなロードス島の北西にある商都ライデンに、
魔術師スレインが組織した冒険者ギルドがあった。
そこには、英雄になることを夢見る多くの若者たちが集まっていた……



ロードス島戦記II -五色の魔竜-

■PC-9801VM/UV以降
■PC-286/386シリーズ
- 要640KB RAM
- バスマウス対応
- 98NOTE対応
- RAMボード対応
- FM音源対応

5/3.5 2HD 3枚組
標準価格9,800円

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア正約保護監視機構

© Kadokawashoten/H.YASUDA & GroupSNE

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際に別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替（大阪8-303340）にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL.06(315)8255

弱い味方は強い敵より脅威だ！

乱世英傑シリーズ 第一弾

織田信長

NOBUNAGA ODA

監修：佐々 淳行(前内閣安全保障室長)
シナリオ:中里 融司
PC9801VM21/UV21以降対応
EPSON PC286:386シリーズ
価格9800円予定

6月下旬出陣予定！

おまけ 佐々 淳行「危機管理指南書」付き！

高度成長の80年代、平穏な社会生活を生きる上でサラリーマンに必要とされていたのは調整能力と協調性だった。しかし、バブル崩壊以降の90年代は激動の時代だ。いわば確立された幕藩体制から戦国時代に移行していくような時代だ。今までの組織では対応できない所に来ていると私は実感する!!　それを生き抜くためのノウハウを『織田信長』の戦局判断から学び取ってもらいたい。

危機管理（CRISIS MANAGEMENT）を世に問う筆者が、90年代を生き抜く若者達に向けた熱いメッセージがパソコン・ソフトになった。
多くの政治的クライシスを切り抜けてきた筆者の経験が、絶対的劣勢に移る信長の戦局をゲーム上切り抜けながら次々解き明かされる。



佐々淳行（さっさあつゆき） プロフィール



昭和5年12月11日東京生まれ。昭和29年東京大学法学部卒。警察・外務・防衛・内閣を歴任し実戦体験を重ね、当代日本の「危機管理」の第一人者として知られる。『危機管理のノウハウ』三部作はベストセラーとなり、「危機管理」という用語のワード・メイカーでもある。東大安田講堂事件、連合赤軍浅間山荘事件、よど号他一連のハイジャック事件等、国家的事件のクライシス・マネイジャーをつとめ、86年より初代内閣安全保障室長として数々の重大緊急事態にあたる昭和天皇大喪の礼警備を最後に退官、その後は文筆活動、講演、テレビ出演など幅広く活躍。湾岸危機勃発に際しても、その後の展開を正確に予測し、その危機分析力は高い評価を得ている。





画面写真は開発中の物です。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

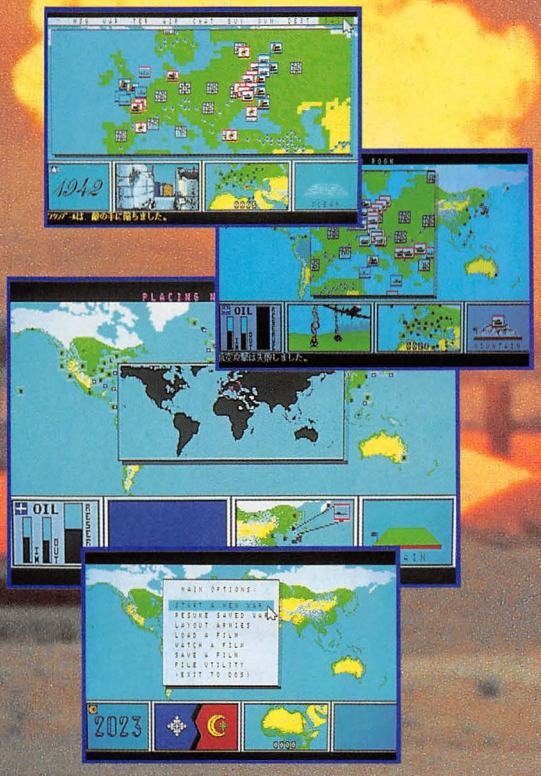
Family Soft

MICROPLAY SOFTWARE
マイクロプローズジャパン株式会社
第183 東京都府中市宮西町1-16-3
第一みよしビル5F ☎0423-33-7781
ユーザーサポート係 ☎0423-33-7785

発売迫る!!

全米大ベストセラー WAR SIMULATION、ついに日本上陸。

プレイヤーは、最高指令官として、陸、海、空の武装軍隊を指揮、豊富な戦略兵器を駆使して、自軍を勝利へ導いてゆきます。デザイナーは、数多くの名作で知られるDan Bunten。シナリオは、第1次世界大戦から、第3次世界大戦などの未来戦争まで、幅広く網羅、リアルタイムでシミュレーションが体験できます。また、通信により、2人での対戦も可能。美しくリアルなCGと、快適な操作性により、初級者から上級者まで楽しめる、軍事戦略シミュレーションゲームです。





PC-9801VM21以降5"2HD/3.5"2HD……定価11,800円
IBM-PC(AX/J3100)……定価10,900円

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい(送料無料)。尚、クレジットカードでのご購入もできます。
御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。　※表示価格には全て、消費税は含まれておりません。

namcot

我、赴くは悪魔の塔。

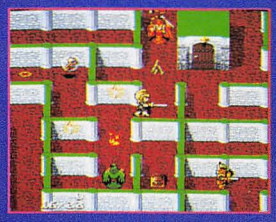


悪魔ドルアーガの復活によって暗雲たなびくバビリムの町に今、1人の勇者が立ち上がる！…全国のプレイヤーを熱狂させたあのゲームが、PCエンジンで帰って来た！無数に仕掛けられた恐るべき罠、次々に襲い来るモンスター、そして隠された数々のアイテム！…剣を振り、謎を解き、捕われの恋人カイを救え！

PC Engine

THE TOWER OF DRUAGA

ドルアーガの塔







6/25発売
6,800円
(税別)

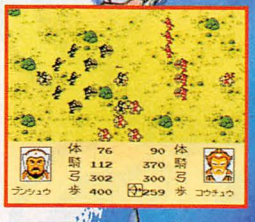
「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2−1−21

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

namcot

荒野を拓け、町を築け、民を守り育てよ。
迫り来る乱世の脅威に備えはあるか！
戦国乱世を駆け抜けた英雄達の生きざまが、
ファミコンゲームで蘇る。
今、男達の夢と野望が堰を切って溢れだす！

乱世の予感。







ファミリーコンピュータ™用カセット

三国志 II

覇王の大陸

6月10日発売 6,900円(税別)

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2−1−21
©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



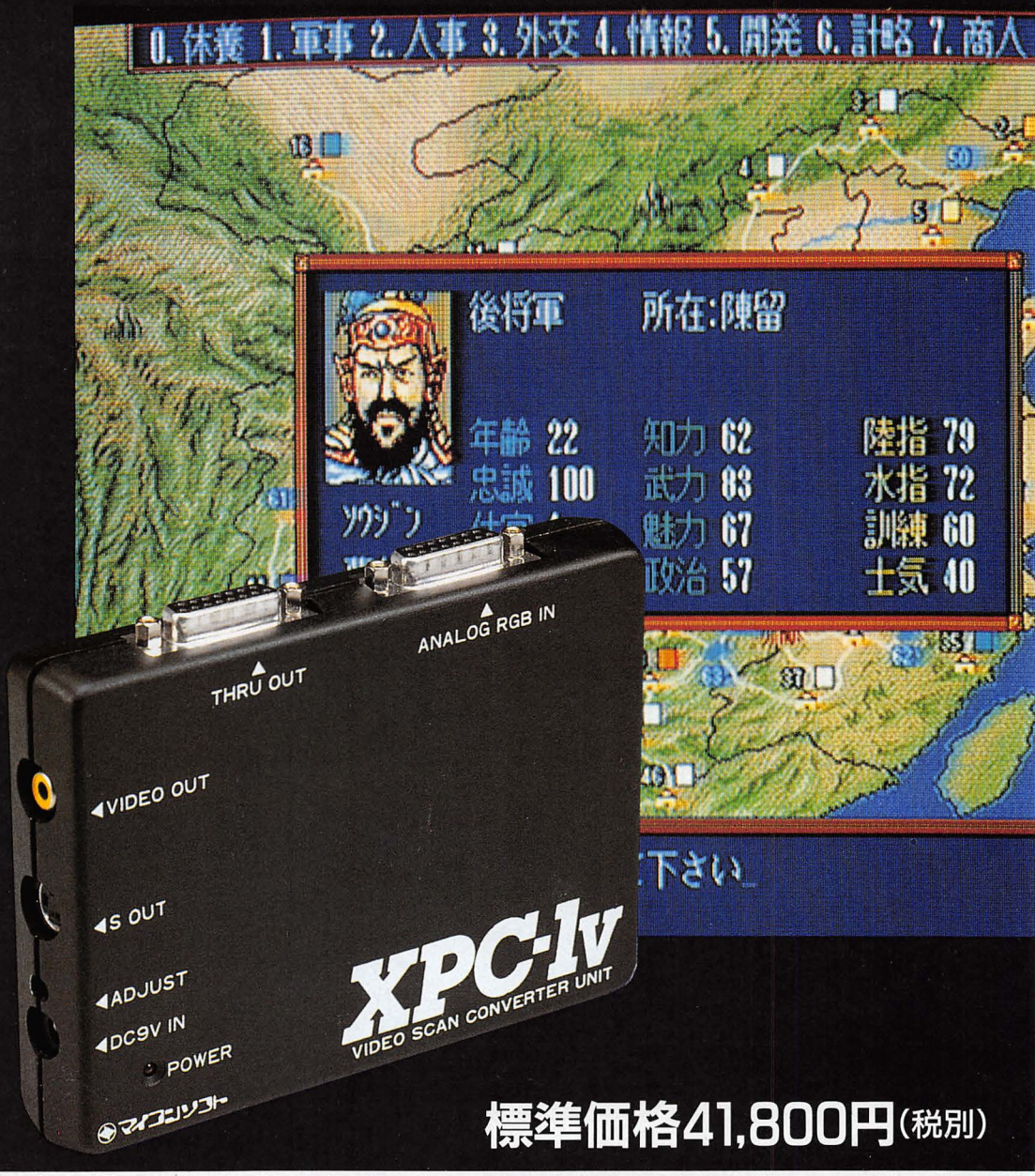
《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.5.10現在〉

5月10日現在、159社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

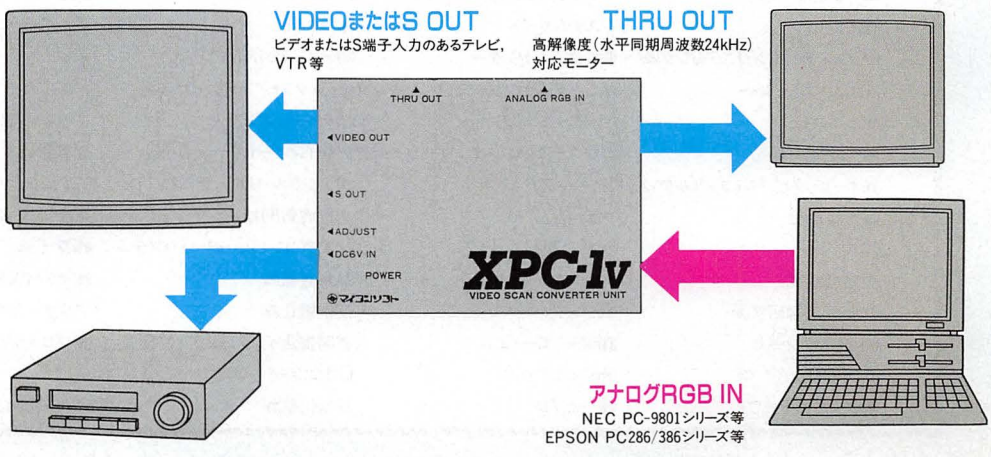
PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！



標準価格41,800円(税別)

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

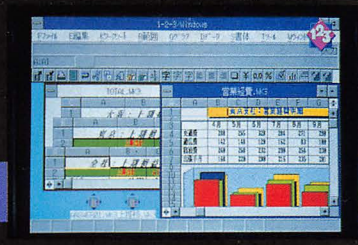
PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。
XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。

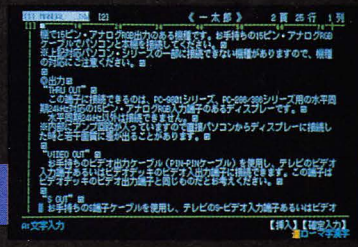


マイコンソフト

表計算ソフト　ワープロソフト　ゲームソフト

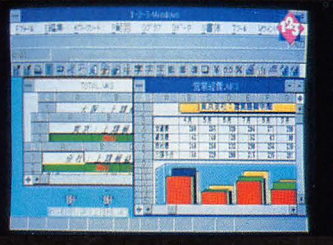
RGB

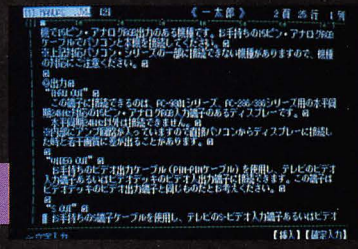






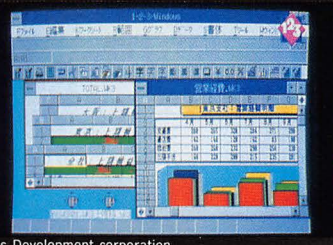
VIDEO

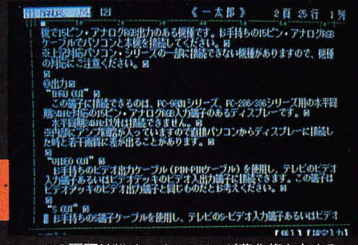






S







Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

©KOEI CO.,LTD.
この画面は三國志Ⅲで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz(高解像度，400ラインモード)15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC：PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-98NOTE(NSE以降)※

EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

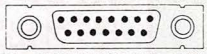
※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※ XPC-1v は24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子(ピンジャック)を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR(ビデオデッキなど)S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター
15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど



S端子コネクター(4PIN mini DIN)



15ピンアナログRGB端子(15PIN D-SUB)

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1v から家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発　マイコンソフト㈱(電波新聞社大阪本社内)
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル TEL 06-203-2827

発売元　電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111(大代表)

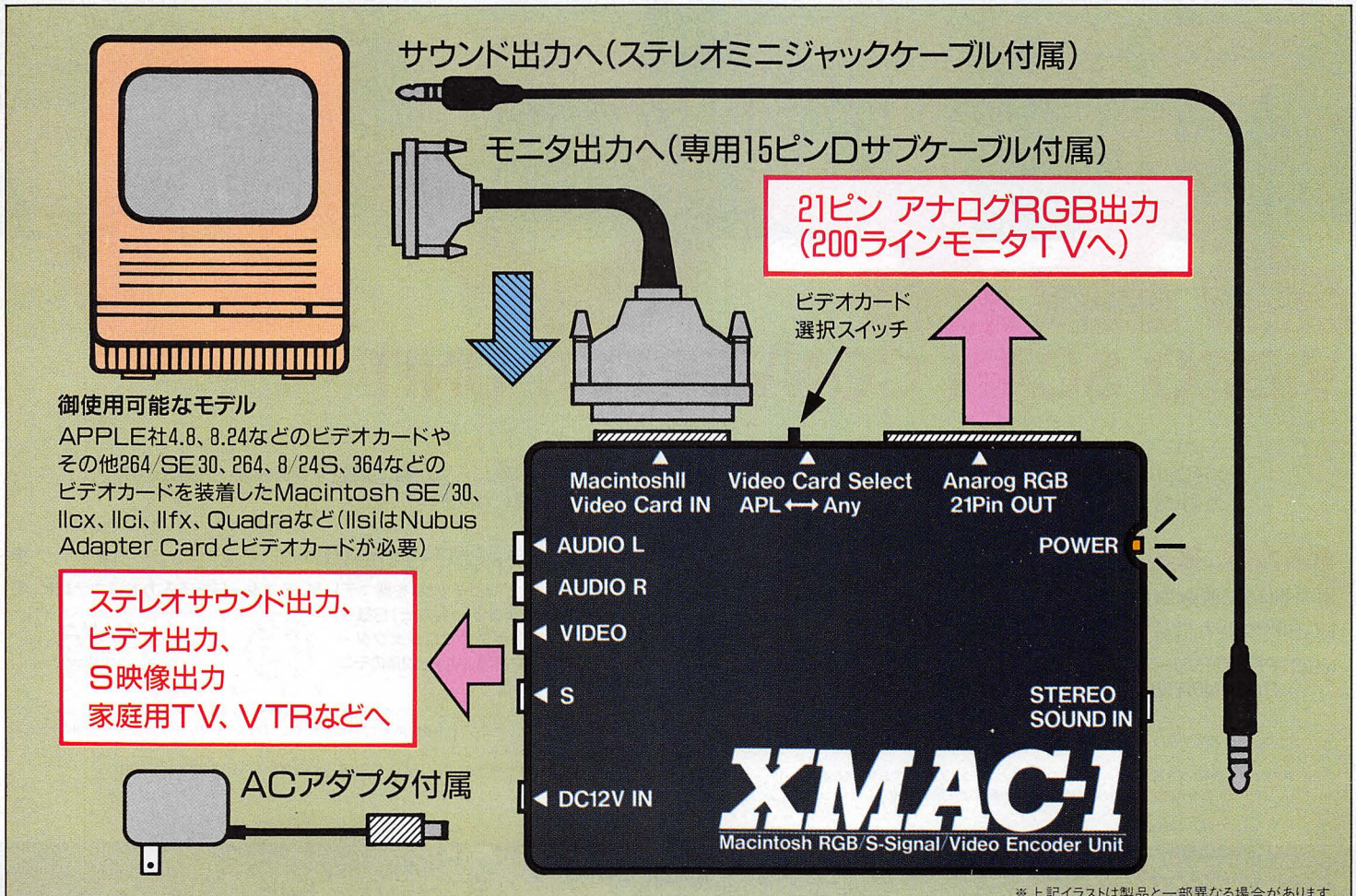
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintoshビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,MacintoshをリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別)

好評発売中

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1 PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03（3445）8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

マイコンソフト

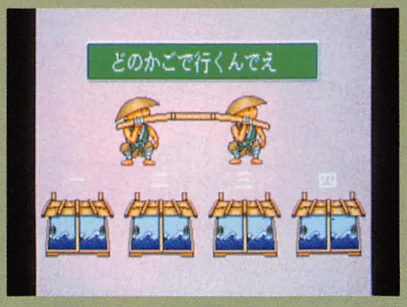
好評発売中!!

苦胃頭(くいず)捕物帳

TM

キミの頭と胃を破壊する思考クイズゲーム







南は九州から北は北海道まで捕物道中記.// 下手人(げしゅにん)が出題する問題を解答し，各地を根城(ねじろ)とするボスを捕える苦胃頭捕物帳。2択，3択，4択，近道とキミの頭脳と運のみが武器となる。問題は約2500種，電波オリジナルも入っている。

X68000 5インチ2HD 1枚　標準価格**5,300**円(税別)

©TAITO

ALIEN SYNDROME

巣くっているのは超不気味生命体。SFXシューティングゲーム







スペース・コロニーが実現した199X年，惑星アルファーに生息していたエイリアンが宇宙船内に侵入してしまった。船内のエイリアンを排除し，仲間を救出する為リッキー/マリーに宇宙船爆破指令が発せられた。

X68000 5インチ2HD1枚　標準価格**5,800**円(税別)

©SEGA

発売元 ㈱電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(3445)6111(大代表)

企画・開発 マイコンソフト
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル(電波新聞社 大阪本社内) ☎06(203)2827



大好評発売中!

これが スーパーCD・ROM² の実力だ!!

希望小売価格 7,800円(税別)

HUDSON GROUP HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

矩形波倶楽部の古川もとあきがついに
ソロ・アルバムをリリース!



Sound Locomotive

古川もとあき

6.24

プロデュース：是方博邦

矩形波サウンドの魅力を集めた
矩形波ファンのためのメモリアル・アルバム

ELECTRIC BIRD

CD KICS-212(エレクトリックバード)¥3,000(税込)

収録曲

1. Sound Locomotive(作曲・編曲：古川もとあき)
2. Rain On The Hill(作曲・編曲：古川もとあき)
3. Station Love(作曲・編曲：古川もとあき)
4. Grand Punk Railroad(作曲・編曲：是方博邦)
5. Cash Girl(作曲：MALTA／編曲：古川もとあき)
6. Fantastic Offroader(作曲・編曲：古川もとあき)
7. Symphony Of Wind(作曲・編曲：是方博邦)
8. Stardust Field(作曲・堀井勝美／編曲：是方博邦)
9. SHA-SOH(作曲・編曲：古川もとあき)
10. Long Long Distance(作曲・編曲：古川もとあき)
グラディウスⅡ～フェアウェル

ゲスト

PATA▲(G)、神保 彰■(Ds)、櫻井哲夫■(B)、本田雅人●(Sax)、斉藤ノブ(Perc)、青木智仁(B)、渡嘉敷祐一(Ds)、岡沢 章(B)、宮城純子(Key)、そうる透(Ds)、松原秀樹(B)、是方博邦(G)

●…courtesy of Sony Records.
■…courtesy of Polydor K.K.
▲…courtesy of Kitty/Moon Sony Records.

発売元●キングレコード株式会社

速報

その1 矩形波倶楽部が今年も(8月23日に出演)
『ゲームミュージック・フェスティバル'92』に出演決定.!!
●日時：8月22日(土)／23日(日)
●会場：日本青年館
■入場券等のお問い合わせは
グローバルエンタープライズ ☎03(3496)1341

その2 パーフェクトセレクション
XEXEX
7月22日発売決定.!!
予価¥3,000(税込)

速報!

『スナッチャー』の完結版が，なんとPCエンジンのスーパーCD-ROM²で登場！8月には「PILOT DISK版」も発売される！



Written by 山下　章



4年間たまりにたまったストレスが解消される！

AVG史上屈指の名作と言われながらも，4年もの間，全国のAVGファンに消化不良の感を抱かせていたゲーム『スナッチャー』。なにしろ，ストーリーが完結していなかったのだ。ゲームの完成度が高かっただけに，引かれっぱなしの伏線や，謎だらけの展開は，ユーザーに「結末が知りたい」という欲求をつのらせた。コナミに送られてきた『スナッチャー2』の発売を願うハガキの数も，相当なものだったという。

その夢が，ようやくかなった。物語の最初から最後まで収録されている完結版『スナッチャー』が，今秋に発売されるのだ。ターゲットとした機種は，なんとコンシューマ機のPCエンジン。しかも，コナミとしては初のCD-ROMソフトだ。

声優のキャスティングも，制作スタッフが考えに考え抜いたもの。屋良有作(ギリアン)，富永みーな(ミカ・スレイトン)，小山茉美(メタルギア)などなど。もちろん，アニメーションもバリバリらしい。こりゃ期待せずにはいられない！



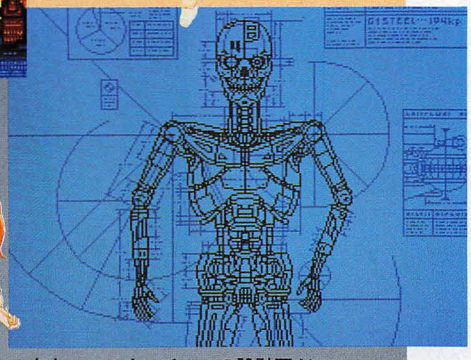
「PILOT DISK版」も楽しみだ

本編に先駆けて，いわゆる「体験版」みたいなCD-ROMソフトが8月に発売される。正式タイトルは「スナッチャー・PILOT DISK(パイロット ディスク)」。

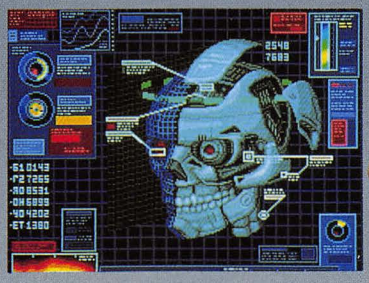
オープニングからACT1の工場跡爆発までをプレイできるほか，予告編，設定解説（キャラクター紹介，メカ設定，etc.），BGM集などが収録されている。単なる体験版ではなくて，『スナッチャー』ファンのコレクターズ・アイテム的な作りになっているのだ。さらに「謎のCDルーム」というオマケまでついている。いったい何が収録されているのか――期待していてネ!?



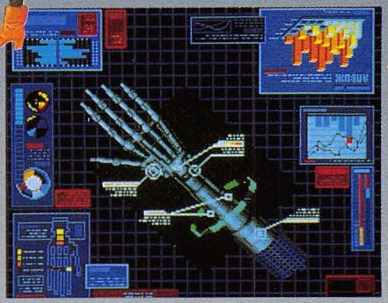
▲ネオ・コウベ・シティの夜景。今回掲載している画面写真は，すべてPCエンジン版のものだ。



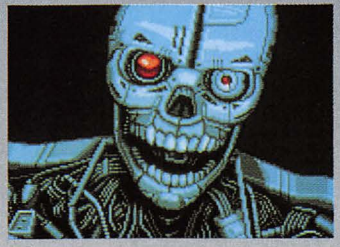
▲おおっ，スナッチャーの設計図だ。こんなものがでてくるということは……。



▲スナッチャーの頭部。ヤツは，人間のふりをして街のどこかに潜んでいる。



▲人の首をねじ切るほどのパワーを持っているスナッチャーの腕。



▲PCエンジンになっても，コイツの憎らしさは変わらない。スナッチャー，おまえの命も秋までだ！



■コナミ：〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1　☎03-3432-5678

トピックス

『大戦略』シリーズ最新作ついに発表!
『大戦略IV』はすべての人のための『大戦略』だ!

Written by 猪野清秀

シミュレーション・ゲームの総本山，システムソフトの代表作の一つが『大戦略』シリーズ。その最新作『大戦略IV』がついにその姿を表した。

今回は第一報として，システムソフト広報の森本氏への電話取材の内容もおりまぜながら，真相に迫ってみることにしよう。

プレイ層を広範囲に広げるために

シミュレーション・ゲーム（SLG）の好きな人ならその名を知らない者はいないとまで言われている『大戦略』シリーズ。戦車や航空機を生産し，敵と戦闘し，敵の都市を占領していくといった，単純明解な内容と，自由度の高さもあり，多くのユーザーに支持され，たくさんのシリーズを生みだしてきた。

しかし最近のSLG全般にもいえることではあるが，リアルさを追求したあまり，ルールがむずかしくなり，初心者には敬遠されがちであることも否定できない。『大戦略III』は現実度の高いゲームではあるが，SLGをいままでプレイしたことのないユーザーには難解なものになっているのも事実である。

「初心者にはプレイしやすく，しかも上級者にも満足のいくものになりました」

『大戦略IV』のセールス・ポイントを語ってもらったとき，真っ先に森本氏の口からでた言葉がそれであった。

操作系をアイコンの採用などで極力わかりやすくしただけでなく，オンライン・ヘルプを導入したこともその言葉を裏付けている。オンライン・ヘルプとは，画面上に各種の命令の説明がすぐに表示される仕組みである。これがあるおかげで，マニュアルを読まなくてもプレイすることができるんだ。逆に言うと，ゲームのルールをプレイしながら覚えることも可能になっている。

人間同士の対戦プレイもできる

「RS-232Cを使った人間同士の対戦プレイも可能なんです」

『大戦略IV』のもう一つのセールス・ポイントを森本氏はこう語った。じつは，『大戦略』シリーズでは，通信ケーブルを利用した対戦プレイ機能を搭載しよう，という試みが以前からもあったという。『大戦略III』でも場合によっては対戦機能が搭載されていたかもしれなかったわけだ。

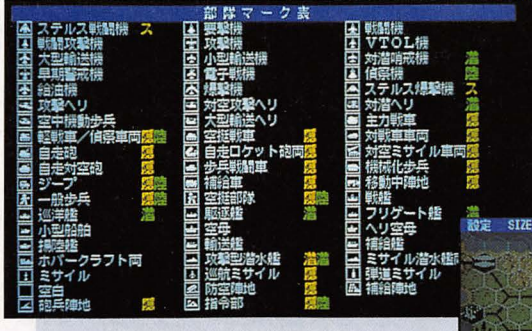
通信による対戦機能を持った『大戦略』シリーズは，パソコンではこの『大戦略IV』がはじめてである（※ホビー機ではゲームギア版『大戦略G』がすでに対戦機能を搭載している）。

2台のパソコンを通信ケーブルでつないで，見えない相手との戦いが『大戦略IV』では実現できる。電話回線も利用できるよう検討中であるとのことなので，ひょっとしたらはるか彼方にいる友人と，電話回線を通じての熱い対戦プレイも可能になるかもしれない。

発売は6月12日。くわしい情報は次号以降でお伝えしよう。



▲自衛隊の最新型戦車「90式戦車」のデータを参照してみる。このような新型兵器は，開発しないと生産（購入）できない仕組みらしい



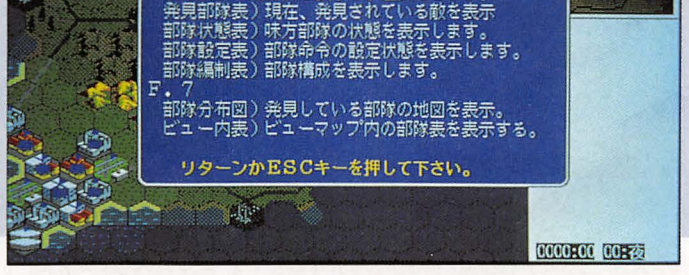
▼ユニットの種類一覧。弾道ミサイルなど，今までになかったタイプの兵器も登場するようだ



▶▼オンライン・ヘルプのおかげで，初心者でもプレイが可能になったようだ



▲ゲーム基本画面。今までの『大戦略』シリーズとはかなり異なった印象を受ける



※掲載されている画面写真はすべて開発中のもので，ゲーム内容そのものも含めて製品とは異なる場合があります

■システムソフト：〒810 福岡県福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-752-5262

劇的体験！

MAX330メガの大容量ゲームマシン。ソフトもますます充実してきた『NEO・GEO』特集

今，『NEO・GEO』がおもしろい！

Written by やんま&いたばし

最近，ますますソフトが充実し，ビデオゲームの人気ランキングでも必ず上位に位置するようになってきたNEO・GEO。

このシステムも発売からすでに2年。ソフトもいろいろなサードパーティから発売されるようになったし，SNKの発売するゲームも1作，1作ごとにレベルアップしてるみたいだ。

これからますますNEO・GEOから目が離せなくなりそうな予感がするね。

ってわけで，今回はこのNEO・GEOについておさらいしてみたいと思う。NEO・GEOってこんなにソフトがあるの，って驚くと思うよ。

「アーケードの迫力をそのまま家で……」

NEO・GEOは「アーケード・ゲーム（ゲーム・センター用のゲーム）の迫力をそのまま家で」をコンセプトに作られたマシン。だから普通のゲーム・センターに置いてあるような機械「MVS（マルチ・ビデオ・システム）」と，家庭でも使えるコンパクトな「NEO・GEO」の2種類が存在するわけなんだ。

そしてその橋渡しをするのが「メモリカード」。このメモリカードを使えば，ゲームを進めた場所までセーブすることができ，ゲーム・センターのMVSでプレイした続きを，家のNEO・GEOでプレイできる。またはその逆も可能という，まさに，アーケドの迫力を気軽に家庭で楽しむために作られたニュー・コンセプト・マシン。それがNEO・GEOなんだ。

NEO・GEOの中身は？

NEO・GEOの中身はどうなってるのかみんな知ってるかな？

NEO・GEOのハードは，最新の32ビットの業務用基板と比べちゃうと，さすがに負けちゃうけど，まだまだ業務用として活躍していけるぐらいのパワーは十分持っているんだ。他の家庭用ゲーム機にはとうぶんの間，追いつかれそうにないぞ。

そのハード・スペックを解説していくと，まず，CPUは68000(12MHz)とZ80(4MHz)のツインCPU。同時に発色できる色数は65,536色中，4,096色だ。

グラフィック画面は3画面で，拡大縮小も可



▶ゲーム・センターではMVSが活躍。一つの筐体に6本のゲームが入っていて，ボタンで選択可能だ

NEO・GEOのソフトはここがすごい！

さて，ハードの性能もひととおり理解した（？）ところで，今度はソフトへとうつっていく。

ここではNEO・GEOのソフトのすごいところをいくつかあげていってみよう。

1 時には細かく，時にはダイナミックに描かれたグラフィックがすごい！

NEO・GEOは優れたグラフィック表現力を持っている。その表現力を活かして，時には1ドット単位で繊細なアニメーションを，時には画面いっぱいのダイナミックな画面を，というようにゲームを盛り上げる美しいグラフィックを見せてくれるんだ。

とくに最新作『ラストリゾート』のグラフィックは必見。ドット単位で細かく浮かび上がるタイトルからはじまり，撃つとバラバラ落ちていく敵の兵士や，拡大しながら迫ってくる敵のボスなど，ゲームを盛り上げるのにグラフィックが一役も二役もかっているのである。



▲NEO・GEOはここまでできる，ということを証明した『ラストリゾート』の画面。細部まで細かく描き込まれている

2 演歌まで歌う！サウンドがすごい！

NEO・GEOのサウンド機能はPCMが7音，FMが4音，PSGが3音ととても強力。ソフトもその強力なサウンド機能と大容量のメモリの力で，英語のアナウンスあり，演歌のフル・コーラスあり，サンプリング・ギターありといったように，このハードを活かした聴きごたえのあるBGMや，ボイスが用意されている。そのサウンドは一度ヘッドホンを付けてゲームをしてみれば一目（聴）瞭然。かっこいいボイスやBGMに，感動し，しびれちゃうはずだ。ためしにCDを買って聴いてみるのもいいかもね。



▲『餓狼伝説』をプレイするときは，必殺技などのかけ声だけでなく，BGMも注意して聴いてみよう。とくにパオパオカフェのアフリカ風のBGMは一度は聴かにゃ！

3 ノリがよくて，かっこいい！デモが

普段なにげなく飛ばしてしまうデモだけど，NEO・GEOのデモは飛ばすのがもったいないくらいのものがいくつもある。

このデモは作品によって，いろいろなものを見ることができるんだけど，ほとんどがノリがよくて，かっこよくまとまったものばかり。とくに『リーグボーリング』のデモなんかはコミカル・タッチでセンスよくまとまっているよ。これからは，そんなデモを飛ばさないでちゃんと注意して見てみてほしいな。

能。スプライトは16×512から1×16までさまざまなサイズのスプライトを1画面中に380個も表示できるようになっている。

そしてサウンド機能も強力で，PCMが7音，FMが4音，PSGが3音，ノイズが1音の計15音も同時に鳴らすことができるんだ。しかも通信機能までもが標準装備。

どーですか？（福沢　朗風に）まだまだすごいゲームがでてきそうなハードでしょ。でも，これだけじゃない。NEO・GEOが強いのはその大容量メモリのおかげなんだ。

直接ROMにアクセスできる最大容量は，なんと最大330メガ。最近の家庭用ゲームが12メガだの16メガだのと騒いでいるけど，NEO・GEOはケタちがいの最大330メガ。まだ実際に330メガを使いきったソフトはでていないけどね。それでも，今発売されているNEO・GEOソフトのほとんどが50メガ前後を使ったものばかりなんだから，その大きなちがいがわかってもらえると思う。

NEO・GEO ハード・スペック

CPU	68000（12MHz），Z80（4MHz）
ワークRAM	68000（64Kバイト），Z80（2Kバイト）
同時発色数	65,536色中4,096色
スクリーン	320×224ドット
キャラクタ容量	64Mbit
スプライト	16×512〜1×16　380個 グラフィック画面3面，拡大縮小可能
サウンド機能	PCM 7音　FM 4音 PSG 3音　ノイズ 1音
直接ROMアクセス能力	最大330Mbit
映像出力	ビデオ出力（AVコード） RGB出力（別売アナログ21ピンコード） RF出力（別売RFコンバータ）
サウンド出力	ヘッドホン・ジャックよりステレオ出力 8ピンDINコネクタよりモノラル出力

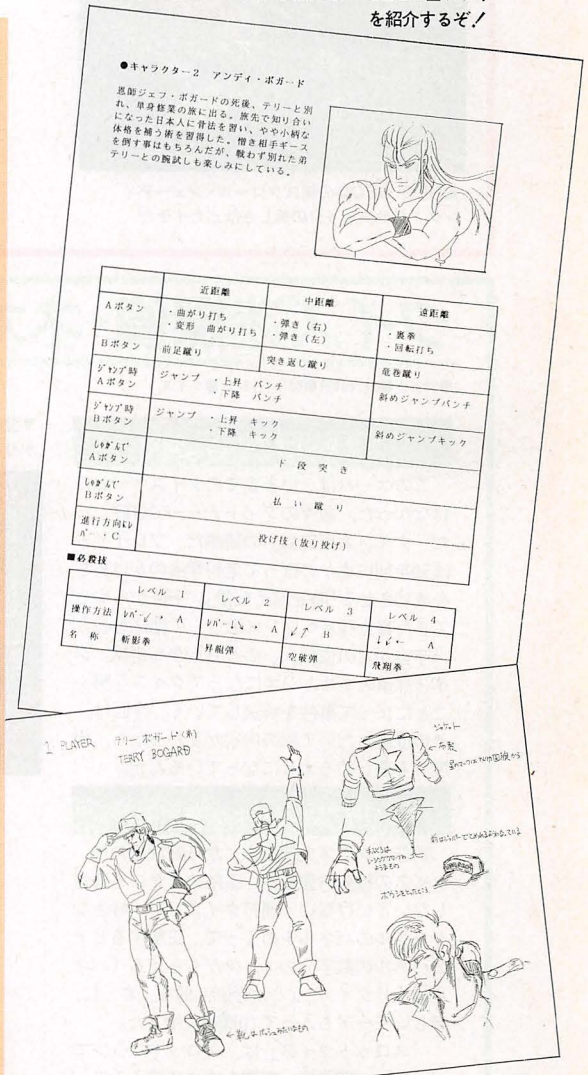


▲黒くてコンパクトなNEO・GEO本体とジョイスティック。家庭ではこのNEO・GEOが活躍

今月の数字　48.3メガ

これは，つぎのページから紹介しているNEO・GEOソフト全36本の使用メモリの平均値。NEO・GEOソフトは50メガ前後の作品が多く，予想どうりの結果となった。ちなみに最大は『キング・オブ・ザ・モンスターズ2』の74メガ。最小は『ジョイジョイキッド』の22メガだった。

さあ，つぎのページからはNEO・GEOの全ソフトを紹介するぞ！



▲これが新作がでるたびにSNKが送ってきてくれる資料。各ゲームについての操作説明や，キャラ紹介などが，こんなにくわしく……

4 どのゲームも最初に操作説明をしてくれるのがすごい！

NEO・GEOのソフトのほとんどがゲームをスタートする前に，操作の方法をわかりやすく教えてくれる。

発売されるゲーム数も増え，操作がだんだん複雑になっていく今日この頃。この操作説明は非常にありがたい。他のメーカーにも見習ってほしいものだね。

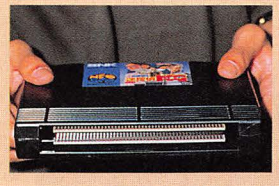


◀ゲームをスタートするときに，このようにわかりやすく操作の説明をしてくれる。すぐにゲームに慣れることができてうれしい

5 カセットのコネクタがすごい！

普段はあまり見ることのないカセットのコネクタだけど，いざのぞいてみるとびっくり。

なんとNEO・GEOのソフトは100ピンのコネクタが2枚もあるのだ。さすがに50メガ以上もの容量があると，これくらいないと足りないみたいだね。



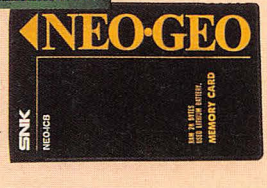
◀NEO・GEOソフトはコネクタが2枚。なんだかよくわからないけど，すごいって思えちゃうから不思議だ

6 メモリカードがすごい！

電気メーカーが決めた統一規格のICカードを使用したメモリカードは，ゲームがどこまで進んだかをセーブさせておくことができ，とても便利だ。これさえあれば家でゲームの最後のほうまでプレイしておいて，ゲーム・センターで「このゲームのエンディングはこーなってるんだぜ」なんて友達に自慢することもできるぞ。

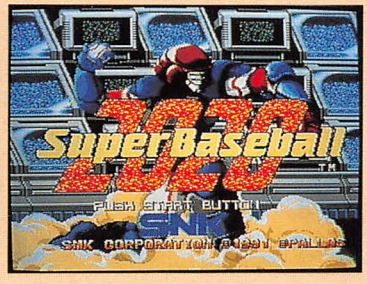


◀どんなゲームもこのようにセーブできる。ゲームによってセーブできるタイミングは異なるけどね



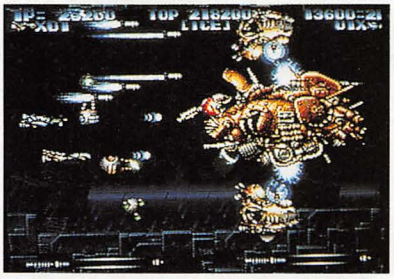
▶きのうプレイしたゲームの続きができる！とても便利なメモリカードはNEO・GEO取り扱い店で2,800円で発売中

すごい！



▶近未来スポーツ・シリーズのデモもかっこいい。これを見てからプレイすれば，いやがおうにも盛りあがる





▲NEO・GEO初の横スクロール・シューティング。グラフィックの美しさはピカイチだ

ラスト・リゾート

●45メガ●22,800円●92年4月24日●シューティング

緊急指令,発動!

西暦2XX0年,総人口はついに900億を突破,しかも,たびかさなる環境破壊で緑の地球は過去のものとなっていた。人類は本格的に宇宙移民を開始,スペースコロニーで再び急ピッチに繁栄をはじめたのだが……。

ある日,第3コロニー内メイン・コンピュータに自然発生したコンピュータ・ウイルスに意志が芽生え,人類除去を開始した。指令を受けた機械生命体が他のコロニーへ向かう。

かつてのスペース・ヒーロー達はすべて敗れ去った。今,最後の作戦「LAST RESORT」が発令された!

ユニットをうまく使え

このゲームは,自機「TZ-024」を操縦し,ウイルス生命体を倒していく横スクロール・シューティング。自機の周りに付く攻撃オプション「ユニット」をうまく使って,ステージを攻略していく。操作方法は,8方向レバーに2ボタンというおなじみのパターンだけど,ボタンの使いかたが特殊なんだ。

Aボタンは,ショットとアイテム武器の発射,およびユニットを飛ばすことができる。ユニットを飛ばすときには,ボタンを押し続けてエネルギーを貯め,離すと飛んでいくという「波動砲」方式だ。

Bボタンは,ユニットの固定/解除切り替えボタンになっている。

また,ユニットは自機の周りで公転・自転をしていて,自転は自機の操縦方向(レバー入力)と逆方向を攻撃するように停止し,公転はレバー入力と逆へ向かうように回転する。

このように,ユニットの性質をうまく利用しなければ,クリアはとうてい望めないという,戦略性にも富んだゲームになっている。

硬派なテクニカル・シューティングだ

ショットは,標準装備のノーマル・ショットのほかに,アイテムを取ることによって,レーザー,ホーミング・ミサイル,対地ミサイルといった武器が使える。ユニットの動きの目新しさに比べると,若干地味に抑えられている。つまり,ゲーム展開はプレイヤーのユニット操作に重点が置かれているというわけだ。

最近は格闘ゲームが全盛だけれど,シューティング・ファンはまだまだ多いはず。そんな人には,この『ラストリゾート』は待ちに待った1作と言えるだろう。

クイズ迷探偵・ネオ&ジオ

●50メガ●21,800円●92年4月24日●クイズ



ネオ&ジオの奇妙な冒険

このゲームは,いままでのクイズゲームにはなかった,数々のフィーチャーで好評だった『クイズ大捜査線』の続編だ。プレイヤーは50年前にさかのぼって老科学者のかけおちを成功させる「時を越えた愛」,宇宙からやってきた賞金稼ぎヘレンに協力して地球を救う「宇宙からの依頼人」のどちらかを選択。クイズ探偵のネオとジオになってクイズを解くことによって事件を解決していく。今回は,その成績しだいで話の内容が変わるから,何度でも楽しめるようになっているんだ。

▼登場人物はみんなどこかで見たような人ばかり。元になった人を想像するのも楽しいよ



クイズの種類も豊富だぞ

前作『クイズ大捜査線』から好評なのが,クイズの種類の豊富さ。正解のボタンを連打しないといけない「連打クイズ」や,好きなジャンルのパネルをめくって,正解するとそのパネルの数字分のノルマがもらえる「パネルめくりクイズ」などは今回も健在。さらに,新しいモードも入って10種類に増えた。

「スロットクイズ」は,スロットマシンでジャンル,難易度,択数を決めて答えるモードで,777(スリーセブン)がでるとその場面をクリアしたことになるというオマケ付き。

「ビンゴクイズ」は,3×3の9パネルのうち,縦,横,斜めのどれか三つのクイズに答えればクリアできる。不正解だと,そのジャンルはもう答えられないので注意が必要だ。

「YES/NOクイズ」は,1分以内にノルマを達成しなければならないという過酷なもの。達成できたときと,できなかったときでは,その後のストーリー展開が大きく変わるんだ。

そして「間違い探しクイズ」。4×4の正方形にくぎられた2枚の絵の中から,制限時間内に八つのまちがいを探さなくてはならない。これも,成績がその後の展開に大きく関わってくるぞ。よーく探してみよう。

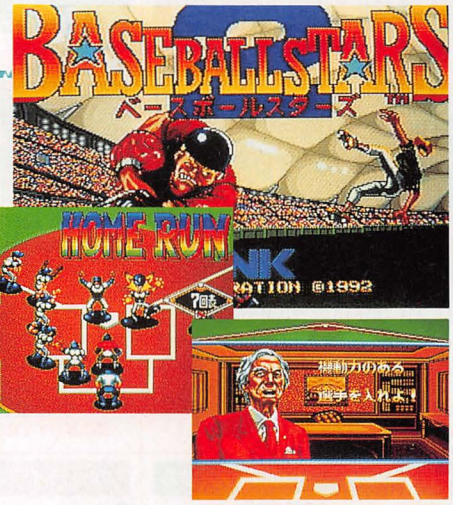
ご一緒にジャンル・セレクトはいかが?

さらに,今回からの新フィーチャーとして「アイテム・ショップ」がある。これは,場面ごとのノルマをクリアしたときに手に入るお金を使ってアイテムを買い,クイズを有利に解くことができるようになるんだ。「3択」「ノルマ2減」「ライフ1UP」「ジャンル・チェンジ」などなど,種類も豊富。なかには「?」という謎のアイテムもある。

2人同時PLAYもできるし,友達同士や恋人同士,家族でぜひPLAYしてみてはいかがかな?

ベースボールスターズ2

●68メガ●23,800円●92年4月28日●スポーツ



べ・べ・ベースボール！

どんな人でも知っているスポーツ，野球。これを題材とし，NEO・GEOの初期を支えたソフト『ベースボールスターズ・プロフェッショナル』の続編がいよいよ登場だ。

チームは架空の選手で組まれたチームが，ファイティング・リーグとエキサイティング・リーグにそれぞれ6球団，計12球団ある。これは，守備の方法によってわかれていて，ある程度コンピュータに任せられる「オート守備」にしたいときはファイティング・リーグ，「ノーマル守備」にしたいときはエキサイティング・リーグからチームを選ぶというわけ。

各チームには，ニューヨーク・モンスターズなら攻撃型，トウキョウ・ニンジャズなら機動力型というように，チームそれぞれの特色があり，プレイヤーのスタイルに合わせて選択することができるぞ。

ゲームは，1Pと2Pの「対戦モード」と，コンピュータが担当する他の球団を倒していく「ペナントレース・モード」の2種類ある。

魅せる野球でエキサイティング！

このシリーズのウリである「細かい演出」は，今回もふんだんに盛り込まれているぞ。

▼ゲーム中はノリのいい英語でアナウンスが入る。こんなにしゃべりまくるのもNEO・GEOの大容量メモリのおかげ



それは，バッターが打席に入るときからすでにはじまっている。1番は足元を慣らす，7番はバットを1回転させるなど，打順によってちがったリアクションをしてくれるんだ。

プレイがはじまると，1球1プレイごとにノリのいい英語のアナウンスが入る。まるで大リーグ中継でも見ているみたいでかっこいいぞ。打った後も，ファイン・プレイやクロスプレイのときはその場所がアップになったりと，画面のつくりがじつに細かい。

ゲーム展開に直接関わってくるものとしては「パワーアップ」がある。これは，その打者の打力や打率が一定量アップするというもので，とくにランナーをためたときに使うと効果テキメンだ。グラフィックも，メガホンのような太いバットになって笑えるぞ。さすがに1試合に使える数は決まっているけどね。

それからデットボールを忘れてはいけない。パワーアップした選手やクリーンアップがボールをぶつけられると，怒ってマウンドへ直行，投手を殴ってしまう。殴られた投手は，スタミナが大幅に減って大ピンチになるぞ。

ゲーム機は「本当におもしろい野球ゲームがあるか」が発展の一つの要因になっているといえる。そういう意味では，このゲームはNEO・GEOの発展に一役買いそうだ。

キング・オブ・ザ・モンスターズ2







●74メガ●25,800円●92年6月19日●アクション

宇宙からの侵略者

1996年に突如出現したモンスター達は，熾烈な戦いを繰り広げ，日本国土を雑草のごとく踏みつぶし続けた。そして，その戦いがはじまって3年が経過した頃には，最強の3匹だけが生き残っていた。

もはや奴らを邪魔することができる者など，この地上にはいなかった。そう，地球上には！

この機会を待っていたかのようにはじまった地球外生物の侵略。エイリアンはあっという間に全世界を覆い，その想像を絶するパワーで，生き残った地球のモンスターを駆逐しようと，最強の刺客を送り込んできたのだ。

強者のニオイを嗅ぎつけたモンスター達は，怒りと歓喜の咆哮をあげて，エイリアン達に飛びかかっていった。真のキング・オブ・ザ・モンスターズを決めるために。

いま，世界は新たな炎に包まれる！

怪獣大戦争，ふたたび

このゲームは，怪獣による格闘アクション・ゲームとして人気を博した『キング・オブ・ザ・モンスターズ』の続編にあたる。前作は舞台が日本で，敵は同じ地球上の怪獣だったのに対し，今回はエイリアンを相手に世界中で戦いを繰り広げるというわけだ。

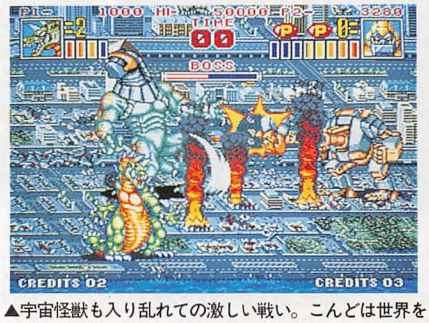
プレイヤーは，パワーが自慢の怪獣型モンスター「スーパージオン」，スピードで相手を攪乱する人間型モンスター「アトミックガイ」，すべてにおいてバランスがよいロボット「サイバーウー」の3匹から選択，1人用および2人協力PLAYのときはエイリアンを相手に大暴れする。前作同様，対戦もできる。

操作方法は，8方向レバーで移動，Aボタンでパンチ系の攻撃・組み技・建物の投げ。Bボタンはキック系の攻撃と組み技，Cボタンでジャンプをする。また，それぞれのボタンを押しっぱなしにすると，必殺技がだせる。

怪獣たちは，ニューヨークやパリなどの都市や，グランドキャニオンなどを舞台に戦うわけだけど，周りの建造物や戦闘機を壊すと，必殺技のパワーアップやライフ回復といったアイテムが手に入る。戦いながら，いかにアイテムを取るかが勝負を左右するぞ。

ボーナス・ステージも，グランドキャニオンの岩柱で，お互いを突き落とすべく力比べをする「巨大押しくらまんじゅう」など，怪獣を題材としたこのゲームならではのものが用意されていておもしろい。

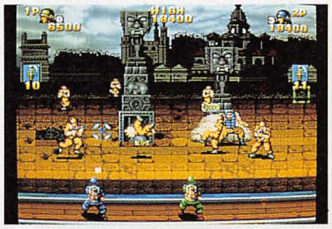
君もこのゲームの怪獣を操って，世界を恐怖のどん底におとしいれてみないか？



▲宇宙怪獣も入り乱れての激しい戦い。こんどは世界を舞台に，怪獣の王を決定すべく戦うのだ

ナム1975

●46メガ　●13,800円
●91年7月1日　●シューティング



横スクロールで3Dという一風変わったシューティング・ゲーム。自分は画面下を左右に動けるだけで，照準を敵に合わせて弾を撃ち倒していく。捕らわれた要人を救出するのが目的だが，面が進むごとに隠された陰謀が明らかに……。
（編集部おすすめ度：★★★★☆）

マジシャンロード(アルファ電子)

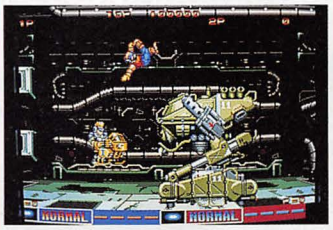
●46メガ　●15,800円
●91年7月1日　●アクション



横スクロールのアクション・ゲーム。若き魔術師エルタは異世界の扉から現れた強大な悪と戦うために「八つの魔導書の封印」を求め旅立つ。主人公は二つのエレメンタルの掛け合わせによっていろんな姿に変身。攻撃方法が変わる。
（編集部おすすめ度：★★★☆）

サイバーリップ

●50メガ　●18,000円
●91年7月1日　●アクション・シューティング



暴走したスーパー・コンピュータ「サイバーリップ」を破壊するため，大統領に雇われた主人公キッドとブルックを操り，アンドロイドと戦う横スクロール・アクション・シューティング。全7ステージ。2人同時PLAY可能。
（編集部おすすめ度：★★★）

ラギ(アルファ電子)

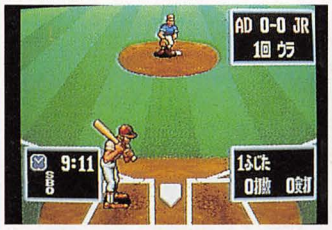
●50メガ　●19,800円
●91年7月1日　●アクション



主人公ブルーを操り，昆虫人間の住む美しい星ラギを侵略したダルマー族を倒していくアクション・ゲーム。武器は葉っぱで，倒した敵を投げたり，上に乗って蹴っ飛ばしたりすることができる。また，主人公の身長も変えられる。
（編集部おすすめ度：★★★★）

ベースボールスターズ・プロフェッショナル

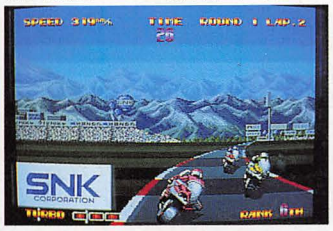
●50メガ　●18,000円
●91年7月1日　●野球



ノリがよく，スピィーディに試合が展開する野球ゲーム。大リーグ野郎が豪快に打ち，投げ，走る。VSモードとトーナメント・モードが選択可能。先発メンバーや球場なども選択できる。英語のアナウンスが試合を盛り上げる。
（編集部おすすめ度：★★★★）

ライディングヒーロー

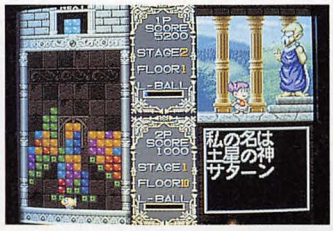
●46メガ　●21,000円
●91年7月1日　●バイク・レース



3Dのバイクレース・ゲーム。WGPモード，ストーリー・モードの二つのモードがあり，WGPモードは世界のサーキットをまわってポイントを競い，ストーリー・モードはアドベンチャー形式で，お金をためて鈴鹿8耐に出場するというもの。
（編集部おすすめ度：★★★）

ジョイジョイキッド

●22メガ　●13,800円
●91年7月1日　●アクション・パズル



「テトリス」タイプのパズルゲーム。ブロックを消し，主人公ラッドとアムの乗った気球を画面上まで誘導する。ブロックを4ライン消すごとに，エネルギー・ゲージが上がる。これがたまると，周囲のブロックが消せる魔法が使える。
（編集部おすすめ度：★★★★★★）

ゴーストパイロット

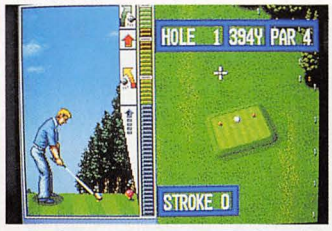
●55メガ　●19,800円
●91年7月1日　●シューティング



8方向レバー・2ボタン（ショット＋ボム）で自機を操作する，縦スクロール・シューティング。空中戦をメインにしたステージと，地上戦をメインにしたステージの2種類があり，どちらを先にPLAYするかを選べる。2人同時PLAY可能。
（編集部おすすめ度：★★）

トッププレイヤーズゴルフ

●62メガ　●21,000円
●91年7月1日　●ゴルフ



勝ち負けをすべてポイントに置き換えて競うナッソー・プレイというルールを採用したゴルフゲーム。変化に富んだゴルフ場が2種類用意されている。ドライビング・コンテストやニアピン・コンテストなどもありプレイを盛り上げる。
（編集部おすすめ度：★★★）

ニンジャコンバット(アルファ電子)

●46メガ　●18,000円
●91年7月1日　●格闘アクション



ネオ・ニンジャシティが悪の忍者「幻妖斎」率いる一族に襲われた。正義の忍者「忍一族」の生き残り「ジョー」「ハヤブサ」や，「ムサシ」「カゲロウ」「ゲンブ」と共に「ニンジャコンバット」を結成し「幻妖斎」を倒すのだ。
（編集部おすすめ度：★★★）

リーグボウリング

●26メガ　●16,800円
●91年7月1日　●ボーリング



対戦PLAYもできるボーリング・ゲーム。一般的なスコアを競う「スコアゲーム」のほかにも，「フラッシュ」「ストライク90」などの一味ちがったゲームが楽しめる。主人公の利き腕やボールの重量などまで設定することができる。
（編集部おすすめ度：★★★★★）

戦国伝承

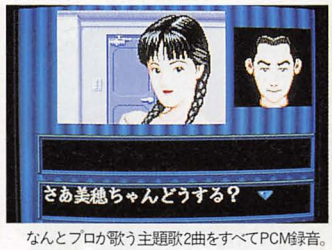
●55メガ　●19,800円
●91年7月1日　●格闘アクション



現代に復活しようとしている亡霊たちの野望を阻止するため，敵に破壊された現代を舞台とする通常世界と，幻想的な日本戦国時代を舞台とする異世界の，二つの世界で戦うアクション・ゲーム。2人同時PLAY可能。
（編集部おすすめ度：★★★）

麻雀狂列伝

●42メガ　●15,800円
●91年7月1日　●麻雀



なんとプロが歌う主題歌2曲をすべてPCM録音。ゲームのBGMとして使っているという麻雀ゲーム。百戦錬磨の強者達を相手に麻雀放浪の旅を続ける主人公の物語。主人公の顔をモンタージュ写真のように作れるのがおもしろい。
（編集部おすすめ度：★★★）

ザ・スーパースパイ

●55メガ　●19,000円
●91年7月1日　●3Dアクション



CIAの士官ロイ・ハートを操作し，敵のテロリストと戦いながら，各エリアでのミッションをこなしていく3D視点の横スクロール・アクション。敵を倒すと経験値がもらえ，一定量たまるとレベルアップし，攻撃力や守備力が上がる。
（編集部おすすめ度：★★★）

みなさんのおかげさまです(モノリス)

●54メガ　●21,000円
●91年7月1日　●麻雀



麻雀の勝敗によってスゴロクの駒を進めることができるという麻雀ゲーム。
タイトルを見ればわかるように，と○ねる○のようなキャラクターが敵としてでてきてゲームを盛り上げる。
（編集部おすすめ度：★）

キング・オブ・ザ・モンスターズ

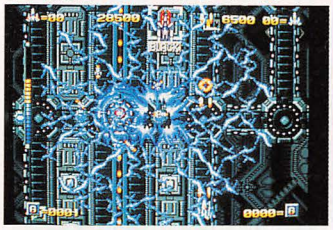
●55メガ　●19,800円
●91年7月1日　●異色格闘技



東京・大阪など，忠実に再現された6都市を舞台に怪獣達が繰り広げる格闘アクション。個性豊かな6匹の怪獣から1匹を選択できる。かみつきやしっぽ攻撃など，怪獣ならではの特殊な攻撃方法が斬新。対戦・2人同時PLAY可能。
（編集部おすすめ度：★★★★）

ASOII～ラストガーディアン～

●47メガ　●18,800円
●91年7月1日　●シューティング

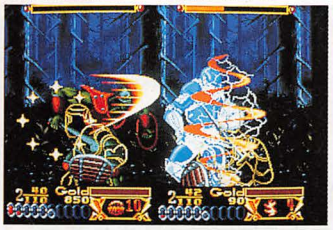


謎の生命体の太陽系侵攻に対抗すべく，自機シドで敵を撃破する，アーケードで人気を博した『ASO』の続編。通常攻撃のほか，特殊攻撃ができる「アーマー」が11種類用意されている。今回はゴールドで買うことも可能。

（編集部おすすめ度：★★★★）

クロスソード(アルファ電子)

●50メガ　●21,800円
●91年10月1日　●3D□アクション



魔人ナウシズに奪われたベルカナの地を取り戻すため，騎士を操って全7章のシナリオを攻略していく。経験点によって成長するなどのRPG要素も盛り込まれている。戦闘は，剣と魔法を使った3Dアクション。2人同時PLAY可能。

（編集部おすすめ度：★★★★☆）

ロボアーミー

●46メガ　●21,800円
●91年12月20日　●格闘アクション

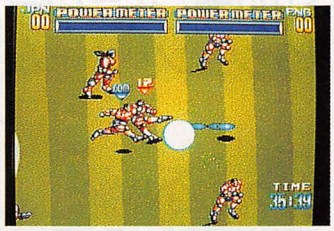


ネオ・デトロイトを占拠した謎の軍用ロボット集団「ヘル・ジード」を倒していくSFアクション。パワーメタルを取ることにより，バギーに変型したり，特殊攻撃をすることができる。対戦・2人同時PLAY可能。

（編集部おすすめ度：★★★）

サッカーブロール

●46メガ　●21,800円
●92年3月13日　●近未来サッカー

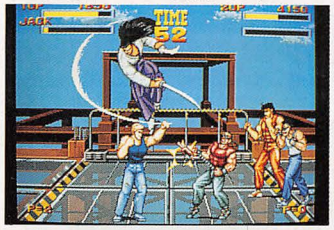


ロボット選手によるサッカー・ゲーム。7人制の採用，オフサイドの廃止など，スピーディさに重点をおいたルールになっている。各チームに1人だけいる「ヘッドマスター」は，パワー・シュートという必殺シュートがうてる。

（編集部おすすめ度：★★★★）

バーニングファイト

●54メガ　●19,800円
●91年8月9日　●格闘アクション



「ファイナルファイト」タイプの格闘アクション。「怪物コンビ」と恐れられている刑事，デュークとビリー。そして，日本の刑事リュウの3人から使用キャラを選択，暴力団「平和組」の壊滅のために闘う。2人同時PLAY可能。

（編集部おすすめ度：★★★）

2020年スーパーベースボール

●46メガ　●21,800円
●91年10月25日　●近未来ベースボール

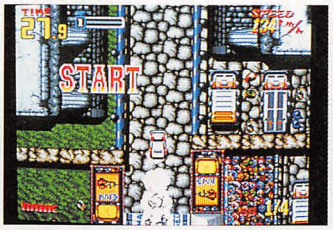


ファール・ゾーンの削減，スーパー・ジャンプを実現するジャンプ・ゾーンなどの新ルールが設けられたSF野球ゲーム。選手のPLAYによって賞金が得られ，それを使って「打撃用アーマー」などのアイテムを購入，選手の力を上げられる。

（編集部おすすめ度：★★★★）

スラッシュラリー(アルファ電子)

●46メガ　●23,800円
●91年12月20日　●カーレース

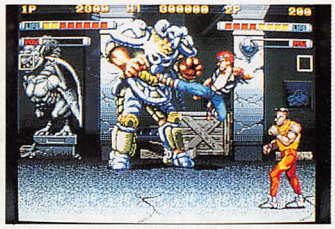


ラリー競技のレーシング・ゲーム。モードは，全5ステージを戦い抜いてドライバーズ・ポイントを競う「ワールドチャンプ・モード」と「パリダカ・モード」の二つ。「パリダカモード」では，2台のNEO・GEOを使った「通信バトル」が可能。

（編集部おすすめ度：★★★★）

ミューティション・ネイション

●46メガ　●21,800円
●92年4月17日　●格闘アクション



2人同時PLAY可能の格闘アクション。改造人間を影で操る科学者の野望を打ち砕くのが目的。ボタン連打とレバー操作を利用して，さまざまな連続攻撃を選択できるほか，ボタンを押してパワーをためて，必殺技をだすことができる。

（編集部おすすめ度：★★★☆）

クイズ大捜査線

●34メガ　●16,800円
●91年8月30日　●クイズ

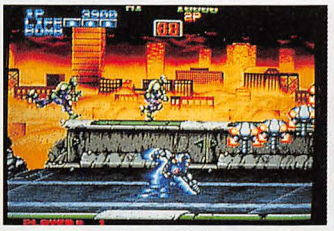


探偵コンビ，ネオ&ジオがクイズシティで事件に挑むというクイズゲーム。2人で事件を捜査していく「ストーリー・モード」と，伝説の秘宝「ナーゾ」を見つけるために競争する「すごろくモード」の2種類のゲームが楽しめる。

（編集部おすすめ度：★★★★☆）

8マン

●46メガ　●21,800円
●91年11月20日　●格闘アクション



TVで大人気を博した『8マン』のアクション・ゲーム。夜の東京に突如襲いかかった「超人サイバー」と名乗る謎の軍団を倒すため，正義のロボット8マンが立ちあがる。途中，8マンが走りながら敵を倒していく「高速走行面」がある。

（編集部おすすめ度：★★★☆）

餓狼伝説～宿命の闘い～

●55メガ　●23,800円
●91年12月20日　●格闘アクション



数々のストリート・ファイトを戦い抜く格闘アクション。プレイヤーは，マーシャルアーツのテリー・ボガード，骨法のアンディー・ボガード，ムエタイの東丈の3人から1人を選択できる。対戦PLAY，2人同時PLAY可能。

（編集部おすすめ度：★★★★★）

ニンジャコマンドー(アルファ電子)

●54メガ　●23,800円
●92年5月29日　●アクション・シューティング



派手な忍法や必殺技がウリのシューティング。3人の忍者から1人を選択，タイムマシンを使って世界を混乱に導こうとする死の商人スパイダーを倒すのが目的。ゲーム中，画面下に表示される「美人薄命いいい」などの字幕が楽しい。

（編集部おすすめ度：★★★★）

あしたのジョー伝説(ウェイヴ)

●46メガ　●19,800円
●91年8月30日　●格闘アクション



人気ボクシング漫画のゲーム化。プレイヤーは主人公・矢吹　丈となって力石　徹やマンモス西らと戦い，世界王者を目指すのが目的。ゲームは全10ステージで構成されていて，奇数ステージは乱闘，偶数ステージは試合となっている。

（編集部おすすめ度：★★）

バカ殿麻雀漫遊記(モノリス)

●58メガ　●21,000円
●91年12月20日　●麻雀

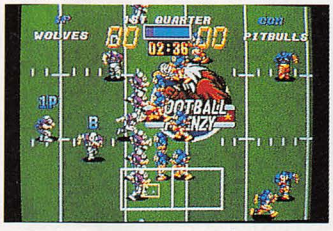


プレイヤーは，麻雀好きのバカ殿様となって，麻雀日本漫遊の旅をして，各地の敵を倒していく。自分の持ち点で，牌交換やリーチ一発できるなどのアイテムを手にいれて，ゲーム展開を有利にすることができる。1P専用。

（編集部おすすめ度：★）

フットボールフレンジー

●46メガ　●23,800円
●92年2月21日　●フットボール



アメリカン・フットボールのゲーム。アメフトの最大の特徴「フォーメーション・プレイ」をリアルに再現。48種類用意されている。また，ランプレイ時とパスプレイ時で，キャラの大きさを切り替えて，PLAYしやすくなっている。

（編集部おすすめ度：★★★★）

アンドロデュノス(ビスコ)

●34メガ　●23,800円
●92年7月17日　●シューティング



謎の知的生命体に攻められた人類は，ついに敵の中枢にまで進入することのできる2機の戦闘機を開発。地球の運命をかけて反撃に向かう。自機は4種類のショット・タイプを持ち，ゲーム中タイプセレクト・ボタンで随時選択。地形や敵に合わせて武器の選択が必要になる。

（編集部おすすめ度：?）

NEW VIDEO GAME

全100面，ハニワサボテンが繰り広げる
アクション・ゲーム

サボテンボンバーズ



©テクモ／NMK

Written by やんま

NMKが開発し，テクモから発売された『サボテンボンバーズ』だが，単純なゲーム内容のわりに，爆発が派手で爽快だったり，隠された秘密が多かったりで，なかなか好評だ。

しかし，初心者のプレイを見ていると，わけもわからないまま爆発に巻き込まれてゲーム・オーバーになっているケースがひじょうに多い。ここでは，そんな人のために『サボテンボンバーズ』を楽しむために必要な基本テクを紹介しよう。



サボテンボンバーズ基本ルール

操作は2方向レバーと爆弾を投げるボタン，ジャンプするボタンの二つ。固定画面の面クリア型アクション・ゲームで，プレイヤーはサボテンの「わんぴ」と「つうぴ」を操り，その面に出現する害虫さんたちを時間内に退治すれば面クリアとなる。爆弾を駆使して全100面をクリアすればハッピーエンドだ。

まずアイテムを覚えよう

やたらとアイテムが多いのもこの『サボテンボンバーズ』の特徴の一つ。なんでもいいから取っちゃえ，なんて言わずに，一つ一つのアイテムの効力を覚えてからプレイしよう。中には一定時間動けなくなるアイテムなんかもあるからね。

べぢたぶる&ふるーつ

敵を殺すと，もっとも多くでてくるのがこの野菜や果物。これらを取ると画面下に並んでいく。100点と一番安い“ねぎ”“にんじん”から，4,000点も入る“りんご”“ぶどう”まで得点はさまざま。全15種類がそろうと10万点のスペシャル・ボーナスがもらえる。



ぱわーふらわー

花のアイテムを取るとサボテンがいろいろパワーアップ！　取り逃さないようにしよう。



●ひまわり

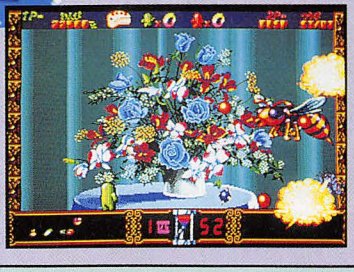
サボテンの動くスピードが速くなる！1回やられると元に戻ってしまう





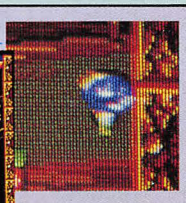
●ちゅーりっぷ

爆弾の威力がパワーアップ。これも1回やられると元に戻ってしまうので注意

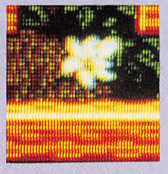


●あさがお





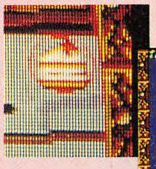
画面上の敵をすべて吹き飛ばしてしまう強力なアイテム。ボスでさえも一撃



●ゆり

一定時間，無敵になり，敵に触れるだけで倒すことができるようになる

その他のアイテム



●しょーとけーき

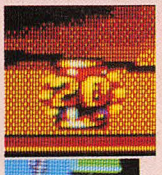


8個取ると大きなケーキが完成し，サボテンが1匹増える。画面上のショートケーキが丸く完成すれば1UP



●わんなっぷ

サボテンのストックが1匹増える





●ちびもも

四つ取るごとに「ばいりつ○たろう」が出現

●すなどけい

書かれた数字の分だけタイマーが復活する



●おほしさま

死なずに取り続けていくと点数が倍々にあがっていき，最高8万点までもらえることができる。死ぬと100点に戻ってしまう

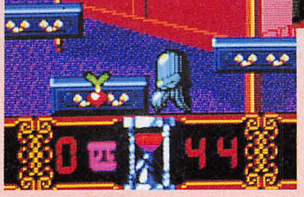


●ばいりつ○たろう

取るたびに以後の敵やアイテムの点が2倍，3倍となっていく。最高8倍



●どくきのこ



一定時間，サボテンの動きが遅くなってしまう

サボテンボンバーズの基本てく

では，アイテムの効力も覚えたところで，いよいよ『サボテンボンバーズ』の基本テクについて触れていこう。

爆弾の性質をおぼえよう　レベル1

主人公の投げる爆弾は，壁などで反射して（爆弾どうしでも跳ね返る）一定時間たつと爆発する。まず，この爆弾が爆発するまでの時間をよく頭の中にいれておくことが大切だ。

そして爆弾に巻き込まれても，慌てないでジャンプ・ボタンを押し，爆発するまでにうまく爆弾に巻き込まれている状態から抜けだすようにしよう。このとき，ただジャンプ・ボタンを連打していればいいわけではなく，他のキャラとの位置関係や，他の爆弾のことも考えてから抜けださないと，抜けだした瞬間に他の爆弾の爆発に巻き込まれて即，アウトなんてことがおきかねない。抜けだすときにも十分な注意が必要だ。



◀爆弾に巻き込まれても……

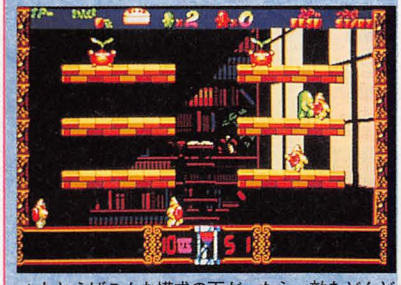


▶ジャンプ・ボタンを押せば抜けだすことができる

敵はまとめて殺せ　レベル5

サボテンは敵に当たっても大丈夫。しかも敵を押したりすることもできるのだ。

これを利用して，うまく敵を1か所に集め，多くの敵を1発で殺すようにしよう。そのほうが1匹1匹殺しているよりも点数が高いぞ。



▲たとえばこんな構成の面だったら，敵をどんどん押して，下に落としてから……



▲まとめていっきに始末する！このほうが点数が高いぞ！

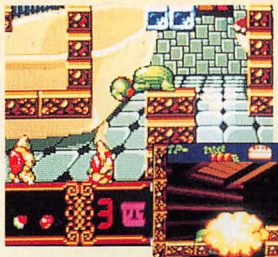
爆弾はむやみに撃たない　レベル2

初心者にありがちなのが，爆弾を撃ちまくって，何がなんだかわからないうちに爆風に巻き込まれてしまうこと。そんなことがないように，爆弾を撃つときも1発1発慎重に。撃った後のことも考えてから撃つようにしよう。



◀爆弾をむやみに投げると行き場がなくなって自爆することに……

しゃがみをうまく使おう　レベル3



◀このようにしゃがんで爆弾ボタンを押せば，下に落とすこともできる



▶しゃがんでいれば，こんなに近くで爆弾が爆発しても大丈夫

レバーを下に入れるとサボテンはその場にしゃがむ。このしゃがんだ状態のときに爆弾ボタンを押せば，その場に爆弾を置いたり，または，下に落としたりすることができるのだ。これは覚えておきたいテクニックの一つ。地形などによってうまく使いわけるようにしよう。

そして，しゃがんだ状態の利点はもう一つある。この状態だと爆発が近くで起こってもやられにくくなるのだ。近くで爆弾が爆発しそうになったときは，すかさずしゃがむように習慣づけとけば，助かる確率も少しはあがるかもしれないね。

最後の爆発には巻き込まれても大丈夫　レベル4

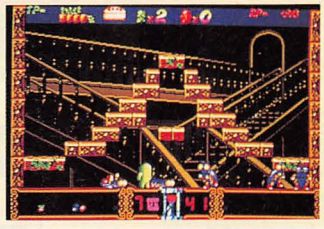
その面の最後の敵を倒すときの爆発には巻き込まれても大丈夫だ。

だからといって油断していると，まだ最後の敵ではなく，あとから敵が出現したりする場合もあるので，画面中央下の残り匹数の表示には十分注意するようにしよう。

ゴキブリは気絶させてから　レベル6

敵キャラの中で一番足が速く，爆弾に巻き込んでもすぐに脱出してしまうやっかいな敵がゴキブリだ。

こいつは頭の上に飛び乗れば気絶させることができる。1回気絶させてから爆弾を投げれば，必ず殺すことができるってことを覚えておこう。



◀すばしっこいゴキブリも，一度気絶させてから爆弾を投げれば逃げられないぞ

タイムアップには注意　レベル7

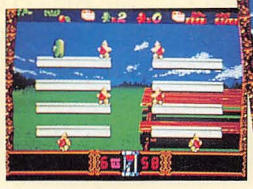


▶タイムアップになると，どこからともなく爆弾が……。こんなふうにならないように残り時間には十分注意しよう

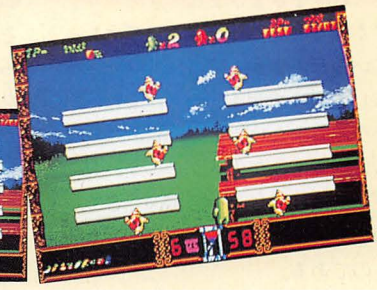
画面下にある砂時計の右側の数字が0になると，画面の左右から大量の爆弾が降り注ぎ，爆発の嵐となる。タイムアップで即，死ぬわけではないが非常に危険なので残りタイムには注意するようにしよう。また，もしタイムアップになってしまったら，画面中央により，爆発の嵐に巻き込まれないようにして敵が死ぬのを待とう。

裏技をつかおう！　レベル8

このゲームには数々の裏技や秘密が隠されている。それを探しだして使うのもテクの一つだ。ここでは代表的な二つを紹介するので，試してみてほしいな。



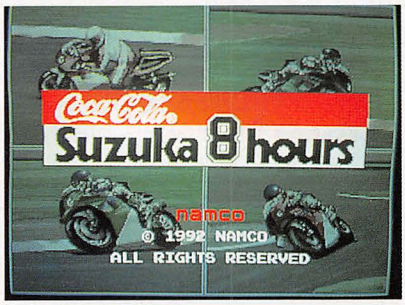
▶1Pの爆弾ボタンと2Pのジャンプ・ボタンを押しながらゲーム・スタートすると，ショートケーキを三つ取った状態でスタートする



◀1Pレバーを右下に、2Pレバーを真上に入れながらゲーム・スタートすると、「ねぎ」から「なす」までの野菜を取った状態でスタートする

鈴鹿8耐の感動をきみに……

コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ



©ナムコ

Written by やんま

ナムコからまたもや新しい通信機能搭載ゲームが登場する。タイトルからもわかるように，こんどの作品は鈴鹿8時間耐久ロードレース（バイクのレース）を題材にしたものだ。

通信機能を使ったゲームでは一番歴史が古く，いくつものヒット作をだしているナムコだけに，この『コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ』でも，. 憎いぐらいの演出を見せてくれているぞ。この夏もまた熱い戦いが繰り広げられそうだね。

4周で勝負が決まる！

『コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ』は，バイクレースの中では最も過酷なレースと言われている鈴鹿8時間耐久ロードレースを題材にしたもので，バイク型の筐体（きょうたい）にまたがり，筐体の左右，そしてアクセルとブレーキ操作だけで4周を戦い抜く。4周したときにトップでコントロール・ラインを通過した者が勝利者となるのだ。



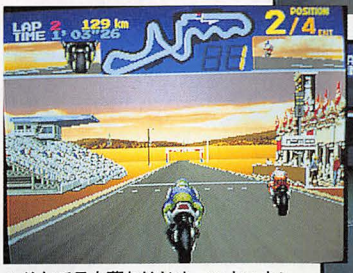
▲スタートはルマン式。バイクまでライダーがダッシュ！



◀『ファイナルラップ』よりもハードの性能が良くなっているらしく，路面の表現などがさらに美しくスピード感あるものに変わっている。急ブレーキをかけると路面にブレーキの跡が……



▲コースのアップダウンもリアルに再現されている。クラッシュも本当に痛そう



▲そして日も暮れはじめ，いよいよレースは佳境に



◀最終ラップになるともう真っ暗。ゴールの瞬間もすぐそこだ

見ている者も熱くする！ 中継モニタが熱い！

さすがは『ファイナルラップ』などの通信ゲームの一大ヒット作を手掛けたナムコだけに，人間同士の戦いを演出するのは手慣れている。

この『コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ』でも，わずか4周とはいえ，その激しい順位争いや，ゴールしたときの感動は，本当に8時間戦い抜いたかのような錯覚を覚えてしまうほどなのだ。この点はさすが。安心して人間同士のバトルを楽しむことができるようにゲーム・デザインされているのである。

しかし，それだけではないんだ。プレイしている人だけでなく，見ている者までもが一緒に楽しめるような気遣いがなされているのである。

その秘密は筐体の中央に用意された中継モニタにある。このモニタによって，刻一刻と変化するレース状況をさまざまなアングルから映しだしてくれるのだ。これはまるでテレビ中継を見ているかのよう。時には，コース中央から，そしてコースサイドから，また，ある時には上空から，といったように，コースのあちこちに設置されたカメラにより，見ているものがレース状況を一瞬で把握できるように，その瞬間のデータもふまえて実況中継してくれるのである。

毎年，鈴鹿8耐には何万もの人々が集まる。その人々は出場する選手達，そしてそれに関わるスタッフ達と同じ空気を吸い，同じ興奮を味わい，同じ感動を得るために鈴鹿に集まるのだ。いわば鈴鹿8耐は夏のお祭りのようなものなのである。

『コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ』の中央のモニタも，そんな鈴鹿8耐の雰囲気を少しでも再現できたらということで付けられたのではないだろうか。

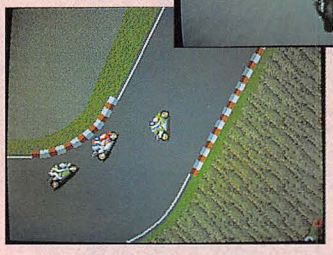
実況中継用モニタには……



▲コントロールラインを先頭グループが通過。つぎつぎとラップタイムが表示される

▶時にはプレイヤーの視点からの画面も映しだされる。この後，ビデオの早送りのように2位，3位の画面と切り替わる





◀そしてコース解説をしながらの空撮画面。プレイを待っている人はこれでコースを予習しておくといいかも



▲『コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ』デラックスタイプ

CHALLENGE
ADVENTURE GAME



使用動画総数40,000枚の驚異！

WYATT（ワイアット）

発売元：データウエスト
対応機種：FM TOWNS（要2M）
価格：12,800円
発売中

Written by　佐久間亮介

『ワイアット』は，DAPSという技術を使用して作られた，これまでにないAVGだ。
FM TOWNSだからこそできた，動画枚数40,000枚のグラフィック画面。すべて音声で出力されるメッセージ。アイコンによって統制されたコマンド。
今月のチャレンジ！AVGは，この作品でお届けするよ。

プレ・ストーリー

BSとは何か。まずは，これから語らなくてはならない。なぜなら彼らBSは，我々が生涯持つことのできぬ能力を秘めた存在なのだから。

彼らのほとんどは人間，とは呼べない。いや，たしかに外見上は人間である。しかし，その出生は，およそ人とはかけ離れたものだ。彼らは，たった一つの細胞から人工的に育成され，偽の記憶情報を植えつけられて，この世界に誕生する。特異な能力と共に。それゆえ，彼らには自分の容姿の元となったオリジナル体が存在するのである。

BSの能力は，我々には非常に驚異となるものだ。超能力と呼びたければ，呼べばいい。

彼らは自分たちの意思で手を触れずに物質を破壊することができる。普通の人間ならば，肉がただれ，骨をも焼きつくされてしまう劫火の中を，顔色を変えることなく歩くことができる。生体兵器として作られたBSにとっては，これくらいはできて当然なのだ。

しかし，彼らの中にも，せいいっぱい人間として生きようする者がいることを忘れてはならない。かつてWWWFと呼ばれた組織の手によって作りだされた4番目のBS，ブロンウィンがそうである。

彼女は自分の能力を，破壊のためではなく，“維持”のために使うことを決意した1人なのだ。世界の維持のため。

2か月前の戦いにより，ブロンウィンは昏睡状態に陥った。だが，かつて敵として互いに戦ったBS・ダルジィの手により「重戦闘潜航艦アグライア」へと運ばれ，集中治療を受ける。その結果，彼女は意識を無事に取り戻したのである。アグライアは，“オーナー”と呼ばれる女性に指揮されており，その正体は，ブロンウィンの目下の敵であるアインハイトに対抗するために設けられた私設組織であった。帰るあてのないブロンウィンは，ダルジィと共に，この艦に乗船することになる。

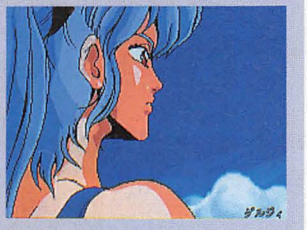
一方，強力な力を秘めたBS，ゼロ・ツー・ニュークレオンは，その姿を消した。彼，ゼロとブロンウィンを中心として，今回の事件は勃発することになる。

主要登場人物



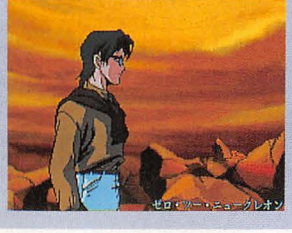
ブロンウィン

本編の主人公。開発コードはBSOM-01。疑似体ではなくオリジナルである。彼女には記憶プロテクトのみが施されており，他のBSのような疑似記憶は持っていない。数々の戦いを経て，自分が兵器として生みだされたことに対するコンプレックスを，しだいに克服する



ダルジィ

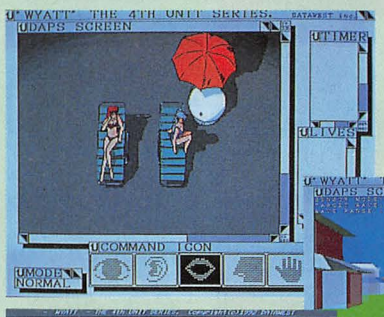
開発コードBSOM-02。彼女もまた，ブロンウィンと同じくオリジナルのBSである。かつて完成直前に，対ブロンウィン用BSとしての疑似記憶を植えつけられた。現在はブロンウィンと共に重戦闘潜航艦アグライアに乗船している。なかなか，いいコンビのようだ



ゼロ・ツー・ニュークレオン

開発コードUFBS-02。オリジナルBS。彼の開発責任者であるニール・ビンデルクの死により，命の尊さを知り，粗末に扱うことを極度に嫌うようになる。現在，消息は不明。今回の物語をブロンウィンと共に引っ張っていく，もう1人の主人公といっていいだろう

これがDAPSの可能性だ！



◀左上のグラフィック・ウィンドウで物語は進行していく。フロッピーディスクでは考えられないアニメーションの数々が堪能できるのだ。下にあるアイコンが，コマンドだ



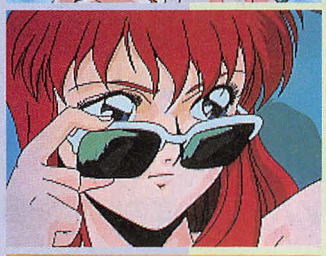
▲DAPSを応用したポリゴン・シーン。ポリゴンで表現された街の中を，自由に移動することができるんだ。こうしてみると，可能性のあるシステムなのが，よくわかるね

▲ゲーム・スタート前では，第4のユニットに登場する数々の用語がわからない人のために「用語辞典」が用意されている。意味のわからないことばがあったら，このモードを活用するようにしようね

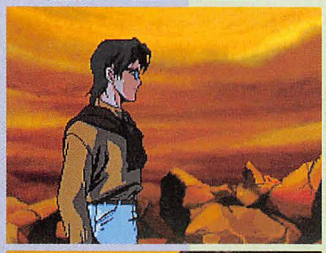
暴発を繰り返すワイアット。三つの思惑が交錯する



◀――重戦闘潜航艦アグライア艦上。日光浴を楽しむブロンウィン。と，そこへダルジィがやってきたぞ。どうやら，度重なる攻撃衛星ワイアットの暴発事件に関することらしい



◀ゲームを進めていくためには，その場の状況にあったコマンドを入力していく必要があるんだ。相手が途中で話をやめてしまったら，こちらから訪ねたりしてみようね



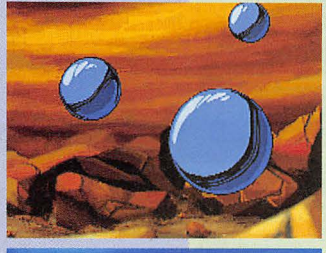
◀場所は変わり，たったいまワイアットによる攻撃を受けた地点へ。ゼロ・ツー・ニュークレオンは，ここで楽しそうに遊んでいた親子の死を目の当たりにしてしまったのだ



◀「ひどい有様ですね」見知らぬ男が話しかけてきたぞ。まわりを見てみると，確かにひどい。さっきまでは緑のある公園だったのに，今では一面，廃虚と化してしまっている



◀男は言う。「こうでもしなければ，あなたを見つけられなかった」どういうことだろう。たしかにあの程度の攻撃ならば，ゼロは生き残れるけど。まさか，わざとワイアットを？



◀男の投げたトランクからは，銀色に光る鉄球が出現した。鉄球は，ふわふわとゼロの周りを浮遊する。いったい，これは何なのだろう。と，突然，鉄球に変化が！



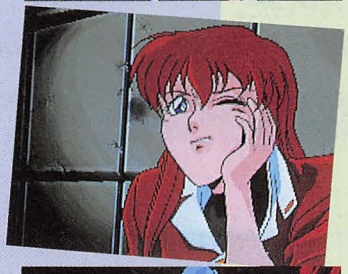
◀数個の鉄球は，ゼロにむけて電撃を放つ！必死に防御壁を築いて，それを逃れようとするゼロ。力と力のぶつかり合いだ。でも，このままの状況がいつまでも続くと……



◀ついに力つきて倒れてしまったゼロ。それを見おろす謎の男は，ゆっくりと彼に近づいていく。ゼロは薄れていく意識の中で，男の足音をはっきりと聞いた



◀再びアグライア艦内。ブロンウィンとダルジィは，実戦を想定しての訓練中だ。ここでは，制限時間内に自分の行動に対応したアイコンを選択していかなくてはならないよ



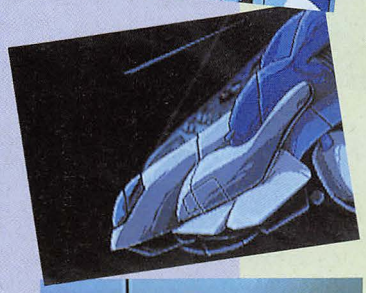
◀選択したコマンドが，その場の状況に適したものでないと，この画面を見ることに。訓練だから，痛がるだけですむけれども，これが実戦だったらどうなっていたことやら



◀連絡が入り，急遽ヘリポートへ。ゼロ捜索に出撃するダルジィを見送るためだ。グラフィックのタッチも，それっぽくって，なかなかカッコいいシーンの一つだぞ



◀自分から，ゼロ捜索の任務をかってでたダルジィを茶化すブロンウィン。「ははーん，惚れたな」普段は極力，感情を表にださないダルジィも，このときばかりは別だね



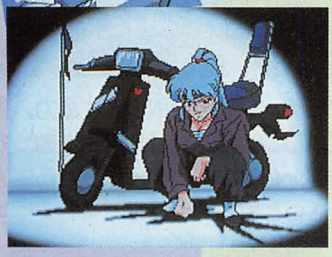
◀ダルジィを乗せたヘリは，暗闇の空へと舞い上がっていった。目的地は，さきほどのワイアット暴発の際の着弾点だ。ヘリはすぐに闇に紛れ，ブロンウィンの視界から消えた



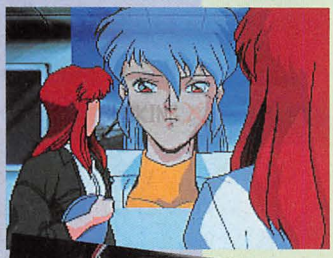
◀ダルジィのいない一時をすごすブロンウィン。紅茶を飲みながらつまむお菓子も，すすみがはやい。突然，部屋に入ってきたオーナーの「太るわよ」に，慌てるのがおもしろい



◀めったにオーナーに会うことはない。それぐらい，彼女は多忙なのだ。「ブロンウィン，ダルジィとはうまくやってる？」かつての敵だった相手だけに，彼女も気になるのだろう



◀ブロンウィンの想像したダルジィの私生活その1。今までのダルジィの印象からだと，こんな想像をしてしまうのも，無理はないよね。その2もあるけど，それは自分でみてね



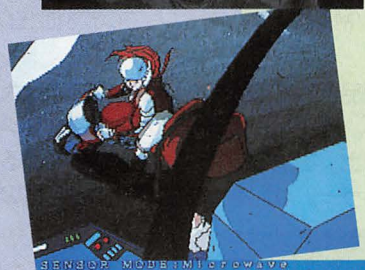
◀タイミングよくダルジィより連絡が入った。ワイアット着弾点に，ゼロの姿はなかったのだという。引き続き，捜索を続けるというが……。ブロンウィンもでたほうがいいのかな？



◀一方，ゼロはトラックに乗せられ，何処（いずこ）とも知れぬ場所にいた。そして目の前には，彼をここに連れてくるように仕向けた男がいる。どうして彼は，ゼロを連れてきたのか？



◀男はジャッジ・バドナックと名乗った。アインハイトに刃向かう野心家のひとりであり，壊滅したWWWFの再興を夢みている。ワイアットは彼の手中にあるのである

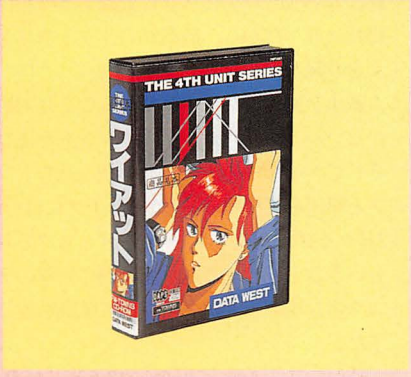


◀ブロンウィンも出撃。ワイアットを操作している電波の発信源を突き止めるのだ。ここからは，ポリゴンによる捜索シーンとなるんだよ。マニュアル付属のマップをよく見てね



▲これがポリゴン・シーン。道をどのように進んでいくかを決定して進行する。道なりにしか進めないので，完全に自由に動けるわけではないのが，残念だね

DAPSの今後を聞く！



さて，『ワイアット』をプレイして，実際に気がついたこと，そして今後のデータウエストの新作情報などを，実際に聞いてみたぞ。

――制作にはどのくらいの期間が，かかっているのでしょうか。

データウエスト社斉藤氏（以下，敬称略）：そうですね，だいたいですが1年ぐらいじゃないでしょうか。

――その間，何人ぐらいの方が携（たずさ）わっていたんですか？

斉藤：社内のみだと，8～10人，外部も含めると50人はいくと思います。

――ものすごい人数ですね。普通にプレイしたのでは見れない画面，などというものは，存在するのでしょうか。

斉藤：ポリゴン・シーンで，バイク小僧というキャラクターが登場しますよ。

――それも，ポリゴンで？

斉藤：いいえ，さすがにそれはポリゴンではなく，セルアニメで表示されます（笑）。

――今後も，あのようなポリゴンによるアニメーション・シーンを入れていくんですか？

斉藤：ゲーム内容に合わせて，採用しても理不尽でないものならば，使っていきたいです。

――『ワイアット』で，だいたい，どれくらいの容量を使用しているんでしょうか？

斉藤：CD-ROMをいっぱいまで使っています。データだけだと，300メガくらいでしょうか。

――300メガですか。普通のパソコンに移植したら，ディスク300枚組なんてものに，なっちゃいますね（笑）。

そういえば『ワイアット』の前作にあたる『メリーゴーラウンド』が，MEGA-CDで発売されますね。こちらのほうは，どうでしょう。

斉藤：発売は夏頃を目指して，現在，制作中です。ハード差があるので，たいへんですよ。

――『ワイアット』の移植も？

斉藤：『メリーゴーラウンド』での，ユーザーさんの反応しだいでは，考えられますね。

――楽しみにしています。DAPSは，現在『第4のユニット』と『サイキック・ディテクティブ』の2シリーズに使用されていますが，これ以外に新たなシリーズで使用する予定は？

斉藤：ありますよ。現在，制作中なのですが，すべて実写取り込みの画像によるDAPSです。シリーズ化するかどうかは，これもユーザーさんの反応しだいですけどね。

――実写によるDAPSですか。楽しみにしています。DAPSの今後の展開を教えてください。

斉藤：システム自体には，もう改良するようなところはないと思います。あとは，他のメーカーさんにも，DAPSを使用してほしいですね。とくに教育関係のノウハウは，私たちのほうにはありませんので，そちらの方面にくわしいメーカーさんに使用してもらい，教育関係で活躍させてほしいと思っています。

――DAPSならば，教育関係でも十分に活躍しそうですね。最後に，これから『ワイアット』をプレイするユーザーさんにメッセージを。

斉藤：とにかく，すごいソフトです。FM TOWNSユーザーのかたは，ぜひ買ってください。

――ありがとうございました。

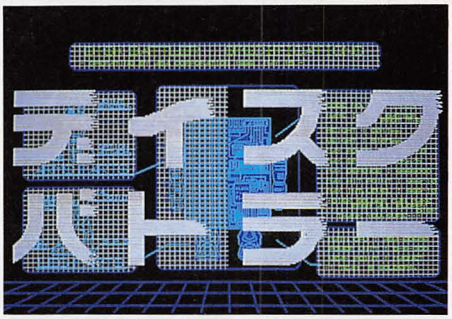
電話でのお話でありながら，親切にいろいろな話を聞かせてもらいました。斉藤さん，本当にどうもありがとうございました。

☆　　☆

■データウエスト：〒538 大阪市鶴見区放出東3-8-28　☎06-968-1236

君は最強のソフトウエア戦士を創りだせるか？
まったく新しい試みのソフトが誕生

パソコンウォーズ
『ディスクバトラー』



■発売元：総合ビジネスアシスト　■価格：7,800円
■対応機種：PC-9801VM以降，要2ドライブ／RAM640KB／MS-DOS（Ver.3.1以降）
■発売中　Written by 煌竜

パソコンが生活必需品として定着したいま，世間には大量のディスクが出回っている。だが，一見データの塊に過ぎないそれらは，じつは最強の「戦士」を生みだす可能性を秘めているのだ。

この『ディスクバトラー』は，巷に出回っている各種のソフトウエアのディスクからデータを抜き取り，生命力，攻撃力などのパラメータに変えてオリジナル・ソフト戦士を創って戦わせるという，一風変わったゲームなのだ。ディスクから生みだされた戦士どうしの戦いは，きっと君を熱くさせてくれるはずだ。

『ディスクバトラー』とは？

いま，巷の小学生の間で爆発的な人気を誇っている『バーコードバトラー』（発売元：エポック社）というゲームをご存じだろうか？各種の商品につけられたバーコードを専用の小型ゲーム機で読み取り，生命力や攻撃力などのデータに変換して戦士を創りだして，互いに戦わせて遊ぶというゲームだ。

そしてこの『パソコンウォーズ・ディスクバトラー』は『バーコードバトラー』のパソコン・ディスク版といえるもので，各種のディスクのデータを読み取って戦士に変え，対戦させることが可能になっている。

そのうえ，ソフトウエア戦士は戦いに勝利すると徐々に成長していったり，5人（本？）で軍団を組んでの集団戦を楽しめたりするなど，パソコンならではの特徴も十分に生かされているのだ。

フォーマット形式やメディア（2HD, 2DD），プログラムの対応機種に関わらず戦士を創りだすことができるから，異機種格闘技戦（!?）などということもできてしまう。友達を呼んで，自慢のディスク同士を戦わせてみるといいかもね。

ゲームの流れは？

では，実際のゲームの流れを説明しよう。

まず最初にやるのは，当然ながら「戦士創造」だ。コマンドを選択し，ディスクをドライブ2に入れると，自動的にデータを読み込んで戦士を創ってくれる。メジャーなソフトを元につくった戦士は，ちゃんとシルエットもそのソフトに合わせたものを使ってくれるぞ（写真を参照してくださいね）。

そして新たな戦士に命名し，所属軍団を定めると，晴れて一人前のソフトウエア戦士のできあがりだ。

この「軍団」というのは，五つまでの戦士をまとめて登録し，呼びだしなどを簡易にするシステムで，上限である5戦士がチームに所属していると，軍団戦を楽しむことができる。1枚のユーザー・ディスクに登録できる軍団の総数は五つだから，最高25のソフトウエア戦士を登録しておけるわけだ。

戦士を創ったら，つぎにやることは対戦しかない。まず「バトル」のコマンドを選び，そしてユーザー・ディスクを読み込むドライブと軍団を選択すると（1ドライブに自分の，2ドライブに友達のユーザー・ディスクで対戦ということもできる），画面両側に両軍のディスクのシルエットが表示されて戦闘準備は完了だ。

戦いには個人戦と軍団戦の2モードがある。個人戦だと選んだ戦士の戦闘で決着がつく。

最強を目指すソフト戦士たち



▼なぜか生命力が皆無に等しい『信長の野望・武将風雲録』。残念ながら，今回最弱でした



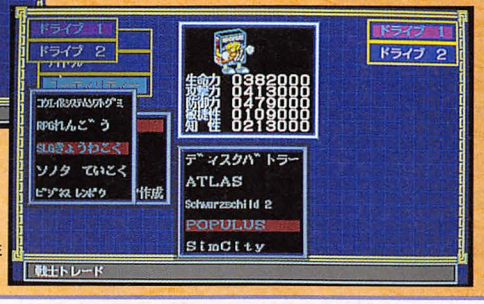
▲ソフト戦士の中でも随一の敏捷性を誇る『太閤立志伝』。しかし他の能力が……



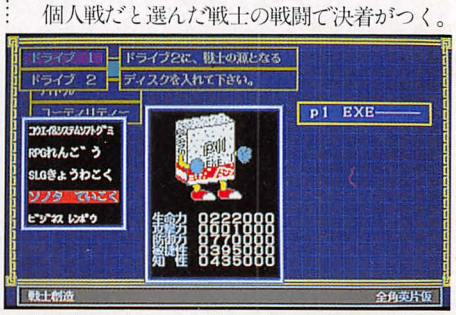
◀作成した25人の中で最強だったのは，なんと『ロータス1−2−3』。総合的なバランスの良さが特徴



▲『ロータス　1−2−3』の対抗馬は『ブランディッシュ』。攻撃力にものを言わせた重戦士タイプだ



▶『ポピュラス』はバランス型だが，敏捷性が低いのが泣きどころ

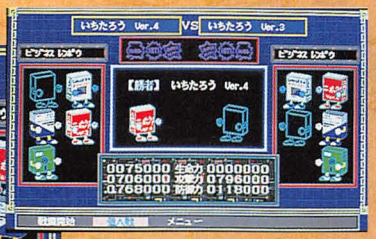


▲新たな戦士を創造中。軍団間・ディスク間トレードなど，ユーティリティ機能がついているのも便利だ

対決!!ディスクバトラー



▲最強ソフト戦士の激突!『ロータス 1−2−3』vs『ブランディッシュ』は，長期戦のすえ『ブランディッシュ』の辛勝



▲『一太郎』どうしの兄弟対決は，やはり時代のちがいか『Ver.4』の圧勝。ちなみにたった一撃でした



▲『ポピュラス』対『シムシティ』，海外人気SLGの対決は，『ポピュラス』の優勢勝ち



▲バランス型と軽戦士型の対決は，速さに軍配が上がった。『太閤立志伝』が『MS-DOS ver.3.3A』を下す。



▶突如佐久間氏とやんま氏が乱入。両氏のデータ・ディスクどうしの勝負は，佐久間ディスクの圧勝でした。合掌……

能力値は5種類

このゲームで，ソフトウエア戦士は5種類の能力を持っている。以下順に紹介しておこう。

生命力……ずばり，ヒット・ポイント。
攻撃力……敵に与えるダメージの根本となる。
防御力……高いほどダメージを軽減する。
敏捷性……攻撃の先行権，攻撃回数，攻撃の回避率を割りだす。
知　力……この数値が増えると，攻撃のバリエーションが増す。

軍団戦の流れ



▲まずは戦う軍団の選択から。読みだしドライブの選択で，友だちのディスクとも簡単に戦えるぞ



▲先鋒から大将まで，5人が順に戦っていく。敗北した戦士の上のバツ印が見えるかな？



▲勝った戦士にはボーナス点が与えられ，成長する。軍団全体が勝利すると，さらに特別ボーナスだ

相手に勝つとボーナス値が与えられ，5種類の能力のうちどれか一つがパワーアップする。軍団戦ならそれぞれの軍の先鋒から大将まで連続して5回の対戦が行なわれ(勝ち抜き戦ではない)，そして勝ったほうの軍団にはさらに軍団勝利ボーナスが与えられる。

「戦闘」実況中継風

本日の対戦は，「光栄&システムソフト組」から『大戦略III'90』，そして「SLG共和国」からは，われらが『ディスクバトラー』の登場です。

『大戦略III'90』は759,000の鉄壁の防御力，768,000の溢れる知性を誇りますが，攻撃力が少々貧弱です。

一方の『ディスクバトラー』は75,600の圧倒的な攻撃力を中心に，バランスのとれた性能が特徴です。敏捷性に関しては両者ともほぼ対等ですから，回避力の差はないはずです。

防御型対攻撃型の戦いでしょうか。あ，まず先手をとったのは『ディスクバトラー』，壁を利用しての三角蹴り！これがいきなりヒィット！11,000の生命力を削りました。『大戦略III'90』もすかさずジグザグ攻撃で反撃しますが，相手の華麗なステップ・ワークの前に空振りしております。

両者，互いに避けあいが続いておりますが……おっと『バトラー』の突き押し！しかもスーパーヒット！60,000の生命力が失われます。続いて2段蹴り！しかし高い防御力に阻まれて今一つダメージがありません。おっと，ここで『大戦略』の反撃！スーパーヒットのストンピング！一気に生命力の三分の一を奪います。あ，再び両者よけに戻りました。この均衡を破るのは……やはり『バトラー』！5連ストンピング，スライディング，2段蹴りと，合わせて15万！これはたまらない！……(中略)……さあ，『大戦略』の残り生命力は32,000，『バトラー』側は5万ジャスト。ともにスーパーヒットがでれば一撃必殺の可能性があります。

あっ，『大戦略』が三角蹴り，決まったか!?…ダメージ2万，まだまだです。やはり攻撃力の低さが響いているのでしょうか。そこへ『バトラー』必殺の回転攻撃！スーパーヒット！……長時間の戦闘は，『ディスクバトラー』側の勝利に終わりました。勝者には9,000点のボーナスが与えられます。では，みなさま，ごきげんよう。

最後に

この記事を書くために各種のソフトをかり集めて対戦させてみたけれど，どちらかといえば，戦士を育てていくよりも，適当なディスクを対戦させて強弱を見るほうが楽しめるように思えた（ちなみにビジネス・ユーティリティ関係が妙に強かった)。攻撃にあまり派手さがないのが少々難点だけれど，パソコンを使う友人のディスクと対戦させてワイワイ騒ぐには，もってこいのソフトだろう。

また，近々100数種類の戦士データを収録したデータ集がでるということなので，市販ソフトの強さを知りたいという人は利用してみるといいかもね。

時代や経済情勢も再現!
本格経営シミュレーション・ゲーム

『財閥銀行～帝都野望篇』



■発売元：メディアファクトリー
■対応機種：PC-9801(VM21/UV2以降)，Macintosh(カラー仕様)
■予価：12,800円
■発売日：7月
Written by 藤本 健

これまでも経営ゲームというのはいろいろあった。しかし，どれも数字の羅列ばかりのよくわからない難解なものばかり。今回発売される「財閥銀行」はそんなゲームのありかたを大きく覆す，画期的なソフトなのだ！

財閥という日本独特の企業をいかに大きく発展，繁栄させていくかというゲーム。まさに『Sim City』の財閥版とでもいうべきソフトで，ことによれば今年のヒットソフトとなる可能性もあるぞ。

出版社が出す画期的な経営ゲーム

新たなソフトハウス，メディアファクトリーというところから「財閥銀行～帝都野望篇」なるパソコン・ゲームソフトが7月に発売される。ちょっと重い名前のソフトだが，日本のパソコン・ゲーム市場に大きな波紋を投げかけそうなソフトなのだ。

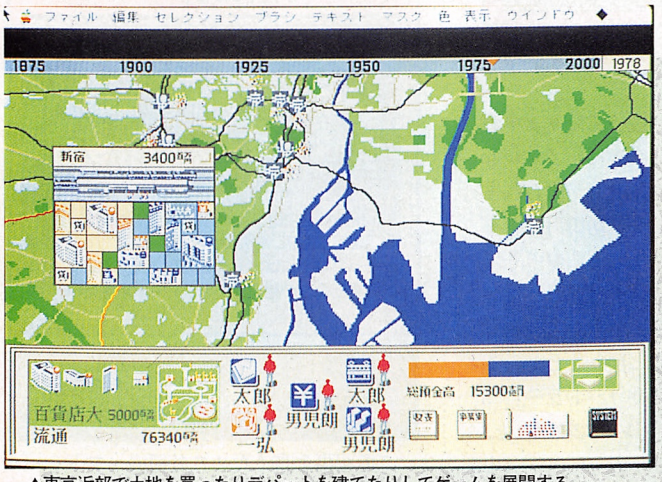
じつはこのメディアファクトリーという会社，今話題の「セイシュンの食卓」や「セキララ結婚生活」といった若者向けベストセラーを放つ出版社で，そこが新たにパソコン・ゲーム市場に参入したというわけだ。

「財閥銀行～帝都野望篇」というソフト，これは大学生からヤング・サラリーマンを狙った知的シミュレーション・ソフトで，いかに財閥というものを発展させていくかというゲームだ。画面こそやや地味ではあるが，従来の経営シミュレーション・ソフトのような，変な難解さはなく，面倒なバランス・シートやマニュアルに煩わされることなく操作や意思決定ができ，ゲームに没頭できる。

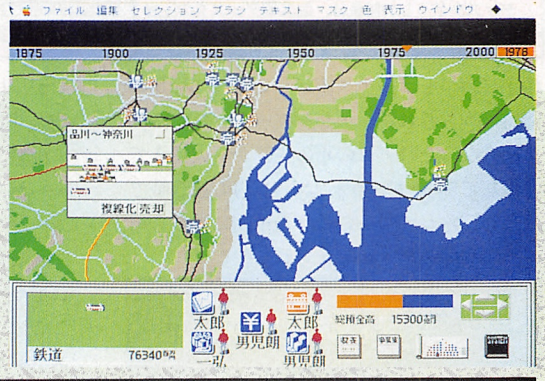
財閥という企業グループを経営する

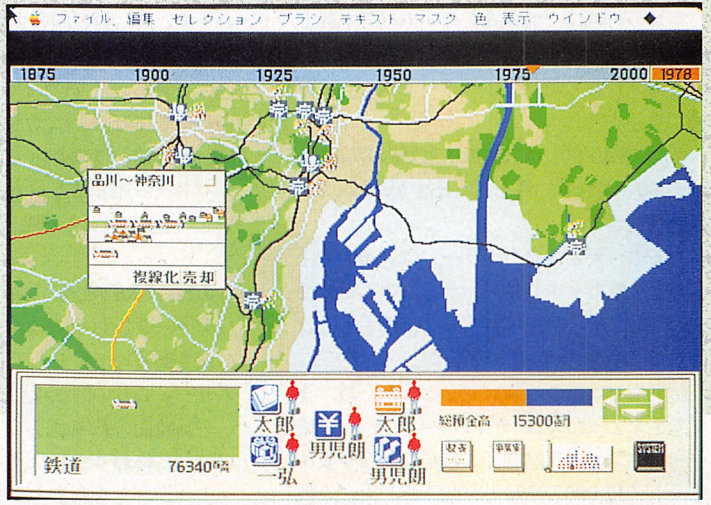
西暦1871年（明治4年），プレイヤーは自己資金を元に両替商（銀行）をはじめる。やがて鉄道，不動産，流通，証券といった事業をつぎつぎと立ち上げ，企業グループを構築していく。2000年に向けての130年間で，それぞれの企業をいかに繁栄させていくかというものだが，当然それぞれの企業は密着な関係にある。

たとえば，銀行から流通にお金を貸すことによって流通はデパートやホテル，スーパーといったものを建て，投資することができる。その一方，銀行には流通から金利が入ってくる。また，そのデパートなどの建設も，自分の鉄道が通っている駅で行なうと，より売り上げは大きくなり，敵の財閥よりも有利な条件となる。駅がにぎわってくれば，土地は値上がりし不動産は儲かるってわけなのだ。



▲東京近郊で土地を買ったりデパートを建てたりしてゲームを展開する





▲路線を購入したり車両を増やすことで路線上の街が繁栄していく



つまり，それぞれの事業をうまく動かせば利益は相乗的に上がってくる。

かなりビジネス・センスが必要となるおもしろいゲームだ。

舞台は東京近郊の34都市で，渋谷や新宿，日本橋，秋葉原といったところに，銀行を建てたり，土地を買ったり，ホテル，デパートなどを建てていく。

時代背景を再現し，日本の近・現代史を体験できる

通常のゲームソフトであれば，これでも十分といったところだが，このソフトのすごいところは，1871年から実際の歴史の流れがデータとして入っていることだ。

証券でいえば，自動車，電機，流通サービス，不動産業といった株価が実際のデータとして入っており，そのときどきに合わせて刻々と変化していく。

また，昭和の初期には戦争の特需にグループ企業が盛り上がったかと思えば，関東大震災や世界恐慌，第二次世界大戦，オイル・ショックといったものにより，企業は痛手を被ったりするのだ。証券や不動産でいえば，好景気のときはどんどんと投資し，不景気になればさっと身を引くことが肝心である。

もちろん，今回のバブル経済の破綻も反映されているから，歴史的な事実やイベントを知っていれば，よりうまくゲームを進めることができるわけだ。

このゲームを行なうことで，まさに日本の近・現代史を体験できるのだから驚きだ。

相続者決定のポイントは一族の結束力

やがてグループ事業を拡大していくプレイヤーにも老いと死がやってくる。プレイヤーは自分の事業を息子や娘達に相続しなくてはならない。この際には一族としての連帯感が強い者に事業を託すことが賢明。もし，その連帯感が弱い子供に継がせてしまえば，それぞれが自分勝手に事業を進め，グループ全体が崩壊してしまう可能性もあるのだ。

なお，プレイヤーは銀行事業を相続させたキャラクターとしてプレイすることでゲームを続行させていく。

もちろん，この一族が生きていくうえで結婚という問題は避けて通れない。子供達が年頃になれば，いろいろな縁談が持ち込まれる。

ここで大切なことは，いかに「連携感の強い」子供を作り，そして相続させるかということだ。この要素となるのは血液型だ。これにより，事業，ビジネスの意志決定に個性がでてくる。たとえば，A型なら繊細な経営，O型なら大胆な経営といった具合いにだ。したがって，その時代時代にあった者に相続させなくてはならないのだ。

この家系図作りというのが，なかなかゲームを複雑におもしろくしてくれる。

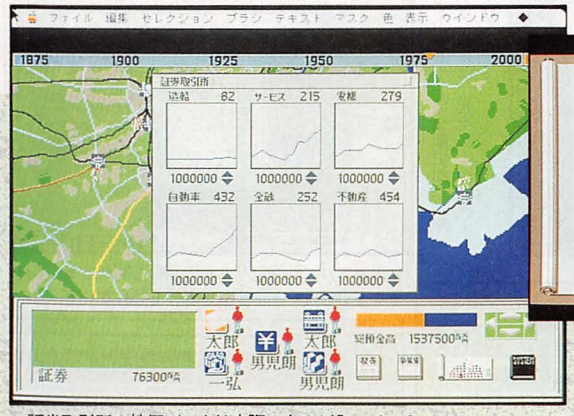
一つの企業でも倒産したらゲーム・オーバー

このゲームの目標は，いかにこの企業グループを発展させていくかということだが，銀行，鉄道，証券，流通，不動産の五つの企業のうちひとつでも倒産したらゲーム・オーバーだ。

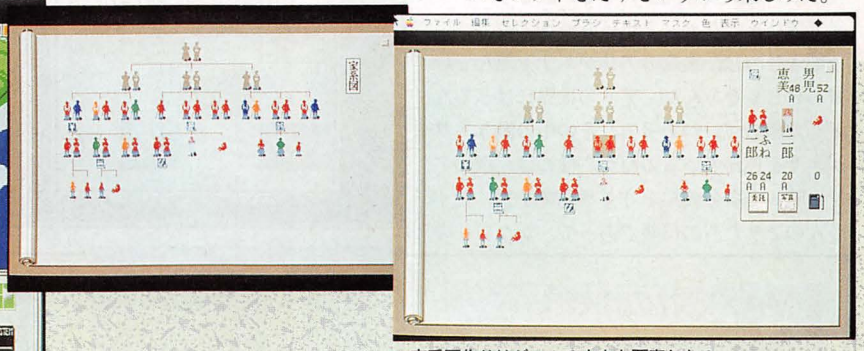
銀行はグループ企業にお金を融資することで利益をあげるが，融資し過ぎて手持ちの現金がなくなると，維持費などが払えなくなり倒産するし，証券は株価の暴落に注意しなくてはならない。不動産も同様に地価暴落に気をつけないと，儲かっていても突然のように倒産する可能性がある。このような試練を乗り越え，西暦2000年にどんな企業へと発展し，どんなネオ東京を開発するのか，というおもしろ味はなんともいえない。

経営という考えかたと，時代背景，さらには家族関係を複雑に絡ませたこのゲーム，ひょっとして大ヒットになるのではという予感もするソフトなのだ。

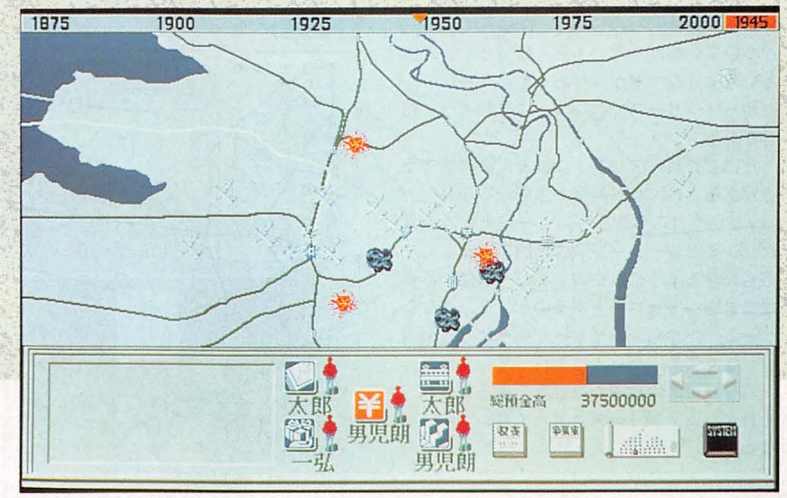
Macintosh用も同時に発売するというところも，ちょっとポイントかもしれない。今後，メディアファクトリーからは年に2，3本のペースでソフトをだすというから楽しみだ。



▲証券取引所の株価データは実際のものが入っている



▲家系図作りはゲームの大きな要素となる



◀戦時中の東京大空襲で大きな打撃を受ける

■メディアファクトリー：〒107 東京都港区赤坂3-6-4コパカバーナビル3F ☎03-5570-9122

CHALLENGE VERSEAS GAME

アリは世界を支配する!? 話題のシム・シリーズ第3弾

SIM ANT（シムアント）

Written by 猪野清秀



MAXIS
AMIGA, IBM-PC, Mac
$59.95

『シムシティー』『シムアント』と，たて続けに大ヒットとなったマキシス社の「シム」シリーズ。「都市」「地球」ときたらつぎは「宇宙」か?と想像するところだけど，最新作の『シムアント』は，なんと「アリ」をテーマにしたゲームなんだ。

この『シムアント』，国内機種用への移植，発売をイマジニアが行なうとの情報もある。そこで今回のチャレンジ！海外ゲームでは，『シムアント』のおもしろさを先取りすることにした。ちょっと得した気分になれるぞ。

アリの世界じゃあーりませんか?

『シムアント』はアリの世界を再現したシミュレーション・ゲーム。さて，アリの世界ってどんなものなんだろう？

アリと聞くとまずはじめに想像するのが「働き者」というイメージじゃないかな？アリとキリギリスの童話でもアリは働き者の代表として登場しているし，わき目も振らずに食べ物を巣に運ぶ姿を見ていると，誰でも「アリって偉いんだなぁ」と思っちゃうよね。

でもじつは，全部のアリがエサを運んでいるわけじゃないんだ。アリの世界にはきちんとした階級づけがあって，その中の働きアリがエサを運んでいるのだね。他には，敵のアリと戦って自分の巣を守る兵隊アリや，たくさんのアリたちの母親であって，かつアリの世界では一番偉い女王アリがいる。これら3種類のアリたちが，それぞれの立場をしっかりと守りながらアリの世界は成り立っているんだ。一つの巣が，「アリ株式会社」みたいな一つの社会集団の元になっているだなんて，想像つくかな？

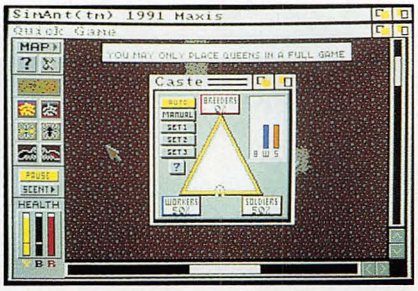
そんな世界を創っているアリたちが主役の『シムアント』。さて，どんな遊びかたをするのかな？



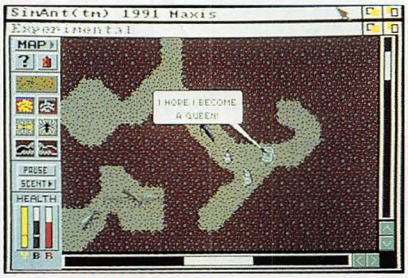
◀ゲームモードは全部で四つ。順に遊んでいけば、楽々ルールを覚えられるぞ

足元で繰り広げられるアリたちの攻防

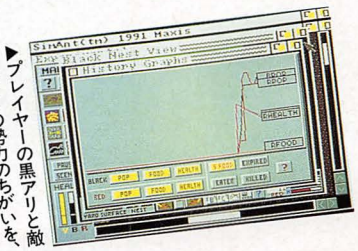
『シムアント』には大きくわけると四つのモードがあるんだね。遊びながら操作感覚を覚えられる「チュートリアル・モード(Tutorial)」，黒アリを操って赤アリと仁義なき戦いを繰り広げる「クイック・ゲーム（Quick Game)」，庭の持ち主の人間たちを追い払う「フルゲー



▲働きアリ，兵隊アリなどの割合を調節する。多すぎてもいけないし，少なすぎてもいけないぞ



▲アリの巣の断面図を見てみる。タマゴ(さなぎ?)のアリが「女王アリになりたいな」なんてことを言ってるぞ



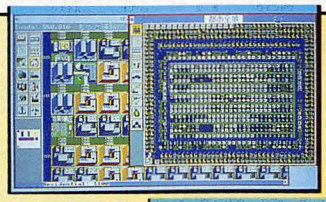
▶プレイヤーの黒アリと敵の赤アリの勢力のちがいを，さまざまなデータから棒グラフで示してみる

MAXIS社の代表作，シム・シリーズ

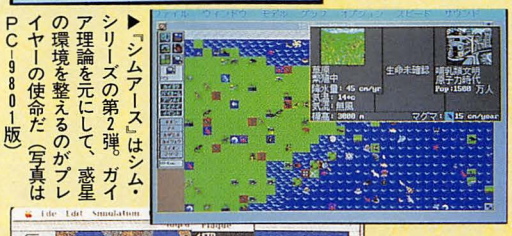
MAXIS社の名前を世界的に有名にした『シムシティー』や『シムアント』。作品名に「シム」がついているからといって，続編とか番外編というようなつながりがあるわけじゃない。だから「シリーズ」というのにはちょっと語弊がある。

だけどこれらのソフトにはみんな共通する点がある。それは，「観察が主になる箱庭ゲーム」というところなんだ。「シム」という言葉が「シミュレーション」の略語であることからもわかるように，シム・シリーズはいろんなことをシミュレートするのがメインになるゲーム。だからプレイヤーがいろいろと指示をしなくても，ゲームは進行していくんだ。

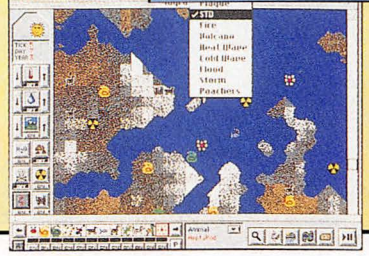
パソコンの中に新たな世界を創るゲーム，それがシム・シリーズと言ってもいいんじゃないかな。



◀シム・シリーズ第1弾『シムシティー』。公害や犯罪など，いろいろな問題を解決しながら都市の人口を増やしていくんだ（写真はPC-9801版）



▶『シムアース』はシム・シリーズの第2弾。ガイア理論を元にして、惑星の環境を整えるのがプレイヤーの使命だ（写真はPC-9801版）



◀今回紹介した『シムアント』のつぎは『シムライフ』が発売を待っている。生命の育成をテーマとした興味深いゲームだ（写真はMac版）

ム（Full Games）」。この三つがゲームとして遊べるモードだ。そしてもう一つが，純粋にアリの研究をする「エクスペリメンタル（EXPERIMENTAL）」。

共通しているのは，プレイヤーが黒アリを操って，ライバルとして赤アリがいるってこと。アリの世界も楽じゃない。ライバルとの戦いを経て，強く賢くなっていくんだね。

さて，ゲームモードでは，基本として赤アリを倒すのが第一目標となる。でも赤アリと黒アリはまったく同じ強さ。だから，数が多いほうが勝ちになるんだけど，そのためには大きな巣をつくって食料を蓄え，住みやすい環境を整えることで，女王アリにどんどんアリを生んでもらわなくてはいけないんだ。

働きアリの割合いを多くすれば，巣も大きくなるし，エサもたくさん集められる。けれど，その分兵隊アリが少なくなってしまうから，赤アリに攻められてしまうかもしれない。このバランス感覚がむずかしい。気が付いたら自分のアリの巣に赤アリが侵入していて「あり？」なんて首を傾けてももう遅いぞ。

さて「シム・シリーズ」の常として，自分の黒アリすべてを自由に動かせるわけじゃない。アリたちはみんな自分の意志を持って活動している。プレイヤーが動かせるアリは，1匹だけ。画面上では黄色で表示されるアリだけなんだ。このアリを使って，他の味方のアリたちをうまく誘導して，黒アリたちの世界を作りあげるんだ。

黒アリの敵はいろいろだ!

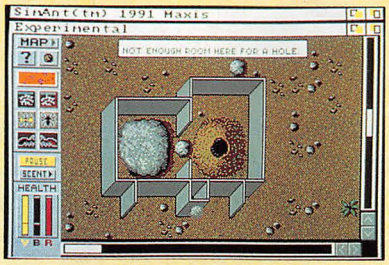
そして，黒アリの敵は赤アリだけじゃない。アリから見れば巨大な体をしているクモは，アリたちを容赦なく食べてしまう。アリ地獄の巣に飲み込まれたアリたちは有無を言わさず昇天する。アリの世界はとっても厳しいのだ。

「クイック・ゲーム」では赤アリを倒せばそれでめでたくゲーム終了だけど，「フルゲーム」の場合，そんなに簡単に事は運ばない。自分のアリたちが生活しているのは，じつは人間の庭なんだ。その庭全体を支配して，人間を追いだしちゃおうってのが「フルゲーム」の目的。

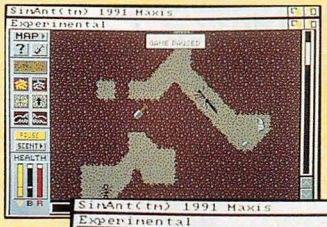
人間様にたてつくんだから，その苦労も並み大抵のものじゃない。アリから見れば人間の庭は太平洋よりも広大だ。赤アリをはじめとする邪魔者がたくさんいたのに，さらに人間の邪魔を避けながら自分の勢力を広げるんだから，その苦労は言葉では言い表せないほど大変なものなんだ。それだけ，やりがいもあるけどね。だけど，アリに追いだされてしまう人間もかわいそうだなあ…。

実験してみよう!!

『シムアント』ではアリを使った実験が何でもできちゃう。いろんなことをやって，アリがどんな行動をするか試してみよう。



▲【囲む】アリの巣の出口を囲いで取り囲んでしまおう。出口をなくしたアリたちはどうするのかな？



◀【掘る・埋める】巣穴を掘ったり埋めたりしてみよう。行き先をなくしたアリはどんな行動をとるのかな？

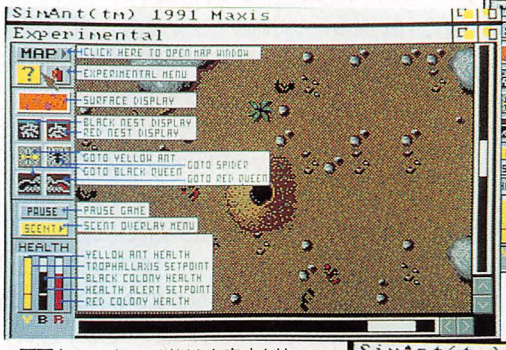


▲【配置する】黒アリと赤アリを同じ場所に置いてみよう。どうなるかな？

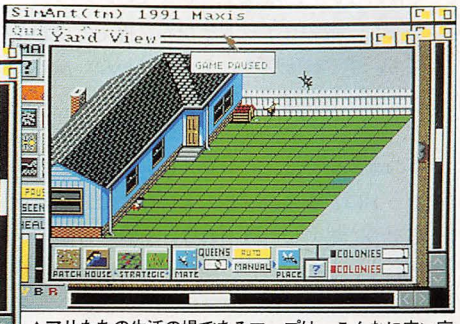
アリってどんなことを考えているんだろう?

すべてのモードには「シリーモード（SILLY MODE）」を追加させることができるんだ。このオプションを実行させると，画面上のアリたちは，じつに何気ない会話を繰り広げてくれる。本当のアリがこんなことを思っているかどうかは，実際にアリに聞いてみないとわからないけど，見ているだけでなんとなく和やかな気分になってしまうから不思議だ。

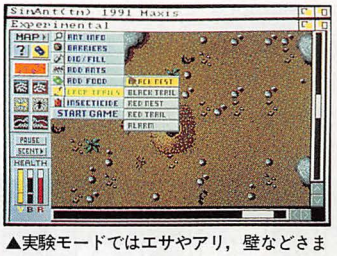
今はIBM-PCやMacなどの海外パソコンでしか遊ぶことのできない『シムアント』だけど，いつかはきっと，国内のパソコンで遊べるようになる。期待していよう。



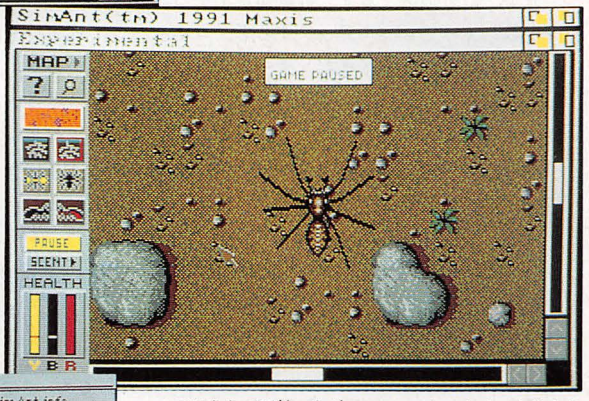
▲画面上のアイコンがどんな意味を持つかわからなくても大丈夫。すぐに写真のように説明ウィンドウをだすことができる



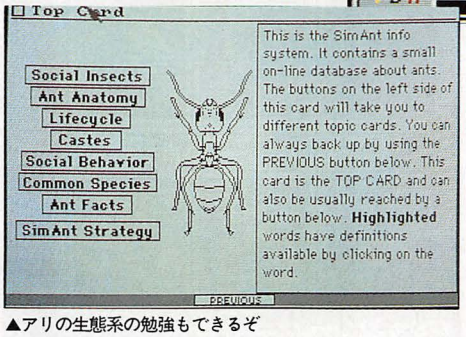
▲アリたちの生活の場であるマップは，こんなに広い庭の，ほんの一部にすぎないのだ



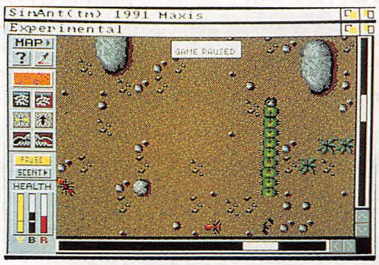
▲実験モードではエサやアリ，壁などさまざまなものを自由に配置できる



▲アリたちの天敵，大グモ。こいつにつかまったらもう逃げられない



▲アリの生態系の勉強もできるぞ

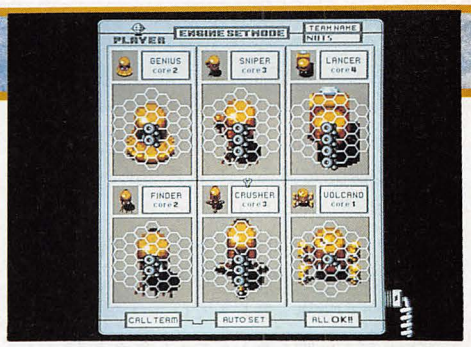


◀滅多に見つからないイモ虫。こいつはいい食料になるんだ

やわらかあたまで，相手の戦法を読みまくれ!

シュートレンジ

■発売元：ビッツー　■価格：9,800円
■対応機種：X68000　■発売日：6月末



Written by いたばし

ビッツー初のシミュレーションRPGがついに登場だ。
シミュレーションというと「むずかしそうだからなあ」と敬遠しがちだけど，この『シュートレンジ』ならば大丈夫。ルールはとっても簡単だから，誰でもすぐに楽しめるぞ。
将棋やチェスでもやる感覚でPLAYできる『シュートレンジ』がいったいどんなゲームなのか，早速紹介していこう。

単純そうで奥が深い

このゲームの目的はとても簡単。性能の異なる6体のロボットを駆使して，敵のロボットチームを全滅させればOK。

しかし，各ロボットには視界が設定されていて，6体の視界に入っていない敵はプレイヤーには見えない。視界はロボットが向いている方向を中心とする120度だから，これをうまく使わないと，攻撃すらできないぞ。

また，敵のロボットを視界に捉えて攻撃しても，すぐに破壊されるわけじゃないんだ。

ロボットには「コア」というエンジンがあり，これをすべて破壊してはじめて爆発する。このエンジンは，37ヘクスにわかれているロボットのどこに設置してもいいんだ。敵の意表をつく場所に設置すれば，それだけ破壊されにくいというわけ。逆に，自分が敵を攻撃するときには，37ヘクスのどこに設置されているのかを読む必要がある。

見事，敵を破壊すると，経験値が上がる。一定数たまってレベルアップすると，ロボットの能力が上がるぞ。また，チームが勝つごとに賞金がもらえ，それを使ってアイテムを購入することもできるよ。

これがチーム・メンバーだ

6体のロボットは，視界や行動力など，それぞれ固有の能力を持っている。偵察用・遠距離攻撃用など，目的に合わせて運用することが勝利への近道だ。ここでは，その6体を簡単に紹介しておこう（数値は初期値）。

◆**ジニアス**：ロボットの修理や補給などのメンテナンスができる唯一のロボット。能力も一番バランスが取れている。

◆**スナイパー**：遠距離攻撃タイプ。破壊ポイントは2と少な目だが，射程が8と長い。

◆**ランサー**：高速移動タイプ。行動ポイントと破壊ポイントが高いので，攻撃力はなかなかのものだが，コアが四つと多いため，発見されやすいという欠点を持つ。

◆**ファインダー**：偵察タイプ。視界7ヘクスは，全機種の中でもこれだけ。攻撃力・行動ポイントはそれほどでもない。

◆**クラッシャー**：破壊活動専用。破壊ポイントは高いものの，射程が短いので，おもに接近戦で勝負することになる。

◆**ヴォルカーノ**：遠距離爆撃タイプ。このロボットが装備しているミサイルは，破壊ポイント6（ただし攻撃箇所はランダム）で，射程も10ヘクスと高い。しかも，機体後方への射撃もできるというスグレもの。ただし，コアは一つなので，見つかりづらい反面，見つかった時点ですぐ爆発してしまう。

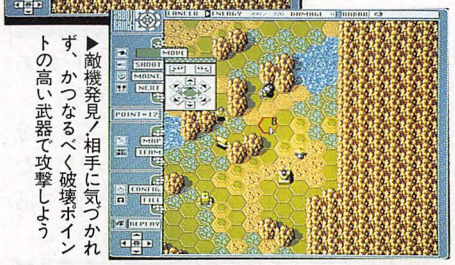
「軍人将棋」は時を越えて

このゲームは，友達同士2人で対戦することもできる。対戦モードには，コンピュータ1台でPLAYするモードと，RS-232Cで2台をつないで通信PLAYをするモードの二つが用意されている。1台しかない場合（こちらのほうが圧倒的に多いだろうけど）は，一方がPLAYしている間はディスプレイを見ないようにしないといけないけどね。

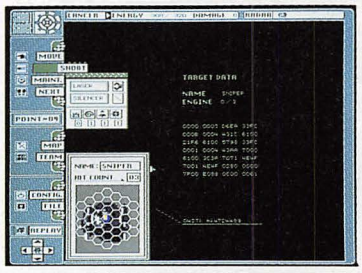
こういったゲームで，一番楽しいのは周りで見ている人かもしれない。なにせ，ことの成りゆきをすべて知ることができるのは，傍観者だけの特権だからね。さながら「軍人将棋」を見物しているようで楽しいよ。



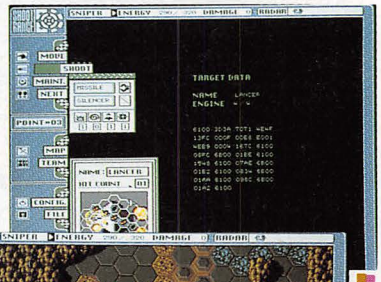
◀ロボットの移動。マウス・カーソルを動かすと，そこまで移動した時の，残りの行動ポイントを表示してくれる

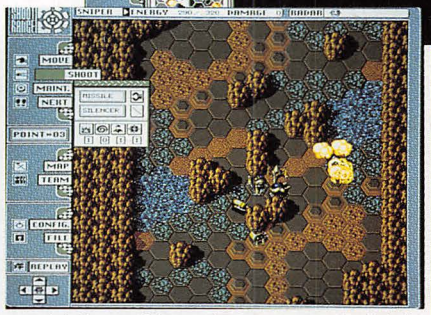


▶敵機発見！相手に気づかれず，かつなるべく破壊ポイントの高い武器で攻撃しよう

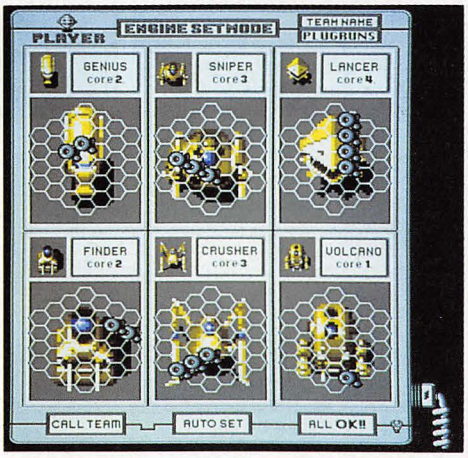


◀さあ，敵機のコアはどこにあるのか？キミの読みとカンがものをいうぞ！





▲見事命中！この調子で，相手チームのロボットを全滅させよう

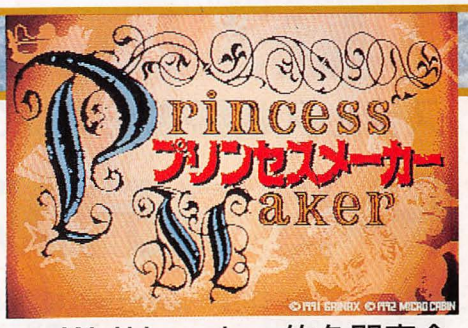


◀これが6体のロボットたち。灰色のマークが"コア"で，37ヘクスにわかれたロボットのどこに設置するかが勝負のわかれ目だ

■ビッツー：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-8-14東久パレス神宮401　☎03-3479-4115

PC-9801版を超えた，待望のMSX2版発売!

プリンセスメーカー



■対応機種：MSX2　■発売元：マイクロキャビン
■価格：14,800円　■発売中

Written by 佐久間亮介

待望の『プリンセスメーカー』MSX2版が，ついに発売された。ガイナックスよりPC-9801，IBM-PCの2機種がすでに発売されているが，今回，MSX2版の移植を担当したのは『サーク』シリーズでおなじみのマイクロキャビン。これまでに何作もの作品をMSXで開発しているだけあり，この機種においてのノウハウは，ばっちり。とても質の高い移植が成されている。

本作の魅力

『プリンセスメーカー』とは，どのようなゲームなのだろうか。ゲームのジャンルをあえて言葉で表現するならば，環境シミュレーションということになるのだろうか。プレイヤーは，自分の元に養子としてやってきた，10才の少女を8年の間に，社会に通用する立派な人間に育てあげなくてはならない。そのために行なわなくてはいけないのが，娘の毎日のスケジュール，すなわち環境を定めることだ。

ゲームは，1か月単位で進行していく。ひとつの月は上旬，中旬，下旬と分割されており，この枠の中で何を行なうのかを，決定していくわけなのである。たとえば，上旬は武芸を学び，中旬では礼法を，そして下旬は教会でアルバイトといった具合いだ。

娘である少女には，細かなパラメータが準備されており，これの値は，学問やアルバイト等で細かに変化していく。学問を学ばせるためには当然，お金が必要となってくる。このお金は，なんと娘に稼がせなくてはならないのだ。短期間で高額なお金を稼ぎたい。しかし，そうすると重要なパラメータが減少してしまう，といった場合が往々としてあるのだ。もちろん，アルバイトをすることで上昇するパラメータもある。職種によって，どの値が減少し，上昇するのかは異なってくる。これを調べるのもプレイヤーの役目なのだ。

では，少女のパラメータは，最終的にどうゲームにかかわってくるのか。8年間の育成期間が終了すると，少女は自分の人生を歩きはじめる。その後の人生がエンディングとなるわけなのだが，これに各種の値がかかわってくるのである。用意されている結末は数10種類。一つとして同じものはないのである。

気になる移植度は

さて，MSXユーザーの気になる，今回の移植の完成度だが，非常に高い。まず，PC-9801版からMSX2へ移行するにあたって，削られた要素はひとつもないので安心してほしい。それどころか，逆にMSX2版のみという機能が，たくさん搭載されているのだ。

まず，音声合成によって，少女が喋る。PCM音源がのっていない機種でも，聞くことができるのだ。しかも，とてもクリアな音なので，耳ざわりには感じないし，設定を変更すれば，音声出力をなくすことだってできる。

そしてインターレス・モード。インターレスとは，画像に特殊な処理を施すことによって，通常では得られないほどの美しさで，表示する技術のこと。ボクはMSX2ではじめてインターレスを使用したゲームを見たよ。

さらに，ゲーム進行の高速化を計るため，各種イベントのグラフィック表示をなくすこともできる。メッセージの表示スピード等も変更でき，すべてを高速にすると，なんとPC-9801版よりも高速なものとなるのだ。正直，PC-9801版では，ゲーム進行の遅さが気になったのだが，MSX2版ではこのような印象はまったくうけない。快適にプレイできるぞ。

PC-9801版を持っているユーザーでもほしくなる——それがMSX2版だ。また，今回は確認できなかったが，MSXオリジナルのエンディングが，追加されている可能性もあるよ。



◀オープニングにも，新たな場面が追加されている。孤児である少女の出会いのシーンだ



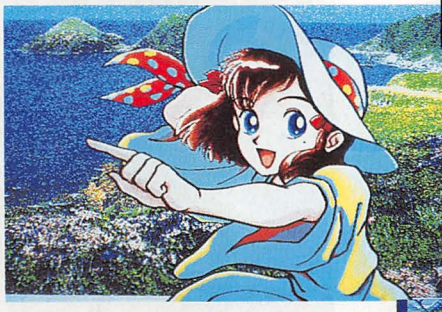
◀武者修行も健在。これで評価やお金を稼ぐのが，もっとも効率のいい方法だ。おすすめ



▲毎年開催される，ミス王国コンテスト。新しいキャラが加わっているのがわかるかな？



▶グラフィック関係の他にも，かなり細かい設定の変更ができるのも魅力のひとつだね



▲バカンスにも連れていこう。娘の年令と季節によって，表示される画面もちがうぞ



◀幼い頃は木コリのアルバイトをさせて，お金を稼がせよう。腕力も強くなるしね



▶季節が変わると，自動的に衣替えをしてくれる“オート着替え”なる機能もあるんだ

ステルス戦闘機を操ってアメリカに行こう!

F-19 ステルスファイター



■発売元：マイクロプローズジャパン　■対応機種：PC-9801VM21以降
■価格：12,800円　■発売中

Written by 猪野清秀

F-19やF-117と聞いてもわからない人は多いだろうけど，「ステルス戦闘機」と聞けば，なるほどとうなずいてくれるんじゃないかな。湾岸紛争ではじめて実戦配備された，未来の"見えない"戦闘機，それがステルス戦闘機だ。

マイクロプローズジャパンから発売された『F-19 ステルスファイター』は，そのステルス戦闘機を自由自在に操れるフライト・シミュレータだ。発売を記念してのビッグなイベントも用意されているぞ。

幻の戦闘機F-19をパソコンで再現

1980年代の後半から，レーダーに映らない戦闘機の開発がアメリカで開発されているとの噂があった。現行機のF-18に続く「F-19」という名前，滑らかな曲線を全面的に取り入れたシルエットなど，さまざまな推測がなされ，プラモデルまで発売された。

結局のところ，推測とはまったく異なる形をしたステルス戦闘機「F-117」が発表されるにあたって「F-19」はまったくの幻の戦闘機になってしまったのだった。

夢の戦闘機となってしまった「F-19」であるが，その雄姿はパソコン上によみがえった。それを実現させてくれるのが『F-19 ステルスファイター』なのだ。

『F-19』はマイクロプローズお得意のミッション制のフライト・シミュレータ。基本的なシステムは，すでに好評を博している『ガンシップ』や『F-15Eストライクイーグル II』と変わらない。プレイヤーをパイロットとしてディスクに登録して，数々のミッションをこなしてポイントを稼ぎ，昇格したり昇級したりしていく。

戦場はリビア，ペルシャ湾，北海，中央ヨーロッパの4種類。各戦場にあった数々のミッションが用意されている。状況を素早く判断し，的確な命令を下し，無事に帰還しなければならないのだ。

最高得点を取ってアメリカに行こう!

『F-19』の発売を記念して，マイクロプローズジャパン社ではビッグなプレゼントを用意してくれた。先月号のベーマガですでに告知されているとおり，ユーザーの中で1ミッションあたりの最高得点を獲得したユーザーを，なんとアメリカに招待してくれる。さらにマイクロプローズの社長ビル・ステイリー自らが操縦する自家用機T-28で，アメリカ東海岸上空をフライト体験できるのだ!締め切りは7月20日。これからでもまだ間に合うぞ!

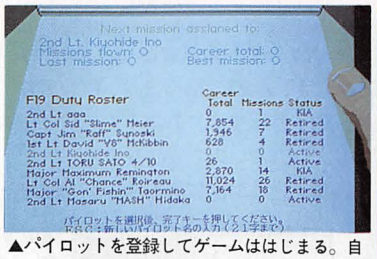
高得点を取るために

そこでベーマガ読者に，この勝利の栄冠を獲得してもらうために，高得点のためのアドバイスをしようじゃないか。これを参考にして，ぜひともアメリカ旅行を獲得してくれ。

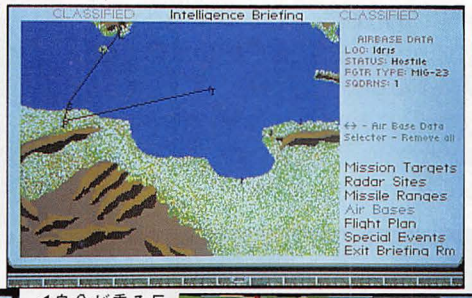
まず一番誤解されがちなのが，「F-19は見えない戦闘機」ではなくて「見えにくい戦闘機」だということだ。つまり，レーダーをはじめとする電子機器に反応しにくい（ステルス性が高い）だけなのであって，目に見えないわけではない。さらにステルス性を高めるために，純粋な戦闘機としての性能——たとえば格闘戦闘能力や機動力——は今までの一線級の戦闘機と比べても優れているとはいえない。「無敵の戦闘機」と勘ちがいして，無茶をするとあっという間に撃墜されてしまう。レーダーに反応しにくい移動や攻撃をするよう心がければ，F-19の能力は十二分に発揮できるだろう。

つぎのポイントは，状況をよく判断してほしいということだ。目標が地上にあるのに，地上攻撃用の兵器を持たなかったり，敵戦闘機が多く出現しそうな戦場に行くにも関わらず，爆弾ばかり積んでも困ってしまう。任務にあった兵器の搭載をすること。

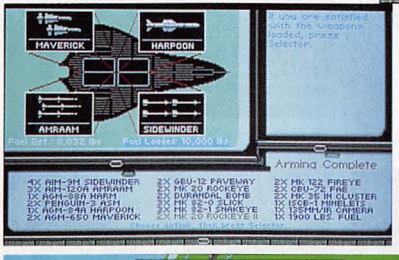
そしてこれが一番大切なことなのだが，決して無理はしないこと。高得点を稼ぐためには，多少の無理をしてでも任務を遂行したり，他の敵を倒すべきだと考える人がいるかもしれない。しかし万が一にでも撃墜され戦死してしまったら，任務は達成できず，今までの苦労はすべて水の泡になってしまうのだ。



▲パイロットを登録してゲームははじまる。自分の名前をつけて，さぁスタートだ!



◀ミッションの確認を行なう。目標以外の敵を攻撃しても，ミッションの達成はできないぞ



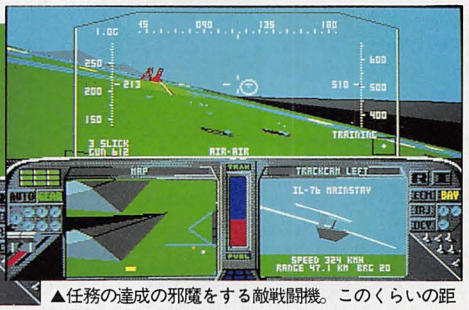
◀自分が乗るF-19に兵器の搭載をする。ミッションにあった兵器を選ぼう

▶前方に見えるは大型橋。ぶつかるとその場でアウトだ





▲今回のミッションの第2目標である，敵電子管制機IL-76。逃げられる前に，完璧に倒せ!



▲任務の達成の邪魔をする敵戦闘機。このくらいの距離なら，機銃で十分撃墜できるぞ

■マイクロプローズジャパン：〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F ☎0423-33-7781

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

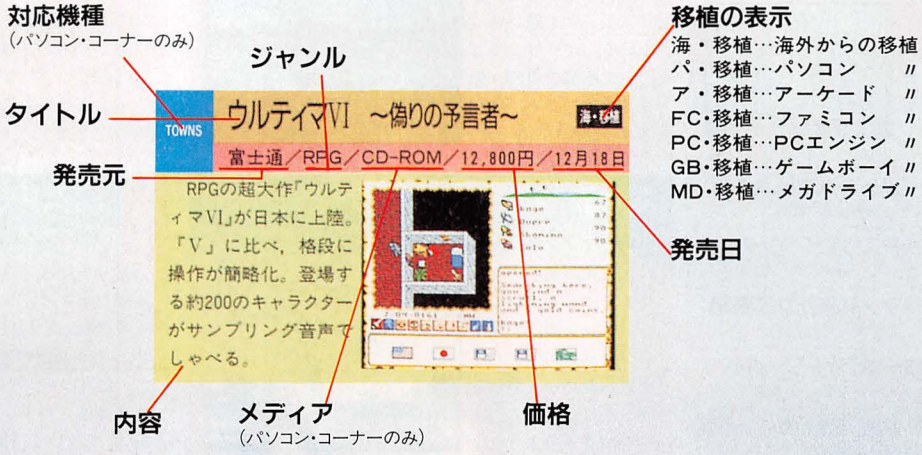
ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス
②全国多数のショップのご協力による，4月から5月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング
③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は6月8日から7月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた

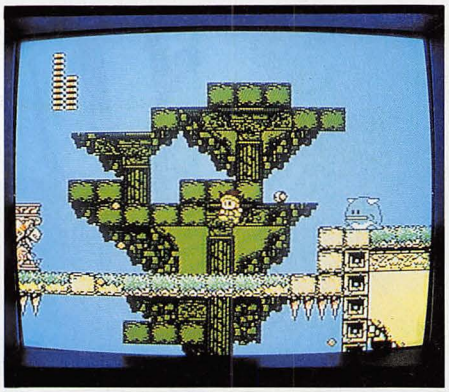


Family Computer ファミコン

監修：手塚一郎

ファミコンも，まだまだ捨てたものではない！

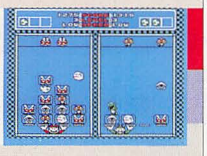
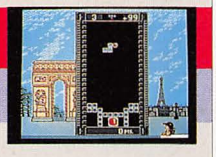
今月，発売される『聖鈴伝説リックル』や『エスパードリーム2』などのように，ファミコンでは，まだまだ良質のソフトを楽しむことができる。スーパーファミコンやその他のハードの台頭により，ビジュアル，サウンド面で大きく遅れをとっているものの，やはり最大の普及台数を誇る点は見逃せないのであろう。また，コナミのようにすばらしい技術力を持っているメーカーは，これがファミコンのソフトなんて信じられない，という作品を今なおリリースしており，ユーザーにとってもその驚きが楽しみのひとつになっている。そういったことがある限り，ファミコンの衰退はまだまだ先と思えてくるのだが。



▲ファミコンのパワーを感じさせる『聖鈴伝説リックル』。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

『スーパー桃鉄』がトップとなった。友だちと遊べるソフトは長持ちする。そのおもしろさが広がっていくのは明らかで，トップ10の常連になるとも想像できる。

1	↑前3位	スーパー桃太郎電鉄 ハドソン 5,800円	
2	前2位	ヨッシーのたまご 任天堂 4,900円	
3	↑前4位	テトリス2+ボンブリス BPS 6,800円	
4	★	炎の闘球児 ドッジ弾平 サン電子 6,500円	
5	前5位	いけいけ熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘 テクノスジャパン 6,200円	
6	前1位	ファイアーエムブレム外伝 任天堂／6,800円	
7	★	東京パチスロアドベンチャー ココナッツジャパン／6,800円	
8	再登場	ロックマン4 新たなる野望 カプコン／7,800円	
9	★	ハローキティーワールド キャラクターソフト／4,800円	
10	★	ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!ウルトラ兄弟 ユタカバンダイ／8,200円	

新作ソフトData Base

三國志II 覇王の大陸

ナムコ／SLG／6,900円／6月10日

同社の『三國志』の続編で，策略コマンドなどを追加，また時代設定を前作よりも前としている。登場する武将は200近く。動乱の地を統一するのが目的。



聖鈴伝説リックル

タイトー／アクション／6,800円／6月26日

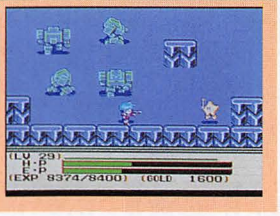
文字ではなく，キャラクターの動きなどでストーリーを語るアクション。魔王を倒すために，能力の異なる4人のキャラクターを使いわけて進んでいく。



エスパードリーム2

コナミ／RPG／6,800円／6月26日

ディスクシステムで登場した作品の続編。本の中に存在する五つの世界に平和を取り戻すのが目的で，オムニバス形式となっている。超能力の要素もある。

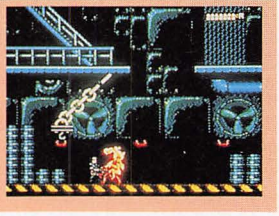


ターミネーター2

海・移植

パック・イン・ビデオ／アクション／6,500円／6月26日

同名の映画を元にしたアクション・ゲーム。ストーリーに合わせて形態の異なるゲームが用意されている。未来の反乱軍のリーダー，ジョンを救うのが目的。



びっくり熱血新記録 ～はるかなる金メダル～

テクノスジャパン／アクション／6,500円／6月26日

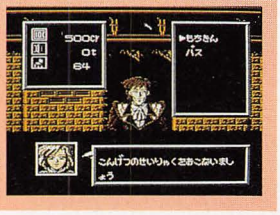
くにおくんシリーズの最新作で，今回はオリンピックを題材としている。が，ところどころに格闘の要素が盛りこまれており，移植スポーツものとなった。



陰謀の惑星シャンカラ

アイ・ジー・エス／SLG／9,700円／6月26日

陰謀の惑星シャンカラを舞台にくり広げられる政治劇を描いたSLG。プレイヤーはある派閥のトップとなり，シャンカラの初代大統領の座を狙う。



まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん

バンダイ／アクション／5,800円／6月19日

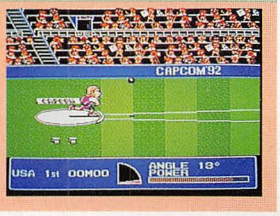
大人気の同名コミックを元にしたアクション。マップ画面でステージを選択可能。たこやきを集めると魔法を使ったり，ゲームのセーブができるように。



アフターケア CAPCOMバルセロナ'92

カプコン／スポーツ／6,500円／6月5日

盛りあがってきたバルセロナ・オリンピックを題材とした作品。100メートル走や背泳などの競技から，マラソンまで用意されている。8人までプレイ可能。



PERSONAL パソコン COMPUTER

監修:山下　章&煌竜

元気いっぱいのTOWNS用ソフトたち

最近，FM TOWNSが活気づいてきている。去年の年末以来，モニターと一体型のTOWNSIIが，どこのショップでも順調な売り上げを記録した。教育用パソコンとして期待されている部分も大きいのだが，ここへきて，ランキングの上位に食い込んでくる（あるいは食い込んできそうな）ゲームソフトたちも現われはじめている。

リアルなアニメーションと音声で11位に初登場した『スーパーリアル麻雀PII&PIII』。過去の大ヒット作をアレンジした3Dシューティング『アフターバーナーIII』。おどろおどろしい演出に凝った『スプラッターハウス』などなど。また，デモだけを収録したソフトでありながらも，異例のヒットを飛ばした『フラクタルエンジン　デモ』も，TOWNSのCD-ROMならではの作品と言えそうだ。

さらに，データウエストの『ワイアット』も，文字表示をすべて廃し，豊富な音声とアニメーションですべての状況を説明するという，意欲的な試みがなされている。

こうしてながめてみると，ソフトメーカーがようやくTOWNSというハード上でソフトを作ることに慣れてきたとの印象を受ける。今後に期待だ。

▼アフターバーナーIII



▼フラクタルエンジン　デモ



今月の人気ソフト・ランキング HOT・30

「ナディア&光栄SLGトリオ」が，先月の順位そのままに，トップ3傑を独占。いずれも根強いファンに支えられているので，しばらくは上位をキープしそうだ。『ドラスレ英雄伝説II』も自力を発揮してランク・アップ。また，15位以下で，名作ソフト群の反撃がはじまっている。今後の移植版しだいでは，トップ10への返り咲きもありそうな予感。

1 三國志III
前／13位回
光栄
14,800円/17,200円
PC-98



2 太閤立志伝
前／22位回
光栄
9,800円
PC-98,FM TOWNS



3 ふしぎの海のナディア
前／32位回
ガイナックス
14,800円
PC-98



4 ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II
↑前／52回
日本ファルコム
9,800円
PC-88



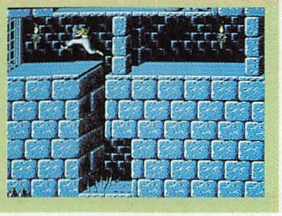
5 ヨーロッパ戦線
↑前／223回
光栄
12,500円/15,200円
PC-98,MSX2



新作ソフト Data Base

プリンス・オブ・ペルシャ
TOWNS　海・移植
リバーヒルソフト／アクション／CD-ROM／9,800円／6月12日

各機種に移植されている，リアルな動きが特徴のアクション・ゲーム。塔のさまざまな仕掛けを突破し，敵を倒して，1時間以内にお姫様を助けだす。



らんま 1/2　飛龍伝説
MSXtR　パ・移植
ボーステック／AVG／3.5'2DD／12,800円／6月12日

人気の同名コミックが，AVGにアレンジされて登場。PC-98からの移植版。水をかぶると女に変身してしまう主人公・らんまの身の回りに起こる騒動を描く。



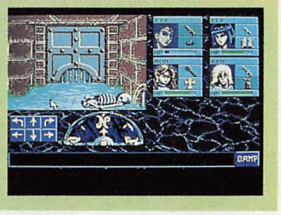
ディスクステーション98　第14号
PC98
コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／6月19日

Lady BONO!!／rusty #4／ぽっぷるメイル遊べるデモ／魔京伝遊べるデモ／MAD SHOJIの顔面恐怖／メルゲーキング予告編，その他各種記事を収録。



AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー
PC98　海・移植
ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／6月19日

3Dダンジョン型のリアルタイムRPG。ウォーターディープの街の平和を守るため，冒険者たちが地下を探索することになった。音楽監修は，古代祐三氏。



ウルティマVI
X68K　海・移植
ポニーキャニオン／RPG／5'2HD／9,800円／6月19日

『ウルティマ』シリーズの最新作がX68Kに移植される。ゲームの進行は，マウスでアイコンを制御して行なう。ストーリーは，IV，Vのつづき。



赤富士用 昭和62年/63年/平成元年版 将棋年鑑
PC98
ポニーキャニオン／将棋／5,3.5'2HD／各4,800円／6月19日

同社の将棋ソフト『赤富士』用のデータ集。昭和62年，昭和63年，平成元年の各年度に行なわれた，プロ棋士の主要な対局のデータを収めている。



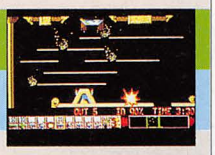
■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）未定●天下統一88（PC88／システムソフト）未定●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）6月上旬→6月中旬●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン）未定●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）今夏●天舞〜三国志正史〜リミテッド（PC98／ウルフチーム）4月下旬→5月1日●機動戦士ガンダム　アドバンストオペレーション（PC98／ファミリーソフト）4月28日→5月2日●シュートレンジ（X68K／ビッツー）5月中旬→6月末●宇宙冒険少女NAMI（PC98／ポプコムソフト）5月下旬→6月●大戦略III '90マップコレクショ

前／4 2位回 **6** ソードダンサー



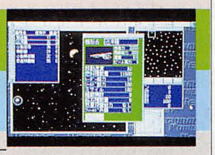
TGL
9,800円
PC-98

↑前／30位／5回 **7** レミングス



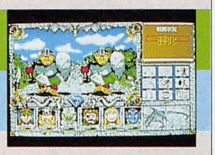
イマジニア
7,800円
PC-98,X68K,J3100

★ **8** レジオナルパワー2



コスモスコンピューター
9,800円
PC-98

前／7 2位回 **9** マイト&マジックIII



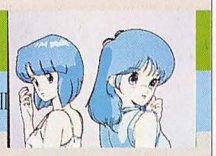
スタークラフト
12,800円
PC-98

前／8 4位回 **10** グラディウスII



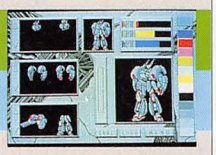
コナミ
9,800円
X68K

★ **11** スーパーリアル麻雀 PII&PIII



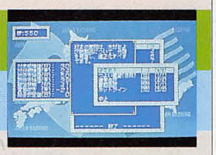
ビング
11,800円
FM TOWNS

前／11 4位回 **12** ロボクラッシュ98



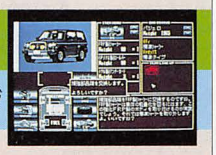
システムソフト
8,800円
PC-98

★ **13** ジャパンバッシング



システムソフト
8,800円
PC-98

★ **14** スペシャルステージ



ブラザー工業
7,800円
PC-98

↑前／27位／5回 **15** ライフ&デス



ビング
8,800円
PC-98,FM TOWNS

X68K TOWNS 三國志III パ・移植

光栄／SLG／(X68K)5'2HD,3.5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／(X68K)14,800円,(TOWNS)16,800円／(X68K)6月7日,(TOWNS)／6月19日

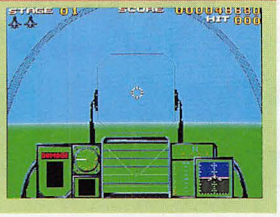
現在大ヒット中のSLG『三國志III』の移植版が登場。一層リアルさを増した戦闘シーンや文官・武官の区別，エリア制を廃したマップが特徴。



TOWNS アフターバーナーIII

CSK総合研究所／シューティング／CD-ROM／10,800円／6月19日

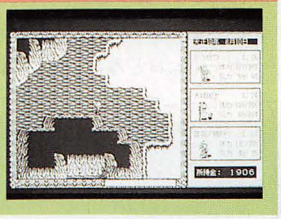
高い人気を誇った『アフターバーナー』をアレンジした，全15面のオリジナル・ゲーム。コクピットからの視点を採用している。MEGA-CDにも移植予定。



PC98NOTE 伊忍道・打倒信長 パ・移植

光栄／RPG／3.5'2HD／9,800円／6月19日

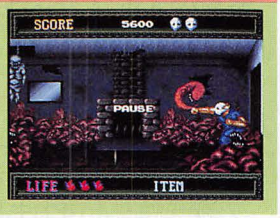
伊賀忍者として修行を積みながら，各地の大名の信頼を得て，宿敵信長を倒すSLG風RPG。歴史上の人物を2人まで仲間にできるなど，自由度が高い。



TOWNS スプラッターハウス ア・移植

ビング／アクション／CD-ROM／9,800円／6月25日

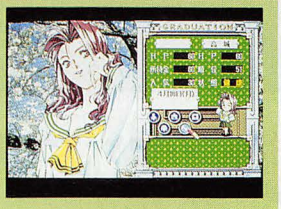
化け物の巣喰う館の中を，恋人を助けだすために進んでいくホラー・アクション・ゲーム。ナムコのシステムI基板で動いていたゲームを移植した。

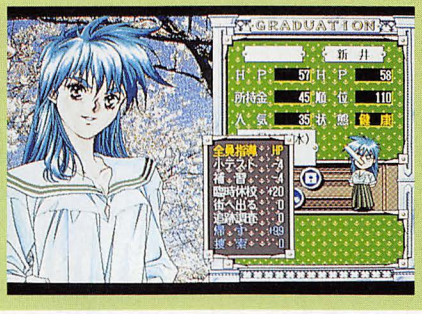


PC98 卒業 ～グラデュエーション～

ジャパンホームビデオ／SLG／5,3.5'2HD／11,800円／6月25日

プレイヤーが女子校の5人の生徒の担任となり，卒業までの1年間を指導する教育SLG。実写合成のグラフィックやサンプリング音声など，ビジュアル面も豊か。

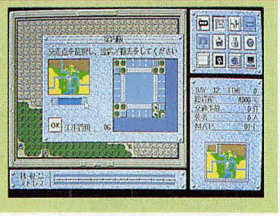




TOWNS Traffic Confusion パ・移植

マスターピース／SLG／3.5'2HD／9,800円／6月25日

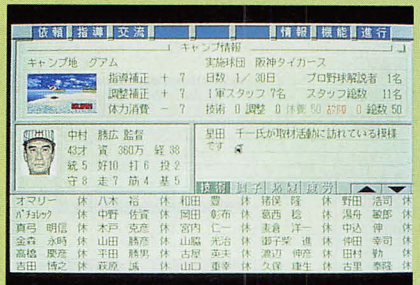
道路に交通標識や信号を設置したり，駐車場を造ったりして，渋滞をなくすことが目的の風変わりなSLG。信号機の点灯時間を設定するなど，芸が細かい。



PC98 スーパー野球道

日本クリエイト／野球／5,3.5'2HD／12,800円／6月5日

『野球道』シリーズを開発してきた日本クリエイト社の手による野球監督シミュレーション・ゲーム。プロ野球12球団公認ゲームとして，すべて実名を使用している。前作までの監督采配モードのほか，アクション・モードも追加され，試合中にモードの選択ができる。オーナーとの対立や新人のスカウトなど，人間関係がよりリアルに再現されているのも特徴。



PC98 大戦略IV

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円
(RS-232Cリバース・ケーブル付き:14,800円)／6月12日

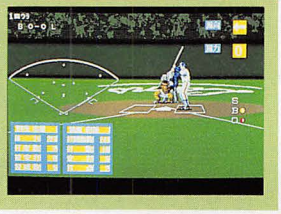
ご存じ『大戦略』シリーズの4作目。システム的には前作と同じセミ・リアルタイム制だが，プレイ環境やグラフィックなどに徹底的な改良が加えられている。ケーブル及び電話回線を利用することにより，対人プレイが可能になった。新たな兵器を開発しながら進めていく形のキャンペーン・モードや，ステルス機など特殊能力の強調された最新鋭兵器群も魅力的。



PC98 ダイヤモンド・プレイヤーズ

ウルフチーム／野球／5,3.5'2HD／価格未定／6月下旬

最近の野球ゲームでは無視されがちな投手と打者の駆け引きと，球団経営面を重視した，総合野球SLG。選手データは92年度の最新版を登録。



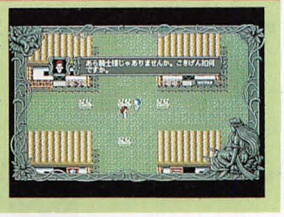
ンVOL.I（TOWNS／ペガサスジャパン）5月上旬→5月9日●7COLORS（TOWNS／HOT-B）5月上旬→7月下旬●スーパーボール（PC98／ウイズ）5月中旬→未定●プリンセスメーカー（MSX2／マイクロキャビン）5月中旬→5月14日●キャンペーン版大戦略II（MSX2／マイクロキャビン）5月中旬→6月5日●麻彩子雀（TOWNS／コスモスコンピュータ）5月下旬●天下大乱（PC98／日本ソフテック）5月末→6月26日、価格8,800

フリーウィル

PC98

ソフコム／RPG／5,3.5'2HD／9,700円／6月中

『プロヴィデンツァ』『ブルー』につづく騎士物語RPG。数キャラクターとの関わりだけでコンプリートすることが可能なほど，自由度の高いシナリオを採用。

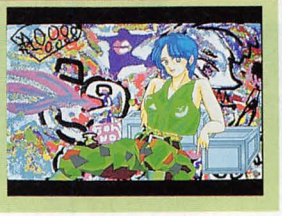


花札物語

PC98

ウイズ／花札／5,3.5'2HD／6,800円／6月中

日本の誇る伝統遊技の花札に，お色気を少々プラスしたゲーム。「こいこい」「ばかっ花」をプレイ可。得点をセーブして，次回はつづきから遊べる。



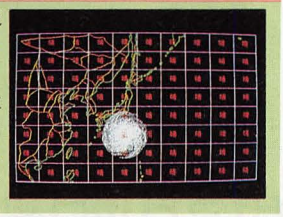
バトル

X68K TOWNS

パ・移植

G.A.M／SLG／(X68K)5'2HD,3.5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／12,800円／6月中

イージス艦や最新鋭戦闘機などの兵器によって繰り広げられる，戦略・戦術級SLG。戦車から天候に至るまで，きわめて緻密にデータ化されている。



BIG HONOUR

PC98

アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／7月10日

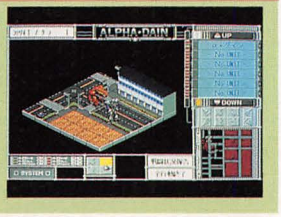
19才から50才までゴルファーとして生きる，ゴルフ人生SLG。ライバルの出現，結婚など，イベントは豊富。単独でゴルフゲームとしても遊べる。

アルファダイン

アフターケア PC98

グレイト／SLG／5,3.5'2HD／7,800円／4月28日

2177年，戦争で荒廃した世界を舞台に展開される，バードビューの戦術SLG。人型兵器「リムーバー」などを駆使して，街を守り抜くことが目的だ。

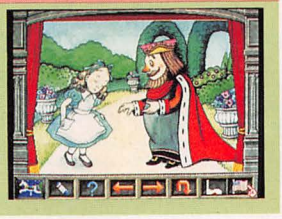


ハイパー絵本VII　世界のおはなし

アフターケア TOWNS

ぎょうせい／教育／CD-ROM／8,500円／5月25日

シリーズ第7弾。「不思議の国のアリス」「アリババと40人のとうぞく」の2話を日本語版と英語版の両方で収録。隠しゲームなど，意表を突く仕掛けを満載。



サルゴンV

アフターケア PC98

海・移植

G.A.M／チェス／5,3.5'2HD／12,800円／5月末日

ウェストコースト・コンピューターフェアのチェス・トーナメントで優勝したソフトの移植版。初心者には解説指導がつくなど，親切設計が売り。

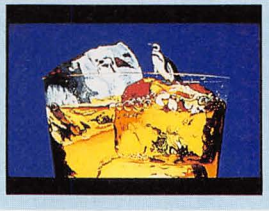


アートジグソー データ集 シフカ1

PC98

ブラザー工業／パズル／5,3.5'2HD／2,800円／6月8日

システムソフトから発売されているジグソーパズル・ゲーム『アートジグソー』用のデータ集。シフカ社の製作で，動物を中心としたグラフィックが売り。



アートジグソー データ集 シフカ2

PC98

ブラザー工業／パズル／5,3.5'2HD／2,800円／6月8日

シフカ社の手による『アートジグソー』データ集の第2弾。女性をモチーフにした8枚のグラフィックを収録している。データ集はいずれも本体が必要。



アートジグソー データ集 ポプコム

PC98

ブラザー工業／パズル／5,3.5'2HD／2,800円／6月8日

パソコン・ゲーム雑誌，ポプコムの読者が応募した中から8枚を厳選した『アートジグソー』のデータ集。ファンタジーや現代兵器など，図柄もさまざま。

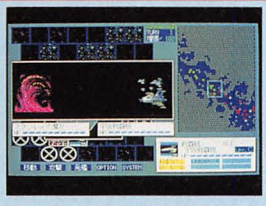


宇宙海賊キャプテンハーロック

PC98

ブラザー工業／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／6月13日

松本零士の有名漫画・アニメのゲーム版。対女王ラフレシア戦より，2本のシナリオを収録。システムはファミリーソフトの『ガンダム』シリーズと同じ。



TAKERUディスクわあるど VOL.05

アフターケア PC98

ブラザー工業／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／5月31日

アートリバース／男の子向けクッキング・スクール「クックで喰う」／ぽっぷるメイル98版デモ／ずんどこウォーズ／連載AVG「MEGA-MIX」等を収録。



↑前29位／30回 16 遙かなるオーガスタ

T&Eソフト
12,800円



PC-98,X68K,FM TOWNS

★ 17 SUZAKU

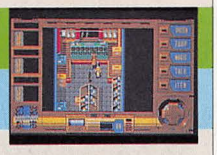
ウルフチーム
9,800円



PC-98

↑前37位／4回 18 幻影都市

マイクロキャビン
9,800円



PC-98,PC-88VA,MSXturboR

↑再登場／3回 19 スターウォーズ

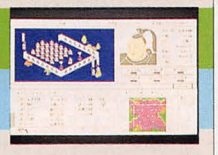
ビクター音楽産業
7,200円



X68K

↑前32位／5回 20 関ヶ原

アートディンク
12,800円



PC-98,FM TOWNS

21	↑前24位／17回	信長の野望・武将風雲録 光栄／9,800円／12,200円 PC-98,PC-88SR,X68K,FM TOWNS,MSX2
22	前1017位／回	A列車で行こうIII アートディンク／①12,800円②14,800円 ①PC-98②X68K,FM TOWNS
23	↑前28位／2回	エアーコンバットII シナリオ集VOL.2 システムソフト／5,000円 PC-98
24	↑再登場／6回	ベストプレー ベースボール アスキー／9,800円 PC-98,FM TOWNS
25	前252位／回	エイリアンシンドローム 電波新聞社／5,800円 X68K
26	前63位／回	シュヴァルツシルトIII 工画堂スタジオ／14,800円 PC-98
27	★	F-19 ステルスファイター マイクロプローズジャパン／12,800円 PC-98
28	前1816位／回	大戦略III'90 ①システムソフト②ベガサスジャパン／①②9,800円 ①PC-98,X68K②FM TOWNS
29	前156位／回	天下統一II システムソフト／9,800円 PC-98
30	★	ワイアット データウエスト／12,800円 FM TOWNS

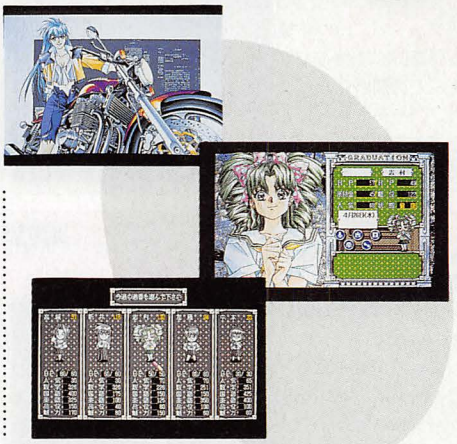
今月の最大の目玉は『大戦略IV』。相変わらずの緻密なシステムに「通信対戦プレイ」も加わり，ロングランは，まずまちがいないだろう。『スーパー野球道』『ダイヤモンド・プレイヤーズ』の野球2作品は，それぞれちがったセールス・ポイントを持っているのが特徴。個人的には，競馬ゲームのオマケまでついたゴルファーSLG『BIG HONOUR』の動向が楽しみだ。

円●緋王伝（PC98／ウルフチーム）5月末→6月12日，価格12,800円●シムアース（X68K／イマジニア）5月→5月29日●パワーモンガー（TOWNS／イマジニア）5月→5月29日●パワーシンガー（PC98／システムサコム）4月17日→年内●コンストラクターズグランプリ（PC98/APROS）5月16日→6月19日●ミラーズ（TOWNS/APROS）5月16日→6月19日

もうすぐBirthday

監修：大出 綾太

かわいい生徒たちの未来がかかっている！
『卒業～グラデュエーション～』
（PC98用・ジャパンホームビデオ）



今月は，新規参入メーカーであるジャパンホームビデオの『卒業』を紹介しよう。

これはプレイヤーが女子校の教師となり，一流大学に進学させるべく，５人の３年生を１年間指導していくシミュレーション・ゲームだ。

勉強をさせるだけでなく，生活指導をしたり，悩みの相談を受けたりと，指導内容はたくさんある。これを怠ると，不良になったり，家出したりするぞ。なにか問題を起こしたりすると，退学なんてことにもなってしまうんだ。多感な年頃の気むずかしさを表現しているそうだから，一筋縄ではいきそうにない。

また，定期試験や体育祭，演劇祭，夏休みなどの特殊イベントも用意されているぞ。

３月13日の卒業式，君は笑顔で彼女たちを送りだすことができるかな？

最新版パソコンソフト発売予定日Data Base（5月15日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
6月12日	ディスクバトラー ソフトウェア戦士データ集 Vol.1	PC98	総合ビジネスアシスト	『ディスクバトラー』用のデータ集
6月26日	シムシティ テレインエディタ	TOWNS	富士通	『シムシティ』用の多機能エディタ
6月30日	TAKERUディスクわあるど Vol. 6	PC98	ブラザー工業	TAKERUのディスクマガジン第６号
6月末	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	大戦略III'90 マップコレクションVOL. 2	TOWNS	ベガサスジャパン	TOWNS用のマップコレクション第２弾
7月８日	グレイテスト・パクリス	PC98	ブラザー工業	ブロック落下型のアクションパズル
7月10日	バトルテック	X68K	ピクター音産	海外から移植の3Dアクティブ RPG
7月11日	ヨーロッパ戦線	X68K	光栄	PC88，PC98からの移植
7月15日	国立機動戦隊 RIPSV	PC98	グレイト	同社『アルファダイン』に続くどらまていっくSLG
7月17日	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	PC88	光栄	中国を舞台にした歴史物SLG
	AD&D シークレット・オブ・シルバーブレイズ	PC98	ポニーキャニオン	フォーゴトン・レムル三部作の完結編
	風，スローダウン	PC98	H映	トップ・ビューの耐久バイクレースSLG
7月21日	ディスクステーション98 第15号	PC98	コンパイル	賞金争奪連載スコアトライアル第１弾が登場！
7月23日	ヨーロッパ戦線	TOWNS	光栄	PC88，PC98からの移植
7月24日	ティラムパラム	PC98	ライトスタッフ	クトゥルフ神話をもとにしたRPG
	ペプルピーチの波濤	PC98	T&E SOFT	『遙かなるオーガスタ』の拡張コース。HD専用
7月30日	エアーマネジメント	PC98	光栄	スーパーファミコンから移植の航空会社経営SLG
	リーディングカンパニー	PC98NOTE, X68K	光栄	PC98からの移植版
7月上旬	アマランスII	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	織田信長	PC98	ファミリーソフト	史実にもとづいたシナリオをクリアしていくSLG
7月中旬	ファイナルファイト	X68K	カプコン	アーケード版の人気ゲームを移植
7月下旬	アーリーキングダム	PC98	シーツウワールド	シーツウネットを利用した通信プレイが可能なRPG
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	人気のRPGをPC88から移植
7月末	HIBIKI 響	PC98	ブラザー工業	ファミリーソフト製作のホラーAVG
	東京仮面舞踏会	PC98	ブラザー工業	サラリーマン社会を舞台にしたAVG
	沈黙の艦隊	X68K	ジーエーエム	PC98からの移植
	エトワールプリンセス	X68K	エグザクト	ファンタジーを舞台にしたACG+RPG
7月予定	天下統一II パワーアップセット	PC98	システムソフト	新シナリオ３本を収録。パラメータ等の変更もあり
	魔京伝	PC98	日本クリエイト	近未来の京都が舞台のアクションAVG
	財閥銀行	PC98	メディアファクトリー	明治から21世紀にかけて東京に大財閥を形成させるSLG
	Fifth Element	PC98	遊演体	５つのエレメントがテーマのファンタジーRPG
	ピーストロード２	PC98	ホビージャパン	ファンタジーSLGの第２弾
	麻雀王伝説	PC98	日本物産	日物お得意の麻雀ゲーム

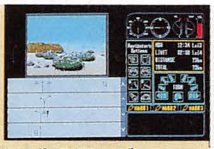
発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
7月24日	機甲装神ヴァルカイザー	PC98	サイレンス	全６シリーズ予定のロボットバトルAVG
8月上旬	3Dリアルシミュレーションゴルフ(仮)	PC98	ホームデータ	3Dタイプのゴルフ・シミュレーション・ゲーム
8月中旬	レジェンド・オブ・シャリス	PC98	マキシマ	アドベンチャーRPG
8月末	ハスラー2055	PC98	パック・イン・ビデオ	ナインボールのみに限定されたビリヤード・ゲーム
8月予定	レジオナルパワーII	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
	ドラゴン創世紀	PC98	パショウハウス	ドラゴン族の戦いを描くファンタジーRPG
	グランプリサーカス“クイズ編”	PC98	ウエストサイド	究極のF1クイズ・ゲーム
	ビリヤード(仮)	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	PRESENCE ～ノスタルジアII	PC98	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
	SUZAKU TOWNS	TOWNS	ウルフチーム	PC98の古代RPGを移植
	ダイヤモンド・プレイヤーズTOWNS	TOWNS	ウルフチーム	PC98からの移植
	極（きわめ）	TOWNS	ログ	PC98から移植の将棋ソフト
夏頃予定	ウルトラ作戦～科特隊，出動せよ！	PC98	パンプレスト	科特隊にスポットをあてたAVG+SLG
	シムアント	PC98	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第３弾
	忘れえぬ炎	PC98	遊演体	パソコン版『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード』
	エルブズ	PC98	遊演体	３本のシナリオが収録されたファンタジーRPG
	ディープ・ストライク	PC98	遊演体	原子力潜水艦を操る本格派SLG
	シムシティ	MSX2	イマジニア	あまりにも有名なSLGの移植
9月８日	地球防衛少女イコちゃん	PC98	グローバルデータ通信	人気マンガを豪華スタッフでAVG化
9月上旬	シルクロード(仮)	PC98	ホームデータ	シルクロードを舞台にした交易SLG
	シビライゼーション	PC98	マイクロプローズジャパン	民族の支配者となり文明創造を目指す
9月末	マイト&マジックIII	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
9月予定	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
	グランプリサーカスII	PC98	ウエストサイド	F1レースゲームの続編が登場
	ファイナルクライシス	PC98, TOWNS	テクノグラード	PC88からの移植STG
	PRESENCE ～ノスタルジアII	TOWNS	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。パッケージ版が先行販売の後，TAKERUにて販売
10月末	マイト&マジックIV	PC98	スタークラフト	3Dの視点が特徴的な海外RPGの第４弾
10月予定	(タイトル未定)	PC98	TGL	対戦型のアクション・ゲーム
	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	GE・TEN II～信長・東方覇業伝～(仮)	PC98	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	CGシンジケート Vol. 2	TOWNS	R-KEY	インタラクティブ・エンタテイメントシリーズ第２弾
秋頃予定	銀河英雄伝説III	PC98	ボーステック	人気SLGシリーズ『銀英伝』の最新作

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

（調査期間：４月７日～５月15日）



1 リューヌ伝説～時空の彼方
TAKERUソフト/9,800円/PC-98/★



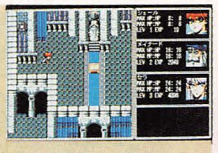
2 スペシャルステージ ～パリ・ダカール砂漠の疾走
アレックス/9,800円/PC-98/前1位



3 電脳倶楽部48号
満開製作所/1,200円/X68K/★



4 ライフ&デス
ビング/7,000円/X68K/★



5 RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト/4,800円/PC-98/前4位



6 ピラミッドソーサリアン
TAKERUソフト/3,800円/MSX2/★



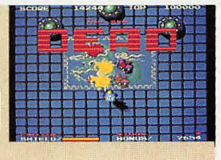
7 電脳音楽クラシック3
満開製作所/2,000円/X68K/★



8 LARJIS(ラージス)
ログインソフト/2,000円/X68K/★



9 MSXマガジン プログラムサービス5月号
MSXマガジン/3,500円/MSX2/★



10 超人
FIX/4,800円/X68K/★

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
秋頃予定	モンスターメーカー	PC98	ウイズ	コンシューマで人気のカードRPGをPC98に移植
	ヴァーンウェルド	X68K	グローディア	トップビューのアクションRPG
	ダンセ・マカブレ	TOWNS	テクノグラード	PC98からの移植
12月上旬	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するシミュレーションRPG
12月末	マイト&マジックIV	TOWNS	スタークラフト	3Dの視点が特徴的な海外RPGの第４弾
12月予定	(タイトル未定)	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライトシミュレータ
	KREMLIN TWILIGHT	PC98	WITTY WOLF	AIを搭載したパズルAVG
年末予定	M1タンクプラトーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車"M1A1"の地上戦シミュレーション
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の第２弾
	スターベアラーズ	PC98	コスモスコンピュータ	SF物のRPG+SLGの予定
	エルヴァイラー	PC98	ろまんてっく	ホラーAVG。詳細は未定
	スターファイター(仮)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作
	Wing Commander	TOWNS	富士通	海外から移植の3D宇宙戦シミュレータ。シナリオ集も発売予定
	ABEL	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
冬頃予定	ああっ女神さまっ！	PC98	パンプレスト	同名コミックをベースにしたマルチシナリオAVG
	機動警察パトレイバー	PC98	パンプレスト	人気コミックが舞台の都市開発・戦闘シミュレーション
来年予定	指輪物語第２巻	PC98, TOWNS	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&E SOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第２弾
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	日本ファルコム	PC88からの移植版
	プリンセス・ミネルバの冒険(仮)	PC98	リバーヒルソフト	登場人物がすべて女の子というファンタジーRPG
	シュヴァルツシルトIV(仮)	PC98	工画堂スタジオ	SFシミュレーションの４作目が登場
	ミスタープロ野球PERFECT	PC98	T&E SOFT	1/fゆらぎなどを取り入れた本格的野球シミュレーション
	スタークルーザーII(仮)	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG+STGの続編
	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第２弾
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	目指せハードボイルド	PC98	ウエストサイド	記憶力と洞察力が要求される間違い探しゲーム
	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
	JOSHUA 追加シナリオ(仮)	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが２本収録の予定
	ファーストクイーンIII	PC98	呉ソフトウェア工房	ゴチャキャラ・システムが好評のシリーズ３作目
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
発売日未定	ジャック	PC98	シンキングラビット	４年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	キャッスル・オブ・ドクターブレイン	PC98	シエラオンラインジャパン	さまざまな種類のパズルをといていくAVG
	シュートレンジ	PC98	ビッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植
	時のはざまに(仮)	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャー RPG
	バトルテック	PC98	ビクター音産	海外から移植の3Dアクティブ RPG
	シムアント	X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第３弾
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	F29 RETALIATOR (仮)	PC98, X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	麻雀悟空・天竺への道	PC98, X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	PC98からの移植
	OVERTAKE	X68K	ズーム	ビデオからの画像取り込みを生かした3DのF1ゲーム
	究極タイガー	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	達人	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGが'X68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステート	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	プログラム(仮)	X68K	M. N. M. software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	ファルディア	X68K	M. N. M. software	アクションRPG。詳細は未定
	幻影都市	X68K, TOWNS	マイクロキャビン	PC98、MSXturboRからの移植
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	GE・TEN II～信長・東方覇業伝～(仮)	TOWNS	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	JOSHUA	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植
	レッサーメルン	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植版
	ウルティマV	TOWNS	富士通	海外の有名RPGシリーズ５作目の移植
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	Wing Commender II	TOWNS	富士通	海外から移植の3Dシミュレータの続編。シナリオ集発売も予定
	(タイトル未定)	TOWNS	データウエスト	実写版DAPSを使用！
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……キング&クイーン（PC98／ブラザー工業），7COLORS（X68K／HOT-B）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ネメシス'90（X68K／SPS），ガンバスター（X68K／ガイナックス）

海外パソコン OVERSEAS

『ロストトレジャーズ～』を手にして一言二言

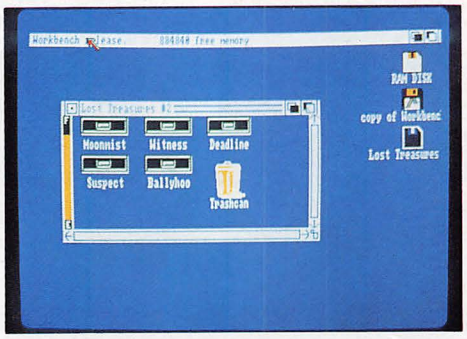
文庫本やレコード，CDとちがってパソコンのソフトウエアは，一般的に店頭に並ぶ期間が短い。しかし，店頭から消えたソフトの中にも，まだまだこれからでも十分に堪能できる作品が数多く存在する。

日本ではかつての優良ソフトの一部がタケル(いわばソフトの自動販売機のようなもので全国各地に配置されている)などで見かけることができる。

アメリカをはじめとする海外では，その努力はもっと活発に行なわれている。

今回紹介した『THE LOST TREASURES OF INFOCOM』(ザ・ロスト・トレジャーズ・オブ・インファコム)のように，なかなか手に入りにくくなった作品をまとめてパッケージ化するものもあれば，RPGの超名作『ウィザードリィ』の1～3をひとまとめにして販売するという試みも見られる。折を見てこんなパッケージも紹介しよう。

この『ザ・ロスト・トレジャーズ・オブ・インファコム』には，システムソフトから国内機種用に移植，発売された『プラネットホール』『ゾーク1』も入っている。システムソフトの次回作も，ひょっとしたらこの中からの移植になるかもね。



▲今回紹介した『THE LOST TREASURES OF INFOCOM』には，20本ものテキストAVGが入っている

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

先月トップに輝いた『ウルティマ・アンダー・ワールド』が今月も連続第1位。さらに『ウルティマ7』が2位に躍りでたことで，ウルティマ・シリーズが上位を占めてしまった。3位の『ワールドサーキット』も含めて，ベスト3のラインナップを見ると，しばらくは動きそうもない気配。『4Dボクシング』は今月も顔をだしている。これも注目してみたい。

1	ウルティマ・アンダーワールド	Ultima Under World(ORIGIN) RPG/IBM-PC/12,000円
2	ウルティマ7	Ultima 7(ORIGIN) RPG/IBM-PC/12,000円
3	ワールド・サーキット	World Circuit(MicroProse) SLG/Amiga/8,000円
4	ファルコン3.0	Falcon 3.0(Spectram Holobyte) SLG/IBM-PC/12,000円
5	ウィングコマンダーII	Wing Commander II(ORIGIN) SLG/IBM-PC/12,000円
6	4Dボクシング	4D Boxing(E.A.) SLG/IBM-PC, Mac, Amiga/8,000円
7	ヘルキャット	Hellcats(GRAPHIC SIMULATIONS) SLG/Mac/9,000円
8	シビライゼーション	Civilization(MicroProse) SLG/IBM-PC/10,000円
9	アウトオブ ディス ワールド	Out of This World(INTERPLAY) AVG/Amiga/8,500円
10	サーゴン3	Surgeon 3(ISM) SLG+AVG/Mac/9,000円

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

(ピット・ファイター)

PIT FIGHTER



DOMARK・TENGEN
IBM-PC, Amiga
$34.95

日本国内のアーケード市場では『ストリートファイターII』をはじめとする格闘物のゲームが大流行だが，それはアメリカでも変わらないらしい。『ピット・ファイター』もそんな市場にマッチしたゲームだ。

『ピット・ファイター』は同名のアーケード・ゲームからの移植である。名前を見ただけでわかる人もいるだろう，これは筋肉モリモリの男たちが活躍する格闘ゲームだ。

プレイヤーが選べるキャラクターは，キックボクサーのJoin-TY，空手家のKATO，プロレスラーのBUZZ。これらのキャラクターを操って，パンチやキック，必殺技などを駆使し，敵をなぎ倒すのだ。

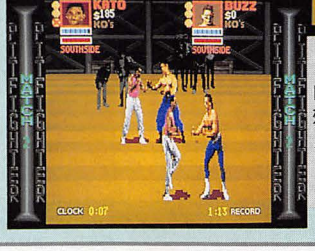
『ピット・ファイター』最大の特徴は，自分のキャラクターを含めたすべての人間が，取り込み画像を使っていて，非常にリアルに表現されていることだ。自分が操作しているキャラクターがダメージを受けると，自分自身が傷みを感じるという錯覚を受けるかもしれない。



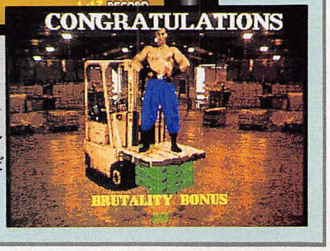
▲選択できるキャラクターは3人。いずれもつわものばかりだ



◀KATOのまわし蹴りが見事に決まる！キャラクターごとの必殺技をうまく使いわけ，敵にダメージを与えよう



▶プレイ中は油断禁物。ぼやぼやしてると敵の連続攻撃がさく裂するぞ

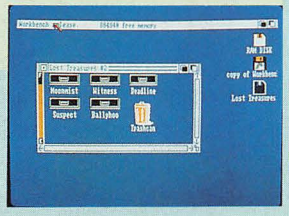


▶見事に面クリア。残り時間などに応じたボーナス・ポイントが追加されるのだ

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店：㈱オーク（オークビレッジ）〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F ☎03-3254-2094

（ザ・ロスト・トレジャーズ・オブ・インファコム）

THE LOST TREASURES OF INFOCOM



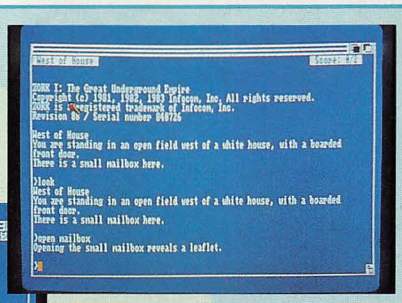
ACTIVISION
Amiga, Mac, IBM-PC
$69.95

時代の流れと共になかなか手に入らなくなった名作というものが世の中には数多く存在する。テキスト・アドベンチャーでは1, 2を争っていたInfocom社の作品もその一つである。

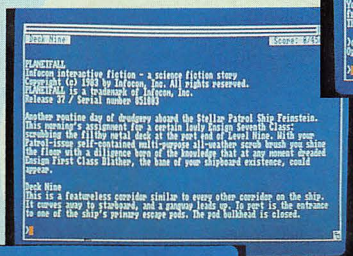
Infocom社の名作たちを眠らせるのはもったいないという考えのもと発売されたのが，この『ザ・ロスト・トレジャーズ・オブ・インファコム』。直訳すれば「Infocom社の失われた財宝たち」。アドベンチャー好きのユーザーにとっては，まさに宝物以上の価値がある作品ばかりだ。

パッケージに入っている作品はなんと20本。有名どころのタイトルをちょっとあげてみると『Zork(0〜3)』『PLANET FALL』，『HITCHHIKER'S GUIDE TO THE GALAXY』など。マニアにはたまらないラインナップであろう。さらにマニュアルやヒントブックまで入っているのである（2冊あわせて厚さは3cm／）。

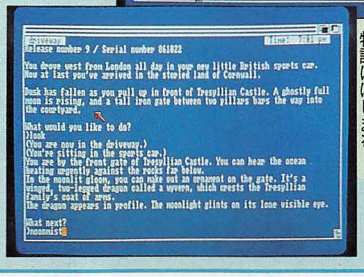
これ1本を手に入れれば，2〜3年は遊べることは保証する。今月のお買い得作品である。



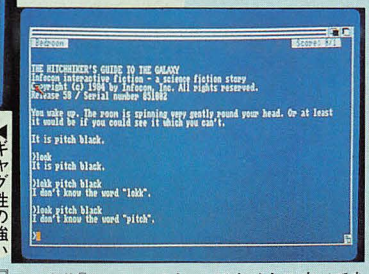
▲テキストAVGの代表作，『ゾーク1』



▶『ゾーク1』と同様に著名な作品で，システムソフトから国内機種用に移植・発売もされた『プラネットホール』



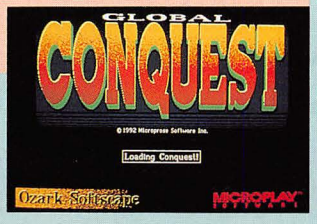
◀ギャグ性の強い『ビッチハイカーズガイド・トゥ・ザ・ギャラクシー』。いきなり地球が消滅してしまうところから物語ははじまる



▲名作『ムーンミスト』。20タイトルすべてを紹介できないのは非常に残念である

（グローバル・コンクエスト）

GLOBAL CONQUEST



MICROPLAY
IBM-PC
$59.95

日本国内機種用もまもなく発売される，マイクロプローズ社の本格的戦略SLG『コマンドHQ』を創ったDan bunten氏が手掛けた，気軽に遊べる戦略ゲームがこの『グローバル・コンクエスト』だ。

ランダムに創られたマップの上で，陸・海・空軍を指揮し，未発見地域を探索しながら他の勢力と戦って，自分の領土を広げていく。プレイヤー自身も含めて4勢力が，マップの上で覇権を争うのだ。

モデムや通信ケーブルを利用すれば，他のプレイヤーとの対戦プレイもできる。コンピュータが相手になる場合，それぞれの陣営によって，微妙に行動パターンが異なってくるので（性格づけがされている），スリリングなゲーム展開を楽しむことができる。『コマンドHQ』をプレイする前に，『グローバル・コンクエスト』で腕試しをしてみるのもいいかもしれない。



◀ボードゲームのように，手持ちのカードを使う場面もある



◀ゲーム基本画面。自軍のユニットの移動先を指定しているところ



▲ユニットの生産。現状にあったユニットを生産しよう

（スーパー　スペース　インベーダーズ）

SUPER SPACE INVADERS



DOMARK
IBM-PC, Amiga
$39.95

TVゲームの初期の時代において，ブロック崩しと共に名前を馳せたのがインベーダー・ゲームであることは周知のこと。日本国内でアーケード・ゲーム・ブームの火付け役にまでなったインベーダーが，パワーアップして帰ってきたのだ。

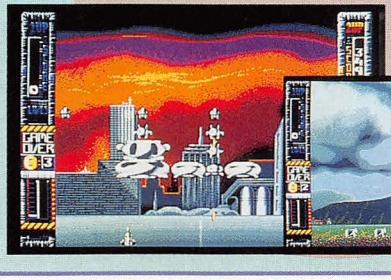
ゲームの基本は単純明解。敵の弾に当たらないように砲台を動かし，レーザーを発射して敵を倒していく。全部の敵を倒したら1面クリア。

もちろん「スーパー」とタイトルの頭についているだけあって，さまざまな工夫がプレイヤーを楽しませてくれる。敵の形が異なるだけでなく，移動パターンや攻撃パターンがいろいろあったり，スペシャル・ウエポンを取ることで特殊攻撃ができるようになったりもする。

複雑なゲームに疲れてしまったら，その息抜きにプレイしてみるのもいいだろう。



▲ゲームの構成そのものはキャンペーンになっている。ある面を消すと，その上の面にチャレンジできるのだ



▶面によっては，撃ったインベーダーが巨大化するものもある。芸が細かく飽きがこない

◀ボーナス・ステージはキャトル・ミュートレーション（牛が内臓をえぐられ死んでいるなどの現象で，UFOの仕業だといわれている）。UFOに連れ去られようとしている牛を守ると高得点が得られる

※今回紹介したソフトのうち，PIT FIGHTER（ピット・ファイター）とGLOBAL CONQUEST（グローバル・コンクエスト）についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました。

Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

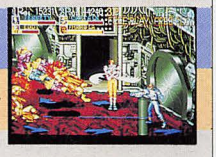
ついに『ストリートファイターII ダッシュ』が発売。圧倒的な人気で元祖『ストII』と1，2位を独占する形となった。『ダッシュ』が発売されてもまだまだ元祖『ストII』の人気は健在なようで，しばらくはこのワンツー状態が継続されそう。つづく3，4位もカプコンのアクション・ゲームというのだから，まったくもって恐れ入ってしまう。

★ 1 ストリートファイターII ダッシュ


カプコン
格闘アクション

前1位 2 ストリートファイターII


カプコン
格闘アクション

前2位 3 キャプテン・コマンドー

カプコン
格闘アクション

前2位 4 ナイツ・オブ・ザ・ラウンド

カプコン
格闘アクション

前3位 5 NEO・GEO(MVS)

SNK

東京・新宿に『タイトー・イン・ゲームワールド』オープン

去る5月16日，JR線新宿駅南口から徒歩2分のところに『タイトー・イン・ゲームワールド』がオープンした。

この『ゲームワールド』はビル内の6フロアがすべてゲーム機でうめつくされているという，かなり規模の大きなアミューズメント・スポット。1階には360度回転筐体『D³-BOS』が設置され，UFOキャッチャーが10数台並び，2，3階にはメダルゲーム，4，5階には最新ビデオゲーム&ピンボールと，1日遊んでいても飽きがきそうにないぐらいの大きさなのだ。

そして何よりも見逃せないのが，6階に開設された『タイトー・ゲームミュージアム』。ここには，1960年代頃のゲーム機器が30台近くも展示され，しかもすべて1プレイ100円で遊ぶことができてしまう。それらのゲームは，もう一つ一つが感動もので，よくぞまだ生き残っていてくれたと，涙を流さずにはいられないゲームばかりだ。

ここに行って展示されているゲームをながめてみれば，今のゲームがいかに複雑になり，派手になり，そして，おもしろくなったかってことがわかると思う。一度足を運んでみることをおすすめするよ。



▲新宿の南口にとても大きなアミューズメント・スペースが登場，360度回転筐体「D³-BOS」も設置してあるよ


▲『ゲームミュージアム』には懐かしいゲームがいっぱい。しかもすべてのゲームを1プレイ100円でプレイできる


▲この人がミュージアム館長の小倉さん。オールド・ゲーム博士とも呼ばれている。行ったら声をかけてみよう！

新作ソフト Data Base

コカ・コーラ スズカ エイトアワーズ

ナムコ／バイクレース・シミュレーション／価格未定／6月

鈴鹿8時間耐久レースを題材にしたバイク・レースゲーム。通信機能搭載で最大8人まで同時にプレイが可能。バイク型の筐体にまたがり，筐体の左右とアクセル，ブレーキでバイクを操作。コースを4周して勝敗をきめる。レース中の時間変化などもリアルに再現。中央のモニターにはコースのあちこちに設置されたカメラからの映像が表示されレース状況を一瞬にして把握することができる。写真の筐体はスタンダード・タイプ。





達人王

東亜プラン／縦スクロール・シューティング／価格未定／6月下旬

東亜シューティングの代表作とも言える『達人』の続編。2人同時プレイ・途中参加が可能。

8方向レバー・2ボタンで自機ハイパーファイター号を操作し，全6ステージにわたる敵の攻撃を撃破する。

スピードアップやボンバーなどのアイテムは前作から変わらず。自機のショットは，扇状に弾を放出するノーマル・ショット，敵を自動的に追尾するサーチ・レーザー，小型のボムをばらまくナパーム・ボムの3種類。同じ色のアイテムを続けて取っていくことでパワーアップする。最高5段階。難易度は前作の『達人』と比べるとかなりやさしめ。新開発の基板を使用することで，サウンドなどが大幅にパワーアップしている。



ボンバーマン・ワールド

アイレム／アクション／価格未定／6月

PCエンジンで好評だった『ボンバーマン』のアーケード移植第2弾。最高4人まで同時にプレイすることができる。8方向レバー・2ボタン（爆弾セット＋リモコン爆弾爆破）で自機を操作。各ステージのモンスターを爆弾で撃破し全部倒せば面クリアとなる。前作のアイテムに加え，爆風が壁に当たると分裂する「分裂爆弾」，敵を体当りで倒すことができるようになる「超無敵」，「タイムストップ」などが加わった。



キング・オブ・ザ・モンスターズ2

SNK／格闘アクション／NEO・GEO-25,800円／発売中

怪獣格闘ゲーム『キング・オブ・ザ・モンスターズ』の続編。怪獣の中の王を決めるために怪獣たちが集まり戦う。前作は日本の都市を舞台に戦っていたが，今回は世界を舞台に。宇宙怪獣をも交えて激しい戦いを繰り広げる。各地に仕掛けられたトラップを避けながら，エイリアンたちを倒し，地球を自分たちのものにするのが目的。1Pプレイ，2P協力プレイ，プレイヤー対戦の3タイプのゲームを選ぶことが可能。



アステリクス

コナミ／アクション／業者価格158,000円／6月

2人同時プレイ・途中参加可のアクション・ゲーム。

いまは昔，まだローマ帝国が隆盛を誇っていたころの話。ローマ軍がついにアステリスクの住む村にまで攻め込んできた。もちろん黙ってやられる彼らではない。アッという間にローマ軍を撃退したアステリクスは，親友のオベリクスと共に長い冒険の旅に出発するのだった。アステリクス（1P）とオベリクス（2P）を8方向レバー・2ボタンで操作して敵を倒していく。



アンドロデュノス

ビスコ／横スクロール・シューティング／価格未定／発売中

NEO・GEO用の横スクロール・シューティング。2人同時プレイ・途中参加可能。人類は謎の知的生命体に幾度となく攻められ絶滅の危機にひんしていた。しかし，敵の中枢まで進むことのできる最新戦闘機を開発。人類の運命をかけて2機の戦闘機が発進する。

8方向レバー・2ボタンで自機を操作。自機は4タイプのショットを使い分けることができ，敵にあわせてショットを選択しながら敵を倒していく。全7ステージ。



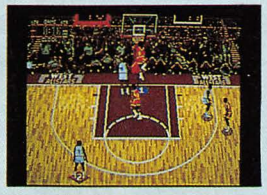
リムロッキン・バスケットボール

テクモ, Incredible Technologies／バスケットボール・シミュレーション／業者価格158,000円／発売中

ルールにNBA公式ルールを採用したリアルなバスケットボール・ゲーム。最高4人同時プレイまで可能。

8方向レバー・2ボタンを使用。レバーで印の付いたプレイヤーを操作。ボタンは，オフェンス時，シュートとパス。デフェンス時はジャンプ，パスブロックと相手のボールをはたくボタンになる。

攻撃側になったら24秒以内にボールをシュートしなければいけないなど，スピーディな試合運びが必要になる。



セイブカップサッカー

セイブ開発／サッカー・シミュレーション／価格未定／発売中

斜め上から見おろす感じのサッカーゲーム。対コンピュータ・プレイの他に対戦プレイもすることができる。最高4人までの協力プレイや対戦プレイも可。8方向レバー・2ボタンで自チームのプレイヤーを操作する。

プレイヤーは世界の強豪8チームの中から自分のチームを選択し，自チームを除く7チームと最終面の最強チームの計8チームを勝ち抜く。本物のサッカーのルールに忠実でテンポよく楽しめるよう工夫されている。



Bラップボーイズ

カネコ／格闘アクション／価格未定／発売中

同社『DJボーイ』タイプの格闘アクション・ゲーム。3人同時プレイ・途中参加が可能。

主人公の3人組の中から一人を選びゲーム・スタート。ローラースケートをはいた主人公を8方向レバー・2ボタン（攻撃＋ジャンプ）で操作し，街にはびこる悪漢どもを相手に格闘戦を繰り広げる。二つのボタンを同時に押すことで片方の足を振り回すスペシャル攻撃ができる。BGMのラップ・サウンドは必聴。



6 ソニックウイングス

前5位

ビデオシステム
縦スクロール・シューティング



7 コズモギャング・ザ・ビデオ

前10位

ナムコ
固定画面シューティング



8 ファイナルラップ2

前6位

ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション



9 F1エキゾーストノート

↑前13位

セガ
F-1ドライブ・シミュレーション



10 アラビアンファイト

↑前11位

セガ
格闘アクション



11	★	ブレイゾン アトラス／横スクロール・シューティング
12	前7位	スティールガンナー2 ナムコ／ガン・シューティング
13	↑再登場	スーパーバレーボール'91 ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
14	↑前19位	ソニックブラストマン タイトー／パンチング
15	前8位	ウルフファング データイースト／アクション
16	↑前17位	雷電 テクモ, セイブ開発／縦スクロール・シューティング
17	前15位	グランプリスター ジャレコ／F-1ドライブ・シミュレーション
18	↑前20位	ターミネーター2 タイトー, バリー／ガン・シューティング
19	前9位	クイズ地球防衛軍 タイトー／クイズ
20	★	サボテンボンバーズ テクモ, NMK／アクション

今月紹介した中では『スズカエイトアワーズ』や，『キング・オブ・ザ・モンスターズ2』などがかなりよくできていておもしろい。ランキングも期待できる作品だろう。『達人王』は，マニア層にターゲットを絞りこんでいた前作とはうってかわって，かなり一般向けの内容になってしまっている。はたしてこれはプラスとなるかマイナスとなるか!?

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

SFCの可能性を感じさせるシューティング

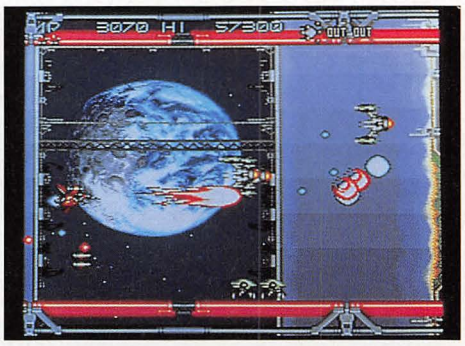
スーパーファミコン発表直後から精力的に良質なソフトをリリースしているコナミ。『グラディウスIII』はもちろんのこと，『魂斗羅スピリッツ』や『悪魔城ドラキュラ』といった，思わずハードがほしくなってしまう作品群が印象に残っている。そんなコナミから，またもや衝撃的なソフトが発売される。『アクスレイ』だ。

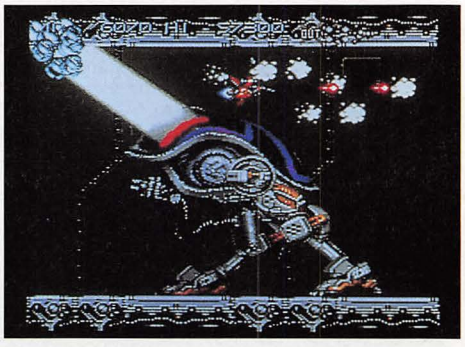
『アクスレイ』はシューティング・ゲームである。全6ステージで，『沙羅曼蛇』のように縦横と交互にスクロールが変化する。

特に目を引くのが，縦スクロールをうまく利用した疑似3Dの処理。ビジュアルのインパクトはやはり偉大だ。ゆっくりと近づいてくる浮遊岩の美しさに目を奪われ，ステージ1さえもクリアできない人が数多くいたほど。

パワーアップは「装備」という概念で，各ステージのはじまる前に選択する。これはミスしても失われないので，ハマリ防止にもなっている。

最後は音。BGMはもちろんのこと，効果音のすばらしさも特筆すべきだ。9月が待ち遠しい！





今月の人気ソフト・ランキング

HOT・20

『F-1グランプリ』が今月の1位の座を獲得した。2位はナムコの野球ソフト『スーパーファミスタ』。先月につづいてトップを逃したものの高い支持を得ている。注目作は『ヘラクレスの栄光III　神々の沈黙』。単なるファンタジーもののRPGと思われがちだが，新たな試みが数多くなされている。格闘モノでは『らんま〜』と『バトルブレイズ』が健闘している。

★ 1
F-1 GRAND PRIX
ビデオシステム
9,700円



前2位 2
スーパーファミスタ
ナムコ
7,900円



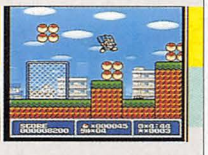
★ 3
ラストファイター ツイン
バンプレスト
8,200円



★ 4
ヘラクレスの栄光 神々の沈黙
データイースト
8,800円



★ 5
まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE
バンダイ
8,000円



新作ソフトData Base

ストリートファイターII

ア・移植

カプコン／アクション／9,800円／6月10日

ゲーム・センターで今なお大人気の格闘アクションの移植。用意されている8人のキャラクターの中から1人を選び，格闘王を目指して闘うのだ。

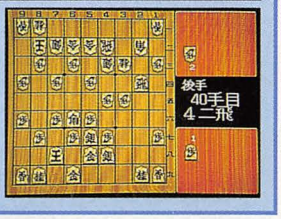




スーパー将棋

アイマックス／将棋／8,800円／6月19日

コンピュータとの対局を楽しむことができるソフト。棋力別対局やトーナメント，詰め将棋といった他に，東海道五十三次などのモードが用意されている。



キャメルトライ

ア・移植

タイトー／アクション／8,500円／6月26日

アーケードで人気を博した同名ゲームの移植。LRボタンで画面を左右に回転させてボールを転がし，制限時間内に，いかにゴールへと運ぶかを競う。





甲子園 2

ケイ・アミューズメントリース／野球／8,900円／6月19日

高校野球を題材とした作品。通常の野球ゲームの他に，データを入力して大会をシミュレートするモードなどが用意されている。なんと，出場校は4,027。

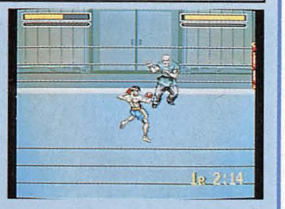


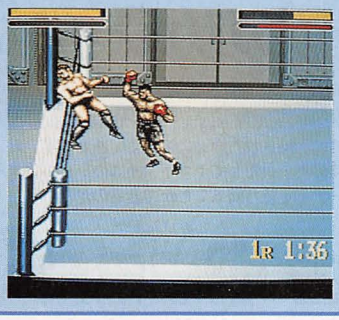
■発売日変更情報……●マジックソード（カプコン）5月中旬→5月29日●スーパー上海ドラゴンズアイ（HOT-B）4月28日→4月2日

総合格闘技アストラルバウト

キングレコード／スポーツ／9,300円／6月26日

総合格闘技団体のリングスと提携した格闘アクション。プロレスや空手，ボクシングといった格闘技の代表8人の中から1人を選び，最強の座を競い合う。

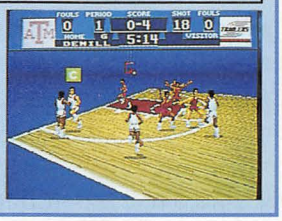




スーパーダンクショット

HAL研究所／スポーツ／8,600円／6月26日

静かなるブームを巻き起こしているバスケットボールを題材とした作品。SFC特有の，画面の拡大・縮小・回転を使用してコートを表現しているのが特徴。



横山光輝 三国志

エンジェル／SLG／9,500円／6月26日

アニメにもなっている同名コミックを元にしたSLG。30の国，200人の武将とボリュームはたっぷり。戦略をアドバイスしてくれるモードもある。



スーパーガチャポンワールドSDガンダムX

ユタカ・バンダイ／SLG／9,500円／6月下旬

八つのマップから好きなものを選んでプレイできるSLG。バトルはアクションとなっているが，オートも用意されている。友だちとの対戦プレイも可能。



PGAツアーゴルフ

海・移植

イマジニア／スポーツ／8,500円／7月3日

打った場所からはもちろん，ボールからの視点への変更も可能なゴルフゲーム。移植の3コースに加え，SFCオリジナルも1コース追加されている。



ライト・ファンタジー

トンキンハウス／RPG／8,900円／7月3日

理不尽な謎や殺伐とした雰囲気を排除したほのぼのRPG。パーティーは5人までだが，敵味方70種類の中から仲間を選べるなど新しい要素が盛りだくさん。



パロディウスだ！

ア・移植

コナミ／シューティング／8,500円／7月3日

『グラディウス』のパロディともいうべき作品。SFCオリジナルのステージが用意されている上に，難易度も7段階まで設定可能。ショーガールも健在！





スーパーオフロード

海・移植

パック・イン・ビデオ／レース／6,900円／7月3日

スーパーNESで発売されている同名ゲームを輸入。固定画面の中でくり広げられるレースで，3位以内に入賞するのが目的。コースは全部で64。

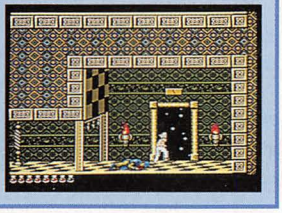


プリンス・オブ・ペルシャ

海・移植

メサイヤ(NCS)／アクション／8,800円／7月3日

パソコン・ゲームで圧倒的な支持を集めた作品のSFC版。さまざまなワナの仕掛けられた迷路を知恵と勇気で切り抜け，お姫さまを助けるのが目的。



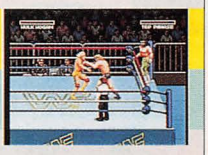
スーパーボウリング

アテナ／スポーツ／8,300円／7月3日

一般的なボウリングはもちろん，所定の位置に立てられたピンを狙う「ゴルフモード」なども用意されている。プレイヤーの人数は最高4人まで。



★ **6** WWFスーパーレッスルマニア



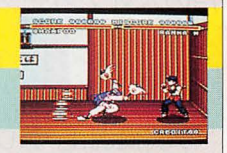
アクレイムジャパン
8,800円

★ **7** 魔訶魔訶



シグマ
8,700円

前3位 **8** らんま1/2 町内激闘編



メサイヤ(NCS)
8,800円

★ **9** バトルブレイズ



サミー工業
8,700円

★ **10** ペブルビーチの波濤



T&Eソフト
9,800円

11	★	拳闘王ワールドチャンピオン ソフエル／8,000円
12	前12位	スーパーマリオワールド 任天堂／8,000円
13	前9位	ロマンシング サ・ガ スクウェア／9,500円
14	★	スーパーアレスタ 東宝／8,700円
15	前4位	ゼルダの伝説～神々のトライフォース～ 任天堂／8,000円
16	再登場	スーパーファイヤープロレスリング ヒューマン／8,500円
17	↑前20位	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説 バンダイ／9,500円
18	再登場	ファイナルファンタジーIV スクウェア／8,800円
19	★	Super Cup Soccer ジャレコ／9,800円
20	★	豪槍神雷伝説MUSYA DATAMポリスター／8,800円

今月の目玉は，やはりカプコンの『ストリートファイターII』であろう。が，それに隠れてしまいがちだが，ほかにも良質のソフトがいくつも見られる。中でも目立ったのが，コナミの『パロディウスだ！』。幅広い難易度選択が可能なため，初心者から上級者までカバーできるのも魅力。ステージがカットされているどころか，増えているのも◎。

PC PCエンジン ENGINE

監修：ベニー松山

懐かしの『ヤマト』がSLGで登場

かつてアニメーションとしては初めてと言える大ブームを巻き起こし，当時のファンを熱狂させたあの「宇宙戦艦ヤマト」が，この夏，SLGになってヒューマンから発売される。

ストーリーはTVシリーズ第1作に基づいた9シナリオで構成され，スーパーCD-ROMの特性を活かしたTV版そのままの音声が使用されるとのこと。「エネルギー充填(じゅうてん)120%」や「古代くんが死んじゃう」など懐かしの名台詞がでてくるとウレシイのだが，詳細はまだわからない。

いずれにせよ，SLGにはなかなかの素材である。ひとつ完成度の高い作品を期待したい。



▲放射能に汚染された地球の滅亡まであと一年。ガミラス軍の猛攻の中，果たしてヤマトはイスカンダル星からコスモクリーナーを持ち帰ることができるのか!?

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

『天外魔境II』強し。その牙城を脅かしたのは，同じくハドソンの『スターパロジャー』。ユーザーの注目は，スーパーCD-ROMソフトに集まっているようだ。

前1位	1	天外魔境II 卍MARU	ハドソン 7,800円
★	2	スターパロジャー	ハドソン 6,800円
★	3	スプリガンmark2	ナグザット 6,800円
★	4	スーパー桃太郎電鉄2	ハドソン 6,800円
★	5	源平討魔伝 巻の弐	ナムコ 6,800円
6	★	雀偵物語2・宇宙探偵ディバン完結編	アトラス／4,800円
7	★	超時空要塞マクロス2036	メサイヤ(NCS)／7,200円
8	前3位	パロディウスだ!	コナミ／9,800円
9	前8位	出たな!!ツインビー	コナミ／6,800円
10	★	熱血高校ドッジボール部・PCサッカー編	ナグザット／6,900円

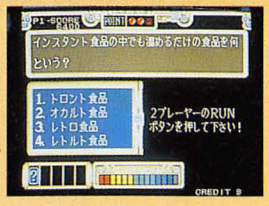
新作ソフトData Base

アドベンチャークイズ カプコンワールド・ハテナ?の大冒険

スーパーCD-ROM　ア・移植

カプコン／クイズ／6,200円／6月19日

アーケードクイズゲームの先駆けとなったカプコンの2タイトルがひとつにまとまって移植。すごろく形式でクイズに挑戦するタイプで，2P参加も可能。



トップをねらえ! GUNBUSTER Vol.1

スーパーCD-ROM

リバーヒルソフト／AVG／6,800円／6月25日

アニメフリークの間で極めて評価の高い同名のOVAシリーズ第1巻をベースにしたデジタルコミック。クリアしたビジュアルシーンを見る再生機能付き。

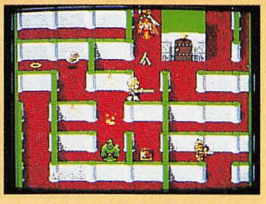


ドルアーガの塔

ア・移植

ナムコ／アクション／6,800円／6月25日

ファミコンの移植版も大ヒットした謎解きアクションがグラフィックと謎を強化して登場。アイテム出現に必要な条件のヒントがお告げとして表示される。



カラーウォーズ

CD-ROM(両対応)

ココナッツジャパン／オセロ／7,300円／6月26日

4×4×4の立体フィールドをゲーム盤にした4人対戦まで可能な立体オセロ。パーティモードの他にIP専用のアドベンチャー・モードが用意されている。



高橋名人の新冒険島

SFC・移植

ハドソン／アクション／6,500円／6月26日

16連射も今ではいい思い出となった高橋名人が主人公の『冒険島』新バージョンがSFCにつづいて登場。基本的なルールは変わらないが，武器が多彩に。



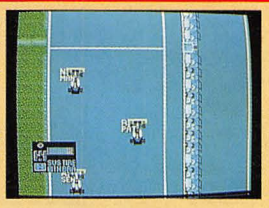


F1サーカススペシャル

スーパーCD-ROM

日本物産／カーレース／7,900円／6月26日

発売されるたびに息の長いヒットを記録する『F1サーカス』の3作目。タイムアタック・モードの他，用語解説辞書やデモ・ビジュアルが加えられている。



ジェノサイド

スーパーCD-ROM　パ・移植

ブレイングレイ／アクション／6,800円／6月28日

X68000の古典ソフトとなったメカ・アクション。自機トレーサーの主武器は剣で，各面のラストに待ち構えるボスを攻略するとビジュアルが挿入される。



■発売日変更情報……●ライザンバーIII（データウエスト） 4月24日→6月26日

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

テクノソフトより『サンダーフォースIV』正式発表

去る5月8日，テクノソフトが，東京・全日空ホテルで，『サンダーフォースIV』の記者発表会を行なった。

今回は二部構成のシナリオでゲームが展開していき，前半4ステージ，後半5ステージ，その間をつなぐ中間のステージがひとつの，計10ステージが用意されているそうだ。グラフィックや演出はさらに派手になっている。ファンは期待しよう。

新作ソフトData Base

トップ・プロ・ゴルフ

ソフトビジョン／スポーツ／8,800円／6月12日

3Dで計算，表示のゴルフ・シミュレーション。コースは実在のものではなく，オリジナル。ストロークやハンディキャップなど4種類のゲームモードあり。



スピードボール2

海・移植

CSK総合研究所／スポーツ／6,800円／6月19日

海外でGENESIS用として発売中のゲームの移植。近未来の球技，という設定で，9人対9人でボールを相手のゴールに入れ，得点を競う。2人同時プレイ可能。



ロイヤルブラッド

パ・移植

光栄／SLG／9,800円／6月25日

このゲーム独自のファンタジーの世界を舞台にしたSLG。同社の他のシリーズに比べ，コマンドなどシンプルになっており，遊びやすくなっている。



ペーパーボーイ

海・移植

テンゲン／アクション／6,800円／6月26日

自転車に乗った新聞配達の少年が主人公という個性豊かなゲームで，業務用からの移植。顧客を減らさないように，正確に家の中に新聞を投げ込んでいく。



闘技王キングコロッサス

セガ／RPG／5,800円(予価)／6月26日

斜め上から見おろした画面。闘技奴隷の青年が主人公のアクションRPG。MDでもゲーム化された「孔雀王」などの原作で有名な荻野真が総合プロデュース。



LUNAR -THE SILVER STAR-

CD-ROM

ゲームアーツ／RPG／7,800円／6月

数か月の発売延期で待ちくたびれているユーザーも多いというほど前評判の高いRPG。主人公アレスの成長を描いている。MEGA-CDならではの超大型作品。



ワンダードッグ

CD-ROM

ビクター音楽産業／アクション／価格未定／6月

ワンダーメガのマスコット・キャラクター「ワンダー・ドッグ」を主人公にしたサイドビューのアクション・ゲーム。CD-ROMの大容量を活用している。





デトネイター・オーガン

CD-ROM

ホット・ビィ／AVG／7,800円／6月

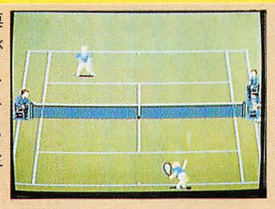
オリジナル・アニメビデオを元に作られているコマンド選択式のAVG。MEGA-CDのハードを活かし，原作のビデオ顔負けのアニメーションを見せる。



グランドスラム ザ・テニストーナメント'92

日本テレネット／スポーツ／6,800円／6月12日

実在のプロ選手を模した男女24人の選手が登場する本格的なテニス。グランドスラムを目指し世界に挑戦する「サーキット」など三つのモードがある。



今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

田尻智氏率いるゲームフリークが開発した『まじかる☆タルるートくん』が，『シャイニングフォース』を退け，みごと1位を獲得！そのツボを心得た作りはさすが。

1	★	まじかる☆タルるートくん	セガ 3,880円
2	前1位	シャイニング・フォース ～神々の遺産～	セガ 8,700円
3	前2位	サンダープロレスリング列伝	ヒューマン 7,400円
4	前3位	ソニック ザ ヘッジホッグ	セガ 6,000円
5	★	大航海時代	光栄 11,800円
6	前4位	ターボアウトラン	セガ／6,000円
7	★	アリシアドラグーン	ゲームアーツ／7,800円
8	↑前10位	ベアナックル	セガ／6,000円
9	前5位	A列車で行こうMD	セガ／6,800円
10	再登場	テクモワールドカップ '92	シムス／6,200円

■発売日変更情報……●中嶋悟F1 HERO MD(バリエ)5月中旬→5月15日●アイルロード(ウルフチーム)4月下旬→5月29日●魔法の少女シルキーリップ(RIOT・日本テレネット)5月上旬→7月

GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

任天堂より3Dアクション『X エックス』発売中！

任天堂からゲームボーイとしては珍しい3Dアクション『Xエックス』が発売中。テレビでもCMをガンガン流していて，かなりの力の入れようだ。

舞台は宇宙世紀XXXX年，地球は人口の増大により過密状態となってしまい，人類は宇宙へとその活路を見いだそうとした。苦労の末，発見した惑星「TETAMUS II」から未知の鉱物資源「POWER CRYSTAL」を持ち帰ろうとしたのだが，その運搬中にエイリアンの攻撃を受けてしまう……。

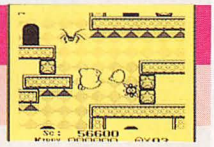
これが，『Xエックス』のプロローグ。プレイヤーは最新鋭の宇宙戦闘タンク「VIXIV」を操って，迫りくるエイリアンと戦っていくのだ。

この『Xエックス』は，3Dシミュレーションとうたわれているけれど，ここで使われているのは，物体を輪郭線などの直線で表現する“ワイヤーフレーム”と呼ばれる技法。見た目にシンプルで，なかなか無機質な感じがして，カッコいい表現法だよね。3Dって，滑らかに動かそうとすると，けっこうマシンパワーを必要とするんだけど，さすがは任天堂。ゲームボーイでもここまでできる，と見せつけてくれちゃった。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・5

やはりクオリティの安定した任天堂作品の人気は強し。

★1 星のカービィ
任天堂
2,900円



★2 炎の闘球児 ドッジ弾平
ハドソン
4,500円



★3 キャプテン翼VS.
テクモ
4,200円



★4 ちびまる子ちゃん3 めざせゲーム大賞
タカラ
3,800円



★5 DX馬券王Z
アスミック
5,900円

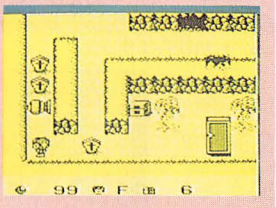


新作ソフト Data Base

ブービーボーイズ

日本物産／アクション／3,800円(税込)／6月26日

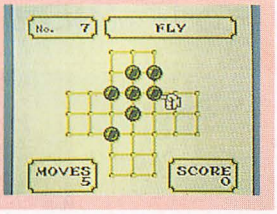
モンスターにつれ去られてしまった少女たちを救いだすのが目的のアクション・ゲーム。舞台となるのは六つの時代。各時代に潜むボスを倒していく。



ソリテア

ヘクト／パズル／3,900円(税込)／6月26日

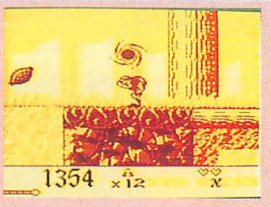
タイトルの「ソリテア」とは“一人遊び”のこと。盤上にあるコマを上下か左右にまたぐようにして手ゴマを動かし消していく。全100問が用意されている。



スーパーハンチバック 海・移植

イマジニア／アクション／3,800円(税込)／6月26日

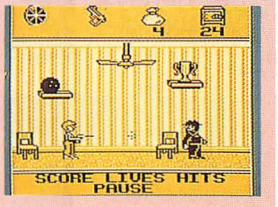
“ハンチバック”とは“猫背男”の意。さまざまなトラップを避け，アイテムを集め，魔王にさらわれたエスメラルダ姫を救いだす猫背男のゲームだ。



ホームアローン 海・移植

アルトロン／アクション／4,500円(税込)／6月26日

昨年劇場で公開されて人気を博した同名映画をゲーム化。主人公ケビンを操作して，泥棒を撃退し，家中に散らばる宝を集めて地下の金庫へ収めていく。



うる星やつら ミス友引を捜せ！

やのまん／RPG／5,200円(税込)／7月3日

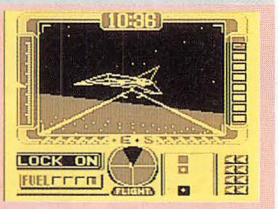
友引高校で生徒の撮影した写真によって選考される第2回ミス友引高校コンテストが開催された。迷路と化した校内に隠れる5人の候補者を撮影するのが目的。



アフターケア X エックス

任天堂／アクション／3,900円(税込)／5月29日

エイリアンに侵略されつつある人類の希望の星「TETAMUS II」を守るため，宇宙戦闘タンク「VIXIV」を操り，さまざまなミッションをクリアしていく。



Game Gear ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月も，紹介ソフトは1本。うむむむむ。

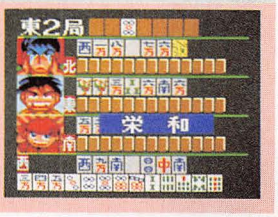
最近のゲームギアって「リン○スよりは“まし”」というレベルでしかないような気がするんだけど。そう思っているのは，ボクだけだろうか？

ランキングのタイトルを見ても，なんだかその動きのなさというか，元気のなさが，うかがえる。ソフトを発売しているのは，セガばかり。サードパーティさんに，なんとか復調してほしいものだけど，ね。

ぎゅわんぶらぁ自己中心派 パ・移植

セガ／麻雀／3,800円／6月12日

パソコンや家庭用ゲームマシンで何度もゲーム化されている「自己中心派」が，ついにゲームギアにも登場。気軽にどこででも遊べるようになった。



Game Music

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒット・チャート情報

●4月第4週
105位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
174位　F-ZERO（徳間ジャパン）
186位　キャプテンコマンドー（ポニーキャニオン）
●5月第1週
153位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●5月第2週
189位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●5月第3週
132位　Bilnd Spot／S.S.T.BAND（ポニーキャニオン）
197位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

今年もゲームミュージック・フェスティバルが開催されるぞ！

昨年の夏にGMファンを熱狂の渦に巻き込んだ「GMフェスティバル」が今年も開催される。前回出演した5バンドに加えて，今回はZUNTATAも参加。GM界を代表する6バンドが夢の競演を繰り広げるのだ。タイトルはズバリ「ゲームミュージック・フェスティバル'92」。昨年と同様，2日間の連続開催で，各日に3バンドずつが出演する。すでにチケットが発売中なので，キミも夏休みの思い出に足を運んでみよう！

開催日：92年8月22日(土)，23日(日)
開　場：16:30（両日とも）
開　演：17:00（　〃　）
場　所：日本青年館
出　演：22日……J.D.K.BAND，GAMADELIC，ZUNTATA
　　23日……ALFH LYRA，矩形波倶楽部，S.S.T.BAND
入場料：1日券　3,500円（税込），2日券　6,000円
問い合わせ先：グローバルエンタープライズ（03-3496-1341）
チケット申し込み先：グローバルエンタープライズ（03-3496-1341），チケットぴあ(03-5237-9999)，チケットセゾン(03-5990-9999)，CNプレイガイド(03-3257-9999)，丸井チケットぴあ（03-3363-9999）
サイトロン・テレホン・インフォメーション：03-3236-4000

「第6回ファミリークラシックコンサート」情報

もうすっかり毎年恒例となった「ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界」が，8月18日に開催される。今回の目玉は，当日にソフトが発売されているかどうかが微妙な『ドラクエV』のかなりの曲数が演奏される予定だということ。ゲームよりもひと足先に『ドラクエV』の曲を楽しめる可能性大だ。チケット販売は6月10日より開始。

開催日：92年8月18日(火)
開　演：18:00
場　所：渋谷公会堂（渋谷区宇田川町1-1　03-3463-5001）
演　奏：ファミリークラシック・オーケストラ（NHK交響楽団メンバーによる）
コンサートマスター：徳永二男
指揮・お話：すぎやまこういち
料　金：S席 4,000円，A席 3,500円
協　賛：㈱エニックス，㈱アポロン，文京楽器製造㈱
後　援：朝日新聞社，日本PTA全国協議会
主　催：ファミリークラシックコンサート実行委員会
問い合わせ先：FCC事務局（03-3446-7762）
チケット申し込み先：チケットぴあ（03-5237-9990）
　　チケットセゾン（03-5990-9990）

新作ソフトData Base

ダークシールII -DATA EAST-/GAMADELIC&葛生千夏

ポニーキャニオン／6月19日



前作から1年半，アクションR.P.G.『ダークシールII』がG.S.M.1500シリーズに登場。ファンタジーらしいバロック調や，重厚なオーケストラのオリジナル・バージョンに加え，ゲーマデリック作・編曲，ボーカル葛生千夏のアレンジ・バージョンも収録。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
メディア／価格：CD　PCCB-00089　1,500円(税込)
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①The Gate of Doom〈オリジナル・バージョン〉②陰謀～COIN③光の騎士達④ヘルーデの惨劇⑤侵略・闇の軍団⑥追撃・死の翼⑦撃退⑧戦いへの序曲⑨追撃⑩死闘⑪地下迷宮への入口⑫強襲⑬竜門（ゼノンのテーマ）⑭出現・浮遊城⑮浮遊城塞ペンデモニウム⑯祈り⑰興亡・光と闇（旅立ち）⑱オープニング演出⑲中間演出1⑳中間演出2㉑中間演出3㉒エンディング演出～エンディング〈アレンジ・バージョン〉㉓The Gate of Doom～Instrumental～
作・編曲：GAMADELIC
作詞：葛生千夏
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー，解説書，楽譜

プリンセスメーカー

NECアベニュー／6月21日



根強い人気を保っている『プリンセスメーカー』が，組曲風のフル・アレンジ・アルバムになった。〝Joy of Childcare〟をコンセプトに，暖かく，ときにはスピード感もある楽曲群が，ゲームの思い出を飾る。

ゲーム発売元：ガイナックス
メディア／価格：CD　NACL-1066　2,800円(税込)
収録曲：①序章②プリンセスメーカー③娘との日々④働けわが娘⑤修行の毎日⑥しのびよる病魔⑦バカンスへ⑧王城の偉容⑨武闘会⑩無法の荒野⑪魔物との闘い⑫収穫祭⑬美しきものへ⑭終章・帰らぬ日々
作曲：梶原正裕
編曲：榎本英彦，吉原かつみ
予約特典：描き下ろしB2ポスター

Sound Locomotive／古川もとあき

キングレコード／6月24日



「矩形波倶楽部」の古川もとあき氏が，ついにソロデビューを飾る。PATAとのギターバトルが展開される「Fantastic Offroader」や，『グラII』の「Farewell」を編曲した「Long Long Distance」などは必聴。CD発売後，東京，名古屋，神戸を中心にライブ活動を展開する予定とのことなので，期待したい。

メディア／価格：CD　KICS-212　3,000円(税込)
収録曲：①Sound Locomotive②Rain on the Hill③Station Love④Grand Punk Railroad⑤Cash Girl⑥Fantastic Offroader⑦Symphony of Wind⑧Stardust Field⑨SHA-SOH⑩Long Long Distance（グラディウスII～フェアウェル）
ゲスト：PATA（ギター），神保　彰（ドラムス），櫻井哲夫（ベース），本田雅人（サックス）等

ヴェインドリーム

ポリスター／6月25日



『エメラルドドラゴン』の続編である『ヴェインドリーム』の全40曲を，シンセサイザーによるフル・アレンジでお届けするアルバム。ゲームの壮大なイメージが，よりいっそう広がる。

ゲーム発売元：グローディア
メディア／価格：CD　PSCX-1047　2,400円(税込)
収録曲：①オープニング②平原 I ③平原 2 ④凱旋⑤マオトネル⑥洞窟 I ⑦洞窟 2 ⑧洞窟 3 ⑨静寂な街 I ⑩平原 3 ⑪洞窟 4 ⑫洞窟 5 ⑬戦闘 I ⑭戦闘 2 ⑮戦闘 3 ⑯戦闘 4 ⑰のどかな街 I ⑱平和⑲のどかな街 2 ⑳静寂な街 2 ㉑荒野 I ㉒のどかな街 3 ㉓森 I ㉔荒野 2 ㉕勇気㉖絶体絶命㉗失望㉘戦闘展開㉙迫りくる恐怖㉚クライマックス㉛緊迫㉜窮峰㉝神秘エフェクト㉞森 2 ㉟古戦場跡㊱悲劇㊲一時の安堵㊳決戦のボレロ㊴結末㊵エンディング

CDドラマ・コレクションズ　三国志／一，諸葛亮孔明之巻～臥龍，天命を識る～

光栄／6月25日



歴史SLGの雄，光栄の制作によるサウンド・ドラマ・シリーズ第1弾。ストーリーは1話完結で，人気武将を1人ずつクローズアップしていく。一巻では，劉備，曹操，孫権の三者が織り成す戦国絵巻に，孔明が劇的な登場を果たす「三顧の礼」のエピソードを中心に描く。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1027　3,300円(税込)
キャラクターデザイン：塩山紀生
脚本：阿見宏介
演出：鈴木久尋
音楽：向谷　実，伊藤善之
キャスト：塩沢兼人，古谷　徹，堀　秀行ほか
特典：12ページ・ブックレット，8 cmCD(初回限定)

CDドラマ・コレクションズ　三国志／二，趙雲子龍之巻～孤虎，傾月に吼ゆ～

光栄／6月25日



一巻と同時発売する，若武者・趙雲子龍の物語。劉備への終生変わらぬ忠誠，その潔さは，現代に失われた純粋な心が持つ力を教えてくれる。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1028　3,300円(税込)
キャラクターデザイン：塩山紀生
脚本：阿見宏介
演出：鈴木久尋
音楽：向谷　実，伊藤善之
キャスト：塩沢兼人，古谷　徹，堀　秀行ほか
特典：12ページ・ブックレット，8 cmCD(初回限定)

ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ I

キングレコード／7月4日

ファルコム・レーベル初のアルバム「ミュージック・フロム・イース」から，今年2月に発売された「Falcom "NAMBA" Collection」まで37枚のアルバムの中から，人気の278曲をピックアップ。『I』『II』の2セットで，一気に聴かせる。Iでは，「ミュージック・フロム・イース」から「J.D.K.BAND I」までを収録。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1105～6(CD2枚組)　2,000円(税込)
収録曲：●ディスクI……①「ミュージック・フロム・イース」より3曲②「ミュージック・フロム・ソーサリアン」より1曲③「ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョン」より9曲④「ミュージック・フロム・イースII」より3曲⑤「ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョンII」より5曲⑥「交響曲イース」より1曲⑦「ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョンIII」より4曲⑧「ミュージック・フロム・スタートレーダー」より4曲⑨「交響曲ソーサリアン」より1曲⑩「ブラスミックス・バージョン・フロム・イース，イースII，ソーサリアン，スタートレーダー」より2曲⑪「ザ・ボーカル・フロム・イース」より1曲⑫「サラウンド・シアター・ソーサリアン」より1曲⑬「ミュージック・フロム・イースIII／ワンダラーズ・フロム・イース」より2曲⑭「ワンダラーズ・フロム・イース・スーパー・アレンジ・バージョン」より8曲⑮「イースIII・J.D.K.スペシャル」より2曲⑯「パーフェクト・コレクション・ドラゴンスレイヤー～英雄伝説～」より18曲●ディスク2……①「パーフェクト・コレクション・イース」より22曲②「パーフェクト・コレクション・イースII」より31曲③「プリプレマ」より2曲④「J.D.K.BAND I」より10曲

ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログII

キングレコード／7月4日

こちらは，「パーフェクト・コレクション・イースIII」から「Falcom "NAMBA" Collection」まで。オリジナル・サントラあり，歌モノあり，クラシックありと，これまでのアルバムの中の人気曲を，少しずつメドレー仕立てで収録。2枚組で2,000円という値段は魅力的。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1107～8(CD2枚組)　2,000円(税込)
収録曲：●ディスクI……①「パーフェクト・コレクション・イースIII」より41曲②「イース・ドラマチック・コンサート」より2曲③「ミュージック・フロム・ダイナソア」より1曲④「プリプレマII」より10曲⑤「パーフェクト・コレクション・ソーサリアン」より24曲●ディスク2……①「J.D.K.BAND II」より10曲②「パーフェクト・コレクション・ソーサリアンvol.2」より27曲③「ファルコム・ボーカル・コレクション I」より2曲③「ファルコム・ボーカル・コレクションII」より2曲④パーフェクト・コレクション・ソーサリアンvol.3」より25曲⑤「プロビンシャリズム・イース」より1曲⑥「Falcom "NAMBA" Collection」より3曲

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	7月17日	●ラッパデリック(仮)／ゲーマデリック(クルードバスター／カルノフ／スーパーコップ2／チャイナタウン／ゲーマデリックのテーマをフル・アレンジで収録。データイーストのゲームの歴史を綴るメドレー「データイースト・ヒストリー」入り)	ポニーキャニオン
		●プリルラ（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
	7月21日	●アーリー・コレクション／古代祐三（アルガーナ／スキーム・ノーマル・バージョン／スライス／X68000芸術祭のテーマを収録）	アルファレコード
	7月22日	●ドラゴンスレイヤーJ.D.K.スペシャル（2枚組）	キングレコード
		●パーフェクト・セレクション・ゼクセクス	キングレコード
	7月25日	●蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄
		●ベスト・オブ・光栄VOL.3	光栄
	8月中旬	●スーパーファミコン・ゲーム・ミュージック～サイバリオン	東芝EMI
	8月21日	●アクアレス（パソコン）	アポロン
		●ドラゴン創世記（パソコン）	アポロン
		●エルフ・ベスト	NECアベニュー
	発売日未定	●交響組曲ドラゴンクエストV～天空の花嫁	アポロン
		●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス「ワギャンランド」	ビクター音楽産業
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
ビデオ	8月21日	●ピンクソックス・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	発売日未定	●ソルバルウ	ビクター音楽産業
		●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●バーディソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

サマーCES'92の取材のため，5月27日より渡米。昨年につづいて誕生日をシカゴで迎える。そういえば「激遊」はどうなったの？

春麗，冬の時代に突入か？

うーん，困った。特集のために『ストIIダッシュ』をそれなりにプレイしたんだけど，どうにもリュウ・ケンがパワーアップしすぎているのだ。とくに上級者のリュウ・ケン使いと対戦した場合，最初の飛び込み大パンチを食らおうものなら，大パンチ→アッパー昇龍拳という連続技で気絶させられてしまい，そこに再びアッパー昇龍拳で一気に試合終了。そりゃないぜ。それに対して，我が春麗は，お世辞にも強くなったとは言えない。なにより空中投げの間合いが狭まってしまったのが残念だ。二つの新必殺技も，イマイチ実用的ではないし……。かろうじてうれしいのは，百裂キックがすぐにでるようになったことぐらい。『ダッシュ』は，春麗にとって冬の時代なのか？　全国1,000万の春麗ファンよ，「リュウ・ケンを強くしてやろう」という制作者の意図（だと思う）に負けずに，春麗を鍛え上げてくれ！　新必殺技を絡めた連続技などを編みだしたら，どしどしお便りを。

手塚一郎

SFC版『エリア88』のゲーマー・モードをクリアした。「YOU ARE CRAZY」と表示されたのを見てうなずいた。納得しなくてよろしい。

SFC版『ストリートファイターII』の日々

仕事が山のようにあって，旅に出かけることもできやしない。沼津に行って，魚が食べたいよ。金沢でカニも食べたい。九州でフグっていうのもいいよなあ。が，仕事から逃げるわけにもいかないので，働く毎日。

最近，ずっとプレイしているのが（もちろん，仕事で）SFC版の『ストリートファイターII』。これがうまく移植されており，楽しめるのだ。メモリの関係からグラフィックが変更になっている技とかもちろんあるけれど，まったく気にならない。対戦プレイで7段階のハンディをつけられたりするのもグー。あるといいな，と思っていたアレも用意されているし，これは買いの1本。あの大作RPGが，またまた延期されるのではないかとの噂もあり，今年のスーパーファミコンは今ひとつパッとしないのではないかと心配されていたけれど，『ストII』があれば大丈夫でしょう。

シューティング・ファンならば『パロディウスだ！』も買い。これもいい移植だよ。

ベニー松山

今期に入ってから一度も大学の授業にでていないらしい。そのくせカレーを食べにしょっちゅう学校近辺まで行くというから困る。

とりあえずBCFは終わったけれど……

遅まきながら『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』を終わらせた。

正直言って僕はこの作品はきらいである。どこが気に入らないかをあげつらうより，部分的に気に入った箇所を並べたほうが遙かに数が少なくて早い，というほど印象が悪い。

確かに新しいウィズを創ろうという意気込みは感じられる。キャラクターの種族と職業は大幅に増えたし，戦闘時のアニメーションや効果音などこれまで無視してきた部分に果敢に取り組んでいる点は評価できよう。

しかし，それらが裏目にでてしまってはどうにもならない。シナリオ重視型であるがゆえにベスト・パーティの組み合わせもおのずと限定されてくるし，アドベンチャー的要素の強さが，かえってそれまでのウィズの“終わりのない楽しみ”を消してしまっている。

古い型にしがみつけとは言わない。が，システムに適したシナリオは必要ではないか。

この声がアメリカまで届けばいいんだけど。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

パソコンのイシダ釧路	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市川北町４－22
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー 八戸本店	☎0178-29-1111	〒031	青森県八戸市石堂２－10－８
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田４丁目21－26
㈱ジャルク	☎0197-24-7368	〒023	岩手県水沢市佐倉河字後樋29－１
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央２－２－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町１－３－９ 第６広瀬ビル2F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町１－１－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森２－11－31
㈱庄子デンキ 粉又駅前店	☎0245-21-2011	〒960	福島県福島市栄町７－31
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山３－２－11
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上５－９－12
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町５－４－８ メリッツアイコー2F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野２－２－50
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446-21 シマダヤバラエティストア2F
㈱コスモス	☎0266-58-7432	〒392	長野県諏訪市小和田25－４
コナン販売 前橋店	☎0272-23-3456	〒371	群馬県前橋市大手町２－16－23
ソフトショッププラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F－1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－３
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方５
㈱ソフマップ	☎03-3253-4047	〒101	東京都千代田区外神田１－８－11 ソフマップビル
九十九電機㈱ 7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田１－９－９
ソフマップ	☎03-3253-4476	〒101	東京都千代田区外神田３－15－６
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田１－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町１－17
㈱CSK T・ZONE	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿１－12－18
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２　大外ビル5F

MUNEPI♬

未だにTOWNSが届かないそうだ。周囲からは「忘れられてるのよ(^ー^)」とか「日頃の行ないが（笑）」などという声も……。

黒いリュウで修行中なのだ。

最近，リュウを使いはじめた。

きっかけはSFC版の『ストII』だ。リュウといえば，やはり昇龍拳がでないと話しにならない。今までは，この昇龍拳がだせなくて，リュウやケンは最初からあきらめ，使わない（使えない？）でいたのである。

が，サンプルのSFC版で遊んだときのこと。はじめて“ちゃんと”でたのだ，昇龍拳が。レバーを適当にガチャガチャと動かしてぐうぜんでたのではなく，だそうと思ったときに“ちゃんと”でたのである。

なんだ，ボクにもできるじゃん。

それ以来，『ダッシュ』では黒いケンしか使ってないんだけど。何しろ歴史が浅いもんだから，勝てやしない。しかも，昇龍拳の「思ったときにでる確率」は約25%と激しく低いのだ。が，逆に言うと，確率が低いからこそ，ヒットしたときの感激も大きいワケで。

弱くても，楽しい。それがこのゲームの奥の深さだ，と改めて感じ入っている。

猪野清秀

SFCの『エアーマネジメント』にハマる。ぐるぐる回る地球のデモを眺めていたら，目もぐるぐるまわってしまったそうな。

雨のジトジトも大作でぶっ飛ばせ！

先月は注目できるソフトがないと寂しいことを書いてしまったが，これからしばらくはその心配はなさそうだ。まずは大戦略シリーズの最新作『大戦略IV』。初心者にも上級者にも気軽にプレイできるということで，対戦プレイがなにより楽しみ。早く発売されないだろうか。アートディンクの久々の新作『グランドスラム』もあるし，ヨーロッパ大戦をシミュレートした超大作『グロス・ドイッチュランド』もずっと前からプレイしたかった作品だ。光栄の新作『元朝秘史』もあるし，時間がなくてプレイがとどこおっている『シュヴァルツシルトIII』や『レジオナルパワーII』もプレイしたい。ああ，時間がいくらあっても足りない。

ストIIダッシュをやっとプレイする機会があった。E.本田の「移動しながらの百裂張り手」に大感動。やっぱりプレイするなら本田しかないと確信した。相撲で世界を支配するのぢゃぁぁぁぁぁ（苦笑）。

やんま

現在，大学を4年で卒業できるかどうかの瀬戸際にいる。「ベーマガで仕事すると4年で卒業できない」というジンクスにおびえる毎日。

対戦は楽しくやりたいよね

今月の『ダッシュ』特集，ちゃんと見てくれたかな？　一時はどうなるものかと思ったけど，どうにか完成。先月の汚名もこれで解消かなぁとやっと一息ついている。山下さんや，解せないクン，そしてやんまの血と汗と単位（これはやんまだけだけど）の結晶だと思って，心して読んでほしい。

さてさて，そのダッシュなんだけど，なぜか世間にどうしようもない「はめベガ」が横行している。サイコクラッシャーから投げとか，ダブルニープレス小キックのエンドレスなどをひたすらやってくるイヤなベガだ。

返せる可能性のあるキャラに対してそういった技をかけるのならまだ許せる。だが，見境もなくひたすらハメてくるベガには怒りがこみあげるばかりだ。そういったベガ使いに言いたい。もっと楽しく対戦をするためにも正々堂々と戦ってほしい。そんなことをしてるといつか本物の大パンチ・アッパー昇龍拳を食らう目にあっちゃうからね……。

㈱ビー・アンド・エー	☎03-3651-0148	〒124	東京都葛飾区新小岩２－１－19
フォーネクスト立川店 ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町１－１－22 永島ビル1F
J&P 八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル7F
上新電機㈱ J&P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39－16
ICコスモランド 鴨居店	☎045-471-5688	〒226	神奈川県横浜市緑区本郷６－１－26
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
PC. LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26－１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
ICワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－46－15 プラザー上前津ビル1F
㈱OAシステムプラザ 名古屋店	☎052-332-5233	〒460	愛知県名古屋市中区大井町３－20 OAビル
栄電社テクノ名古屋	☎052-581-1241	〒450	愛知県名古屋市昭和区名駅４－22－21
メルパ 浜松本店	☎0534-64-8412	〒435	静岡県浜松市大蒲町86－７
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル2F
ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ3F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル2F
㈱ニノミヤNINOX駅前第４ビル店	☎06-341-2031	〒530	大阪市北区梅田１－11－４ B－273
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
ニノミヤパソコンランド なんば店	☎06-643-3217	〒556	大阪市浪速区難波中２－２－15
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋４－15－23
OAシステムプラザ 京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側554
メルパ 草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川１－４－12
マイコンショップ M・S・L 神戸店	☎078-221-2357	〒651	兵庫県神戸市中央区御幸通６－１－15 ミユキビル203
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央１－５－４
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
㈱ステップ	☎0857-27-3001	〒680	鳥取県鳥取市栄町110 STEPビル1F
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルパ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
OAシステムプラザ 福岡店	☎092-714-0030	〒810	福岡県福岡市中央区大名２－12－12 赤坂産業ビル2F
㈱ベスト電器 福岡店	☎092-741-7677	〒810	福岡県福岡市中央区天神１－10－13
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町２－２－17
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１ 第一生命ビル1F
㈱ベスト電器 川内パソコン館	☎0996-23-6680	〒895	鹿児島県川内市西向田町10－６

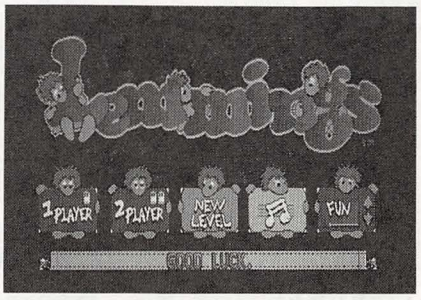
※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：４月６日～５月10日）。

短期集中攻略
レミングス

発売元：イマジニア
対応機種：PC-9801
J-3100シリーズ
X68000
FM TOWNS
価格：7,800円

キミの手でレミングたちを助けてあげよう

『レミングス』



最終回　MAYHEM編　Written by 津田清和

数々の困難に苦しみ，そしてそれを乗り越え，やってきました最終回。思えばいろいろと苦労したものだ。クリアの方法が見つからず，ディスプレイの前で眠りこけもしたし，操作が思うようにいかず，マウスを壊しそうになったりもした。でも，それも今となっては美しい思い出（笑）。万感の想いを胸に，いざ，出発！

『レミングス』ってどんなゲーム？

北極圏に住む小さなネズミ「レミング」。数年ごとに異常発生し，海に大量飛び込み自殺をするという特性をうまく活かしたアクション・パズルゲーム。もともとはAmiga用ソフトだが，イマジニアから，国内機種用に発売されている。

プレイヤーの目的はレミングたちを設定された数だけ，ゴールに導いてやること。

「筆者悪戦苦闘編」

前回までは，数々のテクニックに合わせた攻略を行なっていたんだけど，さすがにここまでくると，主なテクニックは紹介しつくしてしまった気がする。もちろん，他にも有効なテクニックはあるんだけど，これまでのようにまとめて紹介するほどではないんだ。かといって，単にクリアの方法を書いてもおもしろくない。

そこで，今回はこれまでとはちょっと趣向を変えて，僕がクリアに至るまでの過程を日記形式で書いてみようと思う。

ここで選んだ面は僕がクリアするのに苦労したものばかり。どれだけ時間がかかったかも書いておいた。

名付けて「筆者悪戦苦闘編」。はじまり，はじまり〜。

L.19　（Time：53分）

むう，なんだこの面は？　以前に見たような面だな。しかし，このゲームは同じような構成の面が多い。アイデアがでなかったのか，はたまた，ゲームの作りが構成を制限しているのか。まぁ，とにかくその分，コマンドを制限することにより，変化をつけているわけだね。

そんなわけで，画面下のコマンドのところを見てみる。

おおっ!?，横掘りのコマンドがないっ！どーするんだよ，これ。……あっ，自爆で穴を開けるのね，なるほど。

よく考えてみれば，このテクニックは前から使っていたんだ。久しぶりに使うせいか，思い付くのが遅れてしまった。思わず，無駄な時間を食ってしまった（どーしても時間を気にしてしまう）。

とりあえずは，ポーズをかけて，面の構成とコマンドとをにらめっこしながらクリアまでの手順をじっくりと考えよう。ついでに，救出率を調べて，どれだけレミングを無駄にしていいかも計算しておく。ちょっと残酷な考えかただけど，これがこのゲームをクリアするコツの一つなのだ。

手順はこのことに気が付けばわりと簡単に見つかった。

レミングをCLIMBER（画面下にあるコマンドの一つで，レミングに与える命令）で壁を登らせ，タイミングを合わせて自爆させる。CLIMBERが2回使えるから，うまく使えば一つ目の壁は崩せるだろう。残りのレミングは橋をかけて登らせる。穴は橋でふさげばいい。救出率からいけば，1〜2匹落としても大丈夫だから問題はないはず。

ま，こんなもんかな？　では，いってみますか。

まずは，自爆の命令を与えるタイミングを調べる。とりあえず，クリアすることは考えない。いろいろと試した結果，どうやら入口と同じ高さで命令するのがいいようだ（**写真1**）。

続いて，橋をかけはじめる位置を調べる。適当な位置でBUILDERの命令を2〜3回行ない，その後で定規を使って橋の到達位置を推測するのだ。こうすれば，時間の短縮もできる（**写真2**）。

うーん，なかなか論理的かつ合理的な方法だなぁ（自己陶酔）。

ところが，いい気になって橋をかけているとき，悲劇は起こった。

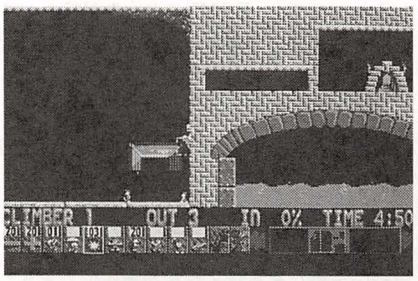
「ひぇーっ！，レミングが落下死してしまうーっ!!」

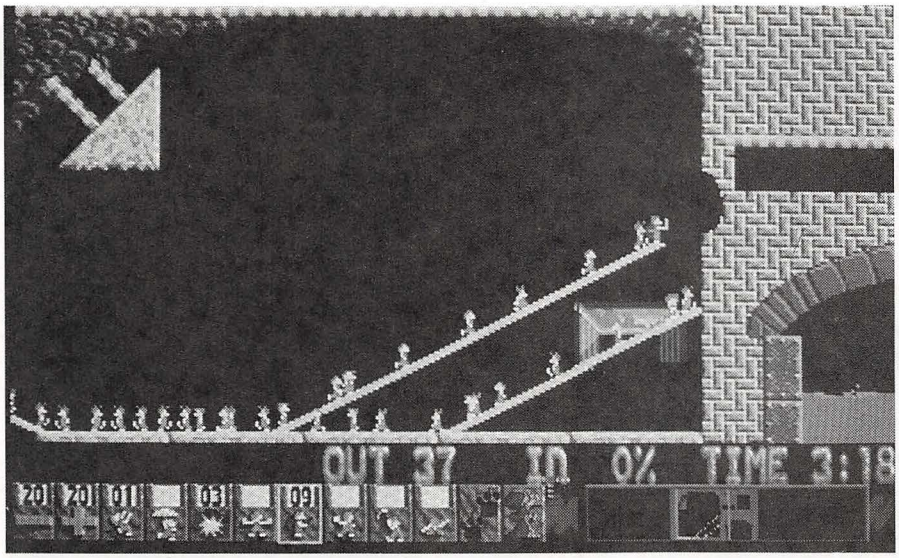
イージー・ミスであった。クッション用の橋をかけるのを忘れていたのだ。

そして，さらなる悲劇は最後の壁を壊すときに起こる。自爆の命令を与えるタイミングがはっきりせずに，何度もやりなおす羽目になってしまったのだ（**写真3**）。今にして思えば，距離を計って最初のうちに調べておけばよかったのだが，そのときはそこまで気が回らなかったのだ。

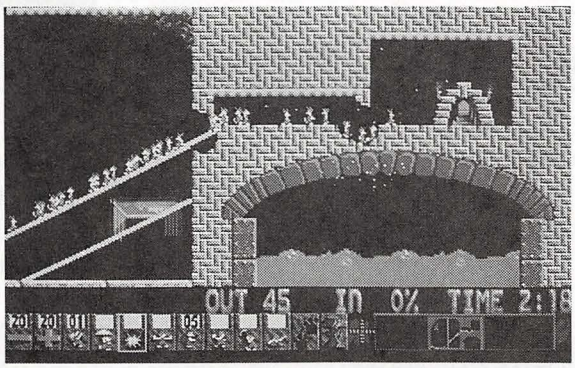
結局，クリアしたのは1時間後。ちょっと時間をかけすぎちゃったなぁ（反省）。

▼《写真1》自爆の命令を与える：命令を与える高さはこれくらいがちょうどいい。なるべく，低い位置で行なおう





▲《写真2》橋をかける位置：橋の位置はこのあたりで。クッション用の橋も忘れずに



▶《写真3》自爆：こうやってうまく穴が開けばいい…けど，むずかしい！

L.25　（Time：1時間02分）

またまた，同じ構成の面だ。まぁ，実際に苦労したんだからしょうがない。

とりあえずコマンドのところを見てみると……あら？結構いろんな命令が使えるのね。これだと以前使った方法でクリアできるんじゃないの？　コマンド数が制限されているから，失敗したら，即やり直しになっちゃうと思うけど。

で，試しにやってみる……，うん，うまくいくじゃない。ちょっと，操作がむずかしかったが，ゴールへの道ができてしまった。

なーんだ，簡単だなぁ。さて，あとはBROCKERを自爆させて……と，おおっ!?BOMB(自爆)がないっ（**写真4**）。うーん，さすがに同じ方法では無理なようだな。

それにしても，BOMBの命令を見落としていたとは間抜けな話だ。とりあえず，気を取りなおして他の方法を考えよう。

面構成からして，「1匹だけ先行させ，残りのレミングはどこかに止めておく」という方法はまちがいないはず。どこに止めておくかが問題だ。うーん，どうすりゃいいんだ？

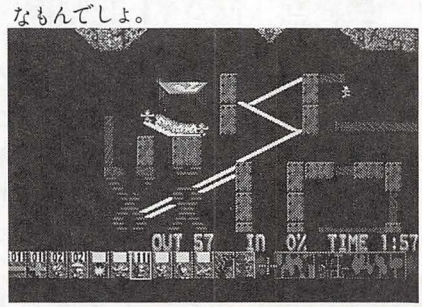
BROCKERで止めるわけにはいかないし，いや，止めなきゃレミングが落ちてしまうし……。**写真5**のところで止めておくことは……いや，これだと脱出不可能だなぁ。だとすると，入口付近で止めるしかなさそうだ。

……待てよ，これまでは下を通るルートしか考えていなかったけど，上を通る方法もあるな。幸い，CLIMBERとFLOATERコマンドがあるから，右の壁に橋をかけてレミングを登らせることは可能だ……。ん!?この橋とBROCKERで閉じ込めておけば，うまく1匹だけ先行できるな。そして橋を縦掘りで崩せば……おおっ！うまくいったぞ。やったぁっ!!

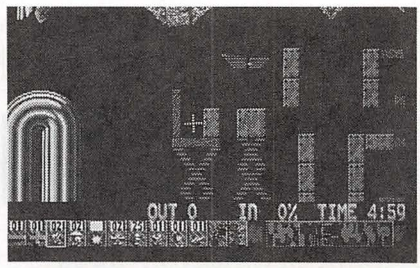
かくして見つかった方法は以下のとおり。

①まず1匹目に橋をかけさせて，壁にぶつかって戻ってきたら左のはしでBROCKER。②CLIMBERとFLOATERで1匹先行させ(**写真6**)，着地したらすぐに橋をかけさせる。③向こうの壁にたどり着いたら，**写真7**の位置で橋をかける。ここがポイントだ。こうすることによって，レミングを脱出させることができるのだ。④あとは，先行した1匹にゴールへの道を作らせればOKだ。

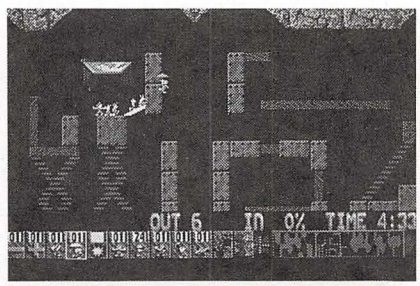
時間は……1時間ちょっとか，まあ，こんなもんでしょ。



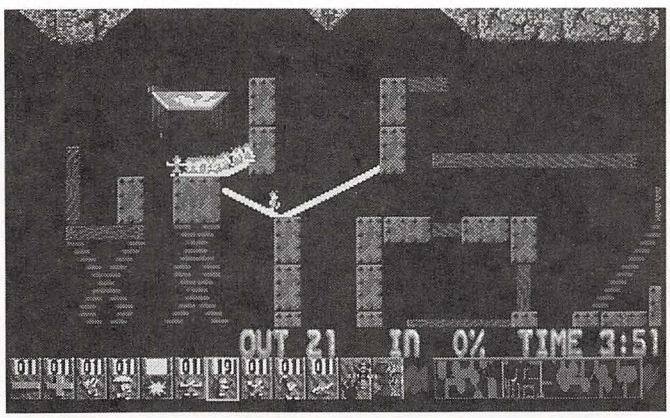
▲《写真4》失敗の図：あーっ！，自爆がないっ！



▲《写真5》穴に止める：ここに止めておく……のは無理ね



▲《写真6》1匹先行させた：このように1匹先行させて



◀《写真7》橋をかけた：こうやっておいて，あとは橋に穴を開ければいいのだ

L.29　（Time：1時間23分）

全120面というこの『レミングス』も，どうにか残り二つのところまでやってきた。

「あと少しだ，がんばろう」

そう自分に言い聞かせ，マウスを握りしめ，コマンド数と面構成を見ながら，クリアの方法を考える。

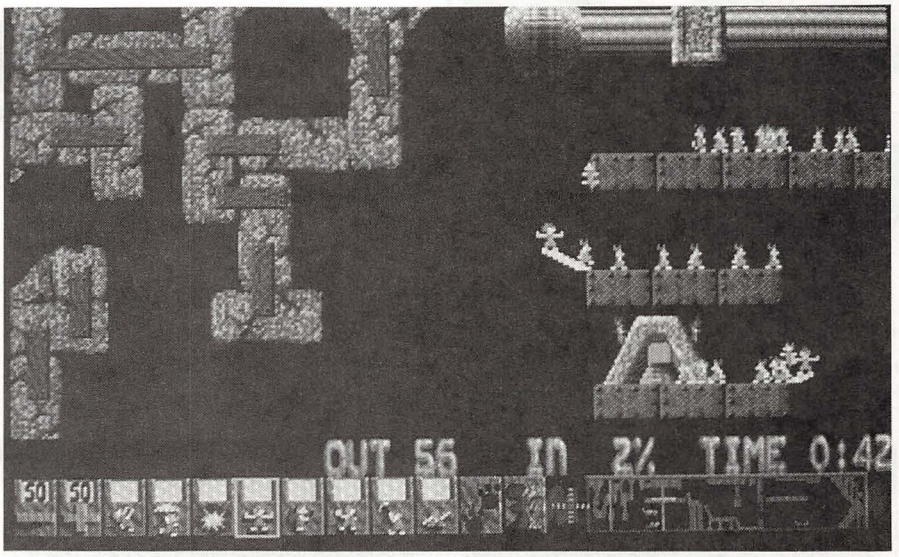
えーと，まず橋をかけていって，上を通って壁をジグザグに掘って……ん？ なんだ？ どうやってこの出口に行けばいいんだ？ ……あっ，少しだけずれているのね。

とりあえずゴールへの道はできた。あとはどうやってそれを実行するか，だ。

まずは1匹目をBUILDERで橋をかけさせ，2匹目と3匹目をBROCKERにする。自爆の命令はないから，橋で脱出させるしかないわけだな……，こりゃ運しだいだ。

橋は4回かけたところで，BROCKERにするのが，ちょうどいいようだ。そしてBROCKERを乗り越えてきたレミングに，上の壁へ渡るための橋を作らせる。おっと，クッション用に下に橋をかけておかないと。

うん，まずは第1段階突破と言ったところだな（**写真8**）。



▲《写真10》第3段階：ちょっと操作がむずかしいけど，ここまできた人ならなんなくこなせるはず。おちついていこう

続いて上を通ってゴール方向へと進むのだが，当然，ここでBROCKERを使い，1匹だけ先行させておく（**写真9**）。橋をかけ，壁をジクザクに掘っていく。

理由はわかっているよね。もちろん，落下死を防ぐためだ。

そしてゴール前。うーん，これはそのままBROCKERにしたら駄目だな，おそらく。……あっ，橋をかけてそこでBROCKERにすればいいじゃん（**写真10**）！

よーし，これでクリアだぜ。時間がかかったけどなんとかなったな。

と思ったが，ここからがまた長かった。まず，BROCKERから脱出させるための橋がうまくかからない。また，うまくいったと思ってもコマンド数が足りなくなったり，橋をかける位置をまちがえたりと，散々なものであった。

おまけに，さあクリアだと思った瞬間「タイム・オーバー」になったときは，マウスを叩き壊しそうになってしまった（マジ）。

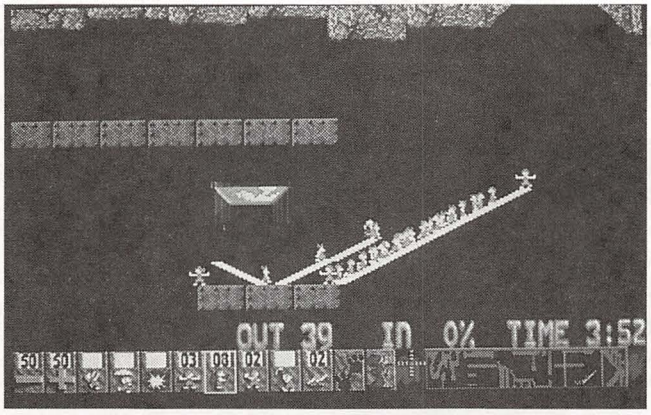
そんな苦労の末，クリアしたときは制限時間ギリギリで，救出率も81%とノルマの80%をどうにか越えた程度であった……。

……考えてみると，さすがにラスト付近だけあって本当にむずかしい面だったなあ。

面の構成のむずかしさといい，コマンドの使用方法。

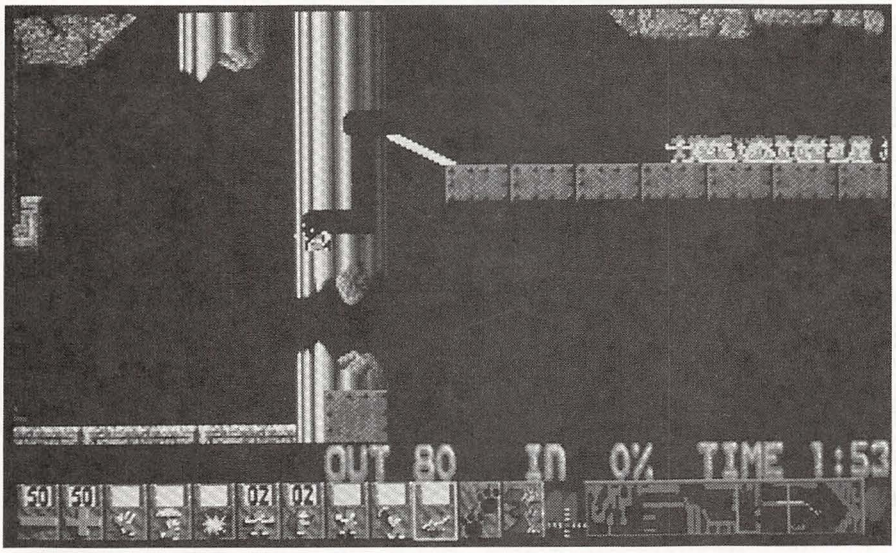
また，タイミングのむずかしさといい，本当に手ごたえ十分の面だった。所用時間は1時間23分。

つらい戦いであった（しみじみ）。



▶《写真8》第1段階突破：脱出用の橋をかけるのが難関。はっきり言って，ほとんど運しだいのようだ

▼《写真9》第2段階突破：うまくBROCKERで1匹だけ先行させるのは，結構むずかしいぞ



さ・い・ご・に

さて，今回は僕がクリアするのに時間のかかった面のベスト3を紹介，攻略するという形にしたんだけど，どうだったかな？

少しでもこのゲームのおもしろさを伝えよう，という思いで書いてみたつもりだ。『レミングス』は奥が深い。ここで紹介したテクニックを参考に，がんばって120面すべて解いてほしいな。

短期集中連載
太閤立志伝

発売元：光栄
対応機種：PC-9801VM/UV以降
価格：9,800円，CD付き12,200円

『太閤立志伝』見聞録

第2回

Written by煌竜



光栄のリコエイション・ゲーム・シリーズの最新作，『太閤立志伝』の魅力を紹介していく本コーナーも，第2回を迎えました。今回は合戦の方法と，城主になるまでの経過を中心にお送りします。なお，この文章は実際のプレイ経過にほぼ沿っていますが，タイム・スケールは多少縮めてあります（実際はもっと時間がかかります）。

前回のあらすじ

光栄の最新作『太閤立志伝』を入手した元ボードSLGゲーマーこうりゅは，友人(同類)A君を引き連れて，RPGとアクション・ゲーム専門の後輩，B君の家を訪問した。

邪悪な2人の先輩の思惑に乗せられつつも，なんとか地道に出世していくB君の木下藤吉郎。しかし，A君の陰謀により，B君は総大将として斎藤家の苗木城を攻略するハメになってしまった（この時点で階級は「奉行」）。SLGなどやったこともないB君はむなしい抵抗を試みるのだが……。

合戦なんかやりたくないとわめくBを完全に無視して，Aは藤吉郎配下の軍勢を苗木城に向かわせた。戦闘コマンドを選ぶと同時に画面が切り替わり，城内のマップを挟んで左右に織田・斎藤両軍の戦力が表示される。

★

こうりゅ：ええと，いきなり訂正です。先月岩村城と書いたのは，苗木城のまちがいでした。単なる勘ちがいです。ごめんなさい。

A：ま，とにかく，今度は合戦だ！

B：やっぱり，僕がやるんですか？

A：あたりまえだろが。だいたい，何でSLGを毛嫌いするんだよ。ヘックス（6角）マップだって，ちょっと慣れれば4角と変わらんぞ。

B：そうですかあ？

こうりゅ：まあまあ。戦場全体の形勢とやらを判断して，部隊ごとに細かく指令をだすのが面倒くさくてわかりにくい……ってわけだね。

B：そうです。

こうりゅ：なら話は簡単だ。無視しなさい。

B：は？

こうりゅ：状況判断なんか，いっさい無視しなさい。いや，極端な話，味方の部隊も無視してしまってよろしい。敵の大将が遠ければ近づいて攻撃し，兵力が減ってきたら退却するか仲間の武将に任せる。それだけわかれば何とかなるよ。

B：えっと……。

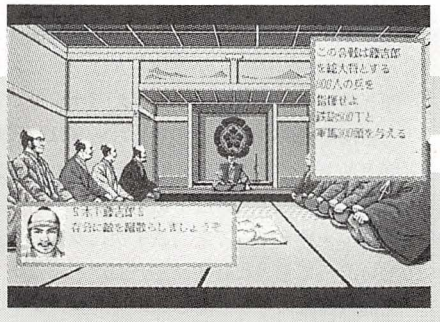
こうりゅ：このゲームで自分が操作するのはあくまでも秀吉の本隊と，直属の部隊だけ。他の武将の部隊はコンピュータが勝手に動かしてしまうから，気にしたところでどうしようもない。敵の大将以外は無視して，勝手に動くのが一番だよ。

A：今回は自分が総大将だろが。配下の武将に命令できなくてどうすんだよ。

こうりゅ：「攻勢」「守勢」「待機」とか抽象的な指示はだせるから，それに従って動いてくれるよ。アテにはならないけどね。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

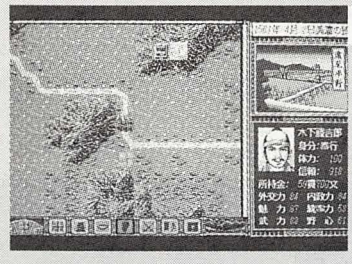
このゲームでは，主人公たる秀吉の行動に



苗木城攻防記

㊀今度は戦争だ/……（承前）

こうりゅ：位によって兵を指揮できる人数は決まっている。奉行はたったの800人だ。
A：そんな兵力で放りだすなんて……。
B：いいかげんに観念せんか！



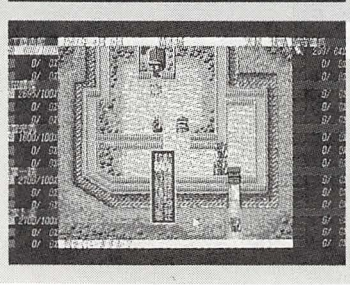
㊀いざ苗木

A：おい，こっちの城も手薄そうだぞ。ついでに攻めてしまえば……。
こうりゅ：できないっての。そういうことは，城主になるまで待ちなさい。



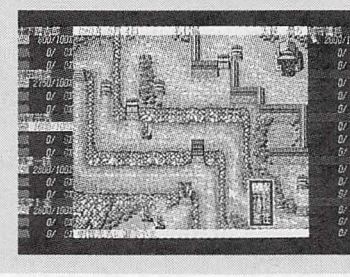
㊀勝てば官軍

A：どんなに損害をだそうと，とにかく勝てばこっちのもんだ。
こうりゅ：そんなこと言っていると将来泣くよ。兵を雇うの，お金かかるんだから。



㊀籠城戦は楽しいな

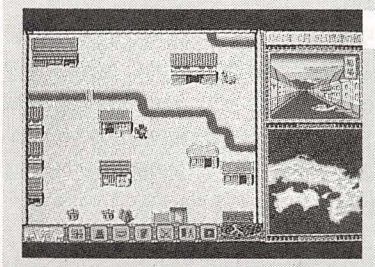
B：城に籠ると，何かいいことがあるんですか？
こうりゅ：まず天守閣や櫓は防御力が高い。天気に関わらず鉄砲を撃てる。おまけに兵力が減ったら補充できて……。
A：本当に勝てるんか？おい。



㊀番外編:岩村城にて

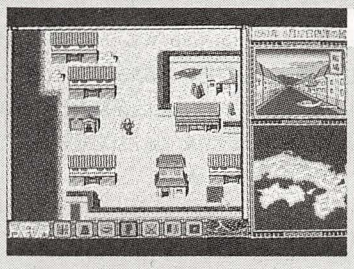
こうりゅ：こっちが本当の岩村城です。ちなみに砦・山城・平城・巨大城はいずれもグラフィックがちがいます。
B：ちなみに，城攻めの期限は3か月だ。

藤吉郎漫遊記　近畿編



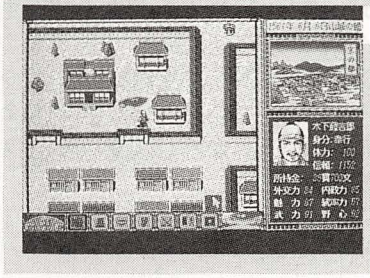
←商売の街・難波

A：ここがナニワのあきんどのたむろする難波か。露店でもでていそうだな。
こうりゅ：大商店が二つもあるんだよね。馬屋も妙に大きいし。



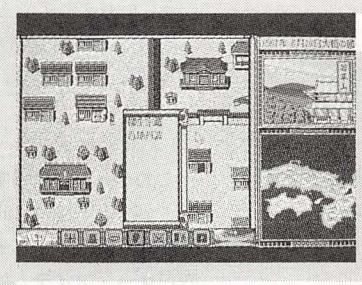
←国際都市・堺

こうりゅ：日本唯一の自由都市国家だった堺の街だよ。
B：南蛮物の商店が2軒に教会……さすがに国際色が豊かですね



←古都・京都

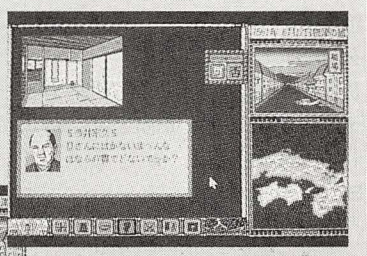
こうりゅ：見よ！ここが天皇陛下のおわします御所だ。
B：入れないんですか？
こうりゅ：官位をもらうとき以外はね。公卿どもに渡すワイロもばかにならないし。



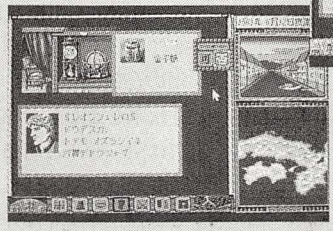
←剣豪の里・大和

A：柳生石舟斎（柳生新陰流開祖）に百地丹波（伊賀・百地砦の頭領）か。槍の宝蔵院はいないのかな？
こうりゅ：一部の人にしか通じない話はやめるように。

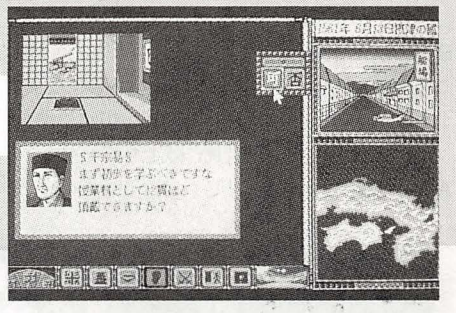
↓2割，3割はあたりまえ！



B：馴染みになると，結構値引いてくれたりするんですよね。3割近く下げてくれたりとか。
A：普段，それだけボロく儲けてるってことだろ。



A：何となく怪しげな店ですね。
こうりゅ：差別発言はやめなさい。ま，確かにそうだけど。
B：おまえのほうがひどいぞ。



←わび・さびをもとめて

B：何で戦国武将が茶の湯を習うんですか？別に合戦ができれば務まるでしょうに。
A：……おまえみたいな奴が多いからだよ。

関係ない部分は，すべてコンピュータが自動的に処理してくれるようになっている。シミュレーション的な要素の強い合戦のシーンでさえも，自分直属の部隊以外は動かす必要がないから，SLGの苦手な人でも楽にプレイできるだろう。また，パソコン武将の行動をよく観察していれば，各種のコマンドの使いかたも自然におぼえられるはずだ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

しぶしぶながらBは戦闘を開始した。織田側の兵力と比べると城の守備兵は少なく，500人全部が天守閣にこもっている。Bは配下の武将にいずれも「攻勢」を指令し，自分も敵に向けて進軍するのだが……。

★

A：ところで聞いてなかったが，合戦の目的は何なんだ。
こうりゅ：基本的には，総大将の首をとればいいんだよ。別に部下がとっても任務達成にはなるけど，自分で手柄をたてれば，勲功武将として高い信頼をもらえるんだ。
A：ほほう。そうか。
（付属のマニュアルに目を落とす）
要は自分さえ手柄をたてればいいわけだな？
こうりゅ：そうだけど。
A：わかった。おい，B，部隊をひっこめろ。
B：え？
A：わざわざ自分で戦う必要はないだろ。全部，部下に任せてしまえ。
B：でも，それじゃ手柄がたてられませんよ。
A：敵の大将が死にそうになった時点で部下をひっこめて，自分で首をとればいいんだよ。
B：（こうりゅのほうを向いて）せ，先輩！そんなことが許されるんですか？
こうりゅ：まあ，外道ではあるが正しい方法だろうね。ゲームの序盤で藤吉郎に任される兵力は少ないから，どうしてもそのテの戦法は必要になってくる。とくに野戦の場合は，途中までは味方の陰に隠れておいて，敵が弱ってきたら後ろに回り込んでとどめをさすのがコツになるかな。ま，うまく立ち回るのも戦術のうちだよ。
B：それって，「卑怯」っていいませんか？
こうりゅ：……人聞きの悪い。主役は最後に登場するだとか，敵の背後に回って退路を絶つだとか，いろいろと自己正当化はできるだろう。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

『太閤立志伝』前半部分での秀吉の目的はあくまでも自分の出世であり，合戦で勝利することすらその手段に過ぎない。自分が手柄をたてること，すなわち味方の武将に手柄をたてさせないことが勝敗のつぎに重要な目標となっているのだ。そのため，たとえ勝敗のわかっている消化試合的な合戦でも，仲間を出し抜くための緊張感のある戦闘が楽しめるのだ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

Aの悪辣な助言により勲功武将となって清洲城に帰還したBは，信長からほうびとして無銘脇差を受け取った。さらにつぎの評定でも城攻めを進言して（Aの手がマウスにかかっていたのだ）今度は岩村城を攻め落とし，家臣の中で上から3番目の位，中老に出世した。

★

『太閤立志伝』とは？

下級武士の身分から己の実力一つで太閤にまで成り上がり，100年以上も続いた戦乱の時代を終息させた伝説的人物・豊臣秀吉。このゲームでは，プレイヤーは豊臣秀吉として，織田家の足軽頭（武将の中で一番の下っ端）の立場から天下取りを目指すのである。

B：はあ。疲れた。
A：ほら，やればできるだろうが。
B：誰のせいですか！……ところで，この「無銘脇差」って，何に使うんです？
こうりゅ：あ，そっか。知らないんだっけ。じゃ，その説明も兼ねて，近畿周辺の案内をしてあげよう。たしか，街は稲葉山と京都ぐらいしか行ってなかったよね。

★

こうりゅの案内で，Bの藤吉郎は京，難波，堺，大和の街を回った。その途中，店で買い物をしたり，高名な茶人にあって茶の湯の手ほどきを受けたりするなど，多少の教養とアイテム類を手にいれ，財布を空っぽにした。

★

B：街にも結構個性があるもんですね。ところで，アイテムについてですけど。
こうりゅ：はいはい。アイテムにはいろんな種類があるけれど，用途でわければ，ほぼ
①持っていれば強くなるもの……武器
②技能の教科書として使うもの……書籍
③贈物にするもの……財宝，茶器，その他
の三つに分類される。
B：③の，贈物というのは？
こうりゅ：技能を教わるときの手土産にする。外交のとき，相手国の姫に贈って根回しする。それと，主君の信長に献上して……。
A：ゴマをするんだろ。「じつは珍しいものを手にいれまして」とか言ってな。地位を金で買うってやつだ。
こうりゅ：……君も，はっきりとものを言うねえ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

このゲームに登場するアイテムは大きくわけて6種類，全部で300近くと，普通のRPGに負けない豊富さがある。しかも，ないと解けないキー・アイテムはないが，あると何かと役に立つ物が多いので，所持金とにらめっこしながら買い物をする楽しみもあるのだ。

また，京，難波，堺の3大都市を中心に，街はそれぞれ個性的だから，観光旅行をしてみるのも悪くないだろう。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

各地の視察（観光）を終えたBの藤吉郎は，突然起きた歴史イベント「金ヶ崎撤退戦&姉川の合戦」を何とかクリアし，その後もそつなく仕事をこなして順調に信頼度をあげた。一時は空になった財布にも少し金が戻ってきたので，前に購入した書物を利用して，それまでは無視していた弁舌・調略の技能をあげた。

★

B：弁舌，調略……実際，こんな技能，本当に役に立つんですか？何に使うんですか？
こうりゅ：役に立つとも！考えてもみなさい。弁舌ってのは，要は人を舌先三寸で言いくるめる技能だ。店の人をだまして兵糧を高く売りつけたり，信じてもいない大義名分を並べたてて，敵側の人間を説得することもできるじゃないか。
B：はあ。
こうりゅ：調略というのは，史実で秀吉が得意としていた技能で，要するに敵の家臣の引き抜きのうまさだ。うまくやれば敵の城ごと引き抜けるし，信頼の上がりかたも早いよ。とりあえず，つぎの評定で自分から立候補してみるとよろしい。

★

実際に敵の家臣の引き抜きに成功した結果，調略に目覚めたBは，浅井家の家臣から3人を連続して引き抜くなど，調略の鬼と化した。そのおかげで，それほど時間をかけずについに家老へと昇進，長浜城の城主に任命された。

★

こうりゅ：よかったねー。ついに城持ちの身分だよ。
B：はあ，どうも。ところで，城主って何をするんでしょう？
A：（読んでいたマニュアルを投げ捨て）安心しろ，俺がついている。やるべきことは全部把握したから，俺がじきじきにみっちりと教えてやろう。
B：ひえぇ。
こうりゅ：では，また来月。

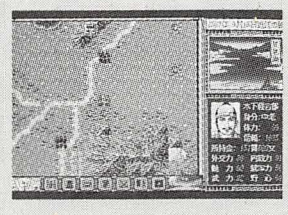
金ヶ崎撤退戦&姉川の合戦　名場面集



←金ヶ崎撤退戦

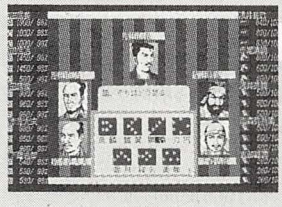
こうりゅ：史実で，藤吉郎が大きく出世したのは，この戦いのおかげだよ。
B：実際，勝てる戦いじゃありませんね，これは。

→逃げるが勝ち？



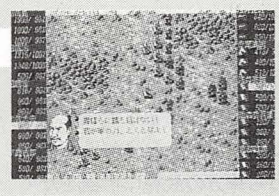
A：上に朝倉，下に浅井の軍か。戦わないのか？
B：5倍以上の敵とどう戦う気です？良ければ替わりますよ。
A：やめとこう。

←逆襲の信長



B：これは何ですか？
こうりゅ：野戦の前に陣形を決定するんだ。かなり戦況に影響するから，よく考えて選ぼう。

→姉川の合戦

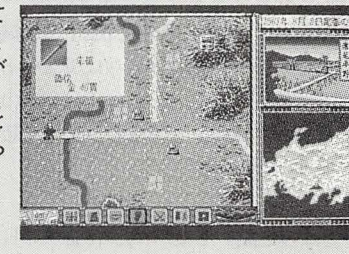


A：とにかく敵の後ろに回り込むことだな。兵力では勝ってるから，多少自分が手を抜いたところで……。
B：負けたらどうする気ですか！

口八丁手八丁

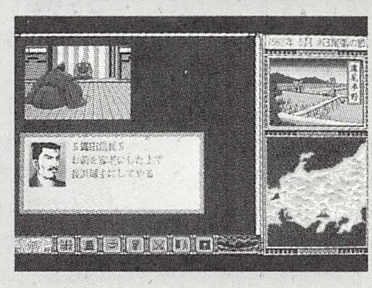


こうりゅ：見てみなさい，これが口車の力だよ。
B：はあ。
A：ときどき問答無用で斬りかかってくる奴もいるけどな。



こうりゅ：武器は持っているだけで自動的に強くなる。朱槍は割と効果が高いほうだ。
B：しかし，体力が減るとその分弱くなりますからねえ（リアルだけど）。

藤吉郎・新たなる旅立ち



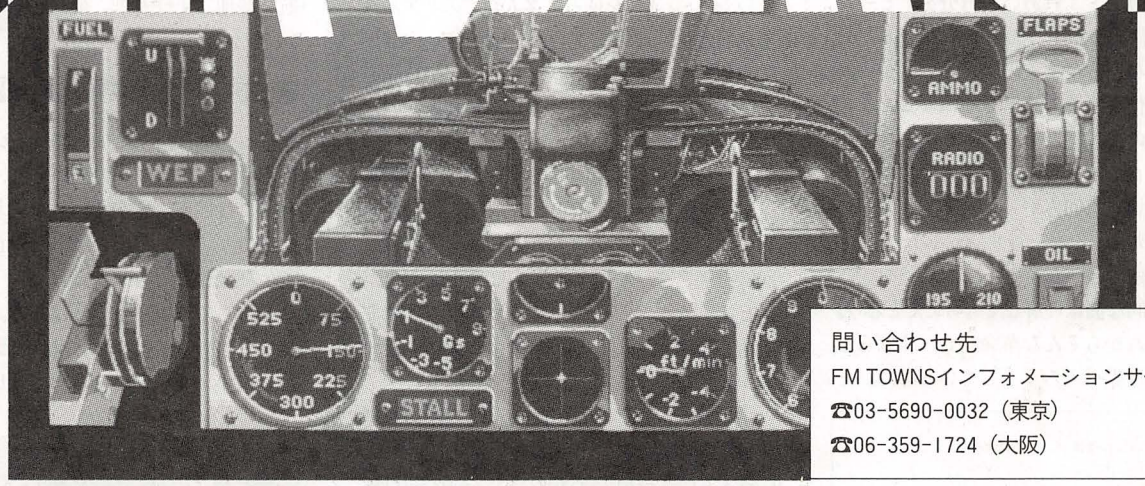
こうりゅ：ついに一国一城の主かあ，おめでとう。
A：一国じゃないぞ。ただの一城だぞ。それも辺境の。
こうりゅ：さわがしい！

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3　電話045-561-6861

●短期連載●

パソコン通信が創る新しいゲーム空間

富士通 AIR WARRIOR



問い合わせ先
FM TOWNSインフォメーションサービス
☎03-5690-0032（東京）
☎06-359-1724（大阪）

対応機種:FM TOWNS全機種
（RAM2Mバイト以上必要）
価格:7,800円
発売中

Written by **nobby**

パソコン通信ゲーム『富士通AIR WARRIOR（エアー・ウォーリア）』が活動を開始して，はや2か月。諸君はその2か月を，どのように過ごしただろうか？

大空を自由に飛びまわり，多くの戦友，またはライバルとめぐり会ったかもしれない。すでに，撃墜マークを機体に書き込んだ人もいることだろう。

しかし大空を見あげながら「いつかはオレも…」と，くやし涙を流している人も多いはず。

諸君を必ず熱くさせる『富士通AIR WORRIOR』の世界を，ここにお届けしよう！

通信やゲームは楽しいけれど…

『富士通AIR WARRIOR』（以後AWと略）を紹介する前に，新ジャンル「パソコン通信ゲーム」を考えてみよう。それは今までの通信やゲームと，どうちがうのだろうか？

通信にはたくさんのメリットがあるし，ゲームは楽しい。いまさら「パソコン通信によって入手できるたくさんの情報」や「ゲームの楽しさとは」なんて説明しなくても，諸君も知っているだろう。しかし，通信やゲームにも欠点はある。

まずは通信だが，言うまでもなく通信の中で自分をアピールする手段は「文章」だ。ということは文章をうまく書ける人は，じょうずに自分をアピールできるということ。しかしこの「文章をうまく書ける」は，みんなができるというわけではなく，一種の才能と言ってしまってもいい。となると文章を書く事がにがて，またはめんどうという人は，どうしても見てるだけの人（通信用語でROM）となってしまう。

ゲームの欠点はなんだろうか。たとえば大人気のゲームがある。そしてそれをプレイした人が集まって，ゲームの話をはじめたとする。きっとつきることなく，楽しい会話が続くだろう。しかし，部分部分で話がくいちがうことに気がつく。なぜか？

つまり，いくら同じゲームをプレイし，同じように進めたとしても，それは自分のパソコンの中だけでのことだ。同じゲームをプレイした人がいたとしても，ゲームの中で同じ空間を，同じ時間を共有することはできないのだ。

そういった意味では，どんなにおもしろいゲームも，個々のパソコンの中で孤立していると言えるだろう。

“パソコン通信ゲーム”とは？

欠点と書いたが，それらは決定的なものではない。そういった欠点はあるものの，通信を利用する人は増え続けているし，ゲーム・プレイヤーも減りそうもない。「まぁ，そんな欠点もあるだろうけど，それはしかたないんじゃないの」という程度の欠点ということだ。

しかし，ここで「しかし」だ。そこで考えることをやめてしまわないで，もう少しつっこんでみよう。

もしも通信とゲームの欠点を埋める，しかも両方同時に埋めるものがあるとしたら，それはどんなものになるだろうか？

「ゲームの楽しみがあり，それをたくさんの人と時間と空間の点で共有でき，なおかつ自分というものを特殊な才能なしにアピールできる」という，ずいぶんよくばりなものだ。

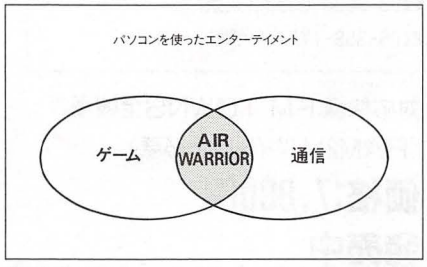
そろそろ結論が見えてきただろう。そう，それこそがAWであり，AWを含むパソコン通信ゲームなのだ！！（第1図）

AWの画期性！

AWは「ゲームをプレイする」ことを通してたくさんの人とふれあい，自分をアピールし，同じ時間を，同じ空間を共有できる。それだけではない。今までのゲームとちがい，パソコン通信ゲームで諸君と対戦する，または協力するのは，諸君と同じ“人間”だ。パソコンのように，いつも同じことをくりかえすのではない。毎回ちがった展開や作戦を体験できるだろう。

すっかり前置きが長くなってしまったが，AWの画期的な面は理解してもらえたと思う。諸君は，これからそんな革命的で，すばらしいゲームの世界へ入ろうとしているのだ。そろそろ気合を入れてもらおう。

「エイヤ！　ウオォォリヤー！！」



《第1図》コンピュータ・エンターテイメントにおけるAWの位置

あらためてAWとは

AWをひとことで言うと

「パソコン通信を使って多人数でのリアルタイム対戦プレイを実現した，日本初のマルチ・プレイヤー・エアコンバット・シミュレーション・ゲーム」となる（ひとことじゃないなー）。

もう少し細かく説明しよう。東京にある『富士通AIR WARRIORセンター』，ここにホスト・コンピュータがある。プレイヤーは電話回線を通じて，全国各地からこのホスト・コンピュータにアクセスする。つまり，北は北海道から南は沖縄まで，日本中からプレイヤーが集まってくるわけだ。

ホスト・コンピュータの中には，2種類の戦闘空間が作られている。どちらの戦闘空間もA，B，Cの三つの国にわかれ，いつも戦争状態。おもに空戦を繰り広げている。アクセスしたプレイヤーは，三つの国のどれかに所属して，戦闘に参加するのだ。

戦闘空間は2種類ある！

2種類の戦闘空間には，以下のような特徴がある。

●ヨーロッパ風戦場（第2図）

三つの国は，どれも大きな湖と河で区切られており，陸上兵器は橋がなければ河を渡ることはできない。中央部には山地が集中し，山間には中立勢力の施設がある。各国に都市，航空基地，車輌基地，補給基地が配置されている。

●太平洋風戦場（第3図）

三つの国は，どれも海洋に浮かぶ島。三つの島の中間に中立勢力の島があり，施設がある。各国には都市，航空基地，車両基地が配置されており，また各国の近海には自国の空母が2隻ずつ配置されている。

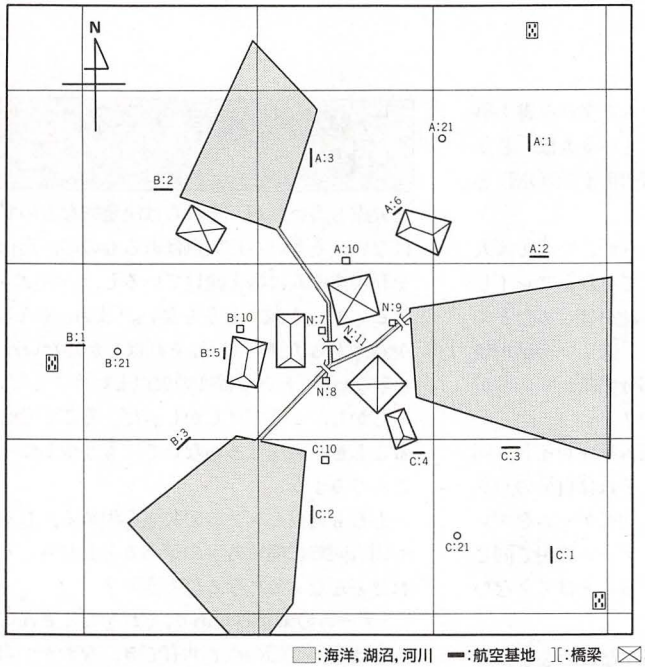
どちらの戦場を選ぶかは自由。プレイヤーは自分の好みの戦場に入り，戦闘機に乗って互いにドッグ・ファイトを繰り広げることになるのだ。

豊富な兵器を操れる

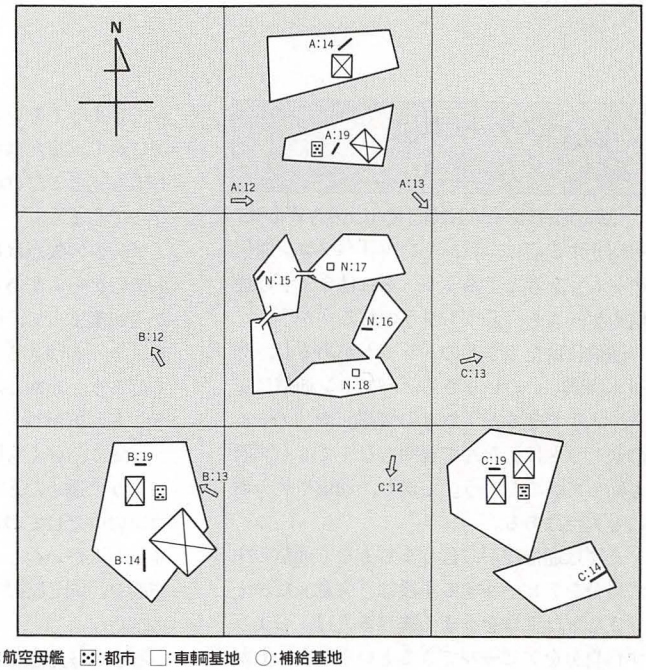
戦闘機と書いてしまったが，AWのサポートしている兵器はそれだけではない。爆撃機や輸送機，そして戦車やジープの陸上兵器まで選ぶことができるのだ（第1表）。

AWの設定では，「どの国も非常に貧しいため，選ぶことができるのはほとんど第2次世界

《第2図》ヨーロッパ風戦場



《第3図》太平洋風戦場



▒:海洋，湖沼，河川 ━:航空基地][:橋梁 ▩:山地 ⇨:航空母艦 ⁙:都市 □:車輌基地 ○:補給基地

《第1表》登場兵器一覧

戦闘機	P-51D マスタング F4U-1Dコルセア P-38J ライトニング スピットファイア Mk.IX Fw190 A-8 零式艦上戦闘機五二型 疾風 I型甲 F-86F セイバー
爆撃機	B-17G フライングフォートレス
輸送機	C-47 スカイトレイン
その他	ジープ T34 タンク

大戦当時の兵器」となっているが，かえって思い入れ十分というもの。映画やマンガの中でしか見ることができなかった兵器を操縦できるとなれば，感動もひとしおだ。

とにかくプレイヤーは戦場を選び，兵器を選んで戦争へとおもむく。そして，同時にホスト・コンピュータにアクセスしているたくさんプレイヤーを味方に，あるいは敵にまわし，味方とはコミュニケーションをとり，作戦をねり，役割を分担して，総合的な戦術級ウォー・シミュレーションを楽しめるのだ。

AWをイメージしてみよう

説明だけではわかりづらいだろうから，諸君に少しAWのプレイを想像してもらおう。

ホスト・コンピュータにアクセスした君は，太平洋風戦場を選択。場面は作戦室へと移る…。

なつかしい戦友との再開。きっとお互いの戦果を自慢し合ったり，以前の作戦でのミスを指摘し合ったりすることだろう。やがて隊長から「作戦に参加する者は集合!!」の声。きっと君は一番にかけだす。今回の任務は接近しつつある敵機を迎撃すること。乗機は君の好みから零戦を選択。エンジンも好調に発進！

「各機十分に監視し，敵発見につとめよ」無線を通して隊長の命令が伝わる。飛行すること数分，そろそろ敵と接触してもいいはずなのに，発見の報告は入らない。おかしい，レーダーではこんなに近くにいるはずなのに…。

「敵機発見，4時の方向！」味方からの無線に，君はハッとして振り返る。いる，たしかに，黒いシミのようなものが接近しつつある。まずい，敵のほうが有利だ。「編隊を解き，各機戦闘せよ」という隊長の命令に「了解！」と叫び，君は敵機へと零戦を向ける。

敵機はコルセアと判明。パワーは相手が上だが格闘戦では零戦に分がある。しかしカタログ・データだけで判断するのは危険だ。相手もコンピュータではなく，人間が操縦しているのだ。どんな行動をとるのか予想はできない。

敵は格闘戦をいどんできた。よっぽどのベテランか，それとも初心者か？　どうやら敵は初心者だったらしく，ベテランの君は簡単に敵機後方へと付くことができた。照準器をのぞき込み，トリガーを引く。2門の7.7ミリ機関銃と20ミリカノン砲が火を吹き，弾丸は吸い込まれるように敵機へ。命中！　敵機は火だるまになり，墜落していく。

ホッとする君の目に，味方からの通信が飛び込む。「後方！」と同時にガンガンといういやな衝撃。振り向くと，いつのまにか後方に敵機が。味方を撃墜されたにくしみがこもった機銃が火を吹き続ける。ひょっとしたら，君が撃墜したのは彼の友人だったのかもしれない。必死に機を操り，のがれようとする君。しかし敵もベテランらしく，簡単には離れてくれない。

「がんばれ」「今いく」「あきらめるな」。味方からのはげましの無線が入るが，答えるひまもない。もうだめだと思ったとき，ふっと敵の攻撃がやんだ。どうやら味方がきてくれたらしい。不利をさとった敵は，あきらめたようだ。

「だいじょうぶか？」の無線に，君はやっとの思いで「だいじょうぶだ，助けてくれてありがとう」と答える。

「全機帰還する」隊長の命令。どうやら戦闘は終わったらしい。勝ったのだろうか，それとも負けたのだろうか？　それは基地に帰ってからの戦果発表ではっきりするだろう。しかし味方がきてくれなかったら，どうなったことだろう。撃墜したコルセアのパイロットとは，もう一度対戦することはあるだろうか？　次回はもっと腕をみがいてくることだろう。そしてあのベテランの敵機は？

いったいいつのまに後ろを取られたのだろうか。帰ってから今日の戦闘フィルムを再生して研究してみなくては。なんにしろまた戦友からバカにされるな。そう考えながら，君は基地へと向かうのであった…。

いかがであろう，これがAWだ。刻々と変化する戦場と状況，心強い戦友，手強いライバル，そして努力。

これで燃えなきゃゲーマーじゃない！！

●コラム1

“NIFTY-Serve”とは？

NIFTY-Serve（ニフティ・サーブ）は最も有名なネットの一つで，たくさんの利用者と情報を持つ。AWのプレイはここを通して行なわれるため，プレイヤーは必ずNIFTYに加入し，使用証明であるIDをもらわなければならない。

加入は簡単な手続きでOK。NIFTYは全国各地に東京への中継点である“アクセス・ポイント”を設置している。そのためプレイヤーは近くのポイントまで電話をするだけで通信を利用でき，電話料金を安くおさえることができる。

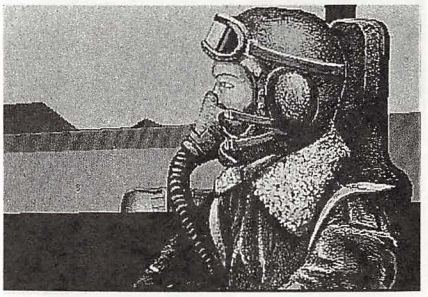
●コラム2

お金はどのくらいかかるか？

AWのプレイには，まずNIFTY-Serveの基本料金が1分間10円。またAWの料金が1分間6円。それに近くのアクセス・ポイントまでの電話料金がかかる。

市内にアクセス・ポイントを持つ地域の人が30分間プレイすると，電話料金（30分で100円）＋NIFTY基本料金（30分で300円）＋AW料金（30分で180円）＝580円となる。

またAWの料金は1か月6,000円が上限となっているため，それ以上プレイする場合はNIFTY基本料金と電話料金だけとなる。



AWに必要なシステムは？

パソコン本体とソフトウエア，今までのゲームならば，これだけでプレイできた。

しかし「パソコン通信ゲーム」であるAWをプレイするためには，キーボードとマウスはもちろん，さらに通信の準備が必要となる。

具体的には，次のものが必要だ。

- ●『富士通AIR WARRIOR』ソフト
- ●FM-TOWNS本体（RAM2Mバイト以上）
- ●ディスプレイ・モニタ
- ●キーボード
- ●マウス
- ●モデムかモデムカード（1200／2400bps）
- ●電話回線（NTTの一般加入回線）
- ●NIFTY-ServeのID（コラム1参照）

以上のものを，第4図のように接続してプレイすることになる。この他にも，AWではアナログ・ジョイスティックを使用することが

できるが，余裕があればぜひ用意してもらいたい。操縦の助けになることはまちがいない。

忘れてはならないのがAWプレイのための料金（**コラム2参照**）。この料金をどう感じるかは，一人一人ちがうだろう。しかしプレイした感想から言わせてもらえば，料金以上の価値は必ずある！

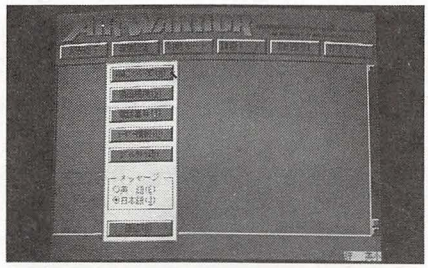


《写真1》勇壮な音楽とともに表示されるオープニング画面。中央に位置するのは，日本の名機『零戦』。操縦しやすいため，選ぶプレイヤーも多いだろう

まずは練習だ！

いきなり期待を裏切ってしまうが，今回は通信を使っての対戦プレイはしない。対戦は次回のお楽しみ。

なぜなら諸君の中には，まだ飛ぶことさえできない人も多いだろう。そんな諸君が戦場へ行ったところで，何の役にたつだろう。いいとこ敵に撃墜マークをプレゼントするだけだ。というわけで，今回はAWの練習モードを重点的にチェックしてみよう。



《写真2》メイン画面。ここで各種設定や練習モード，対戦モードの選択を行なう。また，ここからNIFTYへ通信することもできる

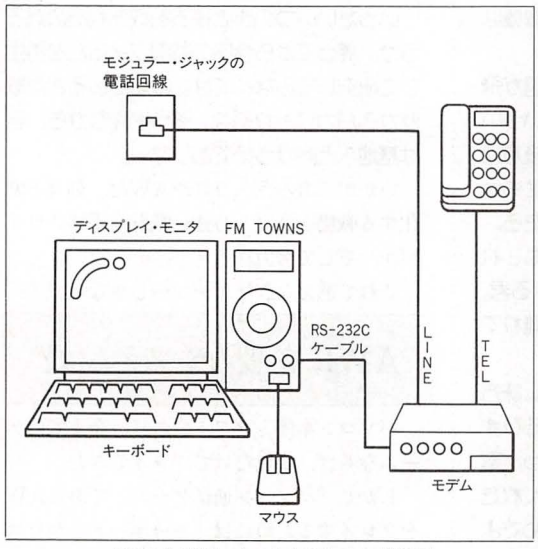
CD-ROMとシステム・ディスクをセットすると，オープニングが表示される（**写真1**）。マウスをクリックすると，メイン・メニューへ（**写真2**）。ここで「対戦モード」をクリックしたいのをグッとがまんして，「練習モード」をクリック。いよいよ練習のはじまりである。

まずは，練習の舞台となる基地を選ぼう。実戦で使用したい基地を選んで練習をつんでおけば，あとであわてなく済む，基地の特徴や，周囲の地形をよく頭にたたき込んでおこう。

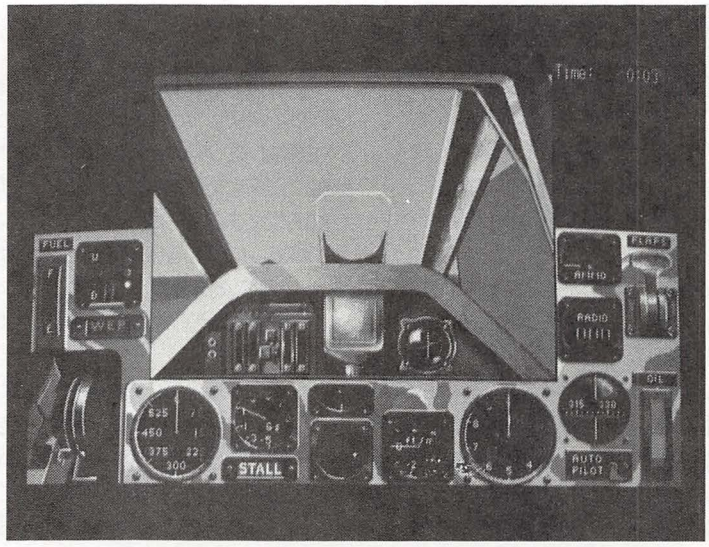
つぎに兵器の決定。兵器はすでに紹介したが，諸君の中には「あの飛行機がない！」と不満の声をあげる人もいるかもしれない。しかし，AWでは飛行機の追加もあるそうなので次回に期待しよう。

飛行機はどれを選んでも構わないが，せっかくの練習モードなのだから，できるだけ多くの飛行機に乗り，自分にピッタリの飛行機を捜してみよう。またマニュアルに各飛行機の詳しい解説が載っているので，よく読んでみることをおすすめする。自分の飛行機の性能もよく知らないのでは情けないぞ。

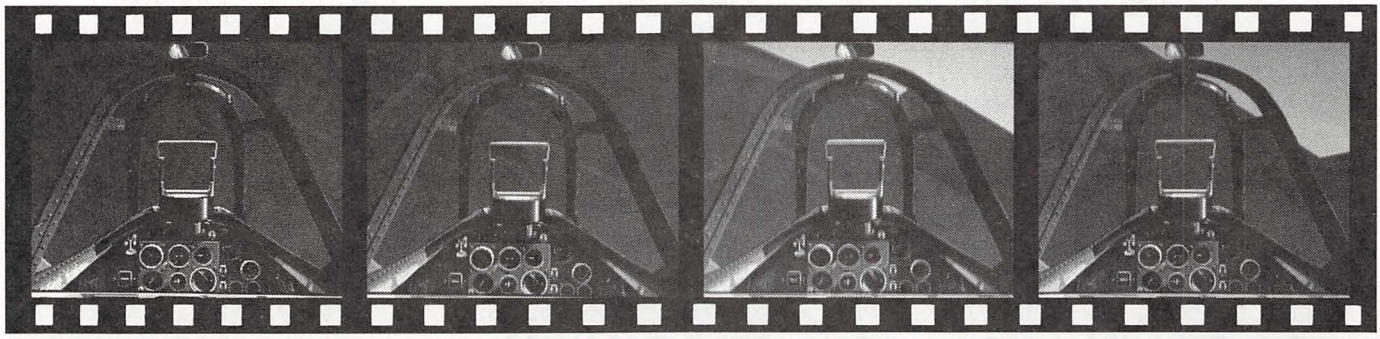
すべてを決定したら「戦場へ行く」をクリ



《第4図》AWをプレイするための接続図



《写真3》これはドイツの名機『Fw190』。リアルなコクピットが諸君にせまり、やっと飛行機に乗ったことを実感させてくれる。多くの計器にめまいがするかもしれないが、それぞれの役割を覚えることもパイロットの使命だ



《写真4》『スピットファイア』のコクピットからの撮影。軽快に動きまわる3Dの背景は，とても気持ちがイイ。後で記録が再生できるので，自分の操縦をチェックしてみよう

ック。戦場といっても敵はいないので，あわてる必要はない。今までの味気ない画面が一転して，リアルなコクピットが表示される(**写真3**)。コクピットは，実にたくさんの情報を提供してくれる（**第5図**)。すべてを暗記する必要はないが，それでも最低限必要なものは覚えなければならない。

パイロットの資格

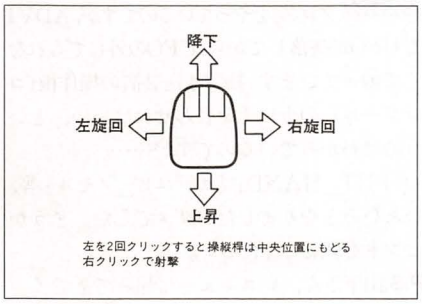
つぎに，いよいよ離陸となるわけだが，その前にはっきり言っておこう。操縦はほとんどマウスで行なえるのだが（**第6図**)，それでもむずかしい！

なんといっても，リアルタイムのフライト・シミュレータ。飛んでる最中にマニュアルを開くなんてことをやってたら，すぐに失速してボカン！だ。といっても，他のフライト・シミュレーターにくらべて，むずかしいということはない。経験のある人はすぐに自由に操れるようになるし，初心者だって飛ぶことくらいはできる。RPGの操作などとくらべると，むずかしいということだ。

もっとも，ゲーム・マシンのように，A B ボタンと十字キーだけですべての操縦ができるというのでは，腕の見せ場もないというものだ。一つのアクションに一つのキー操作が必要ということは，それだけ実物に近い飛行が可能ということだろう。

フライト・シミュレータとしてのAWは，背景は少々ものたりないものの，他の面では見劣りするものではない。高速で表示される3D空間を，自由自在に飛びまわるのは，実に快適だ（**写真4**)。

とにかく，完全に操れるようになるまでは，少し時間がかかるかもしれない。しかし，ここを乗り越えないことには，パイロットの資格は与えられないのだ。努力と根性，そして未来の栄光を信じてがんばってもらいたい。



《第6図》マウスを使っての操作はこうだ！

カメラ機能

すでにフライト・シミュレータには欠かすことのできない「カメラ機能」だが，もちろんAWにも搭載されている。

カメラのアングルは「コクピットからの視点」と「外からの視点」の2種類（**写真5**)。練習中はもちろん，戦闘中の撮影も可能なので，技術アップに利用しよう。

またNIFTY-Serveには，撮影したフィルムを保存する場所もある。他プレイヤーの飛行を再生して研究したり，自分の名戦闘シーンが撮れたら他のプレイヤーに見てもらおう。

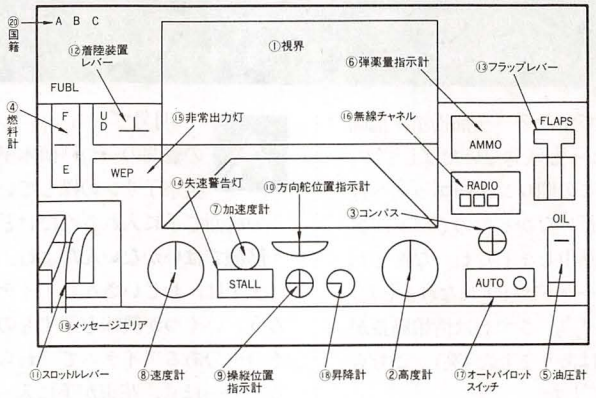
次回予告

AWのすごさや楽しさを，少しでも理解していただけただろうか？

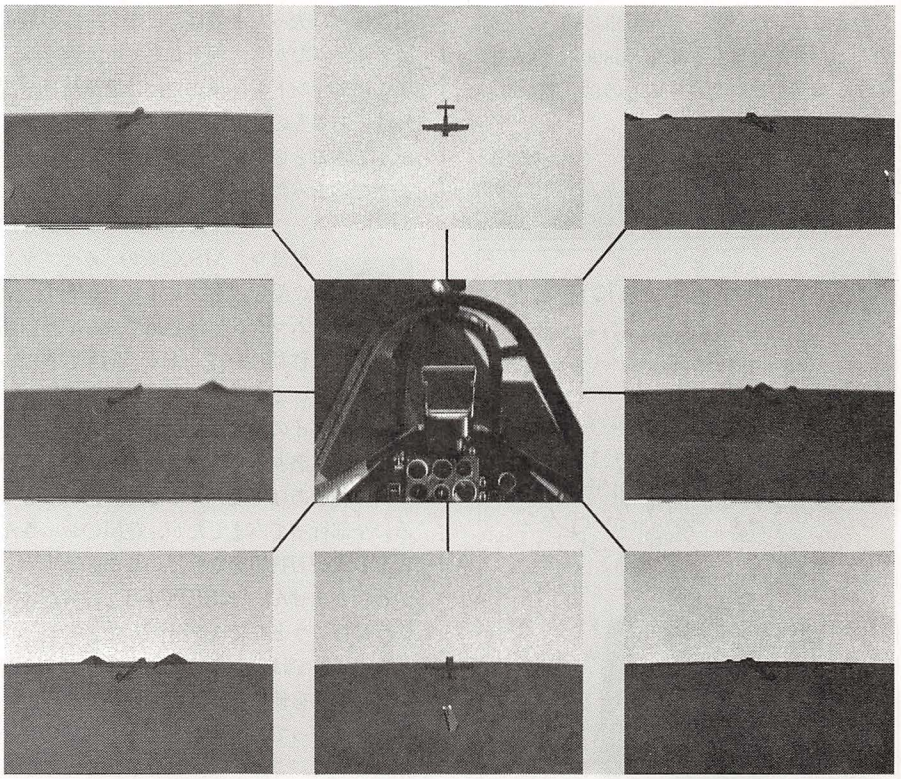
次回は，いよいよお待ちかねの対戦プレイで実戦を体験，そのリプレイをお届けしよう。

また色々な質問，たとえば「TOWNS以外の機種へのサービス拡大はいつか？」「飛行機の機種が増えるとしたら，いったい何が加わるのか？」といった点を，富士通へぶつけてみる予定。諸君も何か質問や希望があったら連絡してほしい。代わって質問してみよう。

では諸君，次号でまた会おう！！



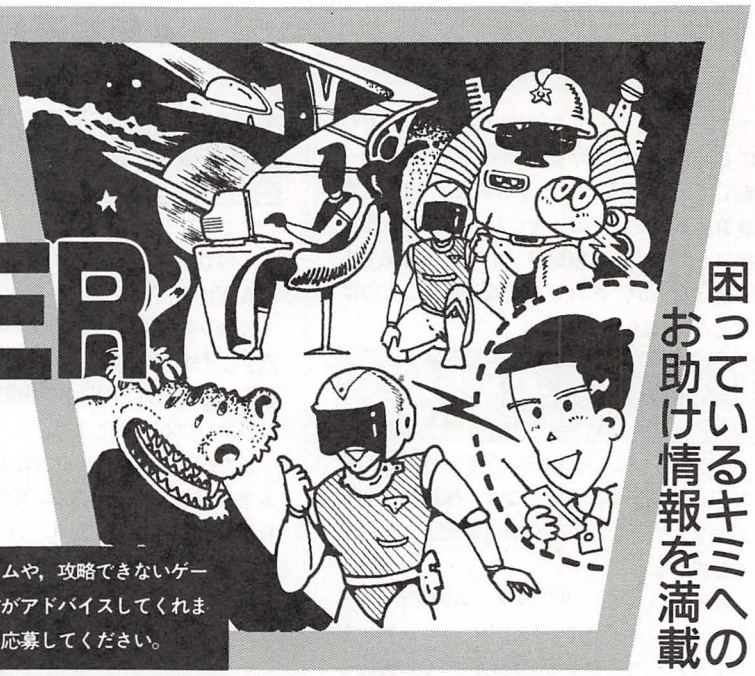
《第5図》コクピットはこうなっている！



《写真5》再び『Fw190』に乗り込む。中央の写真は，コクピットから撮影。まわりの写真は，カメラ機能を使って外部アングルすべてから撮影したもの。いろいろな方向から客観的に見ることができる

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　三都物語＋福岡に行けなくて，ちょっと残念ないたばしです。

古い話ですが，この間ワンダーエッグへ行きました。花博へ行けなかったので『ドルアーガの塔』が一番熱中しましたね。なんとかその日の第35代ゴールドナイトになれました。『ギャラク シアン³』も，さすがは情報局長が怖がるだけのことはありました(笑)。こちらのほうはCランクでした。

最近，X68000版『ブリッツクリーク』をはじめました。いやあ，ソ連戦車の強いこと強いこと。ドイツ軍も春麗もX68000も巨人も，どうして僕がひいきにするものは「厳しい」んだろう？　悲しいなあ。

（いたばし）

☆カサブランカに愛を



【神奈川県横浜市・美奈子19才】

A 5月号でもちょっとふれた，1945年の難関の一つ「植木屋」の場面だ。美奈子サンの探している「花束」はこの場面で手に入れるんだけど，これがまた一筋縄ではいかないんだよね。

まずは，おじいさんにアイテムを見せまくろう。いくつか興味を示すものがあるはず。その中のあるアイテムで「わらしべ長者」すると……ほら，花束が手に入ったでしょ？

でも，ここで喜んでちゃいけない。花束と引き換えに失ったものは，このゲームの最重要アイテムだから，何とかして取り返そう。ここのコマンドも，単語自体は簡単だけど意外性のあるもの。直前に使ったコマンドから試してみるといいかもね。

また詰まったら，いつでもお便りください。

（隊員No.23・いたばし）

Q 私は今，MSX2版の『カサブランカに愛を』をプレイしています。タイムマシンにはじめて乗って，1916年の某日に移動した後，まるで何もできないので困っています。

肝心のメイの両親（になる人たち）には会えないし，怒りまくって名前も言ってくれない人に花をあげてもダメでした。行けるところに全部行ってみましたが，花屋のおっさんになる人が刃物屋をやっていることぐらいしかわかりません。「KEEPOUT」の看板の向こうに行こうとしてもダメでした。

このままでは，このゲームをクリアする前にヒント券を使いきってしまいそうでコワイ。はっきり言って，コマンド入力方式初心者の私にとって，このゲームはむずかしいです。どうかいい助言をください。

【ベルギー・オードリゲーム区・Leurie？才】

A なんと，ベルギーからの質問だ。「オードリゲーム区」なんて，ゲーム好きの人にはピッタリの住所だね。ちなみにこの区は，ベルギーの首都ブリュッセルにあるそうだ（ベルギー大使館に電話で確認した）。

それはさておき，この時代では，まず新聞を作っているケニー・ニコルスに会ってみよう。彼は忙しそうにしてるけど，自分の作っている新聞の読者だと知ると，家の中に入れてくれるんだ。そこで，彼のジャーナリストとしての感性を刺激する，アレを見せてやれば，話が進展するだろう。

ちなみに，メイの両親になる人たちに会うのは簡単。ノックをしても応じない家があったでしょ。ここでめげずに，何度も何度もしつこく呼びだせば……。

（隊員No.22・ASP.久保田）

★いたばし：この質問のハガキには春麗が描かれていました。ストIIは世界中で大人気のようですね。

☆サザンクロス

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はただいまFM-7版『サザンクロス』をやっているのですが，ADV1でUFOが墜落してから，UFOの外にでられなくて困っています。物質転送装置の操作板（コンソール）の上に手を合わせればいい，というのはわかっているのですが……。

「PUT_HAND」とか「ユビ_ノセル」等，いろいろとやりましたがダメでした。どうかヒントを教えてください。

P.S.山下さん，レスキューに帰ってきて！

【岡山県岡山市・葛城成由26才】

A この『サザンクロス』は，まだ山下先生がこのコーナーを担当していたころに人気のあったAVG。懐かしい読者も多いことでしょう。

さて，あなたの考えどおり，手をコンソールに乗せることで，転送装置を作動させることができます。手がコンソールに乗るような行動とは？「○○○_コンソール」という入力でOKなので，試行錯誤してください。

それでもUFOの外にでられない場合は，物質転送装置の扉にも注意してください。この扉が開いていると転送は正確に行なわれません。（隊員No.22・ASP.久保田）

☆メタルスレイダーグローリー

Q ファミコンのAVG『メタルスレイダーグローリー』をチャレンジ！AVGを見てほしくなり，店を5軒まわって，ようやく手に入れました。

もったいないと思うくらい早い展開と，おもしろいストーリーに感動していたのですが，あの『ジーザス』を彷彿（ほうふつ）とさせる03区の廃虚で，どうしても，あずさが見つかりません。キャティを連れてジフを倒し，カードキーを取って，A～Dブロックの18部屋をすべてまわりました。「ヘアコーム」を見つけて原因不明の音を聞いたのですが……。

ハコや紙は調べられないみたいだし，他のモンスターで下手な行動をとると死んでしまうし。もう10時間近く迷っています。

どうか教えてください！

【愛知県春日井市・風水水風？才】

A ほほほほほ，藤井砂姫ですわ。みなさま，お久しぶり。『クエスト・フォー・グローリー』ならおまかせよ。へ，『メタルスレイダーグローリー』の質問？あらら，とんだグローリーちがいですわ，あはっ。……つまらないボケですこと。ああ，なつかしいひとりつっこみ。

この03区は，とってもむずかしいというか，めんどくさいのよね。部屋をすみからすみまで，調べまくらなくちゃいけないし。砂姫もあまりおぼえていないんだけれど，たしか，ここでは「ヘアコーム」以外にも，いろいろな物が見つかるはず。それらをすべて見つけてから，原因不明の音を聞いた部屋に行けば，あずさが見つかるはずよ。そうそう，モンスターも，倒せるものがいたと思うわ。

ゲームは後半になると，なんと，かっこいい戦闘シーンになるの。おまちかねのグローリーが出撃するからね！　お楽しみに。

（藤井“いけないわ，おやめになって”砂姫）

☆北斗の拳

Q PC-8801シリーズ，バイオレンス劇画アドベンチャー・ゲーム『北斗の拳』あーたたたたたたたたあたあっっ！ってなカンジで，ザコ3人組は倒したけど「アイパッチ」が倒せないっ！

マスターの「肩をつかれて気絶……」というヒントから肩を突き，さらにバイクのサイドカーの右ハンドルがおかしいことから，右手を突き……と，もう経絡秘孔突きまくりなのにい。アイパッチくんが倒れてくれなーい！

どことどこの秘孔を突いたら良いのか，教えてプリーズ！　ちっくしょー！

【香川県大川郡・大須賀政彦？才】

A 久しぶりに楽しいハガキだこと。「PC-8801シリーズ北斗の拳係」なんてハガキに書いてくるのは，キミくらいのもんだぞ。たぶん……。

さて，アイパッチの秘孔だけど，キミの突いた秘孔はだいたい正しいんだ。ただし，肩には右と左の両方があることに注意しよう。それから，相手と向かい合っているワケだから，手の見えかたも逆になるよね。

ここまで的がしぼれていれば，何度か試行錯誤すれば倒せるはずだ。がんばれ！

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆惑星メフィウス

Q MZ-1500版のAVG『惑星メフィウス』についての質問です。苦労してピラミッドまでたどりつきました。そして中に入り，ずーっと奥まで行き，壺を置いて開く部屋の中に入りましたが，ここからどうしていいのかわかりません。

何をどうしても反応せず，後戻りもできない状態です。ここから先に進むには，いったいどうすればいいのでしょうか。教えてください。お願いします。

【東京都大田区・小玉敬広15才】

A さて，ここはなかなかむずかしい。ある場所に二つのダイヤモンドを捧げたあと，「E，H，I，M，P，S，U」の七つのアルファベットの書かれたプレートを，しかるべき場所に置かなくてはならないんだ。ヒントは「この惑星の名前」だ。

ところで，ダイヤモンドもプレートも，砂漠地帯で手に入るんだ。キミがこれらのうち一つでも持っていない場合は……残念ながら，はじめからやり直すよりほかはない。砂漠を探険するときには，アナライザーの叫びに耳を傾けるようにね。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆ジーザス

Q PC-8801mkIISR版の『ジーザス』をプレイしています。ただ今，モンスターとの対決シーンなのですが，あるメロディをキーボードから入力しなければならないのですが，ぜんぜんわかりません。

友達に「ドラクエのBGMだ」と聞いたのですが，音符まで知っているワケないし……。

ちなみに，私はここで半年間つまっているので，どうか教えてください。

【福島県郡山市・不幸の達人？才】

A ここではパソコンのキーボードを楽器のキーボードに見立てて弾かなければならないから，音楽知識がないとツラそうかもしれないけど，じつは簡単。

まず，ダマされたと思って「ドレミ」と弾いてごらん。どこかで聞いたことがあるだろう。ここで弾くメロディとは，今まで何度も聞いてきた，ジーザスのテーマ曲「蒼い無限」の最初の部分なんだ。このあと五つの音があるんだけど，あとは自分でやってみてね。

ちなみに「ドラクエのBGM」というのは，はっきりいってウソ。不幸の達人の友達クン，おわびに彼に何かごちそうしてあげるように。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆はーりぃふぉっくす・雪の魔王編

Q 私は今，MSX版の『はーりぃふぉっくす・雪の魔王編』をやっています。水晶のある扉の前までやってきたのですが，そこで何をしたらいいのかわかりません。ここで止まってしまいました。

以前，村上　悟という人が同じ場面で質問しましたが，それを見てもまったくわからず，彼も嘆いています。

持ち物は「おまもり」だけです。知っている呪文は「太陽の力ここへ」，「愛の力と友を呼べ」です。いったいどうすればいいのか教えてください。マリさーん。

【福島県田村郡・十年も村上　悟の戦友17才】

A 察するに，キミは'91年12月号で質問をしてきた村上　悟クンの友人みたいだね。私の以前のレスキューがわかりにくかったのかな？　ゴメンね，今回はわかりやすくレスキューするので……。

前置きが長くなったけど，言うことは簡単なんだ。前にも言ったようにここでは呪文が必要。呪文を使うには，動詞，名詞なんて一切無視して，その呪文の言葉のみを正確に入力し，リターン・キーを押すだけだ。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆ルーンワース・黒衣の貴公子

Q こんにちは。僕はいま，PC-9801で『ルーンワース・黒衣の貴公子』をやっているのですが，「コントラバル大迷宮」で迷っています。

迷宮のあちこちに階段があるのですが，カーテンのようなものでさえぎられていて，その先には進めません。

レシェル・カロスはまだ完全に倒していませんが，何か関係あるのでしょうか。

主人公の状態は現在レベルが42，主な持ち物はハイフォンの符です。お願いします。

【愛知県春日井市・**トトロ命！14才**】

A 1年にわたって，同じ質問のハガキをなんと14枚も送ってきてくれたトトロ命！クン，本当に待たせたな！私もやっと大迷宮を突破したので，さっそく「迷子の長谷川」の名にかけて，キミを見事そこから脱出させてあげよう。

まず，海賊のマノイに船に乗せてもらってコントラバルに殴りこむ。

大迷宮に入ったら，右の入口に入る。そして，できるだけ右上を目指す気持ちでわかれ道を進む。そうすると，下と左にしか道がない小部屋に着くはずだ。途中でディスク・アクセスが1回あるぞ。

そうしたら今度は下に針路をとる。溶岩を合計3回，扉を1回通り抜けると，道が左右にわかれている。左の入口を選び（アクセスあり），あとは左上方向優先で進んで行くと，レシェル・カロスに会える。

……とまあ，一応は文章で説明したけど，ここは簡単な地図を作りながら歩くのが，面倒だが確実な方法だ。「急がば廻れ」とは言い得て妙なり。　（隊員No.27・**長谷川真一**）

☆バーズテイル

Q PC-88VA2で『バーズテイル』をプレイしているのですが，ハーキンの城の2Fでつまってしまいました。

魔法の口の「死して久しい男たちが戦いしところ。宝は忌まわしき血のフィールド“Fields”に埋もれり。いばらの冠をいただいた神が頭をもたげ，彼らに力“strength”の頭と尻尾を与えたり……」の謎の答えがわかりません。もうすでに3か月もハマっています。どうかこの私を救ってください。

ちなみに，城にいくつか入れないエリアがあるのですが，この謎とは何か関係があるのでしょうか？　どうかよろしくお願いします。

【京都府京都市・**南憲志21才**】

A 『バーズテイル』のナゾナゾの大部分は，これまでにゲームにでてきたメッセージなどが大きな鍵を握るのですが，ここだけはちがうんです。純粋なナゾナゾなので，安心してください。

ここでは，二つの英単語に注目しましょう。“Strength”の頭と尻尾とは何か？　これは“S”と“h”のことなんです。そして，これを“Fields”の頭の部分に与えるワケです。「与える」というよりは，うまくアレンジしてくっつけると言ったほうがいいですかね。

ここで答えるべき正解の単語は，ある防具の種類を表します。まぁ，純粋なナゾナゾなので，以上のヒントを参考に，じっくり悩んでください（でも，今だにアメリカ人のナゾナゾのセンスって，わからないなぁ）。

（隊員No.22・**ASP.久保田**）

☆ロマンシング・サガ

Q



【北海道旭川市・**ARIUS 15才**】

A おーほっほっほ！　完全にハマりましたわね。「最後の試練」に入る前に聞いたお話を覚えてます？　このイベントは後戻りはできませんのよ。つ・ま・り，このイベント内からの脱出は不可能。ARIUSクンのような状態になってしまったら，もう一度，「最後の試練」に入る前のデータからやり直すしかありませんのよ。ショック，ショック，ショック！

パーティのHPは800ぐらいはほしいところ。600では少なすぎね。もっと，育てなきゃダメダメダメ。装備も良いものをそろえておいたほうがいいでしょうね。ほほほ，『ロマンシング・サガ』は，そう簡単に解けるほどチャイルドなRPGじゃないですわん！

（藤井砂姫）

Q SFCの『ロマンシング・サガ』でラファエルが仲間からはずれなくなりました。酒場へ行っても，「いいお仲間ですね」としか言わず，仲間から外してくれません。ラファエルは，騎士団領のイベント「テオドールの誘拐事件」で，一緒に行こうと仲間になったのですが，イベントが終わっても仲間から外れないのです。これでは他のキャラクターをパーティに加えられないのです。いろいろと試しましたが，どーにもなりません。何がいけないのでしょう？

パーティは，主人公クローディア，グレイ，アルベルト，アイシャ，バーバラ，ラファエルです。ディスティニーストーンは四つです。

【愛知県名古屋市・**ラファエルのバカ？才**】

A ほほほ，あまい，あますぎますわ。甘いものの食べ過ぎによる，太りすぎには注意しましょう……はっ！

ええと，『ロマンシング・サガ』には，イベントに段階が設けられているのを知ってます？そしてその中にいくつかある最高位のイベントを，一つでもクリアすると，あなたのような状態になるんですわよ。

この状態になったら，酒場の吟遊詩人（ぎんゆうしじん）に話しかけてみましょう。ほーらほらほら，今までとちがう話だったんじゃありませんこと？ゲームの核となる二つのイベントに参加できるようになるのよ。ただしレベルが，かなり高くないとツライと思いますけどね。

（藤井砂姫）

☆アルシャーク

Q 僕はいま，PC-9801版『アルシャーク』をやっているのですが，「サートスの遺跡」でつまっています。

歩けるところはすべて歩きつくしたつもりですが，何もないし，誰もいません。僕の友達に「ミイラみたいなサートス老師が椅子に座っているはずだ」と聞いたのですが……。

というわけで，サートス老師のいる場所を教えてください。お願いします。

【鳥取県境港市・**アインシュタインJr.16才**】

A 遺跡全体をくまなく歩いたのなら，遺跡の右端に，巨大な水たまりがあるのをキミは目撃しているはずだ。

じつは，この水たまりは歩いて渡れるんだ。色が薄くなっているところが渡れる場所。ただし，一番手前のところからは渡れないから，もう少しほとりに沿って奥に入ったところから渡っていけばいい。

この道がサートス老師の居場所につながっているぞ。もう一押しだ。

（隊員No.27・**長谷川真一**）

☆魔導物語1—2—3

Q こんにちはっ，レスキュー隊のみなさん。いまPC-9801版のRPG『魔導物語1-2-3』をPLAYしているんですが，「EPISODE I」で，どうすれば幼稚園の卒園試験に合格できるのかがわかりません。

1階から6階まで，歩けるところは全部歩いたのですが，何も起きません。マップの形から，1階があやしいと思うのですが……。

持っているものは，石盤4種類，どんぱうんば，魔導球3個，あとはカレーライスとか，仙人酒とか普通のアイテムです。

どうか助けてくださいませませ。

【神奈川県横浜市・ばくはつ卵？才】

A ええっと。これだけの説明では，今一つわかりづらいな。せめて「直前のイベントが何だったか」とかぐらいは書いてきてほしいなあ。読者のみんなも，送るときは気をつけてちょうだい。

とりあえずここでは，大体の流れを解説することにするよ。三つめの魔導球があったところは，どこだったかな？4階の石盤を使った場所の奥だったね。ここのさらに奥に，魔法陣があったでしょ。これに乗ってみよう。

そうすると，キミがあやしいとにらんでいた，1階の「未知の領域」にワープする。ここからどんどん先に進むと，ボスがいるぞ。こいつは結構（と言うより，とても）強いので，覚悟してかかってちょうだい。

あとは，ボスを倒してからのお楽しみ。

（隊員No.27・長谷川真一）

☆ファイアーエムブレム外伝

Q FCの『ファイアーエムブレム外伝』について質問します。第四章のアルム側のマップ，「恐山」でどうしても勝てません。何度プレイしても，魔女マーラが召喚した魔女たちに，つぎつぎと味方がやられてしまいます。とくに，魔法防御力の低いキャラクターに，すぐにファイアーで攻撃されてしまうのです。魔女はつぎつぎに召還されて数が増えてしまいますし……。どうしたら死者をださずに解くことができるのでしょうか？

【埼玉県久喜市・仰げばゲハゲバ？才】

A 魔女マーラの召喚する魔女たちが恐いのなら，その大本締めのマーラ自体を倒してしまえばよい。そう言うだけなら簡単なのだが，世の中そんなに甘くはない。マーラははるかかなたの要塞の中にいて，そこにたどり着くまでには多大な損害が予想される。ぼやぼやしていると，つぎつぎに魔女を召喚されてしまうのだ。

だが，僧侶系の魔法を使える者にワープの呪文を唱えさせることができれば話は簡単。強力な攻撃力を持つキャラクター（たぶん，主人公のアルムが一番強いはずだ）をワープの呪文でマーラの隣にワープさせ，そのターン中，遅くともつぎのターンまでにマーラにとどめをさしてしまおう。彼女さえ倒してしまえば，魔女はもうでてこないぞ。

（猪野清秀）

☆太閤立志伝

Q 光栄のリコエイション・ゲーム『太閤立志伝』で質問があります。兵糧米の売却の任務を毎月実行しているのですが，なかなか信頼度が上がらず出世しません。ライバルの明智光秀はどんどん出世していくので，どんどん差をつけられてしまい，ちょっと悔しいです。何かいい方法はないでしょうか？　教えてください。

また，信長から受けた任務をこなす以外にも，信頼度を上げる方法がありましたら，それも教えてください。お願いします。

【東京都杉並区・うっきー木下？才】

A 兵糧米の売却任務では，できるだけ高い値段で売ったほうが，信長にいい印象を与える。キャラクターの能力初期値によっても異なるけど，米屋はだいたい2回くらいまで値段交渉に応じてくれるようだ。

売却任務は1週間もあれば十分に終わるので，つぎの月になるまで時間がたっぷりあれば，鉄砲購入や情報収集など，すぐに片付く任務をやってもいい。また，南蛮物をある街で買い求め，信長に献上しても信頼度が上がる。

でも楽して出世しようなどと考えてはいけない。苦労することが，信頼度を上げ，出世することへの近道なのだ。がんばれ！

（猪野清秀）

☆ザナドゥ・シナリオII

Q 『ザナドゥ・シナリオII』をPLAYしはじめてから，もう5年くらいになりますが，まだ解けません。というのは，「ドラゴンスレイヤー」がどーしても見つからないからなんです。

僕はレベル8にあると思うんですが……。行けるところは全部行きました。残ったAcidはわずか2個。もしかして，クリア不可能なのでしょうか……。

どうか「ドラゴンスレイヤー」の場所を教えてください。できたら，いたばし様よろしく。

【岡山県倉敷市・Jackあまの16才】

A このゲームはちょっとしかPLAYしたことがなかったんだけど，御指名を受けたからには，僕がレスキューしないわけにはいかない！　ということで，PLAYしてきたから安心してね。

さて，ハガキを見てみると……レベル8ケイブにドラゴンスレイヤーが眠っていることには気づいているようだね。しかし，ここはかなり陰険なワナが仕掛けられているんだ。

ドラゴンスレイヤーのある部屋は二重の隠し部屋になっていて，その部屋を含めた周りのほとんどの部屋にボスキャラが配置されている。ボスキャラの部屋に入ると，自動的にデータをセーブされるから，ヘタに動くとハマってしまう。ましてや，Jackあまのクンはこれを二つしか持ってないんだからね。

そのためにも，まずはゲームに付属している「XANACOPY」で，君のデータ・ディスクのバックアップをとろう。こうすれば，万一ハマっても，やり直しがきくからね。

準備が整ったら，あとは「どこでAcidを使うか」だ。ま，それは自分の力でがんばってちょうだい……というのでは，5年もがんばってきたキミにはあまりにムゴいので，ズバリ答えることにしよう。

「ボイアルド」という巨大岩面モンスターがでてくる隠し部屋を探してほしい。目印としては，マジックグラブだけがあって敵がいない部屋の西だ。ボイアルドを倒すと，その部屋にはAcidが落ちているので，それを拾い，さらに西へと進む。すると……。

さて，君は二重の隠し部屋の謎を解きあかせるかな？　5年にわたる戦いに，見事終止符を打ったそのときには，ぜひ連絡してほしいな。健闘を祈るよ！

（隊員No.23・いたばし）

★いたばし：さて，今月はここまでです。来月は，ちょっといつもとちがうことをやってみようかなと思っています。それが何かはお楽しみということで。では，また来月！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る！ ベーマガ秘情報局

ぽっぷるメイル



【東京都世田谷区・V.A.ステイト？才】

ソードダンサー

秘 PC-98版の『ソードダンサー』で，ゲームのスピードを調節する方法を発見しました。

やりかたは，ゲーム中いつでも，カナキーをロックしていない状態で，F1～F10キーのどれかを押すだけです。速度はF1が最も速く，F10で最も遅くなります。なお，カナキーをロックすると速度調整は無効となり，最速の状態になります。これでむずかしい場面も少しは楽になります。

【兵庫県津名郡・龍の宇EX2？才】

秘 PC-98版『ソードダンサー』で，いきなりモンスター・アタック・モードですべての敵と闘える方法を発見。

やりかたはつぎのとおりです。

①ブランク・ディスクを1枚用意する
②メニューの中からユーザー・ディスクの作成を選ぶ
③ユーザー・ディスクを作る
④モンスター・アタック・モードにして，今作ったユーザー・ディスクを使う
⑤あとは敵を選べばよい

注：1度でもデータをセーブすると，そのユーザー・ディスクではできなくなります。

【兵庫県養父郡・多田英則18才】

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

秘 PC-88版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』で，簡単にレベルアップできる稼ぎ技を発見しました。

第4章のキュベラーウイルの洞窟(キュベラから入るやつ)で，ニュート（2匹組）というモンスターを1匹だけ倒すと，「ニュートハニー」という子供を3匹産みます。あとはそれを倒しつづけるだけです。

もちろんニュート本体を倒しちゃだめです。これを30分ぐらいつづけると，1万以上の経験値と2万以上のゴールドがもらえるので，ぜひ試してみよう。

【宮城県柴田郡・末木貴久14才】

秘 PC-88SR版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』で，船に乗っているときのBGMを最後まで聞く方法です。

やりかたは，船に乗って動きはじめたら，船が町をでる前にシナリオ・ディスクをドライブから抜きだすだけです。

【大阪府堺市・FRoG？才】

秘 PC-88SR版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』で，いきなりエンディングを見る方法をみつけました。

やりかたは，まず「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」のイベント・ディスクを立ち上げてデモンストレーションを見ます。見終わると画面に「プログラム・ディスクを入れてください」とでるので，ドライブ1に「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」の起動ディスクを入れてください。エンディングがはじまります。

まあ，解けないという人はいないと思いますが，もし「解けないよー」と泣いている人は使ってみてください。

【東京都新宿区・後藤純一郎？才】

ジェノサイド2

秘 X68000版の『ジェノサイド2』で，簡単にエンディングを見る方法をみつけました。

やりかたは，オプションで登録キーを押しながらつぎのとおりにキーを押してください。

ENDINGMITENE(エンディング見てね)

そーいうことで，最終面が解けない人におくる無敵ワザだー!!

ちなみに成功すると音がなります。

【岡山市・石井博和22才他2名】

ブライ



【宮城県石巻市・螢阜淞？才】

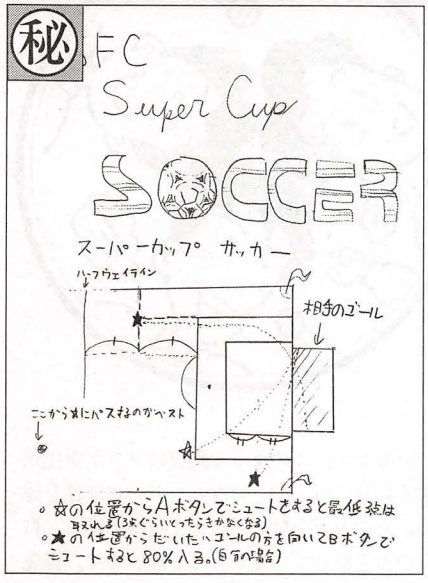
ロードス島戦記

秘 PC-98版の『ロードス島戦記II～五色の魔竜～』で両手用の武器（ミサイルウェポンも含む）とシールドを同時に装備する方法です。

やりかたは，両手用の武器を装備して，タクティカルコンバットを行ないます。そして戦闘中に「アイテム」を選び，シールドを装備します。その際「両手用武器…いいですか」と聞いてきますが，かまわず「はい」としてください。すると，つぎのラウンドからは，ずっと両方装備できています。戦闘が終わったら，キャンプで装備を見て確認してみてください。ただし，「ソウルクラッシュ」のような呪いのかかった武器ではできません。また，もともとシールドが使えないスカウトもできません。

【神奈川県相模原市・L'n Rose (Lv.24Knt)19才】

スーパーカップサッカー



【鹿児島市・木原祐介13才】

アメリカ横断ウルトラクイズ



【三重県度会郡・ともちゃん14才】

ブランディッシュ

PC-98版の『ブランディッシュ』で，エンディングに少し変化をつける技です。

やりかたは，フォートレスの最上階でドーラ・ドロンがモンスターと戦っているのを助けるとき，モンスターをたおす前にドーラ・ドロンに向かって攻撃すれば，ドーラ・ドロンは死んでしまいます。すると，エンディングが少し変わります。

それと，そのときに，虫めがねアイコンでドーラ・ドロンのHPがわかるので試してみると，おもしろいと思います。

【奈良県北葛城郡・西川和宏22才】

バトルマニア

メガドライブ版の『バトルマニア』で，とんでもなく恐ろしいことが起こったのを見てしまいました。

どうしたら見れたかというと，コントローラー2にパッドを差し込み，SEGAの青いロゴがでているときに，パッドの十字キーの右，スタート・ボタン，Cボタンを押しっぱなしにしておいただけです。

あとは何が起こるかは自分で確かめてください。

これから後は怖くて書けません。

【愛知県一宮市・片山雅己20才】

ニンジャコマンド



【神奈川県厚木市・ソルト・ライス18才】

星のカービィ

ゲームボーイ版の『星のカービィ』で，隠しコマンドとちょっとしたテクニックを発見しました。

☆隠しコマンド

◎エクストラ・ゲーム

タイトル画面で上＋セレクト・ボタン＋Aボタンで，激ムズのエクストラ・ゲームになる。ちなみにこのコマンドはノーマル・ゲームのエンディングで教えてもらうことができるよ。

◎コンフィグレーション・モード

タイトル画面で下＋セレクト・ボタン＋Bボタンで入れます。カービィのライフの最大値と残機の変更や，サウンド・テストができるようになります。

☆ちょいテク

◎各ステージの最初にあるデモはスタート・ボタンでとばすことができる。

◎ゲーム中にポーズをかけたまま約20秒ほどそのままにしておくとカービィが踊りだす。

【熊本市・嵐崙山脈騎馬少女10万17才】

シャイニングフォース



【和歌山県橋本市・有明　昇？才】

エキゾースト・ヒート

スーパーファミコン版の『エキゾースト・ヒート』で，ニトロを使わずに最高速を約385km/hまで上げる方法です。

やりかたは，まず普通にプレイしてニトロを使わない状態の最高速にもっていきます。最高速になったらパッドの上についているLボタンとRボタンを交互にすばやく押します。そうすると少しずつスピードが上がっていきます。この技はエンジンの種類に関係なくできますが，なるべくならミッションは7SPEEDのほうがいいと思います。

【島根県大田市・品川　修16才】

★

★　　★

秘情報大募集

このベーマ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，三都物語＋福岡（前半のみ）に参加した大出綾太です。

じつはゴールデン・ウイークに，情報局長の運転による東京～近畿～福岡の自動車旅行に行ったんです。これがコードネーム「三都物語」なのでした。

決行当日は夜まで仕事をして，その日の深夜1時に東京を出発。明けがたまでは順調に走っていたんですが，太陽が上ってくると，仕事の疲れか，はたまた当然のなりゆきか，運転をしている局長が睡魔に襲われてきたようで，ときどき車が左右に平行移動……。まるで体感『F-ZERO』をやっているようでした。

なんて，今になっては冗談っぽく言えますけれど，そのときは本気で病院行きを覚悟しましたね。ああ，怖かった。

まあ，幻の技「情報局長ギブアップ」を見れたから，よしとしましょう（なにを？）。

それでは，読ホンに参りましょう。今回は読者間レビューを特集してお送りします。

弟切草

スーパーファミコンの『弟切草』をプレイしました。結論から言うと，とてもいいゲームですね。1回目よりも2回目，2回目よりも3回目と，やればやるほどおもしろくなるゲームです。

では，どこがいいのか。まず選択肢の内容がよかったです。ストーリーの流れには関係のない選択肢がでてくるような，今までのAVGにはなかった，ちょっとした遊びがあって楽しかったです。

また，1時間ぐらいで終わる短いストーリーにしたのも正解でした。長時間やらされると疲れますし，これくらいの時間が，マルチ・エンディングの力を発揮できる最適な時間だと思います。プレイ回数を重ねるごとに，まるでAIが入っているかのように，前回のプレイで選択した内容が，メッセージにまとめられていたのも快適でした。

そして，なんといっても効果音がVery Very Good!発売日を遅らせてまでグラフィックを入れたのも正解だったと思います。

新しく「サウンドノベル」というジャンルを開拓したチュンソフトさんに拍手を送りたいですね。プレイした人，みんながそう思っているはずです。

【大阪府堺市・**たこのすいだし20才**】

■**大出**：ボクも『弟切草』にハマっています。2週間で32回もやってしまいました。つぎに何が起こるかわからない，先の展開が読めないという，最近のゲームにしては珍しいおもしろさがありますね。

■**山下**：『弟切草』は，進化したAVGだ。遊んでいて，そう実感した。最近のゲームは，細部でおもしろさを感じさせてくれるけれど，「このゲームはどういう仕組みで進行しているのだろう」という，ゲームの本質的な部分で楽しませてくれる作品が少ない。とくにAVGは，ゲーム・システムはそのままに，ストーリーを変えただけの作品がほとんどだった。そうした意味で，巧みにマルチ・シナリオを実践した『弟切草』は，サウンド・ノベルと銘打ってはいるが，従来のAVGのシステムを一歩押し進めたものと言っていい。だから，プレイしていて，ワクワクした。ひとりでも多くの人に遊んでほしいゲームだ（ときどき話のつながりがおかしくなることがあるのが残念だなあ）。

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II

先日，日本ファルコムよりPC-88用の新作『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』が発売され，売れ行きも好調のようです。これを見て，ソフトハウスの実力とハードに対する思いを感じました。

多くのメーカーがPC-88を離れてしまっているなか，このような良質のソフトを提供するのは，PC-88というハードの可能性を認め，その力を十分に引きだす技術を持ち，自らの力を信じているからだと思います。目先の新しさや，他のメーカーの動きにこだわらず，ハードの力を十分に活かしたソフトを作る――これこそ，真に力を持ったメーカーの姿だと思いませんか？

以前にこのコーナーにも，「プログラムの技術しだいで速くなるものを，努力が足りない，努力をしようとしないからどんどんソフトが減っていく」という意見が載っていましたが，まさにそのとおりで，このことは『英雄伝説II』で十分に証明されたと思います。これからのファルコムに期待し，他のメーカーのかたがたにも，さらなるプログラム技術の探求を求めたいと思います。

新しいハードに移る前に，8ビット機の性能を使いきって，ユーザーの納得のいく形で新ハードへ移ってほしいものです。

【静岡県三島市・**エクセリオン？才**】

ロマンシング・サガ

今『ロマンシング・サガ』を遅ればせながらプレイしています。私はこのソフトは，すべてにおいて『F.F.IV』の対極をいくゲームだと思っています。

じつは私はアンチ『F.F.IV』派で，あの，強引なストーリー展開に不快感を覚える1人なのですが，『F.F.IV』が好き!!って人の中には『ロマ・サガ』を批判する人が多くて，1人納得しています。

『F.F.IV』と『ロマ・サガ』，この2作は今後のRPGの究極の姿なのかもしれません。

RPGが将来，発展をしていけば，『F.F.IV』のようにプレイヤーを問わない，メディアを越えた映画となるか，もしくは『ロマ・サガ』のようにプレイヤーまかせの，メディアを越えた小説となるか，2とおりの道があると思

います。私個人は，前者に早くも限界を感じているので（想像力ほどストーリーを豊かにさせるエッセンスはないから），後者に期待しています。

ところで，5月号の読者間レビューの指摘についてですが，たぶん，Fredy☆なおちゃんサンは，『F.F.IV』が大好きなのだと思います。というのも，身近に『F.F.IV』に入れ込んでいて，そっくり同じことを言う人がいるからです。たしかに『F.F.IV』と比べると，『ロマ・サガ』については不満な点が多いかもしれません。

しかし私は，『ロマ・サガ』はその未完成さをウリにしているのだから，それはそれでいいのではないかと思います。最初に書いたように，『F.F.IV』と『ロマ・サガ』は対極をなすゲームだと思うので，単純にこの二つを比べるのは，あまり意味がないように思います。

また，キャラクターが十分生かしきれていない，ということですが，試しに別のキャラクターではじめてみることをオススメします。以前とは，きっとちがった印象を受けるはずですよ。

【三重県津市・**コサックダンス？才**】

レジオナルパワーII

最近，私はこのゲームに，夜も眠れないほどハマっている。はっきり言って，おもしろい。ただ，このゲーム，他のゲームとちがって，友人に「どこがおもしろいんだ？」と聞かれても，「ここがおもしろい」と言えないように思う。

『銀河英雄伝説』なら戦闘のアニメ，『ライフ&デス』なら手術とかいうように，いわゆる“ウリ”があればいいのだが，このゲームにはそれがないように思える（まだ全部プレイしたわけではないので，こういう書きかたになる）。しいて言えば，艦隊の設計などかもしれないが，それよりも，私はそういう質問をする友人にこう答えている。「なにもかもおもしろい」と。

決して誇張などではない。本当に「なにもかもおもしろい」のだ。探査船を飛ばして，新しい惑星を探査し，占領して，プラントを設計するために輸送船を飛ばし，敵の攻撃に備えて迎撃船を生産し，燃料を積み込み……こうした過程がすべてがおもしろい。

私は「洗練されたシステム」に，おもしろさの理由があると思う。もっと具体的に言えば，目的を実行に移すための「手順」がおもしろいのだ。

たとえば「艦隊を飛ばす」にしても，「生産指定」→「完成してドッグに格納されるのを確認」→「艦隊を編成して司令官を決定」→「その部隊の名前をつけて艦隊編成を終了」→「燃料を（必要なら資材も）積み込む」→「目標地点を指定」→「実行」という手順を踏まなければならない。

文字で書くと非常に面倒なように思えるかもしれないが，実際はマウスでちょちょいのちょいで，これがおもしろいのである。

画面システムもいい。明らかにWindowsを意識しているこのシステムのおかげで，ゲームを快適に進めることができる。大量のデータを画面に表示させるのはもちろん，今はジャマだけど，すぐあとで必要になりそうなウィンドウをうしろに回しておく，などといったこともできる。

また，情報のウィンドウは，開いたままで実行できる。これも文字で書くと，それほどでもないように思えるが，実際は「すっげー便利」なのである。

さらに，このゲームには「適材適所」がすべてのことにおいて当てはまる。司令官には，攻撃が得意なヤツもいれば，外交が得意なヤツもいる。惑星にも，燃料の生産が得意な惑星もあれば，資源を大量に有した惑星もある。それらをすべて把握し，いかに安く，いかに効率よく惑星を占領するかが，このゲームのポイントだろう。

……ああ，こんなこと書いてるうちに，またやりたくなってきた。今夜も徹夜かな？

【岡山県浅口郡・**大毛頭？才**】

ボンバーマン

今，ひたすらPCエンジンの『ボンバーマン』に燃えています。

このゲームにはいろいろなモードがありますが，一番おもしろいのは5人対戦でのドクロモードです。連日，マルチタップで五つのコントローラをつなぎ，下宿のメンバーがみんなそろってひたすら対戦に燃えています。

ドクロマークを取って“勝手にバクダン！”の状態で，他人を巻き添えにして自滅してしまうヤツ。ひたすらパネル集めに専念しているうちに，他のみんなは自滅してしまい，いつの間にか勝ってしまっているヤツ。誰かをワナに掛けようと追いかけているうちに，逆にワナに掛かってしまうヤツ（自分のことだったりする）――プレイヤーの性格のちがいが，そのままキャラクターの行動にでてきて，とてもおもしろいです。

夢の中にまでボンバーマンがでてきた日には，ちょっと怖いですけど，友だちが数人集まったときには，本当に最高のゲームです。

【仙台市太白区・**古川岳志？才**】

■**大出**：ボクは『ボンバーマン』は，ファミコン版の1作目しかやったことがないのですが，あの爽快感は本当に気持ちがいいですね。テスト勉強の合い間に，うさばらしに遊んでいたのを憶えています。

ストリートファイターII ダッシュ

ついに『ストリートファイターIIダッシュ』が登場した。これで1か月はゲーム台の上に100円玉が10枚くらい並ぶ日がつづくだろう。といっても，別に置きクレジットの話をするわけではない。今回はプレイした感想を素直に述べたいと思う。

『ダッシュ』を1Pでプレイした感想は，ただひとこと。「むずかしすぎる！」。とにかくコンピュータ側が異様に強いのだ。

リュウは波動昇龍拳を放ってくるわ，ブランカはピンポンパン攻撃をしてくるわ，ザンギエフは立ちスクリューを平気でやるわ……まったく，理不尽なまでに強いのである。

たとえが悪いが，『ダッシュ』は『スト II版スーパーゼビウス』のようなものだ（笑）。

いくらプレイヤーの技術が上達したからといっても，もう少しやさしくしてもいいと思う。それとも，難易度を上げることで1Pプレイを敬遠させて，対戦に目を向けさせようとしているのだろうか。

『スト II』をプレイした人全員が達人，というわけではない。1Pプレイについては，そのことをもう少し考えてほしかった。

最後にひとこと。ブランカとダルシムの色ちがいのやつは気持ちが悪いぞ！

（それでも私は色ちがいの青ブランカを使っている……）

【神奈川県横浜市・**深瀬相模守19才**】

■**大出**：といったところで，今月の読ホンはお開き。最近投稿が増えてきているので，この調子でいけば近々3ページ化が実現するかもしれません。ひきつづき，たくさんの投稿を待っています。それでは。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



2時限目：ゲームの基礎

文：うちむら　かたる
絵：宮永佳祐

こんにちは，電脳教育委員会の時間です。前回はゲームの根本的な話，「ゲームとは」「おもしろいとは」について勉強しました。さあ！いよいよ今回は「アイデアのだしかた」と「ゲーム・システム」へと発展していきましょう。

これがゲームの構造だ！

より具体的にゲーム・システムを創るために，まずゲームの構造を知る必要があります。ゲームをバラバラにしてそれぞれを成分ごとに分類すると「パズル性」「体験感」「対戦」の三つの要素にわかれます。少なくとも現在のゲームはすべてこれらの要素だけで成り立っていると言えます。

『パズル要素』…これは，問題を解答して進めていく要素です。問題と言っても単なるパズルやクイズの問題だけでなく，デザイナー側が用意した解答のある障害はすべて問題になります。つまり，ゲームを何度もトライしているうちにパターンが発見されるものは，全部「パズル要素」を含んでいることになります。よく「このラウンドの攻略パターンができた！」とか言いますが，これは，解答を発見したと同じに考えてよいわけです。たいていのゲームには「パズル要素」があり，パターンを見付けるのがおもしろさの一つと言えます。

『体験要素』… ちょっと聞き慣れないかもしれませんが，ようはシミュレーションです。といっても『三國志』や『シムシティー』のようなタイプだけでなく，ドライブ・ゲームなどもこの「体験要素」を持っていることになります。最近，疑似体験（ヴァーチャル・リアリティ）という言葉が流行ってますが，RPGなどは冒険という架空生活を，正に「疑似体験」するものと言えるでしょう。規模や





精密度に関係なく何かをシミュレートしているものはすべて，「体験要素」を含みます。あの『アフターバーナー』も，空中戦の「体験要素」が入っているわけです。「本物の空中戦とはちがう！」なんていうのは愚問です。ゲーム世界で重要なのは，おもしろいかどうかで，正確さはあまり関係ないのです。逆に，いくら物事を正確にシミュレートしてもおもしろくなければ意味がありません。

『対戦要素』……「対戦」を辞書で引くと，「敵と味方が向かいあって戦うこと」とあります。スポーツ物やレース物，格闘物など互いの条件がだいたい同じものなら，対戦ができます。よくあるシューティング・ゲームのように多勢に無勢のゲーム構成では対戦とはいえません。有利不利は別として，同一のシステム上で二者以上がゲームを展開できること。それが「対戦」をおもしろくする重要なファクターなのです。たとえ相手がコンピュータであっても，この条件を満たしていれば，それは立派に「対戦要素」を含んでいるのです。最近の代表では，あの『ストリートファイターII』でしょうか。

「対戦要素」だけはゲームによって有無がありますが，現在のほとんどのゲームは「パズル要素」と「体験要素」を多かれ少なかれ必ず持っています。人気のあるゲームには具体的にどのような要素があるかを分析してみると，ゲームの見かたとゲームの構造理解の勉強になるので，ぜひ，やってみてください。

では，ここで実際に一つのゲームをバラバラにして各要素の分析をやってみましょう。題材はみんなの知っている，『スーパーマリオ・シリーズ』です。

わざわざ説明するまでもないくらい有名なこのシリーズ，最新型はスーパーファミコンで発売されています。このシリーズは何種類もありますが，基本は変わりません。『ジャンプを使ってゴールにたどりつく』です。

『スーマリ』はパズル要素だらけです。ほとんどがパズル要素と言っても過言ではありません。「移動」「加速」「ジャンプ」の基本的動作の組み合わせで，山を越え，谷をジャンプし，敵をやっつけたりとさまざまです。ポイントはやはり，敵を踏み付けて仮死状態にし，それを利用できることと，ブロックを叩けば破壊したりアイテムが出現することでしょう。この二つの組み合わせで，敵を倒したり，行けない障害を越えたりとパズル性を拡げています。『スーマリ』はシリーズを増すごとにこれらの要素を増やし，無限にパズル性を拡張させています。

『マリオ・シリーズ』では「体験要素」は，あまり重視されておらず，人間のジャンピング・シミュレーションとしてはピンときません。これはパズル要素のほうを重視しているためです。しかし，演出面で『マリオ』の世界と割り切って，さまざまな「体験要素」を盛り込んでいます。水中や空中面などがそれにあたります。

「対戦要素」は通常の敵との戦いもそうですが，ボスとの戦いがとくに「対戦要素」を含んでいます。『スーパーマリオワールド』のワールド１のボスとの戦い，カメの甲羅の上での落とし合いなどは，そのものです。ルイージとの対戦もできるのもありますし。

三つの要素についてかなり長く話しましたが，理解していただけたでしょうか？いずれにしても，どれを重視するかを決定しておかないと方向性が定まらず，メリハリのないゲームになってしまいます。また，デザイン中でどちらかを選択しなければならないときは



重視している要素の表現しやすいほうにすればよいわけです。自分が作ろうとしているゲームは一体何を重視したらよいか，よく考えて慎重に決めましょう。

アイデア，そしてゲーム・システム

ゲームのネタはいたるところに転がっています。日頃からネタを取拾する習慣をつけておきましょう。そして，見たもの触れたものは片っ端からゲームにしてみるのです。たとえば，今読んでいる「ベーマガ」はゲームにならないでしょうか？とりあえず，疑ってみるのが大事なのです。「ベーマガが歩きだすアクション・ゲーム？」「ベーマガなどの雑誌を出版するシミュレーション・ゲーム？」「ベーマガを使ったパズルゲーム？」などなど。

ムリヤリゲームを創るときは一つのジャンルにこだわらず，たくさん頭の中でシミュレートしてみましょう。頭の中でのシミュレートはパソコンもプログラム技術もいらず，しかも一瞬でゲームを完成させることができる便利ものです。こうやって思い付いたネタはできるだけメモしておきましょう。ラクガキ気分で紙に絵を描くのもイイ手です。ため込んだネタはすぐに善し悪しを判断せず，しばらく寝かせておきましょう。寝かせている間，そのネタのことは考えてはいけません。そして，十分発酵させたらもう一度考え直してみるのです。これが結構大切で，客観的判断とネタの練り込みの効果を上げます。

客観的判断には「おもしろいか？」も重要ですが，その前につぎのポイントをチェックしましょう。

【理解しやすいか？】……第三者がプレイしたとき，すぐわかるか？自分だけわかっていても仕方ありません。たとえば，あるゲームの目的が剣で周りの敵をやっつけるのではなく，木を切り倒すゲームだったらどうでしょう？その目的を知ればものすごくおもしろくても，プレイヤーが目的を知る前にやめてしまったら意味がありません。ゲーム・システムの基本的なところは条件反射でできるようにしましょう。プレイしてみて直感的に理解できればベターです。自分でゲームをデザインした場合，本人はすべてを理解しているため，特殊なことでも当たり前のように思いがちですし，斬新だと得てしてわかりにくくなってしまうので気を付けましょう。とは言え，あまりゲーム・デザイン上の常識にとらわれ過ぎると，特徴のないゲームになってしまうのがむずかしいところです。

【インパクトはあるか？】……何事においても第一印象は大切です。それはゲームの世界でも同じで，第一印象で評価されてしまうことも多々あるので，インパクトはあったほうがよいわけですが，あまりインパクトばかりを追求し過ぎるのも考えものです。インパクトにとらわれすぎて，おもしろさの本質を忘れてしまっては，本末転倒です。果たしてそれは本当に意味があるのかを冷静に判断しましょう。おいしい話にはたいてい裏があるものです。

【応用性があるか？】……RPGで，ある戦闘システムを思いついたとしましょう。一対一の剣での戦いをリアルに再現できたのですが，３人以上の戦いになると，まったくおもしろくなくなりました。これでは意味がありません。とくにRPGはプレイ時間が長い場合が多いので，バリエーションがないとすぐに飽きてしまいます。ある一面がおもしろいからといって安心せず，あらゆる場面を想定してシミュレートし，どんな場合でもおもしろさを損なわず，むしろ増幅するようなアイデアを目差しましょう。



【納得できるか？】……案外忘れがちなのがこれです。ゲーム・システム全体を見てちゃんと理屈がかなっているか？…チェックしましょう。ゲーム・システムをデザインすれば，必ず矛盾点は発生するものです。RPGでの，「なぜ自分達だけ生き返ることができるのか？」など代表的な矛盾ですね。これは冷静に考えるとおかしいのですが，最終的におもしろいという理由で許されてしまいます。しかし，できるだけ矛盾しないゲーム・システムを創るように心掛けましょう。矛盾点がない，言いわけができない世界は，プレイヤーに不満を抱かせない効果があります。

以上のチェック・ポイントを通過したら，今度はそのネタを練りこんでみましょう。

練りこみ方法は考えかたしだいなので，いろいろありますが，代表すると「融合」「分離」「拡張」「制限」「逆転」があります。

まず，ネタやシステムを「融合」「分離」してみましょう。これにより，新しいシステムが誕生したり，ムダがとれてわかりやすくなったりします。

つぎに，「拡張」「制限」してみましょう。なにかと「拡張」しがちですが，ジャンプやショットなど「制限」してみるのも，ひとつの手です。

逆転の発想と呼ばれるように，思い切って「逆転」してみるのもいいでしょう。敵と自分の立場など意外なものを逆転して考えると，おもしろく変身するかもしれません。

方向性に従って，「寝かし」「客観的判断」「練りこみ」の工程を何度も繰り返してゲーム・システムを構築していきましょう。

最後に肝心なことをひとつ。ゲーム・システムが具体化して人に見せられる形になったら，バンバン見せてドンドン意見を聞きましょう。他人の意見は重要な判断材料です。ゲームは１日にしてならず！がんばって，完成度の高いゲーム・システムを創りましょう。

ここで宿題です。みなさん各自，来月号までにゲーム・システムを完成させておいてください。次回の電脳教育委員会は，ゲーム・システムの完成後，マップやデータを作るにあたってのポイントを紹介する予定だからです。それではまた来月お会いしましょう。

このコーナーへの質問・意見のお便りは
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係まで！

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン ストリートファイターIIダッシュ

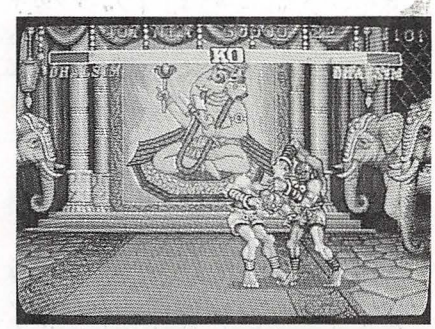
リュウ	ザンギエフ
1,606,600 このネームでは掲載できません(押田) 荏原ゲームコーナー(東京) 全面クリア　ツメ×3	1,636,700 これも負けたら下が坊主?星白金HIR ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京) 全面クリア　ツメ×1
エドモンド本田	**ダルシム**
1,483,800 ゆかchanFC-SSS プレイシティNASA杉本町(大阪) 全面クリア　ツメ×1	1,467,200 G.M.C.やちょ ホワイトハウス箱崎(福岡) 全面クリア　ツメ×3
ブランカ	**バイソン**
1,574,300 ゆかchanFC-Xenom鳩 タイトーイン002スタジアム(大阪) 全面クリア　ツメ×1	1,507,200 ゆかFC-CYCLONE-NEC プレイシティNASA杉本町(大阪) 全面クリア　ツメ×1
ガイル	**バルログ**
1,596,400 TVBUGS-YUJ プレジャーキャッスル&YOU^2(東京) 全面クリア　ツメ×3	1,526,200 羊飼の少年?ウーキーとりかい ホワイトハウス箱崎(福岡) 全面クリア　ツメ×1
ケン	**サガット**
1,613,700 他人を中傷するのはやめて下さい㊙編 荏原ゲームコーナー(東京) 全面クリア　ツメ×3	1,646,500 ソリのホクロが最終兵器　K.I チャレンジバンバン(愛媛) 全面クリア　ツメ×1
春麗	**ベガ**
1,531,300 TAX ホワイトハウス箱崎(福岡) 全面クリア　ツメ×3	1,503,300 ゆかchanFC-DEN プレイシティNASA杉本町(大阪) 全面クリア　ツメ×3

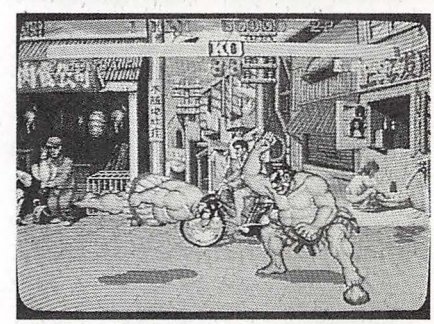
今月の注目ゲームは，もちろん「ストリートファイターIIダッシュ」前回の「ストリートファイターII」同様特別レイアウトでお届します。

スコアのほうはというとはっきり言ってすごすぎる。1か月目でここまで点数だしていいの？というくらい高いスコアがでています。

点稼ぎの方法なんですけど，前バージョンとちがって4ラウンド制になっていますし,しかも4ラウンド目は点数が入らないので前のようにW・KO(ダブル・ノックアウト)で稼ぐわけにはいきません。しかし今回は相手を倒す最後の一撃で必殺技を使うと，点数が3倍入るというボーナスがあるので熱すぎる。そしてその応用として必殺技でW・KOするとこれまた3倍入ります。さらに敵のライフをちょうど必殺技一つ分減らしておいて，2回3倍の点数を入れるという高等テクニックもあります。

さあ「ストリートファイターIIダッシュ」の戦国時代の幕開けだ。みなさんがんばりましょう。





タイトル	スコア	スコアラー	店　　名	備　　考
G.Iジョー (コナミ)	2,505	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館 (福岡)	全面クリア スネークアイ使用
ブレイゾン (アトラス)	4,682,400	GOL屋㊮㊣	ビッグキャロット京都 (京都)	全面クリア 連有
サボテンボンバーズ (テクモ/NMK)	96,743,200	G.M.C. R-I	モンキーハウス本館 (福岡)	100面+α
64番街 (ジャレコ)	1,881,003	Mr.しおしお君	モンキーハウス本館 (福岡)	全面クリア リック使用
ラストリゾート (SNK)	859,000	負けたら水野晴郎カット? 星白金平坊主	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全2周クリア 連有
ヘクシオン 〈ノーマル・モード〉 (コナミ)	10,000,000+α	全国3店にて達成	——	——
コズモギャングザビデオ 〈1P〉 (ナムコ)	24,339,650	ベジータ㊮㊎	ハイテクセガ神戸 (兵庫)	全面クリア 100万×4
コズモギャングザビデオ 〈2P〉 (ナムコ)	33,641,440	MFC軍曹㊝& NRO㋩	プレイシティキャロット早稲田(東京)	全面クリア
レジオネア (TAD)	2,240,650	隊長っクソゲーです!! ESSAY-STER	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア
ウルフファング 〈Cコース〉 (データイースト)	940,990	マラ君元気? WGFC-TAN	ホワイトハウス箱崎 (福岡)	全面クリア 閃電使用
クイズ地球防衛軍 (タイトー)	1,158,600	CVM-MID涼	ゲームトライ(神奈川)	全面クリア 95%
キャプテンコマンドー 〈ジェネティー〉 (カプコン)	342,300	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有 ハガー×1
キャプテンコマンドー 〈翔〉 (カプコン)	332,810	EXCEL- RVS-GUN(ボケ)	プレジャーキャッスル& YOU²(東京)	全面クリア 連有 ハガー×1
キャプテンコマンドー 〈フーバー〉 (カプコン)	342,290	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有 ハガー×1
餓狼伝説 〈アンディ・ボガード〉 (SNK)	610,100	ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前 (新潟)	全面クリア
餓狼伝説 〈テリー・ボガード〉 (SNK)	633,900	ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前 (新潟)	全面クリア
メタルブラック (タイトー)	695,130	EXCEL- PC-HRA(勉強中)	プレジャーキャッスル& YOU²(東京)	全面クリア 連有 B=44移残し
ハチャメチャファイター (テクモ/NMK)	53,278,010	VMT-ABU	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	2周目6面 連有
ゼクセクス (コナミ)	4,176,400	チーズカツバーガー 1.5cmKAA㊡	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全2周クリア 連有
F1グランプリ 〈Cコース〉 (ビデオシステム)	7′00″932	CSTⓨ	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア DP=200PTS
ボンバーマン (アイレム)	12,057,500	CYR-TEM㊍	ゲームセンターコパIII (神奈川)	全面クリア 1UP×3
ザ・キングオブドラゴンズ 〈ドワーフ〉 (カプコン)	3,968,200	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
サンセットライダーズ (コナミ)	1,083,800	ESSAY- Mig-空生透	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全2周クリア 連有
コットン 〈1周目〉 (セガ/サクセス)	1,787,850	CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町(東京)	1周クリア 連有
デスブレイド (データイースト)	1,278,300	証拠写真あります GACHAPIN㊂	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア P×8
ストライクファイター (セガ)	177,199,210	マニア&オタク てらだ	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア HIT=736
ターボフォース (ビデオシステム)	1,590,500	三輪サンちゃん誰か譲って下さい連絡㊍	プレイスポットすーるぽん(東京)	2周目6面
剣　豪 (アイレム)	4,160,000	TVBUGS- IML-YUJ	ハイテクノーベル神保町(東京)	全2周クリア
バーニングフォース (ナムコ)	6,374,820	忍恋Green -Woods(×22)	ビッグキャロット京都 (京都)	全面クリア ウラ×2
エドワードランディー (データイースト)	3,226,943	ビデオ録りあえず完了　高沢GNP	八千代プレイランドカーニバル(千葉)	全面クリア
デンジャラスシード (ナムコ)	4,231,550	★デンシー評論家★ 中尾KYOちゃん!	プレイスポットすーるぽん(東京)	全面クリア S×12, B×4 連有

ダークシールIIは永パ発覚!!

それでは今月も解説をしていきたいと思います。いきなりですが「ダークシールII」は永パ発覚です。やりかたは前作といっしょだそうです。IIIがでても永パになりそうな予感がします。

まず「G.Iジョー」です。とくにキャラクター別では集計しませんでした。「ブレイゾン」は,つぎつぎに自機を変えるユニークな横スクロール・シューティング。初回からノーミス・クリアがでています。「サボテンボンバーズ」は,R-I氏のぶっちぎり1億点でカンストするのでしょうか。「64番街」このゲーム先月スコアを見落としてしまい,プレイヤーの方にご迷惑をかけました。BIE氏スミマセンでした。それと迷惑ついでにガンフロンティアも見落としてました。深く反省しますのでおゆるしを。

さて気をとり直して「ヘクシオン」です。1億までやる予定だったのですけど時間にすると10時間弱かかるそうなので,1千万点でストップしました。おつかれさま。「コズモギャングザビデオ」も1Pと2P両方とも伸びています。「ウルフファング」は,Aコースで永パ発覚。残すは,Cコースだけとなってしまいました。

「クイズ地球防衛軍」は,何と全問9秒で答えたというパーフェクト・スコア。世の中にはすごい人がいます。「キャプテンコマンドー」は,キャプテン以外のキャラの更新です。さすがにもう,きついか。「餓狼伝説」は,またもやGNP氏がアンディー,テリーの2キャラを伸ばしています。「ハチャメチャファイター」は2周目6面のボスで死んだそうです。おしい。来月は,面数更新がんばってください。「ゼクセクス」はまたまた更新。何でこんなに1UPがでるのか不思議です。「ボンバーマン」は何と1200万点台に突入。限界はあるのでしょうか。

「キングオブドラゴンズ」は,とうとう1キャラだけになってしまいました。さすがにきついか。また,少し古いゲームは,「ターボフォース」,「剣豪」,「バーニングフォース」,「エドワードランディー」,「デンジャラスシード」が伸びています。そして下の表ですが,まず「アラビアンファイト」はダッタでクリアはしたもののゴルドーは未更新です。「ナイツオブザラウンド」は,すべてのキャラで57万点台です。それにしてもキャラ別にすると一つの店や1人のプレイヤーの独占が目立ちますね。　**(押田,宮崎)**

■ナイツオブザラウンド(カプコン)

キャラ	スコア	スコアラー	店　　名	備　　考
アーサー	570,430	めざせ60万! なにわの人TXI	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア 1UP×1
パーシバル	572,460	DEVICE-SEI	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア 1UP×0
ランスロット	578,080	DEVICE-SEI	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア 1UP×2

■アラビアンファイト(セガ)

キャラ	スコア	スコアラー	店　　名	備　　考
シンバッド	44,460	高崎のガン細胞 ESSAY㊙大穴船長	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア
ダッタ	28,820	ダッタ細胞計画 ESSAY-ABN㊗	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア
ラマーヤ	28,540	俺の頭上に死兆星 ESSAY-ABN㊗	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア

プレイシティキャロット小樽店　北海道

北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内 ☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スタブレード	1,740,000	誰でしょう 名前がありません	1COINALL
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	429,450	湖の騎士	1COINステージワガルバルディ
タンクフォース	966,200	forf027CH3	1COINALL
コズモギャングザビデオ	11,562,560	YU MMC	
スティールガンナー2	226,280	E・S	53.5% 1コインクリア
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,043,300	21世紀へGO ミクロマンの心の友	1コインオール
ストリートファイターII'（ケン）	1,239,800	MOCKEY	1コインオール
ストリートファイターII'（ダルシム）	914,300	面顔の並機ありがとう 前川 陽一	1コインオール ツメ-1
サポテンボンバーズ	受付中		
アラビアンファイト	受付中		

ゲームタウン　福島

福島県福島市万世町1-26 ☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,262,700	YOU㊙/	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（春麗）	845,100	SEXUAL-TOP-CAP～	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ザンギ）	960,600	せくしゃるーとっぷーきゃっぷー	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（サガット）	685,700	せくしゃるーとっぷーきゃっぷー	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ガイル）	1,079,500	佐藤さん	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（E.本田）	773,100	ゲータンのばしり君 亀（天狗状態）	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,020,600	1PはめったにできないJADO㊙	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	842,600	1回しかやってないJADO㊙	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	772,700	対戦台じゃスコアねらえない㊙	ノーマル ALLつめ×3
スーパーバレー'91（女子・穴うめ）	159,210	千点足りね～/半年ぶりにやった㊙	ALL

ハイテクセガ高崎　群馬

群馬県高崎市中紺屋町10 ☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（E.本田）	1,461,100	光る/回る/変身ベルト ESSAY-㊙新命明	ALL 爪×1 変身失敗電池切れ
ストリートファイターII'（バルログ）	1,410,900	ESSAY-SOL	ALL 爪×0 クリア3回目
★レジオネア（クリス ㊙付き）	2,240,650	隊長っクソゲーです!! ESSAY-STER	ALL ㊙付き 退治して下さい
★アラビアンファイト（シンバット）	44,460	高崎のガン組総◆ ESSAY発大穴船長	ALL ㊙付き 残0 発種ざあり
★アラビアンファイト（ラマーヤ）	28,540	俺の頭上に死北星◆ ESSAY-ABN需	ALL ㊙付き 残0 死んでいる
アラビアンファイト（ゴルドー）	25,870	ゴルドー暗殺計画◆ ESSAY-ABN需	ALL ㊙付き 残0 死んでいる
★アラビアンファイト（ダッグ）	28,820	ダッグ暗殺計画◆ ESSAY-ABN需	ALL ㊙付き 残0 死んでいる
★サンセットライダーズ（ボブ 連付き）	1,083,800	ESSAY Mig-空生透	ALL 残3
ライオットシティー（ボール）	1,958,650	高崎ケソダー将攻隊長 ESSAY-MYK	最終面 ㊙付き あたって神ける
F-1エキゾーストノート（オートマ）	49"51	エキゾースト暗殺 ESSAY-SOL	DP.200 全標種ノーマル設定

プレイシティキャロット室蘭　北海道

北海道室蘭市中島町1-33-3 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（春麗）	648,600	両手にパンソーコ記念 ほOut	ノーミスALL ノーマル
ストリートファイターII'（ベガ）	703,400	R²-ROARTO. RIANA	ノーミスALL ノーマル
ストリートファイターII'（サガット）	891,700	AVG-殺らはくさい ぎ/-B・B	ALL ノーマル
ストリートファイターII'（バルログ）	823,300	R²-ROARTO. RIANA	ALL ノーマル
ストリートファイターII'（バイソン）	737,200	NTS-バカな奴 -BBC	ALL ノーマル
ニンジャコマンドー（リューイーグル）	2,402,490	㊙組（組頭）	ALL ノーマル
G.I.JOE（スネークアイズ）	1,298	AVG-ガルカ命 -B・B	2-1 ノーマル
アラビアンファイト（シンバット）	4,500	AVG-FOEウッキー（クソゲー）	3面 慣けねーぜ ノーマル
サポテンボンバーズ（わんび）	4,675,900	KMR	30面 ノーマル
コズモギャングザビデオ（2P）	27,136,540	㊙組&AHO	2Pトータル ALL 残×2

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,215,000	ソードくん	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,333,400	DEUS-LI	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ガイル）	1,304,400	DEUS-YMT	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,001,800	ソードくん	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（バルログ）	848,000	R.I.P	ノーマル ALL
ストリートファイターII'（サガット）	1,130,000	ソードくん	ノーマル ALL
スタブレード ㊙	1,508,600	Uni	ノーマル ALL
コズモギャングザビデオ	14,693,270	MR2 KEN.I	ノーマル ALL 残×3
スティールガンナー2（ガルシア）	280,480	LSP-MSO-OUT	ノーマル ALL 65.9%
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	470,210	しゃかリー	ノーマル ALL 1up×2

アミューズセンターペガサス　埼玉

埼玉県春日部市粕壁2-5-10 ☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクティックストーム	3,052,500	DT200WR 買ったんだよ～ん	エリア11
サポテンボンバーズ	26,725,500	RMX250S 誰が買う（おのれ）	ステージ 92 ワンピ
ラストリゾート	417,500	TS200R	ラストステージ
ウルフファング（剣）	1,253,600	KAZ.	S-A
コズモギャングザビデオ（1P）	8,346,210	J.I	30面
ストリートファイターII'（ケン）	768,900	WWF	
ストリートファイターII'（バイソン）	717,600	ヤキソバイソン	
ストリートファイターII'（ベガ）	793,200	KDX250R	
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	616,600	DR-BIG	
ストリートファイターII'（サガット）	844,300	KSR-II'	

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ベガ）	1,112,200	ヘッドプレス命 QS-リキさま!/	ALL 3万×10 5万×5 8万×0
ストリートファイターII'（サガット）	1,605,500	BZ-タイボンたつる	ALL 3万×15 5万×6 8万×2
ストリートファイターII'（バルログ）	1,252,600	あつし	ALL 3万×9 5万×6 8万×2
ストリートファイターII'（バイソン）	1,029,500	LDN-じゅん	ALL 3万×8 5万×4 8万×0
ストリートファイターII'（リュウ）	1,524,900	H・I・黒龍	ALL ALLパーフェクト
ストリートファイターII'（ケン）	1,539,400	ブラックQS-リキさま!/	ALL3万×15 5万×6 8万×2
ナイツオブザラウンド（アーサー）	482,800	サービーけーすけ解散記念CIA	ALL L-16 1UP×0
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	285,110	あつし	ALL HG×2
キャプテンコマンドー（キャプテン）	272,580	あつし	ALL HG×1
キャプテンコマンドー（フーバー）	275,250	BZ-フーバーちはる	ALL HG×1

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木

栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,454,400	ぶっ殺すぞ～こらOO!/	ALL ALL㊙ 爪×1 Ⓑ×16
ストリートファイターII'（ガイル）	1,581,400	ESSAY-CPF.B.FALCON㊙	ALL ALL㊙ 爪×3
ストリートファイターII'（春麗）	1,490,200	ESSAY-㊙ 流PAR 31型	ALL ALL㊙ 爪×2
ストリートファイターII'（ケン）	1,260,900	昇龍拳マスターMRO	ALL ㊙×17
コズモギャングザビデオ	18,713,970	TKC-MFC-CHOKU	ALL 2ミス ラスボスノーミス
F-1エキゾーストノート	0'51"36	NGC-Ryu	200pts MT
ナイツオブザラウンド	257,230	STL-MYS	ST.6

ハイテクセガ東松山　埼玉

埼玉県東松山市前弓町1-5240-4 ☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	11,881,100	E.T.	GANG31
F-1エキゾーストノート	49"64	史上最速のドライバーバトレーゼ	POINT200MT
ストリートファイターII'		全キャラハイスコア募集中!!	
ハイパースポーツスペシャル	345,650	SGL	連射付
クイズ地球防衛軍	702,900	ボ○ンティア男 か○われ愛好会会長	89% ALLクリアー

秋田キャロットハウス　秋田

秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サポテンボンバーズ	23,805,500	欲ばり加藤	ノーマル 50面
コズモギャングザビデオ	17,213,460	OTK	ノーマル 1コインALL
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	489,070	馬クラッシャー（1UP）	ノーマル ALL
ナイツオブザラウンド（アーサー）	470,170	キミの心に昇龍拳	ALL ノーマル 残×1
サンダードラゴン	4,520,600	CBX	2-2 ノーマル
ゴーリーゴースト	491	RAN	ALL ノーマル
サッカーブロール（ブラジル使用）	ALL CLEAR	㊙	PK×0 失点2 総得点29
ゼクセクス	1,952,900	SHADOON	2-7 Easy 5機設定

アミューズメントスペースたつみ　栃木

栃木県宇都宮市江野町2-10 ☎0286-36-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,259,700	JKD-ELF	1コインALL
ストリートファイターII'（ベガ）	1,489,500	ELF-RED	1コインALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,150,200	ELF-RED	1コインALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,077,600	ELF-RED（にせ）	1コインALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,095,900	JKD-ELF	1コインALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,305,700	ELF-RED	1コインALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	954,700	甘ちゃん	1コインALL
コズモギャングザビデオ	15,146,840	ELF-RED	1コインALL
ソニックウイングス（1P）	1,339,400	JKD-REN	1コイン 2周ALL
ゼクセクス	3,145,500	TAP-CHR	2周クリア

ガリバー熊谷　埼玉

埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（春麗）	1,442,900	かずぞう	ALL P×23
ストリートファイターII'（ベガ）	1,430,400	EDO（コアラひざ使用）	ALL P×21
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,405,600	コアラちゃん パイプベッド予約済	ALL P×16
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,374,100	Y.Z	ALL P×19
ストリートファイターII'（ガイル）	1,366,700	Y.Z	ALL
ストリートファイターII'（ダルシム）	1,344,700	魔B党-K.O	ALL P×22
ストリートファイターII'（バルログ）	1,306,900	サウザンアイランド 岡崎	ALL P×19
ストリートファイターII'（リュウ）	1,297,800	W.R.K	ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,266,300	W.R.K	ALL
ストリートファイターII'（バイソン）	1,144,300	たくたくたくたくたくたくたくたく	ALL P×13

プレイシティバレンシア　秋田

秋田県秋田市手形西谷地40-6 ☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（リュウ）	1,389,900	目標達成 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,453,700	目標リュウ・ケン制覇 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（春麗）	1,374,100	ベガなんとかして㊙	1コインALL
ストリートファイターII'（ガイル）	1,404,000	燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,252,300	青い野獣 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（E.本田）	1,210,100	けつはめ 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,300,600	装備:PLATE+3（E） 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（バルログ）	1,460,800	舌前3000円㊙	1コインALL
ストリートファイターII'（サガット）	1,550,700	装備:SHIELD+3（E） 燃太郎	1コインALL
ストリートファイターII'（ベガ）	1,425,100	装備:LONGSWORD+3 燃太郎	1コインALL

今市ゲームセンター　栃木

栃木県今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ガイル）	1,518,700	ストI'一筋STEAL-CYR-MER	PB×24 ALL 連なし
ストリートファイターII'（ケン）	1,534,400	銀玉一筋?STEAL-CYR-HAK	PB×23 爪×1 ALL 連なし
ストリートファイターII'（春麗）	1,447,500	打倒ナブネSTEAL-CYR-YMC	PB×23 ALL 連なし
ストリートファイターII'（バルログ）	1,349,500	ILOVE山岸さん STEAL-ナブ夫	PB×23 ALL 連なし
ストリートファイターII'（リュウ）	1,436,900	がんばれハイホー? STEAL-BWS	PB×22 ALL 連なし
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,371,100	くらえバカSTEAL-CYR-HAK	PB×17 ALL 連なし
ストリートファイターII'（バイソン）	1,224,500	ナチスの落ガス2号 STEAL-MIE	PB×14 爪×1 ALL 連なし
ストリートファイターII'（サガット）	1,159,200	OOパワーSTEAL-CYR-HAK	PB×14 ALL 連なし
ストリートファイターII'（ベガ）	1,188,200	気分は最高STEAL-CYR-MER	PB×17 ALL 連なし
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,057,700	ありがとうございます。PC-ZIN様	PB×? ALL 連なし

ゲームコーナー都賀　千葉

千葉県千葉市都賀3-24-6 ☎0472-32-6970

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	271,570	SOHMA	ランク2 3人設定 ㊙ランク3 ALL
コズモギャングザビデオ	14,066,700	OUT	ノーマル 1COIN ALL
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	470,530	SOHMA	ランク3 2人設定 1COIN ALL
ストリートファイターII'（リュウ）	1,406,200	TWD	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（ケン）	1,455,600	TWD	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（ブランカ）	1,275,600	JOG	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,356,200	TWD	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（バイソン）	1,277,000	SOHMA	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（サガット）	1,241,600	TWD	ランク3 1COIN ALL
ストリートファイターII'（ベガ）	1,332,500	WOWWOW	ランク3 1COIN ALL

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

●『ストIIダッシュ』大変な人気ぶりです。予想どおり『ストII』をはじめ,『キャプテンコマンドー』,『ナイツオブザラウンド』その他ガクンとやらなくなりました。たまには,他のゲームもやりましょう。

★Playcity Valencia（秋田）

●謎の怪文書が,当店にとどいてからというもの,常連の口からは「アクマ,アクマ」しか聞こえてきません。で,一つ質問,黄道12星座ゲームとは何ぞや？そして,アクマとは？

★ゲームタウン（福島）

●ゴールデンウイークに県外からきてくれた人,どうもありがとう。『ストIIダッシュ』のスコア,カンストしました。つきあってくれたみなさんおつかれさまでした。

★Gulliver熊谷（埼玉）

●『SFIIダッシュ』大量入荷！通信乱入台も3台に増え,50インチ大画面モニタ乱入台も設置してあります。また定期的に対戦イベントも行なっております。SFIIファンの人たちのご来店をスタッフ一同心からお待ちしてお

北習志野ゲームコーナー　千葉
千葉県船橋市習志野台2-40-22　☎0474-66-2434

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(M・バイソン)	1,412,400	BOBの愛車はレットさつま号㋨㋜㋯Ⓕ	ALL 3万×1のがし
ストリートファイターII'(サガット)	1,290,200	あんぱん好きだ! CHI	ALL
ストリートファイターII'(リュウ)	1,307,200	AZA'いじめる	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,070,200	お母さんと小憎! INF-KTZ	ALL
雷電(㊜付き・ブルーファイター)	2,157,050	いまさら雷電くんでもヘタクソくんⓃ	1周目 ST.8
'コットン(㊜付き)	970,590	シィル・プライン? L-13の魔法使い	1coinALL 服従の呪文使用
エスケープキッズ	100面+α	オレはうぐいす派トメ㊊-ONUX	もう終らない
ウルフファング(スペシャル)	2,027,220	DRC-SPACIA II←バカ	10面(5-C) 閃電使用
コズモギャングザビデオ	15,026,710	㊗DIN-PAN	ALL 100万×2 5ミス
ストリートファイターII(ブランカ)	クリアできねえ(2面)	ヘタクソ君	まだプレイ中 中学2年生

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ(2P)	31,123,090	HST-㊄SPT MFC-軍曹㊋	ALL 2ミス
ストリートファイターII'(ケン)	1,432,600	NFG-㊗NDA	ALL タル・バイソンはずし
カニカニパニック(1P)	99点	えばらの防波堤! ㊗NDA	片手 SNBと安地だよ
ニンジャコマンドー		入荷，ハイスコアをだして下さい	
ダークシールII(入荷しました)	申請受付中	けど，永久パターンみたい	以上か?
F-1グランプリ(Bコース)	6'57"021	最近始めました。SSC-VAP	ALL40てん H,S氏に感謝!
フック(ピンボール)	7,500円	三部和久(EGC主任)	バレた。以上か?
パイプドリーム(Aコース)	申請受付中	パイプファンの方，情報下さい。VAP	
パイプドリーム(Bコース)	同上	上手な方のプレイが見たい。by VAP	
パイプドリーム(Cコース)	同上	Cコース500万のプレイ見たい。Ⓥ	

ICチェーン4店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エグゼクス	1,586,800	整電社代表	R-10 砧
ラストリゾート	531,800	K,N	ALL 残×2 砧
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	181,680	MURR	狛江
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	183,780	J,J	狛江
ロードランナー	611,660	超サイヤ人-KNJ	R-22 狛江
餓狼伝説(テリーボガード)	534,902	N,Y	狛江
コズモギャングザビデオ	7,201,090	泣きもせず馬設を切る	R-29 連射付 船橋
64番街	1,842,802	山下たろーII世	ラスト面BOSS 船橋
ブレイゾン	1,339,200	虎王&かいあす? YSY-RRZⓃ	R-4 BOSS 船橋
ソニックウイングス	1,170,300	遊佐派Ⓟ	2周目7面 AJ-37 船橋

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ガイル)	1,486,700	新小岩のガイル	ALL㋩ 爪×1 全機種ノーマル
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,413,600	超ヘタクソ KSD-SAT・BOB	ALL 3万×2 5万×1ミス㊈1
ストリートファイターII'(バイソン)	1,456,100	無印良品! KSD-FCM	ALL㋩
ストリートファイターII'(バルログ)	1,450,100	すかし役者 EXE-Rai	ALL㋩
ストリートファイターII'(サガット)	1,515,600	時間がほしーです。KSD-KAZ㊍㊕	ALL 3万×3 5万×1ミス
ストリートファイターII'(ベガ)	1,443,700	ⓂⓂⓂ ⓂⓂⓂ ⓂⓂⓂⓂ ⓂⓂⓂⓂ	ALL タルミス
ニンジャコマンドー(ジョータイガー)	4,348,930	ⓂⓂ ⓂⓂⓂ ⓂⓂ ⓂⓂ Ⓜ ⓂⓂ	ALL ㊜付き
エドワードランディ	3,226,943	ビデオ録りとりあえず完了 高沢GNP	1コインALL
★デスブレイド(ファイター㊜付き)	1,278,300	証拠写真あります GACHAPIN㊀	1コインALL Ⓟ×8
グラディウスII	10,000,000+α	GMC-WGFC-MAR	11-5にて達成 4-Ⓕ

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'(リュウ)	1,606,600	このネームでは掲載できません(押田)	ALL㋩つめ3 36ラウンド
★ストリートファイターII'(ケン)	1,613,700	他人を中傷するのはやめて下さい(㊒)	同上 α全機種ノーマル設定です。
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,123,000	待ってろネズミ!? EGC-㊎IKE	ALL これからヤリます!
ストリートファイターII'(バイソン)	1,472,000	CYCLONE-NEC	ALL つめ2 ダル・タル落ち
ストリートファイターII'(バルログ)	1,480,600	TNK-EXPO㊌	ALL つめ3 3本落ち
ニンジャコマンドー(1P・㊜)	3,562,570	HST-㊄SPT(KYC所属)	ALL 女使用
ミューティションネイション(1P・㊜)	3,211,800	HST-KYC-㊄SPT	ALL
ヘクシオン(ノーマル)	LINE 2,289	ⒺSSC-VAP 分けて	1千万+αで集計求ム!おわんない
ヘクシオン(ビッグ)	LINE 236	ⒺSSC-VAP 集計	2897775点 LEVEL140
ヘクシオン(バックスラッシュ)	LINE 112	EGC-㊄MKZ しよう。	88469点 LEVEL 25

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F　☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,484,800	鬼矢耕狼輪 黄苦	ALL つめ×3
ストリートファイターII'(ケン)	1,347,500	さかちゃん，モニター返して㊒	ALL つめ×2
ストリートファイターII'(春麗)	1,402,400	死嫁未定 HIT	ALL P×22 つめ×1
ストリートファイターII'(ブランカ)	962,900	UFOになった中嶋 by石田姉	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,361,000	のえーキック	ALL つめ×1
ストリートファイターII'(ガイル)	1,442,500	RCA-YMT	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,087,400	DES-ILM	ALL つめ×2
ストリートファイターII'(サガット)	1,142,100	僕はウソつき悪魔㊎	ALL はずしまくり
ギャラクティックストーム	12,140,050	タートルヘッド&ラバーマスク	5-4
クイズ地球防衛軍	1,134,900	ジミ・センズリックス	ALL90%

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637　☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	975,700	IME	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,076,800	IME	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,033,700	M,K	ALL
ソルバルウ	152,310	SEXY-JAX	命中レート64.1
コズモギャングザビデオ	9,822,720	KSS-T,I	最終面
レジオネア(フランク)	1,057,350	げてもの師匠19才	R5 フランク使用
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	376,770	シャンプーの青龍ぎり	最終面 ランスロット使用
ザ・キングオブドラゴンズ(ファイター)	1,624,000	FMIII世	ファイター使用 ALL
ザ・キングオブドラゴンズ(エルフ)	1,862,900	「SAB」II世	ALL
ドンプル	3,327,430	M,K	15面

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(春麗)	1,400,500	遠藤ちゃら子さん来店してね!MIS♥	ALL 2ミス 本気で惚れました
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,565,200	EGC-㊊POW(Mr.荏原商事)	ALL 3ミス 打倒ひらじょ〜!
ストリートファイターII'(サガット)	1,551,700	最近のおかずは専ら小田茜 IGA㊌	ALL 2ミス ベガブッ殺す!
ストリートファイターII'(バルログ)	1,307,800	G,M,C-田中	ALL ?ミス
スティールガンナー2(1P)	253,120	京王閣大怪獣-みわ(PC経堂の使者)	ALL 57.7% クリフ使用
出たな!ツインビー(1P)	4,022,500	次にこそ2miss! H,Y	全2周ALL 4ミス 5機設定
雷電(1P ㊜付き)	10,000,000+α	9百万台潰されまくって半ベソ君AKA	3-7で達成! 1UP×0 青使用
★ターボフォース(1P)	1,590,500	三輪サンちゃん誰か譲って下さい連絡㊌	2-6ボスで以上 こーんなもーん
ジェミニウイング(1P)	2,145,260	トップでダダーン! カンバック田中陽子	ALL 1ミス G,B×15 細川直美
デンジャラスシード	4,231,550	♣デンシー評論家♣ 中尾KYOちゃん!	S×12 B×4 泡で3千点くらい

プレイシティキャロット高田馬場店　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,513,600	TYRANT-KEN	ALL
スティールガンナー2	199,470	オリコン寄稿士 ああむ&るぱん³	1COINALL CLIFF
スターブレード	1,962,700	EVE-WAK	1COINALL
サボテンボンバーズ	9,366,700		1COIN 34面
ニンジャコマンドー			
ダークシールII			
コズモギャングザビデオ(1P)			
アラビアンファイト(ラマーヤ)			
アラビアンファイト(ゴルドー)			
アラビアンファイト(ダッタ)			

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・シンプソンズ	159,100	WIN	ノーマル設定 ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,262,400	WIN	ノーマル,ALL
ストリートファイターII'(リュウ)	1,230,500	WIN	ノーマル,ALL 8万×2ミス
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,011,800	WIN	ノーマル ベガで負け
ストリートファイターII'(サガット)	1,119,800	WIN	ノーマル,ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,220,000	ダブルまかせます。EXE-TORA	ノーマル,ALL 8万×1ミス多し
ストリートファイターII'(バルログ)	1,452,000	決めろ，スカシ投げ EXE-RAI	ノーマル,ALL 2ミス
ストリートファイターII'(ガイル)	1,432,000	アトムヘアーでオラ EXE-東方仗助㋠	ノーマル,ALL 5万×1ミスつめ1
ストリートファイターII(ガイル)	1,733,800	ワイルドな風貌 EXE-東方仗助㋠	ノーマル,ALL D×23位タルミス
餓狼伝説(ジョー・ヒガシ)	727,000	私は二代目スカシキングのB,Bヘボイ	ノーマル設定 1ミス,ALL

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ	18,937,200	EXCEL-Sir 現実を見た。	1P X8まで 40面
レジオネア	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		
ストリートファイターII'	該当なし		

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ガイル)	1,484,200	GNS (GENESIS)	ノーマル㊗
コズモギャングザビデオ(1P・㊜)	20,807,460	MFC-軍曹㊋	ALL・1C残4 100万×3
★コズモギャングザビデオ(1コイン・2P)	33,641,440	MFC-軍曹㊋& NRO㋩	ALL 合計3ミス
ドラゴンスピリット(旧Ver・5設)	1,147,830	FREEZIN㊋	残0 ALL「久々」
パックマン	263,570	マシュー・ドレイク	カギ10面
アサルトプラス(スーパー)	2,735,200	Good-Pな穴埋要員㊕	1コインALL ランクA・5設
マーブルマッドネス	83,890	ヒュー オブライエン	2回目
上海II	648	ブルッカー	5面
リバーパトロール	500,000+α	ブルッカー	22面 店にはありません
UFOキャッチャ	入荷	ネタが尽きた	みんなもっと申請して

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ	53,556,700	CYR-イエティⒻ	ノーマル108面
ギャラクティックストーム	8,192,250	TYR-Eパン常連のケンちゃん	ノーマルALL
ナイツオブザラウンド(ランスロット㊙付)	571,970	MFC-FLIPPER㊖	ノーマルALL
スターブレード(連付)	2,206,100	次回に期待! タク2号,JOO	ノーマルALL
★剣豪	4,160,000	TUBUGS IML-YUJ	ノーマルALL
★コットン(1周,連射)	1,787,850	CYR-イエティⒻ	ノーマルALL
ブレイゾン	3,973,600	プロレスきちがい㊒	ノーマルALL

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	645,000	偽ゴルサルファー登場 ㊗GED	ガイル使用ベガまで
ハードドライビン	278,723	5月は晴海ビヂネスショウ 河合純	スピード 1:22:59
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	52,100	核弾頭大怪獣 KOZUKE	1コイン緑の怪物にて死亡。
地球防衛軍(1P)	1,097,300	核弾頭大怪獣 KOZUKE	1コインALL 91%
タンブルポップ(1P)	申請者なし	人気はあるが申請者がいないんですハイ	遠慮しないでガンガン申請してね。
スターブレード(連なし)	1,388,900	京王閣大怪獣-みわ 風邪ひいて更新!!	ベリーイージー設定1コインALL
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	ホールインワン達成	CXG-山口 悪の天才科学者	今月は彼のみ達成おめでとう!
テトリス(得点かせぎ)	626ライン	核弾頭大怪獣 KOZUKE	カンスト必修!うまい人来て下さい
上海II	1,150	ZOO	1コインノーマル設定8面(2-1)
UFOキャッチャー(DX-II)	大サービス中です	UFOキャッチャーファン来たれ!!	ベリーイージーで〜す!

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G.I.JOE	2,357	おやじ	3-2(ラスボス)
ブレイゾン	3,397,300	AQUA-MUL-Zの2番弟子	ALL 1ミス
ヘクシオン	560,130	舞蝶純一	108ライン LV29
コズモギャングザビデオ	16,553,170	リバック職人II㋩	ALL
F-1エキゾーストノート	0'48"27	LPG(げっ!)DEW	P-200 MT
先月，当店の集計ミスにより			
F-1エキゾーストノート	0'48"43	LPG(げっ!)DEW	P-127 MT
のスコアが抜けてしまいました。／		／誠に申しわけありこの場をもちまして	ませんでした深くおわびいたし
		ます。	

ります。　　by 手加減してほしい㊎(TOCデビル)

★ゲームスポット鴨川店（千葉）

●八千代の方々遊びに行ったときには，大変お世話になりました。　　by CORE

★プレイシティキャロットTOC（東京）

●『ストIIダッシュ』，通信対戦台で入荷してます。対戦好きのひとはぜひ当店へ。けど，サラリーマンには手加減してあげてください。

★プレイシティキャロット駒沢店（東京）

●当店の『ストIIダッシュ』は，２組の乱入台があり，見知らぬ人でも気兼ねせずに対戦ができます。乱入されるのがイヤな人のために『ストII』も１台健在です。みなさまのお越しをお待ちしております。

★ICチェーン４店集計（東京）

●４店合同アンケート・キャンペーンに御参加ありがとうございました。特賞のグァムツアーは誰に当たりますか？次回は９月頃。やはり海外旅行が特賞です。

P.S. ICチェーンの会社は海外トラベル部門もあります。　　by ICのMASA

★プレイスポットすーるぼん（東京）

●入荷絶望か？と思われていた『ストIIダッ

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ラストリゾート	859,000	負けたら水野晴郎カット?星白金平坊主	ALL 残0 (連)付
★ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,636,700	これも負けたら下が坊主?星白金HIR	ALL(パ) 爪×1 (連)付
ストリートファイターII'(サガット)	1,593,100	身長同じ,歩く速さは天地の差! (将)	3万×3落ち 爪×0 (連)付
ストリートファイターII'(ガイル)	1,519,000	よーじ帰ったら往復ビンタね。店長談	5万×1,3万×2, 爪×3
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,405,000	ブラ橋君あのズボンはいて東京に来い(将)	3万×4落ち 爪×0 (連)付
ストリートファイターII'(バイソン)	1,419,300	北海道へ将軍とランデブーCYRさとー	3万×1落ち 爪×0 (連)付
ニンジャコマンドー(ジョー)	6,613,440	井草期待の新戦力!! CYR-WIZ(鬼)(望)	ALL,残0 (連)付
ニンジャコマンドー(リュウ)	2,473,650	井草絶望の戦力外!! 星白金-HIR(桂)(折)	ALL 残0 (連)付
ファイナルラップ2(ITALY対戦)	平城×V ちくわ○	童貞・包茎の平城に負けるわけがない!	妹紹介しろ平城 byちくわ
ブレイゾン	3,173,900	O'NS	ALL (連)なし

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランプリスター(モナコ)	4'31"20	雅香-LIE(天)	ベストラップ 1'07"26
グランプリスター(日本)	4'34"29	雅香-LIE(天)	ベストラップ 1'08"03
ストリートファイターII'(サガット)	1,453,900	G.M.C らじあめ(天)	ALL 青パンよ♡
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,344,900	津軽山寿三郎のぶ	ALL ゾンビエフ使用
ストリートファイターII'(ケン)	1,404,800	QUE-EMILY	ALL 赤ケン使用
ストリートファイターII'(リュウ)	1,238,300	KOD	ALL 黒リュウ使用
ストリートファイターII'(ベガ)	1,288,900	VON	ALL 赤ベガ使用
ストリートファイターII'(春麗)	1,295,600	VON	ALL 赤春麗使用
サボテンボンバーズ	29,967,700	ゆーじ	R-80 点数で集計
キャプテンコマンドー	249,930	QUE-EMILY	ジェネティー使用 ハガー×1

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(春麗)	1,102,200	新小岩の春麗	ALL ノーマル
ソニックウイングス(1P)	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 ノーマル
ブレイゾン(1P)	959,100	SNATCHER	3面ボス ノーマル
レジオネア	771,150	コンチネンタル	記載なし ノーマル
フーピー(1P)	1,214,450	SEP-FECT-T.E	E-1 ノーマル
ウルフファング(1P)	1,901,810	魔術師蒼	5-C ノーマル
キャプテンコマンドー	202,280	Y.Y	ジェネティー9面ボス ノーマル
ナイツオブザラウンド	424,750	SEP-FECT-T.E	7面ボスランスロット ノーマル
タンブルポップ(1P)	1,148,900	Z-100®	ALL ノーマル
餓狼伝説	673,200	SEP-FECT-T.E	ALL ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	962,000	ERA	ALL 負け2
ストリートファイターII			健在
G.I.JOE(4P筐体・女)	1,024	タテスクロールずる体当たりありかよオ	ミッション2 やっぱりコナミ
アラビアンファイト(ラマーヤ)		基板の性能以前の問題なのでは?	V60が泣いてるぞ、このゲーム
ダークシールII(エルフ)		操作性悪いよ、デコさん	2面ボス
コズモギャングザビデオ(1P)	3,564,710	(著)	ギャング17
サボテンボンバーズ(わんぴ)	18,876,300	たかおん(ニセ)	30面
64番街(アレン)	500,001	ボスでハメられるのはひどいんちゃない	列車面の肉ダンゴ野郎で負け

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,293,800	星 ぼえ夢	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,216,600	なばうむさん	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,189,500	AMP	ALL
ストリートファイターII'(リュウ)	995,200	なばうむさん	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	819,100	HIR	ALL
タンブルポップ	1,076,400	K.T	ALL
レジオネア(クリス)	995,250	Ele-(社)-CHR	4ボス (連)付 ノーマル
アラビアンファイト(ゴルドー)	6,930	BLACK	ゆーれーせんにて
コズモギャングザビデオ(1P部門)	9,751,010	MIB	33面 ノーマル (連)付
ザ・キングオブドラゴンズ(ウィザード)	3,209,000	BTK	(武)-5 ALL

プレジャーキャッスル&YOU2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'(ガイル)	1,596,400	TVBUGS-YUJ	ALL つめ×3 P×24
ストリートファイターII'(バルログ)	1,488,400	爪×3の男 DEN (客人)	ALL つめ×3 P×23
ストリートファイターII'(春麗)	1,438,700	フェラ夫	ALL つめ×1 P×22
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,507,000	ジーシービン	ALL つめ×0 P×23
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,428,200	ネズミよの	ALL つめ×3 P×23
ストリートファイターII'(サガット)	1,447,300	しぶい人	ALL つめ×0 P×しょう油
☆ヘクシオン(ノーマルモード)	10,000,000+α	EXCEL-SSC-VAP	ライン1364 LV364で達成
★メタルブラック(1P (連))	695,130	EXCEL-PC-HRA (勉強中)	ALL 残1 B=44秒
★キャプテンコマンドー(ショウ)	332,810	EXCEL-RVS-GUN(ボケ)	ALL 残0 ハガー×1
ウルフファング(Cコース)	916,400	EXCEL-VAG-KIA(秘)	ALL ※全機種ノーマル設定です

ゲームセンターUFO4店集計　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ・連付)	1,423,100	月にかわっておしおきよ♡セーラー福島	1cALL(以下同) P×20
ストリートファイターII'(E.本田連付)	1,257,500	便器爆発フンパルガー!ユカタ桃色BT	3×?,5×1, 8×1落ち
ストリートファイターII'(ブランカ連付)	1,453,900	虎だ!虎になるのだ!あ.獣か…ONY	P×20 全てノーマル設定です
ストリートファイターII'(ケン・連付)	1,449,700	Q8-BANそーこ(意味なぁぁし!)	P×22
ストリートファイターII'(春麗・連なし)	1,140,100	うたたねファンクラブ会員NO.2CAT	P×不明
ストリートファイターII'(ザンギエフ(連))	1,218,400	青春爆発ファイヤー↑の会員NO.3BT	3×?,5×2, 8×1落ち
ストリートファイターII'(ダルシム連付)	1,445,100	僕はキミをオとす♡FGK.BIG-K	爪×2 P×23 (8×1落ち)
ストリートファイターII'(バルログ連付)	1,303,700	ブルーなウッドで今日はQ8-DR.Z	P×不明 特に意味なし
ニンジャコマンドー(リュウ・連付)	2,420,990	香と瞳どっちがいい? ねえ黒○ちゃん?	1cALL ノーマル設定
G.I.JOE(連付)	2,100	GレートIJO〜EクストラBT夫	1c2-2 ノーマル設定

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ベガ)	1,374,000	次の日に1P台がなくなったよ〜ん!	1cALL ベガ初日 3万×3落
ストリートファイターII'(バイソン)	847,600	なんにもねー!	1cALL 初クリア
ストリートファイターII'(ケン)	1,388,800	日吉超弱倶楽部よわぞー	1cALL ボロボロ
ストリートファイターII'(バルログ)	1,300,800	1Pできねーから終ってるよん!	1cALL ズタズタ
ストリートファイターII'(ザンギ)	1,432,100	三日に一度しか出来ないよ〜ん!	1cALL ヘタッピよ〜ん!
ストリートファイターII'(サガット)	1,210,000	穴うめ協力隊	1cALL
サボテンボンバーズ	24,647,000	日吉超かせ倶楽部気もちいいよこれ!	1c49面
先月号のお詫び	先月号のコズモ・ギャング	・ザ・ビデオの記録送ったのですが集計	は参考記録としてされてしまい,
ハイスコアラーのみな	さまに非常に申しわけない	ことをしてしまったります。以後このよ	と深く反省しておうなことがないよ
う気をつけます。 セントラル日吉			

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,411,900	一番のりだ!! TON	ALL W×3 P×18 爪×1
ストリートファイターII'(ケン)	1,398,800	黒組代表 TON	ALL W×2 P×17 爪×0
ストリートファイターII(ブランカ)	1,476,900	わずかに(笑) TON	ALL W×13 P×ALL 爪0
ニンジャコマンドー	2,411,750	MIZ	ALL レイア
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	203,560	メガテンフリークインタブリタ君	ALL
F-1エキゾーストノート(AT)	0'49"03	MASSACRE LIE	GOAL DP200
クイズ廊下に立ってなさい	105,200	コムスビマン(だ)	3面 83%
ブレイゾン	492,500	ラーメン天使(だ)	2面
コズモギャングザビデオ(1P)	13,460,020	無	ALL 連射付 百万×1 残0
ミューティションネイション	147,600	MXR-01	2面 以上全ゲームノーマル設定

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ハチャメチャファイター(連付)	53,278,010	VMT-ABU	2-6ボス 1周目3599万
コズモギャングザビデオ(連付)	21,848,700	VMT-ABU	ALL 1ミス 100万×3
ソニックウイングス(AJ-37・(連))	1,280,400	ECM-ZENJI	ALL 残2
ソニックウイングス(IDS-(連))	1,199,300	ECM-ZENJI	ALL 残0
ストリートファイターII'(ベガ)	1,135,900	DRAGON-FIRE!!	ALL (パ)×18 タルミス
ストリートファイターII'(バイソン)	1,105,900	BAO-(よ)	ALL (パ)×15 タルミス
ストリートファイターII'(ガイル)	1,020,300	DRAGON-FIRE!!	ALL タルミス
ラストリゾート	686,200	HORI-MYK	ALL 残1
ゼクセクス(連付)	3,747,700	CYR-SIT-M.K	ALL 10万落ち 1UP×5
スターブレード(連付)	2,128,500	EXCEL-KUMA	ALL オクトパス42万

ゲームトライ　神奈川
神奈川県藤沢市鵠沼石上3-3-3　☎0466-23-3985

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズ地球防衛軍	1,158,600	CVM-MID涼	ALL 95% 全て9秒
ストリートファイターII'(ケン)	1,529,300	CVM発狂KGR	ALL ALL(パ)
ストリートファイターII'(リュウ)	1,492,000	CVM傭兵VAN	ALL リュウのがし&1
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,000,800	NBA-REN	ALL
スティールガンナー2	269,310	T・PAC-KAI	ALL
ウルフファング(オーディン)	1,297,800	CVM傭兵VAN	ALL 閃 電
ウルフファング(ソール)	812,900	ATM-(秘)	ALL 不本
ストリートファイターII(ケン)	1,716,200	CVM傭兵VAN	ALL D×54 爪×3
餓狼伝説(テリーボガード)	391,100	KGB早川んこたば!!	ALL P×10
タンブルポップ	1,400,600	FZF	ALL 1up×8

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	690,600	NHK	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(サガット)	1,156,600	料理人	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ガイル)	847,200	ARCH,MAGE WARDNA	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ベガ)	787,000	ペコポン	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(リュウ)	1,077,700	ARCH,MAGE WARDNA	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(バルログ)	890,400	ペコポン	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	807,500	NHK	ALL ノーマル
ランパート(昇進)	16,384	杉山大根	R-2
コズモギャングザビデオ(1P)	7,836,750	ポコペン	GANG31 ノーマル
ヘクシオン	1,065,719	ポコペン	ライン229 レベル66

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ダルシム・(連))	1,300,700	ILM	ALL P×19 ツメ・2ノーマル
ストリートファイターII'(バルログ・(連))	1,467,000	CYR-MST	ALL P×23 ツメ・0ノーマル
ソニックウイングス(アメリカ)	1,390,600	CYR-MST	ALL 1万×6 F-14ノーマル
ソニックウイングス(イギリス)	1,218,500	N.ARC-IZA	ALL ノーマル AV-8
ソニックウイングス(イギリス)	1,261,800	N.ARC-IZA	ALL ノーマル IDS
☆ヘクシオン(ノーマル・スコア)	11,294,298	CYR-TEM(武)	レベル1783 ノーマル設定
ヘクシオン(ノーマル・ライン)	ライン=6657	CYR-TEM(武)	レベル1783 ノーマル設定
ヘクシオン(セレクト・ロング)	652,428	N.ABE	ライン332 レベル99
ヘクシオン(セレクト・ビック)	2,229,229	CYR-TEM(武)	ライン166 レベル100
★ボンバーマン(1P)	12,057,500	CYR-TEM(武)	ALL 1UP×3 残×0 ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー(ダョータイガー)	1,437,850	ANDET-SYO	ノーマル 6ステージ
キャプテンコマンドー(レイアドラゴン)	1,429,600	ANDET-SYO	ノーマル 6ステージ
グランプリスター(GERMANY)	4'38"70	MOR	ノーマル,NEW Ver,ALL
G.I.JOE(ロードブロック)	1,921	ANDET-GNP	ノーマル,2-2
アラビアンファイト(ブッダ)	19,380	ANDET-H,S	ノーマル,Fステージ
アラビアンファイト(ゴルドー)	19,150	ANDET-H,S	ノーマル,Fステージ
★餓狼伝説(テリーボガード)	633,900	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
★餓狼伝説(アンディボガード)	610,100	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
ストリートファイターII'(春麗)	1,196,600	C.N.A.	ノーマル,ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,137,000	ANDET-GNP	ノーマル,ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス(キース大司教)	653,500	何も言えん、つかれた、あずき丸	ノーマル,1-7
ゼクセクス	2,335,400	YAS	ノーマル,2-6
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	261,380	PRS-HAG	ノーマル,ALL ハガー×1
キャプテンコマンドー(フーバー)	232,920	T,PAC-BBC	ノーマル,ALL ハガーなし
キャプテンコマンドー(キャプテン)	216,400	T,PAC-BBC	ノーマル,ALL ハガー×1
マジカルクリスタル	391,774	あず君	ノーマル,6-1
コズモギャングザビデオ(2P合同)	15,307,480	HAGとRAG	ノーマル,33ステージ,SF×4
餓狼伝説(テリーボガード)	446,200	HAG	ノーマル,ALL P×13
ハチャメチャファイター	13,254,490	HARDねいにゃ	ノーマル,1-6
ザ・シンプソンズ(リサ)	165,200	AST!!	ノーマル,ALL

シュ』が入りました(1台は通信対戦台です)。狭い店内に楽しさスシ詰め！渋谷にきたらのぞいてね！　　担当　雨空トッポライト

★新宿アシベ(東京)

●『ストIIダッシュ』とノーマルの2種類が通信対戦台になってます。ガシガシPLAYしてくだされ。プロジェクターにもダッシュが入ってます(なぜか連射切り換えのスイッチが)。

★プレイシティキャロット高田馬場店(東京)

●7月26日、中江有里ちゃん来店予定！君は、有里ちゃんの営団ベガに勝てるか？

by 超ほらふき店員○○ピー

★プレイシティキャロット早稲田店(東京)

●当店の『ストIIダッシュ』は比較的短い待ち時間でプレイできます。狙い目は午前中と夜10時以降。とくに日曜はすいてます。ぜひご来店を。

by ぐっぴーな店員inコートダジュール

★プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

●うちの番長、知りませんか？今、巣鴨の番長が行方不明です。これを見たらすぐに遊びにきなさい。　　by MFCーあつし夫(天)

★ゲーム中央プラザ(東京)

●『ストIIダッシュ』,対戦流行に。ハイスコ

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,357,300	NATHAMIEL-LM.	ALL P×19 爪×1
ストリートファイターII'(ケン)	1,388,900	北斗のKEN	ALL P×20
ストリートファイターII'(ガイル)	1,181,200	無敵のコンピュートプログラム	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	665,300	AU!	ALL オールノーパーフェクト
ストリートファイターII'(バルログ)	1,151,300	AHO	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,108,700	AHO	ALL
ストリートファイターII'(春麗)	942,300	穴ウメ!クリアしただけ	ALL 負けなし
ナイツオブザラウンド	516,590	Picasso	ALL ランスロット
ウルファファング(EASY-HARD)	835,600	永パ使ってません 店員RYU NOI	ALL TYPE 月光
ラストリゾート	549,200	FGK-クリ丸	ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス(スウェーデン遠付)	1,045,000	NARC-UIII-紫色の瞳のお姉さん	2-6AJ-37 ノーマル
ウルファファング(1P月光)	2,409,980	NARC-UIII-紫色の瞳のお姉さま	11面ボスT63 ノーマル
コズモギャングザビデオ(1P)	7,545,400	NARC-U61-ORYPT-REN	R.30 ノーマル
サボテンボンバーズ(1Pおんぴ)	14,515,100	FUZZY-LUX ねこみみィ〜♡	R-30 ノーマル
ストリートファイターII(ガイル)	1,302,500	攻略さまっ♡	ALL ノーマル
トイポップ(1P側野部)	56,270	ナディアよりエレクトラ!	23BOX ノーマル
すいません	ごめんなさい	許して下さい	あーまたこんなにあけちゃって.
すいません	ごめんなさい	許して下さい	でも仕方ないなースコア出す人他にいないんだもんなー. 横山. KEN
すいません	ごめんなさい	許して下さい	. クリくん. かんばぁーく!!
すいません	ごめんなさい	許して下さい	

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ	903,400	アイアンA-Z	
銀狼伝説	433,000	GAA	
パロディウスだ!	10,113,200	博くん	
闘神プレイザーズ	79,500	田中ダル	1コイン ALL
雷牙	430,020	SKALLDA	
バンクショット	76PT	DSL	
ストリートファイターII(ケン)	907,200	GAA	

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,447,000	男のバイブル 北斗のKEN弾	ALL,P×22 全機種ノーマル
ストリートファイターII'(リュウ)	1,366,500	マンモス西(LM)	ALL,P×20
ストリートファイターII'(ベガ)	1,325,100	ジョー東(FAI)	ALL,P×21
サボテンボンバーズ	29,321,000	WALDSTEIN -SOH㊙	50面
ヘクシオン(ノーマル)	1,181,151	GOOD・P㊙㊙	LV48 LINE163
ラストリゾート	490,700	ENS	2周ALL
ウルファファング(Aコース)	1,273,500	ホーミング大王 あさげみそしる!!	ALL 蚊(か)
ウルファファング(Cコース)	820,840	WALDSTEIN ㊙	ALL 猫侯(エテコウ)
ストリートファイターII(ブランカ遠)	1,682,800	VAL-Ⓚ (GW帰省中)	ALL爪 D×27,3本
		ストII対戦通信台にしました。	ダッシュより人気みたい

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,482,400	T・PAC-Y.Y	パーフェクト22 爪×3
ストリートファイターII'(サガット)	1,418,700	T・PAC-Y.Y	パ×18 爪×0
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,348,300	ただちくん	パ×15 爪×0
ストリートファイターII'(バルログ)	1,336,100	RAI	パ×19 爪×0
ストリートファイターII'(春麗)	1,334,300	T・PAC-笑ごまFORNA	パ×20 爪×0
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,291,400	Tiny-DIL	パ21 爪×1 以上全てALL・標準
コズモギャングザビデオ	15,205,440	KI.	ALL ノーマル
サボテンボンバーズ	34,341,600	KWR	54面 ノーマル
ダークシールII(ナイト)	182,600	T・PAC-BBC	4面 ノーマル 柏崎より帰省
G.I.JOE	2,165	よこばやし	3-1 ノーマル

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,307,500	ASO	
ストリートファイターII'(ケン)	1,512,800	ASO	ALL ノーマル P×24
ラストリゾート	565,900	ビガーマンZ	2周ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,199,900	C.KA	ベガで負ける ノーマル
レジオネア(アルフレッド)	607,500	俺	R?
レジオネア(クリス)	1,390,000	DAI	R5
サボテンボンバーズ	37,667,200	EOS	R50
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	229,350	LOU	ALL イージー
タンクフース	1,039,200	MGR夫	
ストリートファイターII'(対戦大会 第一回)	優勝H.N(ガイル)	準優勝 T.F(リュウ)	三位 ブオー様(ケン)

バームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-31-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン 遠付)	1,478,700	世紀末覇者拳王Ⓐ	ALL 爪×1 3万×2ミス
ストリートファイターII'(リュウ 遠付)	1,398,000	KRT-RIK	ALL 爪×2 P×20
ストリートファイターII'(ザンギエフ 遠付)	1,241,500	超おもしろひⒶ	ALL
ストリートファイターII'(ガイル 遠付)	1,241,200	超シマちんⒶ	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ 遠付)	1,260,500	超々スカポンスコアⓀ	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム 遠付)	1,186,100	ムカツキクソスコア㊙夏	ALL
ストリートファイターII'(バイソン 遠付)	1,013,400	バイソン1号㊙	ALL
ストリートファイターII'(バルログ 遠付)	1,211,300	S.∴I.∴N.∴	ALL 爪×3
ストリートファイターII'(サガット 遠付)	1,287,100	超ウンコスコアⒶ	ALL
タンクフォース	495,000	さらに一歩前進KRT-TKO	R.21

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,019,400	T.D	1コイン ALL
タンクフォース	827,400	消費者の天国がんこOYG-KING	1コイン ALL

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2(1P)	293,180	WAD-MTK-KYO	ガルシア ALL 62.6%
スティールガンナー2(2P同時)	345,760	クマさんと一緒 ママ小組々員	G・45.7% C・29.1%
ヘクシオン(ノーマル)	1,734,104	WAD-FND-NVC	ライン-493 レベル-131
サボテンボンバーズ	18,708,500	WILL-WAD-砂沙	ステージ 50
キャプテンコマンドー(ジェネティ)	281,880	㊙	ALL
ウルファファング(Aコース)	1,378,800	J.J.	ALL TYPE 閃電
ブレイゾン	2,757,100	帝国艦隊のMR-SG-ELF	ALL
銀狼伝説(ジョービガシ)	622,500	WAD-ELY	P×9 ドローなし
ストリートファイターII'(ケン)	1,027,000	深刻な人手不足。しんすけ	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	917,200	財団法人サガット部屋・隊長	ALL

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン遠)	1,558,700	すさまG-ARIES②	全機種標準設定 ALLIミス爪3
ストリートファイターII'(ブランカ遠)	1,529,000	すさまG-ARIES②	ALL Iミス
ストリートファイターII'(ザンギエフ遠)	1,444,000	IKD-GON駅林㊙	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム遠)	1,385,600	KRT-RIK	ALL
ストリートファイターII'(バイソン遠)	1,337,500	GOR-しゃ・しゃ・しゃちょう㊐	ALL。
ストリートファイターII'(バルログ遠)	1,489,700	ぶり政	ALL Iミス 爪×3
ストリートファイターII'(サガット遠)	1,372,800	よっぱらい男 ルビンスキー	ALL
ストリートファイターII'(ベガ遠)	1,465,900	GOR-ISD㊎	ALL 2ミス 爪×2
レジオネア(遠・アルフレッド)	2,209,500	すさまG-Rカモネ㊐	ALL
コズモギャングザビデオ(1P)	19,826,990	星が憎い㊙㊙	ALL B×3 残4 2ミス

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'	664,900	ACE	サガットALL
ストリートファイターII'	886,300	STF-田口	バルログALL バルログ王者夢上
ストリートファイターII'	917,300	TMB-吉田	ベガまで.ガイル
ストリートファイターII'	736,000	ACE	ブランカALL つかれた
ストリートファイターII'	1,046,600	ACE	ケンALL 百万点一番のり!!
ストリートファイターII'	919,200	ACE	ザンギエフALL
ストリートファイターII'	645,700	ACE	ダルシムALL
ストリートファイターII'	95㎝	塩島 タイムトライアル	本田で本田を倒したとき
ストリートファイターII	10分43秒	AIR 早解き ALL	春麗.リュウなんかきらいだ〜
サボテンボンバーズ	3,858,100	いとう	おのれ〜

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー(キャプテン)	179,070	SAC 久ぴさよ	ALL キャプテン
コズモギャングザビデオ(1P)	14,670,190	mlogm㊙	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,398,900	RAD	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,320,400	だれもおれには、かなうまい。	ALL
スティールガンナー2(1P)	240,220	WAD-MKT-KYU	ガルシア
F-1グランプリ(Aコース)	6'09"576	©タカタマユコ	Aコース ALL
F-1グランプリ(Dコース)	7'59"224	©タカタマユコ	Dコース ALL

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎0779-65-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンファイト(ラマーヤ)	15,790	Mr.CAT	1コイン 5面 遠無し
ストリートファイターII'(バルログ)	1,020,800	Mr.CAT	1コイン ALL 遠無し
ストリートファイターII'(サガット)	785,100	TWO・D-T.SHI!!	1コインALL 遠無し
ストリートファイターII'(ベガ)	1,004,750	MAJIX▶Sパロン	1コインALL P×8 遠無し
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	626,800	KUMA-Ⓚ²	1コインALL P×0遠無し
ストリートファイターII'(ケン)	838,100	TWO・D-ISHI	1コインALL 遠無し
ストリートファイターII'(ブランカ)	916,000	NIN	1コインALLつめ×1KO×1遠無し
サンダーブラスター	2,519,980	シュウちゃん	5面 遠無し

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,445,500	GAC-ZMK!	ALL PB×23 以下すべて遠付!
ストリートファイターII'(ケン)	7,387,300	GAC-GENKI!	ALL PB×21
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,417,900	Shārui!	ALL PB×20
ストリートファイターII'(ガイル)	1,460,500	GAC-ZMK!	ALL PB×23
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,306,600	GAC-ATL!	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,407,300	OR愛読会-かみら㊙	ALL! 二度と来るな!
コズモギャングザビデオ	18,084,950	KTOはワックスがけの名人?! MKC!	ALL!/ノーマル GFも元気?!
ラストリゾート	640,400	FAI	全2周ALL! 残×0 ノーマル
ヘクシオン(ノーマルモード)	1,652,231	GAC-REK	LEVEL-232 LINE-65
ストリートファイターII(E.本田・連付き)	1,475,400	片山直哲連絡待ってるよ!/G-MKC!	ALL/ALL爪 つめ×2

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	2,393,600	シビック納車記念。山川(YMK)	1コインALL 残1 1UP×2
雷牙(1P)	614,830	サルスコア防止用プロテクトマンZ	1コイン 2-1
ギャロップ	671,360	HDK	1コイン 2-B
バトルシャーク	15,762,890	R2D2	1コインALL
ターボアウトラン	2分48秒29	KSP-みさお けうすけ ぼん改	マニュアルALL ミス×1
スノーブラザーズ	2,234,830	S.M	1コインALL
ギャロップ(穴埋め)	85,660	ABD	1コイン 1-B
E.D.F(穴埋め)	480,590	S.O.H!!	初期スコア
ガンスモーク(穴埋め)	151,050	?	1コイン面数不明
スパイダーマン(穴埋め)	569,250	DON	1コインALL

ア伸びず。

★花小金井キャロットハウス（東京）

●ハイスコア協力店（他店）のスタッフのみなさまへ。バカな客の扱いに苦労してませんか？昔から常識だのマナーだの欠如した奴はいたけど，最近とくにひどくて，わたしゃキレる寸前です。こら！そこのガキ！ガムを床に捨てんな!!

（TOWNS用にMOディスク・ドライブ買おうかと思ってる人）

★キャッスル&YOU 2（東京）

●対戦もりあがってます。対戦台『ストII，IIダッシュ』合わせて6台あります。ただ今対戦者募集中です。きてね。

by IJOリンズ代表エキスポ

★ゲームプラザニューヨーク（神奈川）

●今月からチャレハイに参加します。『ストIIダッシュ』対戦台，『ナイトストライカー』(50円)，『スターブレード』連射装置もほぼ完備していますので，ぜひ遊びにきてください。ゴールデンウイーク中に関西に行った際，お世話になった方々（とくにUYK氏）ありがとうございました。夏休みも行きたいと思っているので，そのときもよろしく。こちらにも

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6 ☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,129,900	ASR(サル)	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,173,400	BFM(た)	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,156,600	井口よドラム缶3回も投げるな!	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,454,100	MOL	ALL オールパ?
ブレイゾン(1P)	4,500,200	IML-UUU(た)	ALL ノーミス P×5
クイズ迷探偵ネオ&ジオ(1P)	176,500	TPL	ALL ストーリー2
ラストリゾート(1P)	730,800	PET	ALL 2ミス 残0
ヘクシオン(1P・ノーマル)	2,728,317	PET	レベル142 ライン534
コズモギャングザビデオ(1P)	9,788,140	AKI(た)	最終面
ヘクシオン(ビッグ)	1,222,827	PET	レベル56 ライン96

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ベガ)	1,498,400	ダミーの映画くん	ALL P×23,爪×3
ストリートファイターII'(バルログ)	1,346,300	どよしだ	たくさんミス 爪×0
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,382,700	ベガの大バカ	ALL
ラストリゾート	811,100	社会人UKA	(連)付き ALL 残0
クイズ迷探偵ネオ&ジオ(シナリオ1)	175,800	だって俺たちレミングス	ALL アクシデント×2
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,635,900	やっと一人前おやじ	ALL(パ) D×29,爪×0
ストリートファイターII(ブランカ)	1,621,100	大明神(ま)	ALLケン落とし D×25,爪×1
ストリートファイターII(リュウ)	1,578,500	UFM上田	ALL(パ) 爪×1
ドラゴンセイバー(ライフ2設)	1,036,420	天下一品(鉄)	ノーミスALL 残6 ♡1up
ハットトリックヒーロー	79	Poem	ALL

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コズモギャングザビデオ	24,339,650	ベジータ(ま)(紺)	ALL 連無 1ミス 100万×4
ダイナミックカントリークラブ	−11	JGK-はしおか(ま)	ALL E×2,B×7
ゼクセクス	3,870,700	(犯)副会長代理 SUR-天罰(犯)	全2周クリア 1up×4
エグゾーストノート	51'06	SVR-LAC BAD(お)(会)	マニュアル 2名横同タイム
ストリートファイターII'(ケン)	1,458,700	モモ復活(F) 谷さんにささぐ	ALL つめ×2 16-4-2
ストリートファイターII'(春麗)	1,398,600	MAR.	ALL つめ×0 13-6-2
ストリートファイターII'(リュウ)	1,391,800	Sur-Magician(犯)	ALL つめ×1 15-6-1
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,113,600	SVR-LAC	ALL つめ×1 11-5-0
ドンプル	20,407,010	JGK-ALL(尉)	ALL 残8
パロディウスだ!(ツインビー)	2,779,500	「主食は生ネギ!」SUR-天馬(犯)	全2周クリア

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシールII(ドワーフ)	321,200	えくぼおおじ	ALL永パゲーム 一発死が多いぞ
サボテンボンバーズ	63,666,800	この世の幼女は俺の物 E・Tいつか必ず	R=103 2周目3面
ブレイゾン	4,253,900	OJO(夏)-のりピー	ALL P×4 1ミス
★ストライクファイター	177,199,210	マニア&オタクてらだ	ALL 残0 HIT=736
ニンジャコマンドー(レイア)	2,410,060	ことぶきさん	ALL
G.I.JOE(スカーレット)	3,064	爆烈火炎龍暗黒神 正義の味方は破壊神	3-2最終ボス 4P用1周終わり
ストリートファイターII'(リュウ)	1,430,900	AZE・ひろし	ALL P×3のがし
ストリートファイターII'(ケン)	1,378,500	MRI(卸)(バカ)	ALL P×4のがし
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,161,800	てまくん	ALL P×18
ストリートファイターII'(ベガ)	892,200	のりしお君(ぴ)	ALL P×8

プレイシティ NASA 杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G.I.JOE(デューク)	2,284	Seize-いくら	3-2 全機種ノーマル
★ストリートファイターII'(E.本田 (連)付)	1,483,800	ゆかchanFC-SSS	涙のALL(パ) 爪×1
ストリートファイターII'(ブランカ (連)付)	1,571,400	ゆかchanFC-Xenom鳩	ALL 1本落ち 爪×1 R.36
★ストリートファイターII'(バイソン (連)付)	1,507,200	ゆかFC-CYCLONE-NEC	ALL(パ) 爪×1 R.36 (必)付
ストリートファイターII'(バルログ (連)付)	1,500,900	ゆかchanFC-DEN	ALL(パ) 爪×1 次回パ期待
ストリートファイターII'(サガット)	1,574,500	ゆかchanFC-SAO	ALL 2本落ち 爪×0
★ストリートファイターII'(ベガ)	1,503,300	ゆかchanFC-DEN	ALL(パ) 爪×3
☆ヘクシオン(ノーマル)	10,000,000	DEVICE-SEI	LINE2094 LEVEL577
★円卓の騎士(ランスロット)	578,080	DEVICE-SEI	ALL 1ミス 1up×2
★円卓の騎士(パーシバル)	572,460	DEVICE-SEI	ALL 1up×0

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,340,500	SSAW-KGR(J)	3万×5,5万×2落ち
ストリートファイターII'(ケン)	1,468,600	SSAW-KGR(J)	3万×2落ち 爪×0
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,541,200	電気屋	3万×2落ち 瓜×0
ストリートファイターII'(バルログ)	1,152,200	クリアーできました 電気屋	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	973,400	魔女っ子メグ♡&ノン	ALL
ストリートファイターII'(E.本田)	810,400	キューティーハニー♡	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,269,500	スパラー1号(丹)	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,518,700	スパりました 電気屋	3万×2落ち 爪×0
ストリートファイターII'(サガット)	1,287,100	TOTって1日中 ラマーヤでぴーっ	爪より瓜
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,602,700	もうからない 電気屋	ALL(パ) 爪×0,D×30

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サボテンボンバーズ(1P)	36,478,700	VMT-DAN	78面 ノーマル設定
ブレイゾン(1P)	4,147,800	IML-会長	ALL,3ミス,P×4,ノーマル
シュトラール(1P)	999,999	エキスパンド命! CR-X復活	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,188,300	てまくん	ALL,P=12+2+1+3,ノーマル設定
ストリートファイターII'(ガイル)	1,031,900	URD	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	955,600	あ・ら・い・くん	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII'(バルログ)	1,257,700	Now!=野尻	ALL,P=10+6+2+2,ノーマル設定
ストリートファイターII'(サガット)	915,600	おけやんの皆様あり 来店を心からお待ち	がとう!!またの御 してます。
スティールガンナー2(1P)	269,670	WAD-MKT-KYO	ALL,ガルシア ノーマル設定
出たな!!ツインビー(1P)	リハビリ中	京城君ビデオありがとう。Ⓡ	グロ研発足準備委員会会長

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゼクセクス((連)つき)	4,176,400	チーズカツバーガー 1.5cmKAA(楽)	ALL
★ストリートファイターII'(ブランカ(連)つき)	1,574,300	ゆかchanFC-Xenom鳩	ALLガイル落ち つめ×1
ストリートファイターII'(ケン(連)つき)	1,572,700	助っ人4号? Mr.EBI君	ALL(パ) つめ×2
ストリートファイターII'(春麗(連)つき)	1,496,000	HYAKU-京城屋 一般人に超負け君	ALL(パ) つめ×2デバイス
コズモギャングザビデオ(1P(連)つき)	24,411,410	ベジータ(ま)(紺)	ALL 1ミス 100万×4
★ナイツオブザラウンド(アーサー(必)つき)	570,430	めざせ60万! なにわの人TXI	ALL 1up×1
★キャプテンコマンドー(ジェネティー(連)(必))	342,300	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★キャプテンコマンドー(フーバー(連)(必))	342,290	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★ザ・キングオブドラゴンズ(ドワーフ(連)(必))	3,968,200	CYCLONE-KIW	ALL 鳥終了時128万
★F-1グランプリ(Cコース)	7'00"932	CST(ゆ)	D.P.40 ラルース

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(KEN使用)	31人抜き	ますたあろおどさよなら記念ハイスコア	以下対戦勝ち抜き人数集計です。
ストリートファイターII'(ガイル)	26人抜き	GILGAMFSH with いちま	リュウのダイナマイトパンチさく烈
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	37人抜き+α	途中で対戦者が消えてしまった T・I	悲しいことを言うものではない (店)
ストリートファイターII'(ブランカ)	23人抜き	ダークオーラのベガ(ごめん) Hyde	今月はハイスコア多すぎて困った(店)
ストリートファイターII'(春麗)	17人抜き	挑戦まってるぜ!! てんぷるないつ	のせられなかった人本当にゴメン(店)
ストリートファイターII'(ケン)	191人抜き	みんながんばって抜いてくれ! 東出りん	年中無休24時間対戦仲間募集中!
ブレイゾン	3,060,100	和歌山鬼(きさらぎ)同盟隊員 鬼牛	うしっさんだよお ALL一応(連)有り
ギャラクティックストーム	3,386,350	和歌山鬼(きさらぎ)同盟隊長 鬼拳	P.Cに投稿しようね♡エリア14
USネイビー(FA-18使用)	2,401,190	血はあらそえない弟 じんたろう	USNAVYさよなら記念 ALL
パワーホイールズ(中級コース)	3'39"82	和歌山サイコ研究所 所長代理 A.H.O	もうだれも止められないぜ!ALL

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7 ☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,484,200	RX.	ALL P×ALL ツメ×1
ストリートファイターII'(ガイル)	1,330,000	BOZ-538	ALL 155万はいける
ストリートファイターII'(バルログ)	1,234,400	三流は何やっても三流/RX.	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,000,500	SNAまたこいよ! ナスカの地上絵	ALL
ニンジャコマンドー(1P・RYU)	2,352,740	DBZ	ALL 残1
ウルフファング(1P・Cコース)	819,500	ジャンプがAKI	紫電使用 ALL
ウルフファング(1P・Dコース)	1コインALL	SHO,AKI 2人ともがっくり	永パとは…
ソニックウイングス(1P)	861,100	TEM	2-5 じーさん使用
ソニックウイングス(2P・トータル)	1,274,100	流しのぞる& 流しのざる	ALL イギリス使用
ストリートファイターII'(対戦大会)	第1回優勝	またしても BOZ氏(ガイル)	強すぎる〜 次は6月?

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,421,500	ファンタズムしたかった 奈江吉	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	830,800	穴ウメ専攻奈江吉	ALL ノーミス
G.I.JOE(ロードブロック)	2,231	TIL-修崎浩斗	3-2 ノーマル
サボテンボンバーズ	30,070,800	T.N	92面 ノーマル コマンド有
サボテンボンバーズ	4,521,900	KYOKO・G!	40面 ノーマル コマンド無し
F-1エキゾーストノート(AT)	49"51	MOV-ぱくす	ノーマル ALL DP=200
F-1エキゾーストノート(MT)	48"31	MOV-ぱくす	ノーマル ALL DP=200
F-1グランプリ(ドイツ)	4'31"17	MSX2+	ノーマル ALL
クイズ地球防衛軍	1,111,500	UDA(尉)	ノーマル ALL
ストリートファイターII ガイル)	59,800	ステゲー君	ノーマル 2面

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,473,900	J	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,356,900	TAK	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,216,100	FER	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,197,600	RPM-SCP	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,076,500	かとちゃん	ALL
ウルフファング(Aコース)	1,250,340	RPM-EXE	ALL 蛟
ソニックウイングス(F-14)	1,095,800	RPM-VTR	2-7 (連)付
ニンジャコマンドー	2,404,020	UTU	ALL レイア使用
スティールガンナー2	240,440	れーた	ALL クリフ使用
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	176,700	NAR	ALL シナリオ1

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14 ☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,523,800	UFM上田	ALL ツメ×1 パーフェクト×23
ストリートファイターII'(ベガ)	1,475,700	WZH	オール(パ) ツメ×3
ダークシールII(ドワーフ)	279,800	KAI(ぴ)	最終ボス
サボテンボンバーズ	87,557,200	ブリバリのNAM	97面
★ブレイゾン	4,682,400	GOL屋(ま)(真)	ノーミスALL オール(パ) (連)付き
コズモギャングザビデオ	21,004,530	POL	1ミスALL 100万×2
ニンジャコマンドー(レイア・ドラゴン)	3,379,540	WZH	ALL 残0
スティールガンナー2(クリフ)	247,420	くさやのしばちゃん	57.6% ALL
マーベルランド(イージー)	507,410	HYAKU-京城屋	
★バーニングフォース	6,374,820	忍恋Green-Woods(×22)	ノーミスALL ウラ×2

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,364,900	西島和尚(坊)(主)	ツメ×1 ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,385,100	西島和尚(坊)(主)	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,005,000	A・Y. DAYO	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,001,800	ハドソン・ホーク	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	981,500	ORX-005	RX9 ALL
ソニックウイングス(アメリカ)	485,600	セルフィーナの姿焼き(美)	F-14 7面
ソニックウイングス(スウェーデン)	473,100	鋭自KEM	AJ-37 7面
フービー	1,092,530	セルフィーナクラブ(店)	D-4
ブレイゾン	1,934,000	A・Y・DAYO	5面
ミューティションネイション	711,000	ライオン・ハート	5-2

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(バルログ)	1,254,500	MKO	ALL
ストリートファイターII'(バイソン)	915,000	ザンギエフ軍団 ABI	ALL
スティールガンナー2(1P)	235,260	井上礼太	ALL クリフ使用
ゴークス	400,000	E?L	3-6
テトリス	269,521	りゃえる	ライン358 レベル82
コズモギャングザビデオ	1,741,590	公務員KAN	ステージ19
サボテンボンバーズ	11,100,000	JR西日本(裏ワザ多用)	28面 御意見無用!
ブレイゾン	821,600	ふ	3面ボス

きてくださいね(宿あり)。

by 店員じーぶー&ABU

★ゲームトライ(神奈川)

●半年の間お世話になりました。諸都合のため今月で終わります。ではまた。

担当者　VANより

★ゲームセンターコパIII(神奈川)

●当店の常連を募集したところ,数名が仲間になりました。みなさんも,どんどん来店して常連になってみませんか?

by 店長&常連より

★ゲームインカナザワ(石川)

●これが載る頃,当店の『ストIIダッシュ』はステレオになっているでしょう。

★プレイシティキャロット松本店(長野)

●今,『ネオジオ』が熱い!『ニンジャコマンドー』,「元気モリモリよ」「美人はくめいーっ!」

★プレイランドナムコジャスコ大町店(長野)

●今回のっている,『ストII』の早解き。これがなかなか燃えます(本当)。みなさんもやってみてはどうでしょう。

★アイリー夢空間(岐阜)

●ゴールデンウイーク中に,御来店くださったみなさま,また東京からこられた,やんま

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブレイゾン	1,321,900	㋐	R5
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	535,330	住研-NDB	ALL 1UP×1 1コイン
コズモギャングザビデオ(1P)	13,676,260	住研-ごんちゃん	ALL 残1
ストリートファイターII'(リュウ)	870,900	山田さる夫	
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,381,000	GSP住研-さぶっち	ALL
ニンジャコマンドー(ジョー・タイガー)	2,404,510	あんこぱん ↓あんこおこる!!	ALL
F-1グランプリ(Dコース)	8'01"067	シャンプー大好き RPJ(愛大生)	
アラビアンファイト(ラマーヤ)	8,500	広島のなぞ。くん○くんの部屋。	面数わからない
ナイツオブザラウンド(アーサー)	クリア	住研-NDB	1コイン
ナイツオブザラウンド(パーシバル)	クリア	住研-NDB	1コイン

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(春麗)	1,338,900	MID	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,231,200	T.T	ALL
ストリートファイターII'(リュウ)	1,173,400	希	ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,145,000	デンジャラスな人科ホモ，サピエンス	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,074,900	希	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,007,500	順	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	956,100	Y.K	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	933,200	社長秘書	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	657,200	順	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	621,400	龍聖龍	ALL

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ベガ)	739,600	VEGA	ALL ノーマル設定
ラストリゾート	533,600	AEREM	ALL ノーマル設定
ラストリゾート	400,300	Ⓔ君(公務員)	2-3ボス ノーマル設定
ソニックウイングス(F-14)	914,500	DG²-HSZ	2-5 ノーマル設定
ソニックウイングス(AJ-37)	730,800	DG²-HSZ	2-2 ノーマル設定
ソニックウイングス(AV-8)	425,800	DG²-HSZ	7面 ノーマル設定
ソニックウイングス(IDS)	414,400	DG²-HSZ	7面 ノーマル設定
ウルフファング(スペシャルコース)	846,460	F-501	4-C 香風 ミガルズオルム
ウルフファング	791,010	F-501	5-D ALL 疾風
F-1グランプリ(フェラーリ)	3'01"411	A.P	スズカ1位ゴール ノーマル設定

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,333,800	RUN-まりあ	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,103,000	AA	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,304,900	ドンマージ，アレキサンド	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,360,600	GSP研究会会長さぶっち	ALL
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,216,000	すほーダルシム	ALL
ストリートファイターII'(バルログ)	1,243,000	HYPER-あむるくん	ALL
ストリートファイターII'(サガット)	1,124,300	T.アラ	ALL
ストリートファイターII'(ベガ)	1,020,300	Y.ヤマ	ALL
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	479,660	すほー	7面ボス
スーパーハングオン	2'49"42	ちくわ姉ちゃん	ビギナーコース

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(連なし)	1,525,600	HALFLING	1C ALL P×21 RYU使用 ツメ×2
ストリートファイターII'(連なし)	1,152,500	K.K.	1C ALL P×? サガット使用
ストリートファイターII(連なし)	1,533,800	ベー	1C ALL Ⓟ×20 ガイル
ブレイゾン(ノーマル 連なし)	3,300,200	G.M.C.DURAN	1C 1ミス ALL
コズモギャングザビデオ(連なし)	14,906,380	SUP-NYMPH?	1C USESHIP4
ウルフファング(不知火 連なし)	3,224,400	BUI	1C ALL SPECIALMODE
ウルフファング(連なし)	1,182,670	BUI	1C ALL 5-D TYPE21剣
64番街(連なし)	1,665,251	G.M.C.DURAN	1C 最終面 リック
タンブルポップ(連なし)	791,300	TKC	1C 9-2
キャプテンアメリカ(連なし)	898,702	TKC	1CALL アイアンマン使用

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,058,500	2日連続鼻血ブー。弟切草かしてYS・	ALL ダッシュとパワーが違う。
ストリートファイターII'(ケン)	1,076,400	ポテチガーリックニンニクマンYS・	ALL くろけん
ストリートファイターII'(バルログ)	1,002,900	ひょおっひょおっひょおっっEGA	ALL ひょおっ
ストリートファイターII'(ベガ)	839,100	もうあそんでらんない，YS。	ALL みどり
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	692,500	ふんっふんっふんっふんっふんっEGA	ALL くろばん
ストリートファイターII'(サガット)	点みてません	C-BOLT-MIR(貧乏)	ALL 赤パン お金ないよお
キャプテンコマンドー(フーバー㊙付)	174,630	レバーがわるいYS.	9めん もういや
ナイツオブザラウンド(アーサー㊙付	290,730	C-BOLT-MIR(金がない)	6面ボス
コズモギャングザビデオ	14,378,120	岩永	1COIN ALL
スーパーバレー'91(男子)	136,880	NAO	ALL 10カ月前のスコア

ゲームファンタジアJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	694,700	XPT-CAA	ALL みんな，対戦には
ストリートファイターII'(リュウ)	888,600	XPT-CAA	ALL まって，1人用の
ストリートファイターII'(ベガ)	794,900	XPT-M.T	ALL スコアは超甘!
ストリートファイターII'(ブランカ)	816,000	XPT-M.T	ALL 対戦やめて，カラ
ストリートファイターII'(サガット)	782,000	KAI	ALL オケしよう!×2
スティールガンナー2(クリフ)	252,350	SGN	ALL 71.3%
ニンジャコマンドー(ジョー)	2,397,110	DGF-COT愛好-VAL	ALL 残0
アラビアンファイト(ゴルドー)	20,970	OPA	7面
コズモギャングザビデオ(1P)	16,474,200	TOA愛好会!×PT-BOL	ALL 100万×2 残2
コズモギャングザビデオ(2P)	22,759,340	復活OOTENとBOL	ALL 100万×3 残0

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サボテンボンバーズ	96,743,200	G.M.C.R-I	STAGE-XX
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,449,900	G.M.C.やちょ	ALL ツメ-3 ブランカおとし
ストリートファイターII'(バルログ)	1,493,200	G.M.C.猿家派 小心者妥協くん	ALL ツメ-2 オールパーフェクト
★G.I.JOE	2,505	G.M.C.みやさん	ALL スネークアイ
★64番街	1,881,003	Mr.しおしお君	ALL リック
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	194,900	G.M.C.みやさん	シナリオ1 ALL
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	176,500	G.M.C.みやさん	シナリオ2 ALL
ヘクシオン(ノーマル)	3,167,837	G.M.C.KKK	ライン 2091 レベル 553
ストリートファイターII'(バイソン)	1,358,700	FBI	ALL
ダークシールII	永パ	以上	最終面

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	21,508,390	MGF-IKE	ALL 1ミス ノーマル
ストリートファイターII'(ケン)	1,431,100	ZZ-R	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ベガ)	1,319,600	MGF-Zin	ALL ノーマル ツメ×1
ストリートファイターII'(バルログ)	1,140,100	TLS-副会長のパーカ!!	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(サガット)	997,600	立て・立つんだジョー!	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(リュウ)	958,400	NAKARIN	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(E.本田)	845,800	TLS-Mouchan	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(ガイル)	729,700	Y・K	ALL ノーマル
ストリートファイターII'(バイソン)	825,100	MGF-A・HO	12人目 ノーマル
サボテンボンバーズ(わんぴ)	12,421,700	MGF-KOB	40面 ノーマル

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII'(サガット)	1,646,500	ソリのホクロが最終兵器 K.I	ALL Ⓟ×23 爪×0
ストリートファイターII'(ベガ)	1,419,600	A.T	ALL Ⓟ×23 爪×0
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,422,900	M.T JANさんの弟子	ALL Ⓟ×24 爪×2
ストリートファイターII'(ケン)	1,525,000	M.T	ALL Ⓟ×24 爪×1
ストリートファイターII'(ガイル)	1,444,600	R.A	ALL Ⓟ×22 爪×?
ヘクシオン(スラッシュ)	37,700	JOJO	LINE 15 LEVEL 67
ヘクシオン	1,607,120	明石家たるる☆	LINE 522 LEVEL152
コズモギャングザビデオ(1P)	17,097,300	BOSTON氏 & R.T氏 &	ALL 1C 100万×2
ソニックウイングス(○×▲?!)	おもしろいよ	しおしお君来店感謝 楽しかったっすよ	
ウルフファング(Cコース)	お騒がせしてごめんなさい!	Cコースの永パは担当者の早とちり	でした。ごめんなさい

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(リュウ)	1,571,300	HALFLING	ALLⓅ ツメ×1
ストリートファイターII'(ケン)	1,514,500	WGFC-もつなべ	ALLケンおとし
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,547,900	T.E.	ALLケンおとし ツメ×0
ストリートファイターII'(ガイル)	1,504,300	昇進はありえない? 金子少佐	ALLダルおとし ツメ×0
★ストリートファイターII'(春麗)	1,531,300	TAX	ALLⓅ ツメ×3
★ストリートファイターII'(ダルシム)	1,467,200	G.M.C.やちょ	ALLケンおとし ツメ×3
★ストリートファイターII'(バルログ)	1,526,200	羊飼の少年? ウーキーとりかい	ALLⓅ ツメ×1
ストリートファイターII'(サガット)	1,598,200	MLK	ALLⓅ ツメ×0
ストリートファイターII'(ベガ)	1,482,200	G.M.C.やちょ	ALL ツメ×3
★ウルフファング(Cコース)	940,990	マラくん元気? WGFC-TAN	ALL 閃電使用

ウィルトークタイトー大街道&空港店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ケン)	1,438,400	M.T	ALL P×23
ガンフロンティア	1,449,810	郵便屋あ〜べ(ニセ物)	ALL ㊥
ストリートファイターII'(春麗)	1,387,400	RJJみそ	ALL P×22
ストリートファイターII'(ベガ)	1,282,500	KU.ZU	ALL P×20
ブラックハート	1,919,300	R-H	2-8 ㊥
餓狼伝説(アンディー)	609,200	SUR-宅ハ研チップスのみ Y.T	D×19
餓狼伝説(テリー)	610,000	SUR-今日は コンソメ Y.T	P×15 D×24
ゴークス	942,330	SUR-宅ハ発見! R.T	ALL ノーマル
ラストリゾート ㊥	597,200	SUR-フルチン突入!! R.T	8号 ズボンをぬげ!
レゾン ㊥	398,900	SUR-あ〜べ巨乳研 Y.T	ALL 本物発見!

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ブランカ ㊥)	1,692,300	ベガとサガットで 1回だけ ACE	ALL ㋩ D×41 爪×0
ストリートファイターII(ケン ㊥)	1,651,200	ICE君と面会 したいな ㊛	ALL ㋩ D×46 爪×1
ストリートファイターII(ダルシム ㊥)	1,515,000	四天王 激ニゲ マスク1号	ALL ㋩ D×? 爪×2
ストリートファイターII'(リュウ)	1,458,900	伝説の男 RYU(ケン坊)	ALL 爪×1 サガット落し
ストリートファイターII'(バルログ)	1,185,000	続・ベガ嫌いぢわる マスク8号	ALL 爪×? P×?
ストリートファイターII'(ケン)	1,154,600	SUR-㊛	ALL 他不明
ストリートファイターII'(ガイル)	1,201,200	SUR-㊛	ALL 他不明
ソニックウイングス(AJ-37 ㊥)	1,311,100	とりあえず クリア ROBO-COP	ALL
サンダークロスII(2P側使用㊥)	7,888,990	INDICK ROBO-COP	8周目 7面
ヘクシオン(ノーマルモード)	2,534,516	UYK	レベル 239 ライン 856

さんご一行様ありがとうございました。また機会があれば御来店ください。

by GACの書記係?!MKC!

★ゲームランドウイング（静岡）

●現在，店舗改装中にて休業しておりますが，6月25日にリフレッシュ・オープンします。『ストII，ストIIダッシュ』が合計7台（変更するかも？）。そのうち通信対戦台が2か所あります。週末はフリー対戦で盛りあがろう(うちの店のマニアは，みんな明るいマニアです)。

（店長）

★ゲームセンターニュースター（三重）

●5月3日より『ストIIダッシュ』大会がはじまりました。月1回ぐらいのペースで行ないますので，参加希望者は当店へTELを（それにしてもBOZ氏強い)。

★ビッグキャロット京都（京都）

●『ストIIダッシュ』大会を5月17日より毎週日曜日行なっています。ただし，毎週キャラクターをきめて行ないます。1週目，つまり，5月17日はリュウです。12キャラクター(12週間)＋フリー(1週間)の13週間にわたって予定しています。

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ジョイントカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマン	85,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
サンダーブラスター	60,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ギャロップ	55,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
ガンフォース	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノート
最後の忍道	35,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ギャロップ	33,000円	'91年	シューティング	有	有	ロムキット17,000	㈱キョーワインターナショナル
剣豪	32,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	26,000円	' 年		有	有	ロムキット10,000	㈱ＫＩＣ
ドラゴンブリード	25,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
R・タイプⅡ	25,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
R-TYPEⅡ	25,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エアデュエル	24,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	24,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
最後の忍道	24,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トンマ	24,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大工の源さん	20,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
R-TYPE	20,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大工の源さん	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・TYPE	18,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
エアデュエル	15,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
Xマルチプライ	15,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
イメージファイト	13,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
スパルタンX	12,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
スペランカー	10,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ロードランナーⅢ	10,000円	' 年	パズル	有	有		㈱玉屋
迷宮島	7,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
やんちゃ丸	5,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋

ATARI

ブラステロイド	55,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス5,000円	㈱メッセサンオー
ビットファイター	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
ガントレットⅡ	39,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス別売5,000円限定	㈱メッセサンオー
クラックス	5,000円	'89年	パズル	有	有		㈱テクノート

ウイリアムズ

ロボトロン2084	45,000円	'82年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

SNK

餓狼伝説	35,000円	' 年		有	無	MVS（業務用）	㈱ＫＩＣ
アテナ	15,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ASO	13,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
脱獄	12,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
航空騎兵物語	12,000円	'88年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

カネコ

ギャルズパニック	30,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクノート

カプコン

ストリートファイターⅡダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノート
ストリートファイターⅡダッシュ	238,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
ストリートファイターⅡ	150,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
ストリートファイターⅡ	150,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターⅡ	148,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
キャプテンコマンド	140,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
ナイツオブザラウンド	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈱テクノート
ストリートファイターⅡ	120,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
キャプテンコマンドー	118,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
ワンダー3	110,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
ザキングオブドラゴン	110,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ファイナルファイト	70,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エグゼドエグゼス	28,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ガンスモーク	24,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
マッドギア	20,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
虎への道	18,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
アレスの翼	15,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
1943	15,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ＦＩドリーム	15,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ひげ丸	15,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
サイドアーム	15,000円	' 年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
戦場の狼	15,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
1943	14,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
サイドアームズ	12,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ソンソン	12,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
ラッシュ&クラッシュ	12,000円	' 年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
1942	10,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
戦場の狼	10,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
バルガス	10,000円	' 年		有	有		㈱ＫＩＣ
バルガス	7,000円	'84年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

コナミ

キングオブドラゴンズ	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
クライムファイターⅡ	80,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノート
サラマンダ	78,000円	' 年	シューティング	有	有	純正テーブル筐体付	㈱玉屋
サンセットライダース	65,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
ゼクセクス	55,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ゼクセクス海外版	49,800円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
ゼクセクス	45,000円	'91年	シューティング	有	有	新品	富貴商会

ビデオゲーム中古基板情報

サンダークロスⅡ	45,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
パロディウスだ!	45,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ゼクセクス	43,000円	’91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
パロディウスだ!	42,000円	’年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスⅢ	40,000円	’90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
出たな!ツインビー	40,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
サラマンダ	38,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
グラディウス	35,000円	’85年	シューティング	有	有	ハーネス付	㈱メッセサンオー
グラディウス	35,000円	’年		有	有	電源不要バージョン	㈱ＫＩＣ
グラディウスⅢ	35,000円	’89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
TMNT	32,000円	’90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クライムファイター	30,000円	’90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グラディウスⅢ	30,000円	’89年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
サラマンダ	29,000円	’86年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ライフフォース	27,000円	’年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンダークロス	26,000円	’88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
サラマンダ	25,000円	’年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
メインスタジアム	15,000円	’89年	スポーツ	有	有		アップル㈲ママトップ内
スーパーヘリ	10,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
ファイナライザー	8,000円	’87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サーカスチャーリー	8,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
タイムパイロット	8,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
ザ・ハスラー	8,000円	’年	ビリヤード	有	有		㈱玉屋
ロードファイター	6,000円	’84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
少林寺ロード	5,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
スーパーバスケット	3,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ

ジャレコ

64thストリート	60,000円	’92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファンタズム	35,000円	’91年	アクション	有	有		㈲テクナート
銀河任侠伝	25,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
E. D. F	20,000円	’90年	シューティング	有	有		富貴商会
ファンタズム	20,000円	’91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
P-47	18,000円	’87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キックオフ	18,000円	’88年	サッカー	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイキック5	18,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
E. D. F	18,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
サイキック5	15,000円	’87年	アクション	有	有		㈲テクナート
エクセリオン	7,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
D-47	7,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エクセリオン	3,000円	’86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セガ

アラビアンファイト	140,000円	’92年	アクション	有	有		㈲テクナート
コットン	50,000円	’91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	50,000円	’91年	スポーツ	有	有		富貴商会
ダイナミックC. C	46,000円	’91年	ゴルフ	有	有	P付	ソフトショップ☆マリオ
DDクルー	40,000円	’91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ゴールデンアクス	38,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
スケバン雀士竜子	38,000円	’年	麻雀	有	有		㈱玉屋
DDクルー	35,000円	’90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	30,000円	’90年	アクション	有	有	ロムキット16,000	㈱キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	28,000円	’90年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	28,000円	’90年	アクション	有	有	ロムキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	’87年	麻雀	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
忍	25,000円	’年		有	有	Aボード	㈱ＫＩＣ
MVP	20,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
コラムスⅡ	20,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
忍	18,000円	’86年	アクション	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	18,000円	’89年	パズル	有	有	16A, ロムキット9,000	㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	18,000円	’86年	プロレス	有	有	16A, ロムキット9,000	㈱キョーワインターナショナル
オーライル	18,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ボナンザブラザース	18,000円	’年	アクション	有	有	ロムキット	㈱玉屋
ボナンザブラザーズ	18,000円	’90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エイリアンストーム	18,000円	’90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クイズ宿題を忘れました	18,000円	’91年	クイズ	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エースアタッカー	18,000円	’88年	バレー	有	有		ソフトショップ☆マリオ
フラッシュポイント	18,000円	’89年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファンタジーゾーン	16,000円	’86年	シューティング	有	有	16A, ロムキット8,000	㈱キョーワインターナショナル
オメガファイター	16,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
フラッシュポイント	15,000円	’89年	パズル	有	有		㈲テクナート
レッスルウォー	13,000円	’年	プロレス	有	有	ロムキット	㈱玉屋
青春スキャンダル	12,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
獣王記	12,000円	’年	アクション	有	有	ロムキット	㈱玉屋
ブロクシード	5,000円	’年	パズル	有	有	ロムキット	㈱玉屋
フラッシュポイント	3,000円	’年	パズル	有	有	ロムキット	㈱玉屋

タイトー

サイレントドラゴン	168,000円	’92年	アクション	有	有		㈲テクナート
プリルラ	95,000円	’91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	75,000円	’91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キャメルトライ	75,000円	’90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ルナーク	65,000円	’90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガンフロンティア	65,000円	’90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
忍者KIDS	65,000円	’91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゆうゆのクイズでGo!Go!	65,000円	’91年	クイズ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ミズバグ大冒険	60,000円	’90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズ地球防衛軍	60,000円	’92年	クイズ	有	有		㈲テクナート
クイズクエスト	60,000円	’91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ガンフロンティア	60,000円	’91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ルナーク	60,000円	’91年	アクション	有	有		㈲テクナート
栄光の甲子園	58,000円	’91年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイバリオン	50,000円	’年	シューティング	有	有	パネル付	㈱玉屋
メタルブラック	48,000円	’年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
レゾン	38,000円	’91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ダライアス	35,000円	’88年	シューティング	有	有	画面のつを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスEXT	35,000円	’89年	シューティング	有	有	画面のつを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
ダライアスⅡ	35,000円	’90年	シューティング	有	有	画面のつを出力するSW付	㈱キョーワインターナショナル
べんべろべえ	30,000円	’84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダライアスⅡ	30,000円	’91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エンフォース	28,000円	’90年	シューティング	有	有	COMBOAV対応	㈱キョーワインターナショナル
カダッシュ	26,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
カダッシュ	25,000円	’90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ハレーズコメット	25,000円	’86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ヴォルフィード	20,000円	’89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
究極タイガー	20,000円	’88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
地獄めぐり	20,000円	’年	アクション	有	有		㈱玉屋
アクアジャック	18,000円	’90年	シューティング	有	有	COMBOAV対応	㈱キョーワインターナショナル
究極タイガー	18,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
レイメーズ	18,000円	’91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
インセクターX	16,000円	’89年		有	有		㈱キョーワインターナショナル
大旋風	15,000円	’89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	15,000円	’87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
究極タイガー	14,000円	’87年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
影の伝説	12,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
ギャリバン	12,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
メイズオブフロット	10,000円	’89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
奇々怪界	10,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
クイズHQ	10,000円	’年	クイズ	有	有	ロムキット	㈱玉屋
あしたのジョー	10,000円	’90年	ボクシング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ダイナマイトリーグ	10,000円	’90年	野球	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイティングフォーク	8,000円	’89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キック&ラン	8,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
タイガーヘリ	8,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ダイナマイトリーグ	8,000円	’年	野球	有	有		㈱玉屋
中華大仙	8,000円	’年	シューティング	有	有		㈱玉屋
火激	8,000円	’年	アクション	有	有		㈱玉屋
苦胃頭捕物帳	8,000円	’年	クイズ	有	有	ロムキット	㈱玉屋
あしたのジョー	7,000円	’88年	ボクシング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エレベーターアクション	7,000円	’83年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダイナマイトリーグ	5,000円	’90年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
あしたのジョー	5,000円	’90年	アクション	有	有		富貴商会
カロリー君VSモグラニアン	5,000円	’年		有	有		㈱ＫＩＣ
エキサイティングアワー	5,000円	’年	プロレス	有	有		㈱玉屋

データイースト

ダークシールⅡ	168,000円	’92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	80,000円	’92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
デスブレイド	60,000円	’91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルフファング	60,000円	’92年	シューティング	有	有		富貴商会

ビデオゲーム中古基板情報

キャプテンアメリカ	60,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ウルフファング	58,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
タンブルポップ	40,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
空手道	6,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
バーニンラバー	3,000円	' 年		有	有		㈱KIC

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	75,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
レッスルフェスト	75,000円	' 年	プロレス	有	有		㈱玉屋
WWFスーパースターズ	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンIII	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コンバットライブス	10,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
くにお君	8,000円	' 年		有	有		㈱KIC

テクモ

サボテンボンバーズ	120,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
雷電	98,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
サンダードラゴン	50,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
クイズ学園パラダイス	38,000円	' 年	クイズ	有	有		㈱玉屋
ワイルドファング	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
雷牙	28,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ジェミニウイング	25,000円	' 年		有	有		㈱KIC
ピンボールアクション	20,000円	' 年	ピンボール	有	有	パネル付	㈱玉屋
STG	12,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
タンクバスターズ	5,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋

東亜プラン

アウトゾーン	45,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
アウトゾーン	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ヴィマナ	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
TATSUJIN	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スプラッブファイト	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ナムコ

ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋
コズモギャングザビデオ	140,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
タンクフォース	100,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
球界道中記	88,000円	' 年		有	有	ロムキット12,000	㈱KIC
バックランド	45,000円	'84年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ドラゴンバスター	38,000円	'85年	アクション	有	有		㈱玉屋

源平討魔伝	35,000円	' 年		有	有	システム86	㈱KIC
ギャプラス	22,000円	' 年		有	有		㈱KIC
ドラゴンセイバー	20,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
スーパーパックマン	18,000円	'82年	アクション	有	有	ハーネス別売1,000円,新品版	㈱メッセサンオー
ゼビウス	15,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ゼビウス	15,000円	'82年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
ゼビウス	15,000円	' 年		有	有		㈱KIC
バーニングフォース	8,000円	' 年	アクション	有	有	ロムキット	㈱玉屋
球界道中記	8,000円	' 年	野球	有	有	ロムキット	㈱玉屋
ローリングサンダーII	7,000円	'84年	アクション	有	有	税込,ロムキット	イエローバッグ
クラックス	5,000円	' 年	パズル	有	有		㈱玉屋
ワールドスタジアム89	4,000円	'89年	野球	有	有	ロムキット	㈱玉屋
ワールドスタジアム90	4,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット	㈱玉屋

日本物産

テラクレスタ	15,000円	'87年	シューティング	有	有	FM音源版	㈱キョーワインターナショナル

バンプレスト

SDガンダム	45,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	30,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート

ビデオシステム

ソニックウイングス	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
F-1グランプリ	130,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート
スーパーフォーミュラ	50,000円	'89年	カーレース	有	有		㈲テクナート

UPL

ハチャメチャファイター	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
宇宙戦艦ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ムスタング	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
オメガファイター	15,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
レイダースファイブ	15,000円	'84年	パズル	有	有		㈲テクナート
アトミックロボキッド	8,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
浦島麻雀	5,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ユニバーサル

Mr. DOVSユニコーン	12,000円	' 年		有	有		㈱KIC

■㈱キョーワインターナショナル 〠141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■㈱ケイアイシー 〠213 神奈川県川崎市高津区千年818サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■メッセサンオー 〠101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈲テクナート 〠556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■イエロゥバッグ 〠600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■㈱玉屋 〠168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■ソフトショップ★マリオ 〠390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〠420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会 〠607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

DS-3復刊準備委員会

コナミ株式会社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

準備委　公開企画会議（その弐）

ぼちぼち応援のお便りをいただいております。準備委です。ありがとうね。今回は編集スタッフを一部ご紹介します。ま，ひとつ話のネタに読んでくれたまい。

編集長：山本洋一／おおっと！　こいつ，「編集長」であったか。あなどれじ。どうりで，このページをレイアウトしたり，勝手に「編集後記」つくったり，勝手に子供つくったりしていたワケだ。おまけにそいつが，かわいい双子ときたもんだ。

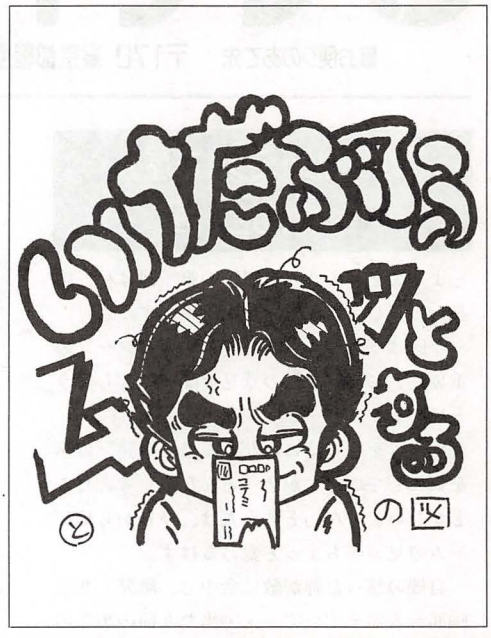
奥様は**高橋由美子**（アイドル）と笑顔が似てるぞ。むむむ，あなどれじ。

ライター：らんぶる田村／すでに「愛と性の悩み」に答え始める早撃ち野郎。「らんぶる」とは，あの「**道玄坂**ランブリングストリート」からとった。出没しとったのだ，学生時代に（ドクタージーカスは，その頃まだなかった）。

いまやサッカー部のゲームメーカーでありポイントゲッターであるが，だからといって，私が**部長の池田**です（サッカー部）。編集長の座をもってかれたので，編集超を名のります。じゃあ田村は編集蝶ね。トヨナガ画伯は編集腸を名のりたまい。この他にちゃんとしたスタッフもいますが，表に出たがらないので。シャイね。

ところで，そろそろ「DS-3」の発刊が本決まりになってきたのですよ。そこでお願いなのですが，読者の投稿ページ（「モアイネット」という）に対するおたよりを募集します。コナミについての意見・希望のほか，コナミやゲームに関係ないタワ言でも，おもしろければOK！　辛辣な意見や批判も歓迎なんだけど，ちょっとムッとするかもしんない。

とにかく**応募が早ければ結構採用の可能性は高い。**まってるよ。　**復刊準備委・池田部長（かに座）**



リッキーくん，げんきですか？ カルト秘宝館（お便り嬉しい第二回）

「カルト秘宝館」宛に，待望のハガキが到着したぞ。

ペンネーム「193」，おまえだぁ。栄誉ある投稿第一号の心に熱いゲームとは!?

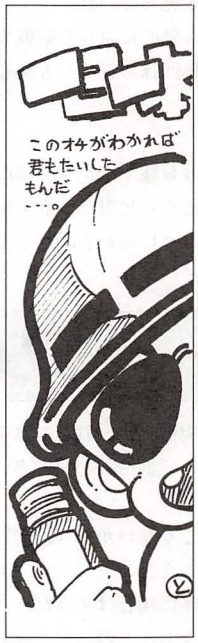
「ロックンロープ」（1983年作品／AC）

おいおい，イキナリ濃いところついてくるじゃねーか。このゲームの時代なんてオレもまだ清く正しいコーコーセーだぜ。『このゲームで，いっちゃん楽しいのは「原始人のジャマ」。触れてワンミスなのはともかく，人がせっかく張ったロープをブンブン振り回してロープから落っことそうとしやがるのは，かなりキテル。この主人公は，某水曜スペ○ヤル（当時）にかなり影響されているものと思われるぞ。川口タイチョウー！』

結論：ンなこたねーよ。しかしながら，速攻でバカキを送ってくれた「193」には「カルト代官」の位を授ける。今後は自己紹介のときに必ず名乗るように。　以上。

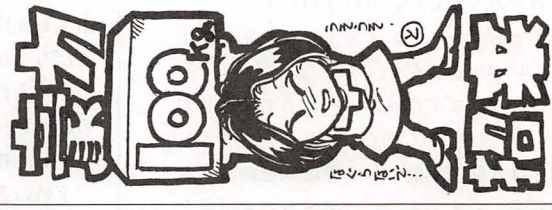
文責：山本編集長（実はペーペー）

■全国一千万のカルト野郎ども！　喜ぶがよい。「カルト秘宝館」のDS-3本誌掲載が決定した。これからもガンガンはがきを送ってくれい。宛先は「コナミ株式会社　市場調査室　カルビ係」まで。なお，「怖いのが好き」も同時募集中だ。では。



大河コラム 柘植の独り言

実は，会社が引っ越しをすることになって，自分の机の周りなどを整理しなくっちゃならなくなったの。段ボール1個しか持っていっちゃいけないなんてたーいへん！　みんな個人の片付けは終わったって言うけど，結構書類とかが机の上にいっぱいなの。池田部長（サッカー部）なんて「うそだー。」っていうくらいすごいよ。山本さんも秘かに隠し持ってたお菓子とかが出てこないでしょうね。（腐ってるよきっと。）まーとにかく大変だわ引越しは。じゃ，今度はニューオフィスでのことを書くからね。またね。



ここも読んでね。編集後記

今月は前回の反省を生かし，文字量を検討してみました。どう？　それはさておき，いま本誌「DS-3」の編集作業で多忙な日々を送っております。頭はパンク寸前だし，目はモニターとのにらめっこでギラギラ。こんだけ心血注いで作ってんだから楽しくなきゃウソです。なお，池田部長（かに座）が書いているように，「モアイ通信」の原稿を募集しています。早く送ったほうが身のためだよ。じゃあね。

ハ，ハクション。我が輩は風邪をひいた。頭はガンガン，鼻水がズルズル，喉はガラガラ。日頃，主人である我が輩には従順な体が，突然の反抗を企てた。入稿の締め切りは迫っているし，ミーティングは多いし，サッカーの試合の予定もある。デートだってしなければならない。この体調のままで，これらのスケジュールをこなすのは不可能だ。そこで，我が輩はとっておきの秘技を使うことに決めた。「オレは風邪なんかひいてないもんネー」くしゃみが出ても，せきをしても，鼻水が出ても，頭が痛くても，その度にこの秘技を使えばのりきれることを我が輩は経験により知っている。では，質問に答えよう。

『友人のSは，アニメ好き野郎なのです。"実物の女性より絵の方がいい"てな具合いで……。部屋の壁にも机にも本棚にも天井にもその系のポスターが貼ってあります。これは現実逃避なのでしょうか？』

東京都　バブさん

どうやら，友人を心配しての質問であるようだな。これは，彼の美に対する価値観であって特に問題ではない。美はいたるところにあり，何かを見てその美しさを発見することはとても主観的なことである。ただ，我が輩の主観では，"実物の女性"の方が面白いし，美しい。現実逃避については，彼の生活を見ていないので何とも言えないが，他人（女性を含む）との摩擦を極度に避ける性向があるのならば，そうに違いない。他人との摩擦もいろいろな意味で面白いものなのだが……。では，また次号で。　**（文責：らんぶる田村）**

サゴイの声を聞いてください。　札幌：001-241-4900　秋田：0188-24-7000　東京：03-3436-2277　新潟：025-229-1141　大阪：06-456-4578
コナミ週刊テレホンサービス　松山：0899-33-3399　福岡：092-715-8200　大牟田：0944-55-4444　志布志：0994-72-0606　鹿屋：0994-44-3977

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　WOLF GAMERS

ゲーセン「ミリオネ屋」STAGE−3

ようこそ。「ミリオネ屋」の第三回は私、店員Cの“じゅんきち”がお相手です。

今回は「ゲームにおける、爆発パターンの重要性」について私の意見を聞いてもらおうと思います。

ゲームをする時にみなさんは“爆発”の事を気にしていますか？「そんな事、考えたことがないよーん。」と言う人は、今日からはゲームの見方がちょっと変わるはず。

自機の撃った弾が敵に命中し、爆発と共に画面から消えていく・・・当たり前の事なのですが、これがとても重要なのです。

考えてみてください。もし、爆発がなかったら敵はどうやって消えていきます？パッと消える？ああ、恐ろしい。考えただけでも恐ろしい。ま、そんなことはまずないのですが「ドカン」と「ッドガーーーン・・・」どっちがいい？と聞かれたらワールドの皆さんが後者を選ぶでしょう。そうなのです。ただ、あればいいってもんじゃないのです。

もう既にちょっと前のゲームとなってしまいましたがNMKの「サンダードラゴン」というのがありました。あれはいい！

もう、「ッドガーーーン・・・」などという生易しいレベルではなく、

「ズドグワラズグワッガーーン」てな感じで見ているだけでぞくぞくしてしまいます。

爆発は人間の本能に眠る破壊欲を刺激するものです。ですから、いいゲームでも爆発をおろそかにしているようだと、何か、こう、いまひとつ満足できなくて「なんでかなあ？あ、爆発が情けないんだ」となります。

しかし！「派手にすりゃいいんだろ」と、半ばやけになって、画面中爆発だらけで敵や弾が見えなくなって“なんだこのゲームは”となるのは避けなければなりません。

デザイナーさんも大変ですが、頑張ってもらいたいものです。

最後にもう一つ、爆発のご推薦ゲームを。同じくNMKの「ハチャメチャファイター」

（店員C　じゅんきち）

ピクトと戦った!?

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 8

全国サーキットは熱い汗が体を伝わり流れ落ちるのが快感だった。今回サーキットの目的は、全国に埋もれ散らばる無名実力選手を発掘することだ。そして笹ダンゴで有名なテリトリーにサーキットしたときだった。なにやらその日はいつもと違っていた。リングサイドには第一試合から熱心に試合を観戦する集団があった。その集団はあまりにも熱心だった。

セミファイナルもおお盛り上がり、場内はメインイベントを控えテレビ用ライトも無く暗いせまい花道をリングに向かう時だった。

「ウオーッ！」髪はグリーン、とがった耳、薄暗い場内にハッキリ見えた。そいつが私を襲うのが、さらにハッキリ見えた。

「ピクトだ！」だれかが叫んだ。

一撃でとがった耳が倒れるのを確信した。そいつは自分をこう紹介した。「○×大学プロレス及びパソコンサークル同好研究会」

「コスプレ？」

前回、前々回はいかがだったでしょうか？今後もみなさんが楽しんでいただける企画をたくさん用意しています。また電話で聞けるファイティングポッポーズ、「ゲーマーズホットアクセス」も聞いてくださいね。電話番号は、“０３（５３９４）５５６５”です。どうぞお間違いなく。

（ポッポーズ１号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」

ようっ！浜だ。突然だが、君たちは手紙を出すときに宛て名を“浜へ”などと書いているだろうか？

当然、それが果状でもないかぎり、“様”などの敬称を付けるだろう。

しかし、相手が団体の場合はどうだろうか？

手紙の書き方をきちんと習った人なら既に知っているだろうが、その場合は“御中”と付ける。このコーナーで言えば「みんなで遊ぼう！係」が名前にあたり、それに御中を付ければ“……様”と同じ意味になる。

また、あらかじめ宛て先が印刷してあるもの例えば“……係行き”となっている場合は、“行き”を線などで消して御中を付ける。

このコーナーでは、別に“御中”の有無によって採用率が変わる訳ではないが、とりあえず覚えておいたほうがよい。

公的な文書を書く際に、恥をかいたのでは遅すぎるからだ。　（浜）



▲埼玉県 浅井直さん



▲千葉県 REEさん



▲大分県 レインさん



▲東京都 すとろべりぃさん

やってみようパソコン通信「ハロー!ネットワーカー」

ACCESS 3

前略☆　今回はネット上での手紙や電報について話していきたいと思います。

電話回線がいくつもつながっているネットでは、他の人が同時にアクセスしてたりすることがよくあります。ネット上では、同時にアクセスしている人と会話を交わすことができます。同じネットワーカー同士ですから、やっぱり挨拶をした方がいいですよね？

でも、どうやったら相手に言葉が伝わるのでしょうか？

そこで機能その1、**電報**の登場です。電報の機能を使えば、相手にメッセージを送ることができます。でも、メッセージを送ろうと思ったら、相手はすでにネットから抜けた後だった……　なんてこと、よくありますよね。

そこで機能その2、**電子メール**（手紙）の出番です。ただ単に**メール**っていう呼び方もあります。これは読んで字のごとく相手に手紙を送る機能です。電報がすぐに消えてしまうのに対して、メールはネット上に保存されるので、たとえそこに相手がいなくてもメッセージを伝えることができるのです。

相手が次にアクセスしてきた時に、送った内容が伝わるしくみになっています。

こうして考えてみると、メールって結構便利だと思いませんか？　ネット上で文通するとか、見知らぬ人と話をするとか……

そうそう、同時にアクセスしてる相手とリアルタイムに会話を交わすことを**チャット**と言います。このチャットについて来月は詳しく説明していきたいと思います。

では、草々☆　　（砂原久美）

今月の第一席

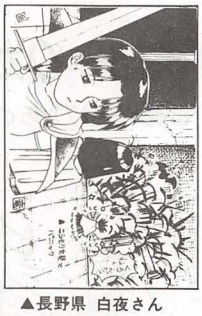
近頃増えている合作物。今月はその中で、総力量・調和などの点で比較的良いものを掲載した。更に、その中で頭ひとつ抜けていたこれが今月の第一席。



▲兵庫県 超爆Z-ZONEさん
福岡県 かーばんくるさん


▲滋賀県 竜の翼さん
大阪府 酒井くれはさん


▲埼玉県「ビースト二獣士
宮城県 にしき&いずみん」さん


▲長野県 白夜さん
滋賀県 竜の翼さん


▲秋田県 ピエール瀧とALさん


▲富山県 加藤大介さん



▲群馬県 荒木典子さん


▲神奈川県 美奈子さん



▲大阪府 物部智さん



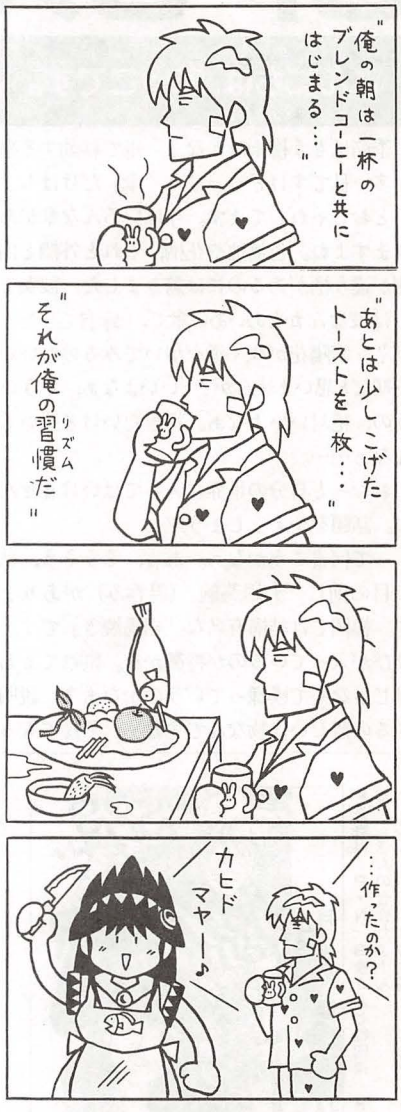
▲富山県 へのじさん


▲大阪府 時狩秘都さん


▲東京都 巫代恩（フレキオン）さん

ブーメランでえい！

（新免 G之進）



お知らせ

今月は“お手紙ありがとう”です。

ハロー！ネットワーカー宛てに、イラストを送ってくれたのは千葉県　P.N山石雅さん。今回は掲載できませんでしたが、コーナータイトルイラストというのは良い案かもしれませんね。でも、競争率が高そう……

また、ゲーセンミリオネ屋を読んで「街角のゲーセンとジャンプアクション」という詞を作ってくれたのは、P.N Hiro-Matuさん。店員Aこと烏丸も喜んでいました。

新しくはじまったコーナーもなかなか好評なようで、ひと安心といったところです。

このようにイラスト投稿以外に、普通のお手紙もお待ちしています。

必ずしも誌面で紹介できるとは限りませんが各コーナーの担当者は、結構楽しみにしているようです。　　（道楽がに）

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

こんにちは，あっこです。

季節はもう梅雨時かな？　車で移動する事が多い私ですけどやっぱり「傘」だけはちょいとおしゃれしてます。今はいろんな傘がありますよね。色無地や花柄，それと外側と内側が違う柄があるのには驚きました。彼女または彼なんかとあいあい傘で，鎌倉でしたっけ？　紫陽花が咲く道を歩いてみるのもいい時期だと思いませんか？　いいよなぁ，そういうの，絶対いいよなぁ。行きたいけど遠いもんなぁ……。

おおっと自分の世界に入ってはいけませんね。話題をかえましょう!!

って何書こうかなぁ。あっ，そうそう，私の目の前に「夫婦茶碗」（湯呑み）があります。福岡では結構有名な「相馬焼き」です。ひびが入っているのが特徴かな。割れてるわけじゃなくて模様っていうのかなぁ？　説明するの難しい代物なんですねぇ。そんでもって結構丈夫で落としてもちょっとやそっとでは割れそうにないから私みたいなオマヌケ野郎にはもってこいなんです。はい，この湯呑み茶碗，なんと馬の絵と「棋太平」の文字入り。

まだ企画段階でこの2個しか手元にないのでプレゼントとはいかなくてごめんなさいですが，どうでしょう？　皆さんのご希望に応じて通信販売とやらも考えているんですがねぇ。いや，通信販売に限らずたくさん希望が殺到しちゃえばいつかはプレゼントとかもできるかもしれないぞ？

みなさんのご意見お聞かせ願えれば幸いです。よろしく。

SPS-NET事務局よりお知らせ

前々号でお知らせしましたとおり，SPS-NET事務局より5月中旬に会員の方へ葉書が送られたと思います。これは，会員個人の情報確認の意味を含めてのご案内を登録されていたご住所へお送りしたものです。……が，転居先不明で返送されてくる葉書があまりにも多くて事務局では困っています。入社，入学，移動や転勤などで住所が変更になっている会員の方もそろそろ落ち着かれたと思います！　葉書が届いていないと気づいた方は，いますぐ変更された住所をSPS-NETのSPS2001宛メールにてご連絡ください。お電話でも受け付けております。よろしくお願いします。年末までの命！　でっせ。

予告！

X68000ドラゴンスレイヤー英雄伝説の開発も順調だ!!　そこで「ドラスレイラスト特集」一度やってみたかった一面イラストをやりたいと思っていまーす。

8月号で予定していますので遅くても6月13日頃までに送ってねん。

それでは来月までしゃいなら〜。

Byあっこ

お葉書あ〜りがぁとなぁい。

今月もあ〜りがぁとなぁい。へほへほ。



▶長野県　P・N　白夜さんと福岡県　P・N　かーばんくるさんの合作だよーん　かーばんくるさんは初投稿！　これからもよろしくねん



▶山形県天童市　石沢くん　天童のゲーセンよくぞみやぶった！　福島にもS・B入荷してもうansにこにこ



▶大阪府　P・N　阿狼宏之介DX　もぐ画の猿がいる！　ちょっといいよ。



▶茨城県　P・N　あづま次郎　いい。すんごくいい。真ん中の男。



▶祝い!!　ストⅡダッシュ&最強4人合作　神奈川県　P・N　FACT／大阪府　P・N　阿狼／大阪府　P・N　蛙君／北海道　P・N　流羅　遅ればせながら，こいつぁすごい。恐れ入りました。



▶福井県　P・N　エリーゼのために　墨汁で描いたの？　ソニアP子も強そ。

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

スーパーファミコン用ソフト アクション進化ゲーム 「46億年物語」 発売決定!!

生物の進化を題材にアクションＲＰＧ的要素を盛り込んだ異色ソフト「46億年物語」が発売されます。

◎アクション進化ゲームってなに？

敵に噛み付いたり体当たりしたりしてダメージを与え，敵を倒すことによって得られる進化ポイント(EVO,P)を貯めると，そのポイントを使うことによって体の各部分を強化させることができます。(例えばアゴを強化すると攻撃力が上がったり，シッポを強化することによってジャンプ力が上がったり，胴体を強化することによって防御力が上がったりなど。)

もちろん選んだパーツによって，自キャラもそれに応じて様々に変身します。実用重視で強力な架空の動物になることも，同種パーツを揃えることで実際に存在した動物に進化することもできるのです。

◎ゲームの流れ

ゲームは魚類の時代から始まり，両性類，爬虫類，哺乳類の時代へと続いて行きます。貴方のキャラクターもその流れに従い，進化していくことになります。

また，進化の仕方によって同じ時代を爬虫類，鳥類，哺乳類でクリアすることもできます。各時代を支配するボスキャラを倒し，貴方のたどり着く先にはどんな結末が用意されているのでしょうか？

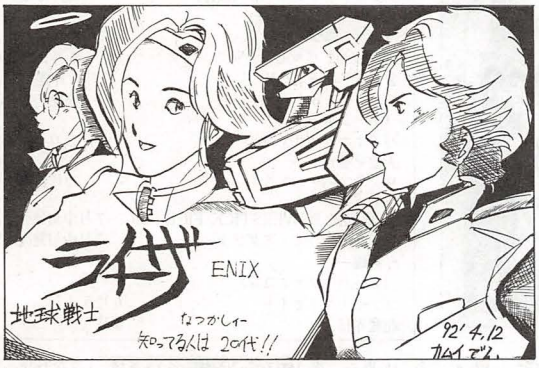


◎スタッフ

プログラム／㈱アルマニック
ゲームデザイン／㈱アルマニック
グラフィック／㈱アルマニック
作　　曲／すぎやまこういち
サウンド／㈱キューブ

今までのゲームとは違ったタイプのアクション進化ゲーム「46億年物語」は平成４年７月下旬予定，価格9,600円(税別)で発売予定です。どうぞよろしく！

エニックス展



◀東京都・カムイＤＥＮ
確かにリアルタイムでゲームをしたことがあるとしたら20代でしょうね。

▼群馬県・朱雀
初投稿だそうですね。どうもありがとう。



◀沖縄県・わいえす
発売が延びてしまってごめんなさい。もうしばらくお待ち下さい。



住所変更のお知らせ

ソフトウェア企画部は，引越し致しました。お問い合わせ，メンテナンスなどは今後，新住所の方にお送り頂きますようお願い致します。

また，問い合わせ電話番号も変わっておりますのでご注意ください。

新住所
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F
TEL 03(3366)4345

お手紙ください

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした４コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

６月といえば梅雨の季節。といっても５月の東京は例年になく雨が降り続き，それも週末になると雨が降るというパターンが多く。６月にも降るかと思うとちょっとうんざりします。これも異常気象のひとつなのかもしれません。早く夏にならないかなと思う今日この頃です。

〈ポコ〉

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

ストリートファイターⅡ CMオンエアー情報

みなさんこんにちは！　元気だったかな？　なんか久しぶりーという気がするけど？　何でかというと，もうみんな見てくれたと思うけどストⅡのCMのロケの為に，私カプ・コン太郎はアメリカはデスバレー(死の谷)へ行ってたんです。行く前までは，サソリや蛇におびえていたけど，いざ行ってみると，RYU役のRYOさん，春麗役の水野美紀ちゃんの迫真の演技と監督をはじめとするスタッフ一同の団結のおかげで，恐怖心なんか吹っ飛んでいきました。撮影はデスバレーとダウンタウンの2ヵ所で数日間に渡り行われましたが，RYOさん，美紀ちゃんのプロ根性にはまいりました。CMの中で美紀ちゃんのアクション・シーンがあったでしょ。その時，実は衣裳の一部(トゲトゲの腕輪)が顔に当たって血が出ちゃったんだけど，さすがに春麗というか美紀ちゃん，何もなかったかの様に，次のテイクを続けました(拍手)。そんなこんなで，色々なハプニングにもめげずにスタッフ一同はアメリカでのロケを無事終了させ，現在流れているCMになったわけです。

それとCMのイメージソング，筋肉少女帯の「バトル野郎」という曲，すっごくいいでしょ。あのテンポの良さといい，雰囲気といい最高でしょ。6月21日に発売されるんだけど初回発売分には，なんとストリートファイターⅡオリジナルステッカーがついているんだよ。私は個人的に絶対買います。テレビではCMが流れているし，発売日はもう間近，CDもあと少し，私は日夜ストⅡ一色の大忙しの日々を過ごしています。でもこの忙しさってほんというとすっごい幸せの証拠なんだョ！　それでは又来月！







カプ・コン太郎への質問コーナー

Q ぼくは，その昔，『1943』が好きで結構はまったもんです。最近，カプコンさんは『1943』のようなシューティング・ゲームをださなくなりましたが，もうやめちゃったのですか？

(東京都中野区・オッシーくん18才)

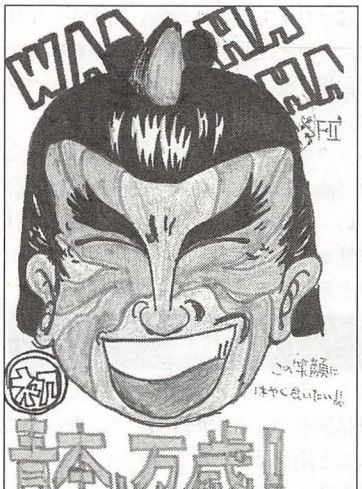
A いやいやそんなことはないです。ジャンルにかかわらず，皆に楽しんでもらえる物をつくろうとがんばっています。実は6月下旬頃発売予定のシューティング・ゲーム『バース』があるのだ。

オッシーくんをはじめ，皆ぜひハマッてくれ!!

(カプ・コン太郎)

カプコン新作情報

―新作―	
〈X68000〉	(発売日)
ファイナルファイト	7月中旬発売予定
〈スーパーファミコン〉	
マジックソード	5月29日発売予定
ストリートファイターⅡ	6月10日発売予定
スーパーパン	8月上旬発売予定
BREATH of FIRE～竜の戦士～	未定
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～	今秋
ファイナルファイトⅡ (仮称)	12月発売予定
ミッキーマウス(仮称)	今秋
〈ファミコン〉	
CAPCOM バルセロナ'92	6月5日発売
レッドアリーマーⅡ	7月17日発売予定
ロックマン5	12月発売予定
〈ゲームボーイ〉	
バイオニックコマンドー	7月24日発売予定
天地を喰らう	今秋
ロックマンワールド3	12月発売予定
〈周辺機器〉	
CAPCOM POWERSTICK FIGHTER	7月中旬発売予定
専用コードレス・アダプタ	7月中旬発売予定
―再販―	
〈スーパーファミコン〉	
ファイナルファイト	6月5日
超魔界村	6月5日



▲東京都・D.HONDA
わっ！　とビックリ，我らが本田。そうそう勝った時の笑顔がまた豪快なんだよね。ハガキいっぱいに書かれた笑顔は二重マル◎。



◀愛知県・メガデス
いやいや，なかなか味のあるイラストどうもありがとう。リュウの病気(?)ではないんだけど，ストⅡダッシュではストⅡの問題点をいくつか改善してるんでダメージは少なくなってる……かも!?よ。



◀大阪府・EMA
X68Kではかなりアーケードに近い内容になってるし，キャラもちゃーんと3人揃ってる。絶対満足してもらえると自負しております。ハイ。



◀茨城県・荏稀・A
これまたかわいい春麗。トーンの使い方もうまい。こんな目でみつめられちゃ移植も……。おいおい色じかけとはひきょうだ!!(まんまとひっかかってる)



◀大阪府・バルログの鉄爪
おやおやストⅡダッシュ発売記念，どうもありがとうございます。しかしガイルってよく見るとコワイ顔してるのね。



◀茨城県・HSV
あえて飛竜を書くキミが好きだ(笑)。CAPCOMページ開設でおハガキ来るかなーと心配してたんだけど，私はウレシイ(むせび泣いている)。どんどん仲間入りしてちょーだい!!



◀大阪府・えーす
モビちゃんとシルフィー(かな?)。今出てるゲームだけじゃなく昔なつかしイラストもお待ちしてるんでどんどん送ってね。X68K参入がんばるぞー!!

ぽんたのアイマックス情報局

「スーパー将棋」？ またスーパーかよ。(静岡県の倉田保くんより)

そうです。またしてもスーパーです。機関車より強かったり，高いビルもひとっ飛びだったり，鳥だったり飛行機だったりした昔からスーパーはそりゃ大変なもンでした。

「スーパー将棋」も大変です。今月19日発売です。

6月に国民の休日無し

ぽんたでやーんす。雨ばっかりでやんなっちゃうよ。これもあれかい？　温室効果ってやつのせいかい？　まいるねぇ。この年になるともうぴっちぴっちちゃっぷちゃっぷ，ちうわけにはいかんもんね。憂欝なばっかりだもんね。蛇の目でお迎えのお母さんじゃなくて，お姉さんがいりゃ別だけど。ね。

さて，なんだかやることがいっぱいあるのだな。まずは，

クイズ・ヨッテタカッテのコーナー

5月号の「Q太郎クイズ」の答えは，“ある”の方はすべて，日本のお金に描かれている図柄である。

でした。正解者は「鴉軀魔鱗」くん，「KAPE」くん，「和田君ダルシムに(以下略，和田君がかわいそうだ。別のペンネームにしないか？)」くん，「のりしお」くん，「樹海」くん，「九条朱雀」さん，そして「ともわん」ちゃんでした。

正直言って驚いた。高正解率なのもそうだが，皆が皆一様に簡単だ，と言っているのだな。わしはちっともわからなかったぞ。自慢じゃないが，おぜぜの絵柄など生まれてこのかた，気にかけた事などまーったくない。みんながそんなに子細にお金を観察していたなんて，信じらんな。ちょと，わけを教えてもらいたいものである(なー，「山村真」くん，「反転もしくは回転により別の文字が形成されるもの」というのは考えすぎだが，むしろそんな答えに好感が持ててしまうぞ，このバアイ)。

気を取り直して今月の問題。出題は「人見笛太郎」くん。ネタは覆面算でありんす。

はつこいの
＋おもいでは
なのはなつみ

きれいですね。ノーヒントだけど，時間があればこれはできるよね(できるんだろうな。わし，まだ試してないんだよな)。

解答を待つ。問題も待ってる。

おいらはRPGがやりたいんだ！

自分はこんなロールプレイング・ゲームをやりたいのだ，ということを言いたい放題述べてもらうというこのコーナー。ご意見多数いただいているわりには，ご紹介できているものはほんのちょっと。大丈夫なのか，おい。と自問自答しつつの今回。テーマは「戦闘システム」についてでしたね。

絵で見せるか，文字と数字を出してあとは想像に任せるか。オートでやるのか自分でやるのか。好みも様ざま，どれがベストとは言えないわけで……。

そんな中，ああなるほどそう言えばというのが，「静岡県浜松市の山村真」くんのこのご意見。

能力値の不足をプレイヤーが補うことができてほしい。腕力のない小さな奴は細かく動きまわればいいし，地形を利用したり，策略で逃げる事ができれば……。

一言で言えば融通が利くということでしょうか。HPが少なくなったときも，なんとかならないかと思うね。主にコマンド入力ものの場合ですね。

次は「戦闘システム」に限らないんだけど，「城将るーく」くんの寄せてくれた“RPGの不満・疑問10箇条”から抜粋して……。

①なぜ世界・国・村・を救うものばかりなの？
③なぜ何度も復活できるのか？
⑤その人の“能力”は経験を積むことによって少しづつ上がるはずだろうに，戦闘だけで，常識も魅力も強さと一緒に上がってしまうのはおかしい。またレベルアップのための経験値というのも変だ。

一番多いのが，この「城将るーく」くんのようにRPGのリアリティの点でのご意見です。

不満はあるけど離れられない。何とも困ったものです。

次回は，敵キャラデザインを募集します。力作期待してるよン。

今月は真面目に勤めました。

ンなわけで，今月もそろそろお開き。お名前は下に。そろそろ投稿者名簿が3桁に届こうとしております。輝く100人目の投稿者は誰か。また何か用意いたしましょう。

ではまた。

お便り，イラストの送り先

〒146 東京都大田区千鳥3-12-7
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～募集すると言ったのにカッコの中どおりに書いてきた人がいたんだな～」係まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊募集！

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル3F
㈱ペガサスジャパン内
アイマックス九州支店
TEL：092-542-2630
担　当：大隈　木村

今月の常連サン

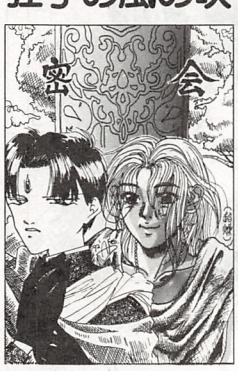
△「ともわん」ちゃん（三重県）△「水鏡明」くん（滋賀県）△「山村真」くん（静岡県）△「猿」くん（長野県）△「九条朱雀」さん（群馬県）△「城将るーく」くん（秋田県）△「あれいあ」くん（大阪府）△「隊商の鬚」くん（熊本県）△「ピエール瀧とAL」さん（秋田県）△「ララ」ちゃん（北海道）△「AZRAEL」くん（東京都）△「A★飛竜」くん（宮城県）△「Q太郎」さん（愛知県）△「FACT」くん（神奈川県）△倉田保くん（静岡県）△「TUQ」くん（神奈川県）△田中成道くん（兵庫県）くじけるな！

今月のお初

▼「のりしお」くん（愛知県）▼「樹海」くん（福島県）▼「夜姫麗花」さん（兵庫県）▼「うっちぃ」くん（佐賀県）▼「永井ゆたか」くん（愛知県）▼「へのじ」さん（富山県）“ぽんた”やないで，“ぽんた”や。ホンマ頼むで。▼「むっち」ちゃん（東京都）▼「みちる」ちゃん（神奈川県）もしかして「TUQ」くんのご兄妹さん？　本人だったら，ぷんぷん怒るで。

★ありがとーございまった！　また来月！

狂子の風の吹く画廊



◀兵庫の「超爆Z－ZONE」くん＋秋田の「AL＝DAILL」さんの合作



◀静岡の「樋わたしともやす」くん

今月の「わたし」



▲お初の埼玉は「幸ちゃん」

堂々の押し出し！　リッパリッパ。

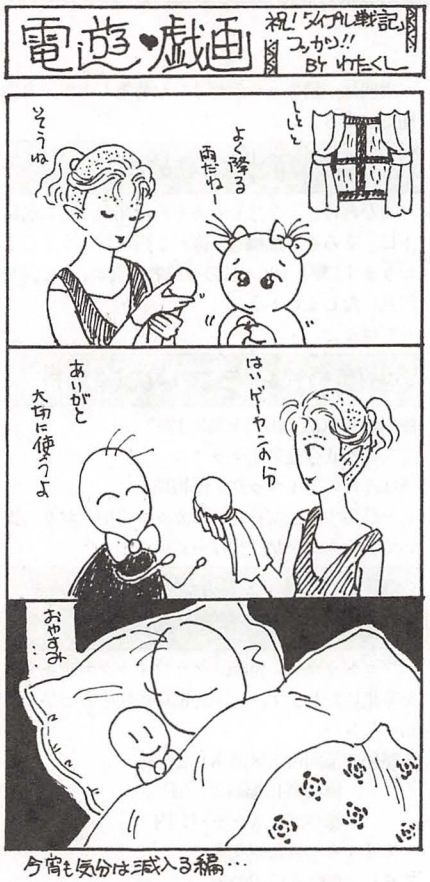
最近文字ネタの投稿が増えて，イラストが少なめなの。選ぶの困っちゃうんだな～。どうしてもイツモの人にかたよりがち…。いつもイラストが小さめなせいなのかしら？

さて先月の3枚，わかったかしら？

答えは「馬」(「AZRAEL」くん)→「にんじん」「兎」(「ともわん」ちゃん)→「ダンス」(「隊商の鬚」くん)なのね。なーんだ。

NEO・GEOクラブ出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　テレホンサービス ☎06(338)8188



今宵も気分は3戒入る編…

ちわ。蒸し暑いの大嫌いな綿串です。さて，今回はいきなり募集からでやんす。

▼この度，ゲーム同人誌をつくる事になりました。つきましてはBM誌上で活躍されている方々のお力をお借りしたいと思います。「描いてやるぜ！」と言う方は，62円切手同封の上〒310茨城県水戸市元山町2-2-43　坂　大樹まで。

合作してくださる方，文通してくださる方もお願いします。お手紙をお待ちしてます。

（水戸市　HSVくん）

●彼の力になってあげようと言う方は，上記の住所にご一報を。

▼僕のバイトは，実は家庭教師なのですが，先日その教え子（小6）のケンジ君が，餓狼伝説を1コインクリアーしたんです！　わーパチパチパチ。よくやった！　先生はうれしいぞぉー！　僕はとてもクリアできないので，ケンジ君に“大変よくできました”をあげたいと思ってます。やったね。

（大坂府　えーすくん）

●イラストといっしょに，毎回マメなお手紙を添えてくれるえーすくん。いい先生だ…。

▼1990年の秋から始まったこのコーナーも，そろそろプレゼントグッズが「シール」から一歩いや，5，6歩進んで，半年に一人くらいのペースで，このコーナーに一番載った人に，ネオ・ジオ本体とかカセットとかあげちゃってもバチあたんないよ。

（山口県　有間記念くん）

●うーむ，ぼやかれてしまった。綿串も考えてますけどね。この前なんか「餓狼伝説の主人公3人のサイン色紙なんてどお？」って話が出て，大笑いしちゃった（↑冗談）。

なんでこんな，お金のかからないノベルティの話をしてるかと言うと，いわゆる社内事情ってやつで，根本的に「出張所は貧乏」って言う事なのさ。

「低予算で，みんなが喜ぶ出張所専用のグッズ」作成に関して，何かいいアイデアがあったら，教えてくださ～い（プライドと言うものは無いのか…，情けない…）。

●最後に業務連絡を。次回の「ネオ・ジオクラブ　第8号」は7月中旬発行予定です。入会は随時受け付けてます。会費無料です。読みたい方は，ぜひ入会しましょう。

では，また来月。

▶大阪市　ちくわ



書きそうで誰も描かなかったネタだべさ

▶沖縄県　わい・えすくん



密かに人気が高まりつつある「ミュート」

▶名古屋市　唯鬼くん



線といい白さといい，只者で無いな

▶大阪府　EMAくん



ボールペンでがんばっているね

プチ特集「アデナ，いきまぁ～す！」



▲北海道　モンクくん



▲京都府　HALちゃん



▲水戸市　キリンくん



▲堺市　酒井呉葉くん



▲大阪府　矢野宏幸くん

今回のプチ特に載った方には，「アテナステッカー」を送ります。

●今月の大盤振舞●



▲千葉県　ボイス！くん
タッチが達者！　雰囲気がとても良いです。

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

タイトル決定だ わっはっは

ば〜い、雨降りレイン

★でへへ
大分県の「雨降りレイン」さん、ありがとう。今月のタイトルは、紛らわしいけど、これに決まりだぁ〜
で、でも、「ぎゃらりぃすぺぇす」用の葉書の表に落書きみたいに書いてあったので、みぃとろが拡大コピーしてくれたぞ。でも、わざわざタイトル考えてくれたのは、あなただけだ。感謝。

★そろそろ梅雨本番か？
食べ物には気をつけましょうね。

★げっ！
この原稿の締切って、お昼までだったのぉ〜
わ、忘れてたよぉ〜　ごめんなさい
こばんさん　今月も内容がないよぉ〜

★新作か？
98で開発が始まってます。
「ロードス関係のお手軽ソフト」といえば、もう、アレしかないですね。
今回の内容は濃いぞぉ〜
詳しくは次号を待てぇ〜

★新入社員は　みさきちゃん
そのうち、自己紹介させますので、乞う御期待！
『確か、20歳くらいだったと思う』って、自分の会社の新入社員の事を全然知らなかったりする河内は最近イベントにも顔を出さないで契約書関係のデスクワークとマジックで忙しい。

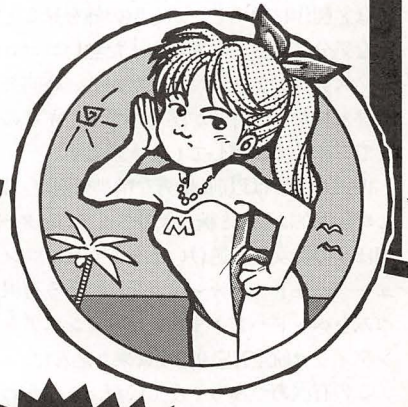
★マジックといえば
この間の大阪でのイベントで、ユーザーさん相手にカード当てをやったような気がする……
近ごろは、ステッキを踊らせてしまう（ダンシング・ケーン）という荒技まで飛び出す始末。
この先どうなることやら……
☆☆☆☆ 真剣にアルバイトを考えてる はいぱ ☆☆☆☆

ゴメンよぉ！「ロードスIIアレンジCD」のプレゼント応募要項に名前欄がなかったぁ。というわけで、葛飾区高砂8と堺市赤坂台5の15才の学生さん。手紙で名前教えて下さい。（ザンゲ中のしゃちよ）

ぎゃらりぃすぺぇす み

梅雨の季節です。今年は雨が多いだろうか、少ないだろうか。憂鬱な気分になってしまう…
はぁー。物思いにふけるみぃとろ。
なんて言ってたって始まらない。
今回も元気良くいってみよー！！！

一生懸命な作品お待ちしてます
by　みぃとろ





"初めて"ということだけど、なかなか力強くて良いぞ。
▲高知県　不思義なアレス



さすが人気のディードリット。お茶目なところで　ベェ。
▲茨城県　あづま次郎



は、はちどりが割り込み入れてグラサンかけてるう。
▲宮城県　よん・YON



カーラの魅力は何と言っても、あの涼しそうな目よね。
▲東京都　マールくん


宇宙にはいつだってロマンがある……み。
▲千葉県　日本 航



▲茨城県　HSV

カオリンの「今月のお題」

「南国ビーチでポーズをとるハイレグギャル」

暑いね〜、もう夏だからね。イラストの元気娘は髪のリボンと首の数珠をアクセントに、ちょっと気どってはい、ポーズ。さあ、君も今度の休日には近くの海岸線へ繰り出そう。それと、このコーナーのお題も募集中だよ。〈小判〉

フューチャーかわら版

「世の中の緑たちの元気の良さには負けてしまう。街路樹の若葉のまぶしいこと，美しいこと」こんなジジくさいことを言っているシュールド・ウェーブスタッフ一同，連休も返上で例のアレの追い込み中。そう。アレです。あの“ノスタルジア”がいよいよ帰って来る！　今回はここだけの話で内容大公開!!

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん



ジジくさいことを言っているといってもダレている訳ではない。ガシガシと音が聞こえるほど製作に熱中し，ふと窓の外を見るとそんな気分になる。もちろんまた熱いココロで“ノスタルジア２”にとりかかる。今回製作スタッフからお許しが出たのでギリギリの線までシナリオ公開してしまうのじゃ。

山田かすけは以前，優秀な精神科医だった。しかし現在はなんと腕ききのヘッドハンター。相ぼうの美女小鳥遊（たかなし）けい子とともに，コンピュータハードメーカー美夜受に勤める有沢あづみをヘッドハントすべく，トランスアトランティック航空NS-037便に乗り込んだ。

この有沢あづみちゃんてのが，またかわいいのヨネ，ちょっと気が強そーで。デヘヘヘ。

ところがそのNS-037便が，高度約１万メートルに達したところで，「この機をハイジャックする！」という無線が受信された。なんと犯人は，戦闘機に乗り，いつのまにかNS-037便の後にピッタリついて，乗客全員の死を要求してきたのだ。この状態ではたった一発の銃弾で300名の乗客は絶望だ。かすけたちの乗った機は一人の異常者にその運命をにぎられてしまったのだ。

「はい！今回はここまで」という声がかかってしまった。つまり，この辺からゲームが始まるのかナ？　ちょっと大人っぽくなって２人の美女とともに帰って来たかすけ。今度はこの現代でどんな活躍をしてくれるかな？　この夏！　上空がきわどい熱風で荒れまくる!!

ユーザーかわら版

㊟このページのイラストコーナーを見ると，いっつもびびります。みんなウマイので。高校生くらいの人がやってるのかなァ，オレッチ絵がメチャヘタなので(字もヘタだ。くそ)手紙にします。文が載るコーナーがもう少しあるといいのに。あ，でもシュールド・ウェーブのゲームはジミだけど奥が深いような気がして好きです。スタッフのみなさんがんばって下さい。　埼玉県／東村山の詩人くん

★このコーナーはおたよりが来れば来るほど増えまーす。どんなことでもいーからどんどんおたよりくださいね！

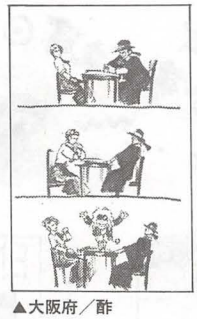


あて先はこちら

〒110 東京都台東区台東
２丁目30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版



◀まだカラーをかいてがんばってくれてる駒使い678号くんサンキュ



▲大阪府／酢



▲PC88 −命をかける水鏡明



▲愛知県／Q太郎



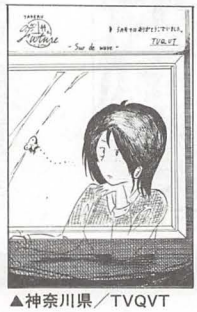
▲熊本県／隊商の鬚



▲神奈川県／みちる



▲大阪府／黒田みんめい



▲神奈川県／TVQVT



▲千葉県／山石雅



▲大阪府／高原久明

Falcom NEWS EXPRESS

発表！ レジェンド オブ ザナドゥ「風の物語」

かねてより噂されていたファルコムの自社開発PCエンジンソフトのタイトルが発表です。ついにドラゴンスレイヤーⅧの登場。さてどんなゲームになるか気になるところでしょうが細かい仕様と内容，いったいどんなストーリーになるか，それは秘密です。参考までにいうとタイトルにザナドゥと付いてますが直接，続編というわけではありません。ザナドゥ自体かれこれ7年前のゲームですから，そのまんまPCエンジンにするわけがないでしょう。シリーズの中で継承されているのは“面白さ”と“興奮”なのです。と言ったところで次号へつづく……。



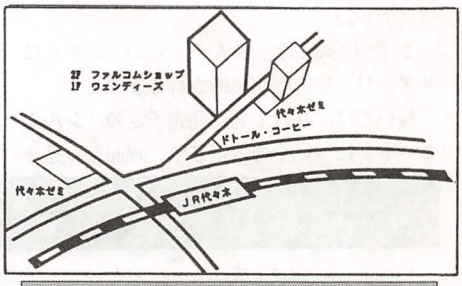
▲これは7年前のザナドゥのゲーム画面



▲新しいロゴの案，きっと変わってしまうだろう

代々木ファルコムショップへ行こう

ファルコムショップではスタンプ勇者サービスを開始しました。これは代々木ファルコムショップで1,000円以上の買物をすると専用のカードにスタンプを捺印してくれます。一定のレベル（スタンプの個数）に達すると2,000円から,5000円の補助金券となります。これは代々木ファルコムショップだけの特典です。代々木ファルコムショップにこないとチャンスはないぞ。



特設メイルのコーナー！

「メイル草の根運動を展開しよう」
読者投稿のある雑誌に、メイルのイラストをばんばん投稿しよう。ゲームに関係ない雑誌だってかまわないぞ。メイルを盛り上げるのだ。



▲東京都　MAR氷魅子
ああ，移植？　やるかな。したいね。



▲宮城県　ひとみ笛たろう
うむ，なかなかりりしいぞ。



◀埼玉県　鴻巣成行
元気だからへっちゃらさ！


◀沖縄県　わいえす
タットくんも苦労がたえない？



◀埼玉県　橋　和貴
ドラスレⅣ？　これはメイルなのだ。

98ユーザーのみなさんやってますか。

スタッフ募集のお知らせ

※ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

※その他のスタッフ

製品企画営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザーサポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください）
②経歴書，自分のＰＲを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説
まず，①②③を郵送して下さい。
お送り戴く作品について知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。0425(27)0555採用担当までお問い合わせください。
応募は本社スタッフ募集BFN07係宛

「ぽっぷるメイル」特設コーナーの宛先はここだ。
■日本ファルコム株式会社　〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714
探していたものが必ずある！　新製品も待っている。
■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL 03-3379-7723

新設 ホームデータ気象台

第7回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

Nちゃんの怒濤の新作大情報

1カ月のごぶさたでした！ホームデータ気象台の番人・NIIです。今月もはりきって行ってみたいと思いますので，よろしく――。

ところで，今月は頭から新作情報を大発表していきたいと思います！　まずは8月上旬発売予定の「**3Dゴルフシミュレーション(仮)**」についての情報です。これは凄い！　おそらく今まで誰も見た事のない極限までにリアルなゴルフ空間がディスプレイに広がっています！　早くあなたのお手元にお届けしたい！

それでは，今回は開発担当者の「おふう」さんにここで一言。このソフトの一番の売りはどこなんですか？

「リアル。」

さすが「おふう」さん！　その一言が正にリアル!!　完成度が集約されてますね。！

続いては，9月上旬に発売予定の「**シルクロード**」についての情報です。画面をお見せしたい！　グラフィックが格段に進歩しています！　更に美しくなった画面を見ていると，私は砂漠を放浪する旅人になってしまいそう！

それでは開発絶好調！　の企画のearloさんに一言うかがってみましょう。

「旅のロマンとお金儲けの戦略です。」

旅もお金も大好きなNIIは思わず納得！

両方とも対応機種はPC-9801。お値段の方はもう少しお待ち下さいね。

詩なばもろとも？

今月もやってまいりました詩のコーナー。それではさっそく行ってみましょう！

“少女Aの叫び”
先々月も没った
今月も没った
私になにか恨みでもあるのか？
でも　ま，いっか
まだまだこれからあるんだから
ああ，ハガキとボツが正比例
お金がない　ひまがない
でも載りたい……
三重県・東京特許許可局さん

皆さんも東京特許許可局さんに続いてね。

今日の日はさよなら

とかく名残りは尽きませんが，お別れの時間となってしまいました。

☆企画・お便り・イラストの宛先は☆
〒651　神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』まで

それでは皆様，また来月！

ササヤン：さあ，今月も飲みに行くぞ！

NII：うわ―(逃げた)

[お詫び] 同コーナー6月号の詩のパートに尽いて，Mizeさんの詩が誌面に出なかった事について心よりお詫び申し上げます。

イラスト広場



◀宮城県・駒使い678号さん
N：「3Dゴルフ」期待していて下さいね！



◀大阪・KIMUさん
N：隣りのMAOさんとは御兄妹なんでしょうか？



▲大阪・MAOさん
N：お兄さん(？)ともどもこれからもよろしく！



▶鹿児島・デーリィ牛乳さん
N：将棋のドラマは奥が深い……



◀岐阜県・開店休業さん
N：鳥？　熱海？　ユニコーン？　最近の世間はわからない。



◀埼玉県・遊軌しみさん
N：麻雀クリニックを？　マーブルを？



◀仙台市・人見笛太郎さん
N：ゆっくり本を読むのもまた最高！



▶埼玉県・すわしさん
N：白い……？　マットの？



◀名古屋市・唯鬼さん
N：NIIもお仕事がんばりますー！　唯鬼さんもがんばって！



◀茨城県・HSVさん
N：霊界道士……期待してたのに。



◀尼崎市・ありすさん
N：ありす……鏡の国の？　それとも……



▶兵庫県・ヒロ＝くさにゃぎさん
N：企画，詩の方をもっとお願いします！

オレにホントのことを言ってクレアラシル

It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

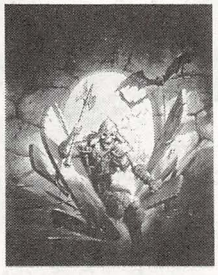
HELLO I LOVE YOU & I ——と今月もモリモリだくさんの最新メニューをご紹介しまショーン・コネリーは元ジェームズ・ボンド。それではしばし，いい夢を一緒にミル・マスカラスは千の仮面を持つ男はつらいよ。

ゲームのために世界はあるのために世界はあるのため

AD&D® Eye of the Beholder

全米で大ヒットしたAD&D®シリーズ最新版が登場。フォーゴットンレルムの都市ウォーターディープを舞台にした奥深いストーリーで，美しいグラフィックが最高。監修は安田均，サウンドプロデューサーは古代祐三。もちろんフルマウスオペレーション操作だ。

〈北部の帝都〉ウォーターディープに潜む影。闇の中に暗く輝くいくつもの光。危険を察知した〈領主〉たちは内密に評議会を開き，ひとつの決定を下した。冒険者を雇い入れ，街の地下を探査させることにしたのだ。突き止めるべきは執拗に現れてくる謎の名前“クサナタ…ル”。6/19発売。価格：9,800円(税抜)



ウルティマVI ～偽りの予言者～ X68000版

究極のRPG「ウルティマ」シリーズ最新作がX68000版でお目見え。突然ブリタニアを侵略したガーゴイル。その侵攻の真の目的とは？　またガーゴイル世界に伝わる「予言の書」に記された真実とは何か？「ウルティマ」全編に隠された謎が明らかになるゲームファン必携のソフトだ。

また，ゲームシステムを大幅に改良。①ゲーム進行にマウスを導入②コマンド数を8つに大幅削減③人物が200人以上登場④シリーズ初のハードディスク対応（シャープ純正ハードディスク）⑤ローランド社製MIDI音源に対応。等々。6/19発売。価格：9,800円(税抜)



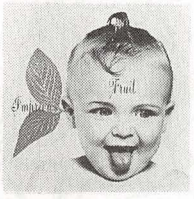
に世界はあるのために世界はあるのために世界はあるのた

エービーシーデーいいCDエービーシーデーいいエービ

意外なくだもの

最新立体音響“ヴァーチャル・オーディオ・システム”による世界初の立体CDドラマが登場！　原作，脚本にはOL層を中心に絶大な人気を誇る作家・原田宗典。出演は現在作品，演技ともに高い評価を得ている注目の劇団「東京壱組」。脳外科手術の模様を超リアルに再現したり（「ノーノー脳外科手術」），酒場での臨場感あふれるドラマを作ってみたり（「哀愁酒場に涙ふる」）とオリジナルストーリー5編収録。摩訶不思議な物語とそれを彩る驚異のCDミュージックが，あなたを“ヴァーチャル・リアリティ”の世界に引きづりこむ。6/19発売。

価格：3,200円(税込)



ダークシールII

『ダークシールII』よりオリジナルサウンド完全収録。さらにゲーマデリック作曲，編曲，そして前回もゲストボーカルとして参加した葛生千夏を起用してのアレンジバージョンも収録。6/19発売。

価格：1,500円(税込)



ーシーデーいいエービーシーデーいいエービーシーデーい

編集後記でアル・カポネ

というわけで今月も無事ゴールイン。ところでこないだまでやってた再放送の謎。朝10時30分から日本テレビでは「桃太郎侍」を，テレビ朝日では「また又，三匹が斬る」を放送。これって両方主演は高橋英樹おじさんの時代劇。チャンネル変えると2つがゴッチャになって話がつながらない。第一，高橋英樹ファンはどっち見るか迷っちゃうよ……ってそんな奴はいねえよ！

絶賛発売中！

MOBILE SUIT GUNDAM
ADVANCED OPERATION

アドバンスド・オペレーション

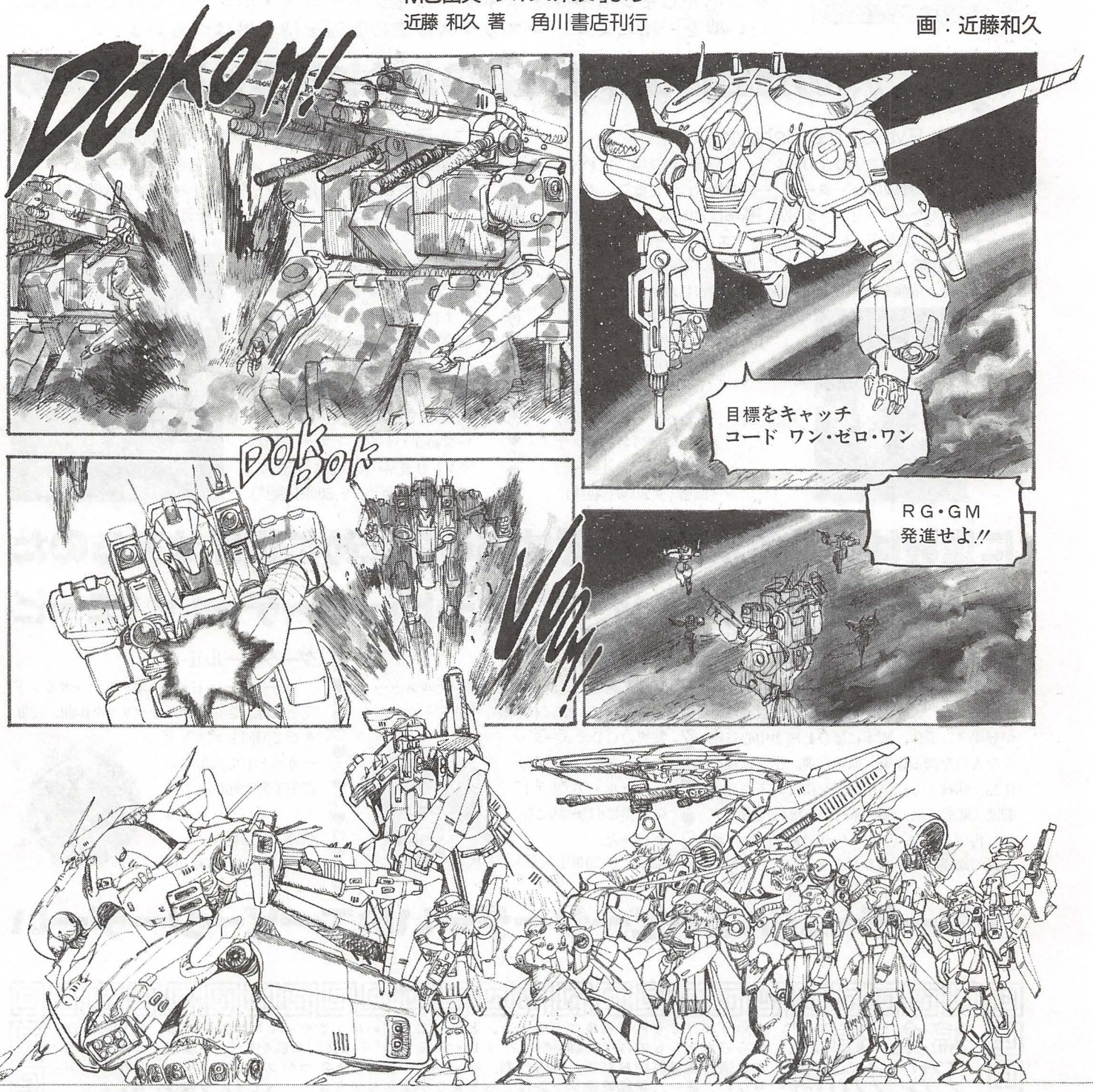
© 創通エージェンシー・サンライズ

PC9801VM21&UV21以降対応／EPSON PC286・386シリーズ　DISK4枚組　価格9800円（税別）

彼等の果てしない旅は、今―始まる！

MS出典「ジオンの再興」より
近藤 和久 著　角川書店刊行

画：近藤和久



通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)FAX03(3978)3498で受け付けております。

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号



マイコンソフト 開発室

なにわ通信

やあ。先日小豆島へ行ってきました。小豆島って瀬戸内海にあったのね。知らんかった。地理のにがてなHiaroです。

今月のタイトル横は**広島県・しれ犬らべっち**さんです。タテ書きで来るとは……

XE-1SFC

通信ソフト

スーパーファミコン用のジョイスティックXE-1SFCの通信ソフトです。その名も「XE-1SFC DATA SAVER JUN（予定）」です。

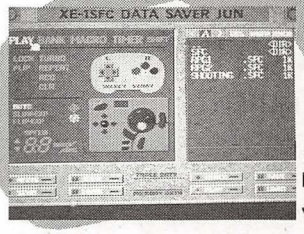
このソフトでできること。

①XE-1SFCのボタンの役割とかマクロ内容など，設定できるすべての内容をパソコンに送り，フロッピー・ディスクにセーブしておくことができます。もちろんロードして使うこともできます。これによって，RAMバンクの数（三つ）にこだわらず，いくつでも設定を作っておくことができます。

あと，パソコン上でXE-1SFCの設定データを作ってセーブ，ロードする機能もあります。

②そしてXE-1SFCならではの機能，トレース機能が使えます。スーパーファミコンのゲーム中に操作したすべてのボタンをトレースしてパソコンに送り，セーブします。これを，ロードすれば，なんと今トレースしたプレイがそのまま再現されます！

ゲームのうまい人のトレース・データを見ながらゲームの攻略法を研究するなんてこともできそうです。発売は7月初旬で，価格は通信ケーブル付きで3,000円ぐらいの予定です。今開発しているのはX68000用ですが，PC-98用も作る予定です。



◀XE-1SFC DATA SAVER JUN

XE-1SFC100%活用術

今月は「バンクシフト機能」についてやってみましょう。

XE-1SFCは三つのRAMバンクが使えます。バンクシフトとはシフトキーを押している間，バンクを0に切り替える機能のことです。

例えば……

①まず，バンク0に入って，1ボタン（赤色）にパッドの「A」の役割を設定します。ついでに連射もかけておきます。

②次にバンク1に入って，同じ1ボタンに今度は「B」の役割を設定します。連射タイプは「ACC」にします。

③今設定した，1ボタンを「シフトキー」に設定します。

で，どうなるかと言うと，“1ボタンを押している間は「A」の連射で，離すと「B」の連射”となります。シューティング・ゲームなどで，「A」がショット，「B」が特殊兵器になっているようなものでは，1ボタンのみの使用で，両方が使えてしまうわけです。通常は1ボタンを押していて，ここぞと言うときに離す。これですね。

この他にもXE-1SFCの楽しい使い方や，便利な使い方を見つけた方はおたよりくださいね。

ビジネスショウ'92

ビジネスショウ'92 OSAKAが6月10日(水)～12日(金)まで，インテックス大阪で行なわれます。そこに電波新聞社もブースを出すんですが，我がマイコンソフトも参加しまして，今度発売になった，PC-98用のスキャン・コンバーター「XPC-1V」の質問コーナーを設ける予定です。

平日なので，学生の方は来られないかと思いますが，お父さんにぜひ教えてあげてください。なんと，なにわさんが説明にあたります。これは，来るしか！

また来月

引き続き，どんどんおたよりくださいませ。あて先は，

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱　なにわ通信係　まで

吾田ギャグ／五反田でごった煮（大分県・レイン）評：おしい「五反田のごった煮だ」だろうなぁ。やっぱり。「…ごった煮でごわす」もグー。Hiaro.

ありがたいおハガキのコーナー

よく，イラストの裏に，近況とかなにわ通信の感想とか書いてくださる方がいますが，これって結構うれしいんですよね。別にそれで採用率が上がるわけではないんですが，なんとなくその人に親しみを感じてしまいます。さて，今月のプレゼントはXEVIOUSのノートを，3名様に差し上げます。

私のシテオク体験談

「あー俺のハガキが載ってるう。気合い入れて描いた，ワルキューレやメタルブラックはあっさり没られ，よりによってこんな10分で描いたのが初掲載だとは。しかも，マッピーのペーパーバッグは無いときている。これが……なに通の初掲載……くうーっ，シテオクだ。　茨城県・HSV」

評：長い人生，たまにはこんな事もある。こんな事ばっかりの人もいるけど。

シテオク度4。



▲静岡県・唯鬼
すてきなイラストですね。プレゼントあげます。



▲山形県・犬塚巨乃
ペンネームがながーい／しかし，恐いイラストだなぁ。



▲東京都・ニコリン
これは，書いてある文字“前向きも……”がいいですね。私の心をつかみました。むんず。プレゼントあげます。



▲愛知県・Q太郎
酒が呑みたくなったな。プレゼントあげます。今回，はからずもオリキャラばかりになってしまいました。では。



◀千葉県・日本　航
国際宇宙年って何かいいことあるんですか？プレゼントもらえるとか。



NOVE通信 Y'm〈イム〉

ほーぅ！イムの初舞台ぢゃ

いやー、受講生達。みんな元気か。そして、読者諸君、はじめまして！だな。

こちらは、野邊ゲームデザイナーズアカデミー機関紙Y'm（イム）と申す。受講生間では、〈NOVE通信Y'm〉として定着した存在だが、公開〈NOVE通信〉として本日新入りのため以後、お見知りおきの程を‥‥。

ところで、野邊ゲームデザイナーズアカデミー（NOVE）って、何するところ？なんて思われちゃーかなわないから、ザッと紹介しとこーか。

ゲームづくりの達人を目指し、自分のつくりたいゲームを完成させる。そのために必要なことを通信講座で“おしえますぞ”ってところだ。ナニッ！よくわっかんないよ！てか。では、もっときちんとな。

まずは自分を信じよう。“必ずやりぬく”と言う決心と心の準備が必要だ。さぁ、それが出来たらひとつのハードルを越えたぞ。始めよう。まずっと、自分でつくりたいゲームのシナリオをしっかり制作する。そして音づくり、絵づくり、そしてテクニックを駆使してすべてのプログラミングを一本にし、ゲームを完成させる。“ハッ”と気づいた１２ヵ月後‥‥世界でひとつキミの宝物オリジナルゲームが‥‥できた！ってわけ。うれしいよなー。

ナニッ？フロになりたい！ どうぞ、そうしなさい。

つぎなる挑戦だ！高級技術を習得しよう。NOVEの徹底的なシゴキは、キミを精神的、肉体的にも訓練するだろう。NOVEはどこまでも応援するぞ。

さぁー、その中からどんな達人が誕生するか楽しみだな。

あー、NOVEから今のヒト言に対し訂正せよ！と“ビープ音”が鳴った。そうです。NOVEは、スーパースターをひとり育てることより、全員が本物になることをのぞむ！だったな。ビープ音が恐しい。Y'mが能書き云々するより、受講生の声を聞いてみるか。



何？ＦＬＳ…こ、これだ！

愛知県　K・Nさん

顧客の仕様どうりにシステムを設計するだけで終わるのは嫌だ。もっと自由な発想で、一般消費者向けのオリジナルを作りたい！また私は汎用機よりパソコンの方に興味があるし、出来ることならゲームのプログラマーになりたいと、かなり以前から思っていた。しかし、この歳で（しかも妻子がいて）最近流行のゲームの学校に通う訳にもいくまい。そんなある日、NOVEの広告をみつけた。

何？ＦＬＳ…こ、これだ！よし、やるぞ！

諦めかけていた夢、実現へ

茨城県　F・Sちゃん

私もとうとう高校３年、自分の進路について真剣に考えなければならない時期となり、多少焦っていた時NOVEを知りビックリしました。何故かと云うと、家にいながらプログラムの基礎を学べるなんて夢のような話に思えたからです。私は家庭の事情から専門への進学を諦め地元への就職を考えていたのですが、NOVEの募集記事を読んで諦めかけていた夢への炎が燃え上がったのでした。

独学での壁をＮＯＶＥで打開

東京都　M・Sくん

一般ユーザーが本やマニュアルを使用しても知ることが出来ないハードウェア、デバイス制御についての詳しいことや、アセンブラなどの言語を使ってマシンを１００％活用するための技術を学んでいくには、独学では多少無理がある。コンピュータ関係の学校に行くか、プロの指導を受けるしか、僕の問題や疑問を解決することが出来ない。即座に野邊ゲームデザイナーズアカデミーに入ることにした。

Q&A欄に質問募ります。

ゲームデザイナー養成に関することなら何でもどうぞ。

野邊ゲームデザイナーズアカデミー

イム係まで。住所、氏名、電話忘れずに。

〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23

TEL.03(3280)0743　FAX.03(3280)4508

注目！第１回シノプシスコンテスト

ＮＯＶＥでは、カリキュラム内容とは別に、数々のイベントを企画していきます。受講生はもちろんのこと一般の方々の参加も歓迎です。日頃の力を作品にし、ＮＯＶＥまでアプローチしてみてはいかがですか。 NOVE 講師陣を奮い立たせる様な感性を期待します。

★応募のきまり　“こんなゲームがつくりたい”と思うシノプシスを募集します。ジャンルは問いません。指定用紙のみでの受付としますので、まずハガキに住所、氏名、年令、職業、電話番号、所持マシンを記入の上、指定用紙を請求して下さい。

●締め切り：7月30日消印有効

●作品発表：マイコンベーシックマガジン10月号。優秀作品表彰します。

●申込み先：〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23 野邊ゲームデザイナーズアカデミー　ブラックホール係

ゲームデザイナー養成の雄 野邊ゲームデザイナーズアカデミー

THE LINKS Press

ゲームを創る夢，THE LINKSで実現！

～ゲームメイキングプロジェクト誕生～

ジャンルはRPG



プログラミング，CG，音楽…苦手な人もできない人も，ゲーム創りに参画できる！

「ゲームメイキング・プロジェクト」は，THE LINKSがプロデュースするゲーム制作の一大プロジェクト。

どんなゲームを創っていくのか…決まっているのは，「ジャンルがRPGである」ということだけだ。ストーリー，メインキャラクター，敵キャラクター，マップをはじめ，プログラム，CG，音楽…ひとり一人の意見を取り入れて，ゲーム制作は進行していく。

クレジットにキミの名を残そう！

途中経過は，随時ダウンロードコーナーで会員に紹介していく。制作プロセスをじっくり見て，仲間の作品も評価。

そして，なんと完成のあかつきには，TAKERUで発表も夢じゃないという，ビッグなプロジェクトなんだ。

意見・アイデアを出してくれたら，キミもその日からプロジェクトのメンバー。完成ゲームのクレジットにキミの名を残そう。

ゲームを創る夢，THE LINKSなら実現できる！

キミのアイデアがゲームを創る！

創れる人もそうでない人も全員集合！

グラフィックが描ける人，プログラミングが得意な人は、チームをつくり，それぞれが得意な分野を担当。苦手な人，できない人も自分の思うストーリーやキャラクターなどをメッセージやイラストにしてプロジェクトに送ろう。みんなのアイデアが取り入れられた，今だかつてないおもしろいゲームができるってわけだ。たとえば，歴史上の英雄と美少女を戦わせたってかまわない。キミのキャラクターが，跳ぶ！　跳ねる！　動く！

■期間　5/25プレBBSスタート。6/25本格スタート
■参加資格　THE LINKS会員なら誰でもOK
■ゲームメイキングプロジェクト夏の陣　8月開催（東京・大阪2会場）メンバー集合で作戦会議
■完成記念　汗と涙の結晶！　完成ソフトは93年春
ブラザー工業協賛によりTAKERU販売予定。
■協賛　ブラザー工業株式会社
マイコンBASICマガジン

[MSXクリエイターII]では，ゲームクリエイターたちを支援！

「ゲームをプレイするだけでなく，自分でも創ってみたい」――ゲーム好きなら誰にもあるこんな思い。でも，1つの作品を仕上げるために必要なプログラミング，CG，また音楽の制作などをすべてひとりでやってしまうのは結構ヘビーだ。

そこでTHE LINKSに，昨年12月にスタートしたのが［MSXクリエイター］，ビギナーから上級者まで，クリエイターの仲間が集まり，情報交換からお互いの切磋琢磨，そして作品発表の場として盛り上がっている。

6月からは［MSXクリエイターII］としてパワーアップ。ビギナーは，テクニックなどわからないことも聞いてみよう。仲間が答えてくれるコーナーも新設している。

仲間の投稿ソフトは，［MSXクリエイターII］内の「ダウンロードコーナー」で発表。THE LINKSなら打ち込みいらず，取り込んで即遊べるから，ゲームPLAY派も大満足！



THE LINKS会員募集中
今入会申し込みをすると，
専用モデムプレゼント！

おもしろいゲームをプレイしたい，オリジナルなゲームを創ってみたい……THE LINKSではそんなキミたちを応援します。

THE LINKS入会には，3000円（月額基本料金500円×6ケ月分）の入会申込金をお支払いください。マイコンBASICマガジン読者には，入会金と年会費をサービスの上，専用モデム（NGAII）を毎月100名にプレゼントします。

詳しい資料ご希望の方は，このページの資料請求券をはがきに貼り，住所・氏名・電話番号・年令・職業（学年）を明記の上，THE LINKS会員課までお送りください。

〒604 京都市中京区烏丸通御池下る　リクルートビル8F
☎0120-251063（フリーダイヤル）

「マイコンBASICマガジン」掲載の読者投稿プログラムも，THE LINKS「チャンネルゼロ」で好評ダウンロード中！

日本テレネット株式会社　THE LINKS会員課

※THE LINKSは，MSX専用パソコン通信ネットワークです。
THE LINKSへアクセスするには，MSXパソコン，モデム，電話回線が必要です。

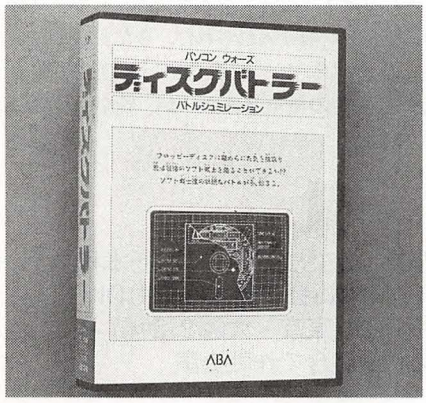
資料請求券
BASICマガジン
7月号

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑦

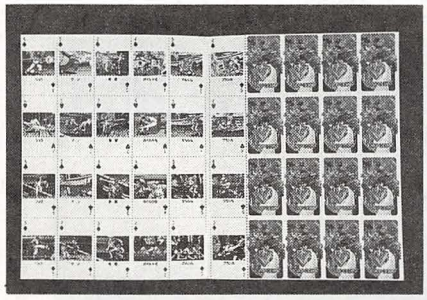
●総合ビジネスアシスト

★PC-98用『ディスクバトラー』の5インチ版を【3本】，3.5インチ版を【3本】



●カプコン

★ストリートファイターIIのトランプを【10名】



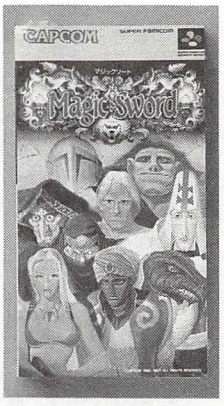
★ストリートファイターIIのポスター2枚を【15名】



★ストリートファイターIIのパッケージ・ノートを【15名】

★マジックソードのパッケージ・ノートを【15名】







※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑦』係

締切：7月7日必着

5月号お楽しみプレゼント当選者

◆「カプコン'92オリジナル・カレンダー」は，東京都立川市・**山田真也さん**他24名。

◆「ストリートファイターIIダッシュとアドベンチャークイズ・カプコンワールド2の下敷」は，岩手県水沢市・**佐藤泰彰さん**他9名。

◆「ファイナルファイト・ガイのメモ帳」は，鳥取県米子市・**由木賢一さん**他9名。

BMスーパークイズ

どうもおひさしぶりです。つぐ美です。今月号の「速報！」見てくれましたか？全国4,000万人のAVGファンの願いが通じ，ついにあのコナミの名作がかえってくるんですよね。今回はPCエンジンのスーパーCD-ROM²で発売されるというから，声優さんを使ってのアニメーション・シーンもすごそう（わくわく）。私もあのゲームはやったので，期待してるんです。

さて，そこで問題です。コナミから今秋スーパーCD-ROM²で発売が予定されている作品は，なんというゲームの完結版でしょうか？

①スナッチャー
②スナッチャーだ！
③出たな！スナッチャー

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ウォーレット」（何が当たるかお楽しみ）を5名の方にプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：7月7日必着
●正解の発表：8月号（7月8日発売）
●当選者の発表：9月号（8月8日発売）

6月号の正解

①ノートライト……でした。

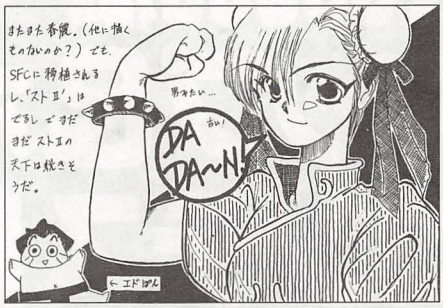
5月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：②ワンダーメガ）。

埼玉県所沢市・**荒田紀泰さん**／静岡県小笠郡・**島崎信彦さん**／大阪府茨木市・**森本哲夫さん**／宮城県伊具郡・**高野銀治さん**／埼玉県北本市・**三浦和範さん**　以上5名

影さんの「読者のハガキは神様ですう」

もうしばらくすると読者のみんなが待ちに待っていた「ザ・夏休み！」がはじまる。海にプールにと遊び回れるし，どこか旅行に連れていってもらえるかもしれないね！いつもは家でごろごろとしながらテレビゲームばっかりやっている人は，友達でも誘って元気に外で遊ぼう。でも遊びすぎには注意して早めに宿題すませちゃおうね。あとが大変だぞ！気が付いたときには夏休みが終わっていたじゃシャレにならんからな！



▲つぐ美：エドぼんのぬいぐるみがとってもかわいいね！影：カプコンもUFOキャッチャーでだせばいいのに　by THOT



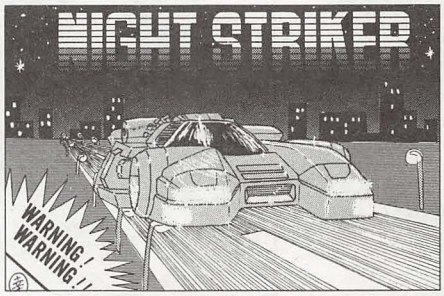
▲編：イラストで送ってくる数は一番多いのにゲーム・センターではあまり使われていないようだね　by わいえす



▲つぐ美：スーファミ版「SFII」発売記念っということで7月号に載せてっていうから載せました。私って優しい　by 凍ランプ



▲つぐ美：ねぇ，○藤さんに似てない？編：後ろの人？影：前の女の子だよね。つぐ美：ちがうわよ，ゾウさんのことよ　by MCA



▲影：今はもう見なくなったタイトーのナイトストライカー。どこかのソフトハウスがX68000版に移植しないかな？　by 幸ちゃん

サークル紹介

■No-side

〒960-12 福島県福島市松川町字中町10

佐藤雅哉

MSX（2以降）を主体としたサークル「No-side」では，随時会員を募集しています。

主な活動内容は月1回の会報の発行，不定期でのディスク・マガジンの制作です。

会費は半年1,000円です。入会希望の人は，1,000円分の小為替と「入会希望」と書いたメモを62円切手同封のうえご連絡ください。

また，どんなサークルか知りたい人は「入会案内希望」と書いたメモと62円切手を同封のうえご連絡ください。

■CFC

〒239 神奈川県横須賀市ハイランド1-23-18-410

鎌仲順人

こんにちは。FM TOWNSユーザ向け情報提供サークル「CFC」では，広く会員の募集を行なっています。活動内容は，会報誌『TRIANGLE』送付，FM TOWNSフリーソフトウエア・コレクション収録作品の受け付け，著作権者の許諾の元でのデモソフトの配布を主体として活動を行なっています。希望があれば他にもいろいろと活動したいと考えています。入会資格は，FM TOWNSユーザである（初心者も歓迎します）。また，FM TOWNSに関心を持っているユーザーであることです。年会費は2,940円で，入会金は必要ありません。入会案内書をご希望の人は62円切手を同封のうえ，上記までご連絡ください。おり返し，入会案内書をお送りします。

■X68000マスターズ

〒629-23 京都府与謝郡野田川町石川4452

大石　武

当サークルでは，X68Kシリーズ（5インチおよび3.5インチ）のユーザーを対象としたサークルです。主な活動は，月に1回ディスク・マガジンを発行します。内容は，会員の投稿，PDS，CG，音楽，オリジナル・プログラムの発表などです。参加してくれる人は，老若男女問いませんので，上記まで62円切手同封のうえ連絡してください。

■新世紀

〒633 奈良県桜井市生田200-3

「新世紀」会長　東　真哉

この度，「新世紀」では，第2期会員募集を行なうことになりました。対象は基本的にはMSXユーザーですが，ナイコンの人もOKです。主な活動は会報の発行やディスク・マガジンの製作・販売です。会報は毎月1回発行，A5版，24ページで，年会費は1,700円です。

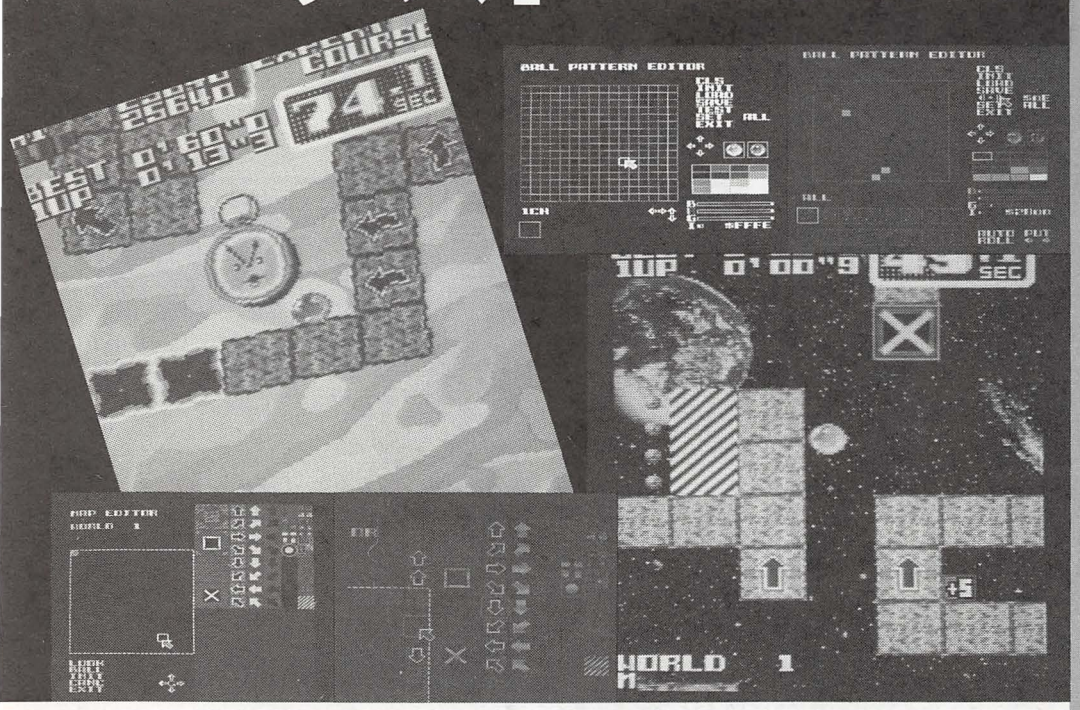
興味を持たれた人は72円切手2枚同封のうえ，ご連絡ください。入会案内書を発行します。

投稿ありがとう

佐井正則／近藤紀之／牧田竜也／五十嵐龍也／鈴木智樹／北川　航／田口順一／佐井川師治／清水　毅／坂庭秀紀／神谷耕一／坂本伸幸／吉川忠彦／千葉英克／清水和永／山上裕己／215125／高橋　潤／菊池和希／西村隆志／山北宏宣／井上智紀／佐藤　哲／村田知史／たりらりらん／鈴木幹也／藤本雅也／千吉良賢一／佐藤純也／Oogezu-Soft／戸上純一／沖島裕介／長谷川光助／岩瀬伯友／神谷成導／八島　一／たかじょゆうきは恋をした／工藤雅之／ぶひ・あげ・どん／田中賢一／rasarosot／樋口敏夫／森本貴宏／梅津　毅／YMD／高村忠憲／多田浩司／深田謙造／遠藤和弘／Iso☆pyon／樫本明広／白聖珠／山形夏大／大畑悟／中司敦久／兎塚香菜／寺町電人／太田孝則／山下英樹／金　銀次／矢島惣一／高田斉／大畑喜一郎／高橋敬一／ファミリーマー子／今年も受験生／福田暢敏／片山大輔／中尾公紀／早坂潤一／菅原　彰／小田島利彦／清宮発郎／柏　睦郎／ライバルはおやじ／和田敏彦／河田健二／飯倉建夫／愛田清司／児島基道／なにわの小僧／久保山文久

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

X68000版『キャメルトライ』マップ&ボール・エディット・コンテスト開催中!!



キミの作ったボール&マップを待っている!

Written by やんま

キミの自信作を送ってほしい

アーケード版そのままの回転を再現，ゲーム性まで余すことなく移植した電波マイコンソフトのX68000版『キャメルトライ』。発売以来大好評で，マイコンソフトのほうには続々と絶賛のおハガキが届いています。

そんなハガキの数々を見ていると目につくのが「マップやボールを作るのが楽しくて夜も眠れない」というエディット・モードを楽しんでいる人が多いこと。そうです，X68000版『キャメルトライ』にはアーケード版にはない，オリジナルの機能として，マップやボールを自分でエディットして，それで遊んじゃうことのできる機能がついているのでした。これはまさにパソコン版ならではのなせる技。こんな機能をほっといちゃ，損，損，ってわけで，決定しました。

『X68000版キャメルトライ，マップ&ボール・エディット・コンテスト』を開催します!

せっかくこんなおもしろいマップ(ボール)ができたのに，自分だけで楽しんでいたのではもったいない。でも発表するチャンスがないなあ，なんて苦汁を飲んでいたそこのキミ。いよいよチャンスの時がやってきたのです。この機会を逃さないよう，下記の注意事項をしっかりと読んで，キミの自信作を応募してほしい。もちろん，これを読んで今から作ってみようかな，なんて思ってる人も大歓迎だから，ぜひ参加してみてね。

キミの作ったマップ&ボールが発売されるかも?

このコンテスト開催にあたり，関連各社から豪華賞品を出していただけることとなりました。もし，キミの作った作品が入選したら，これらの豪華賞品がもらえるかもしれないぞ。

賞品

SHARP
- 電子手帳PA-T1 1台
- X68000シースルークロック 1台

TAITO
- ゲームミュージックCD「キャメルトライ／カダッシュ」 5枚

電波新聞社
- XE-1ST2 3台(予定)

その他，チノン製のカメラ2台，業務用カラー・フロッピーディスク10枚組×5セット，ヘッドホンを予定。

そして，それだけじゃない! 電波マイコンソフトでは，このコンテストで募集したおもしろいマップやボールを集めて製品化しようか，という声もでているらしい。

もしかしたら，キミの作った作品が発売され，全国のみんなにプレイしてもらえるかもしれないんだ。こんなチャンスはそうあるものじゃないよ。だから，「このボールはみんなに見てもらいたい」，「俺が作ったマップは日本一だ」なんて自信のある人はふるって参加してほしい! キミの作品を待ってるぞ!

主催

マイコンBASICマガジン

締め切り

平成4年7月31日

結果及び賞発表

マイコンBASICマガジン11月号

審査員

電波マイコンソフト
タイトー
シャープ
マイコンBASICマガジン編集部
山下 章
やんま&ベーマガライターズ

応募要項

5インチのフロッピーディスクに作品をセーブし，応募してください。フロッピーディスクには名前を記入したシールを張るように。

そして，作った面，ボールごとにタイトルとセールス・ポイント，あなたの住所，氏名，年令を別紙に記入し同封してください。この紙がない場合は無効となってしまう場合があります。

作品は1人何点でもかまいませんが，オリジナルで未発表のものに限ります。パソコン通信などで発表したものや，他のゲームのキャラクター，アニメ・漫画のキャラクターなどを使用したものは不可です。ご注意ください。

なお，応募作品はお返しいたしません。あらかじめご了承ください。

〈マップを作る時の注意〉

●必ずクリアできるようにすること(すりぬけの使用は不可)。

●エディットにあるパーツはどのパーツを使ってもかまいません。

〈ボールを作る時の注意〉

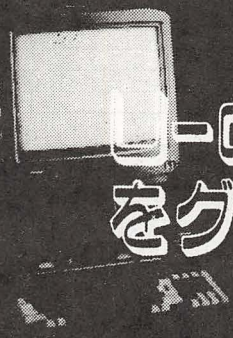
●ボールを作る場合，1キャラだけ描いて機械的に回す方法と，16キャラすべて描く方法の2とおりがありますが，どちらの方法を用いてもかまいません。

宛先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部
『キャメルトライ』マップ&ボールコンテスト係

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98GS/1	488,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-9801NC40	419,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NC40	418,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	398,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
PC-9801NC40	398,000円	有	有	有	有	4	NCも有	㈱ビーアンド・エー
PC-9801NC	378,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	369,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-H98S model8-002	348,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801FA2	290,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801FA2	289,000円	有	無	有	有	5		コナン販売前橋店
PC-9801NS/T80	288,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
PC-9801LX5C	288,000円	無	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801FA2	285,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801FA2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA/U2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T80	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA51	268,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801DA2	262,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801NS/E40	258,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801CS2	254,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E80	235,000円	有	有	有	有	5	緑電子びるとN80(新品)を内臓します 保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA51	230,000円	有	無	有	有	4		ジャム新潟
PC-9801XL2	228,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801LX2	225,000円	有	有	有	有	4		上新電機㈱J&P八王子そごう店
PC-9801NS/E40	224,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
PC-9801NS/E40	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX5C	208,000円	有	有	有	有	5	カラー，40MHD	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E 40M	208,000円	有	無	有	有	4	日本テクサ 40M HDD	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS21	200,000円	有	無	有	有	4		ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-9801DS/U2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA2	198,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LS2	198,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RS21	196,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/T	195,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801NS/E20	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801ES2	188,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801DX2	180,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
PC-9801RX51	179,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS/T	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E	175,000円	有	有	有	有	4		㈱マイコンスクウェアアライ
PC-9801DX2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX/U2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	169,800円	有	有	有	有	4		コナン販売前橋店
PC-9801NS/E	169,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-980INS/E	168,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/E	165,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/E	164,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	160,000円	有	有	有	有	5	台数限定新品	㈱ビーアンド・エー
PC-9801NS-20	158,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS-20	156,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS/E	155,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	155,000円	有	無	無	有	5	サウンドボート付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801EX2	154,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS(TRUST-20付)	154,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	152,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801RA2	150,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801RX21	149,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	149,000円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
PC-9801RX2	148,000円	有	無	有	有	4		コナン販売前橋店
PC-9801NS	148,000円	無	無	無	無	4	内蔵モデム付	パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801RX2	145,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98Do＋	145,000円	有	有	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801DX2	145,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801EX2	138,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	138,000円	有	有	無	有	4		コンピュータードック
PC-9801RX21	138,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801LS2	138,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801RX21	130,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-9801RX21	130,000円	有	有	無	有	5	¥130,000より	㈱OAシステムプラザ
PC-9801HA	130,000円	有	有	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-98XL/4	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NT ピンクブルー各1台	129,800円	有	有	有	有	4	ピンク・ブルー貴方用!今がチャンス限定品ですからもう手に入りません。	ソフマップ東京3号店中古センター
PC-9801ES2	129,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

PC-9801VX21	129,000円	有	無	無	有	3	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-9801NS	128,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801VX4	128,000円	有	有	無	有	3		(株)コンピュータバンク
PC-9801NS	128,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801NS20	128,000円							パソコンのイシダ釧路
PC-9801EX2	126,000円							パソコンのイシダ釧路
PC-9801UX21	125,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	125,000円	有	有	無	有	5	¥125,000より	(株)OAシステムプラザ
PC-9801NS	124,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	122,800円	有		有	有	3		ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター
PC-98XL/2	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DO	119,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VX2	119,000円	有	無	無	有	3	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-9801LX2	118,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NV	118,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VX21	110,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	110,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801NV	108,000円	有	無	無	有	4		コナン販売前橋店
PC-LV21	108,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801VX2	108,000円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ福岡店
PC-9801VM2	100,000円	無	無	無	有	3	640K20Mハードディスク付	(株)マイコンスクウェアアライ
PC-9801VX21	100,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801UX21	100,000円	無	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801VM21	99,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NV	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	99,800円	有	有	無	有	4	¥99,800より	(株)OAシステムプラザ
PC-9801LX2	99,800円	有	有	無	有	4	¥99,800より	(株)OAシステムプラザ
PC-9801VX2	98,000円	有	無	有	有	3		コナン販売前橋店
PC-9801VX21	98,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM21	98,000円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801UVII	96,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801UR	95,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	89,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-HA98	89,000円	有	無	無	有	5		MEDIA旭川
PC-9801VM21	88,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801N	84,800円	有	無	無	有	4		コナン販売前橋店
PC-9801VM2	80,000円	無	無	無	無	3	16色ボード付	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DO	79,800円	有	無	無	有	3		コナン販売前橋店
PC-9801VM2	79,800円	有	無	有	有	3	640Kbyte増設付マウス付	(株)ジャルク
PC-98DO	75,000円	有	無	有	有	4		ジャム新潟
PC-9801DO	72,000円							パソコンのイシダ釧路
PC-9801UX11	70,000円	無	無	有	無	3		ジャム新潟
PC-9801VM2	69,800円	有	有	無	有	3	RAM640KB:状態16色ボード実装済	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	69,800円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-9801VM2	69,800円	有	無	無	有	3	640Kbyte増設済	(株)ジャルク
PC-9801VM21	69,800円	有	有	無	有	4	¥69,800より	(株)OAシステムプラザ
PC-9801F2	69,800円	有	無	有	有	4	2HD/2DD 自動切替可,マウス可,640KB増設済	MEDIA旭川
PC-9801VM2	68,000円	無	無	無	有	3		コナン販売前橋店
PC-9801VM2	68,000円	有	無	無	有	3	640KB	コンピュータードック
PC-98LT2	60,000円	有	無	無	有	4		(株)マイコンショップ西神戸
PC-980VF2	58,000円	無	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	50,000円	無	無	無	無	3	2M,RAM付	ICランドキタジマ
PC-98XA	48,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801U2	32,800円							パソコンのイシダ釧路
PC-9801F2	28,000円	有	無	有	有	4		コナン販売前橋店
PC-9801F2	20,000円	無	無	無	有	3	640K実装済	(株)マイコンショップ西神戸
PC-9801RX2	15,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証付	(株)マイコンショップ西神戸
PC-8801MA2	80,000円	有	有	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-8801FE2	55,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MC	49,800円	有	有	有	有	4		上新電機(株)J&P八王子そごう店
PC-8801mkII	40,000円	有	無	有	有	3	PC-8054K付	ICランドキタジマ
PC-8801FE	39,800円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	31,800円	有	無	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkIISR	29,800円	有	無	無	有	3		(株)OAシステムプラザ仙台店
PC-8801MA2	29,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-8801FA	28,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-8853N	28,000円	無	無	無	有	4		(株)マイコンショップ西神戸
PC-8801FA	28,000円	有	無	有	有	4	消費税なし	益田パソコンランド
PC-8801MA	27,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-880IFH	26,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FA	25,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-8801MA2	24,800円	有	無	無	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-8801mkIITR	20,000円	無	無	無	無	2		(有)相沢時計店
PC-8801FE	20,000円	有	有	有	有	4		コンピュータードック
PC-8801FA	19,800円	有	無	無	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-8801MH	18,800円	有	無	無	有	3		(株)アイ・ツー大阪店
PC-8801MKII/30	18,000円	有	無	無	有	3		(株)マイコンショップ西神戸
PC-8801FA	17,800円							パソコンのイシダ釧路
PC-8801	5,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	(株)マイコンショップ西神戸

IBM

PS/55Z(5530-SJ4)	314,800円	有	有	有	有	5	IBM	ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター
PS/55Z10T(5510-TJ4)	279,800円	有	有	有	有	5	IBM	ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター
PS/55Z(5510-ZJ4)	124,800円	有	有	有	有	5	IBM	ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター
PS/55note(5523-SJ4)	120,000円	有	無	有	有	4	IBM	ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター

APPLE

MacintoshII sf 4M/FD	598,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshII ci 5M/80HD	528,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac
Macintosh Power Book 140	398,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店U-Mac
MacintoshII si 2M/40 HD	318,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac
Macintosh Portable 2M/40	298,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ10号店U-Mac
Macintosh Classic 2M/40 HD	118,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ10号店U-Mac
マッキントッシュクラシック	89,800円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店

EPSON

PC-386LSR-STD	315,000円	有	無	無	有	3	SYSTEM無し	(株)日本マイコン流通センター
PC-386GS2	249,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-386GS2	248,000円	有	無	無	有	3	自己診断プログラム無し	(株)日本マイコン流通センター
PC-386GS5	245,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-386GS5	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-386 BOOK-L STD	238,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286LST-STD	228,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-286LS-STD	220,000円	有	無	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386LS-20	200,000円	有	無	無	有	4		(株)マイコンショップ西神戸
PC-386LS-H40	200,000円							パソコンのイシダ釧路
PC-386GE5	195,000円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NW1B	195,000円	有	無	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-286VS	178,000円	有		有	有	4	80MB付	(株)OAシステムプラザ福岡店
PC-386P2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-386N-AE1	169,000円	有	無	無	有	4		(株)日本マイコン流通センター
PC-386LS-STD	168,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-386GE3	168,000円							パソコンのイシダ釧路
PC-286VJ5	160,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-286VJ5	158,800円	有	有	有	有	5		(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-386VR-STD	158,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
PC-386NOTE-A	154,000円	有	無	無	有	4		(株)日本マイコン流通センター
PC-286LS-H20	150,000円	有	無	有	有	3	3Mメモリー付	(株)マイコンスクウェアアライ
PC-386NW2	148,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-286VF-STD	148,000円	有	無	有	有	4		(有)リードコナン
PC-386NOTE W2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NW2	139,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-286 LS-STD	138,000円	有	有	有	有	5		(株)コンピュータバンク
PC-386NoteA	138,000円						40MB HDD付	パソコンのイシダ釧路
PC-286 BOOK	135,000円	有	有	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-386NOTE A	134,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1,25MB RAMカード付き	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VF-S	129,800円	有	無	有	有	4	グッドウィル1年保証	(株)グッドウィル
PC-386NOTE•A	128,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
PC-286VG-SID	128,000円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-286VG-STD	128,000円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド
PC-286-HIO-N	125,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-286VF-STD	119,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-386NOTE-A	119,800円	有		無	有	3		ソフマップ本店中古センター3F
PC-286VF	118,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286LS-STD	118,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-286VF-STD	115,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-286LS-STD	112,800円	有		有	有	3		ソフマップ本店中古センター3F
PC-286BOOK-STD	108,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-286C-STD	108,000円	有	有	有	有	4		上新電機(株)J&P八王子そごう店
PC-286UX	108,000円	有	無	有	有	5		MEDIA旭川
PC-286BOOK-STD	108,000円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド
PC-286NOTE F	104,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-286L-STD-N	100,000円	無	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-286LE-STD	100,000円	有	無	無	有	3		ジャム新潟
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-286 BOOK-STD	98,000円	有	有	有	有	4		(株)コンピュータバンク
PC-386MO	98,000円	有	無	有	有	4		(株)OAシステムプラザ福岡店
PC-286BOOK-STD	96,800円	有	無	有	有	5		(株)アイ・ツー東京店
PC-286LE-H20	95,000円	有	有	無	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-286 NOTE F	89,800円	有	無	無	有	5	PCRDC1.25MB RAM付	MEDIA旭川
PC-286C	89,800円							MEDIA旭川
PC-286C	88,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286C-STD	85,000円	有	有	有	有	5	新品CRTとSETにて¥123,800より	(株)アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	84,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
PC-286C-STD	84,000円	有	有	有	有	4	新品CRTとSETにて¥124,000より	(株)アイ・ツー東京店
PC-286NOTE F	79,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1,25MB RAMカード付き	(株)SRGスタンバイ東京1号店
PC-286C-STD	79,800円	有	無	無	有	4	新品CRTSETにて¥119,800より	(株)アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	79,800円	有	有	有	有	4		コナン販売前橋店
PC-286NOTEF	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286L-STD	65,800円	無	無	無	有	3		(株)OAシステムプラザ仙台店
PC-286L-STD-N	55,000円	有	無	無	有	2	RAM1.5MB添付	ジャム新潟

沖電気

if386AX32L	134,800円	有	無	有	有	4	AXパソコン	ソフマップ本店中古センターCUSIXセンター

コモドール

AMIGA500	99,800円	有		有	有	4	スターターキット付	ソフマップ本店中古センター3F

SUN Microsystems

SUN 4/65C 893	980,000円	有	無	無	有	3	19インチColor CRT付	ソフマップ本店中古センターUNIXセンター

サンヨー

MBC-17JH40	178,000円	有	無	無	有	3	AXパソコン,40MBHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
MBC-17JF	118,000円	有	無	無	有	3	AXパソコン	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

X68000XVI-HD	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVIセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000コンパクトセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ	㈲リードコナン
X68000XVI/HD	289,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI/HD	278,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000XVI	260,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱日本マイコン流通センター
X68000XVI	249,800円	有		有	有	5	CZ-613D,セット!	ソフマップ本店中古センター3F
X68000COMPACT	234,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER-HD	229,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	227,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000XV1	219,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000XVI	210,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000XVI	210,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
X68000 XVI	198,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
X68000PROⅡセット	198,000円	有	有	有	有	5	CZ653C-BK+CZ614D-BK新品処分5台限り	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000EXPERT2/HD	189,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTⅡHD	182,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT/HD	179,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT/HD	178,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
X68000PROⅡセット	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000PRO2/HD	164,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	159,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO/HD(2MB)	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	158,000円	有	無	有	有	4	CZ-602CB CZ-603DBセット	フレックス四日市
X68000SUPER	152,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT2	149,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE/HD(2MB)	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTⅡ	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PROⅡ	130,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
X68000EXPERT	129,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000	128,000円	有	無	無	有	4	CZ-600C CZ-600Dセット 1M増設	フレックス四日市
X68000 ACE/HD	128,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
X68000PRO/2(2MB)	124,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE	108,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	105,000円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
X68000ACE	99,800円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
X1twin	34,800円	有	無	無	有	3	CZ-53F(ドライブ付の物だと6,000円プラス)	㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅡ	29,800円	有	無	無	有	3	漢字2水付	㈱日本マイコン流通センター
AX286	89,900円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク

セガ

テラドライブ/3	220,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ,マウス付	フォーネクスト立川店
メガドライブ	15,000円	有	有	有	有	3	中古ソフト3本付	横浜サードウェーブ

SONY

HB-F1XV	45,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	40,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XV	36,000円	有	有	有	有	4		コンピュータードック
HB-F1XDJ	32,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
HB-F1XD	23,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
HB-F1	9,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J-3100SX041VW	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX041VW	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX041W	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100GT021	198,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100GT002A	198,000円	有	無	無	有	3	インストールガイド無し	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX041P	179,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100GT002	168,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J-3100SX041	158,000円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
J3100SX021	148,000円	有	有	有	有	5	新品処分1台限り	㈱OAシステムプラザ仙台店
J-3100SX001P	139,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SX021	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100SX001	118,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
J3100GS001	108,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100SX001	100,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J3100SX002	99,800円	有	有	有	有	5	新品処分1台限り	㈱OAシステムプラザ仙台店
J3100SS002	89,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J-3100GS001	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100 SS02E	78,000円	有	有	有	有	5	新古品(数に限り有)	ソフマップ東京3号店中古センター
J-3100SS02E	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J3100SS001	69,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100 SS002	69,800円	有	有	有	有	5	新古品(数に限り有)	ソフマップ東京3号店中古センター
J-3100SS002	59,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100 SS001	59,800円	有		有	有	5		ソフマップ本店中古センター3F
J3100SS001	57,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J-3100SS001	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
J-3100SS-001	49,800円	有	無	無	有	4		コナン販売前橋店
J3100-SS01	49,800円	有	無	無	有	3	2MRAMボード付	MEDIA旭川
J-3100 SX001VW	194,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F

松下

FS-A1WSX	49,800円	有	無	無	有	3	切替器ナシ	㈱日本マイコン流通センター
FS-A1ST	45,000円	有	有	有	有	4		コンピュータードック
FS-A1WSX	38,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1WSX	38,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1WX	35,000円	有	有	有	有	3		コンピュータードック
FS-A1F	25,000円	有	有	有	有	3		コンピュータドック
FS-A1F	25,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
FS-4000	17,800円	有	無	無	有	3	切替器ナシ	㈱日本マイコン流通センター
FS-A1ST	58,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	42,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	40,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

任天堂

スーパーファミコン	21,800円					1	新品	真光無線㈱

富士通

FM TOWNS40H	215,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS-10Fセット	210,000円	有	有	有	有	5	CRT,キーボード付	ICランドキタジマ
FM TOWNSⅡCX20	209,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS UX20	199,800円	有	有	有	有	5	限定一台	ソフマップ東京3号店中古センター
FM TOWNSⅡUX20	198,000円	有	有	有	有	5	KB101A付	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSモデルUX20	198,000円	有	有	有	有	5		コナン販売前橋店
FM TOWNSⅡUX20	198,000円	有	無	無	有	4		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNSⅡUX20	179,800円	有	有	有	有	4	KEYボード付¥195,000	㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS 20F+KB10J	158,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS 2F+KB105	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS2F	148,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS-20F	128,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS2	128,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM 50NB1	128,000円	有	無	無	有	4		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS 20F	118,000円	有	無	無	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
FM TOWNS-2F	109,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSモデル2F	108,000円	有	無	無	有	3		コナン販売前橋店
FM TOWNS 2F	108,000円	有	無	有	有	4	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
FMR-CARD	99,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
FM-TOWNS2F	99,800円							パソコンのイシダ釧路
FM TOWNSモデル2S	98,000円	有	無	無	有	3		コナン販売前橋店
FM-R50LT2	98,000円						SCSIカード付	パソコンのイシダ釧路
FM TOWNS-2	78,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM-77AV40EX	39,800円						256KB RAM付	パソコンのイシダ釧路
FM 77L4	28,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM-16BFDⅡ	24,800円							パソコンのイシダ釧路
FM-77AV	12,800円							パソコンのイシダ釧路
FM-16BFD	12,000円							パソコンのイシダ釧路

リコー

マイツールSP-250Ⅱ	50,000円	無	無	無	無	4	CRT付	ICランドキタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV471	109,800円	有	有	有	有	4	大型マルチモニター	ソフマップ東京3号店中古センター
N-5913	80,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ㈱鋼崎店パソコンフロアー
PC-KD863G	45,000円	無	無	無	有	3		コンピュータードック
N5913L(G)	44,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
N5913L	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ仙台店
N5913L	33,800円	無	有	無	有	4	¥33,800より	㈱OAシステムプラザ
PC-TV455	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	65,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	65,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F

PC-TV454	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882	45,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882	45,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-TV451	42,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-TV453N	42,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-TV453N	39,800円		無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-KD854N	35,000円	有	有	有	有	4		コンピュータードック
PC-KD854N	34,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	34,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854	32,800円	無	無	無	有	3	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
PC-KD854N	29,800円	無	有	無	有	4	¥29,800より	㈱OAシステムプラザ
PC-KD551K	28,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-KD854	25,000円	無	有	無	有	4	¥25,000より	㈱OAシステムプラザ
PC-KD551K	18,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-8853	29,000円	無	無	無	無	3		㈱ジャルク
PC-8853N	23,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

サンヨー

CMT-148HMB	56,800円	有	無	無	有	3	AX用CRT	㈱日本マイコン流通センター
CMT-147H(W)	40,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱マイコンショップ西神戸
CMT-A14H2	38,800円	有	有	有	有	5	グッドウィル1年保証	㈱グッドウィル
CMT-A14F1	20,000円						200ランZIPIN	パソコンのイシダ釧路

SHARP

CU-21HD	89,800円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
CU-14AD	43,000円	有	有	有	有	3		上新電機㈱J&P八王子そごう店
CN-14A4	20,000円	無	無	無	無	3		㈱ジャルク
CZ-614D-TN	95,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱日本マイコン流通センター
CZ-614D	79,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-613D	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-613D-TN	69,800円	有	有	有	有	5	カラーディスプレイテレビ	㈱メディアショップハイランド
CZ-612D	65,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-602D	55,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CE-602D-BK	55,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CE-601D•GY	54,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CZ-600D	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-606D	42,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-603D	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店

富士通

DP-531	54,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
DP-533	46,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FMD-PC232D	42,800円	有	無	無	有	3	FM-77AV40SX用	㈱日本マイコン流通センター
FM-DPC231D	22,000円							パソコンのイシダ釧路
FM TV153	49,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM-TV151	21,000円							パソコンのイシダ釧路

三菱

JUM-1471AN	79,800円	有	有	有	有	4	ハイレゾ•X68K•IBM PC対応 保険1年間付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
JUN-1471AN	59,800円	無	無	無	有	3	別売ケーブル付	㈱日本マイコン流通センター
XC-1498CⅡ	39,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV471	70,000円	無	無	無	有	4	21型テレビモニタ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-98H81	39,800円	無	無	無	有	3	8インチドライブ+10メガハードディスク	㈱日本マイコン流通センター
PC-8831-MW	34,800円	有	無	無	有	3	88用2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

GLORIA

GD-535JP	28,000円	有	有	無	有	4	J3100用5インチ,3.5インチドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク

コンピューターリサーチ

CRC-FD5SS	21,800円	有	有	有	有	5	新品100台	㈱ビーアンド・エー

富士通

FM TOWNSⅡ UX-20	175,000円	有	有	有	有	3	キーボード付	㈱ビーアンド・エー

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR601	169,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS-20	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR602R	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	109,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV11	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM11	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201J	78,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V	75,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-PR201H2	60,000円	無	無		無	3		ジャスコ㈱鶴橋店パソコンフロアー
PC-PR201H3	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR150T	50,000円	無	無	有	有	3		ジャム新潟
NM-9950	49,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150VH	49,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-PR150N	49,800円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン郡谷店
PC-PR150V	49,800円	有	有	有	有	5	新品開封品	パソコンプラザコムライン郡谷店
IVM-9950	49,800円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン郡谷店
PC-PR150VH	48,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-PR150N	45,000円	有	有	有	有	5		(有)相沢時計店
PC-PR150V	45,000円	有	有	有	有	5		(有)相沢時計店
PC-PR201CL	44,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150V	42,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-PR150VH	40,000円	有	有	有	有	4		㈱ビーアンド・エー
PC-PR150N	38,000円	無	無	無	無	4		フレックス四日市
PC-PR201TH	35,000円	有	無	無	有	3		ジャム新潟
PC-PR101TL3	29,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店

キヤノン

BJ-10V	29,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店

NEC

PR101TL	28,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PR101T	24,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

APPLE

Laser Writer SC	238,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ10号店U-Mac
Image Writer Ⅱ	30,800円	無	無	無	有	3	カットシートフィーダー付	ソフマップ10号店U-Mac

HP

Paint Jet	78,000円	有	無	有	有	5		ソフマップ10号店U-Mac

EPSON

LP-3000	124,000円	有	無	無	有	3	メナー無し	㈱日本マイコン流通センター
VP-4800/PC	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-2061PC	79,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
VP-1600(PC)	65,000円	有	無	有	有	5		ジャム新潟
AP-900PC	38,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
AP-500PC	34,800円	有	無	無	有	3	80桁・熱転写	㈱日本マイコン流通センター
AP600(PC)	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
AP-550PC	19,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

キヤノン

LBP-B406	268,000円	有	無	無	有	3	明朝体付き	㈱日本マイコン流通センター
LBP-B406E	259,800円	有		有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
LBP-A404	195,000円	有	無	有	有	4	付属品多数	パソコンプラザコムライン郡谷店
LBP-B406S	165,000円	有	無	有	有	5		(有)相沢時計店
BJ-130J+NMコントロール	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
BJ-10v SELECET	49,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
BJ-10V(黒)	44,800円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
BJ-10V(B)	39,800円	有		有	有	5		ソフマップ本店中古センター3F
BJ-130J	65,000円	有	無	有	有	4		ジャム新潟

SHARP

IO-730	109,800円	有	有	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
IO-730	99,800円	有	無	有	有	4	ロール紙ホルダー付	MEDIA旭川
CZ-8PC5-BK	59,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
CZ8PK10	55,000円	有	有	有	有	4		㈱ビーアンド・エー
CZ-8PC4-BK	39,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
CZ-8PC3	29,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PK5	25,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
CE-8PC3	19,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

SONY

HBP-FIC	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

チノン

IJK-112Ⅱ	29,800円	有	有	有	有	5	新品処分2台限り	㈱OAシステムプラザ仙台店

東芝

DynaPriter48	39,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PWS5271A	25,900円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

FS-PC1	42,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-PW1	19,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

F6143A1	78,000円						48ドットプリンタ	パソコンのイシダ釧路
FM PR351	64,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PR204B	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM-PR203W2	25,000円	有	有	有	有	3		上新電機㈱J&P八王子そごう店
FACOM6123TN1	9,800円							パソコンのイシダ釧路
Fb163PR1	9,800円						ハンディプリンタ	パソコンのイシダ釧路

ブラザー

M-1224PX	48,000円	有	有	有	有	5		上新電機㈱J&P八王子そごう店

横河ヒューレパッカード

Desk Writer	70,000円	有	無	無	有	3		上新電機㈱J&P八王子そごう店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-70H	39,800円	有	有	無	有	4	¥39,800より	㈱OAシステムプラザ

キヤノン

Canoword 捜45	108,000円	有	無	有	有	5	未使用品(新古品)	㈱日本マイコン流通センター
Canoword 捜335	79,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A551	120,000円	有	有	有	有	5		㈲相沢時計店
WD-910	70,000円	有	有	有	有	5	本体+カラーモニタ+プリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
WD-20	7,800円	有	無	無	有	4		㈲相沢時計店

東芝

ルポJW88FX	69,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
ルポJW-100E	59,800円	有	無	無	有	3		㈱ジャルク

松下

FW-U1P353F2	79,800円					3		㈱日本マイコン流通センター
FW-U1SPRO	48,000円	無	無	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター

富士通

OASYS70SF(キーボード付)	238,000円							パソコンのイシダ釧路
OASYS30SF II	69,800円	有	無	有	有	4		㈱ジャルク
OASYS-30SF	48,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店

その他

SNE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
サウンドボード,リトルオーケストラLS	8,500円	有	有	有	有	5	新品	㈱ピーアンド・エー

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PI-ET1	19,800円	無	無	無	有	4	電子手帳ET	MEDIA旭川
ビデオアートボード	19,800円						ソフト付	パソコンのイシダ釧路
PC-IN511	15,800円							パソコンのイシダ釧路
COMSTAR 300	8,800円	有	有	有	有	5	300ボーモデム,新品限定	㈱日本マイコン流通センター

I・Oデータ

NT34-6M	30,900円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

C-FLAT40	36,000円							パソコンのイシダ釧路

AIWA

PV-A24B5	21,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店中古センター・UNIXセンター
PV-M24B5	21,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店中古センター・UNIXセンター

SNE

サウンドオーケストラ	17,800円	有	無	無	有	3	音源ボード	㈱日本マイコン流通センター
リトルオーケストラ	13,800円	有	無	無	有	3	音源ボード	㈱日本マイコン流通センター
リトルオーケストラL	8,900円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-3000V	45,000円	無	無		無	3	スキャナー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
GT1000	39,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286CDT	5,000円	有	有	有	有	5	PC-286CD用CRTスタンド	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

OMRON

MD24FB5V	21,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店中古センター・UNIXセンター
MD24FP5V	20,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店中古センター・UNIXセンター

キャラベル

AV-200LR	98,000円					3		パソコンのイシダ釧路

グラフテック

MP-1000	39,800円	有	無	無	有	3	ケーブル付	フレックス四日市

CRC

CRC HD 4A	25,000円	有	無	有	有	4	ハードディスク	㈱OAシステムプラザ福岡店

SHARP

CZ6EB1-G	42,000円	有	有	無	有	4	1/0ボックス	㈱ピーアンド・エー
PA-9500	30,000円	有	有	有	有	5		㈲相沢時計店
ATM-601	15,000円	有	有	有	有	5	エレベータアーム	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
CZ-8DT	9,800円	無	無	無	無	1		㈲相沢時計店
PA-7000	8,500円	有	無	無	有	3	電子手帳	㈱日本マイコン流通センター

SONY

SRS-100	9,800円					2		パソコンのイシダ釧路

TEXA

RA-HC40S	35,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ仙台店

東芝

J31MCSSI	29,000円	有	無	無	有	3	モデム	㈱日本マイコン流通センター
J31BCSSI	13,000円	有	無	無	有	3	バッテリーチャージャー	㈱日本マイコン流通センター

日本テクサ

トラストE60S	45,000円	有	有	有	有	4	内蔵HDD(SCSI)	㈱ピーアンド・エー

八戸ファームシステム

FMステーション	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM PR203CB	9,800円						カットシートフィーダー	パソコンのイシダ釧路
文字パターン60丸ゴシック体	7,000円						新品	パソコンのイシダ釧路
FM-PR203TI	3,980円						トラクタユニット	パソコンのイシダ釧路

HAL研究所

ハイパーHALキャッチ付属のケーブル	5,000円	無	無	無	無	5	DB-Z用のケーブルのみ	㈲相沢時計店

緑電子

LITTLE E80 MK II	59,000円	有	有	有	有	5	新品台数限定	㈱ピーアンド・エー
びると4	49,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
LITTLE B4N	46,800円	有	無	無	有	3	I/Fケーブル別売	㈱日本マイコン流通センター

メルコ

EMJ-8000MK II	56,800円	有	無	有	有	3	RANボード	㈱日本マイコン流通センター
EML-4000L	38,800円	有	無	無	有	3	ラップトップ用	㈱日本マイコン流通センター

ロジテック

LHD-34VE	30,000円	無	無	無	無			ジャム新潟

Raster Ops

Color Board 24 si	72,800円	有	無	有	有	4	24bit Video Card	ソフマップ10号店じ-Mac

ローランドDG

ステカ	45,000円	有	有	有	有	5	パソコン接続ケーブル付	㈲相沢時計店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■パソコンのイシダ本店：〒085　北海道釧路市川北町4-22　☎0154-25-6168
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■㈱ジャルク：〒023　岩手県水沢市佐倉河字後樋29-1　☎0197-24-7368
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■ＪＡＭ新潟：〒950　新潟県新潟市花園1-4-8　☎025-241-1398
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3371
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■コナン販売前橋店：〒371　群馬県前橋市大手町2-16-23　☎0272-23-3456
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ３号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ１０号店　Ｕ－Ｍａｃ：〒101　東京都千代田区外神田3-14-6佐藤ビル1F　☎03-3253-4231
■㈱ソフマップ本店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル　☎03-3253-0040
■真光無線㈱：〒101　東京都千代田区外神田1-15-16 秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3255-0450
■㈱ピーアンドエー：〒124　東京都葛飾区新小岩2-1-19　☎03-3651-0148
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■Ｊ＆Ｐ八王子そごう店：〒192　東京都八王子旭町1-1　☎0426-26-4141
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F　☎0425-28-1933
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■マイコン・スクウエア・アライ：〒254　神奈川県平塚市紅谷町17-2　☎0463-23-8484
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コンピュータードック：〒332　埼玉県川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F　☎0482-58-8481
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■㈱ＯＡシステムプラザ：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-30-86 第1アメ横ビル2F　☎052-262-6909
■㈱グッドウィル：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-30-93 メガタウン1F　☎052-242-8581
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■ＯＡシステムプラザ福岡店：〒810　福岡市中央区大名2-12-12 赤坂産業ビル2F　☎092-714-0036

NOVE

プレイするだけから一歩抜け出て
「オリジナルゲームを創りたい」と
思ったら、
ちゅうちょなくNOVEの
扉を叩いてください。
徹底した〝創りの
ノウハウ〟を教えます。



先着500名様！
ガイドフロッピー無料進呈！

ガイドフロッピーはSHARP X68000全シリーズ用とPC9801(VM以降)シリーズに対応のN88日本語BASIC(86)用との2種類を用意してあります。
なお、メディアは5インチです。

自宅でできるゲームデザイナー養成講座

「野邊ゲームデザイナーズアカデミー」受講生募集！

「ゲーム創りを自分の手で」こんな熱意が巷に沸騰中。この期をとらえ、野邊ゲームデザイナーズアカデミーは『コンピュータゲームのノウハウを通信教育で…』を全面に押し出して、ゲームデザイナー養成の道を拓きました。さあ、意欲は持っているのにチャンスに恵まれなかった皆さん、いまこそ全員集合です。

なんでもお問い合せ ☎03(3280)0743

※お問い合わせ受付時間／AM10:00～PM8:00 （土・日・祝は休み）

ガイドフロッピー&資料請求はこちら!

※ガイドフロッピー＆資料請求をご希望の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号と持っているパソコンの機種名、ご覧の雑誌名を明記の上、ハガキでお申し込み下さい。

〈宛先〉 〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23
NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY
野邊ゲームデザイナーズアカデミー

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- ●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- ●文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- ●お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

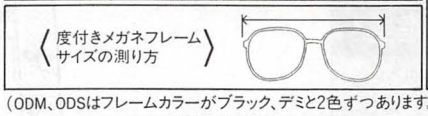
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

●特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式





新発売



- ●ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ●ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ●ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

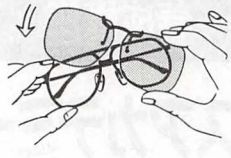
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

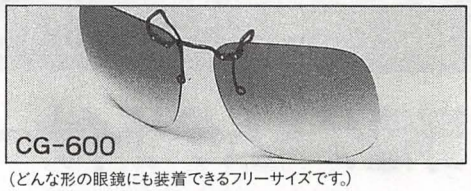
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ





（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号・住所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

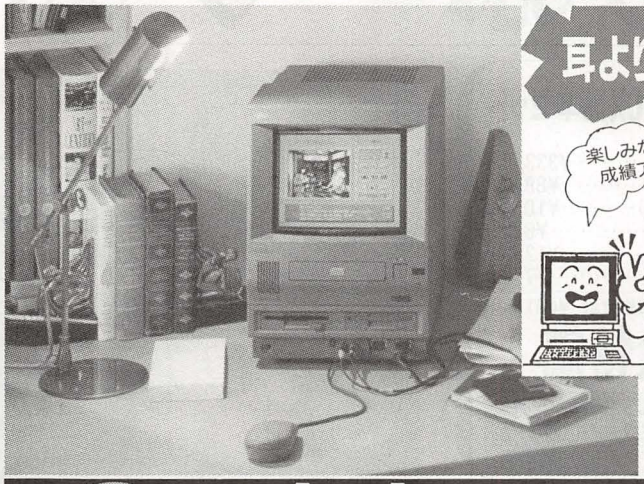
お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

パソコンランド21

ボーナスセール 6/8↓6/30

FM TOWNS祭り



耳よりな情報

楽しみながら成績アップ!!



魅力のポイント

★ラインズのCAIシステムは、全国の小中高校に数多く導入されていますので内容は充実しています。

★1日24時間いつでも教材を取り出せますので、自分に合った時間で学習できます。

★他にもいろいろ……

★対象は幼児から高校生まで中広くカバーしてます。

◎体験コーナーでは、初歩的な質問等にも実際にパソコンを使ってわかり易くご説明いたします。

パソコン通信を使った在宅学習システム

らいんず がんばるくん 体験フェアー開催中!!

最寄りのホストセンターからパソコン通信を使って約60,000画面の教材から自分に合ったものを引き出して学習していくシステムです。通信時間は1教材あたり約3分で月々かかる電話代は、1,000円程度です。

必要なシステム

1. パソコンセット
（富士通FM-TOWNS/NEC PC-9801シリーズ IBM5シリーズ）
2. らいんずがんばるくん 90,000円
※1年間の使用期間で更新時、同額の費用がかかります。
3. 専用モデム 55,000円
4. モデム接続テーブル 7,000円位

☆NEWパソコンラインナップ

Macintoshスタンダードセット



36% OFF

Macintosh II si 5MB/FD	588,000円
CRACKR CH-105_105MBHDD	128,000円
Apple 13インチRGBモニタ	130,000円
Apple キーボード	20,000円
合計	866,000円

現金特価 **548,000円**

IBM一太郎セット



23% OFF

IBM PS-5523-SV4	368,000円
CANON BJ-10Vselect	79,800円
ワープロソフト 一太郎dash	39,000円
プリンタケーブル	6,000円
合計	492,800円

現金特価 **378,000円**

NEC PC-9801FA2/U2



30% OFF

NEC PC-9801FA2/U2	458,000円
SHARP CU-14KD	89,800円
I/OデータFA34-4M	35,000円
Logitec LHD-S100NP	99,800円
合計	682,600円

現金特価 **475,000円**

超大特価



ハイレゾ対応ビット

EPSON PC-386GS2/5	398,000円
EPSON GCR-5500	168,000円
合計	566,000円

お買得 パソコン・CRT / プリンタ・HDD 周辺機器 中古パソコン

パソコン パワーアップ 下取り販売実施中! 21全店にて 買います!!

パソコン・プリンタ・CRT・ハードディスクその他いろいろ

「自分のパソコンいくらかな〜」なんて思った方は、今すぐ最寄りの21へTEL下さい。

21全店にて中古品の在庫、価格等が確認できます。

パソコンランドではソフト・ハードのご相談からメンテナンスまで万全のサポート体制

パソコンは初めてという方でもパソコンランドのスタッフが丁寧に分かりやすくご説明いたします。また、パソコンのご購入で悩んでいらっしゃるお客様にもスタッフがお客様にピッタリあったパソコンを自信もっておすすめいたします。	ハードディスクのインストゥール等、難易度の高い作業などの代行も行っておりますのでパソコンをご購入いただいた後でも安心してパソコンをお使いいただけます。（有料）
「ソフトを購入したいけどこの機能の利用方法がよくわからない」というような事でお困りの方いらっしゃいませんか。パソコンランドでは、そんなお客様の悩みに豊富な商品知識をもってわかりやすくお答えいたします。	パソコンランドでは高崎飯塚店にて毎月定期的にビジネスソフトのパソコンセミナー教室を開催しております。このセミナーであなたもスキルアップしてみませんか。詳しいソフト名や日程につきましては、高崎飯塚店までお気軽にＴＥＬして下さい。

▲通信販売もお受承りいたします。
詳しくは……
TEL 0273-64-0521
下田まで。

パソコン教室のご案内

6月度日程　パソコンランド21高崎飯塚店

日程	コース名	受講名	時間	受講料
6/1（月）	ロータス	表を作りましょう	13:30〜15:00	￥15,000
6/8（月）	（3回コース）	表計算をしましょう	13:30〜15:00	
6/22（月）		データベース機能	13:30〜15:00	
6/11（木）	一太郎DASH	文章を作りましょう	13:30〜15:00	￥5,000
6/18（木）	（2回コース）	印刷設定	13:30〜15:00	（テキスト別途）
6/5（金）	桐V3	初めての桐	13:30〜15:00	￥25,000
6/12（金）	（6回コース）	表の定義	13:30〜15:00	
6/19（金）		関数	13:30〜15:00	
6/26（金）		集計とグラフ	13:30〜15:00	
7/3（金）		複数表の操作	13:30〜15:00	
7/10（金）		帳票	13:30〜15:00	

※複数の受講者が集まりましたらご相談ください。
※出張講習会も承ります。
※講習の予定は変更になることがあります。あらかじめご了承下さい。

パソコンランド21はBUSINESS SOFTのプロショップです。
ロータス公認ディーラー Lotus SHOP認定店
ジャストシステム公認インストラクター設置店
アルダスページメーカーオーソライズドディーラー認定店

正社員、幹部候補募集!
- ●職　種／販売　●年齢／18歳〜30歳位まで
- ●勤務地／前橋・高崎・太田・伊勢崎・足利・桐生
- ●条　件／要普免・高卒以上・ファイトある方
- ●待　遇／当社規定により委細面談

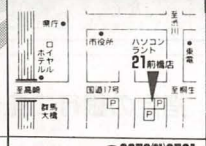
※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。

パソコンランド21
営業時間／AM10時⇒PM7時
火曜日定休

クレジットのご案内

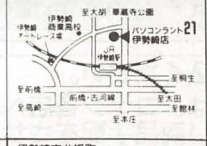
- ●お支払いは月々3,000円より
- ●お支払い回数は3回〜60回まで
- ●便利なボーナス一括払い

※顧客口座番号とお届け印をご持参下さい。

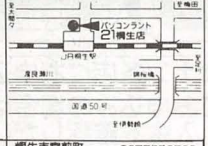
前橋店 駐車場が増えました。

前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 年中無休になりました

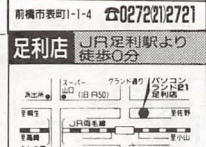

高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実


伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

桐生店 桐生駅より徒歩0分


桐生市宮前町2-9-39 ☎0277(25)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分


足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。


前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 セミナー教室開催中


高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

太田店 サプライ文具も充実


太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

KONAN

Future Comunication 21

FM TOWNS II 夏のボーナス

NO.1 TOWNSⅡモデルUX基本セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSUキーボード)……¥10,000
オーサム (ゲームソフト)……¥8,800
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥314,600

KONAN大特価

税込みクレジット	頭金¥140 初回¥11,600	頭金¥45,140	頭金¥140 初回¥14,650
月々	¥5,700×59回	¥18,500×12回	¥14,300×11回
ボ	なし	なし	¥50,000×2回

NO.2 TOWNSⅡモデルUX通信セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
AP-1000PC (EPSON カラープリンタ)……¥99,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
PV-M24B5 (AIWA 2400BPSモデム)……¥39,800
Habitat (FUJITSU 通信ソフト)……¥6,800
Air Warrior (FUJITSU 対戦型ゲーム)……¥7,800

標準価格合計 ¥502,000

25%OFF **KONAN特価 ¥378,000**

月々	¥9,000×60回	¥14,000×24回	¥8,300×36回
ボ	なし	¥30,000× 4回	¥30,000× 6回

NO.3 TOWNSⅡモデルUXスペシャルセット

FM-TW2UX20 (FUJITSU本体)……¥288,000
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
JP-200 (STAR PRT)……¥104,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
FM-TU101 (FUJITSU チューナーユニット)……¥39,800
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
一太郎dash (日本語ワープロソフト)……¥39,000
A列車で行こうⅢ (ゲームソフト)……¥14,800

標準価格合計 ¥556,000

29%OFF **KONAN特価 ¥398,000**

月々	¥9,000×36回	¥16,800×15回	¥30,000×10回
ボ	¥30,000× 6回	¥10,000× 3回	¥70,000× 2回

NO.4 TOWNSⅡモデルCX基本セット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP535 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB101A (FUJITSU キーボード)……¥10,000
ヴォルフィード (ゲームソフト)……¥8,800
シュバルツシルト (ゲームソフト)……¥12,800
コラムス (ゲームソフト)……¥7,200

標準価格合計 ¥461,600

KONAN大特価

税込みクレジット	頭金¥440	頭金¥8,440 初回¥11,300	頭金¥58,440
月々	夏のボーナス ¥184,440	¥8,900×53回	¥30,000×10回
ボ	冬のボーナス ¥184,300	なし	¥30,000×1回

NO.5 TOWNSⅡモデルCXスペシャルセット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP535 (FUJITSU CRT)……¥89,800
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
FMPR-204B (FUJITSU PRT)……¥80,000
FM60-711 (FUJITSU PRTケーブル)……¥6,800
Music-PRO-TOWNS (音楽作成ソフト)……¥39,800
FMT-SP101 (FUJITSU アンプスピーカー)……¥29,800
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥617,000

26%OFF **KONAN特価 ¥458,000**

月々	¥10,900×60回	¥21,000×18回	¥8,300×54回
ボ	なし	¥50,000× 3回	¥20,000× 9回

NO.6 TOWNSⅡモデルCXビジネスセット

FM-TW2CX20 (FUJITSU 本体)……¥333,000
FMT-DP534 (FUJITSU CRT)……¥118,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
VP-1047PC (EPSON PRT)……¥99,800
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
F-BASIC386 Ver1.1……¥25,000
日本語 MS-DOS Ver3.1……¥9,800
アシスト3点セット……¥29,100

標準価格合計 ¥674,500

27%OFF **KONAN特価 ¥498,000**

月々	¥12,000×60回	¥30,000×12回	¥12,500×36回
ボ	なし	¥100,000×2回	¥30,000× 6回

NO.7 TOWNSⅡモデルUX限定セット

FM-TW2UX20 (FUJITSU 本体)……¥288,000
FMT-KB107 (FUJITSU キーボード)……¥30,000
BJ-330J (CANON バブルジェットPRT)……¥208,000
PRTケーブル……¥4,000
PRINT BOYⅡ (八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
日本語 MS-DOS Ver3.1……¥9,800
NT-130-55FB (ニューテック 130MB HDD)…¥198,000
レミングス (ゲームソフト)……¥7,800

標準価格合計 ¥775,400

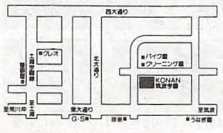
40%OFF **KONAN特価 ¥459,800**

月々	¥13,000×48回	¥9,400×42回	¥7,600×60回
ボ	なし	¥30,000× 7回	¥20,000×10回



お申込み方法

▶お近くのコナン各店にお申込ください。
▶お電話にてお申込みの場合は、コナン各店へお問い合せの上、指定の銀行口座まで電信扱でご入金下さい。入金を確認しだい商品手配をさせていただきます。

KONAN 筑波学園店 0298-52-9801
●AM10:00～PM7:00 木曜定休

茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8186
●AM10:00～PM7:00 水曜定休

茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8641
●AM10:00～PM7:00 火曜定休

千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960
●AM10:00～PM7:00 水曜定休

栃木県宇都宮市宿郷町326

KONAN 東大宮店 048-687-3822
●AM10:00～PM7:00 火曜定休

埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 前橋店 0272-23-3456
●AM10:00～PM7:00 木曜定休

群馬県前橋市大手町2-16-23

KONAN全店

スペシャルセール!!

KONAN サポートシステム

1. 全国出張サービス
2. 全商品完全保証付
3. 全国無料配送
   (FM TOWNSセットに限ります
   但し、沖縄、離島は除く、3万円以下は送料別途)
4. 高額下取り買取りOK



TOWNS周辺機器

■プリンタ

CIBER RITER PR-B400……KONAN大特価
CIBER RITER PR-35T……¥75,800
CIBER RITER PR-A600……KONAN大特価
FP-110-FN……KONAN大特価
FMPR-353G2……KONAN大特価
※この他にも、PRINT BOYⅡを使えば98用プリンターも使用可能です。

■その他

FM-TU101(チューナーユニット)……KONAN大特価
FMT-401(MIDIカード)……KONAN大特価
FJ-SIM32-2M(I/Oデータ2MB RAM)KONAN大特価
XMT-2000(メルコ2MB RAM)……KONAN大特価

■ハードディスク

FMT-HD1001(CX用内蔵)・KONAN大特価
NTJr-100FM……KONAN大特価
HD-J040……KONAN大特価
HD-J100……KONAN大特価
HD-J130……KONAN大特価
HD-J170……KONAN大特価

■モデム

PV-M24B5……¥27,500
PV-A24B5……¥29,800
MD-24FB5V……¥27,800
COMSTARZ CLUB 24/5……¥26,800

KONANのオアシス

FUJITSU
OASYS POKET
※¥128,000
小型、軽量ワープロ



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30LXⅢ
※¥188,000
機能満載のラップトップワープロ



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AX-301
※¥228,000
キャリングハンドル付きトランスポータブルワープロ



KONAN大特価

FUJITSU
OASYS 30AX-CD
※¥278,000
CD-ROM搭載ワープロ



KONAN大特価

NO.8 TOWNSⅡモデルCX WINDOWSセット

FM-TW2CX100(FUJITSU HDD内蔵本体)・¥533,000
FMT-DP536(FUJITSU CRT)……¥138,000
FMT-KB107(FUJITSU キーボード)……¥30,000
LP-2000(EPSON PRT)……¥198,000
PRINT BOYⅡ(八戸ファーム PRT I/F)……¥29,800
XMT-4000L(メルコ 4MB増設RAM)……¥41,000
日本語 MS-DOS Ver3.1……¥9,800
MS-WINDOWS Ver3.0……¥25,000

標準価格合計 ¥1,004,600

KONAN大特価

税込みクレジット	頭金¥740 初回¥22,000	頭金¥80,740 初回¥16,500	頭金¥10,740 初回¥27,200
月々	¥18,400×59回	¥14,500×47回	¥27,000×23回
㊐	なし	¥30,000× 8回	¥70,000×4回

KONANのUSEDパソコン

■富士通

FM-TOWNS2S……¥98,000
FM-TOWNS2F……¥118,000
FM-TOWNS1H……¥128,000
FM-TOWNS2H……¥168,000
FM-TOWNS20Fセット……¥188,000
FM-TOWNS40Hセット……¥298,000
FM-TOWNS UX20セット……¥198,000
FM-TOWNS UX40セット……¥278,000
FM-TOWNS CX40……¥298,000
FMR-CARD……¥128,000

■その他

PC-9801DA2……¥238,000
PC-9801DS2……¥198,000
PC-9801RX21……¥148,000
PC-9801VX21……¥108,000
PC-9801DO……¥89,800
PC-9801VM2……¥59,800
PC-9801NC……¥398,000
PC-386NOTE・A……¥120,000
PC-386NOTE・W……¥158,000
X68000PROⅡ……¥138,000

KONAN クレジットシステム

▶1〜60回までの自由な回数設定ができるクレジット大歓迎!! 学生さんもクレジットOK!!
▶夏のボーナス一括払い。翌月一括払い。金利、手数料無料!!

KONAN 盛岡店 0196-22-4661

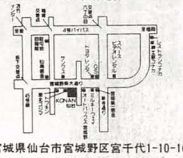
●AM10:00〜PM8:00 年中無休



岩手県盛岡市上田4-21-26

KONAN 仙台店 022-235-4544

●AM10:00〜7:00 木曜定休



宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929

●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800

●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

KONAN 青森店 (0177-39-9800)

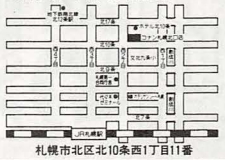
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



青森県青森市大野若宮173-1

KONAN 札幌北口店 011-727-8086

●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



札幌市北区北10条西1丁目11番

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日 AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日 AM.10:00〜PM.7:00

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

東京・秋葉原本店が新装OPEN!
B2Fから7Fまでフロアを拡大!
買取・新品中古ファミコン・中古パソコンゲームソフト・中古ノート・ラップトップ・デスクトップ・UNIX・NeXT等々…
さらに充実のソフマップへ是非お越し下さい!

ソフマップ告知板

この夏、大阪日本橋に激震! 震源地はソフマップ!
5号店開店1周年記念キャンペーン実施決定!
6月27日(土)〜7月5日(日)迄の9日間限り。乞御期待!

なぜなら最高の保証システムをご用意しているからです。

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

中古パソコンも1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

なぜなら、ここまでお客様の便利を考えているからです。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。(要手数料) PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

なぜなら便利でお得な支払いシステムがあるからです。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 サインなしでカードがご利用いただけますので、お電話一本で買い物OK。※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120 - 110 - 833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

〈下取り交換例〉本体ご周辺機器等の下取交換も可能です。

あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801RX21 ¥120,000(下取金額) プラス + 差額 ¥205,000

あなたの欲しい機種 **NEC PC-9801FA2**が あなたのお手元に!

★ 下取り交換のお申し込み方法

出張買取りご利用の場合

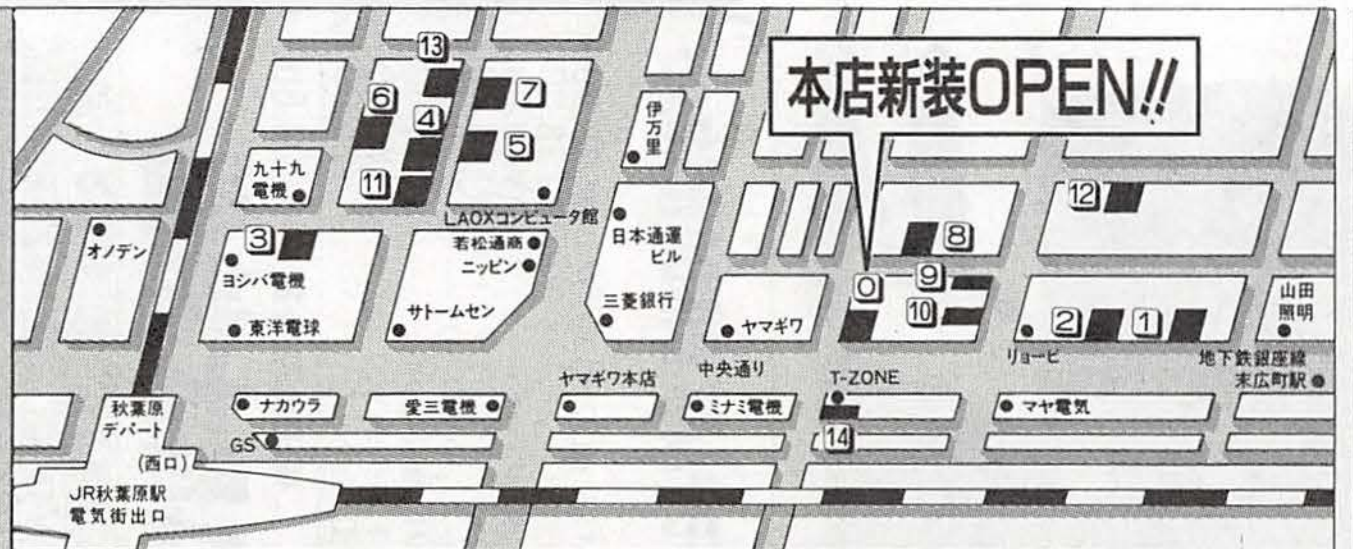
個人・法人どちらもOK/少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)

- 期日指定は、お客様のご自由/ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 (中古専門店)
- B2F ソフト買取センター 03-3253-3071
- B1F ハード買取センター 03-3253-3070
- 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
- 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
- 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
- 4F 中古ハード(NEC・EPSON・FM・TOWNS)ワープロ・FAX 03-3253-3499
- 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
- 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
- 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
2 2号店 (新品ハード館)
- 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSON・デスクトップ・周辺機器 03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 03-3253-4054
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA 03-5256-6992
- 7F 新品DOS/V関連商品 03-5256-6992
- 8F Mac Collection II 03-5256-2926

3 3号店 (パソコンハード館)
- 2F 新品パソコン 03-3253-0351
- 1F 中古パソコン 03-3253-5615

4 4号店 (総合アミューズメント館) 03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店 (マックコレクション) 03-5256-2927
- 2F Mac関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店 (新品ソフト館) 03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置/
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

7 7号店 (MIDI LAND) 03-5256-0477
8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
10 10号店 (U-Mac) 1F 中古Mac専門店 03-3253-4231
11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
12 サポートセンター B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841
13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407
14 ハード買取センター 03-3253-0828

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分

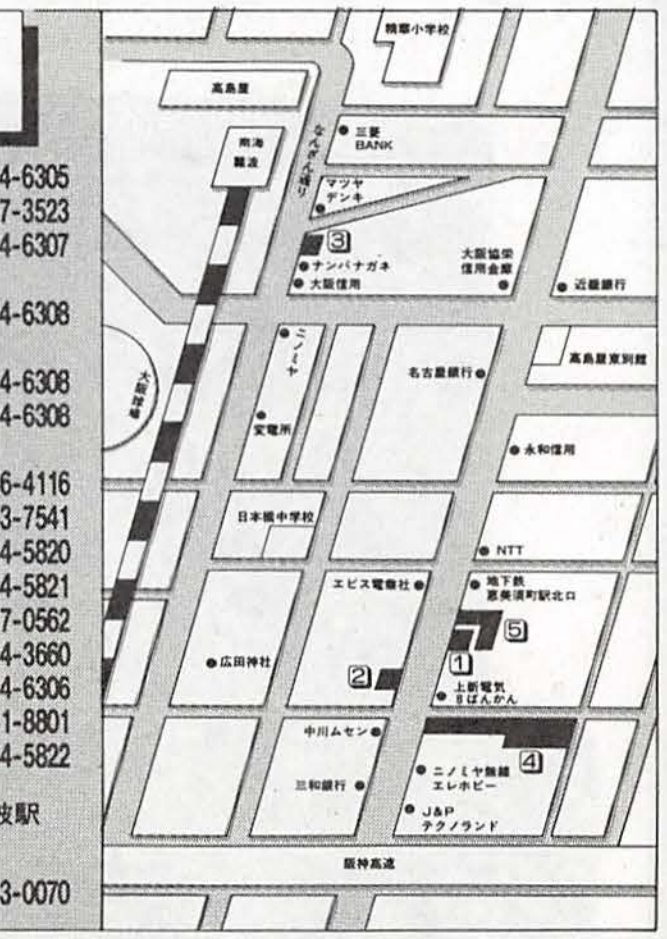
1 1号店
- 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
- 2F U-Mac(中古Macintosh) 06-647-3523
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・周辺商品 06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
- 7F サポートセンター 06-646-4116

2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
4 4号店
- 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト 06-647-0562
- 4F MIDI LAND 06-634-3660

5 5号店
- 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード 06-641-8801 ソフト 06-634-5822

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070



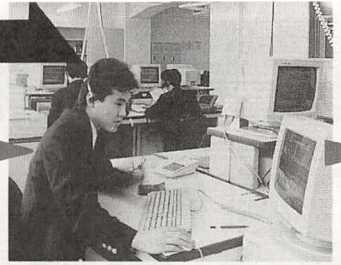


安さと安心を最高のサービスでお届けします。

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!/直営19店舗

社団法人 日本通信販売組合正会員
JADMA

お申し込方法



まずはお電話で ☎0120-110-833

ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合せ
- お見積

FAXでもお受けします 03-3253-4290

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い(要手数料)
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7

6月8日AM10:30より発売開始！
それぞれ限定発売、売切れ御免！

限定100台セット No.1



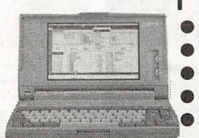
NEC FAセット
PC-9801FA2/U2
- PC-9801FA2/U2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- HC-100ES〈HDD〉
- EFA-4000〈RAMボード〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

月々¥1,000から

標準価格¥725,800
Sofmap特価 **¥453,000**

¥ 1,000×84回	ボーナス¥40,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥35,000×10回
¥11,500×48回	ボーナス　なし
¥14,600×36回	ボーナス　なし
¥21,100×24回	ボーナス　なし

限定50台セット No.2



NEC NS/Tセット
PC-9801NS/T
- PC-9801NS/T〈本体〉
- ビルトN80〈HDD〉
- BJ-10VS〈プリンター〉
- AJ-280〈プリンターケーブル〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥482,800
Sofmap特価 **¥323,000**

¥ 1,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,200×48回	ボーナス　なし
¥10,400×36回	ボーナス　なし
¥15,000×24回	ボーナス　なし

限定30台セット No.3



SHARP XVIセット
X68000 XVI
- X68000XVI(CZ-634C)〈本体〉
- CZ-614D-TN〈モニター〉
- MD-2HD5″〈10枚〉

月々¥1,400から

標準価格¥503,000
Sofmap特価 **¥328,800**

¥ 1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,300×48回	ボーナス　なし
¥10,600×36回	ボーナス　なし
¥15,300×24回	ボーナス　なし

今がチャンス！ TOSHIBA DynaBook シリーズ大放出!!

TOSHIBA J-3100SL041VW



月々¥1,000から

標準価格¥478,000
Sofmap特価 **¥355,000**

¥ 1,000×84回	¥30,000×14回
¥ 3,400×60回	¥25,000×10回
¥ 9,000×48回	なし
¥11,500×36回	なし
¥16,500×24回	なし

TOSHIBA J-3100SX001VW



月々¥1,200から

標準価格¥328,000
Sofmap特価 **¥215,000**

¥ 1,200×84回	¥15,000×14回
¥ 2,900×60回	¥10,000×10回
¥ 5,500×48回	なし
¥ 7,000×36回	なし
¥10,000×24回	なし

TOSHIBA J-3100SX041VW



月々¥1,400から

標準価格¥428,000
Sofmap特価 **¥275,000**

¥ 1,400×84回	¥20,000×14回
¥ 3,400×60回	¥15,000×10回
¥ 7,000×48回	なし
¥ 8,900×36回	なし
¥12,800×24回	なし

TOSHIBA J-3100SX081VW



月々¥1,400から

標準価格¥508,000
Sofmap特価 **¥329,000**

¥ 1,400×84回	¥25,000×14回
¥ 3,700×60回	¥20,000×10回
¥ 8,300×48回	なし
¥10,600×36回	なし
¥15,300×24回	なし

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用下さい。※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

●カタログのご利用方法
1. 下記のFAXナンバーを押してください。
※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2.「コード番号を入力してください」の指示があります。
カタログの一覧表がみたい場合 ……1#
広告にある商品コードを入力する場合 ……□□□□□#
3.「終了の場合##と入力してください」と指示があります。
終了する場合 ……##
他のカタログも必要な場合(一度に3つまで入力できます) ……□□□□□#
※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内が流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は〈##〉を忘れずに。
4.「ピー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 **03-3253-2244**

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル ☎ 0120-110-833
大阪 ☎06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 ☎03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 ☎03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 1 月々¥1,300×84回 (ボーナス¥30,000×14回)
＋ RAMボード EFA-4000Rを追加したら
⇒ 月々わずか¥500プラスでオリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合
基本セット 1 月々¥1,300×84回 (ボーナス¥30,000×14回)
＋ モニターKD-881に差替えた場合
⇒ 月々わずか¥400プラスでオリジナルセット!

NEC・EPSON 基本セット

セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。



NEC PC-9801FA2/FAU2 基本セット 1

On line Fax No. 10004#



月々¥1,300から

- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

標準価格¥569,600

Sofmap特価¥360,200

¥ 1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥16,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-98GSmodel1 基本セット 2

On line Fax No. 10029#



月々¥4,500から

- PC-98GSmodel1〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥801,600

Sofmap特価¥548,400

¥ 4,500×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 8,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥14,100×48回	ボーナス なし
¥17,900×36回	ボーナス なし
¥20,700×24回	ボーナス¥30,000×4回

NEC PC-9801CS2 基本セット 3

On line Fax No. 10003#



月々¥1,100から

- PC-9801CS2〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥421,800

Sofmap特価¥281,900

¥ 1,100×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,300×48回	ボーナス なし
¥ 9,200×36回	ボーナス なし
¥13,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ 基本セット 4

On line Fax No. 10039#



月々¥1,100から

- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥389,600

Sofmap特価¥249,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,600×48回	ボーナス なし
¥ 8,400×36回	ボーナス なし
¥12,000×24回	ボーナス なし

NEC PC-H98model90-002/U90-002 基本セット 5



月々¥3,500から

- PC-H98model90-002/U90-002〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

標準価格¥1,006,600

Sofmap特価¥695,700

¥ 3,500×84回	ボーナス¥50,000×14回
¥ 9,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥17,600×48回	ボーナス なし
¥22,500×36回	ボーナス なし
¥32,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6



- PC-9801NS/T〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9801N-22〈サムマウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,100から

標準価格¥311,800

Sofmap特価¥213,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥17,000×14回
¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NL 基本セット 7



- PC-9801NL〈本体〉
- PC-9801N-22〈サムマウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,100から

標準価格¥252,000

Sofmap特価¥188,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥ 1,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 4,900×48回	ボーナス なし
¥ 6,200×36回	ボーナス なし
¥ 8,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC 基本セット 8

On line Fax No. 10019#



- PC-9801NC〈本体〉
- MD-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9801N-22〈サムマウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥621,800

Sofmap特価¥431,900

¥ 1,300×84回	ボーナス¥38,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス なし
¥14,300×36回	ボーナス なし
¥17,200×24回	ボーナス¥20,000×4回

EPSON PC-386GS5/GS2 基本セット 9

On line Fax No. 10126#



- PC-386GS5/GS2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥503,400

Sofmap特価¥?21,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,100×48回	ボーナス なし
¥10,400×36回	ボーナス なし
¥15,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GS3 基本セット 10

On line Fax No. 10126#



- PC-386GS3〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

月々¥2,800から

標準価格¥534,400

Sofmap特価¥?42,880

¥ 2,800×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 5,200×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥11,600×36回	ボーナス なし
¥16,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE5/GE2 基本セット 11

On line Fax No. 10125#



- PC-386GE5/GE2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉

月々¥1,300から

標準価格¥405,400

Sofmap特価¥?59,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-WR2 基本セット 12



- PC-386NOTE-WR2〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PCMS2M〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,400から

標準価格¥297,600

Sofmap特価¥?21,880

¥ 1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,200×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

EPSON PC-CLUB 基本セット 13

On line Fax No. 10107#



- PC-286C(PC-CLUB)〈本体〉
- PC-KDD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉

月々¥1,200から

標準価格¥275,400

Sofmap特価¥?58,680

¥ 1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス なし
¥ 4,200×48回	ボーナス なし
¥ 5,400×36回	ボーナス なし
¥ 7,700×24回	ボーナス なし

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801CS2は〈10003#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

金利0%夏のボーナス一括払い 好評受付中!!

冬のボーナス一括払いも、受付開始しました!(要手数料)

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は5月20日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

基本セット+単品であなただけの

オリジナルセット



もちろん単品での購入も可能です。

本体

NEC

	定価	特価
●PC-9801FA2/U2	¥458,000	▶¥289,000
●PC-9801FA5	¥578,000	▶¥408,000
●PC-9801FA7	¥648,000	▶¥458,000
●PC-9801NS/T	¥288,000	▶¥195,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	▶¥276,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	▶¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	▶¥185,000
●PC-98GS model1	¥698,000	▶¥485,000
●PC-98GS model2	¥828,000	▶¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	▶¥355,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	▶¥475,000
(DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)		
●PC-9801NC40	¥738,000	▶¥495,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	▶¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	▶¥139,000
●PC-98DO+	¥278,000	▶¥179,800
●PC-H 98model80-040/U80-040	¥730,000	▶¥525,000
●PC-H 98model90-040/U90-040	¥1,045,000	▶¥753,000
●PC-H 98model90-100/U90-100	¥1,145,000	▶¥825,000

EPSON

●PC-286C-STD	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	▶¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	▶¥Sofmap特価

モニター

NEC

	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	▶¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	▶¥54,500
●PC-TV354	¥110,000	▶¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	▶¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	▶¥83,000

EPSON

●CR-5500	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	▶¥Sofmap特価

SHARP

●CU-21HD	¥148,000	▶¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	▶¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	▶¥45,000

MITSUBISHI

●XC-1498C II	¥107,000	▶¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	▶¥67,800

コアード

●CVC-4681	¥84,800	▶¥36,000

IDEXON

●SR-7314	¥89,800	▶¥43,000

ハードディスク

ICM

	定価	特価
●C FLAT40〈SCSI内〉	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●HC-100ES〈SCSI外〉	¥138,000	▶¥Sofmap特価
●HC-135ES〈SCSI外〉	¥188,000	▶¥Sofmap特価
●HC-180ES〈SCSI外〉	¥218,000	▶¥Sofmap特価
●INTER135FS	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●INTER135GS	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●INTER100WS〈SCSI内〉	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●INTER135WS〈SCSI内〉	¥178,000	▶¥Sofmap特価
●INTER180WS〈SCSI内〉	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット	¥228,000	▶¥Sofmap特価
〈MOユニット〉		
●PACK E40 II〈SASIノート用内〉	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●PACK E80〈SASIノート用内〉	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●PACK A40II〈EPSONノート用〉	¥88,000	▶¥Sofmap特価
●PACK A80〈EPSONノート用〉	¥128,000	▶¥Sofmap特価
●PACK E120	¥138,000	▶¥Sofmap特価

日本テクサ

●ST-GT100R	¥128,000	▶¥95,000
〈SCSI外NEC純正ドライブ使用〉		
●TR-GT100R	¥118,000	▶¥88,000
〈SCSI内NEC純正ドライブ使用〉		

緑電子

●DOODA!40〈SCSI外〉	¥88,000	▶¥59,800
●DOODA!100〈SCSI外〉	¥118,000	▶¥75,000
●びるとN120〈NECノート用内〉	¥128,000	▶¥93,500
●びるとN40	¥98,000	▶¥49,500
●びるとN80	¥108,000	▶¥75,000

テクノジャパン

●PD-125E〈SCSI外〉	¥112,000	▶¥77,800
●PD-200HE〈SCSI外〉	¥158,000	▶¥119,800
●PD-130HE	¥138,000	▶¥85,000
●TR-40NSE	¥88,000	▶¥54,000
●TR-81FE〈SASI内〉	¥95,000	▶¥65,000

TEAC

●DD-101A	¥178,000	▶¥Sofmap特価
〈SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外〉		
●HD-41A〈SCSI外〉	¥84,800	▶¥Sofmap特価

コンピュータリサーチ

●CRC-IHE40〈NS/E用内〉	¥98,000	▶¥52,000
●CRC-IHE80〈SASIノート用内〉	¥108,000	▶¥72,000
●CRC-IHE124	¥122,000	▶¥89,800

etc

●NT-47R-B〈SCSIリムーバブル外〉	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●LHD-NS40〈SASIノート用内〉	¥94,800	▶¥54,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ

	定価	特価
●FD3.5SS〈3.5"自動〉	¥23,800	▶¥17,000
●FD3.5WS〈3.5"自動〉	¥43,800	▶¥30,500
●FD3.5SH〈3.5"自動〉	¥33,800	▶¥23,500
●FD3.5WH〈3.5"自動〉	¥53,800	▶¥37,500
●FD5WS〈5"自動〉	¥58,800	▶¥Sofmap特価
●FD5SH〈5"自動〉	¥43,800	▶¥Sofmap特価

アイドルジャパン

●AFD-35S	¥34,800	▶¥Sofmap特価
●AFD-35W	¥57,800	▶¥Sofmap特価
●AFD-50S	¥42,000	▶¥29,000
●AFD-50W	¥62,000	▶¥39,800
●AFD-50WN	¥68,000	▶¥42,800

緑電子

●ZFS	¥39,800	▶¥24,000
●ZFW〈3.5"2/自動〉	¥59,800	▶¥36,500
●LFW〈3.5"2/2HD用〉	¥59,800	▶¥28,300

プリンター

NEC

	定価	特価
●PC-PR150N	¥69,800	▶¥42,800
●PC-PR101/T67	¥84,800	▶¥59,800
●PC-PR101/T103	¥99,800	▶¥69,800
●PC-PR101/T165	¥120,000	▶¥84,000
●PC-PR1000/2	¥198,000	▶¥143,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	▶¥298,000
●PC-PR201/45L	¥95,000	▶¥65,000
●PC-PR201/60	¥135,000	▶¥77,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	▶¥104,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	▶¥129,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	▶¥179,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	▶¥523,000

EPSON

●AP-1000PC	¥99,800	▶¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	▶¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	▶¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	▶¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	▶¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	▶¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	▶¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	▶¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	▶¥Sofmap特価

CANON

●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	▶¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT	¥79,800	▶¥Sofmap特価
〈明朝体&ゴシック体内蔵〉		
●BJ-330J	¥190,000	▶¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	▶¥Sofmap特価

STAR

●JJ-100	¥74,800	▶¥43,000
●JP-200	¥104,800	▶¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	▶¥61,000

YHP

●Deskjet500J	¥99,800	▶¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー

	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	▶¥Sofmap特価
●GT-8000	¥298,000	▶¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	▶¥73,500
●PC-BOX162	¥64,800	▶¥51,800
〈PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット〉		
●HS-10R II	¥49,800	▶¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	▶¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	▶¥45,400
●HS-7R II	¥39,800	▶¥26,980

マウス

●TN-98A	¥8,000	▶¥4,980

その他

●CRT-C-01E	¥19,800	▶¥12,500
〈EPSONNOTE用CRTアダプター〉		
●CRT-C-02N	¥9,800	▶¥6,400
〈NS/E用CRTアダプター〉		
●FM1-E	¥39,800	▶¥29,800
〈EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き〉		
●FM1-L	¥29,800	▶¥24,800
〈EPSONLスロット用FM音源ボード〉		
●FM1-N	¥39,800	▶¥29,800
〈9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き〉		
●NB1-E	¥39,800	▶¥29,800
〈EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き〉		
●NB1-N	¥58,000	▶¥43,500
〈9801NOTE用I/O拡張BOX〉		

RAMボード

I/Oデータ

	定価	特価
●FA34-4M〈FA用〉	¥35,000	▶¥26,000
●FA34-6M〈FA用〉	¥55,000	▶¥40,500
●FA34-8M〈FA用〉	¥69,000	▶¥51,500
●PIO-DA134-4ML〈DA用〉	¥35,000	▶¥26,000
●PIO-DA134-8ML〈DA用〉	¥70,000	▶¥52,000
●PIO-DS134-4ML〈DS用〉	¥35,000	▶¥26,000
●PIO-CS134-4ML〈CS用〉	¥35,000	▶¥26,000
●PIO-PC34FX-2ME〈スロット〉	¥29,000	▶¥20,500
●PIO-EX134S-4M	¥40,000	▶¥30,000
〈PIO-DA134増設用〉		
●PIO-98NT-4ME	¥42,000	▶¥31,000
〈PC-9801ノート用〉		
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	▶¥57,000
●98HS-4M〈H98用〉	¥45,000	▶¥33,700
●EP-RB7S-4ME	¥57,000	▶¥31,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB7D-8ME	¥100,000	▶¥61,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB8-4M	¥42,000	▶¥30,500
●EP-SIM-4ME	¥49,000	▶¥30,000
〈PC-386内部増設用〉		
●EP-NTB-4ME	¥48,000	▶¥36,500
●EP-NTB-8ME	¥88,000	▶¥66,000
●SDEX-8ME	¥65,000	▶¥48,800

メルコ

●EFA-4000	¥38,000	▶¥26,500
〈9801FA用内部〉		
●EFA-6000	¥58,000	▶¥41,000
●EFA-8000	¥78,000	▶¥55,000
●EDA-4000R	¥38,000	▶¥24,000
〈9801DA用内部〉		
●EDA-8000R	¥78,000	▶¥49,000
●EDX-4000	¥59,800	▶¥38,500
〈9801DX用内部〉		
●EDS-4000L	¥44,800	▶¥29,000
〈9801DS用内部〉		
●EHS-8000	¥84,800	▶¥61,980
〈H98 60/70/8S用内部〉		
●EMJ-2000R	¥29,800	▶¥18,000
〈スロットタイプ〉		
●EMJ-4000R	¥44,800	▶¥28,000
●EXJ-4000R	¥41,000	▶¥29,000
〈EMJ増設用〉		
●ECS-4000L	¥38,000	▶¥27,800
●ENT-2000	¥19,800	▶¥14,500
〈9801NS/T用内部〉		
●RCD-4000	¥44,800	▶¥31,000
●RCD-6000	¥64,800	▶¥46,000
●RCD-8000	¥84,800	▶¥60,500
●SDR-4000	¥69,800	▶¥52,000

モデム

NEC

	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	▶¥29,800

アイワ

●PV-A24B5	¥39,800	▶¥25,900
●PV-A96V5B	¥98,000	▶¥73,500
●PV-CN24	¥39,800	▶¥28,900
〈PC-9801NOTE用〉		
●PV-M24B5	¥39,800	▶¥25,800

オムロン

●MD24FB5V	¥39,800	▶¥26,300
●MD24FP5V	¥36,800	▶¥26,000
●MD96FS5V2	¥148,000	▶¥115,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!!
紙面に載りきらない
商品多数あります!

基本セットに 月々わずか¥400プラスから

お好きなゲーム3本セット

標準価格¥30,000
特価¥21,000

¥400×84回
¥600×48回
¥1,000×24回

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	▶¥5,100
●ELLE	¥7,800	▶¥5,850
●Dr.STOP	¥6,800	▶¥5,100
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	▶¥7,350
●アトラス	¥10,800	▶¥8,100
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	▶¥7,350
●SUZAKU	¥9,800	▶¥7,350
●ガンダム アドバンスド オペレーション	¥9,800	▶¥7,350
●エアーコンバット2	¥8,800	▶¥6,600
●グロスト イッチュラント	¥14,800	▶¥11,100
●サイレントメビウス	¥14,800	▶¥11,000
●マイトアンドマディックIII	¥12,800	▶¥9,600
●シャングリア	¥7,800	▶¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	▶¥9,600
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	▶¥5,850
●ランマ½飛龍伝説	¥14,800	▶¥11,100
●ブランディッシュ	¥9,800	▶¥7,350

基本セットに 月々わずか¥800プラスから

お好きなゲーム6本セット

標準価格¥60,000
特価¥42,000

¥800×84回
¥1,100×60回
¥2,000×24回

●プリンセスメーカー	¥14,800	▶¥11,000
●ベストプレイベースボール98新データ	¥9,800	▶¥7,350
●ライフ&デス	¥8,800	▶¥6,600
●ランス3(リーザス没落)	¥8,800	▶¥5,100
●レミングス	¥7,800	▶¥5,850
●ロボクラッシュ	¥7,800	▶¥5,850
●ロードス島戦闘記	¥9,800	▶¥7,350
●ロードス島戦記2	¥9,800	▶¥7,350
●栄冠は君に II	¥9,500	▶¥7,120
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	▶¥9,600
●雀豪3	¥9,800	▶¥7,350
●三国志	¥14,800	▶¥11,000
●斬2	¥9,800	▶¥7,350
●大閤立志伝	¥9,800	▶¥7,350
●関ヶ原	¥12,800	▶¥9,600
●沈黙の艦隊	¥12,800	▶¥9,600
●天舞三国志正史	¥12,800	▶¥9,600
●天下統一 II	¥9,800	▶¥7,350
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	▶¥7,350
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	▶¥11,100
●指輪物語	¥12,800	▶¥9,600

基本セットに 月々わずか¥1,300プラスから

お好きなゲーム10本セット

標準価格¥100,000
特価¥70,000

¥1,300×84回
¥1,800×48回
¥3,300×24回

5 業界最長新品パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換期間3ヶ月

万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証

ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリータイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-232-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリータイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリータイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。☎0120-110-833

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平 日AM.10:30～PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00～PM.7:00



社団法人 日本通信販売組合正会員

今話題のDOS/V関連商品他 FM TOWNS,X68000,Macintosh AMIGA,TERADRIVE,J-3100等 多彩な品揃え!

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

業界最長 新品パソコン5年保証

さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始!●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●富士通FM・TOWNSをお買上の方で故障の場合には、サービスマンが直接お伺い致します。

●毎月のお支払いを増やしていくステップアップクレジットOK!

Fujitsuコーナー

マルチメディアに触れてみませんか?

TOWNS II CX20

On line FAX No.10238#



●TOWNS II CX20〈本体〉
●DP-535〈モニター〉
●FMT-KB107/207〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥456,800

¥Sofmap特価 月々¥1,200から

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥28,000×14回
月々¥ 4,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,700×48回	ボーナス なし
月々¥11,100×36回	ボーナス なし
月々¥12,600×24回	ボーナス¥20,000×4回

マルチメディアもソフマップ特価!

TOWNS II UX20

On line FAX No.10239#



●TOWNS II UX20〈本体〉
●FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥302,000

¥Sofmap特価 月々¥1,400から

月々¥ 1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 5,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,200×36回	ボーナス なし
月々¥ 8,600×24回	ボーナス¥10,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス

DP-536〈モニター〉

標準価格¥138,000
Sofmap特価¥105,000

¥ 1,900×84回	
¥ 2,700×48回	
¥ 5,000×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、TOWNS II CX20は〈10238#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

SHARPコーナー

最上位機もプライスダウン! もちろん5年保証付

X68000XVI-HD

On line FAX No.10261#



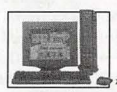
●CZ-644C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格¥599,800

Sofmap特価¥407,800 月々¥2,100から

月々¥ 2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 5,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥13,400×36回	ボーナス なし
月々¥19,200×24回	ボーナス なし

コンパクトになったX68000 もちろん価格もコンパクト!

X68000 Compact



●CZ-674C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥381,800

Sofmap特価¥289,000 月々¥1,200から

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥23,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 5,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥ 9,500×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,400×24回	ボーナス¥25,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-607D〈モニター〉

標準価格¥99,800
Sofmap特価¥79,800

¥ 1,400×84回	
¥ 2,100×48回	
¥ 3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,700プラス

CZ-614D〈モニター〉

標準価格¥135,000
Sofmap特価¥95,000

¥ 1,700×84回	
¥ 2,500×48回	
¥ 4,500×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,300プラス

CZ-8PC5〈プリンター〉

標準価格¥96,800
Sofmap特価¥75,000

¥ 1,300×84回	
¥ 2,000×48回	
¥ 3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

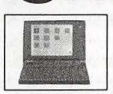
標準価格¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

DOS/Vコーナー

IBMの世界を手軽にノートで!

IBM PS-55NOTE SV4



●PS-5523 SV4〈本体〉
標準価格¥368,000

Sofmap特価¥249,000 月々¥1,000から

月々¥ 1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 1,200×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 6,400×48回	ボーナス なし
月々¥ 8,200×36回	ボーナス なし
月々¥11,700×24回	ボーナス なし

WINDOWSフル装備マシン!

IBM PS-55Z30-UW8



●PS-5530-UW8〈本体〉
●5576-A01〈キーボード〉
標準価格¥757,800

Sofmap特価¥513,000 月々¥3,900から

月々¥ 3,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 6,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥13,200×48回	ボーナス なし
月々¥10,100×36回	ボーナス¥40,000×6回
月々¥12,400×24回	ボーナス¥70,000×4回

ハイクオリティ&ローコスト 今売れてます!

インフィニティ IN433D-200



80486DX-33MHz
8MB RAM256KBキャッシュ
HDD200MB
0.28S-VGAモニター付

Sofmap特価¥497,800 月々¥1,600から

月々¥ 1,600×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥ 5,400×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥12,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,800×36回	ボーナス¥30,000×6回
月々¥12,700×24回	ボーナス¥60,000×4回

最性能のDOS/Vマシンがこのお値段で!

インフィニティ IN333D-80



80386DX-33MHz
4MB RAM64Kキャッシュ
HDD80MB
0.28S-VGAモニター付

Sofmap特価¥328,000 月々¥1,200から

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 1,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥ 8,100×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,000×36回	ボーナス¥20,000×6回
月々¥ 9,800×24回	ボーナス¥30,000×4回

Apple Computerコーナー

限定20台/激安特価

Macintosh POWER BOOK140

On line FAX No.10394#



●Macintosh POWER BOOK140 4MB/HD40〈本体〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥598,000

Sofmap特価¥410,000 月々¥1,900から

月々¥ 1,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥10,300×48回	ボーナス なし
月々¥13,200×36回	ボーナス なし
月々¥10,700×24回	ボーナス¥50,000×4回

限定20台/Macを買うなら今!

Macintosh CLASSIC II

On line FAX No.10388#



●Macintosh Classic II 4MB/HD100〈本体〉
●Inner 100M〈HDD〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥437,000

Sofmap特価¥198,000 月々¥1,100から

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 5,400×48回	ボーナス なし
月々¥ 6,900×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,900×24回	ボーナス なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応!

J-3100 SX041/VW

On line FAX No.10193#



●J-3100 SX041/VW〈本体〉
●Dyna Printer2〈プリンター〉
●RCT-4000〈RAMカード〉
標準価格¥557,600

Sofmap特価¥355,000 月々¥1,500から

月々¥ 1,500×60回	ボーナス¥40,000×10回
月々¥ 4,700×48回	ボーナス¥30,000×8回
月々¥12,300×36回	ボーナス なし
月々¥17,700×24回	ボーナス なし
月々¥25,000×12回	ボーナス¥50,000×2回

Commodoreコーナー

海外のゲームもOK! AMIGAを買うならソフマップ

AMIGA2000

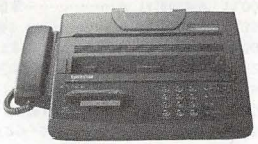


●AMIGA2000〈本体〉
●COMMODORE1084D〈モニター〉
標準価格¥359,600

Sofmap特価¥324,000 月々¥1,500から

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,600×36回	ボーナス なし
月々¥10,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

FAXコーナー



Online FAXから、商品データを引き出そう!

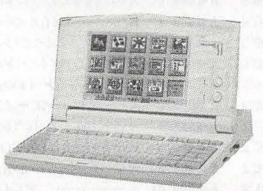
NEC
Speax 5E

¥ 1,400×60回	
¥ 1,700×48回	
¥ 2,200×36回	
¥ 3,100×24回	
¥ 5,800×12回	

標準価格¥99,700
Sofmap特価 ¥63,000

	定価	特価
●オタックKXPW1-K(Panasonic)	¥ 78,000	▶¥ 49,800
●イラストークUX-5(SHARP)	¥ 79,800	▶¥ 63,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	▶¥ 129,800
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	▶¥ 79,800

ワープロコーナー



ノートワープロの決定版/もちろん5年保証です。

NEC
文豪5SI

¥ 1,600×60回 (ボーナス¥5,000×10)	
¥ 2,900×48回	
¥ 3,700×36回	
¥ 5,300×24回	
¥10,000×12回	

標準価格¥168,000
Sofmap特価 ¥109,000

	定価	特価
NEC		
●文豪ミニ5SX	¥198,000	▶¥ 105,000
●文豪ミニ7SX	¥228,000	▶¥ 135,000
SHARP		
●WD-A551	¥220,000	▶¥ 137,000
●WD-A561	¥250,000	▶¥ 155,000
Fujitsu		
●OASYS30AX301	¥228,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS30SX301	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS30LS201	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS 30ADEX-J	¥168,000	▶¥Sofmap特価
CASIO		
●HW-9800GX	¥208,000	▶¥Sofmap特価
TOSHIBA		
●JW-98UP II	¥298,000	▶¥Sofmap特価
●JW-95HV	¥258,000	▶¥Sofmap特価

常時在庫5,000台!!
紙面に載りきらない商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル 0120-114-809

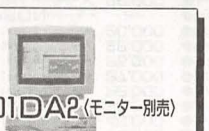
掲載の価格より、さらにお安くなっている場合もございます。お電話にてご確認下さい。



限定20台
NEC PC-9801NS
中古特価¥124,800



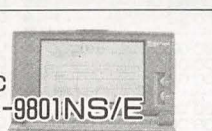
限定10台
NEC PC-9801CV21
中古特価¥135,800



NEC PC-9801DA2(モニター別売)
中古特価¥249,800より



NEC PC-9801DX2(モニター別売)
中古特価¥159,800より



NEC PC-9801NS/E
中古特価¥164,800より

本体

■NEC

PC-98(デスクトップ)シリーズ

商品名	中古特価
●PC-9801 DA/U 2	¥229,800より
●PC-9801 DA/U 5	¥294,800より
●PC-9801 DA/U 7	¥384,800より
●PC-9801 DA 5	¥295,000より
●PC-9801 DA 7	¥385,000より
●PC-9801 DS/U 2	¥185,000より
●PC-9801 DS/U 5	¥275,800より
●PC-9801 DS 2	¥195,000より
●PC-9801 DS 5	¥276,800より
●PC-9801 DX/U 2	¥161,000より
●PC-9801 DX 5	¥205,000より
●PC-9801 DX/U 5	¥205,800より
●PC-9801 ES 2	¥186,800より
●PC-9801 EX 4	¥158,000より
●PC-98 DO	¥89,800より
●PC-98 DO+	¥145,000より
●PC-98 RL model 2	¥210,000より
●PC-98 RL model 5	¥275,000より
●PC-98 RL model 21	¥221,000より
●PC-98 RL model 51	¥285,000より
●PC-9801 CV 21	¥136,800より
●PC-9801 RA 2	¥186,800より
●PC-9801 RA 5	¥238,000より
●PC-9801 RA 21	¥221,800より
●PC-9801 RA 51	¥276,800より
●PC-9801 RS 21	¥176,800より
●PC-9801 RS 51	¥236,800より
●PC-9801 RX 2	¥131,800より
●PC-9801 RX 4	¥169,800より
●PC-9801 RX 21	¥148,800より
●PC-9801 RX 51	¥196,000より
●PC-9801 UF	¥111,800より
●PC-9801 UR	¥108,800より
●PC-9801 UR 20	¥162,000より
●PC-9801 UV 2	¥64,800より
●PC-9801 UV 11	¥96,800より
●PC-9801 UV 21	¥89,800より

商品名	中古特価
●PC-9801 VM 11	¥91,800より
●PC-9801 VM 2	¥56,800より
●PC-9801 VM 21	¥89,800より
●PC-9801 VX 2	¥96,800より
●PC-9801 VX 4	¥152,000より
●PC-9801 VX 21	¥106,800より
●PC-9801 VX 41	¥155,000より
●PC-H 98 model 60-002	¥286,000より
●PC-H 98 model 60-040	¥368,000より
●PC-H 98 model U 60-002	¥289,000より
●PC-H 98 model U 60-040	¥368,000より
●PC-H 98 S model 8-002	¥325,000より
●PC-H 98 S model 8-040	¥445,000より
●PC-H 98 S model U 8-002	¥325,000より
●PC-H 98 S model U 8-040	¥448,000より
●PC-H 98 model 100-100	¥750,000より
●PC-H 98 model U 100-100	¥750,000より

PC-98(ラップトップ)シリーズ

●PC-9801 LS 2	¥149,000より
●PC-9801 LS 5	¥255,000より
●PC-9801 LV 21	¥61,800より
●PC-9801 LV 22	¥71,800より
●PC-9801 LX 4	¥119,800より
●PC-9801 LX 5	¥189,800より
●PC-9801 LX 5 C	¥248,000より
●PC-9801 N	¥89,800より
●PC-9801 NS	¥125,000より
●PC-9801 NS/E-40	¥236,800より
●PC-9801 NS-20	¥173,000より
●PC-9801 NV	¥95,000より
●PC-9801 T model S 5	¥310,000より
●PC-9801 T model F 5	¥383,000より
●PC-9801 T model F 51	¥448,000より
●PC-9801 T model W 2	¥183,000より
●PC-9801 T model W 7	¥410,000より

PC-88 シリーズ

●PC-8801 FA	¥25,800より
●PC-8801 FE	¥18,800より
●PC-8801 FE 2	¥20,800より
●PC-8801 MA	¥33,800より
●PC-8801 MA 2	¥36,600より

商品名	中古特価
●PC-8801 MC model 2	¥46,800より
●PC-88 VA	¥34,800より
●PC-88 VA 2	¥44,800より

■EPSON

●PC-286 BOOK-STD	¥103,000より
●PC-286 BOOK-H 20	¥148,000より
●PC-286 C-STD	¥86,800より
●PC-286 NOTE-F	¥81,800より
●PC-286 LF-STD	¥91,800より
●PC-286 LP-STD	¥149,000より
●PC-286 LS-STD	¥116,800より
●PC-286 LS-H 40	¥195,000より
●PC-286 UX-STD	¥132,000より
●PC-286 UX-H 40	¥179,800より
●PC-286 US-STD	¥116,800より
●PC-286 VE-STD	¥95,000より
●PC-286 VE-H 20	¥130,000より
●PC-286 VE-H 40	¥149,800より
●PC-286 VF-STD	¥99,000より
●PC-286 VF-H 40	¥159,800より
●PC-286 VG-H 40	¥175,000より
●PC-286 VJ 5	¥139,800より
●PC-286 VX-STD	¥142,800より
●PC-286 VX-H 40	¥198,000より
●PC-286 VS-STD	¥115,000より
●PC-286 VS-H 40	¥180,000より
●PC-386-STD	¥163,000より
●PC-386-H 40	¥225,000より
●PC-386 GE 2	¥175,000より
●PC-386 GE 3	¥192,000より
●PC-386 GE 5	¥175,000より
●PC-386 GS 2	¥259,800より
●PC-386 GS 3	¥278,000より
●PC-386 GS 5	¥259,800より
●PC-386 LS-STD	¥166,800より
●PC-386 LS-H 40	¥151,800より
●PC-386 M-STD	¥156,800より
●PC-386 M-H 40	¥196,800より
●PC-386 BOOK-L	¥170,000より
●PC-386 NOTE-A	¥125,000より
●PC-386 NOTE-W 1 B	¥219,000より

商品名	中古特価
●PC-386 S-STD	¥228,000より
●PC-386 G-STD	¥335,000より
●PC-386 V-STD	¥185,000より
●PC-386 V-H 40	¥258,000より
●PC-386 VR-STD	¥155,000より
●PC-386 VR-H 40	¥239,000より

■Fujitsu

●TOWNS-2 Fセット(DP 531)	¥135,000より
●TOWNS-20 Fセット(DP 533)	¥156,800より
●TOWNS-40 Hセット(DP 534)	¥279,000より

■SHARP

●EXPERT IIセット(CZ-603 D)	¥255,000より
●PRO IIセット(CZ-605 D)	¥183,000より
●SUPER-HD IIセット(CZ-605 D)	¥273,000より

■TOSHIBA

●J-3100 GT-041	¥189,000より
●J-3100 SS-001	¥55,000より
●J-3100 SX-001	¥116,800より

モニター

■NEC

●PC-KD 853	¥32,800より
●PC-KD 853 N	¥38,800より
●PC-KD 854	¥23,800より
●PC-KD 862 S	¥49,800より
●PC-KD 881	¥57,800より
●PC-KD 882	¥44,800より
●PC-TV 353	¥49,800より
●PC-TV 453	¥58,800より

■EPSON

●CR-4000	¥39,800より
●CR-5000	¥69,800より
●PC-286 CD	¥32,800より

■MITSUBISHI

●XC-1498 C	¥36,800より
●XC-1498 C 2	¥39,800より

■SANYO

●CMT-147 L	¥22,800より
●CMT-A 14 H 2	¥31,800より

■SHARP

●CU-14 KD	¥35,800より

商品名	中古特価
●CU-21 HD	¥89,800より
●CU-14 FD	¥29,800より

プリンター

■NEC

●NM-9950 II	¥33,800より
●PC-PR 101 TL 3	¥25,800より
●PC-PR 150 VL	¥43,800より
●PC-PR 201/45	¥36,800より
●PC-PR 201 G	¥36,800より
●PC-PR 201 H 3	¥67,600より
●PC-PR 201 V 2	¥66,800より
●PC-PR 350	¥69,800より

■EPSON

●HG-4800	¥69,800より
●LP-3000	¥149,800より
●VP-1350	¥37,800より
●VP-2050	¥61,800より
●VP-2600	¥58,000より
●VP-550	¥34,800より

■etc

●BJ-10 V	¥38,000より
●BJ-130 J	¥56,800より
●JR-200 CL	¥46,000より
●LBP-A 404(LIPS 3)	¥162,800より

ワープロ

■Fujitsu

●オアシス 30 AX 2	¥89,800より
●オアシス 30 LX 3	¥82,800より

■SHARP

●WD-A 341	¥71,800より
●WD-A 560	¥119,800より

■TOSHIBA

●Rupo 95 GP	¥74,800より
●Rupo 95 HP	¥92,800より

■NEC

●文豪ミニ7 RX	¥698,000より

■Panasonic

●FW-U 1 P 605 AI	¥68,800より
●FW-U 155 AI	¥52,800より



NEC PC-9801LX2
中古特価¥89,800より



EPSON PC-286VG・STD(モニター別売)
中古特価¥119,800より



SHARP XVIセット(CZ-607D)
中古特価¥288,000より



NEC PC-KD854N
中古特価¥29,800より



NEC 文豪ミニ5RX
中古特価¥69,800より

1 中古パソコン1年保証

中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証。

CHANGE UP! 中古チェンジUPシステム

中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上げの品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。
※送料は、お客様のご負担になります。



サポートセンター

ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります。ご相談ください。 ☎03-5256-6841

中古ハード通販専用電話

フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	☎03-3253-0040
東京3号店ハード店	☎03-3253-5615
大阪1号店ハード店	☎06-634-6308
東京本店ソフト店	☎03-3253-3030
大阪ソフト店	☎06-647-0562
東京 Used Mac	☎03-3253-4231
大阪 Used Mac	☎06-647-3523

新品商品通販専用電話

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先

三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン売るなら

ソフマップ® 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。

ハードコーナー **なんでも超高額にて買取ります**

買取り価格は、5月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品!!



社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!!(直営19店舗)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

高額買取・大取扱OK

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

※買取り金額は、箱・マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

NEC PC-9801DA2 買取金額 ¥243,000

EPSON PC-9801DX2 買取金額 ¥148,000

NEC PC-386M-STD 買取金額 ¥148,000

SHARP Compact XVIセット 買取金額 ¥248,000

Apple Computer Macintosh SE/30 (5M/HD80) 買取金額 ¥228,000

NEC PWP-5SX(文豪) 買取金額 ¥80,000

TOSHIBA JW-95KP 買取金額 ¥75,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-H98S/8-002	¥250,000
●PC-9801FA2	¥252,000
●PC-9801DA5	¥275,000
●PC-9801DS5	¥212,000
●PC-9801DS2	¥172,000
●PC-9801RA51	¥270,000
●PC-9801RA21	¥240,000
●PC-9801RA5	¥220,000
●PC-9801RA2	¥180,000
●PC-9801RS51	¥200,000
●PC-9801RS21	¥160,000
●PC-9801DX5	¥178,000
●PC-9801RX51	¥170,000
●PC-9801RX21	¥132,000
●PC-9801RX4	¥132,000
●PC-9801RX2	¥125,000
●PC-9801VX41	¥118,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VX4	¥108,000
●PC-9801VX2	¥ 96,000
●PC-9801VM21	¥ 82,000
●PC-9801VM11	¥ 88,000
●PC-9801VM2	¥100,000
●PC-9801DO+	¥122,000
●PC-9801RLmodel51	¥248,000
●PC-9801RLmodel21	¥200,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-H98/U80-002	¥278,000
●PC-H98/U90-002	¥398,000
●PC-H9801FA/U2	¥252,000
●PC-H9801GSmodel1	¥305,000
●PC-H9801CS5	¥282,000
●PC-H9801CS2	¥228,000
●PC-9801DA/U7	¥305,000
●PC-9801DA/U5	¥275,000
●PC-9801DA/U2	¥243,000
●PC-9801DS/U5	¥212,000
●PC-9801DS/U2	¥172,000
●PC-9801DX/U5	¥178,000
●PC-9801DX/U2	¥147,000
●PC-9801ES5	¥216,000
●PC-9801ES2	¥172,000
●PC-9801EX4	¥145,000
●PC-9801EX2	¥122,000
●PC-9801UX41	¥118,000
●PC-9801UX21	¥105,000
●PC-9801UR/20	¥102,000
●PC-9801UR	¥ 90,000
●PC-9801UF	¥ 92,000
●PC-9801UV11	¥ 78,000
●PC-9801UV21	¥ 75,000
●PC-9801CV21	¥100,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	¥420,000
●PC-9801TmodelF51	¥335,000
●PC-9801TmodelW1	¥320,000
●PC-9801TmodelW2	¥202,000
●PC-9801LX2	¥ 82,000
●PC-9801LX4	¥112,000
●PC-9801LV22	¥ 60,000
●PC-9801NS/T40	¥235,000
●PC-9801NS/T	¥168,000
●PC-9801NS/E	¥150,000
●PC-9801NS/E-40	¥202,000
●PC-9801N	¥ 78,000
●PC-9801NV	¥ 98,000
●PC-98HA	¥ 25,000
●PC-9801NC	¥300,000
●PC-9801NC40	¥342,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥218,000
●PC-386GS3	¥248,000
●PC-386GE2	¥162,000
●PC-386GE3	¥176,000
●PC-386VR-STD	¥148,000
●PC-386V-H40	¥230,000
●PC-386V-STD	¥188,000
●PC-386M-H40	¥182,000
●PC-386P2	¥162,000
●PC-386LS-H40	¥172,000
●PC-386NAE1	¥130,000
●PC-386NW2	¥130,000
●PC-386NW1B	¥200,000
●PC-386NWR2	¥168,000
●PC-386NWR1D	¥248,000
●PC-386Note-A	¥112,000
●PC-386Book-L	¥172,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥122,000
●PC-286VF-STD	¥ 98,000
●PC-286VE-STD	¥ 95,000
●PC-286VJ5	¥120,000
●PC-286VS-STD	¥112,000
●PC-286VS-H40	¥148,000
●PC-286VG-STD	¥116,000
●PC-286VG-H40	¥148,000
●PC-286UX-STD	¥110,000
●PC-286UX-H40	¥136,000
●PC-286US-STD	¥ 98,000
●PC-286C-STD	¥ 70,000
●PC-286LP-STD	¥108,000
●PC-286LSH40	¥100,000
●PC-286LE-H40	¥ 88,000
●PC-286U-STD	¥ 78,000
●PC-286LF-STD	¥ 78,000
●PC-286BOOK-H20	¥122,000
●PC-286BOOK-STD	¥ 95,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	¥248,000
●SUPER/HDセット	¥262,000
●EXPERT II/HDセット	¥224,800
●EXPERT IIセット	¥188,000
●EXPERT/HDセット	¥218,800
●PRO IIセット	¥142,000
●ACE/HDセット	¥161,000
●ACEセット	¥132,000
FUJITSU	
■TOWNSシリーズ	
●TOWNS II UX20	¥165,000
●TOWNS II CX10セット	¥330,000
●TOWNS II CX40セット	¥260,000
●TOWNS II CX20セット	¥230,000
●TOWNS II 20Fセット	¥162,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB21	¥ 98,000
●FMR-50NX21	¥141,000
●FMR-50NX26	¥248,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX061P	¥232,000
●J-3100SX041P	¥188,000
●J-3100SX001P	¥146,000
●J-3100SX021	¥138,000
●J-3100SX041	¥151,000
●J-3100SX001	¥ 88,000
●J-3100GS021	¥ 78,000
●J-3100GS001	¥ 60,000
●J-3100SS02E	¥ 60,000
●J-3100SX001VW	¥180,000
●J-3100SX041VW	¥238,000
●J-3100SX081VW	¥268,000
●J-3100SX041W	¥192,000
●J-3100SX001W	¥152,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 80,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR101G2	¥ 42,000
●PC-PR101/60	¥ 46,000
●PC-PR101/40	¥ 28,000
●PC-PR150VH	¥ 42,000
●PC-PR150VL	¥ 38,000
●PC-PR150N	¥ 30,000
●PC-PR102TL3	¥ 20,000
■EPSON	
●VP-2061	¥ 60,000
●VP-1047	¥ 42,000
●VP-1700	¥ 72,000
●VP-870	¥ 62,000
●VP-550	¥ 28,000
●VP-300	¥ 30,000
●AP-1000	¥ 48,000
●AP-900	¥ 38,000
●VP-850	¥ 35,000
●AP-300	¥ 25,000
■その他	
●CZ-8PC5	¥ 42,000
●I/O-735X	¥100,000
●JR-200CL	¥ 35,000
●CR-3410CL	¥ 28,000
●BJ-300J	¥ 58,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10VC	¥ 35,000
●BJ-10VS	¥ 38,000
●J31DPR02	¥ 34,000

MSX・その他

機種名	買取金額
●FS-A1GT	¥ 48,000
●FS-A1ST	¥ 38,000
●FS-A1WSX	¥ 28,000
●FS-A1FX	¥ 20,000
●HB-F1XV	¥ 28,000
●WAVY70FD2	¥ 30,000
●Amiga500モニターセット	¥ 70,000
■電子手帳	
●PA-T1	¥ 13,000
●PA-X1	¥ 12,000
●PA-9550	¥ 28,000
●PA-9500	¥ 22,000
●DK-5700	¥ 68,000
●DK-7000	¥ 18,000
●PC-ET1	¥ 10,000
●DD-1	¥ 13,000
●DD-IEX	¥ 15,000
●DD-10	¥ 22,000
●DD-DR1	¥ 13,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	¥ 70,000
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 55,000
●PC-TV354	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 52,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD862S	¥ 40,000
●PC-KD862	¥ 27,000
●PC-KD854N	¥ 28,000
●PC-KD853N	¥ 33,000
●PC-KD854	¥ 25,000
●PC-KD853	¥ 30,000
●PC-KH1511	¥ 78,000
●N5913R	¥ 50,000
●N5913U	¥ 42,000
●N5913L	¥ 28,000
■SHARP	
●CU-21HD	¥ 70,000
●CU-21CD	¥ 65,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14KD	¥ 33,000
●CU-14FD	¥ 28,000
●CU-14CD	¥ 27,000
●CU-14AD	¥ 25,000
●CU-14A4	¥ 22,000
●CU-14AG2	¥ 20,000
■EPSON	
●CR-7000	¥ 92,000
●CR-5500	¥ 52,000
●CR-4000	¥ 38,000
●PC286CD2	¥ 28,000
■その他	
●XC-1498C II	¥ 33,000
●XC-98V3	¥ 42,000
●CMT-A14H2	¥ 28,000
●CMT-A147H(W)	¥ 26,000
●CMT-A147L(W)	¥ 23,000

Apple

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQuadra900 4MB/HD160	¥805,000
●MacQuadra900 4MB/HD80	¥755,000
●MacQuadra700 4MB/HD80	¥620,000
●MacQuadra700 4MB/HD40	¥595,000
●MacPowerBk170 4M/HD40	¥385,000
●MacPowerBk140 4MB/HD40	¥300,000
●MacPowerBk100 2MB/HD120FD	¥188,000
●MacSE2 MB/HD40(SD)	¥ 70,000
●MacSE2 MB/HD40(1FD)	¥ 63,000
●MacSE2 MB/HD40(1FD)	¥ 60,000
●MacSE2 MB/HD20	¥ 55,000
●MacSE2 MB/HD20(SD)	¥ 63,000
●MacSE2 MB/FD	¥ 55,000
●MacSE/30 4MB/HD80	¥220,000
●MacSE/30 2MB/HD40	¥205,000
●MacSE/30 2MB/FD	¥185,000
●MacPortable2 MB/HD40(J)	¥180,000
●MacPortable1 MB/HD40(E)	¥165,000
●MacLC4 MB/HD40	¥145,000
●MacLC2 MB/FD	¥122,000
●Mac II x4 MB/HD80	¥190,000
●Mac II x4 MB/HD160	¥230,000
●Mac II si5 MB/HD80	¥280,000
●Mac II si2 MB/HD40	¥250,000
●Mac II fx4 MB/HD160	¥480,000
●Mac II fx4 MB/HD80	¥450,000
●Mac II fx4 MB/FD	¥415,000
●Mac II cx4 MB/HD80	¥220,000
●Mac II cx2 MB/HD40	¥208,000
●Mac II cx2 MB/FD	¥198,000
●Mac II ci4 MB/HD80	¥380,000
●Mac II ci2 MB/HD40	¥362,000
●Mac II ci2 MB/FD	¥352,000
●Mac II 2MB/HD40	¥170,000
●Mac II 2MB/FD	¥160,000
●MacClassic II 4MB/HD80	¥125,000
●MacClassic II 4MB/HD40	¥115,000
●MacPlus 2M/P	¥ 45,000
■CRT	
●アップル21カラーモニター	¥280,000
●アップル15たて型モニター	¥ 68,000
●アップル13カラーモニター	¥ 55,000
●アップル12"カラーモニター	¥ 28,000
●ディスプレイカード8,24GS	¥130,000
●RadiusPivotC	¥ 80,000
●RadiusPivot+1/Fset	¥100,000
●RadiusColorPivot	¥150,000
■HDD	
●160MB(内蔵&外付け)	¥ 45,000
●100MB(内蔵&外付け)	¥ 32,000
●80MB(内蔵&外付け)	¥ 24,000
■プリンター	
●YHP-DESK Writer-C+ケーブル	¥ 80,000
●Style Writer	¥ 35,000
●Personal Laser WriterLS	¥102,000
●Laser Writer NTX-J	¥300,000
●Image Writer II	¥ 18,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥ 75,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥ 65,000
●PWP-70R(文豪7R)	¥ 50,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	¥100,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	¥ 90,000
●PWP-5SC(文豪5SC)	¥ 85,000
●PWP-50SX(文豪5SX)	¥ 80,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥ 70,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥ 60,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥ 55,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥ 50,000
●PWP-50R(文豪5R)	¥ 40,000
●PWP-50SI(文豪ノート)	¥ 80,000
■FUJITSU	
●OASYS30AX	¥ 55,000
●OASYS30AX II	¥ 70,000
●OASYS30AXCD	¥110,000
●OASYS30SX301	¥100,000
●OASYS30LX	¥ 40,000
●OASYS30SX II	¥ 60,000
●OASYS30LX II	¥ 60,000
●OASYS30LX III	¥ 83,000
●OASYS30LS201	¥ 58,000
●OASYS30AD301	¥ 80,000
●OASYS30ADEX	¥ 60,000
●OASYS30AD	¥ 34,000
●OASYS POCKET	¥ 50,000
■TOSHIBA	
●JW-90HX(RuPO)	¥ 28,000
●JW-95FP(RuPO)	¥ 52,000
●JW-95GP(RuPO)	¥ 50,000
●JW-95JV(RuPO)	¥ 78,000
●JW-81(RuPO)	¥ 90,000
●JW-95JP(RuPO)	¥ 55,000
●JW-95HP(RuPO)	¥ 55,000
●JW-95HV(RuPO)	¥110,000
●JW-95HD(RuPO)	¥ 40,000
●JW-95KV(RuPO)	¥100,000
●JW-95KP(RuPO)	¥ 75,000
●JW-95B(RuPO)	¥ 70,000
●JW-98UP(RuPO)	¥100,000
■Panasonic	
●FW-U1P703F2X	¥ 60,000
●FW-U1P803AIX	¥ 45,000
●FW-U1P605AI	¥ 53,000
●FW-U1P607	¥ 70,000
●FW-U1P609	¥100,000
●FW-U1S55AI	¥ 60,000
●FW-U1S57	¥ 70,000
●FW-U1P503Aix	¥ 36,000
●FW-U1S88AI	¥ 53,000
●FW-U1J70	¥ 50,000
●FW-U1J81	¥ 80,000
■SHARP	
●WD-A540(書院)	¥ 65,000
●WD-A551(書院)	¥100,000
●WD-A550(書院)	¥ 75,000
●WD-A561(書院)	¥120,000
●WD-A560(書院)	¥ 90,000
●WD-A330(書院)	¥ 33,000
●WD-A321(書院)	¥ 37,000
●WD-A341(書院)	¥ 60,000
●WD-A351(書院)	¥ 65,000
●WD-A910(書院)	¥ 58,000
●WD-A730(書院)	¥ 55,000
●WV-700(書院)	¥ 65,000
●WV-S200(書院)	¥100,000
■Canon	
●CW-A40	¥ 44,000
●CW-A50	¥ 42,000
●CW-A60	¥ 50,000
●CW-A65W	¥ 70,000
●CW-A75	¥ 60,000
●CW-A85	¥100,000
●CW-N3	¥ 58,000
■SANYO	
●SWP-M100	¥100,000
●SWP-M91	¥ 60,000
●SWP-M80	¥ 50,000
●SWP-NS5	¥ 65,000
■Casio	
●HW-9800HR	¥ 78,000
●HW-9800GX	¥ 80,000
●HW-9800DF	¥ 58,000
●HW-9800Ai	¥ 47,000
●HW-8800JN	¥ 90,000
■SONY	
●PJ-575	¥ 43,000
●PJ-2000	¥ 40,000
●PJ-1000	¥ 28,000
●PJ-555	¥ 50,000

FAX

機種名	買取金額
■SHARP	
●UX-1	¥ 23,000
●UX-2	¥ 30,000
●UX-5	¥ 28,000
●DA-7000	¥ 55,000
●DA-8000	¥ 80,000
■TOSHIBA	
●PFX-32	¥ 30,000
●PFX-40	¥ 40,000
●PFX-11	¥ 50,000
■SANYO	
●SFX-1	¥ 30,000
●SFX-2	¥ 50,000
●SFX-20	¥ 20,000
■ムラタ	
●M-9	¥ 25,000
●M-7	¥ 20,000
●M-5	¥ 17,000
■NEC	
●Speax5E	¥ 40,000
●Speax5	¥ 30,000
●Speax3	¥ 25,000
■Panasonic	
●PanafaxP10L	¥ 40,000
●PanafaxP10CL	¥ 60,000
●PanafaxUF45	¥ 80,000

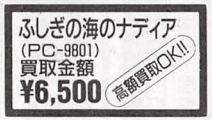
ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

























PC-9801/286

商品名	買取金額
●アークスⅢ	¥2,500
●アドバンスドロードモナーク	¥3,000
●アトラス ATLAS	¥3,500
●アトラス ATLAS HDパック	¥6,000
●アマランス2	¥4,500
●アンジェラスⅡ~ホーリーナイト~	¥5,000
●イース	¥2,500
●イースⅡ	¥2,500
●インペリアルフォース	¥2,000
●囲碁Ⅰ	¥3,000
●囲碁Ⅲ	¥4,500
●囲碁データベース白雪士	¥4,000
●ウィザードリィ	¥2,500
●ウィザードリィ コズミックフォージ	¥7,000
●ウィザードリィⅡ~Ⅳ	¥3,500
●ヴェインドリーム	¥3,000
●ウルティマⅥ	¥5,500
●AI囲碁2	¥4,500
●AI囲碁3	¥5,500
●A列車で行こうⅢ	¥5,000
●A列車で行こうⅢ HDパック	¥6,500
●F-19ステルスファイター	¥高額買取
●エアーコンバット（遊撃王Ⅱ）	¥3,000
●エアーコンバットⅡ	¥4,500
●エアーコンバットⅡ マップコレクション	¥2,000
●エイトレイクスゴルフクラブ	¥2,500
●エリートプラス	¥5,500
●栄冠は君に	¥1,500
●栄冠は君にⅡ	¥2,500
●永世名人	¥2,000
●永世名人Ⅱ	¥4,000
●オメガ~OMEGA	¥高額買取
●億万長者Ⅱ	¥4,000
●ガンダム アドバンスドオペレーション	¥高額買取
●ガンダム タクティカルオペレーション	¥4,000
●ガンダム デザートオペレーション	¥3,500
●川中島異聞録	¥3,500
●風へ	¥4,000
●キャベーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
●キングスクエストⅤ	¥5,500
●キングブリーダー 異獣王	¥5,000
●機甲師団	¥3,000
●銀河英雄伝説Ⅱ DX+Set	¥4,500
●クムドールの剣	¥5,000
●グランプリサーカス	¥4,500

商品名	買取金額
●ザ・マンホール	¥3,000
●サイレントメビウス	¥5,500
●斬 Ⅱ	¥3,000
●シムアース	¥5,000
●シムシティー	¥2,500
●ジャパンバッシング	¥3,500
●シュヴァルツシルトⅢ	¥5,500
●ジョシュア	¥4,000
●将棋~聖天~	¥6,000
●将棋初段~直線~	¥5,500
●雀皇登竜門Ⅱ	¥5,000
●雀豪2	¥4,500
●雀豪3	¥5,500
●スパシオブドリーム	¥1,500
●スペースインベーダ	¥2,500
●スペースクエストⅣ	¥5,000
●スペシャルステージ~ハリ・ダカール~	¥5,000
●闇ヶ原	¥3,000
●戦略空軍	¥4,000
●大海令	¥2,000
●大戦略Ⅲ '90	¥4,000
●超高速天文シミュレーション	¥3,000
●沈黙の艦隊	¥3,000
●提督の決断	¥5,500
●天下統一Ⅱ	¥4,500
●天舞~三国志~	¥3,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥5,500
●ドラゴンストライク	¥5,000
●投資競馬	¥4,500
●ノスタルジア	¥4,500
●爆笑馬券	¥6,500
●遥かなるオーガスタ	¥5,500
●プライ(下巻)	¥1,500
●ブランディシュ	¥3,500
●プリンセスメーカー	¥7,000
●マスターオブモンスターズⅡ	¥3,500
●魔導物語1-2-3	¥5,500
●森田将棋Ⅱ	¥3,500
●らんま1/2	¥4,500
●リューヌ伝説(限定版)	¥3,500
●レジオナルパワーⅡ	¥4,500
●レミングス	¥3,000
●ロードス島戦記	¥4,000
●ロボクラッシュ98	¥3,500
●ロンメル	¥4,000

98アダルト

商品名	買取金額
●ELLE~エル~	¥2,500
●エンシェント ドラゴン	¥3,000
●悪魔な人生~みなさんのおかげです~	¥3,000
●KISS(キス)	¥3,000
●ギゼ	¥3,000
●キャル	¥2,000
●キャルⅡ	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●君だけに愛を	¥3,000
●クイズ番長	¥2,500
●狂った果実	¥3,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●ごめんねエンジェル横浜物語	¥3,500
●SAP特殊行動警察2	¥3,000
●殺人ロマン紀行~志の長野墓情~	¥2,500
●ジョカー2	¥3,500
●人生クイズゲームだ	¥3,500
●D・P・S SG Set3	¥2,500
●天使は二度死ぬ	¥4,000
●天神乱魔	¥3,500
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,500
●ドラゴンナイトⅢ	¥3,000
●闘神都市	¥2,500
●ナイキ	¥3,000
●2069AD	¥3,000
●Bacta(バクタ)	¥3,000
●はっちゃけあやよしⅢ	¥1,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●花よりダンゴ	¥2,000
●101回目のアプローチショット	¥3,000
●BEAST2(ビースト)	¥3,500
●ピュア	¥1,500
●ピュアⅡ	¥2,500
●ピュアマイドール	¥2,500
●BLOOD SEED	¥3,500
●FALL~フォール~	¥3,500
●フォクシー	¥1,500
●フォクシー2	¥3,000
●ポッキー2	¥3,000
●煩悩予備校2	¥2,500
●星の砂物語2	¥3,000
●魔彩子~まーさいこじゅん~	¥3,500
●魔女っ子クミ	¥2,500
●妖獣倶楽部 カスタム	¥3,500
●ランスⅢ	¥3,500

PC-8801

商品名	買取金額
●イルミナ	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥3,500
●維新の嵐	¥1,000
●ウィザードリィⅠ~Ⅱ	¥1,500
●ウィザードリィⅢ	¥2,000
●ウィザードリィⅣ	¥2,500
●ウィザードリィⅤ	¥4,000
●ヴェインドリーム	¥3,000
●ウルティマⅤ	¥2,000
●ガゼルの塔	¥3,500
●ガンシップ	¥3,000
●ガンダムクラシティカルオペレーション	¥4,000
●帰り道は危険がいっぱい	¥2,500
●X'na(キサナ)	¥3,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●きゃんきゃんバニースペシャル	¥2,000
●キング・ブリーダー	¥1,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥3,500
●銀河英雄伝説Ⅱ DX Set	¥5,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥5,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●ジーザスⅡ	¥3,000
●シュヴァルツシルトⅠ	¥3,000
●シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
●手天童子	¥2,000
●雀ボーグすすめ	¥1,000
●スナッチャー	¥3,500
●ソーサリアン	¥500
●ダイナソア	¥2,500
●D・P・S SG Set3 VA専用	¥3,000
●提督の決断	¥4,500
●電脳学園3	¥3,000
●闘神都市	¥高額買取
●ドラゴンスレイヤー6	¥500
●ドラゴンナイトⅡ	¥3,000
●バトルスキンパニック	¥3,000
●ハラキリ	¥2,000
●BEAST(ビースト)	¥3,000
●ファイナルクライシス	¥2,500
●プロンティス	¥3,500
●ポッキー2	¥3,500
●ファンダス	¥2,500
●麻雀クリニック	¥2,000
●ヨーロッパ戦線	¥5,000
●私をゴルフに連れてって	¥3,000

X68000

商品名	買取金額
●アークス オデッセイ	¥2,500
●アクアレス	¥3,500
●アフターバーナー	¥500
●アルシャーク	¥3,500
●イース	¥2,500
●インペリアルフォース	¥3,500
●ウルティマⅥ	¥5,500
●A列車で行こうⅢ	¥3,000
●F-15ストライクイーグルⅡ	¥4,000
●エメラルドドラゴン	¥3,500
●黄金の羅針盤	¥4,500
●ガンダム クラシックオペレーション	¥4,000
●悪魔な人生~みなさんのおかげです~	¥3,500
●キャメルトライ	¥3,000
●ギャラガ88	¥2,500
●キャルⅡ	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●コズミックサイコ	¥2,500
●コンチネンタル	¥3,000
●サイレントメビウス	¥5,000
●ジェノサイド	¥2,000
●ジェノサイド2	¥4,500
●シュヴァルツシルトⅡ	¥4,500
●ジョカー2	¥3,000
●STAR WARS	¥3,500
●全開電飾	¥3,500
●卒業写真	¥2,500
●大戦略Ⅲ '90	¥4,500
●出たな!ツインビー	¥4,000
●D・P・S SG Set3	¥2,000
●天使は二度死ぬ	¥3,000
●ドラゴンナイトⅢ	¥3,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥5,500
●闘神都市	¥3,000
●2069AD	¥2,500
●バブルボブル	¥2,000
●パロディウスだ!	¥3,500
●花よりダンゴ	¥2,500
●BEAST(ビースト)	¥2,000
●ファランクス	¥2,500
●プロサッカー68	¥2,500
●煩悩予備校2	¥3,000
●メルヘンメイズ	¥3,000
●森田将棋Ⅱ	¥3,500
●ワールドコート	¥3,500

FM-Towns

商品名	買取金額
●アトラス ATLAS	¥6,000
●AYA~アヤ~	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥5,000
●ウィザードリィ コズミックフォージ	¥7,000
●ウルティマⅥ	¥5,000
●エメラルドドラゴン	¥高額買取
●おかしなマザーグース	¥3,000
●おしゃれ倶楽部	¥4,500
●オルゴール	¥3,000
●億万長者Ⅱ	¥3,500
●ガンシップ	¥3,000
●ギャラクシーフォースⅡ	¥2,000
●キングクエストⅤ	¥4,500
●銀河宇宙オデッセイ	¥3,500
●ザ・マンホール	¥2,500
●斬 Ⅱ	¥5,000
●シムシティー	¥1,500
●シャングリラ	¥3,000
●シュヴァルツシルト	¥6,500
●シューティングTOWNS	¥4,500
●スーパー上海 ドラゴンズアイ	¥3,500
●スーパーシューティングTOWNS	¥5,500
●闇ヶ原	¥6,000
●それゆけナンバー君	¥2,000
●大戦略Ⅲ '90	¥5,500
●D・P・S SG Set3	¥2,500
●提督の決断	¥5,000
●ドラゴンナイトⅢ	¥3,500
●闘神都市	¥2,500
●ナイトメア	¥5,000
●2069AD	¥2,500
●信長の野望 武将風雲録	¥5,000
●バトルチェス	¥3,500
●バブルボブル	¥3,000
●遥かなるオーガスタ	¥4,500
●ファイナルブロー	¥1,500
●ブランディシュ	¥5,000
●魔彩子雀~まーさいこじゅん~	¥高額買取
●麻雀悟空	¥1,500
●麻雀試蔵	¥2,500
●MEMORIES~メモリーズ~	¥2,500
●森田将棋2	¥3,500
●妖獣倶楽部 カスタム	¥3,500
●ライフ&デス	¥3,500
●雷電伝説	¥5,500

MSX2/2+

商品名	買取金額
●伊忍道 打倒信長	¥5,000
●ウィザードリィⅢ	¥4,000
●F-1スピリット	¥2,000
●F-1道中記	¥2,000
●ELLE(エル)	¥3,000
●エメラルドドラゴン	¥3,500
●SDスナッチャー	¥4,000
●FMパナアミューズメントカートリッジ	¥6,500
●ガチャポン戦士2	¥2,500
●ガンシップ	¥3,500
●ガゼルの塔	¥4,000
●キャルⅡ	¥3,000
●君だけに愛を	¥3,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,500
●グラディウスⅡ	¥2,500
●幻影都市 ILLUSION・CITY	¥5,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●コンチネンタル	¥3,000
●沙羅曼蛇	¥1,500
●ザ・競馬	¥2,000
●真 魔王ゴルベリアス	¥2,000
●シュヴァルツシルトⅡ	¥2,500
●ジョカー	¥2,500
●シードオブドラゴン	¥3,500
●スーパーパルスキンパニック	¥1,500
●スウィートエモーション	¥3,000
●スペースマンボー	¥3,000
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●卒業写真	¥2,500
●D・P・S SG Set3	¥2,500
●電脳学園3	¥2,500
●提督の決断	¥5,000
●ドラゴンクエストⅡ	¥2,000
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,500
●闘神都市	¥3,000
●信長の野望 武将風雲録	¥4,000
●パロディウス	¥2,000
●ファミスタ	¥1,500
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フォクシー2	¥2,500
●フリートコマンダーⅡ	¥4,500
●ポッキー2	¥3,500
●魔導物語1-2-3	¥4,500
●ヨーロッパ戦線	¥6,500
●ロボクラッシュ	¥3,500















パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

●東京本店中古ソフト	(03)3253-3399	●東京2ビジネスソフト	(03)3253-4054	●東京4TVゲーム	(03)3253-9590	●大阪1ゲーム&サプライ	(06)634-6305
●東京本店中古パソコン	(03)3253-3699	●東京2富士通、シャープ	(03)5256-2920	●東京5マックコレクション	(03)5256-2927	●大阪1U-Mac	(06)647-3523
●東京本店UNIX & NeXT	(03)3253-3599	●東京2DOS/V	(03)5256-6992	●東京6ソフト館	(03)3253-4047	●大阪1中古ワープロ	(06)634-6307
●東京1ゲーム&サプライ	(03)3258-3155	●東京2マックコレクション1	(03)5256-2926	●東京7MIDI LAND	(03)5256-0477	●大阪1中古パソコン	(06)634-6308
●東京2ワープロ、FAX	(03)3258-7021	●東京3新品パソコン	(03)3253-0351	●東京8中古ソフト	(03)5256-6842	●大阪2マックコレクション	(06)643-7541
●東京2新品PCシリーズ	(03)3258-3156	●東京3中古パソコン	(03)3253-5615	●東京10U-Mac	(03)3253-4231	●大阪3TVゲーム	(06)643-0070
						●大阪4新品TVゲーム	(06)634-5820
						●大阪4中古ソフト	(06)634-5821
						●大阪4MIDI LAND	(06)634-3660
						●大阪5新品パソコン	(06)634-6306
						●大阪5新品ワープロ	(06)634-5826
						●大阪5ビジネスソフト	(06)634-0385

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!お客様のご都合にあわせて、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- お支払いは、品物査定後、即現金でさせていただきます。

個人・法人どちらもOK!少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- 期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

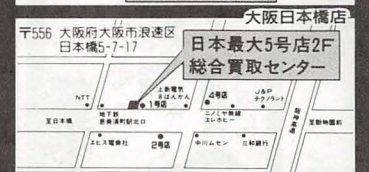
高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい。!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
- さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



大阪日本橋店



店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30~PM7:30●日・祝日AM10:00~PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京本店ハード買取	03-3253-3070
東京第2買取センター	03-3253-0828
東京本店ソフト買取	03-3253-3071
大阪ハード買取専用	06-641-8801
大阪ソフト買取専用	06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社ソフマップ®

激安 新機種&新品多数品揃え



お気軽にお電話下さい。
あなたの欲しい商品が、きっと見つかります。

TEL.045-715-9222

FAX.0120-32-2264

〒232 横浜市南区通町3-50-1 ●営業時間/10:00〜20:00●休業日/日曜・祝日

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は２ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

スペシャルプライスセット

価格と納期に自信あり。

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1 TEL.045(715)9222

PC-286 CLUB

No. SP407-01

ゲームソフト進呈!

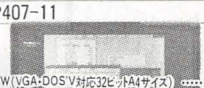


PC-286CLUB(286CPU FM音源*3.5インチ2ドライブ) ･･･168,000円
CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ･･･74,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 249,600円
超特価 ¥129,800

5,000円×18回	ボーナス20,600円×3回
4,000円×24回	ボーナス14,100円×4回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. SP407-11



J3100SXOVW(VGA･DOS/V対応32ビットA4サイズ) ･･･328,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ･･･140,000円
J31DPR02(超小型B4･48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
J31MS001(マウス) ･･･10,000円
PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ･･･42,000円
標準価格合計 589,800円
超特価 ¥349,800

7,000円×36回	ボーナス29,100円×6回
5,500円×48回	ボーナス22,800円×8回

PC-98 DO+ ゲームソフト進呈!

No. SP407-02



PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ･･･278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) ･･･74,800円
標準価格合計 352,800円
超特価 ¥219,800

6,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回

Macintosh Classic

No. 407-05

HDD取付費込



MAC CLASSIC2(4MB/FD) ･･･298,000円
105MB内蔵型ハードディスク(国産ドライブ使用) ･･･128,000円
標準価格合計 426,000円
超特価 ¥229,000

4,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,400円×8回

98 NOTE nc

No. SP407-08



PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコンNS/E用ハードディスク取付可能) ･･･598,000円
LHD-NS80(98NC対応80MB/HDDパック) ･･･108,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer.3.3D) ･･･9,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 722,600円
超特価 ¥473,800

7,800円×48回	ボーナス28,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,400円×10回

X68000 ゲームソフト１本進呈!

No. SP407-12 X68000

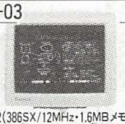


CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz) ･･･368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドットチルト台付CRT) ･･･79,800円
標準価格合計 447,800円
超特価 ¥279,800

5,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,600円×8回

PC-9801 FX

No. SP407-03



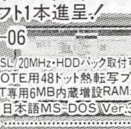
PC-9801FX2･FX/U2(386SX/12MHz･1.6MBメモリ) ･･･278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ･･･74,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 359,600円
超特価 ¥231,800

6,500円×24回	ボーナス28,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス23,100円×6回

PC-9801 NS/T

期間限定!アシストシリーズの中からお好みのソフト1本進呈!

No. SP407-06



PC-9801NS/T(386SL/20MHz･HDDパック取付可能) ･･･288,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ･･･69,800円
NT-34-6M(NS/T専用6MB内蔵増設RAMボード) ･･･48,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ･･･9,800円
プリンタケーブル ･･･5,000円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 427,400円
超特価 ¥277,800

5,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,300円×8回

PC-9801 FA

No. SP407-09



PC-9801FA2･FA/U2(486SX/16MHz･1.6MBメモリ) ･･･458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ･･･74,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 539,600円
超特価 ¥329,800

6,500円×36回	ボーナス27,900円×6回
4,800円×48回	ボーナス23,700円×8回

X68000

No. SP407-13 X68000 Compact



CZ-674C-TH(MPU68000/16MHz･XVI Compact) ･･･298,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ･･･79,800円
標準価格合計 377,800円
超特価 ¥269,800

5,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,000円×8回

PC-286 VJ

No. SP407-04



PC-286VJ5(CPU286/16MHz･5インチ2FDD) ･･･228,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ･･･74,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 309,600円
超特価 ¥198,000

5,000円×24回	ボーナス27,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回

PC-9801 NS/T 40

No. SP407-07

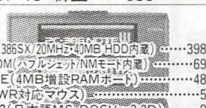


PC-9801NS/T40(386SL/20MHz･40MB HDD内蔵) ･･･398,000円
BJ-10V･CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ･･･69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ･･･9,800円
プリンタケーブル ･･･5,000円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 489,400円
超特価 ¥318,800

6,500円×36回	ボーナス25,700円×6回
4,800円×48回	ボーナス22,000円×8回

PC-386 NOTE WR

No. SP407-10 新型PC-386NWR



PC-386NWR1B(386SX/20MHz･4MB/HDD内蔵) ･･･398,000円
BJ-10V･CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ･･･69,800円
EP-NTB-4ME(4MB増設RAMボード) ･･･48,000円
PCMS2M(NWR対応マウス) ･･･5,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer.3.3D) ･･･9,800円
プリンタケーブル ･･･5,000円
標準価格合計 536,400円
超特価 ¥369,800

5,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,500円×10回

PC-386

No. SP407-14 PC-386GS 44%引き



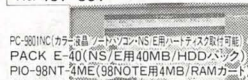
PC-386GS5･GS2(CPU386SX/20MHz･ハイレゾ対応) ･･･398,000円
0.28ミリドットハイレゾディスプレイ ･･･138,000円
標準価格合計 536,000円
超特価 ¥299,800

5,800円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス20,700円×8回

最新BOOK&NOTEパソコンコーナー

PC-9801 nc

No. 407-001

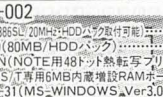


PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコンNS/E用ハードディスク取付可能) ･･･598,000円
PACK E-40(NS/E用40MB/HDDパック) ･･･88,000円
PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード) ･･･42,000円
MS-WORKS(ワープロ+データベース+表計算統合ソフト) ･･･40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ･･･9,800円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 784,600円
超特価 ¥527,800

10,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
7,500円×60回	ボーナス25,600円×10回

PC-9801 NS/T

No. 407-002



PC-9801NS/T(386SL/20MHz･HDDパック取付可能) ･･･288,000円
LHD-NS80(80MB/HDDパック) ･･･108,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ･･･69,800円
NT34-6M(NS/T専用6MB内蔵増設RAMボード) ･･･48,000円
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver.3.0A) ･･･25,000円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ･･･9,800円
プリンタケーブル ･･･5,000円
バスマウス ･･･6,800円
標準価格合計 560,400円
超特価 ¥351,800

7,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
4,800円×48回	ボーナス27,300円×8回

PC-386 NOTE AE

No. 407-003 HARMONYインストールセット

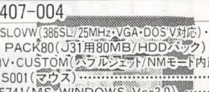


PC-386NAE1B(386SX/16MHz･40MB/HDD内蔵) ･･･358,000円
BJ-10V･CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ･･･69,800円
TK-98(エレコム製10キーボード) ･･･12,000円
バスマウス ･･･6,800円
プリンタケーブル ･･･5,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト)/HDDにインストール済
PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1)/HDDにインストール済
標準価格合計 519,600円
超特価 ¥324,800

6,000円×36回	ボーナス29,900円×6回
4,500円×48回	ボーナス24,700円×8回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. 407-004



J3100SLOVW(386SL/25MHz･VGA･DOS/V対応) ･･･378,000円
Dyna PACK80(J31用80MB/HDDパック) ･･･158,000円
BJ-10V･CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) 69,800円
J31MS001(マウス) ･･･10,000円
J31D5741(MS-WINDOWS Ver3.0) ･･･25,000円
J31D5526(日英MS-DOS Ver5.0) ･･･23,000円
PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ･･･42,000円
プリンタケーブル ･･･5,500円
標準価格合計 711,300円
超特価 ¥449,800

7,000円×48回	ボーナス29,700円×8回
5,500円×60回	ボーナス27,300円×10回

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのか使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。
またリースのご用命をお待ちしております。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2. 夜間配達OK（18:00～20:00）

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いは7ヵ月先からでOK!!
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみの支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
7. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶにつき1,000円

見逃せないこの安さ！超特価セールでご奉仕。

PC-9801FA

No. 407-005

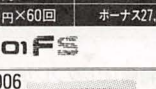


PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットチルト台付高解像度CRT) ……107,000円
PC-PR101/T103(48ドットカラー熱転写プリンタ) ……99,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 681,400円
超特価 ¥418,800

6,500円×48回	ボーナス27,700円×8回
4,800円×60回	ボーナス27,400円×10回

PC-9801FS

No. 407-006



PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ) ……348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付) ……29,800円
OAチェアー(高さ調整付) ……29,800円
標準価格合計 563,800円
超特価 ¥344,800

6,800円×36回	ボーナス29,900円×6回
4,500円×48回	ボーナス28,500円×8回

PC-98GS

No. 407-007

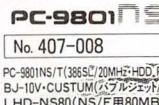


PC-98GSmodel1(386SX20MHz・MS-WINDOWS搭載) ……698,000円
PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ) ……138,000円
標準価格合計 836,000円
超特価 ¥559,800

10,000円×48回	ボーナス28,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,900円×10回

PC-9801NS/T

No. 407-008



PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD_PACK取付可能) ……288,000円
BJ-10V・CUSTUM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
LHD-NS80(NS/E用80MB HDD PACK) ……108,000円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 527,400円
超特価 ¥346,800

7,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回

PC-9801NC

No. 407-009



PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
PACK E-40/2(NS/E用40MB HDD PACK) ……88,000円
ユーカラWAVE(ワープロ・グラフィック・通信の統合ソフト) ……9,800円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 712,400円
超特価 ¥489,000

8,000円×48回	ボーナス29,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,400円×10回

PC-386

No. 407-010 汎用マウス変換コードサービス

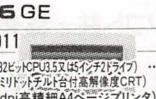


PC-386P(386SX/16MHz・16MB高性能コンパクトサイズ) ……268,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 414,400円
超特価 ¥279,800

6,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,800円×48回	ボーナス15,900円×8回

PC-386GE

No. 407-011

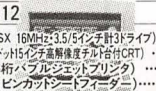


PC-386GE5・GE2(32ビットCPU3.5又は5インチ2ドライブ) ……298,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットチルト台付高解像度CRT) ……107,000円
LP-2000(300dpi高精細A4ページプリンタ) ……198,000円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 664,600円
超特価 ¥425,800

6,500円×48回	ボーナス28,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,100円×10回

PC-386GE

No. 407-012



PC-386GE3(386SX 16MHz・3.5/5インチ計3ドライブ) ……323,000円
PC-KD882(0.31ミリドットH5インチ高解像度チルト台付CRT) ……89,800円
BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ) ……208,000円
ASF-1311J(1ビンカットシートフィーダー) ……20,000円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 662,400円
超特価 ¥387,800

5,800円×48回	ボーナス27,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス28,200円×10回

PC-386GR

No. 407-013



PC-386GR3(486SX/25MHz・3.5"FD×2基 5"FD×1基) ……483,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度チルト台CRT) 168,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 657,800円
超特価 ¥446,800

7,000円×48回	ボーナス29,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,800円×10回

J-3100

No. 407-014 キャリングケース進呈



J-3100SX001W(386SX/20MHz・白液晶モデル) ……278,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード) ……42,000円
J-31MS001(マウス) ……10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 545,300円
超特価 ¥315,800

6,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
4,800円×48回	ボーナス21,600円×8回

Macintosh LC

No. 407-015



MAC LC 4MB/40MB(68020/16MHzキーボード付) ……398,000円
MAC 12"RGBモニター ……100,000円
512K VRAM KIT ……30,000円
標準価格合計 528,000円
超特価 台数限定 ¥299,800

6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,700円×8回

FM TOWNS

No. 407-016 FM-TOWNS(中古)台数限り



FM-TOWNS2-CX20(中古品) ……333,000円
FMT-KB101A(中古品) ……10,000円
FMT-BP531(中古品) ……89,800円
標準価格合計 432,800円
超特価 ¥268,000

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価 398,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価 498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価 476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価 273,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価 395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価 609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価 285,000円
NEC PC-9801FS2	標準価格 348,000円	を特価 239,800円
NEC PC-9801FX2	標準価格 278,000円	を特価 191,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価 178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価 198,000円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価 273,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価 314,800円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価 172,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100SSW001	標準価格 198,000円	を特価 59,800円
TOSHIBA J3100SX001	標準価格 258,000円	を特価 99,800円
TOSHIBA J3100SX01P	標準価格 298,000円	を特価 209,800円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価 203,800円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価 154,800円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価 327,000円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 89,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価 167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価 196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価 214,000円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価 198,000円
EPSON PC-386GR2/5	標準価格 458,000円	を特価 333,800円
EPSON PC-386GR3	標準価格 483,000円	を特価 351,800円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価 378,800円
EPSON PC-386NWR2	標準価格 278,000円	を特価 202,800円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価 164,800円
EPSON PC-386NW-1B	標準価格 418,000円	を特価 239,800円
EPSON PC-386NW2	標準価格 278,000円	を特価 159,800円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格 188,000円	を特価 118,800円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格 248,000円	を特価 156,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 39,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価 148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
日本 REMPR-40T	標準価格 120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 46,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 74,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価 114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価 144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円

★ハードディスク

キャラベル AV-040SXE	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM PACK A40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 72,800円
ロジテック LHD-S100NP	標準価格 99,800円	を特価 68,800円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 75,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 81,800円
テクサ STATION 120L	標準価格 118,000円	を特価 88,000円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 81,800円
緑電子 ぴるとN120	標準価格 128,000円	を特価 93,800円
緑電子 ぴると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン PD-125E	標準価格 112,000円	を特価 77,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-98NT-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 40,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 49,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-31SS-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ FA-34-4M	標準価格 35,000円	を特価 25,000円
I・Oデータ FA-34-6M	標準価格 55,000円	を特価 39,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ME	標準価格 21,000円	を特価 15,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000	標準価格 23,500円	を特価 17,800円
MELCO RCD-4000	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO RCD-8000	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO ENT-2000	標準価格 19,800円	を特価 14,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 35,800円
CRC CRC-FD5SA	標準価格 43,800円	を特価 28,800円
CRC CRC-FD5WA	標準価格 65,800円	を特価 42,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 44,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 21,800円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 34,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 26,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 38,800円

中古品各種取扱い中！

全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

FM-TOWNS/UX20	182,000円
FM-TOWNS/20F	159,800円
X68000(PRO)	138,800円
PC-9801VX2	99,800円
PC-9801VM2	69,000円
PC-9801NV	98,000円
PC-9801LV21	79,800円
PC-9801NS	108,000円
J31SX001(2MB/RAM付)	138,000円

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

◆高価下取・買取大歓迎!! 《通信販売専門店だからできるこの価格》

電脳最前線 in FM-LAB ソフトクリエイト

6/18(木)～7/26(日)

●フェア期間中無休

●フェア期間中FM-TOWNSをお買上げのお客様に、もれなくビッグプレゼント!

①お好きなゲーム&教育ソフト(1万円相当)1本
②フリーウェアコレクションV
③キーボードカバー
④ブランクディスケット10枚
⑤富士通オリジナルテレホンカード
⑥無料講習会券
⑦FM-TOWNS大抽選会券

●本体お買上げのお客様に限り商品先渡し!

①夏のボーナス一括払い(8月/末)金利ナシ!
②冬のボーナス一括払い(12月/末)金利1.5%
③冬&夏(来年)のボーナス2回払い。金利3%

●恒例!TOWNS紹介キャンペーン

TOWNSをすでにお持ちのお客様で、TOWNSをセットでお買求めの方をご紹介いただくと、一流メーカーTOWNS用増設RAM(2万円相当)またはお好きなゲームソフトプレゼント!

富士通純正オプション品 オール25%OFF!

●好評!ソフト激安セール!

①富士通純正ビジネスソフト・オール30%OFF!
②その他ビジネスソフト・オール30～25%OFF!
③ゲームソフト・オール25%OFF!

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

FM TOWNS II UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000
■定価合計 ……¥298,000

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円
★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。

FM TOWNS II CX20 パワーユーザー向基本セット

31%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えのあなたに、当店でもっとも売れているセットです!
●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
●NT-JR100FM(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付) ……¥125,000
●FJ-SIM324ME(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様) ……¥ 35,000
■定価合計 ……¥612,800

電脳超大特価¥419,800(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金ナシ)

¥23,000×24回	¥16,000×36回	¥11,000×48回

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP

FM TOWNS II CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
■定価合計 ……¥442,800

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料!

パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

[シューティング]
スーパーシューティングTOWNS ¥ 9,800
雷電伝説 ¥ 9,700
イメージファイト ¥ 9,800
ギャラクシーフォースII ¥ 9,800
アフターバーナー ¥ 9,800
オーサム ¥ 8,800
[アクション]
タイトーチェイスHQ ¥ 9,800
シャドーオブザビースト ¥ 9,800
レミングス ¥ 7,800
[RPG]
ブランディシュ ¥ 9,800
ロードモナーク ¥ 9,800
ダンジョンマスター ¥ 8,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲 ¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー ¥ 8,700
ウルティマVI ¥12,800
ウィザードリィV ¥12,800
[アドベンチャー]
シャーロックホームズ探偵講座 ¥ 8,800
ナイトメア ¥12,800
オルゴール ¥12,800
ルーム ¥ 8,800
ワイアット ¥12,800
インフェステーション ¥ 8,800
[シミュレーション]
ザ・ベスト プレーベースボール ¥ 9,800
斬II ¥12,800
伊忍道(打倒信長) ¥11,800
ポピュラス ¥12,800
シムシティ ¥ 8,800
シムアース ¥12,800
A列車で行こうIII ¥14,800
アトラス ¥10,800
大航海時代 ¥11,800
信長の野望 武将風雲録 ¥11,800
関ヶ原 ¥12,800
三国志II ¥16,800
栄冠は君にII ¥ 9,500
ライフ&デス ¥ 8,800
遥かなるオーガスタ ¥12,800
銀河英雄伝説IIDX ¥12,800
パワーモンガー ¥12,800
[アダルト] ※18才未満の方は購入できません。
ランス3 ¥ 6,800
アリスの館CD ¥ 6,800
D.P.S set 3 ¥ 6,800
それゆけナンバくん ¥ 7,800
シャングリラ ¥ 7,800
エル ¥ 7,800
ドラゴンナイトIII ¥ 7,800
[その他]
ハイパープラネット ¥12,800
ハイパーアドレスII ¥ 9,700
おばあちゃんの知恵袋 ¥ 9,800
レタスクッキング ¥ 8,000
おしゃれクッキングII ¥14,800
ウーマンズメモリー ¥ 9,800
日本の野鳥 ¥ 9,700
おもしろTV ¥15,000
スーパーリアル麻雀 ¥11,800
極 ¥12,800
サイバースティック ¥19,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶超大特価¥2?8,000(ビッグプレゼント付)

マルチメディア WINDOWS

★下記の商品構成でFM TOWNSのもつマルチメディア性をよりいっそう向上させます!

①FM TOWNS CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ¥ 89,800
③FMT-KB107/207 ¥ 30,000
④HD-J170 ¥189,000
⑤FJ-SIM324ME ¥35,000
⑥MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑦MS-WINDOWS-MME ¥34,800
⑧MS-EXCEL ¥ 98,000
⑨Lotus1-2-3 for WINDOWS ¥ 98,000
⑩MS-WORD ¥ 58,000
⑪マイクログラフィックス・デザイナー ¥148,000
⑫Lotusフリーランス ¥ 98,000
⑬ペイント・アップ ¥ 28,000
⑭アルダス・ページメーカー ¥148,000
⑮アルダス・テキストメーカー ¥ 18,000
⑯アルダス・スーパーマルチクリッパー ¥ 28,000
⑰WXII-WIN ¥ 98,000
⑱アフターダーク ¥ 9,800
⑲スクーリンナリー ¥ 4,800
⑳Mr.POSTMAN ¥ 28,000
㉑トマト ¥ 28,000
㉒カタナ ¥ 18,000
㉓クイックC WINDOWS ¥ 32,000
㉔ビジュアルBASIC ¥ 32,000
㉕オーサウェアスター ¥80,000
㉖マクロマインドアクション ¥98,000
㉗日本語ガイド3 ¥98,000

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
小学音楽 ¥ 18,000
TOWNSドリル・算数1年～6年 各¥ 7,800
恐竜の世界 ¥ 5,000
HOW THING WORK ¥12,800
●TOWNS地理・ジグソーワード ¥ 18,000
TOWNS地理・自然のなりたち ¥ 18,000
おかしなマザーグース ¥ 9,800
●音と絵の出る英語・絵入り辞書1・2・4 各¥ 3,000
ことばあそび ¥ 4,980
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1～小6国語 各¥ 6,800
小1～小6算数 各¥ 6,800
小1～小6社会 各¥ 6,800
小1～小6理科 各¥ 6,800

中学校向
●Anivox ¥18,000
TOWNSパソリカ ¥39,800
NEWホライズン1～3年 各¥ 9,700
NEWクラウン1～2年 各¥ 9,700
NEWサンシャイン1～2年 各¥ 9,700
スクールカードα ¥20,000
●マイフェアレディメイト ¥32,000
●ダイナミックイングリッシュシリーズ ¥29,800
日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
丸暗記英単語1～3年各¥14,000
●NHK統基礎英語1～3巻 各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館 ¥24,000
数学博士シリーズ 各¥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1～中3国語 各¥ 7,800
中1～中3数学 各¥ 7,800
中1～中3数学基礎上 各¥ 7,800
中1～中3数学基礎下 各¥ 7,800
中学歴史上・下 各¥ 7,800
中学日本地理 ¥ 7,800
中学世界地理 ¥ 7,800
中学公民 ¥ 7,800
中1～中3理科 各¥ 7,800
中1～中3英語上・下 各¥ 7,800
中1・2英単語 各¥ 7,800
中学英語発音問題 ¥ 7,800
前置詞 ¥ 7,800
一般動詞 ¥ 7,800
中学英語be動詞 ¥ 7,800
中学英語重要ポイント ¥ 7,800
高校受験英単語 ¥ 7,800
中学技術家庭上・下 各¥ 7,800

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。●は当店で特にお勧めのセットです。

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

通信

話題騒然!

日本初!通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「Air Warrior」

①FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
②FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) ……¥ 10,000
③モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥ 49,000
④ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 7,800
■定価合計¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)

▶超大特価(ビッグプレゼント付)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

①FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000②FMT-KB101A/202A(キーボード) ……¥10,000
③MIDI音源カード ……¥72,800④ユーホニィIIMTR ……¥39,800
■定価合計¥410,600
クレジット均等払い(頭金なし)

▶超大特価(ビッグプレゼント付)

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

ビジネス ケイコさん マナブくんに!

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ¥89,800
③FMT-KB107/207 ¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 ¥98,000
⑥NTJr-100FM ¥125,000
⑦HM-V02T ¥24,800
⑧CB-15F ¥ 3,800
⑨ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver.4 ¥68,000
・クレヨナージュ ¥42,000
・アシストレター ¥ 9,700
・ASKA WORD ¥ 9,700
⑩データベースソフト
・F1DATABOX ¥32,000
・ザ・カード3+ ¥48,000
・アシストカード ¥ 9,700
⑪表計算
・ロータス1-2-3 3J ¥98,000
・アシストカルク ¥ 9,700
⑫統合ソフト
・MS-WORKS ¥40,000
・ハイパーNOTE ¥18,000

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

グラフィックス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP536 ¥138,000
③FMT-DP535 ¥ 89,800
④FMT-KB107/207 ¥ 30,000
⑤HD-J170 ¥189,000
⑥NTJr-100FM ¥125,000
⑦Z's staff pro TOWNS ¥ 58,000
⑧Z's staff トリホニー ¥39,800
⑨サイクロンエクスプレスα ¥98,000
⑩TOWNS Paint ¥38,000
⑪HM-V02T ¥24,800
⑫FJ-SIM324ME ¥35,000
⑬FJ-SIM 328ME ¥65,000

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

プログラム

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ¥ 89,800
③FMT-KB107/207 ¥ 30,000
④HD-J170 ¥189,000
⑤NT-180FM ¥168,000
⑥F-BASIC386インタプリタ ¥ 25,000
⑦F-BASIC386コンパイラ ¥45,000
⑧HIGH Cコンパイラ ¥40,000
⑨386ASM tool ¥80,000
⑩MS-Cコンパイラ ¥98,000
⑪TOWNS拡張ライブラリィ ¥19,800
⑫MS-DOS V.3.1基本 ¥ 9,800
⑬MS-DOS V.3.1拡張 ¥ 8,200

▶コンサルティング大特価(ビッグプレゼント付)

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト……オール30%OFF!
●ゲーム&ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者のためのインストールサービス(有料)を始めます。

※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。
※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。

出張します!

①ビジネスユースでパソコン導入をお考えの会社
②現在あるパソコンを活かしてNETWORK構築をお考えの会社
③パソコン導入を検討中の学校、幼稚園、専門学校、塾等
(当社では教育用のパソコンネットワーク・システムを常設してデモンストレーションをしております。)

★ご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。

詳しくは…渋谷店／神谷、古川まで(TEL.03-3486-0871)
横浜店／中山、志賀まで(TEL.045-314-4777)

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエイト)におまかせください。

FM TOWNS／FM Rの FM-LAB

★富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てと、ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを！展示!!特売!!即納!!
●FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！
●総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送します。

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル大募集中！



入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。
FAX.03-3486-5314

1.お名前：　2.お電話番号：
3.ご住所：〒　4.生年月日：
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ：　HDD：
カード類：①　②　③
④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？　本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
(18歳未満の方は、親の代理申込になります)
●会　費▶1年目無料
●特　典▶会員カードでお買物いただくと
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕23%OFF(通常20%)
③プリンターリボン 13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕25%OFF
③プリンターリボン 15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。
▶FM-TOWNS、および弊社に対するご意見、ご要望がございましたら、FAX又はおハガキにてお願い申し上げます。当店では、会員様のご意見を雑誌広告への随時掲載を予定しており、採用させて頂いた会員様には記念品をお贈りします。

HARD DISK

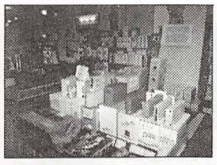


■ニュー・モッキンバード
(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J040(42MB)……
定価¥ 89,000▶フェア大特価
●HD-J100(100MB)……
定価¥128,000▶フェア大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶フェア大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶フェア大特価

◆新登場　ソフトクリエイト推奨
ニューテック100MBハードディスク
●NTJR100-FM
・シークタイム19ms ・転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 ・超小型、軽量ボディ
定価¥125,000▶大特価¥ 74,800

●NT-180FM(富士通ドライブ使用)
定価¥168,000▶大特価¥119,800
●NT-47RFM
定価¥188,000▶フェア大特価¥139,000

★C-47FM(48MBカートリッジ¥19,800)を2枚付



◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FⅡ(FMMD-211G)……¥35,800
●エアーウォーリア……¥ 7,800
▼
超大特価¥29,900

MS-WINDOWS-MME超お買得セット
●ニューテック100MBハードディスク●HM-V02T 2MB増設RAM●MSWINDOWS-ME ●MS-DOS Ver3基本ソフト
▶超大特価¥119,800

PRINTER

◆新製品　富士通純正インクジェットプリンター8
(FMJP-101G)定価…¥79,800 ▶~~¥63,800~~
●PR-35T (110ケタ・カラー・ケーブル付)
定価……¥ 98,000▶~~¥ 65,800~~
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価……¥120,000▶処分大特価
●PR-30T (110ケタ・モノクロ・ケーブル付)
定価……¥ 89,000▶¥ 49,800
●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
定価……¥ 98,000▶¥ 78,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
定価……¥148,000▶~~¥118,000~~
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……¥ 80,000▶特価¥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
●ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
●BJ-10Vセット
・BJ-10V Custom(黒)……¥69,800
・PB-02T……¥29,800
・ケーブル……¥ 3,800
定価合計¥103,400▶大特価¥74,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価……¥34,800▶~~¥29,800~~
●FMT-MD302
定価……¥49,000▶¥39,800

FDD



●SD-35R(ケーブル込)……¥138,000▶¥97,000
●SD-05R……¥60,000▶¥49,800
(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
●富士通純正ドライブ……¥50,000▶超特価
(ケーブル¥7,000)
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)…¥38,000
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)…¥39,800

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価……¥24,800▶~~¥17,800~~
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価……¥49,500▶~~¥39,800~~
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価……¥98,000▶~~¥78,000~~
●一流メーカー2MB・RAM ▶大特価¥14,800
●メルコ製2MB(OKIチップ使用)定価¥28,000▶超特価
●I/Oデータ
2MB……定価¥21,000▶超特価¥16,800
4MB……定価¥35,000▶超特価¥26,200
8MB……定価¥65,000▶超特価¥48,700

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…¥40,000▶特価¥32,000
■MIDIカード
●FMT-401……¥35,000▶特価¥28,000
●FMT-403……¥72,800▶特価¥58,200
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…¥19,800▶¥15,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合……¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価¥29,800▶特価¥23,800



■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…¥39,800▶特価¥31,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……¥120,000▶特価¥96,000
●FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000
■ベクトル文字パターン
●B276Y110……¥39,800▶特価¥29,800
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付)
……¥245,000▶特価¥210,000
※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

FM R-50NBX2



新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ
電脳超特価 新製品特別プライス(MS-DOS付き)
クレジット均等払い

¥26,800×12回	¥18,700×18回	¥14,800×24回

FM R-50NB2



新商品

CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000
電脳超特価 ¥1?9,800(MS-DOS付き)
クレジット均等払い

¥14,700×12回	¥10,200×18回	¥ 7,900×24回

FM R-50CARD



新製品

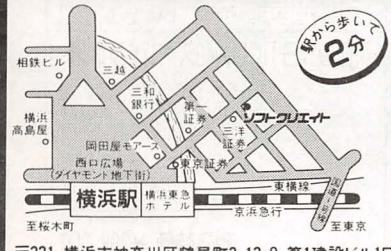
FMR50C11A/B(CPUi386™SX・16MHz)
¥278,000▶電脳超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX・16MHz)
¥398,000▶電脳超特価

在庫一掃 大処分市

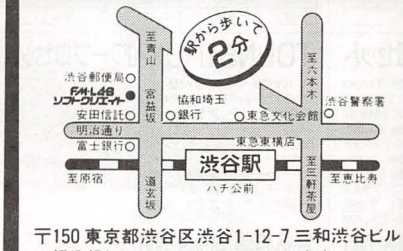
FMR50NBX6(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)▶¥238,000(MS-DOS付き)
FMR50NBX5(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)▶処分大特価
FMR50NBX1(386SX 16MH FDD)▶処分大特価
FMR50NB1 (80286 8MH)▶特価¥99,800(MS-DOS付き)

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98＋コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント！(先着30名様)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行：三和銀行 横浜駅前支店(普)No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行：さくら銀行渋谷宮益坂支店
(株)ソフトクリエイト (普)No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間：AM10:00～PM7:00
定休日：渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

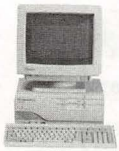
パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途) 詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET (送料1個口につき1,000円 内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,535	¥10,000	¥34,000×5回
48回	¥12,340	¥10,600	なし

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥309,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,232	¥10,000	¥33,000×4回
36回	¥11,071	¥11,000	なし

PC-9801FX2/U2

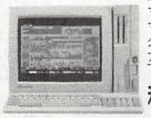


PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,860	¥10,300	¥34,000×3回
30回	¥12,410	¥10,900	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF-UR 定価¥218,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥314,200

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,865	¥10,600	¥38,000×2回
24回	¥11,890	¥10,400	なし

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
PC-KD882 定価¥ 89,800
PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
100MBハードディスク 定価¥128,000
MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0 定価¥ 12,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥825,000

税込特価 ¥558,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,020	¥10,200	¥33,000×8回
54回	¥15,490	¥14,500	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5 定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥262,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,500	¥10,100	¥35,000×3回
30回	¥11,175	¥10,900	なし

PC-386P



PC-386P 定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥364,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,400	¥10,000	¥38,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5 定価¥228,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥324,200

税込特価 ¥215,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,070	¥11,000	¥39,000×2回
24回	¥11,020	¥10,800	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-9801CS2



PC-9801CS2 定価¥398,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥419,400

税込特価 ¥289,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,332	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,042	¥10,600	なし

PC-386noteWR



PC-386noteWR2 定価¥278,000
BJ-10Vセレクト 定価¥ 79,800
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥366,600

税込特価 ¥266,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,980	¥10,100	¥36,000×3回
30回	¥11,980	¥11,000	なし

PC-9801NS/T



PC9801NS/T 定価¥288,000
BJ-10Vセレクト 定価¥ 79,800
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥376,600

税込特価 ¥268,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,300	¥10,100	¥37,000×3回
30回	¥11,550	¥11,100	なし

パソコン&周辺機器

PC-9801NL	特価	¥178000
PC-9801NC	特価	¥428000
PC-9801NS/T40	特価	¥279800
PC-386GS2/5	特価	¥269000
AF-35W(3.5インチ2FDD)	特価	¥31800
GD-50MW(5インチ2FDD)	特価	¥41800
MD-24FB5V	特価	¥29900
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥105000
サウンドオーケストラVS	特価	¥26800

ディスプレー

PC-KD881	特価	¥79800
PC-KD882	特価	¥58800
PC-TB455	特価	¥89800
XC-1498CII	特価	¥49000
XC-98V3	特価	¥62800
CU14FD	特価	¥43000
CR-5500	特価	¥94800
FMT-DP533	特価	¥53800
FMT-DP534	特価	¥83000
FMT-DP535	特価	¥70300
FMT-DP536	特価	¥108000

プリンター

PC-PR101/T165	特価	¥88000
PC-PR101/T103	特価	¥72800
PC-PR101/T67	特価	¥61800
VP-2061PC	特価	¥94000
VP-1047PC	特価	¥72800
AP-1000PC	特価	¥72800
BJ-330J	特価	¥119000
BJ-10Vセレクト	特価	¥54000
BJ-10Vカスタム	特価	¥47500
FMPR-204B	特価	¥42000
FM60-711	特価	¥3800

TOWNS 周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	¥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FM-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!

TOWNS II-CX20基本セット



FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4回
36回	¥12,040	¥11,800	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,743	¥10,700	¥38,000×5回
48回	¥13,992	¥11,500	なし

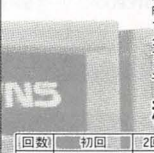
TOWNS II-UX20通信セット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム)定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥ 18,000
富士通Air Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥298,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,480	¥10,300	¥28,000×4回
36回	¥11,030	¥10,600	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット



FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥13,392	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
48回	¥15,380	¥13,700	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,780	¥10,100	¥35,000×8回
60回	¥14,125	¥13,600	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)定価¥,6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,080	¥10,600	¥41,000×4回
48回	¥11,080	¥ 9,800	なし

TOWNS II-UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,420	¥10,300	¥35,000×5回
48回	¥12,980	¥10,900	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円　内税表示）

注番-1



特価¥12,800

注番-2



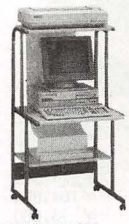
640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm
特価¥12,800

注番-3



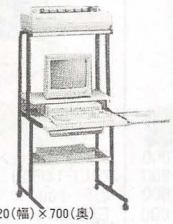
640(幅)×350～700(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-4



650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-5



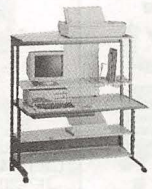
620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-6



940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

注番-7



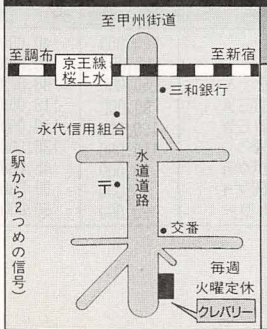
1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付
特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本以上は何本でも700円　内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アートジグゾー　I～3	¥	4,930 98
アドバンスド・ロードモナーク	¥	7,840 98
アトラス	¥	8,640 98/TOWNS
アフターバーナーIII	¥	9,180 TOWNS
アリスの館CD	¥	5,440 TOWNS
アルシャーク	¥	7,840 98/X68
アルファダイン	¥	6,240 98
アルミスト	¥	7,840 98
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥	7,400 98/88/X68/MSX2
維新の嵐	¥	8,330 98/88/VA/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥	10,030 TOWNS
伊忍道・打倒信長	¥	7,840 98/88/X68/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥	10,030 MSX2・ROM/TOWNS
イルミナ	¥	5,440 X68
WIZARD98　Ver3	¥	16,830 98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥	10,880 TOWNS/98(3.5インチ)
WIZARD98・おでん	¥	10,880 98
ヴェインドリーム2	¥	7,840 98
ウェルトリス	¥	6,240 98
ウォーサム	¥	7,480 TOWNS
ヴォルフィード	¥	7,040 TOWNS
宇宙冒険少女NAMI	¥	7,040 98
ウルティマIV	¥	8,330 TOWNS
ウルティマVI	¥	10,880 TOWNS
うるま	¥	5,440 98
Air Warrior	¥	6,630 TOWNS
エアーコンバットII	¥	7,480 98
エアーコンバットII・シナリオ集2	¥	4,500 98
永世名人	¥	6,880 98(5インチ)
永世名人2	¥	7,840 98
エイプハンターJ	¥	7,840 98
A列車で行こうIII	¥	11,840 TOWNS/98HD
栄冠は君に2	¥	7,600 98/TOWNS
エクスタリアン	¥	5,780 98/88/X68/MSX2
ELLE	¥	6,240 98/X68/MSX2/TOWNS
F-19　ステルスファイター	¥	10,240 98
エメラルドドラゴン	¥	9,440 TOWNS
エリートプラス	¥	9,180 98
エンシェント　ドラゴン	¥	7,040 98
オーサム	¥	7,480 TOWNS
OMEGA	¥	10,240 98
カ行		
風へ	¥	7,040 98
CAL	¥	5,440 98/X68/MSX2
CAL2	¥	6,240 98/X68/MSX2
CARAT	¥	6,240 98
華麗なる人生	¥	7,040 98/X68/MSX2
GUY・ガイ	¥	10,240 98
川中島異聞録	¥	7,040 98
ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥	7,840 98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥	7,480 98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥	7,840 X68
ガンダム・デザートオペレーション	¥	7,480 98
姫	¥	5,440 98
KIGEN	¥	7,840 98
機甲装神ヴォルカイザー	¥	6,240 98
KISS	¥	6,240 98
棋太平	¥	7,760 X68
キディー	¥	6,240 98
ギャラクシーフォースII	¥	8,820 TOWNS
キャラメルクエスト	¥	7,840 98
ギャルストーク	¥	10,240 98
キャンペーン版大戦略II	¥	7,040 MSX2
銀河英雄伝説I	¥	8,330 98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥	4,500 98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II・DX+セット	¥	10,240 98/X68/TOWNS
キングクエストV	¥	8,800 98
キングクエストV	¥	7,840 TOWNS
キングブリーダー	¥	7,840 98
ギゼ!	¥	6,240 98/MSX2
クイズいかせて	¥	9,600 98
クイズ大番長	¥	5,440 98/X68/TOWNS
グッドマネージャー	¥	8,640 98
グラディウスII	¥	8,330 X68
狂った果実	¥	6,240 98
群雄三国志	¥	7,020 98
幻影都市	¥	7,840 98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥	10,240 98
GAMEテクノポリス　スーパーコレクション	¥	10,240 TOWNS
鋼鉄の貴士	¥	6,240 88VA
極・きわめ	¥	10,240 98
ごめんね・エンジェル	¥	7,040 98/88/X68
コラムス	¥	6,240 98/88/X68
コプラミッション	¥	5,440 98
コンチネンタル	¥	7,040 98/X68/MSX2
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥	6,240 98/88/VA/MSX2
財閥銀行	¥	10,240,98/Mac
サイレントメビウス	¥	11,840 98/X68/TOWNS
ザ・フェアリーランドストーリー	¥	5,780 X68
三国志演義	¥	3,420 98
三国志II	¥	14,280 TOWNS
三国志II	¥	12,580 98/NOTE/88/XI/MSX2
三国志III	¥	11,840 98
三国志III・CD付	¥	13,760 98
斬II・陽炎の時代	¥	7,840 98
斬II・クウンズスペシャル	¥	10,240 TOWNS
しえいくI　しえいく!	¥	10,240 98
CGランジケート	¥	7,840 TOWNS
ジェノサイド2	¥	7,040 X68
ジーザスII	¥	7,920 98/88/X68
シムアース	¥	10,240 98/TOWNS
シュバルツシルトIII	¥	10,240 98
ジョーカーII	¥	6,240 98/X68
シャーロックホームズの探偵講座	¥	7,480 TOWNS
シャルム	¥	4,050 98
シャレイドマジック	¥	6,240 98
ジャングリラ	¥	6,240 98/X68/TOWNS
シュートレンジ	¥	7,840 X68
ジョーカー	¥	6,240 98/X68/MSX2
将棋聖天	¥	11,840 98/X68/TOWNS
ジョシュア	¥	7,760 98/X68
神話の島	¥	7,040 98
水滸伝	¥	10,030 TOWNS
水滸伝	¥	8,330 98/NOTE/88/XI/X68/MSX2D
スイートエモーション	¥	6,240 98/X68/MSX2
水竜士外伝	¥	6,440 98
スーパーいてこまし	¥	10,240 98
スーパーシューティングTOWNS	¥	8,330 TOWNS
スピンディジーII	¥	6,960 98/X68
スプラッターハウス	¥	7,840 TOWNS
スペースインベーダー	¥	6,240 98
関ヶ原	¥	10,240 98/TOWNS
セブンカラーズ	¥	6,240 98
先手必勝	¥	7,840 98
ソードダンサー	¥	7,840 98
卒業写真・美姫	¥	5,440 98/X68/MSX2
タ行		
大撃流	¥	11,730 98
タイトーチェイスHQ	¥	8,330 TOWNS
大航海時代	¥	8,330 98/NOTE/88/XI/X68/MSX2
大航海時代	¥	10,030 TOWNS
大戦略III '90マップI～2	¥	4,500 98
大戦略III '90	¥	7,840 98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥	8,330 98
太閤・立志伝	¥	7,840 98
太閤立志伝	¥	9,440 TOWNS
ダイナソア	¥	7,840 98/TOWNS
沈黙の艦隊	¥	10,240 98/TOWNS
提督の決断	¥	12,580 98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥	14,280 TOWNS
ディスクバトラー	¥	6,240 98
デットオブザレイン	¥	7,040 98
天下統一II	¥	7,840 98
天神乱魔	¥	6,240 98/X68/TOWNS/TOWNS
電脳学園VI	¥	7,840 98
天舞・三国志正史	¥	10,240 98
天舞リミテッド	¥	7,040 98
D.P.S.SGセット2	¥	5,440 98/X68/MSX2.VA/TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥	5,440 98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR	¥	5,440 98/X68/TOWNS
DOR2	¥	5,440 98/X68/TOWNS
Dr.STOP	¥	5,440 98/X68/TOWNS
闘神都市	¥	5,440 98/X68/MSX2/TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥	7,400 98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥	7,840 98/88
ドラゴンナイトII	¥	6,240 98/88/X68/MXS2
ドラゴンナイトIII	¥	6,240 X68/TOWNS
ドラゴンフリンセス	¥	6,240 98
ナ行		
ナイトシーフ	¥	5,440 98
ナイトメア	¥	10,240 TOWNS
2069AD	¥	5,440 98/X68/TOWNS
人形使い	¥	7,040 98
呪われた天使たち	¥	7,040 98
ノア	¥	5,920 X68
ノスタルジア1907	¥	9,440 TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥	7,840 98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録	¥	9,440 TOWNS
ハ行		
パーディー・ワールド	¥	4,640 98/X68/MSX2
Habitat	¥	5,780 TOWNS
Bacta	¥	6,240 98
ハウ・シングス・ワーク	¥	10,880 TOWNS
ハットリス	¥	6,240 98
ハチナワの大冒険	¥	6,630 98
花よりダンゴ	¥	5,440 98/TOWNS
ハラ・ダイス	¥	6,240 98
バランス オブ プラネット	¥	10,240 98
ハラメデス	¥	6,240 TOWNS
ハワーシンガー	¥	7,760 98
ハワーモンガー	¥	10,880 98/X68
バンツァーカイル	¥	7,840 98
緋玉伝	¥	10,240 98
飛翔鮫	¥	7,480 X68
PCグローブ	¥	10,240 98
ビーストII	¥	7,040 98/X68
美少女大図鑑	¥	5,440 98/X68/MSX2
秘密の花園	¥	6,240 98/X68/MSX2
101回目のアフローチショット	¥	5,440 98
ファイナルクライシス	¥	6,240 98
ファンダス	¥	7,920 98
風雅セレクション	¥	7,040 98
フォクシー2	¥	6,240 98
FALL	¥	7,040 98
復活祭	¥	5,440 98
不思議の海のナディア	¥	11,840 98
フラクタルエンジンデモ	¥	2,580 98
ブラックレインボウII	¥	7,040 98
ブラッドシード	¥	6,240 98
フリーセスメーカー	¥	11,840 98/MSX2
フラッシュポイント3	¥	4,320 98
フラッシュポイント4	¥	3,500 98
フラネットフォール	¥	7,040 98
ブランディッシュ	¥	7,840 98
ブルー	¥	7,760 98/TOWNS
ブルトン・レイ	¥	7,480 98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-3	¥	4,320 98/X68
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥	4,930 98/X68
フレイ	¥	6,240 98/MSX2/MSXturbo
フレリア	¥	6,240 98
フロウィデンツァ	¥	8,250 98/TOWNS
ベストプレーベースボール	¥	8,330 TOWNS
ヘフルビーチの波濤	¥	10,240 98
ホーリーナイト	¥	6,240 98/X68
星の砂物語2	¥	7,040 98
ホッキー2	¥	7,040 98
ホットフリント　I～2	¥	6,240 98
ぽっぷるメイル	¥	6,960 98/X68
ホニオン	¥	6,240 98/X68
ホヒュラス	¥	10,880 TOWNS
マ行		
麻雀幻想曲	¥	6,240 98 X68
麻雀遊園地	¥	6,160 98/X68
舞	¥	5,440 98
マイト＆マジックIII	¥	10,880 98
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥	4,500 98
マーシャルエイジ	¥	6,240 98/X68
マスターオブモンスターズII	¥	7,480 98
魔女っチクミ	¥	7,840 98
魔導物語I-2-3	¥	7,840 98
魔彩子雀	¥	7,040 98
魔女少女ひな	¥	7,840 98
ミグレイン	¥	6,240 98
ミスティブルー	¥	7,920 98/88
ミラージュ	¥	6,280 98/X68
ミュージックラルフ	¥	12,580 98/88
ミュージ郎　Jr・BOARD	¥	50,150 98
ミュージ郎　300	¥	77,800 98
メタルオレンジ	¥	6,240 98
森田将棋II	¥	9,000 98/X68
ヤ行		
指輪物語	¥	10,880 98/TOWNS
妖獣クラブ2	¥	6,240 X68
妖獣クラブカスタム	¥	6,240 98
ヨーロッパ戦線	¥	10,880 98/88/MSX2
予想迷人	¥	9,600 98
ラ行		
ライビスリッター	¥	7,200 98/X68
ライフイズミュージック	¥	10,240 98
雷電伝説	¥	8,250 TOWNS
Life & Death	¥	7,040 98/TOWNS
ランス2	¥	5,780 98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥	5,440 98/X68/TOWNS
ランヘルール	¥	7,840 98/88/X68/MSX2
ランヘルール	¥	10,030 TOWNS
らんま1/2	¥	11,840 98
蘭丸	¥	7,840 98
レイズ	¥	8,330 98
レイルロード　タイクーン	¥	9,440 98
リーディングカンハニー	¥	10,240 98
リーディングカンハニー	¥	11,840 TOWNS
リジェントオブモルクール	¥	5,780 98
レインボーアイランド	¥	7,040 TOWNS
レジオナルハワードII	¥	7,840 98
レッサーメルン	¥	7,840 98
レッスルエンジェル	¥	6,240 98
レミングス	¥	6,240 98
ロイヤルブラッド	¥	6,240 98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥	8,330 98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・II	¥	7,840 98
ロード・モナーク	¥	7,840 98/TOWNS
ロボクラッシュ	¥	7,040 98
ワ行		
笑うセールスマン	¥	3,580 98
ワールドゴルフIII	¥	7,920 98/88/X68

ファミコン・パソコンSOFT ビックリ価格 で買い取ります。



ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は13,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

買取／書留申込書BM7月号

新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ

住所（〒　　）

（TEL）

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM

商品名

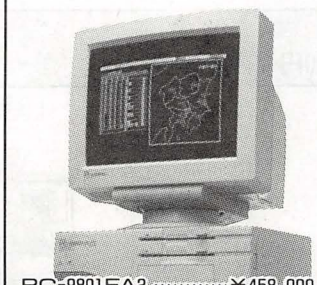
①　③　⑤

②　④　⑥

正社員及びアルバイト募集中！詳しくはお電話でお問い合せ下さい。
9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801 FA2 セット



PC-9801FA2 ……¥458,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31(ラック) ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥650,600

41% off ¥379,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801FX2 セット



PC-9801FX2 ……¥278,000
CU-14FD ……¥ 74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31 ……¥ 13,000

標準小売価格 ¥470,600

39% off ¥284,000 〈消費税別〉

NEC 98NOTE SX/T セット



PC-9801noteSX/T ¥288,000
JJ-100 ……¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

標準小売価格 ¥367,600

34% off ¥239,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801NC セット



PC-9801NC ……¥598,000
JJ-100 ……¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

標準小売価格 ¥677,600

33% off ¥448,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

(NEC) システム特価
PC-9801FA2/U2
定価¥458,000 ……¥288,000
PC-9801FS2/U2
定価¥348,000 ……¥激安価格
PC-9801FX2/U2
定価¥278,000 ……¥激安価格
PC-9801NL
定価¥238,000 ……¥169,000
PC-9801NC
定価¥598,000 ……¥激安価格
PC-9801noteSX/T
定価¥288,000 ……¥195,000
(EPSON)
PC-486GF5
定価¥348,000 ……¥激安価格
PC-386GE5
定価¥298,000 ……¥193,000
PC286VJ5
定価¥228,000 ……¥148,000
PC-386NWR2
定価¥288,000 ……¥激安価格
(SHARP)
X68000XVI
定価¥368,000 …… ¥225,000
X68000 Compact
定価¥298,000 ……¥214,000

ディスプレイ

(NEC) システム特価
PC-KD1511
定価¥118,000 ……¥激安価格
PC-KD1521
定価¥898,000 ……¥激安価格
PC-KD854N
定価¥ 84,800 ……¥ 41,900
(MITSUBISHI)
XC-1498CⅡ
定価¥107,000 …… ¥ 45,800
XC-98V3
定価 ¥128,000 ……¥TEL特価
(SHARP)
CZ-608D-H
定価¥ 94,800 ……¥ 68,000
CZ-606D
定価¥ 79,800 ……¥ 59,000
CZ612D-GY
定価¥119,800 ……¥ 87,000
CU-14FD
定価¥74,800 …… ¥ 36,800
CU-14KD〈限定〉
定価¥ 89,800 ……¥ 45,800
(アイデクソン)
SR-7314
定価オープン ……¥ 39,800
SF-7315
定価¥ 79,800 ……¥ 58,000

プリンター

(NEC) システム特価
PC-PR201/60A
定価¥158,000 ……¥ 99,800
PC-PR201/60
定価 ¥135,000 ……¥ 79,800
PC-PR201/45L
定価 ¥95,000 ……¥ 62,800
PC-PR101/T103
定価¥99,800 ……¥TEL特価
(EPSON)
LP-2000
定価¥198,000 ……¥138,000
VP-2061PC
定価¥130,000 ……¥ 88,000
AP-1000PC
定価¥99,800 …… ¥ 67,800
(STAR)
JR-200CL
定価 ¥134,800 …… ¥ 59,800
JP-200
定価 ¥104,800 …… ¥ 48,800
JJ-100(ケーブル付き)
定価¥74,800 ……¥ 41,800
(CANON)
BJ-330J
定価 ¥208,000 ……¥108,000
BJ-10V Select
定価¥79,800 ……¥ 53,800
BJ-10V Custom
定価¥69,800 ……¥ 45,800

ハードディスク・フロッピーディスク

(TEAC) システム特価
FD-35SA(FDD)
定価¥ 39,800 ……¥ 17,800
FD-35WA(FDD)
定価¥ 59,800 ……¥ 29,800
HD-101A(HDD)
定価¥128,000 ……¥ 74,800
(TEXA)
TRUST-40SⅡ(HDD)
定価¥ 98,000 ……¥ 47,800
STATION-120LB(HDD)
定価¥115,000 ……¥ 83,900
STATION-240LB(HDD)
定価¥158,000 ……¥118,500
(緑電子)
New Little F(FDD)
定価¥ 24,800 ……¥ 17,800
DOODAI A-100(HDD)
定価¥118,000 ……¥ 74,800
(エレコム)
EN-80(HDD)
定価¥118,000 ……¥ 67,800
EN-125(HDD)
定価¥128,000 ……¥激安価格

RAMボード

(IOデータ) システム特価
PIO-34FX-2ME
定価 ¥ 29,000 ……¥ 19,800
PIO-34FX-4ME
定価 ¥ 45,000 ……¥ 29,800
PIO-DA134-4ME
定価 ¥ 42,000 ……¥ 24,800
FA34-4M
定価¥ 35,000 ……¥ 25,200
PIO-98NT-4MP
定価 ¥ 80,000 ……¥ 29,800
PIO-98NT-2MP
定価 ¥ 45,000 ……¥ 14,800
"IOデータはソフト付きです"
(メルコ)
EMJ-2000R
定価¥29,800 ……¥ 22,300
EMJ-4000R
定価¥ 44,800 ……¥ 31,800
EFA-4000
定価¥38,000 ……¥ 25,800
RCD-4000
定価¥44,800 ……¥ 33,600
XMC-2000E
定価¥ 21,000 ……¥ 15,700
掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 5月1日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801DA2	190,000	210,000	PC9801UX21	90,000	120,000	PC386M	120,000	140,000
PC9801RA2	160,000	180,000	PC9801UV11	60,000	90,000	PC286VF	60,000	108,000
PC9801RX21	110,000	130,000	PC9801UV21	60,000	90,000	PC286VE	50,000	98,000
PC9801RX2	100,000	120,000	PC9801NS	90,000	118,000	PC386NOTE A	90,000	118,000
PC9801VX21	80,000	115,000	PC9801NV	80,000	110,000	PC386NOTE W	100,000	118,000
PC9801VX2	70,000	98,000	PC9801NOTE	50,000	75,000	X68000セット	115,000	130,000
PC9801VM21	60,000	90,000	PC8801VA	——	35,000	PC-PR201ケイ	30,000	45,000
PC9801ES2	140,000	168,000	PC8801MA	——	28,000	PC-PR150ケイ	15,000	30,000
PC9801EX2	100,000	145,000	PC8801FA	——	18,000	400ラインカラー	20,000	30,000

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

EPSON

PC-386GE2 セット



PC-386GE2 ……¥298,000
PC-KD854N ……¥ 84,800

標準小売価格 ¥382,800

38% off ¥234,000 <消費税別>

EPSON

PC-386 NOTE WR2 セット



PC-386NWR2 ……¥288,000
BJ-10V ……¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 6,800

標準小売価格 ¥369,600

32% off ¥250,000 <消費税別>

FUJITSU

FM TOWNS II 基本セット



FMTOWNSIIモデルUX20 ¥288,000
FMT-KB101A(テンキー無し) ¥ 10,000

標準小売価格 ¥298,000

27% off ¥215,000 <消費税別>

SHARP

X68000 PERSONAL WORKSTATION Compact



X68000 Compact ……¥298,000
CZ-608D-H ……¥ 94,800

標準小売価格 ¥392,800

システム特価 <消費税別>

98NS/T 内蔵ハードディスク80M ¥65,800
内蔵RAMカード2M ¥13,500

夏のボーナスセール(6/1〜6/30)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

	システム特価
(コピーツール)	
ファイルマスター98	¥13,800
ウィザードリィV3	¥14,800
各種ファイラー	¥ 1,800
バスマウス各種	¥1,980より
FM音源ボード	¥11,800より
(ソフト)	
アシストシリーズ	¥ 6,980
一太郎(Ver.4.3)	¥38,800
花子(Ver.2.0)	¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J)	¥59,800
MS-Windows(Ver.3.0A)	¥19,800
HARMORY	¥33,400
(モデム)	
MD-24FB5V 定価¥39,800	¥27,800
MD-24FP5V 定価¥36,800	¥25,800

(ソフトは税込みです)

パソコン用(ビジネスソフト/ゲームソフト)取扱いしております。

ワープロ

	システム特価
(NEC)	
文豪note 定価¥168,000	¥TEL特価
文豪ミニ5SX 定価¥198,000	¥118,000
(SHARP)	
書院WD-A551 定価¥220,000	¥138,000
書院WD-A750 定価¥235,000	¥激安価格
(富士通)	
OASYS 30LS201 定価¥158,000	¥109,000
OASYS 30-AX301 定価¥228,000	¥143,000
(CANON)	
キャノワードα85 定価 218,000	¥TEL特価
キャノワードα75 定価¥198,000	¥148,500
キャノワードα70 定価¥178,000	¥124,600

新製品発表、詳しくはTELにて

コーナーディスケット

	税込	N/B	有名メーカー	
3.5" 2DD	60	110	5インチ2HD 初期化済 10枚 750円
3.5" 2HD	80	125	
5" 2D	−	39	
5" 2DD	−	60	
5" 2HD	−	65	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)32-2132・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)

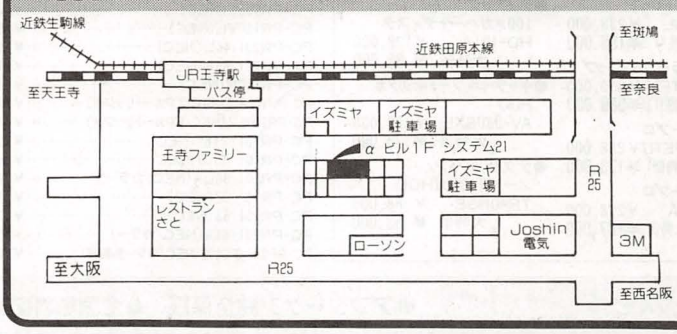
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振込先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL(0745)32-2132 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）‥￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ¥511,700

ご提供価格 ¥358,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	18,638	2～24回	18,300
36回	1回目	16,249	2～36回	13,000
60回	1回目	9,941	2～60回	8,800

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A（カラープリンター）‥￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥534,700

ご提供価格 ¥394,000

24回	1回目	21,437	2～24回	20,100
36回	1回目	14,637	2～36回	14,400
60回	1回目	10,051	2～60回	9,700

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）‥￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥639,700

ご提供価格 ¥439,000

24回	1回目	23,786	2～24回	22,400
36回	1回目	17,873	2～36回	16,000
60回	1回目	11,663	2～60回	10,800

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥456,700

ご提供価格 ¥332,000

24回	1回目	18,916	2～24回	16,900
36回	1回目	13,524	2～36回	12,100
60回	1回目	12,812	2～60回	8,100

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FX2/U2……￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥358,100

ご提供価格 ¥263,000

24回	1回目	14,700	2～24回	13,400
36回	1回目	10,197	2～36回	9,600
60回	1回目	11,127	2～60回	6,400

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）‥￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥581,700

ご提供価格 ¥418,000

24回	1回目	23,303	2～24回	21,300
36回	1回目	18,230	2～36回	15,200
60回	1回目	16,024	2～60回	10,200

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥526,700

ご提供価格 ¥380,000

24回	1回目	20,348	2～24回	19,400
36回	1回目	17,209	2～36回	13,800
60回	1回目	12,959	2～60回	9,300

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）‥￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥709,700

ご提供価格 ¥496,000

24回	1回目	27,068	2～24回	25,300
36回	1回目	19,404	2～36回	18,100
60回	1回目	13,312	2～60回	12,200

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FS2/U2……￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥428,100

ご提供価格 ¥310,000

24回	1回目	17,205	2～24回	15,800
36回	1回目	12,565	2～36回	11,300
60回	1回目	9,795	2～60回	7,600

NEC PC-9800シリーズ PC-H98model80/U80

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-100（100メガ内蔵）‥￥830,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）￥233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,206,900

ご提供価格 ¥830,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目	43,840	2～24回	42,400
36回	1回目	32,062	2～36回	30,300
60回	1回目	23,181	2～60回	204,00

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+カラープリンター）

- ●PC-H98 model 80-100（100メガ内蔵）‥￥830,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）‥￥233,000
- ●PC-PR201/80A（15インチカラープリンター）‥￥275,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,346,900

ご提供価格 ¥946,000

24回	1回目	50,560	2～24回	48,300
36回	1回目	37,757	2～36回	34,500
60回	1回目	23,535	2～60回	23,300

Cセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model 80-100（100メガ内蔵）‥￥830,000
- ●PC-K H1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥233,000
- ●PC-PR4000/4（400DPIレーザープリンター）……￥726,000
- ●PR4000/4-11（EPカートリッジ）……￥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥1,859,900

ご提供価格 ¥1,300,000

24回	1回目	66,588	2～24回	66,500
36回	1回目	48,742	2～36回	47,500
60回	1回目	33,465	2～60回	32,000

Dセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-002……￥580,000
- ●PC-KH1511（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥168,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計……￥891,900

ご提供価格 ¥620,000

24回	1回目	32,111	2～24回	31,700
36回	1回目	25,130	2～36回	22,600
60回	1回目	19,591	2～60回	15,200

今月の特選品

- ●NEC/ノートライト PC-9801NL ￥238,000 1台限り **¥155,000**
- ●NEC/カラーラップトップ P C-9801TF51 ￥850,000 超特価（1台限り）**¥528,000**
- ●NEC/ワープロ 文豪HYPER7 ￥268,000（1台限り大特価）**¥173,000**
- ●NEC/ワープロ 文豪mini7RA ￥278,000 1台限り大特価 **¥167,000**
- ●ティアック 100メガハードディスク HD-101A ￥128,000 大特価 **¥ 86,000**
- ●キャラベル/ノート用80メガ HDD AV-080SXE ￥128,000 大特価 **¥ 78,000**
- ●テクノジャパン/ ノート用40メガHDD TR40NSE ¥ 88,000 大特価 **¥ 53,000**

プリンター

PC-PR150T（NEC）	￥ 64,800→	54,000円
PC-PR150VL（NEC）	￥ 84,800→	64,800円
PC-PR201/45L（NEC）	￥ 95,000→	76,000円
PC-PR201/65A（NEC）	￥215,000→	165,000円
PC-PR150N（NEC）	￥ 69,800→	56,000円
PC-PR1000/2（NEC/EPカートリッジ付）	￥227,000→	177,000円
PC-PR2000/4（NEC/EPカートリッジ付）	￥445,000→	347,000円
PC-PR101/T165（NEC）	￥120,000→	88,000円
PC-PR101/T103（NEC）	￥ 99,800→	74,000円
PC-PR201/80LA（NEC/カラー）	￥275,000→	207,000円
PC-PR101/63（NEC）	￥115,000→	88,000円
PC-PR201/63（NEC）	￥125,000→	98,000円
PC-PR201/63A（NEC/カラー）	￥158,000→	122,000円
PC-PR201/TC100（NEC/カラー熱転写）	￥168,000→	126,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-511（アクセル/5インチ1ドライブ）	￥ 39,800→	31,800円
FDC-512A（アクセル/5インチオート2ドライブ）	￥ 59,800→	47,800円
FDC-377（アクセル/3.5インチオート1ドライブ）	￥ 39,800→	30,800円
FDC-378（アクセル/3.5インチオート2ドライブ）	￥ 59,800→	47,800円
INS-HC40（テクサ/SCSI 40メガボードタイプ）	￥ 98,000→	72,000円
PCH-A80C（コニック/SCSI87メガHDD）	￥158,000→	118,000円
PCH-R100C（コニック/SCSI107メガHDD）	￥178,000→	134,000円
PC-FD311（ NEC/3.5インチ1ドライブ）	￥ 68,000→	59,800円
PC-FD312（NEC/3.5インチ2ドライブ）	￥ 88,000→	77,000円
PC-FD511（NEC/5インチ1ドライブ）	￥ 78,000→	67,800円
PC-FD512（NEC/5インチ2ドライブ）	￥ 98,000→	85,000円
PC-HD100RBZ（NEC/100メガHDD）	￥125,000→	94,000円
PC-HD170RB（NEC/170メガHDD）	￥158,000→	118,000円
P C-HD300RB（NEC/300メガHDD）	￥325,000→	238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

●お申し込み方法 ●まずお電話を!

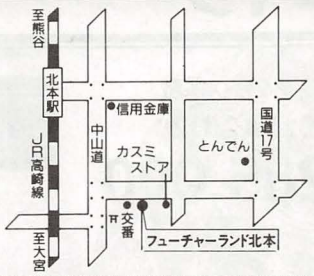
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。



NECストア・PIプラザ店

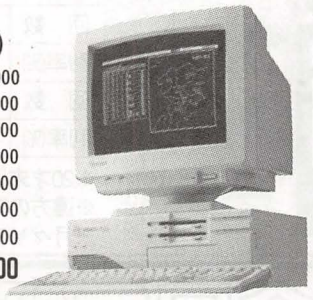
NEC PC-9801FA2/U2

PC-9801 FA2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（0.31mm/CRT）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500
- 標準価格計……￥691,700

ご提供価格 ¥489,000



クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 25,374	2～24回	25,000
36回	1回目 20,690	2～36回	17,800
60回	1回目 14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（15インチカラープリンター）…￥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥771,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目 30,040	2～24回	28,000
36回	1回目 22,670	2～36回	20,000
60回	1回目 14,949	2～60回	13,500

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥819,700

ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目 29,295	2～24回	29,100
36回	1回目 20,977	2～36回	20,800
60回	1回目 15,010	2～60回	14,000

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥636,700

ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥538,100

ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目 20,659	2～24回	19,600
36回	1回目 15,474	2～36回	14,000
60回	1回目 12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801UR/UF……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥451,700

ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目 18,449	2～24回	16,600
36回	1回目 12,626	2～36回	11,900
60回	1回目 9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）

- ●PC-9801UR/UF……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CU-14FD（CRT 0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥298,100

ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

NEC PC-H98model 90/U90

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）……￥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥ 233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥ 135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥1,521,900

ご提供価格 ¥1,056,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目 54,514	2～24回	54,000
36回	1回目 39,055	2～36回	38,600
60回	1回目 26,820	2～60回	26,000

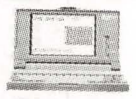
Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）……￥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥ 233,000
- ●PC-PR4000/4（400DPIレーザープリンター）…￥ 726,000
- ●PR4000/4-11（EPカートリッジ）……￥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500
- 標準価格計……￥2,174,900

ご提供価格 ¥1,526,000

24回	1回目 79,561	2～24回	78,000
36回	1回目 59,234	2～36回	55,700
60回	1回目 43,004	2～60回	37,500

NEC PC-9801NV. NS/T



（クレジット例は98nv）

- ●PC-9801NV
  ¥248,000
  ご提供価格 ¥198,000
- ●PC-9801NS/T
  ¥288,000
  ご提供価格 ¥224,000
- ●PC-9801NS/T40
  ¥398,000
  ご提供価格 ¥298,000
- ●PC-9801NS/T80
  ¥458,000
  ご提供価格 ¥338,000

24回	1回目 10,796	2～24回	10,100
36回	1回目 8,635	2～36回	7,200
60回	1回目 9,453	2～60回	4,800

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ
  203×297mm
- ●有効読取り画素数
  2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line

標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥74,000

（ケーブルは付属されてます）

12回	1回目 8,061	2～12回	7,000
18回	1回目 5,595	2～18回	4,800
24回	1回目 5,754	2～24回	3,700

PC-9801T model W7/F51/F71

- ●32ビットパワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  （100メガHDD内蔵白黒液晶）¥750,000
  ご提供価格 ¥648,000
- ●PC-9801T model F51
  （40メガHDD内蔵カラー液晶）¥850,000
  ご提供価格 ¥670,000
- ●PC-9801T model F71
  （100メガHDD内蔵液晶）¥950,000
  ご提供価格 ¥728,000



クレジット例はW7

24回	1回目 28,812	2～24回	28,000
36回	1回目 21,354	2～36回	20,000
60回	1回目 19,371	2～60回	13,400

NEC PC-9801CS

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格¥298,000
- ●PC-9801CS5（40メガHDD内蔵）¥548,000
  ご提供価格¥408,000
- ●PC-9801CS5/W（3.6MメモリI+40メガHDD）
  ¥675,000
  ご提供価格¥499,000



クレジット例はCS2

24回	1回目 16,272	2～24回	15,200
36回	1回目 14,269	2～36回	10,800
60回	1回目 9,758	2～60回	7,300

その他

SR-007（サンワサプライ/縦型ラック）	¥ 24,500→ 16,800円
10Key-98（ニーズ/ノート用10キー）	¥ 13,000→ 9,600円
T98-S001（ウェーブ/ノート用CRTアダプター）	¥ 9,800→ 7,800円
EMJ-2000R（メルコ/2メガEMSボード）	¥ 29,800→ 23,300円
EMJ-4000R（メルコ/4メガEMSボード）	¥ 44,800→ 34,900円
SC-232F（ニーズ/232C切替器）	¥ 4,980→ 4,000円
SC-2P（ニーズ/プリンター切替器）	¥ 4,980→ 4,000円
PC-IN503G（NEC/カラースキャナー）	¥145,000→116,000円
PC-IN506（NEC/カラースキャナー）	¥228,000→182,000円
PC-KD881（NEC/0.28mmCRT）	¥118,000→ 87,000円
CMZ-24/4（NEC/モデム）	¥ 34,800→ 28,600円
CMZ-24/5（NEC/モデム）	¥ 39,800→ 32,600円
文豪mini 5SX（NEC/ワープロ）	¥198,000→148,000円
文豪mini 7SX（NEC/ワープロ）	¥228,000→169,000円
文豪mini 5Si（NEC/ノートワープロ）	¥168,000→127,000円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）

- ●PC-9801RX2（80メガHD内蔵）……188,000円
- ●PC-9801VM2（RAM640K）……98,000円
- ●PC-9801TF5（カラーラップトップ）……468,000円
- ●PC-9801VX21……128,000円
- ●PC-9801T-F71（カラーラップトップ）……470,000円
- ●JX model5 セット（IBM/14型CRT+プリンター付）…50,000円
- ●PC-9801E……8,000円

プリンター（3ヵ月保証付）

- ●FP-80PC（エプソン/ANK）……9,000円
- ●PC-PR201F（136桁・第2水準入）……38,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）

- ●N5913L（0.31mm・アナログRGB）……30,000円
- ●XC-1498CII（三菱・0.28mm・アナログRGB）……48,000円
- ●CU-14CD（シャープ・アナログRGB）……33,000円
- ●PC-KD551K（デジタルRGB）……28,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）

- ●SNE-IIN（SNE・5インチ2ドライブ）……48,000円
- ●PC-9881K（8インチ2ドライブ）……28,000円
- ●PC-98H33K（NEC/10メガHDD）……30,000円

その他

- ●MD24HS（オムロンモデム/半二重）……50,000円
- ●PC-IN505新品同様（カラースキャナー）……86,000円
- ●PC-PR101-03（101用トラクター）……5,000円
- ●文豪mini7RA（NEC/ワープロ/新品）……167,000円
- ●文豪HYPER7（NEC/ワープロ/新品）……173,000円
- ●文豪mini5RC（NEC/ワープロ/新品）……123,000円
- ●NM-9032-07（NM9900用トラクター）……5,000円
- ●NEFAX12（NEC・ファクシミリ）……28,000円
- ●PC-9801-15（1メガインターフェース）……10,000円
- ●MP-SC98（RS232Cインターフェース）……8,000円
- ●NM-9022-01（NM9900用トラクター）……8,000円

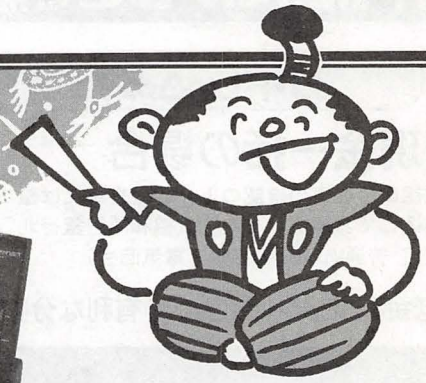
は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです） ●営業時間 AM10:00～PM8:00

DYNA PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-45-4よしだやビル2F

TEL 052-261-7830



NEC 高速486SX搭載
PC9801FA2/U2
¥285,000



NEC 快適ノートパソコン
PC9801NS/T
¥198,000



FUJITSU
FM-TOWNS II
モデルUX20+キーボード付
標準価格 ¥298,000



※ゲームソフト・コラムス、さし上げます。

超特価
TEL下さい!

超低金利クレジット どんどんご利用下さい

回数	3	6	10	12	18	20
利率(%)	2.2	3.6	5.6	6.6	9.7	10.4
回数	24	30	36	48	60	72
利率(%)	12.8	14.3	17.0	22.4	27.2	32.8

※20才未満の方はご両親の承諾が必要です。
※遠方の方のご利用も歓迎します。
※月々¥3,000よりご利用できます。

ダイナの通販は、日本全国電話1本!

PC-9801シリーズ

商品名	ダイナ価格
AI囲碁3	11,100
A列車で行こう3	9,600
ELLE（エル）	5,850
F-19 ステルスファイター	9,600
F15ストライクイーグル2	8,100
WIZARDRY #8CF	9,600
アークス3	7,350
アトラス	8,100
アドバンスド ロードモナーク	7,350
アルシャーク	7,350
インペリアルフォース	6,600
ヴェインドリーム	7,350
エアーコンバット2	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
囲碁3	11,100
維新の嵐	7,350
栄冠は君に2	7,150
黄金の羅針盤	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダム アドバンスドオペレーション	7,350
ガンダム クラシック オペレーション	6,600
ガンダム デザート オペレーション	7,350
キゲン (KIGEN)	7,350
キングスクエスト5	8,250
キングブリーダー	7,350
ギゼ	5,850
ギディ	5,850
クオータースタッフ	7,350
クムドールの剣	7,350
クラッシクロード	7,900
コンチネンタル	6,600
下天 戦国信長伝 (GETEN)	9,600
華麗なる人生	6,600
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
群雄三国志	6,250
幻影都市	7,350
川中島異聞録	6,600
対局囲碁ゴライアス	12,600
サーク2	6,600
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
シュバルツシルト3	9,600
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
ジョーカー2	5,850
ジョシュア	7,300
スーパー上海	5,850
スピンディジー2	6,550
スペースクエスト6	8,250
セブンカラーズ	5,800
ゼータ (ZETA)	7,350
ゼノン2	7,300
ソードダンサー	7,350
ダンバイン	9,600
闇ヶ原	11,100
三国志3	11,100
三連星	7,350
斬2 陽炎の時代	11,100
将棋	11,100
将棋聖天	11,100
情報将校	7,350
雀皇登竜門2	5,100
倉庫番REVENGE	5,100
卒業写真・美姫	5,100
DOR（ドア）	5,100
DPS SG SET3	5,100
Dr. STOP	7,350
トラフィックコンフュージョン	6,550
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	5,850
ドラゴンナイト3	5,850
ドラゴンプリンセス	7,350
太閤立志伝	11,100
大撃沈	7,350
大航海時代	7,350
大戦略3'90	9,600
沈黙の艦隊	11,100
提督の決断	7,350
天下統一2	5,850
天神乱魔	6,600
天舞リミテッド	7,350
電脳学園4 エイプハンターJ	5,100
闘神都市	8,850
ノスタルジア	7,350
信長の野望 武将風雲録	5,100
101回目のアプローチショット	5,850
FOXY2	4,350
バーディワールド	5,850
バクター	9,600
パワーモンガー	7,350
パンツァーカイル（ブリッツクリーツ2）	6,600
ビースト2	6,600
ファーストクィーン2	5,850
フレイ	7,350
ブランディッシュ	5,100
ブランマーカー	6,600
プリンスオブペルシャ	11,100
プリンセスメーカー	7,350
ベストプレーベースボール	9,600
ペブルビーチの波濤	6,600
ポッキー2	5,850
ポニオン	7,350
ポピュラス	11,100
ふしぎの海のナディア	5,850
秘密の花園	5,100
美少女大図鑑	9,600
遥かなるオーガスタ	5,850
マーシャルエイジ	9,600
マイト&マジック3	6,600
マスターオブモンスターズ2	5,850
ミラージュ	5,100
舞	6,600
魔彩子雀	7,350
魔女っ子クミ	7,350
魔導物語1-2-3	7,350
麻雀大会	5,800
麻雀遊園地	9,600
ヨーロッパ戦線	7,350
野球道PLUS	5,850
妖獣クラブカスタム	6,400
ライヒスリッター 帝国騎士団	6,600
ライフ&デス	9,600
ランス3 リーザス陥落	7,350
ランペルール	7,350
レッサーメルン	5,850
レッスルエンジェルズ	8,850
レイルロード タイクーン	7,350
レジオナルパワー2	5,850
レミングス	7,350
ロードス島戦記2	5,850
ロイヤルブラッド	6,600
ロボクラッシュ	11,100
らんま1/2	7,350
闇丸（LAM-MAL）	

X68000シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
F15ストライクイーグル2	8,100
アルシャーク	7,350
イース	7,700
イース3	6,550
インペリアルフォース	6,600
ヴェルスナーグ戦乱	7,350
エージャックス	6,600
エアーコンバット 遊撃王2	6,600
エクスタリアン	5,100
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
黄金の羅針盤	7,350
ガンダム クラシック オペレーション	7,350
キャメルトライ	6,600
ギゼ	5,850
グラディウス2	7,350
コラムス	5,850
コンチネンタル	6,600
華麗なる人生	6,600
狂った果実	5,850
銀河英雄伝説 2DX+SET	9,600
STAR WARS	5,800
サーク	6,600
サイバリオン	7,050
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
シムシティ	7,350
ジェノサイド2	6,600
ジョーカー2	5,850
ジョシュア	7,300
スコルピウス	5,850
ゼノン2	7,300
ソルフィース	6,600
三国志2	11,100
全開電飾	6,700
卒業写真・美姫	5,100
DPS SG SET3	5,100
Dr. STOP	5,100
デッドアッシュ	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
出たなツインビー	7,350
大航海時代	7,350

商品がない場合、交換または金券での返金になることがございますのでご了承ください。

ダイナに遊びに行こう!

岡崎店もできたよ…来てネ!"

【岡崎エルエル店 新館内】

☎ 0564-54-1256

DYNA NET 開局のお知らせ

●中古の売り情報、買い情報。ドンドンアクセスしてみて下さい。

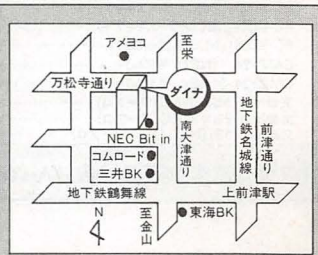
TEL 052-654-6631

パソコンハウス ダイナ

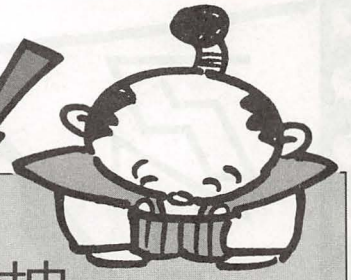
〒460 名古屋市中区大須3-31-28

OPEN am10:00～pm8:00

（年中無休）



いらっしゃいませ！



特価メモ　安売りソフト！全部新品！

クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PC88)	¥1,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68PC88/MSX2 3.5")	¥2,000
バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)	¥2,000
気分はぱすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥2,000
イミテーションは愛せない (X68/PC88)	¥2,000
トワイライトゾーン3 (X68/PC88)	¥2,000
コラムス (FM-TOWNS/MSX2 3.5")	¥1,500
ギャルウオーズキャピキャピルン (PC88)	¥500
コントラ (MSX ROM)	¥2,000
エルキーザの封印 (MSX2 ROM)	¥500

新作ソフト予約受付中

ドラゴン創世期 (PC98)	¥9,600
ヴェインドリーム2 (PC98)	¥7,350
アフターバーナーIII (FM-TOWNS)	¥8,100
大戦略IV (PC98)	¥7,100
スプラッターハウス (FM-TOWNS)	¥7,350

発売迫る！

大戦略IV（6月発売予定）
予約受付開始!!
予価／¥9,800を
ダイナ特価 **¥7,100で!!**
★詳細はTELにてお尋ねください

晴　お支払いは、便利な商品到着時の代金引換システム！

大戦略3' 90	7,350
提督の決断	11,100
天下統一	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
ナイトアームズ	7,300
ニュージーランドストーリー	7,050
ノスタルジア	8,850
信長の野望　武将風雲録	7,350
生中継68	7,350
FOXY2	5,850
アクシス（FZ戦記）	6,600
ザフェアリーランドストーリー	5,450
バーディワールド	4,350
パロディウスだ！	7,350
パワーモンガー	9,600
ファーストクィーン2	6,600
ファランクス	6,600
ブランマーカー	5,100
ブリッツクリーク	7,350
ブルトンレイ	6,600
プリンスオブペルシャ	6,600
プロサッカー68'	7,350
ボスコニアン	5,500
ボナンザブラザーズ	7,200
ボンバーマン	5,850
ポニオン	5,850
ポピュラス	7,350
花よりだんご	5,100
星の砂物語	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
マーブルマッドネス	7,300
マスターオブモンスターズ2	6,600
ミラージュ	5,850
メタルサイト	6,600
メルヘンメイズ	6,600
舞!	5,100
妖獣クラブ	5,100
妖獣クラブ2	5,850
ラグーン	6,600
ラストバタリオン	7,050
ランス3　リーザス陥落	5,100
ランペルール	7,350
レミングス	5,850
ロードス島戦記　灰色の魔女	7,350
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	ダイナ価格
AYA	6,600
A列車で行こう3	11,100
ELLE（エル）	5,850
WIZARDRY #BCF	9,600
アトラス	8,100
ウルティマ　トリロジー	9,600
オルゴール	9,600
栄冠は君に2	7,150
黄金の羅針盤	7,350
キングスクエスト5	7,350
ギャラクシーフォース2	7,350
サーク2	7,350
サイレントメビウス	11,100
ザックマックラッケン	6,600
シャーロックホームズの探偵講座	6,600
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
スーパーシューティングタウンズ	7,350
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,850
闇ヶ原	9,600
三国志2 SW	12,600
斬2タウンズスペシャル	9,600
水滸伝 SW	8,850
DPS SG SET3	5,100
ダンジョンマスター	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
大航海時代SW	8,850
大戦略3' 90	7,350
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断SW	12,600
闘神都市	5,100
ナイトメア	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
信長の野望　武将風雲録SW	8,850
バブルボブル	7,350
ベストプレーベースボール	7,350
ポピュラス+プロミスランド	9,600
遥かなるオーガスタ	9,600
メリーゴーランド	6,600
LOOM	6,600
ライフ＆デス	6,600
ランス3　リーザス陥落	5,100
ランペルールSW	8,850
レインボーアイランド　エキストラ	6,600
レミングス	5,850
雷電伝説	7,800
ワイアット	9,600

PC88SRシリーズ

商品名	ダイナ価格
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダム　タクティカル　オペレーション	7,350
キャンペーン版大戦略2	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
サーク2	6,600
三国志2	11,100
DUEL スターフィールド戦記	6,750
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
ドラゴンナイト2	5,850
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
ファイナルクライシス	5,850
ファンダス	7,100
ポッキー2	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
星の砂物語	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ロイヤルブラッド	5,850

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
イース3	6,550
伊忍道	7,350
維新の嵐	7,350
ガゼルの塔	5,850
ギゼ	5,850
コンチネンタル	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
幻影都市	7,350
サーク2	6,600
シュバルツシルト	7,350
シュバルツシルト2　帝国の背信	7,350
ジョーカー	5,850
スーパーピンクソックス	3,600
三国志2	11,100
上海2	5,100
倉庫番SINCE1982	5,100
卒業写真・美姫	5,100
DPS SG SET2	5,100
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンスレイヤー　英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト2	5,850
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
闘神都市	5,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
FOXY2	5,850
バーディワールド	4,350
フリートコマンダー2	7,350
フレイ（MSX2版）	5,850
フレイ（TURBO R版）	5,850
プリンセスメーカー	11,100
ポッキー2	6,600
星の砂物語	5,100
美少女大図鑑	5,100
マスターオブモンスターズ	5,100
舞	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
RAY-GUN	5,100
ランス2　反逆の少女たち	5,100
ランペルール	7,350
ルーンマスター三国英傑伝	5,100
ロードス島戦記　灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	5,850

etc.....

THE FILE MASTER MSX2	9,800
THE FILE MASTER PC88	12,800
THE FILE MASTER PC98	17,800
THE FILE MASTER X68000	12,800
WIZARDV3	19,800
FORMULA 68K(X68000)	19,800
RATS&STAR98+ (PC98)	16,800
BACK UP PRO 68K (COPY AID X68)	2,350
SHADOW (COPY AIDPC88)	2,350
影武写　(COPY AID PC98)	2,350
天下無敵　(COPY AID MSX2 3.5")	2,350
TWIN COPY (98/88/X68/MSX2)	各2,500
N/Bフロッピーディスク（3.5" 2HD）	1,200
N/Bフロッピーディスク（3.5" 2DD）	800
N/Bフロッピーディスク（5" 2DD）	800
N/Bフロッピーディスク（5" 2HD）	550
JOY CARD	2,000
SS-10（98用FM音源）	8,800
MS-DOS 3.3D	8,100

ダイナ通販部

（注文書の送り先）
〒460　名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
052-261-7830
通販受付時間　am11:00～pm7:00
（年中無休）

●お好みの方法でお申し込み下さい。

	特急代金引換	普通代金引換	現金書留
注文方法	電話のみ	電話か葉書	郵便局からの現金書留為替
納期	～2日（一部4日）	3日～1週間	1週間前後
送料	地域によって異なります。		1本＝¥800 ●2本目以降は追加一本に付　¥200 ●7本目以上は何本でも　¥2,000

※ハードの送料は全て特急代引か書留・振込となります

※お申込みの際は、住所、電話番号、氏名、商品名、メディア、を詳しくお知らせください。
※未発売、在庫切れ商品は、入荷次第発送致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。

〈キリトリ線〉

ORDER CARD
（注文書）
（MBM7月号）

注文商品名　　メディア（　　）

お名前　　TEL　（　）

ご住所 〒　　お持ちのパソコンの本体名

アイ・ツー 電脳

松下 シャープ アイ・ツー NEC FUJITSU

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン+アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101	FMT-DP534 FMT-KB101	FMT-DP535 FMT-KB101	FMT-DP536 FMT-KB101
FM TOWNSII CX20 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥18,200	¥19,400	¥19,000	¥20,400
	36回	¥12,800	¥13,700	¥13,400	¥14,300
	48回	¥10,400	¥11,100	¥10,800	¥11,600
FM TOWNSII CX40 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥21,400	¥22,600	¥22,000	¥23,500
	36回	¥15,100	¥15,900	¥15,500	¥16,500
	48回	¥9,800	¥12,900	¥12,500	¥13,400
FM TOWNSII CX100 + (アイ・ツーおすすめプラン +ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,500	¥25,700	¥25,200	¥26,700
	36回	¥17,300	¥18,100	¥17,700	¥18,800
	48回	¥14,000	¥14,600	¥14,300	¥15,200

「この広告作成は4月末日現在です。本が出る頃は(6月)もっとお安くなっているかもしれません。必ず☎下さい/」

TOWNS厳選ソフトコーナー

★数に限りがあります 予約はお早目に/

FM-OASYS HD	定価¥61,000▶¥42,200
FM-OASYS FD	定価¥55,000▶¥38,000
Z's staff PRO TOWNS	定価¥58,000▶¥40,100
F-BASIC386	定価¥25,000▶¥17,000
386ASM TOOL	定価¥80,000▶¥55,500
High C Compiler	定価¥40,000▶¥27,500
F-BASIC386コンパイラ	定価¥45,000▶¥31,000
TOWNS PAINT	定価¥38,000▶¥26,100
ロータス1-2-3	定価¥98,000▶¥64,300
TOWNS V NET	定価¥18,000▶¥12,100
MS-WORKS	定価¥40,000▶¥27,500
画.D.B	定価¥29,800▶¥20,300
Z's staff トリフォニー	定価¥39,800▶¥27,300
MUSIC PRO TOWNS	定価¥19,800▶¥13,300
Lotus 1-2-3 WINDOWS	定価¥98,000▶¥68,100
MS-Windows Ver 3.0A	定価¥25,000▶¥17,000

元祖 アイ・ツーBig特典

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A・B or C?



Aコース (いろいろお楽しみコース)
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 裏月あさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料

Bコース (これで決り/のラックコース)
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース (何でも使えるよりどりみどりコース)
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

アイ・ツーおすすめプラン

FM TOWNSIIに購入の方はこれだけはそろえたい

1. FM TOWNSII用ソフト
   - 学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800
   - あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム
   - いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSII 超お買得基本セット

- FM TOWNSII-UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)……定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラープリンター)……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)……定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカシステム)……定価¥29,800
- FM TOWNSII学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)……定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典(A・B・Cコースいずれか1つ) プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価

¥? 18,000

¥15,200×24回　¥10,700×36回　8,660×48回

アイ・ツー超低金利クレジット// 頭金ナシ// 均等払いはいかが?

TOWNSII オプション

FMT-402(MIDIカード)	¥ 26,000
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 52,800
FMT-MC302(2400ボーモデムカード)	¥ 36,800
FMT-412A(ビデオカードII)	¥ 29,800
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥148,500
FMT-416(TVチューナーカード)※UX専用	¥ 28,800
2メガRAMボード / 4メガRAMボード / 8メガRAMボード (TOWNSに快適な処理をもたらします)	¥ 15,500 / ¥ 30,500 / ¥ 60,500
プリントボーイ(ポータブルNEC・エプソンプリンタが使用できる)	¥ 21,200
プリントボーイ 2(ケーブルタイプ)	¥ 25,800
FMT-352(数値演算プロセッサ)	¥ 89,800
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 29,800
FMSC-611(G(A4サイズ、16万色イメージスキャナ)	¥125,000
FMSC-211(G(A5サイズ、26万色イメージスキャナ)	¥ 82,000
FMT-SP101(アンプスピーカシステム、Rセット)	¥ 22,000
FMT-611(I(拡張ユニット)	¥ 29,800
FMLBP101(G(レーザープリンタ)	¥199,000
FM-PR392(G(ドットインパクトプリンタ)	¥ 128,000
FM-PR353G2(24ドットインパクトプリンタ)	¥ 69,800
PR-B400(カラー24ドットプリンタ)	¥ 77,800
PR-A600(カラー24ドットプリンタ)	¥117,800

FM TOWNS

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型

FM TOWNS1-UX20……定価¥288,000
FMT-KB101 A or 201A……定価¥ 10,000

定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ

FM TOWNS1-CX20……定価¥333,000
FMT-DP533……定価¥ 69,800
FMT-KB101A or 201A……定価¥ 10,000

定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つで
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

パワフルなハードディスク内蔵タイプ

FM TOWNS1-CX40(本体+CD-ROM付)	定価¥433,000
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)	定価¥ 66,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ	プレゼント
標準価格合計¥552,800	

FM TOWNS1-CX100(本体+CD-ROM付)	定価¥533,000
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)	定価¥ 66,800
FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ	プレゼント
標準価格合計¥652,800	

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つで
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

MS WINDOWSソフト激安セール

FEP	WX2-WIN	定価¥ 9,800▶¥ 7,300
ワープロ	MS-WORD	定価¥ 58,000▶¥ 39,300
表計算	MS-EXCEL	定価¥ 98,000▶¥ 67,500
データベース	DB-2AURUS	定価¥ 98,000▶¥ 67,500
言語	MS-VISUAL BASIC	定価¥ 39,800▶¥ 27,500
	MS-QUIC C WINDOWS	定価¥ 39,800▶¥ 27,500
フローチャート	RF-FROW	定価¥ 48,000▶¥ 35,500
DTP	アルダス・ページメーカー	定価¥148,000▶¥ 99,300
ユーティリティ	スーパーマルチクリッパー	定価¥ 18,000▶¥ 13,000
	テキストメーカー	定価¥ 18,000▶¥ 13,000
	フォントプロ 1000	定価¥ 24,800▶¥ 18,100

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎/
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539》

■全国配達(通販システム)万全体制/
忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能　配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	8.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊟3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊟3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。《送料と別途手数料が必要です。》

⑤アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

大漁市

中古98ソフト大放出市!!

三国志Ⅱ	¥5.980	ソーサリアン	¥4.800	シュヴァルツシルト	¥3.800	ルーンワースⅡ	¥1.980	サイレントメビウス	¥6.980
三国志Ⅲ	¥9.200	スタートレーダー	¥4.600	シュヴァルツシルトⅡ	¥4.980	ルースワースⅢ	¥3.500	黄金の羅針盤	¥5.200
大航海時代	¥2.980	斬 陽炎の時代	¥1.980	シュヴァルツシルトⅢ	¥8.200	シムシティ	¥2.980	戦略空軍	¥4.800
提督の決断	¥5.980	斬Ⅱ	¥4.980	ファーストクイーンⅡ	¥4.980	シムアース	¥5.800	らんま1/2	¥7.980
維新の嵐	¥2.980	斬 夜叉円舞曲	¥4.800	ウィザードリィV	¥4.980	ポピュラス	¥3.980	ふしぎの海のナディア	¥8.500
ランペルール	¥2.980	アークスⅡ	¥4.980	ウィザードリィベインオブコスミックファージー	¥7.800	パワーモンガー	¥5.500	マイト&マジックⅡ	¥6.800
信長の野望 戦国群雄伝	¥1.980	天舞 三国志正史	¥6.800	ベストプレーベースボール	¥4.980	ドラゴンウォーズ	¥2.980	SUZAKU	¥5.800
信長の野望 武将風雲録	¥5.680	天下統一	¥2.800	アルシャーク	¥3.980	ザ・マジックキャンドル	¥3.800	サークⅡ	¥2.980
伊忍道 打倒信長	¥5.200	天下統一Ⅱ	¥5.800	エメラルドドラゴン	¥2.980	ファンタジーⅢ	¥3.800	RAY GUN	¥2.980
ロイヤルブラッド	¥4.200	大戦略Ⅱ	¥2.980	レジオナルパワー	¥2.980	魔導物語1-2-3	¥5.400	BEAST2	¥4.800
ロードモナーク	¥2.980	大戦略Ⅲ'90	¥5.600	レジオナルパワーⅡ	¥5.800	GETEN(下天)	¥4.980	ドラゴンナイトⅡ	¥4.600
アドバンスド ロードモナーク	¥5.200	ロボクラッシュ98	¥5.800	沈黙の艦隊	¥6.800	D 欧州蜃気楼	¥3.600	D.S.P SG set3	¥4.200
イース	¥4.800	エアコンバットⅡ	¥5.800	マーキュリー	¥1.980	ブライ下巻完結編	¥3.980	ELLE	¥4.000
イースⅡ	¥4.200	栄冠は君に	¥2.980	マーキュリーⅡ	¥5.500	ヴェインドリーム	¥5.600	エイプハンターJ	¥5.800
イースⅢ	¥2.980	栄冠は君にⅡ	¥4.980	プリンスオブペルシャ	¥3.800	リングマスターⅠ	¥3.980	プリンセスメーカー	¥7.980
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥2.980	A列車で行こうⅢ	¥6.200	KIGEN	¥5.800	リングマスターⅡ	¥3.980	天神乱魔	¥4.800
ダイナソア	¥4.980	アトラス	¥5.800	幻影都市	¥5.500	ドラッケン	¥2.980	マーシャルエイジ	¥4.800
ブランディッシュ	¥5.800	関ヶ原	¥6.500	トンネル&トロールズ	¥2.980	レイルロードタイクーン	¥6.980		

※TELにて在庫等を御確認下さい。(価格は市場相場等により変動することがあります。)
(88・X68・MSX・TOWNSソフトも取り扱っております。)

高額買取りシステム

この買取り価格表は平成4年5月15日現在です。

■パソコンハード　アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムによって高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合わせください。)

■パソコンソフト・ファミコン　アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)
※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

PC-9801

アトラス	¥3.500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥4.200
WOLF PACK	¥4.500
A列車で行こうⅢ	¥3.600
エリートプラス	¥3.500
F-19ステルスファイター	¥5.000
エアコンバットⅡ	¥3.600
機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	¥3.500
幻影都市	¥2.600
コンチネンタル	¥2.500
コマンドーHQ	¥4.000
サバッシュⅠ	¥3.000
三国志Ⅲ	¥6.500
シャングリラ	¥2.500
ジョーカーⅠ	¥2.500
シュヴァルツシルトⅢ	¥5.000
ジャパンバッシング	¥3.500
雀皇登龍門Ⅰ	¥4.000
SUZAKU	¥3.500
関ヶ原	¥2.800
ソードダンサー	¥3.500
卒業写真	¥2.000
対局囲碁ゴライアス	¥5.000
太閤立志伝	¥3.500
沈黙の艦隊	¥3.500
DUEL 川中島セット	¥3.800
天下統一Ⅱ	¥3.500
天舞 三国志正史	¥3.500
天使は二度死ぬ	¥2.800
天神乱魔(成人向き)	¥2.500
Dr. STOP	¥2.500
ドラゴンナイトⅢ	¥2.500
信長の野望 武将風雲録	¥3.000
バーズテイルⅡ	¥3.000
パワーモンガー	¥2.000
遥かなるオーガスタ	¥4.500
パンツァーカイル	¥3.200
プリンセスメーカー	¥4.500
プレイメーカーフットボール	¥4.000
ふしぎの海のナディア	¥6.500
マイト&マジックⅢ	¥4.000
マスターオブモンスターズⅡ	¥2.800
魔導物語1-2-3	¥3.000
マーシャルエイジ	¥2.600
ランスⅢ	¥2.500
リーディングカンパニー	¥5.000
レジオナルパワーⅡ	¥3.500
ロードス島戦記Ⅱ	¥3.000
ワールドゴルフⅢ	¥2.500
ワイアラエの奇跡	¥2.500

PC-8801

ウィザードリィⅤ	¥3.000
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4.000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥3.600
ぽっぷるメイル	¥2.500
ヨーロッパ戦線	¥3.500

X68000

アルシャーク	¥3.000
A列車で行こうⅢ	¥2.500
F-15ストライクイーグルⅡ	¥2.500
黄金の羅針盤	¥3.000
華麗なる人生 みなさんのおかげです	¥2.500
ギゼ	¥2.500
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4.500
グラディウスⅡ	¥4.000
ジェノサイドⅡ	¥3.000
シムアース	¥5.000
シャングリラ	¥2.500
ジョーカーⅡ	¥2.500
スタウォーズ	¥3.000
天神乱魔	¥2.500
出たな!!ツインビー	¥4.000
天使は二度死ぬ	¥2.500
ドラゴンナイトⅡ	¥3.000
信長の野望 武将風雲録	¥3.500
パロディウスだ!!	¥2.500
パワーモンガー	¥2.500
遥かなるオーガスタ	¥4.000
ランスⅢ	¥2.500

MSX2

伊忍道 打倒信長(ロム版)	¥3.500
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥3.000
ガンシップ	¥3.000
ギゼ	¥2.500
銀河英雄伝説ⅠDX set	¥4.500
シュヴァルツシルトⅡ	¥2.000
提督の決断(ロム版)	¥4.000
信長の野望 将武風雲録(ロム版)	¥3.500

FM-TOWNS

アトラス	¥3.500
アフターバーナー	¥2.500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥4.500
ウルティマトリロジー Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	¥3.500
ウルティマⅣ	¥4.000
A列車で行こうⅢ	¥5.000
栄冠は君に2	¥3.000
オーサム	¥3.500
黄金の羅針盤	¥2.800
ガンシップ	¥3.500
キングスクエストⅤ	¥3.500
サークⅡ	¥2.500
サイレントメビウス	¥4.000
三国志Ⅱ	¥4.000
斬Ⅱ タウンズスペシャル	¥5.500
シムシティ	¥3.000
シャドー オブ ザ ビースト	¥3.000
シャングリラ	¥2.500
シュヴァルツシルト	¥3.500
ターボアウトラン	¥2.500
タイトーチェイスHQ	¥3.500
ダイナソア	¥3.500
大戦略Ⅲ'90	¥4.500
DPS SG set3	¥2.500
提督の決断	¥3.500
ナイトメア	¥4.000
信長と野望 武将風雲録	¥5.000
バトルガール	¥4.000
パワーモンガー	¥3.500
遥かなるオーガスタ	¥4.500
闇の血族 スペシャル	¥2.800
指輪物語	¥4.500
ランスⅢ	¥2.500
雷電伝説	¥3.500
ライフ&デス	¥3.500
ロードモナーク	¥3.500

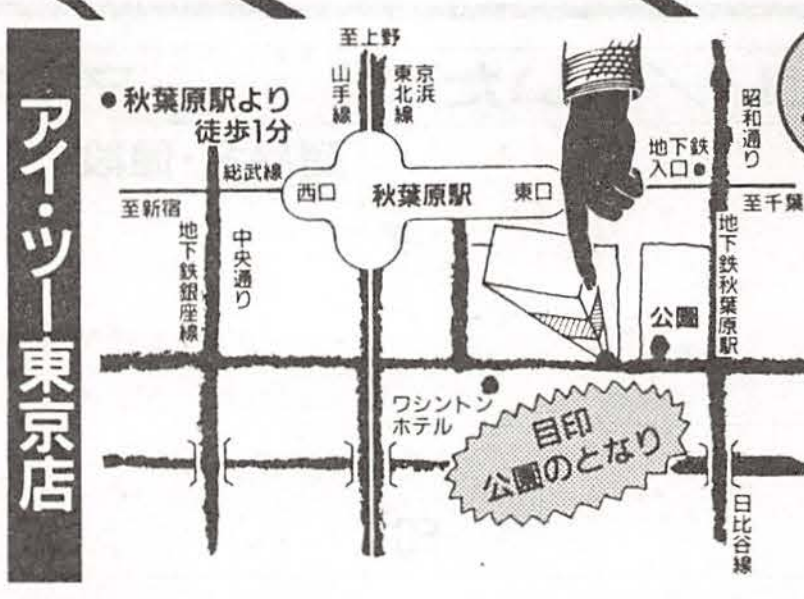
今月は特に98ソフトが売り時だぞ!!

問い合わせ & 送り先

アイ・ツー 大阪買取りセンター **06-633-9812**
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー 東京買取りセンター **03-3258-3539**
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F





㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

大 阪 店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東 京 店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

中　古 ／ ソフト&ハード

全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163

受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)

FAX▶045-505-2164(24時間)

振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店

㊜3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNS20Fセット ¥200,000
TOWNS2Fセット ¥120,000
TOWNSⅡセット ‥ ¥90,000
PC98DO ……¥60,000
PC98DX …… TEL
スーパーファミコン …¥13,000
ゲームボーイ ……¥6,000
PCエンジンDUO …¥30,000
スーパーCDROM …¥20,000
CDROMUER2.0 ……¥12,000
PCエンジン(白) ……¥5,000
コアグラフィックス ……¥6,000
PCエンジンGT ……¥10,000
スーパーシステムカード ¥4,500
メガドライブ ……¥6,000
メガCD ……¥22,000
ゲームギア ……¥6,000

MSX
A1ST ……¥35,000
A1WSX ……¥22,000
A1WX ……¥18,000
A1FX ……¥15,000
A1F ……¥13,000
F1XV ……¥23,000
F1XDJ ……¥18,000
F1XD ……¥11,000
PHC70FD2 ……¥20,000
PHC70FD ……¥15,000

MSX用モニター …… TEL
MSX用プリンター … TEL
MSX用FDD …… TEL
伊忍道打倒信長 ……¥3,500
FMパック ……¥4,500
SDスナッチャー ……¥3,500
ｷｬﾝﾍﾟｰﾝ版大戦略Ⅱ ……¥3,500
銀河英雄伝説Ⅱ ……¥2,000
幻影都市 ……¥3,500
スナッチャー ……¥4,000
ソーサリアン ……¥2,500
ドラゴンナイトⅡ……¥2,500
提督の決断 ……¥4,500
プリンセスメーカー ……¥5,000
フレイ ……¥2,500
ヨーロッパ戦線 ……¥3,500
ロードス島戦記 ……¥2,500
ロイヤルブラッド ……¥2,500
その他 ……TEL

PC98
ウィザードリィⅥ ……¥4,500
A列車でいこうⅢ ……¥3,500
F19ｽﾃﾙｽﾌｧｲﾀｰ……¥3,500
幻影都市 ……¥3,200
三国志Ⅲ ……¥4,000
シュバルツシルトⅢ……¥4,000
関ヶ原 ……¥3,500
太閤立志伝 ……¥4,500
沈黙の艦隊 ……¥3,000

天下統一Ⅱ ……¥3,500
天舞～三国志正史 ……¥3,000
ふしぎの海のナディア ‥¥4,000
フレイ ……¥2,500
プリンセスメーカー ……¥4,000
ぽっぷるメイル ……¥3,500
マイト＆マジックⅢ ……¥4,000
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞⅡ ……¥3,000
魔導物語1－2－3 ……¥3,000
ヨーロッパ戦線 ……¥4,000
ライフ&デス ……¥3,000
らんま1／2飛龍伝説 ‥¥4,000
ロボクラッシュ98 ……¥3,000
ロードス島戦記 ……¥3,000
ロードス島戦記Ⅱ ……¥3,500
その他 …… TEL

TOWNS
アトラス ……¥3,000
ウィザードリィⅥ ……¥3,500
ウルティマⅥ ……¥3,500
A列車でいこうⅢ ……¥3,000
エメラルドドラゴン ……¥4,000
KIGEN ……¥3,500
サイレントメビウス ……¥4,000
シュバルツシルト ……¥3,000
スーパーリアル麻雀 ……¥3,500
太閤立志伝 ……¥4,000
沈黙の艦隊 ……¥3,000
信長の野望武将風雲録 ‥¥3,000
その他 …… TEL

指輪物語 ……¥4,000
ロイヤルブラッド ……¥3,500
その他 …… TEL

スーパーファミコン
ウルトラマン ……¥3,000
エキゾーストヒート ……¥4,000
拳闘王 ……¥4,000
魂斗羅スピリッツ ……¥4,000
甲竜伝説ヴィルガスト…¥4,000
サイバーフォーミュラ…¥4,000
スーパー三国志Ⅱ ……¥5,000
スーパーテニス ……¥3,000
ｽｰﾊﾟｰﾌｧｲﾔｰﾌﾟﾛｽ ……¥4,000
スーパーファミスタ ……¥4,200
ストリートファイターⅡ ¥7,000
ドラゴンズアイ ……¥3,000
ドラゴンスレイヤー ……¥3,800
バトルコマンダー ……¥4,000
バトルドッジボール ……¥3,500
ファイナルファイトガイ…¥4,500
ファイナルファンタジー ¥3,300
プロフットボール ……¥3,000
ヘラクレスの栄光Ⅱ……¥3,800
マカマカ ……¥3,800
ラストファイターツイン…¥4,000
らんま1／2 ……¥3,800
レミングス ……¥3,300
ロマンシングサガ ……¥4,000
その他 …… TEL

PCエンジン
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ‥¥4,000
セロヨンチャンプ ……¥3,500
パロディウスだ ……¥3,300
ボンバーマン ……¥3,000
マクロス ……¥3,000
魔物ハンター妖子 ……¥3,000
その他 …… TEL

メガドライブ
アリシアドラグーン ……¥3,000
テクモワールドカップ ‥¥2,800
ピットファイター ……¥3,000
レッスルボール ……¥3,500
その他 …… TEL

ゲームギア
アーリエル ……¥1,500
アウトラン ……¥1,200
エイリアンシンドローム ¥1,500
ザGG忍 ……¥1,200
ソニックザヘッジホッグ ¥1,500
忍者外伝 ……¥1,200
バスターボール ……¥1,200
ファンタジーゾーン ……¥1,200
ﾍﾋﾞｰｳｪｲﾄﾁｬﾝﾋﾟｵﾝ ……¥1,300
ポケット雀荘 ……¥1,500
モンスターワールドⅡ ‥¥1,200
その他 …… TEL

ゲームボーイ
隠忍伝説2 ……¥1,800

サガ3 ……¥1,800
桃太郎電鉄 ……¥1,500
メトロイドⅡ ……¥1,500
その他 …… TEL

ファミコン
テクモスーパーボウル ‥¥3,500
信長の野望武将風雲録 ‥¥4,000
ﾌｧｲﾔｰｴﾑﾌﾞﾚﾑ外伝 ……¥2,800
爆笑人生劇場Ⅲ ……¥2,800
ベスト競馬ﾀｰﾋﾞｰｽﾀﾘｵﾝ ‥¥5,500
その他 ……人気ソフトのみ可

PC88
スナッチャー ……¥3,000
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ‥¥3,500
信長の野望武将風雲録 ‥¥2,000
ぽっぷるめいる ……¥2,000
ヨーロッパ戦線 ……¥3,500
その他 ……買取不可

CD(ゲーム、ニューミュージック、洋楽 ……高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
本体は箱、マニュアル、付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱、マニュアル、付属品付きのものに限ります。
送金手数料400円ﾏｲﾅｽさせていただきます。

中古在庫例

MSX本体
A1ST ……¥49,800
A1WSX ……¥38,000
A1WX ……¥36,000
A1FX ……¥30,000
A1F ……¥25,000
F1XV ……¥40,000
F1XDJ ……¥36,000
F1XD ……¥24,000
PHC70FD2 ……¥49,800
PHC70FD ……¥30,000
MSX用ﾓﾆﾀｰ,ﾌﾟﾘﾝﾀｰ …… TEL
その他 …… TEL

MSXソフト
イース1 ……¥4,980
イースⅡ ……¥2,980
イースⅢ ……¥2,980
ヴァリスⅡ ……¥3,480
F1道中記 ……¥3,980
エメラルドドラゴン ……¥4,980
銀河英雄伝説 ……¥2,980
銀河英雄伝説Ⅱ ……¥4,980
クォース ……¥2,980
幻影都市 ……¥5,980
コナミの新10倍 ……¥2,980
コラムス ……¥3,980
ゴーファーの野望 ……¥2,980
サークⅡ ……¥4,480
三国志 ……¥3,980

三国志Ⅱ ……¥5,980
シュバルツシルトⅢ……¥4,000
ジーザス ……¥2,980
スーパー大戦略(R) ……¥3,480
スペースマンボウ ……¥4,480
ゼビウス ……¥2,980
大航海時代 ……¥3,980
ダンバイン ……¥4,480
提督の決断 ……¥8,480
ティルナノーグ ……¥4,480
ドラゴンアイズ ……¥3,480
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説 ‥¥3,980
ドラゴンナイト ……¥3,480
信長の野望武将風雲録‥¥5,980
パックマニア ……¥2,980
フレイ(2ﾓﾄ) ……¥4,480
ブライ ……¥3,480
ラストハルマゲドン ‥¥2,980
ランペルール ……¥4,980
その他 ……TEL

TOWNS
ヴォルフィード ……¥4,480
ガンシップ ……¥5,980
ｷﾞｬﾗｸｼｰﾌｫｰｽⅡ ……¥4,980
サークⅡ ……¥4,980
サイバーシティ ……¥4,980
三国志Ⅱ ……¥8,480
ダンジョンマスター ‥¥4,480
ドラッケン ……¥4,980

ナイトメア ……¥6,980
パズニック ……¥4,980
ブランディッシュ ……¥5,980
その他 ……TEL

PC98
シムアース ……¥6,980
関ヶ原 ……¥6,980
ダイナソア ……¥4,980
大航海時代 ……¥4,980
大戦略Ⅲ90 ……¥4,980
提督の決断 ……¥6,980
信長戦国伝下天 ……¥4,980
パワーモンガー ……¥7,980
ロードス島戦記Ⅱ ……¥5,980
その他 ……TEL

X68
ゲイングランド ……¥2,980
ゴールデンアックス ‥¥3,980
ゴールデンアックスⅡ ‥¥4,980
三国志列伝 ……¥2,980
三国志Ⅱ ……¥5,980
サンダーフォースⅢ ‥¥2,980
斬 ……¥2,980
ｼｬｲﾆﾝｸﾞ&ｻﾞﾀﾞｰｸｽ ……¥2,980
スーパーファンタジーゾーン ……¥5,980
スーパー大戦略 ……¥4,980
スーパーバレーボール ‥¥5,480
スーパーモナコ ……¥3,980
ソーサリアン ……¥3,980
大魔界村 ……¥3,980

ダイナソア ……¥3,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説 ‥¥3,980
ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾚｲﾔｰ英雄伝説Ⅱ ‥¥5,980
信長の野望武将風雲録 ‥¥5,980
ぽっぷるめいる ……¥4,980
ヨーロッパ戦線 ……¥6,980
その他 ……TEL

メガドライブ
メガCD ……¥29,800
アフターバーナーⅡ ……¥4,980
ヴァリス ……¥2,980
ヴァリスⅢ ……¥2,980
エアロブラスターズ ……¥2,980
エルヴィエント ……¥7,980
球界道中記 ……¥3,980
ゲイングランド ……¥2,980
ゴールデンアックス ……¥3,980
三国志列伝 ……¥2,980
三国志Ⅱ ……¥5,980
サンダーフォースⅢ ……¥2,980
斬 ……¥2,980
ｼｬｲﾆﾝｸﾞ&ｻﾞﾀﾞｰｸｽ ……¥2,980
スーパー大戦略 ……¥4,980
スーパーバレーボール ‥¥5,480
スーパーモナコ ……¥3,980
ソーサリアン ……¥3,980
大魔界村 ……¥3,980

天下布武 ……¥3,980
忍者武雷伝説 ……¥5,980
ノスタルジア ……¥3,980
信長の野望武将風雲録 ‥¥5,980
バハムート戦記 ……¥2,980
ふしぎの海のナディア ‥¥6,500
ヘビーノバ ……¥2,980
ペアナックル ……¥4,980
ボナンザブラザーズ ……¥3,980
マイケルジャクソン ……¥2,980
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞ ……¥3,980
魔物ハンター妖子 ……¥3,980
モンスターワールドⅢ ‥¥4,980
雷電伝説 ……¥4,980
ラングリッサー ……¥6,980
ﾘﾝｸﾞｻｲﾄﾞｴﾝｼﾞｪﾙ ……¥2,980
惑星ウッドストック ……¥2,980
その他 ……TEL

PCエンジン
PCエンジンGT ……¥19,800
CDROMUER2.0 ……¥17,800
CDROMUER1.0 ……¥14,800
イース1、Ⅱ ……¥5,980
イースⅢ ……¥2,980
うる星やつら ……¥2,980
エフェラ&ジリオラ ……¥4,980
エルディス ……¥2,980
究極タイガー ……¥2,980
源平討魔伝 ……¥2,980

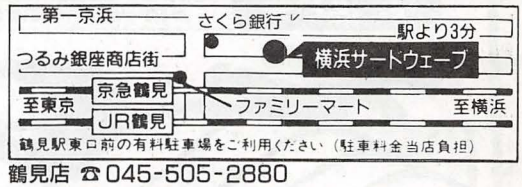
グラディウス ……¥2,980
サラマンダ ……¥2,980
シャーロックホームズ ‥¥3,980
スプラッターハウス ……¥2,980
ダライアスプラス ……¥2,980
ﾀﾞﾝｼﾞｮﾝｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗ ……¥2,980
天使の詩 ……¥4,980
ドラゴンセイバー ……¥3,980
ドラゴンスレイヤー ……¥4,980
ネクタリス ……¥3,980
ネクロスの要塞 ……¥3,980
ブライ ……¥4,980
プリンスオブペルシャ ‥¥3,980
ﾎﾟﾋﾟｭﾗｽｻﾞﾌﾟﾛｽﾄﾗﾝﾄﾞ ……¥2,980
マーダークラブ ……¥2,980
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞ ……¥3,980
ライジングサン ……¥2,980
らんま1／2とらわれの花嫁¥3,980
その他 ……TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。わいせつソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご　案　内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書　売りたい／買いたい　マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前　　才

住所(〒　　)

電話

保護者名　　印

商品名・値段

中古 ハード&ソフト 全国通販 コンピュータードック

☎0482-58-8481 AM11:00~PM7:00 火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

中古ハード

NEC

PC-9801DA2	¥238,000
PC-9801RA21	¥220,000
PC-9801RS21	¥170,000
PC-9801RX21	¥128,000
PC-9801RX2	¥118,000
PC-9801VX21	¥100,000
PC-9801VM11	¥ 90,000
PC-9801VM21	¥ 78,000
PC-9801UV11	¥ 80,000
PC-98DO+	¥140,000
PC-98DO	¥ 90,000
PC-8801MC2	¥ 30,000
PC-8801FE	¥ 20,000
PC-KD853N	¥ 40,000
PC-KD854N	¥ 35,000

SHARP

CZ-603C	¥135,000
CZ-601C	¥110,000
CZ-652C	¥110,000
CZ-600D	¥ 50,000
CZ-602D	¥ 55,000
CZ-603D	¥ 45,000
CZ-8PC4	¥ 45,000

富士通

FM-TOWNS-20Fset	¥225,000
FM-TOWNS-2Fset	¥188,000
FM-TOWNS-2set	¥118,000

パナソニック

FS-A1GT	¥ 65,000
FS-A1ST	¥ 47,000
FS-A1WSX	¥ 36,000
FS-A1WX	¥ 34,000
FS-A1FX	¥ 29,000
FS-A1F	¥ 24,000
FS-PC1	¥ 35,000
FS-PA1	¥ 18,000
FS-PW1	¥ 12,000

SONY

HB-F900	¥ 55,000
HB-F1XV	¥ 37,000
HB-F1XDJ	¥ 33,000
HB-F1XD	¥ 22,000
HBP-F1C	¥ 29,000
HBP-F1	¥ 12,000
HBD-F1	¥ 19,000
CPS-14F1	¥ 28,000

他TELにて

中古ゲームソフト

（※通信販売は2本以上でお願いします）

対応機種	販売価格
PC-98	¥1,980より 在庫多数
MSX2	¥ 980より 在庫多数
TOWNS	¥2,980より 在庫多数
X68K	¥ 980より 在庫多数
PC-88SR	¥ 980より 在庫多数
スーパーファミコン	¥1,980より 在庫多数
メガドライブ	¥ 980より 在庫多数

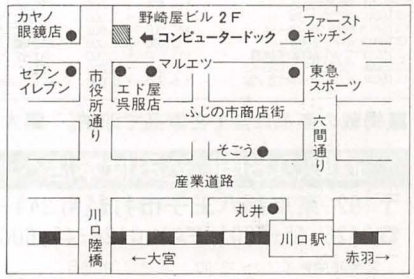
今月の高価買取品

機種名	買取価格
PC-9801VM11	¥70,000 ¥ ~¥80,000
PC-9801VM21	¥60,000 ~¥70,000
PC-98Do	¥60,000 ~¥70,000
KD-854	¥15,000 ~¥20,000
KD-854N	¥20,000 ~¥25,000
MSX2+	TELにて
MSX用ディスプレイ	¥20,000 ~¥25,000
MSX用カラープリンター	¥15,000 ~¥25,000
MSX用F.D.D	¥10,000 ~¥15,000
ゲームソフト各種	
サイレントメビウス(PC-98)	¥5,000
プリンセスメーカー(PC-98)	¥5,000
FMパック(MSX)	¥6,000
スナッチャー(MSX)	¥5,000
ファイナルファイトガイ(SFC)	¥5,000
らんま1/2 (SFC)	¥5,000
ゼロヨンチャンプ(PCE)	¥4,000
ボンバーマン(PCE)	¥4,000
ダービースタリオン(FC)	¥5,000

キリトリ線

申込書

名前 ㊞	保護者氏名 ㊞
住所 〒 TEL ( )	
内容 （売りたい／買いたい）	



ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

ALBIT 0426-45-3001

〈電話受付時間：9:00～22:00 定休日/水〉

全国通販 FAX.0426-44-6002

北海道から沖縄まで、信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

FM TOWNS II

MODEL UX-40
標準価格 ¥398,000
↳アイビット特価

MODEL UX-20
標準価格 ¥288,000
↳アイビット特価



UX-10(一体型の1FDモデル)
●メモリ:2MB(MAX:10MB) ●1FD
(本体、ディスプレイ付) ¥263,000➡アイビット特価

CX-10(1FDモデル)●メモリ:2MB(MAX:16MB)
(本体)¥308,000➡アイビット特価

CX-20(2FDモデル)●メモリ:2MB(MAX:16MB)
(本体)¥338,000➡アイビット特価

CX-40(HDD40モデル)●メモリ:2MB(MAX:16MB) ●2FDD ●40MB HDD
(本体)¥433,000➡アイビット特価

CX-100(HDD100モデル)●メモリ:2MB(MAX:16MB) ●2FDD ●40MB HDD
(本体)¥533,000➡アイビット特価

キーボード(FMT-101A)¥10,000 ➡アイビット特価

在庫品を特価にて販売!!
●FM-TOWNS-1 ¥ 75,000 ●FM-TOWNS-2 ¥115,000
●FM-TOWNS-1S ¥ 85,000 ●FM-TOWNS-40H 特価

新発売 X68000

PERSONAL WORKSTATION・XVI

Compact



標準セット~~¥298,000~~
↓
アイビット特価

このサイズは、まさにX68000の本来的にもつ創造力に、無限大の可能性をひらくことになるだろう。

本体+キーボード+マウス
3.5インチFDDタイプ CZ-674C-H(グレー) 標準価格 298,000円(税別)
14インチカラーディスプレイ(ドットピッチ 0.28mm)
CZ-608D-H(グレー) 標準価格 94,800円(税別)

残り在庫特価処分 大幅値下げ!!

CZ-662CHD(BK)+606D(BK)=¥258,000
CZ-603C(GY)+612D(GY)=¥248,000
CZ-604C(TN)+606D(TN)=¥228,000
CZ-653C(BK)+606D(BK)=¥198,000



X68000用ハードディスク
HDX040 ¥118,000→¥59,000
HDX042 ¥128,000→¥64,000

ポケコン大特価!

FX-890P (カシオ製)
●16ビットCPU搭載 ●「アセンブラ」「C」「BASIC」「CASL」を搭載 定価¥34,800



AI-1000 マルチ言語学習セット
(カシオ製)
インテリジェントポケットコンピュータ……¥39,800
OM-52C C言語用ROMカード }……¥11,000
又はOM-54A CASL言語カード }
在庫限り 定価合計 ¥50,800
大特価 ¥17,800



FX-870P
「C」「BASIC」「CASL」付
(カシオ製)¥28,000➡**¥21,000**



PC-E500BL
¥28,800➡**¥17,800**



FX-860PVC(カシオ製)
+CASLテキストブック
¥27,200➡**¥19,800**



PC-E200
●パソコンと簡単に接続
本体+PMB-AS+Z80入門
¥28,000➡**¥22,000**

PC-E550
●64KバイトRAMを標準装備
¥32,000➡**大特価**



SHARPポケコン

CE120P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥24,800→¥19,600
CE123P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥19,800→¥16,000
CE124	カセットインターフェイス	¥19,800→¥16,000
CE125S	一体型24桁プリンタレコーダ	¥36,800→¥22,300
CE126P	24桁プリンタ &カセットI/F	¥17,800→¥13,800
CE130T	RS232Cシリアルコンバータ	¥17,800→¥14,200
CE140F	ポケットディスクドライブ	¥49,800→¥40,300
CE140PK	7色カラー 漢字ドットプリンタ	¥43,000→¥35,800
CE140T	PCE500用RS232C	¥ 9,800→¥ 8,800
CE152	代用品東芝KTP28カセットレコーダ	¥11,800→¥10,000
CE158	RS232Cシリアルコンバータ	¥39,800→¥31,300
CE159	8KB プログラムモジュール	¥35,000→¥ 3,000
CE600E	パラレル・ディスク I/F	¥19,800→¥16,000
CE600F	ポケットディスクドライブ	¥39,800→¥31,300
CE600L	光ファイバケーブル	¥19,800→¥15,800
CE600M	32KBプログラムモジュール	¥32,000→¥16,000
CE600P	4 色カラーブロックプリンタ	¥69,800→¥59,800
CE601E	PROM書き込みI/F	¥10,000→¥ 9,000
CE601L	RS232Cケーブル	¥ 6,800→¥ 5,300
CE601M	64KBプログラムモジュール	¥45,000→¥30,000
CE601N	バーコードペンリーダ	¥45,000→¥36,000
CE601T	S10/RS232C変換器	¥15,000→¥11,700
CE602L	RS232Cケーブル#255/65	¥ 6,800→¥ 5,300
CE603L	RS232Cケーブル#225/28	¥ 6,800→¥ 5,300
CE1605L	RS232Cケーブル(オープン)	¥ 4,800→¥ 4,000
CE160CA	カーバッテリーアダプタ	¥ 7,800→¥ 6,900
CE161	16KBプログラムモジュール	¥50,000→¥ 7,000
CE162E	カセット・プリンタ I/F	¥17,800→¥ 6,800
CE1620M	PROMモジュール	¥20,000→¥16,200
CE1650F	ポケットディスク (10枚)	¥ 9,800→¥ 8,300
CE1650M	文節変換辞書モジュール	¥12,800→¥10,600
CE1P01A	バーコードリーダソフト	¥ 5,000→¥ 4,000
CE201M	RAM カード(8KB)	¥18,000→¥ 3,000
CE202M	RAM カード(16KB)	¥35,000→¥ 6,000
CE203M	RAM カード(32KB)	¥32,000→¥ 9,000
CE212M	RAM カード(8KB)	¥18,000→¥ 6,000
CE2H16M	RAM カード(16KB)	¥16,000→¥11,000
CE2H32M	RAM カード(32KB)	¥32,000→¥16,000
CE2H64M	RAM カード(64KB)	¥45,000→¥30,000
CE2S01	PCE500用グラフカード	¥ 7,800→¥ 6,200
CE515M	CE515P漢字ROM	¥15,000→¥11,500
CE515P	A4プログラムプリンタ	¥49,800→¥40,300
CE516L	CE515Pセントロケーブル	¥ 5,000→¥ 4,000
CE7800	PCE220通信ケーブル	¥12,800→¥11,800
EA128C	ポケコン・ポケコン 通信用	¥ 1,500→¥ 1,400
EA129C	ポケコン・ポケコン 高速通信用	¥ 4,000→¥ 3,600
EA158C	CE515Pセントロケーブル	¥ 7,800→¥ 6,900
MZ1P22	漢字カラー 熱転写プリンター	¥59,800→¥19,800
MZ1X30	モデム 電話	¥98,000→¥19,800
PC1246DB	ポケットコンピュータ本体	¥ 7,900→¥ 5,400
PC1248DB	ポケットコンピュータ本体	¥11,000→¥ 9,000
PC1262	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600
PC1280	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600
PC1360	ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800
PC1360K	ポケットコンピュータ本体	¥36,800→¥29,500
PC1600K	ポケットコンピュータ本体	¥69,800→¥49,800
PCE500BL	限定特別機ポケコン本体	¥28,800→¥19,500
PCE500BL	ゲーム 集1コムパック製BP-D148	¥ 3,800→¥ 3,420
PCE500BL	ゲーム 集2コムパック製BP-D149	¥ 3,800→¥ 3,420
PCE500BL	開発ツール 集1コムパック製BP-D150	¥ 3,800→¥ 3,420
PC1360K	ゲーム 集1コムパック製BP-D151	¥ 3,800→¥ 3,420
PCE500	活用研究 工学社E500機械語の本	¥ 2,427
EA23E	CE・PMB 用ACアダプタ	¥ 1,300→¥ 1,300
PMBZ80	PCE200用Z80アセンブラキード	¥ 4,500→¥ 4,500

CASIOポケコン

PB-120	ポケットコンピュータ本体	¥12,800→¥ 9,800
FX-870P	ポケットコンピュータ本体	¥28,000→¥21,000
FX-860PVC	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,800
AI-1000	ポケットコンピュータ本体	¥38,800→¥27,000
PB-1000C	ポケットコンピュータ本体	¥34,800→¥19,800
PB-1000	ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800
FX-820P	ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800
FX-795P	ポケットコンピュータ本体	¥19,800→¥15,800
MD-100A	フロッピィディスクBOX	¥49,800→¥37,500
FP-12T(S)	20桁ミニキャラクタープリンタ	¥16,500→¥13,200
FA-3	カセットインターフェイス	¥ 7,900→¥ 6,300
FA-5	カセットインターフェイス	¥ 4,500→¥ 4,000
FA-6S	カセットインターフェイス	¥14,800→¥12,500
FA-7S	カセットインターフェイス	¥16,500→¥14,000
FA-8	カセットインターフェイス	¥ 9,800→¥ 8,800
FP-100	4 色カラーブロックプリンタ	¥49,800→¥39,800
FP-40	キャラクタープリンタ	¥19,800→¥16,800
RP-8	8 KB増設RAM	¥11,000→¥ 9,000
RP-33	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
RP-32	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
SB-42S	インタフェイスボックス	¥ 5,000→¥ 4,500
SB-43	インタフェイスボックス	¥ 5,000→¥ 4,500
SB-44S	インタフェイスボックス	¥ 6,000→¥ 5,400
SB-51	プリンタケーブル	¥ 7,900→¥ 6,900
PK-7S	プリンタケーブル	¥ 5,000→¥ 4,500
OM-51P	ROM カード PROLOG言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-52C	ROM カード C言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-53B	ROM カード BASIC 言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-54A	ROM カード CASL言語	¥11,000→¥ 8,000
OR-1E	増設RAM カード	¥30,000→¥24,000
RC-2	増設RAM カード	¥ 5,500→¥ 2,400
RC-4	増設RAM カード	¥10,000→¥ 7,200
RC-8	増設RAM カード	¥18,000→¥12,900
OR-4	増設RAM カード	¥ 9,000→¥ 5,000
FA-20	プリンタ	¥17,800→¥13,800

その他、ポケコン関連製品取り揃えております。

■掲載の商品は全て在庫品で即納。 ■大量ご注文(会社、学校等)の場合は別途見積りいたします。

通販のお申し込みは本店へ

〒192 東京都八王子市打越町344-4
☎0426-45-3001 FAX.0426-44-6002
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日

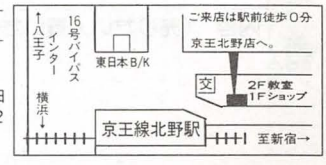
★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

振込先:富士銀行八王子支店 普通1752505

ALBIT アイビット電子株式会社

ご来店は下記ショップへ

八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F(ショップ)
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

☎0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体)	458,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	719,400円

NO.347 ご提供価格 548,000円(税込)

36回	初回 21,060円	2回目以降 18,500円×35回	
48回	初回 18,380円	2回目以降 14,300円×47回	
60回	初回 14,940円	2回目以降 12,100円×59回	

NEC PC 9801FS2/FSU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FS2/FSU2(98 FS2/FSU2本体)	348,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	609,400円

NO.348 ご提供価格 458,000円(税込)

36回	初回 16,260円	2回目以降 15,500円×35回	
48回	初回 13,080円	2回目以降 12,000円×47回	
60回	初回 13,240円	2回目以降 10,100円×59回	

NEC PC-9801FX2/FXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FX2/FXU2(98 FX2/FXU2本体)	278,000円
・PC-KD1521(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/63(日本語シリアルプリンタ)	125,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	539,400円

NO.349 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回	
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回	
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回	

NEC PC-9801CS2

★おすすめ基本セット

・PC-9801CS2(98 CS2本体)	398,000円
・PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PC98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	530,400円

NO.350 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

NEC PC-98DO+

★おすすめ基本セット

・PC-98DO+(98 DO+本体)	278,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-52(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	499,200円

NO.284 ご提供価格 358,000円(税込)

36回	初回 13,260円	2回目以降 12,100円×35回	
48回	初回 13,980円	2回目以降 9,300円×47回	
60回	初回 10,040円	2回目以降 7,900円×59回	

NEC PC-9801UR/UF

★おすすめ基本セット

・PC-9801UR/UF(98 UR/UF本体)	218,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR101/T67(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-52(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	436,200円

NO.314 ご提供価格 298,000円(税込)

36回	初回 13,560円	2回目以降 10,000円×35回	
48回	初回 8,880円	2回目以降 7,800円×47回	
60回	初回 6,940円	2回目以降 6,600円×59回	

EPSON PC-386GS5/GS2

★おすすめ基本セット

・PC-386GS5/GS2(386 GS5/GS2本体)	398,000円
・CR-5500(15インチマルチスキャンディスプレイ)	168,000円
・VP-2061PC(ドットマトリクス漢字カラープリンタ)	130,000円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	742,600円

NO.326 ご提供価格 528,000円(税込)

36回	初回 21,160円	2回目以降 17,800円×35回	
48回	初回 16,680円	2回目以降 13,800円×47回	
60回	初回 11,940円	2回目以降 11,700円×59回	

EPSON PC-386GE5/GE2

★おすすめ基本セット

・PC-386GE5/GE2(386 GE5/GE2本体)	298,000円
・CR-4050(15インチカラーディスプレイ)	84,800円
・AP-1000PC(熱転写漢字カラープリンタ)	99,800円
・PCM53/33(MS-DOS V3.3)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	529,200円

NO.327 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	636,600円

NO.330 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回	
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回	
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回	

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	786,600円

NO.331 ご提供価格 608,000円(税込)

36回	初回 20,760円	2回目以降 20,600円×35回	
48回	初回 18,780円	2回目以降 15,900円×47回	
60回	初回 18,040円	2回目以降 13,400円×59回	

SHARP X68000 SUPER

★おすすめ基本セット

・CZ-604C-TN(X68000 SUPER本体)	348,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	616,600円

NO.332 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回	
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回	
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回	

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット

・CZ-674C-H(X68000 Compact本体)	298,000円
・CZ-608D-H(カラーディスプレイ)	94,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	523,400円

NO.341 ご提供価格 418,000円(税込)

36回	初回 16,460円	2回目以降 14,100円×35回	
48回	初回 14,380円	2回目以降 10,900円×47回	
60回	初回 13,140円	2回目以降 9,200円×59回	

富士通 FM TOWNSII UX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX20(モデルUX20本体)	288,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	416,800円

NO.325 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回	
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回	
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII UX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX40(モデルUX40本体)	388,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	516,800円

NO.342 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII CX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX20(モデルCX20本体)	333,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	527,600円

NO.323 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII CX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX40(モデルCX40本体)	433,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	627,600円

NO.324 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回	
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回	
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回	

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1544J/A(ClassicII本体 4MB/FD)	298,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・M0197(ベリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	465,500円

NO.343 ご提供価格 318,000円(税込)

36回	初回 13,460円	2回目以降 10,700円×35回	
48回	初回 10,580円	2回目以降 8,300円×47回	
60回	初回 9,940円	2回目以降 7,000円×59回	

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1543J/A(ClassicII本体 4MB/HD40)	398,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・M0197(ベリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	565,500円

NO.344 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回	
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回	
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回	

Macintosh LC

★おすすめ基本セット

・M0440J/A(LC本体 2MB/FD)	268,000円
・M0297J/A(12"RGBディスプレイ)	100,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・M0197(ベリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	530,000円

NO.345 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回	
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回	
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回	

Macintosh LC

★おすすめ基本セット

・M0442J/A(LC本体 2MB/HD40)	368,000円
・M0297J/A(12"RGBディスプレイ)	100,000円
・Y2279AJ(YHP DeskWriter)	124,000円
・M0197(ベリフェラル-8ケーブル)	6,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-61(トレーユニット)	4,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	630,000円

NO.346 ご提供価格 458,000円(税込)

36回	初回 16,260円	2回目以降 15,500円×35回	
48回	初回 13,080円	2回目以降 12,000円×47回	
60回	初回 13,240円	2回目以降 10,100円×59回	

パソコン

NEC	PC-9801NS/T	288,000 ⇒ 228,000
EPSON	PC-386NAE1	238,000 ⇒ 188,000
FUJITSU	FMR50NX21	258,000 ⇒ 208,000
IBM	5523-SV4	368,000 ⇒ 298,000
MAC	M1045J/A	368,000 ⇒ 298,000

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800 ⇒ 49,800
EPSON	AP-300	59,800 ⇒ 42,800
STAR	JJ-100	74,800 ⇒ 54,800
CANON	BJ-10V Select	79,800 ⇒ 56,800
CHINON	IJK-112IICustom	49,800 ⇒ 39,800

ハードディスク

アイシーエム	HC-100ES	138,000 ⇒ 108,000
ティアック	HD-101A	128,000 ⇒ 99,800
テクノジャパン	PD125E	112,000 ⇒ 89,800
ロジテック	LHD-S100NJ	128,000 ⇒ 99,800
アイテック	DH-130	148,000 ⇒ 99,800

ワープロ

SHARP	WD-A551	220,000 ⇒ 158,000
NEC	PWP-5SX	198,000 ⇒ 128,000
Panasonic	FW-U1P609	208,000 ⇒ 158,000
FUJITSU	OA30AX30I	228,000 ⇒ 168,000
TOSHIBA	JW95JV	198,000 ⇒ 138,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK
低金利クレジット 初回より3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS-SHOP

買取

パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。

交換

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。









★PC-9800シリーズ

●PC-9801DA2	¥230,000
●PC-9801DS2	¥170,000
●PC-9801CS2	¥238,000
●PC-9801RA2	¥185,000
●PC-9801RS21	¥158,000
●PC-9801RX2	¥128,000
●PC-9801RX21	¥138,000
●PC-9801VX2	¥ 90,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VM21	¥ 70,000
●PC-98GS1	¥358,000
●PC-9801EX2	¥138,000
●PC-9801ES2	¥158,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UV11	¥ 73,000
●PC-9801UV21	¥ 63,000
●PC-9801UX21	¥103,000
●PC-9801NC	¥248,000
●PC-9801NS/E40	¥198,000
●PC-9801NS	¥ 98,000
●PC-9801NV	¥ 80,000
●PC-9801N	¥ 60,000
●PC-9801nL	¥148,000

★PC286/386シリーズ

●PC-386GS	¥210,000
●PC-386GE	¥150,000
●PC-386V	¥158,000
●PC-386VR	¥160,000
●PC-386M	¥135,000
●PC-286VJ	¥128,000
●PC-286VG	¥110,000
●PC-286VF	¥ 95,000
●PC-286VS	¥110,000
●PC-286C	¥ 73,000
●PC-386P	¥170,000
●PC-386Book-L	¥160,000

★PC-88シリーズ

●PC-8801FE	¥価格はお電話で!
●PC-8801FE2	¥価格はお電話で!
●PC-8801FA	¥価格はお電話で!
●PC-8801MA2	¥価格はお電話で!
●PC-8801MC2	¥価格はお電話で!

★FM-TOWNSシリーズ

●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000

★X68000シリーズ

●CZ-634C	¥190,000
●CZ-644C	¥230,000
●CZ-604C	¥130,000
●CZ-623C	¥160,000
●CZ-653C	¥100,000
●CZ-602C	¥ 90,000

★NECモニター

●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000

★モニター（その他）

●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000

★NECプリンター

●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 90,000
●PC-PR201X	¥ 50,000
●PC-PR201V2	¥ 40,000
●PC-PR201J	¥ 48,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR150VH	¥ 36,000
●PC-PR150V	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 25,000
●PC-PR406HS	¥ 26,000
●PC-PR350	¥ 30,000

★EPSONプリンター

●HG-2500	¥ 35,000
●HG-2550	¥ 37,000
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-800	¥ 48,000
●VP-135EX	¥ 20,000
●VP-1500	¥ 39,000
●VP-1600	¥ 42,000
●VP-2500	¥ 43,000
●VP-4800	¥ 62,000
●VP-850	¥ 30,000
●VP-900	¥ 35,000
●VP-950	¥ 40,000
●VP-960	¥ 48,000

★プリンター（その他）

●BJ-330J	¥ 96,000
●BJ-300J	¥ 60,000
●BJ-130J	¥ 40,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
●BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
●TX-24CL	¥ 16,000
●CX-2410	¥ 15,000
●CR-3145CL	¥ 30,000
●JJ-100	¥ 23,000

★周辺機器

●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外付5インチ シングル	¥ 12,000
●外付5インチ ダブル	¥ 25,000
●外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 10,000
●EMSメモリ4M	¥ 20,000
●EMSメモリ8M	¥ 35,000
●モデム1200ボー	¥ 3,000
●モデム2400ボー	¥ 18,000
●モデム4800ボー	¥ 25,000

★MSX

●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000

★ゲームソフト

●アトラス	¥ 4,000
●アルシャーク	¥ 3,000
●アルテミス	¥ 2,000
●ウイザードリイⅥ	¥ 4,000
●アークス3	¥ 3,500
●アドバンストロードモナーク	¥ 3,500
●アリスの館	¥ 1,200
●ヨーロッパ戦線	¥ 6,500
●A列車で行こうⅢ	¥ 4,000
●キャル	¥ 1,800
●狂った果実	¥ 2,800
●幻影都市	¥ 3,800
●コブラミッション	¥ 2,000
●サイレントメビウス	¥ 5,500
●G戦略	¥ 2,800
●ジョーカー2	¥ 3,000
●リーディングカンパニー	¥ 6,000
●ダンジョンハーレム	¥ 2,500
●ドラゴンナイト3	¥ 3,800
●2069AD	¥ 2,800
●ランス3	¥ 3,000
●688アタックサブ	¥ 4,800
●ロゼ	¥ 2,800
●アートジグソー	¥ 3,000
●星の砂物語	¥ 3,000
●ブランデイシュ	¥ 4,000
●ピンクソックスマニア	¥ 2,500
●関ケ原	¥ 4,500
●ジョシュア	¥ 3,000
●闇丸	¥ 5,000
●バトル	¥ 4,000
●沈黙の艦隊	¥ 4,500
●ELLE	¥ 2,500
●キャル2	¥ 2,500
●グロスドイッチュランド	¥ 8,000
●ポッキー2	¥ 2,500
●大戦略Ⅳ	¥ 5,000
●天下統一Ⅱ	¥ 3,000
●ガンブグルッペ	¥ 2,000
●シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
●天使たちの午後SP	¥ 3,000
●舞	¥ 2,500
●GUY	¥ 4,000
●らんま½	¥ 4,000
●DPS-SG-3	¥ 2,000

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年4月6日現在）
ソフトは多数送られた方が有利です。

お申込み方法

まずは、お電話下さい。03-3255-8630 → 担当者が説明いたします。 → 商品の確認と御本人の確認をさせていただきます。 → 当社の査定額を提示いたします。

※未成年者の方は、親の同意書が無いと買い取りできません。

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で26年の信用!!

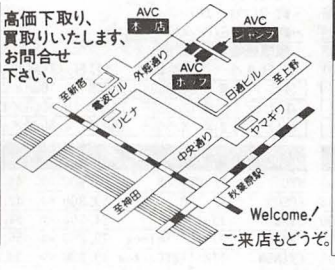
買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

代金着払い コレクトサービスシステム導入！

OAの専門店 アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で ●クレジット ●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。（消費税は含まれておりません）

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2…… ¥323,000
PC-9801DS(U)2…… ¥248,000
PC-9801NS/T40仕様 …… ¥246,000
（ディスプレイを除く）
PC-386GS2/5 …… ¥328,000
（15インチハイレゾノーマル0.28DP）
PC-386GE2/5…… ¥222,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNS 20H セット特価 ¥?38,000
FM TOWNS 40H セット特価 ¥?45,000
FM TOWNS 80H セット特価 ¥?43,000
FM TOWNSII/CX100セット特価 ¥?18,000
FM TOWNSII/CX40 セット特価 ¥?56,000
FM TOWNSII/CX20 セット特価 ¥?88,000
FM TOWNSII/CX10 セット特価 ¥?69,000
FM TOWNSII/UX40 セット特価 ¥?89,900
FM TOWNSII UX20 セット特価 ¥?06,800
FM TOWNSII UX10 セット特価 ¥?89,800
（FMT-DP533,FMTKB101A付）但し,モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC PC-9801FA(U)2…定価¥458,000 ➡ ¥288,000
●NEC PC-9801DA(U)2…定価¥448,000 ➡ ¥259,800
●NEC PC-9801DS2(U)2…定価¥358,000 ➡ ¥203,000
●NEC PC-9801UF…定価¥218,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-9801UR…定価¥218,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-9801T/F51…定価¥850,000 ➡ ¥585,000
●NEC PC-9801T/F71…定価¥950,000 ➡ ¥653,000
●NEC PC-9801CS2…定価¥398,000 ➡ ¥248,000
●NEC PC-9801NC…定価¥598,000 ➡ ¥405,000
●NEC PC-9801NS/T…定価¥288,000 ➡ ¥198,000
●NEC PC-9801NS/T40…定価¥398,000 ➡ ¥269,800
●NEC PC-9801NS/E…定価¥278,000 ➡ ¥175,000
●NEC PC-9801NS/T80…定価¥458,000 ➡ ¥308,000
●EPSON PC-386S-STD…定価¥498,000 ➡
●EPSON PC-386G-STD…定価¥750,000 ➡
●EPSON PC-386GS2/5…定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386GE2/5…定価¥298,000 ➡
●EPSON PC-386P…定価¥328,000 ➡
●EPSON PC-386NAE…定価¥238,000 ➡
●EPSON PC-386NWR…定価¥278,000 ➡
●EPSON PC-386BL-STD…定価¥378,000 ➡
●EPSON PC-386NWRIB…定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-286LP…定価¥398,000 ➡

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

超特価キャンペーン
キャノンレーザープリンター
（トナーケーブル付）
●LBP-A404E…定価￥429,000➡¥1□5,000
●LBP-B406E…定価￥429,000➡¥2□8,000

●NEC PC-PR201/80A…定価¥275,000 ➡ ¥175,000
●NEC PC-PR201/65A…定価¥215,000 ➡ ¥136,000
●NEC PC-PR201/60…定価¥135,000 ➡ ¥ 79,800
●EPSON VP-2061PC…定価¥130,000 ➡ ¥ 85,800
●EPSON HG-5130PC…定価¥228,000 ➡ ¥153,000
●EPSON HG-4000PC…定価¥198,000 ➡ ¥119,800
●EPSON AP-1000PC…定価¥ 99,800 ➡ ¥ 69,800
●EPSON AP-300(ケーブル付)…定価¥ 59,800 ➡ ¥ 39,800
●Canon BJC-820…定価¥398,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-330J(VPセット)…定価¥208,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Select…定価¥ 79,800 ➡ ¥特 価
●Canon BJ-10V Custom…定価¥ 69,800 ➡ ¥特 価

水平プリンター
●NEC PC-PR700X…定価¥588,000 ➡ ¥404,800
●NEC PC-PR700J…定価¥398,000 ➡ ¥275,000
●EPSON VP-5150PC…定価¥750,000 ➡ ¥548,000
●EPSON FBP-3000PC…定価¥246,000 ➡ ¥179,000
●OKI MICROLINE8340V/2…定価¥318,000 ➡ ¥225,000
●OKI MICROLINE8340V/3…定価¥378,000 ➡ ¥268,000

レーザープリンター
●EPSON LP-2000…定価¥198,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-PR1000/2(トナー付)…定価¥227,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR2000/2(トナー付)…定価¥395,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR2000/4(トナー付)…定価¥445,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR4000/4(トナー付)…定価¥788,000 ➡ ¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター
グラフィックボードGA-1024Iセット
（GA1024I＋15インチハイレゾノーマルモニター）
特価➡¥148,000

●I.Oデーター グラフィックボードGA-1024…定価¥ 98,000 ➡ ¥ 69,800
●三菱電気 XC-98Ⅶ…定価¥128,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 XC-1498CⅡ…定価¥107,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 FHL-31WEXⅡPC-H98月…定価¥683,000 ➡ ¥428,000
●NEC N-5925R…定価¥598,000 ➡ ¥413,000
●NEC N-5924U…定価¥233,000 ➡ ¥163,000
●NEC PC-KD881…定価¥118,000 ➡ ¥ 69,800
●NEC PC-KD882…定価¥ 89,800 ➡ ¥ 49,800
●EPSON CR-5500…定価¥168,000 ➡ ¥ 88,000
●EPSON CR-7000…定価¥248,000 ➡ ¥183,000
●アイデクソン MF-5017…定価¥248,000 ➡ ¥超特価
（17インチハイレゾノーマル）
●アイデクソン DF-3017…定価¥198,000 ➡ ¥超特価
●アイデクソン DF-3021…定価¥298,000 ➡ ¥超特価

新品ハードディスク

●ICM INTER-100WS…定価¥128,000 ➡ ¥ 79,800
●ICM INTER-135WS…定価¥178,000 ➡ ¥109,800
●ICM INTER-180WS…定価¥198,000 ➡ ¥ 119,800
●ICM HC-100N…定価¥138,000 ➡ ¥ 89,800
●ICM FT-120-FB…定価¥118,000 ➡ ¥ 82,800
●ICM HC-100ES…定価¥138,000 ➡ ¥ 78,000
●ICM HC-180ES…定価¥218,000 ➡ ¥ 119,800
●ICM MO-3120(PCキット付)…定価¥198,000 ➡ ¥168,000
●日本テクサ STATION-240LB…定価¥158,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ STATION120L…定価¥118,000 ➡ ¥ 84,800
●日本テクサ TR-NE40…定価¥ 98,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TR-NE80…定価¥112,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TRUST-GT100R…定価¥118,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ STATION-GT100R…定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ LUSTERIII…定価¥278,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV40SXE…定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV80SXE…定価¥148,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV-125SXE…定価¥138,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV-100HGS/E…定価¥114,000 ➡ ¥ 79,800
●キャラベル AV-120HGS/E…定価¥132,000 ➡ ¥ 92,800
●ティアック DD-101A…定価¥178,000 ➡ ¥112,000
●ティアック MH-1101…定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●ティアック HD-41A…定価¥ 88,000 ➡ ¥ 53,500
●緑電子 DOODA!A-100…定価¥118,000 ➡ ¥ 69,800
●緑電子 ビルトN40…定価¥ 98,000 ➡ ¥ 51,000
●緑電子 ビルトN80…定価¥118,000 ➡ ¥ 73,800
●緑電子 ビルトN120…定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●テクノジャパン PD-125E…定価¥112,000 ➡ ¥ 76,800
●テクノジャパン PD-200HE…定価¥158,000 ➡ ¥超特価

新品ラムボード（I.Oデーターは IOSソフト付です）

●メルコ EMJ-2000R…¥ 19,800
●メルコ EMJ-4000R…¥ 29,800
●メルコ EMJ-8000R…¥ 59,800
●メルコ EFA-4000…¥26,800
●メルコ EFA-8000…¥53,800
●メルコ RCD-4000…¥ 31,800
●メルコ RCD-8000…¥58,800
●I.O PIO-PC34FX-2ME…¥21,800
●I.O PIO-PC34FX-4ME…¥ 31,800
●I.O PIO-PC34FX-8ME…¥58,000
●I.O DA134-4ML…¥24,500
●I.O DA134-8ML…¥51,000
●I.O FA134-4M…¥24,800
●I.O FA134-8M…¥47,800

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

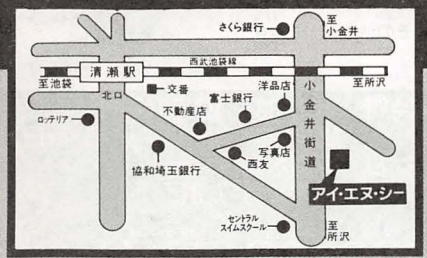
●NEC PC-9801DA2…➡¥228,000
●NEC PC-9801RA21…➡¥208,000
●NEC PC-9801RA2…➡¥188,000
●NEC PC-9801RS21…➡¥168,000
●NEC PC-9801RX21…➡¥135,000
●NEC PC-9801RX2…➡¥125,000
●NEC PC-9801VX21…➡¥108,000
●NEC PC-9801VM2(640K)…➡¥ 74,800
●NEC PC-9801UV2(640K)…➡¥ 74,800
●NEC PC-9801UV11…➡¥ 79,800
●NEC PC-9801NS20…➡¥148,000
●NEC PC-9801NS…➡¥109,800
●EPSON PC-286V-STD…➡¥ 89,800
●EPSON PC-286VE-STD…➡¥ 99,800
●EPSON PC-286VF-STD…➡¥109,800
●EPSON PC-386VR-STD…➡¥138,000

下取交換表

（表にない機種はお気軽にお電話下さい。）
どんどん現金買取!!

下取＼交換	PC-H98/80-002	PC-9801FA2/U2	PC-9801NS/T	PC-9801NS/T40仕様	PC-9801NS/T80仕様	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801RA21	¥208,000	¥103,000	¥ 13,000	¥ 58,000	¥ 78,000	¥ 63,000	−¥ 2,000	−¥ 5,000
PC-9801RX21	¥288,000	¥183,000	¥ 93,000	¥138,000	¥158,000	¥143,000	¥ 78,000	¥ 75,000
PC-9801VX21	¥308,000	¥203,000	¥113,000	¥158,000	¥178,000	¥163,000	¥ 98,000	¥ 95,000
PC-9801NS/E	¥263,000	¥158,000	¥ 68,000	¥113,000	¥133,000	¥118,000	¥ 53,000	¥ 50,000
PC-9801NS	¥303,000	¥198,000	¥108,000	¥153,000	¥173,000	¥158,000	¥ 93,000	¥ 90,000
PC-286VE-STD	¥318,000	¥213,000	¥123,000	¥168,000	¥188,000	¥173,000	¥108,000	¥105,000
PC-286VF-STD	¥308,000	¥203,000	¥113,000	¥158,000	¥178,000	¥163,000	¥ 98,000	¥ 95,000
PC-386VR(M)-STD	¥288,000	¥183,000	¥ 93,000	¥138,000	¥158,000	¥143,000	¥ 78,000	¥ 75,000

24時間中古ストックインフォメーション
0424-95-0616



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424・91・0181（代）
FAX: 0424-91-8589

有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間：平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配 送 は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送 料 は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30	¥ 28,000
PC-8801FR30	¥ 28,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 28,000
PC-8801FH30	¥ 30,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 32,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 32,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 33,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 32,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 36,000
PC-8801FE2	¥ 38,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 35,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 55,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 65,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 48,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥ 85,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥100,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥110,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥125,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥135,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥145,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥160,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥160,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥189,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥155,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥ 85,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥140,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥120,000
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥160,000
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥ 85,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥100,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥ 80,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥ 90,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥105,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)	¥ 95,000
CZ-602C(EXPERT)	¥130,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥150,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-653C(PRO2)	¥100,000
CZ-604C(SUPER)	¥160,000

(CZシリーズ) 「下記の値段は中古価格です。」

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥ 85,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥ 90,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-286VF-STD	¥100,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-286VG-STD	¥120,000
TOWNS-2H(セット)	¥170,000より	PC-386VR-STD	¥145,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥38,000	FS-A1WX	¥38,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XV	¥40,000	A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥32,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥34,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥32,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥38,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥40,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD871	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥40,000	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥63,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥58,000
TV-454	¥68,000	CZ-611D	¥66,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥65,000	CZ-612D	¥70,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥80,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥40,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥40,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:20(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休 7月/7,8日

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

中古 激安 新品

とにかく TEL してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は5月16日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本体	
¥220,000	PC-9801DA2	¥239,000
¥140,000	PC-9801DX2	¥160,000
¥200,000	PC-9801RA21	¥228,000
¥170,000	PC-9801RA2	¥190,000
¥150,000	PC-9801RS21	¥175,000
¥120,000	PC-9801RX21	¥140,000
¥110,000	PC-9801RX2	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801VX21	¥110,000
¥ 80,000	PC-9801VX2	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VM11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801VM21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801VM2 (640K)	¥ 65,000
¥130,000	PC-9801NS/E	¥155,000
¥105,000	PC-9801NS	¥120,000
¥ 60,000	PC-9801N	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-9801LV21	¥ 65,000
¥ 65,000	PC-9801LV22	¥ 80,000
¥115,000	PC-9801EX2	¥135,000
¥150,000	PC-9801ES2	¥175,000
¥ 90,000	PC-9801UX21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801UV21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV2 (640K)	¥ 69,000
¥ 80,000	PC-98DO	¥ 98,000
¥115,000	PC-98DO+	¥138,000
¥ 90,000	PC-286VF-STD	¥110,000
¥130,000	PC-386VR-STD	¥150,000
¥ 70,000	PC-286C-STD	¥ 85,000
¥130,000	PC-386M-STD	¥150,000
¥ 85,000	PC-286BOOK	¥110,000
¥100,000	X68000セット	¥130,000
¥110,000	X68000ACEセット	¥140,000
¥125,000	X68000EXPERTセット	¥155,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 55,000
¥ 25,000	XC-1498C2	¥ 39,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 42,000
¥ 30,000	PC-PR150VH	¥ 45,000
¥ 25,000	AP-900PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	大特価

高価下取、買取中

今月の新品目玉品

★ X68000 (CZ-674C-H, 3.5インチ)……¥TEL特価
★ X68XVI (CZ-634C, 5.25インチ)……¥245,000
★ PC-9801FA2……¥TEL特価
★ PC-9801FX2……¥TEL特価
★ PC-9801FS2……¥TEL特価
★ PC-9801NS/T……¥TEL特価
★ PC-9801NV……¥129,000
★ PC-286C……¥ 89,000

新品特価&特選中古

● FMタウンズモデル20Fセット……¥189,000
● PC-286VF……¥105,000
● PC-386NW2【新品】……¥155,000
● PC-9801N……¥ 75,000
● J3100GS001【新品】(東芝286ダイナBOOK ¥198,000)……¥ 79,800
● J3100SS002【新品】(東芝ダイナBOOK, 2ドラ ¥228,000)……¥ 69,800
● FS-A1WSX (MSX2+)……¥ 37,000
● CU-14KD【新品】(0.28mm, チルト台付)……¥ 47,000
● CU-14FDB【新品】(0.31mm, チルト台付)……¥ 39,000
● PC-PR101TL3……¥ 25,000
● VP-2000PC (136桁, ドットカラー, カットフィーダー付)……¥ 59,000
● FD-30WA【新品】(TEAC, 3.5インチ2HD, 2ドライブ)……¥ 39,000
● HD-41A (TEAC, 40メガHDD, ユーティリティソフト付)……¥ 35,000
● ドーダA-100【新品】(緑電子, 100メガHDD, インストール済)……¥ 75,000
● HD-101A【新品】(TEAC, 100メガHDD, ソフト付)……¥ 74,000
● PC-286LE用5インチドライブ……¥ 9,000
● PC大繁盛 (販売+在庫管理, 5インチ2HD, HD版 ¥128,000)……¥ 39,000
● ロータス1.2.3R2.2J (5インチ2HD ¥98,000)……¥ 19,000
● ビジネス&ゲームソフト……¥ 激安

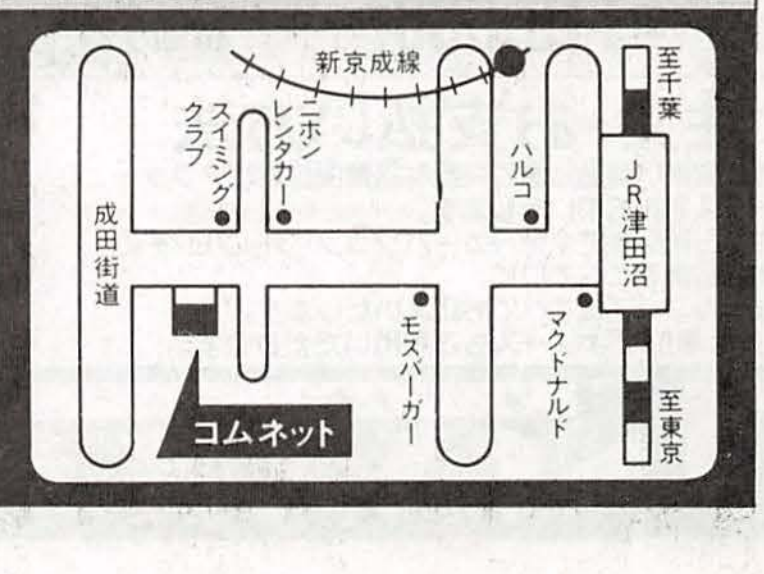
新品 / 下取り品	PC-9801 FA2	PC-9801 FX2	PC-9801 NS/T	X68000 CZ-674CH	PC-268 VJ5	PC-286 クラブ
PC-9801RA21	¥110,000	¥ 0	¥ 9,000	¥ 15,000	オツリ ¥ 51,000	オツリ ¥110,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥ 80,000	¥ 89,000	¥100,000	¥ 29,000	オツリ ¥ 25,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥125,000	¥139,000	¥145,000	¥ 79,000	¥ 19,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥145,000	¥159,000	¥165,000	¥ 99,000	¥ 39,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥135,000	¥149,000	¥155,000	¥ 89,000	¥ 29,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥115,000	¥134,000	¥135,000	¥ 74,000	¥ 9,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥105,000	¥119,000	¥125,000	¥ 59,000	¥ 0
PC-9801DO	¥230,000	¥125,000	¥129,000	¥145,000	¥ 69,000	¥ 19,000
PC-286VFSTD	¥225,000	¥115,000	¥124,000	¥135,000	¥ 85,000	¥ 0
X68000セット	¥200,000	¥ 65,000	¥ 99,000	¥ 85,000	¥ 39,000	オツリ ¥ 11,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

CN 株式会社コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



ノバ 情報機器 NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン
NEC PC-9801NC ¥598,000
テクノジャパン TR40HST ¥ 69,800
キャノン BJ-10Vカスタム ¥ 69,800
キャノン プリンターケーブル ¥ 7,000
定価合計 ¥744,600
特価522,000円
(HDD40内蔵タイプも有り)

FUJITSU FM TOWNSII
モデル UX40 ¥388,000
(FDD×2、CDROM、HDD)
TEL特価
(キーボード別売)

Macintosh Classic II
4MB/HD80モデル(キーボード付)
定価 ¥458,000
TEL特価

任天堂 スーパーファミコン
本体¥25,000
特価20,000円
(ACアダプター別売・本体のみ)

エプソン(ハイレゾモード搭載) PC-386GS-5
¥398,000
5FDD×2(3.5"FDDタイプもアリ)
PC386GS-3 ¥423,000
5FDD×1+3.5FDD×2
TEL特価
(386GS、100MBHDD ¥598,000)

PC-9801FS・FS/U
NEC PC-9801FS/U2 ¥348,000
三菱 XC-98V3 ¥128,000
I/O GA-1024i ¥ 98,000
I/O FS34-6M ¥ 55,000
定価合計 ¥629,000
新登場
特価398,000円
(PC-9801FS 5"タイプも有り)

PC-9801FA・FA/U
NEC PC-9801FA/U2 ¥458,000
三菱 XC-98V3 ¥128,000
I/O GA-1024i ¥ 98,000
I/O FA34-6M ¥ 55,000
定価合計 ¥739,000
特価470,000円
(HDD 5"タイプも有り)

エプソン(オプションによりハイレゾ可) PC-386GE-2
PC-386GE-2(3.5"FDD×2) ¥298,000
XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥405,000
特価235,000円
(386GE-5 5"FDDタイプもあります)

エプソン PC-286VJ5
エプソン PC-286VJ-5 ¥228,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥335,000
特価198,000円
(PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)

PC-9801CS2
NEC PC-9801CS2 ¥398,000
テクノジャパン PD-125E ¥112,000
I/O PIO-CS134-4M ¥ 35,000
定価合計 ¥545,000
特価364,000円

PC-9801FX・FX/U
NEC PC-9801FX/U2 ¥278,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O FS34-6M ¥ 55,000
定価合計 ¥440,000
特価265,000円
(PC-9801FX2 5タイプも有)

98NOTE SX/T
NEC PC-9801NS/T ¥288,000
テクノ TR40NST ¥ 69,800
メルコ RCD-6000 ¥ 64,800
定価合計 ¥422,600
特価298,000円
(TR40NST…テンキー付)

SHARP X68000 NEW SUPER/HD
¥348,000・¥498,000
エクシヴィXVI(16MHz)
¥318,000・¥518,000
TEL特価

エプソン PC-386P2
エプソン PC-386P2 ¥268,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O EP-RB8-4M ¥ 42,000
定価合計 ¥417,000
特価254,000円

SHARP X68000 Compact
CZ-674C-H
3.5"2HDタイプ……¥298,000
CZ-608D-H
14"CR7 ……¥ 94,800
TEL特価

98NOTE LIGHT
NEC PC-9801NL ¥238,000
キャノン BJ-10V(カスタム) ¥ 69,800
プリンターケーブル ¥ 7,000
定価合計 ¥314,800
特価215,000円

エプソン PC-386NOTEWR
PC-386NWR2 ¥278,000
FDD×2
PC-386NWR1B ¥398,000
HDD40+FDD×1
PC-386NWR1D ¥458,000
HDD80+FDD×1
TEL特価

マルチメディアパソコン NEC PC98GSmodel I
¥698,000
3.5FDD×2+HDD40
MS/DOS、WINDOWインストール済
TEL特価
(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

掘り出し物品（展示品等台数限定）

CPU・CRT
- エプソン PC-286VG-H40 ¥408,000➡¥198,000
- エプソン PC-386NOTE-WIA ¥378,000➡¥238,000
- PANASONIC FS-AIST(MSXターボ) ¥ 87,800➡¥ 45,000
- 東芝 J-3100SS/001 ¥198,000➡¥ 78,000
- 東芝 J-3100SS/002 ¥228,000➡¥ 89,000
- NEC N-5913L ¥138,000➡¥ 62,000
- 三菱 XC-1498CII ¥107,000➡¥ 43,000
- NEC PC-KD854N ¥ 84,800➡¥ 45,000
- NEC PC-PR150VL ¥ 84,800➡¥ 56,000
- テクノジャパン TR-81 ¥138,000➡¥ 75,000

プリンター・ワープロ
- エプソン VP-4800 ¥328,000➡¥128,000
- キャノン BJ-10Vカスタム ¥ 69,800➡¥ 42,000
- キャノン LBP-A404 ¥248,000➡¥138,000
- キャノン LBP-B406S ¥471,000➡¥258,000
- ローランド DXY-1300 ¥228,000➡¥139,000
- ローランド RP-21W ¥ 98,000➡¥ 60,000
- NEC PWP-50RX ¥198,000➡¥ 89,000
- 東芝 JW-95JP ¥198,000➡¥ 98,000
- 東芝 JW-95HP ¥248,000➡¥138,000

HDD・FDD
- NEC PC-9831VW2 ¥120,000➡¥39,800
- NEC PC-FD311 ¥ 68,000➡¥36,000
- NEC PCHD040RB ¥125,000➡¥62,500
- グロリアシステムズ CD-55MF-MAX ¥ 84,000➡¥39,800
- ロジテック LFD-381RE ¥ 49,800➡¥29,800
- テクノジャパン TR40NSE ¥ 88,000➡¥43,500
- テクノジャパンPD50GS ¥116,000➡¥50,000
- ミックジャパンFD511N ¥ 38,800➡¥23,000
- テクノジャパン PD135GSX ¥158,000➡¥89,000
- ミドリビルトSE4 ¥118,000➡¥78,000

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

ワープロ(ラップトップ) NEC 文豪MINI7SX
定価228,000円
特価205,000円

ワープロ(ディスクトップ) NEC 文豪MiNi7SD
定価198,000円
特価178,000円

ラップトップワープロ NEC 文豪MiNi5SX
定価198,000円
特価178,000円

東芝ワープロ JW-95HV(3行印字可能)
定価258,000円
特価232,000円

東芝ワープロ JW-95KV
定価228,000円
特価205,000円
(JW-95KPも特価販売中)

東芝ワープロ JW-95JV
定価198,000円
特価178,000円
(JW-95JPも特価販売中)

シャープ書院 WD-A551
定価220,000
特価187,000円

シャープ書院 WD-A561
定価250,000円
特価212,000円

富士通ワープロ OASYS30LXIII
定価188,000円
特価159,000円
(JIS/親指キーを指定して下さい。)

富士通ワープロ OASYS Pocket
定価128,000円
特価108,000円
(キーJIS/親指指定して下さい。)

キャノン BJワープロ ラップトップワープロ キャノワードα75
定価198,000円
特価168,000円

キャノンBJワープロ ディスクトップワープロ キャノワードα370
定価208,000円
特価176,000円

キャノンBJプリンター BJ-10V(SELECT)
定価79,800円
特価63,800円
(プリンターケーブル別)

キャノンLASER SHOT LBP-B406S+トナーカートリッジ1本
定価498,000円
特価303,000円

ページプリンター(A4サイズ) エプソン LP-2000
定価198,000円
(プリンターケーブル別売)
特価168,000円

エプソンドットプリンター VP-1700PC
定価168,000円
特価142,000円

エプソン 熱転写カラープリンター AP-1000PC
定価99,800円
特価84,000円

エプソン LP-3000
定価254,000円
特価135,000円

NEC PC-PR201/63
定価125,000円
特価106,000円

コンピュータリサーチ FDD CRC-FD3.5WH
定価53,800円 3.5"FDD×2
特価38,000円

コンピュータリサーチ CRC-FD5WH
定価65,800円 5"FDD×2
特価46,000円

ミドリデンシ(3.5"FDD×2) リトルZFW
定価54,800円
特価35,000円

日本テクサ RAS-HC80S2
内蔵型80MBHDD
特価78,000円

緑電子 DOODA 100
100MBHDD 定価118,000円
特価78,000円

MSX turboR (FS-AIGT CMT-A14FI) セット セール
限定 特価115,000円

キャッシュ+バッファ搭載 200MBハードディスク I/F+ユーティリティーリフト付
10台限定 定価¥158,000
特価105,000円

キャッシュ+バッファ搭載 100MBハードディスク I/F+ユーティリティーソフト付
10台限定 定価¥118,000
特価74,000円

キャッシュ+バッファ搭載 130MBハードディスク I/F+ユーティリティーソフト付
10台限定 定価¥138,000
特価74,400円

ラップトップ(32ビットマシン) PC-9801LS2
2FDDタイプ 定価¥628,000
5台限定
特価409,000円

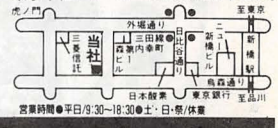
テクサ80MBHDD ステーション80II
定価138,000円
5台限定
特価59,800円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3～60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先: 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30～18:30●土・日・祭休業

ノバ 情報機器 NOVA情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761代 FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 FA2



NEC PC-9801FA2 ¥458,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥542,800

現金価格¥338,000

クレジット例 初回12,250 12,200×35回

NEC PC-9801 FS2



NEC PC-9801FS2 ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥432,800

現金価格¥289,000

クレジット例 初回12,500 10,400×35回

NEC PC-9801 FX2



NEC PC-9801FX2 ¥278,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥362,800

現金価格¥242,000

クレジット例 初回9,250 8,700×35回

NEC PC-9801 NS/T



NEC PC-9801NS/T ¥288,000
キヤノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥370,300

現金価格¥244,000

クレジット例 初回9,250 8,700×35回

NEC PC-9801 NS/T40



NEC PC-9801NS/T40 ¥398,000
キヤノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥480,300

現金価格¥320,000

クレジット例 初回11,650 11,500×35回

EPSON PC-386GS5



EPSON PC-386GS5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥482,800

現金価格¥293,000

クレジット例 初回12,500 10,400×35回

EPSON PC-386GE5



EPSON PC-386GE5 ¥298,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
¥382,800

現金価格¥227,000

クレジット例 初回8,650 8,000×35回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥252,800

現金価格¥133,000

クレジット例 初回7,700 4,800×35回

EPSON PC-286VJ5



EPSON PC-286VJ5 ¥228,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥312,800

現金価格¥197,000

クレジット例 初回9,500 6,900×35回

EPSON PC-386NOTE AE1



EPSON PC-386NOTEAE1 ¥238,000
プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥320,300

現金価格¥202,000

クレジット例 初回8,050 7,300×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801FA2	295,000
NEC	PC-9801FA/U2	297,000
NEC	PC-9801FS2	245,000
NEC	PC-9801FX2	198,000
NEC	PC-9801DO+	195,000
NEC	PC-9801DX/U2	184,000
NEC	PC-9801NL	175,000
NEC	PC-9801NS/T	198,000
NEC	PC-9801NS/T40	269,000
NEC	PC-9801NS/T80	304,000
NEC	PC-9801NC	390,000
EPSON	PC-386P2	188,000
EPSON	PC-386GS2/GS5	250,000
EPSON	PC-386GS3	262,000
EPSON	PC-386GS2E/5E	378,000
EPSON	PC-386GE2/GE5	184,000
EPSON	PC-386NWR1B	290,000
EPSON	PC-386NWR2	199,000
EPSON	PC-386NOTE-AE1	158,000
EPSON	PC-286VJ5	154,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	90,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	44,000
NEC	PC-KD881	75,000
NEC	PC-KD882	55,000
EPSON	CR-5500	88,000
三菱	XC-1498DC2	47,000
シャープ	CU-14FD	39,800
シャープ	XC-14KD	52,000
サンヨー	CMT-A14U2S	45,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150N	45,000
NEC	PR-150VL	57,800
NEC	PR-101/T103	71,000
NEC	PR-201/45L	68,000
NEC	PR-201/60A	103,000
NEC	PR-201/65A	142,000
スター	JR-200CL	68,000
キヤノン	BJ-10V	43,000
キヤノン	BJ-10V CUSTOM	45,500
キヤノン	BJ-10V SELECT	52,000
キヤノン	BJ-300J(VPモデル)	102,000
キヤノン	BJ-330J(VPモデル)	108,000
キヤノン	LBP-B406E	280,000
EPSON	AP-300BK	38,000
EPSON	AP-600PC	45,000
EPSON	AP-900PC	55,000
EPSON	VP-1000PC	72,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-1047PC	75,000
EPSON	VP-2600PC	83,000
EPSON	VP-2601PC	89,000

ワープロ

富士通	OA-30AX301	142,000
富士通	OA-30SX301	138,000
富士通	OA-30AD301	125,000
東芝	JW-95HV	159,000
東芝	JW-95JV	120,000
シャープ	WD-A551	145,000
シャープ	WD-A561	162,000
NEC	文豪ミニ7SD	122,000
NEC	文豪ミニ7SX	144,000
NEC	文豪ミニ5SX	115,000
NEC	文豪ミニ5S I	112,000

周辺機器

(ハードディスク)	
ICM HC-100ES(外付)	82,000
ICM INTER-100ES(内蔵)	65,000
日本テクサ STATION120L(外付)	92,000
(外付フロッピードライブ)	
3.5インチ1ドライブ	22,000
3.5インチ2ドライブ	39,000
5インチ1ドライブ	25,000
5インチ2ドライブ	45,000
(RAM)	
I・Oデータ Pio PC34FX-2ME	19,800
I・Oデータ Pio PC34FX-4ME	34,000
(モデム)	
アイワ 2400全モデム(PV-A24B5)	28,000
アイワ 2400全モデム(PV-M24B5)	28,000

1.お申し込みは今すぐ☎フリーダイヤル 0120-139-601 受付時間 10:00~19:00

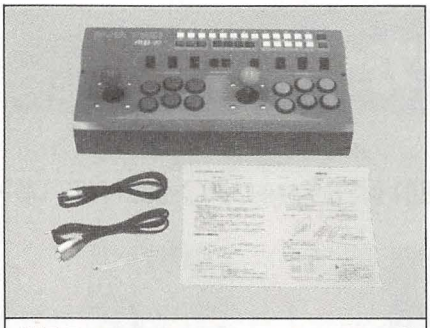
2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成4年5月7日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- < >内数字は、メーカー希望小売価格です。●お問合わせは(03)3986-1396へ

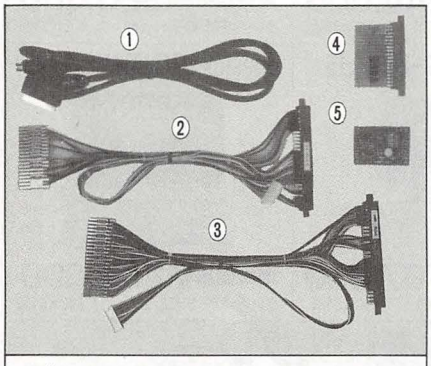
※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396(代)



付属品：ビデオコード、ステレオコード
調整棒、説明書



オプション：

①RGBケーブル(21P、15P)	¥3,500
②麻雀ハーネス	¥3,000
③スト2対応JAMMAハーネス	¥3,000
④縦・横変換コネクタ	¥2,000
⑤6ボタン対応連射ボード	¥3,500

コントロールBOX PANA TWIN
★★★★★★★ 取扱販売店 ★★★★★★★
中部地区 宇 宙 堂 ☎052-916-1407
関西地区 テクナート ☎ 06-643-7641

代理店募集中!!

中古基板リスト

在庫基板NEWS
ほしいものがあるかもしれないよ？

FAXで24時間いつでもOK
クロネコヤマトの伝言FAX

●取り出し方法●

コンビニなどのクロネコFAX
↓
ご利用をレジに
↓
受話器を耳に
↓
取出 ボタンを押す

オフィスやご家庭のFAX
↓
受話器を耳に
↓
＃8010（首都圏のプッシュ回線）又は0990-30-8010をプッシュ
↓
トーンの切り替えをするトーン又はシグナルチェンジのボタンを押す
↓
音声ガイダンスに従って5と＃をプッシュ

↓
BOX番号(765 765 765と＃)をプッシュ
↓
BOX番号を確認して＃をプッシュ
↓
スタートボタンを押す
↓
CATCH終了

●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010（フリーダイヤル）まで。

The よくばり派のきみに…

その名も PANA TWIN

MODEL; MP-92



NEW

パナツイン本体
予定価格¥42,000

これがパナ・ツインだ

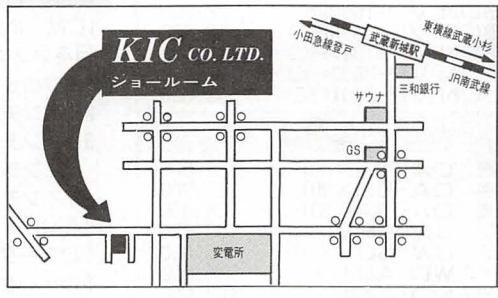
その１：**パナツイン**は、KIC' S91の機能はそのままで、これ1台でスト2から麻雀まで楽しめます。もちろん余計な配線など一切不要

その２：**パナツイン**は、対戦派の君をしっかりサポート。KIC' Sとほぼ同じサイズで1Pと2Pの間隔を約20㎜もアップ！

その３：**パナツイン**は、映像＆音声もバッチリ！ビデオはもちろんS端子付きのクッキリ画像、音声もステレオ対応でヘッドフォン端子付き。また、別売りのRGBケーブルは、パソコンのモニターでゲーセン以上の画像が楽しめます。

その４：**パナツイン**は、初めてのキミも安心の半年間保障付き！その後のサポートも万全。たとえば、ちょっとしたボックスの故障も親切丁寧に修理します。これで不安もふっとんだカナ？

その５：さあ！今日からキミも**パナツイン**で、本物のゲーセン基板にチャレンジ！



ナムコシステム2用ヘッドフォンボックス新発売！



音にこだわる諸君に朗報！君のシステム2が、今ステレオとなって響きわたる。これで君も音楽マニアの仲間入りだ！
（限定につきお早めに）

システム2用ヘッドフォンボックス……¥4,000

GOYO
Exclusive Sole Agent for Export
GOYO CORPORATION
MATSUBARA BLDG. 2,3F NO.8-15-3, NISHISHINJUKU, SHINJUKU-KU, TOKYO 160, JAPAN.
TEL : 3-3366-4031
FAX : 3-3366-4034

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料(一律¥500)を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★きっくす倶楽部 会員募集中!!
会員には会員カード(スタンプ式)や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい！入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

★ゲームの基板は……。
ゲームの基板は、実際にプレイしてお買求めになれます。(在庫多数)、もちろん通信販売もしています。詳しくはお電話で!!

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚とあてなラベルを同封のうえ下記のＢＭ係までお申し込み下さい。

KIC株式会社ケイアイシー TEL 044-754-7594 FAX 044-754-7597
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

注目!

ゲーマーのゲーマーによる
ゲーマーのためのパソコンネット

TM-NET(仮)設立計画進行中

※ゲーム情報交換室
※PCB売ります
　買いますボード
※タイムリー在庫帳…etc

ご期待ください!



RAS HD(本体)　¥14,500
MSXアダプタ　¥ 2,500

●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

※PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
※PC-KD85X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

代理店募集中!

全国通信販売も行っております。

まずTELにて在庫確認をして下さい。それから予約を行った後、現金書留でこちらに代金を送金します。こちらに代金が到着しだい、あなたのお手元に宅急便にて発送します。

必ず、在庫確認と、予約を!

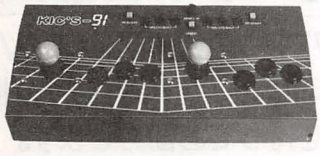
●今基板をお買い上げの方は、なんと送料サービス!

ついにバージョンアップ! これできみのディスプレイもマルチメディアに!

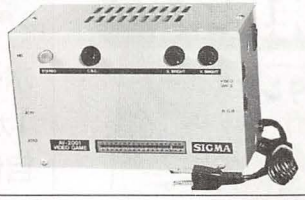
AXIS RGBオートセレクタ RAS-HD

今まで15ピンしかなかったモニターに21ピン入力を増設!
又、15ピンでの同期が合わなかった方も同期分離回路により写るようになります。各アーケードPCB他、MSX、アミガ、ネオジオ、メガドライブ、スーパーファミコン、文字放送などいろいろなマルチメディアに対応、コンパクトで多機能なすごいヤツです。(MSXにはアダプタが必要です)もちろん今どきのヘッドホン端子付です。

6ボタンストII対応+¥2,000



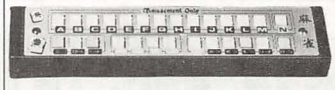
KIC '91　BRGB21P・15P ¥29,000
Aビデオ端子¥35,000 CA+B両方¥38,000



AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000

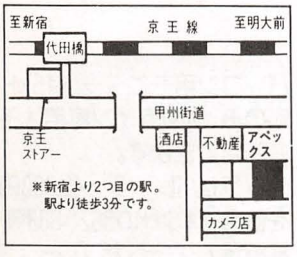


Σ2200ターボ ¥12,000　PCエンジンコード¥2,000
メガドラコード¥3,000　パソコンコード¥1,500
　　Fコンコード¥2,000



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

お知らせ

●ショウルーム営業日
月～土曜日、第1、第4日曜日、祝日
AM10:00～PM7:00
●分割払いも出来る様になりました。詳細はTEL下さい。

☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

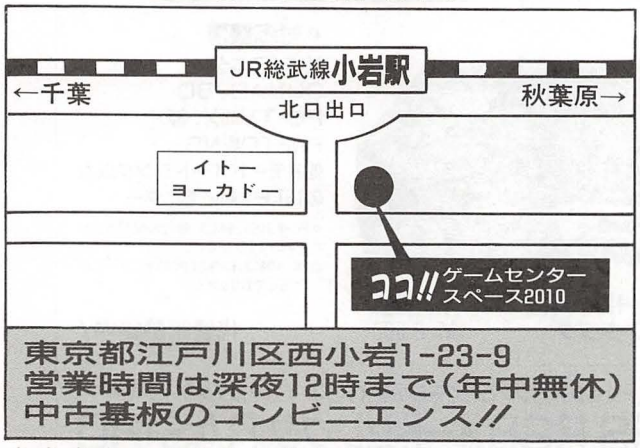
㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TM ゲームクラブ
㈱アペックス

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

NEWゲームからレアゲームまで

フロア350㎡にギッシリ!!
総武線 小岩駅前に
OPEN!!



東京都江戸川区西小岩1-23-9
営業時間は深夜12時まで(年中無休)
中古基板のコンビニエンス!!

コンボコーナーもあるョ!!
中古基板も豊富に取揃え!!
CONBO AVもデモ中!!

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――――――――― ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル



☆営業時間 PM1:00〜PM7:00(水曜日定休)

秋葉原に直販ショップがオープンしました!

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

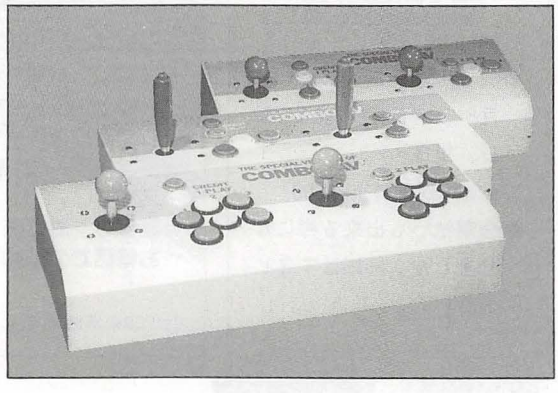
ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX = "COMBO AV"

高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155㎜)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増
- Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……¥34,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥29,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付)……¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も、高画質でゲームがプレイできます。



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!
キューティー鈴木の「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

欲しいソフトが激安価格でお手元に

悪魔城ドラキュラ	35,000	キューブリック	10,000	スーパーコントラ	35,000	（セガシステム18）	
アムードF	13,000	ギャプラス	20,000	スカイソルジャー	15,000	シャドーダンサー	15,000
アサルト（P付）	80,000	ギャロップ	40,000	スラップファイト	7,000	ムーンウォーカー	15,000
アマテラス	8,000	ギャリバン	15,000	セルフィーナ	45,000	エイリアンストーム	8,000
アクトフェンサー	12,000	クラックダウン	35,000	ゼクセクス	55,000	ブロックシード	10,000
アルゴスの戦士	15,000	グレートソードマン	7,000	タイムパイロット84	5,000	（ナムコシステムⅠ）	
R－タイプ	20,000	クイズ三國士	15,000	脱獄	15,000	ギャラガ88	15,000
R－タイプII	18,000	クイズ殿様の野望	15,000	ダッシュ野郎	25,000	ブレイザー	13,000
アトミックロボキッド	10,000	クイズ学園パラダイス	20,000	大工の源さん	25,000	ワールドスタジアム89	6,000
あしたのジョー	8,000	クォース	10,000	ダイナミックCC	30,000	ワールドスタジアム90	6,500
1942	8,000	クラッチヒッター	45,000	タクスフォースハリヤー	15,000	ドラゴンスピリット	15,000
1943	10,000	グラディウスII	40,000	大旋風	20,000	妖怪道中記	7,000
EDF	15,000	グラディウスIII	35,000	ダークシール	25,000	スプラッターハウス	20,000
SDD	8,000	剣豪	30,000	ダイナマイトリーグ	5,000	ピストル大名	10,000
インセクターX	15,000	コンバットライブス	10,000	ダブルドラゴン	10,000	倉庫番DX	8,000
イメージファイト	25,000	コラムスII	8,000	ダブルドラゴンII	20,000	（ナムコシステムII）	
宇宙戦艦ゴモラ	15,000	航空騎兵物語	20,000	ダブルドラゴンIII	20,000	アサルト（P付）	20,000
ウルトラマン	20,000	西遊降魔録	8,000	中華大仙	8,000	ドラゴンセイバー	20,000
エイリアンストーム	27,000	サンダークロス	25,000	出たな！ツインビー	42,000	オーダイン	18,000
エアバスター	23,000	サンダークロスII	45,000	天地を喰らう	75,000	ローリングサンダー2（新品）	5,000
F－1ドリーム	8,000	サーカスチャーリー	6,000	デスブレイド	55,000	マーベルランド	13,000
A－JAX	25,000	サイコソルジャー	35,000	DDクルー	45,000	球界道中記	10,000
Xマルチプライ	25,000	サメ！サメ！サメ！（2P）	32,000	トリオザパンチ	15,000	（タイトーF2）	
MVP	10,000	サンダーフォースAC	15,000	ドリフトアウト	55,000	ゆうゆうのクイズでGO!GO!	10,000
エスケイプキッズ	15,000	サンダードラゴン	35,000	トップシークレット	10,000	栄光の甲子園	10,000
オーダイン	87,000	シュトラール	20,000	ドカベン	7,000	MJ－I2	10,000
オーライル	15,000	ジェミニウィング	15,000	ドラゴンブリード	25,000	クイズHQ	10,000
影の伝説	15,000	獣王記	20,000	ニュージーランド	25,000	苦胃頭捕物帖	10,000
カプコンワールド	10,000	シルクワーム	15,000	〈ロムキット〉		（ジャレコメガシステム）	
火激	4,000	スプラッターハウス	40,000	（セガ16B）		セイントドラゴン	10,000
カダッシュ	25,000	スーパーフォーミラー	35,000	レッスルウォー	10,000	プラスアルファ	15,000
ギャラガ	15,000	スパイナルブレイカーズ	20,000				
銀河任侠伝	20,000	ストリートスマート	15,000				
キャプテンコマンドー	130,000	ストリートファイター	60,000				
キングオブドラゴンズ	80,000	ストリートファイターII	140,000				
キャプテンアメリカ	110,000	スーパークイックス	15,000				

★この他に4000円、3000円、2000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。



プレゼント

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①～④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

得

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

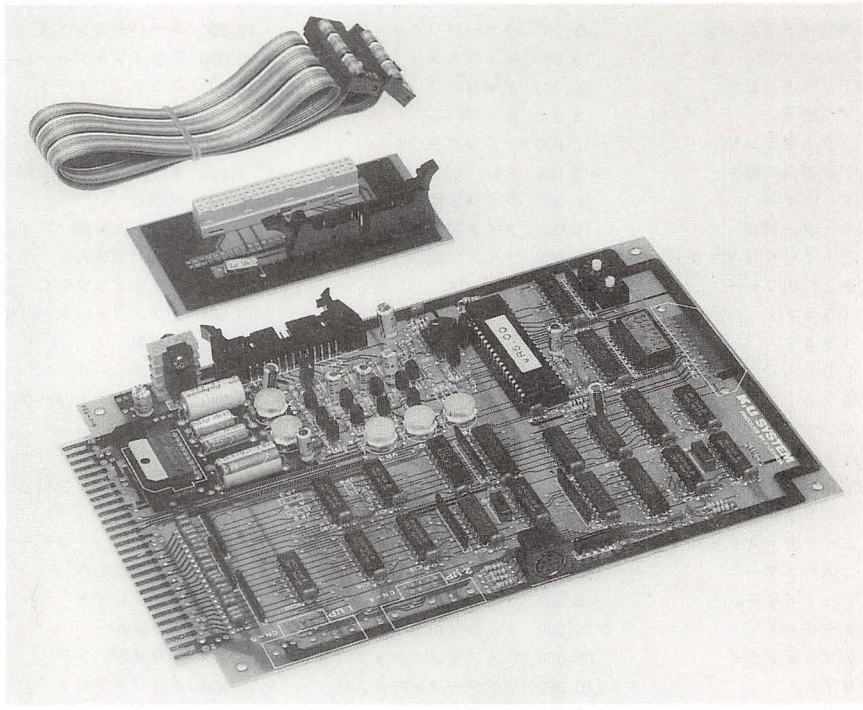
まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫 森ノ宮支店
普通 095883
ゲムゲム

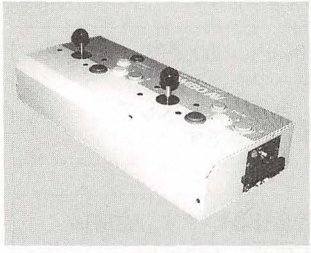
P・Cメイト新発売

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます！
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK！限定発売です。

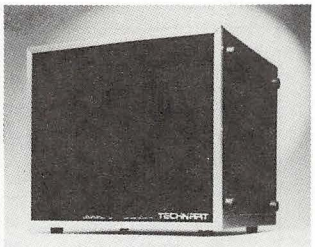


¥20,000(税別)

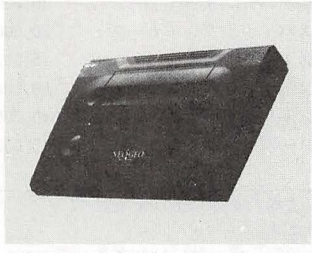
ゲームに金縛り!!



■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥34,000 RGB出力のRタイプ¥29,000 V＋RのVRタイプ¥36,000です。
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ¥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥48,800
ゲームカセット¥13,800～
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。

NOW PRINTING

■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体¥42,000 RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

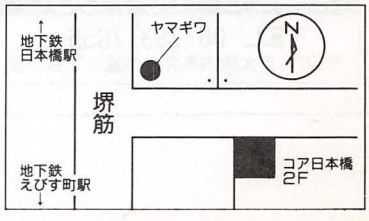
注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM8:00
日・祭日は休みです!!



JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

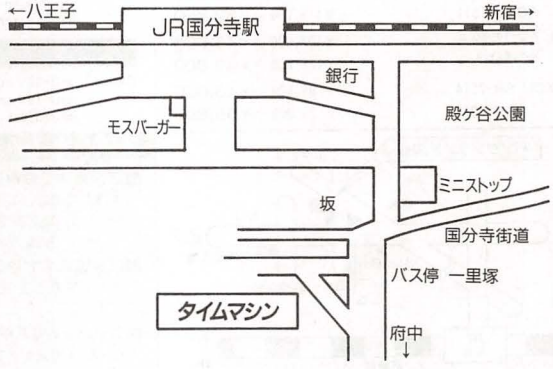
◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

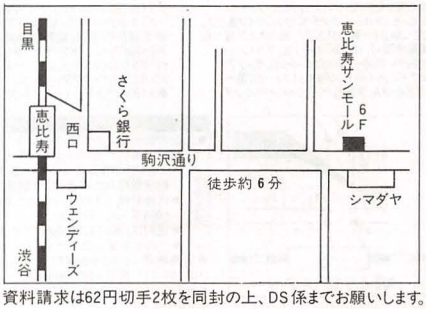


7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

ギャロップ……25,000円　（F²サブボード）
ゼロウィング……15,000円　ミズバク大冒険…12,000円
カダッシュ……15,000円　クイズクェスト…13,000円



LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00

☎03-3760-6630

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

NEC PC-9801NS/T セット



PC-9801NS/T	¥288,000
BJ-10Vcustom(BJプリンタ)	¥ 69,800
プリンタ接続ケーブル	¥ 4,800
標準価格合計	¥362,600

当店特価 ¥260,000(税別)

NEC PC-9801FA2/U2 セット



PC-9801FA2/U2	¥458,000
XC-1498CII(14"カラーCRT)	¥107,000
PC-PR201/63A(136桁プリンタ)	¥158,000
標準価格合計	¥723,000

当店特価 ¥468,000(税別)

NEC PC-9801FX2/U2 セット



PC-9801FX2/U2	¥278,000
XC-1498CII(14"カラーCRT)	¥107,000
BJ-330J(136桁BJプリンタ)	¥208,000
プリンタ接続ケーブル	¥ 5,000
標準価格合計	¥598,000

当店特価 ¥360,000(税別)

パソコン本体 (税別)

NEC	PC-9801NS/T	¥288,000 → **¥208,000**
	PC-9801NV	¥248,000 → **¥168,000**
	PC-9801FX2/U2	¥278,000 → **¥195,000**
	PC-9801FS2/U2	¥348,000 → **¥245,000**
	PC-9801FA2/U2	¥458,000 → **¥310,000**
東芝	J3100SS02E	¥328,000 → **¥ 98,000**
	J3100SX002Z	¥298,000 → **¥198,000**

ディスプレイ (税別)

NEC	PC-KD1521	¥ 89,800 → **¥62,800**
	PC-KD1511	¥118,000 → **¥82,800**
三菱	XC-1498CII	¥107,000 → **¥45,000**
	XC-98V3	¥128,000 → **¥69,800**
IDEXON	SR-7314	¥ 89,800 → **¥43,000**
	SF-7315	¥ 79,800 → **¥55,800**

ハード・ディスクユニット (税別)

(外付)		
TEAC	HD-101A	¥128,000 → **¥74,800**
	HD-1101	¥128,000 → **¥79,800**
ロジテック	LHD-S100NJ	¥128,000 → **¥89,800**
	LHD-S100HJ	¥138,000 → **¥93,800**
緑電子	DOODA A-100	¥118,000 → **¥74,500**
	DOODA A-040	¥ 88,000 → **¥59,800**
ICM	FT-120-FB/DB	¥118,000 → **¥80,000**
(98note内蔵)		
エレコム	EN-40	¥ 88,000 → **¥49,800**
	EN-80	¥118,000 → **¥70,000**
	EN-125	¥128,000 → **¥84,800**
緑電子	BLT-N40	¥ 98,000 → **¥49,800**
	BLT-N80	¥108,000 → **¥74,800**
	BLT-N120	¥128,000 → **¥79,800**

プリンタ (税別)

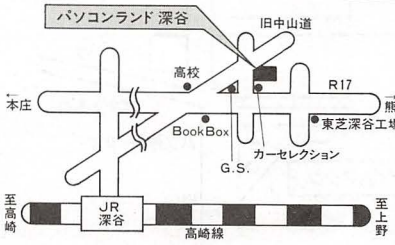
Canon	BJ-10V custom	¥ 69,800 → **¥ 48,500**
	BJ-10V select	¥ 79,800 → **¥ 59,800**
	BJ-330J	¥208,000 → **¥118,000**

フロッピーディスクユニット (税別)

(3.5インチ)		
緑電子	Little ZFS	¥34,800 → **¥23,800**
	Little ZFW	¥54,800 → **¥38,500**
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥23,800 → **¥16,800**
	CRC-FD3.5WS	¥43,800 → **¥29,800**
	CRC-FD3.5SH	¥33,800 → **¥23,800**
	CRC-FD3.5WH	¥58,800 → **¥39,800**
(5インチ)		
ロジテック	LFD-581F	¥52,000 → **¥33,800**
	LFD-582F	¥82,000 → **¥50,000**

RAMカード (税別)

NEOS	GOLD98-2MA	¥22,000 → **¥14,800**
	GOLD98-4MA	¥42,000 → **¥27,800**
	GOLD98-8MA	¥77,000 → **¥49,800**



通販お申込み方法

■銀行振込でお申込みの方。
※商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
〔振込先〕埼玉県信用金庫 籠原支店
普通 No. 0705250 パソコンランド深谷

■現金書留でお申込みの方。
※お客様の氏名・電話番号・商品名・数量を明記して同封して下さい。

■クレジットでお申込みの方。
※申込み用紙をお送り致しますのでご記入の上、返送下さい。

パソコンランド 深谷

〒366 埼玉県深谷市原郷2149-6

お問い合わせは
TEL(0485)74-7111
FAX(0485)74-0757

■営業時間/AM10:00～PM7:00 ■定休日/毎週水曜日

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, 将棋聖天, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, らんま1/2, グロス・ドイチュランド, 大戦略IV(ケーブル付), AIII・HD版, 遙かなるオーガスタHD版, AI囲碁3, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 闇ヶ原, 沈黙の艦隊, 天舞・三国志, 銀河英雄伝説IIDX+Set, パワーモンガー, シムアース, シュヴァルツシルトIII, BIG HONOUR, F-19ステイルスファイター, マイト&マジックIII, 魔宮伝, ペプルビーチの波濤, バランス・オブ・ザ・プラネット, SUPER野球選, サルゴンV, 銀河英雄伝説III, ウィザードリーB・C・F#V, ザ・スーパーラスベガス・II, ドラゴン創世記, 指輪物語, MS-DOS Ver. 5.0基本, 各9,780円WOLF PACK, レイルロード・タイクーン, 9,120円スペースクエストV, キングクエストIV, アトラス, 各8,930円F15ストライクイーグルII, レッドストームライジング, 各8,480円続・ダンジョンマスター, ウルティマV・VI, 雀豪III, クラシックロードI, アイオブザ・ビホルダー, MS-DOS Ver3.3D基本, (7,980円栄冠は君に2), 各8,100円ぽっぷるメイル, 大戦略IV, スザク, ドクターブレイン, テイラム・バラム, ダークレイスII, レッサーメルン, ソードダンサー, パワーシンガー, レジオナルパワーII, 機動戦士ガンダムアドバンスドOP, ロードス島戦記II, ジョシュア・アルシャーク, KIGEN, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, ダイナソア, アドバンスドロードモナーク, ヴェインドリームII, ポピュラス, アークスIII, レシングス, プライ下巻, 麻雀王伝説, 雀皇登龍門II, 将棋, トラフィックコンフュージョン, 戦手必勝, 織田信長, 信長の野望武将風雲録, 大航海時代, 伊忍道, パンツアーカイル, アルシスト, PLERIA, エイプハンターJ, 麗丸, 魔女っ子クミ, 魔導物語1-2-3, スーパーバトルスキンパニック, 各7,480円DEAD OF THE BRAIN-死霊の叫び, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL-フォール, クインティアロード, コンチネンタル, ライフ&デス, DE・JAII(一般or成人向), 狙われた天使たち, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, ブラックレインボーII, ロボクラッシュ98, サークII, エアーコンバットII, プラネットフォール, 風へ, ミスティーブル, 天舞リミテッド, ジャパンバッシング, マスターオブモンスターズII, ファーストクィーンII, プリンスオブペルシャ, イースIII, プライ上巻, 各6,630円狂った果実, アルファダイン, プレゼント, KISS, シャレイドマジック, まーぶる・まぢっく, ハテナ?の大冒険, ドラゴンナイトIII(成人版), マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, ポッキー, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼノ, STRUSH, ミラージュ, CALII, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, プレゼント, 麻雀クリック増刊号, 麻雀幻想曲, 麻雀遊園地, 雀ボーグすずめ, ボコン, セブンカラーズ, レミングス, 群雄三国志, ガゼルの塔, フレイ, ロイヤルブラッド, 各5,380円DOR, DORパート2ランスIII・II, ピンクソックス8号, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, REY-GUN, 美少女大図鑑, 辛樂写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 今どき純情物語, ナイトシーブ, 101回目のアプローチ, サナトス, 各4,990円アートジグソー1・2・3, バーディワールド, 各3,380円まなみのどきどくイクの, アウトサイドストーリー, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#6～#14,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円サイレントメビウス, AIII, 将棋聖天, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, 指輪物語, 新IIタウンズSP, 闇ヶ原, 沈黙の艦隊, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, ポピュラス, オルゴール, 遙かなるオーガスタ, ウルティマVI, ウィザードリーB・C・F, 桃源郷, GAMEテクノポリス・スーパーコレ, ハイパープラネット, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, ノスタルジア・スーパーリアル麻雀PII &PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,480円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, ヒーロー・オブ・ランス, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各9,100円アフターバーナーIII, ATRAS, 各8,100円KIGEN, スプラッターハウス, マーダークラブDX, プリンスオブペルシャ, トラフィックコンフュージョン, ブルー, ウルティマIV, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, ブライト巻, 下巻, サークII, キングクエストV, 大戦略III'90, ロイヤルブラッド, リンケージ, サイバーシティ, イメージファイト, ファイナルブロー, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, 大航海時代, マーブルマッドネス, スーパーシューティングTOWNS, CGジンジケート, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,480円レインボーアイランド, ライフ&デス, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, アヤ, ドラッケン, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語1・2パック, 魔(彩子)雀, シムシティ, インフェステイション, 各6,630円レミングス, Air Warrior, 上海, セブンカラーズ, ボニオン, ドラゴンナイトIII, 天神乱魔(一般or成人), 麻雀クリック増刊号, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, 2069AD, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR, 花よりダンゴ, クイズ番長, Dr・STOP, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコネクション), (2,430円フラクタルエンジン), (2,680円フリーウエア4), (2,250円フリーウエア5), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,530円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, 各8,480円イース, 続・ダンジョンマスター, 各8,100円グラディウスII, 出たなツインビー, ヴェルスナーグ戦乱, 太閤立志伝, 大戦略III'90, プロサッカー68, 生中継68, シュートレンジ, ウルティマVI, 武将風雲録, ARMIST, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,480円キャメルトライ, ジェノサイドII, 飛翔鮫, ファランクス, ラグーン, アクアレス, ドラゴンスピリット, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, 天神乱魔, ELLE, シャングリラ, 秘密の花園, ボニオン, 狂った果実, CALII, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, Dr・STOP, Drパート2, DE-JA, 花よりダンゴ, RAY-GAN, ドラゴンナイト, CANNON SIGHT, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z's STAFF PRO68K Ver3.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, Mu-1Ver1.4, 各24,500円MUSIC PRO MIDI, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 37,800円Cコンパイラ Ver2.0,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 銀河英雄伝説IIDX+set, らんま1/2飛龍伝説(ターボR専用), 各8,100円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), 各7,480円アウターリミッツ, 華麗なる人生, エメラルドドラゴン, D・S#32, コンチネンタル, キャンペン版大戦略II, ポッキー2, 各6,630円ジョーカー・II, ELLE, 秘密の花園, ドラゴンナイトII, ギゼノ, ガゼルの塔, フレイ, スウィートエモーション, ピーチアップ総集編II(笑), 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真館・美姫, CAL, ランス・II, 舞, サナトス, 闘神都市, D・P・S SG・set2, 3, 美少女大図鑑, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, (4,220円スーパーピンクソックス2), 各3,330円ピーチアップI～8号, ロードス島戦神演, 各3,180円ピンクソックスマニア, ドジフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックスI～3号, (4～7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 29,800円HAL NOTE, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 16,900円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上下, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC, 各8,330円msx view V1.21, MIDIコン, 17,350円μNOTE Jr, MIDIサウルス,

IBM DOS/Vシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, AUTO NET-S, 各8,100円フライト・オブ・ジ・イントルーダー, 将棋, 雀皇登龍門, ドラッケン, スーパー大戦略, ベストプレーベースボール, テストドライブ3, F-29RETALIATOR, ジェットファイター2, スターコントロール, ジャック ニクラウス, STRIKE ACES, ウルティマ6, CASTLES, 信長・武将風雲録, ELECTRICJIGSAW, ALPHA ZAVE, CHUCK YEAGER AIR COMBAT, THE SAVAGE EMPIRE, HOVERFORCE, アシストカルク, ワード, カード, ユービーメモ, 各6,630円TANK, STUNT DRIVER, 10,580円ウィザードリー ベイン オブ ザ コスミックフォージ,

NEO・GEO-ネオジオ

各16,600円戦国伝承, バーニングファイト, キングオブモンスターズ, あしたのジョー伝説, 各18,200円クロスソード, エイトマン, サッカーブロール, クイズ迷探偵ネオ&ジオ, ミューテイションネイション, ロボアーミー, 17,600円バカ殿様麻雀漫遊記, 18,980円ラストリゾート, 15,800円ASOII, 19,800円餓狼伝説, スラッシュラリー, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 円キングオブモンスターズII, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 21,800円スーパーファミコン, 44,800円PCエンジンDUO, 39,800円スーパーCD-ROM², 40,000円NEO-GEO, 35,800円MEGA CD, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,100円XAV-1S, 31,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 20,500円X68000 1MB増設RAM(I/Oデータ), ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ盛30D, 500, 各1,000円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, ノーブランド5"2HD700円, 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, クリーニングディスク5, "3.5"各1,100円,

駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、PC88、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器
- 営業時間 火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル80/U80-002	各¥383,000
PC-H98モデル90/U90-002	各¥586,000
PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥328,000
PC9801FA2、FA/U2	各¥292,000
PC9801FA5、FA/U5	各¥359,000
PC9801FA7、FA/U7	各¥425,000
PC9801FS2、FS/U2	各¥238,000
PC9801FX2、FX/U2	各¥192,000
PC-9801NS	¥138,000
PC9801NS/T	¥196,000
PC9801NS/E	¥178,000
PC9801NS/T40	¥264,000
PC9801NS/T80	¥279,000
PC9801NL	¥167,000
PC9801UF、UR	各¥142,000
PC9801DX/U2	¥182,000
PC9801CS2	¥260,000
PC9801NC	¥402,000
PC9801NC40	¥462,000
PC8801FE	特価¥ 28,000
PC-286PCクラブ	¥ 96,000
PC-286VJ5	¥154,000
PC-386P	¥188,000
PC486GR5/2	各¥340,000
PC486GF5/2	各¥262,000
PC-386GS5/2	各¥249,000
PC-386GE5/2	各¥194,000
PC-386NWR2	¥203,000
ダイナブックJ3100 SS001	¥ 62,000
X68000プロII	¥129,000
X68000スーパーHD(80M)	¥205,000
X68000XVI	¥235,000
X68000XVI-HD	¥333,000
X68000コンパトXVI	¥206,000
タウンズIIUX20+KB101A	¥198,000
タウンズIIUX20+KB101A+KB501	¥206,000
タウンズIICX20+DP533+KB101A	¥277,000
CX20+DP535+KB101A+KB501	¥300,000
パナソニックFS-AIGT	¥ 69,800
NEC PC98HA	¥ 98,000

モニター	(税込)
NEC KH1511	¥117,000
NEC KD-881	¥ 75,000
NEC KD-882	¥ 55,000
NEC TV353	¥ 56,000
シャープ CU-14KD	¥ 46,000
シャープ CU-14FD	¥ 39,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥ 59,000
シャープ CZ-608DH	¥ 69,000
シャープ CZ-614D	¥ 99,000
三菱 XC-1498CII	¥ 47,000
三菱XC-98V3	¥ 59,000
エプソンCR-5500	¥ 90,000

プリンター	(税込)
NEC PR201-80A	¥162,000
NEC PR101-T103A	¥ 69,000
NEC PR150N	¥ 42,000
NEC PR101/T67	¥ 59,500
キャノン LBP-A404E	¥168,000
キャノン LBP-B406E+EP-K	¥295,000
キャノン BJ10V	¥ 39,900
キャノン BJ10V カスタム	¥ 47,000
キャノン BJ10V セレクト	¥ 52,000
ブラザー M1724Pα	¥ 48,000
ブラザー M1924P	¥ 57,000
エプソン AP1000PC	¥ 70,000
エプソン LP2000	¥138,000
エプソン HG-5130PC	¥157,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
パナソニック FS-PC1	¥ 47,500
スター JR200CL	¥ 60,000

ディスク	(税込)
日本テクサ ステーション240LB	¥119,000
日本テクサ ステーション120LB	¥ 84,500
ロジテック LHD-NS130	¥ 87,000
キャラベル AV-080SXE	¥ 66,000
キャラベル AV-020SXE	¥ 26,000
キャラベル AV-125SXE	¥ 89,000
緑電子 ドータA120	¥ 81,000
緑電子 ドーダA100	¥ 72,000
緑電子 ビルトN40	¥ 49,000
緑電子 ビルトN120	¥ 88,000
ICM MO-3120	¥145,000
ICM HC180ES	¥125,000
ICM シーフラット80	¥ 81,000
ICM HC 100N	¥ 84,000
ICM パックE120	¥ 89,000
テクノジャパン PD125E	¥ 72,000
アクセルFHD354N (ノート用45メガ+3.5インチFD)	¥ 49,800
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥ 17,000
アーキュレートF-32(3.5"・2FD)	¥ 25,500
アーキュレートFD50S(5"・1FD)	¥ 23,000
アーキュレートFD50W(5"・2FD)	¥ 35,000
エレコム EN-80	¥ 63,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥ 46,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥120,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥ 27,000
(モデム)マイクロコアMC24PA5	¥ 21,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)M-200(200カウント)	¥ 2,000
(マウス)M-400(1～800カウント)	¥ 3,900
(増設ラム)メルコEMJ-4000R	¥ 30,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-2M	¥ 15,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-4M	¥ 28,000
(FA用ラム)EFA-8000	¥ 53,000
(FA用ラム)EFA-4000	¥ 28,000
(NST用ラム)ENT-6000	¥ 35,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
八戸NS/E,T用CRTアダプター	¥ 6,500
インテル数値演算プロセッサ	大特価

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7SX	¥139,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥117,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥115,000
NEC 文豪ミニ5Si	¥107,000
シャープ WD-A561	¥159,000
シャープ WD-A551	¥139,000
オアシス 30AX301	¥143,000
カシオ HW-9850HR	¥100,000

ワープロその他各社取扱中!!

- 商品は全て新品,"もちろん"メーカー保証書付"です./
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	250,000～	265,000～
PC9801DA2/DAU2	220,000～	240,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	170,000～	185,000～
PC9801RA21/RA2(3.5万円安)	195,000～	215,000～
PC9801DX2/DXU2	135,000～	155,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	115,000～	135,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	90,000～	110,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(2万円高)	50,000～	75,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	90,000～	110,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	100,000～	120,000～
PC9801UV2/UV11(2万円高)	60,000～	78,000～
PC9801UF	95,000～	115,000～
PC9801ノート	60,000～	80,000～
PC9801NS/E(NS/Tは1.5万円高)	135,000～	155,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	95,000～	115,000～
PC9801NV	85,000～	110,000～

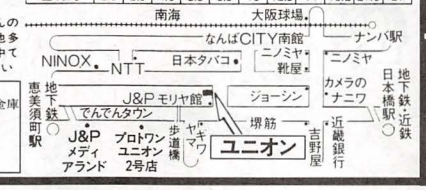
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286L/LE(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286BOOK/LS(2万円高)	70,000～	90,000～
PC286クラブ、US/UX(1万円高)	70,000～	85,000～
PC286V/VE、VF(2万円高)	75,000～	90,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	100,000～	115,000～
PC386VR/M	140,000～	155,000～
PC386GE/GS(5万円高)	145,000～	165,000～
ダイナブックJ3100SS001	20,000～	40,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	20,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000～	30,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	23,000～	38,000～
MSXターボR AI-ST	35,000～	55,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	22,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	85,000～	100,000～
X68K エキスパートII/スーパー	120,000～	140,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	40,000～	55,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	30,000～	40,000～
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	185,000～	205,000～
FMタウンズII UX20+キーボード	160,000～	175,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高、20Fは4万円高)	100,000～	130,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は2万円up)	20,000～	35,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	33,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	30,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000～	25,000～
メガドライブ/コアグラフ(スーパーファミコンは7千円高)	6,000～	10,000～
CD-ROM²ver.2/ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!	10,000～	17,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	※北海道、沖縄、離島は別料金	

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター!

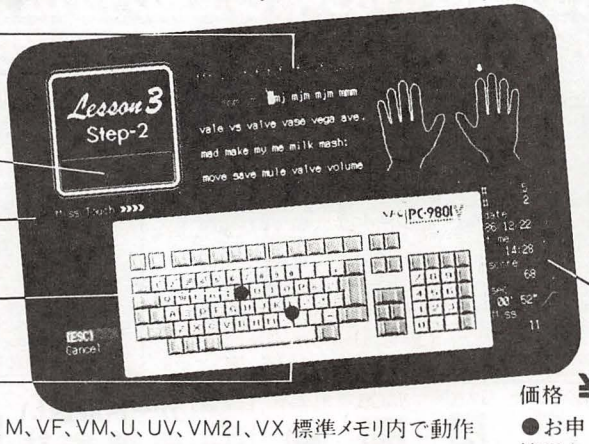
テキスト及び
マニュアルを内蔵
(英文字/カタカナ)

100点満点の
点数評価式

レッスン中に
ミスタッチを
バーグラフで表示

打たれたキーが
CRT上で動く

和・英キーボードの
切り替えは一瞬



特訓用・オリジナル
テキストもつくれる



前回の記録を
ディスク上に保持

対応機種：PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作

メディア：5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD

(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

価格 ¥7,800(送料無料,税別)

●お申し込みは、お名前・ご住所
機種名・メディアを明記の上、
現金書留で下記へお送り下さい

TOUCH

(開発元)
Office-I オフィス・アイ



〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL03-3445-6111(大代)

買って安心 使って便利!!

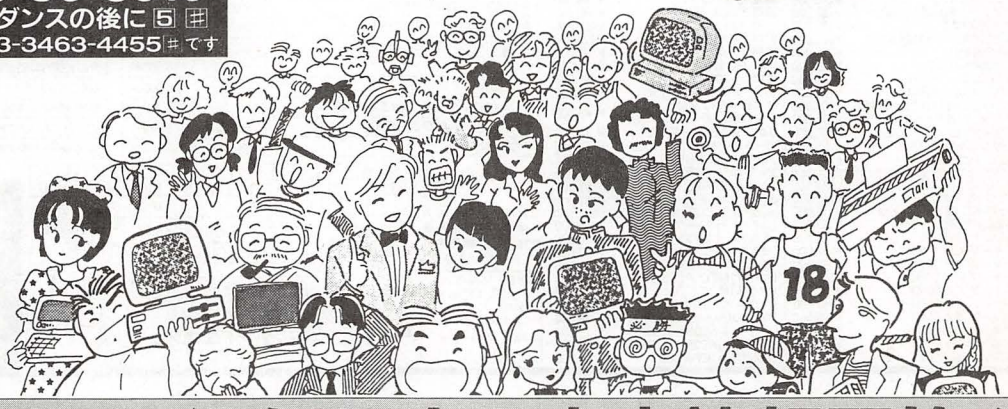
日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後に 5 #
BOX番号は03-3463-4455 # です



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO　**03-3669-3884**（アクセス番号）

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。　300／1200／2400／9600bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法　★まずはお電話をおかけ下さい

（当社広告の1ページ目～6ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター
☎03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先　（大和銀行 渋谷支店普6400197）（さくら銀行 渋谷支店普5546936）
（住友銀行 渋谷東口支店普1133110）（協和埼玉銀行 渋谷支店普451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット　日本信販　JACS　オリエント　日総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

（ベーマガ 7月号）

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2

新品　74%引　ワープロソフト「P1」プレゼント中!

定価￥199,000
特価￥49,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリンク機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	￥9,128	￥9,100
10回	￥5,767	￥5,600
20回	￥3,014	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE

新品

定価￥129,000
特価￥39,800

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥7,659	￥7,200
10回	￥5,288	￥4,400
15回	￥4,118	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC(RAM 2MB、HD 40MB)　定価￥368,000
12 カラーRGBモニター　定価￥100,000
税別定価合計　￥468,000

39%引　新品

特価￥285,000

- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売!!
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

回数	1回目	2回目以降
24回	￥15,824	￥14,500
36回	￥10,841	￥10,300
60回	￥11,238	￥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

この特価表は6/1現在の価格です。
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	458,000	315,000
NEC PC-9801DX5(5"モデル、40メガHDD&FM音源搭載)	468,000	229,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	278,000
NEC PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	222,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801UF(UR)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	418,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO＋	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、ワープロソフトP1プレゼント)	199,000	49,800
NEC PC-8801FE	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	99,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-WR2	278,000	194,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵、限定特価)	418,000	255,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	258,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386GE-5B(40メガHDD内蔵)	428,000	299,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-Note Book32(FMR-50NBX1)	258,000	185,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズII 各種	―――	激安
富士通 オアシスポケットJ(ポケットワープロ、システム手帳機能付)	128,000	89,800
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)＋専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブモデル1(専用カラーモニターセット、限定)	227,800	99,800
SEGA テラドライブモデル2(専用カラーモニターセット、限定)	267,800	115,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.28、フラット15インチ)	89,800	64,000
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	89,800
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14KD(0.28)	89,800	54,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14F1(MSX2＋以降用)	64,800	42,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
TEAC HD-101A(100メガSCSI)(SCSI I/F付)	128,000	82,800
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	47,800
日本テクサ STATION-120LB(120メガ)(SCSI I/F付)	115,000	89,800
ロジテック LMO-300(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	169,000
ロジテック LHD-S240HP(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	149,800	115,000
ロジテック LHD-S100NP(FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ)	99,800	74,800
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	67,500
コニック MI-N40(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	92,000	58,000
コニック MI-N80(98NS/T、NC用内蔵83メガ)	118,000	76,800
コニック MI-N125(98NS/T、NC用内蔵125メガ)	136,000	89,000
コニック MIB-248(MI-Nシリーズデスクトップ用 I/Fボード)	30,000	22,500
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	89,000
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トナーセット、レーザープリンター)	227,000	159,000
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	89,800
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	118,000
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	52,800
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	64,800
NEC PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	84,800
NEC PC-PR150N(ノートサイズ、A4熱転写)	69,800	49,800
NEC PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	85,800
NEC PC-PR201/TC100(カセット給紙カラー、熱転写)	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	54,000
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	159,000
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	74,800
スター JR-100CL(80桁、カラー、ドット)	99,800	65,800
スター JP-200(136桁、ドット)	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)(80桁、カラー、熱転写)	99,800	79,800
エプソン AP-300(ノートサイズ、A4、熱転写)	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)(136桁、ドット)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)(136桁、カラー、ドット)	130,000	99,800
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
モデム		
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	8,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
TS TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊫6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊫1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊫451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊫5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店
(AM10:00～PM7:00)
年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

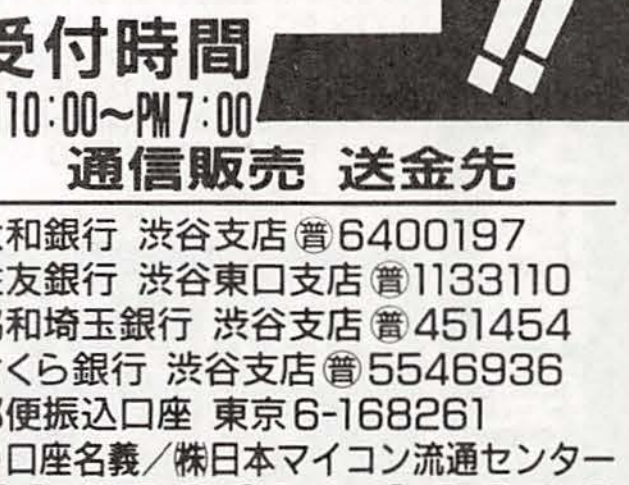
渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店
(AM11:00～PM6:30)
毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ボーナスセール実施中!! 夏・冬ボーナス、2回払いOK!

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

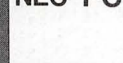
中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

(ペーマガ 7月号)

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

特価 ¥45,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
18回	¥3,250	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE2



定価￥119,000

特価 ¥55,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
12回	¥5,965	¥5,200
20回	¥3,580	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-856C



定価￥178,000

- X1ターボII本体
- 5'2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM搭載

現金特価 ¥28,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E40(98ノートSX/E,40メガHDD内蔵)	418,000	258,000
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E,20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー,MS-DOS付,新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ,カラー液晶,40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	148,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	128,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XA/3(20メガHDD内蔵)	1,035,000	79,800
NEC PC-98XL/2	575,000	178,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-9801FA2/U2(32ビット,超特価品)	458,000	*288,000*
NEC PC-9801DA2/U2(32ビット,超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX5(40メガHDD内蔵、新品限定)	468,000	238,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	205,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	55,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ,RAMドライブ)	218,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	178,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	95,000
NEC PC-88VA2	298,000	75,000
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	*45,800*
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	*37,000*
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット,Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット,Note型)	238,000	159,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット,Note型,2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット,BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メガHDD内蔵)	468,000	125,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-W01(ダイナBOOK、白液晶)	198,000	76,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	128,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100SX-041W(ダイナブック、白液晶、40メガHDD内蔵)	378,000	248,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	198,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	298,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット,プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	478,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	——	69,800
東芝 パソピア16(16ビット,5"ドライブ2基仕様,PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ822C(X1-G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ PA-8600(電子手帳)	28,000	14,800
IBM JX-5(5511-520)&5515-300(CRT)セット	398,000	39,800
IBM 5551	——	29,800
IBM 5550シリーズ各種(附属品無し)	——	10,000より
三菱 MAXY(M3201-A12)(20メガHDD内蔵)	548,000	168,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン,40メガHDD内蔵)	550,000	198,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	134,000
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FM-R30FD	355,000	79,800
富士通 FM-R50FD	380,000	128,000
富士通 FM-R50-NB1	238,000	128,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	153,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	288,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	*234,000*
富士通 FM-TOWNSIICX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	*299,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*185,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*208,000*
富士通 FM16βFD1	355,000	64,800
カシオ FP-1100	128,000	8,000
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	14,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	21,000
カシオ PB-100F(ポケコン)	14,800	4,800
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000
SONY PCX-300H62(Q-L,250メガHDD内蔵,4メガRAM増設済,マウス付)	773,000	238,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
パナソニック FS-4500(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1ST(MSX-turboR)FDD×1	89,800	52,800
パイオニア PX-V60(MSX)	——	15,800
日本エクサ TRUST-40S(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	118,000	49,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	18,000
日立 MB-H3(MSX2、V-RAM64K)	99,800	12,800
三菱 ML-F120(MSX)	64,800	10;800
ヤマハ SX-100(MSX)	36,800	10,800
ワープロ		
NEC 文豪ミニ50RX(白液晶、アウトラインフォント、3.5"FDD)	188,000	89,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	69,800
富士通 オアシス30LX-II(ラップトップ、液晶、3.5"FDD、3書体内蔵)	188,000	118,000
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198,000	69,800
富士通 オアシス30AX-親指シフト(バックライト液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	228,000	89,800
東芝 JW-90B(A4サイズ、3.5"FDD、ノートワープロ、プリンター別)	148,000	68,000
シャープ WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198,000	79,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178,000	59,800
松下 FW-U1S77Ai(バックライト付液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	153,000	84,800
キヤノン キヤノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピン84印刷)	218,000	79,800
キヤノン キヤノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	85,800
キヤノン キヤノワードα45(BJワープロ、白液晶、3.5"FDD)	168,000	89,800
キヤノン キヤノワードα100(12"CRT、3.5"FDD、B4印刷)	188,000	49,800
キヤノン キヤノワード80(14"CRT、3.5"FDD)	1,380,000	45,800
ハードディスク・プロッピーディスク		
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800
NEC PC-98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-8831-MW(5'2HD 2ドライブ)	138,000	29,800
NEC PC-80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC-8031-2W(5'2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
テクノジャパン PD-100RS(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	168,000	69,800
テクノジャパン PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198,000	79,800
エプソン PC286LFDIF(PC286L用FD I/F)	28,000	18,800
エプソン PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100,000	46,800
エプソン TF-10PC(5'2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-10FM(5'2D 2ドライブFM用)	128,000	19,800
ニューテック NTJr-100FM(FMタウンズ用100メガHDD)	125,000	79,800
アイテム ハイパーディスク40(98シリーズスロット内蔵型40メガHDD)	148,000	49,800
ロジテック LFD-391R(3.5"FDD、1ドライブ、新品限定)	59,800	32,800
ロジテック LFD-391RE(3.5"FDD 1ドライブ)	59,800	24,800
ICM MC-40S(L)(PC286Lシリーズ用40メガHDD)	198,000	54,800
ICM SR-40(40メガHDD 98用 I/F付)	118,000	49,800
ICM SR-80(80メガHDD 98用 I/F付、新品限定)	168,000	115,000
ICM SRC-131(130メガSCSI HDD、I/F別売)	198,000	69,800
ティアック DD-101A(100メガHDD+3.5"2HDディスク、新品限定)	178,000	115,000
キャラベル AV-040SXE(98NS/E.NS/T.NC用内蔵40メガ)	108,000	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	68,800
アルトス アルトス100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	69,800
緑電子 POKEDY-R2-C4(40メガHDD、携帯サイズ)	89,800	39,800
緑電子 PS-40(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	98,000	49,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	39,800
緑電子 Little-B4N(40メガHDD、98用 I/F付)	148,000	49,800
緑電子 Little-Z40(40メガHDD、98用 I/F付)	98,000	52,800
緑電子 びるとZ4(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	138,000	49,800
緑電子 横浜Y-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付、新品限定)	138,000	96,800
日本エクサ TRUST-40S(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	118,000	49,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	18,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	82,800
NEC PC-PR201/65A(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	118,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99,500	52,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	46,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、カラードット)	188,000	48,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4ページ目

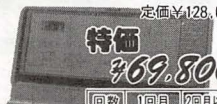
ボーナス一括払いから、ボーナス2〜6回払い

ボーナス月のみの支払いOK!

今月の特選中古品②

富士通 オアシスポケット

定価¥128,000



- 持ち運に最適!ポケットワープロ
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名簿管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥7,562	¥6,600
24回	¥5,054	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VF2

定価¥348,000



- 5.2DD(640K)ディスク2基搭載
- 384Kバイトメモリー
- 漢字第一、第2水準ROM内蔵
- BASICの勉強等に!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
12回	¥5,965	¥5,200
20回	¥3,580	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

三菱 JUM-1471AN

定価¥118,000



- 14インチ、アナログ/デジタルカラーモニター
- ビデオ入力端子付
- 4000文字/2000文字対応
- デジタルケーブル付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,098	¥10,900
12回	¥5,977	¥5,700
24回	¥4,297	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古品代金引換配送OK!

在庫切れの場合ご予約も受付けます

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、カラードット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201H-24(201V/Hシリーズシートフィーダー)	65,000	29,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	79,800
NEC PC-PR201-24(201シリーズシートフィーダー)	38,000	19,800
NEC PC-PR201-23(201シリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	9,000
NEC PC-PR201T-02(201T/101T用第2水準ROM)	20,000	12,800
NEC PC-PR201T-15(201TL用ピンフィーダー)	10,000	6,000
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	6,900
NEC PC-PR101TL-04(101TLシリーズ用シートフィーダー)	18,000	10,000
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	164,000
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	99,800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR406-02(PR406用第2水準ROM)	23,000	9,000
NEC PC-PR406M-01(406シリーズ用シートフィーダー)	22,800	9,000
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	32,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)		39,800
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	5,000
富士通 FMPR-351(136桁、24ピンドット、トラクター標準装備)	250,000	64,800
富士通 FMPR-353G(136桁、24ピン、ドット、新品限定)	138,000	89,800
富士通 FMPR-353C2(FMPR353A用シートフィーダー)	40,000	15,000
富士通 CULPRT-25-10(ドット)		8,000
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	49,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,800
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
シャープ IO-720(カラーイメージプリンター、インクジェット)		49,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	148,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	39,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	54,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン HG3000CSFS(HG3000/4000/4800用シートフィーダー)	35,000	18,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	26,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	49,800
エプソン VP-2000CSFS(VP2000/2600用シートフィーダー)	30,000	15,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	89,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	46,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PCorMSX用)	118,000	29,800
ブラザー M1224P/X(80桁、24ピン、ドット、はがきモード付)	79,800	44,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
精工舎 GP-550M(80桁、16ピン、ドット)	89,800	9,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピンドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
プリンター		
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	9,800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	198,000
エプソン RP-80F/TII(80桁、9ピン、ドット)	89,800	14,800
エプソン MP-80(80桁、ドット)	129,000	5,800
エプソン MP-82(80桁、ドット)		5,800
エプソン MP-100(136桁、ドット)		7,500
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)		16,800
シャープ CE-125S(PC1261/1260用プリンター&マイクロカセット)	36,800	12,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型7色カラー)	43,000	22,800
シャープ CE-150(PC1500/1501用4色カラー)	49,800	18,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	9,800
スター G-10XPJ(80桁、9ピン、ドット)	104,900	14,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)		9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
日立 MP-1041A(80桁)		5,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)		8,000
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ 14M-511C(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)		65,800
SONY CPD-1403(AX用14" 0.38ピッチ)	125,000	49,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	56,800
東映 FTC-1208(12"、0.28ピッチ、デジタル)	128,000	36,800
東映 FTC-1486(14"、アナログ&デジタル)		44,800
富士通 FMD-PC433(FMR-50専用)	123,000	29,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	27,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27311(4000文字、デジタル)	188,000	36,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC コムスター300(300ボー/全二重)	24,800	6,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	9,800
NEC PC-9865(98用1200ボー、新品限定)	40,000	9,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用)	32,800	19,800
AIWA PV-HJ2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100SS用2400ボー)	49,000	29,000
スキャナーなど		
HAL HGS-68(X68用ハンディスキャナー)	39,800	24,800
エプソン GT-40SPIF(98用パラレルI/F)	15,000	9,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6116IS2		12,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	18,000
その他の周辺機器		
NEC PC-8801-23(88/MK2/MR用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-24(88FH/MH用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-25(8801FE用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	16,800
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	17,800
NEC PC-8875(パーソナルタブレット)	138,000	36,800
NEC PC-88VA-01(88VAシリーズ用256KB増設RAM)	39,800	9,800
NEC PC-9801-25(スーパーインポーズユニット)	58,000	32,800
NEC PC-9801-29N(GP-IBボード)	48,000	12,800
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125,000	68,000
NEC PC-9801DA-01(DA専用2MB-RAM)	79,000	21,800
NEC PC-9801EX-01(EX専用2MB-RAM)	59,000	21,800
NEC PC-9801N-03(98N/DO+用4MB増設RAM)	148,000	31,800
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	28,800
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)		29,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)		15,000
カシオ CP-100(ハンディコピー)		9,800
シャープ CZ-6BE4(X68用4メガRAM、新品限定)	138,000	69,800
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード		8,000より
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用ICカード)	24,000	12,000
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード、新品)	20,000	16,000
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	49,800
富士通 FMT-TU101(タウンズチューナーユニット)	39,800	25,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	49,800
I/Oデータ PIO-31SS-4M(J3100用4メガカード)		26,000
I/Oデータ PIO-9234G3MG(98用3メガRAMボード)		19,800
I/Oデータ PIO-EX34F-4ME(98用4メガRAMボード)	45,000	24,000
I/Oデータ EP-RB8-4M(PC386P用4メガRAM)	42,000	27,800
メルコ HC-U2L(98U2/VF2/UV2用128K-RAM)	6,700	4,800
メルコ SB-4000MKII(98用4メガ増設RAM)	110,000	29,800
メルコ RCS-4000(98ノートシリーズ用4メガカード、新品限定)	74,800	46,800
メルコ EMJ-4000MkIII(98用4メガRAMボード)	79,800	29,800
メルコ EML-4000(98LV.LX.LS拡張ユニット用4メガRAM)	128,000	38,800
メルコ EMP-2000L(286L.386BOOK用2メガRAM)	39,800	19,800
メルコ EMP-4000L(286L.386BOOK用4メガRAM)	64,800	39,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、3頭高画質、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ずお電話で在庫と価格を確認し{ご注文}をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、{予約申込}もお受け致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 AM10:00〜PM7:00

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

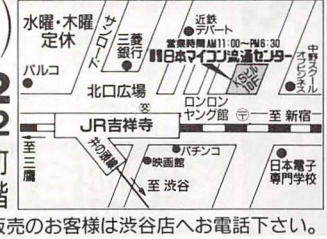


※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水・木曜日定休 AM11:00〜PM6:30

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 7月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FUJITSU FM TOWNS フェアー

フェアー記念特典付

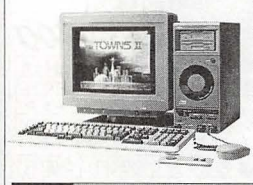
FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FM TOWNS II CX



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載 (CX40のみ)

B-F601 FMタウンズII CX20 激安ゲームセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥472,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥17,677	¥17,100
30回	¥15,892	¥14,100
36回	¥13,379	¥12,100
60回	¥13,229	¥ 8,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F602 FMタウンズII CX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥ 8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥ 9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥530,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥25,891	¥25,400
24回	¥20,510	¥19,700
36回	¥16,960	¥13,900
60回	¥10,479	¥ 9,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F603 FMタウンズII CX40 激安ゲームセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII CX40(本体,40メガHDD内蔵)	¥433,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥592,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,944	¥25,800
24回	¥23,567	¥21,800
36回	¥15,553	¥15,500
60回	¥12,114	¥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F604 FMタウンズII CX20 中古激安セット

30%引

特価 ¥306,900

	税別定価
FMタウンズII CX20(本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥442,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,245	¥18,400
24回	¥17,367	¥15,600
36回	¥11,375	¥11,100
60回	¥ 7,530	¥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FM TOWNS II UX



- CPUは32ビット386SX (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F605 FMタウンズII UX20 激安ゲームセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥357,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,844	¥12,800
30回	¥12,239	¥10,600
36回	¥10,234	¥ 9,100
60回	¥11,116	¥ 6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F606 FMタウンズII UX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
キャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥ 8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥ 9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥415,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥21,077	¥19,900
30回	¥13,177	¥12,800
36回	¥13,815	¥10,900
60回	¥ 8,365	¥ 7,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F607 FMタウンズII UX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスクプレゼント

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1L33セット	¥18,000
テラタウンズ(ワープロソフト)	¥32,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥489,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,196	¥17,200
30回	¥15,905	¥14,200
36回	¥12,876	¥12,200
60回	¥10,658	¥ 8,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F608 FMタウンズII UX20 中古激安セット

32%引

特価 ¥225,700

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体中古)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
アフターバーナー(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価	¥337,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥17,930	¥17,400
20回	¥15,491	¥13,500
36回	¥10,576	¥ 8,100
60回	¥ 8,022	¥ 5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM(104メガ、SCSI)	125,000	89,800
ニューテック NT-180FM(184メガ、SCSI)	168,000	118,000
ロジテック LHD-FM100(103メガ、SCSI)	128,000	88,000
システムサム HD-JH040(42メガ、SCSI)	89,000	65,800
システムサム HD-JH0100(100メガ、SCSI)	128,000	89,800
システムサム HD-JH0130(130メガ、SCSI)	148,000	105,000
システムサム HD-JH0170(173メガ、SCSI)	189,000	134,000
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通 FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	108,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	68,000
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	62,000
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	83,500
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
I/Oデータ FJ-S1M32-2ME(2MB)	21,000	16,800
I/Oデータ FJ-S1M32-4ME(4MB)	35,000	28,000
I/Oデータ FJ-S1M32-8ME(8MB)	65,000	49,800
I/Oデータ JDS-1MNE(タウンズII シリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	46,800
富士通 FMT-MD202(1200ボーモデムカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301(2400ボーモデムカード)	49,000	39,900
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト		
富士通 日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通 日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通 Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通 Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通 Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
富士通 フラクタルエンジン DEMO(超高速アニメBGV)	2,600	2,100
ウルフチーム 新II タウンズスペシャル(シミュレーションゲーム)	12,800	10,200
CSK ハイパーメディア米会話(教育ソフト)	18,000	14,400
B本マイコン テラタウンズ(ワープロソフト)	32,000	25,800
ダットジャパン ハイパーアドレス Ver2.0(住所録管理ソフト)	9,700	7,700

安心のサポートシステム

1. **組合せ自由!!**
   当社ではセットのディスプレイに{FMT-D533}を採用しておりますが、ノンクレア処理の高級タイプ{FMT-DP535}に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. **全品に安心の総合保険付き**
3. **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**
4. **初期不良は即、交換します。**
5. **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**
6. **設置も安心!パソコンデスクプレゼント!**
   (ただしB-F604とB-F608のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

PD-120 (120cm巾)

新品

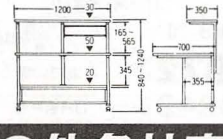


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



PD-99 (90cm巾)

新品

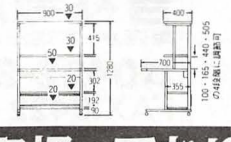


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



DS-7 (64cm巾)

新品

定価¥29,800

特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応

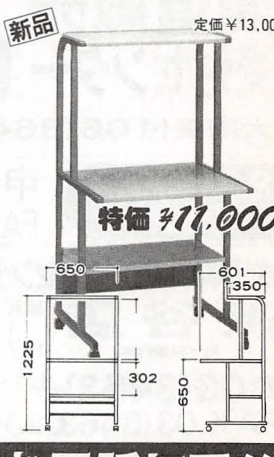


DS-31 (65cm巾)

新品

定価¥13,000

特価 ¥11,000



その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

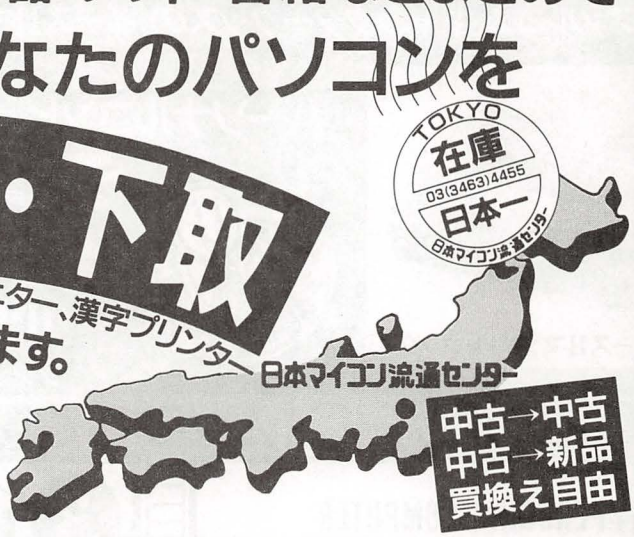
パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

中古→中古
中古→新品
買換え自由

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455(代)

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 7月号

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1号目をごらん下さい

中古買取、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 7月号)

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは7月からでOK!

テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計……56,780円(税別)

② MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2……¥87,800
●MSXジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥95,100を現金特価74,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,470円 月々3,600円×23回
お支払い合計……88,270円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



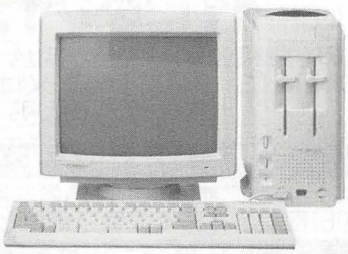
①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー>②グラフィックツール<らくらくアニメ>③ワープロソフト<文書作佐衛門XVバージョン>が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MCmodel 2……¥199,000
ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800
合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,760円 月々3,400円×35回
お支払い合計……123,760円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

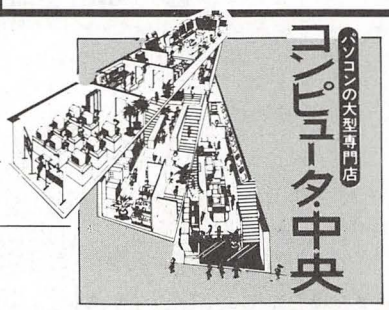
受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払まで**OK!! / ゆっくりお支払い **7月からのお支払いで**OK!

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

元気冒険システム搭載!?
ファルコム純正アクションRPG

ぽっぷるメイル

Magical Fantasy Adventure

POPFULMAIL

PC-98版好評発売中!!

「あたし、メイル！
みんな元気してた？」

ぽっぷるニュース!!

メイル PC-98版 人気爆発!

■PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5"2HD×3, 3.5"2HD×3
価格9,800円(税別)

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金を添えてお申し込み下さい。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒[illegible] 東京都[illegible]町[illegible] ☎[illegible]

第十一巻第七号通巻一二一号　一九九二年六月二十五日印刷　一九九二年七月一日発行　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

C&C Computers and Communications

NEC

アッとホームに98アッとプリンタ。ついに出ましたよーッ。

あのアッとプリンタ機能がいまPCプリンタに。
お仕事にプライベートに、アッと驚く速さです。
みんなをアッといわせます。
速さと美しさでアッとホームに最適。
98のためのアッとプリンタ登場です。

1秒165字相当で家庭円満。

①マルチラインヘッドによる日本語165字/秒(※1)相当の高速印字。 日本語文書や罫線など複数行を同時印刷できるマルチラインヘッド採用の98アッとプリンタ。美しいカラー印字も従来の約3分の1(※2)の時間(当社比)に短縮できます。

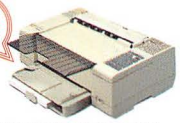
※1 行送りピッチ1/6インチの場合(2.4行同時印刷)　※2 PC-PR150VHとの比較

②5種類の豊富な漢字フォントを内蔵。 明朝体、ゴシック体、毛筆体、丸ゴシック体、教科書体の漢字フォントを内蔵。用途に合わせ最適な文字が選択できます。

③12,000種以上の98ソフトに対応。 日本語シリアルプリンタのコマンド体系201PL(PC-PR201 Printer Language)対応によりソフト資産がそのまま活用できます。

④静音&多機能でパーソナルからビジネスまで。 高品位48ドット、鮮やかなカラー印字、OHP印字機能に加え、低騒音、省スペース、低消費電力を追求しました。

98アッとプリンタ



日本語100字/秒相当、漢字5書体フォント内蔵。
カセット給紙タイプの98アッとプリンタ。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR201/TC100
標準価格168,000円(税別)

新登場



日本語103字/秒、漢字3書体フォント内蔵。
欲しい機能をフル装備した実力機。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T103
標準価格99,800円(税別)

新登場



日本語67字/秒、漢字3書体フォント内蔵。
コストパフォーマンス重視の軽快派。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T67
標準価格84,800円(税別)



漢字70字/秒、漢字3書体フォント内蔵、携帯性に優れ98ノートとも相性抜群の98ノートプリンタ。
日本語熱転写プリンタ
PC-PR150N
標準価格69,800円(税別)
※プリンタケーブルは別売です。

日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T165
標準価格120,000円(税別)

新登場

98アッとプリンタ



わが家の98には、NEC熱転写プリンタ。

さすがだね、98にはNECプリンタ。

詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上 〒108-01 東京都港区芝5-7-1 日本電気株式会社 NEC PC(10-27075) 熱転写プリンタ係までお送りください。

資料請求券
マイコンBASIC 6・8
熱転写プリンタ

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。
北海道支社(札幌)011(231)0161　東北支社(仙台)022(261)5511　東京支社(東京)03(3454)1111
中部支社(名古屋)052(262)3611　北陸支社(金沢)0762(23)1621　関西支社(大阪)06(945)1111
中国支社(広島)082(242)5503　四国支社(高松)0878(36)1200　九州支社(福岡)092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000　大阪06(943)9800
受付時間…9:00～17:00月曜日～金曜日(祝日を除く)
(電話番号は、よく確かめのうえおかけください。)

日本電気グループ

特別定価480円(本体466円)　雑誌18361-07　T1018361070487

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一