1992年5月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第5号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

MAY. 1992 5



特別定価480円(別冊付録共)

速報!! カプコンがX68000に参入
第1弾はファイナルファイトだ

NEW VIDEO GAME
●ストリートファイターIIダッシュ 四天王大技大公開●コズモギャング ザ ビデオ

今月の新作ソフト情報 全112タイトル満載
パソコン 44作
スーパーファミコン 12作
ファミコン 7作
PCエンジン 8作
メガドライブ 4作
ゲームボーイ 9作
ゲームギア 1作
アーケード 7作
ゲーム・ミュージック&ビデオ 10作

日本ビクター・セガ共同開発のマルチ・アミューズメント・マシン MIDI対応

WONDER MEGA(ワンダーメガ) その性能を探る

最新機種使用レポート
X68000 Compact XVI

ドラクエ開発スタッフを直撃インタビュー!!
『ドラゴンクエストV』その内容を探る

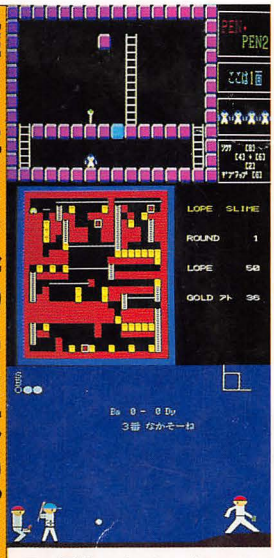
だれにでも楽しめる 今月の注目パソコン・ゲーム
ふしぎの海のナディア/太閤立志伝/リーディングカンパニー/ジャパンバッシング/トラフィックコンフュージョン/セブン・カラーズ他

AOU'92アミューズメント エキスポ・レポート

人気急上昇! FM TOWNSの可能性を探る!
CD-ROM英会話ソフトを体験しよう

新連載 ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のためのBASIC プログラミング講座
速度方程式を活用してみよう

誰にも打ち込める31本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77VAシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turbo R
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-8001mkIISR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PC-E500
PB-100

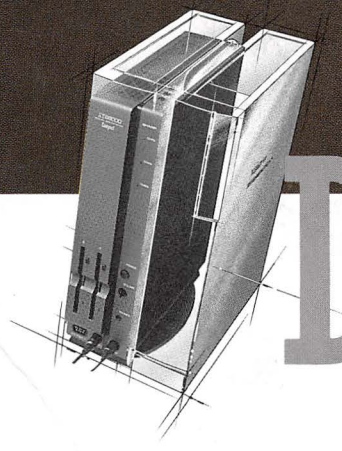


別冊付録
すぐに使える!最新バージョン 基本5コマンド解説付き
PC-9801対応MS-DOS Ver.5コマンド・ブック

SHARP

目の付けどころが、
シャープでしょ。





DownSizing

シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

資料請求券

栄光のグランプリはどの作品に！

第1回全日本X68000芸術祭「全国大会」

いよいよグランプリの決定を残すだけとなったX68000芸術祭。地区大会を勝ち抜いた精鋭たちが、ラストの栄冠を目指します。ワクワクドキドキの瞬間、キミもその目で確かめよう。

体積比44%(当社従来比)、このサイズが象徴するのはまさに創造力とテクノロジーの無限大の可能性です。この先、X68000がどう発展していくのか、その夢の一端が、コンパクトなボディに託されています。ベーシックにはX68000そのもの、しかし未来に夢を結ぶユーザーインターフェイスやデバイスを新たに搭載。はじめて触れる人には、優しさで迎えます。もっと追求したい人には、賢さで応えます。何かを生み出したい、自分を表現したい、誰もが抱く「創造力の芽」をひとりひとりの個性に合わせて大きく育む。そんな夢工房がここにあります。

無限大の可能性は そのままに、 そのサイズだけを 凝縮しました。

この事実はX68000の未来に、さらなる可能性をひらくことになるだろう。

●X68000のさらなる夢を象徴する体積比44%(当社従来比)のコンパクトサイズ●成熟するウィンドウ環境、SX-WINDOW ver.2.0搭載:フォントマネージャーを装備してアウトラインフォントに対応/1024×1024ドットのワイドデスクトップ、画面スクロールによる軽快なハンドリングをサポート/アイコンの作成・編集を可能にするパターンエディタ&アイコンメンテ/ポップアップメニューを自在に作成できるメニューメンテ/ディレクトリ構造やファイル情報を一覧表示できるツリービューア/その他クリップボード、シンボルトレイなどユーザーインターフェイスを高める新機能を装備●2HD3.5インチFDD2基搭載●カラー液晶ディスプレイとも接続可能※●マウス、コンパクトキーボード標準装備●16MHzクロックをはじめ、X68000XVIの機能を継承。

※カラー液晶ディスプレイを接続してご使用の場合、SX-WINDOW上のアプリケーション利用に限定されます。



●10.4型TFTカラー液晶ディスプレイ
LC-10C1-H(グレー)標準価格598,000円(税別)
●接続ケーブル
AN-1515X 標準価格4,200円(税別)



New

X68000

PERSONAL WORKSTATION・XVI

Compact

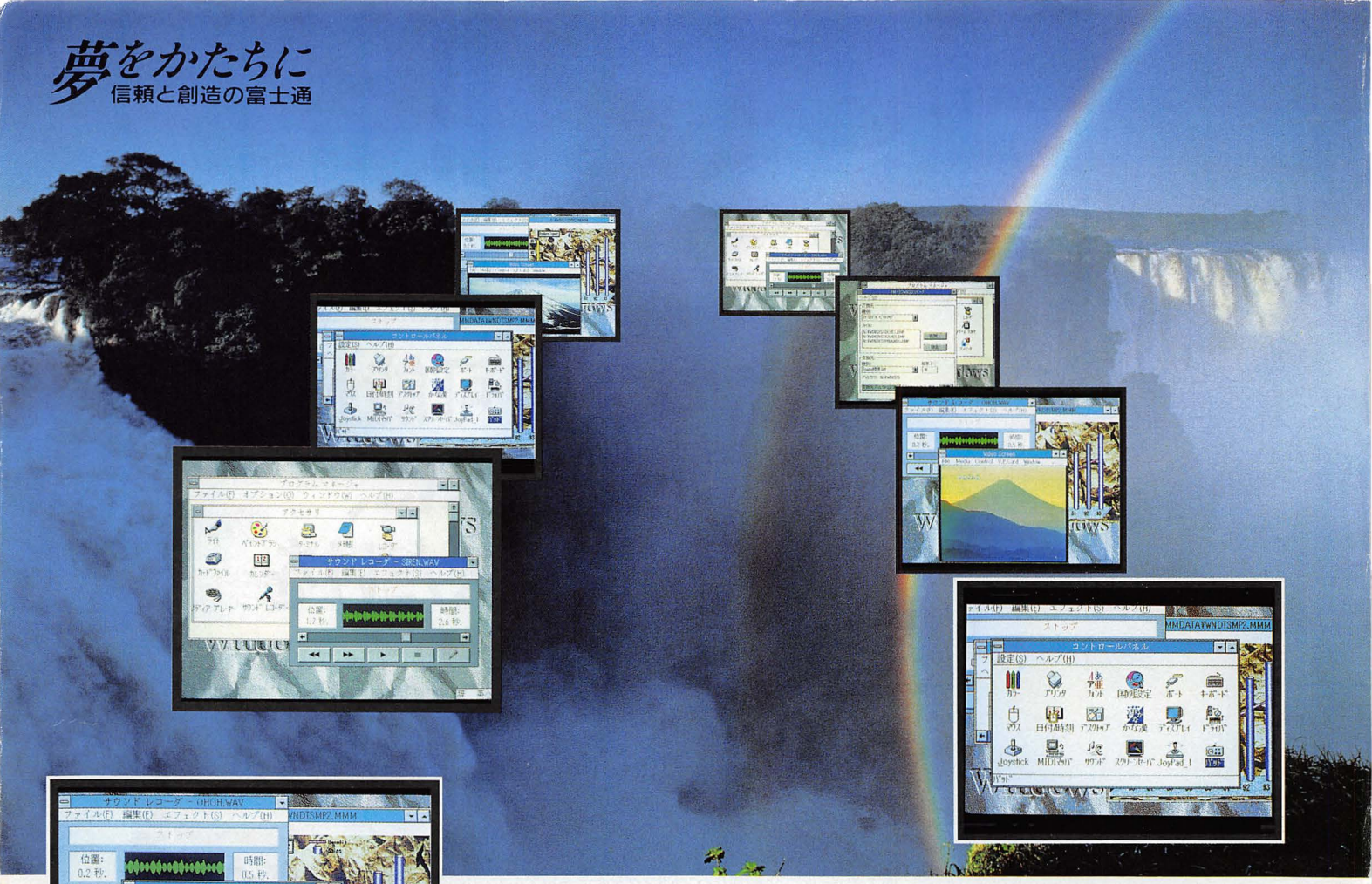
本体+キーボード+マウス
2HD3.5インチFDDタイプ CZ-674C-H(グレー) 標準価格298,000円(税別)
14型 カラーディスプレイ(ドットピッチ0.28mm)
CZ-608D-H(グレー) 標準価格94,800円(税別)

◆開催日時/4月12日(日) 12:30~17:30
◆会場/プリズムホール(東京ドーム横)東京都文京区後楽1-3-61 ☎03-3817-6222
◆交通/JR水道橋駅下車徒歩3分・地下鉄丸ノ内線後楽園駅下車徒歩5分・地下鉄都営三田線水道橋駅下車徒歩3分
◆主催・お問い合わせ先/シャープ㈱電子機器事業部システム機器営業本部 ☎06-621-1221(代)

同時開催 X68000 Compact新製品発表会
シャープ見・体・験フェア
●日時/4月12日(日) 10:00~17:30 ●主催・お問い合わせ先/シャープエレクトロニクス販売㈱首都圏統轄 営業部パソコン担当 ☎03-3626-8858

●お問い合わせは…
シャープ株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部AVCシステム事業推進室
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161(大代表)

夢をかたちに
信頼と創造の富士通







※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)　提供時期:92年4月提供予定

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)　東京(03)5690-0032　大阪(06)346-5487

●札幌(011)222-5476	●青森(0177)23-3291	●仙台(022)267-5250	●福島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●足利(0284)72-3390	●東京(03)3646-0816	●立川(0425)28-1567	●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072	●横浜(045)201-3101	●川崎(044)244-5218	●小田原(0465)24-5002	●新潟(025)244-8295	●富山(0764)42-6877	●金沢(0762)62-7032	●長野(0262)24-3831	●松本(0263)36-7609
●静岡(054)252-8674	●浜松(053)453-7106	●名古屋(052)261-5141	●京都(075)231-6610	●大阪(06)346-5415	●神戸(078)332-1247	●松江(0852)24-0334	●広島(082)211-1759	●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125	●高知(0888)21-2234	●福岡(092)713-4392	●北九州(093)521-8828	●長崎(0958)20-3526	●大分(0975)38-0616	●鹿児島(0992)24-8810	●沖縄(098)863-7248	

現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。
対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」
いよいよ始動。





「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格:¥7,800(税別)　提供会社:富士通(株)

(富士通パーソナルモデム 2400FII 新登場)

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

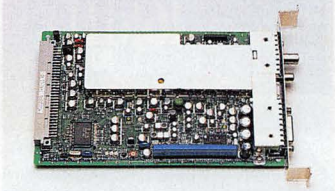
標準価格:¥35,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(モデルUXがテレビに変身 『チューナーカード』)

FM TOWNS II モデルUXでテレビ放送受信を可能に、ステレオ/二ヵ国語の音声多重に対応しています。

標準価格:¥38,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(FM-OASYSがワードハンター標準装備)

三省堂発行の12種の辞書を1枚のCD-ROMに収録したワードハンター(マルチROM辞典)をFM-OASYSに標準装備。

標準価格:FD版 ¥55,000(税別)
HD版 ¥58,000(税別)　LBP対応版¥61,000(税別)
提供会社:富士通(株)





ハードディスクタイプも登場! 充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

モデルUX40 新登場

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40(2FD,40MBHD)が新登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz　0ウェイト)を搭載して快速レスポンス。

パワフル&クイックの"モデルCX"



モデルCX20

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX	
モデルUX10(1FD)	263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)	288,000円(税別)
モデルUX40(2FD、40MBHD)	388,000円(税別)

モデルCX	
モデルCX10(1FD)	308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)	333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)	433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)	533,000円(税別)

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS II

※Microsoftは、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※Windowsは、米国マイクロソフト社の米国での商標です。　※1-2-3™は、米国ロータスディベロップメント社の商標です。　※MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。　※All Rights Reserved, Copyright© , 1992, THE KESMAI CORPORATION. Published under exclusive license in Japan by FUJITSU LIMITED. 富士通Air Warriorは富士通株式会社の技術協力により開発されました。Air Warriorは米国Kesmai社の登録商標です。　※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。　※i386™は、米国インテル社の商標です。

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

EPSON

COMPACT Desk Top 30cm×30cm

本を読んだり、趣味に夢中になったり。自分の居場所はいつも心地よく保っておきたいから、ここには自分の気に入ったものだけを置いておきたいと思う。エプソンの新しい32ビットパソコンPC-386Pは、デスクの上で場所をとらない30×30cmの省スペース設計。その小さな占有面積から、さまざまな大きな可能性が生まれます。パーソナル・スペースを大事にしたいから、このコンパクトさがうれしい。小さな高性能エプソンPC-386P新登場。



■32ビットCPU i386™SX(16MHz)をノーウェイトで使用。■30×30cmの省スペース設計。■フロントHDDスロットに40MB/100MB HDD内蔵可能。ハードディスクパックアダプタ(オプション)を使用すればNOTE/BOOK用ハードディスクパックも利用可能。■ユーザーズメモリ1.6MB標準実装、最大14.6MBまで増設可能。■サウンド機能(LINE OUT端子付)標準装備。■内蔵FDDを他のPCの外付けFDDとして使用できるターミナルFDDモード搭載。

PC-386P

新登場

標準価格 ¥268,000

※写真のディスプレイは別売です。※記載の商品価格は税別です。

ベストセラーVシリーズの最新鋭PC-286VJ新発売。

●CPU 80286 16MHzノーウェイト ●ユーザーズメモリ640KBを標準実装、最大14.6MBまで拡張可能 ●SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能(オプション) ●FM音源サウンド機能装備 ●内蔵FDDを他のPCの外部FDDとして使用可能



PC-286VJ

VJ5 ¥228,000 5インチFDD2基標準装備タイプ

VJ5B ¥358,000 5インチFDD2基+40MB HDD標準装備タイプ

※写真のディスプレイは別売です。14インチカラーディスプレイCR-4050 ¥84,800 ※記載の商品価格は、すべて税別です。

EPSON PCシリーズの専門誌 VALUE up 定期購読のご案内

EPSON PCシリーズ、プリンタ、その他周辺機器の最新情報、活用のノウハウが毎号盛りだくさん、情報収集にはかかせないEPSONユーザー必読の一冊です。
定期購読をご希望の方は官製ハガキに住所、氏名、電話番号、年齢、職業をご記入の上、VALUE up事務局までお送りください。折り返し、購読案内書をお送りいたします。

●年間予約購読制●隔月刊行(奇数月)
●購読料:4,080円/年6冊(送料・消費税込)
●発行:エプソン販売株式会社

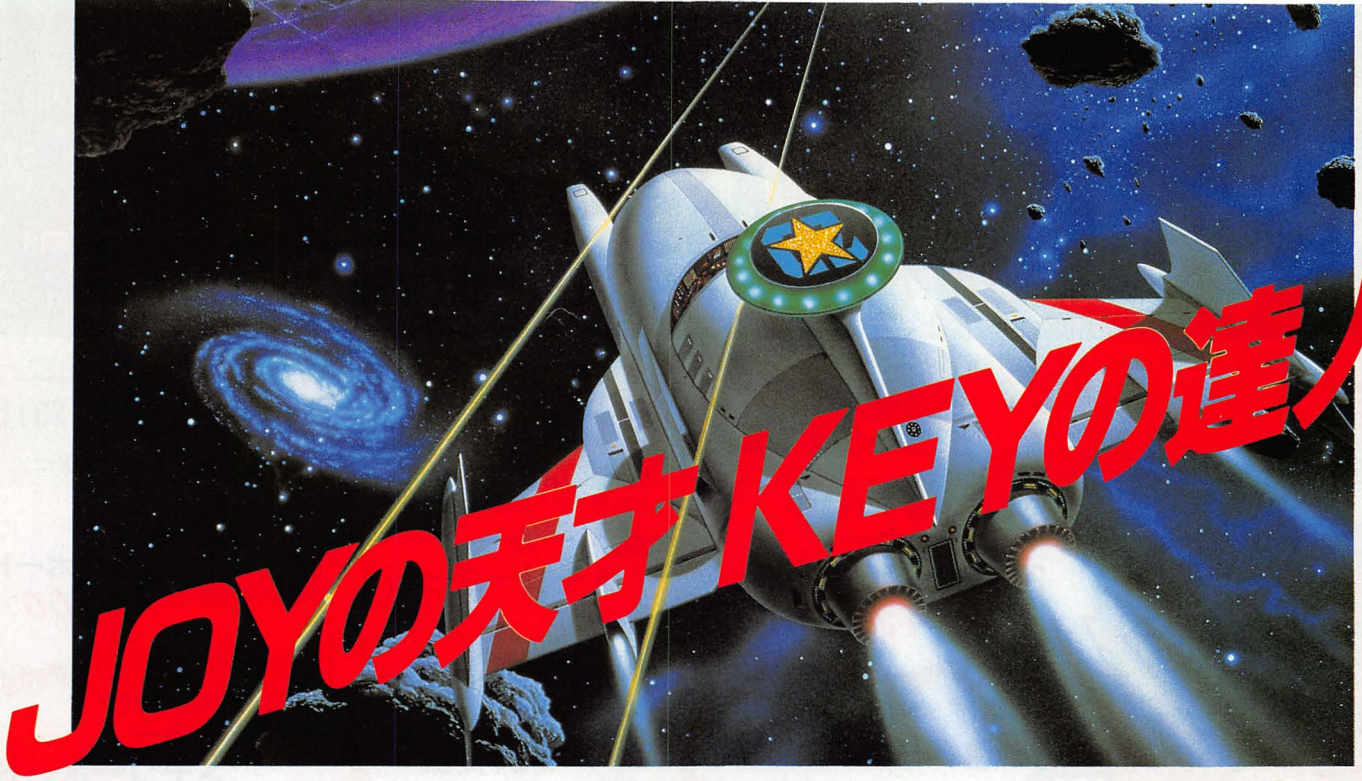
【宛先】〒162 東京都新宿区市谷左内町29-22 株式会社マディ VALUE up事務局
※VALUE upは書店では購入できません。
※本紙の内容と配本に関するお問合わせはVALUE up事務局宛てにお願い致します。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)397-0915 名古屋(052)953-9230 ●受付時間 AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)

※intel in itは米国インテル社の商標です。

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ■支店・営業所: ●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400●千葉(0472)25-0984●東京中央(03)3258-4841●立川(0425)27-6168●横浜(045)316-4820●長野(0262)24-7660●松本(0263)36-7251●新潟(025)243-8515●金沢(0762)62-3216●岐阜(0582)65-4130●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001●京都(075)361-7551●大阪(06)397-0900●米子(0859)23-2860●岡山(0862)23-3331●広島(082)240-5411●高松(0878)23-3646●福岡(092)471-0761●鹿児島(0992)54-5088●沖縄(098)869-3440●特販部(03)3377-2201 ●東京システム営業部(03)3373-6225 ※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください。送付先:〒151東京都渋谷区初台1-53-6エプソン販売株式会社宣伝部パソコン資料請求係

セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5



JOYの天才 KEYの達人

GINGA-KANA PLUS	25,000円(税別)
GINGA-10V	18,000円(税別)
GINGA-10L	16,000円(税別)
GINGA-10	12,000円(税別)
JOY-98V	12,000円(税別)
JOY-98L	10,000円(税別)





PC-9801シリーズ用キーボード＆ジョイスティック・インターフェース

1 GINGA-10は10キーに併用式カーソル機能を追加し、数字入力に特に便宜を図ったもので、2ページで合計24のキーパターンが搭載されています。

2 GINGA-10Lは10キーに独立式カーソル機能を追加し、数字とカーソル入力に便宜を図ったもので、2ページで合計31のキーパターンが搭載されています。また、JOY-98Lと同等のジョイスティック インターフェース機能を追加搭載しています。

3 GINGA-10VはGINGA-10にJOY-98Vと同等のジョイスティックインターフェース機能を追加搭載しています。

4 GINGA-KANA-PLUSは小型のシートキーに、カナ入力ページとして50個、英・数入力ページとして50個、特殊キーとして10個のキーを搭載しています。カナ、アルファベットを順番に並べて入力を簡単に出来るようにしました。10キーとしての機能も付いています。拡張機能により、ファンクションキー、CTRLキー、カーソルキーが便利に入力出来るようになっています。キー入力確認用に、クリック音を出せます。JOY-98Vの機能も追加搭載しています。

5 JOY-98LはMSX及びMSX Ⅱ 対応のジョイスティック/パッドが、プリセットページ(4方向/8方向×SPACE、CR/Z, X)の4種類と、ユーザー登録のプログラムページ(4方向/8方向)2種類、合計6種類のパターンを、簡単に瞬時に切り替えて使用出来るようになっています。

6 JOY-98VはJOY-98Lに、SNEの画期的な新システム、数値コードプログラム機能を追加搭載し、NOTEやBOOKなどの、CPUとフルキーボードが分離出来ないCPU使用時にも、プログラム機能を使用可能としています。

7 寸法 全機種150×97×26mm(突起部含まず)、ケーブル1m

GINGA-PRO

50,000円(税別)

PC-9801シリーズ用
プログラマブル10キーユニット
WITHマクロシステム



1 2ページのプリセットページ機能：PAGE-1として、０１２３４５６７８９，．＋－＊／＝BS RETURN ESC STOP BS INS DEL SPACE ← → ↑ ↓を、PAGE-2として、アルファベットAからZまでを搭載。

2 1ページのプログラマブルページ機能：GINGA-PRO上の28個のキーの全てに、フルキーボード上のどのキーでも割り当てて使用することが可能。

3 6ページの10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、キーボードバファとして、1キーに64文字まで登録し使用出来ます。

4 1ページのフルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの全てに、キーボードバファとして、1キーに64文字まで登録し使用出来ます。

5 ヒストリー機能：64文字×9行分のコマンドラインバファを持っていますので、MS-DOS等のOS使用時において、簡単な操作で、最大で9行まで、入力したコマンドラインを呼び戻せます。

6 バックアップ機能：ユーザーが登録したデータは、内蔵のニッカドバッテリーで、数週間バックアップされます。充電は、CPUより自動的にされます。

7 ジョイスティックインターフェース機能：MSX及びMSX Ⅱ 対応のジョイスティック/パッドが、プリセットページ(4方向、8方向×SPACE、CR/Z、X)の4種類と、ユーザーのプログラムページ(4方向/8方向)1ページ、合計5ページのパターンを瞬時に切り替えて使用出来ます。

8 外部キーボード入力機能：NOTEタイプのように、CPUとフルキーボードが分離できないCPUに使用する場合、そのままでは、プリセットページとユーザー登録済みデータのみが使用可となりますが、GINGA-PROの外部に、更にキーボードを接続すれば、それによってGINGA-PROの全ての機能が使用出来るようになります。

9 寸法 116×192×42mm(突起部含まず)、ケーブル1.5m

対応機種

① NECのPC-9801シリーズのディスクトップ全機種、NOTE全機種、ラップトップLV/LXシリーズに対応しています。
② EPSONのPC-286/386シリーズのディスクトップ全機種、NOTE型の10キーの取り付け可能な機種、BOOK全機種、ラップトップPC286/386LSシリーズの全機種対応しています。

SNE 株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-3836-5360 FAX.03-3835-0571

信頼と安さのTSUKUMO

GO! GO!

ゴールデンウィークセール

知識も価格も他には負けません!

掲載商品2万円以上
送料無料(一部地域を除く)

TSUKUMO 30 THYEAR SINCE 1962

全国 どこからでも 通話料無料
通信販売のご注文は右記フリーダイヤルへ

受注専用 フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター ☎03-3251-9911
商品についての お問い合せは各店に!

夏のボーナス一括払(金利手数料無料)受付中! 詳しくは☎03(3251)9911へ!

目玉品!!

NEC
PC-9801NS/Tセット
- PC-9801NS/T(本体)定価¥288,000
- 一流メーカー 内蔵20MB HDD
- 一流メーカー 2MB RAM

スバリ ¥260,000
40MBの場合は¥28,000UPとなります。

〈NS/E、NS/T、NC用〉
一流メーカー 20MBHDDパック
20台限定 ¥25,800

〈PC-9801用拡張スロットタイプ4MB〉
一流メーカー メモリーボード
¥25,800

〈PC-98用〉
一流メーカー ハイレゾボード
5本限定
定価¥98,000 ¥69,800

〈2400ボーMNP5 42bis〉
一流メーカーモデム
¥26,800

一流メーカー A4版バブルジェットプリンター
定価¥74,800
10台限定 ケーブル付
¥46,800

〈NEC NOTE用4MB〉
一流メーカー メモリーボード
10本限定 ¥25,800

デスクトップパソコンおすすめセット

NEC
PC-9801FAセット
- PC-9801FA2/U2(本体)……¥458,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- BJ-10VC(48ドットバブルジェット・ケーブル付)¥72,800
- ディスケット……サービス

合計定価¥605,600
ツクモ特価¥425,000
(消費税別途¥12,750)
クレジット例(48回払・税込)
初回¥12,286+月々¥11,800×47回

NEC
PC-9801DXセット
- PC-9801DX2/U2(本体)……¥318,000
- CU14FD(14"DP.31mm回転台付) ¥74,800
- BJ10VC (48ドットバブルジェット・ケーブル付)¥72,800
- ディスケット……サービス

合計定価¥465,600
ツクモ特価¥285,000
(消費税別途¥8,550)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥12,960+月々¥11,700×29回

EPSON
PC-386GE3セット
- PC-386GE3(本体)……¥323,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- BJ-10VC(48ドットバブルジェット・ケーブル付)¥72,800
- ディスケット……サービス

合計定価¥470,600
ツクモ特価¥330,000
(消費税別途¥9,900)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥16,380+月々¥13,500×29回

EPSON
PC-386P2セット
- PC-386P2(本体)……¥268,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- BJ-10VC(48ドットバブルジェット・ケーブル付)¥72,800
- ディスケット……サービス

合計定価¥415,600
ツクモ特価¥310,000
(消費税別途¥9,300)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥14,860+月々¥12,700×29回

※上記セットのモニターをXC-1498(三菱14"DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合は¥10,000UPになります。

ますます充実NOTEパソコン勢揃い!

NEC
PC-9801NS/T
PC-9801NS/T 定価¥288,000
- CPU:i386™SL(98)(20MHz)
- メモリ:640KB
- FDD:3.5inch×1

ツクモ特価 販売中!



NEC
PC-9801NC
カラー液晶ディスプレイ
定価¥598,000
- 80386SX(20MHz)
- メインメモリー2.6MB
- 外部モニターも接続OK!

ツクモ特価 販売中!



EPSON
PC-386N AE
定価¥238,000
- 386SX(16MHz)
- HDD増設可能
- RAMボード8.6MBまで増設可能

ツクモ特価販売中!



IBM
PS/55note N23/SX 5523V8
定価¥458,000
- 80386SX(16MHz)
- HD80MBと外部のモニター/キーボードも接続OK!

ツクモ特価 販売中!



X68000 新登場!

SHARP
X68000 Compact PERSONAL WORKSTATION・XVI

CZ-674CH 定価¥298,000
●初心者からパワーユーザーまで幅広いユーザーにお勧め! ●XVIの機能をコンパクトなボディに収めたコストパフォーマンスなマシン登場! ●3.5インチフロッピーディスクを採用し、多くのパソコンとのデータのやり取りが自由自在! ●16MHz68000CPUを搭載。従来のX68000とのコンパチブル新設計。●更に機能アップしたSX-WINDOW Ver2.0を標準添付。



ツクモ 特価販売中!

X68000用メモリーボード
1MB増設RAMボード
(CZ-600C専用)
ツクモ特価¥20,000
1MB増設用メモリーボード
(ACE&PROシリーズ内蔵用)
ツクモ特価¥17,500
2MB増設RAMボード
ツクモ特価¥34,800
4MB増設RAMボード
ツクモ特価¥61,500
※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

X68000用プリンタ
シャープ
CZ-8PC5BK
定価¥96,800
48ドットカラー漢字熱転写プリンター



ツクモ特価販売中!

X68000用TSドライブ
TS-3XRシリーズ
〈仕様〉3.5インチ2HDドライブ2DDディバイスドライブ付、1.44MB用ディバイスドライバ付、フォーマッタープログラム付(2DD1.44MBはHUMAN68Kのみ対応)
※初代X68Kはは交換が必要です。

3.5インチ1ドライブ
TS-3XR1 定価¥44,800
ツクモ特価¥35,800

3.5インチ2ドライブ
TS-3XR2 定価¥57,800
ツクモ特価¥46,800



ツクモソフト8号店
☎03(3251)0099
㈭毎週水曜日
パソコン、ゲーム機のソフトが…
安くて豊富

高額 安心 迅速 8号店 B1
ツクモ買取センター
定休日 営業時間
毎週水・木曜日 AM10:15～PM7:00
TEL.03(3251)9977
FAX.03(3251)5799

ツクモグローバルカードに入会しましょう!


ツクモグローバルカードはジャックス・VISAの提携カード。国内・海外で使える多機能カードです。海外旅行傷害保険や各種サービス等特典がいっぱい!お支払いは翌月1回の他に分割払い、ボーナス一括、ボーナス2回等。
お申し込みと同時に使えるタイムリー申し込みもあります。
グローバルカードの同時申し込みなら通常のクレジットより金利もお得です。又、グローバルカードは電話1本で会員番号を言えば通信販売でお支払いが出来ます。
(直接通販センターにお申し込み下さい。)
ツクモグローバル事務局☎03(3251)9898

新しい生活に新しいパソコンを!!

学校でも会社でもコンピューターは必需品!
FUJITSU
FM-TOWNSII
モデルUX-10 ￥268,000
モデルUX-20 ￥288,000





これぞ **学習セット**
- FM TOWNSII (モデルUX20)…￥288,000
- FMT-KB101A (キーボード)……￥10,000
- ディスケット3.5"2HD3枚 ……サービス

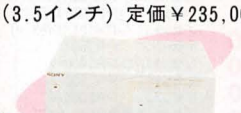
合計定価￥298,000
お買得! **超特価販売中!**

TOWNS用 英語学習ソフト
「NEW HORIZON」(中学1・2・3各学年)
「SUNSHINE」(中学1・2各学年)
「NEW CROWN」(中学1・2各学年)
各社共、完全準拠、各社各学年用1本定価¥9,700

(東京都納入業者)
九十九電機株式会社
この他98シリーズその他学校教育システムの卸販売も致しております。

X68K & TOWNS用ハードディスク
一流メーカーSCSIハードディスク
100MB 特価¥85,000
240MB 特価¥158,000
※68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BS1(SCSIボード)定価¥29,800が必要です。
※FM TOWNS及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121 定価¥30,000が必要です。

大容量が欲しい方におすすめ!
ツクモはSONYディスク正規販売代理店
SONY
RMO-S350
(3.5インチ) 定価￥235,000



- 回転数 3,000rpm
- フォーマット容量 512B/セクタ→128MB
- 平均シークタイム 40mS以下
- バッファ容量 64KB

ツクモ特価販売中!
※別売I/FはPCシリーズ用、マック用、X68000用、TOWNS用があります。

ゲームはやっぱりMSXで!
MSXに強力ターボR登場!
Panasonicパーソナルコンピュータ FS-A1GT
標準価格￥99,800



今ツクモでこちらの商品をお求めの方に…

マウス + ディスケット2枚 をプレゼント!!
ツクモ特価￥?9,800
特長①GUIソフト「MSX-View」内蔵②MIDI端子装備③メインメモリ512KB

〈PCデスクトップ用〉
一流メーカーFM音源ボード
57%off 定価￥23,000
特価￥9,800

ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック

NEW Aセット	NEW Bセット	NEW Cセット	NEW Dセット
● CM-32L …￥69,000	● CM-300 …￥58,000	● CM-500 …￥115,000	● CM-64 …￥129,000
● SX-68M-II …￥19,800	● SX-68M-II …￥19,800	● SX-68M-II …￥19,800	● SX-68M-II …￥19,800
● Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ￥19,800	● MU-1 SUPER …￥39,800	● MU-1 SUPER …￥39,800	● MU-1 SUPER …￥39,800
合計定価 ￥108,600	合計定価 ￥117,600	合計定価 ￥174,600	合計定価 ￥188,600
ツクモ特価¥88,000 (消費税別途¥2,640)	ツクモ特価¥92,000 (消費税別途¥2,760)	ツクモ特価¥141,000 (消費税別途¥4,230)	ツクモ特価¥154,000 (消費税別途¥4,620)
クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223+月々¥5,600×17回	クレジット例(10回払・税込) 初回¥10,987+月々¥10,100×9回	クレジット例(15回払・税込) 初回¥12,079+月々¥10,600×14回	クレジット例(18回払・税込) 初回¥10,940+月々¥9,900×17回

※この他の組み合せはお問い合せ下さい。☎03(3251)9911へ/本格的MIDIは7号2FMIDIフロア☎03(3253)5499へ

PC-9801/PC-286シリーズ用MIDI

KAWAI
サウンドパレットミニ
定価￥39,800
ツクモ特価販売中!



ローランド
ミュージ郎500
定価￥145,000
ツクモ特価販売中!



ローランド
ミュージ郎300
定価￥88,000
ツクモ特価販売中!



ローランド
ミュージ郎Jr.BORD
定価￥59,800
ツクモ特価販売中!





ラクラクパソコンコック
送料サービス(一部地域を除く)



シグマA・P・O
F3 定価￥38,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)
- ※サイドテーブル(別売)￥7,800

ツクモ特価 ￥19,400



シグマA・P・O
F5 定価￥48,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)
- ※サイドテーブル(別売)￥7,800

ツクモ特価 ￥29,000



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 ¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユット (オプション)FO-61
ツクモ特価 ¥3,200

上記以外にもいろいろございます。カタログは☎03(3251)9911へご請求下さい。

全国どこからでも通話料無料
通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911
商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法
代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

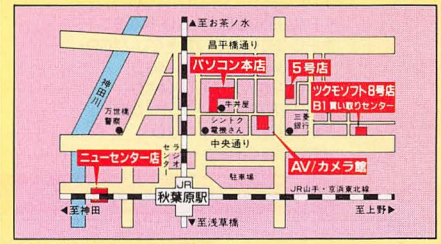
クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM5係
氏名 ( )才
住所
☎
商品名 注文番号
商品代金￥ 消費税￥ 3%
商品代金￥ 同封代金￥
周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987 ㈭毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599 ㈭毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999 ㈭毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099 ㈭毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531 ㈭毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店
営AM10:00～PM7:00(4/28～5/5迄無休)
1号店…☎052-263-1655 第1 アメ横ビル内 ㈭毎週火曜
2号店…☎052-251-3399 第2 アメ横ビル内 ㈭毎週水曜

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店
営AM10:30～PM7:30 ㈭毎週木曜日(4/30、5/7を除く)
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299
※定休日が祝日と重なる場合は営業致します。

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。
※表示価格には消費税は含まれておりません。



限定
■PC-8801MC-model2
⊙PC-8801MC-model2(単品)
定価￥199,000
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込み￥38,110)

注目!!
夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成4年5月末はもちろんのこと
6月末/7月末の
いずれかをご指定下さい。)

また また 秋葉原でおなじみの
4/10~5/9

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック(定価￥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み￥9,270)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価￥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込￥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800▶特価¥24,500
(送料・消費税込み￥26,265)



シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
①CU-14GD(0.39㎜)(定価￥69,800)
▶特価¥36,000(送料・消費税込み￥38,110)
②CU-14FD(0.31㎜)(定価￥74,800)
▶特価¥38,000(送料・消費税込み￥40,170)
③CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)(定価￥89,800)
▶特価¥44,000(送料・消費税込み￥46,350)

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5
(定価￥39,800)
▶特価¥25,500(送料・消費税込み￥27,295)
オムロン 限定50台 ■ MD-24FP5 II(定価￥42,800)
▶特価¥23,600(送料・消費税込み￥25,338)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶特価¥25,500(送料・消費税込み￥27,295)



■NEC・プリンター(PCケーブル・用紙付)
⊙PC-PR150VH(定価￥99,800)
●48ドット熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価¥54,000
(送料・消費税込み￥56,650)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 71,000
② DD-101A
(I-F付)定価￥178,000
特価¥120,000

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DX/FA/DS/GS/CS/UF/DO+ (送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2+CU-14GD NEW
……定価￥527,800▶特価TEL下さい。
②PC-9801FA5/U5+CU-14GD NEW
……定価￥647,800▶特価¥429,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14GD NEW
……定価￥717,800▶特価¥478,000
④PC-9801DX2/U2+CU-14GD
……定価￥387,800▶特価¥222,000
⑤PC-9801DS2/U2+CU-14GD……定価￥427,800▶特価¥257,000
⑥PC-98GS model 1+CU-14GD……定価￥767,800▶特価¥498,000
⑦PC-98GS model 2+CU-14GD……定価￥897,800▶特価¥593,000
⑧PC-9801CS2……定価￥398,000▶特価¥263,000
⑨ 9801CS5……定価￥548,000▶特価¥366,000
⑩ 9801CS5/W……定価￥675,000▶特価¥447,000
⑪PC-9801UF+CU-14GD……定価￥287,800▶特価¥179,000
⑫PC-98DO+CU-14GD……定価￥347,800▶特価¥218,000
⑬PC-9801UR+CU-14GD……定価￥287,800▶特価¥170,000
⑭PC-9801DX5/U5+CU-14GD……定価￥537,800▶特価¥320,000
⑮PC-9801DS5/U5+CU-14GD……定価￥577,800▶特価¥345,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

1 PC-386GE5 2+CU-14GD……定価￥367,800▶特価¥231,000
2 PC-386GE5B 2B+CU-14GD……定価￥497,800▶特価¥320,000
3 PC-386GE3+CU-14GD……定価￥392,800▶特価¥253,000
4 PC-386GS5 2+CU-14GD……定価￥467,800▶特価¥298,000
5 PC-386GS5E 2E+CU-14GD……定価￥667,800▶特価¥445,000
6 PC-386GS3+CU-14GD……定価￥492,800▶特価価格はTEL./
7 PC-286VJ5+CU-14GD……定価￥297,800▶特価¥190,000
8 PC-286VJ5B+CU-14GD……定価￥427,800▶特価¥283,000
9 PC-386P+CU-14GD……定価￥337,800▶特価価格はTEL./
10 PC-286C-STD+CU-14GD……定価￥237,800▶特価¥135,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC-model2(単品)
定価￥199,000……▶超特価¥36,000
(送料・消費税込み￥38,110)

Ⓑセット:PC-8801MC-model2+CU-14GD(モニター)+ディスケット10枚…▶超特価¥69,000
定価￥268,800
(送料・消費税込み￥73,130)

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合¥ 8,000
②CU-14FD (シャープ)(0.31)定価¥ 74,800に変更の場合¥ 2,000
③XC-1498CII (三 菱)(0.28)定価¥107,000に変更の場合¥ 9,000
④XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
⑤CU-14TV (シャープ)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
⑥PC-KD854N (NEC)(0.39)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 3,000
⑦PC-KD882 (NEC)(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合¥15,000
⑧PC-KD881 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥35,000
⑨PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥35,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
⑫N-5913R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑬CR-4000 (エプソン)(0.31)定価¥ 94,800に変更の場合¥ 8,000
⑭CR-4050 (エプソン)(0.31)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 8,000
⑮CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価￥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価￥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン用)……定価￥5,000▶特価¥3,800

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価¥40,500
(送料・消費税込み¥42,745)



■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価¥73,500
(送料・消費税込み¥76,735)

Ⓐセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価¥175,000
Ⓑセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価¥130,000
Ⓒセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価¥103,500
Ⓓセット: 45A(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 64,500
Ⓔセット: PR150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 42,500
Ⓕセット: PR150VH (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 54,000
Ⓖセット:PC-PR201/TC100(NEC)……定価¥168,000▶特価¥115,000
Ⓗセット:PC-PR101/T67 (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 58,500
Ⓘセット: -PR101/T103 (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 68,500
Ⓙセット: -PR101/T165 (〃)……定価¥120,000▶特価¥ 83,000
Ⓚセット: -PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,000
Ⓛセット:PC-PR1000/2 (〃)(EPカートリッジ付)……定価¥227,000▶特価¥155,000
Ⓜセット: PR2000/2 (〃)(〃)……定価¥395,000▶特価¥266,000
Ⓝセット: PR2000/4 (〃)(〃)……定価¥445,000▶特価¥299,000
Ⓞセット:AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ 43,000
Ⓟセット:AP-1000PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,000
Ⓠセット:VP-1047PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 63,000
Ⓡセット:VP-2061PC(〃)……定価¥130,000▶特価¥ 83,000
Ⓢセット:VP-5058PC(〃)……定価¥215,000▶特価価格はTEL./
Ⓣセット:VP-5074PC(〃)……定価¥290,000▶特価価格はTEL./
Ⓤセット:HG-5130PC(〃)……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓥセット:LP-2000 (〃)……定価¥198,000▶特価¥135,000
Ⓦセット:VP-5150F (〃)……定価¥750,000▶特価¥515,000
Ⓧセット:JP-100 (スター)(カットシート付)……定価¥ 79,800▶特価¥ 47,000
Ⓨセット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Ⓩセット:JP-200 (〃)……定価¥104,800▶特価¥ 52,000
●セット:JJ-100 (〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
●セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
●セット:M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
●セット:BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥139,000
●セット:BJ-10V CUSTOM(〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 44,000
●セット:BJ-10V SELECT(〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 50,500
●セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付)……定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥155,000
●セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用)……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
①PC-9801NS/T……定価¥288,000▶特価TEL下さい。
②PC-9801NS/T40……定価¥398,000▶特価¥274,000
③PC-9801NS/T80……定価¥458,000▶特価¥300,000
④PC-9801NC……定価¥598,000▶特価¥405,000
⑤PC-9801NC40……定価¥738,000▶特価¥470,000
⑥PC-9801NL……定価¥238,000▶特価¥162,000
⑦PC-9801T model F51……定価¥850,000▶特価¥570,000
⑧ F71……定価¥950,000▶特価¥640,000
⑨ W7……定価¥750,000▶特価¥498,000



EPSON
①PC-386NW 2……定価¥ 278,000▶特価¥158,000
② NW 1A……定価¥ 378,000▶特価¥210,000
③ NW 1B……定価¥ 418,000▶特価¥255,000
④ BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価¥239,000
⑤PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価¥173,000
⑥ LP……定価¥ 298,000▶特価¥195,000



DYNA BOOK
①J-3100SX-001……定価¥ 258,000▶特価¥165,000
② SX-002……定価¥ 298,000▶特価¥178,000
③ SX-021……定価¥ 368,000▶特価¥220,000
④J-3100GS-001……定価¥ 198,000▶特価¥127,000
⑤ GS-002……定価¥ 228,000▶特価¥148,000
⑥J-3100SS-002……定価¥ 228,000▶特価¥139,000
⑦ SS-02E……定価¥ 328,000▶特価¥200,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価￥20,000…▶特価¥ 8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価￥22,000…▶特価¥ 9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価￥36,000…▶特価¥17,000

Ⓓ PC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓔ サウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥15,500
Ⓕ リトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥14,000
Ⓖ SOS2(ユーティリティソフト) (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 6,800
Ⓗ サウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓘ リトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
Ⓙ GINGA-PRO (SNE)(テンキー)……定価¥50,000▶特価¥30,000
Ⓚ GINGA-KANA-PLUS (SNE)……定価¥25,000▶特価¥15,500
Ⓛ GINGA-10V (SNE)(テンキー)……定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓜ GINGA-10L (SNE)(〃)……定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓝ GINGA-10 (SNE)(〃)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓞ JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓟ JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥10,000▶特価¥ 6,500

●掲載の価格は、3月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし.!
★即日発送

■アイテック(外付)
◉DH-100
- 103MB/12ms
- インターフェース・ソフト付

定価￥138,000
P&A超特価**¥69,000**
(送料・消費税込み￥72,100)

■緑電子
◉NOTE-FITS20
- N、NS、NS/E、NV用
- ケーブル付

定価￥128,000
P&A超特価**¥43,000**
(送料・消費税込み￥45,320)

■アイテック
◉DH-180
- アクセスタイム9ms
- インターフェース/ユーティリティソフト付

定価￥198,000
P&A超特価**¥99,000**
(送料・消費税込み￥103,000)

■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-IHRC4(内蔵)
- PC-9801RA、RX、RS、VM用 ●40MB/42ms

定価￥88,000
P&A超特価**¥38,000**
(送料・消費税込み¥40,170)

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
- TRUST-IN40S(スロットタイプ) 定価￥98,000▶特価¥47,000
- STATION-120L 定価￥118,000▶特価¥84,000
- STATION-GT100R 定価￥128,000▶特価¥91,000
- TRUST-120L 定価￥106,000▶特価¥77,000
- 〃 GT100R 定価￥128,000▶特価¥93,000
- TRUST-NE40(NS/E用) 定価￥98,000▶特価¥49,000
- 〃 NE80(〃) 定価￥112,000▶特価¥70,000
- TRUST-NE125(NS/E用) 定価￥118,000▶特価¥86,000

緑電子
- 横浜Y040 定価￥118,000▶特価¥72,500
- 横浜Y100 定価￥158,000▶特価¥91,000
- ビルトN40(NS/E用) 定価￥98,000▶特価¥48,500
- 〃 N80(〃) 定価￥108,000▶特価¥69,000
- 〃 N120(〃) 定価￥128,000▶特価¥81,500
- GH-120(ダイゴ) 定価￥158,000▶特価¥113,000
- 〃 200(〃) 定価￥218,000▶特価¥156,000
- Note side40 定価￥118,000▶特価¥79,000
- 〃 Base40 定価￥148,000▶特価¥105,000
- ドーダA 40 定価￥88,000▶特価¥59,000
- 〃 A100 定価￥118,000▶特価¥72,500

ICM
- HC-100ES 定価￥138,000▶特価¥76,000
- 〃 135ES 定価￥188,000▶特価¥110,000
- 〃 180ES 定価￥218,000▶特価¥125,000
- 〃 100N 定価￥138,000▶特価¥97,000
- INTER-100ES/WN/WS 定価￥128,000▶特価¥87,000
- 〃 135ES 定価￥178,000▶特価¥104,000
- 〃 180ES 定価￥198,000▶特価¥114,000
- 〃 135WS 定価￥178,000▶特価¥115,000
- 〃 180WS 定価￥198,000▶特価¥127,000
- Pack-A40II 定価￥88,000▶特価¥62,500
- 〃 A80 定価￥108,000▶特価¥77,000
- Pack-E40II 定価￥88,000▶特価¥62,500
- 〃 E80 定価￥108,000▶特価¥77,000
- C-FLAT80 定価￥118,000▶特価¥84,000
- 〃 40 定価￥88,000▶特価¥61,000

キャラベル
- AV-100HGS-P(I/F付) 定価￥114,000▶特価¥77,500
- 〃 120HGS-P(〃) 定価￥138,000▶特価¥84,000
- 〃 200HGS-P(〃) 定価￥208,000▶特価¥141,000
- 〃 250HGS-P(〃) 定価￥278,000▶特価¥189,000
- 〃 400HGS-P(〃) 定価￥398,000▶特価¥270,000
- ST-130 定価￥178,000▶特価¥121,000
- AV-040SXE 定価￥108,000▶特価¥54,000
- 〃 080SXE 定価￥128,000▶特価¥80,000
- 〃 040NSII 定価￥108,000▶特価¥76,000
- 〃 050HC(ONE-SLOT) 定価￥108,000▶特価¥66,000

ロジテック
- LHD-S 50H 定価￥115,000▶特価¥80,000
- 〃 S100NJ 定価￥128,000▶特価¥90,000
- 〃 S100HJ 定価￥138,000▶特価¥97,000
- 〃 S100NK 定価￥118,000▶特価¥83,000

テクノジャパン
- TR-40NSE 定価￥88,000▶特価¥57,500
- 〃 81F 定価￥108,000▶特価¥65,000
- PD-125E 定価￥112,000▶特価¥78,000
- 〃 100GX 定価￥128,000▶特価¥84,500
- 〃 135GSX 定価￥158,000▶特価¥100,000
- PD-200HE 定価￥158,000▶特価¥114,000

コンピュータリサーチ
- CRC-IHE40 定価￥98,000▶特価¥51,500
- 〃 IHE80 定価￥108,000▶特価¥71,000
- CRC-S C100D 定価￥108,000▶特価¥73,500
- 〃 S C130D 定価￥125,000▶特価¥85,000
- 〃 ISC100 定価￥122,000▶特価¥70,000
- 〃 ISC130 定価￥145,000▶特価¥83,000

アイテック
- DH-100 定価￥138,000▶特価¥69,000
- 〃 130 定価￥148,000▶特価¥79,000
- 〃 180 定価￥198,000▶特価¥99,000
- DD-100 定価￥135,000▶特価¥66,000
- 〃 130 定価￥145,000▶特価¥77,000
- 〃 180 定価￥195,000▶特価¥95,000

ティアック
- HD-41 A 定価￥84,800▶特価¥52,000
- 〃 101A 定価￥128,000▶特価¥74,000
- IF-55TN(NOTE用I/F) 定価￥30,000▶特価¥24,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料￥500)

■メルコ
- EMJ-1000R 特価¥15,800
- 〃 2000R 特価¥19,500
- 〃 4000R 特価¥29,300
- 〃 6000R 特価¥43,600
- 〃 8000R 特価¥57,000
- 〃 12MR 特価¥88,000
- 〃 16MR 特価¥116,000
- RCD-2000(NOTE用) 特価¥16,700
- 〃 4000(〃) 特価¥32,000
- 〃 6000(〃) 特価¥46,200
- 〃 8000(〃) 特価¥60,000
- 〃 16M(〃) 特価¥225,000
- 〃 24M(〃) 特価¥339,000
- ENT-2000(NS/T) 特価¥14,200
- EFA-4000(FA) 特価¥27,000
- 〃 6000(〃) 特価¥41,400
- 〃 8000(〃) 特価¥55,500
- 〃 10M(〃) 特価¥69,500
- 〃 12M(〃) 特価¥83,000
- ECS-4000L(CS) 特価¥27,200
- EDX-0 (DX用) 特価¥6,000
- 〃 2000(〃) 特価¥21,200
- 〃 4000(〃) 特価¥36,300
- 〃 8000(〃) 特価¥67,000
- EDA-0 (RA21 DA用) 特価¥6,600
- 〃 2000(〃) 特価¥23,500
- EDA-4000R(DA用) 特価¥24,800
- 〃 6000R(〃) 特価¥37,700
- 〃 8000R(〃) 特価¥50,500
- 〃 10MR(〃) 特価¥63,500
- 〃 12MR(〃) 特価¥76,000
- EDS-2000 (DS用) 特価¥23,800
- 〃 4000L(〃) 特価¥27,200
- MHA-2000L(H98用) 特価¥23,800
- EHS-4000(〃) 特価¥30,500
- 〃 6000(〃) 特価¥43,000
- 〃 8000(〃) 特価¥57,000
- 〃 10M(〃) 特価¥71,000
- 〃 12M(〃) 特価¥85,000
- MTA-4000L(T用) 特価¥30,500
- MRS-4000L(〃) 特価¥40,500
- MES-3000L(ES用) 特価¥32,500
- XMC-2000E 特価¥15,300
- XMB-1000E 特価¥7,500
- MRC-3000L(〃) 特価¥32,800
- MRL-4000L(RL用) 特価¥37,500
- EMP-2000L(エプソンLAPTOP) 特価¥27,200
- 〃 4000L(〃) 特価¥43,500
- EML-2000L(9801LAPTOP) 特価¥28,300
- 〃 4000L(〃) 特価¥45,500
- EMB-2000(〃) 特価¥27,300
- 〃 4000(〃) 特価¥43,500

■I・Oデータ
- SDR-4000(シリコンディスク) 特価¥49,800
- 〃 8000(〃) 特価¥63,800
- 〃 20 M(〃) 特価¥106,500
- 〃 40 M(〃) 特価¥178,000
- 〃 80 M(〃) 特価¥320,000
- 〃 100M(〃) 特価¥390,000
- SDB-8ME(シリコンディスク) 特価¥60,000
- 〃 16ME(〃) 特価¥103,000
- 〃 24ME(〃) 特価¥146,000
- 〃 32ME(〃) 特価¥187,000
- 〃 40ME(〃) 特価¥231,000
- FA34-4M(FA) 特価¥25,300
- 〃 6M(〃) 特価¥39,600
- 〃 8M(〃) 特価¥49,800
- 〃 10M(〃) 特価¥64,000
- 〃 12M(〃) 特価¥78,500
- 〃 14M(〃) 特価¥92,000
- NT34-2M (NS/T) 特価¥13,100
- PIO-PC34FX-IME 特価¥13,100
- 〃 2ME 特価¥18,500
- 〃 4ME 特価¥29,000
- 〃 8ME 特価¥50,500
- PIO-PC34F- 3ME 特価¥27,200
- 〃 6ME 特価¥44,000
- 〃 12ME 特価¥73,900
- 〃 16ME 特価¥105,000
- PIO-34N- 2ME 特価¥17,000
- 〃 4ME 特価¥27,900
- 〃 6ME 特価¥41,500
- 〃 8ME 特価¥51,000
- PIO-EX34F- 2ME 特価¥16,400
- 〃 4ME 特価¥30,500
- 〃 8ME 特価¥54,000
- PIO-SB34- 2ME 特価¥20,700
- PIO-SB34- 4ME 特価¥32,200
- PIO-DA134- 4ME(DA用) 特価¥22,200
- 〃 6ML(〃) 特価¥37,600
- 〃 8ML(〃) 特価¥49,000
- 〃 10ML(〃) 特価¥63,000
- 〃 12ML(〃) 特価¥74,600
- DS134 4ML(DS) 特価¥25,000
- EX134 2ML 特価¥15,300
- 〃 4ML 特価¥29,000
- PIO-98H34- 4ME(H98用) 特価¥32,200
- 〃 98T34- 4ME(T用) 特価¥32,200
- PIO-ES34- 3MB 特価¥34,500
- EP-386M- 2MA(386M) 特価¥32,800
- EP-RB7D- 4ME(386用) 特価¥31,700
- 〃 8ME(〃) 特価¥58,000
- EP-RB7S- 4ME(GE用) 特価¥30,000
- EP-RB8- 4M (386P) 特価¥30,000
- EP-SIM- 2ME(386用) 特価¥14,500
- 〃 4ME(〃) 特価¥28,700
- PIO-SIM61- 2ME 特価¥14,500
- PIO-98NT- 2ME(NOTE用) 特価¥15,900
- 〃 98NT- 4ME(〃) 特価¥30,000
- 〃 98NT- 8ME(〃) 特価¥54,500
- EP-NTB- 2ME 特価¥24,200
- 〃 4ME 特価¥34,200
- 〃 6ME 特価¥48,200
- 〃 8ME 特価¥62,500
- EP-286BOOK-2M 特価¥34,400
- 〃 4M 特価¥59,200
- IOS-10mini Ver2 特価¥3,800
- IOS-10STD 特価¥4,500
- D.H.TOOL 特価¥11,900

■NEOS
- NS-EMS-2M 特価¥17,000
- 〃 4M 特価¥27,900
- NE-EMS-2LA 特価¥19,800
- 〃 4LA 特価¥29,300
- 〃 8LA 特価¥62,000
- NE-SUB-2L 特価¥19,200
- 〃 SUB-4L 特価¥33,700

■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800

■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

①JBOX8087 定価￥19,000▶特価¥13,500
②JBOX8087-1 定価￥36,000▶特価¥15,800
③JBOX8087-2 定価￥27,200▶特価¥18,300
④JBOX80287-XL 定価￥24,800▶特価¥17,800
⑤JBOX387DX-33 定価￥72,000▶特価¥34,000
⑥JBOX387SX-16 定価￥37,000▶特価¥23,500
⑦JBOX387SX-20 定価￥40,000▶特価¥25,000
⑧JBOX487SX-20 定価￥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000)



NEC ●PC-IN503G 定価￥145,000 特価¥102,500

EPSON ●GT-1000 定価￥79,800 特価¥57,500

シャープ ●JX-100S 定価￥89,800 特価¥44,000

- Ⓐ PC-IN505 (NEC) 定価￥138,000▶特価¥97,500
- Ⓑ 506(〃) 定価￥228,000▶特価¥158,000
- Ⓒ 502N(〃) 定価￥99,800▶特価¥77,800
- Ⓓ GT-6000(エプソン) 定価￥178,000▶特価¥121,000
- Ⓔ 100V(〃) 定価￥44,800▶特価¥31,300
- Ⓕ HS-40CLH+HS-BD(オムロン) 定価￥64,800▶特価¥45,500
- Ⓖ HS-60FH+HS-BD(〃) 定価￥64,800▶特価¥45,500
- Ⓗ HS-7RII(オムロン) 定価￥39,800▶特価¥25,800
- Ⓘ 10RII(〃) 定価￥49,800▶特価¥33,000
- Ⓙ HVS-10(HAL研) 定価￥29,800▶特価¥21,500
- Ⓚ HGS-10(〃) 定価￥39,800▶特価¥26,900
- Ⓛ JX-100S(シャープ) 定価￥89,800▶特価¥44,000
- Ⓜ JX-220(〃) 定価￥145,000▶特価¥107,900
- Ⓝ IO-735X(〃) 定価￥248,000▶特価¥155,000
- Ⓞ COMSTARZCLuB24/5(NEC) 定価￥39,800▶特価¥26,000
- Ⓟ スケッチメイト(ローランド) 定価￥69,800▶特価¥52,500
- Ⓠ PV-M24B5(AIWA) 定価￥39,800▶特価¥25,000
- Ⓡ A24B5(〃) 定価￥39,800▶特価¥25,500
- Ⓢ MD-24FB5V(オムロン) 定価￥39,800▶特価¥26,000
- Ⓣ MD-96FS5V(オムロン) 定価￥198,000▶特価¥137,000
- Ⓤ 24FP5II(〃) 定価￥42,800▶特価¥23,800
- Ⓥ 24FN5(〃) 定価￥44,800▶特価¥25,700
- Ⓦ MD-24FP5V(オムロン) 定価￥36,800▶特価¥24,900
- Ⓧ DXY-1200(ローランド) 定価￥158,000▶特価¥119,000
- Ⓨ 1300(〃) 定価￥228,000▶特価¥172,000
- Ⓩ ミュージ郎(〃) 定価￥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド) 定価￥93,000▶特価¥77,500
- ●(BOARD)(〃) 定価￥59,800▶特価¥49,000

外付FDD (送料￥1,000)

■CRC-FD5WA(C・リサーチ 5"×2自動)・・・定価￥65,800▶特価¥34,000

- LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子) 定価￥39,800▶特価¥15,800
- 〃 F2 (3.5"×2)(〃) 定価￥59,800▶特価¥28,300
- 〃 ZFS (3.5"×1)(〃) 定価￥39,800▶特価¥23,600
- 〃 ZFW (3.5"×2)(〃) 定価￥59,800▶特価¥36,500
- CRC-FD3.5SS (3.5"×1)(C・リサーチ) 定価￥23,800▶特価¥15,800
- 〃 FD3.5WS (3.5"×2)(〃) 定価￥43,800▶特価¥28,600
- 〃 FD3.5SH (3.5"×1自動)(C・リサーチ) 定価￥33,800▶特価¥22,000
- 〃 FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃) 定価￥53,800▶特価¥35,000
- 〃 FD5SS (5"×1)(〃) 定価￥38,800▶特価¥25,200
- 〃 FD5WS (5"×2)(〃) 定価￥58,800▶特価¥38,000
- 〃 FD5SH (5"×1自動)(〃) 定価￥43,800▶特価¥28,500
- 〃 FD5WH (5"×2自動)(〃) 定価￥65,800▶特価¥42,700
- 〃 FD5N (5"×1)(9801N用)(C・リサーチ) 定価￥45,800▶特価¥30,000
- FDC-311 (3.5"×1)(アクセル) 定価￥26,800▶特価¥17,800
- 〃 311A (3.5"×1自動)(〃) 定価￥36,800▶特価¥17,500
- 〃 312 (3.5"×2)(〃) 定価￥46,800▶特価¥25,400
- 〃 312A (3.5"×2自動)(〃) 定価￥56,800▶特価¥34,000
- 〃 511 (5"×1)(〃) 定価￥39,800▶特価¥25,000
- 〃 511A (5"×1自動)(〃) 定価￥49,800▶特価¥30,500
- 〃 512A (5"×2自動)(〃) 定価￥59,800▶特価¥39,000
- 〃 397N (3.5"×1自動・98ノート用)(アクセル) 定価￥49,800▶特価¥34,000
- 〃 398N (3.5"×2自動・98ノート用)(〃) 定価￥69,800▶特価¥45,000

FAXボード アダプタ (送料￥1,000)

メーカー	商品	￥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システムクオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900　②4段¥9,800　③5段¥12,500


(消費税込み¥8,137)

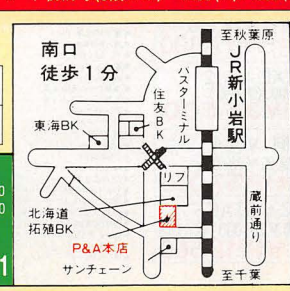

(消費税込み¥9,064)


(消費税込み¥12,875)

全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

SHARP ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP・コーナー

X68000用ハードディスク(アイテック)(送料¥1,000)



■TX-100(100MB)(定価¥108,000)
特価¥68,000(送料・消費税込み¥71,070)
■TX-130(130MB)(定価¥138,000)
特価¥83,500(送料・消費税込み¥87,035)
■TX-180(180MB)(定価¥185,000)
特価¥114,000(送料・消費税込み¥118,450)

カラーイメージ・ジェット 限定



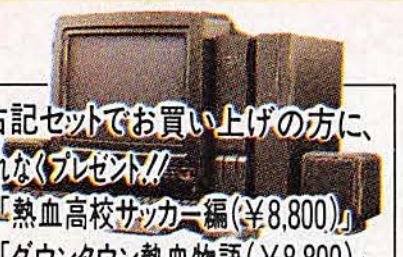
■IO-735X-B
(定価¥248,000)
特価¥155,000
(送料・消費税込み¥160,680)

■SX-68MII(MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68(スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税¥26,265)

X68000 Compact XVI/XVI/XVI-HD

※クレジット表は送料・消費税込み



右記セットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
①「熱血高校サッカー編(¥8,800)」
②「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」
はもちろん、さらにその上人気の
イ「ロードス島戦記(¥9,800)」
ロ「パロディウス(¥9,800)」
ハ「生中継68(¥9,800)」
ニ「信長の野望 武将風雲録(¥9,800)」
ホ「ELLE(エル)(¥7,800)」の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-Compact XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D……定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料¥2,000)(送料・消費税別)



(注目!!)「スペシャル・プレゼント」は、上記セットのプレゼント ①、②+イ〜ホの中の2本 そして、「㊙特価のスゴイ価格!!」 さらに安くしての大ご奉仕値!! 今すぐお電話下さい。

①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥268,000
②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥328,000
③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥218,000
④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥238,000

1〜4のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604 D (定価¥ 94,800)……+¥ 6,000
●CZ-607 D (定価¥ 99,800)……+¥15,000
●CZ-605 D (定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-614 D (定価¥135,000)……+¥38,000
●CU-21HD (定価¥148,000)……+¥45,000
を加算して下さい。

(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

プリンター(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ) 送料¥500

(1)SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000
(送料・消費税込み¥19,364)‥特価¥18,300
(2)PIO-6BE1-A 定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,789)‥特価¥15,800
(3)PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,754)‥特価¥31,300
(4)PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
(送料・消費税込み¥56,650)‥特価¥54,500

X68000用ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜5ヶまで¥500

◆Z's STAFF PRO68K Ver2.0(ツアイト)……定価¥58,000→特価37,000
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800→特価27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400→特価13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800→特価14,200
◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000→特価18,600
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800→特価13,100
◆Mu-1 Super……定価¥39,800→特価28,500
◆サイクロン EXPRESS α 68……定価¥98,000→特価69,000
◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000→特価43,800
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000→特価68,500
◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000→特価17,300
◆C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000→特価39,800
◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000→特価29,000
◆CZ-219SS OS-9/X68000……定価¥29,800→特価22,000
◆CZ-213MS MUSIC PRO68K……定価¥18,800→特価13,200

周辺機器コーナー (送料・消費税別)送料¥500

①CZ-8NSI……定価¥188,000▶特価¥134,000
②CZ-6VTI……定価¥ 69,800▶特価¥ 51,000
③CZ-6TU……定価¥ 33,100▶特価¥ 24,300
④BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,600
⑤CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,400
⑥CZ-8NT1……定価¥ 13,800▶特価¥ 10,400
⑦CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
⑧CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,500
⑨CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 41,500
⑩CZ-6BFI……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
⑪CZ-6BPI……定価¥ 79,800▶特価¥ 59,500
⑫CZ-6BMI……定価¥ 26,800▶特価¥ 19,500
⑬CZ-6EBI……定価¥ 88,000▶特価¥ 65,000
⑭AN-S100……定価¥ 36,600▶特価¥ 26,500
⑮CZ-6SDI……定価¥ 44,800▶特価¥ 35,000
⑯CZ-6BN1……定価¥ 29,800▶特価¥ 22,300
⑰CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥ 15,500
⑱CZ-6BC1……定価¥ 79,800▶特価¥ 59,800
⑲CZ-6BG1……定価¥ 59,800▶特価¥ 44,500
⑳CZ-6BU1……定価¥ 39,800▶特価¥ 30,000
㉑CZ-6PV1……定価¥198,000▶特価¥152,000
㉒CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥ 22,200
㉓CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥ 18,000
㉔CZ-6BL2……定価¥298,000▶特価¥220,000
㉕JX-100S……定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
㉖JX-220X……定価¥168,000▶特価¥126,000
㉗IO-735XB……定価¥248,000▶特価¥155,000
㉘LC-10CIH……定価¥598,000▶特価¥475,000

富士通コーナー

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ
①XMT-2000L(メルコ)……定価¥21,000▶特価¥14,900
②FJ-SIM32-2ME(I/Oデータ)…定価¥21,000▶特価¥14,900
③ 4ME(I/Oデータ)…定価¥35,000▶特価¥25,000
④ 8ME(I/Oデータ)…定価¥65,000▶特価¥46,000

▶P&A特選=FM-TOWNS 20Fセット(送料・消費税込み)

FM-TOWNS 20F
●FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)‥¥ 69,000
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶特価¥239,000



12回	21,000	24回	11,100	36回	7,700	48回	6,000	60回	5,000

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み!!

FM TOWNSII モデルCX20 NEW

●FM TOWNSII モデルCX20(本体)…定価¥333,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。

FM TOWNSII モデルUX20 NEW

●FM TOWNSII モデルUX20(本体)…定価¥288,000
●FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥ 10,000
合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。

送料・消費税込み!!

3 FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥632,800▶特価TEL下さい。
4 FM TOWNSII モデルCX40+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥532,800▶特価TEL下さい。
5 FM TOWNSII モデルCX10+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥407,800▶特価TEL下さい。
6 FM TOWNSII モデルUX10+FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「タイトチェイス(¥9,800)」
(ロ)「シムアース(¥12,800)」
(ハ)「ATLUS(アトラス)(¥10,800)」
(ニ)「A列車で行こうIII(¥14,800)」
の中のいずれか2本プレゼント + さらに ●ディスケット5枚 ●富士通オリジナルテレフォンカード

注目 FM-TOWNS 下取り 買取り グレード・アップ・キャンペーン中!!
●FM-TOWNSシリーズのモニターを
1 FMT-DP535(定価¥ 89,800)に変更の場合¥13,000
2 FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合¥44,000
3 FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合¥24,500
を加算して下さい



FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶特価¥345,000

12回	30,300	24回	16,000	36回	11,100	48回	8,600	60回	7,300

送料・消費税込み!!

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶特価¥440,000

12回	38,600	24回	20,400	36回	14,100	48回	11,000	60回	9,300

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット5枚●キーボード・カバー●富士通オリジナルテレフォンカード



■拡張RAM
(富士通製メモリ使用)
●HM-V02T
(ハイパー)
(定価¥24,800)
特価¥15,300
(送料・消費税込¥16,274)

■FMR-50NBX ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
ⒶFMR-50NB1……定価¥238,000▶特価¥ 90,500
ⒷFMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
ⒸFMR-50NX5……定価¥350,000▶特価¥186,000
ⒹFMR-50NX6……定価¥385,000▶特価¥214,000
ⒺFMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000
ⒻFMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
ⒼFMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
ⒽFMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000

■FM-NOTEBOOK
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
①FMR-50NB1+B282A101(DOS)…定価¥256,000▶特価¥139,000

■FMR-CARD
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
②FMR-NBC1……定価¥238,000▶特価¥149,000

ハード・ディスク (送料¥1,000 消費税別)

■SD-05R(システムサコム)……定価¥60,000▶特価¥47,000
(●外付FD・ケーブル付) (送料・消費税込み¥49,440)

■TX-100(100MB)(定価¥108,000)
特価¥ 69,000(送料・消費税込¥72,100)
■TX-130(130MB)(定価¥138,000)
特価¥ 85,500(送料・消費税込¥89,095)
■TX-180(180MB)(定価¥185,000)
特価¥115,000(送料・消費税込¥119,480)
●HD-J040(システムサコム)…定価¥ 89,000▶特価¥ 62,500
●HD-J100(システムサコム)…定価¥128,000▶特価¥ 89,000
●HD-J130(システムサコム)…定価¥148,000▶特価¥103,000
●HD-J170(システムサコム)…定価¥189,000▶特価¥125,000
●NTJr-100FM(ニューテック) 定価¥125,000▶特価¥ 86,000
●NT-180FM(ニューテック)……定価¥168,000▶特価¥116,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■JOYRITER=FP-110(定価¥49,800)▶特価¥37,500
(TOWNS用ケーブル付) (送料・消費税込¥39,655)

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 73,000
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥110,000
●PR-40T……定価¥120,000▶特価¥ 71,500
●PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥ 59,000
●PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥ 46,000
●FMPR-362G……定価¥138,000▶特価¥ 95,000
●FMPR-353GII……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 39,000

PRINTBOY/II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥21,600
(送料・消費税込み¥22,763)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)

周辺機器コーナー (送料¥1,000 消費税別)

ⒶAMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 83,000
ⒷFMT-401/402(MIDカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
ⒸFMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
ⒹFMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,200
ⒺFMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 20,600
ⒻFMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,700
ⒼFMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,500
ⒽFMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 21,300
ⒾFMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
ⒿFMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,800
ⓀFMFD-322A(F・D)……定価¥ 50,000▶特価¥ 35,000
(ドライブケーブル)……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
ⓁFMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,000
ⓂFMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 27,200
ⓃFMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 54,200
ⓄFMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,500
ⓅFMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥123,000
ⓆFMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 61,800

メモリーボード

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
①HM-V01T 定価¥14,800
(送料・消費税込み¥12,257)……特価¥11,400
②HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥29,870)……特価¥30,000
③HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

モデム (送料・消費税別)

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)……定価¥39,800▶特価¥25,500
●MD-24FP5II(オムロン)限定50台‥定価¥42,800▶特価¥23,600
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥25,500

ソフト・コーナー (送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥40,800
●FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥44,600
●FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥42,500
●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥9,800▶特価¥7,300
●日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥8,200▶特価¥6,200
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,800
●HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,300
●テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,500
●EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,500
●EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,800
●画DB……定価¥29,800▶特価¥21,500
●MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,500
●TOWNS VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
●G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,000
●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥28,000
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,600
●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,500
●High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,500
●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,700
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,900
●「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
●ロータス1-2-3 2.3J……定価¥98,000▶特価¥67,000
●F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥23,000

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと〜くVer.2
定価¥28,000
大特価¥17,800



■P1 EXE Ver.2
定価¥58,000(アルガ)
大特価¥36,500



■桐 Ver.4
定価¥98,000
大特価¥57,000



■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥ 58,000→特価¥ 38,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000→特価¥ 25,800
●テラV……定価¥ 24,000→特価¥ 17,000
●PIEXE Ver.2 (アルガ)……定価¥ 58,000→特価¥ 36,500
●松 Ver.5……定価¥ 58,000→特価¥ 33,800
●MS Word for Windows……定価¥ 58,000→特価¥ 40,000
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000→特価¥ 41,500
●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800→特価¥ 6,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800→特価¥ 7,000
●アンストレター……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000→特価¥ 24,000
●遊名人 pro Ver.5……定価¥ 75,000→特価¥ 47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000→特価¥ 51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000→特価¥ 23,000
●アシストフォント……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.4……定価¥ 98,000→特価¥ 57,000
●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000→特価¥ 22,800
●d BASEIV……定価¥268,000→特価¥192,000
●Ninja4……定価¥ 35,000→特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000→特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000→特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800→特価¥ 53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000→特価¥152,000
●PARADOX 3.5……定価¥168,000→特価¥129,000
●Let's アイリス 4……定価¥ 58,000→特価¥ 38,000
●パワーベース……定価¥ 19,400→特価¥ 13,800
●アシストカード……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000→特価¥ 18,500
〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000→特価¥ 60,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000→特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000→特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000→特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000→特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000→特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈グラフィック〉
●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000→特価¥ 64,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000→特価¥ 18,500
●花子 Ver.2……定価¥ 58,000→特価¥ 39,000
●CANDY4……定価¥ 58,000→特価¥ 39,800
●3・D PERS……定価¥ 80,000→特価¥ 57,200
●アシストアート……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈通信〉
●まいと〜く Ver.2……定価¥ 28,000→特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000→特価¥ 15,000
●ES TERM2+……定価¥ 24,000→特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000→特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800→特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000→特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,300→特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200→特価¥ 6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥ 12,800→特価¥ 10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥ 10,000→特価¥ 8,000
●MS-WINDOWS 3.0A……定価¥ 25,000→特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000→特価¥ 12,800
●Qick BASIC……定価¥ 20,000→特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000→特価¥ 11,700
●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥ 20,000→特価¥ 14,300
●TURBO PASCAL 6.0 PRO……定価¥ 39,800→特価¥ 28,500
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000→特価¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000→特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800→特価¥ 7,800
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000→特価¥ 21,800
●エコロジーII……定価¥ 28,000→特価¥ 21,800
●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000→特価¥ 17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥ 13,000
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000→特価¥ 18,000
●NEO driver……定価¥ 14,800→特価¥ 10,300
●Filedriver3……定価¥ 9,800→特価¥ 6,800
●The MENU2 (限定特価)……定価¥ 18,000→特価¥ 9,800
●アシストメニュー……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●NEO back-up……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●MET's File back-up3……定価¥ 12,800→特価¥ 8,900
●MET's File Control cute……定価¥ 9,800→特価¥ 6,800
●MET's Two-shot2……定価¥ 20,000→特価¥ 13,800
●MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000→特価¥ 18,000
●CANDY 4 スキャナ Ver.2.0……定価¥ 28,000→特価¥ 20,000
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000→特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥ 80,000→特価¥ 48,000
●弥生 かんたん帳簿……定価¥ 48,000→特価¥ 31,800
●PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000→特価¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000→特価¥131,000
●大福帳……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500
●大問屋……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS……定価¥ 40,000→特価¥ 26,000
●MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥ 12,900
●MIFESプリント……定価¥ 28,000→特価¥ 20,000
●数学記号Plus……定価¥ 20,000→特価¥ 14,300
●表計算Plus……定価¥ 15,000→特価¥ 10,800
●MET's 1-2-3Form (各)……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●MET's Excel Form……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●MET's Eultiplan Form……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●MET's アシストカルクForm (各)……定価¥ 5,000→特価¥ 3,500
●松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800→特価¥ 6,000
●MET's 桐 Ver.3 Form1……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●MET's 桐 Ver.3 Form1VTR付……定価¥ 22,000→特価¥ 15,300
●MET's 桐 Ver.3 Form2……定価¥ 20,000→特価¥ 13,800
●MET's 桐 Ver.3 Form2VTR付……定価¥ 24,000→特価¥ 16,600
●MET's 桐 Ver.3 Form3VTR付……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
●桐 Ver.3一括処理マスターキット……定価¥ 26,000→特価¥ 18,000
●WXII+/WXII win……定価¥ 9,800→特価¥ 7,100
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver2.1……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

高価 中古その場で現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留てお送り致します。
- 近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000(送料・税込)

新品



■NEC・プリンター(PCケーブル・用紙付)
- PC-PR150VH(定価¥99,800)
- 48ドット、熱転写漢字カラー
- 明朝体、ゴシック体、毛筆体標準

超特価¥54,000
(送料・消費税込み¥56,650)

- PC-PR201B(プリンター) ¥39,800
- XP-2000(プリンター) ¥79,800
- CZ-8NJ2(サイバー・スティック)(シャープ) ¥9,800
- DASH40S(HDエプソン内蔵)(マニュアルなし) ¥28,000
- リトルF2(外付) ¥19,800
- CRC-FD5SA(外付) ¥19,800
- パソピア7(ゲームソフト付) ¥6,000

シャープ・モニター

単品 新品限定 チルトスタンド付

①CU-14GD(0.39%)
(定価¥69,800)▶特価¥36,000
(送料・消費税込¥38,110)

②CU-14FD(0.31%)
(定価¥74,800)▶特価¥38,000
(送料・消費税込¥40,170)

③CU-14KD(0.28%)(ノングレア)
(定価¥89,800)▶特価¥44,000
(送料・消費税込¥46,350)

ラップトップ

- PC-9801NS……¥138,000
- PC-9801NS20……¥158,000
- PC-9801NS +トラストNS20……¥153,000
- PC-9801NS/E……¥150,000
- PC-9801NS/E40……¥255,000

限定
■PC-8801MC-mode12
単品(定価¥199,000)
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込¥38,110)

新品 1台限り!!



NEC
■PC-9801CS2
定価¥398,000
¥240,000
(送料・消費税別)

エプソン
■PC-386S-STD
+
■PC-KD854
¥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
+
■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスクケット、ジョイカード付
¥265,000
(送料・消費税込み)

P&A特選=今月の中古特選品

- PC-9801RA2 +アナログモニター……¥210,000
- PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター……¥100,000
- PC-9801RX21……¥140,000
- PC-9801DO +4000文字アナログモニター……¥110,000
- PC-9801LT-2……¥40,000
- PC-9801LV22……¥108,000
- PC-9801NS……¥120,000
- PC-8801MA2……¥48,000
- MC2……¥50,000
- MC1……¥43,000
- VA2……¥70,000
- MH……¥30,000
- FH……¥30,000
- FE……¥40,000
- VA……¥60,000
- PC-8801FE2……¥42,000
- PC-KD854……¥28,000
- 854N……¥30,000
- 853N……¥38,000
- 862……¥32,000
- 863G……¥53,000
- CU-14FD……¥30,000
- 14GD……¥25,000
- CMT-147L(アナログ)……¥20,000
- -147H(アナログ)……¥23,000
- PC-PR201TH……¥52,000
- -PR101E2……¥39,000
- -PR201GS……¥49,000
- CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
- HG-800(エプソン)……¥45,000
- VP-135(CSF付)……¥25,000
- AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)……¥49,000
- CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)(送料・税込み)……¥235,000
- CZ-600C+ CZ-604D……¥165,000
- CZ-603C+ CZ-604D……¥188,000
- CZ-612C+ CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)+ FMDP-533(モニタ)+KB105(キーボード)
¥210,000

■SNE=サウンドボード(98/エプソン用)
⊙LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

買取り価格

- PC-9801DA2……¥210,000
- DS2……¥160,000
- DX2……¥130,000
- RX21……¥120,000
- RA21……¥150,000
- RS21……¥130,000
- RX2……¥100,000
- RA2……¥130,000
- DA U2……¥210,000
- DS U2……¥160,000
- DX U2……¥130,000
- UF……¥60,000
- UR……¥60,000
- EX2……¥120,000
- ES2……¥150,000
- DO+……¥70,000
- DO……¥55,000
- VM11……¥70,000
- UV11……¥65,000
- VX21……¥75,000
- VM21……¥55,000
- PC-9801UX21……¥65,000
- PC-98NV……¥80,000
- PC-98N……¥55,000
- PC-9801NS……¥95,000
- NS20……¥135,000
- NS-E……¥130,000
- NS-E20……¥170,000
- NS-E40……¥220,000
- PC-386S……¥225,000
- VR……¥135,000
- V……¥155,000
- M……¥125,000
- PC-286VG……¥75,000
- VX……¥115,000
- UX……¥100,000
- VE……¥70,000
- VS……¥85,000
- VF……¥75,000
- US……¥65,000
- PC-286C……¥55,000
- PC-286BOOK……¥85,000
- PC-386NA……¥100,000
- PC-286NF……¥50,000
- PC-386NW……¥120,000
- CZ-634C……¥200,000
- -644C……¥275,000
- -604C……¥150,000
- -623C……¥200,000
- -603C……¥120,000
- -613C……¥160,000
- -653C……¥100,000
- -663C……¥130,000
- -602C……¥100,000
- -612C……¥130,000
- -652C……¥80,000
- -662C……¥110,000
- -611C……¥100,000
- -601C……¥70,000
- -600C……¥60,000
- FM-TOWNSモデル20F……¥140,000
- モデル40H……¥210,000
- モデル80H……¥280,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	¥170,000	¥280,000	¥228,000	¥170,000	¥110,000	¥405,000	¥260,000
612C	¥115,000	¥220,000	¥180,000	¥115,000	¥ 70,000	¥360,000	¥210,000
613C	¥ 85,000	¥180,000	¥160,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥340,000	¥180,000
PC-9801 RX21	¥125,000	¥230,000	¥190,000	¥125,000	¥ 80,000	¥370,000	¥222,000
RA2	¥ 60,000	¥180,000	¥160,000	¥ 94,000	¥ 49,000	¥335,000	¥180,000
DO	¥165,000	¥270,000	¥215,000	¥145,000	¥107,000	¥390,000	¥250,000
VM11	¥165,000	¥270,000	¥217,000	¥141,000	¥109,000	¥392,000	¥253,000
PC-286C	¥195,000	¥300,000	¥230,000	¥165,000	¥130,000	¥400,000	¥259,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

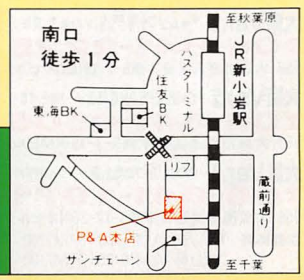
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、3月中旬 現在のものです。



マイコン専門ショップ **P&A**

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコン買取りキャンペーン実施中!!

下取りなら、さらにお得!チャンスです。

大阪スタンバイ☎06-641-1971代　東京スタンバイ☎03-3258-8955代

超 高価買取り機種

ここに載っている機種は特に高く買取りを行います。まずTELでご確認してください。

PC-9801RA21　PC-9801NS/E　PC-9801FA2/U2　PC-9801 DX
PC-9801DA2/U2　PC-9801NS/T　PC-9801NS　PC-9801 DS

●プリンタ、ディスプレイ、ハードディスク、その他周辺機器も高く買取り、下取り行っております。

新品32ビットNECセット

PC-9801FA2/U2　定価￥458,000
CPU:i486SX 32ビット 専用ハードディスク
内蔵可能等、新機能満載、最速ディスクトップマシーン。

PC-KD882　定価￥89,800
15インチフラットフェイスブラウン管、ドットピッチ0.31mm
アナログカラー対応CRT

キャノンBJ-10V Select　定価￥79,800
元祖インクジェットプリンターにゴシックフォント+NMモードが付きました。もちろんケーブルサービス!!

NEC MS-DOS3.3D　定価￥ 9,800
これがなきゃ始まらない。

定価合計￥637,400➡**スタンバイ特価!!**

すぐにTELを!! 下取り購入なら大特価となります!!



PC-9801NS/T　定価￥288,000
CPU:80386SL 20MHz ハードディスクパック
内蔵可能!コプロセッサー内蔵可能、
専用内蔵RAMもOK!!

緑電子 びるとN40　定価￥98,000
40M内蔵ハードディスク、今一番売れてます。



定価合計￥386,000➡**スタンバイ特価!!**

ハードディスクの組合せ自由!!
もちろん80Mもあります。

すぐにTELを!! さらに下取りなら大特価!!

只今、動産保険サービス中!!

※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に大いに役立つ3つの特典!

その1 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)

その2 ドロボー、盗難等で被害を受けた場合。

その3 コーヒー等飲物をこぼして破損した場合。

※20万円以下でもお安く加入することが出来ます。
すぐお問い合わせを!!

中古パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801RS21	¥140,000	PC-98XLダブル	¥135,000	FS-A1GT	¥ 38,000
PC-9801E+カン(640K)	¥ 6,500	PC-9801RS51	¥155,000	PC-98RL/5	¥220,000	HB-F1XDJ	¥ 14,000
PC-9801F2(640K)	¥ 12,000	PC-9801ES2	¥140,000	PC-KD854	¥ 20,000	HB-F1XV	¥ 19,000
PC-9801M2(640K)	¥ 23,000	PC-9801RA21	¥180,000	PC-KD853	¥ 23,000	(EPSON)	
PC-9801M3(640K)	¥ 25,000	PC-9801RA51	¥195,000	PC-KD854N	¥ 23,000	PC-286-STD	¥ 35,000
PC-9801VF2(640K)	¥ 27,000	PC-9801DX2/U2	¥133,000	PC-KD853N	¥ 25,000	PC-286VS-STD	¥ 80,000
PC-9801U2(640K)	¥ 7,000	PC-9801DS2/U2	¥150,000	PC-KD551	¥ 15,000	PC-286VG-STD	¥ 90,000
PC-9801VM2(640K)	¥ 48,000	PC-9801DA2/U2	¥200,000	PC-KD862	¥ 20,000	PC-286C-STD	¥ 65,000
PC-9801UV2(640K)	¥ 48,000	PC-9801N	¥ 61,000	PC-KD863S	¥ 23,000	PC-286LE-STD	¥ 30,000
PC-9801VM21	¥ 60,000	PC-9801NV	¥ 78,000	PC-TV454	¥ 38,000	PC-286LS-STD	¥ 80,000
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-9801NS	¥ 90,000	PC-TV455	¥ 43,000	PC-386-STD	¥143,000
PC-9801VM11	¥ 68,000	PC-9801NS-20	¥133,000	PC-TV352	¥ 25,000	PC-386M-STD	¥128,000
PC-9801UV11	¥ 68,000	PC-9801NS/E	¥130,000	PC-TV353	¥ 25,000	PC-386G-STD	¥155,000
PC-9801VX21	¥ 80,000	PC-9801NS/E-40	¥160,000	PC-KD881	¥ 38,000	PC-286BOOK-STD	¥ 68,000
PC-9801UX21	¥ 80,000	PC-9801NC	¥270,000	PC-KD882	¥ 33,000	PC-386NA+RAM	¥ 95,000
PC-9801RX2	¥105,000	PC-9801LX2	¥ 40,000	C15M-320	¥ 24,000	PC-386NW2	¥115,000
PC-9801RX21	¥110,000	PC-9801LS2	¥ 60,000	(MSX)		PC-286LP-STD	¥ 90,000
PC-9801RX51	¥125,000	PC-9801CV21	¥105,000	FS-A1WX	¥ 16,000	PC-386P-STD	¥146,000
PC-9801EX2	¥110,000	PC-98XL/2	¥ 84,000	FS-A1WSX	¥ 18,000	(SHARP)	
PC-9801EX4	¥115,000	PC-98XL/4	¥ 90,000	FS-A1ST	¥ 25,000	X68000	¥ 80,000

機種名	買取価格
X68000 ACE	¥100,000
X68000 ACE/HD	¥110,000
X68000 PRO	¥100,000
X68000 PRO2	¥105,000
X68000 PRO/HD	¥120,000
X68000 PRO2/HD	¥125,000
X68000 EXPERT	¥115,000
X68000 EXPERT2	¥120,000
X68000 EXPERT/HD	¥135,000
X68000 EXPERT2/HD	¥140,000
X68000 SUPER	¥130,000
X68000 SUPER/HD	¥160,000
X68000 XVI	¥190,000
X68000 XVI/HD	¥220,000
CZ-600D	¥ 30,000
CZ-611D	¥ 35,000
CZ-612D	¥ 50,000
CZ-613D	¥ 55,000

2MB実装状態の価格です。記載されている機種以外にも高額買い取り行ってます。

中古ゲームソフト買取表

●価格や商品は変動することがありますのでTELにてご確認ください。
●送料として価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格
アークス3	PC98	¥2,000
アトラス	PC98	¥3,000
エアーコンバット2	PC98	¥2,000
コズミックサイコ	PC98	¥1,500
シムシティー	PC98	¥2,000
シムアース	PC98	¥3,000
シャングリラ	PC98	¥2,000
スペースインベーダー	PC98	¥2,000
はっちゃけあやよさん3	PC98	¥1,000
ハットリス	PC98	¥2,000
パワーモンガー	PC98	¥3,000
バーズテイル2	PC98	¥2,500
ピンクソックス6	PC98	¥ 500
ブランデイッシュ	PC98	¥2,500
ホットプリント	PC98	¥2,000
レイルロードタイクーン	PC98	¥3,000

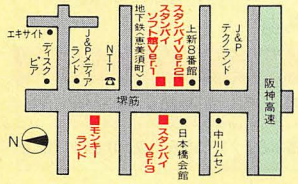
ソフト名	対応機種	買取価格
ワイアエラの奇跡	PC98	¥1,500
斬2～陽炎の時代～	PC98	¥2,500
指輪物語り 第一巻	PC98	¥2,000
雀王登龍門2	PC98	¥3,000
関が原	PC98	¥3,000
天下統一2	PC98	¥3,000
ウルティマVI	PC98	¥2,000
沈黙の艦隊	PC98	¥3,000
ランス3	PC98	¥2,500
ドラゴンナイト3	PC98	¥2,500
DPS SG SET3	PC98	¥2,000
ウイザードリーVI	PC98	¥4,000
F-15ストライクイーグル2	X68K	¥2,500
きみだけに愛を	X68K	¥2,000
キャンキャンバニースピリット	X68K	¥1,500
コズミックサイコ	X68K	¥2,000

ソフト名	対応機種	買取価格
コラムス(対戦モード付)	X68K	¥1,000
シャングリラ	X68K	¥2,500
ジョーカー	X68K	¥2,000
ナイキ	X68K	¥2,000
はっちゃけあやよさん2	X68K	¥1,000
パワーモンガー	X68K	¥3,000
フェアリーランドストーリー	X68K	¥2,000
ボナンザブラザーズ	X68K	¥2,500
狂った果実	X68K	¥1,500
校内写生	X68K	¥1,000
煩悩予備校2	X68K	¥2,000
満開電飾	X68K	¥2,000
でたなツインビー	X68K	¥3,000
スターウオーズ	X68K	¥2,500
DPS SG SET3	X68K	¥2,000
闘神都市	X68K	¥2,000

ソフト名	対応機種	買取価格
アトラス	TOWNS	¥3,500
キングスクエストV	TOWNS	¥3,000
サイレントメビウス	TOWNS	¥3,000
シムアース	TOWNS	¥3,000
シャドウオブザビースト	TOWNS	¥2,500
ダイナソア	TOWNS	¥2,500
キミだけに愛を	TOWNS	¥2,000
コズミックサイコ	TOWNS	¥2,000
ガゼルの塔	TOWNS	¥2,000
ドラゴンクイズ	TOWNS	¥1,500
ビースト	TOWNS	¥1,500
ポッキー2	TOWNS	¥1,500
校内写生	TOWNS	¥1,000
ランス3	TOWNS	¥2,500
ドラゴンナイト3	TOWNS	¥3,000
リンケージ	TOWNS	¥1,500

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

大阪スタンバイ



●大阪Ver.1 ゲームソフト専門店(ソフト販売、買取り)
☎06-641-2225
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(ヒロセビル)

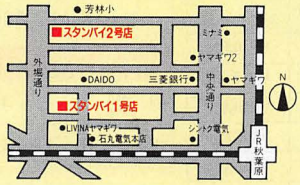
●大阪Ver.2 PC-98、EPSON専門店(ハード販売、買取り)
☎06-641-0505
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)

●大阪Ver.3 パソコン、ワープロ総合店(ハード、ソフト販売買取り)
☎06-641-1971
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)

営業時間　平　日 AM11:00～PM7:00
土日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行摂津支店 当座330141

東京スタンバイ



●東京1号店
☎03-3258-8955
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)

●東京2号店
☎03-3252-0290
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)

営業時間　平日・土 AM11:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行秋葉原支店 普通546013

SRG ★買取り・下取りもおまかせください STAND-BY

買取り、下取りご希望の方は!!

① TELでご連絡下さい。(機種、お値段等)
② 買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③ 簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
④ 遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

JADMA Japan Direct Marketing Association
社団法人 日本通信販売協会会員

●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。
●価格は変動しますのでTELでご確認ください。
●東京・大阪で在庫の確認を行ってください。
●送料・消費税は料金に含まれておりません。

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト



「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター

XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別） ※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）

オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）

マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）

アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03（3445）8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Ｄシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Ｄシューティング。ＸＥ-１ＡＪ/ＡＰ対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とＭＩＤＩ音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！

ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円



２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！

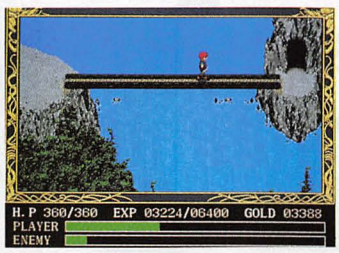


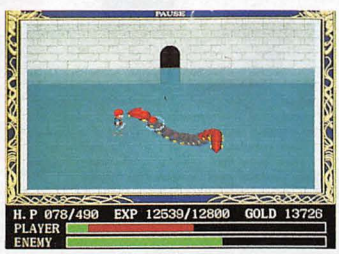
X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

5インチ2HD　2枚組　　標準価格９,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。







Falcom
日本ファルコム㈱のライセンス許諾商品です。

X68000用 ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI 音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。



5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中

「キャメルトライ」好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。



©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円

周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格(再生産)9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



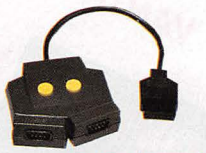
スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

標準価格13,200円 好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用ジョイスティックアダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用ジョイスティック

XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子変換ユニット

XAV-1S

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15 kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット

標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田 1 -11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島 3 - 2 - 4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前 2 -13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
関東総局 ☎(0273)26-3206
名古屋支局 ☎(052)261-4541
神戸支局 ☎(078)391-5885
下関支局 ☎(0832)67-7478
仙台支局 ☎(022)227-7211
松本支局 ☎(0263)36-2266
金沢支局 ☎(0762)63-8661
広島支局 ☎(082)228-5581
熊本支局 ☎(096)380-7500
新潟支局 ☎(025)245-2526
静岡支局 ☎(0542)54-6405
京都支局 ☎(075)221-8021
高松支局 ☎(0878)61-3111
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630

ゲームソフトクリエイター達の発表会VOL.1

コンピュータサウンド、プログラミング、コンピュータグラフィックなど、多方面のアプローチから、未来のゲームソフトクリエイターを育成する、バンタン電脳情報学院ゲームソフトクリエイター専攻では、学生達の一年間の集大成“制作展”が開催された。CG作品展、コンピュータサウンドのライブ演奏、来校者が自由参加できる「マック」の体験ワークショップなど、楽しくハイテクを駆使したイベントが企画された3日間は、クリエイティブなパワーが渦巻いていた。

'91年4月、初の入学生を迎えた、バンタン電脳情報学院――ゲームソフトクリエイター専攻は、需要が高まるに反して供給の追いつかない、ゲームソフトのクリエイターの養成を目的に設立された学校である。

コンピュータゲームをデザイン、企画プログラミング、サウンドの三要素に分けての、多角的なカリキュラムを一年間でこなした学生達の発表会、それが、去る2月9日・10日・11日に行われた“制作展”(来年は卒業制作展になる)だ。「マッキントッシュⅡFX」はじめ個人ではとうてい手にすることのできない、ハイポテンシャルな機材に囲まれ、自分達の持てる力を向上させてきた一年目の集大成となった。この“制作展”では、様々なクリエイティブパワーをカタチにし、存分に表現してくれた。

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE EXHIBITION

Exhibition





◀展示作品は自由な発想の力作ぞろい、わずか一年間の勉強で、このレベルまでクリエイトできるのは、バンタンの教育？　本人の才能？　やっぱり「マック」の実力でしょうか？

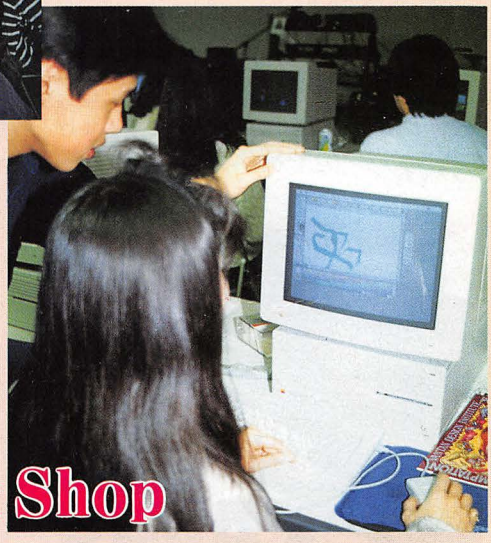


◀この日ばかりは女人禁制（男女共学なんだけど今のところ男性のみ）のバンタン電脳情報学院に訪れた女性……／我先にと「マック」の指導をする生徒あり／▼

Computer Sound

コンピュータサウンドのライブでは、ハウス、ファンク、などあらゆるジャンルの打ち込みサウンドが飛び出して聞く人の耳を満足させてくれたぞ。演奏そのもののテクニックもなかなかのもの。▶

Work Shop



'92昼間部追加募集クラス 最終入学試験(本館)

4月13日(月)
午前10時～午後3時30分
ゲームソフトクリエイター基礎科(若干名)
☆2クラス追加決定まだ間に合います！
(入学式4月16日(木))
出願書類が必要な方はお電話でご請求ください
資料請求専用フリーダイヤル
0120-03-4775

バンタンなんでも相談会

～旧高3と新高3生のための相談会～
4月11日(土)まで、日曜を除く毎日。
(午前10時～午後6時の間にお越し下さい)
'92年昼間部で自分の学びたいコースの入学がまだ可能かどうか相談したい方。4月から高3になる方で、進路を検討したい方に対してバンタンの名物アドバイザーが、親身にカウンセリングいたします。

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

バンタン電脳情報学院
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-4MB

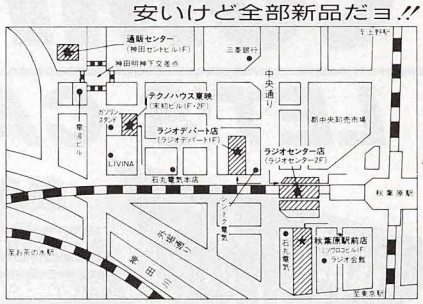
TOEI
Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター テクノハウス東映 4周年ダブルセール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

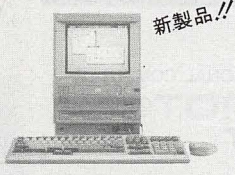
回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

秋葉原で初めて FMショップ会加入



新製品!!



FMR-CARD (80C286、メインメモリ640KB、ICメモリスロット×2) 990グラム、単3、乾電池で8時間動作

- FMR-50NB1(80C286)……¥238,000➡ ¥99,800
- FMR-50NX1(80386SX)……¥258,000➡¥148,000
- FMR-50NX5(80386SX・20MB HDD)……¥350,000➡¥208,000
- FMR-50NX6(80386SX・40MB HDD)……¥385,000➡¥238,000

FMTOWNSお買い上げサービス!! ●全国無料出張修理 ●粗品進呈 ●対戦型ゲーム

注番B05-01 ➡新製品

FMTW2UX20 (FMTOWNSII-UX20)
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)

¥298,000➡ ??%OFF ~~¥226,000~~

注番B05-02 ➡新製品

FMTW2CX20 (FMTOWNSII-CX20)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-03

FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-04 FMTOWNS-20F ➡40MB仕様(絶対安い)

＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋HDemini-FM40(シー・ディー・エス、40MBハードディスク、SCSI)

¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-05 FMTOWNS-20F

＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋NT130-55FFM(ニューテック、130MB/ハードディスク、SCSI)

¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-06

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-07 ➡FMR-カード軽量プリンターセット

FMR-NBC1A(FMR-CARD本体)
＋FM50N611(FDD・プリンター、アダプター)
＋FMPR-102G(熱転写漢字プリンター)
＋FM50N711G(プリンターケーブル)

¥327,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-08 ➡トランスポータブルセット

FMR-50NB1
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)

¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B05-09 ➡トランスポータブルセット

FMR-50NX1
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LW(キャリングバッグ)

¥333,000➡ 43%OFF ¥188,000

注番B05-10

FMR-50NX5(20MB HDD内蔵)
＋FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)

¥436,800➡ 48%OFF ¥227,000

注番B05-11

FMR-50NX6(40MB HDD内蔵)
＋FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)

¥471,800➡ 46%OFF ¥254,000

注番B05-12 ➡新製品

FMR-50NX21(CPU:80386・20MHz)
＋FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
＋FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
＋CB-98LB(キャリングバッグ)

¥333,000➡ ??%OFF TOEI大特価

新製品 98NOTE SX/T



注番B05-13

PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋PC-9801NS/E35
(NEC、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/T専用)

¥428,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-14

PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
＋びると-N80
(緑電子、内蔵型80MB HDD)

¥396,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B05-15

PC-9801DS2・DS/U2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥442,800➡ ??%OFF ~~¥260,000~~

注番B05-16

PC-9801DS2・DS/U2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋HG-4800PC
(エプソン、15"インクジェット、48×48)

¥790,800➡ 58%OFF ¥329,000

注番B05-17 ➡限定超特価

PC-9801EX2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ 54%OFF ¥198,000

注番B05-18 ➡限定超特価

PC-9801RS51(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥652,800➡ 60%OFF ¥260,000

注番B05-19 ➡限定超特価

PC-9801FA2・FA/U2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥542,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-20 ➡限定超特価

PC-98XL²(32ビット、ハイレゾ対応、40MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)

¥1,386,000➡ 64%OFF ¥498,000

注番B05-21

PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
＋CMT-AI4H2
(サヲヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B05-22

PC-9801UF
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B05-23 ➡限定超特価

PC-386VR-STD
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ 51%OFF ¥212,000

注番B05-24 ➡限定超特価

PC-386V-STD
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800➡ 52%OFF ¥284,000

注番B05-25

NEC COMSTARZ CLUB24/5
2400bps全二重モデム
MNPクラス5、CCITT V42bis、メモリバックアップ機能

¥39,800➡ 40%OFF ¥23,800

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

- ①PC CLUB(エプソン、16ビット)……~~¥110,000~~
- ②PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
- ③PC-9801ES5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵)……¥238,000
- ④PC-9801RS51(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵)……¥238,000
- ⑤CR-5500(エプソン、15型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーモル)……~~¥99,800~~
- ⑥FCD-203W(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
- ⑦PC-TV454(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)¥76,000
- ⑧HG-4800PC(エプソン、15"インクジェット、48×48ドット)……¥89,800
- ⑨VP-4800PC(エプソン、15"ドット、48×48ドット)……¥84,800
- ⑩XP-2000PC(エプソン、15"ドット、48/24デュアルヘッド)……¥89,800
- ⑪VP-1500PC(エプソン、15"ドット)……¥59,800
- ⑫VP-950PC(エプソン、10"ドット)……¥49,800
- ⑬AP-850PC(エプソン、カラー熱転写、48×48ドット)……¥39,800
- ⑭AP-550PC(エプソン、カラー熱転写)……¥24,800
- ⑮PR-30T(日本アールイーエム、10"ドット、富士通用)……¥49,800
- ⑯PC-PR101E(NEC、10"ドット)……¥39,800
- ⑰PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
- ⑱PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥59,800
- ⑲PC-PR201T(NEC、15"カラー熱転写)……¥39,800
- ⑳FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)……¥39,800
- ㉑PCLH020(エプソン、20MB HDD、PC-286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
- ㉒Little Z40(緑電子、40MB HDD、SASI、増設可)……¥49,800
- ㉓PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/E-NS/T専用)……¥55,000
- ㉔EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E-NS/T用)……~~¥104,000~~
- ㉕RCN-1000(メルコ、1MB RAM、PC-9801N/NS用)……¥10,000
- ㉖PC-9801RX-01(NEC、1MB RAM、PC-9801RX用)……¥12,000
- ㉗PC-9801-12K(NEC、第二水準漢字ROM、PC-9801F/M用)……¥10,200
- ㉘16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B05-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B05-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

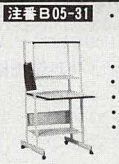
注番B05-30



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動
- ※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B05-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B05-32



- 寸法: 640(W) 1200(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,800

注番B05-33 ➡パソコンデスク&イス



- 寸法: 650(W) 1285(H) 650(D)
- ロック式キャスター
- 中棚板3段階可動
- イス(座上下ガスシリンダータイプ)

TOEI大特価➡¥27,200

注番B05-34

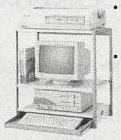


- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパースレージ¥3,500(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B05-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ●ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- ●テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B05-36

- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800



注番B05-37

- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥11,000

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

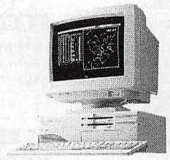
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA



NEC32ビットデスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0503)

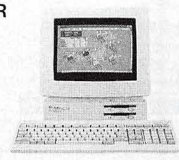
PC-9801FA2(U2)(NEC・本体)……¥458,000
CU-14FD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ31)……¥ 74,800
SHD-S100(ロジテック・100MBSCSIハードディスク)……¥108,000

標準価格合計¥640,800▶現金特価**¥448,000**

①¥ 7,000×48回／ボーナス¥30,000×8回
②¥10,500×36回／ボーナス¥30,000×6回
③¥13,500×24回／ボーナス¥50,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 CS



NEC32ビット ディスプレイ一体型モデル

●使いやすい省スペース&高性能ハードウェア。とってもパーソナルなハードディスクとの組み合わせです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0504)

PC-9801CS2(NEC・本体)……¥398,000
SHD-40J(ロジテック・40MBハードディスク)……¥ 79,800
PS98-1002-32(NEC・日本語MS-DOS基本セット)……¥ 9,800

標準価格合計¥487,600▶現金特価**¥368,000**

①¥ 6,500×48回／ボーナス¥20,000×8回
②¥ 8,500×36回／ボーナス¥25,000×6回
③¥13,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE SX/T



NEC32ビットノートパソコン

●CPUにi386™SL(20MHz)搭載で高速性がさらにアップ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0507)

PC-9801NS/T(NEC・本体)……¥288,000
PC-9801NS/E-35(NEC・40MB内蔵ハードディスク)¥140,000
RCD-4000(MELCO・4MB増設RAMカード)…¥ 44,800
PC-PR150n(NEC・48ドット熱転写プリンタ)……¥ 69,800
98NOTE用プリンタケーブル……¥ 5,000

標準価格合計¥547,600▶現金特価**¥368,000**

①¥ 7,700×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥10,500×24回／ボーナス¥45,000×4回
③¥15,000×18回／ボーナス¥50,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNSII

CDロム搭載32ビット ハイパーメディアパソコン



●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0521)

FMTOWNSIICX20(富士通・本体)……¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ)……¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)…¥ 30,000
信長の野望・武将風雲録CD付(光栄・ゲームソフト)¥ 11,800
ギャラクシーフォースII(CSK総合研究所・ゲームソフト)…¥ 9,800

標準価格合計¥522,600▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 8,000×48回／ボーナス¥15,000×8回
②¥10,000×36回／ボーナス¥20,000×6回
③¥14,800×24回／ボーナス¥25,000×4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNSII

富士通32ビット ディスプレイ一体型機



●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。コンパクト&ハイクオリティの一体型機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0522)

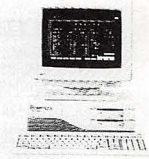
FMTOWNSIIUX20(富士通・本体)……¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード)……¥ 30,000
HYPER PLANET(グッドジャパン・天文シュミレータ)……¥ 12,800
信長の野望・武将風雲録CD付(光栄・ゲームソフト)¥ 11,800
ギャラクシーフォースII(CSK総合研究所・ゲームソフト)…¥ 9,800

標準価格合計¥352,400▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 5,800×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥12,500×18回／ボーナス¥25,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DX



NEC16ビットデスクトップ機

●98デスクトップ型入門機。サウンド機能搭載で、豊富なソフトウェアが活用できます。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0505)

PC-9801DX2(U2)(NEC・本体)……¥318,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)…¥ 69,800
PC-PR201／60(136桁24ドットプリンタ)¥135,000

標準価格合計¥522,800▶現金特価**¥345,000**

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥35,000×6回
②¥11,000×24回／ボーナス¥35,000×4回
③¥16,000×18回／ボーナス¥35,000×3回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



●X68000の高機能をコンパクトに凝縮！3.5"FDD2基盤載の超薄型ボディです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0533)

CZ-674C-H(SHARP・X68000CompactXVI本体)¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28)¥ 94,800

標準価格合計¥392,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥10,100×24回／ボーナス¥30,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0531)

CZ-634C-TN(SHARP・X68000XVI本体)……¥368,000
CZ-606D-TN(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.39)…¥ 79,800

標準価格合計¥447,800▶現金価格¥ **大特価**

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-386P



EPSON32ビット コンパクトデスクトップ機

●30cm×30cmのボディにCPUi386™SX搭載。省スペース指向のスリムなフォルムです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0515)

PC-386P(EPSON・本体)……¥268,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)…¥ 69,800
AP-900PC(EPSON・80桁48ドットカラー熱転写プリンタ)…¥ 94,800

標準価格合計¥432,600▶現金特価**¥308,000**

①¥ 6,500×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥10,000×24回／ボーナス¥30,000×4回
③¥14,500×18回／ボーナス¥30,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-286 VJ



EPSON16ビット機 PC-9801シリーズの互換機

●サウンド機能標準搭載で、豊富なソフトがクロック16MHzのハイスピードで完全対応。価格も手ごろなデスクトップ入門機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号／A-0516)

PC-286VJ5(EPSON・本体)……¥228,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)…¥ 69,800
バスマウス98(和知電子・バスマウス/400カウント)…¥ 6,800

標準価格合計¥304,600▶現金特価**¥225,000**

①¥ 4,500×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥ 6,000×24回／ボーナス¥30,000×4回
③¥10,000×18回／ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



おすすめ中古セット

NEC **PC-9801VX4** 中古品
標準価格￥693,000→特価**￥128,000**
NEC **PC-TV452** 中古品
標準価格￥119,000→特価**￥ 38,000**
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥812,000→特価**￥166,000**

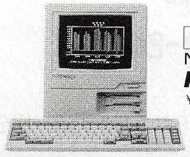


おすすめ中古セット

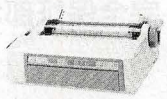
NEC **PC-9801RX21** 中古品
標準価格￥338,000→特価**￥138,000**
SHARP **CU-14GD** 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥407,800→特価**￥177,800**



中古品 NEC **PC-9801LS2** ￥628,000→**￥158,000**



中古品 NEC **PC-9801CV21** ￥355,000→**￥138,000**



中古品 NEC **PC-PR101E2** ￥ 89,800→**￥ 32,000**



新品限定品 EPSON **PC-286C-STD** ￥168,000→**￥ 98,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801FE	￥129,000	¥ 28,000
PC-8801MA	￥198,000	¥ 35,000
PC-9801E	￥215,000	¥ 20,000
PC-9801M2	￥415,000	¥ 38,000
PC-9801M3	￥828,000	¥ 58,000
PC-9801U2	￥298,000	¥ 28,000
PC-9801VM21	￥390,000	¥ 88,000
PC-9801UV11	￥265,000	¥ 88,000
PC-9801UX21	￥348,000	¥118,000
PC-9801RX2	￥398,000	¥128,000
PC-9801UX41	￥545,000	¥138,000
PC-9801RA5	￥736,000	¥218,000
PC-9801RA51	￥668,000	¥268,000
PC-98XL/2	￥575,000	¥128,000
PC-98LT/22	￥288,000	¥ 68,000
PC-9801LV22	￥378,000	¥ 88,000
PC-9801N	￥248,000	¥ 98,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー/400L)	￥168,000	¥ 30,000
PC-MD651(14"モノクロ/PC-100用)	￥ 59,800	¥ 15,000
PC-KD351(14"カラー/200L)	￥ 99,800	¥ 25,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000	¥ 38,000
PC-KD853N(14"カラー/400L)	￥118,000	¥ 42,000
PC-KD871(14"カラー/200・400・500L)	￥158,000	¥ 68,000
PC-TV451(15"TVカラー/200・400L)	￥156,000	¥ 45,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000	¥ 25,000
N5913(14"カラー/400L)	￥165,000	¥ 35,000
N5913LG(14"カラー/400L)	￥138,000	¥ 45,000
N5913U(14"カラー/400L)	￥120,000	¥ 48,000
N5921(14"グリーン/750L・ハイレゾ専用)	￥ 90,000	¥ 28,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥235,000	¥ 48,000
N5923K(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥190,000	¥ 52,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000	¥ 98,000

ディスクユニット

PC-8881(8"2D×2)	￥442,000	¥ 28,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000	¥ 38,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000	¥ 48,000
PC-9831-MF2(5"2DD/2DD×2)	￥145,000	¥ 42,000
PC-98H53N(40MB・SASIハードディスク)	￥448,000	¥ 45,000
PC-9801RA-35L(40MB・VWII以降内蔵ハードディスク)	￥170,000	¥ 58,000
PC-HD020(20MB・SCSIハードディスク)	￥158,000	¥ 32,000
PC-HD040L(40MB・SCSIハードディスク)	￥132,000	¥ 58,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI(文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ) 新品	¥ 40,000	¥ 31,500
PC-PR101F2(80桁・漢字24ドット)	￥138,000	¥ 33,000
PC-PR102TL3(80桁・漢字24ドット熱転写)	¥ 50,000	¥ 28,000
PC-PR150n(80桁・漢字48ドット熱転写) 新品限定20本	¥ 69,800	¥ 44,800
PC-PR201(136桁・漢字24ドット)	￥298,000	¥ 35,000
PC-PR201CL(136桁・カラー漢字24ドット)	￥328,000	¥ 38,000
PC-PR201/60(136桁・漢字24ドット) 新品限定20本	￥135,000	¥ 89,800
PC-PR201H3(136桁・カラー漢字24ドット)	￥225,000	¥ 68,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000	¥ 78,000
PC-PR602(136桁・日本語ページプリンタ)	￥498,000	¥128,000
NM-9700(80桁・カラー漢字24ドット)	￥163,000	¥ 45,000
NM-5020L(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥320,000	¥ 98,000
PC-8826(カラープロッタプリンタ)	￥148,000	¥ 15,000
PC-PR101-15(PC-PR101・L・F・F2用ピンフィーダ)	¥ 9,000	¥ 3,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	¥ 2,100	¥ 1,000
PC-PR201-23(PC-PR201・CL・F・F2用トラクタユニット)	¥ 20,000	¥ 5,000
PC-PR201T-15(PC-PR201T・TL・TH用ピンフィーダ)	¥ 10,000	¥ 3,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット)	¥ 20,000	¥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック)	¥ 15,000	¥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	¥ 6,800	¥ 2,800
WACHI/MKマウスII(88/MSX/FM/AV用) 新品	¥ 7,800	¥ 3,800
WACHI/バスマウス98II(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	¥ 8,800	¥ 3,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	¥ 2,800	¥ 1,800
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	¥ 15,000	¥ 9,800
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 20,000	¥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 22,000	¥ 11,000
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キー) 新品	¥ 34,000	¥ 12,500
SNE/GINGA-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キー) 新品	¥ 12,000	¥ 6,500
SNE/128K(98用増設128Kボード) 新品	¥ 8,000	¥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	¥ 12,500	¥ 9,800
I/Oデータ/PIO9234G-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	¥ 17,000	¥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498CII(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥107,000	¥ 49,800
IDEXON/SR-7314(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥ 89,800	¥ 48,000
SHARP/CU-14FD(PC-9801用カラーディスプレイ0.31ドットピッチ) 新品	¥ 74,800	¥ 42,800
SHARP/CU-14KD(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥ 89,800	¥ 48,000
STAR/TX-24CL(PC-9801用80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品	¥ 69,800	¥ 38,000

EPSON

PC-386NOTE A	￥268,000	¥ 98,000
AP-300BK(80桁・48ドットカラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 59,800	¥ 38,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ドット熱転写) 新品同様	¥ 94,800	¥ 54,800
VP-1000PC(136桁・漢字24ドット)	￥154,000	¥ 45,000
VP-1600PC(136桁・漢字24ドット) 新品同様	￥125,000	¥ 68,000
VP-2050PC(136桁・カラー漢字24ドット)	￥158,000	¥ 58,000
HG-3000PC(136桁・漢字インクジェット)	￥246,000	¥ 78,000
LP-7000(日本語・B4ページプリンタ)	￥546,000	¥168,000
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品同様	￥142,000	¥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000	¥148,000
FUJITSU/FM77AV40EX	￥168,000	¥ 48,000
FUJITSU/MB27607(縦型FDユニット)	¥ 98,000	¥ 10,000
FUJITSU/FM60-101(RS232Cカード)	¥ 45,000	¥ 10,000
FUJITSU/FMDPC232D(14"FM77対応・カラーディスプレイ)	¥ 89,800	¥ 35,000
FUJITSU/FMDPC431(14"FMR対応・カラーディスプレイ)	¥ 89,000	¥ 28,000
FUJITSU/FMPR-203W2(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ)	¥ 80,000	¥ 25,000
FUJITSU/FMPR-201T-1(トラクタフィーダ)	¥ 7,000	¥ 3,000
SHARP/CZ-623C(X-68000 SUPER HD)	￥498,000	¥218,000
SHARP/CZ-653C(X-68000 PROII) 新品限定品	￥285,000	¥148,000
SHARP/CZ-606D(15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥ 79,800	¥ 59,800
SHARP/MZ-1P22(カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品	¥ 69,800	¥ 25,000
SHARP/MZ-1T02(MZ2200用データレコーダ)	¥ 19,800	¥ 5,000
SHARP/MD12P1(12"400L/グリーン)	¥ 39,800	¥ 18,000
SHARP/12M-212C(12"200L/カラー)	¥ 99,800	¥ 15,000
SHARP/14M-142C(14"200L/カラー)	¥ 99,800	¥ 18,000
SHARP/14M-512C(14"200L/カラー)	¥ 89,800	¥ 18,000
TOSHIBA/J3100SX001P(Dyna Book 386)	￥298,000	¥168,000
TOSHIBA/PWS-5051A(J3100SL002)	￥298,000	¥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000	¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000	¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5271A(80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品	¥ 58,000	¥ 39,800
STAR/TR-24CL/F(FM用80桁・カラー熱転写プリンタ)	¥ 69,800	¥ 25,000
brother/M-1024IIF(FM用80桁・漢字24ドットプリンタ)	¥ 99,800	¥ 28,000
精工舎/SP-800F(FM77用80桁・漢字ドットプリンタ)	¥ 64,800	¥ 12,000

JADMA 日本通信販売協会会員

ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

完全保証 5年間

IPLを味方にする!!

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経パソコン1991.10.14より)

故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。

他には車のような代車サービスはない。

完全保証部☎0467(鎌倉)-24-0453

Q1 ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?

本来、内蔵型にしろ、外付型にしろ最低でも¥45,000~¥70,000以上の費用がかかるところです。でもIPLならどちらの場合も大丈夫。5年の間、確かな保証があなたのマシーンを守り続けます。

Q2 FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?

もちろんです。IPL以外なら¥25,000以上はかかるところです。5年間、どのような修理も完全に保証できることは、我々の誇りです。

Q3 プリンタのヘッド交換も無料ですか?

もちろんです。ヘッドは重要部分ですが、メーカー保証はわずかに半年です。半年以降は、他なら、¥33,000~¥35,000はかかります。5年間の完全保証は、IPLならではのものです。

Q4 CPUのメイン基板の交換も無料ですか?

もちろんです。あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。¥35,000以上の費用を無駄にしません。5年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守っていきます。

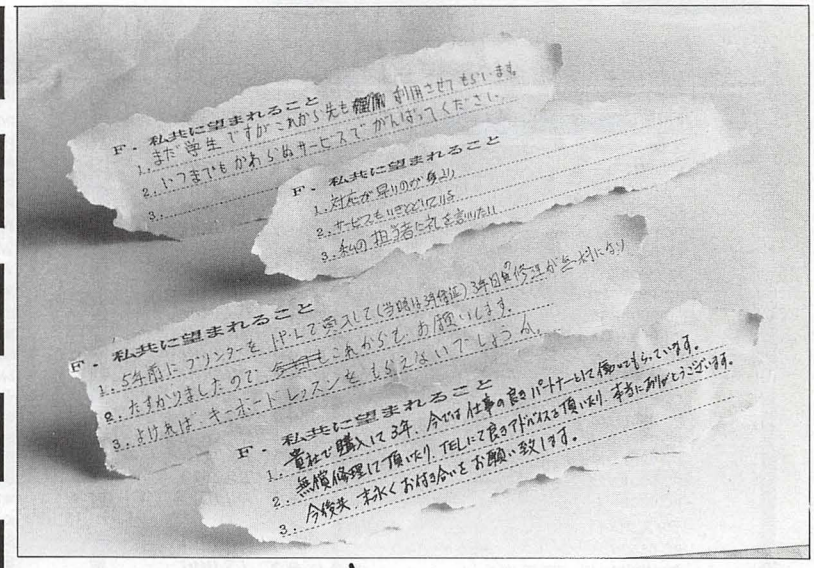
Q5 液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?

もちろんです。IPL以外ではその状態により、¥25,000~¥70,000もの費用がかかる箇所です。最高のサポートを5年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。

Q6 すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?

もちろんです。大型プロッター、レーザープリンター、デジタイザーなどの高額製品も5年間完全保証いたします。きっとよい買物をしたと最高の満足をお届けいたします。(但し、人為的なもの、天災は除きます。)

私共へ毎日寄せられるお手紙の一部を紹介させていただきました。



【無料で貸出します。】 代替機の無料貸出

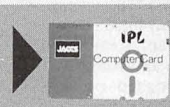
日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段になって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。個人でも会社のリースと同様な代替機サービスが用意されています。(NEC、EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

故障対策が欠かせない

「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。」「活用するからには、ユーザーの側にもそれなりの覚悟と知恵が必要になる。」「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」(日経パソコン1992.1.8より)

お得なお支払い

会員番号を電話で伝えるだけで注文できます。



9カ月先から始めます。

2カ月先、3カ月先~9カ月先からのお支払いを開始できます。

自己主張できる支払いプラン。

1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円というように年毎のステップアップが可能です。ボーナス払いも1年目0円。2年目からのスタートなど独特のお支払いもできます。

ボーナスだけでお支払い。

いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。

学生でもクレジット。

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。

「IPL 10周年記念」。

好評につき 第2弾

ありがとう。プレゼント。

拝啓、IPLは創立10周年を迎えました。心から、ありがとうを申し上げたいと思います。そこでIPLを支えて下さった皆様に感謝の意を込めまして10周年記念プレゼントをお届けしたいと存じます。今後も私共の手を経て、お客様に届けられた製品が、気持ち良く、充分に、その任を果たしてくれますよう、さらなる10年へ――。

4/1~4/30(消印有効)迄に製品をお申し込みの方全員より抽選いたします。当選発表はBマガ7月号に掲載します。



1賞 SONY Discman 3名

薄さ14.8mm。CDジャケットサイズのCDプレーヤー。1bitDACの高音質。

ソニー ディスクマン



P賞 NEWワードタンク 3名

カラダを揺さぶるような超重低音。CDもゲームも迫力のリアル感!

パナソニック ヘッドホン

L賞 RP-F5 5名

これ1台で辞書4冊分。ICカードで拡張性も充分。

キヤノン ワードタンク

ビギナーズ部 ☎0467-24-2040

「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」という方のための相談室です。

テクニカル部 ☎0467-24-0941

パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

☑ 交換します。 初期不良交換3ケ月保証

しまった/動いていたのに、今になって、……

さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良期間を提供します。

☑ 現金で返金します。 返品・交換30日保証

ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。

—5年たっても泣かない完全保証—

お申し込みは鎌倉本社へ
0467-24-7511

全国IPL EXPRESS
本社FAX—0467-24-0561　銀　座—03-3541-3058
青　山—03-3470-0061　大　阪—06-311-2736

IPL
株式会社　アイピーエル

鎌倉本社へお越しください。電話受付時間AM10:00〜PM8:00

トレンドのWindows3.0をプレゼントしよう

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール　●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-386GS／GEをお求めの方、全員に。

EPSON

PC-386GE

FM音源、標準装備。ハイレゾボード追加OK。

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B05880

PC-386GE3(386SX16MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"×1FD、3.5"×2)	¥323,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
「THE WINDOWS」6カ月無料講読	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥430,000 → IPL特別価格

¥2,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥8,600	×36回	ボーナス　なし
¥12,400	×24回	ボーナス　なし

PC-386GS

1120×750ラインのローコストなハイレゾマシン。5″+3.5″FDDを内蔵

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B05600

PC-386GS3(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"×1FD、3.5"×2)	¥423,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON)	¥168,000
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可)	¥99,800
AP-1000リボンパックプレゼント(マルチタイムリボンパック、3ケ入)	プレゼント中
HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM)	¥138,000
EMJ-4000R(ENS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード、メルコ)	¥44,800
ロボクラッシュ	¥8,800
ファーストクイーンII	¥8,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
SOUND ORCHESTRA-VS(ステレオサウンドボード、EMS搭載)	¥36,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000)	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥937,000 → IPL特別価格

¥4,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,600	×72回	ボーナス　なし
¥15,100	×36回	ボーナス 30,000×6回

プレゼント応募券

ワンランク上の活用のために　先着20名様



「THE WINDOWS」6ヶ月間無料購読プレゼント!!

ハイレゾマシン　386GS／GEをお求めの方。(期間4/1〜4/30)

IPL

御氏名(フリガナ)
TEL　(　　)

NEC

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B05501

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX16MHzメモリ1.6MB5"or3.5"2・サウンド機能搭載)	¥458,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可)	¥99,800
AP-1000リボンパックプレゼント(マルチタイムリボン3ケ入)	プレゼント中
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール)	¥9,800
ミュージ郎500(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MS-DOS、マウス)	¥145,000
PC-9872R(Windowsに必要不可決。NEC純正マウス)	¥10,000
Z'sSTAFF KID98(説得!文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)	¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版。拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)	¥58,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥915,600 → IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,800	×72回	ボーナス　なし
¥20,400	×36回	ボーナス　なし

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

アクセス No.B05500

PC-9801FA2orFA/U2(CPU4861.6MB5"or3.5"FDD×2、サウンド機能搭載)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止チルト付、NEC)	¥118,000
LP-2000(日本語ページプリンタ明朝体、ゴシック体を標準装備、エプソン)	¥198,000
PC用ケーブル	¥5,000
EFA-12(高速32ビットデータバス対応12MB増設RAMボード、メルコ)	¥118,000
HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付ICM)	¥138,000
PS98-1003-51or31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール)	¥12,800
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
MS Word(WINDOWS3対応、高度な編集機能を発揮!新世代ワープロソフト)	¥58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
PC-9872R(windowsに必要不可決。NEC純正マウス)	¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,238,800 → IPL特別価格

¥9,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,800	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥27,900	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B05505

PC-9801FA2orFA/U2(CPU48616MHzメモリ1.6MB5"or3.5"FDD×2、40MBHDD内蔵)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア帯電防止チルト付、NEC)	¥118,000
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備80%縮小印刷可)	¥99,800
AP-1000リボンパックプレゼント(マルチタイムリボンパック3ケ入)	プレゼント中
AP1000CSF(カットシートフィーダ、はがき25枚、A4紙50枚連続打ち可)	¥12,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PS98-1101-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥8,200
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥20,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥40,000
天下統一II	¥9,800
ウィザドリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ	¥12,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください)	プレゼント中

標準価格 ¥788,400 → IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,400	×72回	ボーナス　なし
¥17,600	×24回	ボーナス 50,000×4回

アクセス No.B05506

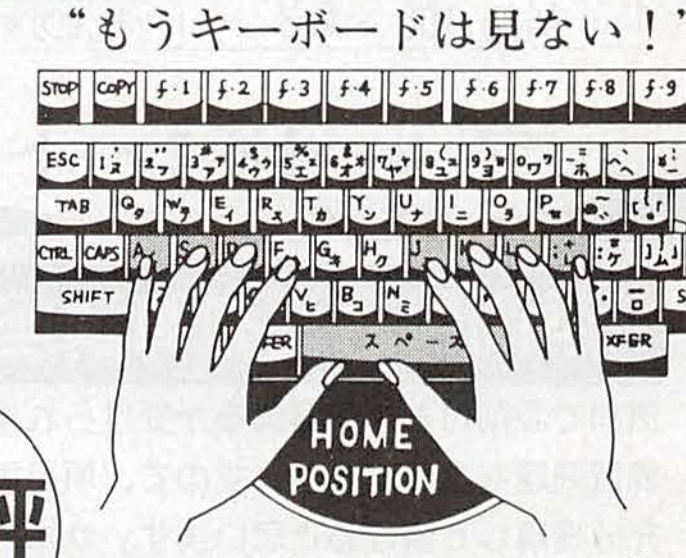
PC-9801FA2orFA/U2(CPU4861.6MB5"or3.5"FDD×2、サウンド機能搭載)	¥458,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
EFA34-8000(高速32ビットデータバス対応8MB内部増設RAMボード、メルコ)	¥78,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください)	プレゼント中

標準価格 ¥643,000 → IPL特別価格

¥3,800	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥10,500	×48回	ボーナス　なし
¥13,400	×36回	ボーナス　なし

プレゼント

"もうキーボードは見ない!"



大好評

オリジナルレッスンソフト
「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

「IPL 10周年記念」。ありがとう。プレゼント。





PC-9800シリーズ PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B05520

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)	¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱)	¥107,000
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.30)拡張機能セット)	¥8,200
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
新II陽炎の時代〜(ウルフチーム98)	¥9,800
ブランディッシュ(日本ファルコム)	¥9,800
ライフ アンド デス(ビング)	¥8,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥511,400 → IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,300	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×24回	ボーナス30,000× 4回

カラー表示の期待高まる！ 98NOTE nc

アクセス No.B05800

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能)	¥598,000
PC-PR101/T165(10"48ドット明朝写、明朝、毛筆、ゴシック、教科書体フォント内蔵NEC)	¥120,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
SJB-11B-1M(1MBプリントバッファCPU入力I:PRT出力I、ロジテック)	¥39,800
LFD-592F(5"2HD/2DDデュアルフロッピーディスク、ロジテック)	¥92,000
CB-98ND-010(接続ケーブル)	¥9,000
ぴるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック、緑電子)	¥128,000
PV-CN24(高速2400bps、MNPクラス5内蔵モデム、アイワ)	¥39,800
RCD-8000(8MB増設RAMカード、メルコ)	¥84,800
FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥39,800
PC-9801N-23(98NOTE用テンキーボード)	¥12,500
PC-9801N-22(トラックボール、通常マウスの移動スペースが狭い場合有効、親指で操作)	¥10,000
PS98-1003-31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール)	¥12,800
PS98-1106-31(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
ARUGA(ワープロの概念を超えたパーソナルDTP時代のワープロソフト)	¥58,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ、デイリー機能付き大容量HDDに威力発揮)	¥22,000
ノストラダムス(ファイルを自由自在に再配置ディスクアクセスを高速化)	¥28,000
まいと〜く Ver.2(オートパイロット機能、ディスクユーティリティ機能等をマルチタスクで動作)	¥28,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥1,354,500 → IPL特別価格

¥10,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥12,700	×60回	ボーナス50,000×10回
¥20,100	×48回	ボーナス30,000× 8回

プレゼント IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON、SHARP)

キリトリ線

すぐに役立つ本 No. プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために1冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOS/ハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉⑩〈ダイナブック/パワーガイド〉

＊プレゼントの応募は当社で製品を購入された方に限ります。(期間4/1〜4/30)

アクセス No.B05581

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能)	¥598,000
AV-080SXE(98NS/E用ハードディスクパック、キャラベル)	¥128,000
PIO-98NT-8ME(98note用8MB増設RAM、IOデータ)	¥77,000
BJ-10vSelectB(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON)	¥79,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル、1.5m)	¥5,000
ハガキフィーダ(官製葉書専用)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス)	¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥907,600 → IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス50,000×10回
¥12,100	×48回	ボーナス なし
¥15,900	×36回	ボーナス30,000× 6回

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.B05850

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥288,000
ENT-2000(2MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥19,800
RCD-8000(98note用8MB増設RAMカード メルコ)	¥84,800
TRUST-NE125(120MBHD、日本テクサ)	¥118,000
PV-CN24(高速2400bps、MNPクラス5内蔵モデム、アイク)	¥39,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス)	¥10,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック)	¥14,000
JBOX80387SX-20(表計算グラフ、CAD、DTP等の処理を向上!)	¥40,000
GA-1024i(1677万色中256色同示表示が可能なグラフィックボード)	¥98,000
GA-OP1(640×400ドット標準ディスプレイでハイレゾ表示を実現)	¥5,800
MS-Word(Windows対応、高度な編集機能を発揮!新世代ワープロソフト)	¥58,000
図脳WinCAD(CADソフト)	¥58,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥841,200 → IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,000	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥13,400	×60回	ボーナス なし

拡張セット

アクセス No.T05505

XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥107,000
CRC-FD3.5SH(2HD/2DD自動切替3.5"増設シングルドライブ)	¥33,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム)	¥9,800
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥150,600 → IPL特別価格

¥2,700	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B05553

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能)	¥288,000
BJ-10vSelect B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒)	¥79,800
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール)	¥9,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥40,000
THE ALTAS(アートディング)	¥10,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥428,400 → IPL特別価格

¥3,300	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,200	×36回	ボーナス なし
¥11,400	×24回	ボーナス20,000× 4回

X68000 Compact

アクセス No.B05970

CZ-674C-H(高速16MHz、メモリ2MB、SX-WINDOW Ver2搭載)	¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチノングレア、デュアルスキャン、落電防止機能付)	¥94,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
X68000プレゼント CZ-8NJ2(ゲームが益々おもしろくなるx23800)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥402,600 → IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 9,600	×36回	ボーナス なし
¥ 5,600	×24回	ボーナス20,000× 4回

アクセス No.B05972

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付)	¥135,000
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥653,000 → IPL特別価格

¥2,600	×60回	ボーナス40,000×10回
¥ 5,200	×48回	ボーナス35,000× 8回
¥ 8,400	×36回	ボーナス35,000× 6回

アクセス No.B05971

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付)	¥135,000
X68000ゲームプレゼント(V'BALL)	プレゼント中

標準価格 ¥503,000 → IPL特別価格

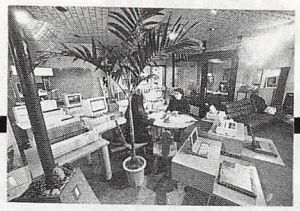
¥2,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 3,900	×48回	ボーナス29,000× 8回

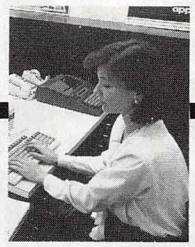
全国無料配送 沖縄は航空便のため、別途。

配送日の指定OK

代金引き換えシステム 要代引手数料

商品管理部 ☎0467-24-1154 納期、配達日、ご指定日等。





お申し込みは鎌倉本社へ
0467-24-7511

全国IPL EXPRESS
札　幌―011-621-1444　仙　台―022-266-0531
広　島―082-293-7881　福　岡―092-481-2644

IPL 株式会社 アイビーエル

鎌倉本社へお越しください。電話受付時間AM10:00～PM8:00

FUJITSU FM TOWNS

▶ ゲームセット ◀

アクセス No.B05800

FMTOWNS II-UX20(386SX、CRT一体型、3.5"×2、SCSIインターフェース装備)	¥288,000
FMT-KB101A or 202A(JISor親指シフトキーボード)	¥ 10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 29,800
信長の野望・武将風雲録(光栄)	¥ 11,800
ブランデッシュ(日本ファルコム)	¥ 9,800
ライフ アンド デス(ビング)	¥ 8,800
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥ 9,800
THE ALTAS(アートディンク)	¥ 10,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥383,800 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 9,300	×36回	ボーナス　なし
¥13,500	×24回	ボーナス　なし
¥ 5,400	×72回	ボーナス　なし

▶ B05800の本体を変えた場合 ◀

アクセス No.B05801

FMTOWNS II-UX40(386SX16MHz、CRT一体型、40MBHDD内蔵3.5"×2装備)	¥388,000

標準価格 ¥483,800 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス20,000×10回
¥11,900	×36回	ボーナス　なし
¥13,900	×24回	ボーナス20,000×4回

▶ B05800の本体・ディスプレイ・キーボードを変えた場合 ◀

アクセス No.B05805

FMTOWNS II-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB107or207(TOWN、JISor親指配列)	¥ 30,000

標準価格 ¥538,600 ➡ IPL特別価格

¥5,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥13,100	×36回	ボーナス　なし
¥13,900	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B05806

FMTOWNS II-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHDD内蔵)	¥433,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107or207(TOWNSテンキー、JISor親指配列)	¥ 30,000

標準価格 ¥686,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,000	×48回	ボーナス16,500×8回
¥23,600	×24回	ボーナス　なし

▶ 人気の英語セット ◀

アクセス No.B05810

FMTOWNS II-UX20(386SX16MHz、CRT一体型、CD-ROM、3.5"×2、SCSI I/F装備)	¥288,000
FMT-KB107or207(TOWNSテンキー、JISor親指配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
DYNAMICENGLISH1Aパック(ゲーム感覚で英語が学習できる、初級基礎英語)	¥ 29,800
英和新クラウン和英新辞典	¥ 24,000
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥458,600 ➡ IPL特別価格

¥3,500	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,500	×36回	ボーナス　なし
¥13,500	×24回	ボーナス10,000×4回

▶ 確実に成績が上がる！ ◀

アクセス No.B05811

FMTOWNS II-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥ 30,000
CD英語学習システム中2(学校で使用する教科書に併せて学習)	¥ 9,700
NHK 実践英会話(海外旅行中に頻繁に使われる表現を抜粋)	¥ 12,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥485,100 ➡ IPL特別価格

¥4,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥11,500	×36回	ボーナス　なし
¥13,300	×24回	ボーナス20,000×4回

IPLテレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。

- 日本テレビ系
- フジテレビ系
- テレビ朝日系
- テレビ東京系

▶ ワープロセット ◀

アクセス No.B05812

FMTOWNS II-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
LHD-FM100(外付100MBHDD／SCSI対応、ロジテック)	¥160,000
FM-OASYS FD版(容易なブラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)	¥ 55,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥785,600 ➡ IPL特別価格

¥5,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥13,100	×36回	ボーナス30,000×6回
¥14,100	×48回	ボーナス　なし
¥10,400	×72	ボーナス　なし

▶ MIDIミュージックソフト ◀

アクセス No.B05813

FMTOWNS II-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHD内蔵)	¥433,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 69,800
FMT-KB107or207(JISor親指配列)	¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー・リモコン付)	¥ 39,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 6,800
MUSIC PRO(手書き感覚で楽譜入力、MIDI音源に対応し忠実に演奏)	¥ 39,800
FMT-403(MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥ 72,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥715,000 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス29,200×12回
¥13,800	×36回	ボーナス20,000×6回
¥13,400	×48回	ボーナス　なし
¥ 8,900	×84回	ボーナス　なし

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK！

▶ マルチメディアプラットホーム ◀

アクセス No.B05815

FMTOWNS II-CX100(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107or207(JIS配列or親指配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
Z'sSTAFF PRO(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥ 58,000
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用)	¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS MME(WindowsV3.0にアニメーション、サウンドを追加)	¥ 34,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプスピーカ)	¥ 29,800
富士通AirWarrior(日本初／通信上で3Dウォーシュミレーション)	¥ 7,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。)	プレゼント中

標準価格 ¥928,000 ➡ IPL特別価格

¥5,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,700	×48回	ボーナス30,000×8回
¥21,400	×36回	ボーナス　なし
¥11,100	×84回	ボーナス　なし

プレゼント

IPLブランドのディスケット



システムでお求めの方全員に。

ご期待にお応えして大きく変身!!
価格もサービスもご満足いただきたい!

夏のボーナス一括払い手数料 ゼロ

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

「各種クレジットカードでのお支払いが可能になりました。ますます手軽になったウェーブ・アイショッピング」

DINERS CLUB INTERNATIONAL / JCB / NICOS / VISA / UC / AMERICAN EXPRESS Card Welcome / JACCS / Nippon Shinpan / FINANCE CARD / CREDIT CARD / BC BANK CARD

※ただし、5年保証はEYEカード会員のみとなります。



ウェーブ・アイセットアップサービス(有料)

ハードディスクやRAMは今やパソコンには欠かせないものとなっておりますが、初期化やらソフトのセットアップやら初心者の方にとっては頭を悩ます代物です。また、安易にやってしまって取り返しのつかないことにもなりかねません。

そこで、その道のエキスパートであるウェーブアイOAサポートチームが面倒なセットアップを代行、つなぐだけですぐ使えるまでに致します。

もし「買っても使えるかなあ?」と不安を抱いている方は是非ご利用ください。

サービス内容
○ハードディスクセットアップ ○ウィンドウズセットアップ
○各種ソフトセットアップ ○RAMボードセットアップ
ご要望によりその他のセットアップも可能な場合もございます。是非ご相談ください。

お申込みは?

通話無料のフリーダイヤルで
受付時間 AM10:00〜PM9:00まで

フリーダイヤル
0120-00-9898

FAXの場合
右記の事項を記入のうえ、0466-43-1265までお送りください。
(24時間受付けています)

おハガキの場合
記入もれのないよう、右記のあて先までお送り下さい。

252
神奈川県藤沢市
湘南台の十の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年 令
4. 電話番号
5. 職 業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払い方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月 々 円× 回
ボーナス 円× 回

お支払いは?

●らくらく簡単クレジット!
ウェーブ・アイメンバーズカードでのお支払いは最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットが可能!

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は6,000円というふうに、月々のお支払いを設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3〜84回までのお客様にあわせた幅広い分割が可能になりました。ご予算に合わせたプランも思いのままです。

●ボーナス6回払いOK!
月々のお支払いはまったくなし、2、4、6回とお好きな回数でしかもボーナスだけのお支払いでOKです。是非ご利用下さい。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までのボーナス一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます)

●お支払い開始は7ヶ月先からOK!
すぐにご予算が立たない方のために7ヶ月先からの支払が可能ですから安心してクレジットがご利用できます。

●今すぐ一括払いなら!
ウェーブ・アイのメンバーズカードならお電話一本で簡単にご購入できます。

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただく、コレクトサービスを行っておりますので、「ちょっと通信販売は…」と不安でためらっているお客様は、是非ご利用下さい。(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込なら
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込後のお振込みでおねがいいたします。
振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

ウェーブ・アイ メンバーズカード会員募集中

通信販売でもカードのお支払いが可能になりました!
もちろんうれしい特典もいっぱい!

- ●最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
- ●キャッシングOK!
- ●メンバーの方だけの5年保証
- ●サプライ用品(インクリボン、フロッピィ等)、周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。

(但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷造送料をいただきます)

入会方法
●クレジット購入時に同時入会できます。
●おハガキ、FAXにて
FAX0466-43-1265
(折り返し、入会申込用紙を郵送いたします)

1. おところ
2. お名前
3. 年 齢
4. 電話番号
5. 職 業

252
神奈川県藤沢市
湘南台の十の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

お届けは?

●全国無料配送!
但し、5万円以下の商品は1個口に付き800円の荷造送料をいただきます。

●配送日指定OK!
留守がちの方のために、ご都合にあわせて配達いたします。もちろん日・祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK!
午前・午後・夜間(PM6:00〜PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。お忙しい方にはとっても便利なサービスです。

●お届け先指定配達OK!
勤め先に送ってもらいたい方、贈り物を届けてほしい方、ご指定のご住所にも配達が可能です。

メンテナンスは?

●安心の5年保証!
ウェーブ・アイメンバーズなら買っていただいたハードを5年間のロング保証をいたします。安心してご利用になれます。
(メンバーズ以外のお客様も2年保証をサービスしております。)

●初期不良新品交換は3ヶ月に延長!

●FM-TOWNSなら出張修理OK!
FM-TOWNSは全国出張修理を致しております。万一の故障の際も、お客様のお宅までメーカーサービスマンが修理にうかがいます。

etc.

●お見積りサービス!
ウェーブ・アイプラン以外のプランでも、無料でお見積り致します。お電話、FAX、お手紙、何でも結構です。ご連絡下さい。

●下取り・買い取りもOK!
お手持ちのパソコンを下取りに新しいのと買い替えをお考えの方、買い取りご希望の方、高値で下取り致します。

お問い合わせデスク 0466−43−1785

ハイパーステーションIN神奈川の来場記念品に一部、誤りがありましたことをお詫び申し上げます。

NECマイコンプラザ・富士通FM

パソコン・ワープロセミナー実施

—パソコン編—

日 程	コース名	時 間	受講料
4/ 5(日)	LOTUS1-2-3基礎II (知って得する便利な機能・関数・データベース)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4 /8(水)	一太郎Ver4.3(初級編) (初心者の方を対象に文字入力・文書編集)	19:00〜21:30	¥8,000 (800)
4/11(土)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/13〜4/15 (月〜水)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	19:00〜21:00	¥8,000 (1,500)
4/13(月)	パソコン入門 (FM-TOWNSを使用)	14:00〜16:00	¥1,000
4/17(金)	MS-DOS(入門) (OSの概要・基本コマンド)	14:00〜17:00	¥6,000 テキスト別
4/18(土)	LOTUS1-2-3基礎II (知って得する便利な機能・関数・データベース)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/25(土)	一太郎Ver4.3(初級編) (初心者の方を対象に文字入力・文書編集)	13:00〜16:00	¥8,000 (800)
4/29(水)	LOTUS1-2-3基礎I (表計算・グラフ・データベース紹介)	10:00〜17:00	¥8,000 (1,500)
4/30(木)	MS-DOS(初級) (OSの概要・基本コマンド(DIR, DATE, ワイルドカード等))	10:00〜16:00	¥8,000 (3,000)

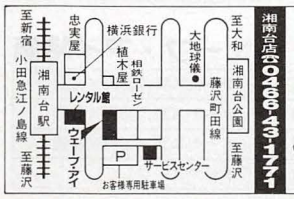
—ワープロ編—

日 程	コース名	時 間	受講料
4/ 4(土)	FM-OASYS体験コース(文字の出し方から)	14:00〜16:00	無料 (500)
4/14(火)	ビジネスラインティング(レポート作成編)	10:30〜16:30	¥5,000 テキスト別
4/21(火)	FM-OASYS基礎I(文章の入力方法等)	10:00〜17:00	¥6,000
4/23(木)	ビジネスラインティング(ハイテクニック編)	10:30〜16:30	¥5,000 テキスト別
4/28(火)	はがき作成コース はがき宛名作成コース	10:00〜12:00 13:30〜16:30	¥2,000 ¥3,000

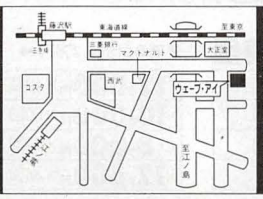
お申込みは今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

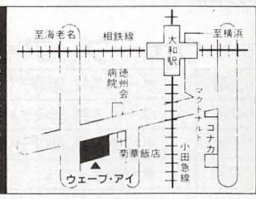
藤沢 0466(43)1775　札幌 011(771)4971　盛岡 0198(24)3172　仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076　東京 03(3226)9286　静岡 0542(54)0696　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057
広島 082(293)0811　福岡 092(481)0502　FAX 0466(43)1265
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466-43-1771



藤沢店 0466-28-1771



大和店 046-263-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

LAB・シャープEXE SHOP



他店と比較して最後はウェーブ・アイで値切っちゃおう!!

FM TOWNS シリーズ

プラン510 FM-TOWNSII-UX20入門ワープロセット

FM-TOWNSII-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
クレヨナージュ(文書とイメージを統合したハイパーワープロ)	42,000円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計478,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス41,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
7,300円×60回	ボーナス　なし

プラン512 FM-TOWNSII-UX40ワープロアートセット

FM-TOWNSII-UX40(40MBハードディスク)	388,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS(LBP)(本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
GEDIT-TOWNS(グラフィックソフト)	30,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛り沢山)	3,000円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPG)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計626,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン514 FM-TOWNSII-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
HD-J100(100MB、大容量ハードディスク)	128,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS Ver3.1拡張)	8,200円
High-C-Compiler(C言語)	40,000円
F.BASIC386Ver1.1(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計673,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス　なし

プラン517 FM-TOWNSII-CX100お買得ビジネスセット

FM-TOWNSII-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、トリニトロン)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁ドットインパクトプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
Lotus1-2-3(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計950,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス33,900円×12回
12,300円×84回	ボーナス　なし

基本セット

プラン501

FM-TOWNSII-UX20	288,000円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計298,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン502

FM-TOWNSII-UX40	388,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計418,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン503

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP533	69,800円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計412,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン504

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計452,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン505

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計501,000円 ➡ **現金特価329,800円**

プラン506

FM-TOWNSII-CX40	433,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計552,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン515 FM-TOWNSII-CX20お買得ワープロセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS(FD)(本格日本語ワープロ)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計612,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

,　円×36回	ボーナス　,　円×6回
,　円×48回	ボーナス　,　円×8回
,　円×60回	ボーナス　,　円×10回
,　円×72回	ボーナス　なし

プラン518 FM-TOWNSII-CX40本格グラフィックセット

FM-TOWNSII-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
XMT-4000L(4MB増設RAM)	41,000円
GT-1000(A7サイズカラーイメージスキャナー)	79,800円
スキャナー接続ケーブル	7,500円
Z'sSTAFF-PRO-TOWNS(本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
Z'sTriphonyDigitalCraft(3Dグラフィックソフト)	39,800円
フラクタルエンジン(3Dの動画)	26,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計862,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス42,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
11,700円×72回	ボーナス　なし

プラン511 FM-TOWNSII-UX20ミュージックTVセット

FM-TOWNSII-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMT-403(内蔵タイプSC-55MIDIカード)	78,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,000円
Music-PRO-TOWNS(MIDI)(音楽作成、演奏ソフト)	39,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	29,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計536,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
7,700円×72回	ボーナス　なし

プラン513 FM-TOWNSII-CX20お買得通信セット

FM-TOWNSII-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PV-A24B5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	39,800円
ハビタット(TOWNSならではのビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計505,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プラン516 FM-TOWNSII-CX100お買得WINDOWSセット

FM-TOWNSII-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38mm、トリニトロン)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
KMT-8000L(8MB増設RAM)	81,000円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計910,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
12,900円×72回	ボーナス　なし

プラン519 FM-TOWNSII-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNSII-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26mm、超高解像度、チルト台付)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMLBP101(高品質印字ページプリンタ)	288,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS(LBP)(本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計994,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス41,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス36,600円×12回
12,800円×84回	ボーナス　なし

初心者から達人まで幅広い人に

ゆたかな98ソフトを活かす EPSON

PC国民機。





プラン531 PC-CLUB超お買得入門セット

PC-286C-STD(16ビット、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、表計算、グラフィック、通信など)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計270,200円 ➡ 現金特価 **156,000円**

10,000円×12回	ボーナス26,200円×2回
6,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス21,700円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン562 286CLUBお買得ワープロ通信セット

PC-286CLUB(286/12MHz3.5"2FDDFM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(カラー熱転写プリンタ)	69,800円
MC-24PA5(2400bpsVis4.2CLASS5モデム)	26,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計367,200円 ➡ 現金特価 **199,800円**

6,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス13,600円×8回
4,400円×60回	ボーナス　なし

プラン534 386GE超お買得ビジネスセット

PC-386GE2orGE5(32ビットCPU386SX)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計507,400円 ➡ 現金特価 **339,800円**

8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

PC-386GS

プラン532 386GSお買得基本セット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CR-5500(ハイレゾ対応高解像度CRT)	168,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン533 386GS超お買得WINDOWSセット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311(シートフィーダ)	20,000円
プリンタケーブル	6,800円
EP-SIM-4M(4MB増設RAM)	49,000円
DOODA-A100(100MB大容量ハードディスク)	118,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計573,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

定価合計1,038,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス57,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス41,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス37,300円×10回
12,500円×72回	ボーナス　なし

プラン560 386GSハイレゾ超お買得基本セット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
LHD-40J(40MB外付けハードディスク)	79,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン561 386GSDTPセット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
A-100(100MB外付けハードディスク)	108,000円
EP-SIM-4M(4MB増設RAM)	49,000円
LP-2000(A4サイズ、300dpi高品位レーザープリンタ)	198,000円
KP-MP(プリンターケーブル)	5,600円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナー)	79,800円
ミ5220(スキャナー用ケーブル)	7,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
アルダスページメーカー(WINDOWS用DTPソフト)	98,000円
ペイントアップ(DTPに最適なスキャンペイントソフト)	28,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン535 386Pお買得基本セット

PC-386P(32ビットCPU386SX)	268,000円
PC-KD882(15インチ、ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	89,800円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計623,600円 ➡ 現金特価 **398,000円**

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

定価合計1,152,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

20,000円×36回	ボーナス41,300円×6回
16,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
13,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
15,700円×72回	ボーナス　なし

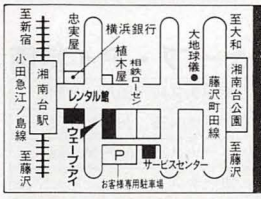
定価合計442,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス34,100円×4回
7,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

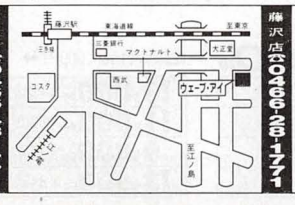
今すぐフリーダイヤル 0120-00-9898

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

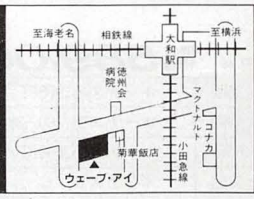
藤沢 0466(43)1775　札幌 011(771)4971　盛岡 0198(24)3172　仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076　東京 03(3226)9286　静岡 0542(54)0696　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362)5057
広島 082(293)0811　福岡 092(481)0502　FAX 0466(43)1265
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466(43)1771



藤沢店 0466(28)1771



大和店 0462(63)9883

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

PC-9801シリーズ 基本セットプラン

プラン520 98FAお買得簡単セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計667,400円 ➡ 現金特価 **449,800円**

9,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン522 98FA入門WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
FA34-4M(4MB専用RAM)	35,000円
PD-125E(125MB大容量ハードディスク)	112,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計802,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス31,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス32,300円×12回
10,300円×84回	ボーナス　なし

プラン524 98DS超お買得入門セット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計590,400円 ➡ 現金特価 **349,800円**

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン527 98DO+超お買い得セット

PC-98DO+(16ビット、88MA、98VMのソフトが使用可能)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ランス3(ロールプレイングゲーム)	6,800円
伊忍道・打倒信長(ロールプレイングゲーム)	9,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計396,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

基本セット

プラン570

PC-9801DX2orDX/U2	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計392,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン571

PC-9801DS2orDS/U2	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	107,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計465,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン572

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD882(15インチ、ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	89,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計547,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン573

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28㎜、高解像度CRT)	118,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計576,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン574

PC-98GSmodel2	828,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン575

PC-98DO+	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計352,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン525 98DSお買得ミュージックセット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PC-SP101(パワーアンプ、高音質BOSEスピーカ)	49,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計588,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス　なし

プラン528 98GS超お買得基本セット

PC-98GSmodel1(40MBハードディスク、WINDOWS搭載)	698,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計836,000円 ➡ 現金特価 **589,000円**

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン521 98FAお買得ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	107,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311(シートフィーダ)	20,000円
プリンタケーブル	6,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計976,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス47,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
12,100円×72回	ボーナス　なし

プラン523 98FA本格WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28㎜、高解像度、チルト台付)	118,000円
LP-2000(A4サイズ、300dpi高品位レーザープリンタ)	198,000円
LP2000ETC(交換用トナーカートリッジ)	16,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A100(100MB大容量ハードディスク)	118,000円
FA34-8M(8MB専用RAM)	69,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
AldusPagemaker(ベストセラーデスクトップパブリッシングソフト)	148,000円
C-FONT(WINDOWS用、明朝、ゴシック、毛筆体)	38,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,313,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス63,400円×8回
12,000円×60回	ボーナス57,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス54,100円×12回
17,200円×84回	ボーナス　なし

プラン526 98DX超お買得セット

PC-9801DX2orDX/U2(16ビットCPU286搭載)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計497,200円 ➡ 現金特価 **299,800円**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン529 98GSmodel2お買得セット

PC-98GSmodel2(CD-ROM搭載)	828,000円
PC-98GS-C1(専用15インチ高解像度ディスプレイ)	138,000円

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×48回	ボーナス42,300円×8回
11,000円×60回	ボーナス35,300円×10回
9,000円×72回	ボーナス35,500円×12回
13,500円×84回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

イージードライブ カンタン操作の MACとテラドライブ

Apple Computer
Authorized Dealer
Macintosh



プラン580	MAC CLASSICII 2MB FD	
MAC CLASSICII 2MBFD(68030CPU、キーボード、漢字トーク付)		298,000円

プラン581	MAC CLASSICワープロ入門セット	
MAC CLASSIC2MBFD(漢字トーク、キーボード付)		178,000円
2MB増設RAMモジュール		30,000円
内蔵型45MBハードディスク		128,000円
フラッシュライター(縦書き対応ワープロソフト)		9,800円
AP-900(48ドットカラープリンタ)		94,800円
EPSONLINK(プリンターアダプター)		19,800円

プラン582	MAC LCファミリー入門セット	
MAC LC(2MB40HD、キーボード、漢字トーク付)		368,000円
12インチRGBモニター		100,000円
MACSCHOOL2.0(MACレッスンソフト)		12,000円
KIDPIX-J(日本語お絵描きソフト)		9,800円
SIMANT(ベストセラーゲームソフト)		12,800円

定価298,000円 ➡ 現金特価 **189,000円**

10,000円×12回	ボーナス43,100円×2回
8,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス18,700円×4回
6,300円×36回	ボーナス　なし

プラン583	PS/55Z30Uお買い得セット	
5530-UV1(CRT一体型、32ビット386SX、DOS/V)		441,000円
BJ-10V(48ドット、バブルジェットプリンタ)		74,800円
プリンタケーブル		5,500円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)		39,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円

定価合計460,400円 ➡ 現金特価 **278,000円**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

プラン584	PS/55Z30UW4お買い得WINDOWSセット	
PS/55Z30U/W4(386SX-20、40MBHD、DOS/V、WINDOWSインストール済)		648,000円
BJ-10V(48ドット、バブルジェットプリンタ)		74,800円
プリンタケーブル		5,500円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ)		98,000円
MS-WORD(日本語ワープロ)		58,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円

定価合計502,600円 ➡ 現金特価 **345,000円**

10,000円×24回	ボーナス39,900円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,600円×8回
7,600円×60回	ボーナス　なし

プラン585	TERADRIVEmodel3超お買得セット	
TERADRIVEmodel3		248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)		79,800円
HTR-2300(マウス)		6,800円

定価合計560,700円 ➡ 現金特価 **389,800円**

9,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス19,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

定価合計884,700円 ➡ 現金特価 **599,800円**

10,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス34,600円×12回
10,700円×84回	ボーナス　なし

定価合計334,600円 ➡ 現金特価 **229,000円**

10,000円×18回	ボーナス27,600円×3回
7,000円×24回	ボーナス24,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

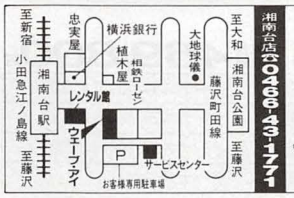
中古品コーナー

DESKTOP	
NEC/PC-9801RA21	特価225,000円
NEC/PC-9801DS2	特価212,000円
NEC/PC-9801RX2(2MB増設RAM付)	特価158,000円
NEC/PC-9801VX2	特価108,000円
NEC/PC-98DO	特価98,000円
NEC/PC-8801MC/2	特価49,800円
EPSON/PC-286C-STD(極上)	特価88,000円
EPSON/PC-286VF-STD	特価109,000円
SHARP/CZ-652C(1MBメモリ増設)	特価125,000円
SHARP/CZ-652C	特価108,000円
SHARP/CZ-644C-TN	特価259,800円
SHARP/CZ-604C-TN	特価189,800円
富士通/FM-TOWNS-2F	特価128,000円
富士通/FM-TOWNS-2	特価89,800円
富士通/FM-TOWNS-20F	特価159,800円
富士通/FM-TOWNS2-UX20(キーボード付)	特価199,000円
富士通/FM-TOWNS-40H	特価218,000円
ラップトップ	
NEC/PC-9801LV21	特価79,800円
NEC/PC-9801LX2	特価89,800円
NEC/PC-9801NS(2MB増設RAM付)	特価165,000円
NEC/PC-9801NV	特価118,000円
NEC/PC-9801LS2	特価168,000円
EPSON/PC-286LS-STD	特価138,000円
EPSON/PC-286note-F	特価89,800円
EPSON/PC-386BOOK-L	特価189,000円
富士通/FMR50NB1	特価89,800円
TOSHIBA/J3100SX001(2MB-RAM付)	特価99,800円
プリンタ	
SHARP/CZ-8PC4-BK	特価42,000円
STAR/TX-24CL	特価31,800円
ローランド/DKY-1200	特価84,800円
その他	
富士通/OASYS-Pocket	特価58,000円
緑電子/Little-F40mk2	特価39,800円

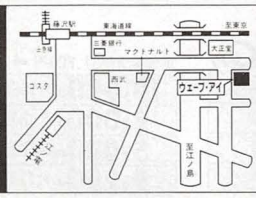
今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

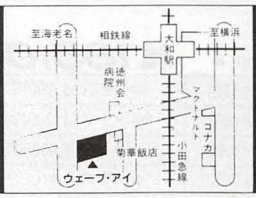
藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466(43)1771



藤沢店 0466(28)1771

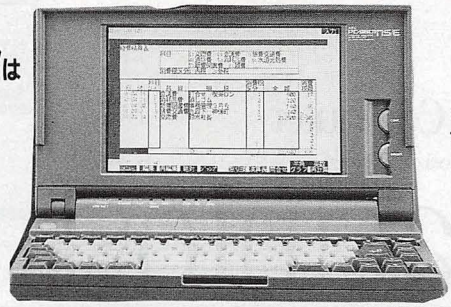


大和店 0462(63)9898



ホビーユースの最高機種です！

ノートパソコンは
単体でも販売しております。価格はお電話またはFAXでお問い合わせください。



ノート・ブックタイプパソコンシリーズ!!

いつでもどこでも気ままに使いこなせるA4ファイルサイズ。

プラン536 98NS/T超お買得セット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計422,600円 ➡ 現金特価 **299,800円**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン537 98NS/Tお買得ビジネスセット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
CRC-IHE80(内蔵型80MBハードディスク)	108,000円
DynaPrinter48(超小型48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
ハーモニー(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計540,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン538 98NS/Tお買得WINDOWSセット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
LHD-NS130(内蔵型125MBハードディスクパック)	118,000円
AP-1000PC(136桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計613,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,100円×72回	ボーナス　なし

プラン539 98NCお買得簡単入門セット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン543 98NCお買得多機能通信セット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
MC-24PA5(2400bpsVis4.2CLASS5)	26,800円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
TX-24CL(カラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン540 98NCお買得WINDOWSセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
LHD-NS130(内蔵型125MBハードディスクパック)	118,000円
PI0-98NT-4ME(4MB増設RAMカード)	42,000円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL Ver3.1(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
C・FONT(WINDOWS用、明朝、ゴシック、毛筆体フォント)	38,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計732,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス38,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン541 386NW2お買い得セット

PC-386NW2(32ビットCPU386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
BJ-10V-Select(80桁、48ドット文字フォント内蔵プリンタ)	79,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計759,900円 ➡ 現金特価 **559,000円**

13,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
10,900円×72回	ボーナス　なし

プラン542 386NAE1お買い得セット

PC-386NAE1(32ビットCPU386SX)	238,000円
Pack-A80(80MB内蔵型ハードディスク)	128,000円
AP-900(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,016,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

16,800円×36回	ボーナス50,000円×6回
13,100円×48回	ボーナス40,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス35,000円×10回
14,700円×72回	ボーナス　なし

プラン545 98NOTE LIGHTアクティブセット

PC-9801NL(超軽量1.3kgノートパソコン)	238,000円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
AP-300(48ドットノートサイズ熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	5,500円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計420,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス28,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン544 386NAE-1B/HARMONEYインストール済限定セット

PC-386NAE-1B(40MBハードディスク内蔵)	418,000円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
MS-DOS	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
マウス変換ケーブル	1,800円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター)	74,800円
プリンタケーブル	5,500円

定価合計475,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン547 J3100SX001超お買得ビジネスセット 50%OFF

J3100SX001(32ビットIBM互換ノートパソコン)	258,000円
MS-WORKS(ワープロ・表計算・通信データベースソフト)	40,000円
BJ-10V(C)(48ドットデュアルエミュレーションバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計363,500円 ➡ 現金特価 **274,800円**

5,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,500円×8回
3,000円×60回	ボーナス10,600円×10回
5,300円×72回	ボーナス　なし

プラン546 J3100SL8VWお買得基本セット

J3100SL8VW(386SL/25MHz80MB、HDD内蔵VGA対応)	558,000円
DYNAPRINTER48	69,800円
J31MS001(マウス)	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計567,700円 ➡ 現金特価 **339,800円**

7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

定価合計373,300円 ➡ 現金特価 **185,000円**

3,500円×36回	ボーナス16,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス11,200円×8回
2,500円×60回	ボーナス9,600円×10回
3,600円×72回	ボーナス　なし

定価合計637,800円 ➡ 現金特価 **469,800円**

10,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス32,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

仕事だけのパソコンやワープロみ

X68000 シリーズ

X68000お買い上げのお客様に
連射式ジョイパッド&ゲームソフト
プレゼント。



X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI Compact

X68000

プラン553 X68000XVI-Compactお買い得基本セット

CZ-674C-TN	298,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	79,800円

X68000

プラン554 X68000XVI-Compactお買い得基本セット

CZ-674C-TN	298,000円
CZ-608D-TN(ドットピッチ0.28㎜、高解像度CRT)	87,800円
AP-900(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計377,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス34,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

定価合計485,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

X68000 XVI

プラン555 X68XVI超お買い得基本セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン556 X68XVIお買い得MIDI体験セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68M2(MIDIインターフェース)	19,800円
MA-12C(アンプ内蔵、AV対応モニタースピーカ)2台	28,000円
MusicPRO68K[MIDI]	28,800円
Musicstudio68K	28,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン557 X68PRO超お買い得基本セット

CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,300円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

定価合計622,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

定価合計327,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし



プラン558 FS-A1GTお買い得基本セット

FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

プラン559 FS-A1GTお買い得ワープロミュージックMIDIセット

FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
TH-14G2(TVチューナー内蔵専用モニター)	60,000円
FS-VC3011A(CRT接続ケーブル)	3,000円
FS-PC1(48ドットカラー熱転写プリンタ)	59,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(スーパーウーファー搭載大迫力小型スピーカー)	70,800円
μ・SIOS(MIDI音楽ソフト)	29,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

定価合計[illegible],580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

5,000円×12回	ボーナス19,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス16,100円×3回
4,300円×24回	ボーナス　なし

定価合計353,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

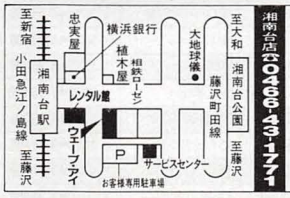
10,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

お申込みは今すぐ フリーダイヤル **0120-00-9898**

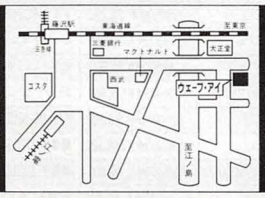
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

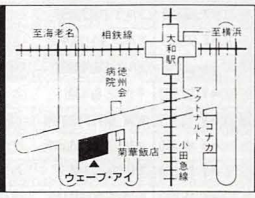
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466-43-1771



藤沢店 0466-28-1771



大和店 0462-63-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

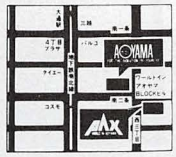
【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

たいなパソコンはいらない。

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

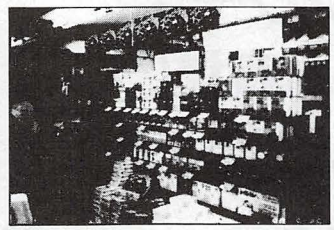
グーンとお得な下取りシステム。 **ゆ**うゆうお支払いは8ヶ月先から。 **お**支払いはナント!84回まで。





札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエポビル3F 営業時間/10:00～19:30

札幌AMX店 札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F 営業時間/11:00～19:30





池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間/11:00～19:00



電話でのご注文の場合 (03)3987-7771 ●北海道受注センター 011-251-6771 ●九州受注センター 092-716-7771 〈取引銀行〉住友銀行池袋支店 〈口座番号〉普通 1065392

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801FA2

PC-9801FA2(486SX本体FM音源付)……¥458,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥554,600➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-9801DS2

PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)…¥358,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥534,400➡~~¥338,000~~
●お支払い例●

~~¥17,200~~×24回	~~¥12,000~~×36回	~~¥9,600~~×48回

PC-9801DX2

PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)…¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
PC-PR150T(24ドット熱転写プリンタ)……¥ 64,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥464,400➡¥276,000
●お支払い例●

¥18,400×18回	¥9,700×36回	¥8,800×42回

PC-9801CS2

PC-9801CS2(32ビット12インチCRT付本体)…¥398,000
BJ-10V Select……¥ 79,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥491,400➡¥360,000
●お支払い例●

¥18,000×24回	¥12,500×36回	¥10,000×48回

PC-9801NSIT

PC-9801NS1T(32ビット本体ノート型)…¥288,000
PC-マウス……¥ 6,800
キャリングケース……¥112,000

定価合計¥306,800➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-286VJ-STD

PC-286VJ-STD(16ビット本体)……¥228,000
CU-14FD 0.31 14インチカラーCRT……¥ 74,800
フロッピーディスケット……サービス

定価合計¥302,800➡¥199,000
●お支払い例●

¥18,600×12回	¥10,100×24回	¥7,000×36回

PC-386GE-5/2

PC-386GE-5/2(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥474,400➡¥293,000
●お支払い例●

¥14,800×24回	¥10,300×36回	¥8,200×48回

PC-386GS5/2

PC-386GS5/2(32ビットハイレゾ本体)……¥398,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
HC-100ES(SCSI 100MB)……¥138,000

定価合計¥643,000➡~~¥448,000~~
●お支払い例●

~~¥22,500~~×24回	~~¥15,000~~×36回	~~¥12,400~~×48回

PC-286CLUB

PC-286CLUB(16ビットFM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3D……¥ 9,800

定価合計¥252,600➡¥164,800
●お支払い例●

¥8,400×24回	¥5,800×36回	¥3,800×60回

PC-386NOTE

PC-386NOTE AE……¥238,000
PC-RDC(RAMドライブカード)……¥ 30,000
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

定価合計¥342,600➡¥238,000
●お支払い例●

¥22,100×12回	¥12,000×24回	¥8,300×36回

★★★★★NEC EPSON★超特価展示品!!★★★★★★★★★★★★★★★★★

PC-9801NS E40

¥255,000

PC-9801NS E40(32ビット本体40MB/ノート型)……¥418,000
定価合計¥418,000➡~~¥295,000~~

PC-386NOTE W2

¥158,000

PC-386note W2(32ビット本体/ノート型)……¥278,000
定価合計¥278,000➡¥158,000

PC-9801 NC

¥488,000

PC-9801NC……¥598,000
定価合計¥598,000➡¥448,000

EPSON PC-386 P

¥227,000

PC-386P……¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥342,800➡¥227,000

PC-286 CLUB CU-14FD

¥138,000

PC-286CLUB(16ビット本体FM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥242,800➡¥138,000

CU-14FD

¥39,800

CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥74,800➡¥39,800

PC-9801DA2

¥318,000

PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
定価合計¥555,000➡~~¥329,800~~

PC-9801DS2

~~¥299,800~~

PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)¥358,000
PC-KD882(.31 15インチカラーCRT)……¥ 89,800
定価合計¥437,800➡~~¥299,800~~

PC-9801DX2

¥223,000

PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥402,800➡~~¥238,000~~

PC-286VG STD

¥159,000

PC-286VG-STD(16ビット本体)……¥268,000
PC用FM音源ボード(EMS対応)……¥ 19,800
定価合計¥287,800➡¥159,000

PC-386GE 5

¥243,000

PC-386GE5(32ビット本体FM音源付)……¥298,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
定価合計¥387,800➡¥254,000

PC-98DO+

¥228,000

PC-98DO+(8ビット+16ビット本体)……¥278,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥362,800➡¥269,000

緑電子
びるとN40
(NSIE内蔵用40M)
¥52,800
定価合計¥98,000➡¥52,800

緑電子
びるとN80
(NSIE内蔵用80M)
¥72,800
定価合計¥108,000➡¥72,800

アイテック
DH130
(130MB SCSI)
¥98,000
定価合計¥148,000➡¥98,000

キヤノン
BJ-10V
(48ドットインクジェットプリンタ)
¥44,800
定価合計¥74,800➡¥44,800

エプソン
VP-135OPC
(24ドット136桁プリンタ)
¥57,800
定価合計¥95,800➡¥57,800

エプソン
GT-1000
(イメージスキャナ ケーブル付)
¥58,800
定価合計¥87,300➡¥58,800

CRC
CRC SC40D
(40M SCSI)
¥54,800
定価合計¥79,800➡¥54,800

アクセル
AHD-100FX
(100M SCSI)
¥82,600
定価合計¥118,000➡¥82,600

アイテック
DH100
(100MB SCSI)
¥97,000
定価合計¥138,000➡¥97,000

アイテック
DH-180
(180MB SCSI)
¥129,000
定価合計¥138,000➡¥97,000

オムロン
MD24FP5V
(2400bポケットモデム)
¥25,980
定価合計¥36,800➡¥25,980

エプソン
AP-900PC
(48ドット熱転写)
¥53,800
定価合計¥36,800➡¥53,800

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。
※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

EPSON LP-2000	レーザープリンタ	¥198,000➡現金特価	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥ 25,000➡¥ 19,800	オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥ 49,800➡¥ 35,600	キャノン BJ-10Vセレクト	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 79,800➡¥ 63,800
CRC FD3.5WS	3.5インチ2ドライブ	¥ 43,800➡¥ 31,800	NEC PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥ 39,800➡¥ 27,200	キャノン LBP-B406E	レーザーショット	¥398,000➡現金特価
CRC FD3.5WH	5インチ2ドライブ	¥ 53,800➡¥ 37,800	NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥ 69,800➡¥ 54,800	ニーズ TN-98A	100～400切替マウス	¥ 9,800 ➡¥ 7,800	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800
CRC IHE-80	NSIE用80M	¥108,000➡¥ 78,800	NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥ 99,800➡~~¥ 69,800~~	メルコ EMJ-2000R	EMSボード	¥ 29,000➡¥ 23,200	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥ 74,800➡¥ 55,300
アクセル FDC-311	3.5インチ1ドライブ	¥ 26,800➡¥ 19,200	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥ 95,000➡¥ 66,000	オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥ 19,800➡¥ 13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000➡¥127,800
アクセル FDC-312	3.5インチ2ドライブ	¥ 46,800➡¥ 31,800	NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000➡¥ 96,000	メルコ EMJ-4000R	EMSボード	¥ 44,800➡¥ 35,800	ローランド ミュージ郎Jボード	MIDIユニット	¥ 59,800➡¥ 48,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 59,800➡¥ 44,800	ICM C/40	40MB SCSI	¥ 88,000➡¥ 67,200	キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000➡¥139,800	ローランド ミュージ郎 Jr NOTE	MIDIユニット	¥ 93,000➡¥ 79,000
CRC IHE40	NS E40MBHDD	¥ 98,000➡¥ 68,800	ICM C/80	80MB SCSI	¥118,000➡¥ 88,500	ICM INTER100WN	100MB SCSI	¥128,000➡¥ 96,000	ICM HC-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000➡¥155,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 55,000	ICM PACK-A80	EPSON内蔵用	¥128,000➡¥ 96,000	ICM INTER180WN	180MB SCSI	¥198,000➡¥148,500	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥ 24,800➡¥ 18,800
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥ 79,800➡¥ 55,000	ICM PACK-E40II	NSIE内蔵用	¥ 88,000➡¥ 68,000	ICM PACK-A40	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000➡¥ 89,800	緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥ 44,800➡¥ 31,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000➡¥125,000	SNEリトルオーケストラLS	FM音源ボード	¥ 20,000➡¥ 15,000	緑電子 DOODA!40	40MB SCSI	¥ 88,000➡¥ 65,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000➡~~¥ 78,800~~
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000➡¥135,000	SNE SOUND MUSICIAN	譜面入力ソフト	¥ 25,000➡¥ 20,500	ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥ 19,800➡¥ 9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000➡~~¥104,800~~
八戸 FM Station	ノート用FM音源	¥ 39,800➡¥ 33,800	ニーズ TK-2	テンキーパット	¥ 13,000➡¥ 6,500	ロジテック LHD-S100NT	100MB SCSI	¥128,000➡¥ 99,800	緑電子 DOODA!100	100MB SCSI	¥118,000➡¥ 82,000
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥ 96,800➡~~¥ 65,000~~	NEC COMSTARZ CLUB24/5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡~~¥ 29,800~~	ロジテック SHD-40T	40MB SASI	¥ 79,800➡¥ 63,000	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000➡¥ 98,800
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000➡¥128,000	オムロン MD-24FB5V	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 27,400	I/O PIO-98NT-2MC	NECノート用RAM	¥ 40,000➡¥ 29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000➡¥134,800

［各店のお休み］
4月のお休み/9日(木)・16日(木)・23日(木)・30日(木)
5月のお休み/7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)

各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル

お支払いはナント!84回まで。　業界一番のスーパークレジットで。　学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

［各店のお休み］4月のお休み／9日㈭・16日㈭・23日㈭・30日㈭
5月のお休み／7日㈭・14日㈭・21日㈭・28日㈭

ご注文はご来店でもお電話でも…

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-3986-9801
お客様相談室
03-3987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)土・日・祭(休み)

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

電話受付時間 ■月曜日~金曜日 10:30~20:00 ■土・日曜日・祭日 10:30~19:00

電話でのご注文の場合
東京 03-3987-7771
札幌 011-251-6771
福岡 092-716-7771

ファクシミリでご利用の場合
03-3985-5221

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801GS model 1
PC-9801GSmodel1(MS-Windows・オーサウェア2付) ¥698,000
PC-98GS-C1(15インチカラーCRT) ¥138,000
定価合計¥836,000➡¥618,000
●お支払い例●
¥25,700×30回 | ¥17,100×48回 | ¥14,400×60回

PC-98DO
PC-98DO+(16ビット本体FM音源付) ¥278,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥74,800
定価合計¥352,800➡¥238,000
●お支払い例●
¥12,000×24回 | ¥8,300×36回 | ¥6,700×48回

PC-H98S model 8-002
PC-H98Smodel 8-002(80486S×20MHZ) ¥548,000
CU-14KD(0.28 14インチカラーCRT) ¥89,800
定価合計¥637,800➡¥458,000
●お支払い例●
¥23,000×24回 | ¥16,000×36回 | ¥12,700×48回

PC-9801FA2
PC-9801FA2(486SX本体FM音源付) ¥458,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥74,800
PCマウス ¥6,800
VP-1350PC(24ドットシリアルプリンター) ¥96,800
定価合計¥636,400➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付) ¥318,000
PC-KD854N(14インチカラーCRT) ¥84,800
AP-900PC(48ドットカラープリンター) ¥94,800
定価合計¥497,600➡¥293,000
●お支払い例●
¥14,800×24回 | ¥10,300×36回 | ¥8,200×48回

PC-286GE2
PC-286GE2(32ビット本体FM音源付) ¥298,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥89,800
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥74,800
プリンターケーブル ¥4,800
定価合計¥467,400➡¥299,000
●お支払い例●
¥15,000×24回 | ¥10,500×36回 | ¥8,300×48回

PC-386GS512
PC-386GS512(32ビット本体FM音源スラッシュ付) ¥398,000
CR-5500(15インチハイレゾモニター) ¥168,000
ドータA100(100Mハードディスク) ¥118,000
定価合計¥684,000➡¥520,000
●お支払い例●
¥26,100×24回 | ¥18,200×36回 | ¥12,200×60回

PC-386P
PC-386P(32ビット本体FM音源付) ¥268,000
CU-14KD(0.28 14インチカラーCRT) ¥89,800
PC-マウス ¥6,800
定価合計¥364,600➡¥249,000
●お支払い例●
¥23,100×12回 | ¥12,500×24回 | ¥8,700×36回

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体FM音源付) ¥228,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥89,800
PC-マウス+マウスパット+ポケット ¥9,800
JOY-STATION+JOYパット ¥13,780
定価合計¥341,380➡¥238,000
●お支払い例●
¥22,200×12回 | ¥12,000×24回 | ¥8,400×36回

PC-386noteW
PC-386noteW(32ビット本体ノート型) ¥278,000
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥74,800
プリンターケーブル ¥4,800
定価合計¥357,600➡¥245,000
●お支払い例●
¥19,000×15回 | ¥12,300×24回 | ¥8,600×36回

★★★NEC EPSON★DTM・ビジネスソフト超特価品!!★★★★★★★★★★★★★

ミュージ郎 ~~¥127,800~~ 定価合計¥158,000➡現金特価	ミュージ郎300 現金特価 定価合計¥88,000➡現金特価	ミュージ郎500 現金特価 定価合計¥145,000➡現金特価	ミュージ郎Jr.NOTE ¥77,800 定価合計¥93,000➡¥77,800	ミュージ郎Jr.BOARD ¥48,800 定価合計¥59,800➡¥48,800	MA-12C×2 (アンプ付スピーカー) ~~¥23,800~~ 定価合計¥28,000➡現金特価
EPSON MS-Windows Ver3.0 ¥19,800 定価合計¥25,000➡¥19,800	NEC MS-Windows Ver3.0 ¥19,800 定価合計¥25,000➡¥19,800	一太郎 Ver4.3 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	花子 Ver2.0 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	ロータス 1-2-3 2.3J ~~¥68,600~~ 定価合計¥98,000➡現金特価	パワーベース 現金特価 定価合計¥19,400➡現金特価
Z'STAFF KID 98 ~~¥22,400~~ 定価合計¥28,000➡現金特価	TORBOC++1.0 現金特価 定価合計¥29,800➡現金特価	オーシャノグラフィII 現金特価 定価合計¥22,000➡現金特価	RCM Ver2 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	The CARD 3+ 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	アスカ ASKA 現金特価 定価合計¥32,000➡現金特価
Let's アイリス 4.0 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	マルチプラン 4.0 現金特価 定価合計¥68,000➡現金特価	大番頭 Ver3.0 ¥187,500 定価合計¥250,000➡¥187,500	5段パソコンラック ¥14,300 定価合計¥38,000➡¥14,300	4段パソコンラック ¥12,800 定価合計¥29,800➡¥12,800	3段パソコンラック ¥9,800 定価合計¥13,000➡¥9,800
大福帳 ¥58,500 定価合計¥78,000➡¥58,500	TOP財務会計(Aシステム) ¥73,500 定価合計¥98,000➡¥73,500	称生II ¥60,000 定価合計¥80,000➡¥60,000			

アオヤマ サプライ品フェア

※店舗のみ実施

〈フロッピーディスク〉
(有名メーカー)5'2HD 10枚 ¥580より
(有名メーカー)3.5'2HD 10枚 ¥1,680より

〈フロッピーケース〉
(5'用) 200枚収納 ~~¥2,280~~
(5'用) 100枚収納 ¥580
(5'+3.5'用) 120枚収納 ¥880

〈マウス 他〉
(PC用)マウス ¥1,400より
クリップホルダー+マウスパット+PC用マウス(200カウント) ¥1,680

※この他にも、いろんな商品をとりそろえておりますので、是非ご来店下さい。

ソフト注文書

氏名(フリガナ)

御住所 〒

TEL ( )

本体機種
インチ　2DD 2HD CD-ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

郵送料は、ソフト、1本360円 2本670円
その他670円、宅急便1,000円

03(3987)7771 東京
011(251)1777 札幌

定休日：木 送料を忘れずに御注文下さい。
(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
すでに、注文いただいているお客様のお届け時間やその他のお問い合わせは、上記へお電話ください。

送り先：〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNo.で……03-3985-5221

●ソフトのご注文のみご使用下さい。
●価格はお電話にてご確認下さい。

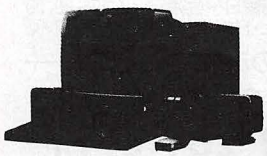
AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

フレッシャーズセール開催中!!全品特価にて大提供!!

SHARP X68000

X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。　万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。



X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN(2M本体16MHz)……¥368,000
CZ-607D-TN(31 14インチチューナー付)¥ 99,800
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計¥476,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN(2M本体16MHz)……¥368,000
CZ-614D-TN(31 15インチチューナー付)¥135,000
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計¥512,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-634C-TN

CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
AP-900……¥ 92,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

定価合計¥550,400➡¥369,800
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN……¥518,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800

定価合計¥597,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN(2M本体16MHz80MHDD)…¥518,000
CZ-614D-TN(31 15インチチューナー付)…¥135,000
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計¥662,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

■買ったお客様でしかわからないこのサービス ——— ぜったいX-68000を買うならアオヤマがオトク
★今回当社にてX-68000をお買い上げいただいたお客様に限り大特価にてお届けいたします。★
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)〔¥23,800〕を特価¥16,900
四段式X-68000専用パソコンラック　〔¥28,000〕を特価¥ 8,900

X68000通信キット

MD24FP5V(2400b MNP5モデム)……¥ 36,800
たーみのる(通信ソフト)……¥ 17,800

X68000MIDIセットI

SX68M……¥ 19,800
CM32L……¥ 69,000
MA12AV×2……¥ 28,000

X68000MIDIセットII

SX-68MII……¥ 21,000
CM-64……¥129,000
MA-12AY×2……¥ 28,000

★以前お買い上げいただいたお客様にも特価でご奉仕★
AP-900＋X-68000ケーブル(48ドットカラー熱転写プリンター)〔¥105,800〕を特価¥56,900
コミュニケーションPR068K＋MD24FP5V(オムロンモデム)　〔¥ 56,600〕を特価¥41,500

定価合計¥54,600➡¥39,900
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

定価合計¥117,600➡¥94,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

定価合計¥178,000➡¥149,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-653C-BK CZ-606D-BK

¥218,000
CZ-8NJ2+ソフト2本サービス
CZ-653C-BK(1M本体)……¥285,000
CZ-606D-BK(31 14インチカラーCRT)¥ 79,800
定価合計¥382,400➡¥226,000

CZ-604C-TN CZ-606D-TN

CZ-8NJ2+ソフト2本サービス
¥268,000
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
CZ-604C-TN……¥348,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
住友3M52HD……サービス品
定価合計¥427,800➡¥268,000

CZ-623C-TN CZ-606D-TN

CZ-8NJ2+ソフト2本サービス
¥328,000
CZ-623C-TN……¥498,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス
定価合計¥577,800➡¥328,000

CZ-634C-TN CZ-603D

¥299,000
CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-603-D(限定12台)……¥ 79,800
定価合計¥447,800➡¥299,000

SHD-40

特価 ¥62,000

TX-130

限定5台
特価 ¥128,000

SHD-80

特価 ¥95,000

TX-180

特価 ¥96,800

X68000ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

システムサコムSX-68MII	MIDIボード	¥ 19,800➡¥15,250	システムサコム Mu-1 Super	MIDI用ソフト	¥ 39,800➡¥ 29,800	SHARP CZ-6BE1B	IMB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 21,800	SHARP BF-68PRO	テレビフィルター	¥ 19,800➡¥ 14,800
アイテック TX-80	80MB HDD	¥108,000➡¥80,000	SHARP CZ-8PC5	80桁無転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 69,800	SHARP JX-220XB	イメージスキャナ	¥168,000➡¥134,400	SHARP CZ-68M1A	MIDIポート	¥ 26,800➡¥ 19,800
10データP10-68E1A	IMB増設RAM	¥ 25,000➡¥17,800	SHARP 10-735X	136桁インクジェットプリンタ	¥248,000➡¥168,000	SHAPP CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥ 23,800➡¥ 18,800	アイレム X Stor40	HDD	¥118,000➡¥ 89,800
SHARPマルチワード	マルチワープロソフト	¥ 32,000➡¥24,000	ハル研 HGS-68	ファインスキャナー68	¥ 39,800➡¥ 29,800	ローランド MT-32	MIDI音源	¥ 64,000➡¥ 49,800	全国出張サポート	私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。	
SHARP Copitor PRO-68K	Cコンパイラ	¥ 44,800➡¥33,600	ローランド CM-32L	MIDI音源	¥ 69,800➡¥ 54,400	SHARP CZ-8PK10	136桁ドットプリンター	¥ 97,800➡¥ 70,000			

★★★★★★★★★ 特価は電話で応談 **中古処分品大特価** ☎03-3987-7771 ★★★★★★★★★

パソコン高く下取り買い取りマス!!
高額下取りで、上位機種、新品にシステムアップ!
☎03-3987-7771

NEC PC-9801DX2

¥183,000
DX2……¥318,000
定価合計¥[illegible]➡¥313,000

PC-9801DA2

TEL特価
PC-9801DA2……¥418,000
定価合計¥418,000➡¥275,000

PC-98DO+

¥168,000
PC-9800+……¥278,000
定価合計¥278,000➡¥168,000

PC-386GE 5

¥193,000
PC-386GE5……¥298,000
定価合計¥298,000➡¥193,000

EPSON PC CLUB PC-286C STD

¥99,800
PC-CLUB PC-286CSTD……¥168,000
定価合計¥168,000➡¥ 99,800

PC-286VJ 5

¥160,000
PC-286VJ5……¥228,000
定価合計¥228,000➡¥160,000

EPSON PC-386 NOTE AE1

¥158,000
PC-38GNOTEAE1……¥238,000
定価合計¥238,000➡¥158,000

PC-9801CS2

¥278,000
PC-9801CS2……¥278,000
定価合計¥[illegible]➡¥278,000

EPSON PC-386P2

¥188,000
PC-386P……¥268,000
定価合計¥268,000➡¥188,000

PC-9801 NC

¥440,000
PC-9801NC……¥598,000
定価合計¥598,000➡¥440,000

XC-1498CII

¥45,500
XC-1498 II(ドットピッチ0.28、チルト付ディスプレー)¥ 45,500
定価合計¥107,000➡¥45,500

PC-KD854N

¥39,800
PC-KD854N(ドットピッチ0.28、チルト付ディスプレー)¥ 39,800
定価合計¥84,800➡¥39,800

PC-KD881

¥79,800
PC-KD881(ドットピッチ0.28、15インチ)¥118,000
定価合計¥118,000➡¥79,800

PC-TV354

¥69,800
PC-TV354(ドットピッチ0.39、チューナー付)…¥110,000
定価合計¥110,000➡¥69,800

CR-4000

¥44,800
CR-4000(ドットピッチ0.31、ノングレアディスプレ)¥ 44,800
定価合計¥[illegible]➡¥44,800

EPSON AP-900 PC

¥49,000
AP-900PC(A8ドット転写プリンター)　¥ 94,800
定価合計¥94,800➡¥49,800

NEC PC-9801 NSE

¥184,000
PC-9801NSE……¥278,000
定価合計¥278,000➡¥184,000

CZ-653C

〔X68000本体〕
¥138,000
CZ-653C(X68000本体)…¥285,000
定価合計¥285,000➡¥138,000

CZ-634C

〔X68000本体〕
¥245,000
CZ-634C(X68000本体)¥368,000
定価合計¥368,000➡¥245,000

CZ-652C

〔X68000本体〕
¥98,000
CZ-652C(X68000本体、キズ多少有)¥298,000
定価合計¥298,000➡¥98,000

CZ-623C

〔X68000本体〕
¥228,000
CZ-623C(X68000本体)¥498,000
定価合計¥498,000➡¥228,000

超お買得品　特選中古パソコン　詳しくは ☎03-3986-9991

★NEC

PC-8801FE……¥129,000➡¥150,000
PC-8801MC1……¥169,000➡¥ 45,000
PC-8801MC2……¥199,000➡¥ 58,000
PC-88VA……¥298,000➡¥ 48,000
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 30,000
PC-8801MA2……¥168,000➡¥ 39,800
PC-98DO……¥298,000➡¥178,000
PC-98DO+……¥278,000➡¥168,000
PC-9801XL2……¥980,000➡¥380,000
PC-9801VM21……¥398,000➡¥100,000
PC-9801VX21……¥433,000➡¥138,000
PC-9801RX21……¥338,000➡¥178,000
PC-9801RS21……¥398,000➡¥218,000
PC-9801UV11……¥265,000➡¥128,000
PC-9801DX2……¥318,000➡¥183,000
PC-9801DS2……¥358,000➡¥238,000
PC-9801DA2……¥448,000➡¥278,000
PU-9801UF……¥218,000➡¥139,000

★EPSON

PC-286VF-STD……¥298,000➡¥129,000
PC-286VG-STD……¥268,000➡¥145,000
PC-386VR-STD……¥348,000➡¥175,000
PC-386M-STD……¥328,000➡¥180,000
PC-386GE5……¥298,000➡¥197,000
PC-386GS5……¥398,000➡¥278,000

★ノート型

PC-9801N……¥248,000➡¥118,000
PC-9801NV……¥248,000➡¥148,000
PC-9801NS……¥298,000➡¥168,000
PC-9801NS/E……¥278,000➡¥188,000
PC-286NoteF……¥198,000➡¥ 90,000
PC-286Book……¥258,000➡¥139,000
PC-386NoteA……¥268,000➡¥158,000
PC-368NoteW……¥278,000➡¥198,000
FM-R50NB1……¥238,000➡¥168,000

上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。
くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

★周辺 スキャナ

GT-1000……¥ 79,800➡¥ 45,000
GT-6000……¥178,000➡¥128,000

★モニター

PC-KD854N……¥ 84,800➡¥ 37,000
PC-KD863S……¥138,000➡¥ 45,000
PC-KD881……¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882……¥ 89,800➡¥ 53,000
CR-4000……¥ 94,800➡¥ 40,000
CU-14FD……¥ 74,800➡¥338,000
CU-14KD……¥ 89,800➡¥ 44,000
XC-1498C II……¥107,000➡¥ 44,000
AN-8TU……¥ 33,100➡¥ 22,000
400ラインデジタルモニター……¥16,000から
400ラインアナログモニター……¥32,000から
PC-TVシリーズ……¥48,000から

★プリンター

PC-PR101TL3……¥ 19,800➡¥ 25,000
PC-PR150T……¥ 64,800➡¥ 38,000
PC-PR150N……¥ 69,800➡¥ 43,000
AP-550PC……¥ 69,800➡¥ 30,000
AP-600PC……¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-900PC……¥ 94,800➡¥ 52,000
PC-PR201B……¥ 99,000➡¥ 45,000
PC-PR201X……¥278,000➡¥ 60,000
VP-1350PC……¥ 96,800➡¥ 54,000
VP-2550PC……¥168,000➡¥ 72,000
VP-2600PC……¥145,000➡¥ 81,000

★MIDI

ミュウジ郎……¥158,000➡¥105,000
MT-32……¥ 64,000➡¥ 45,000
CM-64……¥129,000➡¥ 78,000

★モデム

MD-1200AIII……¥ 24,800➡¥ 14,800
MD24FP5 II……¥ 42,800➡¥ 21,000
MD24FB5……¥ 39,800➡¥ 27,500

★富士通

FM-NEW7……¥ 99,800➡¥ 19,800
FM-77AV1……¥128,000➡¥ 39,800
FM-77AV2……¥158,000➡¥ 59,800
FM-TOWNS 2……¥398,000➡¥123,000
FM-TOWNS 2F……¥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 2H……¥548,000➡¥198,000
FM-TOWNS 20F……¥323,000➡¥169,000
FM-TOWNS 40H……¥473,000➡¥268,000

★モニター

FMT-DP531……¥ 89,800➡¥ 56,000
FMT-DP533……¥ 69,800➡¥ 47,000

★キーボード

FMT-KB101……¥ 20,000➡¥ 13,000
FMT-KB105……¥ 30,000➡¥ 21,000

★プリンター

FM-PR204B……¥ 80,000➡¥ 39,800
FM-PR40T……¥127,500➡¥ 92,000

★SHARP

CZ-600C……¥ 369,000➡¥138,000
CZ-652C……¥ 298,000➡¥ 58,000
CZ-603C……¥ 338,000➡¥138,000
CZ-653C……¥ 285,000➡¥165,000
CZ-604C-TN……¥ 348,000➡¥148,000
CZ-623C-TN……¥ 498,000➡¥268,000
CZ-634C-TN……¥ 368,000➡¥258,000

★モニター

CZ-602D……¥ 99,800➡¥ 59,800
CZ-605D……¥115,000➡¥ 69,800
CZ-606D……¥ 79,800➡¥ 55,800
CZ-607D……¥ 99,800➡¥ 73,000
CZ-613D……¥138,000➡¥ 80,000

★プリンター

CZ-8PC4……¥ 99,800➡¥ 42,000
CZ-8PC5……¥ 99,800➡¥ 58,000

X68000全国出張サポート
私共にて購入いただきましたX68000はどこでも出張サポートが受けられます。
シャープX-PRO SHOP加入のプロショップです。

ワールド インアオヤマにはX68000専門スタッフが常時待機、購入のアドバイスから新作ソフト情報まで購入後のサービスが多く違います。

AOYAMA フレッシャーズセール開催中!! 全品特価にて大提供!!

WORLD IN AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

FUJITSU FM TOWNS

FM TOWNS万全のサポート
FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。



FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000

定価合計¥298,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
BJ-10V ……¥ 69,800
PB-02(プリントボーイII) ……¥ 29,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

定価合計¥402,400➡ 現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD)…¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード)……¥ 10,000
FMT-416(TVチューナーカード)… ¥ 38,800

定価合計¥336,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX20

FM-TOWNSⅡCX20(2M本体新システム付) ¥333,000
FMT-DP535 ……¥ 89,800
FMT-KB107 ……¥ 30,000

定価合計¥452,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX20

FM-TOWNSⅡCX20(10インチカラーCRT付2FD)¥333,000
FMT-DP535(.3814インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード…¥ 30,000
FMT-403(MIDI音源カード)……¥ 72,800
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)¥ 29,800

定価合計¥518,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40

FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000

定価合計¥522,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40

FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000
PR-35T(24ドットシリアル)……¥ 98,000
プリンターケーブル ……¥ 6,000

定価合計¥656,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX100

FM-TOWNSⅡCX100(100MBHDD付本体)¥533,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)…¥ 30,000

定価合計¥652,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

富士通 電脳最前線'92 ハイパーステーション in AOYAMA

FM TOWNS 20F

FM-TOWNS 20F(M本体システム付)…¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB105(JIS10キー付キーボード)…¥ 30,000

箱なし荷くずれ品

定価合計¥422,800➡**¥238,000**

FM TOWNS 20F

FM-TOWNS20F(2M本体システム付)… ¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000
MD24FP5V(240b MNP5 KPA)……¥ 36,800
Habittal Y2 1(通信用ソフト) ¥ 6,800

定価合計¥446,400➡**¥260,000**

FM TOWNS 40H

FM-TOWNS40H(40MBHDD付本体)…¥473,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000

定価合計¥552,800➡**¥298,000**

FM TOWNS 80H

FM-TOWNS80H(80MBHDD付本体)… ¥623,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000

定価合計¥702,800➡**¥348,000**

FM TOWNSのことならなんでもご相談下さい。メンテナンスから価格まで他店と比較していただいて結構。FM TOWNSはAOYAMAでおまかせ下さい。

FM-TOWNS ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げたいたきますとより便利に御利用いただけます。

八戸 PB-02	プリントボーイII	¥29,800➡¥21,800	FUJITSU FMT-411	ビデオカード	¥35,000➡¥26,000	SD-05R 5"増設FDD	5インチ増設ドライブ	¥ 60,000➡¥46,800	XE-1ST2	スタンダードジョイスティック	¥ 5,900➡¥ 4,800
HM-V01T	Hyper Memory1MB	¥14,800➡現金特価	FUJITSU FMT-412	ビデオカード2	¥40,000➡¥29,800	FUJITSU FMSC-6111G	カラーイメージスキャナ	¥178,000➡現金特価	FMT-416	チューナーカード	¥ 38,800➡現金特価
HM-V02T	Hyper Memory2MB	¥24,800➡現金特価	FUJITSU FM-PR204B	80桁24ドット無転写プリンター	¥80,000➡¥48,000	MC-P12T	MIDIカード	¥ 19,800➡現金特価	FMT-403	MIDI音源カード	¥ 78,000➡現金特価
FUJITSU FMT-TU101	チューナーユニット	¥ 9,800➡¥29,800	HD-J040	Mocking Bird 40MB	¥ 99,000➡現金特価	FUJITSU FM-PR353G2	135桁24ドットプリンター	¥96,000➡¥73,500	FMT-HD0401	40MB 内蔵HD	¥110,000➡現金特価
FUJITSU FMT-SP101	スピーカーユニット	¥29,800➡¥22,800	HD-J100	Mocking Bird 100MB	¥128,000➡現金特価	メルコXMT-2000	2M増設ラム	¥ 28,000➡¥ 19,800'	FMT-HD1001	100MB 内蔵HD	¥220,000➡現金特価

★★★★★★★★★ FM TOWNS 中古処分品特価セール ★★★★★★★★★

FUJITSU FM TOWNS 1S +1MB

¥73,000

定価合計¥352,800➡¥ 73,000

FUJITSU FM TOWNS 2F

¥88,000

FM-TOWNS2(システム付)…¥398,000
定価合計¥398,000➡¥88,000

FUJITSU FM TOWNS 2H

¥148,000

安価合計¥548,000➡¥148,000

FUJITSU FM TOWNS 20F

¥158,000

FM-TOWNS20F……¥323,000
定価合計¥323,000➡¥158,000

FUJITSU FM TOWNS 40H

¥248,000

FM-TOWNS40H……¥473,000
定価合計¥473,000➡¥248,000

FUJITSU FM TOWNS 80H

¥298,000

FM-TOWNS80H……¥623,000
定価合計¥623,000➡¥298,000

FUJITSU FM TOWNS II UX20

現金特価

定価合計¥288,000➡現金特価

FUJITSU FM TOWNS DP531

¥49,800

定価合計¥89,800➡¥49,800

FUJITSU FM TOWNS DP533

¥39,800

定価合計¥69,800➡¥39,800

FM-PR204B

¥32,000

定価合計¥80,000➡¥32,000

PR-40T

¥68,000

定価合計¥120,000➡¥68,000

PB-01 (プリントボーイ)

¥9,800

定価合計¥24,800➡¥ 9,800

FUJITSU FM TOWNS TV101

¥27,100

FMT-TU101(システムチューナー) ¥ 39,800
定価合計¥39,800➡~~¥39,800~~

FUJITSU FM TOWNS SP101

¥20,000

FMT-SP10X(ステレオスピーカー) ¥ 29,800
定価合計¥29,800➡~~¥29,800~~

ご注文はご来店でもお電話でも…実績のメンテナンス/完全バックアップシステム

電話受付 ■月曜日〜金曜日 10:30〜20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント!84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス&ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター 011-251-6771
九州受注センター 092-716-7771
お好きな時間にお電話を!

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

お客様相談室

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

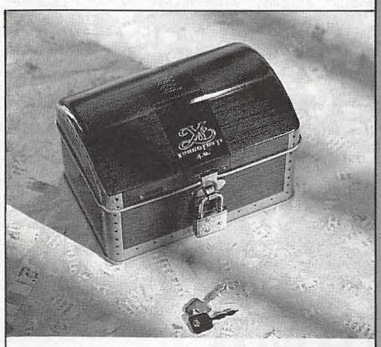
上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

ワールド イン アオヤマには、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

FM-TOWNS全国出張サポート
私共にて購入いただきました富士通FM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。
FM-SHOP会加入のプロショップです。

オルゴールの第2弾は「イース」だ!



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

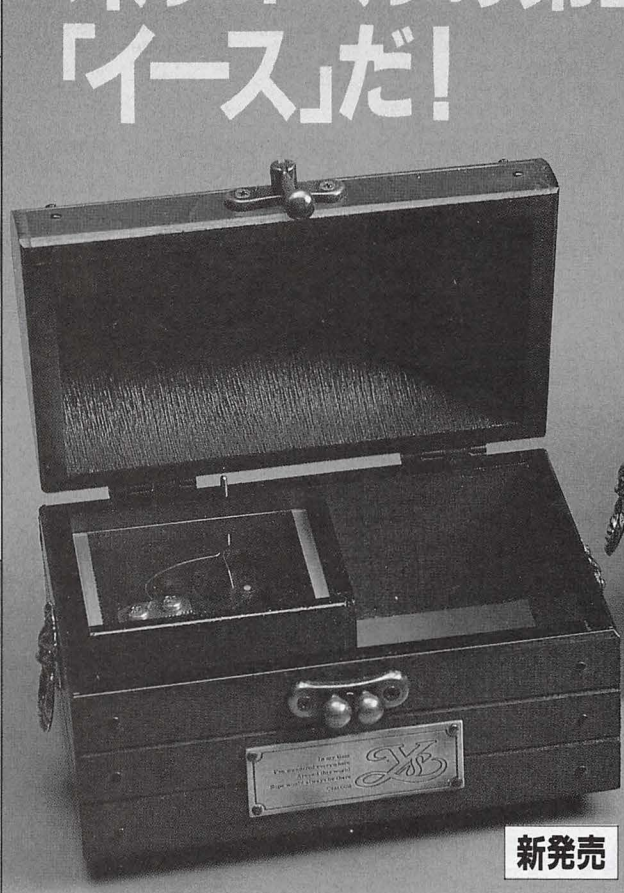
定価1,133円

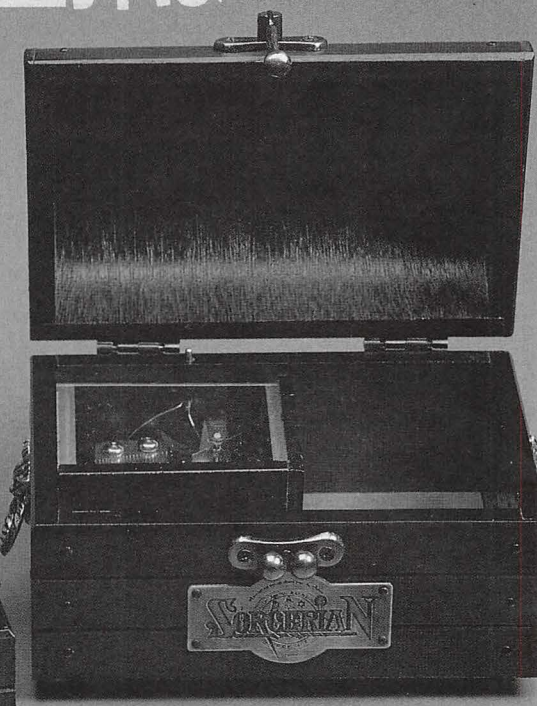


イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マットト本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円



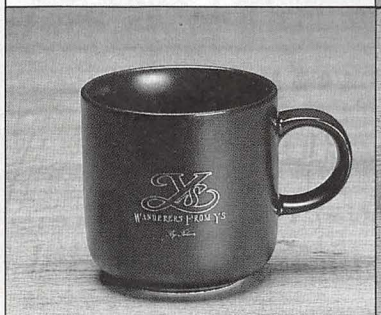


ソーサリアン宝箱オルゴール
曲名:オープニング　定価5,974円(限定)

新発売

イース宝箱オルゴール
曲名:貿易の街レドモント　定価5,974円(限定)

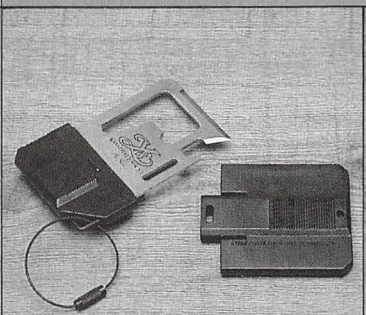
オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

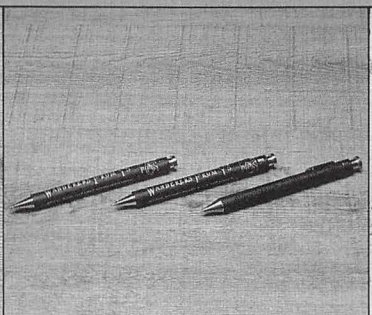
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

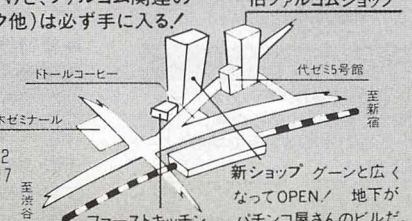
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る!

東京・代々木

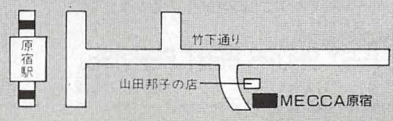


〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

ここへ行けば必ず買える! DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。(坂の上にある)徒歩で2分くらいです。(注:通信販売はやってません。)〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

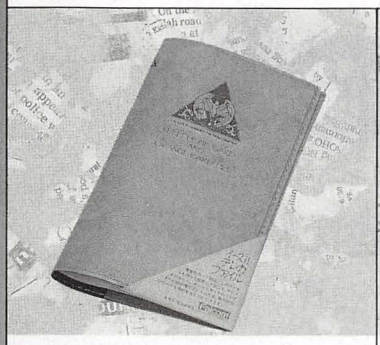
高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のベンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

㋮屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325(通信販売可)

DEMPA/ペンタン

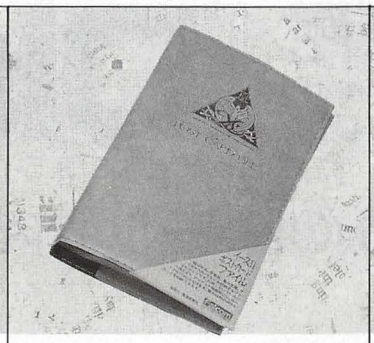
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

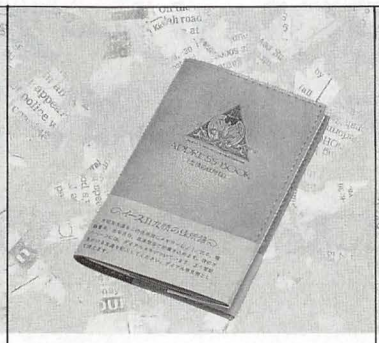
定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

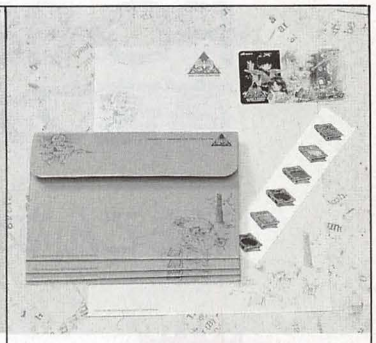
定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

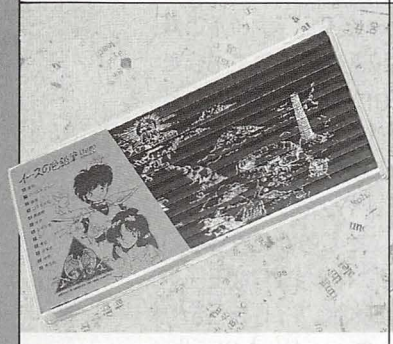
定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

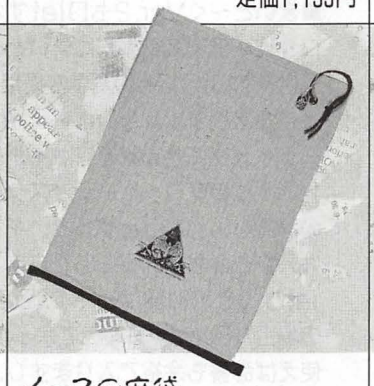
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

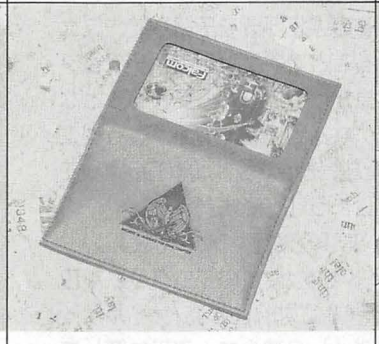
定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

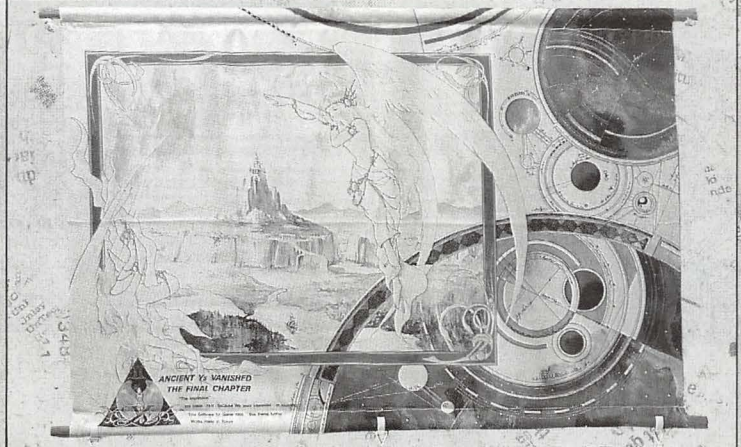
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店

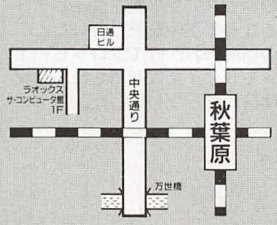
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU

大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館

秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の電子Eメールが作者に殺到!!

感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98キロバイトKBの空きエリアが出現したゾ!

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと～く Ver.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと～くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと～く Ver.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声

千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。



※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。



感謝その2

えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

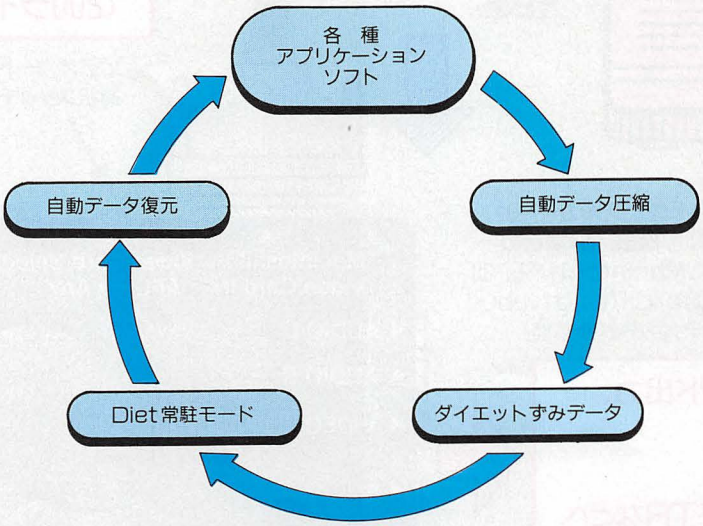
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき，常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから，それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は，常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより，使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが，一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

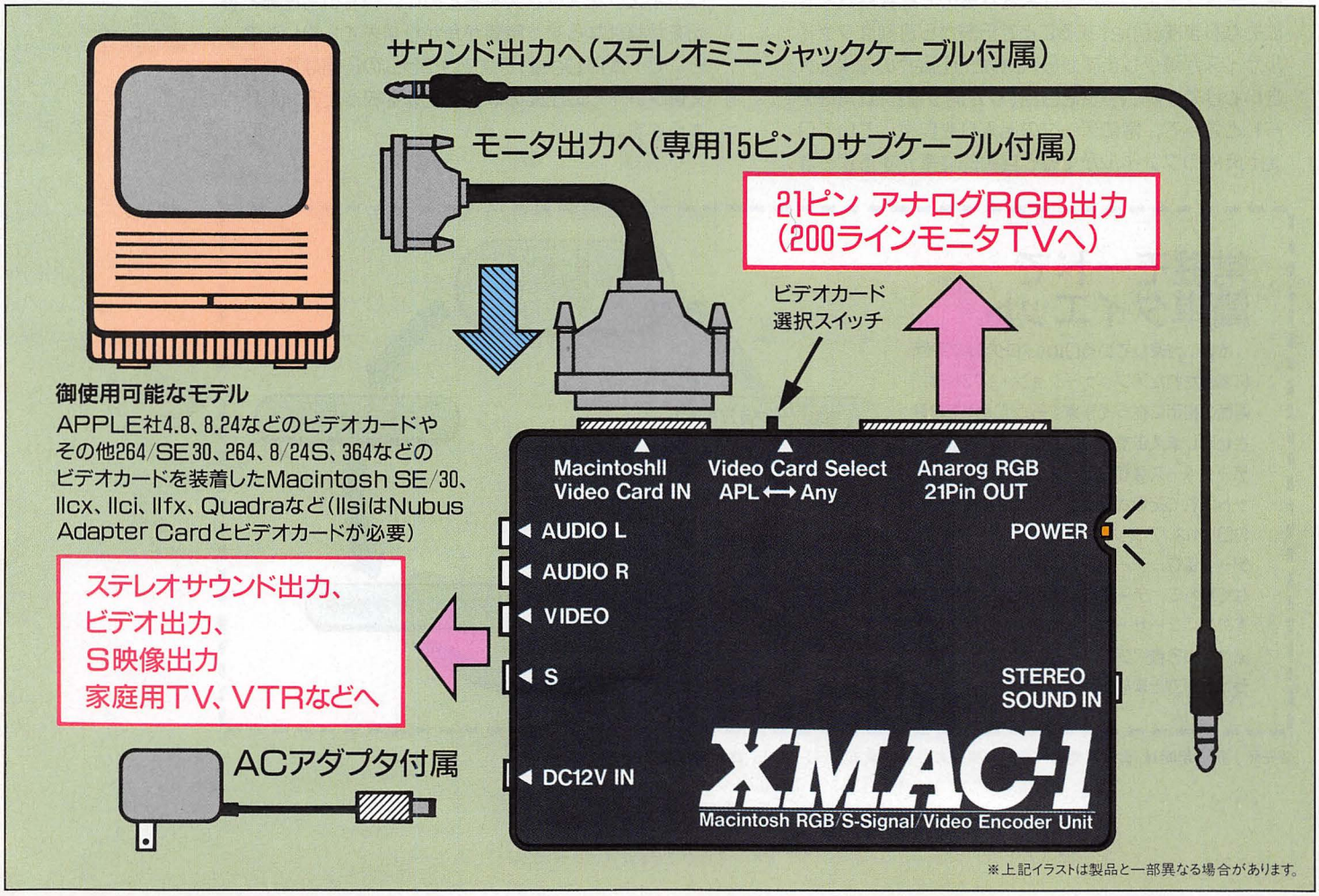
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintoshビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,Macintoshをリスタートさせればマックからは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

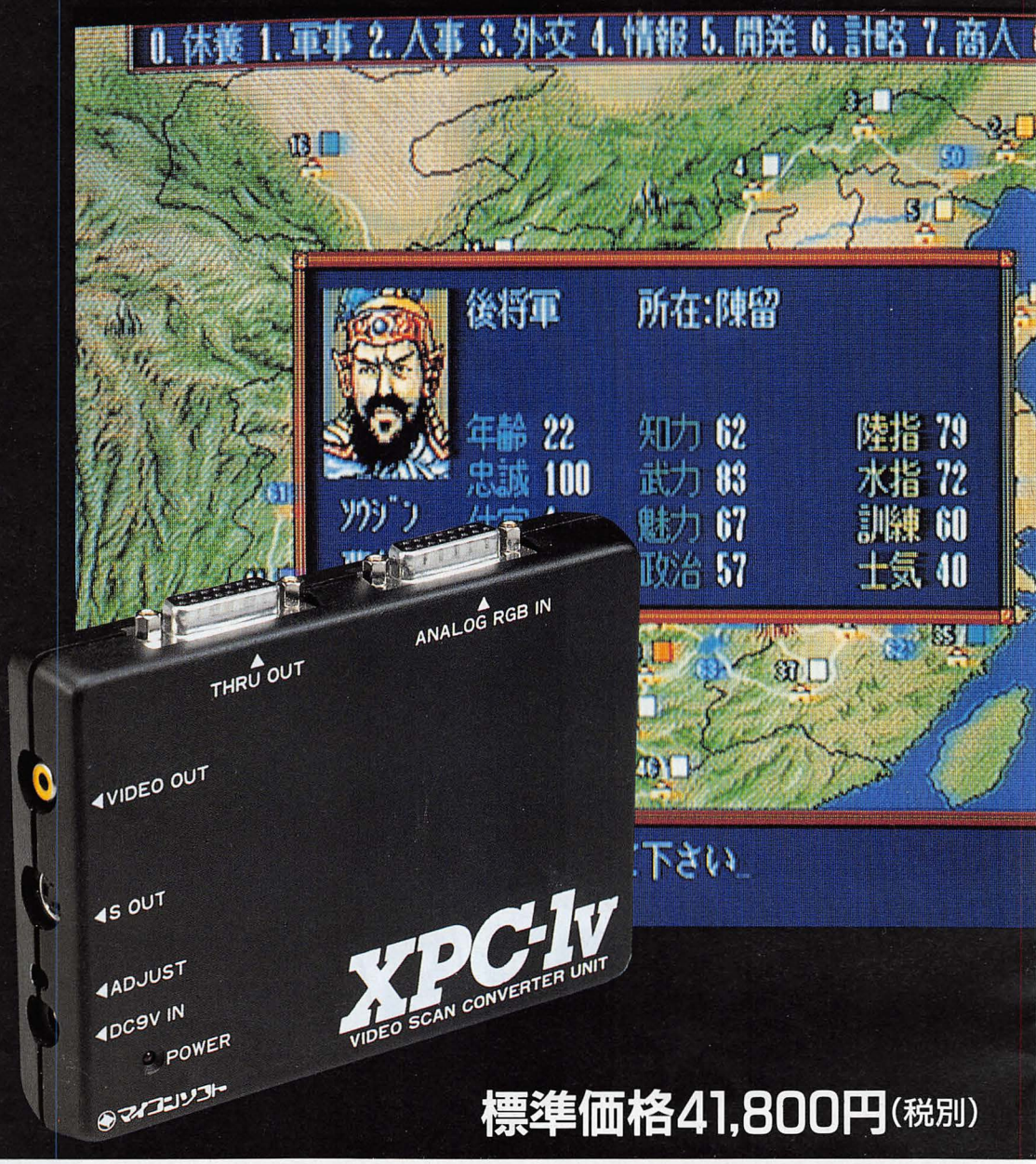
Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別) **2月25日発売**

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！

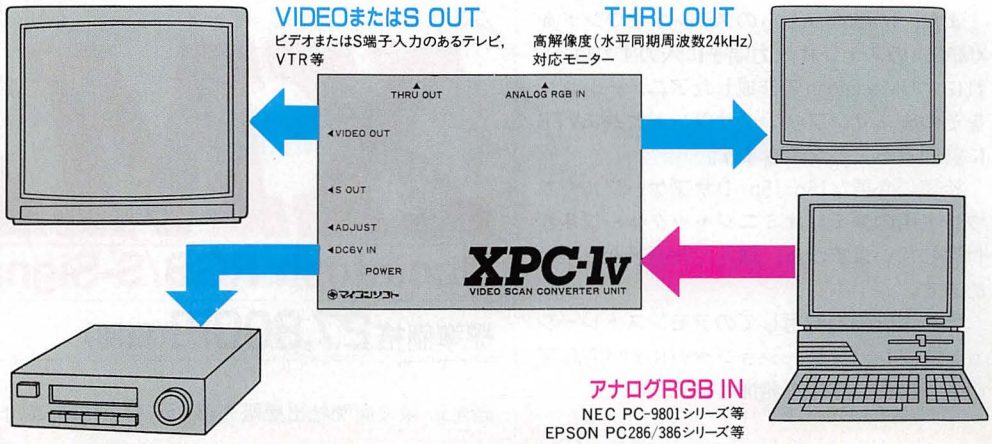


標準価格41,800円(税別)

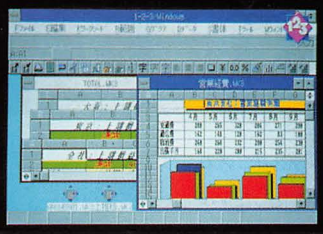
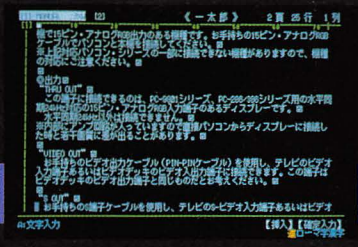
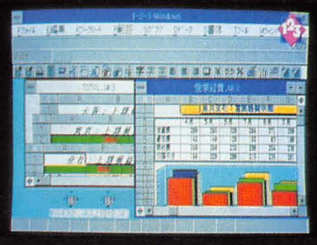
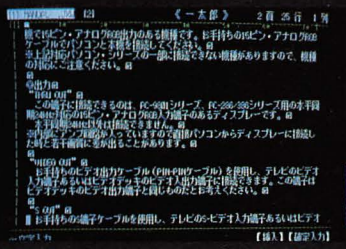
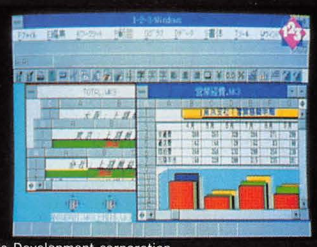
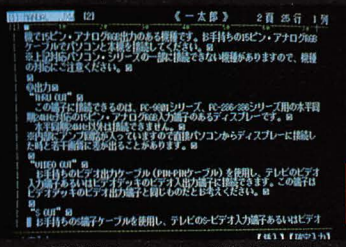
5月下旬発売

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには, 従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。
XPC-1vをお使いになると, この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ, ビデオ映像として録画することもできます。また, 24kHzの信号をスルー端子によって, 同時にパソコンモニターに出力できますので, プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。



マイコンソフト

	表計算ソフト	ワープロソフト	ゲームソフト
RGB			
VIDEO			
S			

Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

C)KOEI CO.,LTD.
この画面は三國志IIIで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz(高解像度，400ラインモード)15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

NEC：PC-9801シリーズ(VM以降)
PC-98NOTE(NSE以降)※

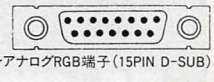
EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※ XPC-1v は24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子(ピンジャック)を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR(ビデオデッキなど)S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター
15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど


S端子コネクター(4PIN mini DIN)


15ピンアナログRGB端子(15PIN D-SUB)

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発 マイコンソフト（電波新聞社大阪本社内）
〒530 大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル TEL 06-203-2827

発売元 電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111(大代表)

ラオックスパソコン取扱店
充実のソフト＆ハード

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
ザ・コンピュータ館II	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋らぽーと店	●2F専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勤業ナナリ	☎0474-85-2261
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●らら ぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAMIC会員募集中!

●LAMICとは、Laox Micom Clubの略称です。3,000円以上のパソコン製品を、お求めの方ならどなたでも入会できます。

■特典として、会員の方には更に、パソコンソフトを特別価格で提供。

LAOX

今月の新製品ピックアップ

WONDER MEGA

日本ビクター
価格82,800円(CD-ROMソフト付属)
SEGA
価格79,800円

関連記事 P.67～70

セガと日本ビクターが共同開発した『メガドライブ』『CD-ROMドライブ』を一体化したマルチ・アミューズメント・マシン『WONDER MEGA』が登場。高性能CD-ROMドライブに合わせて，カラオケにも使える各種音響エフェクト機能，MIDI OUT端子などが装備されており，音を重視した作りになっている。もちろん，これまでのメガドライブ用ゲームは，カートリッジ，CD-ROMを問わず使用することができる。販売は，セガ，日本ビクター両社から(日本ビクター版にはCD-ROMソフトが付属)。



SHARP X68000 Compact XVI

価格
298,000円

関連記事 P.71～74

X68000シリーズに，最新機種『X68000 Compact XVI(コンパクト・エクシヴィ)』が加わった。昨年発売されたXVIと，機能はまったく同じながらも，その体積はこれまでの44%までコンパクト化されている。また，X68000シリーズとしてはじめて，3.5インチ・ディスク・ドライブを採用した点が注目。その他，新しく640×480ドットの画面モードを加え，VGA対応のカラー液晶ディスプレイ(オプション)の使用も可能となった。付属のウィンドウ・システム『SX-WINDOW』もVer.2.0にバージョン・アップ。今回はその使用レポートを掲載。



ビッツー
μ・SIOS

価格
29,800円

関連記事 P.75〜76



μ・SIOSは，MIDIを使って自動演奏させる，高性能シーケンス・ソフト。MIDI端子を標準装備しているコンピュータであるMSXturbo R『FS-A1GT』（松下電器製）専用。これに，CM-64などの音源があれば，楽器が弾けなくても一人で作曲演奏できる，デスクトップ・ミュージックが可能になる。リアルタイム＆ステップ・レコーディング，リズム・パターン入力，データ・エディットなど，必要な機能はほとんどそろっている。

FUJITSU
FM TOWNS Ⅱ

価格
298,000円
（UX20＋キーボード）

ハイパーメディア
ハイパーメディア
NHK続基礎英語(全3巻)

各価格
12,800円

関連記事 P.77〜79





オーディオ・ビジュアル機能が充実し，CD-ROMを標準装備しているパーソナル・コンピュータ『FM TOWNS』。このFM TOWNSの秘める性能をレポートする『FM TOWNS の可能性を探る！』第2回は，TVコマーシャルでも使われている『ハイパーメディアNHK続基礎英語』を体験使用してみる。ハイパーメディアでいったい何が可能なのか，そして，コンピュータを使った教育はどのようなものなのかを紹介する。

APPLE
Macintosh Classic Ⅱ

価格
398,000円
（4MBHD40）

関連記事 P.86〜87



Macintoshシリーズは，その優れたユーザー・インターフェースにより，はじめてコンピュータを使う人にも好評を得ている。今回，東京幕張メッセにて行なわれた，Macintosh の見本市『MAC WORLD Exop』にも8万人が押し寄せ，大にぎわいを見せた。一般のビジネスマンはもちろん，ミュージシャン，デザイナーから主婦までが来場しており，Macユーザーの広い層がうかがえる。今月は，その模様をレポートする。

Canon
AXi/V486 4120SX FD
AXi/V386 3020SX FD

価格398,000円
価格198,000円



AXi／Vシリーズは，DOS／Vに対応しているIBM-PC互換機。CPUに，4120SXは80486SX（20MHz），3020SXが80386SX（20MHz）を搭載。4120SXは，200Mバイトのハードディスク内蔵タイプもある。（648,000円）。

LINK
TINY PRO 286HF
TINY PRO 386HF

価格198,000円
価格228,000円

関連記事 P.82〜85



TINY PROシリーズは，DOS／Vに対応しているIBM-PC互換機。CPUに，286HFは80286（16MHz），386HFは80386SX（16MHz）を搭載している。このHFモデルは，286，386共に40Mバイトのハードディスクを内蔵している。メモリは1Mバイト標準実装。拡張バスは2スロット。

CONT

マイコン BAS

5月号

日本ビクターとセガが共同開発したマルチ・アミューズメント・マシン
WONDER MEGA登場 67

最新機種使用レポート
X68000 Compact XVI 71

MSX turbo R専用MIDIシーケンス・ソフト
μ・SIOS 75

集中連載 FM TOWNSの可能性を探る!
第2回 CD-ROM英会話ソフトを体験しよう 77

富士通Habitat体験記
第4回 Habitatの生活編② 80

連続企画 IBM-PCの世界
充実してきたDOS/Vのソフト 82

Mac WORLD Expo/東京レポート 86

マンガで学ぼう
ザ・パソコン・レクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻
～コンピュータのハードウエア～ 88

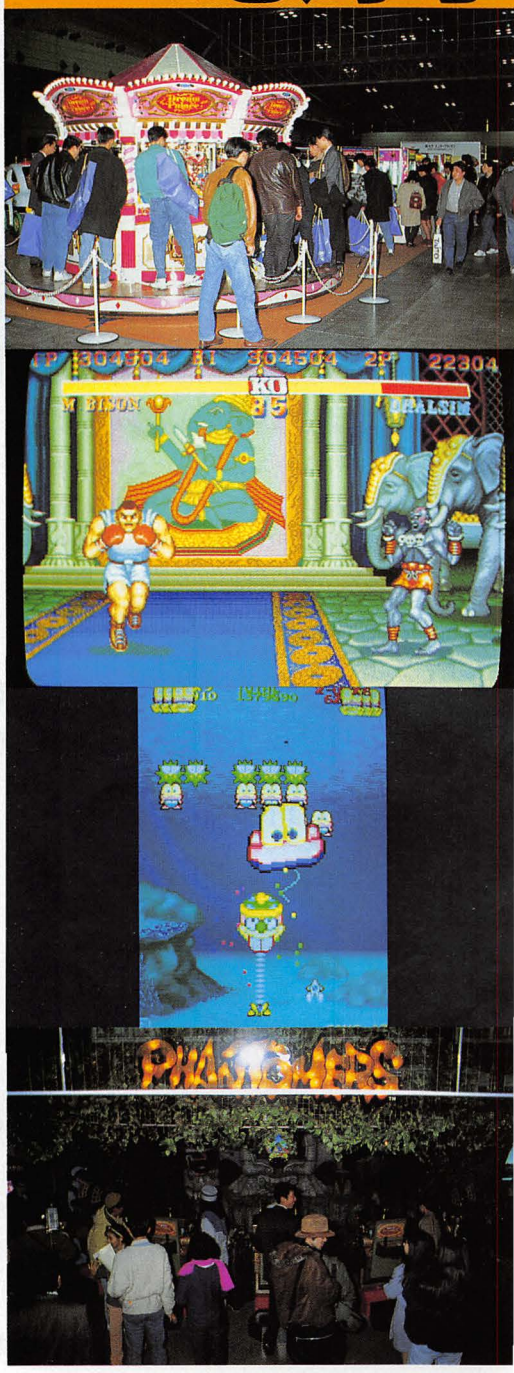
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 94

新連載 ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のための BASICプログラミング講座
～速度方程式を利用した「激突!チキンレース」～ 100

メーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 281

あくせすROOM
～スーパーソフト・クイズ/お楽しみプレゼント 他～ 312

U-com(中古パソコン機器)バイヤーズガイド 314

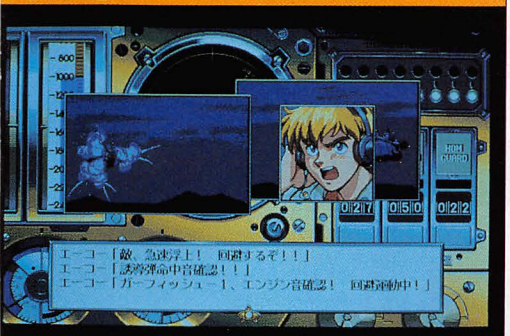


ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

SIC Magazine

目次









Super Soft 大特集

速報!! カプコンがX68000に参入!
第1弾 ファイナルファイト — 203

ナムコ「ワンダーエッグ」紹介 — 204

AOU'92 アミューズメント・エキスポ・レポート — 206

NEW VIDEO GAME
ストリートファイターⅡダッシュ
コズモギャング ザ ビデオ — 210

このゲームをプレイしてみました
購入～起動～遊びかた
「三国志Ⅲ」の巻 — 217

チャレンジ! 海外パソコン・ゲーム
ポピュラスⅡ — 220

今月の注目パソコン・ゲーム
プラネットフォール/トラフィックコンフュージョン/7 colors/ふしぎの海のナディア/太閤立志伝/リーディングカンパニー/ジャパンバッシング/AD&D®ドラゴンストライク/エイリアンシンドローム/苦胃頭捕物帳 — 222

Super soft Hot Information — 232
基本的に4月8日から5月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
- ファミリーコンピュータ
- パーソナル・コンピュータ
- 海外パソコン
- アーケード・ゲーム
- スーパーファミコン
- PCエンジン
- メガドライブ
- ゲームギア
- ゲームボーイ
- ゲーム・ミュージック&ビデオ

FINAL STAGE *from writers* — 251

東京CSGレポート — 253

ビジュアル・パソコン通信サービス第2弾
富士通Air Warrior — 254

短期集中攻略 ブランディッシュ — 255

レスキュー! COMPUTER GAME
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい/困ってるキミのお助け情報満載 — 258

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 — 262

読者の意見ホンキでPlay!ホンネでReview! — 264

X68000芸術祭レポート
4月12日全国大会の最終情報 — 266

アーケード・ゲーム・ギャラリー
第7回 ウルフファング — 268

CHALLENGE! HIGH SCORE! — 270

ビデオゲームCLASSIC GUIDE — 278

ORGのテーブルトークRPG — 284

光栄のカードゲーム「ロイヤルブラッド」をプレイしてみた — 289

ドラクエ開発スタッフを直撃!
「ドラゴンクエストV」その内容を探る — 292

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
ソフトハウス15社のPRページ — 296

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	自動車学校〜運転免許試験〜	寺井　章……105
FM-7	F1 CIRCUS 1991	MISS MIGHT……107
FM TOWNS	BATTLE BASKET	ZUO SOFT……110
	攻略	武政　修……112
MSX	ピノキオのおやつの時間	佐藤貴行……115
	廃棄物処理係	五十嵐良雄……116
MSX2	TAKE SHARPLY	KPC……118
	WINTER COMES AROUND	悪性新生物……119
MZ-1500	ベーマガ春の大感謝祭	SAMIQ……122
MZ-2500	SUPER WARSIII	もったんSOFT……126
PC-8001mkIISR	SNOWY LIFE	VR-MTS……129
PC-8801mkIISR	磁面	伊集院伊織……131
	PEN・PEN2	BOX MAN……133
PC-8801/mkII/SR	Card Baseball	相沢周司……135
PC-88VA	さてらいと☆ますたあ	GA・ZI・RA……139
PC-9801/286	TIME CAN'T WAIT	桑原清二……142
	ロープ・スライム	吉岡孝幸……144
	DIAS	赤尾　浩……146
	ADD	いけだ君18歳……149
X1	BLOCKLE for X1	関　高志……152
X1turbo	いきなりBEATLES/	JIRONKA……155
X68K	クイズZoom Zoom	福田圭介……158
	Chase Battler〜死闘編〜	日進西天と喜怒哀楽隊……160
	二次元棒球68K	BANCO……162
PB-100	SLOTRIS	佐藤祐紀……165
PC-E500	パッティング・ゲーム	渡邊鋭二……166
	LIKE SOCCER	佐伯俊道……167

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000+NAGDRV	出たな//ツインビー〜風の贈り物〜	岡本正和……169
MSX(要FM PAC)	SUPER桃太郎電鉄II〜メインテーマ〜	藤原　玲……173
PC-9801/286	ローリングサンダー2〜ACROSS THE TUBE〜	伊藤圭一……176

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2, 前付カラー3
富士通……前付カラー4〜5
エプソン……前付カラー6
エスエヌイー……前付カラー7
セガ……中付カラー195
NEC……中付カラー202, 表4

ソフトハウス

SNK……中付カラー180〜181
日本ファルコム……中付カラー182〜185, 表3
光栄……中付カラー186〜187
SPS……中付カラー188
ハミングバードソフト……中付カラー189
クレソフト……中付カラー190
カプコン……中付カラー191
タケル……中付カラー192〜193
レーザーソフト日本テレネット……中付カラー194

レコード関連

キングレコード……中付カラー179

パソコン・ショップ

北海道・東北——
石田電器……後付356
庄子デンキ……後付378
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー8〜9
P & A……前付カラー10〜13
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20〜21
アイピーエル……前付22〜25
ウェーブアイ……前付26〜33
ワールドインアオヤマ……前付34〜37
ラオックス……前付カラー46
ソフマップ……後付324〜331
OCT……後付332〜335
ソフトクリエイト……後付338〜339
HOT LINE……後付340〜341
クレバリー……後付342〜343
システム21……後付344〜345
フューチャーランド北本……後付346〜347
AVCフタバ……後付352
アイビット電子……後付354
AVアロー……後付355
メディアショップハイランド……後付357
サンマックス……後付358
アイエヌシー……後付359
横浜サードウェーブ……後付360
コムネット……後付361
NOVA情報機器……後付362
ストップ……後付363
ソフトショップラム……後付371
日本マイコン流通センター……後付372〜377
東海——
パソコンハウスダイナ……後付336〜337
関西——
スタンバイ……前付カラー14
アイツー……後付348〜351
ユニオン……後付371

その他

バンタンデザイン研究所……前付カラー18
ソフトウェア著作権協会……中付カラー200〜201
シーレックス……後付320
サンクレスト……後付321
ヒューマンソフト……後付322
野邊ゲームデザイナーズアカデミー……後付323
玉屋……後付364
キョーワインターナショナル……後付365
テクナート……後付366
ケイアイシー……後付367
幻夢幻夢……後付368
タイムマシン……後付370
ロータスプレス……後付370

©マイコンBASICマガジン5月号

第11巻 第5号 1992年4月25日印刷　1992年5月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1−11−15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

セガ・日本ビクター共同開発のマルチ・アミーズメント・マシン



▶WONDER MEGA◀

日本ビクター
価格82,800円
CD-ROMソフト付属（発売中）

問い合わせ先
日本ビクター㈱
お客様ご相談センター
☎03-5684-9311

SEGA
価格79,800円
（4月24日発売）

問い合わせ先
㈱セガ・エンタープライゼス
お客様サービスセンター
☎03-3742-7068

セガ・日本ビクターの両社が業務提携第1弾として，セガの家庭用16ビットゲーム機『メガドライブ』と日本ビクターの『CD-ROMドライブ』とを一体化した新しいマシン，『WONDER MEGA（ワンダーメガ）』を発表しました。

両社からほぼ同時に発売になるマルチ・アミューズメント・マシンWONDER MEGAは，どんなマシンに仕あがっているのでしょうか？
さっそくレポートしてみましょう。

ホームユースを意識したデザイン

CDプレーヤを意識してか，安定感あるデザインと落ちついた配色は，高級オーディオ機器のような印象を受けます。

WONDER MEGAの持つ実力から，AVコンポーネントと接続して使われることを予想したのでしょう。いままでのゲーム機とはちょっと違った，本格的なホームユース・デザインとなっています（**写真1**）。

電源を入れると，CDセット部分にに配置されているACCESS, READYの表示ランプが淡く光り，近未来的な雰囲気が漂います。

これなら，照明をおさえたホーム・パーティなどでも，カッコよく見えるに違いありません。ちょっとした気づかいが光ってますね。

高性能CDプレーヤを搭載

WONDER MEGAに搭載されているCD-ROMドライブは，一般のオーディオ製品として売られているCDプレーヤ並の，優れた性能と機能を持っています。

振動をおさえるように設計された安定感ある本体のフォルムや，CD-ROMドライブのフタをパッドでのみ開閉可能とするメカニズムなど，音にこだわるWONDER MEGAを象徴しているのではないでしょうか（**写真2**）。

また，CDプレーヤの最重要部分ともいえるA／Dコンバータに，ビクターのCDプレーヤ



▲《写真1》直線と円を組み合わせたデザインは，単なるゲームマシンには見えない高級感がある

◀《写真2》CD－ROMドライブの開閉は，ソフトウエア・スイッチで行なわれる

で採用され定評のある1ビットDACを搭載していますので，ピュアーなデジタル・サウンドを再現することができます.ぜひ，AVコンポーネントなどに接続して，その高音質を楽しみたいところです（**今月の表紙参照**）。

また，音質だけではなく機能もスグレモノです。CDプレーヤとして必要とされている曲のリピートやプログラム，ランダム選曲などといった機能をほとんど搭載していますので，実用的に使うことができます（**写真3**）。

カラオケもできるぞ！

WONDER MEGAには，カラオケなどでおなじみのCD-G機能も搭載されています。

ですから，CD-Gのソフトがあれば，画面に歌詞が表示される，本格的なカラオケが家庭で楽しむことができます。このCD-Gソフトは，カラオケ・ボックスなどでも使われています（**写真4**）。

また，マイク端子が2本用意されているので（**写真5**），2人でデュエットなども可能ですね。気軽なホーム・パーティなどで活躍しそうな機能です。

CD-G機能を補助するものとして，次のような特殊機能を持っています。

●ボイス・キャンセラー

一般のミュージックCDのボーカル部分を聞こえにくくして，カラオケとして楽しめるようにする機能。

●ボイス・チェンジャー

途中で歌に詰まったりした時に，自動的に別チャンネルに収録されている歌手の歌声をガイドとして再生してくれる機能（音声多重カラオケ・ソフト再生時のみ）。

●ピッチ・チェンジャー

自分の得意な音域に合わせて，伴奏の音程を自由に上下する機能。

また，WONDER MEGAには，デジタル信号処理することで音を加工するDAP（デジタル・アコースティック・プロセッサ）とデジタル・エコーが搭載されてます。

DAPには三つのモードがあり，本体右に配置されたボタンで自由に切り替えることができます（**写真6**）。

●GAME

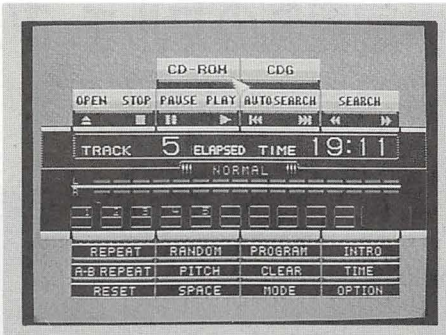
音を厚くして（倍音声分を加える），軽い広がりを持たせることによって，臨場感がでる。

●EX-BASS

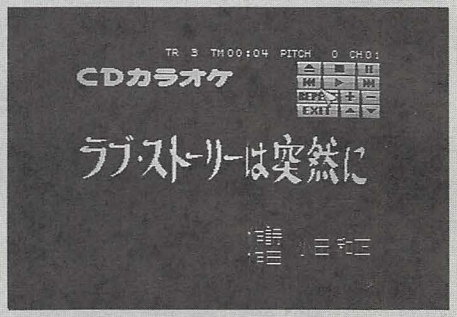
パワフルで迫力ある重低音を再生する。

●KARAOKE

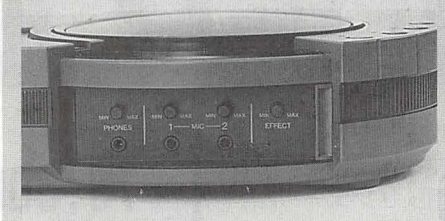
業務用のカラオケ・マシンのエコーをほぼ再現。声に伸びをもたせる。カラオケ時に使用すると効果的。



◀《写真3》本体ROMに入っているCD操作ソフト



▲《写真4》ビクター音楽産業からは，CD-Gソフトが毎月発売されている（8曲入1,800円：問い合わせ先☎03-3797-9729）



◀《写真5》本体前面のスライド扉を開くと，ヘッドホン，マイク端子がある

S端子もある豊富な映像出力

写真7を見ればわかるとおり，映像出力端子は背面に集められています。

映像出力としてはポピュラーなピン端子（コンポジット出力）の他に，S端子を標準装備しています。現在，大画面テレビにはほとんどS端子が付いていますから，これを使うと高画質で大画面が楽しめます。

また，ビデオ入力用のピン端子がないテレビを使っているユーザーのためにも，RF接続端子（アダプタ別売り）も用意されています。

MIDI OUT標準装備で“CD+MIDI”にも対応

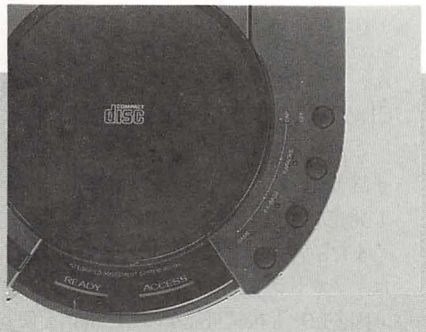
CD+MIDIとは，CDの音声データを記録する領域のすきまにあるサブコード領域に，MIDI規格の信号を記録するためのフォーマットです。

WONDER MEGAではその規格に対応して，MIDI出力端子を持っています。

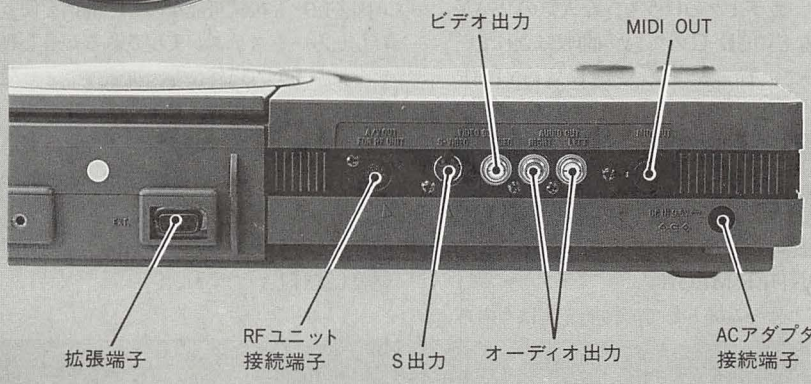
《第1表》『メガドライブ+MEGA-CD』と『WONDER MEGA』の比較

	メガドライブ+MEGA-CD	WONDER MEGA
カートリッジ・ゲームソフト	○	○
CD-ROMゲームソフト	○	○
カラオケ（CD-G）	○	○
ボイス・キャンセラー		○
ボイス・チャンジャー		○
ピッチ・チェンジャー		○
CD+MIDI		○
D/Aコンバーター（CD）	16ビットD/A	PEM方式1ビットD/A
DAP/エコー		○
S端子出力		○
RGB出力	△	
ビデオ出力（コンポジット）	○	○
RF出力	△	△
総重量	約2.2kg	2.0kg
価格	合計70,800円	79,800円 82,800円

※△はオプションで可能



◀《写真6》DAPスイッチ群。好みの効果をここで選ぶ。



▲《写真7》本体背面



◀《写真8》スイッチを入れるとはじまるデモ画面。Wの文字が，拡大縮小しながら回転する

CDに記録されたMIDI信号を出力することによって，MIDI楽器の自動演奏をしたり，いろいろな電子楽器の制御や情報の伝達などに応用されるのではないかと考えられます。

今後，その使い方が期待できる機能ですね。

※MIDIとはMusical Instrument Digital Interfaceの略称，電子楽器の演奏情報などの信号のフォーマットと，それを相互にやりとりする端子の規格を定めた国際規格。

ゲームはメガドライブ・MEGA-CDコンパチ

家庭用16ビットゲーム機の先陣をきって発売されたセガの『メガドライブ』。

その高性能ぶりは，日本だけではなく海外でも高い評価を受けています。アメリカでは，スーパー・ファミコンよりソフトのタイトル数が多く，ちょっとしたブームになっているようです。

日本でも，92年2月末現在，182タイトルのソフトが発売されています。

そんなメガドライブに，昨年12月，ゲームソフト全般が高性能・大容量化を示す傾向に対応するため，メガドライブ専用のCD-ROMマシン『MEGA-CD』が発売されました。

これにより大容量のデータを積んだゲームソフトが，安定した価格で提供されるようになりました。そのうえ，ゲーム中にCD音源を生かしたり，アニメーションなどの動画をとり入れたりした，表情豊かなゲームソフトを作ることが可能になりました。

現在，7タイトルのCD-ROMソフトが発売されており，メガドライブ用も含めて多くのソフトの発売が予定されています。

今回発売されたWONDER MEGAは，メガドライブとMEGA-CDが作ってきた資産を，そのまま利用することができます。カートリッジ・ソフトやCD-ROMソフトが，そのままWONDER MEGAで走るわけですね。

CPU68000×2の実力！

それでは，WONDER MEGAの，CD-ROM一体型ゲームマシンとしての特徴をあげてみましょう。

WONDER MEGAは，大容量6Mビットのバッファ RAMを搭載しているので，CD-ROMから一気にたくさんのデータを読み込むことができます。

また，CD-ROMドライブのアクセス・スピードも速いので，今までのCD-ROMマシンが悩まされていた「アクセスによるゲームの中断」がほとんど気にならなくなりました。

頭脳にあたるCPUには，パソコンやアーケード・ゲームマシンなどでも多く使われている68000を2個搭載しています。それぞれのCPUで，CD，絵，音，演算などを分割して処理することが可能となります。

その他にも，グラフィックの加工を行なう演算処理専用のハードウエアを搭載しているために，回転拡大縮小などの複雑な3D処理も，高速で実行可能です（**写真8**）。

サウンドは，8チャンネル・ステレオPCM音源を含む，家庭用ゲーム機最大の19和音を発声することができますので，重厚なゲーム・サウンドを楽しむことができます。もちろん，CDのデジタル・サウンドも使えることは言うまでもありません。

ゲームに関するこれらの機能は，メガドライブにMEGA-CDを装備した状態とまったく同じ機能となっています。

日本ビクター版にはCD-ROMソフトが付いてくる

日本ビクター，セガ両社からそれぞれ販売されるマシンは，本体の色合いのちょっとした差をのぞけば，機能的にはまったく同じものです。

しかし，価格を見てもらえればわかるように，それぞれの値段には3,000円の差がありま

INTEGRATED AMUSEMENT SYSTEM

WONDER MEGAのCD-ROMドライブ部分のわきに刻まれた，何やら意味ありげな文字。これは一体どういう意味を持っているんだろう？　さっそく，辞書で調べてみた。

integrated：（部分，要素の）統合，集成
amusement：楽しみ，娯楽

つまりWONDER MEGAは，高性能CD-ROMドライブを使ってゲームやカラオケや音楽，それ以外にもCDを使って考えられる娯楽を1台でこなす，集大成CD-ROMマシンを目ざしているのだ。

す。いったいこの差は何か？

実は，オリジナルCD-ROMソフトが付いてくるかこないかの差なんです。

日本ビクターはWONDER MEGAを家電ルートで販売をするのですが，家電売り場では本体と同時にソフトをそろえることができない可能性があります。そこで，買ったその日に使えるCDソフトを本体に付属させるわけです。本体は売っていても，ソフトがないんじゃ困りますからね。

日本ビクター版に付属してくるこのCDには『ゲームガーデン』と『カラオケ(CD-G)』が収録されています。

このゲームガーデンはその名のとおり，次の4種類のゲームが楽しめます。

●4,000もの問題が用意されている『クイズ・スクランブル』。

●アーケード・ゲームなどでおなじみのアクション・ゲーム『フリッキー』。

●アクション・パズルゲームの『ピラミッド・マジック』。

●ゴール数を競うエア・ホッケー風のスポーツ・ゲーム『パドル・ファイター』。

また，カラオケのほうも，今人気の『SAY YES』などのCD-Gソフトが4曲収録されていますので，買ったその日からWONDER MEGAの性能を試すことができます。

今後の可能性は？

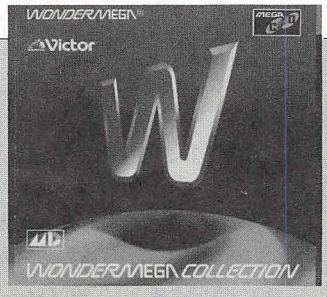
高性能のCD-ROMドライブを搭載した，このWONDER MEGA。

ビデオゲーム機としての機能充実はもちろん，カラオケ（CD-G）やCD+MIDIなど，CDの持つメディアの可能性に着目しています。

これから先，CDを利用した電子出版，電子辞書に対応するための，拡張カートリッジも発売が準備されているようです。

また，背面にある拡張コントロール端子には，メガドライブでおなじみのモデム（ゲーム図書館）も接続可能なので，通信を使ったおもしろいシステムが実現されるかもしれませんね。モデム以外にも，拡張機能として接続されるものが検討されているようです。

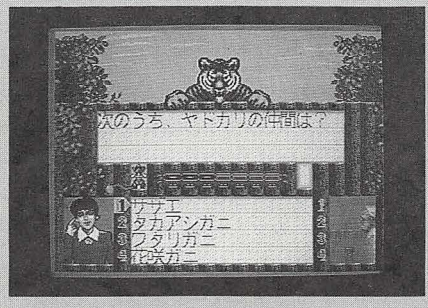
また，私たちにはまだまだ目新しいCD+MIDIですが，その利用と応用の可能性（AVコンポーネントなどの制御など）には大きな期待をしたいところです。対応ソフトを早く発表してほしいですね。



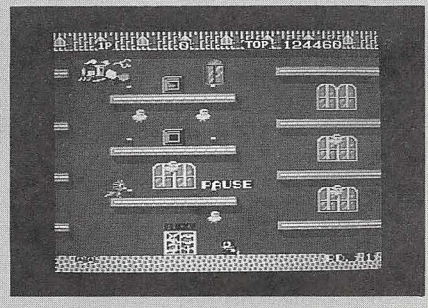
日本ビクター版に付属しているCD-ROMソフト
WONDER MEGA COLLECTION
(非売品)



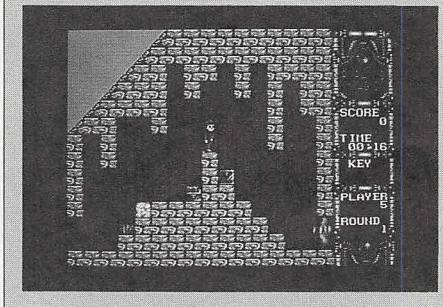
ゲームガーデンのタイトル。オーケストラの上品な響きが格調高く流れる。画面下の四つのゲームが遊べてしまうのだ



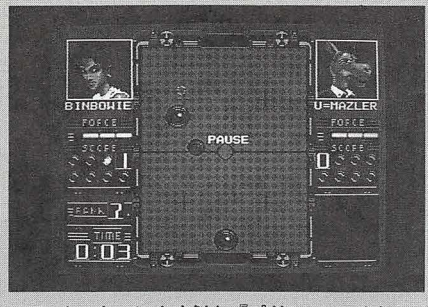
『クイズ・スクランブル　知恵熱出すまで』。問題をよーく読んで，慎重に答えよう。クイズのインターバルには，自然画とり込みのすごいデモもあるぞ



『フリッキー』。左右が閉じた屋敷の中で，逃げだしたひよこを捕まえろ！　面数が進むとどんどん難しくなるから，ちょっとした操作ミスが命とりになるぞ



『ピラミッド・マジック総集編』は，誰でも楽しめるアクション・パズルだ。木，赤，緑の箱を順に開けて部屋から脱出。ひつぎの部屋までたどりついて財宝を手にいれよう！



エア・ホッケーによく似た『パドル・ファイター』。並みいる強豪を打ち倒し，エアロホッケー皇帝の座を手にしよう。対戦相手のかけ声が臨場感あって，とってもグーね



ドラマの主題歌にもなった『SAY YES』など，話題の4曲が本格的なカラオケ（CD-G）として家で楽しめてしまうのだ。この他に『愛は勝つ』『ラブストーリーは突然に』『あなたに会えてよかった』が収録されている

最新ハードウエア使用レポート

SHARP

X68000 Compact XVI

Written by 北澤充裕

シャープのX68000シリーズに，シリーズ中ではじめて3.5インチ・ディスク・ドライブを搭載した小型高性能機『X68000 Compact XVI（コンパクト・エキシヴィ）』が加わりました。

コンパクトなボディに秘められた性能を紹介するとともに，新採用となった3.5インチのディスクによる，ソフトウエアの動作レポートを行ないます。

●価格298,000円

問い合わせ先
シャープ㈱
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161

X68000シリーズの流れ

1987年4月の初代X68000が発表されてから，今年でちょうど5年目になります。

X68000シリーズは，CPUにモトローラ社の68000を採用し，65,536色という豊富な発色数を使って，アーケード・ゲームの良質な移植作が多くそろっているのが特徴です（アーケード・ゲームのCPUにも多く68000が使われている）。

また，そのプログラムの作りやすさから，フリー・ソフトウエアにも強力なツール，ゲームがそろっています。

そのX68000シリーズに，変化が起こりはじめています。発売以来，ハード的な変更はほとんどなかったX68000なのですが，昨年4月に，これまで10MHzだったクロック周波数を16MHzにあげた『X68000 XVI(エクシヴィ)』が発売されました。

そして今回，『X68000 Compact XVI』が登場したのです。デザイン的にも，これまでのX68000シリーズとは違った印象を与えるこのCompactXVIについて，ハードの変更点やソフトウエアの互換性など，気になるところを紹介していきます。

中身はXVIそのまま

まず，基本仕様を**第1表**に示します。

CompactXVIはその名のとおり，昨年4月に発売されたX68000 XVIのコンパクト版であり，基本的な性能はそのままとなっています。

●CPU

CPUにモトローラ社の68000（クロック周波数16MHz）を採用しており，XVIと同様に高速な演算処理をなんなくこなすことができます。

また，ゲームなど，クロック周波数が10MHzでなければ正常に動作しないソフトウエアにも対応できるように，クロックを10MHzに変更するためのスライド・スイッチが本体上部に装備されています（**写真1**）。

●メモリ

メインメモリは標準で2Mバイト装備しており，XVIで好評であった本体内への増設が可能となっています。標準の2Mバイトと合わせて，合計8Mバイトまで本体内に増設可能です。

さらに，I／Oスロットを利用することで，最大12Mバイトまで増設することができます。

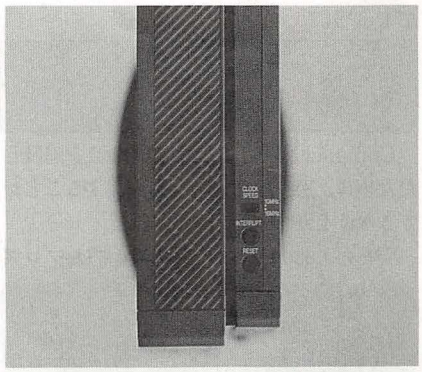
●拡張機能

コンパクトながらも，拡張I／Oスロットが2スロット装備されていますので，拡張性が失われることもありません。

高速演算には欠かせない数値演算プロセッサも，増設RAMボード上の専用ソケットに装着することで，本体に内蔵することができるのも嬉しいですね。

●グラフィック＆サウンド

X68000を代表する機能である最大768×512ドット・65,536色中16色表示モード（実画面1,024×1,024ドット），512×512ドット・65,536色同時発色モードなどの高解像度グラフィック機能や，ゲームに欠かせないスプライト機能，FM音源8＋ADPCM1音のステレオ・サウンド機能など，これまでのX68000の高性能をそのまま引きついでいます。



▲《写真1》上面部にあるクロック切換スイッチ。その他，リセット＆インタラプト・スイッチ，スピーカとファンが見える

3.5インチ・ディスク・ドライブを採用

X68000シリーズで，はじめて3.5インチ・ディスク・ドライブを採用しました（これまではすべて5インチ）。もちろんオート・イジェクト・タイプ（自動的にディスクが排出される）です。

3.5インチを採用した理由としては，これまでの5インチでは本体の小型化に限界があることや，3.5インチ・フロッピーディスクのほうが5インチに比べて，扱いやすさや耐久性，破損やトラブルに対する信頼性が高いことなどが考えられると思います。

ハイコンパクト・ボディ

これまでのツインタワーからシングルタワーへと，デザインが変更されました。

また，タワーの高さも若干低くなっており（**写真2**），従来機種に対して体積比で44%にまで凝縮されています。この大きさで，XVIと同じ高性能を秘めているとは驚かされます。

この本体の省スペース化にともなって，キーボードも小型化されました（**写真3**）。

新キーボードではテンキーが省略され，いくつかの特殊キー（全角や登録キーなど）がそれぞれ移動しています。

さて，このキーボードを使った感想ですが，これまでのキーボードに慣れてしまっている人は，かなりとまどうかもしれません。

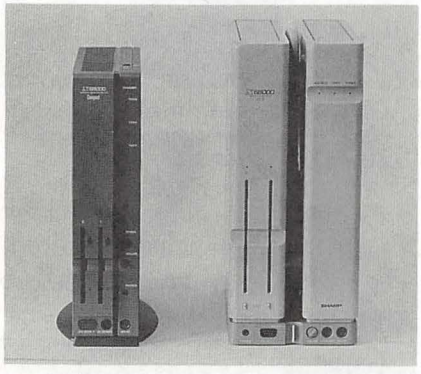
不評であったCAPSキーやローマ字キーの配置が変更になったものの，タイプする手の下に隠れてしまうため，使いにくい感じがします。まあ，これもなれてしまえば問題ないでしょう。

ハードディスクは外付けになる

CompactXVIでは，コンパクトさを追及したために，ハードディスクを内蔵することができなくなりました。

現在のX68000を取り巻く環境では，プログラムだけでなく画像や音楽などのデータ容量が増大し，フロッピー・ベースでの活用が困難となってきています。

そのためにもHDDは必需品であるのですが，CompactXVIの場合には，残念ながらハードディスクは外付けです。



▲《写真2》ツインタワーのX68000と並べてみると，あらためてそのコンパクトさがわかる

背面コネクタに変更アリ

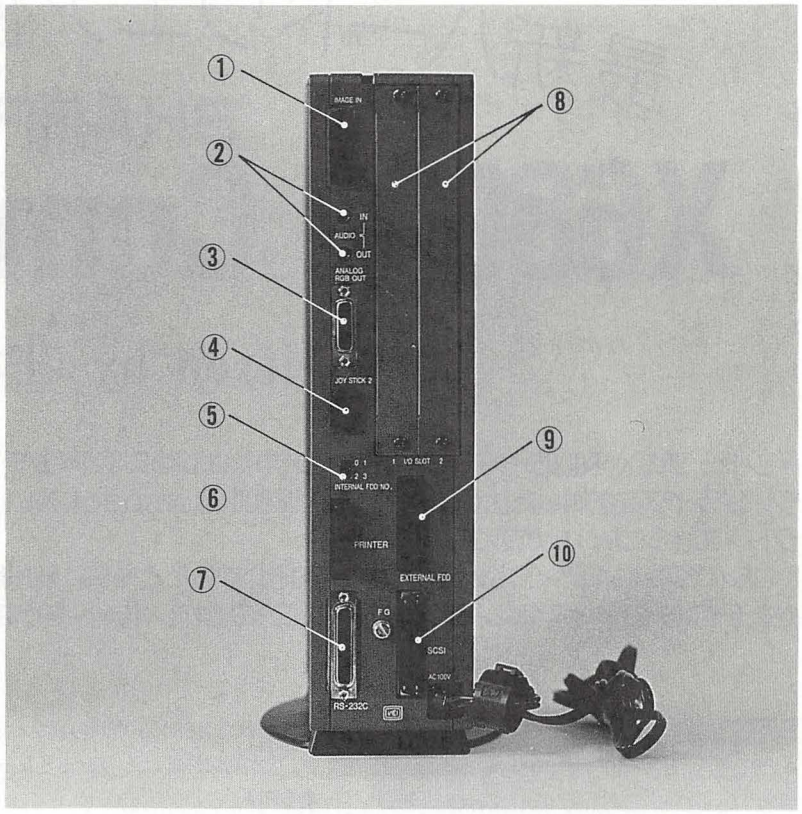
CompactXVIは省スペース化を目標に設計されていますが，それゆえに背面コネクタの配置が難しくなり，いくつかのコネクタをハーフピッチ・タイプにすることで切り抜けています（**写真4**）。

ハーフピッチになったコネクタは，外部フロッピー・コネクタ，SCSIコネクタ，イメージ入力コネクタの三つです。

SCSIコネクタにSCSIハードディスクなどを接続するためには，別売のSCSIケーブル（**注1**）が必要となります。



▲《写真3》MUMキーを押すと，ワクで囲んだ部分がテンキーとなる



《写真4》コンパクトXV－背面　①イメージ入力②オーディオ入出力③アナログRGB出力④ジョイ・スティック2番入力⑤優先ドライブ設定スイッチ⑥プリンタ出力⑦RS－232C端子⑧I／Oスロット⑨外部FDD端子⑩SCSI－端子
※このうち①⑨⑩がハーフピッチ・コネクタ

ウィンドウ・システム『SX-WINDOW Ver2.0』付属

CompactXVIには，オリジナル・ウィンドウ・システム『SX-WINDOW Ver2.0』が，いち早く付属されています。以下に，これまでのVer1.1からバージョン・アップされた機能をあげます。

①フォント・マネージャーの追加

Ver1.1では3種類のROMフォントと数種類の修飾文字が使用できるだけでした。Ver2.0では，新たにフォント・マネージャーを追加したことによって，これまでのフォントの他に付属のフォントや市販のフォントのデータを使うことが可能となりました。

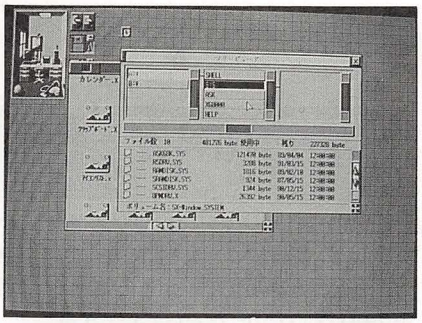
②ワイド・デスクトップ

これまでは，画面は768×512ドットの作業エリアでしか使えませんでした。Ver2.0ではエリアを1,024×1,024ドットに広げ，一部（768×512ドット）を画面に表示させて，マウスでスクロールさせて使うことができるようになりました。

これまでの2.6倍の広さで使うことができますので，複数のウィンドウに対してもスムーズな操作を行なうことができます。

③操作性の向上

単にディレクトリ・ウィンドウだけでなく，ディレクトリの階層構造とファイル情報が一度に見れるツリービューアが付属したり，よく使うファイルをデスクトップ上に配置することができるなど，操作性がかなり向上しました（**写真5**）。



▲《写真5》さらに使いやすくなったSX-WINDOW Ver 2.0。起動しているのはツリー・ビューア

④自由にカスタマイズ

アイコンの形やポップアップ・メニューの内容設定などのユーザー・カスタマイズが自由に編集できるようになりました。これで，それぞれの好みに応じた自由な環境を簡単に作ることができます。

これらの機能を見ると，これまでに比べてウィンドウ・システムを使うための機能がやっとそろってきた，という感じがします。

カラー液晶ディスプレイに対応

CompactXVIでは，新たに640×480ドットの表示モードを追加しました。SX-WINDOW対応のソフトウエアであれば，別売りの10.4型TFTカラー液晶ディスプレイを使用することができます（**写真6**）。

この場合には，SX-WINDOWで1,024×1,024ドットのうち，640×480ドットだけ表示させることが可能です。

この640×480ドットの表示モードは，[V]キーを押しながら起動することで設定することができます。しかし，Human68K上でCRTCを操作するソフトウエアやDOSコマンドのSCREEN命令を実行すると，通常の768×512ドット表示モードに戻ってしまうことから，SX-WINDOW対応のソフトウエア以外では使えないようです。



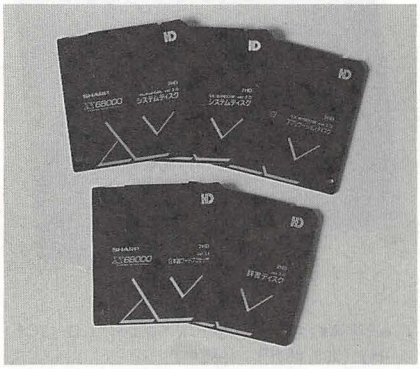
▲《写真6》カラー液晶ディスプレイ『LC-10C1-H』（598,000円：発売中）

その他の付属ソフトウエア

CompactXVIには，次のようなソフトウエアが付属しています（**写真7**）。

《第1表》X68000 Compact XVI仕様一覧

形名	CZ-674C			
CPU	68000（16／10MHz）			
ROM	IPL,BIOSなど　128kバイト キャラクタ・ゼネレータ　768kバイト			
RAM	2Mバイト			
RAM増設	16MHz駆動時：RAM増設専用ソケットに6Mバイトで最大8Mバイト 10MHz駆動時：さらにI／Oポートに4Mバイト増設で最大12Mバイト			
テキスト表示 ・ ・ ・ ・ ・ ＊インターレス	実画面エリア 1,024×1,024ドット時	高解像度モード	768×512ドット 640×480ドット 512×512ドット 512×256ドット 256×256ドット	各モードともドットごとに65,536色中任意の16色指定可能
		標準解像度モード	512×256ドット 256×256ドット 512×512ドット＊	
グラフィック表示 ・ ・ ・ ・ ・ ＊インターレス	実画面エリア 1,024×1,024ドット時	高解像度モード	768×512ドット 640×480ドット 512×512ドット 512×256ドット 256×256ドット	各モードともドットごとに65,536色中任意の16色指定可能
		標準解像度モード	512×256ドット 256×256ドット 512×512ドット＊	
	実画面エリア 512×512ドット時	高解像度モード	512×512ドット 512×256ドット 256×256ドット 512×256ドット 256×256ドット 512×512ドット＊	各モードとも①ドットごとに65,536色（1面）②ドットごとに65,536色中任意の256色指定可能（2面）③ドットごとに65,536色中任意の16色指定可能
フロッピー・ドライブ	3.5インチ・ディスク・ドライブ（2HD，1.2Mバイト）×2			
インターフェース	プリンタ，ジョイスティック（×2），アナログRGB出力，オーディオ入出力，RS-232C SCSI，イメージ入力，外部フロッピーディスク，マウス，キーボード			
拡張I／Oスロット	2スロット			
外形寸法 （同梱物）	本体　：78（W）×260（D）×330（H）mm キーボード：380（W）×170（D）×38（H）mm マウス　：63（W）×37（D）×97（H）mm			
重量	本体　：4.2kg キーボード：0.95kg マウス　：0.11kg			



▲《写真7》付属している3.5インチのソフトウエア

●SX-WINDOW Ver 2.0
●Human68k Ver 2.03
●X-BASIC Ver 2.0
●日本語ワープロ Ver 1.1
●辞書ディスク Ver 2.0

これらのうち，SX-WINDOW Ver2.0以外は大幅な変更はなく，Human68kがバージョン・アップされたのみとなっています。

なぜコンパクトなのか？

前々から3.5インチ版X68000のウワサはありました。新機種の発表と聞いたときに，誰もが今度こそ新CPUを採用したマシンの登場を予想していたのではないでしょうか。

5インチ・メディアで育ってきたX68000に，この3.5インチのCompactXVIは，どう受け入れられるでしょうか。今後の販売戦略に期待したいですね。

3.5インチと5インチ。メディアの違いを君はどう乗り越えるか

さて，新発売の『X68000 Compact XVI』ですが，驚いたことに3.5インチ・ディスク・ドライブがついてるんですね。

「なに！ それでは今まで数多く発売されたソフトウエア資産が何も使えないじゃないか！」と考えている人は結構いるのではないでしょうか。

さっそく，ベーマガ編集部では，いくつかのソフトウエアについて，CompactXVIでの動作レポートを行ないます。

●実験開始！

まず，パソコン通信などで無料で配られているソフト(フリーウエア)の中から，特にディスク操作関係で試してみます。

これらは，X68000の5インチ・ディスクから3.5インチ・ディスクにメディア・コンバートしたものを使用して，CompactXVI上で動作確認を行ないました。

『REFRESHG V1.16』(GORRY氏作)

清水 順氏作のディスク・リフレッシャー『REFRESH』をベースに，ベーマガのミュージック・プログラム・コーナーでも有名なGORRY先生が機能アップしたもので，ディスク上でバラバラに配置されたファイルをキレイに整理してくれるありがたいソフト（**注2**）。

これをCompactXVI上で動作させると，心配していたディスクへのアクセスにおいても，なんの問題もなく実行することができました。心なしか，5インチで実行したときよりも，ディスクのアクセスが高速だったようです（**写真8**）。

他にも，いろいろなジャンルのフリーウエアで実験してみたのですが，まったく問題はありませんでした。

結局のところ，メディアのタイプは違うけれども，ちゃんとコンバートを行なえば問題はないということです。

●メディア・コンバートの方法はこれ！

さて，5インチ・フロッピーから3.5インチへのコンバートについて，いくつかの方法を紹介しましょう。

①5インチタイプのX68000がある場合

九十九電機㈱から発売されている，外付3.5インチ・ディスク・ドライブをつないで，コピーを行ないます（**写真9**）。

②3.5インチと5インチがつながった98シリーズがある場合

Human68kとMS-DOSはディスクの互換性がありますので，MS-DOS上でコピーを行ないます。当然，MS-DOSマシンであれば98でなくても構いません。

③98ノートと5インチタイプのX68000がある場合

ノートでなくてもいいのですが，3.5インチの98とX68000をRS-232Cケーブルでつなぎ，通信ソフト（ファイル転送ができるプログラム）を用意して，ファイルを一つ一つ転送します。

④CompactXVIしかない場合

外付5インチ・ディスク・ドライブが発売されるのを待つか（**注3**），メディア・コンバートのできる友人を探しましょう。

以上のような方法でメディア・コンバートを行なうことで，5インチX68000シリーズの環境をそのままに使用することができます。

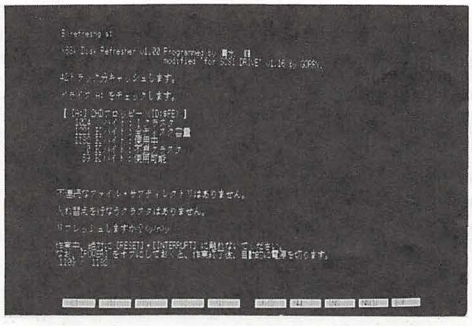
ただし注意してほしいのは，現在市販されている5インチ版のゲームソフトをそのままコピーしても，ほとんどの製品は動作しないということです。それ以前に，市販ソフトのコピーは許されません。

●3.5インチ版ソフト発売開始！

シャープでは『いままでに発売したソフトウエアを，順次3.5インチでも発売していく予定である』と発表しています。ですから「せっかくX68000を買ったのに，ゲームができないのでは？」という心配はないようです。

なお，今後シャープから発売されるソフトウエアは，5インチと3.5インチのデュアル・メディアという形での販売（ゲームはメディア別で2種類）となるそうですから，これからCompactXVIを買おうと思っている君も大丈夫。

注釈
注1 CZ-6CS1（価格未定4月発売予定）CompactXVI専用
注2 『REFRESHG』はパソコン通信
THE PUNPKIN-NET ☎0423-38-7330
KEN-NET ☎03-3755-4688
で入手することができる
注3 CZ-6FD5(価格未定：5月発売予定)オートロード・イジェクト機能付



▲《写真8》メディア・コンバートしたREFRESHGを実行。何の問題もないようだ



▲《写真9》九十九電機のTS－3XR1（44,800円：発売中）。2ドライブ・タイプのTS－3XR2（57,800円：発売中）もある。共にオートロード・イジェクト機能はなし

MSXturboR(FS-A1GT)専用MIDIシーケンス・ソフト

μ・SIOS

価格29,800円

問い合わせ先
㈱ビッツー
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷3-8-14　東久パレス神宮401
☎03-3479-4558



Written by 藤本 健

MIDI（ミディ）という言葉，ベーマガの読者のみなさんならきっと一度や二度，聞いたことがあるでしょう。そう，シンセサイザなどをコントロールする，本格的なコンピュータ・ミュージックに関連する言葉です。

内蔵のFM音源などとはひとランク違ったクオリティの音楽が表現できる，このMIDIを扱うためのソフト『μ・SIOS』が発売されました。MSXturboRであるFS-A1GT(松下電器)専用となっています。

そこで，このμ・SIOSがどんな製品であるかとともに，MIDIというのはどんなものなのかを簡単に紹介してみましょう。

MIDIってなぁに？

MIDI，これはMusical Insturments Digital Interfaceの略で，国籍・メーカー・モデルそしてジャンルなどの違いを問わず，電子楽器同士が会話できるという世界標準の規格のことです。

最近，コンピュータを使って自動演奏をしているデモを見かけることが多いと思いますが，これにもMIDIが使われています。

コンピュータでこのMIDIを扱うためには，主に別売りとなっている「MIDIインターフェース」というものが必要になります。PC-9801などでいえば，ローランドの『MPU-PC 98II』といったものがその代表例でしょう。

しかし，実はMSXの最新機種，松下電器の『FS-A1GT』には，そのMIDIインターフェースが標準で搭載されているのです。10万円を切る低価格マシンなのにすごいですよね。

このA1GTを使い，MIDIを思うぞんぶんコントロールするためのソフトとして登場したのが，今回紹介するμ・SIOSだというわけです。

本格的なコンピュータ・ミュージックを楽しむための安価なソフト『μ・SIOS』

μ・SIOSというソフト，㈱ビッツー，㈱コデュー・コンピュータによる製品で，一般にシーケンス・ソフトと呼ばれるものです。

シーケンス・ソフトというのは，簡単にいえば自動演奏ソフトのことなのですが，これが結構すごいことができるのです。

MIDIをこれまでご存じないかたであれば，まさに驚異的といってもいいほどのものです。

そのためには，A1GTとμ・SIOSのほかにMIDIの音源が必要になります。ローランドのCM-32Lといったあたりがお奨めでしょう。価格的には店頭で5万円前後で売られていることと思います。

このセットでピアノにギター，ベース，ドラムといったものを，いっぺんに非常に質の高いサウンドで演奏することができるのです。一度聞けばよくわかると思いますが，まさにCDさながらといったところです。

このソフトは価格的に29,800円と安価ですから，これからちょっとやってみようか，といった人でも，十分に手の届く範囲のソフトといえそうです。

μ・SIOSは16トラック・レコーダ

では，このμ・SIOSについて，もう少し具体的な話をしていきましょう。

μ・SIOSにはいろいろな機能がありますが中でも大きな特徴といえそうなのが，16トラックのマルチ・トラック・レコーダとしての機能を持っていることでしょう。

このマルチ・トラック・レコーダを略してMTRと呼びますが，これは多チャンネルを持ったテープ・レコーダの意味も持ちます。

実はこのMIDIシーケンサというものは，このテープ・レコーダと非常に似ているものなのです。コンピュータと楽器をMIDIケーブルでつないで演奏データのやりとりができることを利用して，ちょうどテープレコーダのように使うことができるのです。

人間が楽器を弾くと，MIDI端子からはその演奏データがリアルタイムで出力されます。それをコンピュータで記録してやればいいのです。逆に，このデータを同じテンポで再生してやれば，今弾いたものがそっくりそのまま楽器から出力できるわけです。

テープ・レコーダと比較してのメリットがいくつもあります。少しあげてみると

●音質劣化がまったくない
●テンポを変えて再生できる
●音の高さを変更できる
●音色を変えることができる

などなどです。

特にこの音質劣化がないというのはすごいことだと思いませんか？　データでやりとりしているわけですから，音質劣化がないのはあたりまえではありますが，テープ・レコーダなどと比較すれば本当に素晴らしいことでしょう。

μ・SIOSではこの音質劣化がない録音が16まで完全に独立に行なうことができるのです。

実際の手順としてはまず，テンポや拍子などを決めて，メトロノーム代わりのレコーディング・ガイドを設定します。ここまでできたら後は，本当にテープ・レコーダと同じで，画面上にある録音ボタンや再生ボタン，ポーズ・ボタンなどをうまく使えばよいのです。

μ・SIOSの豊富な機能

第1図を見てください。これがμ・SIOSの機能を簡単に表したものです。簡単に紹介してみましょう。

●リアルタイム・レコーディング・モード

先ほど説明した，テープ・レコーダ的な録音モードです。録音したデータは，もちろんコンピュータ上で確認することができます。

●ステップ・レコーディング・モード

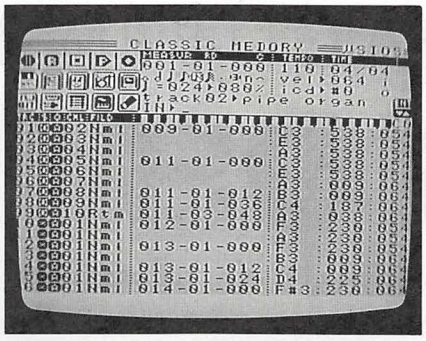
各トラックに音符を一つずつ入力していくところです（**写真1**）。このことをよく数値入力とか打ち込みなどとも呼んでおり，リアルタイム・レコーディングは表現できないような，きわめて速いフレーズや微妙なニュアンスなどを表現することができます。

また，ここでは単純に音を出すための演奏データ以外に，MIDIメッセージなども一つずつパラメータを指定しながら入力していくことができます。

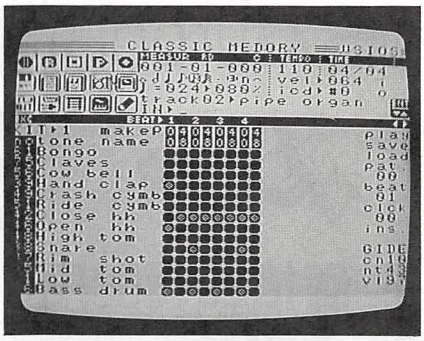
●リズム・パターン・モード

ここはちょうどリズムマシンのようなもので，00～99までのリズムパターンをグラフィカルに作成することができます（**写真2**）。これを並べて一つのソングとして演奏していくわけです。

1パターンで設定できる楽器数は14種類。これを1キットとしており，キット数は8種類あります。



《写真1》ステップ・レコーディング・モード



《写真2》リズム・パターン・モード

●エディット・モード

その名前からも想像できるように，入力されたデータをエディットするところです。

これによりトラック内のデータの加工やトラック同士の小節単位での移動など，一度にデータの変更をすることができます。

●ファイル・モード

曲データなどを，フロッピーディスクとやり取りするためのモードです。ここではさらに各トラック・バッファ・メモリの配分を行なう，メモリ割り付けの機能もあります。

●ダンプモード

これは上級者が使う機能なのですが，外部から送られてくるMIDIデータを直接データとして確認するモードです。

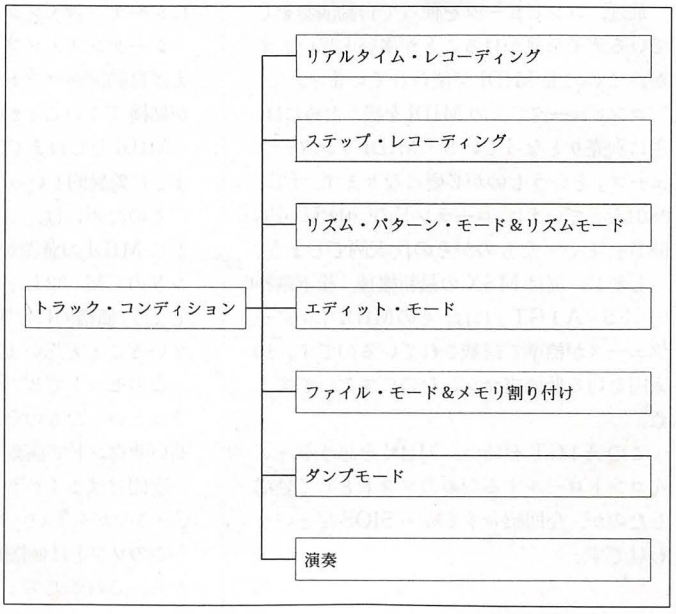
たとえば機器固有のデータ（エクスクルーシブ・データ）である，音色データなどを受け取ったり，逆に送ったり，さらにはそれをフロッピーに保存したりすることができます。

●演奏

作ったデータを演奏するためのものです。

もちろん，これまでも説明してきたように，実際に演奏を行なうためには，ローランドのCM-32LのようなMIDI音源が別に必要になります。

《第1図》μ・SIOSの機能全体図



おわりに

簡単な説明でありましたが，μ・SIOS，そしてMIDIというのがどんなものなのか，なんとなくでもおわかりいただけたでしょうか？

現在，標準ともいえるミュージ郎などと十分対抗できる機能をそなえたこのμ・SIOS。パソコン本体までの価格を考えれば，半額以下の価格でそろえることができます。

これからコンピュータ・ミュージックをはじめてみたいという人は，ぜひ検討してみてはいかがでしょうか。

集中連載

人気上昇率No.1パソコン FM TOWNSの可能性を探る!

第2回 CD-ROM英会話ソフトを体験しよう



●Written by J-GROUP

ハイパー・メディアとは「すべての情報をデジタル化し，その選択を自由に行なえるもの」であること，そしてFM TOWNSがその可能性を秘めていることを前回紹介しました。

それでは，現在発売されているFM TOWNSのソフトウエアが，私たちにいかにハイパー・メディア感じさせてくれるかを，探ってみたいと思います。

今回は，TOWNSの英会話学習ソフトを体験してみることにしましょう。

TOWNSで英語を勉強しよう!

「英語」と聞いてページをめくろうとした人，ちょっと待ってください。

今や「英語を話せるのは常識」とまでは言いませんが，「話せるにこしたことはない」「話せたほうがカッコいい」のは常識ですし，国際化が進む中「話せないと困る」こともあるはずです。

TOWNSのハイパー・メディアをとおしての英語学習が，どんなものかということを知っておいても損はないでしょう。ひょっとしたら，あなたの英語を大きく前進させるかもしれませんよ。

こんなにあるソフト

TOWNSには多くの英語学習ソフトが用意されていますが（**第1表**），このことは非常に大切です。

ひとことに英語といっても，「本当の初歩を」「受験用に」「海外旅行のために」など目的はさまざまです。ソフトがたくさんそろっていれば，それぞれの目的に対応できますし，また自分の好みに合ったものを選べます。

やはり勉強するにしても，自分の好きな参考書を選びたいですからね。

さて，この数多くあるソフトから今回選んだのは『ハイパー・メディア NHK続基礎英語』です。

このソフトは，NHKのラジオ講座『続基礎英語』をもとにして作られています。その内容は，日常生活の会話が中心になっていて，基礎から勉強するのに適しているものです。

ラジオというこれまでのメディアで学習する英語と，TOWNSという最新のハイパー・メディアで学習する英語。両者の違いを考えながら，いっしょに勉強してみましょう。



《写真1》『NHK続基礎英語』タイトル画面。これは全3巻のうちの第2巻

さっそく学習スタート!

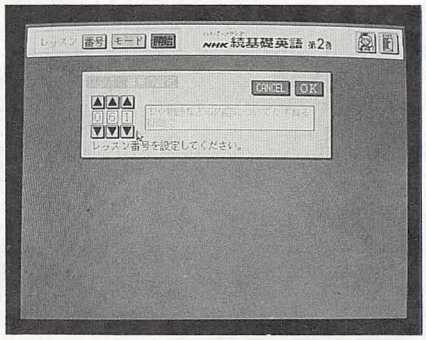
ソフトを立ちあげると，まずタイトルが表示されます（**写真1**）。ここで，マウスをクリックすると，次のホーム画面に進みます。

ホーム画面からは，自分の学習の進みぐあいに合った番号をクリックし，レッスン番号を選ぶことができます（**写真2**）。

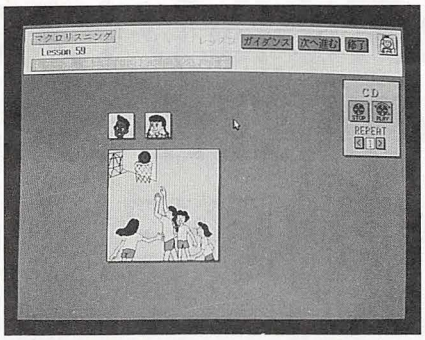
続基礎英語のレッスンは，全部で164。数字を聞いて驚く人もいると思いますが，1回のレッスンは短いテキストで構成されているので，心配しなくても大丈夫です。ラジオと同じく週4回のペースで進めて

《第1表》 FM TOWNSの英語学習ソフト一覧

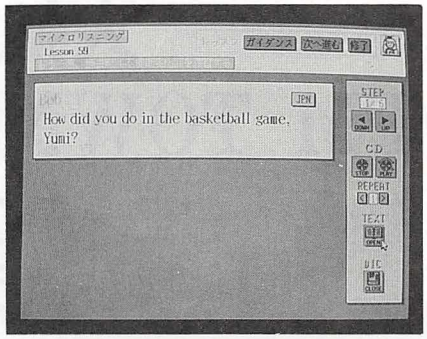
タイトル	発売メーカー	問い合わせ先	値段	ソフト内容
NEW HORIZON 中学1,2,3年	東京書籍㈱	03-3942-4138	各9,700円	教科書にピッタリの英語学習ソフト
三省堂 NEW CROWN 中学1,2年	㈱内田洋行	03-3555-4175	各9,700円	教科書にピッタリの英語学習ソフト
開隆堂 SUNSHINE 中学1,2年	㈱内田洋行	03-3555-4175	各9,700円	教科書にピッタリの英語学習ソフト
丸暗記英単語　中学1,2,3年	㈱CSK総合研究所	0423-75-1264	各14,000円	各500の英単語をタイプしながら丸暗記
英語で英語に強くなる（全10巻）	㈱インフォーテック	03-3832-2836	各9,700円	基礎から応用まで幅広く勉強
Dynamic English 1 A，Bパック	ソニーランゲージラボラトリー	03-3535-1281	各29,800円	3級，4級の英検合格を目ざす人に
Dynamic English 2 A，Bパック	ソニーランゲージラボラトリー	03-3535-1281	各29,800円	2級，3級の英検合格を目ざす人に
Dynamic English 3 A，Bパック	ソニーランゲージラボラトリー	03-3535-1281	各29,800円	Dynamic Englishでより上を目ざす人に
My Fair Lady	㈱CSK総合研究所	0423-75-1264	28,000円	豊富なビジュアルとオシャレな内容で生の英語を
My Fair Lady CAN（全4巻）	㈱CSK総合研究所	0423-75-1264	各18,000円	ハイパーメディアをフル活用した米会話ソフト
My Fair Lady MATE	㈱CSK総合研究所	0423-75-1264	32,000円	英検3級レベルで高校入試を目ざす
NHKの実践英会話	CRC総合研究所	03-3665-9817	12,800円	外人が話しかけるリアルな英会話ソフト
はじめての旅行英会話	㈱ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	9,700円	英会話だけでなくマナーや常識まで勉強
NHKの続基礎英語（全3巻）	㈱ハイパーメディア	03-3408-9661	各12,800円	対話を中心に基礎から英語を勉強
英語絵入り辞書（全4巻）	㈱ソフメディア	03-3219-1241	各3,000円	幼児向け英語学習ソフト
Remember Beatles（全6巻）	㈱ソフメディア	03-3219-1241	各3,000円	ビートルズを教科書に基礎を勉強



《写真2》レッスン番号を上下させると，右側にそのレッスンでの学習ポイントが表示される



《写真3》登場人物と背景がグラフィックで表示される。〝HELP〟をクリックすれば，いつでも各ボタンの役割を教えてくれる親切設計



《写真4》聞き取った文章が正しいかどうか，英文を表示させて確認する

いけば，1年間で余裕をもって終わらせることができるでしょう。

それでは，レッスン番号を選び，〝開始〟をクリックします。いよいよ勉強のはじまりです。どのように学習が進められるのか，順を追って紹介しましょう。

①マクロ・リスニング

英文を表示せずに，音声だけでテキスト全文を聞き取る練習です（**写真3**）。

画面右上の〝CD PLAY〟をクリックすると，CD特有のキレイな音声が流れはじめます。だいたいの意味を理解することが重要で，理解できるまで何度でも聞いてみます。

CDですから時間のロスなしに再生が可能ですし，あらかじめ〝REPEAT〟で何回聞くかを指定しておくこともできます。

②マイクロ・リスニング

何人かが話しているテキストを，登場人物ごとにに分割して，細かいところまで聞きとる練習をします。

●まずCDをかけて聞き取ります。できるまで何度でも繰り返します。

●〝TEXT〟をクリックして英文を表示させ，ちゃんと聞き取れているかを確認します（**写真4**）。

●意味を考えたあと〝JPN〟をクリック。日本語の意味を表示させ，確認します（**写真5**）。

●わからない単語がある場合には，〝DIC〟をクリックして辞書を表示させます。単語をクリックすると，単語の発音が再生されます（**写真6**）。

●一つの文が終了したら，〝STEP〟をクリックして次の文へ進みます。

③for STUDY

この講座の講師である斉藤誠毅先生が登場して，今回のレッスンでの重要表現を，ナレーションでわかりやすく説明してくれます（**写真7**）。もちろん，必要なら何度でも説明してくれます。

④Practice

③で勉強した，重要表現の一部を置き換える表現練習をします。

ここで登場するのが，「リズム・モニター機能」です。このリズム・モニターは，お手本や自分の発音の強さや長さの波形を，リアルタイムにグラフ表示する機能なのです。この機能によって，発音のリズムを簡単に見わけることができるのです。

〝PLAY〟をクリックすると，お手本の発音が再生され，同時に波形がグラフ表示されます（**写真8**）。

次に，自分もマイクに向かって発声してみましょう。自分の発音もグラフ表示され，一目で違いがわかります（**写真9**）。

これを見ながら，自分の波形がお手本に近づくように，何度でも練習します。〝REPLAY〟をクリックすることにより，自分の発音を再生して欠点をチェックすることもできます。

⑤リピート（本文）

リズムモニターを使用して，テキストを一文ずつ発音チェックをします。

⑥リピート（単語）

今度はレッスンで登場した重要単語の発音チェックをします。音節やアクセントの位置の確認が重要です。

⑦役割練習

テキストで会話をしている2人のうちから，一方を選んで役割練習をします。

これで一つのレッスンが終了しました。

ずいぶん時間をかけてたような感じがしましたが，かなり熱心に勉強しても，だいたい1時間くらいしかかかりませんでした。

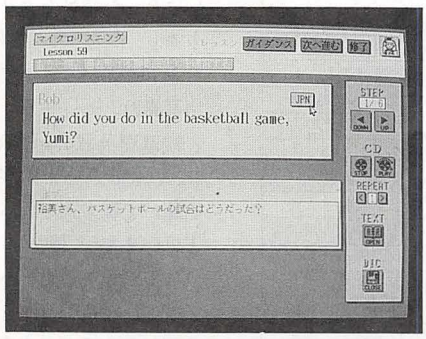
勉強しての感想

ひさしぶりの勉強でしたが，非常にスムーズに進めることができました。その理由をあげてみましょう。

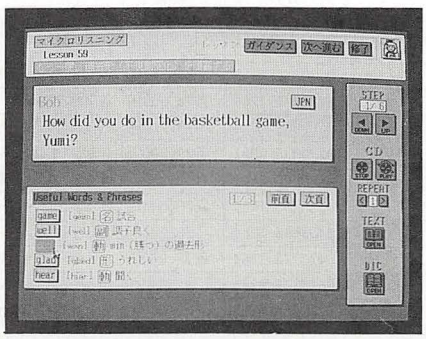
●TOWNSの操作が非常に簡単。コンピュータに関する知識はいっさい必要なく，マウスだけでスムーズに勉強を進めることができる

●英語学習に必要なアイテムだった，教科書，辞書，参考書，単語帳，ノート，鉛筆，カセット・レコーダがいらない。TOWNSはそういったアイテムの役割をすべてこなしてくれる上に，わずらわしさも解消

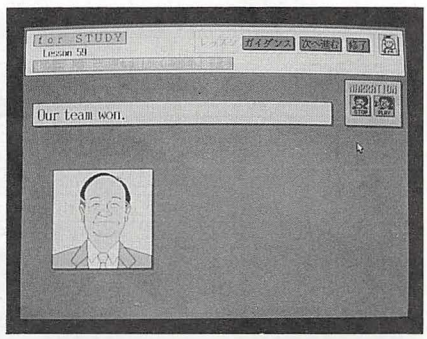
●必要なデータをすぐに呼びだせるため，快適に勉強できる。たとえばレッスンの最中，わからない単語がでてきた場合には，すぐに



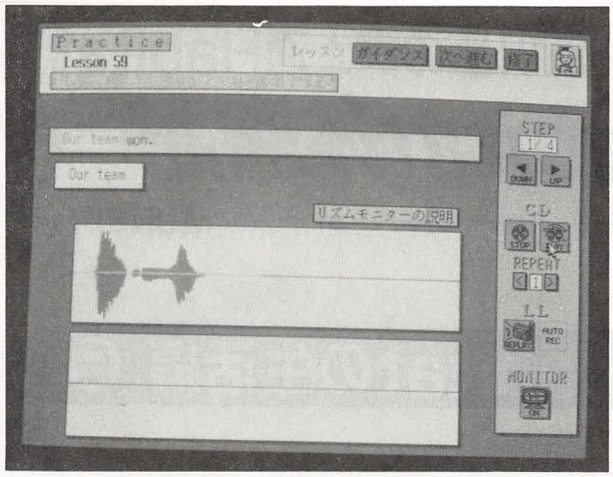
《写真5》文章の意味を日本語で確認。すぐに答を見ないで，自分で一度考えてから表示するのがポイント



《写真6》〝DIC〟をクリックすることで，簡単に辞書を呼びだせる。単語をクリックすることにより，発音もチェックできる

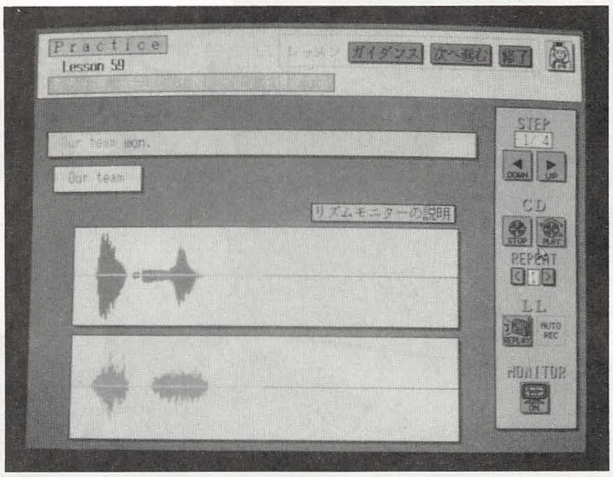


《写真7》講師の斉藤先生が登場して，このレッスンでの重要表現をていねいに説明してくれる



《写真8》"PLAY"をクリックすると，お手本の発音と同時に，波形がグラフ表示される

マイクに向けて発音する



《写真9》自分の発音が，下にグラフで表示される。何度も繰り返して，正しい発音に近づくようにがんばろう

意味や凡例，発音までチェックできる

TOWNSは先生になれるか？

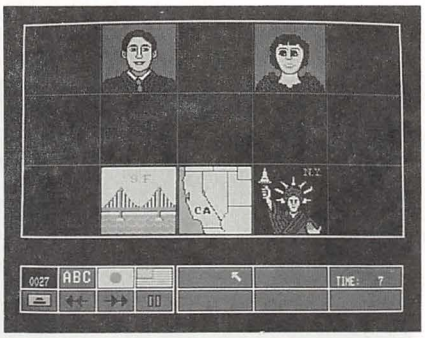
調べてみたところ，英語学習で一番重要なのは「話せる」こと。そして「話せる」ようになるためには，「聞ける」ようにならなくてはいけないそうです。

しかし「聞く」ということは非常に単純な繰り返しで，これまでのような学校教材ではどうしても退屈してしまいます。

また英語に限らず，本来勉強には最近はやりの「インタラクティブ(相互作用・双方向性)」が必要なのですが，教室での勉強はどうしても受け身になりがちです。TOWNSはそうした悩みを解決してくれると思います。

TOWNSを使っての勉強は，今回のレッスンのように

1. 英文を繰り返し聞く
2. 英文を文字で見る
3. 日本語で意味を確認する
4. わからない単語をチェックする
5. 自分の発音を確認する



《写真10》『Dynamic English』。はじめ1人だった登場人物がだんだんと増えていき，スムーズに学習ができる。ヒアリングが上達しそうなすぐれモノのソフト

《第2表》FM TOWNSの英語以外の学習ソフト一覧

タイトル	発売メーカー	問い合わせ先	値段	ソフト内容
日本語入門（全5巻）	㈱インフォーテック	03-3832-2836	各9,700円	複雑な日本語をスムーズに勉強
ハイパー中国語入門（全2巻）	㈱ソフメディア	03-3219-1241	各20,000円	中国語の発音の基礎と会話を学習する
やさしい中国語	㈱ソフメディア	03-3219-1241	12,000円	初心者向けソフト
中国語で味わう漢詩の世界	㈱CSK総合研究所	0423-75-1264	18,000円	中学，高校の漢詩勉強にピッタリ
はじめての旅行ドイツ語会話	㈱ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	9,700円	ドイツ旅行で使われる会話と単語
はじめての旅行スペイン語会話	㈱ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	9,700円	スペイン旅先で使われる会話と単語
はじめての旅行フランス語会話	㈱ミサワホーム総合研究所	0422-20-5193	9,700円	フランス旅行で使われる会話と単語

といった基本的な勉強法を，順番に進めることができます。

しかし，順番にこだわる必要はないのです。情報の選択（欲しい，いらない，順番，検索）を自由に，しかも簡単に行なえるのがハイパー・メディアです。

たとえば最初に「単語をチェック」し，次に「英文を文字で見る」など，自分の好みに合った勉強法を作ることが簡単にできます。

また，TOWNSを前にしての勉強は，先生，特に外人の先生を前にした時の遠慮や緊張感はまったくありません。内容も「ゲーム感覚」とすると言い過ぎでしょうが，これまでの学校教材に比べてずっと新鮮です。

現在英語を勉強している人に「英語を勉強するために，どんな教材が欲しい？」と質問したところ，「覚えの悪さにあきれないで，親切で，日本語を話せる外人の先生（笑）」という返事がありました。

ハイパー・メディアの力をそなえたTOWNSならば，十分にその役目をはたせると思うのですが，いかがでしょうか？

まだまだある語学学習ソフト

今回は一つのソフトで勉強しましたが，他にもさまざまな特徴をもった英語学習ソフトが，数多くそろっています。

アメリカで作られ，日本向けに移植された英語学習ソフトに『Dynamic English（ダイナミック・イングリッシュ）』があります(**写真10**)。

このソフトは，知的対話型プログラムを使って，学習者の反応によりスピード，難易度を自動的に変化させるというシステムで，かなり面白く使うことができました。また，今回試してみたソフトのうちで，一番わかりやすい発音だったものがこのソフトです。

その他にも，学校の教科書にピッタリあったソフト，単語をキーボードでタイプしながら勉強するソフト，画面の人物と対話しながら英会話を勉強するソフト，とても全部は紹介しきれません。

きっと皆さんの目的に合ったソフトがあると思います。ぜひ探してみてください。

もちろんTOWNSの語学学習ソフトは英語だけではなく（**第2表**），中国語，ドイツ語，スペイン語，フランス語，そしてなんと日本語までも用意されています。

まとめ

今年度，たくさんのコンピュータが学校に導入されるようです。CD-ROMを活用したソフトをそろえるTOWNSも，おそらく有力候補の一つとなっているはずです。では一歩さきがけて，TOWNSで語学の勉強をはじめてみるのもいいのではないでしょうか。

その他にも，ラジオを聞いたり，英会話教室に行く時間がない人にも，このような学習方法をおすすめできると思います。

短期連載

ついに発売!PC-9801版の富士通Habitat

富士通Habitat体験記

●Written by MUNEPI ♬



第4回 Habitatの生活編 ②

しくしく。

3区の町長選挙で落選したMUN／です（MUN／は『富士通Habitat』でのボクのハンドル・ネーム）。詳しくはおいおい説明していくつもりだけど，何はともあれ，町長になって町の掲示板を好き勝手に改造する計画（このあたりが我ながら情けない）は，日の目を見ずに，ついえてしまったのだ。

さてさて，先月から具体的なHabitatでの生活について触れているんだけど，今月は，先月の内容も含めて，写真を（いつもよりは）多く使って紹介していきたい。

居住区の話

ポピュロポリスの中には1から6区まで，六つの居住区がある。あ，先月ではホームタウンと表現していたんだっけ。うぅむ，どっちでも通じるんだけど……。これからは居住区で統一することにしよう。

この居住区は，その名のとおり，アバタたちが住むマンション，つまり「ターフ」とかがある地区。「ターフ」っていうのは先月も少し説明したけど，アバタひとりに一つ割り振られる個室のことで，基本的に他人の入れない個人専用の部屋のこと。

それぞれの居住区には，

1区：スパークリングパレス
2区：クリスタルパレス
3区：シャイニングヒル
4区：ウェルカミングヒル
5区：メリーメイキングヒル
6区：鳳凰が丘

という立派な名前がついているんだけど，実際にはほとんど「1区」とか「6区」で話がすんでしまうので，覚えている人はあまり多くないみたい。こんな名前がついてることさえ知らない人も多いからね。

ちなみに，この居住区って，アバタが自分で選ぶコトはできない。入国すると，誰かが出国して空いてしまったターフに勝手に割り振られてしまうのだ。その場合，数の少ない居住区ほど優先度が高いらしく，去年の終わりころまでは6区にはほとんど人がいなかった。

ボクが住んでいるのは，ダウンタウンの北西に位置する3区の「メゾンファミーユ」ってマンションだ。

居住区にあるのは，いくつかのマンションと掲示板，テレポート・ブースくらいかなぁ。

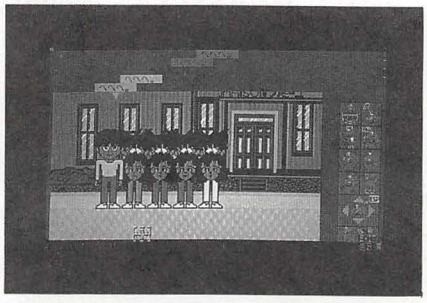
掲示板の話

居住区を歩き回ってると「掲示板」があるのに気づくはず。この掲示板ってのは，黄色いのと緑色の，2種類が存在する。

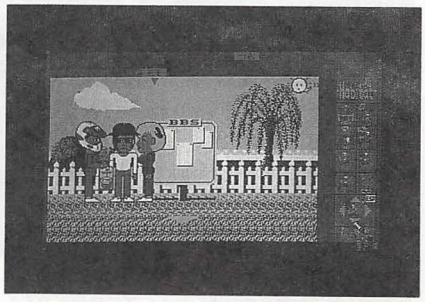
黄色いほうは，けっこうあちこちにあって，内容はどこで読んでも同じ。つまり，「オラクルからのお知らせ」とか，Habitat国全体に関わるようなコトを伝えるために存在する掲示板なのだ。けっこう重要なことが書いてあったりするから，週に1回は目をとおしたほうがいいみたい。

一方，緑色の掲示板はというと，「町内会掲示板」と呼ばれている。各居住区にひとつずつ，その掲示板のある地区の地域的な内容，たとえば新人さんの自己紹介などを伝えるもので，地区ごとに内容がまったくちがう。

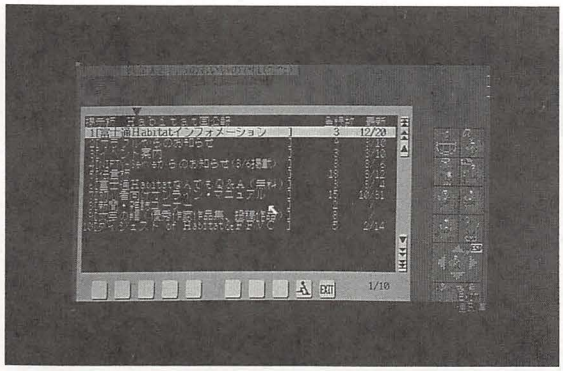
その内容は，その地区の町長が管理することになっているから，中には大学という形態をとっている掲示板もあったりして，なかなかユニークだよ。他の地区に住んでいる住民が書き込んでも，ぜんぜん悪いことなんてない。だから，おもしろい掲示板を見つけたら，



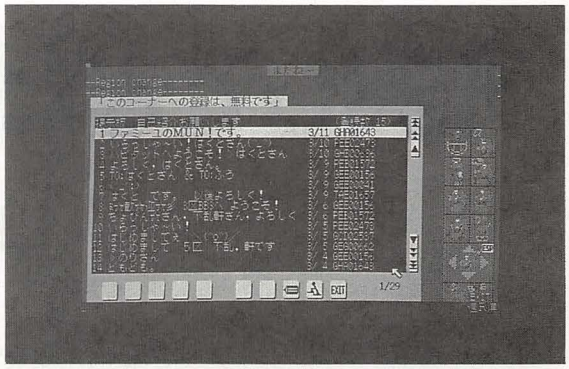
▲《写真1》これがボクのターフのある「メゾンファミーユ」。3区にある



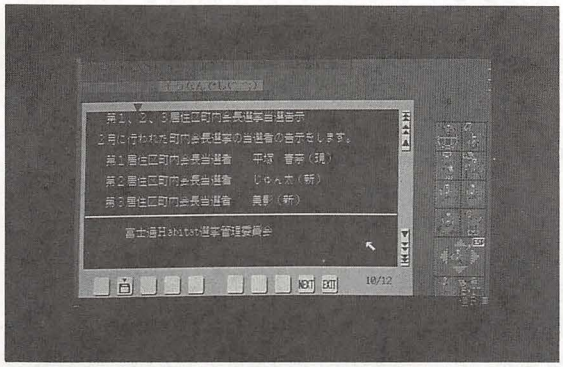
▲《写真2》これが掲示板。緑と黄の2種類あって，これは緑。って，モノクロじゃわからないか



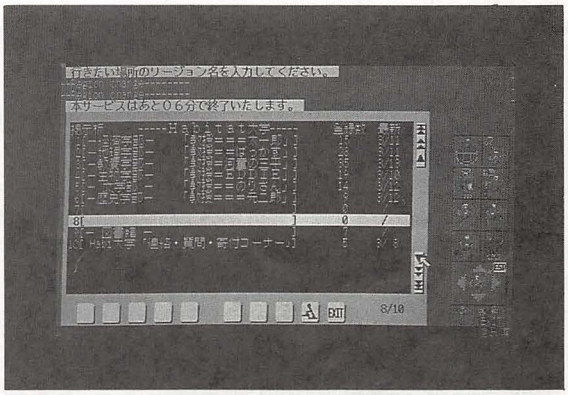
◀《写真3》これが黄色い掲示板の内容。さらにこの下に階層がわかれている項目もある



▲《写真5》3区の掲示板の，自己紹介のボード。入国したら，まずはここで自分をアピール



◀《写真4》げげん。ボクの名前がない〜。町長はその地区の住民の投票によって選ばれる。ボクって人望，ないのねん（落選）



▲《写真6》5区の掲示板。掲示板の盛りあがりは，町長の力量によるところも大きいみたい

どんどん書き込んでみるのもいいかも。

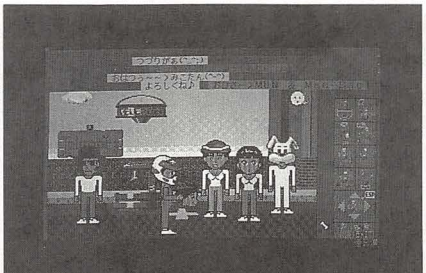
あ，そだそだ，書き込むときに，トークン（Habitat内でのお金。またその単位）が必要なところもあるから，その点はちょっと注意。

テレポート・ブースの話

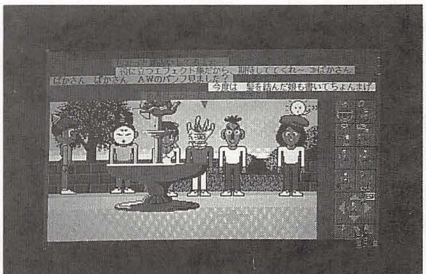
Habitatの中は広い。時間単位で課金が増えていくHabitatだから，移動の時間ってのは，けっこう貴重なものだといえるよね。そこで登場するのが「テレポート・ブース」。各居住区にひとつずつと，ダウンタウンや国内の各所に用意されているネズミ色の機械で，その名のとおり，テレポートができる。

テレポートは1回につき，2TK（トークン）と利用料金が必要だ。トークンを払うと，行き先を選択する画面になるから，マウスでカーソルを合わせて，左クリック。一瞬の後に，選んだ場所のテレポート・ブースの中に移動しているはず。リージョン（Habitaiでの1画面単位）で移動できるワケではないから，テレポート・ブースと目的地の位置関係を把握していると，さらに移動効率はよくなるはず。

そだそだ，目的地として表示される場所以外にも，テレポート・ブースは存在する。これはここで紹介しちゃうとつまらないから，秘密にしておこう。Habitatの中で人に聞くなりして，確かめてみてねん。



▲《写真7》テレポート・ブース。どこにあるのか，場所をよく覚えておくといいよん



▲《写真8》これがダウンタウン最大の社交場，「オラクルの泉」。来月こそはダウンタウンの紹介，したいなぁ

最後に

ダウンタウンの説明の前に，居住区の説明をはじめたら，それだけでスペースが尽きてしまったい。来月こそは，ダウンタウンの紹介ね。いろんなアバタが集まるにぎやかな場所だから，気合いを入れねば。

それでは，今月はこのへんで終わりたい。じゃ，また来月。っと，その前に，ポピュロポリスのどこかで会えたら，うれしいねん。

ハイパーコミュニケーション・ネットワーク

富士通 Habitat　V2.1L10（PC-9801）

■問い合わせ先

富士通株式会社

FM TOWNS システム部

Habitat サポートグループ

☎ 03(3730)8095

※問い合わせは，祝日を除く月曜日〜金曜日，時間は午前 10:00 〜午後 5:00 までの間

充実してきたDOS/V用ソフト

山田ハロゲン

前回はDOS／Vのセットアップを紹介しました。具体的な設定例も入ったので，なんとなくDOS／Vの姿が見えてきたのではないかと思います。今回はDOS／Vを外側から眺めてみるために，日本語対応のアプリケーション・ソフトをいくつか紹介していくことにしましょう。

DOS／Vは，IBM　PS／55シリーズ，SEGA　TERADRIVE，東芝J-3100シリーズなどやIBM PC互換機で使用可能です。この記事ではこれらを「IBMパソコン」と呼んでいます。

日本語MS-Windows

DOS／V（というよりはIBM-PC／AT互換機ですが）を利用する上で，他のコンピュータとくらべてもっとも有利な環境が得られるのは，なんといってもMS-Windows3.0です。高解像度ディスプレイ・ドライバと日本語MS-Windowsを組み合わせれば，国内では最強の日本語MS-Windows環境を得られます。

ところで，DOS／V上のMS-Windows環境が，この連載を始めたころとくらべて大きく変化しています。

IBMパソコンのS-VGAボード（高解像度を実現するボード）には，各種のソフトで1024×768ドット256色など，ボード最大の解像度をサポートするドライバが付属していますが，すべて英語のソフトに対応するものです。IBMパソコンやS-VGAボードに付属しているMS-Windows3.0用高解像度ドライバも，日本語MS-Windows3.0に組み込むと日本語の表示が正しく行なわれないなどの不都合がありました。

ですから，これまではIBMパソコンにいくら高解像度の表示能力があっても，日本語MS-Windowsで利用できる解像度は市販の汎用S-VGAドライバ（C.F.Computing社製）で実現できる800ドット×600ドット16色が限界だったのです。

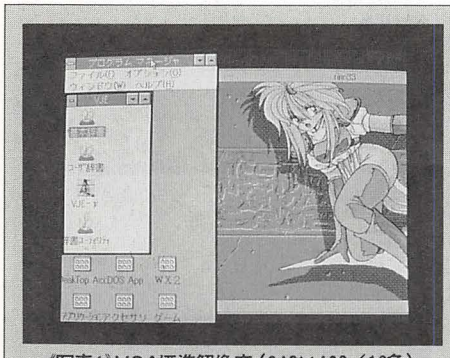
ところが，国内でIBMパソコンに力を入れているC.F.Computing社が，IBMパソコンや拡張ボードに付属している英語版MS-Windows用ドライバを日本語MS-Windowsで使えるようにする「Display Dispatch Driver」（通称DDD）を開発し，先月（'92年2月）から一般に販売し始めました。DDDさえあれば，IBMパソコンやS-VGAボードの能力を最大に発揮できる英語版ドライバを使って日本語MS-Windowsでも超高解像度が実現できるようになったのです。

DDDは，解像度の面でも大きな進歩をもたらしましたが，日本語MS-Windowsに革命的な変化を与えています。

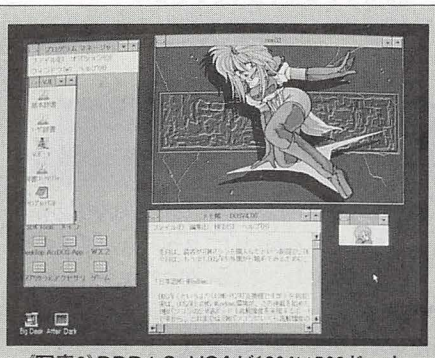
連載の2回目で，IBMパソコンが拡張ボードの組み合わせでできていることを紹介しましたね（憶えていますか？）。解像度などのディスプレイの能力も，拡張ボードを交換すればいくらでも向上させられるのです。

米国の高解像度規格S-VGAは，最近MS-Windowsにターゲットを絞っています。中でもS3社が開発したLSIが利用されているS-VGAボードは，驚くべきことにMS-Windowsの描画機能をハードウエアで処理している強力な拡張ボード。このボードを搭載すると，MS-Windowsが従来の30倍近い速度で動くようになります。

DDDが登場したため，日本語MS-WindowsでもS3社のLSIを使った拡張ボードの実力をフルに発揮させられるようになりました。DOS／Vユーザーが，いま一番注目している拡張ボードといっていいでしょう。S3社のLSIを使った拡張ボードとしては次のメーカーのボードが国内では入手しやすいようです。

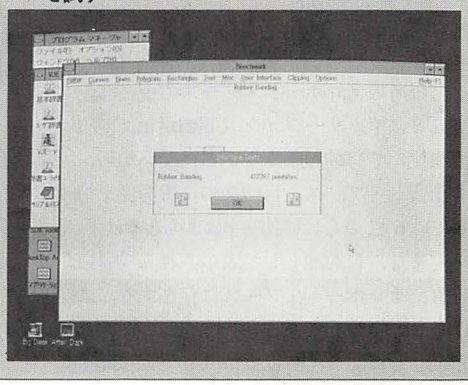


《写真1》VGA標準解像度（640×480／16色）のMS-Windows



《写真2》DDD＋S-VGAが1024×768ドット256色のMS-Windowsを実現

《写真3》S3社のボードでMS-Windowsの速度を試す



Fahrenheit 1280
Leadteck Graphics Accelerator VGA

どちらも，最大で1024×768ドット256色，1280×1024ドット16色の高解像度と超高速を実現しています。

実は，筆者もDDDの登場と同時にFahrenheit1280を購入してしまった一人です。このボード＋DDDの日本語MS-Windowsは，ほんとうに速い。これで，CPUがi486クロック50MHzだったら，どうなってしまうんだろう？というくらい高速です。ウィンドウは一瞬で開くし，VJE Penのスクロールは一太郎並みだし，いうことなしです。

S3社の，このような高速ボードが日本語でも使えるようになったことは，DDDの大きな功績の一つといえるでしょう。

マルチ・メディアが日本語に！

米国では，マルチ・メディアが徐々に注目を集めています。日本でも注目はされているものの，多くの国産マシンでマルチ・メディアを実現しようとすると，まだまだ価格も高価で一般に普及するには至っていません。

IBMパソコンには，サード・パーティのオプションに「Super Video Windows」という製品があります。これは，MS-Windows用の特殊なドライバとテレビ・チューナ，専用拡張ボードがセットになっている製品。このオプションを取り付けてドライバをMS-Windowsにインストールすると，なんとTV画面がウィンドウの中で見れるようになるのです。

もちろん，ウィンドウの大きさを変えるとTV画面も変わります。しかも，簡単にTVの画像を他のアプリケーション・ソフトに取り込めるのです。

このSuper Video Windowsも，先に紹介したDDDが登場する前は，英語版MS-Windowsでしか使えませんでした。しかし，いまはDDDのおかげで日本語MS-Windowsでも Super Video Windowsが動くのです。こんな楽しいオプションが日本語でも利用できるようになったのも，DDDの大きな功績の一つでしょう。

ますますマルチ・メディアは盛んになっていきそうです。マルチ・メディアに本格的に対応するMS-Windowsも近々リリースされるそうなので，ユーザーはDOS／Vで動くMS-Windowsに注目していく必要がありそうです。

日本語環境の進展

DOS／V上の日本語環境は，ますます充実してきました。今年の2月，PC-9801シリーズのユーザーにも注目されている日本語FEP「WXII＋」のDOS／V版がリリースされたのです。

WXII＋は，キー・カスタマイズで好みのキー割り付けに変更したり，FEPのAPI(アプリケーションとFEPの連絡を取るインターフェース)が選べるなど多くの特徴を持つ，これまでの日本語FEPにはないタイプの製品です。

このWXII＋を加えて，いまDOS／Vで使える日本語FEPは次のようなものです。

WXII＋
VJE-βバージョン2.5(夏ごろ3.0にバージョン・アップ予定)
ATOK7
EG-ブリッジ
IBMかな漢字変換プログラム

PC-9801シリーズで利用されている日本語FEPの大部分がDOS／Vでも利用できるようになったといっていいでしょう。

DOS／V用の日本語ワープロも，次々と強化されています。低価格ワープロのエルゴソフト「EG-Light」が新たにリリースされたほか，機能に定評のあるVJE-PENも夏ごろにはバージョン・アップが計画されているようです。今，DOS／V上で利用できるワープロには以下のものがあります。

VJE-PEN
EG-Light
一太郎Ver.4
一太郎Dash
アシストワード
MS-Works（統合ソフト）

PC-9801シリーズの環境とくらべると，ワープロに関しては多少貧弱ですが，DOS／Vの最初のころよりはかなり選択の幅がでてきました。DOS／V上のワープロに加えて，日本語MS-Windowsで使える日本語ワープロMS-WordやText Writerを加えれば，かなり充実しているといえるのではないでしょうか。

活気づくDOS／Vビジネス・ソフト

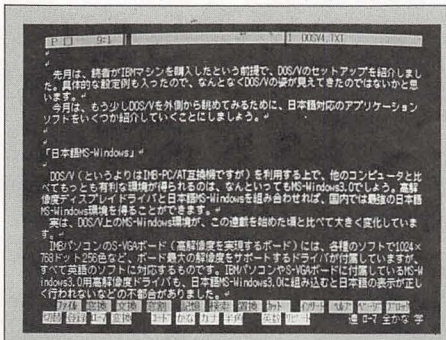
DOS/Vのビジネス・ソフトも活気が増してきました。ボーランドのデータベースソフト「PARADOX」DOS/V版が近々リリース予定，さらにデータベースの老舗dBASE IVも夏までには移植が完了するそうです。また，日本独自のデータベースソフト「F1 DATABOX」もDOS／V版が販売されています。

表計算ソフトも充実しそうです。すでに販売されているLotus1-2-3に加えて，日本語化が進むボーランド社の「QuattroPro」が本年中にはリリースされるようです。「QuattroPro」は，米国でLotusと肩を並べるほど評価の高い表計算ソフト，注目です。

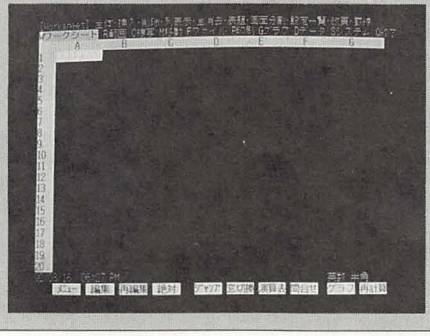
今DOS／Vの日本語モードで利用できるおもなビジネス・ソフトを一覧してみましょう。

●統合ソフト
MS-Works(バージョン・アップ予定あり)
●データベース
F1 DATABOX（カード型データベース）
アシストカード（カード型データベース）
PARADOX
dBASE IV（予定）
●表計算
Lotus1-2-3 R2.3J
1-2-3notebook
QuattroPro（予定）
アシストカルク

それから，あまりビジネスには関係ないもしれませんが，DOS／Vにもようやく通信ソフトが登場しはじめています。



《写真4》日本語FEP「WXII＋」で文書を作成



《写真5》表計算ソフト1-2-3notebook

今までDOS/Vには，メーカー製の通信ソフト「hwterm」がありましたが，これはUNIXコンピュータの端末利用で威力を発揮するという特殊なソフトです。hwtermでもパソコン通信はできるのですが，パソコン通信専用ではないだけに少し使いづらいというのが正直な印象でした。

筆者も，DOS／Vを使い始めたときは，なかなかよい通信ソフトが見つからず苦労したのです。しかし，先日とうとうPC-9801シリーズでも有名な「まいと～くOrange ver2.0」（インターコム）DOS／V版が登場しました。初心者でも使いやすい「まいと～く」の登場で，DOS／Vでも通信環境が手軽に利用できるようになりそうです。

DOS／V用のおもな通信ソフトを紹介しておきましょう。

まいと～くOrange
hwterm（UNIXとの通信が得意なソフト）
スーパーセッション（超高機能通信ソフト：発売時期未定）
WTERM（98でも有名なフリーウェア：まだ未公開）
GTERM／V（ディスク・マガジンで入手できるフリーウェア）

目的に合ったソフト選び

こうして書いてみると，DOS／Vもずいぶんソフトが充実してきたものです。PC-9801シリーズで主流のソフトは，ほぼDOS／Vでも利用できるようになってきました。パソコンにとって，ソフトはなくてはならないものですから，充実するのは非常に嬉しいことです。

DOS／Vが登場したころ（'90年10月）は対応ソフトも少なくて，ソフトを選ぶことなんてできませんでした。ワープロはIBM純正，とかいうふうにジャンルによってソフトも決まるという状態でした。しかし，いまやDOS／Vでも「ソフト選び」が可能になっているのです。

コンピュータを操作していく上で，なくてはならないソフトもあります。エディタがそう。テキスト・ファイルの編集は，DOS／Vのインストールで CONFIG.SYS や AUTOEXEC.BATを書き替えるときにも必要ですから，そろえておきたいソフトです。

DOS／V用のエディタとしては，次のソフトがリリースされています。

MIFES
Brief
Final
VZエディタ

Mifesは，PC-9801シリーズでも有名なテキスト・エディタ。使いやすさと動作速度には定評があります。Briefは，どちらかというとプログラマー向け。C言語ライクなマクロを装備していて，プログラマーが自在にカスタマイズできる点に特徴のあるエディタです。Finalは各社のパソコンに移植されている一般的なエディタでしょう。

DOS／Vでもっともユーザーが多いエディタは，「VZエディタ」。低価格で高機能，そして高速なVZエディタは，DOS／Vユーザーに広く利用されています。

すでに書いたように，日本語FEPも，なくてはならないソフトの一つですね。DOS／VにはIBM純正の日本語FEPが付属しているのですが，国産パソコンの日本語FEPに慣れているユーザーにとってはあまり使いやすいものではありません。

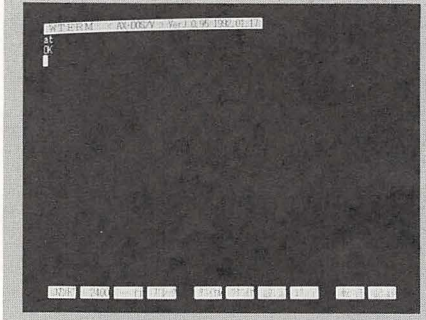
日本語FEPはユーザーの好みに左右されるソフトです。しかし，いまのところDOS／VではWXII＋が無難なようです。現時点では，WXII＋以外の日本語FEPは正式にDOS／Vのバージョン5.0に対応していません。WXII＋なら，一太郎でもMS-Worksでも使えるし，しかもMS-Windowsでも利用できます。

必須のソフトといえば，日本語MS-Windowsもそうでしょう。IBMパソコンの威力が発揮できるのは，なんといってもMS Windowsなのです。IBM版の日本語MS Windowsは，現在はバージョン3.02。日本IBM社が販売を行なっています。

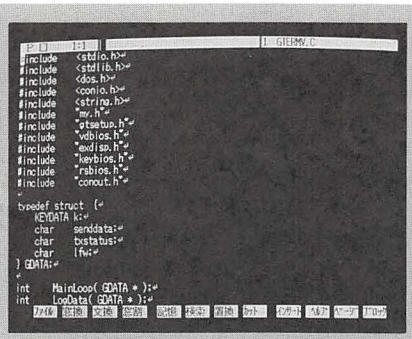
先にいろいろなビジネスソフトを紹介しましたが。必要に応じて，表計算やデータベースソフトを購入できる環境がDOS／Vでも整ってきたのです。ビジネスと一口にいっても，目的はユーザーによってさまざまですが，軽いビジネスにパソコンを利用するなら，MS-Worksを筆者はすすめます。

MS-Worksは価格も手ごろで，ワープロ，表計算，通信ソフト，データベースが一体になった統合ソフト。どの機能も，それなりに完成された能力があり，作表やデータ整理などには不自由しません。表計算はマルチプラン風，データベースはリスト表示が可能な使いやすいものです。ワープロは，さすがに文字飾りなどの機能が専用ソフトに劣るものの，通常の文書作成には十分な機能を持っています。さらに，この四つのアプリケーションのデータを自在にやりとりできるのも，統合型ならではの便利な点でしょう。

ファイル・サイズも小さくて，ハードディスクやRAMディスクに簡単に収まるのもMS-Worksのいいところです。MS-Windowsのように重装備でなくてもマルチ・ウィンドウが手軽に味わえるMS-Worksは，ノートパソコンはもちろん，デスクトップ型のパソコ

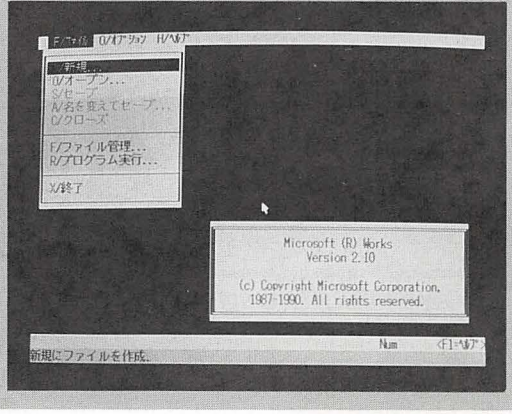


《写真6》完成が待たれるWTERMのDOS／V版



《写真7》VZエディタ

《写真8》MS-Works



ンでも便利に使えるソフトといえるでしょう。

DOS／Vの対応プリンタ

IBMパソコンのソフトの多くは，IBM純正プリンタとESC／Pにしか対応していません。日本では，ESC／PのほかにNECのPC-PRシリーズもポピュラーなプリンタの一つです。

一応，PRT++（シェアウェアの文書整形プログラム，VZエディタに付属）はNECのPC-PRシリーズとNM系プリンタに対応しています。簡単な文書作成はPRT++で十分にこなすことが可能です。

しかし，DOS／V自体はESC／PかIBMプリンタしか対応していません。これは，デバイス・ドライバとして登録するプリンタ・ドライバが，標準で上記の2機種しか用意されていないためです。

サード・パーティからは，DOS／Vのデバイス・ドライバとして

NEC　PC-PR201系プリンタ対応版

Canon　BJ-10v専用プリンタ・ドライバ

の2種類が発売されているようでした。もし，ユーザーがNECのPC-PRプリンタやBJ-10vを使っているなら，このドライバを入手するといいでしょう。

強力なDOS／V フリーウェア

パソコン通信で配布されているフリーウェア。DOS／Vには，強力なフリーウェアがいくつか存在します。なくてはならない，というわけではありませんが，あると非常に便利なフリーウェアを，いくつか紹介しておきましょう。

$fontx.sys ver.2.01

DOS／V純正のフォント・ドライバに，さらに多くの機能と使いやすさを付加したフリーウェア版フォント・ドライバです。DOS／Vの$font.sysと完全にコンパチブルであり，さらにマルチ・フォント機能（複数のフォントをメモリに読み込んで切り替える機能）などの新しい機能を持っています。

$fontx.sysは，フォント・ファイルの形式が公開されているので，丸文字フォントやX68000のフォントなどをDOS／Vのフォントとして利用できるほか，PC-9801シリーズのフォントを吸い上げて利用することもできます。

この機能は非常に便利。国内で流通しているテキスト・ファイルの大部分がPC-9801シリーズで作られたものですが，PC-9801シリーズにはNEC独自の特殊文字がいくつかあるのです。たとえば，(有)という記号類，①②③，丸数字，Ⅰ ⅡⅢ Ⅳなど，これらの特殊文字は標準的に使われていますが，じつはPC-9801シリーズ以外の機械では同じ文字として表示されません。しかし，$fontx.sysを使ってPC-9801シリーズのフォントを利用すると，これらの特殊文字がDOS／VでもPC-9801シリーズと同じように表示されるようになります。

$fontx.sysの作者はLeptonさん（ハンドル名），Nifty-ServeのIBMPROフォーラム，日経MIXなどで入手できます。

$disph.sys

S-VGAの800×600ドット・グラフィックスモードを使い，DOS／Vの画面で100文字×31行などのハイ・テキスト（たくさん文字が表示できる）を実現するS-VGA対応ドライバです。$disph.sysは，DOS／Vの純正ドライバ$disp.sysの差分データがフリーウェアとしてパソコン通信などで入手できるようになっています。

$disph.sysで利用できる画面モードは次の通りです。

80×30テキスト・モード
80×30テキスト・モード
100×31テキスト・モード
100×37テキスト・モード

$disph.sysのハイ・テキスト・モードに対応しているアプリケーションはほとんどありません。いまのところ，VZエディタ＋WXII＋$disph.sysの組み合わせだけが，上記のハイ・テキストに対応している唯一のアプリケーションです。

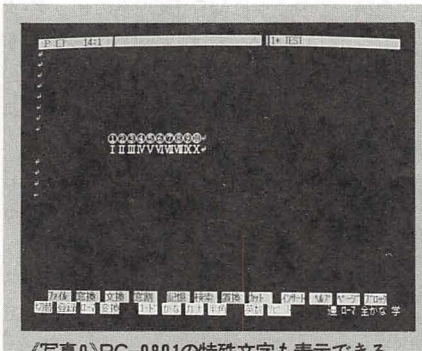
ちなみに，画面に大量の情報が表示できるのはいいのですが，VZエディタで原稿を書くときは逆に混乱して効率が下がるようです。ハイ・テキスト・モードのエディタは，ソース・プログラムを書くときなどに便利です。

$disph.sysを利用するには，800ドット×600ドット・グラフィック・モードを持つS-VGAボードを搭載していなくてはなりません。また，S-VGAのカスタムLSIの種類によっては，うまく動作しないこともあるようです。

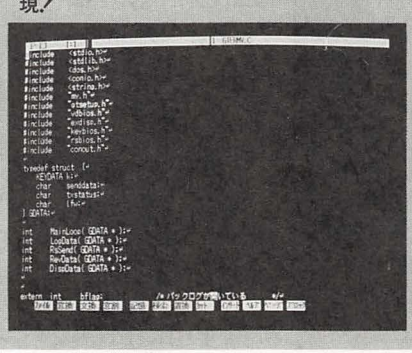
$disph.sysは，㈱オサムが開発して差分データを公開，Nifty-ServeのIBMPROフォーラム，日経MIXなどで入手できます。

ファイル管理ユーティリティFD

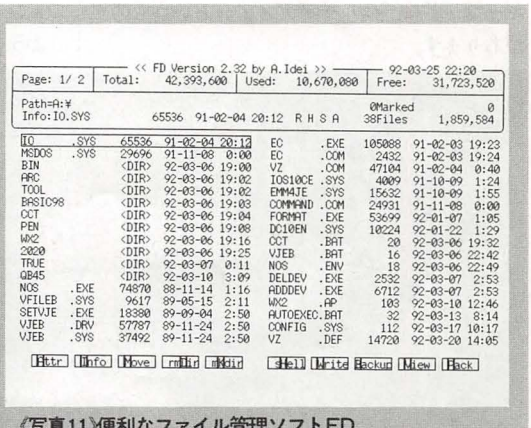
PC-9801シリーズでも有名なFD。市販ソフトで有名な「エコロジー」を軽快にコンパクトにまとめたようなファイル管理ソフト（ファイルのコピーや削除，移動などを行なう）です。この種のソフトは，一つあると非常に便利なものです。FD以外にも，DOS／V対応でいくつか発表されているので，ぜひ入手しておくといいでしょう。



《写真9》PC-9801の特殊文字も表示できる



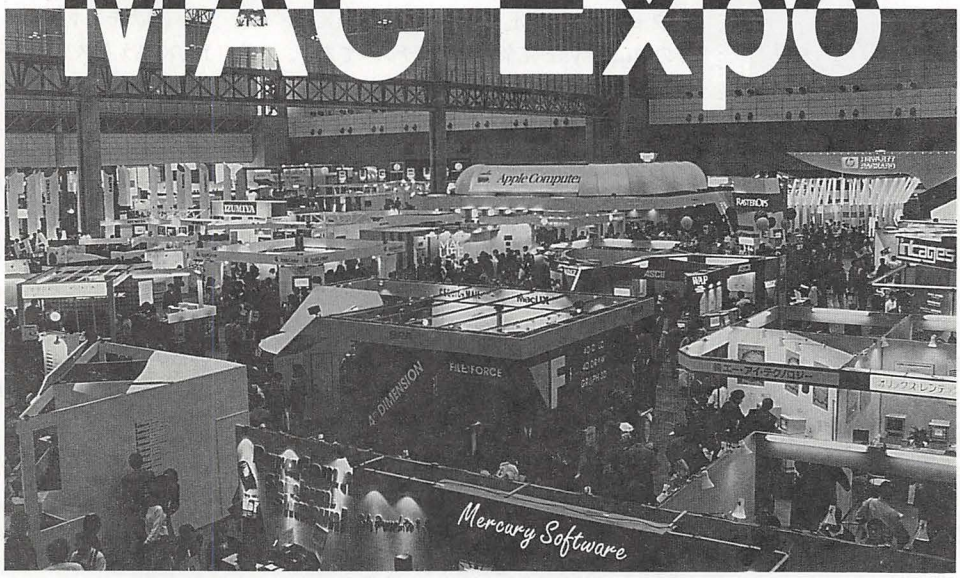
《写真10》ハイテキスト・エディタが簡単に実現！



《写真11》便利なファイル管理ソフトFD

Macとソフト&周辺機器が幕張に集合

MAC Expo



世界一の規模！

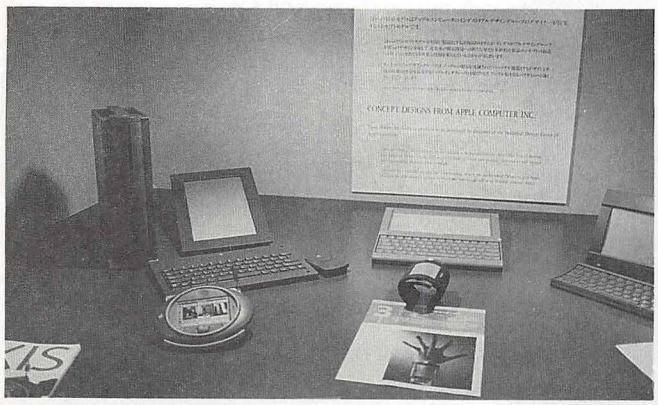
世界16か国で開かれているMAC WORLD Expo/Tokyo。日本での開催は昨年に引き続いて第2回目です。

今回のExpoは，昨年のMacの売れ行きが好調だったことも影響してか，出展した企業の数は昨年の154から187に増加，13,400平方メートルだった展示場の面積も20,100平方メートルと1.5倍に増えていました。

入場者数も3日間で80,000人となり，昨年の68,000人から12,000人のプラスでした。

マルチメディア戦略

昨年1年間，パソコン業界を取り巻いていたキーワードに「マルチメディア」というものがあります。



▲《写真1》未来を予感させるMacのコンセプト・デザイン

Macはもっとも早くからマルチメディア化を推進していたパソコンです。

今回のExpoでも，多くのソフトハウス，周辺機器メーカーのブースでマルチメディア関連の商品が展示されていました。

しかし，意外だったのはマルチメディアを「ウリ」にしているブースがそれほど多くなかったことです。

理由の一つには，昨年アップル社からリリースされた「QuickTime」によって，Macの世界では，映像や音声を扱うことがすでに「あたりまえ」になったということがあるでしょう。

「QuickTime」とは，Macのシステム・ソフトウエアの一つで，これに対応していれば，プレゼンテーション・ソフトやオーサリング・ソフトにかぎらず，ワープロやグラフィック・ソフトなど，ほとんどすべてのアプリケーション・プログラム上で，動画や音声を扱えるようになるのです。

とはいうものの，今回のMAC WORLD Expo／Tokyoでは，その「QuickTime」も，それほどめだっていなかったように思います。

これは，「QuickTime」に対応したアプリケーションの多くが，システム・バージョン7.0以降の対応となっているためです。

今年1月に行なわれたMAC WORLD Expo／San Francisco（サンフランシスコ）は「QuickTime」一色だったようですが，日本では（日本語システムのバージョンが，現在6，0，7なので，しばらくおあずけということになりそうです。

しかし，アップル社は今年中に日本語システムを7.0にする予定ですから，来年のExpoでは「QuickTime」を堪能できるでしょう。

Lotus1-2-3のMac版もあった

マルチメディア以外にも，Macの得意分野であるグラフィックやDTPなどを中心に，さまざまな新製品が展示されていましたが，Macの勢いを示すものとして，表計算ソフトLotus1-2-3のMacバージョンがありました（ただし，英語版）。

今後，このようにMS-DOS系のビッグ・タイトルが（Macならではの特徴を活かしながら）どんどん移植されるようになれば日本のパソコン勢力地図が大きく変化するかもしれません。

そのほかの展示では，ネットウエアをはじめとする，ネットワーク関連のものが目立っていました。

また，今回はメーカーだけでなく，ディストリビュータやMacの販売店も多数出展していました。

その多くが「MACWORLD Expo特別価格」で販売をしていたので，得をした人も多かったのではないでしょうか。

MAC WORLDExpoに行くときは「財布

をわすれない」ことも重要なポイントです。

注目の新製品

さて，もっとも気になるのがアップル社の展示です。

ハードウエアでは昨年発表されたノートブック型Mac "PowerBook" や，最上位機種 "Quadra"シリーズとともに，3月1日から出荷される，16インチのカラーモニタが注目を集めていました。

価格は270,000円で，個人で購入するには少々つらい設定ですが，これまでの13インチ標準モニタ(640×480ピクセル)の約1.7倍の広さ（832×642ピクセル）を持っています。

Macのモニタは，画素数が増えると，表示されているものが大きく見えるのではなく，表示される範囲が広くなるため，グラフィックやDTP，表計算など，さまざまなソフトで威力を発揮します。このモニタが，次世代の標準となるかもしれません。



▲《写真2》ユーザー・グループのブースもMAC WORLD Expoの特徴

また，ソフトウエアでは，庶民の味方「漢字TrueType」が発表されていました。

いわゆるアウトライン・フォントをMacで使うためのソフトウエアです。

これをシステムにインストールすれば，画面に表示される文字や，プリンタで印刷される文字が，どんなポイント数（文字の大きさの単位）でも，美しいアウトライン・フォントで出力されるのです。

しかも，システム自体がこの機能をサポートしています。

そのため，この効果はどんなワープロ・ソフト，グラフィック・ソフトでも現れます。

もちろん，ハードウエアの増設などは一切必要ありません。

これによって，これまで「PostScript」などのページ記述言語を搭載した高価なプリンタでしか得られなかった出力が安価なシステムでもだせるようになるわけです。

この「漢字TrueType」アップグレード・キットの価格は20,000円ですが，アップル社のプリンタであるStyleWriter，及びPersonal LaserWriter LS（ただし，今後販売されるもの）には標準で添付されるそうです。

また，アップル社ブースの一角には，斬新な「未来のMac」のコンセプト・デザイン（模型）が展示されていました（写真1）。

これらは，イメージだけのもので，将来実際に作られるというわけではありませんが，このようなMacが本当にできたら欲しいと思えるものでした。

コンファレンス

MAC WORLD Expoのもう一つの目玉は，コンファレンスです。

展示会場から少しはなれたところにある国際会議場，コンベンション・ホールで行なわれ，3日間で約40の講演がありました。

コンファレンスのチケットは，展示会場とは別料金で，入場料は3日間通しで33,000円（当日券は38,000円）という価格にもかかわらず，多数の人が買ったらしく，講演によっては開演前から長い列ができているほどでした。

内容のほうは，一般ユーザー向きというよりは，どちらかといえばMacを使って仕事をしている人（Macを売っている人も含む）にとって意味のあるものだったといえます。

基調講演(アップル社の戦略)，アメリカン・セッション(米国の最新情報)，ジャパニーズ・セッション（各分野の専門家によるMac活用のヒント），ワークショップ(特定のソフトや周辺機器の活用)という4種類のセッションに分かれており，ここ1年でのMacを取り巻く市場環境の変化，つまり①国内のMacユーザーは，半分以上が1年未満のユーザーであること，②ビジネス・ユーザーが増え，企業のマイノリティではなく，部門によっては，メジャーなシステムになったこと，③周辺機器とソフトが充実してきたために，パワー・ユーザーが増えたこと，などを念頭において組み立てられたコンファレンス・プログラムでした。



▲《写真4》会場近くに用意されたUser'sPLAZAではチャリティ・オークションも行なわれた



▲《写真3》アップル・マークのキャラクター商品(？)を売っている店もあった

ユーザーのパワー

MAC WORLD Expoの大きな特徴として「ユーザーの進出」があります。

展示会場のなかには，企業のブースとともに，ユーザー・グループのブースがいくつかあって，それぞれに会員の募集や自作ソフトの販売(なんとCD-ROMもあった)などをしており，この一隅だけコミケ的な雰囲気をかもしだしていました（写真2）。

ユーザー中心の催しが行なわれていたのは展示会場の中だけはありません。

国際会議場の201号室では「User's PLAZA」が常設され，Macユーザーの交流の場となっていました。

PLAZA内では，ユーザー・グループ交歓会や各ネットのオフライン・ミーティング，蚤の市，チャリティ・オークションなどの催しが行なわれ，非常に盛況でした（写真4）。

また，User's PLAZAとは別に，もう一つ特筆すべきものが「MacAID」という催しです。

Mac専門誌の編集者などを中心とする「MacAid実行委員会」が主催したもので，2日目の2月21日に幕張ホテルグリーンタワーで行なわれました。

これは，協賛メーカーが商品を提供してオークションを行ない，売上金を障害者向けの基金とするというもの。そもそもMacユーザーには，こういったことを行なおうという雰囲気があるように思います。

このあたりがMacの最大の強みといえるのではないでしょうか。

次回のMACWORLD Expo／Tokyoは，1993年2月11日（木）～13日（土）の3日間，日本コンベンションセンター（幕張メッセ）で行なわれます。

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育虎の巻

2時間目：コンピュータのハードウエア



by くりひろし



子供はマネしないよーに…

★2時間目はコンピュータのハードウエアです。コンピュータがいかにして動いているか，知っておいてソンはありません。

★CPUは中央演算装置とか中央演算処理装置とも呼ばれますが，どちらでもかまいません。コンピュータは米国で生まれ，発達したものなので，日本語訳には本当はあまり意味がないのです。やはりCPUとかRAM，ROMといった，英語(？)で呼ぶのが正しいのです。

★コンピュータがすべてデジタルかというと，必ずしもそうではなくて，「アナログ・コンピュータ」というものも存在します。しかし，プログラムは回路として作らねばならなかったりするので，一般には使われず，ごく特殊な用途にのみ使われています。ちなみに，流行の「ファジー」とアナログは似てるようですが別な物なので，念のため。

★論理回路には，この他にもはじめから出力にNOTを組み込んである，NANDやNOR，特殊なex.OR（排他的論理和）などがあります。これらも基本の3回路の組み合わせでできています。

★論理回路は，実際の電子回路としてはICを使って実現されています。一つのICに2〜4ぐらいの回路が入っています。これがCPUに使われているLSIになると，何千，何万もの論理回路が一つのLSIにおさめられているのです。

★16進数が生まれたのは，2進数をいかに読みやすくするか，の一言につきます。16進数1ケタは，2進数の4ケタ分に相当します。ですから，何10ケタもある2進数を16進数になおすのはカンタンで，4ケタずつ区切って，それぞれを16進にかえれば良いだけです。ところが，10進数になおすのは計算しないとできません。それで，コンピュータの世界では16進数が主流になっているのです。

★16進数の世界なら，32才だって20才!?











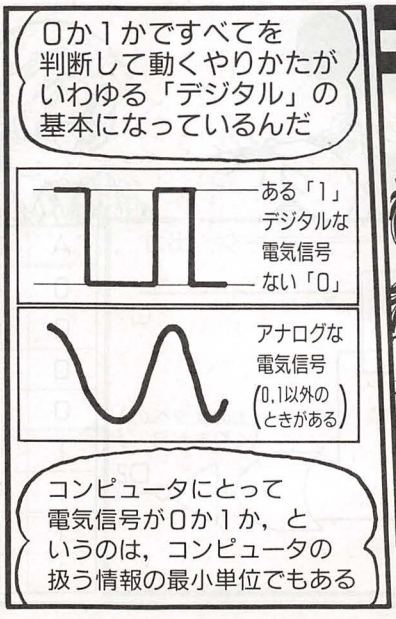


基本機能	(内部) ハードウエア	(外部)
演算	CPU (シーピーユー) (中央演算装置)	——
記憶	主記憶装置	補助記憶装置
入力・出力	入出力制御装置	入出力装置











さて，CPUは「演算装置」というくらいだから，いわゆる四則演算（＋，－，×，÷）ができなければいけない!!

加 減 乗 除

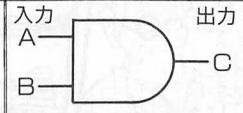
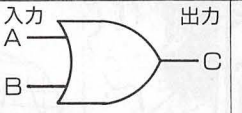
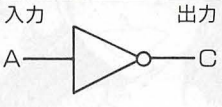
それを0か1かのビット単位で，電気信号のONかOFFかだけでできるっていうの？

演算（計算）を電子回路で実現するためのものがあるからね

そいつが「論理回路」なんだ!! すべてはこの三つの回路だ!!

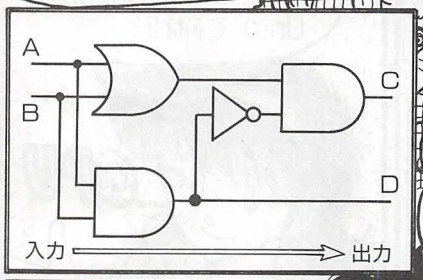
トランジスタやダイオードなどを使って，電気信号の入力を下のような出力になるよう制御している

論理回路の基本3回路

	AND（アンド）回路	OR（オア）回路	NOT（ノット）回路
機能	二つの入力信号（A，B）の「論理積」を出力信号（C）とする	二つの入力信号（A，B）の「論理和」を出力信号（C）とする	一つの入力信号（A）の「否定」を出力信号（C）とする
回路記号			

信号入出力								
A	B	C	A	B	C	A	C
0	0	0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	1	1	0
1	0	0	1	0	1		
1	1	1	1	1	1		

基本の三つの論理回路の組み合わせで，こんなものが作れてしまうんだ



A	B	C	D
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

あら？ CとDの出力ってもしかしたら…

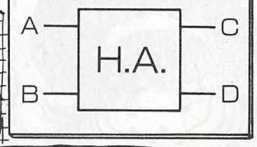
そっか!! これは2進数の足し算をするための回路になっているのね!?

0 ＋0 00	0 ＋1 01	A ＋B DC
1 ＋0 01	1 ＋1 10	※Dはくり上がり

そのとおり!! こいつを「半可算器」というのだ

なぜ「半」かというと，これ一つを1ケタの計算としたときに，下のケタからのくり上がりがないんだ

半加算器
(Half Adder)



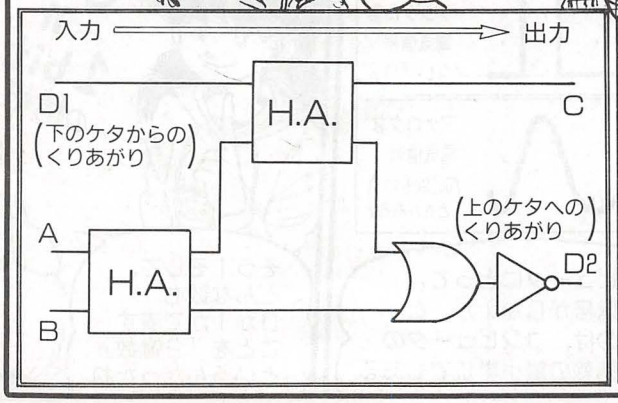
さっきの半加算器の回路を，ややこしくなるので一つの記号にしてしまおう!! これを使って下のケタからくり上がりも考えて組み合わせると……

こうねっ!! これでできちゃうハズよ!!

サラ

サラッ

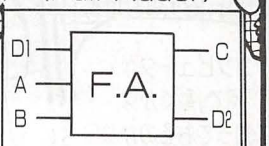
おおっさすがはつぐ美くん!! これが「全加算器」とよばれる回路なんだ!!



A	B	D1	C	D2
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

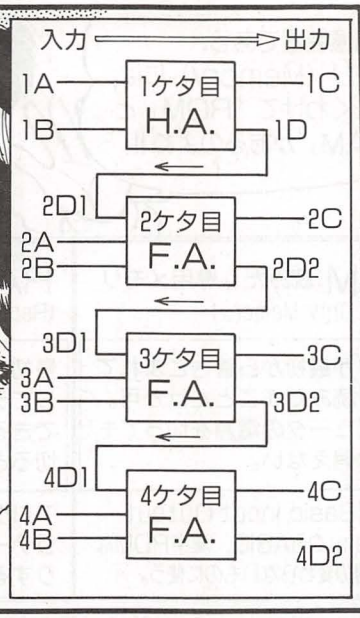
これで1ケタ分の足し算はカンペキにできるわけだが… では，たくさんケタのある足し算はどうする？

全加算器
(Full Adder)



そおねえ，
うーん…
えーとぉ…

こんなとこで
どうかしら？
これは4ケタの
足し算だけど…



ううんっ
やるなあー
つぐ美ちゃん!!
どーしちゃったの
今回のアタマの
さえは!?

おほほほっ
組み合わせを
考えるのって
パズルと
同じよーな
もんねっ



くっそおー
私だって少しは
わかりますよォ

足し算の反対が
引き算だし，
かけ算は足し算の
くりかえし，
わり算も引き算の
くりかえし，
でしょう!!

加↔減
乗＝加加加…
除＝減減減…

したがってぇ，論理
回路で加減乗除の
すべてが実現できるって
コトですよォッ!!

んじゃさー
具体的に
回路図を
書いて見せて
よーホラー

まァまァ…
加算器の
反対である
減算器は
読者の
みんなで
考えてみて
くれ!!

う，ううっ
そ，それはっ…

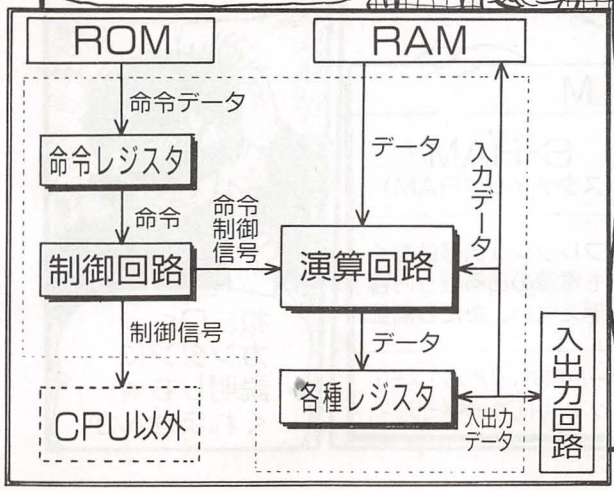
つまり，8ビットCPU
とか16ビットCPUって
いうのは，それぞれ
一度に8ビット分，
16ビット分の計算が
できるってことよね



そういうことだ!!
一度に計算できる数の
大きいCPUは，それだけ
高性能であるともいえる

現実には
ソフトウェアの出来や
CPUのクロック
(CPUの動作する
ための周波数)の
影響も大きいんだけどね

話をもどそう!!　CPUは
計算のできる演算回路を
中心にして，大体こんな
かんじの作りになっている



ROMまたは
RAMに入っている
命令（プログラム）
にしたがって，
RAMの中身や
入出力データを
操作したり，計算
を行なったりする!!
「レジスタ」も重要
な部分で，計算中
のデータを一時的に
とっておく役割を
もっている！
レジスタが8ビット分
のデータを持てるの
なら，そのCPUは
8ビットCPU，と
もいわれるのだ

8ビットCPUの扱える数値

2進数：	00000000	～	11111111
10進数：	0	～	255
16進数：	00	～	FF

16ビットCPUの扱える数値

2進数：	0000000000000000	～	1111111111111111
10進数：	0	～	65535
16進数：	0000	～	FFFF

※注：実際にはソフトウエア（プログラム）によってもちがうし，マイナスも扱えます。

CPUのつぎに重要なハードウエアは，主記憶メモリだ!!

MEMORY

CPUが動くためのデータやプログラムはすべてメモリに入っている!! メモリがなければコンピュータは動かないんだ!!

主記憶装置である，メモリ（Memory）には，大きくわけて「ROM」と「RAM」があるのよね!!

ROM（ロム）：読みだし専用メモリ (Read Only Memory)	RAM（ラム）：任意に読み書き可能メモリ (Random Access Memory)
データが最初から書きこまれており，読みだすことだけが可。コンピュータの電源を切っても中身は消えない。	最初はデータがなく，必要に応じてデータを書いたり読んだりできる。コンピュータの電源を切ると中身はすべて消える。
BIOS(Basic Input Output System)やBASIC，漢字ROMなど，内容の変わらないものに使う。	プログラムや，プログラムで使うデータなど，内容が変わったりするものに使う。

メモリといえば，よく「メモリのアドレス」がどーしたこーしたって見かけるけど…

「アドレス」って何なのかな，Dr？

ともだちの住所や電話番号をメモしたノートを「アドレス帳」っていうだろ？「アドレス」とはもともと「住所」のことだ

どこ見ればいいんだ……

CPU

広大なメモリ空間。

メモリに対する「アドレス」とはものすごくたくさんあるメモリに番号を「住所」としてわりあてて，どのメモリを見ればいいか，に使うためのものなんだ

アドレスは，一般にROMもRAMも含めて連続的につけられているから，二つと同じアドレスは存在しないよ

あるパソコンのメモリ配置の例

アドレスはふつう16進数であらわされるよ。また，アドレスのことを「番地」ともいうんだ

FFFF番地	ユーザ用メモリ (RAM)	自作プログラムやゲーム・プログラム，そのデータなどのためのメモリがこの部分
	テキストVRAM(RAM)	ここに書かれたデータが文字として表示される
	グラフィックVRAM (RAM)	ここに書かれたデータがグラフィックとして表示される
	漢字ROM (ROM)	漢字を表示するための文字パターン
	BASIC (ROM)	みんながよく使う，BASICインプリンタ
0000番地	BIOS (ROM)	コンピュータの最も基本の動作(入出力)命令

ねーねーDr.D，家庭用ゲームマシンのカートリッジとかに，「バックアップ用S−RAM 16K」とかってあるけど「S−RAM」って何？

ウム！RAMに使われるICには性能上大きくわけて2種類あるのだ!! 目的に応じて使いわけられるのだよ

	RAM	
種類	D-RAM（ディーラム） (ダイナミックRAM)	S-RAM（エスラム） (スタティックRAM)
特徴	構造上，2〜4ミリ秒ごとにメモリ内容をうしなわないためにリフレッシュ信号を流す。値段は安い。	リフレッシュ信号はなくても電源のある限り内容は消えない。ただし高価。
用途	パソコン等コンピュータ用のメインメモリ	ゲーム機用バックアップ・メモリ パソコン用ICカードメモリ

ところでさ，2進数とか16進数ってどうもよくわかんないんだよな

ね，Dr. カンタンに説明しちゃーくれませんか

なあに，わかってないの影さんは？
よろしいっあたしが説明してあげましょー

まず!!「XX進数」っていうのは，いくつを単位に「くりあがり」または「ケタあがり」するかってコトなのよね!!

たとえば，ふだん使ってる10進数は0～9の10個の数字のつぎで1ケタあがるからなのよ!!

2進数は0，1のつぎでくりあがるし，8進数は0～7のつぎよね
16進数は2進数や8進数ではケタが多くなってしまうし，10進数ではうまくあらわせないときがあるから生まれたの

16進数では数字だけでは足りないので，9のつぎにA，B，C，D，E，Fを使ってからくりあがるようになっているの

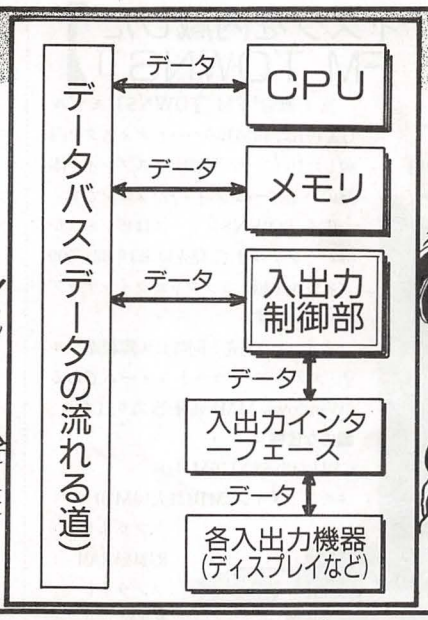
10進数	8進数	16進数	2進数
0	0	0	0000
1	1	1	0001
2	2	2	0010
3	3	3	0011
4	4	4	0100
5	5	5	0101
6	6	6	0110
7	7	7	0111
8	10	8	1000
9	11	9	1001
10	12	A	1010
11	13	B	1011
12	14	C	1100
13	15	D	1101
14	16	E	1110
15	17	F	1111
16	20	10	10000

うーんわかったよーなわからんよーな…

中学校以上なら，数学の時間に習います！くわしく知りたい人は学校の先生に聞いてみよう！

ハードウエアの3大機能のうち，さいごのひとつが入出力制御だ!!

入出力制御部は，入出力機器（ディスプレイやキーボード，プリンタ等）とCPU，メモリとのデータのはしわたしをしている



なるほど，これがないとコンピュータに命令もできないし，コンピュータが何をしたかもわからないわ

コンピュータのハードウエアの基本は以上の三つがすべてなんだ!!



CPUとメモリ，入出力制御の三つがすべてそろって，はじめてコンピュータとして動くことができるのだ

周辺機器としてのハードウエアの話はまた別の機会ね！

次回はソフトウエアの話をしよう!!ソフトあってのコンピュータじゃからな

それにしてもつぐ美くん，さっきはよくたべたね～

え――そーかしら!?



ま…まさかっこんなコトって…!?

信じらんな――!?

さ…さては体重で床が…!?



MESNISTED BY Eve

'92

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【40MBハードディスクを内蔵した FM TOWNSII】

●富士通
●FM TOWNSIIモデルUX40
●価格　388,000円



富士通の「FM TOWNSIIモデルUX40」は，40MBのハードディスクを内蔵した10インチ高精細ディスプレイ一体型のハイパー・メディア・パソコンです。

FM TOWNSシリーズはビジネスからパーソナルまで，発売以来3年間で500タイトルを越えるソフトがラインナップされています。

また，この発売と同時に国際標準マルチ・メディア・プラットフォームである「Windows MME」も発売になりました。

■主な仕様

CPU：i386SX(16MHz)
メモリ：メイン2MB(最大10MB)
スプライトRAM&VRAM：スプライトRAM
(128kB)，VRAM(512kB)
日本語機能：JIS第1・2水準漢字ROM，辞書ROM(512kB，約5万語)
ディスプレイ：10インチ・トリニトロン・ディスプレイ，マスクピッチ0.26㎜
表示：640×480ドット1,677万色中256色
640×480ドット4,096色中16色2面
320×240ドット32,768色2面
360×240ドット32,768色2面
640×400ドット4,096色中16色2面
補助記憶：CD-ROM×1,40MB・HD×1,2HD・FD×2
内蔵音源：PCM音源ステレオ8チャンネル
+FM音源ステレオ8チャンネル
+CDデジタル・オーディオ
サンプリング機能：周波数(19.2kHz最大)，量子化数256段階
キーボード：JIS／親指シフト(別売)
TOWNSマウス：卵型×1(標準添付2ボタン式)
TOWNSパッド：標準添付×1
内蔵インターフェース：RS-232C，センドロニクス・プリンタ
CRTインターフェース：15ピン・アナログRGB入出力
入出力端子：ライン／インアウト，マイク端子，ヘッドホン端子，ビデオイン／アウト(オプション)
専用スロット：ビデオカード用×1，拡張RAMモジュール用×1，ICメモリカード(JEIDA Ver4準拠)用×1
外形寸法：260(W)×388(D)×380(H)㎜
重量：約17kg
電源・消費電力：AC100V，約170W

■問い合わせ先

FM TOWNSインフォメーション・サービス
東京☎03-5690-0032
大阪☎06-346-5487

〈周辺機器〉

【98NOTE用計測機器制御インターフェース】

●八戸ファームウェアシステム
●Note Labシリーズ　48I/O NL，GPIB NL，12A　D NL，RS2ch NL
●NEC　98NOTEシリーズ，エプソンPC-386NOTE AE対応
●価格

48I／O-NL	48,000円
GPIB-NL	68,000円
12A／D-NL	88,000円
RS2ch-NL	52,800円

八戸ファームウェアシステムの「Note Labシリーズ」は，98NOTEで使える計測機器制御インターフェースです。

どれもコンパクトな形状にデザインされ，ノート・パソコンのバス・コネクタに直接取り付けるようになっているので，配線が露出せずスッキリさせることができます。また，インターフェース回路の電源は，98NOTE側から供給されるので，外部にインターフェース用電源を用意する必要はありません。

48I／O-NLは，パラレル入出力LSI 82C55を2個分内蔵した8ビットポート×6系統，計48ビットの汎用入出力ポート。4ポートはポート単位で入出力を設定可能で，さらに2ポートは4ビット単位で入出力を設定可能です。

GPIB-NLは，ヒューレットパッカード社をはじめ多くの計測機器が採用しているIEEE-488標準バスのインターフェース・ユニットで，N88BASIC(MS-DOS版)，Quick BASIC，Quick C，MS Cで使用可能なデータ通信ライブラリが付属しています。

12A／D-NLは，7.5μsの超高速12ビットA／Dコンバータを搭載したアナログ入力ユニットです。10μs～600sの幅広いインターバル・タイマを内蔵しているため，一定サイクルでの連続計測に便利。N88BASIC(MS-DOS版)，Quick BASIC，Quick C用データ取り込みライブラリが付属しています。

RS2ch-NLは，RS232Cポートを2ポート備えたユニットです。本体にあらかじめ内蔵されたポートとあわせて計3ポートで150～19,200bpsまでの通信速度で同期／非同期の通信が可能になります。また，N88BASIC(MS-DOS版)，



Quick BASIC，Quick C用の通信ライブラリが付属しています。

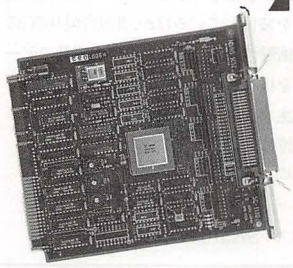
■問い合わせ先

〒065北海道札幌市東区北28条東10-106-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681

HOT! INFORMATION

PC-9801用SCSIインターフェース

●オーエヌ電子
●ハイパーSCSIネット
●NEC　PC-9801シリーズ(標準スロットを装備したVX以降の機種)対応
●価格
HSC-1122(DMAシングルエンド)　45,500円
HSC-1112(メモリマップ・シングルエンド)　65,000円
HSC-2200(ドライバ・ソフト)　20,000円



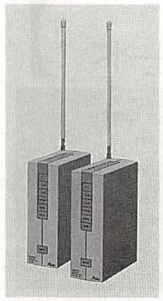
オーエヌ電子の「ハイパーSCSI」は，ハードディスクやMOディスクなど大容量の記憶メディアを接続するためのPC-9801用インターフェース・ボードです。本来，ANSI(アメリカ規格協会)で定められたSCSIは，ネットワークの機能を持っているのですが，日本国内に広まっているSCSIはこれを満足するものではありません。「ハイパーSCSI」はネットワーク機能を重視し，大容量記憶媒体を複数のパソコンが簡単に共有できるシステム構築を可能にしています。

■適合媒体
SONY 5／3.5インチ光磁気ディスク装置，リコー光磁気ディスク装置，ロジテック大容量ハードディスク装置，日本電気大容量ハードディスク装置

■問い合わせ先
〒564大阪府吹田市江坂町1-22-22盟友ビル4F
オーエヌ電子㈱　☎06-338-8587

プリンタをワイヤレス化する装置

●オムロン
●P-WAVEシリーズWP10R2-256／R4-1M，WP10T2／T4
●価格
親機
WP10R2-256(標準タイプ)　64,800円
WP10R4-1M(拡張タイプ)　79,800円
子機
WP10T2(標準タイプ)　54,800円
WP10T4(拡張タイプ)　59,800円



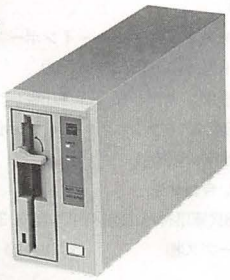
オムロンの「P-WAVEシリーズ」は，プリンタに親機(受信機)，パソコンに子機(送信機)を取り付けるだけで，パソコンからプリンタへ32,000bpsの速度でデータを転送するワイヤレス・プリンタ・リンク装置です。

親・子機はそれぞれ標準タイプで2個，拡張タイプで4個のコネクタを搭載しています。

プリンタID機能によりパソコン1台から最大3台のプリンタを使いわけられます。

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35御殿山森ビル13F
オムロン㈱OA統括事業部
☎03-5488-3216

HD+FDデュアル・ドライブ・ユニット



●システムサコム
●MSD-100
●富士通FM TOWNSシリーズ，FM Rシリーズ対応
●価格　178,000円

システムサコムのMSD-100は，ハードディスクとフロッピーディスクの2種類のドライブを内蔵した富士通FM R／TOWNS用デュアル・ドライブ・ユニットです。

■主な仕様
●HDD部
使用ドライブ：富士通M2616ESA
容量：100MB
平均アクセス速度：20ms
転送速度：1.5MB／s
インターフェース：SCSI
●FDD部
使用ドライブ：TEAC　FD-55GFR
記録密度：2HD／2DD両用
●共通
外形寸法：95(W)×175(D)×320(H)mm
重量：4.2kg
消費電力：20W以下

■問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16
㈱システムサコム
☎03-3635-5145

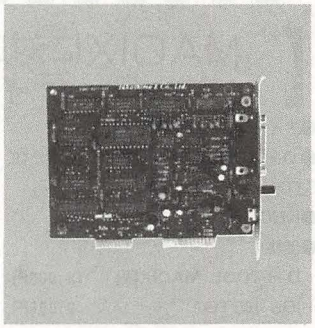
IBM PC／AT用FM音源カード

●ヒート・ウェーブ
●Super Sonic／Jr.
●IBM PCシリーズ対応
●価格
Super Sonic　35,000円
Super Sonic Jr.　25,000円

ヒート・ウェーブのSuper Sonic／Jr.は，IBM PC／AT用FM音源ボードで，DOS／Vなど互換機でも使用可能です。Adlibボードと互換性があり，多くのゲームソフトで対応できます。

■主な仕様
FM音源：22音(Jrは11音)
AD-PCM：1音(Jrにはなし)
アンプ：ステレオ出力(2W×2)
MIDI I／F：内蔵(Jrにはなし)
その他：ゲームポート内蔵，マイク入力端子(Jrにはなし)，外部出力端子内蔵
付属ソフトウエア：SSミュージックエディタ，SSトーン・エディタ，SSシンセサイザ・オルガンなど

■問い合わせ先
〒111東京都台東区浅草橋1-18-9山上ビル4F
㈲ヒート・ウェーブ
☎03-3865-1181



普及型コードレス・プリンタ・コネクタ

●フォーバル
●ウェーバ・S
●価格　49,200円

フォーバルの「ウェーバ・S」は，1台あたり5万円を切る価格を実現した普及型コードレス・プリンタ・コネクタです。

この価格帯ながら400MHz小電力帯の電波を利用し，到達距離を伸ばしています。大型液晶パネルを採用し，操作系を前面に集中したフロント・オペレーション設計です。最大で16台のパソコンと16台のプリンタを接続することができます。さらにこの16対16を1グループとして無制限にグループを増やすことも可能です。



また，コード管理によるセキュリティ(盗聴)対策も施されているので，データの守秘性もすぐれています。

■主な仕様
インターフェース：セントロニクス仕様準拠
無線形式：特定小電力400MHz，10mW
伝送速度：4,800bps
到達距離：50～100m

■問い合わせ先
〒150 東京都渋谷区神宮前5-52-2
㈱フォーバル
☎03-3498-1541

HOT! INFORMATION

98NOTE用120MB ハードディスク・パック



●アイシーエム
●Pack E-120
●NEC PC-9801NS／T, NS／E, NC
●価格 138,000円

アイシーエムの「Pack E-120」は，98NOTEシリーズ用120MB内蔵型ハードディスク・パックです。

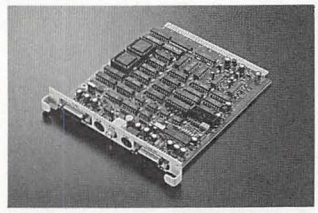
軽量コンパクトながら120MBの大容量，平均シーク時間は17msの高速ドライブを採用しています。非データエリアにヘッドを固定するオート・リトラクト機構を装備しているほか，非動作時100Gの耐衝撃性を持っているので大容量のデータを扱うときも安心です。

■主な仕様
記憶容量：120MB
平均シーク時間：17ms
キャッシュ・メモリ：32kB
バス：SASI(ATバス)
セクタサイズ：512B(ソフト的に256Bに切り替え可能)
外形寸法：78(W)×21(H)×122(D)㎜
本体重量：約250g
その他：EOシステム，その他ユーティリティ付属

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム大阪営業所
☎06-648-4702

PC-9801の映像信号をビデオ信号に変換するボード

●カノープス
●RSC-98
●NEC PC-9801シリーズ(アナログRGB仕様のもの,H98を除く)対応
●価格 96,000円



カノープスのRSC-98は，PC-9801シリーズのRGB映像出力をビデオ出力に変換し，家庭用TVやVTRに映しだす装置です。

PC-9801用拡張ボードサイズですから，パソコン本体のスロットに差して使えます。

ビデオ出力はコンポジット出力のほかにS(Y／C)，アナログRGB信号(15kHz)など3種類の信号を同時に出力できます。また，同社のPC-9801用「Super CVI」に接続すれば，「Super CVI」で取り込んだビデオ画像にPC-9801の表示をスーパーインポーズすることもできます。

■主な仕様
量子化ビット数：RGB各1ビット
入力端子：24kHzアナログRGB15ピン
出力端子：15kHzアナログRGB15ピン

■問い合わせ先
〒658兵庫県神戸市灘区西岡本1-4-30
カノープス㈱ ☎078-412-7166

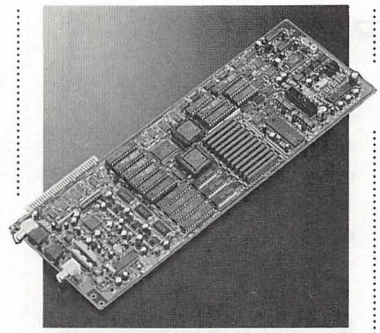
IBM PC／AT用ビデオ信号入力・表示ボード

●カノープス
●Super CVI-AT
●IBM PC／AT対応
●価格 368,000円

カノープスの「Super CVI-AT」は，IBM PC／ATでビデオ画像の取り込み表示，加工を行なうボードです。

「Super CVI-AT」には，入力されたビデオ信号をメモリに記憶するためのハードウエアと，その画像データをD／A変換し出力するハードウエアを内蔵しており，ビデオからの映像をコンピュータの画面にスーパーインポーズ表示させることなどができます。

■主な仕様
メモリ：1,024×512×8ビット×3プレーン(1.5MB)
入・出力：NTSCビデオ，S，アナログRGB
表示モード：スーパー・インポーズ，ビデオ出力，外部同期ビデオ出力
表示機能：カラー16,777,216色(モノクロ256階調)，拡大，スクロール，表示位置，画面水平分割機能



■問い合わせ先
〒658兵庫県神戸市灘区西岡本1-4-30
カノープス㈱ ☎078-412-7166

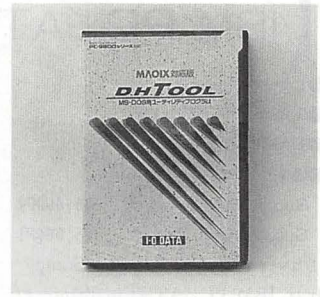
〈ソフト〉

MAOIXに対応したユーティリティ・ソフト

●アイ・オー・データ機器
●D.H.TOOL(MAOIX版)，IOS-10 STD／mini
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格
D.H.TOOL(MAOIX版) 16,000円
IOS-10STD 6,000円
IOS-10mini 5,000円

アイ・オー・データ機器のメモリ管理ソフトやハードディスク・ユーティリティ・ソフトが，新たにMAOIXに対応しました。MAOIXというのは，アイ・オー・データ機器，アスキー，大塚商会，マイクロソフトが提唱するハードディスクへのアプリケーション・インストール法の統一規格で，これらのメーカーから発売されるソフトは，以後これに準拠することになり，MAOIX対応のソフト間のインストール形式は同様な操作性を持つことになります。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366



X68000用OS-9がバージョン・アップ

●シャープ
●OS-9／X68000 Ver2.4
●シャープX68000シリーズ対応，3.5／5インチ・フロッピーディスク同梱
●価格 35,800円

シャープの「OS-9／X68000 Ver2.4」は，X68000の高機能をフルにサポートしたリアルタイム・マルチタスク・マルチユーザー・オペレーティング・システムです。一つのパッケージに3.5／5インチが同梱され，Compact XVIにも対応しています。特徴は以下のとおりです。

①リアルタイム・マルチタスク：メモリの許す限りいくつでも複数のタスクを同時に起動できる②マルチタスク・マルチ・ウィンドウ：「パーソナル・ウィンドウ・システム」および「マルチ・スクリーン・システム」の両方をサポート③マルチユーザー：RS-232Cに端末を接続し最大10ユーザーまでの同時使用可能④SCSIサポートで大容量記憶メディアに対応，また領域を分割すればHuman 68kとの混在も可能⑤AV-RIDER：オーディオ・ファイルやビデオ・ファイルをセレクト実行できる⑥マルチ・メディア：ADPCM／FM音源をグラフィックスと同時に再生可能⑦Human68k，IBM-PC，MS-DOSファイルの読み書きが可能⑧Compact XVIの640×480ドット画面に対応など。

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱
☎03-3260-1161

HOT! INFORMATION

X68000用ワープロ・ソフト

●シャープ
●Multiword Ver1.1
●シャープX68000シリーズ対応，メインメモリ2MB以上，3.5／5インチ・フロッピーディスク同梱
●価格　32,000円

シャープの「Multiword」は，レイアウト表示やウィンドウ・モードの高速化など機能を追加・拡張したX68000シリーズ用ワープロ・ソフトです。主な改良点，追加機能は以下のとおりです。

①レイアウト表示機能の速度が5～6に高速化②ウィンドウ・モードの表示が高速化③複数ウィンドウ・オープン時の終了時間が短縮④ウィンドウ・モードで文書全体に設定された文書幅の左右端にマークを表示⑤時計機能の追加⑥罫線バッファ・クリア機能の追加⑦テキスト・モードでカーソルが点滅，画面のカラー設定が可能，カーソル位置の行の改行幅状態を表示⑧テキスト・モードで外字入力をサポート，罫線種を表示⑨罫線領域中の編集が高速化⑩行末ジャンプとテキスト外字入力のショート・カット機能追加⑪印刷環境設定でメニューの順番を変更し項目の設定を効率化⑫印刷条件設定でページ番号を印刷しないページの設定可⑬単語登録・検索・置換で記号，コード入力をサポート⑭ESCキーを押さずにファンクション・キーで続けてメニューを開けられる⑮Compact XVI用にXF1，XF2のキー割り付けを起動時オプションで変更化。

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱
☎03-3260-1161

X68000用統合型表計算ソフト

●シャープ
●BUSINESS PRO-68K Popular
●シャープX68000シリーズ対応，メインメモリ2MB以上
●価格　28,000円

シャープの「BUSINESS PRO-68K Popular」は，X68000シリーズ用統合型表計算ソフトとして評価の高い「BUSINESS PRO-68K」を，高いリバイバル生産の要望に応え，再び廉価に発売したものです。

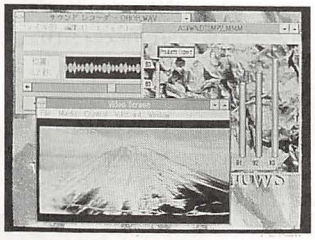
主な機能は以下のとおりです。

①カルクシート：セル編集機能，文字・装飾，13種類の罫線・枠線，印刷機能，テキスト・ファイルやSYLK形式ファイルなどの入出力が可能で他のソフトとデータ互換可能，117個の関数を使って複雑な処理ができるなどの特徴を持つ表計算機能②データベース機能：大量のデータ検索が可能なカード型データベース③グラフ機能：縦棒／横棒／折れ線2種／円／スペシャル（レーダー・相関・階段・面積比）の各グラフが表示可能④プログラム機能：手順を簡単な命令にすることでカルク機能のシートの入力を助ける⑤テキスト・エディタ：メモや下書き，作業エリアとして利用可能⑥マルチ・ウィンドウ：最大16個までのウィンドウを開くことができる。

またシャープ製プリンタ以外にもNECやエプソンのものも使用可能です。

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱　☎03-3260-1161

FM TOWNS用マルチ・メディア・プラットフォーム



●富士通
●日本語Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0
●富士通FM TOWNSシリーズ対応，メモリ4MB以上，ハードディスク40MB以上必要
●価格　34,800円

富士通はFM TOWNSのMS-Winndows3.0上でマルチ・メディア環境を利用するための基本ソフト「日本語Microsoft Windows V3.0 with Multimedia Extensions V1.0(略称：Windows MME)」を発売しました。

これによってFM TOWNS版MS-Winndows3.0に，内蔵PCMやMIDI，CDなどのコントロール，アニメーションの再生，外部AV機器の制御などのマルチ・メディア機能が拡張されます。多様なメディアに対応するための標準インターフェースMCIへの対応や，マルチ・メディアの複合データ統合格納形式RIFFをサポートしているのも特徴です。

今後，Windows MMEに対応した「Authorware Professional」，「日本語Guide3」，「Vision for Windows」などが各社から発売される予定です。

■問い合わせ先
FM TOWNSインフォメーション・サービス
東京☎03-5690-0032
大阪☎06-346-5487

異ワープロの文書がそのまま使えるワープロ・ソフト

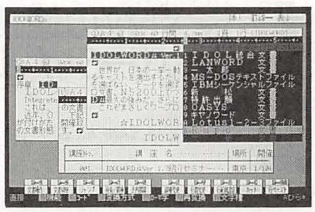
●ディアイエス
●IDOLWORDμノーマル／ハイレゾ版
●NEC PC-9801シリーズ（VM以降）対応，ノーマル版はメモリ640kB，ハイレゾ版は768kB必要
●価格
ノーマル版　28,000円
ハイレゾ版　48,000円
文書変換オプション10,000～20,000円

ディアイエスの「IDOLWORDμノーマル／ハイレゾ版」は，各種ワープロ・ソフトやワープロ専用機の文書を読み書きできるワープロ・ソフトです。

別売の文書変換オプションを使うことで，新松，一太郎Ver3，Lotus1-2-3，LANWORD，Rupo，文豪，キヤノワード，OASYSと，罫線，文字修飾，倍角，行間，文字間などの書式も含めた文書データの相互互換ができます。また，MS-DOSのテキスト・ファイル，IBMシーケンシャル・ファイルに関しては標準で読み書きが可能です。

それぞれのワープロで作成した文書を同時に八つまでマルチ・ウィンドウに表示，編集できるので複数文書の参照も簡単です。

■問い合わせ先



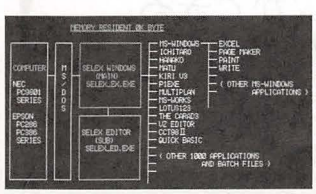
〒103東京都中央区日本橋堀留町1-3-15
藤和日本橋堀留ビル3F
㈱ディアイエス
☎03-3665-0988

メモリ常駐量0バイトのHDユーティリティ・ソフト

●シーエスラボ
●SELEX WINDOWS
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　18,000円

シーエスラボの「SELEX WINDOWS」は，多機能でありながら，常駐メモリ量が0バイトのハードディスク・メニュー・ユーティリティです。また，いちはやくMS-DOS Ver5.0に対応しました。

「SELEX WINDOWS」は，ハードディスクなど，大容量記憶メディアからのメニュー形式アプリケーション起動ユーティリティ・ソフトで，登録可能ソフト本数1,000本を実現しています。



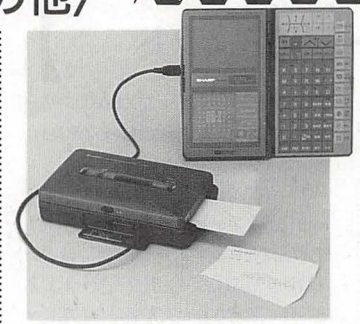
そのほか，暗証番号登録機能によるメニュー・セキュリティ，アプリケーションのインストールを自動的に行なうAIP自動インストール機能，ノート・パソコンへの対応，コンピュータ・ウイルス監視機能，一体型メニュー・エディタ，システム保護機能など，多くの特徴を備えています。

■問い合わせ先
〒487愛知県春日井市廻間町457-22
㈱シーエスラボ
☎0568-88-3034

HOT! INFORMATION

〈その他〉

電子システム手帳用名刺読み取り機



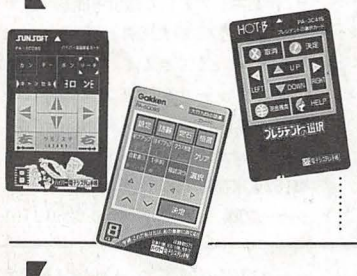
●シャープ
●名刺読取機PV-BR1
●シャープシステム電子手帳シリーズ，書院シリーズ対応
●価格　120,000円

シャープの「名刺読取機PV-BR1」は，名刺の個人名，役職，電話番号などを読みとって，電子手帳やワープロなどに転送する周辺機器です。小型サイズながら文字認識率97%。普通サイズの名刺だけでなく小型サイズの名刺も読み取れ，連続約20枚まで連続読み取りも可能。

■対応機種
電子手帳：PA-9500/9550/T1/S1/X1/8800/8600/8500/7550/7500/7000/6500/6300/6000など
ワープロ：WD-A310/320/321/340/341/620/630/720/730/351/520/521/540/541/550/551/560/561/810，WD-700/S200

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱
☎03-3260-1161

電子システム手帳用ICカード3種



●サン電子，学習研究社，ホット・ビィ
●ハイパー電脳麻雀カードPA-5CO8，大竹九段の詰碁PA-5CO9，プレジデントの選択カードPA-3C41
●シャープ　システム電子手帳シリーズ対応（PA-5CO8はハイパー電子システム手帳専用，PA-5CO9はハイパー〜に対応）

●価格
PA-5CO8　7,800円
PA-5CO9　8,000円
PA-3C41　8,500円

サン電子の「ハイパー電脳麻雀カード」は，ツモやステ牌，ポンやチーもタッチパネルでかんたんにできる本格4人打ち麻雀ゲーム。学習研究社の「大竹九段の詰碁」は，大竹英雄9段出題の詰碁311題，定石164題，格言100種を収録した詰碁ソフト。ホット・ビィの「プレジデントの選択カード」は，みずから自動車会社の社長になりトップシェアを目指して会社経営をシュミレートする経営ゲームソフトです。

■問い合わせ先
サン電子㈱　☎03-3235-8481
㈱学習研究社　☎03-3726-8518
㈱ホット・ビィ　☎03-5261-3900

「キーレッスン機能」搭載ワープロ



●三洋電機
●ワープロ博士IISWP-NS6
●価格　180,000円

三洋電機の「ワープロ博士IISWP-NS6」は，キーボードが両手で使えるようになるためのキー・レッスン機能を搭載したラップトップ・ワープロです。

■主な仕様
表示：バックライト付STN型液晶 640×400ドット，40字18行，53文字24行，80文字37行
印刷部：熱転写・感熱式，56〜32ドット文字
印字速度：約70文字／秒（高速），約35文字／秒（標準）
用紙サイズ：B4，B5，A4，はがき他
内部記憶容量：約13.5ページ／A4（A4：1,000文字換算）
外部記憶容量：3.5インチ文書ファイル2HD（最大約430ページ／A4），3.5インチ文書ファイル2DD（最大約150ページ／A4），メモリカード（最大約10ページ）
寸法：370(W)×360(D)×94.5(H)㎜
重量：約5.9kg

■問い合わせ先
〒550大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱WP事業推進部
☎06-443-5144

最大5枚の連続給紙ができるパーソナル・ファクシミリ

●三洋電機
●CUTE FAX SFX-10，SANFAX SFX-11
●価格
SFX-10　82,000円
SFX-11　93,000円

三洋電機の「CUTE FAX SFX-10」，SANFAX SFX-11」は，最大5枚の連続給紙が可能なB4版パーソナル・ファクシミリです。2機種の違いは，手持ちの電話機に接続して使うタイプがSFX-10，電話機一体型がSFX-11となっています。

■主な仕様
原稿サイズ：B4版以下，長さ1.5m以下
記録紙サイズ：B4／A4×30m
互換性：G3
伝送速度：9,600／7,200／4,800／2,400bps
本体重量：3.3kg(SFX-10)，3.7kg(SFX-11)
本体寸法：320(W)×296(D)×80(H)㎜(SFX-10)，378(W)×222(D)×80(H)㎜(SFX-11)



■問い合わせ先
〒550大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱FAX事業推進部
☎06-443-5144

踊りながらラップができるサウンド・ツール！

●カシオ計算機
●ラップマンRAP-10
●価格　11,800円

カシオの「ラップマンRAP-10」は，先に発売されて好評だったミニ・キーボードRAP-1から，鍵盤を取り除き腰に装着できるようにしたサウンド・ツールです。

本体を腰に付けるためのベルトフックと，ヘッドホン感覚で頭に取り付けるヘッドセット・マイクが付属し，両手を自由に使えますから，本体内蔵の10種類のラップ・パターンに合わせて踊りながら，歌ったり，しゃべる（ラップ）ことができます。



RAP-1でも好評だった，レコード盤をこすったような音をだせるスクラッチ盤，4種類の効果音を鳴らせるパッドを装備し，曲の合間で使えばより効果的な演出が可能です。

■問い合わせ先
〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-3347-4830

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

第1回
速度方程式を活用した「激突！チキンレース」の巻

●PC-9801シリーズ対応

Written by 東　幸太

コンピュータの用途は実務からエンターテイメントまで，きわめて広い範囲にわたりますが，その中の一つに「教育」というものがあります。

この教育というジャンルは，その目的によって二つに分類できます。一つはコンピュータを使いこなすことを目的とするもの，もう一つはコンピュータ以外の学習を，コンピュータを道具として使い，より効果的にすることを目的とするものです。

今回からしばらくの間，「コンピュータによる学習サポート」をとりあげ，プログラミングと学科をコンピュータを使って，楽しく学んでいきましょう。

物理を楽しく学ぼう！

この連載では，まずはじめに中学や高校などで学ぶ「物理」などを応用し，PC-9801シリーズのBASIC言語などで動作するゲームにまとめていきます。

物理はものの特性を学ぶ科目ですが，その中には実際に見ることができないもの，直感的にわかりにくいものが含まれています。

たとえば，物理で最初に学ぶ「速度方程式」は，第1図のように数学的表記を使って説明されると，普段の生活からかけ離れた世界での出来事のように思えてしまいます。

物体の速度をv，物体の加速度をa，
物体の位置をxとおくと

$$v=\frac{dx}{dt} \qquad x=\int v\,dt+x_0$$

$$a=\frac{du}{dt} \qquad v=\int a\,dt+v_0$$

《第1図》　速度方程式

しかし，実際は身のまわりのいたるところに，速度方程式を満たす現象が発生しているのです。その「経験」と「数学的に表現された方程式」を一致させてとらえるのは簡単ではありません。

ここで，もし，手元にコンピュータがあれば事情は変わってきます。コンピュータで数学的表記の速度方程式にしたがったプログラムを作れば，その結果は日常経験したものに一致することがわかります。速度方程式の変数の値をいじって結果のちがいをみることによって，無味乾燥な速度方程式が実際の現象にどのようにからんでいるかが，じわじわと明らかになってきます。

このようにして「感覚」をつかんでしまえば，数学的な表現という壁を乗り越えて物理を身につけることができるでしょう。

これまでは，このような感覚は「実験」によって得る部分が大部分でした。しかし，コンピュータが普及している現在，コンピュータによるシミュレーションを利用しない手はありません。

●場所も時間もそれほど制限されない
●くりかえしが楽
●条件を変えることができる
●結果の記録が簡単である

というコンピュータ・シミュレーションは，十分なメリットがあると思われます。さらに，ゲームなどの形をとることによって，疑似体験的要素を増やすなどのくふうも可能です。

この連載では，まずターゲットを物理に当てました。パソコン・シミュレーションが非常に有効に働く科目だと考えたからです。また，ゲームという形を取り入れて感覚をつかむ積極さを引きだすことも考えました。

プログラムについて

プログラムは**N88日本語BASIC**（ディスク版，MS-DOS版共に動作可能）ですが，特別な命令は使っていませんので，他のBASIC言語でも簡単に移植できるでしょう。

その場合は，画面モード，カラーコード，キー入力ルーチンのちがいなどに注意してください。

まずは方程式をプログラムにしてみよう

それでは，**第1図**の速度方程式を簡単なプログラムにしてみましょう。

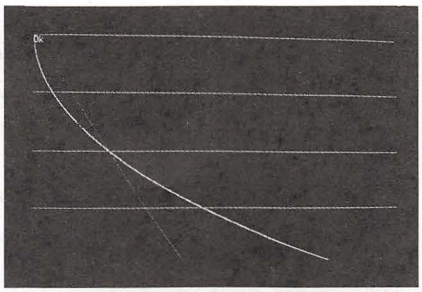
リスト1を入力して，実行してみてください。画面には，**写真1**のようなグラフが表示されます。

このグラフの黄色い曲線が「位置」，赤い曲線が「速度」を表しています。

これを求めるためには，**第1図**にあるように「積分計算」を行なわなければなりません。しかし，リストを見ればわかるように，そんなに複雑な計算はしていません。

位置をX，速度をV，加速度をA，時刻をT，時間刻みをDTとして，120～170行で積分計算をしています。

第2図のように，積分とは面積を求めればいいのですから，プログラムでは積分式を計算しなくても，積分結果がでるのです。なお，時間刻みを十分細かくとらないと，誤差が大きくなってしまいますから注意してください。



《写真1》速度方程式をグラフに表したもの。→方向が時間の進みで，↓方向が速度・進んだ距離の大きさ

今回のゲームはチキンレース

さて，これで速度方程式のプログラム化はできたわけですが，これではおもしろくもなんともありません。そこで，つぎは速度方程式のことはしばらく忘れて，ゲームをプレイしてみてください。速度方程式がからんでくるゲームとしてチキンレースを作ってみました。

チキンレースとは，壁や崖などの危険な場所の手前のゴールに早く到達することを目的とするレースです（**第3図**）。

ただ速度をだすだけでは，ゴールの向こうの危険地帯に突っ込んでしまいます。

一般にレースは加速が重要と言われますが，チキンレースの場合は加速もさることながら，ゴール直前のブレーキングも重要なポイントとなります。

《リスト1》速度方程式を簡単に使ってみたプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,0,0,1 '画面モード設定
20 COLOR ,,,,2
30 CONSOLE 0,25,0,1
40 WIDTH 80,25
50 CLS 3
60 GOSUB *INITGRAPH
70 A=10 '加速度
80 V=0 '速度
90 X=0 '位置
100 T=0 '時刻
110 DT=.001 '時間刻み
120 WHILE X<100
130  V=V+A*DT '速度の積分
140  X=X+V*DT '位置の積分
150  GOSUB *GRAPH
160  T=T+DT '時間を進める
170 WEND
180 END
190 *INITGRAPH
200 FOR T=0 TO 5
210  LINE(0,T*100)-(639,T*100),1
220 NEXT
230 *GRAPH
240 PSET(X*640/100,T*100),6
250 PSET(V*640/100,T*100),2
260 RETURN
```

チキンレース・プログラムの実行方法

BASICを立ちあげ，**リスト2**を入力します。

入力が終わったら

SAVE "CHIKEN.BAS"↵

とディスクにセーブします。ファイル・ネームは何でもかまいません。

ゲームをはじめるには

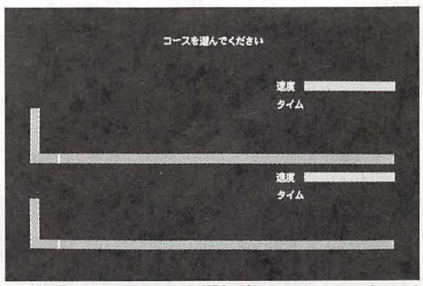
RUN "CHIKEN.BAS"↵

とします。

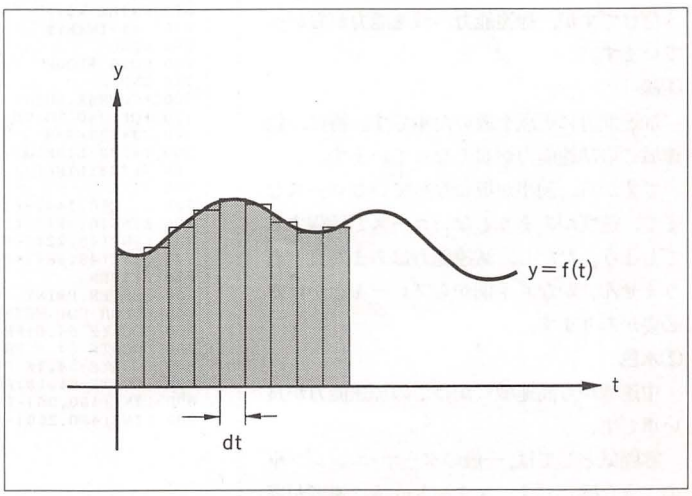
このゲームは，2人同時プレイが可能です。

プログラムを起動すると，コースを選択するモードになります（**写真2**）。4 6 Z C キーで選択できます。コースは全部で8コースあり，それぞれ地形がちがっています。コースを選んだらスペース・キー，またはRETURNキーを押してください。

コース選択が終了すると，今度は操作する車を選択するモードになります（**写真3**）。上のプレイヤーは4 6で，下のプレイヤーはZ Cキーで車を選択します。車は全部で4種類（色がちがいます）あり，加速能力，減速能力がちがっています。

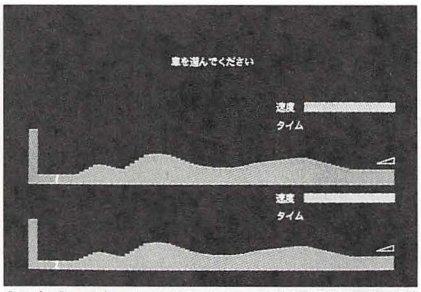


《写真2》最初にコースを選択する。コースによって適した車が変わってくる

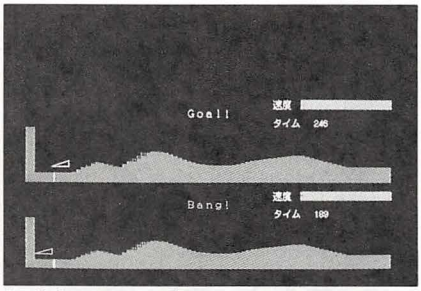


《第2図》積分計算は面積を求めればよい

PC-9801/286



《写真3》つぎに車を選択する。車は4種類。車の特性がコースと合っていれば速い



《写真4》止まりきれずに壁にぶつかるとクラッシュ！ブレーキングがすべてを決める

車選択が終了すると，いよいよレース・スタートです。4 Zキーがアクセル，6 Cキーがブレーキになります。ゴールになるべく早く到着してください。しかし，ゴールの先には壁があり，止まりきれずに激突するとクラッシュしてしまいます（写真4）。

ゴールするか，クラッシュするとゲーム終了です。スペース・キー，またはRETURNキーでコース選択モードになります。

個性を持たせた4種類の車を用意した

車は4種類あります。画面上では色がちがうだけですが，加速能力，減速能力がちがっています。

①緑

加速能力に重点を置いた車です。特に，低速域での加速能力が良くなっています。

ですから，前半が坂になっているコースなどで，速度があまりでないコースで活躍するでしょう。ただし，減速能力はあまり良くありません。かなり手前からブレーキをかける必要があります。

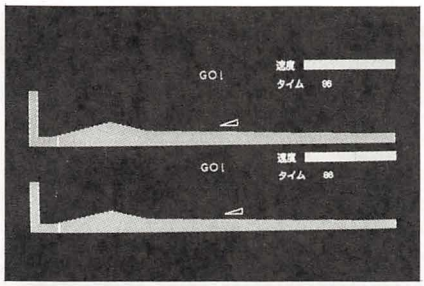
②水色

中速域から高速域にかけての加速能力が良い車です。

雰囲気としては，一般のターボ・エンジン車のような感じです。スタート直後は速度が遅いためあまり速度がでませんが，ある程度ス

《リスト2》激突！　チキンレースのプログラム・リスト

```
10 REM ******************************************************
20 REM *                                                    *
30 REM *  ＢＡＳＩＣによる物理ゲームｍａｋｉｎｇ　Ｖｏｌ．１  *
40 REM *                                                    *
50 REM *      激突！チキンレース　運動方程式                *
60 REM *                                                    *
70 REM *                              By K.Higashi          *
80 REM *                                                    *
90 REM ******************************************************
100 DEFINT A-N:DEFSNG O-Z
110 DIM COURSE(79,7) 'コースデータ格納配列
120 DIM UPPOWER(19,3),DOWNPOWER(19,3) '車加減速特性格納配列
130 FOR I=0 TO 7
140  FOR J=0 TO 79
150   READ COURSE(J,I) 'コースデータ読み込み
160  NEXT
170 NEXT
180 FOR J=0 TO 3
190  FOR I=0 TO 19
200   READ UPPOWER(I,J) '加速特性読み込み
210  NEXT
220  FOR I=0 TO 19
230   READ DOWNPOWER(I,J) '減速特性読み込み
240  NEXT
250 NEXT
260 SCREEN 3,0,0,1 '画面モード設定
270 COLOR ,,,,2
280 CONSOLE 0,25,0,1
290 WIDTH 80,25
300 COL.C=10 '各種表示物のカラーコード
310 COL.GL=7
320 COL.METER=7
330 COL.SPEED.BACK=9
340 COL.SPEED.DISP=2
350 COL.CAR=4
360 COL.READY=6
370 COL.GO=4
380 COL.CRUSH=2
390 COL.GOAL=5
400 C=0 'コース番号
410 *LOOP
420 CLS 3
430 GOSUB *COURSE.PRINT 'コース表示
440 GOSUB *METER.PRINT 'メーターなどの表示
450 X1=76:X2=76 '車の位置
460 SP1=0:SP2=0 '車の速度
470 POWER1=0:POWER2=0 '車の加速度
480 BF1=0:BF2=0 'クラッシュフラグ
490 C1=0:C2=0
500 GOSUB *SELECT 'コース選択
510 GOSUB *START.MES 'スタート表示
520 WHILE X1>6 OR X2>6 OR SP1<>0 OR SP2<>0 OR BF1>1 OR BF2>1
530  BF=BF1:X=X1:SP=SP1:POWER=POWER1:N=0:CT=CT1 '上の車の移動
540  IF (INP(&HE0) AND &H10)=0 THEN AC=1 ELSE AC=0 'キーチェック：アクセル
550  IF (INP(&HE0) AND &H40)=0 THEN AC=AC-1 'キーチェック：ブレーキ
560  GOSUB *CARMOVE
570  BF1=BF:X1=X:SP1=SP:POWER1=POWER
580  BF=BF2:X=X2:SP=SP2:POWER=POWER2:N=1:CT=CT2 '下の車の移動
590  IF (INP(&HE5) AND &H4)=0 THEN AC=1 ELSE AC=0 'キーチェック：アクセル
600  IF (INP(&HE2) AND &H8)=0 THEN AC=AC-1 'キーチェック：ブレーキ
610  GOSUB *CARMOVE
620  BF2=BF:X2=X:SP2=SP:POWER2=POWER
630  GOSUB *COUNT.UP 'タイムカウント
640 WEND
650 COLOR COL.METER:LOCATE 29,1:PRINT "      レース終了      "
660 A$=""
670 WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
680  A$=INKEY$
690 WEND
700 GOTO *LOOP
710 END
720 *COURSE.PRINT 'コース表示サブルーチン
730 FOR J=0 TO 79
740 JJ=639-J*8
750 I=383:LINE(JJ,I+16)-(JJ-7,I-COURSE(J,C)),COL.C,BF
760 I=223:LINE(JJ,I+16)-(JJ-7,I-COURSE(J,C)),COL.C,BF
770 NEXT
780 LINE(0,144)-(15,223),COL.C,BF
790 LINE(0,304)-(15,383),COL.C,BF
800 LINE(48,224)-(49,238),COL.GL,BF
810 LINE(48,384)-(49,399),COL.GL,BF
820 RETURN
830 *METER.PRINT
840 COLOR COL.METER
850 LOCATE 54,6:PRINT "速度"
860 LOCATE 54,8:PRINT "タイム"
870 LOCATE 54,16:PRINT "速度"
880 LOCATE 54,18:PRINT "タイム"
890 LINE(480,96)-(639,111),COL.SPEED.BACK,BF
900 LINE(480,256)-(639,271),COL.SPEED.BACK,BF
```



《写真5》対戦プレイは同じ条件でプレイしたほうが良い。車がちがうとはっきり差がつく場合がほとんどなので勝負にならない

ピードに乗ってしまえば，加速能力がどんどん良くなっていきます。減速能力は普通です。

③黄色

減速能力が良い車です。

全速度範囲においてブレーキが良く利きますから，他の車よりブレーキングを遅らせることができます。

その反面加速能力が悪く，特に低速域での加速は非常に悪いものになっています。スタート直後が下りのコースや，ゴール前が下りになっているコースなどで威力を発揮する車です。

④白

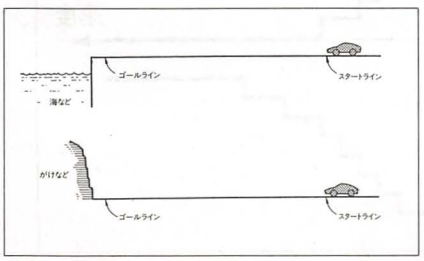
低速域における加減速能力が良い車です。

低速域では加速・減速とも優れており，メリハリのある走りができます。しかし，速度が上昇するにつれて加減速能力が落ちていきます。

遅くなるほどブレーキ力があがるため，ブレーキング開始地点の設定がポイントとなります。

特徴のある8コースを作成

コースは8コース用意してあります。それぞれのコースには起伏があり，それによって速度のペースが変わってきます。前半がのぼりになっているコースでは低速域加速能力がないと苦しいですし，後半がくだりになっているコースでは低速域のブレーキの利きぐあい



《第3図》チキンレースのしくみ

```
910 RETURN
920 *START.MES 'スタート表示サブルーチン
930 OX=X1:X=X1:N=0:CT=CT1:GOSUB *CARPRINT
940 OX=X2:X=X2:N=1:CT=CT2:GOSUB *CARPRINT
950 COLOR COL.READY
960 LOCATE 35,7:PRINT "ＲＥＡＤＹ"
970 LOCATE 35,17:PRINT "ＲＥＡＤＹ"
980 FOR I=0 TO 2
990  A$=TIME$
1000  WHILE A$=TIME$:WEND
1010  BEEP 1
1020  FOR J=0 TO 999:NEXT
1030  BEEP 0
1040 NEXT
1050 A$=TIME$
1060 WHILE A$=TIME$:WEND
1070 COLOR COL.GO
1080 LOCATE 35,7:PRINT "  ＧＯ！  "
1090 LOCATE 35,17:PRINT "  ＧＯ！  "
1100 BEEP 1
1110 FOR J=0 TO 2999:NEXT
1120 BEEP 0
1130 RETURN
1140 *CARPRINT '車表示サブルーチン
1150 OY=COURSE(79-OX,C):OY=212+N*160-OY
1160 Y=COURSE(79-X,C):Y=212+N*160-Y
1170 OXX=OX*8
1180 XX=X*8
1190 LINE(OXX,OY)-(OXX+30,OY),0:LINE(OXX+30,OY)-(OXX+30,OY-10),0:LINE(OXX+30,OY-
10)-(OXX,OY),0
1200 LINE(XX,Y)-(XX+30,Y),COL.CAR+CT:LINE(XX+30,Y)-(XX+30,Y-10),COL.CAR+CT:LINE(
XX+30,Y-10)-(XX,Y),COL.CAR+CT
1210 RETURN
1220 *CARMOVE '車移動サブルーチン
1230 IF BF>1 THEN GOTO *CRUSH:RETURN 'クラッシュ中ならクラッシュ音を出す
1240 IF BF=1 THEN FOR I=0 TO 199:NEXT:RETURN 'クラッシュ後は何もしない
1250 IF SP<0 THEN SPL=0 ELSE SPL=SP*10:IF SPL>19 THEN SPL=19
1260 IF AC=1 THEN POWER=UPPOWER(SPL,CT)*.002 'アクセルONなら加速
1270 IF AC=-1 THEN IF SP>0 THEN POWER=-DOWNPOWER(SPL,CT)*.002 ELSE IF SP<0 THEN
POWER=DOWNPOWER(SPL,CT)*.002 ELSE POWER=0 'ブレーキONなら、移動方向と逆に加速
1280 IF AC=0 THEN POWER=POWER*.3
1290 CP=79-X
1300 POWER.G=(COURSE(CP-1,C)-COURSE(CP+1,C))*.002 '地形効果
1310 SSP=SP+POWER+POWER.G 'アクセル状態と地形効果によって速度変化
1320 IF SSP*SP<0 THEN SSP=0
1330 SP=SSP
1340 OX=X
1350 X=X-SP*.7 '移動
1360 IF X>76 AND SP<0 THEN X=76:SP=0
1370 GOSUB *CARPRINT
1380 IF X<2 AND SP>0 THEN BF=20:SP=0:COLOR COL.CRUSH:LOCATE 35,7+N*10:PRINT "Ｂ
ａｎｇ！" 'クラッシュチェック
1390 IF X<6 AND BF=0 THEN COLOR COL.GOAL:LOCATE 35,7+N*10:PRINT "Ｇｏａｌ！" 'ゴ
ールチェック
1400 RETURN
1410 *CRUSH
1420 IF BF MOD 2 = 0 THEN BEEP 0 ELSE BEEP 1
1430 BF=BF-1
1440 FOR I=0 TO 179:NEXT
1450 RETURN
1460 *COUNT.UP 'タイムカウント
1470 IF X1>6 THEN C1=C1+1
1480 IF X2>6 THEN C2=C2+1
1490 COLOR COL.METER
1500 LOCATE 62,8:PRINT USING "####";C1
1510 LOCATE 62,18:PRINT USING "####";C2
1520 LINE(480,96)-(639,111),COL.SPEED.BACK,BF
1530 LINE(480,256)-(639,271),COL.SPEED.BACK,BF
1540 LINE(0,96)-(479,111),0,BF
1550 LINE(0,256)-(479,271),0,BF
1560 LINE(480,96)-(481+SP1*100,111),COL.SPEED.DISP,BF
1570 LINE(480,256)-(481+SP2*100,271),COL.SPEED.DISP,BF
1580 RETURN
1590 *SELECT 'コース・車選択
1600 COLOR COL.METER:LOCATE 29,1:PRINT "コースを選んでください"
1610 A$=""
1620 CC=C
1630 WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
1640  A$=INKEY$:IF A$="" THEN A$="#"
1650  IF INSTR("Zzﾂ4",A$)>0 THEN CC=C-1:IF CC<0 THEN CC=7
1660  IF INSTR("Ccﾉ6",A$)>0 THEN CC=C+1:IF CC>7 THEN CC=0
1670  IF C<>CC THEN C=CC:LINE(0,144)-(639,239),0,BF:LINE(0,304)-(639,399),0,BF:G
OSUB *COURSE.PRINT
1680 WEND
1690 A$=""
1700 COLOR COL.METER:LOCATE 29,1:PRINT "  車を選んでください  "
1710 WHILE A$<>" " AND A$<>CHR$(13)
1720  A$=INKEY$:IF A$="" THEN A$="#"
1730  OX=X1:X=X1:N=0:CT=CT1:GOSUB *CARPRINT
1740  OX=X2:X=X2:N=1:CT=CT2:GOSUB *CARPRINT
```

が重要です。

それでは，簡単にコースを紹介しましょう。

①平坦なコース

地形の影響がないので各車の特性を調べることができます。

②ゆるやかな起伏のあるコース

起伏が非常に小さいのでほとんど影響はなく，①と同じような走りをすればよいでしょう。

③スタート直後に急なのぼり坂があるコース

低速域の加速能力が低いと，坂をのぼりきるのにかなりの時間がかかってしまいます。

④ゴール直前に急な下り坂があるコース

ブレーキ力が十分でないと，下りで加速してしまってクラッシュすることになります。

⑤勾配の急な山が一つだけあるコース

山を越えるときの速度をコントロールする必要があります。

⑥スタート地点の高度が高いコース

高速域のブレーキ力が弱い車の場合は，速度のだしすぎに注意する必要があります。

⑦ゴール地点の高度が高いコース

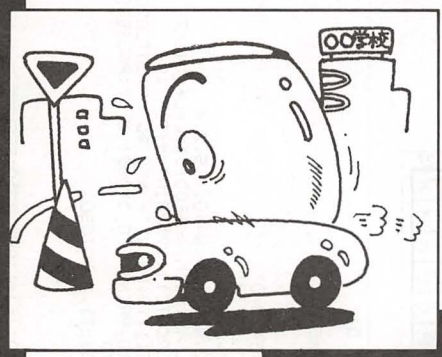
ゴール前のブレーキ加減が重要です。

⑧勾配の急な斜面ばかりで構成されたコース

車の速度に地形の影響が大きくでるため，ブレーキング・ポイントの把握が難しいコースです。

```
1750  IF A$="4" THEN CT1=CT1-1:IF CT1<0 THEN CT1=3
1760  IF A$="6" THEN CT1=CT1+1:IF CT1>3 THEN CT1=0
1770  IF INSTR("Zzｿ",A$)>0 THEN CT2=CT2-1:IF CT2<0 THEN CT2=3
1780  IF INSTR("Ccｿ",A$)>0 THEN CT2=CT2+1:IF CT2>3 THEN CT2=0
1790 WEND
1800 LOCATE 29,1:PRINT "                              "
1810 RETURN
1820 REM コースデータ
1830 DATA 0,0,0,
```

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



運転免許をもらうことができるか!?

自動車学校
～運転免許しけん～

寺井　章

遊びかた

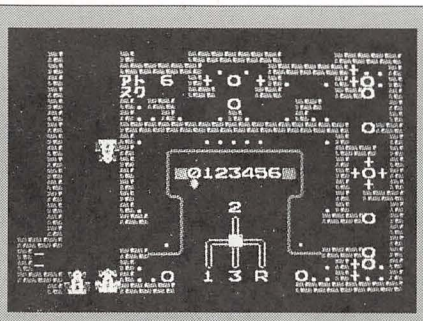
試験は追い越しとコースにわかれていて，まずは追い越し合戦をします。ここではハンドリング以外が採点されます。エンジンをかけると左の車が動きだしますので，追い越してください。表示の「アト」がゼロになると左の車は徐々に速度をあげていきます。ここでの制限速度は60キロです。

追い越しが終わると，いよいよハンドルさばきの忙しいコースに挑戦です。コースは上下に入口があり，どちらから入ってもかまいませんが，普通免許を受けるにはドットを取る前に斜線の部分で一時停止してください。それ以外は仮免です。

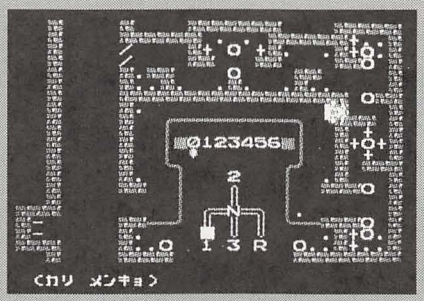
さてコースに入り，ドットや○を取るのですが，取りにくいところにある＋は高得点です。車庫（左下）へはいつでも入ることができ，車庫に入ると採点され結果がでます。100点以上が合格です。車庫入れもバックで正確に入れば高得点です。

もし，不合格または仮免は合格でつぎは普通免許という場合は，スタート・ボタンを押せば，追い越しの点数はそのままで何回でもコースに挑戦できます。追い越しの点をあげたい人はRUNしてください。

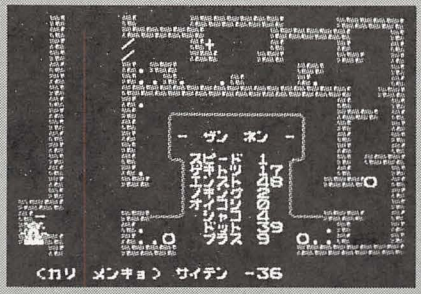
ベーマガ'92新年号～基本操作編～でミニパトのお姉さんのアドバイスを聞きましたか？普通免許ではとくに有効です。



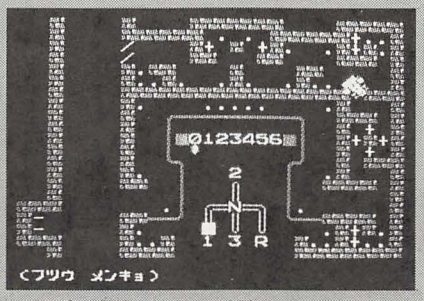
▲《写真1》うまくスピードをつけて左の車を追い越してください



▲《写真2》コースをうまく走って＋や○をたくさん取ってください



▲《写真3》点数が100点以上あると試験に合格できます



▲《写真4》普通免許の試験ではコース中に置かれている物がちがいます

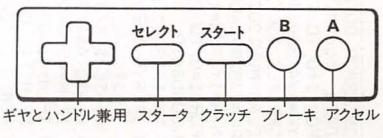
《第1表》変数表

YA	左の車
R	左の車の速度
X, Y	自分の車
C	ギヤの位置
V	車速
B	クラッチ
G	ノッキングの有無
P	車の向き
H	障害物
K	＋を取った数
Z	ドットや○を取った数
Q	スピード違反の数
Q1	ゲキトツの数
Q2	エンストの数
Q3	ノッキングの数
Q4	追い越し数
Q5	車庫入れの点数
Q6	総合点

《第2表》作者の成績

スピード	1
ゲキトツ	6
ノッキング	5
エンスト	6
オイコシ	22
シャコ	19
ドット	48
プラス	10
採点	117点

合格でした。
（普通免許）



《第1図》操作方法

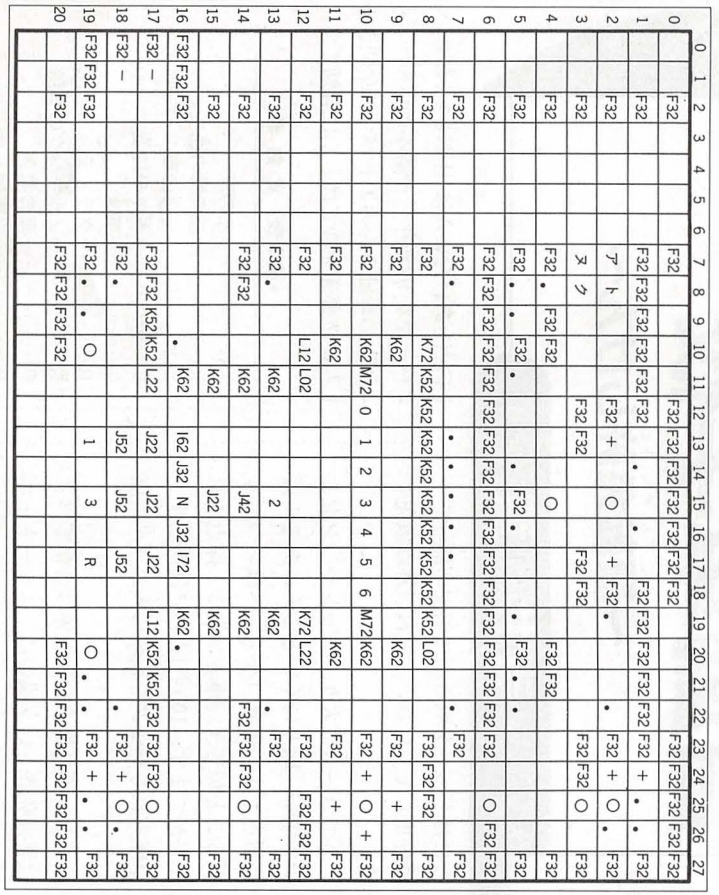
★ひさしぶりにベーマガを買ったら値段が上がっていた。昔は小銭で買えたのにお札をだす値段とは…。(愛媛県大洲市・冨永博之18才)
……【影：毎月買ってるかたにはそれなりに，ひさしぶりに買ったかたにもそれなりに，新しいおどろきを与えるベーマガをよろしくね。】

プログラム入力上の注意

リスト中のキャラクター・コードは，KEY1，CHR$（　）↵と定義し，F1キーで入力してください。カッコ内に入るキャラクター・コードはつぎのとおりです。

©……180　×……181
÷……182　ファ…183
h6……214　h5……213
f3……195

★　★



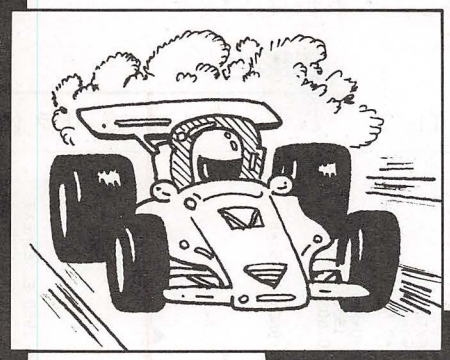
《第2図》自動車学校〜運転免許しけん〜のBGグラフィック

```
690 IF R<5 THEN Q4=Q4+1:LOCATE9,3:PRINT Q4
700 RETURN
710 LOCATE9,2:PRINT 5+R-J:IF J>4+R RESUME40
720 RETURN
730 ' ｻｲﾁﾝ
740 M=41:GOSUB680:PAUSE80:SPRITE3:SPRITE4:U=0
750 A$="ｽﾋﾟｰﾄﾞｹﾞｷﾄﾂｴﾝｽﾄﾉｷﾝｸﾞｵｲｺｼ ｼｬｺ ﾄﾞｯﾄﾌﾟﾗｽ"
760 IF N>1 THEN Q1=Q1+Q7:Q2=Q2+Q8:Q3=Q3+Q9
770 L=1:FOR I=0 TO 7:POKE&H6F00,0,Q1,Q2,Q3,-Q4*(Q4>0),Q5,Z,K
780 LOCATE12-(I=7),12+I:PRINT MID$(A$,L,4);PEEK(&H6F00+I):L=L+4:NEXT
790 Q6=-Q*3-Q1-Q2-Q3+Q4*2+Q5+Z+K*5-40:LOCATE11,22:PRINT"ｻｲﾁﾝ ";Q6
800 IF Q6<100 THEN M=83:GOSUB680:LOCATE11,10:PRINT"- ｻﾞﾝ ﾈﾝ -":GOTO820
810 M=75:J=0:GOSUB660:W=2-W:LOCATE8+W,10:PRINT"  O ｺﾞｳｶｸ! O  ":PAUSE85
820 IF STRIG(0)<>1 ON 1+M/83 GOTO810,820
830 Q1=0:Q2=0:Q3=0:Q5=0:Z=0:K=0:VIEW:CGSET1,0:GOTO50
840 ' ｴﾗｰｼｮﾘ
850 IF ERL=140 RESUME240
860 IF Y<1 THEN Y=255:GOSUB690:RESUME
870 IF YA<1 THEN YA=255:Q4=Q4-2:GOSUB690:J=J+1:GOSUB710:RESUME
880 IF Y>255 THEN Y=1:Q4=Q4-1:RESUME
890 IF X<1 OR X>255 THEN X=1:RESUME
900 PRINT"ｴﾗｰ";ERL;" ｺｰﾄﾞ";ERR:END
```

自動車学校〜運転免許しけん〜のプログラム・リスト

```
10 ON ERROR GOTO850:VIEW:CGSET1,0:SPRITE ON
20 DATA "ﾙﾚﾛﾜ","ﾛﾜﾙﾚ","ｸｽ:ﾌｧ","h6","h5"
30 FOR I=0 TO 4:READ A$:DEF SPRITE I,(3+2*(2>I),-(I<3),0,0,-(I=1))=A$:NEXT
40 YA=174:SPRITE0,40,YA:SPRITE1,57,83:POSITION(2),64,83
50 SPRITE3,136,150:R=R+1:X=57:Y=175:V=0:VX=0:VY=-1:C=0:P=1:J=0
60 PLAY"MOV12O2T1G2R3GRGRG4R8O3C2RO2":IF R<5 GOSUB710:GOTO100
70 PLAY"O2R9C4CCR4G4GGR6F6D8R9C4"
80 N=N+1:IF N=1 THEN Q7=Q1:Q8=Q2:Q9=Q3
90 FOR I=0 TO 1:LOCATE7,2+I:PRINT"/     ":SPRITE I:NEXT
100 GOSUB610
110 T=STRIG(0):B=T MOD2:T=3-(T>3)-4*(T=8):D=S<1:S=STICK(0)
120 IF R<5 THEN310
130 ' ﾊﾝﾃｲ
140 A$=SCR$(X/8-1,Y/8-2):IF A$=" " THEN240
150 H=ASC(A$):IF H>194 THEN X=X-VX*V:Y=Y-VY*V:Q1=Q1+1:GOSUB590
160 IF H=45 U=1:IF V=0 THEN Q5=20-ABS(X-23)-ABS(Y-158)-5*(P=3):GOTO740
170 IF H=43 OR H=46 OR H=79 GOSUB670:Z=Z+1:K=K-(H=43):GOTO220
180 IF H<>47 OR Z>0 OR V<>0 THEN240
190 FOR J=2 TO 19:GOSUB660:FOR I=10 TO 25 STEP 5
200 IF SCR$(I,J)="O" THEN LOCATE I,J:PRINT"f3"
210 NEXT:NEXT:Z=2:LOCATE0,22:PRINT"(ﾌﾂｳ ﾒﾝｷｮ)":CGSET1,0
220 IF Z=1 THEN LOCATE1,22:PRINT"(ｶﾘ ﾒﾝｷｮ)"
230 ' ﾊﾝﾄﾞﾙ
240 IF S=0 THEN360
250 IF D=0 OR C=0 OR V=0 OR S>2 THEN360
260 J=VCT(0):IF S=1-(C=-1) THEN P=J+1+8*(J=8):GOTO280
270 P=J-1-8*(J=1)
280 RESTORE290:FOR I=1 TO P:READ VX,VY:NEXT:GOSUB650:GOTO360
290 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
300 ' ｵｲｺｼ
310 IF B=1 OR V=0 THEN330
320 X=X+((X<58)*(S=1)-(X>39)*(S=2))*2
330 IF CRASH(0)<>-1 THEN W=1:Q1=Q1+1:GOSUB590
340 YA=YA-R:POSITION(1),33,YA:SPRITE0,40,YA
350 ' ｸﾗｯﾁ ｱｸｾﾙ ﾌﾞﾚｰｷ
360 IF B=1 GOSUB540:GOTO430
370 IF E=0 THEN V=C
380 IF V<C OR G>0 THEN PAUSE3+RND(9):G=G+1:Q3=Q3-(G=3):IF G>V*15 GOSUB590
390 IF T<7 OR V<C THEN430
400 IF V>C*2-(C=3) THEN460
410 IF A>V*6 THEN A=0:IF V<C*2-(C=3) THEN V=V+1:Q=Q-(V=7)
420 A=A+1:E=1:GOTO500
430 IF T<>4 THEN460
440 IF V<0 GOSUB590
450 A=1+A MOD5:V=V+(A>4):E=1:GOTO480
460 IF E=0 AND B=0 THEN490
470 A1=A1+1:IF A1>V*8 THEN A1=0:V=V-1-(V<0)
480 V=V-(V<0)
490 F=1-F:IF F=1 THEN510
500 POKE&H4000,31,150,5,5
510 X=X+VX*V:Y=Y+VY*V:POSITION(0),X,Y:MOVE(0)
520 SPRITE4,112+V*8,110:GOTO110
530 ' ｷｬﾝｾﾙ
540 E=V>1 OR C>1:G=0:IF S=0 RETURN
550 IF C<>0 AND S=8+4*(C=2) THEN C=0:GOTO570
560 IF C=0 THEN C=(S=1 AND V<1)-1*(S=2)-3*(S=4)-2*(S=8)
570 SPRITE3,136+16*C*(C<2),166+16*(C=0)+32*(C=2):RETURN
580 ' ｴﾝｽﾄ
590 SPRITE2,X,Y:PLAY"V9C1RG":V=0:T=0:Q2=Q2+1:SPRITE2:IF U=1 RETURN140
600 IF W=1 THEN W=0:Y=22+YA*(Y<228)*(X<49)-85*(X>48)
610 SPRITE4,112,110:GOSUB650:POSITION(0),X,Y:MOVE(0)
620 S=STICK(0):T=STRIG(0):IF T=1 GOSUB540:PAUSE9
630 IF T/2<>1 THEN620
640 G=ABS(C)*15:FOR I=0 TO 3:PLAY"C1G3":NEXT:POKE&H4015,15:RETURN110
650 DEF MOVE(0)=SPRITE(6,P,1,1,0,3):RETURN
660 PALETB 2,13,48,22,37+J/3:IF H=47 THEN680
670 LOCATE X/8-1,Y/8-2:PRINT" "
680 POKE&H4015,15:POKE&H4000,78,128+M,255,8:RETURN
```


★質問でーす。今ごろPC88シリーズを買う僕ってバカなんですか。今はPC98シリーズなのでしょうか。（茨城県つくば市・ハガキ出してくれ14才）……【影：そんなことありませんよ。まだまだPC88だってすてたもんじゃないでしょうが。がんばれ！】



F1のスゴロク・ゲームだって!?

F1 CIRCUS 1991
エフ ワン サーカス

Miss MIGHT

オープニング・ラップ

F1スゴロクです。だけど，F1ファンでなくても楽しめるようにしたつもりです。

レギュレーション

第1図を見たという前提で，説明します。

プレイする人数と，各チーム（コンストラクターズ）の人数を入力するとはじまりです。目的は，きまった回数だけコースをまわり，その順位に応じて点を稼ぎ，点を一番多く取った人が勝ちというものです。ちなみにコースは全4コースです。ステータスは**第1図**のとおりですが，状態というのは，白が普通，水色がタイヤのトラブル，紫がエンジン・トラブル，青がリタイヤを示しています。

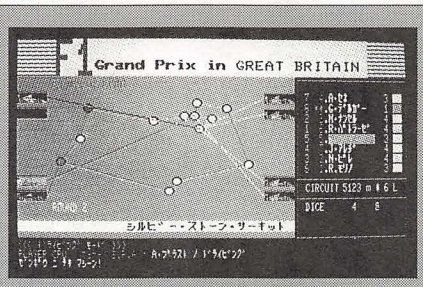
あなたはチーム監督

第2図を見ましょう。あなたは2人のドライバーを操ることになります。なぜかは，1人がリタイヤしても，プレイし続けれるようにです。ではやりかたの説明です。

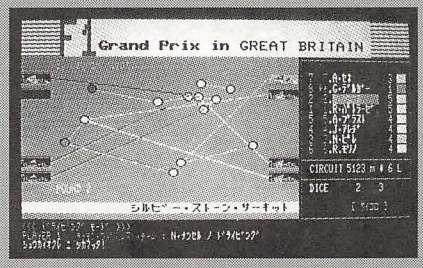
《**公式予選**》とは，サイコロを振って大きい目をだした順にサイコロを振って進む順をきめるモードです。

《**オーバーテイク・モード**》とは，前方の車を抜くモードです。相手と同じマスになったらサイコロを振って，でた目が大きければ抜く確率が高くなります。ただ，自分が速くて，ビリなどに1周以上差をつけたら，このモードにはならないで，ドンドン抜いていきます。

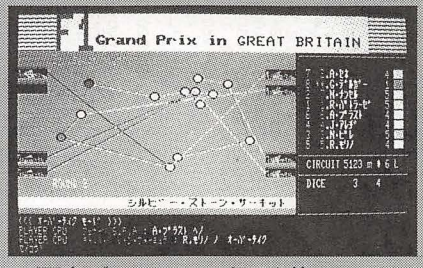
《**リポート・モード**》とは，各アクシデ



▲《写真1》サイコロを振ってでた目だけ進み，何周かするとゴールです



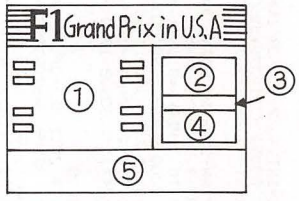
▲《写真2》どのチームの車がどこらへんを走っているかがラインで描いてあるのがいいね



▲《写真3》F1レースで相手を抜くっていうのはたいへんなんだよね



▲《写真4》レースが終わるとその順位に合わせてポイントが入ってきます



①コースと現在地

②ステータス：例）

順位	サイコロ順	ドライバー	周回	状態
1	1	A・セネ	3	

③コース全長，周回数

④サイコロ：スペース・キーで止めて数をきめる

⑤メッセージ

《第1図》画面構成

チーム《コンストラクター》	マクナーレン	ウィリハムズ	フェナーリ	ベレトン
ドライバー	No1，A，セネ 2，G，デルガー	No1，N，ナンセル 2，パトラーゼ	No1，A，プラスト 2，J，アレヂ	No.1 N，ピレ 2 R，モリノ

《第2図》登場チーム

★あるテレビ番組で，フロッピーディスクが165日の寿命しかないと言っていたのは本当なんでしょうか，だとしたら，また買うことになってしまう。(埼玉県所沢市・**板倉俊勝16才**)……【**影**：セミは7年，コクワガタは3年生きますがフロッピーについてはちょっと…。】

F1 CIRCUS 1991のプログラム・リスト

```
10 '
20 '   Copyright (c) by Miss.MIGHT in 1991
30 '
40 CLEAR 1500:KEY 10,"W.80.25"+CHR$(13):OK$=" ? ( Y:O/N:1 )=":RANDOMIZE TIME/4
50 DIM M%(53),F%(53),B%(53),W%(53),SX(12),SY(12),SS(12),LN(7),C2$(3),LN2(7)
60 DIM PN(7),DP(7),MS(7),PT(7),CN$(3),JN(1,7),DN$(7),PK(7),DS(7),MN$(3),DC$(7)
70 DIM CP(3),BB$(1):DEF FNA=VAL("&H"+A$)+(VAL("&H"+A$)>32767)*65536!:COLOR 7,0
80 DEF FNB=64+SX(U)*4:DEF FNC=32+SY(U)*2:WIDTH 80,25:HI$=" [ HIT ANY KEY ]"
90 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:CONSOLE 20,5:RESTORE:GOSUB 2700:BC=6
100 '**** FIRST SCREEN SET ****
110 LINE(0,28)-(447,157),PSET,1,BF:LINE(452,30)-(639,157),OR,4,B
120 GOSUB 1760:FOR I=0 TO 7:FOR K=0 TO 1:SYMBOL(496+K,I*8+40),,"."+DN$(I),1,1,7
130 NEXT K,I:A$(0)="CIRCUIT":LINE(452,108)-(639,124),OR,4,B:A$(1)="DICE"
140 FOR K=0 TO 1:FOR U=0 TO 1:SYMBOL(465+K,112+U*16),A$(U),1,1,6-U:NEXT U,K
150 LINE(0,0)-(639,27),OR,,BF:FOR K=0 TO 3:SYMBOL(60+K,0),"F1",4,4,2
160 SYMBOL(125+K,16),"Grand Prix in",2,1,0:NEXT:FOR I=0 TO 27 STEP 3
170 LINE(0,I)-(68,I),AND,2:LINE(572,I)-(639,I),AND,2:NEXT:RO=0
180 '**** PLAYER SELECT ****
190 COLOR7:C$=" ﾃﾞ ﾌﾟﾚｲ ｼﾏｽｶ ":B$="ﾅﾝﾒｲ"+C$+"( 0-4 )=":K=0:GOSUB 2290
200 I=A:B$="( 1:ﾏｸﾅｰﾚﾝ  2:ｳｨﾘﾊﾑｽﾞ 3:ﾌｪﾅｰﾘ  4:ﾍﾙﾚﾄﾝ )="
210 D$="ﾉ ｺﾝｽﾄﾗｸﾀｰ":K=1:IF I=0 THEN K$="ｽﾍﾟﾃ "+D$:GOTO 260
220 PRINT:K=1:FOR U=1 TO I
230 COLOR 6:PRINT"PLAYER"U;:COLOR 7:PRINT" ﾊ ﾄﾞｺ "+D$+C$:GOSUB 2290:N2=(A-1)*2
240 IF PK(N2) THEN BEEP:COLOR 2:PRINT"ｿﾚ+D$+" ﾊ ｽﾃﾞﾆ ｾﾚｸﾄ ｻﾚﾃｲﾏｽ!":GOTO 230
250 PK(N2)=U:PK(N2+1)=U:NEXT:K$="ｿﾉﾀ "+D$
260 COLOR 5:PRINT:PRINT"ｽﾍﾟﾃ ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ"OK$;:A$=INPUT$(1):PRINT A$
270 IF A$="1" THEN BEEP:FOR K=0 TO 7:PK(K)=0:NEXT:PRINT:GOTO 190
280 IF A$<>"O" THEN 260 ELSE IF I<3 THEN K$=K$+"ｽﾍﾟ"
290 COLOR 7:IF I<>4 THEN PRINT:PRINT K$" ﾊ ﾜﾀｸｼ CPU ｶﾞ ﾀﾝﾄｳ ｼﾃ ﾏｲﾘﾏｽ。"
300 '**** CIRCUIT DRAW MAIN ****
310 FOR U=0 TO 12:READ SX(U),SY(U),SS(U):NEXT:READ TD,SL$,AL,SN$,RO$:GOSUB 2370
320 '**** START MAIN ****
330 LOCATE 74,14:PRINT AL"L":AL2=INT(AL/2)-1:FOR IK=1 TO 2
340 GOSUB 2270:COLOR 4:PRINT"<<< ROUND"RO+1"ｺｳｼｷｷｮｾﾝ"IK"ｶﾒ >>>":FOR NN=0 TO 7
350 B=1:GOSUB 2060:GOSUB 2070:PRINT" ﾉ ﾖｾﾝ ｱﾀｯｸ ":GOSUB 2470:B=2
360 IF MS(NN)<DC THEN MS(NN)=DC
370 GOSUB 2060:COLOR 5:LOCATE 57,NN+5:PRINT USING"##";MS(NN):NEXT:NEXT:COLOR 4
380 LOCATE 0,24:PRINT:PRINT"-- ｽﾀｰﾃｨﾝｸﾞ ｸﾘｯﾄ ｹｯﾃｲ -- 10秒 ﾎﾄ ﾏｯﾁ !"
390 OO=0:O1=7:GOSUB 1800:FOR K=0 TO 7:MS(K)=O:LN(K)=1:PT(K)=0
400 DS(K)=0:LN2(K)=1:NEXT:GOSUB 2000:GOSUB 2190:GOSUB 2200:GOSUB 2230
410 GOSUB 2240:GOSUB 2270:FOR I=0 TO 7:IF JN(O,I)=1 THEN 420 ELSE NEXT
420 PRINT"ﾎﾟｰﾙ ﾎﾟｼﾞｼｮﾝ ﾊ "DN$(I)" ﾃﾞｽ。 ("PN(I)+1"ｶｲﾒ )":PN(I)=PN(I)+1
430 PRINT:COLOR5:PRINT"ｿﾚﾃﾞﾊ ﾊｼﾏﾒﾏｽ !";:GOSUB 1940:HY=7:GOSUB 1870:GOTO 800
440 '**** MAIN ****
450 C$=" ﾄﾞﾗｲﾋﾞﾝｸﾞ ":C=2:GOSUB 2010
460 FOR Q=0 TO HY:FOR NN=0 TO 7:IF JN(1,NN)=Q+1 THEN 470 ELSE NEXT NN
470 IF MS(NN)=3 THEN 790 ELSE B=1:GOSUB 2060:GOSUB 2070:PRINT" ﾉ"C$:CC=2
480 IF PT(NN)>0 THEN PT(NN)=PT(NN)-1:BEEP ELSE 520
490 A$="ﾋﾟｯﾄ ｲﾝ ﾉ ｻｲﾁｭｳ ! (ｱﾄ"+STR$(PT(NN))+"ｶｲ ｶｽﾒ)"
500 IF MS(NN)<>0 AND PT(NN)=0 THEN MS(NN)=0:GOSUB 2240:GOTO 520
510 GOSUB 2100:GOSUB 2130:GOTO 780
520 GOSUB 2470:GOSUB 2100:GOSUB 2130:IF MS(NN) THEN DC=INT(DC/2)
530 FOR I=1 TO DC:CC=7:B$="ｾﾝﾎﾟｳ ﾆ ﾃｷ ﾏｼｰﾝ!":GOSUB 2100:GOSUB 2050:BEEP 1
540 I$="ｼｭｳｶｲｵﾜﾘ ":DS(NN)=DS(NN)+1:IF DS(NN)=13 THEN DS(NN)=0
550 GOSUB 2100:GOSUB 2050:BEEP 0:IF DS(NN)<>0 THEN 670
560 IF LN(NN)=AL THEN GOSUB 2130:GOSUB 2270:GOTO 1260
570 LN(NN)=LN(NN)+1:LN2(NN)=LN2(NN)+1:GOSUB 2230:K$=" ﾃﾞ ﾋﾟｯﾄ ｲﾝ!":B=2
580 IF MS(NN)=1 THEN L$="ｼﾀｲﾔ ｺｳｶﾝ" ELSE 620
590 IF PK(NN) THEN A$=L$+" ｼﾏｽｶ"+O$:GOSUB 1990 ELSE 610
600 X$=INKEY$:A$=INPUT$(1):PRINT A$:IF A$="1" THEN 670
610 GOSUB 2580:PT(NN)=1:A$="ｼﾀｲﾔ ｺｳｶﾝ"+K$:GOSUB 1990:GOTO 780
620 IF MS(NN)<>2 THEN 670 ELSE GOSUB 2580:A$="ﾏｼﾝ ﾄﾗﾌﾞﾙ"+K$:PT(NN)=2:GOSUB 1990
630 QQ=INT(NN/2):LN2(NN)=0:IF MS(QQ*2)=3 OR MS(QQ*2+1)=3 THEN 780
640 GOSUB 2030:IF RX THEN 780 ELSE A$="ﾄﾞｳﾔﾗ ﾀﾞﾒﾅﾖｳﾃﾞｽﾈ":CC=2:B=3:GOSUB 1990
650 PT(NN)=0:GOSUB 2100:GOSUB 2130:GOSUB 1980:GOSUB 1670:HY=HY-1:Q=Q-1:GOTO 790
660 B=3:GOSUB 2060:GOTO 790
670 A$="":K$="ﾜ ﾊﾟｽ ｼﾀ!":FOR U=0 TO 7:IF U=NN THEN 770
680 IF DS(NN)<>DS(U) OR MS(U)=3 THEN 770
690 IF PT(U)=0 THEN IF JN(O,U)<JN(O,NN) THEN A$=B$:GOTO 780 ELSE 740
700 B=2:GOSUB 2060:LOCATE 0,22:COLOR 4:PRINT"ﾃｲｼ ﾏｼｰﾝ "+K$:BEEP:GOSUB 1950
710 IF JN(O,U)>JN(O,NN) THEN 770
720 IF LN(U)=LN(NN) THEN SWAP JN(O,NN),JN(O,U):GOSUB 2620:GOSUB 2190
730 GOTO 770
740 B=3:IF SS(NN)=2 THEN B=1
750 GOSUB 2030:IF RX=0 THEN A$=I$+"ﾆ ﾂｶﾏｯｸ!":GOTO 780 ELSE B=2
760 GOSUB 2060:LOCATE 0,22:COLOR 5:PRINT I$+K$:BEEP:GOSUB 1950
770 NEXT U:NEXT I
780 GOSUB 2100:GOSUB 2130:B=2:GOSUB 1990
790 NEXT Q:GOSUB 2000:GOSUB 2020
800 C$=" ｵｰﾊﾞｰﾃｲｸ ":C=1:GOSUB 2010:H2=HY
810 QQ=0:FOR Q=2 TO HY+1:FOR NN=0 TO 7:IF JN(O,NN)=Q THEN 820 ELSE NEXT NN
820 IF PT(NN) OR MS(NN)=3 THEN 1010
830 JN=7:O=1:FOR U=0 TO 7:IF JN(O,U)>=JN(O,NN) OR PT(U) THEN 850
840 JN2=JN(O,NN)-JN(O,U):IF JN2<JN AND DS(NN)=DS(U) THEN JN=JN2:N2=U:O=0
850 NEXT U:IF O THEN IF QQ<>0 THEN Q=QQ:QQ=0:GOTO 1010 ELSE 1010
860 B=1:NK=NN:NN=N2:GOSUB 2060:GOSUB 2070:PRINT" ﾍﾉ ":B=2:GOSUB 2060
870 NN=NK:GOSUB 2070:PRINT" ﾉ "C$:GOSUB 2160:GOSUB 2470:GOSUB 2160:CC=2
880 A$="ｼｯﾊﾟｲ":GOSUB 2020:B=13-DC:IF SS(DS(NN))=2 THEN B=INT(B/2)+1
890 GOSUB 2030:IF RX=0 THEN 930 ELSE CC=6:A$="ｾｲｺｳ!":SWAP JN(1,N2),JN(1,NN)
900 GOSUB 2200:IF LN(N2)=LN(NN) THEN SWAP JN(O,N2),JN(O,NN):GOSUB 2190
910 GOSUB 2620:IF QQ=0 THEN QQ=Q
920 Q=Q-2:IF Q=0 THEN Q=QQ:QQ=0:GOTO 1000 ELSE 1000
930 IF QQ<>0 THEN Q=QQ:QQ=0
940 N3=INT(NN/2)*2+(NN MOD 2=0)*-1:N4=INT(N2/2)*2+(N2 MOD 2=0)*-1
950 IF NN=N4 OR MS(N3)=3 OR MS(N4)=3 THEN 1000
960 B=200:IF SS(DS(NN))=2 THEN B=100
970 GOSUB 2030:IF RX=0 THEN 1000 ELSE COLOR 2:B=3:GOSUB 2060:LOCATE 0,23
980 PRINT"ｾｲｺｳｶ !? ｵｰｯﾄ ｾｯｼｮﾌﾟ ! ﾀｶﾞｲ ﾆ ﾘﾀｲｱ。":FOR KI=0 TO 1:GOSUB 1970
990 GOSUB 1670:H2=H2-1:NK=NN:NN=N2:NEXT:NN=NK:Q=Q-1:GOTO 1010
1000 B=3:GOSUB 2060:COLOR CC:LOCATE 0,23:PRINT A$:COLOR 7
1010 NEXT Q:HY=H2:C$=" ﾘﾎﾟｰﾄ ":C=0:GOSUB 2010:FOR Q=0 TO 3
1020 FOR NO=0 TO 1:NN=Q*2+NO:IF PT(NN) OR MS(Q*2)=3 OR MS(Q*2+1)=3 THEN 1090
1030 IF SS(DS(NN))<>1 THEN B=100:GOTO 1070 ELSE B=2:GOSUB 2030
1040 IF RX=0 THEN B=80:GOTO 1070 ELSE B=50:GOSUB 2030
1050 IF RX=0 THEN 1090 ELSE GOSUB 1960:PRINT" ﾉ ﾀｲﾔ ｶﾞ ﾊﾟｰｽﾄ! ｽﾛｰﾀﾞｳﾝ。"
1060 GOSUB 2580:GOSUB 2100:GOSUB 2150:GOSUB 1980:GOTO 1080
1070 GOSUB 2030:IF RX=0 THEN 1090 ELSE GOSUB 1960:PRINT" ｶﾞ ｸﾗｯｼｭ!":GOSUB 1970
1080 B=2:GOSUB 2060:COLOR 2:LOCATE 0,22:PRINT"ﾘﾀｲｱ ｼﾏｼﾀ。":GOSUB 1670:HY=HY-1
1090 NEXT NO
1100 NEXT Q:FOR NN=0 TO 7:D$=MN$(INT(NN/2)):B$=" ﾋﾟｯﾄｲﾝ ｾﾖ。」"
1110 Z=INT(NN/2)*2+(NN MOD 2=0)*-1:C$=" ﾍ ﾋﾟｯﾄ ｶﾗﾉ ﾚﾝﾗｸ":IF MS(NN)<>0 THEN 1220
1120 FOR I=0 TO NN:IF MS(I)=2 THEN 1220 ELSE NEXT I
1130 IF LN2(NN)<AL2 OR LN(NN)=AL OR MS(Z)=1 THEN 1170
1140 B=2:GOSUB 2030:IF RX THEN 1170 ELSE LN2(NN)=-9:GOSUB 1960:PRINT C$
1150 COLOR 6:B=2:GOSUB 2060:PRINT D$;:COLOR 7:PRINT" 「 ﾀｲﾔｺｳｶﾝ ﾉ ﾀﾒ"B$
1160 MS(NN)=1:GOSUB 2240
1170 B=100:GOSUB 2030:IF RX=0 OR MS(Z)=2 THEN 1210
1180 FOR I=NN TO 7:IF MS(I)=1 THEN 1210 ELSE NEXT I
1190 GOSUB 1960:PRINT C$:B=2:GOSUB 2060:COLOR 6:PRINT D$;:COLOR 7
1200 PRINT" 「 ﾏｼﾝ ｶﾞ ｵｶｼｲ。"B$:MS(NN)=2:GOSUB 2240
1210 FOR U=0 TO 500:NEXT
1220 NEXT NN
1230 GOSUB 2020:GOTO 450
1240 '
1250 '**** WINNING RUN ****
1260 COLOR 5:PRINT"== ｳｲﾆﾝｸﾞ ﾗﾝ ==":COLOR 7:PRINT"WINNER : ";:FOR U=1 TO 7
1270 LINE(0,U+168)-(639,U+168),AND,U:NEXT:N2=INT(NN/2):Y=184
1280 PRINT DN$(NN)" ( "DC$(NN)" / "CN$(N2)" )":FOR X=8 TO 592 STEP 8:BEEP 1
1290 ON N2+1 GOSUB 2320,2330,2340,2350:BEEP 0
1300 LINE(X-8,184)-(X-1,191),AND,O,BF:NEXT:PRINT:GOSUB 1940:GOSUB 2270:COLOR 7
1310 GOSUB 1930:T$="RESULT":C=5:GOSUB 1920
1320 FOR U=1 TO 8:FOR NN=0 TO 7:IF JN(O,NN)=U THEN 1330 ELSE NEXT
1330 B=0:IF U>6 THEN 1340 ELSE IF U<3 THEN B=10-(U-1)*4 ELSE B=7-U
1340 A$=STR$(U):C=7:IF MS(NN)=3 THEN IF LN(NN)-1<AL*.8 THEN A$=" R":C=2:B=0
1350 GOSUB 1890:A$=A$+" ."+DN$(NN)+C$+"'"+STR$(B)
1360 DP(NN)=DP(NN)+B:N2=INT(NN/2):CP(N2)=CP(N2)+B:SYMBOL(80,40+U*8),A$,1,1,C
1370 NEXT U:OO=1:O1=7:T$="DRIVER'S POINT & P.P":C=6:TK=0:GOSUB 1530:OO=2:O1=3
1380 T$="CONSTRUCTIONER'S POINT":C=4:TK=1:GOSUB 1530:GOSUB 1910:GOSUB 1760
1390 RO=RO+1:IF RO<>4 THEN 310 ELSE COLOR 7:CLS
1400 '**** ENDING ****
1410 FOR I=0 TO 99:U=INT(RND(1)*4)+1:X=INT(RND(1)*13)*48:Y=INT(RND(1)*25)*8
1420 U=INT(RND(1)*4)+1:ON U GOSUB 2320,2330,2340,2350:NEXT
1430 LINE(0,0)-(639,199),OR,4,BF:FOR I=0 TO 639 STEP 128
1440 LINE(I,0)-(I+63,199),XOR,2,BF:NEXT:FOR I=0 TO 199 STEP 40
1450 LINE(0,I)-(639,I+19),XOR,2,BF:NEXT:SYMBOL(8,40),"DRIVER :",3,3,0
1460 SYMBOL(44,8),"F1 CIRCUS 1991 CHAMPION",3,3,1
1470 SYMBOL(0,104),"CONSTRUCTOR :",3,3,0:FOR I=0 TO 1
1480 SYMBOL(64,I*64+72),BB$(I),3,3,2:NEXT:LOCATE35,21:PRINT"  ▲ "
1490 LOCATE 35,22:PRINT" ▼ PRESENTED by MISS.MIGHT Since 1991":GOSUB 2630
1500 GOTO 1500
1510 '
1520 '**** IN ORDER SUB ****
1530 GOSUB 1800:FOR NN=0 TO O1:JN(1,NN)=JN(O,NN):NEXT
1540 GOSUB 1910:GOSUB 1930:GOSUB 1920:FOR U=1 TO O1+1
1550 FOR NN=0 TO O1:IF JN(1,NN)=U THEN 1560 ELSE NEXT
1560 IF U=1 THEN 1600 ELSE FOR N2=0 TO O1:IF JN(1,N2)=U-1 THEN 1580 ELSE NEXT
1570 GOTO 1600
1580 IF OO=1 THEN O2=DP(NN):O3=DP(N2) ELSE O2=CP(NN):O3=CP(N2)
1590 IF O2=O3 THEN JN(O,NN)=JN(O,N2)
```

ントを知らせるモードです。ここで，『～のためピットインせよ。』とでてきたら，スタートまで自力で戻って（この間，でた目の半分しか進めない）メッセージに従ってください。

《ドライビング・モード》とは，でた目の数だけ，マシンを進めるモードです。ただ，自分よりも高順位の人と同じマスにきたら，大きい数をだしていてもそこでストップ。オーバーテイク・モードに続くのだ。

ちなみにマス目についている色は，白が普通，水色がスタート地点，緑が抜きやすいところ，赤がアクシデントの起きやすいところです。

表彰台

とういつつ，諸注意。ドライバーの

★今回のHゲーム摘発事件に不満をお持ちのかた，そう，そこのあなたです。投稿することで警察に対抗していきましょう。Hゲームは不滅だ！（東京都東久留米市・Hゲームを守る会No.1234567，15才）……[影：H関係は18才未満おことわりです。気をつけよう。]

順をコンピュータがきめているとき，ものすごく時間がかかるんで，バグだと思わないでください。あと，タイトルのとき，曲が鳴り終わるまでは，何かキーを押してもはじまらないと思うので，よろしく。

闘い終わって

プログラムは長いし，プレイ時間も長い。まったくどうしようもないが，御愛嬌。まあ，日本人ドライバーにはがんばってほしい（ごまかし）。

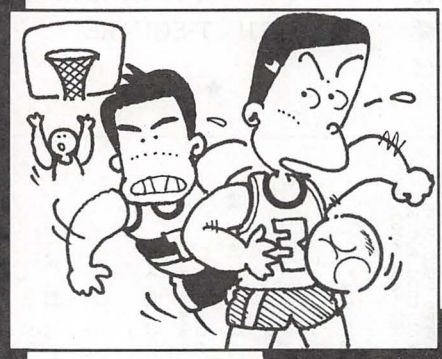
■参考

・F1 CIRCUS／ソフトワーク出版
・ファステスト1／HUMAN
・TRUTH／T-SQUARE

```
1600 IF OO=1 THEN GOSUB 1890 ELSE GOSUB 1900
1610 A$=STR$(JN(O,NN))+" ":D$=STR$(DP(NN))
1620 B$=DN$(NN)+C$+" "+D$+SPACE$(5-LEN(D$))+STR$(PN(NN))
1630 IF OO=2 THEN A$=A$+CN$(NN)+C$+" "+STR$(CP(NN)) ELSE A$=A$+B$
1640 IF U=1 THEN IF TK THEN BB$(1)=CN$(NN) ELSE BB$(O)=DN$(NN)
1650 SYMBOL(80,40+U*8),A$,1,1,7:NEXT U:RETURN
1660 '**** RETIRE SUB ****
1670 FOR J=0 TO 1:FOR K=1 TO 8:FOR U=0 TO 7:IF U=NN THEN 1690
1680 IF JN(J,U)=K THEN IF MS(U)=3 THEN 1710
1690 NEXT U
1700 NEXT K
1710 K=K-1:FOR II=0 TO 7:IF II=NN THEN 1730
1720 IF JN(J,II)<=K AND JN(J,II)>JN(J,NN) THEN JN(J,II)=JN(J,II)-1
1730 NEXT II:JN(J,NN)=K:NEXT J:MS(NN)=3:GOSUB 2190:GOSUB 2200
1740 GOSUB 2240:GOSUB 2100:GOSUB 2050:RETURN
1750 '**** MACHIN PUT ****
1760 FOR NN=0 TO 7:GOSUB 2100:X=X-49+NO*51
1770 LINE(X,Y-1)-(X+47,Y+5),AND,0,BF:LINE(X-1,Y-2)-(X+48,Y+6),PSET,4,B
1780 ON INT(NN/2)+1 GOSUB 2320,2330,2340,2350:NEXT:RETURN
1790 '**** IN ORDER SYSTEM ****
1800 FOR NN=0 TO 01:JN(O,NN)=NN+1:NEXT
1810 WHILE N2<>01+1:FOR N2=0 TO 01:FOR NN=0 TO 01:IF N2=NN THEN 1850
1820 IF OO=0 THEN O2=MS(N2):O3=MS(NN) ELSE IF OO=1 THEN O2=DP(N2):O3=DP(NN)
1830 IF OO=2 THEN O2=CP(N2):O3=CP(NN)
1840 IF O2<O3 AND JN(O,N2)<JN(O,NN) THEN SWAP JN(O,N2),JN(O,NN):GOTO 1810
1850 NEXT:NEXT:WEND:RETURN
1860 '**** SHOW PQINT MAIN ****
1870 FOR NN=0 TO 7:GOSUB 2100:GOSUB 2050:NEXT:RETURN
1880 '**** ｻﾌﾞﾛ SUB ****
1890 C$=SPACE$(11-LEN(DN$(NN))):RETURN '---SPACE
1900 C$=SPACE$(20-LEN(CN$(NN))):RETURN '---SPACE
1910 FOR HI=0 TO 1:SYMBOL(159+HI,124),HI$,1,1,6:NEXT:A$=INPUT$(1):RETURN '-HIT
1920 B$="== "+T$+" ==":FOR I=0 TO 3:SYMBOL(72,40),B$,1,1,C:NEXT:RETURN '-ｹｯｶ
1930 LINE(66,32)-(381,135),AND,0,BF:LINE(66,32)-(381,135),OR,,B:RETURN'WINDOW
1940 COLOR 6:PRINT HI$:A$=INPUT$(1):RETURN '---ANY KEY
1950 FOR KK=0 TO 150:NEXT:RETURN '---HALT
1960 A$="":B=1:GOSUB 2060:GOSUB 2080:RETURN '--ﾋﾄﾉ ﾅﾏｴ ﾋｮｳｼﾞ
1970 GOSUB 2590:FOR KK=0 TO 21:GOSUB 2100:GOSUB 2130:NEXT
1980 LINE(XX,Y-1)-(XX+47,Y+5),AND,0,BF:RETURN '-- ｸﾗｯｼｭ ｴﾌｪｸﾄ
1990 GOSUB 2060:LOCATE 0,20+B:COLOR CC:PRINT A$;:RETURN '---ﾓｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ
2000 FOR NN=0 TO 7:JN(1,NN)=JN(O,NN):NEXT:GOSUB 2200:RETURN '--ﾀﾞﾐｰ ｼﾞｭﾝｲｼｭｳｾｲ
2010 GOSUB 2270:COLOR 4+C:LOCATE 0,20:PRINT"<<<"C$"ﾓｰﾄ" >>>":COLOR 7:RETURN
2020 FOR U=0 TO 999:NEXT:RETURN '--- SUB HALT
2030 RX=0:A=INT(RND(1)*B):IF A=INT(RND(1)*B) THEN RX=1
2040 RETURN '---ﾗﾝｽﾀ
2050 LINE(X,Y+2)-(FNB,FNC),XOR,INT(NN/2)+3:RETURN '---SHOW POINT SUB 1
2060 LINE(0,20+B)-(79,20+B)," ",0:RETURN '--- ｹｼｺﾞﾑ
2070 A$="[ ｻｲｺﾛ ]":PK$=STR$(PK(NN)):IF PK(NN)=0 THEN PK$=" CPU":A$="          "
2080 COLOR 6:LOCATE 67,18:PRINT A$:LOCATE 0,20+B:PRINT"PLAYER"PK$;:
2090 COLOR 4:PRINT" : "CN$(INT(NN/2));:COLOR 7:PRINT" : "DN$(NN);:RETURN '--
2100 NO=INT(NN/2) MOD 2:U=DS(NN)
2110 X=50+(INT(NN/2) MOD 2=1)*-347
2120 Y=42+INT(NN/4)*66+(NN MOD 2)*12:RETURN '---SHOW POINT SUB 2
2130 GOSUB 2150:LINE(XX,Y-1)-(XX+47,Y+5),XOR,BC,BF
2140 LINE(504,YY)-(583,YY+7),XOR,7-BC,BF:RETURN '---XOR
2150 XX=X-49+NO*51:YY=(NN+5)*8:RETURN '---XOR SUB
2160 NK=NN:NN=N2:GOSUB 2100:BC=4:GOSUB 2130:BC=6:NN=NK
2170 U=DS(NN):LINE(FNB-6,FNC-3)-(FNB+6,FNC+3),XOR,7,BF:RETURN '---ﾃｷ XOR
2180 '**** SITUTATION PUT OUT ****
2190 COLOR 6:FOR NO=0 TO 7:LOCATE 57,NO+5:PRINT USING"##";JN(O,NO):NEXT:RETURN
2200 COLOR 4:FOR NO=0 TO 7:LOCATE 60,NO+5
2210 IF MS(NO)=3 THEN PRINT"**" ELSE PRINT USING"##";JN(1,NO)
2220 NEXT:RETURN
2230 COLOR 5:FOR NO=0 TO 7:LOCATE 74,NO+5:PRINT USING"##";LN(NO):NEXT:RETURN
2240 FOR NO=0 TO 7:Y=(NO+5)*8:LINE(616,Y)-(631,Y+6),PSET,7-MS(NO)*2,BF:NEXT
2250 RETURN
2260 '**** WINDOW SWEEPING ****
2270 COLOR 7:FOR I=0 TO 4:LOCATE 0,24:PRINT:NEXT:LOCATE 0,20:RETURN
2280 '**** INPUT ****
2290 PRINT B$;:A$=INPUT$(1):PRINT A$:A=VAL(A$)
2300 BEEP:IF A<K OR A>4 THEN BEEP:GOTO 2290 ELSE RETURN
2310 '**** MACHINE PUT ****
2320 PUT@A(X,Y)-(X+47,Y+5),M%,PSET:RETURN '---ﾏｸﾅｰﾚﾝ･ｶﾝﾀﾞ(ﾏｸﾅｰﾚﾝ MP4/6)
2330 PUT@A(X,Y)-(X+47,Y+5),W%,PSET:RETURN '---ｳｨﾘﾑｽﾞ･ｳﾉｰ(ｳｨﾘﾑｽﾞ FW14)
2340 PUT@A(X,Y)-(X+47,Y+5),F%,PSET:RETURN '---ﾌｪﾅｰﾘ(ﾌｪﾅｰﾘ 642-643)
2350 PUT@A(X,Y)-(X+47,Y+5),B%,PSET:RETURN '---ﾍﾚﾄﾝ･ﾌｪｰﾄﾞHB(ﾍﾚﾄﾝ B190-191)
2360 '**** CIRCUIT DRAW SUB ****
2370 LINE(50,29)-(397,135),PSET,1,BF:LINE(0,143)-(447,151),OR,,BF
2380 LINE(350,16)-(571,23),OR,,BF:U=0:A=FNB:B=FNC
2390 LINE(A,B)-(A,B),OR:FOR U=1 TO 12:LINE-(FNB,FNC),PSET,6:NEXT
2400 LINE-(A,B),PSET,6:FOR U=0 TO 12:C=SS(U):A=FNB:B=FNC
2410 CIRCLE(A,B),8,0:PAINT(A,B),INT(7-C*2.5+C),0:NEXT:FOR K=0 TO 1
2420 SYMBOL(K+432-LEN(SN$)*16,144),SN$,2,1,0:SYMBOL(K+350,16),RO$,2,1,0:NEXT
2430 LINE(528,112)-(638,119),AND,0,BF:A$="right.":IF TD THEN A$="Left."
2440 SYMBOL(58,30),"By way of "+A$,1,1,6:SYMBOL(528,112),SL$+" m *",1,1,7
2450 SYMBOL(58,128),"ROUND"+STR$(RO+1),1,1,7:RETURN
2460 '**** DICE MAIN ****
2470 X$=INKEY$:COLOR 7:DC=0:GOSUB 2100:GOSUB 2130
2480 IF PK(NN) THEN GOSUB 2510 ELSE A=INT(RND(1)*7):GOSUB 2530
2490 LOCATE 0,21:GOSUB 2130:RETURN
2500 '**** DICE SUB ****
2510 FOR U=0 TO 1:GOSUB 2550:WHILE INKEY$<>" ":GOSUB 2550:WEND:DC=DC+K
2520 GOSUB 2570:NEXT:RETURN
2530 FOR U=0 TO 1:GOSUB 2550:WHILE INT(RND(1)*7)<>A:GOSUB 2550:WEND:DC=DC+K
2540 NEXT:RETURN
2550 LOCATE 67+U*5,16:K=INT(RND(1)*6)+1:BEEP1:PRINT K:BEEP 0:RETURN
2560 '**** SOUND ****
2570 A$="l64ocdefgabo5c":PLAY"v13"+A$,"v11r32"+A$:RETURN '--ﾋﾟﾛﾘﾝ
2580 G$="l64o5cobagfedc":PLAY"v13"+G$,"v11r32"+G$:RETURN '--ﾊﾟﾘﾌﾟｰ
2590 SOUND 0,93:SOUND 1,13:SOUND 2,231:SOUND 3,11:SOUND 4,155:SOUND 5,10
2600 SOUND 6,4:SOUND 7,128:FOR I=8 TO 10:SOUND I,16:NEXT:SOUND 11,199
2610 SOUND 12,48:SOUND 13,2:RETURN '---ﾊﾞｸﾊﾂ
2620 FOR BE=0 TO 2:BEEP:FOR B2=0 TO 50:NEXT B2,BE:RETURN '--- ﾋﾟﾋﾟﾋﾟ
2630 X0$="dfao5foao5eoao5doao5co ga+ga16":X1$="dfao fo3ao eo3ao do3ao co3ga+ga
2640 A1$="t159o18v13r"+X0$+"r16":B1$="t159o18v10rr16"+X0$:C1$="t159o3v11l8"
2650 A2$=X0$+"r16d a+o5c2v9cv7cv13oa+o5cv9cv7cv13oa+o5cv9cv7cv13cd4v9d"
2660 B2$="r16"+X0$+"r16d16o3a+oc2v8cv6cv12o3a+ocv8cv6cv12o3a+ocv8cv6cv12cd4v8d"
2670 C2$=X1$+"d r16oa+o5c2v8cv6cv12oa+o5cv8cv6cv12oa+o5cv8cv6cv12cd4v8d"
2680 PLAY A1$,B1$,C1$:PLAY A2$,B2$,C2$:RETURN '---music
2690 '**** DATA READ ****
2700 FOR U=0 TO 53:READ A$:M%(U)=FNA:NEXT:FOR U=0 TO 53:READ A$:F%(U)=FNA:NEXT
2710 FOR U=0 TO 53:READ A$:B%(U)=FNA:NEXT:FOR U=0 TO 53:READ A$:W%(U)=FNA:NEXT
2720 FOR U=0 TO 3:READ CN$(U),C2$(U),MN$(U):NEXT:DN$(7)="R.ﾓﾘﾉ"
2730 FOR U=0 TO 6:READ DN$(U),DC$(U):NEXT:DC$(7)=DC$(O)
2740 '**** TITLE ****
2750 POKE&HFD38,1:COLOR=(1,0):LINE(0,10)-(639,108),OR,7,BF:FOR I=0 TO 5
2760 READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),AND,2,BF:NEXT:FOR Y=20 TO 98 STEP 3
2770 LINE(0,Y)-(39,Y),AND,2:X=600:IF Y<44 OR Y>90 THEN X=230
2780 LINE(X,Y)-(639,Y),AND,2:NEXT
2790 FOR I=0 TO 4:SYMBOL(230+I,58),"C",4,4,2:SYMBOL(255+I,58),"IRCUS",4,4,2
2800 SYMBOL(448+I,45),"1991",4,6,1:NEXT:FOR I=0 TO 7:READ A$:C=(I=2 OR I=3)*3+7
2810 FOR U=0 TO 1:SYMBOL((640-LEN(A$)*8)/2+U,I*8+118),A$,1,1,C:NEXT U,I
2820 GOSUB 2630:A$=INPUT$(1):CLS:COLOR=(0,0):COLOR=(1,1):RETURN
2830 '**** MACHINE GRAPHIC DATA ****
2840 DATA 6000,1700,,2005,FF00,,5C,4900,,93F,FFFC,1200,1083,4305,2170,900,7FF5
2850 DATA 527F,F000,1700,,F005,FF00,,F05C,4903,F000,F97F,FFFF,D200,10BF,43F0
2860 DATA A170,97F,FFF0,127F,6000,1700,,2005,FF00,,5C,4900,,93F,FFFC,1200,1083
2870 DATA 4365,2170,900,7FF5,527F,,,,9000,1C00,,9000,FF00,,A900,,1200,1080,
2880 DATA 2100,919,1500,1245,F000,2F00,,5,FF00,,5F,9180,E000,955,557F,D200,30BF
2890 DATA F5EE,A170,97F,F5F5,5245,F000,,,,1C00,,,9100,,900,,1200,1080,1506,2100
2900 DATA 919,1500,1245,9000,,,F000,,,9003,6C00,,A901,F800,4980,10BF,FFF0,8400
2910 DATA 97F,FC00,4800,,2F00,,900B,FE00,,BC,9201,E000,97F,FBFF,4A00,3080,E
2920 DATA 8500,90D,3168,48FE,,2B00,,9009,5600,,A8,9201,A000,955,F955,4A00,3080
2930 DATA A,85F0,90D,3128,48AA,9000,,,F000,7400,,F000,,,E97F,FFE0,25C0,309F
2940 DATA FE61,42FC,924,9FE8,24FF,6000,2F00,,6002,8A00,,5F,FE01,E000,900,59F
2950 DATA 2440,109F,F186,4204,93F,F180,2401,,2B00,,6002,8A00,,55,5601,6000,900
2960 DATA 595,2440,109F,F000,4204,924,9180,2401
2970 '**** CONSTRACTORS NAME DATA ****
2980 DATA "ｶﾝﾀﾞ･ﾏｰﾚﾎﾞﾛ･ﾏｸﾅｰﾚﾝ","ﾏｸﾅｰﾚﾝ","ﾓﾝ･ﾍﾟﾆｽ","ｷｬﾓﾝ･ｳｨﾘﾊﾑｽﾞ･ﾁｰﾑ"
2990 DATA "ｳｨﾘﾊﾑｽﾞ","ﾌﾗﾝｺ･ｳｨﾘﾑｽﾞ","ﾌｪﾅｰﾘ S.P.A","ﾌｪﾅｰﾘ"
3000 DATA "ﾁｪﾛﾝ･ﾚ･ﾌｨｵﾆｵ","ｷｬﾙﾙ･ﾍﾟﾚﾄﾝ･ﾌｫｰﾐｭﾗ","ﾍﾟﾚﾄﾝ","ﾁﾞｮﾝ･ﾊﾟｰﾈｰﾄ""
3010 '**** DRIVERS NAME & COUNTRY DATA ****
3020 DATA "A･ｾﾅ","ﾌﾟﾗｽﾄﾙ","G･ﾃﾞﾙｶｰ","ｵｰｽﾄﾘｱ","N･ﾅﾝｾﾙ","ｲｷﾞﾘｽ","R･ﾊﾟﾄﾚｰｾﾞ""
3030 DATA "ｲﾀﾘｱ","A･ﾌﾟﾗｽﾄ","ﾌﾗﾝｽ","J･ｱﾚｼﾞ","ﾌﾗﾝｽ","N･ﾋﾟﾚ","ﾌﾞﾗｼﾞﾙ"
3040 '**** TITLE DATA ****
3050 DATA  40, 36, 79, 98, 160, 36,199, 87,  40, 20,133, 35, 145, 20,199, 35
3060 DATA  80, 50,129, 65, 145, 88,214, 98
3070 DATA "[ HIT ANY KEY ! ]",,"  ▲                ","▼ Miss.MIGHT",
3080 DATA "Copyright (c) by Miss.MIGHT in 1991",,"All Right Reserved"
3090 '**** CIRCUIT DATA
3100 DATA 43.44.1, 79.29.2, 70, 8.0, 18, 8.2, 20.17.0, 49.31.0, 38.39.2
3110 DATA 32.31.0, 14.42.0, 24.27.0,  1.23.0,  1.35.0, 10.44.0
3120 DATA 1, 4325, 7,"ｱｳﾄﾄﾞﾛｰﾓ･ｻｾ･ｶﾗｶｽ･ﾊﾟｰﾁｬ","BRAZIL"
3130 DATA 68.10.1, 77.32.0, 48.39.0, 45.43.0,  2.31.2, 10.22.0, 13.10.3
3140 DATA 39.15.0, 51.13.0, 57.18.0, 62.14.0, 55.13.0, 56, 8.0
3150 DATA 0, 5123, 6,"ｼﾙﾋﾞｰ･ｽﾄｰﾝ･ｻｰｷｯﾄ","GREAT BRITAIN"
3160 DATA 76.26.1, 25.41.2, 21.40.2,  7.19.0,  4.19.0,  2.13.0, 13, 9.0
3170 DATA 17.13.0, 38.25.0, 42.25.0, 45.26.2, 76.17.0, 78.19.0
3180 DATA 0, 5800, 5,"ｱｳﾄﾄﾞﾛｰﾓ･ﾅﾂｨｵﾅｰﾘ･ﾃﾞｨ･ﾓﾝﾂﾞｪ","ITALY"
3190 DATA  2.28.1, 29.25.3, 45, 8.0, 52.10.0, 57, 6.0, 68.13.0, 72.12.0
3200 DATA 77.16.0, 65.32.0, 20.42.0, 25.37.0, 22.31.0, 10.35.0
3210 DATA 0, 3780, 8,"ｱﾃﾞﾈｰﾄ･ｸﾞﾗﾝﾌﾟﾘ･ｻｰｷｯﾄ","AUSTRALIA"
```

★筋肉少女隊は筋肉少女帯のまちがいじゃないですかというハガキが何通もきてるんじゃないかと思う今日このごろの私です。（兵庫県宝塚市・杉本憲次郎20才）……★そんなことはない。（東京都羽村市・さやまん17才）……【影：というわけで，これ1通だけでした。】

FM TOWNS (F-BASIC386 V1.1 L21)用



2人対戦バスケットボール

BATTLE（バトル） BASKET（バスケット）

ZUO SOFT

内　容

2人対戦もできるバスケットボール・ゲームです。1点，3点，5点の三つのゴールがあります。相手をヘディングで気絶させることもできます。120秒で，点数の高いほうの勝ちです。

遊びかた

タイトル画面でパッドのⒶボタンを押すと1人用，Ⓑボタンを押すと2人用ではじまります。

自分をパッド(2Pはマウス)で，左右に動かします。Ⓐボタン（2Pはマウスの左ボタン）でジャンプ，Ⓑボタン（マウスの右ボタン）でヘディングです。ボールをヘディングすると遠くへ飛びますが，空振りするとしばらく気絶してしまいます。

また，相手のプレイヤーにヘディングすると，相手を気絶させることができます。

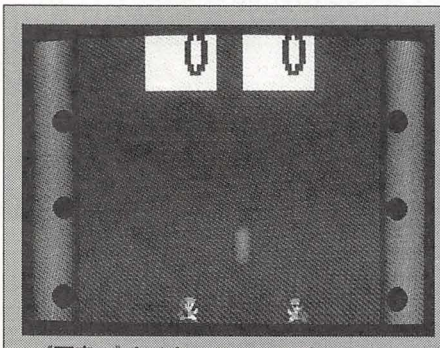
ボールがゴールに入ると，その高さによって1点から5点はいります。タイムが0になったとき得点の高いほうの勝ちです。

改造のアドバイス

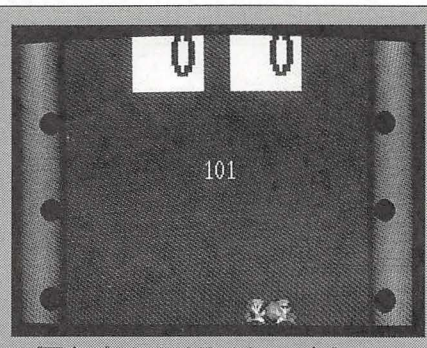
マウスの操作がやりにくいという人は，410行の後半の文を削除してください。そしてマウスをはずして代わりのパッドを接続してください。

《第1表》主な変数表

BX, BY	ボールの座標
X( ), Y( )	プレイヤーの座標
GX( ), GY( )	ゴールの座標
S( )	得点
TIM	残り時間
VX, VY	ボールの速度
VX( ), VY( )	プレイヤーの速度
DE( )	プレイヤーが気絶しているか
PL	1人用か2人用か



▲《写真1》タイトルどおりヘディングで気絶させたりできます



▲《写真2》ボールを取りあって自分のゴールまで持っていってください

▼《写真3》上の穴に入れたほうが得点は高いです



▼《写真4》時間内に多く得点したほうが勝ちです



BATTLE BASKETのプログラム・リスト

```
10 '*  BATTLE BASKET V1.1L21用
20 '*  FM-TOWNS ZUO SOFT 1992 作品NO.4
30 '*  制作／佐井川師治（C）
40 PLAY OFF:BGM 1:DEFINT A-Z:DIM CH%(255):LOAD@"G:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL4.PMB"
50 FOR A=0 TO 5:PART A,A+6:PART A+6,A:NEXT:GOSUB 970
60 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0)
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1100:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 COLOR ,0:CLS:PASTEL 60:FOR A=7 TO 0 STEP -1
110 CIRCLE(7,7),A,6,,,,F,PASTEL:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),CH%
120 FOR A=0 TO 255:CH%(A)=CH%(A)+&H7FFF*(CH%(A)=0):NEXT
130 DEF SPRITE 0,4,CH%,1
140 MOUSE 0:MOUSE 1,160,120,0:PL=1:GOSUB 920
150 ;
160 '★画面作成
170 BX=130:BY=200:DEF SPRITE 1,2,(BX,BY),4:SPRITE 0,2,1:VX=0:VY=-15
180 FOR A=0 TO 1:X(A)=170+(A=0)*80:Y(A)=200
190 DEF SPRITE 1,A,(X(A),Y(A)),2*-(A=1):SPRITE 0,A,1:VX(A)=0:VY(A)=0
200 J(A)=-100:DE(A)=0:S(A)=0:NEXT:SPRITE 3,1,2:M(0)=0:M(1)=2
```


★P.N.を書いたのによくも本名を載せたな！おかげで有名になったではないか。(京都府田辺町・**塚本茂樹18才**)……【影：ゴメンナ，また本名で載せちまったよ。なになに，P.N.「浪人王」だと，そんなんより本名のほうがいいって，浪人したことバレるじゃん。】

1人で遊んでる人でコンピュータが弱いと言う人は，990行からのプログラムを改造してください。まあ，これでも結構強くしたつもりですけど。

最後に

やっと念願かなってTOWNS用プログラムが2本になった！しかし，それにもかかわらず自分のプログラムが全然載らない。やはりTOWNSの常連と呼ばれている人の技術にはなかなか追いつけないものですね。

```
210 PLAY OFF:FOR A=1 TO 4:PLAY"T120V8@1O1L16CCR4CCCCR8>C4<","@9V8O2L16(<C>
C<)4)","%L@6V3O4C1%C","%R@6V3O4E1%C","@6V3O4G1":NEXT
220 COLOR 7,[0,0,100],7,0:CLS
230 FOR B=1 TO 10:FOR A=0 TO 1
240 LINE(290+(A=1)*260-B*2,0)-(290+(A=1)*260+B*2,216),PASTEL,2,BF
250 NEXT A:LINE(0,215+B*2)-(319,217+B*2),PSET,[B*20,0,0],BF:NEXT B
260 FOR A=1 TO 6:GX(A)=243+(A MOD 2=1)*245:GY(A)=A*32-(A MOD 2=1)*32
270 CIRCLE(GX(A)+40,GY(A)+8),8,0,,,,F:NEXT
280 PLAY"T250@1O2V8L8C4>%LB%RG(%CC>%RG(%CC>%RG<L16%CCCCCL8C>%LBB%CGG%RE%C"
:GOSUB 720
290 TIM=120:INTERVAL 1:INTERVAL ON:ON INTERVAL GOSUB 670
300 F(0)=1:F(1)=0:H(0)=6:H(2)=5:GOSUB 640:EN=0
310 :
320 '★ボールの動き
330 GOSUB 710:VY=VY+1-(VY(-10)*2:YV=VY:IF BY+VY)=200 VY=200-BY
340 CC=CC+1:IF CC)5 CC=0:VX=VX+SGN(-XV)
350 XV=VX:IF BX+VX<=0 VX=-BX ELSE IF BX+VX)=240 VX=240-BX
360 SPRITE 6,2,VX,VY:BX=BX+VX:BY=BY+VY
370 IF BY=200 VY=-YV+2
380 IF BX=0 OR BX=240 VX=-XV:FOR A=1 TO 6:IF ABS(GX(A)-BX)<16 AND ABS(GY(A
)-BY)<16 GOSUB 590:A=6:NEXT ELSE NEXT
390 :
400 '★二人の動き
410 FOR F=0 TO 1:IF PL=1 AND F=1 GOSUB 990 ELSE A=PAD(F+1):P=PTRIG(F+1):
      IF F=1 A=5-SGN(MOUSE(9))*2:MOUSE 1,160,120 '2PがPADの時は消去
420 IF J(F)=0 A=0:DE(F)=20 ELSE DE(F)=DE(F)-1:IF DE(F))0 A=0:VX(F)=0
430 IF A<)3 AND A<)7 OR ABS(VX(F)))4 VX(F)=VX(F)+SGN(-VX(F)):GOTO 450
440 M(F)=2*-(A=7):VX(F)=VX(F)+(A=7)-(A=3)
450 IF X(F)+VX(F)<=0 VX(F)=-X(F) ELSE IF X(F)+VX(F))=240 VX(F)=240-X(F)
460 VY(F)=VY(F)+2:IF Y(F)+VY(F))=200 VY(F)=200-Y(F):IF DE(F)<0 J(F)=-100
470 SPRITE 6,F,VX(F),VY(F):X(F)=X(F)+VX(F):Y(F)=Y(F)+VY(F)
480 J(F)=J(F)-1:IF J(F))-20 SPRITE 1,F,3+(F=0)*2 ELSE SPRITE 1,F,2*-(F=1)
490 IF P=1 AND Y(F)=200 AND J(F)<0 AND DE(F)<0 VY(F)=-15
500 SPRITE 3,F,M(F)-(DE(F))0)*H(M(F))
510 T(F)=T(F)-1:IF T(F)<0 AND ABS(X(F)-BX)<16 AND ABS(Y(F)-BY)<16 T(F)=8:V
X=-XV+VX(F):VY=-YV+VY(F)+(J(F))=0)*10:IF J(F))=0 J(F)=-21
520 IF DE(F)<0 AND J(F)<-100 AND P=2  J(F)=5:VX(F)=VX(F)+(1-M(F))*10:VY(F)
=-7
530 NEXT:IF DE(0)<=0 AND DE(1)<=0 AND ABS(X(0)-X(1))<10 AND ABS(Y(0)-Y(1))
<10 GOSUB 550
540 IF EN=1 THEN 770 ELSE 330
550 FOR A=0 TO 1:D(F(A))=DE(F(A)):V(A)=-VX(A)+VX(F(A))*2
560 IF J(A))0 THEN D(F(A))=20:J(A)=-20:V(A)=0:VY(A)=-10
570 NEXT:FOR A=0 TO 1:VX(A)=V(A):DE(A)=D(A):NEXT:RETURN
580 :
590 '★ゴールイン
600 PLAY OFF:PLAY"T250@6V8O5L8%LCRGE2%C","@6V8O5L8%RERBG2%C","@6V8O5L8GR>D
<B2","@9O3V8L8CRGE2","@1O3V8L16%LBB%CGG%REEO6C2%C"
610 S(A MOD 2)=S(A MOD 2)+6-A-(A MOD 2=0):GOSUB 660:VX=0:VY=-20
620 BX=130:BY=230:DEF SPRITE 1,2,(130,BY),4:SPRITE 0,2,1:RETURN
630 :
640 '★得点と時間表示
650 LINE(100,0)-(150,50),PSET,7,BF:LINE(170,0)-(220,50),PSET,7,BF
660 COLOR ,7:FOR A=0 TO 1:SYMBOL(175+(A=0)*70,5),RIGHT$(STR$(S(A)),2),2.5!
,2.5!,0,,OPAQUE,1:NEXT:COLOR ,[0,0,100]:RETURN
670 TIM=TIM-1:SYMBOL(150,100),RIGHT$(" "+STR$(TIM),3),1,1,6,,OPAQUE
680 IF TIM>0 RETURN ELSE EN=1:RETURN
690 :
700 '★ＢＧＭ演奏
710 IF PLAY(0) RETURN
720 FOR A=0 TO 1:PLAY"@1V8O1L8C4>C4<CC>C4<CC>C<C4C>C4","@9O2V12L8C4F4DFEDC
CECE4F4","@3O4V3C1&C1","@3O4V3F1&F1","@1O6V8C1":NEXT
730 PLAY"L8O2<CC>%LBGR%CEE%RC%C<)","FFAFFGFEDFFDEEFF","(F8F8R2.)","(A8A8R2
.)"
740 PLAY"V12O2C1.C4C4V8","CCECFGEC4AGFG4>C4<","R1.E4G4","R1.G4>C4<","@1O6V
12C4R1R4C4C4V8"
750 RETURN
760 :
770 '★試合終了
780 PLAY OFF:INTERVAL OFF:FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,A,(150+(A=0)*40,200),2
*-(A=1):SPRITE 0,A,1:NEXT:SPRITE 0,2,0
790 DR=0:F=-(S(1))S(0)):A$="PLAYER"+STR$(F+1)+" WON!":IF S(0)=S(1) A$="DRA
W GAME!":DR=1:GOTO 810
800 SPRITE 3,F(F),7+(F(F)=0)
810 COLOR ,2:SYMBOL(50,100),A$,2,2,7,,,15:COLOR ,[0,0,100]:Y=-10
820 PLAY"T120@1V8L12O1<CRC>C6<C>4","@9V8L12O2C6CCCCE6EEEEF6FFFFG6GGGG","%L
@6V5O5L2CEFG","%R@6V5O5L2EGAB"
830 PLAY"O2CRCCCC>%LBRBRBR%C<<<CRC>C6<C>","ARAAAAARBRARGRGGGGGRGGGG","A2&A
6B6A6G1","><2&C6D6C6C2<B2"
840 PLAY"(CRC>C6<C>4","CRCCCCCRCCCCDRDDDDDRDDDD","L12C4RCDE2F4RFGA2","L12E
4REFG2A4RAB>C2"
850 PLAY"O2CRCCCC>%LBR%CGR%RER<%CCRCCRC>%LBB%CGGG%RE%C<","EREEEEE6E6E6CRCC
RCCRCCRC","B2B6A6G6A1","D2D6C6<B6>C1"
860 PLAY"CC24C24CCCC>L24%LBBBB%CGGGG%REEEEL12<%CCRCCCCO6C1","EREEREEREEREC
RCCCCC1","B2B6A6G6G1%C","D2D6C6<B6>C1%C"
870 IF DR=1 IF PLAY(0) THEN 870 ELSE 900
880 FOR A=1 TO 19:Y=Y+1:SPRITE 6,F,,Y:WAIT 5:NEXT
890 IF PLAY(0) Y=-10:GOTO 880
900 SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,1,0:GOSUB 970:GOTO 140
910 :
920 '★タイトル画面
930 COLOR ,[0,100,0]:CLS:COLOR ,3:SYMBOL(0,50),"B B ",8,8,7,,,15
940 COLOR ,2:SYMBOL(30,150),"ATTLE ASKET",2,2,7,,,15,8
950 WHILE PLAY(0):PL=PTRIG(1):IF PL PLAY OFF:CLS:RETURN
960 WEND:GOSUB 970:GOTO 950
970 PLAY"T120@1V15O1(L4(CCCC)3CC)C8L16CC>%LBB%RGE%C<<)4","@1V3O6L4((CCCC)4
)4","@9V8O2L8(((CCCC)4))4",,,,"@1V8O3L1%L(CGCE-)%C","@1V8O2L1%R(G)C<G>C<)%
C","@1V8O3L1E-B-E-GE-B->E-C<":RETURN
980 :
990 '★コンピューターの知能
1000 P=0:A=0:BDX=BX+VX-X(1)-VX(1):BDY=BY+VY-Y(1)-VY(1)
1010 TDX=X(0)+VX(0)-X(1)-VX(1):TDY=Y(0)+VY(0)-Y(1)-VY(1)
1020 IF ABS(TDX))32 OR DE(0))-20 THEN 1040
1030 A=5-SGN(TDX)*2:IF ABS(TDY)<16 P=2:RETURN ELSE RETURN
1040 A=5-SGN(BX+32-X(1))*2:B=5-SGN(BDX)*2:IF B=7 AND ABS(BDY)<16 AND ABS(B
DX)<32 AND ABS(BDX))10 P=2:A=7:M(1)=2:RETURN
1050 IF ABS(BDX)<48 AND BDY<-48 AND BDY>-80 AND VY)0 P=1:A=B
1060 IF B=3 AND BDX)16 AND BDX<32 AND BY)195 P=1:A=B
1070 IF X(1))230 A=7:P=1
1080 RETURN
1090 :
1100 '★キャラクターＤＡＴＡ
1110 DATA 0000,9111,9999,0000,1000,9911,9999,0099,1000,9111,999E,0009,1100

1120 DATA E111,E9EE,0009,1100,8E61,EE8E,0000,1100,8E66,EE8E,0000,1000,EE61

1130 DATA 0EEE,0000,1000,E661,0EEE,0E00,0000,6600,00EE,0EE0,6600,2222,AAAA

1140 DATA 0EEE,6660,2222,AAAA,00EE,0666,2222,AAAA,0000,7060,2227,FFAA,000F

1150 DATA 7700,7777,FFFF,00FF,7700,0007,F000,00FF,2220,0000,0000,0AA2
1160 DATA 0000,1100,9991,0099,0000,1110,9999,9999,0000,1110,9E91,0999,0000

1170 DATA 1111,EEE1,09E9,0E00,6111,8E8E,00EE,EEE0,6611,8E8E,00EE,EE00,6110

1180 DATA EEEE,060E,EE00,61AE,EEE6,666E,E000,AAAA,EE6A,0666,FF00,AAAA,62AA

1190 DATA 0066,FFF0,AAAA,622A,0006,FFFA,AAAF,0022,0000,0FFA,2270,0022,0000

1200 DATA 200A,7777,0002,0000,7200,7777,0000,0000,2200,0777,0000,0000
1210 DATA 0000,A222,AAAA,0000,2000,AA22,AAAA,00AA,2000,A222,AAAE,000A,2200

1220 DATA E222,EAEE,000A,2200,8882,8888,0000,2200,8866,E88E,0000,2000,EE62

1230 DATA 0EEE,0000,2000,E662,0EEE,0E00,0000,6600,00EE,0EE0,6600,1111,9999

1240 DATA 0EEE,6660,1111,9999,00EE,0666,1111,9999,0000,5060,1115,DD99,000D

1250 DATA 5500,5555,DDDD,00DD,5500,0005,D000,00DD,1110,0000,0000,0991
1260 DATA 0000,2200,AAA2,00AA,0000,2220,AAAA,AAAA,0000,2220,AEA2,0AAA,0000

1270 DATA 2222,EEE2,0AEA,0E00,8222,8888,0088,EEE0,6622,8E88,00E8,EE00,6220

1280 DATA EEEE,060E,EE00,629E,EEE6,666E,E000,9999,EE69,0666,DD00,9999,6199

1290 DATA 0066,DDD0,9999,6119,0006,DDD9,999D,0011,0000,0DD9,1150,0011,0000

1300 DATA 1009,5555,0001,0000,5100,5555,0000,0000,1100,0555,0000,0000
```

★クソゲーをフォーマットするとスッキリするけど後悔します。(長野県松本市・谷内　潤18才)……【影：本当，クソゲーをフォーマットすると気持ちいいわい。編：わあっ，影さん投稿プログラムに何てことするんですか！影：サワヤカー。編：ちっとは後悔しろっ。】

FM TOWNS (F-BASIC386 V1.1 L21)用



敵要塞まで走れ！

攻略

武政　修

●内　容●

ある日，悪い奴等が日本を占領した。あなたは特殊部隊の一員として敵要塞を攻略しなくてはならない！

マウスを使って敵の基地を攻めおとすアクション・ゲームです。

●遊びかた●

タイトルで右クリックしたあと，カーソルを兵士の移動させたい場所にあわせて左クリックします。戦車や弾に当たると，ゲーム・オーバーです。少しでも早く敵の卍型をした要塞に行きつきましょう。

○敵基地を早く攻略すれば高得点
○制限時間があります
○面が進むごとにバリケードの位置が変わり戦車のスピードが速くなってきます
○敵基地は各面に一つだけです。敵はダミーを増やして兵士を惑わします。反射神経と感で高得点をマークしてください。ちなみに私の最高点は14面クリアの672点です。

●苦労した点●

グラフィックで，兵士の走る感じをだすのと，爆発の炎，それと描画時の絵が見えないようにするためのスプライトの作成，スコアの設定などに苦労しました。

《第1表》変数表

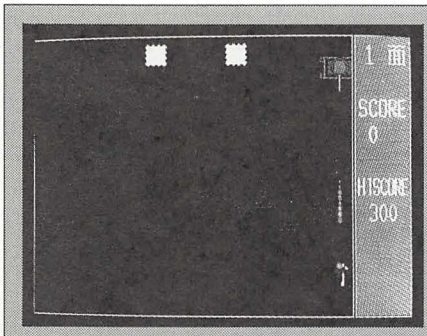
KX	敵基地の数
Z	戦車の追いつく早さ
V	面
BA	バリケードの位置
GL	敵基地の位置
SI	スコア
S2	ハイスコア
XX・YY	マウスカーソルの座標
AI・A2	兵士の動き

なお，40～60行の音はシステム・ディスクから取ってください。

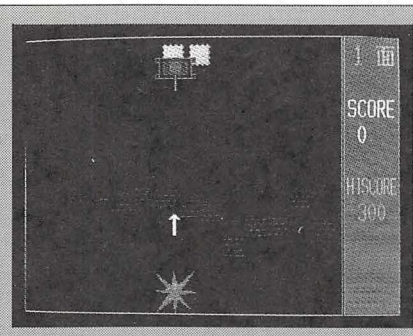
CHECKER FLAG

影：要は，敵の要塞に入ればいいだけです。ただ，敵にも護衛がいて，ただでは通してくれません。工兵よりも歩兵が，歩兵より少尉が強く，大将はスパイに弱く，同じマスに入ったら戦闘とみなされ，第三者の審判にまかされます。

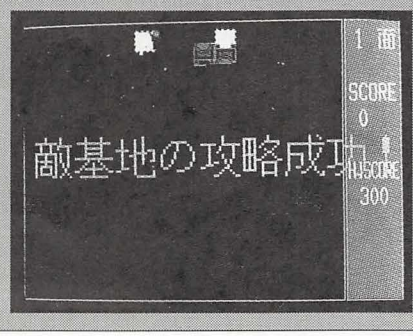
Dr.D：って，影君，そりゃ軍人将棋じゃ!!怒るぞ，まったく，ブツブツ…。さて，このプログラム，ある程度まではきちんとできている。が，DATA文を利用することを覚えればさらにまとまったプログラムとなろう。DATA文を勉強しなされ。それだけじゃ。



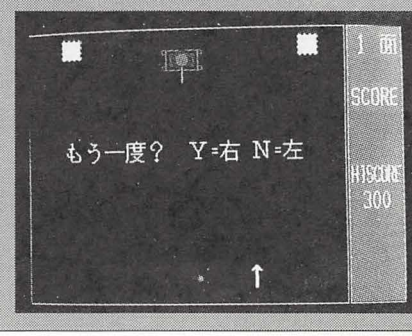
◀《写真1》戦車が守っている要塞に向かって走っていきます



◀《写真2》当然戦車は攻撃してきますので弾をよけてください



◀《写真3》敵要塞は本物が一つあり，あとは全部ダミーです



◀《写真4》コンティニューもついています

★ひさしぶりに10回クイズをしたら見事にひっかかってくれた友達。ちょっとうれしい。(愛知県春日井市・吉田竜二14才)……【つぐ美：ヒヤマラって10回言ってみて。影：ヒヤマラヒヤマラ……。つぐ美：世界で一番高い山はなんだ？。影：ヒマラヤ!!つぐ美：ニヤリ。】

攻略のプログラム・リスト

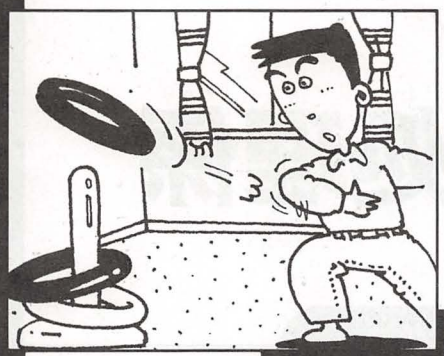
```
10 DEFINT A-Z:SCREEN@1:CLS:SPRITE ON:RANDOMIZE TIME:MOUSE 0
20 DIM BOM(12000),BO(30000),GR(6000)
30 DIM HEI(255),TK1(255),TK2(255),TK3(255),TK4(255),TAMA(255),GOAL(255),SS
(255),BL(255),F1(255),F2(255),F3(255),F4(255),KA(255),TY(512)
40 LOAD@ "BOMB_1.SND",BOM 'LOAD@ "Q:¥FJ¥SE¥WAR¥BOMB_1.SND",BOM
50 LOAD@ "BOMB_2.SND",BO  'LOAD@ "Q:¥FJ¥SE¥WAR¥BOMB_2.SND",BO
60 LOAD@ "GROAN.SND",GR   'LOAD@ "Q:¥FJ¥SE¥HUMAN¥GROAN.SND",GR
70 FOR I=0 TO 616 STEP 4:DEF SPRITE 0,I,KA,1:NEXT
80 Y=0:FOR I=0 TO 576 STEP 44:DEF SPRITE 1,I,(0,Y),I,12,1,1:Y=Y+16:NEXT
90 FOR I=0 TO 576 STEP 44:SPRITE 0,I,1:NEXT
100 PAINT(0,0),[0,0,0,1]
110 CIRCLE(116,130),6,2,3,.68!,.8!,F,,[100,255,0]
120 CIRCLE(132,115),20,2,.2!,.45!,.6!,F,,[100,255,0]
130 CIRCLE(115,100),5,2,3,.15!,.3!,F,,[100,255,0]
140 CIRCLE(102,114),18,2,.2!,.95!,.1!,F,,[100,255,0]
150 CIRCLE(103,128),17,2,1,.85!,.9!,F,,[100,255,0]
160 CIRCLE(130,100),17,2,1,.35!,.39!,F,,[100,255,0]
170 CIRCLE(127,126),16,2,1,.6!,.63!,F,,[100,255,0]
180 CIRCLE(102,102),15,2,1,.1!,.14!,F,,[100,255,0]' 爆発
190  GET@A(100,100)-(115,115),F1
200  GET@A(116,100)-(131,115),F2
210  GET@A(100,116)-(115,131),F3
220  GET@A(116,116)-(131,131),F4
230 LINE(0,0)-(30,3),PSET,[90,90,90],BF,[70,70,70]
240 LINE(0,12)-(30,15),PSET,[90,90,90],BF,[70,70,70]
250 LINE(3,0)-(27,15),PSET,[100,100,100],BF,[60,60,60]
260 LINE(5,2)-(25,13),PSET,[55,55,55],BF,[80,80,80]
270 CIRCLE(15,7),7,[70,70,70],,,,F,,[80,80,80]
280 CIRCLE(15,7),5,[70,70,70],,,,F,,[100,100,100]
290 LINE(14,12)-(16,25),PSET,[70,70,70],BF,[120,120,120]'戦車
300  GET@A(0,0)-(15,15),TK1
310  GET@A(16,0)-(31,15),TK2
320  GET@A(0,16)-(15,31),TK3
330  GET@A(16,16)-(31,31),TK4
340 LINE(34,6)-(35,4),PSET,[70,0,0],B
350 LINE(37,9)-(38,15),PSET,[80,0,0],BF
360 LINE(40,9)-(41,13),PSET,[60,0,0],BF
370 CIRCLE(39,5),3,[100,0,0],1.5!,,,F
380 LINE(43,3)-(44,1),PSET,[50,50,50]
390 CIRCLE(39,2),2,[0,0,120],,,,F,,[0,0,160]'兵士
400  GET@A(32,0)-(47,15),HEI
410 LINE(55,0)-(55,8),PSET,7,,&H6666
420 CIRCLE(55,10),1,7,2,,,F
430  GET@A(48,0)-(63,15),TAMA
440 SYMBOL(64,0),"↑ ",1,1,7,,,1
450  GET@A(64,0)-(79,15),SS
460 LINE(81,1)-(94,14),PSET,1,BF
470 SYMBOL(84,4),"卍 ",.5!,.5!,[160,160,160],,,1
480 LINE(80,0)-(95,15),PSET,2,B,&H6666
490  GET@A(80,0)-(95,15),GOAL
500 LINE(96,0)-(111,15),PSET,[0,100,0],BF
510 FOR I=100 TO 110 STEP 6:LINE(I,0)-(I,15),PSET,[70,70,70]:NEXT
520 FOR I=3 TO 15 STEP 4: LINE(96,I)-(111,I),PSET,[70,70,70]:NEXT'バリケー
ド
530  GET@A(96,0)-(111,15),BL:CLS
540 COLOR ,1:SYMBOL(0,0),"攻略 ",1,1,2,,,4
550  GET@A(0,0)-(31,15),TY
560 DEF SPRITE 99,0
570 FOR I=0 TO 10:PUT@A(0,0)-(31,15),TY,,I,I:PCMPLAY BOM:WAIT 20:NEXT
580 SYMBOL(70,200),"右ボタンを押して下さい",1,1,7,,,8
590 WHILE MOUSE(2,1)=0:WEND:COLOR ,0:CLS
600 '
610 DEF SPRITE 0,0,F1,1
620 DEF SPRITE 0,4,F2,1
630 DEF SPRITE 0,8,F3,1
640 DEF SPRITE 0,12,F4,1
650 DEF SPRITE 0,20,TK1,1
660 DEF SPRITE 0,24,TK2,1
670 DEF SPRITE 0,28,TK3,1
680 DEF SPRITE 0,32,TK4,1
690 DEF SPRITE 0,36,HEI,1
700 DEF SPRITE 0,40,TAMA,1
710 DEF SPRITE 0,44,SS,1
720 DEF SPRITE 0,48,GOAL,1:S2=300
730 '*****
740 KX=1:Z=30:V=0:BA=130
750 S1=-60:TIME$="00:00:00"
760 '*****
770 CLS:LINE(10,14)-(256,222),PSET,2,B' 枠
780 LINE(258,14)-(304,222),PSET,2,BF,[0,0,150]' 枠
790 GOSUB *スコア:GOSUB *ハイスコア
800 SYMBOL(285,21),"面 ",1,.9!,2,,,1
810 SYMBOL(261,60),"SCORE",1,1,7
820 SYMBOL(261,120),"HISCORE",.8!,1,6
830 XX=120:YY=200:A1=2:A2=0
840 DEF SPRITE 1,20,(XX,30),20,2,2,1:SPRITE 0,20,1'戦車
```

★接骨院に行く途中，木あり落差ありの空地をスクーターで通るんです(対感バニフォス)。この間，そこでこけてスカートボロボロ，手首折るわで悲惨でした。(千葉県八千代市・ぽぷきゃん17才♀)……【影：私もこのあいだイトコのために骨を折りました。】

```
850 DEF SPRITE 1,36,(XX,YY),36:SPRITE 0,36,1  ' 兵士
860 DEF SPRITE 1,40,(XX+4,50),40                '     弾
870 GL=RND(1)*11+1:DEF SPRITE 1,48,(GL*20,20),48:SPRITE 0,48,1'ゴール
880 MOUSE 1,120,150,0:MOUSE 4,10,20,240,200
890 GOSUB *基地:GOSUB *バリケード:IF Z>60 THEN Z=Z+1 ELSE Z=Z+2
900 GOTO 1360
910 *兵
920 IF SPRITE(36,6)>XX THEN X1=-2
930 IF SPRITE(36,6)<XX THEN X1=2
940 IF SPRITE(36,6)<XX+2 AND SPRITE(36,6)>XX-2 THEN X1=0
950 IF SPRITE(36,7)>YY THEN Y1=-2
960 IF SPRITE(36,7)<YY THEN Y1=2
970 IF SPRITE(36,7)<YY+2 AND SPRITE(36,7)>YY-2 THEN Y1=0
980 IF X1=0 AND Y1=0 THEN A=0
990 A=A+1:IF A=5 THEN SWAP A1,A2:A=0
1000 SPRITE 3,36,A1:SPRITE 6,36,X1,Y1 'ｳｺﾞｶｼﾃ ｶｸ
1010 RETURN
1020 *敵
1030 R=INT(RND(1)*100):IF R>Z THEN RETURN
1040 IF SPRITE(20,6)>XX-4 THEN TX=-3
1050 IF SPRITE(20,6)<XX-8 THEN TX=3
1060 IF SPRITE(20,6)<XX-4 AND SPRITE(20,6)>XX-8 THEN TX=0
1070 SPRITE 6,20,TX:X2=SPRITE(20,6)+8
1080 RETURN
1090 *弾
1100 IF SPRITE(40,7)>200 THEN TM=0:DEF SPRITE 1,40,(X2,50),40: ELSE TM=4
1110 IF SPRITE(40,7)>10 THEN TM=4
1120 SPRITE 0,40,1:SPRITE 6,40,,TM
1130 RETURN
1140 *バリケード被弾
1150 IF SPRITE(40,7)<20 THEN RETURN ELSE IF POINT(SPRITE(40,6)+6,SPRITE(40
,7))=-1 THEN SPRITE 0,40,0:PCMPLAY BOM:FOR I=0 TO 6:CIRCLE(SPRITE(40,6)+6,
SPRITE(40,7)),I,0:NEXT:DEF SPRITE 1,40,(X2,50),40
1160 RETURN
1170 *やられた
1180 IF (SPRITE(36,6)-7<=SPRITE(40,6) AND SPRITE(36,6)+7=>SPRITE(40,6)) AN
D (SPRITE(36,7)<SPRITE(40,7) AND SPRITE(36,7)+14>SPRITE(40,7)) THEN PCMPLA
Y BO:GOTO 1220
1190 IF (SPRITE(36,6)+7<=SPRITE(20,6)+30 AND SPRITE(36,6)+7=>SPRITE(20,6))
 AND (SPRITE(36,7)+2<=SPRITE(20,7)+15 AND SPRITE(36,7)+2>SPRITE(20,7)-10)
THEN PCMPLAY GR:GOTO 1230
1200 RETURN
1210 '*****
1220 SPRITE 0,40,0:DEF SPRITE 1,0,(SPRITE(36,6)-8,SPRITE(36,7)-8),0,2,2,1:
FOR I=0 TO 10:SPRITE 0,0,1:WAIT 10:SPRITE 0,0,0:WAIT 10:NEXT
1230 SPRITE 0,40,0:SPRITE 3,36,7
1240 SYMBOL(40,100),"もう一度？  Y=右  N=左",1,1,7:WAIT 50:GOSUB *ハイス
コア
1250 IF MOUSE(2,0)=-1 THEN SPRITE OFF:CLS:END
1260 IF MOUSE(2,1)=-1 THEN RETURN 740 ELSE 1250
1270 *ゴール
1280 IF (SPRITE(36,6)+7=>SPRITE(48,6) AND SPRITE(36,6)+7<=SPRITE(48,6)+15)
 AND (SPRITE(36,7)+7=>SPRITE(48,7) AND SPRITE(36,7)+7<SPRITE(48,7)+15) THE
N 1290 ELSE RETURN
1290 SPRITE 0,40,0:FOR I=0 TO 18 STEP 18:DEF SPRITE 1,0,(SPRITE(20,6)-8+I,
23),0,2,2,1:FOR II=3 TO 5 STEP 2:SPRITE 0,0,1:SPRITE 3,20,II:PCMPLAY BO:WA
IT 30:SPRITE 0,0,0:WAIT 10:NEXT:NEXT
1300 SYMBOL(20,100),"敵基地の攻略成功！",2,2,2
1310 IF MOUSE(2,1)=-1 THEN RETURN 770 ELSE 1310
1320 *オーバー
1330 TI=VAL(RIGHT$(TIME$,2)):IF TI<58 THEN RETURN
1340 SYMBOL(20,50),"タイムオーバー",2,2,3:GOTO 1240
1350 '**** メイン ****
1360 DEF SPRITE 1,44,(MOUSE(0),MOUSE(1)),44:SPRITE 0,44,1
1370 IF MOUSE(2,0)=-1 THEN XX=MOUSE(4,0):YY=MOUSE(5,0)
1380 GOSUB *兵:GOSUB *敵:GOSUB *弾:GOSUB *バリケード被弾:GOSUB *やられた:G
OSUB *ゴール:GOSUB *オーバー
1390 GOTO 1360
1400 '*****************
1410 *基地
1420 FOR I=1 TO KX:GL=RND(1)*11+1:PUT@A(GL*20,20)-(GL*20+15,35),GOAL:NEXT:
IF KX>20 THEN KX=20 ELSE KX=KX+1
1430 RETURN
1440 *スコア
1450 S1=S1+(60-VAL(RIGHT$(TIME$,2))):IF S1<0 THEN S1=0 ELSE SC$=STR$(S1):S
YMBOL(261,80),SC$,1,1,7:TIME$="00:00:00"
1460 V=V+1:VV$=STR$(V):SYMBOL(257,20),VV$,1,1.1!,2,,,1:RETURN
1470 *バリケード
1480 BA=BA-10:IF BA<60 THEN BA=60
1490 FOR X=12 TO 242 STEP 17:Y=RND(1)*50+BA:PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+15),BL:NEXT

1500 RETURN
1510 *ハイスコア
1520 HSC$=STR$(S2):SYMBOL(261,140),HSC$,1,1,6
1530 IF S1>S2 THEN S2=S1:LINE(260,140)-(300,160),PSET,[0,0,150],BF:HSC$=ST
R$(S2):SYMBOL(261,140),HSC$,1,1,6:PLAY "@81on1(c16d16e16f16)2g"
1540 RETURN
```


★このハガキのオモテにある「周辺機器」がまちがっていた。どうしてくれる，影！(宮城県遠田郡・畑中樹衛13才)……【影：ああ，本当に「周辺機器」が「週辺機器」になってるう!! 2月号の愛読者カードも3月号のもそうだ！こりゃみなさんスマンこって。じゃ。】



逆輪投げゲームだ！

ピノキオのオヤツの時間

佐藤　貴行

内　容

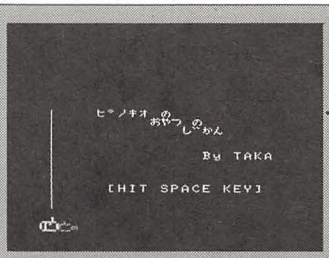
右から飛んでくるドーナツを，ピノキオの鼻を伸ばしたり，縮めたりすることで取ってください。

逆輪投げゲームみたいなものです。

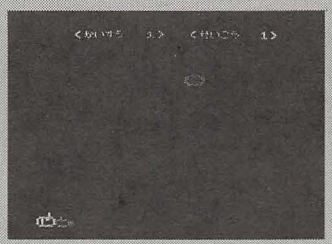
遊びかた

タイトル画面が表示され，スペース・キーを押すと，ゲーム・スタートです。ゲーム画面では，ピノキオが左下で寝っころがっていて，すぐ右から飛んでくるドーナツをカーソル・キーの上下で取りにいってください。

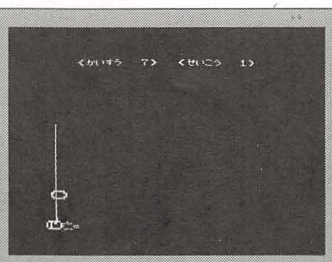
50回ドーナツが飛び終わると，プレイヤーの成功率が表示され，ゲームエンドです。このゲームは真剣にやれば成功率100％も夢ではないので，成功率100％をねらってPLAYしてください。



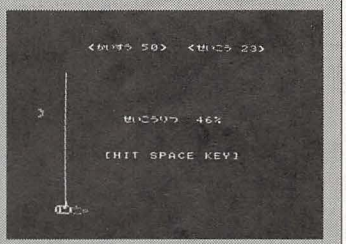
▲《写真1》これがタイトル画面です。鼻の長さによって上下に動きます



▲《写真2》鼻の長さをいい位置にもって輪が入るようにしよう



▲《写真3》8個目にしてようやく入った！けっこうむずかしいんだよ



▲《写真4》ゲーム終了後には成績がでる

ピノキオのおやつの時間のプログラム・リスト

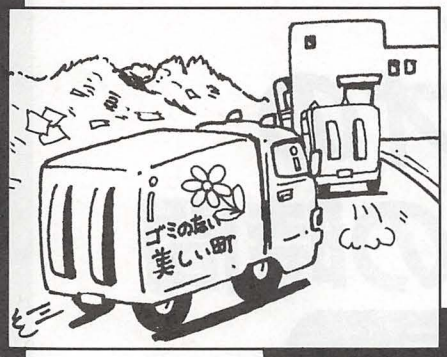
```
10 '*** TITLE ***
20 COLOR 15,1,1:SCREEN 1,1,RND(-TIME):WIDTH 32:KEY OFF:DEFINT A-U:E$=CHR$(27)
30 FOR I=0 TO 23:VPOKE 14336+I,VAL("&H"+MID$("0004047EA9A1A17E00000020F88787787E
C381C37E000000",I*2+1,2)):NEXT:VPOKE 8194,&HB1:SOUND 7,56:PLAY "V15T100"
40 PUTSPRITE0,(17,173),11:PUTSPRITE1,(33,173),8:FOR I=10 TO 21:LOCATE 3,I:PRINT"
|":NEXT
50 PRINTE$"Y*(ﾋﾟﾉｷｵ の":PRINTE$"Y+-おやつ の":PRINTE$"Y,0しﾞかん":PRINTE$"Y/2By TAKA":PR
INTE$"Y3)(HIT SPACE KEY)"
60 FOR I=1 TO 10:PRINTE$"Y5#|":LOCATE 0,23:PRINT:NEXT I
70 FOR I=1 TO 10:PRINTE$"Y5# ":LOCATE 0,0:PRINTE$"L":NEXT I
80 IF STRIG(0) THEN 90 ELSE 60
90 '*** GAME START ***
100 CLS:KA=1:SE=1:B=22:M=260:N=80:V=-5
110 LOCATE 6,0:PRINTUSING"<かいすう ##>　<せいこう ##>";KA;SE:SWAP=RND(1)*6+7
120 S=STICK(0)
130 IF S=1 AND DATAほ1 レ BまBめ1
140 IF S=5 AND B<22 THEN B=B+1:LOCATE 3,B-1:PRINT" "
150 LOCATE 3,B:PRINT"|"
160 IF M+8<0 THEN 200 ELSE M=M-R
170 N=N+V:V=V+.4:PUTSPRITE2,(M,N),9
180 IF M>15 AND M<25 THEN IF ABS(B*8-N-4)<6 THEN SE=SE+1:PLAY "O5L64CG":FOR I=N
TO 168 STEP 3:W=1-W:PUTSPRITE2,(M+W*2,I),5:NEXT:GOTO 200 ELSE PLAY "O3L64ER64E"
190 GOTO 120
200 M=250:N=RND(1)*50+50:V=-5:IF KA<>50 THEN KA=KA+1:GOTO 110
210 '*** GAME END ***
220 PLAY "O5L16EGEGFEC":LOCATE 10,10:PRINTUSING"せいこうりつ ###%";SE*2:PRINTE$"Y/({HI
T SPACE KEY)":FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT:RUN
```

《第1表》変数表

B	鼻の高さ
E$	エスケープ・シーケンス用
I	ループ用
KA	ドーナツが飛んだ回数
M,N	ドーナツの座標
R	ドーナツの速さ
SE	うまく取れた時の回数
V	ドーナツのY座標増分用
W	ドーナツの回転用

★サンフランシスコと三角フラスコ似てると思いませんか？(福岡市・アンディーボガードファイト13才)……【影：ついでに，フランダースの犬とサンダー杉山もね。編：どこがですか。影：じゃ，金さんと銀さん。これ似てるでしょ。Dr.D：こまどり姉妹だって…。】

MSX/2/2+/turboR用



地球をクリーンに!!

廃棄物処理係

五十嵐良雄

オレは廃棄物処理係だ!

オレは廃棄物処理係だ！燃えない物質を何とかして処理しなければならないんだ。しかし，これが思ったよりむずかしいんだよね。

あそびかた

まずは，落とす物質の順番を設定します。カーソル・キーの左右で矢印を動かし，スペース・キーで順番を変えます。これでいいと思ったらリターン・キーを押してください。

落とす物質には4種類あり（第1図），それぞれの性質を使って処理していきます。それらは，カーソル・キーの左右で動かすことができます（早くしないと落ちてしまう）。処理室の中のものを全部処

	つぶれる廃棄物	消去弾によってつぶせます
	つぶれない廃棄物	薬品をかけるとつぶれる廃棄物になります
	消　去　弾	つぶれる廃棄物をつぶすことができます
	化学処理剤	つぶれない廃棄物をつぶれる廃棄物にすることができます

《第1図》ゲームに登場する落下物質

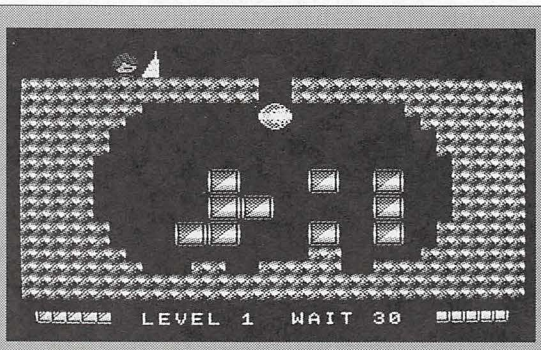
《第1表》変数表

FNS, FNA……カーソル・キー判定	C$ ……2×2キャラ表示用
FNG ……スペース・キー判定	A$ ……アルゴリズム
FND ……データ読み込み	TM ……ウエイト
FNP ……スクリーン判定用	LE ……レベル
E$ ……エスケープ・シーケンス用	A ……物質種類

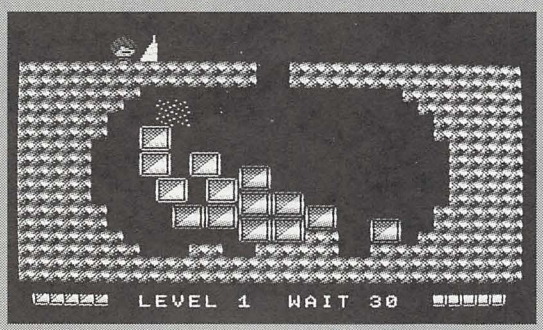
★　★　★　★



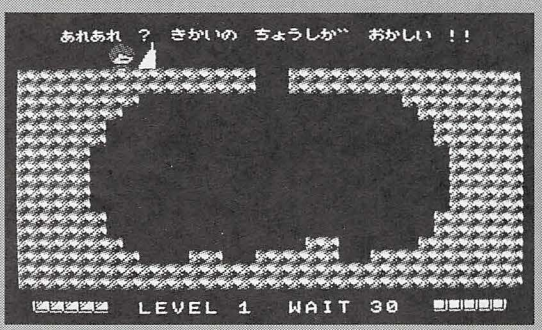
◀《写真1》まずは廃棄物の順番をきめます



◀《写真2》消去弾をうまく利用して処理します



▶《写真3》つぶれない廃棄物は薬品をかけてから処理します



▶《写真4》全部なくなるとクリアだ！

★東京へ受験しに行きます！ついでに電波ビルでも観光していこう。影さん，案内してくれませんか？（福井市・GOOD MAN18才）
……【影：右手に見えますのが，かの有名な人気者・影さんが毎日いっしょうけんめい仕事に励んでます，電波ビルでございまーす。】

理するとクリアです。また，最上段まで積んでしまうとゲーム・オーバーです。面ごとに，落ちるスピードが上がります。

最後に

一部にマシン語を使っているので，セーブを忘れずにしてから実行してください。ちなみにこの作品は，大昔の私の作品のリメイクです。それから関係ないことですが'92年2月号の"RUNAWAY"の目時弘仁君は私の先輩です（ここだけの話だけど彼は高校受験が近いというのにゲームを作っている）。

《第2表》マシン語とワークエリア

D000H～D00FH……多色刷り準備
D010H～D05FH……キャラクター・コピー
D06H～D08FH……クリア判定
D090H～D0AFH……ゲーム・オーバー判定
D0B0H～D15FH……BGM演奏ルーチン

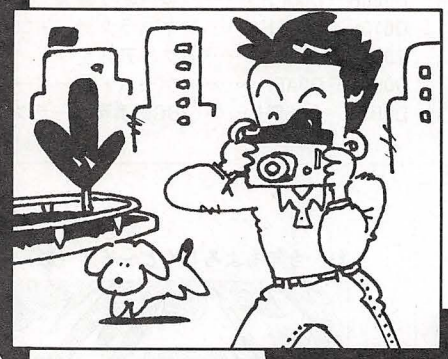
評…今年もよろしくど～ぞ！（影）

by 天野　真

廃棄物処理係のプログラム・リスト

```
10 REM ｢ はいるぶつ しょりかかり ｣
20 REM ::::::::::: SETTING ::::::::::
30 SCREEN1,2,0:KEYOFF:COLOR15,0,0:WIDTH32:CLS:DEFINTA-Z:CLEAR256,&HCFFF
40 DEFFNS=STICK(0):DEFFNA=(S=7ANDX>8)-(S=3ANDX<22)
50 DEFFNG=STRIG(0):DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
60 DEFFNP(X,Y)=VPEEK(6144+Y*32+X):C$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)
70 ONSTOPGOSUB930:STOPON:PRINT"トイレ に いくなら いまのうち!"
80 DEFUSR0=&HD000:DEFUSR1=&HD010:DEFUSR2=&HD060:DEFUSR3=&HD090:DEFUSR4=&HD0B0
90 DEFUSR5=&HD000:DEFUSR1=&HD010:DEFUSR2=&HD060:DEFUSR3=&HD090:DEFUSR4=&HD0B0
100 FOR I=0TO4:READA$:FORJ=0TO31:VPOKEI*408+I*32+J,FND:NEXTJ,I
110 FOR I=0TO4:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE9600+I*32+J,FND:NEXTJ,I
120 FOR I=0TO3:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE14336+I*32+J,FND:NEXTJ,I:U=USR1(0)
130 REM ::::::::::: TITLE & ALGORITHM SETTING :::::::::::
140 CLS:PRINTE$"$)0　1　2　3"E$"&) イウ　カキ　シス　チチ"E$"&) イウ　カキ　セン　チチ"
150 PRINTE$"!ばいるぶつ"ゥ しょりか"かり"E$"3"PUSH RETURN KEY !!"E$"0"BY YOSHIO IGARASHI"
160 GOSUB880:X=0:Y=0:A$="222221111100000333"
170 FOR I=0TO19:A(I)=VAL(MID$(A$,I+1,1)):NEXT
180 PUTSPRITE0,(0,208):PUTSPRITE1,(0,208):LOCATE6,10:PRINTA$
190 FOR I=0TO1:S=FNS:X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<19):PUTSPRITE0,(X*8+48,84),8,0
200 IF(PEEK(&HFBEC)AND128)=0THEN240ELSE1=FNG:NEXT:FOR I=0TO150:NEXT:Y=X
210 FOR I=0TO1:S=FNS:Y=Y+(S=7ANDY>0)-(S=3ANDY<19):PUTSPRITE1,(Y*8+50,86),4,0
220 IF(PEEK(&HFBEC)AND128)=0THEN240ELSE1=FNG:NEXT
230 SWAPA(A),A(Y):A$="":FOR I=0TO19:A$=A$+CHR$(A(I)+48):NEXT:GOTO180
240 REM ::::::::::: SCREEN MAKING :::::::::::
250 CLS:RESTORE1300:FOR I=4TO20:READA,B,C:LOCATE0,I
260 PRINTSTRING$(A,192):STRING$(B,32):STRING$(C,192):NEXT　ゃゃゃゃゃゃ　ゃゃゃゃゃゃ　ゃゃゃゃゃゃゃゃゃゃ
270 PRINTE$"1 ゃゃゃゃゃゃ　ゃゃ　ゃゃゃゃゃゃゃゃゃゃ
```

MSX2/2＋/turboR用



UFOだ！シャッター・チャンスを逃すな！

TAKE（テイク） SHARPLY（シャープリイ）

KPC

ストーリー

とある町の新聞記者が，取材後，いきなりUFOを目撃した。幸い，カメラを持っており，フィルムも８枚残っていた。「よっしゃ！」とばかり写真を撮りはじめたのだが…。

遊びかた

はじめにキーボード，ジョイパッド，マウスのどれでプレイするかを選択します。そしてゲーム・スタート。

キーボードならカーソル・キー，ジョイパッドなら✚字ボタンで，カメラを８方向に操作します。

マウスはそのまま操作します。

画面にはカメラからのぞいている部分が表示されます。UFOが見えたら，すばやくスペース・キーまたはトリガ１を押して写します。

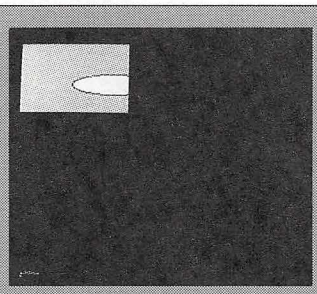
一定時間たつとUFOは消えてしまいます。８枚写真をとるか，UFOが消えると，写した写真の合計点がでます。その際，UFOが大きく撮れていて，より真ん中に近いところに写っているほど，点は高くなります。最高は800点です。まずムリでしょう。リプレイはスペース・キーです。

ひとこと

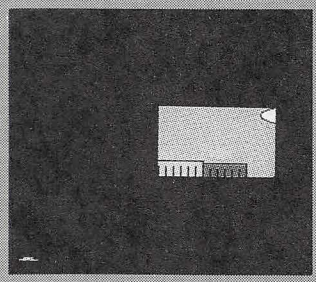
ぜひ，打ちこむべし。なかなかおもしろい(と思う)っスよ。　：　最後にKPCをよろしく。



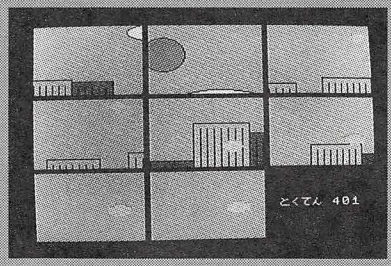
▲《写真１》「あっ！UFOだ!!」ということでUFOの写真を撮ってください



◀《写真２》ファインダーをのぞきながらUFOをさがしてください



▶《写真３》ファインダーの中にUFOが入ってきたらシャッター・チャンス



▲《写真４》８回シャッターを押してその中に写っているUFOの大きさなどで得点がきまります

《第１表》変数表

X, Y	カメラの座標
E, F	UFOの座標
V, W	UFOの座標増分
CH	UFOの遠さ
SO	サウンド用
SC	合計点

TAKE SHARPLYのプログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,1,RND(-TIME):OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTA-Z:FORI=0TO7:READA$:FO
RJ=0TO7:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I)=B$:B$="":NEXT
20 SETPAGE,1:CLS:PAINT(0,0),5:FORI=0TO1:FORJ=0TO3:A=I*30+J*60:B=RND(1)*50+110:LI
NE(A,B)-(A+40,220),1,B:LINE(A+1,B+1)-(A+39,220),I+13,BF:FORK=0TO6:LINE(A+K*5+5,B
+5)-(A+K*5+5,220),1:NEXTK,J,I
30 CIRCLE(160,40),15,1:PAINT(160,40),8,1:FORI=0TO1:A=I*130+70:B=I*40+40:CIRCLE(A
,B),30,1,,,.3:PAINT(A,B),15,1:NEXT:SETPAGE,0:COLOR=(13,3,3,3):SETBEEP4
40 SETPAGE,2:CLS:SETPAGE,0
50 PSET(28,94):PRINT#1,"1:KEY BOAD 2:STICK 3:MOUSE":A$=INPUT$(1):L=VAL(A$)-1:IFL
<0ORL>2THEN50
60 CLS:FORI=0TO999:NEXT:PSET(72,94):PRINT#1,"あっ！UFOだ〜ああぁぁ！！":FORI=0TO95STEP5:PLA
Y"V15L64N=I;":NEXT:FORI=0TO2500:NEXT:CLS
70 X=0:Y=4:E=200:F=50:N=E:V=0:W=0:PC=0:T=0
80 IFL<2THENS=STICK(L):X=X+(S>5ANDS<9ANDX>0)*10-(S>1ANDS<5ANDX<180)*10:Y=Y+((S=1
ORS=2ORS=8)ANDY>4)*10-(S>3ANDS<7ANDY<154)*10:IFSTRIG(L)THEN140ELSE100
90 A=PAD(12):X=X+PAD(13):Y=Y+PAD(14):X=X*-(X>0)+(X>176)*(X-176):Y=Y*-(Y>0)+(Y>14
0)*(Y-140):IFSTRIG(1)THEN140
100 CLS:COPY(X,Y)-(X+80,Y+60),1TO(X,Y),0:CH=CH+SGN(O*15-CH):IFABS(X-E+32)<32ANDA
BS(Y-F+25)<25THENPUTSPRITE0,(E,F),RND(1)*14+2,CH¥2ELSEPUTSPRITE0,(0,208)
110 V=V+SGN(M-E):W=W+SGN(N-F):IFE+V<0ORE+V>240THENV=0ELSEIFF+W<0ORF+W>200THENW=0
120 E=E+V:F=F+W:G=G-1:IFG<0THENM=RND(1)*170+42:N=RND(1)*120+35:O=1-O:G=20
130 SO=1-SO:SOUND8,CH:SOUND0,SO*100+50:T=T+1:IFT=300THEN190ELSE80
140 COLOR,,10:BEEP:COLOR,,0:X(PC)=X:Y(PC)=Y:E(PC)=X-E+32:F(PC)=Y-F+25:H(PC)=CH:P
C=PC+1:IFPC<8THEN100
150 PUTSPRITE0,(0,208):PLAY"SM9999O6L16GEFDGEFDGEFDC2":FORI=0TO3500:NEXT:SC=0
160 SOUND8,0:CLS:FORI=0TOPC-1:IFPC>0THENA=(I-(I¥3)*3)*85+3:B=(I¥3)*65+5:COPY(X(I
),Y(I))-(X(I)+80,Y(I)+60),1TO(A,B):IFABS(E(I))<32ANDABS(F(I))<25THENPUTSPRITEI,(
A+E(I)+32,B+F(I)+25),2,H(I)¥2:SC=SC+H(I)*3-ABS(E(I))-ABS(F(I))+59
170 NEXT:PSET(180,160):PRINT#1,"とくてん"SC
180 COLOR=(2,RND(1)*8,RND(1)*8,RND(1)*8):IFSTRIG(0)THENCLS:FORI=0TO7:PUTSPRITEI,
(0,208):NEXT:GOTO50ELSE180
190 SOUND8,15:FORI=0TO9:FORJ=-7TO7:SOUND0,100-ABS(J)*5:FORK=0TO45-I*5:NEXTK,J,I:
SOUND8,0:GOTO150
200 DATA 000018,00183C18,00187E18,003C7E3C,183CFF3C18,187EFF7E18,3C7EFF7E3C,3CFF
FFFF3C
```


★機種別のプログラムで別冊作ってくださいよぉ。編さん，影さん，つぐ美さん，Dr.，編集長。（神奈川県平塚市・ペヤン15才）……【編：プログラム大全集ね。もっともっとみんなのパワーが感じられれば発行できるでしょう。どしどし投稿してくださいね。】



都市機能を雪害からまもれ！

WINTER COMES AROUND
（ウインター　カムズ　アラウンド）

悪性新生物

ストーリー

白い悪魔がやってきた…。近未来のある冬，関東平野は記録的な積雪にみまわれた。しかし，極度に情報化の進んだ首都には，1分1秒の休止をも許されない。

夜明けだ…。数年前の大雪の反省より，S武鉄道は，環境庁と共同開発した“ウケザラ２＋号”を発動させた。

さて円滑な運行ができるでしょうか…。

遊びかた

ウケザラ２＋号をカーソル・キー（ジョイスティックでも可）で左右に動かし，スペース・キー(ボタン)で高性能圧縮装置を作動させ，積もりゆく雪を溶解・吸収してください。積める雪は６ｔ（６マス分）までです。

また，時々雪の重みのために，電線が断線してしまうことがあります。そのときは，そこの真下の雪をすべて排除しかつタンクに一つは余裕のある状態で，スペース・キーを押してください。高速修復システムが稼働し，一瞬のうちに復旧されるでしょう。

このゲームの目的は，快適な車両運営にあります。イライラ・メータが最右にこないよう頑張ってください。

車両の進行が遅いと利用客のイライラがつのります。また，①断線箇所があるとき②車両の進行方行の雪が５段階まで積もっているとき，には車両が停滞してしまいます（そのとき，イライラは，うなぎ昇りとなります)。

なお，積み込んだ雪は，左右の駅のところでさらに左(右)を押すとおろせます（１ｔにつき10点)。また，駅に着くと10点，電線をなおすと15点を得られます。

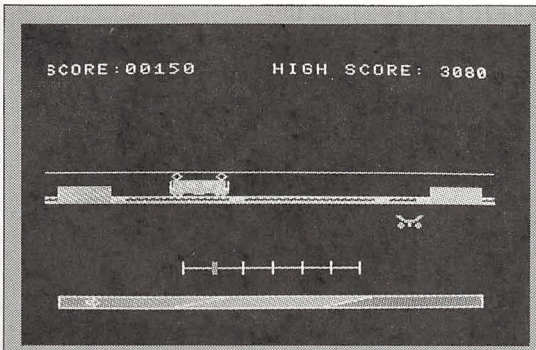
利用客が，イライラのあまり暴動をおこすとゲーム・オーバーとなります。

プログラムについて

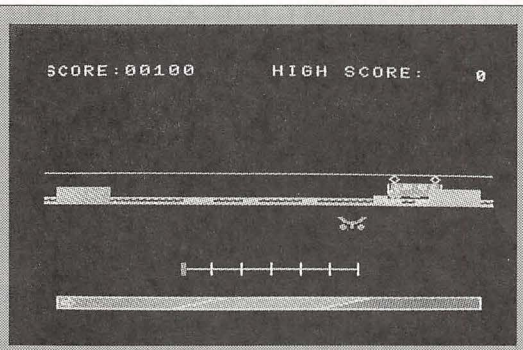
メイン部はマシン語です。マシン語が必要なゲームではないかもしれませんが，キャラクターを重ね合わせることが多いので，ちらつく可能性がありました。

また，割り込みを利用して全体スピードを一定に保ち，一応ながらBGMもつけさせていただきました。なお，スピードは330行のUSR文の中の数値を変えることで，変化させることができます。

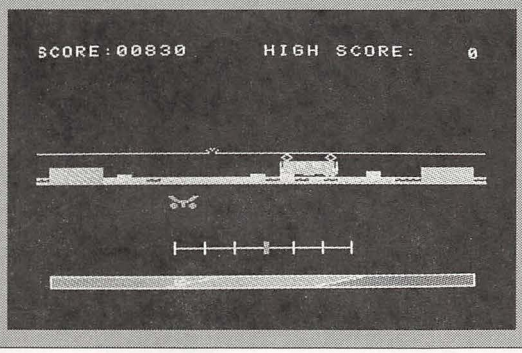
BASIC部では，マシン語の書き込みと，画面作成を行なっています。遅いので，BSAVE，COPY文を使ってディス



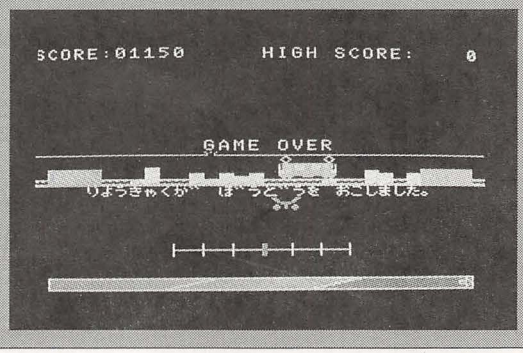
◀《写真1》ウケザラ２＋号を左右に動かして、雪をとかしてください



◀《写真2》ウケザラ２＋号の積める雪の量は６ｔまでなのでメータをよく見ながらやろう



▶《写真3》電線が雪の重みで切れ、電車が動かなくなることがある



▶《写真4》イライラ・メータが一番右にきたらゲーム・オーバーです

★あ～あ，石田さんにきらわれたよー。どーしよー。(北海道夕張市・**遠田朋弘16才**)……【影：石田さん，遠田くんはいい子ですよ。私からもお願いです。仲良くやってくださいね。**つぐ美**：影さん，いいとこもあるじゃない。石田さん，読んでくれるかなー。】

《第1表》プログラムに組みこまれているルーチン

HMMM(BC5EH)
機能：VRAM間高速転送
入力：(BD0DH)の上位ビットに転送元ページ，下位に転送先ページ。(H, L)の座標から横Dビット，縦Eビットまでの範囲を(B, C)に転送。なお，H, L, D, E, B, Cはレジスタ名。

LMMM(BC9BH)
機能：VRAM間論理転送
入力：ほぼHMMMと同じ。ただしAにロジカル・オペレーション。

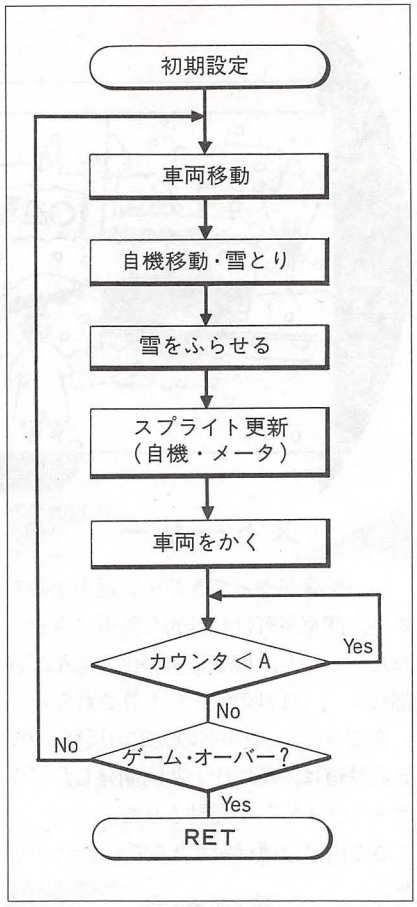
SOUND(BD1FH)
機能：サウンドを鳴らす
入力：HL←データのあるアドレス。データ形式は，[番号][数値]……255。終わりに255をおく。

《第2表》改造のしかた(要ディスク)

①：ゲーム・オーバー後，ストップ
②：ダイレクトにて
```
SCREEN5:SETPAGE I,I
:COPY(0,0)-(63,31)
TO "WINTER.VRM"
```
③：
```
BSAVE"WINTER.BIN"&HB
800,&HBD80
```
④：つぎのようにプログラムを追加する。
```
145 COPY "WINTER.VRM"
TO (0,0),1:BLOA
D"WINTER.BIN"
GOTO 210
```

◇

以上のようにすると，早くゲームがはじめられる。



《第1図》メイン部のフローチャート

クにマシン語・画面データをセーブし，ゲームごとに読み込むほうが快適でしょう。

最後に

このゲームのアイデアは2月2日の大雪のとき，駅で45分も待たされたことより得ました。そしてポケコン(CASIOのFX-870P)で作りました。学校でけっこう好評でしたので，MSX2版に，マシン語で登場させました。最後にさんちくち(?)。

WINTER COMES AROUNDのプログラム・リスト

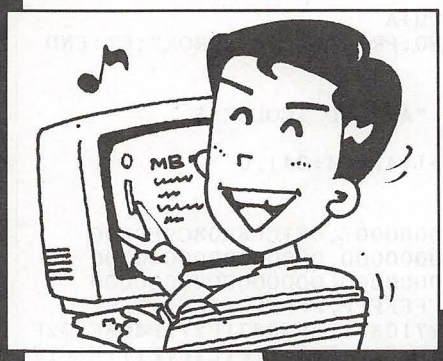
```
100 'WINTER COMES AROUND
110 SCREEN 5,2,0:COLOR 15,0,0:CLS:CLEAR100,&HB800:DEFUSR0=&HB800
120 DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1
130 FOR K=0 TO 3:A$="":FOR I=0 TO 3:READ C$:FOR J=1 TO 15 STEP 2
140 A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(C$,J,2))):NEXT:NEXT:SPRITE$(K)=A$:NEXT
150 SETPAGE2,2:CLS:SETPAGE 2,1:GOSUB 390
160 COPY(8,0)-(15,15),1 TO (40,0),1
170 FOR I=4 TO 1 STEP -1
180 COPY(40,0)-(47,15),1TO(I*8,0),1:LINE(I*8,0)-(I*8+7,(6-I)*2),0,BF
190 NEXT:SETPAGE2,0:GOSUB 520:SETPAGE0,0
200 GOSUB 470
210 PUTSPRITE3,(8,79),14,3:PUTSPRITE4,(24,79),14,3
220 PUTSPRITE5,(216,79),14,3:PUTSPRITE6,(232,79),14,3
230 PUTSPRITE0,(164,96),4,0:PUTSPRITE1,(49,160),15,1:PUTSPRITE2,(77,135),8,2
240 CLS:FOR I=0 TO 31:COPY(0,0)-(7,15),1 TO (I*8,80),0:NEXT
250 LINE(0,74)-(255,74),14
260 LINE(8,160)-(248,168),15,B
270 LINE(73,168)-(103,160),15:LINE(153,168)-(183,160),15
280 PAINT(9,161),3,15:PAINT(104,161),10,15:PAINT(184,161),8,15
290 LINE(79,140)-(175,140),15
300 FOR I=0 TO 6:LINE(79+I*16,136)-(79+I*16,144),15:NEXT
310 PSET(0,0),0:PRINT#1,"SCORE:00000"
320 PSET(128,0),0:PRINT #1,USING"HIGH SCORE:######";H*10
330 S=USR0(INT(10))
340 PSET(96,64),0:PRINT #1,"GAME OVER":PSET(32,96),0:PRINT#1,"りょうきゃくが" ぼ゛うと゛うを おこしました。"
350 IF S>H THEN H=S
360 I=STRIG(0)+STRIG(1)+STRIG(2):IF I THEN 360
370 I=STRIG(0)+STRIG(1)+STRIG(2):IF I=0 THEN 370
380 GOTO 210
390 CLS
400 READ XX,YY:IF XX=-1 THEN RETURN
410 X=0:Y=0:READ A$:FOR CO=1 TO LEN(A$)/2
420 C=VAL("&H"+MID$(A$,CO*2-1,1)):CU=VAL("&H"+MID$(A$,CO*2,1))
430 FOR I=1 TO CU
440 PSET(XX+X,YY+Y),C:X=X+1:IF X=16 THEN X=0:Y=Y+1
```


★「今月号でおもしろかった記事」の2位と3位の書くスペースがせますぎる。1位は2文字ですむからもっとせまくてもいいのでは？
(大阪府豊能郡・はっちゃん14才)……【編集長：盛りだくさんの内容なのに，なぜいつも1位がOFなんだ。影：グハハハハハー。】

```
450 NEXT I,CO
460 GOTO 400
470 RESTORE1000:AD=&HB800:CT=990:FOR I=0 TO 43:READ A$,B$
480 SUM=0:CT=CT+10:FOR J=1 TO LEN(A$) STEP 2
490 A=VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):POKE AD,A:AD=AD+1:SUM=SUM+A
500 NEXT:IF RIGHT$("000"+HEX$(SUM),3)<>B$ THEN SCREEN0:PRINT"DATA ERROR";CT:END
510 NEXT:RETURN
520 PSET(0,0),0:COLOR1:PRINT#1,"WINTER"
530 PSET(4,8),0:PRINT#1,"COMES":PSET(0,16),0:PRINT#1,"AROUND":COLOR15
540 FOR J=0 TO23:FOR I=0 TO 55
550 IF POINT(I,J)<>0 THEN COPY(40,0)-(43,3),1 TO (31+I*4,J*4+24),0
560 NEXT I,J:PSET(80,160),0:PRINT#1,"PLEASE WAIT!"
570 RETURN
580 DATA 00000000000000E0,70381F0731797930,0000000000000007,0E1CF8E08C9E9E0C
590 DATA 080CFA81FA0C0800,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
600 DATA 3838383838383838,3800000000000000,0000000000000000,0000000000000000
610 DATA 00000000FFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF,00000000FFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFFFF
620 DATA 0,0,0F0F0F0BF172F50871F271F408F572F108F471F27108F172F50871F271F408F572F
108F471F271F972F571E16271E16271F271F412621262F572F2E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1E171E1F17
1E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1E1F1
630 DATA 0,16,1803F2031802F102F1021801F104F1011802F102F1021803F2031862A6187161A2
B171B1A1187161A2B171B1A1187161A2B171B1A1187161A2B171B1A118F3A1B3A118F3A1B3A11891
A3B3A118A81801E71802E201E201
640 DATA 16,16,0F0F0F0F0F05AFA271F173A471F173A2F173F1A4F173F1A273F171A473F171A27
2F171F1A472F171F1AFAFAFAFA505E60F06
650 DATA 32,16,03F2031802F102F1021801F104F1011802F102F1021803F20318A66218A1B171B
1A2617118A1B171B1A2617118A1B171B1A2617118A1B171B1A2617118A1B3A1F318A1B3A1F318A1B
3A39118A818E7011801E201E20218
660 DATA 48,16,0F0F0F0F0EA101A10BA102A102A10AA103A102E8A203A2E10F0F0F0F0F0F0F0F0
8
670 DATA -1,-1
990 '       ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ
1000 DATA D602C023237E3243B8225FB8CD90002144BB225CBCAF3202FB32B7FC21B9FC77,E89
1010 DATA 2377ED5F320FBDCDAEBACD62B8CDCCB8CD57B9CD3BBACDE7B9CD76BC32D3B83A,353
1020 DATA 43BBFE0638F3AF3243BB3A4ABCFEE820D9CDF7BA3E081E00CD93002A4CBC2200,EC1
1030 DATA 00C9214ABC342156BC343A4BBCB7C03A55BC16005F210ABC197EFE05C8C60821,C3B
1040 DATA 56BCBED03608214ABC353A54BC473A55BC803255BC3A53BC803253BCFE012805,D0F
1050 DATA FE1B2808C9C6043255BC18043D3255BC3A54BCED443254BC3A4ABCD608324ABC,CCE
1060 DATA AF3256BC0E0A1E10CD6BBAC9CD81BCCA05B93E00B7C8D604380C3A57BCFE0528,DD9
1070 DATA 113D3257BCC93A57BCFE1A28053C3257BCC93A51BC4F5FCD6BBAAF3251BC2145,D73
1080 DATA BDCD1FBDC93A51BCFE06D03A57BC5F1600210ABC197EB72813352151BC343A57,CA4
1090 DATA BC4FCDBCB9212BBDCD1FBDC9212ABC197EB7C8AF77214BBC357B878787470E43,F10
1100 DATA 211030110808CD5EBC0E0F1E15CD6BBA2152BDCD1FBDC9CD0EBDF5CD0EBDC1CD,E00
1110 DATA 63BCE52A4CBC11B80E19D1ED52D8CD0EBDE61FFE1630F7C6054F5F1600210ABC,E5C
1120 DATA 197EFE05D034C5CDBCB9CD0EBDC1FEF8D80600212ABC097EB7C03601214BBC34,F6A
1130 DATA 3E10320DBD211038110808798787870E43CD5EBC2138BDCD1FBDC93A53BC3D,B6F
1140 DATA 577992FE06D83E10320DBD591600210ABC197E878787672E00111008798787787,AD6
1150 DATA 470E50CD5EBCC93E11320DBD211000111030012000CD5EBC3A53BC3D5F160021,946
1160 DATA 0ABC19012500E5C57E878787672E00111008 3E08CD9BBCC1E12378C608FE3047,C6A
1170 DATA 20E43E10320DBD3A53BC3D878787470E4B111530212000CD5EBCC93A57BC8787,BAB
1180 DATA 87D604210176CD77013A56BCFE08380B3A4ABCC608210576CD77013A51BC8787,C17
1190 DATA 8787C64D210976CD7701C92A4CBC060009224CBC3A4FBC8327324FBC3A4EBCCE,C78
1200 DATA 0027324EBC214EBC1158BC3E300602ED6F1213ED6F1213ED6F2310F33E3032B7,B04
1210 DATA FC06042158BC7ECD8D002310F9C93E013254BC3C3253BC3E063255BC3E083256,B5B
1220 DATA BC3E153257BC210ABC110BBC014800AF77EDB03E081E0DCD9300CDDEBAC9F321,D32
1230 DATA 9FFD113EBB010500EDB03EC3329FFD2105BB22A0FDFBC9F3213EBB119FFD0105,F3C
1240 DATA 00EDB0FBC9F5D5E52143BB342A5CBC3A52BC3C3252BCBE381BAF3252BC237EFE,008
1250 DATA FF28155F3E01CD9300237E5FAFCD930023225CBCE1D1F1C92144BBC31DBB0000,DCD
1260 DATA 0000C9281E00BE1E00FE1E00BE1E00FE1E00000000FE0F011D0F01400F011D0F,6B6
1270 DATA 00FE1E00FE1E00BE1E00FE1E00BE1E00FE1E00000000FE0F011D0F01400F0153,806
1280 DATA 0F017D1E000000017D1E01401E017D1E01401E017D1E01400F01530F01400F01,441
1290 DATA 1D0F00FE1E00000000FE1E00BE1E00FE1E00BE1E00FE1E00000000FE0F011D0F,78E
1300 DATA 01400F01530F017D1E000000017D1E01401E017D1E01401E017D1E01400F0153,485
1310 DATA 0F01400F011D0F00FE3C00BE1E00FE1E00BE1E00FE1E00000000FE0F011D0F01,6F1
1320 DATA 400F01530F017D3CFFFF30F4C9CD030FFE28C29C04CD6B0EFE27C29C04CD960E,DFC
1330 DATA C29C04FE27C29C04CD6B0EFE29C29C04CD820E3ACC3EB7C03AC93FFE0638023E,E8E
1340 DATA 0611CA3F213541477EB7C2B0041A7723130520F970C9CD6D2FCD030FFE2F3ED0,C4A
1350 DATA C3A2BC21000058160006080F300119CB23CB1210F6C9AFCDD500B7C03CCDD500,C57
1360 DATA C9AFCDD8003CC8CDD8003CC93E06CD4101CB57C83E03CDD8003CC9E60FF690C3,031
1370 DATA A2BCF3F5C5CDFEBC3A07004F0C3E20ED793E91ED790C0CAFED61ED79ED69210D,026
1380 DATA BD7EED677EE60FED79E1AFED61ED79ED69210DBD7EED677EE60FED79AFED51ED,372
1390 DATA 79ED59ED79ED79ED79F1ED79FBC9C5ED4B06000CED793E8FED79ED78C1C93E02,2E3
1400 DATA CDEEBCE601C2FEBCAFCDEEBCC9F1210000545D2929191111371922 0FBD7CC97E,F1A
1410 DATA FEFFC8235E23CD930018F40607079C0A100B800C050D04FF0614079C0A100B10,93D
1420 DATA 0C100D01FF0603079C0A100B010C080D04FF0400050107B80A100B000C320D00,458
1430 DATA FF00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0FF
```


★山下先生はじめライターのみなさん，お仕事忙しそうですね。ファイナル・ステージを読んでいるとヒシヒシと感じます。ガンバって。
(鳥取市・正弦波19才)……【影：この私には声をかけてくれんのかね。私だって忙しんだぞ。OFのハガキを選んだり…選んだり…。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用



なんと単純でおもしろいゲームが5本も！

ベーマガ春の大感謝祭

SAMIQ

はじめに

どうも，おひさしぶりです。以前ポケコンで作って投稿し，総ボツをくらったゲーム達をMZに移植&バージョン・アップを行ないました。できる限りの圧縮を行なったつもりですので，打ち込むのにそれほど苦労しないでしょう。

各プログラムの説明

1．BOMBER!!

制限時間内にキーを押しまくって，時限爆弾の解除キーを探しだしてください。全10面です。

2．なわとびっ

文字どおり，なわとびです。タイミングよくキーを押してください。ワンキー・ゲームです。まあ最後まで行ける人はほとんどいないでしょう。

3．ばる〜ん

ワンキー・ゲームです。何かキーを押すと，風船が上昇するので，うまく障害物をよけてください。

4．Let's Jump!

こいつもワンキー・ゲームです。コース上の穴に落ちないように車をジャンプさせてください。全6面で，コンティニューはスペース・キー，やり直しは CR キーです。

5．TOTAL 9

これはちょっと凝ってみました。三つの数字を足して9にしてください。

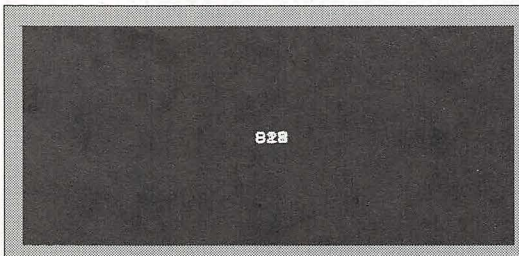
以上ざっと説明しましたが，やってみればすぐにわかります。改造もご自由にどうぞ。

CHECKER FLAG

編：原稿をながめただけでは，そっけない作品なんですが。

Dr.D：君が昼休みをつぶしてまで熱中したゲームなんじゃろ？　目新しさはないものの，どれも短いからすぐ打ち込めるのはいいな。それに音も凝っている。

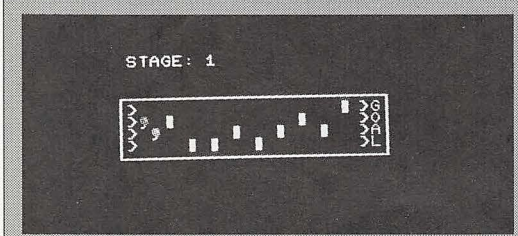
編：やっぱり，ベーマガにはこういうシンプルでコクのある作品を掲載していきたいですね。



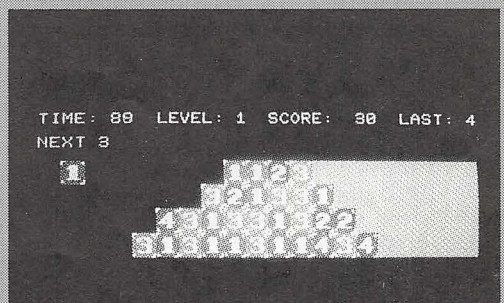
◀〈写真1〉BOMBER!!の画面。タイムがなくなる前に爆弾を探せ！



▶〈写真2〉なわとびっの画面。キミは何回とべるかな？



◀〈写真3〉ばる〜んの画面。上へ下へとふわふわふわり



▲〈写真5〉TOTAL 9の画面。コラムスを横に倒したようなパズルだ



▶〈写真4〉Let's JumP!の画面。タイミングが命のカー・アクション

★初投稿です。ウソです。（兵庫県西脇市・載れば19才の橋本守人18才）……【影：今日，3月10日，ストリートファイトIIでさっそく遊んでみました。なんとまあおもしろいこと，ベーマガでプレイすると他のキャラが弱くて弱くて……ゴメン，ウソついてました。】

《リスト1》BOMBER!!!のプログラム・リスト

```
1 'BOMBER!! MZ-1500 -1992 SAMIQ/OCTASS-
10 CLS3:CURSOR14,10:PRINT"BOMBER!!":CURSOR11,13:PRINT"PUSH SPACE KEY!":S=1
20 GET A$:IF A$<>" " THEN20
30 Q=INT(RND(1)*40)+50:T=1100-S*100:IF Q>59 AND Q<63 THEN30
40 CLS:CURSOR15,10:PRINT"STAGE ";S:WAIT1500:CLS:SOUND=(1,0)
50 T=T-1:CURSOR16,10:PRINT T;" ":SOUND=(0,T):GET A$:IF A$=CHR$(Q) S=S+1:GOTO90
60 IF T>0 GOTO50
70 NOISE"T7S0M10V15O4C0BCBCBCB5B9":FORI=1TO10:PALI:WAIT60:PAL:WAIT60:NEXT
80 CURSOR15,10:PRINT"GAME OVER!":PRINTSPC(16);"■STAGE";S:WAIT1500:GOTO10
90 MUSIC"T7S0M5V15O4E3C5":CLS:CURSOR10,10:PRINT"--- CLEAR!! ---":WAIT2000:IF S<1
1 THEN30
100 CLS:CURSOR11,7:PRINT"CONGRATULATIONS!":PRINTSPC(8)"■◆ｱﾅﾀﾊ ﾀﾞｯｼｭﾂﾆ ｾｲｺｳｼﾏｼﾀ。◆"
:PRINTSPC(10);"■P◆RODUSED BY ◆MIYA":PRINTSPC(10);"■P◆ROGRAM BY ◆SAMIQ":END
```

《リスト2》なわとびっのプログラム・リスト

```
10 CLS:DIM NA$(9):N$=" (]  ":NN$="  (]◆O◆":FORI=0TO9:READ NA$(I):NEXT
20 DATA " (] [■■■■ |I [■■■■ /> "," (] [■■■■──I [■■■■ >> "
30 DATA " \] [■■■■ |\ [■■■■ >> "," (]/[■■■■ ||[■■■■ >>"
40 DATA " (]/[■■■■ |/ [■■■■ >> "," (] [■■■■ ├──[■■■■ >> "
50 DATA " (] [■■■■ |\ [■■■■ >>\"," (] [■■■■ |I [■■■■ >| "
60 DATA "  (]  ｱﾚｯ[■■■■■■■■■■■ // [■■■■>>  ","\|  ﾄﾞﾃｯ[■■■■■■■■■-=(]"
70 CURSOR15,10:PRINT[2]"◆ﾅﾜﾄﾋﾞｯ!!◆":CURSOR12,14:PRINT"PUSH SPACE KEY":GOSUB250
80 CLS:CURSOR11,12:PRINTNA$(0):N=0:CURSOR10,8:PRINT[4]"SCORE: 0    LEVEL: 0":SC=
0:M=150:LV=0
100 FORI=10TO29:CURSORI,15:PRINT[2,6]"▒":NEXT:MUSIC"T5O2V15S0M5A5+A"
110 CURSOR12,10:PRINT[5]"R◆EADY◆":WAIT750:CURSOR12,10:PRINT[5]" G◆O! ◆":WAIT800:
CURSOR13,10:PRINT"   "
120 CURSOR11,12:PRINTNA$(N):WAITM:L=L+1
130 IF L>25 L=0:M=M-10:LV=LV+1:CURSOR28,8:PRINT[4]LV:IF M<0 THEN220
140 GET A$:IF A$<>"" THEN170
150 IF N=7 THEN200
160 N=N+1:IF N=8 N=0:GOTO120 ELSE120
170 CURSOR15,11:PRINT[3]"ﾖｯ!":IF N<>6 AND N<>7 THEN200
180 CURSOR11,11:PRINT NA$(7):PRINTSPC(13);"| ":N=0:SC=SC+1:MUSIC"T703B0G"
190 CURSOR16,8:PRINT[4]SC:WAIT110:CURSOR11,11:PRINTSPC(8):GOTO120
200 CURSOR11,12:PRINT NA$(8):WAIT90:FORI=11TO14:CURSOR11,I:PRINTSPC(7):NEXT
210 MUSIC"T703-F1F":CURSOR11,13:PRINT NA$(9):CURSOR21,13:PRINT[6]"GAME OVER":GOS
UB250:CLS:GOTO70
220 CURSOR11,12:PRINTNA$(0):FORI=1TO10:CURSOR11,12:PRINT NN$:WAIT200:CURSOR11,12
:PRINTN$:WAIT200:NEXT
240 CURSOR21,12:PRINT[6]"ｵﾂｶﾚｻﾏ":GOSUB250:CLS:GOTO70
250 GETA$:IF A$=" " THEN RETURN ELSE250
```

《リスト3》ばる〜んのプログラム・リスト

```
1 ' BALLOON    -1992 SAMIQ/OCTASS-
10 CLS3:INIT"CRT:I":CURSOR11,10:PRINT[2]"O◆O- ◆BALLOON -◆O◆O":CURSOR12,15:PRINT[
5]"PUSH ANY KEY!":MX=9:MY=10:POKE23666,0
20 MUSIC"T703S0M5":DIM W(20,3):W=330:BB=193:ST=1:FONT$(2,1)=HEXCHR$("00080400000
00830 3C7E7E7E3E1C0830 0008040000000830")
30 GET K$:IF K$="" THEN30
40 CLS3:FORI=2TO19STEP2:FORJ=0TO3:W(I,J)=0:NEXT:NEXT:C=INT(RND(1)*7)+1
50 FORI=2TO19STEP2:R=INT(RND(1)*4):CURSORI+MX,R+MY:PRINT[C]CHR$(BB):W(I,R)=1:NEX
T
60 X=0:Y=1:C=1:CURSOR8,6:PRINT[5]"STAGE:";ST:FORI=MX-1TOMX+21:CURSORI,MY-1:PRINT
"-■■■■■■-":NEXT
70 CURSOR MX-1,MY:PRINT[4]">[■■>[■■>[■■>":CURSOR MX+20,MY:PRINT[4]">G[■■>O[■■>A[■■>
L"
80 CURSOR MX-2,MY-1:BK$="[■■|[■■|[■■|[■■|[■■":PRINT"┌";BK$;"└":CURSOR MX+22,MY-1:PRIN
T"┐";BK$;"┘"
90 FPRINT[X+MX,Y+MY]1:WAIT W:GET K$:IF K$<>"" THEN C=-1:MUSIC"+CO":ELSE MUSIC"CO
"
100 FPRINT[X+MX,Y+MY]0:Y=Y+C:X=X+1:IF Y=-1 OR Y=4 GOTO140
110 C=1:IF W(X,Y)=1 THEN140
```

★うちの妹は，学校で友人の鼻毛をぬいて先生にしかられ，家に帰るなり僕に昇竜拳をくらわせて友人の家になぐりこみをかけた，すごい妹です(実話)。(三重県四日市市・大泉晴崇15才)……【影：鼻という字と僕という字が活字にならないような誤字をしてました。】

```
120 IF X<20 THEN90
130 CURSOR15,15:PRINT[2]"CLEAR!!":BB=BB+1:W=W-5:ST=ST+1:MUSIC"COEG+C":WAIT2000:I
F BB=256 BB=194:W=350:GOTO40 ELSE40
140 CURSOR X+MX,Y+MY:PRINT[3]"*":CURSOR14,8:PRINT[6]"GAME OVER!":NOISE"T7S0M3O6-
E3E9":WAIT1000
150 GET K$:IF K$<>"" THEN10 ELSE150
```

《リスト4》Let's JumP./のプログラム・リスト

```
1 'LET'S JUMP!!  -1992 SAMIQ/OCTASS-
10 INIT"CRT:I":DIM D(4),M$(7),C(7):RESTORE:POKE23666,0:FONT$(2,1)=HEXCHR$("00203
00400666666 7058CCFEFFDD9900 0020300400440000")
20 CLS3:CURSOR13,8:PRINT[6]"L●ET'S ☺J●UMP!!☺":CURSOR13,12:PRINT[5]"PUSH ANY KEY"
30 GET K$:IF K$="" THEN30
40 CLS:FORI=0TO4:READ D(I):NEXT:FORI=1TO7:READ C(I),M$(I):NEXT
50 CLS3:X=1:ST=1:MX=10:MY=8
60 X=X+1:FPRINT[MX+1,MY+2]1:CURSOR MX,MY+3:PRINT[C(ST)]MID$(M$(ST),X,15-ST)
70 Q$=MID$(M$(ST),X+1,1):IF Q$=" " THEN150
80 SOUND=(1,2):SOUND=(0,900):IF Q$="/" THEN110
90 W=24-ST*4:WAIT W:IF X>145 THEN120
100 GET K$:IF K$="" THEN60
110 K=0:FORI=0TO4:X=X+1:FPRINT[MX+1,MY+D(I)]1:CURSOR MX,MY+3:PRINT[C(ST)]MID$(M$
(ST),X,15-ST):FPRINT[MX+1,MY+D(I)]0:FORJ=1TO5:SOUND=(0,900-K*2):K=K+1:NEXT:NEXT:
GOTO60
120 ST=ST+1:X=1:IF ST<7 CLS:GOTO60
130 MUSICSTOP:FORI=1TO123:CURSOR MX,MY+3:PRINT MID$(M$(7),I,20):IF I=6 OR I=28 O
R I=50 OR I=69 OR I=92 WAIT2000
140 WAIT50:NEXT:GOTO10
150 FORI=MY+3 TOMY+5:FPRINT[MX+1,I]1:FPRINT[MX+1,I-1]0:WAIT80:NEXT
160 CURSOR10,16:PRINT[6]"GAME OVER ｷﾋﾞｼｲ-!!":CURSOR11,18:PRINT[4]"PUSH SPACE ●OR
 ☺CR":NOISE"T706S0M1COCCCM5B9":WAIT500
170 GET K$:IF K$=CHR$(13) THEN50
180 IF K$=" " X=1:CLS3:GOTO80 ELSE170
190 DATA 2,1,0,1,2,7,"□□□□□□°STAGE-1°□START!□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□□□□  □
□□□□□□□□  □□□□□□  □□□□□□□□□□□□ □ □□□□□□□□  □□□□□□□□□□  □□□□□□□□ □□°CLEAR°□□#"
200 DATA 5,"##########°STAGE-2°#### ###### #####  ####   ##### # ###### # ## ####
#    ########### ###### # ## ## #######  ###  ###     #    #°CLEAR°##="
210 DATA 6,"========°STAGE-3°=  =====  ===  ==================  ==  ===    ==
========  ===  ====  ======BAKA=BAKA=AHO=  ====== =========°CLEAR°==I"
220 DATA 3,"IIIIIIIII°STAGE-4°IIIIIIIIII  IIII  IIII IIIIIIIII/| IIII IIIIIIII/|
IIII IIIIIIIII/| IIII IIIIII→FIGHT!!IIIII///| II   IIIIII  III°CLEAR°III"
230 DATA 4,"ココココココココ°STAGE-5°ココココ  ココココ  ココココ ココ ココココココココ  ココGANBAR
E!ココ    /コ    ココココ  ココココ ココ ココ ココココココココココココ     /コ    コ°CLEAR°ココ*"
240 DATA 5,"**********°STAGE-6°****///| **   ********   ****/| ****  *******//
| *****  ***    ********** ***LAST-JUMP***////| *    *//|  **□GOAL!□□□"
250 DATA 7,"======CONGRATULATIONS!======ALL ROUND CLEAR!======MASTER PROGRAM====
=MASAKATSU NAKAMURA=====PRESENTED BY SAMIQ=========================="
```

《リスト5》TOTAL 9のプログラム・リスト

```
10 'TOTAL9 MZ-1500  -1992 SAMIQ/OCTASS-
20 MUSICINIT:POKE23666,0:INIT"CRT:I":RESTORE:FORI=1TO16:READ P$:FONT$(2,I)=HEXCH
R$(P$+P$+P$):NEXT
30 CLS3:DIM D(4),NI$(3),Q$(2):NN$=SPC(11):Q$(0)="■■■■■■":Q$(1)="▒▒▒▒▒▒":L=0
40 Q$(2)=SPC(6):PRTY2:T=90:TT=T:MX=2:MY=10
50 POKE23666,0:LV=1:CURSOR15,8:PRINT[4,1]"TOTAL 9":CURSOR13,12:PRINT[2]"PUSH ANY
 KEY!":GOSUB260:WX=24
60 CLS3:NI$(0)=NN$+"▒▒▒▒":NI$(1)=NN$+" ▒▒▒":NI$(2)=NN$+"  ▒▒":NI$(3)=NN$+"   ▒"
70 FORI=0TO3:FORJ=WX+I*2TO38:CURSOR J,MY+I*2:PRINT[2,6]"▒■▒":NEXT:NEXT:D=INT(RN
D(1)*4)+1
80 C=D:D=INT(RND(1)*4)+1:A$=STR$(C):D(1)=1:D(2)=5:D(3)=9:D(4)=13:G=D(C):CURSOR0,
8:PRINT[6]"NEXT";D
90 TT=TT-1:GET K$:IF K$="■" AND Y>0 YY=-1
100 IF K$="■" AND Y<3 YY=1
110 IF K$=" " OR K$="■" OR TT<0 THEN160
120 IF YY<>0 Y2=MY+Y*2:FPRINT[MX,Y2]0,0[MX,Y2+1]0,0:CURSOR MX,Y2:PRINT"  ■▒■  ":
```


★毎月たのしく愛読してます。パソコンにくわしくなくてもたのしく読めます。ところでPC-88とAMIGAどちらがいいですか，どちらか買いたいのですが。(埼玉県比企郡・磯田　豊36才)……【影：どちらともいえないので，ご自分できめてください。】

```
Y=Y+YY:YY=0
130 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC"T503S0M17V11D3FDA7R3CECG7R3 -#AD-#AF7R3 EFGG8R3
DFDA7R3 CECG7R3 -#AD-#AF7R3 A5GFG";"T503S0M17V9R6F7RERDRE8R7FRERDR3F5EDE"
140 CURSOR 0,6:PRINT[5]USING"TIME:###  LEVEL:##  SCORE:####  LAST:##",TT,LV,SC,1
0-LV-L
150 Y2=MY+Y*2:FPRINT[MX,Y2]G,G+1[MX,Y2+1]G+2,G+3:CURSOR MX,Y2:PRINT[C]"▒▒▒▒":
GOTO90
160 X2=MX+X*2:FPRINT[X2,Y2]O,O[X2,Y2+1]O,O:CURSOR X2,Y2:PRINT"  ▒▒  ":X=X+1:X2=
X2+2
170 FPRINT[X2,Y2]G,G+1[X2,Y2+1]G+2,G+3:CURSOR X2,Y2:PRINT[C]"▒▒▒▒":IF MID$(NI
$(Y),X+2,1)=" " THEN160
180 NI$(Y)=LEFT$(NI$(Y),X)+A$+RIGHT$(NI$(Y),15-LV-X):B$=MID$(NI$(Y),X+1,3)
190 C=0:FORI=1TO3:C=C+VAL(MID$(B$,I,1)):NEXT:IF C=9 GOSUB220
200 IF X<>1 TT=T:X=0:GOTO80
210 CURSORMX+4,MY+9:PRINT[5,1]"GAME OVER!":WAIT1500:GOSUB260:GOTO30
220 NI$(Y)=LEFT$(NI$(Y),X)+"    "+RIGHT$(NI$(Y),13-LV-X):FPRINT[X2,Y2+1]O,O,O,O,O
,O[X2,Y2]O,O,O,O,O,O
230 FORI=0TO2:CURSOR X2,Y2:PRINT[6]Q$(I):CURSOR X2,Y2+1:PRINT[6]Q$(I):WAIT50:NEX
T:L=L+1:SC=SC+13-X:X=0:IF L<>10-LV THEN RETURN
240 L=0:LV=LV+1:T=T-5:NN$=LEFT$(NN$,LEN(NN$)-1):CURSORMX+3,MY+9:PRINT[4]" CLEAR!
 ":WAIT1500:IF LV<>10 WX=WX-2:GOTO60
250 CLS3:PRINT"!!    CONGRATULATIONS":PRINT"!!   ALL STAGE CLEAR!!":PRINT"!!T?HANKY
OU ?F?OR ?Y?OUR ?P?LAYING?!!!":END
260 GET K$:IF K$<>"" THEN RETURN ELSE260
270 DATA E0808003070F0303,000602E0E0E0E0E0:'1
280 DATA 030303030F406000,E0E0E0E0F8010107
290 DATA E0808003 0F1C1800,000602C0F07878F8:'2
300 DATA 030F1F1F1F406000,F0C00000F8010107
310 DATA E080800F1C1C0003,000602F0383838F0:'3
320 DATA 0000001C0F406000,38383838F0010107
330 DATA E0808000 0103070E,000602E0E0E0E0E0:'4
340 DATA 1C3F000000406000,E0F8E0E0E0010107
```



by TOHT

評…まあかわいい(つぐ美)



by 神火りる

評…人気の出たツイです(編)



by こりないFACT

評…ドラスレ好きなの?(編)

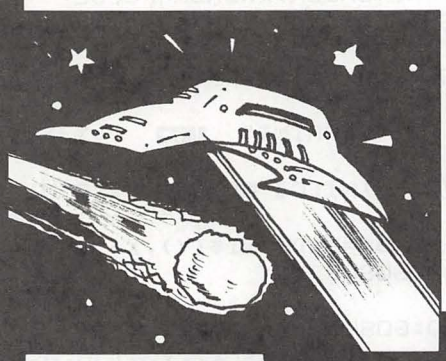


by 酒井くれは

評…この頭なんじゃ(影)

★ラ製のときから読んでいます。私も21才になりました。ということは編さんは32才ですか…。10年あっという間でしたね。(愛知県江南市・長谷川晃児21才)……【影：なるほど，確かに10年間編君が出世もなしに編君のままなら32才ってこともあろう。一同：こらこら。】

MZ-2500(M25-BASIC)用



ジョイスティック専用シューティング・ゲーム

SUPER WARS II

もったんSOFT

はじめに

前作「SUPER WARS」('91年11月号) の続編です。敵の最終兵器「デストコマンダー」を破壊してください。

遊びかた

128KBRAMの人は, NEWON 0, 2, 3を実行してからRUNしてください。

操作は, ジョイスティック専用で, スティックで8方向移動, トリガ1でミサイル発射です。

各ステージの説明

○ステージ1～隕石群地帯～

迫りくる無数の隕石をうまくかわしてください。なお, 各ステージとも自機は中央付近に置くのがよいでしょう。

○ステージ2～山岳地帯～

ところどころ狭い場所があるので気をつけてください。あと, 巨大誘動ミサイルにも注意。

○ステージ3～氷河地帯～

この面は氷の感じがよく出ていると思います。なお, 僕はこの面が一番むずかしいのでは？と思っています。よって, かなりの判断力とすばやい動きが必要となるでしょう。

○ステージ4～宇宙都市～

この面は出現する敵の種類が一番多いのでやはりむずかしいでしょう。また, この面の最後には, 敵の最終兵器「デストコマンダー」がひかえています。

改造について

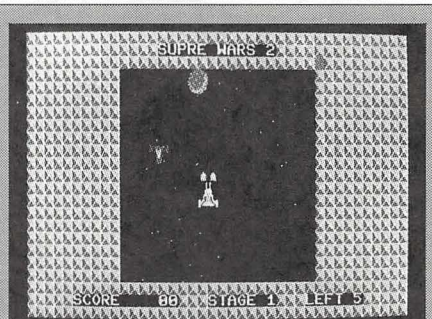
BASICのわかる人なら, ステージの背景等を変えてみるといいでしょう。また, このゲームは難易度がけっこう高いので, 自機の数を増やすのもいいと思います。

《第1表》主な変数表

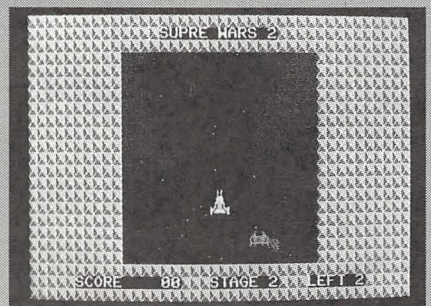
SC	スコア
ST	ステージ数
LE	残機数
X	自機のX座標
Y	自機のY座標
MX	自機ミサイルのX座標
MY	自機ミサイルのY座標
EX	敵機のX座標
EY	敵機のY座標
BX	ボスのX座標
BY	ボスのY座標
BMX	ボス・ミサイルのX座標
BMY	ボス・ミサイルのY座標
BLX	ボス・レーザーのX座標
BLY	ボス・レーザーのY座標
S	入力用



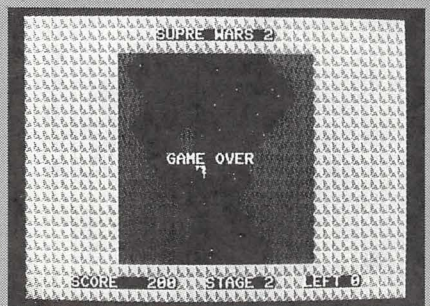
◀《写真1》これがタイトル画面です。ジョイスティックを用意してください



▶《写真2》隕石をよけながら敵を倒してください



▶《写真3》ステージ2は山岳地帯です。山にあたらないように



◀《写真4》敵の弾に5回あたるとゲーム・オーバーです

★3月号の103ページの君, ディスクを付けるということは価格が高くなることになる。しかもMSXやPC-88などメディアがちがうものもある。残念だったなー！(富山県射水郡・**ダイオ15才**)……【影：しかも黄金のディスクとなるとコストが高くなりすぎて…編：黄金？】

SUPER WARSIIのプログラム・リスト

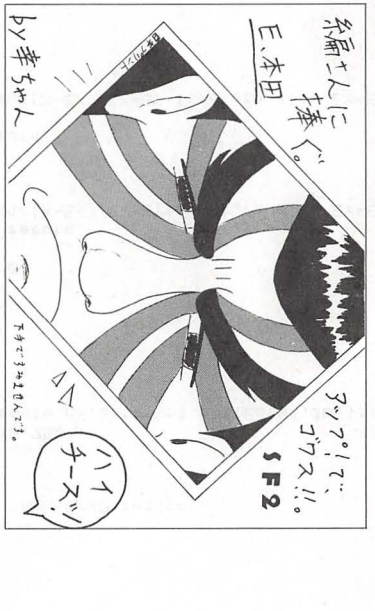
```
    5 '■■■■■■■■■■ SUPER WARS 2  1991 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT  FOR MZ-2500(M25-BASIC)
   10 '■■■■■■■■■■ ｼｮｷ ｾｯﾃｨ
   20 clear &HE000:poke &HE000,&H3E,1,&HDF,&H71,&HC9
   30 init "crt2:320,200,16":init "crt1:40,25,0,0":kmode:klist 0:click off:cls 3
:console 0,25,0,40:pen:stick off:play init:for I=0 to 13:sound I,0:next:dim BG$(
4,7),END$(17),STG$(4,34),STG1$(4,34),ENX(11),ES(4,61)
   40 locate 13,12:print "WAIT A MINUTE":cgen 1
   50 for I=32 to 90:FO$="":for J=1 to 8:FO=asc(mid$(cgpat$($200+I),J,1)):FO$=FO
$+chr$(FO or FO*2):next:def chr$(I)=FO$+FO$+FO$:next
   60 for I=97 to 136:read CH$:def chr$(I)=hexchr$(CH$):def chr$(I+40)=mirror$(h
exchr$(CH$)):next
   70 for I=1 to 4:for J=1 to 7:read BG$(I,J):next J,I
   80 for I=0 to 11:read ENX(I),END$(I):next
   90 for I=1 to 4:for I1=1 to 34:read R$:for J=0 to 3:STG$(I,I1)=STG$(I,I1)+oct
$(val("&H"+mid$(R$,J*4+1,4))):next J,I1,I
  100 restore 2020:for I=1 to 4:read R$:for J=1 to 61:ES(I,J)=val(mid$(R$,J,1)):
next J,I
  110 for I=1 to 4:for I1=1 to 34:for J=1 to 20:STG1$(I,I1)=STG1$(I,I1)+BG$(I,va
l(mid$(STG$(I,I1),J,1))):next J,I1,I
  120 SC=0:ST=1:LE=5:JU=0:KY=34:X=18:Y=12:EY=0:EH(1)=1:EH(2)=1:EH(3)=2:EH(4)=2:E
H(5)=4:EH(6)=3:EH(7)=3
  130 GI$="a■    b■ ":MI$="qq"
  140 EN$(1)="c■ ◆◆d■":EN$(2)="e■ ◆◆f■":EN$(3)="gh◆◆ij":EN$(4)="■ｯ◆◆| -":EN$(5)
="kﾄ ◆◆l￣":EN$(6)="m← ◆◆n|":EN$(7)="■ｭ◆◆■ｮ":EM$="└":EM1$="sｺ ◆◆t┌"
  150 B0$="o o o◆◆◆◆◆◆oooooo◆◆◆◆◆◆ opo ◆◆◆◆◆◆ ooo ◆◆◆◆◆◆   o  "
  160 ER$="  ◆◆◆  ":ER1$=string$(5,"     ◆◆◆◆◆"):BA$="▄◆◆◆▄":BA1$=string$(5,"
■■■■■ ◆◆◆◆◆")
  170 '■■■■■■■■■■ ﾀｲﾄﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  180 view@ (0,0)-(0,0):cls 3:symbol (40,40),"SUPER WARS",3,5,10
  190 symbol (115,17),"2",11,11,9
  200 symbol (85,130),"PUSH TRIGGER BUTTON",1,2,11
  210 symbol (90,170),"1991 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT",1,2,14
  220 view@:color=(0,10):pause 1:color=(0,0):key 0,""
  230 gosub 1230
  240 if strig(1)=0 then 240
  250 '■■■■■■■■■■ ｶﾞﾒﾝﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  260 cls 3:key 0,"":screen 0,(1):view@ (0,0)-(0,0)
  270 for I=0 to 22:locate 0,I:print string$(40,"■"):next
  280 for I=3 to 19:locate 10,I:print spc(20):next
  290 locate 14,1:print "SUPRE WARS 2"
  300 gosub 1400:gosub 1410:gosub 1420
  310 for I=0 to 200:pset (int(rnd(1)*156+82),int(rnd(1)*200)),int(rnd(1)*15+1):
next
  320 screen 1:console 2,18,0,40:screen ,(0,1):view@ (80,24)-(239,159)
  330 '■■■■■■■■■■ ｵﾝｶﾞｸﾉ ｾｯﾄ
  340 on play gosub 1190:play on:play "":goto 410
  350 play off:play init:on play gosub 1200:play on:play "":goto 380
  360 '■■■■■■■■■■ ﾒｲﾝ
  370 gosub 1440:goto 350
  380 BX=16:BY=4:B0H=20
  390 C=C+(C>0):C1=0:S=stick(1):roll@ -1
  400 gosub 490:gosub 540:gosub 770:gosub 810:gosub 940:goto 390
  410 gosub 1440
  420 C=C+(C>0):C1=0:S=stick(1)
  430 if KY=0 then KY=34
  440 if JU=61 then 1280
  450 if EY=0 then F=0:JU=JU+1:EH=EH(ES(ST,JU)):EX=int(rnd(1)*19)+10:if ES(ST,JU
)=2 or ES(ST,JU)=7 then EY=18 else EY=3
  460 gosub 1160:gosub 490:gosub 540:gosub 580:gosub 1040
  470 goto 420
  480 '■■■■■■■■■■ ｼﾞｷﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
  490 IDX=((S=3 or S=6 or S=9)*(X<28))-((S=1 or S=4 or S=7)*(X>10))
  500 IDY=((S=1 or S=2 or S=3)*(Y<18))-((S=7 or S=8 or S=9)*(Y>4))
  510 if IDX<>0 or IDY<>0 then locate X,Y:print ER$;:X=X+IDX:Y=Y+IDY
  520 locate X,Y:print GI$;:return
  530 '■■■■■■■■■■ ﾐｻｲﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
  540 if (strig(1)=1)*(MY=0) then MX=X:MY=Y-1:goto 560 else if MY>0 then else re
turn
  550 locate MX,MY:print "  ";:MY=MY-3:if MY<3 then MY=0:return
  560 locate MX,MY:print MI$;:return
  570 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  580 locate EX,EY:print ER$;
  590 on ES(ST,JU) gosub 620,630,640,660,700,710,750
  600 if EY<3 or EY>18 then EY=0:return else locate EX,EY:print EN$(ES(ST,JU));:
return
  610 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ｲﾄﾞｳ
  620 EY=EY+1:return
  630 EY=EY-1:return
  640 EY=EY+1:if EY=11 then EI=(EX>17)-(EX<18)
  650 if EY>11 then EX=EX+EI:return else return
  660 if F=0 then F=1:F1=(EX>17)*0-(EX<18)
  670 if EX<13 then F1=1 else if EX>26 then F1=0
  680 EX=EX+((F1=1)*(EX<27))-((F1=0)*(EX>12))
  690 0F=1-0F:if 0F=1 then EY=EY+1:return else return
  700 0F1=0F1+1+(0F1>2)*3:if 0F1=1 then EX=EX+sgn(X-EX):EY=EY+1:return else EY=E
Y+1:return
  710 if EY=3 then EI=(EX>17)-(EX<18)
  720 if EY<11 then EX=EX+EI
  730 if EY=11 and T<5 then EX=EX+-EI:T=T+1:return
  740 EY=EY+1:T=0:return
  750 0F1=0F1+1+(0F1>2)*3:if 0F1=1 then EX=EX+sgn(X-EX):EY=EY-1:return else EY=E
Y-1:return
  760 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  770 locate BX,BY:print ER1$;
  780 gosub 910
  790 locate BX,BY:print B0$;:return
  800 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ｺｳｹﾞｷ
  810 if BMF=1 then else BMX=BX:BMY=BY+3:BLX=BX+2:BLY=BY+5:BMF=1
  820 on KF+1 goto 830,870
  830 locate BMX,BMY:print ER$;
  840 0F=1-0F:if 0F=0 then BMY=BMY+1 else BMX=BMX+sgn(X-BMX):BMY=BMY+1
  850 if BMY>18 then BMF=0:KF=1-KF:return
  860 locate BMX,BMY:print EM1$;:return
  870 for I=BLY to 19:locate BLX,I:print EM$;:next
  880 if (C=0)*(BMF=1)*(X=BLX or X+1=BLX) then 1080
  890 for I=BLY to 19:locate BLX,I:print " ";:next:BMF=0:KF=1-KF:return
  900 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ｲﾄﾞｳ
  910 if BX<11 then F=0 else if BX>24 then F=1
  920 BX=BX+1:BX=BX+(F=1)*2:return
  930 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾄﾉ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｨ
  940 if (C=0)*(X<BX+5)*(X>BX-2)*(Y<BY+5)*(Y>BY-2) then 1080
  950 if (C=0)*(BMF=1)*(abs(X-BMX)<2)*(abs(Y-BMY)<2) then 1080
  960 if (C1=0)*(MY>0)*(abs(MY-(BY+2))<2)*(MX=BX+2 or MX=BX+1) then 980 else ret
urn
  970 '■■■■■■■■■■ ﾎﾞｽﾉ ﾊﾞｸﾊﾂ
  980 C1=1:B0H=B0H-1:if B0H>0 then gosub 1250:return
  990 for I=1 to 15:color=(0,I):color=(0,0):next:play off:play init
 1000 gosub 1260:for I=0 to 50:locate BX,BY:print BA1$;:locate BX,BY:print ER1$;
:next:if BMY<19 and KF=0 then locate BMX,BMY:print ER$;
 1010 BMF=0:SC=SC+100:gosub 1400
 1020 pause 30:goto 1300
 1030 '■■■■■■■■■■ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｨ
 1040 if (C=0)*(abs(X-EX)<2)*(abs(Y-EY)<2) then 1080
 1050 if (C1=0)*(MY>0)*(abs(MX-EX)<2)*(abs(MY-EY)<3) then 1110
 1060 screen 1:if C>0 or (scrn$(X,Y,2)="  " and scrn$(X,Y+1,2)="  ") then screen
 0:return else screen 0
 1070 '■■■■■■■■■■ ｼﾞｷﾉ ﾊﾞｸﾊﾂ
 1080 locate X,Y:print BA$;:gosub 1230:pause 5:locate X,Y:print ER$;:if MY>0 the
n locate MX,MY:print "  ";
 1090 LE=LE-1:X=18:Y=12:MY=0:C=30:gosub 1420:if LE=0 then 1380 else return
 1100 '■■■■■■■■■■ ﾃｷﾉ ﾊﾞｸﾊﾂ
 1110 EH=EH-1:if EH>0 then gosub 1250:if MY>0 then locate MX,MY:print "  ";:MY=0
:return else return
 1120 locate EX,EY:print BA$;:gosub 1240:pause 1:locate EX,EY:print ER$;
 1130 if MY>0 then locate MX,MY:print "  ";
 1140 MY=0:C1=1:EY=0:SC=SC+10:goto 1400
 1150 '■■■■■■■■■■ ｽｸﾛｰﾙ
 1160 roll@ -1:SF=1-SF:if SF=0 then return
 1170 screen 1:call &HE000:locate 10,2:print STG1$(ST,KY);:screen 0:KY=KY-1:retu
```

★前略、影Eの。こら、おまえは東京さいって一体なんぼしちょるとかい。渋谷さ行って女の子口説く暇あったら母ちゃんに金送ってけろ！(福岡県大牟田市・OFに載る予定14才)……【影：いつから田中義剛のような言葉使をするようになったのだろう。うちの母親は。】

★県別, P.N.別に集計してくれたほうがOFコーナーへ書く意味がでてきると思う。(大阪府堺市・たこのすいだL20才)……【影：なるへソ，少年ジャンプみたいにすればいいんだな。よし，これからはおもしろいハガキには点数をつけてやる。でも集計はしてやんないよーだ。】

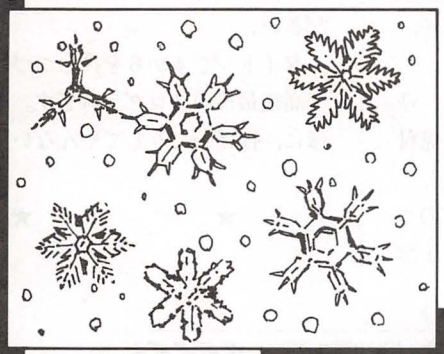
```
rn
 1180 '■■■■■■■■■■ オンガクノ エンソウ
 1190 play "07L8T230@0@V110BAGABAGABAGABAGABAGABAGA":return
 1200 play "02L8T230@0@V110CDCDD-CCDCDD-CCDCDD-CCDCDD-C":return
 1210 play "06L6T230@0@V110CDEFGR1R2FRERGRFRECR1R2.CDER1R2D3C3F3E2D1R2..EFG2R2AC1R3.E2E2CD1R4EFG2R2AC1R3.E2E3.FE3D2":return
 1220 '■■■■■■■■■■ コウカオン
 1230 sound 6,60:sound 7,5:sound 8,16:sound 9,0:sound 12,12:sound 13,0:return
 1240 sound 6,5:sound 7,5:sound 8,16:sound 9,0:sound 12,12:sound 13,0:return
 1250 sound 2,50:sound 7,92:sound 8,0:sound 9,16:sound 12,10:sound 13,0:return
 1260 play ,,"O8O5L20T100@10@M2FEDC1@M0":return
 1270 '■■■■■■■■■■ クリアノ ショリ
 1280 JU=0:KY=34:EY=0:if ST<4 then ST=ST+1:LE=LE+1:gosub 1410:gosub 1420:goto 410 else 370
 1290 '■■■■■■■■■■ エンディング
 1300 console:screen 1:cls:screen 0:on play gosub 1210:play on:play ""
 1310 locate X,Y:print ER$:locate 18,16:print GI$:cgen
 1320 for I=0 to 300:roll@ -3:next:I=0:I1=16:0F2=0
 1330 locate ENX(I),8:print END$(I):for J=0 to 200:roll@ -3:next:locate ENX(I),8:print spc(len(END$(I))):I=I+1:if I<12 then 1330 else cgen 1
 1340 roll@ -3:0F2=0F2+1+(0F2>5)*6:if 0F2=1 then I1=I1-1:locate 18,I1:print "a
◆◆■◆◆    ";
 1350 if I1=3 then locate 18,3:print ER$; else 1340
 1360 for I=0 to 300:roll@ -3:next:play off:play init:screen 0:cls:roll@:goto 120
 1370 '■■■■■■■■■■ ゲームオーバーノ ショリ
 1380 console:play off:play init:locate 15,11:print "GAME OVER":pause 30:screen 0:cls:screen 1:cls:roll@:goto 120
 1390 '■■■■■■■■■■ テンスウナドノ ヒョウジ
 1400 locate 5,21:print using "SCORE ####0";SC;:return
 1410 locate 19,21:print using "STAGE #";ST;:return
 1420 locate 29,21:print using "LEFT #";LE;:return
 1430 '■■■■■■■■■■ ジカンヲ カセグ
 1440 R0=R0+1:if R0=40 then R0=0:return
 1450 screen 1:S=stick(1):roll@ -1:SF1=1-SF1:if SF1=1 then call &HE000
 1460 screen 0:gosub 490:gosub 540:gosub 1040:pause 1:goto 1440
 1470 '■■■■■■■■■■ キャラクター データ
 1480  data 02020202030707070202030303070706020202020307070 7,0F0B0BDBF7EFDFC00E8C8CDCFDFFFFCE0F0B0BDBF7EFDFC0,C0DFEFF7DB0B0B0F0E2010080484840000000020303030 1
 1490  data 0707070302020202000000000101000001000000000000,0000000C183C7FDF0000000C183C7FFE000000000000000,DFCFFFCC88000000FCFCFFEDEB450000000000000000000000
 1500  data 01030707073F7FFF000000000000000010000000003C7EFE,80C0E0E0E0FCFEFF0000000000000808080C0E0E0E0C08000,FF7F3F0707070301010000000000000000010307070730 1
 1510  data FFFEFCE0E0E0C0808000000000000000007F7E3C0000000000,0000414161614141 0D07020000000000000000001E1E1E1E1E,0000003131000000000000313100000001F1F1F0E0E070703
 1520  data 0000000000000000003F03878F9FBFFFFF1E03078F9BB7FE7C,0000000000000000FFFFBF9F8F87033F7CFEB79B8F07031E,FFFFFFFFFFFFFFFF00000000000000000E7818100008181E7
 1530  data 0000000000000000997E7EFFFF7E7E9999420081810042 99,00183C7E7E7E7E00000001818181800000000183C3C3C3C00,7E7E7E7E7E7E7E7E1818181818181818183C3C3C3C3C3C3C3C
 1540  data 0000000000010307071F3F7F7FFFFFFF0000030F1F1F3F3F,0703010000000000FFFFFF7F7F3F1F073F3F1F1F0F030000,0010024102055024 3C7EFFFFFFFF7E3C0000000000000000
 1550  data 071F3F7F7FFFFFFF0000000100004000000004210010400 2,E0F8FCFEFEFFFFFF8000001002010001802000120245060 3,FFFFFF7F7F3F1F0700088020400014018048C42050291F05
 1560  data FFFFFFFEFEFCF8E0020106000A249020064D0E18AA74D020,0000000000000000C0B0D8D8FCB6DADB0000000000000000,0000000000000000FFBBDDDDBBEFF7F70000000000000000
 1570  data 0000000000000000DBDAB6FCD8D8B0C0000000000000000000,FFFFFFFFFFFFFFFFA9DAFEF77BBBA655FFFFFFFFFFFFFFFF,C0FEFFFFFFFFFEC040ACF6FEDD6D9A80C0FEFFFFFFFFEC0
 1580  data 0000E0FCFFE0000000006074DBA000000000E0FCFFE00000,FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000AA55FFFF55AA00,FFC3C3FFFFC3C3FF003C3C00003C3C00FFC3C3FFFFC3C3FF
 1590  data 00C0E0F0F0E0C00000C0E0F0F0E0C0000000000000000000,0000000000000000BD7EFFFFFFFF7EBD995A3CE7E73C5A99,FFFFFFFFFFFFFFFF8142241818244281FF7F3F1F1F274381
 1600  data 0000000008100001 01C1E173370F1FFE000000000000000,0100100800000000FE1F0F3773E1C1010000000000000000,000088CCDFEFF3FF1C0800002010 0C00000088CCDFEEF0FC
 1610 data FFCF87060702020200000001000100 00FECE8706070202 02
 1620 data " ",ｕ,ｖ,ｗ,ｘ,ｙ,," ",ｚ,{,|,｢,｣,､,･," ",},~,ｦ,ｧ,ﾇ,ﾈ,ﾉ," ",_,ｰ,ﾏ,ｲ,ｴ,
 1630 '■■■■■■■■■■ エンディング メッセージノ データ
 1640 data 12,"CONGRATULATIONS!",14,"テキノ チュウスウブンハ",12,"カンセンニ ハカイサレタ・・・",15,"モウニドト・・・",14,"コノヒサンナ センソウヲ",11,"クリカエスコトハ ナイダロウ・・・"
 1650 data 17,"STAFF",10,"PROGRAM  MOTTAN SOFT",11,"GRAPHIC  ISHIMOTO",13,"MUSIC  MZ FAN",14,"FOR MZ-2500",16,"THE END"
 1660 '■■■■■■■■■■ ハイケイノ データ
 1670 data 1249124912491249,1289124914491249,1249384912491249,12495C4912491249
 1680 data 1249124912491249,1249124912493849,1249124912495C49,1249124912491249
 1690 data 1249124912491249,1249124912491249,1249124A12491249,125C124912491249
 1700 data 126E1249124912491249,1249124912491449,1249124912491249,124A124912491249
 1710 data 1249124912491249,1249124912491249,1249124912491249,1249124912491249
 1720 data 1249124938491249,124A12495C491249,1249124912491249,1449124912491249
 1730 data 1249124912491709,1249124912491B89,1249124912491249,1249124912492249
 1740 data 1249124912491249,1249124912491249,1249124912491249,124912E112491249
 1750 data 1249137112491249,1249124912491249,3449124912491 3F6,3689124912491276
 1760 data 3709124912491376,3849124912491BB6,34491A8912495DB6,36891F09124D6DB6
 1770 data 36C91249126E6DB6,36D11249127E6DB6,36DA1249126E6DB6,36DB224913766DB6
 1780 data 36DB344913F66DB6,36DB3689127E6DB6,36DB3709124F6DB6,36DB384912497DB6
 1790 data 36DB424912495DB6,36DB2249124D6DB6,36DB3449124F6DB6,36DB384912497DB6
 1800 data 36DB424912491DB6,36DC124912491FB6,36E112491A8913F6,370912491F091376
 1810 data 3689124912491 3F6,36D112491249127E,36DA1249124912 6E,36DB224912491376
 1820 data 36DB424912491BB6,36DC124912495DB6,36E11249124D6DB6,3709124912 6E6DB6
 1830 data 38491A89127E6DB6,34491F09124F6DB6,3849124912497DB6,3249124912491FB6
 1840 data 249227091249 1BBF,249224E113777FFF,249C12491249 1BBF,2709124912491377
 1850 data 249238491249 5DFF,2709124912491 24F,24E112491377 7FFF,24E11249124 91BBF
 1860 data 2709124912 4D6FFF,249C124912495DFF,249227091BBF7FFF,2249124912495DFF
 1870 data 2709124912491377,249C124912491377,249238491249 1BBF,24E11249126E7FFF
 1880 data 24E112491249124F,2249124912495DFF,249C126E7FFF7FFF,24E112491249 1BBF
 1890 data 2709124912491377,249342491249 4D6FFF,24E112491249124F,2709124912491377
 1900 data 249C124912495DFF,249342491249 1BBF,249224E1126E7FFF,24E11249124D6FFF
 1910 data 249342491249124F,249224934241 4D6FFF,24E112491249 1BBF,2249124912491377
 1920 data 2709124912495DFF,249C124912 4D6FFF,249242491249124D,26D9124912 4E5B6D
 1930 data 2492424912491 6DD,2249124912491 6DD,2249124912 4E5B6D,2249124912491 24D
 1940 data 2249124912491 24D,224A2509124 136D,249236491249 5ADD,26DB36491 3AD36DD
 1950 data 249236491249 5ADD,224A2509124 136D,2249124912491 24D,2249124912491 24D
 1960 data 2249124912491 24D,249242491249 6B6D,26D9124912491 2DD,249242491249 6B6D
 1970 data 224912491D69124D,2249124912ED5B6D,2249124912DB36DD,2249124912ED5B6D
 1980 data 224912491D69124D,2249124912491 24D,248912491249124D,369112491249124D
 1990 data 36DA28491249124D,369112491249124D,248912491249124D,2249124912491 24D
 2000 data 224912491 3AD5B6D,224912491 25B36DD,224912491 25B36DD,224912491 3AD5B6D
 2010 data '■■■■■■■■■■ テキノ シュツゲンノ データ
 2020 data 1111222112223332211133444121231441111112334111121214343434310
 2030 data 1122233434433111532241111552434122113354455113444111152223350
 2040 data 2332345422455666223311144564555666112223334565546611123666660
 2050 data 3334554666237771123544423556776637757457667524467775112345670
```

評…ごっつあんです(編)



評…かわいいね/(つぐ美)





輝く光へ向かって走っていけ

SNOWY（スノウィー） LIFE（ライフ）

VR-MTS

SNOWY LIFE

私は…何のために生まれてきたのだろう…。決められた道を決められたように歩み，決められた目標を決められたようにこなし，ああ，この私のちっぽけな夢すらも，誰かに決められたのかもしれない。

私は頼りない足どりでのれんをくぐり，ネオン街の雪をながめてた。

「SNOWY LIFE」雪のような世界を雪のように生き，いつか今も雪のように美しく思いだされるのだろうか。

DEAR MY LIFE

④・⑥・⑧・②で，「私」を動かして，輝くターゲットを取っていってください。画面外にでるとゲーム・オーバーです。

「私」が動くと点数が入り，止まっているときは減っていきます。ターゲットは，いきおいをつけて取ると高得点です。

また，取ったときに現れるものを連続して取っていくと，基本点が上がります(音でわかる)。このため，点数争いが激しく，何10億のレベルです（ハイスコア：弟の88億点。

点数によって画面の色が変わります。タイトルが付いていて，低いほうから順に，Love, ダリア, 花吹雪, 螢, Snowy Lifeとなっています。

《第1表》

X,Y	……プレイヤー座標
VX, VY	……移動ベクトル
SC＃	……スコア
HI ＃	……ハイスコア
LW＃	……ロースコア
P＃	……ポイント倍率
T, U	……パレット用
MX	……ターゲット数
DT	……とったターゲット数
O	……音色
CL	……カラーコード
CH	……ターゲット・キャラクタ
MS$	……メッセージ座標
X, Y	……ターゲット座標

雑記帳

BGMがありません。オルゴール曲を用意してください。コロムビアの天使が巻いたオルゴールから，愛は花・君はそ

CHECKER FLAG

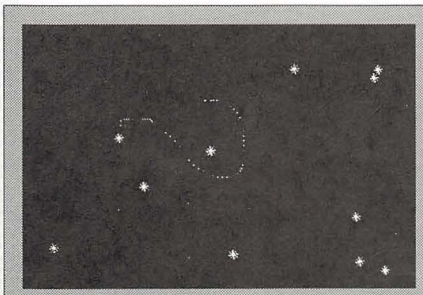
影：おもわず息をのんじゃったよ！

編：そうでしょう。この幻想的なふんいきがすばらしいですねえ。

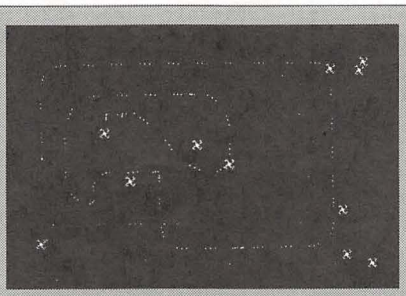
Dr.D：パレット命令をうまく使ってイルミネーションのような効果を生みだしているね。PC80SRのBASICにはクセもないから，他機種ユーザーも楽に移植できると思うよ。

編：あれ？　ところどころ変数に付いてる“＃”ってなんです。

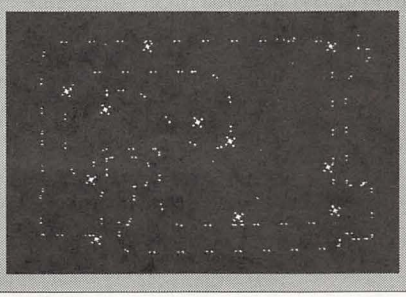
Dr.Dうん。これは倍精度型変数といって，16ケタまで扱うぞ，という宣言なんじゃ。なにしろ億ケタのスコアまで管理するんだからな。



◀《写真1》自機を動かして輝くターゲットを取ります



◀《写真2》取って消えたターゲットは別の場所に出現します



◀《写真3》同じターゲットを連続で取り続けると高得点が入ります



◀《写真4》画面外にでるとゲーム・オーバーです

★東京の連続誘拐未遂事件の犯人の特徴を見て，「影さん，それはマズイぜ」と思ったのは私だけではないはず!!（茨城県水戸市・大森稚樹18才）……【影：マイナス110点。編：いきなりマイナス110点ですか？影：そう。マイナス110点。この点数はゆずらん!!】

の種子が，あうと思います(CD)。

プレイヤーの動きは，グラフィック・エディタの（マウスなんかいらないルーチン）からもってきました。このプログラムの核です。

ゲームのカタチに，かなり迷いました。ラウンドの要素，障害物，アイテム，エンディング，背景，敵，何でもありがすばらしいとは思いません。切りすてることも大切なのです。

P8SRの8色では，この程度がせいいっぱいです。88SRなど，何10色も使えるパソコンであれば(パレットのお話)，もっと美しい色の変化ができたのに…，残念です。

自分の位置がわからなくなったら，ゆっくりゆっくり進んでみましょう。見付けられましたか？

ターゲットの中心が輝くのは，目のつかれをおさえるためです（これでもまだつかれる)。へっちゃらな人は，180行のT＝…6をすべて7に（カラー文は，変えない)，190行のCOLOR文を取ってください。

タイトルで4か6を押しつづけると…

高校最後のプログラムです。岡村　維彦に，捧げ…たりしてやんない。

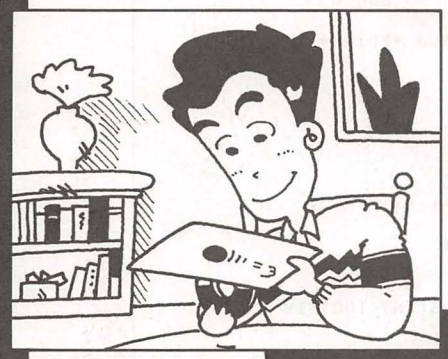
★　　★

SNOWY LIFEのプログラム・リスト

```
10 '◢◢◢◢◢  S N O W Y    L I F E          1992 / 2  VR-MTSH-ER  ◢◢◢◢◢
20 CONSOLE 0,25,0,1,1 :WIDTH 40,25 :SCREEN 0:SCREEN 2,2,,3 :COLOR 7 :CLS
30 DEFINT A-Z :PLAY "t88y38,210v818","t88v818","t88v818"
40 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ◢◢◢
50 X=0 :Y=0 :VX=0 :VY=0 :T=1 :I=0 :J=0 :SC#=0
60 U=0:P=0 :P#=0 :L=-1 :N=0 :MX=10 :PT=0:QB=0 :HI#=0 :LW#=0 :V=0
70 DIM C(4,9),CL(50),CH(14),MS$(5),X(100),Y(100):GOSUB 610 :VOICE C,C,C
80 RESTORE 670 :FOR I=0 TO 13 :READ A$ :CH(I)=VAL("&H"+A$) :NEXT
90 FOR I=0 TO 5 :READ MS$(I) :NEXT :FOR I=0 TO 23:READ CL(I) :NEXT
100 VOICELFO 1,1,1,1,6,0,6:VOICELFO 3,1,1,1,-6,0,6 :GOSUB 530
110 GOSUB 540 :SCREEN 0 :SCREEN 2,,1 :FOR QA=0 TO 10 :GOSUB 450
120 GOSUB 460 :NEXT :SCREEN ,,0 :PLAY "v8","v8","v8":OUT 81,0:TIME$="00:00:00"
130 X=160 :Y=100 :VX=0 :VY=0 :T=1 :SC#=0 :MX=10 :PT=0 :L=-1
140 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢  MAIN  ◢◢◢
150 I=INP(0) :VX=VX+SGN((((IAND16)=0)-((IAND64)=0))*8-VX) :X=X+VX
160 J=INP(1) :VY=VY+SGN((((JAND 1)=0)-((IAND 4)=0))*8-VY) :Y=Y+VY
170 COLOR=(U,0):U=T:   COLOR=(T,4+(SC#>5000)*3+(SC#<-1000)*2)
180 T=T+1+(T=6)*6:COLOR=(T,6+(SC#>10000)+(SC#<-2000)*3):PSET(X/2,Y/2),T
190 COLOR=(7,T) :IF (X<0)OR(X>639)OR(Y<0)OR(Y>399)THEN 230
200 SCREEN,,1:P=POINT(X/2,Y/2):SCREEN,,0:IFP THEN 330
210 SC#=SC#+ABS(VX)+ABS(VY)-5:GOTO 150
220 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢  GAME  OVER  ◢◢◢
230 FOR I=0TO4:N1=8-I*2:PLAY"v=n1;n29","r64v=n1;n33","r32v=n1;n36":NEXT
240 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 10:CIRCLE(X/2,Y/2),I,-(J=0)*T :NEXT I,J
250 WIDTH :MS$=MS$(5):Y1=5:X2=1:X3=3:GOSUB480
260 MS$="YOUR SCORE ":Q#=SC#:LG=16 :Y1=17:GOSUB500:MS$=TIME$:Y1=14:GOSUB480
270 IF SC#>HI#THEN HI#=SC#:CL(1)=1:CL(2)=4:CL(3)=6
280 MS$="HIGH SCORE " :Q#=HI#:Y1=9:GOSUB500
290 IF SC#<LW#THEN LW#=SC#:CL(1)=2:CL(2)=7:CL(3)=3  ELSE CL(2)=5 :CL(3)=7
300 MS$="LOW  SCORE " :Q#=LW#:Y1=11:GOSUB500
310 CL(1)=1 :CL(2)=5 :CL(3)=7 :IF INP(9)<>191 THEN 310 ELSE 110
320 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢  SCORE  ◢◢◢
330 FOR QA=0 TO MX :IF  ABS(X(QA)-X/2)<10 AND ABS(Y(QA)-Y/2)<10  THEN 350
340 NEXT :GOTO 150
350   SCREEN ,,1:GOSUB 470 :GOSUB 450 :GOSUB 460 :SCREEN,,0
360   IF  L=QA  THEN P#=P#*1.4 :N=N+1  ELSE  P#=4 :L=QA :N=29
370   SC#=SC#+( ABS(VX)*3 + ABS(VY)*3 )*P#
380 PT=PT+1:IF (PTMOD20)<>0 THEN 430
390 SCREEN,,1,2:FORI=0TO100:IFI=50 THEN QB=QA:QA=MX+1:GOSUB 450:GOSUB460
400 GOSUB 510 :PSET(X/2,Y/2),T:NEXT :QA=QB :MX=MX+1
410 PSET(X/2,Y/2),0:SCREEN,,0,3
420 IF MX=15 OR MX=25 THEN FORI=0TO200STEP2:LINE(0,I)-(319,I),0:NEXT
430  N1=N+4:N2=N+7:PLAY"n=n;","r64n=n1;","r32n=n2;":GOTO 340
440 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢  SUB · DEMO  ◢◢◢
450 X(QA)=RND(1)*312+4:Y(QA)=RND(1)*192+4:RETURN
460 PUT@(X(QA)-4,Y(QA)-4),CH,PSET :RETURN
470 LINE(X(QA)-4,Y(QA)-4)-STEP(7,7),0,BF :RETURN
480 FOR I0=X2 TO X3 STEP SGN(X3-X2):LOCATE 19-LEN(MS$)/2,Y1:COLOR CL(I0)
490  PRINT MS$:FOR I1=0 TO 30 :NEXT I1,I0 :RETURN
500 MS$=MS$+RIGHT$("                "+STR$(INT(Q#)),LG):GOTO 480
510 COLOR=(U,0) :U=T :COLOR=(T,1) :T=T+1+(T=6)*6 :COLOR=(T,5)
520  V=V+1+(V=28)*28 :COLOR=(7,CL(V)) :RETURN
530 FOR I=0 TO 2 :MS$=MS$(I):Y1=10:X2=1:X3=23:GOSUB480:NEXT :CLS :RETURN
540 CLS :FOR I=0 TO 1 :MS$=MS$(I+3) :Y1=5-(I=1)*15 :X2=1 :X3=3
550  GOSUB 480 :ON -(I=0 AND FL=0) GOSUB580 :NEXT :J=100:LINE@20,1
560  IF INP(9)=191 THEN CLS :RETURN
570  GOSUB510:J=J+(INP(0)=239)-(INP(0)=191):FORI=0TOJ:NEXT:GOTO 560
580 FL=1:A$="o518  e4f4 gggrl16gaa+el8fffrde fffrl16fgadl8eeercd
590 A$=A$+"D+D+D+rgcdddrd4 c+4rC+gagf+16e16F+4F+4g4"
600 PLAY"v8"+A$,"v5r8"+A$: RETURN
610 RESTORE 620 :FOR X=0 TO 4 :FOR Y=0 TO 9 :READ C(X,Y) :NEXT Y,X:RETURN
620  DATA 56,15,0,0,0,0,0,0,0,0
630  DATA 22,13,10, 1, 7,10, 1,14, 3, 0
640  DATA 23,29,25, 2, 9,38, 1,15, 7, 0
650  DATA 26,50,10, 3, 6,32, 1, 6, 3, 0
660  DATA 26,10, 7, 4, 6, 0, 1, 6, 7, 0
670 DATA  8,8,0240,1510,10A4,5240,1A18,3F1C,3858,02FC,184A,25A8,0208,0840
680  DATA "MTS PRESENTS","1992 / 2 programmed","project BM02"
690  DATA "S N O W Y     L I F E","PUSH SPACE TO START","G A M E    O V E R"
700 DATA 0,1,5,7, 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,5,1,0,0,0,0,0,0,0
```


★下に書いていることは全部ウソです。僕はパソコンを持ってません。(福岡県北九州市・**児玉直樹13才**)……【**影**：竹。**編**：オヤ，竹ですか。**影**：ウム，まあまあおもしろい内容じゃからな。**編**：なるヘソ，萬流コピー塾の要領ですね。**影**：梅は1点，竹は3点，松は5点だ！】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



キー操作がモノをいう玉ころがし?

磁面(じめん)

伊集院　伊織

ごたく

大学受験の身でありながらプログラミングへの欲望はつのるばかり…で試験休みを使って一番最近(掲載月忘れた…)の『ブラック・ボックス』(アイデア・コーナー)のネタを私流にアレンジし，これを仕上げたのだった…。

遊戯法

4 6キーで黄色い玉（右端にでるやつ）を動かし，青いプレートの上に乗せればよい。

キーを押しっぱなしにすると慣性がかかる。y軸方向への移動は，画面左右のマーカーへ向かっての移動になる（キーを離していても同じ動きをする)。水色の突起?は障害物で，当たるとy方向にはね返され，x方向は左右慣性を逆転される。

なお，自機は1機。全3面だがラウンド表示はない…（時間がなかったの。ごめんなさい!)。

助言

改造しろ!と言ってるよーなこのプログラム。面データは圧縮してないので，とっとと自作面を作って遊びましょう。

一応，無駄は極力省いたんだけど，反面汚なくなったなあ。でも少しでも初心者の方々に参考にしていただければ幸いです。

あとCRTがアナログでないかたはCMD PAL文を，V1モードで動かしたいかたはCMD文をすべて取ってください。

去りゆく老兵の独り言

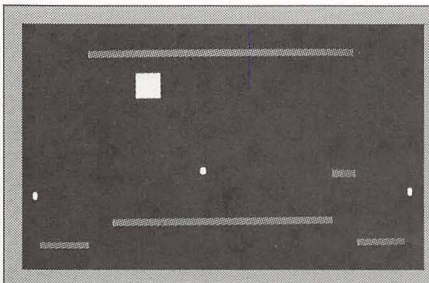
友人から借りた「メ○ル・オレ○ジ」，OP(オープニング)から感動したゲームは「イースII」以来だった（とくにサウンド!!本当に2203か?)。このゲーム全体を見てると何か意気込みのよーなものを感じる。

88はもう終わりとか言われてるけど本当はそうではなく，メーカーが「努力しないと速くならない」88に見切りをつけたというふうに思える。それがいわゆる「終わり」の状態へ導いているのだろう。

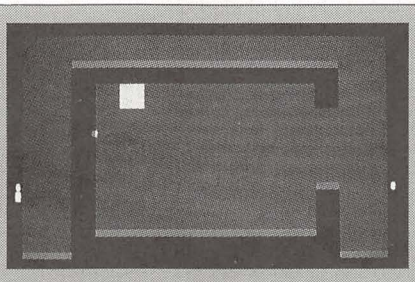
メーカーは会社だから利益優先で，こうなるのはしかたないけど，ベーマガではいかん。速くする努力をすればテクニックの向上にもつながるし。愛機を終わらすのも生き残らすのも我々の手にかかっているんです!!

《第1表》変数表

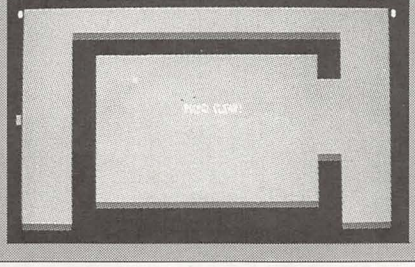
CH	キャラデータ
FD	面データ
RD	ラウンド
GX, GY	自機実座標
FX, FY	自機フィールド座標
MY	マーカー座標
VY	マーカー移動量
I0	キー・スキャン
IV	自機移動量
IR	慣性量
VL, VM	自機Y方向増加量
CP, CV, CC	パレット変化用
I, J, K, L, CF	雑用



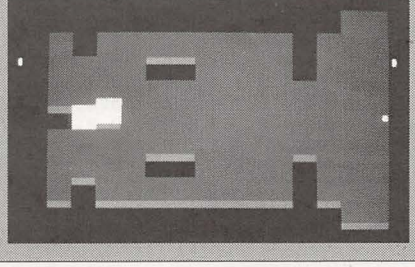
◀《写真1》左右にある上下に動いているマーカーにあわせて移動します



◀《写真2》床から落ちるとゲーム・オーバーです



◀《写真3》黄色い玉を青いプレートの上までもっていけばクリアです



◀《写真4》面数は全部で3面です。がんばってクリアしよう

★パソコン・レクチャーのつぐ美さん，2月号はゴジラ，3月号は一応お嬢さま，4月号はいったい何になるのやら。(福島県伊達郡・SANZARU14才)……【影：というわけで4月号は大方の予想どおり「カンフーヤン」でした。つぐ美：アチョー。誰がカンフーヤンよ!!】

磁面のプログラム・リスト

```
100 '■■■  「MAGNET FIELD」  by IJUIN,IORI   16th,Jul,91  UP ■■■
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0:CLS 3:NEW CMD:CMD BGM 0
120 DEFINT A-Z:DIM CH(30),FD(2,14,9)
130 CIRCLE(4,4),4,2:PAINT(4,4),2,2:GET(0,0)-(8,8),CH:GOSUB *FD:RD=1
140 *MF:CLS 3:CMD PAL:CMD PAL 2,&O60:GOSUB *FR
150 '■■■  MAIN ROUTINE ■■■
160 GX=600:GY=86:IR=0:MY=0:VY=1:CP=7:CV=-1:CC=0
170 PUT(GX,GY),CH,XOR
180 '■■■  MARKER MOVEMENT ■■■
190 *MM
200 LOCATE 0,MY:PRINT " ":LOCATE 77,MY:PRINT " "
210 IF MY< 1 THEN VY= 1
220 IF MY>22 THEN VY=-1
230 MY=MY+VY:LOCATE 0,MY:PRINT "●":LOCATE 77,MY:PRINT "●"
240 '■■■  KEY SCAN & INERTIA ■■■
250 I0=INP(0):IV=(I0=239)-(I0=191)
260 IR=IR+(IV=0)*SGN(IR):IR=IR+(IV=SGN(IR))*IV:IR=IR+(ABS(IR)<100)*IV
270 IF ABS(IR)<2 THEN FOR I=0 TO 90:NEXT:GOTO *MJ
280 '■■■  BALL MOVEMENT ■■■
290 PUT(GX,GY),CH,XOR
300 VL=(MY*8-GY):IF VL>80 THEN VL=VL/2
310 VM=(VL*(GX/10))/(GX-8):GX=GX+(GX>1 AND GX<601)*IR/10-1
320 GY=GY-(GY>0 AND GY<180)*VM:PUT(GX,GY),CH,XOR
330 '■■■  FIELD JUDGEMENT ■■■
340 *MJ
350 FX=((GX+14)/40):FY=(GY+12)/20
360 ON FD(RD-1,FX-1,FY-1)+1 GOTO *MO,*MP,*MR,*MC
370 *MR:PUT(GX,GY),CH,XOR:IR=-IR:GY=GY-VM*2:PUT(GX,GY),CH,XOR
380 '■■■  PALET ■■■
390 *MP
400 CC=CC+1+(CC>9)*11:IF CC<>0 THEN 200
410 CV=CV-(CP<3 AND CV<0)*2+(CP>6 AND CV>0)*2:CP=CP+CV
420 CMD PAL 4,VAL("&O"+CHR$(48+CP)+"00"):GOTO *MM
430 '■■■  CLEAR & GAME OVER ■■■
440 *MO
450 CMD PLAY "@15V15O5C2<F&E2":LOCATE 35,12:PRINT "GAME OVER!"
460 IF INKEY$<>"" THEN 460 ELSE END
470 *MC
480 CMD PLAY "@19V15CCCC":LOCATE 34,10:PRINT "ROUND CLEAR!"
490 RD=RD+1:IF RD>3 THEN 450 ELSE FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO *MF
500 '■■■  FIELD MAKING ■■■
510 *FD
520 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 8:FOR K=0 TO 14:READ FD(I,K,J):NEXT K,J
530 FOR L=0 TO 14:FD(I,L,9)=0:NEXT L,I:RETURN
540 '
550 *FR
560 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 14
570     ON FD(RD-1,J,I)+1 GOSUB *S1,*S2,*S3,*S4
580 NEXT J,I:RETURN
590 *S1:RETURN
600 *S2:CF=4
610 *SS:LINE(J*40+10,I*20)-(J*40+50,I*20+20),CF,BF
620     IF FD(RD-1,J,I+1)=0 THEN LINE(J*40+10,I*20+21)-(J*40+50,I*20+26),2,BF
630     RETURN
640 *S3:LINE(J*40+10,I*20- 5)-(J*40+50,I*20+15),5,BF
650     LINE(J*40+10,I*20+15)-(J*40+50,I*20+20),2,BF
660     RETURN
670 *S4:CF=1:GOTO *SS
680 '■■■  DATA ■■■
690 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
700 DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
710 DATA 1,1,0,1,3,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1
720 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
730 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
740 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
750 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
760 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1
770 DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
780 '
790 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
800 DATA 0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1
810 DATA 0,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,0,1,1,1
820 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
830 DATA 0,0,3,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
840 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
850 DATA 0,1,1,1,1,0,0,1,1,1,1,0,1,1,1
860 DATA 0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1
870 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
880 '
890 DATA 0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0
900 DATA 0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0
910 DATA 0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0
920 DATA 0,2,1,0,1,1,0,2,1,0,1,1,0,1,1
930 DATA 0,1,1,0,1,1,0,1,1,0,1,1,0,1,1
940 DATA 0,1,1,0,2,1,0,1,1,0,2,1,0,1,1
950 DATA 2,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0
960 DATA 3,1,2,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0
970 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0
```


★1回休み。(富山市・井上清一16才)……【影：ｚｚｚｚｚｚｚ……。編：休んじゃいましたか。つぐ美：休んじゃいましたね。編：ま，それでは心おきなく我々で進行させましょうか。つぐ美：そうしましょう。とか言ってるうちにスペースがなくなっちゃいましたね。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



魔法の杖を壊せ！パズルゲーム

PEN(ペン)・PEN(ペン) 2

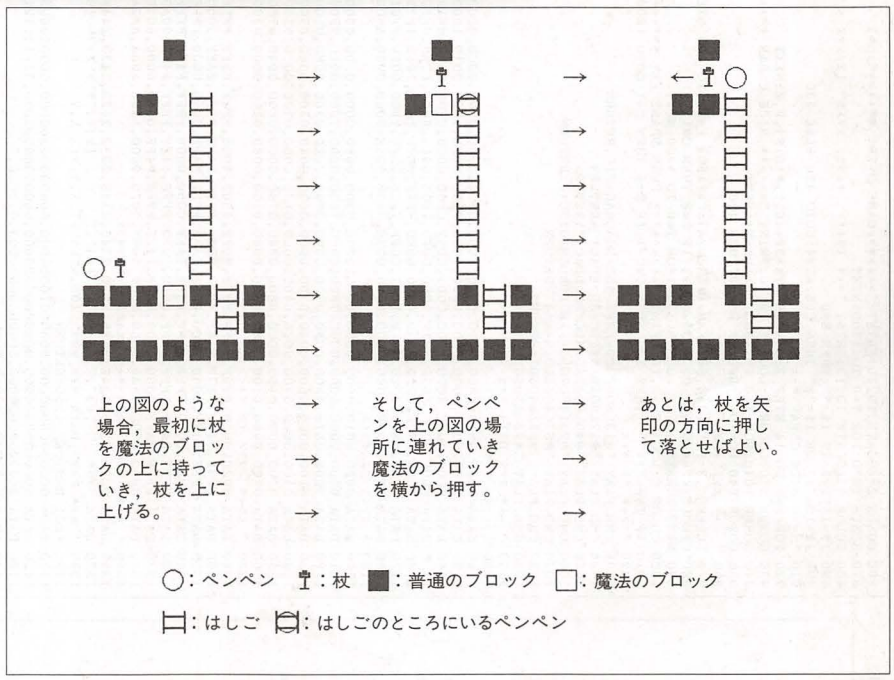
BOX MAN

ストーリー

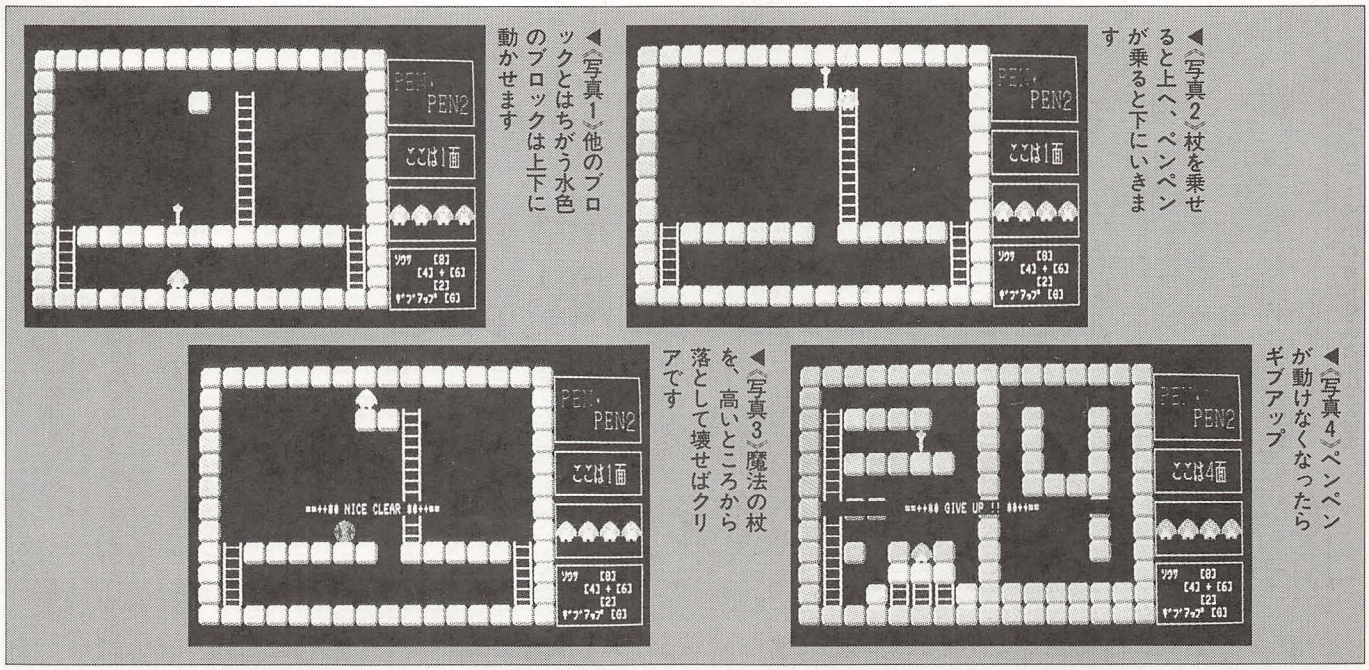
ペンペンはやっと『キングー』を退治し，ホッとして紫の塔を見上げると，キングーが使っていた魔法の杖があるのに気がついた。ペンペンは魔法の杖があると，なぜか気になるので，魔法の杖を壊すことを決意しました。

操作方法

①ペンペンはテンキーの[8]，[2]，[4]，[6]で上下左右に動きます（ただし，上下はハシゴのある場所だけ）。
②杖は，横から押すことができますが，上下から当たると，自分が死にます。
③杖を，ある一定の高さより高いところから落とすと，杖が壊れます(ただし，



《第1図》魔法のブロックの使いかた



◀《写真1》他のブロックとはちがう水色のブロックは上下に動かせます

◀《写真2》杖を乗せると上へ、ペンペンが乗ると下にいきます

◀《写真3》魔法の杖を、高いところから落として壊せばクリアです

◀《写真4》ペンペンが動けなくなったらギブアップ

★じつは私，女の子だったのよー！ほーっほほほほっ！（神奈川県横須賀市・FACT19才）……【影：やあ，もう春だねえ。編：そうですね。ポカポカとあたたかいし。つぐ美：虫なんかもそろそろでてくるころね。影：ついでに変なものでてきだすんだ。春だからなぁ。】

水色のブロックの上に落としても，壊れません)。

水色のブロックについて

水色のブロックは魔法のブロックで，ペンペンが乗ると何かあるまで落下し，杖を乗せると杖の上に何かあるまで上昇します。また，ブロックの横を押すと，普通のブロックになり，自分が乗っても落ちません。(第1図を参照)。

最後に

杖に上下から当たったり，Gキーを押したりすると，1人いなくなり，5人でゲーム・オーバーです。全8面でちょー豪華なエンディングもしっかりついています。

あと，ベーマガ'92年3月号の「PEN・PEN」のプログラムで360行のP＝3をP＝5に，790行PRINT内のAをEにかえてください。本当にごめんなさい。

★

PEN・PEN2のプログラム・リスト

```
10 ' =++ PEN・PEN 2 === PROGRAMER "HOX MAN"
20 ' =++ ｾｯﾃｲ **+=
30 WIDTH 80,20:CONSOLE 0,20,0,1:CLS 3:NEW CMD:CMD PLAY "V1O0T255":SCREEN ,3
40 DIM MP(15,11),P1%(97),P2%(97),P3%(97),P4%(97),P5%(97),KAN(12),ME$(3)
50 ' =++ ｷｬﾗ ﾖｺﾐ **+=
60 GOSUB 280:FOR T=0 TO 97:READ A$:P1%(T)=VAL("&H"+A$):NEXT
70 GOSUB 280:FOR T=0 TO 97:READ A$:P2%(T)=VAL("&H"+A$):NEXT
80 GOSUB 280:FOR T=0 TO 97:READ A$:P3%(T)=VAL("&H"+A$):NEXT
90 GOSUB 280:FOR T=0 TO 12:READ A$:KAN(T)=VAL("&H"+A$):NEXT
100 GOSUB 280:FOR T=0 TO 3:READ A$:ME$(T)=A$:NEXT:X1=0:Y1=0:GOSUB 190
110 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 31:IF POINT(X,Y)=3 THEN PSET (X,Y),5
120 NEXT:GOSUB 280:NEXT:GET@(0,0)-(31,15),P4%:CLS 2:GOSUB 280
130 LINE (3,0)-(28,15),7,BF:LINE (6,0)-(25,2),0,BF:LINE (6,4)-(25,10),0,BF
140 LINE (6,0)-(25,2),0,BF:LINE (6,4)-(25,10),0,BF
150 LINE (6,12)-(25,15),0,BF:GET@(0,0)-(31,15),P5%:GOTO 300
160 ' =++ ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ **+=
170 PUT@(MX*32,MY*16),P1%,OR  :RETURN
180 PUT@(TX*32,TY*16),P2%,PSET:RETURN
190 PUT@(X1*32,Y1*16),P3%,PSET:RETURN
200 PUT@(X1*32,Y1*16),P4%,PSET:RETURN
210 PUT@(X1*32,Y1*16),P5%,PSET:RETURN
220 LINE (X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),0,BF:RETURN
230 ' =++ ｶﾞﾒﾝ ｸｽﾘ ﾅｼ **+=
240 CLS:LINE (32,16)-(479,175),0,BF:LINE (512,0)-(639,192),0,BF:RETURN
250 X1=MX:Y1=MY:RETURN
260 X1=TX:Y1=TY:RETURN
270 LINE (32,98)-(479,108),0,BF:RETURN
280 COLOR 7:LOCATE 30,20:PRINT "ｽｺｼ ﾏﾁﾃﾈ !";:FOR T=0 TO 9:PRINT:NEXT:RETURN
290 ' =++ ｶﾞﾒﾝ ﾅｶﾞ **+=
300 CLS 2:FOR Y1=0 TO 11:FOR X1=0 TO 15:GOSUB 190:MP(X1,Y1)=1
310 NEXT:GOSUB 280:NEXT:KT=4
320 ' =++ ﾀｲﾄﾙ **+=
330 SCREEN ,3:GOSUB 240:GOSUB 280
340 FOR T=1 TO 7:CIRCLE (254,56),T*9+156,T,,,,13:NEXT:PAINT (254,56),4,1
350 FOR T=0 TO 6:PUT@(T*32+146,48),KANJI(KAN(T)),PSET,0,4:NEXT:CLS
360 CIRCLE (254,50),20,2,5.3,14:LINE (268,57)-(234,71),2:LINE -(274,71),2
370 FOR X1=1 TO 14:Y1=7:GOSUB 190:I$=INKEY$:NEXT:MX=7:MY=6:Y1=6:D=1:GOSUB 170
380 SCREEN ,0:COLOR 6:LOCATE 15,15:PRINT "==++++++++ PUSH SPASE KEY ******+=="
390 X1=MX:MX=MX+D:GOSUB 220:GOSUB 170:IF MX=14 OR MX=1 THEN D=-D
400 I$=INKEY$:IF I$="" THEN RO=1:GOSUB 240 ELSE 390
410 ' =++ ﾏｯﾌﾟ **+=
420 SCREEN ,3:ON RO GOSUB *RO1,*RO2,*RO3,*RO4,*RO5,*RO6,*RO7,*RO8
430 FOR Y1=1 TO 10:READ A$:FOR X1=1 TO 14:A=VAL(MID$(A$,X1,1))
440 ON A GOSUB 190,200,210:MP(X1,Y1)=A:NEXT X1,Y1
450 READ MX,MY,TX,TY:GOSUB 170:GOSUB 180
460 ' =++ ﾏｯﾌﾟ ﾖﾐ **+=
470 LINE (512,7)-(639,55),7,B:LINE (512,62)-(639,93),7,B:X1=MX:Y1=MY:MY=7
480 LINE (512,100)-(639,139),7,B:FOR T=0 TO KT-1:NX=16+T:GOSUB 170:NEXT
490 LINE (512,145)-(639,192),7,B:MX=X1:MY=Y1:FOR T=0 TO 3
500 PUT@(T*16+520,16),KANJI(KAN(T)),,2,0:PUT@(T*16+668,32),KANJI(KAN(T+4)),,4,0
510 NEXT:FOR T=0 TO 4:PUT@(T*16+536,70),KANJI(KAN(T+8)),,5,0:NEXT
520 PUT@(584,70),KANJI(&H2330+RO),,6,0
530 COLOR 7:FOR T=0 TO 3:LOCATE 65,15+T:PRINT ME$(T):NEXT:SCREEN ,0
540 GOSUB 1030:FOR T=0 TO 900:I$=INKEY$:NEXT
550 ' =++ ﾒｲﾝ **+=
560 IF D>4 THEN 910 ELSE IF MP(MX,MY+1)<>0 OR MP(MX,MY)=3 THEN 580
570 GOSUB 250:MY=MY+1:GOSUB 170:GOSUB 220:GOTO 560
580 IF MP(MX,MY+1)=2 THEN IF MP(MX,MY+2)=0 THEN 600
590 IF MX=TX AND MY=TY THEN 820 ELSE 630
600 X1=MX:Y1=MY+2:GOSUB 200:MY=MY+1:GOSUB 250:GOSUB 220:GOSUB 170
610 Y1=Y1-1:GOSUB 220:MP(MX,MY+1)=2:MP(MX,MY)=0:GOTO 580
620 ' =++ ｼﾞｬﾝ ｳｺﾞｸ **+=
630 V=0:D=0:I$=INKEY$:IF I$="G" OR I$="g" THEN 810
640 X=(I$="4")-(I$="6"):Y=(I$="8")-(I$="2"):IF X=0 AND Y=0 THEN 630
650 MP=MP(MX+X,MY+Y):IF X<>0 THEN 680 ELSE IF Y=-1 AND MP(MX,MY)=0 THEN 630
660 IF MP=0 OR MP=3 THEN GOSUB 250:MY=MY+Y:GOSUB 170 ELSE 630
670 ON MP GOTO 630,690:GOSUB 220,,,210:GOSUB 1080:GOTO 560
680 ON MP GOTO 630,690:GOSUB 1080:GOTO 700
690 GOSUB 1090:GOSUB 250:X1=X1+X:GOSUB 190:MP(X1,Y1)=1:GOTO 630
700 IF MX+X=TX AND MY=TY THEN GOSUB 740
710 IF V=0 THEN GOSUB 250:MX=MX+X:GOSUB 170
720 ON MP(X1,Y1)+1 GOSUB 220,,,210:GOTO 560
730 ' =++ ｳｴ ｳｺﾞｸ **+=
740 IF MP(MX+X*2,MY)<>0 THEN V=1:RETURN ELSE GOSUB 260:TX=TX+X
750 GOSUB 180:GOSUB 220:ON MP(TX,TY+1)+1 GOTO 770,760,780
760 RETURN
770 GOSUB 260:TY=TY+1:D=D+1:GOTO 750
780 IF MP(TX,TY-1)<>0 THEN 760 ELSE GOSUB 260:TY=TY-1:GOSUB 200
790 MP(X1,Y1)=2:Y1=Y1+1:MP(X1,Y1)=0:D=0:GOTO 750
800 ' =++ ﾜｹﾙ **+=
810 GOSUB 270:COLOR 6:LOCATE 19,10:PRINT "==++++ GIVE UP !! *****==":GOTO 830
820 GOSUB 270:COLOR 2:LOCATE 19,10:PRINT "==++++ O U C H !! *****==
830 GOSUB 1050:FOR T=0 TO 1500:I$=INKEY$:NEXT
840 GOSUB 240:KT=KT-1:IF KT=-1 THEN 860 ELSE 420
850 ' =++ GAME OVER **+=
860 COLOR 2:LOCATE 19,10:PRINT "==++++ GAME OVER! ****+==":C=1
870 GOSUB 1070:FOR T=0 TO 1500:NEXT
880 COLOR 5:LOCATE 10,13:PRINT "=++ ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾁｬﾚﾝｼﾞｽﾏｽｶ? (Y/ｲｲｽﾞ N/ｼｬﾅｲﾄ) **+="
890 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 890
900 IF I$="Y" OR I$="y" THEN CLS:KT=4:GOTO 420 ELSE 330
910 ' =++ NICE CLEAR **+=
920 FOR F=0 TO 14 STEP 2:CIRCLE (TX*32+16,TY*16+8),F,2:NEXT
930 GOSUB 270:COLOR 5:LOCATE 19,10:PRINT "==++++ NICE CLEAR *****==
940 GOSUB 240:RO=RO+1:D=0:IF RO<9 THEN 420
950 GOSUB 1040:FOR T=0 TO 1500:I$=INKEY$:NEXT
960 ' =++ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ **+=
970 SCREEN ,3:PUT@(248,88),KANJI(&H3D2A):C=1:FOR F=30 TO 200 STEP 10
980 CIRCLE (256,96),F,C,,,.35:C=C+1:IF C=8 THEN C=1
990 NEXT:SCREEN ,0:C=1:GOSUB 1060:FOR T=0 TO 1500:NEXT
1000 COLOR C:LOCATE 15,16:PRINT "==++++++ PUSH SPASE KEY ********==
1010 IF INKEY$="" THEN 330 ELSE C=C+1:IF C=8 THEN C=1:GOTO 1000 ELSE 1000
1020 ' =++ ｵﾄ **+=
1030 CMD PLAY "@13L8O6CDCDR6EFEFR6GAGGAGAG>C1":RETURN
1040 CMD PLAY "@37L8O5BAGFEDC<BR>ED4C1":RETURN
1050 CMD PLAY "@40L8O4BAGFEDC<BR>DD4C1":RETURN
1060 CMD PLAY "@23L16O7GRGFREREDRDC8G1O4C4":RETURN
1070 CMD PLAY "@57L4O4EDC<BAAA4":RETURN
1080 CMD PLAY "@55L64O5B":RETURN
1090 CMD PLAY "@32L25O6CDE":RETURN
1100 ' =++ ｷｬﾗ DATA **+=
1110 ' <><> ｼﾞﾌﾞﾝ <><>
1120 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0700,00C0,0000,0000,0000,0000
1130 DATA 3F00,00F8,0000,0000,0000,0000,FF00,00FE,1000,0010,1000,0010,EF03,80EF
1140 DATA 6C00,006C,6C00,006C,CC07,C067,CF00,00E6,CF00,00F6,E81F,F02F,6D00,006C
1150 DATA FCEF,EE7F,0F20,08E0,0F20,08E0,FF7F,FCFF,1F10,10F0,1F10,10F0,0F10,10E0
1160 DATA 3F20,08F8,3F20,08F8,FF07,C0FF,7F00,00FC,7F00,00FC,FF01,00FF,FF00,00FE
1170 DATA FF00,00FE,0000,0000,F800,003E,F800,0000,0000,A800,002A,A800,002A
1180 DATA FF00,00FE,0000,0000,F800,003E,F800,0000,0000,A800,002A,A800,002A
1190 ' <><> ﾂﾙ <><>
1200 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0300,0080,0000,0000,0000,0000,0F00,00E0
1210 DATA 6000,000C,6000,000C,7F00,00FC,7000,000C,7000,001C,7F00,00EC,3C00,0070
1220 DATA 3C00,0078,3F00,00F0,0F00,00E0,0F00,00E0,0700,00E0,0100,00C0,0700,00C0
1230 DATA 0100,00C0,0600,0040,0700,00C0,0600,0040,0300,0080,0700,00C0,0300,0080
1240 DATA 0400,00C0,0700,00C0,0400,00C0,0700,0000,0700,00C0,0700,0000,0100,00C0
1250 DATA 0700,00C0,0100,00C0,0600,0040,0700,00C0,0600,0040,0700,0080,0700,00C0
1260 DATA 0700,0080,0100,0080,0300,0080,0200,0000,0300,0080,0200,0000,0300,0000
1270 ' <><> ﾌｳｾﾝ ｲﾘ <><>
1280 DATA 0020,0010,FF0F,E0FF,FF0F,E0FF,5505,4055,FF1F,E8FF,FF1F,E8FF,AA0A,A0AA
1290 DATA FF7F,F4FF,FF7F,F4FF,4932,8024,FFFF,EAFF,FFFF,EAFF,0050,0000,FFFF,F4FF
1300 DATA FFFF,F4FF,00A0,0000,FFFF,EAFF,FFFF,EAFF,0050,0000,FFFF,F4FF,FFFF,F4FF
1310 DATA 00A0,0000,FFFF,EAFF,FFFF,EAFF,0050,0000,FFFF,F4FF,FFFF,F4FF,00A0,0000
1320 DATA FFFF,EAFF,FFFF,EAFF,0050,0000,FFFF,F4FF,FFFF,F4FF,00A0,0000,FFFF,EAFF
1330 DATA FFFF,EAFF,0050,0000,FFFF,F4FF,FFFF,F4FF,00A0,0000,6D7B,C8B6,6D7B,C8B6
1340 DATA 0050,0000,5535,5055,5535,5055,0020,0000,AA0A,A0AA,AA0A,A0AA,0000,0000
1350 ' =++ ﾀｲﾄﾙﾛｺﾞ DATA **+= ｱｽﾋﾞｼﾞｮﾝ ｼｸﾞﾅｯﾁｬ
1360 DATA 2350,2345,234E,2126,2350,2345,234E,2332,2433,2433,244F,2121,4C4C
1370 DATA "ｼｸﾞﾅｯﾁｬ [4]+ [6]","ｱｽﾋﾞｼﾞｮﾝ [2]","ｷｬﾗ ｱﾌﾟﾌﾟ [G]"
1380 ' =++ ﾏｯﾌﾟ DATA **+= ｲｽﾞﾊﾟﾍﾟﾝ X,Y,ﾌﾚｰﾑ X,Y
1390 *RO1:RESTORE 1390:RETURN
1400 DATA 0000000000000000,0000001030000000,0000000030000000,0000000300000000
1410 DATA 0000000030000000,0000000300000000,0000000030000000,3111111121111113
1420 DATA 3000000000000003,3000000000000003,6,10,6,7
1430 *RO2:RESTORE 1430:RETURN
1440 DATA 0000003000000000,0111110330113000,0100010310001000,0100010310000000
1450 DATA 0100010310000000,0111110310000000,0100003100000000,0100000310001000
1460 DATA 0100000332130000,0000000330030000,2,1,11,8
1470 *RO3:RESTORE 1470:RETURN
1480 DATA 0000000000000000,2331111111111133,0133333333333313,0133333333333313
1490 DATA 0311111111111333,0000000000000003,12,1,13,1
1500 DATA *RO4:RESTORE 1510:RETURN
1510 *RO4:RESTORE 1510:RETURN
1520 DATA 3000000100000000,3211100101001010,3000000101001010,3211020101001010
1530 DATA 3000000101111010,3210200100001010,3000000100001010,3102020100001010
1540 DATA 3002220100000000,3023332111111112,2,10,2,7
1550 *RO5:RESTORE 1550:RETURN
1560 DATA 0000000000000000,3111111111110312,3000000000000300,3011111111111300
1570 DATA 3000000000000300,3111111111110300,3000000000000300,3011111111111300
1580 DATA 3000000000000000,1111111111111122,12,9,2,1
1590 *RO6:RESTORE 1590:RETURN
1600 DATA 0000000000000003,0111111111111103,0022222222222223,0001111111111003
1610 DATA 2300000000000003,0330301111111103,0333300000000003,0333300000001103
1620 DATA 0333300111111033,2333321122210333,12,10,7,9
1630 *RO7:RESTORE 1630:RETURN
1640 DATA 3333330000000333,3000033220220323,3100030000000323,3000032320323
1650 DATA 3333230000000323,3000032320323,3333300000000323,2322330020323
1660 DATA 2321233000000323,2321123333323333,2,4,2,2
1670 *RO8:RESTORE 1670:RETURN
1680 DATA 3000000000000003,3011111111230123,3000000000301103,3211111030123
1690 DATA 3000000000301103,3011111230103,3000000000301103,3211110330123
1700 DATA 3000000000003,1111112312123,2,9,3,9
1710 ' =++ 1:ﾌｳｾﾝ ｲﾘ  2:ｶﾍﾞﾉ ｲﾘ  3:ﾊﾝｺﾞﾛ === 1992ﾈﾝ 2ｶﾞﾂ 13ﾆﾁ 18ﾊﾝ 15ﾌﾝ ｶﾝｾｲ **+=
```


★影さん，編さん，Dr.Dさん，つぐ美さん，ぼくがBMに手紙をだしたのははじめてです。ぼくは今，プログラマーにあこがれています。プログラマーになれるアドバイスをください。まってます。(茨城県笠間市・**宮本普雄12才**)……【**影**：たくさん食べて大きくなあれ。】

PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC V1モード)用



カードをめくって白熱プロ野球!?

Card Baseball

相沢　周司

はじめに

友達と遊んでいるうちに，野球のゲームを作ろうということで，このゲームができました(カードになったのは，BASICでは，どうしても処理速度が遅いため，球をピッチャーが投げて，打者が打つしくみができなかったからです)。

内　容

普通のベースボール（野球）を，カード形式にしたものです。最初2人用だったのですけど，いつの間にか，1人でも遊べるようになってしまい，最後には，コンピュータ同志でも対戦できるようになってしまった（同じチーム同志，戦わせることもできます)。

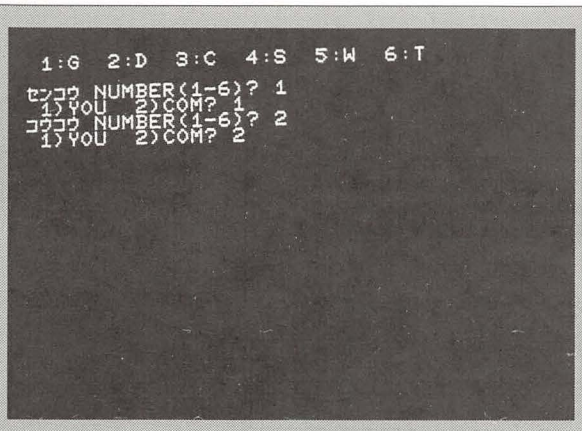
また，データを改造することによって，自分だけのチームを作ることができます。これは，野球が好きな人にとっては，とても，おもしろいと思います。打ち込む価値があるでしょう。

遊びかた

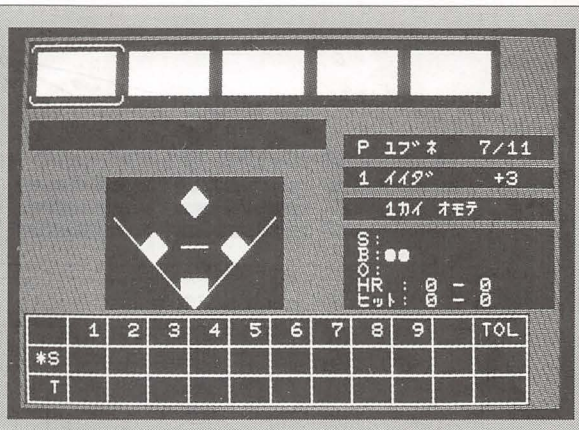
RUNすると，まず先攻は？と聞いてきますので，好きなチームを入力してください。つぎに自分でやるか，コンピュータにまかせるか聞いてきますので，好きな番号を入力してください。そして後攻も，先攻と同じように入力してください。

入力が終わると，カード野球の画面になるので，自分がやる場合は，4キーと6キーでカーソルを左右に動かし，好きなカードをスペース・キーでめくってください。コンピュータの場合は，かってにやってくれます。

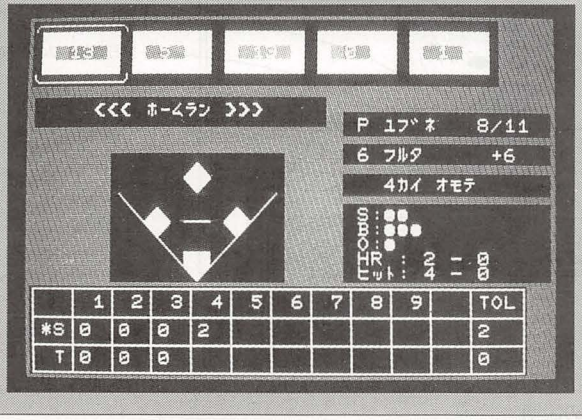
1回は，表，裏で，3アウトの普通の野球のルールと同じです。回は9回まであり，延長はありません。



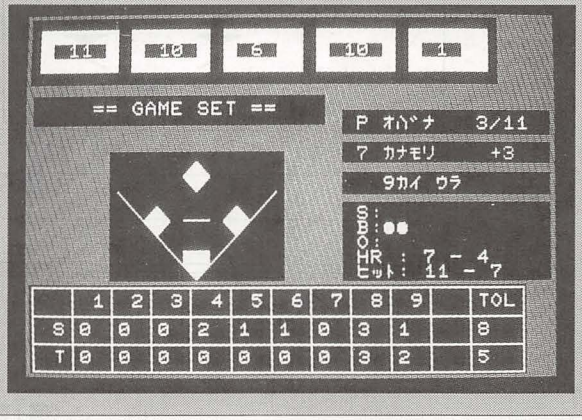
◀《写真1》まずはチームと先攻、後攻をきめます



◀《写真2》上の5枚のカードの中から1枚を選んでください



◀《写真3》カードを選ぶと数字がでてきます。この数字でアウトなどきめます



◀《写真4》ゲームは9回まで。延長はありません。

★S.F.II(ブランカ)でパンチボタンを使わずにベガさえなぎ倒す奴がいるそうです。一体どうやるの(あくまで噂だけど)？（宮城県宮城郡・**国士無双15才♀**)……【影：私が教えてしんぜよう。パンチボタンを使わないのならキックボタンを使うんだ。キラリ☆。】

GAME SETになったら，リターン・キーを押せば，また，最初のRUNした状態になります。

DATAについて(80行～970行のDATA文の説明)

80行～190行…1チーム目
210行～320行…2チーム目
340行～450行…3チーム目
470行～580行…4チーム目
600行～710行…5チーム目
730行～840行…6チーム目
860行～970行…7チーム目

それぞれのチームの最初のDATAがチームのマークです。そのつぎから，選手の名前，打力が交互に入っていて，最後の3人が投手で，名前，打力，球力です。投手は，3人の中の1人がランダムで試合にでます。1試合1人だけです。

名前は最大6文字，打力の数値の最大値は15，球力の最大値が15です。

カードの判定について

0～13の数字がランダムに5枚のカードにふりわけられます。従って，運が悪ければ，5枚すべて0の場合もあります。それをスペース・キーでめくってください。

判定のヒットとかは，つぎに例をあげて説明します。“D”チームの「カク」と，“G”チームの「オガタ」の場合ですが，スペース・キーを押してめくったカードの数字が13，「オガタ ＋4」「カク 8／13」のとき，計算は，13＋4－8＝9，つまり（カードの数字）＋（打力）－（球力の調子）が，9なので，**第2表**を見ると，アウトになります。

《第1表》変数表

Y$( )	メッセージの言葉（アウト，ヒット，2ベース，3ベース，ホームラン）
R( )	アウト，ヒット，2ベース，3ベース，ホームランの数字
M$(,)	先攻，後攻のチームデータ
B(,)	打力の保持エリア
L(,)	球力の保持エリア
FD1$( )	チームのマーク
FD2$(,)	名前
FD3(,)	打力
FD4(,)	球力
F1, F2	ランダム用エリア

改造のアドバイス

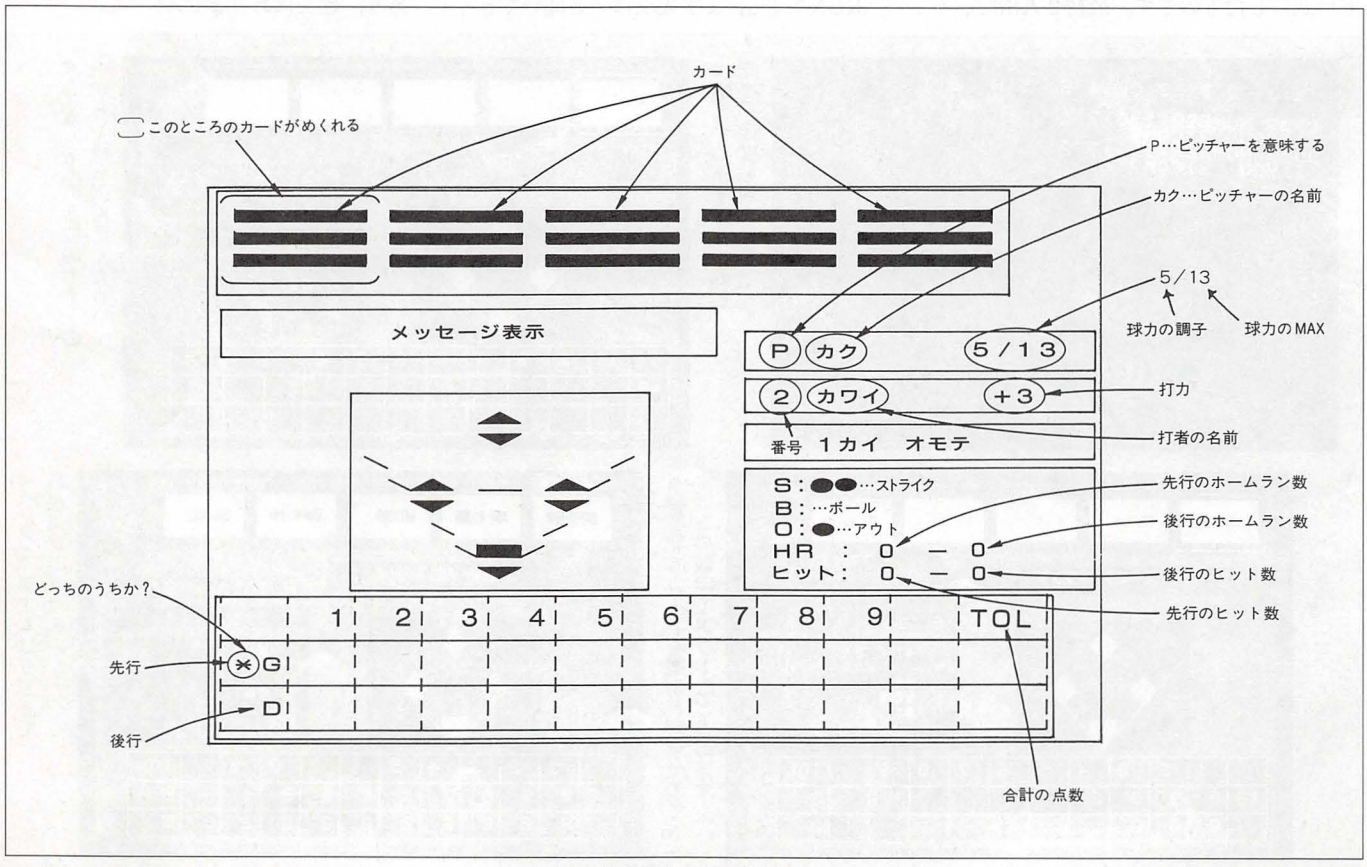
- よく打つチームを作るには，打力の数を大きくすること。
- 守りのチームを作るには，球力の数を大きくすること。

※あまり強すぎてもおもしろくないので，改造するときに，バランスをよく考えてください。

★　　★

《第2表》カードの判定

数	結果
0以下, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	アウト
11	ヒット
12	2ベース
13	3ベース
14以上	ホームラン



《第1図》画面の説明

★ウェインなんて，だいっきらいだー!!つぶれるとき，ウェインウェインと泣くように聞こえるのがうれしい。(和歌山県神前・**「チャリオット」にはまっている少年A14才**)……【影：私はウェインが好きだ。西部の片目の保安官とかシブイシブイ。やっぱりウェインは最高。】

Card Baseballのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■ ｶｰﾄﾞ ﾍﾞｰｽﾎﾞｰﾙ ■■■■■■
20 CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25
30 DIM Y$(15),R(15),M$(2,11),B(2,11),L(2,11)
40 DIM FD1$(7),FD2$(7,11),FD3(7,11),FD4(7,11)
50 DATA "----- ｱｳﾄ -----",0,"  *  ﾋｯﾄ  *  ",1," ** 2ﾍﾞｰｽ ** ",2
60 DATA "*** 3ﾍﾞｰｽ ***",3,"<<< ﾎｰﾑﾗﾝ >>>",4
70 '
80 DATA "G"
90 DATA "ｵｶﾞﾀ   ",4
100 DATA "ｶﾜｲ    ",3
110 DATA "ｺﾏﾀﾞ   ",9
120 DATA "ﾊﾗ     ",8
130 DATA "ﾌﾞﾗｯﾄ  ",6
140 DATA "ｵｶｻﾞｷ  ",6
150 DATA "ﾖｼﾑﾗ   ",4
160 DATA "ﾑﾗﾀ    ",5
170 DATA "ｸﾜﾀ    ",2,15
180 DATA "ｻｲﾄｳ   ",2,14
190 DATA "ﾏｷﾊﾗ   ",2,12
200 '
210 DATA "D"
220 DATA "ﾀﾂﾅﾐ   ",6
230 DATA "ﾀﾈﾀﾞ   ",5
240 DATA "ﾗｲｱﾙ   ",7
250 DATA "ｵﾁｱｲ   ",10
260 DATA "ﾀｲﾎｰ   ",7
270 DATA "ﾅｶﾑﾗ   ",6
280 DATA "ｳﾉ     ",5
290 DATA "ﾔﾏｸﾞﾁ  ",1
300 DATA "ｲﾏﾅｶ   ",2,13
310 DATA "ｶｸ     ",2,13
320 DATA "ｱﾝﾀｰｿﾝ",2,10
330 '
340 DATA "C"
350 DATA "ﾏｴﾀﾞ   ",4
360 DATA "ｼｮｳﾀﾞ  ",6
370 DATA "ﾉﾑﾗ    ",8
380 DATA "ﾆｼﾀﾞ   ",8
390 DATA "ﾔﾏｻﾞｷ  ",7
400 DATA "ｺﾊﾞﾔｶﾜ",4
410 DATA "ｴﾄｳ    ",3
420 DATA "ﾀﾂｶﾜ   ",2
430 DATA "ｻｻｵｶ   ",2,14
440 DATA "ｶﾜｸﾞﾁ  ",2,14
450 DATA "ｷﾀﾍﾞｯﾌ",2,13
460 '
470 DATA "S"
480 DATA "ｲｲﾀﾞ   ",3
490 DATA "ﾊﾀ     ",6
500 DATA "ﾚｲ     ",7
510 DATA "ﾋﾛｻﾜ   ",8
520 DATA "ｲｹﾔﾏ   ",9
530 DATA "ﾌﾙﾀ    ",6
540 DATA "ｽﾐ     ",3
550 DATA "ｽｷﾞｳﾗ  ",6
560 DATA "ｶﾜｻｷ   ",2,14
570 DATA "ﾆｼﾑﾗ   ",2,14
580 DATA "ｵﾊﾞﾅ   ",2,11
590 '
600 DATA "W"
610 DATA "ﾔｼｷ    ",5
620 DATA "ﾀｶﾊｼ   ",2
630 DATA "ﾀｶｷﾞ   ",7
640 DATA "ﾚｲﾉﾙｽﾞ",7
650 DATA "ﾊﾟﾁｮ   ",5
660 DATA "ﾐﾔｻﾞﾄ  ",4
670 DATA "ｼﾐｽﾞ   ",5
680 DATA "ﾀﾆｼｹﾞ  ",3
690 DATA "ﾉﾑﾗ    ",2,13
700 DATA "ﾅｶﾔﾏ   ",2,10
710 DATA "ｵｶﾓﾄ   ",2,11
720 '
730 DATA "T"
740 DATA "ﾜﾀﾞ    ",6
750 DATA "ｼﾏﾀﾞ ｵ",3
760 DATA "ｵｶﾀﾞ   ",6
770 DATA "ｵﾏﾘｰ   ",8
780 DATA "ｳｲﾝ    ",5
790 DATA "ﾔｷﾞ    ",6
800 DATA "ｶﾅﾓﾘ   ",3
810 DATA "ｷﾄﾞ    ",3
820 DATA "ﾉﾀﾞ    ",2,11
830 DATA "ﾕﾌﾞﾈ   ",2,11
840 DATA "ｲﾉﾏﾀ   ",2,10
850 '
860 DATA "Z"
870 DATA "ﾊﾘﾓﾄ   ",8
880 DATA "ﾔｻﾞﾜ   ",9
890 DATA "ｵｳ     ",12
900 DATA "ﾅｶﾞｼﾏ  ",10
910 DATA "ﾉﾑﾗ    ",10
920 DATA "ﾀﾌﾞﾁ   ",9
930 DATA "ﾔﾏﾓﾄ   ",10
940 DATA "ｷﾇｶﾞｻ  ",8
950 DATA "ｴﾅﾂ    ",2,15
960 DATA "ｶﾈﾀﾞ   ",2,15
970 DATA "ｲﾅｵ    ",2,15
980 '
990 READ Y$(0),R(I):FOR I=1 TO 10:Y$(I)=Y$(0):R(I)=R(0):NEXT
1000 FOR I=11 TO 14:READ Y$(I),R(I):NEXT
1010 FOR X=1 TO 7:READ FD1$(X)
1020 FOR I=1 TO 8:READ FD2$(X,I),FD3(X,I):NEXT
1030 FOR I=9 TO 11:READ FD2$(X,I),FD3(X,I),FD4(X,I):NEXT:NEXT
1040 '
1050 IF INKEY$<>"" THEN 1050 ELSE CLS
1060 N=1:E=0:P1=0:P2=0:P3=0:K=1:J(1)=0:J(2)=0:H(1)=0:H(2)=0:HR(1)=0:HR(2)=0
1070 T(1)=0:T(2)=0
1080 FOR I=1 TO 6
1090 LOCATE (I-1)*5,0:PRINT STR$(I);":";FD1$(I)
1100 NEXT:PRINT
1110 INPUT "ｾﾝｺｳ NUMBER(1-6)";Q
1120 IF Q<1 OR Q>7 THEN 1110
1130 INPUT " 1)YOU  2)COM";YOU(1)
1140 IF YOU(1)=1 OR YOU(1)=2 THEN 1150 ELSE 1130
1150 INPUT "ｺｳｺｳ NUMBER(1-6)";W
1160 IF W<1 OR W>7 THEN 1150
1170 INPUT " 1)YOU  2)COM";YOU(2)
1180 IF YOU(2)=1 OR YOU(2)=2 THEN 1190 ELSE 1170
1190 '
1200 CLS
1210 MARK$(1)=FD1$(Q):MARK$(2)=FD1$(W)
1220 FOR I=1 TO 8:M$(1,I)=FD2$(Q,I):B(1,I)=FD3(Q,I):NEXT
1230 FOR I=1 TO 8:M$(2,I)=FD2$(W,I):B(2,I)=FD3(W,I):NEXT
1240 F1=INT(RND(1)*3)
1250 M$(1,9)=FD2$(Q,9+F1):B(1,9)=FD3(Q,9+F1):L(1,9)=FD4(Q,9+F1)
1260 F2=INT(RND(1)*3)
1270 M$(2,9)=FD2$(W,9+F2):B(2,9)=FD3(W,9+F2):L(2,9)=FD4(W,9+F2)
1280 '
1290 LINE(0,0)-(639,199),4,BF:LINE(5,2)-(570,38),0,BF
1300 LINE(5,147)-(603,197),0,BF:LINE(384,102)-(633,144),0,BF
1310 LINE(102,75)-(312,144),0,BF:LINE(9,45)-(362,60),0,BF
1320 LINE(384,86)-(633,97),0,BF:LINE(384,70)-(633,80),0,BF
1330 LINE(384,53)-(633,65),0,BF
1340 '
1350 LOCATE 0,18
1360 PRINT "┌──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┬──┐"
1370 PRINT "|  | 1| 2| 3| 4| 5| 6| 7| 8| 9|  |TOL|"
1380 PRINT "└──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┴──┘"
```

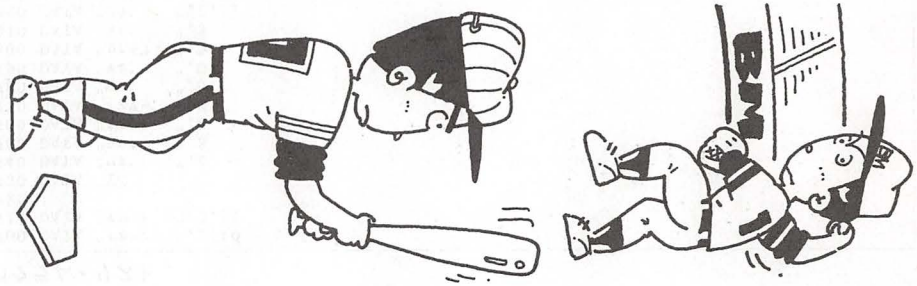
★ベーマガはちっともよりよい誌面をめざしちゃいないと思う。だって，ミスプリはやたらとするし，写真はまちがう。影が編集長をパワーダウンさせてるからか？私もいじめられる回数増えたし…。(北海道松山郡・いじめられ娘ララ13才♀)……【影：ラララー♪】

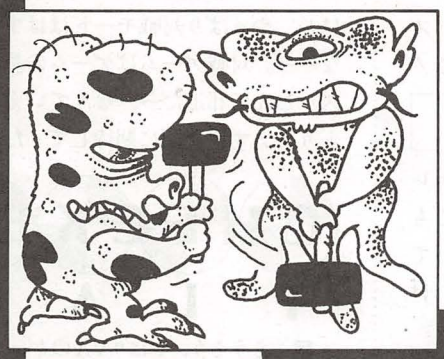
PC-8801 mkII SR

★サザエさんをゲームにしてくれ。(埼玉県三郷市・木津陽介13才)……【影：個人的にはすっごく，すっごくゲームにしてみたい気がするが，売れるかどうか…。パソコン・ユーザーにはワカメちゃんより，不思議の海のナディアのほうがいいという人たちが多いからなあ。】

```
1390 PRINT "|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |"
1400 PRINT "|--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--|"
1410 PRINT "|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |"
1420 PRINT "|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|";
1430 LOCATE 2,21:PRINT MARK$(1):LOCATE 2,23:PRINT MARK$(2)
1440 '
1450 X=0:J(N)=J(N)+1:IF J(N)=10 THEN J(N)=1
1460 ON N GOTO 1470,1510
1470 S=INT(RND(1)*L(2,9))+1
1480 SA$=STR$(L(2,9)):MID$(SA$,1,1)="/":LOCATE 25,7:PRINT "P ";M$(2,9);STR$(S);SA$;"  ";
1490 COLOR 7:LOCATE 24,9:PRINT J(N);M$(N,J(N));"  +";HEX$(B(N,J(N)))
1500 COLOR 7:GOTO 1550
1510 S=INT(RND(1)*L(1,9))+1
1520 SA$=STR$(L(1,9)):MID$(SA$,1,1)="/":LOCATE 25,7:PRINT "P ";M$(1,9);STR$(S);SA$;"  ";
1530 COLOR 3:LOCATE 24,9:PRINT J(N);M$(N,J(N));"  +";HEX$(B(N,J(N)))
1540 COLOR 7:GOTO 1550
1550 LOCATE 26,11:PRINT STR$(K);"ｶｲ ";
1560 IF N=1 THEN PRINT "ｵﾓﾃ"
1570 IF N=2 THEN PRINT "ｳﾗ "
1580 LOCATE 1,19+N*2:PRINT "*"
1590 LOCATE 27,13:PRINT "   "
1600 LOCATE 27,14:PRINT "   "
1610 LOCATE 24,13:PRINT " S:";LEFT$("●●",INT(RND(1)*3))
1620 LOCATE 24,14:PRINT " B:";LEFT$("●●●",INT(RND(1)*4))
1630 LOCATE 24,15:PRINT " O:";LEFT$("●●●",O(N))
1640 LOCATE 24,16:PRINT " HR :";HR(1);"-";HR(2)
1650 LOCATE 24,17:PRINT " ﾋｯﾄ:";H(1);"-";H(2)
1660 LOCATE 7,10:PRINT "      ▲      "
1670 LOCATE 7,11:PRINT "     ▼▼      "
1680 LOCATE 7,12:PRINT "\           /"
1690 LOCATE 7,13:PRINT "  ◢◣ ▬ ◢◣   "
1700 LOCATE 7,14:PRINT "  ▼▼   ▼▼   "
1710 LOCATE 7,15:PRINT "    \   /    "
1720 LOCATE 7,16:PRINT "     ▀▀▀     "
1730 LOCATE 7,17:PRINT "     ▼▼      "
1740 IF P1=1 THEN LOCATE 16,12:PRINT "♧"
1750 IF P2=1 THEN LOCATE 11,10:PRINT "♧"
1760 IF P3=1 THEN LOCATE  9,12:PRINT "♧"
1770 LOCATE 0,0
1780 PRINT "                                        "
1790 PRINT " ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ "
1800 PRINT " ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ "
1810 PRINT " ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ ▀▀▀ "
1820 PRINT "                                        "
1830 LOCATE 5,6:PRINT "                  "
1840 FOR I=0 TO 4:U(I)=INT(RND(1)*14):NEXT
1850 IF YOU(N)=1 GOTO 1880
1860 IF YOU(N)=2 GOTO 1950
1870 'ｱﾅﾀ
1880 LOCATE X*7,0:PRINT "╭─────╮"
1890 LOCATE X*7,4:PRINT "╰─────╯"
1900 IF INP(0)=239 AND X>0 THEN GOSUB *CCLS:X=X-1:BEEP 1:BEEP 0
1910 IF INP(0)=191 AND X<4 THEN GOSUB *CCLS:X=X+1:BEEP 1:BEEP 0
1920 IF INP(9)=191 THEN FOR I=0 TO 4:BEEP 1:LOCATE 2+I*7,2:PRINT U(I):BEEP 0:NEXT:A=U(X):GOTO 2080
1930 GOTO 1880
1940 'ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ
1950 XCO=INT(RND(1)*5)
1960 FOR X=0 TO XCO
1970 LOCATE X*7,0:PRINT "╭─────╮"
1980 LOCATE X*7,4:PRINT "╰─────╯"
1990 FOR I=0 TO 30:NEXT
2000 GOSUB *CCLS:BEEP 1:BEEP 0
2010 NEXT:X=X-1
2020 FOR I=0 TO 4:BEEP 1:LOCATE 2+I*7,2:PRINT U(I):BEEP 0:NEXT:A=U(X):GOTO 2080
2030 '
2040 *CCLS
2050 LOCATE X*7,0:PRINT "       "
2060 LOCATE X*7,4:PRINT "       "
```

```
2070 RETURN
2080 '
2090 IF INP(9)=191 THEN 2090
2100 IF N=1 THEN A=A+B(1,J(1))-S
2110 IF N=2 THEN A=A+B(2,J(2))-S
2120 IF A>14 THEN A=14
2130 IF A<1 THEN A=1
2140 LOCATE 5,6:PRINT Y$(A)
2150 FOR I=0 TO 100:NEXT
2160 IF R(A)=0 THEN O(N)=O(N)+1:GOTO 2230
2170 H(N)=H(N)+1
2180 IF R(A)=1 THEN GOSUB *HIT:P1=1:GOTO 1440
2190 IF R(A)=2 THEN GOSUB *HIT:GOSUB *HIT:P2=1:P1=0:GOTO 1440
2200 IF R(A)=3 THEN GOSUB *HIT:GOSUB *HIT:GOSUB *HIT:P3=1:P2=0:P1=0:GOTO 1440
2210 IF R(A)=4 THEN T(N)=T(N)+1:E=E+1:GOTO *HOM
2220 GOTO 1440
2230 IF O(N)>2 THEN GOTO *OOUT
2240 GOTO 2180
2250 *OOUT
2260 LOCATE 24,15:PRINT " O:";LEFT$("●●●",O(N))
2270 FOR I=0 TO 6:FOR T=5 TO 0 STEP -1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT
2280 GOSUB *S:E=0:LOCATE 27,15:PRINT "   "
2290 IF N=1 THEN N=2 ELSE N=1:K=K+1
2300 O(1)=0:O(2)=0:P1=0:P2=0:P3=0
2310 LOCATE 1,19+1*2:PRINT " "
2320 LOCATE 1,19+2*2:PRINT " "
2330 IF K=9 AND N=2 AND T(1)<T(2) THEN K=10:LOCATE 28,23:PRINT "X"
2340 IF K=10 THEN LOCATE 5,6:PRINT "== GAME SET ==":GOTO 2360
2350 GOTO 1440
2360 IF INP(1)=127 THEN CLS 2:GOTO 1050
2370 GOTO 2360
2380 *HIT
2390 IF P1=1 AND P2=0 AND P3=0 THEN P2=1:RETURN
2400 IF P1=0 AND P2=1 AND P3=0 THEN P2=0:P3=1:RETURN
2410 IF P1=1 AND P2=1 AND P3=0 THEN P1=0:P2=1:P3=1:RETURN
2420 IF P1=0 AND P2=0 AND P3=1 THEN P3=0:T(N)=T(N)+1:E=E+1:GOTO *S
2430 IF P1=1 AND P2=0 AND P3=1 THEN P2=1:P3=0:T(N)=T(N)+1:E=E+1:GOTO *S
2440 IF P1=0 AND P2=1 AND P3=1 THEN P2=0:P3=1:T(N)=T(N)+1:E=E+1:GOTO *S
2450 IF P1=1 AND P2=1 AND P3=1 THEN P1=1:P2=1:P3=1:T(N)=T(N)+1:E=E+1:GOTO *S
2460 RETURN
2470 *HOM
2480 IF P1=1 THEN P1=0:T(N)=T(N)+1:E=E+1
2490 IF P2=1 THEN P2=0:T(N)=T(N)+1:E=E+1
2500 IF P3=1 THEN P3=0:T(N)=T(N)+1:E=E+1
2510 GOSUB *S:HR(N)=HR(N)+1
2520 GOTO 1440
2530 *S
2540 SA$=STR$(E):MID$(SA$,1,1)="|"
2550 LOCATE K*3,19+N*2:PRINT SA$
2560 SA$=STR$(T(1)):MID$(SA$,1,1)="|"
2570 LOCATE 33,21:PRINT SA$
2580 SA$=STR$(T(2)):MID$(SA$,1,1)="|"
2590 LOCATE 33,23:PRINT SA$
2600 RETURN
```





2人でも遊べるアクション・ゲーム

さてらいと★ますたあ

GA・ZI・RA

STORY

と，ある国でのお話。この国では念力で円盤を操ることにより，敵を攻撃している。さらにこの国では毎年のように大会が開かれている。これに優勝すれば「さてらいと★ますたあ」の称号が得られ，勇者として認められるのだ。

あなたは数々の武勇伝で知られるベスビオになり，勇者としての冒険の門を開くことになる。

How to PLAY

このゲームは1人用または2人用のアクション・ゲームです。1プレイヤーでは4，6キーで左右に動き，スペース・キーでジャンプします。そして自分のまわりをぐるぐる回っている伝説の円盤「とおろいど」を敵にぶつけてください。敵は4人いて全員倒すか，自分が死ぬとゲーム・オーバーです。

また2人用の場合も基本ルールは1人用の場合と同じで，2プレイヤーは敵を動かすこととなります。この場合のキー操作はZ，Xキーで左右に動きシフトキーでジャンプです。

Program

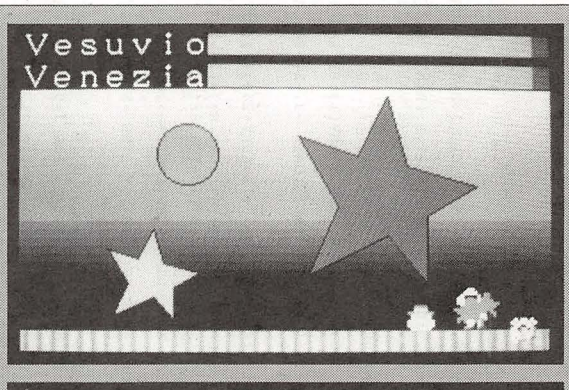
とくに変わったものはないです。ただ

Picture	Name	POWER	DEFENCE	SPEED	BALL. SPEED
	ベスビオ Vesuvio	5	0%	8	10
	ベネチア Venezia	5	30%	8	7
	ポンペイ Pompei	4	0%	13	11
	オルトナ Ortna	10	0%	6	7
	ナポリ Napoli	8	30%	10	16

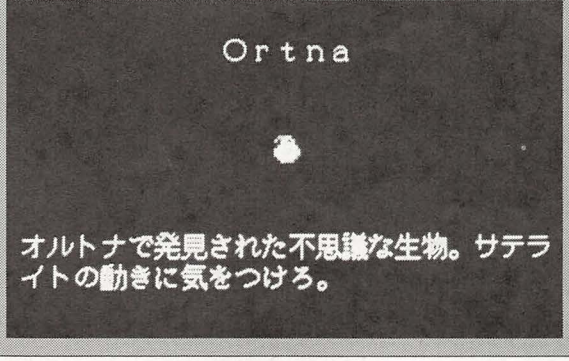
《第1図》キャラクターの説明



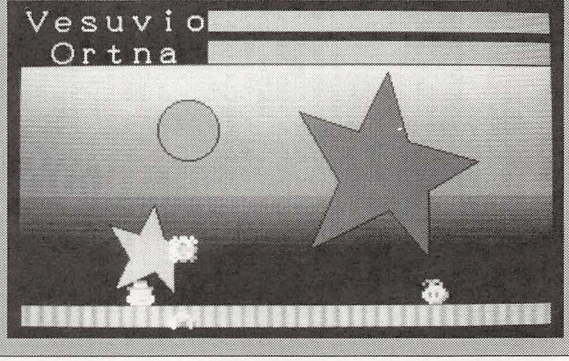
◀《写真1》これがタイトル画面です。1人で遊ぶか2人で遊ぶかをきめます



▶《写真2》相手に円盤をぶつけて戦います。ヒット・ポイントがなくなると負けです



◀《写真3》敵キャラにもいろんなやつがいます



▶《写真4》こいつはこんなところまで円盤をとばすことができます

★BMスーパークーイズ!!さて今月のクイズはつぐ美さんよりの出題です。(香川県丸亀市・NCAA16才)……【つぐ美：子持ちこんぶの子とはいったい何という魚の卵でしょう？①タラ②ニシン③ダンゴウオ。影：当たったかたはOFに載せてやる！では。】

Sin，Cos関数を配列に組み込むときに時間がかかるので，ちょっとひと工夫してます。まあこれは以前K.&K.というゲームを作ったんですけど，そのときの使い回しです。

敵キャラのデータは8×8サイズのものが入っていて，拡大して使ってます。今回のゲームは割とデータが見やすいので，敵キャラを増やすのもいいし，ゲーム・バランスが悪いっっ!!と思った人はデータをいじってみてください。

また敵のアルゴリズムですが，投稿用ということで，平均的なものにしました。そのためもう少し性格が多様でもいいかな…とか思ったりするでしょうが「対戦プレイ可能＝未知数のアルゴリズム」ってことで許してください。

Technique

このゲーム，はじめはけっこうムズイかもしれませんが，なれればホラ，簡単でしょ(じつは最後の敵が倒せずにいる。ううっ)。ジャンプを利用した2段突き，さらにすみっこに追いつめて3段突き。もーやめられません，勝つまでは。でも深追いは危険です。敵もこの技を使ってきます。俺は最高5段突きを食らったぜ——(なさけない)。

要するにHit & AWAYを基本に，スキを突いてX段突き，これで完ペキさ!

At Last

突然ですが私，本当は対戦型シミュレーション・ゲームが好きなんです。でも最近のVAはいまいちパワー不足だって理由でアクションを使ってみました。けっこうスピードもあって，細かい部分も凝っている。これで10kbyte未満だからお買得。でも対戦ゲームばっか作ってるけど，やっぱり対戦モードははずせないなーっ。対戦ゲームはゲームの基本。パズルなんて邪道だー，なんていえない。とりあえずは続編に期待してください。

《第1表》変数表

NA$(x)	····敵の名前
ME$(x)	····敵の紹介文
PW(x)	·····敵の攻撃力
SP(x)	·····敵のスピード(単位：ドット)
BM(x)	·····ボールのスピード(単位：角度)
	↑_ X＝ ステージ数
Lx	·····生命力
Xx	·····X座標
Yx	·····Y座標
Jx	·····ジャンプ・フラグ
Mx	·····移動方向
Cx	·····ジャンプ・カウント
Bx	·····ボール・カウント(0°～360°)
	Lx ＝ 1or2(1＝1PL，2＝2PL(敵))
ST	·····ステージ数
SA	·····追いかけサテライト用補助

CHECKER FLAG

編：そうそう，やはりVAのゲームにはスプライトを使わなきゃもったいないな。

編：いい感じのゲームですね。

Dr.D：プログラムでは，1640行の処理が気になった。おそらくIF～THEN文によるスピード・ダウンを懸念してこのようにしたと思うが，PLは1か0の値しかとらないから，ここはすなおにIF PL<> 0 THEN1760と書いたほうがよい。

編：ついでにキャラクタ・データも16進数に変換してほしかったですね。

Dr.D：そんなところだな。このレベルのプログラムが組めるのだから，読みやすいリストに力を入れてくれたまえ!

さてらいと★ますたあのプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '    さてらいと★ますたあ
1020 '          PRESENTED BY GA・ZI・RA
1030 '       SAVE "衛星.BAS
1040 SCREEN WIDTH 5,640,4:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,10:CLS 3:SPRITE SCREEN 1
1050 TURN ON SPRITE:KEY 1,"WIDTH 80,25"+CHR$(13)
1060 LOCATE 13,2:PRINT "Just a moment.":COLOR 2:LOCATE 17,5:PRINT "●○○"
1070 DEFINT A-X:DIM JP(11),BX(360),BY(360),CH(320):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)
)
1080 FOR I=0 TO 90:BX(I)=SIN(I*6.28/360)*64:BX(I+180)=-BX(I)
1090 BX(180-I)=BX(I):BX(360-I)=-BX(I)
1100 BY(I)=COS(I*6.28/360)*64:BY(I+180)=-BY(I):BY(360-I)=BY(I):BY(180-I)=-BY(I):
NEXT:COLOR 6:LOCATE 19,5:PRINT "●";
1110 FOR I=0 TO 5:READ JP(I*2+1):JP(I*2):NEXT:DATA -3,-2,-1,1,2,3
1120 GOSUB *MAKE:PAT:SCREEN WIDTH 4,320,16:CLS 2
1130 '／／／
```

```
1660 M2=0:K=X2-X1-32':I=K-64-32-16-SA-(ST-3)*8:M2=-SGN(I)
1670 IF K>96+(ST-3)*8 OR B1>200 THEN M2=-1
1680 IF K<64 AND B1<180 AND B1>70 AND J2=0 AND F=0 THEN M2=1:GOTO *JUMP2
1690 IF K=<96+(ST-3)*8 AND B1>140 AND B2>180 AND B2<275 THEN M2=-1:IF (B1 MOD 13
)=0 AND J2=0 THEN *JUMP2
1700 IF B1<270 AND B1>70 AND K<80 THEN M2=1
1710 X=X2+M2*SP(ST):IF X>=0 AND X<=607 THEN X2=X2+M2*SP(ST)
1720 GOTO 1790
1730 *JUMP2:J2=1:C2=0
1740 Y2=Y2+JP(C2)*16:C2=C2+1:IF C2=12 THEN J2=0
1750 GOTO 1710
1760 IF INP(8)=191 AND J2=0 THEN *JUMP2 ELSE IF J2=1 THEN 1740
1770 I5=INP(5):M2=(I5=251)-(I5=254):GOTO 1710
1780 '/ー/ー/ー/ー/ー/ー 衛星移動 /ー/ー/ー/ー/ー
1790 B1=B1-10:IF B1<=0 THEN B1=360
1800 BX1=BX(B1):BY1=BY(B1)
1810 B2=B2+BM(ST):IF B2>=360 THEN B2=B2-360
1820 IF ST=2 THEN I=ABS(X2-X1)-SA-64:IF SA<I AND SA<127 THEN SA=SA+2 ELSE SA=SA-
2
1830 BX2=BX(B2)+SA*BX(B2)/32:BY2=BY(B2)+SA*BY(B2)/64
1840 '
1850 LOCATE SPRITE 11,X1,Y1,1:LOCATE SPRITE 13,X1+BX1,Y1+BY1,2
1860 LOCATE SPRITE 12,X2,Y2,ST+3:LOCATE SPRITE 14,X2+BX2,Y2+BY2,7
1870 '/ー/ー/ー/ー/ー/ー 当り判定 /ー/ー/ー/ー/ー
1880 IF ABS(X1-BX2-X2)<29 AND ABS(Y1-BY2-Y2)<29 THEN *DM1
1890 IF ABS(X2-BX1-X1)<29 AND ABS(Y2-BY1-Y1)<29 THEN *DM2
1900 IF ABS(X1-X2)<32 THEN M1=0:M2=0:X1=X1-16:X2=X2+16:IF X1<0 THEN X2=X2-X1:X1=
0 ELSE IF X2>607 THEN X1=X1-X2+607:X2=607
1910 GOTO 1560
1920 *DM1
1930 PLAY "O8L32C<C<C<C<C<C<C":L1=L1-PW(ST):IF L1<0 THEN L1=0
1940 FOR I=0 TO -32 STEP -8:FOR J=5 TO 7
1950 LOCATE SPRITE J,(J-6)*I+X1,Y1+I,9
1960 NEXT:NEXT
1970 LINE (112+2.07*L1,2)-STEP(PW(ST)*2.07,12),&H3C0,BF:IF L1=0 THEN *DEAD1
1980 IF X1>47 THEN X1=X1-48 ELSE X2=X2+48
1990 FOR I=5 TO 7:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT:GOTO 1890
2000 *DM2
2010 IF (ST=0 OR ST=3) AND INT(RND*10)<3 THEN PLAY "O7C>A16B8":C=10:GOTO 2030
2020 C=8:PLAY "O2L32C>C>C>C>C>C":L2=L2-5:IF L2<0 THEN L2=0
2030 FOR I=0 TO -32 STEP -8:FOR J=5 TO 7
2040 LOCATE SPRITE J,(J-6)*I+X2,Y2+I,C
2050 NEXT:NEXT
2060 LINE (112+2.07*L2,21)-STEP(10*2.07,13),&H3C0,BF:IF L2=0 THEN *DEAD2
2070 IF X2<560 THEN X2=X2+48 ELSE X1=X1-48
2080 FOR I=5 TO 7:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT:GOTO 1910
2090 '/ー/ー/ー/ー/ー 遊戯中止 /ー/ー/ー/ー/ー
2100 *DEAD1:LOCATE 11,5:PRINT "GAME OVER"
2110 LOCATE SPRITE 11,0,0,0:LOCATE SPRITE 13,0,0,0:PLAY "O5L8BAGEAGEDC2."
2120 FOR I=Y1 TO -32 STEP -8:FOR J=5 TO 9
2130 LOCATE SPRITE J,(J-7)*(Y1-I)/2+X1,I,9
2140 NEXT:NEXT:FOR I=11 TO 14:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT
2150 FOR I=0 TO 2000:NEXT:WHILE INP(9)<>191:WEND:GOTO 1230
2160 '/ー/ー/ー/ー/ー 面クリア /ー/ー/ー/ー/ー
2170 *DEAD2:LOCATE 8,5:PRINT "STAGE CLEAR!!"
2180 LOCATE SPRITE 12,0,0,0:LOCATE SPRITE 14,0,0,0:PLAY "O5L8CEGADEFB>C2."
2190 FOR I=Y2 TO -32 STEP -8:FOR J=5 TO 9
2200 LOCATE SPRITE J,(J-7)*(Y2-I)/2+X2,I,8
2210 NEXT:NEXT:FOR I=11 TO 14:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT
2220 FOR I=0 TO 2000:NEXT:ST=ST+1:IF ST<4 THEN 1370
2230 '/ー/ー/ー/ー/ー/ー ENDING /ー/ー/ー/ー/ー
2240 SCREEN ,3:CLS:LOCATE 12,1:PRINT "CHAMPION":LOCATE 0,6:I=0
2250 LOCATE SPRITE 1,304,160,1
2260 I$="謙似」ざでりぅど★みずだぃ『は章合ん朱ぬじだ友謝ペズピカ，晋だにれ扇ぅき薫ん怠つでぅれ：：：：
がゃじろにぅ，"
2270 PRINT:FOR I=1 TO LEN(I$)/2:PRINT CHR$(ASC(MID$(I$,I*2-1,2))-1);
2280 PLAY "L64@40O6CD":FOR J=2 TO 11:L=((J-2)*36+I*4) MOD 360
2290 LOCATE SPRITE J,BX(L)+304,BY(L)+160,8:NEXT:NEXT
2300 PLAY "T120@41O5","@40O5L8","@40O5L8":I$="C4ERER":J$="E4GRGR":I$=I$+I$:J$=J$
+J$
2310 PLAY ,I$,J$
```

```
2320 PLAY "L8GGGGG>CC4<BRBRFFFFFAA4GRGR",I$+I$,J$+J$
2330 PLAY "EEEEEGG4FRFRL4FEDAGR",I$+I$,J$+J$
2340 PLAY ">EDC<B8A8>DRDC<AG8>C8CR",I$+I$,J$+J$
2350 IF I=1 THEN 2370
2360 PLAY "L8EDC<BAGF>DD4R4DD<L4AB>DC",I$+I$,J$+J$:I=1:GOTO 2310
2370 PLAY "L8EDC<BAGF>DD4R4DDL2EED1C",I$,J$:BGM 0:PLAY "R":BGM 1
2380 WHILE INP(9)<>191:WEND:FOR I=1 TO 11:LOCATE SPRITE I,0,0,0:NEXT:GOTO 1230
2390 *MAKE.PAT
2400 SCREEN ,3:RESTORE *SP.PAT.DATA
2410 FOR I=1 TO 8:J=0:A$=""
2420 WHILE A$<>"*":READ A$:CH%(J)=VAL("&H"+A$):J=J+1:WEND
2430 PUT (0,0),CH,PSET
2440 FOR X=0 TO 7:FOR Y=0 TO 7:C=POINT(X,Y)
2450 LINE (100+X*4,100+Y*4)-STEP(3,3),C,BF
2460 NEXT:NEXT:GET (100,100)-STEP(32-1,32-1),CH
2470 PUT PATTERN I,CH,4:NEXT
2480 FOR I=2 TO 256:CH(I)=CH(I)/2*5:NEXT:PUT PATTERN 9,CH,4
2490 FOR I=2 TO 256:CH(I)=CH(I)*7/5:NEXT:PUT PATTERN 10,CH,4
2500 FOR I=0 TO 3:READ NA$(I),PW(I),BM(I),SP(I),ME$(I):NEXT
2510 COLOR 4:PRINT "●";:RETURN
2520 *SP.PAT.DATA
2530 DATA 8,8,2200,22,6600,66,2222,2222,7707,7077,7107,7071,7777,7777,7277
2540 DATA 7722,7707,7077,1128,1E8A,*
2550 DATA 8,8,700,70,7700,77,7,F000,277,F820,277,F820,7,F000,FF00,FF,800,80
2560 DATA 114C,1E92,*
2570 DATA 8,8,700,77,7700,7077,5507,7F19,5107,7F99,7707,FF77,7700,F0FF,7F00
2580 DATA 800F,2A02,AA02,1170,1E9A,*
2590 DATA 8,8,3300,33,6303,B063,6303,B06B,3B00,BB,C00,C,4000,C0C0,C040,40C0
2600 DATA C04,C0C,1194,1EA2,*
2610 DATA 8,8,2102,10,1220,1,6600,66,6606,6066,9666,6E96,9666,EE96,6606,E06E
2620 DATA 6E00,EE,11B8,1EAA,*
2630 DATA 8,8,500,51,7500,7011,7107,7F11,7707,7F77,7207,FF72,7700,F0FF,7F00
2640 DATA 800F,2A02,AA02,1170,1E9A,*
2650 DATA 8,8,707,7070,7F72,2777,F007,F007,17F,F810,177,F810,7007,F007,FF72
2660 DATA 28FF,807,8080,1200,1EBA,*
2670 DATA 8,8,200,20,200,20,2200,22,2222,2222,2202,2022,2200,22,2202,2002,2
2680 DATA 2000,*
2690 'DATA 名前、攻撃、回転、迅さ、情報
2700 DATA "Venezia",5,7,8
2710 DATA "その体はヴェネツィアングラスに覆われ、高い防御力を誇る。"
2720 DATA " Pompei ",4,11,13
2730 DATA "古の時代、ベスビオに破れたポンペイ一族の末裔。力は弱いが動きが迅いぞ。"
2740 DATA " Ortna ",10,7,6
2750 DATA "オルトナで発見された不思議な生物。サテライトの動きに気をつけろ。"
2760 DATA " Napori ",8,16,10
2770 DATA "「ナポリを見て死ね。」と言われるほど強い。俺が最後だ！"
2780 DATA -3,6,-6,-2,4,7,-3,7,8,-4,4,5,0,-7,5,-3,-7,-2,-2,-7
```



評…う〜ん，ダンディ〜♥(つぐ美)

★だから全部のプログラムにCHECKER FLAGつけて。読んでるとおもしろい。(埼玉県東松山市・DUYO坊19才)……[Dr.D：ふおっふおっふおっふおっふおっふおっふおっふおっふおっ。どーじゃ，わしの実力がわかったか。ふおっふおっふおっ。影：誰か止めろ！]

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



鬼から逃げながら時計を集めろ！

TIME CAN'T WAIT
タイム　キャント　ウエイト

桑原　清二

STORY

…ああ，時計を止めなきゃ……あれ!?

GAME

ルールは単純！PLAYERを→↑←↓で動かして時計をとるだけです。でも鬼が襲ってきますのでつかまらないように逃げてください。

それから，時計をとると，また別の場所にでるので再びとりに行ってください。

BLOCK

なんといっても，このゲームの１番のMAINで大変だったことは「BLOCK」の移動です。はじめは１個しかありませんが，時計をとるとブロックがもう１個現れます。最高90個まで増えるようになっています（そこまで，いける人はいないでしょう）。

しかも「BLOCK」はかってに移動して，進路をふさいだり道をつくってくれます。

GAME OVER

鬼にあたるともちろん「GAME OVER」となります。また，画面下にある赤いライン(これがTIMEです)これが0になると，時計がなり，TIME OVERとなります。それから時計をとるごとにTIMEが増えます。

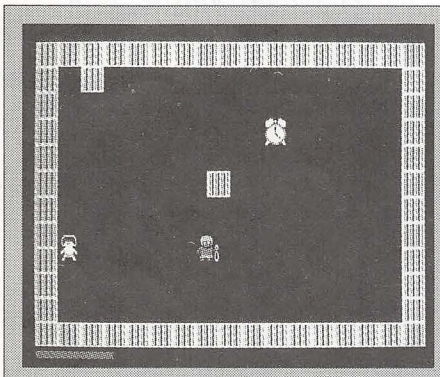
また，１MISSで終わるので，気合を入れてやってください。GAME OVER(TIME OVERもふくむ)となると，それまでとった時計の数が表示されるのでそれを見て記録に挑戦してください。

CLEAR

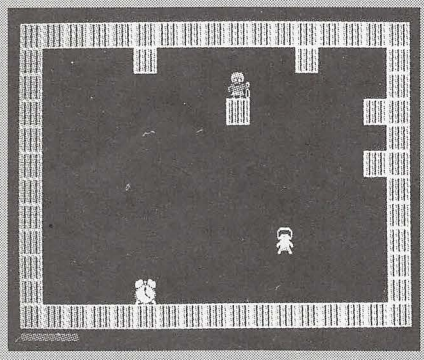
そんなものありません!!

《第１表》変数表

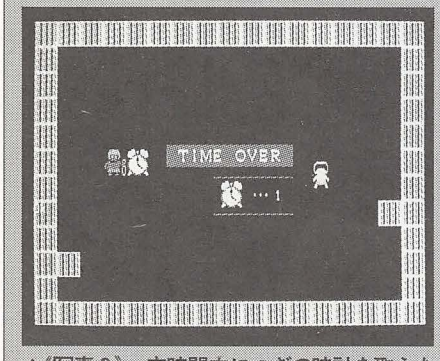
X, Y	プレイヤーの座標
OX, OY	鬼の座標
RX, RY	時計の座標
BX(～),BY(～)	BLOCKの座標
U(～, ～)	座標での存在
T	TIME
C	時計の獲得数
N	ブロックの数



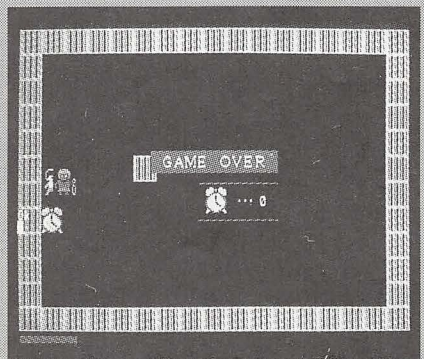
▲《写真１》鬼から逃げて時計をたくさん取ってください



▲《写真２》時計を取るごとにブロックが増えていくぞ



▲《写真３》一定時間内につぎの時計を取らないとタイム・オーバーだ



▲《写真４》追ってくる鬼につかまるとゲーム・オーバーです

CHECKER FLAG

編：ベーマガ編集部が調査したところによりますと，本誌読者の45％が98シリーズのBASICが扱えるマシンを持っているとのことです。

Dr.D：ほう，そうなのか。では，より幅広い読者が楽しめる作品を掲載しなければいかんな。

編：はい！　そこで，わかりやすい，シンプルなゲームを選んでみました。いかがですか。

★20代と言い張れば張るほど深みにはまっていくおばさんを私は知っています。(福島市・脳味噌番18才)……【つぐ美：あらそれって誰のことかしら，私，わかんなーい。影：誰かバシッと言ってやれる勇気ある人物はいないもんかね。編：少なくともここにはいませんね。】

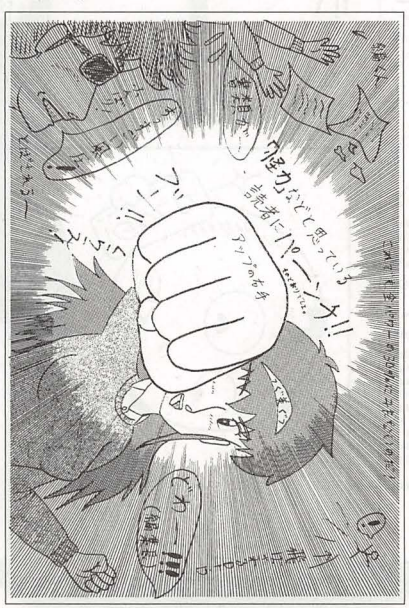
TIME CAN'T WAITのプログラム・リスト

```
10 '■■▮ 初期設定 ▮■■
20 DATA 0020,0010,8003,001E,E003,001F,E003,001F,073E,0030,F73F,F03F,F73F,F03F
30 DATA 0260,0000,F07F,F83F,F27F,F83F,0040,0000,FF7F,F8FF,807F,F807,1D00,00E0
40 DATA FD7F,F8FF,1D7C,F8E0,F801,00A8,F80F,C0FF,F800,00FC,5007,0055,F83F,F0FF
50 DATA F803,00FE,A80E,80AA,FD7F,F8FF,FD0F,80FF,551D,4055,FDFF,FCFF,FD1F,E0FF
60 DATA A81A,A02A,FCFF,FC7F,FC1F,E07F,5515,4015,FFFF,FC1F,FF1F,E01F,AA0A,80A2
70 DATA FF7F,F8E3,FF0F,C0E3,5501,0055,FF3F,F0FF,FF03,00FF,AA10,20A8,FF1F,E0FF
80 DATA FF10,20FC,053C,F040,FF3F,E0FF,0F3C,F0C0,0070,3800,3F60,30F0,0070,3800
90 DATA 0020,0010,2000,0008,2000,0008,2F00,00E8,0000,0000,0000,0000,FF00,00FE
100 DATA 0000,0000,0000,0000,FF01,00FF,0000,0000,3E00,00F8,C101,0007,0C00,0060
110 DATA 7F00,00FC,8C01,0063,0000,0000,3F00,00F8,C000,0006,0000,0E00,1F00,0EF0
120 DATA 0000,0E00,0000,1100,E003,910F,0000,1100,0000,0A00,FF0F,EAFF,0000,0A00
130 DATA 0000,0000,FF3D,7EFF,0000,0000,0000,0A00,FF39,0AFF,0000,0A00,0000,1100
140 DATA FF1C,11FE,0000,1100,0000,1100,6D00,11B6,6D00,11B6,0000,1100,B601,11DB
150 DATA B601,11DB,0000,1100,7000,1138,0000,1100,0000,0E00,F801,0E7E,0000,0E00
160 DATA 0020,0010,7F00,00FE,7F00,00FE,7F00,00FE,8001,8001,8001,8001,8001,8001
170 DATA 0002,4000,0002,4000,0002,4000,0002,4000,0002,4000,0002,4000,1502,4050
180 DATA 1F02,40F8,1F02,40F8,2802,40AA,7D02,40BE,7D02,40BE,D501,8055,FF01,80FF
190 DATA FF01,80FF,0A00,00A8,1F00,00F8,1F00,00F8,7F00,00FE,0000,0000,7F00,00FE
200 DATA FF01,80FF,0000,0000,FF01,80FF,BF07,E0FD,0000,0000,BF07,E0FD,3F06,60FC
210 DATA 0006,6000,3F06,60FC,0000,0000,0000,0000,7F00,00FE,0000,0000,0000,0000
220 DATA FF00,00FF,0000,0000,0000,0000,E001,8007,0000,0000,C003,C003,C003,C003
230 CLS 3:COLOR ,,,,0:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR
240 LINE(160,77)-(440,90),1,BF
250 LOCATE 23,10:PRINT "TIME CAN'T WAIT":I$=INPUT$(1):CLS 3
260 DIM A%(97),B%(97),C%(97),D%(425),BX(90),BY(90),U(30,20)
270 FOR I=0 TO 97:READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
280 FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
290 FOR I=0 TO 97:READ A$:C%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
300 LINE(0,0)-(31,15),6,BF,CHR$(&H10)+CHR$(&H56)+CHR$(&H76)
310 GET(0,0)-(31,15),D%
320 FOR I=0 TO 16:FOR L=0 TO 1:PUT(I*32,L*176),D%,PSET:NEXT L,I
330 FOR I=1 TO 10:FOR L=0 TO 1:PUT(L*512,I*16),D%,PSET:NEXT L,I
340 '■■▮ MAIN ▮■■
350 X=1:Y=10:M=1:N=1:BX(1)=13:C=0:BY(1)=9:OX=29:OY=10:T=40
360 U(13,9)=U(1,10)=U(29,10)=1
370 PUT(32,88),C%,PSET:PUT(480,88),B%,PSET:PUT(BX(N)*16+16,BY(N)*8+8),D%
380 LINE(0,195)-STEP(100,10),2,BF:GOTO 840
390 '■■▮ PLAYER ▮■■
400 M=M+1
410 X1=0:Y1=0
420 IF INP(&HEA)=125 AND Y<19 THEN Y1=1:GOTO 460
430 IF INP(&HEA)=123 AND X>1 THEN X1=-1:GOTO 460
440 IF INP(&HE8)=251 AND X<29 THEN X1=1:GOTO 460
450 IF INP(&HE8)=253 AND Y>1 THEN Y1=-1 ELSE 520
460 U(X,Y)=0
470 IF ABS(X+X1-RX)<2 AND ABS(Y+Y1-RY)<2 THEN 760
480 FOR I=-1 TO 1:FOR L=-1 TO 1
490 IF U(X+X1+I,Y+Y1+L)=1 THEN BEEP 1:BEEP 0:U(X,Y)=1:GOTO 520 ELSE NEXT L,I
500 LINE(X*16+16,Y*8+8)-STEP(31,15),0,BF:X=X+X1:Y=Y+Y1
510 PUT(X*16+16,Y*8+8),C%,PSET:U(X,Y)=1
520 ON (M MOD 8)+1 GOTO 530,620,700,530,390,530,700,900
530 '■■▮ 鬼 ▮■■
540 X1=SGN(X-OX):Y1=SGN(Y-OY):U(OX,OY)=0:U(X,Y)=0
550 FOR I=-1 TO 1:FOR L=-1 TO 1
560 IF U(OX+X1+I,OY+Y1+L)=1 THEN U(OX,OY)=1:U(X,Y)=1:GOTO 390 ELSE NEXT L,I
570 LINE(OX*16+16,OY*8+8)-STEP(31,15),0,BF:OX=OX+X1:OY=OY+Y1
580 PUT(OX*16+16,OY*8+8),B%,PSET:U(OX,OY)=1
590 IF ABS(OX-X)<2 AND ABS(OY-Y)<2 THEN 600 ELSE U(X,Y)=1:GOTO 390
600 BEEP:LINE(184,77)-(360,90),2,BF
610 LOCATE 25,10:PRINT "GAME OVER":GOTO 990
620 '■■▮ BLOCK ▮■■
630 B=INT(RND(1)*N)+1:X2=INT(RND(1)*3)-1:Y2=INT(RND(1)*3)-1
640 IF X2=0 AND Y2=0 THEN 630
650 IF BX(B)+X2<1 OR BX(B)+X2>29 OR BY(B)+Y2<1 OR BY(B)+Y2>19 THEN 630
660 U(BX(B),BY(B))=0
670 FOR I=-1 TO 1:FOR L=-1 TO 1
680 IF U(BX(B)+X2+I,BY(B)+Y2+L)=1 THEN U(BX(B),BY(B))=1:GOTO 630 ELSE NEXT L,I
690 U(BX(B)+X2,BY(B)+Y2)=1:GOTO 390
700 IF ABS(BX(B)+X2-X)<2 AND ABS(BY(B)+Y2-Y)<2 THEN 750
710 IF ABS(BX(B)+X2-OX)<2 AND ABS(BY(B)+Y2-OY)<2 THEN 750
720 LINE(BX(B)*16+16,BY(B)*8+8)-STEP(31,15),0,BF:U(BX(B),BY(B))=0
730 BX(B)=BX(B)+X2:BY(B)=BY(B)+Y2:U(BX(B),BY(B))=1
740 PUT(BX(B)*16+16,BY(B)*8+8),D%,PSET:GOTO 390
750 X2=-X2:Y2=-Y2:IF K=1 THEN K=0:M=M-1:GOTO 410 ELSE K=1:GOTO 700
760 '■■▮ CLOCK ▮■■
770 FOR I=1 TO 20:BEEP 1:FOR L=1 TO 20-I:NEXT:BEEP 0:NEXT
780 LINE(RX*16+16,RY*8+8)-STEP(31,15),0,BF:PUT(X*16+16,Y*8+8),C%,PSET
790 N=N+1:C=C+1:U(X,Y)=1:U(RX,RY)=0:IF N=91 THEN N=90:GOTO 840
800 BX(N)=INT(RND(1)*15)*2+1:BY(N)=INT(RND(1)*10)*2+1
810 IF ABS(BX(B)+X2-BX(N))<2 AND ABS(BY(B)+Y2-BY(N))<2 THEN 800
820 FOR I=-1 TO 1:FOR L=-1 TO 1
830 IF U(BX(N)+I,BY(N)+L)=1 THEN 800 ELSE NEXT L,I:U(BX(N),BY(N))=1
840 RX=INT(RND(1)*15)*2+1:RY=INT(RND(1)*10)*2+1
850 FOR I=-1 TO 1:FOR L=-1 TO 1
860 IF U(RX+I,RY+L)=1 THEN 840 ELSE NEXT L,I:U(RX,RY)=1
870 PUT(RX*16+16,RY*8+8),A%:PUT(BX(N)*16+16,BY(N)*8+8),D%,PSET
880 T=T+10:IF T>250 THEN T=250
890 LINE(0,195)-STEP(T*2,10),2,BF:GOTO 410
900 '■■▮ TIME ▮■■
910 LINE(T*2,195)-STEP(-2,10),0,BF:T=T-1
920 IF T=0 THEN BEEP ELSE 390
930 FOR I=1 TO 20:BEEP 1:BEEP 0:FOR L=0 TO 1
940 LINE(RX*16+16,RY*8+8)-STEP(31,15),0,BF
950 PUT(RX*16+16+L*2,RY*8+8),A%
960 FOR J=1 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
970 LINE(184,77)-(360,90),2,BF
980 LOCATE 25,10:PRINT "TIME OVER"
990 LINE(250,97)-(360,120),2,BF,0:PUT(260,100),A%
1000 LOCATE 38,13:PRINT "･･･";C:END
```



ヴァイオラ&ゴア

評…今日もガチ行こうかい。(しの美)



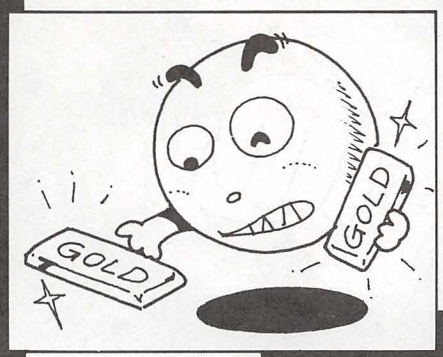
ヴィ美ちゃん

評…ちょっとビンボーネタムズくない？(影)

★私の友人は「XEXEX」のことを「フルハウス」と呼ぶ。彼は根っからのギャンブラーだ！(神奈川県横須賀市・コロミのまわし者15才)

……【影：よかった、どうやら私はギャンブラーじゃないらしい。編：影さんは何で呼んでいるんですか？影：「しんぶんし」…。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



ロードランナー風アクション・パズル

ロープ・スライム

吉岡　孝幸

プログラムの内容

さまざまな罠を避けながら，金塊を取っていくパズルゲームです。最初ポケコン版で作成したものをパソコン用に直しました。ポケコンとちがい，画面全体見えるので罠を多くしました。

遊びかた

4 6 8 2で左右上下，Z Xで左下，右下のブロックを消すことができます。しかし右または左にブロックがある場合，その下のブロックは消すことができません。

金塊を全部取るには，先を読み，使うロープの数も配慮しなければなりません。もしこの先進むことが不可能になった場合，HELPキーを押して，そのラウンドをやり直してください。Zキーで時間を進めます。

また，敵が3匹いて，そのうち1匹は妙にしつこいやつなので，気を付けよう。

全3面あります。あと敵はロープを通ることができないので，上手に利用してください。

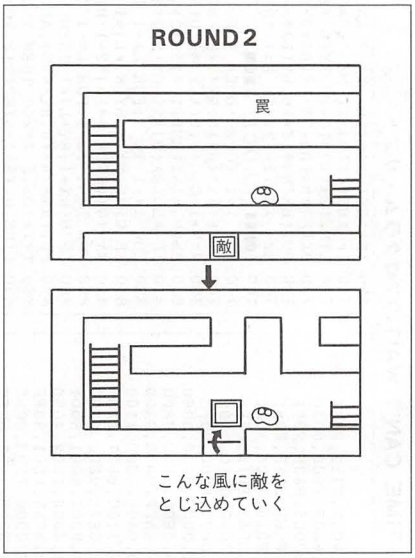
改造のアドバイス

1000行目からのMAPデータは，一目見ればわかるように，横に3ラウンド並べています。このゲームは面を作るのがけっこう楽しいのですよ。

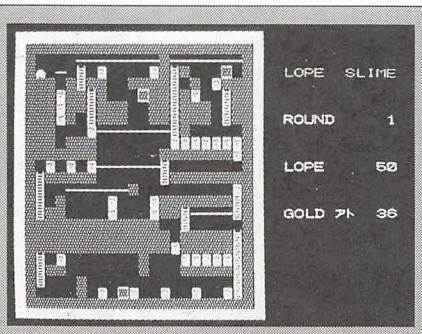
では，DATAの説明をします。

B…ブロック
—…ロープ
K…金塊
H…階数
P…プレイヤー（必ず一つ）
W…敵（必ず三つ）
#…落とし穴（通れる壁）

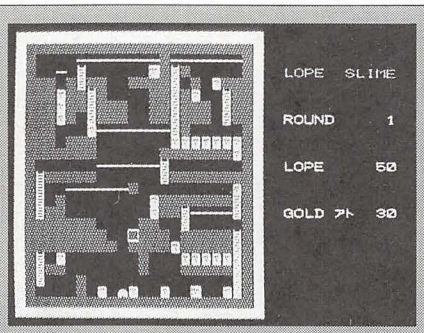
●参考
ロードランナー



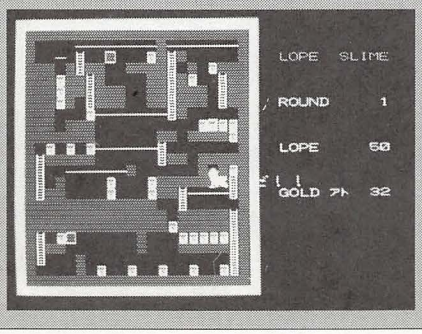
《第1図》テクニックの例



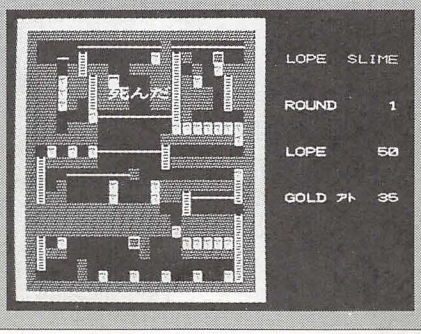
◀《写真1》スライムを移動させて金塊を拾い集めてください



◀《写真2》ロードランナーみたいに穴を掘りながら進んでいきます



◀《写真3》迷路のあちこちに罠がしかけられているので気をつけよう



◀《写真4》動くブロックに当たると死んでしまいます

★もう，何年ラーメンライスを食べてないのだろう…。(茨城県水戸市・**大森雅樹18才**)……【影：えーと，なーんだ考えてみれば昨日の晩食べたじゃないか，安心したよ。シクシクシクシク。**つぐ美**：そんなに泣かないで影さん，今度私が作りに行ったげるから。】

```
10 '■■■■■■■■■ LOPE SLIME /DATA READ ■■■■■■■■■
20 CLEAR:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0:COLOR 7,0:CLS 3:WIDTH 40:SCREEN ,2
30 DIM GP%(193),B%(100),K%(100),H%(100),P%(100),W%(100),F$(23,3),M$(22,23)
40 FOR I=0 TO 193:READ A$:GP%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:PUT@(0,0),GP%
50 GET(0,0)-(15,15),B%:GET(16,0)-(31,15),K%:GET(0,16)-(15,31),H%
60 GET(16,16)-(31,31),P%:LINE (0,0)-(15,15),7,B:GET(0,0)-(15,15),W%
70 CLS 2:FOR J=1 TO 23:FOR I=1 TO 3:READ F$(J,I):NEXT I,J :R=0
80 FOR J=0 TO 24:FOR I=0 TO 39:PUT@(I*16,J*16),B%:NEXT:NEXT:SCREEN ,0
90 COLOR 4:LOCATE 10,11:PRINT "LOPE SLIME":IF INKEY$="" THEN 90
100 R=R+1:IF R=4 THEN *EN
110 CLS 1:LP=50:K=0:A=0:CLS 2:SCREEN ,2:ON STOP GOSUB 860:STOP ON
120 '■■■■■■■■■ 画面 作成 ■■■■■■■■■
130 FOR J=1 TO 23:FOR I=1 TO 22:M$(I,J)=MID$(F$(J,R),I,1):A$=M$(I,J)
140 IF A$="B" THEN PUT@ (I*16,J*16),B% ELSE IF A$="K" THEN PUT@(I*16,J*16),K%:K=
K+1 ELSE IF A$="#" THEN PUT@ (I*16,J*16),B%
150 IF A$="H" THEN PUT@ (I*16,J*16),H% ELSE IF A$="P" THEN M$(I,J)=" ":X=I:Y=J
160 IF A$="W" THEN M$(I,J)=" ":BX(A)=I:BY(A)=J:A=A+1
170 IF A$="-" THEN LINE (I*16,J*16+8)-(I*16+16,J*16+8),7
180 NEXT I,J:LINE (15,15)-(369,385),1,B:LINE (0,0)-(384,400),1,B:PAINT(1,1),1,1
190 SCREEN ,0:CLS 1:COLOR 4:LOCATE 26,3:PRINT "LOPE SLIME":COLOR 7:LOCATE 26,7:
PRINT USING "ROUND ##";R:GOSUB 820
200 FOR I=0 TO 2:Z(I+1)=INT(RND*4+1):PUT@(BX(I)*16,BY(I)*16),W%:NEXT
210 '■■■■■■■■■ START ■■■■■■■■■
220 PUT@(X*16,Y*16),P%:XX=X:YY=Y:GOSUB*BP1:GOSUB *HA:GOSUB *KABE
230 IF M$(X,Y)="K" THEN K=K-1:GOTO *G
240 IF M$(X,Y)="T" THEN GOSUB *T
250 IF (M$(X,Y+1)=" " OR M$(X,Y+1)="#" OR M$(X,Y+1)="-" OR M$(X,Y+1)="K") AND M$
(X,Y)=" " THEN Y=Y+1:GOTO 330
260 IF INP(&HEA)=119 THEN 110
270 IF INP(&HE0)=191 THEN X=X+1:GOTO 330
280 IF INP(&HE0)=239 THEN X=X-1:GOTO 330
290 IF INP(&HE0)=251 THEN Y=Y+1:GOTO 330
300 IF INP(&HE1)=254 AND M$(X,Y)="H" THEN Y=Y-1:GOTO 330
310 IF INP(&HE5)=254 AND Y<22 THEN GOSUB *R
320 IF INP(&HE5)=251 AND Y<22 THEN GOSUB *L ELSE 260
330 IF M$(X,Y)="B" THEN X=XX:Y=YY:GOTO 260
340 GOSUB 820:GOSUB *W:PUT@(XX*16,YY*16),P%:GOTO 220
350 '■■■■■■■■■ 消す 左 & 右 ■■■■■■■■■
360 *L  :IF M$(X-1,Y)="B" THEN RETURN
370 A=(X-1)*16:B=(Y+1)*16:IF M$(X-1,Y+1)="B" THEN FOR I=B TO B+15:GOSUB *W2:BEEP
 1:BEEP 0:LINE (A,I)-(A+15,I),0:NEXT:M$(X-1,Y+1)=" ":RETURN
380 IF M$(X-1,Y+1)=" " AND LP>=1 THEN GOSUB *BP3:FOR I=A TO A+15:GOSUB *W2:PSET
(I,B+8),7:NEXT:M$(X-1,Y+1)="-":LP=LP-1:RETURN ELSE RETURN
390 *R  :IF M$(X+1,Y)="B" THEN RETURN
400 A=(X+1)*16:B=(Y+1)*16:IF M$(X+1,Y+1)="B" THEN FOR I=B TO B+15:GOSUB *W2:BEEP
 1:BEEP 0::LINE (A,I)-(A+15,I),0:NEXT:M$(X+1,Y+1)=" ":RETURN
410 IF M$(X+1,Y+1)=" " AND LP>=1 THEN GOSUB *BP3:FOR I=A TO A+15:GOSUB *W2:PSET
(I,B+8),7:NEXT:M$(X+1,Y+1)="-":LP=LP-1:RETURN ELSE RETURN
420 '■■■■■■■■■ 罠 ■■■■■■■■■
430 *T:M$(X,Y)=" ":M$(X-1,Y)="B":M$(X+1,Y)="B":PUT@((X-1)*16,Y*16),B%,PSET:PUT@(
(X+1)*16,Y*16),B%,PSET:LOCATE X,Y+1:PRINT "罠 だ！！":FOR I=0 TO 999:BEEP 1:BEEP
0:NEXT:LOCATE X,Y+1:PRINT "          "
440 '■■■■■■■■■ カベ 移動 I ■■■■■■■■■
450 *KABE:PUT@(BX(0)*16,BY(0)*16),W%:BX=BX(0):BY=BY(0)
460 IF Y<BY(0) THEN BY(0)=BY(0)-1
470 IF Y>BY(0) THEN BY(0)=BY(0)+1
480 IF M$(BX(0),BY(0))="B" OR M$(BX(0),BY(0))="-" THEN BY(0)=BY:GOTO 500
490 GOTO 530
500 IF X<=BX(0) THEN BX(0)=BX(0)-1
510 IF X>=BX(0) THEN BX(0)=BX(0)+1
520 IF M$(BX(0),BY(0))="B" OR M$(BX(0),BY(0))="-" THEN BX(0)=BX
530 PUT@(BX(0)*16,BY(0)*16),W%
540 '■■■■■■■■■ カベ 移動 II ■■■■■■■■■
550 FOR I=1 TO 2:BX=BX(I):BY=BY(I):PUT@(BX(I)*16,BY(I)*16),W%
560 IF INT(RND*10)=4 THEN Z(I)=INT(RND*4+1)
570 IF Z(I)=1 THEN BX(I)=BX(I)+1
580 IF Z(I)=2 THEN BX(I)=BX(I)-1
590 IF Z(I)=3 THEN BY(I)=BY(I)+1
600 IF Z(I)=4 THEN BY(I)=BY(I)-1
610 IF M$(BX(I),BY(I))="B" OR M$(BX(I),BY(I))="-" THEN Z(I)=INT(RND*4+1):BX(I)=B
X:BY(I)=BY
620 PUT@(BX(I)*16,BY(I)*16),W%
630 NEXT:GOSUB *HA:RETURN
640 '■■■■■■■■■ 判定 ■■■■■■■■■
650 *HA:I=0
660 IF I=3 THEN RETURN
670 IF BX(I)=X AND BY(I)=Y THEN *DE ELSE I=I+1:GOTO 660
680 '■■■■■■■■■ BEEP ■■■■■■■■■
690 *BP1:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:RETURN
700 *BP2:FOR I=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
710 *BP3:FOR I=0 TO 20:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
720 '■■■■■■■■■ WAIT ■■■■■■■■■
730 *W:FOR WA=0 TO 400:NEXT:RETURN
740 *W2:FOR WA=0 TO 100:NEXT:RETURN
750 *W3:FOR WA=0 TO 99999!:NEXT:RETURN
760 '■■■■■■■■■ GOLD GET ■■■■■■■■■
770 *G:FOR I=1 TO 10:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:GOSUB 820:M$(X,Y)=" ":PUT@(X*16,Y*16),K%
:IF K=0 THEN *CL ELSE GOTO 240
780 '■■■■■■■■■ ROUND CLEAR ■■■■■■■■■
790 *CL:CLS 3:LOCATE 14,11:PRINT "ROUND CLEAR":GOTO 100
800 '■■■■■■■■■ 死亡 ■■■■■■■■■
810 *DE:LOCATE X,Y+1:PRINT "死んだ。":FOR I=0 TO 900:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOT
O 110
820 LOCATE 26,11:PRINT USING "LOPE ###";LP:LOCATE 26,15:PRINT USING "GOLD ｱﾄ
###";K:RETURN
830 '■■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■■
840 *EN:CLS 1:COLOR 2:SCREEN ,2:FOR J=1 TO 24:FOR I=1 TO 39:PUT@(I*16,J*16),K%:N
EXT I,J:SCREEN ,0:GOSUB *W3:COLOR 7
850 CLS 2:LOCATE 11,11:PRINT "おめでとう。":GOSUB *W3
860 CLS 3:CONSOLE 0,25,1,1:END
870 '■■■■■■■■■ 画面 DATA ■■■■■■■■■
880 DATA 0020,0020
890 DATA 0000,0000,EEEE,0000,0000,0000,0000,0000,EEEE,FC3F,0000,FC3F
900 DATA 0000,0000,EEEE,FE3F,0000,FE3F,0000,0000,0000,8E28,0000,8E28
910 DATA 0000,0000,BBBB,AE2A,0000,AE2A,0000,0000,BBBB,AE2A,0000,AE2A
920 DATA 0000,0000,BBBB,8E28,0000,8E28,0000,0000,0000,FE3F,0000,FE3F
930 DATA 0000,0000,EEEE,1E3C,0000,1E3C,0000,0000,EEEE,FE3E,0000,FE3E
940 DATA 0000,0000,EEEE,3E3E,0000,3E3E,0000,0000,0000,BE3D,0000,BE3D
950 DATA 0000,0000,BBBB,BE3F,0000,BE3F,0000,0000,BBBB,7E3F,0000,7E3F
960 DATA 0000,0000,BBBB,FE3F,0000,FE3F,0000,0000,0000,FE1F,0000,FE1F
970 DATA 0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000
980 DATA 0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,FC3F,0000,FC3F,0000,FC3F,0000
990 DATA 0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,0000,0C30,F007
1000 DATA 0C30,0000,0C30,0000,0C30,F81F,FC3F,0000,FC3F,0000,FC3F,FC3F
1010 DATA 0C30,E01C,0C30,E01C,0C30,FE7F,0C30,A014,0C30,A014,0C30,BF77
1020 DATA 0C30,A014,0C30,A014,0C30,BFF7,FC3F,A014,FC3F,A014,FC3F,BFF7
1030 DATA 0C30,E01C,0C30,E01C,0C30,FFFF,0C30,0000,0C30,0000,0C30,FFFF
1040 DATA 0C30,0000,0C30,0000,0C30,FF7F,FC3F,0000,FC3F,0000,FC3F,3E78
1050 '■■■■■■■■■ MAP DATA 1-3 ■■■■■■■■■
1060 DATA BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
1070 DATA BP   --------B-------B,B  K T K  -  B       B,B K K K BBB  --   K  B
1080 DATA B  - H K    KBHB    WB,BHBBBBBBB T HBBHBBBHKB,BHBBBBBHB  HKB HBBBBHB
1090 DATA BBB BHBB  B#BBH B KBBB,BH   K    HKHBKH B HKB,BHBBB  H   TKB HBBB HB
1100 DATA BBBKBBHB W  BBHBK  HBB,BH   P HBBH H# H BKHKB,BKBBBBBBBBBBBBBBHB HHB
1110 DATA BBBKBBHBBB  BBHBBB HBB,BBBBBBBBBBB  BBBBBKHKB,BH B   K------ KB HBHB
1120 DATA BBBKB HBBB  BBHBBB HBB,B    ------ KBBBBB H B,B  K HBK BKB B#BWHBBHB
1130 DATA BBB   K-------HB     B,B    K  W  HKBBBBBBH B,B BBBBBBBBBB BB HBBBHB
1140 DATA BBB BBB        KKKKKKKB,BK H KBH  BHK   B-   B,BB           B HBBKKHB
1150 DATA BBBBBBB      #BBBBBBKB,BK H KBH  BH    BK  HB,B KBBHBBBBBBBHBBBBBHB
1160 DATA B K K K------H        B,BK H BBB#BBBB   BK KHB,B BBBHBBBBHHHHH ####HB
1170 DATA BHBBBBB       HBBBBBBBB,B  H     -----  BK KHB,B -   ###HP  HB T KBB
1180 DATA BH  ------B       T KB,B BBBBBBB        BK KHB,BB BBBBBBBHBBBBBBBBHBB
1190 DATA BH B    K   KBBBBBBBHB,B          W KK  BK KHB,B  KKKKKKKKKKKKK T HBB
1200 DATA BHBB    K   KBBH----HB,B BKBBBBH   BBK B B HB,BHBBBBBBBBBBBBBB#BHBB
1210 DATA BBBBBBBBBBBBBB TH     B,BBBKBKKBHBBBBB#BBBBBHB,BHBBBH-----      T H#B
1220 DATA BBBBBBBBBBBBBB BBBBBHB,BK KBBBBH------  BBBHB,BH---HBBBBB BBBBBBBBHB
1230 DATA BBBBBBBBBBBBBBKBBBBBHB,BKH    BH       HH  HB,B HK BKKWBB BKKK  T HB
1240 DATA BH K       B   KKKKKHB,BKBBBBBBBBBBHBB##BBBB,B#BBBBBBBBB BBBBHB#BHB
1250 DATA BHBB     W B   BBBBBHB,BKKKKKKK T  BHB --- KB,BB  --B K    KBBH  BHB
1260 DATA BH   B            HB,BH  HBBBB#BBBHBT W  HB,BBKBBHB#BBBBBBBBBBBBHB
1270 DATA B    B K  K  K  K  KHB,BKB H    K   HBK-- KHB,BBWBHH###############HB
1280 DATA BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
```

★三国志IIIを大きく紹介しないのはペーマガぐらいだと思う。(新潟市・ヒロチン15才)……【影：編集長，こうなったら3ページ分程度の折込みページを入れて大きく紹介しようじゃありませんか／編集長：いやいや影くん，大きいったってその大きさじゃないんだよ。】

PC 9801 286

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



リアルタイム・シミュレーション・ゲーム

DIAS（ディアス）

赤尾　浩

STORY

2010年，宇宙探索機ボイジャーによって生命の存在する惑星が発見された。その星は地球によく似ていたため，第2の地球と名付けられる。しかし，その星のエネルギーは底をつきかけており，新たなるエネルギーを得るために地球占拠をもくろむ。

そのころ地球では，宇宙空母DIASの完成に伴い，地球防衛軍が組織されていた。

そして2050年，ついに戦いの鐘の音が鳴り響いたのであった。

遊びかた

戦闘時の操作はファンクション・キーのみです。

F・1 ～ F・6 …1～6号機の命令変更
　出撃<=>帰還
F・7 ……攻撃隊形変更
F・8 ……守備隊形変更
F・9 ……処理速度UP
F・10 ……処理速度DOWN

戦闘機は出撃命令を受けると，攻撃・守備隊形の目標地点めがけて突撃します。隊形の特徴をうまく利用してください。空母に戻ると補給と修理を自動的に行ないます。また，補給の途中でも出撃は可能です。敵が空母と共に現れたときは，再生能力を持っているので，もたもたしていると，どんどん復活してきます。

クリアへの近道

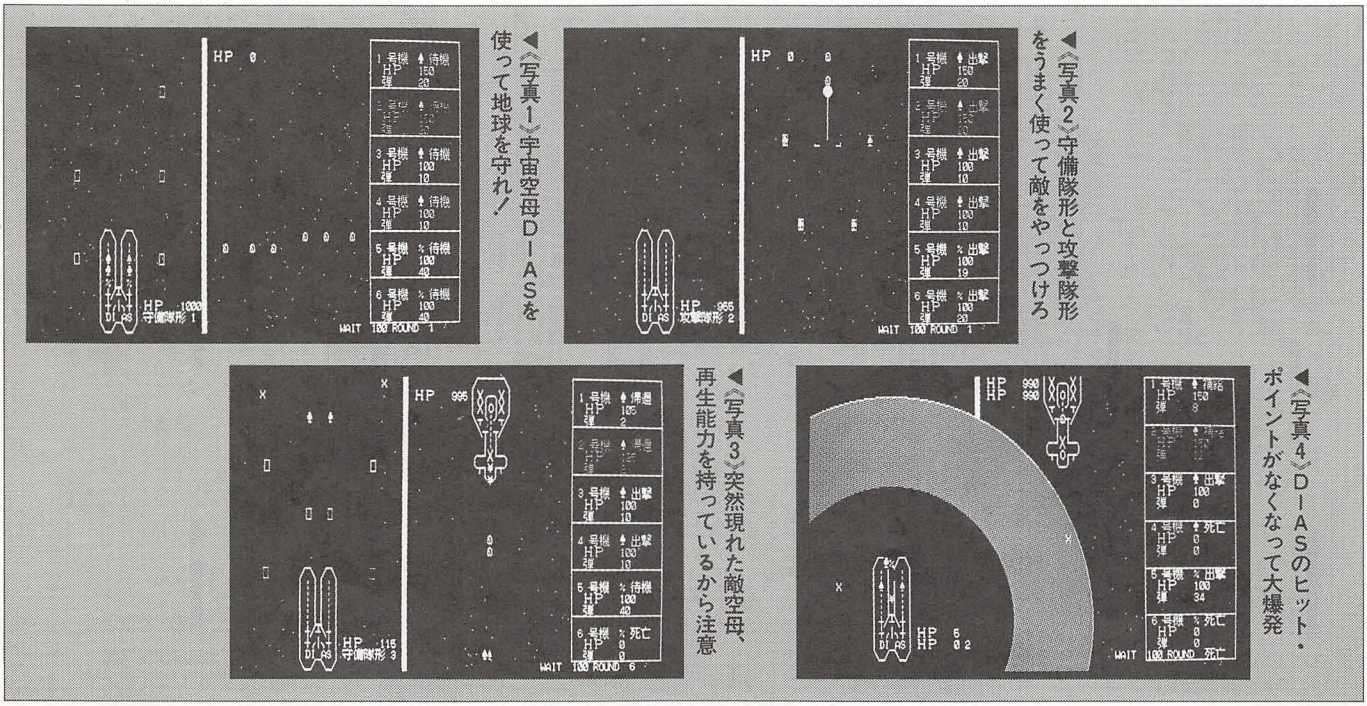
ファンクション・キーは複数個を同時に押してもだいじょうぶなので，10本(6本あれば十分かな？)の指をフルに活用したほうがいいでしょう。復活した敵は，一度補給するまでは一撃で倒せるので，逃がさないようにしてください。

最後に

テキスト・キャラを使っているわりにプログラムが長くなってしまいましたが，これでもできるだけ短くしたつもりです。VXで作ったので，最近の機種では速すぎると思います。F・9 F・10でWAITを調節し，ちょうどよい値がみつかったら50行のWAに入れて，もう一度セーブしなおしてください。

最後の面はむずかしすぎると思いますが，あきらめずにがんばってください。

★　　★



◀〈写真1〉宇宙空母DIASを使って地球を守れ！

◀〈写真2〉守備隊形と攻撃隊形をうまく使って敵をやっつけろ

◀〈写真3〉突然現れた敵空母、再生能力を持っているから注意

◀〈写真4〉DIASのヒット・ポイントがなくなって大爆発

★最近，恋愛関係のOFがひじょうに多いと思う。そこでOFとは別に新しく「影&つぐ美の愛のキューピット」なるコーナーを作り，彼，彼女のゲットに励む淑男淑女を応援してほしい。(東京都板橋区・**俺の彼女は1つ下16才**)……【Dr.D：経験豊富なワシじゃダメかの。】

```
10 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%     初期設定     %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
20 CLEAR:DEFINT A-Z:ON STOP GOSUB 1230:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1
30 HP(6)=1000:ON KEY GOSUB 1020,1030,1040,1050,1060,1070,1120,1150,1190,1210
40 DIM ME$(25):FOR I=0 TO 25:READ ME$(I):NEXT I:L=8:GOTO 1430
50 WA=100:RO=1:B$=CHR$(31):FOR I=0 TO 6:B$=B$+CHR$(29):NEXT I
60 FOR I=0 TO 8:FOR R=0 TO 2:READ CH$:A$(R)=A$(R)+CH$+B$:NEXT R,I
70 FOR I=0 TO 2:FOR R=0 TO 5:READ KX(I,R),KY(I,R),SX(I,R),SY(I,R):NEXT R,I
80 FOR I=0 TO 5:B$(I)=MID$("ۘۘۘۘ%%",I+1,1):TTB$(I)=MID$("XX@@¥¥",I+1,1)
90 READ HPP(I),TAA(I),SP(I),XX(I),YY(I):NEXT I:GOSUB 1350
100 FOR I=0 TO 5:READ THPP(I),TTAA(I),TSPP(I),MTX(I),MTY(I):NEXT I
110 FOR I=0 TO 5:READ F:THP(I)=THPP(F):TTA(I)=TTAA(F):TX(I)=MTX(F):TY(I)=MTY(F)
120 TD(I)=0:TC(I)=0:TF(I)=0:TMA(I)=1:TB$(I)=TTB$(F):TSP(I)=TSPP(F):NEXT I
130 FOR I=0 TO 5:FOR R=0 TO 1:READ RX(I,R):NEXT R,I:READ BO,CWA
140 IF RO=1 OR RO=7 THEN GOSUB 1370 ELSE GOTO 150
150 LINE(248,0)-(254,199),7,BF
160 FOR I=0 TO 5:LINE(502,I*32)-(639,I*32+32),7,BF,0
170 GOSUB 1240:GOSUB 1090:P=I:GOSUB 1290:NEXT I:TD(6)=0:MD(6)=0:CL=0:CW=0
180 THP(6)=1000*BO:GOSUB 1270:GOSUB 1220:GOSUB 1150
190 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%     MAIN     %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
200 KEY STOP:COLOR 7:LOCATE 12,16:PRINT A$(0);:ON CL+1 GOTO 210,240
210 IF BO=0 THEN ON (TD(0)*TD(1)*TD(2)*TD(3)*TD(4)*TD(5))+1 GOTO 240,1500
220 H=H+1:IF H=70-BO*20 THEN TD(RND*6)=0:H=0
230 LOCATE 42+BO*2,0:PRINT A$(BO):ON TD(6)+1 GOTO 240,1490
240 FOR I=0 TO 5:LOCATE X(I),Y(I):PRINT " ":ON MD(I)+1 GOTO 250,500
250 M(I)=M(I)+1:IF M(I)<SP(I) THEN GOTO 490
260 M(I)=0:ON C(I)+1 GOTO 370,270
270 ON MA(I)+1 GOTO 290,280
280 Y(I)=Y(I)+1:GOTO 410
290 IF X(I)<>XX(I) OR Y(I)<>YY(I) THEN GOTO 360
300 ON FU(I)+1 GOTO 310,490
310 HP(I)=HP(I)+10:TA(I)=TA(I)+1:IF HP(I)>=HPP(I) THEN HP(I)=HPP(I)
320 IF TA(I)>=TAA(I) THEN TA(I)=TAA(I)
330 COLOR I+1:LOCATE 74,I*4+1:PRINT "補給":FU(I)=0:P=I:GOSUB 1250
340 IF TA(I)<>TAA(I) OR HP(I)<>HPP(I) THEN GOTO 360
350 LOCATE 74,I*4+1:PRINT "待機":FU(I)=1:GOTO 490
360 Y(I)=Y(I)-SGN(Y(I)-YY(I)):X(I)=X(I)-SGN(X(I)-XX(I)):GOTO 400
370 IF KF=1 AND MA(I)=0 THEN Y(I)=Y(I)-1:GOTO 400
380 IF SF=1 AND MA(I)=1 THEN Y(I)=Y(I)+1:GOTO 400
390 Y(I)=Y(I)-SGN(Y(I)-TYY(I))
400 IF ABS(X(I)-MTX(I))<8 AND ABS(Y(I)-MTY(I))<8 AND BO<>0 THEN GOSUB 810
410 FOR R=0 TO 5
420 IF ABS(X(I)-TX(R))<8 AND ABS(Y(I)-TY(R))<8 AND MA(I)=TMA(R) AND TD(R)=0 THEN
 II(R)=I:TF(R)=1:GOSUB 780:X(I)=X(I)-SGN(X(I)-TX(R)):GOTO 470
430 NEXT R:ON C(I)+1 GOTO 440,480
440 ON KF+1 GOTO 460,450
450 X(I)=X(I)-SGN(X(I)-(TXX(I)+((MA(I)-1)*32))):GOTO 470
460 X(I)=X(I)-SGN(X(I)-(TXX(I)+(MA(I)*32)))
470 IF Y(I)<0 THEN Y(I)=23:X(I)=X(I)+32:MA(I)=1
480 IF Y(I)>23 THEN Y(I)=0:X(I)=X(I)-32:MA(I)=0
490 COLOR I+1:LOCATE X(I),Y(I):PRINT B$(I)
500 IF CL<>1 THEN GOTO 520
510 CW=CW+1:IF CW=CWA THEN RO=RO+1:GOTO 1510 ELSE GOTO 730
520 LOCATE TX(I),TY(I):PRINT " ":ON TD(I)+1 GOTO 530,730
530 TM(I)=TM(I)+1:IF TM(I)<TSP(I) THEN GOTO 720
540 TM(I)=0:ON TC(I)+1 GOTO 630,550
550 ON TMA(I)+1 GOTO 560,570
560 TY(I)=TY(I)-1:GOTO 670
570 IF TX(I)<>MTX(I) OR TY(I)<>MTY(I) OR BO=0 THEN GOTO 620
580 THP(I)=THP(I)+10:TTA(I)=TTA(I)+1:IF THP(I)>=THPP(I) THEN THP(I)=THPP(I)
590 IF TTA(I)>=TTAA(I) THEN TTA(I)=TTAA(I)
600 IF TTA(I)<>TTAA(I) OR THP(I)<>THPP(I) THEN GOTO 720
610 TF(I)=0:TC(I)=0:GOTO 720
620 TY(I)=TY(I)-SGN(TY(I)-MTY(I)):TX(I)=TX(I)-SGN(TX(I)-MTX(I)):GOTO 720
630 ON TMA(I)+1 GOTO 650,640
640 TY(I)=TY(I)+1:GOTO 660
650 TY(I)=TY(I)+SGN(YY(I)-TY(I))
660 TX(I)=TX(I)-SGN(TX(I)-RX(I,TMA(I)))
670 IF TY(I)<0 THEN TY(I)=23:TX(I)=TX(I)+32:TMA(I)=1
680 IF TY(I)>23 THEN TY(I)=0:TX(I)=TX(I)-32:TMA(I)=0
690 IF ABS(TX(I)-XX(I))<8 AND ABS(TY(I)-YY(I))<8 THEN GOSUB 900
700 ON MD(6)+1 GOTO 710,1530
710 IF TF(I)=1 AND TMA(I)=MA(II(I)) THEN GOSUB 890
720 COLOR 7:LOCATE TX(I),TY(I):PRINT TB$(I)
730 KK=0:NEXT I:GOSUB 1000
740 FOR W=0 TO 5:ON MD(W)+1 GOTO 750,760
750 KEY(W+1) ON
760 NEXT W:FOR W=7 TO 10: KEY(W) ON:NEXT W:STOP ON:GOTO 200
770 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%     攻撃     %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
780 IF C(I)=1 THEN RETURN 480
790 IF TA(I)<1 OR KK=1 THEN RETURN 470
800 LXX=TX(R):LYY=TY(R):GOTO 830
810 IF TA(I)<1 THEN RETURN
820 R=6:KK=1:LXX=MTX(I):LYY=MTY(I)
830 BEEP 1:LX=X(I):LY=Y(I):CO=7:GOSUB 980:GOSUB 1000:BEEP 0:TA(I)=TA(I)-1:CO=0
840 GOSUB 980:GOSUB 1270:THP(R)=THP(R)-5:P=I:GOSUB 1250
850 IF THP(R)<1 THEN TD(R)=1:CO=7:GOSUB 970
860 IF THP(R)<THPP(R)/2 THEN TC(R)=1
870 RETURN
880 '.....     敵の攻撃     .....
890 P=II(I):LXX=X(P):LYY=Y(P):GOTO 910
900 P=6:LXX=XX(I):LYY=YY(I)
910 TF(I)=0:IF TTA(I)<1 THEN TC(I)=1:RETURN
920 BEEP 1:LX=TX(I):LY=TY(I):CO=2:BEEP 0:GOSUB 980:GOSUB 1000
930 TTA(I)=TTA(I)-1:CO=0:GOSUB 980:HP(P)=HP(P)-5
940 IF HP(P)<1 THEN MD(P)=1:GOSUB 1290:CO=2:GOSUB 970
950 IF P=6 THEN GOSUB 1270 ELSE GOSUB 1250
960 RETURN
970 L=40:BEEP 1:GOSUB 990:BEEP 0:CO=0:GOSUB 990:L=8:RETURN
980 LINE(LX*8+3,LY*8+3)-(LXX*8+3,LYY*8+3),CO
990 FOR W=0 TO L:CIRCLE(LXX*8+3,LYY*8+3),W,CO:NEXT W:RETURN
```


★ベーマガのOFのハガキが切りにくいと言っているそこの君!!神聖なOFコーナーに送ることができると思えば，それごときのことでわめかないよーに。なぁー影さん。(京都市・**安田肇様14才**)……**【影：OFコーナーが神聖だなんてとんでもない誤解です。ハイ。】**

```
1000 FOR K=0 TO WA:NEXT K:RETURN
1010 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%    サブルーチン    %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
1020 I=0:GOTO 1080
1030 I=1:GOTO 1080
1040 I=2:GOTO 1080
1050 I=3:GOTO 1080
1060 I=4:GOTO 1080
1070 I=5
1080 IF C(I)=0 THEN C(I)=1 ELSE C(I)=0
1090 FU(I)=0:COLOR I+1:LOCATE 74,I*4+1
1100 IF C(I)=0 THEN PRINT "出撃" ELSE PRINT "帰還"
1110 RETURN
1120 CO=0:GOSUB 1180:KO=KO+1:KF=1:SF=0:IF KO=4 THEN KO=1
1130 COLOR 7:LOCATE 20,23:PRINT "攻撃隊形";KO
1140 FOR I=0 TO 5:TXX(I)=KX(KO-1,I):TYY(I)=KY(KO-1,I):NEXT I:CO=1:GOTO 1180
1150 CO=0:GOSUB 1180:SH=SH+1:SF=1:KF=0:IF SH=4 THEN SH=1
1160 COLOR 7:LOCATE 20,23:PRINT "守備隊形";SH
1170 FOR I=0 TO 5:TXX(I)=SX(SH-1,I):TYY(I)=SY(SH-1,I):NEXT I:CO=1
1180 FOR I=0 TO 5:LINE(TXX(I)*8,TYY(I)*8)-STEP(7,7),(I+1)*CO,B:NEXT I:RETURN
1190 IF WA>0 THEN WA=WA-50
1200 GOTO 1220
1210 WA=WA+50
1220 COLOR 7:LOCATE 57,24:PRINT "WAIT ";WA;"ROUND ";RO;:RETURN
1230 BEEP:KEY OFF:COLOR 7:END
1240 P=I:COLOR I+1:LOCATE 63,I*4+1:PRINT I+1;"号機  ";B$(I)
1250 COLOR P+1:LOCATE 65,P*4+2:PRINT "ＨＰ  ";HP(P)
1260 LOCATE 65:PRINT "弾    ";TA(P):RETURN
1270 COLOR 7:LOCATE 20,22:PRINT "ＨＰ  ";HP(6)
1280 LOCATE 33,1:PRINT "ＨＰ  ";THP(6):RETURN
1290 IF MD(P)=1 THEN COLOR 7:LOCATE 74,P*4+1:PRINT ME$(1)
1300 RETURN
1310 FOR W=0 TO 20:BEEP 1:CIRCLE (LX*8+3,LY*8+3),W*15,CO,,,,F,COO:BEEP 0:NEXT W
1320 RETURN
1330 LOCATE 25,20:PRINT "ＨＩＴ　ＳＰＡＣＥ　ＫＥＹ"
1340 IF INP(&HE9)=191 THEN RETURN ELSE GOTO 1340
1350 FOR I=0 TO 5:X(I)=XX(I):Y(I)=YY(I):C(I)=1
1360 HP(I)=HPP(I):TA(I)=TAA(I):MA(I)=0:MD(I)=0:NEXT I:RETURN
1370 FOR I=0 TO 200:A=RND(1)*640:B=RND(1)*200:PSET(A,B),7:NEXT I:RETURN
1380 FOR T=0 TO 25:LOCATE ,24:PRINT:ROLL 8:GOSUB 1400:NEXT T:RETURN
1390 COLOR CO:LOCATE ,8:FOR W=7 TO 0 STEP -1:PRINT ME$(W*3+U+2);:NEXT W:RETURN
1400 FOR W=0 TO 2000:NEXT W:RETURN
1410 FOR T=0 TO 16:OUT &H74,T:GOSUB 1400:NEXT T:RETURN
1420 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%    ＴＩＴＬＥ    %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
1430 COLOR 7:LX=40:LY=10:FOR I=5 TO 13:CX=9:LYY=I
1440 READ T:FOR Q=1 TO T:CX=CX+1:LXX=CX:CO=2:BEEP 1:GOSUB 980:BEEP 0
1450 CO=0:GOSUB 980:LOCATE CX,I:PRINT "♀":NEXT Q
1460 READ T:IF T<>0 THEN CX=CX+T:GOTO 1440
1470 NEXT I:GOSUB 1330:CLS 3:GOTO 50
1480 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%    ＣＬＥＡＲ    %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
1490 LX=48:LY=4:CO=7:COO=6:GOSUB 1310:CO=0:COO=0:GOSUB 1310
1500 CL=1:GOTO 200
1510 IF RO>6 THEN GOTO 1580 ELSE GOTO 110
1520 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%    ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ    %%%%%%%%%%%%%%%%%%
1530 LX=15:LY=20:CO=6:COO=2:GOSUB 1310:CO=0:COO=0:GOSUB 1310
1540 HP(6)=1000:CLS 3:LOCATE 28,13:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
1550 IF RO=7 THEN RESTORE 2010 ELSE RESTORE 1950:RO=1
1560 GOSUB 1350:GOSUB 1330:CLS 3:GOTO 110
1570 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%    ＥＮＤＩＮＧ    %%%%%%%%%%%%%%%%%%
1580 IF RO=8 THEN GOTO 1620
1590 GOSUB 1380:GOSUB 1350:CO=7:U=0:GOSUB 1390:GOSUB 1330:CLS
1600 U=1:FOR I=0 TO 10:CO=7:GOSUB 1390:GOSUB 1400:CO=2:GOSUB 1390
1610 GOSUB 1400:NEXT I:GOSUB 1330:HP(6)=1000:CLS:GOTO 110
1620 GOSUB 1380:GOSUB 1370:CO=7:U=2:OUT &H74,0:GOSUB 1390:GOSUB 1410
1630 FOR I=0 TO 5:GOSUB 1400:NEXT I:FOR I=0 TO 5:COLOR I+1:LOCATE 20,23
1640 PRINT B$(I);"  ";I+1;"号機  ";ME$(MD(I))
1650 FOR T=0 TO 23:PRINT:GOSUB 1400:NEXT T,I:COLOR 7:OUT &H74,0
1660 LOCATE 31,8:PRINT A$(0):LOCATE 45,16
1670 PRINT "ＨＡＰＰＹ　ＥＮＤ":GOSUB 1410:GOSUB 1340
1680 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%    ＤＡＴＡ    %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
1690 DATA "無事帰還","死亡","われたが・・・・","ちに集合せよ！","はなかった。"
1700 DATA "ように思","組員ただ","れること","られたかの","現！ＤＩＡＳ乗"
1710 DATA "怖がおとず","和は守","認空母出","球に恐","球の平","地点に未確"
1720 DATA "び地","より地","ＤＸＹ３７","いの後再","の活躍","指令！"
1730 DATA "絶なる戦","宇宙空母ＤＩＡＳ","緊急","この壮"
1740 DATA 3,13,7,15,1,13,9,0,2,1,2,14,1,17,1,1,1,11,2,8,1,0
1750 DATA 2,3,2,12,1,16,1,3,1,11,2,0,2,5,2,10,1,15,1,5,1,11,3,0
1760 DATA 2,7,1,9,1,14,1,7,1,12,4,0,2,5,2,10,1,13,11,15,3,0
1770 DATA 2,3,2,12,1,12,1,11,1,16,2,0,2,1,2,14,1,11,1,13,1,5,1,9,2,0
1780 DATA 3,13,7,7,1,15,1,5,10,0
1790 DATA "／＼　／＼","／　　＼","／　　＼　"
1800 DATA "｜｜｜｜｜","｜Ｘ＼Ｘ｜","｜｜ＸＸ＼＼"
1810 DATA "｜｜｜｜｜","｜Ｘ｜０｜Ｘ｜","｜｜＼　／＼｜"
1820 DATA "｜｜｜｜｜","＼＼／／＼／","｜｜＼　／＃｜"
1830 DATA "｜｜＼＿／｜","　＼＼／／　","｜｜４４Ｈ｜"
1840 DATA "｜＋／／＼＼＋｜","　｜｜｜　","｜｜＼＼　／"
1850 DATA "｜＋／｜＼＋｜","　／／Ｘ＼＼　","｜｜＼　／"
1860 DATA "｜ＤＩ　ＡＳ｜","　＼＼０／／　","｜｜＼／＃　"
1870 DATA "＼＿／／＼＿／","　　＼／　　","＼＿＿／　"
1880 DATA 43,4,23,4,51,4,7,4,55,10,7,11,39,10,23,11,55,15,7,18,39,15,23,18
1890 DATA 39,8,3,16,55,8,27,16,42,15,7,16,52,15,23,16,45,8,13,16,49,8,17,16
1900 DATA 40,4,5,16,54,4,25,16,41,6,13,11,53,6,17,11,43,8,5,7,51,8,25,7
1910 DATA 150,20,1,13,18,150,20,1,17,18,100,10,2,13,19,100,10,2,17,19
1920 DATA 100,40,4,13,20,100,40,4,17,20
1930 DATA 200,20,1,47,6,200,20,1,47,5,150,10,2,47,4,150,10,2,47,3
1940 DATA 100,30,3,47,2,100,30,3,47,1
1950 DATA 2,3,2,3,2,3,13,35,17,59,8,40,22,54,4,44,25,50,0,90
1960 DATA 4,5,4,5,4,5,4,47,26,47,11,47,19,47,15,47,16,47,0,30
1970 DATA 0,1,0,1,4,5,8,34,22,47,8,34,22,47,15,34,16,60,0,20
1980 DATA 0,1,2,3,4,5,16,32,15,62,19,32,11,62,23,32,7,62,0,40
1990 DATA 0,1,4,5,4,5,15,34,16,60,15,38,16,56,5,33,25,61,0,1
2000 DATA 0,1,2,3,4,5,5,35,25,59,11,47,19,47,15,47,16,47,1,1
2010 DATA 0,1,0,1,0,1,16,34,15,60,19,47,11,47,23,47,7,47,2,1
```


★３年２組７番熊谷淳，告白します！ぼ，ぼ，僕は菅原清美さんが，す，す，好きだ～!!（宮城県栗原郡・**熊谷　淳15才**）……【**影**：告白します！ぼ，ぼ，僕らは少年探偵団♬，じゃなくって，私はつぐ美ちゃんが好きだ～!!**つぐ美**：じゃ，プレゼントちょうだい。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



数学の勉強にもなる!?たし算パズル

ADD（アッド）

いけだ君18歳

大学受験が終わり（合格だっ!!）ひさびさの投稿です。

これは昔オイラがMSXで作ったゲームをPC98用に移植したやつです。そうそう，たしか1990年5月号で『NUMBURS』ってタイトルだ（スペルまちがえてますね）。

ただの移植だっていうならわざわざ投稿しません。しっかりとPC98用にキャラを作ってグラフィックの大幅強化！ルールの一部変更！面パターンはすべて作り直し，面数はなんと以前の約2倍の全35面!!難易度もパワーアップ!!!さあ，解けるもんなら解いてみろ!!!!

で，わかってると思うけどパズルゲームだ。

さて，内容の説明。数字の書いてあるブロック，こいつを押して（ぶつかるまで止まらんから注意）数字ブロックと数字ブロックがぶつかると，その足し算された結果の数字ブロックになる（壁，ノーマル・ブロックにぶつかったときは止まるだけ）。それで，和が『5』になると壁になるから，すべての数字ブロックを壁に変えてやろうってわけ。もちろん壁は動かせないからね。そうそう，数字の和が『5』を越えるとオーバー・フローでミスだから（**第1図**参照）。

で，数字ブロックがすべて壁に変わると画面上のどこかに出口が現れる。出口まで行ってはじめてラウンド・クリアだから気を付けるように。だって上手に数字を壁に変えないと出口が壁でふさがるってことも…。

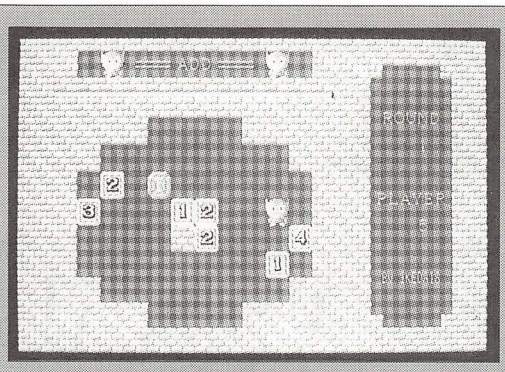
あっ，テンキーで4方向に移動。ギブアップは[HELP]キー。制限時間もあるから注意してね。

タイトル画面でラウンド・セレクトができる。数字を入力してリターン。ゲーム・オーバーでコンティニューもできるから地道に考えよう。今回エンディングはいつもより凝ってます。

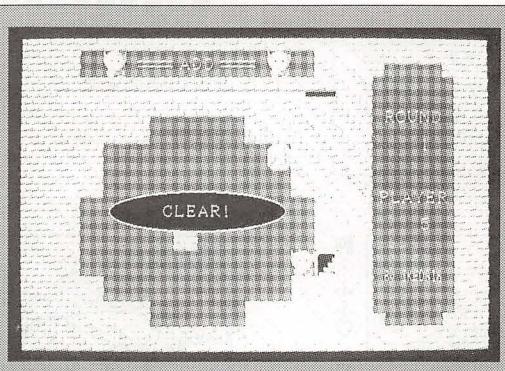
スピード・チェックがついてるから必要ないと思うけど，もし速さがおかしいなら，65行目を新しく作って65 WA＝????'(????は適当な数字)としてください。

ゲーム中に[STOP]キーを押して，GO TO 530と入力すればエンディングが見れます。

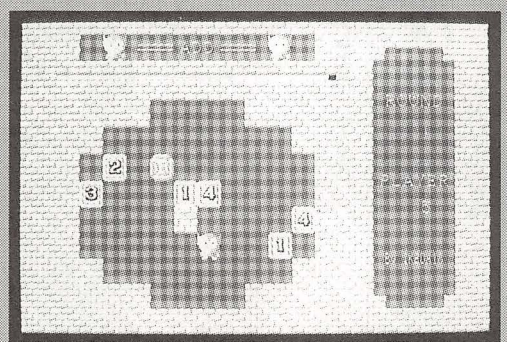
それでは，全35面をあなたがすべて解けることを祈り，バイバイってことで…。



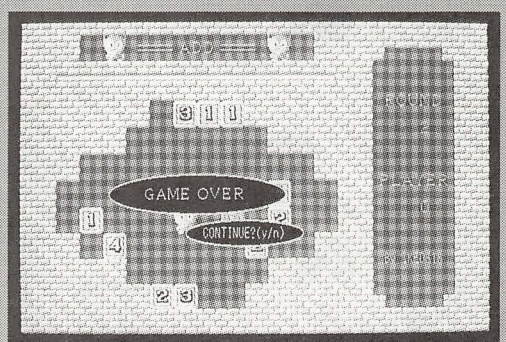
◀《写真1》数字をたして5にするとブロックになります



◀《写真2》画面内の数字を全部ブロックにすると出口がでてきます



◀《写真3》自分で作ったブロックでられなくなるときもあるよ



◀《写真4》ゲーム・オーバーになってもコンティニューがある

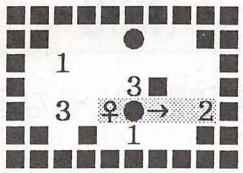
★ストリートファイターIIがパソコンに移植されるとしたらどのパソコンでしょうかね～，影さん？（愛知県海部郡・TOWNS命）……
【編：うふふふふ，私知ってるもーん♡。影：どのパソコンかなあ？編：私知ってる。影：たぶんM5とみた！編：私……。】

《第1表》プログラムの説明

20～60……初期設定
80～220……キャラ作成
240～350……画面表示
370～400……移動
420～470……ブロック処理
490～520……ミス&クリア
350～540……エンディング
560～630……タイトル
650……キャラ表示
660～710……効果音
720～740……面データ展開
750……タイム
760～770……文字列表示
790～1040……グラフィック・データ
1050～1390……ラウンド・パターン・データ
1400～1410……文字列データ
1420～1430……エンディング・データ

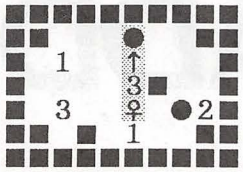
《第2表》主な変数

Z(n, m)……仮想画面
D$(n)……面データ保存
DX$(n), DY(n)……出口座標保存
X$(n), Y(n)……初期座標保存
WA……ウェイト
W……効果音ウェイト
X, Y……仮想画面での座標
T, U……座標保存
G, H……座標増分
N, M……グラフィック座標
V……移動先
X1, Y1……ブロック座標
V1……ブロック移動先
Q……数字の組数
R……ラウンド
P……残機
A%……キャラ
M$(n)……文字列
MF……ギブアップ？オーバーフロウ？タイムアップ？ゲーム・オーバー？クリア？

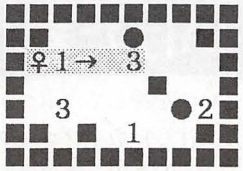


■壁　●…ノーマルブロック
2…数字ブロック　♀…自分

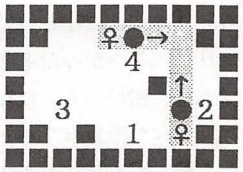
●を➡の方向に押す。
何かにぶつかるまで止まらない。
2のブロックにぶつかって止まる。



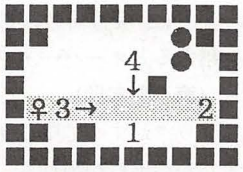
3を⬆の方向に押す。
●にぶつかって止まる。



1を➡の方向に押す。
そのまま3にぶつかり
『1+3=4』で4がその場に残る。

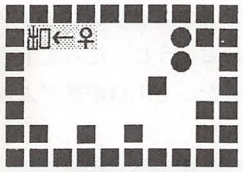


じゃまな●をそれぞれどかす。
■または●にぶつかって止まる。



3を➡の方向に押す。
『3+2=5』で和が5になると
■に変わる。

4を⬇に押しても5なので■に…。



数字ブロックがすべて壁になると
画面上のどこかに出口が現れる。

出口までたどりつけばクリア!!

♀2➡4

※注意
『2+4=6』で
5を越えるとミス!!

《第1図》ルールの説明



評…ふふ♡（つぐ美）
by TOHT



評…かわいいゲームよね（つぐ美）
by 長谷川87点徳幸



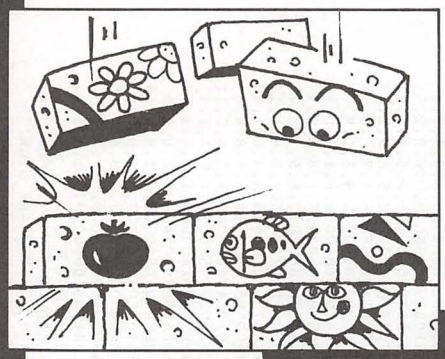
評…どうしてよ、プン（つぐ美）
by メルルヒェン春眠

★話によると影さんは，パソコンを破壊して爆死したとか…，おくやみ申し上げます。(北海道旭川市・となりのるーしぇ14才)……【影：マイナス10点。編：なんだか聞いてるとムチャクチャな点の付けかたをしてるようですが，とりあえず現在のトップは500点ですね？】

```
10  '■■■■■■■■■■ ＡＤＤ                                  Ｂｙ　いけだ君18歳
20  SCREEN 3,2:CONSOLE 0,25,0,0:WIDTH 80,25:COLOR,,,,2:CLS 3
30  DIM D$(35),DX$(35),DY(35),X$(35),Y(35),Q(35),A%(15000),Z(13,9),M$(18)
40  WA=-700:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WA=WA+3:WEND
50  W=(WA+700)/1250:FOR I=1 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&h"+A$)):NEXT
51  RESTORE 1050:FOR I=1 TO 35:READ D$(I),DX$(I),DY(I),X$(I),Y(I),Q(I):NEXT
52  FOR I=0 TO 17:READ M$(I):NEXT:FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 13:Z(J,I)=5:NEXT J,I
60  W$="0123I567g9aBCDEFGHiJKLMNPQRSTUVWXYZAbdef8h4jmnqrt":PRINT"ＡＤＤ"M$(17)
70  '■■■■■■■■■■ キャラクタ作成
80  PRINT"今、キャラを作ってま～す。ちょっと待っててね。":COLOR@(0,1)-(79,1),2
90  RESTORE 800:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1))
100 PSET(J,I),A:NEXT J,I:GET(0,0)-(15,15),A%:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
110 PUT(J*16,I*16),A%,PSET:NEXT J,I:GET(0,0)-(31,31),A%(0):FOR K=1 TO 5
120 PUT(0,K*34),A%(0):FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=I*2+K*34
130 B=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)):IF B>0 OR K=3 THEN LINE(J*2,A)-(J*2+1,A+1),B,BF
140 NEXT J,I:GET(0,K*34)-(31,K*34+31),A%((K*500+2000)):NEXT:CLS 2:FOR I=1 TO 4
150 Y=I*50:FOR J=0 TO 6:FOR K=0 TO 4:PUT@(5+J,Y+K+5),KANJI(I+&H2330),OR,1,0
160 NEXT K,J:FOR J=0 TO 3:PUT@(6+J,Y+6),KANJI(&H2330+I),OR,4,0:NEXT
170 PUT@(0,Y),A%(4500):READ C1,C2:LINE(4,Y+4)-(27,Y+27),14,B:PAINT(5,Y+5),C2,14
180 PAINT(18,Y+20),C1,14:GET(0,I*50)-(31,I*50+31),A%(I*500):NEXT:A=0
220 P=5:CLS 2:SCREEN,0:CONSOLE ,,,1:COLOR 1:CLS:GOSUB 560
230 '■■■■■■■■■■ 画面表示
240 CLS 3:FOR I=0 TO 11:PUT@(0,I*32+8),A%(5000):NEXT
250 FOR I=2 TO 11:M=24:N=I*32+16:F=-(I=3 OR I=10)*8:GOSUB 650:NEXT
260 FOR J=1 TO 6:FOR I=0 TO 9+(J=1 OR J=6)
270 N=J*16+464:M=I*32+40-(J=1 OR J=6)*16:F=0:GOSUB 650:NEXT I,J
280 GOSUB 720:CLS:FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 12:N=J*32+16:M=I*32+72
290 F=Z(J,I):GOSUB 650:NEXT J,I:N=X*32+16:M=Y*32+72:F=8:GOSUB 650
300 LOCATE 62, 6:PRINT"ＲＯＵＮＤ  ":LOCATE 66, 8:PRINT AKCNV$(STR$(R))
310 LOCATE 61,12:PRINT"ＰＬＡＹＥＲ":LOCATE 66,14:PRINT AKCNV$(STR$(P))
320 LOCATE 62,18:PRINT"By IKEDA18  ":LOCATE 20, 2:PRINT"═══ ＡＤＤ ═══"
330 LINE(47,72)-(429,79), 2,BF:LINE(48,73)-(428,78),11,BF
340 LINE(49,74)-(427,77),10,BF:LINE(49,75)-(427,75),15,BF
350 ON HELP GOSUB 490:HELP ON:TI=380:MF=0
360 '■■■■■■■■■■ 移動&タイム
370 TF=TF+1:ON TF¥(W*120) GOTO 750:T=X:U=Y:K=INP(224) AND INP(225)
380 ON-(K=255)GOTO 370:TF=TF+W*15:G=(K=239)-(K=191):H=(K=254)-(K=251):X=X+G
390 Y=Y+H:V=Z(X,Y):MF=-(V=7)*4:ON-(V>0)-(V=7)GOSUB 420,490:N=T*32+16:M=U*32+72
400 F=0:GOSUB 650:N=X*32+16:M=Y*32+72:F=8:GOSUB 650:FOR I=0 TO WA:NEXT:GOTO 370
410 '■■■■■■■■■■ ブロック処理
420 X1=X:Y1=Y:X=T:Y=U:IF V=5 THEN GOSUB 710:RETURN 370
430 X2=X1:Y2=Y1:X1=X1+G:Y1=Y1+H:V1=Z(X1,Y1):FOR I=0 TO WA/7:NEXT
440 MF=(V+V1>5)*(V<6):IF V1>4 OR V=6 AND V1>0 THEN MF=0:GOSUB 710:RETURN 370
450 N=X2*32+16:M=Y2*32+72:F=0:GOSUB 650:Z(X2,Y2)=0:N=X1*32+16:M=Y1*32+72
460 F=V+V1:Z(X1,Y1)=F:ON MF GOSUB 490:GOSUB 650:ON V1+1 GOTO 430:GOSUB 690
470 Q=Q+(F=5):N=DX*32+16:M=DY*32+72:F=5-(Q=0)*2:GOSUB 650:Z(DX,DY)=F:RETURN 370
480 '■■■■■■■■■■ ミス&クリア
490 P=P+(MF<4):R=R-(MF=4):M$=M$(MF-(P<0)*(3-MF)):F=0:GOSUB 760:A=2+(MF=4)
500 ON A GOSUB 660,680::IF R=36 THEN RETURN 530 ELSE IF P=>0 THEN RETURN 280
510 F=1:M$=M$(5):GOSUB 760:P=5:WHILE I=>0:A=INP(229)=253:B=INP(227)=191
520 I=A+B:WEND:IF A THEN P=5:RETURN 280 ELSE RETURN 220
530 CLS 3:FOR I=6TO 16:A=I>10:LOCATE 20,25:COLOR I MOD 4+3:PRINT AKCNV$(M$(I));
540 PRINT M$(18+A):FOR J=0TO WA*5:NEXT:PRINT:NEXT:WHILE INP(233)<>191:WEND:END
550 '■■■■■■■■■■ タイトル
560 LINE(16,7)-(18,7),14:LINE(29,7)-(31,7),14:PUT@(0,0),KANJI(&H2341),,14,0:F=5
570 PUT@(13,0),KANJI(&H2344),,14,0:PUT@(26,0),KANJI(&H2344),,14,0:FOR I=0 TO 19
580 FOR J=0TO 1:M=44+J*32:N=I*32:GOSUB 650:NEXT J,I:GET(0,60)-(639,91),A%(5000)
590 FOR I=2 TO 8:M=I*32+28:PUT@(0,M),A%(5000),PSET:NEXT:WHILE INKEY$<>"":WEND
600 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 40:ON POINT(J,I)+1 GOTO 620
610 LOCATE J*2-4,I+4:COLOR 7:PRINT"▀▀▀▀";:COLOR 2:PRINT"■"
620 NEXT J,I:COLOR 6:LOCATE 27,20:PRINT AKCNV$("SELECT(1-35)?");:COLOR 2
630 INPUT" ",A$:R=INT(VAL(A$)):R=R*(R>1)*(R<36)-(R<2 OR R>35):COLOR 6:RETURN
640 '■■■■■■■■■■
650 PUT(N,M),A%(F*500),PSET:RETURN
660 FOR I=0 TO 9:ON I MOD 3+1-(I=9) GOSUB 710,690,700
670 FOR J=0 TO (20-I)*30*W:NEXT:NEXT:RETURN
680 FOR I=0 TO 20*W:FOR J=0 TO (30-I)*W:BEEP 1:BEEP 0:FOR K=0 TO I*W:NEXT K,J,I
690 FOR J=0 TO 2*W:FOR K=0 TO 10*W:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:NEXT:FOR J=0 TO 90*W:NEXT
700 FOR J=0 TO 10*W:FOR K=0 TO 2*W:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
710 FOR J=0 TO 4*W:BEEP 1:BEEP 0:FOR K=0 TO 40*W:NEXT K,J:RETURN
720 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 6:A$=MID$(D$(R),I*6+J-6,1)
730 A=INSTR(W$,A$)-1:Z(J*2-1,I)=A¥7:Z(J*2,I)=A MOD 7:NEXT J,I
740 Q=Q(R):DX=VAL("&h"+DX$(R)):DY=DY(R):X=VAL("&h"+X$(R)):Y=Y(R):RETURN
750 LINE(48+TI,73)-(428,78),0,BF:TF=0:TI=TI-1:ON-(TI=>0)GOTO 370:MF=2:GOSUB 490
760 HELP OFF:CIRCLE (240+F*64,216+F*48),120-F*40,15,,,.2,F,0
770 LOCATE 21+F*10,13+F*3:PRINT M$:RETURN
780 '■■■■■■■■■■ データ
790  DATA DDF,00D,AAB,F8A,D68,A46,FF9,DD7,AA5,BFC,8D9,7B8,008,005,FFF
800  DATA DDDDDD2D2D2D2DDD,DDDDDDD2D2D2D2DD,DDDDDD2D2D2D2DDD,DDDDDDD2D2D2D2DD
810  DATA DDDDDD2D2D2D2DDD,DDDDDDD2D2D2D2DD,D2D2D222222222D2,2D2D2222222222D
820  DATA D2D2D222222222D2,2D2D2D222222222D,D2D2D222222222D2,2D2D2D222222222D
830  DATA D2D2D222222222D2,2D2D2D222222222D,DDDDDD2D2D2D2DDD,DDDDDDD2D2D2D2DD
840  DATA FFF9FFFFFFF6FFFF,7779F4444446F777,8889F5555556F888,9999666666669999
850  DATA FFFFFFF9FFFFFFF6,F7777779F4444446,F8888889F5555556,9999999966666666
860  DATA FFF6FFFFFFF9FFFF,4446F7777779F444,5556F8888889F555,6666999999996666
870  DATA FFFFFF6FFFFFFF9,F4444446F7777779,F5555556F8888889,6666666699999999
880  DATA 000AAAAAAAAAA000,00AABBBBBBBBBC00,0AAACCCCCCCCCBB0,AAAB77777779BAAC
890  DATA ABC4B788889B4ABC,ABC46B7999B46ABC,ABC456AAAC456ABC,ABC456ABBC456ABC
900  DATA ABC456ABBC456ABC,ABC456ACCC456ABC,ABC46B7779B46ABC,ABC6B788889B6ABC
910  DATA ACCB79999999BACC,0BBAAAAAAAAAABB0,00BABBBBBBBBCB00,000CCCCCCCCCC000
920  DATA 0FFFFFFFFFFFFF10,FF11111111111FF1,F1100000000000F1,F1000000000000F1
930  DATA F1000000000000F1,F10000000000FFF1,F10000000000F1F1,F1000000000000F1
940  DATA F10000000FFFFFF1,F10000000F1111F1,F1000000000000F1,F10000FFFFFFFFF1
950  DATA F10000F1111111F1,F1000000000000F1,F10FFFFFFFFF0F1,FF0F111111111FF1
960  DATA A0000ABBBBC0000C,A00AABBBBBBBCC00C,AAAABABBBBCBCCCC,AAAAFFBBBBFFCCCC
970  DATA AAAFFFFBBFFFFCCC,AA7FFEF88FEFF9CC,777FFEF88FEFF999,0777FFF88FFF899E
980  DATA 0777ABBBBBBA8990,00777BAAAAB89900,00D777BAAAB899000,00D1277889932000
990  DATA 00F1144556622F00,00F0445555660F00,0000444006660000,000FFF0000FFF000
1000 DATA 0FFFFFFFFFFFFF10,FF11111111111113,F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13
1010 DATA F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13
1020 DATA F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13
1030 DATA F1FFFFFFFFFFFF13,F1FFFFFFFFFFFF13,1111111111111133,0333333333333330
1040 DATA 10,4,7,1,4,7,1,10
1050 DATA 880088800008AE4005e01E05A05E0YA00015800008880088,C,6,A,4,3
1060 DATA 883g888A0058A0000500061010062OAT00E58A005888H088,2,7,6,5,4
1070 DATA 8888888AT058800008A00Lg5A400058600088A1058888888,9,1,6,5,2
1080 DATA L000054rh56t4r6566trh5664r65664rhrht020000A30175,C,8,6,1,2
1090 DATA 87E308A00T0500700010000A500000I03004A70005820038,B,8,7,4,5
1100 DATA A66055044A00665077A48A05h6560L464A0TI05A75bAHA65,7,8,5,5,4
1110 DATA 888888886088800408A0Z0L5AE0j0580600888048888888,3,7,9,6,2
1120 DATA 8A0058807208A003050E0000200000A000658060088A0058,2,2,7,6,2
1130 DATA AAA00877000YA5601000000J400000002I04000068A44408,B,8,8,5,3
1140 DATA 80A508A000050I0735000208820000A010E0A0000580A508,C,4,6,5,3
1150 DATA 808808205A600I0000800105A020780000000L5A20808808,5,8,3,5,3
1160 DATA A08805065Aq0047T00A5Yb65A05A05000300105AE0A08805,7,2,3,6,4
1170 DATA 0006000076040A56500AC0r1088543A5iC00AR054E00502,8,8,2,1,4
1180 DATA 8800888Ab758800008A0L0T5A008A58200488A205888E088,4,8,3,5,3
1190 DATA 0AA650707060A0A0050503300020A0AI050500E2E00A4050,A,8,7,3,4
1200 DATA 80000820E0E008A7801A550m08AY220A0081032700866048,C,8,B,2,5
1210 DATA A0000508A00E0Ad580I8A5571Ib58008A55702IR80A00005,5,5,9,2,5
1220 DATA 8800888A0058A062T5070000000000A000758E1q58880488,9,8,9,2,3
1230 DATA 8888AT880600804045A7E105A0P20rA112080DI488058888,A,7,7,3,5
1240 DATA 60I000058A441r750705I5AT26050L3Jrd000C262005000L,8,5,1,8,7
1250 DATA 8A0058A2Vg05A9F2750G70000FE000A9V2E5A1MF058A0058,B,1,1,5,10
1260 DATA A000450AZE5060A50E5I5A7A545A0A02A5306A07C0A00405,1,8,5,8,4
1270 DATA 0707600e0L505Am25A085A800588A705A5A7060L40602070,6,5,7,6,4
1280 DATA A000050bggC050600AI3F97EIIFGLE50040A0ePPR0A00005,1,1,6,1,12
1290 DATA E00003OTCL2000571ELEC880088b10EE1A00072b1OT30003,A,4,6,1,10
1300 DATA 000I00I0j1500804A4085A500048g76C65R00A9551000OT0,8,5,8,8,5
1310 DATA A000000061N705LriE0GS3e00CEmM02Hh2A019E400000005,4,5,8,8,11
1320 DATA 005008555m00406I0L0C05686078A428A207006r555A00T0,4,6,A,2,4
1330 DATA A000053DHWGTI7002721VFE462VaLL3E001E2UMFmEA00005,1,1,7,1,18
1340 DATA 8030A8A16LA505h20064E08140ATA008A30LA20A75805A08,1,2,B,5,5
1350 DATA 0000581NHE083UFCA51FNEA0051gMEA5dFgE803GVL8A0000,B,2,6,1,14
1360 DATA 0005000Lttq0150205088A200500A4A515A407E0T4000A00,5,4,B,1,4
1370 DATA 0A50A010000CAGXNi00a1EM00H3EF5AViBH03000070A50A5,C,8,8,5,15
1380 DATA 804T0500450518d5100A4R081A46300A5580Ah4600A05608,2,1,A,2,3
1390 DATA 0060A50mt00J1A58T50AEA503404000r8trAtT5110000000,C,1,A,5,4
1400 DATA "  GIVE UP","OVER FLOW","  TIME UP"
1410 DATA "GAME OVER","   CLEAR!",CONTINUE?(y/n),"      = ADD ="
1420 DATA " CONGRATULATIONS","THE FINAL  CLEAR!","  YOU ARE NICE!"
1430 DATA "      STAFF",GameDesign,CHR.Design," MakeRound"," BeepSound"
1440 DATA "   Program",Keypuncher," : いけだ君18歳"
```

★県別投稿集計日記：何県から一番OFに投稿されているか去年のデータを集計しました。序盤から北海道が北海道になったり、兵庫が正庫になっていたりと大混戦だ。さて1位はどこか？（東京都目黒区・真末多聞13才）……【影：これからは点数もよろぴく。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



だれでも熱くなる落ちものゲーム

BLOCKLE for X1

(ブロックル) (フォア) (エックスワン)

関　高志

最初に

いわゆる「落ちもの」の亜流だったりします。

遊びかた

スペース・キーか，トリガボタンでスタートします。上から落ちてくる4個のパネルで1組のブロックを，テンキーの4と6または，ジョイスティックで左右に動かし，スペース・キーか，トリガボタンで組み合わせを時計回りに回転させて，同じパネルを2個以上，上下または左右に並べて消してください。

6個ブロックが落ちるごとにレベルが上がり，下からパネルがせり上がってきます。また，レベル10とレベル30で，パネルの種類が1種類ずつ増えます。

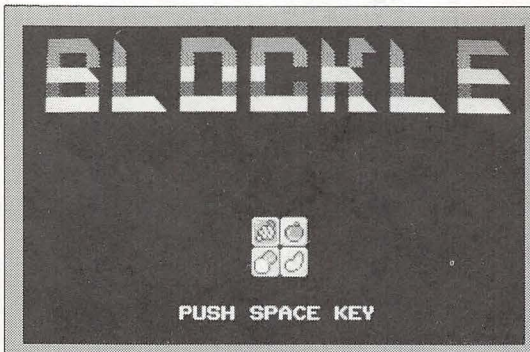
当然，ブロックが上まで積み上がるとゲーム・オーバーです。これは燃えるぞー(多分…)。

プログラムについて

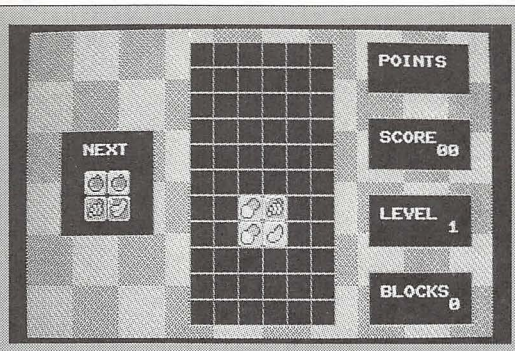
オールBASICで，大したことはしていませんが，ブロックを消すための判定

《第1表》変数表

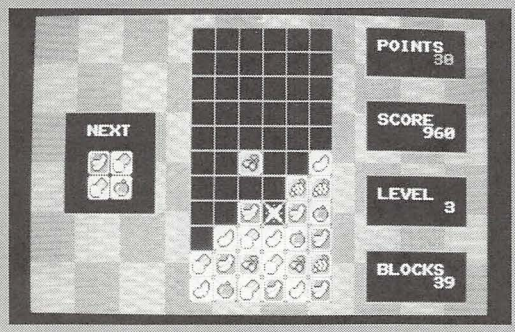
ZC	スコア
ZH	ハイスコア
LV	レベル
BN	消したパネルの数
BL$(n)	パネルのキャラ用
B(n)	パネルの種類
C1～C4	背景の色
MY$	MY$(0)+MY$(1)……自分の操作するブロックのキャラ
MX, MY	ブロックのX，Y座標
BC	レベルアップ用のカウント
T	ブロックの落ちるスピード
PO	スコアに加算するポイント
CH$(n), UP(n), DO(n), CC(n), VA(n)	判定用の変数



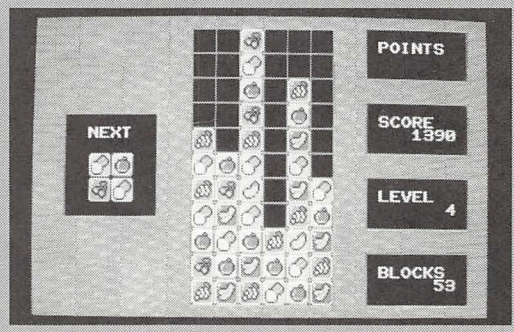
▲《写真1》タイトル画面



▲《写真2》四つで1組のブロックが落ちてくる



▲《写真3》うまく回転させて……消えた！



▲《写真4》ガンバッタんだけど，ゲーム・オーバー

★OFコーナーも今月はこれで終わり。来月もまた読んでくださいねぇ～。フガッフッフッ。(茨城県常陸太田市・まいむ14才)……【影：「サザエさん」の名物だったフガッフッフッも，一部のヘンな理屈でジャンケンに変わってしまった。悲しいことだ。】

で，ちょっと変わったことをしています。興味のある人は，解析してみてください。

また，音楽がないので，さみしいと思う人は，つけてください。あと，悪乗りして，対戦型にしたらおもしろいかもしれません(どうするか知らんけど…)。

最後に

コラムス的なものを作りたかったのでオリジナリティーのカケラもないものになってしまいましたが，それなりにおもしろいものになったと思います。リストは長めですが，ぜひ，打ち込んで遊んでみてください。



ツインビースペシャル

評…ガ・ガ・ガ・ガッチン(影)

CHECKER FLAG

編：ずいぶんと静かにゲームが進行していますね。

影：うーん，やっぱり音楽がないときみしいですねー。

Dr.D：しかし，テトリス・タイプというか，落ち物のゲームが多いように思えるが，もうちょっと，アイデアをふくらませてほしいものじゃな。

影：キャラクターはきれいだからいいんじゃないの？

Dr.D：オリジナリティが大事じゃ。

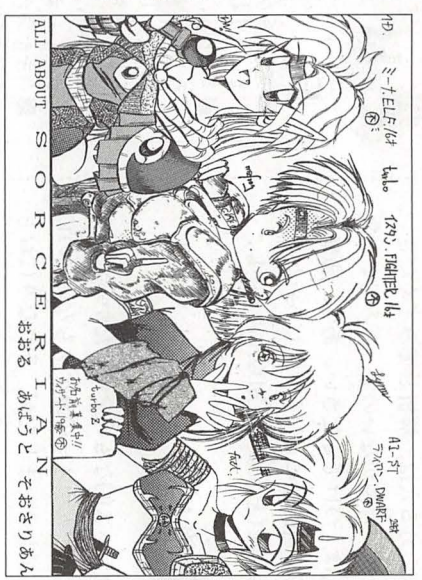
BLOCKLE for X1のプログラム・リスト

```
10 '********** by T.Seki **********
20 INIT:WIDTH 40:DIM CH$(12):PLAY 1000:DEFINT A-Z
30 SOUND0,50:SOUND1,0:SOUND12,25:SOUND13,0:SOUND 7,&B110110
40 GOSUB 1570:GOSUB 1500:GOSUB 1330:PRW 62:ZH=500
50 PALET 1,0:PALET 2,7:PALET 3,5:PALET 4,3:PALET 5,0:PALET 6,1
60 C3=5:C4=3:BC=0:LV=1:T=11:BN=0:ZC=0:GOTO 1220
70 FOR I=1 TO 4:C(I)=INT(RND*(6-(LV>9)-(LV>29)))+1:NEXT
80 CGEN1:GOSUB 1080:RESTORE 1540:LINE(5,12)-(8,15)," ",BF
90 FOR I=1 TO 6:UP(I)=11:DO(I)=11:CC(I)=0:VA(I)=0:NEXT
100 '********** ﾌﾞﾛｯｸ ﾗ ﾂｸﾙ
110 IF SCRN$(14,0,12)>SPACE$(12) OR SCRN$(18,2,4)>SPACE$(4) THEN 1130
120 IF BC<6 THENBC=BC+1:GOTO 260 ELSE BC=1
130 READ A:IF A=99 THEN RESTORE 1540:GOTO 130
140 C1=C3:C2=C4:C3=INT(A/10):C4=A-C3*10
150 LV=LV-(LV<999):IF LV=10 THEN T=T+5 ELSE T=T+(T>1)
160 R(0)=0:FOR I=1 TO 6:D=I*2+12
170 R(I)=INT(RND*(6-(LV>9)-(LV>29)))+1
180 D$=MID$(BL$(R(I)),1,1):D1$=SCRN$(D,22,1)
190 IF D$=D1$ OR R(I)=R(I-1) THEN 170
200 NEXT:CONSOLE 0,24,14,12:LOCATE14,23:PRINT"↓":CONSOLE
210 FOR I=1 TO 6:LOCATE 12+I*2,22:PRINTBL$(R(I))
220 UP(I)=UP(I)-2:DO(I)=DO(I)-2:NEXT
230 PALET 1,C1:PALET 2,C2:PALET 3,C3:PALET 4,C4
240 GOSUB 1080:PLAY"O5C0EGO6CEGO7CEG+C":SOUND8,16
250 IF SCRN$(14,0,12)>SPACE$(12) OR SCRN$(18,2,4)>SPACE$(4)THENPAUSE8:GOTO 1130
260 FOR I=1 TO 4:B(I)=C(I):NEXT
270 FOR I=1 TO 4:C(I)=INT(RND*(6-(LV>9)-(LV>29)))+1:NEXT
280 LOCATE 5,12:PRINTBL$(C(1)):LOCATE 7,12:PRINTBL$(C(2))
290 LOCATE 5,14:PRINTBL$(C(4)):LOCATE 7,14:PRINTBL$(C(3))
300 MX=18:MY=0:PM=0
310 GOSUB 620
320 '********** ﾒｲﾝ
330 FOR I=0 TO T
340 IF STRIG(S)=0 THEN 360
350 GOSUB 610:PLAY"O6G1C":I=I+6
360 K=STICK(S):IF K=2 THEN I=T:GOTO 420
370 XX=(MX<22)*(K=6)-(MX>14)*(K=4)
380 IF XX=0 THEN 420
390 SP1$=SCRN$(MX+XX*3+1,MY+2,1):IF SP1$>" " THEN 420
400 LOCATE MX+1-XX,MY:PRINTBL$(9):MX=MX+XX*2
410 LOCATE MX,MY:PRINTMY$:PLAY"R4"
420 NEXT
430 IF MY=20 THEN GOSUB 550:GOSUB 580:GOTO 680
440 SP1$=SCRN$(MX,MY+4,1):SP2$=SCRN$(MX+2,MY+4,1)
450 IF SP1$>" " OR SP2$>" " THEN GOSUB 550:GOSUB 580:GOTO 490
460 LOCATE MX,MY:PRINTBL$(10):MY=MY+2
470 LOCATE MX,MY:PRINTMY$
480 GOTO 330
490 IF SP2$=" " THEN MX=MX+2:MY$=MY$(1):GOTO 510
500 IF SP1$=" " THEN MY$=MY$(0) ELSE GOSUB 550:GOTO 680
510 REPEAT:LOCATE MX,MY:PRINTBL$(0):MY=MY+2
520 LOCATE MX,MY:PRINTMY$
530 UNTIL MY=20 OR SCRN$(MX,MY+4,1)>" "
540 GOSUB 570:PLAY"O5G0":SOUND8,16:GOTO 680
550 '********** ﾍﾝｽｳ UP&DO ｹｯﾃｲ
560 D=(MX-10)/2:UP(D)=MY/2:DO(D)=MY/2+1:CC(D)=1
570 D=(MX-12)/2:UP(D)=MY/2:DO(D)=MY/2+1:CC(D)=1:RETURN
580 '********** ｶｲﾃﾝ
590 FOR I=0 TO 4:IF STRIG(S) THEN GOSUB 610:PLAY"O6G1CR2"
600 NEXT:PLAY"O5G0":SOUND8,16:RETURN
610 SWAP B(4),B(3):SWAP B(3),B(2):SWAP B(2),B(1)
620 '********** ﾌﾞﾛｯｸ ﾋｮｳｼﾞ
630 MY$(0)=BL$(B(1))+"↓←←"+BL$(B(4))
640 MY$(1)=BL$(B(2))+"↓←←"+BL$(B(3))
650 MY$=MY$(0)+"↑↑↑"+MY$(1)
660 LOCATE MX,MY:PRINTMY$
670 RETURN
680 '********** ﾁｪｯｸ
690 FOR I=0 TO 12:CH$(I)="  "+SCRN$(14,I*2,12)+" ":NEXT
700 FOR I=1 TO 6:CH(I)=CC(I):VA(I)=0:CC(I)=0:NEXT
710 BL=0:PM=PM-(PM<5):FOR I=1 TO 6
720 IF CH(I)=0 THEN 820
730 FOR J=UP(I) TO DO(I)
740 A1$=MID$(CH$(J),I*2+1,1):A2$=MID$(CH$(J),I*2-1,1)
750 A3$=MID$(CH$(J),I*2+3,1):A4$=MID$(CH$(J+1),I*2+1,1)
760 DD=(A1$=A2$)+(A1$=A3$)+(A1$=A4$):IF DD=0 THEN 810
770 X=I:Y=J:GOSUB 980
780 IF A1$=A2$ THEN X=I-1:Y=J  :GOSUB 980
790 IF A1$=A3$ THEN X=I+1:Y=J  :GOSUB 980
800 IF A1$=A4$ THEN X=I  :Y=J+1:GOSUB 980
810 NEXT
820 NEXT
830 '********** ﾌﾞﾛｯｸ ｵﾄｽ
840 FOR I=1 TO 6
850 IF VA(I)=0 THEN 940
860 VA(I)=VA(I)+1:XX=I*2+12:YY=22:DO=0:UP=22
870 IF SCRN$(XX,YY,1)>" " THEN YY=YY-2:GOTO 870
880 IF UP>YY THEN UP=YY
890 IF DO<YY THEN DO=YY
900 CONSOLE 0,YY+2,XX,2:LOCATE XX,0:PRINT"ｶｶ"
910 CONSOLE:VA(I)=VA(I)-1
```

★うちの近くには，ヨガサロンという，ちょっと近寄りがたい店がありますよ。いったいどういう店なんでしょうね？影さん。(愛知県尾張地市・堀田宏之15才)……【影：確かに……近寄りがたいな。編：ダルシム使いが特訓でもしてるのかな？つく美：不気味！】

★買った本店の店名がわからない。(神奈川県綾瀬市・石原慶一15才)……[影：さーて，今月もやってきましたBMスーパークイズのお時間です(問題)。やんちゃ姫の本名は？①つる姫②つの姫③さんぼんじめ。さあみんなで考えよう！つく美：ヒントは②。]

```
920 IF VA(I)>0 THEN 870
930 UP(I)=UP/2+1:DO(I)=DO/2
940 NEXT
950 IF BL=0 THEN 970
960 ZC=ZC+PO:LOCATE 33,4:PRINT"     ":IF ZC>30000! THEN ZC=30000!
970 GOSUB 1080:DD=0:FOR I=1 TO 6:DD=DD+CH(I):NEXT:IF DD=0 THEN 100 ELSE 680
980 '********** ﾌﾞﾛｯｸ ｹｽ
990 XX=X*2+12:YY=Y*2:CC(X)=1
1000 IF SCRN$(XX,YY,1)=" " THEN 1070
1010 LOCATE XX,YY:PRINT"ﾐﾑ↓←←ﾒﾓ":PLAY"O7C0G":SOUND8,16
1020 LOCATE XX,YY:PRINT"  ↓←←  "
1030 BL=BL+1:BN=BN-(BN<9999):VA(X)=VA(X)+1
1040 PO=SUM(BL)*PM:CO=INT(PO/10)+1:IF CO>6 THEN CO=6
1050 COLOR CO:LOCATE 33,4:PRINTUSING"###0";PO:COLOR 7
1060 LOCATE 32,22:PRINTUSING"#####";BN
1070 RETURN
1080 '********** ﾌﾟﾘﾝﾄ ｻﾌﾞ
1090 LOCATE 30,10:PRINTUSING"######0";ZC
1100 LOCATE 34,16:PRINTUSING"###";LV
1110 LOCATE 32,22:PRINTUSING"#####";BN
1120 RETURN
1130 '********** ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
1140 FOR I=22 TO 0 STEP -2
1150 LOCATE 14,I:PRINT"ﾐﾑﾐﾑﾐﾑﾐﾑﾐﾑﾐﾑ↓←←←←←←←←←←←←ﾒﾓﾒﾓﾒﾓﾒﾓﾒﾓﾒﾓ"
1160 PLAY"O6G0":SOUND8,16
1170 LOCATE 14,I:PRINT"                ↓←←←←←←←←←←←←                "
1180 NEXT:IF ZH<ZC THEN ZH=ZC
1190 LOCATE 15,12:PRINT"GAME  OVER":PAUSE 10:LOCATE 15,15
1200 PRINT"HIGH-SCORE":LOCATE 16,16:PRINTUSING"######0";ZH:PAUSE 40
1210 LINE(15,12)-(24,16)," ",BF:GOTO 50
1220 '********** ﾀｲﾄﾙ
1230 SCREEN 1,1:CLS:CGEN:COLOR 2
1240 LOCATE 3,4:PRINT"                ":COLOR3
1250 LOCATE 3,5:PRINT"                ":COLOR6
1260 LOCATE 3,6:PRINT"                ":COLOR4
1270 LOCATE 3,7:PRINT"                ":COLOR5
1280 LOCATE 3,8:PRINT"                ":COLOR7
1290 CGEN1:FOR I=1 TO 4:B(I)=I+2:NEXT:MX=18:MY=16
1300 LOCATE13,22:PRINT"PUSH SPACE KEY"
1310 GOSUB 610:S=0:I=0:REPEAT:I=I+1:S=-(S=0):UNTIL I=200 OR STRIG(S)
1320 IF STRIG(S) THENCLS:SCREEN0,0:GOTO 70 ELSE 1310
1330 '********** ﾊﾞｯｸ ﾖ ｶｸ
1340 CLS:FOR I=8 TO 199 STEP 64:FOR J=0 TO 288 STEP 64
1350 LINE(J    ,I    )-(J+31,I+31),PSET,,BF,HEXCHR$("AA550055AA00")
1360 LINE(J+32,I    )-(J+63,I+31),PSET,,BF,HEXCHR$("5555AAAAAA55")
1370 LINE(J    ,I+32)-(J+31,I+63),PSET,,BF,HEXCHR$("5555AAAAAA55")
1380 LINE(J+32,I+32)-(J+63,I+63),PSET,,BF,HEXCHR$("AA550055AA00")
1390 NEXT:NEXT
1400 LINE(23,71)-(88,137),PSET,6,B:LINE(24,72)-(87,136),PSET,0,BF
1410 FOR I=16 TO 160 STEP 48:LINE(231,I-1)-(304,I+32),PSET,6,B
1420 LINE(232,I)-(303,I+31),PSET,0,BF:NEXT
1430 LINE(112,0)-(208,7),PSET,5,BF:LINE(112,16)-(208,191),PSET,0,BF
1440 FOR I=112 TO 208 STEP 16:LINE(I,16)-(I,191),PSET,6:NEXT
1450 FOR I=16  TO 192 STEP 16:LINE(112,I)-(208,I),PSET,6:NEXT
1460 LOCATE 5,10:PRINT"NEXT":RESTORE 1480
1470 FOR I=0 TO 3:LOCATE 30,3+6*I:READ A$:PRINTA$:NEXT:RETURN
1480 DATA POINTS,SCORE,LEVEL,BLOCKS
1490 '********** ｷｬﾗｸﾀｰ
1500 RESTORE 1520:FOR I=0 TO 8:READ A$,B$:BL$(I)=A$+"↓←←"+B$:NEXT
1510 BL$(9)="  ↓←←  ↓←←  ↓←←  ":BL$(10)="     ↓←←←←  "
1520 DATA "  "," ",ｰｱ,ｲｳ,ｴｵ,ｶｷ,ｸｹ,ｺｻ,ｼｽ,ｾｿ,ﾀﾁ,ﾂﾃ,ﾄﾅ,ﾆﾇ,ﾈﾉ,ﾊﾋ,ﾌﾍ,ﾎﾏ
1530 RETURN
1540 DATA 14,43,26,73,57,64,67,12,25,10,04,56,13,30,54,42,36,51,17
1550 DATA 72,02,60,16,32,47,50,35,43,37,64,21,10,65,03,24,51,27,60
1560 DATA 32,05,70,47,62,57,76,25,40,14,54,36,71,20,16,31,07,53,99
1570 '********** P.C.G ｾｯﾄ
1580 CFLASH1:LOCATE12,12:PRINT"ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃﾃﾁｮｳﾀﾞｲ":CFLASH:CGEN1
1590 FOR I=32 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
1600 A$=A$+CHR$(A OR A*2):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
1610 RESTORE 1620:FOR I=176 TO 211:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
1620 DATA 003F7F7F7F7F7874003F605850405046003F605850405041
1630 DATA 00FEFF870387032300FE0300000000000FE030179314989
1640 DATA 6A6670787F7F7F3F4F4F4640404060004440404040603F
1650 DATA 0747A7670F9FFFFE0060F0F0600000001111410101103FE
1660 DATA 003F6058504050400003F7F7F7F7F706F003F60585040504F
1670 DATA 00FE03010101010100FEEFD6BABC7ADA00FE0311393D79F9
1680 DATA 4040404040406003F5F6C736F77785F005F4F474F4740603F
1690 DATA 0101010101010103FEB676EEDEBE7EFC00F1F1E1C1810103FE
1700 DATA 003F7F7F7E7C706E003F7F7F7E7C706E003F60585041514F
1710 DATA 00FE8F070301010100FE8F06126488300FE0371F9FDFDFD
1720 DATA 5F5F5F5F5F6F703F5F5F5F5F5C6F50005F5F5F5F5F4F603F
1730 DATA 0387DFDFDFBF7FFEC286DE5EDEBE7C00F9E1C1C1C18103FE
1740 DATA 003F6058504051411003F6058504051411003F7F7F7F7E7D78
1750 DATA 00FE03010101B1B100FE03000000B0B000FECFB7DB2B2707
1760 DATA 4646414D4C40603F4646414D4C4040007470716860737F3F
1770 DATA D9D9B1B1010103FED8D8B0B0000000009303270 74FFFFFFE
1780 DATA 003F7F7F7F787062003F605850405 74F003F7F7F7F787062
1790 DATA 00FEFF9E0E0E060200FE0300000070F800FEFF9F6F8F8703
1800 DATA 64646070787C5F004F4F4F4743404000646460767B7C7F3F
1810 DATA 020202060E1EFC00F8F8F8F0E0000000003030397EF1FFFFE
1820 DATA 003F6058504050400003F7F7F7F7F7F78003F7F7F7F7F7F78
1830 DATA 00FE0301012979F900FEEFC6822A7AFA00FEEFD7BB530303
1840 DATA 474F4F4F4740603F776F6F6F77785F007066646070787F3F
1850 DATA F9F1F1E1810103FEFAF6F6EE9E7EFC000307070F1F7FFFFE
1860 DATA 003F7F7F7870706000001F27283020200003F7F7F78777D6A
1870 DATA 00FEFFFE1E0E06020000FCFE1EEE767A00FEFFFF1F0F8783
1880 DATA 62606070787F5F0022202030383F1F006F6A6D77787F7F3F
1890 DATA 0202060E1EFEFC007A7A76EE1EFEFC008383870F1FFFFFFE
1900 DATA 003F6058514154460003F605B574F5F4F003F6058514154 46
1910 DATA 00FE03211181113100FE03E0F0F8F8F800FE032111811131
1920 DATA 4040404040406034741414141404000404141414140603F
1930 DATA 01818141214103FEF08080C0E0C00000018181C1E1C103FE
1940 DATA 0000000008040303004020181C0F0707004020181C0F0707
1950 DATA 0000000081060E00001028C1C78F0F00001028C1C78F0F0
1960 DATA 0103030408000000 1307070F1C182040 1307070F1C182040
1970 DATA C0E0601008000000E4F0F0781C8C0201E4F0F0781C8C0201
1980 RETURN
```



評…なかなかまとまってるじゃん(影)



評…ことばが多くて勝負のよくない(つく美)

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



1本のプログラムでショート・ゲーム3本立て

いきなり BEATLES!

(ビートルズ)

JIRONKA

内　容

BEATLES大好きのあなたに送るショート・ゲーム3本立て！

I SAW HER STANDING THERE

俺はジャック。ある日，俺は彼女がそこに立っているのを見た。俺の恋人アンナがビルの屋上に立っているのを見た！「アンナ，どうしたんだ！」「あらジャック。あたしはもうあなたとの愛に疲れてしまったの。あたしはもうイヤ。ここからとび降りて死ぬわ！」ちょっと待てよオイ！くそ，聞いてねえな。しかし俺もジャックだ，秘密兵器の豆の木を使って助けてやるぜ！しかしアンナの奴，どうやってあそこまで登ったんだ？

……というわけで，ビルの中のしずくを豆の木にかけて成長させ，時間内にアンナを助けましょう。4 6で左右，8でジャンプ。しずくは一度に一つしか持てません。しずくをとった後，豆の木に触れば豆の木は伸びます。トゲの上に乗ったり，時間切れになったり，動いている床と横の壁の間にはさまれたりするとアウトです（機敏に動けばすり抜けられます）。

なお，しずくをとった後は豆の木にかけるまで他のしずくには触れません。つまり，しずくは壁と同じ状態になります。注意してください。

得点ですが，豆の木を1回のばすと10点，面クリアすると残り時間が得点になります。しずくは上の階に行くごとに点数が高くなります。また，面が進むと階が増えたり(7階まで)，床の穴が増えたりします。

《第1表》変数表

R ……ラウンド
L ……LEFT
S ……スコア
GA ……ゲーム番号
K ……キー入力用
H( )……各ゲームのハイスコア
P$ ……クリア時の音楽
I, J ……ループ用
Z, Z$ ……画面よみこみ用
A, B, A$, B$…汎用
PP$ ……ジャックの足音

I SAW HER STANDING THERE

XX$, X$……表示用
Q ……階の数
H ……ビルの高さ
C ……カウント
JJ ……各階の障害物の数
G$(,) ……各階の床のデータ
G ……床の番号
X, Y ……自分の位置
Y1 ……ジャンプ用
U ……豆の木の頂上のy座標
XX, YY ……移動後の自分の位置
F ……しずくをとってない(=0)，とった(=1)

MISERY

VX( ), VY( )…移動座標
A( )……MISERYの向き(みつかると0になる)
X( ), Y( )……MISERYの「M」の座標
X, Y ……カーソル位置
XX, YY……移動後のカーソル位置
U……スペースを押していない(=0)，いる(=1)
D, E ……座標用
M……みつかったMISERYの数

ANNA(GO TO HIM)

X, Y ……自分の位置
Y1 ……ジャンプ用
U……床のスクロール・カウンター
S1 ……スコア用（この値が負のうち，つまりゲームのはじめのうちはレンガの上にのっていないから，得点が入らないようになっている）
S2 ……面クリア時のスコア
A( )……床がない(=0)ある(=1)
HI ……障害物のでる確率
G……床&障害物表示用

MISERY

これには物語はなし。はじめはベッドで寝ている人の足をトンカチで折るゲームにしようかと思ったのですが残酷すぎるのでやめはした（わかる人にはわかる!?）。

このゲームを選んでしばらくたつとけたたましい音のあとに時報がなってゲームがはじまります。画面の中に隠されている七つの「MISERY」を3分以内に探してください。

カーソルはテンキーで8方向に移動。

みつけたら「M」にカーソルをあわせてスペース・キーを押し，そのあと「Y」にカーソルをあわせてスペース・キーを押してください。このときはじめにスペース・キーを押された文字が赤くなります。スペルがちがっていれば無効になるのでまちがえてスペース・キーを押したりしたときは利用してください。

また，「MISERY」という字はいろんな方向を向いて隠されているので，注意してください。3分以内にみつければ残りの秒が得点になり，みつけられないと答を教えてくれます。このゲームにはまると，目がMISERYになります(わからない人は辞書で引いてみよう)。

ANNA(GO TO HIM)

ハーイ，私はアンナ。1番目のゲーム

★タウンズとPC-98をゲーム機として使用している人は全国にどれくらいいるのでしょうか。もうPC-88は古いのでしょうか。私のFRは6年目になろうとしています。98，タウンズが欲しくてたまりませんが，○○も行きたい。(兵庫県尼崎市・田中昭博21才)……【影：…。】

で自殺しようって思ってたんだけど，命がけで私を助けてくれているジャックを見ているうちに，心が変わってきたの。「ジャック，助けてくれてありがとう♥」「なあに，俺は気にしてないさ。ハッハッハ」「あたし，飛び降りはやめた」

「そうか，考え直してくれたか！」「やっぱりガス自殺のほうが痛くないから良いかな〜なんて…あら？ジャック！どこへ行くの？」……その日からジャックは家にとじこもってしまったわ。君の愛はむずかしい，ですって。やっぱり彼は子供なのね。でも，ジャックに会えなくなってはじめてわかったの。私にとっていちばん大切なのはジャックなんだと…。

小さい頃からいつもそばにいてくれた私のジャック…私がまちがっていたわ。ジャック，今あなたのところへ行くからしっかり受けとめて！そして死ぬまで貢いでちょうだい！

というわけで，下に落ちないようにしてジャックに会えるまで突き進んでください。4 6で左右，8でジャンプ。トゲの上に乗るとアウト。崩れかけたレンガの上にのると穴が開くので注意，動いている床に流されて画面の外にだされてもアウトです。一定の距離を進むとジャックがでてきて面クリア。ラウンド×10点がボーナスとして与えられます。面が進むと障害物が増えます。なお，各面のはじめのうちは点が入らないようになっています(レンガの上に乗っていないから)。

作者から

91年11月号「満月の夜は喉が渇く」が高校生活最後の作品のはずだったのですが，年末に進学する大学が決定しまして思わぬ時間ができたものですから，作ってしまいました。3本ともけっこう楽しめると思います(とくにMISERYは燃える！)。1番目と3番目のゲームは，タイミングが良いと穴やトゲの上を歩いてもアウトにならないことがあります。究めてみてください。

また，MISERYはプログラムを改造しなくてもいろんなズルができてしまいますが，なるべくよしましょう。5コまではみつかるんだけどなーという人が多いと思いますが，必勝法さえわかれば時間切れはなくなります（メチャクチャに探してもダメだよ)。

ちなみに作者のハイスコアは順に1454点，104点，1677点です。MISERYの104点，なかなか抜けないと思うよコレは！

改造について

①KMODEやKLISTをとり，タイトルをカナに直せばX1でも動きます。

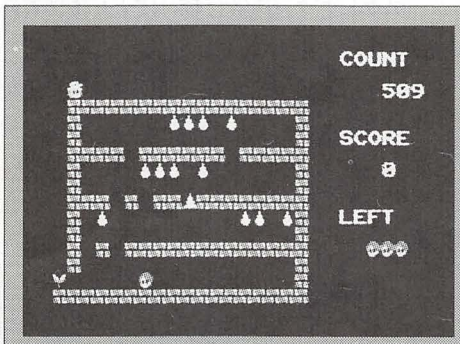
②1番目のゲームで，壁と床にはさまれて死ぬのが頭にくる人は，510行の「530」を「X＝36－X」に変えてください。自分も一緒にスクロールします。

もう1回作者から

ジャンプしながら動きたいときは8を押してから動いてください。同時に押したりすると失敗することがあります。それと今回はプログラムをかなりつめているので，初心者にはけっこう解読がつらいと思います。ゴメンなさい！ちなみにこの3曲はBEATLESのファースト・アルバム「PLEASE PLEASE ME」のはじめの3曲です。みんなも聴こう!!そうそう，ゲームが終わったらリターン・キーを押してください。タイトルにもどります。ゲームの名の横の数字はハイスコアです。

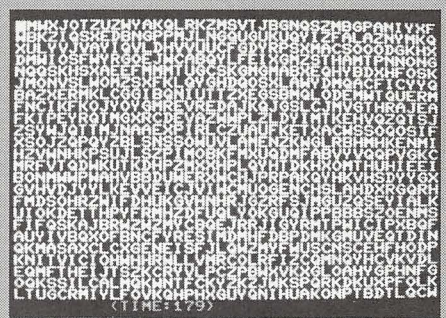
★

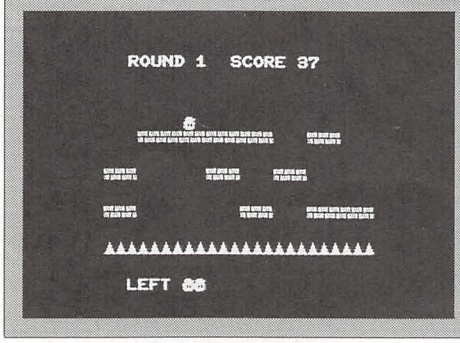
★　　★



◀《写真1》豆の木に水をあげれば木はどんどん成長していくぞ(I SAW HER STANDING THERE)

▶《写真2》この中に「MISERY」が隠されているぞ！(MISERY)





◀《写真3》一番下のトゲにやられないようにひたすらつき進んでください（ANNA）

CHECKER FLAG

影：ビートルズか。なつかしいね！ディ・トリッパー♬　なんて知ってる？

編：私はビーチボーイズのほうが好きでしたけど。

つぐ美：ヒット曲をゲーム化してみるのもいいですね。

編：うん，確か過去ベーマガでもいくつか掲載したよ。YMOの「君に胸キュン！」とか，聖子ちゃんの「秘密の花園」だとか。

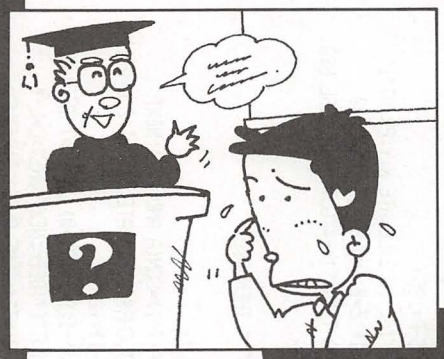
影：くうぅ，時代を感じるなぁ〜。

★最近ボクのPC-88のCPUを無限ホンダU10(FIのエンジン)にかえました。V10ながらPC-98のV30の比じゃありません。(三重県度会郡・2浪はまぬがれた19才)……【影：今年4月，エプソンは従来のPC-386M，386Pの後継機としてPC-386MP4/7をだすらしい。】

```
100 WIDTH 40:INIT:DEFINT A-Z:KLIST 0:CLICK OFF:CGEN 1:PLAY 100:DIM G$(6,14)
110 X$=CHR$(29,31):BE$=STRING$(19,7):IF MID$(CGPAT$(34),9,1)="<" THEN 220
120 FOR I=32 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:B=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
130 A$=A$+CHR$(B OR B/2):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
140 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("3C631EFFE1C1C1623C7F7CE00A2A3E1C3C631CE00A2A3E1C")
150 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("0000000000000000003C7EFFFFD7567E3800000207050567C38")
160 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("008080C000040406006FEFEFE00F7F7F7000602002003010 10")
170 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("000818183C3C7E0008080C0C0E0E07FF08081C1C1E1E3F00")
180 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("0080008000040004004 00AA54AA0055A2550002000200100010")
190 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("0082442800000000000824428000000000C6EEEE7C101010")
200 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000001010101010101010")
210 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("00101038387C7C3800101038182C1408001010383 87C7C38")
220 P$="G3D1R0D1EF#FGR#FRG":P$="O5V15"+P$+":O4V13R0"+P$:PP$="O5B0RC"
230 CLS:CSIZE 1:KMODE 1:COLOR 6:LOCATE 7,4:PRINT#0,"いきなりＢＥＡＴＬＥＳ！"
240 COLOR 7:CSIZE:LOCATE 3,8:PRINT"1:I SAW HER STANDING THERE...";H(1)
250 LOCATE 3,10:PRINT"2: M I S E R Y           ...";H(2)
260 LOCATE 3,12:PRINT"3: ANNA ( GO TO HIM )    ...";H(3):KMODE 0
270 COLOR 4:LOCATE 14,15:INPUT"SELECT ",GA:IF GA<1 OR GA>3 THEN 270
280 COLOR 7:CLS:L=6-GA:R=1:S=0:ON GA GOSUB 310,580,810
290 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:H(GA)=H(GA)+(S>H(GA))*(H(GA)-S):GOTO 230
300 '***** I SAW HER STANDING THERE *****
310 CLS:XX$=STRING$(5,X$):Q=3+INT((R-1)/4):H=19-Q*3
320 LOCATE 29,8:PRINT"COUNT";XX$;"SCORE";XX$;"LEFT";X$;X$;STRING$(L-1,"¥")
330 LINE(10,H+1)-(26,23),"]",B:LOCATE 9,22:PRINT"` ";CHR$(29);X$;"]";
340 FOR I=1 TO Q:A$=STRING$(15,"]"):W=I MOD 2:JJ=R-Q*4+14
350 FOR J=1 TO JJ:B$=" ":IF J=JJ THEN B$=MID$("^]",W+1,1)
360 A=INT(RND*15)+1:IF MID$(A$,A,1)=" " THEN 360 ELSE MID$(A$,A,1)=B$:NEXT
370 FOR J=0 TO 14:G$(I,J)=A$:A$=MID$(A$+A$,2+13*W,15):NEXT J,I:G=0
380 LOCATE 10,H:PRINT"[":X=15:Y=22:Y1=5:U=22:C=100+Q*110+JJ*30:A=0:F=0
390 FOR I=1 TO Q:LABEL"1":B=INT(RND*15)+11:IF SCRN$(B,21-I*3,1)="b" THEN "1"
400 LOCATE B,21-I*3:PRINT"b":A=A+1:IF A<22-H THEN NEXT:GOTO 390 ELSE "2"
410 LOCATE 31,15:PRINT S:LOCATE 31,10:C=C-1:PRINT C:IF C=0 THEN 530
420 FOR I=1 TO 3:LOCATE X,Y:PRINT"¥":K=STICK(0):Z$=SCRN$(X,Y+1,1)
430 XX=X:YY=Y:Y1=Y1-9*(K=8)*(Y1=5):IF Y1=5 AND Z$="^" THEN 530
440 IF Y1=5 AND Z$=" " THEN YY=Y+1 ELSE XX=X+(K=4)-(K=6):YY=YY-SGN(Y1)*(Y1<5)
450 Z=INSTR("`ab ",SCRN$(XX,YY,1)):ON Z GOTO 460,460,480,490:GOTO 500
460 IF F=0 THEN 500 ELSE PLAY"O4G0C":U=U-1:F=0:S=S+10
470 LOCATE 9,U:PRINT"`";X$;"a":IF U=H THEN S=S+C:R=R-(R<16):GOTO 550 ELSE 500
480 IF F THEN 500 ELSE F=1:S=S+5*(21-YY)/3
490 LOCATE X,Y:PRINT" ":X=XX:Y=YY:IF Z=3 THEN PLAY"O6E0A"
500 Y1=Y1-(Y1<5):NEXT:LABEL"2":FOR I=1 TO Q:W=I MOD 2:IF Y<>23-I*3 THEN 520
510 IF MID$(G$(I,G),X-10,1)="]" THEN IF X=11+W*14 THEN 530 ELSE X=X-1+W*2
520 LOCATE 11,23-I*3:PRINT G$(I,G):NEXT:G=(G+1) MOD 15:GOTO 410
530 FOR J=1 TO 19:CREV J MOD 2:LOCATE X,Y:PRINT"¥":BEEP:NEXT:CREV
540 L=L-1:IF L THEN 310 ELSE LOCATE 11,H-1:PRINT"<<GAME OVER>>":RETURN
550 LOCATE 9,22:PRINT"¥ ":FOR I=21 TO H STEP -1:LOCATE 9,I:PRINT"¥";X$;"a"
560 PLAY PP$:NEXT:LOCATE 12,H-1:PRINT"ROUND CLEAR!":PLAY P$:GOTO 310
570 '***** MISERY *****
580 RESTORE 590:FOR I=1 TO 9:READ VX(I),VY(I):NEXT
590 DATA -1,1,,1,1,1,-1,,,,1,,-1,-1,,-1,1,-1
600 PRW 1:FOR I=0 TO 959:PRINT CHR$(INT(RND*26)+65);:NEXT
610 FOR I=1 TO 7:A=5:WHILE A=5:A=INT(RND*9)+1:WEND:A(I)=A:B=VX(A):C=VY(A)
620 X(I)=INT(RND*(34-(B=0)*5))-(B<0)*5:Y(I)=INT(RND*(18-(C=0)*5))-(C<0)*5
630 X=X(I):Y=Y(I):FOR J=1 TO 6:IF SCRN$(X,Y,1)=" " THEN 620
640 X=X+B:Y=Y+C:NEXT:LINE(X-B,Y-C)-(X-B*6,Y-C*6)," ":NEXT:X=0:Y=0:U=0:M=0
650 FOR I=1 TO 7:GOSUB 780:NEXT:PLAY"O4C3RRCRRCRR+C6":TIME=0:PRW
660 LINE(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),PSET,1,BF:Z$=SCRN$(X,Y,1)
670 COLOR 4:LOCATE 9,24:PRINTUSING"(TIME:###)";180-TIME;:IF TIME=180 THEN 760
680 K=STICK(0)+STRIG(0):IF K=-1 THEN 710 ELSE IF K=0 THEN 670
690 XX=X+VX(K):YY=Y+VY(K):IF XX<0 OR YY<0 OR XX>39 OR YY>23 THEN 670
700 LINE(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),PSET,0,BF:X=XX:Y=YY:GOTO 660
710 IF U=0 THEN COLOR 2:LOCATE X,Y:PRINT Z$;:Q$=Z$:D=X:E=Y:U=1:BEEP:GOTO 670
720 COLOR 7:FOR I=1 TO 9:IF D=X(I) AND E=Y(I) ELSE NEXT:GOTO 750
730 IF X<>D+VX(A(I))*5 OR Y<>E+VY(A(I))*5 THEN 750
740 S=180-TIME:COLOR 6:GOSUB 780:A(I)=0:M=M+1:IF M=7 THEN 770
750 BEEP:LOCATE D,E:PRINT Q$;:COLOR 7:U=0:GOTO 670
760 CLS 1:PRINT BE$;:S=0:FOR I=1 TO 7:ON SGN(A(I)) GOSUB 780:NEXT:RETURN
770 PLAY P$:CLS 4:LOCATE 11,12:PRINT"YOUR SCORE IS";S:RETURN
780 A=X(I):B=Y(I):FOR J=1 TO 6:LOCATE A,B:PRINT MID$("MISERY",J,1);
790 A=A+VX(A(I)):B=B+VY(A(I)):PLAY"O6D0":NEXT:RETURN
800 '***** ANNA ( GO TO HIM ) *****
810 CONSOLE 0,25,7,31:CLS:LINE(8,12)-(31,12),"`":LINE(8,18)-(31,18),"^"
820 LOCATE 10,21:PRINT"LEFT ";STRING$(L-1,"[")
830 X=11:Y=11:U=1:Y1=4:S1=-20:S2=S+200:H!=1.05-R*.05
840 LOCATE 10,3:PRINT"ROUND";R;" SCORE";S:FOR I=1 TO 2:LOCATE X,Y:PRINT"["
850 Z=INSTR("^_ ",SCRN$(X,Y+1,1)):K=STICK(0):IF Z=0 AND S=>S2 THEN 980
860 YY=Y:ON Z GOTO 960,870,870:IF Y1=5 AND K=8 THEN Y1=-4:GOTO 880 ELSE 880
870 IF Y1=5 THEN YY=Y+1:LOCATE X,Y+1:PRINT" "
880 XX=X-(K=4)*(X>8)+(K=6)*(X<30)
890 YY=YY-SGN(Y1)*(Y1<5):IF SCRN$(XX,YY,1)<>" " THEN 910
900 LOCATE X,Y:PRINT" ":X=XX:Y=YY
910 Y1=Y1-(Y1<5):NEXT:X=X+(SCRN$(X+1,Y,1)<>" ")
920 IF U=1 THEN A=INT(RND*7)+1:FOR J=0 TO 2:A(J+1)=SGN(A AND 2^J):NEXT
930 S1=S1+1:FOR I=1 TO 3:LOCATE 9,6+I*3:PRINT CHR$(8):LOCATE 31,6+I*3:G=A(I)
940 IF RND*A(I)>H! AND I<3 THEN G=FIX(RND*(3-I))+2
950 PRINT MID$(" ]_^",G+1,1);:NEXT:U=(U MOD 3)+1:S=S-(S1>0):IF X<>7 THEN 840
960 FOR J=1 TO 19:CREV J MOD 2:LOCATE X,Y:PRINT"[":BEEP:NEXT:CREV:L=L-1
970 IF L THEN 810 ELSE CONSOLE:LOCATE 13,11:PRINT"<<GAME OVER>>":RETURN
980 S=S+R*10:LINE(X,Y+1)-(31,Y+1),"]":FOR J=X+1 TO 31:PLAY PP$:LOCATE X+32-J,Y
990 PRINT"¥ ";:NEXT:LOCATE 13,10:PRINT"<<ROUND CLEAR>>":PLAY P$:R=R+1:GOTO 810
```

★高校の地学の先生が持っているハードディスクは、一度花粉症(スギ)になって以来、マスクをしている。人間や動物ばかりじゃありませんねえ。皆さんもどうかお気をつけて。(新潟県長岡市・Rupo19才)……【つく美：うちのサルも花粉症で困っています。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



2人用早押しクイズゲームだ！

クイズ Zoom Zoom

福田　圭介

内　容

2人対戦専用の早押しクイズゲームです。キーボードを2人で使います。

CAPSキーのキーロックは解除しておいてください。ゲームがはじまると，A～Zまでのアルファベットの中の一つが，画面に表示されます。しかし，拡大されまくってるので，どの文字かはわからないでしょう。そしてこの文字がだんだん縮小されていきます。文字がわかった時点で，1Pはリターン・キー，2Pはスペース・キーを押した後，キーボードで答えてください。

画面中央の数字は残り時間です。0になると引き分けとなります。

正解したとき，残り時間がそのまま得点になります。つまり，早く答えればそれだけ点数が多くもらえるわけです。また，答えをまちがえると－5点です。

1ゲーム15問で終了します。

《第1表》変数表

ans	正解
zy	グラフィック用
bi	文字の大きさ
ky	キー入力
at	判定
pts(1)	点数

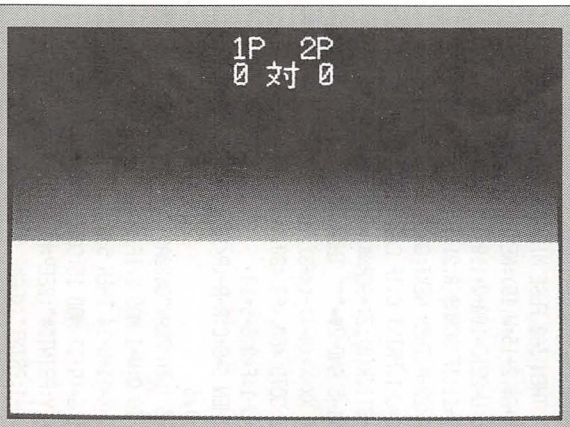
CHECKER FLAG

編：うわっ！スターウォーズみたい。す，すごいテクニックですね！

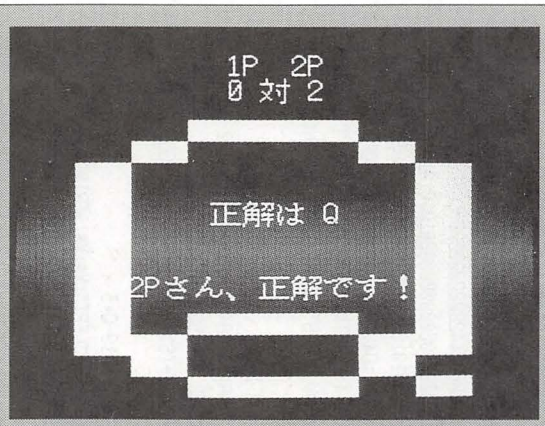
Dr.D：タネを明かそうか。window命令で文字を描く範囲を大きくとり，そこにsymbol文で文字をこれまた大きく描く。これにfor～nextをからめれば一丁上がり！というわけだ。

編：あら？意外と簡単なんですね。

Dr.D：なによりも，これにクイズの要素をからめたのがウマイよ！



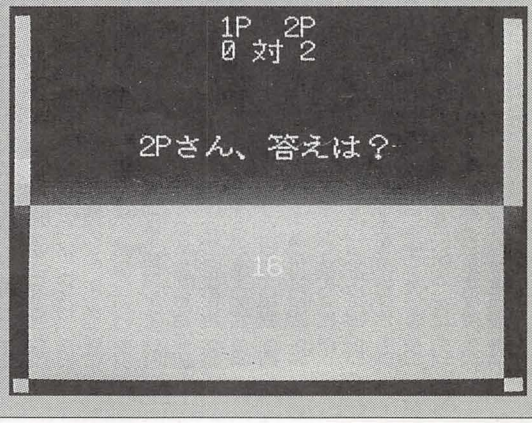
▲《写真1》拡大されていた文字がだんだんと小さくなってきます



◀《写真2》なんの文字かがわかったらボタンを押して答えます



▶《写真3》タイマーが0になってもわからなければ時間切れです



▼《写真4》さてこの文字はなんでしょう？

★今月号をもって毎月買うのをやめます。3年間本当にHOTな情報を提供していただきありがとうございました。これからも初心者にわかりやすい本であってほしいです。内容のおもしろい月だけ買おうと思ってます。(北海道札幌市・三木一敏17才)……【影：毎月おもしろいよ。】

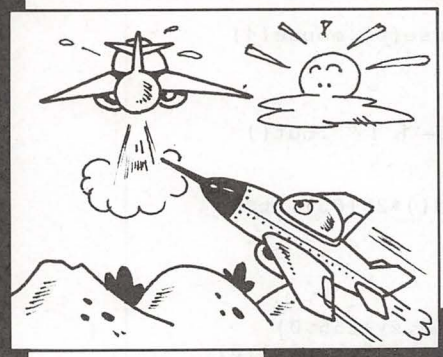
クイズZoom Zoomのプログラム・リスト

```
 10 randomize(val(left$(time$,2))+val(right$(time$,2))*256)
 20 str ans :dim int pts(1) :int zy,bi,ky,at
 30   /*
 40 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511) :mouse(0):mouse(4)
 50 color 3 :sp_init() :scrn() :bgm()
 60   /*
 70 while 1 :title()
 80   locate 4,7:print "さあ、いよいよスタート！" :but()
 90     /*
100 for i=0 to 14
110   cls :wipe():home(0,0,0) :ans=chr$(rnd()*26+65):at=0
120   locate 13,7:print using "第##問";i+1
130   pr() :but() :cls :pr()
140     /*
150 for j=0 to 125 :bi=127-j
160   window(0,zy,255,zy+255) :fill(0,zy,255,zy+255,0)
170   symbol(127-bi*8+bi,127-bi*8+zy+bi,ans,bi*2,bi,1,1,0)
180   home(0,0,zy) :zy=(zy+256) mod 512
190   ky=asc(inkey$(0)) :if ky=13 or ky=32 then han()
200   if at>0 then break
210   locate 15,10:print right$("0"+itoa(bi/8+1),2)
220 next :cls
230     /*
240   if at=0 then locate 9,9:print "時間切れです！" :se(2)
250   if at>0 then { pts(at-1)=pts(at-1)+bi/8+1 :pr() :se(1)
260     locate 7,9:print using "#Pさん、正解です！";at }
270   locate 12,6:print "正解は "+ans
280   but() :cls :window(0,0,511,511) :wipe()
290 next :at=0 :pr()
300     /*
310   if pts(0)<pts(1) then at=2 else at=1
320   if pts(0)=pts(1) then { locate 12,7:print "引き分け"
330     but() :cls :continue }
340   locate 12,7:print using "#Pの勝ち";at :but() :cls
350 endwhile
360   /*
370 func han() :int pl :if ky=13 then pl=0 else pl=1
380   locate 8,5:print using "#Pさん、答えは？";pl+1
390   repeat :buf() :ky=asc(inkey$) :until ky>=97 and ky<=122
400   ky=ky-32 :cls :locate 13,7
410   if ky=asc(ans) then at=pl+1 else { at=0 :se(2)
420     pts(pl)=pts(pl)-5 :print "はずれ" :pr() :but()
430     cls :pr() }
440 endfunc
450   /*
460 func pr()
470   locate 13,0:print       "1P  2P"
480   locate 11,1:print using "### 対";pts(0);:print pts(1)
490 endfunc
500   /*
510 func se(ss) :m_assign(1,ss):m_play(1) :endfunc
520   /*
530 func title() :zy=0
540   dim int ttl(7)={1,2,3,4,5,6,5,4} :window(0,0,511,511)
550   vpage(3):apage(0):wipe():home(0,0,0)
560   color 7 :locate 14,2:print "ｸｲｽﾞ" :color 3
570   for i=0 to 7 :fill(0,zy+32,255,zy+176,0)
580     symbol(32,176-ttl(i)*24+zy,"ZoomZoom",2,ttl(i),2,1,0)
590     home(0,0,zy) :zy=(zy+256) mod 512
600   next :locate 10,13:print "HIT ANY KEY!" :but()
610   pts(0)=0:pts(1)=0:zy=0 :cls :wipe():home(0,0,0)
620 endfunc
630   /*
640 func but() :buf() :while inkey$(0)= "":endwhile :endfunc
650 func buf()        :while inkey$(0)<>"":endwhile :endfunc
660   /*
670 func scrn() :apage(1) :palet(1,50736)
680   for i=0 to 31 :palet(2+i,rgb(i,0,0))
690   fill(0,i*4,255,255-i*4,2+i) :next
700 endfunc
710   /*
720 func bgm() :m_init() :m_tempo(120)
730   for i=1 to 2 :m_alloc(i,100) :next
740   m_trk(1,"v15o6@1l24eded4"):m_trk(2,"v15o1@51|:16c64:|")
750 endfunc
```

X68000

★ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。ウォーレットください。(北海道野付郡・ｷﾞ15才)……【影：あっかんべろべろべー。】

X68000(X-BASIC V1.0/2.0)用



2人で対戦バトル・シューティング・ゲーム

Chase Battler —死闘篇—

日進西夫と喜怒哀楽隊

内容について

2人用のシューティング(?)ゲームです。卒業の記念にあわてて作ったので少々ゴチャゴチャしていますが，2人でやるとケッコー燃えます。

〈背景〉

1P…2Pのいる S国によって家族を失ったあわれな青年。その恨みは計り知れない。

2P…今年こそは5才になる娘の誕生日を一緒に祝ってやろうと思っていたのに，当日，突然緊急指令が入ってしまった。早く任務を終えて家に帰りたい。

神は皮肉にも，こんな2人をぶつけてしまったのであった。

遊びかた

打ち込んでrun↵でOK。

敵のミサイルをよけ，敵にミサイルをくらわす。そして，どちらかのダメージが100%以上になったらゲーム終了です。

操作方法

タイトル画面で，どちらかがトリガーⒷを押してゲーム・スタートです。

それぞれ上下に動き，自分のミサイルは自機誘導式になっています。

《第1表》プログラムの主な流れ

70～240	メイン・プログラム
390～420	エンディング・デモ
430～590	タイトル
280～380	判定
250～280	スクロール
600～620	背景画
630～820	音楽
830～1000	スプライト定義
1010～1250	

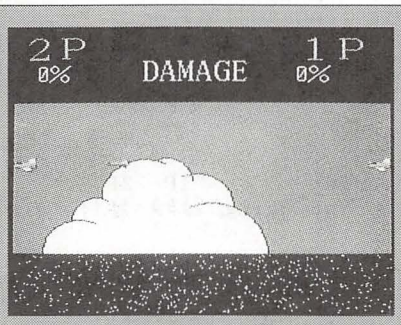
改造のアドバイス

- スクロールがガタガタでいやな人は610行の"BX＝BX－8"を，4か2か1に変えると多少マシになります。
- 背景がチャッチくっていやな人は自分で描き直してください。
- 自機のスピードがトロくていやな人は110行と120行の"re(a)＝±4"を，8に変えると2倍になります。
- ミサイルが速すぎていやな人は160行の"yb＝yb＋re(3－b)＊2"の波線部をとってください。自機と同じ速さになります。

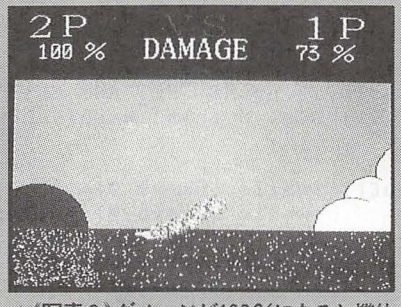
《第2表》変数表

a, b, c	雑用
x(1), y(1)	1 PLAYERの座標
x(2), y(2)	2 PLAYERの座標
cd(1)～cd(4)	キャラクター・データ(sp setの)
re(1)	1 PLAYERの移動量
re(2)	2 PLAYERの移動量
dm(1)	1 PLAYERのダメージ
dm(2)	2 PLAYERのダメージ

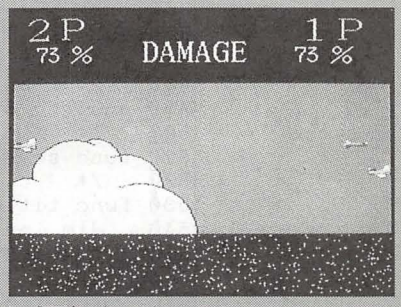
※ただしx(1), x(2)は別の用途(ページ0のスクロール)に使用したところがある。



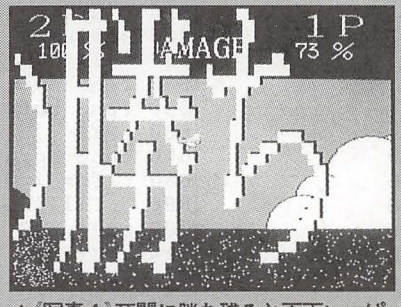
▲《写真1》まずは1P側がミサイルを撃ちます



▲《写真3》ダメージが100%になると機体が爆発してしまう



▲《写真2》つぎに2P側がミサイルを撃つといったかんじで交互に攻撃しあいます



▲《写真4》死闘に勝ち残ると画面いっぱいの「勝ち」の文字がながれる

★ベーマガのストII担当者は悪いけど下手くそだぞ。こんなの攻略になんねーぞ，ちなみにオレは全キャラ・オールパーフェクトできるぜ！(千葉県船橋市・KSD-KAZ18才)……【影：梅。編：オヤ，梅ですか。この内容だとてっきりマイナスかと…。影：たまには…。】

Chase Battler—死闘篇—のプログラム・リスト

```
  10 color 3:screen 0,1,1,1 :sp_init():window(0,0,511,511):vpage(0)
  20 int a,b,c,xb,yb,rx,BX=7
  30 dim int x(2),y(2),cd(4)={0,256,512,16897,513},re(2),dm(2)
  40 dim str m(13)[256],g(6)[20],mu(14)[256],ca(7)[32]
  50 SPRITE():MUSIC():sp_disp(1):BACK():vpage(6)
  60 while 1:TITLE():OPENING():MAIN():ENDING():endwhile:end
  70 func MAIN() /*/*/*/
```

X68000(X-BASIC V2.0)用



サイドビューの野球ゲーム

二次元棒球68K

BANCO

開場

大昔に一度姿を見せたBANCOです。今回は野球なんですが，省略だらけの手抜きぶりに加えて，リストも目に余る長大さで汚なくわかりづらいと，ベーマガの「ロードが…ソフト」という条件をすべて踏みにじった，とんでもない作品です。こんなのに5年を費やすのにも，未熟さが表れているし。暇なときには遊べます。プレイするにはジョイパッドが必要です。

試合開始

圧縮かけまくりの**リスト1**をわかりやすい名でセーブして，胃に穴が開くほど難解な計算式の固まりの**リスト2**は，「BASE」という名でセーブしてください。**リスト1**を走らせたら指示に従ってください。

コンピュータのレベルは，1が最強，人間同士の場合はこれは関係なく，ポート1につながっているほうが先攻のベーマガズになります。

守備

ここでは捕手を操作できます。ミットの高さを調節し，**第1図**のサインを送ってください。打たれたら守備画面に変わり，今度は野手を動かして打球を追いかける番になります。

打撃

ただ照準を合わせてタイミング良くボタンを押すだけです。

特別規定

盗塁，バント，けん制，タッチアップ，走球，リード，重殺など特別なことは一切できません。そればかりか，走者は打者以上進めない，判定は着球または捕球地点でくだされる，9回無延長で選手交代不可，などというメチャクチャなルールを用意いたしました。

試合終了

レベル1のコンピュータはメチャ強(死語)ですが，気合いを入れるとなぜか5回まで1点に抑えられたりします。

リストは二つにわけたうえ，非常に長くなってしまいました。作者でもよくわからないほどです。それだったらグラフィックを削って内容の充実に回したほうが良かったと反省しています。山のような苦労をしましたが，あえて言うならコンピュータのルーチンでしょう。テクニックは何を使ったかは忘れました。体力に自信のある人は探してください(無責任)。

★

《第1表》判定表

アウト	直接取る，内野で抑える
ヒット	バウンドして外野で抑える
2ベース	フェンスに当たる，バウンドして越える
3ベース	2ベースより遠くまではね返る
ホームラン	直接フェンスを越える

《第2表》変数表(主なもの)

str	na( )	選手名
float	tm( )	球筋
	x, y	球の場所
	vx, vy	進む方向
	sp	投球スピード
	pw	打球の強さ
char	tc( )	上手さ
	po( )	パワー
	sc( )	スコアボード
	rn( )	ランナー
	ha( )	球の速さ
	mo( )	誰が操作するか
	dj( )	つぎの打者
	ts	合計点
int	r?( )	打球パラメータ
	in, uo	回，裏表
	s, b, o	SBO
	sy	照準の位置
	bs	打ったか
	ks	球種
	yy	実際の球の高さ
	c	投球カウンタ
	ax, ay	落下点，ずれ
	az	合わせる高さ
	fx	落ちた場所
	x1, x2	野手の場所
	md	モード
	te	入った点
	le	レベル

ⒷⒷ **ストレート**…球威は一番 ……(若干自由落下)…コンピュータそこそこに打つ。

ⒶⒶ **カーブ** ……たまに投げると効く…(自由落下)……打ち損なうことがあるが，どでかい当たりをよく飛ばす。

ⒶⒷ **フォーク**…よく空振りする ……(2次関数) ……やや苦手としているが，油断はできない。

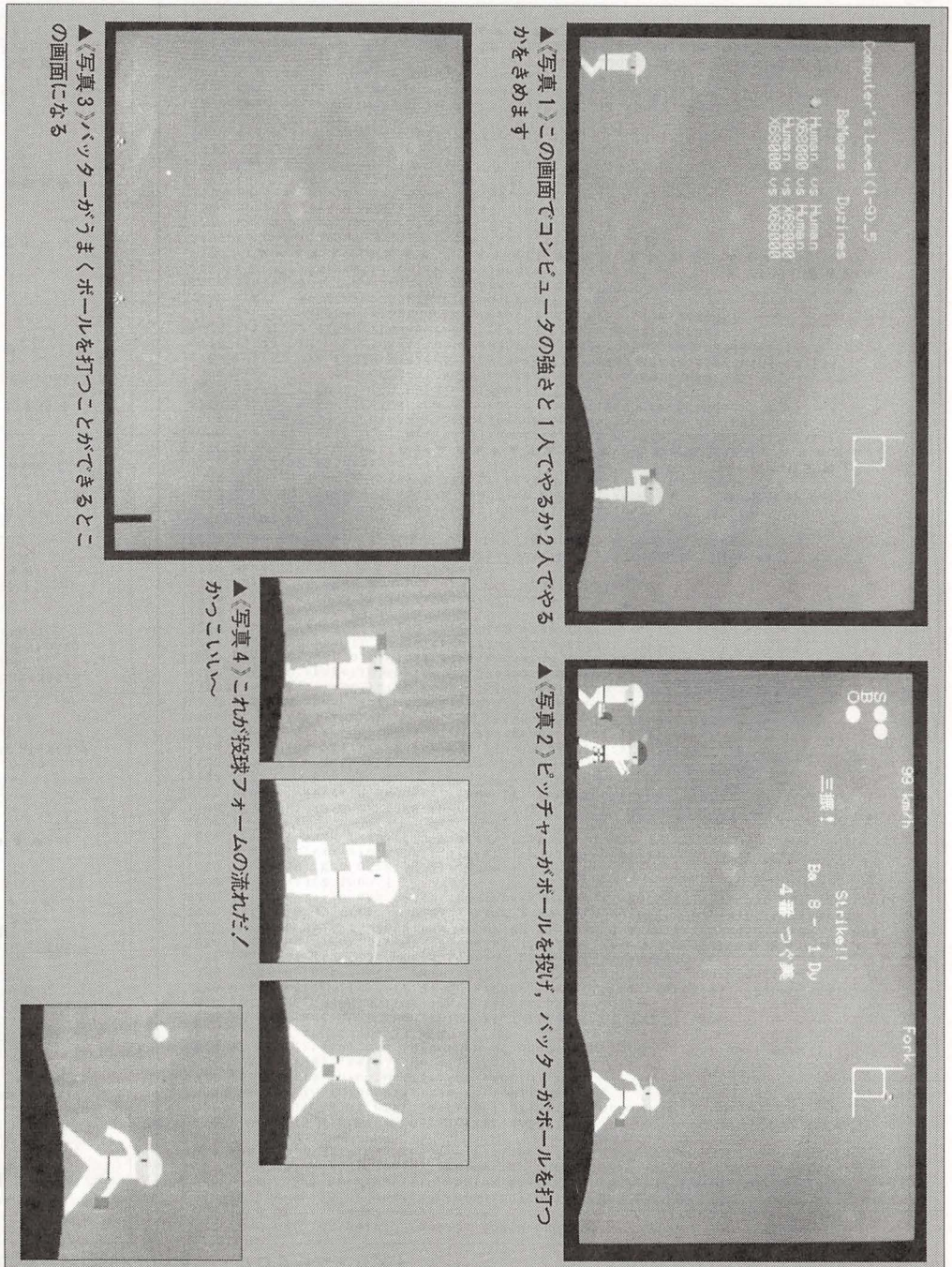
ⒷⒶ **ウェーブ**…何じゃこりゃ! ……(sin三角関数)…… 意外によく飛ばす。

《第1図》サインと球種

★僕は影さんになりたくてなりたくてしょうがないんだけど，どうやったら影さんになれますか？ (大阪府松原市・**マンフェイスリン** 14才)……【**影**：50年間四国山脈にこもり，日本唯一の野生日本ザルと共に生活し，サメやクジラとの死闘にあけくれてこんなになりました。】

《リスト1》二次元棒球68Kのグラフィック&スプライト作成プログラム・リスト

```
 10 /*∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋
 20 /*∩                                                ∩
 30 /*∪ すごく長い  二次元棒球68K ｸﾞﾗﾌｨｯｸ&ｽﾌﾟﾗｲﾄ          ∪
 40 /*∩              作成プログラム  1991/11/28 完成   ∩
 50 /*∪                          Programmed by BANCO  ∪
 60 /*∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋⊆⊇⊂⊃∈∋
 70 str s1[256],s2[256],s3[256]:int q,sn
 80 screen 1,1,1,1:sp_off(0,127):int pal(15)={0,1,10296,11264,14272,49214
 90 ,65520,38164,44696,48988,51166,53248,42280,0,0,65535},_(13),__(13)
100 str sp(15)[256]:char pt(255):for i=0 to 15:palet(i,pal(i)):next:ch():CH()
110 vpage(0):a(0):f(0,0,511,511,2):f(55,310,95,399,0):f(0,400,511,511,3)
120 f(350,292,420,381,0):circle(400,580,200,3):p(400,390,3):p(400,381,3):ct()
130 a(1):bal():bd(10,24):he(13,4,1):bd(10,124):he(113,4,1):ba2():bd(10,224)
140 he(213,4,1):a(2):p1(15):p1(112):_={17,2,2,0,7,7,19}:__={0,3,20,22,22,10,8}
150 dr(0,5,0,150,6):p(5,155,6):p2(211):_={0,12,19,23,16,0}
160 __={30,22,0,2,25,36}:dr(0,4,31,194,6):p(32,226,6):f(22,243,28,244,6)
170 f{22,246,29,255,7):p2(300):_={17,6,0,5,9,16,44,47,30}
180 __={0,7,22,24,10,5,28,26,11}:dr(0,7,0,311,6):p(16,313,6):p(31,325,6)
190 f{42,333,48,344,7):a(3):f(0,0,511,511,2):f(0,460,511,511,3)
200 f(477,410,483,459,1):a(0):f(357,74,382,37,15):f(358,71,381,40,2)
210 f(360,73,379,38,2):l(382,74,400,74,15):l(357,36,357,14,15)
220 a(3):box(92,77,410,130,15):l(92,104,410,104,15):for i=0 to 9
230 j=164+24*i:l(j,77,j,130,15):next:symbol(96,82,"ﾍﾞｰﾏｶﾞｽﾞ",1,1,1,15,0)
240 symbol(96,110,"ﾀﾞｲｼﾞｰﾝｽ",1,1,1,15,0):key 2,"_run@@base@M":cls
250 locate 20,10:print"PUSH [F2] KEY":repeat:until inkey$="_":key 2,"load "
260 ふはははは！エラーになって当然じゃ！現在ロード中であるぞ！
270 func f(a,b,c,d,e):fill(a,b,c,d,e):endfunc:/*                ┐
280 func p(a,b,c):paint(a,b,c):endfunc:/*                       ├ GRAPHIC SET
290 func l(a,b,c,d,e):line(a,b,c,d,e):endfunc:/*                ┘
300 func a(a):apage(a):endfunc:/*
310 func ct():_={23,29,18,25,36,36,28}:__={7,13,27,27,15,13,4}
320 f(16,338,30,368,6):he(330,5,1):circle(23,370,6,6):p(23,370,6)
330 dr(0,5,0,370,6):p(30,383,6):f(16,366,30,367,1):f(18,398,28,399,1):endfunc
340 func bd(x,y):_={8,2,6,14,22,26,20,8}:__={33,60,60,34,60,60,32,32}
350 f(x+8,y,x+20,y+28,6):f(x+8,y+29,x+20,y+31,1):dr(0,6,x,y,6)
360 p(x+14,y+33,6):f(x,y+61,x+6,y+63,1):f(x+22,y+61,x+28,y+63,1):endfunc
370 func bal():_={5,13,15,17,5,6,5,3}:__={38,1,0,0,40,42,43,39}
380 f(9,26,17,34,6):l(7,30,20,30,1)
390 dr(0,6,0,0,8):p(14,5,8):l(9,22,6,38,8):endfunc
400 func dr(m,n,x,y,c):for i=m to n:l(x+_(i),y+__(i),x+_(i+1),y+__(i+1),c)
410 next:endfunc
420 func he(y,z,m):circle(24,y+1,10,10,-180,-359):p(24,y+2,10)
430 circle(24,y,10,z,-1,-180):p(24,y-1,z):p(24,y-8,z):p(24,y+8,10)
440 l(24+m*11,y,24+m*18,y,z):l(24+m*4,y+2,24+m*4,y+6,1):endfunc
450 func ba2():_={31,42,44,31,31,45,45,47,45,9,7,7,42,45}
460 __={32,24,32,42,32,31,32,28,28,0,3,5,29,31}:dr(5,12,0,200,8):p(9,202,8)
470 dr(0,3,0,200,6):p(34,231,6):l(31,236,43,228,1):f(33,218,29,215,10):endfunc
480 func p1(y):f(18,y+8,30,y+33,6):he(y,5,-1):_={0,4,0,9,12}:__={0,33,35,35,0}
490 dr(0,3,18,y+34,6):p(22,36+y,6):f(18,32+y,30,33+y,1):_={15,0,0,4,4,15}
500 __={15,19,0,0,12,9}:dr(0,4,4,y+6,6):p(6,22+y,6):f(3,y-1,10,y+5,7):endfunc
510 func p2(y):f(18,y+8,30,y+38,6):he(y,5,-1):_={18,0,8,24,45,53,30}:__={0,30
520 ,30,8,27,27,0}:dr(0,5,0,y+39,6):p(22,39+y,6):f(18,32+y,30,33+y,1):endfunc
530 func ch():int c(13)={0,1,46508,52850,59192,65535,50905,55128,57308,27095,
540 30208,55272,1984,44696}:for i=0 to 13:sp_color(i,c(i),1):next:endfunc
550 func CH():sn=0:locate 20,10:print"少し待つがよい":sp={
560 "-F0F05034A0,255552-80,42555534-70,45355354-60,4553553542000..",
570 "0004425555242-60,32555523-70,23444432-800243A03250F0F0"}:S():sp={
580 ".-F0501640263016172O,1677800066788...00016778-3016173001264001l6F0F0",
590 ""}:S():sp={"-A03AA05A806A805A805A09804A19804A09904A09904A09107B4A0910",
600 ".711A1B1A10AB2A10BB2A00CB1A00BB1910"}:S():sp={
610 ".-8031300140,101-40,1.-600160011041204l700160,101-40,1..0-312070",
620 ""}:S():sp={
630 "-F0601CC03C905CB03BB03BC01BC03D907D609D401B1031101B703DB03DB0",
640 ",D00D-A01D101DA0,D00D-50"}:S():sp={
650 ".-F0F0E00450,45-..6004F0F0F0","":S():endfunc
660 func S():str t[1]:char c(255):int md=0,wd=2,n,d:q=0:s1=sp(0)+sp(1)
670 int ct:for ct=1 to len(s1):t=mid$(s1,ct,1):switch t
680 case".":if ct=1 then wd=1 else {
690 for i=0 to 8*wd-1:pt(q+i)=pt(q-8*wd+i):next:q=q+8*wd }:break
700 case",":case"-":md=-(t="-"):break
710 default:if md then {n=hex(s1,ct):d=hex(s1,ct+1):ct=ct+1
720 for i=0 to n:pt(q+i)=d:next:q=q+n+1} else {
730 pt(q)=hex(s1,ct):q=q+1}
740 endswitch:next:if wd=1 then {for i=0 to 15:for j=0 to 7
750 c(i*16+j)=pt(i*8+j):c(i*16+15-j)=pt(i*8+j):next:next:sp_def(sn,c)
760 } else sp_def(sn,pt)
770 sn=sn+1:sp_disp(1):sp_move(0,99,99,sn-1):endfunc
780 func hex(s,str,c):return(val("&H"+mid$(s,c,1)))
```



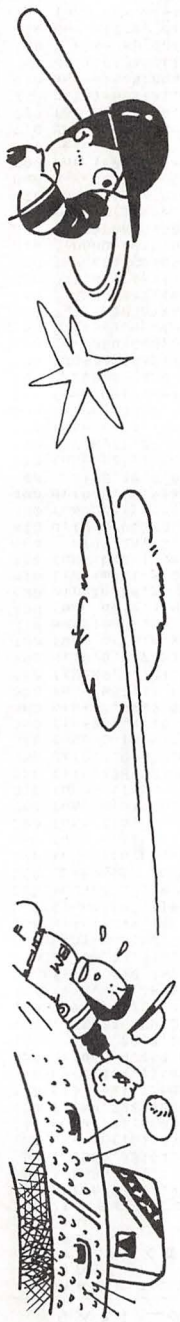
▲《写真1》この画面でコンピュータの強さと1人でやるか2人でやるかをきめます

▲《写真2》ピッチャーがボールを投げ，バッターがボールを打つ

▲《写真3》バッターがうまくボールを打つことができるとこの画面になる

▲《写真4》これが投球フォームの流れだ！かっこいい～

★解答①，ウォーショレット得したな♪（茨城県結城市・佐々木剛朋16才）……【つぐ美：「ウォーレット」と「ウォシュレット」をかけた決死のギャグをあっさり，「ウォーショレット」なんてまちがわれちゃって，影さんいじけちゃったわよ。どーすんのよ，いったい。】



★バービーボーイズ，東京少年が解散してしまった今，ぼくは何を聞けばいいんだ！（今はドリカムを聞いている。）（東京都中野区・田中信一郎16才）……【影：亜か水i貴門のオリジナル・サウンド・トラックを売っている店を知らぬーだかや？ぜひ教えてくれ。】

《リスト2》二次元棒球68Kのメイン・プログラム・リスト

```
 10 cls:sp_off():vpage(0):apage(0):console,,0:sp_off():sp_disp(1)
 20 str na(17):float tm(99,3),x,y,sp,vx,vy,pw
 30 str nam(5)={"Curb","Wave","Fork","Straight","Human ","X68000"}
 40 char tc(8,1),po(8,1),sc(8,1),rn(3),ha(3),mo(1),dj(1),ts(1)
 50 int ra(17),rb(17),rc(17),rd(17),c1=1984,c2=57406,md,te,le,t1,t2
 60 int aa(9)={0,1,1,1,0,0,0,-1,-1,-1}
 70 srand(val(right$(time$,2))*99*rnd()):color [0,65472,63550,65534]
 80 int in=0,uo=0,s,b,o,sy,ks,yy,i,j,a,c,bs,ax,ay,az,fx,x1,x2
 90 for i=0 to 3:home(i,0,0):next:for i=11 to 13:sp_move(i,512,512,0):next
100 pal():oto():set():dt():vpage(15):m_tempo(135):m_play(1,2):home(2,128,219)
110 repeat:lp(0,3,"Computer's Level(1-9)_"):/*▲▼▲▼▲▼ SELECT ▲▼▲▼
120 le=asc(inkey$)-49:until le>-1 and le<10:print str$(le+1)
130 le=le*2:lp(8,5,"BaMagas   Dyzines"):for i=0 to 3
140 lp(9,i+7,nam(4+i mod 2)+" vs "+nam(4+i¥2)):next:md=0:repeat:t1=stick(1)
150 md=md+(t1=8 and md>0)-(t1=2 and md<3):sp_move(0,50,112+md*16,1)
160 rnd():wa(5):mo(0)=md mod 2:mo(1)=md¥2:until strig(1):m_stop():cls:nage()
170 func pal():sp_color(12,c2):palet(4,c1):palet(5,c2):/* ★ 帽子の色
180 if uo then sp_color(12,c1):palet(4,c2):palet(5,c1)
190 endfunc
200 func lp(x,y,s;str):locate x,y:print s;:endfunc:/*          ★ locate+print
210 func sn():sp_off(11,14):rn(3)=rn(2):/*                    ★ 進 塁
220 rn(2)=rn(1):rn(1)=rn(0):rn(0)=0:so():sp_on(11,13):wa(22):endfunc
230 func huru(n):if hu then return():/*                       ★ スウィング
240 sp_off(5):home(1,460,200):home(1,460,300)
250 for i=0 to 9:sp_move(4,i+65,n,1):wa(0):next:sp_off(4,5)
260 home(1,460,400):sp_off(1):hu=1:ut():endfunc
270 func nage():float a,b:/*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼ M A I N ▲▼▲▼
280 apage(0):sp_off():if md then t1=1:t2=1 else t1=uo+1:t2=2-uo
290 repeat:so():hu=0:sy=355:vy=0:y=rnd()*50+330
300 sp_move(0,32,y,2):home(1,460,200)
310 lp(24,9,chr$(130)+chr$(80+dj(uo))+"番 "+na(dj(uo)+uo*9)):sbo()
320 locate 22,7:print using"Ba ## - ## Dy";ts(0),ts(1)
330 ks=int(rnd()*4):if m_stat(3)=0 then repeat:until m_stat(1)=0:m_play(3,4)
340 home(2,128,219):fill(340,281,420,294,0)
350 if mo(1-uo)=0 then sign() else wa(50)
360 home(2,128,316):wa(60)
370 fill(340,280,420,294,2):home(2,150,412):wa(30):home(2,152,501)
380 y=y+rnd()*rnd()*9-5:a=sqr(133956+(y-284)*(y-284)):b=(y-284)/a:a=-366/a
390 sp=rnd()*2+ha(ks):az=23+y*0.92#+tm(164/sp,ks)*7:c=0:x=384:y=288
400 locate 10,0:print int(sp*7+rnd()*7);"km/h",:az=az+rnd()*le*2-le-(ks=2)
410 repeat:yy=y+tm(c¥2,ks)*7:sp_move(1,x,yy,0):x=x+a*sp:y=y+b*sp:c=c+1
420 da(a):until x<37 or bs>0:sp_off(1):m_play(7):lp(40,0,nam(ks))
430 han(y+tm(c*0.44#,ks)*7):wa(70):sp_off(5):bs=0:cls:until 0
440 func wa(n):for w=0 to n*50:next:endfunc:/*                ★ ウエイト
450 func han(hy):if bs then return():/*                       ★ ＳＢ判定
460 if (hy>340 and hy<372 and hu=0) or hu=1 then {
470 lp(25,5,"Strike!!"):s=s+1:sbo()
480 } else { lp(25,5,"Ball!!"):b=b+1:sbo() }:endfunc
490 func da(a;float):int b:if mo(uo)=0 then { /*              ★ 打撃ルーチン
500 sy=sy+aa(stick(t1)):if strig(t1) then huru(sy)
510 } else {sy=sy+sgn(az-sy):b=abs(yy-sy):if x<62+sp¥3 then {
520 if b<9 then if rnd()<0.9# and sy<366 and sy>335 then huru(sy) else {
530 if rnd()<0.1# then huru(sy)
540 }
550 }
560 }:sp_move(5,70,sy,3):endfunc:/*                          ★ サインを送る
570 func sign():int s:ks=0:y=360:for i=1 to 2:repeat:s=stick(t2)
580 y=y+(s=8 and y>326)-(s=2 and y<384):sp_move(0,32,y,2):s=strig(t2):until s
590 repeat:until strig(t2)=0:ks=ks-(s=2)*i:next:endfunc
600 func pl(n):m_assign(8,5+n):m_play(8):endfunc:/*           ★ 効果音
610 func sbo():lp(2,2," S "):lp(2,3," B "):lp(2,4," O "):/*  ★ 表示
620 if s>2 then s=0:b=0:lp(12,6,"三振！"):out()
630 if b>3 then s=0:b=0:lp(12,6,"フォアボール！"):f_b()
640 if o>2 then en()
650 pr(1,s):pr(2,b):pr(3,o):color 3:endfunc
660 func pr(n,L):color n:lp(4,1+n,"      "):for i1=1 to L
670 lp(2+i1*2,1+n,"●"):next:endfunc:/*←code 819C              ★ フォアボール
680 func f_b():ds():if rn(0)=0 then rn(0)=1:so():return()
690 switch rn(1)+rn(2)*2:case 0:case 2:rn(1)=1:break
700 case 1:rn(2)=1:break:case 3:rn(3)=1
710 endswitch:so():endfunc:/*                                 ★ 走者表示と得点
720 func so():int i:for i=0 to 3:x1=i¥2:y1=sgn(i mod 3)
730 if uo then sp_color(12,c2) else sp_color(12,c1)
740 if rn(i) then sp_move(11+i,375-x1*25,60-y1*35,4) else {
750 sp_move(11+i,512,512,0) }
760 next:if rn(3) then {rn(3)=0:te=te+1:ts(uo)=ts(uo)+1
770 if in+uo=9 and ts(0)<ts(1) then m_stop():m_play(1,2):wa(800):en()
780 for i=0 to 4:pl(1):sp_on(14):wa(5):sp_off(14):wa(5):next}
790 sp_off(14):endfunc:/*                                     ★ アウト処理
800 func out():o=o+1:m_stop():pl(4):mw():ds():if o<3 then m_play(3,4)
810 endfunc
```

```
820 func ds():dj(uo)=(dj(uo)+1) mod 9:endfunc:/*              ★ 打順が進む
830 func ut():ax=x-62:ay=yy-sy:/*                             ★ 打球の方向や強さ
840 if abs(ay)>8 or abs(ax)>tc(dj(uo),uo)+2 then return()
850 pl(0):bs=1:hu=0:pw=(110-abs(ax)*5-(rand()<300)*40)*po(dj(uo),uo)/23
860 ay=ay+8:vx=rnd()*ra(ay)+rb(ay):vy=rnd()*rc(ay)+rd(ay):kan():sp_off()
870 s=0:b=0:if fl then sn():rn(0)=1:so():wa(19):for j=2 to fl:sn():next:ds()
880 sbo():endfunc
890 func en():s=0:b=0:o=0:palet(15,65535):/*                  ★ １イニング終了
900 vpage(8):cls:sp_off():m_stop():pl(3):sc(in,uo)=te
910 for i=0 to in:us(21+i*3,5,sc(i,0)):next
920 for i=1 to in+uo:us(18+i*3,7,sc(i-1,1))
930 next:us(48,5,ts(0)):us(48,7,ts(1))
940 if ts(1)>ts(0) and in=8 then if uo=0 then lp(46,7,"X"):uo=1 else {
950 lp(45,7,str$(sc(8,1))+"X")}
960 if in=8 and uo=1 then lp(22,11,"ＧＡＭＥ　ＳＥＴ"):end
970 lp(15,20,"PUSH BUTTON"):a=0:repeat:a=a+1
980 until strig(1)+strig(2) or a>2000:vpage(15):m_play(3,4):s=0:b=0:o=0:cls
990 in=in+uo:uo=-(uo=0):pal():for i=0 to 3:rn(i)=0:next:te=0:endfunc
1000 func us(x,y,a):locate x,y:print using"##";a:endfunc
1010 func kan():pal():vpage(8):palet(15,8378):/*▲▼▲▼打球の処理▲▼▲▼
1020 vy=vy*0.8#+vy*pw/500:vx=vx*pw/100:fl=1:ax=0:at=0:x=16:y=460:x1=80:x2=330
1030 rk():cls:sp_off():repeat:x=x+vx:y=y+vy:sp_move(0,x-8,y-8,5):vy=vy+0.3#
1040 if abs(vx)<10 and y>440 and (abs(x-x1)<9)+(abs(x-x2)<9) then jg():return()
1050 if y+vy>460 then {
1060 if x>480 then at=2:jg():return()
1070 vy=-vy/2:vx=vx*0.8#:rk():if abs(vy)>1 then pl(1)
1080 if fl=1 then fx=x+(478-x)*2*at:fl=0
1090 }
1100 if x+vx>478 and x<478 then {
1110 if not y+vy<410 and at<2 then if at=0 then vx=-vx/2:at=1
1120 }
1130 if mo(1-uo) then {
1140 y1=sgn(ax-x1):y2=sgn(ax-x2):y1=y1*(3-y1)¥2:y2=y2*(3-y2)¥2
1150 } else ss=stick(t2):y1=(ss=4)-(ss=6):y1=y1*(3-y1)¥2:y2=y1
1160 if abs(vx)+abs(vy)<0.3# and y>458 then y1=0:y2=0:x1=ax:x2=ax
1170 if x1<8 then x1=8 else if x2>470 then x2=470
1180 x1=x1+y1:x2=x2+y2:sp_move(1,x1-8,444,4):sp_move(2,x2-8,444,4)
1190 until 0:vpage(15):palet(15,65535):endfunc:/*             ★ 打球の判断
1200 func jg():sp_off(0):if fl=1 and at=0 then fl=0:fx=x else {
1210 if at=1 then if x<360 then fl=3 else fl=2
1220 if at=0 then if x<150 then fl=0 else fl=1
1230 if at=2 then fl=4
1240 }:locate 10,0:print fx¥6;"m!":locate 15,5
1250 switch fl:case 0:print"ＯＵＴ！":out():break
1260 case 1:print"ＨＩＴ！":break
1270 case 2:case 3:print chr$(130);chr$(79+fl);"ＢＡＳＥ！":break
1280 case 4:print"ＨＯＭＥＲＵＮ！！":m_stop():m_play(1,2):break
1290 endswitch
1300 for i=0 to -5000*(fl>0):next:vpage(15):cls:palet(15,65535):endfunc
1310 func mw():repeat:until m_stat()=0:endfunc:/*             ★ 音楽終了待ち
1320 func rk():ax=x-vx*vy/0.15#:if ax>478 then ax=ax-(ax-478)*1.5#
1330 ax=(ax¥2)*2:endfunc:/*                                  ★ 落下点計算
1340 func oto():m_init():/*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼ 効果音＆ＢＧＭ ▲▼▲▼
1350 for i=1 to 15:m_alloc(i,999):next:for i=1 to 7:m_assign(i,i):next
1360 trk(1,"@34@v127o4L12ccece6cegeege6c6gegec6>a<ceeeec3>rlL4rrab<cr")
1370 trk(2,"@68@v127o3Q8L6ccccrcccrcccc cccr|:16c16:|rc6rL4cccr1")
1380 trk(3,"t150@34v14Q7L8[d.c.][coda]|:")
1390 trk(3,"c4c.d16ec4>g<:|c4c.d16ec4eg2.g+4p1a.a16afa4@68>v15c4<")
1400 trk(3,"v12p2@34g.g16geg4>v15@68c4<v12p3@34a.a16a4g.g16g4a4b4<c2>[*]")
1410 trk(4,"[d.c.][coda]t150v15@9o3L4|:3c>bag<:|ggL8gggga.a16aaa2")
1420 trk(4,"g.g16ggg2L4aaggfe8d8c2[*]"):trk(5,"@v127@58o6g8")
1430 trk(6,"@28o3@L1v15gfedc>bagfer64"):m_trk(7,"v15@45o2c4")
1440 trk(8,"@v127o4@62L4gfedL12c&d&egedc4")
1450 trk(9,"@34t180@v127o4L4rc>g8g8a-grb<c2rt150"):endfunc
1460 func trk(a,s;str):m_trk(a,s):endfunc:/*                  ★ ＭＭＬ書き込み
1470 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼ ＤＡＴＡ(打球，名前，選手，球筋) ▲▼▲▼
1480 func dt():ra={4,5,4,4,3,3,4,5,5,5,5,4,4,4,4,5,5,6}
1490 rb={1,1,2,3,4,5,5,8,11,11,8,5,5,4,4,2,2,1}
1500 rc={6,6,4,4,4,4,4,4,5,5,5,5,5,5,5,6,6,7}
1510 rd={-9,-9,-10,-11,-8,-8,-12,-9,-7,-2,0,4,5,6,7}:endfunc
1520 func set():na={"山下","手塚","影","つぐ美","編","佐久間","なにわ",
1530 "編集長","Ｄr.Ｄ","かいーふ","たけしーた","なかそーね","みやざーわ",
1540 "かくえーい","ひろぶーみ","えいさーく","しげーる","うーの"]:tc={6,5,8,7,
1550 4,8,3,4,5,3,5,6,4,3,3,4,2,2}:po={4,5,3,4,8,5,10,8,6,7,5,3,4,5,3,3,2,3}
1560 rn={0,0,0,0}
1570 for i=0 to 1:for j=0 to 8:sc(j,i)=0:po(j,i)=po(j,i)+15:next:next
1580 int y1=0,sy=-7,g:for i=0 to 99:tm(i,0)=y1/10#:y1=y1+sy:sy=sy+1:next
1590 for i=0 to 99:y1=i:tm(i,1)=cos(pi()*y1/5#)*2#+i/10#:next
1600 y1=0:sy=-7:g=1:for i=0 to 99:tm(i,2)=y1/100#:y1=y1+sy:sy=sy+g:g=g+1
1610 next:y1=0:sy=-3:for i=0 to 99:tm(i,3)=y1/100#:y1=y1+sy:sy=sy+1:next
1620 ha={10,9,13,14}:endfunc:/*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
```

PB-100(要増設RAM)用
数字アクション・ゲーム



スロットリス
SLOTRIS

佐藤　祐紀

内　容

PBでおなじみの数字アクション・パズルです。しかしルールを言葉で説明しにくいので，まあやってみてください。

ルール

画面は**第1図**のようになっています。左端はつぎにでる数字で，右端はスロットです。左から数字が流れていき，スロットの隣までくるとスロットの一番左がその数字との和になります。

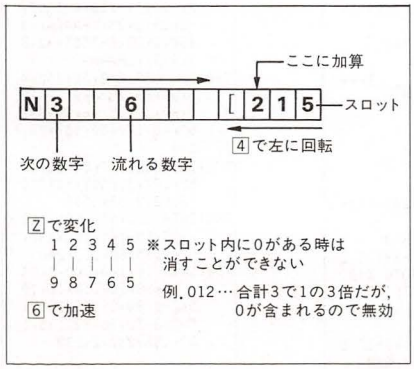
4キーでスロットの回転，Zキーで数字を変化させる（10との差をとる）ことができ，6キーで速く流せます。そして『スロットの三つの数字の合計が，三つのうちどれかの3倍と等しくなるとき』，それらはすべて消えます。

わかりにくいので，**第2図**を見てください。要はゾロ目とか，連続，2跳び，3跳びの組を作ってやればよいのです。

得点は，『3倍してスロットの合計と等しい数』の値で，ゾロ目なら3倍されます。そして，段々とレベルが上がり，スピードが速くなります。

レベル及びスコアを表示させたいときは，数字が端に着いた後ずっとSキーを押していてください。スロットの数字が9より大きくなるとミスとなって角度表記が左へずれ，そこが0になって続きます。

DEGのときにミスするとゲーム・オーバーです。ゾロ目を作ると一つ回復します（GRAより増えない）。ときどき，0が流れてきますが，これは加えるとそこの数字を0にしてくれるというものです。100点取れればなかなかでしょう。



《第1図》画面構成

製作後記

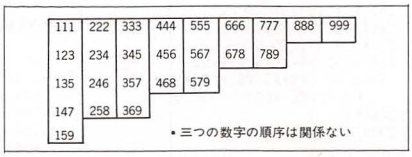
はじめはゾロ目と連続ぐらいにしようと思ったのですが，コラムのような『よくわからないけど消えてる』という意外性を持たせたくてこうしました。プログラム的にはこのほうが簡単でもあります。また最後の操作性の悪さはどうしようもないです。操作性を犠牲にして速くしているだけですから。それとスコアが見づらいのも，この機能を後から付けたからです。

このゲームを作ろうと思ったのは，ベーマガの92年3月号にPBのプログラムが消えていたからです。そろそろ来そうな雰囲気とは思っていたが(失礼)，やはりユーザーとして悲しい感じです。

パソコンは16ビットが主流だし，ポケコンでももはや1行では厳しいのです。しかしプログラミングの主流を覚えるのには十分ですし(文法がちょっとちがうけど)，1行の画面で作るのもまた腕の見せどころでもあるのです。もはやPB-100系は手に入れるのも大変だけれども（PB-120が現役），その機会があればぜひ挑戦してみてください。

《第1表》変数表

A	スロット合計
B	スロット数字
C	ゾロ目判定
D	0判定
E	ウエイト
F	スコア
H	角度表示
I，J	ループ
M	流れる数字
N	つぎの数字
P	流れた回数
G$	VAL関数用
Q$(0)-(9)	数字キャラ



《第2図》消せる数列の説明

SLOTRISのプログラム・リスト

```
10 VAC
20 $="0123456789":
   FOR I=0 TO 9:Q
   $(I)= MID$(I+1,1
   ): NEXT I
30 $="■ SLOTRIS ■
   ": GOSUB 400
40 PRINT :$="000":
   E=9:F=0:H=6:N=
   INT( RAN#*9)+1:
   P=0: MODE 6
50 M=N:N= SGN(20-P
   )* INT( RAN#*9+
   1):P=(P+1)* SGN
   (20-P)
60 PRINT CSR0;N; C
   SR0;"N"; CSR8;"
   [";: IF KEY="S"
    THEN 600
70 FOR I=2 TO 6: F
   OR J=0 TO E: PR
   INT CSR1;M; CSR
   9;$;
80 IF KEY="4";$= M
   ID$(2)+ MID$(1,1)
90 IF KEY="Z";M=(1
   0-M)* SGNM
100 IF KEY="6";J=9
110 NEXT J: NEXT I
120 PRINT CSR7;" ";
   :I=1: GOSUB 500
   :B=(B+H)* SGNM
130 IF B>9 THEN 300
140 $=0$(B)+ MID$(2)
   : PRINT CSR9;$;
150 A=0:D=1: FOR I=
   1 TO 3: GOSUB 5
   00
160 D=D* SGN B:A=A+B
   : NEXT I: IF D=
   0 THEN 50
170 IF FRAC(A/3)*0
   THEN 50
180 C=3: FOR I=1 TO
   3: GOSUB 500:C
   =C- SGN ABS(A/3
   -B): NEXT I
190 IF C=0 THEN 50
200 PRINT CSR9;"♥♥♥
   ";: IF C=3:H=H+
   SGN(6-H): MODE
   H
210 $="000":F=F+(A/
   3)*C:E=E-9.5* S
   GNE: GOTO 50
300 PRINT CSR9;"x";
   :H=H-1: IF H<4
   THEN 320
310 MODE H: PRINT C
   SR9;"0";:$="0"+
   MID$(2): GOTO 5
   0
320 $="* GAMEOVER *
   ": GOSUB 400:$=
   " SCORE ": GOSU
   B 400
330 PRINT F;: GOSUB
   420: GOTO 30
400 FOR I=1 TO LEN(
   $): FOR J=11 TO
   I-1 STEP -1
410 PRINT CSRJ; MID
   $(I,1);: NEXT J:
   NEXT I
420 FOR I=0 TO 99:
   NEXT I: RETURN
500 G$= MID$(1,1):B=
   VAL(G$): RETUR
   N
600 PRINT : PRINT "
   L:";9- INTE;" S
   :";F: GOTO 60
```



▲《写真1》左からくる数字を右の三つのスロットに入れていきます

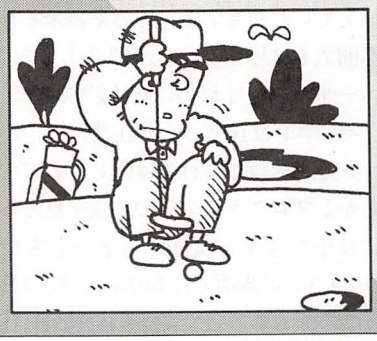


▲《写真2》ある特定の数列になると得点になります

★PC-98DO＋をドゥプラスと言うのだからPC98DAは「ダ」と言う。ちなみにPC98FAは「ファ」と言う（ウソ）。（埼玉県志木市・うきゃきゃのきゃ15才）……【影：ちなみに私がNECの人に聞いてみたところ，本当にDAは「ダ」と読むそうです。うそよねーん。】

PC-E500用

パターゴルフ・シミュレーション



パッティング・ゲーム

渡邊　鋭二

内　容

題名のとおりのパッティングです。

遊びかた

実行すると“Ready-made course? (Y/N)”と聞いてくるので，コースをランダムにするときはNを入れてください。つぎに“Music on? (Y/N)”と聞いてくるので音楽の有無を入れてください。すると，ゲームがはじまります。

グリーン上のボールを1で左に，2で右に打ちます。ただし，キーを押している時間が長ければ長いほど，ボールは長く飛びます。

9ホールのスコアを競います。

ルール

1ゲーム9ホールで，すべてパー3です。また，グリーン・オーバーはOBとなり，2ペナルティーとなります。

表示について

上のほうの左から，何ホール，何打目か，つぎの“Wind”は風で，Lなら左にRなら右に表示のパーセントだけ流されます(たとえばR25で，100の強さで右に打つと125の強さに，左に打つと75の強さになります)。つぎはその前のホールまでのスコアです。

プログラムについて

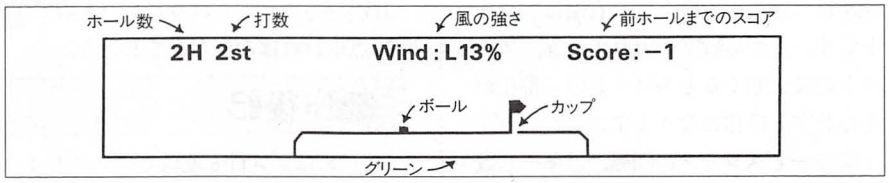
BASICのみで，できるかぎり見やすく作ってあります。



▲《写真1》ボタンを押している長さでパットの強さがきまります



▲《写真2》風をよくみて強さを考えないとボールがグリーンから落ちるよ



《第1図》画面の見かた

《第1表》変数表

XB, XH, XG	ボール，カップ，グリーンのX座標
S1	打数
S	スコア
W	風の強さ
P	打つ強さ
OB	ＯＢのフラッグ
XD	ホールのセンタリング用

《第2表》行番号マップ

10～150	初期設定
190～230	ホールの設定
250～360	ホールの表示
380～400	入力
410～530	ボール移動
540～590	種々判定
600～630	エンディング
640～670	OB処理サブ・ルーチン
680～740	音楽用サブ・ルーチン
750	グリーン表示用データ
760～780	音楽用データ
790	既成コースのデータ

パッティング・ゲームのプログラム・リスト

```
10:CLEAR
20:DIM RL$(2),SG$(2),XB(
   8),XH(8),XG(8)
30:RL$(0)="L",RL$(2)="R"
   ,SG$(0)="-",SG$(2)="+
   "
40:CLS
50:LOCATE 7,1:PRINT "Rea
   dy-made course? (Y/N)
   ";
60:IN$=INPUT $(1):PRINT
   IN$
70:HS=1+(IN$="N")
80:LOCATE 7,2:PRINT "Mus
   ic on? (Y/N) ";
90:IN$=INPUT $(1):PRINT
   IN$
100:MU=1+(IN$="N")
110:RESTORE 790
120:FOR Q=0 TO 8
130:READ XB(Q),XH(Q),XG(
    Q)
140:NEXT Q
150:USING "##"
160:FOR H=0 TO 8
170:CLS :RANDOMIZE :WAIT
    0
180:S1=0,W=RND 51-26
190:XB=XB(H),XH=XH(H),XG
    =XG(H)
200:ON +S GOTO 230
210:XB=RND 231-1,XH=RND
    229+1,XG=2*RND 81+68
220:IF ABS (XB-XH)<30 OR
    XB>XG OR XH>XG-2 TH
    EN 210
230:XD=119-INT (XG/2)
240:RESTORE 750
250:FOR Q=1 TO 5
260:READ XS,YS,XE,YE,LQ
270:LINE (XS+XD,YS)-(XG+
    XE+XD,YE),LQ
280:NEXT Q
290:FOR Q=-1 TO 1
300:PRESET (XH+Q+XD,27)
310:NEXT Q
320:LOCATE 15,0:PRINT "W
    ind:";RL$(SGN W +1);
    ABS W;"%   Score:";S
    G$(SGN S+1);ABS S
330:GCURSOR (XH-1+XD,26)
    :GPRINT "FF07070702"
340:S1=S1+1
350:LOCATE 5,0:PRINT H+1
    ;"H";S1;"st"
360:PSET (XB+XD,26)
370:P=0,OB=0
380:IN=VAL INKEY$ :IF IN
    =0 OR IN>2 THEN 380
390:IF VAL INKEY$ =1 LET
     P=P-0.3:GOTO 390
400:IF VAL INKEY$ =2 LET
     P=P+0.3:GOTO 400
410:PRESET (XB+XD,26)
420:P=INT (P+P*W/100*SGN
    P)
430:IF XB+P<0 LET P=-XB,
    OB=1
440:IF XB+P>XG LET P=XG-
    XB,OB=1
450:IF P=0 THEN 540
460:R=33-ABS P/8
470:FOR Q=XB+XD TO XB+P+
    XD STEP SGN P
480:WAIT LN R
490:R=R+2
500:PSET (Q,26),X
510:NEXT Q
520:WAIT 0
530:LINE (XB+XD,26)-(XB+
    P+XD,26),X
540:ON OB GOSUB 640
550:IF ABS (XB+P-XH)>1 L
    ET XB=XB+P:GOTO 340
560:LOCATE 16,1:PRINT "C
    up in!!"
570:S=S+S1-3
580:CU=-10*(S1>3),J=12+5
    *(S1>3):GOSUB 680
590:NEXT H
600:LOCATE 6,0:PRINT "
     Total:";SG$(SGN S+1
    );ABS S;"   Replay?(
    Y/N)  "
610:IN$=INPUT $(1)
620:IF IN$="Y" THEN 10
630:CLS :END
640:LOCATE 18,1:PRINT "O
    .B."
650:S1=S1+2,CU=20,J=7:GO
    SUB 680
660:LOCATE 18,1:PRINT "
    "
670:RETURN
680:RESTORE 760+CU
690:FOR Q=1 TO J
700:READ HZ,LE
710:BEEP MU,HZ,LE
720:NEXT Q
730:IF MU=0 WAIT 80:GPRI
    NT :WAIT 0
740:RETURN
750:DATA 0,27,0,27,&HFFF
    F,-2,28,1,28,&H5555,
    -2,29,2,29,&HAAAA,-2
    ,30,2,30,&H5555,-2,3
    1,2,31,&HAAAA
760:DATA 39,240,50,190,4
    6,60,39,200,69,200,5
    9,60,50,75,46,80,39,
    90,46,150,50,150,59,
    240
770:DATA 32,517,50,1244,
    50,177,32,517,32,775
    ,39,219,39,1538
780:DATA 222,180,195,120
    ,183,60,161,180,183,
    120,195,60,222,240
790:DATA 10,100,200,5,96
    ,100,90,20,150,15,19
    5,200,80,5,136,205,1
    5,210,30,76,80,135,1
    00,150,230,2,230
```


★小次郎：「武蔵！待ちかねたぞっ，今日こそは決着をつけてやる!!」(埼玉県浦和市・ツモよりロン17才)……【影：司馬遼太郎氏の「真説・宮本武蔵」によると，武蔵という人物はそれほどたいした人間ではなかったらしい。さて，里見浩太郎とどっちが強かったか……。】

PC-E500用
サイドビューの対戦サッカー



LIKE（ライク） SOCCER（サッカー）

佐伯　俊道

内　容

サイドビューのサッカー風対戦型アクション・ゲームです。人間対人間でプレイできるので熱いです。

と，ここまでだと，今までに星の数ほど発表されてきたものと大差ありませんね。

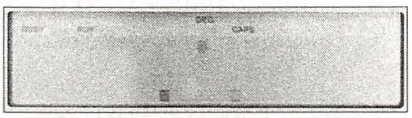
しかし，ポイントはポケコン初。そう，BASICから容易に呼びだせる「同時キースキャン・ルーチン」を作ったのです。

遊びかた

黒(左側)は[A][D]で左右，[W]でジャンプ。白(右側)は[4][6]で左右，[8]でジャンプして，敵のゴール(画面端)までボールを運べばいいのです。

地上でボールにさわるとドリブル，空中だとシュートになります。体のカドにボールを当てるようにすると，大きくボールがはねます。

どちらかがゴールすると点を表示して，リターン・キーで再ゲーム。気のすむまでプレイしてください。



▲《写真1》下にある黒か白の四角形を動かしてボールをゴールに運んでください



▲《写真2》リターン・キーを押せばなんどでもプレイすることができます

入力方法

まず，機械語を使用しているので入力前にPOKE&BFE03，&1A，&FD，&B，0，1，0↵ CALL & FFFD8↵とやって機械語エリアを確保します。そうしてから，**リスト1**を入力，RUN，SAVE，**リスト2**を入力，RUNすればスタートです。

リスト2の20行目のD＝0を，1にすると白をコンピュータが，2にすると黒もコンピュータが操作します。

1人用モード，WATCHモードつきっちゅうワケですね。

プログラムについて

リスト1が問題の同時キースキャン・ルーチンです。汎用性がひじょうに高いので，お手持ちのソフトに簡単に組み込めると思います。

《第1表》変数表

A，B	黒・白のY方向移動量
C	JUMP中かそうでないか(黒白共用)
D	0…2人用 1…1人用(黒がプレイヤー) 2…WATCHモード
E，F	ボールのX，Y座標
G，H	ボールのX，Y方向移動量
I，J	黒のシュート及びドリブルのX，Y方向増分
K，L	白のシュート及びドリブルのX，Y方向増分
M，N	黒，白の得点
V，W	黒のX，Y座標
X，Y	白のX，Y座標
Z	キースキャン・ルーチンのコール・アドレス

※固定変数（1文字の数値変数）しか使ってないのは，スピード低下をふせぐためなのです。

使いかたは，RUN1000とやって，テンキーや[A][D][W][Z]を押してみて確認してください。

0BFB00H番地をコールして内部RAMの(00H)～(03H)を読めばよいのです。よくわからんという人は，RUN2000としてください。上記のキーで二つのドットが動きまわります。

アルファベット・キーのほうは，トリガーとして使えばスーファミに負けない四つボタンですね。

ただし[A]と[D]，[W]と[Z]は同時に使えませんが。

最後に

これ本当は実用に送ろうかと思いました。一応ゲームをつくりましたがオマケです。

みなさんはこのルーチンを利用してパソコンに負けないアクション・ゲームをつくってください。

《リスト1》同時キースキャン・ルーチンのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :AD=&BF800
20:POKE AD,&32,&CD,0,1,1
   ,&32,&CD,2,1,:AD=AD+
   10
30:FOR I=0TO 7:READ A,B,
   C,D:POKE AD,&32,&CC,&
   F0,2^A,&32,&65,&F2,2^
   B,&18,3,&32,&D+C*16,
   D:AD=AD+13:NEXT :POKE
    AD,7:END
40:DATA 5,5,1,0,7,5,0,0,
   6,4,1,1,6,6,0,1,0,3,1
   ,2,1,3,0,2,1,0,1,3,0,
   5,0,3
1000:CALL &BF800:PRINT P
     EEK 0;PEEK 1;PEEK 2
     ;PEEK 3:GOTO 1000
2000:CLEAR :CLS :X1=100:
     Y1=15:X2=140:Y2=15
2010:PSET (X1,Y1):PSET (
     X2,Y2):CALL &BF800
2020:X1=X1+PEEK 0-1:Y1=Y
     1+PEEK 1-1
2030:X2=X2+PEEK 2-1:Y2=Y
     2+PEEK 3-1
2040:GOTO 2010
```

《リスト2》LIKE SOCCERのプログラム・リスト

```
1:'********************
  LIKE SOCCER for E500
  ********************
10:CLEAR :CLS :Z=&BF800:
  RANDOMIZE :M=0:N=0
20:V=91:W=31:X=139:Y=31:
  A=0:B=0:E=115:F=7:G=0
  :H=0:D=0
30:CLS :GCURSOR (V,W):GP
  RINT "FCFCFCFCFCFC":G
  CURSOR (X,Y):GPRINT "
  FC84848484FC":GCURSOR
   (E,F):GPRINT "78FCFC
  FCFC78":I=0:J=0:K=0:L
  =0
40:IF ABS (V-E)<=5 AND A
  BS (W-F)<=5 THEN 110
50:IF ABS (X-E)<=5 AND A
  BS (Y-F)<=5 THEN 120
60:G=G+I+K:H=H+J+L:CALL
   Z
70:W=W+A:A=-(A+1)*(W<>31
  ):IF D<2 THEN V=V+(PE
  EK 2-1)*3:IF PEEK 3=0
  AND W=31 THEN A=-5 EL
  SE ELSE 140
80:Y=Y+B:B=-(B+1)*(Y<>31
  ):IF D=0 THEN X=X+(PE
  EK 0-1)*3:IF PEEK 1=0
  AND Y=31 THEN B=-5 EL
  SE ELSE 130
90:E=E+G:F=F+H:H=H+1:IF
   F>31THEN F=31:H=-H*0.
   3:G=G*0.5
100:IF E>=-5 AND E<=239
   THEN 30 ELSE 150
110:C=(W<>31):I=(E-V)*0.
   5-C*2:J=(F-W+A*2)*0.
   5:V=V-3+C*3:G=0:H=0:
   GOTO 50
120:C=(Y<>31):K=(E-X)*0.
   5+C*2:L=(F-Y+B*2)*0.
   5:X=X+3-C*3:G=0:H=0:
   GOTO 60
130:X=X+SGN (E+3-X)*3:IF
    Y=31 AND ((ABS (E-X
   )<=5 AND RND 5=1)OR
   RND 20=1)THEN B=-5:G
   OTO 90 ELSE 90
140:V=V+SGN (E-3-V)*3:IF
    W=31 AND ((ABS (E-V
   )<=5 AND RND 5=1)OR
   RND 20=1)THEN A=-5:G
   OTO 80 ELSE 80
150:LOCATE 15,1:PRINT MI
   D$ ("WHITEBLACK",-(E
   >239)*5+1,5);" WON!"
   :WAIT :IF E>239 THEN
    M=M+1 ELSE N=N+1
160:LOCATE 15,2:PRINT M;
   "-";N:WAIT 0:GOTO 20
```

PC-E500

★わたしは知っている。ベーマガがラジオの製作の付録だったことを……。しかもそのときも影さんがいた。（大分市・嘉15才）……【影：あの頃から考えると私もずいぶん成長したようだな。今ではすっかりラジオの製作もベーマガも私の手の中に…。編：おやおや。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

X68000＋NAGDRV(要CM-64)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

出たな!! ツインビー

～風の贈り物～ ©コナミ

岡本正和

内容

出たな!! ツインビーより，風の贈り物です。

曲について

まっことに申し訳ありませんが，この曲はCM-64＋Disk NAGを持っていない人は聴くことができません（どうしても64に頼ってしまう……）。とにかく，ノリのよさと元気さを強調してみました。

CDの原曲とアレンジ・バージョンを行ったりきたりして音とりをしていたので(原曲＋アレンジ・バージョン)，/3みたいになっています（あとで直そうと思っていたけど，結局そのまま……）。

リストについて

なにも言いわけはしません。とんでもなく長くなってしまいました（これが掲載されていたら奇跡です)。このリストの原形はあの「パロディウスだ!!」を参考にしたものですが，マクロ定義などにこっているうちに……。風の音に至っては，往年のYコマンド・アタック！ を思いだしてしまいます。ははは……。

あ，曲をためしに聞くときには，マクロ定義の中の，MSｚ”L”のLをとると，曲がループしません。

改造・改造

音とりがいいかげん（とくに後半のサブ・メロディ)，ブラスが変(下手に原曲と合わせるとかえって不自然）など，あらを探せばきりがありません（リストが長いのが一番のあらのような……)。

また，サンプリングが使えない人はマクロ設定をかえることで対応できると思います。リストを打ち込んでも，まだ気力の残っている人は挑戦して見てください。

参考にしたもの

出たな!! ツインビーのCD

ベーマガ掲載のプログラム

GORRY先生より一言

とても聴きやすく仕上がっています。68K版発売前の作品ですので，比べっこはなし（じつは68K版CM-64バージョンをまだ聴いていない私)。

14chのMMLがなかなか壮絶ですが，じつは「半音の半分ずつ上昇，下降」というパターンです。打ち込みの際には，効果的に楽しみましょう。

出たな!! ツインビー～風の贈り物～のミュージック・プログラム・リスト

```
================ DTB_s1.ms ================
  1 : *-------------------------------------------
  2 : *
  3 : *     てたな!! ツインビー  1ステージBGM
  4 : *       ～～ 風の贈り物 ～～～
  5 : *
  6 : *       作曲  コナミ矩形波倶楽部
  7 : *
  8 : *         プログラム  岡本正和
  9 : *
 10 : *-------------------------------------------
 11 : #id          00000
 12 : #title       風の贈り物（てたな!!ツインビー  1ステージBGM）
 13 : #composer    コナミ矩形波倶楽部
 14 : #programmer  岡本正和
 15 : #midi-module  CM－64
 16 : #pcm-file    nag02.pdn
 17 : #volume-sens  5
 18 : #octave-x-mode  TRUE
 19 : #tempo-mode  TRUE
 20 : #opm-v-mode  TRUE
 21 :
 22 : *- INIT MIDI MODULE ----------------------------------------------------
 23 : *
 24 : 00 CH01 E:RA
 25 :
 26 : *- Master Volume.
 27 : *
 28 : 00 E:MV90
 29 :
 30 : *- PCMパートのリバーブ設定.
 31 : *                EM ET EL
 32 : 00 E:MS$52,0,01,01,06,06
 33 :
 34 : *- PCMパートのリバーブ・スイッチ設定.
 35 : *          Part 1      Part 2      Part 3
 36 : 00 E:MS$50,0,08,1 E:MS$50,1,08,1 E:MS$50,2,08,1
 37 : *          Part 4      Part 5      Part 6
 38 : 00 E:MS$50,3,08,1 E:MS$50,4,08,1 E:MS$50,5,08,1
 39 :
```

X68000

★背景，影さんお便器ですか？(こっこれは弟のギャグ)，というわけで。影さんはホラー映画は好きだな。僕はきらいだ。さらば地球よ～たびだつふねは～うちゅうせんかん～ヤーマートー完。(兵庫県神戸市・天舞15才)……【つぐ美：私，こういううるさいのダメなの。】

★2回休み。(富山市・井上清一16才)……[影：ｚｚｚｚｚ……。編：ほら，また休んじゃった。つぐ美：これでは3年ぐらい起きそうにないわよ。編集長：それはじついい。お祝いに今日はパッと飲みに行こうか。あ，くれぐれも影君を起こさぬようにな。影：グー。]

```
 40 : *- LA パートのリバーブ設定.
 41 : 00 E:EM1 E:ET6 E:EL6
 42 :
 43 : *- リバーブ・スイッチ設定.
 44 : 00 E:ES1,1 E:ES2,1 E:ES3,1 E:ES4,1 E:ES5,1 E:ES6,1 E:ES7,1 E:ES8,0
 45 :
 46 : *- パーシャル・リザーブ設定.
 47 : 00 E:PR1,2 E:PR2,2 E:PR3,2 E:PR4,2 E:PR5,2 E:PR6,2 E:PR7,2 E:PR8,2 E:PRR,2
 48 :
 49 : *-------------------------------------------------------------------------------
 50 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME MELODY 1(Bell)
 51 : VS0000={          31,  6,  6,  1,  0, 35,  2, 15,  3,  0,  0
 52 :                   31,  6,  6,  1,  0, 76,  2,  9,  3,  0,  0
 53 :                   31,  6,  6,  1,  0, 76,  2,  9,  3,  0,  0
 54 :                   31, 12,  6,  5,  0,  3,  2,  2,  3,  0,  0
 55 : *                CON FBL  SM VLM
 56 :                    2,  0, 13,  0}
 57 :
 58 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME MELODY 1(E.Piano1)
 59 : VS0001={          26,  6,  4,  7,  3, 49,  2,  7,  3,  3,  0
 60 :                   26, 11,  8,  6,  2,  0,  1,  1,  2,  0,  0
 61 :                   16,  2,  0,  4,  6, 23,  2,  1,  3,  0,  0
 62 :                   16,  2,  0,  6,  8,  0,  2,  1,  7,  0,  0
 63 : *                CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
 64 :                    4,  7, 15,  0, 96, 12, 50}
 65 :
 66 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME MELODY 2(E.Piano2)
 67 : VS0002={          29, 19, 13,  4,  3, 31,  2,  0,  0,  2,  0
 68 :                   31, 31,  0,  4,  0, 44,  0,  2,  7,  0,  0
 69 :                   31, 31,  0,  5,  0, 44,  0,  1,  3,  0,  0
 70 :                   31,  9,  2,  6,  1,  0,  2,  1,  5,  0,  0
 71 : *                CON FBL  SM VLM
 72 :                    3,  7, 15,  0}
 73 :
 74 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME SNARE DRUM
 75 : VS0003={          31, 18,  1,  7,  1,  0,  0,  3,  0,  1,  0
 76 :                   31, 15, 15,  9, 15,  1,  0,  1,  0,  0,  0
 77 :                   31, 20, 10,  7, 15,  5,  0,  1,  5,  1,  0
 78 :                   31, 15, 15,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0
 79 : *                CON FBL  SM VLM
 80 :                    4,  7, 15,  0}
 81 :
 82 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME Picclo.(風の音？)
 83 : VS0004={          25, 10, 15,  9,  5, 34,  0,  2,  0,  0,  0
 84 :                   18,  0,  0,  9,  4, 11,  0,  2,  0,  0,  0
 85 :                   17,  4,  0, 15,  1, 28,  0,  2,  0,  0,  0
 86 :                   16,  9,  0, 15,  0,  7,  0,  2,  0,  0,  0
 87 : *                CON FBL  SM VLM
 88 :                    6,  7, 15,  0}
 89 :
 90 : *                AR DIR D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 ST2 AME Brass.
 91 : VS0005={          12,  7, 12,  6,  7, 20,  0,  0,  3,  0,  0
 92 :                   12, 13,  0,  6,  0,  3,  1,  0,  7,  0,  0
 93 :                   12,  7, 16,  7,  1, 17,  0,  0,  3,  0,  0
 94 :                   12, 13,  0,  7,  0,  3,  1,  0,  7,  0,  0
 95 : *                CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
 96 :                    4,  6, 15,  0, 48, 12,100}
 97 :
 98 : *-------------------------------------------------------------------------------
 99 : *----- ＳＥＴ　ＵＰ -----
100 :
101 : 00 t160
102 : 00 CH10 V127 v127     l8  q8 P1 r4 T00        MM1 *LA  R :Drums.
103 : 01 CH09 V127 v127 @11914  q8 P0 r4 T00        MM1 *LA  8 :Cymbal.
104 : 02 CHP1               l8  q8 P1 r4 T00        MM1 *SMP 1 :Drums.
105 :
```

```
106 : 03 CHF1 V123          l8  q8 p3 r4 T00        MM0 *OPM 1 :Melody.
107 : 04 CHF2 V123          l8  q8 p3 r4 T00    r32 MM0 *OPM 2 :Melody.
108 : 05 CHF3 V123          l8  q8 p3 r4 T00        MM0 *OPM 3 :Melody.
109 : 06 CH02 V123          l8  q8 p64r4 T00        MM0 *LA  1 :Melody.
110 : 07 CH11 V113          l8  q8 p64r4 T00        MM0 *PCM 1 :Melody.
111 :
112 : 08 CH12 V100 v125 @30 l8  q8 p64r4 T00        MM0 *PCM 2 :Choir.
113 : 09 CH13 V110 v125 @36 l12 q8 p64r4 T00        MM0 *PCM 3 :Strings.
114 :
115 : 10 CH03 V110 v95  @73 l4  q7 p64r4 T00        MM0 *LA  2 :Flute.
116 : 11 CH14 V120 v50  @07 l8  q8 p64r4 T00        MM0 *PCM 4 :E.Piano.
117 : 12 CH04 V90  v100 @66 l8  q7 p64r4 T00        MM0 *LA  3 :Bass.
118 : 13 CH15 V90  v100 @63 l8  q7 p64r4 T00        MM0 *PCM 5 :Orchestra.Hit.
119 :
120 : 14 CHF4 V127 v127 @0  l16 q6 p3 r4 T00 D0     MM0 *OPM 4 :風(？)の音.
121 : 15 CHF5 V127 v127 @4  l8  q8 q3 r4 T00 D0     MM0 *OPM 5 :Brass.
122 : 16 CHF6 V127 v127 @4  l8  q8 p3 r4 T00 D-2    MM0 *OPM 6 :Brass.(Detune)
123 :
124 : 17 CH05 V110 v110 @73 l8  q8 p64r4 T00        MM0 *LA  4 :Sub Melody.
125 : 18 CH16 V100 v110 @26 l8  q7 p64r4 T00        MM0 *PCM 6 :Bass.
126 : 19 CH06 V127 v127 @11718  q8 p64r4 T00        MM1 *LA  5 :Drum.
127 :
128 : 20 CHF7 @v118 @3      l8  q8 p3 r4 T00 D0     MM1 *OPM 7 :Snare Drum.
129 : 21 CHF8 @v110 @3      l8  q4 p3 r4 T00 D0 N20 MM1 *OPM 8 :Snare Drum.
130 : 22 CH07 V85  v90  @63 l8  q8 p64r4 T00        MM0 *LA  6 :Orchestra.Hit.
131 :
132 : *----- ＭＡＣＲＯ　ＳＥＴ　ＵＰ -----
133 :
134 : MSb,"r"
135 : MSs,"r"
136 : MSh,"p2o5a"     *High   Tom.
137 : MSm,"p3o4a"     *Middle Tom.
138 : MSl,"p1o3a"     *Low    Tom.
139 : MSt,"p3o2a"     *Bass   Tom.
140 : MSc,"r"
141 : MSd,"r"
142 : MSe,"r"
143 : MSf,""
144 : MSx,"l8"
145 : MSy,"l16"
146 :
147 : MSz,"L"         *曲をループさせたくない時は、文字列を""にしよう
148 :
149 : 00 E:RL36,100 E:RP36,7 E:RE36,0 MSb,"B#30n36,"  *Bass Drum
150 : 00 E:RL38,100 E:RP38,7 E:RE38,1 MSs,"B#56n38,"  *Snare Drum
151 : 00 E:RL50,100 E:RP50,0 E:RE50,0 MSh,"B#64n50,"  *High   Tom
152 : 00 E:RL47,100 E:RP47,7 E:RE47,0 MSm,"B#56n47,"  *Middle Tom
153 : 00 E:RL41,100 E:RP41,14E:RE41,0 MSl,"B#48n41,"  *Low    Tom
154 : 00                              MSt,"B#40n36,"  *Bass   Tom.
155 : 00                              MSc,"B#99n50,"  *Melodic H Tom.
156 : 00 E:RS52,066,100,14,0          MSd,"B#70n52,"  *Melodic M Tom.
157 : 00 E:RL42,70  E:RP42,12E:RE42,1 MSe,"B#30n42,"  *Hihat Close.
158 :
159 : 01 MSc,"o4f"                    *Cymbal.
160 :
161 : 19 MSb,"@117p64 v60 o3q3c"      *Bass Drum.
162 : 19 MSh,"@114p0  v115q3o4a"      *High   Tom.
163 : 19 MSm,"@114p64 v115q3o3a"      *Middle Tom.
164 : 19 MSl,"@114p127v115q3o2a"      *Low    Tom.
165 : 19 MSt,"@114p64 v115q3o1a"      *Bass   Tom.
166 : 19 MSc,"@114p0  v120q3o4a"      *Melodic H Tom.
167 : 19 MSd,"@114p127v110q3o3a"      *Melodic M Tom.
168 :
169 : 02 MSb,"p3n05,"                 *Bass Drum.
170 : 02 MSs,"p3n15,"                 *Snare Drum.
171 : 02 MSh,"p2n22,"                 *High   Tom.
```

```
172 : 02 MSm,"p3n23,"                *Middle Tom.
173 : 02 MSl,"p1n24,"                *Low    Tom.
174 : 02 MSt,"p3n25,"                *Bass   Tom.
175 : 02 MSc,"p2n22,"                *Melodic H Tom.
176 : 02 MSd,"p1n23,"                *Melodic M Tom.
177 : 02 MSe,"p1n37,"                *Closed HighHat.
178 :
179 : 20 MSs,"p3o4c"                 *Snare Drum.
180 :
181 : *-------------------------------------------------------------------------------
182 : *------ Cymbal.
183 : 01      p100[r1 r4 ccc]3 z [c1r1]
184 : 01      [ c1 [r1]3 / [r1] c.c2c8^1 ] [r1]4
185 : 01      c2 p55[V0c8V60c.]15 [V45c32V0c16.[V45c32V0c32]]8 [r1]
186 : 01      V127p100 [r2 [c2]3 ]4
187 : *------ Drums.
188 : 00      [besebb0esr]6   *少し違う。注意！
189 : 00      z [brsrbbsr/brsrrbsr]y hhhhmmmm hhmmlltt
190 :
191 : 00 [     x [bese]7       br y srss
192 : 00 /     x [bese]4       brsbrrsbr ccrdds y ss ]
193 : 00      x [bese]7 y     sssrsssr
194 :
195 : 00      x [brsr]14      bssr    bss y ss
196 : 00      x [brsr]4       [bs/sr]4 y ssss
197 :
198 : 00 [     x [brs/r]4 b ]3 [brsr]3 ysssrsssr
199 : *------ Drums.
200 : 02      [besebesr]6     *ここも少し違う
201 : 02      z [brsrbbsr/brsrrbsr]y hhhhmmmm hhmmlltt
202 :
203 : 02 [     x [bese]7       br y srss
204 : 02 /     x [bese]4       brsbrrsbrccrdds y ss ]
205 : 02      x [bese]7 y     sssrsssr
206 :
207 : 02      x [brsr]14      bssr    bss y ss
208 : 02      x [brsr]4       [bs/sr]4 y ssss
209 :
210 : 02 [     x [brs/r]4 b ]3 [brsr]3 ysssrsssr
211 : *------ Drums.
212 : 19      [besebbsr]6
213 : 19      z [brsrbbsr/brsrrbsr]y hhhhmmmm hhmmlltt
214 :
215 : 19 [     x [bese]7       br y srss
216 : 19 /     x [bese]4       brsbrrsbrccrdds y ss ]
217 : 19      x [bese]7 y     sssrsssr
218 :
219 : 19      x [brsr]14      bssr    bss y ss
220 : 19      x [brsr]4       [bs/sr]4 y ssss
221 :
222 : 19 [     x [brs/r]4 b ]3 [brsr]3 ysssrsssr
223 :
224 : *------ Drums.
225 : 20      [besebbsr]6
226 : 20      z [brsrbbsr/brsrrbsr]y hhhhmmmm hhmmlltt
227 :
228 : 20 [     x [bese]7       br y srss
229 : 20 /     x [bese]4       brsbrrsbrccrdds y ss ]
230 : 20      x [bese]7 y     sssrsssr
231 :
232 : 20      x [brsr]14      bssr    bss y ss
233 : 20      x [brsr]4       [bs/sr]4 y ssss
234 :
235 : 20 [     x [brs/r]4 b ]3 [brsr]3 ysssrsssr
236 : *------ Drums.
237 : 21      [besebbsr]6
```

★このページのOFは前ページの人のOFの続きを書いてください。ペコリ。(岐阜県郡上郡・佐藤公治15才)……【影：グーグーグーグー。スヤスヤスヤ。ZーZーZーZー。ムニャムニャ。スースースー。グーグーグー。編集長：プハッ，ビールがうまい！。】


```
238 : 21      z [brsrbbsr/brsrrbsr]y hhhhmmmm hhmmlltt
239 :
240 : 21 [     x [bese]7       br y srss
241 : 21 /     x [bese]4       brsbrrsbrccrdds y ss ]
242 : 21      x [bese]7 y     sssrsssr
243 :
244 : 21      x [brsr]14      bssr    bss y ss
245 : 21      x [brsr]4       [bs/sr]4 y ssss
246 :
247 : 21 [     x [brs/r]4 b ]3 [brsr]3 ysssrsssr
248 : *
249 : *------ Melody.
250 : 07 MSh,"@09 v110"              *E.Piano1.
251 : 07 MSi,"@36 v127"              *Strings.
252 : 07 MSj,"@11 v110"              *A.Guiter.
253 : 07 MSm,"@07 v120"              *E.Piano2.
254 :
255 : 07 h     o6[f2.ag^1/     g-2.g-f^1]> zi  dr4dd>ar<dree2.fr4ffcrfrgg2.
256 : 07 j [   l4 >a2.<c       >b-agf          gd8gd8g&        r2ga
257 : 07 /     b-.<c2^8        d-.e-2^8        c1&             r1      ]
258 : 07       >b-.<f.b-&      rb-ag           a8f8c2c8>b-8    a8f8c2.
259 : 07 16m   r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
260 : 07       r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
261 : 07       b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
262 : 07 i[ <c8r8>b.& r1 / b-8r8a.& r1 ] <d-8r8c.& r1
263 : *-------
264 : 03 MSj,"v127 @0 MF0"           *MELODY 1(Bell)
265 : 03 MSm,"v125 @2 MF0"           *MELODY 2(E.Piano2)
266 :
267 : 03 j     o6[f2.ag^1/     g-2.g-f^1] z    [ r1 ]4 o5
268 : 03 j [   l4>a2.<c        >b-agf          gd8gd8g&        r2ga
269 : 03 /     b-.<c2^8        d-.e-2^8        c1&             r1      ]
270 : 03       >b-.<f.b-&      rb-ag           a8f8c2c8>b-8    a8f8c2.
271 : 03 16m   r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
272 : 03       r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
273 : 03       b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
274 : 03       [ r1 ]8
275 : *-------
276 : 04 MSj,"v127 @1 MF1"           *MELODY 1(E.Piano1)
277 : 04 MSm,"v120 @2 MF0 D1"        *MELODY 2(E.Piano2) Detune
278 :
279 : 04       [r1]6 z [ r1 ]4 o5
280 : 04 j [   l4 >a2.<c       >b-agf          gd8gd8g&        r2ga
281 : 04 /     b-.<c2^8        d-.e-2^8        c1&             r1      ]
282 : 04       >b-.<f.b-&      rb-ag           a8f8c2c8>b-8    a8f8c2.
283 : 04 16m   r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
284 : 04       r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
285 : 04       b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
286 : 04       [ r1 ]8
287 : *-------
288 : 05 MSj,"v127 @0 MF0 D2"        *MELODY 1(Bell) Detune
289 : 05 MSm,"v120 @2 MF0 D-1"       *MELODY 2(E.Piano2) Detune
290 :
291 : 05       [r1]6 z [ r1 ]4 o5
292 : 05 j [   l4 >a2.<c       >b-agf          gd8gd8g&        r2ga
293 : 05 /     b-.<c2^8        d-.e-2^8        c1&             r1      ]
294 : 05       >b-.<f.b-&      rb-ag           a8f8c2c8>b-8    a8f8c2.
295 : 05 16m   r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
296 : 05       r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
297 : 05       b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
298 : 05       [ r1 ]8
299 : *-------
300 : 06 MSj,"v100 @11 M96,127q6"    *MELODY 1(E.Organ)
301 : 06 MSm,"v115 @0  MF0    q8"    *MELODY 2(E.Piano2)
302 :
303 : 06       [ r1 ]6 z [ r1 ]4 o5
```

```
304 : 06 j [  l4 >a2.<c       >b-agf          gd8gd8g&        r2ga
305 : 06 /    b-.<c2^8        d-.e-2^8        c1&             r1      ]
306 : 06      >b-.<f.b-&      rb-ag           a8f8c2c8>b-8    a8f8c2.
307 : 06 16m  r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
308 : 06      r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
309 : 06      b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
310 : 06      [ r1 ]8
311 : *------ Choir.
312 : 08 MSh,"@30 V100 v125"          *Choir.
313 : 08 MSi,"@36 V110 v125"          *Strings.
314 :
315 : 08 h    o5[a2.<c>b^1/   b-2.b-a^1]<
316 : 08 z    [l2c>cg<c]      [r1]16
317 : 08 l2   >de     fg      fg      dc
318 : 08      f2g2    a-2g2   [f2g2]
319 : 08 l6   b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a
320 : 08      l2fg            a-b-
321 : 08 i[l8 <r2 [grdr]3 /   r2 [frcr]3 ]    r2 [frcr]3 h
322 : *------ String.
323 : 09 MSh,"@36 v125"               *大きな音
324 : 09 MSi,"    v080"               *普通の音
325 : 09 MSj,"@08 v120"               *E.Piano.
326 :
327 : 09      [r1]6
328 : 09 zhq8 l16>c1&r2^defgab-b<     c1&r2^defgab-<c
329 : 09 [ i  q4 l8[ccrcrccc] >[bbrbrbbb] /   [b-b-rb-rb-b-b-]
330 : 09      <<rrcrrcrc      h >rccrccrr ]   >[b-b-rb-rb-b-b-]<[ffrfrfff]
331 : 09 j l6 >>r4a4gfe       f8r8a4geg       r4a4gfe         fdfgeg
332 : 09      r4<d-4>b-a-g    a-8r8<d-4>b-gb- l8rfb-<d-e-r>b-r<d-rcrl6>b-<cd-
333 : 09      dfded->a        g-<d-g-ag-d     l2de            fg
334 : 09      [r1]8
335 : *------ Flute.
336 : 10      [r1]6 z [r1] 4
337 : 10      [r1]16 o5
338 :
339 : 10 l6   r4<f4edc        d8r8f4ece       r4f4edc         d>b-<dece
340 : 10      r4a-4gfe-       f8r8a-4ge-g     l8rd-fa-<cr>gr  b-rfrl6ga-b-
341 : 10      b<d>b<d->ag-    eb<dg-d->a      l2fg            a-b-
342 : 10      [r1]8
343 : *------ E.Piano.
344 : 11 MSh,"V120 v050 @07"  *E.Piano.
345 : 11 MSi,"V080 v100 @34"  *Strings.
346 :
347 : 11      o5[f2.fd^1/     d-2.d-c^1] z    [r1]4
348 : 11 [ i  l4 >rcf2&       rcf<c   >b2.d&          r2.<d
349 : 11 /    d-1             >b-1    a.a-2g8&        r2r2 ]
350 : 11      f.b-.<f&        r2c2    >f1&            r1
351 : 11      [r1]12
352 : 11 h[l4 <<c>b <[gd]3 /  >b-a <[fc]3 ]   <d-c [fc]3
353 : *------ Sub Melody.
354 : 17 [r1]6 z [r1]4
355 : 17 [r1]16
356 : 17 o5l6 r4a4gfe         f8r8a4geg       r4a4gfe         fdfgeg
357 : 17      r4<d-4>b-a-g    a-8r8<d-4>b-gb- l8rfb-<d-e-r>b-r<d-rcrl6>b-<cd-
358 : 17      dfded->a        g-<d-g-ag-d     l2de            fg
359 : 17      [r1]8
360 : *------ Orchestra.Hit.
361 : 13      o4[r1   r4 [f0&<f0&<f4]3 ]3 z   [r1]4
362 : 13 [    [r1]4 / [r1]    <c0>crr<c0>crrr<c0>c    r1 ]    [r1]16
363 : 13  [l4 r2 >[g0>g <d0>d]3 /     r2 [<f0>f <c0>c]3 ]
364 : 13      r2 [<f0>f <c0>c]3
365 : *-------
366 : 22      o4[r1   r4 [f0&<f0&<f4]3 ]3 z   [r1]4
367 : 22 [    [r1]4 / [r1]    <c0>crr<c0>crrr<c0>c    r1 ]    [r1]16
368 : 22  [l4 r2 >[g0>g <d0>d]3 /     r2 [<f0>f <c0>c]3 ]
369 : 22      r2 [<f0>f <c0>c]3
```

```
370 : *------ Bass.
371 : 18      o2[f]48 z [c]32
372 : 18 [    fr4ffr4ffr4frcfrfr4ffr4f                fr4frfr4
373 : 18 /    fr4ffr4f        fr4ffr4farra-ra-rg      rgrcrcrr ]
374 : 18      fr4ffr4f        fr4frfrfffrffrrf        ffcfrfrf
375 : 18      >[b-]16 [b-]8 [g]4  [a]4  [b-]4 <[c]4 [d-]4 [c]4
376 : 18      >[b-]4 <[c]4  [d-]4 [e-]4 [e]12 [g-]4 [c]16
377 : 18 [    [ffrf]4 / [ffrf]3 fcde ] [ffrf]3 fedc
378 : *-------
379 : 12      o2[f]48 z [c]32
380 : 12 [    fr4ffr4ffr4frcfrfr4ffr4f                fr4frfr4
381 : 12 /    fr4ffr4f        fr4ffr4farra-ra-rg      rgrcrcrr ]
382 : 12      fr4ffr4f        fr4frfrfffrffrrf        ffcfrfrf
383 : 12      >[b-]16 [b-]8 [g]4  [a]4  [b-]4 <[c]4 [d-]4 [c]4
384 : 12      >[b-]4 <[c]4  [d-]4 [e-]4 [e]12 [g-]4 [c]16
385 : 12 [    [ffrf]4 / [ffrf]3 fcde ] [ffrf]3 fedc
386 : *------ 風(？)の音.
387 : 14      v127 @0 MF0
388 : 14      o5116[ [a<cfc]4 >[b<dgd]4 />[b-<dgd]4 >[a<cfc]4 ]
389 :
390 : 14      z [r1]4 o5 @4 l32
391 : 14  q6[[D000f D048f D096f D144f D192f D240f D288f D336f *48刻みで0から
392 : 14      D384f D432f D480f D528f D576f D624f D672f D720f *768まで上がって
393 : 14      D768f D720f D672f D624f D576f D528f D480f D432f *48まで下がる
394 : 14      D384f D336f D288f D240f D192f D144f D096f D048f ]
395 :
396 : 14     [D000g D048g D096g D144g D192g D240g D288g D336g
397 : 14      D384g D432g D480g D528g D576g D624g D672g D720g
398 : 14      D768g D720g D672g D624g D576g D528g D480g D432g
399 : 14      D384g D336g D288g D240g D192g D144g D096g D048g ]
400 :
401 : 14     [D000b-D048b-D096b-D144b-D192b-D240b-D288b-D336b-
402 : 14      D384b-D432b-D480b-D528b-D576b-D624b-D672b-D720b-
403 : 14      D768b-D720b-D672b-D624b-D576b-D528b-D480b-D432b-
404 : 14      D384b-D336b-D288b-D240b-D192b-D144b-D096b-D048b-]
405 :
406 : 14     /[r1]2 ]
407 : 14      D000f D048f D096f D144f D192f D240f D288f D336f
408 : 14      D384f D432f D480f D528f D576f D624f D672f D720f
409 :
410 : 14      r2 [r1]9
411 : 14  q7o6D768b D720b D672b D624b D576b D528b D480b D432b
412 : 14      D384b D336b D288b D240b D192b D144b D096b D048b
413 : 14  q6o5D768b D720b D672b D624b D576b D528b D480b D432b
414 : 14      D384b D336b D288b D240b D192b D144b D096b D048b
415 : 14  q5o4D768b D720b D672b D624b D576b D528b D480b D432b
416 : 14      D384b D336b D288b D240b D192b D144b D096b D048b
417 : 14  q4o3D768b D720b D672b D624b D576b D528b D480b D432b
418 : 14      D384b D336b D288b D240b D192b D144b D096b D048b
419 : 14      [r1]10
420 :
421 : *-------Brass.
422 : 15      v127 @5 o3 MF1
423 : 15      [r1]3 r2 c4.%<<c8%<c0 [r1] >
424 : 15 z    c1&c2&c2%<c1&c1
425 : 15      [r1]28
426 : 15      r2.>d8%<d8^1    r2.>c8%<c8^1
427 : 15      r2.>d8%<d8^1    r2. c8%<c8^1
428 :
429 : 16      v127 @5 o3 MF1
430 : 16      [r1]3 r2 c4.%<<c8%<c0 [r1] >
431 : 16 z    c1&c2&c2%<c1&c1
432 : 16      [r1]28
433 : 16      r2.>d8%<d8^1    r2.>c8%<c8^1
434 : 16      r2.>d8%<d8^1    r2. c8%<c8^1
```

MSX/2/2+/turboR(要FMPAC)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

SUPER 桃太郎電鉄II ～メインテーマ～

©ハドソン

藤原 玲

はじめに

とにかく『明るい曲を作ろう！』ーってことでで上がったのがこの曲です。たまにはこういう曲もいいでしょ。

かいせつ

今回の聴きどころは,『ズンタタズンタ』マーチ風な太鼓と独特なベースラインかな。

メロディの音色(@63)は，PACの音に合うように原曲よりもキンキンした音にしてみました。原曲に近い音を使うと，バックの14の響きが妙に薄くなってしまうので…。まあ，どうしても嫌なら作り直しちゃってください。好みがありますからね。

それから，やたらと符点が多いけど，テンポずれを防ぐためにしょうがないんです。勘弁してください。

聞くときには,全体的に音量が小さいので，出力機器のボリュームを上げておいたほうがいいでしょうね。

さいごに

さんざん苦労したかいあって，なかなか満足のいく仕上がりになってくれました。結構自信作です（←最近ちょっと自信過剰気味)。

言い忘れるところでしたが，少しだけマシン語を使っているので，一度リセットしてから入力を始めるようにしてください。セーブしておくのもお忘れなく。

それではまた！

■で・ば・ぐ

◎2月号P167の1300行・1460行の最後の“Q6”・“Q8”は，両方共“Q7”のまちがいです。僕の入力ミスでした，スイマセン。

■参考にしたもの

◎以前のベーマガなど

荒木先生より一言

やあ，みんなもう忘れてるかな？進路も無事に決まったし，またしばらくお世話になるからよろしくね。

しかし彼の作品はあいかわらずレベルが高いね。リズムの響きが気持ちいいのと，他のパートをこもらないようにしあげている（これが結構むずかしい)のがちがうんだろうな。

GORRY先生がこのゲームをやりこんでて,「@14V12を全部@0V10に直したほうがいい」そうな。

SUPER桃太郎電鉄II～メインテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '
110 ' . . . . . .
120 '
130 '.          S   U   P   E   R          .
140 '
150 '.   M   O   M   O   T   E   T   S   U   2   .
160 '
170 '.        * * *   MAIN  THEME   * * *        .
180 '
190 '.              (C) HUDSON SOFT              .
200 '
210 ' . . . . . .
220 '
230 CLEAR 4000,&HCFFF
240 POKE &HFD9F,201
250 FOR I=&HD000 TO &HD04F
260 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
270 POKE &HFDA0,0:POKE &HFDA1,&HD0
280 POKE &HFD9F,195
290 FOR I=&HD100 TO &HD108
300 READ A:POKE I,A:NEXT
310 '
320 DATA 21,00,D1,01,08,03,11,00,00,56,23,7E,3C,77,BA,20
330 DATA 05,CD,30,D0,36,00,0C,23,23,10,EE,3E,0B,CD,96,00
340 DATA FE,20,30,07,3D,5F,3E,06,CD,93,00,C9,00,00,00,00
350 DATA C5,79,CD,96,00,C1,3D,FE,FF,20,03,AF,18,07,23,56
360 DATA 2B,BA,30,01,7A,5F,79,C5,CD,93,00,C1,C9,00,00,00
370 '
380 DATA 3,0,0,0,0,0,5,0,0
1000 '
1010 '    I   N   I   T
1020 '
1030 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
1040 '
1050 SOUND 7,149
```

★ぼくの知人の後藤田君は，みんなから「ごとうだ」と呼ばれている。本名は「あとふじた」なのだが……。(茨城県勝田市・寝台車で死んだ医者18才)……【影：編集長はみんなから「あみあつめなが」と呼ばれているが，ほんとうは「へんしゅうちょう」という。おぼえておけ！】

```
1060 '
1070 POKE &HFA2C,25  '  Ch.1
1080 POKE &HFA3C,50  '  Ch.2
1090 POKE &HFA4C,25  '  Ch.3
1100 POKE &HFA5C,50  '  Ch.4
1110 POKE &HFA6C,25  '  Ch.5
1120 POKE &HFA7C,25  '  Ch.6
1130 '
1140 KEY 5,"RUN 1000"+CHR$(13)
2000 '
2010 '    T    O    N    E
2020 '
2030 DIM A%(15):RESTORE 2080
2040 FOR I=0 TO 15
2050 READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$)
2060 NEXT I
2070 '
2080 DATA 0000,0000,0000,0000
2090 DATA 0000,0000,0000,0000
2100 DATA 2063,F0B0,0000,0000
2110 DATA 0065,F6E3,0000,0000
2120 '
2130 DIM B%(15):RESTORE 2180
2140 FOR I=0 TO 15
2150 READ B$:B%(I)=VAL("&H"+B$)
2160 NEXT I
2170 '
2180 DATA 0000,0000,0000,0000
2190 DATA 0000,0000,0000,0000
2200 DATA 4963,F0C0,0000,0000
2210 DATA 0062,F5A3,0000,0000
3000 '
3010 '    D    A    T    A
3020 '
3030 DEFSTR A-J,O
3040 '
3050 A0="T225 L16 O5
3060 A1="R8..@63V12D..D..E8..D..R16..Y0,35Y1,33V14>>D..R16..D4..&D8..<<
3070 A2="@63V13G8..G..R16..A+32B32&B4.G4..E..R16..D..R16..G8..G..R16..A+32B32&B4
.G4..E..R16..D..
3080 A3="G8..G..R16..A4..B4..A+..R16..B..R16..B32>C64&CR16..<B..R16..>C..R16..<A
2..&A8..
3090 A4="F+8..F+..R16..G+32A32&A4.F+4..E..R16..D..R16..F+8..F+..R16..G+32A32&A4.
F+4..E..R16..D..
3100 A5="F+8..F+..R16..G4..A4..G+..R16..A..R16..A+32B64&BR16..A+..R16..B..R16..G
4..G..R16..F+..R16..F..
3110 A6="E4..G4..A..R16..G..R16..A..R16..G..
3120 A7="D-32D2..&D8.G..R16..F+..R16..F..
3130 A8="D-32D2..&D8.D..R16..D..R16..D..
3140 A9="C+4..E4..G4..A..R16..G..
3150 AA="A+32B64&BR16..B-..R16..A..R16..G4..&G8..R8..G..G..
3160 AB="A..R16..G..R16..A4..A..R16..G..R16..A..R16..G..
3170 AC="B32>C64&CR16..C4..<A2..&A8..
3180 AD=">C..R16..C4..D2..&D8..
3190 AE="G..R16..G4..A2..&A8..<
3200 '
3210 B1="R4..@63V08D..D..E8..Y2,44Y3,0V0D8..>>V10D..R16..D4..<<
3220 B2="@63V09R8..G8..G..R16..A+32B32&B4.G4..E..R16..D..R16..G8..G..R16..A+32B3
2&B4.G4..E..
3230 B3="D..R16..G8..G..R16..A4..B4..A+..R16..B..R16..B32>C64&CR16..<B..R16..>C.
.R16..<A2..
3240 B4="R8..F+8..F+..R16..G+32A32&A4.F+4..E..R16..D..R16..F+8..F+..R16..G+32A32
&A4.F+4..E..
3250 B5="D..R16..F+8..F+..R16..G4..A4..G+..R16..A..R16..A+32B64&BR16..A+..R16..B
..R16..G4..G..R16..F+..
3260 B6="F..R16..E4..G4..A..R16..G..R16..A..
3270 B7="G..R16..D-32D2..&D8.G..R16..F+..
3280 B8="G..R16..D-32D2..&D8.D..R16..D..
3290 B9="D..R16..C+4..E4..G4..A..
3300 BA="G..R16..A+32B64&BR16..B-..R16..A..R16..G4..&G8..
3310 BB="G..G..A..R16..G..R16..A4..A..R16..G..R16..A..
3320 BC="G..R16..B32>C64&CR16..C4..<A2..
3330 BD="R8..>C..R16..C4..D2..
3340 BE="R8..G..R16..G4..A2..<
3350 '
3360 C0="T225 L16 O4
3370 C1="R8..@63V08D..D..E8..D..R16..Y4,176Y5,147V14>>D..R16..D4..&D8..
3380 O1="D8..<B..R16..B..R16..B..R16..>
3390 C2="@14V14"+O1+O1+O1+O1
3400 O2="C8..<A..R16..A..R16..A..R16..>
3410 C3=O1+O1+O2+O2
3420 C4=O2+O2+O2+O2
3430 C5=O2+"C8..<A..R16..>E..R16..D+..R16..D..R16..C+..R16..D..R16..<B..R16..B8.
.>B..R16..A+..R16..A..
3440 C6="R8..E..R16..C..R16..<G..R16..E..R16..G..R16..>C..R16..E..
3450 C7="D2..D..R16..<B..R16..G..R16..D..>
3460 C9="R8..E..C+..<A..R16..>E..C+..<A..R16..>E..C+..<A..R16..>E..C+..
3470 CA="<A..R16..>E..C+..<A..R16..>E..C+..<A..R16..>E..C+..<A..R16..>E..C+..
3480 CB="<A..R16..>F+..D..<A..R16..>F+..D..<A..R16..>F+..D..<A..R16..>F+..D..
3490 CC="D..R16..D..R16..E..R16..F+2..&F+8..
3500 CD="F+..R16..F+..R16..G..R16..A2..&A8..
3510 CE="E..R16..D..R16..E..R16..F+2..&F+8..<<
3520 '
3530 D1="R8..@16V13D..D..E8..D..R16..@63V14>>G+..R16..G+4..&G+8..<
3540 O1="B8..G..R16..G..R16..G..R16..
3550 D2="@14V14"+O1+O1+O1+O1
3560 O2="A8..F+..R16..F+..R16..F+..R16..
3570 D3=O1+O1+O2+O2
3580 D4=O2+O2+O2+O2
3590 D5=O2+"A8..F+..R16..>C..R16..C..R16..<B..R16..B-..R16..B..R16..G..R16..G8..
```


★OFって，でっちあげのコーナーじゃないのか？OFもほんとうは影さんが書いて，読者が送ったようにみせているのでは……。(広島県広島市・なんとか言ってみろよ15才)……【影：でっちあげかどうか……これでもくらえっ!!「西原4丁目ノに住む西山武志!!」。】

```
>G..R16..F+..R16..F..
3600 D6="R8..C..R16..<G..R16..E..R16..C..R16..E..R16..G..R16..>C..
3610 D7="<B2..B..R16..G..R16..D..R16..<B..>>
3620 D9="R8..C+..<A..E..R16..>C+..<A..E..R16..>C+..<A..E..R16..>C+..<A..
3630 DA="E16..R16..>C+..<A..E..R16..>C+..<A..E..R16..>C+..<A..E..R16..>C+..<A..
3640 DB="F+16..R16..>D..<A..F+..R16..>D..<A..@5V10>A..V5A..V10B..V5B..>V10C..V5C
..V10C+..V5C+..
3650 DC="@14V14<<A..R16..A..R16..>C..R16..D4..@5V12>G..F+..E..D+..D..V7D..
3660 DD="@14V14<D..R16..D..R16..E..R16..F+4..@5V12>G..F+..E..D+..D..V7D..
3670 DE="@14V14<C..R16..<A..R16..>C..R16..D4..@5V12>A..G+..G..F+..E..V7E..<<<
3680 '
3690 E0="T225 V07 L16 O6
3700 E1="@4R8..D..C+..C..<B..B-..A..V10>F+..R16..F+4..&F+8..<
3710 O1="G8..D..R16..D..R16..D..R16..
3720 E2="@14V14"+O1+O1+O1+O1
3730 O2="F+8..D..R16..D..R16..D..R16..
3740 E3=O1+O1+O2+O2
3750 E4=O2+O2+O2+O2
3760 E5=O2+"F+8..D..R16..A..R16..A..R16..G..R16..F+..R16..G..R16..D..R16..D8..>D
..R16..D..R16..D..<
3770 E6="@14R8..G..R16..E..R16..C..R16..<G..>R16..C..R16..E..R16..G..
3780 E7="G8..@3V15>>G..V10G..V15D..V10D..V15B..V10B..V15G4..V10G4..V14<<
3790 E9="@14R8..A..E..C+..R16..A..E..C+..R16..A..E..C+..R16..A..E..
3800 EA="C+..R16..A..E..C+..R16..A..E..C+..R16..A..E..C+..R16..A..E..
3810 EB="D..R16..A..F+..D..R16..A..F+..D..R16..A..F+..D..R16..A..F+..
3820 EC="F+..R16..F+..R16..G..R16..A2..&A8..
3830 ED="A..R16..A..R16..>C..R16..D2..&D8..<
3840 EE="G..R16..F+..R16..G..R16..A2..&A8..V11>
3850 '
3860 F0="T225 @33 V12 L16 O3
3870 F1="R8..D..D..E8..D..V6D..V12F+..V6F+..V12D..V6D..V12E..V6E..V12D..V6D..
3880 F2="V11G8..G..G..E8..D4..<B8..>D4..G8..G..G..E8..D4..D8..E8..D8..
3890 F3="G8..G..G..E4..D4..E8..E-8..D8..D..D..F+8..A4..A8..F+8..A8..
3900 F4="D8..D..D..F+8..A4..A8..F+8..A8..D8..D..D..F+8..A4..A8..F+8..A8..
3910 F5="D8..D..D..E4..F+4..E8..F+8..G8..F+8..E8..D4..D8..D8..D..C+..
3920 F6="C8..C..C..E4..G8..G..G..E8..G..G..
3930 F7="R8..G8..F8..F8..E8..E8..D8..D8..
3940 F8="C8..C..C..E4..G8..E..E..G8..E..G..
3950 F9="R8..<A..A..>C+4..E4..F+8..E8..
3960 FA="C+8..C+..C+..D8..E4..E4..E..E..
3970 FB="D8..D..D..F+8..F+..F+..A8..A..A..F+8..A..A..
3980 FC="D8..D4..D4..D8..D8..D8..
3990 FD="F+8..F+4..A4..A8..A8..A8..
4000 FE="D8..D4..D2..&D8..V13
4010 '
4020 G0="T225 V15 Y24,80 @A07
4030 G1="R2..R4..R16..H!16..Y22,180CBM8..
4040 O1="Y22,30H!B8..Y22,180H!BM16..H!BM16..Y22,30CB8..Y22,180BM8..
4050 G2=O1+O1+O1+O1
4060 G3=O1+O1+O1+"Y22,30H!B8..Y22,180H!BM16..H!BM16..CBM8..BM8..
4070 O1="Y22,30H!B8..Y22,180H!BM16..H!BM16..Y22,30CB8..Y22,180BM16..BM16..
4080 G6=O1+O1
4090 GC="H!BM8..H!BM16..H!BM16..Y22,30B8..C4..Y22,180BM16..BM16..BM8..BM8..
4100 GF="BM4..BM4..BM4..R16..H!16..CBM8..
4110 '
4120 H0="T225 V13 L16 M12
4130 H1="R2..R4..R8..C8..
4140 O1="R8..C..C8..R16..C8..
4150 H3=O1+O1+O1+O1
4160 H4=O1+O1+O1+"R8..C..C..C8..C8..
4170 O1="R8..C..C8..R16..C..C..
4180 H6=O1+O1
4190 HC="C8..C..C8..R16..M11R4..M12C..C..C8..C8..
4200 HF="C4..C4..C4..R8..C8..
4210 '
4220 I0="T225 L16
4230 I1="O5V4R8..D..C+..C..<B..B-..A..
4240 I7="O6R8..V9G..V4G..V9D..V4D..V9B..V4B..V9G4..V4G4..
4250 IB="O4R2..V8A..V3A..V8B..V3B..V8>C..V3C..V8C+..V3C+..
4260 IC="O5R2..R8..V10G..F+..E..E-..D..V5D..
4270 IE="O5R2..R8..V10A..G+..G..F+..E..V5E..
4280 IG="O5V7R8..D..C+..C..<B..B-..A..
4290 '
4300 J0="T225 V13 L16
4310 JC="R4..R8..M11C4..M12
10000 '
10010 '    P    L    A    Y
10020 '
10030 PLAY#2,A0,A0,C0,C0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10040 _VOICE COPY(A%,@63)
10050 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1
10060 _VOICE COPY(B%,@63)
10070 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H3
10080 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H4
10090 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G2,H3
10100 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G3,H4
10110 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,G6,H6
10120 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G6,H6,I7
10130 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F8,G6,H6
10140 PLAY#2,A8,B8,C7,D7,E7,F7,G6,H6,I7
10150 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,G6,H6
10160 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EA,FA,G6,H6
10170 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,EB,FB,G6,H6,IB
10180 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,EC,FC,GC,HC,IC,JC
10190 PLAY#2,AD,BD,CD,DD,ED,FD,GC,HC,IC,JC
10200 PLAY#2,AE,BE,CE,DE,EE,FE,GC,HC,IE,JC
10210 _VOICE COPY(A%,@63)
10220 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,GF,HF,IG
10230 GOTO 10060
```

★影さんは，今までに何10台のパソコンをこわしたのですか？（東京都東大和市・**鈴木義治15才**）……【編：影さんがイジケてしまったゾ！鈴木君も思いやりの心がたりないようだ。「何台のパソコンを……」と聞いてあげなくっちゃ。ほんとは3ケタなんだけど……。】

PC-9801/286シリーズ＋MIDI-MLL
ドライバー（要CM-64：'90年11月号掲載）用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ローリングサンダー2
～ACROSS THE TUBE～ ©ナムコ

伊藤圭一

今回はつらかった。家でプログラミングできないわ，楽譜はなかなかできないわ，音は左右に飛び回るわ，はじめて使うドライバーだわ，この原稿を書いているときはまだ完成していないわ……。

久しぶりに，集中的に集中力を使った，ような気がする。

内容はナイヨウ（基本）

作った（ている）のはROUND3，水中通路面の曲である。RT2といえば，以前7・8面がMSX用で載ったことがあり（'91年11月号，スゴいのでバックナンバーを手に入れてでも聴くように），私もそれ以来その曲が好きなんだけど，同じ曲はやらない。あの曲をやるなら「生演奏」がいいなー。「生」用のアレンジも2／3までできてるんだけど……どこで演る？

そんで3面のほうはというと，とにかくオート・パンニング（音の位置を規則的に移動させること）が多い曲なので，その位置と楽譜に書き込みながら音採りをした。おかげに今回の楽譜は，いつもに増やして「自己流」になってしまった。

ハイハットはMMLのPコマンドでは左右に振れないので，Yコマンドでエクスクルーシブ（機種特有の機能を使うための命令）を送信，パラメータを直接書き換えている。変数HCLなどを参照のこと。

メロディには2チャンネル使って，片方をデチューン＋ディレイにあてている。デチューンはピッチベンドを1ずらすことで実現している。ドライバーのDTコマンドを使わないのは，単なる気分。

プログラムのパターン化

ひょっとしたら気付いた人もいるかもしれないけれど，今回の初のPC-286用の（互換機可，ってどっかで見たような…）プログラム，私がX1で作ったものと流れというか書きかたがまったく同じなんだよね。頭に初期化とバッファリング・サブルーチンがあって，「音色設定変数」があって，変数Aにブチこんだ MMLをサブルーチンにわたして……。



このようにプログラムの構成やMMLの書きかた（スペースを入れる位置など）を「パターン」にしてしまうことは，「音楽に集中する」ための助けとなるので，とくに初心者は（他人のマネでよいから）それを身につけるようにしよう。もちろん，必要とあらばそれを崩すという「柔軟さ」も忘れてはいけない。

でも，私と同じ書きかたというのは，見たことないなあ，やっぱり…。

さあ～て，来月の…

次回は「スペシャルローリングサンダー」です。ウソです。

何かの「エンディング」を作る。何かのゲームかを変更しても，「エンディング」ということは変更しない。なぜって……。

最後になったけど，MIDI-MMLドライバーを使ってみて。ポルタメントの指定のしかたで「ベンドの始点または終点を指定」がいらないやりかたもほしいね。もっともNAGにはポルタメント命令じたい，存在しないけど（MIDI）には。

それでは，

「来月もまた，読んでくださいねー」

「ンガ，ング！」（基本）

ローリングサンダー2～ACROSS THE TUBE～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 DEFSTR A-Z:DEFINT L:M.INIT(1):GOTO *SKIP
20 *A:' モジ゛レツ A ヲ トラック TR% ニ ハ゛ッファリング゛
30 M.TRK(TR%,A):RETURN
40 *SKIP
50 FOR L=1 TO 16:M.ALLOC(L,200):M.TRK(L,"r8"):NEXT
60 M.REVERB(0,3,3)
70 '
80 DRUM="@01o3q0@cv110v120L8        ":HIHT="@01o3q0       v80 L16       "
90 CONG="@01o5q0       v80 L16       "
100 PSG1="@48o5q8@cv100v100L8@p7@pb0":VOIC="@35o6q8@cv100v100L8@p7@pb0"
110 BAS1="@29o2q7@cv100v90 L8@p7@pb0_":CHD1="@35o5q8@cv100v80 L8@p7@pb0"
120 BAS2="@20o2q7@cv100v75 L8@p7@pb0_":SEQ1="@38o7q7@cv100v70 L16@p7@pb0"
130 MEL1="@48o5q8@cv100v40 L8@p7@pb0":CTL1="@91o5q8@cv100v40 L8@p7@pb0"
```

★はじめまして。いきなりですが，本当に影さんは人間ですか？（兵庫県姫路市・**岸本浩治17才**）……【**影**：マイナス50点。**つぐ美**：初投稿でマイナス50点を取るとは，なかなかに将来有望な新人ね。**編**：質問にお答えします。影さんは人間ではありません。】

```
140 CHD2="@51o4q8@cv100v35 L1@p7@pb0":MEL2="@81o5q8@cv100v115L8@p7@pb0"
150 CHD3="@11":CD3.="o6q8@cv100v90 L2@p9@pb0"
160 CTL2="@48o6q8@cv100v60 L8@p4@pb0":SOLO="@46o6q8@cv100v110L8@p7@pb0"
170 CHD4="@04":CD4.="o5q8@cv100v100L8@p7@pb0"
180 CHD5="@89":CD5.="o6q8@cv100v100L8@p7@pb0"
190 CHD6="@62o6q8@cv100v100L16@p7@pb0":SEQ2="@14o5q6@cv100v65 L16@p4@pb0"
200 CHD7="@54":CD7.="o6q8@cv100v80 L2@p7@pb0"
210 '********** track 1 voice
220 TR%=1:M.ASSIGN(2,TR%)
230 A="t132":GOSUB *A
240 A1="r@p3f+>v-30@p5bv+30<@p6er@p7av-30@p8dv+30@p9g"
250 A2="r@p11f+>v-30@p9bv+30<@p8er<@p7c+>v-30@p6ev+30@p5a"
260 A=VOIC+"¦:4"+A1+A2+":¦":GOSUB *A
270   A="¦:0":GOSUB *A
280 A="¦:10"+A1+A2+":¦":GOSUB *A
290 A="rr2.. r1 r1 r1"+A1+"@p5rf+>v-30bv+30<erc+>v-30ev+30b<"
300 A=A+"¦:6 r1 :¦":GOSUB *A
310 '
320 A="¦:4 r1 :¦¦:32 r1 :¦":GOSUB *A
330 A="r1 r1"+A1+A2:GOSUB *A
340   A=":¦":GOSUB *A
350 '********** track 3 bass
360 TR%=3:M.ASSIGN(11,TR%)
370 A=BAS1+"¦:2 ¦:2 eeeeeeee :¦¦:2 ¦:8c+:¦ :¦ :¦":GOSUB *A
380   A="¦:0":GOSUB *A
390 A=BAS2+"¦:5 ¦:3 eeeeeeee :¦ eeeev+10<d+16&%pb+683d+16%pb-683rc+16&%pb+683c+1
6%pb-683r>v-10 :¦":GOSUB *A
400 A="¦:4 <cccccccc> :¦¦:2 eeeeeeee :¦¦:2 <cccccccc> :¦":GOSUB *A
410 A="aaaaaaaa bbbbbbbb <d4.e4.c4& ce4.>b4b4":GOSUB *A
420 '
430 A="v+15 <c+.c+16r2. c+.c+16r4.c+16rc+.> b.b16r2. b.b16r4.b16rb.":GOSUB *A
440 A="¦:2":GOSUB *A
450 A="¦:2 ¦:2 <c+.c+16r2.> :¦¦:2 <d.d16r2.> :¦ :¦":GOSUB *A
460 A="<d+.a.<(d+,e,0)16&e16d+.>b.d+ d.a.<(d+,e,0)16&e.d>ad c+.g+.<(d+,e,0)16&e.
d+>g+c+ c4bc4.a+c>":GOSUB *A
470 A1="b.f+16f+.b16<c+.>g+16g+.<c+16>"
480 A=A1+"<d.>a16a.<d16e.>b16b.<e16>"
490 A=A+"/"+A1+"<d.>a16a.<d16e16r16<d16e16rd16e16>>":GOSUB *A
500 A=":¦ <c.>g16g.<c16d.>a16a.<d16"
510 A=A+"e-.>b-16b-.<e-16f16r16<e-16f16re-16f16>>":GOSUB *A
520 A="<<e1& e1> e1& e1> v-15":GOSUB *A
530   A=":¦":GOSUB *A
540 '********** track 4,12,14 drums & perc.
550 TR%=4:M.ASSIGN(10,TR%)
560 A=DRUM+"¦:2 c2.dr ccr2dr c2.dr ccr2dd :¦":GOSUB *A
570   A="¦:0":GOSUB *A
580 A="¦:4 ¦:3 crcrcrdr :¦ crcrcrd16d. :¦":GOSUB *A
590 A="¦:3 crcrcrdr :¦ crcrd16d16dd16d16d":GOSUB *A
600 A="¦:10 crdrccdr :¦ L16cr<c>agrcrddrr<cr>ar grcrc4ddgrddgrL8":GOSUB *A
610 '
620 A="¦:4 c.c16dcrcdr :¦":GOSUB *A
630 A="¦:2 ¦:3 ¦:3 c.c16dcrcdr :¦ c.c16dcrcd16c. :¦"
640 A=A+"¦:2 c.c16d.c16c.c16d.c16 / c.c16d.c16c.c16d16dc16 :¦"
650 A=A+"c.c16d.c16L16c<cc>ag4L8 :¦":GOSUB *A
660 A="¦:2 c2.dr ccr2dr :¦":GOSUB *A
670   A=":¦":GOSUB *A
680 '**********
690 TR%=12:M.ASSIGN(10,TR%)
700 HCL="y240,65,16,22,18,3,1,90,12,22,247":' closed hihat LEFT
710 HOL="y240,65,16,22,18,3,1,106,12,6,247":' open hihat LEFT
720 HCR="y240,65,16,22,18,3,1,90,2,32,247":'  closed hihat RIGHT
730 HOR="y240,65,16,22,18,3,1,106,2,16,247":' open hihat RIGHT
740 A1=HCL+"f+f+f+f+"+HCR+"f+f+f+f+":' L2
750 A2=A1+A1
760 A3=HCL+"f+32f+32f+f+"+HCR+"f+"+HCL+"f+f+f+f+"+A1
770 A4=HCL+"f+f+f+f+"+HCR+HOR+"a+8f+f+"+HCL+HOL+"f+f+a+8f+f+f+f+"
780 A5=HCL+"f+32f+32f+"+HCR+"f+f+"+HCL+"f+f+f+f+"+A1
790 A=HIHT+"¦:2"+A2:GOSUB *A:A=A3:GOSUB *A:A=A4:GOSUB *A:A=A5+":¦":GOSUB *A
800   A="¦:0":GOSUB *A
810 A="¦:5 ¦:3 ¦:2"+HCL+"f+rf+f+"+HCR+"f+rf+f+:¦ :¦":GOSUB *A
820 A="/"+HCL+"f+rf+f+"+HCR+HOR+"a+8f+f+"+HCL+HOL+"a+8f+f+"+HCR+"f+rf+f+ :¦":GOS
UB *A
830 A=A1+"r2":GOSUB *A
840 A=HCL+HOL+"¦:10 ¦:2f+f+f+f+rf+f+f+:¦ :¦"
850 A=A+"<c+4.c+4.c+4 rrc+r>a+f+f+f+ra+rr"+HOR+"a+4":GOSUB *A
860 '
870 A="¦:2"+HCL+"<c+>¦:15f+:¦ ¦:8f+:¦"+HCR+"f+f+<c+4.> :¦":GOSUB *A
880 A=HCL+"¦:2 ¦:3 ¦:4"+HOL+"f+rf+f+rf+f+f+f+a+8"+HOR+"a+8.f+f+ :¦ :¦":GOSUB *A
890 A="¦:3"+HCL+HOL+"f+f+f+f+a+"+HCR+HOR+"f+f+a+"+HCL+"rf+f+f+"+HCR+"f+f+f+f+ :¦
":GOSUB *A
900 A=HCL+HOL+"f+f+f+f+a+"+HCR+HOR+"f+f+a+r2 :¦":GOSUB *A
910 A=A2:GOSUB *A:A=A3:GOSUB *A:A=A4:GOSUB *A:A=A5:GOSUB *A
920   A=":¦":GOSUB *A
930 '**********
940 TR%=14:M.ASSIGN(10,TR%)
950 A="¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
960   A="¦:0":GOSUB *A
970 A="¦:4 r1 :¦¦:16 r1 :¦¦:12 r1 :¦":GOSUB *A
980 '
990 A=CONG+"r1 r1 r1 r4eeeer2":GOSUB *A
1000 A="¦:32 r4rreer4rree :¦¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
1010   A=":¦":GOSUB *A
1020 '********** track 5,6,7 chord
1030 TR%=5:M.ASSIGN(4,TR%)
1040 A=CHD1+"r1 r1 r1 r1 b1 r1 g1 f+1& f+1 r1 r1":GOSUB *A
1050   A="¦:0":GOSUB *A
1060 A=CHD2+"¦:2 d c+ c c+ d c+ c >b< :¦":GOSUB *A
1070 A=CHD3+CD3.+"ef+ gf+ ef+ ga ga b<d ef+ gf+ ef+ ga":GOSUB *A
1080 A=CHD4+CD4.+"f+4.g4.e4& ec4.c+4c+4":GOSUB *A
1090 '
1100 A=CHD5+CD5.+"d+.d+16r2. r2rd+16rd+. c+.c+16r2. r2rc+16rc+.":GOSUB *A
1110 A=CHD6+"r2rr@p3bbr4 rr@p11bbr2. r1 @p3bbbb@p11rbrbr2"
1120 A=A+"r2rr@p3bbr4 r2rr@p11bbr4 r1 @p3bbbb@p11rbrbv-30@p3rbv+30r4.":GOSUB *A
1130 A=CHD7+CD7.+"c+1 c1 >b1 a+1 ab< c+>b ab< cd":GOSUB *A
1140 A=CHD6+"rr@p3bbr4@p11bbr4. r1 r2@p3bbbb@p11rbrb v-30@p3rbv+30r2.."
```


★最近88で期待作がつぎつぎですね。そういえば，ロウソクは消える直前に烈しく燃えると言うが，まさにそ……うぐっ。(神奈川県横浜市・**長谷川政博18才**)……**【影：誰だ,「ロウソクは消える直前に烈しく焼える」なんつって長谷川にムチャクチャ教えた奴は!?。】**

```
1150 A=A+"rr@p3bbr2. rr@p11bbr2. r2bbbb@p3rbrb"
1160 A=A+"v-30@p11rb@p7rb@p3rbrrv-15@p11rb@p7rb@p3rbrrv+45":GOSUB *A
1170 A=CHD7+CD7.+"c+1 c1 >b1 a+1< de fg e-f ga b1& b1 >b1& b1<":GOSUB *A
1180   A="r1 r1 r1 r1 :¦":GOSUB *A
1190 '**********
1200 TR%=6:M.ASSIGN(4,TR%)
1210 A=CHD1+"r1 r1 r1 r1 r1 a1 r1 f+1 d1& d1 r1 r1":GOSUB *A
1220   A="¦:0":GOSUB *A
1230 A="¦:16 r1 :¦":GOSUB *A
1240 A=CD3.+"cd ed cd ef+ ef+ gb <cd ed cd ef+":GOSUB *A
1250 A=CD4.+"d4.e4.c4& c>g4.a4a4<":GOSUB *A
1260 '
1270 A=CD5.+">b.b16r2. r2rb16rb. a.a16r2. r2ra16ra.":GOSUB *A
1280 A=CHD6+"r2rrg+g+r4 rrg+g+r2. r1 g+g+g+g+rg+rg+r2"
1290 A=A+"r2rrg+g+r4 r2rrg+g+r4 r1 g+g+g+g+rg+rg+v-30rg+v+30r4.":GOSUB *A
1300 A=CD7.+">b1 a1 g+1 g+1 f+g+ ag+ f+g+ ab<":GOSUB *A
1310 A=CHD6+"rrg+g+r4g+g+r4. r1 r2g+g+g+g+rg+rg+ v-30rg+v+30r2.."
1320 A=A+"rrg+g+r2. rrg+g+r2."
1330 A=A+"r2g+g+g+g+rg+rg+ v-30rg+rg+rg+rrv-15rg+rg+rg+rrv+45":GOSUB *A
1340 A=CD7.+">b1 a1 g+1 g+1 b<c+ de cd e-f f+1& f+1 >f+1& f+1<":GOSUB *A
1350   A="r1 r1 r1 r1 :¦":GOSUB *A
1360 '**********
1370 TR%=7:M.ASSIGN(4,TR%)
1380 A=CHD1+"r1 r1 r1 r1 r1 f+1 r1 d1 >b1& b1< r1 r1":GOSUB *A
1390   A="¦:0":GOSUB *A
1400 A="¦:16 r1 :¦¦:10 r1 :¦":GOSUB *A
1410 A=CD4.+">b4.<c4.>a4& ae4.e4e4<":GOSUB *A
1420 '
1430 A=CD5.+">f+.f+16r2. r2rf+16rf+. e.e16r2. r2re16re.":GOSUB *A
1440 A="¦:32 r1 :¦¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
1450   A="r1 r1 r1 r1 :¦":GOSUB *A
1460 '********** track 8 sequence
1470 TR%=8:M.ASSIGN(12,TR%)
1480 A1="@p7¦:2bb<ee>%p+1bb<dd>%p+2:¦ ¦:2bb<ee>%p-1bb<dd>%p-2:¦"
1490 A2="¦:2bb<ee>%p-1bb<dd>%p-2:¦ ¦:2bb<ee>%p+1bb<dd>%p+2:¦"
1500 A="¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
1510   A="¦:0":GOSUB *A
1520 A=SEQ1+"¦:7"+A1+A2+":¦"+A1+"r1 r1":GOSUB *A
1530 '
1540 A="¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
1550 A=SEQ2+"¦:2 ¦:2 ¦:2 c+c+>br<c+>bb<c+rc+>br<c+c+>b<c+ :¦"
1560 A=A+"¦:2 ddc+rdc+c+drdc+rddc+d :¦ :¦¦:8 r1 :¦ :¦":GOSUB *A
1570 A=SEQ1+"r1 r1 r1 ¦:2bb<ee>bb<dd>:¦":GOSUB *A
1580   A=":¦":GOSUB *A
1590 '********** track 9,10 melody 1
1600 FOR TR%=9 TO 10:M.ASSIGN(TR%-4,TR%)
1610 IF TR%=9 THEN PK="@p1":PK2="":B="0"
1620  IF TR%=10 THEN PK="@p13%pb+1":PK2="%pb+1%cv-25R16.":B="1":' R:delay
1630 A="¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
1640   A="¦:0":GOSUB *A
1650 A="¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
1660 A=MEL1+PK:GOSUB *A
1670 A="¦:2 ¦:2 rdebagf+e f+gf+drde>b< / rdebagf+e f+ga<d4c+>ba :¦":GOSUB *A
1680 A=">a4.<d4.>b4& / b2.<rr :¦ b2.<"+MEL2+PK2+"re":GOSUB *A
1690 A="¦:2 (a+,b,"+B+")16&b16&b4a4.e4& e2.ga"
1700 A=A+"/ (a+,b,"+B+")16&b16&b4a4.e4& e4.gf+gf+g"
1710 A=A+"f+ed>b&b2& b2<ef+ga :¦":GOSUB *A
1720 A="(a+,b,"+B+")16&b16&b4a4.g<(c+,d,"+B+")& d4.>agf+d>b<"
1730 A=A+"f+4.g&g2& g2r2":GOSUB *A
1740 '
1750 A=SOLO+PK2+"¦:3 r1 :¦ r2.L16c+d+ef+L8":GOSUB *A
1760 A="(g,g+,"+B+")16&g+2...& g+2rg+.g+. g+.a.e&e2& e2ra.b."
1770 A=A+"g+1& g+2&g+g.g+. <(c,c+,"+B+")16&c+>b.f+&f+2& f+2a4b4":GOSUB *A
1780 A="<(c,c+,"+B+")16&c+16&c+4>f+f+.<c+.c& c4>b4a4b4"
1790 A=A+"g+4.<(d+,e,"+B+")16&e.d+>bg+ g+.a.b4<c+4.>"
1800 A=A+"f+4.<c+>b.g+.e a.b.ag+.f+.e f+4.<c+>b.g+.e a.b.<c>b.<c.d>":GOSUB *A
1810 A="<(d,d+,"+B+")16&d+2...& d+2L16d+erd+r>brg+"
1820 A=A+"f+8bg+v-15@p11f+8bg+v-15@p7f+8bg+v-15@p3f+8bg+v+45@p7 r1":GOSUB *A
1830 A="r4rg+b<c+d+>g+<c+ed+>f+b<c+ d+f+c+d+>b<c+>g+b<d+ef+8.g+8."
1840 A=A+"b8<c+>g+&g+2(a+,b,"+B+")&bae& e2r2>":GOSUB *A
1850 A="r4.<er(d,d+,"+B+")&d+>bf+rg+ra& a4b4<c4d4"
1860 A=A+"d+4rre8d+8ef+rg+r(a+,b,"+B+")& b8ae4.f+ec+>b<c+>ba":GOSUB *A
1870 A="¦:2 rr<dedeab8aeaed8.> :¦"
1880 A=A+"¦:2 rr<e-fe-fb-<c8>b-fe-fe->b-<e-> :¦ L8":GOSUB *A
1890 A="r16.<@p4d32f+&f+32v-30@p10d32f+&f+32v-20@p7d32f+.r16rrv+50 r1"
1900 A=A+"r16.@p4d32f+&f+32v-30@p10d32f+&f+32v-20@p7d32f+&f+32v-20@p5d32f+.r>v+7
0"
1910 IF TR%=9 THEN A=A+"r1":GOSUB *A ELSE A=A+"r2.r16":GOSUB *A
1920   A=":¦":GOSUB *A
1930 NEXT
1940 '********** track 11,13 counter line
1950 TR%=11:M.ASSIGN(7,TR%)
1960 A="¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
1970   A="¦:0":GOSUB *A
1980 A=CTL1+"¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
1990 A="¦:2 ¦:2 rdebagf+e f+gf+drde>b< / rdebagf+e f+ga<d4c+>ba :¦"
2000 A=A+">a4.<d4.>b4& b2.<rr :¦":GOSUB *A
2010 A=CTL2+"¦:5 r1 :¦ r2ef+ef+ g4.f+4.c4& c2.ef+ g4.f+4.eg& g4.a&a2"
2020 A=A+"d4.e&e2& e2r2":GOSUB *A
2030 '
2040 A="¦:4 r1 :¦¦:32 r1 :¦¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
2050   A=":¦":GOSUB *A
2060 '**********
2070 TR%=13:M.ASSIGN(7,TR%)
2080 A="¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
2090   A="¦:0":GOSUB *A
2100 A=CTL1+"¦:4 r1 :¦¦:8 r1 :¦":GOSUB *A
2110 A="¦:2 r>ab<gf+ed>b< ded>arabg< / r>ab<gf+ed>b< def+a4agf+ :¦"
2120 A=A+">e4.a4.g4& g2.<rr":GOSUB *A
2130 A="¦:12 r1 :¦":GOSUB *A
2140 '
2150 A="¦:4 r1 :¦¦:32 r1 :¦¦:4 r1 :¦":GOSUB *A
2160   A=":¦":GOSUB *A
2170 '********** プレーイ
2180 M.PLAY():END
```


★あつみの割に安いですね。ほとんど広告のような気もするけど安いのはそのためかな？(千葉県銚子市・小名弘幸18才)……【編：松〃。影：おお，編君みずから点数を与えるとは〃記事の内容についても評可してほしいね。一同：同感〃】

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング KGN シリーズ

"Nazo²プロジェクト"によるオーケストラ・アレンジ!!

Perfect Selection
ドラキュラ
~NEW CLASSIC~

4/22

SFC「悪魔城ドラキュラ」を含む、ドラキュラ・シリーズ全6作の
ドラキュラ・サウンドから10曲をセレクション!!

1. Vampire Killer~Wicked Child●
2. Dwelling of Doom▲
3. Beginning■
4. Monster Dance▲
5. Hearts of Fire~Out of Time●
6. The Cave○
7. Bloody Tears▲
8. Theme from "The Legend of Dracula"△
9. Praying Hands□
10. Ever Green■

作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江 純
演奏：Nazo² プロジェクト with コナミ・シンフォニック・アンサンブル
CD●KICA-1103 税込¥3,000

●悪魔城ドラキュラ(FC)
▲悪魔城ドラキュラII(FC)
■悪魔城伝説(FC)
○悪魔城ドラキュラ(SFC)
△ドラキュラ伝説(GB)
□ドラキュラ伝説II(GB)　※RSS使用(全曲)

"SFCドラキュラ"が
アメリカで「優秀サウンド賞」受賞!!

悪魔城ドラキュラ「アメリカ版：スーパーキャッスルバニアIV」が
アメリカのゲーム雑誌「ゲームプロマガジン」で
読者が選ぶ1991年度「ベスト・ビデオゲーム大賞」で
「優秀サウンド賞とアクション／アドベンチャー・ゲーム賞」を堂々受賞!!

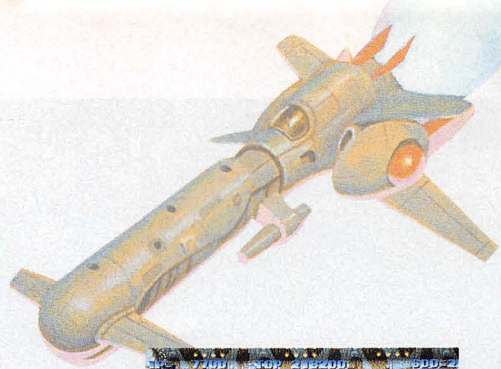


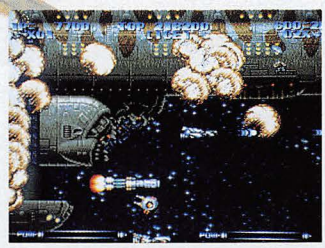
好評発売中!

SFC、GB2作収録の
2枚組アルバム!!
悪魔城ドラキュラ ベスト2
CD●2枚組：KICA-7506・7 税込¥3,300

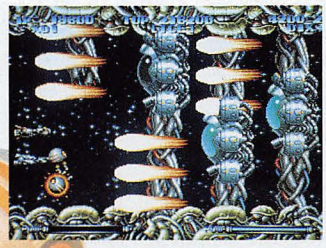
©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

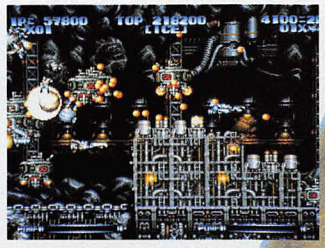
The Future Is Now
SNK





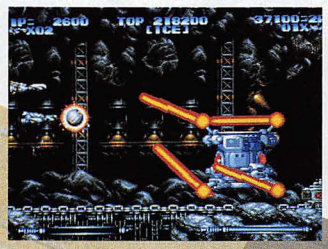




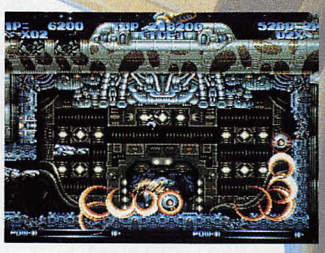


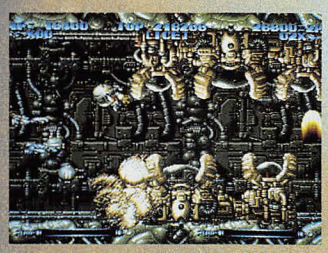












大容量ネオジオゲームシリーズは、
全国百貨店、玩具店、電化店にて大好評発売中!

同時発売



ナイス
迷探偵ネオ&ジオ

'92年4月24日発売予定　価格21,800円(税別)
50メガROMメモリーカードバックアップ対応

©1992 SNK CORP.

先行発売



ミューテーションネーション

'92年4月17日発売予定　価格21,800円(税別)
45メガROMメモリーカードバックアップ対応

©1992 SNK CORP.

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

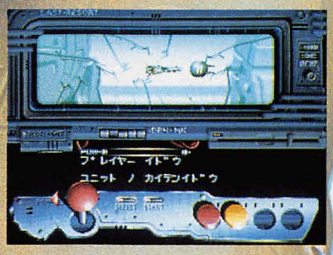
● ネオジオ最新情報、取扱店など 電話で直接聞いちゃおう。

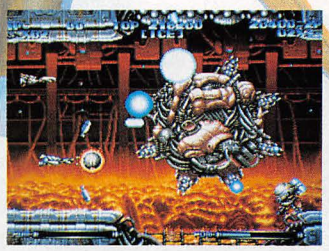
ネオジオなんでも相談室 06(338)8188

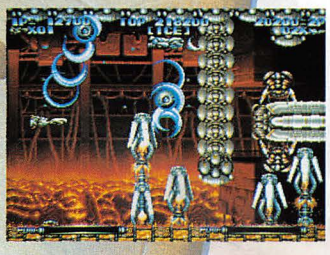
カタログ請求　年齢・職業を明記の上 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号　㈱SNKカタログ BM5係まで

超リアルシューティング、ネオジオから4月24日発進！










高機動ユニット＆ウェポン！新次元シューティングゲーム

LAST RESORT

ラストリゾート

©1992 SNK CORP.

■コンピュータウィルスの恐怖が迫る。人類に残された最後の作戦とは。
■2種類のため打ちもできるユニットは、自機周りの回転、固定も可能。
■パワーアップするショット、レーザー、ホーミング、対地ミサイル。
■テクニックを駆使し、超巨大メカを撃破せよ！2人同時プレイ可能。

'92年4月24日発売予定　価格22,800円(税別)

45メガROMメモリーカードバックアップ対応

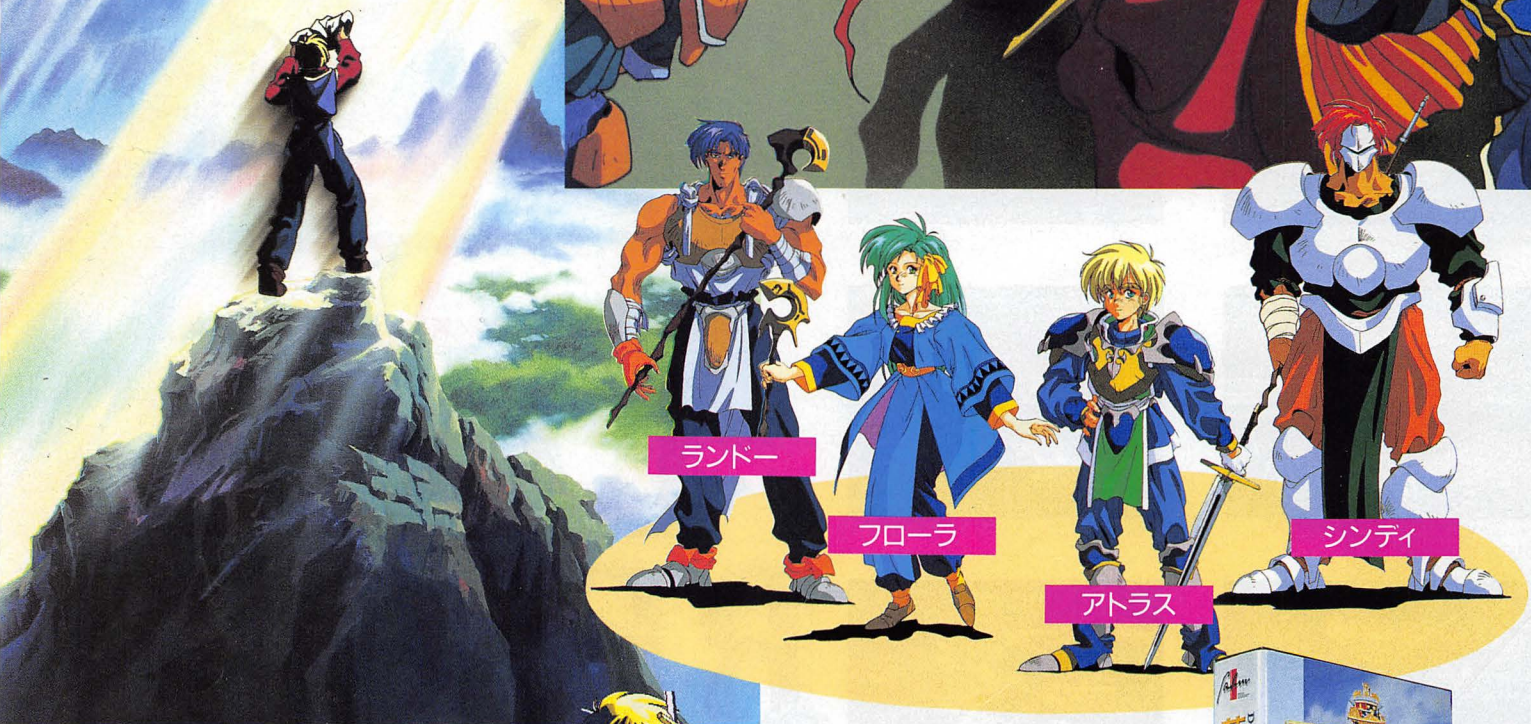
ネオジオソフトはすべてメモリーカードへのデータバックアップが可能です。「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

Falcom

英雄伝説 II

The Legend Of Heroes II

友情をつたえて——。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、冒険者に勇気と力を与える。



親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新

これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実

単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。

●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

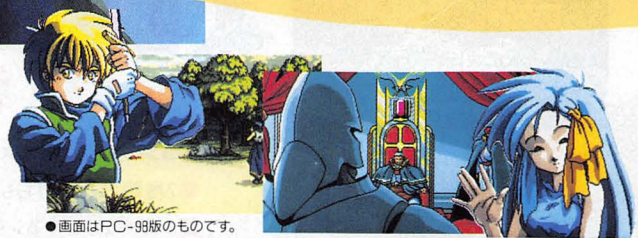
100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル

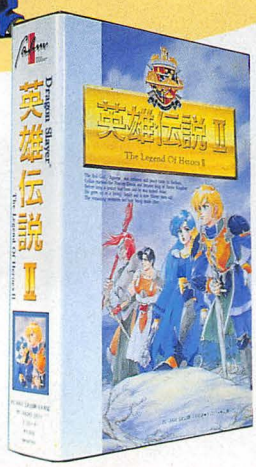
前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。

●環境の充実

前作同様に対応環境はCD-ROMドライブ・ジョイスティック・ジョイパッドに加え、今回はサウンドボードIIにも対応。



●画面はPC-98版のものです。



PC-88版好評発売中!!

PC-8801 SR以降
5"2D×9
定価9,800円(税別)

たっぷり遊べる9枚組



イラストレーション 高田明美

PC-98版近日発売!!

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

RPGよりおもしろい リアルタイム・アクションRPG
何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。この世界で信じられるのは己の力のみである。
Brandish
ブランディッシュ
PC98版/FM-TOWNS版好評発売中!!
PC-9801VM/UV 以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
FM-TOWNS 3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



「ドラスレ」,「イース」,「ソーサリアン」に続く
パーフェクト・コレクションシリーズ
第4弾 いよいよリリース!!

ファルコムレーベルの超定番アルバムとしてファンに絶大な人気を誇る「パーフェクト・コレクション」シリーズ。「ドラスレ」、「イース」、「ソーサリアン」に続くシリーズ第4弾は「ブランディッシュ」に決定。

昨年末に発売されて以来、常に高い支持を得ている「ブランディッシュ」こそ正に"パーフェクトコレクション"化にふさわしいソフトと言えよう。

オープニングは**J.D.K. ELCTRIC ORCHESTRA**によるアレンジで荘厳にスタート。

さらに原曲のイメージを損なわないアレンジが定評の"スペシャル・アレンジ・バージョンで全曲をカバー。

そしてラストは久びさに登場の**J.D.K.BAND**のアレンジを2曲収録。

ブランディッシュの魅力全てを一枚に凝縮した「パーフェクト・コレクション・ブランディッシュ」4月22日いよいよリリース。

PERFECT COLLECTION

Brandish

4.22 発売

パーフェクト・コレクション
ブランディッシュ

■J.D.K.ELECTRIC ORCHESTRA
1.オープニング

■SPECIAL ARRANGE
2.RUINS
3.TOWER
4.CAVE
5.DARK ZONE
6.FORTRESS
7.ディンク(デカキャラ)
8.クラブデビル(デカキャラ)
9.ヘッドレス(デカキャラ)
10.ラクシャーサ(デカキャラ)
11.蜘蛛女(デカキャラ)
12.忍者(デカキャラ)
13.ロブスター(デカキャラ)
14.アジタカーハ(デカキャラ)
15.ガドビスタル(最後のボス)～断末魔
16.ショップ(1)
17.ショップ(2)
18.ドーラ ドラン
19.古代の彫像
20.ステージクリア
21.ディスクコピー
22.ゲームオーバー
23.エンディング(1)
24.エンディング(2)
25.エンディング(3)

■J.D.K.BAND ARRANGE
26.エンディング(2)
27.FORTRESS

CD KICA-1102/¥3,000(税込)



大好評 パーフェクト・コレクション シリーズ



①パーフェクトコレクションドラゴンスレイヤー CD KICA-1003～4(2枚組)
②パーフェクトコレクションYs CD KICA-1012～3
③パーフェクトコレクションYs Ⅱ CD KICA-1014～5
④パーフェクトコレクションYs Ⅲ CD KICA-1021～2
⑤パーフェクトコレクションソーサリアンVOL.1 CD KICA-1033～4
⑥パーフェクトコレクションソーサリアンVOL.2 CD KICA-1037～8
⑦パーフェクトコレクションソーサリアンVOL.3 CD KICA-1039～40

各2枚組¥3,800(税込)

Falcom

KOEI

97.9
黄5

ライフ is ミュージック

サウンドエンターテイメント

この音楽ソフト、楽器がダメでもOK。
マウスを使って自由にアドリブ演奏が
可能という画期的なシステムを搭載。
しがない三流ミュージシャンがめざすは
ワールドワイド・スーパースター。
マウス演奏とゲーム自体のおもしろさの
組み合わせが実に絶妙で長く楽しめる。
数々のヒット曲や名曲も聞けて、
これは注目のニューフェイスだ。

4月17日発売予定

●PC-9801VM/UV以降:12,800円

要 サウンドボード (内蔵機種は除く) バスマウス



98.1
赤4

リーディングカンパニー

ビジネスシミュレーションゲーム

あの歴史物の光栄がビジネスゲーム?
と、疑問を抱くことなかれ。
VTR業界を舞台に、会社の社長となった
プレイヤーの判断は? スリリングな展開、
簡単な操作、洗練されたグラフィック、
BGMに至っては軽妙なジャズを取り入れ
これはまさにビジネスゲーム新世紀。
オトナが楽しめることうけあいのソフト。

好評発売中

●PC-9801VM/UV以降:12,800円
withサウンドウェア(CD付):15,200円
●FM-TOWNS:14,800円

「Keys of the city」
●CD:KECH-1006:3,000円(税込)



98.0
青3

ヨーロッパ戦線

WWⅡゲーム

あの『提督の判断』すら超えるとの
ウワサも高い本格派ウォーゲーム。
戦渦に巻き込まれたヨーロッパを舞台に
命をかけて戦う男のドラマは実に熱い。
光栄ならではの人間的要素の重視、
また150種に及ぶ兵器やユニット、
自動移動攻撃、キャンペーンモードなど
中味の充実ぶりは相当なものと言える。

好評発売中

●PC-8801SR以降・PC-9801VM/UV以降
MSX2(ROM版・DISK版):12,800円
withサウンドウェア(CD付):15,200円

●CD:KECH-1017:2,900円(税込)
音楽/大野雄二
●ハンドブック:1,860円(税込)



枠番連勝 エキサイティング度 予想

①—② 歴史物ならおまかせ、という人に。三国、戦国と人気の時代が舞台に。

①—③ 戦略と戦術、SLGの2つの要素をすべて体験してしまおうと思ったら。

①—④ 昔でも現代でも、覇者をめざす人へ。頭を使うおもしろさが満喫できる。

①—⑤ 定番からニューフェイスまで、光栄ソフトの魅力を存分に味わう。

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構



光栄エキサイティング杯

光栄がおくる春のパソコンソフト勢ぞろい！各ソフト続々スタート、それぞれの人気予想はいかに？

ソフト紹介・ここが決め手！

97.5	98.5	人気値
黒2	白1	枠番
太閤立志伝 リコエイションゲーム	三國志III 歴史シミュレーションゲーム	1 レース

太閤立志伝 リコエイションゲーム

RPGとSLGの魅力をミックスした
リコエイションゲームもすでに第4弾。
安定した人気がうかがわれる。
信長と言われ続けた光栄が初めて出す
秀吉物であり、立身出世の醍醐味が
存分に味わえると評判のソフトだ。
ノンラインHEXや陣形の導入等、
戦闘場面も工夫が凝らされている。
新しい戦国物としての楽しみも充分か。

好評発売中

●PC-9801VM/UV以降：9,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円

●CD：KECH-1024：2,900円（税込）
音楽／大島ミチル



三國志III 歴史シミュレーションゲーム

『三國志』シリーズ第3弾は前評判も上々、
最大級の歴史SLGと人気も高い。
いちばんの見所はやはり配下の人物を
文官・武官等適材適所に配置するという、
君主の手腕を問われるところか。
また登場人物は500人以上を越え、
オリジナル君主・武将は60人作成可能。
都市単位に変わった戦略も新鮮だ。
実力と人気の伴った名作。

好評発売中

●PC-9801VM/UV以降：14,800円
withサウンドウェア（CD付）：17,200円

●CD：KECH-1022：2,900円（税込）
作曲・プロデュース／向谷 実



②—③ リコエイションとWWIIゲームで
歴史SLG以外の光栄を楽しむ。

②—④ 出世してトップを目指す者と
トップにたつ者、それぞれの展開。

②—⑤ 日本国中を歩く秀吉。対するは
世界を旅するミュージシャン！

③—④ ビジネスの世界もひとつの戦場。
戦いの厳しさを知りたい人に。

③—⑤ 戦場のつらさを忘れようとしても、
ミュージシャンも大変なのだ。

④—⑤ 都会的なイメージただよう2作。
音楽の良さも天下逸品！

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア（CD/CT単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。（レコード販売元：ポリドール株式会社）

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



対局将棋

棋太平 68K

「棋太平68K」は教育・学習 機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。

X68000 GS-071 5"2HD

5月1日発売!!

¥9,700(税別)

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

SPS-NET

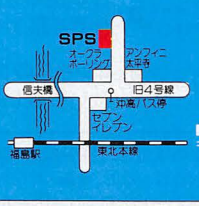
TEL(0245)46-1167(代)

Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉

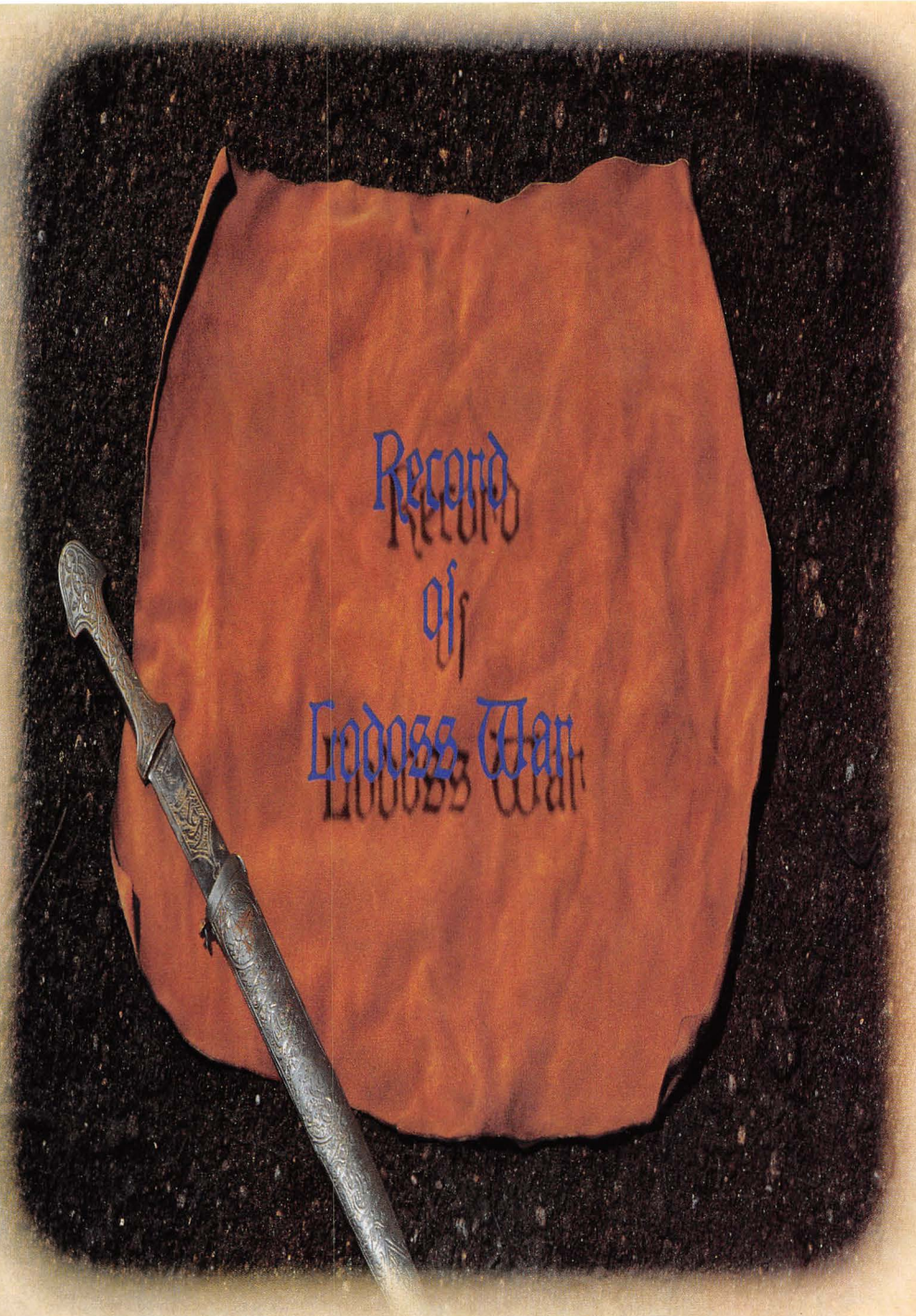
この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET
0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。

登録料￥3,000(税別)
会費無料



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市大平寺字過吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名義 エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額 ●通信欄(裏面)にご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。



RPGのかたち

ハミングバードソフトは「楽しいゲーム」作りをめざしています。誰にでも楽しめる自由度の高いRPG。キャラクターやミッションだけでなく、戦闘方法まで好きなものを選べるRPG。無駄な戦闘をしなくても、無理なくレベルアップできるRPG。「ロードス島戦記」は、そんな自由で楽しいRPGのかたちです。

ロードス島戦記II© ～五色の魔竜～

■PC-9801VM/UV以降
■PC-286/386シリーズ

- 要640KB RAM
- バスマウス対応
- 98NOTE対応
- RAMボード対応
- FM音源対応

5"/3.5" 2HD 3枚組



標準価格 **9,800円**

※『ロードス島戦記II―五色の魔竜―』は、『ロードス島戦記―灰色の魔女―』をお持ちでなくとも遊べます。

ロードス島戦記© 灰色の魔女

■PC-9801VM/UV以降
■PC-88VA
■MSX2/MSX2＋
■X68000

X68000 Compact XVI用3.5インチ版は通信販売でのみ取り扱っております。



標準価格 **9,800円**

ロードス島戦記© 福神漬（ふくじんづけ）

■PC-9801VM/UV以降
■PC-286/386シリーズ
■MSX2/MSX2＋



標準価格 **3,800円**

X68000版はTAKERUにて発売中
TAKERU価格 3,500円（税込）

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護普及機構

MSXはアスキーの商標です。
©Kadokawashoten/H.YASUDA & GroupSNE
■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際に別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替（大阪8-303340）にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL.06(315)8255



イラスト：あまの よしたか
む：鎖彦



ごちゃきゃら あーるぴいじい だいう！

オートイベントで本領発揮
みえを切るデカキャラ、一人一人に思考をもたせ、
なおかつリアルタイムで多人数を動かす。
ゴチャキャラシステムだからこそ出来る数々のイベントを見よ。
かつてないリアルな動きのイベントがめくるめく展開する。
また、バックをアナログで描とすることにより
キャラが見やすくなった。

3枚組 8,800円 3月28日発売中　PC-9801VM以降 V30/286/386/486対応
ノートタイプのパソコンには対応していません。VMシリーズでは、アナログボードが必要です。

山中鳥異聞録









KSK

クレソフト・・・・・ 〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第二ビル302号 ☎048(646)0660

CAPCOM

あくなき闘争心へ捧げる。

真剣勝負のスピードと技を超リアルに完全移植。

Final Fight®



© CAPCOM 1990.1992 ALL RIGHTS RESERVED.

※この画面は開発中のものです。

X68000

株式会社カプコン　本 社/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店/〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F ※カプコンソフト情報大阪(06)946-6659東京(03)3340-0718

スペシャル特別

シュールド フューチャ

ご声援ほんとうにありがとう！
このコーナーはスタッフ一同から、
これからも、シュールド・ウェーブ、

このページにおはがきが載った方へ、シュールド・ウェーブから"ノスタルジア1907"の特製トランプをプレゼントします。住所と本名書き忘れちゃった人、お知らせ下さいね。あて先は〒110 東京都台東区台東2丁目30−2 シュールド・ウェーブまで。



ポスカラでとてもあざやかな色。
茨城県／東次郎


小笠郡／唯鬼


DPハタチ


神奈川県／柴田早苗



熊本県／同心の田中



大阪府／酢



宮城県／駒使い687号



キャッ、胸キュンハンサム。シブいジャケットも似合ってます。
埼玉県／神崎りょう太


山形県／なぞの東洋人しの


福島県／高森彩里



宮城県／べなる・S


広島県／POLE



北海道／Recfis


群馬県／たかこやまらしき


富山県／田中能央



三重県／ともわんあとむ


千葉県／88USER



大阪府／MZFROG



滋賀県／竜の翼


宮城県／いずみん


鹿島県／ふとん



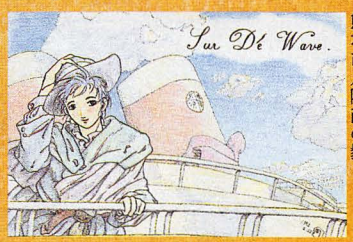
山形県／みん



東京都／弾上らんめえ



広島県／TANTA




この点猫は時間かかってるよね。力作だ。
熊本市／隊商の翳



静岡県／樋渡智尉

ありがとう

ヘンドリックス
町田弥太
藤田美紀
桜木守一
園田　隆
静岡の海
上原桃子
CDIBOMB
SETTA
いちばーん
夢魔
案香倶楽部
中佐モス
市原佳代
岡田圭司
良家佳津子
須田久美子
きゅうら
シンクロハイド
けけけの毛
なーる
田所ゆき
佐藤　貢
柚木正規
坂本丈一
もう知らない
RUPO−5
あんあん
地下の影
角田　誠
飛川政行

イラスト載せられなくてごめんね。でもほんとにたくさんの人からはがきをいただき、スタッフ一同感激のうずの中です。

とうとうやった!!

・ウェーブ ーかわら版

みなさんへの感謝の気持ちです。
どうぞよろしくおねがいします！



色もきれい、構図もいいよ。
埼玉県／にしき士郎





大阪府／えーす

大分県／レイン



群馬県／九条朱雀



奈良県／琴辺紀音



青森県／藤夢



大阪府／夢運駆

プレゼントあるのに～／ほしまる2号





静岡県／山村真



大阪府／アルティシア



茨城県／のっぷ



宮崎県／盗みをしない快盗ルパン



滋賀県／黒川和弥



大阪府／つまっぴけ



神奈川県／TUQUT



徳島県／悪



宮崎県／今年卒業のみつや



栃木県／章子



ていねいなお手紙つき。
どうもありがとう。
千葉県／山石 雅



宮城県／A・飛竜



富山県／OLIN



福岡県／さくや

ご案内

▷4月下旬発売予定
FM-Towns(CD-ROM)
ノスタルジア1907
あのノスタルジアが
ついにTownsでしゃべる

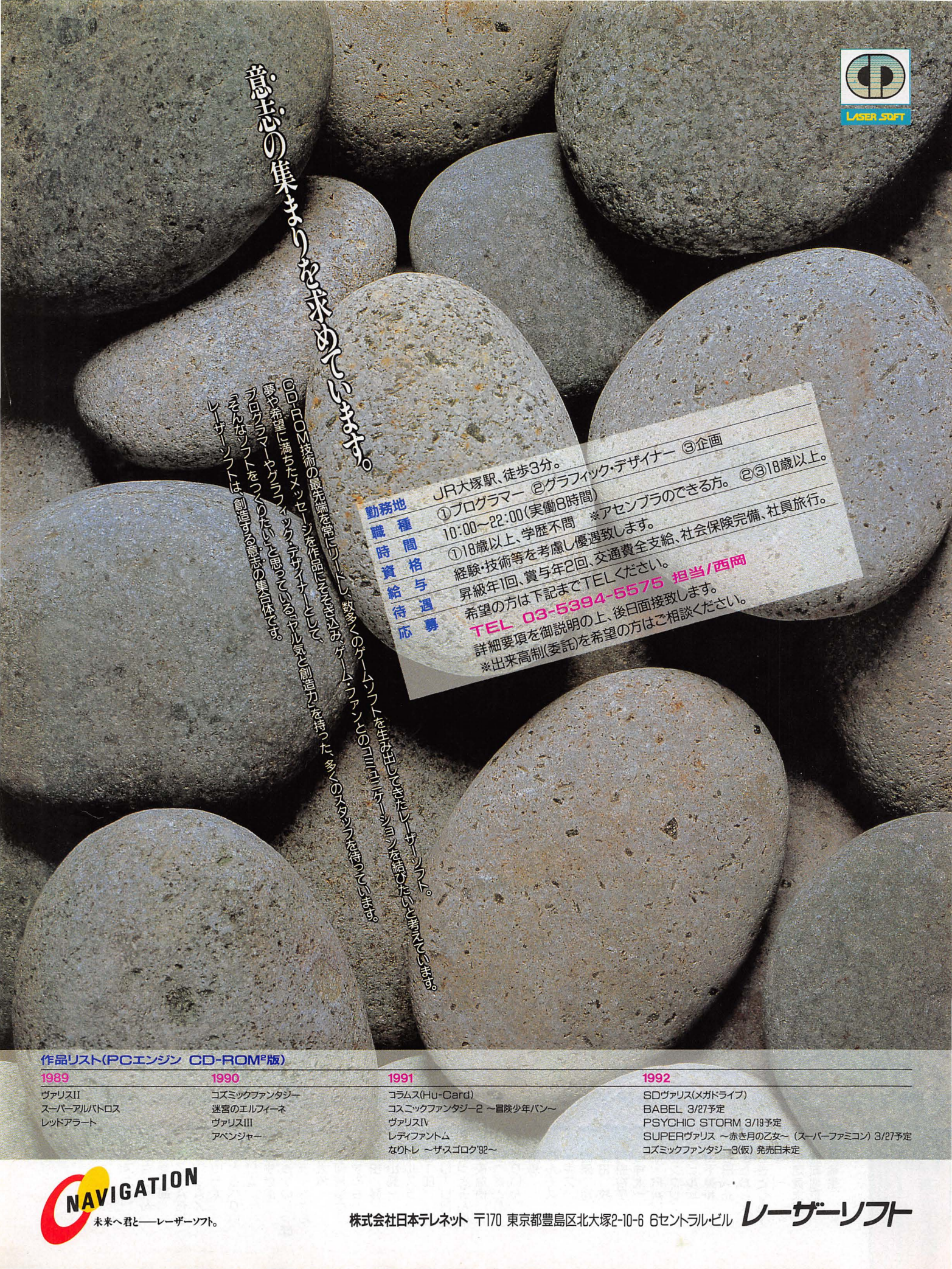
▷8月同時発売予定
PC-98
FM-Towns(CD-ROM)
ノスタルジアII
マルチシナリオで、
パワーアップ

▷12月発売予定
メガCD
ノスタルジアII
元祖メガCDの真髄

いつも何かが新しい
シュールド・ウェーブ
Sur Dé Wave.
シュールド・ウェーブ
株式会社 タケル
〒110 東京都台東区台東2-30-2
TEL.03-3839-1013(代表)

おたより

ネスカセ
名なしくん
中島 晶
AZRAEL
BIJAX
永山一太
すとろべりい
PUW
麻生景虎
みみずのしっぽ
ジライヤさん
Q太郎
小河原良太
いずみちゃん
久田 昇
持山純一
ガルスラ
D-58
FUTURE
おっとらんば
深夜急便
うつぎとむ
とりいん
飛馬
エルモス
ノギス
向原 司
下田 牧
河原裕子
石神太一
M・RAMO
サンクレス
ルビルビ1号
山下美和子
石田 充
またおち太
もぎとり№1
司 一
小芝健太郎
流転地獄
火竜星



作品リスト(PCエンジン CD-ROM²版)

1989	1990	1991	1992
ヴァリスII	コズミックファンタジー	コラムス(Hu-Card)	SDヴァリス(メガドライブ)
スーパーアルバトロス	迷宮のエルフィーネ	コスミックファンタジー2 ～冒険少年バン～	BABEL 3/27予定
レッドアラート	ヴァリスIII	ヴァリスIV	PSYCHIC STORM 3/19予定
	アベンジャー	レディファントム	SUPERヴァリス ～赤き月の乙女～ (スーパーファミコン) 3/27予定
		なりトレ ～ザ・スゴロク'92～	コズミックファンタジー3(仮) 発売日未定

NAVIGATION
未来へ君と——レーザーソフト。

株式会社日本テレネット 〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラル・ビル レーザーソフト



クイズ スクランブル スペシャル新発売。5月下旬発売予定

QUIZ SCRAMBLE

MEGA CD






あやまって「転送」されてしまった見知らぬ世界から生還するために、「知力」エネルギーをためなければ。という設定のもとに、動物たちの出題するクイズに挑戦するインテリジェント・ゲーム。なんといってもCD-ROMだから、その大容量をたっぷり活かして、約5千問が詰め込まれています。バリエーションもたっぷり豊富、超難問からレトロ・クイズまで、息つくヒマもないおもしろさ。脳細胞に磨きをかける6,800円(予価)。



近未来型マルチAVマシン

WONDER MEGA

①メガドライブカートリッジとMEGA-CDディスクの2種類のゲームが遊べる②CD-Gでカラオケできる③音楽専用CDの本格サウンドが楽しめる④CD-MIDIで楽器の自動演奏もできる

79,800円 4月24日新発売

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒140東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所
電話03(3742)7088 お客様サービスセンター

KID
Kindle Imagine Develop

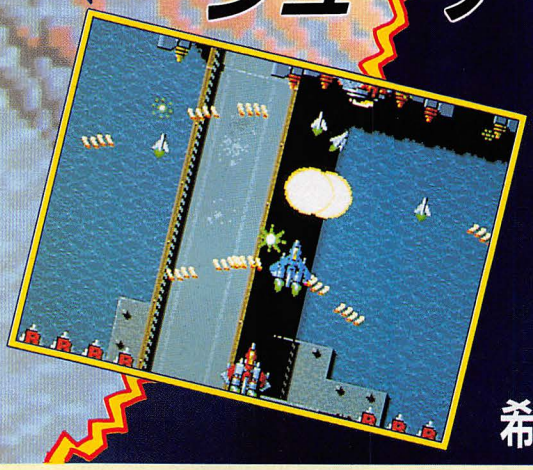
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU™

好評発売中!

だれもが、まっていた!
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円(税別)

FM TOWNS

CD-ROM
COMPACT
disc

株式会社キッド
〒144　東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111

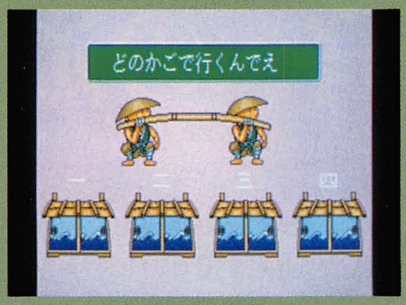
RAIDEN DENSETSU
© 1990 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

マイコンソフト

苦胃頭（くいず）捕物帳

キミの頭と胃を破壊する思考クイズゲーム







南は九州から北は北海道まで捕物道中記。〃下手人（げしゅにん）が出題する問題を解答し，各地を根城（ねじろ）とするボスを捕える苦胃頭捕物帳。2択，3択，4択，近道とキミの頭脳と運のみが武器となる。問題は約2500種，電波オリジナルも入っている。

X68000 5インチ2HD 1枚　標準価格**5,300**円（税別）

©TAITO

ALIEN SYNDROME

巣くっているのは超不気味生命体。SFXシューティングゲーム







スペース・コロニーが実現した199X年，惑星アルファーに生息していたエイリアンが宇宙船内に侵入してしまった。船内のエイリアンを排除し，仲間を救出する為リッキー/マリーに宇宙船爆破指令が発せられた。

X68000 5インチ2HD1枚　標準価格**5,800**円（税別）

©SEGA

3月25日同時発売！

発売元 ㈱電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(3445)6111(大代表)

企画・開発 マイコンソフト
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル(電波新聞社 大阪本社内) ☎06(203)2827

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

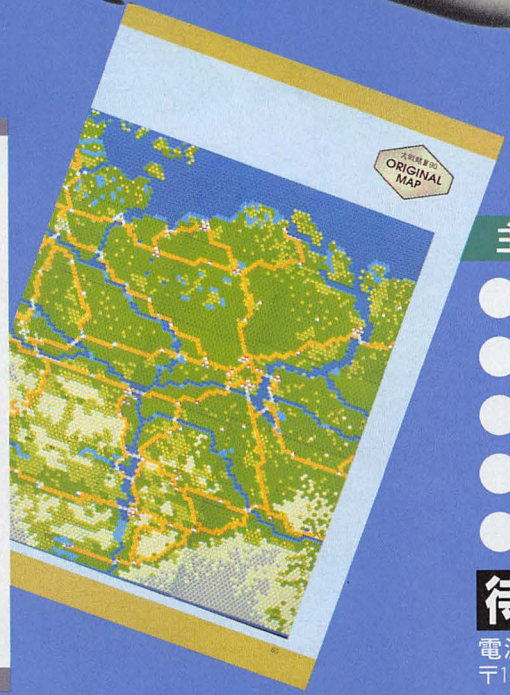
目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

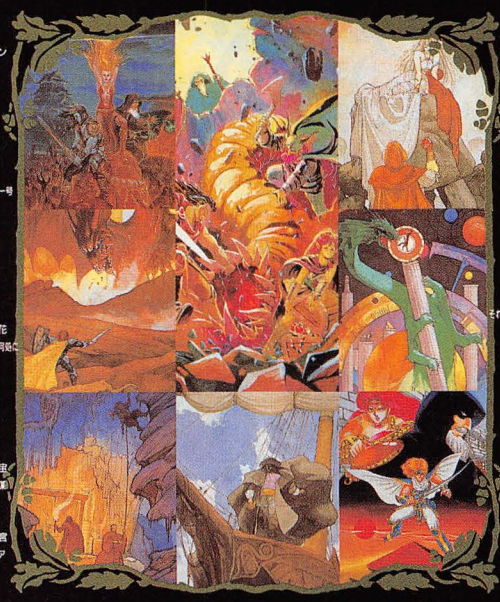
●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

ソーサリアン・ファンのあなたに宝物を贈ります

思い入れのあるゲーム、はいつまでも記憶に残しておきたいものです。
本当に楽しかったゲームだからこそ、もっと深く知ってみたいものです。
そんなあなたのために、マイコンBASICマガジン編集部が心を込めて制作しました。
『ソーサリアン』の魅力のすべてを凝縮した1冊です。

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

マイコンBASICマガジン別冊



SORCERIANは日本ファルコム株式会社の登録商標です。

■主な内容

- メガドライブ版を含む全59シナリオの完全ガイド（マップ，アイテム・リスト付き）
- 門外不出のキャラクター&モンスター・ドット絵集
- 史上初公開の究極の魔法表をはじめとする，ソーサリアン・システム徹底解析
- IBM-PC版ソーサリアンにチャレンジ!
- スクープ! PCエンジン版ソーサリアン
- ソーサリアン秘情報局
- ソーサリアンはこうして創られる
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- ソーサリアン関係者によるレビュー集
- その他，豊富な資料とイラストで，ソーサリアンの世界を表現

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

オール・アバウト・ソーサリアン

432ページ（カラー336ページ） 定価2,000円（本体1,942円）

売り切れ店続出!!

入手希望の方は，お近くの書店で注文するか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）までお申し込みください。

知ってますか!!
ソフトウェアは著作物



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

ACCS

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
ジュピタープロモーション㈱
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウィング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈92.4.1現在〉

4月1日現在、161社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

PC Engine

NEC



役者は揃った。
いざ、ジパングへ。

SUPER CD-ROM²

HE

©1992 HUDSON SOFT ©1989, 1992 RED

FAR EAST OF EDEN

天外魔境II

卍MARU

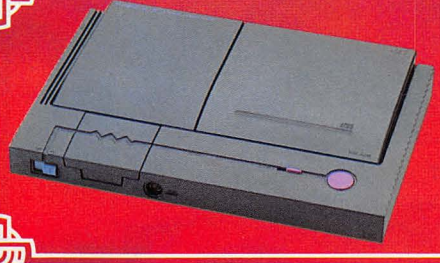
超大作RPG
『天外魔境II』、
ついに登場！

究極のゲームマシン「スーパーCDロムロム」で遊ぶ驚異のRPG、天外II。CDだからキャラクターがしゃべる。アニメシーンが躍動する。ストーリーの奥行きがちがう。要するに、並みのゲームが何十本束になっても敵わない、超ケタはずれRPGだ。舞台は伝説の国ジパング。待ち受けるのは想像を絶する危機、そして魂をゆさぶるほどの感動。忘れられない冒険が、いよいよ始まる。

スーパーCD-ROM²システム専用ソフト／ハドソン

大好評発売中
希望小売価格
7,800円(税別)





PCエンジン・スーパーCDロムロム
一体型ゲームマシン

PC Engine

DUO

PCエンジン デュオ/標準価格59,800円(税別)

デュオの5大特長

■アクセスを大幅に減らし、アニメなどグラフィックをますますリアルに。■さらに迫力アップ、デジタルCDサウンド。■A4ノートサイズの未来派AVデザイン。■スーパーCDロムロムソフトからHuカードやロムロムソフト、CD・G、音楽CDまで、これ1台で対応。■一体型で驚異の低価格を実現。

好評発売中！

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3：標準価格4,980円(税別)〉が必要です。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

速報！ あのカプコンがX68000に参入！ 第1弾は完全版『ファイナルファイト』だ！

Written by 山下 章

2月に発売されたコナミの『グラディウスII』のデキの良さに感動していたX68000ユーザーに，またまた朗報が届いた。90年(ファイナルファイト)，91年(ストリートファイターII)と，2年連続でアーケード・ゲームNo.1のヒット作を生みだしたメーカー，カプコンが，ついにX68000用のソフトを発売するのだ！

カプコンがX68000に参入したワケ

カプコンがX68000に参入することを決定したのには，三つの大きな理由がある。

一つ目が，ユーザーのみなさんから，カプコンのアーケード・ゲームをX68000に移植してほしいとの要望が，非常に多く寄せられていたということ。最近のソフト・メーカーは，ユーザーの声に対して，非常に敏感だ。ある程度以上のリクエストが集まれば，今回のカプコンのように期待に応えてくれる。

二つ目が，X68000ユーザーにあらためてカプコンという会社を認識してもらうことによって，未来の開発戦力を育てていきたいということ。つまり，X68000のパワー・ユーザーの中から，将来開発部に入る人材を探したいとの意向が，カプコンにはあるのだ。その点で，今回のX68000への参入は，開発の戦力強化につなげていくという意味合いを持っているとも言える。

そして三つ目の理由が，カプコンの開発陣が，自社のアーケード・ゲームを再現するのに最適のハードがX68000だと考えているということ。移植するからには，できるかぎりアーケード版に近いものを作りたいと考えるのは，そのゲームに思い入れのある開発陣なら当然のことだ。現在，カプコンのアーケード・ゲームのマザーボードである「CPシステム」のメインCPUが68000。プログラムやデータのレベルで，X68000であれば，なにかと移植しやすいということは，容易に想像できる。



▲画面写真はすべてX68000版のもの！
※画面は開発中のものです

X68000版『ファイナルファイト』は「完全移植」！を目指す

カプコンがX68000参入第1弾として発売するのが，90年度ゲーム・センター人気No.1だった格闘ゲーム『ファイナルファイト』。

注目したいのは，送られてきた資料に「完全移植バージョンでついに登場！」と書かれていることだ。まだサンプル版は届いていないが，画面写真からわかるとおり，コーディ，ハガー，ガイの3人のキャラクターがちゃんといるし(スーパーファミコン版では2人しか再現されなかった)，2人同時プレイもできるようになっている（これもスーファミ版ではできなかった)。画面のドット数の比率を多少修正はしているが(先月号のホンキホンネ参照)，現段階では，アーケード版から大きく変更しなければならない点はでてきていないという。オマケにMIDIへの対応も検討中。

発売日，価格ともに未定だが，夏ごろには完成するのではないかと予想される。これでもう『ファイナルファイト』の基板は買わなくてもいいぞ（笑)!?

その他の作品も移植進行中！

カプコン広報宣伝室の話によれば，『ファイナルファイト』以外にも，複数のタイトルの移植が進行中らしい。X68000版『ストII』が登場するのでは……と期待もふくらむが，現在進行中のものは『ストリートファイター』シリーズではないとのこと。でも，いつかはきっと……(願)。今後のカプコンの動向に注目だ！

WONDER EGGS

namco





ナムコ『ワンダーエッグ』二子玉川にオープン！

Reported by やんま

2月29日，二子玉川タイムスパーク内にナムコの都市型テーマパーク『ワンダーエッグ』がオープンした。

この『ワンダーエッグ』には大阪，花と緑の博覧会で好評を博した『ギャラクシアン^3』，『ドルアーガの塔』をはじめとした楽しいアトラクションがいっぱい。

しかも渋谷から電車で約20分と，都心からのアクセスも簡単。営業は夜の10時までと，仕事が終わってからでも遊びに行けるお手軽さだ。これは新しい名所となるかもしれないね。

通信ドライバーズアイ

▶なんと，あの『ドライバーズアイ』を4台使っての対戦プレイが楽しめる。プレイしてる人の表情が後ろのモニタに映しだされるので，ちょっと恥ずかしい。まず髪型をととのえてから……（サイバーステーション2F）



サイバーステーション



◀最新鋭のゲーム機が100台も並ぶ大規模なアミューズメント・スペース。一角には「ナムコ・ギャラリー」が設けられ「パックマン」，「ラリーX」などのナムコの古いゲームが展示されているぞ

SFXシューティング ファントマーズ

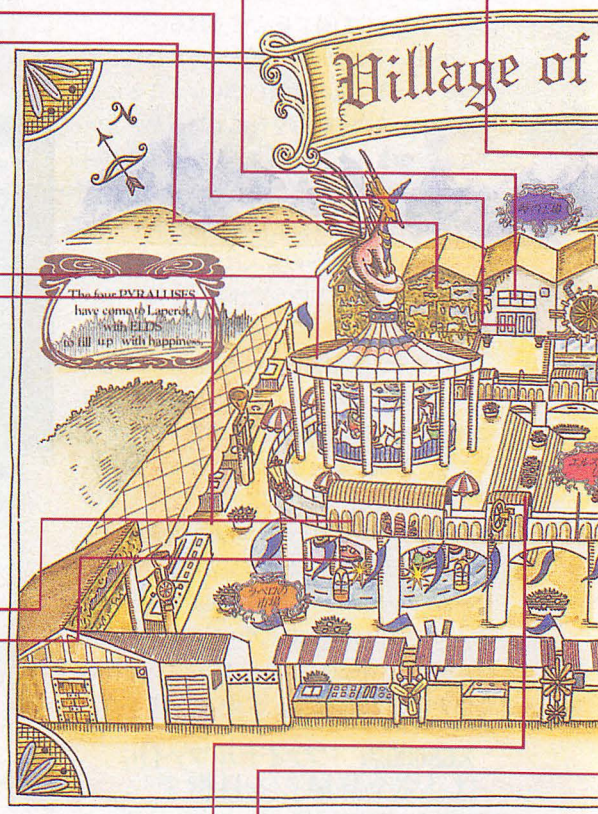


▲ステージに作られたジオラマの上を飛び交う目に見えないファントム達を，不思議な「ファントム・スコープ」を使って見つけだし，退治するというシューティング・ゲーム（サイバーステーション1F）

ハイパードライブシミュレータ シムロード



◀本物のユーノスロードスターを使って超リアルなドライブが楽しめるドライビング・シミュレータ。ペーパードライバーにはいい練習になるかもね（サイバーステーション2F）



メリーゴーランド ピラリスのカルーセル

パークキャラクターの「ピラリス」を屋根の上に乗せた回転木馬。ワンダーエッグ全体のシンボルともなっている

カーニバルアーケード



▲手軽に遊べる小さなアトラクションがいくつも並ぶアーケード。成功するとぬいぐるみがもらえたりする

周遊ライド ラペロプター

パーク内2階部をぐるりと1周してイマジネーションをテーマとした画廊を鑑賞。2人で乗るとスナップ写真をプレゼント

▲ワニワニパニック7台による対戦は特に熱いぞ！

未来型カーバトル フューチャーコロシアム



◀16台のカート同士でぶつかり合って得点を競うエキサイティングなカート競技。勝者はスタッフによる不思議な踊りで讃えられるそうだ



エルズ広場

◀毎日のようにイベントやショーが繰り広げられるパフォーマンス広場

ピラリスおみくじ

▶ワンダーチケットを，遊びの神々を祭ったブロンズ像に入れると，おみくじがでてくるよ



■ナムコ『ワンダーエッグ』
東京都世田谷区玉川1-15
- 営業期間
  1996年4月30日まで
- 営業時間
  10:00～22:00（季節により短縮）
- 交通
  東急電鉄　新玉川線・田園都市線・大　井町線，二子玉川駅東口下車　徒歩2分
- 入園料
  大人800円，小人400円
  アトラクション　1回100～600円

『ギャラクシアン³』など，楽しいアトラクションがいっぱい

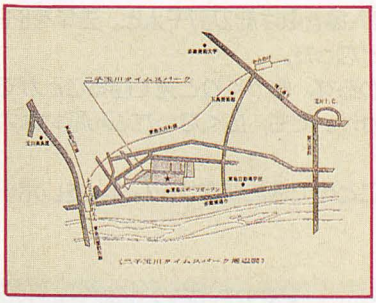
二子玉川にオープンした『ワンダーエッグ』は，「ワンダー・イマジネーション」をテーマに，ゲームソフト開発で有名なナムコが独自に開発した都市型テーマパーク。中にはナムコが今までゲームソフト開発で培ってきた技術を活かして開発した，楽しく愉快なアトラクションがいっぱい。ここへ一歩，足を踏み入れれば，大人から子供まで，どんな人でも，夢あり，愛あり，希望ありのドラマティックな体験ができちゃうという不思議な空間なんだ。

そんな中でも，とくにおすすめ，みんなに体験してほしいっていうのが『ギャラクシアン³』。一昨年の大阪，花博で出展されて，大人気だったあの『ギャラクシアン³』がこの『ワンダーエッグ』にも設置されているのだ。

この『ギャラクシアン³』は28人が同時にプレイすることができるスペース・シューティング。プレイヤーは戦艦ドラグーンに乗り込む28人のガンナーのうちの1人となって，360度に張りめぐらされた巨大スクリーンに映る敵機相手に戦闘を繰り広げるというものだ。

花博の感動を再び！と真っ先に『ギャラクシアン³』に直行したんだけど，やっぱりすごいよ。グラフィックは花博のときよりも大幅にパワーアップされて迫力を増しているし，なんといっても360度のスクリーンとシンクロした床の動きは圧巻。何度，プレイしてもド肝を抜かれる。1回600円が安く感じられるくらいだよ。

おっと『ギャラクシアン³』のことばかり書いちゃったけど，他にも『ドルアーガの塔』や，『フューチャーコロシアム』，『マジカルイリュージョン』など楽しいアトラクションがいっぱいなんだ。ぜひ，一度遊びに行ってみてほしいな。





アクティブシミュレータ ギャラクシアン³



▶ミーティング・ルームで作戦命令を受けて，いよいよ戦艦ドラグーンに乗り込む。座った位置によって見える範囲が異なるので，何回乗っても楽しめるぞ

◀360度に張りめぐらされた巨大スクリーンの中で28人のガンナーが生死を共にするスペース・シューティング。油圧駆動による体感システムはジェットコースターなみのすごさだ

ウォーターライド メビウスクリーク



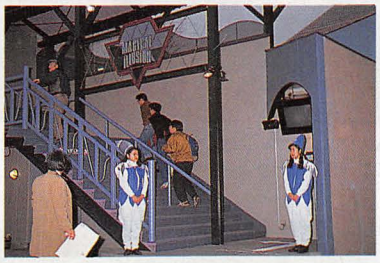
▲パーク全体を貫くように流れるメビウス川を周遊するウォーターライド。川の～流れに身をまかせ～

ゴーストハウス ホテルゴースト

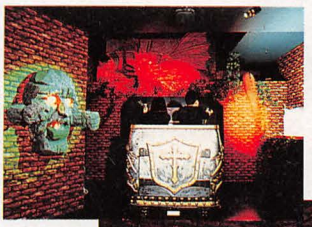


▶ゴースト達がいたずらを仕掛け，入ってきた者をつぎつぎと翻弄する古風なホテル。映像技術，センシング技術を駆使した新感覚のおばけ屋敷だ

ミステリアスメイズ マジカルイリュージョン



▲光と鏡が作りだす幻想の世界。鏡で作られた迷路や，トリックなどが盛りだくさん。そこらへんの遊園地のミラーハウスとはちょっとちがうぞ



◀ライドマシンが動きだしたらとにかく撃って撃って撃ちまくる。でも中には撃ってはいけないアイテムなんかもあるんだって





▲悪の化身ドルアーガからお姫様「カイ」を助けるというのはビデオゲームといっしょ。ライドマシンに乗り込む前にまずモニタで説明を聞くんだよ

『ワンダーエッグ』入口



▶まずここで「カルラカード」っていうプリペイドカードを買う。なにかアトラクションを利用するときはこのカルラカードを使うんだ。裏には何に乗ったかプリントされるので，いい思い出になるぞ

スーパーゲームライド ドルアーガの塔

▶4人乗りのライドマシンに乗り，剣型の銃を持ってドルアーガの塔のモンスターを倒していく。待ち受けるは強敵ドルアーガ。成績によってエンディングが変わるマルチ・エンディングになっているぞ





AOU'92アミューズメントエキスポ・ルポ

Reported by やんま

2月25，26日，毎年恒例の「AOU'92アミューズメントエキスポ」が千葉の幕張メッセにおいて開催された。

このショーはAOU(全日本アミューズメント施設営業者協会連合会）が主催する，業務用遊技機器のための新作展示会。10月におこなわれるAMショーと並んで，出展各社の今後の展開を見極めることのできる重要なショーと言えるのだ。

今回の会場スペースは去年の倍になったってことで，会場は広々。出展社数は53社，2日間の総入場者数は約2万7千人と，去年を6千人も上回る大規模なショーとなった。

入場者が増えたにもかかわらず，ゆっくりと見て回ることができたのも広々スペースのおかげ。でも，広くなったぶん取材は大変だったけどね。

ではさっそく会場で見ることのできた新作ゲームなどをレポートしよう。

ビデオゲームの目玉は『ストIIダッシュ』

今回のビデオゲームの目玉はなんといってもカプコンの『ストリートファイターIIダッシュ』。このショーでいよいよ発表になるという話を聞いていたので，会場につくと即，カプコン・ブースへ直行した。しかし，そこに待ち受けていたのは人の壁，壁，壁。冒頭で「ゆったりと見て回ることができた」と書いたけど，このカプコン・ブースだけは別だったのだ。

プレイしている人達を見ると街のゲーム・センターとほとんど変わらない年令層。

はっきりいってこれにはあきれた。これでは，本来の目的である業者の人たちがプレイするどころか，画面さえもほとんど見ることができないではないか……。

ショーに来るマニアの方々，一早くプレイしたい気持ちはよ～くわかる。だが，何のために行なわれているショーなのかもう一度考えてほしい。今回のショーで痛切にそれを感じたぞ。

さて，肝心の『ストIIダッシュ』の内容だが，さすがカプコン，期待を裏切らないデキになっていると思う。ま，くわしいことについては今月号のNEW VIDEO GAMEのコーナーで大きく取り扱っているので，そちらを見てほしい。



▲カプコン・ブースは人でいっぱい。画面を見るだけでも一苦労だったよ

大型のマシンはソフトが充実

最近のショーで見られる傾向の一つとしてゲーム機器等の大型化があげられるが，今回のショーでもその傾向が見られた。ただ，今回のショーでは，ハード面よりもソフト面での充実が著しかったように思う。

たとえば，最近のショーでは毎回のように



▲セガの『AS-1』はソフト制作をダグラス・トランブル氏に依頼。かなり力を入れていることがわかる

AOUショー瓦版



◀『UFOキャッチャー』ブームはまだまだ健在。「ザ・シンプソンズ一家をすべてそろえるまで帰って来ちゃダメ！」と情報局長がつぐ美さんに命令されていた

▼ナムコ『ドリフトキング』は先日のAMショーで出展されていた「ドリフトキッズ」の大人版。ニトロがついて大人も満足のスピード感





▲家庭用でがんばっているヒューマンが今年からアーケードに参入。このショーで第1弾のF1ゲーム『フロントロウ』を出展していた



◀メダルゲームもますます大型化。これは23人までプレイすることのできる『ロイヤルアスコット・スペシャル』。大型のアミューズメント施設，都市型テーマパークなどの増加に対応して，こういった大型のものが必要になってくるんだそうだ



▲タイトーの『IAS』。2人乗りのシミュレータだ。敵によって四つの武器を使いわけないといけない

展示され，セガの顔となった『AS-1』。アメリカのユニバーサル・スタジオで大人気の「バック・トゥ・ザ・フューチャー・ザ・ライド」を制作したバークシャー・ライドフィルム社のダグラス・トランブル氏にソフト制作を依頼し，「マゴー」というSFファンタジー物を完成させていた。

また，タイトーの360度回転体感マシン『D3-BOS』では，CGを駆使したオリジナル作品「D3エクスカージョン」をはじめとして，ジェットコースター物，宇宙物，スキー物，バギー物と，計5作品の中から自由に選択できるようになったりと，そのソフト面での充実には各社，目を見張るものがあった。

ただ，こういった大型機達でちょっと不安に思うのは，その内容が，ただ映像を流し，それとシンクロさせて筐体を動かしている，それだけでしかないことだ。

最近はそういったバーチャル・シアター的な施設が乱立とさえ言えるぐらいにあちこちに作られ，もはやこのタイプの遊技機器はめずらしいものではなくなってしまっている。

そのことを考えると，ただ映像を流し，筐体をゆり動かし……だけでは，人々に飽きられてしまうのも，もはや時間の問題ではないだろうか。何か物足りない，もう一工夫ほしい。今回いろいろな大型機器を体験して，その動きを楽しみながらも，そう感じずにはいられなかったのだ。

そういった点で見ると，タイトーから新しく出展された『IAS（インタラクティブ・アクション・シミュレータ）』は，少しだけだが他を抜きんでているものだったように思う。この『IAS』は，ただ映像を流して，筐体を動かしてというだけのものではなく，プレイヤーが映像の内容に参加できるというものだったのだ。

今回見ることのできたソフトは「ケーブスピーダー」。コクピット内の画面の下には四つのボタンが用意されていて，出現する敵によって，四つの武器を使いわけ，洞窟内を進んでいくというものだった。

たった四つボタンが付いただけで，内容もLDゲームの域をでていないけど，こういったものでプレイヤーが参加できるようになったってことは大きな進歩ではないかと思う。今後ますますの改良，改善，そしてソフトの充実を期待したいところだ。

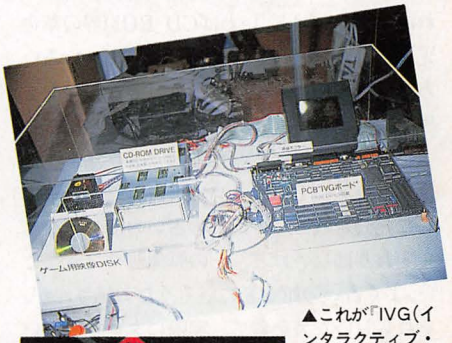
デコのIVG，ついに登場！

今回，出展されていたハードの中で一番驚いたのがデータイーストのIVG（インタラクティブ・ビデオゲーム）だ。'90年の年末に発表したきり音沙汰がないので，正直なところ，ほとんど忘れかけていた。ところがこのショーで意表をついたように出展されているではないか。

IVGについて，忘れちゃってる人，はじめて聞く人のためにもう一度説明すると，このIVGとは，CD-ROMと，インテル社(80286，386CPUなどで有名だね)の開発した動画圧縮展開技術（DVI技術）を応用したビデオゲームのこと。このDVI技術を使えば画像データなどを160分の1にも縮小することができるのだ！

CD-ROM1枚でだいたい540メガのデータが入るから，このDVI技術を使えば単純に考えても160倍の86,400メガものデータをしまい込めるってこと。具体的に言うと，30フレーム／秒のフル・スクリーン，フルカラーの画像を12センチCD1枚で最大72分，静止画だったら最大4万枚もの画像を再生できるってことになる。

まだこのDVI技術ってのはあまり世間に知



▲これが『IVG(インタラクティブ・ビデオゲーム)』のハードだ。レーザー・ディスクを使ったハードよりも機械が小さく，コストが安くすむそうだ



◀IVG第1弾『トワイライトスプレッド』。きれいなお姉さんがタロット占いをしてくれる

AOUショー瓦版



◀セガが出展していた50インチの筐体『メガロ50』。ゲーム内のキャラクターの動きによって，シート部分が左右に動くぞ。ちょっとくすぐったいけどなかなか気持ちいい

▼ショーでは伝説となっているコナミのバニーガールも撮影成功。これでもう怖いものなしだ!?





▲データイーストのピンボール『フック』はすでに発売中。大きなランプレーンがダイナミックね



▲去年の2倍のスペースで通路は広々。でも，通路よりブースをもっと広くしてほしかった

その他の出展作より



ウォーリアーブレード

タイトー　　発売日未定

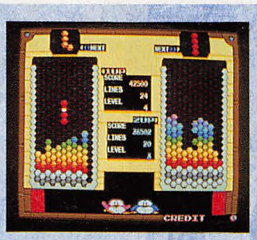
ラスタンサーガ・シリーズ最新作。2画面筐体を使用して，大きなキャラ，迫力のある戦闘を実現している。



ギャラクティックストーム

タイトー　　発売日未定

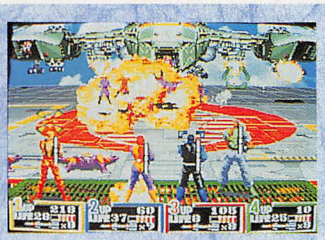
32ビットCPU，拡大縮小回転機能をフルに使った3Dシューティング。近未来の太陽系を舞台に大迫力の宇宙戦を繰り広げる。新しい音源を使ったOGR氏の曲は必聴。



ヘクシオン

コナミ　　発売中

六角形のヘクスを使ったアクション・パズル。対戦，協力など，さまざまなプレイが楽しめる。ツインビーと超ド級関西弁男が実況する「おしゃべりモード」あり。



G.I.ジョー

コナミ　　4月発売予定

4人同時プレイのできる「餓流禍」タイプの3Dシューティング・ゲーム。世界最強のコマンドチームG.I.ジョーを操り，悪の組織〝コブラ〟の野望を打ち砕け！



▶会場ではこんな楽しい小冊子がくばられていたぞ



ビューポイント（参考出展）

サミー工業　　発売日未定

アーケード・ゲームでは久々の斜めスクロール・シューティング・ゲーム。細かく描かれた立体感のある敵キャラが気持ちいい。NEO・GEO用ソフト。

れ渡ってないけど，いわばCD-ROM界の革命児。これからどんどん話題になって，いろいろな分野で使われてくる技術じゃないかなと思う。

今回，参考出展されたのは「トワイライトスプレッド」というタロット占い。内容はすでに発売されている他社の占いの機械となんら変わりはないけど，その画像がやはりすごい。よく占いの館などにいそうなお姉さんが，それらしい衣装を着て，実際にタロット占いをしてくれるのだ。その画像の動きや画質は，ビデオでも見てるのかと思われるほど！



▲ナムコの『コカコーラ・スズカ8アワーズ』。鈴鹿8時間耐久レースをゲームにしたものだ。真ん中のモニタの実況中継が熱い！



◀レースといえばレース・クイーン。ハイレグのレース・クイーンも応援にきていたぞ

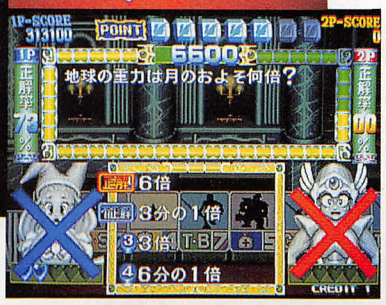
その他のビデオゲームでも期待作がいっぱい

その他，気になったものをいくつかあげていってみよう。

まず，ナムコの『コカコーラ・スズカ8アワーズ（参考出展）』。これは最大8人までの対戦ができるバイクレースもの。名前のとおり鈴鹿8時間耐久レースを題材としたものだ。なぜコカコーラと題名に付くのかナムコの方に聞いてみたところ，「鈴鹿8耐をゲームとして取り上げると決まったとき，どうせやるなら鈴鹿8耐の冠（かんむり）スポンサーであるコカコーラとタイアップしてやったほうがいいだろうと……」という返事。なるほどっ。

このゲームで特筆すべきは，4台のプレイヤーの中央のモニタで行なわれるレースの実況中継。レース中は，トップのプレイヤーの視点，コース横の視点，コースの空撮などなど，まるでテレビ中継のようにめまぐるしく視点が切り替わり，プレイヤーの順位，位置関係などをわかりやすく教えてくれるのだ。これだけ見てるだけでもすごく楽しい！　まるで本物の鈴鹿8耐のテレビ中継を観戦してるような気分になってしまうぞ。これは発売が待ち遠しい1作だね。





▲▶カプコン『カプコンワールド2』。セレクトで選べるジャンルはさらに増え，「プロレス」，「超オタク〜」などまで……。カプコン・キャラ総登場！

それから東亜プランの『ドギューン』。これは東亜ひさびさの縦スクロール・シューティング。何度かプレイしてみたところ，ゲーム内容は「達人」に近いかなという印象を受けた。

でも，さすがは東亜のシューティング。パワーアップの気持ち良さは健在だし，大迫力で，超硬いボスはいっぱいでてくるし，と，縦スクロール・シューティング・ファンにはこたえられない作品となっていた。しばらくの間，待たせただけのことはあるね。この『ドギューン』は6，7月頃発売とのことだから期待して待っていよう。

それから東亜ファンに朗報。このショーでは見ることができなかったんだけど，現在あの「達人」の続編『達人王』を開発中とのこと。こちらも目が離せない。続報を待とう！

そしてクイズものではカプコンの『アドベンチャークイズ・カプコンワールド2』がいいできだった。これはカプコンのクイズ物とし



サボテンボンバーズ

テクモ／NMK　　4月発売予定

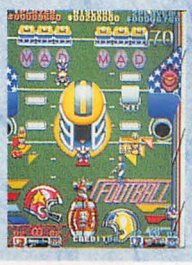
ハニワサボテンの「わんぴ」と「つうぴ」（笑）が，御主人様の留守を守ろうと害虫達相手に奮闘する妙なアクション・ゲーム。



スーパーハイインパクト

テクモ／ミッドウエィ　　4月上旬発売予定

最大4人プレイの可能なアメフト・ゲーム。画像取り込みを多用したリアルな画面で，頭脳プレイあり，パワープレイあり，乱闘あり，アメフトの興奮をそのまま味わうことができる。乱闘がはじまったらボタンを連打！



ガンボール

データイースト　　4月発売予定

ピンボールのフィーチャーをゲームの各所に盛り込んだアクション・シューティング。敵を倒して賞金を稼げ！　日本版「スマッシュT.V.」といったところか？

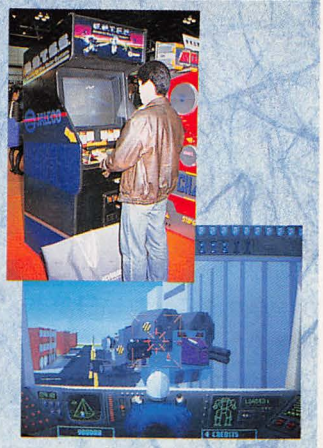


バブルトラブル（参考出展）

ナムコ　　発売日未定

ジオラマとグラフィック画面の合成が好評だった「ゴーリーゴースト」の続編。今度は海の中に逃げ込んだいたずらおばけ達を退治する。

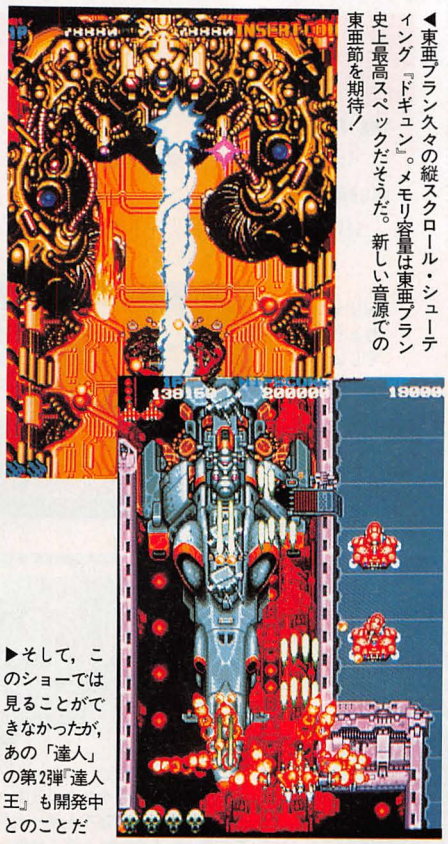
その他の出展作より



B.O.T.S.S.

ジャレコ／マイクロプローズ　　発売日未定

ロボットを操作し，敵の主力基地を破壊するのが目的のロボット・シミュレーション。画面はポリゴンで描かれている。全6ステージ。



◀東亜プラン久々の縦スクロール・シューティング『ドギューン』。メモリ容量は東亜プラン史上最高スペックだそうだ。新しい音源での東亜節を期待！

▶そして，このショーでは見ることができなかったが，あの「達人」の第2弾『達人王』も開発中とのことだ

ては，はじめてCPシステムを使っていて，CP第19弾にあたる作品。クイズの問題はこれまで以上に，いろいろなジャンルに渡っている。さらにクイズゲーム・ファンを悩ませるものとなりそうだ。でてくるキャラクターもとにかくかわいく，一緒にプレイしていた佐久間氏はステージ・クリアのときにでてくるちっちゃな春麗に「惚れた」とまで言っていた。カプコンのキャラが総出演しているところも見逃せないだろう。こんなキャラまで？　と驚くようなキャラがいっぱい登場するぞ。

AOUショー主な出展作品

アイレム	ニューポンバーマン	アクション
	ガンホーキ	横スクロール・シューティング
アトラス	ブレイゾン	横スクロール・シューティング
	Bラップボーイズ	格闘アクション
SNK	クイズ迷探偵ネオ&ジオ	クイズ
	アンドロデュノス	横スクロール・シューティング
	ベースボールスターズ2	ベースボール・シミュレーション
	ニンジャコマンドー（アルファ電子）	アクション
	他発売中のNEO・GEOソフトすべて	
カプコン	ストリートファイターII′	格闘アクション
	アドベンチャークイズ・カプコンワールド2	クイズ
コナミ	ヘクシオン	アクション・パズル
	G.I.ジョー	シューティング
サミー工業	ビューポイント	斜めスクロール・シューティング
ジャレコ	グランプリスター	F-1ドライブ・シミュレーション
	64番街	格闘アクション
	B.O.T.S.S.（マイクロプローズ）	ロボット・シミュレーション
セガ	AS-1	8人乗りムービーライドマシン
	エアレスキュー	救助ヘリコプター・シミュレーション
	アラビアンファイト	格闘アクション
	ツインスカッシュ	ブロック崩し
タイトー	D3-BOS	360度回転体感マシン
	IAS	2人乗りシミュレータ
	ギャラクティックストーム	3Dシューティング
	アラビアンマジック	格闘アクション
	リングレイジ	プロレス・シミュレーション
	サイレントドラゴン（ローラトロン）	格闘アクション
	ハリケーン（ウイリアムズ）	ピンボール
	アダムスファミリー（バリーミッドウエィ）	ピンボール
	サーフィンサファリ（プリミア）	ピンボール
テクモ	レジオネア	格闘アクション
	スーパーハイインパクト	アメフト・シミュレーション
	サボテンボンバーズ	アクション
データイースト	ウルフファング	アクション
	ダークシール2	アクション
	ガンボール	アクション
	フック	ピンボール
	トワイライトスプレッド	タロット占い
東亜プラン	フーピー	アクション
	ドギューン	縦スクロール・シューティング
ナムコ	スティールガンナー2	ガン・シューティング
	コズモギャング・ザ・ビデオ	固定画面シューティング
	ファイナルラップ3	F-1ドライブ・シミュレーション
	コカコーラ・スズカ8アワーズ	バイク・シミュレーション
	バブルトラブル	ガン・シューティング
ビデオシステム	ソニックウイングス	縦スクロール・シューティング
	F1グランプリ	カーレース
ビスコ	アンドロデュノス	横スクロール・シューティング
	ドリフトアウト	カーレース
ヒューマン	フロントロウ	F-1ドライブ・シミュレーション

NEW VIDEO GAME

世界中のプレイヤーが待つ中，ついに登場！

ストリートファイターIIダッシュ

CHAMPION EDITION　©CAPCOM　Written by やんま



この1年間，ゲーム・センターで「しょ〜りゅ〜けん！」のかけ声が聞こえない日があっただろうか？　勝利のおたけび，敗者のため息，観衆の声援が途絶えた日があっただろうか？この1年もの間，我々の闘志を熱く，熱く，燃え上がらせてくれた格闘ゲーム，それが『ストリートファイターII』だった。まさに歴史に残るゲームと言っても過言ではないだろう。

そして発売から1年たった今，そのストIIに大きな変更を加えたニュー・バージョン『ストリートファイターIIダッシュ』が発売となる。いわば新しいラウンドの幕開けだ！

戦士諸君，再び熱い闘いの時がやってくるのだ。心して待とう。今月は四天王のデータ大公開だ！（注：なお，今回の記事はAOUショー・バージョンで取材したものです）

ストリートファイターII で過ごした1年

去年の2月末のAOUショーで『ストII』が発表され，発売されてからというもの，この1年間，毎日ストIIに明け暮れるような生活をしていたように思う。

どこのゲーム・センターにもストIIの筐体が並び，必ずといっていいほど，その後ろには人が群がっていた。知り合いのいるゲーム・センターにでも行けばもう毎日が対戦大会と化し，新必殺技などの情報交換にも花が咲いた。この1年，こんな光景が全国各地で見ることができたのではないだろうか。

そこまで人々を引き付け，熱中させたゲーム。それが『ストリートファイターII』だったのだ。

そして今，いろいろな変更を加えたニュー・バジョン『ストリートファイターIIダッシュ』の登場となる。

ここではもう一度，ストIIのおさらいをし，来るべくストIIダッシュに備えようではないか。

『ストリートファイター』の歴史

1987年 8 月
『ストリートファイター』発売。

1989年10月
AOUショーで『ストリートファイター

ストリートファイターII ダッシュはここがちがう！

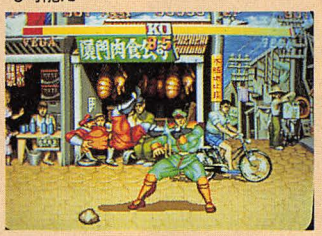
では気になるダッシュでの変更点について触れていこう。先月の速報では，四つの変更点をあげた。あの原稿を書いた後に入ってきた情報も含めてもう一度書くと……

① 前作では使用することのできなかったバイソン，バルログ，サガット，ベガの四天王が使えるようになった。
② リュウVSリュウのように同じキャラ同士の対戦ができるようになった。同じキャラ同士の対戦のときは片方が色ちがいのキャラとなる。色ちがいのキャラは選択するときに1P，2Pボタンを押すことで任意選択も可能。
③ 背景の色，キャラクターの顔，春麗面の背景の自転車など，グラフィックが一部描き直された。
④ ラウンドがはじまる前にスタート・ボタンを押せば画面上部に「求む！対戦プレイ」と表示することができるようになった。
⑤ 試合が終わった後のメッセージがひらがな漢字まじりになった。
⑥ 4ラウンド目がファイナル・ラウンドとなり，4ラウンド目の勝者が実質的な勝者となる。4ラウンド目がドロー，もしくはダブル・ノックアウトの場合は両者とも即ゲーム・オーバーとなる。
⑦ コインを入れたときに「1Por2P」と表示され，そのままスタートすると乱入モードになり，六つボタンでキャンセルすると1人用モードでスタートすることができる。
⑧ 春麗に新しい技（背中蹴り（仮称）と蹴り逃げ（仮称））が加わった。

など。大きな変更点は以上だ。



▲『ダッシュ』ではバルログ，ベガなどの四天王が選べるようになっているぞ。必殺技なども自在に操ることができる



▼ベガVSベガなんていう夢のような対戦も可能だ



▶初登場，ブランカの電撃シーン。意外と骨太なんだね。これも同キャラ対戦ならでは！

▶リュウの顔もちょっとちがうでしょ





▲グラフィックもかなり描き直されてるぞ。中国の面では後ろを通り過ぎる自転車に乗った人達が描き直されている







▲同じキャラ同士が対戦するときは片方が色ちがいのキャラとなる。選択するときにスタート・ボタン（1P，2P）を押してキャラを選べば1人でプレイするときも色ちがいのキャラを選ぶことができるよ

'89』を発表。後に『ファイナルファイト』と改名。

1991年3月

『ストリートファイターII』発売。爆発的な人気となる。

1992年4月

『ストリートファイターIIダッシュ』発売予定。

赤い大きな筐体が印象的だった元祖『ストリートファイター』

'87年に発売された『ストリートファイター』は，赤い大きな筐体が印象的なゲームだった。

その筐体には大きなゴム製のボタンが並び，このゲームがただのゲームでないことを物語っていた。そう，そのボタンはプレイヤーの叩いた強さを感知し，ゲームの中のキャラクターもその強さに応じた技をだすという特殊なボタンだったのだ。敵に大きなダメージを与えるためには，そのボタンを強く叩かなければいけない。バシッ，バシッ！だんだん手が痛くなってくる。でも叩き続けた……。敵を倒すためにはとにかく体力のいるゲームだったのだ。

ゲームの内容のほうは，さすがに今プレイすると，時代を感じずにはいられない。キャラも小さく，アニメーションも荒い。ただ殴り，蹴るだけの格闘ゲームだ。各面の敵キャラクターが個性的な攻撃を仕掛けてくるなど，その節々に今のストIIの面影を感じさせるが，やはり豪快で力まかせのゲームだったのである。

でも当時はそれで十分だった。十分熱かったのだ。自分も手を真っ赤にしながらはまっていた記憶がある。

発売してしばらくしてから，この大きな筐体を入れることができないゲーム・センターのために6ボタン式のテーブル・タイプも発売となった。これが今のストIIの操作系の先駆けとなったのである。



▲ストリートファイター（'87年発売）

そして4年後，ストII旋風が吹き荒れる

『ストリートファイター』発売から4年後，続編の『ストリートファイターII』が発売となった。このゲームの爆発的人気はみんなが知ってのとおり。CPシステムのパワーを存分に使ったなめらかなアニメーション。8人の個性あふれるキャラや，魅力的な必殺技。初心者は叩いているだけで楽しく，上級者の高度なテクにも十分についてくる懐の広い操作性など，一言では語り尽くせない魅力がこのストIIにはあった。

そして大ヒット。各地で対戦大会が開催され，SFCでの発売も決まった。その人気は発売から1年たった今でも，他のゲームを寄せ付けず，ついにインベーダーや，テトリス，ファイナルファイトといったビデオゲーム史に残る名作達と肩を並べるまでにいたったのである。

これが今までの経緯だ。そして'92年4月，プレイヤーの希望を大きく取り入れたニューバージョン『ストリートファイターIIダッシュ』がついに発売される。まさに世界が待つ中での登場といえるだろう。


◀そして画面の上部に「求む！対戦プレイ」と表示できるようになったぞ



◀試合終了後のメッセージがひらがな漢字まじりになった。これで読みやすくなったね

各キャラの変更点は……

では，それぞれのキャラの変更点について，ちょっとだけ触れておこう。全体的にハメ技がしにくく，ピヨりにくく（気絶しにくく）もなったようだ。もっとくわしいレポートは来月，総力をあげてするつもりなので，期待して待っていてほしい。なお，ここにあげた変更点はAOUショーに出展していたバージョンでの変更点。発売バージョンではさらに変更が加えられている可能性もあるので注意してほしい。

リュウ・ケン

・波動拳の飛ぶスピードが速くなっている。だす前，だした後のモーションも速くなったようだ。
・昇龍拳が前方約75度に飛ぶようになった。

E.本田

・百裂張り手がだしやすくなった。
・スーパー頭突きの動作が速くなった。

ブランカ

・ローリング・アタックの飛ぶ距離を強中弱で調整できるようになった。
・ローリング・アタックのときに「ウオッ」と叫ぶようになった。
・敵の近くでも回転パンチではなくラッキークレーン（すくい上げパンチ）がでるようになった。
・エレクトリック・サンダーがでやすくなった。

ガイル

・遠距離にのびるジャブ（小パンチ）がなくなった。
・リバース・スピンキック（近距離で大キック）がしゃがんでいれば当たらなくなった。

春麗

・スピニングバード・キックの動作が速くなった。
・百裂キックがでやすくなった。
・新しい技が二つ追加された。

ザンギエフ

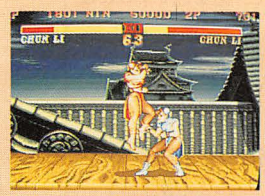
・ダブル・ラリアットしながら動けるようになった。

ダルシム

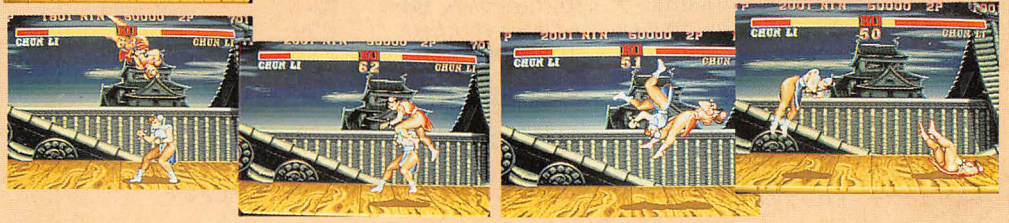
・ヨガ・スマッシュのときに「ヨガッ」と叫ぶようになった。
・スライディングのモーションが遅くなった。

などなど。その他の変更点はプレイして自分で確かめるのが一番だと思う。発売はもうすぐ。心して待て！

女王様に新しい技が加わったぞ！

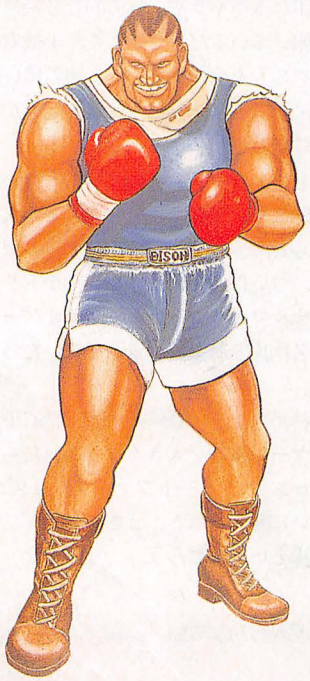

□背中蹴り
◀これが背中蹴り（仮称）。敵に近づいてレバーを入れながら大キック。すると小さく宙返りして着地の時に相手を蹴る。相手はくらうと倒れてしまうぞ


□蹴り逃げ
◀もう一つは蹴り逃げ（仮称）。敵に近づいてレバーを入れながら中キックだ。すると相手を踏台にして宙返り



四天王のデータ大公開!!

アメリカ代表 バイソン M.BISON



幼い頃からのケンカじこみのボクシングで，アメリカン・ドリームを実現しようとラスベガスにやってきた。

彼のボクシングはパワーがすべて。とにかく押して押して押しまくる，まさに猛牛のような攻撃。

必殺技は，威力倍増の回転攻撃「ターンパンチ」。ガードしようがおかまいなし「ダッシュ・ストレート」，「ダッシュ・アッパー」。

□必殺技

ターンパンチ：弱・中・強の三つのパンチボタンをしばらく押しっぱなしにしてからどれか一つ離す。

ダッシュ・ストレート：レバーを←にしばらく引き，→と同時にパンチボタン。

ダッシュ・アッパー：レバーを←にしばらく引き，→と同時にキックボタン。

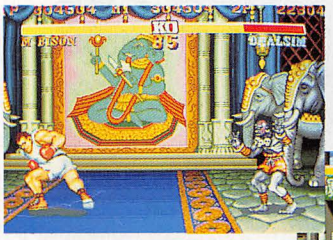
□その他の技

ヘッドバッド：敵に近づいてレバーを→に入れながらパンチ（中・強）。

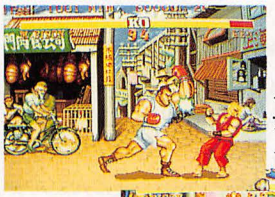
ターンパンチは無敵の破壊力!

どのキックを押してもパンチになってしまうのがこのバイソン。足技はまったくない。だがその分，パンチの1発，1発が強力で，防御の甘い敵ならば猛烈なラッシュですぐに倒すことができてしまうだろう。

とくに使えるのがターンパンチ。パンチボタンを三つ押してさえいれば，ジャンプもできるし，キックボタンを使っての攻撃もできる。したがってだすタイミングが非常に悟られにくいのだ。これを使いこなせるようになればかなりの強者になれるのではないだろうか。



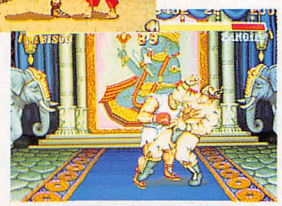
◀足技がないぶん，パンチが強力なバイソン。中でもクルリと一回転してから放つターンパンチは超強力



◀ダッシュ・アッパーもタメが必要



▶ダッシュ・ストレート。ソニックブームなどとだしかたが同じだ



▲ヘッドバッドは敵に与えるダメージが大きいぞ

スペイン代表 バルログ BALROG



スペインのNINJAの異名を持つ彼は，NO.1のスピードを誇っている。また，彼の〝美〟に対する異常ともいえる執着ぶりは，ファイター仲間の間でも有名。彼にとってのストリートファイトは，強くなる，というよりも，いかに美しくファイトできるかということに重点を置いている。そう，彼にとってのファイトは，「美の追求」の単なる一部分にしか過ぎないのだ。

必殺技は，音速を越えた急降下「フライング・バルセロナ・アタック」。NINJAマスターのスーパー・テクニック「イズナ・ドロップ」。鋼鉄さえも突き通す「ローリング・クリスタル・フラッシュ」。

□必殺技

ローリング・クリスタル・フラッシュ：レバーを←にしばらく引き，→と同時にパンチボタン。

フライング・バルセロナ・アタック：レバーを↓にしばらく引き，↑と同時にキックボタン。

イズナ・ドロップ：レバーを↓にしばらく引き，↑と同時にキックボタン。

□その他の技

バク転：レバーを←に2回素早く入れる。

ラウンド・スライダー：レバーを↓に入れながら大キック。

バックドロップ：敵に近づいてレバーを→に入れながらパンチ（中・　強）。

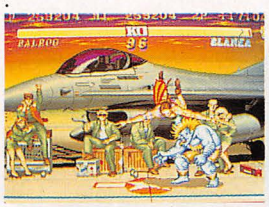
スピードで敵を翻弄しろ!

春麗をも越えるスピードを持つのがこのバルログ。このスピードさえ操れるようになればもう怖いものなしだ。

フライング・バルセロナ・アタックは落下中も左右に自分を動かすことができたり，途中でキャンセルすることもできるので，敵を翻弄するにはもってこいだろう。

ローリング・クリスタル・フラッシュは，回転中に3回もダメージを与えることができる。前作同様，対戦中，爪が取れることもあるぞ。

◀ローリング・クリスタル・フラッシュは3回敵にダメージを与えることができる。でも，それほど強力な技ではない



◀フライング・バルセロナ・アタックはガイルのサマーソルトとだしかたが同じ。飛び上がって落ちてくるときにパンチボタンを押すと爪での攻撃。敵と重なったときにパンチボタンを押せばイズナ・ドロップになる



▼これがイズナ・ドロップ。空中で敵をつかみ，頭からたたき落とす強力な技だ



▲レバーを後ろに2回入れればバク転をする。これで素早く逃げることができるぞ

※正式には各技の名前に中黒（・）が入りません。読みやすいように編集部で中黒を入れました。
例）ローリング・クリスタル・フラッシュ→正式にはローリングクリスタルフラッシュ

注：必殺技などの技の説明にある矢印は，敵が右にいる場合のレバーを入れる方向を指しています。したがって敵が左側にいる場合は左右，逆に入力しないといけません。

タイ代表 サガット SAGAT



かつての格闘王もリュウの昇龍拳の前に敗れ去ってしまった。が，しかし，彼の不屈の精神はまだ残っていたのだ！再び立ち上がれ！世界一を目指すため，いや，かつてのライバルであったリュウに勝つために！

必殺技は，気合いのこもったその1発「タイガー・ショット」。地を駆ける虎「グランド・タイガー・ショット」。タイ式昇龍拳「タイガー・アッパーカット」。

□必殺技

タイガー・ショット：レバーを↓右下→に入れると同時にパンチボタン。

グランド・タイガー・ショット：レバーを↓右下→に入れると同時にキックボタン。

タイガー・アッパーカット：レバーを→↓右下に入れると同時にパンチボタン。

□その他の技

背負い投げ：敵に近づいてレバーを→に入れながらパンチ（中・強）。



◀敵の足元からいっきに伸び上がるタイガー・アッパーカット。だしかたは昇龍拳と同じだ。起き上がりタイガー・アッパーカットなんかもちゃんとできる

リュウ・ケンと力は互角か？

リュウへの復讐を誓い燃えあがる男，サガット。タイガー・アッパーカットは昇龍拳，タイガー・ショットは波動拳と同じ。リュウ・ケンを使っていた者なら難なくサガットを使いこなせることだろう。

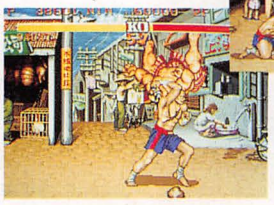
もちろんタイガー・ショット(グランド～)は強・中・弱でスピードを変えることができるぞ。キックボタンでグランド～を撃てるのも魅力だ。ただ，ショットの1発，1発が前作ほど威力がないのが難点ではあるが……。



◀タイガー・ショットは波動拳と同じだしかた。ブランカは前作と同じく，歩いていればすり抜けられる

▶キックボタンを押せばグランド・タイガー・ショット





◀敵の近くでレバーを入れてパンチ（中・強）を押せば背負い投げだ

悪の組織シャドルー ベ ガ VEGA



悪のオーラを自在に操る悪の格闘王。さまざまな悪事を重ねてきたが，それらは今回のビッグ・プロジェクトのための下準備に過ぎなかった。ついに彼は全世界を征服することを決意したのだ！もう彼のミッションは着々と進行している！世界が彼の手中に納まるのも時間の問題だ！誰が彼の野望を打ち砕くのか……？

必殺技は，悪のオーラで焼きつくす「サイコクラッシャー・アタック」。視界を越えて宙を舞う「ヘッドプレス」。驚異の連続攻撃「ダブル・ニープレス」。

□必殺技

サイコクラッシャー・アタック：レバーを←にしばらく引き，→と同時にパンチボタン。

ヘッドプレス：レバーを↓にしばらく引き，↑と同時にキックボタン。

ダブル・ニープレス：レバーを←にしばらく引き，→と同時にキックボタン。

□その他の大技

スライディング：レバーを↓に入れてキック。

背負い投げ：敵に近づいてレバーを→に入れながらパンチ（強・中）。

悪のオーラでパワー全開！

悪の組織シャドルーのボスということ以外，その素性はまったくもって不明。謎に満ちたキャラクターがこのベガだ。

上，下，と連続で敵を蹴るダブルニープレス。敵の頭に乗ってからくるっと1回転してから突きを放つヘッドプレス。前作でコンピュータが使っていた技はもちろんすべて使うことが可能だ。ヘッドプレスで，敵の頭に乗った後の突きは，タイミングよくパンチを押さないといけないぞ。サイコクラッシャー・アタックの弱は短い距離しか飛ぶことができないので注意。



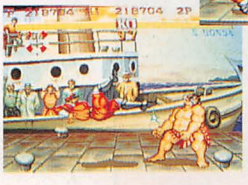
▼敵の頭の上に飛び乗るヘッドプレス。この後にパンチボタンを押せばコンピュータのやっていたような連続攻撃も可能だ



▲敵を悪のオーラで焼きつくすサイコクラッシャー・アタック。飛ぶ距離は押すボタンによって変わってくる

▼上，下と連続して敵を蹴るダブル・ニープレス。相手を惑わすにはもってこいの技だ





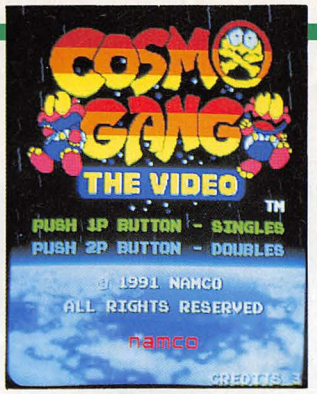
▲滑り込みキックはダルシムと同じだしかた。大キックでの滑り込みキックは相手を転ばすことができるぞ

※画面は開発中のものです

NEW VIDEO GAME

昔のナムコゲームを思い出させる固定画面シューティング！

コズモギャング・ザ・ビデオ



© namco　　Written by やんま

ナムコから久々にギャラクシアン・タイプのゲームが登場する。その名は『コズモギャング・ザ・ビデオ』。

名前を聞けば容易に想像できると思うけど，このゲームは，かわいいキャラで好評を博していたエレメカ『コズモギャングズ』のキャラを使ったシューティング・ゲーム。かわいさあまって憎さ1024倍のコズモ達を相手に壮絶な戦いを繰り広げるぞ。システムII第13弾だ。

ストーリー

コズモ星，そこは高度な文明を持つ知的生命体，コズモ人が平和に暮らす惑星であった。ただ一つの悩みの種を除けば……。

コズモ星の悩みの種，それは，宇宙盗賊団〝コズモギャングズ〟の存在であった。

諸悪の根元であるコズモギャングズ，その勢力拡大はコズモ星内にとどまらなかった。今や，コズモ星から遠く離れた小惑星帯に人口惑星〝アンコク〟を作り上げ，そこを本拠地として，全宇宙に魔の手を伸ばさんとしていたのだ。

コズモ星にある宇宙ポリス本部も，このままではらちがあかないと，ある決断を下した。コズモギャングズ撲滅を目的とした特別部隊〝アンタッチャ〟(UNTOUCHA)の設立である。

アンタッチャVSコズモギャングズ。戦いは今まさにはじまろうとしている。

とってもユーザー・フレンドリィなゲームだ

操作は2方向レバー・1ボタンと，とてもシンプル。レバーで自機を動かして，ボタンで弾を発射するだけという，はじめての人でもすぐにゲームを楽しむことができちゃう簡単な操作系なんだ。

この操作系からもわかるように，この『コズモギャング・ザ・ビデオ』は，とてもユーザー・フレンドリィなゲームに仕上がっている。どんなプレイヤーにも楽しんでもらおう，という心使いを随所に見ることができるゲームなんだ。

たとえば，2人同時プレイのときの「持ち機共通システム」。これは2人でプレイしたときの持ち機が1P，2Pの境なく共通になってしまうというシステムだ。

もし，腕の差がある2人のプレイヤーが同時プレイをしたとき，今までのゲームだったら，片方がゲーム・オーバーになったときは，もう片方のプレイが終わるまでじっと見て待っているだけ。そんな経験をしたことが誰でも一度はあると思う。

でも，このシステムだったら，持ち機は共通だから，うまい人がへたな人をフォローしてあげるってことができるわけなんだ。

驚いたことに，このシステムは業界初。これだけ2人でプレイすることのできるゲームがあるのにね。なぜこのシステムが今までなかったのか不思議なくらいだ。

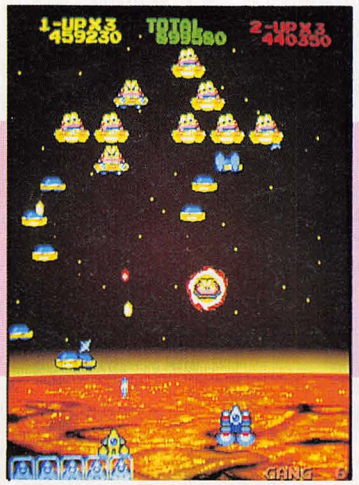
それから，2人でプレイするときは自機が1機サービスされるというのもなかなか憎い。2コイン入れて2Pボタンを押すと，3+3+1で計7機の持ち機でスタートするわけなんだ。

あと，おもしろいのが1コインだけでも，2Pボタンを押せば，持ち機3機で2人同時プレイができるってこと。「貧しくったって，悲しくったって，コズモのときなら平気・な・の」なんだって（笑）。

このような「持ち機共通システム」，「持ち機のサービス」，「貧しいときには〜」などなど，プレイヤーに楽しんでもらおう，っていう気配りがよくわかるでしょ。もちろんそれだけじゃない。自機が端に追いつめられたときとか，難易度の上がりかただとか，そういったゲーム全体に行き届いた配慮の数々で，ぼくは「ユーザー・フレンドリィなゲーム」だなあと思ったわけなんだ。

なんか最近のゲームって，あっという間にゲーム・オーバーで，「ほら，お金入れろー！」っていうようなゲームが多いでしょ。だからこの『コズモギャング・ザ・ビデオ』は，なんというか，昔のゲームにあったほのぼのさを感じることができる。

今のつぎ込み型のゲームに疲れたときはこの『コズモギャング・ザ・ビデオ』をプレイするといいでしょう。



◀2人同時プレイのときは残機が共通。うまい人がへたな人をフォローできるようになっている



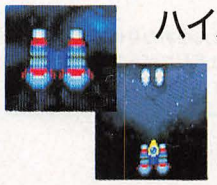
▶端に追いつめられたとき，さらにレバーを倒し続ければ，このように自機が縮むようになっている



役にたつアイテム一覧

つぎにアイテムの紹介だ。『コズモギャングズ』らしい楽しいアイテムがいっぱい用意されているぞ。

ハイパーウィング



ショットの威力が倍増。ボスコズモが持ってきてくれるぞ。

シールド





敵や敵弾に1回だけ当たっても大丈夫だ。

トルネード



巨大な竜巻を起こして敵を吹き飛ばす。竜巻が起きている間は，敵の弾も消してくれるぞ。



バラージショット



広範囲に誘爆する機雷弾を撃つことができる。そのステージが終わるまで有効だ。

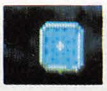
ビックリ箱

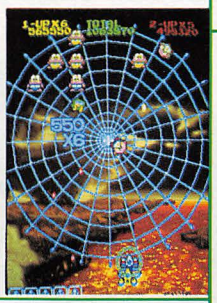




箱から顔がでてきてコズモ達はびっくり。驚いて腰を抜かしている間に全部撃っちゃえ。

スパイダーズネット





画面いっぱいに蜘蛛の巣が広がり，敵の動きを遅くしちゃうぞ。

スペシャルフラッグ

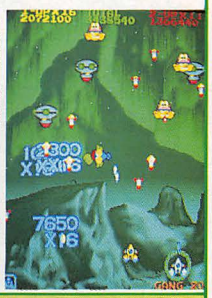


本当に久しぶり。効果は知ってのとおり1UPだ。残機が1機増えるぞ。

ポイントアップ



取るたびに得点の倍率が上がっていく。敵を早く撃てば撃つほど，いっぱいでてくるよ。最高16倍だ。



▶出た！最高の7650×16！

2人プレイのときだけでてくるアイテム

チェンジ



1Pと2Pの位置ば入れ替わるぞ。そのときに持っている装備まで入れ替わっちゃうので注意しよう。

スーパーノヴァ



下の機が上の機に弾を撃ち込むと，上の機がだんだん膨らんで，いっきに弾を放出！そのステージが終了するまで有効だ。



◀撃つとだんだん膨れていって……

▶大量の弾を扇状に発射する。とても強力なアイテムだ。精神的エネルギーをいっきに使うため一生に一度しか使うことができない（ってことはない）



強敵!?コズモギャングズの面々

コズモ（耐久力：1）



いわゆるザコ・キャラクター。兵隊コズモ。ザコはいつの世も花火のようにあっけなく。

コズモ・黄パンツ（耐久力：1）



自機の下にもぐりこんだり普通のコズモよりちょっとやらしい動きをする。

ガラポン（耐久力：1）



トゲトゲした緑色の体を持つ宇宙生物。もともとドンコズモのペット用だった生物が戦闘用に駆りだされたらしい。

ミニUFO（耐久力：2）





コズモが小型戦闘艇に乗り込んだもの。俗称，ミニUFO。サインカーブを描きながらプレイヤーに近づき高速特効をかけてくる。1ダメージを与えてもその場から特攻をかけてくる。

ボスコズモ（耐久力：2）



コズモ軍団の司令官。戦闘艇に乗って攻撃をかけてくる。ハイパーウィングを運んできてくれることもあるぞ。1ダメージを与えると戦闘艇を飛びだして単独攻撃をしかけてくる。

ドドンガドン（耐久力：5）



コズモ軍団の用心棒怪獣。炎を吐いて攻撃してくる。倒したあとにでてくるヘソを撃つと高得点。

アーマードコズモ（耐久力：5）



強化装甲をつけたコズモ。「レーザーッ！」のかけ声とともにレーザーを撃ってくる強敵。装甲が外れてあやまりながら逃げていくコズモを撃つと高得点。

ニョロQ（耐久力：5）



撃たれるごとに胴体が短くなっていくが，尻尾を撃つとバラバラになってしまう。ガラポン同様，ドンコズモのペット用生物だったらしい。

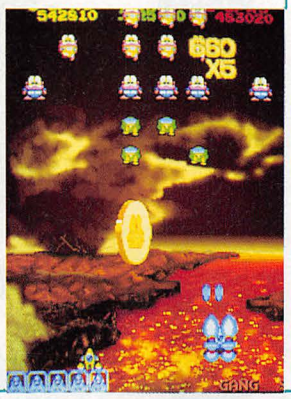
ドンコズモ（耐久力：？）



コズモギャングの総帥。巨大な体を持ち，おそろしい攻撃をしてくるらしい。企画者に似てるとの噂があるが真相はさだかではない。

コズモ軍団だって特殊兵器ぐらい持ってるぞ！

コズモコイン (耐久力：6)



コズモ軍団とアンタッチャの間に出現し，左右移動を繰り返す大きなコイン。

コズモバルーン (耐久力：4)



コイン同様，画面の中ほどに出現し邪魔をする。撃つと膨らんで破裂するぞ。

コンテナボム (耐久力：1)



画面上にいきなりワープアウトしてきて，ちょっとたったら弾をばらまく。ばらまく前に撃てば，コズモのほうに弾をばらまくことができるぞ。早く撃ったほうの勝ちね。

ミサイルジェネレーター (耐久力：4)



画面のまん中あたりに出現し，左右移動を繰り返しながらプレイヤーに向けてミサイルを発射する。

コズモエッグ (耐久力：2)

妙なタマゴ。中にコズモ軍団がひそんでいる。



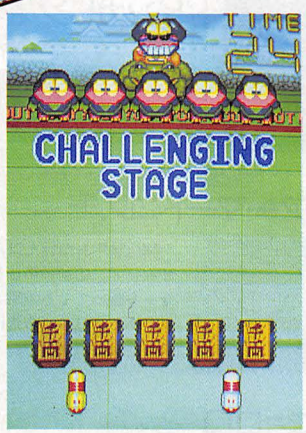
全33面，悪漢コズモ軍団を壊滅させろ！



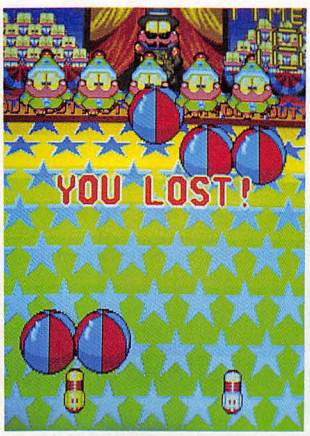
▲フォーメーションを組んで飛んでくるコズモたちが，どの面も美しい。各面，各面が『ギャラガ'88』のボーナス・ステージのよう



▶各面変わる背景がとてもきれい。コズモ星からはじまって，灼熱の惑星，海の惑星，ジャングルの惑星……と，人口惑星〝アンコク〟目指して進んでいくよ



▶エレメカの興奮が今よみがえる！8面クリアごとに用意されたチャレンジング・ステージはエレメカそのまま。エネルギー・コンテナをコズモから守れ！うまく守りきればおなじみ負け負けダンスが



▶各面，コズモたちがいろいろな衣装で楽しませてくれるよ。あ～あ，持ってかれちゃった



▶チャレンジング・ステージが終わると戦績に応じて得点が入る。目指せ，スーパー・プレイヤー！

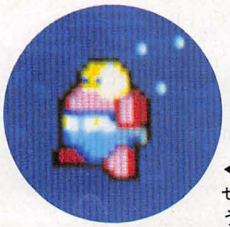
もう狙わずにはいられない！得点システムも熱いぞ！

この『コズモギャング・ザ・ビデオ』は，そのフレンドリィな様相からは想像もできないようなマニアックなスコアリングがなされている。

たとえば，敵キャラを画面外に逃さないように撃っていくと，だんだんと点が上がっていくようになっていたり，アーマーをとって「ゴメンネ，ゴメンネ」と逃げていくコズモを長く歩かせてから撃ったほうが点数が高かったり，また，ドドンガドンを倒した後にでてくるヘソを消滅寸前で撃ったほうが点が高かったりと，その凝りかたには尋常ならぬものを感じる。

これは点数を稼ぎ，全国トップを狙う者にとっては非常に熱い！　いったい限界点はどのくらいなのか？　チャレハイが毎月楽しみになってしまう。

でも，なんでこんなに凝っているかって？それはエンディングのスタッフ・クレジットを見れば……そう，ゲーム・デザインがあの見城こうじ先生なんだもの。



◀逃げるコズモは歩かせてから撃て！そのほうが点が高いぞ！

このゲームを
プレイしてみました
購入～起動～遊びかた

『三國志III』の巻



■ 発売元：光栄
■ 対応機種：PC-9801VM/UV以降（5インチ，3.5インチ）
■ 価格：14,800円，サウンドウエア付17,200円
■ 発売中

Written by　猪野清秀

最近，パソコンのゲーム，とくにシミュレーションと呼ばれるゲームがやたらとむずかしい，という声を聞くようになった。ハードが格段に進化したので，たくさんの内容を詰め込めるようになったせいもあるだろう。ハードなゲーム展開を楽しみたいプレイヤーには願ってもないこと。しかしそのむずかしさが，初心者をパソコン・ゲームから遠ざけているのも事実。

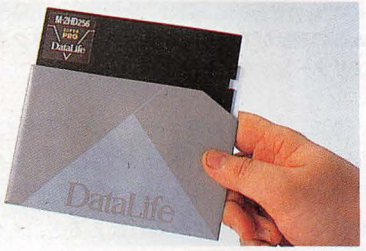
手放しで喜んでいるわけにもいかない。

そんなわけで今回は，写真を多数取り入れて，『三國志III』の起動方法からゲームの進めかたを説明していこうと思う。

1 うわさのソフト『三國志III』を手に入れる



▲ソフトのメディアを確認する。5インチと3.5インチをまちがえないように!



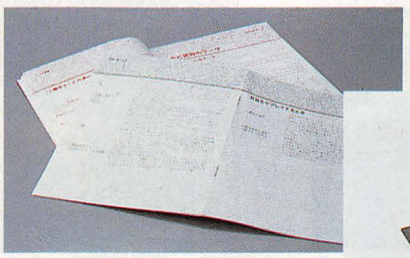
▲ブランク・ディスクも用意する。だいたい10枚組で売っている

ソフトを購入するときに，最も注意しなければいけないのは，ソフトのメディアである。手持ちの機種のディスク・ドライブが3.5インチなのに，5インチのソフトを買っても使用できないのは当然だ。レジに持っていく前に，もう一度パッケージのメディア表示を確認しよう。3.5インチでも，ノートパソコンには対応していない場合がある。ソフトにノート対応と表記されているかどうか，確認をとったほうがいいだろう。

2 パッケージの中身と"ゲームの目的"を確認する



◀パッケージを開けて、中身を全部だしてみる。全部入ってるかな?



▲マニュアルは2冊。全部はわからなくても，とにかく目を通してみよう

▼一緒に買ってきたブランク・ディスクに，他のディスクとまちがわないように，「データ・ディスク」のシールを貼る



ソフトを買ってきたら，まずはパッケージの中身を確認してみる。入っているのは「フロッピーディスク」(3枚)，「スタートアップ・マニュアル」，「三國志英雄譚」(サブ・マニュアル)，「製品保証書・登録カード」，「付録」(地図，シール) である。全部入っているかな?

さて，全部入っていることを確認したら，つぎにゲームの目的を見てみよう。何の目的もなしにゲームをするよりは，目的意識をはっきり持ってプレイするのは当然のこと。マニュアルをじっくりと読んでみよう。

「三國志英雄譚」の4ページと5ページに，それらしきことが書いてある。抜きだしてみよう。

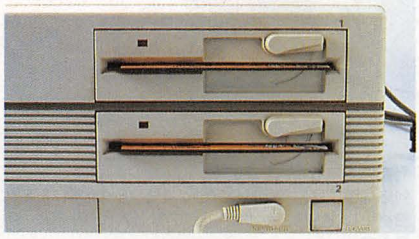
「君主として内政に励み，自領を富ませ，民衆の忠誠度を上げ～軍を組織して隣接する都市と戦争をします～時には同盟を結び～次々に都市を取っていきます」

「最終目標は，中国全土46の都市を統一支配することです。この際，他の君主が放浪などで存在していたり，戦場をすべて所有していなくても統一したとみなされます」

つまり，経済と外交，そして武力を駆使して他の都市を攻め取り，中国すべての都市を占領することが『三國志III』の目標なのである。

目的がわかったら，ブランク・ディスクを1枚取りだしてラベルを貼る。データ・ディスクにするためだ。

3 目的は「中国大陸の統一」さて……



▲ドライブ1にA，ドライブ2にBディスクを入れる



▲ディスクを入れたら，レバーを下にしてきちんとロックしよう



▲ディスクをちゃんと入れたら，リセット。これでゲームがたちあがる



▲オープニングでは格調高く「三國志」の背景を紹介している



▲この表示がでたら，ブランク・ディスクを入れてリターン・キーを押す



▲あとは見ているだけでデータ・ディスクが完成する。何枚でもつくれるのだ

それではいよいよ『三國志III』を立ち上げよう。とりあえず電源を入れ，ドライブ1にディスクA，ドライブ2にディスクBをセットする。そしてリセット・ボタンを押せばゲームは起動する。しばらくはオープニングを眺め，物語の概要を頭に入れよう。

さて，ひととおりオープニングを見たら，何かキーを押そう。〝ドライブ2にディスクCを入れてください〟との指示がでるはず。表示に従って，ディスクを入れ換えると，メイン・メニューが現れる。

途中の経過をセーブするデータ・ディスクを創るため，(3)を選ぼう。先ほどシールを貼ったブランク・ディスクを，表示に従って入れ替え，キーを押す。

あとはただ見ているだけで，データ・ディスクができあがる。終了したら，ディスクCを元に戻して終了。

4 物語の主人公・劉備を選択！まずは状況の判断だ



▲シナリオ1で選択できる武将の一部。もちろん劉備を選択しよう



▲情報コマンドを使って，現状を把握する。武将が3人しかいないのは辛い

ゲーム目的もわかったし，データ・ディスクもつくった。いよいよゲームをはじめよう。メイン・メニューの(1)「新しくゲームをはじめる」を選択してみる。

選ぶシナリオは1。どの君主ではじめてもいいのだが，『三國志III』の元になった物語「三国志演義」の主人公，劉備でプレイしてみることにしよう。

初期設定を終え，ゲームがスタートしたら，情報コマンドを入力して状況の判断をしてみる。自分が今，どんな状況におかれているかがわかれば，今後のプレイもしやすい。

武将の一覧や，都市のようすなどを見ると，さまざまなことがわかる。総兵力はたったの9,500人，武将は自分自身（劉備）と，関羽，張飛の3人だけ。配下の2人はかなり武力（＝戦闘力）が高いので，戦闘では活躍しそう。

状況を判断したら，とりあえずの目標を設定しよう。国の数を倍，つまり二つに増やすということである。

状況の判断

〈現在の状況〉
- 総兵力は9,500人
- 部下は関羽と張飛だけ
- 関羽と張飛は武力が高い
- 保有国数は一つ
- 周囲を強敵に囲まれている
- 国力が低い

とりあえずの目標

国の数を二つに増やそう

ポイントを絞って強化しよう

① 経済
② 外交
③ 軍事

5 自分の国を二つに増やそう

①経済

資金が増える

収入を増やす



◀内政の命令は合計で四つ。どれを行なうかをまずはじめに選ぶ

▼軍師がその国にいる場合には，軍師の助言も得られる。関羽のおすみつきなら安心して実行できる



◀次に誰に行なわせるかを選択。政治値が高い武将にやらせたほうがより大きな効果を得られる



自分の国を倍にするために必要な3要素のうち，最も重要なのは「経済」だ。地獄の沙汰も金しだい。資金がなくては何もできないのだ。

資金を増やすためには，直接資金を得るために商業価値をあげるか，商人に売却できる米をつくるのがよい。豊かな国からは，毎年豊富な資金が得られる。経済的に安定すれば作戦も立てやすい。

なお，いくら資金がほしいからといっても，臨時徴収や，無理な税率の設定は避けよう。一時的に金は入るが，国力が低下し，結局損をするからである。

②外交

まわりが安全になる

他国と仲良くする

▼外交交渉は特別の画面で行なわれる。劉備の国はまだ攻めるだけの余裕がないのでここは拒否



▲なけなしの資金をはたいてなんとか袁紹との同盟に成功した。これで背後も安心だ

経済的に安定したら，つぎは外交だ。劉備の周囲はすべてが敵。一匹狼ではとてもじゃないがもたないだろう。

劉備のすぐそばに位置する敵で，強大なのは北にいる袁紹。ぼやぼやしていると，あっという間に攻められてしまう。後々には戦わなければならない相手でも，今のうちは手を結んでおこう。同盟に成功すれば，背後が安心になるぞ。

③軍備

他国へ進軍



◀いよいよ戦争だ！勝てば国が倍に増えるぞ。蓄えは十分かな？

すべての準備が整ったら，いよいよ戦争だ。軍師の関羽の助言を元に，弱そうな国をターゲットにして，一挙に滅ぼそう。

戦争に勝つことで国が増えるだけではなく，資金や兵糧，敵の武将などが手に入る。それらを利用して国力を上げ，つぎつぎに国を増やしていけば，中国の統一などすぐにできる。



▼『三國志』お決まりの一騎うちもあるぞ。どちらが勝つか！

▲戦闘は斜め上から見た図になっている。かっこいいぞ

武将を増やす



◀在野の武将がいたぞ。さっそく登用して戦力に加えよう

▶武将の探索。軍師の助言を確かめてから実行しよう

何をするにも武将は必要だ。ところが劉備の元には武将が2人しかいない。「人事」命令から「人材捜索」を選んで，在野の武将を探してみよう。よほど運が悪くなければ，何人かの武将が見つかるはず。能力値がそれほど高くなくても，今はとりあえず雇っておく。戦闘で新たな人材を得てもいいが，今は国力を増やすことに専念しているから，そんなことはできない。一つ一つ確実にこなそう。

兵量を増やす

直接戦うのは，武将とその配下の兵士たち。武将自身がどんなに強くても，配下の兵士がいないのでは戦いに勝つことはできない。兵士を雇い，訓練をし，士気を上げ，戦いに備えよう。備えあれば憂いなし，だ。



◀戦うのは兵士たち。徴兵を忘れずにやっておこう

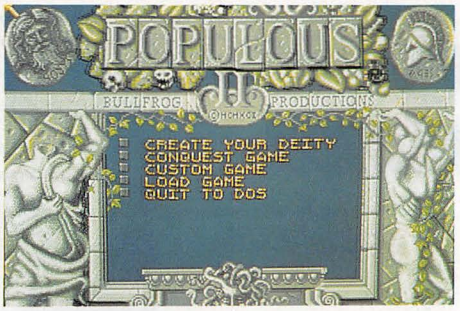
武器を増やす

同じ兵力でも，弩（弓のこと）や軍馬を持たせることで，特殊な攻撃ができるようになる。はじめのうちは資金不足でなかなか買えないが，軍馬や弩の威力は絶大なので，ぜひともそろえたい。



◀軍馬を買えば騎馬隊を組織できる

CHALLENGE VERSEAS GAME



ELECTRONIC ARTS/BULLFROG
AMIGA
$59.95

あの『ポピュラス』の第2弾登場！

POPULOUS II (ポピュラス2)

written by 猪野清秀

かつて対戦ゲームブームを創り出すきっかけとなり，あらためて海外ソフトのアイデアのすばらしさを我々にしらしめてくれたソフトがあった。
そう，『ポピュラス』がそれだ。

今か今かと待ちわびていた人も少なくないだろう。プレイヤーを睡眠不足にさせ，ディスプレイの前から離れさせなくした『ポピュラス』の続編である『ポピュラスII』がついに登場したのである。

『ポピュラス』を知ろう

日本国内機種用に移植されるやいなや，あっという間に日本全土をそのおもしろさで包み込み，パソコンのみならずスーパーファミコンをはじめとする各種ホビー機にまで移植された，まさに神のゲームである『ポピュラス』。この『ポピュラス』を知らないものはいないとは思うが，復習の意味も兼ねてもう一度『ポピュラス』とはどんなゲームなのかを簡単にまとめてみたい。

『ポピュラス』は，神と悪魔が戦うゲームだ。と言っても，『ストリートファイターII』のように直接2人が格闘するゲームではない。神と悪魔，それぞれが自らを崇拝する信者を対決させるのである。神自らは戦うことはない。

大地には神と悪魔を信仰する人々が生活を営んでいる。神（悪魔）になったプレイヤーは，直接住民に働きかけるのではなく，「神の奇跡」の力を使って大地に奇跡を起こし，敵を信仰する信者を滅ぼし，自分を信仰する信者を繁栄させなければならない。

「神の奇跡」を起こす力は，住民の信仰心，それは「マナ」と呼ばれるエネルギーによって生み出される。信者の，神を信じる力が強ければ強いほど，また信者が多ければ多いほど「マナ」は多くなり，強力な「神の奇跡」を起こせるようになるのである。

「神の奇跡」には，一番簡単にできる地形の上下にはじまり，火山の育成や水位の上昇など，数多くのものが用意されていて，「マナ」が多ければ多いほど強力なものを起こせるようになる。戦術を考えるうえで，これらの「神の奇跡」の使いかたもいろいろなパターンがある。

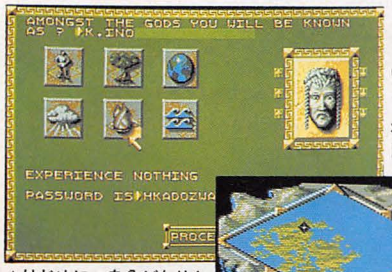
箱庭のような世界の中で，自分を信仰する信者の成長を助けるという，まさに「神の気分」になってプレイできるところが『ポピュラス』の最大の魅力である。

ところで『ポピュラスII』は？

さてこのたび発売となった『ポピュラス』続編の『ポピュラスII』だが，ゲームのおおまかなところは変わりない。誰にでも遊べる操作性と，プレイするものを快楽の極地にまでおとしいれる麻薬性もそのまま残っている。というより，おもしろさそのものは前作よりアップしているといってもいい。

それではゲームの中核をなしている「コンクエスト・ゲーム」について見ながら，『ポピュラスII』を眺めてみよう。

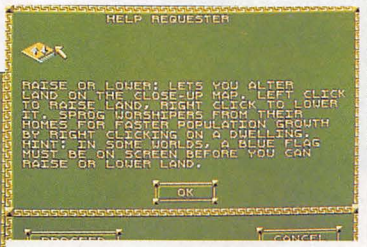
「コンクエスト・ゲーム」とは，用意されている1000の画面を順に征服していく，キャンペーン型のゲームモードである。1000もの面を順番にクリアしていき，最後に神の中の神ゼウスと戦うのが最終目的となる。



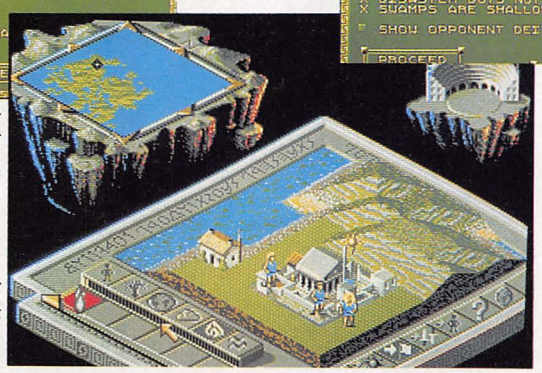
▲はじめに，自分がなりかわる神の作成をする。名前を入力したら，初期経験値を割り振る



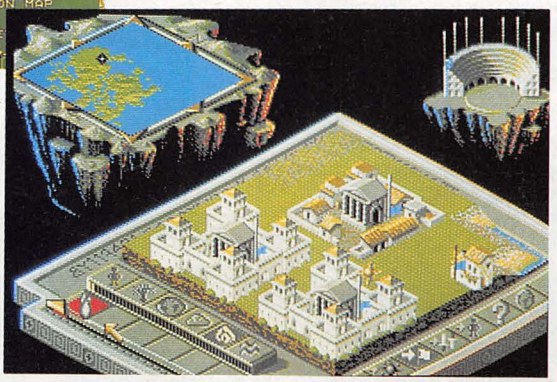
▶これからプレイする面の状況設定の一覧がでる。面によって使えない「奇跡」があることは前作と同じだ



◀その面で使える「神の奇跡」の説明を表示させることができる。親切設計だね



▶基本ゲーム画面。レイアウトは前作とほぼ変わらない



▶建物を建て，繁栄していく信者たち。『II』の建物はヨーロッパ風だぞ

プレイヤーはまずはじめに，自分自身の神を創る。まずは目や口や髪の毛など，いくつかのパーツを組み合わせて自分の顔を創るのだが，その顔つきにも深い意味がある。学者の帽子をかぶっていたり，賢そうな顔つきをした神に対しては，コンピュータ側も理知的で賢い手段をもってプレイヤーに望んでくる。戦闘用の兜など強そうな顔つきをした神に対しては，コンピュータも野生的で力押しをしてくるのである。プレイ全体の傾向が，プレイヤーが創った神の顔で決まってしまうのである。

顔を創ったら，そのつぎは「神の奇跡」への経験値の分配。『II』では，「神の奇跡」は6系統にわけられている。それぞれの系統に，面をクリアするごとに与えられる経験値を分配することで，その系統の奇跡はパワーアップしていくのだ。最強パワーの「神の奇跡」を連続して敵国に使用すると，後には何にも残らなくなるぞ。それほど強力なのだ。

神の奇跡は6系統

『ポピュラスII』の最大のウリである「神の奇跡」は，種類が前作と比べて相当数増えている。各系統別に簡単にであるがどんなものがあるのか見てみよう。

人（PEOPLE）

大地の上下やシンボルの移動，ハルマゲドンなど前作から引き継いだ命令の他に，破壊力に長けたリーダーを創るペルセウス，疫病などがある。

植物（VEGETATION）

植林や大地の新生，腐海の発生など，植物に関する命令。

地（EARTH）

信者を誘導する道路を創ったり，災害を防いでくれる城壁を創ったりする。地震などを起こすこともできる。

気（AIR）

落雷，竜巻，大嵐，台風など，気象関係の奇跡を起こさせる。

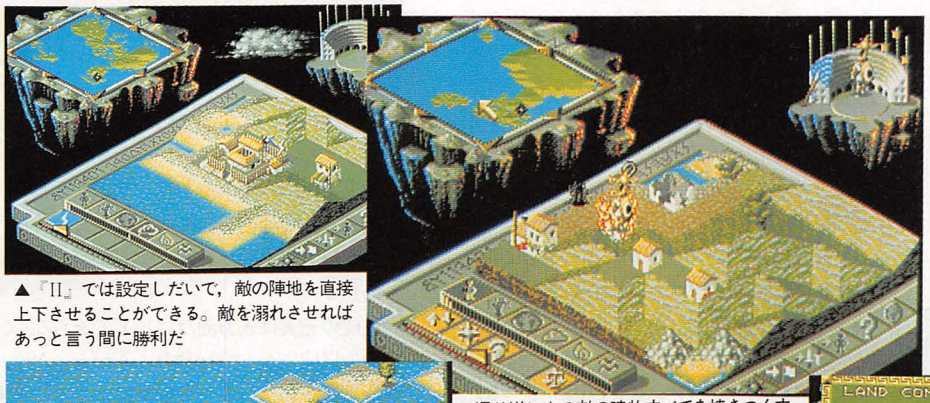
火（FIRE）

火柱，火の雨，火山など，火に関係する命令。とくに火山の命令は強力で，影響を及ぼした土地すべてを廃虚にしてしまう。

水（WATER）

渦巻や津波など，水に関係する奇跡を発生させる。大津波は見応えがあるが，一歩まちがえると味方までも飲み込んでしまう。

概略をあげてもこれだけの「神の奇跡」があるわけだ。これらの奇跡すべてが実際に画面の上で，その力を表すときのすさまじさには圧倒されるにちがいない。かつて報道フィルムなどでしか見たことがない大自然の災害が，目の前につぎつぎと展開されたとき，プレイヤーは圧倒され，画面に吸い込まれてしまうことだろう。

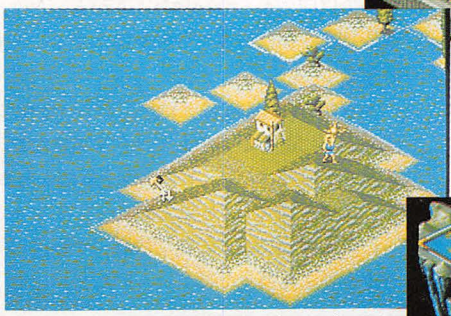


▲『II』では設定しだいで，敵の陣地を直接上下させることができる。敵を溺れさせればあっと言う間に勝利だ

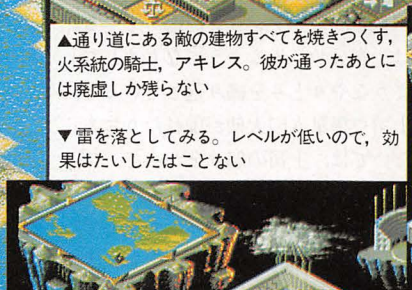
いつ移植されるのかな？

さて，気になる日本国内の機種への移植だが，前作で実績のあるイマジニアが行なうことが決定されている。発売時期は未定だが，期待していいだろう。

それまで待てないという人には，この際だからAmiga本体の購入をおすすめする。『ポピュラスII』をプレイするためにAmigaを買う。それもまた一興である。

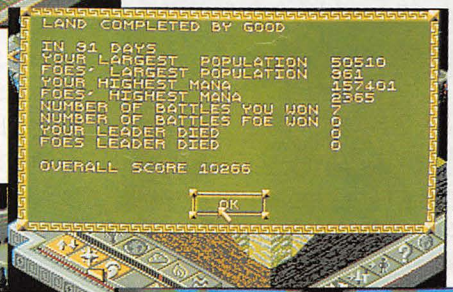


▲『II』では，画面全体を操作マップに切り替え表示することもできる



▲通り道にある敵の建物すべてを焼きつくす，火系統の騎士，アキレス。彼が通ったあとには廃虚しか残らない

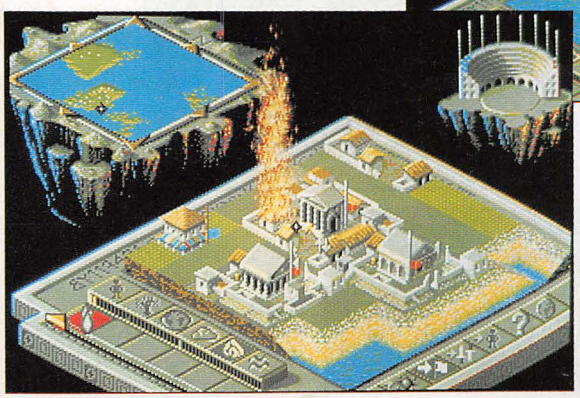
▼雷を落としてみる。レベルが低いので，効果はたいしたことない



◀簡単に勝利！はじめの50面くらいはサクサクと進むぞ



▲別名「神のもみ手画面」とも言われる，1面終了後の画面。その面でどう戦ったのかが再生表示される



▲火柱を敵陣に落としてみる。気持ちいい〜



◀面をクリアしたとき，高得点を獲得していると，経験値が与えられ，「奇跡」のパワーをアップさせることができる。やったね！



パソコンでつづったSF小説の主人公はキミだ!

プラネットフォール

■発売元：システムソフト　■対応機種：PC-9801シリーズ(5インチ,3.5インチ)要MS-DOSシステム
■価格：8,800円　■発売中

Written by ASP.久保田

昨年，システムソフトはテキストAVGの海外作品『ゾークⅠ』を移植し，話題を呼んだ。そして，海外移植版テキストAVG第2弾がこの『プラネットフォール』だ。『ゾークⅠ』が大地底帝国の冒険がテーマだったのに対し，『プラネットフォール』はSFだ。

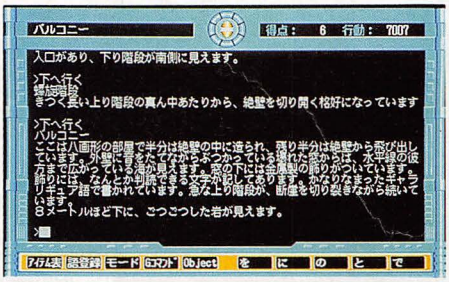
パソコンのディスプレイ画面に表示される文字情報を頼りに行動し，物語を進め，謎を解く。想像力と行動力，そして鋭いナイフのように研ぎすまされた機智がキミの武器だ。

テキストAVG独特の雰囲気を味わってくれ。

『プラネットフォール』とは……。

このゲームは「テキストAVG」という種類に属する。テキストAVGとは，テキスト＝文章を使って対話的に解いていくアドベンチャー・ゲームだ。

まずは画面を見てほしい。非常に地味な感じがしただろうか？　確かに，現在のゲームの華やかさから見れば，それは否定できない。だけど，見かけの華やかさでは太刀打ちできない奥深さがある。「プレイヤーの想像力」をかきたてるという点だ。今風のグラフィックが華やかなゲームを絵本に例えるなら，『プラネットフォール』は，いわば小説。物語はディスクの中に存在し，「プレイヤーの行動」でページがめくられていくのである。



▲文字が並ぶ地味な画面。しかし，文字でなくては伝えられない雰囲気が存在する

『プラネットフォール』の世界へ

まずは，MS-DOSを本体に組み込み（やりかたはマニュアルを参照してね），ゲームを起動すると，このページのタイトル横にあるようなグラフィックが表示される。

これからはじまる大冒険に胸踊らせつつ，キーをたたくと，文字によるメッセージが表示され，想像力をかきたててくれる。

『プラネットフォール』はSFなのだ。プレイヤーは星間パトロール船「フェインステイン号」の第7階級小尉となる。聞こえはいいけれど，デッキブラシ片手に，今日も床磨きにいそしむ掃除係だ。

今日の任務はレベル9にあるポートエンドの汚れた金属製のデッキを掃除すること。では，さっそく……。

「床をデッキブラシで磨く」

と入力すると，リアクションが返ってくる。

「床は，幾分か，光るようになりました」

このようなやりとりを繰り返していると，イヤな上司や異星人の大使が現れたりする。行動しだいでは，上司の怒りをかって，ブリッジに閉じ込められてしまうことも……。

そして，そんなこんなの繰り返しをしているうちに，艦が大爆発を起こし，緊急脱出ポッドで脱出！　そして舞台は，見知らぬ惑星へと移っていく……。

最初のうちは何をしていいかわからず，文字による情報を頼りに想像力を働かせ，試行錯誤を繰り返すことだろう。そして，慣れてくるに従い，謎を解く余裕もでてくる。これこそが，テキストAVGの楽しさなんだ。

徹底的なまでの親切設定

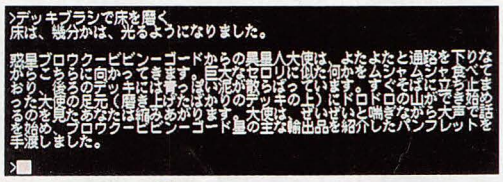
この『プラネットフォール』では，ひとつひとつの作業が，可能な限りやりやすくできるようになっているんだ。

たとえば，自分の持ち物，よく使う動詞，前置詞，その場面の特徴的なものなんかは，メニューで選んでワンタッチで画面に表示してくれる。

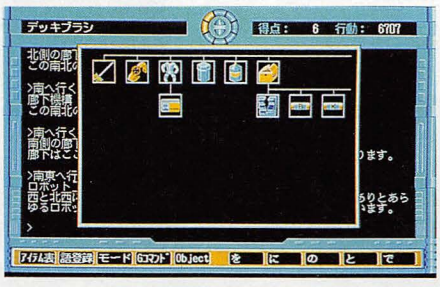
機能の充実は入力面だけにとどまらない。自分の以前にとった行動をふりかえったり，さらには，プリンタで行動を印字することもできる。

マッピング（地図描き）もしやすいように，画面上部に進める方向も表示してあるんだ。どうしても解けない人にはヒント機能もある。まさにいたれりつくせりだね。

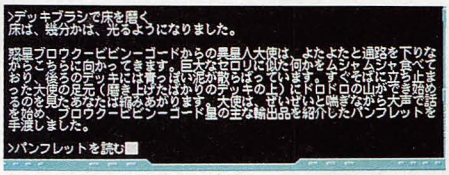
この徹底的なまでの親切設計。ぜひ他のメーカーにも見習ってほしいものだ。



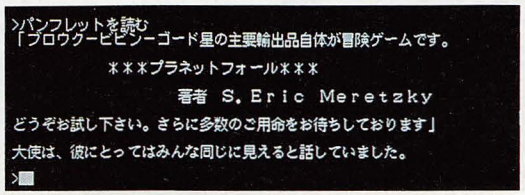
◀異星人大使が現れ，パンフレットをくれる。さっそく読んでみよう



◀持ち物はグラフィックで表示。使うときにはワンタッチで指定できる。便利！

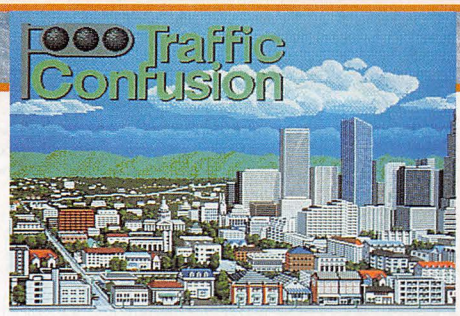


▲えーと，「パンフレットを読む……」と。そしてリターン・キーを押すと……



◀こういうオチなワケだ。このゲームは輸出品だったのね!?　こうしたやりとりの繰り返しで，ゲームは進んでいく

■システムソフト：〒810 福岡県福岡市中央区天神3-10-30　☎092-752-5262



信号機のありがたさがわかるゲーム!?

トラフィック コンフュージョン

Traffic Confusion

■発売元：マスターピース■対応機種：PC-9801VM以降（5インチ，3.5インチ）NOTE対応　要アナログCRT
■価格：9,800円　■発売日：4月23日　要MS-DOS V3.3以上

Written by 猪野清秀

パソコン・ゲームにもいろいろあるが，交通問題を取り扱ったゲームを見かけたことはあまりない。

『シムシティー』で環境悪化の一因として交通渋滞があげられている他は，過去に1，2本ほどパズルゲームのようなものが発売されたくらいだ。

このたび発売される『トラフィックコンフュージョン』は，簡単な操作で遊びながら，信号機など道路の施設や交通コントロールの役割が，深くわかるゲームなのである。

〈交通渋滞は誰でもいやだよね〉

『トラフィックコンフュージョン』とは，俗に言う「交通渋滞」のこと。このゲームでは，既存の道路について，いろいろな調査をして信号機や一方通行の設定などを指示し，渋滞のない快適な道路を創るのが目的。

ゲームをはじめると，画面には面ごとに異なる道路が表示され，その道路の上をじつにさまざまな自動車が走っている。ふと交差点に目をやると，かなり渋滞している。信号のない交差点では，すべての車が一時停止してから進むので，通過に時間がかかるのだ。

渋滞があちこちで起こると，渋滞に巻き込まれたドライバーのストレスがたまってくる。ストレスが高くなりすぎると，事故を起こすドライバーもでてくるから要注意だ。

渋滞が起きないよう，信号機を設置したり，一方通行の場所を設定し，車の流れをよくしよう。その面の中で複数の信号機が置けるときには，それらの信号機の同期をとって，スムーズな交通をうながすこともできる。

どこの道にはどれだけの車が行き来しているかがわかれば，信号も設置しやすいというもの。そんなときのために，交通量調査だってできるんだぞ。

制限時間内に，しかもドライバー全体のストレスの量が限界を越える前に，車を目的地に到達させてあげよう。一定量の車が目的地に到達すると，その面をクリアしたことになる。

単純に言えば「信号機などをおいて渋滞を少なくし，車の流れをよくする」ゲームなのだ。

〈信号機の重要性を知るチャンスだね〉

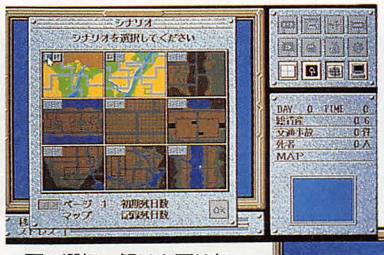
プレイヤーがマップ上における物は「信号機」「案内板」「車線」「駐車場」の四つだけ。このうち「信号機」だけはいろいろな調整ができる。

実際，外に出て，家のまわりにある信号機を一度じっくりとながめてほしい。置かれている場所や時間によって，赤・青・黄色の時間がちがうことに気が付くだろう。本物の信号機は，交通量などを元にして，もっとも渋滞が少なくなるように，それぞれの点灯時間が調整されているのだ。

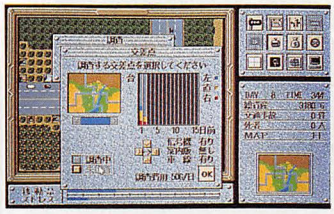
「渋滞が起こらない」＝「ストレスがたまらない」だから，信号機の点灯時間を調整して渋滞を防ぐことがゲームクリアへの最短コースであることは確かだ。

しかしこれがむずかしい。5秒点灯時間を変えるだけで渋滞がピタっと止まることもあるのだから，じつは奥が深いのである。

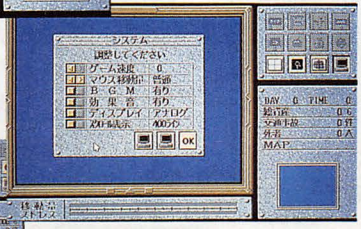
調べてみると実際に，「交通論」などと称する学問もあるらしいのだ。ゲームとしてはじつに単純明解だが，ひょっとして教育ソフトとしても使われるのではないかと思われるソフトである。



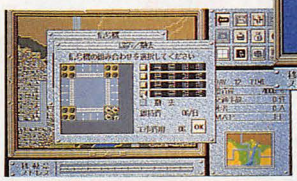
▲面の選択。解けた面は何度でも遊べるが，そうでない面は，順番にクリアしていかないといけない



◀交通量の調査。どの方向に曲がるかがわかる

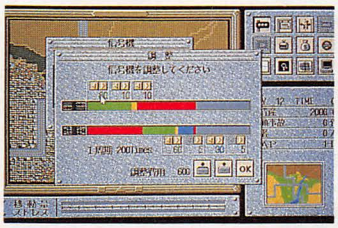


◀ゲームの設定なども行なえる
▼面を無事にクリアすると『ロードモナーク』のように階級章がでる。やる気がでるぜっ！

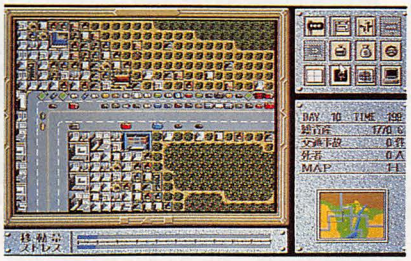


◀信号機の設置。4タイプの信号から，その交差点にもっとも適したものを選択して配置するのだ

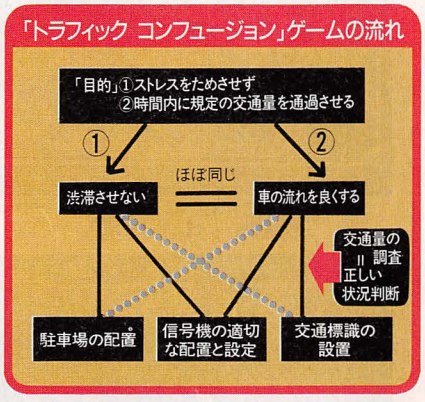




◀各信号機のそれぞれの色がついている時間を調節する。適当に調整すると，交通渋滞をまねくだけだ



◀道路には自動車がリアルタイムに走る。いろんなタイプの車があるので，見ているだけでも楽しい



■マスターピース：〒167 東京都杉並区松庵1-23-12-601　☎03-3331-1977

家族，友達みんなで楽しめるフランス生まれのボードゲーム

7colors セブンカラーズ



©1991 INFOGRAMS/GAMOS. ©1992 HOT·B CO.,LTD.

■発売元：ホット・ビィ ■対応機種：PC-9801VM以降／要640K（X68000，FM TOWNSも発売予定）
■価格：7,700円 ■発売日：4月17日

Written by 石井弘一

『スーパー上海ドラゴンズアイ』など，ちょっと変わった他にないパズルゲーム（思考ゲーム）を手掛けてきたホット・ビィが，またまた新しい形のゲームを作った。その名も『セブンカラーズ』。どんなゲームかはこれから紹介していくわけなんだけど，これがなんとお，フランス生まれの対戦型ボードゲームの移植なのだ。操作方法もシンプル。老若男女問わず，のめりこんでしまいそう。

こんなルールだ

フィールドの中に散りばめられた7色のダイヤモンドを，敵味方交互に色を変えていき，陣地を増やしていく陣取りゲーム。相手よりも先にフィールドの50%以上を自分のものにすれば勝利となるんだ。

見た目もシンプルで，ルールも簡単なんだけど，的確な先読み能力とすばやい決断力を要求される奥の深いゲームに仕上がっている。

フィールド設定もいろいろできて，色の散らばり具合いや，ダイヤの大きさなんかを変えられるようになっている。また，色変化をしない黒い色のダイヤ（バリヤ）の出現なんていうのも用意されている。

また，エディット・モードもついていて，面のダイヤの構成やスタート位置，バリヤなどを自分の思うがままに置けるようになっているんだ。

基本的には友達と遊ぶのがおすすめなんだけど，1人で楽しむチャレンジ・プレイ・モードっていうのもついている。これは難易度を徐々に上げてくるコンピュータとの対戦モードなわけだ。

パソコン通信（機種がちがっても可）で対戦プレイもできるようになっているので，通信好きの人は世界中の人と対戦するのはどう。

こうすれば熱く燃える

このゲーム，見た目がシンプルすぎるから，第一印象で敬遠されてしまいがちなゲームだと思うんだよね。でも，実際プレイしてごらん。とっても楽しいから。そこでだ，どう考えどう行動すれば熱い戦いになるか教えよう。

一，領地は色を変えて増やしていくんじゃなくて同色で囲んで領地にするほうが早い。

一，フィールド内の同じ色がくっついているところを見つけて，すばやく進む。

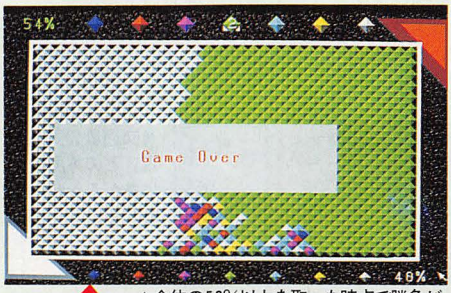
一，相手の進行してくるところを先読みして頭を抑えるようにする。

一，自分が進みたいところの色が相手に取られているときは，相手の取りたがっている色を選択して進ませないようにする。

とまあ，考えなきゃならないことはまだまだいろいろとあるんだけど，あとはソフトを買ってから友達と考えてね。



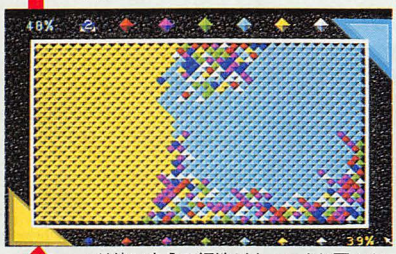
▲ゲーム設定は一番小さいダイヤで一番混ざっている状態



▲全体の50%以上を取った時点で勝負が決まるんだ



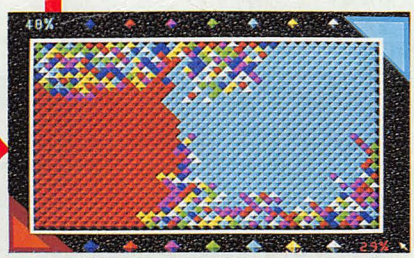
▲最初の10回ぐらいはなんとなくまん中を狙うような感じで広げていこう



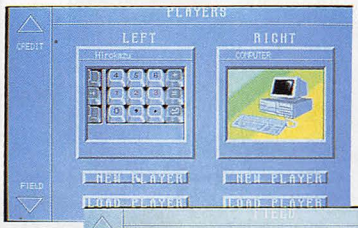
▲外枠に自分の領地がくっつくと囲んだことになり全部自分の領地になる



▲相手と接近してくると相手の狙っているところがわかってくる。それを先回りして邪魔したりする



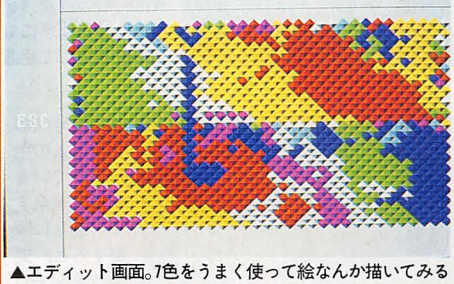
▲相手の邪魔に専念すると意外とおとりだったりして痛い目を見ることもあるぞ



◀この画面で操作方法や対戦相手をコンピュータにするかどうかなどを決める



▶この画面でダイヤの大きさや混ざり具合いなどのフィールドを選択する



▲エディット画面。7色をうまく使って絵なんか描いてみるのもおもしろいんじゃないかな

※画面は開発中のものです。

■ホット・ビィ：〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F ☎03-5261-3900

人気テレビアニメ
ついにゲーム化

ふしぎの海のナディア



©1989 NHK・SOGO VISION・TOHO ©1992 GAINAX

■発売元：ガイナックス　■対応機種：PC-9801
■価格：14,800円　■発売中

Written by　石井弘一

NHK連続TVアニメ「ふしぎの海のナディア」がついにパソコン・ゲームとして登場。監修や作画監督などにTV版のスタッフがたくさん使われているようだ。TVで放映されていた頃よく見ていた人にはナミダがでるほどうれしいんじゃないかな。

もちろんTVアニメのほうを一度も見たことがないって人にもちゃんと楽めるようになっているから安心。この春買いの1作だね。

こんなアニメだった

選民思想に取り込まれたガーゴイルが世界征服を企み，それを阻止しようと戦っているのがネモ船長率いるノーチラス号。そして大きな力を解放する鍵（ブルーウォーター）をもっているのがナディアというわけで，逃げるナディア，追うガーゴイル，守るネモのノーチラス号ってかんじで話は進んでいく。

でも最後は……。

ちょっと簡単に説明し過ぎた感はあるが，でもこれで誰がいい者で，誰が悪者かはわかったよね。

オリジナル・シナリオ

このゲームは南太平洋沿岸を荒し回る〝謎の海獣〟の正体が何かを確かめにいくところからはじまるアドベンチャー・ゲーム。つぎのようなストーリーを追ってゲームが進行していくんだ。



▲オープニングの一部です。この時点でもうすでにノーチラス号はガーゴイルの罠にかかってしまっている

海獣の正体は敵戦艦「ガーフィッシュ」だと思っていたノーチラス号のクルーは，それがだすスクリュー音を聞いて困惑した。その音はノーチラス号のだすスクリュー音と同じものだったのだ。

クルー達が困惑している一瞬の隙に敵は誘導弾を発射，戦闘がはじまる。しかし何回かの攻撃があったあと敵が全速で戦闘海域を離脱していった。

あまりの引き際の良さにネモ船長が不安な表情を浮かべる。が，しかし，時すでに遅し，戦闘中に偽（にせ）ナディアが船内に潜入していたのだ。そうとは知らないノーチラス号のクルー達は，偽ナディアの作った毒入りの食事を食べてしまった。運よく食事をとらなかったジャンは，解毒剤を作るための材料がある北極へ向かうことになった。はたしてジャンはナディアを助け，ガーゴイルの野望を打ち砕くことができるのだろうか。

といった感じで，まったくオリジナルのシナリオなんだ。で，その舞台となっているのがTV版でいうところの旧ノーチラス号にナディア達が乗り込んでいたころの話なんだって。

もちろんオリジナルなんだからガーゴイル側にも新しい兵器が増えているぞ。たとえば「メギドの雷」なんていう聞いただけで天空から白い閃光が走ってきそうな物や，対ノーチラス号用の新兵器などなど，アニメではでてこなかった物まで用意されている。



◀敵の新兵器「メギドの雷」を知っているネモ船長。彼はなぜそれを知っているのか？

操作も簡単。アニメもバッチリ

ゲーム進行中のプレイヤー（主人公）はジャン（発明マニアのフランス人で14才，ナディアの行方不明のお父さんを探す旅にでる）。そのほかのパートナーとしてマリー，キング，サンソン，ハンソン，イコリーナ，エーコの6人がいるんだ。

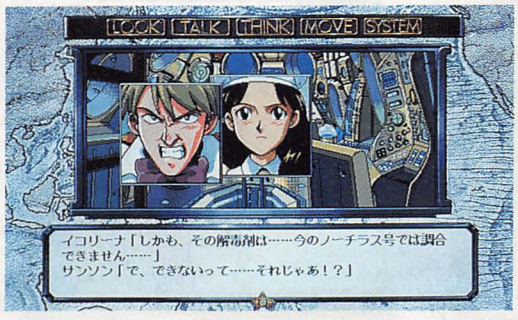
ゲーム中のコマンドは「見る」「話す」「考える」「移動」の四つのコマンドで進行していき，登場人物との会話の中からいろんなことを聞きだし，それをヒントにして正しい選択をすることでゲームは進んでいく。もちろんゲームの途中で敵戦艦などに襲われることだってある。そんなときは画面ががらりと変わってバトルシーンに入るんだ。戦闘方法は，攻撃方法や回避運動のとりかたなんかが選択式になっていて，状況に合わせたコマンドを選択していくようになっている。戦闘シーンはアニメーションで迫力満点だ。

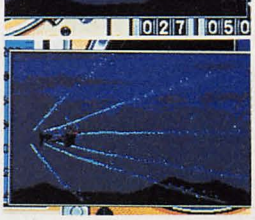


◀戦闘シーンは迫力あるアニメーションでかっこいい



▲料理なんかしたことのないナディアが料理の支度をしてくれた。





◀この少ない人数でノーチラス号を動かし北極を目指すことになった。でもこのチャンスをガーゴイルが見逃すはずはないぞ

戦国時代を駆け抜け 太閤の位を目指せ!

太閤立志伝



■発売元：光栄　■対応機種：PC-9801VM以降, X68000, FM TOWNS(全機種マウス対応)　■価格：9,800円/12,200円(CD付き)/11,800円(TOWNS版)　■発売日：(PC98)発売中, (X68K)4月29日, (TOWNS)5月下旬

Written by 煌竜

RPGとSLGを融合した光栄の「リコエイション・ゲーム」シリーズに，また新たな1作が加わった。この『太閤立志伝』は，下剋上の著しかった戦国時代の中でも異例の出世をとげ，足軽出身の身から日本全国を統一するまでになった豊臣秀吉の一生を再現するものだ。題材がドラマチックなだけあって，ゲームでも波乱万丈の楽しさが味わえるよ。

太閤にまで成り上がれ!

ゲームがはじまった時点で，プレイヤーたる木下藤吉郎（豊臣秀吉）は，織田家の家臣の中でも最下級の足軽頭。いつの日か日本全土を統一することを目指すには，まず出世しなくてはならない。月に一度の評定（論功功賞や仕事の配分が取り決められる）に出席し，マップ上を駆け回って積極的に仕事をこなし，信長様の覚えをめでたくするのだ。はじめは兵糧の売買などの簡単な仕事しか任せてもらえないけれど，地位が上がると重要な仕事を命令されるようになり，また合戦にも参加させてもらえる。効率よく手柄をたてればたてるほど，出世も早くなる仕組みだ。

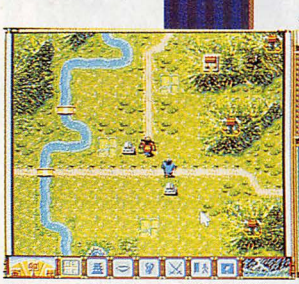
信頼が増し，城を一つ任される「城主」となると，今度はある程度自分で方針を考え，いままでされてきたように配下に仕事を言いつけながら命令を遂行するようになる。独自に家来を雇うことも可能になる。自分の裁量でできる範囲が，広くなっていくのだ。

さらに大名にまで登りつめると，いままでは主人の織田信長が握っていた最終決定権が自分のものとなり，各城主に命令を下すなど，完全に自分の判断を頼りに，他の大名と戦っていくようになる。

そしていつの日か，戦国の夢，日本全国の統一を果たすのだ。



▶ゲーム開始前，「織田家家法」の説明をうけているところ。よく聞いて，出世の手がかりにしよう



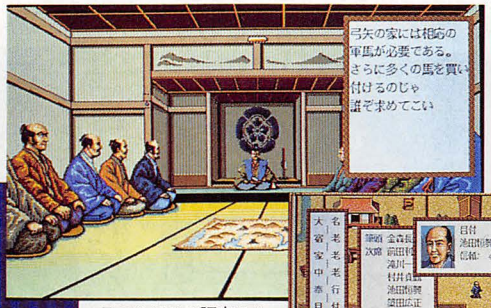
▲フィールド画面。左の城は清洲城，下が那古屋城だ。任務を受けた武将たちは，この画面上を駆け回る

RPG感覚でSLGを

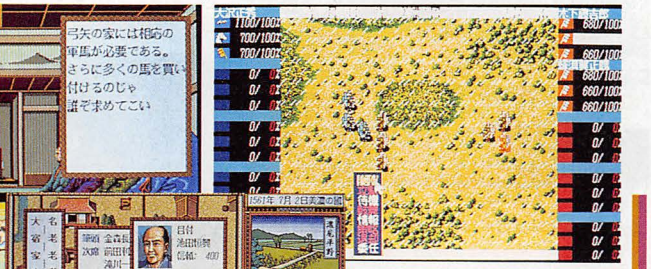
光栄のリコエイション・ゲーム・シリーズの特徴は，「シミュレーション性に優れた，きわめて自由度の高いRPG」とでも表現するべきシステムだ。『太閤立志伝』ではそれがさらに強化され，「戦闘」「外交」「内政」「人材確保」などのさまざまなSLGの要素が，RPGの遊び感覚でプレイできるんだ。

たとえば「美濃の国の情報を調べてこい」と命令された場合，プレイヤーは本当に美濃の国にまで行き，近くの街や城を回って情報を集めなければならない。従来のSLGでは数字上の変化に過ぎなかったものが，武将の実際の活動によって成り立っているわけだ。

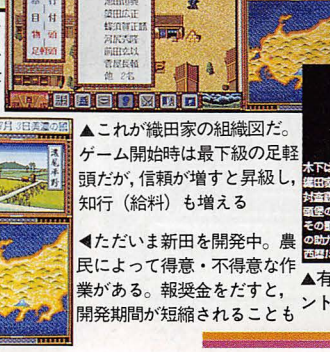
そしてこの経験は，ゲーム中盤以降，プレイヤーが配下の武将に命令を下す立場になったときに，とても役に立つ。「どのぐらいの能力ならばどのぐらいのことができる」かを，身をもって知っているからだ。戦闘にしても，信長配下の一武将としての戦いの経験は，敵，味方の戦力差を計算し，部下の城主に戦争指令を与えるときの参考になる。



▲月のはじめの評定のシーン。1日も早い出世のために積極的に意見を具申し，仕事をこなしていこう



▲天下取りには，合戦も必要。正攻法と策略を併用して大将首を狙え!鉄砲隊は威嚇射撃なども可能だ



▲これが織田家の組織図だ。ゲーム開始時は最下級の足軽頭だが，信頼が増すと昇級し，知行（給料）も増える



◀ただいま新田を開発中。農民によって得意・不得意な作業がある。報奨金をだすと，開発期間が短縮されることも

自ら汗を流して活動した経験を元に，戦争，内政，その他すべてこなしてしまえるこのシステムは，まさにSLGをRPGの中に取り込んだものということができるだろう。

努力すれば報われる!?

このゲームのおもしろさの真髄ともいえるのが，「努力すれば報われる」出世方式だ。プレイヤーは月はじめの評定に出席し，信長から受けた仕事を果たしていけばいいわけだけれど，余った時間を利用して，各地の城や街を探索し，また自分の能力を鍛えていけば，それだけ早く出世することができる。

各地を回って在野の有能な武将を探しておけば，自分が城主になったときに，強力な家臣団をそろえることが可能となる。馬屋での下働きで学んだ騎馬の扱いかたや，仲間の武将に教わった武芸は，合戦のとき役に立つ。珍しい産物を見つけて信長に献上すれば，それによって信頼度を上げることもできるのだ。

『太閤立志伝』は，努力すればしただけ自分のためになる，RPG以上にRPGらしいゲームなのだ。



▲有名な墨俣城の建設。他にも歴史的イベントはいっぱいあるぞ(積極的に起こそう)

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪1-23-3　☎045-561-6861

目指すは，VTR業界規格統一！ 本格経営SLG リーディングカンパニー



■発売元：光栄　■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：12,800円・CD付き15,800円　■発売中

Written by いたばし

バブルははじけたけれど，コンピュータ・ゲームでは，今や，経営ブームといえるかもしれない。『A列車で行こうIII』で土地ころがしをやっていた人も多いんじゃないかな。最近では，海外ソフトの『レイルロード・タイクーン』も移植されたし。

今回紹介する『リーディングカンパニー』は，VTR業界をテーマにしている。さてさて，君の経営手腕はどこまで通用するかな？

こんなゲームだ

経営シミュレーションというと，鉄道会社の経営を扱ったゲームがわりと知られているけれど，この『リーディングカンパニー』はVTR規格を所有する，ある企業の社長になってプレイするというユニークな設定だ。

他の規格を持つライバル会社と，時には手を結び（自分の規格グループ＝協議会に参加させる），時には対抗して，20年の社長の任期の間にVTR業界の規格統一を目指すのが目的。

シナリオは，1970～1980年の第一部と，1980～2000年の第二部の2本が用意されている。

第一部は，まだ，ホームビデオが誕生して間もないころからスタート。協議会に参加している企業の数も少なく，おたがいの勢力は伯仲状態だ。

消費者も，まだまだVTRへの関心度は低い。プレイヤーは，VTR市場の拡大をしながら，自社及び自分の協議会のシェアも上げていかなくてはならない。

第二部では，VTR業界も普及期を迎え，市場としてもかなり成熟しつつある状態。第一部では四つあった協議会も，一つは解散，もう一つも解散寸前という2強時代。この残った強豪2協議会のどちらが統一するのか？　それとも解散寸前から奇跡の大逆転なるか？　どちらにしても，第二部は少し上級者向けだ。

ゲームの流れ

それでは，このゲームの流れを簡単に解説していこう。

ある製品を売って利益を得るまでには，研究所での「開発」，工場での「生産」，営業所と販売店での「販売」という三つの過程がある。

研究室の規模が小さいと，いい製品は開発できない。また，工場の規模が小さいと，生産力が需要に追いつかず「売り逃し」が起こってしまうし，合理化が進んでいないとコストがかかって儲けにならない。

なによりも，営業所の規模が小さいと，その製品の認知度（どれだけ消費者に知られているか）が上がらず，なかなか売れない。各部署に，効率よく資金を運用することが大切なんだ。

製品にも，生産・販売とも自社で行なう「オリジナル製品」，生産は自社で行ない，販売を協議会に参入している他社に委託する「OEM契約製品」，生産・販売の両方を委託する「ライセンス契約製品」と三つがある。

これらをうまく使い分けて，自主規格を持たない会社を引き込み，自社の協議会の規模を大きくしていこう。勢力が大きくなれば，ライバル規格の会社を引き抜くこともできるぞ。

おっと，製品を売り込むためには「宣伝」も大事。自社製品全体のイメージ・アップをはかる「ブランド広告」，ある製品の認知度を上げる「製品広告」，そして，他社の製品の評判を落としつつ自社製品の認知度を上げる「比較広告」がある。どれも，営業所の規模や実力がものをいうぞ。

さあ，君は「VTR業界の雄・リーディング・カンパニー」になることができるかな？

いろいろ親切

このゲームは「経営」を取り上げているため，若いユーザーには取っつきにくい部分があるかもしれない。

でも安心してほしい。マニュアルや，ゲームの冒頭に「ガイダンス」がある。これをよく読めば，経営の基本，ゲームの基本がわかるというわけ。

BGMは，ニューヨークでレコーディングされたジャズ・アルバム『KEYS OF THE CITY』をゲーム・ミュージックにアレンジした，全12曲が用意されている。PLAY中にプレイヤーの好みでチョイスできる。



▶このゲームに登場する企業名の設定。自分の好きな名前にするもよし，実名になおしてもよし。君はどの企業にする？

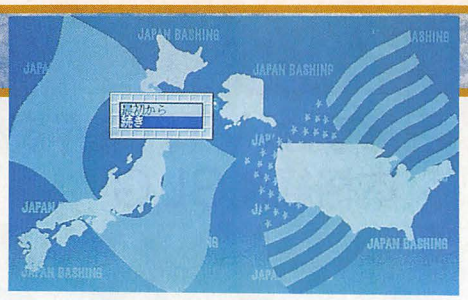
◀コマンド画面。各部署の意見に耳（目？）をかたむけて，今後の経営の参考にしよう

◀四半期ごとの会計報告。君の会社の成績はどうかな？

▲協議会では，他のメーカーとの契約，参加メーカーへの要請などができる。

◀宣伝は製品の売上を大きく左右する。いかに人々に認知してもらうかがポイントだ

日米関係をテーマにした，新機軸対話型政治シミュレーション・ゲーム
ジャパンバッシング



■発売元：システムソフト　■対応機種：PC-9801VM以降（マウス対応）
■価格：8,800円　■発売中

Written by 煌竜

最近の日米貿易摩擦にからんでよく耳にする「ジャパンバッシング（日本叩き）」を，なんとシステムソフトがゲーム化した。アメリカ国内にあがる不満の声を受けて，支持率や対米感情を気にしながら，日本につぎつぎと無理難題をふっかけていくゲーム展開は，現実の政治の複雑な駆引きを華麗に再現するものだ。遊びながら日米間の問題点を理解できる楽しいソフトだよ。

ジャパンバッシングとは？

ここ数年にわたる欧米各国の日本に対する大幅な貿易赤字から，アメリカ国内には「アメリカの赤字は日本が不正な競争を行なっているせいだ」「日本は自国のことばかりを考えている」などという，半ば感情的に日本を非難する声があがっている。日本の政治・経済における他の先進国とは異質な特質が，国際的に見て不公正だから改めるようにと，強く要求されているのだ。これら日本に対するもっともな，あるいは理不尽な各種の攻撃は，すべてひっくるめて「ジャパンバッシング（日本叩き）」と呼ばれている。要するに，「日本という国は国際的に見て異常だから直せ」と，いちゃもんをつけられているわけだ。

このゲームでプレイヤーはアメリカ大統領となり，米国内にあがる不満の声を聞きながら，日本に向けて各種の要求を突きつけていくことになる。日本が煮えきらない反応ばかり返してくるところなど，ほとんど現実そっくりだから，アメリカ側の怒りを体感することができるぞ（!?）。

バッシング！

実際のゲームの流れを説明しよう。

ゲームのはじまりは1980年。まず各ターンのはじめに，その時期に現実に起きた出来事がニュースとして報道され，それに対応する形で，アメリカ国内にさまざまな不満が湧き起こる。プレイヤーはそれらの項目の重要性や各方面に与える影響を考慮し，通常要求，首脳会談，ホットラインなどの中からふさわしい政治手段を選び，日本に具体的な要求として突きつけるのだ。各要求項目や政治手段には「バッシング・ポイント」という値が決められており，強固な要求を無制限にすることができないようになっている。

当然，日本側からもいろんな反応がでる。素直に承諾されることも，逆に要求自体を非難されることもある。場合によってはさらに再要求をして，日本側の譲歩を求めることも可能だ。そして発言を終えた後には，自分の行なった要求の結果が，対日・対米感情や支持率，貿易収支などの値の変化となって現れてくる。この値は，そのままつぎのターンの駆け引きに影響していくのだ。

これを繰り返して1991年の年末を迎えたとき，どのようなエンディングが待ちかまえているか……プレイヤーは，自分の決断や駆け引きが，どのように両国の関係に影響を与えたかを見ることになるだろう。

軽いノリの……

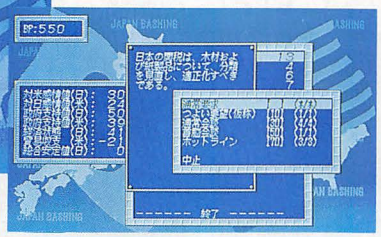
扱っているテーマが重い割に，じつに軽いノリで遊べるのもこのゲームの特徴だ。とくにアメリカの珍妙な発言や，バッシングの成否を表示する決闘画面など，じつはギャグSLGなんじゃないかと，思わず疑ってしまう部分も少なくない。政治という特殊な領域の小難しさを感じさせない工夫が各所にされているのだ。

また，入門・基本・本格の3段階の難易度や，個別・フリー合わせて15本に及ぶシナリオは，どんなレベルのユーザーでも簡単にゲームに親しむことができるように配慮したものだろう。マウス，キーボードのどちらでも簡単に操作できるのも，うれしい点だ。

日米関係には興味あるけれど新聞を読むのはどうも……という人から，自分の政治駆け引きの腕を試したい人まで，いろんな人にお勧めできるソフトだよ。



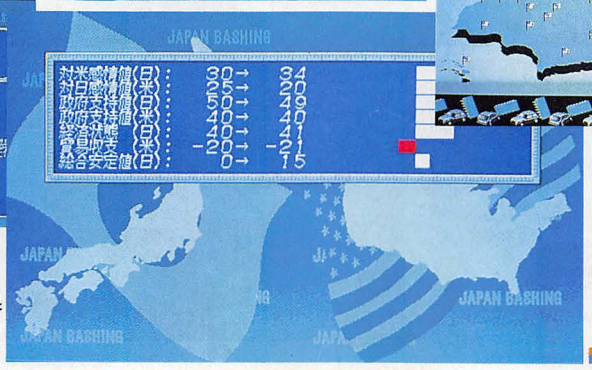
▲アメリカ国内の不満が表示されている。しかし「憲法の使用料」ってのはなんなんだ……



◀各種の政治的要求手段が並んでいる。使える回数・総量には制限がある（写真はサンプル版）



▲バッシング決闘画面!!!　この結果が日本の返答にあたるわけだ。



▶バッシングの成果を示すグラフ。すぐ効果があるものだけでなく，長期的な政策をとることも大切だ



◀日米の経済力を示す画面。アメリカの貿易収支が悪化すると，日本の旗がだんだんと増えていく



▲ゲームを強制的に終わらせようとすると，この画面となる。あとは見てのお楽しみ（笑えるぞ）

■システムソフト：〒810 福岡市中央区天神3-10-30　☎092-752-5262



3Dタイプの異色痛快ソフト!

AD&D®ドラゴンストライク

■対応機種：PC-9801VM以降(5インチ,3.5インチ)/X68000　■発売元：ポニーキャニオン
■価格：各8,800円　■発売中

Written by 長谷川真一

異色ソフトの登場だ。

この『AD&D®ドラゴンストライク』の最大のウリは，何と言っても，「ポリゴンを使った，ドラゴンの操縦(?)体験」，これに尽きる。

もちろん，ただ操縦するのではなく，火を吐き，槍を突いての激しい空中戦を繰り広げるのだ。

極悪非道のドラゴンを退治するために，善のドラゴンに乗ってテイク・オフ（離陸）!

ゲームの進行

母なる大地「アンサロン」が，〈暗黒の女王が率いるドラゴン軍に制圧された! 味方である善のドラゴンと共に，アンサロンを取り戻せ!〉……という物語にそって，プレイヤーはドラゴンに乗った「槍騎士」となり，戦局に応じた「使命」(基本的には，ある特定の敵の撃破）を順番にこなしていく。すべての使命を完了したとき，この壮大な物語も完結する。

物語が進行する過程で，プレイヤーは，より性能の良い（?）ドラゴンに乗り換える機会を与えられる。これは，「ブロンズ」→「シルバー」→「ゴールド」の順に位が高くなり，どのドラゴンに乗っているかで，物語が微妙に変化していく。

いざ出陣!

ゲームを開始すると，いきなり戦場のド真ん中の空中に槍騎士が出現する。まずは，付近の山などに激突しないように，ドラゴンを操って，ある程度の高度を保っておこう。

でも，ドラゴンだって生き物だ。“フル・スピードで急上昇”など，キツいことを繰り返すと，疲れ果てて，コントロール不能になることさえある。思いやりの気持ちが大切だよ。

魔法の品々の力を借りて，敵（空中にも地上にもいるぞ）を探し当てると，いよいよ戦闘開始だ。遠距離戦にはドラゴン・ブレス(ドラゴンが吐く息)，接近戦にはドラゴン・ランス(槍)を駆使して，奴等を叩き落とすのだ!

また，画面の視野は通常は前方に向けられているけど，キー操作によって後方や左右の視野にも切り替えられる。空中戦では敵に後ろに回られたらピンチだ。とくに後方には気を配ろう。

一つの使命が達成できたら，まずはひと休み。つぎなる使命に備えよう。

解説・ポリゴンって何?

ポリゴンとは，「ポリゴン・サーフェイス・モデル」の略で，設定した3次元空間(縦と横，それと奥行きね）を画面に表現する（画面は縦と横しかないから2次元だ)ための，コンピュータ・グラフィックのテクニックの一つなんだ。

このポリゴンをゲームに使うと，画面を通じて，あたかも自分が「ゲームの中の空間」に入り込んでしまったような，そんな迫力あるゲームが実現する。

最近では，ゲーム・センターに置いてある，ナムコの『スターブレード』や『ソルバルウ』なんかが，このポリゴンを使っているね。



▲勢力分布図。大陸全土から敵軍を追いだすのだ!



▶敵帆船と艦載機(?)“ドラコニアン”発見，攻撃に移る!



▲後方の景色。じつは現在絶体絶命。やめろー近寄るんじゃねえ!

まとめ

タイトルが『AD&D®』とあるけど，この作品は，いわゆるRPG的なところはなく，むしろフライト・シミュレータに近い。だから，「レベルを上げて強い武器を買って……」なんてことはしなくていいよ。

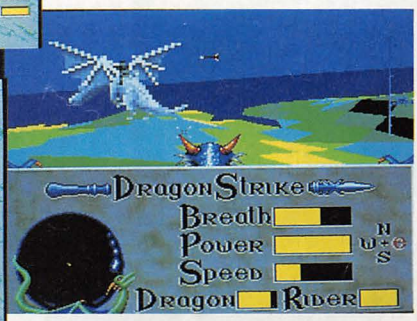
なんだか見かけはむずかしそうだけど，全然そんなことはない。アンサロンはキミの参戦を待ち望んでいる!



▲右側方に“ホワイト・ドラゴン”を確認。警戒せよ!



▲敵の対空部隊，弓矢隊の猛攻撃! 飛んでくる矢がわかるかな?



▲こちらはX68000版。画面が広いのが98版との大きなちがい

■株ポニーキャニオン：〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ☎03-3221-3151

電波新聞社から待望のX68000用ビデオゲームの移植版登場!

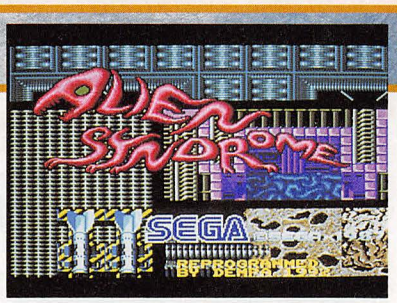
『エイリアンシンドローム』『苦胃頭捕物帳』の魅力は何だ?

■発売元：電波新聞社
■対応機種：X68000（5インチ）
■発売中

Written by 佐久間亮介

電波新聞社のX68000用ソフトの新作が2本同時に発売された。『エイリアンシンドローム』と『苦胃頭捕物帳』，どちらも何年か前に発売された業務用ゲームの移植作。

そこで今回は，電波新聞社一連のビデオゲーム・シリーズの歴史と，今回，それに新しく仲間入りした新作2本を紹介していこう。このシリーズの魅力とはいったい何なのかも，考えてみたいね。



価格：5,800円　©SEGA



価格：5,300円　©TAITO

ビデオゲーム・シリーズの歩み

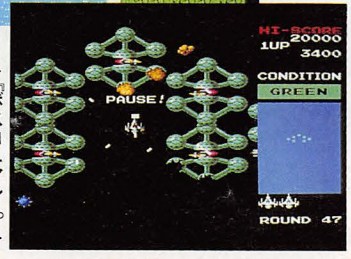
さて，みなさんは電波新聞社のX68000用ソフトの第1弾とは，いったい何だったのかを知っているかな。電波新聞社といえば，この作品といわれるくらい，当時，こだわりを持って各機種に移植が施されていた『ゼビウス』なのである。思えば，ビデオゲーム・シリーズの第1弾も，この作品と見てしまってもいいだろう。『ゼビウス』では，X68000版ならではの特徴として，「スーパーゼビウス」モードを付加し，腕利きのプレイヤーでも十分に楽しめるようになっているんだ。

そして何本かの作品を発表，その中には業務用のビッグ・タイトルからの移植もあり，その中で，どのような方向性を持って作品を作りあげるかを見いだしていくのである。

そこで見いだされた方向性とは，原作のイメージを損なわないように配慮されたうえでの，X68000オリジナルの要素の付加であった。それは音楽を，よりグレード・アップしたものとしたり，グラフィックをさらに美しくしたり，オリジナルのエンディングを追加するなどである。これらの特徴が非常に顕著に表面に現れているのが，『ボスコニアン』と『ファンタジーゾーン』の2作品であろう。



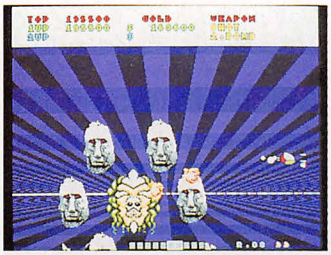
◀X68K第1弾『ゼビウス』。スーパーモード等が付加されている



▶『ボスコニアン』。その音楽性の高さが，当時，話題となった

X68000ユーザーならば，これらの作品に思い出を持っている人もいるのではないかな?『ボスコニアン』は，はじめてX68000に内蔵されているPCM音源を，BGMにフルに活用した作品であり，さらに『ファンタジーゾーン』では，まさに至れりつくせりの諸機能の充実が計られていたのだから。

業務用とまったく同じものが家庭で楽しめ，さらに業務用にはなかった新しい楽しみがある。これこそがボクらや，原作のファンが望んでいた形なんじゃないかな。ビデオゲーム・シリーズは，その形がどのようなものなのかを，実際に一つの商品としてくれたのである。現在，各社で発売されている移植作品のスタイルを確立したシリーズ，おおげさな言いかたかもしれないが，そのように評しても，決して言い過ぎではないだろう。



◀トレース・プレイなどの機能が充実している『ファンタジーゾーン』。面も追加された

異生物の叫びを聞け!『エイリアンシンドローム』

『エイリアンシンドローム』は，セガより1987年に発売された業務用ゲームの移植である。プレイヤーは，各面に捕らわれている子供たちを救出しながら，エイリアンの軍勢と戦っていかなくてはならない。各面には，それぞれ何人かの子供が捕らわれている。彼らを全員助け出せば，出口が開き，ボス・エイリアンと戦うことができるようになるのだ。

そして，本作の最大の見所が，このプレイヤーの行く手を阻む，数々のエイリアンたち。それぞれが不気味で，あたかも実際に生きているかのように波うち，血飛沫をあげて息絶えていく。それらの異生物の姿を見たとき，きっと嫌悪感さえ覚えることだろう。

この嫌悪感が，逆にゲームに熱中させてくれる要因となっている。おぞましいエイリアンたちに捕らわれた子供たちに，だからこそ強く感情移入ができるんだね。ゲームでの敵役に対して，嫌悪感という感情をプレイヤーに持たせ，そこから感情移入させていく。このような手段をとれるのも異生物を題材にしているからであろうし，逆にそれ以外の設定では成り立たないように思える。世界の設定をうまく活かしているね。

ボス・エイリアンとなると，嫌悪感よりも，迫力とユニークさを追求した形となっている。すべての敵に嫌悪感を持たせるのではなく，要所要所で登場する，これらの方向性のちがい



▲1面のボスは，ザコ・エイリアンを配下に従えて登場する。中央にあるのが本体。周囲の敵を先に倒してしまおう

うエイリアンによって，めりはりができているのだ。登場するボスたちは，それぞれ一筋縄ではいかない強者ぞろい。ザコ・エイリアンを配下に従えているものから，身体の大半を失っても牙を剝いて向かってくるものまでおり，一瞬たりとも気の抜けない戦いを強いられることはまちがいない。緊張感もまた，ゲームを楽しくしてくれている要素だろう。

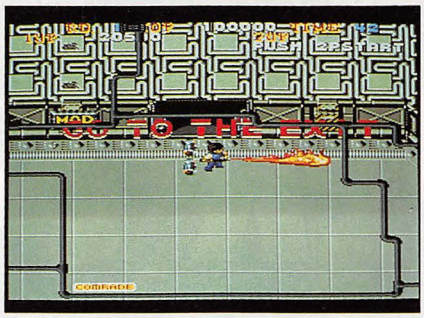
『エイリアンシンドローム』の設定を見て，何か気づくことはないだろうか。異生物と人類との戦い——そう，あのあまりにも有名な



◀プレイヤーは，2人の中から選択する。キャラによる能力のちがいはないよ



▶各面に捕らわれている子供を全員助けだすのが目的だ。くまなく捜してみよう



▲子供を全員助けだせば，ボス・エイリアンの間への扉が開かれる。武器などを再点検し，準備が整ったら扉をくぐるようにしたいところ

映画『エイリアン』シリーズである。映画『エイリアン』では異生物1匹対複数の人間という構図が採られていたことを考えると，続編である『エイリアン2』に近いように思える。こちらのほうでは，ひとりの少女を助けるために，複数の人間対多数の異生物の戦いが繰り広げられていた。思えば，この映画でも，エイリアン軍団が大挙をなして襲いかかってくるシーンでは，嫌悪感を呼び覚まされた。ああ，そうなのだ。『エイリアンシンドローム』とまったく同じ手法によって感情移入を計っているのではないか。

すべての面を戦い抜いたとき，プレイヤーは美しく印象的なエンディングを見ることができる。このエンディングの美しさも，当時，話題となった。見たことのある人ならば，あの美しく光る地球を忘れることはできないだろう。ゲーム全編をとおして張り渡されていた緊張感を，解き放つことのできる瞬間，キミは『エイリアンシンドローム』の虜となってしまっているはずだ。



▲ステージ2のボスは，コイツ。身体を破壊しても，安心してはいけない。頭だけになっても攻撃をしてくる，しぶといヤツなのだからね！

スタート前に，コンフィグレーション・モードによって，ゲームの難易度や残機数を変更することもできる。コンティニュー機能もあるので，業務用をクリアする前にゲーム・センターから姿が消えてしまった，と嘆いていた人にとっては，まさに待望の作品じゃないかな。異生物の叫びを聞け！

知識こそが旅の友となる『苦胃頭捕物帳』

いまなお，ゲーム・センターで人気のあるゲームのジャンルが，クイズ。子供から大人，そして女の人まで，幅広く遊べることから，人気を呼んでいるのだろう。そんなゲーム・センターで活躍したクイズゲームがいよいよ登場！『苦胃頭捕物帳』である。本作はタイトーから1990年に発売され，ゲーム・センターで活躍した業務用クイズゲームのX68Kへの移植。出題される問題に対して，用意されている2～4の答えの中から正解を選択していくタイプのゲームだ。

だけれども，ただのクイズではない。ゲームの背景には物語が用意されている。プレイヤーはクイズに答えることによって，歩を進めていき，日本全国に潜んでいる犯罪者を捕まえていくのである。クイズに正解していけば，歩を進めていくことができる，これによってプレイヤーは達成感を味わえるんだよ。

用意されている問題も，難解なものばかり。日本全国を巡る捕物旅行を進めていくためには，自分の知識を最大限に活用していかなくてはならない。身近なものから，知っている人しかわからないような専門的な問題まであるのだからね。しかし，ゲームをプレイし終わったとき，確実にこれまで以上の知識を身につけた自分が，そこにいるはずだ。

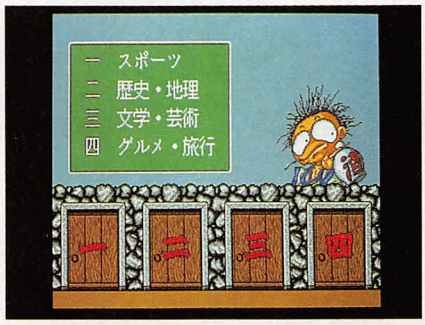
このゲームをプレイするために，むずかしい手間は一切不用。だれでも楽しめる。



▲ゲームの舞台となるのは，日本。九州からスタートして，だんだんと北上していくことになる。それぞれの地区のノルマを達成すれば，つぎの地区へ歩を進めることができる



▼画面上に問題が表示され，中央にある四つの解答から正解を選ぶ。2択や3択のときもあるんだ。2人で同時にプレイすることも可能となっている



▲ボスキャラのシーンでは，出題される問題のジャンルを選択できる。キミならどれを選ぶ？

今後の展開に期待せよ

最後に今回発売されたX68K用新作2本に付加された，電波新聞社オリジナルの要素について書いておこう。まずは『エイリアンシンドローム』だが，こちらのほうで付加された点は，残念ながらなし。業務用そのままの内容での発売となっている。

『苦胃頭捕物帳』では，新たに問題が追加されている。追加された問題はゲームを題材にしたものだから，ゲームファンには，とてもおもしろくプレイできるだろう。業務用よりも幅広い知識が必要なのはまちがいないぞ。

電波新聞社では，この他にも作品が進行中。今後の展開に，ぜひとも期待したい。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

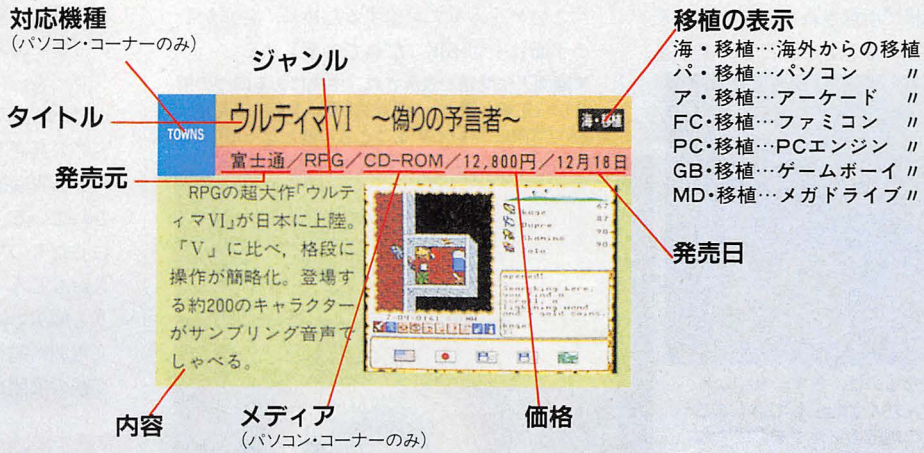
②全国多数のショップのご協力による，2月から3月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は4月8日から5月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた

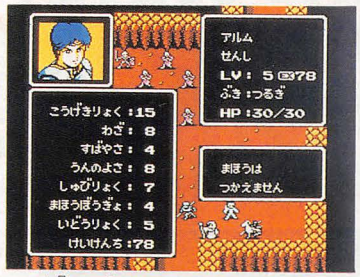


Family ファミコン Computer

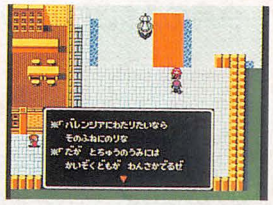
監修：手塚一郎

『ファイアーエムブレム外伝』ついに発売！

SLGではあるが，ユニットの数を固定したり，武器の買い換えができたりなど，RPG的な側面を強く感じさせ，今なお一部のファンから熱狂的に支持されている『ファイアーエムブレム』。その続編ともいうべき『ファイアーエムブレム外伝』が，とうとう発売された。今回は街の概念やフィールド・マップ間の移動などが加わったり，また少しわずらわしかった武器の消耗度が排除されたり，さらに遊びやすくなっている。転職も可能なので，キャラクターへの感情移入も，より強まるであろう。SLGなんて…と思う人も，とにかくプレイしてほしい。



▲◀『ファイアーエムブレム外伝』ユニットをキャラクターとしてとらえたファンタジーSLG『ファイアーエムブレム』の続編だ



今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

先月につづいてテクノスジャパンの『いけいけ熱血ホッケー部』がトップ。それ以下を見まわすと，驚いたことに新作がランキングされていないのがわかる。謎だ。

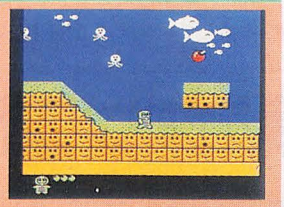
前1位	1	いけいけ熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘	テクノスジャパン 6,200円
前5位	2	ヨッシーのたまご	任天堂 4,900円
前2位	3	F-1サーカス	日本物産 6,600円
前4位	4	テトリス2＋ボンブリス	BPS 6,800円
再登場	5	ロックマン4	カプコン 7,800円
再登場	6	マリオオープンゴルフ	任天堂／6,000円
前6位	7	爆笑!!人生劇場3	タイトー／6,400円
前8位	8	ごえもん外伝2天下の財宝	コナミ／6,980円
前7位	9	ファミスタ'92	ナムコ／5,000円
前3位	10	ファミコンジャンプII最強の7人	バンダイ／8,500円

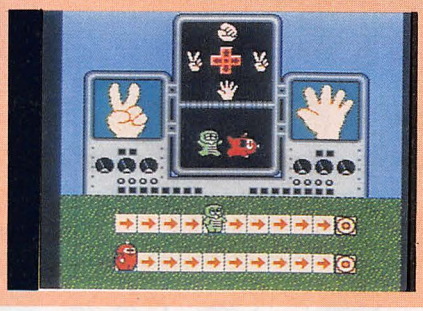
新作ソフトData Base

ひらけ！ ポンキッキ

タカラ／アクション／4,980円／4月17日

幼児向けのソフト。同名のTV番組をモチーフとしており，遊びながら判断力や集中力などを養えるようになっている。パスワード・コンティニュー可能。





舛添要一 朝までファミコン

ココナッツジャパン／AVG／7,980円／4月17日

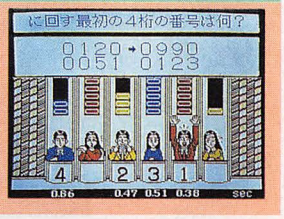
会社員となり，社内のトラブルを解決しながらプロジェクトを成功に導くAVG。接待の駆け引きなども楽しめるようになっている。ガイドは舛添要一氏。



プロジェクトQ

ヘクト／クイズ／6,800円／4月24日

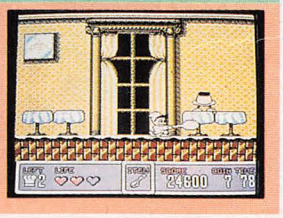
6人まで参加できる早押しゲームと，アイドルをスカウトし，スターに育てていく「アイドル養成クイズ」の二つのモードがある。問題数は10,000以上。



ワンパクコックンのグルメワールド

タイトー／アクション／5,900円／4月24日

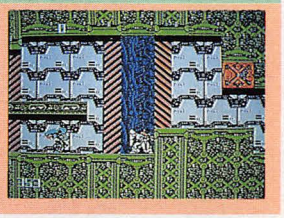
ちびっ子料理人コックンを操作してレストランに平和を取り戻すのが目的。ソーセージやピザなどの食べ物を相手に，フォークなどを駆使して進んでいく。



重力装甲メタルストーム

アイレム／アクション／6,800円／4月24日

サイドビューのロボット・アクション。ショットとジャンプの他に重力の向きを変えることができ，それをうまく利用しながらトラップを回避していく。



エキサイティングラリー

科研／レース／5,900円／4月24日

トップビューのレースゲーム。敵車は存在せず，ひたすらタイム・アタックする。地形などを考えながらマシンをセッティングしなければならない。



ひょっこりひょうたん島なぞのかいぞくせん

ユタカ・バンダイ／AVG／6,000円／4月25日

ひょうたん島に流れついた難波船。ここで行方不明になった女の子を探しだすのが目的。AVGではあるが，途中で操作キャラを変えられたりするのが売り。



■発売日変更情報…●囲碁指南'92（ヘクト） 3月27日→3月10日

PERSONAL パソコン COMPUTER

監修:山下　章&煌竜

TAKERU販売のソフトは最後にまとめて紹介するぞ

今月のパソコンの新作ソフトData Baseより，TAKERUで販売されるソフトを，最後にまとめて紹介することになった。その一番の理由は，TAKERU販売のソフトのタイトル数が非常に増えてきたということなのだが，見逃してはならない要素として，ここ数年のソフトのラインナップに「TAKERUらしさ」というべきものが，はっきりと現れてきたことが挙げられる。

SLGやRPGのシナリオ及びデータ集。短時間でも楽しめる，お手軽なゲーム。5000円以下の，ちょっと便利なプログラム。あるいは各種のコンストラクション・セットや低価格のディスクマガジンなど，腰を据えてじっくりと取りかかるよりも，手軽に買って，気軽に楽しむことを目的としたソフトがTAKERUには増えてきている。

「ゲームの中身と直接関係ない，包装などの部分を最小限まで削り，そのぶん価格を下げる」というTAKERUのコンセプトが，やっとユーザーの望む形で機能するようになってきたということだろう。ユーザーが本当に必要としているものを独自の形で供給していけば，TAKERUの可能性はまだまだ広がっていく。





今月の人気ソフト・ランキング

HOT・40

予想にたがわず『三國志III』が堂々の第1位。やっと本領を発揮した『グラディウスII』の追撃は惜しくも及ばなかった。3位に新作の『シュヴァルツシルトIII』が入っているが，混戦模様の上位陣の中でどう動くかは微妙なところ。また，デモのみのソフト『フラクタルエンジン　デモ』が11位に初登場した。そのビジュアルのすごさと低価格の勝利と言えるだろう。

★ 1 三國志III
光栄
14,800円/17,200円
PC-98

↑前2回 5位 2 グラディウスII
コナミ
9,800円
X68K

★ 3 シュヴァルツシルトIII
工画堂スタジオ
14,800円
PC-98

前3回 2位 4 幻影都市
マイクロキャビン
9,800円
PC-98,PC-88VA,MSXturboR

前4回 2位 5 ロボクラッシュ98
システムソフト
8,800円
PC-98

新作ソフトData Base

風へ
PC98
ハート電子／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／4月10日

鳩のレースをシミュレートした異色のリアルタイムSLG。種鳩を交配させ，訓練し，レースにだして，年間チャンピオンを目指す。日本鳩レース協会公認。



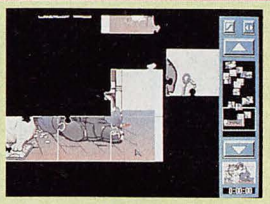
関ヶ原
TOWNS　八・移植
アートディンク／SLG／CD-ROM／12,800円／4月10日

1600年，天下分け目の関ヶ原の合戦を政略・戦略・戦術面でシミュレートしたSLG。前半で各大名と交渉した結果が，後半の合戦部分に影響する。



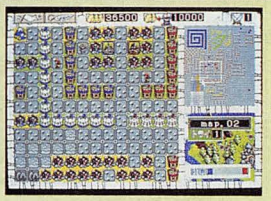
アートジグソー VOL.1/2/3
PC98
システムソフト／パズル／5,3.5'2HD／各5,800円／4月10日

20〜320ピースまで7種類の難易度が選べるジグソーパズル。各ディスクが，スーパーウェポン／プリティガール／ファンタスティックをテーマにしている。



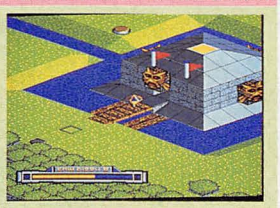
神話の島
PC98
日本ソフテック／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／4月10日

ギリシャ神話の世界を舞台とした，すごろくクイズSLG。すごろく部分で稼いだお金でシミュレーションに勝ち，お姫様を救出するのが目的。



スピンディジーII
X68K　海・移植
アルシスソフト／アクションパズル／5',3.5'2HD／7,800円／4月10日

慣性の働くコマを操り，フィールド上の障害物を利用・突破してゴールを目指す。マップが完全スクロール・するなど，AMIGA版に近いデキになっている。



レミングス
TOWNS　海・移植
イマジニア／アクションパズル／CD-ROM／7,800円／4月17日

レミングス（タビネズミ）の集団に命令を与えて，ゴールまでたどり着かせるアクションパズル・ゲーム。解きかたの豊富さと奥の深さが魅力。

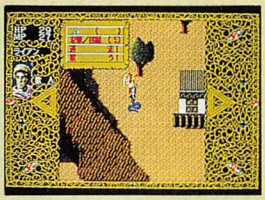


■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）4月→未定●レジオナルパワー2（PC98／コスモスコンピュータ）3月中旬→3月20日●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）3月中旬→5月●ヘビーノバ（X68K／ブラザー工業）3月下旬→4月10日●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン）今春→未定●ヴェルスナーグ戦乱（X68K／ファミリーソフト）2月20日→4月10日

パワーシンガー

PC98 システムサコム／RPG／5,3.5'2HD／9,700円／4月17日

魔法を覚えると，自分でオリジナルの歌詞がつけられ，コンピュータが自動作曲までしてくれるなど，ユニークな着想が目立つシンガーソングRPG。



ライフ・イズ・ミュージック

PC98 光栄／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／4月17日

しがない三流ミュージシャンが，音楽の殿堂入りを目指すSLG。マウスを使い，初心者でも演奏を楽しめる。名曲から「踊るポンポコリン」まで53曲収録。



ノア

X68K M.N.M.Software／SLG／5'2HD／7,200円／4月18日

天候を司る神様となり，気温や風，天気の調節を行なって森林を育成する環境SLG。植物・動物・人間の調和のとれた世界を創りだすのが一つの目的。



ディスクステーション98　第12号

PC98 コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／4月21日

ディスクサーガ／カレー食うカーバンクル（BGV）／ばよえーん！賞金総額50万争奪クイズ／ふしぎの海のナディア・グラフィック集，その他記事を収録。



Traffic Confusion

PC98 マスターピース／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／4月23日

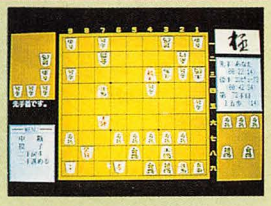
信号機や案内板の設置，車線の変更などによって，規定時間内に交通渋滞を解決するシミュレーション・パズルゲーム。難易度は3段階で，全36面。



極（きわめ）

PC98 ログ／将棋／5,3.5'2HD／12,800円／4月23日

従来の「守り」に重きを置いたコンピュータ将棋に対し，「攻め」を重視した将棋ソフト。人間を相手にするような，緊迫感のある対局が楽しめる。



A.III. H.D.

PC98 アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／14,800円／4月24日

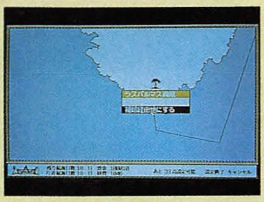
ご存じ環境SLGの名作『A列車で行こうIII』のハードディスク対応版。ハードディスクにインストールが可能となり，よりスムーズにゲームが楽しめる。



アトラスH.D.

PC98 アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／4月24日

国王の命を受け，船主として各地に船団を派遣し，世界地図を作っていく独特なSLG。ハードディスクに対応したことで，プレイがより快適になった。



JOSHUA

X68K パ・移植 パンサーソフトウェア／SLG／5'2HD／9,700円／4月24日

架空の大陸・JOSHUAで繰り広げられる各国の興亡を描いたSLGをX68Kに移植。火薬の存在しない兵器体系による，飛行船などの兵器群が独創的。



ウルティマIV

TOWNS 毋・移植 富士通／RPG／CD-ROM／9,800円／4月28日

壮大な世界が特徴の『ウルティマ』シリーズの第4弾がTOWNSで動く。プレイヤーは世界中を回って己の徳を高め，聖者（アバタール）となるのが目的。

レッサーメルン

PC98 パンサーソフトウェア／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／4月28日

古代文明の遺跡の上にできた世界を舞台にしたヒロイック・ファンタジーRPG。ウォール族を打ち倒す旅の中で，主人公タイルが見たものは……。



太閤立志伝

X68K パ・移植 光栄／RPG／5',3.5'2HD／9,800円／4月29日

同社のリコエイション・ゲームの最新作がX68Kに移植される。足軽から太閤にまで成り上がった豊臣秀吉の一生を，ディスプレイ上で華麗に再現する。



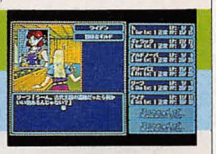
★6 大戦略III'90 最新データ集

システムソフト
5,000円（初期ロットのみ3,800円）
PC-98



前1位 3回 7 ロードス島戦記II 五色の魔竜

ハミングバードソフト
9,800円
PC-98



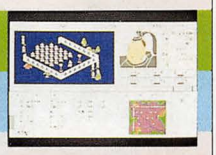
前6位 4回 8 天下統一II

システムソフト
9,800円
PC-98



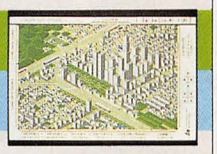
前2位 3回 9 関ヶ原

アートディンク
12,800円
PC-98



↑前18位 15回 10 A列車で行こうIII

アートディンク
①12,800円②14,800円
①PC-98②X68K,FM TOWNS



★11 フラクタルエンジンデモ

富士通
2,600円
FM TOWNS



前8位 3回 12 天舞 ～三国志正史～

ウルフチーム
12,800円
PC-98



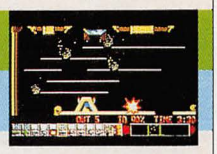
前13位 3回 13 ライフ&デス

ビング
8,800円
PC-98,FM TOWNS



↑前20位 3回 14 レミングス

イマジニア
7,800円
PC-98,J3100



★15 斬II シナリオコレクション

ウルフチーム
4,200円
PC-98



●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）4月中→今夏●斬IIタウンズスペシャル（TOWNS／ウルフチーム）3月→3月下旬●レミングス（X68K／イマジニア）4月以降→4月17日●7COLORS（PC98／HOT-B）3月下旬→4月11日●川中島異聞録（PC98／クレソフト）3月末→3月27日●天舞～三国志正史～リミテッド（PC98／ウルフチーム）3月末→4月下旬●エアーコンバットIIシナリオ集Vol.2（PC98／システムソフト）

★ **16** マスターオブモンスターズII

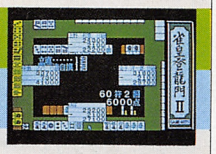
システムソフト
8,800円



PC-98,X68K

↑前／4回 **17** 雀皇登龍門II

ゲームアーツ
9,800円



PC-98

前／14 8位回 **18** シムアース

イマジニア
12,800円



PC-98,FM TOWNS,
J3100,Mac

↑前／24 15回 **19** 信長の野望・武将風雲録

光栄
9,800円／12,200円



PC-98,PC-88SR,X68K,
FM TOWNS,MSX2

前／15 3位回 **20** ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ

アスキー
12,800円



PC-98,FM TOWNS

再／14 場回 **21** サイレントメビウス

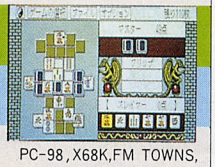
ガイナックス
14,800円



PC-98,X68K,FM TOWNS

★ **22** スーパー上海・ドラゴンズアイ

ホット・ビィ
6,200円



PC-98,X68K,FM TOWNS,
MSX2,J3100

再／4 場回 **23** 笑ゥせえるすまん

コンパイル
3,980円



PC-98,MSX2

前／2328位回 **24** 遙かなるオーガスタ

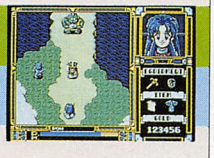
T&Eソフト
12,800円



PC-98,X68K,FM TOWNS

↑前／8 29位回 **25** FRAY

マイクロキャビン
7,800円

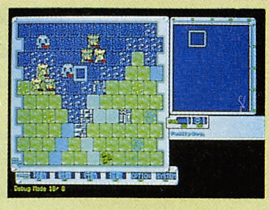


PC-98,MSX2,TurboR

PC98 機動戦士ガンダム アドバンスト・オペレーション

ファミリーソフト／SLG／5,3.5'2HD／価格未定／4月24日

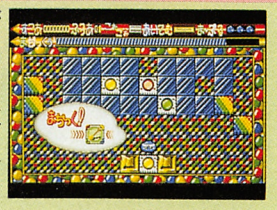
同社『機動戦士ガンダム』シリーズの最新作。UC0090年の，ジオン軍地上部隊と連邦軍掃射部隊の戦いを描く。キャラクター・デザインは美樹本晴彦氏。



PC98 ま〜ぷる・まぢっく

風雅システム／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／4月下旬

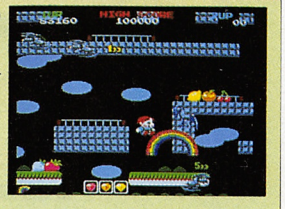
主人公のま〜ぷるが蹴って動かしたブロックが，壁や他のブロックに突き当たって停止したとき，同じ色のブロックで挟まれた部分が消えるパズル。



TOWNS レインボーアイランドEXTRA ア・移植

ビング／アクション／CD-ROM／価格未定／4月下旬

『バブルボブル』の続編として登場したアーケード・ゲームの移植版。「虹」を武器に，敵を全滅させていく。隠しコマンドや2人プレイもバッチリ。





TOWNS ミラーズ パ・移植

APROS／AVG／CD-ROM／5,000円／4月下旬

PC-8801MC用にソフトスタジオWINGより発売されていた，渋いグラフィックが特徴のAVGの移植版。内容は，夢と現実が交錯する世界を舞台にしたホラー物。



PC98 宇宙冒険少女NAMI

ポプコムソフト／AVG／5,3.5'2HD／8,800円／4月下旬

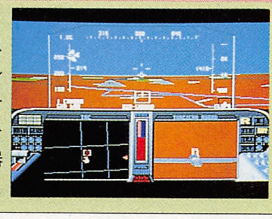
パソコン誌で連載中の人気ショート・コミックをAVG化。行方不明になったボスと友人マイを探す，宇宙宅配少女NAMIの大冒険。かわいらしい絵柄が売り。



PC98 F19 ステルスファイター 海・移植

マイクロプローズジャパン／フライトシミュレータ／5,3.5'2HD／12,800円／4月29日

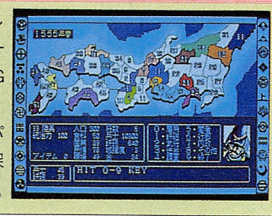
1989年度，米ソフトウェア出版協会のベスト・シミュレーション賞に輝いた作品。ステルス戦闘機〝F-19〟を駆り，多彩な搭載兵器を用いて任務を果たす。



PC98 風林火山

ソフトプラン／SLG／5,3.5'2HD／3,800円／4月下旬

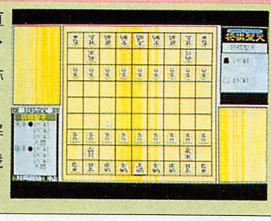
SLGとRPGを融合したゲーム。プレイヤーは武田信玄としてSLGを行ない，また軍師・山本勘助としてRPGパートで有能な武将を探す。低価格がうれしい。



X68K TOWNS 将棋聖天 パ・移植

ホームデータ／将棋／(X68K)5'2HD,(TOWNS)3.5'2HD／14,800円／4月下旬

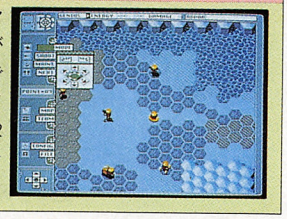
前作『将棋初段一直線』をさらにパワーアップしたソフト。定跡編集機能や棋譜編集・再現機能，詰め将棋解答機能など，多彩な機能を誇る。



X68K シュートレンジ

ビッツー／SLG／5',3.5'2HD／9,800円／4月下旬

立体的なヘックスマップ上で，ロボットが戦うSLG。味方チームで敵のロボットをすべて破壊すれば勝利。RS232Cでつなげば，パソコン間の対戦も可能。



PC98 コンストラクターズ・グランプリ

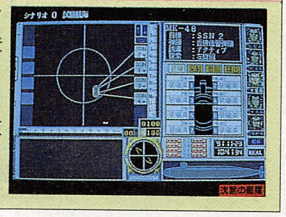
APROS／SLG／5,3.5'2HD／5,000円／4月下旬

世界最高のレースF1を，チーム監督の立場からシミュレートしたSLG。各種のエンジンから路面温度や風向きなど，細かい部分までデータ化されている。

TOWNS 沈黙の艦隊 パ・移植

G.A.M.／SLG／CD-ROM／12,800円／4月下旬

同名人気劇画のパソコン版がTOWNSに登場。独立国家を宣言した最新鋭潜水艦「やまと」を操るSLG。原作同様，政治的要素もからんでくる。



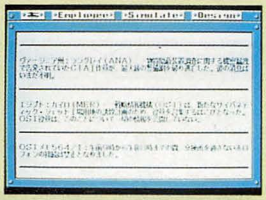
3月中●ブルー（TOWNS／ソフコム）3月中→4月24日●ノスタルジア1907（TOWNS／シュールド・ウェーブ）3月中→4月24日、価格11,800円●リーディングカンパニー（TOWNS／光栄）3月19日→4月24日●スーパーリアル麻雀PII&PIII（TOWNS／ビング）3月31日→4月3日■価格変更情報……●SUZAKU（PC98／ウルフチーム）9,800円●ワイアット（TOWNS／データウエスト）12,800円

オメガ

PC98 ／ 海・移植

トンキンハウス／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／4月24日

自分が設計・プログラムした近未来型戦車「サイバータンク」を敵の戦車と戦わせるSLG。プレイヤー自身が設定したAIプログラムの優劣が勝負をきめる。



棋太平68K

X68K ／ パ・移植

SPS／将棋／5'2HD／9,700円／5月1日

PC98版などで好評の『棋太平』が，さらに改良を加えられてX68Kに。棋譜や秒読みをちゃんと読み上げたり，その場でパソコンを教育できる機能を搭載。

大戦略III'90マップコレクションVOL.1

TOWNS ／ パ・移植

ペガサスジャパン／SLG／3.5'2HD／5,000円／4月中

ユーザー公募の作品の中から厳選された，手ごたえたっぷりの20枚のマップを収録。プレイするには本体であるCD-ROM版『大戦略III'90』が必要。

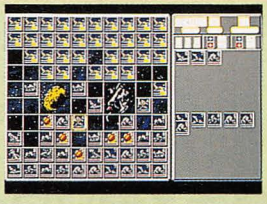


ストラテゴ

アフターケア ／ J3100 ／ 海・移植

ビクター音産／ボードゲーム／3.5'2HD／8,800円／3月18日

アメリカでコンスタントなセールスを記録したソフトのJ3100版。10段階80個の駒が盤上でぶつかり合う，いわば米版軍人将棋。陣形の登録が可能。



人生クイズゲームだ

アフターケア ／ PC98

ユーコム／クイズ／5,3.5'2HD／7,800円／3月6日

さらわれたクラスメイトを取りもどすため，4人の大魔王とクイズで勝負する脱衣クイズゲーム。ステージの終わりごとに，アイテムなどを購入できる。



ピラミッド・ソーサリアン

MSX2 ／ パ・移植

ブラザー工業／ARPG／3.5'2DD／（パッケージ）3,800円，（TAKERU）3,500円／（パッケージ）4月20日，（TAKERU）5月20日

『ソーサリアン』の追加シナリオ集。全5本のシナリオを収録。パッケージ版が4月20日発売で，TAKERUでの販売は5月20日よりスタート。価格3,500円。



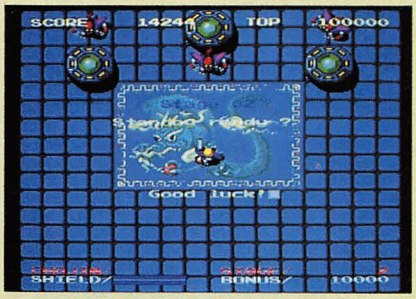
超人 CHO-JIN

X68K

ブラザー工業／アクション／5,3.5'2HD／4,800円／4月18日

「超人」を操り，銃とバリヤーを駆使してフィールド内の敵を壊滅させる『グロブダー』型アクション・ゲーム。全50面で，10面ごとにボスキャラが登場。





リューヌ伝説〜時空の彼方〜

PC98

ブラザー工業／RPG／5,3.5'2HD／（パッケージ）9,800円，（TAKERU）7,800円／（パッケージ）4月24日，（TAKERU）5月8日

パソコン誌で連載中の読者参加型RPGをゲーム化。ハーフトップ・ビューながら，高さの概念を付加。ゲーム中に150人の一般公募キャラクターが登場する。



アートジグソーデータ集

PC98

ブラザー工業／パズル／5,3.5'2HD／2,000円／4月下旬

システムソフトから発売されるジグソーパズル・ゲーム『アートジグソー』のデータ集。

ライフ&デス

X68K ／ 海・移植

ブラザー工業／SLG／5,3.5'2HD／7,000円／4月下旬

外科手術をシミュレートした，海外生まれの異色SLG。プレイヤーは医師として患者を診察し，必要ならば手術を行なう。内臓のグラフィックがリアル。



TAKERUディスクわあるど VOL.03

アフターケア ／ PC98

ブラザー工業／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／3月31日

オセロタイプの新ゲーム『アートリバース』，男の子向け料理教室『クックで喰う』，『宇宙冒険少女NAMI』体験版，大須電気街マップ等を収録。



再／登18場回 26 シムシティー

①イマジニア②富士通

①8,000円／9,800円②8,800円

①PC-98,X68K,J3100 ②FM TOWNS



前／118位回 27 アトラス

アートディンク

10,800円

PC-98,FM TOWNS



再／登3場回 28 クムドールの剣

アスキー

9,800円

PC-98



↑前／740位回 29 ワイアラエの奇蹟

T&Eソフト

7,800円

PC-98



前／125位回 30 ブランディッシュ

日本ファルコム

9,800円

PC-98,FM TOWNS



31	再／登3場回	GE·TEN〜戦国信長伝·下天〜 ホクショー／12,800円 PC-98
32	前／1915位回	大戦略III'90 ①システムソフト②ペガサスジャパン／①②9,800円 ①PC-98,X68K②FM TOWNS
33	前／103位回	ジェノサイドII ズーム／8,800円 X68K
34	★	プラネットフォール システムソフト／8,800円 PC-98
35	★	ディスクステーション98 #9 コンパイル／2,980円 PC-98
36	前／93位回	出たな!!ツインビー コナミ／9,800円 X68K
37	前／225位回	エアーコンバットII システムソフト／8,800円 PC-98
38	前／303位回	KIGEN リバーヒルソフト／9,800円 PC-98
39	前／73位回	沈黙の艦隊 ジー・エー・エム／12,800円 PC-98
40	前／332位回	JOSHUA パンサーソフトウェア／9,700円 PC-98

発売本数は多いが「超」のつく目玉作品はなく，移植を中心のラインナップといってよさそう。ただし『パワーシンガー』『超人』をはじめ，独特な感性を持つ新作が多いのが目につく。アーケードのファンなら，『レインボーアイランド』は要チェックだろう（移植度は高いぞ！）。ハードディスク・ユーザーならアートディンクの2作に注目すべし。

もうすぐBirthday

天下一問答会へ行きたいかっ!?
PC98用『ハテナ?の大冒険』(システムソフト)



カプコンが2年ほど前に発売していたビデオゲーム『ハテナ?の大冒険』が，システムソフトの手によってPC98に移植されるぞ。

天下一問答会というクイズ大会に出場するために旅立つ1人の青年ハテナ。途中で出題されるクイズに答えながら目的地を目指す，というストーリーのクイズゲームだ。

駒（ハテナ）を進めて，そのマスで一定ノルマ以上のクイズに正解すれば先に進める，というカプコン式のシステムは健在。出題されるクイズは，一部変更されているぞ。

また，今回新しくチャレンジ・モードというものを追加。これは収録されている全3000問のクイズをとにかく解いていく，という，いわば問題集的モード。これでクイズの勉強もできるわけだ。

電波新聞社からはX68K用『苦胃頭捕物帳』も発売されたし，ビデオゲームから移植されるクイズゲームが増えてきたようだね。個人的にはカプコンの新作『カプコンワールド2』も移植してほしいなぁ。

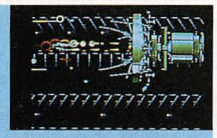
最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(3月16日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
4月15日	大戦略III'90 プレイヤーズパックVOL.3	PC98	総合ビジネスアシスト	短期決戦型の新マップデータ10面を収録
4月30日	TAKERUディスクわあるどVol.04	PC98	ブラザー工業	TAKERUオリジナルのディスクマガジン
5月8日	銀聖戦神ガイナロックwithみにまむSD版	PC98	テクノグラード	『ガイナロック』本編とそのSD版のカップリング。TAKERU販売
	クラシックロードI	PC98	ビクター音産	本格的競馬・馬主シミュレーション
	グレイテスト・パクリス	PC98	ブラザー工業	ブロック落下型のアクションパズル
5月14日	MURDER CULB DX	TOWNS	リバーヒルソフト	PC98などからの移植
5月15日	パソコンウォーズ!ディスクバトラー	PC98	総合ビジネスアシスト	バーコード・バトラーのパソコンディスク版
5月16日	Trial of Fours	PC98	ウエストサイド	路面の傾斜を操作するカーアクション・ゲーム
5月19日	ディスクステーション98第13号	PC98	コンパイル	好評の「賞金争奪クイズ」がついに最終回
5月22日	グロス・ドイッチュランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	ぽっぷるメイル	PC98	日本ファルコム	PC88からの移植アクションRPG
5月29日	KIGEN	TOWNS	リバーヒルソフト	PC98からの移植
5月上旬	7COLORS	TOWNS	HOT-B	PC98からの移植版
5月中旬	ロイヤルブラッド	TOWNS	光栄	PC88，PC98などからの移植
5月下旬	天下大乱	PC98	日本ソフテック	日本の歴史的有名人を集めて日本統一を目指すSLG
	太閤立志伝	TOWNS	光栄	PC98,X68Kからの移植
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。TAKERUにて販売
5月予定	花札物語	PC98	ウイズ	コンピュータとの花札勝負！
	スーパーボール	PC98	ウイズ	最近静かな人気のピンボール・ゲームをPC98で
	麻雀王伝説(仮)	PC98	日本物産	日物お得意の麻雀ゲーム
	ハテナ?の大冒険	PC98	システムソフト	カプコンから発売されていたアーケード・クイズゲームの移植
	シムアース	X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	パワーモンガー	TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	麻彩子雀	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
	ベストプレーベースボール	TOWNS	アスキー	PC98からの移植。データは最新のものに変更
	ウルティマV	TOWNS	富士通	海外の有名RPGシリーズ5作目の移植
	ハイパー絵本VIII世界のおはなし	TOWNS	ぎょうせい	「ふしぎのくにのアリス」「アリババと40にんのとうぞく」を収録
	プリンセスメーカー	MSX2	マイクロキャビン	ガイナックスから発売されている子育てシミュレーションの移植
	キャンペーン版大戦略2	MSX2	マイクロキャビン	PC98などからの移植
6月12日	プリンス・オブ・ペルシャ	TOWNS	リバーヒルソフト	キャラの動きがリアルなアクション・ゲーム

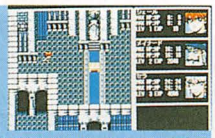
発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
6月19日	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC98	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズのリアルタイム3DRPG
	赤富士用昭和62年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	赤富士用昭和63年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	赤富士用平成元年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	ウルティマVI	X68K	ポニーキャニオン	PC98からの移植
6月上旬	7COLORS	X68K	HOT-B	PC98からの移植版
	スプラッターハウス	TOWNS	ビング	ナムコのアーケードゲームを移植
6月中旬	三國志III	X68K, TOWNS	光栄	PC98からの移植版
6月下旬	ティラム・パラム	PC98	ライトスタッフ	クトゥルフ神話をもとにしたRPG
	アマランスII	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
6月末	スーパー野球道	PC98	日本クリエイト	『野球道』シリーズの最新作
	グランドスラム(仮)	PC98, TOWNS	アートディンク	プロゴルファーの人生をシミュレート
6月予定	大戦略IV	PC98	システムソフト	人気SLGシリーズの最新作が登場
	ドラゴン創世紀	PC98	バショウハウス	ドラゴン族の戦いを描くファンタジーRPG
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
	アフターバーナーIII	TOWNS	CSK総合研究所	名作3Dシューティング・ゲームの最新作
	シムシティ	MSX2	イマジニア	あまりにも有名なSLGの移植
	らんま1/2 飛龍伝説	MSX2	ポーステック	PC98からの移植AVG
7月18日	グランプリサーカス"クイズ編"	PC98	ウエストサイド	究極のF1クイズ・ゲーム
	目指せハードボイルド	PC98	ウエストサイド	記憶力と洞察力が要求される間違い探しゲーム
7月予定	ピーストロード2	PC98	ホビージャパン	ファンタジーSLGの第2弾
	マイト&マジックIII	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
8月上旬	ゴルフ(仮)	PC98	ホームデータ	3Dタイプのゴルフ・ゲーム
8月予定	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	ビリヤード(仮)	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	ノスタルジアII	PC98, TOWNS	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
夏頃予定	アーリーキングダム	PC98	シーツウワールド	シーツウネットを利用した通信プレイが可能なRPG
	銀河英雄伝説III	PC98	ポーステック	人気SLGシリーズ「銀英伝」の最新作
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

（調査期間：２月４日～３月10日）



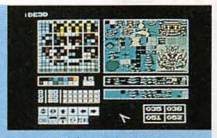
1 スタートレーダー
MNMソフトウェア／4,800円／X68K／★



2 RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前1位



3 電脳倶楽部46号
満開製作所／1,200円／X68K／★



4 Dante2（ダンテ2）
MSXマガジン／6,600円／MSX2／前2位



5 TAKERUディスクわあるどvol.01
TAKERUソフト／2,900円／PC-98／前7位



6 TAKERUディスクわあるどvol.02
TAKERUソフト／2,900円／PC-98／★



7 形状データ・モーションデータ集
プロジェクトチームDoGA／1,000円／X68K／前4位



8 Ko-Windowアプリケーション集2
フリーウェア／1,200円／X68K／★



9 ロードモナークマップセレクション
ログインソフト／3,800円／PC-98／★



10 Mマガプログラムサービス3月号
MSXマガジン／2,000円／MSX2／★

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
夏頃予定	究極タイガー	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	バトル	X68K, TOWNS	ジーエーエム	PC98,88からの移植
	レジオナルパワーII	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
9月上旬	シルクロード(仮)	PC98	ホームデータ	シルクロードを舞台にした交易SLG
9月予定	指輪物語第2巻	PC98, TOWNS	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
10月予定	GE・TENII～信長・東方覇業伝～(仮)	PC98, TOWNS	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	CGシンジケートVol.2	TOWNS	R-KEY	インタラクティブ・エンタテイメントシリーズ第2弾
秋頃予定	シビライゼーション	PC98	マイクロプローズジャパン	民族の支配者となり文明創造を目指す
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&ESOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ミスタープロ野球'92	PC98	T&E SOFT	1/f ゆらぎなどを取り入れた本格的野球シミュレーション
	ペブルビーチの波浪	PC98	T&E SOFT	『遥かなるオーガスタ』の拡張コース
	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は年末になりそう
	ネクタリス(仮)	PC98	ハドソン	PCエンジンのSLGを移植
	ファイナルクライシス	PC98	テクノグラード	PC88からの移植STG
	スタークルーザーII(仮)	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG+STGの続編
	デストラクション	PC98	アプロス	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	スターペアラーズ	PC98	コスモスコンピュータ	SF物のRPG+SLG
	JOSHUA追加シナリオ(仮)	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	魔京伝	PC98	日本クリエイト	近未来の京都が舞台のアクションAVG
	SargonV	PC98	ジーエーエム	初心者からプロ級の人まで楽しめるチェスのゲーム
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	スターファイター(仮)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は年末予定
	M1タンクプラトーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車『M1A1』の地上戦シミュレーション
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の第2弾
	時のはざまに(仮)	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャー RPG
	バトルテック	PC98, X68K	ビクター音産	海外から移植の3Dアクティブ RPG

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
発売日未定	シムアント	PC98,X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第3弾
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	ローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	F29 RETALIATOR (仮)	PC98,X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ファイナルファイト	X68K	カプコン	アーケード版の人気ゲームを移植
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	人気のRPGをPC88から移植
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	PC98からの移植
	エトワールプリンセス	X68K	エグザクト	ファンタジーを舞台にしたACG+RPG
	沈黙の艦隊	X68K	ジーエーエム	PC98からの移植
	達人	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステート	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	シュートレンジ	X68K	ビッツー	対ロボット戦のSLG。PC98より移植
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	ファルディア	X68K	M.N.M.software	アクションRPG。詳細は未定
	幻影都市	X68K, TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSXturboRからの移植
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	JOSHUA	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植
	レッサーメルン	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植版
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	Traffic Confusion	TOWNS	マスターピース	PC98からの移植版
	極(きわめ)	TOWNS	ログ	PC98から移植の将棋ソフト
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	ABEL	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……シグナトリー（PC98／日本コンピュータシステム）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ネメシス'90（X68K／SPS），ガンバスター（X68K／ガイナックス）

海外 OVERSEAS パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

6位の『4Dボクシング』や4位の『アウト オブ ディス ワールド』など，「動きもの」がかなりの健闘をしている。

今月このコーナーでも紹介している『シビライゼーション』は，8位にランク。伸びるだろうと予測される。3位の『M&MIII』は，国内機種への移植も順調とのこと。まもなくお目見えすることだろう。

1	ファルコン3.0	Falcon 3.0(SPECTRA HOLOBYTE) ACT+SLG/IBM-PC/12,000円
2	ウィングコマンダーII	Wing Commander II(ORIGIN) SLG/IBM-PC/12,000円
3	マイト&マジックIII	Might & MagicIII(NEW WORLD COMPUTING) RPG/IBM-PC/9,000円
4	アウト オブ ディス ワールド	Out of This World(INTERPLAY) AVG/Amiga/8,500円
5	ヘルキャット	Hellcats(GRAPHIC SIMULATIONS) SLG/Mac/9,000円
6	4Dボクシング	4D Boxing(E.A.) SLG/IBM-PC/8,000円
7	サンダーホーク	Thunder Hawk(VIRGIN) SLG/Amiga, IBM-PC/9,000円
8	シビライゼーション	Civilization(MicroProse) SLG/IBM-PC/10,000円
9	キャッスル	Castle(INTERPLAY) SLG/IBM-PC, Amiga/9,000円
10	シークレット・ウエポンズ・オブ・ザ・ルフトバッフェ	Secret Weapons of the Luftwaffe(LUCASFILM) SLG/IBM-PC/11,000円

IBM-PCの画面モード

ベーマガに毎月掲載されているIBM-PCの連載特集をはじめとして，パソコン誌の記事やパソコン・ショップの広告を見ても，IBM-PC，またそのコンパチブル・マシンが目に止まる。とくにコンパチ・マシンの低価格さにびっくりする人も多いだろう。店によっては，40MHzの386マシンが20万円前半で買えてしまうのだから驚かずにはいられない。

IBM-PCは，いわば海外ではPC-98シリーズに相当するマシンである。ホビーのみならず，ビジネスにも多数使われている。対応ソフトも山のようにある。

さてそのIBM-PCの記事を読んでいると，よく「VGA」や「EGA」という言葉が目につく。これは画面の解像度や色数を表している。主なモードは以下の四つである。

CGA：320×200ドット，　4色
MCCG：320×200ドット，256色
EGA：640×350ドット，　16色
VGA：640×480ドット，　16色

最近標準となりつつあるのは一番下のVGAモード。このモードでは，解像度を落とせば256色の同時発色も可能となっている。今後はこのモードを利用したゲームが続々登場することであろう。



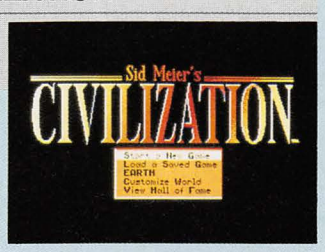
▲今月紹介した『シビライゼーション』も，VGAモードで動いている。画面がきれいだぞ

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

（シビライゼイション）
CIVILIZATION

MICROPROSE
IBM-PC
$69,95



戦争ものや戦略もののSLGで有名なマイクロプローズ社に，『パイレーツ！』や『レイルロード・タイクーン』などの名作を生みだしたゲーム・デザイナーがいる。その人の名はシド・メイヤー。今回彼が世に生みだした作品は，文明をつくりだして発展させていく育成型ゲーム『シビライゼイション』である。

このゲームでは，プレイヤーは1国の支配者となる。開始時の，自分の国の文明は，生まれたばかりといってもいい。与えられるのは，近代文明の発達したハイテク都市ではなく，紀元前4千年前くらいの文明しか持たない国なのだ。

戦略的な考えの元に政策をたて，経済や外交，未開発地域の調査，技術研究，他国との戦争を行なう。自国の文明を存続させ，宇宙に移民ができるようになるまで文明を進ませることがゲームの目的だ。

日本でも人気の高い「戦略」的ゲームであり，とくに資源・外交・経済などの点において奥が深い。末永くつき合うことができる秀作である。今月の一押しソフト。



▶俗に言う「文明の利器」(発明品)が開発される。生活が豊かになるためには必要だ



▲いくつか用意されている種族の中から，好きなものを選ぶ。種族によって，特性が異なってくるぞ

▲探索隊を移動させながら，既知範囲を広げていく。RPGのマッピングのようだ





▶他勢力との接触。友好的に応じるか，それとも戦争か？

（ウィリービーミッシュ）

WILLY BEAMISH



DYNAMIX
AMIGA, IBM-PC
$59,95

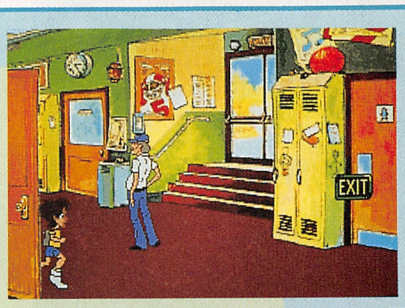
「もし自分が9才のころに戻ったら……」そんなサブ・タイトルがついているこの作品は，コミカル・タッチに展開していくアドベンチャー・ゲームである。

プレイヤーは9才の少年ウィリーになり，自分の身の回りに起こるささいな事件を解決していく。「地球の危機を救う」とか「機密書類を奪取する」とかいった，いわば非日常的なことは彼にはいっさい関係ない。プレイヤーはウィリーと，彼の家族のまわりで起きる，日常的なできごとを体験するのである。

ゲームは，彼の父親が失業してしまったところからはじまる。これはウィリーにとっては一大事件だ。さらにテストの点数が悪かったので，自分のホビーマシンまで取られてしまうウィリー。しょんぼりしていると，彼のペットのカエル（HORNY）が出場できるジャンプ大会が開催されるというニュースが目に止まる…といった感じでゲームが進んでいく。グラフィックの表現方法がアメコミ調で，それを見ているだけでも笑えるぞ。



◀授業中の居眠りがばれて，先生に怒られてしまう。「私が何を言ったかいってごらん」？寝ていたからわからないよ



▲授業中こっそり教室を抜けだしたものの，用務員のおじさんに見つかってしまった。さあ，どうする？



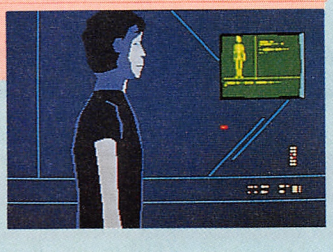
▶机の中にも勉強道具はほとんどない。まさにガキ大将の机といった感じだ



▲コマンド入力は，コマンド選択方式。簡単に操作できるぞ

（アウト　オブ　ディス　ワールド）

OUT OF THIS WORLD

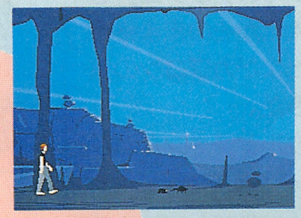


INTERPLAY
AMIGA,IBM-PC
$59,95

海外のソフトの中には，『ドラゴンズ・レア』のように，まるでアニメーションのように進行するゲームをリアルタイムで実体験できるものがある。この『アウト　オブ～』も，そんなタイプのリアルタイムAVGである。

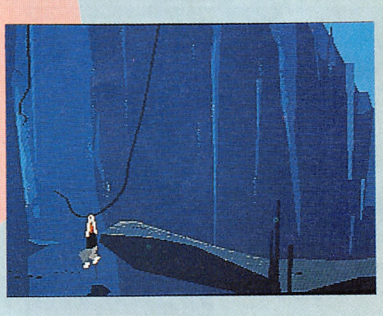
プレイヤーはさる研究室の教授。ある日核実験をしている最中に雷が研究所に直撃し，そのショックで教授は時間と空間を越えた異世界に吹き飛ばされてしまった。さまざまな難関を乗り越え，プレイヤーは自分がいた世界に戻らなくてはいけないといういう設定だ。

このタイプの他のゲームと同様に，失敗の判定がかなり厳しく，先に進むのはなかなかむずかしいかもしれない。しかし，リアルに動くアニメシーンを見ているだけでも，満足できる作品である。



◀行き着いた先は，まったくの別世界。どうにかしてもとの世界に戻らなければ！



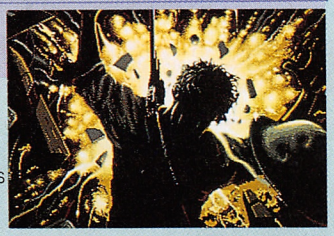


▶ツタにつかまって曲芸をしてみる。じつはこのツタは，後に猛獣から逃げるために必要となるのだが……

◀自分の研究室で研究にふける博士。この直後に落雷に見舞われて……

（パワーモンガー・ワールドウォーI・エディション）

POWERMONGER WORLDWAR I EDITION



ELECTRONIC ARTS
AMIGA
$29,95

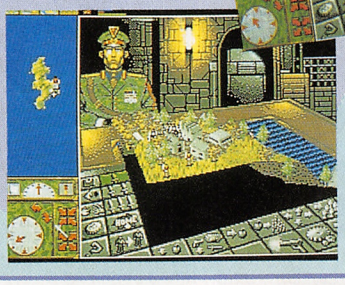
アメリカはおろか，日本国内の各機種に移植され，大ブームを巻き起こしたSLG『パワーモンガー』。その『パワーモンガー』のデータ・ディスクがついに登場した。すでに全面を解いて暇を持て余していた人も，これでまたしばらくは徹夜の日々が続くことだろう。

データ・ディスクと言っても，単に新しい面が入っているというわけではない。キャラクターそのものがすべて第一次世界大戦のものに描き変わっているのである。それにともない，「戦車」と「飛行機」，そして「ライフル」というアイテムが追加され，それに関係する命令も追加された。今までの戦術では勝つことはむずかしい。もはやこれは新しい『パワーモンガー』といってもいいだろう。

用意されている面は全部で150。リアルな兵器が動き回るさまをじっくりと観察してほしい。



▲画面の基本レイアウトは変わらないが，将軍の服装が軍人のものになっているぞ





▲建物もかなり変化している。工場に，ヨーロッパ風の家，赤十字のテントまであるぞ

◀もちろん殴りあいの白兵戦もするが，ライフルを使っての銃撃戦も行なう。熱いぞ！

Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・20

『ナイツ オブ ザ ラウンド』が2位まで浮上した結果，今月は1，2，3位がカプコンの独壇場。カプコン天下を物語る格好の場となってしまっている。4月には『ストリートファイターIIダッシュ』も発売。ストII人気がそのまま移行するはず。まだまだカプコンの独壇場が続きそうだ。

新作では『ウルフファング』が8位といいスタートをきった。

前1位 **1** ストリートファイターII



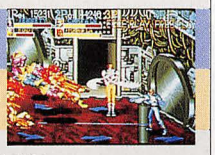
カプコン／格闘アクション

↑前7位 **2** ナイツ オブ ザ ラウンド



カプコン／アクション

前2位 **3** キャプテン・コマンドー



カプコン／格闘アクション

前3位 **4** NEO・GEO



SNK

前4位 **5** ファイナルラップ2



ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション

がんばれUPL。再起に期待

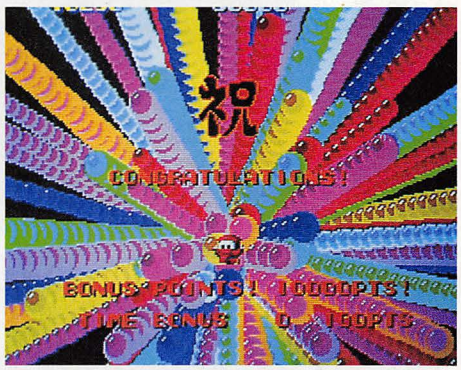
バブルがはじけ景気後退が続く今日この頃だが，とうとうこの波がゲーム業界にもやってきたらしい。

「ゲーム機器メーカーのUPLが2度目の不渡り。債権の焦げつきなどが原因で，資金繰りに行き詰まる。負債は30億円以上……。」

こんな記事が新聞の経済欄を賑わしていたのでもう知っている人も多いことだろう。なんとあの『忍者くん』や『オメガファイター』などで知られるUPLが事実上倒産となってしまったのだ。

これには，ゲーム業界全体が大きなショックを受けている。これを読んだキミも少なからずショックを受けたのではなかろうか？

UPLというと，古くは『忍者くん』，『レイダース5』，新しいところでは『宇宙戦艦ゴモラ』，『アクロバットミッション』など，個性的で，いかにもゲームらしいゲーム（いい意味での）を作る数少ないメーカーの一つだっただけに，非常に残念でしょうがない。どうにかUPLの名前が消滅しないようがんばってもらいたいものだが……。





▲◀あの派手なステージ・クリア画面や虹色の爆発パターンはもう永久に見ることができないのだろうか？(上)忍者くん～阿修羅の章 (左)オメガファイター

新作ソフト Data Base

ガンボール

データイースト／アクション・シューティング／価格未定／4月

ピンボールのフィーチャーをところどころに取り入れたアクション・シューティング・ゲーム。

20XX年，宇宙に浮かぶ〝ガンボール・スタジアム〟で，賞金稼ぎ達が繰り広げる情け無用のサバイバル・ゲーム。それがガンボールだ。

8方向レバー・2ボタンで自キャラを動かし，敵を倒して賞金や賞品を手に入れるのが目的。制限時間内にボスを倒せばステージ・クリア。クリア後に，各ステージで稼いだポイント・アイテムを清算して，それが一定点以上だったら1UPのチャンスだ。また，ステージをクリアした後に挑戦するルーレットが得点の10の位と一致すればボーナス・ステージに行くこともできる。



レジオネア

テクモ，TAD／格闘アクション／業者価格168,000円／発売中

『ファイナルファイト』型の格闘アクション・ゲーム。2人同時プレイ可。格闘のエリート「アルフレッド」，美しき女格闘家「クリス」，怪力無双の格闘士「フランク」の3人の中から1人を選びゲーム・スタート。8方向レバーで自キャラを操作。アタック・ボタンとジャンプ・ボタンを駆使して敵と戦う。ジャンプ・ボタンを2回素早く押せばダッシュすることができ，ダッシュした先に敵がいると雷魂投げ（ソウル・オブ・サンダー），ダッシュしたときにアタック・ボタンを押せば虎魂撃（ソウル・オブ・タイガー）になる。危なくなったら二つのボタンを同時に押すことで爆魂拳（ソウル・オブ・ダイナマイツ）をだすこともできる。全5面。



クイズ地球防衛軍

タイトー／クイズ／価格未定／発売中

地球を狙う異星人から地球を守るために戦うクイズゲーム。2人協力プレイの他，対戦プレイも楽しめる。

西暦1999年，地球は突然，リドル星人の侵略をうけた。地球防衛軍の必死の抵抗もむなしく，リドル星人の送り込む怪獣により地球は壊滅状態に陥った。この圧倒的な破壊力に勝てるのは人間の持つ知恵と勇気だけだ。さあ，正義の力でリドル星人に立ち向かえ！君の頭脳が地球を救うのだ。

リドル星人の送り込んでくる手強い怪獣達をクイズに答えて倒していく。アイテムによって展開を有利に運んでいくことも可能だ。クイズのジャンルは15種類。F2システムを使用。



サイレントドラゴン

タイトー，ローラトロン／格闘アクション／価格未定／4月

最大4人まで同時にプレイできる格闘アクション・ゲーム。

199X年，世界を我がものにせんとする暗黒の組織が現れた。その首領の名はDr.バイオ。彼はバイオ技術により凶暴な怪人を生みだし，人々を震撼させていた。Dr.バイオの野望を打ち砕くべく選ばれし4人の勇者たちが正義の戦士として立ち上がった。

ボクシングを得意とするファイター〝JOE〟，足技を得意とする拳法家〝LEE〟，謎の忍者〝KATOH〟，元海兵隊のコマンド〝SONNY〟，個性的な4人のキャラの内から1人を選び，8方向レバー・3ボタンを駆使して戦っていく。全5ステージ。F2システムを使用。



スーパーハイインパクト

テクモ，ミッドウェイ／フットボール・シミュレーション／価格未定／4月

4人同時プレイの可能なアメリカンフットボール・ゲーム。2対2の対戦プレイの他，協力プレイも可能。

ゲームのルールは実際のアメフトのルールに忠実に作られていて，8方向レバー・1ボタンの簡単な操作で本物に近いプレイを楽しむことができる。

さまざまなフォーメーションが選択可能で，ランプレイや，パスプレイなど頭脳的でパワフルなプレイを思いのままに繰り広げることが可能だ。

画像取り込みを使ったキャラやデモなどがユニークで，時折見せるパフォーマンスなど見ていてとても楽しい。



マジカルクリスタル

アトラス，カネコ／アクション／業者価格138,000円／発売中

ファンタジックな雰囲気でゲームが展開するアクション・シューティング・ゲーム。穴に落ちないようにジャンプしながら進んでいき，クリスタルに閉じ込められた妖精達を助けていく。ボスを倒してゴールに到着すればステージ・クリア。移動する床などのトラップが随所に用意されていて，頭を使わないとクリアできないような場所もある。アイテムは無敵，得点，足場を作るなど4種類。全8ステージ。



G.I.ジョー

コナミ／シューティング・アクション／価格未定／4月

『餓琉禍』タイプの3Dシューティング・ゲーム。最大4人まで同時にプレイすることができる。

プレイヤーは世界最強コマンドチーム〝G.I.ジョー〟の1人となって，悪の組織〝コブラ〟を壊滅するために戦っていく。

8方向レバー・2ボタンを使用。画面上の照準を敵に合わせて弾を撃ち，つぎつぎに破壊していく。危ない状態のときは特殊兵器を使用して危機を回避。



6	↑前16位	テレビ合衆国クイズQ&Q	ダイナックス／クイズ
7	前5位	タンクフォース	ナムコ／固定画面シューティング
8	★	ウルフファング	データイースト／アクション・シューティング
9	前8位	WWFレッスルフェスト	テクモ，テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション
10	前10位	F1エキゾーストノート	セガ／F-1ドライブ・シミュレーション
11	↑前13位	スターブレード	ナムコ／ガン・シューティング
12	前9位	ターミネーター2	タイトー，バリー／ガン・シューティング
13	↑再登場	コラムス	セガ／アクション・パズル
14	↑再登場	テトリス	セガ／アクション・パズル
15	↑前21位	ソニックブラストマン	タイトー／パンチング
16	前15位	ザ・キング・オブ・ドラゴン	カプコン／アクション
17	前11位	スーパーバレーボール'91	ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
18	前18位	キャプテンアメリカ&ジ・アベンジャーズ	データイースト／格闘アクション
19	再登場	ソルバルウ	ナムコ／3Dシューティング
20	再登場	スーパーワールドスタジアム	ナムコ／ベースボール・シミュレーション

6位と健闘しているのは『テレビ合衆国クイズQ&Q』。オーソドックスなスゴロク・タイプのクイズゲームだが，テレビの人気クイズ番組をパロって，本物の番組のように楽しくゲームが展開するところなどが一般の人々に受けたようだ。今月はAOUショー前で新作が少なく，ランキングの動きは静か。AOUショーのゲームが続々とでてくる来月以降の動向が楽しみだ。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

世界最強の男はこのゲームが決める!!

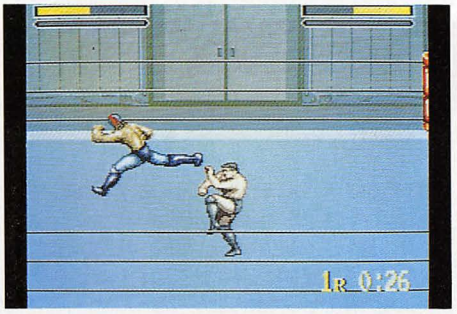
格闘プロレスを標榜する団体UWFが解散したが，リーダー格であった前田日明選手は，これの理想を実現すべく新たなる格闘技団体「リングス」を設立した一。今夏発売予定のキングレコードの「異種格闘技戦～ラストバウト」は，そのリングスと提携し，タイトルを「総合格闘技～アストラルバウト」と改めることを，このたび発表した。

ゲームの雰囲気は，右の写真を見てもらえればわかってもらえるだろう。登場選手は9人。それぞれがプロフェッショナルレスリング，空手，サンボ，ボクシング，ムエタイなど，各格闘技の代表となっており，多彩な技をくりだせる。

一番の売りは，「間合い」。LRボタンで相手との微妙な距離を調整でき，またそれによってかかる技が変わったりすることもある。

試合形式は三つ。コロシアムで，つぎつぎと現れる相手を倒し，世界最強の男を目指す「パンクラチオン・ロード」。1人用の練習モードの「スパーリング」。そして2P対戦の「ミクストマッチ」だ。これはタイムやラウンド数を変更可能。









今月の人気ソフト・ランキング

HOT・20

かなり売れるな，とは予想されていたものの，初登場でいきなり第1位とはビックリ。セタの『エキゾーストヒート』がトップの座に輝いた。つづくコナミの『魂斗羅スピリッツ』も大健闘。腹をかかえて笑える演出と，ハードな内容のミスマッチにベーマガ編集部もしびれた。サウンドノベル『弟切草』も予想外（?）に売れ，5位。いいゲームの実力がでた。

★	1	エキゾーストヒート	セタ 8,900円
★	2	魂斗羅スピリッツ	コナミ 8,500円
前一位	3	ロマンシング サ・ガ	スクウェア 9,500円
前2位	4	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	バンダイ 9,500円
★	5	弟切草	チュンソフト 8,800円

新作ソフトData Base

Super Cup Soccer

ジャレコ／サッカー／9,800円／4月24日

日本でもブームとなっているサッカー。これのSFC版。フォーメーションの選択はもちろん，シュートやゴール後はビジュアルで盛り上げてくれる。



豪槍神雷伝説MUSYA

DATAMポリスター／アクション／8,800円／4月24日

日本風な舞台設定がなされているサイドビューのアクション。主人公の武器は「槍」で，回転斬りなどが用意されている。また，特殊武器として術がある。

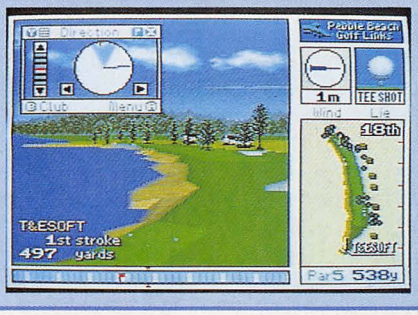


ペブルビーチの波濤

T&Eソフト／ゴルフ／9,800円／4月10日

『遙かなるオーガスタ』のニュー・バージョン。リプレイ機能やBGMが追加されたり，スキンズマッチというプレイモードも導入された。キャディーも一新。





■発売日変更情報……●新世紀GPXサイバーフォーミュラ（タカラ）3月27日→3月19日●S.T.G（アテナ）3月末→3月27日●F－1 GRANDPRIX（ビデオシステム）今春→4月中旬●エアーマネジメント・大空に賭ける（光栄）4月5日→4月9日

摩訶摩訶
シグマ／RPG／8,700円／4月24日

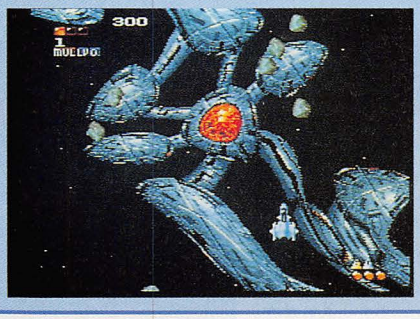
漫画家の相原コージ氏がキャラクター・デザインした異色RPG。前世と現世を行き来して，「情けない姿」に変えられてしまった両親を救うため冒険する。



スーパーアレスタ
東宝／シューティング／8,700円／4月28日

東宝の特撮技術とコンパイルのシューティング魂がぶつかり合って完成した作品。さまざまな演出に加え，敵が多く出現しても遅くならない点が売り。





バトルブレイズ
サミー工業／格闘／8,700円／5月1日

中世風ファンタジー世界を舞台にした格闘ゲーム。描きこまれたキャラクターと，スピーディな展開が売り。1人プレイはもちろん，2P対戦も可能。





アフター ケア

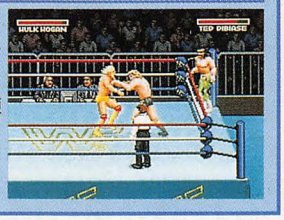
ウルティマVI　偽りの予言者
ポニーキャニオン／RPG／4,800円／4月3日

あの『ウルティマ』の第6弾がSFCでも楽しめるようになった。会話するたびにキーワードが増え，そこからさらに新しい情報を得られるシステムを採用。



WWFスーパーレッスルマニア
アクレイムジャパン／プロレス／8,800円／4月24日

アメリカ最大のプロレス団体WWFのゲーム。ビッグスターのハルク・ホーガンを筆頭に個性あふれるレスラーが暴れまわる。タッグマッチも可能。



拳闘王ワールドチャンピオン
ソフエル／スポーツ／8,000円／4月28日

＋ボタンと，一つのボタンだけでいろんなパンチや防御が可能なボクシング・ゲーム。攻撃は相手との距離やタイミングで変化する。対戦プレイも可能。



ヘラクレスの栄光　神々の沈黙
データイースト／RPG／8,800円／4月下旬

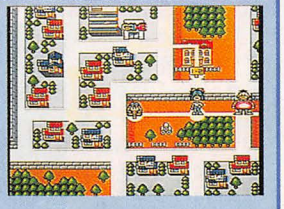
人気シリーズの第3弾。戦闘モード時に敵や魔法効果がアニメ処理されたり，アイテムを埋めて保管したりできる。また朝昼夜の時間の概念も導入された。

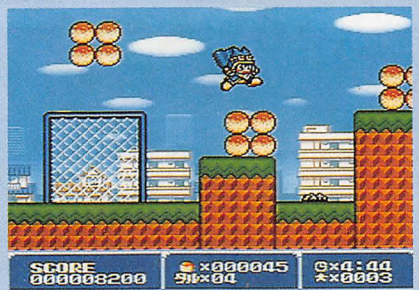


アフター ケア

まじかる☆タルるートくん　MAGIC ADVENTURE
バンダイ／アクション／8,000円／3月28日

人気コミックのゲーム化。タルるートを操作し，縦に横にスクロールするフィールドを進んでいく。集めたタコヤキでアイテムを買ったりもできる。

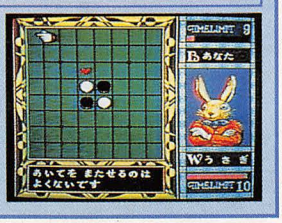




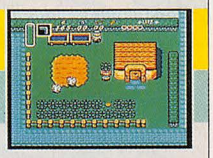
アフター ケア

オセロワールド
ツクダオリジナル／オセロ／8,700円／4月5日

メルヘンチックな雰囲気を持ったオセロゲーム。ピノキオや赤ずきんちゃん，シンデレラなどとオセロで勝負し，神の使いがいるという『聖域』を目指す。



↑前7位 **6** ゼルダの伝説 ～神々のトライフォース～
任天堂
8,000円



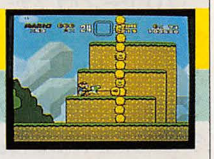
★ **7** ドラゴンスレイヤー 英雄伝説
エポック社
9,800円



前4位 **8** 高橋名人の大冒険島
ハドソン
8,500円



前6位 **9** スーパーマリオワールド
任天堂
8,000円



★ **10** スーパーバーディラッシュ
データイースト
8,800円



11	↑前12位	スーパー信長の野望・武将風雲録 光栄／11,800円
12	前5位	プロフットボール イマジニア／7,900円
13	前3位	ソウルブレイダー エニックス／8,800円
14	前9位	スーパーワギャンランド ナムコ／8,300円
15	再登場	遙かなるオーガスタ T&Eソフト／9,800円
16	↑前18位	F-ZERO 任天堂／7,000円
17	再登場	ダンジョンマスター ビクター音産／9,800円
18	前11位	スーパーファイヤープロレスリング ヒューマン／8,500円
19	前15位	ファイナルファイト カプコン／8,500円
20	前19位	ファイナルファンタジーIV スクウェア／8,800円

先月ほどではないが，それでも13本ものソフトが発売される。『ドラクエV』の発売が遅れるとの噂もあり，『ウルティマVI』あたりが注目をあびるかも!?『ペプルビーチの波濤』や『スーパーアレスタ』は派手さはないもののロングセラーになりそう。格闘モノは，どれがヒットするのか読みにくいところ。

PCエンジン ENGINE

監修：ベニー松山

『天外魔境II』はもうクリアした？

去る3月26日に，PCユーザー待望の大作RPG『天外魔境II』がようやく発売となった。この原稿が書かれている時点ではまだ発売日となってはいないのだが，さすがにここまできてさらに延期されるということはないだろう。今号が書店に並ぶまでの約2週間で，当日購入した読者の中にはもうクリアまでこぎつけた人もいるのではないだろうか。

そもそもこのソフトは前作『天外魔境』がCD-ROM²システム発表時ラインナップの目玉だったように，2Mに移行したスーパーCD-ROM²システムの普及の起爆剤的な役割を期待された作品だと思われる。当初の発売予定日が昨年中だったことからもそれがうかがえるが，それを延期してまで完成度の向上に努めた点で期待は膨らむ。突出した前人気にもうなずけるといったところだろう。

スーパーCD-ROM²・ユーザーなら，無視して通れそうになさそうだ。



▶『天外魔境II』。ビジュアル・シーンを期待するアニメ・フリーク層に受ける絵柄ではないとの意見もあるのだが……

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

『パロディウスだ！』と『出たな!! ツインビー』でコナミが1，2フィニッシュ。思えばこんなことはハドソン以外考えられなかったのに。今後も期待大だね。

1	★	パロディウスだ！	コナミ 9,800円
2	★	出たな!!ツインビー	コナミ 6,800円
3	★	改造町人シュビビンマン3	メサイヤ(NCS) 6,800円
4	★	ヒューマンスポーツフェスティバル	ヒューマン 5,900円
5	★	未来少年コナン	RIOT・日本テレネット 7,200円
6	★	雀偵物語2・宇宙探偵ディバン出動編	アトラス／4,800円
7	★	ゲートオブサンダー	ハドソン／6,800円
8	前一位	スーパー桃太郎電鉄2	ハドソン／6,800円
9	★	麻雀覇王伝カイザーズクエスト	UPL／7,200円
10	★	将棋初心者無用	ホームデータ／7,300円

新作ソフトData Base

雀偵物語2 宇宙探偵ディバン完結編 CD-ROM

アトラス／麻雀／4,800円／4月24日

先日発売となった『出動編』に続く後半パート。全5話のうち4，5話が収録されている。麻龍の本拠地へと乗り込んだディバンの運命やいかに？



スターパロジャー スーパーCD-ROM

ハドソン／シューティング／6,800円／4月24日

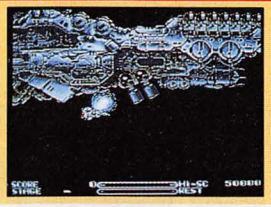
ハドソン・シューティングのパロディ・バージョン。自機にボンバーマン，PCエンジン(白)，パロシーザーが用意されている。タイム・アタックも健在。



ライザンバーIII スーパーCD-ROM

データウエスト／シューティング／6,800円／4月24日

横スクロール・タイプ・シューティング『ライザンバー』の新作。連射しながらのため撃ちシステムや武器のグレード・アップなどの改良が施されている。



スプリガンmark2 スーパーCD-ROM

ナグザット／シューティング／6,800円／5月1日

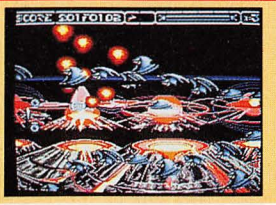
名前はスプリガンだが〝精霊戦士〟の前作とはシステムも設定も異なる横スクロール型シューティング。自機の武装はステージごとの選択方式となる。



テラフォーミング CD-ROM(両対応)

ライトスタッフ／シューティング／6,800円／5月1日

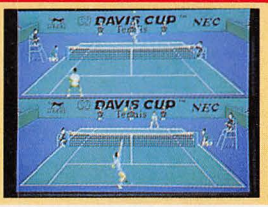
ライトスタッフのPCソフト第1弾となる横スクロール・シューティング。デザインにシド・ミードを起用した独特のビジュアルなど話題性も高い。



アフターケア ザ・デビスカップテニス スーパーCD-ROM

マイクロワールド／スポーツ／6,800円／4月1日

選手をRPGのようにキャラクター・メイキングするところからはじまるテニスゲーム。最大4人の同時プレイができ，審判のコールなどはCD音声で再現。



アフターケア ビルダーランド スーパーCD-ROM

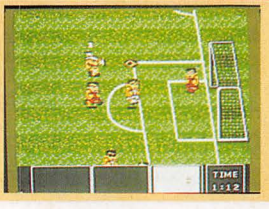
マイクロワールド／パズル／6,800円／4月1日

愛妻を悪漢にさらわれてしまうというちょっと危険な設定のアクション・パズル。画面上のアイテムを使って段差などを埋め，ひ弱な主人公を進めていく。



アフターケア 熱血高校ドッジボール部PCサッカー編 ナグザット／スポーツ／6,900円／4月3日

すでに発売されているCDサッカー編のHuカード版。トレーニング・モードと全国大会があり，大会ではカード版オリジナルの種子島宇宙高校が登場する。



■発売日変更情報……●サイキックストーム(レーザーソフト・日本テレネット)3月下旬→3月19日●BABEL(レーザーソフト・日本テレネット)3月下旬→3月27日●ザ・キックボクシング(マイクロワールド)3月27日→5月1日

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

CD-ROMドライブ一体型「ワンダーメガ」登場！

メガドライブとMEGA-CDの一体型マシンが，ついに発表された。その名も"ワンダーメガ(WONDERMEGA)"。単純にふたつのハードをくっつけただけではなく，一体型ならではのさまざまな機能アップが図られているところがミソだ。狭いスペースではあるが，このハードについて触れてみたい。

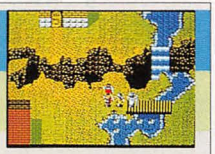
外観を見ると，フロント・ローディングではなく，フタが上に開くような形になっていることがわかるだろう。このフタ，やはりソフト的に指示してやることで，自動開閉ができる。手で開けることもできなくはないが，それは反則技である。CDの入るフタの周りには丸いボタンがいくつか並んでいるが，これがこのワンダーメガのひとつの売りであるDAP(デジタル・アコースティック・プロセッサ)のスイッチだ。ゲームの臨場感を増すための「ゲーム」，パワフルな低音を再生する「EX・バス(エクストラ・バス)」，普通のCDを使用したときにでもカラオケのできる「ボイスキャンセラー」を選択できる。普通のCDでだけでなく，ちゃんとカラオケ用のCDにも対応していて，CDを載せる部分の手前には，ふたつのマイク端子やエコーの調整ツマミが隠れている。後ろを見てみると，映像はビデオ信号だけでなく，S端子でも出力できるようになっているので，高品位な映像でゲームを楽しめる。

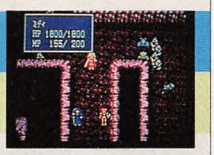
また，CD+MIDI(CDの未使用領域にMIDI信号を記録し，MIDI楽器を制御しようという規格)にも対応しているため，MIDI OUTの端子も持っている。単なるゲーム機としてだけでなく，CDを活用したさまざまなホビーにも使用できる設計だ。4月1日ビクター発売が価格82,800円(特製CD-ROMソフト付属)。4月24日セガ発売は価格79,800円。

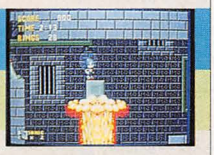


今月の人気ソフト・ランキング HOT・5

ウルフチームのCD-ROMソフト『精霊神世紀～』が1位の座に！

★ 1 精霊神世紀フェイエリア

ウルフチーム
7,400円

前2位 2 ソーサルキングダム

メサイヤ(NCS)
8,800円

前3位 3 ソニックザヘッジホッグ

セガ
6,000円

前1位 4 テクモワールドカップ'92

シムス
6,200円

★ 5 クルードバスター

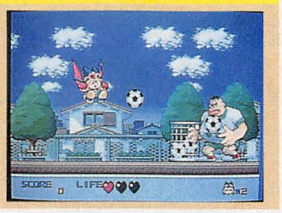
データイースト
7,800円

新作ソフト Data Base

まじかる☆タルるートくん

セガ／アクション／3,880円／4月24日

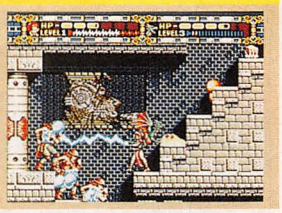
アニメにもなっている同名人気漫画のゲーム化。原作の雰囲気を活かしたキャラのデザインやグラフィックが用いられているところがミソ。



アリシアドラグーン

ゲームアーツ／アクション／7,800円／4月24日

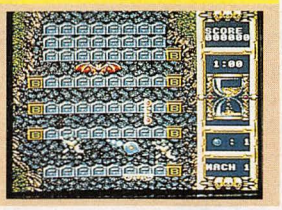
主人公は雷龍戦士のアリシア。手から雷撃を発射し，4種類のモンスターを召還することができる。このモンスターをうまく操り，敵を倒していく。



バッドオーメン

ホット・ビィ／アクション／6,800円／4月24日

固定画面ではなく，縦や横の方向へ任意にスクロールするという一風変わったブロック崩し。ゲームギアで発売された元気の『デビリッシュ』が原作。



大航海時代

光栄／RPG／11,800円／4月29日 パ・移植

RPGにSLG的な要素を組み合わせたリコエイション・ゲームのひとつ。舞台は16世紀，港から港へ旅し，冒険を繰り広げた"大航海時代"の船乗りの気分を。



Game Gear ゲームギア

監修：MUNEPI♬

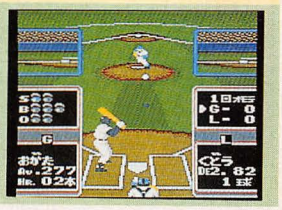
元気ないなぁ。どしたん？

おっと，今月も1本きりのゲームギア。一時は怒涛の勢いだったポータブル・ゲーム機の人気も，いまではすっかり……，という気がするのだが。ユーザーが定着したために，いまの静けさがあるのか，それとも，ユーザーが興味を失いかけているのか。どっちにしろ，寂しい限りだ。ゲームギアよ，がんばってくれ！

超(ハイパー)プロ野球'92

セガ／スポーツ／3,500円／4月24日

小さいゲームギア用ながら，「ハイパー」の名を持つ，こだわりを感じる野球ゲーム。入っているデータは実際のプロ野球に即した最新のもの。



■メガドライブ発売日変更情報……●シャドー・オブ・ザ・ビースト／魔性の掟(ビクター音産)3月下旬→3月27日●コズミック・ファンタジー・ストーリーズ(RIOT日本テレネット)2月28日→3月27日●魔法の少女シルキーリップ(RIOT日本テレネット)●3月下旬→4月中旬●AMBITION OF CAESARI(マイクロネット)4月→4月下旬 ■メガドライブ発売中止情報……●マリオ・レミュー・ホッケー(セガ)

GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

ポスト・マリオ？カービィは市民権を得るか？

このところキャラクターを前面に押しだしたゲームではマリオ・シリーズばかりを使っていた任天堂だが，今月発売予定の『星のカービィ』では新しいキャラを登場させている。タイトルにもなっている「カービィ」が，その新キャラ。なんでも吸い込み，そして吐き出すという一風変わったアクションはなんともかわいらしく，女性や低年令層のユーザーにも受ける要素を持っている。ゲーム内容のほうも難易度を押え，そのあたりのユーザーを狙っているようだ。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

システムの優秀さか，高橋名人の人気か，はたまたその両方か。『高橋名人の冒険島2』が見事1位を獲得。FCディスクの名作『メトロイド』の『2』が4位に。

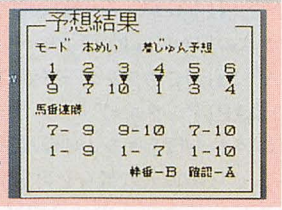
★	1	高橋名人の冒険島2	ハドソン 3,800円
前8位	2	ヨッシーのたまご	任天堂 2,900円
★	3	平成天才バカボン	ナムコ 3,500円
前1位	4	メトロイドII RETURN OF SAMUS	任天堂 3,800円
前2位	5	雀卓ボーイ	ナムコ 3,500円
再登場	6	熱血高校ドッジボール部～強敵/闘球戦士の巻～	テクノスジャパン/3,600円
★	7	桃太郎伝説外伝	ハドソン/4,500円
前3位	8	タイニートゥーンアドベンチャーズ	コナミ/3,500円
★	9	WWFスーパースターズ	ホット・ビィ/3,500円
★	10	隠忍伝説	バンプレスト/4,980円

新作ソフト Data Base

DX馬券王Z

アスミック／SLG／5,900円(税込)／4月17日

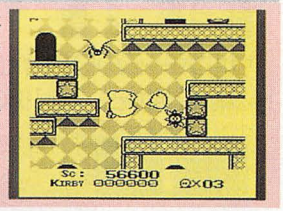
ファンの間でかなりの人気を博した競馬予想ソフトの新作。競馬新聞などに掲載されているデータを入力することによって，勝ち馬を予想してくれる。



星のカービィ

任天堂／アクション／2,900円(税込)／4月21日

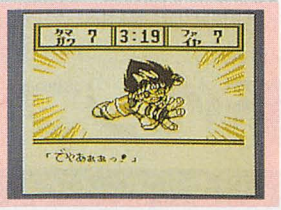
「吸い込む」，そして「吐き出す」という二つの行動が中心のアクション・ゲーム。空気を吸い込めば空を飛び，それを吐き出し，攻撃。敵も吸い込める。



炎の闘球児ドッジ弾平

ハドソン／SLG／4,500円(税込)／4月24日

月刊コロコロコミックで好評連載中のドッジボール・マンガをゲーム化。シミュレーション性を重視した作りとなっていて，通信での対戦も可能。

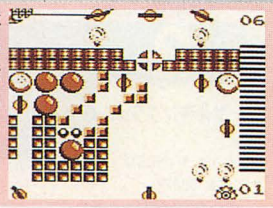


ミグレイン

海・移植

アクレイムジャパン／パズル／3,980円(税込)／4月24日

直進するビームを鏡で反射させ，画面内のゴールまで誘導するパズルゲーム。ただゴールさせるだけでなく，壊さなければならないアイテムなどもある。



ポケットバトル

シグマ／SLG／3,500円(税込)／4月28日

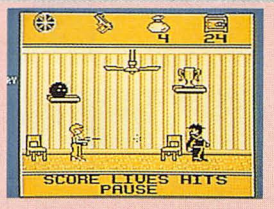
ファンタジーの世界で繰り広げられるシミュレーション。登場するのは剣士や魔法使いなど，特徴ある約60種類のキャラ。手軽に楽しめる作り。

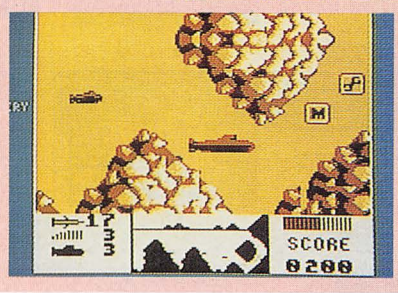


レッドオクトーバーを追え！

アルトロン／SLG／4,500円(税込)／4月28日

映画にもなったトム・クランシーの同名小説のゲーム化。最新の原子力潜水艦「レッドオクトーバー」をアメリカに届けるのが目的。全8ステージ



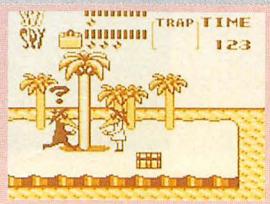


スパイvsスパイ とらっぱーず天国

ファ・移植

ケムコ／アクション／3,800円(税込)／5月2日

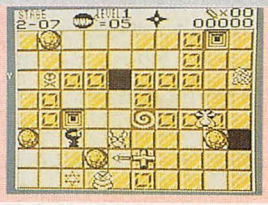
タイトルどおり，スパイとスパイの戦い(?)を楽しめるアクション・ゲーム。フィールド内の宝箱を探しつつ，罠をしかけて相手を牽制する。対戦可能。



パネルの忍者ケサマル ～サラ姫お助け申す！の巻

エポック／アクション・パズル／3,500円(税込)／5月2日

全42面のパズルを解いて，大妖怪にさらわれたサラ姫を救出する。パズル面にはさまざまなアイテムが登場し，取ると有利にゲームを進められる。

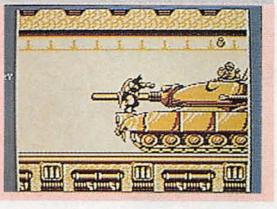


バットマン リターンオブザジョーカー

アフターケア

サン電子／アクション／3,800円／3月28日

ステージ各所にしかけられたトラップを避け，ザコキャラを倒し，最後に待つジョーカーを倒すのが目的のアクション・ゲーム。全4ステージ。



Game Music

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

オリジナル・アルバム発売を記念して S.S.T.BANDのライブが開かれる!

4月29日に発売される『BLIND SPOT』は，S.S.T.BAND初の完全オリジナル・アルバム。そこに収録されている曲を，やがてはセガから発売されるゲーム(特にCD-ROM)などに使用していきたいというから，従来とは逆のパターンだ。そのアルバムの発売を記念して，5月6日(水)に「S.S.T.BAND／BLIND SPOT LIVE」が行なわれることになった。場所は，原宿ルイード。開場は午後6時30分，開演は7時となっている。現時点では当日券を売るかどうかは未定とのことなので，ライブに行きたい人は，前売りチケット(税込で2,060円)を押さえるようにしよう。





問い合わせは，原宿ルイード(☎03-3403-0123)まで。

新作ソフトData Base

ヒューマン・スーパー F²／H.E.L.P.

東芝EMI／4月22日



ヒューマンからついにデビューすることになった，サウンド・チーム「H.E.L.P.」(HUMAN Entertainment Loud Project) のファースト・アルバム。オリジナル・バージョン完全収録に加え，元VOW WOWの斉藤光浩とウインクの曲などの作曲者，工藤崇によるアレンジ・バトル他，盛りだくさんな内容。

ゲーム発売元：ヒューマン
メディア／価格：CD　TOCT-6458　2,500円(税込)
収録曲：〈リアレンジ・バージョン〉①Fire Crazy②Wrestling School～若元一徹のテーマ③Shooting Star～カイザー／ガイのテーマ④Shoot Chance!! ⑤Germany⑥Escape to Victory〈スーパーファイヤープロレスリング〉⑦オープニング～ゲーム進行(タイトル～セレクト～パスワード～ゲームオーバー～結果発表～若元一徹のテーマ)⑧選手のテーマ(グレート司馬・ビクトリー武蔵のテーマ～サンダー龍・アックスドゥガンのテーマ～マッドタイガー・ブラッディアレンのテーマ，アイアンブラスター・ナイトブラスターのテーマ～若元一徹のテーマ～ハリケーン力丸・旗本真也のテーマ～スターバイソンのテーマ～梶原丈・檜垣誠のテーマ～冴刀明のテーマ～ヒットマンセイバーのテーマ～ブレード武者・アストロブラスターのテーマ～トミーボンバー・氷川光秀のテーマ～スーパーカイザー・ファントムガイのテーマ)⑨トロフィー炎上～エンディング(1周目エンディング～トロフィー炎上～力皇斬のテーマ～エンディング)〈スーパーフォーメーションサッカー〉⑩オープニング～ゲーム進行(タイトル～モードセレクト～パスワード～勝ちエキジビション～負けエキジビション～勝ちヒューマンカップ～負けヒューマンカップ～後半戦スタート)⑪出場国のテーマ(ドイツのテーマ～アルゼンチンのテーマ～イタリアのテーマ～ブラジルのテーマ～オランダのテーマ～イギリスのテーマ～カメルーンのテーマ～ルーマニアのテーマ～アイルランドのテーマ～フランスのテーマ～アメリカのテーマ～日本のテーマ～コロンビアのテーマ～ユーゴスラビアのテーマ～ウルグアイのテーマ～ベルギーのテーマ)⑫謎のチーム～エンディング(謎のチーム～PK戦スタート～PK戦～エンディング)

沈黙の艦隊

キングレコード／4月22日



ゲーム・オリジナル12曲と，シンセサイザーによるアレンジ・バージョン2曲，さらに海江田艦長が好んで聴くモーツァルトの楽曲16曲を収録。付属のブックレットには，ゲーム画面と原作コミックのキャラクターも満載されている。

ゲーム発売元：GAM
メディア／価格：CD　KICA-1104　3,000円(税込)
収録曲：①Odyssey of the Borderless World(シンセ・アレンジ・バージョン)②Odyssey of the Borderless World(オリジナル・バージョン)〈モーツァルト・バージョン〉③試験航海(交響曲第41番「ジュピター」・K551第1楽章より)④深海のアマデウス(Ⅰ)(交響曲第41番「ジュピター」・K551第1楽章より)⑤深海のアマデウス(Ⅱ)(ピアノソナタ イ短調・K310第1楽章より)⑥カールビンソンVSやまと(ディヴェルティメント・K247第5楽章「メヌエット」より)⑦モルッカ海峡雷激戦(交響曲第41番「ジュピター」・K551第3楽章より)⑧赤い■(ピアノの幻想曲・K475より)⑨沖縄沖海戦(Ⅰ)(交響曲第40番・K550第3楽章より)⑩沖縄沖海戦(Ⅱ)(モテト「Ave Verum Corpus」・K618より)⑪沖縄沖海戦(Ⅲ)(レクイエム ニ短調・K626 Lacrymosaより)⑫デッド・エンド(Ⅰ)(ピアノ協奏曲・K467第2楽章より)⑬デッド・エンド(Ⅱ)(交響曲第40番・K550第4楽章より)⑭攻撃開始(キラキラ星変奏曲・K265第8変奏より)⑮鉄の爪(Ⅰ)(ピアノソナタ イ長調・K331「トルコ行進曲」より)⑯鉄の爪(Ⅱ)(弦楽のためのセレナード・K525第1楽章より)⑰針路0-2-8(Ⅰ)(交響曲第40番・K550第1楽章より)⑱針路0-2-8(Ⅱ)・「The Silent Service MOZART」⑲サザンクロス(レクイエム ニ短調・K626)〈ゲーム・オリジナル・バージョン〉⑳The Wars㉑Solid Chaos of Darkness㉒As Like Bio Mecha㉓La Mer㉔Pray㉕Maiden Voyage㉖Prelude of the Genius㉗March for Friends㉘Blue Requiem㉙In Visible Silence㉚In Visible Silence(シンセ・アレンジ・バージョン)
特典：ブックレット

今月のGMヒット・チャート情報

●2月第4週
127位　Sa・Ga全曲集（NTT出版）
145位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
166位　ゼクセクス（キングレコード）
●3月第1週
28位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
55位　アウトラン（ポニーキャニオン）
112位　サイトロン・ビデオゲーム・ミュージック年鑑1991（ポニーキャニオン）
136位　パーフェクト・セレクション・ツインビー（キングレコード）
179位　Sa・Ga全曲集（NTT出版）
188位　ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●3月第2週
44位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
93位　アウトラン（ポニーキャニオン）
149位　サイトロン・ビデオゲーム・ミュージック年鑑1991（ポニーキャニオン）
166位　パーフェクト・セレクション・ツインビー（キングレコード）
●3月第3週
56位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
128位　アウトラン（ポニーキャニオン）
172位　サイトロン・ビデオゲーム・ミュージック年鑑1991（ポニーキャニオン）
185位　パーフェクト・セレクション・ツインビー（キングレコード）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

ルナ ～ザ・シルバースター

東芝EMI／4月22日



メガCDで発売されるRPG『ルナ～ザ・シルバースター』が，早くもCD化される。ゲーム中では容量の関係でどうしても短くなってしまう曲も，完全バージョンで聴くことができる。ボーカル・バージョンの1つ，「センシティブ・ドリーム」を歌うのは，人気声優の井上喜久子。

ゲーム発売元：ゲームアーツ
メディア／価格：CD　TOCT-6459　2,500円(税込)
収録曲：〈リアレンジ・バージョン〉①LUNER②The Saga of Silver Star③ホンキーダンス④センシティブ・ドリーム〈オリジナル・バージョン〉⑤オープニング～LUNER⑥旅立ちⅠ(ブルグの村～ルナのテーマ〈祭の歌〉)⑦旅立ちⅡ(フィールド1～戦闘～竜の洞窟～白竜との出会い)⑧冒険Ⅰ(村～船の旅～気球の旅～飛行船の旅)⑨冒険Ⅱ(メリビア～洞窟～町～ヴェーン～クリスタルの塔)⑩旅の中でⅠ(ルナのテーマ〈琴〉～不気味な予感～悲しみのテーマ～不安のテーマ)⑪旅の中でⅡ(仲間との出会い～敵の影～歌姫の唄〈オンチ〉～アイテム～敵との遭遇)⑫試練を乗り越えて(フィールド2～塔～中ボスとの戦闘～女神の塔～機械城の攻撃～機械城〈塔内〉)⑬最後の戦い(大ボスとの戦闘～めざめ～はるかなるLUNER)〈カラオケ・バージョン〉⑭LUNER⑮センシティブ・ドリーム

パーフェクトコレクション・ブランディッシュ

キングレコード／4月22日



ファルコム・レーベルによるパーフェクト・コレクション・シリーズの第4弾。荘厳な雰囲気のオーケストラ・アレンジや，スペシャル・アレンジ・バージョン24曲を収録。久々のJ.D.K.BANDによるアレンジ2曲を加え，『ブランディッシュ』の魅力を存分に楽しめる1枚となっている。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1102　3,000円(税込み)
収録曲：〈エレクトリック・オーケストラ・バージョン〉①オープニング〈スペシャル・アレンジ・バージョン〉②Ruins③Tower④Cave⑤Dark Zone⑥Fortress⑦ディンク(デカキャラ)⑧クラブデビル⑨ヘッドレス⑩ラクシャーサ⑪蜘蛛女⑫忍者⑬ロブスター⑭アジタカーハ⑮ガドビスタル⑯ショップ(1)⑰ショップ(2)⑱ドーラ・ドラン⑲古代の彫像⑳ステージクリア㉑ディスクコピー㉒ゲーム・オーバー㉓エンディングⅠ㉔エンディングⅡ㉕エンディングⅢ〈J.D.K.BANDアレンジ・バージョン〉㉖エンディングⅡ㉗Fortress
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲：寺島民哉，後藤奈美，鈴木禎久，岸本友彦

パーフェクトセレクション・ドラキュラ・ニュークラシック

キングレコード／4月22日



ファン待望のオーケストラ版『悪魔城ドラキュラ』のアルバムが登場する。生楽器だけの小編成から，生楽器とシンセサイザーを駆使した大オーケストラまで，さまざまなバリエーションを収録。今回もRSS（立体音響）を使用しているので，広がりのあるドラキュラ・サウンドが楽しめる。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1103　3,000円(税込)
収録曲：①Vampire Killer～Wicked Child(FC・悪魔城ドラキュラ)②Dwelling of Doom(FC・ドラキュラⅡ)③Begenning(FC・悪魔城伝説)④Monster Dance(FC・ドラキュラⅡ)⑤Hearts of Fire～Out of Time(FC・悪魔城ドラキュラ)⑥The Cave(SFC・悪魔城ドラキュラ)⑦Bloody Tears(FC・ドラキュラⅡ)⑧Theme from "The Legend of Dracula"（GB・ドラキュラ伝説)⑨Praying Hands(GB・ドラキュラ伝説Ⅱ)⑩Ever Green(FC・悪魔城伝説)
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純
演奏：Nazo²プロジェクト with コナミ・シンフォニック・アンサンブル

幻影都市全曲集

ポリスター／4月25日



マイクロキャビンの人気ソフト，『幻影都市』のサウンドを，MIDIバージョンも含めて33曲完全収録。マイクロキャビンのサウンド・クリエイターによる，秘密のMIDI設定も公開されている。

ゲーム発売元：マイクロキャビン
メディア／価格：CD　PSCX-1043　2,400円(税込)
収録曲：〈FM音源〉①イリュージョンテーマB②イリュージョンテーマA③HOME④老師の家⑤クライシスエリア⑥インドアコンバット⑦ハザードエリア⑧シャオメイ⑨METALエリア⑩ネットワーク・イマージュ⑪レクイエム⑫勝利2⑬危機⑭勝利⑮摩天楼⑯胎動⑰幻影城〈MIDI音源〉⑱街のざわめき⑲Pancing⑳VIPルーム㉑Shop㉒儀式㉓囚われて㉔LOVERS㉕WATERパイプ㉖CAVERN㉗月の狂気㉘バトル㉙八部衆バトル㉚魔天王バトル㉛悪夢㉜ファイナルバトル㉝エンディング

BLIND SPOT／S.S.T.BAND

ポニーキャニオン／4月29日



S.S.T.BAND初の完全オリジナル・アルバム。フュージョンを始め，ロック，テクノ，サイバーパンクなどのエッセンスを融合したサウンドが繰り広げられる。このアルバムに収録されている楽曲は，将来MEGA-CDなどセガのゲーム音楽として使用される予定。

メディア／価格：CD　PCCB-00085　2,800円(税込)
収録曲：①Wave Motion②I Can Survive③Tetra Wagtail④Nerve Paint#1⑤Seventh Flight⑥Baby Universe⑦Tachyon⑧Bottom Funk⑨Active Amusement⑩For Absent Guys

アフターケア

2針法

光栄／3月25日



光栄のゲーム・プロデューサー，フクザワ・エイジ氏がミュージシャンとしてデビューを果たす。時代や国境を越えた，オールディーズ，テクノからエスニック，クラシックなどをさまざまな手法を使って聴かせる。フクザワ氏の友人ミュージシャン，ゲストたちからのスペシャル・メッセージも収録されている。

メディア／価格：CD　KECH-1026　2,900円(税込)
収録曲：①Zero One②Times③リコエイションR④その後の17才⑤AZ 5⑥ハンバーガーショップ196X⑦リコエイションⅡ⑧コングロマリット⑨Guiters On⑩オペラ座の愛人⑪Sam Sky a Ya-Ya⑫Words of Love⑬Athene⑭ラーガ・アラモード⑮Zero One～リプライズ⑯ライフ・イズ・ミュージック

VIDEO

スターブレード

ビクター音楽産業／4月21日



先月号のトピックスでも触れた『スターブレード』のビデオが，レーザーディスクと同時発売される。スーパー・テクニックよりもむしろ，最新鋭のコンピュータ・ゲームのビジュアルを魅せることに徹した作り。巻末には，ナムコの制作スタッフも関わった「キャラクター・データ・ファイル」も収録。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：VHS　VIVL-74　4,900円(税込)
LD　VILL-59　4,900円(税込)
予約特典：スターブレード特製フィルムポスター

すぎやまこういち「ドラゴンクエスト」によるオーケストラ入門〈決定版〉

タカラ／4月24日



すぎやまこういち氏が，子供たちに贈る『ドラゴンクエスト』によるオーケストラ入門ビデオ。どの楽器がどんな音をだすのか，映像を見ながら確認できる。レンタル専用のビデオ〈全曲版〉も同時に登場。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：VHS　TAK-071　4,800円(税込)
収録曲：①序曲②王宮のメヌエット③勇者の仲間たち(間奏曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～武器商人トルネコ～ジプシー・ダンス～ジプシーの旅～間奏曲)④のどかな熱気球の旅～海図を広げて⑤導かれし者たち－終曲－
指揮・話：すぎやまこういち
演奏：ロンドンフィルハーモニー管弦楽団

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	5月21日	●Nouvelle Vague／ZUNTATA(AOUショーに出展された『ギャラクティックストーム』と『ウォーリアーブレイド』を収録。2枚組)	ポニーキャニオン
		●餓狼伝説／ラストリゾート（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女（バンダイ／SFC）	アポロン
	5月25日	●エメラルドドラゴン（グローディア／パソコン）	ポリスター
	6月5日	●MIDIパワー・X68000コレクションVOL.1（MIDIバージョンの『パロディウスだ！』『出たなⅡツインビー』『グラディウスⅡ』を収録）	キングレコード
	6月21日	●プリンセスメーカー（ガイナックス／パソコン）	NECアベニュー
	6月25日	●ヴェインドリーム（グローディア／パソコン）	ポリスター
		●蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄
		●三國志のドラマ編のCD（2タイトル同時発売）	光栄
	7月1日	●サイバリオン（SFC版）	東芝EMI
	発売日未定	●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス『ワギャンランド』	ビクター音楽産業
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PⅣ	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストⅢ	ENIX
		●ドラゴンナイトⅢ	NECアベニュー
		●交響組曲ドラゴンクエストⅤ天空の花嫁	アポロン
ビデオ	7月予定	●ギャラクシアン³（ワンダーエッグ・バージョン）	ビクター音楽産業
		●ウェンディマガジン・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	発売日未定	●エルフ・ベストキャラクターズⅡ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●パーティソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

■発売日変更情報：美少女ソフトオリジナルカタログVol.3(ポリスター／ビデオ)91年12月21日→4月25日

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

いよいよ『芸術祭』の締めくくりである全国大会が4月12日に開催される。それが終わったあとは，フラリと旅にでるらしい。

今月のテーマはワンダーエッグと前田日明

2月29日にオープンした『ナムコ・ワンダーエッグ』のプレス招待日に，取材に行ってきた。ナニはさておき『ギャラクシアン³』の床の動きが油圧式にもどっていたことに感動。大阪・千日前バージョンに不満を感じていた人は，ぜひともプレイしてみるべし。彼女と2人で『マジカル・イリュージョン』ってのもグーだ。

3月12日には，キングレコードから発売されるSFC用『アストラルバウト』の発表会に出向く。このソフトには，格闘技界で注目の団体リングスが提携することがきまり，会場には，なんとあの前田日明がきていたのだ。質問の時間に，前田と会話ができて，大満足。ゲームの中とはいえ，前田がロープワークを使っていたのはおかしかった。

おっと，ゲームソフトの話もしなければ。SFC用『弟切草』がおもしろい。わずか2日の間に，5回も繰り返し遊んだ。近々，特集を組んでみようかと思っている。

手塚一郎

ただのUFOキャッチャーおたく。世界初(?)のパーソナル・ユーザーを夢みているとの噂。この男，しばらく目を離せない(ウソ)。

ひさしぶりに仕事抜きでゲームを遊んだよ

『ゼルダの伝説』や『悪魔城ドラキュラ』，そして『ダンジョンマスター』。どれも仕事がらみで，しかも本を書かなければならないとあって，どちらかというとプレイヤーではなく，ライターの立場で取り組んだ。こんな生活には，もう疲れたよ。というわけで，今月は仕事に関係のないゲームばかりを選んでプレイすることにした。

『ロマンシング サ・ガ』は途中でパス。お気に入りは『弟切草』。同じファイルで遊びつづけると，どんどんキレた選択肢がでてくるのが楽しいぞ。『魂斗羅スピリッツ』のぶっとんだ演出も好き。もうちょっと簡単だと接待ソフトに最適なのに，ね。『バトルブレイズ』は『ストII』とはちがった味がする。買ってしまうつもりだ。いまさら，という感じだが『エリア88』も楽しすぎる。ゲーマーモードは燃えるぜい。

あらら。みんなSFC用のゲームだ。でも楽しいから仕方ない。しあわせ!!

ベニー松山

愛用の286VFがイカれ，とうとう386GE5を購入。が，「納品は3週間後」と言われ，未だVFのハングに怯えている模様。

パスプレイ QBサックに 血が上る

見出しは川柳で。これは何のことかというとジェネシス版『JOHN MADDEN FOOTBALL '92』。前作をよりグレード・アップしたとの噂に大喜びで購入したのだが，じつはこれ近年珍しくどうしようもないバグだらけなのだ。

第一に作戦によってはパスができない。パスプレイをランニング・プレイと判別しているらしく，パスボタンでQBがその場でタックルし，敵ディフェンスにとっつかまる始末。つぎにクォーター終了時に自陣を後退する際，内部でポジションを逆転してしまうのか瞬時にオフサイドを取られる。ECAよ，バグ取りやったのか!?でも前作は未だにフットボールゲームのNO.1だと思う。SFC版とは比べものにならないデキだよ。

最近凝っているのがPCEngineの8方向シューティング『メタルストーカー』(フェイス)。昨年のゲームだけどこれが結構おもしろい。もしあったら即座に買い！目印はひろき真冬のパッケージ・イラスト。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1－3－9 第6広瀬ビル2F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
㈱庄子デンキ 粉又駅前店	☎0245-21-2011	〒960-21	福岡県福岡市栄町7－31
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山3－2－11
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2－2－50
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤバラエティストア2F
㈱コスモス	☎0266-58-7432	〒392	長野県諏訪市小和田25－4
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－5
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
ソフマップ6号店ソフト館	☎03-3253-4047	〒101	東京都千代田区外神田1－8－11 ソフマップビル
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

ついにFM TOWNS II CX20を購入。某草の根ネットで「物欲に負け過ぎ」との批判の声も。が，本人に反省の色は見られない。

ボクが選挙で負けた理由

落選した。「理由？そりゃ，人望がないからでしょ。わはは」と，あるアバタが語っていたけれど，いやね，そりゃね，否定はしないけどね。うむ。選挙運動期間が月末だったもんで，忙しくて，実際のところ，選挙活動らしきことなんて，ほとんどできなかったんだ。苦肉の策として，FFVC（ビジュアル通信フォーラム）に，何回かふざけたメッセージを書いてみたりはしたけれどね。考えてみたら，3区の住民にアピールしなきゃ，意味ないんだよね。で，3区の掲示板にも書き込みしたよ。アメリカの大統領選挙を気取って，最有力候補をつついてみたり。反撃が見事だったなぁ。「いい人だと思ってたのに」だもん。って，こう書くと，怒ってると思われちゃうかもしれないけど，そんなことないよ。盛り上げるため，と割り切ってたし，そう書かれてもしょうがないことをこっちも書いたしね……。

え？落ちた原因？やっぱ，性格かなぁ。

猪野清秀

最近仕事が立て込んでいて，睡眠不足の毎日が続く。今一番したいことは，1日中ぐっすりと眠ることだそうだ。

最近のSLGを考える

期待の新作『三國志III』が発売されたが，あちこちから「むずかしい」という悲鳴を耳にしている。『II』が比較的簡単だったので，わざと難易度を高めたせいもあるだろう。しかし，コツを知っていない人がプレイすると，統一は少々無理かもしれない。今月号の記事が少しでも役に立てばよいのだが。

考えてみると最近のSLGはむずかしい作品が多く，取り掛かりにくさに拍車がかかっている感じがする。「簡単なSLG」＝「中身がスカスカ」ではない。中級者以上向けのSLGのニーズもあるだろうけど，初心者向けのものも必要不可欠だ。古いソフトになるが，BPSの『M.U.L.E.』は初心者向けのSLGとして一押ししたいソフトである。

最近発売された『ファイアーエムブレム外伝』をさる事情でプレイするが，これが結構ハマるデキ。おもしろいゲームをつくるのに，ハードの性能はあくまでも二次的なもので，アイデアが第一だと実感させられた。

やんま

仲間内でオリジナルのジャンパーを作ったりするのが楽しみの一つ。最新作はソニ○クのフライト・ジャケット。世界に4枚しかない。

ワンダーエッグ行って『ギャラクシアン^3』するしか！

取材でワンダーエッグに行ってきた。お目当てはもちろん『ギャラクシアン^3』。カラーページでも紹介しているけど，やっぱりすごいね，あの油圧の動きは。そこらへんの陳腐なジェットコースターなんかよりもよっぽど迫力があるよ。一緒に乗った情報局長なんて，「もう乗りたくないぃぃ！」だって（笑）。でも，あれのすごさは1回プレイしただけじゃわからない。見える範囲がちがうから前後左右と最低4回はプレイしてみないとね。また今度，満足のいくまでプレイしに行くつもり。ふふふ，覚悟しとくんだよ，情報局長！

それから，SFCの話。この前みんなで一晩中『弟切草』にはまってしまった。どうせそんなにストーリーが入ってないだろう，思いきや，実際プレイしてみると，つぎからつぎへとちがった話がでてくるじゃあーりませんか。それもまじめな話から，気の狂いそうなかっとんだ話まで。こりゃおもしろい。やっぱり弟は怪魚でしょお。ゴンゲーッ!!

㈱アイ・ツー東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町１－17
㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田１－６－６ 松田ビル
㈱CSK T・ZONE	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿１－12－18
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２ 大外ビル５F
㈱ビー・アンド・エー	☎03-3651-0148	〒124	東京都葛飾区新小岩２－１－19
フォーネクスト立川店 ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町１－２－４ 田坂ビル３F
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７F
J&P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39－16
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－３ KS所沢ビル１F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
PC LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26－１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第二アメ横ビル２F
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－30－93
コム・イン 静岡店	☎054-251-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル２F
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市水守174－８
MELVA 静岡店	☎0542-54-5338	〒422	静岡県静岡市馬渕１－151－23
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ３F
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町４－606
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル２F
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
J&P テクノランド	☎06-634-1211	〒556	大阪市浪速区日本橋５－６－７
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋４－15－23
OAシステムプラザ 京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
メルパ 草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川１－４－12
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町１－３
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルパ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町２－２－17
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４
㈱ベスト電器 川内パソコン館	☎0996-23-6680	〒895	鹿児島県川内市西向田町10－６

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：２月11日～３月10日）。

東京CSG発表会レポート

Reported by 佐久間亮介

3月15日，16日の2日間，東京はサンシャインシティ・ワールドインポートマートにて，CSG新作発表会が行なわれた。CSGとはコンシューマ・ソフト・グループの略。家庭用ゲーム機における，各社の春の最新作発表会である。話題の作品から，今回，はじめてお披露目となったものまで，数々の作品が出展されていたぞ。なお本発表会は，東京の他にも，大阪，名古屋でも開催されたよ。

SUPER FAMICOM

発売されるゲーム・タイトルも好調に伸びているスーパーファミコン。今回の発表会にもさまざまな作品が出展されていた。その中でもとくに目についたのが，『バトルブレイズ』（サミー工業）と『らんま1/2町内激闘篇』（メサイヤ）の2本。両者とも1対1を前提とした対戦型格闘ゲーム。『ストリートファイターII』によって再燃した格闘ブームに，さらに拍車をかけそうな作品だ。

『バトルブレイズ』は，ファンタジー世界をモチーフとしたもの。戦士や怪物などの6人の個性豊かなキャラクターが用意されている。『らんま1/2町内激闘篇』は，高橋留美子原作による人気漫画を舞台設定としたもの。お馴染みのキャラクターが勢ぞろいしており，ユニークな戦いが展開される。

ハドソンは，『スーパー桃太郎電鉄II』を出展。PCエンジンですでに発売されている，同名人気作品の移植となっている。

コナミからは，期待の作品『アクスレイ』が。ハーフトップビューによる縦スクロール面とサイドビューの横スクロールという，二つの顔を持ったシューティング・ゲームだ。今回は開発途中のバージョンのために，4面程度しかプレイできなかったが，そのグラフィックの美しさと演出力で注目を集めていた。

この他にも『プリンスオブペルシャ』（メサイヤ）や『バスケットボール　スーパーダンクショット』（HAL研究所），『サンドラの大冒険　ワルキューレとの出会い』（ナムコ）が注目を集めていたぞ。

MEGADRIVE & MEGA-CD

昨年末に発売されたCD-ROMユニットにより，さらに世界のパワーアップを図るメガドライブ。なかなか発売されないCD-ROM用ソフトだが，今回の発表会にも，あまり出展されてはいなかった。とくにセガ・ブランドによるCD作品の姿を見ることができなかったのは残念。

その中でユーザーの期待がかかる，ゲームアーツのRPG『LUNAR』。しかし，オープニング・デモのみの出品で，ゲーム内容の詳細は，まったくわからないといった状態。アクセスによるタイムラグをまったく感じさせないのは，さすがMEGA-CDといった印象。

ROMカートリッジのソフトでは，『シャイニング・フォース』（セガ）が，注目の的。すでに発売されているので，知っている人もいるだろう。SLGとRPGを融合させた新ジャンルのゲームである。この他，セガのブースには，『まじかるタルるートくん』や『ターボアウトラン』などの姿が見られた。『まじかる～』は，横スクロール型のアクション・ゲーム。美しいグラフィックが印象的だったよ。

東亜プランからは『スラップファイトMD』。同名の業務用ゲームの移植だ。

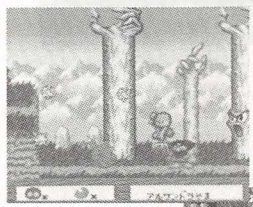
PC Engine & CD ROM

PCエンジンも，今回のCSGを見る限りでは，まだまだ健在。新システム・カードの発売によって，さらなる発展に期待したいところ。

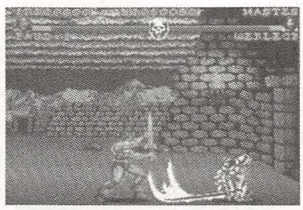
最もPCエンジンのソフトを多く展示していたのが，ハドソン。カプコンの業務用ゲームの移植作『アドベンチャークイズ　カプコンワールド　ハテナの冒険』や大画面で展開されるビジュアル・シーンに目を奪われた『ロードス島戦記』，ハドソン一連のシューティング・シリーズのパロディ作品『STARパロジャー』などのスーパーCD用の作品から，恒例のキャラバン用新作シューティング・ゲームまで，幅広く目にすることができた。

ナムコは，『ドルアーガの塔』『源平討魔伝　巻之弐』を出展。どちらもHuカード用のソフトだ。『ドルアーガの塔』はグラフィック等がリニューアルされ，PCエンジンらしい作品となっている。全60面の迷宮を，隠された宝箱を探しながら戦いぬくアクション・ゲームだ。宝箱の出現条件が業務用と同じものと，PCエンジン用に改訂された2モードが用意されている。『源平～』は，業務用の『源平討魔伝』の続編。今回は前作でビッグモードと呼ばれたデカキャラが所狭しと動きまわるモードのみで，ゲームが進行していく。

ロボットを題材とした横スクロール，シューティング2作として，『精霊戦記スプリガンMK2』（ナグザット）と『超時空要塞マクロス2036』（メサイヤ）があげられる。『スプリガンMK2』は，以前に発売された『スプリガン』の続編。『～マクロス2036』は，同名アニメーションの舞台。両者ともにスーパーCD ROM^{2}用ソフト。



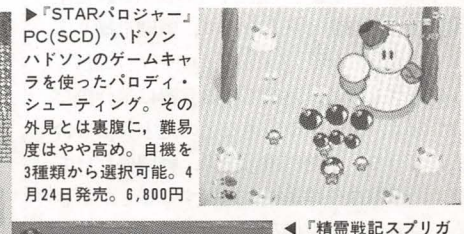
◀『サンドラの大冒険』 SFC ナムコ
同社の人気ゲームのキャラクターであるサンドラを主人公としたアクション・ゲーム。サンドラとワルキューレの出会いをゲーム化。発売日，価格共に未定



◀『バトルブレイズ』 SFC サミー工業
ファンタジー世界を舞台とした対戦型アクション・ゲーム。COM対人の他に，人対人の対戦も可能となっている。5月1日発売。8,700円



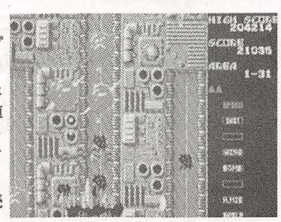
▶『シルヴァサーガ』 FC セタ
既に発売されている『ミネルバトンサーガ』の続編。SFC版とは異なるストーリー，主人公でゲームが展開していく。発売日未定。7,800円（予定）



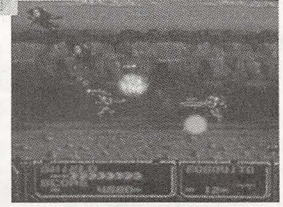
▶『STARパロジャー』 PC(SCD) ハドソン
ハドソンのゲームキャラを使ったパロディ・シューティング。その外見とは裏腹に，難易度はやや高め。自機を3種類から選択可能。4月24日発売。6,800円



▶『スーパーダンクショット』 SFC HAL研究所
拡大・縮小・回転の機能を使ってコートを表現したリアルなバスケットボール・ゲーム。
6月下旬発売予定。8,600円（税込み）



▶『スラップファイトMD』 MD 東亜プラン
数年前に発売された業務用ゲームの移植作。八つのパワーアップ・ゲージによって自機を強くしていくことができる。発売日，価格共に未定



◀『精霊戦記スプリガンMK2』 PC(SCD) ナグザット
ロボットを主人公とした横スクロール・シューティング。ゲーム中の随所にビジュアルが挿入され，生音声によって物語が語られる。5～6月発売予定。7,200円（予定）

ビジュアル・パソコン通信サービス第2弾
『富士通Air Warrior』
4月1日より，ついに運営開始！

富士通のビジュアル通信サービスといえば，約5,000人ものユーザーが参加し，本誌でも連載で紹介している『富士通Habitat』がすでに有名だが，それに続く第2弾として，『富士通Air Warrior』のサービスが4月1日より正式に開始されることになった。

『富士通Air Warrior』とは？

アメリカにGeneral Electric社が提供している「GEnie」という通信ネットワーク・サービスがあるが，『Air Warrior』とは，もともとこの「GEnie」上で提供されているサービスのひとつ。同じくアメリカのKesmai社というメーカーが開発を担当したウォー・シミュレーション・ゲームなのだ。

今回，サービスが開始されるのは，このゲームの日本語版。ニフティ株式会社が運営する商業ネットNIFTY-Serveを通じて楽しむことができる。

『富士通Air Warrior』とはどういうゲームか，というと，“パソコン通信”という環境を最大限に活かしたとも言えるシステムで，離れた場所にいる多数のユーザー同士が，それぞれを相手にリアルタイムで戦闘できるのが最大の特徴だ。ユーザーは，まず専用のソフトを使って，ホストにアクセスする。戦場を選び，A国，B国，C国の中から自分の所属する国を決め，基地へ移動し，使用する武器を選んだら，戦闘開始だ。

実際のゲーム自体はポリゴンの「フライト・シミュレータ」などに近く，3D表示された空間の中で，自由に兵器を操り，戦闘を繰り広げていく。「フライト・シミュレータ」に近い，とは言うものの，選択できる兵器は飛行機だけでなく，ジープや戦車などの地上兵器も含まれている。また，飛行機も，戦闘機だけでなく，爆撃機や輸送機も選択することができる。さらに，爆撃機など，ある特定の兵器では，複数のユーザーがひとつの兵器に乗り込むこともできるなど，楽しみかたのバリエーションは豊富だ。

単純にポリゴンのシミュレータとして見てもなかなかの細かさを持っているうえに，画面に登場する兵器のそのほとんどは実際にどこかのユーザーが操縦しているワケ（コンピュータが操縦するものもないわけではない）で，興奮の度合いはハンパではない。

最近の対戦ゲームのブームにさらに火をつけることになりそうだ。

『富士通Air Warrior』を楽しむには？

本家のGEnieではMacintosh，IBM-PC，Amigaなどで楽しめる『Air Warrior』だが，日本では，つまり『富士通Air Warrior』の場合は，当分の間，富士通の32ビットパソコン・FM TOWNSでしか遊ぶことはできない。ハードとしてはFM TOWNS本体，ディスプレイ，マウス，キーボード，モデムがあればOK。機体の操作は通常，マウスで行なうが，電波新聞社のXE-1AJやXE-1AP，シャープのサイバースティックなど，アナログ・ジョイスティックにも対応しているので，よりいっそう楽しみたいユーザーは，これらを購入するのもいいだろう。

言うまでもないことだが，『Air Warrior』のサービスは『Habitat』と同様にNIFTY-Serveの回線を通じて提供されるため，NIFTY-ServeのIDが必要だ。

『富士通Air Warrior』の料金は？

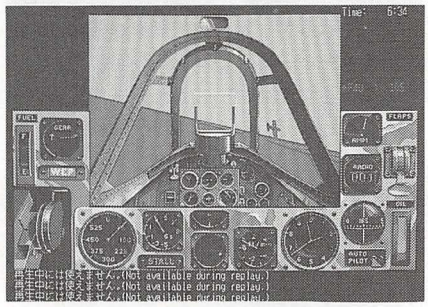
やはり有料のパソコン通信を利用したゲーム，となると，ユーザーが何より気になるのはその料金。NIFTY-Serveは商業ネットなので，電話料金の他に，アクセス時間に比例した金額がさらに加算されていく。

まずはNIFTY-Serveの基本料金が，1分間に10円ずつ，さらに『富士通Air Warrior』の料金が，1分間に6円ずつ加算されていく。つまり，30分遊んだとすると，

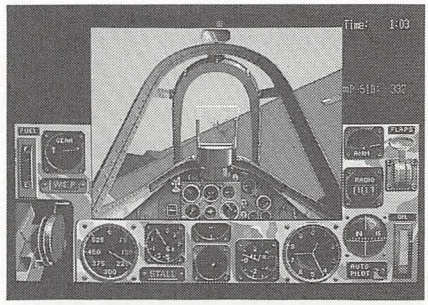
30×（10+6）＝480円

最寄りのNIFTY-Serveのアクセス・ポイントまでの電話料金の他に，これだけの料金がかかるのだ。ちなみに『富士通Air Warrior』の料金は，上限が1か月6,000円と決められているので，約17時間も遊ぶと基本料金しか加算されないようになっている。

そうそう，書き忘れていたが，端末ソフトの価格は，7,800円。3月31日より発売している。



▲この飛行機もどこかで誰かが操縦しているものだろう。ちなみにこれは飛行中の記録を再生している画面。『富士通Air Warrior』にはこういう機能もある



▲撃墜！　破壊した兵器，その方法によって，スコアが加算されていくので，スコアを競うこともできる。実際にはやはり生身の人間を相手にしているだけに，そう簡単にはいかないはず

最後に

来月，実際にアクセスした画面写真や，もう少しくわしいゲーム内容をお伝えするつもりだ。興味のあるユーザーは，期待していてほしい。

また，上にも書いたように，現在はFM TOWNSシリーズでしか遊べない『富士通Air Warrior』だが，富士通としては，今後，『Habitat』のように他機種へもサービスを拡大していくつもりらしいので，FM-RユーザーやPC98ユーザーは，刮目してその日を待とう。

※画面写真はすべて開発中のものです。

●問い合わせ先
富士通株式会社
FM TOWNSインフォメーションサービス
東京　☎03(5690)0032
大阪　☎06(346)5487

短期集中攻略
ブランディッシュ

発売元：
日本ファルコム
対応機種：
PC-9801シリーズ/FM TOWNS
価格：
9,800円

陽光の大地を求めて
『ブランディッシュ』

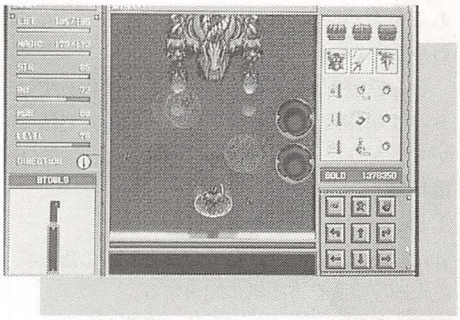
迷宮探索の奥義
第3回　CAVE後半～FORTRESS編　Written by ASP.久保田

古代に地下深くに沈んだ都市に，ふとしたことから，落ちてしまった主人公アレス。再び陽光の大地へ戻るのがこのゲームの目的だ。

しかし，長い年月を経て作られたダンジョン（地下迷宮）はどんどん複雑化し，敵もますます強くなる。そして，待ちうける罠の数々も……。

ファルコムから発売された，マウスの操作だけで，卓上でドラマチックな迷宮探索が楽しめる『ブランディッシュ』の世界を，ぜひ味わってほしい。

前回までは，廃虚から塔をのぼり，そこから洞窟へと展開してきたワケだけど，今回は洞窟の後半から最終ステージの要塞まで一気に攻略するぞ。テクニックも満載だ！



宝探しに飛び石渡り

洞窟の前半では，バリエーションに富んだ罠の数々で楽しませてくれた。ところが洞窟の後半はガラリと展開が異なるんだ。

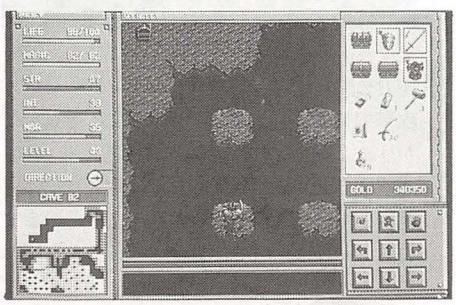
洞窟ではB4, B3, B2……と上に上がっていく構造になっている。さて，いざこのへんにやってくると，アレ？　歩けるところがずいぶん少ない気がするなぁ。いったいこれはどうして？という疑問におそわれるだろう。

B2Fまでたどりついて石版を見ると「欲深き者は来たれ」。そして前方には大穴が……これはもう飛び込むしか！　と思って飛び込むと，やっぱり！　残りの部分は，ここから落ちてきてやっといけるところだったんだ。

なお，ここで宝探しをしなくてもゲームは解けるので，急ぎたい人は先に進もう。

B2Fでは，飛び石渡りを経験することになる。ジャンプを駆使して，足場から足場へと跳び移るワケだけど，ここでジャマなのがゴールドバット。やたらまとわりつくイヤなヤツだ。

ここでは，思いきって少しくらいのダメージは無視して，踏みはずさないことだけを考えたほうが無難だ。意外と難関だぞ（写真1）。



▲《写真1》あせらずに，あわてずに。周囲に注意を払い，「安全第一」の精神でジャンプ！ジャンプ！

アレス急成長！ニンジャ戦・超奥義

洞窟のボスの忍者。分身するわ，走るわ，攻撃力があるわで，鬼のように強い。しかし，このニンジャ戦をラクに乗り切るばかりか，アレスの攻撃力までも一気に高めてしまうワザがあるので紹介しよう。

まず用意するのが「氷の指輪」（なぜかフリーズの魔法ではダメ）。何10個かあるといい。そして，レピアなどの弱い剣。準備が整ったら……

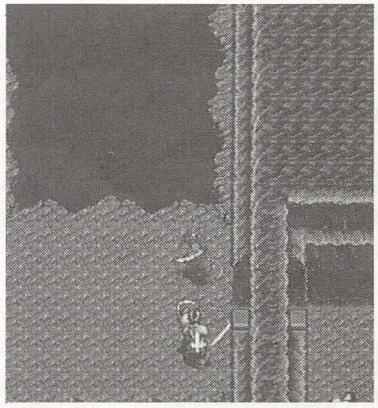
①すぐにニンジャのところに走り，氷の指輪を使って凍らせる。
②動けないニンジャをひたすら攻撃する。
③ニンジャが回復したらすぐに氷の指輪を使う。……以下②から繰り返し。

この技の恐ろしいところは，あえて弱い剣を使うことにある。じわじわとなぶり殺しにする快感が……ちがうってばさ。

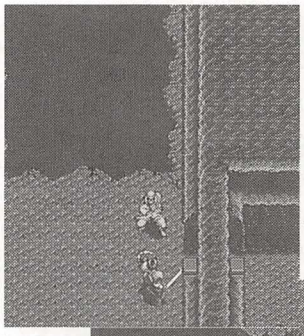
『ブランディッシュ』では，攻撃回数に比例して攻撃力が上がる。ということは，弱い剣のほうがより多く攻撃できる……攻撃力も上がるワケだ。

ここでレピアを使ったとして，だいたい150回は攻撃できる。このときの攻撃力の上がりかたは，冗談抜きでハンパじゃない！　『ブランディッシュ』を最初からやり直してもやる価値のあるテクニックだと私は思う。正真正銘の超極悪究極奥義だ（写真2，3）。

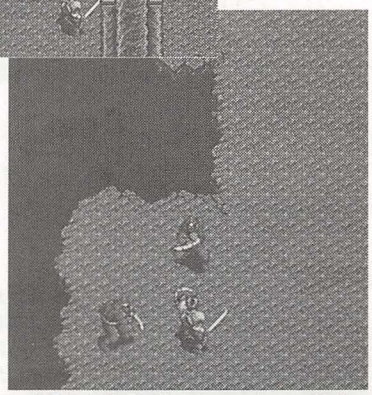
なお，まともに戦って勝つのなら，バリアの魔法を駆使しないとむずかしいだろう。分身は間合いを広げようとするので，遠くにいかないうちに倒すこと（写真4）！



▲《写真2》これがニンジャ。今，凍らせてやるからな！



◀《写真3》オラオラオラオラオラオラオラーッ!!　凍っていて動けないニンジャを痛めつけて自分をも磨く，究極の凶悪技だ



▲《写真4》普通に戦うと，ニンジャは手ごわいぞ。攻撃魔法も有効なのを知っておこう

暗闇を進め！

洞窟の上には『ブランディッシュ』の中でも一番むずかしいと思われるステージ「ダークゾーン」が広がっている。

何がむずかしいかっていうと，なにしろここでは落とし穴が見えない。スイッチも床にあるタイプのものは見えず，壁にあるものもわかりにくい。

そこでマッピングをしてみよう。まず用意するのは方眼紙だ。1Fと2Fではまったく対処法がちがうので，別々に記しておこう。

■1F編

①どこかでセーブしておく。
②死ぬまで歩き回り，自分が落とし穴に落ちた正確な位置を方眼紙に記入する。
③ロードし，マーキングを使って落とし穴が確認された位置にチェックを付ける。
④セーブし，再び落とし穴を求めて（？）探索にでかける。

■2F編

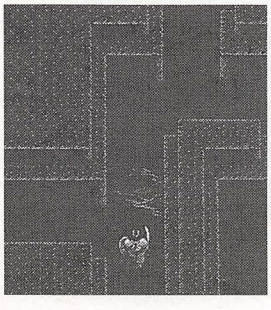
①どこかでセーブしておく。
②ここでは落とし穴に落ちると，1Fに落ちるので，その1Fでの正確な位置を，手元の方眼紙に記入する。
③リセットし，再びゲームをはじめる。そして，落とし穴が確認された位置にチェックを付け，そのままセーブする。
④再び落とし穴の位置を発見するために旅にでる（笑）。

このように，オート・マッピングとセーブ／ロード，マーキングを駆使して，落とし穴がどこにあるかを探し，それをひとつひとつ記録していく。そうすれば，だんだん落とし穴の配置，迷路の構造が見えてくるだろう。

もっとも2Fなんかは，落とし穴が道を作っているような恐ろしい構造をしているし，目の前が落とし穴でも，ジャンプすると足場があったり……と，かなりの難関だ。

だけど，このダークゾーンは「悪魔の～」と名の付いている武具を使用できる唯一のフロア。強い敵にもそれなりの効果を発揮してくれるだろう。

とにかく工夫して，工夫しまくって，クリアしてほしい。ここを越えると……**（写真5）**。



◀《写真5》かすかに道の輪郭のみが見える闇の中。石版には「石橋を叩いて渡れ」と書いてある。まさに悪魔のステージだ

要塞突入

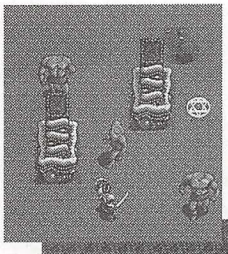
ついにやってきた。通常面の最終ステージ，FORTRESS(要塞)。前半は，1フロアにひとつふたつ，名物的な謎かけやモンスターの登場があるって感じ。後半は5～7階に散らばる小空間が階段やワープでつながっている。謎かけを除けば，そんなに手ごわくはないステージだろう。

むしろコワいのは，これまでボスキャラだった塔のヘッドレスやラクシャーサ，洞窟のニンジャなどが，ワンダリング・モンスターとなってうろついていることだ。

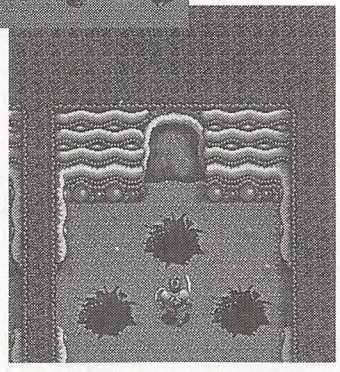
そこで，もうここまできたキャラなら，お金もかなりたまっていると思うので，バリア，ヒールといった魔法を買っておこう。この二つの魔法を併用している間は，敵の攻撃に対してはほぼ無敵状態。残りMPにさえ気を付けていれば，恐れることはないぞ**（写真6）**。

それから，要塞ではなるべく，マップのすみずみの宝箱までチェックしよう。というのは，ここで最強の武具が揃うから，最後の戦いに備えるべく，装備もととのえておく必要があるんだ。

そうそう，要塞ステージ特有の，ダメージを与える泡には気を付けよう。気が付いたらかなりのダメージになっていることが多い**（写真7）**。



◀《写真6》塔にもいたヘッドレスの群れ。ニンジャもさっそうと走っている



▲《写真7》落とし穴と泡の組み合わせ。ここは要塞4階だ

知っていると役立つ「知恵袋」

・村正刀で大金持ち

なかなか手に入らず，手に入れても「耐久度6」とかで，実用性に欠ける村正刀。その村正刀の隠れた使いかたをレポートしよう。

①耐久度の少ない村正を「物体硬質化液」を使って，耐久度60までたたき上げる。
②店にてそれを売ると……もともと値段が高いこの剣，なんと225,000Gもの値段で買い取ってくれるのだ！　これはなかなか凶悪**（写真8）**！

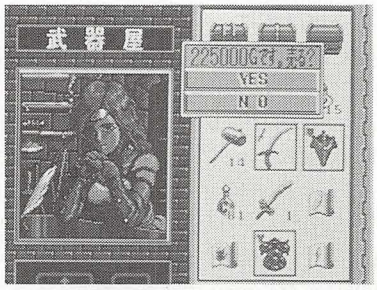
・ヒールの魔法の効用

薬が多く手に入るため，影がうすい「ヒールの魔法」。しかし，じつは薬よりも，何10倍も使えるのだ。

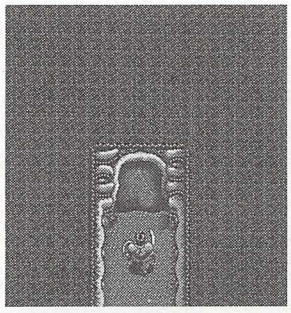
というのは，ヒールの魔法は「体力を回復する魔法」ではなくて，「一定時間，体力回復を続ける魔法」だからなんだ。

もう少しわかりやすくいおう。薬は1回飲むと，体力を回復し，それで終わってしまう。それに対してヒールの魔法は，魔法が効いている時間以内なら，何度ダメージを負おうと，いつでも回復してくれる。

このように，まるで生命保険のような「ヒールの魔法」。急がないと売り切れるかもよ**（写真9）**。さぁ，ショップへ走れ！（笑）



▲《写真8》この値段を見て驚け！　億万長者も夢じゃない!?



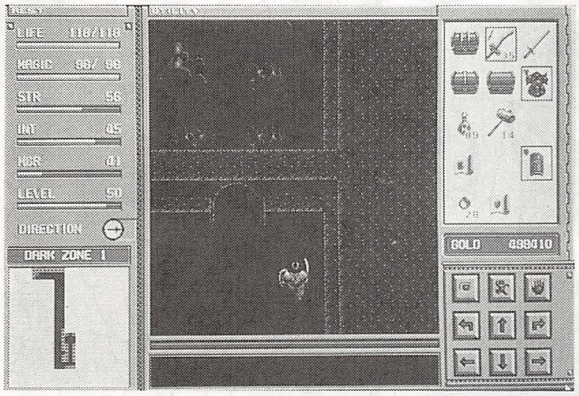
◀《写真9》この魔法がかかっている間は，ある意味では無敵状態と言える。ダメージを受けるそばから回復していくのだから

敵の体力を知るには

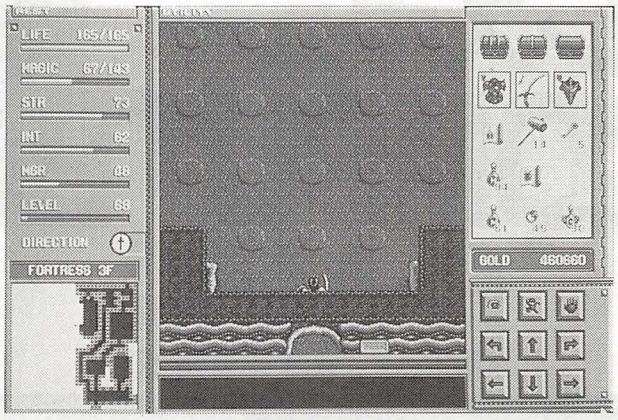
マニュアルにも書いてあるんだけど，敵の体力を知るには，CTRLキーを押しながら攻撃すればいい。でも，乱戦状態だとなかなかうまくいかないんだな，これが。

そこで取りいだしましたるは1本の単2乾電池。これをCTRLキーに乗せて，そのままにしておけば，敵の体力が手に取るようにわかるってワケだ。何だか冗談のようなテクだけど，意外と便利なんだ。本当だよ。

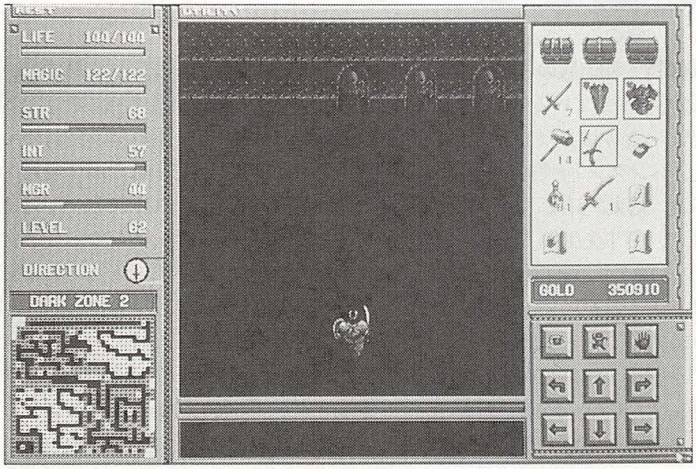
どうしても解けないキミのために（第3回）



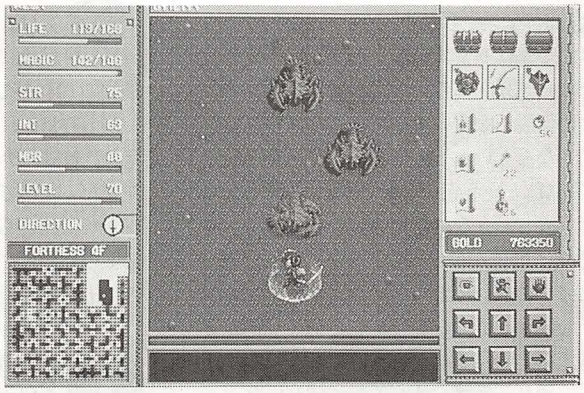
▲闇に光る無数の眼。えっ，どうやったらこの画面が見られるのかって？このすぐ近くの壁にスイッチがあるんだけど……。ちなみに似たようなところがもうひとつあるよ



▲レスキューで質問の最も多かった場所，スイッチ地獄。「F2L1F2R2……」のうちFは前進，R，Lでは右へ左へ……進んだらダメなんだ。その場で右や左へ振り向くだけでOK。数字をマウスのクリック数に置きかえるとわかりやすいかも

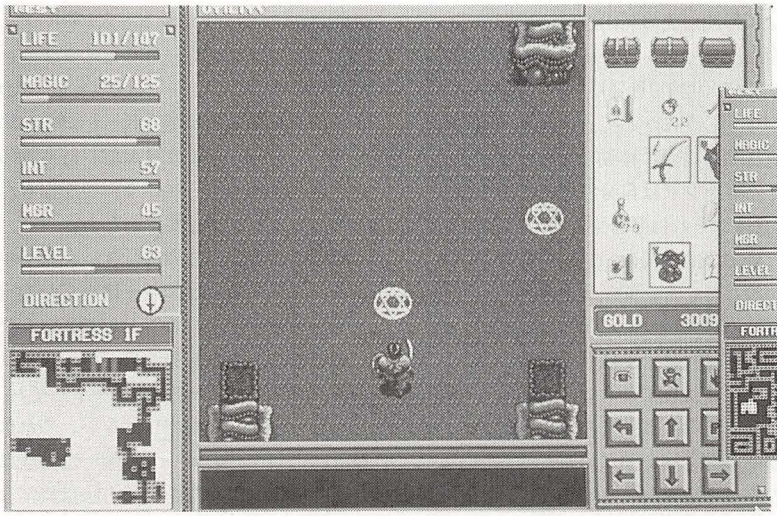


▲一見，単なるフロアに見えるが，じつは自分の周りはすべて落とし穴。ここはマッピングすると，要塞へと続く1本道になっているのがわかるんだ

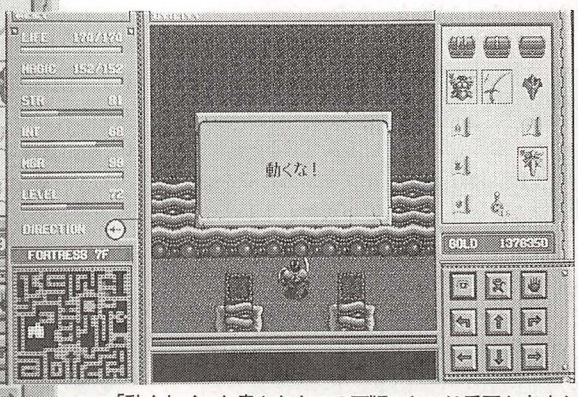


▲久しぶりのボス，ロブスター。3匹なのはまだいいんだけど，トリッキーな動きに惑わされやすい。しかも，カタい。鬼の防御力を誇る強敵だ。ついでに足場も悪い。

どんなに時間がかかっても，自分の背後を取られない戦いを心がけよう。また，攻撃はなるべく1匹に集中すること。バリアの魔法とヒールの魔法があると少しはラクだ



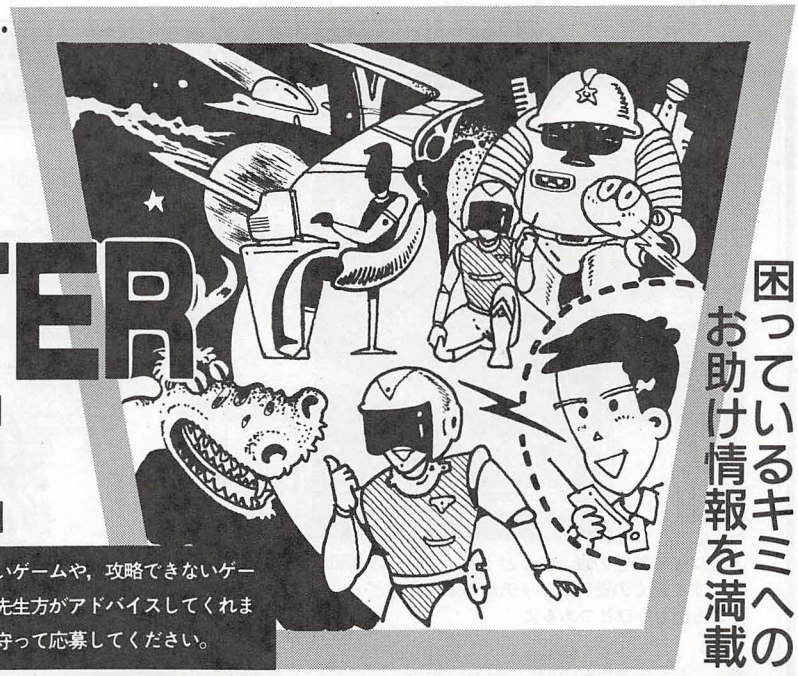
▲要塞の最初の難関。スイッチを踏むと柱の配置が変わる。「あやしきものを見定め……」と石版は語るけど，どの柱もアヤしそうだし……。　おや？何であの柱だけは動かないんだろう？　どうしてもわからない人は，この写真をよく観察してほしい



▲「動くな！」と書かれたこの石版。じつは重要な意味を持っているんだ。希望への道が閉ざされたとき，人はこの地に何を見るのか……。　ところでキミは，昔よく見られた「何もしないで待っていると，突然何かが起こる」といったトリックを知っているかな？

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。いたばしです。先月は突然3ページでしたが，今月はいつものスペースでがんばりますのでよろしく。

今ごろ（3月）になって，やっとSFCの『ゼルダの伝説』を買いました。これはおもしろい！　なんといっても「プレイヤーの腕と知恵で勝負」という点がいいですね。「ハートのかけら探し」もなかなか熱いし（なんとか全部見つけたぞ！）。

終了時の点数は26点でした。アクションが苦手な僕にしてはなかなかでしょ？　どこまで低く抑えられるかというのもおもしろそうだし，ぜひ一度プレイしてみてほしいな。

パソコンでは，やっぱりX68000版『グラディウスII』かな。発売日に買ったんだけど，EASYでやっと1周できる程度なので，当分遊べそうですね。

こうしてみると，最近AVGをやっていない。何かおもしろいAVGないかな。

（いたばし）

☆カサブランカに愛を

Q じつは困っているんです。それは，PC-8801版『カサブランカに愛を』なんです。何度もやめてしまおうと思ったんですけど，解けないと「うつ病」になってしまうんです。

で，質問なんですけど，あの一番陰険とされている「裏山の池」の場面と，その前の「山道」の場面なんです。山下先生の本を見ると，「×××を見る」と書いてあるんですが，鈍い僕は何のことかさっぱり。

どうしても終わらせたいので，なにとぞご配慮を！　よろしくお願いします。

【埼玉県浦和市・梅津　豊？才】

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はPC-8801版の『カサブランカに愛を』をやっているのですが，最初の1945年で思いっきりはまってます！

持ち物は，日記，ペンダント，写真，小説，手紙，雑誌，ナイフ，鍵束，釘抜，酒，時計，花束だったのですが，山下先生の『チャレンジAVG&RPGII』を読んで，新聞がないことに気づいたんです。ところが，どこを探してみても全然見つからない。たあすけて～！

【愛知県一宮市・ランドルフ？才】

A このゲームの序盤の難所であるこの場面。どちらも似たような質問なので，まとめてレスキューしてしまおう。ところで豊クン，往復ハガキで送ってきても，誌上以外では答えられないからね。

まずは順番的に先の「山道」の場面から。この場面は，キャプション川口くんが一度答えているんだ（92年2月号）。そう，釘抜はこの場面から「どうにかして」エルガー家の庭にある道具箱の場面に移動しなきゃ手に入らないんだ。コマンドは自分で考えてみてほしい。単語自体はそれほどむずかしくはないよ。

つぎに裏山の池の場面。ここには，ランドルフクンが探している新聞紙がある。そして，それを手に入れるためのコマンドが「ミル―×××」なんだ。山下先生が「言葉探し」と言うとおり，ここで使う単語はむずかしい。まあ，この池のあたりをくまなく調べてみることだ。

必要なものをすべて手にいれたら，いよいよ時空の旅へと出発だ！

（隊員NO.23・いたばし）

★いたばし：もう一つの難所と言われる「植木屋」の場面は不思議とレスキューがこない。僕はこっちのほうがむずかしいと思うんだけどなあ。

☆ZORK（ゾーク）I

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。かれこれ1年ほど前に発売されたPC-9801版『ZORK I』を，発売日に買ったにもかかわらず，まだやっています。

現在の点数は299点で，ほとんどの宝を取り尽くしたにもかかわらず，金の壺と，宝石のスカラベが見つかりません。

たぶんボートに乗って行くのだろうけど，乗ると穴が開いてしまいます。ヒントにも，このことは載っていませんでした。

宝の取りかたはいいですから，船の乗りかただけ教えてください。

【静岡県三島市・ソルト・ライス18才】

A 「ボートに乗ると穴が開いてしまうのはなぜか」を考えてみよう。そもそもこのボートはビニール製だから，キミのある持ち物がこのボートに触れると「ボン！」となってしまうワケだ。持ち物の性質に注意してみると……ホラ，こんなもんを持ってたら，パンクもするわなぁ。

ボートに乗って対岸に行き，シャベルの使いかたに気がつけば，キミはめでたく宝石のスカラベを手に入れることができるんだ。

ついでに，キミが見つけていないもう一つの宝，金の壺についてもサポートしておこう。じつは，金の壺は対岸にはない。これはもうひとつの対岸へのルートを開いたときに見つかるアイテムなんだ。この方法は異常なまでにむずかしいんだけど，「杖」をどこかで使う，とだけ言っておこう（言っとくけど，「杖を使う」と入力してもダメだからね！）。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆　黄金の羅針盤

Q 私はPC-9801版『黄金の羅針盤』をやっています。なんとか，しぼりこんだ容疑者を告発できるところまできました。しかし，告発の場で進まなくなってしまいました。助けてください。

容疑者は，鷹取重四郎，織田真吾，賀茂哲助，青沢豊彦，一条菊子，麻生多加子，平賀勝吉の7人です。証言者は，佐久間亮一，雨宮義人，ロバート・ミラー，三島百合，黒沼虎夫，赤松鏡太郎，朝倉信江の7人です。

告発の場を離れて，容疑者の各部屋へ出向いて問いつめても，「……」と何も話してくれません。告発のときの順番があるのでしょうか？　それではヨロシクお願いします。

【千葉県船橋市・武井幸司18才】

A いよいよ捜査も大詰めといったところだね。この『黄金の羅針盤』では，プレイヤー扮する探偵，藤堂龍之介自身のセリフもでるから，最後の告発シーンも，よりドラマチックになっているよね。

ところで武井クンは，容疑者の告発のとき，証言者やそのほかの人々はどこにいるか知っているかな？　そう，ロンジにいるんだよね。きっと，誰もがこの一連の事件の真相を知りたがっているんだろう。

告発に行き詰まったら，これらの人々にも話を聞いてみようじゃないか。容疑者を問いつめるのは，それからでも遅くはないだろう。

真犯人の告白シーンは，これまた前作以上のデキ！ぜひ，君の目で見届けてほしい。

(隊員NO.23・いたばし)

☆魔導物語1・2・3

Q レスキュー隊のみなさん，私はいま，PC-9801版『魔導物語1・2・3』をプレイしています。EPISODE Iで，なんとか4階まで行きました。「壁のもと」を使い，見える範囲の宝箱も全部取りました。けれど，石板が2枚しか集められません。

カギを使って扉をすべて通りつくし，穴のある天井や壁も見つけました。ここがあやしいと思うのですが……。

あと2枚の石板を集めるにはどうしたらよいのでしょうか？教えてください。

【埼玉県浦和市・魔物ハンター洋子？才】

A ああ，ここね……。確かに，普通にやっている限りでは，5階より上にはあがれないよね。ところが，じつはあがれるんだ。キミは気がついてるみたいだけど，4階のいちばん左上の天井に穴があいているよね。そこからあがってしまうというのが正解。

この方法は意外に簡単。お店で売っているあるアイテムを，穴の下で使うだけでいい。あるアイテムって何かって？ソレを使って上に登れそうなもので，本来は「戦いのときに敵の動きを封じるもの」だ。わかるかな？

あとは，残りの石板なんて，自然に見つかるはずだよ。ま，がんばってちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

Q



【宮城県仙台市・ときめきドラえもり18才】

A あれれ？EPISODE Iが解けたんだったら，どうしてわからないんだ？ちょうどココと似たようなトリックがあったはずなんだけどなあ……。

「マップ」コマンドで，今までの探索でできあがったマップ(地図)をひととおり眺めてもらいたい。どこかの階に，まだ未探索のところが残っているはず。そんなところをお得意の呪文「ワー○」で調べてみよう。最終的には，地下5階を除くすべての階が，8×8の正方形のマップになるよ。ま，がんばってちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆ロマンシア

Q MSX版『ロマンシア』についての質問です。

セリナ姫を助けだしたあと，どうにかラストの地下帝国までくることができました。しかし，ドラゴンスレイヤーがないために，最終ボス・ヴァイデスを倒せないんです。

92年1月号のベーマガを見たところ，鍵に聖なる力を与える必要があるらしいのですが，そのためにはいったいどこでどうすればいいのでしょう？　現在の持ち物は，教典，巻物，ランプ，衣，羽，薬，そして鍵です。

【奈良県大和郡・ファルコムは良い14才】

A 前回はドラゴンの倒しかただったけど，今回はドラゴン退治の下準備の段階についてのレスキューだね。順序立てて説明していくぞ。

まず，鍵にかけるべき「聖なる力」。地下帝国にお金がたくさん手に入る岩があったでしょ？じつはあそこには秘密の通路があって，タイムがある値になったときに通れるんだ。そこにいる人が……。

さて，聖なる力のかかった鍵を持っているなら，分厚い扉の向こうへはフリーパス。そこにいる人から重要な話が聞けるだろう。

ドラゴンスレイヤーはどこにあるのか？これははっきり言って，そんなにむずかしくはない。ただ，羽を使って谷を越えないと行けないような場所にあるんだ。そのような場所をくまなく探してみてほしい。

ただし，手に入れたドラゴンスレイヤーは呪われているので，誰かに呪いを解いてもらわなくっちゃね。あとは自分で考えてみよう。

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆サーク

Q みなさん，私はMSX2版『サーク』でと一っても困っているんです。フェアレスの町をうろついても，砦でも，ノルマナの町まで足を運んでも何も起きないんです。フレイに会いたいのに一っ！

今，レベル11でフェアレスの町で最強の武器や防具（全部魔法かけてあります）を装備しており，アイテムはガントレット，プロテクションリング，パン，干し肉，ライトニングボルト，テレポートマジック，デススペル，デスインテグレイトです。

砦の中にいたおじさんにスープあげても何も起きなかったし，もしかしてフェアレスの教会の犬に何か？

【広島県因島市・大好きむーまむたろう？才】

A ひ，久しぶりに気合いの入った人を見たなぁ。ほとんどイベントを経験せずに遠く離れたノルマナの町までやってくるなんて，キミは一体何物なんだい？　気合い大賞をあげたいくらいだ。

でも，キミの悩みは，フレイに会えば解決することなんだ。じゃ，私と一緒に彼女を探してみようか。

フェアレスの町から草原にでたら，少し進んで左右を振り向いてみよう。すると，木がまばらになっているところがあるよね。じつはここは十字路（？）になっていて，ここを曲がればフレイに会うことができるワケだ。そこから先は自分の目で見てほしいね。

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆ドラゴンスレイヤーVI 英雄伝説

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。PC-9801版『ドラゴンスレイヤーVI』についての質問です。

第5章で，「水晶の塔」の最上階にいるボスのところへ行くには，「狼の口」の奥にある「銀の笛」が必要らしいのですが，その「狼の口」の前方の扉がすぐに閉まってしまいます。

ゲイルの父に「音に反応して開閉するので，静かに歩け」と言われました。そこで，装備を全部外したり，セーブしたあとで持ち物を全部捨てたり，移動速度を「遅い」にしたりしたのですが，先に進めませんでした。

「銀の笛」の取りかた，扉の進みかたを教えてください。

【神奈川県川崎市・伊藤秀紀？才】

A 「静かに歩け」のヒントが通用するのは，扉の近くに「この回廊走るべからず」と書いてあるところだ。そこなら答はカンタン，1歩歩くごとにキーから指を離し，ゆっくり進めばいい。

でも……キミの場合「床の銀色のプレートを踏んだ瞬間に前の扉が閉まる」んじゃないかな？　ここで詰まる人の多くは，こっちのトリックで引っかかっているんだと思う。

この厄介なプレートは「閉まっていた扉が開き，開いていた扉が閉まる」というカラクリになってるんだ。ということは，どこかで奇数(1,3,5……)回多く踏んでおけばいいわけなんだけど，これは普通にやってる限りでは絶対にムリだよね（なぜムリなのかは，自分で考えてみよう。すぐわかるはず）。

そこで登場するのが「隠し通路」だ。迷路のどこかに，「押して動かせる岩」がポツンとひとつ置いてあるハズだ。それを動かすと，その下から階段が現れる。ここを通ると，余計にプレートを踏むことができるんで，先ほどの扉がうまく開くようになるよ。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆ダークレイス

Q 古いゲームなのですが，PC-9801版の『ダークレイス』についての質問です。

今，シオンはレベル12なのですが，神殿に領主の馬鹿息子のバラモスが来ているため，宿屋にも泊まることができません。体力も回復できないので困っております。

どうしたらバラモスを帰すことができるか，教えてください。買ったからにはクリアしたいので，お願いします。

【岐阜県本巣郡・オーマイガー!!18才】

A 『ダークレイス』の中盤の難関とも言えるこの場面。宿屋はおろか商店，民家までもがバラモスにおびえて，これらに入れなくなってしまう。唯一，反応を示してくれるのが，バラモスの泊まっている神殿なんだけど，ここでは衛兵が貢物を要求する始末。このままじゃ先へ進めない。

じつは，ここであるアイテムを献上して，バラモスの御機嫌を取るのが正解なんだ。このアイテムというのがわかりにくい代物なんだけど，よく考えれば気づくだろう。バラモスは狩りをしにきたんだから……。

ちなみに，そのアイテムは風の洞窟で手に入るものだ。装備しているためにわからなかったという可能性もあるので，装備のほうも確認してほしい。

(2週間悩んだ隊員No.22・ASP.久保田)

☆スパン・オブ・ドリーム

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。私は今，PC-9801版の立体ヘクスのかっこいい『スパン・オブ・ドリーム』をプレイしています。

少年期はまぁ，あまり問題もなくクリアしたのですが，青年期でつまってしまったようです。どこで何をしたらいいのかetc……，わからないことが多すぎます。

一体私はどうすればいいんでしょうか？　レスキューしてください。お願いします。

【茨城県筑波郡・レスキャー？才】

A あのね，「青年期でつまっている」というだけじゃ，どこでつまっているのかわからないんだよね。しかたがないから，ここでは青年期の展開を簡単に示すことにするよ。

まずはミニクス，バドゥスの町を拠点に，町の酒場などで話題になっている「眠り姫の城」などを冒険するんだ。そして，レベルがある程度になれば「誘う」で誰かを味方につけ，さらなる冒険に挑んでいく。

このくりかえしで付近の洞窟をすべて探索しつくしたと思ったら，南西のほうにある滝のウラの洞窟に行ってみよう。そこで刀匠に剣の打ち直しを引き受けてもらえれば，青年期の半分をクリアしたことになるよ。

さて，ここで兵舎に行き，どの国に仕官するのかを選択することになるんだけど，ここから先は，上司の命令に従って冒険することになる。ひたすら命令に忠実ならば，つまることはないはず。命令をひととおり終えれば，ようやく青年期をクリアできるんだ。

今度質問してくるときは，状況をもっとわかりやすく書いてきてほしい。

(隊員No.22・ASP.久保田)

☆ソーサリアン

Q No.22のASP.久保田さんにお願いします。ベーマガ読者歴8年，はじめてつまりました。MSX2用『ソーサリアン』をしておるんですが，「盗賊達の塔」でハマりました。「銀色の剣」こと「ガラティーン」がどこにもないんですー。「ゾークが持っとる」というのは聞いたんですが……。

持ち物は，赤い玉，青い玉，しるし，鍵です。いったい「ガラティーン」はどこにあるんでしょう？

【神奈川県横浜市・TUQ15才】

A マニュアルを読むと，いかにも盗賊退治の話に見えるんだけど，じつはかなり奥が深いお話。それが「盗賊達の塔」だ。MSX2だと時間がかかるんだよね。さて，「ガラティーン」はどこにあるのか。それは，地下のどこかだ。それじゃわからないって？　しょーがないなぁ。よし，もっとくわしいヒントをあげよう。地下で以前に別のアイテムを見つけた場所はどこだっけ？

ただし，探すときは1回や2回であきらめずに，何度でも調べてみよう。この場面はどうも反復入力になっているようだからね。

(隊員No.22・ASP.久保田)

Q 僕は今，MSX2版の『ソーサリアン』の『呪われたクイーンマリー号』をやっているのですが，船長の子供を船から降ろした後に，何をすればいいのかわかりません。油の入った樽のあるところに，一つだけ重い樽を見つけたのですが，それっきりになってしまいました。話を聞こうと思っても，誰も何も話してくれないし……。

どうすればよいのでしょうか？

【大阪府泉佐野市・藤林雅和？才】

A 子供を船から降ろすと，船長に，デビット殺しの犯人探しを頼まれますね。本当にその先は進んでないんですか？……じゃあ，その直後から解説することにしますか。

ここは一発「果報は寝て待て」の精神でいってみましょう。といってもキミじゃなくて，ソーサリアン達を休ませるんです。ここまで言えばわかりますよね。そう，「あの部屋」へ行けばいいんですよ。そうすれば，キリーが部屋からいなくなります。いったいどこへ行ったんでしょうね。「○○と煙は高いところへ……」，おっとっと，独り言，独り言。

まだまだ先は長いから，気合いを入れてがんばってちょうだい。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆インサイダーズ

Q 私は,古い古いPC-9801のゲーム,『インサイダーズ』をやっていますが,先に進まなくなりました。

というのも,「AXレジスター」が見つからず,そのせいかソフトウエア・モードでMS-DOSのほうへも行けず,ただ殺されてばかりいます。

スピードは5000以上までたまってしまいました。何かヒントを教えてください。

持ち物は,時計,はしご,缶切り,ちょうちん,家の鍵,メモ帳,携帯コンピュータ,細長い箱?です。

【埼玉県大宮市・ハルトンは嫌いだ30才】

A 遊びながらコンピュータの仕組みが勉強できるという異色のソフト,『インサイダーズ』の御質問ですね。私がお答えしましょう。

考古学者の善三の言葉を思い出してください。「何か珍しいものを見つけたら見せてくれ」と言ってましたね。ここで持ち物を見ると,……「何か珍しいもの」に当たるものがあるじゃありませんか。ソレを善三の家で「見せて」あげればいいのです。ソレの正体がじつは「AXレジスター」だったのです。

善三の家はちょっとわかりづらい位置にあるので,気を付けて探してください。

(隊員NO.27・長谷川真一)

☆ロードス島戦記

Q こんにちは。僕はいま,X68000版『ロードス島戦記』をPLAYしているのですが,"ミノタウロスの迷宮"で,なんとかワープだらけの場所はクリアしたのですが,かんじんのミノタウロスの居場所がさっぱりわからないんです。いちおう宝箱は全部取ったはずなのですが……。上へいくハシゴは見つけたんですが,それは迷宮の外にでるやつだし……。なにか特別なアイテムでもいるのでしょうか。どうか助けてください。

【住所不明・カエルのダンディー?才】

A 今度から住所・本名・年令くらいはちゃんと書いておこう。ボツになりやすいぞ。今回は特別だからね。

まずは開き直って,行けるところは全部行ってしまおう(上へのハシゴは登らないように)。1か所しかない通れる壁も通ってしまう。そして,もう一度すみずみまで魔法で調べてみると……あら不思議,新しく通れる壁ができているんだ。そこを通れば,下へのハシゴがあるというわけ。

この迷宮もあと少しだから,がんばってね。

(隊員NO.23・いたばし)

☆アスピック

Q クリスタルソフトの『アスピック』についての質問です。

海の世界に行って,マヤ,ウトカ,ホダ,エミスの四つの塔を数回まわり,いくつかのアイテムを集めました。アイテムは,黄金のまむし,アメンボーの足,ミラクルマップ,マジックグラス,たかの目です。

しかし,これからどうすればいいのかわかりません。暗闇の洞窟も,一応マッピングしました。鍵のかかっている扉も見つけました。しかし! 困った〜。

【福岡県八女市・悩める受験生15才】

A いやあ,これはまたずいぶん懐かしいゲームだ。『アスピック』はかなり昔のRPGで,3D迷宮の中にアクション要素を取り入れた異色作だったんだ。

さて,冒険の舞台はここから砂の世界へと展開していくんだけど,そのために必要なものがある。鯨の噴水と岩を消す杖という二つのアイテムがそれで,いずれもウトカの塔の,鍵のかかった扉の向こうにあるんだ。

その鍵はエミスの塔で手に入るんだけど,これを取るためには,3Fから2Fに落ちてこなくてはならない。さらに,鍵の入った箱の上にモンスターがすわっていて,一見してそれとはわからないから,注意が必要なんだ。

(隊員No.22 ASP.久保田)

☆スタークルーザー

Q レスキュー隊のみなさん,僕は今,PC-9801版『スタークルーザー』をプレイしているんですが,シリウス星系の惑星サラマンダーにある古代遺跡がどうしてもクリアできません。

とりあえず,倒せる敵は全部倒し,お金やエネルギーなどもすべて取りました。が,大きな岩に道をふさがれているところがあり,そこから先に行けないのです。

動かそうとしてもダメだし,調べてみても「大きな岩があります」だけ。もしやと思い,岩に向かって「古代兵器」を使ってみましたが,何も起こりませんでした。

どうしたらいいのでしょうか。

【神奈川県相模原市・ロードスの騎士15才】

A うーん。まず,「どういう経緯で惑星サラマンダーに行くことになったか」を確認してみよう。

この岩をどかすには,「スドウに頼まれてきた」という条件が必要なんだ。だから,スドウに会わないうちは,ここにきてもどうすることもできないよ。

もしスドウに会っていないのなら,彼を探すことのほうが先だ。バーナード星系のどこかに,彼の居場所を知る人がいるはずだから,しらみつぶしに探してちょうだい。

ちょっと離れるけど,最低でも「現在の持ち物全部」くらいは書いてきてくださいね。

(隊員No.27・長谷川真一)

☆テグザー

Q レスキュー隊のみなさま,残業ご苦労様です。X1版の『テグザー』(テープ版)についての質問です。

パッケージにも載っている4面のボスに手を焼いています。まともに戦うとエネルギーが40%ぐらい下がってしまいます。バリアを使いまくって何とか逃げて5面に行っても,すぐ死んでしまいます。

何かいい攻略法はないんですか? コンティニューでもあればいいのですが……。

P.S.私は9年ぐらい前,父が買った初代X1を使っています。ところでこのゲーム,タイトル画面のときの音楽がすばらしいと思います。とても7年前のゲームとは思えません。

【静岡県磐田市・広岡興士16才】

A 昔,変形アニメーションが話題を呼んだ『テグザー』の質問だね。私もえらく感動したなぁ,当時は。

このボスの攻略法は「自分はそこで動かずに,ひたすら攻撃を当てられる場所を探す」ことに尽きる。ただし,いわゆる安全地帯ではないので,バリアは常に使える状態にしておかないと,えらい目に会うぞ。

つまりこの戦いでは,自分が固定砲台になったつもりで戦うといい。何せこっちには自動照準レーザーがあるんだから……。

(隊員No.22・ASP.久保田)

★いたばし:というわけで,今月はここまで。質問のハガキには,住所・氏名・年令は必ず書いてくださいね。お願いします。では,また来月!

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが,最初に「AVG」「アーケード」など,ハッキリ表示してください。機種やタイトル,そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は,タテ書きで,ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先:〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー/COMPUTER GAME」係

読者が創る！ ベーマガ秘情報局

ドラゴンセイバー



【埼玉県久喜市・にしき士郎？才】

ファイティングマスター



【神奈川県川崎市・妖子N.33？才】

秘 PCエンジン スーパーCD ROM²版の『ヒューマンスポーツフェスティバル』の中のテニスで，いきなりエンディングが見れる方法とトレーニング・モードに入れる二つの裏技を見つけました。

●エンディング

ワールドツアーのトーナメント表のところでセレクト＋スタート＋IIボタンを押しながらIボタンを押す。

●トレーニング・モード

タイトル画面で，5番目のコントローラー(マルチタップ使用) のIIボタンを押しながらIボタンを押す。ちなみにマルチタップを使用しなければコントローラーが1個でもできます。

【東京都武蔵野市・ヒューマン 担当一戸？才】

ドラゴンスレイヤー



【岩手県盛岡市・KASUGA？才】

秘 ゲーム・ボーイ版の『トキオ戦鬼～英雄列伝』で，いろいろな裏技を発見しました。

●サウンド・モード

タイトル画面がでている間にBボタン，下のキーを6回，Aボタンまたはスタートを押すとゲーム中の全部の曲が聞けます。

●英雄を全部見る

ゲーム中にコマンドを開いてスタート・ボタンを押します。つぎにカーソルを「システム2」に合わせて左に1回，右に6回，Aボタンを1回押してください。そうすると英雄コマンドがでてきて，左右のキーで全部見ることができます。

●開発スタッフを見る

タイトル画面がでている間にBボタン，セレクト，セレクト，上，セレクト，上，上，Aボタンの順番で押すと見ることができます。

【東京都武蔵野市・ヒューマン 担当一戸？才】

ジェノサイド2

秘 X68000版の『ジェノサイド2』で，ステージ・セレクトとデモ変化技を発見しました。

●ステージ・セレクト

まずはオプション・モードに入ってください。そうしたら今度はキーボードの中でランプのつくキー(全角キーやかなキーなど) を全部OFFにした状態にしてください。準備ができたら登録キーを押しながらつぎのとおりに打ち込んでください。

「ZURUIHITONEANATATTE」

(ずるい人ねあなたって)

これでいままで行けなかった面へ行けることができるね。

●デモ変化

X68000本体のタイマーをいじくって1999年7月7日に設定するだけです。日付の替えかたはマニュアルを参照のこと

【兵庫県西宮市・BBX？才】

パトレイバー

秘 ゲームボーイ版の『パトレイバー』で，いきなりエンディングを見る方法がわかりました。

やりかたは，タイトル画面がでてくる前からセレクト・ボタンを押しっぱなしにしているだけです。

【愛知県江南市・柴田幸樹？才】

パロディウスだ！

秘 PCエンジン版の『パロディウスだ！』で，クレジットを増やす方法がわかりました。

やりかたは，タイトル画面でIボタンを連打するだけです。ただし画面が切り替わると元

の4回に戻ってしまうので，9回まで増やしたら素早くスタート・ボタンを押してください。

【千葉県印旛郡・斎藤貢司23才】

秘 PCエンジン版の『パロディウスだ！』で，残機を29機に増やしてゲームをはじめる方法がわかりました。

やりかたは，タイトル画面で方向キーの左を押しながらIIボタンを3回押すだけです。

【愛知郡・OUGATA16才】

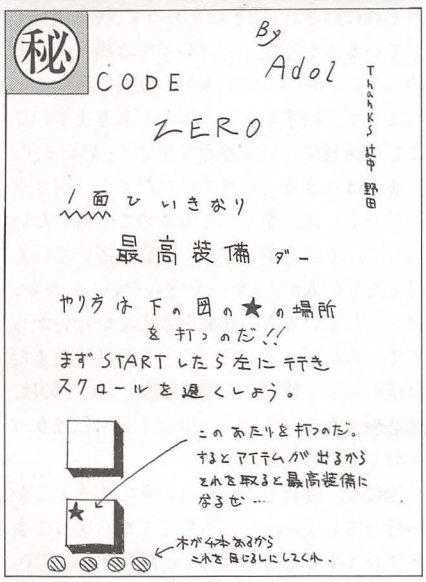
秘 PCエンジン版の『パロディウスだ！』のスペシャル・ステージで，食通大王まんじり君を発見しました。

だしかたは，ボスのところへ行くまでに点稼ぎをして，とにかくスコアを90万点以上にしてください。ただこれだけです。

【石川県加賀市・深田郎？才】

コードゼロ

秘



【大阪府寝屋川市・Adol17才】

伊忍道・打倒信長

秘 PC-9801版の『伊忍道・打倒信長』で，迷路ゲームのような隠しゲームを発見しました。

やりかたは，ドライブ1にBディスクを入れ，ドライブ2にAディスクを入れて立ち上げるだけです。すると，しばらくして「伊忍道・フェアバージョン」というのが立ち上がります。

【三重県鈴鹿市・理数科志望15才】

ロマンシングSa・Ga

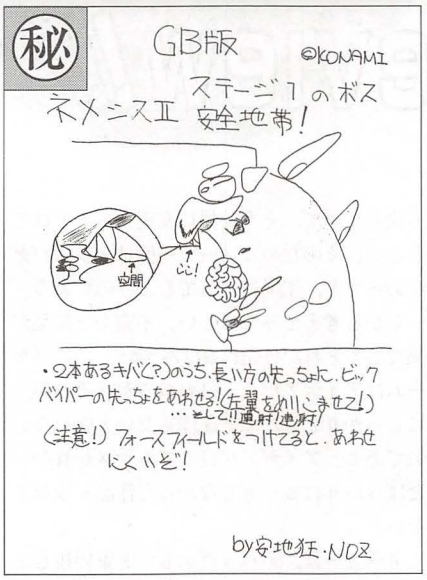
秘 スーパーファミコン版の『ロマンシングSa・Ga』で，戦闘中に必ず敵より先に動く方法を見つけました。

やりかたは，まずソード系の武器をパワーアップさせて「ハヤブサ斬り」っていう技が使えるようにしてください。できるようになったら戦闘中にそれを最初に選びます。攻撃方法を選ぶとつぎのキャラの攻撃方法を選ぶ番になりますが，Bボタンを押して最初のキャラにもどします。そこで今度は「ハヤブサ斬り」じゃなくちがう攻撃方法を選ぶだけです。ちなみに1人ではできないし，順番で最後にくるキャラもできません。

【群馬県前橋市・水晶の魔術師17才】

ネメシスII

秘



【岩手県大船渡市・安地狂NOZ16才】

餓狼伝説

秘



～雷電を簡単に倒す方法。～

まずスタートしたら，円の外までさがってパンチをします。するとたいてい最霸をしてくるので終わりそうな頃に必殺技を当てます。そしてまたさがってパンチ…これを繰り返し，ボディプレスをしてきたら逃げキックをして常に距離を保ち最霸をふかせて攻撃して下さい。

※東だと奥へジャンプする事が多く難しい。

～オマケ～

モヒカン野郎のステージにある左上のウイスキーの看板が朝から夜にかけてだんだん作られて行きます。

【千葉県佐倉市・VA2野郎19才】

メタルブラック

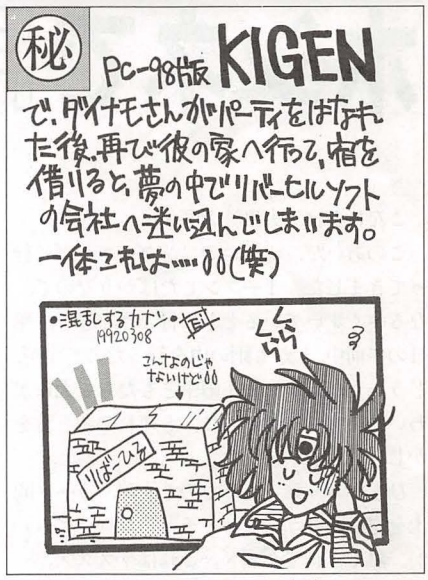
秘 タイトーのアーケード・ゲーム『メタルブラック』のオープニング・デモで，ジョン・ニャーニック6世を見る方法を発見しました。

まず，デモの最後のほうで画面が白くなる瞬間にボタンを押してデモをキャンセルします。すると1面のはじめに登場する「スタジオアルタ」みたいな建物の画面に，「ゆうゆのクイズでGO！GO！」のカレーを王様に食べさせるボーナス・ステージでおなじみ（？）のジョン・ニャーニック6世が写しだされます。でもこわくなので安心してね。

【岐阜県・みそかつ17才】

KIGEN

秘



【宮崎県石巻市・阜淞？才】

らんま1/2飛龍伝説

秘 PC-98版の『らんま1/2飛龍伝説』で，すぐにエンディングを見る方法を見つけました。

やりかたは，BOTHTECと表示されたときにドライブ1のディスクをディスク8とかえるだけです。

【兵庫県宝塚市・中原敏光？才】

■情報局長：アドベンチャー・ゲームは解いていく過程を楽しむもの。ゲームをプレイもせず，この裏技を試すことを禁ずる。

秘情報大募集

このページマ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，大出綾太です。

このあいだ，ナムコのワンダーエッグに行ってきました。オープンしたばかりなので，なるべくすいているときに行こうと思い，平日の午前中，しかも雨の中を行ったのですが，どういうわけか小学生の子どもたちで大にぎわい。なんでこの時間に，と連れの者と首をかしげてしまいました。

ひととおり乗ってみたのですが，カート同士をぶつけ合う『フューチャーコロシアム』が，熱くなれてグッド。これはオススメ。

でもやっぱり『ギャラクシアン3』が一番良かったですね。ただ，ゲームに夢中になっていたために，きれいなグラフィックと，永遠に降下しつづけているような感覚をゆっくり味わえなかったのが心残りです。

みなさんもぜひ一度乗りに行ってみてください。搭乗するときには敬礼も忘れずにね。

では，読ホンです。

もっとデバッグを確実に！

ゲーム雑誌では，新作ソフトの発売日がかなり前から公開されている。メーカー側は量産の関係上，発売日の数か月前には，マスターアップしなくてはならない。

しかし，デバッグという作業はある程度ソフトが完成しないとはじめられないので，結果的にかなり短い期間でチェックし，改善することになる。ひどい場合，目立たないバグであれば，わかっていてもそのまま生産ラインに乗せてしまうことすらある。実際，こういった経験をしたこともある。

普通なら，多少発売日が遅れてもしっかりデバッグをすればいいじゃないか，と思うだろうが，そうもいかない理由がある。それはソフトを製造する工場側のスケジュールである。

工場側は各ソフトを製造する日程をしっかり決めていて，そう簡単に変更することはできない。そのためにメーカー側は多少のバグがあっても，工場に送ってしまうのである。

しかし考えてみてほしい。不完全な製品が果たしてどれだけ売れるだろうか？　よく「ゲームはアイデアだ」と言われるが，それ以上にしっかりとしたモノを作らないと売れないのである。アイデアが良くてもツメが甘かったばっかりにヒットしなかった作品も少なくない。

メーカーは，デバッグをもっと重要視してほしい。ソフトは決して安くはない。ユーザーがソフトを買って「損をした」と思わせないようにすることは，「売る」メーカー側の「義務」である。

【東京都調布市・神髄へろへろ？才】

■**大出**：デバッグを確実に行なうのはもちろんのこと，発売後にバグが発見された場合のアフターケアにも，責任を持って取り組んでもらいたいものです。

■**山下**：発売日を守るためにバグが残ったまま販売されたソフトと，デバッグのために発売日が遅れてしまったソフトとでは，絶対に後者のほうがいいよね。どのような理由があれ，バグがあるのがわかっているのに，そのまま生産ラインに乗せてしまうことは，モノを作るメーカーとして許されない行為。ボクらユーザーは，そうした一部メーカーのアバウトな姿勢に，厳しく対処していかねば。

「置きクレジット」に見るプレイヤーのマナー

以前から気になっていたことがあります。それは，ゲーム・センターでの「置きクレジット」についてです。

みなさんの中には，耳慣れない言葉と思われるかたもいらっしゃると思うので，まずこの「置きクレジット」について，私なりの解釈で簡単に説明したいと思います。これは，機械の中に硬貨を投入する普通のクレジットとちがい，そのゲーム台の上に硬貨を置いて，つぎのプレイを予約するもののことを言います。

それにはさらに2とおりあって，現在プレイしている人が連続してプレイする場合と，そのつぎにプレイしたい人が，硬貨を置くことによって予約するという場合があります。ここでは後者について考えてみたいと思います。

まずはっきり言わせていただくと，「置きクレジット」は，すぐにでもやめてもらいたいのです。その理由ですが，硬貨を置いていくほとんどの人が，マナーを守らないというか，プレイしている人の迷惑を考えていないからです。人がプレイしているときに背後，または横から手を伸ばして硬貨を置くというのは，迷惑極まりありません。少なくとも私はうっとおしく感じています。

他にも，硬貨を置いた人がそのままどこかへ行ってしまい，しばらくしてから戻ってきてプレイするなどもやめていただきたいです。

最近になって，私と同じ考えの人が多くなってきたのか，あるゲーム・センターでは，『ストII』などの人気ゲームのみではありますが，「置きクレジット禁止」という張り紙をするようになりました。また，私がいつも行っているゲーム・センターでは，置きクレジットをしないという，客と客との間での暗黙の了解があります。つまり，プレイしている人がゲーム・オーバーになったとき，うしろに並んでいる人がいたら，台を譲ることになっているわけです。これは良い傾向だと思います。

私の「置きクレジット」に対する意見は以上ですが，私とは逆の意見の人，つまり「置きクレジット」肯定派の人もいることでしょう。私としては，その人たちの意見も聞いてみたいです。

【千葉県松戸市・生野雅秀19才】

■**大出**：『ストII』のヒットにより，改めてゲーム・センターでのマナー問題が浮き上が

ってきたように思います。せっかく楽しむためにゲーム・センターに行くのですから，お互いに最低限のマナーを守って，気持ちよくゲームをしたいものですね。

可能性を秘めたメディア「コンピュータ」

最近，ゲーム雑誌では「もしキャラクターを丸や三角に置き換えたら……」とか，「グラフィックだけのゲーム」とか，グラフィックに凝っているゲームが悪いように言われています。でも，グラフィックもサウンドも大切な要素だし，グラフィックがウリのゲームや，サウンドがウリのゲームがあってもいいと思います。

4月号にも，アニメシーンを入れるくらいなら，アニメ作品として創ったほうがはるかに楽だとありましたが，アニメなどの映像作品は，個人や小さな会社で創るのはまず無理でしょう。しかし，コンピュータを使えば映像作品であろうとゲームであろうと，アイデアしだいでなんでもできる可能性があります。コンピュータのすばらしさは，この「なんでもできる可能性」にあると思います。

だから「むずかしいシューティング」や「アニメシーンがウリのソフト」のファンがいる限り，そういったゲームを否定するのはコンピュータそのものの可能性を下げることになるのではないでしょうか。コンピュータは，なんでもアリのマルチ・メディアなのですから。

【三重県松阪市・ハートフル18才】

■大出：ゲームという手段を用いてさまざまな芸術が表現できる——ビジュアルやサウンドに凝ったゲームには，こういった可能性がひそんでいるのかもしれません。

■山下：コンピュータ・ゲームには，いろいろな方向性があっていいと思う。それはボクも賛成。ユーザーが，自分の好みに合ったタイプを選択すればいいのだ。ただ，「ビジュアル・シーンが売り」のゲームに批判の声が集まるのは，ビジュアル部分のクオリティに対して，ゲーム部分のクオリティが著しく低い作品が目立つからなんだろうね。

シューティングの付加要素流用について

なぜ各ゲームメーカーは，シューティング・ゲーム（以下STG）の多くに背景への当たり判定を採用するのであろうか。これは，千差万別ある付加要素のうち，なぜ特定のものばかり使用するのか，という問いに言い換えることができる。

これ以外によく使われる付加要素として，パワーアップ・システムの存在，巨大なボスキャラとの戦闘に勝つことを面クリアの条件にしていること，スクロールの方向が，横の場合は右から左へ，縦の場合は上から下へ進むということ，などが挙げられる。

上記の具体例を見て気づいたと思うが，これらの要素は，いわゆる「オーソドックスなゲーム」に必ずと言っていいほど採り入れられているものばかりである。真相はここにあるのだ。

つまり，10年に及ぶSTGの歴史において，各ゲーム・メーカーは，上記のような要素がほぼ確実にSTGのゲーム性を高めてくれるという事実に気づいたのである。あるいは気づいていなくても，これらの要素を採り入れることにより，ある程度の完成度と，ある程度のインカム，それに流行への追従性を得ることができることを知ったのである。

今さら説明するまでもないが，「背景への当たり判定」も，上記の要素のひとつとして，各メーカーが盲目的に，あるいは意識的に使用しているのである。数年前から呼ばれている「ゲーム・アイデアのマンネリ化，貧困化」の原因も，このへんにあるのかもしれない。

しかし，このようなSTGの傾向が果たしてまちがっていると言えるのであろうか。少なくとも，私はそうは思わない。上記の要素は，ひとつひとつを取ってみれば，ゲーム性にあふれた，すばらしいアイデアばかりである。これらのアイデアの結集によって，『グラディウスII』や『R-TYPE』などといった屈指の名作が誕生しているのも事実である。

むしろ私は，このようなマンネリ化した現在の状況が，斬新なアイデアを持った新機軸のSTGが登場するための土壌になってくれればと，期待しているのである。

【福岡県北九州市・井上秀一21才】

■大出：さて，今月はなんの前触れもなく，久しぶりに読者間レビューをいってみましょう。

読者間レビュー

ロマンシング・サガ

『ロマンシング・サガ』をクリアしました。サルーインはでかいですね——強かったなあ（とは言っても，クリアしたのは弟のキャラ）。

全体を通して見ると……そうですね，あともう2歩，ってところでしょうか。たぶん，このゲームをプレイしたみなさんも，気づいていらっしゃいますよね……「これは，発展途上中のゲームだ」ってね。

イベントの関連性もイマイチ薄いし，キャラクターも十分生かしきれてないし，戦闘もね。『ロマンシング』のあと，改めて『F.F.IV』をやると，アクティブ・タイム・バトルの緊張感がビシビシ伝わってきます。『ロマンシング』の魔法関係（あ，術法か）はちょっと使えませんね。でも武器か必殺技を憶えてくのは，個人的には好きですよ。

ストーリーもこまぎれをくっつけるせいか，印象が薄い。「なぜ，サルーインを倒す必要があるのか……」の説得力があんまり感じられないんですよね，私には。そこが，フリーシナリオの弱点かも，なんて思っているのですが。

フリーシナリオ制ってのは，「見せるゲーム」と「遊べるゲーム」の融合するひとつの形だと思うんです。で，この『ロマンシング』の場合は，きっとどこかに無理がかかってるんじゃないかな——なんてね。カラを打ち破らなければ大きくなれないですしね。

二つの異なる材料を使ってどれだけ最上のモノができるか……それが料理人の腕の見せどころじゃないでしょうか。お客はいつも口うるさくてワガママなものです。ああ，願わくば，今までに味わったことのないようなすばらしい料理に出会えんことを（美味しんぼみたい。ミスター味っ子でもいいけど）。

【北海道恵庭市・Fredy☆なおちゃん17才】

■大出：今回は，突発的に読者間レビューが復活しましたが，来月からまた以前のように毎月やっていこうと思います。

そこで，最近自分がプレイしたゲームに対する感想や意見の投稿を募集します。もちろん，リクエストでもかまいません。

たくさんの投稿がくれば，3ページへの復帰もありうるそうなので，じゃんじゃん送ってきてください。

■山下：むずかしく書いた文章じゃないと載らない，と感じている人が多いみたいだけど，そんなことはないからね。ヘンに飾りつけしていない，素直な意見・感想をお待ちしています。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募いただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

X68000芸術祭インフォメーション

Written by 山下 章

4月12日全国大会の最終情報！
いい席を確保したい人は，早めに来場すべし

すでに耳にタコができるくらいに聴いた人もいるかもしれないけど，もう一度言おう。全国規模のパソコン用ソフトウエアのコンテスト「第1回全日本X68000芸術祭」の全国大会は，4月12日（日）に東京ドーム横のプリズム・ホールで開催される。全国11地区での予選＋補選を勝ち抜いてきた秀作22点が，グランプリの座を争って競い合うのだ。

芸術祭の一番のウリは，当日会場にいらしたみなさんが，メインの審査員になるということ。ステージ上の特別審査員の評価と，みなさんの投票の総合点によって，各賞が決定していく。

そこで今回は，「紅白歌合戦」よろしく，「エントリー作品採点表」を付けてみた。コレを使えば，全国大会の審査もバッチリだ。

なお，当日は1,000席強の座席を用意して，みなさんをお待ちしている。とはいいながらも，四国や広島から観にくる人もいるというから，かなりの数のお客さまが集まりそうだ。見やすい席を確保したいという人は，開場の12時よりも前にきたほうがいいかもね。同じプリズム・ホール内では，午前10時より，「X68000 Compact XVI新製品発表会～シャープ見・体・験フェア」も開催しているので，そちらもどうぞ。



第1回全日本X68000芸術祭・概要

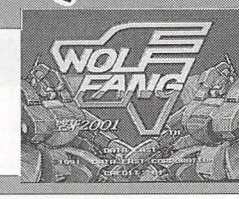
1．**名称**：夢，創ります。「第1回全日本X68000芸術祭」 全国大会
2．**日時**：平成4年4月12日（日） PM 12：30～17：30
3．**会場**：プリズム・ホール（東京ドーム横）
（東京都文京区後楽1-3-61 ☎03-3817-6222）
4．**内容**：ホールにユーザーを集め，イベント形式での選考会。地区大会・補選の大賞・入選作品バージョン・アップ版22点より各賞を選考。
5．**当日プログラム**：12：00 開場
12：30 芸術祭全国大会スタート
・オープニング～作品紹介
・一般審査員投票
・山下 章と古代祐三による芸術祭オモシロ作品紹介
・授賞式
17：30 終了
6．**司会・進行**：山下 章（スタジオベントスタッフ）
7．**審査員**：［一般審査員］ 当日ご来場のお客様
［特別審査員］（予定／順不同）
堀井雄二（ゲーム・デザイナー）／古代祐三氏（ゲームミュージック・コンポーザー）
高橋雄一氏（パソコン・コメンテーター）／長谷川一光氏（CGデザイナー）
内藤時浩氏（㈱T&E SOFT開発部長）／中村美保氏（朝日学生新聞社）
林 徹氏（ヒューマン・クリエイティブスクール校長）／山下 章（ゲーム評論家）
パソコン専門8誌の各編集長／ローランド㈱代表者
［名誉審査員長］新本孫宏氏（シャープ㈱取締役・電子機器事業本部長）
［特別審査員長］奥 時雄氏（シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部長）
8．**賞・賞品**：・第1回全日本X68000芸術祭グランプリ（1点）
――トロフィー，賞状，副賞
［光磁気ディスクユニット（CZ-6MO1） 及び，
ペアでの海外旅行（旅行クーポン50万円分）］
・各部門賞（ゲーム／ミュージック／グラフィック／その他 各1点，計4点）
――賞状，副賞［30万円相当のシャープ製品］
・協賛各社賞（9点）
――賞状，副賞［協賛各社よりご提供いただきます］
9．**主催**：シャープ株式会社 電子機器事業本部 システム機器営業部
10．**共催**：シャープエレクトロニクス販売㈱／東京中央シャープ販売㈱
／浪速シャープ電機㈱／沖縄シャープ電機㈱
11．**協賛**：月刊「アスキー」編集部／月刊「I／O」編集部／月刊「Oh！X」編集部／月刊「コンプティーク」編集部／月刊「ポプコム」編集部／月刊「マイコン」編集部／月刊「マイコンBASICマガジン」編集部／「ログイン」編集部／ローランド株式会社（順不同）
12．**協力**：ソフトハウス各社／全国有力パソコン・ショップ社
13．**企画・制作**：㈲スタジオベントスタッフ／㈱グローバルエンタープライズ
14．**同時開催**：X68000 Compact XVI新製品発表会「シャープ見・体・験フェア」（4／12（日）10：00～18：00）

エントリー作品採点表

No.	タイトル	代表地区	応募者	拡張機材	特徴	評価
ゲーム部門						
1	シンシア CYNTHIA	東北地区大賞	今橋晃一	なし	拡大処理，ラスタースクロール，多関節キャラなどを取り入れた，縦スクロールのシューティング。パワーアップ・ユニットを取ることにより，ノーマル・ショット，レーザー，スプレッド・ショットが切り替わる。	
2	フォートレス・アタック FORTRESS ATTACK	北陸地区大賞	柴原章宏	MT-32（ローランド）	本格的な横スクロールのシューティング・ゲーム。自機には，オプションをつけるタイプと，特殊攻撃ができるタイプの2種類がある。『グラディウス』シリーズをホーフツとさせるボスキャラが続々登場する。	
3	C力検査	北関東地区大賞	小林康弘	CM-64（ローランド）	画面に表示される「C」字型の輪の隙間がある方向のキーを押すという，もぐらたたき的ゲーム。両手でプレイするダブル・モードや，タイムアタック・モード，3人プレイの早押しモードなどが用意されている。	
4	PENGUINランドネットOFF会記念	首都圏地区大賞	竹内久徳	CM-64, XR-10（アカイ）	スキャニングしたパソコン通信の仲間の顔が敵キャラとなって飛んでくる，奇想天外なシューティング・ゲーム。鼻からドバドと弾をまき散らす顔，口からゲロロと弾をはきだす顔など，とにかくオカシイ。	
5	バランサー・プロ BALANCER PRO68K	首都圏地区入選	伊藤英介	なし	マウスを使った皿回し。飛んできたドンブリを棒の先で受け止め，ある程度以上回転させれば面クリア。単に速く回せばいいというわけではなく，どれだけリズミカルに回せるかがポイントとなる。	
6	ラッシュ RUSH！	近畿地区大賞	京大マイコンクラブ	CM-64	4台のX68000をつないで行なう，8人同時プレイのアクション・ゲーム。その内容は，他のプレイヤーのホバー（コマ）を体当たりでフィールド外へ落とすという，言わば3D版おはじきゲーム。	
7	ロジックラッシュ LOGICRUSH	四国地区大賞	鴨居大吾 藤原智行	なし	『平安京エイリアン』タイプのアクション・ゲーム。画面内にひとつだけ網を張ることができ，敵がかかったら，その網を遠隔操作で消すことができる。複数の敵を同時に消すと，得点が飛躍的にアップする。	
8	ああっ！お姫さまっ！	九州地区大賞	高倉正充	なし	城壁の上にいるお姫様が，モノを投げつけて，壁を登ってくる猿をたたき落とすというユニークなゲーム。数種類の特殊アイテムが用意されており，たとえばムチを取ると，お姫様が女王様スタイルに変身！	
9	ジィ・ジェイ GJ	補選入選	桑原利行	なし	とにかく高速な，3Dのシューティング・ゲーム。X68K版『スターウォーズ』の上をいく，秒間30コマ描き変えを実現。2分間で敵機を何機破壊できるか，というシンプルな内容ながらも，熱くなれる。	
10	フォーミューラー・エックス FORMULA X	補選入選	遠藤琢磨	8スティック・ブランチャー（自作）	最大8人同時プレイが可能なレーシング・ゲーム（8スティック・ブランチャーを使用しない場合は最大6人まで）。操作は二つのボタン（ハンドリング）だけで行ない，一定速度以上のとき同時に押すと，ターボがかかる。	
ミュージック部門						
11	見上げてごらん	中部地区大賞	寺田光太郎	CM-64，SC-55	遠くへ引っ越してしまう好きだった女の子に，想いを伝えるために作った曲。「好きな人と一緒に見る満天の星空」がコンセプト。『Mu-1 super』を使用。	
12	ターン・オン・ザ・ラン Turn on the Run	中部地区入選	伊藤忠彦	U-110，D-10，R-8（以上ローランド），M3R（コルグ）	複数のMIDI音源を駆使して作成したフュージョン系の曲。コンピュータ・ミュージックというと機械的な音になりがちだが，できるかぎり生演奏っぽい雰囲気を目指して制作されている。	
13	ノー・フレイム・ソー・フェイム No frame No fame	補選入選	星智輝 with T.T.	M1（コルグ），SY77（ヤマハ），CM-32L（ローランド）	ふだんからX68000を使ってバンド活動を行なっているメンバーによる自作曲。曲名の意味は「名声など何もないけれど，形式にとらわれずにやっていこう」。『Mu-1 super』を使用。	
グラフィック部門						
14	レイトレアニメ4	首都圏地区入選	木村哲也	なし	レイトレーシングによって描かれたグラフィックが，うねうねとアニメーションする。画面データをスプライトに描き込み，縮小，重ね合わせするなど，視覚的効果を狙った演出も施されている。	
15	トルネード TORNADO	神奈川地区大賞	文月涼	12メガ増設	架空の自動車「トルネード」のCMを，DoGA CGAシステムで制作。BGMとシンクロしたカット割りやカメラワークなど，実際のCM顔負けの構成になっている。	
16	アイ EYE	近畿地区入選	鎌田優 古本隆行	12メガ増設	あのプロジェクトチームDoGAが，全精力を傾けて作り上げたスプラッタ・ホラー。この映像作品の根底に流れる深い哲学的テーマを，全国大会の会場で見るだけで，キミは理解できるか？	
17	テレビ・イン・テレビ TV in TV	中国地区大賞	前田浩	6メガ増設	球がグニャグニャと伸び縮みしてテレビに変形し，そのテレビの中から目玉が飛びだしてくるというシュールな展開をCGA化。DoGA CGAシステムと，レイトレーシングを使用している。	
その他部門						
18	エスエックス・メガトーン SX-MEGATONE	北海道地区大賞	濱田淳一	CM-64	SX-WINDOW上で，リアルタイムにMIDIファイルの演奏・エディットを可能にするユーティリティ・ソフト。MIDIだけでなく，FM音源やPCM 8声をコントロールすることが可能。MIDIはCM-64とGS音源に対応している。	
19	ダンスディスク	首都圏地区入選	唐沢幸一 金井毅	サウンドボードII	取り込み画像による作者2人が，PC-8801の画面の中で踊り狂うという究極のイロモノ・ソフト。小道具を使ったシーンが特に傑作。しかしながら，これだけの処理を実現した技術力と根気は大変なもの。	
20	ユースフル USEFUL	近畿地区入選	荒田隆仁	なし	とにかく使いやすいものを，という主旨で制作されたスプライト・エディタ。画面端にマウス・カーソルを持っていくと，自動的に拡大画面に切り替わるなどの便利な機能を満載している。	
21	白セン菌くん	中国地区入選	藤本幹雄	なし	白いミミズのような形状の白セン菌（水虫のこと）が，分裂・繁殖していく過程を，ディスプレイ上で再現したソフト。リターン・キーを押して「コザック」を投下することができる。「お名前でます機能」付き。	
22	ブラインド・タッチ Blind Touch 68K	九州地区入選	岡元健一	なし	ブラインド・タッチ練習用のユーティリティ・ソフト。画面上のキーボードは実際のキーボードに反応して，キーがへこんだり，ランプが点灯したりする。それを使って，手元を見ずにキータッチの練習を行なえる。	

アーケード・ゲーム・ギャラリー

第7回 ウルフファング



©データイースト

久々に登場のアーケードゲーム・ギャラリー，今回のターゲットはデータイーストの『ウルフファング』だ。

3月号の「NEW VIDEO GAME」で紹介したように，四つのパーツを組み合わせることで64種類ものキャラをコンストラクトすることができるのが，この『ウルフファング』の特徴の一つ。それらにすべてちがう名前が付けられ，ゲーム中に登場する自機のグラフィックも，それに応じた物が用意されているというのだから，その凝りかたが尋常でないことがわかるだろう。

ここでは『ウルフファング』のメインキャラである，装甲機兵の開発の歴史，装甲機兵や敵ボスのイラスト，64機種の全リスト，ボイス集などを，でで〜んと公開しよう。

Construct your robot!!（やんま）

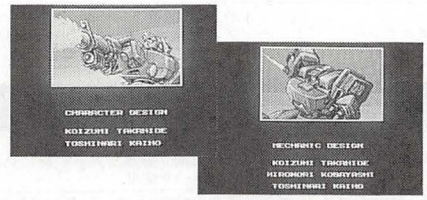
装甲機兵開発の歴史

“装甲機兵”の開発そのものは，シルフ・バルキュリア・セイレーンなどのXF/AVシリーズとの共同運用を狙って，1997年にはスタートしてはいたが，バランサー・動力面において実用に耐えられず，1999年の“ラグナロック戦役”で得た敵技術のフィードバックにより，2000年には試作4タイプがロールアップすることとなった。

この四つの試作機は別々のチームによって開発されたため，外形，性能面において，それぞれ長所，短所が存在したが，ある技術士官の提案により，4タイプの試作機を相互に組み合わせ，装甲機兵はあらゆる任務，環境に対応可能な兵器として完成されたのである。

そして，64種類の装甲機兵には，ユニット構想の提案者である技師チームによって，1タイプごとにコードネームがつけられることとなった。

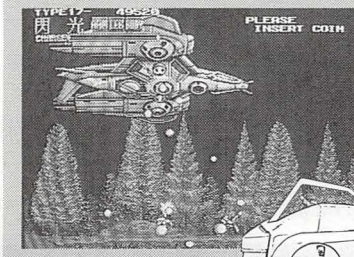
（「WOLF FANG STORY」より）



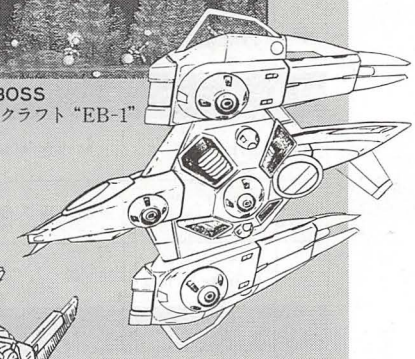
行くてを阻む，敵戦闘兵器達

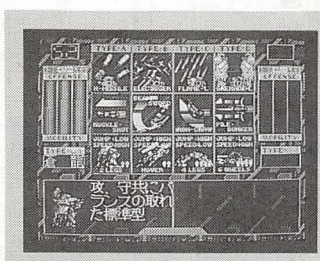
St3-A BOSS “重装甲機兵プロトタイプ”



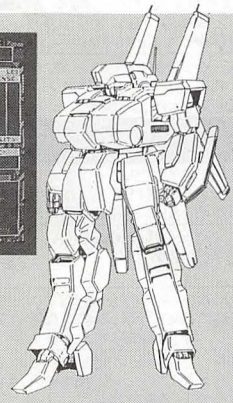


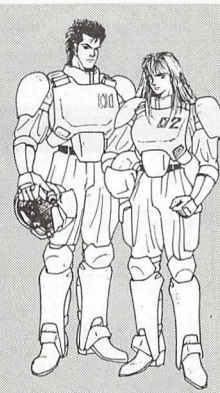
St3-B BOSS
重イオノクラフト“EB-1”



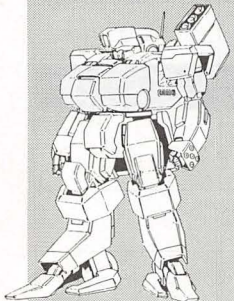


▲TYPE01 “蒼龍”
■Body：ホーミング・ミサイル
Arm ：ナックルショット
Leg ：2脚骨走型



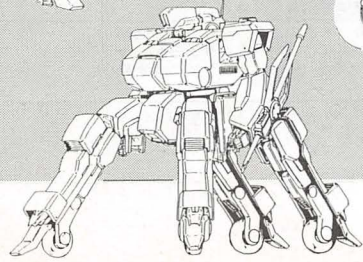


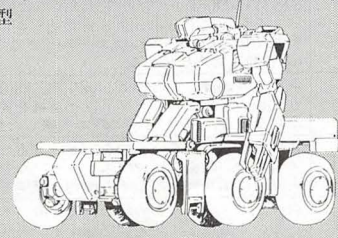
▲そしてこれが装甲機兵に乗り込む主人公達だ



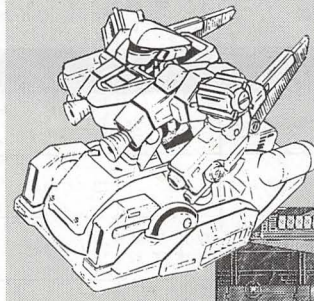
▲TYPE02 “天雷”
■Body：エレクトリッガー
Arm ：ビームサーベル
Leg ：2脚ホバー型

▼TYPE45 “龍王”
■Body：フレイム・ランチャー
Arm ：パイルバンカー
Leg ：4脚走行型

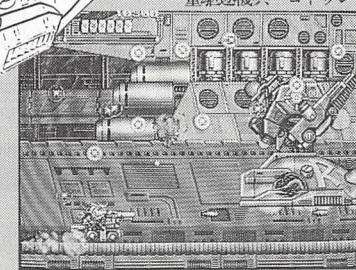


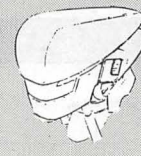


▲TYPE33 “羅刹”
■Body：グレネード・ランチャー
Arm ：アイアンクロウ
Leg ：6輪操舵型

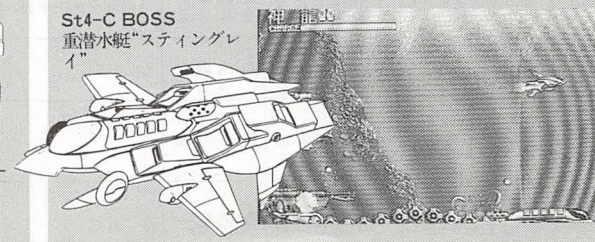


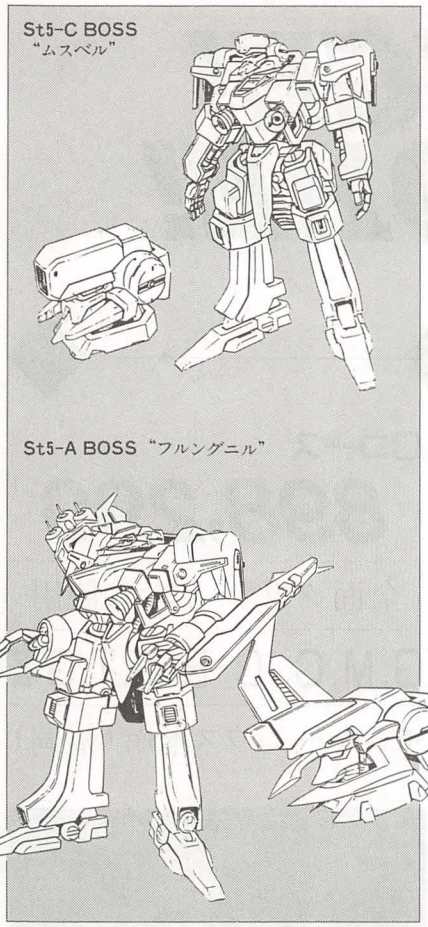
St4-A BOSS
重駆逐機兵“ヨトゥン”





St4-C BOSS
重潜水艇“スティングレイ”





一緒に叫べ！『ウルフファング』ボイス集

この号が発売されるころには，すでに『ウルフファング』のCDが発売になっているはず。このCDにはゲーマデリックによる，いかすアレンジだけでなく，背筋がぞくぞくっとするあのかっこいいボイスも収録されているのだ。CDを買ったらぜひ一緒に叫んでみてね。いや，絶対，叫べ！　叫ぶんだっ！

■司令官

Construct your robot
　ロボットを組み立てよ
Commence your attack
　攻撃を開始せよ
Continue to your next target
　作戦を続行せよ
Move on to your next mission
　つぎの作戦地域へ移動せよ

■自機

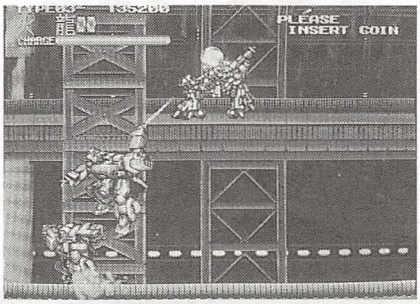
Maximum homing missile power
　ホーミング・ミサイル最大パワー
Maximum grenade runcher power
　グレネード・ランチャー最大パワー
Maximum fire storm power
　火炎弾最大パワー
Maximum stun gun power
　スタン・ガン最大パワー
Warning；low energy
　警告！エネルギー低下！
Alert；critical damage
　非常事態！致命的ダメージ！
Eject,eject!
　脱出！脱出してください！
Enemy detected
　敵，発見！
Stand by for battle
　攻撃体制に入ってください！
Final target ahead!
　最終ターゲット発見！
Eject! Explosion immanent!
　脱出してください！爆発します！
Good luck my master
　幸運を，マスター……
Combat suit has been repaired
　再戦闘可能

■プレイヤー

Good bye, faithful suit
　さらば，愛機よ……

■敵戦闘ロボット

I can no be harmed
　おれを倒すことはできないぜ



▲「I can no be harmed!!」

■敵ボスキャラクター

Welcome to scrap city!
　スクラップ・シティによく来た！
I'll scrap you!
　バラバラにしてやる！
You will be crashed!
　きさまをぶっこわしてやる！
You have no chance!
　きさまにチャンスはない！

秘 アーケードの『ウルフファング』で全部のステージを一度にプレイすることができるスペシャル・ステージを発見……いや，教えてもらいました。

やりかたは，コインを入れて，AボタンとCボタンを押しながらスタート・ボタンを押します。すると，ノーマル・ステージかスペシャル・ステージかを選択することができる画面がでてくるではないですか。そこでスペシャル・ステージを選べばOKです。

【東京都中野区・夜夢真？才】

装甲機兵全64機種リスト

Type	Body	Arm	Leg	Name
01	HM	NS	2W	蒼龍
02	ELE	BS	2H	天雷
03	FL	IC	4W/H	火龍
04	GL	PB	6W	神龍
05	HM	BS	2W	虎徹
06	HM	IC	2W	白虎
07	HM	PB	2W	仁王
08	HM	NS	2H	陣風
09	HM	BS	2H	雪風
10	HM	IC	2H	疾風
11	HM	PB	2H	烈風
12	HM	NS	4W/H	黒龍
13	HM	BS	4W/H	牙龍
14	HM	IC	4W/H	鵺（ヌエ）
15	HM	PB	4W/H	白龍
16	HM	NS	6W	蛟（ミズチ）
17	HM	BS	6W	閃光
18	HM	IC	6W	屠龍（トリュウ）
19	HM	PB	6W	地龍
20	GL	NS	2W	隼
21	GL	BS	2W	剣
22	GL	IC	2W	王牙
23	GL	PB	2W	隼鷹
24	GL	NS	2H	迦楼羅
25	GL	IC	2H	吹雪
26	GL	PB	2H	鳳凰
27	GL	NS	4W/H	不動
28	GL	BS	4W/H	玄武
29	GL	IC	4W/H	蔵王
30	GL	PB	4W/H	夜叉
31	GL	NS	6W	護法
32	GL	NS	6W	猿猴（エンコウ）
33	GL	IC	6W	羅刹
34	ELE	PB	6W	電光
35	FL	NS	2W	阿修羅
36	FL	BS	2W	閻魔
37	FL	IC	2W	金剛
38	FL	PB	2W	甲龍
39	FL	NS	2H	朱雀（スザク）
40	FL	BS	2H	荒神
41	FL	IC	2H	飛龍
42	FL	PB	2H	飛燕
43	FL	NS	4W/H	土蜘蛛
44	FL	BS	4W/H	赤龍
45	FL	PB	4W/H	龍王
46	FL	NS	6W	火焔
47	FL	BS	6W	不知火
48	FL	IC	6W	叢雲（ムラクモ）
49	FL	PB	6W	大蛇
50	ELE	NS	2W	閃電
51	ELE	BS	2W	紫電
52	ELE	IC	2W	震電
53	ELE	PB	2W	雷火
54	ELE	NS	2H	彗星
55	GL	BS	2H	応龍
56	ELE	IC	2H	空電
57	ELE	PB	2H	流星
58	ELE	NS	4W/H	電龍
59	ELE	BS	4W/H	麒麟
60	ELE	IC	4W/H	雷獣
61	ELE	PB	4W/H	雷神
62	ELE	NS	6W	青龍
63	ELE	BS	6W	月光
64	ELE	IC	6W	武光

■Body（胴体部）
HM　：ホーミング・ミサイル
GL　：グレネード・ランチャー
FL　：フレーム・ランチャー
ELE　：エレクトリッガー（スタンガン）
■Arm（腕部）
NS　：ナックルショット
BS　：ビームサーベル
IC　：アイアンクロウ
PB　：パイルバンカー
■Leg（脚部）
2W　：2足滑走型
2H　：2足ホバー型
4W/H　：4脚走行型
6W　：6輪操舵型

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

データイースト ウルフファング

ストーリー的には空牙の続編です。このゲームの売りは，何といっても64機体選べるということでしょう。A，B，C，D，スペシャルの5コース別で集計の予定でしたが，Bコースとスペシャルで永パが発見されました。このゲームの戦いは長くなるような予感がします。

Aコース

1,360,700

全面クリア　流星使用

くらげさん

ゲームプラザイエローハット(愛知)

Cコース

898,290

全面クリア　紫電使用

G.M.C. C-BOLT G塔

モンキーハウス本館(福岡)

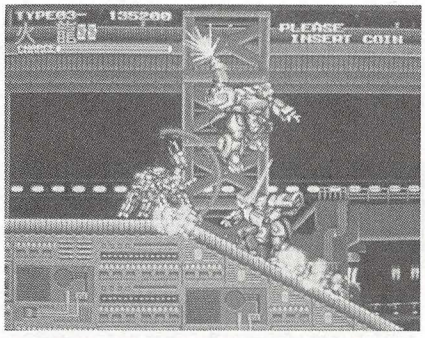
Dコース

952,400

全面クリア　紫電使用

㊐さん大好き♡VAG-KIA氏

プレジャーキャッスル&YOU²(東京)



タイトー クイズ地球防衛軍

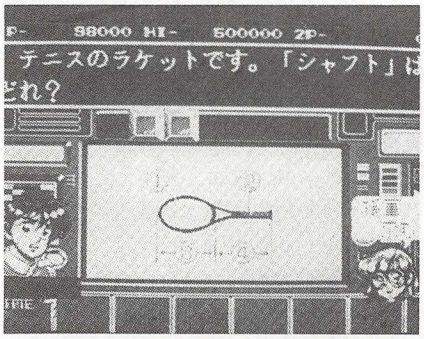
ジャンル・セレクトが豊富でうれしいこのゲーム。クイズマニアの人たちが早くも飛びついたようで，初集計から高得点がでています。おてつき覚悟の早押しがキメテ！ちなみにアイテム・セレクト画面で，ボタンを押さずに待っていると5万点入るぞ。

1,127,900

全面クリア　解答率＝88%

Mr.ふじい君

タイトーイン002スタジアム(大阪)



ナムコ スティルガンナー2

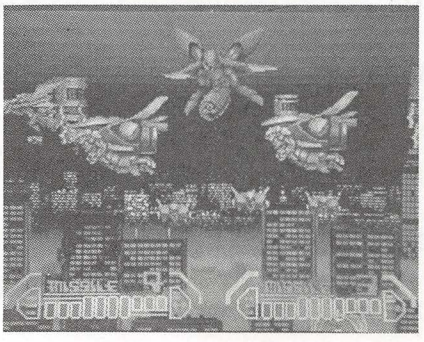
このゲームも続編です。前作同様展開が目まぐるしいスピーディなガン・シューティングです。とりあえず1Pのみの集計ですが，プレイヤーからの熱い要望があれば，2Pも集計します。本当に，ナムコの演出には，いつも感動させられます。

221,810

全面クリア　RATE＝51.9%

MCMXC

ゲームプラザイエローハット(愛知)



タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
マジカルクリスタル （カネコ）	979,099	WGFC-はいご	ホワイトハウス箱崎 （福岡）	全面クリア
ナイツオブザラウンド 〈アーサー〉 （カプコン）	554,110	ザ・マッシュルームカット RVS-GUN	プレジャーキャッスル＆YOU²（東京）	全面クリア 連有
ナイツオブザラウンド 〈パーシバル〉 （カプコン）	409,340	HALFLING	ホワイトハウス箱崎 （福岡）	最終面
ナイツオブザラウンド 〈ランスロット〉 （カプコン）	524,580	ばくだん君ファイト！CYR-LCN	プレジャーキャッスル＆YOU²（東京）	全面クリア 連有
キャプテンコマンドー 〈ジェネティー〉 （カプコン）	325,440	CYCLONE-R.T	チャレンジャー関大前（大阪）	全面クリア
餓狼伝説 〈テリー・ボガード〉 （SNK）	582,400	SUR-宅八研会長 Y.T	ウィルトークタイト一空港通り（愛媛）	全面クリア
餓狼伝説 〈アンディ・ボガード〉 （SNK）	569,100	SUR-宅八研会長 Y.T	ウィルトークタイト一空港通り（愛媛）	全面クリア
F1エキゾーストノート 〈MT〉 （セガ）	0′48″64	CuB（カブチャン）	ビックキャロット京都（京都）	全面クリア DP＝200PTS
メタルブラック （タイトー）	680,170	あやしいぞ IJO-R.Y	プレジャーキャッスル＆YOU²（東京）	全面クリア 連有
セルフィーナ （ローラトロン/イーストテクノロジー）	12,556,300	50面は芸術的！ TWL-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
ゴークス （東亜プラン）	2,078,600	これじゃダメだ。只今修業中byくま	プレジャーキャッスル＆YOU²（東京）	全面クリア 真のエンディング
ゼクセクス （コナミ）	4,015,700	HYAKU-京城屋	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全２周クリア １UP×５，連有
F-1グランプリ 〈Dコース〉 （ビデオシステム）	7′38″939	ひっさびさに熱くなるぜぇ！Y.N	ホワイトハウス箱崎 （福岡）	全面クリア DP＝40PTS
プリルラ （タイトー）	509,580	柊BUG㊦	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア ２Ｐ側使用
タンブルポップ （データイースト）	1,719,400	TYRANT-よくお	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
ボンバーマン （アイレム）	10,921,300	CYR-TEM	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1UP×3
ザ・キングオブドラゴンズ 〈ウィザード〉 （カプコン）	4,401,800	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
ザ・キングオブドラゴンズ 〈クレリック〉 （カプコン）	3,559,300	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
ザ・キングオブドラゴンズ 〈ドワーフ〉 （カプコン）	3,721,600	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
ワンダー３ 〈ドンプル〉 （カプコン）	21,068,470	J.G.K-ALL㊧	ゲームズウィル （京都）	全面クリア
ゴーリーゴースト 〈１Ｐ〉 （ナムコ）	516	KALPA-F-GLD	花小金井キャロットハウス（東京）	全面クリア
コットン 〈１周目〉 （セガ／サクセス）	1,771,150	TWL-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
コットン 〈２周目〉 （セガ／サクセス）	4,037,730	TWL-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
クロスソード （SNK／アルファ）	残ゴールド ＝38,420	おけやんまた対戦してね♡CML-K丸	プレイシティキャロット星ヶ丘（愛知）	全面クリア
ストリートファイターII 〈ガイル〉 （カプコン）	2,093,100	IML-YUJ	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア ドロー×46 ツメ×２
ストリートファイターII 〈ケン〉 （カプコン）	1,701,100	FGK-乱丸	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア ドロー×58 ツメ×２
ストリートファイターII 〈ブランカ〉 （カプコン）	1,754,100	㊂研-POW	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア

『マジカルクリスタル』は，カネコのコミカル・キャラクター・ゲーム。スコア申請している店が少なかったのでトップページにはきませんでした。『ナイツオブザラウンド』は，惜しくも全キャラクリアなりませんでした。パーシブル・プレイヤーは来月こそはクリアしてほしいものです。『キャプテンコマンドー』は，先月伸びすぎたのかジェネティーだけの更新でした。

『餓狼伝説』は，ヒガシをぬかして更新です。また先月のアンディは，集計ミスでした。スミマセン。

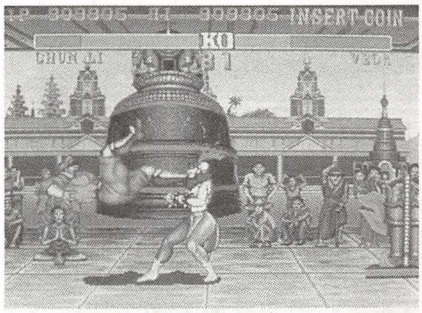
『プリルラ』は，2P側のキャラのほうが点数がかせげるそうです。『ゼクセクス』は，触手に命をかけて，ついに400万突破です。『F1グランプリ』は，Dコースだけの更新となっております。そして目がはなせないのは，『ボンバーマン』の熱き戦い。TEM氏 対 UYK氏。毎月入れ変わるこの２人はたして来月はいかに……。

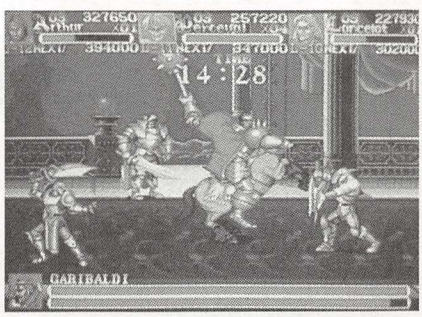
『キングオブドラゴンズ』は，まだエルフが目をさましません。起きてくれエルフ君「ｚｚｚ……。」

『ストリートファイターII』は，とうとう３キャラだけの更新になってしまいました。それにしてもガイルはよく伸びますね。春麗に関しては，何と永パ発覚!?

はたして『ストリートファイターIIダッシュ』では，どんな熱い戦いがまっているのか楽しみです。

話しは，変わりますが，スコアに関してこちらのほうから質問したいときがありますので，集計用紙の“編集部への希望その他”のところに連絡時間帯を絶対に記入してください。よろしくお願いします。　**（押田&宮崎）**





プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	291,330	ちょのふじ	1coin4-D 驚電使用
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	298,760	FRHA-ARK	1coin ムラマサまで
F1エキゾーストノート	50"38	90e40	200てん マニュアル
キャプテンコマンドー（フーバー）	255,800	OAM-MRX	1coinALL
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	296,210	OAM-MRX	1coinALL ハガーなし
クイズTV合衆国Q&Q	更新なし		
クイズ地球防衛軍	受付中!		

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ケン）	1,566,800	野望達成 燃太郎	ALL パ爪×1 DKO×31
ストリートファイターII（春麗）	1,528,000	CHINA-HMS	ALLパ 爪×2 DKO×?
ストリートファイターII（ガイル）	1,644,000	目指せ170万 燃太郎	3万1ミス爪×0 DKO×?
ストリートファイターII（ブランカ）	1,429,400	獣人使い 燃太郎	3万1ミス爪×0 DKO×5
ストリートファイターII（E.本田）	1,400,200	白い肉使い 燃太郎	5万1ミス爪×0 DKO×?
ストリートファイターII（ダルシム）	1,379,000	炎のダルシム使い 燃太郎	3万1ミス爪×2 DKO×?
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,470,600	ザンギのような肉使い 燃太郎	爪×0 DKO×14
キャプテンコマンドー（フーバー）	179,350	風盛シャドーン	St9ボス
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	280,170	謎の地底人ムー	St6ボス LV11
ナイツオブザラウンド（アサー）	209,790	もういやだ NORIぁKEY'S	St5ボス L10 1UP×1

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ケン）	1,658,700	身障次男坊STEAL-CYR-HAK	PB×22 D×48 ツメ×1
ストリートファイターII（ガイル）	1,791,100	やったちぼSTEAL-CYR-HAK	PB×22 D×30 ツメ×1 連
ストリートファイターII（ブランカ）	1,611,600	名誉会長 STEAL-CYR-MER	PB×22 D×26 ツメ×1 連
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	300,090	身障長男-身障会長 STEAL-MYS	ST6 1コイン連
ナイツオブザラウンド（アーサー）	217,960	もやし食べろよ STEAL-MYS	ST5 1コイン連
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	217,780	入社記念投籠 STEAL-MYS	ST5 1コイン連
餓狼伝説（東丈）	941,200	うまいよ JKDの総統ELFRED抜	ALL PB×13 D×8 連
キャプテンコマンドー（コマンドー）	142,620	影の支配者STEAL-CYR-MER	ST7 1コイン連必
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	165,590	ファイヤー少年H STEAL-BWH	ST8 1コイン連必
ウルフファング（Dコース）	798,040	ロリコン少年出没中 STEAL-YUK	5-D Bタイプ

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（1P）	824,200	岡崎どわっ!	ALL 5-C タイプ33 雷火
サンダーブラスター（1P）	2,256,200	ボ組（組頭）	ALL 連付き ノーマル
キャプテンアメリカ（1P）	845,202	J・J	ALL ビジョン使用
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	152,760	AVG-B-B （・氏は星になった）	5面ボス 必付き ノーマル
キャプテンコマンドー（キャプテン）	119,620	ARG-R²	7面 必付き ノーマル
キャプテンコマンドー（フーバー）	98,180	ARG-R²	6面ボス 必付き
スターブレード（連付き）	1,744,200	ボ組（組頭）	ALL ノーマル
タンブルポップ（1P）	1,111,500	いわい	ALL ノーマル
エリア88（連付き）	1,820,580	岡崎だおっ!	ALL F-20使用
エリア88（連付き）	1,783,490	水咲!	ALL F-14使用

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（Dコース）	771,000	S.K	ALL 驚電使用 ノーマルコース
キャプテンコマンドー（コマンドー）	185,130	SEXUAL-TOP-び〜/長だよ！	ノーマル連必付 ラストボス
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	224,160	最近、HI-SCORE ねらってPLA	ALL 連必ボタン付
タンクフォース	622,000	Yしてない もっぱらストII対戦ばっか	ノーマル R-26
今月は、超手抜きです ごめんね by店長。			

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース	1面	入荷2カ月遅れ	
キャプテンアメリカ	1面	入荷1カ月半遅れ	
サンダーブラスター	1面	入荷1カ月半遅れ	
キャプテンコマンドー	1面	入荷1カ月と20日遅れ	
メタルブラック	10	入荷1カ月と10日遅れ	
ナイツオブザラウンド	80	入荷1カ月遅れ	（これは入荷が早かった）
サンセットライダーズ	40	入荷1カ月遅れ	
ライオットシティー	50	入荷超はえー	
ストリートファイターII		これも入荷おせえだろうなぁ	
ラインオブファイヤー	9,768,550	暴力団組員22歳（人生おはった）	ノーマル設定 ALL（1P）

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	252,120	CIA-カジノフォーリー	ALL ノーミス ハガー×1
キャプテンコマンドー（キャプテン）	188,940	SHORIN魂	ALL
F1グランプリ（Aコース）	6'13"732	B.B	ALL アレジ 40PTS
ゼクセクス	2,537,600	EXE-ゆうすけ純	ALL 1up×1
サンダーブラスター	8,868,900	HU-DOGE-SCI	ALL 残4
ストリートファイターII（ブランカ）	1,530,600	HU-DOGE-SCI	ALLパ W14 爪1
ストリートファイターII（春麗）	1,514,700	QS-リキさま	ALLパ W29 爪0
クイズ地球防衛軍	301,200	クイズおやじふ	6面 1コイン 77%
ナイツオブザラウンド（アーサー）	219,650	A.Dチエザ	5面ボス L-10
サンダードラゴン	5,104,400	HU-DOGE-SCI	11面（2-3）

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2（ガルシア）	183,980	LSP-MSO-OUT	ノーマル 6面ラスボス
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	380,780	しゃかリー	ノーマル 7面 ゴーレム
ナイツオブザラウンド（アーサー）	283,150	しゃかリー	ノーマル 6面 1up×1
ウルフファング（Dコース）	803,300	かなざわさん	ノーマル ALL 雷火使用
ウルフファング（Bコース）	776,370	H.M	ノーマルラスボス 驚電使用
スターブレード 連	1,450,300	uni	ノーマル ALL
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	201,950	チョコボキック	ノーマル ALL
タンクフォース（1P）	947,700	Dejavu	ノーマル ALL

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	368,560	知らない人	
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	186,740	RCH	ALL
キャプテンアメリカ（ビジョン）	863,802	ぶれぜんてっどぱい・せが	ALL
ファイナルラップII	2'34"08	Z。。	JAPAN 1人用
ウルフファング（5-D）	506,530	JIM	王牙
マジカルクリスタル	163,304	誰なんでしょうか	3-2
ファイナルラップII	2'22"55	老人Z。。	ITALY 1人用
クイズTV合衆国Q&Q	986,300	東洋人X	
コッカーブロール	ROUND7	ZZZ	
餓狼伝説	515,000	ROD	テリー

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D・Dクルー	349	M・K・アレイ	FF ALL ノーマル設定
スパイダーマン	154,360	アキージャ・イネカーリ	スパイダーマン ノーマル設定
コットン	818,280	LEOPARD	ALL 魔のA方向レバー使用
GPライダー	ポイント51	ボブ2世	0'47"02 ノーマル設定
クイズ殿様の野望	1,499,450	なぞのダーマーAAA	ALL
闘神ブレイザーズ	56,710	ハルージャ・タネマーキ	KO.324

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	217,490	MMK-三原氏 次はショウだ	1COIN ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	127,140	ESSAY-CPF-BF氷	1COIN R-8
ゼクセクス	2,461,400	MR-2げっちょり記念魔	1COIN 2周ALL
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	776,700	ELFRED妖	ALL P×12 D×7
餓狼伝説（テリー）	610,400	ELFRED（No.975）	ALL P×16 D×20
シュトラール	999,999	MR-2げっちょり記念魔	1COIN ALL カンスト

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市前弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1エキゾーストノート	49'71	E.T.	POINT200 MT使用
F1エキゾーストノート	51'03	E.T.	POINT200 AT使用
ソルバルウ	207,290	E.T.	RATE89.1
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	716,400	ヌマタ小僧!!	P×11 DO×3
餓狼伝説（テリー）	427,000	F-ZERO だっせーこいつ!!	P×7
ストリートファイターII（ブランカ）	1,565,100	M.Y	D21
雷電	8,083,270	たまよけヨガ夫	3-3
ブロックアウト	140,543	M.M	ST30 FACES290

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	280,060	場婦人	6面
ナイツオブザラウンド（アーサー）	210,360	赤ふん	5面
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	175,430	はとや	5面
キャプテンコマンドー（キャプテン）	206,110	ししゃもと未亡人の使者MOO	ALL ノーマル
キャプテンコマンドー（ショウ）	174,440	死者MOO氏	9面 ノーマル
キャプテンコマンドー（フーバー）	197,070	ひざまくらとけり使者MOO	ALL ノーマル
キャプテンコマンドー（2P）	242,820	MOO&NHK	ALL フーバーとジェネティー
タンクフォース（2P）	1,266,600	MOOと木村の愛人	2P ALL 1UP×2
ハチャメチャファイター（1P）	20,659,890	OTK（ゴキブリ）	8面 ノーマル
サッカーブロール	7戦目	木村の愛人	PK×2 スペイン使用

アミューズメントスペースたつみ　栃木
栃木県宇都宮市江野町2-10　☎0286-36-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース	全面クリア 1,200,000＋α	宇宙の2年生 トールとヨコタ	19対16 ドロー1回
餓狼伝説（ジョー）	776,700	EFC EFLRED	P×11 D×8
餓狼伝説（アンディ）	556,900	JKD-TER ELM	1コインALL P×15 D×14
餓狼伝説（テリー）	576,000	JKD-TER ELFRED	1コインALL PALL D14
ストリートファイターII（ガイル）	1,874,400	春日部のOUT	1コインALL ツメ1 D×45
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,595,700	春日部の入2号 REN	1コインALL P×22
ストリートファイターII（ブランカ）	1,502,700	JKD-TER ELFRED	1コインALL P×22D×16
ワンダー3（ドンブル）	14,959,860	JKD-TER JOYMAX	1コインALL
ハチャメチャファイター	15,878,940	TAP-CHR	1コイン6面 100万×2
ゼクセクス	2,296,100	今から勉強ELM	1コイン 2周目クリア

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	408,310	A・Z	1コイン最終面 ノーマル必付
ナイツオブザラウンド（アーサー）	216,510	DRAGON	1コイン5面ボス ノーマル必付
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	106,830	うきうき君2号RYV（シクシク..）	1コイン3面 ノーマル必付
クイズ地球防衛軍	176,000	うきうき君1号（シクシク..）	1コイン 海原のところ...
キャプテンコマンドー（キャプテン）	192,670	うきうき君1号	1コインALLボス 連必付ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ（ファイター）	2,998,700	板桑の ITA	1コインALL
ウルフファング（A）	555,840	みけぴーい	ハード→ハード 4面 青龍
ソルバルウ（ノーマル連付）	396,700	KAT	1コイン回転バキュラ77.4%
ゼクセクス	2,973,600	TAK	1コイン2-7 ノーマル 連付
ストリートファイターII（春麗・蒼外編）	空中投げ66回	かずぼん	1コイン12/9現在

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●御入学おめでとうございます。みなさまの，来店をお待ちしております。

★PlaycityValencia(秋田)

●みんな『ストリートファイターII』で，ベガだあ，バルログだあ，いやいやサガットだ—などとほざいているけど，俺は，あえてバイソンを選ぶのだ。かかってこいてめえら！(宮)僕も，ダッシュができたら使ってみようと思ってたんだよね。

★秋田CH(秋田)

●県外よりたくさんの来店ありがとうございました。ライバル店の出現により当店は，ピンチです，応援してください。

★ガリバー熊谷(埼玉)

●次回から『ストリートファイターII』対戦イベントは，『ストリートファイターIIダッシュ』で行なう予定です。当然，団体戦も行なう予定です。みなさんよろしくお願いいたします。

★ハイテクセガ東松山(埼玉)

●『ソルバルウ』に連射が付きました。

ゲームセンター二和エコー店　千葉
千葉県船橋市二和東5-22-4　☎0474-47-4438

ウルフファング(Dコース)	812,050	チェリオはうまい トメ研-ONUX T	1COIN ALL 閃電使用
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	216,750	HECはエッチ KSD-REC-T	1COIN ALL 連必付
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	275,270	バトラッシュ〜!! 店二代目-KEN Y	6面ボス
シュトラール	999,999	GNP氏に捧ぐ は HAT研-YMD審	1COIN ALL ノーマル
マジカルクリスタル(海外バージョン)	437,407	ビーチクラブ ウ マスター-RAZ ソ	1COIN ALL ノーマル 2P側
D・Dクルー(エフエフ)	367	KSDの資格充分君 HAT研-YMDと	1COIN ALL ノーマル
プリルラ(メル)	469,390	有害四天王の1人お HAT研-JRAと	1COIN ALL ノーマル
ストリートファイターII(リュウ)	1,506,400	謎だ!ゲームしても起っちゃった人 だ	ALL P×22 爪×1 D×20
クイズ学園パラダイス	999,900	おにいさんはえっ ち でもRTが一番H	1COIN ALL 直前でカンスト
デスブレイド(ファイター)	1,273,150	雑器師匠に捧ぐ KSD-REC-T	ALL P×8 連付

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	227,840	HEC-M	1coin ALL 連必付き
デスブレイド(ファイター)	1,273,450	KSD-GACHAPIN	1coin ALL 連付きP×8
サンセットライダーズ(ボブ)	1,071,800	KSD-SAT	1coin ALL 連付きP×4
スティールガンナー(ガルシア)	920,040	KSD-なりお君GNP	1coin ALL 命中率91.8%
ウルフファング(月光)	528,020	KSD-CWN	1coin 5-D
グラディウスII(4-F)	10,000,000+α	KSD-FCM	12周目5面にて達成
ストリートファイターII(リュウ)	1,618,100	KAZ.S	ALLパD×33爪×2
メタルブラック	599,280	KSD-HSS	1coin ALL

ゲームガリバー柏店　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1F　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルファング	826,550	みけぴっ!ぴー	すべしゃる6面 青龍
シュトラール	999,999	AMG-HAA-左甲斐	ALL
マジカルクリスタル	390,654	AMG-HID	6-3 てんが低すぎ
メタルブラック	615,500	LSI	ALL 15秒-27秒
グランプリスター	4'31"34	KGB	Germany
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	189,770	みさとん	ALL 連 はじめてといた
キャプテンコマンドー(フーバー)	188,000	たろー	ALL パイルドライバーONLY
F1グランプリ(Dコース)	8'27"810	柏DIN-PAN	亜久里使用 36pts
サンダーブラスター	5,195,000	柏DIN-PAN	7面 連
レジオネア	565,450	1. 2. 3. だー!!	サンプル入荷

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	526,290	あちょ度No1野郎 EXE-Rai(役者)	ALL,1ミス ノーマル3機設定
地球防衛軍(1P)	794,800	熱風、クイズ社員! EXE-TORA王	88% ノーマル設定
ストリートファイターII(ブランカ)	1,444,300	デビット野郎WIN (ブランカ少佐)	ALLパ ノーマル設定
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,358,300	B.B.GEKI! (ザンギ大佐)	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(E.本田)	1,399,100	バイソンはまかした EXE-電光丸変氏	ALLパ ノーマル設定
ストリートファイターII(ガイル)	1,651,600	EXE-COREち (ミエちゃん)	D×25位,つめ2,ノーマル設定ALL
ナイトストライカー(Sゾーン)	81,441,810	クリンチが得意技! EXE-COREち	パシフィスト×5 ノーマル設定
餓狼伝説(ジョーヒガシ)	588,900	対戦人ダブルニーブレス使用少佐WIN	ミス有,ALL ノーマル設定
餓狼伝説(アンディ)	510,800	FC会長 K.SHE	ALLパ ノーマル設定
USネイビー(ホーネット)	2,384,430	やっぱりスカシ役者 EXE-Raiニセ	ALL,パ×7 ノーマル設定

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ地球防衛軍(1P)	1,114,900	ZERBERUS -K.M	ノーマルALL 正解率93%
★セルフィーナ(1P)	12,556,300	50面は芸術的! TWL-イエティF	ノーマルALL 1UP×3 残0
★タンブルポップ(1P)	1,719,400	TYRANT- よくおー	ノーマルALL
★コットン(1周・連付)	1,771,150	TWL-イエティF	ノーマルALL 2万×3
★コットン(2周・連付)	4,037,730	TWL-イエティF	ノーマルALL 2万×7
★プリルラ(2P側)	509,580	柊BUG死	ノーマルALL 残0
スターブレード(連付)	2,146,000	東京国際マラソン見た? じょ〜〜〜〜	ノーマルALL
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	502,610	CYR- シャブおじさん	ノーマルALL

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング(Dコース)	828,000	ボクの愛人は名人! かずひさ君談	ALL 紫電使用 ノーマル
スティールガンナー2(ガルシア)	100てん	三部和久 サーファー	1面 28才
スティールガンナー2(クリフ)	200てん	名人	1めん
クイズ地球防衛軍(1P)	4問で死亡	申請モトム	
レジオネア(1P)	882,850	ナムコ号改めロワール号! IGA	4面 クリス使用 ノーマル
パイプドリーム(復活部門)	復活しました	パイプマニアの人、スコア出して下さい	A,B,C全て受付中ですう
タンクフォース(2Pバトル)	2面で終り	会と宿の足の引っぱりあい	協力という言葉はなし

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド(アーサー)	497,120	三研-GUN	ALL※全機種ノーマル設定です
ウルフファング(Dコース)	908,760	三研-SPT	ALL 紫電使用
クイズ地球防衛軍(1P)	1,078,700	三研-VAP	ALL 正解率 91%
サッカーブロール	ALL CLEAR	三研-POW 三研-DMC	計2名
キャプテンコマンドー(ジェネティー連必)	323,520	三研-SPT	ALL ハガー×2
F1グランプリ(Bコース)	6'52"693	三研-H.S	ALL 40点
★ストリートファイターII(ブランカ連)	1,754,100	三研-POW	ALLパ ザンギ4Rで終了
ストリートファイターII(ケン連)	1,692,700	三研-VAP	ALLパ つめ4 DKO×47
★キングオブザモンスターズ(1P)	1,069,480	三研-STR	ALL ロッキー使用
箱根の七曲り(コロナ使用)	54"6	オツツフッハハー 三研-SNB	ALL ドリフト×6

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	198,690	MASSACRE-LIE	6面 46.4%
ウルフファング	136,890	BATMAN	3-B
タンクフォース	885,900	おにやんヨ!	1C 34面
F1グランプリ(Aコース)	6'38"722	おにやんヨ!	ラルース(A) P 24
クイズ廊下に立ってなさい	408,000	おにやんヨ!	91.8% 1C ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,421,700	おにやんヨ!	オールパ
ストリートファイターII(ダルシム)	1,333,900	おにやんヨ!	オールパ ツメ×3
ソルバルウ	468,840	RUE-西嶋	SF B×1
ナイツオブザラウンド(ランスロット)	291,530	らじあ翼FLIPPER	6面ボス
キャプテンコマンドー	50,090	BATMAN	キャプテンコマンドー

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スラッシュラリー(パリダカ)	3'02"16	長崎丸ぼうろ(マールボロ)ぬら大塚氏	1コインALL カミオン使用
スターブレード	1,292,700	京王閣大怪獣 MDC-みわ	連なしノーコンティニュークリア!
タンクフォース	1,033,200	時代はバーチャル! 京王閣大怪獣-みわ	ALL残4 1UP×4
キャプテンアメリカ	860,702	一発屋ぐ 脂肪超獣ラードンbyぬらり	ビジョン使用
ゴーリーゴースト(1P)	499	7時起床二子玉川行き 京王閣大怪獣みわ	ZAP側使用
ファイナルラップ2	申請者なし	4車通信です	
サンダードラゴン(イージー設定)	4,258,100	ラディカルタレるートくんKOZUKE	イージー設定4機 連なし9面で崩御
テトリス	626ライン	戸田ボート舞 KOZキチつり平	スコアカンスト 打鐘5回返済!
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	−13	真のゴルサルファー KOZ木イサオ	1コイン ホールアウト部門
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	−8	真の錬金術師兼アームレスラー!KOZ	1コイン ハーフ部門

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15　☎03-3309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ廊下に立ってなさい	24,100	直っていない3:1 直っている 5:1	71.4% 23年、じじい
スラッシュラリー	最終面	ボツ 13:1 鴻上尚史 90:1	トラック使用 パリ・ダカモード
サッカーブロール	2面	その他 15:1	アメリカ使用
キャプテンコマンドー(フーバー)	150,200	直っていない30C 直っていない10C	8面
ボンバーマン(バトルモード)	3面	40本以上 6:1 39〜38 9:1	
キャプテンアメリカ	65,100	37〜36 5:1 35〜34 8:1	1面
ナイツオブザラウンド	42,100	33〜32 3:1 31〜3015:1	3面
ストリートファイターII(ブランカ)	981,000	29本以下30:1 35〜34 20C	クリア
F1グランプリ	8'26"541	33〜32 20C OM XQS	32ポイント

ゲームセンターIC砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ガイル)	1,681,400	RVS-GUN	ALL 狛江
1943	708,760	H.S	1P 砧
タンブルポップ	1,033,700	LAPY-FDH	RIO-9 船橋
餓狼伝説(ジョーヒガシ)	687,000	山下たろーII世	ALL 船橋
ハットトリックヒーロー	33POINT	N.N	ALL無失点優勝 船橋
ヴィマナ	10,000,000+α	INFNITE 日向 陽	ALL 船橋
ゼクセクス	1,611,400	鉄板の悪魔	2-R4 1up×2 船橋
F1グランプリ(Dコース)	7'55"912	ABC	40ポイント 船橋
クロスソード	残ゴールド 35,030	山下たろーII世	ALL 船橋

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F　☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説(アンディー)	33,300	多摩の会田君	ALL
ストリートファイターII(春麗)	1,457,800	多摩の会田君	ALL 連付
サンダードラゴン	3,845,100	関東監龍会会長 猫GED	ステージ8 α連付
ゴーリーゴースト	431	かおるchan ホ・ホ・ホ	ALL

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	207,810	ELF	ノーミスALL ハガー×0 連必
餓狼伝説(ジョーヒガシ)	501,800	穴埋屋-S	1コインALL P×7
ブロックブロック(ビギナー)	70,440	穴埋屋-S	1コインALL
レッスルフェスト(タッグ)	チャンピオン	穴埋屋-S	1コインALL 連
ボーリング	240	あっ車だ!! (強い男の声)	めざせ300
アサルトプラス(イージー)	1,640,550	穴埋屋-S	1コインALL連 ノーミス
ギャプラス	1,150,900	渡辺美里が男のページを復活させます	5設20万エブリ PARSEC69
キャプテンコマンドー(フーバー)	196,610	ELF	ALL連必3設 ハガー×0
マーブルマッドネス(ベリーイージー)	94,450	みさっちゃん (コリンズ葬儀社)	川の底でセメントづけになりてえか
ホワイトボードを取り付けました 革命だ!	チュウケイ、お前の腕でわ	しを倒せると思うのか、馬鹿めが!死ね	ガス部屋にお送りしましょうか

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング(Aコース)	1,339,700	月白金SIG	ALL 月光使用
ウルフファング(Bコース)	1,141,100	月白金SIG	ALL 月光使用
ウルフファング(Cコース)	845,000	スーパーたけP人	ALL 月光使用
ウルフファング(Dコース)	848,100	松	ALL 月光使用
ウルフファング(スペシャル)	1,698,240	月白金SIG	9面 月光使用
キャプテンコマンドー(キャプテン)	209,410	社長ウサ夫	ALL
キャプテンコマンドー(ショウ)	208,390	極道ウサ夫	ALL
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	239,020	山田ウサ夫	ALL
キャプテンコマンドー(フーバー)	245,700	ウサ夫	ALL
ブロックブロック(ノーマル)	1,567,360	重冨英和	ALL

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII(ガイル)	2,093,100	IML-YUJ	ALLパDKO×46,爪2
★ストリートファイターII(ケン)	1,701,100	FGK-乱丸	1ミス,DKO×58,爪×2
ストリートファイターII(ブランカ)	1,717,700	キッコーマン将	ALLパ DKO×38
マジカルクリスタルズ	818,200	MFC-軍曹天	ALL,残0 1コイン
タンクフォース	1,060,700	てめえ8面までに2万おちてるぞ	ALL 青使用 1UP×1
ウルフファング	1,348,400	月白金-SIG	ALL 月光 H・H連なし
ウルフファング	866,350	月白金-SIG	ALL 月光 E,H連なし
ウルフファング	1,146,140	月白金-SIG	ALL 月光 H・E連なし
ウルフファング	879,500	月白金-SIG	ALL 月光 E・E連なし
ウルフファング	2,364,110	月白金-SIG	SPEC1AL11面月光

★ゲームスポット鴨川(千葉)

●ただ今，対戦者募集中。くわしくは，TELしてください。強い人，待ってます。

★ゲームセンター二和エコー(千葉)

●先月からチャレハイに参加させていただいている，二和エコー店です。しかし，北習志野店と一つになってしまうため，二和店がなくなってしまい北習志野店が改装の間，チャレハイは，1か月のお休みです。でも，この号がでる頃には，新店になっているでしょう。

★ゲームセンターIC砧&千歳船橋(東京)

●テーブル型筐体を先着5名様に無料で差しあげます。ただし，取りにこれる人，もしくは，送料を負担してくれる人のみです(JAMMAのハーネス付)。お早めに！ by ICのMASA

★PC早稲田(東京)

●3月1日より当店の店長が変わりました。新しく生まれ変わった早稲田店にぜひお越しください。渡部店長も待っています。

(店員のジャイアン)

★ゲームセンターUFO(東京)

●またOLDゲーム復活の予感！『チェルノブ』『ぶたさん』『ギャプラス』etc……こうご期待。

★花小金井CH(東京)

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (1P)	1,261,420	SEP-FECT-T.E	5-Aカリア ノーマル
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	424,750	SEP-FECT-T.E	7面ボス ノーマル
キャプテンコマンドー	149,100	ぺるぴにやみつき!! けーいちっす	8面ボスジュネ夫使用　ノーマル
タンクフォース (1P)	460,300	とどめ	ノーマル
餓狼伝説	673,200	SEP-FECT-T.E	ALL ノーマル
サンダーブラスター (1P)	5,581,990	IMMOLATION	7R ノーマル
タンブルポップ (1P)	747,800	BAD	ノーマル
キャプテンアメリカ	877,502	HBT	1コインALL ノーマル
ボンバーマン (1P)	94,500	大イカ	2-3 ノーマル
サンダードラゴン (1P)	3,943,200	LEE	8面ボス ノーマル

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8 ☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	1,284,170	NOA	ALL 月光使用 全ゲーム標準設定
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	190,930	進歩なしインタプリタ君	ALL
F1グランプリ (Dコース)	8'25"471	栢DIN-PAN	ALL 40P No.19
ストリートファイターII (ケン)	1,496,100	M.I改名記念! TON	ALL 爪×1 P×ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,458,300	対戦者求む!TON	ALL 爪×0 P×ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,414,900	新、燃やしまくり! TON	ALL 爪×4 P×21
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	39,610	ハリヤー5号	2面 L-3
ナイツオブザラウンド (アーサー)	79,260	ハリヤー2号	3面
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	40,880	ハリヤー7号	2面 L-3
クイズ廊下に立ってなさい	60,500	対戦車砲求む! ハリヤー6号	3面

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	109,310	JPP	ノーマル,6ステージボス
ハチャメチャファイター	12,208,530	HARDねいにゃ	ノーマル,1-6
ストリートファイターII (春麗)	1,547,600	PRS-HAG	ノーマル,ALL P,T3,D25
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,493,400	PRS-HAG	ノーマル,ALL P,TO,D15
餓狼伝説 (ジョー東)	576,600	PRS-(新)HAG	ノーマル,ALL P×8
餓狼伝説 (テリーボガード)	430,500	メリケンクラッカー あずき丸	ノーマル,ALL
餓狼伝説 (アンディボガード)	470,800	甘すぎるPRS-HAG	ノーマル,ALL P×14
スパイダーマン (サブマリーナ)	571,010	WRY	ノーマル,ALL
デスブレイド (ドラゴン)	553,350	PRS-HAG	ALL,P×2 ノーマルだ。
ワンダー3 (ルースターズ)	1,477,000	JPP	ノーマル,残×5 超ひさしぶり

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	不明	GAN	1コイン3面
★ゴーリーゴースト (1P)	516	KALPA-F-GLD	ZIPオール まだまだ
ウルフファング	申請者なし	POCHIのために空けております。	早くクリアしてよ
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	82,230	F-GLD	3面 穴うめスコア
クイズ地球防衛軍	502,200	サブゲーの鬼ERR 射撃訓練108点	ALL AKIRA使用 実は…。
クイズTV合衆国Q&Q	来たれ! 若人よ!	4月から拓一高生の君!通え花小CHへ	そして店員の為に努力せよ!お願い
キャプテンコマンドー	申請者なし	君たち申請したまえ!	店員は困っているぞ、救えプリーズ
ディグダグ		ナムコOLDゲーム 続々入荷中!!	希望があれば店員まで。
サッカーブロール	ハイスコアラー激減	マニアなゲーマー 若干名募集中（嘘）	店員はマニアを嫌っている?
タンクフォース (1P)	820,100	F-GLD	32面 1up×3

ゲームトライ　神奈川
神奈川県藤沢市鵠沼3-3-3 ☎0466-23-3985

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ケン)	1,716,200	CVM 傭兵 VAN	ALL D×54 爪×3
ウルフファング	529,500	AKD-よっきゅん πR^2（極貧会館）	5-Dボス 天雷使用
タンクフォース (1P)	969,700	CVM-MID涼	ALL
タンクフォース (2P)	1,429,600	CVM--MID涼 CVM-豆乳DOA	ALL 残.0 ALL 残.1
★F1グランプリ (Aコース)	5'59"742	FRD-Sonic	ALL 40ポイント
★F1グランプリ (Bコース)	6'49"204	FRD-Sonic	ALL 40ポイント
★F1グランプリ (Cコース)	6'59"814	FRD-Sonic	ALL 40ポイント
★F1グランプリ (Dコース)	7'36"817	FRD-Sonic	ALL 40ポイント
タンブルポップ	1,296,900	SS-FZF	ALL 1up×8 残.1
シュトラール	999,999+α	CVM-DIT妙	ALL

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	224,420	岩ゴリ	ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	375,100	Picasso	7面 1UP×1
ナイツオブザラウンド (アーサー)	297,850	ドリッピー	6面ボス
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	370,900	ドリッピー	7面 中ボス 1UP×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,615,000	NATHAMIEL-LM.	ALL(P) D×36 爪×3
スラッシュラリー	3'03"32	FGK-TOM	ALL パリダカ CAMION
ウルフファング (1P)	328,440	誰か更新して!!	4-C 月光使用
ウルフファング (2P)	490,860	単なる穴ウメ	4-D 月光使用 閃電使用
キャプテンコマンドー (2P)	219,330	(1P)フーバー (2P)ジェネティ	9面
レジオネア		申請者なし	皆が思っている以上に馬鹿な人

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (コースE→E)	806,480	本邦初公開!彼が噂の奴隷臼井だッッ!!	1cALL 連無 天雷使用
ウルフファング (コースE→H)	366,370	再び参上!彼が町田の人柱Mr臼井翼!	1cR-4 連無 空電使用
ウルフファング (コースH→H)	493,750	迷えるナ教の救性主愛と性戯の男CAT	1cR-4 連無 天雷使用
キャプテンコマンドー (ジェネティー連必付)	212,820	3/11から本店の夜番だからしばらく	1cALL 残×1 H×1
キャプテンコマンドー (翔・連必付)	165,740	町田に顔が出せないのでどうしようかな	1cR-8
キャプテンコマンドー (フーバー・連必付)	233,300	困ったでちゅタラちゃんでちゅBT夫±	1cALL 残×1 H×1
ナイツオブザラウンド (ランスロット必付)	264,930	鼻の魔法使いマリー段平「段平にオマカ	1cR-6 セヨ♡」
チェルノブ (さあやるしか部門)	451,950	そして幕はあがったドカーンBIG-K	1cALL 連付
レジオネア (クリス連必付)	983,000	なんでナを脱がせたんですか? CAT	1cR-4君アタマ大丈夫?←実話
A-JAX (今が旬でちゅ部門)	でも永パ	土手を走る風が忘れられて終りなの近藤	やりたい人は寄っといで!

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	389,050	ARCH MEGE WARDNA	7面 イージー設定
ナイツオブザラウンド (アーサー)	378,410	(武) 次男 ポヨヨン 経塚	7面 イージー設定
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	290,690	GYU	6面 イージー設定
キャプテンコマンドー (キャプテン)	159,900	ポコペン 佐藤	9面 イージー設定
キャプテンコマンドー (ショウ)	194,650	料理人 桐谷	ALL イージー設定
キャプテンコマンドー (フーバー)	182,130	料理人 桐谷	ALL イージー設定
キャプテンコマンドー (2P・キャナフー)	223,960	料理人 桐谷 & ポコペン 佐藤	2Pトータル イージー ALL
サンセットライダーズ (1P)	234,830	ポコペン 佐藤	6面 ノーマル設定
サンダーブラスター (1P・連射付き)	3,407,370	里見 狂四郎	6面 イージー設定
サッカーブロール (1P)	ALL	ブラジリアン・佐藤 ジャパネスク・中村	2人の方がALL ノーマル設定

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (テンスロット)	347,950	WLA-Cat-Zero(師)(乱)	7面
ナイツオブザラウンド (アーサー)	316,640	Bee品（備品） KI.(朝)	6面ボス
ストリートファイターII (E.本田)	1,611,800	AMP-FAI	ALLパ
ストリートファイターII (ケン)	1,566,100	衛三郎のライバル	P×20ツメ×3 DKO×36
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,535,900	WLA-Cat-Vow(美)(奉)(渦)	ALLパ DKO×14
バトランティス	1,736,860	ヨガ男(情)(済)	ALL 7機設定 残×2
タンクフォース (1P)	417,700	4方向がライバルっスMKY(美)(V)(W)	1コイン20面
ナイツオブザラウンド (リバーシブル美)	誰か、使って!	ハイスコア受付中	
		今月は受験のため ハイスコアは少ない	
		来年の受験生は当店へどうぞ!	当店はYゼミのすぐ裏です。

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ナイツオブザラウンド (ランスロット連)	524,580	ばくだん君ファイト(T)CYR-LCN	ALL ノーマル
★ナイツオブザラウンド (アーサー連)	554,110	マッシュルームカット(E)RVS-GUN	ALL ノーマル
★ウルフファング (Dコース)	952,400	円さんの親抜きやし VAG-KIA氏	ALL,紫電使用 ノーマル
クイズ地球防衛軍 (1P)	1,084,000	「来年は大学受けてやるかの」byネズミ	ALL ノーマル
餓狼伝説 (テリーボガード)	580,000	今市より参上!ナブ研STL-ナブ夫偽	ALL,D×13 ノーマル
★メタルブラック (1P連)	680,170	寝不足なんです。(E)RVS-R.Y	ALL ノーマル
★ゴークス (1P)	2,078,600	これじゃダメだ。只今修業中byくま	ALL,真のEND ノーマル
グランプリスター (1Pモナコ)	4'31"90	真夜中のビニコン野郎RVS-NBG	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ザンギエフ連)	1,670,200	CYR-キャサリン（対戦プロ）	ALL,D×340本 ノーマル
レーシングビート (1P U.K.)	3'43"70	祝新日本プロレス旗揚げ20周年by Y	ALL ノーマル

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	370,160	CYR-MST	ステージ7 ノーマル設定
タンクフォース (1P)	1,067,700	CYR-TEM(武)	ALL 1UP×2 残×1 ノーマル
餓狼伝説 (テリー・ボガード)	444,500	CYR-NORI	ALL ドロー×7 ノーマル設定
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	610,500	CYR-NORI	ALL ドロー×2 ノーマル設定
サンダーブラスター (1P・連)	8,678,660	MCO	ALL 残×4 ノーマル設定
F1グランプリ (1P)	7'33"618	N.ARC-VGC	ALL ノーマル D・P 36
★ボンバーマン (1P)	10,921,300	CYR-TEM	ALL 1UP×3 残×0 ノーマル
ストリートファイターII (ザンギエフ・連)	1,665,600	N.ARC-IZA	ALL ツメ・0 P×22 D×37
パロディウスだ! (ツインビー・連)	2,595,000	かまし	全2周クリア ノーマル設定
デスブレイド (ファイター)	768,950	AS.	ALL P×3 ノーマル設定 六

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース	689,700	すし	R.30 1up×1
クイズ地球防衛軍	762,000	呪われた雑学(頭)	最終話
キャプテンコマンドー (キャプテン連必)	201,450	IKD-GON恥林(へ)	ラストボス ハガー×2コ
キャプテンコマンドー (ショウ連必)	205,580	KRT-RIK	R.9 ハガー×○コ
キャプテンコマンドー (フーバー・連必)	194,640	ブルーリボン(栗)SK	ALL ハガー×○コ
キャプテンコマンドー (2P連必穴ウメ)	2P合計263,690	KRT-RIKと IKD-GON恥林	ALL,ジェネとフーバーにて
サンダーブラスター (今月出すものない連)	5,039,620	GOR-Y,T(ス)	R.7
アウトゾーン (連射付)	9,999,999	Black Valley	531%で達成 残×7
ブロックブロック (ビギナー)	76,400	府和高志ぺぺぺ	ALL,1ミス
サンダーフォースAC (連射あり)	2,407,380	KRT-RIK	ALL,ノーミス

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,461,900	苦節?ヶ月 ついに… ピラナ大王	ALLパ ベティにて。
クイズ廊下に立ってなさい	477,300	また来てね! G.M.C.DAN	1Cクリア（全てノーマル）
ウルフファング (Dコース)	801,200	またもや穴埋め君 G.M.C.さる夫	1cALL武光使用 Dコース
ヘクシオン (ノーマルモード)	165,492	ななめが熱いか? G.M.C.さる夫	ライン106 レベル29
ヘクシオン (ビッグモード)	78,105	初プレイ ルンペン1号	ライン30 レベル19
ヘクシオン (ロングモード)	153,271	G.M.C.さる夫	ライン145 レベル45
タンクフォース (2P同時)	1,374,100	G.M.C. 轟&さる彦	1UP×4 ALL
クイズ地球防衛軍	310,600	超人クルックー	1coin
ヘクシオン (バックスラッシュ)	3ライン	来月は期待の新人ぜるぜる氏来店か?	納得いかね〜!
ストII乱入台設置中! 対戦者募集中!!	28人抜き	多数の人達。	1coin

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	212,390	ネオジオ買うかもの FIG-MOR	ノーマル,ALL
クイズ地球防衛軍	365,400	なめんなあらき!FROMまこと うそ	ノーマル,67%
プリルラ	94,620	セリカ白人になれ!	ノーマル,ALL
サッカーブロール (JAPAN)	7ステージ	サッカー野郎マドラーナ&コージ	ノーマル
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	471,640	miragei中橋書店	ノーマル,ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,447,900	C.N.A.	ノーマル,ALL P,T2,D6
ストリートファイターII (ガイル)	1,483,900	安倍君へ対戦アリガトY	ノーマル,ALL P,D17
クイズTV合衆国Q&Q	974,000	久しぶりマニアさん	ノーマルまだまだ
餓狼伝説 (ジョー東)	553,800	ハニーハンター-GNP	ALL,P×13 ノーマルでーす
餓狼伝説 (テリーボガード)	492,000	ハニーハンター-GNP	ノーマル,ALL P×15

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎0779-65-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,378,000	JIJI-松	ALL 1コイン
キャプテンコマンドー (2P)	151,060	JIJI-松 GOLLY-ゴルP-!!	7面ボス はえーぞ 1コイン
餓狼伝説 (ジョー)	492,700	TWO・D-ISHI!!	1コイン ALL
ナイツオブザラウンド (アーサー)	99,900	KUMA-人[1] なんじゃこのスコアはだせー	3面ボス 1コイン
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	207,130	JIJI-松	5面ボス 1コイン
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	276,470	金色がまぶしいぜ GOLLY-ゴルP-!!	6面 1コイン
ナイツオブザラウンド (2P)	260,940	JIJI-松 GOLLY-ゴルP-!!	4面ボス 1コイン

●花小金井CH，足軽，若干名募集中（専門，大学生ぐらいの人）。

★新宿アシベ(東京)

●『ナイツオブザラウンド』防御ボタンなるものを付けました。ときどき使うとよいみたいです。『トライゴン』と『達人』（トライゴンは連射付き）も復活しましたので一度きてみてください。結構レトロなゲームも入る予定です。

★プレジャーキャッスル&YOU² (東京)

●町田常連でサッカー・チームができました（本物）。地獄の練習で毎日くたくた。対戦チーム募集中です。　by ジャーマネTRI

★プレイシティーキャロットTOC(東京)

●当店の『餓狼伝説』には，じつは隠し連射が付いています。使いかたは当店でプレイして調べてください。

★ゲームセンターコパIII(神奈川)

●あの懐かしい『ギャラクシアン』が登場した店内は大変盛りあがっております。

●筐体を安く販売致します（15,000円～20,000円）。くわしくは，当店までよろしくお願い致します。

★プレイランド柏崎(新潟)

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,302,900	FLAP-ANP	ALL
ゼクセクス	2,529,900	FLAP-ANP	2-6 1UP×1
餓狼伝説 (アンディ・ボガード)	448,900	不可思議男爐府 TEI	
餓狼伝説 (テリー・ボガード)	517,700	T.I	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	149,210	NO.X佐藤	8面ボス
ナイツオブザラウンド (アーサー)	452,880	C&P中沢	ラスボス
タンクフォース (1P・前月の訂正)	907,800	ぼちゃ	R-31 面数がまちがい

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	606,190	GAC-HRM♡のはいぶぁRIA!	雷火 5-Dラストボス
ウルフファング	951,200	ENR	不知火 5-A ラスボス
ナイツオブザラウンド (アーサー)	496,090	K.M武	ALL 1UPあり L16
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	246,220	GAC-ZMK!	ALL 連必付き ハガー×1
キャプテンコマンドー (コマンドー)	214,030	GAC-ZMK!	ALL 連必付き
キャプテンコマンドー (ショウ)	92,470	GAC-HRM♡のRIA!	6面 連必付き
キャプテンコマンドー (フーバー)	191,040	ATS-GAC-TRN担	9面 連必付き ラストボス
ストリートファイターII (ブランカ)	1,541,100	GAC-T/RIO (ILK)	ALL 連付き ALL八
ストリートファイターII (E.本田)	1,386,800	GAC-MKC!担	ALL 連付き PB×20
メタルブラック	558,800	GAC-TRN担	ALL 連付き ノーマル 残×1

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンスモーク	1,018,200	アOラの恋人	1コイン ラストボス前
アウトラン	4'44"40	あーあミスなきゃね けろすけ・ぽん	Dコース ・゛・・ ミス×1
ターボアウトラン	7'52"73	久々ってちょーしいい けろよん・まい	マニュアル ノーミス
ストライクガンナー	3,445,400	穴ウメ要員 おっさん1号	1コイン 超ボロボロクリア
ギャロップ	801,010	ソガングを守ろうの会会長 ゲロッぴ	2-D ジャンケンでは納得できん
バトルシャーク	14,093,090	R・2D2	1コイン 10ラウンド
バトルシャーク	13,718,800	とよはしっ子	1コイン 10ラウンド
ライフフォース (逆手部門)	733,900	HDK (ゲロッぴ)	2-1にて指がいたくなった
魔界村 (おやじのはだか)	10,000	Yuk	電源落とし使用
ディグダグ (リバイバル)	54,500	お客様	さっき店を出ていかれた

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (2P側)	784,400	NARC-U11 むらさきどうし	3,4面イージー コースALL月光
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	504,330	攻略事情さまっ。今度ネームかいてね♡	ALL! L16
サンダーブラスター (2P側連射付き)	9,999,990	NARC-U11- むらさきどうし	ALLしてません 6面ですハイ。
餓狼伝説 (1P連射付き)	1,094,400	NARC-U11- むらさきどうし	ALL!ジョーヒガシ使用
ストリートファイターII (E.本田)	1,663,500	y-ROUTE超KEN うへんVAP様	ALL!D×32 つめ1つP×22
テキパキ (1P)	3,174,740	y-ROUTE大学合格 !くりけっと♡	レベル277 爆メたくさん
ザ・キングオブドラゴンズ (1P連射付き)	1,661,600	征哉さまっ	ALL!ドワーフさまだ!
			すいません
			ごめんなさい
			許して下さい

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ	888,200	アイアン	1コイン
ゼクセクス			
ワンダー3 (ルースターズ)	2,174,000	アナールトントン	
ワンダー3 (チャリオット)	2,984,500	ZAP	
ワンダー3 (ドンプル)	5,944,000	KOH	
パロディウスだ!	10,113,200	博	
餓狼伝説	458,000	GNB	
闘神ブレイザーズ	78,630	田中リュウケン	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,023,500	SKA	
ゴルフィンググレイツ	ハーフ-9 トータル-12	ベテランSAS	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
地球防衛軍 (1P)	1,058,800	ZAT	ALL アイテム×0
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	496,390	L.L	ALL
餓狼伝説 (ジョー)	1,064,400	ZAT	ALL P×15
タンクフォース (1P)	390,900	大阪から使者柴田か	R19

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	212,470	Tiny-善之字	ALL ノーマル 46.2%
ナイツオブザラウンド (アーサー)	441,700	KWR	最終面 ノーマル L16
クイズTV合衆国Q&Q	1,999,900	FGD-"なんだそれ" ㊎	ALL ノーマル
キャプテンコマンドー (ジェネティー㊙)	233,230	JDF	ALL ノーマル ほとんどノーミス
キャプテンコマンドー (フーバー㊙)	191,240	T・PAC-BBC	10面 ラスボスまでノーミス
ソルバルウ	407,590	ML-Rieco	宇宙面72.4% SP×4ノーマル
F1グランプリ (Bコース)	7'11"634	SRT	ALL ノーマル アグリ 40P
F1グランプリ (Dコース)	8'03"219	SRT	ALL ノーマル ピケ 40P
ゼクセクス (連射装置付き)	2,962,500	Tiny-"おいしくなかった" DIL	2-6 ノーマル 1up×2
スターブレード (連射装置付き)	2,116,000	Tiny-"4584を使用" MID	ALL ノーマル クリスタル43.5万

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,489,100	ASO	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,474,900	ASO	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,388,800	BAD	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,378,100	ASO	ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	476,100	WOK!	イージー3機設定 ALL
タンクフォース	886,000	ビガーマンYの弟子 MGR夫	ノーマル設定 R35
ゼクセクス	2,093,100	ビガーマンZ	ノーマル設定 2-6
キャプテンアメリカ	882,002	SDI	ALL
ストリートファイターII 対戦大会 (第5回)	優勝,パッコン² (L)ガイル	第2位,リュウ 大西(弟)	第3位,ザンギー ビガーマンZ

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,345,900	さえない軍団下っぱ SGI	1コインALL
ワンダー3 (チャリオット)	3,760,600	さえない軍団影の総帥	1コインALL
ワンダー3 (ルースターズ)	1,391,200	Hawkins	1コインALL ノーミス
SDガンダム	620,100	XYZ-S	1コイン5面
コットン	482,320	SSM-よっちゃん	1周目6面 1コイン
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,525,000	FBI	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,254,800	FBI	1コインALL
D・Dクルー	263	M.H	1コイン
ゼクセクス	784,200	T.I	1コイン6面
デスブレイド	852,230	Y.S	1コインALL

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (Dコース)	561,000	MAS	TYPE01使用 1コイン最終ボス
ウルフファング	600,660	EPT-ラッキースター H.S	TYPE02 1コイン 5ボス
キャプテンコマンドー (キャプテン)	178,860	チューバッカ ⓑSP・ITA	1コイン 最終 ボス
キャプテンコマンドー (ショウ)	144,840	チューバッカ ⓑSP・ITA	1コイン 8面 ボス
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	192,410	FSS	1コイン 9面 ボス
キャプテンコマンドー (フーバ)	142,170	FSS	1コイン 8面 ボス
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	111,850	がんこOYG	1コイン 3面 ボス
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	266,520	Heart Full 森里君!	1コイン 6面
タンクフォース	692,900	がんこOYG	1コイン 29面
餓狼伝説 (アンディ)	437,400	HeartFull 森里君!	

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	812,630	WILL-WAD-砂沙	ALL Cコース TYPE 雷火
セルフィーナ	3,117,900	SG-ELF-AKIchanが好き♡	1COIN ALL 1UP×2
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	243,840	㊥	ALL おぎゃあ
キャプテンコマンドー (ショウ)	197,060	あ〜る・滝	ALL
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	586,200	K・I・D from ニュー日	ALL
餓狼伝説 (アンディーボガード)	314,300	産技軍団 No 2	ALL 両替町店
餓狼伝説 (テリーボガード)	310,800	U L D	ALL 両替町店
ソルバルウ (イージー・シールド7)	548,860	WAD-MTK-KYO	HIT RATE 91.0%宇宙面
スターブレード	1,786,000	ナッツ・ベリー	ALL
ゼクセクス	3,200,300	mlogm 波	2周 ALL

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウルフファング (オーディン A)	1,360,700	くらげさん	ALL 「流星」
ウルフファング (グレイ B)	1,105,700	四足愛好会会長兼狼牙チームリーダー	ALL 板垣君は「龍王」だけです
ウルフファング (ソール C)	845,780	龍王こそ一番だ! デコゲーマーE.T	ALL パックリ「龍王」もいい
ウルフファング (テュール D)	861,200	牛水さんありがとう 南さんは恐いです。	ALL つるつる「龍王」が好み
★スティールガンナー2 (クリフ)	221,810	MCMXC	ALL RATE 51.9%
ナイツオブザラウンド (アーサー)	459,040	ENR-PAN	R7ボス
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	449,470	K.M武	R7ボス
クイズ廊下に立ってなさい!	476,000	DCC-AGAS-KAC(P)	ALL 93.0%
スターブレード (連付き)	2,034,600	MCMXC	ALL 210万はまだとうい。
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	252,120	私	ALL

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	350,450	MOTOAKI	月光使用
餓狼伝説	410,600	ACE	ALL 東丈使用
キャプテンコマンドー	49,570	案肉裏拳。	ジェネティー使用
タンクフォース	302,900	ACE	15面
デスブレイド	244,900	DIO	ゴーレム使用
ナイツオブザラウンド	107,530	MOTOAKI	ランスロット使用
出たな!!ツインビー	1,774,550	ふくすん	2周目1面
バブルボブル	2,666,490	RUN	56面
スノーブラザーズ	441,290	RUN	

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1グランプリ (Aコース)	6'09"576	Cタカタマユコ	ALL
F1グランプリ (Dコース)	7'59"224	Cタカタマユコ	ALL
ゼクセクス	3,104,000	HRO	2-7 1UP×4
ストリートファイターII (ブランカ)	1,496,500	RAD	ALL P-22 D×21
ストリートファイターII (ガイル)	1,495,600	対戦ドランカーか	ALL P-22 D×9
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,387,400	Mr.Y.N	ALL D×2
ストリートファイターII (春麗)	1,392,200	AX	ALL P-22
ストリートファイターII (リュウ)	1,399,300	BAR	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,292,000	AX	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,285,400	対戦者求むか でもヘタッピ〜	ALL P-20

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2 (1P)	212,020	twoPjoeA.T	ALL,54.3% クリフ使用
ウルフファング (Dコース)	766,800	ABE	ALL,月光 ノーマル設定
クイズ地球防衛軍 (1P)	922,900	Dボーイ	ALL,95% ノーマル設定
★クロスソード (1P)	残GOLD 38,420	おけやんまた対戦してね♡CML-K丸	ALL,1章スタート スケアクロウ使用
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	216,360	NHM-TEK	ALL ノーマル設定
キャプテンコマンドー (キャプテン)	195,900	マービンちんもり	ALL ノーマル設定
タンブルポップ (1P)	1,302,000	BOφWY	ALL ノーマル設定
デスブレイド (1P)	1,068,850	"初心者ゲーマー" AHO	ALL,P×6,※連射ファイター使用
ルースターズ (1P)	1,257,800	初心者ゲーマーAHO改めNEU	ALL,残4,※連射 ノーマル設定
達人	10,000,000+α	CHAT-サラリーマン-TOM	AREA999 ノーマル設定

●リバイバル・ゲーム入荷希望受け付け中!! 当店は，大型機の宝庫かも。『ハングオン』から『ナイスト』,『スペハリ』,『GフォースII』,『ダライアス』などいっぱい。

by たんとーうめ

★プレイランド長岡(新潟)

●当店の『ストリートファイターII』8台すべて途中参加対戦できます。毎日すごい熱戦。いつでも君の挑戦を受けるよ!!珍しいゲーム常にあり,『ストリートファイターIIダッシュ』近日入荷予定。

by SAKURA

★PC松本(長野)

●先日行なわれましたPC松本杯『ストリートファイターII』大会は，大盛況のうち無事終了しました。参加者のみなさまありがとうございました。次回は『ストリートファイターIIダッシュ』を導入することになると思います。

★ゲームプラザニュー日の出(長野)

●連射付きゲーム・センター"ニュー日の出"，みんないらっしゃーい！

★アイリン夢空間(岐阜)

●当店の特徴は営業時間が長い。深夜ひまなかたどーぞ当店へご来店ください。ちなみに

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	3,146,700	長瀬の使者	2-4
餓狼伝説 (ジョー)	665,400	なんやこの点	ALL P×12
キャプテンコマンドー (1P・ジェネティ)	216,760	本日卒業式だったか ナスカの地上絵	ALL
キャプテンコマンドー (1P・キャプテン)	191,820	ち獄の三姉妹	ALL
キャプテンコマンドー (1P・フーバー)	180,030	本日卒業 ナスカの地上絵	ラスボス手前
ストリートファイターII (ケン)	1,502,600	全米を震感させた男/RX	ALL ツメ×1 P×22WKO×20
ストリートファイターII (ダルシム)	1,304,600	次は大会優勝!大会実行委員長RVV長	ALL P×20WKO×14
ストリートファイターII (対戦大会報告)	優勝者	第1回　西村　仁氏 第2回 TAK 氏	←BOZ氏と同一人物です
		第3回　西村　仁氏 隆拳大会 BOZ氏	
		第4回　BOZ氏 第5回　?	

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゼクセクス (連つき)	4,015,700	HYAKU-京城屋	ALL 1up×5
★クイズ地球防衛軍	1,127,900	Mr.ふじいくん	1C ALL 88%うそエンド
★ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	4,401,800	CYCLONE-KIW	ALL
★ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	3,721,600	CYCLONE-KIW	ALL
★ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	3,559,300	CYCLONE-KIW	ALL
ドリフトアウト	8'33"71	ELO...	DP54 TOYATA
サンセットライダーズ (連なし)	1,080,380	せのんブー鳩	ALL コルマーノ
ストリートファイターII (ガイル連つき)	2,039,000	CYCLONE-HURRICANE	ALLパ D×44 C×0
ストリートファイターII (E.本田連つき)	1,730,300	CSTゆ	ALLパ D×49 C×1
1941 (2P合計連つき)	17,316,800	超ウンココンビ KIW & HRC	ALL パーフェクト

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗使用)	20人抜き	「よゆう」の心を学べ!! Hyde	本田ごときに!!
ストリートファイターII (E.本田使用)	10人抜き	和歌山ピヨピヨ教 教祖　ぽのぽの	百烈張り手は天下一でゴワス!!
ストリートファイターII (リュウ使用)	24人抜き	祝・大学合格! ひろかず	かかってきなさい!!
クイズ地球防衛軍 (AKIRA使用)	537,500	ひろかずとその仲間たち♡	宇宙ステージまでみんなの力です♡
F-1グランプリ (亜久里使用)	7'11"385	がんばるぞおっ H・M♡	40ptsハンガリー33秒342
シュトラール (バイク使用)	3'14"17	C.Crestof Bluewater	パリダカコース ALL祝!就職!
メタルブラック	561,700	アOスリOトファンクラブかえるまくら	ハイパー連有り! ALLクリア♡
USネイビー (F/A-18使用)	2,058,480	和歌山昇龍会 若頭補佐　AHO	ALLクリア☆ 連有り
ストリートファイターII (ブランカ使用)	1,265,300	'キリングビースト KA君'	D.K.OもDRAWも無しALL
空牙 (セイレーン使用)	2,644,340	ディフェンダーミス Seize-KKK	2周目4面㊥TIME36分57秒

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F1エキゾーストノート (MT)	48"64	CuB (カブチャン)	200pts. 赤
F1エキゾーストノート (AT)	49"71	CuB (カブチャン)	200pts. 赤
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	244,600	NAK	ノーミスALL ハガー×0
F1グランプリ (Aコース)	6'02"973	WZH	40pts. 鈴木亜久里
F1グランプリ (Bコース)	6'53"792	ステテコ研POL	40pts. 鈴木亜久里
F1グランプリ (Dコース)	7'47"155	SPLASH 一種ともこ	40pts. アラン・プロスト
ボンバーマン (ノーマルゲーム)	10,854,000	爆弾博士UYK	ALL 残0
デスブレイド 連	949,950	LSD.	ALLファイター P.B×5
ストリートファイターII (ブランカ連)	1,637,700	Sgt. Pepper	ALL P×20 D×38 爪×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,615,300	天敵ナリタカ RAYた	ALLパーフェクト DKO×31

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	414,420	KEI.O	7面ボス
F1エキゾーストノート (AT)	50"17	MOV-ばくす㊡	ALL 200ポイント
餓狼伝説 (アンディ)	500,200	卒業日!CANDY ♡奈江吉	ALLP ボーナスのなし
ウルフファング (Aコース)	872,610	KYOKO・G! (かてない!)	最終面 不知火 使用
ウルフファング (Bコース)	1,054,900	KYOKO・G! (初クリア)	ALL 不知火 使用
ウルフファング (Cコース)	821,100	KYOKO・G! (初クリア)	ALL 不知火 使用
ウルフファング (Dコース)	781,430	KYOKO・G! (初クリア)	ALL 閻魔　使用
★キャプテンコマンドー (ジェネティー必)	325,440	CYCLONE-R・T	必殺技ボタン ALL
グランプリスター (ゲルマンGP)	4'35"86	MOV-ばくす㊡ (腹立つ!)	ALL 1位ゴール
グランプリスター (ジャパンGP)	4'38"43	MOV-ばくす㊡	ALL 1位ゴール

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング (Dコース)	820,200	PRM-EXE	5-D ALL 仁王使用
ウルフファング (Dコース)	799,280	UTU	5-D ALL 紫電使用
ウルフファング (Dコース)	776,200	BVM	5-D ALL 月光使用
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	510,990	RPM-SYD	ALL 2UP×1
キャプテンコマンドー (SHO)	191,830	J	ジェノサイド
キャプテンコマンドー (2P同時)	計 248,760	TAK OKA	ALL フーバー ジェネティー
キャプテンコマンドー (2P同時)	計 245,210	OKA J	ALL ショウ ジェネティー
タンクフォース (2P同時)	計 1,460,600	RPM-RED RPM-EXE	ALL 1up×2
スティールガンナー2 (2P同時)	計 316,710	RPM-SCP RPM-EXE	ALL 38.4% 32.9%
WWFレッスルフェスト (タッグマッチ)	1コイン 全2周クリア	今回は2人同時が多かった	デビアス、ウォーリアー使用

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワンダー3 (ドンブル)	21,068,470	J.G.K-ALL㈱	ALL 残2
餓狼伝説	679,400	乾-AZY	東大ALL P×12 D×1
メタルブラック	594,510	稼ぎわからん (猿並み)	ALL 残1 連付き
ストリートファイターII (ガイル)	1,713,800	ボリームいっぱい シュコウマイ	D×21 爪×0 ダルシム落ち
ストリートファイターII (E.本田連)	1,541,600	みそ汁ま (にせ者)	D×12 爪×2 ALLパ
ストリートファイターII (春麗)	1,461,900	前田荘入居祝 ビ吉田	D×19 爪×1 タル落ち
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,491,800	黒人!	D×12 爪×0 タル落ち
ザ・キングオブドラゴンズ	3,117,400	A.F.0.!!	ウィザード ALL
スラッシュラリー (パリダカ)	3'02"39	NQ8-26のβ	ALL カミオン
ヴィマナ	10,000,000+α	宗教法人 東亜教	7-3 残44

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1グランプリ (Cコース)	7'03"458	CSTゆ	W-1位 P-40
スターブレード	530,000	セイバー大好きプリン?	惑星内
SDガンダム	1,060,050	ACE	連付
忍者キッズ (茜)	3,288,700	ダブル　インパクト最高!!	ALL 連付
餓狼伝説 (ジョー・ヒガシ)	612,500	私はかわいいあらいぐ〜ま㊫	4ミスALL
クォース	297,630	A・Y・DAYO	6-7 ■ 978
ストリートファイターII (ブランカ)	1,515,300	西島和尚坊主	ドロー×15 全パ ツメ×1
ストリートファイターII (ケン)	1,481,500	天聖龍犯	ドロー×21 全パ ツメ1
ストリートファイターII (ガイル)	1,472,100	S.K.GSXの男	ドロー×9 ツメ×1
ストリートファイターII (春麗)	1,459,500	END	全パ

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	788,200	MKH	ALL 紫電使用
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	213,530	ABE	ALL ノーミス
F1エキゾーストノート	51"64	沙騎	ウィリアムス使用
ファイナルラップ2	3'45"93	謎の東洋人X	6周設定 モナコ
ストリートファイターII (ブランカ)	1,393,900	謎の東洋人X	ALL
スティールガンナー2	315,810	ZAN159020 REI156790	2P同時 ALL

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1エキゾーストノート (MT)	0'49"54	EXPRESS・摂	200pts.

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ連)	1,528,700	トランクス㊮㊉ せのんの弟子?	P×20 D×23 つめ×0
ストリートファイターII (リュウ連)	1,483,200	KSB-シーモ・ネーター	P×22 D×16 つめ×3
ストリートファイターII (春麗連)	1,440,800	KSB-超オタク巨乳	5万落ち D×14 つめ×3
餓狼伝説 (ジョー・ヒガシ連)	719,100	K.K	P×10
メタルブラック (1P連)	593,720	進級が大ピンチ留年	B残T17と7秒
D・Dクルー (エフエフ)	289	申請者募集中 落第君	5面 即せきだ!

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市船町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぶたさん	824,210	神風FOX	ALL
リブルラブル	1,077,690	YAS	SEASON24 KiSEKi14
ソルバルウ (連付)	579,340	HANA	宇宙 98.6%
ボラックス	3,990,300	アンゴルモP	ST.8
ウルフファング (1P)	831,200	SAK!	ALL D-ZINE
ボラックス	3,525,100	DSZ 永パです。	2-2
スティールガンナー2	203,910	チェックイン移転!! 3月7日からRBY	52.4% 残ミサイル16発

プレイシティ NASA 杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	520,850	DEVICE-SEI呪	ALL 1up×0
ナイツオブザラウンド (アーサー)	508,440	DEVICE-SEI呪	ALL 1up×1
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	403,860	王将マン　PPN	7面 1up×1
キャプテンコマンドー (ジェネティー必)	315,190	Seize-Y.N総統	ALL ハガー×0
キャプテンコマンドー (キャプテン必)	258,730	DEVICE-H.Y薬	ALL ハガー×0
F1グランプリ (Aコース)	6'03"241	SAO呪	ALL D.P.40
ボンバーマン (ノーマルゲーム)	10,033,200	「絶対　ワニ!!」 UKA	ALL 残0 ミスしまくり
ストリートファイターII (春麗)	1,656,700	筐体に百裂キックDEVICE-SSS	ALL 1本落ち D×55 爪×3
タンクフォース	979,700	筐体キッカーズエースストライカーYN	ALL 1up×1
ペンギンくんWARS	1,190,550	筐体キッカーズ迷アシスト!!H.Y薬	3-1 会員募集中?

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,348,900	NMR-AMP -ADL	ALL 遠征ありがとう
ストリートファイターII (ダルシム)	1,320,600	昔のやつです のびてません	誰かやって!
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	195,350	ニセ勇者もりそば クローディア命	9面ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	146,700	一杯のもりそば	8面ボス デコパチがゲーよ
ブロックブロック (ビギナー)	83,830	LAC-HERO	ただ今戦争中 志望校は強いぜ
コットン	667,650		連付　6面
ストリートファイターII (ガイル)	1,363,300	誰もやってません 誰かやって!	姫路いいとこ 一度は遠征
華の舞 (・・花札です)	22,200	誰だっ!こんなのでスコア出すのは!	カプコンワールドIIはまだ?MJN
			IIダッシュはまだか?　ADC
			AOUに行きたかったよお　㐂

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルクリスタル	895,667	この時点で勝利宣言 MDK-GUN	ALL 1コイン 残0
ボンバーマン	8,120,100	住研-NDB	ラストボス
F-1グランプリ (Bコース)	7'09"958	誤意見無用	40pts ALL 亜久里
最終格闘貴族レジオネア (クリス)	927,950	ちろりんたぶー	4面 BOSS
キャプテンコマンドー (キャプテン)	193,120	山田はさるさる	R9 BOSS ハガー×1
雷牙	1,915,130	住研-NDB	2周ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	248,140	山田はさるさる	ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	379,690	ギイチ	7面
ストリートファイターII (リュウ)	1,556,700	山田はさるさる	ALL P×22 D×27 つめなし
タンクフォース (2人用合計)	1,344,600	住研-NDB ミスターX	ALL 1up×2

常連は深夜にしか現れません。

by 担当のGAC-MKC

★ゲームランドウイング(静岡)

●先月号で「大ニュースを発表します」とありましたが，都合により来月号で発表します。うっ言いたいが。

●超話題作『ストリートファイターIIダッシュ』大量入荷が決定いたしました。きっと待たずに遊べるはず。対戦プレイも専用通信筐体のおかげで盛りあがっています。

★PC静岡&両替町(静岡)

●『カニカニパニック』での99pts（片手プレイ）おめでとうございます。

●新製品ぞくぞく入荷しております。たいへん来店しやすい店なのでみなさんお気軽にご来店ください。

★ゲームパレス(静岡)

●今，ゲームパレスでハイスコア，『ストリートファイターII』対戦者を募集中。強い人集まれ（ストリートファイターII対戦）！ちなみに対戦のルールは，ハメあり，ハメなし，リュウ・ケンのみです。一度，遊びにきてください。

★PC星ヶ丘(愛知)

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	254,820	IAC-カーネル	ALL
キャプテンコマンドー（キャプテン）	188,940	TA	S9
キャプテンコマンドー（フーバー）	214,260	すほう	S9
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	311,980	すほう	S6
ナイツオブザラウンド（アーサー）	308,750	AAA	S6
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	396,070	KK	S7
ストリートファイターII（ケン）	1,529,300	RGV	PB×21
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,591,400	かじやん	PB×22
サッカーブロール	クリアー	SAKO	ブラジル使用
スラッシュラリー（パリ ダカモード）	3'02"04	IAC-くんちほふ	来月に期待!

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII（1P側）	923,180	XPT-M.T	2周目4面 ハードランク
グランプリスター	募集中		
ナイツオブザラウンド（キャラ別集計）	募集中		
タンクフォース（1P）	945,700	OPA	R 36 1up×2
龍狼伝説（アンディ）	456,900	OPA	P×13 ALL
雷牙（1P）	1,076,330	CAL	2周目4面
飛翔鮫			
スラップファイト（ヘルパー操作なし）			
ランパート（昇級）	34,015	UE	昇級　最終面
テラクレスタ（もう消えた）	481,600	OPA	2周目 AREA16

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（Aコース）	1,312,470	R-H	ALL 蚊
ウルフファング（Bコース）	1,077,000	JoJo すでにヤメヤメ君	ALL 不知火
ウルフファング（Cコース）	854,740	JoJo とっくにヤメヤメ君	ALL 不知火
ウルフファング（Dコース）	826,600	わいわい	ALL 蚊
ストリートファイターII（ケン）	1,568,500	SUR-文 初来店記念!!	ALL オール/ 通付 つめ×2
パロディウスだ!（たこ・滅なし）	960,500	ついに私も…… 束子	2周ALL 1C 完全ノーマル設定
メタルブラック	607,510	MND-J.J	ALL 滅残2
やすのんきのクイズ18禁	H度 90	PIA-JAN C・WII に期待	ALL ノーミス 1C
クイズTV合衆国Q&Q	1,999,900＋α	PIA-JAN	ALL 1C
クイズ地球防衛軍	843,800	PIA-JAN あと30万ちょい?	ALL 1C 93%

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町7-5　☎0899-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍狼伝説（ジョーヒガシ）	753,500	SUR-あーべ巨乳 Y.T	ALL P×12
★龍狼伝説2（テリーボガード）	582,400	SUR-宅ハ研会長 Y.T	ALL D×12 P×16
★龍狼伝説（アンディボガード）	569,100	SUR-宅ハ研会長 Y.T	ALL D×9 P×16
戦国伝承	777,400	SUR-林連研 GIN	ALL あと200点
クイズ地球防衛軍	614,100	SUR-宅ハ研会長 Y.T	ラスト面 1コイン
R・TYPEII	616,200	SUR-林連福岡支部長 文	2-2 来店記念
ロッドランド（うら面）	654,000	ACC-皇	ALL
プリルラ	156,350	SUR-パンチ火災研（ホモ） R.T	6面ホモレロンペニシ部じ
ガンフロンティア	937,640	SUR-次回かせぎ R.T	ALL 残3
シークレットエージェント	1,093,800	SUR-サンダーボルト R.T	ALL 林連使用/

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
龍狼伝説（テリーボガード）	567,200	SUR-完全復帰? 宅ハ研会長Y.T死	P×15,D×9 あーべ巨乳
龍狼伝説（アンディボガード）	511,500	竹内さんお元気で/ SUR-Y.T死他	P×16,D×2,あーべ巨乳 更新なし
龍狼伝説（ジョーヒガシ）	709,300	A.T （神出鬼没だね?）	P×12,D×0 あーべ巨乳
龍狼伝説（番外編）	もうすぐクリア	ハリケーンアッパーを出せる小学1年生	君は勝てるか? あーべ巨乳
ストリートファイターII（ガイル）	1,600,500	ええええむうううちいいいいっっ	P×22たるにげ あーべ巨乳
メタルブラック	567,260	大ボケ/のJ.J	ALL 残2 あーべ巨乳
戦国伝承	776,600	SUR-変GIN3 （へんちんさん/）	ALL あーべ巨乳
ダークシール（空港通り店）	全面クリア	四国高速通センター所長SUR-GIN	忍者使用 あーべ巨乳
ワンダープラネット（空港通り店）	10,247,450	晩飯は毎日ステーキ SUR-LEE林連	ALL あーべ巨乳
WGP（空港通り店）	120pts	しかしハンバーグが食べれない/LEE	ALL あーべ巨乳

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,283,100	どくろ坊主	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,263,200	おかちゃん/	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,421,700	GUY	ALL 爪×2
ストリートファイターII（春麗）	1,532,200	GUY	ALLパーフェクト D×27 爪×1
ストリートファイターII（ガイル）	1,196,900	どくろ坊主III	ALL
サンダーブラスター（1P）	3,797,730	どくろ坊主II	6面ボス

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（ノーマル）	1,310,400	BUI	1Cクリア A TYPE21斜
ウルフファング（ノーマル）	1,289,700	HALFLING	1Cクリア5-A TYPE47 不知火
ナイツオブザラウンド（ノーマル・アーサー）	414,940	HALFLING	1C 最終面 L-16
キャプテンコマンドー（ノーマル・SHO）	213,290	HALFLING	1C ALL ノーミス
タンクフォース（ノーマル）	1,042,700	BIG	1C ALL
キャプテンアメリカ（ノーマル・アイアンマン）	897,402	TKC	1C ALL
ストリートファイターII（ノーマル・春麗）	1,381,700	S-B-K	1C P×20
タンブルポップ（ノーマル）	753,200	TKC	1C 8-10
ストリートファイターII（ガイル）	1,313,700	TKC	1C ALL
シュトラール（ノーマル）	999,999	SHIZUKA	1C ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルクリスタル	931,853	G.M.C.みやさん	ALL 1ミス
ウルフファング（Aコース）	1,351,430	G.M.C. C-BOLTG塔	ALL 紫電
ウルフファング（Bコース）	永 パ	G.M.C. C-BOLTG塔	ALL 紫電
★ウルフファング（Cコース）	898,290	G.M.C. C-BOLTG塔	ALL 紫電
ウルフファング（Dコース）	900,200	G.M.C. C-BOLTG塔	ALL 紫電
ナイツオブザラウンド	474,270	SRQ	ALL 残1 ランスロット
ストリートファイターII 滅	1,604,700	??999933398	ALL ツメ×2 女
レジオネア 滅残	1,125,850	G.M.C. 運がいい人	5面 1UP×1 フランク
ストリートファイターII	対 戦	2台使用して対戦用筐体を作りました	リュウ VS ケンが 熱い
	が熱い	みんなではまろう! 強者求む!!	しかし リュウには持病が….

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マジカルクリスタル	979,099	WGFC-はいご	ALL ノーマル
ウルフファング（EASY・EASY）	797,760	WGFC-TAN	ALL ノーマル 不知火
ナイツオブザラウンド（アーサー）	451,380	G.M.C.SPR	最終面ボス
★ナイツオブザラウンド（パーシバル）	409,340	HALFLING	最終面ボス
F-1グランプリ（Cコース）	7'01"740	独走は許さねえ/ Prof.Y.N	D.P.40 亜久里
★F1グランプリ（Dコース）	7'38"939	ひっさびさに熱くなるぜえ/ Y.N	D.P.40 亜久里
サンセットライダーズ	596,730	Tobby	2-3
ストリートファイターII（春麗）	1,600,000	TAX	ALL/F 爪×3 DKO×36
ストリートファイターII（ブランカ）	1,584,800	WGFC-SIN	ALL P×21 DKO×24
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,570,000	G.M.C.やちょ	ALL D×33 バイソン0点

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（5-D コース）	773,500	SUR-ASA	ALL 虎面使用 TYPE-05
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	304,540	KID	6面 BOSS
サンダークロスII（通付）	7,178,320	INDUCK-ROBOCOPぇ	8-1 2P側使用
龍狼伝説（ジョーヒガシ 滅）	989,500	マスカ13号 新匠イザナム	ALL P×9 D×3
ストリートファイターII（ケン 通付）	1,583,300	もーすぐ160だよ SUR-文	本田落し 爪×2 D×34
ストリートファイターII（ダルシム 通付）	1,478,700	CMC やちょ	バイソン落し 爪×4 D×
キャプテンコマンドー（滅&必殺技付）	クリアするまで 申請なし/	もーすぐクリアネ友 敵はドッペル君	誰かやってくれ/ 1台しかないけど
F-1を用いたゲーム多数	申請者がいないのはなぜ/	エギプーストノート グランプリスター	一応2種あるけど 誰もしてない
ニューゲーム なにもな〜い	常連様皆してスコアのひず	AOUも終ったし あとはストII だけ	一昔の新人生の方おまちしてます
ニューゲーム なにもな〜い	毎年この時期つらいのよ/	そのあと何をするのだろう/ 不安!!	うまくなくても個性でいいから

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サッカーブロール	PK 1-1	浦頭 和則	中3年生 3面
ナイツオブザラウンド	52,670	古賀 裕威	中1年生 3面
ストリートファイターII	683,200	中村 彰典	中1年生 11面
ハットトリックヒーロー	40点	森 和明	ALL 花のよびこお
ストリートファイターII	1,111,100	山口 浩史	ALL 大学生
ウルフファング	178,370	横尾 明俊	5面 よびこお
ストリートファイターII	507,500	六倉 真一	中1年生 ALL
ナイツオブザラウンド	35,600	前田 道	2面 中1年生
龍狼伝説	77,800	山口 厚	高1年生 3面
ストリートファイターII	687,300	戸北 哲生	中1年生 12面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	280,260	堀内一郎	流星 TYPE57
ハチャメチャファイター	1,985,800	ダッシュ君	
ナイツオブザラウンド	112,160	ドワーフ	クレリック
ザ・キングオブドラゴンズ	998,550	赤ずきんちゃん	花の予備校生
ゼクセクス	588,600	クラウスバッヘル君	
キャプテンアメリカ	780,362	BLA	アイアンマン
雷電	124,940	BOOM	
ストリートファイターII	1,319,500	サンダークラウド	ガイル
龍狼伝説	412,825	さすらいの拳法家	テリーボガード
タンブルポップ	588,000	M.H.ジョニー・ファッカー	

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（ノーマル設定）	321,960	BBM	4-Aミルガルズオルム 飛燕
ナイツオブザラウンド	437,350	HRT	最終面（アーサー）（3A設定）
ナイツオブザラウンド	426,420	S.F	最終面（ランスロット）（3A設定）
F1エキゾーストノート	P 170,50"67	S.N	（MT）1位ゴール（ノーマル設定）
キャプテンコマンドー	212,960	HRT	ALL（フーバー）（3A設定）
キャプテンコマンドー	294,030	HRT	ALL（キャプテン）（3A設定）
キャプテンコマンドー	190,170	HRT	ALL（ジェネティー）（3A設定）
ゼクセクス	1,785,300	TCT-JOY.	2-1（ノーマル設定）
サンダードラゴン	3,514,900	おじさん	8面（イメージ一設定）
スーパーバレー'91	122,120	K.A	ALL（ノーマル設定）

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース	478,800	大学合格!! ACA-M・K	21面
はちゃめちゃファイター	12,057,550	C-BOLT-VIC	6面
ザ・キングオブドラゴンズ（ウィザード）	2,813,800	赤い帽子の少年	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ（エルフ）	2,242,300	K.S	ALL
龍狼伝説	558,600	C-BOLT-MIR	ALL
サンダードラゴン	4,269,000	C-BOLT-VIC	8面
ゼクセクス	1,751,900	T・M・S	2-3
コラムス（ハード設定）	93,999,999＋α	C-BOLT-MIR	Jカンスト Lカンスト
タンクフォース	401,300	EGA	18面
ブロクシード	605,417	ACA-M・K	ノーマル

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード（通なし）	1,284,500	RZ250がほしい NGM-た	おしくも2コイン
サンセットライダーズ（通なし）	709,530	MGF-ひまZin 2-5ボス	上の人は日向からきたそうです
シュトラール（通なし）	999,999＋α	MGF-KOB	1コインALL
ブラックハート（通なし）	608,800	Jhon Kosinski	1コイン7面
サッカーブロール（日本）	ALL	MGF-KOB	決勝1-1 PK1-0
レッスルフェスト（TAG）	1コインクリア	最かった…… MGF-A・HO	デモリッション使用
レッスルフェスト（バトルロイヤル）	1コインクリア	みんな投げてやる（加藤のロ調）	U.ウォーリアー使用 次は3男だ
ナイツオブザラウンド（アーサー）	193,550	K・K	1コイン 3面ボス
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	不明	だれだろう	1コイン 5面
インフォメーションでーす	みんなで神宮前キャロット	ハウスにスコアを出しにきてください	MGFみんなのおねがい

●新入生，新社会人のみなさま，新しい生活をPC星ヶ丘と共に作りませんか？ご来店をお待ちしております。

★ハイテクセガ豊川(愛知)

●当店では，ハイスコアラーが不足しております。どうぞお気軽にハイスコアをだしていってください（ニューゲームも不足しているのだけど）。

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●祝！『キャプテンコマンドー』入荷！店長ありがとう。　by 常連一同

★チャレンジャー関大前(大阪)

●ベーマガのスコアははじめてです。今後ともよろしくお願いします。

★WTT和歌山(和歌山)

●『ストリートファイターII』対戦アナウンス復活致しました。対戦好きの人，当店をよろしく。『ストリートファイターIIダッシュ』が入荷すればまた大会やりまーす。きてくださいねー（つぎはブランカもでるぞー）。

★ゲームファンタジアJOY呉(広島)

●『グランプリスター』入荷しました。当店ではただ今，OLDゲームが入っています。

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『スパルタンX』

アイレムよ，あなたは強かった

今月のおすすめ基板は，1984年，アイレム作品『スパルタンX』を紹介したいと思います。同名のジャッキー・チェン主演の映画をゲーム化したカンフー・アクション・ゲームです。

このころのアイレムは『ムーンパトロール（1982年）』『ジッピーレース（1983年）』『10ヤードファイト（1983年）』『ロードランナー（1984年）』等を発表しており，ノリにノッていた時期です。

ビデオゲーム中古基板情報

フロッピー・ドライブ

コナミ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ビジョンカードインストラク	マニュアル	備考	店名
クライムファイターズ	45,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ビジョンカードインストラク	マニュアル	備考	店名
ボンバーマン	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダーブラスター	90,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サンダーブラスト	70,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ギャロップ	45,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
大工の源さん	38,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
最後の忍道	35,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ガンフォース	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エアーデュエル	30,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
エアデュエル	30,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Mr.ヘリの大冒険	30,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エアディエル	29,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・TYPE Ⅱ	29,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	28,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
イメージファイト	27,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大工の源さん	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプⅡ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
大工の源さん	22,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・TYPE Ⅰ	22,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R-TYPEⅡ	21,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
R・タイプ	18,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
R・タイプ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スパルタンX	13,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロードランナーⅠ～Ⅲ	10,000円	' 年	パズル	有	有		㈲テクナート
スパルタンX	8,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋

ATARI

ビットファイター	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガントレットⅡ	50,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス¥5,000	㈱メッセサンオー
ミサイルコマンド	45,000円	' 年	シューティング	無	有	基板のみ	㈱メッセサンオー
ランパート	25,000円	'91年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー

アルファ電子

エキサイティングサッカー	3,000円	'86年	スポーツ	有	有		富貴商会

イーストテクノロジー

ギガンデス	12,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

ファイアトラップ	5,000円	'87年	アクション	有	有		㈲テクナート
キングOFボクサー	3,000円	'86年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
ファイヤートラップ	3,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

SNK

ASO	16,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ASO	13,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アテナ	12,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ

カネコ

ギャルズパニック	40,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
ヘビーユニット	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート

カプコン

ストリートファイターⅡダッシュ	238,000円	'92年	格闘	有	有	CPシステム，新品	カナヤ商会
ストリートファイターⅡダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	ダッシュ，予約受付中	㈱メッセサンオー
ストリートファイターⅡ	190,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターⅡ	188,000円	'91年	アクション	有	有	パネル¥16,000プラス	㈱玉屋
ストリートファイターⅡ	160,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターⅡ	150,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
キャプテンコマンド	138,000円	'91年	アクション	有	有	CPシステム	㈱玉屋
ナイツオブザラウンド	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ワンダー3	110,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
天地を喰らう	105,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
エリア88	95,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
マジックソード	90,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ファイナルファイト	90,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
大魔界村	88,000円	'88年	アクション	有	有	CPシステム	㈱玉屋
ファイナルファイト	88,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	㈱玉屋
ファイナルファイト	80,000円	'89年	格闘	有	有		カナヤ商会
1941	70,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
戦場の狼Ⅱ	70,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイター	50,000円	'88年	アクション	有	有		富貴商会
クイズ殿様の野望	18,000円	'91年	クイズ	有	有		㈱ケイアイシー
虎への道	16,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
キャプテンコマンド	13,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
バルガス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アタックス	10,000円	'91年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
1943	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドカベン	8,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
1942	7,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	5,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ハテナの大冒険	4,000円	'90年	クイズ	有	有		アップル㈲ママトップ内

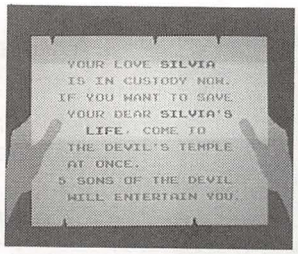
クラール

クラッシュローラー	5,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋

■㈱ケイアイシー　〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453



▲カンフー・アクション・ゲーム『スパルタンX（1984年・アイレム作品）』タイトル画面



▲ある日トーマスのもとに一通の手紙が…。今，嵐を呼ぶ闘いがはじまる



▲ゲーム画面。サイドビューのカンフー・アクション・ゲーム

格闘ゲームの元祖『スパルタンX』！

『スパルタンX』と聞くと，あのノリの良い曲をバックに，ジャッキーが「アタッ！アタッ！」と数珠つなぎのザコをバタバタとなぎ倒していく，そんな画面が思い起こされます。

1984年当時，いわゆる今で言う格闘ゲームの類というものは，まだほとんどありませんでした。無理に挙げてみたとして，せいぜいが『アーバンチャンピオン（任天堂）』『チャイニーズヒーロー（日本ゲーム／タイトー）』『空手道（データイースト）』『パンチアウト（任天堂）』『グレートソードマン（セタ／タイトー）』『功夫大君（セイブ電子）』といったところでした。

そんなころでしたから，『スパルタンX』の優れた操作性，テンポの良さ，ステージごとの展開のおもしろさは，たちまち若いプレイヤーたちを魅了しました。

ストーリー

愛するシルビアが敵“X”の館に連れ去られてしまった。最上階に監禁されているシルビアを救うには，途中に待つ5人の強敵を倒さねばならない。急げ，トーマス！

操作方法！殴って蹴ってジャンプして！

4方向レバーと2ボタンでトーマス（ジャッキー・チェン）を操作します。レバーは左右で移動，上に入れるとジャンプ，下に入れるとしゃがみます。二つのボタンは，パンチとキックに使用します。

プレイヤーには，バイタリティ制が用いられています。敵の攻撃がかわせずにダメージを受けるごとにゲージが減っていき，0になるとゲーム・オーバーです。

ビデオゲーム中古基板情報

コナミ

ヘクシオン	130,000円	'92年	パズル	有	有		㈲テクナート
クライムファイターズII	98,000円	'91年	アクション	有	有		㈱長屋
ゼクセクス	95,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱長屋
サラマンダ	78,000円	'88年	シューティング	有	有	純生テープル付	㈱長屋
サンダークロスII	78,000円	' 年	シューティング	有	有	新品	㈱長屋
ゼクセクス	72,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ゼクセクス	65,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
魔獣の王国	62,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ゼクセクス	60,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゼクセクス	60,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ゼクセクス	49,800円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
グラディウスII	48,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グラデュースII	48,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ライフフォース	48,000円	'87年	シューティング	無	有		㈱メッセサンオー
パロディウスだ!	48,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱長屋
サンダークロスII	45,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トライゴン	45,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
エスケープキッズ	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱長屋
グラデュースIII	36,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グラディウス	35,000円	'86年	シューティング	有	有	電源，ハーネス付	㈱ケイアイシー
グラデュース	35,000円	'86年	シューティング	有	有	-12V，ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
グラディウス	35,000円	'85年	シューティング	有	有	電源・ハーネス付	㈱メッセサンオー
ライフフォース	35,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱長屋
グラディウスIII	32,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ツインビー	30,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーコントラ	28,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ライフフォース	25,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
A-JAX	25,000円	'87年	シューティング	有	有		富貴商会
サラマンダ	23,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クレイジーコップ	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱長屋
パンクショット	18,000円	' 年	アクション	有	有		㈱長屋
サプライズアタック	16,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ストラテージX	15,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
魂斗羅	12,000円	' 年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
タイムパイロット	10,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
新入社員とおる君	8,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
クォース	7,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロードファイター	6,000円	' 年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
スーパーバスケット	5,000円	'82年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバスケット	3,000円	'82年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー

サン電子

べったんピュー	25,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
いっき	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会

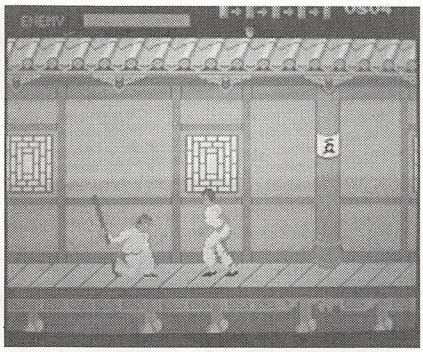
ジャレコ

64番街	148,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ファンタズム	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
プラスアルファ	35,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ファンタズム	30,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
E. D. F	30,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
破兆	28,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ぶたさん	25,000円	' 年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
E. D. F	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱長屋
天聖龍	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ぶたさん	20,000円	' 年	アクション	有	有		㈱長屋
サイキック5	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
銀河任侠伝	18,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
銀河任侠伝	18,000円	' 年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
E. D. F.	15,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
エクセリオン	6,000円	' 年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
天聖龍	5,000円	'89年	シューティング	有	有	ROM	㈱ケイアイシー
ピンボ	5,000円	'82年	ピンボール	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エクセリオン	5,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フィールドコンバット	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フォーメーションZ	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フィールドコンバット	3,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
エクセリオン	3,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱長屋

セガ

アラビアンファイト	198,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDI	85,000円	'87年	シューティング	有	有	P付，16B	カナヤ商会
クラッチヒッター	78,000円	'91年		有	有		㈱長屋
D. D. クルー	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	55,000円	'91年	野球	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
クラッチヒッター	55,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクナート
DDクルー	48,000円	'91年	アクション	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	40,000円	' 年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
テトリス	38,000円	'89年	パズル	有	有		㈱長屋
エイリアンストーム	30,000円	'90年	アクション	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	30,000円	'90年	アクション	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	30,000円	'90年	アクション	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
タッパー	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーン	28,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	16Bタイプ	㈱キョーワインターナショナル
コラムス	25,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダンプ松本	22,000円	'87年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
サンダフォースAC	20,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ごんべえのアイムソーリー	20,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
フリッキー	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
アッポー	18,000円	' 年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
ダンプ松本	18,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
忍者プリンセス	18,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	18,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
モンスターレア	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アッポー	15,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
クイズ宿題を忘れました	15,000円	'91年	クイズ	有	有		アップル㈲ママトップ内
カロリ君vsモグラニアン	5,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■イエロウバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860



▲各ステージの最後にはボス敵が。写真は1面のボス棒術使い

画面はサイドビュー形式です。『ダブルドラゴン』や『ファイナルファイト』等のように奥行きは設けられていません。

ゲームは横スクロールで進みます。つぎつぎと現れる敵をパンチ&キックでなぎ倒していきます。ステージの最後まで行くと，ボスが待ち受けています。これを倒すとステージ・クリアごとにシルビアが救いを求める。最上階へ急げ！



▲ステージ・クリアごとにシルビアが救いを求める。最上階へ急げ！

ジ・クリアとなり，階上へ上がっていきます。

ビシバシ倒せ！『スパルタンX』！

『スパルタンX』のおもしろさは，敵ごとに確固たる攻略を考えて，これに対応しなければならない点にあると言えます（とくにやはりボス）。アクション・ゲームなら当然のことと言われるでしょうが，当時にしてこの点がじつにしっかりと明確にデザインされている『スパルタンX』は，高く評価されてしかるべき作品です。あなたも1プレイ，どうですか？

今月のおすすめゲームデータ表

タイトル	スパルタンX
会社	アイレム
発売年度	1984年
ジャンル	カンフー・アクション
モニタ	横画面
操作系	4方向レバー・2ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	なし
エンディング	簡単なものあり
ステージ数	全5面。ループゲーム
複数同時プレイ	なし

ビデオゲーム中古基板情報

セタ

スーパーリアル麻雀PII	10,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーリアル麻雀PI	6,000円	' 年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

サイレントドラゴン	158,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ブリルラ	128,000円	'91年	アクション	有	有	ROMボード¥68,000	㈱メッセサンオー
麻雀クエスト	120,000円	'91年	麻雀	有	有		㈲テクナート
メタルブラック	110,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ゆうゆのクイズでGO!GO!	88,000円	'91年	クイズ			ロムキット¥48,000	㈱玉屋
ガンフロンティア	75,000円	' 年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
サイバリオン	68,000円	'88年	アクション	有	有	パネル付	㈱玉屋
ツインコブラ	50,000円	'88年	シューティング	有	有	究極タイガー海外版	㈱玉屋
レゾン	42,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バイオアタック	35,000円	' 年	シューティング	無	有	DIP SW表なし	カナヤ商会
レゾン	32,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スペースインベーダー	30,000円	' 年	シューティング	有	有	DIS SW表なし	カナヤ商会
ワイルドウエスタン	30,000円	'82年	シューティング	無	有	DIS SW表なし	カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	' 年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
レインボーアイランド	28,000円	' 年	アクション	有	有	エキストラバージョン	㈱玉屋
カダッシュ	26,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ハレーズコメット	25,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
女 三四郎	25,000円	'85年	柔道	有	有	DIP SW表なし	カナヤ商会
ハレーズコメット	25,000円	' 年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
究極タイガー	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
カダッシュ	20,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
リターンOFインベーダー	18,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
大施風	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
あしたのジョー伝説	12,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
エレベーターアクション	10,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
あしたのジョー伝説	10,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
タイガーヘリ	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジャイロダイン	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
火激	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
火激	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
女 三四郎	7,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
奇々怪界	7,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
グレートソードマン	7,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
ウィズ	7,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋
チャイニーズヒーロー	5,000円	' 年	アクション	有	有		㈱玉屋

テーカン

スターフォース	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ボンジャック	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会

データイースト

キャプテンアメリカ	100,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
タンブルポップ	62,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
デスブレイド	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ドラゴン忍者	28,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボコップ	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ロボコップ	15,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バーディトライ	15,000円	'89年	ゴルフ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コブラコマンド	15,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バルダーダッシュ	15,000円	'90年	パズル	有	有		富貴商会
アクトフェンサー	12,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
SRD	8,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
サイドポケット	5,000円	'89年	ビリヤード	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	75,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	45,000円	' 年	プロレス	有	有	税込	イエローバッグ
スーパースターズ	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート

テクモ

サンダードラゴン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
クイズ学園パラダイス	40,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ジェミニウィング	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ワールドカップ'90	20,000円	'90年	サッカー	有	有		㈱キョーワインターナショナル
雷牙	18,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
スターフォース	12,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
センジョー	10,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱玉屋

東亜プラン

フーピー	160,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
スノーブラザーズ	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
スノーブラザース	35,000円	' 年	パズル	有	有		㈱玉屋

富貴商会

モザイク	10,000円	'90年	パズル	有	有		富貴商会

ナムコ

コズモギャングズ・ザ・ビデオ	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ダートフォックス	128,000円	' 年	etc	無	有	ロムキット¥66,000システムII	㈱玉屋
タンクフォース	120,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	110,000円	'91年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
オーダイン	105,000円	'88年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
オーダイン	93,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥18,000	㈱玉屋
ドラゴンセイバー	93,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥25,000	㈱玉屋
マーベルランド	93,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱玉屋
ドラゴンセイバー	90,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オーダイン	90,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タンクフォース	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
爆突機銃艇	45,000円	'88年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
ギャラガ88	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
デンジャラスシード	38,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スプラッターハウス	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ギャラガ88	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バックマニア	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ピストル大名の冒険	38,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱玉屋
妖怪道中記	38,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥5,000	㈱玉屋
バックランド	35,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゼビウス	10,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ローリングサンダーII	7,000円	' 年	シューティング	有	有	税込、新品、ROM	イエローバッグ

■㈱玉屋　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

シャープ（X68000）

Q 中古で「X68000（CZ-600C）」を買ったのですが，RAMが足りないと思うのでどのくらい増設したらよいか教えてください。また，RAMボードの価格も教えてください。

［埼玉県鶴ヶ島市・**幸ちゃん?才**］

A 「CZ-600C」用にメモリを増設する場合には，CZ-600C専用増設RAMを本体に内蔵します。増設RAMボードは，アイ・オー・データ機器より発売されています。

［内蔵増設RAMボード］

●SH-6BE1-1M（アイ・オー・データ機器）
標準価格：50,000円（税別）

さらに増設したい場合には，後面のI/Oスロットに増設RAMボードを挿入します。増設RAMボードには，次のようなものがあります。

［2MB増設RAMボード］

●PIO-6BE2（アイ・オー・データ機器）
標準価格：50,000円（税別）

［4MB増設RAMボード］

●PIO-6BE4（アイ・オー・データ機器）
標準価格：88,000円（税別）

［2MB増設RAMボード］

●CZ-6BE2（シャープ）
標準価格：79,800円（税別）

［4MB増設RAMボード］

●CZ-6BE4C（シャープ）
標準価格：98,000円（税別）

なお，2MB/4MB増設RAMボードを使用する場合には，あらかじめ1MB増設RAMボードを取り付けておくことが必要です。

［回答者：**多田太郎**］

Q 「X68000XVI」を買おうと思っていますが，ディスプレイはすでに21ピンのものを持っているので，それを使いたいと思っています。21ピンのディスプレイでも接続できますか？

［埼玉県川口市・**池田耕一郎?才**］

A X68000シリーズの出力信号は31/15kHzの15ピンのアナログRGB信号です。21ピンの入力のみのディスプレイには接続できません。

［回答者：**多田太郎**］

Q 「MUSIC PRO-68K[MIDI]」で，ローランド社製「CM-64」のPCM音源は使えますか。

［宮城県名取市・**SFORZANDO16才**］

A 「MUSIC PRO-68K[MIDI]」にはサンプルのサウンド・ファイルとして「MT-32」用のサウンド・ファイルが付属されていますが，「CM-64」で使用する場合にも特に問題はありません。CM-64で増えたPCM音については，ご自身で設定をしてください。

［回答者：**多田太郎**］

Q 「X68000XVI」にキヤノンのプリンタ「BJ-10V」をつないで使用することはできますか。

［群馬県前橋市・**かりあげ君15才**］

A キヤノンの「BJ-10V」は，エプソンのESC-Pモードをもっていますので，「X68000」と接続する場合には“CONFIG.SYS”の中でプリンタ・ドライバ“PRNDRV2.SYS”を登録することにより使用することができます。

アプリケーション・ソフトでも，エプソン系のプリンタに合わせて設定すれば基本的に使用できます。

［回答者：**多田太郎**］

富士通（FM TOWNS）

Q ぼくは今度FM TOWNSを購入したいと考えていますが，今使っている「PC-286」用のCRTをFM TOWNSで使用することができますか？　やはり，専用CRTじゃないとだめですか？

［山形県山形市・**TOWNSIIが欲しい18才**］

A FM-TOWNSで使用できるCRTは，専用のCRTのみになりますので，そのほかのCRTは使用できません。

［回答者：**F**］

Q 「FM TOWNS20F」を持っています。今，「F-BASIC386 L21」でプログラムを組んでいますが，ハードウエア・スクロールをさせるにはどうすればいいのですか。教えてください。

［東京都八王子市・**TAPULA14才**］

A BASICの命令ではできませんので，CRTCを直接コントロールする必要があります。手順は，BASICのOUT命令を使用し，各レジスタに必要なデータを定義します（**リスト1**参照）。

なお，「F-BASIC386 V2.1 L20」以下のレベルではOUT命令はサポートされていません。

［回答者：**F**］

Q ぼくは「FM TOWNSIIモデルUX20」を持っています。MIDIで32ch演奏をしたいのですが，何を揃えてどうすればいいのか教えてください。

また，「富士通Habitat」を利用したいのですが，何を揃えていいのかわかりません。

それから，「富士通Habitat」がバージョン・アップしたとき，ソフトを新しく買い直さなければならないということはありますか。

それと，パソコン通信をする際，キャッチホンが付いている電話回線ではやめておいたほうがいいと聞いたのですが，本当ですか？

［兵庫県神戸市・**Yonechan?才**］

A 「FM TOWNSIIモデルUX20」でMIDI演奏をするときに必要なものは，MIDIカード，MIDIケーブル，音源モジュールまたは音源付きシンセサイザ，アンプ付きスピーカ・システムです。この中で富士通が提供しているものには，

MIDIカード（FMT-402）
MIDI音源カード（FMT-403）

《リスト1》ハードウエア・スクロールのためのプログラム・リスト

```
 5 SCREEN@ 0
10 CLS:LINE(540,0)-(640,400),PSET,7,BF
20 FOR I=1 TO 75
30  OUT &H0440,17    : レイヤー0のスクロー
                       ル指定
40  OUT &H0442,I     :
50 NEXT I
```

アンプ・スピーカー・システム
(FMT-SP101)
があります。これ以外の製品（MIDIケーブル，音源モジュール，音源付きシンセサイザなど）は，直接楽器店からお求めください（アンプ付きスピーカ・システムは楽器店にもいろいろ種類があります）。

また，「MIDI音源カード（FMT-403）」には音源モジュールが内蔵されていますので，音源モジュールを別途購入する必要はありません。

32chで演奏したいということですが，一つのMIDIポートは最大16chまで制御できます。MIDIカードおよびMIDI音源カードには，MIDI出力ポートが二つありますので32chで演奏ということも可能です。

しかし，接続方法によってはタイムラグが発生し実用的でないことも考えられますので注意してください。また，ソフトによってはMIDI出力ポートを1ポートしかサポートしていないソフトもありますので注意が必要です。

［MIDIカード］
●FMT-402
標準価格：35,000円（税別）
［MIDI音源カード］
●FMT-403
標準価格：72,800円（税別）

「富士通Habitat」をするときに必要なものは，モデムまたは内蔵モデムカードです。ソフトは「富士通Habitat」があればOKです。「FM TOWNSIIモデルUX20」で使用可能なモデムおよびソフトは以下のとおりです。

［パーソナルモデム］
●パーソナルモデムPM2400F(F1935PM)
標準価格：59,800円（税別）
●パーソナルモデムPM1200F(F1931PM)
標準価格：21,000円（税別）
［モデムカード］
●モデムカード-2400（FMT-MD302）
標準価格：49,000円（税別）
［端末ゲームソフト］
●富士通Habitat V2.1（A2760011）
標準価格：6,800円（税別）

ソフトがバージョン・アップしたときどうなるのか，というご質問ですが，富士通のソフトは通常レベルアップ・サービスを行なっており，実費で新しいソフトにすることが可能です。「富士通Habitat」も，以前レベルアップ・サービスを実施したことがありますので，ご安心ください。

また，キャッチホンの付いている回線では通信は行なわないほうがよいが，ということですが，パソコン通信中にキャッチホンが入ると，文字化けが起こったり，場合によっては通信が止まったりしますので，なるべくキャッチホンの付いていない電話回線でパソコン通信を行なうことをおすすめします。

［回答者：F］

Q 「F-BASIC386 V1.1 L21」というのを買いましたが，これで，ベーマガに載っているプログラムの「F-BASIC386 V1.1 L20」用のプログラムは，正常に使用できますか？

［愛知県瀬戸市・**バトラックス君14才**］

A 問題なく使用できます。しかし，これが逆の場合だと「F-BASIC386 V1.1 L20」では「F-BASIC386 V1.1 L21」で新規追加された命令などは使用できません。以下に「F-BASIC386 V1.1 L21」での新機能と拡張機能を記載します。

●新機能
DEFKANJI……外字コードの定義
INP …… I/Oレジスタからのデータの読み込み
OUT……I/Oレジスタへの書き込み
WAIT …… 時間待ちの設定
●拡張機能
SCREEN@ ……32768色モードに縮小機能の追加
LOAD@ … TIFF Ver5.0に準拠したイメージ・ファイルのロード機能の追加
SAVE@ … TIFF Ver5.0に準拠したイメージ・ファイルのセーブ機能の追加
MOUSE … 仮想画面に表示位置を移動できる機能の追加
MML …… MIDI関係のMMLコマンド追加
CD PLAY ……指定トラックからの相対時間で演奏する機能の追加

［回答者：F］

Q 「FM TOWNS」でゲームを作るにはどんなものが必要ですか？　また，その価格も教えてください。

［高知県須崎市・**坂本塁13才**］

A ゲームはプログラムによって動いています。そのプログラムを作るためのプログラム開発環境があれば，ゲームを作ることができます。以下に，その例をいくつか挙げてみます。

●F-BASIC386 V1.1（富士通）
価格：25,000円（税別）
●F-BASIC386コンパイラ V1.1（富士通）
価格：45,000円（税別）
●FM TOWNS High C Compiler V 1.7（富士通）
価格：40,000円（税別）
●FM TOWNS 386 ASM TOOL KIT V2.2（富士通）
価格：80,000円（税別）
●スーパーシューティングTOWNS（アモルファス）
価格：9,800円（税別）

以上のうち，上二つは入門者から上級者まで幅広く利用できる言語です。次の二つは専門家向きの商品で，より多くのコンピュータの知識が必要です。最後に挙げた「スーパーシューティングTOWNS」は，シューティング・ゲームを専門に作るための商品です。

［回答者：F］

Q SCSIとRS-232Cに接続する大まかなものを教えてください。また，ビデオカードとはどんなものですか？

［北海道蛇田郡・**GARA17才**］

A RS-232Cはシリアル伝送方式を採用しており，代表的な接続装置としてはモデムやXYプロッタなどがあります。

SCSIはパラレル伝送方式を採用しており，補助記憶装置であるハード・ディスクなどが主な接続装置です。また，ビデオカードについてですが，ビデオカードには大きく分けて三つの機能があります。

① ビデオ・デジタイズ機能
ビデオやLDなどから映像信号を取り込んで，コンピュータで扱えるデジタル信号（VRAMにデータを転送する）に変換する機能です。

② スーパー・インポーズ機能
パソコン画面とビデオなどの画面を合成して表示する機能です。

③ ビデオ・コンバート機能
パソコン画面をビデオに録画可能な映像信号に変換する機能です。上記のスーパー・インポーズ機能と併用すれば，テロップなどを

入れたビデオ編集にも利用できます。

[回答者：F]

富士通(FM-7)

Q ぼくは「FM-7」を持っているのですが，ベーマガに載っているプログラムを入力すると，ときどき“out of memory”というエラーがでます。プログラム・ミスだろうと思っていたのですが，以前プレイすることのできたゲームも“out of memory”になりました。これはどういうことでしょうか。教えてください。

[石川県珠洲市・**アークマスター14才**]

A プログラム中にCLEAR命令が使用されていませんか？ CLEAR命令の実行により，ユーザー・メモリが減ったことが原因で“out of memory”エラーが発生することがあります。CLEAR命令がある場合には，それをはずす(REM：リマーク)などして対応してください。

以前動作していたゲームに関しては，FM-7起動直後に実行すれば問題ないと思われます。

[回答者：F]

Q ぼくは「FM-7」を持っているのですが，取扱説明書やBASICの使用説明書を持っていません。入手できるのなら値段と入手方法を教えてください。

[島根県大田市・**匿名希望12才**]

A FM-7には，「ユーザーズ・マニュアル・システム解説」，「ユーザーズ・マニュアル・システム仕様」，「F-BASIC文法書」，「F-BASIC文法書ポケット・ブック」の4冊が添付されていました。これらのものは，現在「FM-NEW7」用しかありませんが，基本的には同じものですので，それをご利用ください。

購入は「富士通マニュアル通販センター」でできます。各マニュアルの価格は以下のとおりです。

- ●ユーザーズ・マニュアル・システム解説
  (82HM-0010)　価格：2,500円
- ●ユーザーズ・マニュアル・システム仕様
  (82HM-0030)　価格：1,500円
- ●F-BASIC文法書 (82HM-0011)
  価格：2,500円
- ●F-BASIC文法書ポケット・ブック
  (82HM-0012)　価格：450円

※富士通マニュアル通販センター
☎03-3474-1231　[回答者：F]

松　下

Q 「FS-A1ST」を持っています。「MSX-DOS2」は付属ソフトからでないと全コマンドは使えないのでしょうか。MSXDOS,MSXDOS2,COMMAND2,サブディレクトリUTILS,HELP,KHELPだけのファイルだとCHKDSKやDISKCOPYのようなディスク関係のコマンドが使えません。使えるようにするにはどうすればいいのですか。

それから，サブディレクトリのコピーのしかたがよくわかりません。現在は，一度システム・ディスクを丸ごとコピーして，不必要なファイルを消去する方法を使っています。

また，DOS1が従来のDOS1より容量が少ないのはなぜですか。

[群馬県新田郡・**へべロム17才**]

A コマンドは使用できます。ただし，CHKDSKなどはサブディレクトリUTILSの中に入っているので，下記のどれかの処理が必要です。

① ディレクトリを変更して，UTILSをカレント・ディレクトリにする（起動後，CD UTILSと入力）。

② ファイルをコピーするときに，サブディレクトリ配下のファイルもすべてルート・ディレクトリに入れる。

③ コマンドのパスを設定する（起動後，PATH UTILSと入力）。

サブディレクトリのコピーのしかたですが，XCOPYを使用すればコピーできます。コピーの方法として，今実行している「丸ごとコピー後に不要なファイル削除」でも問題ないと思います。

また，DOS1の容量が従来のDOS1より少ないのは，DOS2をサポートしているシステムではDOS2が従来のDOS1の機能にも一部対応しているため，従来のDOS1にあった機能を一部削除しているからです。　[回答者：M]

エプソン

Q 「PC CLUB」を購入しようと考えているのですが，1スロットしかないのを二つや三つに増設することは可能でしょうか。もし可能ならその方法を教えてください。

[千葉県袖ヶ浦市・**光武将比古14才**]

A 外部拡張スロットに取り付けることにより，スロットの増設が可能です。動作可能な外部拡張スロットにつきましては，「PCシリーズ・ソフトウェア・ハードウェア・ライブラリ」をご覧ください。なお，拡張スロットの仕様で2HDの信号を用意しておりませんので，フロッピーディスク・ドライブ接続にはご利用いただけません。

[回答者：E]

Q 「PC-386NOTEW」で使用できるマウスは，PC-386NOTEW用の「PCマウス(PCMS2M)」しかないのですか。また，マウスを使うときはどうすればいいですか。　[富山県小矢部市・**ちゅん17才**]

A 「PC-386NOTEW」，「PC-386P」のマウス・コネクタは本体の容積の関係から，通常のマウスより小さくなっております。下記の変換ケーブルをご使用いただければ通常のものが使用できます。コネクタの形状が小さくても機能的には同じですので，ソフトからの使用方法は同じです。

[マウス変換ケーブル]

- ●PCMSC
  標準価格：4,000円（税別）

[回答者：E]

Q 「PC-286V-STD」を持っていますが，PC-9800シリーズのEGC，もしくはそれと同等の機能のものが搭載されていますか。もし搭載されているのなら，それを扱うための入門書などを教えてください。　[広島県福山市・**畠山毅洋17才**]

A 「PC-286V」にEGCは搭載されておりません。エプソンPCシリーズでEGCが搭載されている機種は，「PC-386GE/GS」以降の機種になります。

[回答者：E]

Q 「PC-286BOOKSTD」でゲーム音楽（FM音源）が聴ける方法はありますか。もし取り付けられる外部FM音源ボードがあれば教えてください。

[兵庫県神戸市・**広原哲也?才**]

A 「PC-286BOOK」に使用できるFM音源ボードは現在のところ商品化されておりません。　[回答者：E]

●
●
●
●
●
●
●
●
●
●

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

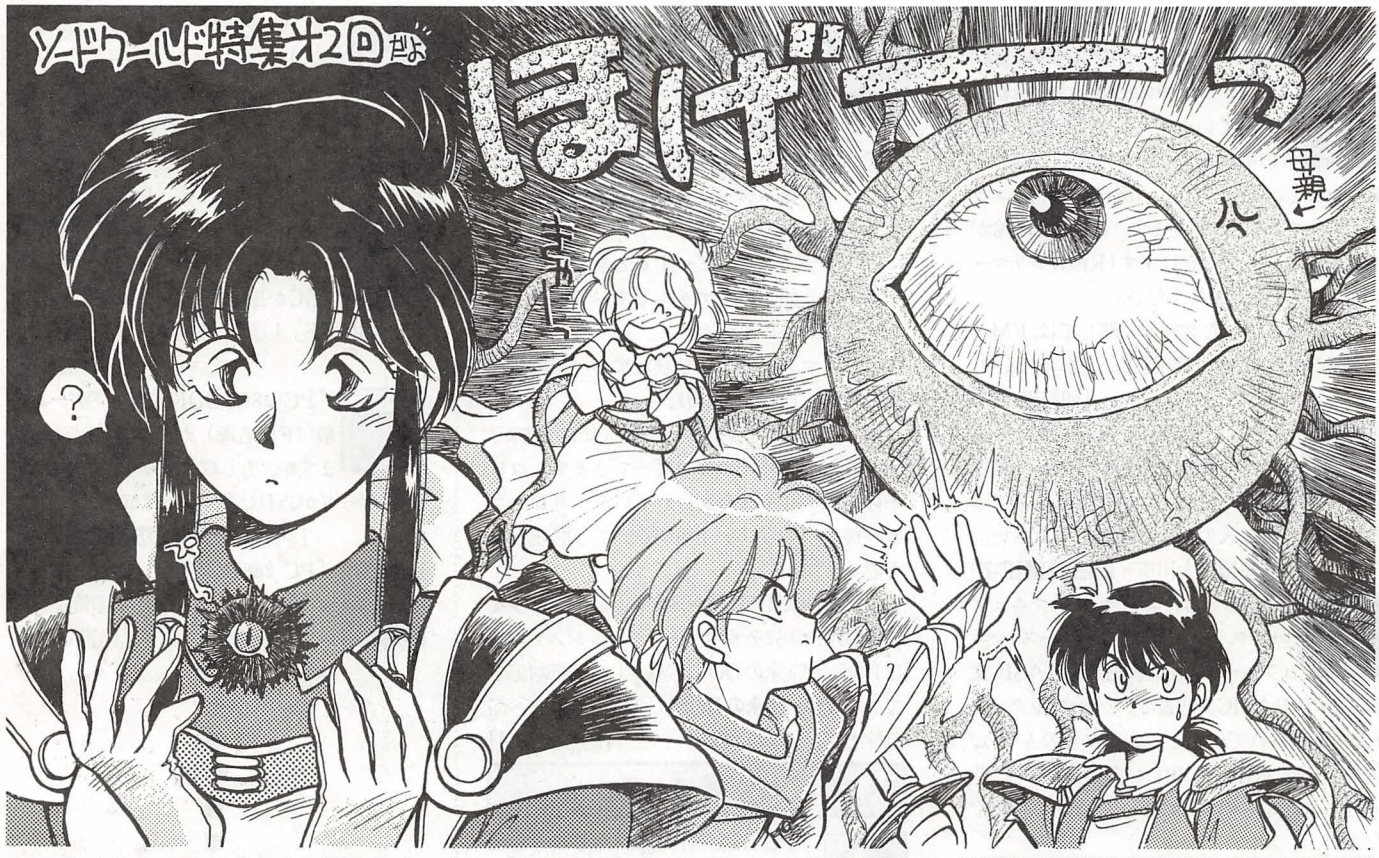
ＯＲＧのテーブルトークＲＰＧコーナー

今月のメニュー

ソードワールドRPG

日本で一番人気のあるTRPG　その2

AUTHOR　大貫昌幸　　ILLUSTRATOR　宮須 弥



シャノン：はぁ〜い。みなさんお元気でしたか。今月も元気なTRPGコーナーのはじまりですよ。

ブレット：雨にも負けず，風にも負けず，そんなゲームをボクはしたい。

バーニィ：というと，ブレットのやりたいゲームは，ワープスだね。

ブレット：しかし，新しいワープスはまだ発売されていなあい。ツクダ版は絶版だし。

バーニィ：いいや，もう発売されてるんだぜ。読者のみんなは，ベーマガ別冊のワープスTRPGのルールブックを買ったよな。緊急発売だったから，前号で予告できなかったんだけど，ばっちり発売中だぜ。

ブレット：詳しくは，※※ページを読んでくれよな。

GM：いいかげんなことを言うのやめろよな。純粋な読者が信じたらどうするんだ。

ジュディ：そうよ。いくら，このベーマガが発売されるのが４月でも，この号は一応5月号なのよ。

シャノン：それに，ベーマガって８日発売でしょ。エイプリール・フールはとっくに過ぎてるんだからね。

バーニィ＆ブレット：どーもすいません。

シャノン：というわけで，ニュー・ワープスは……明日(4月9日)発売でーはありません。

GM：お前ってやつは……。

ジュディ：先にいこうか。

バーニィ：そのほうがよさそうだよ。

シャノン：ということで，今月はソードワールドRPGの第２回目です。

バーニィ：ところで，前回はどこまで説明したんだっけ？

ジュディ：技能まで説明したのよね。

今回は，行動判定と魔法について説明するのよ。

成功ロール

バーニィ：ソードワールドRPGの最大の特徴は，なんといっても，戦闘を含めたすべての行為判定を，成功ロールと呼ばれる同一の方法で処理することだよな。

シャノン：成功ロール？

ジュディ：ソードワールドRPGは，プレイの遊びやすさ（プレイアビリティ）に重点を置いて作られたゲームだから，成功ロールのやりかただけを覚えれば，ほとんどすべての行為が解決ができるようになっているのよ。

ブレット：プレイアビリティという点では，６面ダイスしか使用しないことも大きなメッリトだよな。

シャノン：それで，成功ロールって，どうやって判定するの？　それに使う数値は？

バーニィ：使用するのは能力値と，技能（クラス）のレベルなんだ。しかも，その技能を有していないと，能力値のボーナスがつかなかったりするんだ。つまり，前回説明した技能システムによって，キャラクターのできることと，できないことがはっきりしているわけだ。

ジュディ：で，成功ロールのやりかただけど，まずキャラクターが自分の行動（行為）を説明するわけよ。どんな具合に何をするのかをね。それを，マスターがどの能力値と技能を使って判定するか宣言するわけね。

そうしたら，こんどは，その行為の難易度をマスターが決定するの。難易度のレベルは難易度の設定基準表というのがあるから，それを参考にしながら決定すればいいわけ。

バーニィ：だけど，それをそのまま使うんじゃないんだぜ。マスターはその難易度に2d6して，でた目をプラスするんだ。その結果がキャラクターの行動を判定する成功ロールの目標値になるわけなんだ。

シャノン：！！！？

バーニィ：難易度のレベルが5なら，それに2d6をプラスする。もし出た目が7なら，目標値は12になるわけだよ。

ブレット：目標値がきまったら，キャラクターは2d6するんだ。出た目が目標値以上なら，その行為に成功したことになるんだ。

ジュディ：そのときに，能力値の修正値と技能のレベルをプラスするわけよ。たとえば，戦闘なら，筋力の修正値とファイター技能のレベルをプラスするわけ。

シャノン：成功ロールに使用する能力値の修正値と技能のレベルの合計を基準値って，いうんでしょ。基準値に2d6して，目標値以上がでればいいのよね。

難易度	目安
−2	技能があればほぼ確実な作業。素人でも大体成功する
−1	技能があればほぼ確実。素人でも成功する確率のほうが大きい
0	技能があれば成功を期待できる。素人では五分五分
1	技能があればかなりの確率で成功する。素人では失敗の危険のほうが大きい
2	技能があれば3回に2回は成功するが，素人では3回に2回は失敗する
3	技能があって五分五分。素人には成功は覚束ない
4	その道のプロならばほぼ成功するが，技能があるだけでは失敗の危険のほうが大きい。素人は手を出さないほうがよい
5	その道のプロならば成功を期待できるが，ちょっとかじった程度では失敗すると思うべき
6	ちょっとかじった程度の人間にできれば幸運。プロでもちょっとした不運で失敗しうる
7	世界でも屈指の達人には簡単な作業。プロ程度では失敗が十分にありうる
8	達人ならまず失敗はないが，プロ程度では成功は五分五分
9	達人といえど，必ず成功するという保証はない
10	どんな達人でも失敗の可能性がつきまとう。プロ程度では成功は期待しないほうがよい
11	達人でも成功を確約することはできない
12	達人が失敗しても非難できない程度
13	達人で五分五分。そうでなければ絶対に手を出さないほうがよい
14	達人でも失敗する確率のほうが高い
15	成功すれば歴史に残るような作業

▲難易度レベル表

バーニィ：ウンウン。シャノンはかしこいねぇ（池田秀一の口調で）。

シャノン：なにガンダムのシャアの真似してるのよ。ネタも古いし。バーニィって，オタクだったの。そういえば，ガンダム0083に，バーニィっていう，キャラクターがでてたよね。

バーニィ：新スパイ大作戦に言われるとは心外だな。

ジュディ：はいはい。そういうマニアックなネタはおいときましょうね。

ブレット：それから，先月のイラストを見てほしいんだけど，成功ロールを振る場合は，達成値の数値にかかわらず，ピンゾロ（2d6して2）がでたら自動的失敗，6ゾロ（2d6して12）がでたら，自動的成功になるんだ。確率的には36分の1だけど，実際にゲームをやってみると，これがけっこうでるんだぜ。

ジュディ：だから，ダイスを振る手に，ついつい気合が入るのよね。

バーニィ：ようするに，根性だな。

レーティング表

ブレット：ソードワールドRPGのもうひとつの特徴が，これから説明するレーティング表だな。

バーニィ：戦闘結果表など，シミュレーション・ゲームの世界では，ダメージ判定などにチャートを使用したものも多かったけど，TRPGでチャートを使用しているのは，ソードワールドだけだよな。

ジュディ：少なくとも，国産のゲームじゃそうね。

ブレット：ソードワールドRPGと同じ，富士見書房から発売されていたゲームブックには，戦闘結果表（チャート）を使うものもあったけどね。

バーニィ：黒田幸弘さんの鷹の探索（ファルコンクエスト）だな。

シャノン：レーティング表って，チャートのことでしょ。判定するたびにチャートを見るのって，面倒じゃないの。

ジュディ：それが違うのよ。ほら，キャラクター・シートにレーティング表を写す場所があるでしょ。だから，プレイ中にはキャラクター・シートだけを見ればいいから，たいしてめんどうじゃないのよ。

バーニィ：逆説的に考えると，このレーティング表を使用することによって，ソードワールドRPGは，6面体ダイス2個だけでゲームができるようになったともいえるんだ。

シャノン：どういうことよ？

ジュディ：6面体2個だけで，ランダムに数値をだそうと思ったら，2d6で得られる範囲だから，2〜12だけでしょ。レーティング表でいえば縦の欄だけしかないわけよ。これだとすべての行為やデータをこの範囲の中で収まるようにしないといけないから，数値的に広がりのあるゲームにはならないわけ。

バーニィ：ところが，レーティング表の横の欄を加えることによって，数値の広がりには無限のバリエーションを存在させることに成功したんだ。

ブレット：レーティング表の使いかたは簡単で，判定の基準となる数値を横の欄にとり，2d6してでた目を縦の欄にとる。そして，二つの交差した場所を見ればいいんだな。

バーニィ：ゲームでは，そうして得られた数値をそのまま使用するから，データ的にもわかりやすいものになっているんだぜ。

シャノン：たとえば？

ジュディ：たとえば，相手に与えるダメージが3d6と2d10の武器があるゲームがあるとするでしょ。どっちが強力な武器かは，確率の計算をしてみないと，すぐに判断するのは難しいでしょ。ところが，ソードワールドの場合なら，ダメージを判定するときには，その武器の打撃力をレーティング表の横の欄にとるわけでしょ。当然，数値の高いほうが強力な武器だって，一目でわかるわけよ。

シャノン：なるほどねぇ。

バーニィ：戦闘について，ちょっと補足しておくな。ソードワールドRPGの武器の威力に対する考えかたは，やっぱり他のゲームとは少し違うんだ。ほとんどのゲームは，武器の種類によって，ダメージがきまっているだろ。ところが，ソードワールドRPGの場合だと，その武器を使用するキャラクターの筋力によって武器の威力が決定されるんだ。

シャノン：武器の種類はまったく関係ないの。

バーニィ：武器には必要筋力というものがきめられていて，キャラクターは自分の筋力以下の武器しか使うことができないんだ。で，同じ名前の武器でも，必要筋力にはいくらかの幅があって，キャラクターは自分の筋力と同じ数値の武器を使えるようになっているんだ。

ジュディ：つまり，同じ名称の武器でも，いろいろな大きさや重量のものがあることを表わしていて，キャラクターは常に自分にもっとも適したサイズの武器を使用しているという考えかたを採用しているためなのよ。

シャノン：なーる。それで，筋力がそのまま

※2d6：6面体ダイスを2回振って，でた目を合計すること。

武器の威力になるわけね。

ブレット：そういうことだ。

シャノン：でもね。それだと，武器による差があまりでないんじゃないの。

バーニィ：そうだな。だから，選択ルールによって，そのへんはきちんとフォローしてあるんだ。選択ルールを使用すると，武器によって命中しやすかったり，ダメージ(筋力）に修正がついたりするようになっているんだ。

魔　法

バーニィ：そいじゃ，つぎは魔法について説明しよう。

ジュディ：キャラクターが使うことができる魔法の種類は三つあります。古代語魔法，精霊魔法，神聖魔法です。

ブレット：その他に，竜語魔法とか，NPC用のものもあるんだぜ。

シャノン：魔法はどうやったら使えるの。

ジュディ：冒険者技能の中に，それぞれの魔法が使えるものがあるから，その技能を修得すればいいのよ。だから，三つの魔法をすべて使えるキャラクターなんかもできるのよ。

バーニィ：古代語魔法はソーサラー技能だろ，精霊魔法はシャーマン技能，神聖魔法にはプリースト技能が必要なんだ。

ジュディ：ソードワールドでは，魔法の使える技能を，まとめてルーン・マスター技能と呼ぶのよ。

バーニィ：で，魔法にも１～10のレベルがあって，キャラクターは自分の技能レベル以下の魔法はすべて使えるようになっているんだ。

シャノン：魔法のイメージは，それぞれの名称からわかるから，魔法をどうやってかけるのかを説明してよ。

バーニィ：いわゆるMP(マジック・ポイント)を消費するタイプだな。魔法にはかけるために必要な精神力がかきめられているんだ。

シャノン：ねぇ，ソードワールドって，レベルアップしても精神点増えないんでしょ。あんまり魔法が使えないんじゃないの

ジュディ：その点は大丈夫よ。技能レベルが上昇すると，消費する精神点が減少するようになっているから。

バーニィ：消費する精神点を技能レベルで割った数値が，その魔法を使うために必要な精神点になるのだな。

ジュディ：だから，同じ魔法でも，レベルが高ければ，結果的には何回もかけられるようになるのよ。

ブレット：で，魔法のかけかただけど，2d6にキャラクターの魔力をプラスするんだ。

シャノン：魔力って？

バーニィ：魔力というのは，キャラクターの技能レベルと知力ボーナスをプラスした数値で，キャラクターの魔法的な力の強さをあらわしていると思えばいいな。

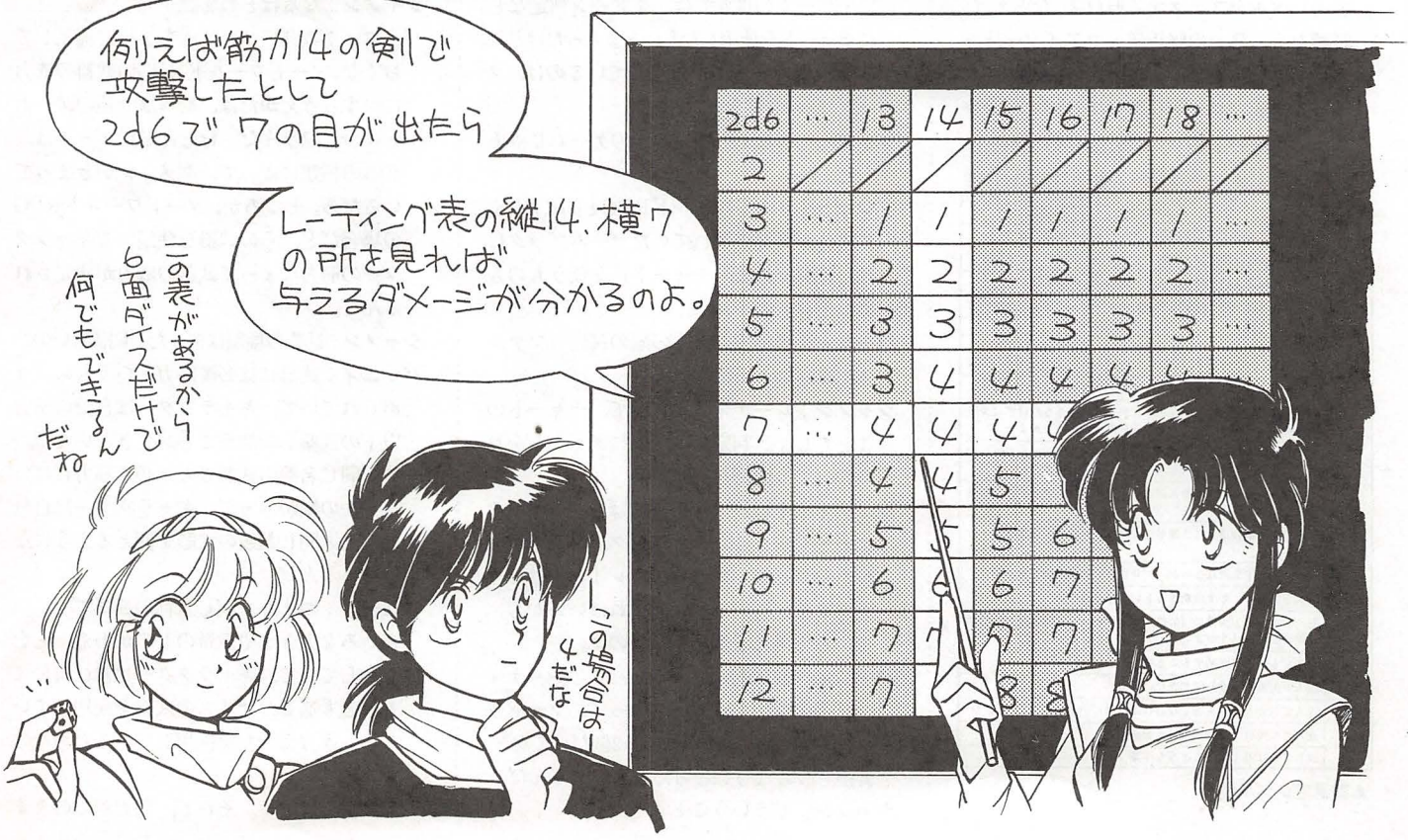
ブレット：で，2d6+魔力が，相手の抵抗値より高ければ，魔法は成功したことになるんだ。当然，ピンゾロのファンブルや6ゾロのクリティカルもあるぞ。

ジュディ：これもソードワールドの特徴のひとつだけど，キャラクターがモンスターを攻撃したり魔法をかける場合と，モンスターがキャラクターを攻撃する場合とじゃ，少しばかり手順が異なるのよね。魔法をかける場合のフロチャートを載せておいたから，参考にしてみてね。

バーニィ：遊びやすさを追求した結果，常にキャラクターを中心としてゲーム・システムが作られているんだよな。

ワールド・イメージ

■ソードワールドでは「レーティング表」を使います。



シャノン：ところで，ソードワールドには，フォーセリアっていうオフィシャル・ワールドがあるのよね。

バーニィ：ところが，そのフォーセリアについてのガイドブックって，まだ発売されていないんだよな（ドラゴンマガジン誌上では連載されていたけど）。

シャノン：でもみんな，ソードワールドをプレイしている人って，共通のワールド・イメージを持っているみたいよ。なんでかな。

ブレット：バッタだからだろ。

シャノン：えっ!?　なにそれ。

ブレット：わからなければいいの。

バーニィ：そういえば，真仮面ライダーっておもしろかったな。

GM：バッタの話はおいといて，その共通認識を持たせたところが，ソードワールドのすごいところなんだ。ワールド・ガイドがないのに，ワールドのイメージがきちんとプレイヤーに伝わっているからね。

シャノン：なんで？



▲ソード ワールド関連作品

バーニィ：小説とリプレイだよな。

GM：山本　弘による，絶妙のノリを持ったプレイと，複数の作家による短編小説が，世界をの雰囲気を十分に伝えているんだ。説明的なワールド・ガイドよりも，リプレイや小説のほうが絶対にわかりやすいもんな。

ジュディ：プレイヤー全員でワールドのイメージを共有しているほうが，絶対におもしろいプレイができるものね。

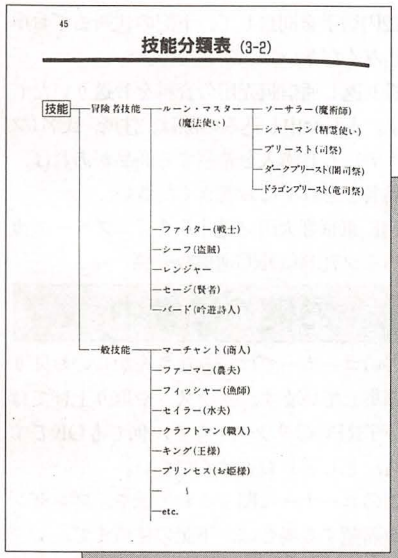
ソードワールドRPG関連作品リスト

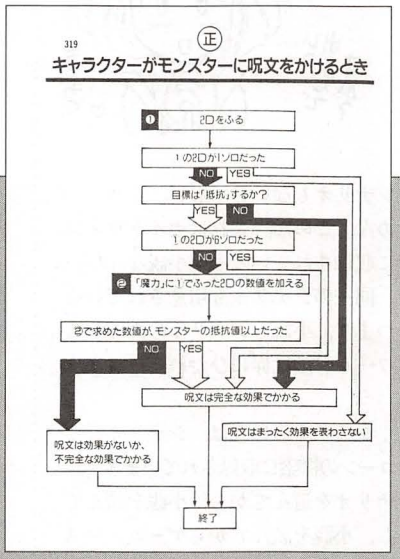
■ソードワールドRPG基本システム
（水野　良／グループSNE）640円
■ソードワールドRPG上級ルール分冊1
（清松みゆき／グループSNE）500円
■ソードワールドRPG上級ルール分冊2
（清松みゆき／グループSNE）560円
■ソードワールド・マスタースクリーン
（清松みゆき／グループSNE）1,500円
■シナリオ集（水野　良／グループSNE）
1. 石巨人の迷宮680円
2. ユニコーンの探索640円
3. 虹の水晶宮760円
4. 四大魔術師の搭500円
5. 闇からの脅威520円

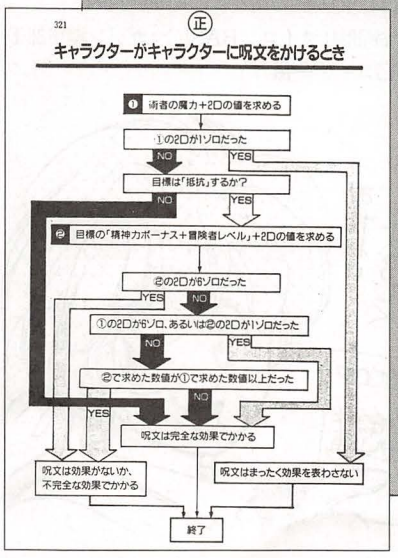
■リプレイ集（山本　弘著）
1. モンスターたちの交響曲470円
2. 盗賊たちの狂詩曲560円
3. 終わりなき即興曲500円

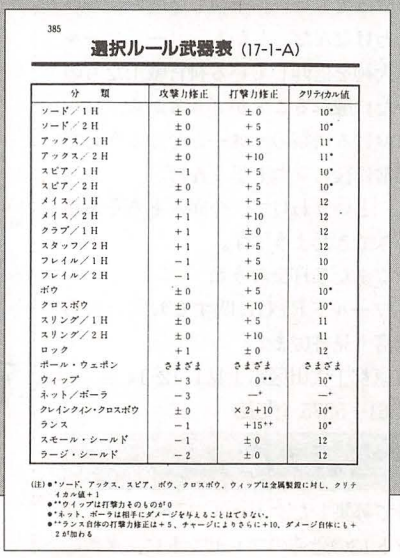
■短編小説
短編集1 レプラコーンの涙500円（安田　均編／水野　良他著）
短編集2 ナイトウィンドの影430円（安田　均編／山本　弘他著）
短編集3 ふたりのラビリンス470円（安田

◀さまざまな設定とプレイ方法


45
技能分類表（3-2）
技能
冒険者技能
ルーン・マスター（魔法使い）
ソーサラー（魔術師）
シャーマン（精霊使い）
プリースト（司祭）
ダークプリースト（闇司祭）
ドラゴンプリースト（竜司祭）
ファイター（戦士）
シーフ（盗賊）
レンジャー
セージ（賢者）
バード（吟遊詩人）
一般技能
マーチャント（商人）
ファーマー（農夫）
フィッシャー（漁師）
セイラー（水夫）
クラフトマン（職人）
キング（王様）
プリンセス（お姫様）
etc.

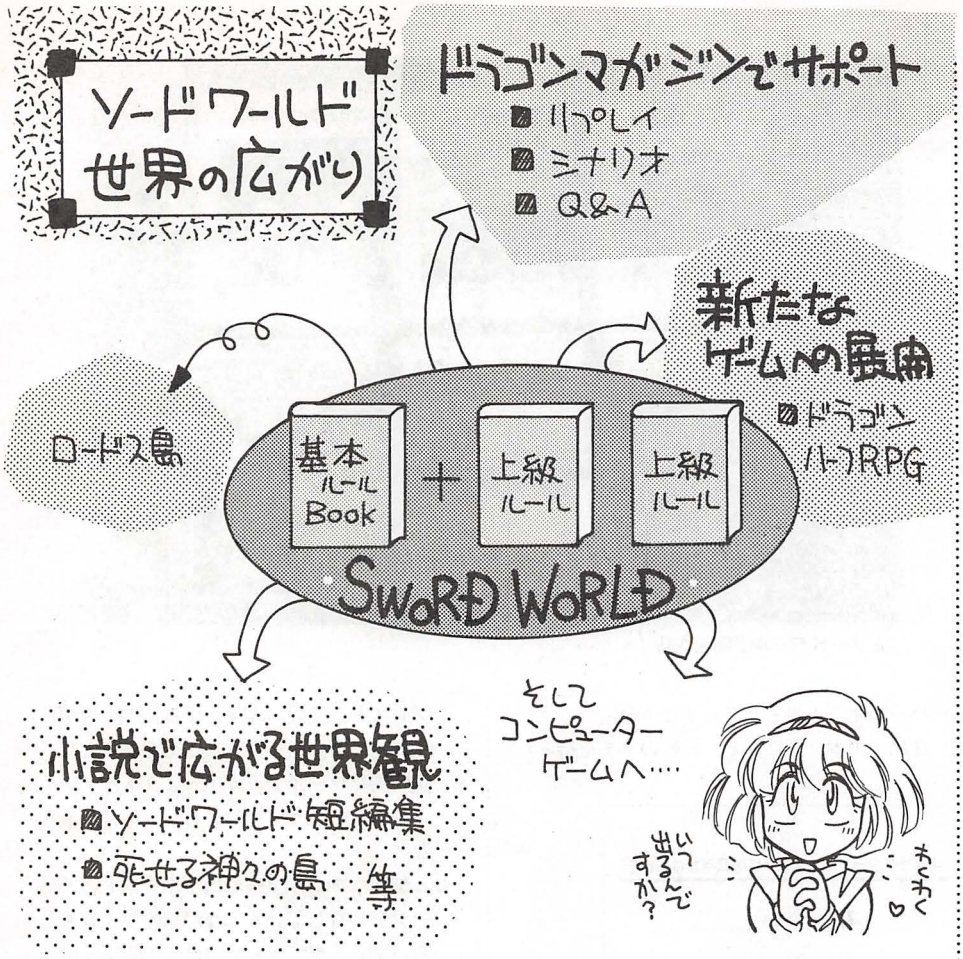

319
正
キャラクターがモンスターに呪文をかけるとき
❶ 2Dをふる
1の2Dが1ゾロだった
NO
YES
目標は「抵抗」するか？
YES
NO
1の2Dが6ゾロだった
NO
YES
❷「魔力」に1でふった2Dの数値を加える
❸で求めた数値が、モンスターの抵抗値以上だった
NO
YES
呪文は完全な効果でかかる
呪文はまったく効果を表わさない
呪文は効果がないか、不完全な効果でかかる
終了


321
正
キャラクターがキャラクターに呪文をかけるとき
❶ 術者の魔力+2Dの値を求める
1の2Dが1ゾロだった
NO
YES
目標は「抵抗」するか？
NO
YES
❷ 目標の「精神力ボーナス＋冒険者レベル」+2Dの値を求める
❷の2Dが6ゾロだった
YES
NO
❶の2Dが6ゾロ、あるいは❷の2Dが1ゾロだった
NO
YES
❷で求めた数値が❶で求めた数値以上だった
NO
YES
呪文は完全な効果でかかる
呪文は効果がないか、不完全な効果でかかる
呪文はまったく効果を表わさない
終了


385
選択ルール武器表（17-1-A）

分　類	攻撃力修正	打撃力修正	クリティカル値
ソード／1H	±0	±0	10*
ソード／2H	±0	+5	10*
アックス／1H	±0	+5	11*
アックス／2H	±0	+10	11*
スピア／1H	−1	+5	10*
スピア／2H	±0	+5	10*
メイス／1H	+1	+5	12
メイス／2H	+1	+10	12
クラブ／1H	+1	±0	12
スタッフ／2H	+1	+5	12
フレイル／1H	−1	+5	10
フレイル／2H	−1	+10	10
ボウ	±0	+5	10*
クロスボウ	±0	+10	10*
スリング／1H	±0	+5	11
スリング／2H	±0	+10	11
ロック	+1	±0	12
ポール・ウェポン	さまざま	さまざま	さまざま
ウィップ	−3	0**	10*
ネット／ボーラ	−3	—*	—*
クレインクイン・クロスボウ	±0	×2+10	10*
ランス	−1	+15**	10*
スモール・シールド	−1	±0	12
ラージ・シールド	−2	±0	12

(注)●*ソード、アックス、スピア、ボウ、クロスボウ、ウィップは金属製品に対し、クリティカル値+1
●**ウィップは打撃力そのものが0
●*ネット、ボーラは相手にダメージを与えることはできない。
●**ランス自体の打撃力修正は+5、チャージによりさらに+10、ダメージ自体にも+2が加わる



均編／水野　良他著)
短編集4マンドレイクの館430円(安田　均編／山本　弘他著)
短編集5ロマールの罠470円(安田　均編／水野　良他著)

■ソードワールド・ノベル
死せる神の島（上下）470円，430円（安田均原案／下村家恵子著)
サーラの冒険(1)430円（山本　弘著)
ドワーフ村殺人事件430円(安田　均／高井信著)

■近刊予定
リプレイ集4（山本　弘著)
シナリオ集6（山本　弘，下村家恵子著)
ワールドガイド（水野　良著)

バーニィ：やっぱり，ソードワールドのラインナップは並じゃないな。しかも，全部そろえても大した金額じゃない。ラインナップの数じゃ，D&Dのほうが多いだろうけど，あっちは金額がばかにならないからな。

シャノン：それよりも，ひとつずつの値段が安いから，少しずつ無理をせずにそろえられるのがいいのよね。

ブレット：そいじゃ，この中から，オススメをひとつ紹介してもらおうか。

GM：なんといっても，水野　良原作による神官戦士が6人だな。

シャノン：なによそれ？　そんなタイトルの小説もシナリオもないじゃない。

GM：ごめん，ごめん。これはナイトウィンドの影に収録されている短編小説なんだ。しかも，同一のシナリオも用意されているんだ。つまり，小説とシナリオの両方からソードワールドの世界にひたれるわけなんだよ。

バーニィ：シナリオのほうは，シナリオ集2／ユニコーンの探索に収録されていますよ。

GM：シナリオを遊んでから，小説を読んでもいいし，小説を読んでからゲーム・マスターをやってもいい。一粒で2度おいしいというわけなんだ。しかも，ソードワールドの6大神を信仰している神官戦士たちの考えかたに触れることができるから，ワールドにおける司祭のイメージを知るうえでも，非常に役に立つと思うんだ。

ジュディ：というわけで，今回もそろそろ誌面がつきてきたようです。

シャノン：また来月会おうね。

■ソードワールドRPGに関するお問い合わせは，㈱富士見書房まで
〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
☎03－3261－5375（代表）

当選者の発表

3月号で募集したクトゥルフの呼び声のサプリメント13の恐怖のプレゼントに，多数のご応募ありがとうございました。

当選者はつぎの3名に決定しました。おめでとうございます。

平田明大・岡山県，船原和彦・愛知県，若林秀幸・長野県（敬称略）

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，先月の引き続きです。ソードワールド・マスタースクリーンを先月と今月合わせて3名にプレゼントします。先月応募し忘れた人も，まだチャンスがありますよ。

なお，当選者の発表は7月号の予定です。

プレゼントを希望する人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー・ソードワールド・プレゼント係まで，応募してください。

通信販売のご案内

ORGでは，各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望する人は，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。

折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名(フリガナ)，もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

〒146 東京都大田区池上6-1-7　ブルースカイハイツ701㈱ORG通信販売係

お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエトなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙や，プレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部TRPGコーナー係



ロイヤルブラッド・カードゲーム

「ロイヤルブラッド・カードゲーム」
発売元：光栄　2,800円(税別)
カード100枚　2～6人用

Author：和栗 朗　Illustrator：宮須 弥

先月に引き続きの登場，「テーブルトークRPG」番外編です。書き手は「まじかるランドRPG」が売れて嬉しい，和栗でございまする。

さて，今回取り上げるのは光栄さんのカードゲームの二番目，「ロイヤルブラッド・カードゲーム」です。このカードゲームも先月号の「信長の野望」と同じく，本来コンピュータ（あるいはファミコンなどの家庭用ゲーム機）のゲームであったものを題材にして，カードゲームにしたものです。

ロイヤル ブラッドってどんなゲーム？

ロイヤルブラッドは，同じ光栄のゲームでも，信長の野望や三國志にくらべると多少知名度が低いのではないかと思います（二つのシリーズは光栄さんの看板シリーズだし，どちらも3作以上でているロングセラーなので，しかたないのですが）。

そこで，まずは元のコンピュータ・ゲームのほうを簡単にご紹介しておきましょう。ロイヤル ブラッドの大まかな特徴ですが

①信長の野望や三國志のシステムを使用したファンタジー・ゲームである（似たような例でいうと，大戦略→マスター・オブ・モンスターというのがありますね）。

②初心者でも理解でき，楽しめるゲームを目ざしている。

①の意味は単純です。初代「信長～」以来のゲーム・システムを継承しているということで，エリア分けされた地図，武将集め（引き抜き），内政コマンドで蓄えた経済力（例の



▲「ロイヤルブラッド」カードゲームの内容



金と食料の取り引きもある）を戦争で発揮する，等々のところにそれがあらわれています。

また，地図はイギリス（どちらかというと古名のアルビオンといったほうがしっくりくる感じですが）をイメージしたものとなっていて，雰囲気におもむきをそえてくれています。

つぎに②ですが，最近はシミュレーション・ゲームは複雑化，．専門化が極端にまで進んでいるので，その反省に立って，ということでしょう。

シミュレーションはおもしろそうだけどルールは難しそうだし，歴史に関して専門知識もないし……という初心者のことを考えれば，ファンタジーというのもうなずけます。

ゲームの目的は，王国に散らばった六つの魔法の宝石を集め，王国の支配者になるというもので，他の君主をすべて倒す（全エリアを支配する，と考えてもOK）と自ら達成されるようになっています。

もちろんゲームには，ファンタジーっぽいイベントも採用されていますし（ユニコーンが武将の能力を上げてくれたりもする），特殊な傭兵部隊やモンスターも雇えるようになっていて，ただの「ファンタジー版信長の野望」とはならないように，様々な工夫がこらされています。

ゲーム自体はPC98やファミコンでプレイできます。それに，この記事が載るころにはX68Kにも移植されているはずです。

カードゲームはどんなものか？

カードゲーム版「ロイヤルブラッド」では，プレイヤーは，魔法使いの立場となり，例の六つの宝石を集めるのを目的とします。といってもコンピュータ版とは異なり，すべての宝石を集める必要はありません。魔法使いには各々，自分が集めなければならない宝石の組み合わせ（２～３個）が規定されていますので，それを集めれば良いのです。

どの魔法使いになるかは，ゲーム開始時にランダムにきめられます。ちなみに，この魔術師たちは，コンピュータ版では，各々の宝石の守護者となっており，その所有者に力を貸してくれる（傭兵と同じ）という設定でした。

カードはそのほとんどがキャラクター・カードかアイテム・カードで，それぞれのカードには，１～５の数値であらわされた戦闘力が記されています。要はそのカードを順番に場にだしあっていき，もっとも多い戦力（カードの戦闘力の合計値）をだしたプレイヤーが，宝石を得るというわけです。



■キャラクターカード（町娘・女戦士）は戦闘中に他のプレイヤーから「引き抜き」をして自分の戦力にする事ができます。許せないのよ…。

キャラクター・カードは魔術師（つまりはプレイヤー）の弟子，妖精，モンスター（および傭兵）の３種類に大別されており，それぞれ持たせられるアイテム・カードがきめられています。

ゲームは，まず山札をめくり，競りにかけられる宝石（カード）をきめることからはじめられます。そして順番にカードをだしあい，誰か１人を残して全員が脱落するまで（自分の手番が回ってきたらパスをしてその宝石をあきらめるか，前のプレイヤーより大きい戦闘力の組み合わせになるように場にカードを出さなくてはならないのです），何度でも時計回りに手番を回していきます。

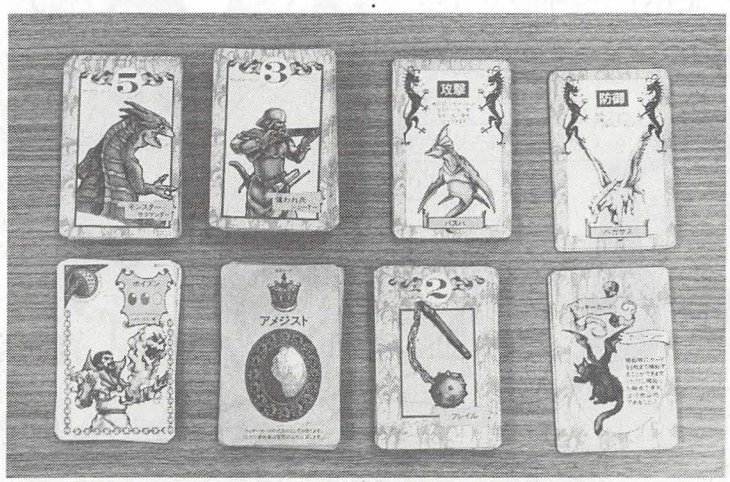
当然２順目からは，自分がすでに場に出しているカードに，新しい戦力を加えていくことになります。そして誰か１人が競り勝った時点でその宝石カードをそのプレイヤーに渡し，手持ちのカードの補充などをした後，次の宝石の競りに移るわけです。

以上のことをくりかえし，誰かがきめられた組み合わせの宝石を集めたら，その瞬間にそのプレイヤーの勝ちで，ゲーム終了となります。

このように書くと単純なゲームのように思われるかもしれませんが，誰がどの宝石を集めなければならないかは，ゲーム終了までわかりませんので（当然本人は知っている），その読み合いがおもしろいのです。

６種類ある宝石のうち，各人にとって必要なのはその半分程度ですから，ゲームでは自分の正体を隠すための，ブラフ（はったり）やらなにやらが飛びだすことになります。

手持ちカードの戦力の補充はゆっくりとしたもので，すべての宝石の競りにおいて勝負にでることはまず不可能です。かといって，自分の宝石ばかり露骨に狙っていると，あなたがどの魔術師なのか正体を看破されてしまいます（どの魔術師がどの宝石を集めなければならないかの情報は公開されています）。



▲キャラクター・カード，アイテム・カード，魔術士カード，ハプニング・カード，宝石カード，ラッキー・カードを使ってプレイする

万一，ゲーム途中にして，正体がばれてしまうと，「あいつにこの宝石をわたすと上がられてしまふ！」などと完全にマークされてしまうので，とっても不利になってしまうのです。

しかも，攻撃カードという特殊カードには，他人と宝石の交換もできるカードもあり，ゲームの展開は，より複雑なものとなります(他に宝石を捨てさせるカードなども！)。

キャラクター・カードでも，妖精は戦力がほとんどランダムにきめられますし，モンスター・傭兵カードは「娘っ子カード」(命名：和栗某。町の娘カード＆女戦士カード)を他のプレイヤーがだしたとたんに，ほいほいとついていってしまうので(笑)，ゲームをおもしろくするための不確定要素も十分に入っています。

全体的な印象としては，単純なルールの割に，かなりダイナミックな展開を見せるゲームという感じを受けました。

特別さーびぃす：光栄さんに聞きましたルールおふぃしゃるQ&A

今回も前回に引き続き，偉そうに「おふぃしゃるQ&A」なるものをやってしまいます。初心者用ゲームということに配慮し，少し詳しくやってみようと思いますので，ちょっと長いけどゴメンね。



ちなみに，ちゃんと光栄さんに電話して，美人のおねーさんに答えて頂いたので，内容は確かです。

なぜここで美人と言い切るのか？　実は声を聞いた感じで勝手に判断しました，というようなヨタは，あっちに置いといて，話を先に進めましょうね。ちなみに「おふぃしゃる」ってぇのは，公式という意味です。

Q1：場に戻される宝石カードはどうするの？
答：宝石カードの山の一番下に戻します。
Q2：ハプニング・カードの攻撃カードで，宝石を山に戻さなくてはならない場合，どの宝石を山に戻すかは誰がきめるの？
答：攻撃された側のプレイヤーが選べます。自分のいらない宝石を選んでください。
Q3：山札がなくなった場合どうするのでしょうか。
答：捨て札を切り直して使いましょう。プレイヤーの人数が4人以上になると，結構がんがん切り直さなくちゃならないので，注意すべし。
Q4：「前の人より大きいカードをださなくては」いけないと書いてありますが，もっと詳しく教えてください。
答：要は，その時点でその場にでている，どのプレイヤーのカードよりも大きい組み合わせのカードをだせばよいのです。ハプニング・カードの攻撃カードを使用して，他のプレイヤーのカードの点数を減らしてから，カードをだしてもかまいません。

具体的に解説しましょう。Aさん，Bさん，Cさんの3人が，この順番でプレイしているものとします。Aさんは18点の組み合わせをだし，つぎにBさんは21点の組み合わせをだしました。

Cさんはこれに対し，ハプニング・カードを使用し，Bさんのカードを攻撃しました。攻撃の結果，Bさんのカードの点数は，15点に減ってしまいました。

その結果，Cさんは19点分の組み合わせをだせば良いことになります。これはBさんのカードの点数が減ったので，一番大きいのがAさんの18点の組み合わせになったためです。つまり，それより大きい組み合わせ(19点以上)をだせばよいわけです。

もしCさんの攻撃カードが，Bさんの防御カードで防がれてしまったなら，Cさんは22点以上の組み合わせをださなくてはなりません。他のプレイヤーからキャラクターを引き抜いたときも，同様に判断してください。
Q5：パスしたプレイヤーは，もう攻撃カードをだせないのでしょうか？
答：そのとおりです。1度パスしてしまうと，つぎの宝石のセリに移るまで，そのプレイヤーの手番は飛ばされてしまうことになります。当然攻撃カードはもうだせません。防御カードはだせます
Q6：他人のキャラクターを，「娘っ子」あるいは攻撃カードで引き抜いた場合，そのキャラクター・カードにつけられていたアイテム・カードは，どうなりますか？
答：元々のプレイヤーの手元に残ります。妖精カードで得たカードのごとく，そのまま脇に置いておいてください。得点は通常どおりに加算されます。
Q7：引き抜いたキャラクター・カードは3人の制限のうちに加えるのでしょうか？
答：加えません。これも妖精カードで得たカードのごとく，本来のキャラクター・カードとは別に，脇に置いておいてください。得点は通常どおりに加算されます。
Q8：妖精カードで山札を引くときの選択ルール，どちらがよりおすすめ？
答：ルールには①と②の二つの方法が載っていますが，実際にルールやゲームのシステムを理解する前にどちらかを選ぶのは，けっこー，辛いものがあります。そこで聞いてみたところ，②(なんでもありのほう)のルールのほうが，よりエキサイトするのでは，ということでしたので，最初にプレイするときは②のルールを使ってみてください。

まとめ

「信長の野望」や，来月紹介する「三國志」(そう，来月も続くのだ！)にくらべると，簡単でプレイしやすいゲームとの印象を受けました。初心者向けというコンセプトは，カードゲームになっても生きているようです。

最後にゲームをもっとおもしろくする工夫を少々。まず，人数が4人を越える場合，ゲームが少し長引くので，宝石を山札に戻すカード(ハプニング・カードの攻撃カード。国王とパスハとドラゴンの3枚)を1枚外してプレイしたほうがよいでしょう。

また，プレイカードの補充・交換の順番は，「その前のプレイで勝った人の左隣りの人から時計回りに」というように変えてしまうと楽でいーです。

それでは来月またお会いしましょう。

※光栄のカードゲームを電波新聞社出版販売部で通信販売いたします。4月号で紹介した「信長の野望」も，今月号の「ロイヤルブラッド」も共に2,884円(税込み)＋送料240円。本誌とじ込みの振替用紙などを利用して注文してください。

ドラクエ開発スタッフを直撃！ 「ドラクエV」はこうなる!!

誌上載録

「ドラゴンクエスト，その内容を探る！」
～任天堂・電通ゲームセミナー'92にて

Written by 山下 章

去る3月22日，東京・築地の電通本社13Fホールにて「任天堂・電通ゲームセミナー'92 入門セミナー東京」が開催された。今年で3回目を迎える同セミナーは，ゲームソフト業界への新しい人材を育成することが目的。「入門セミナー」受講者の中から選ばれた数十名が，1年間ゲーム制作のノウハウを無料で学べる「アドバンスセミナー」に進めるようになっている。

したがって「入門セミナー」は，「アドバンスセミナー」受講者の選考会的な意味合いが強いのだが，来場希望者たちは，それ以外の点でもこのセミナーに注目している。毎年「カリキュラム」という形で開かれている，糸井重里氏や宮本　茂氏などのゲーム・クリエイターを招いての講演会がそれだ。

今回は，『V』発売を目前に控えてのタイムリーさもあってか，ドラゴンクエスト・シリーズの開発スタッフ――堀井雄二氏，すぎやまこういち氏，中村光一氏という豪華メンバーによる座談会が企画された。ボクもそれに司会・進行役という形で参加させていただいたので，誌上でそのときの模様を再現してみようと思う。



「任天堂・電通ゲームセミナー」とは？

ゲームで遊ぶ人口が増えるにつれて，「将来，ゲームを作る側の人間になりたい」と考える人もここ数年，急激に増加してきた。近年開校したゲーム・クリエイター養成の専門学校に，定員をオーバーするほどの志願者が集まっていることが，それを如実に物語っている。

そうしたゲーム・クリエイター育成の場として，極めて異彩を放っているのが，ゲーム業界最大手の任天堂と，広告業界でやはりトップを行く電通がドッキングして行なっている「任天堂・電通ゲームセミナー」だ。

このセミナーの特徴は，対象を「ファミリーコンピュータに興味を持ち，自分の創ったゲームを世にだしたいと思っている，都内近郊在住の高校生以上の学生」に限定しているということ。

92年度の「アドバンスセミナー」は，東京と大阪に二つの教室が設けられ，約60名が素晴らしい環境のもと，約1年間に渡ってゲーム制作のノウハウを受講していく。週に1度（3時間）講師をつとめてくれるのは，あの任天堂の開発スタッフ。受講者はファミコンのディスク・システムを使って，とにかくオリジナル・ゲームを1本制作していくことになる（チーム制作も可）。制作の能率を上げるため，各人の自宅には，数百万円とも言われる開発用の機材が届けられるというから驚きだ。

こうした待遇を受けながらも，受講料は無料，しかも交通費全額支給。ゲーム・クリエイターになりたいという人にとっては，まさに夢のような話と言っていいだろう。「入門セミナー」に1,000名近くの参加希望があるのもわかるような気がする。

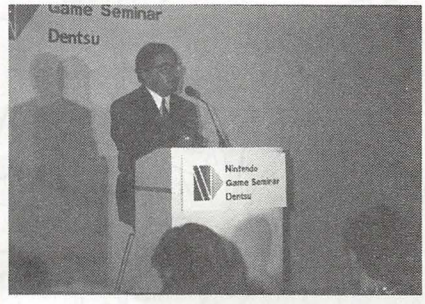
セミナー事務局は「このセミナーは，受講終了者を特定のメーカーに就職の斡旋をすることは行なわず，あくまでもゲーム業界全体に対する広い視点と，長期的な観点から行なっています」とコメントする。実際，過去の受講終了者の中で，数人はゲーム業界に入り，任天堂以外のゲームソフト・メーカーに自ら就職していった人もいるという。一歩まちがえれば，任天堂の開発ノウハウが外部に流出してしまう危険性すら伴っているわけだが，それでもセミナーをつづけているのは，ゲーム業界をさらに活性化させるための先行投資ということなのである。

今回の「入門セミナー」の最後に，去年受講していた生徒たちが制作した優秀作品の発表が行なわれたのだが，4作品とも，十分に市販レベルに達していることに驚かされた。こうした作品が生みだされたというだけでも，任天堂・電通セミナーは価値のある試みだったと言っていいのではないかと思う。

特にボクが気に入ったのが，アッと驚くアイデアによって，ファミコン上で『ストII』タイプの戦略格闘ゲームを実現した『バトルバトルリーグ』という作品（写真でお見せできないのが残念！）。すぐれた作品は，株式会社マリオ（任天堂，電通，電通プロックスの共同出資会社）で商品化していくというから楽しみだ。







『V』の主人公はストレンジャーじゃない

山下：前半は，ゲームファンならずとも気になる大作『ドラゴンクエストV』について，許される範囲でお話をうかがってみたいと思います。今日はエニックスのかたもいらっしゃらないようなので，お三方の口も少しは緩(ゆる)くなるのではないでしょうか(笑)。まずは堀井さん，『V』で一番変わったところというと，どのへんなんでしょう？

堀井：まだ発売前なので，言えないことがたくさんあって，突っ込まれるとボクも困ってしまうんですけど(笑)。一番のちがいだと思うのは，シナリオ面で言うと，『I』のときの主人公はあの世界にポッときた勇者——ストレンジャーだったんですが，『V』ではそうじゃない。なんとかしてその世界の住人を演じさせようとしています。

山下：『V』の主人公は，その世界に住んでいる少年，ということですよね。

堀井：そうですね。その少年になりきれるというか，疑似体験できるというか。プレイヤーの人には，少年の住んでいる世界をリアルに感じてもらえたらっていうのがありますね。

山下：システム面ではどうなんでしょう？

堀井：『IV』がわりと簡単に解けてしまったという声が多かったんで，『V』では約60種類ものモンスターをつぎつぎと仲間にしていって，さらにそのモンスターがレベルアップしていくという——マニアックな遊びかたがしたいという人にも，そういう楽しみを作ってあります。

山下：たとえば，スライムを仲間にして戦うこともできるわけですよね。

堀井：ええ。スライムに専用の武器を買い与えたりとか，レベルアップさせて「スライムもレベル50ぐらいになると，けっこう強いじゃないか」とか(笑)。そういう遊びかたができるようにしてあります。あと，アイテム探しと同じように，なかなか仲間にできない幻のモンスターもいたりして……。

山下：『V』にも「小さなメダル」がでてくるって話ですけど，「小さなメダル」を何枚か集めると交換できる秘密のモンスターとかもいるんじゃないですか？

堀井：そのへんは内緒です(笑)。

さらに人間らしくなったAI

山下：ストーリー面でボクが興味あるのは，主人公の少年と，彼が青年になったときの2種類のイラストが雑誌に発表されてますよね。二つのキャラクターの間には7～8年ぐらいの年の開きがありそうなんですが，いったい彼はゲーム中で，どうやって成長するんでしょうか？

堀井：まあ，いろいろなことがあって成長するわけです(笑)。

山下：ボクが思うに，マンガとかによくある「それから×年後……」というフレーズで時間を経過させるとか，あるいは今度こそ(IVのときも同じ予想をした)「ときのとびら」なるものがあって，そこをくぐると一瞬で成長してしまうとか。

中村：(クスクスと笑う)

山下：中村さんがなんとも意味深な笑いをしているのが気になりますが……話をもどしましょう。『IV』と同じく『V』にも戦闘時のAI(人工知能)がついているそうですが，今回はマニュアル・モードとの切り替えができるそうですね。

堀井：ええ。やはりボスキャラとの戦いのときなどには，自分でコマンドを入力したいという意見もありましたので，「めいれいさせろ」という指示をだしておけば，プレイヤーが各キャラクターのコマンドを選択できるようになっています。でもね，仲間にしたモンスターには「頭のよさ」というパラメータがあって，そのレベルが上がらないと命令できないこともあるんですよ。

山下：AI自体は『IV』とくらべてどうなんですか？

堀井：かなり賢くなってます。人間との感覚のちがいみたいなものを克服しているとでも言ったらいいんでしょうか……。人間には先入観っていうのがありますよね。このモンスターにはこの攻撃が効くだろうっていう。そのあたりまでAIにやらせています。

中村：『IV』のときにいろいろな意見を言われたんですが，計算上でだしたものと，人間が感じたこととの間にギャップがあったと思うんです。そこで『V』では，そのギャップを埋めることまでやってくれるAIにしました。

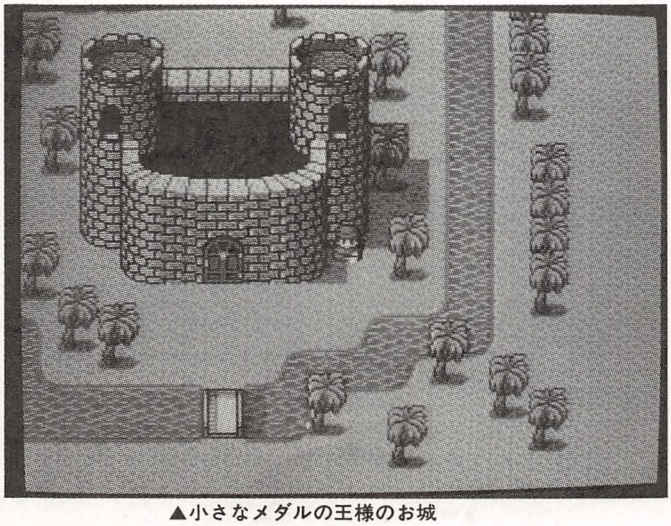
山下：AIとマニュアルとの切り替えができるってことは，AIとプレイヤーの知恵くらべって部分もできますよね。AIでは勝てたけど，マニュアルでは勝てないボスがいたりしたら，プレイヤーのほうがAIよりも頭が悪いということになってしまう(笑)。

堀井：当然，そういうこともでてくると思いますよ。

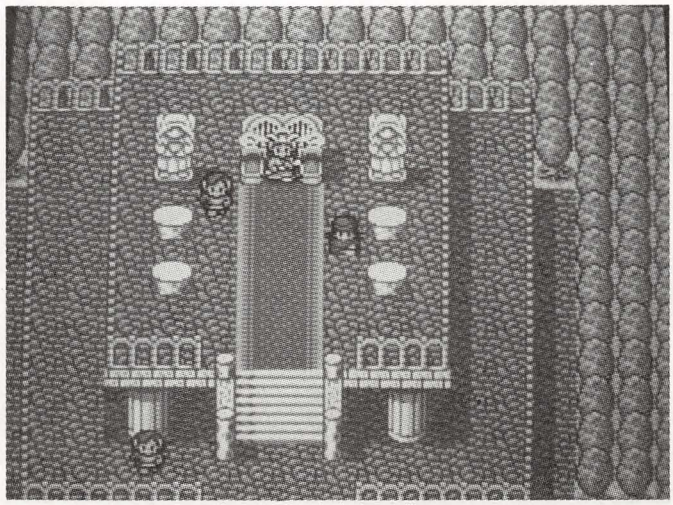
開発スタッフが口ずさんでくれるかどうかがゲーム音楽のポイント

山下：『ドラクエ』と言えば，切っても切りはなせない要素として音楽があると思うんですが，すぎやま先生，『V』の音楽はどんなものになるんでしょうか？

すぎやま：もちろん『ドラクエ』音楽の世界のイメージを崩さないようには作ってあります。今回，スーパーファミコンになったことで，音源が良くなりました。でも，いつも言っていることなんですけど，つまらないメロディをいくらいい音で鳴らしても，やはりつまらない。だから，本当にいいメロディを作



▲小さなメダルの王様のお城



▲ビジュアルもきれい！

ろうとは思っています。

山下：すぎやま先生は，作曲するときにどんなことに注意を払っているんですか？

すぎやま：ボクが一番気にするのは，曲を作って，ある程度できあがって，ゲームに載せたときですね。ゲームを開発しているみなさんが，作業をしているうちに，いつの間にか覚えて，思わず鼻歌で歌ってくれているかどうか。理屈とかじゃなくて，やってみんなが楽しく口ずさみたくなる――これを一番大事にしたいですね。そのあたりは，『Ⅰ』でも『Ⅴ』でも同じです。

山下：開発しているチュンソフトのみなさんは，『Ⅴ』を実際に口ずさんでいますか？

中村：最初は，すぎやま先生がデモテープを作ってきてくださるんです。それを聴いたときは，みんな偉そうに「この曲はどうこう」とか言ってるんですよ。でも，結局はみんな，知らないうちに口ずさむようになって，気に入ってしまっている。それでいつも「先生，参りました」って（笑）。

すぎやま：曲の判断っていうのは，デモテープを聴いて1回で判断しろっていうほうが無理なんですよ。レコードの場合は，1回聴いておもしろければそれでいい，っていうのもあります。「とんでとんでとんで……」というフレーズがおもしろければ，それで編成会議はとおる。でもね，ゲーム音楽の場合は，1回聴いておもしろいからというのでいくと，失敗することがあります。最初はおもしろくても，100回聴いたらもういいよ，ってなっちゃう。えてして，最初は取っつきが悪くても，聴いているうちにハマっちゃうような音楽のほうが，ゲーム音楽には向いているんですね。だから，デモテープを聴いての打ち合わせよりもむしろ，現場のみなさんが，ゲームに載せたものを何百回も聴いたあとの反応のほうが大事なんですね。

山下：『ドラクエ』シリーズの音楽は，作品を重ねるごとに，リスナーをレベルアップさせようとしているというか，多少冒険的な曲が入ってきたような気もするんですけど。

すぎやま：そういうことはあまり意識していないんですが……。Ⅰ，Ⅱ，Ⅲ……といくにしたがって，ボクのほうに欲がでてきたっていうのが，曲に表われているのかもしれません。最初の頃はユーザーの反応を見ておっかなびっくりだったのが，ボクら自身がおもしろいなあ，楽しいなあと思えるものであったら，一般的なものさしでハイブローと言われる曲でも，ユーザーも素直に受け止めてくれるというのが，だんだんわかってきましたので。

山下：ところで，今すぎやま先生が制作中の『ドラクエⅤ』のオーケストラCDは，『Ⅳ』のときと同じように，ヒットチャート初登場1位を記録できるでしょうか？

すぎやま：うーん，こればっかりはねぇ。運もあるんですよ。『Ⅲ』のときもいいところまでいったんですけど，同じ週に長渕　剛のアルバムが発売されたんで，あれには勝てなかった。『Ⅴ』でも，ユーミンが同じ週にいたりしたら勝てませんよ（笑）。

スーパーファミコンになって，もっとも変わったところは？

山下：『Ⅴ』は，『ドラクエ』がはじめてスーパーファミコン上で制作されているということでも注目されているんですけど，ファミコンからスーパーファミコンになって，一番変わったところっていうのは，どのへんでしょうか。これは，みなさんにうかがってみたいんですが。

中村：グラフィックがきれいになったというのが，一番目立つところでしょうね。別のゲームにもありますけど，壁の裏をとおり抜けるとか，そういう表現ができるようになりました。『Ⅰ』のときと同じように戦闘シーンに背景がついて，魔法の効果も視覚的に見られるようになっています。ヒャドとかメラとか――みなさんが頭に描いている以上にかっこよくアニメーションすると思いますよ。

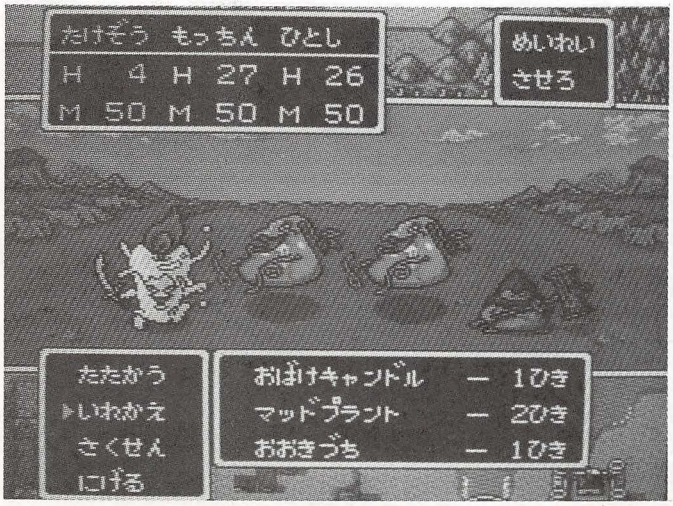
堀井：スーパーファミコンになって，RAMが大きくなったんで，すごくやりやすくなりましたね。モンスターのデータをたくさん持てるし，フラグも山のように立てられるし。それから，チュンソフトさんが開発した「漢字かな混じりフォント」のおかげで，表現力が豊かになりました。今まではひらがなでわかりにくかった言葉を，別の言葉に変えなければいけなかったわけですから。

すぎやま：音楽面でいうと，ファミコンは3声だったのがスーパーファミコンでは8声になったわけですが，これで勘ちがいしちゃいけないのは，8声全部使うと，かえっていい曲にならないということです。実際にやってみて，理屈じゃなくて肌で感じたのは，3声のファミコンのときと同じような感覚で作ったほうが，結果としていいものができる。ひとつのメロディに2トラック使ったりして――世の中のシンセサイザー音源というのは，2トラック使って音を交互にだしているわけですが，それと同じ使いかたをして，5声以内の曲にまとめたほうが，いい曲になりますね。

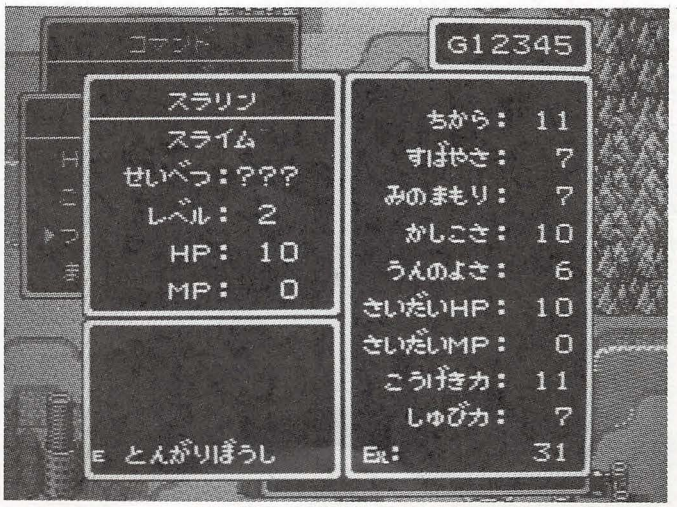
『F・FⅣ』や『ゼルダ』を意識したことは？

山下：同じスーパーファミコンで，すでに『ファイナルファンタジーⅣ』や『ゼルダの伝説』といった大作が発売されているわけですけど，そのへんをプレイしてみて，『ドラクエⅤ』を開発するときに意識した点なんていうのはあるんでしょうか？

中村：どちらも非常にていねいに作られていて，スーパーファミコンの機能をかなりのところまで使っていますよね。これは負けてら



▲戦闘シーン。「めいれいさせろ」



▲仲間になったスライム

任天堂

ゲームセミナー'92 入門セミナー〜主な内容

●カリキュラム1
講演「企画発想の方法について」
秋元　康

●カリキュラム2
座談会「ドラゴンクエスト，その内容を探る！」
出席者：堀井雄二，すぎやまこういち，中村光一
司会：山下　章

●カリキュラム3
'91ゲームセミナー受講生，作品の発表

●カリキュラム4
'92アドバンスコース入門の説明



堀井雄二氏（ゲーム・デザイナー）

昭和29年1月6日，兵庫県洲本市生まれ。早稲田大学文学部卒。学生時代からフリーライターやマンガの原作者として各出版社で原稿を執筆する。27才のとき，資料整理のために購入したパソコンでゲームソフト『ラブマッチテニス』を制作し「第1回エニックス・ゲーム・プログラミング・コンテスト」に入選。以後，『ドラゴンクエスト』シリーズをはじめ，『ポートピア連続殺人事件』『オホーツクに消ゆ』『いただきストリート』などを発表し，日本を代表するゲーム・デザイナーとなる。



すぎやまこういち氏（作曲家）

昭和6年，東京生まれ。東京大学教育学部卒。昭和33年，フジテレビに入社し「ザ・ヒットパレード」などの番組の演出を行ない，同時にコマーシャル音楽の作曲家として活動をはじめる。その後，レコード業界にも進出，「学生街の喫茶店」「恋のフーガ」など，数多くのヒット曲，クラシック音楽を手掛ける。その一方，ゲームに大変興味を持ち，『ドラゴンクエスト』シリーズにミュージック・コンポーザーとして参加。他にも『ジーザス』『アンジェラス』など多数のゲーム音楽を作曲。現在は，ハーモニーCDクラシックスの総合プロデューサー，ゲーム音楽プロデューサーとしても活躍している。



中村光一氏（ゲーム・プロデューサー）

昭和39年，香川県丸亀市生まれ。電気通信大学情報処理学科卒。「第1回エニックス・ゲーム・プログラミング・コンテスト」に『ドアドア』で入選したのをきっかけに，昭和59年，5人の仲間とチュンソフトを設立。ベストセラーである『ドラゴンクエスト』シリーズの開発を手掛け，一躍その名を轟かせる。最近プロデュースしたサウンドノベル『弟切草』は，新ジャンルを目指した意欲作として高い評価を受けている。

れないなというのがでてきて，両方を見て手を加えたりしていると，また開発が伸びたりとか——そういう状況です。

山下：『F・FIV』や『ゼルダ』を見なければ『ドラクエV』は去年にでていたかもしれないですね（笑）。

堀井：ボクもハートのかけらを20個集めるぐらい『ゼルダ』をやりこんで，それで開発が遅れたっていうこともありますけど（笑）。どちらもすごくよくできていますけど，『ドラクエ』とは方向性がちがうから，それほど意識したことはないですよ。

山下：3作の中でも特に『ドラクエ』は，一般プレイヤーへの間口を広く設定して，だれにでも遊んでもらおうっていう姿勢を強く感じさせますよね。

堀井：『V』でもちょっとむずかしい脇道は用意してあるんですが，それを解かなくてもクリアできるようにはなっています。

山下：『V』のメインの部分は，ストレートに解こうとすると，すんなりといくんですか？

堀井：『IV』と比べると，ちょっとだけむずかしくしてあります。

山下：わからなくて詰まってしまうこともあるかもしれない……？

堀井：そうですね。あと，まだ言えないんですけど……いろいろあるんです（笑）。

山下：すぎやま先生は，『F・FIV』や『ゼルダ』っていうのは意識されましたか？

すぎやま：『F・FIV』の音楽は非常に気持ちがいいですね。ボクはゲームの音楽に妥協できないところがあて，いやだなあと思うゲームはボリュームを絞って遊ぶんです。代わりに他のレコードをかけたりして。『F・FIV』は，ボクが音をだしてプレイする，数少ないソフトのひとつですね。

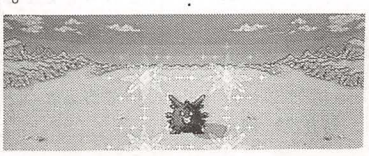
山下：すぎやま先生は『F・FIV』の音楽のどのへんを評価されているんですか？

すぎやま：『F・FIV』で感心させられるのは，音を作る技術ですね。ゲーム音楽っていうのは，作曲家とミュージック・プログラマーの二人三脚で作っていくものでして，他の音楽の世界でいうと，作曲家と演奏家の関係です。その演奏家の部分——ミュージック・プログラムの部分は，なかなかすごいものがあるなと感心させられます。任天堂のゲームもそうですね。

山下：なるほど。そんなところで前半の時間がきてしまったんですが，本当におぼろげながらも『ドラクエV』の雰囲気が伝わってきたような気がします。あとは発売を楽しみに待つしかないですね。

堀井：期待していてください。

と，座談会はまだまだつづいていくんだけど，『ドラクエV』の内容については，このへんまで。『IV』のとき，発売前に情報をだしすぎてしまったということもあってか，『V』に関してはエニックス側の情報規制が非常に厳しい。その状況下で，お三方とも精一杯話してくださった。ゲームを実際にプレイする前に知りすぎてしまうのはけっしていいことではないので，このくらいがちょうどいいだろう（ひとり納得）。このあと，話題はゲーム制作の現場や，ゲーム制作者に必要なものとは何なのかということに移っていく。機会があったら，また掲載しよう。



▶魔法の効果“ヒャド”

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　WOLF GAMERS

ゲーセン「ミリオネ屋」STAGE1

いらっしゃいませ。今回から始まる新コーナー、その名もゲーセン「ミリオネ屋」。

このコーナーは現在のアーケードゲームについて、同業者という立場を離れた１ゲーマーとして勝手な意見を書いていこうというコーナーです。

さて、栄えある第一回目は、ジャンプアクションについての話。

ジャンプアクション…その名の通り、ジャンプのタイミングが命の超燃えジャンル。

少し前までは、ゲーセンに沢山あったジャンルです。しかし！しかし！最近のゲーセンでは殆どといっていいほど見かけません。これはアクションゲームの主流がジャンプ物から格闘物へと移行していることから起きている現象といえるでしょう。

いやね、私だって格闘モノがいけないって訳じゃないですよ。確かに面白いですから。でもね、やっぱりジャンプアクションに命をかける私としては、ここらでイキのいいジャンプアクションに登場して欲しいんです。

なにしろ私が最後に燃えたジャンプアクションといえば、ＣＡＰＣＯＭの“ルースターズ”（通称・飛竜村）ですからね。

ああ、“飛竜村（ルースターズ）”以降燃えるジャンプアクションがないなんて…なんて可哀相な私、と嘆きながら新作を待つ毎日な訳ですよ。

ところでこの“飛竜村（ルースターズ）”は良いゲームでしたね。あまり、インカム（売り上げの事）は芳（かんば）しくなかったようですが強烈な個性を持ったキャラクター達が暴れまわる様（さま）は、痛快そのもの！実に素敵です。

はっきりいって烏丸はこのゲーム大好きです。

それから、ジャンプアクションファンのみんなに朗報と言えるのが、先日ＤＡＴＡＥＡＳＴからリリースされた“ウルフ・ファング”ではないでしょうか。曲もノリノリだし。

難易度は結構高めですが、ジャンプアクション野郎にはお勧めの作品ですよ。

（店員Ａ　烏丸浩一郎）

青い影

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 6

学生の時、３年間秘密にしていたことがあった。かといってごく普通の３年間を過ごしていたようにも思えた。

頭が五分刈りのくせに海でナンパしたことや、部活の仲間とシェーキーズで腹いっぱいピザを食べたことは、その証明だといってもいいだろう。当時は学生ということをいいことに少しだけ悪いこともした。

秘密の重大さに気がついたのは、３年間が過ぎようとしたある日、少し目立たないあの子を思い出したときだった。

卒業証書を片手にあの子は目の前を横切った。３月だというのに風は冷たく、あの子の映す影は青かった。そしてボクは３年間の秘密、自分の気持ちをうちあけた。

誠に勝手ながら、今月１号は全国サーキットに入ったため休筆とさせて頂きます。また来月は１号が新しいネタで誌面をわかせてくれることでしょう。

最後にポッポーズの生の声が聞ける、ゲーマーズホットアクセスについてのお知らせ。ユーザーサポートは朝10時から夕方５時の間です。それ以外の時間帯（土日曜は終日）にウルフ・チームのタイムリーな情報をお楽しみ下さい。

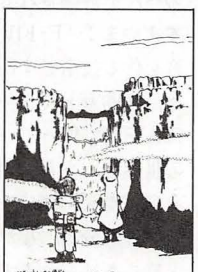
電話番号は０３（５３９４）５５６５です。他ではもらえないウルフ・チーム特製グッズが当たるクイズも有り。お電話待ってます。

（ポッポーズ７号）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」



▲埼玉県　にしき士郎さん



▲鹿児島県　山下直樹さん



▲鹿児島県　ふとんさん



▲香川県　きづきさん

ようっ！浜だ。先々月号で“横イラストは不利”と書いたが、その理由について質問が来た。理由は実に簡単、横イラストは縦イラスト２枚分のスペースが必要となるからだ。こちらとしてもより多くのハガキを載せたいので横イラストは選考時に不利になる。

来月は、“イラスト中の文字の入れ方”について答えようと思う。　（浜）



▲秋田県　Ｋくんさん



▲京都府　HALさん

やってみようパソコン通信「ハロー！ネットワーカー」

ACCESS 1

はじめまして！☆　このコーナーでは、今月から六回にわたってパソコン通信の事について話していきたいと思います。

パソコン通信とは、電話回線を介して情報やデータをパソコン上でやりとりするというものです。

フリーウェア（無償で配布されるプログラムやデータ）や様々な情報を入手できるなど、色々な楽しみ方ができますよ。

さて、パソコン通信をするのに最低限必要だと思われる物は・・・

1．　パソコン・ワープロなどのマシン
2．　モデム（変復調装置ともいう）
3．　通信用ソフト
4．　電話回線（家にある電話でＯＫ）

1～3までは、近くのパソコンショップか電器屋さんに行けば、大体手に入ります。電話回線が無い場合は、業者に頼んで引いてもらいましょう。これで準備完了です！

しかし、高価な買い物だなぁ・・・(^^;)

実際にかけてみる前に、予備知識を少し書くことにしましょう。まず、ネットワークを利用する人には登録番号が割り当てられます。これを「ＩＤ」と呼びます。またＩＤを他人に使われない為の暗号として**「パスワード」**という物があります。パスワードの管理には気をつけて下さいね。

あと、わからない事があったら、先輩方にドンドン聞いちゃいましょう！

「だれでも最初は初心者なんだから！☆」

次回はパソコン通信について、もっと詳しく説明していきますね！☆　（砂原久美）

ブーメランでえいっ！

（新免　Ｇ之進）



今月の第一席



▲福岡県　カーバンクルさん



▲茨城県　東次郎さん

同じ画題で再挑戦。その根性を買う。文字も合格。



▲富山県　へのじさん



▲愛知県　POP2さん



▲東京都　すとろべりぃさん



▲長野県　かたほとりさん



▲兵庫県　Kick me!?さん



▲埼玉県　浅井直さん



▲千葉県　水田月さん



▲山口県　氷崎稀流さん

お知らせ

今月はおわびです。先月号のイラストコーナーで、掲載者の名前に誤りがありました。

まず第一席「いずみさん」は「いずみんさん」の間違いです。

それと「荒木典子さん」となっているイラストは「荒木典子さん・関久美江さんの合作」が本当です。

またＰ．Ｎ　Kick Me!?さんだけ、“さん”が落ちていました。

先月は都合で文字校正ができなかったのでこの様な間違いが出てしまいました。

今後は、このような事のないように努めます。投稿者のみなさんもペンネームは大きく、わかりやすく書いて下さいね。　（道楽がに）

SPSスピリット

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

SPS設立10周年特集

知る人ぞ知る？　なななんとSPSは平成4年3月で10周年を迎えました。ヒューヒュー。

これもひとえにみなさんのおかげです。これからもどうぞよろしくお願い申し上げます。

しかし，一言で10年という歳月。主任が高校生の頃，学校行かないでSPSに来てたのがつい先日のように思われるという社長夫妻。あれから10年。主任は室長となり28回目の春を迎える。

記念に海外でレセプション！　とか海外豪華ホテルグルメツアー！　とかアメリカラスベガスでの豪遊ツアー！　とか企画はいっぱいだが，どうも社員同志の話だけで盛り上がって終わりそうだ。

棋太平68K発売近し

いよいよ棋太平のX68000用が発売が迫ってまいりました。

「棋太平68K」は目にたこができるほど書いておりますが，X68000専用で，このX68000の容量だからできる独自の技術を加え丹念込めて研きあげました賜物でございます。

ところで，将棋といえばやはり「強さ」とか「速さ」が売りものですよねぇ。なんだかこの棋太平68Kはプログラマ曰く！

「速いんだよー」

「その分弱いよ〜」

「でも教えれば手を覚えるから教育次第で強くすることはできるよ〜ん」と軽くかわされてしまいましたが，ただ対局するだけではおもしろくない。詰め将棋や棋譜データの記録はもちろんですが，ユーザーが自分なりに多数搭載された機能を使いこなしてこそ，棋太平68Kは強くなります。棋譜や秒の読み上げも入ってわかりやすい棋太平68K。発売は5月1日予定。ご期待ください。

SPS-NET情報局

SPS-NETも開局して6年目。会員数も1,200人となりました。

入会当時登録のままだいぶご無沙汰している方や住所変更されてご連絡がない方がいらっしゃると思います。そこで会員情報(住所)確認の意味でSPS-NET事務局より会員の方へお葉書をお送りします。発送は5月を予定しておりますがそれまでに住所，氏名などに変更があった方は，早めにSPS-NET事務局またはSPS2001のシステム宛にメールでお知らせください。よろしくお願いします。

どうでもいい話 第5話 わぴこ編

なぜかその日は誰一人しゃべろうともせず，各自もくもくとキーボードを叩く音だけ響いていた。

しーんとしていて妙な緊迫感，おっ！　なんなんだこの集中力は……と思うほど本当にあたしまでも緊張していた。……が突然「はよ〜〜ん」とわぴこちゃんの馬鹿でかい声が社内に響き渡った。

えっ？　なになになに？　なんなの？　今の……

とたんに開発室はざわめき，こけてる人もいれば，腹抱えてのたうち回る人。涙流して喜んでいる人もいた。

原因はもぐたんのHD。毎朝，立ち上げと同時にわぴちゃんの声で仕事が始まるらしいが，今回はどうもHDの調子が悪くなり，なにも考えずボリュームアップしたうえに立ち上げ直したあげくの出来事であった。でも，わぴこちゃんの声で本当に良かったと思う。何をしでかすかわからないプログラマーですが，一番喜んでいるのは私なのかも知れません。では来月までバイバイ

お葉書きあ〜りがあとなあいついでに10周年お〜めでえとなあいのコーナー



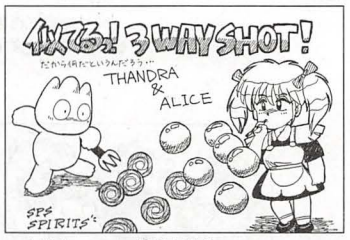
◀広島県・PN：こおろぎちたん
今度はGILに期待しているよ！



◀大阪府・PN：ダンボールのつめとぎ
連打が足りない？　うそうそ。



◀千葉県・PN：睦智一樹
葉書が逆なんてわかんない、わかんない。



▲大阪府・P.N.麻理麻裕人
う〜ん，う〜ん。理解に苦しむ？

今月選ばれた君達はハッピーだぞー。ほんとあ〜りがあとなあい。これからもよ〜ろしくなぁい。くどいなこりゃ。



◀新潟県・PN：遠山かずよし
将棋ソフトのイラストってむずかしいよね？でも，雰囲気でてると思う。



◀沖縄県・PN：わいえす
ほえっ、ほえ〜。待っててね。



◀茨城県・PN：東　次郎
棋太平68Kには P子ちゃんモードがつく予定なのだ。

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

住所変更のお知らせ

ソフトウェア企画部は，平成4年2/24より右記旧住所から新住所に引っ越し致しました。お問い合わせ，メンテナンスなどは今後，新住所の方にお送り頂きますようお願い致します。また，問い合わせ電話番号も同様に変更されておりますのでご注意下さい。どうぞよろしくお願い致します。

旧住所
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F
Tel 03（5272）2374

↓

新住所
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F
Tel 03（3366）4345

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

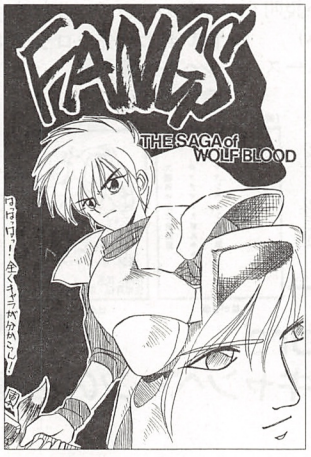
エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

荷物の整理もほぼ終わって何とか落ちついた感があるソフトウェア企画部です。引っ越し先は前いた所よりも最寄り駅が近くなりました。特に朝は数分余裕ができたのでなんとなく得した気分です。

エニックス展



▶茨城県　東次郎
結構雰囲気でてますよ。



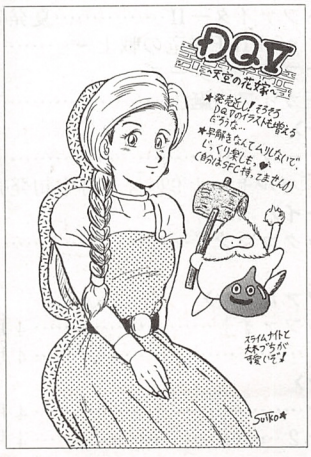
▶東京都　朔田こむ
発売は決まり次第発表致します。しばしの辛抱を……。



▶東京都　島・てつお
88版での発売予定は残念ながらありません。98版に関しては、発売日が決まり次第改めてご案内させていただきます。



▲宮城県　駒使い678号
力みなぎるって感じですね。



▶山口県　復活の酔虎
そろそろですね。楽しみですね。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

ごあいさつ

いよいよ本格的な春到来。身も心もワクワク。何か新しいことが起こりそう。皆さん，今月号より，SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATIONのおなかま入りをさせて頂く，カプコンです。そして私，カプコン情報発信源の**カプ・コン太郎**です。どうぞ，よろしくお願いします。

これからカプコンのアーケードゲーム情報やコンシューマゲーム情報，イベントやキャンペーン情報などなど，皆さんに聞いていただきたい情報をどんどんお送りしたいと思います。

また，皆さんからのおたよりもお待ちしています。カプコンやゲームに対する質問やイラスト，ご意見，ご要望どしどしください。

私ことカプ・コン太郎が自信をもってお答えしよう。「ドン(胸をたたく音)」。「ゴホゴホ」。すいません。はりきりすぎちゃいました。

さてさて新学期に入って皆さんにご好評のストIIが何かと話題になるかと思いますが，アーケードでは「ストIIダッシュ」，SFCでは16メガの「ストII」と，町のファイター達をますます熱くさせそうなニュースソースを注入しています。　これからのカプコンニュースにご声援，よろしくお願いします！

(カプ・コン太郎)

ROCKMAN 5™



ボスキャラ募集キャンペーンのご案内

1.キャンペーン主旨

『ロックマン5』製作決定にともない，ロックマンを応援してくださるユーザーのみなさんに対し，『ロックマン2』より恒例のキャラクターデザイン募集コンテストを行います。

2.キャンペーン内容

【応募期間】

平成4年4月1日～5月6日消印有効

【審　査】

当社ゲーム開発陣がゲームに登場する8体のボスキャラと次点候補の32体キャラクターを選考

【発　表】

○『ロックマン5』取り扱い説明書の中で発表（入選者のみ）

○号外カプコンワールドニュースにて詳細発表

【応募発表】

※官製ハガキ1枚1点の応募宛て先

〒530－91 大阪中央郵便局留
ロックマン5ボスキャラ募集
キャンペーン事務局BM係

【賞と商品】

○ワイリー賞（入選8名）
ゲームに採用されるボスキャラ8体。エンディング後のスタッフクレジットに氏名表示

○ライト賞（次点32名）
おしくも入選にもれた32体。エンデイング後のスタッフクレジットに氏名表示

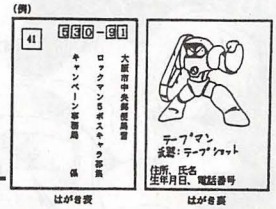
○CAPCOM賞（応募者全員）
ボスキャラ募集に貢献していただいた方々すべてに，お礼をこめてオリジナルプレミアムグッズをさしあげます

採用著作権，その他一切の権利は当社に帰属します。なお，住所・氏名のないものは無効です。

問い合わせ先：ロックマン5キャンペーン事務局

☎06-543-3317・3318

(例)





カプコン新作情報

―新作―

	(発売日)
〈X68000〉	
ファイナルファイト	未定
〈スーパーファミコン〉	
マジックソード	5月中旬発売予定
ストリートファイターII	夏発売予定
BREATH of FIRE～竜の戦士～	未定
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～	未定
〈ファミコン〉	
レッドアリーマーII	未定
CAPCOM バルセロナ'92	6月中旬発売予定
〈ゲームボーイ〉	
バイオニックコマンド	未定

―再販―

〈スーパーファミコン〉	
ファイナルファイト	4月10日
超魔界村	4月10日
〈ファミコン〉	
ロックマン	4月17日
ロックマン2	4月17日
ロックマン3	4月17日

Magic Sword キャラクター・キャンペーンのご案内

もう，すでに気付いている人もいると思いますが，店頭に写真のようなキャンペーン案内が置かれています。中にはキャンペーン応募ハガキの付いたMagic Swordのくわしいパンフレットが入っています。

ハガキにアンケート項目を記入し，4月1日～6月10日(当日消印有効)の期間にカプコンへ送ると，抽選で1000名様にMagic Swordオリジナル・テレカ3枚組がプレゼントされます。このチャンスを見逃す手はない！　今すぐソフトショップへ走れ!!



※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

DS-3復刊準備委員会

コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

発足のごあいさつ

「**そもそも**“DS-3と”は何ぞや？」と，ご存知ない向きも多いかと思います。

これは以前，弊社が**無料配布**していた「トレンドマガジンの最先端」情報誌のこと。コナミさんのあれやこれや，あまつさえこぉんなコトまで載ってた（しか載ってなかった）ナイスな企画で，熱烈信奉者がちょっと（←発行部数が少なかった）いて，知らない間に休刊したマボロシのコナミ・バイブル。ふつう雑誌業界では「休刊」というと「**廃刊**」のコトなのだが，その辺の事情をよく知らない無邪気なファンの「次号はいつでるのですか？（ウルウル）」と言いたげなイノセントな瞳と，「何でもいいから何かくれ」という卑俗な声にこたえるべく，「DS-3」の新創刊・大復活を企んでいたのだ。



そのために賢明なる読者諸氏からの意見やアイデアを募るのが，このページの狙いであります。以下の投稿募集に協力されよ！

「DS-3」新創刊・大降臨のあかつきには，君達の輝けるアイデアの片鱗が誌面をサンゼンと飾るであろう！

でも「ボツ」は**ちゃんと**ありますから，おもしろいのをね。

それと新創刊できなかったらごめん，許されたし。

〈文責：DS-3再刊準備委員会ごあいさつ担当池田部長（サッカー部）〉

カルト秘宝館

（通称：「カルビ」（えびせんとは関係ない）/反対語「トルカ」）

カルト秘宝館。それは日々激動する歴史の中で，人々の心のボキャブラリーから失われつつある，かつての英雄的ゲームソフトを振り返える実に心暖まる愛の秘宝館なのである。その記念すべき第１回は……

ぽんぽこパン（1984年作品，MSX，ロムカートリッジ）

うむ。知っている方には申し分ないが私は知らない。ので却下。こんどはマジメに……

新入社員とおる君（1984年作品，アーケード）

社会人１年生の主人公「とおる君」が，上司の目を盗んで職場から抜け出すって内容。うーん，シュールだ。し・か・も，部屋を抜け出すために同僚をヒップアタックやヘッドバッドでしばきたおすのだ。キツイ。実際の会社でこんな事した日にゃあ即クビ。退職金だって出やしません。（無論コナミも例外ではない）だから，良い子のみんなは絶対にマネしないように。

今月の結論：ゲームと現実は違うんですね。　**（文責：山本洋一）**

※「カルト秘宝館」では，君のカルトゲームを大募集だ！　このカルトゲームのここがタまらん！　ってヤツはドンドンハガキをくれ。宛先はコナミ株式会社　市場調査室「カルビ」係。なお「恐いのが好き」も引続き募集中だ。以上。

大河コラム：柘植のひとり言



KONAMI NEWS STATIONが終わっちゃって，いよいよ復刊となる「DS-3」の準備委員会が始まったね。でも，なぜかこのコーナーは残っちゃったわ。好評なのかしら？（まだ２回しかやってないんだからそんなのわかんないって）ま，ともかく，このコーナーを読み続ければ，コナミの宣伝にはどんな人がいるのかがよーくわかっちゃうことでしょう。誰かをやり玉に上げることがこんなに楽しいことだったなんて知らなかったわ。（嘘，私はそんな嫌な性格じゃないって。）

愛の殺し文句

■思春期の悩み相談コーナー

愛とは闘いである。ゆえに愛は，苦しい。

我輩愛用の角川書店・編『角川新版実用辞典』には，

あい【愛】①非常に大切に思うーこと（気持ち）。

②（主に異性を）恋したうこと。

と記されている。まあ，そういうことだ。人間は，愛を経験して成長するものである。そして，愛はいい。絶対的にいい。

何がどういいかは，思春期の君達もとくと愛を経験すればわかるであろう。

おや，あんなところに愛が……。

「ねえ，君たち二人？　そりゃ，ちょうどいいや。

僕たちも二人なんだ。ちょっとお茶でも……。

えっ，連れがいるの。じゃあ，しょーがないね。

今度またどこかであったら」

きっと，彼女たちと再び会うことはないだろう。

というわけで，次号より我輩が思春期の君達の愛と性と人生の悩みに，時にはまじめに，時にはいいかげんに答えることに決めた。若い頃にはどんどん悩め！　**（文責：らんぶる田村）**

悩みの相談先

〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

コナミ㈱　市場調査室「愛の殺し文句」係

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社 テイジィ総合研究所(Biplane)
本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

今月の一席



▲茨城県／あづま地竜くん
履歴書もってウチに来る気ない？

或る日のTEAM BIPLANE…

ソードダンサー（注1）の製作もいよいよ追い込み。今日もスタッフは徹夜で作業を続けている……
かたかた（キーボードをたたく音）
かたかたかたかた
K：……（テストプレイ中）
ああっ————!!
Ho：びくっ
F：びくびくっ!!
k：Hoさん，ばぐー（注2）
Ho：お，大きな声ださないで，命が縮む……
F：俺じゃなかった……ふう。
K：むちゃくちゃー
Ho：はあ，また……？　こっちでは動いているのに……
K：動かんもんはしょうがないでしょ。
Ho：あああ，もう何日帰ってないんだろう。風呂にはいりたい……
A：悲しい……
Ha：おーい。手紙きてるよ。ベーマガの。
F：お，どれどれ……

ソードダンサーの次は何が出るんですか？グラフィックワードDONてどんなもの？
（埼玉県，高橋正樹）

Ho：今はまだ秘密（注3）。作りたい物はいっぱいあるので，期待しておいて下さい。DONについては下を見てね，グラフィックに強い，なかなかかっこよいワープロだよ。6月発売に向けて頑張っています，と開発者のKuさんからのお言葉でした。
Mi：クイズの方も沢山来てるね（注4）
F：イラスト入りの葉書もあるけど取り上げられないのが残念だね。答えがばれちゃう。
Mi：難しいクイズだから（笑）

じりりりーん（電話の音）
Ha：で，そろそろ締切なんだけど。タイトル決まったの？
F：はいはい，何通か候補が来てるよ。じゃ，これでいこう。
Ha：TGステーション，ね。OK。
F：もっと面白いのが来たら変えるかも知れないぞ，みんなどんどん手紙をだそう!!普通のお手紙，イラストも大歓迎だぞ。
Ha：誰に言っているのだろう……？（注5）
K：おーい，対戦のチェックするぞー，ジョイスティック持って集合ー。（注意6）
Mi：よっしゃ。
K：スタート！　うりゃ，燕月斬!!
Mi：はっ!?（注7）
K・Mi：あれ？　こ，これは……
Hoさん，ばぐー
Ho：うぎゃあああああぁぁぁぁぁ……
（注1）ソードダンサー　PC98VX以降　定価9,800円　絶賛発売中！　買ってね！
（注2）開発はバクとの戦いである。
（注3）7月ぐらいに何か新作が出る!?
（注4）ローランド「ミュージ郎300」が当たるプレゼントのこと。詳しくは広告を。
（注5）勿論，貴方に言っているのである。
（注6）対戦モードは実に熱い，おすすめ。ジョイスティックで二人で戦えるのだ。
（注7）バクなんか……バクなんか嫌い！

GRAPHIC WORD 首領 DON
グラフィックワードDON

1，文字の扱いと同じくらい図／絵が得意
（ワープロ機能に，作図／作画の2大グラフィック機能をプラス）
2，マウスを使った簡単操作
3，ほんとうに必要な機能だけを凝縮した，快適640KBサイズ
4，はじめて買うソフトとしても，企画書専用の2本ソフトとしても最適!!
NECPC-98VM以降（NOTE対応）6月発売予定　予価38,000円

イラスト道は押忍！　の道



◀三重県／ともわんあとむさん
イラストの一番のりの彼女です。ぱちぱち



◀栃木県／ジライヤさんくん
そう言うわけだジライヤさん、残念賞



◀宮城県／駒使い678号くん
アガディルが無邪気でよいぜ、でもなるべく鉛筆は使わないでね



◀大阪府／まぁくくんトーンなんて貼ってみりゃなんとかなるもんよ、精進精進



◀秋田県／ピエール瀧とALI＝DAILさん
●電気グルーヴとなかまたちぃ～♪おそまつ



◀滋賀県／竜の翼くん
ヒエンがメンチきってます、怖いからあやまっとこう、すいませーん

今月の鹿の角切り



▲愛知県／内藤不可止くん
秋になると雄鹿は気が荒くなるので角を切っちゃうそうだ，勉強になったかい？

総評と諸注意

みんな乏しい資料でガンガン描いてきてくれてうれしいぞ。ただ，ハガキの分類上ソードダンサークイズの答えを書いたものは載せらんないのでここに載りたい人たちはイラストだけ描いてはっきり「イラスト係」と明記してくれ。ではまた来月！

〒540 大阪府中央区釣鐘町1-2-2
BLDG土屋3F　TGL BM係

NEO・GEOクラブ出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　テレホンサービス☎06(338)8188



ゲーセンは何を見ちゃのか?ミナコは何者?待て次号!(ウソ)

▼不定期連載小説　第一章「煩悶」　作　有間記念

底知れた強さと人一倍気が弱い，サザエさんかくれファンのブラックゲーマントにも，恐れている事があった。

ボクちんのこと忘れられている…。

それは，傷つきやすいお年頃の彼にとって，重大すぎる悩みであったそうな。

このままじゃ，おいら…，おいら，消えちゃうんじゃ…!!

世界平和をこよなく愛し，ただ一人の友達であるゲーマントをライバルと勘違いしている彼にも，安易な発想によってつくりだした作者が，ネタが切れちゃったよーんと言う壁に，みごとぶつかった事により，今，その灯が消されようと…!!

がんばれ!　どうにかしてのりきるんだ，ブラックゲーマントよ!

君にはかわいい息子，チビブラJr.がいるではないか!　なにー!!　(続く)

●いきなり小説で始まってしまった。ネタ切れで悶え苦しむ有間記念君に，励ましのお便りを送ろう。と，無理やり専属小説家に仕立て上げようとする綿串だった。

▼さて，「NEO・GEOクラブ No.6」も会員の皆様のお手元に届いた事と思う(まだの人は連絡を!)。次号から内容一新，新しく生まれ変わります。

新作ソフトの他にも「ぬいぐるみ紹介」「取扱店紹介」のコーナーも誕生，予想屋“なまいき”中村のキャラクター人気投票コーナーも出来ました。

不肖綿串も新作3コマ「電遊草紙（オールカラーだよ）で参加します。

NEO・GEOクラブは，会員の人にしか発送しないので，読みたい人は，ぜひ入会しましょう。その場合は「入会希望係」あてにおハガキを。「出張所」用おハガキでも「入会した～い」と，すみっこでも書いてくれたら，その場で登録します。会費は無料だよ。

一新NEO・GEOクラブNo.7号は4月下旬発送予定です。

…と言う訳で，あっと言う間に誌面が尽きてしまった。イラスト・サバイバルが最近激化したので(特に餓狼伝説とアテナ)，ちょっとだけスペースを回したからさ。もっともっと，ボツを恐れずに送ってほしいと，せつに願う綿串であった。

では　また来月。



▲奈良県 GON健生くん
世の中そんなに甘納豆。練習を重ねるのみ



▲兵庫県 村上ろっくさん
ピンクのぱんつって5種類あるんだってさ



▲大阪府　えーすくん
この女の子は誰かな？謎だ



▲岡山県 Amu.2くん
オール筆ペンで描いたそーだ

●今月の大盤振舞●



▲北海道　多久真くん
「過去一度も兄テリーに勝った事がなかった弟・アンディにも，唯一勝てるものがあった」とのコメントつき。

必殺(ウソ)！　女子中学生5人衆



▲奈良県
はるとちゃん



▲北海道
るえるん流羅さん



▲静岡県
樋渡智尉さん



▲三重県
ともわんちゃん



▲東京都
弾上らんめえさん

思わず囲ってしまったよ。年齢の差はあるけれど，皆中学生なんだよね。元気あるなあ…

フューチャーかわら版

街をあるけばあたりいちめんピッカピッカの一年生だらけ。桜の花の下で肩をよせ合うホットなカップルなんかもチラホラ。そんなシーンにゃちょっと縁のないキミたち（おっと失礼）！　今月もシュールド・ウェーブはホットなカップルならぬ，ホットな情報満載でキミのハートを熱くしちゃうぞ!!

ユーザーかわら版

おーっ！　シュールド・ウェーブさんやってくれるね〜。MEGA-CDノスタルジアに続いて，ノスタルジアIIも出るって話，しかも現代版！　カスケの活躍楽しみにしているよ。カスケは現代でもやっぱりあのかわゆいポニーテールにハカマなんでしょうか。

大分県／ヒポポタマコさん

★うーん，ポニーテールは彼のトレードマークなので，だけどハカマはどーかナ…。でも，こんなふうに入れこんでくれるファンができたっちゅうのはスタッフ一同たいへんうれしいです。タマ子さん，それから他のみなさんも，これからもヤマダカスケをどうぞよろしく。それからメガネをとったカスケの素顔もそのうち紹介したいという意見もあるのです。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

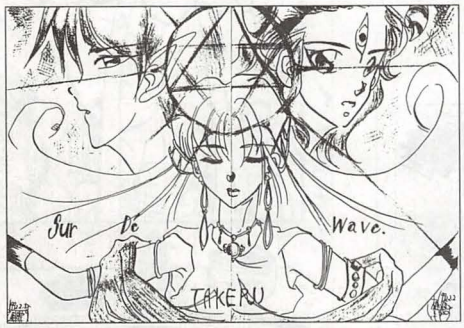
みなさん，いつもシュールド・ウェーブ応援してくれてホントにありがとう！　今月のスタッフだよりは，FM TOWNSノスタルジア1907が４月上旬に出る事と，８月発売予定のPC-98版ノスタルジアII，快調に進んでますっていう報告です！　FM TOWNSの方はMEGA-CDと同じくおしゃべりします。ノスタルジアIIの方はあのマルチエンディング！　自由度も高くこれはご期待版です，ホント。

ジャジャーン！　それと，これは本邦初公開ですが，年内ビリヤードのゲームを出します。言っときますけど，今までのその手のゲームとは中身がちとチガウヨ〜ン。これもきっとみなさんに大ウケまちがいなし。来月号でもう少し発表できるかな。とにかく期待してね。





▲宮城県／いずみん　▲滋賀県／竜の翼　▲山形県／みん　▲大阪府／阿狼・東京都／弾上らんめい・札幌市／流羅　▲大阪府／酢　▲宮崎県／みつや　▲大阪府／えーす　▲愛知県県／Q太郎





▲宮城県／A・飛竜

▶青森県／あかポン



◀静岡県／樋渡智尉

シュールド・ウェーブ広告ページにたくさんのご応募ありがとうございました。２月29日をもって募集をしめ切らせていただきました。今月号の広告見てね。

おたよりのあて先は　〒110 東京都台東区台東２丁目30−2　シュールド・ウェーブ　フューチャーかわら版

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

タイトル未定だ わっはっは

★えぇっとぉ〜、不謹慎なのですがぁ〜

この原稿は、グアムへ出発する直前に書いてますぅ〜
何だか、遺書を書いているみたいで変な気持ちですぅ〜
まだ現地通貨に両替してないしぃ〜
何を着ていくか、向こうで何を着るか決めてないしぃ〜
ひぇ〜っ！
これじゃ、まだ何も準備できてないのと同じじゃないかぁ〜

★お土産プレゼント

たぶん、みいとろも同じことを考えていると思うので、詳しくはテレホンサービス(午後6時以降)で確認してください。私が選んだお土産もあるぞ、という宣言だけしておきますので、応募の際は、みいとろのお土産が欲しいのか、はいばぁ河内のお土産が欲しいのかを、はっきり書いておいてくださいね。小遣いが少ないので、安くてたくさん持って帰れるものになるでしょう。
最悪の場合は、ホテルのタオルとか、貝殻(危険かな?)とか……
おっ！そうか、「危ないビョーキ」というのも面白いな。
「いのちがけ」のお土産プレゼントってゆーのは、どうだ。なかなか、ナイスな企画ですね(爆笑：って、笑ってられないぞ)

★新＊諸君！　人間革命だぁ〜！

ワイルドカードには、当てはまると思う項目をペーストしてください(笑)。「新しい」ということは、良いことです。(すべてがそうだとは思わないが)とにかく、頑張ってね。「苦境」と思うのは、あなた自身です。どんな環境だって、自分が変われば影響が出てきます。
自分を見失うこと無く、自信を持って行動すれば、少しずつでしょうけど、必ず良い結果が出てくると、河内は思います。
目の前の壁は、「乗り越える」為にあるのではなく、「打破」する為に存在しているのです。
どんな環境にあっても、くさってはいけません。なげたらあかん。常に自分を見つめ、まず自分が変わってみる。自分改革、人間革命です。
(ご意見お待ちしております：はいば)

★タイトル募集中ぅ〜

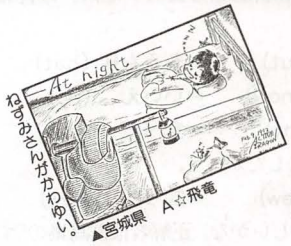
今なら、先着順でこのコーナーのタイトルにしてあげます(笑)
毎月タイトルが変わるというのも「わびさび」かなぁ？
サブタイトルは「はいばぁ河内のコーナー」に暫定的に決定です(苦笑)
奮ってご参加くださいぃ〜

★楽しい遊び

この遊びを知ってる人は沢山いると思いますが……
あなたはアルファベット2文字の英単語(例：MY、IS)をいくつ知ってますか？　わたしゃ1分間に15個しか書けなかった(哀)。
短縮型はだめだよ(例：Mr.)あと、スラングも不可です。英和辞典とか、英英辞典とかを見たら、50個以上あるそうです。
学校では習わないけど、スラングじゃない単語とか、辞書を読んでると、卑怯なのがたくさんあるので気をつけましょう。
2文字に飽きたら3文字とか、4文字とか増やしていけば面白いね。これで、友達と一緒に遊びながら英単語を覚えることができると思うけど、友達がいない人は独りで遊んでね(爆笑)

☆☆☆☆☆ 友達がほしいはいば ☆☆☆☆☆

ぎゃらりーすぺえす◎み



▲宮城県　A☆飛竜



▲兵庫県　速水空也



▲神崎りょう太



▲大阪府　弾上らんめえ

とってもかっこいいで賞



▲群馬県　朱雀

とってもたくましいで賞



▲大阪府　アルティシア

とってもキュートで賞



▲茨城県　東次郎



▲神奈川県　蘭

あぁ、先月号では失態をおかしてしまった…。〝もうすぐひな祭ですね〟って、発売される頃には、もうとうにひな祭は終っていたのだ。ハッハッハ。お願い、忘れてね。
さてさて今回は、いつになくディードリットちゃんのイラストがたくさん送られてきたので、ディード特集と行きましょう。題して〝見てみてこれが私のディードリット〟Let's Go!!!と言いながら、違うのも載せちゃう。だって、みんな上手なんだもん。
一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ

カオリンの「今月のお題」のぼりを掲げ肉弾突撃しようとしているはいば



このコーナーへのお題を募集します。どんな難しいお題でも、カオリンがイラストにしてしまうぞ。例として、今月は「端午の節句を祝うはいば」にしてみたぞ。
このように季節感の強いものは、2〜3カ月早めに送ってちょ。さあどしどし「今月のお題」係へハガキを出そう。
〈小判〉

ぽんたのアイマックス情報局

花見で一杯のつもりで飲んで，いつの間にやらハシゴ酒〜。

学生の皆さん。ご進級ご入学ご浪人おめでとうございます。(酒落にならんか)

思いどおりになった人もならなかった人も心機一転の春。気合い入れて頑張ってくだされ。私の経験では一年のうち何か決心をするときは2度。正月と新学期初日。そして後悔するのが卒業式。初心はついに貫徹されたことがない。そんなだらしない私を，あたなは愛してくれますか？ (いやいや，木の芽時はちょっとね。だいぶね。相当ね。るる〜るる〜りららららん) 次，行こうか。

おいらのやりたいRPG

さすがに反響の多いこの新コーナー。便箋数枚にわたってストーリーを書いてきてくれてた人もいて(「竜の翼」くん，ありがとう)，RPGの人気の高さを今さらのように驚いております。さまざまなご意見のあったなかで，今回は2通ご紹介します。テーマは「ストーリーおよび，舞台設定」です。

仙台の「ASH」改め「I-SAW」くん。

最低限，ゲーム中の名ゼリフがプレイした人々の心の支えになってくれ，エンディングで今までの苦労が報われ，泣かせてくれて，良い思い出になってくれるものを求めます。

前回「あんなの，こんなの」ばかりで，具体性に欠けるものは駄目よ，と言いながら，矛盾してるじゃないか，とおっしゃるかもしれませんが，この意見から私がRPGについていつも感じる疑問を皆さんがどう思うか，聞きたいなと思って紹介させてもらいました。

その疑問とは何かというと，RPGというものは果してゲームなのか，それとも小説，舞台，映画，テレビドラマに続く新しい形の物語媒体なのか，ということ。

現在のところ，どうやら後者に傾いているように私は思えるのですが，どうでしょうか。

(ちょっと難しいかな)



◀熊本の「隊商の翼」くん

さてさて反響はいかに，ということですね。そういや「鬼平犯科帳」が好きだってか？髪くん。渋いね。わしも見とるよ。ありゃ，ええのー。小説のほうも面白いよん。一読あれ。

では来月のテーマは「戦闘システム」についてダス。よろしくね。

もうおなじみだぁ！ク・イ・ズのコーナー！

(にしちゃったよ，もう。みんな好きだから)

まずは3月号の「マイフェイス・リン」出題，“超電導形状記憶万長者クイズ”の答えは，

しかし (but)　＝こうもり (bat)
知　る (know)　＝いいえ　(no)
8　(eight)　＝食べた　(ate)

という法則にしたがって，

新しい (new)　＝知った (knew)

が正解。よろしいかな。正解者は群馬県の「すだ＝」さん。日光の「くらぐらげ」くん。でした。

さぁ，きたぞきたぞ。「Q太郎」姉御から「ともわん」ちゃんに挑戦状だ！(実は前回の「Q太郎」クイズの唯一の正解者なのだ。「ともわん」ちゃんは)

そして，こ，これは今流行の「ある／なし」クイズだ！

ある	ない
さくら	う　め
い　ね	む　ぎ
つ　る	か　め
き　じ	か　も
富士山	なすび

頑張って，解いてクレタマイ。

じゃ，あばよ。今月お葉書くれた人の名前は下にあるぜ。もう今月は50通も来たんだもーん。あっりがっとさ〜ん。バッハハ〜イ。ケッロヨ〜ン。

お便り・イラストのあて先

〒146東京都大田区千鳥3丁目12番7号
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
1周年だ！　ぱちぱちぱち〜係」
まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊大募集

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ひご連絡ください。

連絡先：福岡県南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル3F
㈱ペガサスジャパン内
アイマックス九州支社
TEL：092-542-2630
担　当：大隈　木村

今月の常連サン

▼愛知県「Q太郎」さん▼鹿児島県「重鉄ふとん」くん▼茨城県「東次郎」くん▼静岡県「CLIP」くん▼大阪府「マイフェイス・リン」くん▼神奈川県「FACT」くん▼滋賀県「竜の翼」くん▼大阪府「あろー！」くん▼兵庫県「超爆Z-ZONE」くん▼東京都「弾上らんめえ」さん▼東京都「AZRAEL」くん▼宮城県「人見笛太郎」くん▼大阪府「物部智」くん▼栃木県「和田君ダルシムに似てても気にするな！」くん▼大阪府「酒井くれは」くん▼神奈川県「トランスPM」くん▼群馬県「朱雀」さん▼東京都「無国籍カデンツ」くん，君の正体はわかった▼大分県「レイン」くん▼秋田県「るーく」くん★★★ありがとう！

今月のお初

△北海道「ララ」さん△秋田県「AL＝DAILL」さん，「月実」さん△栃木県「くらぐらげ」くん△鹿児島県「永山一太」くん△岐阜県「ピエール瀧の犬」くん△大阪府「那美」さん△大阪府「ひまじん」くん△栃木県「御出光」くん△宮城県「べなる・S」さん★★★以後よろしゅうに。

狂子の風の吹く画廊



◀「ともわん」ちゃん



◀「山村真」くん



◀「てつおスーパー童顔男」くんも，あたし語る言葉がないわ。バイビー。

★今回は先月号で募集した「あなたの似顔絵」を特集……。けど，あんたたち何考えてるの……。お姉さん頭痛い。

新設 ホームデータ気象台

第5回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

ごめんよー！

ごめんよー！　といきなり謝ってしまうホームデータ気象台のNIIです。今月は，新作を紹介する為に，みんなから届いたハガキが少ししか載せれないのだー……（シクシク）本当に申し訳ない！　このとーり，あやまります。ごめんちゃい！　けど，新作の面白いソフトを紹介するから，どうか許してちょーだいな！

というわけで，今月もホームデータ気象台いってみよー！

新作紹介だぉ！

さぁて，それでは新作を紹介していきましょう。

・3Dリアルゴルフシミュレーション(仮)

PC-9801　8月上旬発売

価格未定

3Dのポリゴン画像に，スムーズシェービング処理を施すことにより，角の取れた，リアルな画面のゴルフシミュレーション・ゲームです。

従来のゴルフゲームにはない画期的な要素を多数取り入れました。

例えば……

①グリップの調整が可能
②足場の変化によるアドレス調整
③170種類ものクラブの選択可能
④クラブの材質形状によるパラメータの変化
⑤戦略的ゴルフコースの設定
等々

・シルクロード（仮）

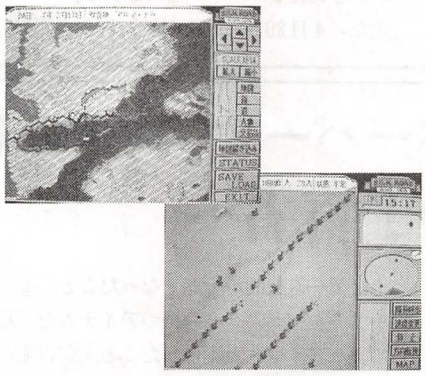
PC-9801　9月上旬発売

価格未定

ユーラシア大陸西部から交易を重ね，各地に点在する都市を探していき，自分独自のシルクロードを作るべくキャラバンを率いる冒険商人となって，伝説の　方の地を目指す交易シミュレーション・ゲーム。

交易可能な都市は約300ケ所，総交易アイテム数は約1000種。

自然の変化や時代の流れとともに，街の状態や交易する品物も変化する。商人達と取り引きし，新たな目的地や商品の情報を聞き出し，シルクロード踏破を目指せ。ある条件を満たすと登場する隠れ都市や隠れアイテムも多数用意し，今までにないスケールの交易シミュレーションです。



最後に移植商品を紹介します。

・将棋聖天　FM TOWNS
X68000
4月下旬　14,800円

PC-9801で好評を得た将棋聖天がFM TOWNS，X68000で登場！棋力一級以上，平均思考時間一手20秒。X68000版は，音声による棋譜読み上げもある。

ということで，みなさん，よろしく！

あてさき

☆ 企画・おたより・イラストの宛先☆

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係まで

それではみなさん，また来月！

ササヤン：終わったかーい？
NII　：ええ，まぁ……
ササヤン：よし，飲みに行くぞ！
NII　：ゲッ……

イラスト広場



◀埼玉県・にしき士郎さん
N：おお、ネタを受けてくれるとは……ありがたい。



▶宮城県・A☆飛竜さん
N：3コママンガで初投稿とは、やるなぁ。（笑）



▲東京都・ニーコリンさん
N：気に入っていたキャラを投稿してくれてありがとう！



▼大阪府・えーすさん
N：いつもイラストありがとう！



◀徳島県・Doふぁんぶるさん
N：載るといいものがもらえる！かもしれない。



▶群馬県・朱雀さん
N：ハガキの表に沢山書いてくれてありがとう！



◀静岡県・樋渡智尉さん
N：これからもどんどんイラスト送ってね！



▶福岡県・かーばんくるさん
N：シミュレーション・ゲームも、こんど出します！

It's a PONY 急いで鼻で吸え，何を？

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

「もういいかい？ まーだだよ。もういいかい？ もういいよ」ってわけで今月も何だかワケのわからないうちに始まってしまったこのページ。またまたひとつ，つきあってやっておくんなさいまし……と前口上はこれくらいにしといてやろう。

S.S.T.ムーブメントに呼応セヨ！ ライヴもあるでよ〜ん

BLIND SPOT/S.S.T. BAND

1989年，あの東京厚生年金大ホールでの衝撃のライヴ・デビューでゲーム・ミュージックファンを直撃して以来，クオリティの高いパフォーマンスを展開し，ゲーム・ミュージック界をリードしてきたS.S.T. BAND。その彼らがついに初のオリジナルアルバムを発表する。その名も『BLIND SPOT』。この90年代に最先端のインストゥルメンタル・ジャンルを確立せんと動きだしたのだ。

このインストゥルメンタル・ジャンルてえのは，80年代だとジャズフュージョンやクロスオーバーなんて呼ばれ，海外ではリー・リトナーやラリー・カールトン，国内ではカシオペア，スクウエア，高中正義などが積極的な活動をして大きな支持を受けていたもの。でもそれ以後は本格的な後継者が生まれていないジャンルなんだなぁ（オレは音楽評論家か?）。

それを90年代型に発展させた彼らは言っている。「ヴォーカルをひとつの楽器と考えるボクらにとって，S.S.T.の音楽世界にはいまはヴォーカルという楽器を入れる必要がないんだ」と。従来のフュージョンサウンドの要素から，ロック，テクノ，サイバーパンクなどのサウンドエッセンスを融合させ，より生演奏とコンピューターとの調和を目指したサウンドへと仕上げた今回のアルバムの楽曲はS.S.T. BANDが真のクリエイターとしてマルチな活動を始める，まさにターニングポイントといえるアルバムなのである。

発売／4月29日，価格／¥2,800（税込）。





▲三重県 ともわんあとむ

"BLIND SPOT" LIVE

日 時　5月6日(水)19：00開演(18：30開場)
場 所　原宿ルイード
前売り　¥2,060　4月10日より発売開始
問合せ　原宿ルイード　☎03・3403・0123
※(11：00〜19：00)にかけるベシ

史上最大のRPGがスーパーファミコンで登場！

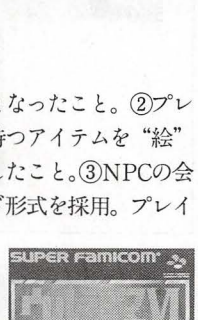
Ultima Ⅶ〜偽りの予言者〜

というわけなんですよね。あの究極のRPGシリーズの最新作が，パソコン版からスーパーファミコン版へと完全移植されたんっすよ。もう，スーパーファミコンのハイスペックをフルに活用，「ウルティマ」独特の広大な世界をカンペキに再現してる。

プレイヤーが最終目標を明かされぬまま，手探りでゲームを進めるという革命的なゲームシステムはすごいし，スーパーファミコンならではのハイクオリティなグラフィックには驚かされるしで，これは92年度のベストゲームといっても過言ではないよね。

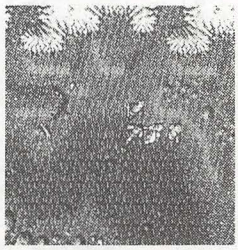
もう少しこのファミコン版のキメ手をいうと①〈戦闘・地上・街〉に分かれていた3つのマップが1つに融合され，よりダイナミックなゲーム展開が可能となったこと。②プレイヤーキャラクターの持つアイテムを"絵"によるアイコン表示にしたこと。③NPCの会話システムにキーワード形式を採用。プレイヤーがいろいろな質問を他の登場人物にすることがOK。④パソコン版同様，230人もの登場人物に朝〜昼〜夜という時間が存在し，臨場感がスゲェーなど，これはもうやるしかないってカンジ。

発売／4月3日，価格／¥9,800(税抜き)。





▲岡山県 腕毛GUY





▲栃木県 ジライヤさん



▲福岡県 かーばんくる

▼東京都 すとろべりぃ



冬季限定 生ダラ・トーク

先月に引き続き，回文（上から読んでも下から読んでもってヤツね）がきてる。たくさん書いてくれた大阪府・麻理麻裕人の「素手でまた五つ子つついたまでです」，埼玉県・ちゅん死の「ヨダレを飲むSMの俺だよ」がなかなか。浜松市の山村くんは「消防署消費支出!!」といきなり早口ことばを送ってきやがった。

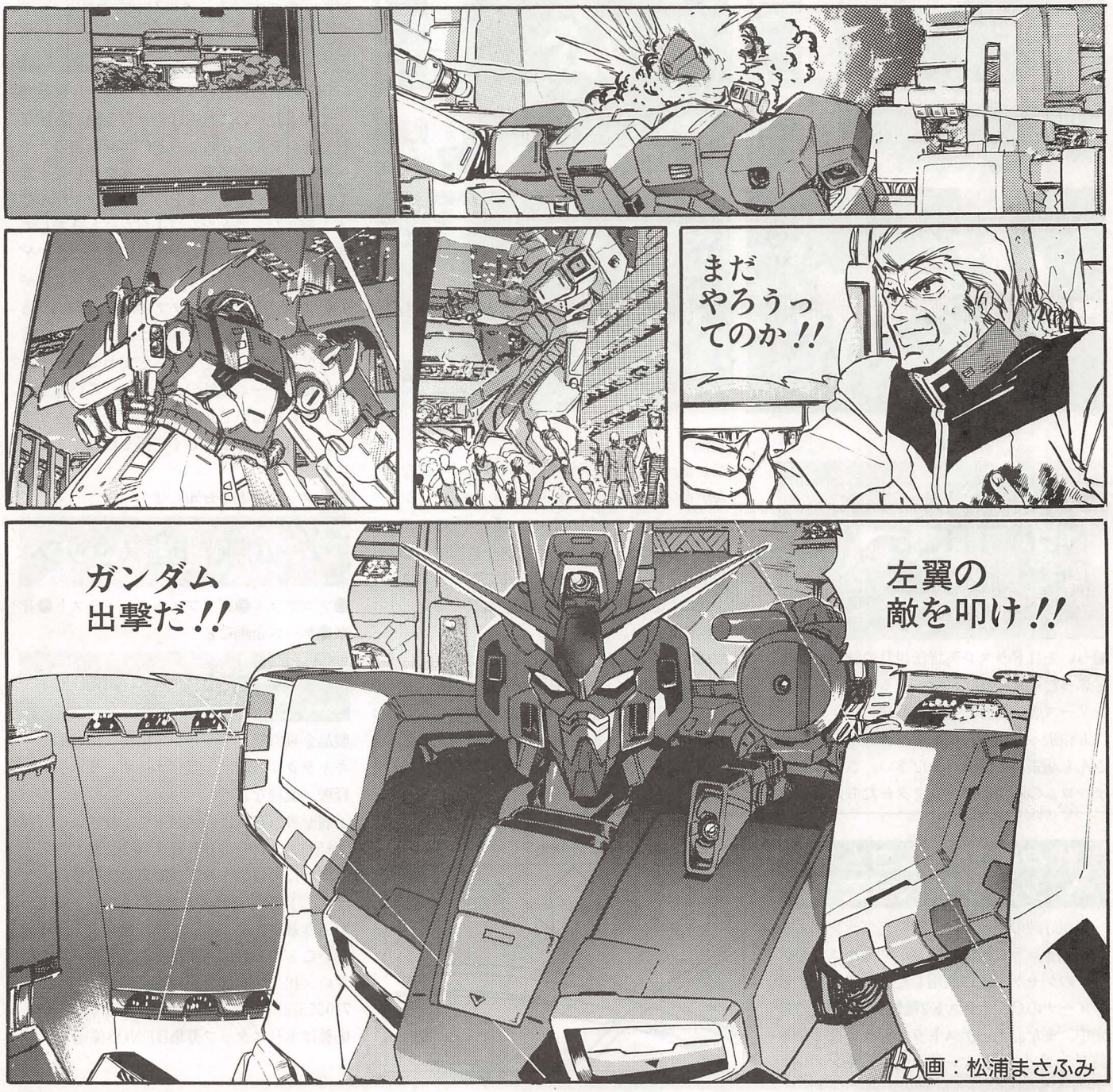
MOBILE SUIT GUNDAM
ADVANCED OPERATION

4月24日
発売

オペレーション・シリーズ最新作登場! 本格的シミュレーションゲーム。

PC9801VM21&UV21以降対応／EPSON PC286・386シリーズ　DISK4枚組　価格9800円(税別)

彼等の果てしない旅は、今―始まる！

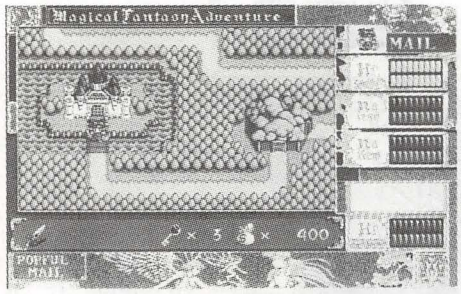


電話・FAXにて予約受付中。TEL03－3924－5435／FAX03－3978－3498
発売前に直接通販で御予約いただいたユーザーの方にはオリジナルグッズをプレゼント。
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

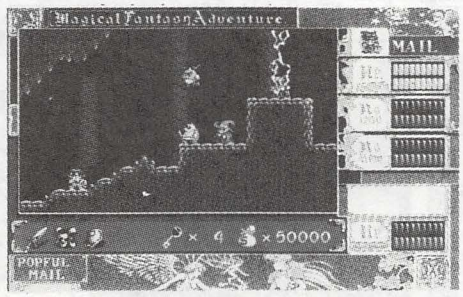
Falcom NEWS EXPRESS

5/22「ぽっぷるメイル」98版が発売ガウ！









ファルコム新作を探る

「英雄伝説II」というビックタイトルを発売して間もないのに社内は色々な企画が右往左往しています。なにしろPCエンジンの「イースIV」は制作発表になって本格化してくるし，自社でやっているPCエンジンもだんだんと形になってきたし（まだなにも発表してません，そろそろあるかな？）ここにきてゲーム機関係の話題が多いような気がしますが大丈夫，パソコンゲームソフトの次回作も開発中になっています。「ファルコムはIIには自信がありますからね」とちょっと匂わせて……。ほかにもゲーム以外のことでもいろいろやりたい事いっぱいで企画進行中だから，みなさん！これからもよろしく応援し続けてくださいね。

■スタッフ募集のお知らせ

ファルコム発 NEW TITLE

DATA：ぽっぷるメイル
9,800円 9801シリーズ 3枚組

■つい先日ドラスレ英雄伝説IIの88が出た！と思ったら，今度は「ぽっぷるメイル」の98シリーズ版が5月に発売。開発・制作スタッフも頑張っているんだから，ユーザーのみなさんも頑張って買ってください。さてこのファルコムの新しいキャラクターたち元気いいでしょ。でも88ユーザーの方々はナイーブな人が多いのか，まだ「ぽっぷるメイル」ファンの方々の顔がよく判りません。そこで「ぽっぷるメイル」のゲーム，キャラクターに関する感想や意見，イラストその他なんでも募集します。「はがき」でじゃんじゃか送ってください。宛先は下記へ。

〒190 東京都立川市曙町1-14-13
立川MKビル 日本ファルコム㈱
「FN編集部メイルの係」宛

あなたの住所，氏名，年齢を忘れずに明記してください。次のこのコーナーで「特設メイルのコーナー」を作って公開します。

ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

その他スタッフ

製品企画営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザーサポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください）
②経歴書，自分のPRを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説

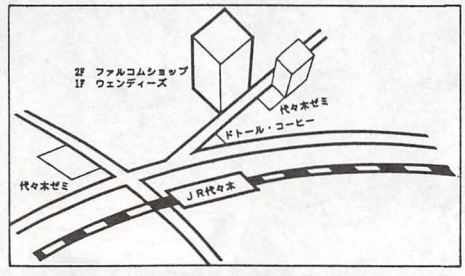
まず，①②③を郵送してください。

お送り戴く作品について知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。0425(27)0555採用担当までお問い合わせください。

応募は本社スタッフ募集BFNO3係宛

代々木ファルコムショップへ行こう

現在好評の新商品は，新発売ブランディッシュ・テレカ2種類。CDボーカルコレクションのジャケットに使用したリリア，レアとフィーナのCGイラスト2種類各1,200円で発売中。また，オーケストラの響きCD「交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説」キングレコードも3,000円で好評発売中です。



すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル TEL. 0425-27-6501(代) FAX. 0425-28-2714
探していたものが必ずある！ ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコム・ショップ代々木 〒105 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F TEL. 03-3379-7723



マイコンソフト

なにわ通信

なぞなぞ：ゴッホがくしゃみをしました。さてどんな音だったでしょうか？

春ですねぇ。ぽかぽか。

ども，大阪からHiaroです。受験生のみなさん，お疲れさまでした。結果はどうあれ，新しい生活のはじまりです。がんばってください。

今月のタイトル横は**BCG協会会長**さんです。シュールだなぁ。

エリシン+クイズ

3月25日発売なので，もうこの文章がみなさんのところへ届く頃には発売されているハズです。

●エイリアンシンドローム：X68000：5,800円（税別）

●苦胃頭捕物帳：X68000：5,300円（税別）です。最近の相場から言うと，かなり安い価格設定がしてありますので，2本とも買ってしまうのが通でしょう。買ってね。お願い。

XPC-1V

新製品情報です。パソコンの画面出力を家庭用のテレビで見られるようにするためのユニットです。以前にも当社からは「XAV-1S」という商品が発売されていましたが，XAV-1Sは画面の水平同期周波数が15kHzのパソコンやソフトにしか対応していませんでした。たとえばPC-9801の高解像度の画面（24kHz，640×400ドット）は家庭用のテレビでは見られなかったわけです。

そこで登場したのがこの「XPC-1V」です。PC-9801シリーズ，PC-286/386シリーズの水平同期周波数24kHzの画面をビデオ端子入力またはS端子入力のあるテレビなどで見られるようになります。液晶プロジェクターで映せば大迫力のゲームを楽しむことができます。もちろんビデオに録画もOK。

ノートタイプの人もテレビで見ることができるのもうれしいですね（ただし，15ピン・アナログRGB出力用のアダプタが必要です）。

画質のほうもピカ一です。漢字だって問題なく読めますから，ワープロから表計算，プレゼンテーションやデモなど，さまざまな可能性が考えられます。パソコンで描いたグラフィックをビデオに録画してライブラリを作るとかね。

シカーモ！この手の商品としては破格のお値段，41,800円（税別）です。

発売は5月下旬の予定です。よろしく！

キャメトラ関連

キャメトラのエディット作品の応募が少なぁーい。みなさんの中でも友達でキャメルトライを買って，このことを知らない人がいるかもしれないので，そんな人がいたら教えてあげてください。電子手帳やキャメルトライのCDなど豪華賞品が待ってます！

かくれキャラ情報を一つ。らくだの出し方です。これはバックが砂漠の面（ビギナー・コースの6面目とか）の直前の面を1秒以下でクリアすると，砂漠の面のバックにらくだが現れます。さっそくトライだ！

では来月また この時間にこの場所で

あて先は**栃木県・池森御出光**さんに書いていただきました。結構ややこしいので間違えないようにしてくださいね。

リクエスト（？）に応えましょう
〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト社
なにわ通信 係まで
みんなもおたよりを出そう！
「祝掲載」と書くと掲載率がUPする！…かも

ありがたいおハガキのコーナー

「初投稿という理由だけで載せるなんてどうかしてる。」というような意見を2～3人の方からいただきました。

私はなるべく多くの人（特に今までハガキなんか描いたことのない人）に参加してもらいたかったので，初投稿の人を優先的に載せてきました。しかし，言われてみればごもっともの様な気もします。てな訳で今月から初投稿か否かは見ないことにしました。以前に初投稿で載った人も，これからは実力で載るようにがんばりましょう。わかってると思うけど，絵のうまいヘタは関係ないからね。内容ですよ，内容。



▲宮崎県・みつやだよ
タイムリーなイラスト。でも英語のつづりが違うぞぉ。プレゼントあげます。



▲鹿児島県・由一改
受験どうでした？次回からは住所が変わってるといいですね。



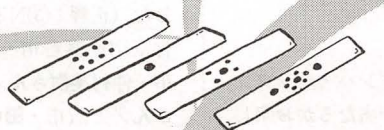
▲東京都・経済学部のKちゃん
えらいっ！多分，思いっきり疲れたと思う，点描です。しかし，かつては「点描のオニ」と言われた私に言わせれば，まだまだ甘い。私の「てんびよー」を見せてあげましょう（→）。





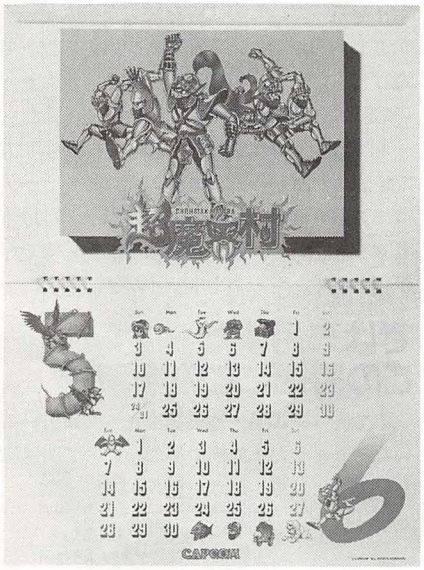
◀愛知県・POP2
マンガも来るようになりました。私がよく似てるけど，お会いしたことありましたっけ？（でも，最近コンタクトにしたので，メガネはかけていない）。





あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑤



カプコン

★遅ればせながら，'92オリジナル・カレンダー【25名】



★オリジナル・グッズの中から「ストリートファイターIIダッシュ」と「アドベンチャークイズ・カプコンワールド2」が裏表になった下敷【10名】

★オリジナル・グッズの中から「ファイナルファイト・ガイ」のメモ帳【10名】



※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑤』係

3月号お楽しみプレゼント当選者

◆「ヴェルスナーグ戦乱のポスター」は，静岡県伊東市・**稲葉孝之さん**他99名。

◆「マイクロプローズオリジナル・ホチキス」は，神奈川県横浜市・**加藤正栄さん**他11名。

◆「JOSHUA」5インチは，埼玉県富士見市・**弘大樹さん**他2名。3.5インチは，長野県飯山市・**佐藤彰大さん**他1名。

◆「ストリートファイターIIのポスター」は，滋賀県大津市・**今井一誠さん**他19名。

◆「システムソフト'92卓上カレンダー」は，埼玉県鴻巣市・**鈴木哲也さん**他9名。

BMスーパークイズ

セガと日本ビクターが共同開発をした家庭用ゲーム機「メガドライブ」と「CD-ROMドライブ」が合体したすごいマシンが発売されたのは知っているかな？　なんでも今までに発売されたメガドライブのゲームがすべて動くし，これから発売されるCD-ROMのゲームもできるそうだ。さらにはカラオケ・ボックスなどに使われているCD-Gが使えるので，家でカラオケができてしまうという優れ物なのだ。

そこで問題です。この優れ物の商品名はなんというでしょうか？

①ワンダーモモ
②ワンダーメガ
③サンダーライガー

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ウォーレット」（何が当たるかお楽しみ）を5名のかたにプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：5月7日必着
●正解の発表：6月号（5月8日発売）
●当選者発表：7月号（6月8日発売）

4月号の正解

①Compact……でした。

3月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：③NTT出版）。

神奈川県秦野市・**折笠禎二さん**／千葉県旭市・**仲村英樹さん**／埼玉県比企郡・**久田圭司さん**／大阪市・**田中信哉さん**／愛媛県今治市・**吉本　晃さん**　　以上5名

ヒューマン・クリエイティブ・スクールでTBSドラマのロケ

ゲーム・メーカーが設立した，コンピュータ分野の・クリエイターを養成する学校，東京・吉祥寺のヒューマン・クリエイティブ・スクール（林　徹校長）で，3月17日，TBSドラマのロケが行なわれた。

このドラマは，4月10日金曜日，夜9時から放映される「運命の逆転」という春の特別2時間ドラマだ。

主人公の黒沢一彦（中井貴一）はゲーム・プロデューサー。とあるソフトを制作していたところ，大手電気メーカーに情報がもれ，やむをえず制作を中止したところから，話しははじまる。また，いっぽうではもう1人の主人公である有名ゲーム・デザイナー北大路史人（榎木孝明）が，大組織によるゲーム制作の姿勢に憤りを感じていた。北大路は，黒沢に出会うことによって，以前に大ヒットを飛ばしたときの快活さを取り戻していき，そ

影さんの「読者のハガキは神様ですう」

はやくもゴールデン・ウィークのことを考えて夜も眠れないでいる私だが，けしてゴールデン・ウィーク進行のことを忘れるための現実逃避ではないのだ。やはり仕事を一生懸命するからこそ，そのあとの休みが楽しいってもんだよな！

というわけで元気に影神コーナーいってみよう！　今月のイラスト紹介で運よく載ることが許された選ばれし者達はこいつらだ。



▲影：ベーマガでござーる，ベーマガでござーる，早く家に帰って読むでござーる。でも目の前のラーメン・ライスには弱いでござーる。アッ！ベーマガでござーる♥　by MIZE



▲影：昔は88版がでたあと98版でででていたんだよね。つぐ美：でるだけいいじゃない私なんか○○ユーザーよ　by 酒井くれは



▲つぐ美：ズームの作品ってオープニングから凝ってるのがいいわよね。それにあのズームネコもかわいいし　by 凍ランプ



▲影：金さえあれば借金なんで…。編：実感こもってるな〜。つぐ美：お金が入ってこないのに物をほしがるからよ　by あーるないん



▲影：アーケード版ではSFIIダッシュがでるんだよね(もうでてるかな？)。また編集部内で大会があるのかもしれないから腕を磨いておこうかな　by LYNN

して２人で１本のゲームを作りだす。が，そこへ大きな組織の圧力がかかる……。

と，この「運命の逆転」はゲーム業界をモチーフにしたストーリー。その１シーンの撮影にヒューマン・クリエイティブ・スクールが協力したのである。

ロケに来た俳優は北大路史人役の榎木孝明と，影山明日香役の工藤夕貴。同校のＦ１教室を使い，北大路が特別講師として講義を行なうシーンを撮影した。当日は雪が降るあいにくの悪天候であったが，同校の生徒も協力し，なごやかな雰囲気の中，約１時間ほどで撮影は無事，終了した。

歴史が浅く，さまざまな点で，まだまだ未成熟だと言われるゲーム業界だが，その担い手を育てる同校の存在を含め，テレビドラマの中でいったいどういった視点で捉えられ，そして，描かれているのか，興味深いところである。

タイトル：TBSドラマ「運命の逆転」
放送日：４月10日㈮午後９時〜10時54分

サークル紹介

■電脳空間機関誌「X1平和研究所」
〒350-13 埼玉県狭山市北入曽701-28
深谷　崇方　「電脳空間」

91年９月号の「フリーソフトウエア＆同人ソフト」で紹介された電脳空間です。このたび，Z-80(とくにX1)，S-OSプログラマーを対象とした会誌を創刊しました。２か月に１回の発行で，ページ数は32〜40ページほどです。

また，希望者にはプログラムを収録したディスクも配布しています。高度な開発環境，情報，そして場を提供します。

会員には積極的な参加（投稿など）を期待します。会費は入会金200円，発行ごとにかかった分（200〜300円）です。

92年２月15日現在で会員数は56人です。興味のあるかたは，62円切手を貼った返信用封筒を同封して上記の宛先までお送りください。

■PROGRESS
〒327 栃木県佐野市奈良渕町322-1
小野孝弘

当サークルでは，98シリーズ（5"）およびその互換機ユーザー対象のサークルで，"迅速"をモットーにして活動しています。

活動内容は１か月１回の会報を通してゲーム攻略法の交換，自作ソフトの交換，ビデオの紹介，ミュージック，C.G…など，パソコン以外でも役にたちそうな情報を満載した，とても楽しいサークルです。

会員のみなさんはほとんどが中高生です。女性のかたにも人気があります。とにかく会員のみなさんを中心とし，私たちスタッフはみなさんのパイプ役になれればと思っています。初心者のかたでも大歓迎！

興味を持たれたかたは62円切手２枚を同封し，上記の宛先までお送りください。"迅速"に案内書を送らせていただきます。

投稿ありがとう

五十嵐良雄／北川　航／渡辺一彦／棚橋大介／静岡県浜松市の山村　真／T.E.S／中村理／佐藤勝也／平山準悟／寺井　章／渡邊鋭二／奥田尚徳／もったんSOFT／広瀬洋一／あけぼのスタジオ(NON)／長谷川正博／岸本英昭／赤崎和広／久永　淳／木内　靖／佐藤貴行／門　辰昭／時田健嗣／TWAMASA／田沢豊秀／波多野貴彦／NEW太郎／竹内智彦／AFu-M／松山冬樹／権田典之／大竹　朗／石田智広／佐井正則／佐伯俊道／矢島　一／工藤唯広／小西将道／市ノ渡　剛／Oogezu-Soft／大富轟／もーやだ／朴　宗貴／阪田弘喜／松原拓也／森川忠敬／稲田　敏／清水博之／佐井川師治／KIM／高橋　潤／KOKE／樫本明広／片岡ハルカジョージ田吾作／森口一平／三並慶佐／MASA!／西村法貴／糸井進悟／石垣聡誠／菊地真也／日向野直樹／相沢周司／Rika☆Rika's／米勢弘毅／ちりあくた／佐藤悦弘／英傑／佐藤祐紀／松本　稔／武政　修／打越丈晴／海上貴信／たりらりらん／うに／長谷川幹人／江頭相／松岡一孝／VR-MTS／池田国治／菅原　悟／佐藤雅巳／D.O.N／松川宜弘／天沢まさき／下垣内　泰／山田智光／悪性新生物／町田　諭／亦平純一

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
X68000XVI／HD	299,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XV1	229,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO2／HD	164,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98GSm1	450,000円	有	有	有	有	5	展示品，新品	フォーネクスト立川店
PC-9801NC40	450,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NC	369,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801T ModelF5	339,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RL Model2	289,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FA／U2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／T80	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801FAU2	268,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801CS2	255,000円	有	有	有	有	5	展示品，新品	フォーネクスト立川店
PC-9801ns／E40M	240,000円	有	有	有	有	5	ロジテックHDD付	ＩＣランド・キタジマ
PC-9801NS／T40	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA／U2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DA／U2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS20	238,000円	有	有	有	有	5	新品，在庫限りの特価品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E80	235,000円	有	有	有	有	5	緑電子びるとN80(新品)を内蔵します，保険付	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA21	234,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS／E40	220,000円	有	有	有	有	5	台数限定	㈱ピーアンドエー
PC-9801NS／E40	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA2	219,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RS21	218,000円	有	有	有	有	5		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／T20	209,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS2	208,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801DS／V2	208,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801EX4	199,000円	有	無	無	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX2	198,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランド・キタジマ
PC-9801RS21	198,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801NS20	190,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	190,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801NS／T	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DS／U2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E20	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／T	185,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801NV1B	180,000円	有	有	有	有	5	新品特価，1台限り	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E	178,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801ns／T	172,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801DX2	170,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801DX／U2	168,000円	有	有	有	有	4	当社保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS	168,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801NS／E	164,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX4	160,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS-20	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DX／U2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DO＋	158,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	156,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	150,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801EX2	150,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801DX2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	149,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	148,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	148,000円	有	無	無	有	4	附属品他数	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801DX2	148,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
PC-9801NV	148,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品	㈲リードコナン
PC-9801DX／U2	147,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	145,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX4	144,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX21	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UF	138,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-9801EX2	138,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	138,000円	有	有	無	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801CV21	138,000円	有	有	無	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-98HA	135,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランド・キタジマ
PC-9801EX2	133,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	130,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-98XL MODEL4	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店

PC-9801NS	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UF	129,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801CV	128,000円	有	無	有	有	4		㈱コスモス
PC-9801LX2	128,000円	有	有		有	3	当社保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801VX21	128,000円	有	無	有	有	3	サウンドボード用	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NV	128,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801NS	128,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801LX2	128,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS	125,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング1.5MB増設
PC-98XL MODEL2	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UR	118,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX2	118,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	118,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801UF	117,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VM21	110,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング1.5MB増設
PC-9801LV21	108,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LX2	105,000円	有	無	無	無	3		㈱フレックスエンジニアリング1.5MB増設
PC-9801NV	100,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
PC-9801RX2	100,000円	無	無	無	無	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801NV	100,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801VX21	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801N	99,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-9801VM11	98,000円	有	有	無	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801VX2	95,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	93,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VM11	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV11	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM21	89,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NV	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-98HA	89,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801VMS	88,000円	無	無	無	有	3	2MB, RAM付	㈲ダイナックス
PC-9801UV11	88,000円	有	有	無	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801LX2	87,500円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801N	85,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-9801VX2	80,000円	有	無	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801VM2	80,000円	有	無	無	無	4	640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801F2	69,800円	有	無	無	有	3	640KB増設済, マウス可, 2D/2HDドライブ増設済	メディア旭川
PC-9801VM2	69,800円	有	無	無	有	3	640KB	フレックス四日市
PC-9801VM2	59,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801N	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801XA	49,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M2	45,000円	有	無	無	有	4	640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801NC	37,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801M2	35,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801F2	28,000円	無	無	無	無	3		相沢時計店
PC-9801F2	26,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	20,000円	無	無	無	無	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801FE2	55,000円	有	有	有	有	4	ビデオに接続可能	㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA	53,000円	有	無	有	有	3	サウンドボードⅡ内蔵済	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FH(B)	50,000円	有	無	有	有	4	PC-KD862(B)セット, ブラック	フォーネクスト立川店
PC-8801FA	45,000円	有	無	無	無	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801FE	40,000円	有	有	有	有	5	サウンドボードⅡ付, 展示品新品	フォーネクスト立川店
PC-88VA	40,000円					3		パソコンプラザコムライン堺店
PC-8801MC2	39,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MC model2	35,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	32,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FA	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA2	29,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FA	28,000円	有	無	有	有	4		益田パソコンランド
PC-8801FA	28,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FE	25,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-8801FA	25,000円	有	無	有	有	3		パソコンプラザコムライン堺店
PC-8801FA	25,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ堺鳳駅店パソコンフロアー
PC-8801MH	24,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FH	22,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FH	20,000円	有	無	有	有	3		パソコンプラザコムライン堺店
PC-8801MR	19,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FR	19,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801TR	18,000円	無	無	無	無	3		相沢時計店
PC-8801mkⅡ	14,800円	有	無	無	有	2		㈱アイ・ツー大阪店

IBM

PS／55note	138,000円	無	有	無	無	4	40メガHDD付	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-386GE5B	310,000円	有	有	有	有	5	新品限定価格	㈱日本マイコン流通センター
PC-386S-STD	298,000円	有	有	有	有	5	新品限定価格	㈱日本マイコン流通センター
PC-386S-STD	240,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-386GS5	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386S-STD	235,000円	有	有	有	有	5		㈱ビーアンドエー
PC-286LST-STD	228,000円	有	無	有	有	3	ティントカラー	㈱日本マイコン流通センター
PC-386M-H40	213,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-386NOTE A	198,000円	有	有	有	有	5	RAMボード4MB増設済, 20MBハード内蔵	メディア旭川
PC-386LS-STD	188,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VG STD	170,000円	有	有	有	有	4	シャープCL-14FDとセット, 展示品, サウンドボード付	オガワムセン
PC-386V SFD	170,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-386P	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286モデルO	168,000円	有	無	有	有	4	20MB HDD, 3.5″1ドラ内蔵	㈱フレックスエンジニアリング1.5MB増設
PC-386M-STD	158,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NOTE-A	154,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-386NW2	148,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386M-STD	148,000円	有	無	有	有	4		㈲リードコナン
PC-386NW2	145,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC-386NOTE W2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286BOOK	138,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランド・キタジマ
PC-286VG	138,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	パソコンプラザコムライン堺店
PC-386NOTE A	134,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1.25MB, RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VJ5	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG SFD	129,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286LS-STD	128,000円	有	有		有	3	当社保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VG	128,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK	125,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VS-STD	120,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386NOTE A	119,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VG	118,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-286BOOK	118,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-286VG	118,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-286VF-SFD	115,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286BOOK	108,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286UX	108,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286Book-STD	105,000円	無	有	有	有	3		㈱フレックスエンジニアリング1.5MB増設
PC-286VE-SFD	105,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286F	99,800円	有	無	有	有	5	RAMカード付	メディア旭川
PC-286Book	99,000円		有			4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	98,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-286LE-H20	96,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	95,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NOTE F	79,800円	有	有	有	有	4	PCRDC1.25MB, RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LSTD-N	75,800円	有	有		有	3	当社保証	㈱OAシステムプラザ仙台店

コモドール

AMIGA500	74,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

サンヨー

PHC-70FDⅡ	42,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
WAVY70FD	39,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68000XVIセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000compact XVIセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000XVI	228,000円	有	有	有	有	4	X68000XVI	㈱アイ・ツー大阪店
X68000XVI	215,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER-HD	198,000円	有	有	有	有	4	台数限定, ゲームプレゼント	㈱ビーアンドエー
X68000EXPERT2／HD	189,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X-68000EXPERT	188,000円	有	無	有	有	4	CZ-602C, CZ-603Dセット	フレックス四日市
X68000EXPERT／HD	179,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROⅡセット	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000SUPER	159,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO／HD(2MB)	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT2	149,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROⅡ	148,000円	有	有	有	有	5	CRT付	㈱メディアショップハイランド
X68000ACE-HD	145,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000ACE／HD(2MB)	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-HD	139,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERTⅡ	138,000円	有	有	有	有	4	X68000エキスパートⅡ	㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO／2(2MB)	124,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-HD	110,000円	有	無	有	有	4	20MBハードディスク内蔵タイプ	㈱コスモス
X68000PROⅡ	110,000円	有	無	有	有	4	ゲームソフト付	オガワムセン
X68000EXPERTⅡ	99,800円	有	有	有	有	5	新品処分	㈱OAシステムプラザ仙台店
X68000	93,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
X68000PRO	11,000円	有	無	有	有	4	X68000PRO	㈱アイ・ツー大阪店
X1シリーズ	5,000～円						色々有お問い合わせを。	オガワムセン

セガ

テラドライブモデル3セット	210,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
テラドライブモデル3セット	185,000円	有	有	有	有	4	展示品	フォーネクスト立川店

東芝

J-3100SX041	188,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J3100GT002	168,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100SX021	168,000円	有	有	有	有	5	新品処分	㈱OAシステムプラザ仙台店
J3100SX001	138,000円	有	無	有	有	3	ダイナブック386	㈱日本マイコン流通センター
J3100SX001	129,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
J3100SX002	128,000円	有	有	有	有	5	新品処分	㈱OAシステムプラザ仙台店
J3100SS02E	125,000円	有	有	有	有	3	ダイナブック、20M、HDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100GS001	108,000円	有	無	有	有	3	ダイナブック286	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SS02E	104,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
J3100GT	98,000円		有			4	20Mハードディスク内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
J3100SL011	89,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100SS002	89,800円	有	無	有	有	4	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J-3100SS01	69,800円	有	無	無	有	3	RAMボード2MB増設済	メディア旭川
ダイナブックJ3100SS001	58,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

松下

FS-A1ST	53,000円	有	有	有	有	5	新品、10台限	真光無線㈱
FS-A1ST	48,000円	有	無	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1WSX	45,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	40,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WX	34,000円	有	無	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1WX	31,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FS-A1FX	29,200円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店

富士通

FM TOWNS-80H	358,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS80H	288,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS-40H	278,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSⅡ CX20	277,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイキーボード付	㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSⅡ CX20set	277,000円	有	有	有	有	5	モニター・キーボード付	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2H	238,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS-10Fセット	230,000円	有	有	有	有	5	CRT、キーボード付	ICランド・キタジマ
FM TOWNSⅡ VX20	220,000円	有	有	有	有	5		㈲リードコナン
FM TOWNS-1H	218,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNSⅡUX20	202,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNSⅡ UX20	202,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	㈱アイ・ツー東京店
FM-TOWNSⅡ LIX20set	202,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS20F	200,000円	有	有	有	有	5	DP531＋KB105セット、展示処分品	オガワムセン
FM TOWNSⅡUX20	198,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
FM TOWNS-10F	188,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS 2H	149,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-2セット	148,000円	有	有	有	有	5	CRT、キーボード、OS付	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS 2H	148,000円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS-2F	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM R-50NB1A	126,000円	無	無	無	無	3	本体、ACのみ	㈱日本マイコン流通センター
FM-TOWNS20F	124,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
FM TOWNS-1F	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS2	108,000円	有	有	有	有	4	キーボード、システム付	ユニオンコンピューターネットワーク
FM-TOWNS 1F	104,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM TOWNS-2	99,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FMR50NB1	99,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS-1	84,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNSM M2	78,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM16βFD1	64,800円	無	無	無	無	3	キーボード付	㈱日本マイコン流通センター
FM T-DP531	48,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5924U	108,000円	有	無	無	有	3	ハイレゾ対応	㈱日本マイコン流通センター
N5913L(G)	44,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
N-5913L	39,800円	有	有		有	3	当社保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
CMT-A14H2	35,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
N5911	20,000円	無	無	無	無	4	モノクロ14インチ	フォーネクスト立川店
CZ-614D	79,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-613D	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-TV455	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-TV454	69,800円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
CZ-612D	65,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	65,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-TV454	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
CZ-602D	55,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD862S	54,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-TV351	54,800円		有			5		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-600D	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	48,000円	有	有	有	有	4		㈱ビーアンドエー
PC-KD882	45,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
CZ-606D	42,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-603D	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD853	38,000円	有	有	無	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-TV352	35,000円	有	有	無	無	3	リモコン欠品	㈱コンピュータバンク
PC-KD854N	34,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	34,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854	33,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854	29,500円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-KD251	24,800円	無	無	有	有	3	200ラインデジタル	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD551K	22,000円		有			4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD551	10,000円	無	無	無	有	3		フォーネクスト所沢店

EPSON

CR4000	38,800円		有			5		ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

CMT-148HMB	56,800円	有	無	無	有	3	AX用	㈱日本マイコン流通センター
CMT-A14H2	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

SHARP

CU-14KD	45,500円	有	有	有	有	5	新品限定(0.28)50%off	㈱ビーアンドエー
CU-14KD	43,000円	有	有	有	有	4	メーカー	㈱OAシステムプラザ仙台店
CU-14GD	36,000円	有	有	有	有	5	新品台数限定(0.39)	㈱ビーアンドエー
CU-14FA	25,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店
CZ-603D	38,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

SONY

CPD-1403	49,800円	有	無	無	有	3	AX用	㈱日本マイコン流通センター

トムソン

4475N	45,000円	無	無	無	無	3		相沢時計店

ニデコ

NH-12D9	24,800円	有	無	無	有	3	12インチ、200ラインデジタル	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM T-DP532	105,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM T-DP531	69,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド

三菱

XC98V3	60,000円	有	有	有	有	5	展示品、新品	フォーネクスト立川店
XC-1498C	35,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9881N	19,800円	無	無	無	無	3		中京マイコン㈱
PC-9831-4	18,000円	無	無	無	無	4	5インチ2DD、2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9831UW2	18,000円	無	無	無	無	4	3.5インチ2DD、2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸

アイテック

DD-130	85,000円	有	有	有	有	5	内蔵ハードディスク	㈱マイコンショップ西神戸

アクセル

FDC-511	14,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

エレコム

FDD-5W	36,800円	有	無	無	有	3	5インチ、2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

コニック

PCH-R100C	82,800円	有	有	有	有	4	ハードディスク、105MB	㈱日本マイコン流通センター

コンピュータリサーチ

CRC-HD2A	29,800円	有	無	無	有	3	20メガ、ハードディスク	㈱日本マイコン流通センター

TEAC

DD-101A	115,000円	有	有	有	有	5	新品5台限り	㈱日本マイコン流通センター

緑電子

PKD-40B	29,800円	有	有	有	有	5	ポケディ、新品1台限り	㈱日本マイコン流通センター

ランドコンピュータ

LDS-3RA	30,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

ロジテック

LFD-391R	32,800円	有	有	有	有	5	新品特価、1台限り	㈱日本マイコン流通センター
LFD-391RE	24,800円	有	無	無	有	4	3.5インチ、1ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
LFD-381R	21,000円	無	無	無	有	3	5インチ、2HD、1ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602R	199,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
NM-5020	99,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201／65A	99,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201／60A	89,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201J	78,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-PR201H	69,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201G	69,800円	有	無	無	有	4	シートフィーダ付	パソコンプラザゴムライン刈谷店
PC-PR201H3	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201V	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201H3	59,800円		有			4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR／50VH	55,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H2	55,000円	有	無	無	有	4	トラクタフィーダ付けます	㈱フレックスエンジニアリング1.5M豊能店
NM-9950	54,800円		有			4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150VH	54,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ビーアンドエー
PC-PR150VH	49,800円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-PR201B	49,800円	無	無	有	無	4		パソコンプラザゴムライン刈谷店
PC-PR101F2	38,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL2	36,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR406	34,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-PR101F2	33,000円	有	有	無	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-PR101E2	32,000円	有	有	有	有	4		㈱コンピュータバンク
NM-9300S	28,000円	有	無	無	無	3		㈱マイコンショップ西神戸
NK-3618-22	16,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

EPSON

VP-4800／PC	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
HG-3000PC	80,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
HG-4800／PC	79,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
HG2000PC	69,800円	有	無	有	有	3	インクジェットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
HG-800	60,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
VP-1000(PC)	58,000円	有	無	有	有	4	ヘッド交換処理済	㈱フレックスエンジニアリング1.5M豊能店
VP-130K	49,800円	有	無	無	有	3	24ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
VP-135EX PC	45,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
AP-900	35,000円	有	無	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
VP-500	34,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

LBP-B406	268,000円	有	無	無	有	3	PCN-201H付で	㈱日本マイコン流通センター
LBP-A404	195,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	パソコンプラザゴムライン刈谷店
BJ-130J	80,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
BJ-10V	35,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン

SHARP

CZ-8PC5BK	59,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

スター精密

G-10XPⅡ	9,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

精工舎

SL-80mkⅡ	25,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング1.5M豊能店

チノン

IJK-112Ⅱ	29,800円	有	有	有	有	5	新品処分	㈱OAシステムプラザ仙台店

富士通

FM PR-353G	89,800円	有	有	有	有	5	新品1台限り	㈱日本マイコン流通センター

ブラザー

M1724Pα	59,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini5RX	118,000円	有	有	有	有	4		㈲リードコナン
CARRY WORD	39,800円	有	無	有	有	4	PWP-50CW	㈱日本マイコン流通センター

キヤノン

キャノワードα335	79,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

SHARP

WD-910	80,000円	有	有	有	有	5	本体＋モニター＋プリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
WD-20	14,000円	有	無	無	有	4		相沢時計店

東芝

JW-90B	74,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

松下

FW-UIS77A1	84,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FW-U1P353F2	79,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FW-200	25,000円	無	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

富士通

OASYS30LXⅢ	115,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈲リードコナン
オアシス30LXⅢ	108,000円	有	有	有	有	5	新古	ユニオンコンピューターネットワーク
OASYS30SF	49,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京店

リコー

リポート2100	99,800円	有	無	無	有	3	CRTタイプ	㈱日本マイコン流通センター

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AVS-900	39,800円	有	有	有	有	5	新品，在庫限り	㈱日本マイコン流通センター
PC-9873L	13,000円	有	有	有	有	5	タッチスクリーン	中京マイコン㈱
PC-9801LV-01	5,580円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

IOデータ

EP-NTB-8M	30,000円	無	無	無	無	3		㈱フレックスエンジニアリング1.5M豊能店

ICM

HC-100FS	75,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
IF-2620	20,000円	有	有	有	有	5	PC-9801N用，HDD I／F	中京マイコン㈱

EPSON

GT-1000	60,000円	有	有	有	有	4	カラースキャナー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-286CDT	5,000円	有	有	有	有	5	PC-286CD用，CRTスタンド	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

オムロン

MD-2400	15,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

グラフテック

MP-1000	39,800円	有	無	無	有	3	ケーブル付	フレックス四日市

コーラル

カーノートパワー(CS-066)	18,000円	有	有	有	有	5	PC-9801NS用	中京マイコン㈱

SHARP

XV-100R	390,000円	有	有	有	有	5	RGB対応，液晶プロジェクター	相沢時計店
CZ-6EB1(G)	47,000円	有	有	無	有	4	I／O拡張BOX	㈱ビーアンドエー
CZ-6BP1	40,000円	有	有	有	有	5	シャープ数値データープロセッサ	㈱ビーアンドエー
PA9500	32,000円	有	有	有	有	5	DB-Z展示品処分	相沢時計店
CZ-6BP1	29,800円	有	有			5	ワープロセッサー	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-6BM1A	12,000円	有	有	有	有	5	1台限定	㈱ビーアンドエー
CZ-8DT	9,000円	無	無	無	無	2	X1用テロッパー	相沢時計店

セガ

ゲームギア	19,800円	有	有	有	有	5	新品，ソフト3本付	オガワムセン

東芝

J31HD002	49,000円	有	無	有	有	4	J3100シリーズ，外付FDD	㈱アイ・ツー東京店

ネオス

GOLD982M	15,000円		有			5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM T-TU101	25,800円	有	無	有	有	3	チューナーユニット	㈱日本マイコン流通センター
FM T-KB105	19,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM T-KB101	7,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド

MEIC

MD-25NS1E／60	49,000円	有	有	有	有	5	60mb HDD	㈱アイ・ツー東京店

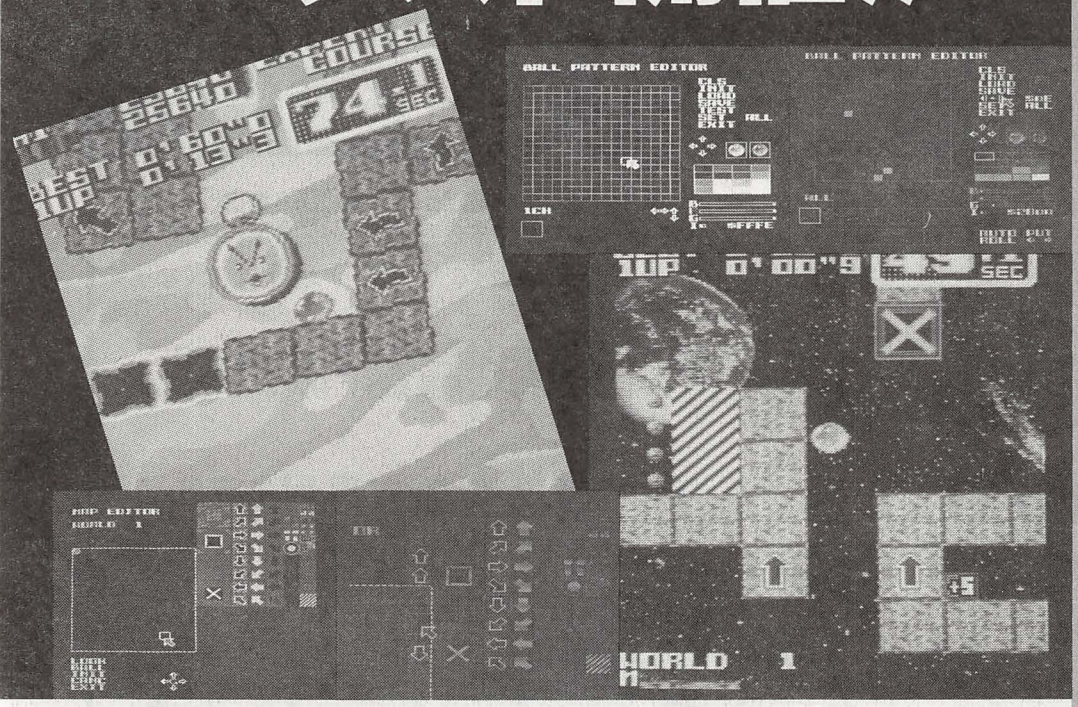
ローランド

ミュージ郎	78,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CF-10	9,800円	有	無	有	有	3	デジタルフェーダー	㈱日本マイコン流通センター

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■㈱コスモス：〒392　長野県諏訪市小和田25-4　☎0266-58-7432
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■真光無線㈱：〒101　東京都千代田区外神田1-15-16 秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3255-0450
■㈱ピーアンドエー：〒124　東京都葛飾区新小岩2-1-19　☎03-3651-0148
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-3797-1221
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F　☎0425-28-1933
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■中京マイコン㈱：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396

X68000版『キャメルトライ』マップ&ボール・エディット・コンテスト開催!!



キミの作ったボール&マップを待っている!

Written by やんま

キミの自信作を送ってほしい

アーケード版そのままの回転を再現，ゲーム性まで余すことなく移植した電波マイコンソフトのX68000版『キャメルトライ』。発売以来大好評で，マイコンソフトのほうには続々と絶賛のおハガキが届いています。

そんなハガキの数々を見ていると目につくのが「マップやボールを作るのが楽しくて夜も眠れない」というエディット・モードを楽しんでいる人が多いこと。そうです，X68000版『キャメルトライ』にはアーケード版にはない，オリジナルの機能として，マップやボールを自分でエディットして，それで遊んじゃうことのできる機能がついているのでした。これはまさにパソコン版ならではのなせる技。こんな機能をほっといちゃ，損，損，ってわけで，決定しました。

『X68000版キャメルトライ，マップ&ボール・エディット・コンテスト』を開催します!

せっかくこんなおもしろいマップ(ボール)ができたのに，自分だけで楽しんでいたのではもったいない。でも発表するチャンスがないなあ，なんて苦汁を飲んでいたそこのキミ。いよいよチャンスの時がやってきたのです。この機会を逃さないよう，下記の注意事項をしっかりと読んで，キミの自信作を応募してほしい。もちろん，これを読んで今から作ってみようかな，なんて思ってる人も大歓迎だから，ぜひ参加してみてね。

キミの作ったマップ&ボールが発売されるかも?

このコンテスト開催にあたり，関連各社から豪華賞品を出していただけることとなりました。もし，キミの作った作品が入選したら，これらの豪華賞品がもらえるかもしれないぞ。

賞　品

SHARP
　電子手帳PA-T1　1台
　X68000シースルークロック　1台
TAITO
　ゲームミュージックCD
　「キャメルトライ／カダッシュ」　5枚
電波新聞社
　XE-1ST2　3台(予定)

その他，チノン製のカメラ2台，業務用カラー・フロッピーディスク10枚組×5セット，ヘッドホンを予定。

そして，それだけじゃない! 電波マイコンソフトでは，このコンテストで募集したおもしろいマップやボールを集めて製品化しようか，という声もでているらしい。

もしかしたら，キミの作った作品が発売され，全国のみんなにプレイしてもらえるかもしれないんだ。こんなチャンスはそうあるものじゃないよ。だから，「このボールはみんなに見てもらいたい」，「俺が作ったマップは日本一だ」なんて自信のある人はふるって参加してほしい! キミの作品を待ってるぞ!

主　催

マイコンBASICマガジン

締め切り

平成4年4月30日

結果及び賞発表

マイコンBASICマガジン8月号

審査員

電波マイコンソフト
タイトー
シャープ
マイコンBASICマガジン編集部
山下　章
やんま&ベーマガライターズ

応募要項

5インチのフロッピーディスクに作品をセーブし，応募してください。フロッピーディスクには名前を記入したシールを張るように。

そして，作った面，ボールごとにタイトルとセールス・ポイント，あなたの住所，氏名，年令を別紙に記入し同封してください。この紙がない場合は無効となってしまう場合があります。

作品は1人何点でもかまいませんが，オリジナルで未発表のものに限ります。パソコン通信などで発表したものや，他のゲームのキャラクター，アニメ・漫画のキャラクターなどを使用したものは不可です。ご注意ください。

なお，応募作品はお返しいたしません。あらかじめご了承ください。

〈マップを作る時の注意〉

●必ずクリアできるようにすること（すりぬけの使用は不可）。

●エディットにあるパーツはどのパーツを使ってもかまいません。

〈ボールを作る時の注意〉

●ボールを作る場合，1キャラだけ描いて機械的に回す方法と，16キャラすべて描く方法の2とおりがありますが，どちらの方法を用いてもかまいません。

宛　先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部
「キャメルトライ」マップ&ボールコンテスト係

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式



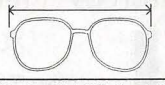


写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。

新発売



〈度付きメガネフレーム サイズの測り方〉



- ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

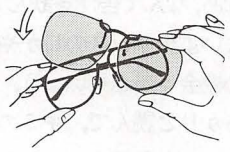
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

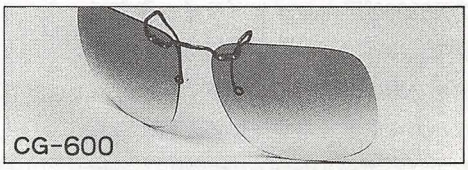
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

- 郵便番号・住所
- 氏名・捺印
- 年　齢
- TEL

商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14−3 シーレックス㈱ CG事業部M係

seelex®
シーレックス株式会社
本社／〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所／東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

目が楽だ!!目が疲れない!!

ファミコンショップで大人気! 高得点が出るぞ!!

記念価格 2,980円 14・15型用

TVフィルターFSⅡ



★ギラギラやチラツキがなくなり、
目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミをカットする特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

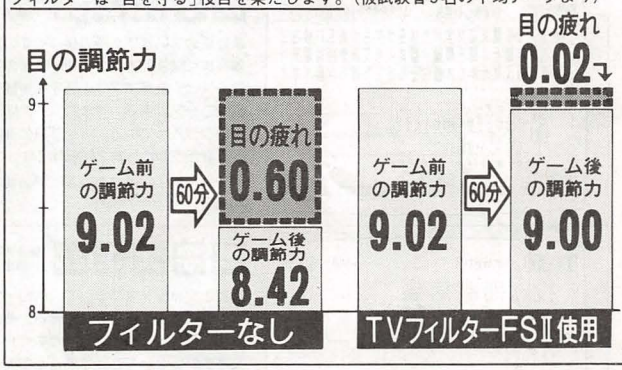
型　名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	2,980円	4,480円	5,480円	6,480円	6,980円	7,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ(下敷の材料)を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル(ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂)を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

中一のころから視力が低下してきて、最近目医者に通い始め、父からファミコンをやめるように言われましたが、どうしてもやめる事ができないので、雑誌にのっていた広告を見て、TVフィルターFSⅡを買いました。今までは、ファミコンをやると目がチカチカしたりしていたのが、FSⅡを付けてからは、画面が良く見え、目もつかれなくなりました。本当に助かりました。

千葉県東葛飾郡関宿町木間ヶ瀬
小沼　大輔さま
おたよりありがとう。

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なのでダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボして ピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台
北村　浩二さま
おたよりありがとう。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
JPM係

TVフィルターFSⅡ
を申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

◆ 通信販売のみ ◆

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

特別注文品

16・17型用	⇨ 3,980円
22・23型用	⇨ 5,980円

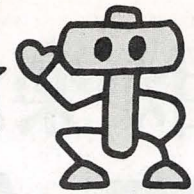
商品到着後10日以内に、商品代金+消費税+送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

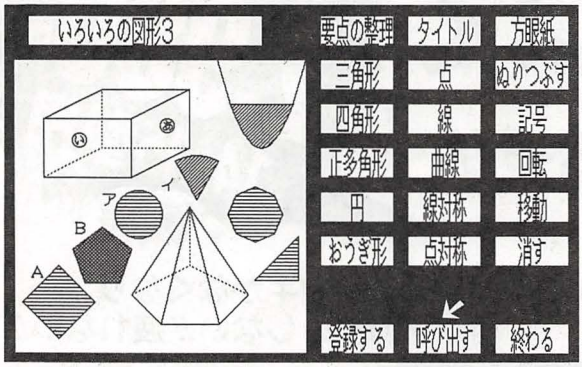
◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

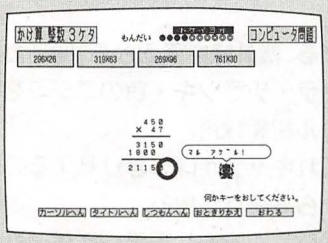




←図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

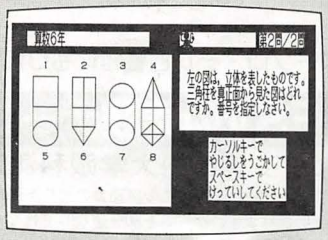
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



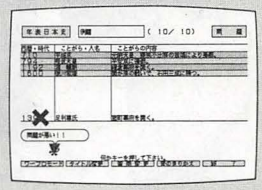
図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



地理大工さん



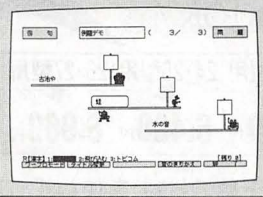
歴史大工さん



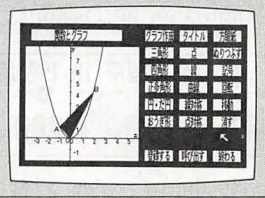
漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

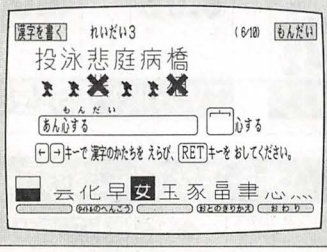
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



国語大工さん



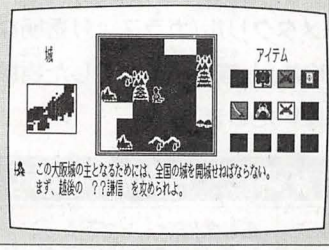
数学大工さん 図形グラフ編



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

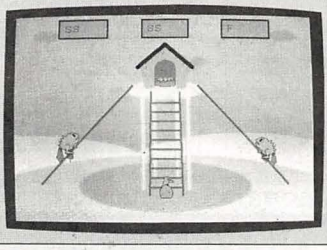
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成



マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース ②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，ラオックスザコンピュータ館，池袋：ニック，渋谷：J&P，町田：J&P，大阪日本橋：J&Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

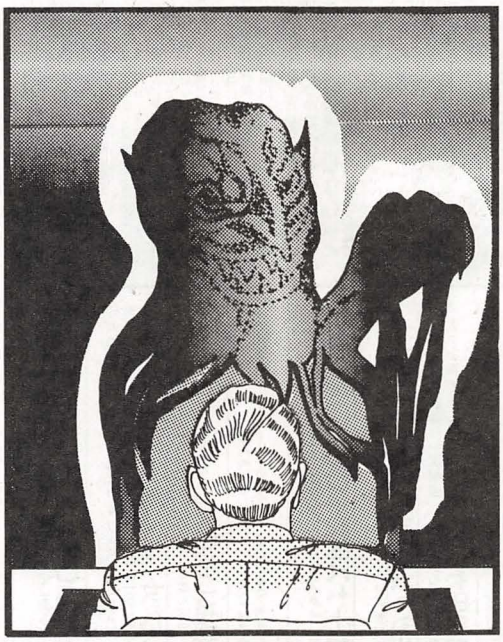
対象	小学生					中学生・高校生								小中高一般	
教科 / 機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版		英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版		ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○	○			○	○	○
定価(税別)	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）														

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

NOVE

春ですね…
春だから…
もう一歩前進しようと思います。
新たな資料請求をしてください。
新しいNOVEを見つめてください。

学んでみませんか？



現代。主人公はN新聞社のコンピュータルームに勤務しているＳＥ。そこで、過去から現代に至るまでの歴史上の人物データをネットワークを通じて世界から集めてデータベース化していた。その時、警告音とともに今まで見たことも聞いたこともないコンピュータウイルスが侵入してきた…。このままでは世界の歴史が変わってしまう！さあ、ウイルスに対抗すべくワクチンを…

人気です

自宅でできるゲームデザイナー養成講座

「ゲームづくりを自分の手で」こんな熱意が巷に沸騰中。この期をとらえ、野邊ゲームデザイナーズアカデミーは『コンピュータゲームの、ノウハウを通信教育で…』を全面に押し出して、ゲームデザイナー養成の道を拓きました。さあ、意欲は持っているのにチャンスに恵まれなかった皆さん、いまこそ全員集合です。

資料請求はこちら！

※資料ご希望の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、お持ちのパソコンの機種名とご覧の雑誌名を明記の上、ハガキでお申し込み下さい。

〈宛先〉 〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23

なんでもお問い合せ ☎03(3280)0743

※お問い合わせ受付時間／AM10:00～PM8:00 （土・日・祝は休み）

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY
野邊ゲームデザイナーズアカデミー

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平　日AM.10:30～PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00～PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

- NEW 5年保証 業界最長の新品パソコン5年間保証
- USED 1年保証 中古パソコン1年間保証
- 買取 永久買取保証
- 84回 84回までの分割、ボーナス併用もOK。

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営17店舗

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

なぜなら最高の保証システムをご用意しているからです。

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

中古パソコンも1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

なぜなら、ここまでお客様の便利を考えているからです。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。(要手数料) PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

なぜなら便利でお得な支払いシステムがあるからです。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利(%)	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	—	—	—	—
*Sofmap金利(%)	2.5	3.0	4.0	5.0	5.5	8.5	10.5	11.0	11.5	15.5	16.0	20.0	21.0	26.0	27.0	33.0	35.0	39.0	42.0

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 サインなしでカードがご利用いただけますので、お電話一本で買い物OK。※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833

◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

〈下取り交換例〉本体、*周辺機器等の下取り交換も可能です

あなたがお持ちの機種	プラス	差額
NEC PC-9801RX21 ¥120,000(下取金額)	＋	¥205,000

あなたの欲しい機種
NEC PC-9801FA2が
あなたのお手元に!

★下取り交換のお申し込み方法

出張買取りご利用の場合

個人・法人どちらもOK／少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)

- 期日指定は、お客様のご自由／ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)
- 運送料金は、一切かかりません。

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



お知らせ
Next関連商品は、2号店8Fから本店5Fに移転しました。

0 本店 (中古専門店)
- B2F ソフト買取センター 03-3253-9959
- B1F ハード買取センター 03-3253-9959
- 1F 中古ファミコンTV関連 03-3253-3030
- 2F 中古パソコン・ゲームソフト 03-3253-3030
- 3F 中古ラップトップ&ワープロ 03-3253-0040
- 4F 中古NEC・EPSON 03-3253-0040
- 5F UNIX・FAX・モデム 03-3253-0040
- NextコーナーOPEN 周辺機器&ソフト

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
2 2号店 (新品ハード館)
- 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 03-3253-4054
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA 03-5256-6992
- 7F 新品DOS/V関連商品 03-5256-6992
- 8F Mac&関連ソフト 03-5256-2926

3 3号店 (パソコンハード館)
- 1F 新品パソコン 03-3253-0351
- 2F 中古パソコン 03-3253-5615

4 4号店 (総合アミューズメント館) 03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店 (マックコレクション) 03-5256-2927
- 2F Mac関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店 (新品ソフト館) 03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置!
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

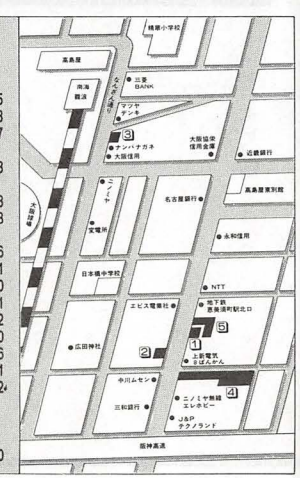
7 7号店 (MIDI LAND) 03-5256-0477
- 1・2F 新品楽器・MIDI音源・シンセサイザー・シーケンスソフト

8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
9 9号店 1 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
10 10号店 (U-Mac)
- 1F 中古Mac専門店 03-3253-4231

11 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841

12 Used MIDI LAND OPEN!(3F) 03-5256-0407
13 ハード買取センターII OPEN!

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
- 2F U-Mac(中古Macintosh) 06-647-3523
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
- 7F サポートセンター 06-646-4116

2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト 06-647-0562
- 4F MIDI LAND 06-634-3660

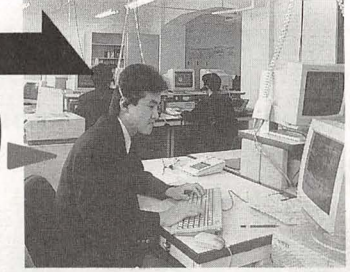
5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード 06-641-8801
- ソフト 06-634-5822

大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

お申し込方法

まずはお電話で ☎0120-110-833



ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合せ
- お見積

FAXでもお受けします 03-3253-4290

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い(要手数料)
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7 それぞれ限定20台 4月8日PM12:00より発売!!

スペシャルウィンドウズセット



NEC FAセット
PC-9801FA2/FAU2

- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- PC-KD881〈モニター〉
- PC-PR201/60A〈プリンター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- HC-100ES〈HDD〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉
- MS-WINDOWS Ver3.0A〈ソフト〉

月々¥3,800から

標準価格¥916,800

Sofmap特価 **¥599,900**

¥ 3,800×84回	ボーナス¥40,000×14回
¥ 8,000×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥15,400×48回	ボーナス なし
¥19,600×36回	ボーナス なし
¥23,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

マルチに使えるパソコン入門セット



NEC DXセット
PC-9801DX2/DXU2

- PC-9801DX2/DXU2〈本体〉
- XC-1498C II〈モニター〉
- PC-PR150VH〈プリンター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MS-WORKS Ver2.5〈ソフト〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

月々¥1,400から

標準価格¥588,600

Sofmap特価 **¥318,400**

¥ 1,400×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,600×48回	ボーナス なし
¥11,000×38回	ボーナス なし
¥15,700×24回	ボーナス なし

時代は大容量HDD!スーパーノートセット



NEC NS/Tセット
PC-9801NS/T

- PC-9801NS/T〈本体〉
- びるとN120〈HDD〉
- RCD-8000〈RAMボード〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- 専用ケーブル
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉

月々¥2,700から

標準価格¥610,400

Sofmap特価 **¥439,400**

¥ 2,700×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 6,300×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥11,500×48回	ボーナス なし
¥14,600×36回	ボーナス なし
¥21,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS2/DSU2

パソコン通信スタンダードセット

- PC-9801DS2/DSU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- 専用ケーブル●PC-9872R〈マウス〉
- MD24FB5V〈モデム〉
- まいと-ん〈Ver2.0〈ソフト〉
- MS-DOS3.3D基本〈ソフト〉
- MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉

月々¥1,900から

標準価格¥722,200

Sofmap特価 **¥494,600**

¥ 1,900×84回	¥40,000×14回
¥ 5,700×60回	¥30,000×10回
¥12,700×48回	なし
¥16,200×36回	なし
¥18,200×24回	¥30,000×4回

NEC PC-9801NL

軽くて便利で高性能お買い得です!

- PC-9801NL〈本体〉
- M6-WORKS Ver2.5〈ソフト〉
- JDS-1M〈メモリーカード〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- 専用ケーブル
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5″〈10枚〉

月々¥1,000から

標準価格¥411,800

Sofmap特価 **¥304,300**

¥ 1,000×84回	¥25,000×14回
¥ 3,100×60回	¥20,000×10回
¥ 7,700×48回	なし
¥ 9,800×36回	なし
¥14,200×24回	なし

SHARP X68000XVI

X68000ゲームスタンダードセット

- CZ-634C〈本体〉
- CZ-614D〈モニター〉
- CZ-8NJ2〈インテリジェントコントローラ〉
- MD-2HD5″〈10枚〉
- F-15ストライクイーグル2〈ソフト〉
- STAR WARS〈ソフト〉
- エアーコンバット2〈ソフト〉

月々¥1,500から

標準価格¥558,600

Sofmap特価 **¥381,840**

¥ 1,500×84回	¥30,000×14回
¥ 4,000×60回	¥25;000×10回
¥ 9,700×48回	なし
¥12,300×36回	なし
¥17,800×24回	なし

FUJITSU TOWNS II CX20

TVもOK!!TOWNSゲームセット

- TOWNS II CX20〈本体〉
- FMT-535〈モニター〉
- FMT-TU101〈チューナーユニット〉
- お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格¥492,400

月々¥1,300から

¥Sofmap特価

¥ 1,300×84回	¥30,000×14回
¥ 3,700×60回	¥25,000×10回
¥ 9,400×48回	なし
¥12,000×36回	なし
¥17,200×24回	なし

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用下さい。※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

●カタログのご利用方法

1. 下記のFAXナンバーを押してください。
   ※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2. 「コード番号を入力してください」の指示があります。
   カタログの一覧表がみたい場合 ……1#
   広告にある商品コードを入力する場合 ……□□□□□#
3. 「終了の場合##と入力してください」と指示があります。
   終了する場合 ……##
   他のカタログも必要な場合(一度に3つまで入力できます) ……□□□□□#
   ※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内を流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は(##)を忘れずに。
4. 「ピー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 **03-3253-2244**

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル ☎ 0120-110-833

大阪 ☎ 06-633-7224

FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ

東京 ☎ 03-3253-0991

24時間テレホンサービス

東京 ☎ 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営17店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。もし、お迷いでしたら組み合せ、支払い方法等なんなりとご相談下さい。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合

基本セット 9
月々¥1,000×84回
(ボーナス¥20,000×14回)
＋ RAMボード EMJ-4000Rを追加したら
⇒ 月々わずか¥600プラスでオリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合

基本セット 3
月々¥1,400×84回
(ボーナス¥30,000×14回)
＋ モニターKD-881に差替えた場合
⇒ 月々わずか¥400プラスでオリジナルセット!

NEC・EPSON 基本セット

セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。



NEC PC-9801model80-002 基本セット 1



月々¥3,600から

- PC-9801model80-002〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥686,600

Sofmap特価¥484,200

¥ 3,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,300×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,700×48回	ボーナス なし
¥16,100×36回	ボーナス なし
¥23,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801FA2/FAU2 基本セット 3



月々¥1,400から

- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

標準価格¥564,600

Sofmap特価¥364,200

¥ 1,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 4,600×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 9,400×48回	ボーナス なし
¥12,000×36回	ボーナス なし
¥17,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6



月々¥1,100から

- PC-9801NS/T〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥311,800

Sofmap特価¥221,900

¥ 1,100×84回	ボーナス¥17,000×14回
¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX2/DXU2 On line Fax No. 10007# 基本セット 9



月々¥1,000から

- PC-9801DX2/DXU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

標準価格¥424,600

Sofmap特価¥244,200

¥ 1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,400×48回	ボーナス なし
¥ 8,100×36回	ボーナス なし
¥11,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386P2 On line Fax No. 10134# 基本セット 12



月々¥1,300から

- PC-386P2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2M〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥380,780

Sofmap特価¥?67,680

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS2/DSU2 On line Fax No. 10005# 基本セット 4



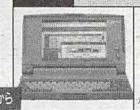
- PC-9801DS2/DSU2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

標準価格¥464,600 月々¥1,700から

Sofmap特価¥274,200

¥ 1,700×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,400×36回	ボーナス なし
¥13,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC On line Fax No. 10019# 基本セット 7



- PC-9801NC〈本体〉
- MD-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥621,800

Sofmap特価¥431,900

¥ 1,300×84回	ボーナス¥38,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス なし
¥14,300×36回	ボーナス なし
¥17,200×24回	ボーナス¥20,000×4回

EPSON PC-386GS3 On line Fax No. 10126# 基本セット 10



- PC-386GS3〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉 5"〈10枚〉

月々¥3,000から

標準価格¥519,780

Sofmap特価¥?61,080

¥ 3,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥17,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-AE1 On line Fax No. 10248# 基本セット 13



- PC-386NOTE-AE1〈本体〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2M〈マウス〉
- 一太郎DASH〈ソフト〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥303,800 月々¥1,100から

Sofmap特価¥?03,680

¥ 1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,300×48回	ボーナス なし
¥ 6,700×36回	ボーナス なし
¥ 9,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-98GSmodel1 On line Fax No. 10029# 基本セット 2



- PC-98GSmodel1〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥4,700から

標準価格¥801,600

Sofmap特価¥551,400

¥ 4,700×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 8,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥14,300×48回	ボーナス なし
¥18,200×36回	ボーナス なし
¥21,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

NEC PC-9801CS2 On line Fax No. 10003# 基本セット 5



- PC-9801CS2〈本体〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥421,800

Sofmap特価¥284,900

¥ 1,300×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,500×48回	ボーナス なし
¥ 9,600×36回	ボーナス なし
¥13,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ On line Fax No. 10039# 基本セット 8



- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

月々¥1,200から

標準価格¥384,600

Sofmap特価¥258,200

¥ 1,200×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,700×48回	ボーナス なし
¥ 8,500×36回	ボーナス なし
¥12,100×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VJ5 On line Fax No. # 基本セット 11



- PC-286VJ5〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥320,780

Sofmap特価¥?20,080

¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,200×36回	ボーナス なし
¥ 8,700×24回	ボーナス¥10,000×4回

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®

ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801DX2は〈10007#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

緊急金利大幅ダウン 業界No.1の低金利

クレジットでのお求めが、さらにお得になりました。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は3月20日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

基本セット+単品であなただけの
オリジナルセット
もちろん単品での購入も可能です。

本体

NEC

	定価	特価
●PC-9801FA5	¥578,000	¥408,000
●PC-9801FA7	¥648,000	¥458,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	¥285,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	¥185,000
●PC-98GSmodel2	¥828,000	¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	¥387,000
●PC-9801CS5/W (DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)	¥675,000	¥475,000
●PC-9801NC40	¥738,000	¥495,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥139,000
●PC-H98model80-040/U80-040	¥730,000	¥525,000
●PC-H98model90-002/U90-002	¥895,000	¥645,000
●PC-H98model90-040/U90-040	¥1,045,000	¥753,000
●PC-H98model90-100/U90-100	¥1,145,000	¥825,000

EPSON

	定価	特価
●PC-286C-STD	¥168,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-W1B	¥418,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-W2	¥278,000	¥Sofmap特価

モニター

NEC

	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	¥54,500
●PC-TV354	¥110,000	¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000

EPSON

	定価	特価
●CR-5500	¥168,000	¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	¥Sofmap特価

SHARP

	定価	特価
●CU-21HD	¥148,000	¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000

MITSUBISHI

	定価	特価
●XC-1498CII	¥107,000	¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	¥67,800

コアード

	定価	特価
●CVC-4681	¥84,800	¥36,000

IDEXON

	定価	特価
●SR-7314	¥89,800	¥43,000

ハードディスク

ICM

	定価	特価
●C FLAT40<SCSI内>	¥88,000	¥Sofmap特価
●HC-100ES<SCSI外>	¥138,000	¥Sofmap特価
●HC-135ES<SCSI外>	¥188,000	¥Sofmap特価
●HC-180ES<SCSI外>	¥218,000	¥Sofmap特価
●INTER100WS<SCSI内>	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135WS<SCSI内>	¥178,000	¥Sofmap特価
●INTER180WS<SCSI内>	¥198,000	¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット <MOユニット>	¥228,000	¥Sofmap特価
●PACK E40 II<SASI/ノート用内>	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK E80<SASI/ノート用内>	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK A40 II<EPSON/ノート用>	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK A80<EPSON/ノート用>	¥128,000	¥Sofmap特価

日本テクサ

	定価	特価
●ST-120L<SCSI外>	¥118,000	¥91,000
●ST-GT100R <SCSI外NEC純正ドライブ使用>	¥128,000	¥95,000
●TR-120L<SCSI内>	¥108,000	¥83,000
●TR-GT100R <SCSI内NEC純正ドライブ使用>	¥118,000	¥88,000
●TRUST-NE80<NS/E用内>	¥98,000	¥83,000

緑電子

	定価	特価
●DOODA!40<SCSI外>	¥88,000	¥59,800
●DOODA!100<SCSI外>	¥118,000	¥77,000
●ぴるとN120<NEC/ノート用内>	¥128,000	¥93,500
●ぴるとN40	¥98,000	¥49,500
●横浜100	¥138,000	¥92,000

テクノジャパン

	定価	特価
●PD-125E<SCSI外>	¥112,000	¥77,800
●PD-200HE<SCSI外>	¥158,000	¥119,800
●PD-130HE	¥138,000	¥85,000
●TR-40NSE	¥88,000	¥54,000
●TR-81FE<SASI内>	¥95,000	¥65,000

TEAC

	定価	特価
●DD-101A <SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外>	¥178,000	¥Sofmap特価
●HD-41A<SCSI外>	¥84,800	¥Sofmap特価

コンピュータリサーチ

	定価	特価
●CRC-IHE40<NS/E用内>	¥98,000	¥54,500
●CRC-IHE80<SASI/ノート用内>	¥108,000	¥82,000
●CRC-IHE124	¥122,000	¥89,800

etc

	定価	特価
●NT-47R-B<SCSI/ムーバブル外>	¥198,000	¥Sofmap特価
●LHD-NS40<SASI/ノート用内>	¥94,800	¥54,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ

	定価	特価
●FD3.5SS<3.5"自動>	¥23,800	¥18,000
●FD3.5WS<3.5"自動>	¥43,800	¥34,000
●FD3.5SH<3.5"自動>	¥33,800	¥25,000
●FD3.5WH<3.5"自動>	¥53,800	¥39,000
●FD5WS<5"自動>	¥58,800	¥Sofmap特価
●FD5SH<5"自動>	¥43,800	¥Sofmap特価

アイドルジャパン

	定価	特価
●AFD-35S	¥34,800	¥Sofmap特価
●AFD-35W	¥57,800	¥Sofmap特価
●AFD-50S	¥42,000	¥34,500
●AFD-50W	¥62,000	¥42,800

アクセル

	定価	特価
●FDC-311A<3.5"1/自動>	¥39,800	¥23,800
●FDC-512A<5"2/自動>	¥59,800	¥40,500

緑電子

	定価	特価
●LFW<3.5"2/2HD用>	¥59,800	¥28,300
●ZFW<3.5"2/自動>	¥59,800	¥36,500

プリンター

NEC

	定価	特価
●PC-PR150N	¥69,800	¥45,000
●PC-PR101/T67	¥84,800	¥59,800
●PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,800
●PC-PR101/T165	¥120,000	¥84,000
●PC-PR1000/2	¥198,000	¥143,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	¥298,000
●PC-PR201/451	¥95,000	¥65,000
●PC-PR201/60	¥135,000	¥77,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	¥104,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	¥136,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	¥179,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	¥523,000

EPSON

	定価	特価
●AP-1000PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	¥Sofmap特価

CANON

	定価	特価
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT <明朝体&ゴシック体内蔵>	¥79,800	¥Sofmap特価
●BJ-330J	¥190,000	¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	¥Sofmap特価

STAR

	定価	特価
●JJ-100	¥74,800	¥43,000
●JP-200	¥104,800	¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	¥61,000

YHP

	定価	特価
●Deskjet500J	¥99,800	¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー

	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	¥Sofmap特価
●GT-8000	¥298,000	¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	¥73,500
●PC-BOX162 <PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット>	¥64,800	¥51,800
●HS-10RII	¥49,800	¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-7RII	¥39,800	¥26,980

アダプタ

	定価	特価
●CRT-C-01E <EPSONNOTE用CRTアダプター>	¥19,800	¥12,500
●CRT-C-02N <NS/E用CRTアダプター>	¥9,800	¥6,400
●FM1-E <EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き>	¥39,800	¥29,800
●FM1-L <EPSONLスロット用FM音源ボード>	¥29,800	¥24,800
●FM1-N <9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き>	¥39,800	¥29,800
●NB1-E <EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き>	¥39,800	¥29,800
●NB1-N <9801NOTE用I/O拡張BOX>	¥58,000	¥43,500

マウス

	定価	特価
●TN-98C	¥8,000	¥3,980

RAMボード

I/Oデータ

	定価	特価
●FA34-4M<FA用>	¥35,000	¥26,000
●FA34-6M<FA用>	¥55,000	¥40,500
●FA34-8M<FA用>	¥69,000	¥50,500
●PIO-DA134-4ML<DA用>	¥35,000	¥26,000
●PIO-DA134-8ML<DA用>	¥70,000	¥52,000
●PIO-DS134-4ML<DS用>	¥35,000	¥26,000
●PIO-CS134-4ML<CS用>	¥35,000	¥26,000
●PIO-PC34FX-2ME<スロット>	¥29,000	¥20,500
●PIO-EX134S-4M <PIO-DA134増設用>	¥40,000	¥30,000
●PIO-98NT-4ME <PC-9801ノート用>	¥42,000	¥31,000
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	¥57,000
●98HS-4M<H98用>	¥45,000	¥33,700
●EP-RB7S-4ME <PC-386G/S/V/GE/GS用>	¥57,000	¥31,500
●EP-RB7D-8ME <PC-386G/S/V/GE/GS用>	¥100,000	¥61,500
●EP-RB8-4M	¥42,000	¥30,500
●EP-SIM-4ME <PC-386内部増設用>	¥49,000	¥30,000
●EP-NTB-4ME	¥48,000	¥36,000
●EP-NTB-8ME	¥88,000	¥66,000
●SDEX-8ME	¥65,000	¥48,800

メルコ

	定価	特価
●EFA-4000 <9801FA用内部>	¥38,000	¥27,500
●EFA-6000	¥58,000	¥41,900
●EFA-8000	¥78,000	¥57,500
●EDA-4000R <9801DA用内部>	¥38,000	¥26,600
●EDA-8000R	¥78,000	¥54,600
●EDX-4000 <9801DX用内部>	¥59,800	¥38,500
●EDS-4000L <9801DS用内部>	¥44,800	¥29,000
●EHS-8000 <H98 60/70/8S用内部>	¥84,800	¥61,980
●EMJ-2000R <スロットタイプ>	¥29,800	¥20,800
●EMJ-4000R	¥44,800	¥31,000
●EXJ-4000R <EMJ増設用>	¥41,000	¥30,700
●ECS-4000L	¥38,000	¥27,800
●ENT-2000 <9801NS/T用内部>	¥19,800	¥14,500
●RCD-4000	¥44,800	¥33,000
●RCD-6000	¥64,800	¥47,500
●RCD-8000	¥84,800	¥62,500
●SDR-4000	¥69,800	¥52,000

モデム

NEC

	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥29,800

アイワ

	定価	特価
●PV-A24B5	¥39,800	¥25,900
●PV-A96V5B	¥98,000	¥73,500
●PV-CN24 <PC-9801NOTE用>	¥39,800	¥28,900
●PV-M24B5	¥39,800	¥25,800

オムロン

	定価	特価
●MD24FB5V	¥39,800	¥26,300
●MD24FP5V	¥36,800	¥26,000
●MD96FS5V2	¥148,000	¥115,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!! 紙面に載りきらない商品多数あります!

基本セットに 月々わずか¥400プラスから
お好きなゲーム3本セット
標準価格 ¥30,000
特価¥21,000

¥400	×84回	
¥600	×48回	
¥1,000	×24回	

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	¥5,100
●ELLE	¥7,800	¥5,850
●JOSHUA	¥9,800	¥7,350
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	¥7,350
●アトラス	¥10,800	¥8,100
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	¥7,350
●ウィザードリィ ベインオブザコズミックフォージ	¥12,800	¥9,600
●ウルティマ6	¥9,800	¥7,350
●エアーコンバット2	¥8,800	¥6,600
●コマンド・H・Q	¥11,800	¥8,850
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,000
●ジーザスII	¥8,800	¥6,600
●シャングリア	¥7,800	¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	¥9,600
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,850
●ドラゴンピンク	¥8,800	¥6,600
●ブランディッシュ	¥9,800	¥7,350

基本セットに 月々わずか¥800プラスから
お好きなゲーム6本セット
標準価格 ¥60,000
特価¥42,000

¥800	×84回	
¥1,100	×60回	
¥2,000	×24回	

	定価	特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,000
●ベストプレイベースボール91新データ	¥9,800	¥7,350
●ライフ&デス	¥8,800	¥6,600
●ランス3(リーザス没落)	¥8,800	¥5,100
●レミングス	¥7,800	¥5,850
●ロボクラッシュ	¥7,800	¥5,850
●ロードス島戦闘記	¥9,800	¥7,350
●ロードス島戦記2	¥9,800	¥7,350
●栄冠は君にII	¥9,500	¥7,120
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	¥9,600
●雀豪2	¥9,800	¥7,350
●三国志	¥14,800	¥11,000
●斬2	¥9,800	¥7,350
●将棋	¥9,800	¥7,350
●関ヶ原	¥12,800	¥9,600
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●提督の決断	¥14,800	¥11,000
●天下統一II	¥9,800	¥7,350
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●指輪物語	¥12,800	¥9,600

基本セットに 月々わずか¥1,300プラスから
お好きなゲーム10本セット
標準価格 ¥100,000
特価¥70,000

¥1,300	×84回	
¥1,800	×48回	
¥3,300	×24回	

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。 ☎0120-110-833

業界最長新品パソコン5年保証
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

初期不良交換期間3ヶ月
万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久買取保証
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平 日AM.10:30～PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00～PM.7:00



社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営17店舗

今話題のDOS/V関連商品 FM TOWNS,X68000,Macintosh AMIGA,TERADRIVE,J-3100 他多彩な品揃え!

業界最長 新品パソコン5年保証

さらに、初期3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始! ●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●富士通FM・TOWNSをお買上の方で故障の場合には、サービスマンが直接お伺い致します。

●毎月のお支払いを増やしていくステップアップクレジットOK!

Fujitsuコーナー

今ならフレッシュマン特価! せひ、お電話を

TOWNS II CX20

On line FAX No.10238#



●TOWNS II CX20〈本体〉
●DP-535〈モニター〉
●FMT-KB107/207〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格 ¥456,800

¥Sofmap特価 月々¥2,600から

月々¥ 2,600×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 4,900×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス なし
月々¥11,200×36回	ボーナス なし
月々¥13,500×24回	ボーナス¥15,000× 4回

今ならフレッシュマン特価! せひ、お電話を

TOWNS II UX20

On line FAX No.10239#



●TOWNS II UX20〈本体〉
●FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格 ¥302,000

¥Sofmap特価 月々¥1,300から

月々¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 5,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,200×36回	ボーナス なし
月々¥ 8,600×24回	ボーナス¥10,000× 4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス

DP-536〈モニター〉

標準価格 ¥138,000

Sofmap特価¥105,000

¥ 1,900×84回	
¥ 2,700×48回	
¥ 5,000×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格 ¥30,000

Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.の付いているもの(例えばPC-9801DX2は〈10007ヰ〉)はその番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

SHARPコーナー

最上位機もプライスダウン! もちろん5年保証付

X68000XVI-HD

On line FAX No.10261#



●CZ-644C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格 ¥599,800

Sofmap特価¥407,800 月々¥2,100から

月々¥ 2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 5,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス¥10,000× 8回
月々¥13,400×36回	ボーナス なし
月々¥19,200×24回	ボーナス なし

コンパクトになったX68000 もちろん価格もコンパクト!

X68000 Compact



●CZ-674C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格 ¥381,800

Sofmap特価¥294,000 月々¥1,200から

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥23,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 5,800×48回	ボーナス¥10,000× 8回
月々¥ 9,500×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,400×24回	ボーナス¥25,000× 4回

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-607D〈モニター〉

標準価格 ¥99,800

Sofmap特価¥79,800

¥ 1,400×84回	
¥ 2,100×48回	
¥ 3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,700プラス

CZ-614D〈モニター〉

標準価格 ¥135,000

Sofmap特価¥95,000

¥ 1,700×84回	
¥ 2,500×48回	
¥ 4,500×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-8PC5〈プリンター〉

標準価格 ¥96,800

Sofmap特価¥77,000

¥ 1,400×84回	
¥ 2,000×48回	
¥ 3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格 ¥30,000

Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

DOS/Vコーナー

IBM DOSバージョンJ5.0採用

IBM PS-55NOTE SV4



●PS-5523 SV4〈本体〉
●MS-WINDOWS(DOS-V)〈ソフト〉
標準価格 ¥393,000

Sofmap特価¥268,800 月々¥1,500から

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 1,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 7,200×48回	ボーナス なし
月々¥ 9,100×36回	ボーナス なし
月々¥13,100×24回	ボーナス なし

WINDOWSフル装備マシン!

IBM PS-55Z30-UW8



●PS-5530-UW8〈本体〉
●DOS J5.0/V,WINDOWS3.0付
標準価格 ¥728,000

Sofmap特価¥513,000 月々¥4,700から

月々¥ 4,700×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 8,000×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥14,400×48回	ボーナス なし
月々¥18,300×36回	ボーナス なし
月々¥24,600×24回	ボーナス¥10,000× 4回

ハイコストパフォーマンス&ハイクオリティマシーン

インフィニティ IN433D-200



80486DX-33MHz
8MB RAM256KBキャッシュ
HDD200MB
0.28S-VGAモニター付

Sofmap特価¥498,000 月々¥3,100から

月々¥ 3,100×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥ 7,200×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥14,600×48回	ボーナス なし
月々¥18,600×36回	ボーナス なし
月々¥20,100×24回	ボーナス¥30,000× 4回

最性能のDOS/Vマシンがこのお値段で!

MINTA MT-4061



80486DX-33MHz
4MB RAM8KB(CPU内蔵)キャッシュ
HDD120MB
0.28S-VGAモニター付

Sofmap特価¥429,000 月々¥1,900から

月々¥ 1,900×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥ 5,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥12,700×48回	ボーナス なし
月々¥16,200×36回	ボーナス なし
月々¥18,400×24回	ボーナス¥30,000× 4回

どちらの商品も下取り交換でのお求めが可能です。その際の差額を分割でもお支払い頂けます。ぜひご利用下さい。

Apple Computerコーナー

フレッシュマン特価! 他の機種からの下取り交換もバッチリ!

Macintosh POWER BOOK170

On line FAX No.10395#



●POWER BOOK170 4M/HD40〈本体〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格 ¥752,000

Sofmap特価¥600,000 月々¥5,400から

月々¥ 5,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 9,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥15,400×48回	ボーナス なし
月々¥19,600×36回	ボーナス なし
月々¥24,800×24回	ボーナス¥20,000× 4回

フレッシュマン特価で、あなたにもMACの世界を!

Macintosh CLASSIC II

On line FAX No.10388#



●CLASSIC 4M/HD100〈本体〉
●INNER 100〈HDD〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格 ¥437,000

Sofmap特価¥308,000 月々¥2,900から

月々¥ 2,900×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 5,000×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 7,900×48回	ボーナス なし
月々¥10,100×36回	ボーナス なし
月々¥14,500×24回	ボーナス なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応!

J-3100 SX001/VW

On line FAX No.10193#



●J-3100 SX001/VW〈本体〉
●Dyna Printer2〈プリンター〉
●NJ-DP40〈HDD〉
●RCT-4000〈RAMカー
標準価格 ¥515,600

Sofmap特価¥421,000 月々¥2,500から

月々¥ 2,500×60回	ボーナス¥40,000×10回
月々¥ 5,800×48回	ボーナス¥30,000× 8回
月々¥13,800×36回	ボーナス なし
月々¥19,800×24回	ボーナス なし
月々¥28,900×12回	ボーナス¥50,000× 2回

Commodoreコーナー

海外のゲームもOK! AMIGAを買うならソフマップ

AMIGA2000



●AMIGA2000〈本体〉
●COMMODORE1084D〈モニター〉
標準価格 ¥359,600

Sofmap特価¥324,000 月々¥1,500から

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,600×36回	ボーナス なし
月々¥10,200×24回	ボーナス¥30,000× 4回

FAXコーナー



On line FAXから、商品データを引き出そう!

NEC Speax 5E

標準価格 ¥99,700

Sofmap特価 ¥65,000

¥ 1,300×60回	
¥ 1,600×48回	
¥ 2,000×36回	
¥ 2,800×24回	
¥ 5,300×12回	

ワープロコーナー



ノートワープロの決定版! もちろん5年保証です。

NEC 文豪5SI

標準価格 ¥168,000

Sofmap特価 ¥118,000

¥ 1,800×60回 (ボーナス¥5,000×10)	
¥ 3,100×48回	
¥ 3,900×36回	
¥ 5,600×24回	
¥10,500×12回	

	定価	特価
NEC		
●文豪ミニ5SX	¥198,000	▶¥115,000
●文豪ミニ7SX	¥228,000	▶¥135,000
SHARP		
●WD-A551	¥220,000	▶¥155,000
●WD-A561	¥250,000	▶¥165,000
Fujitsu		
●OASYS30AX301	¥228,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS30SX301	¥198,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS30LS201	¥158,000	▶¥Sofmap特価
●OASYS 30ADEX-J	¥168,000	▶¥Sofmap特価
CASIO		
●HW-9800GX	¥208,000	▶¥Sofmap特価
TOSHIBA		
●JW-98UPII	¥298,000	▶¥Sofmap特価
●JW-95HV	¥258,000	▶¥Sofmap特価

	定価	特価
●オタックスKXPW1-K(Panasonic)	¥ 78,000	▶¥ 57,000
●イラストークUX-5(SHARP)	¥ 79,800	▶¥ 63,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	▶¥129,800
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	▶¥ 95,000

常時在庫5,000台!!
紙面に載りきらない商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル 0120-114-809

掲載の価格より、さらにお安くなっている場合もございます。お電話にてご確認下さい。



限定10台
NEC
PC-9801RA21〈モニター別売〉
中古特価¥224,800より



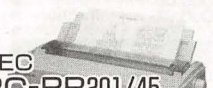
限定10台
NEC
PC-9801N
中古特価¥79,800より



限定20台
NEC
PC-9801RX21〈モニター別売〉
中古特価¥142,800より



NEC
PC-KD854N
中古特価¥29,800より



NEC
PC-PR201/45
中古特価¥36,800より

本体

商品名 / 中古特価

■NEC

PC-98(デスクトップ)シリーズ

- PC-9801 DA/U 2 ¥229,800より
- PC-9801 DA/U 5 ¥294,800より
- PC-9801 DA/U 7 ¥384,800より
- PC-9801 DA 2 ¥231,800より
- PC-9801 DA 5 ¥295,000より
- PC-9801 DA 7 ¥385,000より
- PC-9801 DS/U 2 ¥185,000より
- PC-9801 DS/U 5 ¥275,800より
- PC-9801 DS 2 ¥195,000より
- PC-9801 DS 5 ¥276,800より
- PC-9801 DX/U 2 ¥161,000より
- PC-9801 DX 5 ¥205,000より
- PC-9801 DX/U 5 ¥205,800より
- PC-9801 ES 2 ¥186,800より
- PC-9801 EX 4 ¥158,000より
- PC-98 DO ¥89,800より
- PC-98 DO+ ¥145,000より
- PC-98 RL model 2 ¥210,000より
- PC-98 RL model 5 ¥275,000より
- PC-98 RL model 21 ¥221,000より
- PC-98 RL model 51 ¥285,000より
- PC-9801 CV 21 ¥136,800より
- PC-9801 RA 2 ¥186,800より
- PC-9801 RA 5 ¥238,000より
- PC-9801 RA 21 ¥221,800より
- PC-9801 RA 51 ¥276,800より
- PC-9801 RS 21 ¥176,800より
- PC-9801 RS 51 ¥236,800より
- PC-9801 RX 2 ¥131,800より
- PC-9801 RX 4 ¥169,800より
- PC-9801 RX 51 ¥196,000より
- PC-9801 UF ¥111,800より
- PC-9801 UR ¥108,800より
- PC-9801 UR 20 ¥162,000より
- PC-9801 UV 2 ¥64,800より
- PC-9801 UV 11 ¥96,800より
- PC-9801 UV 21 ¥89,800より

商品名 / 中古特価

- PC-9801 VM 11 ¥91,800より
- PC-9801 VM 2 ¥56,800より
- PC-9801 VM 21 ¥89,800より
- PC-9801 VX 2 ¥96,800より
- PC-9801 VX 4 ¥152,000より
- PC-9801 VX 21 ¥106,800より
- PC-9801 VX 41 ¥155,000より
- PC-H 98 model 60-002 ¥286,000より
- PC-H 98 model 60-040 ¥368,000より
- PC-H 98 model U 60-002 ¥289,000より
- PC-H 98 model U 60-040 ¥368,000より
- PC-H 98 S model 8-002 ¥325,000より
- PC-H 98 S model 8-040 ¥445,000より
- PC-H 98 S model U 8-002 ¥325,000より
- PC-H 98 S model U 8-040 ¥448,000より
- PC-H 98 model 100-100 ¥750,000より
- PC-H 98 model U 100-100 ¥750,000より

PC-98(ラップトップ)シリーズ

- PC-9801 LS 2 ¥149,000より
- PC-9801 LS 5 ¥255,000より
- PC-9801 LV 21 ¥61,800より
- PC-9801 LV 22 ¥71,800より
- PC-9801 LX 4 ¥119,800より
- PC-9801 LX 5 ¥189,800より
- PC-9801 LX 5 C ¥248,000より
- PC-9801 NS ¥125,000より
- PC-9801 NS/E ¥156,800より
- PC-9801 NS/E-40 ¥236,800より
- PC-9801 NS-20 ¥173,000より
- PC-9801 NV ¥95,000より
- PC-9801 T model S 5 ¥310,000より
- PC-9801 T model F 5 ¥383,000より
- PC-9801 T model F 51 ¥448,000より
- PC-9801 T model W 2 ¥183,000より
- PC-9801 T model W 7 ¥410,000より

PC-88 シリーズ

- PC-8801 FA ¥25,800より
- PC-8801 FE ¥18,800より
- PC-8801 FE 2 ¥20,800より
- PC-8801 MA ¥33,800より
- PC-8801 MA 2 ¥36,600より

商品名 / 中古特価

- PC-8801 MC model 2 ¥46,800より
- PC-88 VA ¥34,800より
- PC-88 VA 2 ¥44,800より

■EPSON

- PC-286 BOOK-STD ¥103,000より
- PC-286 BOOK-H 20 ¥148,000より
- PC-286 C-STD ¥86,800より
- PC-286 NOTE-F ¥81,800より
- PC-286 LF-STD ¥91,800より
- PC-286 LP-STD ¥149,000より
- PC-286 LS-STD ¥116,800より
- PC-286 LS-H 40 ¥195,000より
- PC-286 UX-STD ¥132,000より
- PC-286 UX-H 40 ¥179,800より
- PC-286 US-STD ¥116,800より
- PC-286 VE-STD ¥95,000より
- PC-286 VE-H 20 ¥130,000より
- PC-286 VE-H 40 ¥149,800より
- PC-286 VF-STD ¥99,000より
- PC-286 VF-H 40 ¥159,800より
- PC-286 VG-H 40 ¥175,000より
- PC-286 VJ 5 ¥139,800より
- PC-286 VX-STD ¥142,800より
- PC-286 VX-H 40 ¥198,000より
- PC-286 VS-STD ¥115,000より
- PC-286 VS-H 40 ¥180,000より
- PC-386-STD ¥163,000より
- PC-386-H 40 ¥225,000より
- PC-386 GE 2 ¥175,000より
- PC-386 GE 3 ¥192,000より
- PC-386 GE 5 ¥175,000より
- PC-386 GS 2 ¥259,800より
- PC-386 GS 3 ¥278,000より
- PC-386 GS 5 ¥259,800より
- PC-386 LS-STD ¥166,800より
- PC-386 LS-H 40 ¥151,800より
- PC-386 M-STD ¥156,800より
- PC-386 M-H 40 ¥196,800より
- PC-386 BOOK-L ¥170,000より
- PC-386 NOTE-A ¥125,000より
- PC-386 NOTE-W 1 B ¥219,000より

商品名 / 中古特価

- PC-386 S-STD ¥228,000より
- PC-386 G-STD ¥335,000より
- PC-386 V-STD ¥185,000より
- PC-386 V-H 40 ¥258,000より
- PC-386 VR-STD ¥155,000より
- PC-386 VR-H 40 ¥239,000より

■Fujitsu

- TOWNS-2 Fセット(DP 531) ¥135,000より
- TOWNS-20 Fセット(DP 533) ¥156,800より
- TOWNS-40 Hセット(DP 534) ¥279,000より

■SHARP

- EXPERT IIセット(CZ-603 D) ¥255,000より
- PRO IIセット(CZ-605 D) ¥183,000より
- SUPER-HD IIセット(CZ-605 D) ¥273,000より

■TOSHIBA

- J-3100 GT-041 ¥189,000より
- J-3100 SS-001 ¥55,000より
- J-3100 SX-001 ¥116,800より

モニター

■NEC

- PC-KD 853 ¥32,800より
- PC-KD 853 N ¥38,800より
- PC-KD 854 ¥23,800より
- PC-KD 862 S ¥49,800より
- PC-KD 881 ¥57,800より
- PC-KD 882 ¥44,800より
- PC-TV 353 ¥49,800より
- PC-TV 453 ¥58,800より

■EPSON

- CR-4000 ¥39,800より
- CR-5000 ¥69,800より
- PC-286 CD ¥32,800より

■MITSUBISHI

- XC-1498 C ¥36,800より
- XC-1498 C 2 ¥39,800より

■SANYO

- CMT-147 L ¥22,800より
- CMT-A 14 H 2 ¥31,800より

■SHARP

- CU-14 KD ¥35,800より

商品名 / 中古特価

- CU-21 HD ¥89,800より

プリンター

商品名 / 中古特価

■NEC

- NM-9950 II ¥33,800より
- PC-PR 101 TL 3 ¥25,800より
- PC-PR 150 VL ¥43,800より
- PC-PR 201/45 ¥38,600より
- PC-PR 201 G ¥36,800より
- PC-PR 201 H 3 ¥67,600より
- PC-PR 201 V 2 ¥66,800より
- PC-PR 350 ¥69,800より

■EPSON

- HG-4800 ¥69,800より
- LP-3000 ¥149,800より
- VP-1350 ¥37,800より
- VP-2050 ¥61,800より
- VP-2600 ¥58,000より
- VP-550 ¥34,800より

■etc

- BJ-10 V ¥38,000より
- BJ-130 J ¥56,800より
- JR-200 CL ¥46,000より
- LBP-A 404(LIPS 3) ¥162,800より

ワープロ

■Fujitsu

- オアシス 30 AX 2 ¥89,800より
- オアシス 30 LX 3 ¥82,800より

■SHARP

- WD-A 341 ¥71,800より
- WD-A 560 ¥119,800より

■TOSHIBA

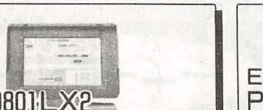
- Rupo 95 GP ¥74,800より
- Rupo 95 HP ¥92,800より

■NEC

- 文豪ミニ7 RX ¥698,000より

■Panasonic

- FW-U 1 P 605 AI ¥68,800より
- FW-U 155 AI ¥52,800より



NEC
PC-9801LX2
中古特価¥89,800より



EPSON
PC-286VG・STD〈モニター別売〉
中古特価¥119,800より



SHARP
XVIIセット(CZ-607D)
中古特価¥288,000より



SHARP
CU-14FD
中古特価¥29,800より



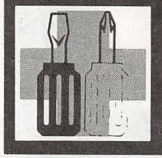
NEC
文豪ミニ5RX
中古特価¥69,800より

1 中古パソコン1年保証

中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証。

CHANGE UP! 中古チェンジUPシステム

中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上の品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。
※送料は、お客様のご負担になります。



サポートセンター

ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります。何なりとご相談ください。

中古ハード通販専用電話

フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	03-3253-9959
東京3号店ハード店	03-3253-5615
大阪1号店ハード店	06-634-6308
東京本店ソフト店	03-3253-3030
大阪ソフト店	06-647-0562
東京 Used Mac	03-3253-4231
大阪 Used Mac	06-647-3523

新品商品通販専用電話

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先

三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

ハード&ソフト ソフマップなら

買取り価格は、
3月8日現在の価格です。

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種ゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話!!



中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

NEC PC-9801RA21 買取金額 ¥240,000

NEC PC-9801RX21 買取金額 ¥132,000

EPSON PC-386V-STD 買取金額 ¥198,000

SHARP Compact XVIセット 買取金額 ¥232,000

Apple Computer Mac Power Book 170 (4M/HD40) 買取金額 ¥365,000

NEC PWP-5SC(文豪) 買取金額 ¥110,000

TOSHIBA JW-98UP II 買取金額 ¥160,000

日本初!!UNIXフロアー・モデムコーナー オープン!!(東京本店5F)

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-H98S/8-002	¥255,000
●PC-9801FA2	¥252,000
●PC-9801DA5	¥275,000
●PC-9801DA2	¥243,000
●PC-9801DS5	¥216,000
●PC-9801DS2	¥172,000
●PC-9801RA51	¥268,000
●PC-9801RA5	¥220,000
●PC-9801RA2	¥180,000
●PC-9801RS51	¥208,000
●PC-9801RS21	¥165,000
●PC-9801DX5	¥180,000
●PC-9801DX2	¥151,000
●PC-9801RX51	¥170,000
●PC-9801RX4	¥148,000
●PC-9801RX2	¥125,000
●PC-9801VX41	¥122,000
●PC-9801VX21	¥102,000
●PC-9801VX4	¥108,000
●PC-9801VX2	¥ 93,000
●PC-9801VM21	¥ 82,000
●PC-9801VM11	¥ 88,000
●PC-9801VM2	¥ 58,000
●PC-9801DO+	¥122,000
●PC-9801RLmodel51	¥260,000
●PC-9801RLmodel21	¥218,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-H98S/U8-002	¥255,000
●PC-H98S/U8-040	¥295,000
●PC-H9801FA/U2	¥252,000
●PC-H9801GSmodel1	¥380,000
●PC-H9801CS5	¥300,000
●PC-H9801CS2	¥232,000
●PC-9801DA/U7	¥305,000
●PC-9801DA/U5	¥275,000
●PC-9801DA/U2	¥243,000
●PC-9801DS/U5	¥216,000
●PC-9801DS/U2	¥172,000
●PC-9801DX/U5	¥180,000
●PC-9801DX/U2	¥152,000
●PC-9801ES5	¥216,000
●PC-9801ES2	¥172,000
●PC-9801EX4	¥145,000
●PC-9801EX2	¥122,000
●PC-9801UX41	¥122,000
●PC-9801UX21	¥102,000
●PC-9801UR/20	¥121,000
●PC-9801UR	¥ 92,000
●PC-9801UF	¥ 98,000
●PC-9801UV11	¥ 78,000
●PC-9801UV21	¥ 75,000
●PC-9801CV21	¥100,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801ITmodelF71	¥420,000
●PC-9801ITmodelF51	¥335,000
●PC-9801ITmodelW7	¥320,000
●PC-9801ITmodelW2	¥202,000
●PC-9801LX5C	¥155,000
●PC-9801LX2	¥ 72,000
●PC-9801LV4	¥102,000
●PC-9801LV22	¥ 60,000
●PC-9801LV21	¥ 45,000
●PC-9801NS/T80	¥262,000
●PC-9801NS/T40	¥248,000
●PC-9801NS/T	¥172,000
●PC-9801NS/E	¥150,000
●PC-9801NS/E-40	¥202,000
●PC-9801N	¥ 70,000
●PC-98HA	¥ 25,000
●PC-9801NC	¥300,000
●PC-9801NC40	¥365,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥232,000
●PC-386GS3	¥258,000
●PC-386GE2	¥162,000
●PC-386GE3	¥176,000
●PC-386VR-STD	¥148,000
●PC-386V-H40	¥182,000
●PC-386M-STD	¥148,000
●PC-386P2	¥162,000
●PC-386LS-H40	¥172,000
●PC-386NAE1	¥138,000
●PC-386NW2	¥138,000
●PC-386NW1B	¥182,000
●PC-386Note-A	¥122,000
●PC-386Book-L	¥172,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥122,000
●PC-286VF-STD	¥ 98,000
●PC-286VE-STD	¥ 95,000
●PC-286VJ5	¥125,000
●PC-286VS-STD	¥112,000
●PC-286VS-H40	¥148,000
●PC-286VG-STD	¥116,000
●PC-286UX-STD	¥112,000
●PC-286US-STD	¥ 98,000
●PC-286C-STD	¥ 78,000
●PC-286LP-STD	¥108,000
●PC-286LSH40	¥132,000
●PC-286LE-H40	¥ 88,000
●PC-286U-STD	¥ 78,000
●PC-286LF-STD	¥ 78,000
●PC-286BOOK-H20	¥122,000
●PC-286BOOK-STD	¥ 85,000
SHARP	
■X-6800シリーズ	
●XVIセット	¥255,000
●SUPER/HDセット	¥282,000
●EXPERT II/HDセット	¥224,800
●EXPERT IIセット	¥192,000
●EXPERT/HDセット	¥218,800
●PRO IIセット	¥142,000
●ACE/HDセット	¥161,000
●ACEセット	¥132,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS II UX10	¥158,000
●TOWNS II UX20	¥168,000
●TOWNS II CX100セット	¥338,000
●TOWNS II CX40セット	¥272,000
●TOWNS II CX20セット	¥232,000
●TOWNS II 20Fセット	¥172,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	¥ 60,000
●FMR-50NX6	¥160,000
●FMR-NBC1	¥ 55,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX061P	¥242,000
●J-3100SX041P	¥192,000
●J-3100SX001P	¥123,000
●J-3100SX021	¥121,000
●J-3100SX041	¥140,000
●J-3100SX001	¥ 88,000
●J-3100GS021	¥ 82,000
●J-3100GS001	¥ 64,000
●J-3100SS02E	¥ 72,000
●J-3100SS002	¥ 45,000
●J-3100SS001	¥ 38,000
●J-3100SX001VW	¥172,000
●J-3100SX041VW	¥242,000
●J-3100SX081VW	¥278,000
●J-3100SX041W	¥188,000
●J-3100SX001W	¥152,000
●J-3100SX001B	¥ 88,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 70,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR101GS	¥ 42,000
●PC-PR101/60	¥ 46,000
●PC-PR101/40	¥ 28,000
●PC-PR150VH	¥ 38,000
●PC-PR150VL	¥ 36,000
●PC-PR150N	¥ 30,000
●PC-PR102TL3	¥ 20,000
■EPSON	
●VP-2061	¥ 61,000
●VP-1047	¥ 42,000
●VP-1700	¥ 72,000
●VP-870	¥ 62,000
●VP-550	¥ 28,000
●VP-300	¥ 30,000
●AP-1000	¥ 48,000
●AP-900	¥ 34,000
●VP-850	¥ 32,000
●AP-300	¥ 25,000
■その他	
●CZ-8PC5	¥ 42,000
●I/O-735X	¥ 85,000
●JR-200CL	¥ 35,000
●CR-3410CL	¥ 28,000
●BJ-300J	¥ 65,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10VS	¥ 38,000
●J31DPR02	¥ 34,000

MSX・その他

機種名	買取金額
●FS-A1GT	¥ 48,000
●FS-A1ST	¥ 38,000
●FS-A1WSX	¥ 28,000
●FS-A1FX	¥ 20,000
●HB-F1XV	¥ 28,000
●WAVY70FD2	¥ 30,000
●Amiga500モニターセット	¥ 82,000
■電子手帳	
●PA-S1	¥ 8,000
●PA-7000	¥ 5,000
●PA-8600	¥ 8,000
●PA-9550	¥ 22,000
●PA-9500	¥ 18,000
●DK-5500	¥ 7,000
●DK-5600	¥ 7,000
●DK-7000	¥ 18,000
●PC-ET1	¥ 10,000
●PTC-550	¥ 30,000
●DD-IEX	¥ 15,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	¥ 70,000
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 55,000
●PC-TV354	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 48,000
●PC-KD882	¥ 38,000
●PC-KD862S	¥ 38,000
●PC-KD862	¥ 25,000
●PC-KD854N	¥ 28,000
●PC-KD853N	¥ 33,000
●PC-KD854	¥ 25,000
●PC-KD853	¥ 30,000
●N5926-01	¥ 95,000
●N5913R	¥ 50,000
●N5913U	¥ 42,000
●N5913L	¥ 28,000
■SHARP	
●CU-21HD	¥ 70,000
●CU-21CD	¥ 65,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14KD	¥ 33,000
●CU-14FD	¥ 28,000
●CU-14CD	¥ 27,000
●CU-14AD	¥ 25,000
●CU-14A4	¥ 22,000
●CU-14AG2	¥ 20,000
■EPSON	
●CR-7000	¥ 92,000
●CR-5500	¥ 52,000
●CR-4000	¥ 38,000
●PC286CD2	¥ 28,000
■その他	
●XC-1498C II	¥ 33,000
●XC-98V3	¥ 42,000
●CMT-A14H2	¥ 28,000
●CMT-A147H(W)	¥ 26,000
●CMT-A147L(W)	¥ 23,000

Apple

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQuadra840AV/HD160	¥798,000
●MacQuadra840AV/HD80	¥705,000
●MacQuadra700MB/HD80	¥680,000
●MacQuadra700MB/FD	¥600,000
●MacPowerBk100 2M/HD20	¥145,000
●MacPowerBk140MB/HD40	¥288,000
●MacPowerBk180MB/HD80FD	¥175,000
●MacSE2MB/HD40(SD)	¥100,000
●MacSE2MB/HD40(2FD)	¥ 92,000
●MacSE2MB/HD40(1FD)	¥ 80,000
●MacSE2MB/HD20	¥ 70,000
●MacSE2MB/HD20(SD)	¥ 92,000
●MacSE2MB/FD	¥ 68,000
●MacSE/30 4MB/HD80	¥250,000
●MacSE/302MB/HD40	¥210,000
●MacSE/30 2MB/FD	¥180,000
●MacPortable2MB/HD40(J)	¥192,000
●MacPortable1MB/HD40(E)	¥165,000
●MacLC4MB/HD40	¥160,000
●MacLC2MB/FD	¥135,000
●MacIIx4MB/HD80	¥250,000
●MacIIx4MB/HD160	¥300,000
●MacIIsi8MB/HD180	¥300,000
●MacIIsi2MB/HD40	¥260,000
●MacIIfx4MB/HD160	¥498,000
●MacIIfx4MB/HD80	¥440,000
●MacIIfx4MB/FD	¥400,000
●MacIIcx4MB/HD80	¥275,000
●MacIIcx2MB/HD40	¥235,000
●MacIIcx2MB/FD	¥205,000
●MacIIci4MB/HD80	¥350,000
●MacIIci2MB/HD40	¥320,000
●MacIIci2MB/FD	¥295,000
●MacII2MB/HD40	¥180,000
●MacII2MB/FD	¥155,000
●MacClassic2M/FD	¥ 85,000
●MacClassicII4MB/HD80	¥165,000
●MacClassicII4MB/HD40	¥145,000
●MacPlus 2M/P	¥ 40,000
■CRT	
●アップル21カラーモニター	¥280,000
●アップル15たて型モニター	¥ 72,000
●アップル13カラーモニター	¥ 62,000
●アップル12"カラーモニター	¥ 38,000
●ディスプレイカード8,24GS	¥ 85,000
●RadiusPivotC	¥ 80,000
●RadiusPivot+1/Fset	¥100,000
●RadiusColorPivot	¥150,000
■HDD	
●160MB(内蔵&外付け)	¥ 60,000
●100MB(内蔵&外付け)	¥ 40,000
●80MB(内蔵&外付け)	¥ 30,000
●40MB(内蔵&外付け)	¥ 20,000
●30MB(内蔵&外付け)	¥ 15,000
●20MB(内蔵&外付け)	¥ 10,000
■OP	
●IIsiNuBusアダプタカード	¥ 15,000
●IIsi30PDSアダプタカード	¥ 10,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥ 75,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥ 65,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	¥100,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	¥ 90,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥ 70,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥ 60,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥ 65,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥ 55,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥ 50,000
●PWP-50SI(文豪ノート)	¥ 85,000
■FUJITSU	
●OASYS30AX	¥ 55,000
●OASYS30AX II	¥ 70,000
●OASYS30AX301	¥110,000
●OASYS30AXCD	¥110,000
●OASYS30SX301	¥100,000
●OASYS30SX II	¥ 68,000
●OASYS30LX II	¥ 60,000
●OASYS30LX III	¥ 80,000
●OASYS30L-S201	¥ 70,000
●OASYS POCKET	¥ 50,000
■TOSHIBA	
●JW-95G(RuPO)	¥ 42,000
●JW-95H(RuPO)	¥ 40,000
●JW-95JW(RuPO)	¥ 90,000
●JW-95GP(RuPO)	¥ 50,000
●JW-95JV(RuPO)	¥ 78,000
●JW-95JP(RuPO)	¥ 50,000
●JW-95HP(RuPO)	¥ 55,000
●JW-95HV(RuPO)	¥120,000
●JW-95KV(RuPO)	¥110,000
●JW-95KP(RuPO)	¥ 75,000
●JW-95B(RuPO)	¥ 70,000
●JW-98UP(RuPO)	¥140,000
■Panasonic	
●FW-U1P703F2X	¥ 60,000
●FW-U1P603AIX	¥ 50,000
●FW-U1P605AI	¥ 60,000
●FW-U1P607	¥ 70,000
●FW-U1P609	¥100,000
●FW-U1S55AI	¥ 60,000
●FW-U1S57	¥ 70,000
●FW-U1P503Aix	¥ 42,000
●FW-U1S88AI	¥ 50,000
●FW-U1J70	¥ 50,000
●FW-U1J81	¥ 80,000
■SHARP	
●WD-A520(書院)	¥ 60,000
●WD-A540(書院)	¥ 65,000
●WD-A551(書院)	¥110,000
●WD-A550(書院)	¥ 80,000
●WD-A561(書院)	¥120,000
●WD-A560(書院)	¥ 90,000
●WD-A730(書院)	¥ 55,000
●WD-A330(書院)	¥ 45,000
●WD-A341(書院)	¥ 60,000
●WD-A351(書院)	¥ 65,000
●WD-A910(書院)	¥ 78,000
●WD-700(書院)	¥ 65,000
●WD-S200(書院)	¥ 90,000
■Canon	
●CW-A40	¥ 45,000
●CW-A50	¥ 42,000
●CW-A60	¥ 50,000
●CW-A65W	¥ 70,000
●CW-A75	¥ 95,000
●CW-N3	¥ 58,000
■SANYO	
●SWP-M91	¥ 60,000
●SWP-M80	¥ 50,000
●SWP-NS5	¥ 65,000
■Casio	
●HW-9800HR	¥ 92,000
●HW-9800GX	¥ 80,000
●HW-9800DF	¥ 65,000
●HW-9800Ai	¥ 50,000
●HW-8800JN	¥ 90,000
■SONY	
●PJ-575	¥ 50,000
●PJ-2000	¥ 40,000
●PJ-555	¥ 50,000

FAX

機種名	買取金額
■SHARP	
●UX-2	¥ 30,000
●DA-7000	¥ 55,000
●DA-8000	¥ 80,000
■TOSHIBA	
●PFX-32	¥ 35,000
●PFX-40	¥ 45,000
●PFX-11	¥ 70,000
■SANYO	
●SFX-1	¥ 30,000
●SFX-2	¥ 50,000
●SFX-20	¥ 25,000
●ムラタ	¥
●M-9	¥ 25,000
●M-7	¥ 20,000
●M-5	¥ 17,000
■NEC	
●Speax5E	¥ 40,000
●Speax5	¥ 30,000
●Speax3	¥ 25,000

コードレス電話

機種名	買取金額
●SHARP CJ-A31	¥ 30,000
●SHARP CJ-A30	¥ 28,000
●SHARP CJ-A21	¥ 40,000
●SHARP CJ-A500	¥ 40,000
●SONY SPP-FX882	¥ 25,000
●SONY SPP-LX553	¥ 40,000
●Panasonic VE-DX10	¥ 30,000
●Panasonic VE-D07J	¥ 22,000
●PIONEER TF-W350	¥ 20,000
●PIONEER TF-W150	¥ 15,000
●PIONEER TF-W50	¥ 25,000
●PIONEER TF-R350	¥ 13,000
●KENWOOD IS-W19	¥ 36,000
●KENWOOD IS-W17S	¥ 21,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

TV

社団法人 日本通信販売組合正会員

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!(直営17店舗)

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・大取交換OK

ソフマップなら満足できる!! 各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

三国志Ⅲ (PC-9801) 買取金額 ¥6,500

ガンダム アドバンスドオペレーション (PC-9801) 買取金額 ¥5,500 高額買取OK!!

シュバルツシルトⅢ (PC-9801) 買取金額 ¥6,500

スーパー野球道 (PC-9801) 買取金額 ¥ ? 高額買取OK!!

リーディングカンパニー (PC-9801) 買取金額 ¥7,500 高額買取OK!!

マイト&マジック ブック3 (PC-9801) 買取金額 ¥ ? 高額買取OK!!

BLUE ～ブルー～ (PC-9801) 買取金額 ¥5,500

グロスドイッチュランド (PC-9801) 買取金額 ¥7,000 高額買取OK!!

桃色大陸 (PC-9801) 買取金額 ¥3,500 高額買取OK!!

ふしぎの海のナディア (PC-9801) 買取金額 ¥ ? 高額買取OK!!

エメラルドドラゴン (FM-TOWNS) 買取金額 ¥ ?

インフェイスステーション (FM-TOWNS) 買取金額 ¥3,500 高額買取OK!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
●アドバンスドロードモナーク	¥3,500
●アマラシスII	¥5,000
●アンジェラスII～ホーリーナイト～	¥5,000
●インペリアルフォース	¥2,000
●伊忍道～打倒信長～	¥3,500
●囲碁III	¥5,500
●囲碁データベース白宮士	¥5,000
●A列車で行こうIII	¥5,000
●ウィザードリィ ベイオブザムニクォーン	¥7,500
●ウィザードリィ I ～IV	¥3,500
●ウィザードリィ V	¥4,500
●ウルティマ VI	¥5,500
●A1囲碁3	¥6,000
●エアーコンバットII	¥3,500
●エイトレイクスゴルフ	¥2,500
●エリートプラス	¥5,500
●永世名人II	¥5,000
●億万長者II	¥4,500
●オメガ～OMEGA～	¥高額買取
●黄金の羅針盤	¥4,500
●GUY～ガイ～	¥5,500
●カーネオプ アジュアボンド	¥4,500
●ガゼルの塔	¥3,500
●ガンダムアドバンスドオペレーション	¥5,500
●ガンダムクラシックオペレーション	¥3,500
●ガンダムデザートオペレーション	¥3,500
●華麗なる人生	¥3,500
●キャンペーン版大戦略II	¥3,500
●キングクエストV	¥6,000
●キングブリーダー 異獣王	¥5,500
●棋譜の研究	¥5,500
●銀河英雄伝説III DX+Set	¥6,500
●クムドールの剣	¥5,000
●グランプリサーカス	¥4,500
●グロスドイッチュランド	¥7,000
●群雄三国志	¥3,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥5,500
●コマンドHQ	¥6,000
●コラムス	¥3,500
●サイレントメビウス	¥6,000
●サバッシュII	¥高額買取
●三国志III	¥6,500
●斬(ZAN)II	¥3,500
●シヴァルツシルトIII	¥6,500
●シムアース	¥5,500
●将棋	¥5,500
●将棋初段一直線	¥6,000
●雀皇登龍門II	¥3,000
●雀豪3	¥5,500
●スーパー上海 ドラゴンアイ	¥4,000
●スーパー野球道	¥高額買取
●ストラテゴ	¥3,000
●スペースインベーダー	¥3,500
●スペースクエストIV	¥5,000
●スメルオブブラッド	¥4,000
●水戸黄門外伝～月龍の山～	¥3,000
●関ヶ原	¥5,500
●聖戦士ダンバイン	¥5,000
●倉庫番リベンジ	¥2,500
●ダークレイクII	¥高額買取
●太閤立志伝	¥5,500
●対局囲碁ゴライアス	¥6,000
●大戦略III '90	¥4,000
●大戦略	¥6,500
●沈黙の鹿隊	¥6,500
●DUEL川中島セット	¥4,500
●天下統一II	¥5,500
●ドラゴン オブ フレイム	¥5,500
●バランス オブ ザ プラネット	¥6,000
●パワーシンガー	¥高額買取
●バンツァカイル	¥5,500
●遥かなるオーガスターHD	¥6,500
●BLUE～ブルー～	¥5,500
●ふしぎの海のナディア	¥高額買取
●ブラックレインボーII	¥4,500
●ブランディッシュ	¥5,500
●プリンセスメーカー	¥6,500
●マーキュリーII～水星の物語～	¥5,000
●マイト&マジック ブック3	¥高額買取
●マスターオブモンスターズII	¥4,500
●魔導物語1-2-3	¥5,500
●指輪物語 ～第一巻 旅の仲間～	¥7,000
●ライフ&デス	¥4,000
●らんま2/1	¥6,500
●リーディングカンパニー	¥7,500
●レイズ	¥5,000
●レイルロードタイクーン	¥5,500
●ロイヤルブラッド	¥3,500
●ロードス島戦記II ～五色の魔竜～	¥5,500
●ワイアラエの奇蹟	¥4,000

98アダルト

商品名	買取金額
●イルミナー	¥2,000
●今どき純情物語	¥2,500
●エルー	¥3,000
●お父さんの芸夢	¥3,000
●課題な生～みなんのおかげです～	¥3,000
●キサナ	¥2,500
●キャルII	¥2,500
●キャロル	¥2,500
●君だけに愛を	¥3,000
●狂った果実	¥3,500
●コズミックサイコー	¥3,000
●コブラミッション	¥2,500
●こみんなエンジョル横浜物語	¥3,500
●SAP特殊行動警察2	¥3,000
●G戦略	¥3,000
●シャングリラー	¥3,000
●ジョーカー2	¥3,000
●スイートエモーション	¥2,500
●スクバン戦国史	¥3,000
●ストラッシュ	¥3,500
●ストラテゴー	¥3,000
●すとりっぷルーレット通激編	¥3,000
●スペシャルステージ	¥3,500
●世界で1番君が好き	¥2,500
●ダンジョンバスター2	¥3,500
●テレホックラブストーリー	¥2,500
●天使は二度死ぬ	¥4,000
●天神乱魔	¥3,500
●電脳学園 I・II・III	¥3,500
●電脳学園IV	¥3,000
●ときめき	¥3,500
●ときめきスポーツギャル	¥1,500
●ドラゴンナイトIII	¥3,000
●東京巨乳ストーリー	¥高額買取
●闘神都市	¥3,000
●ナイキ	¥3,000
●バクタ	¥3,500
●バトルスキンパニック	¥3,500
●パラダイス	¥3,000
●101回目のアプローチショット	¥3,000
●ビースト2	¥3,500
●秘密の花園	¥3,500
●美少女大図鑑	¥3,000
●ポッキー2	¥3,500
●桃色大陸	¥3,500

PC-8801

商品名	買取金額
●イース I ～III	¥1,000
●伊忍道～打倒信長～	¥3,500
●ウィザードリィ V	¥3,500
●ガゼルの塔	¥3,500
●ガンシップ	¥3,000
●ガンダム タクティカルオペレーション	¥4,000
●キサナ	¥2,500
●キャンペーン版大戦略II	¥3,500
●銀河英雄伝説II DX Set	¥5,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥4,500
●コズミックサイコー	¥3,000
●コンピュータの卵	¥3,000
●サバッシュII	¥高額買取
●三国志II	¥2,000
●斬(夜叉円舞曲)	¥2,500
●G戦略	¥2,500
●ジーザスII	¥3,500
●シュヴァルツシルトII	¥2,500
●上海II	¥2,500
●スナッチャー	¥3,500
●ダイナソア	¥2,500
●ダンジョンバスター	¥2,500
●DUEL	¥2,500
●デイフレクター	¥3,000
●提督の決断	¥4,000
●電脳学園 I ～III	¥2,500
●ドラゴンナイトII	¥3,000
●信長の野望(武将風雲録)	¥3,000
●バーズテイルII	¥3,000
●バイブドリーム	¥2,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●晴れのおおさわぎ	¥1,500
●ピュアII	¥2,500
●FRAY	¥3,000
●プロンティス	¥3,500
●ポッキー2	¥3,500
●ぽっぷるメイル	¥3,800
●麻雀クリニック	¥2,500
●やじうまペナントレース2	¥3,500
●ヨーロッパ戦線	¥5,000
●ランスII	¥2,500
●レイガン	¥2,500
●レビュー	¥2,500
●ロイヤルブラッド	¥3,500
●ワールドゴルフIII	¥4,000

X68000

商品名	買取金額
●アクアレス	¥3,500
●アルシャーク	¥4,000
●伊忍道～打倒信長～	¥5,000
●ヴェルスナーグ戦乱	¥5,000
●ウルティマ VI	¥5,500
●黄金の羅針盤	¥4,500
●ガンダムクラシックオペレーション	¥4,000
●課題な生～みなんのおかげです～	¥3,500
●ギゼ	¥3,000
●グラディウスII	¥5,500
●サイバーコア	¥3,500
●サイレントメビウス	¥5,500
●ジェノサイドII	¥4,000
●シムアース	¥高額買取
●ジョーカー2	¥3,000
●STAR WARS	¥3,500
●スペシオブドリーム	¥4,000
●ゼノン2	¥4,500
●ディノランド	¥3,000
●大戦略III '90	¥4,500
●出たなツインB	¥5,500
●D・P・S SG Set.3	¥2,500
●デッドアッシュ	¥3,000
●提督の決断	¥4,500
●天使は二度死ぬ	¥3,000
●ドラゴンナイトIII	¥3,500
●生中継68K	¥4,500
●ネメシス'90	¥4,000
●ノア	¥3,500
●パロディウスだ!	¥3,500
●パワーモンガー	¥6,000
●遥かなるオーガスター	¥4,500
●ピースト2	¥3,500
●PITAPAT	¥3,000
●ファーストクィーンII	¥3,500
●ポニオン	¥3,000
●星の砂物語2	¥3,000
●ボンバーマン	¥4,000
●マーシャルエイジ	¥3,000
●舞(mai)	¥2,500
●ミラージュ	¥3,000
●ユニオン	¥3,000
●妖戯クラブ2	¥2,500
●ランスIII～リーザス陥落～	¥3,000
●ロードス島戦記	¥4,000

FM-Towns

商品名	買取金額
●ATLAS～アトラス～	¥6,000
●伊忍道～打倒信長～	¥5,000
●ウィザードリィ ベイオブザムニクォーン	¥7,000
●ウーマンズメモリー	¥4,000
●ウォーサム	¥3,500
●ヴォルフィード	¥4,500
●おしゃれ倶楽部	¥4,500
●おばあちゃんの知恵袋	¥4,500
●黄金の羅針盤	¥4,500
●キングスクエストV	¥4,500
●コラムス	¥4,000
●サイレントメビウス	¥6,500
●三国志II	¥6,500
●CGSゲームコレクション ～リザーブ大作ゲーム～	¥3,500
●シムアース	¥5,500
●シャーロックホームズ	¥3,500
●シャドーオブ ザ ビースト	¥5,000
●シュヴァルツシルト	¥6,500
●シューティングTowns	¥4,500
●スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,500
●ターボアウトラン	¥4,000
●タイトーチェイスHQ	¥5,000
●ダイナソア	¥4,000
●大戦略III '90	¥5,500
●D・P・S SG Set.3	¥2,500
●ドラゴンナイトIII	¥3,500
●ナイトメア	¥5,500
●日本昔ばなしII	¥3,500
●信長の野望(武将風雲録)	¥5,500
●バーズテイルII	¥5,000
●ハイパーアクアリウム	¥5,000
●ハウジング スワーク	¥5,500
●ハオパープラネット	¥4,500
●バトルガール	¥5,000
●バブルボブル	¥3,500
●パワーモンガー	¥5,500
●遥かなるオーガスター	¥5,000
●プラネタリューム	¥3,000
●ブランディッシュ	¥5,500
●闇の血族 スペシャル	¥4,500
●指輪物語～第1巻 旅の仲間～	¥6,500
●ライフ&デス	¥3,500
●ランスIII～リーザス陥落～	¥3,000
●雷竜伝説	¥5,500
●ロードモナーク	¥4,500

MSX2/2+

商品名	買取金額
●あぶない天狗伝説	¥2,500
●イルミナー	¥2,000
●伊忍道～打倒信長～	¥5,000
●ウィザードリィIII	¥4,000
●ELLE～エル～	¥3,000
●F-1道中記	¥1,500
●FMパナアミューズメントカードリッジ	¥6,500
●SDスナッチャー	¥4,000
●ガゼルの塔	¥4,000
●ガチャポン戦士2	¥2,500
●ガンシップ	¥3,500
●キサナ	¥2,500
●銀河英雄伝説II DX Set	¥5,500
●君だけに愛を	¥3,000
●グラディウスII	¥2,500
●クリムゾンIII	¥2,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥5,000
●ゴーファーの野望	¥2,000
●コズミックサイコー	¥3,000
●コラムス	¥3,500
●沙羅曼蛇	¥2,000
●三国志II	¥3,500
●シードオブドラゴン	¥3,500
●シュヴァルツシルトII	¥2,500
●スウィートエモーション	¥3,000
●スーパーバルスキンパニック	¥高額買取
●スナッチャー	¥3,000
●スペースマンボー	¥2,500
●聖戦士ダンバイン	¥3,500
●ソーサリアン	¥3,500
●D・P・S SG Set.3	¥2,500
●ティルナノーグ	¥3,000
●提督の決断	¥5,500
●闘神都市	¥2,500
●ナイキ	¥2,500
●FRAY	¥3,000
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダーII	¥4,500
●ポッキー2	¥3,000
●舞～(mai)	¥3,000
●魔導物語1-2-3	¥4,500
●麻雀刺客	¥4,500
●ロイヤルブラッド	¥3,500
●ロボクラッシュ	¥3,500
●私をゴルフに連れてって	¥3,500

太閤立志伝 (PC-9801) 買取金額 ¥5,500 高額買取OK!!

スコアサウルス (MSX) 買取金額 ¥5,000 高額買取OK!!

ぽっぷるメイル (PC-8801) 買取金額 ¥4,000

シムアース (X68000) 買取金額 ¥5,500

グラディウスII ～ゴーファーの野望～ 買取金額(X68000) ¥5,500

指輪物語 ～第1巻 旅の仲間～ (FM-TOWNS) 買取金額 ¥6,500

ベストプレーベースボール (FM-TOWNS) 買取金額 ¥ ?

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

●東京本店中古ソフト	(03)3253-3030	●東京②ビジネスソフト	(03)3253-4054	●東京④TVゲーム	(03)3253-9590	●大阪①ゲーム&サプライ	(06)634-6305	●大阪④新品TVゲーム	(06)634-5820
●東京本店中古パソコン	(03)3253-0040	●東京②富士通、シャープ	(03)5256-2920	●東京⑤マックコレクション	(03)5256-2927	●大阪①U-Mac	(06)647-3523	●大阪④中古ソフト	(06)634-5821
●東京本店UNIXセンター	(03)3253-3499	●東京②DOS/V	(03)5256-6992	●東京⑥ソフト館	(03)3253-4047	●大阪①中古ワープロ	(06)634-6307	●大阪④MIDI LAND	(06)634-3660
●東京①ゲーム&サプライ	(03)3258-3155	●東京②Mac&NeXT	(03)5256-2926	●東京⑦MIDI LAND	(03)5256-0477	●大阪①中古パソコン	(06)634-6308	●大阪⑤新品パソコン	(06)634-6306
●東京②ワープロ、FAX	(03)3258-7021	●東京③新品パソコン	(03)3253-0351	●東京⑧中古ソフト	(03)5256-6842	●大阪②マックコレクション	(06)643-7541	●大阪⑤新品ワープロ	(06)634-5826
●東京②新品PCシリーズ	(03)3258-3156	●東京③中古パソコン	(03)3253-5615	●東京⑩U-Mac	(03)3253-4231	●大阪③TVゲーム	(06)643-0070	●大阪⑤ビジネスソフト	(06)634-0385

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください! お客様のご都合にあわせて、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- お支払いは、品物査定後、即現金でさせていただきます。

個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- 期日指定は、お客様のご自由! ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

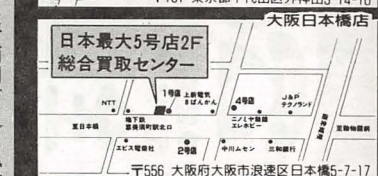
1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい。!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
- さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



〒101 東京都千代田区外神田3-14-10

大阪日本橋店



〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17

店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30～PM7:30●日祝日AM10:00～PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京本店買取専用	03-3253-9959
大阪ハード買取専用	06-641-8801

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

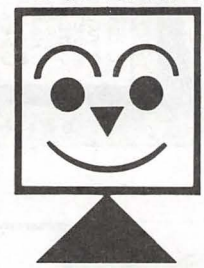
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販

翌月末一括払いOK!!
手数料無料!! 遊びにおいでよ!!
電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括(5月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までであるヨ!!

オクト ロー1 蒲田

祝!!ご入学・ご入社Bigセール実施中!!
警告・ケイコク…!!一刻も早くご準備下さい!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥252,800

限定 大特価 ¥123,000

VS

PC-98 DO+



- ●PC-98DO+
- ●CVC-468,1(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥362,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

超特価 ¥220,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
- ●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥312,800

大特価 ¥181,000

PC-9801DX

■ホビーからビジネスユースまで使える98シリーズ16ビット機
- ●CPU80286+V30
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源内蔵

※DX2 (5インチFDD搭載)
DXU2(3.5インチFDD搭載)



PC-9801DX2/U2
- ●PC-9801DX2/U2
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥402,800

大特価 ¥215,000

組合せディスプレイ



CVC-4681 (サムソン) 定価¥84,800
- ●アナログ ●0.31mm
- ●RGBカラー ●チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N……+¥10,000	●CU-14TV……+¥33,000
●PC-KD881……+¥45,000	●CU-14FD……+¥ 4,000
●PC-KD882……+¥22,000	●CU-14KD……+¥17,000
●PC-TV354……+¥32,000	●CU-21HD……+¥71,000
●PC-TV454……+¥42,000	●XC-1498II……+¥13,000
●PC-TV455……+¥52,000	

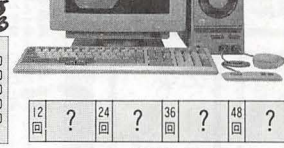
上記差額を加算して下さい。

ラストチャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税込

※全国修理出張サービスを致します。

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット



- ●FM-TOWNSモデル20F〈本体〉 (¥323,000)
- ●FMT-DP533〈カラーCRT〉 (¥69,800)
- ●FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉 (¥30,000)

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!! (送料・消費税込)

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

ディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP531(¥89,800)……+¥6,000
- ●FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
- ●FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
- ●FMT-DP535(¥89,800)……+¥16,000
- ●FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を加算して下さい。

超世代 FM TOWNSII モデルUXセット 大好評

本体セット全て ●送料 ●消費税込

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



- ●一体型のコンパクトなデザイン
- ●i386TMSX(16MHz)搭載
- ●フロントローディングCD-ROMドライブ
- ●SCSI標準装備
- ●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで暈りのない画面を実現。

FM-TOWNSII UX20

- ●FM-TOWNSII UX20 (¥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

超特価¥無意/表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNSII UX40

- ●FM-TOWNSII UX40 (¥ ?)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

超特価¥無意/表示不能!!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

オクトセレクテッド プレゼント!!

- ●大戦略III '90 (シュミレーションゲーム)
- ●ドラッケン(3Dアクションゲーム)
- ●HYPER ADDRESS Ver. 2.0 (カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ)
- ●Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ●ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

※ゲームソフト変更出来ます

オクトHYPER プレゼント!!



※ゲームソフト変更出来ます

MS-DOS Ver.3.1 L33(定価¥9,800) + Fujitsuオリジナル テレホンカード + ●ブランクディスク(MF-2HD)…5枚

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-40H(本体) (¥473,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (¥69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥30,000)

★MF-2HD 5枚
★Fujitsuオリジナルテレカ
★シリコンキーボードカバー

定価合計¥588,600

超特価¥TEL下さい!! (送料・消費税込)

12回	¥29,800	24回	¥15,800	36回	¥11,000	48回	¥8,600	60回	¥7,400

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-80H(本体) (¥623,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (¥69,000)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥30,000)

★MF-2HD 5枚
★Fujitsuオリジナルテレカ
★シリコンキーボードカバー

限定

定価合計¥738,600

超特価 ¥415,000 (送料・消費税込)

12回	¥36,600	24回	¥19,400	36回	¥13,500	48回	¥10,600	60回	¥9,100

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC・PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2

NEW



- PC-9801FA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥532,800
特価￥TEL下さい!

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥432,800
特価**￥240,000**

PC-9801CS2



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥398,000
特価**￥246,000**

PC-386GS5/2



- PC-386GS5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥472,800
特価**￥285,000**

PC-386P2



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥342,800
特価**￥218,000**

PC-386GE5/2

-32ビット（386SX/16MHz）-
-ハイクオリティPC-



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥372,800
特価**￥225,000**

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-9801FA5/U5＋CU-14FD NEW （￥652,800）…特価**￥419,000**
- PC-9801FA7/U7＋CU-14FD NEW （￥722,800）…特価**￥459,000**
- PC-9801DX5/U5＋CU-14FD （￥542,800）…特価**￥338,000**
- PC-9801DS5/U5＋CU-14FD （￥582,800）…特価**￥360,000**
- PC-9801UF＋CU-14FD （￥292,800）…特価**￥182,000**
- PC-9801CS5（3.5インチFDD×2、40MHDD） （￥548,000）…特価**￥370,000**

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-386GS5E/2E＋CU-14FD （￥672,800）……特価**￥444,000**
- PC-386GS3＋CU-14FD （￥506,800）……特価**￥310,000**
- PC-386GE5B/2B＋CU-14FD （￥502,800）……特価**￥316,000**
- PC-386GE3＋CU-14FD （￥397,800）……特価**￥243,000**
- PC-386S-STD/UST＋CU-14FD （￥572,800）……特価**￥353,000**
- PC-286VJ5B＋CU-14FD （￥432,800）……特価**￥283,000**

組合せディスプレイ

CU-14FD

（シャープ）



定価￥74,800

- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD854N（￥84,800）…＋￥6,000
- PC-KD881（￥118,000）…＋￥41,000
- PC-KD882（￥89,800）…＋￥18,000
- PC-TV455（￥147,000）…＋￥48,000
- PC-TV354（￥110,000）…＋￥28,000
- PC-TV454（￥128,300）…＋￥38,000
- N-5913U（￥120,000）…＋￥46,000

三菱
- XC-98V3（￥128,000）…＋￥26,000
- XC-1498CII（￥107,000）…＋￥9,000

エプソン
- CR-4000（￥94,800）…＋￥15,000
- CR-5000（￥138,000）…＋￥54,000
- CR-5500（￥168,000）…＋￥90,000
- CR-7000（￥248,000）…＋￥140,000

シャープ
- CU-14KD（￥89,800）…＋￥7,000
- CU-21HD（￥148,000）…＋￥68,000
- CU-14TV（￥99,800）…＋￥29,000

ノート・パソコン・コーナー （送料￥1,000）

PC-9801NS/T NEW



定価￥288,000
大特価￥TEL下さい!

NEC（下記セットには、フロッピーディスク（MF-2HD5枚）が付いています。）
- PC-9801NL （￥238,000）……特価**￥160,000**
- PC-9801NS/T40 NEW （￥398,000）……特価**￥266,000**
- PC-9801NS/T80 NEW （￥458,000）……特価**￥298,000**
- PC-9801NC （￥598,000）……特価**￥398,000**
- PC-9801NC40 （￥738,000）……特価**￥500,000**

EPSON
- PC-386 NOTE AE （￥238,000）……特価**￥149,000**
- PC-386 NW-1A （￥378,000）……特価**￥208,000**
- PC-386 NW-1B （￥418,000）……特価**￥230,000**

プリンター・コーナー（ケーブル・用紙付） （送料￥1,000）

EPSON AP-1000PC



- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価**￥67,000**

EPSON VP-2061PC



- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字

定価￥130,000
大特価**￥87,000**

NEC
- PC-PR150N （￥69,800）…特価**￥42,000**
- PC-PR150T （￥64,000）…特価**￥43,000**
- PC-PR150VL （￥84,000）…特価**￥56,000**
- PC-PR201/45 （￥95,000）…特価**￥64,000**
- PC-PR201/60 （￥135,000）…特価**￥78,000**
- PC-PR201/60A （￥158,000）…特価**￥102,000**
- PC-PR201/65A （￥215,000）…特価**￥133,000**

キヤノン
- BJ-10V Select （￥79,800）…特価**￥53,800**
- BJ-10V Custom （￥69,800）…特価**￥46,500**

※PC（ディスクトップ用）ケーブル付
- BJ-330J（￥208,000）限定 ……特価**￥117,000**
（VPエミュレーションケーブル付）

STAR
- JP-100 （￥79,800）…特価**￥45,000**
- JP-200 （￥104,800）…特価**￥49,000**
- JR-200CL （￥134,800）…特価**￥59,000**

EPSON
- AP-900PC 限定 （￥94,000）…特価**￥49,800**
- VP-1047PC （￥99,000）…特価**￥71,000**
- VP-5074PC （￥290,000）…特価**￥178,000**
- VP-5085PC （￥210,000）…特価**￥143,000**
- VP-5130PC （￥228,000）…特価**￥165,000**
- LP-2000 （￥198,000）…特価**￥132,000**

Fujitsu
- JOY RITER （￥49,800）…特価**￥37,000**

※（FP-110）ブックプリンター、PC用

ドライブ （送料￥1,000）

C・リサーチ
- CRC-FD3.5SH（￥33,800）……特価**￥21,500**
- CRC-FD3.5WH（￥53,800）……特価**￥33,000**
- CRC-FD3.5SS（￥23,800）……特価**￥15,500**
- CRC-FD3.5WS（￥43,800）……特価**￥28,000**
- CRC-FD5SA（￥43,800）……特価**￥27,500**
- CRC-FD5SS（￥38,800）……特価**￥24,800**
- CRC-FD5WS（￥58,800）……特価**￥36,800**

緑電子
- LITTLE-F（￥24,800）……特価**￥16,000**
- LITTLE-F2（￥44,800）……特価**￥28,500**
- LITTLE-ZFS（￥39,800）……特価**￥24,000**
- LITTLE-ZFW（￥59,800）……特価**￥37,000**

ティアック
- FD-30S（￥39,800）……特価**￥17,000**
- FD-30 WA（￥59,800）……特価**￥22,500**
- FD-31S（￥39,800）……特価**￥18,500**
- FD-31W（￥59,800）……特価**￥35,000**

エース電子
- AF-5S（￥39,800）……特価**￥26,000**
- AF-35S（￥24,800）……特価**￥15,500**
- AF-35W（￥44,800）……特価**￥27,800**

ミュージカル・ツール （送料￥500）

ROLAND（ローランド）
- ミュージ郎 500 （￥145,000）▶特価**￥128,000**
- ミュージ郎 300 （￥88,000）▶特価**￥76,000**
- ミュージ郎Jr. NOTE （￥93,000）▶特価**￥77,500**
- ミュージ郎Jr. BOARD （￥59,000）▶特価**￥49,000**
- RCM-PC98Ver.2.3 （￥58,000）▶特価**￥45,200**

SNE
- サウンドオーケストラVS （￥36,000）▶特価**￥21,700**
- サウンドオーケストラLS （￥30,000）▶特価**￥17,800**
- リトルオーケストラRS （￥26,000）▶特価**￥15,900**
- SOS2 （￥12,000）▶特価**￥8,000**
- サウンドMUSICIAN （￥25,000）▶特価**￥11,500**
- リトルMUSICIAN （￥12,000）▶特価**￥5,500**
- GINGA-PRO（テンキー） （￥50,000）▶特価**￥30,000**
- GINGA-10V（テンキー） （￥18,000）▶特価**￥11,500**
- GINGA-10L（テンキー） （￥16,000）▶特価**￥10,200**
- Joy-98V（Joystickインターフェイス） （￥12,000）▶特価**￥7,800**
- Joy-98L（Joystickインターフェイス） （￥10,000）▶特価**￥6,500**

■リトルオーケストラLS（￥20,000）……限定 大特価**￥9,000**

モデム・コーナー （送料￥1,000）

OMRON
■MD24FP5V（￥36,800）
- MNPクラス5
- ポケットモデム

特価**￥25,000**

- MD24FN5（￥44,800） 特価**￥29,700**
- MD24FB5V（￥39,800） 特価**￥25,800**

Fujitsu
■FMMD-311G（￥35,800）
- CCITT「V.42bis」
- MNPクラス5

特価￥TEL下さい!

AIWA
- PV-M24B5（￥39,800） 特価**￥26,000**
- PV-A24B5（￥39,800） 特価**￥26,000**

ハードディスク （送料￥1,000）

テクサ
- TRUST-120LF（内蔵） ￥105,000……▶特価**￥74,000**

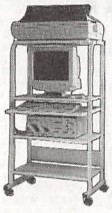
ロジテック
- LHD-S100（100M/19ms） ￥108,000……▶特価**￥75,000**

緑電子
- "DOODA"A-100 ￥118,000……▶特価**￥69,000**

ティアック
- HD-41A ￥84,800……▶特価**￥52,000**
- DD-41＋IF-55Th ￥148,000……▶特価**￥64,000**

※ハードディスク（SCSI）＋3.5インチ1ドライブ

パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
- 1150（H）×640（W）×600（D）

定価￥38,000
特価
￥12,500



Ⓑ4段キャスター付
- 1250（H）×640（W）×700（D）

定価￥29,800
特価
￥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります）
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!
店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までOK!!

▼翌月末一括（5月末）払いOK!!手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI Compact



（送料・消費税込）

超特価¥残念!表示不能!!

X68000 Compact 新発売記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!



or

※どちらかお選び下さい!!



＋

③ MD-2HD（10枚）＋シリコンキーボードカバー もれなく!!サービス!!

■CZ-674C-TN（定価¥298,000）

Ⓐ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-608D-TN（14型） NEW

定価合計¥392,800▶超特価¥表示不能!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓑ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-607D-TN（14型）

定価合計¥392,800▶超特価¥表示不能!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓒ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-614D-TN（15型）

定価合計¥433,000▶超特価¥表示不能!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

Ⓓ●CN-674C-TN NEW
●CN-606D-TN（14型）

定価合計¥377,800▶超特価¥表示不能!

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000XVI〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!



超特価¥残念!表示不能!!



さらに!
さらにさらに!!
★JOY CARD（連射式）×2個
★MD-2HD 10枚

■CZ-634C-TN（定価¥368,000）

Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶超特価¥表示不能!

12回	¥26,000	24回	¥13,800	36回	¥ 9,500	48回	¥ 7,500

Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶超特価¥表示不能!

12回	¥29,000	24回	¥15,400	36回	¥10,600	48回	¥ 8,400

■CZ-644C-TN（定価¥518,000）

Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶超特価¥表示不能!

12回	¥36,000	24回	¥19,100	36回	¥13,200	48回	¥10,400

Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶超特価¥表示不能!

12回	¥38,000	24回	¥20,200	36回	¥14,000	48回	¥11,000

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PROⅡスペシャルセット

ラストチャンス!!

〈★BIG★プレゼント付〉（送料無料・税別）
—超特価価格は、ムッフッフ…TELしてネ!!—

※ディスプレイ変更出来ます。



①SUPER

●CZ-604C（¥348,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価¥268,000

〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込） 超特価¥306,000



②SUPER-HD

●CZ-623C（¥498,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価¥328,000

〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込） 超特価¥366,000



③PROⅡ

●CZ-653C（¥285,000）
＋
●CZ-606D（¥79,800）
超特価¥218,000

〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（¥135,000）
（送料・税込） 超特価¥279,000



さらに!
さらにさらに!!
★JOY CARD（連射式）×2個
★MD-2HD 10枚

プリンターセット

〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価¥96,800
大特価¥68,800

ハードディスク

SCSI（送料¥1,000）

アイテック
●TX-80（¥108,000）……特価¥ 77,000
●TX-100（¥108,000）……特価¥ 69,000
●TX-130（¥138,000）……特価¥ 85,000
●TX-180（¥185,000）……特価¥116,000

特選周辺機器（送料¥500）

●SX-68MⅡ MIDIインターフェイスボード（システムサコム）¥19,800 特価¥13,500
●HGS-68（HAL研究所）¥39,800……特価¥25,000
■増設RAMボード=I・Oデータ
1 PIO-6BEI-A（IMB）¥25,000……特価¥15,800
2 PIO-6BE2-2M（2MB）¥50,000……特価¥31,000
3 PIO-6BE4-4M（4MB）¥88,000……特価¥54,000

X68000ソフト大セール（送料¥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0（シャフト）定価¥58,000……特価¥37,000
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0 定価¥28,800 CZ-256IN……特価¥21,300
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4 CZ-284LS……大特価
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1 CZ-285LS……大特価
〈C言語〉●C&Profesional Pack 定価¥58,000……特価¥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K NEW 定価¥22,800 CZ-258BS……特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0 NEW 定価¥29,800 CZ-253BS……特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K NEW 定価¥32,000 CZ-225BS……特価¥23,600
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価¥29,800 CZ-249GS……特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word 定価¥39,800 CZ-251BS……特価¥29,400

周辺機器コーナー（送料無料）

●〈MIDIボード〉CZ-6BMI（¥26,800）……特価¥19,500
●〈カラーイメージユニット〉CZ-6VTI/BK（¥69,800）……特価¥51,000
●〈ビデオボード〉CZ-6BVI（¥21,000）……特価¥15,400
●〈SCSIインターフェイスボード〉CZ-6BSI（¥29,800）……特価¥22,000
●〈数値演算プロセッサ〉CZ-6BP2（¥45,800）……特価¥33,000
●〈2MB増設RAMボード〉CZ-6BE2A（¥59,800）……特価¥43,000
●〈2MB増設RAMボード〉CZ-6BE2B（¥54,800）……特価¥39,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ケ原支店（クガハラ） 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼翌月末一括(5月末)払いOK!!手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

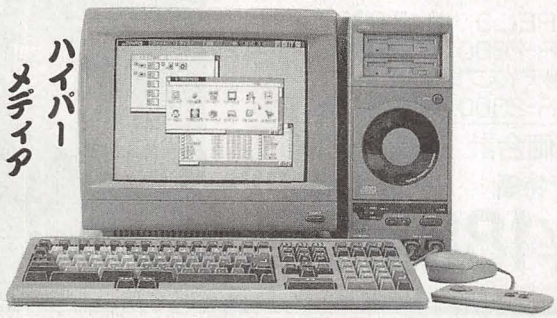
●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 —パワフル&クイックの高速・高性能機— 大好評

FUJITSU FM TOWNS II モデル CX20 セット

★本体セット全て送料・消費税込



- FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉 （￥333,000）
- FMT-DP 533 〈カローCRT〉 （￥69,800）
- FMT-KB 107/207 〈テンキー付キーボード〉 （￥30,000）

合計定価 ￥432,800

超特価￥無念／表示不能!!

（送料・消費税込）

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1～60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込みです。

オクトHYPERプレゼント!!

- 大戦略III '90 ●シュミレーション （定価￥9,800）
- 大人気 ドラッケン ●3Dアクション RPG （定価￥8,800）

＋

MS-DOS Ver.3.1 L33（定価￥9,800）

＋

Fujitsuオリジナル テレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

上記セットでディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP531（￥89,800）……＋￥6,000
- ●FMT-DP532（￥138,000）……＋￥30,000
- ●FMT-DP534（￥108,000）……＋￥34,000
- ●FMT-DP535（￥89,800）……＋￥16,000
- ●FMT-DP536（￥138,000）……＋￥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- ●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- ●大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- ●フロッピディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- ●優れた拡張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- ●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- ●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

FM-TOWNS II CX40セット

- ●FM-TOWNS II CX40（本体）（￥433,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（￥69,800）
- ●FMT-KB107/207（キーボード）（￥30,000）

★オクトHYPERプレゼント!

定価合計 ￥532,800

（送料消費税込） **超特価￥無念／表示不能**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNS II CX100セット

- ●FM-TOWNS II CX100（本体）（￥533,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（￥69,800）
- ●FMT-KB107/207（キーボード）（￥30,000）

★オクトHYPERプレゼント!

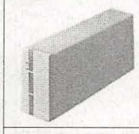
定価合計 ￥632,800

（送料消費税込） **超特価￥無念／表示不能**

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

ハードディスク （送料￥1,000）

■アイテック SCSI



※別売（SCSIカード）FMT-121 定価￥30,000 特価￥21,300

- ●TX-80<80MB>（￥108,000）…… 特価￥77,000
- ●TX-100<100MB>（￥108,000）…… 特価￥69,000
- ●TX-130<130MB>（￥138,000）…… 特価￥85,000
- ●TX-180<180MB>（￥185,000）…… 特価￥116,000

■システムサコム SCSI NEW Mocking Bird



- ●HD-J040〈42M/25ms〉（￥89,000）…大特価￥63,000
- ●HD-J100〈100M/20ms〉（￥128,000）…大特価￥89,000
- ●HD-J130〈130M/20ms〉（￥148,000）…大特価￥104,000
- ●HD-J170〈173M/20ms〉（￥187,000）…大特価￥126,000

プリンターコーナー（ケーブルサービス） （送料￥1,000）

■PR-A600 NEW
- ●24ドット（136桁）漢字プリンター
- ●カラー対応
- ●低騒音



定価￥148,000 特価 ¥112,000

■JOY RITER NEW (FP-110) FM-PC対応
- ●高性能ブックプリンター
- ●ACアダプタ内蔵



定価￥49,800 大特価¥37,000

■PR-B400 NEW
- ●24ドット（136桁）漢字プリンター
- ●カラー対応



定価￥98,000 特価 ¥74,000

■FM PR-204B 推奨
- ●24ドット80桁漢字プリンター
- ●熱転写カラー



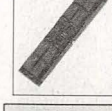
定価￥80,000 特価¥39,000

周辺機器コーナー （※増設RAMは送料￥500） （送料￥1,000）



■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
- ●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK!!
- ●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価￥39,800

特価¥27,500



■増設RAMボード XMT-2000L（メルコ）
- ●2MB増設RAMボード

定価￥21,000 特価¥14,800（送料￥500）

①PRINT BOY II	（￥29,800）	▶	¥21,500
②HM-V02T（八戸ファーム）2MB増設RAM	（￥24,800）	▶	¥18,000
③HM-V04T（八戸ファーム）4MB増設RAM	（￥49,500）	▶	¥37,000
④HM-V08T（八戸ファーム）8MB増設RAM	（￥98,000）	▶	¥74,000
⑤XMT-4000L（メルコ）4MB増設RAM	（￥41,000）	▶	¥29,000
⑥XMT-8000L（メルコ）8MB増設RAM	（￥81,000）	▶	¥56,000
⑦FMT-401 MIDIカード	（￥35,000）	▶	¥26,000
⑧FMT-602 I/O拡張ユニット	（￥49,800）	▶	¥37,000
⑨FM60-401 MIDIカード	（￥40,000）	▶	¥29,300
⑩FM60-102（1ポート）RS-232Cカード	（￥30,000）	▶	¥22,300
⑪FM60-102（2ポート）	（￥45,000）	▶	¥33,600
⑫FMT-SP10（アンプSPシステム）	（￥29,800）	▶	¥20,700
⑬FJ-SIM32-2M（I・Oデータ）2MB増設RAM	（￥27,000）	▶	¥15,500

ソフト・コーナー ～面白さバツグン （送料：1ヶ￥500、2ヶ￥700、3ヶ以上￥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
- ●ワープロ・ソフト（富士通）

①HDD版（￥58,000） 特価¥42,500

②FDD版（￥55,000） 特価¥40,500

■MS-Windows Ver.3.0 定価￥25,000 特価¥17,700

■Z's STAFF PRO TOWNS
- ●グラフィック（ツアイト）

定価￥58,000 特価¥39,800

■High C Conpiler
- ●OS

定価￥40,000 特価¥28,500

●日本語MS-DOS TM V3.1（￥9,800）（基本）	▶	¥7,200	
●F-BASIC 3 86 V.I.I（25,000）（言語）	▶	¥18,500	
●テラ タウンズ（￥32,000）（ワープロ）	▶	¥21,500	
●MUSIC PRO-TOWNS（￥19,800）（音楽）	▶	¥15,000	
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI（￥39,800）（音楽）	▶	¥30,000	
●TOWNS-SOUND V1.1（￥28,000）（音楽）	▶	¥21,000	
●サイクロン EXPRESS α TOWN（￥98,000）（グラフィック）	▶	¥68,000	
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（￥80,000）（言語）	▶	¥59,000	
●日本語MS-DOS TM V3.1（￥8,200）（拡張）	▶	¥6,200	
●F-Basic 386コンパイラ（￥45,000）	▶	¥33,500	

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトクラクラ・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0		
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0		

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

DYNA PERSONAL COMPUTER HOUSE

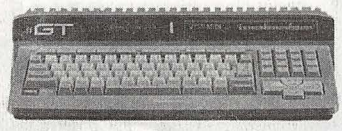
パソコンハウス ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-45-4よしだやビル2F

TEL 052-261-7830



Panasonic FS-A1GT



標準価格 ¥99,800

※ゲームソフト・忍者くん、さし上げます。

ダイナプライス

¥69,800（税別）

FUJITSU FM・TOWNS II

モデルUX20+キーボード付

標準価格 ¥298,000

※ゲームソフト・コラムス、さし上げます。



超特価 TEL下さい!

SEGA

TERA DRIVE(テラドライブ)

80286と68000、2つの頭脳が同時に動くテラドライブ!!

MOPEL.3 ¥248,000

HTR-2200 ¥79,800

(専用ディスプレイ)

HTR-2300(マウス)¥6,800

定価合計 ¥334,600

ダイナ特価 （税別）

¥188,000



ダイナの通販は、日本全国電話1本!

天

PC-9801シリーズ

商品名	ダイナ価格
AI囲碁3	11,100
A列車で行こう3	9,600
ELLE（エル）	5,850
F15ストライクイーグル2	8,100
WIZADRY #BCF	9,600
アークス3	7,350
アトラス	8,100
アドバンスド ロードモナーク	7,350
アルシャーク	7,350
インペリアルフォース	6,600
ヴェインドリーム	7,350
エアーコンバット2	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
うるま	5,100
囲碁3	11,100
維新の嵐	7,350
栄冠は君に2	7,150
永世名人2	7,350
黄金の羅針盤	7,350
カンプグルッペ	7,850
ガゼルの塔	5,850
ガンダム アドバンスドオペレーション	7,350
ガンダム クラシック オペレーション	6,600
ガンダム デザート オペレーション	7,350
キングスクエスト	7,350
キングブリーダー	8,250
キゲン(KIGEN)	7,350
ギゼ	5,850
ギディ	5,850
クオータースタッフ	7,350
クムドールの剣	7,350
コンチネンタル	6,600
下天 戦国信長伝 (GETEN)	9,600
華麗なる人生	6,600
株式投資アクティー	7,350
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
銀聖戦神ガイナロック	7,350
群雄三国志	6,250
幻影都市	7,350
川中島異聞録	6,600
対局囲碁ゴライアス	12,600
大東亜黙示録 轟	7,350
サーク2	6,600
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
シュバルツシルト3	9,600
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
ジョーカー2	5,850
ジョシュア	7,300
スーパー上海	5,850
スタークライダー2	7,350
スターコマンド	6,550
スピンディジー2	8,250
スペースクエスト6	7,350
ゼータ (ZETA)	7,300
ゼノン2	7,350
ダンバイン	9,600
闇ヶ原	11,100
三国志3	11,100
三連星	7,350
斬2 陽炎の時代	11,100
将棋聖天	5,850
情報将校	7,350
雀ボーグすずめ	7,350
雀皇登竜門2	5,100
倉庫番REVENGE	5,100
DOR（ドア）	7,300
DPS SG SET3	6,550
DUEL98 川中島セット	5,850
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	7,350
ドラゴンナイト3	11,100
太閤立志伝	7,350
大撃沈	9,600
大航海時代	7,350
大戦略3 '90	5,100
沈黙の艦隊	8,850
提督の決断	7,350
天下統一2	5,100
天神乱魔	5,850
天舞三国志	9,600
電脳学園4 エイプハンターJ	7,350
闘神都市	5,100
2069AD	5,100
ノスタルジア	8,850
信長の野望 武将風雲録	7,350
101回目のアプローチショット	5,100
FOXY2	5,850
バクター	5,850
パワーモンガー	9,600
パンツァーカイル(ブリッツクリーツ2)	7,350
ビースト2	6,600
ファーストクィーン2	6,600
ファイナルクライシス	5,850
フレイ	5,850
ブランディッシュ	7,350
ブランマーカー	5,100
プリンスオブペルシャ	6,600
プリンセスメーカー	11,100
プロの碁パート4	7,350
ベストプレーベースボール	7,350
ポッキー2	6,600
ポニオン	5,850
ポピュラス	7,350
ふしぎの海のナディア	11,100
星の砂物語2	5,850
煩悩予備校2	5,850
秘密の花園	5,100
美少女大図鑑	9,600
遥かなるオーガスタ	7,350
マーキュリー2	7,100
マスターオブモンスターズ2	7,350
ミスティーブルー	6,600
ミラージュ	5,850
舞	5,100
魔彩子雀	6,600
魔女っ子クミ	7,350
魔導物語1-2-3	5,850
麻雀クリニック増刊号	5,850
麻雀大会	5,800
麻雀遊園地	9,600
指輪物語 第一巻	7,350
野球道PLUS	6,600
妖獣クラブカスタム	5,850
ライヒスリッター帝国騎士団	6,400
ライフ&デス	6,600
ランス3 リーザス陥落	5,100
ランペルール	5,850
ルーンワース3 神聖紀光臨	7,350
レッスルエンジェルズ	5,850
レイズ (RAISE)	7,350
レイルロード タイクーン	5,850
レジオナルパワー2	5,850
レビュー	5,850
レミングス	5,850
ロードス島戦記2	6,600
ロイヤルブラッド	11,100
ロボクラッシュ	6,600
らんま1/2	
ワールドゴルフ3	

X68000シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
F15ストライクイーグル2	8,100
アルシャーク	7,350
イース	7,700
イース3	6,550
インペリアルフォース	6,600
ヴェルスナーグ戦乱	7,350
エージャックス	6,600
エアーコンバット 遊撃王2	6,600
エクスタリアン	5,100
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
黄金の羅針盤	7,350
ガンダム クラシック オペレーション	7,350
キャメルトライ	7,100
ギゼ	5,850
グラディウス2	7,350
コラムス	5,850
華麗なる人生	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
STAR WARS	5,800
サーク	6,600
サイバリオン	7,100
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
ジェノサイド2	6,600
ジョーカー2	5,850
スコルピウス	5,850
スペースローグ	7,350
ゼノン2	7,300
ソルフィース	6,600
三国志2	11,100
斬	7,350
全開電飾	6,300
特殊行動隊SAP	5,100
DPS SG SET3	5,100
デッドアッシュ	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
出たなツインビー	7,350
大航海時代	7,350
大戦略3' 90	7,350
提督の決断	11,100

ダイナに遊びに行こう!

ダイナにはハードもソフトも詳しいスタッフが皆様のご来店をてぐすねひいて、お待ちしています。どんな相談でも、気軽に声をおかけください。
待ってるよ〜ん。

DYNA NET 開局のお知らせ

●中古の売り情報、買い情報。ドンドンアクセスしてみて下さい。

TEL 052-654-6631

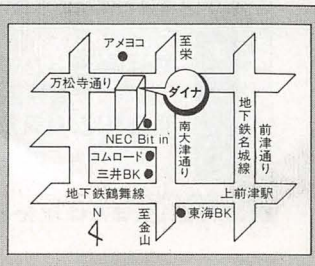
パソコンハウス
ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-31-28

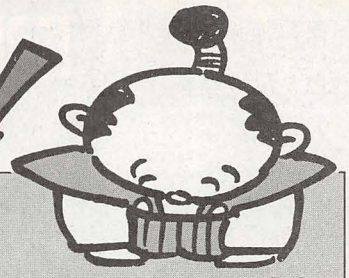
TEL 052-261-7830

OPEN am10:00〜pm8:00

（年中無休）



いらっしゃいませ！



特価メモ

クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PC88)	¥1,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68PC88)	¥2,000
パーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)	¥2,000
ときめき (PC98 5" 3.5")	¥2,000
気分はぱすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥2,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥2,000
イミテーションは愛せない (X68/PC88)	¥2,000
甘くて長い夜-トワイライトゾーン3- (X68/PC88)	¥2,000
コラムス (FM-TOWNS/MSX2 3.5")	¥1,500
ギャルウオーズキャピキャピルン (PC88)	¥500

安売りソフト！全部新品！

ライトニング　バッカス (PC88)	¥1,500
斬-夜叉円舞曲- (PC88)	¥2,000
コントラ (MSX ROM)	¥2,000
プログラムコレクション3 (MSX ROM)	¥500
めいずくん (MSX2 3.5")	¥1,500
陽炎迷宮 (MSX2 3.5")	¥1,500

緊急速報

大戦略４（6月発売予定）
予約受付開始!!
予価／¥9,800を
ダイナ特価 **¥7,100** で!!
★詳細はTELにてお尋ねください

晴 お支払いは、便利な商品到着時の代金引換システム！

天下統一	7,350
闘神都市	5,100
2069AD	5,100
ナイトアームズ	7,300
ニュージーランドストーリー	7,100
ノスタルジア	8,850
信長の野望　武将風雲録	7,350
生中継 68	7,350
FOXY2	5,850
アクシス　(FZ戦記)	6,600
ザフェアリーランドストーリー	5,100
パロディウスだ！	7,350
パワーモンガー	9,600
ファーストクィーン２	6,600
ファランクス	6,600
ブランマーカー	5,100
ブリッツリーク	7,350
ブルトンレイ	6,600
プリンスオブペルシャ	6,600
プロサッカー68	7,350
ボスコニアン	5,500
ボナンザブラザーズ	7,200
ボンバーマン	5,850
ポニオン	5,850
ポピュラス	7,350
星の砂物語	5,100
煩悩予備校2	5,850
遥かなるオーガスタ	9,600
マーブルマッドネス	7,300
マスターオブモンスターズ2	6,600
メタルサイト	6,600
メルヘンメイズ	6,600
舞	5,100
麻雀クリニック増刊号	5,850
闇の血族	6,600
闇の血族完結編	6,600
妖戯クラブ	5,100
妖戯クラブ２	5,850
ライトニングバッカス	7,350
ラグーン	6,600
ラストバタリオン	7,100
ランス３　リーザス陥落	5,100
ランペルール	7,350
ルーンワース黒衣の貴公子	6,600
レミングス	5,850
ロードス島戦記　灰色の魔女	7,350
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	ダイナ価格
AYA	6,600
A列車で行こう３	11,100
ELLE（エル）	5,850
WIZADRY #BCF	9,600
アトラス	8,100
ウルティマ　トリロジー	9,600
オルゴール	9,600
栄冠は君に２	7,150
黄金の羅針盤	7,350
キングスクエスト5	7,350
ギャラクシーフォース2	7,350
サーク２	7,350
サイレントメビウス	11,100
ザックマックラッケン	6,600
シャーロックホームズの探偵講座	6,600
シャングリラ	5,850
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
スーパーシューティングタウンズ	7,350
三国志２SW	12,600
斬２タウンズスペシャル	9,600
ダイナソア	8,850
ダンジョンマスター	5,100
水滸伝SW	6,600
ドラゴンナイト３	5,850
大航海時代SW	8,850
大戦略3' 90	7,350
提督の決断SW	12,600
闘神都市	5,100
2069AD	5,100
ナイトメア	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
信長の野望　武将風雲録SW	8,850
バブルボブル	7,350
ポピュラス＋プロミスランド	9,600
遥かなるオーガスタ	9,600
メリーゴーランド	6,600
麻雀クリニック増刊号	5,850
麻雀武蔵	7,350
LOOM	6,600
ライフ＆デス	6,600
ランス３　リーザス陥落	5,100
ランペルールSW	8,850
雷電伝説	7,800

PC88SRシリーズ

商品名	ダイナ価格
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダム　クラシック　オペレーション	7,350
キャンペーン版大戦略２	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
サーク２	6,600
三国志２	11,100
DUEL　スターフィールド戦記	6,750
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	7,350
ドラゴンナイト２	5,850
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
ファイナルクライシス	5,850
ファングス	7,050
ボッキー2	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
星の砂物語	5,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ロイヤルブラッド	5,850

MSX2/MSX2+シリーズ

ELLE（エル）	5,850
イース3	6,550
伊忍道	7,350
維新の嵐	7,350
ガゼルの塔	5,850
ギゼ	5,850
華麗なる人生	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
幻影都市	7,350
琥珀色の遺言	7,350
サーク２	6,600
シュバルツシルト	7,350
シュバルツシルト２　帝国の胎信	7,350
ジョーカー	5,850
スーパー大戦略	6,600
三国志２	11,100
上海2	5,100
石道	5,850
倉庫番SINCE1982	5,100
DPS SG SET2	5,100
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンスレイヤー　英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト２	5,850
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
闘神都市	5,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
FOXY2	5,850
フリートコマンダー2	7,350
フレイ (MSX2版)	5,850
フレイ (TURBO R版)	5,850
プリンセスメーカー	11,100
ボッキー２	6,600
花の桃子組	6,550
星の砂物語	5,100
美少女大図鑑	5,100
マスターオブモンスターズ	5,100
舞	5,100
麻雀刺客	7,300
妖魔降臨	5,850
RAY-GUN	5,100
ランス２　反逆の少女たち	5,100
ランダーの冒険3	5,850
ランペルール	7,350
ルーンマスター三国英傑伝	5,100
ロードス島戦記　灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	5,850
THE FILE MASTER MSX2	9,800

サプライ

THE FILE MASTER PC88	12,800
THE FILE MASTER PC98	17,800
THE FILE MASTER X68000	12,800
WIZARD98V3	19,800
FORMULA 68K(X68000)	19,800
RATS&STAR98+ (PC98)	16,800
BACK UP PRO 68K (COPY AID X68)	2,350
SHADOW (COPY AIDPC88)	2,350
影武写　(COPY AID PC98)	2,350
天下無敵　(COPY AID MSX2 3.5")	2,350
TWIN COPY (98/88/X68/MSX2)	各2,500
N/Bフロッピーディスク（3.5" 2HD）	800
N/Bフロッピーディスク（3.5" 2DD）	1,200
N/Bフロッピーディスク（5" 2DD）	800
N/Bフロッピーディスク（5" 2HD）	550
JOY CARD (PC/MSX/X68)	2,000
SS-10(98用FM音源)	8,800
MS-DOS 3.3D	8,100

ダイナ通販部

（注文書の送り先）
〒460　名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F

052-261-7830

通販受付時間　am11:00～pm7:00
（年中無休）

●お好みの方法でお申し込み下さい。

	特急代金引換	普通代金引換	現金書留
注文方法	電話のみ	電話か葉書	郵便局からの現金書留為替
納期	翌日～2日（一部4日）	3日～1週間	1週間前後
送料	地域によって異なります。		1本＝¥800 ●2本目以降は追加一本に付　¥200 ●7本目以上は何本でも　¥2,000

※ハードの送料は全て特急代引か書留・振込となります

※お申込みの際は、住所、電話番号、氏名、商品名、メディア、を詳しくお知らせください。
※未発売、在庫切れ商品は、入荷次第発送致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。

〈キリトリ線〉

ORDER CARD（注文書）（MBM5月号）	注文商品名	メディア（　）
お名前		TEL　（　）
ご住所 〒		お持ちのパソコンの本体名

第2回 TOWNS
大抽選会

FM-LAB開店8周年及び、FM TOWNS販売実績2500台突破を記念し、日頃の感謝をこめ、ソフトクリエイトからのビッグプレゼント！この頁の下の大抽選会引換券を切り取ってお持ちください。当店で一万円以上お買上げのかたに1回、あとは10万円毎に一回ずつもれなくビッグチャンス

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

FM TOWNS II



UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000

■定価合計……¥298,000

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵)……定価¥388,000円

★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。

FM TOWNS



20F トリニトロン基本セット
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX) ……¥323,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRTマスクピッチ0.38mm)…¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) …¥ 30,000

■定価合計……¥452,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP

FM TOWNS II



CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000

■定価合計 ……¥442,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

電脳最前線in FM-LABソフトクリエイト

期間 3月6日(金)→4月26日(日) 期間中無休

ソフトクリエイト ビッグプレゼント フェア開催中、FM TOWNSをセットでお買い求めのお客様にもれなくプレゼント！

①お好きなゲームソフト(1万円以内)
②フリーウェアコレクション4
③新発売・フラクタルエンジン
④連射式ジョイカード or ブランクディスケット 10枚
⑤観月ありさオリジナルテレカ
⑥TOWNS無料講習会券+FM情報誌「FMシャトル」
⑦TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

第2回TOWNS大抽選会

フェア開催中FM TOWNSをセットでお買い求めのお客様にビッグチャンス！先着500名様に空クジなしのプレゼント

1等 130MBハードディスク …2本
2等 100MBハードディスク …2本
3等 富士通純正カラー熱転写プリンタ …3本
4等 3.5インチ外付FDドライブ …4本
5等 一流メーカーFM TOWNS対応2MB増設RAM ……10本
6等 システムサコム製MIDIカード…3本
7等 Oh! FM TOWNSまたはマイコンBASICマガジンまたはLOGiNの1年間無料購読券 … 各2本
8等 TOWNSオリジナル時計 …40本
9等 TOWNS用ソフト(先着順に選択)…50本
10等 TOWNSオリジナルグッズ

FM-LAB渋谷店 土・日イベント

■3/21(土)・22(日) ■ 新入学おめでとう！/FM-TOWNS教育ソフトウェア(CSKソフト、㈱東大英数理教室のソフトのことなら、何でも質問承ります)

■3/28(土)・29(日) ■ MS-WINDOWSフェア「WINDOWS MMEデモンストレーション」

■4/4(土)・5(日) ■ 新発売 画像データベースソフト「面DB」キャンペーン

■4/11(土)・12(日) ■ 春だ、遊ぼう！/CSKアミューズメントフェア

■4/18(土)・19(日) ■ TOWNS生演奏(EUPHONY II など)

☆日程は変更になる場合があります。詳細はTELにてご確認ください。

ソフトクリエイト推奨画DBセット！

画DBとは▶ビジュアル・データベース。ビジネスにも、コレクションにも、アルバム編集にも、あなたのヤワラカ頭で用途は無限大に広がります。

● FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)● FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)● ハードディスク(ニューテック130MB)● HM・V02T(RAM)●FMT-412A(ビデオカード画像データベース・画DB)

新登場

▼

電脳超特価¥378,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥18,700×24回	¥13,200×36回	¥10,500×48回

FM TOWNS 20F (NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

新作ゲーマーズスペシャル激安版

●FM TOWNS20F(本体)¥323,000 ●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管)¥89,800 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)¥30,000 ●ワイアット…¥12,800 ●オーサム…¥8,800 ●伊忍道…¥11,800 ●ドラゴンナイトII…¥7,800 ●インフェステーション…¥8,800

■定価合計……¥492,800

▼

超大特価¥~~298,000~~(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥26,600×12回	¥18,600×18回	¥14,300×24回

FM TOWNS II モデルUX20 お手軽ビジネスセット！書斎にUX20を是非！

●FM TOWNS II モデルUX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)…¥ 30,000 ●FMT-MD302(内蔵2400クラスモデム)…¥49,000●ジョイライター(フリンター)¥49,800●CB-15F(フリンタケーブル)……¥3,800●日本語MS-DOS Ver3(基本)¥9,800●MS-WORKS(統合ソフト)¥40,000

新登場

■定価合計……¥470,400

▼

大特価¥344,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,000×24回	¥12,000×36回	¥9,600×48回

FM TOWNS 20F MS-WINDOWS激安版

10セット限り

●FM TOWNS20F(本体)…¥323,000●FMT-DP533(トリニトロン管ディスプレイ)…69,800 ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥30,000●NT-130FM(130MBハードディスク) ●FJ-SIM32-2MA●MS-DOS Ver3 ¥9,800 ●MSWINDOWS¥25,000

▼

超大特価¥358,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,700×24回	¥12,200×36回	¥10,000×48回

新登場 FM TOWNS II モデルCX20 MS-WINDOWS本格派

●FM TOWNS II モデルCX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウエイト・2FDタイプ) ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理) ●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)●TX-180(180MB)●FJ SIM32-2MA(2MB)●日本語MS-DOS Ver3(基本)MS-WINDOWS

■定価合計……¥702,100

超大特価¥474,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,400×24回	¥16,600×36回	¥13,200×48回

FM TOWNS II モデルUX20 本格ミュージックセット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…¥288,000●FMT-KB101A/202A(キーボード)…¥10,000●MIDI音源カード…¥72,800●ユーホニィIIMTR…¥39,800

■定価合計……¥410,600

▼

超大特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

FM TOWNS II UX20 ワープロセット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)● FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)● ハードディスク(ニューテック130MB)● FM-OASYS HD(ワープロソフト・LBP対応)● JOYライター(プリンター)●CB-15F(プリンタケーブル)

▼

電脳超特価¥394,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥19,500×24回	¥13,800×36回	¥11,000×48回

FM TOWNS 20F スーパートリニトロン超お買得セット

20セット限り 47% OFF

(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット) 出血大サービスセット！

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX) ……¥323,000
●FMT-DP532(ディスプレイ・新古品) ……¥138,000
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) …¥ 30,000

■定価合計……¥501,000

▼

出血大特価¥264,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥24,300×12回	¥16,900×18回	¥13,000×24回

話題騒然！ 日本発/通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「富士選Air Warrior」

● FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) …¥288,000
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) …¥ 30,000
● モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5)……¥49,000
●ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 6,800

■定価合計……¥373,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

FM R-50NBX2



新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ

電脳超特価 **新製品特別プライス**(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥26,800×12回	¥18,700×18回	¥14,800×24回

FM R-50NB2



新商品

CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000

電脳超特価 **¥1?9,800**(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥14,700×12回	¥10,200×18回	¥ 7,900×24回

FM R-CARD



FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000

電脳超特価 **¥1?4,000**

クレジット均等払い

¥15,100×12回	¥10,500×18回	¥ 8,100×24回

在庫一掃 大処分市

FMR50NBX6	(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)	▶¥238,000 (MS-DOS付き)
FMR50NBX5	(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)	▶処分大特価
FMR50NBX1	(386SX 16MH FDD)	▶処分大特価
FMR50NB1	(80286 8MH)	▶特価¥99,800 (MS-DOS付き)

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98＋コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント！ (先着30名様)

マイコンBASICマガジン 5月号 特別大抽選会 引換券

イト)におまかせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

超お買い得クレジット ▶フェア期間中当店でFM TOWNSをセットでお買い求めのお客様に限り…●夏のボーナス一括払い(6月末または7月末)金利無／●夏・冬ボーナス2回払い(6月末または7月末/12月末または1月末)3%／もちろん3回～60回払いまで超低金利／

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル大募集中！

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前： 2.お電話番号：
3.ご住所：〒 4.生年月日
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ： HDD：
カード類：① ② ③ ④ ⑤ ⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？： 本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
●入 会 金▶無料
●特 典▶ ①FM TOWNSゲーム&ビジネスソフトALL30%OFF。
②FM TOWNS秘最新ソフト&ハード情報をコッソリお教えします。
③FM TOWNSサークル会員ならではのスペシャルプライス情報。

★お申込いただいたお客様には詳しい資料および申込書をお送りいたします。

電脳最前線スペシャルイベント

■身も心もTOWNSも/リフレッシュセール■
拝啓、「そろそろ新型に買い換えようかな…」と思っているTOWNSユーザー様。
とっても有利な条件で下取り交換いたします。

■大好評/TOWNSお友だち紹介キャンペーン■
TOWNSをすでにお持ちのお客様で、TOWNSをセットでお買い求めのお友だちをご紹介いただくと、一流メーカーTOWNS用増設RAM(2万円相当)プレゼント/

■春の周辺機器フェア■
ソフトクリエイトならではの品揃え&ロープライス
TOWNS純正オプション25%OFF
信頼のハイパー セレクション シリーズ。フルラインアップ。
目玉品ゾクゾク大特売/

■恒例、TOWNSソフトセール■
TOWNSゲーム&ビジネスソフト、ALL25%OFF。
TOWNS本体とセットでお買い求めいただくと、TOWNSゲーム&ビジネスソフトALL30%OFF。
☆教育ソフトを充実/FM TOWNS対応、㈱東大英数理教室のPC教育シリーズ全種計120種を在庫。もちろん全品25%OFF/

■ゲームソフト掴み取りコーナー/■
■小・中学校入学おめでとうセット/限定30セット■

HARD DISK

■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J040(42MB)……
定価￥89,000▶フェア大特価
●HD-J100(100MB)……
定価￥128,000▶フェア大特価
●HD-J130(130MB)定価￥148,000▶フェア大特価
●HD-J170(173MB)定価￥189,000▶フェア大特価
●HD-90T(システムサコム)……定価￥178,000
処分大特価￥ 79,800

◆新登場 ソフトクリエイト推奨
ニューテック100MBハードディスク
●NTJR100-FM
・シークタイム19ms ・転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 ・超小型、軽量ボディ
定価¥125,000▶大特価￥ 74,800

◆ソフトクリエイトオリジナル企画
●NT-130FM(富士通ドライブ使用キャッシュメモリ20KB付)
信頼性抜群/▶超大特価￥79,800(限定100台)
●NT-180FM(富士通ドライブ使用)
定価¥168,000▶大特価¥119,800
●NT-47RFM
定価¥188,000▶フェア大特価¥139,000
★今買うともれなくC-47FM(48MBカートリッジ¥19,800)を2枚プレゼント/

◆アイテックハードディスク(ケーブル込み)
●TX-100(100MBハードディスク)
フェア大特価￥ 74,800
●TX-130(130MBハードディスク)
フェア大特価￥ 89,800
●TX-180(180MBハードディスク)
フェア大特価¥119,800

386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット
●ニューテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)●I/Oデータ2MB増設RAM●386 WINDOWS Ver3.0●MS-DOS Ver3基本ソフト ▶超大特価¥119,800

PRINTER

●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価……￥ 98,000▶処分大特価
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価……￥120,000▶処分大特価
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価……￥ 89,000▶処分大特価
●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
定価……￥ 98,000▶￥ 78,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
定価……￥148,000▶~~¥118,000~~
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……￥ 80,000▶特価￥ 41,000

上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル ￥3,000



●ジョイライター定価 ￥49,800▶特価￥39,800

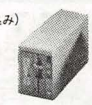
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価……￥34,800▶~~¥29,800~~

FDD

●SD-35R(ケーブル込み)
定価¥138,000
▼
¥97,000



●SD-05R(ケーブル込)……￥60,000▶￥49,800
●SD-03R(ケーブル込)…￥50,000▶￥39,800
●富士通純正ドライブ……￥50,000▶￥34,800
(ケーブル￥7,000)
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……￥38,000
●エスパー3.5'ドライブFD-302(ケーブル込み)…￥39,800

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価……￥24,800▶~~¥17,800~~
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価……￥49,500▶~~¥39,800~~
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価……￥98,000▶~~¥78,000~~
●メルコ製2MB(OKIチップ使用)定価¥28,000▶超特価
●I/Oデータ
2MB……定価¥21,000▶超特価¥16,800
4MB……定価¥35,000▶超特価¥27,500
8MB……定価¥65,000▶超特価¥51,000

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A…￥40,000▶特価￥30,000
■MIDIカード
●FMT-401……￥35,000▶特価￥26,200
●FMT-403……￥72,800▶特価￥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…¥19,800▶¥17,800
■SCSIカード
●FMT-121……￥30,000▶特価￥22,500
●ハードディスクセットの場合……￥21,000

■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価￥29,800
▼
特価￥22,300



■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…￥39,800▶特価￥29,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥29,000
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……￥120,000▶特価￥90,000
●FMT-352……￥120,000▶特価￥90,000
■ベクトル文字パターン
●B276Y110……￥39,800▶特価￥29,800
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……￥318,000▶特価¥238,000
※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥5,500

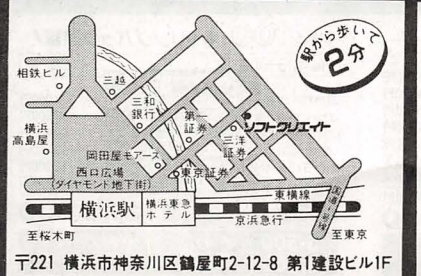
●MS WINDOWSソフト激安セール/

F E P	WX2-WIN …… ¥ 9,800▶フェア特価¥ 7,800	グラフィック	MICROグラフィックスデザイナー …… ¥148,000▶フェア特価¥112,000
ワープロ	MS-WORD …… ¥58,000▶フェア特価¥39,800		
表計算	MS-EXCEL …… ¥98,000▶フェア特価¥68,000	フローチャート	RF-FROW …… ¥ 48,000▶フェア特価¥ 36,000
	1-2-3WINDOWS …… ¥98,000▶フェア特価¥~~64,800~~	D T P	アルダス・ページメーカー …… ¥148,000▶フェア特価¥ 99,800
データベース	DB-ZAURUS …… ¥98,000▶フェア特価¥68,000	ユーティリティ	スーパーマチクリッパー …… ¥ 18,000▶フェア特価¥ 13,500
言語	MS-VISUAL BASIC …¥39,800▶フェア特価¥28,000		テキストメーカー …… ¥ 18,000▶フェア特価¥ 13,500
	MS-QCIC C WINDOWS …… ¥39,800▶フェア特価¥28,000		WW TOOL …… ¥ 9,800▶フェア特価¥ 7,300
			フォントプロ1000 …… ¥ 24,800▶フェア特価¥ 18,600

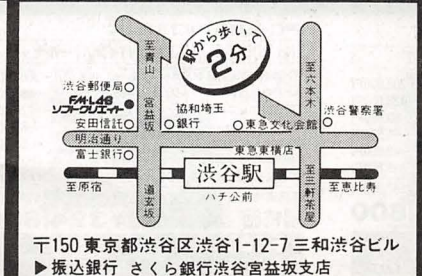
TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に/)

①FM-OASYS HD……定価¥61,000▶¥42,700
②FM-OASYS FD……定価¥55,000▶¥38,500
③Z' staff PRO TOWNS…定価¥58,000▶¥40,600
④F-BASIC386……定価¥25,000▶¥17,500
⑤386ASM TOOL……定価¥80,000▶¥56,000
⑥High C Compiler……定価¥40,000▶¥28,000
⑦F-BASIC386コンパイラ・定価¥45,000▶¥31,500
⑧TOWNS PAINT……定価¥38,000▶¥26,600
⑨F1 DATA BOX……定価¥32,000▶¥19,800
⑩ロータス1-2-3 2.3J…定価¥98,000▶~~¥64,800~~
⑪TOWNS VNET……定価¥18,000▶¥12,600
⑫MS-WORKS……定価¥40,000▶¥28,000
⑬画.D.B……定価¥29,800▶¥20,800
⑭Z, staff トリホニー……定価¥39,800▶¥27,800
⑮MUSIC PRO TOWNS・定価¥19,800▶¥13,800
⑯Lotus1-2-3 WINDOWS・定価¥98,000▶¥68,600
⑰Crayonnage……定価¥42,000▶¥29,400
⑱MS-windows Ver3.0…定価¥25,000▶¥17,500

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/ 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行 さくら銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00～PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

激安 新機種&新品多数品揃え



お気軽にお電話下さい。
あなたの欲しい商品が、きっと見つかります。

TEL.045-715-9222

FAX.0120-32-2264

〒232 横浜市南区通町3-50-1 ●営業時間/10:00～20:00●休業日/日曜・祝日

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

PC-286 CLUB

No. SP405-01



PC-286CLUB(286CPU FM音源・3.5インチ2ドライブ) …168,000円
CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 249,600円
超特価 ¥129,800
4,000円×18回 ボーナス26,600円×3回
3,000円×24回 ボーナス20,100円×4回

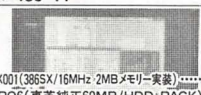
スペシャルプライスセット 自信あり!

価格と納期に

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1
☎045(715)9222

J-3100 キャリングケース進呈!

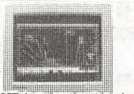
No. SP405-11



J-3100SX001(386SX/16MHz 2MBメモリー実装) ……258,000円
J31HDP06(東芝純正60MB/HDD PACK) …200,000円
J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
標準価格合計 527,800円
超特価 ¥241,800
4,800円×36回 ボーナス20,500円×6回
3,000円×48回 ボーナス20,700円×8回

PC-98 DO+

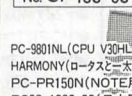
No. SP405-02



PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ……278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
標準価格合計 352,800円
超特価 ¥209,800
6,000円×24回 ボーナス25,200円×4回
4,000円×36回 ボーナス18,600円×6回

PC-9801 NL

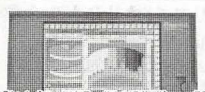
No. SP405-05 新型PC-9801NOTE LIGHT



PC-9801NL(CPU V30HL/16MHz・JUST A4SIZE) …238,000円
HARMONY(ロータスと一太郎の一体型総合ソフト) ……50,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) …69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 372,600円
超特価 ¥249,800
4,500円×36回 ボーナス23,700円×6回
3,000円×48回 ボーナス21,800円×8回

98 NOTE nc

No. SP405-08



PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
LHD-NS130(大容量125MB/HDD PACK) …118,000円
標準価格合計 716,000円
超特価 ¥496,800
8,500円×48回 ボーナス27,900円×8回
6,500円×60回 ボーナス27,500円×10回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. SP405-12

J3100SX081VW(VGA対応・80MB HDD内蔵) …508,000円
J310PRO2(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
J31MS001(マウス) ……10,000円
J31D5741(MS'WINDOWS Ver3.0) ……25,000円
J31D5526(日英MS-DOS Ver5.0) ……23,000円
PIO-31SS-4ME(J3100用4MB増設RAMボード) …42,000円
標準価格合計 677,800円
超特価 ¥449,800
8,000円×48回 ボーナス23,600円×8回
5,500円×60回 ボーナス27,300円×10回

PC-9801DX

No. SP405-03



PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz FM音源搭載) ……318,000円
CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 399,600円
超特価 ¥219,800
5,000円×36回 ボーナス14,600円×6回
3,500円×48回 ボーナス14,000円×8回

PC-9801NS/T

No. SP405-06 新型PC-9801NS/T



PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能) 288,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 372,600円
超特価 ¥252,800
5,000円×36回 ボーナス21300円×6回
4,500円×48回 ボーナス13,300円×8回

PC-9801FA

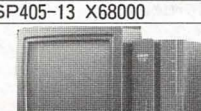
No. SP405-09 新型PC-9801FA



PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz 1.5MBメモリー) ……458,000円
SF-7315(0.28ミリドット/チルト台付15型フラット画面) ……79,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 544,600円
超特価 ¥356,800
5,000円×48回 ボーナス26,700円×8回
4,000円×60回 ボーナス23,800円×10回

X68000 ゲームソフト1本進呈!

No. SP405-13 X68000



CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz) ……368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT) …79,800円
標準価格合計 447,800円
超特価 ¥289,000
5,000円×36回 ボーナス28,600円×6回
3,000円×48回 ボーナス28,000円×8回

PC-286 VJ

No. SP405-04



PC-286VJ5(CPU286/16MHz・5インチ2FDD) ……228,000円
CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 309,600円
超特価 ¥199,800
5,500円×24回 ボーナス25,400円×4回
4,000円×36回 ボーナス16,600円×6回

PC-9801NS/T 40

No. SP405-07 新型PC-9801NS/T



PC-9801NS/T40(386SL/20MHz・40MB HDD内蔵) …398,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) 69,800円
HARMONY(ロータスと一太郎の一体型総合ソフト) …50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 539,400円
超特価 ¥359,800
7,500円×36回 ボーナス27,900円×6回
5,800円×48回 ボーナス22,400円×8回

PC-386 NOTE AE

No. SP405-10

PC-386NAE1(386SX98完全互換ノート) ……238,000円
PACK A-80/2(80MB内蔵型HDD PACK) …128,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) …69,800円
EP-NTB-2ME(2MB増設RAMボード) ……34,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
標準価格合計 484,600円
超特価 ¥319,800
6,800円×36回 ボーナス24,200円×6回
5,000円×48回 ボーナス21,000円×8回

TERADRIVE MODEL

No. SP405-14



TERADRIVE MODEL3(30MB/HDD 2MB DOS/V搭載) ……248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンディスプレイ) ……79,800円
HTR-2300(マウス) ……6,800円
標準価格合計 334,600円
超特価 ¥192,800
5,000円×24回 ボーナス26,300円×4回
4,000円×36回 ボーナス15,200円×6回

最新BOOK&NOTEパソコンコーナー

98 NOTE nc

No. 405-001

PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
CRC-IHE80(NS/E用80MB HDD PACK) …108,000円
ユーカラWAVE(ワープロ・グラフィック・通信の統合ソフト) ……9,800円
1-2-3NOTE(ノートパソコン専用ロータス1-2-3R2.0J) ……38,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
AP-900(48ドット熱転写プリンタ) ……92,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 868,200円
超特価 ¥566,800
10,000円×48回 ボーナス30,100円×8回
8,000円×60回 ボーナス27,900円×10回

PC-9801NS/T

No. 405-002 新型PC-9801NS/T

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能) ……288,000円
BLT-N120(緑電子120MB/HDD PACK) ……128,000円
J31DPR02(超小型B4対応48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
J31DPC01(98NOTE専用プリンタケーブル) ……5,500円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 507,900円
超特価 ¥357,800
6,800円×36回 ボーナス31,900円×6回
4,800円×48回 ボーナス28,200円×8回

PC-386 NOTE AE

No. 405-003 HARMONYインストールセット

PC-386NAE1B(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵) ……358,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
TK-98(エレコム製10キーボード) ……12,000円
バスマウス ……6,800円
プリンタケーブル ……5,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) HDDにインストール済
PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1) ……HDDにインストール済
標準価格合計 519,600円
超特価 ¥324,800
6,000円×36回 ボーナス29,800円×6回
4,500円×48回 ボーナス24,700円×8回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. 405-004

J3100SXOVW(VGA・DOS/V対応32ビットA4サイズ) ……328,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
J31MS001(マウス) ……10,000円
PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ……42,000円
標準価格合計 589,800円
超特価 ¥379,800
5,500円×48回 ボーナス27,500円×8回
4,000円×60回 ボーナス27,000円×10回

HOTLINE 24時間FAX受付け 組み合わせ自由自在。あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。 月々のお支払いは御予算に応じて **4月8日号**

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのか使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK(日曜祭日も可)
2. 夜間配達OK(18:00～20:00)

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いは7ヵ月先からでOK!!
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみの支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い(手数料1,000円)
7. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付900円

◆通信販売専門店だからできるこの価格

高価下取・買取大歓迎!!

PC-9801FA

No. 405-005

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリー) …458,000円
XC-1498C2(0.28ミリドット チルト台付 高解像度CRT) ……107,000円
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ) ……94,800円
EFA-4000(FA 専用内部増設4MB/RAMボード) …38,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 714,400円
超特価 **¥429,800**

8,000円×48回 ボーナス20,400円×8回
6,000円×60回 ボーナス21,600円×10回

PC-9801DS

No. 405-006

PC-9801DS2・DS/U2(CPU386SX/16MHz・FM音源付) 358,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付) ……29,800円
OAチェアー(高さ調整付) ……29,800円
標準価格合計 573,800円
超特価 **¥316,800**

5,900円×36回 ボーナス29,500円×6回
4,500円×48回 ボーナス24,000円×8回

PC-98GS

No. 405-007

PC-98GSmodel1(386SX20MHz・MS-WINDOWS搭載) 698,000円
PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ) …138,000円
標準価格合計 836,000円
超特価 **¥574,800**

10,000円×48回 ボーナス31,300円×8回
8,000円×60回 ボーナス28,900円×10回

PC-9801NS/T

No. 405-008 新型PC-9801NS/T

PC-9801NS/T80(386SL/20MHz・80MB HDD内蔵) …458,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)…69,800円
PV-CN24(2400bps・MNPクラス内蔵モデム) …39,800円
MS-WORKS(ワープロ表計算・通信・データベース統合ソフト) 40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
プリンタケーブル ……5,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 629,200円
超特価 **¥418,800**

7,000円×48回 ボーナス24,700円×8回
5,000円×60回 ボーナス26,200円×10回

PC-9801NC

No. 405-009

PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
CRC-IHE80(NS/E用80MB HDD PACK) …108,000円
PC98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト) ……40,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 762,600円
超特価 **¥517,800**

10,000円×48回 ボーナス22,200円×8回
7,000円×60回 ボーナス27,300円×10回

PC-386

No. 405-010 汎用マウス変換コードサービス

PC-386P(386SX/16MHz 16MB高性能コンパクトサイズ) 268,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 414,400円
超特価 **¥279,800**

6,000円×36回 ボーナス20,900円×6回
4,800円×48回 ボーナス15,900円×8回

PC-386GE

No. 405-011

PC-386GE5・GE2(32ビットCPU3.5又は5インチ2ドライブ) …298,000円
XC-1498C2(0.28ミリドット チルト台付 高解像度CRT) ……107,000円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
EP-SIM-2ME(386用増設2MB/SIMモジュール) ……20,000円
一太郎 Ver4.3(ワープロソフト) ……58,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 564,400円
超特価 **¥343,800**

6,800円×36回 ボーナス29,000円×6回
5,000円×48回 ボーナス24,800円×8回

No. 405-012

PC-386GE3(386SX 16MHz・3.5/5インチ計3ドライブ) ……323,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) 89,800円
BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ) ……208,000円
ASF-1311(1ビンシートフィーダー) ……20,000円
PD-125E(125MB外付ハードディスク) ……112,000円
PC98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
プリンタケーブル ……3,500円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 772,900円
超特価 **¥447,800**

7,000円×48回 ボーナス29,600円×8回
5,500円×60回 ボーナス27,300円×10回

PC-386GS

No. 405-013

PC-386GS5・GS2(CPU 386/20MHz・ハイレゾ対応) ……398,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度チルド台CRT) 168,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 572,800円
超特価 **¥339,800**

6,500円×36回 ボーナス29,900円×6回
4,000円×48回 ボーナス30,000円×8回

J-3100

No. 405-014 キャリングケース進呈

J-31000SX001W(386SX/20MHz・白液晶モデル) ……278,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード) …42,000円
J-31MS001(マウス) ……10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 545,300円
超特価 **¥352,800**

7,000円×36回 ボーナス29,700円×6回
6,000円×48回 ボーナス20,200円×8回

Macintosh LC

No. 405-015

MAC LC 4MB/40MB(88020/16MHzキーボード付) ……398,000円
MAC 12"RGBセンター ……100,000円
512K VRAM KIT ……30,000円
標準価格合計 528,000円
超特価 台数限定 **¥299,800**

6,000円×36回 ボーナス24,800円×6回
4,000円×48回 ボーナス23,700円×8回

No. 405-016

MAC PowerBook100 2MB/漢字HD20/FD 398,000円
超特価 **¥293,800**

5,500円×38回 ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回 ボーナス22,600円×8回

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価409,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価269,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価299,800円
NEC PC-9801DS2	標準価格 358,000円	を特価215,000円
NEC PC-9801DX2	標準価格 318,000円	を特価189,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価208,800円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価314,800円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価172,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-604C-TN限	標準価格 348,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100SSW001	標準価格 198,000円	を特価 59,800円
TOSHIBA J3100SX001	標準価格 258,000円	を特価 99,800円
TOSHIBA J3100SX01P	標準価格 298,000円	を特価209,800円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価218,000円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価190,000円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価348,800円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 89,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価214,000円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価198,000円
EPSON PC-386GS2/5	標準価格 398,000円	を特価246,800円
EPSON PC-386GS3	標準価格 423,000円	を特価262,800円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価378,800円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価164,800円
EPSON PC-386NW-1B	標準価格 418,000円	を特価239,800円
EPSON PC-386NW2	標準価格 278,000円	を特価159,800円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格 188,000円	を特価118,800円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格 248,000円	を特価156,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 46,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
NEC PC-PR201/60	標準価格 135,000円	を特価 90,000円
NEC PC-PR201/60A	標準価格 158,000円	を特価106,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR TX-24CL	標準価格 69,800円	を特価 35,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
日本 REMPR-40T	標準価格 120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 74,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円
CANON BJ-130J	標準価格 198,000円	を特価 88,000円

★ハードディスク

キャラベル AV-040EP	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
キャラベル AV-040SXE	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 82,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 81,800円
テクサ STATION 120L	標準価格 118,000円	を特価 88,000円
テクサ STATION-GT100R	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 81,800円
緑電子 びるとN120	標準価格 128,000円	を特価 93,800円
緑電子 びると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン TR-40NSE	標準価格 88,000円	を特価 57,800円
テクノジャパン PD-125E	標準価格 112,000円	を特価 77,800円
ICM PACK A40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-98NT-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 40,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 49,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-31SS-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ME	標準価格 21,000円	を特価 15,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000	標準価格 23,500円	を特価 17,800円
MELCO RCD-4000	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO RCD-8000	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO ENT-2000	標準価格 19,800円	を特価 14,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 35,800円
CRC CRC-FD5SA	標準価格 43,800円	を特価 28,800円
CRC CRC-FD5WA	標準価格 65,800円	を特価 42,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 44,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 21,800円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 34,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 26,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 38,800円

中古品各種取扱い中！
全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

FM-TOWNS/UX20(キーボード付) ……194,800円
FM-TOWNS/20F ……159,800円
X68000(PRO) ……138,800円
PC-9801VX2 ……99,800円
PC-9801VM2 ……69,000円
PC-9801NV ……98,000円
PC-9801LV21 ……79,800円
PC-9801NS ……108,000円
J31SX001(2MB/RAM付) ……138,000円

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル **045-715-9222**
FAXダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途) 詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET (送料1個口につき1,000円 内税表示)

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/US 定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥379,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,658	¥ 9,900	¥35,000×5回
48回	¥10,722	¥10,700	なし

PC-9801DS2/U2



PC-9801DS2/U2 定価¥358,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥454,200

税込特価 ¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,590	¥ 8,900	¥27,000×4回
36回	¥11,115	¥10,200	なし

PC-9801DX2/U2

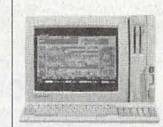


PC-9801DX2/U2 定価¥318,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥414,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,400	¥10,000	¥38,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF-UR 定価¥218,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥314,200

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,865	¥10,600	¥38,000×2回
24回	¥11,890	¥10,400	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5 定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,948	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,358	¥10,800	なし

PC-9801CS2



PC-9801CS2 定価¥398,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥419,400

税込特価 ¥278,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,300	¥10,500	¥38,000×3回
36回	¥11,200	¥ 9,800	なし

PC-386P



PC-386P 定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥364,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,120	¥ 9,800	¥38,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5 定価¥228,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥324,200

税込特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,040	¥10,700	¥40,000×2回
24回	¥10,940	¥10,700	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

X68000 Compact XVI

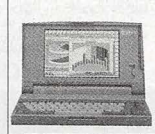


CZ-674C-H 定価¥298,000
CZ-608D-H 定価¥94,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥397,600

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,332	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,042	¥10,600	なし

PC-9801NC



PC-9801NC 定価¥598,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥619,400

税込特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥16,300	¥15,100	¥40,000×4回
36回	¥11,100	¥10,100	¥32,000×6回

PC-9801NS/T

2Mバイト RAM



PC9801NS/T 定価¥288,000
ENT-2000(2Mバイト RAM) 定価¥ 19,800
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合定価¥329,200

税込特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,370	¥10,100	¥32,000×3回
30回	¥11,523	¥ 9,900	なし

パソコン他

PC-9801NL	特価	¥179800
PC-9801NS/T40	特価	¥283000
PC-9801NS/T80	特価	¥328000
PC-98GSモデル1	特価	¥489000
PC-386GS2/5	特価	¥275000
PC-386noteAE	特価	¥163000
PC-386noteW	特価	¥169000
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
PCエンジンDUO	特価	¥48800

ディスプレー他

PC-KD881	特価	¥78800
PC-KD882	特価	¥56000
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498II	特価	¥49000
XC-98V3	特価	¥68800
CU14FD	特価	¥42800
CR-5500	特価	¥99800
JW-98UP2(東芝ワープロ)	特価	¥203000
JW-95HV(東芝ワープロ)	特価	¥169000
PWP-50SX(NECワープロ)	特価	¥115000
PWP-70SX(NECワープロ)	特価	¥145000

プリンター

PC-PR201/60	特価	¥83000
PC-PR201/45L	特価	¥66800
PC-PR101/T103	特価	¥73800
PC-PR101/T67	特価	¥62800
PC-PR150VH	特価	¥59800
PC-PR150N	特価	¥48000
VP-2061PC	特価	¥94000
VP-1047PC	特価	¥72800
AP-1000PC	特価	¥73800
BJ-10Vセレクト	特価	¥54800
BJ-10Vカスタム	特価	¥48000

周辺機器

GD-50MW(5インチ2HD 2ドライブ)	特価	¥40800
GD-50AW(5インチ自動切替/2FDD)	特価	¥47800
DOODA・A-100(100MBハードディスク)	特価	¥78000
HC-100ES(100MBハードディスク)	特価	¥83800
HD-101A(100MBハードディスク)	特価	¥75800
TRUST-NE80(98ノート用 80MB)	特価	¥75800
RCD-4000(98ノート用 4MB)	特価	¥33800
リトルオーケストラRS	特価	¥19800
サウンドオーケストラVS	特価	¥26800
サウンドミュージシャン(5インチ版)	特価	¥16800
キーボードカバー(98・88・286・X68)	特価	¥2500

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!

TOWNS II-CX20基本セット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4回
42回	¥13,760	¥10,400	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,957	¥9,500	¥30,000×6回
48回	¥13,992	¥11,500	なし

TOWNS II-UX20基本セット

限定10台

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥312,600

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,300	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,340	¥10,000	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥13,392	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107 (テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
54回	¥13,240	¥12,700	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,780	¥10,100	¥35,000×8回
60回	¥14,125	¥13,600	なし

TOWNS II-UX40基本セット

限定10台

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥412,600

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,450	¥10,100	¥36,000×4回
42回	¥11,650	¥10,100	なし

TOWNS II-UX40ワープロセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 58,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥557,400

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,300	¥10,600	¥40,000×5回
48回	¥12,900	¥11,700	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円　内税表示）

注番-1



特価¥12,800

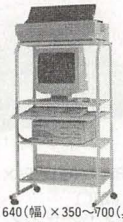
注番-2



640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm

特価¥12,800

注番-3



640(幅)×350～700(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式

特価¥16,800

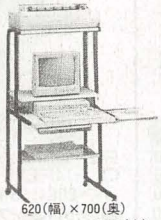
注番-4



650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

特価¥10,500

注番-5



620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)

特価¥19,800

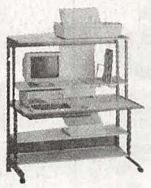
注番-6



940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

特価¥29,800

注番-7



1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付

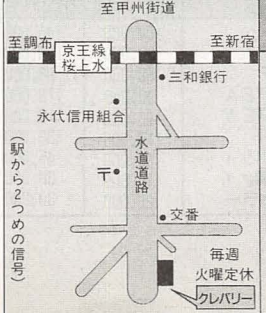
特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本以上は何本でも700円　内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスIII	¥ 7,840	98
アートリングゾーン 1～3	¥ 4,930	98
アドバンスド・ロードモナーク	¥ 7,840	98
アトラス	¥ 8,640	98/TOWNS
アリスの館CD	¥ 5,440	TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	98/X68
イース	¥ 8,160	X68
イース3・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
ウルフパック	¥ 5,440	98
ヴェルスナーグ戦乱	¥ 7,840	X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
伊忍道・打倒信長	¥ 7,840	98/88/X68/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥10,030	MSX2・ROM/TOWNS
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウィザードリィ ベイン コスミック	¥10,880	TOWNS
WIZARD98・おでん	¥10,880	98
ヴェインドリーム	¥ 7,040	88
ヴェインドリーム	¥ 7,840	98
ウェルトリス	¥ 6,240	98
ウォーサム	¥ 7,040	TOWNS
ヴォルフィード	¥ 7,040	TOWNS
ウルティマIV	¥ 8,330	TOWNS
ウルティマVI	¥10,880	TOWNS
うるま	¥ 5,440	98
Air Warrior	¥ 6,630	TOWNS
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
エアーコンバットII・シナリオ集2	¥ 4,500	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 7,840	98
エイプハンターJ	¥ 7,840	98
A列車で行こうIII	¥10,240	98
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS
栄冠は君に2	¥ 7,600	98/TOWNS
エグゾン	¥ 7,680	98/X68
ELLE	¥ 6,240	98/X68/MSX2/TOWNS
MSX View 1.21	¥ 8,330	MSXturbo
MSX-Datapack	¥10,200	MSX2/MSXturbo
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,840	98/X68
エリートプラス	¥ 9,180	98
エンジェント ドラゴン	¥ 7,040	98
オーサム	¥ 7,480	TOWNS
オメガ	¥ 6,960	98
カ行		
CAL	¥ 5,440	98/X68/MSX2
CAL2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
華麗なる人生	¥ 7,040	98/X68/MSX2
GUY・ガイ	¥10,240	98
ガンダム・アドバンストオペレーション	¥ 7,840	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,840	X68
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 7,480	98
碁	¥ 5,440	98
KIGEN	¥ 7,840	98
KISS	¥ 6,240	98
キディー	¥ 6,240	98
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャラメルクエスト	¥ 7,840	98
ギャルストーク	¥10,240	98
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,500	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II・DX＋セット	¥10,240	98/X68/MSX2
キングクエストV	¥ 8,800	98
キングクエストV	¥ 7,840	TOWNS
キングブリーダー	¥ 7,840	98
ギゼ!	¥ 6,240	98 MSX2
クイズ大番長・3太くんII	¥ 5,440	98 X68
グッドマネージャー	¥ 8,640	98
クムドールの剣	¥ 8,820	98 X68
グラディウスII	¥ 8,330	X68
グラフサウルス Ver2	¥10,240	MSX2
グロス・ド・インチュランド	¥11,840	98
群雄三国志	¥ 7,020	98
幻影都市	¥ 7,840	98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥10,240	98
コードゼロ	¥ 7,020	X68
コマンドHQ	¥ 9,440	98
ごめんね・エンジェル	¥ 7,040	98
コンチネンタル	¥ 7,040	98/X68/MSX2
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,240	98/88/VA MSX2
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイバーコア	¥ 6,240	X68
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
三国志演義	¥ 3,420	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志III	¥11,840	98
三国志III・CD付	¥13,760	98
斬II・陽炎の時代	¥ 7,840	98
斬II・タウンズスペシャル	¥10,240	TOWNS
しまいくに しまいくに	¥10,240	98
CGシンジケート	¥ 7,840	TOWNS
ジェノサイド2	¥ 7,040	X68
ジーザスII	¥ 7,920	98 88/X68
シグナトリー	¥ 8,330	X68
G戦略	¥ 6,630	98
シムアース	¥10,240	98 TOWNS/X68
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ	¥ 7,480	TOWNS
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
ジョーカーII	¥ 6,240	98/X68
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 7,480	TOWNS
ジャパンパッシング	¥ 7,480	98
ジャングリラ	¥ 6,240	98/X68 TOWNS
雀皇登竜門II	¥ 8,330	98
シュートレンジ	¥ 7,840	X68
ジョーカー	¥ 6,240	98 X68/MSX2
将棋	¥ 8,820	98
将棋聖天	¥11,840	98
ジョシュア	¥ 7,760	98 X68
人生クイズゲーム	¥ 6,240	98
スーパーリアル麻雀 PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
スイートエモーション	¥ 6,240	98/X68/MSX2
水龍士外伝	¥ 5,440	98
スーパーいてこま	¥10,240	98
スーパーシューティングTOWNS	¥ 8,330	TOWNS
スーパー野球道	¥10,240	98
SUZAKU	¥ 7,840	98
スペースクエストIV	¥ 8,880	98
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 6,240	98
スピンディジーII	¥ 6,960	98/X68
スペース・スインベーダー	¥ 6,240	98
スナイパー	¥ 5,780	88
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥ 7,840	98
ゼータ	¥ 7,840	98
闇ヶ原	¥10,240	98 TOWNS
ゼノン2 メガブラスト	¥ 8,250	98/X68
倉庫番パラダイス	¥ 5,440	98
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98/88/VA
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA
ソードダンサー	¥ 7,840	98
卒業写真・美姫	¥ 5,440	98/X68/MSX2
タ行		
大撃沈	¥11,730	98
タイトーチェイスHQ	¥ 8,330	TOWNS
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大戦略III'90マップ1－2	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 7,840	98 X68 TOWNS
太閤・立志伝	¥ 7,840	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98 TOWNS
沈黙の艦隊	¥10,240	98
ツインコビー	¥ 2,500	98/X68/88/MSX2
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
D・P・S.SGセット2	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
ディフレクター	¥ 6,630	98 X68
テトリス	¥ 5,780	98/88
天下統一II	¥ 7,840	98
電脳学園VI	¥ 7,840	98
天舞・三国志正史	¥10,240	98
D.P.S.SG	¥ 5,440	98/X68
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
天下統一	¥ 7,840	88
天神乱魔	¥ 6,240	98
DOR	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
騎神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
ドラッケン	¥ 8,250	98/88/X68/MSX2
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥ 7,840	88
ドラゴンナイトII	¥ 6,240	98/88/X68/MXS2
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
トラフィック・コンフュージョン	¥ 8,330	98
ナ行		
ナイトシーブ	¥ 5,440	98
ナイトメア	¥10,240	TOWNS
2069AD	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥ 7,840	98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
ハ行		
ファーストクイーンII	¥ 7,040	98/X68
バーディー・ワールド	¥ 4,640	98/X68
Bacta	¥ 6,240	98
ハウ・シングス・ワーク	¥10,880	TOWNS
ハットリス	¥ 6,240	98
花よりダンゴ	¥ 5,440	98
バラ・ダイス	¥ 6,240	98
バランス オブ プラネット	¥10,240	98
パラメデス	¥ 6,240	TOWNS
遥かなるオーガスタ・パーティーパック	¥16,000	98
パワーモンガー	¥10,880	98/X68/TOWNS
パンツァーカイル	¥ 7,840	98
飛翔鮫	¥ 7,480	X68
PCグローブ	¥10,240	98
ビーストII	¥ 7,040	98/X68
ピーチアップ 総集編II・芙	¥ 6,240	MSX2
美少女大図鑑	¥ 5,440	98/X68/MSX2
秘密の花園	¥ 6,240	98/X68/MSX2
101回目のアプローチショット	¥ 5,440	98
View CALC	¥12,580	MSX turbo
ファイナルクライシス	¥ 6,240	88
ファングス	¥ 7,920	88
風雅セレクション	¥ 7,040	98
フォクシー2	¥ 6,240	98
FALL	¥ 7,040	98
復活祭	¥ 5,440	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98
ブラックレインボウII	¥ 7,040	98
ブラッドシード	¥ 7,760	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
プリンセスメーカー	¥11,840	98
フラッシュポイント3	¥ 4,320	98
フラッシュポイント4	¥ 3,500	98
プラネットフォール	¥ 7,040	98
ブランディッシュ	¥ 7,840	98/TOWNS
ブルー	¥ 7,760	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-3	¥ 4,320	98/X68
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
プレイ	¥ 6,240	98/MSX2/MSXturbo
プレイメーカーフットボール	¥ 8,330	98
PRESENT	¥ 6,240	98
Pref Clud	¥ 9,350	TOWNS
フロウィデンツァ	¥ 8,250	98/TOWNS
フロサッカー68	¥ 6,980	X68
ぷよぷよ	¥ 5,440	MSX2
ホーリーナイト	¥ 8,820	98
星の砂物語	¥ 5,440	98 88 X68 MSX2
ポッキー2	¥ 7,040	98/88 MSX2
ぽっぷるメイル	¥ 6,960	88
ボクサーメーカー	¥ 7,840	98
ポニオン	¥ 6,240	98/X68
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
マ行		
麻雀王伝説	¥ 7,840	98
麻雀遊園地	¥ 6,160	98/X68
舞	¥ 5,440	98/X68/MSX2
マスターオブモンスターズII・シナリオ集1	¥ 4,500	98
マスターオブ エレメンタル	¥ 7,840	98
マーキュリー2	¥ 7,840	98
マーシャルエイジ	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98/X68
魔女っ子クミ	¥ 7,840	98
魔導物語1-2-3	¥ 7,840	98
魔彩子雀	¥ 7,040	98
ミグレイン	¥ 6,240	98
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミラージュ	¥ 6,280	98/X68
ミュージックラルフ	¥12,580	98/88
メタルオレンジ	¥ 6,240	98/88
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
指輪物語	¥10,880	98/TOWNS
妖戯クラブ2	¥ 6,240	X68
妖戯クラブカスタム	¥ 6,240	98/TOWNS
ヨーロッパ戦線	¥10,880	98/88/MSX2
義経	¥ 7,840	98
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライセスリッター	¥ 7,200	98/X68
雷電伝説	¥ 8,250	TOWNS
ライフミュージック	¥10,880	98
Life & Death	¥ 7,040	98/TOWNS
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
ランペルール	¥ 7,840	98 88 X68 MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
らんま	¥11,840	98
レイ・ガン	¥ 5,440	X68/MSX2
レイズ	¥ 8,330	98
レイルロード タイクーン	¥ 9,440	98
リジェントオブモルクール	¥ 5,780	98
レジオナルパワーII	¥ 7,840	98
レッスルエンジェル	¥ 6,240	98
レミングス	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ロイヤルブラッド	¥ 6,240	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 7,840	98/TOWNS
ロボクラッシュ	¥ 7,040	98
ワ行		
ワイアット	¥10,240	TOWNS
ワイアラエの奇跡	¥ 6,240	98
笑ゥセールスマン2-3	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88/X68

ファミコン・パソコンSOFT ビックリ価格 で買い取ります。



ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は13,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

現金書留申込書BM5月号

フリガナ

住所 (〒　　)

(TEL)

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名

①　③　⑤

②　④　⑥

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801 FA2 セット

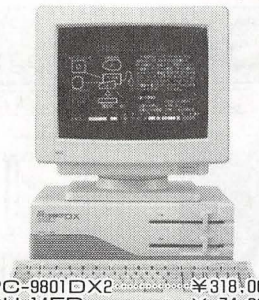


PC-9801FA2 ……¥458,000
CU-14FD ……¥74,800
JP-200 ……¥104,800
DS-31(ラック) ……¥13,000

標準小売価格 ¥650,600

41% off ¥379,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801DX2 セット

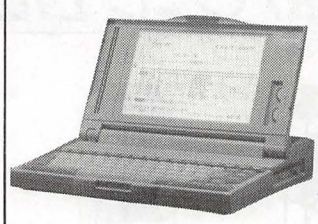


PC-9801DX2 ……¥318,000
CU-14FD ……¥74,800
JP-200(136桁プリンタ) ¥104,800
DS-31(ラック) ……¥13,000

標準小売価格 ¥510,600

47% off ¥269,800 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE SX/T セット

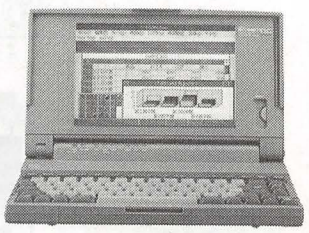


PC-9801noteSX/T ¥288,000
JJ-100 ……¥74,800
プリンターケーブル ……¥4,800

標準小売価格 ¥367,600

34% off ¥239,800 〈消費税別〉

NEC PC-9801NC セット



PC-9801NC ……¥598,000
JJ-100 ……¥74,800
プリンターケーブル ……¥4,800

標準小売価格 ¥677,600

33% off ¥448,000 〈消費税別〉

システム System21

本体	ディスプレイ	プリンター	ハードディスク・フロッピーディスク	RAMボード
(NEC) システム特価	(NEC) システム特価	(NEC) システム特価	(ICM) システム特価	(IOデータ) システム特価
PC-9801FA2/U2	PC-KD881	PC-PR201/60A	PACK-E40Ⅱ	PIO-34FX-2ME
定価¥458,000 ……¥288,000	定価¥118,000 ……¥75,000	定価¥158,000 ……¥99,800	定価¥88,000 ……¥63,300	定価 ¥29,000 ……¥19,800
PC-9801DS2/U2	PC-KD882	PC-PR201/60	HC-100ES	PIO-34FX-4ME
定価¥358,000 ……処分大特価	定価¥84,800 ……¥48,800	定価 ¥135,000 ……¥79,800	定価¥138,000 ……¥78,800	定価 ¥45,000 ……¥31,800
PC-9801DX2/U2	PC-TV455	PC-PR201/45L	INTER-100WS	PIO-DA134-4ME
定価¥318,000 ……処分大特価	定価¥147,000 ……¥83,000	定価 ¥95,000 ……¥62,800	定価 ¥128,000 ……TEL特価	定価 ¥42,000 ……¥24,800
PC-9801UF/UR	(MITSUBISHI)	PC-PR101/T103	(TEAC)	FA34-8M
定価¥218,000 ……¥138,000	XC-1498CⅡ	定価¥99,800 ……¥TEL特価	HD-101A	定価¥60,000 ……¥51,700
PC-9801NL	定価¥107,000 ……¥45,800	(EPSON)	定価¥128,000 ……¥74,800	PIO-98NT-4MP
定価¥238,000 ……¥TEL特価	XC-98V3	LP-2000	(TEXA)	定価 ¥80,000 ……¥29,800
PC-9801NC	定価 ¥128,000 ……¥TEL特価	定価¥198,000 ……¥138,000	TRUST-40SⅡ	PIO-98NT-2MP
定価¥598,000 ……¥激安価格	(SHARP)	VP-2061PC	定価¥ 98,000 ……¥47,800	定価 ¥45,000 ……¥14,800
PC-9801noteSX/T	CZ-607D	定価¥130,000 ……¥88,000	TRUST-120L	"IOデータはソフト付きです"
定価¥288,000 ……¥195,000	定価 ¥99,800 ……¥TEL特価	AP-1000PC	定価¥108,000 ……¥78,800	(メルコ)
(EPSON)	CZ-606D	定価¥99,800 …… ¥67,800	STATION-120L	EMJ-2000R
PC-386GS	定価¥ 79,800 ……¥59,000	(STAR)	定価¥118,000 ……¥86,000	定価¥29,800 ……¥22,300
定価¥398,000 ……¥258,000	CZ612D-GY	JR-200CL	(緑電子)	EMJ-4000R
PC-386GE5	定価¥119,800 ……¥87,000	定価 ¥134,800 ……¥59,800	DOODA/A-100	定価¥ 44,800 ……¥33,600
定価¥298,000 ……¥193,000	CU-14FD	JP-200	定価¥118,000 ……¥81,400	EDA-4000R
PC286VJ5	定価¥74,800 ……¥36,800	定価 ¥104,800 ……¥48,800	(エレコム)	定価¥38,000 ……¥26,500
定価¥228,000 ……¥148,000	CU-14KD(限定)	JJ-100(ケーブル付き)	EN-80	RCD-4000
PC-386note-W2	定価¥ 89,800 ……¥45,800	定価¥74,800 ……¥41,800	定価¥118,000 ……¥激安価格	定価¥44,800 ……¥33,600
定価¥278,000 ……¥155,000	(アイテクソン)	(CANON)	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	XMC-2000E
(SHARP)	SR-7314	BJ-330J	New Little F	定価¥ 21,000 ……¥15,700
X68000XVI	定価オープン ……¥39,800	定価 ¥208,000 ……¥108,000	定価¥ 24,800 ……¥17,800	掘り出し物がた〜くさん!
定価¥368,000 ……¥259,000	SF-7315	BJ-10V Select	New Little F2	
X68000 Compact	定価¥ 79,800 ……¥58,000	定価¥79,800 ……¥53,800	定価¥ 44,800 ……¥29,800	
定価¥298,000 ……¥217,500		BJ-10V Custom		
		定価¥69,800 ……¥45,800		

中古売買表 3月1日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801DA2	190,000	210,000	PC9801UX21	90,000	120,000	PC386M	120,000	140,000
PC9801RA2	160,000	180,000	PC9801UV11	60,000	90,000	PC286VF	60,000	108,000
PC9801RX21	110,000	130,000	PC9801UV21	60,000	90,000	PC286VE	50,000	98,000
PC9801RX2	100,000	120,000	PC9801NS	90,000	118,000	PC386NOTE A	90,000	118,000
PC9801VX21	80,000	115,000	PC9801NV	80,000	110,000	PC386NOTE W	100,000	118,000
PC9801VX2	70,000	98,000	PC9801NOTE	50,000	75,000	X68000セット	115,000	130,000
PC9801VM21	60,000	90,000	PC8801VA	——	35,000	PC-PR201ケイ	30,000	45,000
PC9801ES2	140,000	168,000	PC8801MA	——	28,000	PC-PR150ケイ	15,000	30,000
PC9801EX2	100,000	145,000	PC8801FA	——	18,000	400ラインカラー	20,000	30,000

EPSON

PC-386 GS2 セット



PC-386GS2 ……¥398,000
CU-14FD ……¥74,800
JP-200 ……¥104,800

標準価格 ¥577,600

40% off ¥342,000 〈消費税別〉

EPSON

PC-386 NOTE W2 セット



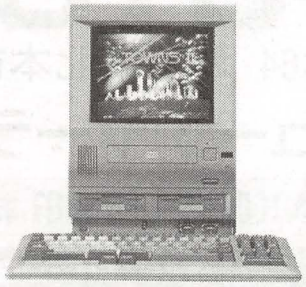
PC-386note-W2 ……¥278,000
BJ-10V(A4用紙付き) ¥ 74,800
プリンターケーブル ……¥ 6,000

標準小売価格 ¥358,000

44% off ¥198,000 〈消費税別〉

FUJITSU

FM TOWNS II 基本セット



FMTOWNSIIモデルVX20 ¥288,000
FMT-KB101A(テンキー無し) ¥ 10,000

標準小売価格 ¥298,000

27% off ¥215,000 〈消費税別〉

SHARP

X68000 PERSONAL WORKSTATION Compact



X68000 Compact ……¥298,000
CZ-608D-H ……¥ 94,800

システム特価 〈消費税別〉

98NS/T

内蔵ハードディスク・テクサコンパチ80M ¥67,800
内蔵RAMカード・IOデータ2M ¥13,500

新入学セール (4/1~4/30)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

新品価格表

その他

	システム特価
(コピーツール)	
ファイルマスター98	¥13,800
ウィザードリィV3	¥14,800
各種ファイラー	¥ 1,800
バスマウス各種	¥1,980より
FM音源ボード	¥11,800より
(ソフト)	
アシストシリーズ	¥ 6,980
一太郎(Ver.4.3)	¥35,500
花子(Ver.2.0)	¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J)	¥60,500
MS-Windows(Ver.3.0A)	¥19,800
HARMORY	¥33,400
(モデム)	
MD-24FB5V 定価¥39,800	¥27,800
MD-24FP5V 定価¥36,800	¥25,800

(ソフトは税込みです)

パソコン用 (ビジネスソフト / ゲームソフト) 取扱いしております。

ワープロ

(NEC)	システム特価
文豪note 定価¥168,000	¥TEL特価
文豪ミニ5SX 定価¥198,000	¥105,000
(SHARP)	
書院WD-A551 定価¥220,000	¥138,000
書院WD-A561 定価¥250,000	¥159,800
(富士通)	
OASYS 30LS201 定価¥158,000	¥109,000
OASYS 30-AX301 定価¥228,000	¥143,000
(CANON)	
キャノワードα75 定価¥198,000	¥148,500
キャノワードα70 定価¥178,000	¥124,600

コーナーディスケット

	税込	N/B	有名メーカー	
3.5"	2DD	60	110	5インチ2HD 初期化済 10枚 750円
3.5"	2HD	80	165	
5"	2D	−	39	
5"	2DD	−	60	
5"	2HD	−	68	

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み／TEL.(0745)32-2132・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い／下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送／御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)

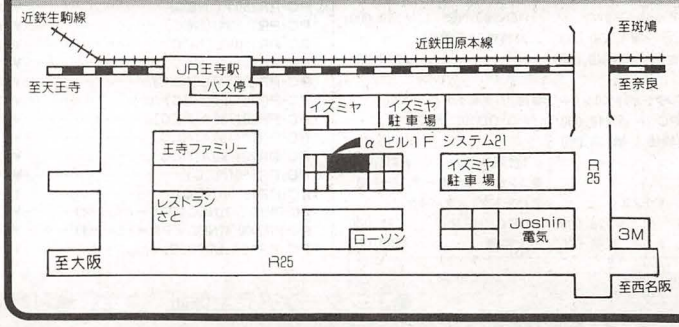
■保　証／全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料／一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振 込 先／さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 32-2132 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

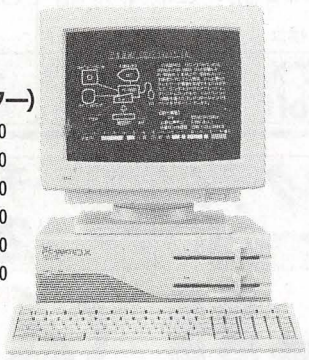
フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801DX2/U2

PC-9801 DX2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱……¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ¥551,700
ご提供価格 ¥396,000
クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 21,592	2～24回	20,200
36回	1回目 17,270	2～36回	14,400
60回	1回目 13,007	2～60回	9,700

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A(カラープリンター)‥¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥631,700
ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥679,700
ご提供価格 ¥476,000

24回	1回目 25,513	2～24回	24,300
36回	1回目 17,577	2～36回	17,400
60回	1回目 13,251	2～60回	11,700

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥496,700
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2～24回	18,800
36回	1回目 16,729	2～36回	13,400
60回	1回目 14,400	2～60回	9,000

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥398,100
ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目 15,339	2～24回	14,600
36回	1回目 12,473	2～36回	10,400
60回	1回目 9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801DS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥591,700
ご提供価格 ¥433,000

24回	1回目 23,320	2～24回	22,100
36回	1回目 16,975	2～36回	15,800
60回	1回目 14,595	2～60回	10,600

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥536,700
ご提供価格 ¥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)……¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥719,700
ご提供価格 ¥509,000

24回	1回目 26,929	2～24回	26,000
36回	1回目 19,017	2～36回	18,600
60回	1回目 14,827	2～60回	12,500

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥438,100
ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目 17,827	2～24回	16,200
36回	1回目 12,596	2～36回	11,600
60回	1回目 9,819	2～60回	7,800

NEC PC-9800シリーズ PC-H98model80/U80

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵)……¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT)¥233,000
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥1,206,900
ご提供価格 ¥830,000
●リースも取り扱っております

24回	1回目 43,840	2～24回	42,400
36回	1回目 32,062	2～36回	30,300
60回	1回目 23,181	2～60回	204,00

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+カラープリンター）

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵)‥¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT)‥¥233,000
- ●PC-PR201/80A(15インチカラープリンター)‥¥275,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥1,346,900
ご提供価格 ¥946,000

24回	1回目 50,560	2～24回	48,300
36回	1回目 37,757	2～36回	34,500
60回	1回目 23,535	2～60回	23,300

Cセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model80-100(100メガ内蔵)……¥830,000
- ●PC-K H1512(0.28mm/ハイレゾCRT)……¥233,000
- ●PC-PR4000/4(400DPIレーザープリンター)……¥726,000
- ●PR4000/4-11(EPカートリッジ)……¥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥1,859,900
ご提供価格 ¥1,300,000

24回	1回目 66,588	2～24回	66,500
36回	1回目 48,742	2～36回	47,500
60回	1回目 33,465	2～60回	32,000

Dセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-002……¥580,000
- ●PC-KH1511(0.28mm/ハイレゾCRT)……¥168,000
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥891,900
ご提供価格 ¥620,000

24回	1回目 32,111	2～24回	31,700
36回	1回目 25,130	2～36回	22,600
60回	1回目 19,591	2～60回	15,200

今月の特選品

- ●NEC/カラーラップトップパソコン PC-9801T model F5 ¥1,150,000 超特価（1台限り）**¥560,000**
- ●NEC/カラーノートパソコン PC-9801NC ¥598,000 大特価（1台限り）**¥378,000**
- ●エプソン/インクジェットプリンター HG-3000PC ¥248,000 1台限り大特価 **¥148,000**
- ●NEC/光磁気ディスクユニット PC-OD102（ディスク付）¥480,000 1台限り **¥336,000**
- ●ティアック 100メガハードディスク HD-101A ¥128,000 大特価 **¥86,000**
- ●コンピュータリサーチ/ノート用ハードディスクパック CRC-IHE40 ¥98,000 大特価 **¥68,000**

プリンター

PC-PR150T(NEC)	¥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円
PC-PR150VL(NEC)	¥ 84,800→ 64,800円
PC-PR101/60(NEC)	¥115,000→ 88,000円
PC-PR201/45L(NEC)	¥ 95,000→ 76,000円
PC-PR201/60(NEC)	¥135,000→ 98,000円
PC-PR201/60A(NEC)	¥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)	¥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)	¥168,000→129,000円
PC-PR150N(NEC)	¥ 69,800→ 56,000円
PC-PR1000/2(NEC/EPカートリッジ付)	¥227,000→177,000円
PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)	¥445,000→347,000円
PC-PR406LM(NEC)	¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-511(アクセル/5インチ1ドライブ)	¥ 39,800→ 31,800円
FDC-512A(アクセル/5インチオート2ドライブ)	¥ 59,800→ 47,800円
FDC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)	¥ 39,800→ 30,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ)	¥ 59,800→ 47,800円
INS-HC40(テクサ/SCSI 40メガボードタイプ)	¥ 98,000→ 72,000円
PCH-A80C(コニック/SCSI87メガHDD)	¥158,000→118,000円
PCH-R100C(コニック/SCSI107メガHDD)	¥178,000→134,000円
AV-040SXE(キャラベル/NSE用40メガ)	¥108,000→ 78,000円
Pack-E40(ICM/NSE用40メガ)	¥118,000→ 80,000円
PC-FD311(NEC/3.5インチ1ドライブ)	¥ 68,000→ 59,800円
PC-FD312(NEC/3.5インチ2ドライブ)	¥ 88,000→ 77,000円
PC-FD511(NEC/5インチ1ドライブ)	¥ 78,000→ 67,800円
PC-FD512(NEC/5インチ2ドライブ)	¥ 98,000→ 85,000円
PC-HD100RB(NEC/100メガHDDボード付)	¥155,000→132,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

● お申し込み方法 ●まずお電話を!

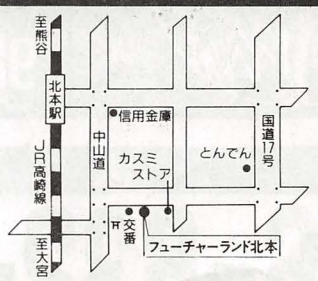
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

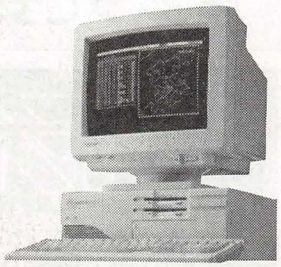
PC-9801 FA2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（0.31mm/CRT）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー……￥ 3,500

標準価格計 ……￥691,700

ご提供価格 ￥489,000



クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 25,374	2～24回	25,000
36回	1回目 20,690	2～36回	17,800
60回	1回目 14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（15インチカラープリンター）…￥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥771,700

ご提供価格 ￥549,000

24回	1回目 30,040	2～24回	28,000
36回	1回目 22,670	2～36回	20,000
60回	1回目 14,949	2～60回	13,500

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥819,700

ご提供価格 ￥569,000

24回	1回目 29,295	2～24回	29,100
36回	1回目 20,977	2～36回	20,800
60回	1回目 15,010	2～60回	14,000

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥636,700

ご提供価格 ￥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801FA2/U2 ……￥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥538,100

ご提供価格 ￥384,000

24回	1回目 20,659	2～24回	19,600
36回	1回目 15,474	2～36回	14,000
60回	1回目 12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801UR/UF ……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥451,700

ご提供価格 ￥326,000

24回	1回目 18,449	2～24回	16,600
36回	1回目 12,626	2～36回	11,900
60回	1回目 9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）

- ●PC-9801UR/UF ……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CU-14FD（CRT 0.31mm シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥298,100

ご提供価格 ￥216,000

24回	1回目 12,196	2～24回	11,000
36回	1回目 11,329	2～36回	7,800
60回	1回目 6,558	2～60回	5,300

NEC PC-H98model 90/U90

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）……￥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥ 233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥ 135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥1,521,900

ご提供価格 ￥1,056,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目 54,514	2～24回	54,000
36回	1回目 39,055	2～36回	38,600
60回	1回目 26,820	2～60回	26,000

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）……￥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）……￥ 233,000
- ●PC-PR4000/4（400DPIレーザープリンター）…￥ 726,000
- ●PR4000/4-11（EPカートリッジ）……￥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥2,174,900

ご提供価格 ￥1,526,000

24回	1回目 79,561	2～24回	78,000
36回	1回目 59,234	2～36回	55,700
60回	1回目 43,004	2～60回	37,500

NEC PC-9801NV・NS/T



（クレジット例は98nv）

- ●PC-9801NV ￥248,000
  ご提供価格 ￥198,000
- ●PC-9801NS/T ￥288,000
  ご提供価格 ￥224,000
- ●PC-9801NS/T40 ￥398,000
  ご提供価格 ￥298,000
- ●PC-9801NS/T80 ￥458,000
  ご提供価格 ￥338,000

24回	1回目 10,796	2～24回	10,100
36回	1回目 8,635	2～36回	7,200
60回	1回目 9,453	2～60回	4,800

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line

標準価格 ￥99,800

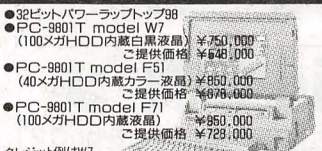
ご提供価格 ￥74,000

（ケーブルは付属されてます）

12回	1回目 8,061	2～12回	7,000
18回	1回目 5,595	2～18回	4,800
24回	1回目 5,754	2～24回	3,700

PC-9801T model W7/F51/F71

- ●32ビットパワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  （100メガHDD内蔵白黒液晶）￥750,000
  ご提供価格 ￥648,000
- ●PC-9801T model F51
  （40メガHDD内蔵カラー液晶）￥850,000
  ご提供価格 ￥678,000
- ●PC-9801T model F71
  （100メガHDD内蔵液晶） ￥850,000
  ご提供価格 ￥728,000



クレジット例はW7

24回	1回目 28,812	2～24回	28,000
36回	1回目 21,354	2～36回	20,000
60回	1回目 19,371	2～60回	13,400

NEC PC-9801CS

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ￥398,000
  ご提供価格 ￥298,000
- ●PC-9801CS5（40メガHDD内蔵） ￥548,000
  ご提供価格 ￥408,000
- ●PC-9801CS5/W（3.6Mメモリ+40メガHDD） ￥675,000
  ご提供価格 ￥499,000



クレジット例はCS2

24回	1回目 16,272	2～24回	15,200
36回	1回目 14,269	2～36回	10,800
60回	1回目 9,758	2～60回	7,300

その他

SR-007（サンワサプライ/縦型ラック）	￥ 24,500→ 16,800円
TNR-1265（ニーズ/縦型ラック）	￥ 19,800→ 15,000円
TNC-GR（ニーズ/OAチェアー）	￥ 19,800→ 12,000円
EMJ-2000R（メルコ/2メガEMSボード）	￥ 29,800→ 22,000円
EMJ-4000R（メルコ/4メガEMSボード）	￥ 44,800→ 32,000円
SC-232F（ニーズ/232C切替器）	￥ 4,980→ 4,000円
SC-2P（ニーズ/プリンター切替器）	￥ 4,980→ 4,000円
PC-IN503G（NEC/カラースキャナー）	￥145,000→116,000円
PC-IN506（NEC/カラースキャナー）	￥228,000→182,000円
PC-KD881（NEC/0.28mmCRT）	￥118,000→ 87,000円
CMZ-24/4（NEC/モデム）	￥ 34,800→ 26,800円
CMZ-24/5（NEC/モデム）	￥ 39,800→ 30,800円
文豪mini 5SX（NEC/ワープロ）	￥198,000→148,000円
文豪mini 7SX（NEC/ワープロ）	￥228,000→169,000円
文豪mini 5Si（NEC/ノートワープロ）	￥168,000→127,000円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）

- ●PC-9801DA/U2（新品同様）……278,000円
- ●PC-9801VM2（RAM640K）……98,000円
- ●PC-9801E……6,000円
- ●PC-98DO……98,000円
- ●PC-286L-STD-N（エプソン）……98,000円

プリンター（3ヵ月保証付）

- ●PC-PR201F……38,000円
- ●FP-80PC（エプソン/ANK）……9,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）

- ●N5913（0.31mm・アナログRGB）……38,000円
- ●PC-8853（640×400デジタルRGB）……8,000円
- ●XC-1498CII（三菱・0.28mm・アナログRGB）……48,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）

- ●PC-9881N（8インチ2ドライブFDD）……28,000円
- ●SNE-IIN（SNE-5インチ2ドライブ）……48,000円
- ●SR-40（ICM・40メガHDD）……40,000円

その他

- ●MD24HS（オムロンモデム/半二重）……50,000円
- ●PC-IN503G（スキャナー）……105,000円
- ●PC-IN505新品同様（カラースキャナー）……86,000円
- ●PC-9801-15（2HDインターフェース）……12,000円

パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得。

●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです） ●営業時間 AM10:00～PM8:00

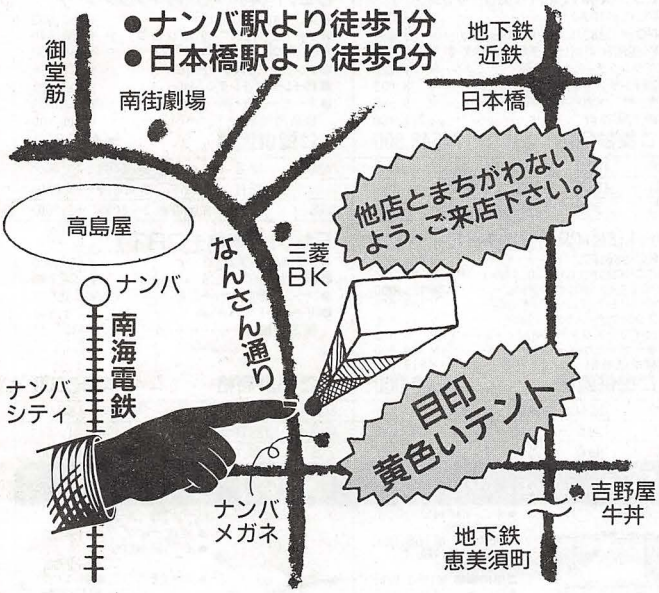
FM TOWNS

'92 富士通電脳春祭り開催中！ 5/5まで

大阪

06-632-0012

〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

信頼の3実績

①専門店としてTOWNS誕生
②プロスタッフがTOWNSのこと
③買って安心の周辺機器・ソフト



元祖 アイ・ツーBig特典 開催期間中

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A・B or C?

Aコース（いろいろお楽しみコース）
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料

Bコース（これで決り！のラックコース）
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース（何でも使えるよりどりみどりコース）
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!



キリトリセン
お楽しみグッズ
プレゼント応募券
マイコンベーシックマガジン
5月号

さらに熟成されたCXシリーズ
コンパクト&ハイクオリティの一体型！

これからは
FM TOWNSが家庭教師です！

TOWNS厳選ソフトコーナー

★数に限りがあります 予約はお早目に！

FM-OASYS HD	定価¥61,000▶¥42,200
FM-OASYS FD	定価¥55,000▶¥38,000
Z's staff PRO TOWNS	定価¥58,000▶¥40,100
F-BASIC386	定価¥25,000▶¥17,000
386ASM TOOL	定価¥80,000▶¥55,500
High C Compiler	定価¥40,000▶¥27,500
F-BASIC386コンパイラ	定価¥45,000▶¥31,000
TOWNS PAINT	定価¥38,000▶¥26,100
F1 DATA BOX	定価¥32,000▶¥19,300
ロータス1-2-3	定価¥98,000▶¥64,300
TOWNS V NET	定価¥18,000▶¥12,100
MS-WORKS	定価¥40,000▶¥27,500
画.D.B	定価¥29,800▶¥20,300
Z's staff トリフォニー	定価¥39,800▶¥27,300
MUSIC PRO TOWNS	定価¥19,800▶¥13,300
Lotus 1-2-3 WINDOWS	定価¥98,000▶¥68,100
クレヨナージュ	定価¥42,000▶¥28,900
MS-Windows Ver 3.0A	定価¥25,000▶¥17,000

TOWNS II オプション

FMT-402(MIDIカード)	¥ 26,000
FMT-403(MIDI音源カード)	¥ 52,800
FMT-421(AD PCM再生カード)	¥ 26,500
FMT-MD302(2400ボーモデムカード)	¥ 36,800
FM50LMD301(2400ボー半2重通信専用モデムカード)	¥ 71,800
FMT-412A(ビデオカードII)	¥ 29,800
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥148,500
FMT-416(TVチューナーカード)※UX専用	¥ 28,800
2メガRAMボード	¥ 15,500
4メガRAMボード	¥ 30,500
8メガRAMボード	¥ 60,500
TOWNSに快適な処理をもたらします	
プリントボーイ(ポートタイプ)NEC・エプソンプリンタが使用できる	¥ 21,200
プリントボーイ 2(ケーブルタイプ)	¥ 25,800
FMT-352(数値演算プロセッサ)	¥ 89,800
FMT-TU101(TVチューナー)	¥ 29,800
FMSC-6111G(A4サイズ、16777万色イメージスキャナ)	¥125,000
FMSC-201G(A6サイズ、26万色イメージスキャナ)	¥ 62,000
FMT-SP101(アンプスピーカーシステム、Rセット)	¥ 22,000
FMVS-101(日本語音声合成装置)	¥ 52,500

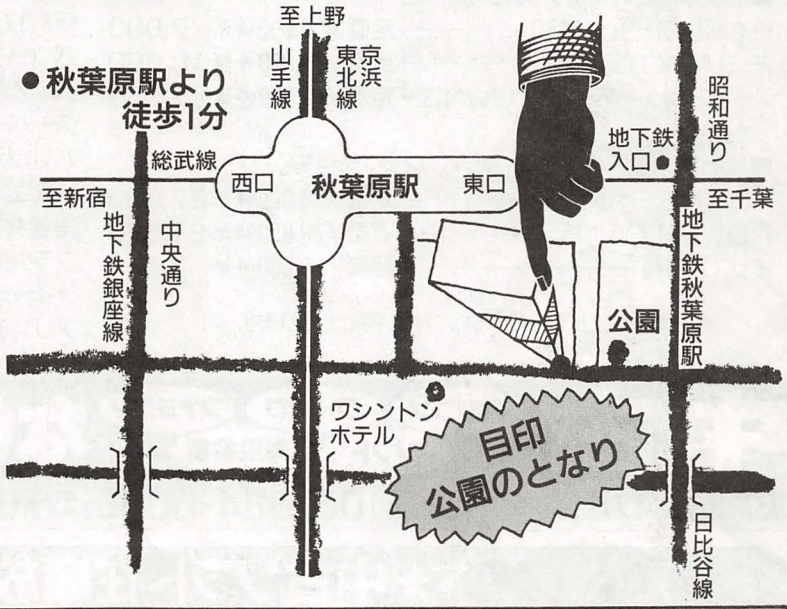
買うならアイ・ツー

日本橋 ただひとつの FM-LAB店

以来バツグンの販売実績
ならなんでも相談に応じます
類の豊富な品揃え

東京 03-3258-1198

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F





ナー

★32ビット ハイパーメディアパソコン
★大量容540MB CD-ROM

MS WINDOWSソフト激安セール

F E P	WX2-WIN	定価¥ 9,800	▶¥ 7,300
ワープロ	MS-WORD	定価¥ 58,000	▶¥ 39,300
表計算	MS-EXCEL	定価¥ 98,000	▶¥ 67,500
	1-2-3 WINDOWS	定価¥ 98,000	▶¥ 64,300
データベース	DB-2AURUS	定価¥ 98,000	▶¥ 67,500
言語	MS-VISUAL BASIC	定価¥ 39,800	▶¥ 27,500
	MS-QUIC C WINDOWS	定価¥ 39,800	▶¥ 27,500
グラフィック	MICRO グラフィックスデザイナー	定価¥148,000	▶¥111,500
フローチャート	RF-FROW	定価¥ 48,000	▶¥ 35,500
D T P	アルダス・ページメーカー	定価¥148,000	▶¥ 99,300
ユーティリティ	スーパーマルチクリッパー	定価¥ 18,000	▶¥ 13,000
	テキストメーカー	定価¥ 18,000	▶¥ 13,000
	WW TOOL	定価¥ 9,800	▶¥ 6,800
	フォントプロ1000	定価¥ 24,800	▶¥ 18,100

FMT-611(I/O拡張ユニット)	¥ 29,800
FMLBP101G(レーザープリンタ)	¥199,000
FMPR-455(カラードットインパクトプリンタ)	¥418,000
FMPR-365(ドットインパクトプリンタ)	¥380,000
FM-PR362G(ドットインパクトプリンタ)	¥ 128,000
FM-PR353G2(24ドットインパクトプリンタ)	¥ 69,800
PR-B400(カラー24ドットプリンタ)	¥ 77,800
PR-A600(カラー24ドットプリンタ)	¥117,800

基本セット

パワフルなハードディスク内蔵タイプ

■TOWNSⅡモデルCX100セット

FMTW2CX100(本体HD100MB) ¥533,000
TOWNSシステムソフトウェア添付
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ) ¥89,800
FMT-KB107(テンキー付きJISキーボード) ¥30,000
アイ・ツーBig特典プレゼント
標準価格合計 ¥652,800(税別)

¥あなたに絶対損はさせない得☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

■TOWNSⅡモデルCX40セット

FMTW2CX40(本体HD40MB) ¥433,000
TOWNSシステムソフトウェア添付
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ) ¥89,800
FMT-KB107(テンキー付JISキーボード) ¥30,000
アイ・ツーBig特典プレゼント
標準価格合計 ¥552,800(税別)

¥あなたに絶対損はさせない得☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

ハイグレード フロッピータイプ

■TOWNSⅡモデルCX20セット

FMTW2CX20(本体3.5FD×2) ¥333,000
TOWNSシステムソフトウェア添付
FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ) ¥89,800
FMT-KB107(テンキー付きJISキーボード) ¥30,000
アイ・ツーBig特典プレゼント
標準価格合計 ¥452,800(税別)

¥あなたに絶対損はさせない得☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

大好評! 一体型

■TOWNSⅡモデルUX20セット

FMTW2UX20(本体3.5FD×2) ¥288,000
TOWNSシステムソフトウェア添付
FMT-KB101A(テンキー無しJISキーボード) ¥10,000
アイ・ツーBig特典プレゼント
標準価格合計 ¥298,000(税別)

¥あなたに絶対損はさせない得☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

お勧めセットプラン ハード&ソフト

■FM-OASYSセット

FMTW2CX20 ¥333,000
FMT-DP535 ¥89,800
FMT-KB107 ¥30,000
FM-OASYS(FD版) ¥55,000
FMPR-204B ¥80,000
プリンタ・ケーブルFM60-711 ¥6,800
アイ・ツーBig特典プレゼント
合計価格 ¥594,600(税別)

¥あなたに絶対損はさせない得☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

■中学生教育プラン ソフトセット

NEW HORIZON ¥9,700
TOWNS地理ジグソーワールド ¥18,000
丸暗記英単語 ¥14,000
トップスCAI数字はかせ ¥9,800
合計価格 ¥51,500(税別)

¥39,800

■ファミリープラン

日本昔ばなしⅡ ¥8,000
おばあちゃんの知恵袋 ¥9,800
おしゃれクッキングⅡ ¥14,800
HYPER PLANET ¥12,800
合計価格 ¥45,400(税別)

¥31,800

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎!
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/ 下取りの場合はさらに高値にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。(買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539)

■全国配達(通販システム)万全体制/
忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
*おつりのないようにご送金下さい。
*ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
*切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646378
*ご送金前に必ずTELにてお申し込み下さい。
*お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツーへご送金下さい。
*ご送金前に必ずTELにてお申し込み下さい。*お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用TELにお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

⑤アイ・ツークラクラクレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン、お気軽にお申し込み下さい。

FM TOWNSソフト

価格税込

■通信をやるならコレ！大人気デス。

ハビタット——定価¥ 6,800➡¥ 4,900
エアーウォーリア——定価¥ 7,800➡¥ 5,600

■今日からミュージシャン！MIDI対応。

EUPHONYⅡ/MTR——定価¥49,800➡¥35,900
バンドくん——定価¥18,800➡¥13,800

■やってみたいプログラミング！

日本語MS-DosV3.1——定価¥ 9,800➡¥ 7,000
F-BASIC386——定価¥25,000➡¥18,000
スーパーシューティングTOWNS——定価¥ 9,800➡¥ 7,580

■思わず感動！コンピュータグラフィックの世界。

TOWNS Paint——定価¥38,000➡¥27,300
POWER PAINTER——定価¥29,800➡¥21,500
イラスト百科——定価¥ 9,800➡¥ 7,580

※ここにのってないソフトも何でもあります。

■春だからお勉強します！目指せ成績UP！

ダイナミックイングリッシュ——各定価¥29,800➡¥23,000
MY FAIR LADY MATE——定価¥32,000➡¥24,800
SUNSHINE・HORIZON・NEW CROWN——各定価¥ 9,700➡¥ 7,500
歴史資料館——定価¥24,000➡¥18,500
パソリカ——定価¥39,800➡¥30,500
TOWNS地理ジグソーワールド——定価¥18,000➡¥13,800
ハイパー奥の細道——定価¥18,000➡¥13,800

■ここまできた!! ゲーム種類豊富！

WYATT(ワイアット)——定価¥12,800➡¥ 9,800
オーサム——定価¥ 8,800➡¥ 6,800
関ヶ原——定価¥12,800➡¥ 9,800
インフェステーション——定価¥ 8,800➡¥ 7,980
レミングス——定価¥ 7,800➡¥ 5,980
斬Ⅱ TOWNSスペシャル——定価¥12,800➡¥ 9,800
パワーモンガー——定価¥12,800➡¥ 9,800
ランスⅢ——定価¥ 6,800➡¥ 5,250
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ——定価¥11,800➡¥ 9,100
バトルガール——定価¥12,800➡¥ 9,800
ドラゴンナイトⅢ——定価¥ 7,800➡¥ 5,980
指輪物語——定価¥12,800➡¥ 9,800
フラクタルエンジン——定価¥ 2,600➡¥ 2,150
ナイトメア——定価¥12,800➡¥ 9,800
アリスの館CD——定価¥ 6,800➡¥ 5,250

中古 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-634-0068・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

★中古ソフト在庫放出セール!!

PC-98

三国志Ⅲ……¥8,980
天舞三国志……¥6,500
沈黙の艦隊……¥6,500
天下統一Ⅱ……¥5,980
ロボクラッシュ98……¥5,800
A列車で行こうⅢ……¥6,000
アトラス……¥5,800
関ヶ原……¥6,800
エアコンバットⅡ……¥5,800
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォジー……¥7,800
シュヴァルツシルトⅢ……¥7,800
銀河英雄伝説Ⅱ DXセット……¥7,800
斬Ⅱ……¥4,980
ポピュラス……¥2,980
ドラッケン……¥3,980
ブライ 下巻完結編……¥3,980
スパン オブ ドリーム……¥3,980
シムシティ……¥2,980
天下統一……¥3,980
ランペルール……¥2,980
レジオナルパワー……¥2,980
マーキュリー……¥1,980
大航海時代……¥3,980
三国志Ⅱ……¥4,980
インペリアルフォース……¥2,980
ルーンワースⅡ……¥1,980
斬 陽炎の時代……¥1,980

PC-88

ぽっぷるメイル……¥5,500
ヨーロッパ戦線……¥7,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥5,900
ファンダス……¥4,900
キャンペーン版大戦略Ⅱ……¥3,980
三国志Ⅱ……¥4,980
ブライ 上巻……¥2,980
サーク……¥2,800
サークⅡ……¥2,800
信長の野望 武将風雲録……¥5,680
信長の野望 戦国群雄伝……¥1,980
信長の野望 全国版……¥ 980

X68000

でたな!! ツインビー……¥5,500
グラディウスⅡ……¥5,900
マスター オブ モンスターズⅡ……¥5,500
レミングス……¥4,900
ドラゴンナイトⅢ……¥4,900
大戦略Ⅲ'90……¥6,200
スターウォーズ……¥5,200
アクアレス……¥5,600
ジェノサイド2……¥5,600
ポピュラス……¥2,980
ソルフィース……¥2,980
イースⅢ……¥3,980
エメラルドドラゴン……¥3,980
V'ball……¥ 980
ダウンタウン熱血物語……¥1,980
トンネル&トロールズ……¥2,980
エアコンバット……¥2,980
大海令……¥3,980
ナイアス……¥1,980
FZ戦記アクシス……¥2,980
ニュージーランドストーリー……¥2,980
レナム……¥3,980
メタルサイト……¥1,980

MSX2

提督の決断……¥8,800
維新の嵐……¥2,980
三国志Ⅱ……¥6,980
フリートコマンダーⅡ……¥5,800
銀河英雄伝説Ⅱ……¥5,200
水滸伝……¥2,800
ランペルール……¥3,980
イースⅡ……¥1,980
イースⅢ……¥2,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥3,980
サークⅡ……¥3,600
フレイ……¥3,980

FM-TOWNS

アトラス……¥7,800
ブランディッシュ……¥5,800
タイトーチュイスHQ……¥5,600
ギャラクシーフォースⅡ……¥4,980
ターボアウトラン……¥4,980
ライフ&デス……¥5,500
雷電伝説……¥5,980
ドラッケン……¥3,600
サイバーシティ……¥2,980
機甲師団……¥5,200
それいけナナンバくん……¥4,000
ポピュラス……¥4,980
提督の決断……¥7,800
ドラゴンスレイヤー6……¥4,980
ドラゴンナイト3……¥4,980
A列車で行こうⅢ……¥8,500
遥かなるオーガスタ……¥6,800

※他にも、たくさん在庫があるぞ!!

★中古ハード大放出セール!!

NEC PC-9801 DA2——¥229,800より
NEC PC-9801 RA21——¥219,800より
NEC PC-9801 DS2——¥195,000より
NEC PC-9801 DX2——¥155,000より
NEC PC-9801 EX2——¥128,000より
NEC PC-9801 NS——¥119,800より
NEC PC-9801 NS/E——¥152,000より
エプソン PC-386 M-STD——¥145,000より
エプソン PC-386 LS-STD——¥158,000より
エプソン PC-386 NW2——¥128,000より
NEC PC-8801 FE——¥ 18,000より
NEC PC-8801 MA2——¥ 32,800より
シャープ CZ-604C——¥149,800より
シャープ CZ-603C——¥138,000より
シャープ CZ-652C——¥109,800より
富士通 FM-TOWNS 20F——¥138,000より
富士通 FM-TOWNS 2F——¥ 99,800より
富士通 FM-TOWNSM2——¥ 69,800より

※ここにない商品も販売しております。又、価格と在庫のお問い合せは、お電話にてお願いします。

高額買取り月間開始!! あなたのパソコン・ファミコン買取ります!! ♥♥♥♥♥

アイ・ツー リサイクルシステム

この買取り価格表は
平成4年3月10日現在です。

■パソコンハード

アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムによって高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合せください。)

買取り価格表

NEC	PC-9801FA2・U2	¥240,000
	PC-9801DA2・U2	¥200,000
	PC-9801DS2・U2	¥160,000
	PC-9801RA21	¥180,000
	PC-9801RA2	¥160,000
	PC-9801RS21	¥160,000
	PC-9801DX2	¥130,000
	PC-9801RX21	¥120,000
	PC-9801NS/E	¥130,000
	PC-9801NS/T	¥145,000
	PC-9801NC	¥280,000
エプソン	PC-386GS5	¥200,000
	PC-386M-STD	¥120,000
	PC-386P2	¥130,000
	PC-386NAE1	¥130,000
	PC-386NW2	¥120,000
	PC-286VG-STD	¥105,000
	PC-286VF-STD	¥ 80,000
	PC-286C-STD	¥ 65,000
シャープ	CZ-674C	¥180,000
	CZ-634C	¥185,000
	CZ-623C	¥175,000
	CZ-604C	¥125,000
	CZ-653C	¥100,000
富士通	FM-TOWNSII CX20	¥200,000
	FM-TOWNSII UX20	¥170,000
	FM-TOWNS20F	¥100,000
	FM-TOWNS2F	¥ 60,000
MSX	FS-AIGT	¥ 40,000
	FS-AIST	¥ 30,000
	FS-AIWSX	¥ 20,000
	HB-FIXDJ	¥ 18,000

※ここにない商品も買取りしています。お問い合せください。

■パソコンソフト・ファミコン

アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)

※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

買取り価格表

PC-9801シリーズ

アトラス	¥3,000
伊忍道打倒信原	¥2,500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォジー	¥4,000
WOLF PACK	¥4,500
A列車で行こうIII	¥3,500
エリートプラス	¥3,500
F-19ステルスファイター	¥5,000
エアコンバットII	¥3,000
ガンブグルッペ	¥3,000
KISS	¥2,500
機動戦士ガンダム アドバンストオペレーション	¥3,800
銀河英雄伝説II DX set	¥4,500
狂った果実	¥2,500
クラシックロード1	¥3,500
グロス・ドイチュランド	¥6,000
幻影都市	¥3,000
コンチネンタル	¥2,500
コマンド-HQ	¥4,000
サバッシュII	¥3,000
三国志III	¥6,000
斬II	¥2,500
シムアース	¥3,500
シャングリラ	¥2,500
ジョーカーII	¥2,500
シュヴァルツシルトIII	¥5,000
ジャパンパッシング	¥3,000
省望登龍門II	¥4,000
ストラテゴ	¥2,500
SUZAKU	¥3,500
SUPER野球道	¥3,500
関ヶ原	¥4,000
ソードダンサー	¥3,500
卒業写真	¥2,000
対局囲碁プライアス	¥5,000
太閤立志伝	¥4,000
大戦略III'90	¥3,500
沈黙の艦隊	¥4,500
DPS SG set 3	¥2,500
DUEL 川中島セット	¥4,000
天舞三国志	¥3,500
天下統一II	¥3,500
天使は2度死ぬ	¥3,000
電脳学園III	¥2,500
天神乱魔(成人向)	¥3,000
Dr. STOP	¥2,500
ドラゴンナイトIII	¥2,500
信長の野望 武将風雲録	¥3,500
バーズテイルII	¥3,000
パワーモンガー	¥2,500
遥かなるオーガスタ	¥4,500
パンツァーカイル	¥4,000
プリンセスメーカー	¥5,000
プレイメーカーフットボール	¥4,000
ふしぎの海のナディア	¥6,500
ブランディッシュ	¥3,500
マイト&マジックIII	¥4,500
マスターオブモンスターズII	¥3,500
魔導物語1-2-3	¥4,000
マーシャルエイジ	¥2,500
森田将棋II	¥3,000
ランスIII	¥2,500
リーディングカンパニー	¥5,000
レイルロードタイフーン	¥4,000
レジオナルパワー2	¥3,500
ロードス島戦記	¥3,000
ロードス島戦記 2	¥4,000
ワールドゴルフIII	¥3,000
ワイアラエの奇蹟	¥3,000

PC-8801

伊忍道 打倒信長	¥2,500
ウィザードリィV	¥3,000
ガゼルの塔	¥2,500
キャンペーン版 大戦略II	¥2,500
銀河英雄伝説II DX set	¥4,000
コズミック サイコII	¥2,500
シェヴァルツシルトII	¥2,000
天と地と	¥2,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥4,000
信長の野望 武将風雲録	¥2,500
ぽっぷるメイル	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥3,500
ロイヤルフラッド	¥2,000

X68000

アルシャーク	¥3,000
A列車で行こうIII	¥2,500
F-15 ストライクイーグルII	¥2,000
黄金の羅針盤	¥3,000
華麗なる人生~みなさんのおかげです。~	¥2,500
ギゼ	¥2,500
キャンペーン版大戦略II	¥2,500
銀河英雄伝説II DX set	¥4,500
グラディウスII	¥4,000
コードO	¥2,500
ジェノサイドII	¥3,500
シムアース	¥5,000
シャングリラ	¥2,500
ジョーカーII	¥2,500
シュヴァルツシルトII	¥3,500
スターウォーズ	¥3,000
天神乱魔	¥2,500
DPS SG set 3	¥2,500
出たなツインビー	¥4,000
天使は2度死ぬ	¥2,500
ドラゴンナイト 3	¥3,000
信長の野望 武将風雲録	¥3,500
パロディウスだ	¥2,500
パワーモンガ	¥2,500
遥かなるオーガスタ	¥4,000
プロサッカー68K	¥2,500
ランスIII	¥2,500
ロードス島戦記	¥2,500

MSX2

伊忍道打倒信長	¥3,500
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥3,000
ガゼルの塔	¥3,000
ガチャポン戦記 2	¥2,000
ガンシップ	¥3,000
ギゼノ	¥2,500
銀河英雄伝説DX set	¥4,500
コズミックサイコ	¥2,500
三国志II	¥3,000
シュヴァルツシルトII	¥2,000
大航海時代	¥2,500
提督の決断	¥4,000
信長の野望 武将風雲録	¥3,000
魔導物語1-2-3	¥3,000

FM-T

アトラス	¥4,500
アフターバーナー	¥2,500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォジー	¥4,500
ウルティマトリロジ I、II、III	¥3,500
ウルティマIV	¥4,500
A列車で行こうIII	¥4,500
栄冠は君に 2	¥3,000
オーサム	¥3,500
黄金の羅針盤	¥3,500
ガンシップ	¥3,500
キングスクエストV	¥4,000
サークII	¥2,500
サイレントメビウス	¥5,000
三国志II	¥4,000
斬II タウンズスペシャル	¥5,500
シムアース	¥4,000
シャドーオブ・ザ・ビースト	¥3,000
シャングリラ	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥3,500
ターボアウトラン	¥2,500
タイトーチェイス HQ	¥3,500
ダイナソア	¥3,500
大戦略III '90	¥4,500
DPSSG set 3	¥2,500
提督の決断	¥3,500
ナイトメア	¥4,000
信長の野望 武将風雲録	¥5,000
バトルガール	¥4,000
パワーモンガー	¥4,500
遥かなるオーガスタ	¥4,500
闇の血族スペシャル	¥3,000
指輪物語	¥5,500
ランスIII	¥2,500
雷電伝説	¥3,500
ライフ&デス	¥4,000
ロードモナーク	¥4,000

アイ・ツー 下取り交換システム

●下取り交換システム(ハード編)(この交換差額例は平成4年3月10日現在です。)

アイ・ツーでは、あなたのハードを最新機種に交換のお手伝いをさせていただきます。

(交換差額例)

- ●PC-9801RA21 ➡PC-9801FA2——交換差額¥170,000
- ●PC-9801NS/E➡PC-9801NS/T—交換差額¥ 60,000
- ●CZ-603C ➡CZ-674C——交換差額¥110,000
- ●FM-TOWNS20Fセット(DP533+KB105) ➡FM-TOWNSIILIX20(KB101A付)——交換差額¥ 80,000
- ●FS-AIST ➡FS-AIGT——交換差額¥ 40,000

※差額金額は、市場相場や査定商品の程度などにより、変動します。又交換差額例以外の商品でも取り扱っておりますので、くわしくはTELにて、お問い合せ下さい。

●下取り交換システム(パソコンソフト編)

アイ・ツーでは、あなたのいらなくなったソフトと新作(中古)ソフトをより少ない差額金額にて交換できるよう、お手伝いさせていただきます。

(交換差額例)
交換差額 ¥4,000



交換差額によるお問い合せは、各買取り窓口にてお問い合せ下さい。
※交換差額例は平成4年3月10日現在です。

問い合わせ&送り先

アイ・ツー大阪買取りセンター 06-633-9812
FAX.06-641-2535 受付時間/11:00~20:00
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー東京買取りセンター 03-3258-3539
FAX.03-3258-3868 受付時間/10:00~19:00
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」



PC-9801RA2 ¥210,000.-



PC-9801DX2 ¥148,000.-



PC-9801NS/E ¥148,000.-



PC-386NW2 ¥150,000.-

★PC-9800シリーズ	
●PC-9801DA2	¥230,000
●PC-9801DS2	¥170,000
●PC-9801CS2	¥258,000
●PC-9801RA2	¥185,000
●PC-9801RS21	¥158,000
●PC-9801RX2	¥128,000
●PC-9801RX21	¥138,000
●PC-9801VX2	¥ 90,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VM21	¥ 70,000
●PC-98GS1	¥358,000
●PC-H98S8-002	¥298,000
●PC-9801ES2	¥158,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UV11	¥ 73,000
●PC-9801UV21	¥ 63,000
●PC-9801UX21	¥103,000
●PC-9801NC	¥298,000
●PC-9801NS/E40	¥213,000
●PC-9801NS	¥ 98,000
●PC-9801NV	¥ 80,000
●PC-9801N	¥ 60,000
●PC-98HA	¥ 40,000
★PC286/386シリーズ	
●PC-386GS	¥210,000
●PC-386GE	¥150,000
●PC-386V	¥158,000
●PC-386VR	¥160,000
●PC-386M	¥135,000
●PC-286VJ	¥128,000
●PC-286VG	¥110,000
●PC-286VF	¥ 95,000
●PC-286VS	¥110,000
●PC-286C	¥ 73,000
●PC-386P	¥170,000
●PC-386Book-L	¥160,000
★PC-88シリーズ	
●PC-8801FE	¥価格はお電話で!
●PC-8801FE2	¥価格はお電話で!
●PC-8801FA	¥価格はお電話で!
●PC-8801MA2	¥価格はお電話で!
●PC-8801MC2	¥価格はお電話で!
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
●CZ-634C	¥190,000
●CZ-644C	¥230,000
●CZ-604C	¥130,000
●CZ-623C	¥160,000
●CZ-653C	¥100,000
●CZ-602C	¥ 90,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★NECプリンター	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 90,000
●PC-PR201X	¥ 50,000
●PC-PR201V2	¥ 40,000
●PC-PR201J	¥ 48,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR150VH	¥ 36,000
●PC-PR150V	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 25,000
●PC-PR406HS	¥ 26,000
●PC-PR350	¥ 30,000
★EPSONプリンター	
●HG-2500	¥ 35,000
●HG-2550	¥ 37,000
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-800	¥ 48,000
●VP-135EX	¥ 20,000
●VP-1500	¥ 39,000
●VP-1600	¥ 42,000
●VP-2500	¥ 43,000
●VP-4800	¥ 62,000
●VP-850	¥ 30,000
●VP-900	¥ 35,000
●VP-950	¥ 40,000
●VP-960	¥ 48,000
★プリンター（その他）	
●BJ-330J	¥ 96,000
●BJ-300J	¥ 60,000
●BJ-130J	¥ 40,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
●BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
●TX-24CL	¥ 16,000
●CX-2410	¥ 15,000
●CR-3145CL	¥ 30,000
●JJ-100	¥ 23,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 30,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外付5インチ シングル	¥ 12,000
●外付5インチ ダブル	¥ 25,000
●外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 12,000
●EMSメモリ4M	¥ 25,000
●EMSメモリ8M	¥ 38,000
●モデム1200ボー	¥ 3,000
●モデム2400ボー	¥ 18,000
●モデム4800ボー	¥ 25,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000
★ゲームソフト	
●アトラス	¥ 4,000
●アルシャーク	¥ 3,000
●アルテミス	¥ 2,000
●ウイザードリイⅦ	¥ 4,000
●アークス3	¥ 3,500
●アドバンストロードモナーク→	¥ 3,500
●アリスの館	¥ 1,200
●伊忍道	¥ 3,000
●A列車で行こうⅢ	¥ 4,000
●キャル	¥ 1,800
●狂った果実	¥ 2,800
●幻影都市	¥ 3,800
●コブラミッション	¥ 2,000
●サイレントメビウス	¥ 5,500
●G戦略	¥ 2,800
●ジョーカー2	¥ 3,000
●すとりっぷルーレット	¥ 2,000
●ダンジョンハーレム	¥ 2,500
●ドラゴンナイト3	¥ 3,800
●2069AD	¥ 2,800
●ランス3	¥ 3,000
●688アタックサブ	¥ 4,800
●ロゼ	¥ 2,800
●提督の決断	¥ 3,500
●星の砂物語	¥ 3,000
●ブランディシュ	¥ 4,000
●校内写生	¥ 1,800
●関ケ原	¥ 4,500
●ジョシュア	¥ 3,000
●ダイナソア	¥ 3,000
●バトル	¥ 4,000
●沈黙の艦隊	¥ 4,500
●ELLE	¥ 2,500
●キャル2	¥ 2,500
●キャル	¥ 1,800
●ポッキー2	¥ 2,500
●殺しのドレス3	¥ 2,000
●天下統一Ⅱ	¥ 3,000
●ガングブルッペ	¥ 2,000
●シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
●天使たちの午後SP	¥ 3,000
●舞	¥ 2,500
●GUY	¥ 4,000
●らんま½	¥ 4,000
●DPS-SG-3	¥ 2,000

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年2月6日現在）

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

おまかせ下さい。

お申込み方法

まずは、お電話下さい。03-3255-8630 → 担当者が説明いたします。 → 商品の確認と御本人の確認をさせていただきます。 → 当社の査定額を提示いたします。

※未成年者の方は、親の同意書が無いと買い取りできません。

秋葉原価格でローンができます 電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630(代表)

営業時間 AM10：30～PM6：30まで

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！

☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！

☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。

☆より高く売るには、下取り交換が有利！

☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

好評発売中！

リコー・My Riport NL-3Ai対応

ワープロ文例集

ワープロ文書宝の山

定価1,600円（税込） A5判／195ページ

イージー・コンピュータ・システム編



すぐに使える！ ビジネス文例

ビジネス文書（社内）

- 計画書
- 指示書
- 議事録
- 稟議書
- 依頼書
- 通達文
- 通知書
- 採用通知
- 不採用通知
- 送付案内
- 辞令
- 誓約書
- 始末書
- 報告書
- 出張申請書
- 休暇届
- 休出届
- ことづけメモ
- ミーティング通知
- FAX送信表
- 賞状

ビジネス文書（社外）

- 通知書
- 申込状
- 承諾状
- 確認状
- 照会状
- 勧誘状
- 陳謝状
- 交渉状
- 謝絶状
- 弁明状
- 督促状
- 依頼状
- 抗議状
- 反駁状
- 案内状
- 送付案内状
- 依頼書（社外）
- お祝い状
- 季節の挨拶状
- 法律文書／会社登記
- 法律文書／商標登録
- 法律文書／契約書
- 法律文書／覚書
- 法律文書／念書
- 法律文書／委任状

ワープロハガキ 歳時記

- 年賀状
- バレンタインカード
- 転居通知
- 入学祝
- OB会案内状
- 結婚式案内状
- 暑中見舞
- 残暑見舞
- 句会の案内
- パーティーの案内状
- 温泉旅行の案内状
- X'masカード
- 出産通知
- 寒中見舞
- 喪中の通知
- 電話番号変更の通知

※なお、本書で紹介した文書およびイラストを収録した文書フロッピーディスク『ワープロ文例集、文書フロッピー」も発売中。

定価：3,000円（税込）

問い合わせ先：イージー・コンピュータ・システム

FAX（03）3262-6728まで

すぐに役立つビジネス文書54例とパーソナル文書22例の作成方法を解説!!


電話番号が変わりました！

ごぶさたしておりますが、みなさまお元気でいらっしゃいますでしょうか。

さて、この度我が家の電話の市内局番が変わりました（〇ケタから〇ケタに増え、今までの市内局番の前に〇がつきます）。

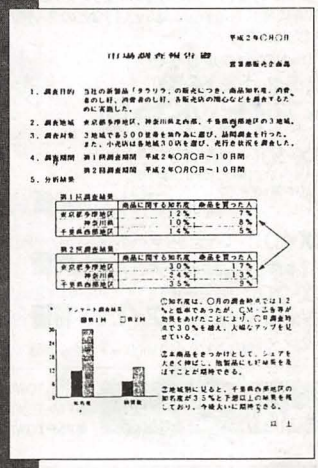
今後とも宜しく御願い致します。

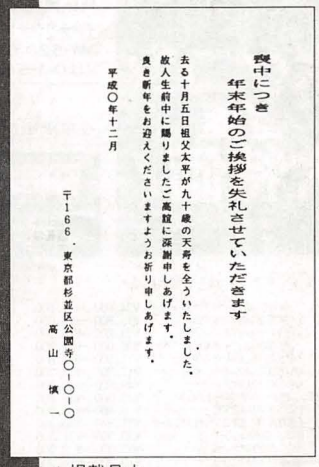
平成〇年〇月〇日

09-8765-4321

東京都杉並区
公園寺
〇-Q-〇
高山 慎一・幸江

イラスト


市場調査報告書


喪中につき
年末年始のご挨拶を失礼させていただきます

去る十月五日祖父太平が九十歳の天寿を全ういたしました。
故人生前中に賜りましたご高誼に深謝申しあげます。
良き新年をお迎えくださいますようお祈り申しあげます。

平成〇年十二月

〒166 東京都杉並区公園寺〇-〇-〇
高山 慎一

▲掲載見本

▶全国書店で販売しております。

電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話（03）3445－6111（大代）

ALBIT 0426-45-3001

〈電話受付時間：9:00～22:00 定休日/水〉

全国通販 FAX.0426-44-6002

北海道から沖縄まで、信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

FM TOWNS II MODEL UX-40



10インチディスプレーを内蔵したコンパクトタイプ。40MBのハードディスクを内蔵。高精彩ディスプレイ搭載。マスクピッチ0.26mm。CD-ROM（540MB）を標準搭載（フロントローディングタイプ）。i386™ SX CPU16MHz（0wait）を搭載。感性を揺さぶるAV能力。（256色モードなどのグラフィック表示、FM音源、PCM音源、CD-DA）。ハードディスクやパソコン通信用モデムなどの拡張インタフェースを標準装備。NetWare386 v3.1Jなどのネットワークに対応。

TOWNS IIモデル UX-40
標準セット ~~¥398,000~~
➡アイビット特価

UX-10（一体型の1FDモデル）
●メモリ：2MB（MAX：10MB）●1FD
（本体、ディスプレイ付）
¥263,000➡アイビット特価

UX-20（一体型の2FDモデル）
●メモリ：2MB（MAX：10MB）●2FD
（本体、ディスプレイ付）
¥288,000➡アイビット特価

CX-10（1FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）¥308,000➡アイビット特価

CX-40（HDD40モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）●2FDD ●40MB HDD
（本体）¥433,000➡アイビット特価

CX-20（2FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）¥338,000➡アイビット特価

CX-100（HDD100モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）●2FDD ●40MB HDD
（本体）¥533,000➡アイビット特価

キーボード（FMT-101A）¥10,000 ➡アイビット特価

在庫品を特価にて販売!!

●FM-TOWNS-I ¥ 75,000
●FM-TOWNS-1S ¥ 85,000
●FM-TOWNS-2 ¥115,000
●FM-TOWNS-20F 特価
●FM-TOWNS-40H 特価

新発売 X68000 PERSONAL WORKSTATION・XVI Compact

送料サービス（3万円以上）



標準セット ~~¥298,000~~
➡アイビット特価

このサイズは、まさにX68000の本来的にもつ創造力に、無限大の可能性をひらくことになるだろう。

〈基本スペック〉■CPU：16ビット（インテル8086系（80L188EB））■表示：32桁×4行 ■RAM：標準64KB、最大96KB（増設時）■言語：①BASIC ②アセンブラ ③C言語 ④CASL ■主な機能：①グラフィック機能 ②F.COM（通信速度は最高9600ボー）③メニュー機能 ④数式記憶機能

本体トキーボード+マウス
3.5インチFDDタイプ CZ-674C-H（グレー）標準価格298,000円（税別）
14インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
CZ-608D-H（グレー）標準価格94,800円（税別）

X68000 PRO IIセット CZ-653C+CZ-603D
限定特価 ¥198,000

XVI……特価 CZ-634CTN
XVI HD 特価 CZ-644CTN

残り在庫特価処分 大幅値下げ!!

EXPERT II CZ-603C	SUPER CZ-604CTN	SUPER HD CZ-623CTN	EXPERT II CZ-603C（内蔵40BMHD）
+CZ-606D ¥278,000	+CZ-606D ¥268,000	+CZ-606D ¥315,000	+CZ-606D ¥338,000
+CZ-604D ¥288,000	+CZ-604D ¥278,000	+CZ-604D ¥325,000	+CZ-604D ¥358,000
+CZ-612DGY ¥298,000	+CZ-612DGY ¥288,000	+CZ-612DGY ¥335,000	+CZ-612DGY ¥368,000
+CZ-607D ¥293,000	+CZ-607D ¥283,000	+CZ-607D ¥330,000	+CZ-507D ¥363,000
+CZ-614D ¥318,000	+CZ-614D ¥298,000	+CZ-614D ¥345,000	+CZ-514D ¥388,000

ポケコン各種大特価!

AI-1000 マルチ言語学習セット
インテリジェントポケットコンピュータ……¥39,800
OM-52C C言語用ROMカード
又はOM-54A CASL言語カード }……¥11,000
定価合計 ¥50,800
在庫限り 大特価 ¥17,800



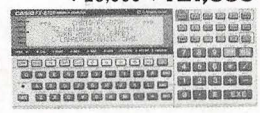
PC-E500BL
●ゲームソフト内蔵
¥28,800➡~~¥19,500~~

PC-E550
●64Kバイト RAMを標準装備
¥32,000➡大特価



PC-E200
●パソコンと簡単に接続
本体+PMB-AS+Z80入門
¥28,000➡¥22,000

FX-870P（カシオ製）
¥28,000➡¥21,000



FX-890P（カシオ製）
¥34,800➡大特価

FX-860PVC（カシオ製）
+CASLテキストブック
¥27,200➡¥19,800



SHARPポケコン

CE120P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥24,800→¥19,600
CE123P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥19,800→¥16,000
CE124	カセットインターフェイス	¥19,800→¥16,000
CE125S	一体型24桁プリンタ&レコーダ	¥36,800→¥22,300
CE126P	24桁プリンタ &カセットI/F	¥17,800→¥13,800
CE130T	RS232Cレベルコンバータ	¥17,800→¥14,200
CE140F	ポケットディスクドライブ	¥49,800→¥40,300
CE140PK	7色カラー 漢字ドットプリンタ	¥43,000→¥35,800
CE140T	PCE500用RS232C	¥ 9,800→¥ 8,800
CE152	代用品:東芝KTP28カセットレコーダ	¥11,800→¥10,000
CE158	RS232CレベルコンバータII	¥39,800→¥31,300
CE159	8KB プログラムモジュール	¥35,000→¥ 3,000
CE1600E	パラレル・ディスク I/F	¥19,800→¥16,000
CE1600F	ポケットディスクドライブ	¥39,800→¥31,300
CE1600L	光ファイバケーブル	¥19,800→¥15,800
CE1600M	32KBプログラムモジュール	¥32,000→¥16,000
CE1600P	4色カラープロッタプリンタ	¥69,800→¥59,800
CE1601E	PROM書き込みI/F	¥10,000→¥ 9,000
CE1601L	RS232Cケーブル	¥ 6,800→¥ 5,300
CE1601M	64KBプログラムモジュール	¥45,000→¥30,000
CE1601N	バーコードペンリーダ	¥45,000→¥36,000
CE1601T	SIO/RS232C変換器	¥15,000→¥11,700
CE1602L	RS232CケーブルMZ55/65	¥ 6,800→¥ 5,300
CE1603L	RS232CケーブルMZ25/28	¥ 6,800→¥ 5,300
CE1605L	RS232Cケーブルオーデン	¥ 4,800→¥ 4,000
CE160CA	カーバッテリーアダプタ	¥ 7,800→¥ 6,900
CE161	16KBプログラムモジュール	¥50,000→¥ 7,000
CE162E	カセット・プリンタ I/F	¥17,800→¥ 6,800
CE1620M	PROMモジュール	¥20,000→¥16,200
CE1650F	ポケットディスク（10枚）	¥ 9,800→¥ 8,800
CE1650M	文節変換辞書モジュール	¥12,800→¥10,600
CE1F01A	バーコードリーダソフト	¥ 5,000→¥ 4,000
CE201M	RAM カード（8KB）	¥18,000→¥ 3,000
CE202M	RAM カード（16KB）	¥35,000→¥ 6,000
CE203M	RAM カード（32KB）	¥32,000→¥ 9,000
CE212M	RAM カード（8KB）	¥18,000→¥ 6,000
CE2H16M	RAM カード（16KB）	¥16,000→¥11,000
CE2H32M	RAM カード（32KB）	¥32,000→¥16,000
CE2H64M	RAM カード（64KB）	¥45,000→¥30,000
CE2S01	PCE500用グラフカード	¥ 7,800→¥ 6,200
CE515M	CE515P漢字ROM	¥15,000→¥11,500
CE515P	A4プロッタプリンタ	¥49,800→¥40,300
CE516L	CE515Pセットケーブル	¥ 5,000→¥ 4,000
CE1800	PCE200S通信ケーブル	¥12,800→¥11,800
EA123C	ポケコン・ポケコン 通信用	¥ 1,500→¥ 1,400
EA125C	ポケコン・ポケコン 高速通信用	¥ 4,000→¥ 3,600
EA158C	CE515Pセットケーブル	¥ 7,800→¥ 6,900
MZ1P22	漢字カラー 熱転写プリンター	¥59,800→¥19,800
MZ1X30	モデム 電話	¥98,000→¥19,800
PC1246DB	ポケットコンピュータ本体	¥ 7,900→¥ 5,400
PC1248DB	ポケットコンピュータ本体	¥11,000→¥ 9,000
PC1262	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600
PC1280	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600
PC1360	ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800
PC1360K	ポケットコンピュータ本体	¥36,800→¥29,500
PC1600K	ポケットコンピュータ本体	¥69,800→¥49,800
PC500BL	限定特別機ポケコン本体	¥28,800→¥19,500
PC500BL	ゲーム 集1コムパック製BP-D148	¥ 3,800→¥ 3,420
PC500BL	ゲーム 集2コムパック製BP-D149	¥ 3,800→¥ 3,420
PC500BL	開発ツール 集1コムパック製BP-D150	¥ 3,800→¥ 3,420
PC1350K	ゲーム 集1コムパック製BP-D151	¥ 3,800→¥ 3,420
PC500	活用研究 工学社PC500機械語の本	¥ 2,427
EA23E	CE・PMB 用ACアダプタ	¥ 1,300→¥ 1,300
PMBZ80	PCE200用Z80アセンブラボード	¥ 4,500→¥ 4,500

CASIOポケコン

PB-120	ポケットコンピュータ本体	¥12,800→¥ 9,800
FX-870P	ポケットコンピュータ本体	¥28,000→¥21,000
FX-860PVC	ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,800
AI-1000	ポケットコンピュータ本体	¥39,800→¥27,000
PB-1000C	ポケットコンピュータ本体	¥34,800→¥19,800
PB-1000	ポケットコンピュータ本体	¥39,800→¥19,800
FX-820P	ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800
FX-735P	ポケットコンピュータ本体	¥19,800→¥15,800
MD-100A	プロッピィディスクチックス	¥49,800→¥37,500
FP-12T(S)	20桁ミニキャラクタープリンタ	¥16,500→¥13,200
FA-3	カセットインターフェイス	¥ 7,900→¥ 6,300
FA-5	カセットインターフェイス	¥ 4,500→¥ 4,000
FA-6S	カセットインターフェイス	¥14,800→¥ 6,300
FA-7S	カセットインターフェイス	¥16,500→¥14,000
FA-8	カセットインターフェイス	¥ 9,800→¥ 8,800
FP-100	4色カラープロッタプリンタ	¥49,800→¥39,800
FP-40	キャラクタープリンター	¥19,800→¥16,800
RP-8	8 KB増設RAM	¥11,000→¥ 9,000
RP-33	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
RP-32	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
SB-42S	インタフェイスパック	¥ 5,000→¥ 4,500
SB-43	インタフェイスパック	¥ 5,000→¥ 4,500
SB-44S	インタフェイスパック	¥ 6,000→¥ 5,400
SB-51	プリンタケーブル	¥ 7,900→¥ 6,900
PK-7S	プリンタケーブル	¥ 5,000→¥ 4,500
OM-51P	ROM カード PROLOG言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-52C	ROM カード C言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-53B	ROM カード BASIC 言語	¥11,000→¥ 8,000
OM-54A	ROM カード CASL言語	¥11,000→¥ 8,000
OR-1E	増設RAM カード	¥30,000→¥24,000
RC-2	増設RAM カード	¥ 5,500→¥ 2,400
RC-4	増設RAM カード	¥10,000→¥ 7,200
RC-8	増設RAM カード	¥18,000→¥12,900
OR-4	増設RAM カード	¥ 9,000→¥ 5,000
FA-20	プリンタ	¥17,800→¥13,800

■掲載の商品は全て在庫品で即納。 ■大量ご注文（会社、大学等）の場合は別途見積りいたします。

通販のお申し込みは本店へ

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

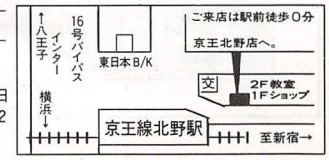
〒192 東京都八王子市北野町560-5
☎0426-45-3001 FAX.0426-44-6002
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日

振込先：富士銀行八王子支店 普通1752505

ALBIT アイビット電子株式会社

ご来店は下記ショップへ

八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F（ショップ）
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

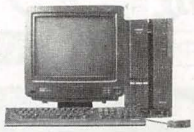
アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ
X68000XV1
CZ-644C
定価 ¥518,000
大特価 ¥333,000 モニター別売



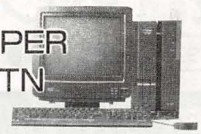
シャープ
X68000XV1
CZ-634C
定価 ¥368,000
大特価 ¥233,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価 ¥229,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
定価 ¥348,000
大特価 ¥169,000 モニター別売



シャープ
X68000PRO II
CZ-653C
定価 ¥285,000
大特価 ¥134,000



シャープモニター

	大特価
CZ-614D	¥89,000
CZ-607D	¥68,000
CZ-606D	¥54,000

エプソン モニター別売
PC-386GS5/2
定価 ¥398,000
大特価 ¥255,000



エプソン モニター別売
PC-386GE5/2
定価 ¥298,000
大特価 ¥197,000



特選コーナー

エプソン モニター別売
PC-386P2
定価 ¥268,000
大特価 ¥180,000

エプソン モニター別売
PC-286J5
定価 ¥228,000
大特価 ¥155,000

エプソン
PC-386NAE I
定価 ¥238,000
大特価 ¥165,000

シャープ モニター別売
CZ-674C-H
定価 ¥298,000
大特価 ¥209,000

		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥313,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥209,000
NEC	PC9801NST40	¥398,000	¥274,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥316,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC386S STD	¥498,000	¥245,000
エプソン	PC386NOTEA	¥268,000	¥110,000
エプソン	PC286C STD	¥168,000	¥109,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
NEC	PCKD854N		¥ 40,000
NEC	PCKD882	¥ 89,800	¥ 57,000
NEC	PCKD881	¥118,000	¥ 77,000
エプソン	AP900PC		¥ 53,000
エプソン	AP1000PC	¥ 99,800	¥ 74,000
エプソン	VP2061PC	¥130,000	¥ 96,000
エプソン	VP1350PC	¥ 96,800	¥ 54,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10V セレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10V カスタム	¥ 69,800	¥ 46,000

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥238,000より	N E C	PC-9801DX2	¥160,000より
	PC-9801VX21	¥128,000より		PC-98DO	¥100,000より
	PC-9801VM21	¥ 98,000より	シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
	PC-9801RX21	¥140,000より	エプソン	PC286VG	¥120,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より	エプソン	PC286NF	¥ 69,800より
	PC-9801UX21	¥130,000より		PC286C	¥ 85,000より
NEC	PC-8801FE2	¥33,000より			
	PC-8801FE	¥30,000より			
	PC-8801FA	¥28,000より			
	PC-8801MA	¥35,000より			

PC8801MC2
特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

A.M.10：00～P.M.6：30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
(普)1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

FM-TOWNSII マルチメディアを パソコンの イシダ驚異の特価セット!!

ビジネスから アミューズメントまで

FM-TOWNSで 成績アップ 大作戦

中学生の教科書にピッタリ!!

中学生コース 作戦1 ●英語学習ソフト (C・D英語学習システム) ㊞9,800円

24回分割お支払例

初 回	5,080円
2回目以降24回まで	5,000円
ボーナス4回	39,000円

No.238 新学期に付きプレゼント!!

本体・FM-TOWNSII UX20 ……㊞288,000円
キーボード・FMT-KB101A/202A ……㊞10,000円
合計 ㊞298,000円

※現金の場合は高級パソコンラックをサービスして驚異の価格で対応中!!

※ボーナスは夏(6月・7月・8月) ボーナスは冬(12月・1月) のいずれかをお選び下さい!!

担当 札幌➡(011)241-6446(新谷(しんや)まで)

FM-TOWNSで 成績アップ 大作戦

中学生の教科書にピッタリ!!

中学生コース 作戦1 ●英語学習ソフト (C・D英語学習システム) ㊞9,800円

24回分割お支払例

初 回	9,600円
2回目以降24回まで	7,800円
ボーナス4回	47,000円

No.325 新学期に付きプレゼント!!

本体・FM-TOWNSII CX20 ……㊞333,000円
ディスプレイ・FMT-DP533 ……㊞69,800円
キーボード・FMT-KB101/202A ……㊞10,000円
合計 ㊞412,800円

※現金の場合は高級パソコンラックをサービスして驚異の価格で対応中!!

※ボーナスは夏(6月・7月・8月) ボーナスは冬(12月・1月) のいずれかをお選び下さい!!

担当 札幌➡(011)241-6446(新谷(しんや)まで)

EPSON、スモールビジネスノートパソコン PC-386NOTEWセット!!

●本体PC-386NW2 ㊞278,000円
●プリンターAP-300 ㊞59,800円
合計 337,800円

イシダ驚異の特価!!
242,000円

●イシダカード10回まで手数料サービス!!
●ボーナス2回払いもイシダカードでOK!!

イシダなら…ではのサービスがたくさん
●表計算SOFTアシストカルク ……㊞9,700円
●日本語ワープロSOFTアシストワード ……㊞9,700円
●MS-DOS Ver3.3D基本Set ……㊞9,800円
●NOTE用プリンターケーブル ……㊞5,800円
サービス!! 合計 ……㊞35,000円

Mac IIsi パーソナルセット

●本体 MackintoshIIsi 5MB/FD漢字モデル ……㊞588,000円
●内蔵型HD105MB・HDD-EM105A ……㊞125,000円
●ディスプレイ APPLE 13インチカラーRGBモニター ……㊞130,000円
●キーボードAPPLEキーボード(カタカナ)㊞15,000円
●モデム・オムロン・MD-24FB5V ……㊞39,800円
合計 ㊞897,800円

イシダ特価 **658,000円**

特別フレンドリーサービス
●通信SOFT Mac.Talk ㊞14,800円
●モデムケーブル MCB-MD ㊞6,000円
●Mac. shool ……㊞12,000円
(マッキントッシュ stady SOFT)
サービス合計 ㊞32,800円

●イシダカード10回まで手数料サービス中!!
●ボーナス2回払もイシダカードでOK!!

EPSON 16ビットパワー PC-286VJ5システムセット

●本体・エプソンPC-286VJ5 ……㊞228,000円
●ディスプレイ・アイデクソン14インチ0.28㎜ アナグロカラー SR-7314 ㊞89,800円
合計 ㊞317,800円

良く売れてます。好評特価!!
258,000円

好評に付き下記2点のSOFTをサービス中!!
●ジャストシステム・ワープロSOFT一太郎dash ……㊞39,000円
●NEC・日本語MS-DOS3.3D基本Set ……㊞9,800円
サービス!! 合計 ㊞48,800円

●イシダカード10回まで手数料サービス中!!
●ボーナス2回払もイシダカードでOK!!

NEC ビジネスマンの為の PC-98NOTEセット!!

●本体 98NOTE PC-9801NS/T ……㊞288,000円
●プリンターCANON BJ-10VまたはSTAR JJ-100 ……㊞74,800円
●緑電子 内蔵型40MBハードディスク ……㊞98,000円
合計 ㊞460,800円

イシダ特価 売れ筋即納 **353,000円**

実用ビジネスSOFTをサービス中!!
●Microsoft Works ㊞40,000円 またはLotus1-2-3 NOTE BOOK ……㊞38,000円
●MS-DOS Ver3.3D 基本Set ……㊞9,800円

●現金でお買い上げの方にはプリンターのシートフィーダをサービスします。

NEC 98ニーズ・スタンダードマシンSET!!

●本体 PC-9801DX21/U2 ……㊞318,000円
●CRT アイデクソンSR-7314 ……㊞89,800円
●プリンターブラザーM-1724Pα ……㊞95,000円
●ワープロSOFT(ARUGA Sprits一太郎dash) ……㊞38,000円
合計 ㊞540,800円

現金の場合は下記のSOFTを各1本サービスします。
(MS-DOS V3.3P基本SET ゲームソフト・マウス)

イシダ特価 驚異のプライス
328,000円

NEC ハイスタンダード98オフィスマシンSET

●本体PC-9801FA21/U2 ㊞458,000円
●ディスプレイPC-KD882 ㊞89,800円
●プリンターPC-PR201/60A ㊞158,000円
●ハードディスク(100MB緑電子DOODA A100) ㊞118,000円
●増設RAM I/O データーFA34-4M ㊞35,000円
●オムロン モデム MD24FB5V ㊞39,800円
合計 ㊞898,600円

イシダ驚異特価SET
699,000円

特別ワープロSOFTをサービス中!!
★一太郎Ver4.3 ㊞58,000円
又はARUGA ㊞58,000円

現金にてお買い上げの方に下記のSOFTを各1本サービスして驚異の特価
・アシストカルク・アシストネーム・アシストコール・アシストカード・マウス・ゲームSOFT
・NEC MS-DOS3.3基本SET

NEC 32ビット98エントリーマシンSET!!

●本体 PC-9801DS2/u2 ㊞358,000円
●CRT PC-KD882 ……㊞89,800円
●プリンターエプリンVP-1047PC ……㊞99,800円
●外付・HDD緑電子 DOODA40MB ……㊞88,000円
●ワープロソフト……㊞38,000円
(ARUGA Spritsまたは一太郎dash)
●表計算SOFT アシストカルク ……㊞9,700円
合計 ㊞683,300円

更にサービス(各1ヶ)
日本語MS-DOS
V3.3D基本SET
マウス・ゲームSOFT

イシダ驚異 特価Set
445,000円

FM-LAB札幌

☎(011)241-6446 FAX(011)241-6448
札幌市中央区南2条西1丁目 壱丁目ビル3F

お近くの下記SHOPでも扱っています

パソコンのイシダ札幌 札幌市中央区南2条西3丁目Kビル2階 ☎(011)241-4608 FAX(011)241-4408

パソコンのイシダ帯広 帯広市西2条南11丁目9番地野村ビル6階 ☎(0155)23-1050

パソコンのイシダ釧路 釧路市川北町4番22号 ☎(0154)25-6168

㊞はメーカー希望小売価格の表示です(税別)

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801DX2/DXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DX2/DXU2(98 DX2/DXU2本体)	318,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	539,200円

NO.317 ご提供価格 348,000円(税込)

36回	初回 15,060円	2回目以降 11,700円×35回	
48回	初回 10,780円	2回目以降 9,100円×47回	
60回	初回 8,540円	2回目以降 7,700円×59回	

NEC PC-9801DS2/DSU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DS2/DSU2(98 DS2/DSU2本体)	358,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/45L(日本語シリアルプリンタ)	95,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	589,400円

NO.318 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回	
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回	
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回	

NEC PC-9801FA2/FAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801FA2/FAU2(98 FA2/FAU2本体)	458,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/60A(日本語カラー対応シリアルプリンタ)	158,000円
・PS98-1003-51/31(MS-DOS V5.0)	12,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	755,400円

NO.339 ご提供価格 578,000円(税込)

36回	初回 22,660円	2回目以降 19,500円×35回	
48回	初回 18,580円	2回目以降 15,100円×47回	
60回	初回 13,540円	2回目以降 12,800円×59回	

NEC PC-98GS model11

★おすすめ基本セット

・PC-98GS model11(98 GS1本体)	698,000円
・PC-98GS-C1(カラーディスプレイ)	138,000円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	957,800円

NO.340 ご提供価格 768,000円(税込)

36回	初回 22,960円	2回目以降 26,000円×35回	
48回	初回 22,980円	2回目以降 20,100円×47回	
60回	初回 18,440円	2回目以降 17,000円×59回	

NEC PC-9801UR/UF

★おすすめ基本セット

・PC-9801UR/UF(98 UR/UF本体)	218,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR100/40(日本語シリアルプリンタ)	85,000円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	436,400円

NO.314 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回	
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回	
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回	

NEC PC-9801CS2

★おすすめ基本セット

・PC-9801CS2(98 CS2本体)	398,000円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	531,900円

NO.321 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

EPSON PC-386P

★おすすめ基本セット

・PC-386P(386 P本体)	268,000円
・CR-4000(15インチカラーディスプレイ)	94,800円
・AP-1000PC(熱転写漢字カラープリンタ)	99,800円
・PCM32(MS-DOS V4.01)	18,000円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	514,400円

NO.328 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回	
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回	
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回	

EPSON PC-286VJ

★おすすめ基本セット

・PC-286VJ5(286 VJ5本体)	228,000円
・CR-4000(カラーディスプレイ)	94,800円
・AP-1000PC(熱転写漢字カラープリンタ)	99,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	462,900円

NO.329 ご提供価格 338,000円(税込)

36回	初回 13,360円	2回目以降 11,400円×35回	
48回	初回 12,280円	2回目以降 8,800円×47回	
60回	初回 12,940円	2回目以降 7,400円×59回	

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	636,100円

NO.330 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回	
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回	
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回	

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	786,100円

NO.331 ご提供価格 608,000円(税込)

36回	初回 20,760円	2回目以降 20,600円×35回	
48回	初回 18,780円	2回目以降 15,900円×47回	
60回	初回 18,040円	2回目以降 13,400円×59回	

SHARP X68000 SUPER

★おすすめ基本セット

・CZ-604C-TN(X68000 SUPER本体)	348,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	616,100円

NO.332 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回	
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回	
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回	

SHARP X68000 Compact

★おすすめ基本セット

・CZ-674C-H(X68000 Compact本体)	298,000円
・CZ-608D-H(カラーディスプレイ)	94,800円
・CZ-8PC5-BK(熱転写カラー漢字プリンタ)	96,800円
・JOY-200(連射式ジョイカード)	1,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	522,900円

NO.341 ご提供価格 418,000円(税込)

36回	初回 16,460円	2回目以降 14,100円×35回	
48回	初回 14,380円	2回目以降 10,900円×47回	
60回	初回 13,140円	2回目以降 9,200円×59回	

富士通 FM TOWNSII UX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX20(モデルUX20本体)	288,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	418,300円

NO.325 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回	
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回	
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII UX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2UX40(モデルUX40本体)	388,000円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	518,300円

NO.342 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII CX20

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX20(モデルCX20本体)	333,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	527,600円

NO.323 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

富士通 FM TOWNSII CX40

★おすすめ基本セット

・FMTW2CX40(モデルCX40本体)	433,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69,800円
・FMT-KB101A(JISキーボード)	10,000円
・FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	627,600円

NO.324 ご提供価格 488,000円(税込)

36回	初回 17,860円	2回目以降 16,500円×35回	
48回	初回 13,280円	2回目以降 12,800円×47回	
60回	初回 11,840円	2回目以降 10,800円×59回	

Macintosh ClassicII

★おすすめ基本セット

・M1544J/A(ClassicII本体 4MB/FD)	298,000円
・C0090J/A(ImageWriterII漢字プリンタ)	79,800円
・M0197(プリンタケーブル)	6,000円
・M0243(FDHD1.4MBブランクディスケット)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・FO-60E(トレーユニット)	3,500円
標準価格合計(税別)	418,800円

NO.335 ご提供価格 328,000円(税込)

36回	初回 11,660円	2回目以降 11,100円×35回	
48回	初回 9,080円	2回目以降 8,600円×47回	
60回	初回 11,440円	2回目以降 7,200円×59回	

Macintosh LC

★おすすめ基本セット

・M1246J/A(LC本体 4MB/FD)	298,000円
・M0297J/A(12"カラーディスプレイ)	100,000円
・C0090J/A(ImageWriterII漢字プリンタ)	79,800円
・M0197(プリンタケーブル)	6,000円
・M0243(FDHD1.4MBブランクディスケット)	13,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
標準価格合計(税別)	515,300円

NO.336 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回	
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回	
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回	

IBM PS/55Z 30U

★おすすめ基本セット

・5530UV1(5530-U DOS/Vキット)	441,000円
・5572-B02(ドットマトリックス漢字プリンタ)	89,800円
・ID#81X7875(プリンタケーブル)	5,000円
・07G0532(ミニーマウスII)	12,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
標準価格合計(税別)	581,300円

NO.337 ご提供価格 468,000円(税込)

36回	初回 17,960円	2回目以降 15,800円×35回	
48回	初回 16,280円	2回目以降 12,200円×47回	
60回	初回 14,740円	2回目以降 10,300円×59回	

IBM PS/55noteN23sx

★おすすめ基本セット

・5523SV4(5523-SV4 DOS/Vキット)	368,000円
・SM-20(熱転写ドットマトリックスプリンタ)	73,800円
・79F6408(増設キーボードII)	12,000円
・07G3159(ミニーマウスII-B)	12,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
標準価格合計(税別)	499,300円

NO.338 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回	
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回	
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回	

パソコン

NEC	PC-9801NL	238,000 ⇒ 188,000
	PC-9801NS/T	288,000 ⇒ 228,000
	PC-9801NC	598,000 ⇒ 478,000
EPSON	PC-386NAE1	238,000 ⇒ 188,000
MAC	M1045J/A	398,000 ⇒ 318,000

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800 ⇒ 54,800
EPSON	AP-300	59,800 ⇒ 48,800
STAR	JJ-100	74,800 ⇒ 56,800
CANON	BJ-10V Select	79,800 ⇒ 59,800
CHINON	IJK-112ICustom	49,800 ⇒ 39,800

ハードディスク

アイシーエム	HC-100ES	138,000 ⇒ 108,000
ティアック	HD-101A	128,000 ⇒ 99,800
テクノジャパン	PD125E	112,000 ⇒ 89,800
ロジテック	LHD-S100NJ	128,000 ⇒ 99,800
アイティック	DH-130	148,000 ⇒ 99,800

ワープロ

SHARP	WD-A551	220,000 ⇒ 168,000
NEC	PWP-5SX	198,000 ⇒ 148,000
Panasonic	FW-U1P609	208,000 ⇒ 168,000
FUJITSU	OA30LS201	158,000 ⇒ 128,000
TOSHIBA	JW95JV	198,000 ⇒ 148,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜・祭日 指定日 OK
低金利クレジット 初回より3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C | SHARP X PRO SHOP | FUJITSU TOWNS・SHOP

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)	
PC-8801SR30	¥ 28,000
PC-8801FR30	¥ 28,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 28,000
PC-8801FH30	¥ 30,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 32,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 32,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 33,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 32,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 36,000
PC-8801FE2	¥ 38,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 35,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 55,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 65,000
(98シリーズ)	
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 48,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥ 85,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥100,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥110,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥125,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥135,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥145,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥160,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥160,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥189,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥155,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥ 85,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥140,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥120,000
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥160,000
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥ 85,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥100,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥ 80,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥ 90,000
(X68Kシリーズ)	
CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥105,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)	¥ 95,000
CZ-602C(EXPERT)	¥130,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥150,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-653C(PRO2)	¥100,000
CZ-604C(SUPER)	¥160,000

「下記の値段は中古価格です。」

(CZシリーズ)					
CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000			CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000			CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000			CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000			CZ-888C(Z3)	¥ 55,000
(FM & EPSON)					
FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より			PC-286US-STD	¥ 85,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より			PC-286VE-STD	¥ 90,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より			PC-286VF-STD	¥100,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より			PC-286VG-STD	¥120,000
TOWNS-2H(セット)	¥170,000より			PC-386VR-STD	¥145,000
(MSX)					
HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥38,000	FS-A1WX	¥38,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XV	¥40,000	A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000
(ゲーム機器)					
PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より
(ディスプレイ)					
PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥32,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥34,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥32,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥38,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥40,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD871	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥40,000	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥63,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥58,000
TV-454	¥68,000	CZ-611D	¥66,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥65,000	CZ-612D	¥70,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥80,000	FMTV154	¥58,000
(周辺機器)					
TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥40,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥40,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801 RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801 MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ 854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP 600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ 600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他 MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:20(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休 5月/1,2,3,4

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

代金着払い コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で ●クレジット ●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2…… ¥323,000
PC-9801DS(U)2…… ¥240,000
PC-9801NS/T40仕様 …… ¥249,800
(ディスプレイを除く)
PC-386GS2/5 …… ¥328,000
(15インチハイレゾノーマル0.28DP)
PC-386GE2/5…… ¥222,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNS 20F セット特価 ¥?38,000
FM TOWNS 40F セット特価 ¥?45,000
FM TOWNS 80F セット特価 ¥?43,000
FMTOWNSII/CX100セット特価 ¥?18,000
FMTOWNSII/CX40 セット特価 ¥?56,000
FMTOWNSII/CX20 セット特価 ¥?88,000
FMTOWNSII/CX10 セット特価 ¥?69,000
FMTOWNS/UX20 セット特価 ¥?06,800
FMTOWNS/UX10 セット特価 ¥?89,800
(FMT-DP533,FMTKB101A付)
但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC	PC-9801FA(U)2	定価¥458,000	¥288,000
●NEC	PC-9801DA(U)2	定価¥448,000	¥259,800
●NEC	PC-9801DS2(U)2	定価¥358,000	¥203,000
●NEC	PC-9801UF	定価¥218,000	¥138,000
●NEC	PC-9801UR	定価¥218,000	¥138,000
●NEC	PC-9801T/F51	定価¥850,000	¥585,000
●NEC	PC-9801T/F71	定価¥950,000	¥653,000
●NEC	PC-9801CS2	定価¥398,000	¥248,000
●NEC	PC-9801NC	定価¥598,000	¥405,000
●NEC	PC-9801NS/T	定価¥288,000	¥198,000
●NEC	PC-9801NS/T40	定価¥398,000	¥269,800
●NEC	PC-9801NS/E	定価¥278,000	¥175,000
●NEC	PC-9801NS/T80	定価¥458,000	¥308,000
●EPSON	PC-386S-STD	定価¥498,000	超特価!!
●EPSON	PC-386G-STD	定価¥750,000	
●EPSON	PC-386GS2/5	定価¥398,000	
●EPSON	PC-386GE2/5	定価¥298,000	
●EPSON	PC-386P	定価¥328,000	
●EPSON	PC-386NAE	定価¥238,000	
●EPSON	PC-386NW2	定価¥278,000	
●EPSON	PC-386BL-STD	定価¥378,000	
●EPSON	PC-386NW1B	定価¥418,000	
●EPSON	PC-286LP	定価¥398,000	

価格御相談下さい。

新品プリンター

超特価キャンペーン
キャノンレーザープリンター
(トナーケーブル付)
●LBP-A404E …定価¥260,000 ➡ ¥1□5,000
●LBP-B406E …定価¥260,000 ➡ ¥2□8,000

●NEC	PC-PR201/80A	定価¥275,000	¥175,000
●NEC	PC-PR201/65A	定価¥215,000	¥136,000
●NEC	PC-PR201/60	定価¥135,000	¥ 79,800
●EPSON	VP-2061PC	定価¥130,000	¥ 85,800
●EPSON	HG-5130PC	定価¥228,000	¥153,000
●EPSON	HG-4000PC	定価¥198,000	¥119,800
●EPSON	AP-1000PC	定価¥ 99,800	¥ 69,800
●EPSON	AP-300(ケーブル付)	定価¥ 59,800	¥ 39,800
●Canon	BJC-820	定価¥398,000	¥超特価
●Canon	BJ-330J(VPセット)	定価¥208,000	¥超特価
●Canon	BJ-10V Select	定価¥ 79,800	¥特 価
●Canon	BJ-10V Custom	定価¥ 69,800	¥特 価

水平プリンター

●NEC	PC-PR700X	定価¥588,000	¥404,800
●NEC	PC-PR700J	定価¥398,000	¥275,000
●EPSON	VP-5150PC	定価¥750,000	¥548,000
●EPSON	FBP-3000PC	定価¥246,000	¥179,000
●OKI	MICROLINE8340V/2	定価¥318,000	¥225,000
●OKI	MICROLINE8340V/3	定価¥378,000	¥268,000

レーザープリンター

●EPSON	LP-2000	定価¥198,000	¥138,000
●NEC	PC-PR1000/2(トナー付)	定価¥227,000	¥超特価
●NEC	PC-PR2000/2(トナー付)	定価¥395,000	¥超特価
●NEC	PC-PR2000/4(トナー付)	定価¥445,000	¥超特価
●NEC	PC-PR4000/4(トナー付)	定価¥788,000	¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター
グラフィックボードGA-1024iセット
(GA1024I+15インチハイレゾノーマルモニター)
特価➡¥148,000

●I.Oデーター	グラフィックボードGA-1024	定価¥ 98,000	¥ 69,800
●三菱電気	XC-98VII	定価¥128,000	¥特 価
●三菱電気	XC-1498CII	定価¥107,000	¥特 価
●三菱電気	FHL-31WEXIIPC-H98用	定価¥683,000	¥428,000
●NEC	N-5925R	定価¥598,000	¥ 413,000
●NEC	N-5924U	定価¥233,000	¥ 163,000
●NEC	PC-KD881	定価¥118,000	¥ 69,800
●NEC	PC-KD882	定価¥ 89,800	¥ 52,800
●EPSON	CR-5500	定価¥168,000	¥ 88,000
●EPSON	CR-7000	定価¥248,000	¥ 183,000
●アイデクソン	MF-5017 (17インチハイレゾノーマル)	定価¥248,000	¥超特価
●アイデクソン	DF-3017	定価¥198,000	¥超特価
●アイデクソン	DF-3021	定価¥298,000	¥超特価

新品ハードディスク

●ICM	INTER-100WS	定価¥128,000	¥ 86,800
●ICM	INTER-135WS	定価¥178,000	¥ 111,000
●ICM	INTER-180WS	定価¥198,000	¥123,000
●ICM	HC-100N	定価¥138,000	¥ 89,800
●ICM	HC-100ES	定価¥138,000	¥ 79,800
●ICM	HC-135ES	定価¥188,000	¥108,000
●ICM	HC-180ES	定価¥218,000	¥ 119,800
●ICM	MO-3120(PCキット付)	定価¥198,000	¥168,000
●日本テクサ	TRUST-120L	定価¥108,000	¥超特価
●日本テクサ	STATION120L	定価¥118,000	¥超特価
●日本テクサ	TR-NE40	定価¥ 98,000	¥超特価
●日本テクサ	TR-NE80	定価¥112,000	¥超特価
●日本テクサ	TRUST-IN80	定価¥118,000	¥超特価
●日本テクサ	TRUST-GT100R	定価¥118,000	¥超特価
●日本テクサ	STATION-GT100R	定価¥128,000	¥超特価
●日本テクサ	LUSTERIII	定価¥278,000	¥超特価
●キャラベル	AV40SXE	定価¥128,000	¥超特価
●キャラベル	AV80SXE	定価¥148,000	¥超特価
●キャラベル	AV-125SXE	定価¥138,000	¥超特価
●キャラベル	AV-100HGS/E	定価¥114,000	¥ 79,800
●キャラベル	AV-120HGS/E	定価¥132,000	¥ 92,800
●ティアック	DD-101A	定価¥178,000	¥112,000
●ティアック	MH-1101	定価¥128,000	¥超特価
●ティアック	HD-41A	定価¥ 88,000	¥ 53,500
●緑電子	DOODA!A-100	定価¥118,000	¥ 69,800
●緑電子	ビルトN40	定価¥ 98,000	¥ 51,000
●緑電子	ビルトN80	定価¥118,000	¥ 73,800
●テクノジャパン	PD-125E	定価¥112,000	¥ 76,800
●テクノジャパン	PD-200HE	定価¥158,000	¥超特価

新品ラムボード (I.Oデーターは IOSソフト付です)

●メルコ	EMJ-2000R	¥ 19,800	●I.O	PIO-PC34FX-2ME	¥21,800
●メルコ	EMJ-4000R	¥ 29,800	●I.O	PIO-PC34FX-4ME	¥ 31,800
●メルコ	EMJ-8000R	¥ 59,800	●I.O	PIO-PC34FX-8ME	¥58,000
●メルコ	EFA-4000	¥ 27,800	●I.O	DA134-4ML	¥25,300
●メルコ	EFA-8000	¥ 57,500	●I.O	DA134-8ML	¥51,000
●メルコ	RCD-4000	¥ 32,800	●I.O	FA134-4M	¥ 25,800
●メルコ	RCD-8000	¥ 62,500	●I.O	FA134-8M	¥ 50,600

中古パソコン

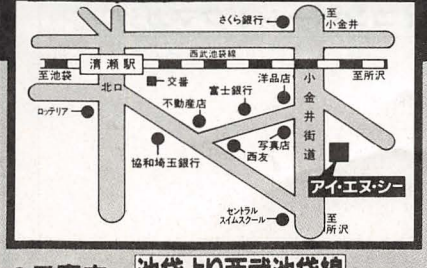
※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC	PC-9801RA21	¥208,000	●NEC	PC-9801NS20	¥ 148,000
●NEC	PC-9801RA2	¥195,000	●NEC	PC-9801NS	¥ 109,800
●NEC	PC-9801RS21	¥168,000	●NEC	PC-KD854	¥ 29,800
●NEC	PC-9801RX2	¥128,000	●NEC	PC-KD853	¥ 35,000
●NEC	PC-9801VX21	¥108,000	●EPSON	PC-286V-STD	¥ 89,800
●NEC	PC-9801VM2(640K)	¥ 74,800	●EPSON	PC-286VE-STD	¥ 99,800
●NEC	PC-9801UV2(640K)	¥ 74,800	●EPSON	PC-286VF-STD	¥ 109,800
●NEC	PC-9801UV11	¥ 79,800	●EPSON	PC-386VR-STD	¥ 138,000

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)
どんどん現金買取!!
24時間中古ストックインフォメーション
✆0424-95-0616

下取 ＼ 交換	PC-9801FA(U)2	PC-9801DS(U)2	PC-9801NS/T	PC-9801NS/T40仕様	PC-9801NS/T80仕様	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801RA21	¥120,000	¥ 30,000	¥ 25,000	¥ 75,000	¥105,000	¥ 75,000	¥ 15,000	¥ 5,000
PC-9801RX21	¥195,000	¥105,000	¥100,000	¥150,000	¥180,000	¥150,000	¥ 90,000	¥ 80,000
PC-9801VX21	¥215,000	¥125,000	¥120,000	¥170,000	¥200,000	¥170,000	¥110,000	¥100,000
PC-9801NS/E	¥165,000	¥ 75,000	¥ 70,000	¥120,000	¥150,000	¥120,000	¥ 60,000	¥ 50,000
PC-9801NS	¥205,000	¥115,000	¥110,000	¥160,000	¥190,000	¥160,000	¥100,000	¥ 90,000
PC-286VE-STD	¥225,000	¥135,000	¥130,000	¥180,000	¥210,000	¥180,000	¥120,000	¥110,000
PC-286VF-STD	¥215,000	¥125,000	¥120,000	¥170,000	¥200,000	¥170,000	¥110,000	¥100,000
PC-386VR(M)STD	¥190,000	¥100,000	¥ 95,000	¥145,000	¥175,000	¥145,000	¥ 85,000	¥ 75,000



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは
0424・91・0181(代)
FAX: 0424-91-8589

有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間:平日11:00~19:00/水・日・祭日12:00~18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配 送 は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送 料 は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

■近辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

中古／ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNS2Fセット・TEL
TOWNSⅡセット・・・TEL
PC98DO・・・・・・・・TEL
PC98DO+・・・・・・TEL
スーパーファミコン・・・¥14,000
ゲームボーイ・・・・・・・¥6,000
PCエンジンDUO・・・¥28,000
スーパーCDROM・・・¥20,000
PCエンジン(白)・・・・¥6,000
コアグラフィックス・・・・¥7,000
メガドライブ・・・・・・・¥7,000
メガCD・・・・・・・・・・¥22,000
ゲームギア・・・・・・・・・¥6,000

MSX
A1ST・・・・・・・・・・・TEL
A1WSX・・・・・・・・・¥19,000
A1WX・・・・・・・・・・¥16,000
A1FX・・・・・・・・・¥13,000
A1F・・・・・・・・・・・¥11,000
F1XV・・・・・・・・・・¥20,000
F1XDJ・・・・・・・・・¥18,000
F1XD・・・・・・・・・・¥11,000
PHC70FD2・・・・¥20,000
PHC70FD・・・・・¥14,000
MSX用モニター・・・・・TEL
MSX用プリンター・・・TEL
MSX用FDD・・・・・・TEL
伊忍道打倒信長・・・・・¥2,500

FMパック・・・・・・・・・・¥3,500
SDスナッチャー・・・・・¥2,500
ガゼルの塔・・・・・・・・・¥2,000
幻影都市・・・・・・・・・・¥3,000
スナッチャー・・・・・・・¥3,500
ソーサリアン・・・・・・・¥2,500
ドラゴンナイトⅡ・・・・・¥2,500
提督の決断・・・・・・・・・¥3,000
信長の野望武将風雲録・・¥3,000
ヨーロッパ戦線・・・・・・¥3,000
ロードス島戦記・・・・・・¥2,000
ロイヤルブラッド・・・・・¥2,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

PC98
ウィザードリィⅥ・・・・・¥4,000
A列車でいこうⅢ・・・・・¥3,000
斬Ⅱ・・・・・・・・・・・・¥3,000
シムアース・・・・・・・・・¥4,000
シュバルツシルトⅢ・・・・¥4,000
関ヶ原・・・・・・・・・・・¥3,500
太閤立志伝・・・・・・・・・¥3,500
沈黙の艦隊・・・・・・・・・¥3,000
天下統一Ⅱ・・・・・・・・・¥3,500
天翼～三国志正史・・・・・¥3,000
パワーモンガー・・・・・・・¥4,000
ブランディッシュ・・・・・¥3,000
プリンセスメーカー・・・・¥4,000
マイト&マジックⅢ・・・・¥4,000
魔導物語1－2－3・・・・¥3,000

ヨーロッパ戦線・・・・・・¥4,000
らんま1／2長期籠伝説・・¥3,500
ロードス島戦記・・・・・・¥3,000
ロードス島戦記Ⅱ・・・・・¥3,500
その他・・・・・・・・・・・TEL

TOWNS
アトラス・・・・・・・・・・・¥3,000
ウィザードリィⅥ・・・・・¥3,500
ウルティマⅥ・・・・・・・¥3,500
サイレントメビウス・・・・¥3,000
シュバルツシルト・・・・・¥3,000
スーパーリアル麻雀・・・・¥3,500
ダイナソア・・・・・・・・・¥2,500
ナイトメア・・・・・・・・・¥3,000
信長の野望武将風雲録・・¥2,500
ブランディッシュ・・・・・¥3,000
指輪物語・・・・・・・・・・¥4,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

スーパーファミコン
ウルトラマン・・・・・・・・¥2,500
F-ZERO・・・・・・・・・¥2,200
がんばれゴエモン・・・・・¥3,000
魂斗羅スピリッツ・・・・・¥3,500
シムアース・・・・・・・・・¥4,000
シムシティ・・・・・・・・・¥3,500
スーパー三国志Ⅱ・・・・・¥5,500
スーパーテニス・・・・・・¥3,000
スーパー信長の野望・・・・¥5,000
スーパーファイターアロス・・・¥5,000

スーパーファミスタ・・・¥3,000
スーパーフォーメーションサッカー・・・・¥4,000
ゼルダの伝説・・・・・・・・¥3,500
ダンジョンマスター・・・・¥4,000
ドラゴンスレイヤー・・・・¥3,200
ハットトリックヒーロー・¥3,500
バトルコマンダー・・・・・¥4,500
ファイナルファイト・・・・¥2,800
ファイナルファイトガイ・¥3,500
ファイナルファンタジーⅣ・・・・・¥4,000
プロフットボール・・・・・¥3,800
ラグーン・・・・・・・・・・¥3,000
らんま1／2・・・・・・・・¥3,500
レミングス・・・・・・・・・¥2,800
ロマンシングサガ・・・・・¥5,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

PCエンジン
エフェラ&ジリオラ・・・¥3,000
シュビビンマン3・・・・・¥2,800
スーパーバレーボール・・¥3,000
ゼロヨンチャンプ・・・・・¥3,500
天外魔境・・・・・・・・・・¥2,500
天外魔境Ⅱ・・・・・・・・¥3,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説・・¥3,000
バニラシンドローム・・・・¥3,000
ファイヤープロレス2・・・¥3,200
ブライ・・・・・・・・・・・¥3,000
ボンバーマン・・・・・・・¥2,800

魔物ハンター妖子・・・・・¥3,000
モンビット・・・・・・・・・¥3,000
レディファントム・・・・・¥3,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

メガドライブ
F1サーカスMD・・・・・¥3,500
エルヴィエント・・・・・・¥3,500
ゴールデンアックスⅡ・・¥3,000
サンダーブレスリング列伝・・・¥3,000
シャイニングフォース・・¥3,000
スーパーバレーボール・・¥3,000
ターボアウトラン・・・・・¥3,000
不思議の海のナディア・・¥3,500
ベアナックル・・・・・・・¥3,000
ラングリッサー・・・・・・¥3,500
乱世の覇者・・・・・・・・¥3,500
レッスルボール・・・・・・¥3,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

ゲームギア
アーリエル・・・・・・・・・¥1,500
アウトラン・・・・・・・・・¥1,200
エイリアンシンドローム・¥1,500
ザGG忍・・・・・・・・・・¥1,200
忍者外伝・・・・・・・・・・¥1,200
バスターボール・・・・・・¥1,200
ファンタジーゾーン・・・・¥1,200
ヘビーウェイトチャンピオン・・・・¥1,300
モンスターワールドⅡ・・¥1,200

ゲームボーイ
ウィザードリィ外伝・・・・¥1,800
隠忍伝説2・・・・・・・・・¥1,800
サガ3・・・・・・・・・・・・¥1,800
桃太郎電鉄・・・・・・・・・¥1,500
メトロイドⅡ・・・・・・・¥1,500
モンスターメーカー・・・・¥1,400
その他・・・・・・・・・・・TEL

ファミコン
テクモスーパーボウル・・¥3,500
信長の野望武将風雲録・・¥5,000
ファイヤーエムブレム外伝・・・・・¥2,800
ベスト競馬ダービースタリオン・¥4,500
モンスターメーカー・・・・¥3,000
その他・・・・・・・・・・・TEL

CD(ゲーム，ニューミュージック，洋楽・・・・・・・・高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。

中古在庫例

MSX本体
A1ST・・・・・・・・・・・¥49,800
A1WSX・・・・・・・・・¥38,000
A1WX・・・・・・・・・・¥34,000
A1FX・・・・・・・・・・¥30,000
A1F・・・・・・・・・・・¥25,000
F1XV・・・・・・・・・・¥40,000
F1XDJ・・・・・・・・・¥36,000
F1XD・・・・・・・・・・¥24,000
PHC70FD2・・・・¥49,800
PHC70FD・・・・・¥30,000
MSX用モニター，プリンター・・・・・TEL
その他・・・・・・・・・・・TEL

MSXソフト
イースⅠ・・・・・・・・・・¥4,980
イースⅡ・・・・・・・・・・¥2,980
イースⅢ・・・・・・・・・・¥2,980
イシターの復活・・・・・・¥3,480
コラムス・・・・・・・・・・¥3,980
ゴーファーの野望・・・・・¥2,980
サークⅡ・・・・・・・・・・¥4,480
三国志・・・・・・・・・・・¥4,980
三国志Ⅱ(D)・・・・・・・¥7,480
サラマンダ・・・・・・・・・¥2,980
シードオブドラゴン・・・¥4,980
シュバルツシルト・・・・・¥3,980

ジーザス・・・・・・・・・・・¥2,980
スーパー大戦略(R)・・・・¥3,480
大航海時代(D)・・・・・・・¥4,980
ダンバイン・・・・・・・・・¥4,480
提督の決断・・・・・・・・・¥8,480
ドラゴンアイズ・・・・・・¥3,480
ドラゴンスレイヤー英雄伝説・・・¥3,980
ドラグナイト・・・・・・・・¥3,480
ハイウェイバスター・・・・¥4,480
フレイ(2+)・・・・・・・・・¥4,480
ブライ・・・・・・・・・・・¥3,480
ラストハルマゲドン・・・・¥2,980
ランペルール・・・・・・・・¥4,980
その他・・・・・・・・・・・TEL

TOWNS
ヴォルフィード・・・・・・¥4,480
ギャラクシーフォースⅡ・・・・・¥4,980
サークⅡ・・・・・・・・・・¥4,980
三国志Ⅱ・・・・・・・・・・¥8,480
ダンジョンマスター・・・・¥4,480
ドラッケン・・・・・・・・・¥4,980
ナイトメア・・・・・・・・・¥6,980
その他・・・・・・・・・・・TEL

メガドライブ
アウトラン・・・・・・・・・¥3,980
アフターバーナーⅡ・・・・¥4,980

ヴァリス・・・・・・・・・・・¥3,980
ヴァリスⅢ・・・・・・・・・¥3,980
エアロブラスターズ・・・・¥2,980
球界道中記・・・・・・・・・¥3,980
ゲイングランド・・・・・・¥3,980
ゴールデンアックス・・・・¥2,980
三国志列伝・・・・・・・・・¥3,980
サンダーフォースⅢ・・・・¥2,980
斬・・・・・・・・・・・・・・¥2,980
シャイニング&ザダークネス・・・・・¥2,980
シャドーダンサー・・・・・¥2,980
スーパー大戦略・・・・・・¥4,980
スーパーモナコ・・・・・・¥3,980
スーパーリーグ91・・・・¥3,980
スタークルーザー・・・・・¥2,980
ソーサリアン・・・・・・・¥3,980
大魔界村・・・・・・・・・・¥3,980
天下布武・・・・・・・・・・¥4,980
忍者武雷伝説・・・・・・・¥5,980
ノスタルジア・・・・・・・¥3,980
バハムート戦記・・・・・・¥3,980
ヘビーノバ・・・・・・・・・¥3,980
ベガサブラザーズ・・・・¥3,980
北斗の拳・・・・・・・・・・¥3,980
マイケルジャクソン・・・・¥2,980
マスターオブモンスターズ・・・・・¥4,980

魔物ハンター妖子・・・・・¥3,980
モンスターワールドⅢ・・¥4,980
雷電伝説・・・・・・・・・・¥4,980
リングサイドエンジェル・・・・・¥2,980
惑星ウッドストック・・・¥3,980
その他・・・・・・・・・・・TEL

PCエンジン
RTYPEⅠ・・・・・・・・・¥2,980
アストラリウス・・・・・・¥2,980
イースⅠ，Ⅱ・・・・・・・・¥5,980
イースⅢ・・・・・・・・・・¥2,980
うる星やつら・・・・・・・¥2,980
エフェラ&ジリオラ・・・¥5,980
エルディス・・・・・・・・・¥2,980
究極タイガー・・・・・・・¥3,980
源平討魔伝・・・・・・・・・¥2,980
グラディウス・・・・・・・¥4,980
サラマンダ・・・・・・・・・¥4,980
シャーロックホームズ・・¥3,980
スーパー大戦略・・・・・・¥2,980
スプラッターハウス・・・¥3,980
ダライアスプラス・・・・・¥2,980
ダンジョンエクスプローラ・・・・・¥2,980
天使の詩・・・・・・・・・・¥4,980
ドラゴンセイバー・・・・・¥3,980
ネクタリス・・・・・・・・・¥3,980

ネクロスの要塞・・・・・・¥3,980
バスティール・・・・・・・・¥1,980
パワーイレブン・・・・・・¥3,980
ファイヤープロレス2・・¥6,900
プリンスオブペルシャ・・¥3,980
ポピュラスザプロミストランド・・・¥3,980
マーダークラブ・・・・・・¥2,980
マスターオブモンスターズ・・・・・・¥3,980
マンホール・・・・・・・・・¥3,980
ラストハルマゲドン・・・・¥2,980
らんま1/2とらわれの花嫁¥3,980
その他・・・・・・・・・・・TEL

PC98，X68，PC88・・・・・・・・・・・・・・TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
わいせつソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

- ●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
- ●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
- ●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
- ●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書　売りたい／買いたい　マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前　　才

住所(〒　　)

電話

保護者名　　印

商品名・値段

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!



0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は3月20日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

高額下取セール

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本体	
¥220,000	PC-9801DA2	¥239,000
¥140,000	PC-9801DX2	¥160,000
¥200,000	PC-9801RA21	¥228,000
¥170,000	PC-9801RA2	¥190,000
¥150,000	PC-9801RS21	¥175,000
¥120,000	PC-9801RX21	¥140,000
¥110,000	PC-9801RX2	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801VX21	¥110,000
¥ 80,000	PC-9801VX2	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VM11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801VM21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801VM2(640K)	¥ 65,000
¥130,000	PC-9801NS/E	¥155,000
¥105,000	PC-9801NS	¥120,000
¥ 70,000	PC-9801N	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801LV21	¥ 65,000
¥ 65,000	PC-9801LV22	¥ 80,000
¥115,000	PC-9801EX2	¥135,000
¥150,000	PC-9801ES2	¥175,000
¥ 90,000	PC-9801UX21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801UV21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV2(640K)	¥ 69,000
¥ 80,000	PC-98DO	¥ 98,000
¥115,000	PC-98DO+	¥138,000
¥ 90,000	PC-286VF-STD	¥110,000
¥130,000	PC-286VR-STD	¥150,000
¥ 70,000	PC-286C-STD	¥ 89,000
¥130,000	PC-386M-STD	¥150,000
¥ 85,000	PC-286BOOK	¥110,000
¥110,000	X68000セット	¥140,000
¥120,000	X68000ACEセット	¥150,000
¥135,000	X68000EXPERTセット	¥165,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 42,000
¥ 30,000	PC-PR150VH	¥ 45,000
¥ 25,000	AP-900PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

今月の新品目玉品

- X68000(CZ-674C-H、3.5インチ)……¥TEL特価
- PC-9801FA2……¥TEL特価
- PC-9801DX2……¥179,000
- PC-9801DA5(限定品)……¥339,000
- PC-9801NS/T……¥TEL特価
- PC-286VJ5……¥149,000
- PC-286C……¥ 98,000
- PC-386NW2……¥155,000

新品特価 & 特選中古

- PC-9801DA2 新品……¥259,000
- PC-9801DX/U2……¥160,000
- PC-9801LX5(新品限定品40メガHDD内蔵)……¥209,000
- PC-286VF-H20(20メガHDD内蔵)……¥139,000
- PC-9801UX41(20メガHDD、音源内蔵)……¥149,000
- PC-9801NS/E……¥150,000
- PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)……¥235,000
- PC-9801NS(トラストNS-20内蔵)……¥155,000
- PC-8801FE(サウンドボード2付)……¥ 29,000
- CU-14FDB 新品(0.31mm、チルト台付)……¥ 39,000
- NM-9950(136桁、ドットカラー)……¥ 49,000
- FD-30WA 新品(TEAC、3.5インチ2HD、2ドライブ)……¥ 36,000
- CRC-FD5WA 新品(5インチ2HD、2DDオート、2ドライブ)¥ 45,000
- LH-100i 新品(スペース、100メガSCSIハードディスク)……¥ 69,000
- A-100 新品(緑電子100Mハードディスク、ソフト内蔵)……¥ 75,000
- CRC-IHR4(PC-9801シリーズ内蔵40メガHDD)……¥ 35,000
- HW-3000(カシオワープロ)……¥ 39,800
- PJ-555(SONYノート型ワープロ、ワイドスキャナー付)……¥ 69,000
- ビジネス&ゲームソフト……¥ 激安

新品 / 下取り品	PC-9801FA2	PC-9801DA5	PC-9801NS/T	X68000CZ-674CH	PC-286VJ5	PC-286クラブ
PC-9801RA21	¥110,000	¥139,000	¥ 9,000	¥ 32,000	オツリ ¥ 51,000	オツリ ¥102,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥219,000	¥ 89,000	¥112,000	¥ 29,000	オツリ ¥ 22,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥269,000	¥139,000	¥162,000	¥ 79,000	¥ 28,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥289,000	¥159,000	¥182,000	¥ 99,000	¥ 48,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥279,000	¥149,000	¥172,000	¥ 89,000	¥ 38,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥264,000	¥134,000	¥157,000	¥ 74,000	¥ 23,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥249,000	¥119,000	¥142,000	¥ 59,000	¥ 8,000
PC-9801DO	¥230,000	¥225,900	¥129,000	¥152,000	¥ 69,000	¥ 18,000
PC-286VF-STD	¥225,000	¥254,000	¥124,000	¥147,000	¥ 85,000	¥ 13,000
X68000セット	¥200,000	¥229,000	¥ 99,000	¥122,000	¥ 39,000	オツリ ¥ 12,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット

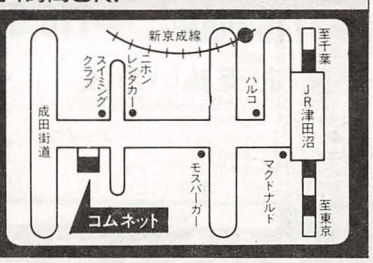
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



ノバ 情報機器 NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン
NEC PC-9801NC
NEC PC-9801NC ¥598,000
テクノジャパン TR-40NSE ¥ 88,000
キャノン BJ-10Vカスタム ¥ 69,800
プリンターケーブル ¥ 7,000
定価合計 ¥762,800
20台限定 特価539,000円
(40MBHDDタイプ ¥738,000)

FUJITSU
FM TOWNSII
モデル UX40 ¥388,000
(FDD×2、CDROM、HDD)
TEL特価
(キーボード別売)

Macintosh Classic
HD40漢字モデル ¥278,000
(2MB(キーボード付)
特価236,000円
(IFD漢字モデル ¥178,000)
~~¥151,000~~

任天堂
スーパーファミコン
本体¥25,000
特価20,000円
(ACアダプター別売・本体のみ)

エプソン(ハイレゾモード搭載)
PC-386GS-5 ¥398,000
5FDD×2(3.5FDDタイプもアリ)
PC386GS-3 ¥423,000
5FDD×1+3.5FDD×2
TEL特価
(386GS、100MBHDD ¥598,000)

PC-9801DS・DS/U
NEC PC-9801DS2 ¥358,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O PIO-DS134-4ME ¥ 42,000
定価合計 ¥507,000
特価305,000円
(HDD内蔵タイプもあります。)

PC-9801FA・FA/U
NEC PC-9801FA/U2 ¥458,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O PIO-FA34-6M ¥ 55,000
定価合計 ¥620,000
特価385,000円
(PC-9801FA2/HDDタイプも特価販売中)

エプソン(オプションによりハイレゾ可)
PC-386GE-2
PC-386GE-2(3.5"FDD×2) ¥298,000
XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥405,000
特価235,000円
(386GE-5 5"FDDタイプもあります)

エプソン
PC-286VJ5
エプソン PC-286VJ-5 ¥228,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥335,000
特価198,000円
(PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)

PC9801CS2
NEC PC-9801CS2 ¥398,000
緑電子 CFLAT-40 ¥ 88,000
定価合計 ¥486,000
特価330,000円

98NOTE限定入門セット
PC-9801NV
BJ-10Vカスタム(ケーブル付)
NEC MS/DOS
台数限定 定価213,000円

98NOTE SX/T
NEC PC-9801NS/T ¥288,000
キャラベル AV-125SXE ¥138,000
I/O PIO-98NT34-6M ¥ 48,000
定価合計 ¥474,000
特価329,000円
(HDD/40/80内蔵タイプも有り)

SHARP X68000
NEW SUPER/HD
¥348,000・¥498,000
エクシヴィXVI(16MHz)
¥318,000・¥518,000
TEL特価

エプソン
PC-386P
エプソン PC-386P ¥268,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価228,000円

SHARP X68000
EXPERTII/HD
¥338,000・¥448,000
PROII/HD
¥285,000・¥395,000
TEL特価

98NOTE LIGHT
NEC PC-9801NL ¥238,000
キャノン BJ-10V(カスタム) ¥ 69,800
プリンターケーブル ¥ 7,000
定価合計 ¥314,800
特価223,000円

PC386NOTEW
PC386NW2 ¥278,000
2FDD
PC386NW1A ¥378,000
HDD▶20MB
PC386NW1B ¥418,000
HDD▶40MB
TEL特価

マルチメディアパソコン
NEC
PC98GSmodel I
¥698,000
3.5FDD×2+HDD40
MS/DOS、WINDOWインストール済
TEL特価
I(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

掘り出し物品（展示品等台数限定）

CPU・CRT
- NEC PC-9801NV ¥248,000➡¥124,000
- エプソン PC-286VG-H40 ¥408,000➡¥198,000
- エプソン PC-386Book-L ¥378,000➡¥229,000
- エプソン PC-386NOTE-WIA ¥378,000➡¥238,000
- PANASONIC FS-AIST(MSXターボ) ¥ 87,800➡¥ 49,800
- 東芝 J-3100SS/001 ¥198,000➡¥ 89,000
- 東芝 J-3100SS/002 ¥228,000➡¥ 89,000
- NEC N-5913L ¥138,000➡¥ 62,000
- 三菱 XC-1498CII ¥107,000➡¥ 43,000
- NEC PC-KD854N ¥ 84,800➡¥ 45,000

プリンター・ワープロ
- エプソン VP-4800 ¥328,000➡¥139,000
- エプソン VP-3000PC ¥290,000➡¥159,000
- エプソン HG-4800PC ¥348,000➡¥125,000
- キャノン LBP-B406S ¥471,000➡¥258,000
- ローランド DXY-1300 ¥228,000➡¥139,000
- ローランド RP-21W ¥ 98,000➡¥ 58,000
- NEC PWP-50RX ¥198,000➡¥ 89,000
- 東芝 JW-95JP ¥198,000➡¥ 98,000
- 東芝 JW-95HP ¥248,000➡¥138,000

HDD・FDD
- NEC PC-9831VW2 ¥120,000➡¥39,800
- NEC PC-FD311 ¥ 68,000➡¥36,000
- NEC PCHD040RB ¥125,000➡¥62,500
- グロリアシステムズ CD-55MF-MAX ¥ 84,000➡¥39,800
- ロジテック LFD-381RE ¥ 49,800➡¥29,800
- テクノジャパン TR40NSE ¥ 88,000➡¥47,000
- テクノジャパン PD-125E ¥112,000➡¥69,000
- テクノジャパン PD50RS ¥118,000➡¥49,800
- テクノジャパン PD135GSX ¥158,000➡¥89,000
- ミドリ ビルトSE4 ¥118,000➡¥78,000

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月~金10:00~18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

ワープロ(ラップトップ)
NEC 文豪MINI7SX
定価228,000円
特価205,000円

ワープロ(ディスクトップ)
NEC 文豪MiNi7SD
定価198,000円
特価178,000円

ラップトップワープロ
NEC 文豪MiNi5SX
定価198,000円
特価178,000円

東芝ワープロ
JW-95HV(3行印字可能)
定価258,000円
特価232,000円

東芝ワープロ
JW-95KV
定価228,000円
特価205,000円
(JW-95KPも特価販売中)

東芝ワープロ
JW-95JV
定価198,000円
特価178,000円
(JW-95JPも特価販売中)

シャープ書院
WD-A551
定価220,000
特価187,000円

シャープ書院
WD-A561
定価250,000円
特価212,000円

富士通ワープロ
OASYS30LXIII
定価188,000円
特価159,000円
(JIS/親指キーを指定して下さい。)

富士通ワープロ
OASYS Pocket
定価128,000円
特価108,000円
(キーJIS/親指指定して下さい。)

キャノン BJワープロ
ラップトップワープロ
キャノワードα75
定価198,000円
特価168,000円

キャノンBJワープロ
ディスクトップワープロ
キャノワードα370
定価208,000円
特価176,000円

キャノンBJプリンター
BJ-10V(SELECT)
定価79,800円
特価63,800円
(プリンターケーブル別)

キャノン LASER SHOT
LBP-B406E+トナーカートリッジ1本
定価431,000円
特価366,000円

ページプリンター(A4サイズ)
エプソン LP-2000
定価198,000円
(プリンターケーブル別売)
特価168,000円

エプソンドットプリンター
VP-1700PC
定価168,000円
特価142,000円

エプソン
熱転写カラープリンター
AP-1000PC
定価99,800円
特価84,000円

NECドットプリンター
PC-PR201/45L
特価95,000円
特価80,000円

NECドットプリンター
PC-PR201/60A
定価158,000円
特価134,000円

コンピュータリサーチ FDD
CRC-FD3.5WH
定価53,800円 3.5"FDD×2
特価38,000円

コンピュータリサーチ
CRC-FD5WH
定価65,800円 5"FDD×2
特価46,000円

ミドリデンシ(3.5"FDD×2)
リトルZFW
定価54,800円
特価35,000円

緑電子
リトルZFS
3.5"1ドライブ 定価34,800円
特価23,000円

緑電子
DOODA 100
100MBHDD 定価118,000円
特価78,000円

MSX turboR
(FS-AIGT
CMT-A14FI) セット
セール
限定 特価115,000円

200MBHDD
テクノジャパン PD200HE
定価158,000円
特価110,000円

テクノジャパン
PD100HE
定価118,000円
特価80,000円

パームトップパソコン
SONY PTC-300
定価65,000円
5台限定 特価39,800円

エプソン
インクジェットプリンター
HG-800
定価166,000円
5台限定 特価79,800円

テクサ80MBHDD
ステーション80II
定価138,000円
5台限定 特価59,800円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先: 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30~18:30●土・日・祭/休業

ノバ 情報機器 NOVA情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761代 FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 FA2



NEC PC-9801FA2 ¥458,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥542,000

現金価格¥334,000

クレジット例 初回12,875 12,200×35回

NEC PC-9801 DS2



NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥442,800

現金価格¥249,000

クレジット例 初回9,500 9,200×35回

NEC PC-9801 DX2



NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥402,800

現金価格¥223,000

クレジット例 初回9,125 8,300×35回

NEC PC-9801 NS/T



NEC PC-9801NS/T ¥288,000
キャノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥370,300

現金価格¥245,000

クレジット例 初回10,125 9,000×35回

NEC PC-9801 NS/T40



NEC PC-9801NS/T40 ¥398,000
キャノン BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥480,300

現金価格¥322,000

クレジット例 初回14,125 11,800×35回

EPSON PC-386GS5



EPSON PC-386GS5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥482,800

現金価格¥294,000

クレジット例 初回10,875 10,800×35回

EPSON PC-386GE5



EPSON PC-386GE5 ¥298,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥382,800

現金価格¥224,000

クレジット例 初回9,125 8,300×35回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥252,800

現金価格¥129,000

クレジット例 初回7,625 4,700×35回

EPSON PC-286VJ5



EPSON PC-286VJ5 ¥228,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥312,800

現金価格¥191,000

クレジット例 初回10,000 7,000×35回

EPSON PC-386NOTE AE1



EPSON PC-386NOTEAE1 ¥238,000
プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥320,300

現金価格¥204,000

クレジット例 初回8,125 7,600×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801FA2	295,000
NEC	PC-9801FA/U2	299,000
NEC	PC-9801CS2	238,000
NEC	PC-9801DS2	206,000
NEC	PC-9801DS/U2	208,000
NEC	PC-9801DX2	184,000
NEC	PC-9801NL	175,000
NEC	PC-9801NS/T	199,000
NEC	PC-9801NS/T40	269,000
NEC	PC-9801NS/T80	309,000
EPSON	PC-386P2	186,000
EPSON	PC-386GS2/GS5	255,000
EPSON	PC-386GS3	262,000
EPSON	PC-386GS2E/5E	378,000
EPSON	PC-386GE2/GE5	185,000
EPSON	PC-386NW1B	218,000
EPSON	PC-386NW2	162,000
EPSON	PC-386NOTEAE1	158,000
EPSON	PC-286VJ5	152,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	90,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	39,000
NEC	PC-KD881	75,000
NEC	PC-KD882	53,000
NEC	PC-TV454	72,000
NEC	PC-TV455	83,000
EPSON	CR-4050	48,000
EPSON	CR-5500	89,000
三菱	XC-1498C2	45,000
シャープ	CU-14FD	39,800
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150N	45,000
NEC	PR-150VL	57,800
NEC	PR-150VH	57,800
NEC	PR-201/45L	68,000
NEC	PR-201/60A	104,000
NEC	PR-201/65A	142,000
スター	JR-200CL	68,000
キヤノン	BJ-10V	44,000
キヤノン	BJ-10V CUSTOM	49,000
キヤノン	BJ-10V SELECT	57,000
キヤノン	BJ-300J(VPモデル)	102,000
キヤノン	BJ-330J(VPモデル)	108,000
キヤノン	LBP-B406E	295,000
EPSON	AP-300BK	38,000
EPSON	AP-600PC	45,000
EPSON	AP-900PC	55,000
EPSON	AP-1000PC	72,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-1047PC	75,000
EPSON	VP-2600PC	83,000
EPSON	VP-2061PC	89,000

ワープロ

富士通	OA-30AX301	138,000
富士通	OA-30SX301	138,000
東芝	JW-95HV	155,000
東芝	JW-95JV	126,000
シャープ	WD-A551	147,000
シャープ	WD-A561	172,000
NEC	文豪ミニ7SD	123,000
NEC	文豪ミニ7SX	142,000
NEC	文豪ミニ5SX	115,000

周辺機器

(ハードディスク)		
緑電子	LITTLE-E40MK2	58,000
ELP	LH-1001	68,000
日本テクサ	TRUST-120L	92,000
(外付フロッピードライブ)		
3.5インチ1ドライブ		22,000
3.5インチ2ドライブ		39,000
5インチ1ドライブ		26,000
5インチ2ドライブ		45,000
(RAM)		
I・Oデータ	Pio PC34FX-2ME	24,000
I・Oデータ	Pio PC34FX-4ME	34,000
(モデム)		
アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000
アイワ	2400全モデム(PV-M24B5)	32,000

1.お申し込みは今すぐ☎フリーダイヤル0120−139−601 受付時間 10:00〜19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成4年3月10日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- < >内数字は、メーカー希望小売価格です。●お問合わせは(03)3986-1396へ

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03−3986−1396(代)

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

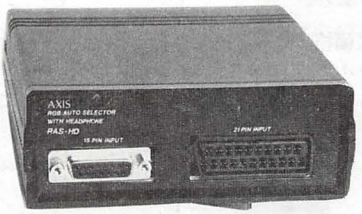
注目!

ゲーマーのゲーマーによる
ゲーマーのためのパソコンネット

TM-NET(仮)設立計画進行中

※ゲーム情報交換室
※PCB売ります
　買いますボード
※タイムリー在庫帳…etc

4月予定
乞御期待!



RAS HD(本体)　¥14,500
MSXアダプタ　¥ 2,500

●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

※PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
※PC-KD85X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

代理店募集中!

全国通信販売も行っております。

まずTELにて在庫確認をして下さい。それから予約を行った後、現金書留でこちらに代金を送金します。こちらに代金が到着しだい、あなたのお手元に宅急便にて発送します。

必ず、在庫確認と、予約を!

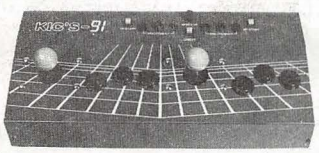
●今基板をお買い上げの方は、なんと送料サービス!

ついにバージョンアップ! これできみのディスプレイもマルチメディアに!

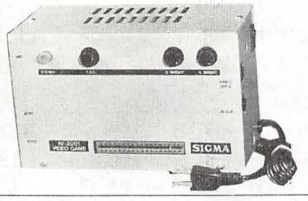
AXIS RGBオートセレクタ RAS-HD

今まで15ピンしかなかったモニターに21ピン入力を増設!
又、15ピンでの同期が合わなかった方も同期分離回路により写るようになります。各アーケードPCB他、MSX、アミガ、ネオジオ、メガドライブ、スーパーファミコン、文字放送などいろいろなマルチメディアに対応、コンパクトで多機能なすごいヤツです。(MSXにはアダプタが必要です)もちろん今どきのヘッドホン端子付です。

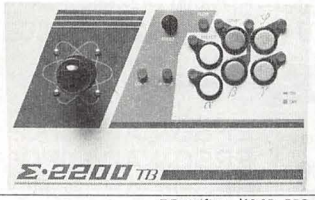
6ボタンストII対応+¥2,000



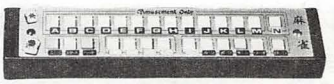
KIC '91　BRGB21P・15P ¥29,000
Aビデオ端子 ¥35,000 CA+B両方 ¥38,000



AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000

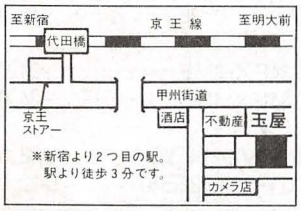


Σ2200ターボ ¥12,000　メガドラコード¥3,000
PCエンジンコード¥2,000
パソコンコード¥1,500
Fコンコード¥2,000



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

ショールームにて展示販売中



営業時間　AM10:00~PM7:00(平日)
AM10:00~PM5:00(日,祝)
●毎月第2、第3日曜日(休日)

どうぞご来店下さい。

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中

入会の方には、テレカ又はポスター、PCBクーポン券等プレゼント。価格リスト、新製品情報など会報も送付いたします。会員のみのPCBプレゼントも有ります。どうぞご利用下さい。入会金¥3,500で1年間有効です。
詳しい資料、販売リスト希望の方は62円切手2枚同封して玉屋「BM」係まで御請求下さい。

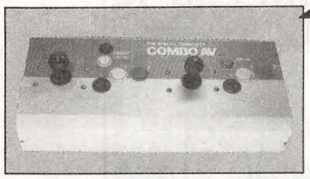
☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆TMゲームクラブ(入会金¥3,500)に入会すれば会員のみ特別割引。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

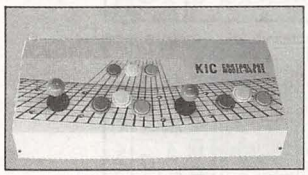
TM ゲームクラブ
(株) 玉屋

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

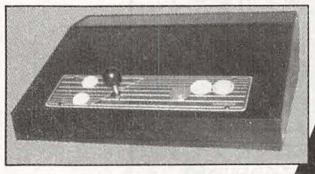
皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が　。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々　。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。

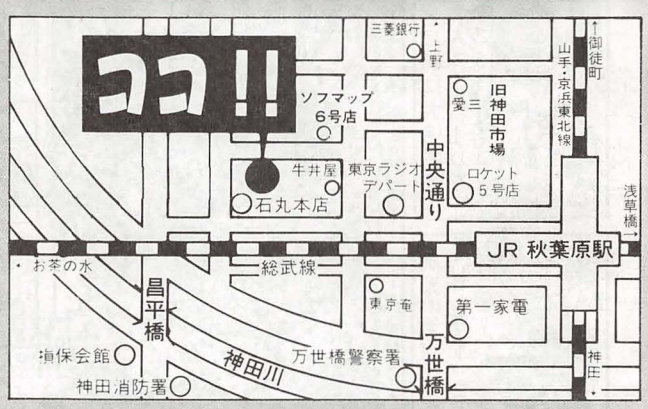


1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
―――――― ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長鳴アルファービル



☆営業時間　PM1：00～PM7：00（水曜日定休）

秋葉原に直販ショップがオープンしました！

12トリガーボタン（ストII対応）も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒（MAX）の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX
＝
"COMBO AV"

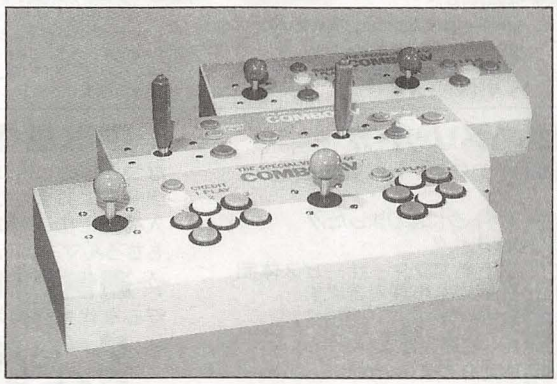
高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155mm）

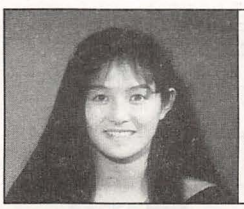
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源（国産品）で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ（取替もワンタッチ）
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー（ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"　ストII仕様（12ボタン）は各3,000円増

- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）……¥34,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）……¥29,000
- ●VRタイプ（上記両方対応＋RF付）……¥37,000



※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター（2,000円増）を使用すればKD862、863等も、高画質でゲームがプレイできます。



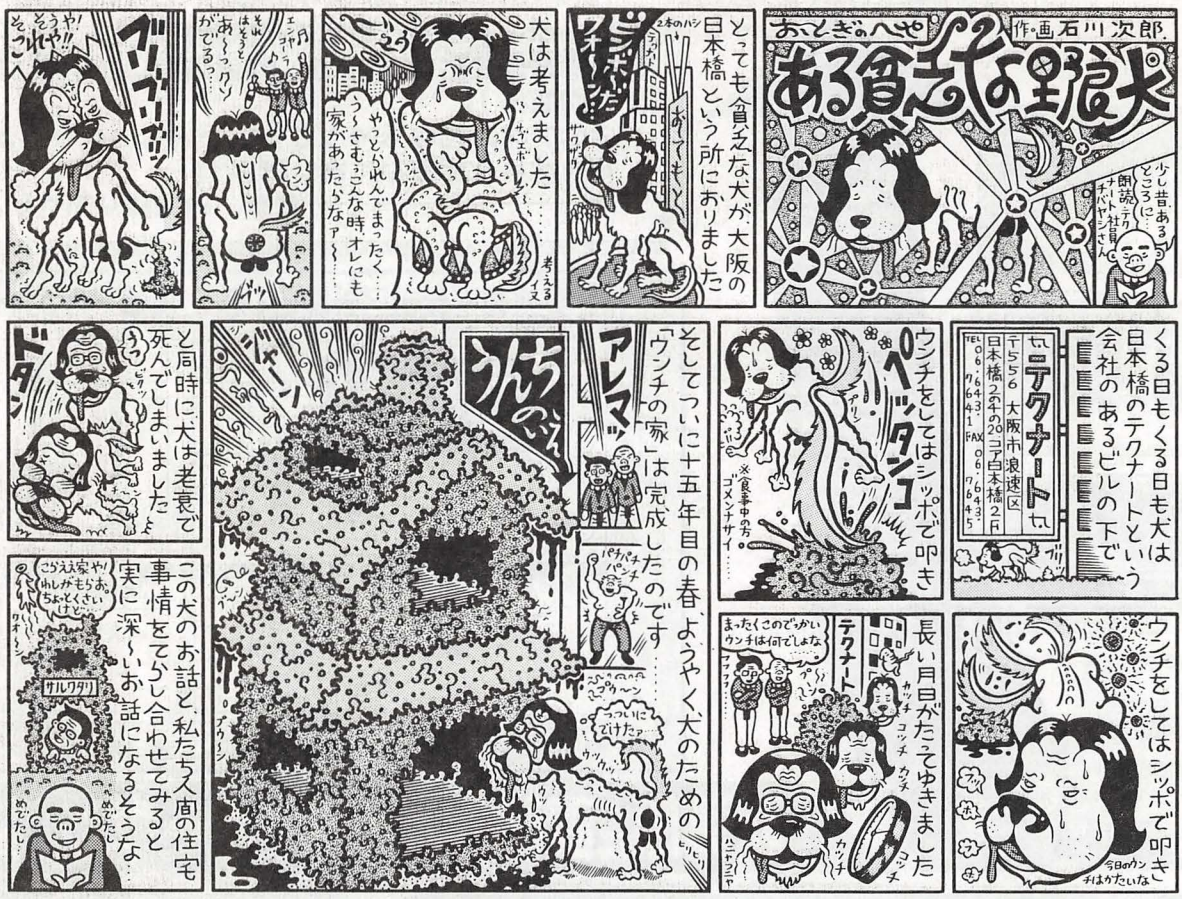
ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです！

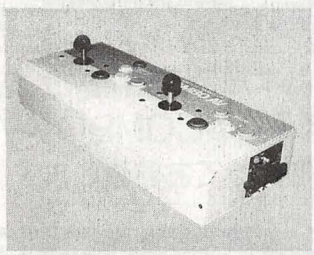
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報（在庫表）は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
（東京都品川区西品川2-6-3）
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

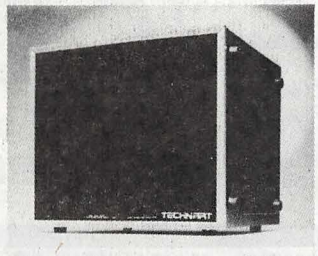
ゲームに金縛り!!





■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V＋RのVRタイプ￥36,000です。6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



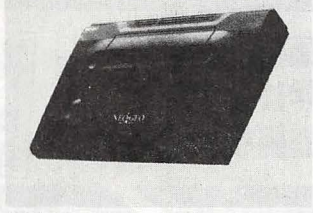
■18インチRGBモニター ￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。

縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。

入力はアナログ21ピン及び15ピンです。

※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。

本体(コントローラ付)￥48,800

ゲームカセット￥13,800〜

ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。

Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000

Bタイプ RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000

Cタイプ A+Bの機能です。￥38,000

6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。

②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!

③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。

④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。

⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。

⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。

⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。

入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。

もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

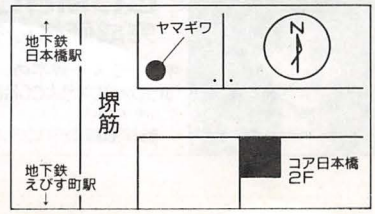
テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F

TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00 日・祭日は休みです!!



中古基板リスト

在庫基板NEWS

ほしいものがあるかもしれないよ？

FAXで24時間いつでもOK



クロネコヤマトの
伝言FAX

●取り出し方法●

コンビニなどのクロネコFAX	オフィスやご家庭のFAX
ご利用をレジに	受話器を耳に
受話器を耳に	＝8010（首都圏のプッシュ回線）又は0990 30-8010をプッシュ
取出 ボタンを押す	トーンの切り替えをするトーン又はシグナルチェンジのボタンを押す
	音声ガイダンスに従って5と＃をプッシュ

BOX番号（765 765 765と＃）をプッシュ

BOX番号を確認して＃をプッシュ

スタートボタンを押す

CATCH終了

●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010（フリーダイヤル）まで。

緊急開催!!

ゲーマーズサミット

G-7

このG-7は、ゲーム大好き人間のための、ゲームについて自由に意見交換が出来る会議場です。これから、アケードゲームを始めようとしている人もコントロールBOXの選び方や基板の使用方法など、親切なアドバイスが聞けます。

3分60円

0990-313-760

お電話待ってまぁーす。

注 このG-7は有料です。長話しには、注意しましょう。

SFII対応6ボタン-'91新発売

キックボタン連射・ケーブル付

（例）タイプAの場合￥38,000各タイプすべて￥3,000UPします。

S端子搭載でリアルな映像を実現





＊写真画面はS端子出力によるものです。

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1. 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2. 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3. 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレーター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4. 連射ON／OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5. 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

（保証期間）：お買い上げ日より6ヶ月間

今月のお買得品!!

- ●ウルトラマン ¥20,000
- ●麻雀、アイドルのヒミツ ¥3,000

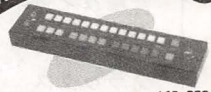
★連射基板 新発売★

- ●6ボタン対応
- ●スピード調整
- ●ON、OFF切換スイッチ付

定価……¥3,500

注 限定品に付き電話で必ず、在庫確認をして下さい。

麻雀パネル



¥8,000

別売オリジナル（ハーネス付）
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!
各種インターフェースコードあり：ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
¥35,000	¥29,000	¥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用。	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB 31/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB 31/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐ KIC'S縦・横変換コネクター……¥2,000
縦画面のゲームも、PVを横のままプレー出来ちゃう優れ物!!

ⓑ タイプA・CのVHF対応……¥2,000
家庭用テレビ1ch／2ch使用、接続コード付。

（注）S端子出力には、V.H.F対応での使用は出来ません。

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91

★★★取扱販売店★★★

中部地区 宇宙堂☎052-916-1407

関西地区 テクナート☎ 06-643-7641

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。

注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律￥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

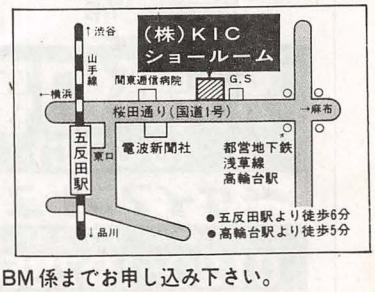
★『きっくす倶楽部』会員募集中!!

会員には会員カード（スタンプ式）や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい！入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

★ゲームの基板は……。

ゲームの基板は、実際にプレイしてお買求めになれます。（在庫多数）、もちろん通信販売もしています。詳しくはお電話で!!

●営業時間 午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時、定休日第2、3日曜日）



※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

KIC株式会社ケイアイシー ☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134

〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

春のご陽気価格で大奉仕中！



アタックス	15,000	源平討魔伝	20,000	タツジン	25,000
アスカ＆アスカ	12,000	ゴールドメダリスト	10,000	ダイナマイトリーグ	10,000
Ｒ－タイプ２	23,000	コラムス２	7,000	ダーウィン４０７８	7,000
ＥＤＦ	15,000	航空騎兵物語	45,000	ダブルドラゴン	15,000
ＳＲＤ	8,000	サメ！サメ！サメ！	30,000	脱獄	20,000
インセクターＸ	15,000	サプライズアタック	10,000	チェルノブ	25,000
イーアルカンフー	10,000	サンダークロス２	45,000	チキチキボーイズ	65,000
ウルトラマン	20,000	戦場の狼	6,000	中華大戦	8,000
エアーバスター	25,000	戦場の狼２	75,000	出たな！ツインビー	43,000
エイリアンストーム	30,000	スパイナルブレイカーズ	25,000	トリオザパンチ	20,000
ＦＩドリーム	10,000	スラップファイト	8,000	忍者龍剣伝	25,000
オーライル	17,000	ゼロウイング	15,000	ネクストスペース	10,000
オメガファイター	15,000	大工の源さん	50,000	パイプドリーム	5,000
カダッシュ	25,000	タスクフォースハリヤー	25,000	パズニック	7,000
カプコンベースボール	10,000	大旋風	20,000	パンクショット	15,000
究極タイガー	25,000			ハードパンチャー	25,000
ギガンデス	15,000			パロディウスだ！	55,000
クラックス	5,000			バンダイク	15,000
グリーンベレー	7,000			ヘルファイヤー	15,000
クォース	15,000			ヘビーユニット	8,000
グラディウス２	40,000			ムーンウォーカー	40,000
原始島	25,000			ムスタング	25,000

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は
日々変動します。お電話で確認して下さい。

★この他に4000円、3000円、2000円の
基板もあります。パーツもあります。
おハガキで価格表、会員証を請求して
下さい。返信用切手は不要です。

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額３万円以上の方に限らせていただきます。

**海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。**



プレゼント

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムⅠ・Ⅱのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①～④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を
書いてハガキでお申し込み下さい。

得

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を
発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

月刊「AudioVideo」別冊

ビデオカメラ撮りテクニック

好・評・発・売・中・！



小林正彦著
定価1,500円(本体1,456円)
送料260円/B5判/154ページ

ディレクターはあなた！

自分で作る素晴らしい海外旅行ビデオ

▶第1部 ビデオカメラでBonjour！
【パリ散策編】

▶第2部 世界の自然公園スイス
ビデオカメラで「ヤッホー」
【レマン湖周遊グリンデワルドで
アルプスの美峰に接する編」

ママが撮る5日間

お母さん！ビデオカメラに挑戦

小型ビデオカメラで楽しく撮ろう

●赤ちゃん誕生 ●ビデオレター(瞳ちゃん・旅立ち)編
●バケーションビデオのつくり方 ●カメラ ●ドライブ
●おもしろ合成画面の撮り方 ●私の「名曲アルバム」をつくろう

●空撮ビデオ
爽快！ラジコンヘリコプターの空撮飛行

多彩なタイトルをつくろう

フェードを併用したタイトル撮り
——タイトル作画は、アイデア次第
(タイトル撮りに凝ってみよう)

カメラ撮りの基本と応用

見づらい画面と見やすい画面
(ビギナーズがうまく撮れるまで)

付章

●よく使うタイトル文字(写植)80種類
(撮影に便利なマスクカード付き)
●タイトルバックに活用！
①ヨーロッパの美観
②季節のイラスト、12種。和紙
●効果画面作成カード10種類
●海外旅行カメラ撮りチェックカード
(パスポートサイズ、6穴リフィルサイズ)
●ラベルシール
(VHS、ベータ、VHS-C、8ミリ)

全国書店でお求め下さい。
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111

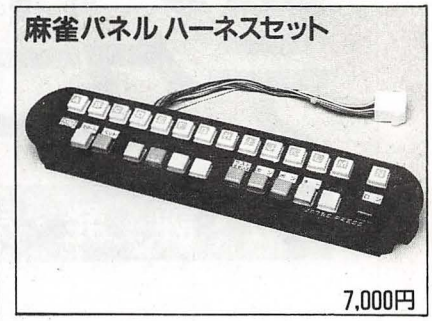
LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。



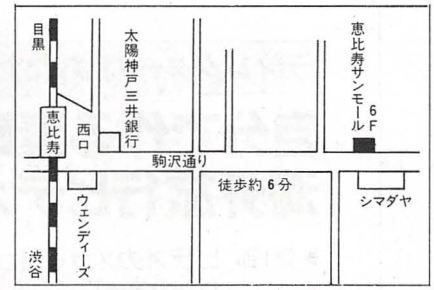




今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

- プリルラ(F²システム)……95,000円
- サンダークロス……27,000円
- セルフィーナ……24,000円



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

LOTUS PRESS
株式会社ロータスプレス

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00～19:00
日祭 11:00～17:00

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

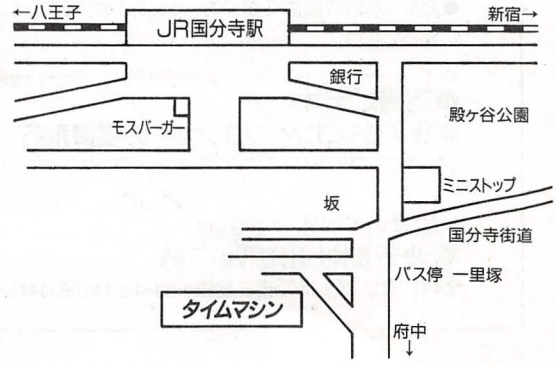
◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル80/U80-002	各¥383,000
PC-H98モデル90/U90-002	各¥586,000
PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥328,000
PC98DO+	¥168,000
PC-H98SモデルU8-040	特価¥388,000
PC9801FA2、FA/U2	各¥292,000
PC9801FA5	¥359,000
PC9801FA7、FA/U7	各¥425,000
PC9801DA2	¥278,000
PC9801NS/T	¥199,000
PC9801NS/T40	¥264,000
PC9801NS/T80	¥300,000
PC9801NL	¥167,000
PC9801DS2、DS/U2	¥200,000
PC9801UF、UR	各¥139,000
PC9801DX2	¥175,000
PC9801DX/U2	¥175,000
PC9801CS2	¥244,000
PC9801NC	¥395,000
PC9801NC40	¥480,000
PC98GSモデル2	¥560,000
PC8801FE	特価¥28,000
PC-286PCクラブ	¥97,000
PC-286VJ5	¥150,000
PC-386ノートW-2	¥154,000
PC-386P	¥186,000
PC-386GS5/2	各¥257,000
PC-386GE5/2	各¥188,000
ダイナブック J3100 SS001	¥68,000
X68000プロII	¥131,000
X68000XVI	¥249,000
X68000XVI-HD	¥354,000
X68000コンパクトXVI	¥220,000
タウンズII UX-20+KB101A	¥209,000
タウンズII CX20+DP533+KB101A	¥288,000
タウンズII CX20+DP535+KB107	¥317,000
パナソニックFS-AIGT	¥69,800
マッキントッシュ	大特価販売中!!
マッキントッシュ クラシックII	¥168,000

モニター	(税込)
NEC KH1511	¥117,000
NEC KD-881	¥73,000
NEC KD-882	¥51,500
NEC TV353	¥54,000
NEC TV454	¥73,000
NEC TV455	¥84,000
シャープ CU-14KD	¥46,000
シャープ CU-14FD	¥38,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥59,000
シャープ CZ-604D	¥69,000
シャープ CZ-607D	¥73,000
シャープ CZ-614D	¥99,000

三菱 XC-1498CII	¥46,000
エプソンCR-5500	¥93,000

プリンター	(税込)
NEC PR201-60A	¥103,000
NEC PR201-45L	¥60,000
NEC PR150VH	¥55,000
NEC PR201-60	¥75,000
キャノン LBP-B406E標準モデル +EP-K	¥295,000
キャノン BJ330J+NMカード	¥118,000
キャノン BJ10V カスタム	¥47,000
キャノン BJ10V セレクト	¥52,000
ブラザー M1724Pα	¥48,000
ブラザー M1924P	¥57,000
エプソン LP3000+ETC	¥138,000
エプソン LP2000	¥138,000
エプソン HG-4000PC	¥119,000
エプソン HG-5130PC	¥157,000
エプソン FBP-3000PC	¥172,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
パナソニック FS-PC1	¥47,500
スター JR200CL	¥60,000

ディスク	(税込)
日本テクサTRUST HS100	¥116,000
ロジテック LHD-NS130	¥86,000
キャラベル AV-080SXE	¥72,000
キャラベル AV-020SXE	¥27,500
キャラベル AV-125SXE	¥88,500
緑電子 ドーダA100	¥72,000
緑電子 ビルトN40	¥49,000
テクノジャパンTR41E	¥39,000
ICM MO-3120	¥142,000
ICM HC130	¥80,000
ICM HC180ES	¥126,000
ICM シーフラット80	¥81,000
ICM HC100ES	¥78,000
ICM HC100N	¥94,000
ICM インター135ES	¥91,000
ICM インター180WN	¥116,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥18,000
アーキュレートF-32(3.5"・2FD)	¥25,500
アーキュレートFD50S(5"・1FD)	¥23,000
アーキュレートFD50W(5"・2FD)	¥35,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥46,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥120,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥27,000
(モデム)NECコムスターズ クラブ24/5	¥27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥7,900
(マウス)M-200(200カウント)	¥2,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000R	¥30,000
(増設ラム)I・O PIO-DA134-4ME +IOS10STD	¥20,000

(増設ラム)NEOS GOLD98-2M	¥15,000
(増設ラム)NEOS GOLD98-4M	¥28,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥22,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
八戸NS/E、T用CRTアダプター	¥6,900
インテル数値演算プロセッサ	大特価

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7SX	¥137,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥117,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥108,000
シャープ WD-A561	¥161,000
シャープ WD-A551	¥142,000

ワープロその他各社取扱中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801DA5/DAU5	250,000～	270,000～
PC9801DA2/DAU2	220,000～	235,000～
PC9801DS2/RS21(2万円安)	170,000～	185,000～
PC9801RA21/RA2(2.5万円安)	185,000～	205,000～
PC9801DX2/DXU2	145,000～	160,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	120,000～	138,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	90,000～	110,000～
PC9801VM2(640K)/VM21、VM11(2万円高)	65,000～	80,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	90,000～	110,000～
PC9801UX21/EX2(1.5万円高)	100,000～	120,000～
PC9801UV2/UV11(2万円高)	60,000～	78,000～
PC9801UF	95,000～	115,000～
PC9801ノート	70,000～	90,000～
PC9801NS/E	140,000～	160,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	95,000～	115,000～
PC9801NV	90,000～	110,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286L、LE(1万円高)	45,000～	60,000～
PC286BOOK/LS(2万円高)	75,000～	95,000～
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	70,000～	85,000～
PC286V/VE、VF(2万円高)	75,000～	90,000～
PC286VS/VG	100,000～	115,000～
PC386ノートA、386LS	90,000～	110,000～
PC386VR/M	135,000～	155,000～
PC386V	110,000～	130,000～
ダイナブックJ3100SS001	20,000～	45,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	20,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000～	30,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	34,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	25,000～	38,000～
MSXターボR AI-ST	35,000～	54,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	22,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	80,000～	95,000～
X68K エキスパートII/スーパー	115,000～	135,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	40,000～	55,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	30,000～	40,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高)	100,000～	130,000～
コモドールAMIGA500+RF+512K	50,000～	75,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は2万円up)	20,000～	35,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	33,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	30,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000～	25,000～
メガドライブ/コアグラフ(スーパーファミコンは7千円高)	6,000～	10,000～
CD-ROM²ver.2/ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!	11,000～	20,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0378562
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円ふしぎの海のナディア, AIII・HD版, 将棋聖天, 三国志III, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, らんま1/2飛龍伝説, 遙かなるオーガスタ・HD版, 各10,580円マイト&マジックIII, リーディングカンパニー, ヨーロッパ戦線, ライフisミュージック, 極-きわめ, F-19ステイルスファイター, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 天舞-三国志正史, 下天, パワーモンガー, シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, シュヴァルツシルトIII, ウィザードリィB・C・F, GUY, 指輪物語, AIII, 各9,780円WOLF PACK, COMMAND H.Q, 9,350円キングクエストV, 9,180円スペースクエストIV, 各8,480円続・ダンジョンマスター, ウルティマVI, 雀豪III, メックブリゲード, アンジェラスII, ホーリーナイト, 各8,100円太閤立志伝, レジオナルパワーII, ブルー, SUZAKU, 機動戦士ガンダムアドバンストオペレーション, ロードス島戦記II, 天下統一II, 幻影都市, 斬II, 大戦略III'90, ジョシュア, アルシャーク, アークスIII, 雀皇登龍門II, プレイメーカーフットボール, KIGEN, レミングス, ポピュラス, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, アドバンストロードモナーク, ダイナソア, ヴェインドリーム, ウィザードリィ#1～#3, 異獣王, パワードギャルズ, 魔女っ子クミ, パワードギャルズ, ベストプレーベースボール新データ版, エイブハンターJ, 魔導物語1-2-3, スーパーバトルスキンパニック, フラッシュポイント1～3セット, 蘭丸, ソードダンサー, 各7,480円ロボクラッシュ98, コンチネンタル, 華麗なる人生, ビーストII, ライフ&デス, サークII, コンチネンタル, ジーザスII, クインティアロード, AD&Dドラゴンストライク, ブルトンレイ, ミスティブルー, ブラックレインボーII, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ドラゴンピンク, エアーコンバットII, ストラテゴ, 川中島異聞録, ジャパンパッシング, 風へ, 神話の島, プラネットフォール, FALL-フォール, 各6,630円マーシャルエイジ, フレイ, 花札物語, ポニオン, KISS, レッスルエンジェルス, ドラゴンプリンセス, ウェルトリス, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, XIX(ギゼ!), GIDDY, ドラゴンナイトIII, スウィートエモーション, 麻雀遊園地, STRUSH, 狂った果実, ミラージュ, CAL II, HOT PRINT・2, ジョーカーII, 煩悩予備校2, 天神乱魔(成人用・一般用)君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, 雀ボーグすずめ, 麻雀クリニック増刊号, レミングス, バクタ, キャンキャンバニースピリッツ, ロイヤルブラッド, 群雄三国志, ガゼルの塔, スケ番戦国史, 各5,830円DOR(ドア), うるま, 美少女大図鑑, 101回目のアプローチ, 卒業写真・美姫(みき), ランスIII, プランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, RAY-GUN, ナイトシーブ, 今どき純情物語, 水龍士外伝, D・P・S SG set2・3, クイズ干支セトラ, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, 各4,990円天舞シナリオ, テッセラ, 3太くん, アートジグソー1・2・3, バーディワールド, 各3,480円笑うせえるすまん1～3, D・S98#6～12, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円),

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志II, 提督の決断, 各12,180円サイレントメビウス, AIII, 将棋聖天, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, 指輪物語, 斬IIタウンズスペシャル, パワーモンガー, 関ヶ原, マイト&マジックIII, 沈黙の艦隊, バトル, ハウシングス・ワーク, 遙かなるオーガスタ, シムアース, シュヴァルツシルト, オルゴール, ポピュラス, ウルティマVI, ウィザードリーB・C・F, 闇の血遊スペシャル, バトルガール, 各9,730円スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,480円シャドーオブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, インフェステーション, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各8,100円ウルティマIV, ブルー, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, プライ上, 下巻, スーパーシューティングTOWNS, 大戦略III'90, KING'S QUEST V, サークII, リンケージ, おかしなマザーグース, ウーマンズメモリー, 黄金の羅針盤, イメージファイト, ファイナルブロー, サイバーシティ, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, 億万長者II, 銀河宇宙オデッセイ, タイトーチェイスHQ, 大航海時代, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, (2,430円フラクタルエンジン)(2,680円フリーウエア4), 各7,480円インフェステイション, オーサム, レインボーアイランド, ライフ&デス, Loom, シャーロックホームズ, バトルチェス, ドラッケン, メモリーズ, メリーゴーランド, アヤ, シム・シティ, 各6,630円レミングス, 富士通Air Warrior, スーパー上海, 麻雀クリニック増刊号, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, AIR・WAVE・AD2, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館CD, 闘神都市, D・P・S・SG set2・3, 2069AD, 4,980円D・P・S, 5,120円キャンキャンコレクション, 21,200円F-BASIC386V1.1, 47,800円Fm-OASYS, 35,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円サイレントメビウス, 三国志II, 提督の決断, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, 各8,480円イース, 続・ダンジョンマスター, 各8,100円グラディウスII, 出たな!ツインビー, パロディウスだ!, イメージファイト, 生中継68, アルシャーク, ジョシュア, ヴェルスナーグ戦乱, ロードス島戦記, エメラルドドラゴン, ドラッケン, ガンダムクラシックOP, 大戦略III'90, 伊忍道, 大航海時代, 信長・群雄伝, プロサッカー68, 8,980円F15ストライクイーグルII, 7,650円ボナンザブラザーズ, 各7,480円マスターオブモンスターズII, BEAST2, 華麗なる人生, AD&Dドラゴンストライク, ジェノサイドII, 飛翔鮫, ファランクス, ラグーン, アクアレス, エアーコンバット, ソルフィース, サイバリオン, A-JAX, メタルサイト, ドラゴンスピリット, アークスオデッセイ, ブルトンレイ, ラプラスの魔, メルヘンメイズ, イースIII, ファーストクイーンII, キャメルトレイ, 各6,630円レミングス, 秘密の花園, ジョーカーII, XIX(ギゼ), 煩悩予備校2, ドラゴンナイトII, ELLE, FOXY2, BEAST, CAL II, キャンキャンバニースピリッツ, スウィートエモーション, ミラージュ, シャングリラ, 全開電飾, 麻雀遊園地, 麻雀クリニック増刊号, ポニオン, ロイヤルブラッド, CODE-ZERO, 各6,280円スターウォーズ, レビュー, スライス, 各5,830円舞(まい), CAL, DE-JA, ピアス, RAY-GUN, D・P・S・SG set2・3, キサナ, ランスII・III, 美少女大図鑑, 2069AD, ドラゴンナイト, 闘神都市, エクスタリアン, プランマーカー, 妖獣クラブ, サナトス, ザフェアリーランドストーリー, ザ・コックピット, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z'sSTAFF PRO68K Ver2.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, Mu-1Ver1.4, 各24,500円MUSIC PRO MD1, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 14,800円たーみのる2, 37,800円Cコンパイラ V2.0, 26,300円マルチワード,

MSXシリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, 各10,530円銀河英雄伝説IIDX+set, ヨーロッパ戦線, 各9,980円伊忍道Ⓡ, 武将風雲録Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, 各8,330円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), ロイヤルブラッドⓇ, ロードス島戦記, 麻雀刺客, 水滸伝, ランペルール, msx-View V1.21, スコアサウルス, 各7,480円アウターリミッツ, 華麗なる人生, エメラルドドラゴン, ドラゴンスレイヤー, サークII, D・S#32, ルーンワース, キャンペーン版大戦略II, コンチネンタル, BEAST II, プライ上巻, 各6,630円ELLE, 秘密の花園, ロイヤルブラッド, FRAY, ガゼルの塔, ドラゴンナイトII, スウィートエモーション, アルテミス, ソリッドスネイク, ピーチアップ総集編2(笑)BEAST, キゼ, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真・美姫, CAL, ランス, ランスII, 舞(まい), サナトス, 闘神都市, D・P・S・SG・set2, set3, ドラゴンナイト, ドラゴンズアイ, ドラゴンクイズ, 美少女大図鑑, ポッキー, 三国英傑伝, RAY-GUN, イルミナ, (5,580円激突ペナントレース2), 各4,220円スーパーピンクソックス, 各3,330円ピーチアップ1～8号, アウトサイドストーリー, ロードス島福神清, あやよさんII, 各3,180円ピンクソックスマニア, プレゼンツ, 各2,460円ピンクソックス1～3号, (4～7号各3,180円), 各1,700円D・S各号, 各2,610円D・S#20, #22, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 16,900円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC,

PC-8801シリーズ

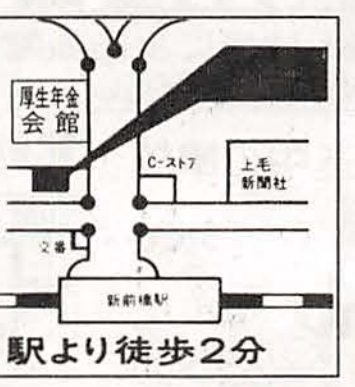
各12,180円三国志II, 提督の決断(10,530円ヨーロッパ戦線), 各8,100円天下統一88, 信長・武将風雲録, 伊忍道, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ガンダムタクティカルOP, 各7,380円ダイナソア, ぽっぷるメイル, ポッキー2, ドラゴンスレイヤー, キャンペーン版大戦略II, 各7,480円ファングス, ジーザスII, プロンティス,

NEO・GEO-ネオジオ

各13,980円リーグボーリング, クイズ大捜査線, 各16,580円戦国伝承, ゴーストパイロット, ラギ, キングオブモンスター, バーニングファイト, あしたのジョー, ロボアーミー, 8マン, サッカーブロール, 15,680円-ASO II, 18,980円-ラストリゾート, 各17,480円バカ殿様麻雀漫遊記, みなさんのおかげさまです, 各19,800円餓狼伝説, スラッシュラリー, フットボールフレンジー, (本体は40,000円),

ハード・周辺機器

13,800円セガメガドライブ, 21,800円スーパーファミコン, 44,800円PCエンジンDUO, 39,800円スーパーCD-ROM², 49,800円MEGA-CD+天下布武, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 20,500円サイバースティック, 1,580円ジョイカード, 4,280円XMD-1 RGB, 7,100円XAV-1S, 31,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 20,500円X68000 1MB増設RAM(I/Oデータ), 16,800円X68M DIボード, 2,380円キーボードカバー, 各3,380円フロッピーケース3.5"150入, 5"180入, ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 49,800円98用外付5"2HD×2(展示品)FDC-56, 248,000円FM TOWNS 20F(展示品)ディスプレイフルセット, 各1,000円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, ノーブランド5"2HD700円, 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, クリーニングディスク5", "3.5"各980円,



ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- その他取扱い品・マッキントッシュ、IBM PC/DOS-V、ネオジオ、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

- 営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594
FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

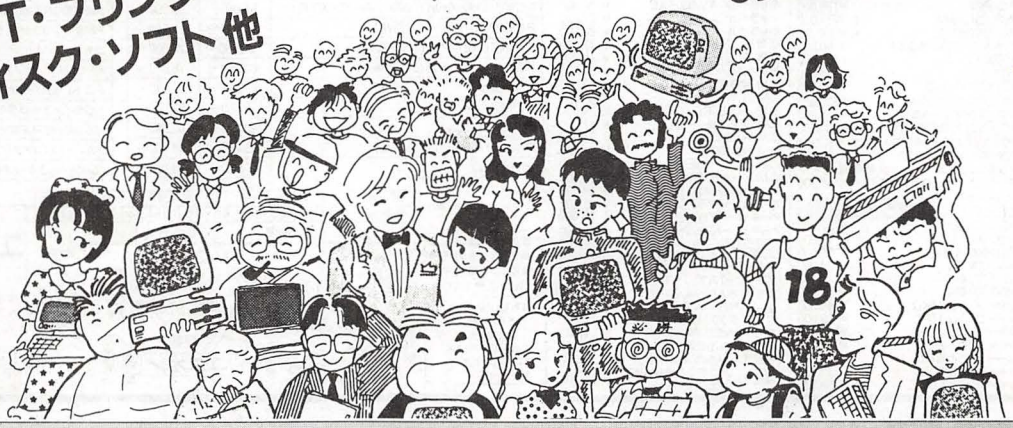
(ベーマガ 5月号)

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

パソコン・ワープロ・
CRT・プリンター・
ディスク・ソフト他



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO 03-3669-3884(アクセス番号)

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。 300／1200／2400／9600bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目～6ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455(代)

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)(さくら銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)(協和埼玉銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社 オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社 アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / JACS

高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2

新品 69%引 定価￥199,000

特価 ￥59,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリンク機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,098	￥10,900
12回	￥5,977	￥5,700
24回	￥4,297	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

100メガ超高速ハードディスク

新品 60%引 定価￥178,000

特価 ￥69,800

- PC98、286用100メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- そのままでX68、FM-TOWNSでも使用できます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥13,067	￥12,700
12回	￥7,562	￥6,600
24回	￥5,054	￥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

135メガ超高速ハードディスク

新品 59%引 定価￥198,000

特価 ￥79,800

- PC98、286用135メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- そのままでX68、FM-TOWNSでも使用できます。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,002	￥9,000
15回	￥7,068	￥6,100
30回	￥5,399	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

この特価表は4/1現在の価格です。
(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98GSモデル2(CD-ROM標準装備)	828,000	658,000
NEC PC-98GSモデル	698,000	548,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	458,000	329,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	234,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	198,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	428,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	105,000
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	184,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	264,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	279,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	259,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	185,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	166,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	258,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	289,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	52,800
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-TV353(0.39、TV付、スピーカ内蔵、限定)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	75,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、キャッシュ内蔵、SCSI I/F付)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガ、キャッシュ内蔵、SCSI I/F付)	178,000	69,800
アルトス カレント135M(132メガ、20ms、MAC用外付)	198,000	79,800
TEAC DD-101A(100メガSCSI、3.5"ドライブ搭載、限定)	178,000	115,000
キャラベル FB40SXE(98デスクトップ、NS/E兼用40メガ)	128,000	98,000
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	47,800
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	115,000
ICM MO-3120(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	178,000
コニック MI-N80(98NS/T、NC用内蔵83メガ)	118,000	79,800
コニック MI-N40(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	92,000	64,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	92,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トナーセット)	227,000	159,000
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR101/T67	84,800	67,800
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR201/TC100	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト	79,800	54,800
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライター PR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
メガソフト スターファックス25(98Nシリーズ用FAX&モデムボード)	89,800	78,000
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	29,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
TS TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品
代金引換
配送
OK!

盗難でも
安心
総合保険
システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 (普)451454
さくら銀行 渋谷支店 (普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(株)日本マイコン流通センター
渋谷店
(AM10:00~PM7:00)
年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

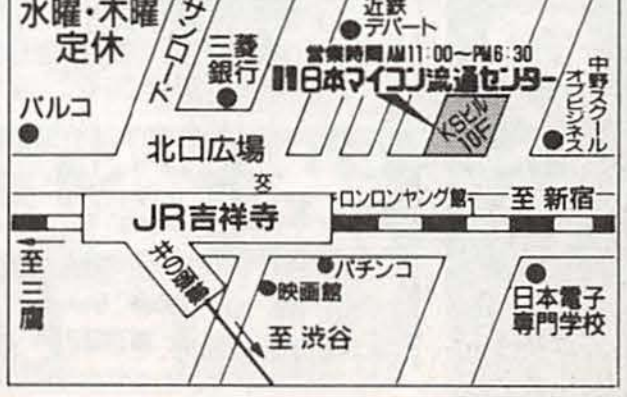


※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

(株)日本マイコン流通センター
吉祥寺店
(AM11:00~PM6:00)
毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新入学、進学、就職おめでとうフェアー

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2

定価¥199,000



特価 ¥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
10回	¥6,232	¥6,200
20回	¥3,580	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE

定価¥129,000



特価 ¥37,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,425	¥13,200
6回	¥7,087	¥6,700
12回	¥3,993	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-604C-TN (X68000Super)

定価¥348,000



新品展示品

特価 ¥178,000

- Sx-Windows標準装備
- メインメモリ2メガバイト
- サンプリング機能内蔵/ステレオFM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥11,208	¥10,700
30回	¥8,008	¥7,500
60回	¥9,793	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E,20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵,新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	189,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー,MS-DOS付,新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	866,000	338,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ,40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,20メガHDD内蔵)	588,000	188,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ,人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98RL2	735,000	279,000
NEC PC-9801FA2/U2(32ビット,超特価品)	458,000	*288,000*
NEC PC-9801DA2/U2(32ビット,超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	225,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	215,000
NEC PC-9801RX2/21	———	159,000より
NEC PC-9801VX2/21	433,000	135,000より
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801ES2	448,000	218,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	95,000
NEC PC-9801UV11	265,000	105,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	95,000
NEC PC-88VA2	298,000	75,000
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備,新品限定)	199,000	*55,000*
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801MA	198,000	34,800
NEC PC-8801MH	208,000	33,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	29,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE(新品限定)	129,000	39,800
NEC PC-8801FE	129,000	*37,000*
NEC PC-8801FA	168,000	33,000
NEC PC-8801FH30	168,000	29,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	25,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	15,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	12,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	9,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386S-STD(32ビット,新品同様)	498,000	295,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD,新品)	763,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット,Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット,Note型,2Pドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット,BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	178,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	119,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ,新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵,新品限定)	593,000	189,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK,2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メガHDD内蔵,新品限定)	328,000	158,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ,2FDD仕様)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ,10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ,20メガHDD内蔵)	448,000	128,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286,2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286,20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS,20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ,2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	848,000	298,000
パソピア7(16ビット,5Fドライブ基仕様,PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	105,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	118,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	138,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	158,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-604C(X68000Super、新品限定品)	348,000	*178,000*
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	178,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	198,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	208,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	98,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	108,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	138,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	148,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800
シャープ CZ802C(X1D,3"FDD内蔵)	119,800	8,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	22,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	27,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	29,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	39,800
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト一部使用可)	328,000	69,800
シャープ MZ2200	128,000	6,800
シャープ MZ80B	228,000	6,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	19,800
IBM JX-5(5511-520)	398,000	39,800
IBM 5515-300	———	59,800
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NB1	238,000	128,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	153,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS20F本体	323,000	*157,000*
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNSII CX20本体(新品同様)	333,000	*239,000*
富士通 FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	*299,000*
富士通 FM-TOWNSII UX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	*193,000*
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	*215,000*
富士通 FM77-AV40EX	168,000	29,800
富士通 FM77-AV40	228,000	24,800
富士通 FM77-AV20EX	128,000	24,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

4ページ目

春の中古大バーゲン!! お電話お待ちしてます!

今月の特選中古品 ②

NEC PC-TV353



50%引

定価¥110,000

特価 ¥55,000

- 15インチカラーディスプレイ
- アナログ4000文字対応
- 高解像度0.39ピッチ
- TV放送も受信出来ます(ワイアレスリモコン付)
- PC88シリーズ、98シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
12回	¥5,965	¥5,200
20回	¥3,580	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801NS20 新品



定価¥448,000

特価 ¥238,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,711	¥15,600
30回	¥11,522	¥10,000
60回	¥8,122	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV21



定価¥345,000

特価 ¥108,000

- 16ビットラップトップ
- 3.5"FDD
- アナログカラーディスプレイを接続出来ます。
- 液晶ディスプレイ
- 人気の98用ソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,733	¥10,300
20回	¥6,651	¥6,500
36回	¥4,219	¥3,900

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM77-AV2	158,000	15,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
カシオ FP-1100	128,000	8,000
アップル マッキントッシュPLUS(キーボード付)	298,000	79,800
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品)	468,000	289,000
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	268,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	59,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	34,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	18,800
ワープロ		
NEC 文豪ミニ50HD(MS-DOSコンバータ付)	158,000	69,800
NEC 文豪ミニ50CW(キャリーワード)	99,800	39,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198,000	69,800
富士通 オアシス30AX-親指シフト(バックライト液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	228,000	89,800
富士通 オアシス30AFIII-JIS(48ドット印刷、3.5"FDD×2)	228,000	69,800
東芝 JW-95FG(ルポ95FG、56ピン熱転写プリンター、アウトライン、3.5"FDD)	198,000	85,800
シャープ WD-A600(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	142,000	65,800
シャープ WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198,000	89,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178,000	59,800
キャノン キャノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	79,800
キャノン キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	85,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ、マニュアル無し)	388,000	15,800
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-8831-MW(5"2HD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC PC-8882(8"2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	6,800
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	68,800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	178,000	69,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	――	6,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	45,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	35,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
NEC PC-PR150N(80桁、48ピン、カラー熱転写、ノートサイズ)	69,800	42,800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138,000	62,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	12,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	24,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	*39,800*
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	45,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	56,800
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	52,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	62,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	99,800
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	14,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	11,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	16,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC. FM. X1. MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	48,000
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ&TV、0.39)	110,000	*55,000*
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	118,000
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――	65,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	42,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	16,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	9,800
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	49,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
各社 ノートパソコン用内蔵モデムカード	――	15,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	35,800
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
その他の周辺機器		
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
各社 98用RAMボード	――	お電話にて
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古販売のページ

中古品 代金引換 配送OK!

在庫切れの場合 ご予約も 受付けます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシコココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX 受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00～PM7:00)
年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM11:00～PM6:30)
毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



(ベーマガ 5月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FUJITSU FM TOWNS フェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNS II CX



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5'フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載 (CX40のみ)

B-F201 FMタウンズIICX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥460,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,196	¥17,200
30回	¥15,905	¥14,200
36回	¥12,876	¥12,200
60回	¥10,658	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F202 FMタウンズIICX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
XakII(サーク2)	¥9,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥479,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,568	¥23,300
24回	¥20,266	¥18,000
36回	¥13,635	¥12,800
60回	¥11,225	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F203 FMタウンズIICX40 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIICX40(本体、40メガHDD内蔵)	¥433,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥574,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,193	¥25,400
24回	¥22,991	¥21,500
36回	¥18,105	¥15,200
60回	¥15,087	¥10,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNS 20F



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5'フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属

B-F204 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,668	¥13,700
24回	¥13,885	¥11,600
36回	¥11,376	¥8,200
60回	¥6,897	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F205 FMタウンズ20F ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥489,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,220	¥17,200
24回	¥15,118	¥14,600
36回	¥12,535	¥10,300
60回	¥7,219	¥6,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F206 FMタウンズ20F 中古基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,054	¥11,200
30回	¥11,918	¥9,200
36回	¥10,149	¥7,900
60回	¥5,673	¥5,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNS II UX



- CPUは32ビット386SX (16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5'フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F207 FMタウンズIIUX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥330,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,861	¥12,300
30回	¥12,803	¥10,100
36回	¥9,902	¥8,700
60回	¥6,997	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F208 FMタウンズIIUX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥364,200

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,755	¥17,800
30回	¥13,110	¥11,400
36回	¥10,490	¥9,800
60回	¥9,112	¥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F209 FMタウンズIIUX20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1 L33セット	¥18,000
テラ タウンズ(ワープロソフト)	¥32,000
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥467,600

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,033	¥16,700
30回	¥16,483	¥13,800
36回	¥12,040	¥11,900
60回	¥9,868	¥7,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM(104メガ、19ms、SCSI専用)	125,000	94,800
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI専用)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガ、20ms、SCSI専用)	178,000	69,800
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	75,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	115,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	64,800
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	89,800
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(2MB)	24,800	19,900
富士通OA HM-V04T(4MB)	49,500	39,800
富士通OA HM-V08T(8MB)	98,000	78,500
I/Oデータ FJ-S1M32-2MA(2MB)	27,000	22,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	47,800
富士通 FMT-MD202(1200ボーモデムカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301(2400ボーモデムカード)	49,000	39,900
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	31,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	31,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,900
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800

安心のサポートシステム

1. 組合せ自由!!
   当社ではセットのディスプレイに(FMT-D533)を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ(FMT-DP535)に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談ください。
2. 全品に安心の総合保険付き
3. 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。
4. 初期不良は即、交換します。
5. 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。
6. 設置も安心!パソコンデスクプレゼント!
   (ただしB-F206のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

PD-120 (120cm巾)

新品

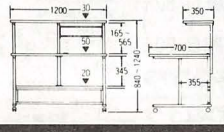


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



PD-99 (90cm巾)

新品

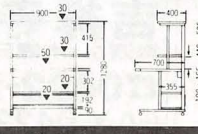


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



DS-7 (64cm巾)

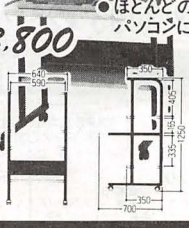
新品

定価¥29,800



特価 ¥13,800

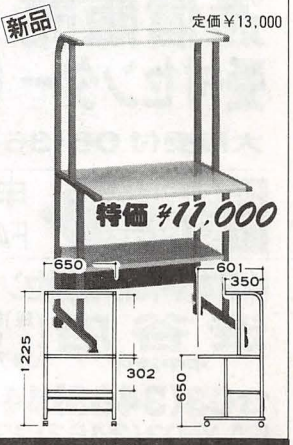
●ほとんどのパソコンに対応



DS-31 (65cm巾)

新品

定価¥13,000



特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

(ベーマガ 5月号)

買って安心 使って便利!!

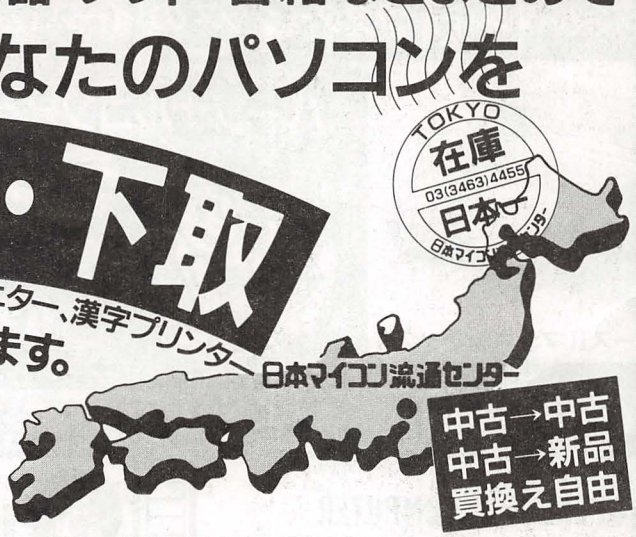
日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

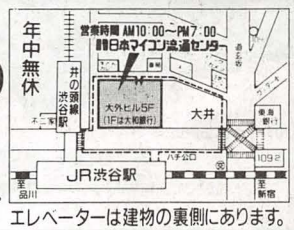
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 5月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

(ベーマガ 5月号)

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは5月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥72,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,780円　月々3,000円×17回

お支払い合計……56,780円(税別)

② MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



- PHC-70FD2……¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥95,100を現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,470円　月々3,600円×23回

お支払い合計……88,270円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



- HB-F1XV……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800

合計¥75,600

現金特価61,800円(税別)

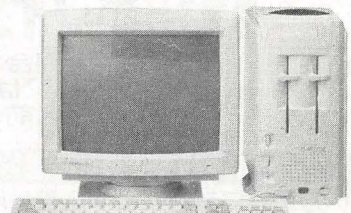
①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー>②グラフィックツール<らくらくアニメ>③ワープロソフト<文書作佐衛門XVバージョン>が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MCmodel 2……¥199,000

ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800

合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし　第1回目4,760円　月々3,400円×35回

お支払い合計……123,760円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

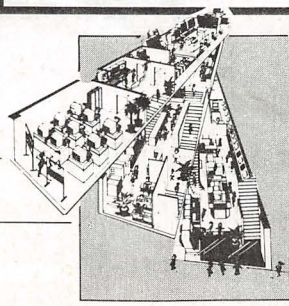
受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **5月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

Falcom

ぽっぷるメイル

Magical Fantasy Adventure

POPFULMAIL

PC98版5月22日発売!!

■PC-9801VM/UV以降 PC-286/386シリーズ 5"2HD×3, 3.5"2HD×3 価格9,800円(税別)





PC-88版 絶賛発売中!

■PC8801SR以降 V2対応 PC98DO DO+●ジョイスティック対応●FM音源対応 5"2D×6 価格8,700円(税別)

とっても楽しい6枚組

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

C&C Computers and Communications

NEC





スイッチ・オンで遊びに仕事に楽しく使える。
ディスプレイ一体型の本格32ビット・デスクトップ。
CS
PC-9801CS 本体標準価格 398,000円(税別)から。
(日本語MS-DOS(Ver5.0)、日本語MS-WINDOWS(Ver3.0A)組み込み済のモデルもあります。)

カラーが楽しい。サウンドで遊べる。
コンパクトだから本棚に置いて使える98。
UR・UF
PC-9801UR・UF 本体標準価格 218,000円(税別)から。
※写真はURです。※ディスプレイは別売です。

※画面はハメコミ合成です。※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※MS-WINDOWSは米国マイクロソフト社の商標です。

第5回NECパソコンアート大賞作品募集中!
グランプリ100万円
5月11日(月)締切
〈当日消印有効〉

●応募条件/使用パソコンのメーカ、機種は問いません(但し、日本国内で現在市販されているもの)
●対象作品/「オリジナルプログラム部門」「市販アプリケーションソフト部門」「ジュニア部門」
●応募先(詳しいお問い合せ先)/〒107 東京都港区赤坂郵便局留NECパソコンアート大賞事務局 TEL 03(3401)5107

主催/NEC日本電気グループ
共催/NHKエンタープライズ

FAX パソコン情報FAXサービス
PC-9800シリーズ新商品のくわしいことをすぐに知りたいという方に、FAXで最新情報をお届けします。

①近くのファクシミリ情報BOXに電話する。
東京 03-3940-6000 名古屋 052-453-6000
大阪 06-455-6000 福岡 092-482-6000
②FAX BOXナンバーを押す。
980001#
つながったら

あなたのFAX番号(市外局番から)と#を押すとFAXに情報が届きます。(プッシュ回線のみ利用可)

資料請求番 マイコンBASIC 4.8 CS・UR

■パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

詳しい資料を差し上げます。
左の請求券をハガキにはり、住所、氏名、年令、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝五丁目7-1 NEC(10-27075) マイコンBASIC 係までお送り下さい。

日本電気グループ

第十一巻第五号通巻一一九号 一九九二年四月二十五日印刷 一九九二年五月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-05 T1018361050489