1992年3月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第3号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

MAR.1992 3



特別定価480円(別冊付録共)

アメリカのゲーム事情がバッチリ! 任天堂・セガ・NECが熱いバトル……

米国ウィンターCES '92レポート

SFC版「ストリートファイターII」も初公開

注目連載!! マンガで学ぶ 先生と生徒のための情報教育虎の巻

Macのトラック・ボール付きラップトップ・パソコン

Macintosh Power Book 100を使ってみました

連続企画 IBM-PCの世界 DOS/Vが動作する環境~ハードウエアをそろえよう

今月の新作ソフト情報 全71タイトル満載

- パソコン 15作
- スーパーファミコン 7作
- ファミコン 7作
- PCエンジン 11作
- メガドライブ 8作
- ゲームボーイ 8作
- ゲームギア 1作
- アーケード 6作
- ゲーム・ミュージック&ビデオ 8作

発表! 第5回日本ゲーム・ミュージック大賞 NEW VIDEO GAME ウルファング/ソルバルウ NTT出版に栄冠!!

誰にも打ち込める33本のプログラムを掲載



これは便利! 圧縮率40%~80%

高速ファイル圧縮ソフト『DIET』使用レポート

今月の注目パソコン・ソフト

レイルロードタイクーン
K-GEN
アルシャーク
らんま1/2飛龍伝説 他



ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turbo R
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/SR/6601/SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PC-E500

保存版 別冊付録

ゲーム・ミュージック楽譜集Vol.3

●ドラゴンセイバー●コットン●ガンフロンティア●デスブレイド

SHARP

目の付けどころが、
シャープでしょ。

アプリも使うけど オリジナルツールも 創りたい。

X68000の世界に、思いきって踏み込んでみてください。アプリケーションの達人、ステーショナリーとしてのパソコン、それはそれで全く異論はないのですが、もっと新鮮な感動、驚き、発見に出会うはずです。コンピュータが本来持つ創造性、それとあなたの感性との接点に新しい何かが生まれる。グラフィック、サウンド&ミュージック、エンターテイメント、X68000はさまざまなフィールドで、あなたの才能に応えるクリエイティブ環境を備えています。

●クロック周波数16MHzの68000搭載 ●ウィンドウアプリケーションも続々登場、操作性を一段と高めたSX-WINDOW Ver.1.1搭載●メインメモリは標準で2MB、本体内に最大8MB、I/Oスロットを使えば最大12MBまで増設可能、数値演算プロセッサも本体内に取りつけ可能な高密度メモリ環境 ●大容量メディア対応、SCSIインターフェイス標準装備 ●X68000シリーズとフルコンパチブル設計。

瞬速16MHz、XVI快走。

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI



本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-634C-TN(チタンブラック) 標準価格368,000円(税別)
81MB HDタイプ CZ-644C-TN(チタンブラック) 標準価格518,000円(税別)

●写真はCZ-644C-TNと別売の15型カラーディスプレイテレビCZ-614D-TN標準価格135,000円(税別)



シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

夢、創ります。「第1回全日本X68000芸術祭」

クリエイティブマインドを刺激するビッグな規模のオリジナルソフトウェア・作品コンテストです。昨年7月より始まった全国11ヵ所の地区大会は、大盛況のうちに終了いたしました。多数の作品ご応募ありがとうございました。地区大会において大賞・入選を果たした作品は、4月、東京で開催される全国大会でグランプリを競い合います。ご期待ください。

資料請求券
X68000
B73
3係



68買ったらEXEクラブに入ろう！

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。3つのメリット！

メリット1：会員No.入りオリジナル**会員証電卓**がもらえる。

メリット2：各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典あり。

メリット3：X68000の活用情報が手に入る「**EXEおみこし活動**」に参加できる。

※「申込ハガキをなくしてしまった」という方は、「おみこし活動隊」☎(06)886-0354までお電話ください。

EXEおみこし活動とは？

コミュニケーションペーパー「おみこしPRESS」を通じて会員同士が情報を交換、どこまでもX68000を使いこなして盛り上がってしまおう！というのが、その目的。68へのラブコール、会員独自のテクニック・活用法など、あなたの68自慢を「おみこし活動隊」までどうぞ。会員メッセージは随時「おみこしPRESS」に掲載します。

●お問い合わせは…
シャープ㈱株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部AVCシステム事業推進室
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161(大代表)

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

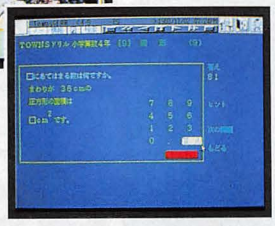


学ぶことが、どんどん楽しくなる。

鮮やかにページが展開する
リアルなサウンドで伝える。
マルチメディアだから
社会も算数もいきいきと学ぶことができます。
そこには、新しい発見や感動がぎっしり。
家族全員にうれしい能力も満載したFM TOWNS Ⅱ。
心に響くから、実力になるのです。



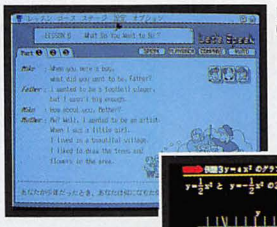
FM TOWNS地理
自然のなりたち



FM TOWNSドリル
小学算数(1~6年)

●絵と音を使って、学ぶ楽しさを覚えよう。

教科書から音が出たり、参考書の絵が動いたりしたら、勉強はだんぜん楽しくなるはずです。FM TOWNS Ⅱは、そんな夢をかなえてしまいます。たとえば、社会科のソフト『FM TOWNS地理 自然のなりたち』。カラフルな写真画面を見ながら音でしっかり内容をマスター。また、『FM TOWNSドリル小学算数(1~6年)』は、わかるまで何度も相手をしてくれるので、着実に力がついてきます。FM TOWNS Ⅱは、勉強の世界にぐんぐん引きこんでくれる家庭教師なのです。



NEW HORIZON
CD Learning System



トップス-CAI数学はかせ

●動く説明、しゃべるレッスンで、成績アップ。

中学校に入学するといよいよ英語の授業がスタート。耳慣れない外国の言葉を覚えるのですから、はじめはたいへんです。とくに発音の練習は、ひとりでは難しいもの。しかし、FM TOWNS Ⅱがあれば、安心です。中学校の教科書に完全準拠したCD英語学習システムを使えば、正しい発音を何回も繰り返して聞いたり、自分の発音を録音して聞き比べたりができます。また、『数学はかせ』は、変化に富んだグラフィック画面を通して、連立方程式や一次関数など、数学の考え方を具体的に紹介。耳や目で体験しながら勉強できるから、納得できるのです。



住所録
(TownsStaff)



おもしろTV



おしゃれクッキングⅡ

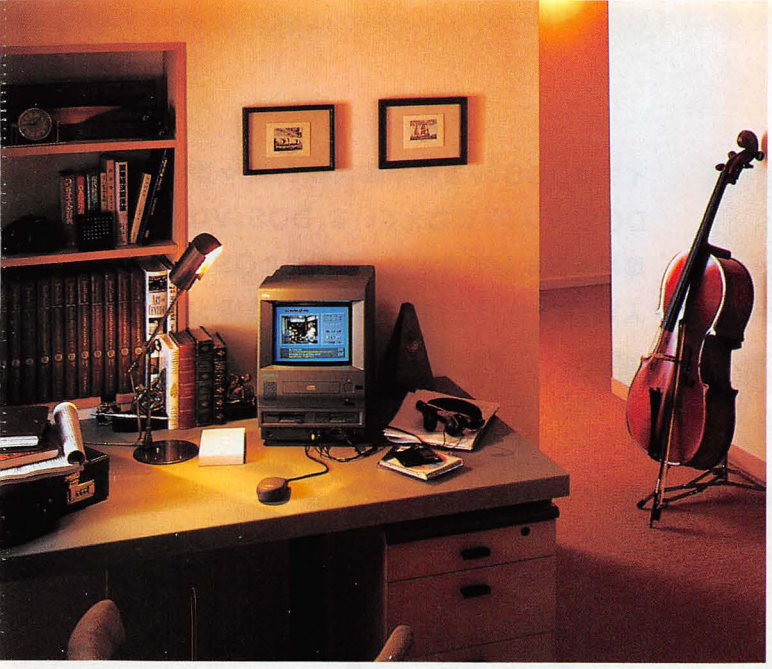
●生活に役立つソフトもラインアップ。家族みんなで使えます。

FM TOWNS Ⅱには、家族みんなにうれしいソフトもいっぱい。年賀状などの宛名書きなら、標準装備されたTownsStaffにおまかせください。住所録は一度登録すれば、検索や並べ換えも思いのまま。年賀状や季節のご挨拶など幅広く使えてとてもべんりです。お父さんにおすすめしたいのは、ビデオの編集に威力を発揮する『おもしろTV』。運動会やホームパーティを撮影した映像に、テロップを入れたり色を変えたりして、ゆかいなビデオ作品をつくることができます。『おしゃれクッキング Ⅱ』は、お母さんに役立つソフト。約800種類の料理について、つくり方、カロリー、つくり方のコツなどをアドバイスしてくれます。このような家族全員で使えるのが、FM TOWNS Ⅱです。

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032 大阪(06)346-5487

- 札幌(011)222-5476
- 青森(0177)23-3291
- 仙台(022)267-5250
- 福島(0245)23-3803
- つくば(0298)56-5113
- 足利(0284)72-3390
- 東京(03)3646-0816
- 立川(0425)28-1567
- 千葉(0472)22-3117
- 藤沢(0466)24-6072
- 横浜(045)201-3101
- 川崎(044)244-5218
- 小田原(0465)24-5002
- 新潟(025)244-8295
- 富山(0764)42-6877
- 金沢(0762)62-7032
- 長野(0262)24-3831
- 松本(0263)36-7609
- 静岡(054)252-8674
- 浜松(053)453-7106
- 名古屋(052)261-5141
- 京都(075)231-6610
- 大阪(06)346-5415
- 神戸(078)332-1247
- 松江(0852)24-0334
- 広島(082)211-1759
- 山口(0839)25-5453
- 高松(0878)51-8125
- 高知(0888)21-2234
- 福岡(092)713-4392
- 北九州(093)521-8828
- 長崎(0958)20-3526
- 大分(0975)38-0616
- 鹿児島(0992)24-8810
- 沖縄(098)863-7248

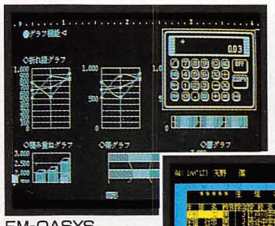
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。



FUJITSU

生活が、ますます面白くなる。

誰にでもすぐに使いこなせるFM TOWNSⅡ。
パソコンの初心者でも
即戦力としてビジネスマンを応援します。
自宅でくつろぎながら構想を練る、語学力をつける、
趣味の世界でリラックスするなど。
音と映像を駆使できるマルチメディアで、
オフタイムに差をつけよう。



FM-OASYS



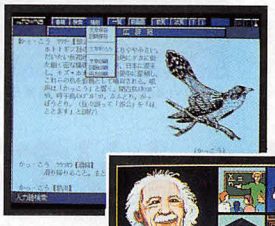
1-2-3™
リリース2.3J

●豊富なアプリケーション・ソフトに対応。だから、ビジネスがバリバリこなせます。

日本語MS-DOS™をサポートするFM TOWNSⅡなら、2,000種類におよぶアプリケーション・ソフトを活用できるので、自宅にいながら会社のパソコンと同じような能力を獲得できます。リラックスしながら、情報を整理する、スケジュールを把握する、仕事の構想を練る、といった使い方で一歩先を行くビジネスライフを実現してください。しかも、FM TOWNSⅡは、どこまでも人の感性にインタフェースするために、操作性もいちだんとアップ。パソコンの初心者でも、すぐにビジネスの戦力として利用することができるのです。

●音と映像を楽しみながら、自分を賢くする。

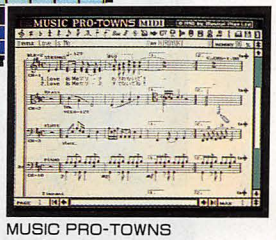
もちろん、FM TOWNSⅡは仕事だけのパソコンではありません。鮮明な音と映像を駆使したマルチメディア・ソフトを400種以上もラインアップ。教養を高めるために、趣味を深めるためにと、楽しみはつきません。とくに注目は標準装備したTownsStaff。その中のCD辞書検索機能を使えば、CD-ROM辞書や電子ブックの検索も簡単にこなしてしまいます。ビジネスはもとより、プライベートな情報の収集にばりばり利用することができるのです。また、いまビジネスの決め手が語学力となる場面も増えています。しかし、忙しくて英会話学校に行けなかったり、費用が高かったりするのが現実。FM TOWNSⅡがあれば、そんな問題もなくなります。英会話ソフトが40種類以上もラインアップされていて、さまざまなスタイルの学習にチャレンジできます。たとえば、NHKの『続基礎英会話』のソフト版。自分の発音が波形で見られ、ネイティブスピーカーとの違いを目で確認できます。また、『ダイナミック・イングリッシュ』は、画面の登場人物と対話をしながら、ヒアリング能力と英語のセンスを身につけることができます。これに加えて、趣味の世界では、音楽ソフトがますます充実。音楽データを加工して、電子楽器と組み合わせれば、ミュージシャンの気分です。FM TOWNSⅡの使い方はじつに盛りだくさんなのです。



CD辞書検索(TownsStaff)



ダイナミックイングリッシュ



MUSIC PRO-TOWNS

※MS-DOS™は、米国マイクロソフト社の登録商標です。　電子ブックは、ソニー㈱の商標です。　1-2-3™は、米国ロータスディベロップメント社の商標です。



モデルUX20



モデルCX20

298,000円(税別)
モデルUX20+キーボード(テンキー無)　TownsStaff標準装備

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

モデルUX10(1FD)……263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)……288,000円(税別)

あなたに、いちばん近いマルチメディア・パソコン

FM TOWNS Ⅱ

パワフル&クイックの"モデルCX"

モデルCX10(1FD)……308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)……333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)……433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)……533,000円(税別)
カラーCRTは別売。

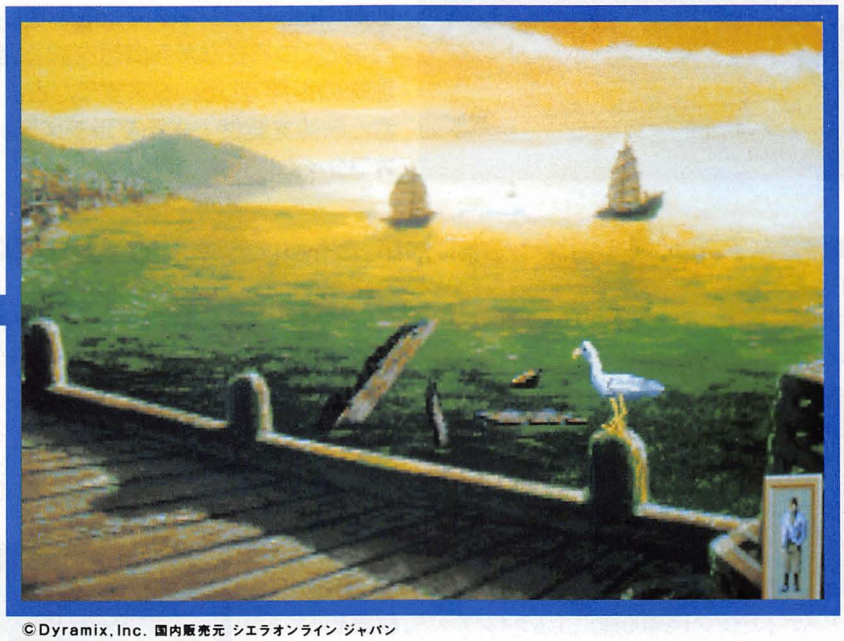
※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

画面は、もっとリアルに楽しみたい。というわけで、テラドライブは640×480ドットの高解像VGA搭載。だから、きれい。だから、世界中のIBM PCソフトをたっぷり楽しめる。そのうえテラドライブはDOS/Vも標準装備して、続々登場するDOS/Vソフトに応えている。DOS/VはVGA環境を日本語で実現する画期的なOS。世界の人気ソフトが、日本語でキミのトライを待っている。



AFTER VGA

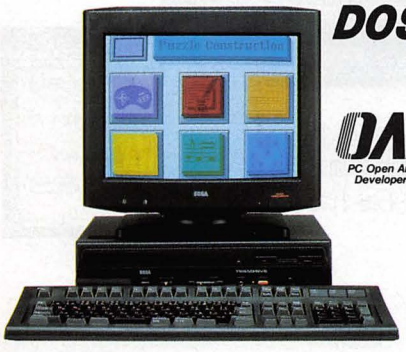


Heart of china
（VGA版）

アメリカでのベストセラーアドベンチャーゲーム。256色デジタイズ取り込みの画面とMIDI対応で迫力あるサウンドがあなたを夢中にさせる。

©Dyramix, Inc. 国内販売元 シエラオンライン ジャパン

みんなよりすごい。テラドライブでVGA。



画面はゲームコンストラクションです

DOS/V

DADG
PC Open Architecture Developers' Group

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。2CPUパソコン、テラドライブ。

80286と68000、2つの頭脳が同時に動くテラドライブ。

日本アイ・ビー・エムとの共同開発により、純正IBM*1 PCボード搭載。

DOS/V対応。日本語MS*2 Windows V3.0対応。

TERADRIVE

標準価格：MODEL 1 ¥148,000（税別） MODEL 2 ¥188,000（税別） MODEL 3 ¥248,000（税別）

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。　*2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

※ 画面はすべて当社TERA DRIVEでの撮影によるものです

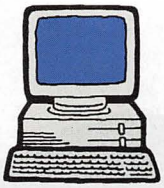
テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形七日町本店 ――― ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dacひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac平店 ☎0246-21-8585
Dac仙台東口店 ――― ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店…☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館…☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ――― ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店（オーディオ館） ――― ☎0462-22-2722
取手店…☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ――― ☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店…☎03-3496-4141
町田店…☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店…☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ……☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-63-4949
大宮店…☎048-652-1831
横浜店…☎045-641-7741
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店…☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ――― ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●ムラウチ
八号館コンピューターフロア ――― ☎0426-42-6211
●野島電気商会
大和店…☎0462-62-5540
秦野店…☎0463-83-1214
厚木店…☎0462-23-7800
WILL店…☎0427-58-1245
青梅店…☎0428-32-1215
多摩センター店 ☎0423-75-3121
鴨宮店…☎0465-49-1230
●上新電機
高崎店…☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ――― ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店…☎052-895-2271
岡崎店…☎0564-53-2722
小牧店…☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ魁橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店…☎052-262-1141
寺池店…☎0762-47-2524
金沢店…☎0762-91-1130
富山店…☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ――― ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店…☎0547-37-7116
焼津店…☎054-626-0181
静岡店…☎054-254-5338
富士店…☎0545-51-8022
沼津店…☎0559-22 1858
草津店…☎0775-63-2077
●T・ZONE
静岡店…☎054-283-1331
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ――― ☎06-345-3351
●ニノミヤ

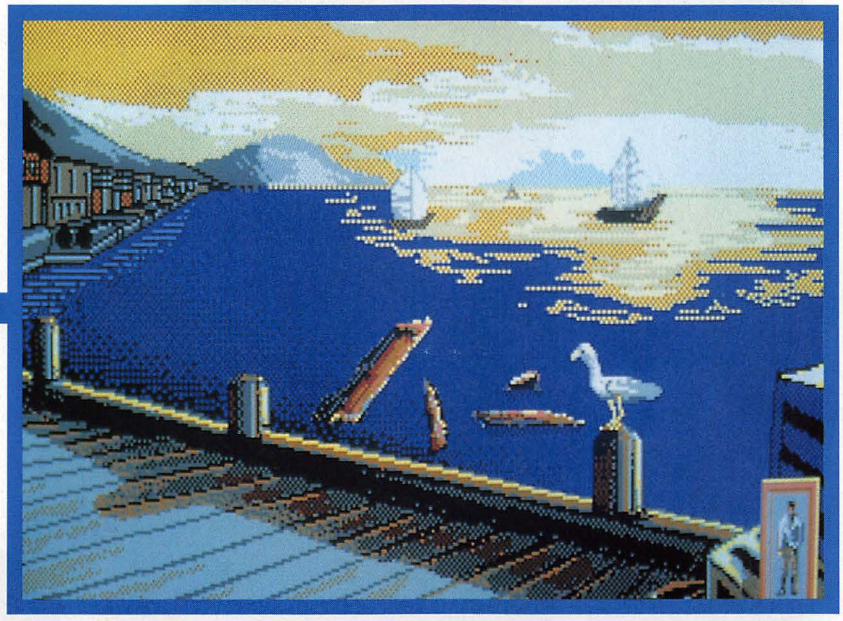
誕生！テラネット。

テラネット入会金、アクセス費無料（電話代のみ）のパソコン通信ネット。
テラドライブ＆ソフト情報の提供を行い、テラドライブ、ユーザーの情報交換の場としても活用できます。

アクセスナンバー3745-7572、2400bps、MNPクラス5、81X



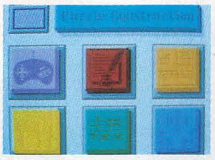
BEFORE VGA



Heart of china
（EGA版）

©Dyramix, Inc. 国内販売元 シエラオンライン ジャパン

▶パズルコンストラクション
2CPU活用、テラドライブ専用ソフト。キミだけのパズルゲームが作れる。©SEGA



▶ペントハウス エレクトリックジグソー
ペントハウス誌のカバーガールを画面上で組み立てるジグソーパズル。
©Merit Software



▶Loom
ルーカスフィルムが新しい試みで作った中世ファンタジーのアドベンチャーゲーム。
©Lucas Film Games



▶DRAKKHEN
画期的な3Dグラフィックでプレイヤーを独自の世界へ。
©Info Games Dos/V版
国内販売元 コンピューターソフト

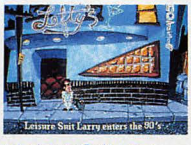




▶PAGE PRO-S
手紙やラベルを手早くきれいに仕上げる。DOS/V対応のカンタンワープロ。
©SEGA



▶MANHOLE
画面上でクリックしてみないと何が起こるかわからない不思議ソフト。
©Activision DOS/V対応版
国内販売元 亜土電子工業



▶Leisure Suit Larry
VGA対応ゲームMIDIでゴージャスな音を。
©Sierra On-Line, Inc.



▶F29 Retaliator
フライトシミュレーターゲーム。ミサイルに詳しいマニアにはおすすめ。
©Ocean



パソコンランドなんば店 ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
京都店 ☎075-361-9166
パソコン奈良店 ☎0742-23-2003
パソコン和歌山店 ☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店 ☎06-647-2038
NINOX 高槻店 ☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店 ☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店 ☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165
淡路店 ☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ ☎078-992-0030
西脇店 ☎07952-3-5401
豊岡店 ☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-0551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店 ☎07916-2-0030
赤穂店 ☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館 ☎06-634-1151
梅田店 ☎06-362-1141
ビジネスランド ☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店 ☎0726-85-1212
せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-2111
千里中央店 ☎06-834-4141
くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館 ☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
郡山インター店 ☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店 ☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店 ☎06-372-6912
長岡店 ☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363
鳴海店 ☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY ☎0823-25-6511
広島パソコンCITY ☎082-248-4343
岡山パソコンCITY ☎0862-27-3011
高松パソコンCITY ☎0878-23-4311
松山パソコンCITY ☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY ☎0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション ☎0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館 ☎093-551-6281
久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館 ☎096-322-4180
大分店 ☎0975-34-1943
宮崎パソコン館 ☎0985-22-8325
那覇店 ☎098-862-7688
●上新電機
熊本店 ☎096-359-7800

お問い合わせは、パソコン サポート センター
☎0120-417102へ。受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒140 東京都品川区東品川 1-31-5
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

MB. 2
資料請求券

C&C Computers and Communications



15の美し

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

NEC

大切なのは、美しい画像と人にやさしい使用感です。
これからの人たちに、15インチフラットディスプレイ、NECから。

ますます身近なツールになってきたパーソナルコンピュータ。ビジネスからホームへ、教育へと、いろいろな分野でパソコンを利用したい人たちが増えているのも、当然ですね。そうなると気になるのは、目へのいたわり。毎日つきあうケースが多くなるわけですから、やはり人にやさしいディスプレイが必要なのではないでしょうか。人がダイレクトに見て使うディスプレイ。NECではそのあり方を根底から追求し、この15インチフラットフェイスディスプレイを開発したのです。大きくて見やすい使用感。そして疲れにくさを実現。話題のWindowsでも、その心地よい使用感がおわかりになるはずです。パーソナルコンピュータを、もっと快適に使いこなしていただくために、NECは、ディスプレイからも積極的に応援しています。



ここがポイント、15インチフラットフェイスディスプレイ。

見やすい フラットフェイスブラウン管の採用で、照明の映り込みを大きく解消。もちろん曲率の少ないフラット画面だからハッキリ見える。

大きい 表示面積が20%もアップ（従来の14インチ比）。目にいい視距離50～60cmで見れる大きな文字サイズも実現。

疲れにくい 15インチなら、60cmの距離でも首を左右に振らずに見れる画面サイズ。さらに気になる画面反射を抑えるノングレア処理。

ホコリをカット いつでもクッキリ、ホコリの付着を防ぐ帯電防止処理を施しています。（PC-KD881のみ）



15インチカラーディスプレイシリーズ

PC-KD881

- ドットピッチ0.28mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
- アナログRGB入力専用
- 640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ…標準価格118,000円（税別）

PC-KD882

- ドットピッチ0.31mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
- アナログRGB入力専用
- 640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ…標準価格89,800円（税別）

●さらにテレビでビデオも見れる1台3役のTVチューナー付ディスプレイも用意しています。

TVチューナー付ディスプレイシリーズ

PC-TV455	15型高解像度カラーディスプレイテレビ……標準価格147,000円（税別）
PC-TV454	15型高解像度カラーディスプレイテレビ……標準価格128,300円（税別）
PC-TV354	15型高解像度カラーディスプレイテレビ……標準価格110,000円（税別）

P C F A M I L Y

NECパソコンには、やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

日本電気グループ〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く） 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800

9801のマルチメディアは スピークボードから

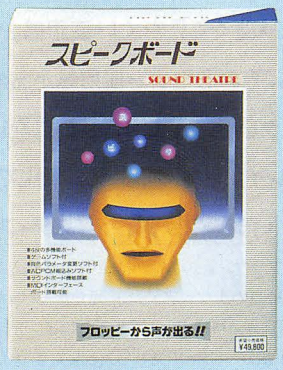
??モノラルFM3音の貧弱なサウンドで満足ですか??

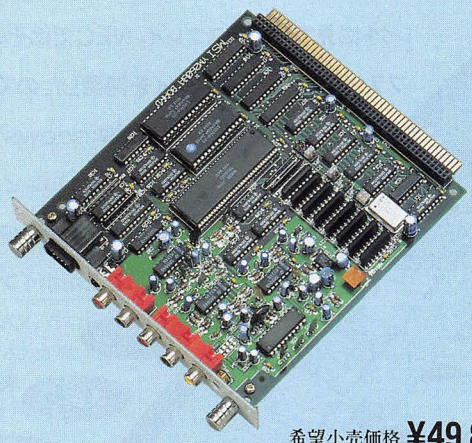
スピークボードはHi-Fiステレオ

(FM6音、リズム6音、SSG3音、ADPCM1音)の迫力

パソコン通信 LAN (Local Area Network) ▶でボイスメールが送受信

各操作ソフト標準添付





希望小売価格 **¥49,800**

MIDIも"ビックリ" サラウンドの大迫力 SBIIのプリンス "古代祐三作曲" アルバム付 限定

サウンドボード、PC-9801-73音源部コンパチブル。

●サウンドボードII、9801-26K上位コンパチブル。●サウンドボードII、68Kの曲データが動作可能。●リズム6音は高音質サンプリング音。●MIDIでは出来ない無限の表現能力を持ったFM音源。●新時代音源8ビットPCMサポート。●本体メインRAMを使用した、PCM、ADPCMの分析、再生。●ADPCMに256Kbyte標準搭載、最大4分。●キーボードが鍵盤に早変り、各種サンプリング音出力。●キーボード文字入力を音声出力が出来る。●社内報、重要連絡事項等がボイスメールでリアルタイムに伝達。●高音質ノイズレスを考えた多層基板設計。

〈対応機種〉NEC PC-9801シリーズDX、DS、DA。EPSON PC-286、386

新製品 ハイスピードCPUボードM3

PC-9801、VM、CV、UV(V30CPU搭載機種)が処理速度



200% UP

希望小売価格¥68,000

●使用CPU、NEC μPD70136A(V33A)16MHz。
●キャッシュ用4MビットSRAM搭載。
●拡張スロットに挿入するだけの簡単操作。
●PC-9801VM、CV、UVが9801DXマシンにスピードアップ。
●V33Aは、V30の約4倍に高速化した16ビット、マイクロプロセッサ。

〈対応機種〉PC-9801VM0、2、4、11、21、CV21、UV2、11、21

株式会社エム・エス・アイ

〒245 横浜市泉区中田町2372-2 TEL.(045)804-1166(代表) FAX.(045)801-8635

スーパーマウス Z.NIX社製

▶時代は今、コードレスマウス◀

400カウント・バッテリータイプ



新・製・品

■PC-9801用(M2以降)バスマウス……¥12,800
■Mac用(LC、SI、CI、EX、SE30)シリアルマウス……¥14,800
■IBM用(PC、XT、AT、PS2、AX)シリアルマウス……¥14,800

高性能FM音源ボード



希望小売価格 **¥19,800**

●FM3音、PSG3音の6重和音。●サウンドエディタソフト付。●ステレオ出力。●EMS対応。●MSX仕様ジョイスティック2ポート。●サウンド出力用スピーカー内蔵。

9801がワープする



PC-9801E、F、M、Uを

最大3.33倍スピードアップ

●拡張スロットの1番に差し込むだけの簡単な取り付け

(注1)V30、8086をエミュレートするソフトのみ動きません。ゲームはほぼ100%動きます。

(注2)本体CPUが80286又は80386の場合は取付効果はありません。例:PC-9801DX/DAシリーズ。

希望小売価格 **¥63,000**

●本体CPUとの切替えスイッチ付 [特に表計算、シュミレーション等は確実なスピードアップが可能です。]

MIG98販売代理店 (株)フジオン 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F TEL.03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に!



■PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

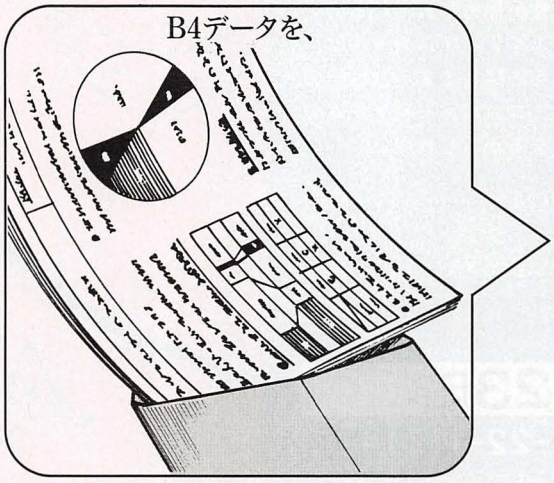
希望小売価格 **¥11,800**

EPSON

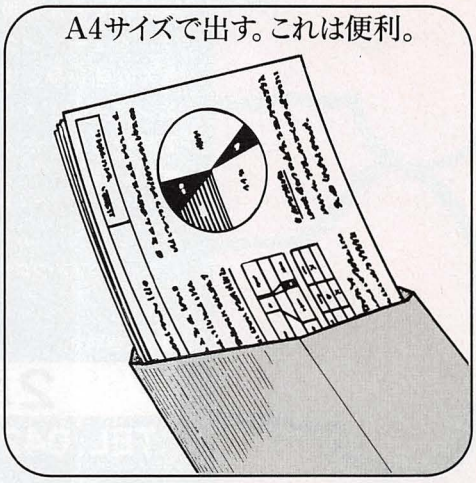
B4横で入力したデータを80%縮小モードにより、
A4横サイズでとり出せる。
実用性あるし、なんとも便利な世の中だなあ。

これが、熱転写プリンタの縮小モード効果。

B4データを、



A4サイズで出す。これは便利。



◎このほかにも、よい効果さまざま。買ってすぐ効き目のでる、エプソンの熱転写プリンタ。

●A4横印字対応。80%縮小モードでB4データをA4横に印字可能。125%拡大モード。50%縮小モードもあります。●高印字品質な3書体(明朝体、ゴシック体、毛筆体)4倍角スムージング機能を標準装備。●64ドットヘッドの採用による罫線一括印字でリボンをセーブ。スループットも向上。●普通紙～再生紙～OHP～往復ハガキなど、用途に応じて豊富なリボン種を用意。もちろん、カラーも対応。●ユーザーフレンドリーな前面操作パネル。●漢字86cps、英数カナ130cpsの高速印字。●オプションでハガキ～A4紙対応のカットシートフィーダを用意。●ESC/Pで本格的な汎用性を実現。●アプリケーションソフトを選ばない、ESC/Pスーパー機能搭載。



進化した熱転写 **AP-1000**

標準価格(税別)本体￥97,800
PCセット￥99,800
(PCシリーズ用プリンタケーブル標準添付)

※エプソンプリンタ対応パソコン
EPSON PC,NEC PC-9800,DOS/V対応機、東芝J-3100、各社AX仕様機、Macintoshの各機種。●それぞれに対応したインターフェイス・ケーブルを別途お求め下さい。

エプソンインフォメーションセンター 東京(03)3377-3500 大阪(06)399-1115 名古屋(052)953-9239 ●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。●受付時間/AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く) ※電話のかけまちがいが増えておりますので、番号をよくお確かめの上おかけ下さい。 エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル5階 ■支店・営業所:●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400 ●千葉(0472)25-0984 ●東京中央(03)3258-4841 ●立川(0425)27-6168 ●横浜(045)316-4820 ●長野(0262)24-7660 ●松本(0263)36-7251 ●新潟(025)243-8515 ●金沢(0762)62-3216 ●岐阜(0582)65-4130 ●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001 ●京都(075)361-7551 ●大阪(06)397-0900 ●米子(0859)23-2860 ●岡山(0862)23-3331 ●広島(082)240-5411 ●高松(0878)23-3645 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)54-5088 ●沖縄(098)869-3440 ●TP特販部(03)3377-3321 ●東京システム営業部(03)3373-6225 ●プリンタのOEMについて、エプソンがご相談に応じます。お問合わせ先 エプソン販売㈱TP特販部(03)3377-3321 大阪システム営業課(06)397-0907 セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5 ※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、および雑誌名を明記してお申し込み下さい。 送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社宣伝部プリンタ資料請求係

HUMAN CREATIVE SCHOOL

この中に、いるよ。



どんなに素晴らしいアーティストも、子供の頃は、落書きの天才だったりするね。教科書やノートのすみにあるイタズラ書きの中に、実はたくさんの可能性が秘められているのです。ヒューマンクリエイティブスクールは、そんな若い夢と才能を応援します。21世紀のエンターテイメント、コンピュータゲームの新時代はキミから始まるかもしれない。

■募集定員

☆コンピュータ・ゲーム過程(2年制) …… 200名
アセンブリ・プログラミング、CG及びゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・制作実習ほか。

☆ニューメディア・プロデュース&CG過程(1年制)… 100名
プロデューシング、アニメーション技術、コンピュータ基礎、コンピュータ・ゲーム基礎、コンピュータ・グラフィックス。

■学校説明会

2月23日(日)

TEL 0422-22-1171(代表)

ヒューマン・クリエイティブ・スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺1-35-14

Computer Game Course

【コンピュータ・ゲーム過程】

'92 生徒募集中

JOYの天才 KEYの達人



GINGA-10V
18,000円(税別)

GINGA-10L
16,000円(税別)

GINGA-10
12,000円(税別)

JOY-98V
12,000円(税別)

JOY-98L
10,000円(税別)



PC-9801シリーズ用10キー&プログラマブル・ジョイスティック・インターフェイス

基本仕様

1. GINGA-10Vは、10キー部にPAGE-1として、0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 , . + − * / = BS RETURN、PAGE-2として、0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ↑ ↓ ← → BS HOME RETURNを搭載しています。また、ジョイスティックインターフェースとして、JOY-98Vの機能の全てを搭載しています。
2. GINGA-10Lは、PAGE-1はGINGA-10Vと同じですが、PAGE-2は、カーソルを積極的に使用する為のプリセットパターン、↑ ↓ ← → HOME ROLL UP ROLL DOWN SHIFT HELP INS DEL ESC + − * / = BS RETURNを搭載して有ります。また、ジョイスティックインターフェースとして、JOY-98Vの機能の全てを搭載しています。
3. GINGA-10は、GINGA-10Vからジョイスティックインターフェースを外したものです。
4. JOY-98V/L、GINGA-10V/Lのジョイスティックインターフェース部には、プリセットページを4種類(4方向/8方向×SPACE、CR/Z, X)、プログラムページ(ユーザー登録)を2種類搭載し、CPUの電源を切らずに、瞬時に6種類のパターンを切り替えて、使用可能です。また、簡単なCRTとの対話形式で、電源を切らずに、ジョイスティック/パッドの全てのトリガー(8方向も勿論可)に、フルキーボード上のどのキーでも割り当てて、ユーザーの好みのパターンにプログラムし使用する事が可能です。
5. ジョイスティック/パッドへのキープログラム方法には、GINGA-10Lには、フルキーボードから登録する機能のみ搭載、GINGA-10Vには、更に加えて、ジョイスティック/パッドからのみで登録が出来る、SNEの画期的なシステム、数値コードプログラム機能を搭載して有りますので、NOTEやBOOKなどの、CPUとフルキーボードが分離出来ないCPU使用時にも、キープログラムが可能です。
6. 全機種、ハイパフォーマンスな機能の中に、PC-9801と同様の、正確なオートリピート機能、チャタリング防止機能の搭載を可能とした為、ハイスピードゲーム使用時においても、他社製品のような頻繁な暴走現象が起こりません。
7. ABS使用の美しいデザインとシンプルな操作性を実現しました。
8. 寸法150×97×26mm(突起部含まず)、ケーブル1m。



GINGA-PRO
50,000円(税別)
PC-9801シリーズ用
プログラマブル10キーユニット
WITHマクロシステム

GINGA-PROは、従来のプログラマブル10キーユニット、GINGAシリーズから、SNEの技術の全てを結集して、よりインテリジェントな、キーボードマクロへと、大幅に飛躍させた、プロフェッショナルのための10キーユニットです。

基本仕様

1. 2ページのプリセットページ機能
PAGE-1として、0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 , . + − * / = RETURN ESC STOP BS INS DEL SPACE ← → ↑ ↓ を、PAGE-2として、アルファベットAからZまでを搭載。
2. 1ページのプログラマブルページ機能
GINGA-PRO上の28個キーの全てに、フルキーボード上のどのキーでも割当てて使用する事が可能。
3. 6ページの10キーマクロ機能
GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにも、キーボードバッファとして、1キーに64文字まで登録し使用出来ます。
4. 1ページのフルキーボードマクロ機能
フルキーボード上の99個のキーの全てに、キーボードバッファとして、1キーに64文字まで登録し使用出来ます。
5. ヒストリー機能
64文字×9行分のコマンドラインバッファを持っていますので、MS-DOS等のOS使用時において、簡単な操作で、最大で9行前まで、入力したコマンドラインを呼び戻せます。
6. バックアップ機能
ユーザーが登録したデータは、内臓のニッカドバッテリーで、数週間バックアップされます。充電は、CPUより自動的にされます。
7. ジョイスティックインターフェース機能
プリセットページパターンとして4種類(4方向、8方向×SPACE、CR/Z, X)、ユーザーのプログラムページとして1ページ搭載。
8. 外部キーボード入力機能
NOTEタイプのように、CPUとフルキーボードが分離出来ないCPUに使用する場合、そのままでは、プリセットページとユーザー登録済みデータのみが使用可となりますが、GINGA-PROの外部に、更にキーボードを接続すれば、それによってGINGA-PROの全ての機能が使用出来るようになります。
9. 192×115×42mm(突起部含まず)ケーブル1.5m。

対応機種：
①NECのPC-9801シリーズのディスクトップ全機種、NOTE全機種、ラップトップLV・LXシリーズに対応しています。
②EPSONのPC-286 386シリーズのディスクトップ全機種、NOTE型の10キーの取り付け可能な機種、BOOK全機種、ラップトップPC-286 386LSシリーズの全機種対応しています。
③ジョイスティックインターフェースには、MSX及びMSXⅡ対応のジョイスティックとジョイパッドが使用出来ます。

株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571

BORLAND



来るべき天才たち(ハッカー)へ——。

プログラマーのトップに立ち、次の"伝説"を創り出したい——。
天才予備軍たちのそんな想いを開花させる、ボーランド・スチューデントパック&ラボパック。

プログラミングの世界へようこそ！既存のアプリケーションに飽きたらず、自らコンピュータに命を吹き込む道を選んだ次世代のプロフェッショナルを、ボーランドは強力にバックアップします。「スチューデントパック」は、洗練されたボーランドの言語製品を、パッケージ内容はそのままに、学生個人の使用にライセンスを限定して提供する製品です。それ以外は、マニュアルや機能は通常の製品と全く同じですし、バージョンアップも可能です。「ラボパック」は、教育機関での大量導入ニーズに応えるための製品で、内容は1セットのマニュアルと10セットのライセンスを組み合わせたものです。教育現場においては予算が限られているのが現状です。しかし、かといって機能が限定されたり、ライセンスの数が不足しては、学習に支障が出かねません。ボーランドの言語製品は、実際にプロの開発者に使用され、様々な要求に応える高機能と最新のテクノロジーを装備していますので、限られた授業時間を最大限に活用できます。ボーランドは、学生および教育機関向け特別ライセンスを実施することで、教育現場への貢献を推進してまいります。

※送料・手数料として別途1,000円が必要です。

製品名（適応機種：PC-9801シリーズ）	通常製品価格（税別）	価格（税別）	
		スチューデントパック	ラボパック（マニュアル：1式、ライセンス：10式）
Turbo C++ 2nd Edition	20,000円	10,000円	
Turbo Pascal 6.0	20,000円	10,000円	
Turbo Pascal 6.0 Professional	39,800円	20,000円	
Turbo Pascal for Windows	29,800円	10,000円	
Borland C++ 2.0	98,000円	20,000円	
Turbo C++ ラボパック			80,000円
Turbo Pascal 6.0 ラボパック			80,000円

※スチューデントパックは、学生個人の使用に限定されたライセンスです（本人であれば商用AP開発に使用されても構いません）。ご注文時には、学生証、もしくは在学証明書のコピーを添えてMSAまで直接お申し込みください。学生証に記載の申し込み者名でユーザ登録を行った後、製品を発送いたします。

●

※ラボパックのご注文には、専用申し込み書を用意しておりますので、MSAまでご請求ください。

〔お申し込み書必要記載事項〕

●氏名●住所●電話番号●注文製品名●媒体
●お支払い方法（現金書留または銀行振込）
振込口座：東海銀行　九段支店　当座　333711
口座名義：㈱マイクロソフトウェア アソシエイツ
※お申し込みは、下記代理店へ直接お申し込みください。
〒107 東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
㈱マイクロソフトウェア アソシエイツ
営業部／TEL.03-3486-1411







BORLAND LANGUAGE SERIES
STUDENT PACK
LAB PACK

※All Borland Products are trademarks or registered trademarks of Borland International, Inc. © Borland International, Inc.
※その他、商品名は一般に各社の商標です。
●製品に関するお問い合せは、ボーランド株式会社 TEL.03-5350-9370までお願いします。

ボーランド株式会社
〒151 東京都渋谷区笹塚1-64-8 笹塚サウスビル TEL.03-5350-9370㈹
※平成4年2月17日より移転いたします。

情報メディアに高い信頼性をお届けするKAOです。





■KAO〈MF2ED〉
使用環境の変化に強い実戦型の3.5インチ4MBフロッピーディスク。



■KAO〈MF2HD〉
4000万パス以上の超耐久性。3.5インチフロッピーディスク。



■KAO〈MF2HD〉
MS-DOS®フォーマット済の3.5インチフロッピーディスク。



タイプⅡ　タイプS　倍幅リバーシブル

■KAO〈ワープロリボン〉
3つのタイプで幅広いワープロ機種に対応。こすっても汚れず、OHPフィルムにもしっかりと印字できます。もちろん、高速印刷でもカスレやムラがありません。

ハイグレード

■KAO感熱紙〈リボンのいらないワープロ用紙〉
こすってもキズがつきにくく保存性にすぐれたハイグレードタイプ。どのワープロでもくっきりと印字でき、蛍光ペンやマジックインキもにごりません。
※A4・B4・B5の各50枚入りがあります。
※下書き、校正に適したエコノミータイプもあります。

■KAO〈ファクシミリ用紙〉
どんな機種でも、くっきりと鮮明な発色をお約束します。
※B4・A4・A4L サイズの各100m・50m・30mがあります。



■KAO〈4mm Data Cartridge〉
100%サーティファイ済だから、大事なデータを安心して保存できます。高温や高湿下での使用にも安定した走行を実現し、しかもデータ用ドライブ特有の過酷なリード/ライト動作によるエラー増加も極限まで抑えました。

ハードを選ばず、環境変化にも強い。信頼のメディア—KAOの情報製品。

KAOが、100年にわたり培ってきた界面科学や高分子科学。こうした独自の技術は、フロッピーディスクなどの情報製品にも活かされ、高い信頼を得ています。過酷な環境下で発揮される、そのすぐれた記録性と再現性。KAOの情報製品は、すでに評価を得ているオーディオ用DATテープ、さらには次世代へ向けてのCD-ROM、光磁気ディスクの開発など、幅広い分野で情報社会に貢献していきます。

KAO

KAOの情報製品に関するお問い合わせは下記まで。
〒103 東京都中央区日本橋茅場町1-14-10
花王株式会社FD事業本部 TEL.03(3660)7690

信頼と安さのTSUKUMO，システム提案もツクモ！

掲載商品2万円以上送料無料!!（離島を除く）

フレッシュスタートセール

ツクモは30th year

全国 どこからでも **通話料無料**
通信販売のご注文は右記フリーダイヤルへ

受注専用 フリーダイヤル **0120-377-999**

通販センター ☎03-3251-9911
商品についてのお問い合せは各店に！

超低金利！夏・冬ボーナス二回払受付中!! 詳しくは☎03(3251)9911へ！

新入学・新入社 ～に向けて あなたは何を揃えますか？

学校でも社会でもコンピューターは必需品！

支払条件は調整の用意あり。

FUJITSU
FM TOWNSII
- モデルUX-10……定価￥268,000
- モデルUX-20……定価￥288,000



お母さん コンピューターの勉強は今から始めないとオチコボレちゃうんだよ！



これぞ！学習セット！ FM TOWNS-II セット
- FM TOWNSII（モデルUX20）…￥288,000
- FMT-KB101A（キーボード）……￥10,000
- 下記のいづれかのソフト1本……￥9,700
- ディスケット3.5 2HD3枚……サービス

お買得！ 合計定価￥307,700

超特価販売中！

NEC PC-98シリーズもお問い合せ下さい。

▶TOWNS用英語学習ソフト 各社共、完全準拠
「NEW HORIZON」（中学1・2・3各学年いずれか1本）
「SUNSHINE」（中学1・2各学年いずれか1本）
「NEW CROWN」（中学1・2各学年いずれか1本）

ソフトなしのセットでもOK！お問い合せ下さい。

（東京都納入業者）九十九電機株式会社
学校教育用システムの卸販売致しております。お問い合せ下さい。

SHARP
X68000 XVI



CZ-634C-TN（チタンブラック） 定価￥368,000
HDタイプ
CZ-644C-TN（チタンブラック） 定価￥518,000
- 瞬速16MHzクロック68000CPU搭載 ●メインメモリは標準で2Mバイト ●グラフィカルユーザーインターフェイスSX-WINDOW Ver1.1搭載 ●80Mバイトハードディスク搭載（CZ-644C） ●世界標準SCSIインターフェイス標準装備 ●高解像度自然色グラフィックス

ツクモ特価販売中！

NEC
PC-9801CS2



定価￥398,000
CPU 386SX(16MHz)、FDD 3.5インチ×2、CS5/W 日本語MS-WINDOWS(Ver3.0A)インストール済モデルもあります。

ツクモ特価販売中！

EPSON
PC-386P2



定価￥268,000
CPU 386SX(16MHz)
FDD 3.5インチ×2
※RAM1.6MB（最大14.6MB）

ツクモ特価販売中！

パソコンおすすめセット

PC-9801DA セット
- PC-9801DA2（CPU）……￥448,000
- CU-14FD（14" DP,31㎜回転台付）…￥74,800
- BJ-10VC（48ドットバブルジェットプリンタ、ケーブル付）￥74,800
- MD-2HD（10枚）……サービス

合計定価￥597,600

限定特価￥378,000（消費税別途￥11,340）

クレジット例（42回払・税込）
初回￥12,815＋月々￥11,700×41回

PC-9801DX セット
- PC-9801DX2又はU2（CPU）…￥318,000
- CU-14FD（14" DP,31㎜回転台付）…￥74,800
- BJ-10VC（48ドットバブルジェットプリンタ、ケーブル付）￥74,800
- MD-2HD（10枚）……サービス

合計定価￥467,600

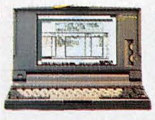
ツクモ特価￥298,000（消費税別途￥8,940）

クレジット例（30回払・税込）
初回￥14,528＋月々￥12,200×29回

※上記セットのモニターをXC-1498CII（三菱14" DP,28㎜ノングレア回転台付）に変更した場合は特価は￥10,000UPになります
※上記セットのモニターをCMT-A14U2S（三洋14" DP,28㎜ノングレア回転台付）に変更した場合は特価は￥9,000UPになります

NOTEタイプ

NEC
PC-9801NS/E
定価￥278,000



- セカンドバッテリーで2倍使える
- レジューム機能
- 見やすい白液晶画面
- CRTパックでカラーモニタにも接続OK

ツクモ特価販売中！

EPSON
PC-386NOTE AE1
定価￥238,000



- CPU i386TM SX 16MHz
- ハードディスクパック搭載可能
- RAMボードにより最大8.6MBまで増設可能

ツクモ特価販売中！

TS-ドライブでステップUP（X68000用）

TS-3XRシリーズ（Human68K用）

〈仕様〉
3.5インチ2HDドライブ 2DD用ディバイスドライバ付
1.44MB用ディバイスドライバ付 フォーマッタープログラム付
※初代X68KはROM交換が必要です。



3.5インチ1ドライブ
TS-3XR1 定価￥44,800 ツクモ特価￥35,800
3.5インチ2ドライブ
TS-3XR2 定価￥57,800 ツクモ特価￥46,800

X68000用メモリーボード

1MB増設RAMボード（CZ-600C専用）
ツクモ特価￥20,000 消費税別途￥600

1MB増設用メモリーボード（ACE&PROシリーズ内蔵用）
ツクモ特価￥17,500 消費税別途￥525

2MB増設RAMボード
ツクモ特価￥34,800 消費税別途￥1,044

4MB増設RAMボード
ツクモ特価￥61,500 消費税別途￥1,845

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

PC-9801/286シリーズ用

Canon
BJ-10V S/C
Select（ゴシック体内蔵）……定価￥79,800
Custam ……定価￥69,800
- 48ドットバブルジェット
- ケーブル別売



ツクモ特価販売中！

X68000/FM TOWNS用ハードディスク

アイテック
TX-100定価￥108,000（SCSI、100MB）
ツクモ特価￥74,000
TX-130定価￥138,000（SCSI、130MB）
ツクモ特価￥90,000
TX-180定価￥185,000（SCSI、180MB）
ツクモ特価￥124,000



（色：ブラックとグレーがあります）

※X68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BSI（SCSIボード）定価￥29,800が必要です。
※FM TOWNS及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121 定価￥30,000が必要です。

X68000用プリンタ

シャープ
CZ-8PC5BK
定価￥96,800
48ドットカラー漢字熱転写プリンター



ツクモ特価販売中！

グラフィックマシーン

Roland
スケッチメイト RP11P G/W
定価￥69,800
（ケーブル別売）
- A4サイズの小型プロッタ
- ソフト付



ツクモ特価￥59,800

ツクモソフト8号店

☎03(3251)0099

パソコン、ゲーム機のソフトが…

安くて豊富

安心 迅速 高額 買い取りのツクモニューセンター店

買い取りセンター 好評買い取り中!

電話受付

☎03(3251)9977 (AM11:00～PM5:00)

ツクモグローバルカード

好評入会者受付中! ～国内・海外でも使える多機能カード

ジャックス、VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK! 海外旅行傷害保険や、各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシングマシンで、キャッシングOK! 20才以上の方にはキャッシングカードも発行致します。クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK!

18才以上なら学生でもOK!

お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で!

※各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

春のパソコンラックフェアー

送料サービス (一部地域を除く)



シグマA・P・O

F3 定価￥38,000

- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)￥7,800

ツクモ特価 **￥19,400**



シグマA・P・O

F5 定価￥48,000

- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)￥7,800

ツクモ特価 **￥29,000**



エレコム

DS-31 定価￥13,000

ツクモ特価 **￥9,500**

- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット (オプション)FO-61

ツクモ特価 **￥3,200**

上記以外にもいろいろございます。カタログは☎03(3251)9911へご請求下さい。

プリンタ(FMRシリーズ/タウンズ用)

日本REM

CITY RITER 限定3台

定価￥110,000

10インチドットインパクト/カラー



プリンタセット

- プリンタ本体 ……￥110,000
- PR-403T(カラーユニット) ……￥8,000
- プリンタケーブル ……￥5,800

合計定価￥123,800

ツクモ特価 **￥59,800**

モデム

一流メーカー

2400ボーMNP5

ツクモ特価

￥26,800

イメージスキャナ

SHARP〔X68000用〕

JX-220X

定価￥168,000

A4サイズカラー

約50秒の高速読み取り



ツクモ特価 **販売中**

ハル研究所〔X68000用〕

HGS-68

定価￥39,800



ハンディーファイン スキャナー

ツクモ特価 **￥29,800**

ハル研究所〔PC-9801/286シリーズ用〕

HGS-10

定価￥39,800

ハンディーワイド スキャナ、読取幅105mm モノクロサポートソフト付



ツクモ特価 **￥29,800**

ゲームはやっぱりMSXで!

New MSXに強力ターボR登場!

Panasonicパーソナルコンピュータ turbo R



AIGT

標準価格￥99,800

特長 ①GUIソフト「MSX-View」内蔵 ②MIDI端子を装備 ③メインメモリ512KB

今ツクモでこちらの商品をお求めの方に……



マウス

＋



ディスケット2枚

をプレゼント!!

ツクモ特価 **￥?9,800**

MSX用モニター

ナショナル

TH-14G2 定価￥60,000(税別)

(カラーモニター)

- リモコン付
- アナログ21ピンRGB
- ビデオ/オーディオ入力端子装備



※MSX用ケーブル別売￥3,500

ツクモ特価販売中

♫♪♫♪♫ ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック ♫♪♫♪♫

NEW Aセット

- CM-32L ……￥69,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ￥19,800

合計定価 ￥108,600

ツクモ特価 **￥88,000** (消費税別途￥2,640)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223+月々¥5,600×17回

NEW Bセット

- CM-300 ……￥58,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- Musicstudio MU-1 Ver1.4 ￥39,800

合計定価 ￥117,600

ツクモ特価 **￥92,000** (消費税別途￥2,760)

クレジット例(10回払・税込) 初回¥10,967+月々¥10,100×9回

NEW Cセット

- CM-500 ……￥115,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価 ￥174,600

ツクモ特価 **￥141,000** (消費税別途￥4,230)

クレジット例(15回払・税込) 初回¥12,079+月々¥10,600×14回

NEW Dセット

- CM-64 ……￥129,000
- SX-68M-II ……￥19,800
- MU-1 SUPER ……￥39,800

合計定価 ￥188,600

ツクモ特価 **￥154,000** (消費税別途￥4,620)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥10,940+月々¥9,900×17回

※この他の組み合せはお問い合せ下さい。☎03(3251)9911へ/本格的MIDIは7号2FMIDIフロア☎03(3253)5499へ

PC-9801/PC-286シリーズ用MIDI

KAWAI

サウンドパレットミニ

定価￥39,800



ツクモ特価 **販売中!**

ローランド

ミュージ郎500

定価￥145,000



ツクモ特価 **販売中!**

ローランド

ミュージ郎300

定価￥88,000



ツクモ特価 **販売中!**

ローランド

ミュージ郎 Jr.BORD

定価￥59,800



ツクモ特価 **販売中!**

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル

0120-377-999

通販センター

03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は

- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ㈱宛

クレジットでお申し込みの方は

- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い

- 詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM3係

氏名 ( )才

住所

☎

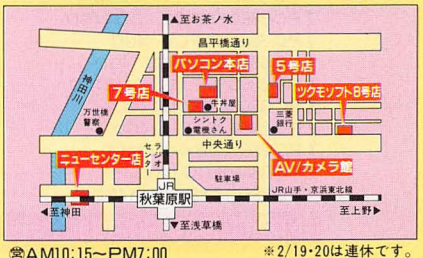
商品名 注文番号

商品代金￥ 消費税3%￥

商品代金￥ 同封代金￥

周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 ※2/19・20は連休です。

パソコン本店……☎03-3253-5599 休毎週水曜日

AV/カメラ館B1☎03-3254-3999 休毎週水曜日

ツクモソフト8号店☎03-3251-0099 休毎週水曜日

7号店……☎03-3253-4199 休毎週水曜日

ニューセンター店☎03-3251-0987 休毎週水曜日

5号店……☎03-3251-0531 休毎週水曜日

ツクモニューセンター店は、お持ちのコンピューターを高額買取り致します。

ツクモ買取りセンター 受AM11:00～PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週火曜日

2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日

札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F

☎011-241-2299

※定休日が祝日と重なる場合は営業致します。

PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

注目!!

平成4年4月末一括払い
手数料(金利)無料
(平成4年2月末はもちろんのこと
3月末/4月末の
いずれかをご指定下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

2/10~3/10



シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
① CU-14GD(0.39㎜)(定価￥69,800)
▶特価¥36,000(送料・消費税込み¥38,110)
② CU-14FD(0.31㎜)(定価74,800)
▶特価¥39,000(送料・消費税込み¥41,200)
③ CU-14KD(0.28㎜)(ノングレア)(定価¥89,800)
▶特価¥45,500(送料・消費税込み¥47,895)

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5
(定価￥39,800)
▶特価¥26,000(送料・消費税込み¥27,810)
オムロン ■ MD-24FP5 II(定価￥42,800)
限定50台 ▶特価¥23,600(送料・消費税込み¥25,338)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶特価¥26,000(送料・消費税込み¥27,810)



■NEC・プリンター(PCケーブル・用紙付)
⊙PC-PR150VH(定価¥99,800)
●48ドット熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価¥54,000
(送料・消費税込み¥56,650)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 71,000
②DD-101A
(I-F付)定価¥178,000
特価¥120,000

■Needs=サウンドボード
⊙TN-F1G(定価¥29,000)
(98/エプソン用)
(リトル・オーケストラL+スピーカ+リトルミュージシャン5"のみ付)
P&A超特価¥8,000
(送料・消費税込み¥8,755)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶特価¥26,900

NEC PC-98DX/DA/DS/GS/CS/UF/DO+ 送料¥2,000

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

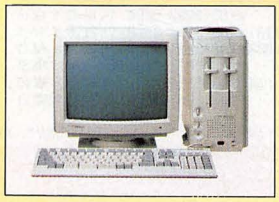


①PC-9801DX2/ U2+CU-14GD
……定価¥387,800▶特価TEL下さい。
②PC-9801DA2/U2+CU-14GD
……定価¥517,800▶特価TEL下さい。
③PC-9801DS2/U2+CU-14GD
……定価¥427,800▶特価¥260,000
④PC-98GS model 1 +CU-14GD
……定価¥767,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-98GS model 2+CU-14GD……定価¥897,800▶特価TEL下さい。
⑥PC-9801CS2+CU-14GD……定価¥467,800▶特価TEL下さい。
⑦ -9801CS5+CU-14GD……定価¥617,800▶特価TEL下さい。
⑧ -9801CS5/W+CU-14GD……定価¥744,800▶特価TEL下さい。
⑨PC-9801UF+CU-14GD……定価¥287,800▶特価¥179,000
⑩PC-98DO+ +CU-14GD……定価¥347,800▶特価¥219,000
⑪PC-9801UR+CU-14GD……定価¥287,800▶特価¥174,000
⑫PC-9801DX5/U5+CU-14GD……定価¥537,800▶特価¥329,000
⑬PC-9801DA5/U5+CU-14GD……定価¥667,800▶特価¥398,000
⑭PC-9801DS5/U5+CU-14GD……定価¥577,800▶特価¥358,000
⑮PC-9801DA7/U7+CU-14GD……定価¥767,800▶特価¥498,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5 2+CU-14GD……定価¥367,800▶特価¥234,000
②PC-386GE5B 2B+CU-14GD……定価¥497,800▶特価¥326,000
③PC-386GE3+CU-14GD……定価¥392,800▶特価¥256,000
④PC-386GS5 2+CU-14GD……定価¥467,800▶特価¥302,000
⑤PC-386GS5E 2E+CU-14GD……定価¥667,800▶特価価格はTEL
⑥PC-386GS3+CU-14GD……定価¥492,800▶特価価格はTEL
⑦PC-286VJ5+CU-14GD……定価¥297,800▶特価¥191,000
⑧PC-286VJ5B+CU-14GD……定価¥427,800▶特価¥285,000
⑨PC-386P+CU-14GD……定価¥337,800▶特価価格はTEL
⑩PC-286C-STD+CU-14GD……定価¥237,800▶特価¥135,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC model 2(単品)
…定価¥198,000 ▶超特価¥56,000
(送料・消費税込み¥58,710)
Ⓑセット:PC-8801MC model 2+CU-14GD
(モニター)+M-2HD+ジョイカード
…定価¥268,800▶超特価¥95,000
(送料・消費税込み¥99,910)

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
①CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合¥ 8,500
②CU-14FD (シャープ)(0.31)定価¥ 74,800に変更の場合¥ 3,000
③XC-1498C II (三 菱)(0.28)定価¥107,000に変更の場合¥ 9,000
④XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
⑤CU-14TV (シャープ)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
⑥PC-KD854N (NEC)(0.39)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 3,000
⑦PC-KD882 (NEC)(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合¥15,000
⑧PC-KD881 (NEC)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥35,000
⑨PC-TV354 (NEC)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV454 (NEC)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥35,000
⑪PC-TV455 (NEC)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
⑫N-5913R (NEC)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
⑬CR-4000 (エプソン)(0.31)定価¥ 94,800に変更の場合¥ 8,000
⑭CR-4050 (エプソン)(0.31)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 8,000
⑮CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価¥40,500
(送料・消費税込み¥42,745)



■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
特価¥78,000
(送料・消費税込み¥81,370)

Aセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価¥175,000
Bセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価¥134,000
Cセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価¥103,500
Dセット: 45L(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 64,500
Eセット: PR150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 44,900
Fセット: PR150VH (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 54,000
Gセット:PC-PR201/TC100(NEC)……定価¥168,000▶特価¥115,000
Hセット: PR150VL (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 54,800
Iセット: PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,000
Jセット:PC-PR1000/2 (NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥227,000▶特価¥155,000
Kセット: PR2000/2 (〃)(〃)……定価¥395,000▶特価¥266,000
Lセット: PR2000/4 (〃)(〃)……定価¥445,000▶特価¥299,000
Mセット:AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ 43,000
Nセット:AP-900PC (〃)……定価¥ 94,800▶特価¥ 49,800
Oセット:AP-1000PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 68,500
Pセット:VP-1047PC(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 68,500
Qセット:VP-2061PC(〃)……定価¥130,000▶特価¥ 90,000
Rセット:VP-5058PC(〃)……定価¥215,000▶特価¥148,000
Sセット:VP-5074PC(〃)……定価¥290,000▶特価¥200,000
Tセット:HG-5130PC(〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
Uセット:LP-2000 (〃)……定価¥198,000▶特価¥138,000
Vセット:VP-5150F (〃)……定価¥750,000▶特価¥515,000
Wセット:JR-100 (スター)(カットシート付)……定価¥ 79,800▶特価¥ 47,000
Xセット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥ 59,000
Yセット:JP-200 (〃)……定価¥104,800▶特価¥ 52,000
Zセット:JJ-100 (〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
●セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
●セット:M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
●セット:BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥139,000
●セット:BJ-10V CUSTOM(〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 46,000
●セット:BJ-10V SELECT(〃)……定価¥ 79,800▶特価¥ 53,500
●セット:LBP-A404(LIPS III)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価¥256,000
●セット:LBP-B406E(EP-K II・トナー付)……定価¥424,000▶特価¥290,000
●セット:IO-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥159,000
●セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,200

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
①PC-9801NC……定価¥598,000▶特価TEL下さい。
②PC-9801NC40……定価¥738,000▶特価¥503,000
③PC-9801NS/E……定価¥278,000▶特価¥187,000
④PC-9801NS/E20……定価¥378,000▶特価¥234,000
⑤PC-9801NS/E40……定価¥418,000▶特価¥252,000
⑥PC-98HA……定価¥198,000▶特価¥ 97,000
⑦PC-9801NV……定価¥248,000▶特価¥133,000
⑧PC-9801Tmodel F51……定価¥850,000▶特価¥586,000
⑨ F71……定価¥950,000▶特価¥654,000
⑩ W7……定価¥750,000▶特価¥513,000



EPSON
①PC-386NW 2……定価¥ 278,000▶特価¥162,000
② NW 1A……定価¥ 378,000▶特価¥210,000
③ NW 1B……定価¥ 418,000▶特価¥255,000
④ BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価¥239,000
⑤PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価¥173,000
⑥ LP……定価¥ 298,000▶特価¥195,000



DYNA BOOK
①J-3100SX-001……定価¥ 258,000▶特価¥165,000
② SX-002……定価¥ 298,000▶特価¥178,000
③ SX-021……定価¥ 368,000▶特価¥220,000
④J-3100GS-001……定価¥ 198,000▶特価¥127,000
⑤ GS-002……定価¥ 228,000▶特価¥148,000
⑥J-3100SS-002……定価¥ 228,000▶特価¥139,000
⑦ SS-02E……定価¥ 328,000▶特価¥200,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

Ⓐ TN-F1G(リトルオーケストラL+スピーカ+リトルミュージシャン5"のみ付)…定価¥29,800▶特価¥8,000

Ⓑ PC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓒ リトル・オーケストラ (SNE)……定価¥22,000▶特価¥13,500
Ⓓ サウンド・オーケストラVS (SNE)……定価¥36,000▶特価¥21,700
Ⓔ サウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥17,800
Ⓕ リトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥15,900
Ⓖ リトル・オーケストラSS (SNE)……定価¥22,000▶特価¥13,400
Ⓗ リトル・オーケストラLS (SNE)……定価¥20,000▶特価¥12,200
Ⓘ SOS2(ユーティリティソフト)(SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 8,000
Ⓙ サウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓚ リトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 5,500
Ⓛ GINGA-PRO (SNE)……定価¥50,000▶特価¥30,000
Ⓜ GINGA-10V (SNE)……定価¥18,000▶特価¥11,500
Ⓝ GINGA-10L (SNE)……定価¥16,000▶特価¥10,200
Ⓞ GINGA-10 (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓟ JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥12,000▶特価¥ 7,800
Ⓠ JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)……定価¥10,000▶特価¥ 6,500

●掲載の価格は、1月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全 …… ▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します
初期不良、輸送トラブルetc …… ▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■緑電子 ◉Little-E80	■緑電子 ◉NOTE-FITS20	■アイテック ◉DH-180	■コンピュータ・リサーチ ◉CRC-IHRC4(内蔵)
●80MB ●インターフェース付 定価￥128,000 P&A超特価**¥56,500** (送料・消費税込み￥59,225)	●N、NS、NS/E、NV用 ●ケーブル付 定価￥128,000 P&A超特価**¥43,000** (送料・消費税込み¥45,320)	●アクセスタイム9ms ●インターフェース/ユーティリティソフト付 定価￥198,000 P&A超特価**¥105,000** (送料・消費税込み￥109,180)	●PC-9801RA、RX、RS、VM用 ●40MB/42ms 定価￥88,000 P&A超特価**¥38,000** (送料・消費税込み¥40,170)

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ

●TRUST40SII	定価￥ 98,000	▶特価¥ 47,000
● 80SII	定価￥138,000	▶特価¥ 65,000
● EX 80SII	定価￥148,000	▶特価¥ 69,000
● EX180SII	定価￥198,000	▶特価¥110,000
●GTS-HC100	定価￥188,000	▶特価¥ 82,000
●STATION- 80SII(I/F付)	定価￥148,000	▶特価¥ 72,000
● 180SII(〃)	定価￥198,000	▶特価¥124,000
● 120L	定価￥118,000	▶特価¥ 85,000
●TRUST-120L	定価￥108,000	▶特価¥ 78,000
●TRUST-NE40(NS/E用)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 56,500
● NE80(〃)	定価￥112,000	▶特価¥ 78,000

緑電子

●横浜Y040	定価￥118,000	▶特価¥ 72,500
●横浜Y100	定価￥158,000	▶特価¥ 91,000
●Professor PS-90(I/F付)	定価￥148,000	▶特価¥ 64,000
●ビルトN40(NS/E用)	定価￥ 98,000	▶特価¥ 52,000
● N80(〃)	定価￥108,000	▶特価¥ 59,000
●Little-E40MKII	定価￥ 98,000	▶特価¥ 49,000
● E80	定価￥128,000	▶特価¥ 56,500
●Note side40	定価￥118,000	▶特価¥ 79,000
● Base40	定価￥148,000	▶特価¥105,000
●ドーダA40	定価￥ 88,000	▶特価¥ 59,000
●ドーダA100	定価￥118,000	▶特価¥ 76,000

ICM

●HC-100ES	定価￥138,000	▶特価¥ 82,000
● 135ES	定価￥188,000	▶特価¥115,000
● 180ES	定価￥218,000	▶特価¥134,000
● 100N	定価￥138,000	▶特価¥ 97,000
●INTER-100ES/WN/WS	定価￥128,000	▶特価¥ 91,000
● 135ES	定価￥178,000	▶特価¥102,000
● 180ES	定価￥198,000	▶特価¥113,000
● 135WS	定価￥178,000	▶特価¥115,000
● 180WS	定価￥198,000	▶特価¥128,000
●Pack-A40II	定価￥ 88,000	▶特価¥ 62,500
● A80	定価￥128,000	▶特価¥ 88,500
●Pack-E40II	定価￥ 88,000	▶特価¥ 62,500
● E80	定価￥128,000	▶特価¥ 83,000
●C-FLAT80	定価￥118,000	▶特価¥ 84,000
● 40	定価￥108,000	▶特価¥ 76,500

キャラベル

●AV-090DX	定価￥158,000	▶特価¥107,000
● 130DX	定価￥188,000	▶特価¥127,000
● 250DX	定価￥338,000	▶特価¥228,000
● 400DX	定価￥468,000	▶特価¥315,000
●ST-130	定価￥178,000	▶特価¥121,000
●AV-040SXE	定価￥108,000	▶特価¥ 54,000
● 080SXE	定価￥128,000	▶特価¥ 81,000
● 040NSII	定価￥108,000	▶特価¥ 76,000
● 050HC(ONE-SLOT)	定価￥108,000	▶特価¥ 66,000

ロジテック

●SHD-40(JUST-IN)	定価￥ 99,800	▶特価¥ 65,000
●LHD-34VJ	定価￥134,800	▶特価¥ 92,000
● S40N	定価￥110,000	▶特価¥ 77,000
● S100N/S100H	定価￥168,000	▶特価¥101,000

テクノジャパン

●TR-40NSE	定価￥ 88,000	▶特価¥ 57,500
● 81F	定価￥108,000	▶特価¥ 65,000
●PD-125E	定価￥112,000	▶特価¥ 78,000
● 100GX	定価￥128,000	▶特価¥ 84,500
● 135GSX	定価￥158,000	▶特価¥100,000
● 200GX	定価￥198,000	▶特価¥126,000

コンピュータリサーチ

●CRC-IHE40	定価￥ 98,000	▶特価¥ 51,500
● IHE80	定価￥108,000	▶特価¥ 73,000
●CRC-SC100D	定価￥108,000	▶特価¥ 73,500
● SC130D	定価￥125,000	▶特価¥ 85,000
● ISC100	定価￥122,000	▶特価¥ 70,000
● ISC130	定価￥145,000	▶特価¥ 83,000

アイテック

●DH-100	定価￥138,000	▶特価¥ 74,000
●DH-130	定価￥148,000	▶特価¥ 85,000
●DH-180	定価￥198,000	▶特価¥105,000
●DD-100	定価￥135,000	▶特価¥ 76,000
●DD-130	定価￥145,000	▶特価¥ 83,000
●DD-180	定価￥195,000	▶特価¥105,000

ティアック

●HD-41A	定価￥ 84,800	▶特価¥ 52,000
● 101A	定価￥128,000	▶特価¥ 74,000
●IF-55TN(NOTE用/F)	定価￥ 30,000	▶特価¥ 24,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料￥500)

■メルコ

●EMJ-1000R	特価¥ 15,800
● 2000R	特価¥ 19,900
● 4000R	特価¥ 29,900
● 6000R	特価¥ 43,600
● 8000R	特価¥ 57,000
● 12MR	特価¥ 88,000
● 16MR	特価¥116,000
●EDX-0 (DX用)	特価¥ 6,600
● 2000(〃)	特価¥ 23,700
● 4000(〃)	特価¥ 40,500
● 8000(〃)	特価¥ 75,000
●MDA-4000(RA用)	特価¥ 35,400
●EDA-0 (RA2I DA用)	特価¥ 6,600
● 2000(〃)	特価¥ 23,500
●EDA-4000R(DA用)	特価¥ 25,500
● 6000R(〃)	特価¥ 38,600
● 8000R(〃)	特価¥ 51,900
● 10MR(〃)	特価¥ 65,000
● 12MR(〃)	特価¥ 78,000
●EDS-2000 (DS用)	特価¥ 23,800
● 4000L(〃)	特価¥ 30,500
●MHA-2000L(H98用)	特価¥ 23,800
●EHS-4000(〃)	特価¥ 30,500
● 6000(〃)	特価¥ 43,000
● 8000(〃)	特価¥ 57,000
● 10M(〃)	特価¥ 71,000
● 12M(〃)	特価¥ 85,000
●MTA-4000L(T用)	特価¥ 30,500
●MRS-2000L(RS用)	特価¥ 23,800
● 4000L(〃)	特価¥ 40,500
●MES-3000L(ES用)	特価¥ 32,500
●XMC-2000E	特価¥ 15,300
●XMB-1000E	特価¥ 7,500
●MRC-2000L(RA2)	特価¥ 23,800
● 3000L(〃)	特価¥ 32,800
●MRL-4000L(RL用)	特価¥ 37,500
●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)	特価¥ 27,200
● 4000L(〃)	特価¥ 43,500
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥ 28,300
● 4000L(〃)	特価¥ 45,500
●RCS-8000(NOTE用)	特価¥ 96,000
● 2000(〃)	特価¥ 25,000
●RCS-4000(〃)	特価¥ 46,900
● 6000(〃)	特価¥ 72,500
●PCT-1000(ダイナップ用)	特価¥ 16,800
●RCT-2000(〃)	特価¥ 23,700
● 4000(〃)	特価¥ 40,500
● 8000(〃)	特価¥ 75,000
●EMB-2000(〃)	特価¥ 27,300
● 4000(〃)	特価¥ 43,500
●HC-U2L	特価¥ 5,000
● 256L	特価¥ 8,500
● 512L	特価¥ 12,200
●SDR-4000(シリコンディスク)	特価¥ 49,800
● 8000(〃)	特価¥ 63,800
● 20M(〃)	特価¥106,500
● 40M(〃)	特価¥178,000
● 80M(〃)	特価¥320,000
● 100M(〃)	特価¥330,000

■I・Oデータ

●SDB- 8M(シリコンディスク)	特価¥ 75,500
● 16M(〃)	特価¥130,000
● 24M(〃)	特価¥179,000
● 32M(〃)	特価¥239,000
● 40M(〃)	特価¥295,000
●PIO-PC34FX- 1ME	特価¥ 13,100
● 2ME	特価¥ 19,700
● 4ME	特価¥ 30,500
● 8ME	特価¥ 53,500
●PIO-PC34F- 3ME	特価¥ 27,200
● 5ME	特価¥ 44,000
● 12ME	特価¥ 73,900
● 16ME	特価¥105,000
●PIO-34N- 2ME	特価¥ 17,000
● 4ME	特価¥ 27,900
● 6ME	特価¥ 41,500
● 8ME	特価¥ 51,000
●PIO-EX34F-2ME	特価¥ 16,400
● 4ME	特価¥ 30,500
● 8ME	特価¥ 54,000
●PIO-SB34- 2ME	特価¥ 20,700
● 4ME	特価¥ 32,200
●PIO-DA134-4ML(DA用)	特価¥ 24,600
● 6ML(〃)	特価¥ 37,600
● 8ML(〃)	特価¥ 49,000
● 10ML(〃)	特価¥ 63,000
● 12ML(〃)	特価¥ 74,600
●● DS134- 4ML	特価¥ 25,000
●● EX134- 2ML	特価¥ 15,300
● 4ML	特価¥ 29,000
●PIO-98T34- 4ME(H98用)	特価¥ 32,200
● 98T34- 4ME(T用)	特価¥ 32,200
●ES34 - 1ME(ES用)	特価¥ 18,700
●PIO-ES34 - 3MB	特価¥ 34,500
●PC34SL- 1MA(ラップトップ)	特価¥ 19,200
● 2MA	特価¥ 30,000
●EP-386M- 2MA(386M)	特価¥ 32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用)	特価¥ 31,700
● 8ME(〃)	特価¥ 58,000
●EP-RB7S- 4ME(GE用)	特価¥ 30,000
●EP-RB8- 4M (386P)	特価¥ 30,000
●EP-SIM- 2ME(386用)	特価¥ 14,500
● 4ME(〃)	特価¥ 28,700
●PIO-SIM61- 2ME	特価¥ 14,500
●PIO-98NT- 2ME(NOTE用)	特価¥ 15,900
● 98NT- 4ME(〃)	特価¥ 30,000
● 98NT- 8ME(〃)	特価¥ 54,500
●EP-NTB- 2ME	特価¥ 24,200
● - 4ME	特価¥ 34,200
● - 6ME	特価¥ 48,200
● - 8ME	特価¥ 62,500
● EP-286BOOK-2M	特価¥ 34,400
● 4M	特価¥ 59,200
● IOS-10mini Ver2	特価¥ 3,800
● IOS-10STD	特価¥ 4,500
● D.H. TOOL	特価¥ 11,900

■NEOS

●NS-EMS-2M	特価¥ 17,000
● -4M	特価¥ 27,900
●NS-EMS-2LA	特価¥ 19,800
● 4LA	特価¥ 29,300
● 8LA	特価¥ 62,000
●NE-SUB2L	特価¥ 19,200
● SUB4L	特価¥ 33,700

■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥39,800
■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥79,800

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

①JBOX8087	定価￥ 19,000	▶特価¥13,500
②JBOX8087-1	定価￥ 36,000	▶特価¥15,800
③JBOX8087-2	定価￥ 27,200	▶特価¥18,300
④JBOX80287-XL	定価￥ 24,800	▶特価¥17,800
⑤JBOX387DX-33	定価￥ 72,000	▶特価¥34,000
⑥JBOX387SX-16	定価￥ 37,000	▶特価¥23,500
⑦JBOX387SX-20	定価￥ 40,000	▶特価¥25,000
⑧JBOX487SX-20	定価￥120,000	▶特価¥78,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000)



NEC	EPSON	シャープ
●PC-IN503G 定価￥145,000	●GT-1000 定価￥79,800	●JX-100S 定価￥89,800
特価**¥102,500**	特価**¥57,500**	特価**¥44,000**

A PC-IN505 (NEC)	定価￥138,000	▶特価¥ 97,500
B 506(〃)	定価￥228,000	▶特価¥158,000
C 502N(〃)	定価￥ 99,800	▶特価¥ 77,800
D GT-6000(エプソン)	定価￥178,000	▶特価¥125,000
E 100V(〃)	定価￥ 44,800	▶特価¥ 31,300
F HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価￥ 64,800	▶特価¥ 45,500
G HS-60FH +HS-BD(〃)	定価￥ 64,800	▶特価¥ 45,500
H HS-7RII(オムロン)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 25,800
I 10RII(〃)	定価￥ 49,800	▶特価¥ 33,000
J HVS-10(HAL研)	定価￥ 29,800	▶特価¥ 21,500
K HGS-10(〃)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 26,900
L JX-100S(シャープ)	定価￥ 89,800	▶特価¥ 44,000
M JX-220 (〃)	定価￥145,000	▶特価¥107,900
N IO-735X (〃)	定価￥248,000	▶特価¥159,000
O COMSTARZCLuB24/5(NEC)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 26,000
P スケッチメイト(ローランド)	定価￥ 69,800	▶特価¥ 52,500
Q PV-M24B5(AIWA)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 25,000
R A24B5(〃)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 25,500
S MD-24FB5V(オムロン)	定価￥ 39,800	▶特価¥ 26,000
T MD-96FS5V(オムロン)	定価￥198,000	▶特価¥137,000
U 24FP5II(〃)	定価￥ 42,800	▶特価¥ 23,800
V 24FN5 (〃)	定価￥ 44,800	▶特価¥ 25,700
W MD-24FP5V(オムロン)	定価￥ 36,800	▶特価¥ 24,900
X DXY-1200(ローランド)	定価￥158,000	▶特価¥119,000
Y 1300(〃)	定価￥228,000	▶特価¥172,000
Z ミュージ郎 (〃)	定価￥158,000	▶特価¥128,000
●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	定価￥ 93,000	▶特価¥ 77,500
● (BOARD)(〃)	定価￥ 59,800	▶特価¥ 49,000

外付FDD (送料￥1,000)

●IT-F35S	(3.5×1)(アイテック)	定価￥39,800 ▶特価¥14,000
● F55W	(5×2)(〃)	定価￥89,800 ▶特価¥32,000
●LITTLE-F	(3.5×1)(緑電子)	定価￥39,800 ▶特価¥15,800
● F2	(3.5×2)(〃)	定価￥59,800 ▶特価¥28,300
● ZFS	(3.5×1)(〃)	定価￥39,800 ▶特価¥23,600
● ZFW	(3.5×2)(〃)	定価￥59,800 ▶特価¥36,500
●CRC-FD3.5SS	(3.5×1)(C・リサーチ)	定価￥23,800 ▶特価¥16,000
● FD3.5WS	(3.5×2)(〃)	定価￥43,800 ▶特価¥29,000
● FD3.5SH	(3.5×1自動)(C・リサーチ)	定価￥33,800 ▶特価¥22,500
● FD3.5WH	(3.5×2自動)(〃)	定価￥53,800 ▶特価¥35,500
● FD5SA	(5×1自動)(〃)	定価￥43,800 ▶特価¥27,000
● FD5WA	(5×2自動)(〃)	定価￥65,800 ▶特価¥40,500
● FD5N	(5×1)(9801N用)(C・リサーチ)	定価￥45,800 ▶特価¥30,500
●FDC-311	(3.5×1) (アクセル)	定価￥26,800 ▶特価¥17,800
● 311A	(3.5×1自動)(〃)	定価￥36,800 ▶特価¥23,800
● 312	(3.5×2) (〃)	定価￥46,800 ▶特価¥28,400
● 312A	(3.5×2自動)(〃)	定価￥56,800 ▶特価¥35,000
● 511	(5×1) (〃)	定価￥39,800 ▶特価¥25,000
● 511A	(5×1自動)(〃)	定価￥49,800 ▶特価¥30,500
● 512A	(5×2自動)(〃)	定価￥59,800 ▶特価¥40,500
● 397N	(3.5×1自動・98ノート用)(アクセル)	定価￥49,800 ▶特価¥34,800
● 398N	(3.5×2自動・98ノート用)(〃)	定価￥69,800 ▶特価¥45,000

FAXボード アダプタ (送料￥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900　②4段¥9,800　③5段¥12,500



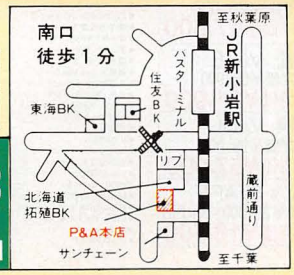
(消費税込み ¥8,137) (消費税込み ¥9,064) (消費税込み ¥12,875)

全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141



●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

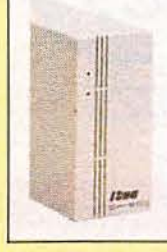
電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

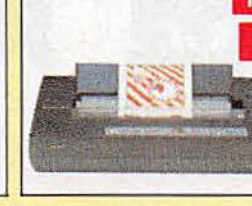
SHARP SHARP・コーナー

X68000用ハードディスク(アイテック)(送料¥1,000)



■TX-100(100MB)定価¥108,000▶特価¥72,500
(SCSI)(送料・消費税込み¥75,705)
■TX-130(130MB)定価¥138,000▶特価¥93,000
(SCSI)(送料・消費税込み¥96,820)
■TX-180(180MB)定価¥185,000▶特価¥124,000
(SCSI)(送料・消費税込み¥128,750)

カラーイメージ・ジェット 限定
■IO-735X-B
(定価¥248,000)
特価¥159,000
(送料・消費税込み¥164,800)



■SX-68MII(MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68(スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥25,000
(送料・消費税込み¥26,265)

X68000-XVI/XVI-HD ※クレジット表は送料・消費税込み!!



XVI XVI-HDセットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
①「熱血高校サッカー編(¥8,800)」
②「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」
はもちろん、さらにその上人気の
イ「ロードス島戦記(¥9,800)」
ロ「パロディウス(¥9,800)」
ハ「生中継68(¥9,800)」
ニ「信長の野望 武将風雲録(¥9,800)」
ホ「ELLE(エル)(¥7,800)」の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-XVI(エクシヴィ)

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

※上記のモニターを、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合は、TEL下さい。超特価で販売致します。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料¥2,000)(送料・消費税別)



(注目!!)「スペシャル・プレゼント」は、上記XVI/XVI-HDセットのプレゼント①、②+イ〜ホの中の2本そして、
「㊙特価のスゴイ価格!!」
さらに安くしての大ご奉仕値!!
今すぐお電話下さい。

①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価 ~~¥268,000~~
②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価 ~~¥328,000~~
③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価 ~~¥218,000~~
④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価 ~~¥238,000~~

1〜4のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604 D (定価¥ 94,800)……+¥ 6,000
●CZ-607 D (定価¥ 99,800)……+¥15,000
●CZ-605 D (定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-614 D (定価¥135,000)……+¥38,000
●CU-21HD (定価¥148,000)……+¥45,000
を加算して下さい。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

プリンター(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価¥69,000
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ)送料¥500

1) SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000
(送料・消費税込み¥19,364)特価¥18,300
2) PIO-6BE1-A 定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,789)特価¥15,800
3) PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,754)特価¥31,300
4) PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
(送料・消費税込み¥56,650)特価¥54,500

X68000用ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0(ツァイト)	定価¥58,000	→特価¥37,000
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)	定価¥39,800	→特価¥27,000
●テラッツォ(ハミングバード)	定価¥19,400	→特価¥13,600
●KAMIKAZE(サムシング・グッド)	定価¥68,000	→特価¥43,800
●C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)	定価¥58,000	→特価¥39,800
●Finai Ver3.2(エーエスピー)	定価¥38,000	→特価¥29,000
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245LS	定価¥44,800	→特価¥32,600
●CARD PRO 68K Ver.2.0 CZ-253BS	定価¥29,800	→特価¥22,700
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS	定価¥9,800	→特価¥7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS	定価¥29,800	→特価¥22,000
●HYPERWORD CZ-251BS	定価¥39,800	→特価¥29,400
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS	定価¥9,900	→特価¥7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS	定価¥15,800	→特価¥11,300
●MUSIC PRO68K CZ213MS	定価¥18,800	→特価¥13,200
●Sampling PRO68K CD215MS	定価¥17,800	→特価¥12,500

周辺機器コーナー (送料・消費税別)送料¥500

1	CZ-8NSI	定価¥188,000	▶特価¥134,000
2	CZ-6VTI	定価¥69,800	▶特価¥51,000
3	CZ-6TU	定価¥33,100	▶特価¥24,300
4	BF-68PRO	定価¥19,800	▶特価¥14,600
5	CZ-8NM3	定価¥9,800	▶特価¥7,400
6	CZ-8NT1	定価¥13,800	▶特価¥10,400
7	CZ-6BE2A	定価¥59,800	▶特価¥43,000
8	CZ-6BE2B	定価¥54,800	▶特価¥39,500
9	CZ-6BFI	定価¥49,800	▶特価¥37,500
10	CZ-6BPI	定価¥79,800	▶特価¥59,500
11	CZ-6BMI	定価¥26,800	▶特価¥19,500
12	CZ-6EBI	定価¥88,000	▶特価¥65,000
13	AN-S100	定価¥36,600	▶特価¥26,500
14	CZ-6SDI	定価¥44,800	▶特価¥35,000
15	CZ-6BN1	定価¥29,800	▶特価¥22,300
16	CZ-6BV1	定価¥21,000	▶特価¥15,500
17	CZ-6BC1	定価¥79,800	▶特価¥59,800
18	CZ-6BG1	定価¥59,800	▶特価¥44,500
19	CZ-6BU1	定価¥39,800	▶特価¥30,000
20	CZ-6PVI	定価¥198,000	▶特価¥152,000
21	CZ-6BS1	定価¥29,800	▶特価¥22,200
22	CZ-8NJ2	定価¥23,800	▶特価¥18,000
23	CZ-6BL2	定価¥298,000	▶特価¥220,000
24	JX-100S	定価¥89,800	▶特価¥44,000
25	JX-220X(X68用)	定価¥168,000	▶特価¥126,000
26	IO-735XB(X68用)	定価¥248,000	▶特価¥159,000

FUJITSU 富士通コーナー

▶P&A特選=FM-TOWNS 20Fセット(送料・消費税込み)

FM-TOWNS 20F
●FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,000
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶特価¥249,000



12回	21,800	24回	11,500	36回	8,000	48回	6,200	60回	5,200

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み!!

FM TOWNSII モデルCX20 NEW
●FM TOWNSII モデルCX20(本体)…定価¥333,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
●FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000
合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。

FM TOWNSII モデルUX20 NEW
●FM TOWNSII モデルUX20(本体)…定価¥288,000
●FMT-KB101A/202A(キーボード)……定価¥ 10,000
合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。

送料・消費税込み!!

3 FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥632,800▶特価TEL下さい。
4 FM TOWNSII モデルCX40+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥532,800▶特価TEL下さい。
5 FM TOWNSII モデルCX10+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥407,800▶特価TEL下さい。
6 FM TOWNSII モデルUX10+FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「タイトチェイス(¥9,800)」
(ロ)「シムアース(¥12,800)」
(ハ)「ATLUS(アトラス)(¥10,800)」
(ニ)「A列車で行こうIII(¥14,800)」
の中のいずれか2本プレゼント + (プラス) さらに ●ディスケット5枚 ●富士通オリジナルテレフォンカード

注目 FM-TOWNS 下取り 買取り グレード・アップ・キャンペーン中!!
●FM-TOWNSシリーズのモニターを
1 FMT-DP535(定価¥ 89,800)に変更の場合¥13,000
2 FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合¥44,000
3 FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合¥24,500
を加算して下さい



FM-TOWNS 40H
●FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶特価¥345,000

12回	30,300	24回	16,000	36回	11,100	48回	8,600	60回	7,300

送料・消費税込み!!

FM-TOWNS 80H
●FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶特価¥440,000

12回	38,600	24回	20,400	36回	14,100	48回	11,000	60回	9,300

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット5枚 ●キーボード・カバー ●富士通オリジナルテレフォンカード



■拡張RAM
(富士通製メモリ使用)
●HM-V02T
(ハイパー)
(定価¥24,800)
特価¥18,600
(送料・消費税込み¥19,673)

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
A FMR-50NBX1(FD)
……定価¥258,000▶特価¥175,000
B FMR-50NBX5(20MB)
……定価¥350,000▶特価¥238,000
C FMR-50NBX6(40MB)
……定価¥385,000▶特価¥279,000

■FM-NOTEBOOK▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
D FMR-50NB1+B282A101(DOS)
……定価¥256,000▶特価¥142,000
■FMR-CARD▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
E FMR-NBC1
……定価¥238,000▶特価¥152,000

ハード・ディスク (送料¥1,000 消費税別)

■SD-05R(システムサコム)……定価¥60,000▶特価¥47,000
(●外付FD・ケーブル付) (送料・消費税込み¥49,440)
●TX-80(アイテック)……定価¥108,000▶特価¥ 74,000
(送料・消費税込み¥77,250)
●TX-100(アイテック)……定価¥108,000▶特価¥ 73,500
(送料・消費税込み¥76,735)
●TX-130(アイテック)……定価¥138,000▶特価¥ 93,000
(送料・消費税込み¥96,820)
●TX-180(アイテック)……定価¥185,000▶特価¥124,000
(送料・消費税込み¥128,750)
●HD-J040(システムサコム)‥定価¥ 89,000▶特価¥ 64,500
●HD-J100(システムサコム)‥定価¥128,000▶特価¥ 92,000
●HD-J130(システムサコム)‥定価¥148,000▶特価¥106,000
●HD-J170(システムサコム)‥定価¥189,000▶特価¥135,000
●NTJr-100FM(ニューテック)定価¥125,000▶特価¥ 94,500
●NT-180FM(ニューテック)…定価¥168,000▶特価¥127,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■JOYRITER=FP-110(定価¥49,800)▶特価¥39,500
(TOWNS用ケーブル付) (送料・消費税込み¥41,715)
●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 74,500
●PR-A600……定価¥148,000▶特価¥113,000
●PR-40T……定価¥120,000▶特価¥ 76,000
●PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥ 65,000
●PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥ 64,000
●FMPR-362G……定価¥138,000▶特価¥ 98,500
●FMPR-353GII……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,500
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 39,800

PRINTBOY/II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥21,600
(送料・消費税込み¥22,763)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)

周辺機器コーナー (送料¥1,000 消費税別)

A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 83,000
B FMT-401/402(MIDカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
C FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
D FMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,200
E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 20,800
F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,200
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,700
H FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 21,300
I FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,800
K FMFD-322A(F・D)……定価¥ 50,000▶特価¥ 35,000
(ドライブケーブル)……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
L FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,000
M FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 27,200
N FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 54,200
O FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,500
P FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥123,000
Q FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 61,800

メモリーボード (送料¥500 消費税別)

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
①HM-V01T 定価¥14,800
(送料・消費税込み¥12,566)特価¥11,700
②HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥39,655)特価¥38,000
③HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥77,765)特価¥75,000

モデム (送料・消費税別)

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)……定価¥39,800▶特価¥26,000
●MD-24FP5II(オムロン)限定50台‥定価¥42,800▶特価¥23,600
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥26,000

ソフト・コーナー (送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)	定価¥55,000	▶特価¥40,800
●FM-OASYSL31(HD版)	定価¥61,000	▶特価¥44,600
●FM-OASYSL30C(HD版)	定価¥58,000	▶特価¥42,500
●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)	定価¥9,800	▶特価¥7,300
●日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)	定価¥8,200	▶特価¥6,200
●MICRO-SOFT MULTIPLAN	定価¥68,000	▶特価¥52,500
●EUPHONYV1.1	定価¥98,000	▶特価¥72,800
●HYPER遊名人(ワープロ)	定価¥42,000	▶特価¥31,300
●テラTOWNS(ワープロ)	定価¥32,000	▶特価¥21,500
●EUPHONY MTR	定価¥49,800	▶特価¥37,500
●EUPHONY SCORE	定価¥49,800	▶特価¥49,800
●楽DB	定価¥29,800	▶特価¥21,500
●MY FAIR LADY	定価¥28,000	▶特価¥20,500
●TOWNS-VNET V1.1	定価¥18,000	▶特価¥13,000
●G-5(ワープロ)	定価¥38,000	▶特価¥28,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)	定価¥19,800	▶特価¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI	定価¥39,800	▶特価¥30,000
●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)	定価¥38,000	▶特価¥28,000
●F-BASICコンパイラV1.1	定価¥45,000	▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)	定価¥39,800	▶特価¥30,600
●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)	定価¥58,000	▶特価¥39,500
●High C-Compiler(コンパイラ)	定価¥40,000	▶特価¥28,500
●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)	定価¥25,000	▶特価¥17,700
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1	定価¥25,000	▶特価¥18,900
●「伝」	定価¥70,000	▶特価¥51,000
●ロータス1-2-3- 2.3J	定価¥98,000	▶特価¥67,000
●F1 DATA BOX	定価¥32,000	▶特価¥23,000

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと〜くVer.2
定価¥28,000
大特価¥17,800

■松 Ver.5
定価¥58,000
大特価¥31,900



■桐 Ver.4
定価¥98,000
大特価¥57,000



■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500



〈ワープロ〉		
●一太郎Ver4.3	定価¥58,000	→特価¥38,000
●一太郎dash	定価¥39,000	→特価¥25,800
●テラV	定価¥24,000	→特価¥17,000
●PIEXE Ver.2 (アルガ)	定価¥58,000	→特価¥36,500
●松 Ver.5	定価¥58,000	→特価¥31,900
●MS Word for Windows	定価¥58,000	→特価¥40,000
●Z's WORD JG Ver2.0	定価¥58,000	→特価¥41,500
●直子の代筆 Ver.4	定価¥9,800	→特価¥6,500
●ユーカラWAVE	定価¥9,800	→特価¥7,000
●アシストレター	定価¥9,700	→特価¥7,000
●遊名人 Ver.5	定価¥36,000	→特価¥24,000
●遊名人 pro Ver.5	定価¥75,000	→特価¥47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0	定価¥75,000	→特価¥51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0	定価¥33,000	→特価¥23,000
●アシストフォント	定価¥9,700	→特価¥7,000
〈データベース〉		
●桐 Ver.4	定価¥98,000	→特価¥57,000
●d BASEIV	定価¥268,000	→特価¥192,000
●Ninja4	定価¥35,000	→特価¥23,000
●ZERO EX	定価¥52,000	→特価¥34,500
●The CARD3+	定価¥48,000	→特価¥34,500
●dBXL Ver1.4J	定価¥69,800	→特価¥53,800
●QUICKSILVER Ver1.4J	定価¥198,000	→特価¥152,000
●PARADOX 3.5	定価¥168,000	→特価¥129,000
●Let's アイリス 4	定価¥58,000	→特価¥38,000
●パワーベース	定価¥19,400	→特価¥13,800
●アシストカード	定価¥9,700	→特価¥7,000
●知子の情報 Ver.4	定価¥28,000	→特価¥18,500
〈表計算〉		
●Lotus123R2.3J	定価¥98,000	→特価¥60,000
●123NOTE BOOK	定価¥38,000	→特価¥25,000
●Microsoft Excel	定価¥98,000	→特価¥61,000
●Multiplan4.1	定価¥68,000	→特価¥44,900
●Success	定価¥68,000	→特価¥44,900
●Recalc	定価¥58,000	→特価¥41,500
●アシストカルク	定価¥9,700	→特価¥7,000
〈グラフィック〉		
●ロータスフリーランス	定価¥98,000	→特価¥64,000
●Z's STAFF Kid98	定価¥28,000	→特価¥18,500
●花子 Ver.2	定価¥58,000	→特価¥39,000
●CANDY4	定価¥58,000	→特価¥39,800
●3-D PERS	定価¥80,000	→特価¥57,200
●アシストアート	定価¥9,700	→特価¥7,000
〈通信〉		
●まいと〜く Ver.2	定価¥28,000	→特価¥17,800
●CCT98III	定価¥20,000	→特価¥15,000
●ES TERM2+	定価¥24,000	→特価¥17,500
●COM-NET	定価¥28,000	→特価¥18,500
●ACCSESS MATE3	定価¥19,800	→特価¥15,500
●LET'S TALK かたろう	定価¥38,000	→特価¥26,000
●アシストコール	定価¥9,700	→特価¥7,000
〈OS・言語〉		
●MS-DOS 3.3D 基本機能セット	定価¥9,300	→特価¥7,800
●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット	定価¥8,200	→特価¥6,600
●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット	定価¥12,800	→特価¥10,200
●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット	定価¥10,000	→特価¥8,000
●MS-WINDOWS 3.0A	定価¥25,000	→特価¥18,500
●Quick C	定価¥20,000	→特価¥12,800
●Qick BASIC	定価¥20,000	→特価¥12,800
●True BASIC	定価¥18,000	→特価¥11,700
●TURBO C++ 2nd Edition	定価¥20,000	→特価¥14,300
●TURBO PASCAL 6.0 PRO	定価¥39,800	→特価¥28,500
〈エディター・ユーティリティ〉		
●MIFES98	定価¥38,000	→特価¥27,500
●ノートンユーティリティズ	定価¥38,000	→特価¥27,500
●VZ エディター	定価¥9,800	→特価¥7,800
●ノストラダムス98	定価¥28,000	→特価¥21,800
●エコロジーII	定価¥28,000	→特価¥21,800
●オーシャノグラフィII	定価¥22,000	→特価¥17,000
●全略ハードディスク殿 Ver.2	定価¥18,000	→特価¥13,000
●NEO Two-shot	定価¥26,000	→特価¥18,000
●NEO driver	定価¥14,800	→特価¥10,300
●Filedriver3	定価¥9,800	→特価¥6,800
●The MENU2 (限定特価)	定価¥18,000	→特価¥9,800
●アシストメニュー	定価¥9,700	→特価¥7,000
●NEO back-up	定価¥18,000	→特価¥12,500
●MET's File back-up3	定価¥12,800	→特価¥8,900
●MET's File Control cute	定価¥9,800	→特価¥6,800
●MET's Two-shot2	定価¥20,000	→特価¥13,800
●MET's Threeo-shot	定価¥26,000	→特価¥18,000
●CANDY 4 スキャナ	定価¥19,800	→特価¥14,200
〈業務用〉		
●三代目大番頭	定価¥250,000	→特価¥165,000
●弥生会計III	定価¥80,000	→特価¥48,000
●弥生 かんたん帳簿	定価¥48,000	→特価¥31,800
●PCA会計IIらくらく個人編	定価¥98,000	→特価¥64,800
●TOP財務会計エキスパートC	定価¥198,000	→特価¥131,000
●大福帳	定価¥78,000	→特価¥51,500
●大問屋	定価¥78,000	→特価¥51,500
〈その他〉		
●Microsoft WORKS	定価¥40,000	→特価¥26,000
●MAXLINK Ver.2	定価¥18,000	→特価¥12,900
●MIFESプリント	定価¥28,000	→特価¥20,000
●数学記号Plus	定価¥20,000	→特価¥14,300
●表計算Plus	定価¥15,000	→特価¥10,800
●MET's 1-2-3Form (各)	定価¥18,000	→特価¥12,500
●MET's Excel Form	定価¥18,000	→特価¥12,500
●MET's Eultiplan Form	定価¥18,000	→特価¥12,500
●MET's アシストカルクForm (各)	定価¥5,000	→特価¥3,500
●松 Ver.5 Form	定価¥8,800	→特価¥6,000
●MET's 桐 Ver.3 Form1	定価¥18,000	→特価¥12,500
●MET's 桐 Ver.3 Form1VTR付	定価¥22,000	→特価¥15,300
●MET's 桐 Ver.3 Form2	定価¥20,000	→特価¥13,800
●MET's 桐 Ver.3 Form2VTR付	定価¥24,000	→特価¥16,600
●MET's 桐 Ver.3 Form3VTR付	定価¥18,000	→特価¥12,500
●桐 Ver.3一括処理マスターキット	定価¥26,000	→特価¥18,000
●WXII+/WXIIwin	定価¥9,800	→特価¥7,100
●ハイパー家計簿 Ver.2	定価¥9,700	→特価¥7,000
●ハイパー住所録 Ver2.1	定価¥9,700	→特価¥7,000

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近辺の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
  詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥209,000（送料・税込）

新品



■NEC・プリンター（PCケーブル・用紙付）
- PC-PR150VH（定価¥99,800）
- 48ドット、熱転写漢字カラー
- 明朝体、ゴシック体、毛筆体標準

超特価¥54,000
（送料・消費税込み¥56,650）

■PC-8801MK II +PC-KD551…**¥18,000**
■PC-8801MK II（単品）…**¥13,000**
■PC-8001…**¥ 5,000**
■パソピア7（ゲームソフト付）…**¥10,000**

■プリンター（NEC）
- PC-PR201CL …**¥30,000**

■FDD（C・リサーチ）
- FD-3.5S …**¥19,800**

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14GD（0.39㎜）
（定価¥69,800）▶特価**¥36,000**
（送料・消費税込み¥38,110）

②CU-14FD（0.31㎜）
（定価¥74,800）▶特価**¥39,000**
（送料・消費税込み¥41,200）

③CU-14KD（0.28㎜）（ノングレア）
（定価¥89,800）▶特価**¥45,500**
（送料・消費税込み¥47,895）

ラップトップ
- PC-9801NS…**¥138,000**
- PC-9801NS20…**¥158,000**
- PC-9801NS +トラストNS20…**¥153,000**
- PC-9801NS/E…**¥150,000**
- PC-9801NS/E40…**¥255,000**

NEC
- PC-8801MC2

新品 10台限
¥56,000

新品



NEC
■PC-602PS
定価¥980,000
¥330,000

- VP-2550…**¥59,000**
- PC-PR150V…**¥32,000**
- PC-PR150T…**¥30,000**
- CZ-8NJ2…**¥10,000**
- CRC-MH4B…**¥30,000**

（外付40MB）

シャープ
CZ-652C
CZ-600D
¥195,000

P&A特選＝今月の中古特選品

- PC-9801RA2 +アナログモニター…¥210,000
- PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター…¥100,000
- PC-9801RX21…¥140,000
- PC-9801DO +4000文字アナログモニター …¥110,000
- PC-9801LT 2…¥ 40,000
- PC-9801LV22…¥108,000
- PC-9801NS…¥120,000
- PC-8801MA2…¥ 48,000
- MC2…¥ 50,000
- MC1…¥ 43,000
- VA2…¥ 70,000
- MH…¥ 30,000
- FH…¥ 30,000
- FE…¥ 40,000
- VA…¥ 60,000
- PC-8801FE2…¥42,000
- PC-KD854…¥28,000
- 854N…¥30,000
- 853N…¥38,000
- 862…¥32,000
- 863G…¥53,000
- CU-14FD…¥30,000
- 14GD…¥25,000
- CMT-147L(アナログ)…¥20,000
- -147H(アナログ)…¥23,000
- PC-PR201TH…¥52,000
- -PR101E2…¥39,000
- -PR201GS…¥49,000
- CZ-8PC3(シャープ)…¥30,000
- HG-800(エプソン)…¥45,000
- VP-135(CSF付)…¥25,000
- AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)…¥ 49,000
- CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)（送料・税込み）…¥235,000
- CZ-600C+ CZ-604D…¥165,000
- CZ-603C+ CZ-604D…¥188,000
- CZ-612C+ CZ-604D…¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)+ FMDP-533(モニタ)+KB105(キーボード)
¥210,000

■Needs＝サウンドボード
- TN-F1G（定価¥29,000）（98エプソン用）
（リトル・オーケストラL+スピーカ+リトルミュージシャンSのみ付）
P&A超特価**¥8,000**
（送料・消費税込み¥8,755）

買取り価格

- PC-9801DA2…¥210,000
- DS2…¥160,000
- DX2…¥130,000
- RX21…¥120,000
- RA21…¥150,000
- RS21…¥130,000
- RX2…¥100,000
- RA2…¥130,000
- DA U2…¥210,000
- DS U2…¥160,000
- DX U2…¥130,000
- UF…¥ 60,000
- UR…¥ 60,000
- EX2…¥120,000
- ES2…¥150,000
- DO+…¥ 70,000
- DO…¥ 55,000
- VM11…¥ 70,000
- UV11…¥ 65,000
- VX21…¥ 75,000
- VM21…¥ 55,000
- PC-9801UX21…¥ 65,000
- PC-98NV…¥ 80,000
- PC-98N…¥ 45,000
- PC-9801NS…¥ 95,000
- NS20…¥135,000
- NS-E…¥130,000
- NS-E20…¥170,000
- NS-E40…¥220,000
- PC-386S…¥225,000
- VR…¥135,000
- V…¥155,000
- M…¥125,000
- PC-286VG…¥ 75,000
- VX…¥115,000
- UX…¥100,000
- VE…¥ 70,000
- VS…¥ 85,000
- VF…¥ 75,000
- US…¥ 65,000
- PC-286C…¥ 55,000
- PC-286BOOK…¥ 85,000
- PC-386NA…¥100,000
- PC-286NF…¥ 50,000
- PC-386NW…¥120,000
- CZ-634C…¥200,000
- -644C…¥275,000
- -604C…¥150,000
- -623C…¥200,000
- -603C…¥120,000
- -613C…¥160,000
- -653C…¥100,000
- -663C…¥130,000
- -602C…¥100,000
- -612C…¥130,000
- -652C…¥ 80,000
- -662C…¥110,000
- -611C…¥100,000
- -601C…¥ 70,000
- -600C…¥ 60,000
- FM-TOWNSモデル20F…¥140,000
- モデル40H…¥210,000
- モデル80H…¥280,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	¥170,000	¥280,000	¥228,000	¥170,000	¥110,000	¥405,000	¥260,000
612C	¥115,000	¥220,000	¥180,000	¥115,000	¥ 70,000	¥360,000	¥210,000
613C	¥ 85,000	¥180,000	¥160,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥340,000	¥180,000
PC-9801 RX21	¥125,000	¥230,000	¥190,000	¥125,000	¥ 80,000	¥370,000	¥222,000
RA2	¥ 60,000	¥180,000	¥160,000	¥ 94,000	¥ 49,000	¥335,000	¥180,000
DO	¥165,000	¥270,000	¥215,000	¥145,000	¥107,000	¥390,000	¥250,000
VM11	¥165,000	¥270,000	¥217,000	¥141,000	¥109,000	¥392,000	¥253,000
PC-286C	¥195,000	¥300,000	¥230,000	¥165,000	¥130,000	¥400,000	¥259,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
  （プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
  （電信扱いでお振込み下さい。）

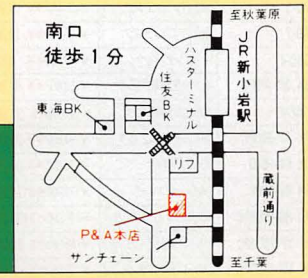
〔振込先〕北海道拓殖銀行 新小岩支店
当座預金 1013320㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、1月中旬現在のものです。



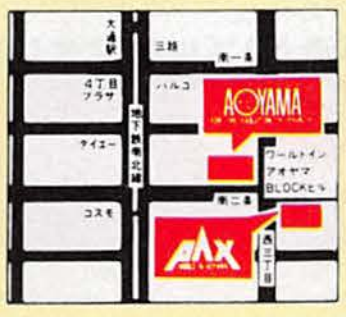
マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10.00～PM7.00
日・祭：AM10.00～PM6.00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

AOYAMA (WORLD IN) FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

グーンとお得な下取りシステム。　**ゆ**うゆうお支払いは8ヶ月先から。　**お**支払いはナント！84回まで。





札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F ■営業時間／10:00～19:30

札幌AAX店 札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F ■営業時間／11:00～19:30





池袋本店 豊島区東池袋1-28-1 ■営業時間／11:00～19:00



電話でのご注文の場合 (03)3987-7771 ●北海道受注センター 011-251-6771 ●九州受注センター 092-716-7771 〈取引銀行〉住友銀行池袋支店 〈口座番号〉普通 1065392

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

PC-9801DA2
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)……¥448,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品
定価合計¥544,600→¥348,000
●お支払い例● ¥18,300×24回 ¥12,000×36回 ¥9,400×54回

PC-9801DS2
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)……¥358,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800
定価合計¥534,400→¥338,000
●お支払い例● ¥17,200×24回 ¥12,000×36回 ¥9,600×48回

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)……¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
PC-PR150T(24ドット熱転写プリンタ)……¥ 64,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品
定価合計¥464,400→¥288,000
●お支払い例● ¥19,100×18回 ¥12,000×36回 ¥9,100×42回

PC-9801CS2
PC-9801CS2(32ビット12インチCRT付本体)……¥398,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)……¥ 74,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
PC-マウス……¥ 6,800
定価合計¥486,400→¥360,000
●お支払い例● ¥18,000×24回 ¥12,500×36回 ¥10,000×48回

PC-9801NS-E
PC-9801NS-E(32ビット本体ノート型)……¥278,000
PC-マウス……¥ 6,800
キャリングケース……¥ 12,000
定価合計¥296,800→現金特価
●お支払い例● ¥10,600×12回 ¥10,600×24回 ¥7,400×36回

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体)……¥228,000
0.31 14インチカラーCRT……¥ 74,800
フロッピーディスケット……サービス
定価合計¥302,800→¥228,000
●お支払い例● ¥21,400×12回 ¥11,700×24回 ¥8,300×36回

PC-386GE-5/2
PC-386GE-5/2(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800
定価合計¥474,400→¥312,000
●お支払い例● ¥15,700×24回 ¥11,000×36回 ¥8,700×48回

PC-386GS5/2
PC-386GS5/2(32ビットハイレゾ本体)……¥398,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
HC-100ES(SCSI 100MB)……¥138,000
定価合計¥643,000→¥448,000
●お支払い例● ¥22,500×24回 ¥15,600×36回 ¥12,400×48回

PC-286CLUB
PC-286CLUB(16ビットFM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3C……¥ 9,800
定価合計¥252,600→¥164,800
●お支払い例● ¥8,400×24回 ¥5,800×36回 ¥3,800×60回

PC-386noteAE
PC-386NOTE AE……¥238,000
PC ROC(RAMドライブカード)……¥30,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)……¥74,800
プリンタケーブル……¥4,800
定価合計¥347,600→¥238,000
●お支払い例● ¥22,100×12回 ¥12,000×24回 ¥8,300×36回

★★★★★ NEC EPSON ★ 超特価展示品!! ★★★★★

［各店のお休み］
2月のお休み／6日(木)・13日(木)・20日(木)・27日(木)
3月のお休み／5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)

PC-9801NS E 40 ¥255,000
PC-98C1NS/E40(32ビット本体40MBノート型)……¥418,000
定価合計¥418,000→¥295,000

PC-386 NOTE W2 ¥158,000
PC-386note W2(32ビット本体ノート型) ¥278,000
定価合計¥278,000→¥158,000

PC-9801 NC ¥488,000
PC-9801NC……¥598,000
定価合計¥598,000→¥448,000

EPSON PC-386 P ¥227,000
PC-386P……¥268,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT) ¥ 74,800
定価合計¥342,800→¥227,000

PC-286 CLUB CU-14FD ¥138,000
PC-286CLUB(16ビット本体FM音源付) ¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥242,800→¥138,000

CU-14FD ¥39,800
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT) ¥ 74,800
定価合計¥74,800→¥39,800

PC-9801DA 2 ¥318,000
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
定価合計¥555,000→¥328,000

PC-9801DS 2 ¥299,800
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)¥358,000
PC-KD882(.31 15インチカラーCRT) ¥ 89,800
定価合計¥437,800→¥299,800

PC-9801DX 2 ¥223,000
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT) ¥ 74,800
定価合計¥402,800→¥238,000

PC-286VG STD ¥159,000
PC-286VG-STD(16ビット本体)……¥268,000
PC用FM音源ボード(EMS対応)……¥ 19,800
定価合計¥287,800→¥159,000

PC-386GE 5 ¥248,000
PC-386GE5(32ビット本体FM音源付) ¥298,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
定価合計¥387,800→¥254,000

PC-98DO+ ¥228,000
PC-98DO+(8ビット+16ビット本体)……¥278,000
CU-14FD(31. 14インチカラーCRT) ¥ 74,800
定価合計¥362,800→¥269,000

ティアック **HD41A** (40MB SCSI) **¥56,800** 定価合計¥84,800→¥59,800

ティアック **HD101A** (100MB SCSI) **¥79,800** 定価合計¥128,000→¥79,800

アイテック **DH130** (130MB SCSI) **¥104,000** 定価合計¥148,000→¥104,000

キヤノン **BJ-10V** (48ドットインクジェットプリンタ) **¥44,800** 定価合計¥74,800→¥44,800

エプソン **VP-1350PC** (24ドット136桁プリンタ) **¥57,800** 定価合計¥95,800→¥57,800

エプソン **GT-1000** (イメージスキャナ ケーブル付) **¥58,800** 定価合計¥87,300→¥58,800

緑電子 **リトルZ40** (40MB SASI) **¥53,800** 定価合計¥98,800→¥56,800

テクノジャパン **TR-41** (内蔵型40MB SASI) **¥49,800** 定価合計¥69,800→¥49,800

アイテック **DH100** (100MB SCSI) **¥97,000** 定価合計¥138,000→¥97,000

アイテック **DH-180** (180MB SCSI) **¥129,000** 定価合計¥138,000→¥97,000

オムロン **MD24FP5V** (2400bポケットモデム) **¥25,980** 定価合計¥36,800→¥25,980

エプソン **AP-900PC** (48ドット熱転写) **¥53,800** 定価合計¥36,800→¥53,800

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。
※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

ACE ACE-10	10キーパット	¥ 12,000→¥ 7,980	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥ 25,000→¥ 19,800	オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥ 49,800→¥ 35,600	キヤノン BJ-10Vセレクト	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 79,800→¥ 63,800
ACE CB-98	キャリングバック	¥ 15,000→¥ 9,800	NEC PC-9872R	マウス	¥ 10,000→¥ 8,000	オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥ 39,800→¥ 27,200	キヤノン BJ-10V	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 74,800→¥ 46,000
CRC CRC-SA40V	40MHDD SCSI	¥ 88,000→¥ 52,800	NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥ 69,800→¥ 54,800	日本テクサ DASH NW40	NW40KBHDO	¥108,000→¥ 86,400	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥ 39,800→¥ 29,800
DS AD-5	5段パソコンデスク	¥ 38,000→¥ 15,900	NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥ 99,800→¥ 69,800	メルコ EMJ-2000R	EMSボード	¥ 29,000→¥ 23,200	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥ 74,800→¥ 55,300
DS AD-7	4段パソコンデスク	¥ 29,800→¥ 12,300	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥ 95,000→¥ 66,000	オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥ 19,800→¥ 13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000→¥127,800
DS DSC-4	キャリングバック	¥ 12,000→¥ 8,800	NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000→¥ 96,000	メルコ EMJ-4000R	EMSボード	¥ 44,800→¥35,800	ローランド ミュージ郎Jrボード	MIDIユニット	¥ 59,800→¥ 48,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 59,800→¥ 44,800	アイドル SS-10	FM音源ボード	¥ 19,800→¥ 9,800	キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000→¥139,800	ローランド ミュージ郎 Jr NOTE	MIDIユニット	¥ 93,000→¥ 79,000
CRC IHE40	NS/E40MBHDO	¥ 98,000→¥ 68,800	エレコム FDD-5S	5インチ1ドライブ	¥ 42,800→¥ 29,800	キャラベル AV-020SXE	NS/E用内蔵HDD	¥ 78,000→¥ 57,000	ICM HC-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000→¥155,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 94,800→¥ 55,000	エレコム FDD-5W	5インチ2ドライブ	¥ 62,800→¥ 44,000	キャラベル AV-040SXE	NS/E用内蔵HDD	¥108,000→¥ 79,000	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥ 24,800→¥ 18,800
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥ 79,800→¥ 55,000	アクセル FDC-375	3.5インチ1ドライブ	¥ 34,800→¥19,800	ICM PACK-A40	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000→¥ 89,800	緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥ 44,800→¥ 31,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000→¥125,000	アクセル FDC-376	3.5インチ2ドライブ	¥ 49,800→¥ 29,800	ICM PACK-E40	NS/E用内蔵HDD	¥118,000→¥ 84,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000→¥ 78,000
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000→¥135,000	エレコム JC-ADL	98用ジョイステック端子	¥ 8,000→¥ 6,400	ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥ 19,800→¥ 9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000→¥104,000
EPSON VP-2600PC	24ドット136桁カラープリンタ	¥145,000→¥ 82,500	エレコム M-150	PC-98/286トラックボール	¥ 42,800→¥ 24,500	I/O IOS-10-STD	EMSソフト	¥ 6,000→¥ 4,500	ICM C-FLAT	40MHDD SCSI	¥108,000→¥ 75,000
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥ 96,800→¥ 65,000	NEC COMSTARZ CLUB24/5	2400ボーモデム	¥ 39,800→¥ 20,000	I/O PIO-PC34FX2MA	EMSボード	¥ 37,000→¥ 27,900	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000→¥ 98,800
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000→¥128,000	オムロン MD-24FB5V	2400ボーモデム	¥ 39,800→¥ 27,400	I/O PIO-98NT-2MC	NECノート用RAM	¥ 40,000→¥ 29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000→¥134,800

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル

お 支払いはナント!84回まで。　業 界一番のスーパークレジットで。　学 生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

ご注文はご来店でもお電話でも…

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801
お客様相談定
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)土・日・祭(休み)

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

電話受付時間 ■月曜日~金曜日 10:30~20:00 ■土・日曜日・祭日 10:30~19:00

電話でのご注文の場合
東京 03-3987-7771
札幌 011-251-6771
福岡 092-716-7771
ファクシミリでご利用の場合
03-3985-5221

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801GS model 1
PC-9801GSmodel1(MS-Windows・オーサウェア2付) ¥698,000
PC-98GS-C1(15インチカラーCRT) ¥138,000
定価合計¥836,000➡¥618,000
●お支払い例●
¥25,700×30回 | ¥17,100×48回 | ¥14,400×60回

PC-98DO
PC-98DO+(16ビット本体FM音源付) ¥278,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥74,800
定価合計¥352,800➡¥238,000
●お支払い例●
¥12,000×24回 | ¥8,300×36回 | ¥6,700×48回

PC-H98S model 8-002
PC-H98Smodel 8-002(80486S×20MHZ) ¥548,000
CU-14IK(0.28 14インチカラーCRT) ¥89,800
定価合計¥637,800➡¥458,000
●お支払い例●
¥23,000×24回 | ¥16,000×36回 | ¥12,700×48回

PC-9801DA2
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付) ¥448,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥74,800
PCマウス ¥6,800
VP-1350PC(24ドットシリアルプリンター) ¥96,800
定価合計¥626,400➡¥395,000
●お支払い例●
¥19,900×24回 | ¥13,800×36回 | ¥9,300×60回

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付) ¥318,000
PC-KD854N(14インチカラーCRT) ¥84,800
AP-900PC(48ドットカラープリンター) ¥94,800
定価合計¥497,600➡¥293,000
●お支払い例●
¥14,800×24回 | ¥10,300×36回 | ¥8,200×48回

PC-286GE2
PC-286GE2(32ビット本体FM音源付) ¥298,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥89,800
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥74,800
プリンターケーブル ¥4,800
定価合計¥467,400➡¥299,000
●お支払い例●
¥15,000×24回 | ¥10,500×36回 | ¥8,300×48回

PC-386GS512
PC-386GS512(32ビット本体FM音源付) ¥398,000
CR-5500(15インチハイレゾモニター) ¥168,000
ドータA100(100Mハードディスク) ¥118,000
定価合計¥684,000➡¥520,000
●お支払い例●
¥26,100×24回 | ¥18,200×36回 | ¥12,200×60回

PC-386P
PC-386P(32ビット本体FM音源付) ¥268,000
CU-14KD(0.28 14インチカラーCRT) ¥89,800
PC-マウス ¥6,800
定価合計¥364,600➡¥249,000
●お支払い例●
¥23,100×12回 | ¥12,500×24回 | ¥8,700×36回

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体FM音源付) ¥228,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥89,800
PC-マウス+マウスパット+ポケット ¥9,800
JOY-STATION+JOYパット ¥13,780
定価合計¥341,380➡¥238,000
●お支払い例●
¥22,200×12回 | ¥12,000×24回 | ¥8,400×36回

PC-386noteW
PC-386noteW(32ビット本体ノート型) ¥278,000
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥74,800
プリンターケーブル ¥4,800
定価合計¥357,600➡¥245,000
●お支払い例●
¥19,000×15回 | ¥12,300×24回 | ¥8,600×36回

★★★NEC EPSON★DTM・ビジネスソフト超特価品!!★★★★★★★★★★★★★

ミュージ郎 ~~¥127,800~~ 定価合計¥158,000➡現金特価	ミュージ郎300 現金特価 定価合計¥88,000➡現金特価	ミュージ郎500 現金特価 定価合計¥145,000➡現金特価	ミュージ郎Jr.NOTE ¥77,800 定価合計¥93,000➡¥77,800	ミュージ郎Jr.BOARD ¥48,800 定価合計¥59,800➡¥48,800	MA-12C 2 (アンプ付スピーカー) ~~¥23,800~~ 定価合計¥28,000➡現金特価
EPSON MS-Windows Ver3.0 ¥19,800 定価合計¥25,000➡¥19,800	NEC MS-Windows Ver3.0 ¥19,800 定価合計¥25,000➡¥19,800	一太郎 Ver4.3 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	花 子 Ver2.0 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	ロータス 1-2-3 2.3J ~~¥68,600~~ 定価合計¥98,000➡現金特価	パワーベース 現金特価 定価合計¥19,400➡現金特価
Z' STAFF KID 98 ~~¥22,400~~ 定価合計¥28,000➡現金特価	TORBOC++1.0 現金特価 定価合計¥29,800➡現金特価	オーシャノグラフィII 現金特価 定価合計¥22,000➡現金特価	RCM Ver2 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	The CARD 3+ ~~¥36,000~~ 定価合計¥58,000➡現金特価	アスカ ASKA 現金特価 定価合計¥32,000➡現金特価
Let's アイリス 4.0 現金特価 定価合計¥58,000➡現金特価	マルチプラン 4.0 現金特価 定価合計¥68,000➡現金特価	大番頭 Ver3.0 ¥187,500 定価合計¥250,000➡¥187,500	5段パソコンラック ¥14,300 定価合計¥38,000➡¥14,300	4段パソコンラック ¥12,800 定価合計¥29,800➡¥12,800	3段パソコンラック ¥9,800 定価合計¥13,000➡¥9,800
大 福 帳 ¥58,500 定価合計¥78,000➡¥58,500	TOP財務会計(Aシステム) ¥73,500 定価合計¥98,000➡¥73,500	称 生II ¥60,000 定価合計¥80,000➡¥60,000			

アオヤマ サプライ品フェア

※店舗のみ実施

〈フロッピーディスク〉
(有名メーカー)5' 2HD 10枚 ~~¥680~~より
(有名メーカー)3.5' 2HD 10枚 ¥1,680より

〈フロッピーケース〉
(5'用) 200枚収納 ~~¥2,280~~
(5'用) 100枚収納 ¥580
(5'+3.5'用) 120枚収納 ¥880

〈マウス 他〉
(PC用)マウス ¥1,400より
クリップホルダー+マウスパット+PC用マウス(200カウント) ¥1,680

※この他にも、いろんな商品をとりそろえておりますので、是非ご来店下さい。

ソフト注文書

氏 名(フリガナ)

御住所 〒

TEL ( )

本体機種
インチ 2DD 2HD CD-ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

郵送料は、ソフト、1本360円 2本670円
その他670円、宅急便1,000円

03(3987)7771 東京
011(251)1777 札幌

定休日:木 送料を忘れずに御注文下さい。
(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
すでに、注文いただいているお客様のお届け時間やその他のお問い合わせは、上記へお電話ください。

送り先:〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
FAXによる商品のお問い合わせは20時間下記のNoで……03-3985-5221
●ソフトのご注文のみご使用下さい。
●価格はお電話にてご確認下さい。

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE フレッシャーズセール開催中!!全品特価にて大提供!!

ワールド イン アオヤマにはX68000専門スタッフが常時待機、購入のアドバイスから新作ソフト情報まで購入後のサービスが全く違います。

X68000全国出張サポート

私共にて購入いただきましたX68000はどこでも出張サポートが受けられます。シャープXPRO SHOP加入のプロショップです。

SHARP X68000

X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。　万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。



X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN（2M本体16MHz）……¥368,000
CZ-607D-TN（31 14インチチューナー付）¥ 99,800
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計￥476,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN（2M本体16MHz）……¥368,000
CZ-614D-TN（31 15インチチューナー付）¥135,000
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計￥512,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-634C-TN

CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
AP-900……¥ 92,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

定価合計￥550,400➡¥369,800
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN……¥518,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800

定価合計￥597,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN（2M本体16MHz80MHDD）‥¥518,000
CZ-614D-TN（31 15インチチューナー付）‥¥135,000
3Mフロッピーディスケット……¥ 9,000

定価合計￥662,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

■買ったお客様でしかわからないこのサービス ——— ぜったいX-68000を買うならアオヤマがオトク

★今回当社にてX-68000をお買い上げいただいたお客様に限り大特価にてお届けいたします。★

CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）〔￥23,800〕を特価￥16,900

四段式X-68000専用パソコンラック　〔￥28,000〕を特価￥ 8,900

X68000通信キット

MD24FP5V（2400b MNP5モデム）……¥ 36,800
たぁみのる（通信ソフト）……¥ 17,800

X68000MIDIセットⅠ

SX68M……¥ 19,800
CM32L……¥ 69,000
MA12AV×2……¥ 28,000

X68000MIDIセットⅡ

SX-68MⅡ……¥ 21,000
CM-64……¥129,000
MA-12AY×2……¥ 28,000

★以前お買い上げいただいたお客様にも特価でご奉仕★

AP-900＋X-68000ケーブル（48ドットカラー熱転写プリンター）〔￥105,800〕を特価￥56,900

コミュニケーションPR068K＋MZ24FP5V（オムロンモデム）　〔￥ 56,600〕を特価￥41,500

定価合計￥54,600➡¥39,900
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

定価合計￥117,600➡¥94,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

定価合計￥178,000➡¥149,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-653C-BK CZ-606D-BK

¥218,000

CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

CZ-653C-BK（1M本体）……¥285,000
CZ-6060-BK（31 14インチカラーCRT）¥ 79,800

定価合計￥382,400➡¥226,000

CZ-604C-TN CZ-606D-TN CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

¥268,000

CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

CZ-604C-TN……¥348,000
CZ-6060-TN……¥ 79,800
住友 3M52HD……サービス品

定価合計￥427,800➡¥268,000

CZ-623C-TN CZ-606D-TN CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

¥328,000

CZ-623C-TN……¥498,000
CZ-6060-TN……¥ 79,800
CZ-8NJ2＋ソフト2本サービス

定価合計￥577,800➡¥328,000

CZ-634C-TN CZ-603D

¥299,000

CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-3030（限定12台）……¥ 79,800

定価合計￥447,800➡¥299,000

SHD-40

特価 ¥62,000

TX-130

限定5台
特価 ¥96,800

SHD-80

特価 ¥95,000

TX-180

~~¥185,000~~

X68000ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

システムサコムSX-68M	MIDIボード	¥ 19,800➡¥15,250	システムサコム Mu-1 Super	MIDI用ソフト	¥ 39,800➡¥ 29,800	SHARP CZ-6BE1B	IMB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 21,800	SHARP BF-68PRO	テレビフィルター	¥ 19,800➡¥ 14,800
アイテック TX-80	80MB HDD	¥108,000➡¥80,000	SHARP CZ-8PCS	80桁無転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 69,800	SHARP JX-220XB	イメージスキャナ	¥168,000➡¥134,400	SHARP CZ-68M1	MIDIポート	¥ 26,800➡¥ 19,800
10データP10-68E1A	IMB増設RAM	¥ 25,000➡¥17,800	SHARP 10-735X	136桁インクジェットプリンタ	¥248,000➡¥168,000	SHAPP CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥ 23,800➡¥ 18,800	アイレム X Stor40	HDD	¥118,000➡¥ 89,800
SHARPマルチワード	マルチワープロソフト	¥ 32,000➡¥24,000	ハル研 NGS-68	ファインスキャナー68	¥ 39,800➡¥ 29,800	ローランド MT-32	MIDI音源	¥ 64,000➡¥ 49,800	全国出張サポート	私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。	
SHARP Compter PRO-68K	Cコンパイラ	¥ 44,800➡¥33,600	アイテックTX-130	130MB HDD	¥138,000➡~~¥111,000~~	SHARP CZ-8PK10	136桁ドットプリンター	¥ 97,800➡¥ 70,000			

★★★★★★★★★ 特価は電話で応談 中古処分品大特価 ☎03-3987-7771 ★★★★★★★★★

パソコン高く下取り買い取りマス!!

高額下取りで、上位機種、新品にシステムアップ!

☎03-3987-7771

NEC PC-9801DX2

¥183,000

DX2……¥318,000

定価合計￥318,000➡¥313,000

PC-9801DA2

TEL特価

PC-9801DA2……¥418,000

定価合計￥418,000➡¥275,000

PC-98DO+

¥168,000

PC-9800+……¥278,000

定価合計￥278,000➡¥168,000

PC-386GE 5

¥193,000

PC-386GE5……¥298,000

定価合計￥298,000➡¥193,000

EPSON PC CLUB PC-286C STD

¥99,800

PC-CLUB PC-286CSTD……¥168,000

定価合計￥168,000➡¥ 99,800

PC-286VJ 5

¥160,000

PC-286VJ5……¥228,000

定価合計￥228,000➡¥160,000

EPSON PC-386 NOTE AE1

¥158,000

PC-38GNOTEAE1……¥238,000

定価合計￥238,000➡¥158,000

PC-9801CS2

¥278,000

PC-9801CS2……¥278,000

定価合計￥278,000➡¥278,000

EPSON PC-386P2

¥188,000

PC-386P……¥268,000

定価合計￥268,000➡¥188,000

PC-9801 NC

¥440,000

PC-9801NC……¥598,000

定価合計￥598,000➡¥440,000

XC-1498CII

¥45,500

XC-1498 II（ドットピッチ0.28、チルト付ディスプレー）¥ 45,500

定価合計￥107,000➡¥45,500

PC-KD854N

¥39,800

PC-KD854N（ドットピッチ0.33、チルト付ディスプレー）¥ 39,800

定価合計￥84,800➡¥39,800

PC-KD881

¥79,800

PC-KD881（ドットピッチ0.28、15インチ）¥118,000

定価合計￥118,000➡¥79,800

PC-TV354

¥69,800

PC-TV354（ドットピッチ0.39、チューナー付）‥¥110,000

定価合計￥110,000➡¥69,800

CR-4000

¥44,800

CR-4000（ドットピッチ0.31、ノングレアディスプレ）¥ 44,800

定価合計￥94,800➡¥44,800

EPSON AP-900 PC

¥49,000

AP-900PC（A8ドット転写プリンター）¥ 94,800

定価合計￥94,800➡¥49,000

NEC PC-9801 NSE

¥184,000

PC-9801NSE……¥278,000

定価合計￥278,000➡¥184,000

CZ-653C（X68000本体）

¥138,000

CZ-653C（X68000本体）‥¥285,000

定価合計￥285,000➡¥138,000

CZ-634C（X68000本体）

¥245,000

CZ-634C（X68000本体）¥368,000

定価合計￥368,000➡¥245,000

CZ-652C（X68000本体）

¥98,000

CZ-652C（X68000本体、キズ多少有）¥298,000

定価合計￥298,000➡¥98,000

CZ-623C（X68000本体）

¥228,000

CZ-623C（X68000本体）¥498,000

定価合計￥498,000➡¥228,000

超お買得品 特選中古パソコン 詳しくは ☎03-3986-9991

★NEC

PC-8801FEII……¥119,000➡¥ 39,800
PC-8801MC1……¥169,000➡¥ 45,000
PC-8801MC2……¥199,000➡¥ 58,000
PC-88VA……¥298,000➡¥ 48,000
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 30,000
PC-8801MA2……¥168,000➡¥ 39,800
PC-98DO……¥298,000➡¥178,000
PC-98DO+……¥278,000➡¥168,000
PC-9801XL2……¥980,000➡¥380,000
PC-9801VM21……¥398,000➡¥100,000
PC-9801VX21……¥433,000➡¥138,000
PC-9801RX21……¥338,000➡¥178,000
PC-9801RS21……¥398,000➡¥218,000
PC-9801UV11……¥265,000➡¥128,000
PC-9801DX2……¥318,000➡¥183,000
PC-9801DS2……¥358,000➡¥238,000
PC-9801DA2……¥448,000➡¥278,000
PU-9801UF……¥218,000➡¥139,000

★EPSON

PC-286VF-STD……¥298,000➡¥129,000
PC-286VG-STD……¥268,000➡¥145,000
PC-386VR-STD……¥348,000➡¥175,000
PC-386M-STD……¥328,000➡¥180,000
PC-386GE5……¥298,000➡¥193,000
PC-386GS5……¥398,000➡¥278,000

★ノート型

PC-9801N……¥248,000➡¥118,000
PC-9801NV……¥248,000➡¥148,000
PC-9801NS……¥298,000➡¥168,000
PC-9801NS/E……¥278,000➡¥188,000
PC-286NoteF……¥198,000➡¥ 90,000
PC-286Book……¥258,000➡¥139,000
PC-386NoteA……¥268,000➡¥158,000
PC-368NoteW……¥278,000➡¥198,000
FM-R50NB1……¥238,000➡¥168,000

★周辺 スキャナ

GT-1000……¥ 79,800➡¥ 45,000
GT-6000……¥178,000➡¥128,000

★モニター

PC-KD854N……¥ 84,800➡¥ 37,000
PC-KD863S……¥138,000➡¥ 45,000
PC-KD881……¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882……¥ 89,800➡¥ 53,000
CR-4000……¥ 94,800➡¥ 40,000
CU-14FD……¥ 74,800➡¥338,000
CU-14KD……¥ 89,800➡¥ 44,000
XC-1498CII……¥107,000➡¥ 44,000
AN-8TU……¥ 33,100➡¥ 22,000
400ラインデジタルモニター……¥16,000~
400ラインアナログモニター……¥32,000~
PC-TVシリーズ……¥48,000~

★プリンター

PC-PR101TL3……¥ 19,800➡¥ 25,000
PC-PR150T……¥ 64,800➡¥ 38,000
PC-PR150N……¥ 69,800➡¥ 43,000
AP-550PC……¥ 69,800➡¥ 30,000
AP-800PC……¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-900PC……¥ 94,800➡¥ 52,000
PC-PR201B……¥ 99,000➡¥ 45,000
PC-PR201X……¥278,000➡¥ 60,000
VP-1350PC……¥ 96,800➡¥ 54,000
VP-2550PC……¥168,000➡¥ 72,000
VP-2600PC……¥145,000➡¥ 81,000

★MIDI

ミュウジ郎……¥158,000➡¥105,000
MT-32……¥ 64,000➡¥ 45,000
CM-64……¥129,000➡¥ 78,000

★モデム

MD-1200AIII……¥ 24,800➡¥ 14,800
MD24FP5II……¥ 42,800➡¥ 21,000
MD24FB5……¥ 39,800➡¥ 27,500

★富士通

FM-NEW7……¥ 99,800➡¥ 19,800
FM-77AV1……¥128,000➡¥ 39,800
FM-77AV2……¥158,000➡¥ 59,800
FM-TOWNS 2……¥398,000➡¥123,000
FM-TOWNS 2F……¥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 2H……¥548,000➡¥198,000
FM-TOWNS 20F……¥323,000➡¥169,000
FM-TOWNS 40H……¥473,000➡¥268,000

★モニター

FMT-DP531……¥ 89,800➡¥ 56,000
FMT-DP533……¥ 69,800➡¥ 47,000

★キーボード

FMT-KB101……¥ 20,000➡¥ 13,000
FMT-KB105……¥ 30,000➡¥ 21,000

★プリンター

FM-PR204B……¥ 80,000➡¥ 39,800
FM-PR40T……¥127,500➡¥ 92,000

★SHARP

CZ-600C……¥369,000➡¥138,000
CZ-652C……¥298,000➡¥158,000
CZ-603C……¥338,000➡¥178,000
CZ-653C……¥285,000➡¥164,000
CZ-604C-TN……¥348,000➡¥188,000
CZ-623C-TN……¥498,000➡¥268,000
CZ-634C-TN……¥368,000➡¥258,000

★モニター

CZ-602D……¥ 99,800➡¥ 59,800
CZ-605D……¥115,000➡¥ 69,800
CZ-606D……¥ 79,800➡¥ 55,800
CZ-607D……¥ 99,800➡¥ 73,000
CZ-613D……¥138,000➡¥ 80,000

★プリンター

CZ-8PC4……¥ 99,800➡¥ 42,000
CZ-8PC5……¥ 99,800➡¥ ~~69,800~~

上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。
くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

AOYAMA フレッシャーズセール開催中!! 全品特価にて大提供!!

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

FUJITSU FM TOWNS

FM TOWNS万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

新製品



FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000

定価合計¥298,000➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
BJ-10V ……¥ 69,800
PB-02(プリントボーイII) ……¥ 29,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

定価合計¥402,400➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡUX20

FM-TOWNSⅡUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
FMT-416(TVチューナーカード) … ¥ 38,800

定価合計¥336,800➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX20

FM-TOWNSⅡCX20(2M本体新システム付) ¥333,000
FMT-DP535 ……¥ 89,800
FMT-KB107 ……¥ 30,000

定価合計¥452,800➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX20

FM-TOWNSⅡCX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥333,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)… ¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)… ¥ 30,000
FMT-403(MIDI音源カード)…… ¥ 72,800
FMT-SP101(アンプ付スピーカー) ¥ 29,800

定価合計¥518,000➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40

FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)… ¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)… ¥ 30,000

定価合計¥522,000➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX40

FM-TOWNSⅡCX40(40MHDD付本体) ¥433,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)… ¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)… ¥ 30,000
PR-35T(24ドット満了) ……¥ 98,000
プリンターケーブル ……¥ 6,000

定価合計¥656,800➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSⅡCX100

FM-TOWNSⅡCX100(100MBHDD付本体) ¥533,000
FMT-DP535(.38 14インチカラーCRT)… ¥ 89,800
FMT-KB107(10キー付キーボード)… ¥ 30,000

定価合計¥652,800➡現金特価

クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

TOWNS サンクスフェア

●今回TOWNSをお買い上げいただいたお客様に限り、TX-180(アイテック180Mハードディスク)(¥185,000)を特価¥118,000
四段式TOWNS専用パソコンラック(¥28,000)を特価¥79,80
FM-PR204B(カラー熱転写プリンター、ケーブル付き)(¥86,800)を特価¥40,000

ありがとう

●11月5日より実施しておりましたTOWNSⅡモニターキャンペーンに多数のご応募頂き、ありがとうございました。総勢270名のお申し込みの中より100名の方にモニターとしてご利用いただいております。モニターの皆様より頂いた貴重なご意見は当社を通じ、富士通㈱に提供させて頂きます。

FM TOWNS 20F

FM-TOWNS 20F(M本体システム付)…¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB105(JIS10キー付キーボード)…¥ 30,000

箱なし荷くずれ品

定価合計¥422,800➡¥238,000

FM TOWNS 20F

FM-TOWNS20F(2M本体システム付)… ¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)… ¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000
MD24FP5V(240b MNP6 KPA)…… ¥ 36,800
Habittal Y2 1(通信用ソフト) ¥ 6,800

定価合計¥446,400➡¥260,000

FM TOWNS 40H

FM-TOWNS40H(40MBHDD付本体)…¥473,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000

定価合計¥552,800➡¥298,000

FM TOWNS 80H

FM-TOWNS80H(80MBHDD付本体)… ¥623,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT)…¥ 69,800
FMT-KB101A(新キーボード) ¥ 10,000

定価合計¥702,800➡¥348,000

上記にてモニターキャンペーン中に使用致しましたTOWNSⅡUX20(本体)+FMT-KB105(キーボード)をセットで格安にてご提供致します。限定50台

定価合計¥318,000➡超現金大特価

お申し込み、お問い合わせは03(3986)9991まで
TOWNSシステムラックのサービスはご遠慮ください。

FM-TOWNS ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

八戸 PB-02	プリントボーイII	¥29,800➡¥21,800	FUJITSU FMT-411	ビデオカード	¥35,000➡¥26,000	PR-A600	CITYRITER 136桁	¥148,000➡現金特価	FUJITUS FM-PR362G	135桁24ドットプリンター	¥178,000➡¥133,500
HM-V01T	Hyper Memory1MB	¥14,800➡現金特価	FUJITSU FMT-412	ビデオカード2	¥40,000➡¥29,800	PR-B600	CIYTRITER 136 桁	¥ 98,000➡現金特価	FMT-416	チューナーカード	¥ 38,800➡現金特価
HM-V02T	Hyper Memory2MB	¥24,800➡現金特価	FUJITSU FM-PR204B	80桁24ドット無転写プリンター	¥80,000➡¥48,000	MC-P12T	MIDIカード	¥ 19,800➡現金特価	FMT-403	MIDI音源カード	¥ 78,000➡現金特価
FUJITSU FMT-TU101	チューナーユニット	¥ 9,800➡¥29,800	HD-J040	Mocking Bird 40MB	¥ 99,000➡現金特価	FUJITSU FM-PR353G2	135桁24ドットプリンター	¥96,000➡¥73,500	FMT-HD0401	40MB 内蔵HD	¥110,000➡現金特価
FUJITSU FMT-SP101	スピーカーユニット	¥29,800➡¥22,800	HD-J100	Mocking Bird 100MB	¥128,000➡現金特価	FUJITSU FM-PR302G2	135桁24ドットプリンター	¥96,000➡¥71,200	FMT-HD1001	100MB 内蔵HD	¥220,000➡現金特価

FM TOWNS 中古処分品特価セール

FUJITSU FM TOWNS 1S + 1MB ¥73,000	FUJITSU FM TOWNS 2F ¥88,000 FM-TOWNS2(システム付)…¥398,000 定価合計¥398,000➡¥88,000	FUJITSU FM TOWNS 2H ¥148,000	FUJITSU FM TOWNS 20F ¥158,000 FM-TOWNS20F……¥323,000 定価合計¥323,000➡¥158,000	FUJITSU FM TOWNS 40H ¥248,000 FM-TOWNS40H……¥473,000 定価合計¥473,000➡¥248,000	FUJITSU FM TOWNS 80H ¥298,000 FM-TOWNS80H……¥623,000 定価合計¥623,000➡¥298,000	FUJITSU FM TOWNS II UX20 現金特価
FUJITSU FM TOWNS DP531 ¥49,800	FUJITSU FM TOWNS DP533 ¥39,800	FM-PR204B ¥32,000	PR-40T ¥68,000	PB-01 (プリントボーイ) ¥9,800	FUJITSU FM TOWNS TV101 ¥27,100 FMT-TU101(システムチューナー) ¥ 39,800 定価合計¥39,800➡~~¥28,800~~	FUJITSU FM TOWNS SP101 ¥20,000 FMT-SP101(ステレオスピーカー) ¥ 29,800 定価合計¥29,800➡~~¥20,800~~

ご注文はご来店でもお電話でも…実績のメンテナンス/完全バックアップシステム

電話受付 ■月曜日~金曜日 10:30~20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30~19:00

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント!84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。スラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス&ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター 011-251-6771
九州受注センター 092-716-7771

お好きな時間にお電話を!

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

お客様相談室

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

上記商品は、クレジット・システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

ワールドインアオヤマには、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

FM-TOWNS全国出張サポート

私共にて購入いただきました FM TOWNS はどこでも出張サポートが受けられます。
富士通 FM-SHOP 会加入のプロショップです。

パソコンのことなら何でもおまかせ!!

●オールジャンルにご相談承ります。お気軽にどうぞ!

大阪スタンバイ☎06-641-1971代　東京スタンバイ☎03-3258-8955代

新品パソコン大特価!　●下取りなら、さらにお得になります。

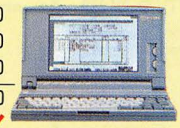


32ビットの基本セット

PC-9801DA/U2　定価 ￥448,000
CU-14FD　定価 ￥ 74,800
NEC MS-DOS3.3D(基本セット)　定価 ￥ 9,800
すぐにTELを　定価合計 ￥532,600

新型機発表のため大特価中!

ノートパソコンでビジネスもOK!



PC-9801NS/E　定価 ￥278,000
NEC MS-DOS3.3D(基本セット)　定価 ￥ 9,800
エレコムシリコンキーボードカバー　定価 ￥ 2,300
マイクロソフトエクセル　定価 ￥ 98,000
すぐにTELを　定価合計 ￥388,100

新型機発表のため大特価中!



FM-TOWNSセット

FM-TOWNS UX20　定価 ￥288,000
FMT-KB-207　定価 ￥ 30,000
定価合計 ￥318,000
~~スタンバイ特価~~

NEC新型パソコン大量入荷!!すでに特売中!!

特選中古品も超お買得!

★この他、多種取揃えています。TELにてお問い合わせを。



NEC人気のノートタイプ

PC-9801NV 定価 ￥248,000
CPU:V30HL・レジューム機能
特価 **￥99,800**

PC-9801CV21 定価 ￥355,000
12インチCRT付コンパクトパソコン
省スペースにはもってこいです。
特価 **￥139,800**

PC-9801RX21 定価 ￥338,000
CPU:80286 20/16MHz
5インチフロッピーディスクX2
16ビットのスタンダード機
特価 **￥145,000**

只今、動産保険サービス中!!　※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に大いに役立つ3つの特典!!

その1 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)
その2 ドロボー、盗難等で被害を受けた場合。
その3 コーヒー等飲物をこぼして破損した場合。

※20万円以下でもお安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801NS/E-40	¥190,000	PC-286VG-STD	¥ 90,000
PC-9801E+カン(640K)	¥ 8,000	PC-9801NC	¥300,000	PC-286C-STD	¥ 70,000
PC-9801F2(640K)	¥ 13,000	PC-9801LX2	¥ 95,000	PC-286LE-STD	¥ 55,000
PC-9801M2(640K)	¥ 23,000	PC-9801LS2	¥125,000	PC-286LS-STD	¥ 97,000
PC-9801M3(640K)	¥ 25,000	PC-9801CV21	¥108,000	PC-386-STD	¥150,000
PC-9801VF2(640K)	¥ 28,000	PC-98XL/2	¥ 85,000	PC-386M-STD	¥130,000
PC-9801U2(640K)	¥ 8,000	PC-98XL/4	¥ 95,000	PC-386G-STD	¥168,000
PC-9801VM2(640K)	¥ 50,000	PC-98XLダブル	¥145,000	PC-286BOOK-STD	¥ 75,000
PC-9801UV2(640K)	¥ 50,000	PC-98RL/5	¥230,000	PC-386NA+RAM	¥108,000
PC-9801VM21	¥ 60,000	PC-KD854	¥ 20,000	PC-386NW2	¥118,000
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-KD853	¥ 23,000	PC-286LP-STD	¥ 89,000
PC-9801VM11	¥ 70,000	PC-KD854N	¥ 23,000	(SHARP)	
PC-9801UV11	¥ 70,000	PC-KD853N	¥ 25,000	X68000	¥ 73,000
PC-9801VX21	¥ 80,000	PC-KD551	¥ 15,000	X68000 ACE	¥ 82,000
PC-9801UX21	¥ 80,000	PC-KD862	¥ 20,000	X68000 ACE/HD	¥ 97,000
PC-9801RX2	¥105,000	PC-KD863S	¥ 23,000	X68000 PRO	¥ 87,000
PC-9801RX21	¥108,000	PC-TV454	¥ 39,000	X68000 PRO2	¥ 92,000
PC-9801RX51	¥138,000	PC-TV455	¥ 44,000	X68000 PRO/HD	¥102,000
PC-9801EX2	¥108,000	PC-TV352	¥ 35,000	X68000 PRO2/HD	¥107,000
PC-9801EX4	¥120,000	PC-TV353	¥ 36,000	X68000 EXPERT	¥107,000
PC-9801RS21	¥138,000	PC-KD881	¥ 38,000	X68000 EXPERT2	¥110,000
PC-9801RS51	¥165,000	PC-KD882	¥ 33,000	X68000 EXPERT/HD	¥120,000
PC-9801ES2	¥138,000	C15M-320	¥ 24,000	X68000 EXPERT2/HD	¥125,000
PC-9801RA21	¥180,000	(MSX)		X68000 SUPER	¥120,000
PC-9801RA51	¥210,000	FS-A1WX	¥ 16,000	X68000 SUPER/HD	¥170,000
PC-9801DX2/U2	¥130,000	FS-A1WSX	¥ 18,000	X68000 XVI	¥220,000
PC-9801DS2/U2	¥155,000	FS-A1ST	¥ 23,000	X68000 XVI/HD	¥240,000
PC-9801DA2/U2	¥200,000	FS-A1GT	¥ 38,000	CZ-600D	¥ 30,000
PC-9801N	¥ 63,000	HB-F1XDJ	¥ 14,000	CZ-611D	¥ 38,000
PC-9801NV	¥ 80,000	HB-F1XV	¥ 19,000	CZ-612D	¥ 49,000
PC-9801NS	¥100,000	(EPSON)		CZ-613D	¥ 54,000
PC-9801NS-20	¥130,000	PC-286-STD	¥ 40,000	※X68000本体のRAMは要2MBです。	
PC-9801NS/E	¥130,000	PC-286VS-STD	¥ 80,000	▲上記以外の機種も買取りできます。	

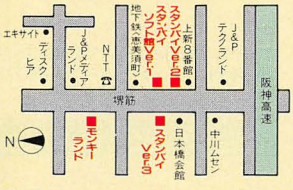
ゲームソフト買取表

●送料として価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格	ソフト名	対応機種	買取価格
アークス3	PC98	¥2,000	コズミックサイコ	X68K	¥2,000
アトラス	PC98	¥3,000	コラムス(対戦モード付)	X68K	¥1,000
エアーコンバット2	PC98	¥1,500	シャングリラ	X68K	¥2,500
コズミックサイコ	PC98	¥1,500	ジョーカー	X68K	¥2,000
シムシティー	PC98	¥2,000	ナイキ	X68K	¥2,000
シムアース	PC98	¥3,000	はっちゃけあやよさん2	X68K	¥1,000
シャングリラ	PC98	¥2,000	パワーモンガー	X68K	¥3,000
スペースインベーダー	PC98	¥2,000	フェアリーランドストーリー	X68K	¥2,000
はっちゃけあやよさん3	PC98	¥1,000	ボナンザブラザーズ	X68K	¥2,500
ハットリス	PC98	¥2,000	狂った果実	X68K	¥1,500
パワーモンガー	PC98	¥3,000	校内写生	X68K	¥1,000
バーズテイル2	PC98	¥2,500	煩悩予備校2	X68K	¥2,000
ピンクソックス6	PC98	¥500	飛翔鮫	X68K	¥2,500
ブランデイッシュ	PC98	¥3,000	満開電飾	X68K	¥2,000
ホットプリント	PC98	¥2,000	でたなツインビー	X68K	¥3,000
レイルロードタイクーン	PC98	¥3,000	スターウオーズ	X68K	¥2,500
ワイアエラの奇跡	PC98	¥1,500	DPS SG SET3	X68K	¥2,000
斬2～陽炎の時代～	PC98	¥3,000	闘神都市	X68K	¥2,000
指輪物語り 第一巻	PC98	¥2,000	アトラス	TOWNS	¥3,500
雀王登龍門2	PC98	¥3,000	キングスクエストV	TOWNS	¥3,000
闇が原	PC98	¥3,000	サイレントメビウス	TOWNS	¥3,000
天下統一2	PC98	¥3,000	シムアース	TOWNS	¥3,000
ウルテイマVI	PC98	¥2,000	シャドウオブザビースト	TOWNS	¥2,500
沈黙の艦隊	PC98	¥3,000	ダイナソア	TOWNS	¥2,500
ランス3	PC98	¥2,500	キミだけに愛を	TOWNS	¥2,000
ドラゴンナイト3	PC98	¥2,500	コズミックサイコ	TOWNS	¥2,000
DPS SG SET3	PC98	¥2,000	ガゼルの塔	TOWNS	¥2,000
ウイザードリーVI	PC98	¥4,000	ドラゴンクイズ	TOWNS	¥1,500
F-15ストライクイーグル2	X68K	¥2,500	ビースト	TOWNS	¥1,500
きみだけに愛を	X68K	¥2,000	ポッキー2	TOWNS	¥1,500
キャンキャンバニースピリット	X68K	¥1,500	校内写生	TOWNS	¥1,000

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

大阪スタンバイ



●大阪Ver.1 ゲームソフト専門店(ソフト販売、買取り)
☎06-641-2225
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(ヒロセビル)

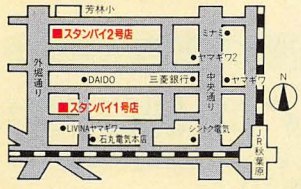
●大阪Ver.2 PC-98、EPSON専門店(ハード販売、買取り)
☎06-641-0505
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)

●大阪Ver.3 パソコン、ワープロ総合店(ハード、ソフト販売買取り)
☎06-641-1971
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)

営業時間　平　日 AM11:00～PM7:00
土日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行摂津支店 当座330141

東京スタンバイ



●東京1号店
☎03-3258-8955
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)

●東京2号店
☎03-3252-0290
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)

営業時間　平日・土 AM11:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行秋葉原支店 普通546013

SRG ★買取り・下取りもおまかせください
STAND-BY

買取り、下取りご希望の方は!!

① TELでご連絡下さい。(機種、お値段等)
② 買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③ 簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入。!!
④ 遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK.!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく.!!

社団法人 日本通信販売協会会員

●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。
●価格は変動しますのでTELでご確認ください。
●東京・大阪で在庫の確認を行ってください。
●送料・消費税は料金に含まれておりません。

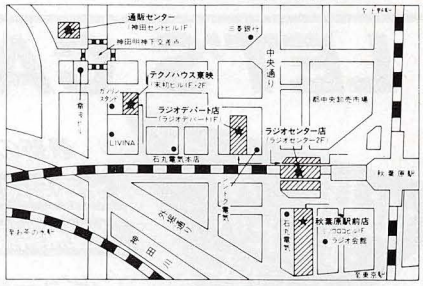
TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター テクノハウス東映 4周年ダブルセール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店当9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

秋葉原で初めて FMショップ会加入



新製品!!

FMTOWNSお買い上げサービス!! ●全国無料出張修理 ●粗品進呈 ●対戦型ゲーム

注番B03-01 ➡新製品
FMTW2UX20 (FMTOWNSII-UX20)
＋FMT-KB10IA/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

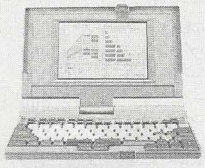
注番B03-02 ➡新製品
FMTW2CX20 (FMTOWNSII-CX20)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-03
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-04 FMTOWNS-20F ➡40MB仕様(絶対安い)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋HDamini-FM40(シー・ティー・エス、40MBハードディスク、SCSI)
¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-05 FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋NT130-55FFM(ニューテック、130MB/ハードディスク、SCSI)
¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-06
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価



FMR-CARD (80C286、メインメモリ640KB、ICメモリスロット×2 990クラム、単3、乾電池で8時間動作)

注番B03-07 ➡FM-OASYSセット
FMR-NBC1A(FMRカード本体)
＋B282Y412(FM-OASYS)
¥286,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-08 ➡FMR-CARD FDDセット
FMR-NBC1A(FMR-CARD本体)
＋FM50N611(FDD・プリンター、アダプター)
＋FMFD-322(3.5シングルFDD)
＋FM60-731(FDDケーブル)
¥361,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-09 ➡FMR-カード軽量プリンターセット
FMR-NBC1A(FMR-CARD本体)
＋FM50N611(FDD・プリンター、アダプター)
＋FMPR-102G(熱転写漢字プリンター)
＋FM50N711G(プリンターケーブル)
¥327,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-10 ➡FM-OASYSセット
FMR50NB1
＋FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V2.1)
＋B282Y012(FM-OASYS)
¥304,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-11 ➡MS-WORKSセット
FMR50NB1
＋FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V3.1)
＋MS-WORKS
¥296,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-12 ➡LOTUS1-2-3セット
FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V3.1)
＋LOTUS1-2-3
¥354,000➡ ??%OFF TOEI大特価

98NOTE SXE



注番B03-13
➡PC9801NS/E40仕様
PC-9801NS/E
＋PC-9801NS/E35(NEC、40MB HDD、PC-9801NS/E専用)
¥418,000➡ 40%OFF ¥248,000

注番B03-14 ➡レターセット
PC-9801NS/E
＋PC-9801NS/E35(NEC、40MB HDD、PC-9801NS/E専用)
＋MS-DOS
＋アシストレター(ワープロソフト)
＋JJ-100(スター精密、48×48、インクジェット)
＋HF-6411(スター精密、ハガキフィーダ)
＋プリンターケーブル
¥529,000➡ 41%OFF ¥310,000



98-88互換機 PC-98DO

注番B03-15 ➡限定超特価
PC-98DO
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 57%OFF ¥163,000

注番B03-16 ➡限定超特価(おすすめ!!)
PC-98DO
＋PC-TV353
(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVも見れる!!)
¥426,800➡ 55%OFF ¥178,000

注番B03-17 ➡限定超特価
PC-9801EX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 54%OFF ¥198,000

注番B03-18 ➡限定超特価
PC-9801RS51(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥652,800➡ 60%OFF ¥260,000

注番B03-19 ➡限定超特価
PC-9801ES5(40MB HDD内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥722,800➡ 64%OFF ¥263,000

注番B03-20 ➡限定超特価
PC-98XL²(32ビット、ハイレゾ対応、40MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)
¥1,386,000➡ 64%OFF ¥498,000

注番B03-21 ➡限定超特価
PC-98RL51(32ビット、ハイレゾ対応、40MB HDD内蔵)
＋FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)
¥1,258,000➡ 52%OFF ¥598,000

注番B03-22
PC-9801UF
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B03-23 ➡限定超特価
PC-9801ES2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥652,800➡ 55%OFF ¥236,000

注番B03-24 ➡限定超特価
PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 51%OFF ¥212,000

注番B03-25 ➡限定超特価
PC-386V-STD
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ 51%OFF ¥284,000

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801LV22(NEC、16ビット、ラップトップ)……¥79,800
②PC-9801NS(NEC、ノート型、32ビット)……¥99,800
③PC-9801VM11(NEC、16ビット)……¥99,800
④PC-98DO(NEC、PC-9800/PC-8800互換機)……¥130,000
⑤PC-9801RX21(NEC、16ビット)……¥160,000
⑥PC-9801RX4(NEC、16ビット、20MB HDD内蔵)……¥163,000
⑦PC-9801EX2(NEC、16ビット)……¥165,000
⑧PC-9801ES2(NEC、32ビット)……¥198,000
⑨PC-9801ES5(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵)……¥245,000
⑩PC-9801RS51(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵)……¥238,000
⑪J-3100SSO2E(東芝、16ビット、ノート型、20MB HDD内蔵)……¥99,800
⑫PC-286LF-STD(NEC、16ビット、ラップトップ)……¥125,000
⑬PC-386NOTE A(NEC、32ビット、ノート型、RAMドライブ付)……¥136,000
⑭KD-2030W(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥338,000~~
⑮PC-TV353(NEC、14型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)……¥49,800
⑯PC-TV454(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)……¥76,000
⑰PC-PR101E(NEC、10"ドット)……¥39,800
⑱PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑲PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥59,800
⑳PC-PR201T(NEC、15"カラー熱転写)……¥39,800
㉑FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)……¥39,800
㉒PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC-286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉓Little Z40(緑電子、40MB HDD、SASI、増設可)……¥49,800
㉔PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/E専用)……¥55,000
㉕PC-9801N-02(NEC、1MB RAM、PC-9801N/NS用)……¥6,500
㉖PC-9801RX-01(NEC、1MB RAM、PC-9801RX用)……¥12,000
㉗COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)……¥23,800
㉘16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B03-28

・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B03-29

・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡¥39,800

注番B03-30

・寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル¥7,800(別売)
¥48,000➡¥29,000

注番B03-31

・寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
¥38,000➡¥19,800

注番B03-32

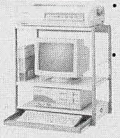
・寸法:589(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B03-33 ➡パソコンデスク&イス

・寸法:650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡¥27,200

注番B03-34

・振動吸収デスク
・寸法:635(W) 1287(H) 646(D)
・天板振動吸収装置付
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・布張用アジャスター4個/キャスター2個付
・棚板2段階可動
&データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)
¥48,800➡¥32,000

注番B03-35

・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡¥16,800

OAチェアー



私も重役気分!!

注番B03-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥24,800



注番B03-37
・座上下調節可
・4本足キャスター
TOEI大特価➡¥9,700

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

JDMA 対応法人 日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

FUJITSU FM TOWNS フェア



FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

CDロム搭載32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU／VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0321）

FMTOWNSⅡCX20（富士通・本体）……￥333,000
FMT-DP536（富士通・ディスプレイ）……￥138,000
FMT-KB107（富士通・JISキーボード）　￥ 30,000
Night Mare（データウェスト・ゲームソフト）…￥ 12,800
トンネル&トロールズ（スタークラフト・ゲームソフト）…￥ 9,800

標準価格合計￥523,600▶現金特価￥ **大特価**

①￥ 5,500×60回／ボーナス￥20,000×8回
②￥ 8,000×48回／ボーナス￥15,000×8回
③￥10,000×36回／ボーナス￥20,000×6回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II

富士通32ビット ディスプレイ一体型機

●CPU386SX（16MHz）に10インチカラーCRT内蔵。コンパクト&ハイクォリティの一体型機です。

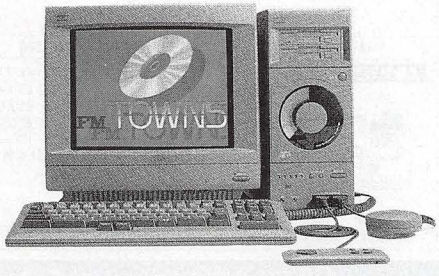
▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0322）

FMTOWNSⅡUX20（富士通・本体）……￥288,000
FMT-KB107（富士通・JISキーボード）…￥ 30,000
Night Mare（データウェスト・ゲームソフト）…￥ 12,800
トンネル&トロールズ（スタークラフト・ゲームソフト）…￥ 9,800
ロードモナーク（日本ファルコム・ゲームソフト）￥ 9,800

標準価格合計￥350,400▶現金特価￥ **大特価**

①￥ 6,000×36回／ボーナス￥20,000×6回
②￥ 9,000×24回／ボーナス￥25,000×4回
③￥12,000×18回／ボーナス￥30,000×3回





FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS 20F

CDロム搭載32ビット ハイパーメディアパソコン

●ゲーム、ビジネス、通信と幅広い用途で対応。ご家族皆様で楽しくご利用できるパソコンです。

新品同様在庫限定品！

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0323）

FMTOWNS20F（富士通・本体）……￥323,000
FMT-DP533（富士通・ディスプレイ）…￥ 69,800
FMT-KB107（富士通・JISキーボード）　￥ 30,000

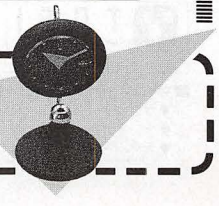
標準価格合計￥422,800▶現金特価**￥238,000**

①￥ 6,500×36回／ボーナス￥10,000×6回
②￥ 9,000×24回／ボーナス￥15,000×4回
③￥10,000×18回／ボーナス￥30,000×3回

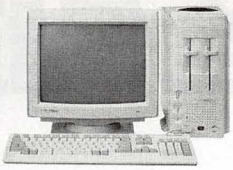
上記セット以外の組み合わせも自由ですのでご希望がありましたらお問い合わせ下さい。

今回セットでご購入の方に富士通オリジナルグッズプレゼント中!

また、先着順に下記の中からお好きなソフトを2本プレゼント中!（イメージファイト、AYA、ザ・テート、レタスクラブ、日本の野鳥等）



おすすめ中古セット



NEC
PC-8801MC2 中古品
標準価格￥199,000→特価￥ 48,000

SHARP
CU-14GD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥268,800→特価￥ 87,800

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801UX21 中古品
標準価格￥348,000→特価¥118,000

SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥422,800→特価¥160,800

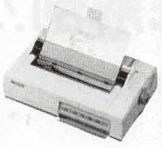


中古品
NEC
PC-9801VM21
￥390,000→￥ 88,000



中古品
NEC
PC-9801RX4
￥566,000→¥148,000

NEC
PC-9801RX21
￥338,000→¥138,000



中古品
NEC
PC-PR201V2
￥298,000→¥78,000

新品同様
NEC
PC-PR201J
￥215,000→¥88,000



新品同様
FUJITSU
FM-TOWNS-20Fセット
(KB107＋DP533)
￥422,800→¥239,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MA	￥198,000	¥ 35,000
PC-9801M2	￥415,000	¥ 38,000
PC-9801VMO(VM2仕様)	￥295,000	¥ 55,000
PC-9801VM2	￥415,000	¥ 55,000
PC-9801UV11	￥265,000	¥ 88,000
PC-9801VX2	￥433,000	¥108,000
PC-9801VX4	￥693,000	¥128,000
PC-9801VX21	￥433,000	¥118,000
PC-9801RX2	￥398,000	¥128,000
PC-9801RA51	￥668,000	¥268,000
PC-98XA/2	￥695,000	¥ 68,000
PC-98XL/2	￥575,000	¥128,000
PC-98LT/22	￥288,000	¥ 78,000
PC-9801LV21	￥345,000	¥ 78,000
PC-9801LX2	￥448,000	¥138,000
PC-9801T/F5	￥1,150,000	¥388,000
PC-9801N	￥248,000	¥ 98,000
PC-9801NV	￥248,000	¥118,000
PC-9801NS20	￥448,000	¥168,000

ディスプレイ

PC-6041(14"グリーン/800字)	￥ 36,000	¥ 11,000
PC-8050K(12"グリーン/200L)	￥ 29,800	¥ 12,000
PC-KD351(14"カラー/200L)	￥ 99,800	¥ 25,000
PC-KD551K(14"カラー/400L)	￥ 99,800	¥ 28,000
PC-KD851(14"カラー/400L)	￥158,000	¥ 40,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000	¥ 38,000
PC-KD854(14"カラー/400L)	￥ 89,800	¥ 34,000
PC-KD871(14"カラー/200・400・500L)	￥158,000	¥ 68,000
PC-TV352(15"TVカラー/200・400L)	￥107,600	¥ 35,000
PC-TV452(15"TVカラー/200・400L)	￥119,000	¥ 38,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥ 65,000	¥ 25,000
N5913U(14"カラー/400L)	￥120,000	¥ 48,000
N5921(14"グリーン/750L・ハイレゾ専用)	￥ 90,000	¥ 28,000
N5923K(14"カラー750L・ハイレゾ専用)	￥190,000	¥ 52,000
N5924/U(14"カラー/400・750L)	￥233,000	¥ 98,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥598,000	¥188,000

ディスクユニット

PC-8831-MW(5"2HD×2)	￥138,000	¥ 28,000
PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000	¥ 38,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000	¥ 48,000
PC-98H53N(40MB・SASIハードディスク)	￥448,000	¥ 42,000
PC-HD020(20MB・SCSIハードディスク)	￥158,000	¥ 35,000
PC-HD040LB(40MB・SCSIハードディスク)	￥130,000	¥ 58,000
PC-HD130(130MB・SCSIハードディスク)	￥638,000	¥128,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI(文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ) 新品	￥ 40,000	¥ 31,500
PC-PR101TL2(80桁・カラー漢字24ドット熱転写)	￥ 83,800	¥ 32,000
PC-PR150V(80桁・カラー漢字48ドット熱転写)	￥ 99,800	¥ 42,000
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ドット熱転写)	￥168,000	¥ 78,000
PC-PR201H3(136桁・カラー漢字24ドット)	￥225,000	¥ 68,000
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000	¥ 75,000
PC-PR602(136桁・日本語ページプリンタ)	￥498,000	¥128,000
PC-PR2000(136桁・日本語ページプリンタ)	￥415,000	¥158,000
NM-9400S(136桁・漢字24ドット)	￥310,000	¥ 35,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000	¥ 88,000
PC-PR101G-04(シートフィーダ)	￥ 25,000	¥ 10,000
PC-PR104-03(シートガイド) 新品同様	￥ 2,100	¥ 1,000
PC-PR201X-03(トラクタユニット))	￥ 20,000	¥ 5,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン(6本1パック)	￥ 15,000	¥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥ 6,800	¥ 2,800
WACHI/MKマウスII(88/MSX/FM-AV用) 新品	￥ 7,800	¥ 3,800
WACHI/MKマウスR3(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 9,800	¥ 4,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥ 2,800	¥ 1,800
WACHI/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	￥ 15,000	¥ 9,800
緑電子/Little F2(98用3.5"2HD×2) 新品	￥ 59,800	¥ 32,800
WACHI/MK-3HS(98用3.5"2HD×1) 新品	￥ 29,800	¥ 18,200
WACHI/MK-5HS(98用5"2HD×1) 新品	￥ 39,800	¥ 28,800
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 20,000	¥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 22,000	¥ 11,000
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	￥ 34,000	¥ 12,800
エース電子/ACE-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キーボード)	￥ 12,000	¥ 6,800
SNE/128K(98用増設128Kラム) 新品	￥ 8,000	¥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K(98用増設256Kボード) 新品	￥ 12,500	¥ 9,800
I/Oデータ/PIO-9234-0.5ML(98用増設512Kボード) 新品	￥ 17,000	¥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498C(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ 新品	￥107,000	¥ 49,800
IDEXON/SR-7314(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ 新品	￥ 89,800	¥ 48,000
SHARP/CU-14KD(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ 新品	￥ 89,800	¥ 48,000

EPSON

PC-286LE-STD	￥368,000	¥ 68,000
PC-286CD2(14"カラーディスプレイ)	￥ 94,800	¥ 38,000
PC-286PR(136桁・漢字24ドット)	￥148,000	¥ 38,000
UP-130KPC(136桁・漢字24ドット)	￥298,000	¥ 35,000
AP-300BK(80桁・48ドットカラー熱転写プリンタ) 新品同様	￥ 59,800	¥ 38,000
AP-550PC(80桁・24ドットカラー漢字熱転写)	￥ 87,000	¥ 38,000
AP-900PC(80桁・48ドットカラー漢字熱転写) 新品同様	￥ 94,800	¥ 54,800
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品同様	￥ 96,800	¥ 52,800
VP-1600PC(136桁・漢字24ドット) 新品同様	￥125,000	¥ 68,000
HG-3000PC(136桁・漢字インクジェット)	￥246,000	¥ 78,000
FBP-3000PC(136桁・カラー水平ローディング漢字プリンタ)	￥248,000	¥108,000
LP-7000(日本語・B4ページプリンタ)	￥546,000	¥168,000
PC-LHD20(20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品同様	￥142,000	¥ 29,800

その他

FUJITSU/FM-TOWNS-2	￥418,000	¥ 98,000
FUJITSU/FM-TOWNS-20F	￥323,000	¥148,000
FUJITSU/FMR-50LT5B	￥568,000	¥148,000
FUJITSU/MB25250(FM77D2)	￥228,000	¥ 18,000
FUJITSU/MB27333(14"400L/カラー)	￥155,000	¥ 38,000
FUJITSU/MB27607(新型フロッピディスク)	￥ 98,000	¥ 10,000
FUJITSU/FMHD-601(16β用I/F付き・67MBハードディスク)	￥900,000	¥ 98,000
FUJITSU/FMT-DP531(14"TOWNS対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,800	¥ 38,000
FUJITSU/FMT-DP534(14"TOWNS対応・カラーディスプレイ)	￥108,000	¥ 45,000
FUJITSU/FMDPC231D(14"FM77対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,800	¥ 35,000
FUJITSU/FMDPC232D(14"FM77対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,800	¥ 35,000
FUJITSU/FMDPC431(14"FMR対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,000	¥ 28,000
FUJITSU/FMDPC432(14"FMR対応・カラーディスプレイ)	￥128,000	¥ 32,000
FUJITSU/FMDPW632(14"FMR対応、ハイレゾ/ホワイトディスプレイ)	￥ 90,000	¥ 28,000
FUJITSU/FMPR-201(80桁・漢字熱転写プリンタ)	￥ 79,800	¥ 22,000
FUJITSU/FMPR-203B(80桁・漢字熱転写プリンタ)	￥ 80,000	¥ 25,000
FUJITSU/FMPR-302(80桁・漢字24ドットプリンタ)	￥165,000	¥ 32,000
FUJITSU/FMPR-351(136桁・漢字24ドットプリンタ)	￥250,000	¥ 35,000
FUJITSU/FMPR-CF1(カットシートフィーダ)	￥ 85,000	¥ 18,000
STAR/TR-24CL/F(FM用80桁・カラー熱転写プリンタ)	￥ 69,800	¥ 25,000
brother/M-1024IIF(FM用80桁・漢字ドットプリンタ)	￥ 99,800	¥ 28,000
APPLE/Macintosh Classic 2MB 1FD 新品同様	￥178,000	¥139,000
APPLE/Macintosh Classic 2MB HD40 新品同様	￥278,000	¥218,000
SHARP/CZ-600C(X-68000)	￥369,000	¥ 98,000
SHARP/CZ-601C(X-68000 ACE)	￥319,800	¥108,000
SHARP/CZ-611C(X-68000 ACE-HD)	￥399,800	¥128,000
SHARP/CZ-602C(X-68000 EXPERT)	￥356,000	¥128,000
SHARP/CZ-603C(X-68000 EXPERT II)	￥338,000	¥138,000
SHARP/CZ-604C(X-68000 SUPER)	￥348,000	¥158,000
SHARP/CZ-652C(X-68000 PRO)	￥298,000	¥ 98,000
SHARP/CZ-653C(X-68000 PRO II) 新品同様	￥285,000	¥168,000
SHARP/CZ-663C(X-68000 PRO II・40MHDD)	￥395,000	¥148,000
SHARP/MZ-1P17(カラー漢字サーマルプリンタ)	￥ 79,800	¥ 25,000
SHARP/CZ-8PC2(80桁・カラー漢字熱転写プリンタ) 新品同様	￥ 69,800	¥ 18,000
TOSHIBA/J3100SX001P	￥298,000	¥168,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000	¥ 78,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000	¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5268A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥188,000	¥ 68,000
TOSHIBA/PWS-5269A(136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000	¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5271A(80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品同様	￥ 58,000	¥ 39,800

JADMA 日本通信販売協会 ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

完全保証 5年間

IPLの5年間完全保証

完全保証の魅力を徹底解剖!!

単体やご自分で考えたセットも完全保証します。
パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

ＩＰＬでお求めの方は向こう５年間、一切の修理費用がかかりません。
人為的及び天災は除きます。

Q1 ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?

まず、最低¥45,000～¥70,000以上の費用がかかりますが、本体内蔵型、外付型の両方に対応します。365日×５年間、IPLの確かな保証があなたのマシーンのとなりに生きています。

Q2 FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?

もちろんです。¥25,000～¥35,000の費用がかかります。どのような高額な修理に対しても５年間、完全に保証することをお約束します。

Q3 プリンタのヘッド交換も無料ですか?

もちろんです。¥33,000～¥35,000の費用がかかります。ヘッドは重要部分です。メーカー保証はわずかに半年です。５年間のワイドな完全保証がIPLから手に入ります。

Q4 CPUのメイン基板の交換も無料ですか?

もちろんです。あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。¥35,000以上の費用がかかりますが５年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守っています。

Q5 液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?

もちろんです。その状態により¥25,000～¥70,000も費用がかかります。最高のサポートを５年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。

Q6 すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?

もちろんです。大型プロッター、レーザープリンター、デジタイザーなどの高額製品も５年間完全保証いたします。きっとよい買物をしたと最高の満足をお届けいたします。(但し、人為的なもの、天災は除きます。)

☑ **無料で貸出します。** 代替機の無料貸出

日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段になって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。個人でも会社のリースと同様な代替機サービスが用意されています。(NEC、EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

☑ **交換します。** 初期不良交換3ケ月保証

しまった／動いていたのに、今になって、……
さまざまな要因のテスト期間に３カ月間の初期不良期間を提供します。

☑ **現金で返金します。** 返品・交換30日保証

ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。

安心できるサポート

システムエンジニアが電話一本の距離にいてサポートしています。

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040

効率的なRAMディスクの使い方、ハードディスクの選択、機種のレベルアップ、プロテクトメモリとEMSメモリをどう配分するか等、トータルにサポートします。パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

Windows室 CAD室 マルチメディア室も設置。
さらに充分な構築のために各専門分野別にお答えします。

ネットワークサービス

瞬間に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-Serveで
GO IPLNETで回線接続です。

お得なお支払い

IPLカードは、持ってみて
その使い勝手の良さで定評があります。



会員番号を伝えるだけで注文できます。

ハードから消耗品・周辺ソフトはもちろん、コンピュータ・パソコン書の購入、チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。

自己主張できる支払いプラン。

お客様のライフスタイルに合わせて、１回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば１年目は、月々1,000円、２年目は月5,000円というように年毎のステップアップが可能です。ボーナス払いも１年目０円。２年目からスタートして、年毎のステップアップも可能です。また、冬のボーナスのみのお支払いや夏10,000円、冬30,000円等、独特のお支払いもできます。自由にご利用下さい。

ボーナスだけでお支払い。

もう、いまから来年の夏のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9カ月先から始めます。

2カ月先、3カ月先～9カ月先からのお支払いを開始できます。製品はすぐお届けします。

学生でもクレジット。

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。通常、保証人は必要ありません。

★クレジットの金利はどこよりも低く設定しております。★

$ % 上質のサービスをベストプライスでお届けします。
価格は変動する場合があります。消費税は含まれておりません。

「IPL 10周年記念」○ありがとう。プレゼント。

拝啓、IPLは創立10周年を迎えました。心から、ありがとうを申し上げたいと思います。そこでIPLを支えて下さった皆様に感謝の意を込めまして10周年記念プレゼントをお届けしたいと存じます。今後も私共の手を経て、お客様に届けられた製品が、気持ち良く、充分に、その任を果たしてくれますよう、さらなる10年へ――――。

3月31日(消印有効)迄にお申し込みの方全員より抽選いたします。
当選発表はベーシックマガジン6月号に、掲載します。

P賞 MTB3名



都会のアスファルトをリズミカルに思いきり楽しく乗りこなしたい1台

I賞 SHARP イラストーク 3名

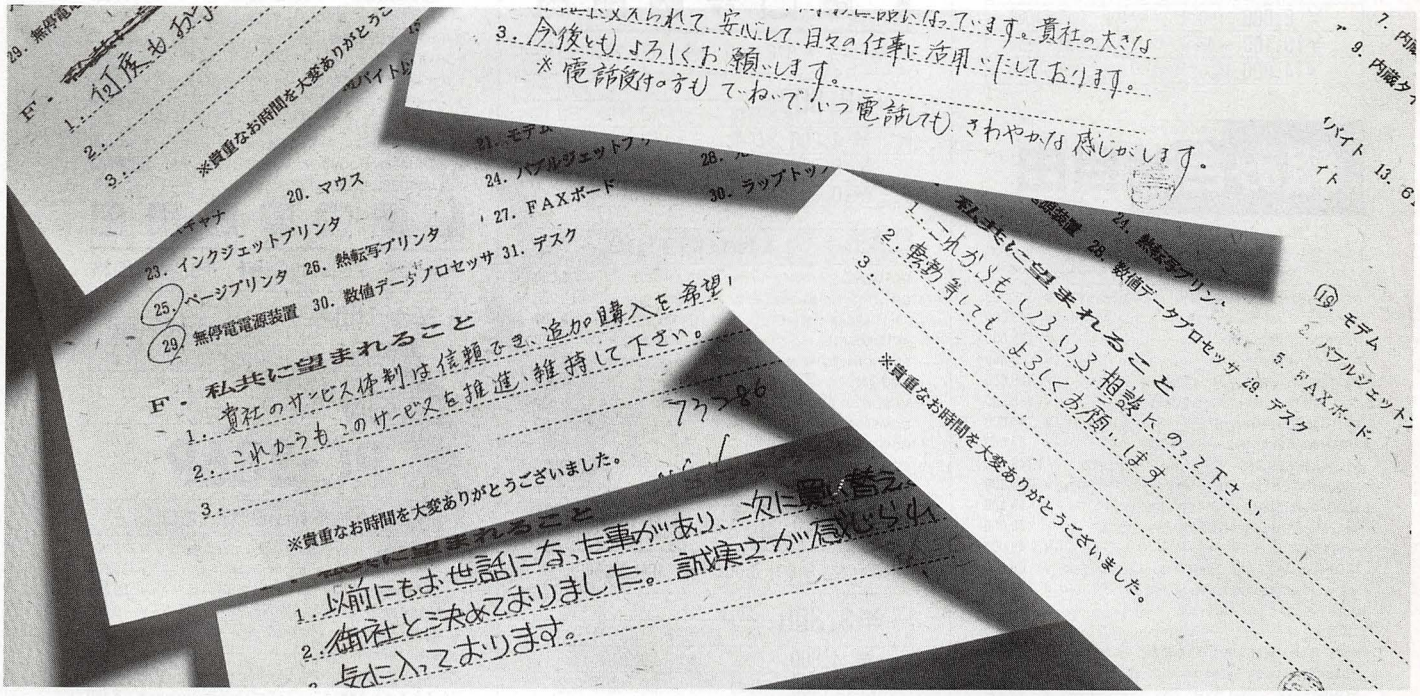
絵でおしゃべり
ホームコピーファクス



L賞 SONY DATA Discman 5名

読む、見る、聞く情報。
電子ブックプレイヤー





HOW TO ORDER

お申し込み方法＊IPLカードをお持ちの方は、①と②のみの記入でOKです。

オーダーは、電話で0467-24-7511もしくは、FAXで0467-24-0561へ。
もしくは、このオーダーフォームに必要事項を記入して、右記に送付して下さい。

フリガナ
①御氏名
②会員番号
③御住所 〒

④TEL ( ) FAX ( )
⑤勤務先
⑥御住所 〒

⑦TEL ( ) FAX ( )

●購入セットのアクセスNo.
(例：アクセスNo.B00000)

●お申し込みの雑誌名

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)

●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数 ¥ X 回

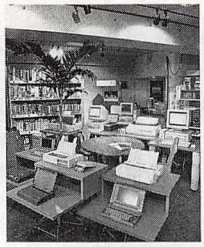
●ボーナス時のお支払い金額 ¥ X 回

●お電話の場合
月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社…
0467-24-7511
その他全国のIPLエキスプレスにお電話下さい。詳しくは、各ページの一番下をご覧下さい。

〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
Bマガ係

「IPL 10周年記念」。ありがとう。プレゼント。


EPSON PC-386GS

CPUに386(20MHz)搭載。高性能、高機能の実力派32ビット/パソコン

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B03906

- PC-386GS5or2(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"or3.5"×2FD) …… ¥398,000
- CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …… ¥168,000
- AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備80%縮小印刷可) ¥99,800
- PCM32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …… ¥18,000
- HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス9ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) …… ¥138,000
- EP-RB7D-4ME(高速32ビットデータバス対応、4MB増設RAMボード、アイオーデータ) ¥44,000
- PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …… ¥5,800
- EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000) …… プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥871,600 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 8,000	×60回	ボーナス29,000×10回
¥10,100	×48回	ボーナス31,000× 8回
¥14,600	×36回	ボーナス30,000× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B03100

- PC-386GS5or2(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"or3.5"×2FDD) ¥398,000
- CR-7000(17インチ0.31mmハイレゾ対応カラーモニタ、EPSON) …… ¥248,000
- PCZFDU3(内蔵用3.5"FDD) …… ¥25,000
- PCNZFCB1(増設FDDケーブル) …… ¥9,800
- HC-135ES(外付135MBHDD、アクセス9ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) …… ¥188,000
- SDR-100M(シリコンディスク100MB増設RAMカード) …… ¥550,000
- ERB-4000(4MB増設RAMボード) …… ¥44,800
- XRB-4000(4MB増設RAMモジュール/PCZRM5互換) …… ¥82,000
- MICROLINE801(日本語レーザープリンタ、ポストスクリプト対応、沖電気) …… ¥1,148,000
- ALDUS PAGE MEKER R3.0J(世界標準デスクトップパブリッシングソフト) ¥148,000
- ALDUS Text Maker(ページメーカーの表現力"文書作成を強力にサポート!) …… ¥18,000
- Multi Clipper(Windows3.0対応、アートファイリング機能搭載) …… ¥18,000
- POST POP …… ¥48,000
- Text Writer(文字、図形、イメージが混在した文書を作成できる、Windows上で動作するワープロ) ¥58,000
- MS Word(WINDOWS3対応、高度な編集機能を発揮!新世代ワープロソフト) …… ¥58,000
- VJE-γ(日本語入力フロントプロセッサ) …… ¥18,000
- 刀Ver.4 …… ¥18,000
- PS98-1003-51or31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール) ¥12,800
- PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …… ¥8,200
- PCM52(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …… ¥18,000
- EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000) …… プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥3,116,600 ➡ IPL特別価格

¥22,000	×84回	ボーナス100,000×14回
¥26,300	×72回	ボーナス100,000×12回
¥31,900	×60回	ボーナス100,000×10回
¥41,300	×48回	ボーナス100,000× 8回
¥48,600	×60回	ボーナス なし

トレンドのWindows3.0をプレゼントしよう

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows習得ツール ●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-386GS/GEをお求めの方、全員に。

アクセス No.B03101

- PC-386GS3(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応5"×1FD、3.5"×2) …… ¥423,000
- CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …… ¥168,000
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック/32段階字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
- STASION 120L(外付120MBHDD SCSI仕様、HDDユーティリティ3本付属、日本テクサ) ¥118,000
- EMJ-4000R(EMS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード、メルコ) …… ¥44,800
- PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …… ¥5,800
- PCM52or32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …… ¥18,000
- EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000) …… プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥872,400 ➡ IPL特別価格

¥2,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 4,200	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 6,700	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥10,900	×36回	ボーナス50,000× 6回

アクセス No.B03102

- PC-386GS3(386の20MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"×1FD、3.5"×2) …… ¥423,000
- CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …… ¥168,000
- AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可) ¥99,800
- AP1000CSF(カットシートフィーダ、はがき25枚・A4紙50枚連続打ち可) ¥12,000
- STATION120L(外付120MBHDD SCSI仕様、HDDユーティリティ3本付属、日本テクサ) ¥118,000
- EMJ-4000R(EMS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード、メルコ) …… ¥44,800
- Vz EDITOR(高速、高機能エディタ、強力なマクロ機能搭載) …… ¥9,800
- PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス、EPSON) …… ¥5,800
- PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) …… ¥9,800
- EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000) …… プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥891,000 ➡ IPL特別価格

¥3,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 4,800	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 7,300	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥11,800	×36回	ボーナス50,000× 6回

拡張セット

アクセス No.T02602

- HC-100ES(外付100MBHDD、アクセス9ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) …… ¥138,000
- PIO-PC34FX-8ME(EMS対応8MB増設RAMボード、I/Oデータ) …… ¥79,000
- IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。) …… ★

返品交換 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥217,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,400	×60回	ボーナス なし
¥ 5,200	×36回	ボーナス なし

PC-386GE

CPUに386SX(16MHz)搭載。ハイレゾ対応のハイパフォーマンスマシン

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B03110

- PC-386GE5or2(386SX16MHz採用、ハイレゾリューション対応、5"or3.5"×2FDD) …… ¥298,000
- PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) …… ¥89,800
- EP-RB7D-4ME(高速32ビットデータバス対応、4MB内部増設RAMボード、アイオーデータ) ¥44,800
- AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可) ¥99,800
- 信長の野望・武将風雲録 …… ¥9,800
- PCM32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …… ¥18,000
- アシストアート(多機能グラフィックエディタ) …… ¥9,700
- アシストカルク(統合型表計算ソフト) …… ¥9,700
- アシストレター(日本語ワープロソフト) …… ¥9,700
- TURBO C++(オブジェクト指向型C言語) …… ¥20,000
- EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000) …… プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥608,500 ➡ IPL特別価格

¥4,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 5,900	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 9,000	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 9,100	×60回	ボーナス なし

PC-386P

アクセス No.B03120

- PC-386P2(386SX、16MHzメモリ640KB3.5"×2、40/100MHDD内蔵可) …¥268,000
- CR-4000(見易いソングレア、0.31カラー、アンバー、グリーン切換可、EPSON) …… ¥94,800
- AP-300WT(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写、持ち歩き可) …… ¥59,800
- PCPRCB1(プリンタケーブル) …… ¥6,800
- PCMS2(windowsに必要不可欠マウス、EPSON) …… ¥5,800
- PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) …… ¥9,800
- アシストレター(日本語ワープロ) …… ¥9,700
- アシストアート(多機能グラフィックエディタ) …… ¥9,700
- シムアース …… ¥12,800
- すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中
- IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください) …… ★

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥477,200 ➡ IPL特別価格

¥4,000	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 5,500	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 8,000	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥ 7,400	×60回	ボーナス なし

全国無料配送 / 配送日の指定OK / 代金引き換えシステム / 商品管理部 ☎0467-24-1154

沖縄は航空便のため、別途。 / 要代引手数料 / 納期、配達日、ご指定日等。





お申し込みは鎌倉本社へ
0467-24-7511

全国IPL EXPRESS
鎌倉本社—0467-24-7511　銀　座——03-3541-3058
青　山——03-3470-0061　札　幌——011-621-1444

株式会社 アイピーエル

NEC

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801DA

CPUに386(20MHz)搭載。高性能、高機能の実力派32ビットパソコン

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"
IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

アクセス No.B03002

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386I.6MB3.5"FDD×2、サウンド機能搭載) ……… ¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可) … ¥99,800
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) ¥9,800
ミュージ郎500(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) …… ¥145,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト)…… ¥58,000
Z'sSTAFF KID98(説得!文書とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック) ¥28,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥895,600 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス35,000×12回
¥6,300	×60回	ボーナス35,000×10回
¥8,600	×48回	ボーナス35,000× 8回
¥12,100	×60回	ボーナス なし
¥18,600	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B03711

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386I.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) … ¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……… ¥107,000
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可) ¥99,800
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様、19ms、日本テクサ) …… ¥108,000
PIO-DA134-4ML(DA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …… ¥35,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ……… ¥10,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) ¥9,800
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応、2400/1200BPS全二重、NEC) ¥39,800
まいと～く Ver.2(オートパイロット機能、ディスクユーティリティ機能等をマルチタスクで) … ¥28,000
ミュージ郎500(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) …… ¥145,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー。出力10W ROLAND) ……… ¥28,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,058,400 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥12,900	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥14,600	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥11,900	×84回	ボーナス なし

拡張セット
アクセス No.T02600

PC-PR201/60A(明朝体アウトラインフォント内蔵15"24ピンカラー、漢字60字/秒、NEC) … ¥158,000
EDX-2000(DX専用2MB内部増設RAMボード、メルコ) ……… ¥34,800
横浜 Y-040(外付40MB。HDDユニット SCSI仕様) ……… ¥108,000
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。) ……★

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥300,800 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス なし
¥6,900	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B03007

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386"5or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。チルト付き。NEC) ……… ¥118,000
EDA-4000L-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥44,800
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様) ……… ¥108,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する日本語MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ……… ¥10,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) …… ¥39,800
3.D PERS(高速にパースを作成) ……… ¥80,000
DXY-1300(A3プロッタ、1MBデータバッファプロット機能第2漢字、ローランドDG) … ¥228,000
XY-RS-11(シリアル接続ケーブル(RS-232C仕様)1.5m) ……… ¥10,000
GT-6000(イメージスキャナ 1677万色フルカラー入力可能、EPSON) …… ¥178,000
RS-232Cケーブル ……… プレゼント中
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,347,400 ➡ IPL特別価格

¥9,400	×72回	ボーナス50,000×12回
¥11,700	×60回	ボーナス50,000×10回
¥15,600	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥22,400	×36回	ボーナス なし
¥20,100	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B03008

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386"5or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。チルト付き。NEC) ……… ¥118,000
EDA-4000L-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥44,800
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様) ……… ¥108,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する日本語MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ……… ¥10,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) …… ¥39,800
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック、明朝、毛筆体標準装備、80%縮小印刷可) ¥99,800
AP1000CSF(カットシートフィーダ、はがき25枚、A4紙50枚連続打ち可) ¥12,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)…… ¥58,000
MS Excel(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在) ……… ¥98,000
COMSTARZ CLUB24/5(MNPクラス5対応、2400/1200BPS全二重、NEC) … ¥39,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,195,000 ➡ IPL特別価格

¥9,000	×60回	ボーナス50,000×10回
¥12,400	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥18,200	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥17,400	×60回	ボーナス なし
¥26,600	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B03017

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386"5or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ。ノングレア。チルト付き。NEC) ……… ¥118,000
EDA-4000R-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥38,000
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様) ……… ¥108,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する日本語MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ……… ¥10,000
CRC-FD5SA(外付FDD5"×1、コンピュータリサーチ) ……… ¥43,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥848,600 ➡ IPL特別価格

¥2,200	×72回	ボーナス50,000×12回
¥3,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥5,900	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥10,000	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥12,000	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B03715

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386、1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載)……… ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止チルト付、NEC) …… ¥118,000
VP-2061PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可漢字61/秒) ¥130,000
STATION120L(外付120MBHDDユニットSCSIHDDユーティリティ3本付属、日本テクサ) ¥118,000
PIO-DA134-4ML(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) ……… ¥35,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール)… ¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …… ¥8,200
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A) … ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠。NEC純正マウス) ……… ¥10,000
Lotus 1-2-3 R1.0J(超高速、表計算グラフデータベース、Windows対応) …… ¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)… ¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) …… ¥28,000
1-2-3 for 一太郎(Lotusの表やグラフ…一太郎の文章) ……… ¥30,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
GT-1000(写真等なぞるだけ1677万色カラーA7文書に威力、EPSON) …… ¥79,800
RS-232Cケーブル ……… プレゼント中
ノートンユーティリティーズ(消してしまった!データ復活とディスクの高速利用) ¥38,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) …… ¥39,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください) ……★

返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,379,600 ➡ IPL特別価格

¥9,600	×72回	ボーナス50,000×12回
¥11,900	×60回	ボーナス50,000×10回
¥15,800	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥22,700	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥16,100	×84	ボーナス なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証　5年保証 5年間完全保証

「IPL 10周年記念」。ありがとう。プレゼント。





キリトリ線

すぐに役立つ本 No.

プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために1冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOS/ハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉⑩〈ダイナブックパワーガイド〉

98NOTE nc

アクセス No.B03080

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能) ¥598,000
AV-080SXE(80MBHDD、キャラベル) ¥128,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3D)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-1106-31(画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
PIO-98NT-8ME(98note用8MB増設RAM、I・Oデータ) ¥77,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ¥10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥847,800 → IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 7,000	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥11,300	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥12,800	×60回	ボーナス なし
¥19,600	×36回	ボーナス なし

組み合せ自由

アクセス No.B03082

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能) ¥598,000
AV-080SXE(80MBHDD、キャラベル) ¥128,000
PIO-98NT-8ME(98note用8MB増設RAM、I・Oデータ) ¥77,000
BJ-10vSelectB(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥79,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(1.5m)) ¥5,000
STARFAX NOTE(ボード1枚でFAX+モデム機能!FAX(G3)9600bps~2400bps) ¥89,800
PC-9801N-22(Note用テムマウス、通常マウスの移動スペースが狭い場合有効、親指で操作) ¥10,000
FM Station(NEC98NS、NV.NS/E対応、スピーカー内蔵) ¥39,800
PS98-1003-31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール) ¥12,800
PS98-1106-31(画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ¥40,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,105,200 → IPL特別価格

¥6,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 8,500	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥11,800	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥17,400	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥16,800	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B03081

PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX(16MHz)、20又は40MHDD内蔵可能) ¥598,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ¥74,800
TRUST-NE80(80MBHDD、日本テクサ) ¥112,000
HARMONY(一太郎とLotusWorksを統合) ¥50,000
FD-31W(3.5インチ2ドライブディスクユニット、TEAC) ¥59,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥894,600 → IPL特別価格

¥5,500	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 8,200	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥12,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回

PC-9800シリーズ
PC-9801NS/E

アクセス No.B03060

PC-9801NS/E(386SX(16MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) ¥278,000
PC-9801N-17L(ACパック、9801N/NSをACで利用) ¥11,000
CRTカートリッジ(PC-98noteNS/E専用CRTインターフェイス、八戸ファーム) ¥9,800
FM Station(98NOTEシリーズ用FM音源、スピーカー内蔵) ¥39,800
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NOTE用) ¥9,800
FD-30Sn(3.5インチドライブディスクユニット98ノート用) ¥39,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ¥7,000
PC-PR150N(A4サイズ48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、別売でバッテリ駆動可) ¥69,800
Joy Station(キーボード・ジョイスティック自動切り替え器) ¥11,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥476,800 → IPL特別価格

¥2,500	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 4,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥ 6,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回

拡張セット

アクセス No.T02601

AV-080SXE(N98NS/E用80MBHDD、キャラベル) ¥128,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム) ¥9,800
HC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ¥107,000
IPL10周年記念。ありがとう。(photoをご覧ください。) ★

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥244,800 → IPL特別価格

¥ 2,900	×60回	ボーナス なし
¥ 4,500	×36回	ボーナス なし

SHARP

ゲームがますますおもしろくなる!



X68000 インテリジェントコントローラ ■ CZ-8NJ2 ■ プレゼント中!

アクセス No.B03301

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ¥368,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ一機能付、グラフィックもゲームも抜群!SHARP) ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー、テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP) ¥33,100
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ¥59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード) ¥54,800
CZ-6BM1A(MIDボード) ¥26,800
CZ-6BP2(数値演算プロセッサボード) ¥45,800
CZ-245LG(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) ¥44,800
CM-500(GS/LAサウンド・モジュール) ¥115,000
TX-80B(80MBHDDユニット) ¥108,000
Z's STAFF PRO 68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) ¥58,000
Mu-1Super(サンミュージカル) ¥39,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,101,900 → IPL特別価格

¥5,600	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 7,100	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,200	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥12,600	×48回	ボーナス 50,000× 8回

アクセス No.B03302

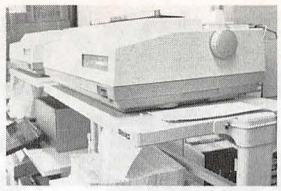
CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ¥368,000
CZ-614DTN(0.3ドットピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ¥59,800
TX-130B(130MBHDDユニット) ¥138,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ¥59,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ★

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥755,600 → IPL特別価格

¥5,400	×60回	ボーナス 30,000×12回
¥ 6,700	×72回	ボーナス 30,000×10回
¥ 9,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥13,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥11,700	×60回	ボーナス なし

鎌倉 0467-24-7511　銀座 03-3541-3058　青山 03-3470-0061　札幌 011-621-1444
仙台 022-266-0531　広島 082-293-7881　大阪 06-311-2736　福岡 092-481-2644


お申し込みは鎌倉本社へ
0467-24-7511
全国IPL EXPRESS
仙　台 —022-266-0531　大　阪 —06-311-2736
広　島 —082-293-7881　福　岡 —092-481-2644
IPL 株式会社 アイピーエル

アクセス No.B03312

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカTV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥653,000 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 5,200	×48回	ボーナス35,000× 8回
¥ 8,400	×36回	ボーナス35,000× 6回
¥ 9,300	×60回	ボーナス　なし

アクセス No.B03310

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付) ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、デロッパー機能付) …… ¥ 69,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥ 58,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) …… ¥ 19,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥942,200 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 3,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 5,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 8,200	×48回	ボーナス50,000× 8回

TOSHIBA
DynaBook

アクセス No.B03400

J-3100SX081VW(386SX20MHz、2MBRAM、VGA対応、80MHDD内蔵、東芝) …… ¥508,000
JBOX80387SX-20(数計算、グラフ、CAD、DTP等の処理を飛躍的に向上！、Intel) … ¥ 40,000
J31MESS5(メモリ4MB増設用) …… ¥148,000
J31DM5741(J-3100用日本語MS-Windows3.0) …… ¥ 25,000
J31D5526(MS-DOS V5.0) …… ¥ 23,000
J31TP001(数値データや四則演算等の入力操作性をアップ) …… ¥ 19,800
BJ-10vSelectB(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥ 79,800
オートシートフィーダ …… ¥ 9,800
ハガキフィーダ(官製葉書専用) …… ¥ 9,800
IFC-3100/15(プリンタケーブル(1.5m)) …… ¥ 5,500
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥868,700 ➡ IPL特別価格

¥4,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 5,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 8,300	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥13,000	×36回	ボーナス50,000× 6回

FUJITSU
FM TOWNS

アクセス No.B03232

FMTOWNSII-UX20(386SX、CRT一体型、3.5"×2、SCSIインターフェース装備) …… ¥288,000
FMT-KB101A(TOWNS用JISキーボード) …… ¥ 10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) …… ¥ 29,800
ATLAS(アートディンク) …… ¥ 10,800
信長の野望武将風雲録(株光栄) …… ¥ 11,800
Nightmare(データウエスタ) …… ¥ 12,800
シャドー・オブ・ザ・ビースト …… ¥ 9,800
シムアース …… ¥ 12,800
A列車で行こうIII(アートディング) …… ¥ 14,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥386,500 ➡ IPL特別価格

¥1,400	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 2,700	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 4,800	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 6,400	×60回	ボーナス　なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B03200

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 69,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー、JIS配列) …… ¥ 30,000
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-WINDOWS.V3.0(同画面で複数のソフトを実行可能) ¥ 25,000
ハイパー家計簿VER2.0 …… ¥ 9,800
ハイパーアドレスVER2.0(名刺録・住所録専用データベース) … ¥ 9,700
FM-OASYS FD版(容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト) ¥ 55,000
雷電伝説(シューティングゲーム) …… ¥ 9,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！) … プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥551,900 ➡ IPL特別価格

¥3,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 5,500	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 8,500	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 8,800	×60回	ボーナス　なし
¥13,500	×36回	ボーナス　なし

IPL テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。

●日本テレビ系　●フジテレビ系
●テレビ朝日系　●テレビ東京系

アクセス No.B03212

FMTOWNSII-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHD内蔵) ¥433,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー、JIS配列) …… ¥ 30,000
PR-35T(IBMインテル24ドットカラー漢字プリンタ・33.3秒、八戸ファームウェア) …… ¥ 98,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可、AIWA) … ¥ 39,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) …… ¥ 18,000
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください。) ……★

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥715,400 ➡ IPL特別価格

¥1,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 2,800	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 5,000	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥ 8,700	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥11,100	×60回	ボーナス　なし

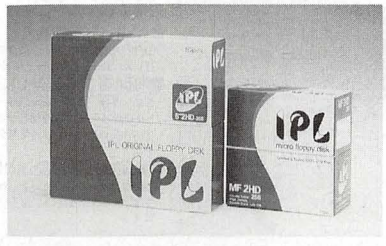
アクセス No.B03220

FMTOWNSII-CX100(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2) ¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー、JIS配列) …… ¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV受信チューナー、リモコン付) …… ¥ 39,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用) ¥ 9,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応) …… ¥ 8,200
FM-OASYS HD版(容易なグラフ作成などCD-ROM3対応高機能日本語ワープロソフト) ¥ 58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0 L.12(同画面で複数のソフトを実行可能) … ¥ 25,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) …… ¥ 28,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ、A6サイズ) …… ¥ 89,800
Z'sSTAFF PRO(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥ 58,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写(0°) …… ¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル) …… ¥ 6,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！) … プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,104,400 ➡ IPL特別価格

¥5,300	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 6,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,800	×60回	ボーナス50,000×10回
¥12,100	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥17,900	×36回	ボーナス50,000× 6回



IPLオリジナル

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証　5年保証 5年間完全保証

ご期待にお応えして大きく変身!!
価格もサービスもご満足いただきたい!

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

良い商品、安心できるお店選びのワンポイントアドバイス

ご存知の通り、今やパソコンを取り扱っているお店はたくさんございます。
やはりその中でどこで買おうか頭を悩ませることでしょう。そこでウェーブアイがちょっと一言アドバイス。

○安すぎる商品には気をつけよう！
金融流れ品などもございます。保証書が無い物や中には保証書を偽造してある商品などもあります。メーカー保証かどうかチェック！
保証書に販売店の印鑑の無い物、メーカーサービスが受けられない場合があります。ちゃんと印鑑を押してくれるお店かどうかをチェック！
※安く買っても保証が効かすにそれ以上の修理代を払うハメになりかねない。

○荷崩れ品や箱の汚い商品などにご注意！

○メーカーと取引のあるお店かどうかチェック
間違いの無い商品をお届けするのはもちろんのこと、サービス体制がしっかりしており、買った後も安心です。

○メーカー保証以外に販売店保証があるかチェック
メーカー保証はほとんどが半年～1年で切れてしまいます。
お店の保証もあると安心してお使いいただけます。

ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

「各種クレジットカードでのお支払いが可能になりました。ますます手軽になったウェーブ・アイショッピング」

DINERS CLUB INTERNATIONAL / JCB / JCB CARD / VISA / UC / AMERICAN EXPRESS Cards Welcome / JACCS / Nippon Shinpan / FINANCE CARD / CREDIT CARD / BANK CARD



※ただし、5年保証はEYEカード会員のみとなります。

ウェーブ・アイセットアップサービス(有料)

ハードディスクやRAMは今やパソコンには欠かせないものとなっておりますが、初期化やらソフトのセットアップやら初心者の方にとっては頭を悩ます代物です。また、安易にやってしまって取り返しのつかないことにもなりかねません。

そこで、その道のエキスパートであるウェーブアイOAサポートチームが面倒なセットアップを代行、つなぐだけですぐ使えるまでに致します。

もし「買っても使えるかなあ?」と不安を抱いている方は是非ご利用ください。

サービス内容
○ハードディスクセットアップ ○ウィンドウズセットアップ
○各種ソフトセットアップ ○RAMボードセットアップ
ご要望によりその他のセットアップも可能な場合もございます。是非ご相談ください。

お申込みは?

お電話でのご注文は?

通話無料のフリーダイヤルで
受付時間 AM10:00～PM9:00まで
フリーダイヤル
0120-00-9898

おハガキ又はFAXでのご注文は?

FAXの場合
右記の事項を記入のうえ、0466-43-1265までお送りください。
(24時間受付けています)

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年 令
4. 電話番号
5. 職 業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払い方法
現金一括または クレジット
●クレジットの場合
月 々 円× 回
ボーナス 円× 回

おハガキの場合
記入もれのないよう、右記のあて先までお送り下さい。

〒252 神奈川県藤沢市 湘南台の土ノ二 ウェーブ・アイ行 通信販売課

お支払いは?

●らくらく簡単クレジット!
ウェーブ・アイメンバーズカードでのお支払いは最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットが可能!

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は6,000円というふうに、月々のお支払いを設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3～84回までのお客様にあわせた幅広い分割が可能になりました。ご予算に合わせたプランも思いのままです。

●ボーナス6回払いOK!
月々の支払いはまったくなし。2,4,6回とお好きな回数でしかもボーナスだけのお支払いでOKです。是非ご利用下さい。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までのボーナス一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます)

●お支払い開始は7ヶ月先からOK!
すぐにご予算が立たない方のために7ヶ月先からの支払が可能ですから安心してクレジットがご利用できます。

●今すぐ一括払いなら!
ウェーブ・アイのメンバーズカードならお電話一本で簡単にご購入できます。

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただく、コレクトサービスを行っておりますので、「ちょっと通信販売は…」と不安でためらっているお客様は、是非ご利用下さい。(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込なら
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込後のお振込みでおねがいいたします。
振込口座 横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

ウェーブ・アイ メンバーズカード会員募集中

通信販売でもカードのお支払いが可能になりました!
もちろんうれしい特典もいっぱい!



●最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
●キャッシング OK!
●メンバーの方だけの5年保証
●サプライ用品(インクリボン、フロッピィ等)、周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。
(但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷造送料をいただきます)

入会方法
●クレジット購入時に同時入会できます。
●おハガキ、FAXにて FAX0466-43-1265
(折り返し、入会申込用紙を郵送いたします)

1. おところ
2. お名前
3. 年 齢
4. 電話番号
5. 職 業

〒252 神奈川県藤沢市 湘南台の土ノ二 ウェーブ・アイ行 通信販売課

お届けは?

●全国無料配送!
但し、5万円以下の商品は1個口に付き800円の荷造送料をいただきます。

●配送日指定OK!
留守がちの方のために、ご都合にあわせて配達いたします。もちろん日・祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK!
午前・午後・夜間(PM6:00～PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。お忙しい方にはとっても便利なサービスです。

●お届け先指定配達OK!
勤め先に送ってもらいたい方、贈り物を届けてほしい方、ご指定のご住所にも配達が可能です。

メンテナンスは?

●安心の5年保証!
ウェーブ・アイメンバーズなら買っていただいたハードを5年間のロング保証をいたします。安心してご利用になれます。
(メンバーズ以外のお客様も2年保証をサービスしております。)

●初期不良新品交換は3ヶ月に延長!

●FM-TOWNSなら出張修理OK!
FM-TOWNSは全国出張修理を致しております。万一の故障の際も、お客様のお宅までメーカーサービスマンが修理にうかがいます。

etc.

●お見積りサービス!
ウェーブ・アイプラン以外のプランでも、無料でお見積り致します。お電話、FAX、お手紙、何でも結構です。ご連絡下さい。

●下取り・買い取りもOK!
お手持ちのパソコンを下取りに新しいのと買い替えをお考えの方、買い取りご希望の方、高値で下取り致します。

お問い合わせデスク 0466－43－1785

NECマイコンプラザ・富士通FM

富士通 電脳最前線'92

ハイパーステーション

3月7日㊏・8日㊐

in WAVE EYE

ウェーブ・アイ各店頭

ご来場特典 コンピュータ大抽選会

特賞	JR旅行券＋ディズニーランドパスポート2枚	3本3等	富士通特製 観月ありさテレホンカード	50本
1等	富士通 高性能BS チューナー＋BSアンテナ	4本4等	富士通特製 観月ありさポスター	200本
2等	富士通特製TOWNS スポーツカイト	6本5等	富士通特製 ブロックイレーサー	2,000本

教育・学習コーナー

1. 学習ソフト体験学習コーナー（NEW HORAIZON、サンシャイン、クラウン、方程式、etc.）
2. 新入学、進級学習ソフト親子体験セミナー（幼児向け、小学生向け、中学生向け知育ソフト、英語ソフトetc.）
3. 先生向け教育、管理ソフト相談コーナー（ロータス1・2・3、OASYS）
4. リンガーBOX体験コーナー（英語自主学習システム）
5. 学習向けLANコーナー
6. ソフトハウス展示コーナー

アミューズメントコーナー

1. 富士通AIR WARRIOR体験コーナー
2. 雷電伝説ゲーム大会コーナー
3. 占いコーナー 桃源境

TOWNS システムアップ 相談コーナー

TOWNS 技術相談コーナー

お買い上げ特典

1. 期間中ご来場お買上のお客様にもれなく、中身の見えるTOWNS福袋進呈
2. ウェーブ・アイマルチメディアパートナーカード・アイカード自動入会

プレゼンテーションコーナー

1. 伝などプレゼンテーションソフトによる、TOWNS紹介
2. オーディオファン必体験
   コンピュータミュージックMIDI体験コーナーステージ→マルチビジョン100インチ使用

ビジネスコーナー

1. PCA会計　出展コーナー、会計ソフト、販売管理、給与計算などをデモ
2. ウェーブ・アイOAサポートPRコーナー
   パネル、パンフレットなどで
3. OASYS体験セミナー（ワープロスクール）
4. FMR　ビジネスソフト展示コーナー
5. ビジネスOASYS展示コーナー

OAの苦労を解決！

苦労その1 わからない → インストラクター派遣

メニュー多彩な出張セミナー

◆OAサポートインストラクターの派遣
◆社内OA教育・OA機器の困った時の問い合わせダイヤル

定期講習会
◆ロータス1-2-3、FM-OASYS、一太郎などの主要ビジネスソフトのコースを常設
◆日本商工会議所認定ワープロスクール検定試験の実施

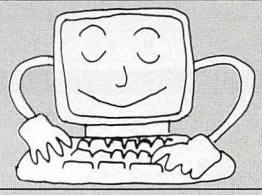
特別講習会
◆各企業のご要望に合わせて講習会のカリキュラムを設定
◆出張セミナー、当社教室セミナーどちらでもOK
◆社内研修などのご利用に最適



苦労その2 人手がない → 各種処理サービス

プロの手をお貸しします。

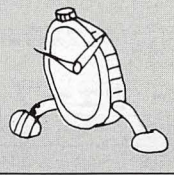
◆OAコンサルティング（定期訪問）
◆ソフトウェアインストール
◆ハードウェアセットアップサービス
◆データベースデータ入力
◆データバックアップサービス
◆データコンバート（異機種ソフト間）
◆DM用宛名ラベル印刷



苦労その3 暇がない → ソフト開発業務提案

即戦力になるサポート体制

◆ロータス1-2-3、EXCEL等のマクロプログラムの短期間作成
◆イージーオーダーソフト構築
◆オーダーソフト作成（仕事の流れに合わせて）
◆コンピューターネットワーク（LAN）の構築
◆既存アプリケーションバージョンアップ
◆業務効率改善提案



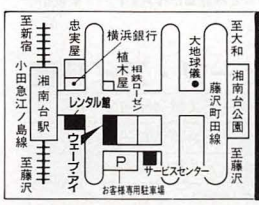
お申込みは今すぐ フリーダイヤル

0120-00-9898

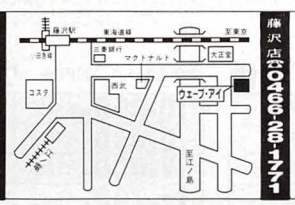
受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

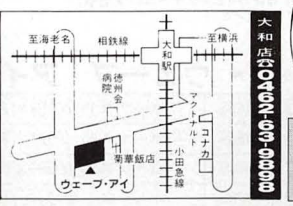
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい（特価は税別）



湘南台店 0466-43-1771



藤沢店 0466-25-1771



大和店 0462-65-9898

WAVE EYE

神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

LAB・シャープEXE SHOP



FM TOWNS

FM-TOWNSお買い上げのお客様に ゲームソフト1本& TOWNSグッズ プレゼント

プラン301 FM-TOWNS-40H売りつくし激安セット

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク、新OS付)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
グラフィック作成ソフト1本	サービス

定価合計656,600円 ➡ 特価 3?8,000円

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン302 FM-TOWNS II-UX20ミュージックTVセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイー体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(JIS配列小型キーボード)	10,000円
PIO-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
MusicPRO-TOWNS(MIDI)(音楽作成、演奏ソフト、MIDI対応)	39,000円
FMT-403(内蔵タイプSC-55MIDIカード)	78,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
SRS-D3K(スーパーウーファー搭載大迫力小型スピーカー)	20,800円
RP-HT96(XBS対応デジタル高感度ステレオヘッドホン)	5,700円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計501,300円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス なし

プラン303 FM-TOWNS II-UX20激安ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイー体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PIO-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
クレヨナージ(文書とイメージを統合したハイパーワープロ)	42,000円
ウォーサム(アクションシューティングゲーム)	8,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計483,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス39,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス27,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン304 FM-TOWNS-20Fおもしろ通信セット

FM-TOWNS-20F	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
MD-24FP5V(小型軽量モデム、2400bps、MNP5)	36,800円
富士通ハビタット(TOWNSならではのビジュアル通信ソフト)	6,800円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛りだくさん)	3,000円
ウォーサム(アクションシューティングゲーム)	8,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計478,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス32,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

基本セット

プラン311

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイー体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB101A(JIS配列小型キーボード)	10,000円

定価合計298,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン312

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計432,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン313

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計452,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン314

FM-TOWNS II-CX40(新型高速32ビットパソコン、40MB-HDD内蔵)	433,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計552,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン315

FM-TOWNS II-CX40(新型高速32ビットパソコン、40MB-HDD内蔵)	433,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計601,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン316

FM-TOWNS II-CX100(新型高速32ビットパソコン、100MB-HDD内蔵)	533,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.26ミリ高解像度CRT、チルト台付)	108,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計671,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン317

FM-TOWNS II-CX100(新型高速32ビットパソコン、100MB-HDD内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円

定価合計701,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

プラン305 FM-TOWNS II-CX20入門プログラマーズセット

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-35T(110桁、カラープリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
TX-130(130MB大容量ハードディスク)	138,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本システム)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS拡張システム)	8,200円
High-CCompiler(C言語)	40,000円
F-BASIC386V1.1(ベーシック言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲームが簡単に作れます)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計765,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス32,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン306 FM-TOWNS II-CX20本格オアシスワープロセット

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
AV-100HGS(100MB大容量ハードディスク)	94,000円
FM-1(ハードディスク専用プリンタケーブル)	10,000円
FM-OASYS(LBP)(本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
毛筆体モジパターン64	40,000円
まる文字フォント	20,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
タイトーチェイスH.Q(ドライビングゲームの決定版)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計801,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

プラン307 FM-TOWNS II-CX20超お買い得ビジネスセット

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁、B4サイズシリアル漢字プリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
NT-180FM(180MB大容量ハードディスク)	168,000円
HM-V02T(2MB増設RAM)	24,800円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本システム)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
プリンタ用紙(15インチ連続紙500枚)	2,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計884,900円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス34,600円×12回
10,700円×84回	ボーナス なし

プラン308 FM-TOWNS II-CX20超便利セット

FM-TOWNS II-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
MD-24FP5V(小型軽量モデム、2400bps、MNP5)	36,800円
HYPER-NOTE(ワープロアドレス帳、文例集、イラスト集等搭載)	18,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛りだくさん)	3,000円
ヴォルフィード(アクションシューティングゲーム)	8,800円
ナイトメア(サイキックディテクティブシリーズ)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計616,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン309 FM-TOWNS II-CX40本格ミュージックセット

FM-TOWNS II-CX40(新型高速32ビットパソコン、40MB-HDD内蔵)	433,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
MusicPRO-TOWNS(MIDI)(音楽作成、演奏ソフト、MIDI対応)	39,000円
FMT-403(内蔵タイプSC-55MIDIカード)	78,000円
RP-HT96(XBS対応デジタル高感度ステレオヘッドホン)	5,700円
FMT-SP101(高音質アンプ内蔵スピーカーシステム)	29,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
タイトーチェイスH.Q(ドライビングゲームの決定版)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計704,900円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス45,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス35,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス34,000円×10回
10,300円×72回	ボーナス なし

プラン310 FM-TOWNS II-CX40本格アートセット

FM-TOWNS II-CX40(新型高速32ビットパソコン、40MB-HDD内蔵)	433,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26ミリ高解像度CRT、トリニトロン使用)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	96,800円
プリンタケーブル	3,800円
PrintBoy2(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
ZsSTAFF-PRO-TOWNS(本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
サイクロンExpress α TOWNS(フラクタル画像、3次元画像制作ソフト)	98,000円
フラクタルエンジン(3Dの動画)	2,600円
ウォーサム(アクションシューティングゲーム)	8,800円
スーパーシューティングTOWNS(ゲームが簡単に作れます)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計909,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

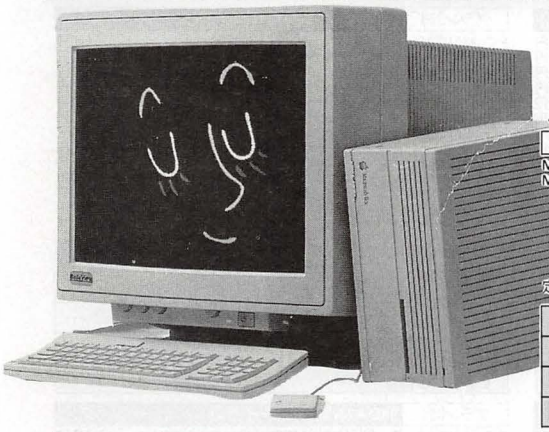
10,000円×48回	ボーナス44,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス40,000円×10回
7,000円×72回	ボーナス35,700円×12回
11,700円×84回	ボーナス なし

仕事に遊びに場所を選ばない

イージードライブ カンタン操作の MACとテラドライブ



ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード



Macintosh

Apple Computer
Authorized Dealer

プラン363 マッキントッシュLCお買い得基本セット

Macintosh LC4MB漢字HD40	398,000円
Macintosh12インチRGBモニター	100,000円

定価合計498,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
6,500円×72回	ボーナス　なし

プラン349 マッキントッシュLCグラフィックセット

Macintosh LC4MB漢字HD40	398,000円
Macintosh13インチハイレゾRGBモニター	130,000円
MacLCVRAM拡張キット	30,000円
YHPテスクライターC(300dpiカラー対応インクジェットプリンタ)	186,000円
日本語スーパーペイント2.0	45,000円
GT-6000(1677万色フルカラー入力、300dpi高解像度)	178,000円
EPSON SCSI I/F(I/Fキット、ドライバソフトEPScan付)	50,000円

定価合計1,017,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス47,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス40,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス40,900円×12回
13,400円×84回	ボーナス　なし

プラン350 マッキントッシュClassic II お買い得セット

Macintosh Classic II 4MBHD40	398,000円

プラン351 マッキントッシュClassic II お買い得拡張セット

Macintosh Classic II 4MBHD40	398,000円
スタイルライタ(360dpi、高品位インクジェットプリンタ)	98,000円
EGDTPバンドルセット(EG-WORDとEG-BOOKとのバンドルセット)	98,000円
ハイパーカード(J)フルバージョン	19,800円
BLOCKOUT(3次元ブロック積み上げては消していくゲーム)	7,800円

プラン352 マッキントッシュPowerBook100お買い得セット

Macintosh PowerBook100-2MB漢字HD20W/FD	398,000円

定価398,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス37,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
6,500円×60回	ボーナス　なし

定価合計621,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

定価398,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス31,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
6,500円×60回	ボーナス　なし

プラン353 TERADRIVEmodel2基本セット

TERADRIVEmodel2	188,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
HTR-2300(マウス)	6,800円

プラン354 TERADRIVEmodel3基本セット

TERADRIVEmodel3	248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
HTR-2300(マウス)	6,800円

プラン355 TERADRIVEmodel3お買い得ワープロセット

TERADRIVEmodel3	248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
HTR-2300(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計267,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス22,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス17,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス19,300円×6回
4,800円×48回	ボーナス　なし

定価合計327,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×24回	ボーナス23,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

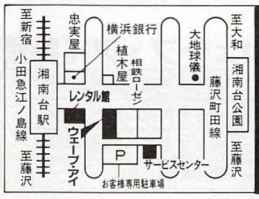
定価合計455,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス26,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

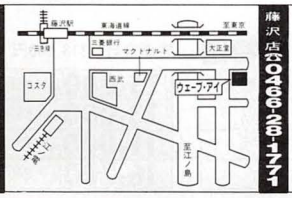
お申込みは今すぐ フリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

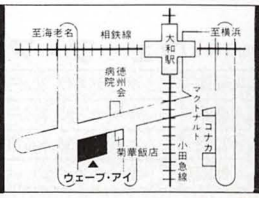
藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362)5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466-43-1771



藤沢店 0466-28-1771



大和店 046-263-9898

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

ホビーユースの最高機種です！

ウェーブ・アイメンバーズカード メンバーの特権 5年保証 ウェーブ・アイメンバーズカード

PC-9801シリーズ NEW ラインアップ

デスクトップ98シリーズに またまた強力なNEWフェイス!!

プラン318 98DA2超お買い得基本セット

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計522,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス35,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

プラン319 98DA2超お買い得ワープロセット

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
AM-350(マウス)	6,800円
PR-64M(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計683,400円 ➡ 現金特価 **398,000円**

8,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン320 98DA2超お買い得WINDOWSセット

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311J(カットシートフィーダ、単票の連続給紙)	20,000円
PD-125E(125MB-SCSIハードディスク)	112,000円
PIO-DA134-4ME	35,000円
MS-WINDOWSVer3.0	25,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOSVer5.0)	12,800円
EXCEL(統合型ウィンドウズ専用ソフト)	98,000円
MS-WORDS(ウィンドウズ専用ワープロ)	58,000円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,131,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス44,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス38,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス38,600円×12回
13,100円×84回	ボーナス　なし

プラン321 98DA2超お買い得ビジネスセット

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、B4サイズ高品位カラー漢字プリンタ)	134,800円
TR-81F(本体内蔵型80MBハードディスク)	95,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース住所録等に便利)	9,700円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計879,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス35,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス30,700円×8回
7,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
10,500円×72回	ボーナス　なし

基本セット

プラン364

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円

定価合計555,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン365

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD882(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン366

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円

定価合計442,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン322 98DA2お買い得アートセット

PC-9801DA2orDA/U2(32ビット高速パソコン)	448,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AP-1000PC(136桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
Z'sSTAFF-KID98(本格グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
GT-6000(1677万色フルカラー入力、300dpi高解像度)	178,000円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
アシストワード(簡単日本語ワープロ)	9,700円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計877,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

14,000円×36回	ボーナス39,000円×6回
11,000円×48回	ボーナス30,500円×8回
9,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
11,900円×72回	ボーナス　なし

プラン323 98DS2お買い得ミュージックセット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PC-SP101(パワーアンプ＋高音質BOSEスピーカ)	49,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
RP-HT96(XBS対応デジタル高感度ステレオヘッドホン)	5,700円
AM-350(マウス)	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計602,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン324 98DS2お買い得入門セット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計559,600円 ➡ 現金特価 **359,800円**

7,000円×36回	ボーナス30,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン325 H98Smodel8-002お買い得セット

PC-H98Smodel8-002(CPU80486SX、20MHz)	548,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
HG-4000PC(48ドット高速インクジェットプリンタ)	198,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計877,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス53,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
12,100円×72回	ボーナス　なし

プラン326 98GSmodel1お買い得セット

PC-98GSmodel1(40MBハードディスク、WINDOWS搭載)	698,000円
PC-98GS-C1(専用15インチ高解像度ディスプレイ)	138,000円

定価合計836,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス45,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス41,200円×10回
6,000円×72回	ボーナス42,800円×12回
11,900円×84回	ボーナス　なし

プラン327 98GSmodel2お買い得セット

PC-98GSmodel2(CD-ROM搭載)	828,000円
PC-98GS-C1(専用15インチ高解像度ディスプレイ)	138,000円

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×48回	ボーナス42,300円×8回
11,000円×60回	ボーナス35,300円×10回
9,000円×72回	ボーナス35,500円×12回
13,500円×84回	ボーナス　なし

プラン328 H98model90-100お買い得セット

PC-H98model90-100(CPU486SX、25MHz、100MBハードディスク)	1,145,000円
CR-5500(ハイレゾ対応高解像度CRT)	168,000円

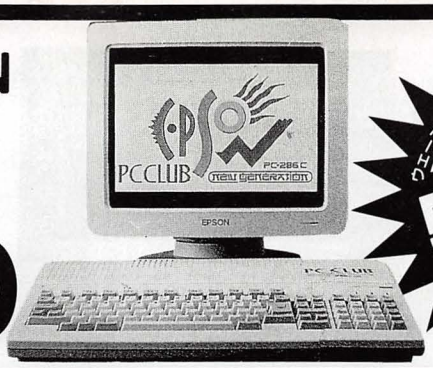
定価合計1,313,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス58,500円×8回
13,000円×60回	ボーナス47,100円×10回
11,000円×72回	ボーナス44,500円×12回
16,700円×84回	ボーナス　なし

初心者から達人まで幅広い人に

ゆたかな98ソフトを活かす EPSON

PC国民機。



ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

プラン329	98DX2超お買い得セット	
PC-9801DX2orDX/U2(16ビットCPU80286搭載)		318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		69,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)		9,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)		9,800円
AM-350(マウス)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

定価合計489,400円 ➡ 現金特価 **289,800円**

9,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン330	98DO＋超お買い得セット	
PC-98DO＋(16ビット、88MA、98VMのソフトが使用可能)		278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
ランス3(ロールプレイングゲーム)		6,800円
伊忍道・打倒信長(ロールプレイングゲーム)		9,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)		9,800円
AM-350(マウス)		6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)		9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

定価合計405,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン331	PC-CLUB超お買い得基本セット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
AM-350(マウス)		6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

定価合計259,600円 ➡ 現金特価 **149,800円**

8,000円×12回	ボーナス33,700円×2回
5,000円×18回	ボーナス26,900円×3回
3,000円×24回	ボーナス25,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス　なし

プラン332	PC-386GE2超お買い得基本セット	
PC-386GE2(32ビットCPU80386SX、3.5インチFDD2基)		298,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)		107,000円
AM-350(マウス)		6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

プラン333	PC-386GE2超お買い得入門セット	
PC-386GE2(32ビットCPU80386SX、3.5インチFDD2基)		298,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
JR-200CL(136桁、B4サイズ高品位カラー漢字プリンタ)		134,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)		40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)		9,800円
AM-350(マウス)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

プラン334	PC-386Pお買い得基本セット	
PC-386P(小型、32ビットCPU80386SX)		268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
AM-350(マウス)		6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

定価合計411,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

定価合計574,600円 ➡ 現金特価 **359,800円**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

定価合計359,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン335	PC-386GS2超お買い得基本セット	
PC-386GS2(32ビットCPU80386、3.5インチFDD2基)		398,000円
CR-5500(ハイレゾ対応高解像度CRT)		168,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

プラン336	PC-386GS2超お買い得WINDOWSセット	
PC-386GS2(32ビットCPU80386、3.5インチFDD2基)		398,000円
CR-5500(ハイレゾ対応高解像度CRT)		168,000円
PC-PR150N(超小型48ドット熱転写プリンタ)		69,800円
PD-125E(125MB-SCSIハードディスク)		112,000円
EP-SIM-4M(EMS対応、内蔵型RAM)		49,000円
MS-WINDOWS Ver3.0		25,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)		9,800円
AM-350(マウス)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

プラン337	PC-386P超お買い得ワープロアートセット	
PC-386P(小型、32ビットCPU80386SX)		268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		69,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)		9,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)		9,800円
AM-350(マウス)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)		400円
ウェーブ・アイプラスワンセット		サービス

定価合計566,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

定価合計838,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス44,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
11,300円×72回	ボーナス　なし

定価合計439,400円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

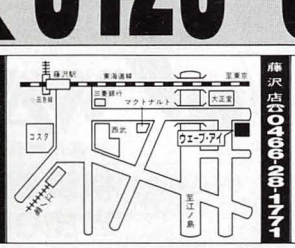
今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

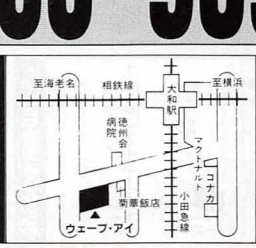
藤沢 0466(43)1775　札幌 011(771)4971　盛岡 0198(24)3172　仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076　東京 03(3226)9286　静岡 0542(54)0696　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362)5057
広島 082(293)0811　福岡 092(481)0502　FAX 0466(43)1265
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店 0466(43)1771



藤沢店 0466(28)1771



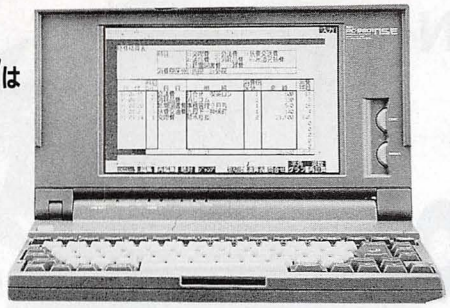
大和店 0462(63)9888

WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。

ノートパソコンは
単体でも販売しております。価格はお電話またはFAXでお問い合わせください。



ノート・ブックタイプ パソコンシリーズ!!

いつでもどこでも気ままに使いこなせるA4ボディサイズ。

プラン338 98NS/Eお買い得入門セット

PC-9801NS/E(32ビットCPU80386SX搭載)	278,000円
PC-PR150N(超小型48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
キャリングバッグ	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計419,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン339 98NS/Eお買い得本格WINDOWS入門セット

PC-9801NS/E(32ビットCPU80386SX搭載)	278,000円
CRC-IHE80(内蔵型80MBハードディスク)	108,000円
PC-PR150N(超小型48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
PIO-98NT-4ME(EMS対応、4MB-RAMカード)	42,000円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
MS-WORDS(ウィンドウズ専用ワープロ)	58,000円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計604,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス33,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン340 98NS/Eお買得セット

PC-9801NS/E(32ビットCPU80386SX搭載)	278,000円
TRUST-NE80(内蔵型80MBハードディスク)	112,000円
PC-PR150N(超小型48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストフォント(毛筆書体印刷ソフト)	9,700円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計532,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン341 98NS/E40激安入門セット

PC-9801NS E40(32ビットCPU80386SX搭載、40MB-HDD)	418,000円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

ウェーブ・アイプラスワンセットは付きません

プラン342 98NCお買い得ビジネスマンセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速ノートパソコン)	598,000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

プラン343 98NC超お買い得ビジネスセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速ノートパソコン)	598,000円
LHD-NS80(ロジテック内蔵型80MBハードディスク)	108,000円
AP-1000(136桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	97,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
PIO-98NT-4ME(EMS対応、4MB-RAMカード)	42,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
1-2-3Note book(表計算、グラフ作成、データベース)	38,000円
みつも郎(簡単見積プロセッサ)	32,000円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計511,600円 ➡ 現金特価 **299,800円**

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス18,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン344 386NW2お買い得セット

PC-386NW2(32ビットCPU386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
BJ-10V-select(80桁、48ドット文字フォント内蔵プリンタ)	79,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計726,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス50,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス38,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス37,000円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン345 386NAE1お買い得セット

PC-386NAE1(32ビットCPU386SX)	238,000円
Pack-A80(80MB内蔵型ハードディスク)	128,000円
AP-900(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計997,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス48,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス41,300円×10回
8,000円×72回	ボーナス41,500円×12回
13,500円×84回	ボーナス　なし

プラン346 386BOOK-LC本格ウィンドウズセット

PC-386BOOK-LC(32ビットCPU386SX、TFTカラー液晶)	658,000円
Pack-A80(80MB内蔵型ハードディスク)	128,000円
EMP-4000L(4MB、EMS、プロテクト対応RAMボード)	64,800円
AP-1000(136桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	97,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
EXCEL(統合型ウィンドウズ専用ソフト)	98,000円
MS-WORDS(ウィンドウズ専用ワープロ)	58,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計420,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス28,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス　なし

定価合計475,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

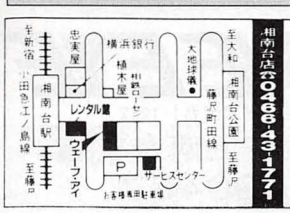
定価合計1,153,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

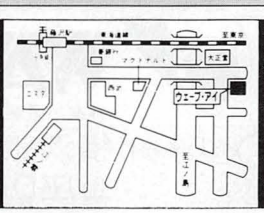
15,000円×48回	ボーナス51,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス47,300円×10回
10,000円×72回	ボーナス45,400円×12回
15,900円×84回	ボーナス　なし

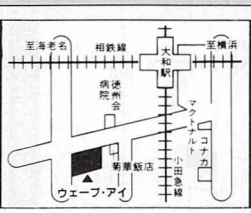
お申込みは今すぐ フリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9266　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(382)5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)





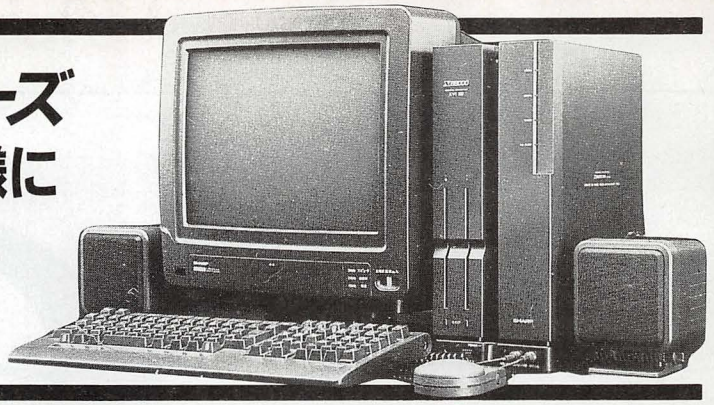


WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2
【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

仕事だけのパソコンやワープロみ

X68000 シリーズ

X68000お買い上げのお客様に
連射式ジョイパッド&ゲームソフト
プレゼント。



X68000 PRO II

プラン356　X68PRO超お買い得基本セット

CZ-653C	248,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計327,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン357　X68XVI超お買い得基本セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

プラン358　X68XVIお買い得MIDI体験セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SX-68M2(MIDIインターフェース)	19,800円
MA-12C(アンプ内蔵、AV対応モニタースピーカ)2台	28,000円
MusicPRO68K[MIDI]	28,800円
Musicstudio68K	28,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計622,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン359　X68XVI(HD)超お買い得基本セット

CZ-644C-TN	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計597,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

X68000お買い上げのお客様に
連射式ジョイパッド&ゲームソフト
プレゼント!!

プラン360　X68XVI(HD)お買い得グラフィックセット

CZ-644C-TN	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
IO-735XB(136桁、カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
IO-73CX(プリンタケーブル)	7,800円
Z's-STAFF-PRO68K(高機能グラフィック作成ソフト)	58,000円
サイクロンExpressα68	98,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,010,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス41,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス36,600円×12回
12,800円×84回	ボーナス　なし

プラン361　FS-A1GTお買い得基本セット

FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

定価合計111,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

5,000円×12回	ボーナス19,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス16,100円×3回
4,300円×24回	ボーナス　なし

プラン362　FS-A1GTお買い得ワープロミュージックMIDIセット

FS-A1GT(ワープロ強化、MSX-View内蔵、MIDI端子装備)	99,800円
TH-14G2(TVチューナー内蔵専用モニター)	60,000円
FS-VC3011A(CRT接続ケーブル)	3,000円
FS-PC1(48ドットカラー熱転写プリンタ)	59,800円
SC-55(MIDI音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(スーパーウーファー搭載大迫力小型スピーカー)	20,800円
μ・SIOS(MIDI音楽ソフト)	29,800円
連射式ジョイパッド	1,980円
幻影都市(伝奇ロールプレイングゲーム)	9,800円

定価合計353,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

中古品・新古品コーナー

DESK-TOP

PC-9801RA21	特価218,000円
PC-9801RX2	特価138,000円
PC-9801VX21	特価108,000円
PC-9801RS51	特価198,000円
PC-98DO	特価98,000円
PC-98DO+	特価138,000円
CZ-652C	特価108,000円
CZ-653C	特価128,000円
CZ-644C	特価298,000円
FM-TOWNS-2	特価89,800円
FM-TOWNS-2F	特価128,000円
FM-TOWNS-20F(極上)	特価165,000円
FM-TOWNS2-UX20(極上)	特価198,000円
FM-TOWNS-40H(極上)	特価228,000円

LAP-TOP

PC-9801LS2	特価159,000円
PC-9801LV21	特価98,000円
PC-9801N	特価95,000円
PC-9801NV	特価118,000円
PC-9801NS	特価138,000円
PC-286LE-STD	特価88,000円
PC-286LS-STD	特価168,000円
PC-386LS(40MBハードディスク内蔵)	特価228,000円
J-3100SX001(2MB-RAM付)	特価138,000円

プリンタ

FMPR-204B(TOWNS用熱転写プリンタ)	特価29,800円
TX-24CL(98、286用熱転写プリンタ)	特価29,800円
PC-PR150T(極上)(48ドットカラープリンタ)	特価39,800円
BJ-130J(極上)(136桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	特価79,800円
PC-PR201J(136桁、カラープリンタ)	特価79,800円
PC-PR201 45(136桁、シリアルプリンタ)	特価49,800円
DXY-1200(プロッタ)	特価89,800円
CZ-8PC3(X68用、カラー熱転写プリンタ)	特価38,000円

その他

HD-90T(TOWNS用ハードディスク)	特価58,000円
LFD-882N(8インチフロッピィドライブ)	特価48,000円
Little-F2(3.5インチダブル)	特価25,000円
Little-E40MK2(98用外付け40MBハードディスク)	特価39,800円
TRUST-40S(98スロットインタイプ40MBハードディスク)	特価39,800円
PC-8801-30+31(CD-ROMドライブ&CD-ROMインターフェース)	特価28,000円
ノートサイド40(98note用外付け40MBハードディスク)	特価35,000円

たいなパソコンはいらない。

EGS

エニックス・ゲームスクール創設。

ーコンピュータゲームデザイナー養成ー

あのドラクエ・シリーズで知られるエニックス グループの当社が、ゲームデザイナー育成スクールを開校します。
ゲームデザイナーに求められる基礎知識から、企業の即戦力となるレベルまで、
第一線で活躍中の講師陣と綿密なカリキュラムで技術を修得。
さらに、書物、音楽、芸術などを通じ総合的な感性とコミュニケーションの能力を高め、
さまざまなスタッフとの共同作業を実際に経験し、
映画における監督のような表現力を身につけることを主眼としています。
これからますます求められる「ゲームのおもしろさ」がわかるデザイナーの誕生に向け、
情熱があり、元気のある生徒を募集いたします。どんどんチャレンジしてください。

'92 受講生募集中！

- ●募集定員／135人
- ●資　　格／年齢：18歳以上　　学歴：高卒以上
- ●入 学 日／平成4年4月6日
- ●養成期間／1年間：夏季・冬季休暇有り
- ●願書受付／(2次募集) 平成3年12月24日～平成4年2月20日(必着)
- ●試 験 日／(2次募集) 平成4年3月9日

応　募　方　法

●願書申込みは、ハガキにて受付けます。(電話受付はございません)
住所・氏名・年齢・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、開校準備室(入学係)まで。

株式会社 エニックス アカデミー
エニックス・ゲームスクール開校準備室
入学F係
〒160 新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL 03(3367)1801



（標準価格）

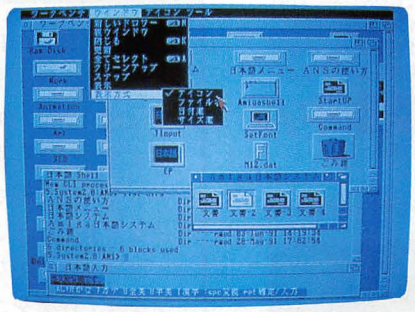
- A3000-25-50……¥659,800
- A2000……¥269,800
- A500……¥129,800
- 1950 MONITOR……¥126,800
- 1084S MONITOR…¥ 89,800

※A500には、日本語マニュアルが付いています。

News

Amiga に日本語システム標準搭載

「Amigaってすごい！」とか「Amigaはいいよ！」という話を聞くたびに「でも、いくらなんでも全部英語じゃ考えちゃうな—。」と思いとどまった人も多いはず。これからは日本語化されたAmigaがぐっと身近に感じられます。というわけで、いよいよ— Amiga日本語システム(ANS)



A500 スターターキット　標準価格 139,800円
A500 スターターキットデラックス　標準価格 159,800円

初めての方でも簡単に AMIGA であそべる入門者向キット新発売！本体の他に、日本語マニュアル付のソフトウェア5本、ジョイスティック。さらに、家庭用のテレビをモニターとして使用できるビデオアダプターA520が付属されています。さあ、君も世界のマルチタスク・マシーン AMIGA に挑戦しよう!!

キット内容

- A500 パーソナルコンピューター（日本語マニュアル付）
- ジョイスティック　■A520 ビデオアダプター
- ソフトウェア（日本語マニュアル付）
- F/A18インターセプター　●F40 Pursuit（追撃）
- インディージョーンズ 最後の聖戦
- ザニーゴルフ
- フュージョンペイント（グラフィック ツール）
- A501 増設メモリ（デラックスのみ）

販売代理店募集中

〈正規販売店〉

●マイコンショップCATカンパニー（札幌）011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン（秋葉原）03-3257-4472 ●オークビレッジ（秋葉原）03-3254-2094 ●パイナップル68000（お茶の水）03-3294-6502 ●PIWお茶の水店（お茶の水）03-3295-2951 ●ソフマップMIDILAND（秋葉原）03-5256-2921 ●ロックオンカンパニー（渋谷）03-3477-1756 ●アミックス（中野）03-5379-5928 ●ハンズオン（横浜）045-942-1919 ●PIW横浜店（横浜）045-661-1543 ●PIW国立店（国立）0425-72-7160 ●PIW淵野辺店（相模原）0427-52-0647 ●ディスクユニオン（厚木）0462-24-5988 ●メメックス（藤沢）0466-35-0815 ●マンタワークス（藤沢）0466-28-4180 ●PIW 柏店（柏）0471-63-9702 ●コンピュータプラザJ2（浜松）0534-56-0098 ●スターベースナゴヤ（名古屋）052-222-5690 ●ロッキン（刈谷）0566-23-0111 ●HAテレコム岐阜（岐阜）0582-51-2101 ●F-Cation（岐阜）0582-76-2728 ●Dr.AMIGA（大阪/日本橋）06-648-0686 ●システム応用研究所（大阪）06-624-7829 ●コムイン広島（広島）082-243-5377 ●パソコンショップフランダム（広島）082-234-1381 ●ミュージックランド（徳島）0886-22-7741 ●テークオフ（福岡）092-733-8882 ●OAサイエンス（宮崎）0985-23-1753

〈日本発売元〉
ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
電話 (03)3299-7377(代)

Commodore®

1年間保証付き

日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc.

※価格には消費税は含まれておりません。

資料請求 マイコンBASIC 3

ラオックスパソコン取扱店
充実のソフト&ハード

東京地区	ザ・コンピュータ館	JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
	ザ・コンピュータ館II	JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
	新宿店	新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
	楽器館	JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
	荻窪店	JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
	笹塚店	京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
	蒲田店	サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
	武蔵小山店	武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
	大山店	大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
	大井店	大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
	赤羽店	北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
	吉祥寺店	吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
	三鷹店	新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
	調布パルコ店	京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
千葉地区	市原店	五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
	稲毛店	JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
	稲毛海岸店	京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
	千葉ペリエ店	総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
	千葉パルコ店	千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
	成田店	日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
	船橋ららぽーと	ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
	八千代台店	京成八千代台駅、第一勧業トナリ	☎0474-85-2261
	茂原店	128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
	ラオックスケーヨー君津店	JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
	千葉東寺山店	千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000
神奈川地区	厚木店	小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
	大和店	大和NTT隣り	☎0462-61-2011
	横浜伊勢佐木町店	伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
	戸塚店	国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
	綾瀬店	旧国道246号線、富士見ポール近く	☎0467-78-2211
	川崎店	JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
	伊勢原店	伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
	横須賀WALK店	横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
	四之宮店	国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
	野川店	野川小学校前	☎044-755-7161
	向ヶ丘店	ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
	秦野店	二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300
埼玉地区	春日部東店	東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
	浦和店	浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
	北浦和店	北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
	南浦和店	JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
	大宮駅ビル店	大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
	新所沢店	新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
	川口店	川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
	志木店	ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
	わらび店	わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161
茨城・栃木・長野地区	小山駅ビル店	VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
	取手店	けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
	筑波学園店	土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
	ラオックスケーヨー川中島店	川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
	ラオックスヒナタ東部町店	国道18号線沿い	☎0268-64-4800
	ラオックスヒナタ平林店	長野市平林392	☎0262-43-2727
	ラオックスヒナタコンピュータ館	長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAMIC会員募集中!

●LAMICとは、Laox Micom Clubの略称です。3,000円以上のパソコン製品を、お求めの方ならどなたでも入会できます。

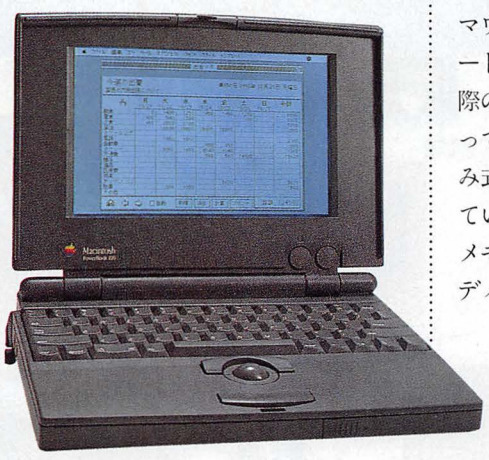
■特典として、会員の方には更に、パソコンソフトを特別価格で提供。

Laox

Apple Mac Power Book100

価格 358,000円
(外部FDドライブ付き 398,000円)

関連計事 P.67~71



ノート化されたMacintosh。おなじみのマウスがトラック・ボールとなってキーボード部に内蔵されているのが目をひく。実際の製造はソニーが担当していることもあって，キーボードの傾きを変える折りたたみ式の脚など，随所に心憎い設計がなされている。CPUは68HC000(16MHz)を搭載，メモリは標準で2MB(最大8MB)，ハードディスク20MBなど，基本的な部分もしっかりしている。

今月の新製品ピックアップ

DEMPA Diet

価格 3,800円

関連記事 P.72~74

電波新聞社のDietは，リアルタイムにデータの圧縮／復元ができる高速ファイル圧縮ソフト。Dietで圧縮された実行型ファイルを実行すると瞬時に復元され，ユーザーは圧縮されていることを意識することなく使うことができる。ノート・パソコンなど少ない1枚のFDと少ないメモリで作業をこなさなければならない人にとって，とくに有効なソフト。

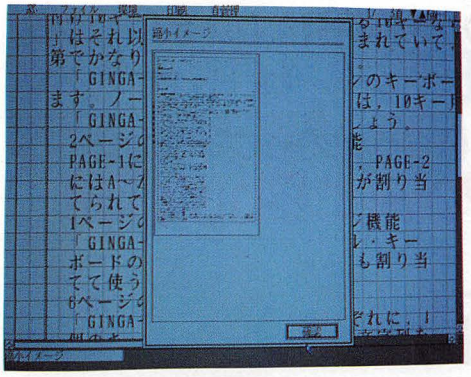


SHARP
Press Conductor PRO-68K

価格
28,000円

関連記事 P.75～77

PressConductor PRO-68Kは，視覚的に編集・文書作成を行なえるレイアウト・ソフト。文字は通常のフォントのほかにZeitの「書体倶楽部」の書体も利用でき，さらに袋文字，強調，回転，影文字，斜文字などの文字修飾も可能。そのほか付属の図形エディタで作成した図形やスキャナで取り込んだ画像を文書に貼り込んだりすることもできる。カラー・プリンタを使えばカラー印刷も可能。





SNE
GINGA-PRO

価格
50,000円

関連記事 P.82～83

SNEのGINGA-PROは，NECのPC-9801シリーズに対応した多機能10キー・ユニット。数値データの入力はもちろんだが，マクロ機能をもっており，それぞれのキーにコマンド列を登録することができるので，設定次第でソフトの操作をすべてGINGA-PROのみで行なうこともできてしまう。ノート・パソコンと組み合せて使うと便利。



IBM
PS/55Z 30U

価格
425,000円～728,000円

関連記事 P.84～87

IBMのPS/55Z 30Uは，本体とディスプレイが一体化したワンボックス・タイプのPS/55シリーズ・マシン。コンパクトにできているが，CPUは80386SX（20MHz）を採用し，メモリは標準で2MBと6MBのモデルがある。DOS/Vマシンの必須条件VGAを上回るXGA仕様（1,024×768ドット）のディスプレイを搭載しているのが大きな特徴である。

CONT

マイコン
BAS
3月号

巻頭カラー
これは読めばアメリカのゲーム事情がわかる！
ウインターCES'92レポート

Macのトラック・ボール付きラップトップ・パソコン — 67
Macintosh Power Book 100

《NEW SOFTWARE》 — 72
常駐もできる高速圧縮ツール
Diet(ダイエット)

《NEW SOFTWARE》 — 75
手軽に本格的なデスクトップ・パブリシング
プレスコンダクターPRO68K

学生の君ならプログラム開発ツールが半値で買える — 78
ボーランド・スチューデントパック

富士通Habitat体験記 — 80
第2回 インストールをしよう②

SNEの多機能テンキー — 82
GINGA PRO

連続企画 IBM-PCの世界 — 84
DOS/Vが動作する環境
～ハードウエアをそろえよう

マンガで学ぼう — 88
先生と生徒のためのザ・パソコン・レクチャー 情報教育虎の巻

マックの映像が大型TVで見れる！ — 92
XMAC-1

HOT INFORMATION NEW PRODUCTS — 93

あくせすROOM — 304
～スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント 他～

U-com(中古パソコン機器) バイヤーズ・ガイド — 306









ENTS

わかる!動かせる!!パソコンの
楽しさを伝える雑誌

Magazine

目次









Super Soft大特集

NEW VIDEOGAME
ウルファング/ソルバルウ 211

チャレンジ!海外パソコン・ゲーム
ソード・オブ・ザ・サムライ 216

チャレンジ!シミュレーション・ゲーム
レイルロードタイクーン 218

チャレンジ!ロールプレイング・ゲーム
KIGEN/アルシャーク 220

チャレンジ!アドベンチャー・ゲーム
らんま1/2～飛龍伝説 224

NEW PASOCOM SOFT
FANGS/ロードス島戦記Ⅱ/JOSHUA/風雅セレクション①/SPACE QUEST Ⅳ 227

Super soft Hot Information 232
基本的に92年2月8日から92年3月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●スーパーファミコン ●メガドライブ
●海外パソコン ●ファミリーコンピュータ ●ゲームボーイ
●アーケード・ゲーム ●PCエンジン ●ゲームギア
●ゲーム・ミュージック&ビデオ

第5回 日本ゲーム・ミュージック大賞(1991下半期)発表 250

FINAL STAGE *from writers* 252

短期集中連載 プリンセスメーカー 254
女の子の育てかた講座 最終回

短期集中攻略 レミングス/ブランディッシュ 256

ORGのテーブルトークRPG 261

レスキュー!COMPUTER GAME 266
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい!困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見ホンキでPlay!ホンネでReview! 270

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 272

X68000芸術祭インフォメーション
九州地区大会速報 273

CHALLENGE! HIGH SCORE! 277

F-ZERO 1分58秒台への道⑫ 285

ビデオゲームCLASSIC GUIDE 286

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 290
ソフトハウス13社のPRページ

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	CLOSE TEN	波動昇竜拳	100
FM77AV	元気のたまご	猫野絵真紀	102
FM TOWNS	おたまへびのたこ捕り大作戦	KAZU	105
	ファイティングイーグル	ズオ	107
MSX	回転運動	坂本伸幸	109
	DANK SHOT	高橋　剛	111
MSX2	地下宮殿	五十嵐良雄	113
	移植版　Turn MSX	安田隆憲	116
MSX2+	G-TRIANGLE2	加藤直樹	118
MZ-1500	TALKISTAN2	FROG	120
MZ-2500	JUMP MAN	もったんsoft	123
PC-6001/mkII/SR	DOUBLE DICE	太田誠治	125
PC-8001/mkII/SR	COLOR TILE	竹内智彦	127
PC-8801mkIISR	CAVE MAN	松川氏	128
	THREE TOWERS	浜口和彦	130
	PEN PEN	BOX MAN	133
PC-88VA	ジダンの塔4	佐々木賢臣	136
PC-9801/286	武闘会	南十字星A	139
	RYU	原口幸也	142
	下剋上	桑原清二	145
X1	走れ!アイランド（南海の孤島編）	藤澤一喜	148
	Dragon Dungeon	KENTARO	150
X1turbo	ましんごピンポン	堀田英克	153
X68000	シープドッグ	和光国際ソフト会長	155
	剣豪	松原拓也	157
	MOON	HEROキ	159
PC-E500	こちら革命同好会	大富轟	161
	MECHA TUWOY	森高周作	163

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(要FM PAC)	グラディウス2〜エンディング・テーマ〜	木戸健雄	168
PC-8801mkIISR+サウンドボードII	ザ・スーパー忍〜OVER THE WAY〜	斉藤嘉浩	170
PC-9801/286+サウンドボード	SONIC THE HEDGEHOG ～STAR LIGHT ZONE～	冨田英次	172
X68000+NAGDRV	ドラゴンセイバー〜ネームランキングB〜	牧田竜也	174
X1+FM音源ボード	ドラゴンセイバー　水没都市	伊藤圭一	176

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2, 前付カラー3
富士通……前付カラー4〜5
セガ……前付カラー6〜7
NEC……前付カラー8〜9, 表4
エム・エス・アイ/アイドルジャパン……前付カラー10
エプソン……前付カラー11
エスエヌイー……前付カラー13
花王……前付カラー15
ミックジャパン……前付カラー45

ソフトハウス

ポーランド……前付カラー14
日本ファルコム……中付カラー179〜183, 表3
コナミ……中付カラー184〜185
ズーム……中付カラー187
SPS……中付カラー188
ファミリーソフト……中付カラー189
ハミングバードソフト……中付カラー190
ポーステック……中付カラー191
ナムコ……中付カラー192〜193
SNK……中付カラー202

レコード関連

キングレコード……中付カラー186

パソコン・ショップ

北海道・東北——
石田電器……後付339
庄子デンキ……後付362
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー16〜17
P & A……前付カラー18〜21
ワールドインアオヤマ……前付カラー22〜25
東映無線……前付27
コンピュータバンク……前付28〜29
アイピーエル……前付30〜35
ウェーブアイ……前付36〜43
ラオックス……前付46
HOT LINE……後付314〜315
ソフマップ……後付316〜323
OCT……後付324〜327
フューチャーランド北本……後付328〜329
ソフトクリエイト……後付330〜331
クレバリー……後付332〜333
AVCフタバ……後付338
サンマックス……後付340
アイビット電子……後付341
横浜サードウェーブ……後付342
アイエヌシー……後付343
ストップ……後付344
コムネット……後付345
NOVA情報機器……後付346
ラム……後付354
日本OAオークション……後付355
日本マイコン流通センター……後付356〜361
東海——
パソコンハウスダイナ……後付334〜335
関西——
スタンバイ……前付カラー26
アイツー……後付336〜337
ゆにおん……後付354

その他

ソフトウェア著作権協会……中付カラー200〜201
ヒューマンクリエイティブスクール……前付カラー12
エニックスゲームスクール……前付カラー44
サンクレスト……後付310
シーレックス……後付311
野澤ゲームデザイナーズアカデミー……後付312
NHKプロモーション……後付313
玉屋……後付347
キョーワインターナショナル……後付348
テクナート……後付349
ケイアイシー……後付350
幻夢幻夢……後付351
創造空間COMBO……後付352
タイムマシン……後付353
ロータスプレス……後付353

©マイコンBASICマガジン3月号

第11巻 第3号 1992年2月25日印刷　1992年3月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1−11−15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)

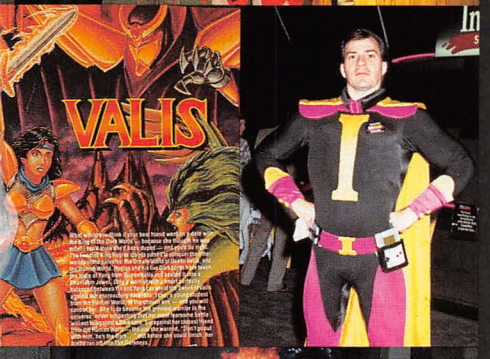
振替(東京)5-5196
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉







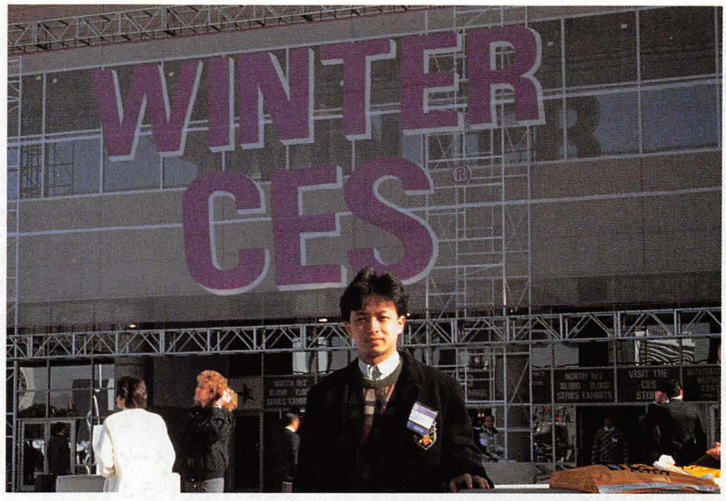






これを読めばアメリカのゲーム事情がわかる!
SFC 版『ストリートファイターⅡ』も初公開

山下 章のウインター CES' 92 レポート



THE 1992 INTERNATIONAL WINTER CONSUMER ELECTRONICS SHOW

日本はコンピュータ・ゲームの先進国だ。現在，世界を席捲している家庭用ゲーム機がほぼすべて日本製のものであるという事実，発売されるソフトのタイトル数の多さ，ユーザーのソフトを見る目が肥えてきていること——どれをとっても世界のトップレベルであることはまちがいない。

だけど，日本のゲーム文化は必ずしも日本単独で成り立っているわけではない。海外生まれのソフトに大きな影響を受けている部分もあるし，日本のソフトハウスが海外に進出したからこそ変化を強要される部分もある（これが重要だ）。いまや，日本と海外のゲーム市場が複雑に絡み合い，互いに影響を与えながら動いていく時代にきているのだ。

その動きを肌で感じられるのが，アメリカで年に 2 回開催される「コンシューマ・エレクトロニクス・ショウ」，通称 CES（セス）。

昨年 6 月にシカゴで開催された「サマー CES' 91」につづいて，1 月 9 日〜12 日にラスベガスで開かれた「ウインター CES' 92」に取材に行ってきた。

Written by 山下 章・Photo by やんま

ラスベガスの街は「カジノかCESか」

アメリカの家庭用電気製品の発表会であるCESは，異常なほど広大な会場に，各社のブースをギッシリと詰めて開催される。今回のメイン会場となったのは「ラスベガス・コンベンション・センター」。ゲーム関係は，会場全体から見たらほんのわずかな「サウス・アネックス」という別館にかためられていたのだが，それでも幕張メッセと同等かそれ以上の広さがある。さらに，ラスベガスの各ホテル内にも，さまざまなメーカーのブースが設置されていて，さながら都市全体が「カジノかCESか」というムードだ。

カメラマンとして同行したやんまが，「日本でいうところのマイコンショウとビジネスショウと，オーディオフェアと，おもちゃショウと，CSGを足して，さらに拡張したようなフェア」とCESを評していたが，じつに的確な表現だと思う。

16ビット・ゲーム機市場でジェネシスが奮闘!

CESに旅立つ前は，「アメリカではスーパーNES（スーパーファミコン）が伸び悩み，ジェネシス（メガドライブ）が人気を集めている」という情報を幾度となく耳にした。はたして，ジェネシスの人気とはどれほどのものなのか，まず注目されたのはその点だった。

巨大な囲いの中にジェネシス関係の商品が集められたセガのブースへ行くと，入口でPRビデオ「ザ・ジレンマ」の上映を行なっていた。その内容が，相変わらず熱い。

149ドルのマシン（ジェネシスのこと）と199ドルのマシン（スーパーNESのこと）のどちらを買おうか悩んでいた少年が，いろいろな世界をトリップするストーリーなのだが，まず，クイズ番組の解答席にワープさせられる。

そこで出題されたのが「1989年から1992年の間で，もっとも素晴らしいゲームマシンは？」という問題。隣りの席の男性が元気良く「ジェネシス！」と答えて正解する。また別の世界では，少年がゲームボーイで遊んでいると，周囲が暗闇になり，気が狂いそうな音楽が流れだす。それがゲームギアになると一転，周りに友人が集まり，ハッピーに。

そうした比較広告を中心とした攻撃的なPR展開も功を奏してか，アメリカにおけるジェネシスの売り上げはかなり好調のようだ。

「USA TODAY」誌の91年10月31日号では，ある大手玩具店の経営者が「全国的にスーパーNESよりもジェネシスのほうが売れている」とコメントしているのを報じ，セガ・オブ・アメリカ（以下，SOAと略す）の重役であるTom Kalinske氏は「1991年は，ユーザーが任天堂からセガへとドラマチックに移動する革命の年だった」とまで言い切る。

ハードの出荷台数の伸びは別表を参照してもらうとして，ソフトに関しても，セガ・ブランドのものが前年比2.25倍の450万本，サードパーティのものが前年比5倍の250万本が売れたとSOAは公表している。

ジェネシスが好調な要因としては，つぎのようなことが考えられる。

①本体価格がスーパーNESよりも50ドルも安かったということ。

ハードの性能うんぬんを言う以前に，アメリカ経済が不況に陥っている現在，この差は大きい。



▲「他のヤツには積み上げられない」というコピーが熱いセガ・オブ・アメリカお得意の比較広告。右下に置かれているのが，まだ対応ソフトの少ないスーパーNES。

②対応ソフトの豊富さ。

91年のクリスマスに，スーパーNESは33タイトルしか対応ゲームがなかったのに対して，ジェネシスは130タイトルものラインナップを持っていた。

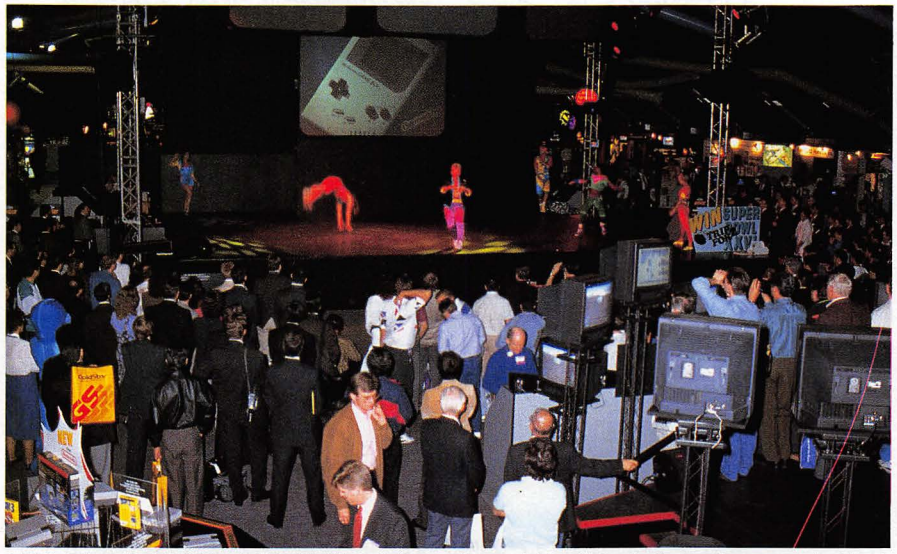
③アニメ化まで噂されているソニックの人気。

「Electronic Gaming Monthly's」誌で「ゲーム・オブ・ザ・イヤー」を受賞したのをはじめ，各雑誌で非常に高い評価を得ている『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』をプレイしてみたいがために，ジェネシスを購入した人も多いはず。

さらに，今回のCESで発表されると見られていたCD-ROM「MEGA-CD」のジェネシス・バージョンは，6月のサマーCESで発表，年末に発売というスケジュールが明らかになった。どうやら，ソフトのラインナップがある程度そろってからMEGA-CDを投入する意向らしい。

去年の暮れ，日本でMEGA-CDを発売したときのように，対応ソフトがわずか2，3本しかないという状況を避けるためなのだろう。なにしろ，日本は悲しかった。セガが用意したソフトはたったの1本でしかもそれが『惑星ウッドストック』なのである。

MEGA-CDは，言わばジェネシスの切り札。その投入時期の件だけでも，セガがアメリカ市場に，どれだけ気を使っているかがわかる。



▲華やかという言葉がピッタリの任天堂のメイン・ブース。『ゼルダⅢ』と『スーパースコープ』が，もっとも来場者の関心を集めていた。



NESがいまだに強いアメリカでも，SOAは，家庭用ゲーム機が16ビットに移行していくのは確実ととらえ，「セガは1992年の高度な16ビット・ビデオゲーム戦争に勝利する」と宣言している。

最大の課題は，『ソニック』の後釜（あとがま）となるソフトを生みだせるかどうかということだとボクは思うのだが，このまま順調に販売台数を伸ばしていくと，日本のソフトハウスにも少なからぬ影響がでてくる。

たとえば，全売り上げの60%を海外マーケットに依存している大手メーカーのコナミが，メガドライブに参入しても何の不思議もなくなるのである。冒頭で「日本のソフトハウスが海外に進出したからこそ変化を強要される部分もある」と書いたのは，一つにそういうことがあるからだ。

▼MEGA-CDで気になったのが，日本ではCD-ROMで発売されている『ソルフィース（米題：ソルディース）』『アーネストエバンス』『ヘビーノヴァ』が，いずれもカートリッジで発表されていたこと。年末までにどれだけのソフトのラインナップをそろえられるか……。



一気に反撃にでたスーパーNES

セガの攻勢と，アメリカ経済の不況に会って，予想外の苦戦を強いられたニンテンドー・オブ・アメリカ（以下，NOAと略す）は，スーパーNESの販売台数を伸ばすべく，今回のCESで反撃のノロシを挙げた。

まず，スーパーNESの定価をそれまでの199.95ドルから179.95ドル（約23,000円）へと引き下げた。『スーパーマリオワールド』のカートリッジがついてこの価格だから，日本（定価25,000円）と比べると非常に割安だ。

そのプレス・リリースに書いてある文章が興味深い。「これで，16ビットのゲーム機を買おうとしたときに，ユーザーはハッキリとした選択ができるはずです。スーパーNESは最初からコントローラが二つ付いてくるの

アメリカと日本国内におけるコンシューマ機累計データの推移

	ハード名	出荷台数（台）	対応ソフトの種類（種）	ソフトの総出荷本数（本）	サードパーティ数（社）
アメリカ	スーパーNES（任天堂・オブ・アメリカ）	91年9月1日発売 ⇩ 335万(91年12月)	91年9月1日発売 ⇩ 33(91年12月)	91年9月1日発売 ⇩ 1104万(91年12月)	91年9月1日発売 ⇩ 24(91年12月)
	NES（任天堂・オブ・アメリカ）	2815万(91年2月) ⇩ 2952万(91年12月)	454(91年2月) ⇩ 525(91年12月)	1億9645万(91年2月) ⇩ 2億956万(91年12月)	53(91年2月) ⇩ 64(91年12月)
	ゲームボーイ（任天堂・オブ・アメリカ）	566万(91年2月) ⇩ 739万(91年12月)	89(91年2月) ⇩ 158(91年12月)	2414万(91年2月) ⇩ 3734万(91年12月)	40(91年2月) ⇩ 55(91年12月)
	ジェネシス（セガ・オブ・アメリカ）	120万(91年3月) ⇩ 300万(92年3月予定)	75(91年3月) ⇩ 130(91年12月)	非公開	21(91年3月) ⇩ 約25(91年12月)
	ゲームギア（セガ・オブ・アメリカ）	91年春発売 ⇩ 60万(92年3月予定)	91年春発売 ⇩ 20(91年12月)	非公開	91年春発売 ⇩ 約13(91年12月)
	ターボグラフィックス16（NECテクノロジー）	75万(91年3月) ⇩ 150万(91年12月)	46(91年3月) ⇩ 70(91年12月)	非公開	不　明 ⇩ 31(91年12月)
	ターボグラフィックス・CDプレーヤー（NECテクノロジー）	7万5千(91年3月) ⇩ 7万5千(91年12月)	6(91年3月) ⇩ 15(91年12月)	非公開	不　明 ⇩ 7(91年12月)
	ターボエクスプレス（NECテクノロジー）	非公開	※ターボグラフィックス16のソフトをそのまま使用可	非公開	※ターボグラフィックス16に同じ
日本	スーパーファミコン（任天堂）	122万(91年2月) ⇩ 381万(91年12月)	10(91年2月) ⇩ 56(91年12月)	427万(91年2月) ⇩ 1702万(91年12月)	約50(91年2月) ⇩ 90(91年12月)
	ファミコン（任天堂）	1611万(91年2月) ⇩ 1718万(91年12月)	764(91年2月) ⇩ 893(91年12月)	1億9688万(91年2月) ⇩ 2億1200万(91年12月)	88(91年2月) ⇩ 112(91年12月)
	ゲームボーイ（任天堂）	494万(91年2月) ⇩ 652万(91年12月)	154(91年2月) ⇩ 253(91年12月)	2763万(91年2月) ⇩ 4188万(91年12月)	69(91年2月) ⇩ 92(91年12月)
	メガドライブ（セガ）	170万(91年3月) ⇩ 260万(92年3月予定)	103(91年3月) ⇩ 171(91年12月)	非公開	42(91年3月) ⇩ 約45(91年12月)
	ゲームギア（セガ）	40万(91年3月) ⇩ 60万(92年3月予定)	21(91年3月) ⇩ 53(91年12月)	非公開	20(91年3月) ⇩ 約25(91年12月)
	PCエンジン（NEC）	240万(90年9月) ⇩ 320万(91年9月)	150(90年9月) ⇩ 239(91年9月)	1350万(90年9月) ⇩ 1850万(91年9月)	不　明 ⇩ 37(91年9月)
	CD-ROM²（NEC）	35万(90年9月) ⇩ 60万(91年9月)	44(90年9月) ⇩ 109(91年9月)	180万(90年9月) ⇩ 360万(91年9月)	不　明 ⇩ 22(91年9月)
	PCエンジンGT（NEC）	90年12月1日発売 ⇩ 13万(91年9月)	※PCエンジンソフトをそのまま使用可	※PCエンジンに同じ	※PCエンジンに同じ

（すべて各メーカーの公表数字により構成）



◀プレイするのに数分間並ばなければいけなかったのは，この『スーパースコープ』ぐらい。

▼約 50 cm のバズーカと，6 本のゲームが入ったカートリッジがセットで 59.95 ドル（約 7,800 円）というのは安い。ほしい！



に対して，競争相手の 16 ビット機（149 ドル）は一つしか付いてきません。対戦ゲームをプレイするには，別売りの 25 ドルのコントローラーを買わなければならず，その段階で，両者の価格はほとんど差がなくなるわけです」

「競争相手の 16 ビット機」がセガのジェネシスを指すのは明らかだが，NOA が他社の製品と比較したリリースをだすのは，少なくとも前回の CES では考えられなかったことである。それだけ 16 ビット・ゲーム市場におけるジェネシスのパワーが無視できないものだということなのだろう。

また，今回の CES でも，予想もしていな

スーパーファミコン用 CD-ROM 仕様

名称：スーパーファミコン CD-ROM アダプタ
発売予定：平成 5 年 1 月
希望小売価格：27,000 円
生産予定：月産 30 万台

規格：CD-ROM／XA 規格準拠
メインメモリ（RAM）：8 メガビット
サブメモリ（RAM）：1 メガビット
システム ROM：2 メガビット
最大情報量：約 540 メガバイト
データ送出速度：約 150 メガバイト／秒
DMA 転送速度：約 2.68 メガバイト／秒
標準アクセス時間：0.75 秒
最大アクセス時間：1.3 秒
読出誤り率：10^{-12} 以下

アダプタ本体寸法：242×200×74 mm
アダプタ本体重量：約 1.1 kg
アダプタ消費電力（最大）：4 ワット

備考：CD-ROM アダプタ，システム・カセット，ソフトウェア・ディスクを同梱。システム・カセット内には，任天堂が開発した CO-PROCESSOR（補助演算素子）を搭載しており，リアルタイム・フルスクリーン・フルモーションや，ポリゴンを活用した 3 D 表示などが実現可能となっている。

将来は CD-I プレーヤでも，スーパーファミコン用 CD-ROM ゲームが遊べる?!

以下のことは，アメリカ向けリリースにのみ書かれていることなのだが，任天堂とフィリップス社は，CD-ROM／XA「ブリッジ・フォーマット」というのを研究・開発している。これは，たとえばパソコンの MS-DOS のようなもの。ハードがちがっても，プログラムが動作するようにする CD-ROM のプログラム&データ形式だ。具体的には，スーパー NES 用の CD-ROM ソフトを，フィリップス社のハード「CD-I」でもプレイできるようにするというのだからオドロキ。「ブリッジ・フォーマット」が完成しだい，任天堂では以後の CD-ROM ソフトをすべてそのフォーマットで制作していくという。CD-I を買おうという人には，うれしい話だね。

いっぽう，ソニーが開発しているスーパーファミコン内蔵 CD-ROM プレーヤ「プレイ・ステーション」と，任天堂製「スーパーファミコン CD-ROM アダプタ」の互換性は，いまだに検討中とのこと。早く決着をつけてほしい！



かったスーパーNES用CD-ROMの発表が行なわれた（別表）。前回のサマーCES'91で，任天堂がフィリップス社と提携してCD-ROMを開発するという電撃的な発表があったのは記憶に新しい。CD-ROMに関する公式発表が常にCESに合わせて行なわれていることからも，任天堂がセガと同様に，アメリカ市場を重視していることが理解できる。

任天堂のCD-ROMの驚異的なところは，なんと言ってもその価格設定である。日本で27,000円というのは，MEGA-CDのほとんど半額。

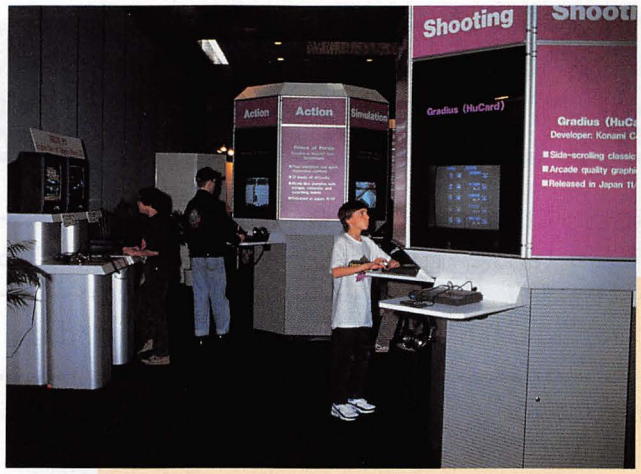
このタイミングで発表したのは，アメリカでのMEGA-CDに，非常に効果的な牽制（けんせい）となっている。これからMEGA-CD用のソフトを開発しようとしていたアメリカのソフトハウスは，任天堂CD-ROMの価格を聞いて，一考せざるを得ないだろう。セガ自身，アメリカ国内でのMEGA-CDの価格を，日本よりも安く設定する必要がでてくるかもしれない。

来年1月発売という任天堂のアナウンスも，ひょっとしたらMEGA-CDをにらんだ戦略的な発表なのでは，という気さえしてくる。実際の発売が，最初の予定日よりも遅れた，などというのは，この業界ではよくあること。アメリカ市場を見据えた，水面下の駆け引きである可能性もある。

そして，NOAは，このCESにもうひとつ目玉を用意していた。スーパーNESにつなぐバズーカと，それに対応するゲームをセットにした「スーパースコープ6」がそれだ。

日本と異なり，アメリカではガン・シューティング物が大変な人気を誇る。しかも，「スーパースコープ6」は，バズーカとゲーム6本入りのカートリッジがセットで59.95ドル（約7,800円）と，ふつうのゲームソフト1本分と変わらない意欲的な価格設定がされている。ここにも，ジェネシスではできないガン・シューティングを，安い価格で提供しようというNOAの意図が強く感じられる。ちなみに，CESの会場で一番の行列ができていたのは，この「スーパースコープ6」であった。





◀ターボグラフィックス16は，メインのCES会場ではなく，ホリデーイン・カジノの1室で展示会を行なった。「ゆっくりとCD-ROMの良さをお客さんに伝えるためです」と，NECテクノロジー・アシスタントマネージャーの新宮氏は言う。



▶ここにも比較展示を発見！　パネルには「PCエンジンDUOは，460ドルで対応CDソフトが100種類。MEGA-CDは545ドルでソフトが5種類」と書かれている。動いているゲームは，ターボグラフィックス16の『ゲート・オブ・サンダー』と，MEGA-CDの『ソルフィース』。

たしかにセガ健闘は事実なのだが，発売して2年以上が経過するジェネシスと，わずか4か月のスーパーNESを比べているのだから，ここで「ジェネシス有利」と決めつけるのは早計だ。CES会場内の占有面積を見ても，任天堂関連がセガの4倍強を確保しているのが現状なのである。

アメリカの16ビット・ゲーム機市場のシェアの割り振りが決まるのは，まだしばらく先の話。ただひとつ確かなのは，NOAがスーパーNESの普及に，本腰を入れはじめたということだ。

新会社設立で巻き返しを図るターボグラフィックス16

日本国内ではそれなりにユーザーをつかんでいるにもかかわらず，アメリカに行くと今ひとつだったのが，ターボグラフィックス16（シックスティーン）（PCエンジン）。

その巻き返しを図るために，NECテクノロジーとハドソンソフトがほぼ50%ずつ出資して合弁会社「ターボ・テクノロジーズ・インク（以下，TTI）」を設立することが，CESで発表された。

これまではNECテクノロジーがターボグラフィックス16の開発・販売を一手に担当していたのだが，言うまでもなく，冷蔵庫やクーラーとちがって，ゲームは特殊なジャンルである。家電メーカーが数あるうちの一部門として扱っていたのでは，専業の任天堂やセガに対抗することはむずかしい。そこで，ハード面はNEC，ソフト面はハドソンが担当して，専門の会社を作ってしまおうということで設立されたのが，TTIなのだ。

「ゲームはこれからCD-ROMの時代に突入していきます。そのときに，これまでのノウハウの蓄積があるターボグラフィックス16が，非常に可能性があるのではないかと。アメリカ市場でまだまだ勝負していけると思いますよ」（ハドソンPR室・平井氏）

新会社の活動は4月1日からスタート。社長に元ハドソンUSA常務取締役の辻　尚之氏が就任したことからもわかるように，ハドソンが主導権を握って，アメリカでターボグラフィックス16の拡販を狙っていくと解釈していい。

6月のサマーCESでは，「PCエンジンDUO」のUSAバージョンを発表の予定。年内に，16ビット・ゲーム市場の30パーセントのシェアを獲得することを目標に掲げる。

現時点では，かなり苦しいターボグラフィックス16だが，「アメリカ市場に合ったオリジナル・ソフトも開発していく」と，ハドソン・サイドは意欲たっぷり。CD-ROMの機能を生かした，『マリオ』『ソニック』に対抗しうるゲームを作れるかどうかが鍵だろう。

いかにもアメリカらしいアイテムが勢ぞろい!
CES 会場で見つけた名品・珍品コレクション

CESの会場内を歩き回っていると，つぎからつぎへと新しいアイテムを発見できる（まるで『F・F』シリーズのようだ）。ゲームソフトはもちろん，周辺機器から謎の商品まで，じつに多彩なグッズが展示されているのだ。そんな中でも，特にユニークな発想の品々，アッと驚く品々を，このページに集めてみた。

日本のメーカーの手によって，輸入されるアイテムがあるかもしれないね。

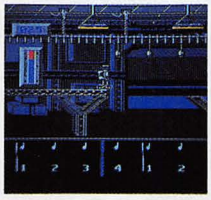
スーパーNESに鍵盤がつながる！
「THE MIRACLE」～THE SOFTWARE TOOLWORKS社

ザ・ミラクル

スーパーNES本体と専用キーボードをつないで，鍵盤に慣れ親しませようという商品が『ザ・ミラクル～ピアノ・ティーチング・システム』。言わば，海外版『ドレミっこ』だ。10以上の項目が用意されており，ゲーム感覚で，音感・リズム感を養うことができる。スーパーNES版以外にも，NES版，IBM-PC版，アミガ版があり，カートリッジ，キーボード，ケーブルのセットで299.95ドル（NES版の価格）。



キーボードとスーパーNESは，専用のケーブルで接続されている。

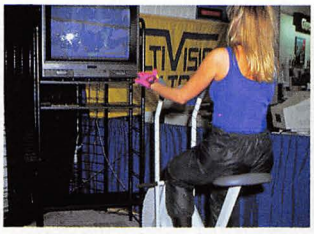


リズム感を養うためのゲーム『ROBOMAN』。画面内のターゲットをヒットするタイミングで，鍵盤をたたけばOKだ。

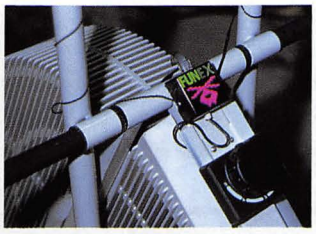
自転車をこぐとIBM-PCの画面が反応するぞ
「MOTION CONVERTER」～FUNEX社

モーション・コンバーター

エクササイズ用自転車のタイヤのところにコンバーターをセットするだけで使える，IBM-PC用のシステム。プレイヤーが自転車をこぐ勢いで，画面内の宇宙船が上下する。左右はハンドルでコントロール。つまり，自転車がそのままジョイスティックに早変わりというシロモノだ。ダイエットの運動をしながら遊んでしまおうというのは，いかにもアメリカ人らしい発想。



金髪のおねーさんがデモ・プレイをしていた。



これが自転車のタイヤの回転をIBM-PCに伝えるコンバータ。

ジェネシスのゲームのパラメータをいじっちゃえ！
「GAME GENIE」～LEWIS GALOOB TOYS社

ゲーム・ジニー



ジェネシスのカートリッジ挿入口に『ゲーム・ジニー』を差し込み，その上に市販ゲームのカートリッジを入れると，なんとそのゲームの設定を自由に変更できてしまう。たとえば『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』なら，ソニックの人数，何面からはじめるかはもちろん，エメラルドを何個持たせるかまで設定できてしまうのだ。セガ・オブ・アメリカ公認でこの商品が発売されているのがスゴイ。ただし，市販されているすべてのゲームに対応しているわけではない。NES版も大好評発売中。

なんとゲームボーイにキーボードがつながった!!
「WORKBOY」～FABTEK社

ワークボーイ

全米に739万台出荷されているゲームボーイを実用的に使えないかということで開発されたのが，この『ワークボーイ』。時計，電卓，カレンダー，アドレスブック，スケジュール管理，データベース，5か国語の翻訳，世界地図と各国の地名・時間表示，温度計，外貨のレート計算と，じつに豊富な機能がついている。価格は79.95ドル（約1万円）。「日本語のキーボードを作って，ぜひ日本でも発売したい」と担当者は言う。そういえば，日本の某メーカーから，似たアイテムが発売されるとの噂もある。



マスターシステム用ソフトをゲームギアで遊ぼう
「MASTER-GEAR CONVERTER」～SEGA OF AMERICA社

マスター～ギア・コンバーター

過去にアメリカでは，ジェネシスの1世代前のゲーム機である「セガ・マスターシステム」が，日本以上に人気を保っていた。そのソフト資産を眠らせてしまうのはもったいない，ということでセガ・オブ・アメリカが発売するのが「マスター～ギア・コンバーター」。ゲームギアにコレを挿入し，そこにマスターシステム用カートリッジを入れると，そのまま遊べてしまうのだ。ゲームギアとマスターシステムは，内部的にほとんど同じだからこそできたアイテム。これにて，ゲームボーイとの対応ソフト数の差を縮めようということなのだろう。ただし，日本でも使用できるのかということになると，答えはNO。ゲームギア側はOKでも，マスターシステムのカートリッジの端子が日米では異なるからだ。あの日本の1メガ・ゴールド・カートリッジをゲームギアに入れること自体，あんまりかっこよくないしね。



エッ，ジェネシスとNESで通信？
「THE TELEPLAY MODEM」～BATON TECHNOLOGIES社

ザ・テレプレイ・モデム



これまた豪快。専用のモデムを介して，ジェネシスとNESでデータの通信をしてしまおうという商品だ。同社で近日発売予定の『バトルストーム』をはじめとするゲームソフトを使えば，ジェネシスとNESとで対戦プレイもできるようになるという。しかし，そこまでして遊ぶ人が何人いることやら……。なお，出展されていたのは，まだまだ未完成の試作品だった。

謎のゲームマシンたちの正体は……？

「UFO」～TOOLAND INDUSTRIAL社

ユーエフオー

「VIDITEX」～VENUS TECHNOLOGY社

ビディテックス

ボクら取材班は，円盤型のゲーム機や，まるで新型PCエンジンのようなゲーム機も発見した。「すわっ，アメリカ製のニュー・ゲームマシンか!?」と思いきや，じつは両者ともNESのコンパチ機。価格を尋ねてみると，どちらも「教えられない」との答え。こんなものが堂々と展示されているあたり，CESの雄大さを感じますな？





▲メガドライブの丸い部分だけのような『UFO』。
▶PCエンジンに似た『VIDITEX』。

ネーミングが秀逸！ スーパーNES用ジョイスティック

「FANTASTIC」～DAOU社

ファンタスティック

ステルス機をモチーフにしたかのような形状のスーパーNES用ジョイスティック『ファンタスティック』。色ちがいのジェネシス用も展示されていた。

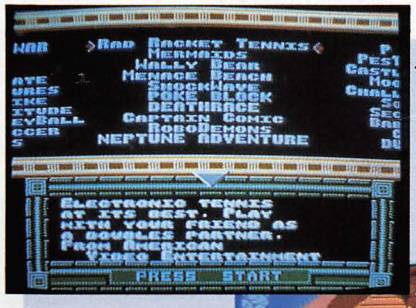


質より量で勝負のカートリッジも続出

「MAXIVISION」～TURBO PRODUCTS社

マキシビジョン

香港や台湾で「120 in 1」といった類の，一つのカートリッジに日本製ゲームが大量に入っている商品が出回っているけど，CESに出展されていたのは，ちゃんとオリジナルの複数のゲームを収録したカートリッジ。いくつものメーカーから似たようなものが発表されていたが，その中のひとつ『マキシビジョン』は，24メガのカートリッジに30本のゲームを詰め込んだというパワフルな商品。価格は149ドル（約19,000円）。



◀『マキシビジョン』のメニュー画面。



▶収録ゲームの一つ『ピラミッド』は，斜めのパーツの落ちてくる『テトリス』だ。

アメリカ人はハードの収納に気を使う？

「NINTENDO ENTERTAINMENT CENTER」

ニンテンドー・エンターテインメント・センター

「GENESIS VIDEO ENTERTAINMENT CENTER」～A.L.S.INDUSTRIES社

ジェネシス・ビデオ・エンターテインメント・センター

数多くのメーカーから出展されていたものに，ゲーム機のハードとソフトをまとめて収納するボックスがある。見た目はグッドだけど，よーく考えると，ゲーム機はふだんテレビにつなぎっぱなしのような気も……。



◀『ニンテンドー・エンターテインメント・センター』



▶『ジェネシス・ビデオ・エンターテインメント・センター』

体感きょう体(？)も注目を集めていたぞ

「THE SUPER CHAIR」～GAMES 2000社

ザ・スーパー・チェアー

イス型のコントローラも，各社が出展していた。これで果たして，体感ゲームの気分をどこまで味わえるか。ボクも『F-ZERO』にチャレンジしたけど，むずかしいだけだった。



VIDEO GAME GLOVE～CHAMPION GLOVE社

ビデオゲーム・グローブ

ゲームをプレイするときに装着する手袋。やんまも購入したぞ。



GAMEBOY BODYGUARD～MELICONI社

ゲームボーイ・ボディーガード

ゲームボーイ本体を傷つけないようにするためのプラスチック・ケース。



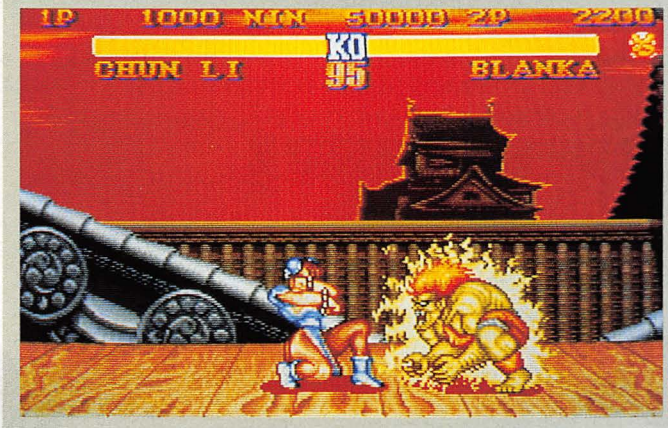
ソニック・グッズ

アメリカでの人気を裏づけるかのように，ソニックのキャラクターを使ったさまざまなグッズがセガのブースに置かれていた。



ウインターCES'92で本邦初公開！この2作が会場の華だ!!

ストリートファイターII
スーパーNES(スーパーファミコン)用／カプコンU.S.A.





▲これがスーパーファミコン版『ストII』の画面。カプコンから各編集部に異なった写真が1枚ずつ送られてきたのだが，ベーマガがブランカの写真になったのは，ひとえに宮塚ブランカの影響力によるものだと言われている。

◀カプコンU.S.A.のブース。なんと『ストII』に関しては，写真撮影厳禁だった。仕方ないから，外人と対戦プレイを楽しむ。勝利したあとに，やんまが「アイ・アム・リュウケン・ルーム！」と叫んだが，意味がつうじるはずはなかった。

これだからCES取材はやめられない。今年発売されるスーパーファミコン用ソフトで，『ドラクエV』と並んで超目玉とされていた『ストリートファイターII』が，カプコンU.S.A.のブースに出展されていたのだ！　画面を見て，驚いた。よく動いている。ここまでグッドな移植ができるとは……。

出展されていたバージョンは「まだ完成度50パーセント」(カプコン広報宣伝室)とはいうものの，8人のプレイヤー・キャラがすべて使えるようになっており，対戦はできた。もちろん，ダルシムも健在。気になる操作方法は，L，Rボタンを含んだ六つのボタンを使用する。コンフィグレーション・モードで，どのボタンに何を対応させるか自由に設定できるのだ。カプコンでは専用コントローラを発売の予定はないとのことなので，市販のジョイスティックを使うか，SFCコントローラで特訓を積むしかない。

また，「SFC用にキャラクターを全部描き直している」らしく，たしかにアーケード版と比べると，ひと回りキャラが小さい気がする。でも，プレイしていて違和感はない。まだ入っていない技もあったが，春麗の空中投げの感覚や，ジャブ&アッパー昇竜拳，フラッシュピストン・マッハ投げもバッチリ。サンプリング音声もリアルになっていた。ここまでやってくれりゃ大満足だ。

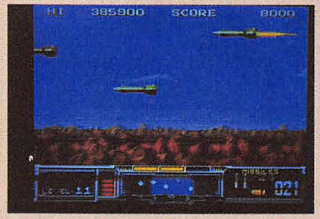
カプコンU.S.A.のリリースによれば，スーパーNES版『ストII』は，史上初の大容量カートリッジで，今年6月の発売予定。日本でもおそらく同時期に発売になることだろう。全国の『ストII』ファンは買うしかないっ！

セレクト画面

LazerBlazer レーザーブレイザー



① Intercept インターセプト
画面右から左へと飛んでいくミサイルを撃ち落とすゲーム。ステージが進むと，手前を飛ぶミサイル，奥を飛ぶミサイルなどが出現し，難度が高くなる。



② Engage エンゲージ
海上を飛行する戦闘機を撃ち落とす『アフターバーナー』的なグラフィックのゲーム。一定回数，敵の攻撃を受けるとゲーム・オーバーになる。

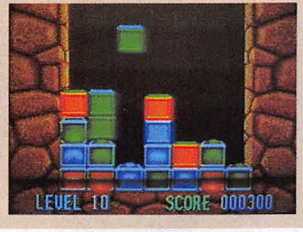
③ Confront コンフロント
荒れた大地につぎつぎと出現する敵の戦車や飛行物を破壊せよ！　画面の雰囲気は，なつかしのアーケード・ゲーム『SENJYO』をホーフツとさせる。

Blastris ブラストリス



① Blastris A ブラストリスA
なんと『テトリス』をスーパースコープで楽しんでしまおうというユニークな着想のゲームだ。画面は『テトリス』を横に倒したようになっていて，左側から落ちてくるブロックが右端に積み上がっていく。『テトリス』と決定的にちがうところは，ブロックを移動・回転させるのではなく，スーパースコープで撃って，形を変えていくということ。ひとつのブロックは四つの正方形で構成されているが，その正方形をひとつずつ破壊できるのだ。ブロックが巨大なので，わりと狙いやすい。

② Blastris B ブラストリスB
こちらはスーパースコープ版『コラムス』。落ちてくる立方体を撃つことにより色を変え，同色を縦・横・斜めに三つならべればOKだ。もちろん連鎖もある。

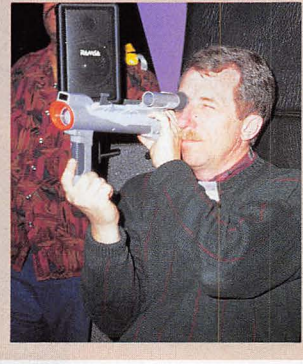


スーパースコープ6
スーパーNES用／ニンテンドー・オブ・アメリカ

バズーカ型のコントローラ「スーパースコープ」と，対応ゲーム6本入りのカートリッジがセットになった商品，それが「スーパースコープ6」だ。このシステムのすごいところは，スーパースコープとスーパーNESとの間がコードレスであること。また，これまでのガンシューティングのように，画面上の対象物にいきなりヒットするのではなく，画面に奥行きがあって，弾が画面上に現れてから対象物に当たるまで多少のタイムラグがあるように作られている。6本のゲームは「レーザーブレイザー」と「ブラストリス」という二つに分類されており，「レーザーブレイザー」には純粋なシューティングが3本，「ブラストリス」にはパズル系のものが3本収録されている(左で紹介)。これだけのシステムが，わずか59.95ドル(約7,800円)と，通常のゲームソフトよりも安い。気になる日本での発売は「だすかどうかは五分五分といったところ」(任天堂広報)。

③ Mole Patrol モール・パトロール
いわゆる『もぐらたたき』。しかし，ちゃんとゲーム性が考えられていて，ピンクのエイリアンを撃つと，画面が高速化してしまう。青いエイリアンを撃てば元にもどるのだ。





➡CES特集は次号につづく。来月はCES出展ソフトの大特集だ！

トラック・ボールを本体に装備したラップトップ・パソコン

Apple Computer

Macintosh PowerBook100

価格358,000円

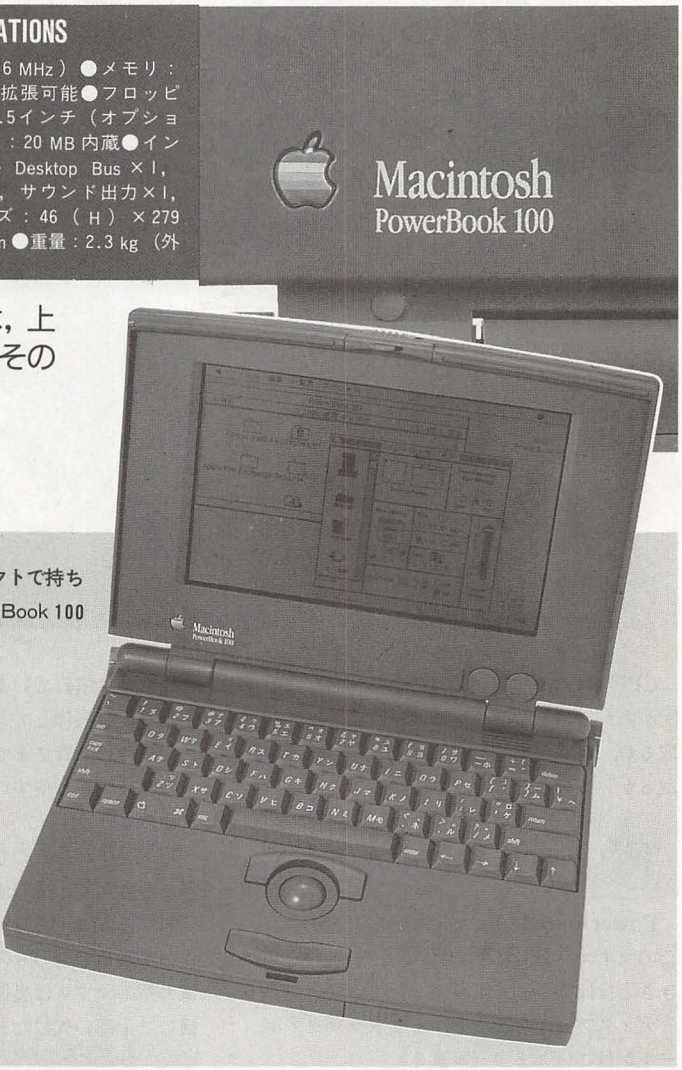
(外部FDドライブ付き：398,000円)

問い合わせ先

アップルコンピュータジャパン（株）
〒106 東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1
☎03-5592-0505

SPCIFICATIONS

● CPU ：68 HC 000（16 MHz）●メモリ：標準2 MB，8 MBまで拡張可能●フロッピーディスク：外付け3.5インチ（オプション）●ハードディスク：20 MB内蔵●インターフェース：Apple Desktop Bus ×1，RS-422×1，SCSI ×1，サウンド出力×1，外部FDD ×1●サイズ：46（H）×279（W）×216（D） mm●重量：2.3 kg（外付けFDDを除く）



シリーズ中もっとも安いPowerBook 100は，上位機種にも負けない機動力を持っています。今回はその実力と使いかたについてレポートしましょう。

98ノートとの比較

昨年発売された〝PowerBook（パワーブック）〟シリーズは，Macとしてはじめてのノート型で，発売前からMacユーザーの話題になっていました。

なかでも，今回レポートする〝PowerBook 100〟**(写真1)**は，ソニーが製造を担当しているということもあって，これまでMacを使ったことのない人にも注目されているようです。

上位機種の〝PowerBook 140〟，〝PowerBook 170〟は，それぞれ598,000円，748,000円という価格で，個人で購入できる人は限られますから，もっとも身近なモデルであるこの〝PowerBook 100〟（価格358,000円）が，どの程度「使える」かが気になるところです。

まず，ほぼ同じ価格帯のNEC PC-9801 NS/E20（価格378,000円）と比較してみました**(第1表)**。

フロッピーディスクを内蔵していないぶんだけPowerBook 100のほうがコンパクトですが，全体的にはけっこう似た部分が多いように思われます。

スペック上のもっとも大きなちがいは，98 NOTEがCPUにインテルの386 SXを使っているのに対して，PowerBook 100はモトローラの68 HC000(16MHz)だということでしょう。

《写真1》とてもコンパクトで持ち歩くにも便利なPower Book 100

《第1表》98NOTE SX/E20との比較（主な仕様）

	Macintosh PowerBook 100	98 NOTE SX／E 20（PC-9801 NS／E 20）
CPU	68 HC 000（16 MHz）	386 SX（16 MHz）
メモリ	2 MB（最大8 MB）	640 kB・RAMドライブ1.25 MB（合計最大9.6 MB）
FD	外付け3.5インチ（オプション）	内蔵3.5インチ
HD	20 MB内蔵	20 MB内蔵
レジューム	○（スリープ）	○
ディスプレイ	バックライト付きスーパーツイスト液晶（2階調）	CFLサイドライト白黒液晶（8階調）
ピクセル数	640×400	640×400
寸法	46（H）×279（W）×216（D） mm	54（H）×316（W）×254（D） mm
重量	2.3 kg（外付けFDDを除く）	3.3 kg
価格	358,000円（外付けFDD付き：398,000円）	378,000円



《写真2》折りたたんだPowerBook100

《写真3》使いやすく配置されたトラック・ボール

CPUのパワーで判断すれば，386SXに軍配があがるのですが，実際は「計算の速さを取るか，Macのソフトが使えるという特徴を取るか」ということになります。

PowerBook 100の特徴

PowerBook 100は，折りたたんだ状態で，このマイコンBASICマガジンを4冊重ねた大きさとほぼ同じです（**写真2**）。

ディスプレイを開くと，まずトラック・ボールが目に付きます（**写真3**）。

Macは，GUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）が基本なので，マウスが多用されますが，PowerBookではマウスの代わりにこのトラック・ボールを使います。

これをキーボードの手前中央に配置したことにより，ホーム・ポジションから手をはなさずに操作できるようになりました。

トラック・ボールの上下にあるボタンの機能はどちらも同じで，キーボードをタイプしながら親指でボールを操作する場合は上のボタン，キーボードを離れてトラック・ボールをメインに操作するときは下のボタンを使うようになっています。

マウスに慣れていると，つい片手でボールとボタンを操作してしまいますが，トラック・ボールに慣れるまでは，きちんと両手を使ったほうがやりやすいでしょう。

また，ADB（アップル・デスクトップ・バス）の端子があるので，別売りのマウスを使うことも可能です（価格16,000円）。

すでにMacを持っている人は，手持ちのマウスが省電力型のものであれば使えます（省電力型のマウスは裏側のシリアル・ナンバの横に「上部の欠けた丸印」があります）。

効果の高いパームレスト

トラック・ボールとともに，PowerBookシリーズの外見を大きく特徴づけているのが，パームレストです。

普通のラップトップ・パソコンを，実際にひざにのせて操作してみると，意外と安定が悪く，タイプしにくいのに気づきます。

しかしPowerBookでは，キーボードの手前に平らな部分（ここをパームレストと呼ぶ）があるため，手首で押えながらタイプすることができるのです。

さらに，ディスプレイの角度が無段階で調整でき，最高160度まで開くので，ひざのうえに乗せて操作する場合でも，首を曲げてのぞき込む必要がありません。

実際に列車の座席やソファーなどに座って使ってみましたが，パームレストと大きく開くディスプレイのおかげで，机のうえよりも快適といえるほどでした。

ディスプレイは9インチのスーパー・ツイスト液晶（バックライト付き）で，解像度は640×400ピクセル。Mac Classic（512×342ピクセル）よりも広い範囲を表示できます。

画面は，アクティブ・マトリクス液晶のPowerBook 170と比較すると見劣りしますが，思ったよりも見やすい印象を受けました。

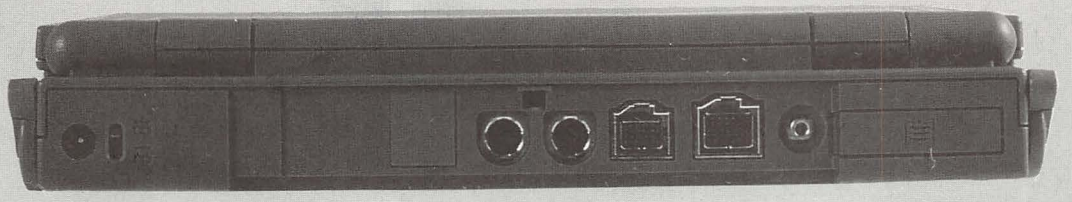
ただ，トラック・ボールを速く動かしたりすると，カーソルが見えなくなることがあります。

ディスプレイの明るさとコントラストは，画面右下にあるダイヤルで調整します。

これは，Mac Classicのソフト上での設定よりも便利です。

後ろから見ると

つぎに，PowerBook 100を背面側から見



《写真4》PowerBook 100の背面



《写真5》付属のACアダプタは入力電圧100V～240Vまで対応している

てみましょう（**写真4**）。

●ACアダプタ端子

一番左にあるのがACアダプタの端子です。ここにアダプタを接続すると内蔵のバッテリに充電されます。3時間の充電で2～4時間の連続駆動が可能です。

バッテリはシール鉛蓄電池を使っているため，NiCdのようなメモリ効果（フル充電・フル放電しないと容量が減ってしまう）もなく安心して使えます。

また，付属のACアダプタ（**写真5**）は入力電圧100V～240Vまで対応しているので，プラグのアダプタを用意すれば世界中で使用可能です。

●バッテリ・スイッチ

PowerBook 100には，いわゆるパワー・スイッチはありません。電源のONは，キーボードの caps lock 以外のキーを押すことで，電源OFFは，メニュー画面から「終了」を選択することで行ないます。不用意にこのバッテリ・スイッチを切ると，システムの設定などが消えてしまうことがあるので注意が必要です。

●モジュラー・ジャック（オプション）

今年発売予定のFAXモデム(後述)を内蔵した場合，ここから直接電話線に接続できます。

●ADB（アップル・デスクトップ・バス）

ここには，マウスやキーボードなどをつなぐことができます。

●RS-422端子

PowerBook 100は上位2機種とちがって，RS-422端子が一つしかありません。

この端子は，ほかの機種ではプリンタ端子に当るものです。

そのため，別売りの内蔵モデムを付けない場合は，パソコン通信の際に通信ソフトの出力をモデム端子からプリンタ端子に切り換える必要があります。

また，通信に限らず音楽ソフト（MIDIシーケンサ）を使用する場合もソフト側での設定が必要になるのです。

もちろん，ほとんどすべてのMac用通信ソフト，音楽ソフトは，その設定機能を持っていますから，それほど心配はいりません。

●フロッピーディスク・ドライブ端子

オプションの外付けフロッピーディスク・ドライブを接続します。

●SCSI端子

ハードディスクやCD-ROMをはじめとする外部SCSI機器を接続します。PowerBookに合わせてコンパクトな端子になっているため，専用のケーブルが必要です。

また，つぎに述べるSCSIディスク・アダプタを使えば，PowerBook 100の内蔵ハードディスクををほかのMacから読み書きできます。

●サウンド出力端子

内蔵スピーカへの出力をここから取りだせます（ミニ・ジャック）。

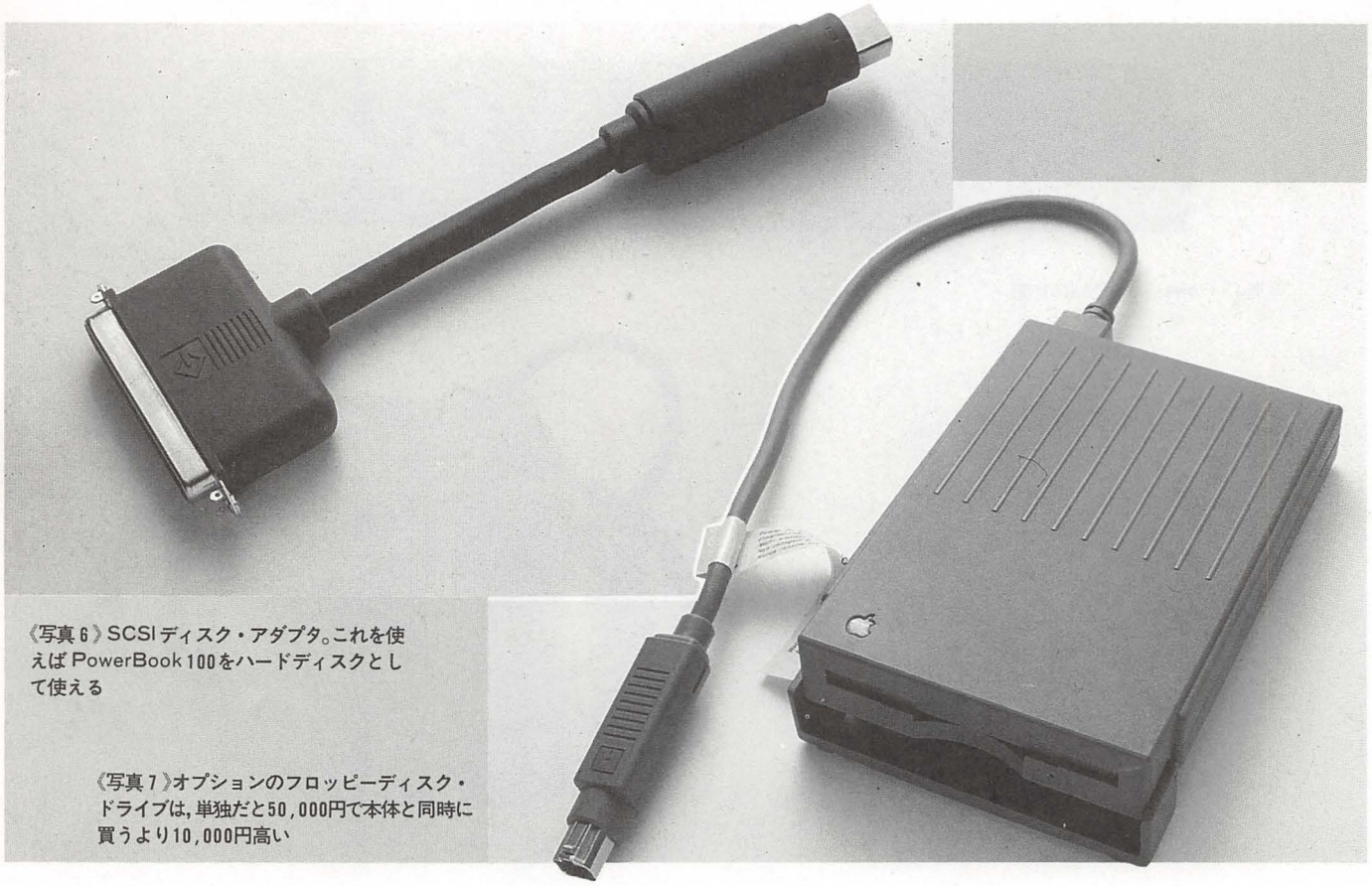
便利なSCSIディスク・アダプタ

すでにMacを持っている人なら，別売りのSCSIディスク・アダプタ（**写真6**）を使えば，もう1台のMacとの間でプログラムやデータを高速に転送することが可能です。

これは，PowerBook 100の内蔵ハードディスク・ドライブを外部ハードディスクとして動作させるもので，上位機種にもない独自の機能です。これで，フロッピーディスクを使うよりもはるかに高速にファイルをコピーすることが可能になります。

また，これはPowerBook 100をバッテリ駆動の可能な移動用のハードディスク・ドライブとして使えるということです。

ただし，この機能を使っている間はPower



《写真6》SCSIディスク・アダプタ。これを使えばPowerBook100をハードディスクとして使える

《写真7》オプションのフロッピーディスク・ドライブは，単独だと50，000円で本体と同時に買うより10，000円高い

Book100をコンピュータとして動作させることはできません。

仕事に使えるか

今回，ワープロ・ソフトとしてMacWrite IIを使ってみました。

FEP（フロント・エンド・プロセッサ）にはMac用としては決して速いとはいえない「VJE」を使用したにもかかわらず，Mac Classicで遅いと感じたカナ漢字変換の速度もまったく気になりませんでした。クロック周波数が2倍になっただけで，これほど違うものかと驚きました（この原稿の一部もPowerBook100で書いたものです）。

よほどたいへんな計算をさせないかぎり，ワープロ以外にも表計算，データベース，ハイパーカードを使ったプレゼンテーションなどに利用できるでしょう。

ただ一つだけ，Macの標準キーボードとレイアウトが異なるのが少々気になりました。

音楽を楽しむ

日本で最初にMacを使いはじめたのはミュージシャンたちでしょう。

今でもコンサートなどで，シンセサイザのとなりにMacPlusやSE／30が置いてあるのを見ることがあります。

でも，はっきりいってデスクトップのMacは重いのです。荷物を自分で運ぶ必要のない一部のプロ・ミュージシャンならともかく，アマチュア・ミュージシャンにとっては，軽いPowerBookの登場は歓迎です。

MacPortableとは違ってバックライト付きで，暗いステージでも操作が可能というところも音楽向きといえます。

音楽ソフトについては，現在各メーカーでコンパチビリティのチェックをしているところのようで，何か不都合な点があればその時点でフィックスされるはずですから，とりあえず心配はないでしょう。

ただし，MacClassicの倍速であるとはいえ，重いソフトは避けたほうが無難だと思います。

カラーのゲームは残念ながらダメ

残念なことに，PowerBook100はカラー表示ができません。ディスプレイだけの問題でなく，ROM自体にその機能がないのです。

ですから「カラーのゲームがやりたい」人は，PowerBook100を買うべきではないでしょう。今後ともPowerBook100で，まともにカラーが使えるようになる可能性は，ほとんどないのですから（ちなみに，上位機種のPowerBook140，170にはサード・パーティからカラーモニタへ接続するためのアダプタが発売されています）。

ただ，Mac用のソフトには「シムシティ」や「シムアント」などのように，白黒版とカラー版の両方が発売されているものや，白黒・カラー両対応のものも多くありますから，まったくゲームができないというわけではありません。

基本的にMac Classicで動くゲームで，クロック，画面サイズに依存しないソフトなら，使える可能性が高いといえます。

今後が楽しみな通信機能

今年中にはFAX送信も可能な2，400 bps，MNP5，V.42 bis対応（FAX送信は9，600 bps）の内蔵型モデムが発売される予定です（予価59，000円）。

また，内蔵モデムとしてはサード・パーテ



《写真8》本体に傾斜をつける足。回転させると先端が伸びる

ィから，FAXの受信まで可能なものが予定されています。

さらに今年中にリリースが予定されている「システム7」（Macのシステムソフトウエア）を使えば，モデム経由でLocal Talk（ローカル・トーク：アップルのLAN）に接続が可能になり，外出先から自宅のMacに入っているデータを見るといったことが簡単にできるようになります。

スリープ機能を活用する

スリープ機能は，一定の時間，キーボードやトラック・ボールからの入力がないと自動的に節電モードになるものです。

やりかけの作業をそのまま保存できるレジューム機能としても利用が可能で，この点ではデスクトップ型のMacに勝るといえます。

また，スリープ機能を使えば「フロッピーディスク・ドライブ（**写真7**）を好きなときに使う」こともできます。

通常PowerBook 100の専用フロッピーディスク・ドライブを使う場合，電源オフの状態でドライブを接続し，電源をONにするというめんどうな作業が必要です（そうしないと，システムがドライブを認識してくれません）。

しかし，最初に起ちあげる時にフロッピーディスク・ドライブを接続しておき，後は終了（電源オフ）しないでスリープするようにすれば，普段必要な時に差し込むだけですぐに利用することができます。

初心者には不向きかも

当然のことですが，Macを持ち歩きたい人（持ち歩く必要がある人）以外は，あえてPowerBookを買う必要はありません。

DOS系のパソコンの場合，デスクトップ型よりも場所を取らないという理由でノート型を使用している人も多いのですが，Macならデスクトップ型にもClassicやClassic II，SE／30などのコンパクトなモデルがあります。

価格や将来の拡張性を考えると，それらを購入するほうがいいと思います。

PowerBook 100は，上位機種（140，170）よりもコンパクトで軽いといういい点もあるのですが，標準でメモリが2MB，ハードディスクも20MBしかないため，システムを軽くしたりする「使いこなし」が必要になります。

ですから，身近にMacユーザーがいない場合，Mac初心者にはおすすめできません。

反対に，デスクトップのMacをすでに持っている人が2台目として購入するなら満足できるのではないかと思います。

メモリ増設とフロッピーについて

メモリは，標準で2MB実装されています。DOS系のパソコンと比べるとメモリ食いのMac用ソフトですが，ワープロや付属の「HyperCard」などのソフトであれば複数のプログラムを同時に使用したり，INIT（イニット）やCDEV（シーデブ）と呼ばれる常駐ソフトを多量に詰め込まない限り，ほぼ問題なく動作します。

しかし，今年リリース予定の「システム7」になると増設が必要になってくるでしょう。

メモリの増設は8MBまで可能なのですが，その値段がデスクトップ・タイプのMacにくらべてかなり高くなっています（2MBのRAMが70,000円，4MBが170,000円）。ですから，今どうしても必要な人を除いては，とりあえず2MBで使いこなしを考え，メモリ価格の下がるのを待つほうがいいと思います。

オプションとなっているフロッピーディスク・ドライブについては，すでにMacを持っていて，PowerBook 100を2台目にする場合，前述したSCSIディスク・アダプタを買えば，フロッピーディスク・ドライブは必要ないはずです。

しかし万一，ハードディスクがクラッシュしたときのことを考えると，フロッピーディスク・ドライブを持っていたほうが安心といえます（単独で使う場合は当然絶対に必要です）。

やっぱり欲しい

このPowerBook 100の仕様が発表された当初は「MPUが68000なので，処理が遅いだろう」とか「2MBのメモリでは日本語環境で使えない」というウワサがあり，Macの専門誌にも，そのような論調の記事がでていました。

ところが，いざ発売になってみると，購入した人の感想には「けっこう使える！」というものが多いのです。

本体に傾斜をつけるための足（**写真8**）といった細かい部分でも，使いやすさに対する工夫がみられます。

今回の記事のため，アップルコンピュータジャパンからPowerBook 100を借りたのですが，使えば使うほど欲しくなってきました。

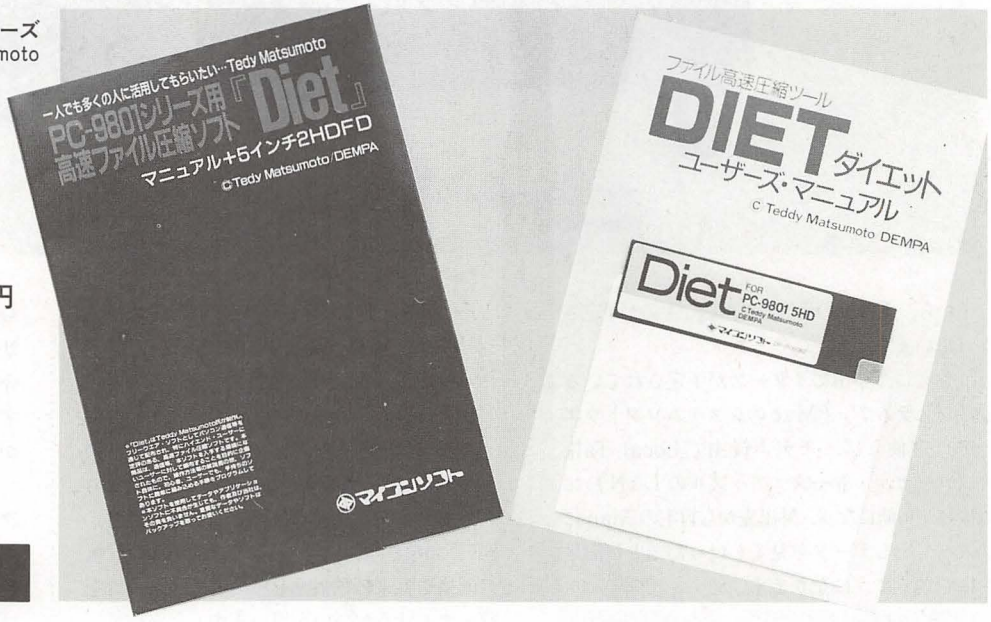
ハード上のスペックを見て敬遠していた人も，一度お店でふれてみて欲しいと思います。

NEWSOFTWARE

高速ファイル・圧縮ソフト・Diet・ダイエット

●対応機種：PC-9801シリーズ
制作者：Teddy Matsumoto

●価格：3,800円



Written by 赤吉弘之

フリーウエア・ソフトで発表され，ハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフト『Diet』が発売されました。これは，通信ができない環境にあるユーザーに対して頒布することを目的にしたもので，初心者にもわかりやすい解説書とともに，代表的なアプリケーション・ソフトを簡単に圧縮するコマンドが用意されているものです。

問い合わせ先
㈱電波新聞社　出版販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-6111

『Diet』って何？

「ノート・パソコンのような限られた環境のなかで，少しでも多くのソフトを運用したい」，「複数のディスクが必要なアプリケーション・ソフトの，ディスク差し替えの手間を解消したい」。

こんな場合は，ディスクの空き容量とにらめっこしながら，結局は目的を達成できずに悔しい思いをしたことがあると思います。もう少しファイルが小さくなってくれたらいいのに。

そういうときこそDietしましょう。

Dietはファイルの圧縮ツールですので，実行ファイルはもちろん，データ・ファイルやその他のディスク上のファイルなら，ほとんど何でも圧縮することができます。それでは，さっそく簡単に圧縮をテストしてみましょう。

この原稿は98のワープロで作成しているのですが，このテキスト・ファイル，これを〝TEST.TXT〟として，Dietしてみます（**写真1**）。7,445バイト→3,741バイト（圧縮率50.3%）と，かなりコンパクトに圧縮されていることがわかると思います。

どのように圧縮するのか

Dietはディスク上のファイルを

●実行ファイル

●データ・ファイル（実行ファイル以外のファイル）

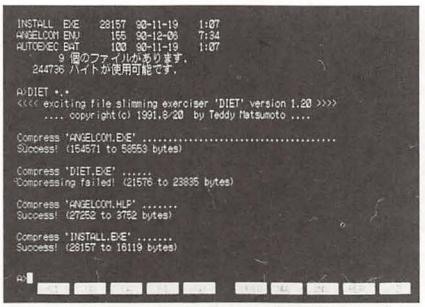
の二つの種類にわけて圧縮しています。特に，実行ファイルは〝自己解凍形式〟という形で圧縮しています。この形式で圧縮された実行ファイルは，圧縮されたサイズのままで実行することができ，これはDietの大きな特徴の一つとなっています。

どのくらい圧縮効果があるか調べてみましたので，それを**第1表**に示します。これらの圧縮された実行ファイルは，実行するたびに解凍（**注1**）しているのですが，それは瞬時に行われます。ですから，普通のコマンドを使っているのと，なんら操作感は変わりませんでした。

それでは，その他のデータファイルはどう



《写真1》テキスト・ファイルの圧縮。普通の文章なら，ほぼ半分になる



《写真2》ANGELCOMを圧縮すると，14kバイトの領域が使えるようになる



《写真3》－Lオプションを使うと，どのファイルがDietされているかが，反転表示ですぐにわかる

なのかというと，残念ながら圧縮された形のままでは使うことはできません。一度解凍するか，Dietのもう一つの特徴でもある〝常駐機能〟を使うことによって使えるようになります。

では，実際の使いかたに沿って説明してみましょう。

基本的な使いかた

その①
使わないアプリケーション・ソフトは，小さくしてしまって置く

まずはディスク上のすべてのファイルをDietで一気に圧縮してコンパクト保存しておき，ディスク・スペースを有効に利用することにします。そのさい，Dietがワイルド・カード（注2）に対応していることを考えて，使用するアプリケーション・ソフトごとにディレクトリを作って，わけておいたほうが得策でしょう。

そして，そのアプリケーション・ソフトをいざ使うときがきたら，データ・ファイルのみを解凍してもとの形に戻します（先に述べたように，実行ファイルは圧縮した形のまま実行できるので，解凍する必要がない）。そのアプリケーション・ソフトの使用が終了したら，再びデータを圧縮してコンパクトに保存して，他のアプリケーション・ソフトのためにディスク・スペースを空けます。

これが基本的な使いかたです。例として『ANGELCOM』というNTTの電話番号検索ソフトを圧縮してみましょう。

まず，目標のソフトが格納されてるディレクトリに移動し，そこにあるすべてのファイルを圧縮してしまいます。例えば〝ANGEL〟というディレクトリに格納されている場合

```
CD ANGEL
DIET *.*
```

とすべてをDietします。

第1表　Dietによる実行ファイルの圧縮率

ソフト名	ジャンル	圧縮前(byte)	圧縮後(byte)	圧縮率
FORMAT (Ver .4.0)	MS-DOSコマンド	105,050	47,061	44.8%
Vzエディター	エディタ	46,052	38,708	84.0%
MIFES-98	エディタ	98,358	59,937	60.9%
File Master	ファイル管理	64,728	38,581	59.6%
NTT ANGELCOM	電話番号検索	154,571	58,553	37.9%
ごたくどす	クイズゲーム	37,788	25,648	67.9%

この状態にしておけば，他のソフトにディスク・スペースを提供することができますね（写真2）。

使うときがきたら，データ・ファイルを解凍してもとの形に戻します。解凍は－Rオプションです。

```
DIET －R *.*
```

この－Rオプションで解凍するさい，拡張子が〝.EXE〟や〝.COM〟だったりすると解凍の対象にはなりません（－RAにするとすべてのファイルが解凍の対象となる）。実行ファイルは圧縮したままでいいので，これですべてのファイルが使える形になりました。ここでANGELCOMを実行します。

そうして，ソフトを終了させたら，再び圧縮して，ディスク・スペースを空けましょう。

```
DEIT *.*
```

これが，Dietの基本的な使いかたです。

使わないものはたたんでしまって置き，作業場を広くとるという考えかたと同じですね。

その②
圧縮状態を気にせずアプリケーションソフトを使う（Dietを常駐させる）

実行ファイルは自己解凍形式で圧縮されているので，特に気を使う必要はありませんが，データ・ファイルは圧縮したままでは扱うことができないので，注意しなければいけません。ところが，Dietを常駐させることにより，ファイルを自動的に判別して，圧縮されているデータファイルを自動的に解凍しながら使うことができるようになります。

まずは①のように，すでにすべてのファイルが圧縮されているものとします。先ほどはデータ・ファイルを一度解凍させましたが，今度はDietを常駐させ，圧縮されたデータ・ファイルを自動解凍するようにしてみましょう。

```
DIET －Z
```

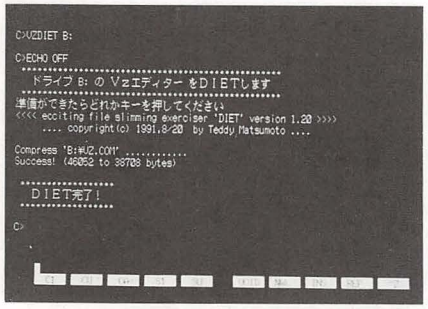
これで常駐させることができました。以降，アクセスされたファイルをDietが判別して自動解凍してくれるので，すべてのデータ・ファイルの状態を気にせずに使うことができます。

ところで，この常駐機能を使っているときは一つだけ注意が必要です。環境設定を行うデータ・ファイルやエディタでいじったテキスト・ファイルなどのように，アプリケーション・ソフトを起動するたびにファイルの内容が書き換えられたり新規作成されたファイル（日付が更新するもの）は，圧縮前の大きさに戻ってしまうということです。現在のファイルの状態は－Lオプションで知ることができますが（写真3），確認に手間がかかりますから，このような可能性がある場合は〝自動再圧縮機能〟を使います。

これは常駐させるときに－Pオプションを追加するだけで利用できる機能です。この機能により，アプリケーション・ソフトの終了後にメモリが解放されると，Dietが自動的に起動し再圧縮を行います。

Dietで圧縮できるファイル

Dietで圧縮できるファイルは，次のとおり



《写真4》バッチ・ファイルがあるので，一つのコマンドでDietが完了する

です。

①拡張子が〝.EXE〟，〝.COM〟のファイル

②それ以外の実行ファイルである可能性のあるファイル

③デバイス・ドライバ

④その他のファイル

①，②の場合で，オーバーレイ形式（**注3**）の実行ファイルは－Vオプションを使って圧縮し，Dietを常駐させることにより使用が可能です。しかし，ディスク・アクセスのたびに圧縮と解凍を繰り返すので，ここではスピードが気になりました。

他に，圧縮できないファイルとして，次のものがあります。

●Dietで圧縮済みのもの

●拡張子が〝.LZH〟のファイル

●1クラスタ（**注4**）に満たない小さなファイル

これらは，圧縮をしないでスキップします。－Bオプションを付けると，圧縮前と圧縮後をバイト単位で比較して，圧縮に成功してれば書き換えます（通常Dietはディスクのクラスタ単位で比較している）。

便利なバッチ・ファイル

今回発売されたDietには，ノート・ユーザーに便利なバッチ・ファイル（**注5**）集が付いています。『Vzエディター』，『Lotus 1-2-3／Notebook』，『一太郎dash』，『まいとーく Ver.2』，『MS-WORKS』のインストール後のDietを，画面を見ながら簡単にできるようになっています。

それでは，VzエディターのDietに挑戦してみましょう。

まず「システム入りDiet」を作る

付属のバッチ・ファイルを起動させるためには，「システム入りのDietディスク」を作らなくてはなりません。マニュアルとは違うやり方ですが，次の手順で進めます（**注6**）。RAMディスクの内容は消えますから，必要な場合はディスクにバックアップしておいてください。

①98NOTEメイン・メニューを起動させ，モード設定により

1. RAMドライブを使用
2. システム起動をフロッピーディスク
3. 第一ドライブをフロッピーディスク

と設定する

②ドライブ1にMS-DOSのシステムを入れて起動させ

```
FORMAT  B:/S
```

で，RAMドライブをシステム入りでフォーマットする

③ドライブ1のディスクを，購入したDietのオリジナル・ディスクに入れ替える

③RAMドライブに

```
MD  B:BAT
MD  B:JDASH
MD  B:LOTUS
MD  B:MYTALK
MD  B:TOOL
MD  B:WORKS
```

と，必要なディレクトリを作成する

④すべてのファイルをRAMディスクにコピーする

```
COPY *.* B:
COPY ¥BAT¥*.*  B:¥BAT
COPY ¥JDASH¥*.*  B:¥JDASH
COPY ¥LOTUS¥*.*  B:¥LOTUS
COPY ¥MYTALK¥*.*  B:¥MYTALK
COPY ¥TOOL¥*.*  B:¥TOOL
COPY ¥WORKS¥*.*  B:¥WORKS
```

⑤98NOTEメイン・メニューを起動させ

3. RAMドライブ→FDコピー

を選んで，ブランク・ディスクにRAMドライブの内容をコピーする

これで「システム入りDiet」ができあがりました。

『Vzエディター』のDiet（98NOTE）挑戦！

Dietする前に，Vzエディターの容量を調べてみると，46,052バイトあります。これが使用前の大きさですね。

さっそくVz用のバッチ・ファイルを実行しDietしてみましょう。

```
VZDIET  B:
```

とタイプすると，あらかじめ組み込まれていたコマンドが実行されます。

待つこと数十秒後，圧縮状況と「Diet完了」の文字と共にバッチ・ファイルは終了しました（**写真4**）。使用後の大きさを見てみると，38,708バイト。みごと，圧縮に成功しました。

まとめ

Dietは圧縮率もさることながら，圧縮のスピードも快適で，色々な環境で活用できるソフトです。

市販の通信ソフトの中では，Dietによって辞書ファイル込みで2HD1枚に収まるという奮闘ぶりを示しています。ノート・パソコンではもちろんのこと，デスクトップの環境での使用においても，フロッピーディスク，ハードディスクの省スペース化につながります。

また，何と言っても実行ファイルが実行可能な姿で圧縮できて，そのうえ，常駐によって圧縮ファイルの自動解凍管理までするという，素晴らしい環境をDietは提供していると思います。そのあたりが，広く使われている理由ではないでしょうか。まだ使用したことのない人も，この機会にダイエットしてみてください。

注　釈

注1　圧縮と解凍

ファイルを小さくすることを「圧縮」と呼ぶのに対し，元の大きさに戻すことを「解凍」または「復元」と呼ぶ

注2　ワイルド・カード

ファイル名を指定するときに，実際のファイル名の代わりに使うもの。拡張子が同じものなど，特定のグループを指定するときに使う。〝?〟（一文字分）と〝*〟（長さは関係ない）がある

注3　オーバーレイ形式

一度にメモリに読み込まず，あとからメモリに読み込むような形式。ファイルのサイズが大きいソフトなどに使われている

注4　クラスタとバイト

ファイルの読み書きがなされるときの，最小単位。ディスクのメディアによっても違うが，1Mバイト・フロッピーの場合は1クラスタ＝1,024バイト

注5　バッチ・ファイル

複数のコマンドを自動的に実行するようにするもの。これを作成しておくと，手順が簡略化される

注6　システムの転送について

マニュアルでは，SYSコマンドを使ってシステムを転送している。しかし，このSYSコマンドは「転送前にファイルを動かす」，「転送システムの大きさが，用意されていたものと違う」などの場合，うまく転送されないことが多い。そのため，ここではFORMATの〝/S〟オプションを使ってシステムを転送した

X68k用の各種エディタを装備したレイアウト・ソフト

PressConductor PRO-68K

●Written By
北澤　充裕

PressConductorは，視覚的に編集，書類作成を行なうためのレイアウト・ソフトで，マウス・オペレーションにより今までのワープロとは違った，ビジュアルな編集操作が行なえます。X68kのDTP（注1）時代の幕開けとも言えるソフトウエアです。

価格28,000円

問い合わせ先
シャープ（株）
〒162東京都新宿区市谷八幡町8
☎03-3260-1161

レイアウト・ソフト

レイアウト・ソフトとは，いわゆるDTPで使われるソフトウエアで，ワープロの機能と図形エディタの機能を合わせ持ったものがほとんどです。

ワープロとレイアウト・ソフトの主な違いは，文字の取り扱いかたにあります。

ワープロでは，文章中の文字はすべて文字コードとして扱われ，印刷するときにもプリンタに文字コードを出力して，文章の印刷を行なっています（一部のソフトではグラフィックとして出力するものもある）。

それに対してレイアウト・ソフトでは，多くの場合，文字がグラフィック・データとして扱われ，印刷時においてもグラフィック・データとして出力されるものがほとんどです。

この違いは，単に印刷方式やデータ管理の違いだけではなく，ソフトウエアの目的の違いを表わしています。

ワープロは文章を入力し，印刷することを主な目的とするソフトウエアですが，レイアウト・ソフトにおいては，文章の入力はさることながら，『紙面（印刷物）上に文章や図形をいかに配置して印刷するか』ということが目的なのです。

つまり，レイアウト・ソフトを使うことによって，従来のワープロでは表現できなかった，複雑な段組みや複数書体のサポート，図形の差し込みなどを思いどおりに表現できるようになります。

X68kは，MultiWordなどグラフィック機能をサポートしたワープロもありますが，本当の意味でのレイアウトに重点を置いたソフトはPressConducorがはじめてということになり，注目しているユーザーも多数いることでしょう。

PressConductorの機能

それでは，気になるPressConductorの機能を紹介しましょう。

●簡単マウス

基本的な操作方法としてはマウスを使うことになります。これは，レイアウト・ソフトなのだからあたりまえと言ってしまえばそれまでですが，やはりX68kのソフトはマウス・オペレーションが基本ではないでしょうか。

●各種フォントのサポート（注2）

レイアウト・ソフトのウリは豊富な表現力ですから，出力フォントがROMフォントだけでは話しになりません。

PressConductorではROMフォントの他に，Zeit社の『書体倶楽部』のアウトライン・フォント（明朝体，ゴシック体，毛筆体，教科書体）もしくは，Z'S STAFFのアウトライン・フォント（明朝体，ゴシック体）を利用できます。さらに，袋文字，強調，回転，影文字，斜字体などの文字装飾を加えることで，さまざまな字体を表現できます。

●各種枠の編集

レイアウトできるすべてのデータは，文章枠，図形枠，図形字枠のいずれかに属するものとなります。

枠とは，レイアウト画面上でのある矩形エリアを指し示すもので，実際に印刷されるものは，この枠と呼ばれる矩形エリアの集合体です。

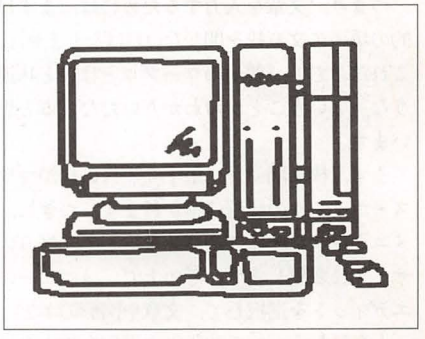
文章枠は文章を編集できる固定された枠であり，枠の内部においては，フォントの種類，文字サイズ，文字装飾，文字色を1文字ずつ設定できます。

図形枠は図形を差し込むための固定された枠です。ここに差し込める図形データには，付属の図形エディタで描画したデータ，もしくは，スキャナから読み込んだものや『Z'sSTAFF』，『NEW PrintShop PRO-68K』などのデータ・ファイルを利用できます。

付属の図形エディタは，プルダウン・メニューから選択するだけでレイアウト・モードから簡単に移行でき，ライン，サークル，ボックス，ペイント，拡大・縮小など基本的な図形編集機能を備えています。

図形字枠は，文章枠や図形枠と違って固定された枠ではなく，特殊な役割を持った枠として機能します。文章枠・図形枠では，枠の大きさが単なる描画領域を示すのに対して，図形字枠においては，枠の大きさが内部に描画する文字列の大きさに影響を与えるという点で大きく違います。

図形字枠の内部には，1024×1024ドットから24×24ドットまで任意の大きさの文字を描画でき，文字の大きさは枠の大きさに比例しています。図形字枠で扱えるのは文字列だけですが，書体や文字修飾，文字色などを文字





列単位で自由に設定できるので，題字や小見出しなど，他の文章とは差をつけたい文字列に使うと便利です。

●印刷機能

作ったレイアウト・データはカラー・プリンタを使うことで，8色のカラー印字ができます。モノクロ・プリンタの場合には，カラーデータをタイル・パターンに自動変換して，階調表現で印刷できます。

また，EPSONのページ・プリンタ（LP-2000，LP-3000，LP-7000）を使えば，文章枠や図形字枠で使った文字フォント（明朝体とゴシック体だけ）をページ・プリンタ内蔵の文字フォントで印刷できます。

PressConductorを使ってみる

PressConductorを使うには，メインメモリが2MB以上搭載されていることが必要で，より快適な動作を望むのであればハードディスク上で使えばよいでしょう。

まず，起動すると，真っ白なレイアウト画面となり，今までのワープロになれ親しんできた人にとっては，戸惑ってしまうでしょう。

先程も述べたようにPressConductorでは枠を中心にして作業をすすめることになりますから，このままでは文章を入力することもできません。

つまり，文章を入力するためには，まず目的の場所に文章枠を開かなければなりません。これだけでも『普通のワープロとはひと味違うな』ということがおわかりいただけると思います。

まず，枠を開くと，最小サイズの枠がマウス・ポインタの場所に描かれます。つぎに，メニューからサイズ変更を選択して，好みのサイズに変更します。その上で，メニューのエディットを選択して，文章や図形のエディットを行なうという数段階の過程を踏まなければなりません。このエディット作業は，ワープロを普段使っている人にとっては面倒なものでありますが，慣れてしまえばそれほど苦にはならないでしょう。

このようにして，文章をレイアウトしたい場所には文章枠を，図形には図形枠をというように順次，枠を構成することで1ページぶんの情報を作っていきます。

レイアウト作成画面は，1ページの1／8程度しか表示できず，全体のレイアウトを把握するためには，縮小イメージ表示機能を使わなければなりません。この縮小イメージ表示機能というのは，1ページ分のレイアウトを縮小して表示するだけの機能ですが，レイアウトを作るには必要な機能です。

レイアウトを作れる最大ページ数は，メモリの許す限り1～999ページまで可能となっています。

用紙サイズには葉書，A5，B5，A4，B4，A3（縦だけ）の6種類が指定可能で，通常使うのに必要なほとんどの用紙が指定できます。作れる枠の総数は，文章枠，図形枠，図形字枠のいずれも，最大50枠までとなっており，枠の数が足りなくなることはほとんどないでしょう。罫線は100本まで作れます。

凝った書類を作るのであれば，文章や図形は枠ごとに別々のファイルで用意しておくのが賢い使いかたのようです。

たとえば，文章はエディタで作り，差し込むための図形はあらかじめおおよその大きさを確認しておいて，Z'S STAFFなどのグラフィック・エディタで作って枠別に保存しておけば，PressConductor上でそれぞれの枠内でデータ読み込み機能を使うことで簡単にレイアウト・データを作れます。このようにすれば，PressConductor上で個々の枠内データを作るよりも，数倍のスピードでレイアウトを組み上げられるでしょう。

もっとスゴイソフトにして欲しい

このように，PressConductorはさまざまな機能を持ったレイアウト・ソフトウエアですが，いくつかの点で，快適とは言い切れない部分があるのが残念です。

●全体のレイアウトが把握しにくい

先程の説明にあったように，全体のレイアウトは縮小イメージ表示機能で確認できますが，この機能はレイアウトの編集をしながら使えません。

つまり，実際に編集を行なう段階で，『レイアウトの編集→レイアウト確認→レイアウトの修正→レイアウト確認…』というように，同じような作業を繰り返さなければならないのです。

作業中のレイアウト編集画面でも拡大・縮小表示ができれば，使い勝手は向上したのではないでしょうか。

SX-WINDOW対応にすれば，さまざまなウィンドウをオープンして，作業しやすくなるのでは。

●図形エディット

図形枠の機能として図形エディットが付属しています。このエディタにおいて，ボックスやサークルなどの描画機能については申し分ないものの，エディットする図形の1ドットが小さいために細かい図形の作成ができないので，グラフィック・エディタとしてはいま一つ使い勝手がよくありません。ルーペ機能といった部分拡大表示機能が欲しかったところです。

しかし，PressConductor上で無理をして図形を作るよりも，Z'S STAFFなどのグラフィ

DANCE PARTY

DATE 21TH Dec. PM 19:00～

PLACE PARADIUM
(NewYork)

当日は豪華な賞品が当たるゲームや、
ミスクリスマスコンテストなど企画が
もりだくさん

ック・エディタで図形を作ったほうが格段に便利なのですから，そちらを利用するのがよいでしょう。グラフィック・ソフトとのデータ・コンバート機能がはじめから装備されているのも，『PressConductorはレイアウト・ソフトであり，グラフィック・エディタではない』ということを強調するためでしょう。

●特殊書体の表示速度について

特殊書体といっても影文字や袋文字のことではなく，『Z'S STAFF』や『書体倶楽部』のアウトライン・フォントのことです。このアウトライン・フォントを使った場合には，1文字を表示するたびにディスクをアクセスするので，格納されているメディアによっては，表示速度に多大な影響を及ぼします。

アウトライン・フォントを使うのであれば，できるだけアクセスの速いメディアに格納しておくのがよいでしょう。

これについては，PressConductorの機能が云々というよりも，アウトライン・フォントそのものの扱いかたに対する問題ですが，ハードディスクなどを使うことで解決できるでしょう。

DTPについて

DTPこと，Desk Top Publishingそのものはアメリカで盛んになったもので，コンピュータと高品位プリンタを使って，原稿作成，レイアウトなど編集から印刷までの，一連の作業を行なうシステムを指しており，これによって一般の印刷物に近いレベルのものを作れます。

このようなDTPが一般のコンピュータで実現可能になった背景には，活字並みの品位で印字をできるレーザー・プリンタが低価格で流通するようになったことと，PressConductorのような複数の文章や図形を1ページの中で自由にレイアウトをできるソフトウエアが登場したことなどがあります。

日本でDTPといえば，AppleComputerのMacintoshが有名ですが，国産パソコンでも，数年前から手軽にDTPを楽しめるようになってきているようです。

雑誌などの編集でDTPを利用するところも増えてきており，ペーパーレス時代に向かって，これからDTPの需要はさらに大きく飛躍するものと思われます。

総　括

PressConductorは，細かい点でやや改良の余地はあるものの，X68k初のレイアウトソフトとしては，上々のできあがりと言えます。

画面表示などの多少つっかかる感じは，CPUの性能を考えれば仕方がないでしょう。この問題については，将来X68kが高速化すれば自ずと解決されるものですから，あえて述べることはないと思います。

欲をいえば，SX-WINDOWに対応させて欲しかったところですが，今後に期待ですね。

レイアウト・ソフト「PressConductor」の登場によって，X68kにもワープロ，データベース，レイアウト・ソフトとビジネス・ソフトのラインアップが続々揃ってきました。

X68kのビジネス・ソフトは，PC-9801シリーズなどと比べれば，ラインナップなどの点でもパッとしないというのが下馬評のようですが，このPressConductorはX68kのビジネス路線に光明を与えるきっかけとなるかもしれません。

注釈

注1：DTPとはデスクトップ・パブリッシングの省略呼称。詳しくは本文を参照。

注2：アウトライン・フォントとは，フォントを座標で示すいくつかの点と，それを結ぶ輪郭線で表現したものである。通常のドット・フォントに比べて，文字の拡大，縮小，変形などが簡単にできる。

印字：10-735X



まどかの旅日記 広大な大地、活動の国 ソビエト連邦編

いざ出発、極寒の地へ！

成田から、約6時間でモスクワへ到着するのだ。航空機はもちろんアエロフロート。機内をみると古そうで大丈夫かなあ？不安に駆られる。でも心配したのが嘘のよう。とってもなめらかな操縦で、離着陸もスムーズ。これはスゴイ！と思っていたらアエロフロートのパイロットは空軍あがりらしい。やっぱり、訓練され尽くした腕前。

無事モスクワに到着。寒い、寒い。ホントに頭の血管切れちゃうんじゃないかと思ってしまうほど。今の温度、－12度。ヒュ～、ブルッ。

ウォッカを買わねば。ソ連の人は酒好きなだけじゃなくて防寒のためにウォッカを飲むらしい。そういえば飲んだ日と飲まない日では寒さの感じ方が違うような気がする。

雪のクレムリンにLet's GO!

ここが赤の広場だっ！やっぱり広い。警備の警察官や、軍の人がたくさんいて、なんか恐いな。壁の向こうにはクレムリンがそびえている。でもなんか想像していたのとずいぶん違う。中世の建物をそのまま生かしていて、芸術鑑賞の気分に浸ってしまう。



クレムリンの前では、毎時ぴったりに鐘とともに衛兵隊の交代が行われる。門の前で一指乱れぬ交代劇を繰り広げるのだ。そして交代した彼らは今度は1時間ひたすら身動きせずに（まばたきすらしてないんじゃないかと思うほど）門の前で立ち続ける。雪が降り続ける中ピシッと立っているいたいけな青年たちに感動してしまった。これがず～っと何年間も、毎日毎日24回続けられているのだ。う～ん、感慨ぶかいなあ。

クレムリンの中は武器庫が圧巻。ロシア帝国の贅沢の限りを尽くした財と富の象徴の品々に目を奪われる。この栄華の犠牲になった当時の人々の怒りを感じてしまうな。これじゃあ革命が起きるのも当然だよね。

NEW SOFTWARE

プロと同じコンパイラを安価で

Borland Language Series

スチューデント・パック

価格 10,000〜20,000円

問い合わせ先
〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-6-11川上ビル2F ボーランド㈱
☎03-5489-4867

“Turbo Pascal”をはじめとする，ユニークな発想のプログラム言語処理系を，安価で提供することで定評のあるボーランドから，その人気処理系のスチューデント・パックが発売されました。

天才プログラマー予備軍達へ

ボーランド社といえば，先日アシュトンテイト社の買収で話題になりましたが，もともと，すぐれたコンパイラ言語を低価格でリリースしてくれることで，海外でも人気のソフト・メーカーです。

もちろん，現在発売されているコンパイラ群も優れたコスト・パフォーマンスを誇っていますが，今回，学生向けとして，一層の低価格の「スチューデント・パック」が発売されました。

価格を見てもらえばわかりますが(**第1表**)，すべてほぼ半額，“Borland C++(以下，BC)”にいたっては1／5というとんでもない価格設定となっています。

このような価格にもかかわらず中身もパッケージングも，通常の値段で店頭で発売されているものとまったく変わりません(ただし，“BC”の最新版に添付されているApplication Frameworkは別売り)。

これらをこの価格で購入するには，『学生であること』という条件があるのです。購入申込時に学生証，あるいは在学証明書のコピーを送ることで，その本人の使用に限って登録されます。登録は普通のユーザーと同じで，もちろんバージョン・アップなどもサポートされます。

また，その本人の開発であれば商用アプリケーションの開発に用いてもかまいません。このボーランド社の各処理系は，どれも実際にプロがアプリケーション開発に用いている実績のあるものばかりなのです。

これらの言語は完全なフルセットとなっています。

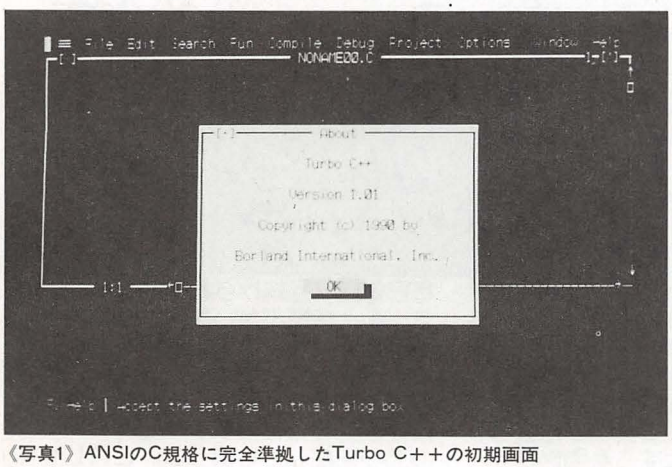
Microsoftの“Quick C”は入門用という位置付けで，プロ用のCコンパイラである“MS-C”のサブセットにすぎませんが，この“BC”や“Turbo C++ (以下TC)”は完全なフルセットのCコンパイラ・パッケージです。

スチューデント・パックとは，優れた才能をもちながら，高価なプログラミング言語は使えない，そんな未来の天才プログラマー予備軍たちへのボーランド社からのすばらしいプレゼントなのです。

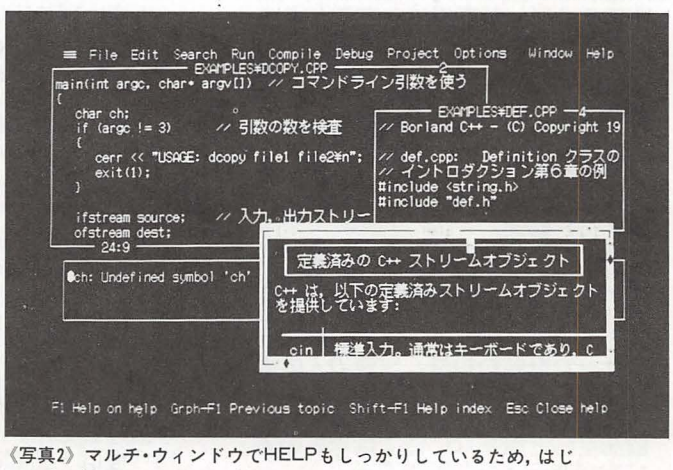
C++とは

Cという言語は，使ったことはなくても聞いたことのない人はいないでしょう。それくらいメジャーな，多くの処理系で使われている言語です。

Cという言語は比較的新しい言語ですが，最近はほとんどのOSの標準開発処理系となりつつあり，標準化が進められています。この“TC”や“BC”は，先頃ANSI(米国規格協会)で標



《写真1》ANSIのC規格に完全準拠したTurbo C++の初期画面



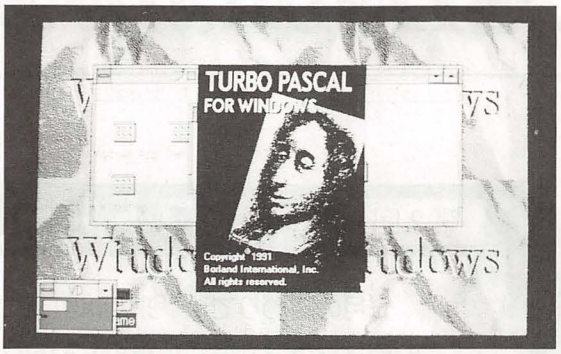
《写真2》マルチ・ウィンドウでHELPもしっかりしているため，はじめてCに触れるユーザーもOK

準化がなされたANSIのC規格に完全準拠しています。もちろん，C言語の生みの親であるK&Rの書式もサポートされています。

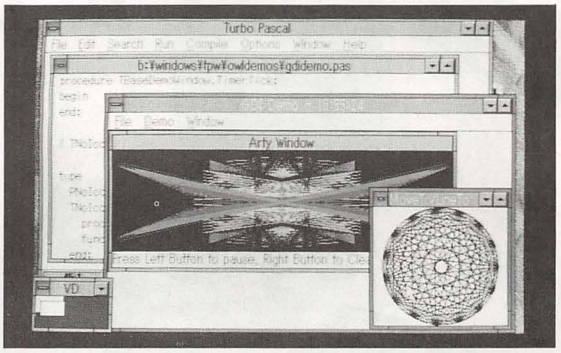
つまり，一般的に使われているC言語の書法はすべてOKなわけです。

そして，最近新しいプログラミング・パラダイムとして注目を浴びている，オブジェクト指向という考えかたで拡張したC++にも，“TC”や“BC”ともに，AT&TのC++規格バージョン2.0で完全対応しています。今までC言語をやってきた人にも，これから新しい標準のCを学ぼうとする人にも最適といえるわけです。

“TC”はC及びC++のコンパイラと統合開発環境のパッケージですが，BCはそれにスタンド・アロンのデバッガやプロファイラ，アセンブラなどを追加，そしてWindows用のアプリケーション開発が可能となっている点が異なります。



《写真3》ウィンドウ対応のTurbo Pascal



《写真4》ウィンドウ対応版は，実行結果とソースを自由に画面上で分割できるのが魅力

Pascal

Pascalという言語はCに比べるとやや知名度は低いようですが，同じような構造化言語です。

エレガントで可読性の高い言語で，根強いファンを持っています。Cに比べるとやや汎用性が低いといえるのですが，そのぶん，コンパイル速度が速い，とか処理系が小さくてすむ，など初心者にはおすすめです。

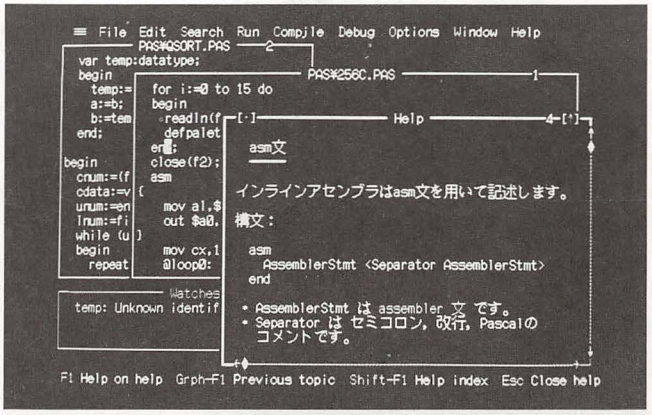
そもそもBorland社ははじめての統合開発環境（最初は当然貧弱であったが）を“Turbo Pascal”によって実現し，Pascalとともに成長してきたといっても過言ではない会社です。環境のバージョン・アップなど，大概Pascalから行なわれますし，Windows版の発売など，相当力を入れていることがうかがえます。

Pascalもオブジェクト指向で拡張がなされています。

ただし，オブジェクトPascalは標準といえるものがないため，ボーランド独自の拡張となっていますが。

そして，特筆すべきはWindows版の存在です。これは完全にWindowsの上で動く処理系で，作られるソフトもWindows対応のものだけとなっています。標準添付のクラス・ライブラリを用いることで，SDKなしで簡単にWindowsのアプリケーションを作れます。

PC-9801シリーズと日本語Windows上で動く完全な処理系，及び開発環境はいまだ唯一これだけです。



《写真5》Turbo Pascalでは当然，構文のHELPも充実している

素晴らしい開発環境

CやPascalといった高水準言語は難しい，といったイメージを持たれる人もいるでしょう。

ここまでの説明もチンプンカンプンだったかもしれません。しかし，ボーランド社の処理系なら，初心者でも心配いりません。これらは，すべて，優れたインターフェースを持つ統合開発環境を持っています。

これは，ソースのエディット，コンパイルやリンク，実行，デバッグなどが一つの環境の中でメニュー形式で簡単にできるというもので，コンパイラはさわったことがない，という初心者にもとっつきやすく，コンパイラ言語の入門に最適といえるでしょう。

“BC”と“Turbo Pascal6.0PRO”セットには“Turbo Debugger&Tools”として発売されている，デバッガ，アセンブラ，プロファイラのセットがバンドリングされています。

たった1万円高でこの素晴らしい環境が手に入るのですから，アセンブラも勉強してみよう，とか本格的なプログラミングを勉強してみたい，というような人には文句なしおすすめです。

BASICもかなりたくさんの処理系が発売され，コンパイラ化や構造化の拡張も行なわれるようになりましたが，その元祖といえる，PascalやCが，それらサード・パーティ版のBASICと変わらずに（むしろ，それ以下で）手に入れられるのです。

BASICはひととおりマスターした，という皆さん。美しい構造化言語の世界に触れてみませんか。

《第1表》通常価格とスチューデルト・パック価格の比較

製品名（PC-9801シリーズ）	通常製品価格	スチューデントパック
Turbo C++ 2nd Edition	20,000円	10,000円
Turbo Pascal 6.0	20,000円	10,000円
Turbo Pascal 6.0 Professional	39,800円	20,000円
Turbo Pascal for Windows	29,800円	10,000円
Borland C++ 2.0	98,000円	20,000円

短期連載

ついに発売!PC-9801版の富士通Habitat

富士通Habitat体験記

●Written by MUNEPI ♬



第2回 インストール編 ②

先月の終わりでは「来月は実際にアクセスした模様をお送りしよう」などと書いているけれど，実は今回も，インストール編なのである。ごめんなさい。

「やはり先月分だけではあまりにも不親切すぎるかな」との反省をこめて，今月は，うまく動作しない，という人のための対処方法をいくつか書こうということになったのだ。

『富士通Habitat』はかなり特殊なパソコン通信と言える。「通信に興味はなかったけど，『Habitat』をやってみたくてモデムを購入した」という人も，実際にいるくらいだ。そういう通信の初心者にも，ある程度わかりやすいように書きすすめていくつもり。

それでは，第2回目のはじまり，はじまりぃ。

インストール後の手順について

先月の後半部分「インストールについて」を読むと，かなり簡単そうに書いてはあるけれど，ボクの場合，実際はかなり長い時間がかかってしまった。横着なボクはHDDを起ち上げるのに使っているconfig.sysをコピーしてそのまま使おうとしたのだけれど，これがいけなかったのだ。

何がいけなかったのか，どういう症状が現れたのかは後で触れるとして，まずはひと通り，インストールしてから，アクセスするまでの手順を追っていこう。

インストールが終わったら，まずはメモリ・スイッチを確認。もし，起動ドライブがHDDに設定されているなら，スイッチ・コマンドなどを利用して，HDDから，標準(フロッピーディスクがドライブに挿入されていれば，そのドライブから起動する）に設定し直す必要がある。

なぜなら，マニュアル通りに作業をすすめた場合，『富士通Habitat』は起動用のフロッピーディスクから起ち上げるようになっているからだ。

起動用のフロッピーディスクをドライブに入れ，リセット。インストールや起動用ディスクの設定がうまくいっていれば，タイトル画面が表示され，ビープ音の音楽が鳴るはず。ここで，マウスをクリックすれば，メニュー画面が現れる。

もし起動用のconfig.sysの設定で，EMSがうまく設定されていないと「EMSの初期化に失敗しました」などのメッセージが現れ，止まってしまう。もう一度，EMSドライバのマニュアルを読み，consig.sysの中身を確認してみよう（設定のミス以外にもこのメッセージが表示される場合があるが，それは後述)。

無事にメニュー画面が表示されたら，まずは“電話番号”の部分をクリック。NIFTY-Serveの電話番号を登録する。NIFTY-Serveは全国にアクセス・ポイント（以下AP）を持ち，そのどこへかけてもまったく同じサービスを受けられる。自宅から，なるべく近い場所にあるAP（注1）の番号を設定しておけば，電話料金を節約できるというわけだ。

『富士通Habitat』の場合，2,400bpsでアクセスするメリットはあまりない。いちばん近いAPが1,200bpsにしか対応していなかったとしても，嘆く必要はないのだ（ちなみにボクの自宅と同一区域にある武蔵野APは1,200bpsだけ)。

また，1,200bpsにしか対応していないようなAPは，大抵空いているので，busy(話し中）であることが少ないというメリット（？）もある。ここで，入力する電話番号が間違っていると，他人の迷惑になる場合もあるので要注意。入力はよく確認しながら行なおう。

電話番号の設定が終わったら，同様に“環境設定”のメニューで回線の種類，回線速度，MNPなどを設定する。使っている電話機がプッシュホンなら，「プッシュ回線」に，ダイヤルの電話機なら，遅い，あるいは速いのどちらかの「ダイヤル回線」を選択する。ちなみに電話機がプッシュ・ボタン式だとしても，ダイヤルしたときに「カチカチ」という音がするなら，それはダイヤル回線だ。間違えないようにね。

「回線ポート」っていうのは，RS-232Cインターフェースを増設している場合，その増設した端子も使えるような設計になっているための選択項目で，はじめから付いているRS-232Cにモデムを接続して使うなら，0番を指定しておけばいい。で，いちばん下の項目は「入国手続き」に。

最後は“ユーザー情報”の設定。IDとパスワードは，NIFTY-Serveで使っているものを，そのまま登録する。アバタ(Habitatの中での自分の分身）の頭，性別も忘れずに選択しておかなくちゃダメだよ。

これで必要な設定は終わり。念のために“スペシャル”のメニューでデータを保存しておこう。

ありり？うまくダイヤルしない！

上記の設定を終えたら，いちばん左の“Habitatへ”をクリック！

たいていの場合，マニュアルと同様，自分のターフ（自分だけが入れるプライベートな個室）の画面が表示されるはずだ。

で，さっきも書いたけど，ボクがいっちばん最初にここをクリックしたときは，うまく動作しなかった。「富士通Habitatに対し，自動接続処理を開始します。」というメッセージは表示されるものの，いくら待ってもモデムにコマンドが送られていないようなのだ。

その証拠に，モデムはウンともスンとも言わない。ボリュームを完全に絞っていても，ダイヤルするときに聞こえるはずの「カチッ」っていう音もしない。もう一度“環境設定”を見直したけど，どこもおかしいところはない。試しに“スペシャル”の中のチュートリアルを動かしてみると，これは正常に動作したので，少なくともインストールの失敗ではないようなのだ，とはわかったんだけど…。

この後，MNPの設定を変えたりモデムの電源を入れ直したり，いっこうに解決の兆しは見えず，1時間が経過……。

結局のところ，これもさっき書いた通り，問題はconfig.sysの設定にあった。ボクは自宅でホストを開局しようとしていて，config.sysの中でフリーウエアのRS-232Cドライバを登録していたのだ。これを外したところ，あっさりとATコマンドが発行され，モデムが動作したのである。

ちなみに，動作はしたものの，午前3時を過ぎてしまい，結局その日はHabitat国に入国するコトはできなかったのだが（『富士通Habitat』を楽しめるのは毎日午後1時から翌日の午前3時までの間だけなのだ）。こういうアクシデント（？）を回避するために富士通側は起動をフロッピーからという設計にしたのであろうが，なんとも恥ずかしい初歩的なミスであった。

うまくアクセスできない人へ

先月も書いたけど，NIFTY-Serveには「富士通ビジュアル通信フォーラム（FFVC）」という場所が用意されていて，ここの電子会議の4番「富士通Habitat Q&Aコーナー」で質問を受け付けてくれる。マニュアル類をよく読まないでいきなりソフトを起ち上げるボクは，問題が解決した後に前述のFFVCの存在を知ったのだけれど……。

この原稿を書くにあたって，改めてQ&Aコーナーを全部読んでみたところ，PC-9801版のインストールで苦労している人は少なくないみたい。少なくとも，PC-9801版が発売されてからしばらくは，いろいろなケースの質問が書き込まれている。また，それらの質問に対する答えもここに書かれているので，うまく動作しない人は，まずここを片っ端から読むべきだろう。

自分と同じ問題を抱えている人が，すでに質問を書き込み，富士通，あるいは親切なユーザーによって，解決方法がアドバイスされていることも十分考えられるからだ。

ちなみにありがちなトラブルに関する対処法をまとめてみた。

①「EMSの初期化に失敗しました」のメッセージが表示

FM音源を搭載していないだろうか？『富士通Habitat』では512kB以上のEMSが必要だが，FM音源用のサウンドBIOSが搭載されていると，EMSの確保がうまくいかない。たとえ8MBのEMSボードを載せていようとも，このサウンドBIOSが切り放された状態でなくては意味がないのである。

いちばん手っ取り早い解決法はというと，サウンド・ボードを引き抜いてしまうことなのだが，最近のサード・パーティの製品だと，EMS用のスイッチがついていて簡単に切り放しができるものもある。

また，本体に標準でFM音源が搭載されているような機種の場合はジャンパ・ピンの移動など，本体のマニュアルに必ず切り放しかたが載っているはず。よく調べてみよう。サウンドBIOSを切り放してもこのメッセージがでる場合は，config.sysファイルの中のEMSドライバの設定がうまくいっていない可能性が高い。これもマニュアルをよく読んで，設定にミスがないか，もう一度チェック。

ちなみに，常駐ソフトやRAMディスクとしてEMSを使っていて，『富士通Habitat』に必要な容量が残っていない場合にもこのメッセージがでる。

②アクセスはできたけど，調子が悪い

ATコマンドによるモデムの設定が自分のモデムに適していないという場合は，ハードディスクのにインストールした，logcmd.datというファイルをのぞいてみよう。

『富士通Habitat』へのオート・ログインは，このファイルの中に書き込まれたプログラム通りに行なわれる。このファイルの中の，“”で囲まれたATコマンドを変更すれば，オート・ログインの際に発行されるコマンドを変更できる。

もしも，普段から他の通信ソフトを使ってパソコン通信を楽しんでいるのなら，その通信ソフトで設定しているATコマンドと同じものに書き換えてしまうのが，いちばん早いかもしれない。ここで，使われている命令はlogcmd.datの最後で解説されているが，『富士通Habitat』に付属している「操作ガイド」の34ページ以降にも解説が載っているので，書き換える場合にはよく読んでおこう。

ハイパーコミュニケーション・ネットワーク

富士通Habitat　V2.1L10（PC-9801）

問い合わせ先

富士通株式会社
FM TOWNSシステム部
Habitatサポートグループ
☎03-3730-8095
（祝日を除く月曜日～金曜日，時間は午前10：00～午後5：00までの間）

最後に

本当は一回で終わらせるはずだったインストール編だけで，今回もスペースが尽きてしまった。来月こそは『富士通Habitat』の世界で体験したできごとを中心にページを構成したい。

あ，そうそう。書き忘れていたけれど，ボクはMUN！というハンドルで『富士通Habitat』にアクセスしている。見かけたら，ひと声かけてね。

※注1

マニュアルが発行された日付以降の記載されていないアクセス・ポイントに関する最新の情報は，
①NIFTY-Serveのトップメニューから
「1．サービス案内」
を選択
②サービスメニューの中の
「7．アクセス方法」
とメニューを手繰っていくことで調べられる。

マクロ機能を備えた高機能10キー・ユニット

SNE

GINGA-PRO

価格50,000円

問い合わせ先
㈱エス・エヌ・イー
〒110東京都台東区上野1-1-12新広小路
ビル2F
☎03-3836-5360

基本仕様

情報処理機械コンピュータも，データがなければ何の処理もできません。データの入力は，コンピュータを扱う上で基本的かつ重要な作業です。

SNEの「GINGA-PRO」は，数値データの入力を楽にするためのNECのPC-9801シリーズ用外付け10キー・ユニットです。たんなる10キーなら別に珍しくありませんが，「GINGA-PRO」はそれ以外の機能が数多く盛り込まれていて，より高度な使いこなしが可能で，工夫次第でかなり使い込むことができます。

「GINGA-PRO」の接続は，パソコンのキーボードとパソコン本体の間に入れる形になります。ノート・パソコンなどの場合は，10キー用のコネクタに接続します。

「GINGA-PRO」の機能を列挙しましょう。

①2ページのプリセット・ページ機能

PAGE-1には，一般的な10キー配列，PAGE-2にはA～Zのアルファベット・キーが割り当てられている。

②1ページのプログラマブル・ページ機能

「GINGA-PRO」の28個のキーにフル・キーボードの上のそれぞれどのキーでも割り当てて使うことができる

③6ページの10キー・マクロ機能

「GINGA-PRO」の23個のキーそれぞれに，1個のキーあたり最大64文字までの文字列を定義することができる。そのような配列を
6ページ定義できる。



《写真1》GINGA-PRO。色づかいはPC-9801VMやVXなどに合わせてある。大きめに作られていて操作しやすい

④1ページのフル・キーボード・マクロ機能

パソコンのフルキーボードのそれぞれのキーに1キーあたり最大64文字の文字列を定義することができる

⑤ヒストリ機能

64文字×9行文のライン・バッファを持っており，入力したコマンドやデータを記憶しており，簡単な操作でそれを再び呼びだすことができる。

⑥バックアップ機能

ユーザーが登録したデータは，内蔵ニッカド・バッテリで，数週間バックアップ可能。

⑦ジョイスティック・インターフェース機能

「GINGA-PRO」は，アタリ仕様のジョイスティック・コネクタを装備しており，ここにジョイスティックを接続すればジョイスティック・インターフェースとして使える。ジョイスティックとキーの対応は，キーボードの2，4，6，8キーで操作するゲーム用の4方向，1，2，3，4，6，7，8，9キーで操作するゲーム用の8方向のパターンがあらかじめプリセットされている。ほかにもう一つユーザーのプログラムしたキー対応を記憶させることができる。

⑧外部キーボード入力機能

パソコン本体とキーボードが一体になったタイプのパソコンに「GINGA-PRO」を接続する場合，「GINGA-PRO」にさらに外部キーボードをつなげば，分離型のパソコン同様の機能が使えるようになります。

以上のような，機能が使えます。10キーボードにしては，かなり多機能であることがわかると思います。

「GINGA-PRO」は，数値データを入力す

るための10キーというよりもむしろ，総合データ&コマンド入力装置とでもいったほうが，イメージをつかみやすいのではないでしょうか。

強力なマクロとヒストリ

■10キーとして使う

基本的な機能である10キー機能ですが，これについてはあまり説明の必要はないかもしれません。

ノート・パソコンや1部のものを除き，いまではほとんどのパソコンの右側の部分には最初から10キーが付属しています。ですから，わざわざ10キー・ユニットを別に買ってもメリットは少ないかもしれません。でも後述するようにそれ以外にも強力な機能があるのでけっこう魅力的だと思います。

ノート・パソコンを使っていると，キーボードがコンパクトにまとまりすぎているせいで使いずらいことがありますが，「GINGA-PRO」は，全体的にゆったりと大きめに作られていて使いやすいのが魅力です。

■プログラマブル・ページ

「GINGA-PRO」のキーは，自由に割り当てを替えることができます。SHIFTキーを押してから数字キーを押すことでページが切り替わり，一般的な10キーとは違ったキー配列になります。たとえばページ2には，A～Zのアルファベット・キーの配列があらかじめ登録されていますから，これでふつうのキーボードのように文字を入力することもできるわけです。

この配列を自分で設定して記憶させることも可能です。たとえばベーマガの兄弟誌「マイコン」に載っているようなマシン語のダンプリストを見ながら，16進数を入力するような場合など，「GINGA-PRO」に16進キーの設定を登録しておけば，かなり速い入力ができそうです。

■マクロ機能

マクロというのは，一般的にいうと，プログラミングやアプリケーション・ソフトの操作で決りきった手順があるときに，その決りきった手順をひとまとめにしてしまうことです。

通信ソフトを例にすると，ホスト局に電話をかけることや，未読をチェックし，未読があればそれを読む，などといった作業は操作が決りきっています。ですから多くの通信ソフトにはマクロ機能が装備されており，ワンタッチでこれらの作業が行なえるようになっているのです。

つまり，マクロ機能は面倒な作業を簡単にするのに効果があるということです。

「GINGA-PRO」のマクロ機能というのはどういうものかというと，「GINGA-PRO」のキーのうち23個のそれぞれに最大64文字までの文字列を登録できるのです。

プログラマブル・ページ機能では，1個のキーに1文字が割り当てられましたが，マクロ機能の場合は文字列を登録できますから，コマンドや，コマンド列を登録することができるわけです。

データベース／表計算ソフトなど，最初にフォームを作るのは大変ですが，いったん作ってしまえば，日常のデータ入出力作業のときに使われるコマンドの数は以外と数少ないものです。こんな場合は，「GINGA-PRO」のキーに必要なコマンドを登録してしまえば，フル・キーボードを使わずに「GINGA-PRO」だけですべての操作を行なうというようなこともできそうです。

ビジネスの現場では，不特定の人間が同じソフトを使うこともよくあります。すべての人間がそのソフトについて熟知しているわけではありませんから，誰にでもわかりやすいことが重要です。

フォームを作ることはそのソフトにくわしい人間が行ない，それ以降の日常の操作は，「GINGA-PRO」に必要なコマンドを登録してしまい，これを専用キーボードとして，皆で使うというような使いかたが便利だと思います。



《写真2》SHIFTキーでプリセット／プログラマブル・ページの切り替えが可能

ほかにもプログラム作成時に頻出するコマンド，C言語の“include”，“typedef”や，BASICの“PRINT”，“GOTO”などを登録しておけば，お手軽なプログラミングができておもしろそうですね。

またこのキーボード・マクロは「GINGA-PRO」のキーに対してだけでなく，「GINGA-PRO」に接続したパソコンのフル・キーボード上の99キーに対しても有効です。

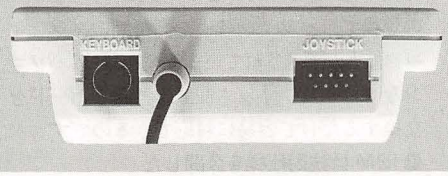
■ヒストリ機能

ヒストリ機能というのは，キー入力を記憶し，その記憶を自由にさかのぼれる機能です。

MS-DOSにはテンプレートという機能があって，直前に入力したコマンドを呼びだすことができますが，ヒストリ機能ではさらに前に入力したコマンドへと，ヒストリ・バッファの許す限りどんどんさかのぼって呼びだすことができるのです。

＊

マクロ機能によって「GINGA-PRO」は，たんある10キーを超えたカスタム・キーボードとして使えるのが魅力です。



《写真3》KEYBOARD端子には本体のキーボードを接続する。JOYSTICK端子もある

DOS／Vが動作する環境 ハードウエアを揃えよう

山田ハロゲン

世界標準のIBM－DOS（MS－DOSと同じものであることは先月号でお話しましたね）の拡張日本語仕様のDOS／V。世界中で数多く使われているIBMのパソコンで動作するのですが，日本ではまだあまりなじみがないと思います。

そこで，今回はDOS／Vが動作するIBMパソコンの特徴と，品選びのポイントを紹介しましょう。

IBMのパソコン

先月でも少しふれましたが，DOS／Vが動く環境は次のような条件を満たしている必要があります。

●IBM－PC／AT（互換機），またはIBM－PS／2

●メモリ1MB以上を実装していること

●80286以降のCPUが搭載されていること

●ディスプレイはVGAまたは上位互換のボードが搭載されていること

とはいえ，IBMパソコンについてまだよくわからないでしょうから，条件だけわかっていても品選びには不安がありますね。IBMのパソコンは，長い歴史と変遷があります。

米国のIBMは，1984年にはじめてパソコンを発表しました。名前は，ずばり「IBM－PC（IBMパーソナル・コンピュータ）」。データバスが8ビットの16ビットCPU 8088を搭載，メモリはたったの16kB，モノクロ・ディスプレイでした。

IBMは，パソコンの世界では後発メーカーです。IBM－PCを発表した当時は，アップル社などのメーカーが8ビット・パソコンでがんばっていました。ですから，IBMはパソコン先発メーカーに対抗するため，IBM－PCにユニークな設計と戦略を取り入れます。

●IBM－PCはセミキットだった

IBM－PCは，メインボードや電源，拡張スロットにセットするボードなどの組み合わせでできています。メインボードにはコンピュータの最低限の機能しかなく，ユーザーが個別に望む機能は，拡張スロットにボードを取り付けて実現するように設計されていました。



《写真1》キャノンAxi/V386 3020SX。CPUは80386SX(20MHz)。価格は198,000円

ですから，IBM－PCは買ったあとでもユーザーが望めば簡単にグレード・アップできるわけです。国産の多くのパソコンと大きく異なるのは，のちに登場するグラフィック・ディスプレイも拡張ボードの形で増設できるようになっていた点でしょう。

IBM－PCの柔軟な構造は現在のIBMパソコンに受け継がれています。MS－Windowsの登場で，パソコンにより高精細のグラフィック能力が要求されていますが，IBMパソコンなら，グラフィック機能の拡張もボードを交換するだけで容易に対応できるのです。

●IBMは技術仕様を公開した

IBMは，IBM－PC発売と同時に内部の構造やソフトウエアなどの技術仕様をすべて公開しました。これは，IBM－PC対応の拡張ボードやアプリケーション・ソフトをIBM以外のメーカーでも開発可能にするためです。

技術仕様を公開した効果は大きく，IBM－PCは後発ながらアプリケーション・ソフトや拡張ボードのラインナップの面で他社のパソコンに追い付き，さらに引き離していきました。IBM－PCを取り巻く環境は大きく進歩し，ユーザー数を拡大する力になったのです。

技術仕様の公開は，IBM-PC互換機の登場にもつながります。安値の互換機はIBMがパソコンの世界を制覇する大きな力になりました。

IBM－PCで大成功をおさめたIBMは，次々と新機種を開発していきました。現在の主流はIBM－PC／ATシリーズとIBM－PS／2シリーズ。どちらもIBM－PCの血を受けついだパソコンですが，IBM－PS／2はマイクロ・チャネル・アーキテクチャなど，高度な技術を使用した高価なパソコンであるため，どちらかというとIBM－PC／ATが多く利用されているようです。DOS／Vも，この2シリーズで動作するように設計されています。

純正か互換機か

DOS／Vは，IBM－PC／ATかIBM－PS／2で動作します。また，現在の互換機の大部分はIBM－PC／ATと互換性があり，DOS／Vが動作します。DOS／Vパソコンの購入で迷うのは，IBMやOADG（PCオープン・アーキテクチャ推進協議会）メーカーの純正パソコンを買うか，互換機を

買うかでしょう。

結論からいうと，どちらでも同じ。でも，はじめてパソコンを購入するユーザーならIBM純正のパソコンを購入しておけば安心です。

PS／55 noteシリーズは，非常にすぐれたパソコンですし，使いやすいマシンです。また，多少パソコンになれているユーザーは，互換機が狙い目。互換機ならパワーのあるマシンを低価格で手にいれられます。

ただ，互換機を選ぶには，それなりの知識が必要です。下手をすると，DOS／Vが動作しないような欠陥品を買ってしまう危険さえあります。注意してください。

知識さえあれば，互換機で快適なDOS／V環境が実現できます。知識といっても理解するのは難しいことではありません。IBMパソコン用語の意味さえ押えておけばいいのです。

DOS／Vで覚えておきたいIBM用語

IBMの世界では，日本でなじみのない用語がたくさん使われます。これらの意味を理解しておくと，DOS／Vを使いこなすのも容易。また，互換機やDOS／Vパソコンを選ぶときのチェック・ポイントにもなります。IBMパソコンで使われる用語を解説しておきましょう。

●ディスプレイ・ボード

IBMパソコンは，グラフィックなどの表示機能をグラフィック・ボードという拡張ボードで実現しています。これまで，さまざまな種類のディスプレイボードが開発されてきましたが，DOS／Vが対象にしているのは次の三つのタイプです。

①VGA（Video Graphics array）

現在主流のグラフィック・ボード。IBMが規格を制定しました。複数のモードを持っていますが，グラフィックでは640×480ドット16色，320×200ドット256色などが表示できます。DOS／VはVGAの能力を基本に設計されました。

②SVGA（Super VGA）

ボードメーカーが独自に開発した，VGA上位互換のグラフィック・ボードです。VGAより高度なグラフィック能力を持ち，価格が安く（2万円前後），互換機に装着されているグラフィック・ボードの大部分はSVGAのボードと考えていいでしょう。

SVGAは，さまざまな種類が販売されています。ボードで使用されているSVGAカスタムLSIによって，速度や能力に多少の違いがあるようです。また，グラフィックの能力は実装メモリによって異なります（**第1表**）。

この原稿の執筆にあたって，事前に調査している時間がなかったので，筆者の利用したことのあるSVGAボードを2種類だけ紹介しておきます。どちらもDOS／Vの動作を確認しています。

- **Trident TVGA 8900C**

筆者が，現在使っているシステムのSVGAボードです。ごく普通のSVGAで，VGAとの互換性が高く，DOS／Vが完全に動作します。また，日本語MS-Windowsでは市販されている800×600ドット16色のドライバ（DOS／Vがグラフィック・ボードをコントロールするためのソフト）が利用できます。

- **ET-3000／4000／4000H2**

非常に高速なSVGA。MS-Windowsでは威力を発揮します。最新のET-4000H2では，1M実装タイプで1,024×768ドット32,000色のグラフィック能力を実現。MS-Windowsのドライバが開発されれば，非常に強力な力になるでしょう。また，市販されているドライバで800×600ドット16色の日本語MS-Windowsオペレーションが可能です。

ただし，ETシリーズは一部のレジスタを変更してあるため，DOS／Vをインストールする際に多少，操作が必要です（次回のDOS／Vインストールでくわしく解説しましょう）。

③XGA（eXtended Graphics array）

IBMが，VGAの上位互換として開発，規格化したグラフィック・ボードです。SVGAがボード・メーカー独自の規格なのに対し，本家IBMのXGAは次世代のグラフィック・ボードとなるでしょう。

グラフィック能力は，VGAの機能に加えて1,024×768ドット256色のモードがあります。IBMは昨年，XGAの技術仕様を公開しましたが，現在のところ，まだIBM-PC／ATや互換機で利用できる市販のボードは少数で高価です。しかし，ここ数年で普及していくでしょう。

●バス（拡張スロット）

IBMパソコンを選ぶとき，バス（拡張スロットの信号）が問題になってきます。現在，IBMパソコンのバスには次の3種類があります。

①マイクロチャネルバス（MCA）

IBM-PS／2から採用されたマイクロ・チャネル・アーキテクチャに準拠した拡張バス。このバスを採用しているパソコンの大部分は，IBM製品です。

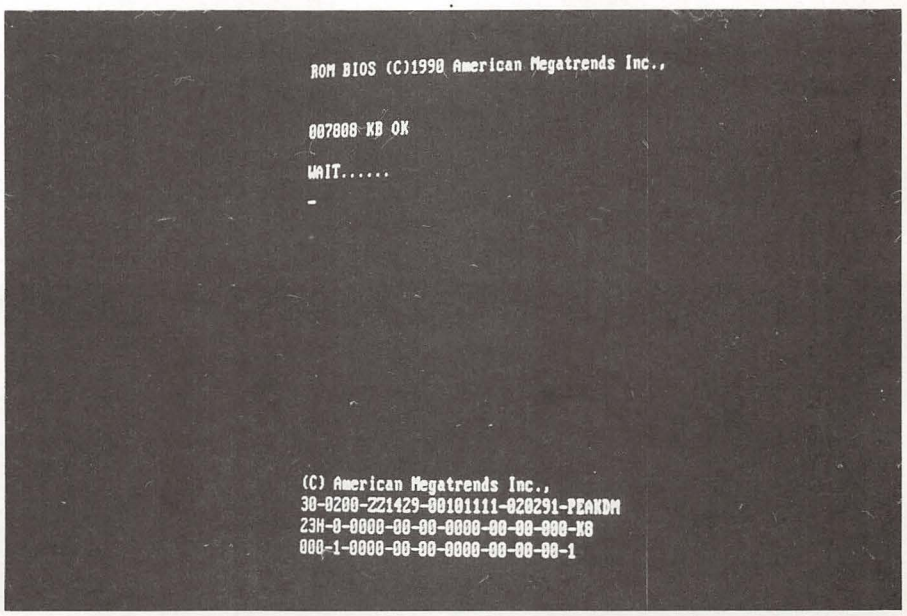
②ATバス（IASバス）

IBM-PC／ATに採用されている拡張バス。現在の主流です。IASバスとよばれたり，たんに16ビット・バスとよばれます。

PC-9801シリーズなどと同様，データの幅は16ビット。しかし，32ビットCPUを搭載したIBM-PC／AT（互換機）では，メモリに関しては32ビット専用のスロットが内部にあるので実用上問題はありません。拡張ボードの大部分がATバス対応なので，このバスを採用しているマシンを購入しておけば問題はないでしょう。

③EIASバス

拡張ATバス。データ幅が32ビットで，ATバスと互換性はありません。しかし，現状



《写真2》BIOS起動画面

では対応している拡張ボードが少なく，一般ユーザーが購入してもメリットはないようです。

●BIOS（Basic Input／Output System）

コンピュータの基本的な動作を支える内蔵ソフトウエアがBIOS。ROM（読みだし専用メモリ）に書き込まれ，本体のメインボードに装着されています(**写真2**)。

IBM純正パソコンなら問題はないのですが，互換機の場合は互換性を左右する大事なものです。技術仕様が公開されているIBM-PC／ATではBIOSも公開されていますが，互換機メーカーがそれをそのまま使うと著作権侵害となってしまいます。ですから，互換機には著作権問題をクリアした，つまり同等の機能を持ちながらIBMのものとは同じでないIBM互換BIOSが搭載されています。

互換BIOSメーカーは数多くありますが，信頼のおけるメーカーのBIOSを搭載した互換機を購入したほうが無難でしょう。互換BIOSの動作が少しでもIBM純正パソコンと異なると，大問題になることがあるのです。大手のBIOSメーカーとして実績をもっているのは次の2社です。

- **AMI社（AMI-BIOS）**
- **Phenics社（Phenics-BIOS）**

この，どちらかのメーカーが作成したBIOSを搭載したマシンなら安心です。

●ハードディスク

DOS／Vを使うなら，ハードディスクは必需品です。前回説明したように，DOS／Vは起動時に日本語のフォントをディスクから読み込むため，フロッピーディスクでは起動に時間がかかります。最低でも40MB，MS-Windowsを使うなら80MB以上のハードディスクが欲しいところです。

互換機の内蔵ハードディスクは，実績のあるメーカーを選ぶべきです。

- **Conner社**
- **Seagate社**
- **日本の各社（東芝など）**

あたりが代表的なところでしょう。

ところで，IBM互換機の広告を見ていると，ハードディスクの部分にIDEと表記されていることがあります。IDEというのは，ハードディスク・インターフェースの名称でメーカーではありません。日本では，SCSIインターフェースのハードディスクが主流になっていますが，IBMパソコンではIDEインターフェースが主流です。

IDEはSCSI以前のSASIインターフェースを改良したインターフェースです。転送速度こそSCSIには及びませんが，ボードの価格が安く（数千円）手軽なため普及しました。

●キャッシュ

IBMパソコンでいうキャッシュは，CPUキャッシュです。理屈はともかく，容量が大きいほど，命令の実行速度が速くなると考えておけばよいでしょう。64kB，128kB，256kBなどの種類があります。キャッシュの容量を大きくすると，CPUクロックが上がったのと同じくらい処理速度が向上します。

●シリアル&パラレル

コンピュータの入出力コネクタのことです。IBMパソコンでは，パラレルはプリンタに，シリアルはマウスとRS-232Cに使われます。たとえば，カタログなどに〝シリアル×1，パラレル×2〟と書いてある場合，プリンタが一つ，マウスが一つ，RS-232Cが一つある，ということです。搭載インターフェースに「1P2S1Gカード」などと書いてあるのは，パラレル×1，シリアル×2，ジョイスティック・ポート（ゲーム）×1，という意味です。

マウスは，IBM純正パソコンではパラレル・マウスが使われますが，互換機ではシリアル・マウスが利用されることが多いようです。IBMのソフトは，どのタイプのマウスにも対応しているので，どちらでも問題はありません。

●キーボード

IBMパソコンは，日本IBM純正のDOS／Vマシンを除くと大部分が米国製。キーボードも英語キーのマシンがほとんどです。

- 101ATキーボード（**写真3**）

キーの数が101個の英語キーボード。互換機にはたいてい，これが付属しています。DOS／Vで日本語を利用するときは，変換キーや漢字キーがないため問題があります（使えないことはありません）。

- 106日本語キーボード（**写真4**）

DOS／Vが対象にしている日本語キーボードと互換性のあるもの。IBM-PC／ATや互換機に接続できます。DOS／Vは英語キーボードでも利用できないことはありませんが，できれば日本語キーボードを購入しておいたほうがいいでしょう。だいたい，1～2万円程度です。

この他に，日本IBM純正日本語キーボードが販売店で部品として購入できます。これにはPS／2タイプのコネクタが使われているため，互換機に接続するときは変換コネクタが必要です。

●CRTディスプレイ

互換機の場合，ディスプレイは本体とセットで販売されているので，ディスプレイだけを購入することは少ないかもしれません。

IBM用のディスプレイには二つのタイプがあります。

- **インターレス・タイプ**

垂直に2回走査して高解像度にするタイプ。インターレスタイプは低価格ですが，ちらつくこともあるので注意が必要です。

- **ノンインターレス・タイプ**

普通のディスプレイです。

IBMパソコンは，数多くのディスプレイ・カードが開発された関係で，マルチシンク（水平，垂直で複数の周波数に同期できるディスプレイ）やシンクロ周波数自動切り替えタイプが用いられます。VGAの標準解像度は垂直同期周波数が31.5kHz。この他に，画面モードによって，35.2kHzや35.5kHzに切り



《写真3》101ATキーボード



《写真4》106日本語キーボード

替わります。

ちなみにPC-9801シリーズなどの垂直同期周波数は24kHzです。24kHzから対応できるマルチシンク・ディスプレイなら，原理的にはPC-9801シリーズとIBMパソコンとディスプレイを併用することが可能ですが，コネクタ形状が違うため変換する必要があります。

IBM用のマルチシンク・ディスプレイは国産のものとくらべると低価格なので，思い切って購入するのも手です。マルチシンク・ディスプレイを1台持っていると，大部分のパソコンで利用できるので非常に便利。変換コネクタは，専門店に行けば入手できるでしょう。



《写真5》ASTリサーチジャパン　PCVision 386SX／20。CPUに80386SX／20MHzを搭載，RAM 2MB。価格は308,000円(3.5FD×2)



《写真6》マイタックジャパン4060F。CPUは486SX(25MHz)，メモリは4MB。価格は498,000円(60MB・HD)

●メモリ

DOS／Vは，1MB以上のメモリを必要としますが，IBMパソコンの大部分は標準で2MB以上実装されているので，まったく問題はありません。互換機は4MB実装が標準，なかには8MBも実装しているものがあります。

互換機の増設メモリはSIMM（Single Inline Memory Module）と呼ばれるモジュールをメインボードに装着して行ないます。80386CPU以上の機種では，メインボードのメモリ・コネクタは32ビット・アクセスが行なわれ，非常に高速。通常はメインボードに16MB以上のメモリを装着できるようになっています。

メモリは多いほど便利です。とくに，MS-Windowsを利用するユーザーは8MBほど実装しておくと快適です。

DOS／Vパソコンの買いかた

DOS／Vパソコン，とくにIBM互換機は慎重な品選びが必要です。互換機のメーカーは，大部分が海外（米国や台湾）で，相談したくても気軽に電話するわけにはいきません。紹介したIBM用語をふまえた上で，DOS／Vパソコンを購入するポイントを筆者なりにまとめておきます。

●互換機なら速いマシンを買う

これからは，MS-Windowsなどのようにグラフィカル・ユーザー・インターフェース(GUI)の時代です。しかし，グラフィカルを実現するには，強大なCPUパワーが必要なのです。

互換機を購入するときは，どうせなら速いハイパワーマシンを購入しましょう。DOS／Vが快適に使えるのはもちろん，MS-Windowsも快適に使えます。最低でも80386DX搭載の33MHz，予算が許せば486DXマシンがベストです。IBM互換機なら486DXマシンでも50万円以内（ディスプレイ込）で購入できます。

●純正なら使いやすいパソコンを選ぶ

IBM純正やOADGメーカーのパソコンなら，使いやすい機種を選びましょう。筆者がすすめるのは，やはり日本IBMのPS／55noteシリーズです。機能が充実しており，しかも小さい。最新のクロック16MHzのモデルなら，さらにベストでしょう。

●いいお店を選ぶ

IBM純正パソコンでもそうですが，互換機の場合はお店選びがいちばん大切です。互換機のトラブルを相談する先は，購入したお店しかないのです。購入後でも相談にのってくれる店，そして技術的にもすぐれた店で購入しましょう。通信販売でも同じです。事前に電話をかけて店の雰囲気を調べたり，購入後のアフターケアについて質問しておきます。

互換機とか米国製というと，とかくアフターケアが問題にされますが，信頼できるお店で買えば互換機でも安心して使えます。よいお店は，メーカーよりも的確なアドバイスをくれますし，細かい相談にも乗ってくれるものです。

《第1表》　SVGAの実装メモリと表示能力の目安（ノン・インターレスだけ）

実装メモリ	グラフィック
512kB	640×400／256色 640×480／16色／256色 800×600／16色／256色 1024×768／4色／16色
1MB	上記に加え 1024×768／256色

（注：表はVGAに付加される表示能力です）

東京近辺で実績のある主なIBMのお店を紹介しておきましょう。

- **T-ZONE**（通信販売も行なっている有名な店）
  ☎03-3257-2652
- **コムサテライト**（IBMパソコン一筋の店，技術レベルが高い）
  ☎03-3257-9431
- **スパンキーコンピュータ**（アフターケアがよい）
  ☎03-5256-7656

ところで，パソコン一般にいえることですが，せっかくの高性能マシンも，インストールが適切でなかったために十分に機能を発揮することができないことが少なくないようです。IBMパソコンもまた例外ではありません。

さて次回は，DOS／VとIBMマシンのセットアップの実際について説明しましょう。

先生と生徒のための「ザ・パソコンレクチャー」

「情報教育虎の巻」

―ガイダンス・「情報教育って何だ!?」―先生が足りない!!!



BY
くりひろし

★パソコンを持っている読者の皆さん。自分で買いましたか？それとも親にねだりましたか？親に買ってもらった場合，理由には「勉強になるから」と言いませんでしたか？でも本当はゲームがしたいだけだったりしませんか？

★小・中学校では来年から，高校ではさ来年から，「情報教育」という形でコンピュータの教育が始まります。コンピュータといっても，主に使うのはやはりパソコンですから，これからは本当に「勉強に使うから」と言えますね。

★特に小学校の場合，まずはパソコンに慣れる事が大事ですから，たとえゲームでも，キーボードにさわったり，ＢＡＳＩＣのコマンドを使ったことがあるだけでも大違いですよね。

★文部省で定めた新学習指導要領（これに学校で何をどのように教えるか，がきめられています）によれば，とくに「情報教育」という教科はないようです。しいてあげれば，中学の技術・家庭科の中に，「情報基礎」という項目がありますが，これだけが情報教育の全てではなく，他の数学や理科（高校なら物理や化学）の中でも，コンピュータを使った授業をする事になっています。

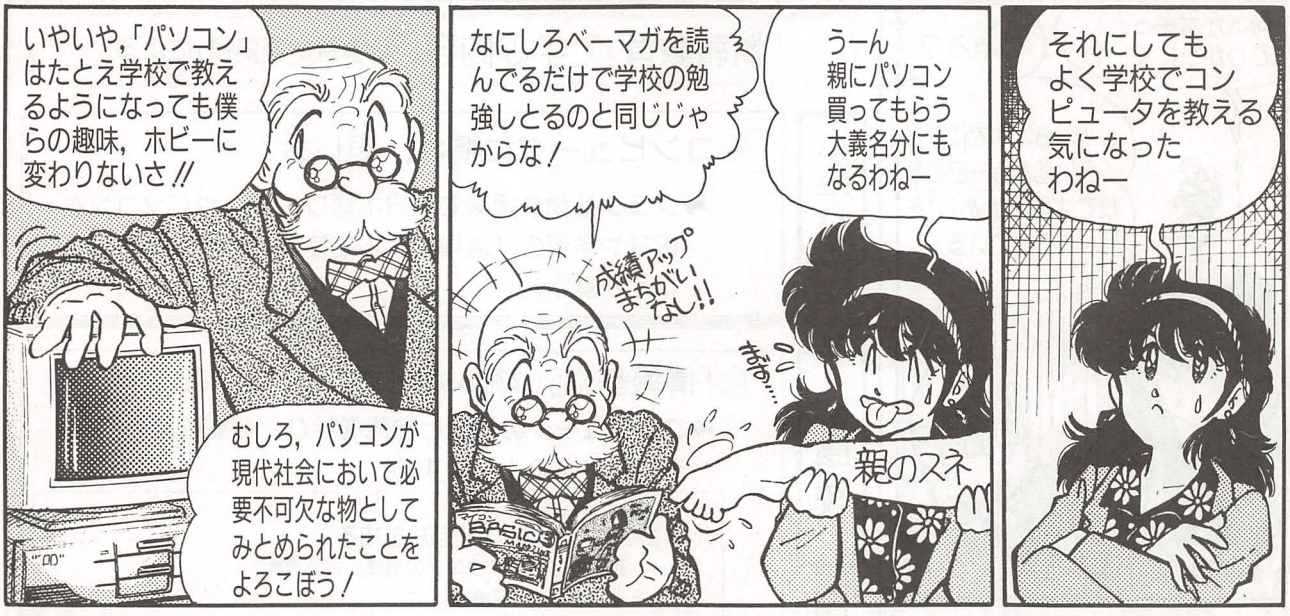
★早い話が，「情報基礎」以外ではちゃんとした「教科書」がないのです！先生不足もあって，どう教えればいいのかなど，まだまだ手探りのようです。

★そこで，パソコンレクチャーでは，「情報教育虎の巻」と題して，情報教育ではどんなことを学ぶのか，教えるのか，を１年早く，やっていく予定です。学生の読者の皆さん，学校の先生にも，レクチャーのことを教えてあげてくださいね！

★情報教育について，わからない事や，やってほしいことがあれば，「マイコンＢＡＳＩＣマガジン/ザ・パソコンレクチャー」係まで，どしどしお手紙を送って下さい。どうぞヨロシク！



※高校は1995年からです





※：ここでは1チップ・コンピュータ(マイコン)のこと。電子制御用のLSIです。







「情報教育」で学ぶ内容(「新学習指導要領」による)

小学校

◎コンピュータに慣れ，親しむ

➡クラブ活動や授業で，日本語ワープロやパソコンを遊びや学習の「道具」として使う（まずはさわれることが基本)。

中学校

◎「情報基礎」(技術家庭科に含めた，新科目)

➡コンピュータの役割と機能を学び，情報の基本的な活用ができるようにする

- コンピュータの仕組みを知る
  - 基本的なハードウエアの構成，各部機能
  - ソフトウエアの機能
- コンピュータの基本操作ができる
- プログラムの機能を知り，簡単なプログラムを作れるようにする(BASICなど)
- コンピュータの利用分野を知る
  (日常生活や産業の中での情報とコンピュータの役割)
- ソフトウエアを使って情報を活用できる
  (日本語ワープロ，データベース，表計算，図形処理ソフトなどを使って，日常生活の中の「情報」を整理したり，加工したり，表現したりする)

◎理科，保健体育などでもコンピュータを活用する

高校('95～)

◎教科ごとにコンピュータを利用して問題解決を行なう

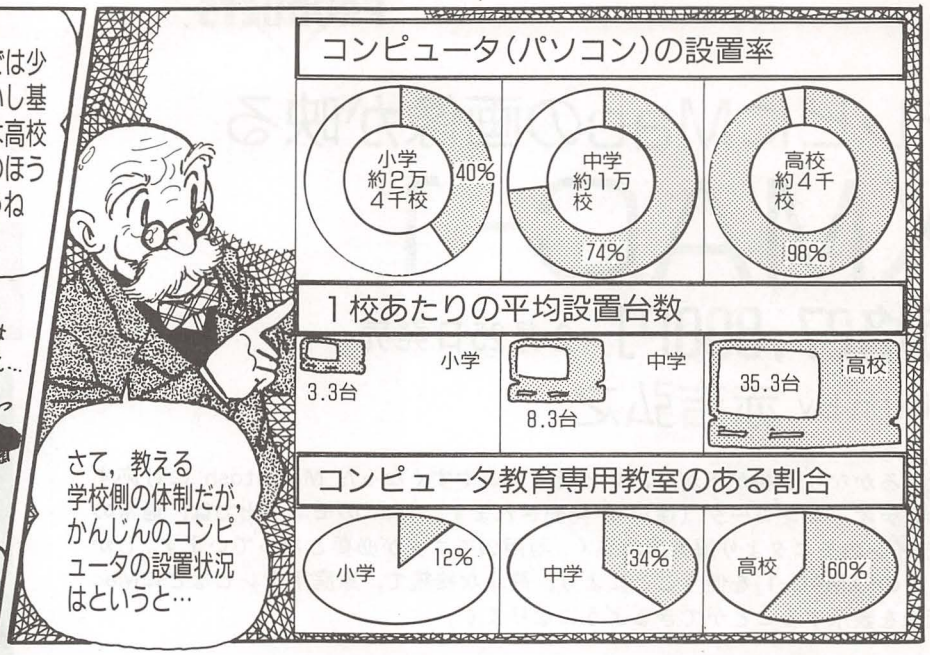
➡例：数学…●プログラムによる連立方程式の解法
●行列演算のプログラム化
物理…●実験結果のプログラムによる分析
●プログラムによる実験結果予想

そーすると中学校がいちばんウエイトが高いのね

まあ小学校では少々むずかしいし基礎を学ぶには高校よりは中学のほうがいいだろうね

何より中学校は義務教育だし…

さて，教える学校側の体制だが，かんじんのコンピュータの設置状況はというと…



まだまだコンピュータの台数そのものが足りないんですね～

まあ台数は結局お金の問題だし，どんどん増やしているからまだいいが…

平成3年度の「情報教育」の政府予算はたーったの866億3千万円

1兆円くらいかけなさい宮沢さん!!

本当に足りないのは教える人，先生なのだ!!

小学，中学，高校の全教員数
＝約98万人

そのうち，コンピュータを「使える」人数
＝約20万3千人

さらにそのうち，コンピュータを「教えられる」人数
＝約6万4千人

全体のわずか6.5%

「情報教育」のできる先生は1校あたり…
1.6人

うひゃー
これじゃあコンピュータのことを良く知らなくても教えなければならない先生もいるってことよねー

大丈夫かしらん…

それでは，ひとあし速く「情報教育」をいっしょにきわめちゃおうネ!!

ぐぇー出番がなーい!?

ザ・パソコンレクチャーの贈る「情報教育虎の巻」と，ベーマガの誇る各種記事を読んでBM特選プログラムに投稿できるくらいになれば，「情報教育」なんぞおそれることはなーい

はァーい!!

おおっなるほどっ先生にも，役立つ内容にするのねっ

そ・こ・で・だ!!
わしはそんな先生たちと学生のみんなへのプレゼントとして「虎の巻」を作っていきたい!!

ASISTED BY EMI.

テレビにMacの画像が映る
XMAC-1
価格27,800円　2月25日発売

Written By 赤吉弘之

近ごろかなり価格が下がり，いっそう買いやすくなったMacintoshに対応する，ビデオ・エンコーダ（注1）が発売されます。Macのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く，専用のモニタが必要となっています。しかし，この『XMAC-1』を使うことにより，簡単な接続で，家庭用テレビなどにMacの画像を表示することができるようになります。

問い合わせ先
電波新聞社　出版販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-6111



《写真1》ビデオ出力した例。色の濃淡も表現されている

接続するには

第1図のように，Macのビデオ・カード（**注2**）とモニタの間に，付属のケーブルでXMAC-1を接続するだけです。電源は，付属のACアダプタにより，DC12Vで供給されます。

コンパクトにまとまっているので，スペースもさほど気にならないでしょう。何よりも，機器間に仲介させているだけなので，ソフトによるセットアップが不要となりますから，使用するアプリケーション・ソフトを選びません。

便利なマルチ出力

XMAC-1の画像出力信号は

- 16kHzの200ライン・アナログRGB出力（21ピン）
- ビデオ信号
- S-映像信号（**注3**）

の3通りあります。

RGBモニタはもとより，マルチ・メディア・テレビと呼ばれるモニタもRGB入力端子を備えていますので，接続が可能です。また，最近の家庭用テレビには，ほとんどビデオ入力端子が付いているため，ビデオ信号を介して使用できます。また，S映像端子を持つテレビ，VTRも増えてきたので，それに対応しているのも嬉しいところです。

さらに付属のステレオ・ミニジャック・ケーブルでMacと接続すると，オーディオ・ピンよりMacのステレオ・サウンドを取り出すこともできます。

何に使うか

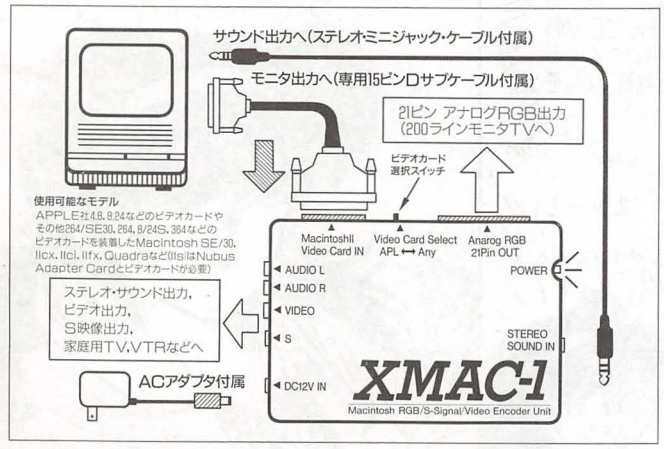
やはり，すぐ思いつくのが，大型テレビを使ってのゲームでしょうか。大きな画面と音で楽しめますから，迫力が違います。

他に，やはり大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーション。店頭に設置して，愉快なアニメーションなどおりまぜながら，お店の宣伝や，商品情報を表示したりと，Macのビジュアルなアプリケーション・ソフトなら，かなり効果があるでしょう。

また，会議などで，膨大な資料を表やグラフ化して説明する時にも，威力を発揮しそうです。OHPやスライドよりも，Macで100インチの液晶プロジェクタに表示させたほうが，ずっとわかりやすいでしょうし，資料作成の時間も短縮できます。

もうひとつの大きな利点は，家庭用のVTRに録画できる，ということです。集めたビデオを編集する時，冒頭にMacでインデックスを挿入することもできます。子供の成長記録や結婚式をビデオに録画した時の，オープニング画面を作ってみるのもおもしろいでしょう。

もっとクリエイティブに使いたい人は，自作のアニメーションに挑戦してみましょう。24ビット・ビデオ・カードの利用で1670万色が活用できますから，市販のアニメーション・ツールで，あなただけのオリジナル・アニメーション・ビデオも製作できます。



《第1図》接続のしかた。三つの出力はすべて同時に行なわれているため，どれを選んでもよい

注釈

注1：ビデオ・エンコーダ
特定の規格の信号を，普通のテレビが受けつけることができるビデオ信号に変換するためのハードウエア

注2：ビデオ・カード
国内で圧倒的シェアを持つPC-9801シリーズなどは，モニタ表示のためのRGB信号を作る回路を本体に内蔵している。しかし，アップル社などのコンピュータは，RGB信号をビデオ・カードと呼ばれるオプション・ボードで作りだすようになっているタイプもある

注3：S-映像信号
ビデオ信号は，基本的に1本の信号線で，明るさ（Y）と色（C）を伝達している。そのため，モニタに画像を出力するためには，分離しているYとCを合成してビデオ信号を作り，伝達後にモニタ側でもう一度YとCを分離する，という手順を踏まなければならない。そのロスをなくすため，YとCを分離したまま伝達するものがS-映像信号である。一般的に，ビデオをダビングするときも，S-端子のほうが良い結果がでる

HOT! INFORMATION

〈周辺機器〉

【PS／55とFM Rに対応したインテリジェント名刺管理システム】

●セイコーエプソン
●SCANEO(スキャニオ)
●価格
NRIBM　360,000円(システム価格)
NR-1000A 360,000円(システム価格)

エプソン「SCANEO」は，さまざまなフォーマットのビジネス名刺を一度に100枚まで連続して読み取り，そのままパソコンに取り込んで文字認識し，自動的に氏名・住所・電話番号等を項目別に整理できるシステムです。

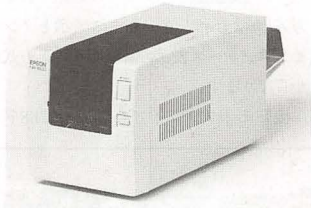
すでにNEC，エプソン対応のものが発売されていましたが，今回のものはIBM PS／55と富士通FM Rに対応したシステムです。

取り込んだ情報は確認修正が可能で，画面上には読み込んだ名刺画像をそのまま表示しますから，データと名刺の照合作業がしやすくなっています。

ATOK7，VJE-β，OAK，IBM連文節／単漢字変換など，各種日本語入力フロント・エンド・プロセッサに対応していますから，日頃使い慣れた環境で文字入力できます。

認識，修正が済んだデータはテキスト・ファイルとして登録することができます。CSV形式のテキストに出力することも可能ですから，データベースや表計算ソフトにデータを読み込ませることもできます。

また，SCANEOのソフトウエアにはエプソン独自の名刺管理データベースが内蔵されており，検索，並び替え，編集機能はもちろん一覧表，タックシール，リフィルなど多彩な印刷機能を装備しており，スピーディに名刺データを活用できます。



■主な仕様
対応機種：PS/55シリーズのハイレゾ(1,024×768ドット)対応機，FM R60/70/80シリーズのハイレゾ対応機
対応OS：IBM DOS VerJ4.0以上(PS/55シリーズ)，MS-DOS3.1以上(FM Rシリーズ)
対応FEP：ATOK7，VJE-β，MS-KANJI-API準拠のFEP，IBM連文節変換とIBM単漢字変換はPS/55シリーズ用のみ，OAKはFM R用のみ
対応ファイル形式：CSV1，CSV2，SYLK，テキスト，SDF
読み取り名刺：91×55mm，厚さ0.18～0.5mm
連続読み取り枚数：最大100枚（総厚み30mm）
読み取れる文字数：300文字／枚
読み取れる文字サイズ：6～22ポイント
外形寸法：135(W)×271(D)×147(H)mm
重量：3.8kg
消費電力：20W

■問い合わせ先エプソンインフォメーションセンター
東京☎03-3377-3500
大阪☎06-399-1115
名古屋☎052-953-9239

【コンピュータ・ウィルス防衛装置】

●ジェード
●セキュリティーボードJVW-98A
●NEC PC-9801シリーズおよびその互換機(ノーマル，ハイレゾ両モード)のMS-DOS環境対応
●価格　49,800円

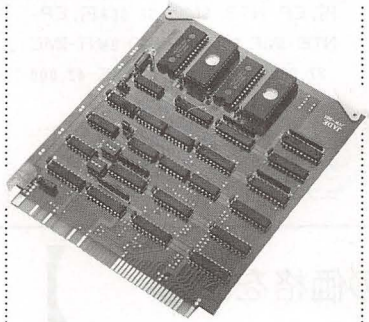
ジェードの「セキュリティーボード」は，ハードウエアによるコンピュータ・ウイルス防衛装置です。

従来コンピュータ・ウイルス対策というと，ワクチン・ソフトなどソフトウエアによるものがほとんどでしたが，これはハードウエアによってウイルスの活動を常時監視するものです。もし，ウイルスが侵入しようとした場合はウイルスの活動を停止させて警告します。

面倒な設定は不要で，「セキュリティーボード」拡張スロットに差し込むだけです。

ワクチン・ソフトによるウイルス対策では，ウイルスが発見されてから，その対応ソフトを作るため，どうしても後手に回ってしまい，未知のウイルスに対して無効でした。ウイルスに感染してしまった後から，ワクチンが作られても，それでは被害を未然に防ぐことにはなりません。

ジェードの開発した「セキュリティーボード」は将来発生するウイルスを含め99%（'91年10月ジェード調べ，205種中204種のウイルスの侵入を警告）の防衛力を誇ります。未知のウイルスに対応できる点で「セキュリティーボード」が有利ということになります。



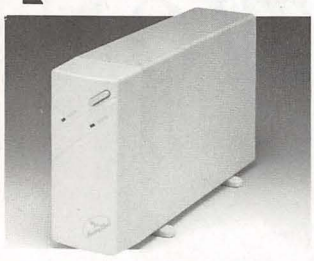
サポート体制も完備し，保守契約を結べば，「セキュリティーボード」使用のコンピュータでコンピュータ・ウイルスが発見された場合には，電話1本でジェードのウイルス・バスターズが出動し，安全にウイルスを除去します。さらに，安全を期するために最新の修復用ワクチン・ソフトを定期的に発送するサービスも受けられます。保守契約はシステム1台につき，1,500円／月です。「セキュリティーボード」導入にあたっての費用から保守契約まで一括してジェードが責任を持つ保守リース契約3,000円／月もあります。

■主な仕様
拡張スロット：標準の拡張スロットを備える機種(PC-H98スロット可)
外形寸法：175×148.7mm(PC-9801拡張ボードサイズ)
電源：PC-9801本体から供給(5V，460mA)

■問い合わせ先
〒420静岡県常盤町3-6-11
㈱ジェード
☎054-252-0085

HOT! INFORMATION

FM R用ハードディスク4機種



●システムサコム
●MB-40SR/100SR/130SR/170SR
●富士通FMRシリーズ,FMTOWNSシリーズ,Panacom Mシリーズ対応
●価格

MB-40SR	98,000円
MB-100SR	138,000円
MB-130SR	158,000円
MB-170SR	198,000円

システムサコムのMB-40SR／100SR／130SR／170SRは，富士通FM Rシリーズ用SCSIタイプのハードディスク・ユニットです。

■主な仕様

記憶容量：MB-40SR(45.07MB)，MB-100SR(105MB)，MB-130SR(136.6MB)，MB-170SR(182.36MB)
平均アクセス：25ms(MB-40SR)，20ms(MB-100SR／130SR／170SR)
転送速度：1.5MB／s
I／F：SCSI
外形寸法：60(W)×135(D)×266(H)㎜
重量：2.3kg(MB-40SR／100SR)，2.6kg(MB-130SR／170SR)

■問い合わせ先

〒130東京都墨田区両国4-38-16両国桜井ビル4F
㈱システムサコム
☎03-3635-5145

プリンタ・ポートにつながるSCSIアダプタ

●マイクロマウス
●MiniSCSI(ミニスカジー)
●東芝DynaBook,IBM PS/55など対応
●価格 34,800円

マイクロマウスの「MiniSCSI」は，IBM-PCやその互換機のプリンタ・ポートに接続するSCSIアダプタです。



SCSIというのは，ハードディスクをはじめ，CD-ROMや光磁気ディスクなど大容量記憶メディアを接続するためのインターフェースです。

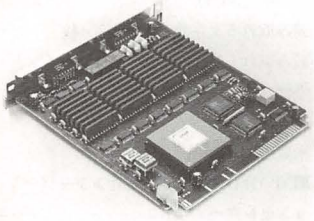
「MiniSCSI」は，プリンタ・ポートに接続する形式のSCSIアダプタなので，拡張スロットを持たないノート・パソコンなどでも使用することができます。SCSI仕様の機器類は最大7台までの接続が可能，重量もわずか80gで持ち運びも楽です。プリンタ・ポートを内蔵しているので，SCSI機器を接続したためにプリンタが使えなくなってしまうこともなく，プリンタを併用して使えます。

外部からの電源供給は一切不要です。

■問い合わせ先

〒160東京都新宿区西新宿7-3-5ピアット1ビル2F
マイクロマウス㈱
☎03-3366-8778

標準ディスプレイで高解像度を実現するキット



●アイ・オー・データ機器
●GA-OP1
●価格 5,800円

アイ・オー・データ機器のGA-OP1は，同社の高解像度グラフィック・ボードGA-1024i用のオプション・ボードです。

GA-1024i単体では高解像度ディスプレイがなければ1,024×768ドット1677万色の表示ができませんが，GA-OP1を使用することで，600×400の標準ディスプレイで，高解像度表示が可能になります。

これはNHD(Normal Display Hi-Density)方式で，水平表示解像度アップと垂直表示スクロールの組み合せ方式，およびインターレース表示とノンインターレース表示の瞬時切り替え方式からなります。

標準ディスプレイでも1,024×768ドット表示ができるようになることで，画面の情報量が約3倍となりますから，MS-Windowsなどのグラフィックに大きく依存したアプリケーションが使いやすくなります。またMS-Windowsで海外の640×480ドット仕様のソフトを使ったときでも画面が切れることがありません。

■問い合わせ先

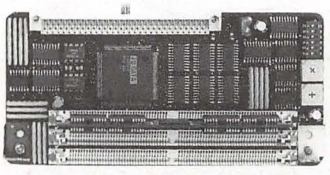
㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

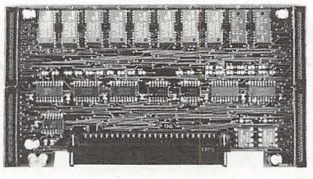
PC-9801／286／386用増設RAM

●アイ・オー・データ機器
●価格

PIO-EX134S-2M 21,000円，PIO-EX134S-4M 40,000円，EP-RB8-4M 42,000円，EP-SIM2ME 20,000円，EP-SIM4ME 40,000円，EP-NTB-2ME 34,000円，EP-NTB-4ME 48,000円，EP-NTB-6ME 68,000円，EP-NTB-8ME 88,000円，PIO-98NT-2ME 22,000円，PIO-98NT-4ME 42,000円，PIO-98NT-8ME 77,000円

アイ・オー・データ機器は，PC-9801CS用PIO-EX134Sシリーズ，エプソンPC-386P用EP-RB8-4MとEP-SIMシリーズ，エプソンBOOK／NOTE用EP-NTBシリーズ，98NOTE全シリーズ用PIO-98NTシリーズを発売しました。機種名末尾は容量に対応しています。





■問い合わせ先

㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

増設RAMの価格を改定

●アイ・オー・データ機器

アイ・オー・データ機器は，NECのPC-9801シリーズ用内蔵増設RAMボードや，ノート型パソコン用RAMカード，シリコン・ディスクなど製品の価格を改定しました。

新価格は以下のとおりです。

製品型番	新価格
PIO-DA134-4ML	35,000円
PIO-DA134-6ML	55,000円
PIO-DA134-8ML	70,000円
PIO-DA134-10ML	90,000円
PIO-DA134-12ML	110,000円
PIO-DS134-4ML	35,000円
PIO-98NT-2ME	22,000円
EP-NTB-4ME	48,000円
EP-NTB-6ME	68,000円
EP-NTB-8ME	88,000円
PIO-31SS-2ME	19,800円
PIO-31SS-4ME	42,000円
PIO-31SS-8ME	77,000円
FJ-SIM32-2ME	21,000円
JDS-256KE	13,000円
JDS-512KE	20,000円
JDS-1ME	34,000円
SDB-8ME	85,000円
SDB-16ME	145,000円
SDB-24ME	205,000円
SDB-32ME	265,000円
SDB-40ME	325,000円
SDEX-8ME	65,000円

■問い合わせ先

㈱アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

HOT! INFORMATION

〈ソフト〉

文芸ジャンルの教養・教育ソフト

●CSK総合研究所
●平家物語(上・下巻)
●富士通FM TOWNSシリーズ対応(必須メモリ2MB以上)
●価格　各18,000円

CSK総合研究所の「平家物語（上・下巻)」は，FM TOWNS上で稼働する文芸ジャンルの教養・教育ソフトです。ユーザーは映像，ナレーション，BGM，効果音など多角的に平家物語を学習することができます。

教育ソフトにありがちな退屈さを避け，大人の鑑賞にたえるような仕上がりが特徴となっています。



■主な仕様
監修：梶原正昭(早稲田大学教授)
脚本：阿見宏介，演出：鈴木久尋
音楽：新田真澄，伊藤善之
朗読：摩利按世，ナレーション：阪脩
製作協力：ビクター音楽産業㈱

■問い合わせ先
〒206東京都多摩市諏訪2-5-1　CSK総合教育センター6F
㈱CSK総合研究所
☎0423-75-1271

電子システム手帳用 英和・和英辞典カード

●シャープ
●英和・和英電子辞典カードPA-7C47
●シャープ電子システム手帳対応
●価格　18,000円

シャープの「英和・和英電子辞典カードPA-7C47」は，従来のハイパーICカード英和・和英電子辞典カードPA-9C30をベースに2・4行表示の電子システム手帳に対応したICカードです。

収録語数は，本格的な辞書にも匹敵する約23万語で，英和モードでは発音記号の表示も行なうので英語の学習にも役立ちます。スペルまたは読みを入れて呼びだす見だし語検索，綴りのわからないところを〝?〟で置き替えて呼びだすワイルド・カード・サーチ，最初と最後の文字だけで呼びだすブランク・ワード・サーチ，ビジネス，人名・地名などジャンルで呼びだすジャンル別検索など強力な検索機能を持っているのが特徴です。



■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡8
シャープ㈱東京広報室
☎03-3260-1161

松茸V3用同類語辞書

●総合ビジネスアシスト
●同類語辞書
●管理工学研究所「松茸V3」対応
●価格　12,000円

総合ビジネスアシストの「同類語辞書」は，一つの言葉を同類語に変換する松茸V3用オプション辞書です。見だし語は約9,000語，全登録語数は約56,000語収録しています。

■問い合わせ先
〒460静岡県名古屋市中区栄1-23-29日宝伏見ポイントビル4F
㈱総合ビジネスアシスト
☎052-204-0505

IBM PS／55用dBASE Ⅲ Plus2.0Jの価格を引き下げ

●ボーランド

ボーランドは，同社のリレーショナル・データベース・ソフトIBM PS／55対応版「dBASE Ⅲ Plus2.0J」の標準小売価格を引き下げました。これは，NEC PC-9801対応版の価格引き下げに続くものです。

新標準小売価格は198,000円で，これは旧価格にくらべて70,000円の値下げということになります。

■問い合わせ先
〒150東京都渋谷区恵比寿西2-6-11川上ビル2F　ボーランド㈱マーケティング部　☎03-5489-4867

FM R用日本語MS-DOSV5.0

●富士通
●日本語MS-DOSV5.0
●富士通FMRシリーズ，FMTOWNSシリーズ対応
●価格
基本機能　12,800円
拡張機能　10,000円

富士通の「日本語MS-DOSV5.0」は，ビジュアル・シェルによる操作性の向上，メモリ管理機能の強化によるユーザー・メモリの拡大，タスク切り替えによるアプリケーションの複数起動と切り替え運用の実現などの強化を図ったものです。

■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816

音楽ソフトを買うとガイドブックが付いてくる

●カモンミュージック
●RCM-PC98 Ver2.3特別限定版
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　58,000円

カモンミュージックでは，期間限定（'92年2月14日～3月31日）で「春からツイてるキャンペーン！」として，同社の数値打ち込み式音楽ソフトRCM-PC98 Ver2.3にと，その入門書「数値入力完全マスター」をセットにし，価格はそのままで販売しています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町1-7-1高橋ビル7F
カモンミュージック
☎03-3258-1934

情報処理技術者試験対策学習ソフト

●SCC(エスシーシー)
●1種パスポート'92
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　20,600円(税込)

SCCの「1種パスポート'92」は，通産省が行なっている情報処理技術者試験対策のための学習ソフトです。SCCではパソコンを利用した学習システム（CAI）や，IPA CAROL（情報処理技術者育成用学習ソフト）の開発販売などを行なっていますが，これはその一環として発売するものです。ソフトウエア・ハウス，北海道情報大学，電子開発学園などによる27年の教育ノウハウを生かした効果的な学習ソフトです。

①過去5回分の第1種情報処理技術者試験の全問題（午前中）を分野別に収録しています。昭和62年から平成3年までのすべての問題をたんに年代順に並べるのではなく学習者が不得手な分野を的確に把握できるようになっています。

②間違えた問題には解答欄ごとにヒントを提示して正解へと導きます。うろ憶えだった知識を確実に把握し，短期間で試験突破の実力を身に付けられます。

③全国レベルで実施される電子開発学園の公開模擬試験（8,000人受験）で本番試験の実体験ができ，合格の可能性が判断できます。

④はじめて受験する人から，1種レベルの知識を整理したい人まで幅広く利用できます。また個人はもちろん企業や学校などの1種試験対策の学習用教材としても利用できます。

■問い合わせ先
〒164東京都中野区中野5-62-1　㈱SCC(エスシーシー)　☎03-3319-6615

HOT! INFORMATION

低価格・高機能パソコンCAD

●東京コンピュータシステム
●Generic CADD 5.0
●NEC PC-9801シリーズ, PC-H98シリーズ対応
●価格 148,000円



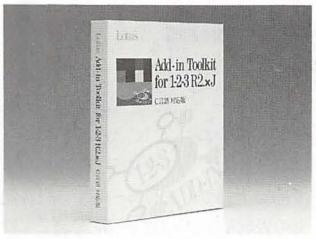
東京コンピュータシステムの「Generic CADD 5.0」は, 従来の「Generic CADD Level 3」を機能アップした製品です。コスト・パフォーマンスの高い汎用CADシステムで, 機械設計, 電気設計, 建築設計, オフィス・レイアウト図など各種の用途に対応します。

CADで設計した図面から, 価格や個数など積算データを自動的作成することができる〝部品属性機能〟, ワープロやDTPソフトに作成した図面を利用することができる〝DTPインターフェース機能〟, RAMディスクや内蔵ディスクをメモリ代わりに使用でき最大10 MBまでの作画を可能にする〝ディスクメモリー機能〟, ユーザー独自のシステム構築が可能な〝マクロ言語〟機能, ワープロなどで作成した文書をCADに取り込む〝文字列入力機能〟などをはじめ, 多くの機能を備えています。

■問い合わせ先
〒150東京都渋谷区恵比寿1-19-15ウノサワ東急ビル
㈱東京コンピュータシステム
☎03-3473-5041

Lotus1-2-3用 アドイン・ソフト開発ツール

●ロータス
●1-2-3 R2.xJ用C言語対応アドイン・ツールキット
●MS-DOS対応1-2-3 R2.xJ(R2Jを除く)以上, MS-DOS Ver.2.00以上, MS-Cオプティマイジング・コンパイラVer.5.1以上およびLINK.EXE Ver.3.0以上, MASM.EXE Ver.3.0以上, EXE2BIN.EXEなどが必要
●価格 78,000円



ロータスの「1-2-3 R2.xJ用C言語対応アドイン・ツールキット」は, 同社の「1-2-3」用のアドイン・ソフトを開発するためのツールで, 企業ユーザーや上級ユーザー向けに発売されるものです。

「1-2-3」は, 「1-2-3」本体が持っていない機能を, アドイン・ソフトによって新たに追加できますが, 従来はこの開発はアセンブラで開発するしかありませんでした。このツールの使用によってC言語によって比較的アドイン・ソフト開発ができます。

■問い合わせ先
〒141東京都品川区西五反田8-1-5
ロータス㈱
☎03-5496-3101

旅行シミュレート・ソフト

●日本システムサプライ
●列車で訪ねる旅シリーズ ハイパー東北紀行
●富士通FM TOWNSシリーズ対応
●価格 23,000円

日本システムサプライの「ハイパー東北紀行」は, FM TOWNSのマルチ・メディア機能を生かして, 東北地方をめぐるCD-ROM版旅行シミュレーション・ソフトです。

現実の列車時刻表を元にして, 自分の乗りたい列車に乗車し, 東北地方6県の観光地を自由に訪れることができます。

出発する駅は東京・上野・新潟・大阪の各駅で, 20日以内で観光地をひと回りして出発点に戻ってきたところでゲームは終了します。

東北6県の主要な観光ポイントを網羅し, それぞれの土地の歴史や風土を理解するための解説文, ホテルや旅館かんたんに探せる宿泊案内, そして列車のダイヤを使って旅をするシミュレートの三つの使いかたができます。

東北各県と観光協会の協力を元に500枚を越える写真を使用し, 臨場感あふれるソフトです。

■問い合わせ先
〒564大阪市吹田市江坂町1-23-19
日本システムサプライ㈱
☎06-338-9185



日本語エラーファイル

●マイルドソフト
●MEIN5／6, EXIT, RESOURCE3
●MEIN5(MS-C Ver.5.1対応), MEIN6(MS-C Ver.6.0対応), EXIT(Quick C Ver.2.0対応), RESOURCE 3 (RC.EXE 3.00J対応)
●価格

MEIN5	3,500円
MEIN6	3,500円
EXIT	3,500円
RESOURCE3	2,900円

マイルドソフトの「日本語エラーファイル」シリーズは, CやPASCALなどのコンパイラのエラー・メッセージをわかりにくい英語から日本語に変えるユーティリティ・ソフトです。

インストールは簡単。コンパイラがあるディレクトリに日本語エラーファイルをコピーするだけです。

標準のエラー・ファイルと日本語のエラー・ファイルを差し替えることで, 約500種類ある日本語のエラー・メッセージが使えます。コマンドラインでも統合環境でも利用でき, 両ユーザーに対応しています。標準出力に出力されるので, リダイレクトによりファイルに書きだすこともできます。統合環境では, 画面下部のエラー・メッセージ表示領域に出力されるようになっています。

■問い合わせ先
〒604京都市中京区蛸薬師境町西北角みよいビル内
マイルドソフト㈲
☎075-223-5296

MS-Windows3.0用ゲーム集

●マイクロソフト
●Microsoft Games2 for Windows(マイクロソフトゲーム2フォーウィンドウズ)
●日本語MS-Windows3.0以上が稼働しているマシン対応
●価格 12,000円

マイクロソフトの「Microsoft Games 2 for Windows」は, MS-Windows上で動くちょっとしたゲーム集です。

- FreeCell
  数字順に場に積み上げるカードゲーム
- JigSawed
  好きな絵を分割するジグソー・パズル
- Minesweeper
  論理とカンで捜しだす地雷ゲーム
- Pipe Dream
  スピード感あふれる水道管ゲーム
- RattlerRace
  ヘビがリンゴを食べるゲーム
- SkiFree
  ジャンプあり転倒ありのスキーゲーム
- TetraVex
  文字を合わせタイルをハメ込むゲーム
- TicTactics
  三つのテーブルで楽しむ3D五目並べ
- TriPeaks
  三つの三角形を崩していくカードゲーム
- WordZap
  ボキャブラリーで勝負の英単語ゲーム
- Desktop Master
  Windowsの画面を広く使うソフト

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25 Kビルディング
マイクロソフト・インフォメーションセンター
☎03-3363-1201

HOT! INFORMATION

【 INSネット64対応 パソコン・ネットワーク・ソフト 】

●インターソフト
●PCブリッジISDN
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 97,000円(ボード,ケーブル付)

インターソフトの「PCブリッジISDN」は,「INSネット64」に接続,パソコン間でのデータ転送やパソコンの遠隔操作を可能にする通信ソフトです。MS-DOSのファイルならバイナリ,テキストを問わずすべて64,000 bpsで送受信可能,1MBのフロッピーディスク1枚を約3分50秒で転送することができます。

そのほか,相手パソコンのディスクドライブ内のファイルを表示させ,内容の確認や複写,削除が自由にできるリモートDOS機能を搭載しています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
㈱インターソフト
☎03-3293-3338



〈その他〉

【 大容量64kBのメモリを 搭載した電子システム手帳 】

●シャープ
●PA-T1
●価格 29,800円

シャープのPA-T1は,64kBの大容量メモリを搭載した電子システム手帳です。

厚さ12.7㎜,重さ155gと薄型・軽量で,手になじむデザイン,64kBのメモリを搭載し,電話帳で最大約1,420人分のデータを記憶することができるほか,スケジュール,カレンダー,メモ,計算,日数計算,通過計算,時計,世界時計,英和,和英機能など11機能を持っています。



郵便番号辞書を内蔵しているので,郵便番号を入力するだけで該当する住所を呼びだせます。そのほか,電話帳,スケジュール,メモなどの送受信したい機能だけを選んで通信できる機能別通信機能や,約8年の寿命をもつメモリ保護用電池などの機能があります。

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡8
シャープ㈱東京広報室 ☎03-3260-1161

【 パソコン通信によるネットワーク・ シミュレーション・ゲーム 】

●日本テレネット
●c-DRIVE
●MSX2以上(要漢字ROM,ディスクドライブ)対応
●価格 固定料金1,500円/月(参加時には,2カ月分の料金と参加登録料3,000円が必要),最初の2カ月間は何回利用しても追加アクセス料金はかかりません。

日本テレネットの「c-DRIVE」は,パソコン通信ネットを使って参加者がイメージするマシンとコースをホスト・コンピュータに登録し,コンピュータによってシミュレートされたレース結果は全参加者の情報とともにストーリーとなってネットワークを通じ参加者のMSXに転送され,スペース・レースが繰り広げられます。

自分のマシンは〝小判ザメクラス〟,〝Sクラス〟,〝クルーザークラス〟の中から選ぶことができます。そのほか,エンジン,レーザー,シールドなどオプション・パーツをいろいろ組み合せられます。

多人数が同時に競い合うシステムで,中間経過報告でレース状況を読みながら作戦を練ったり,〝レースダイジェスト〟でレースの見どころや優秀選手の情報を知ることもできます。単独エントリもできますし,ネット上で知り合った他の選手とチームを組んでチーム・エントリすることもできます。優勝者には豪華商品も用意されています。

■問い合わせ先
〒604京都市中京区烏丸御池下ル リクルートビル8F
日本テレネット㈱リンクス会員課
☎0120-251-063(フリー・ダイヤル)

【 文字放送対応株価分析システム 】

●システック
●TELECHART-GF/AI
●NEC PC-9801シリーズ(VM以降)対応
●価格
TELECHART-GF 98,000円
TELECHART-AI 148,000円

システックの「TELECHART-GF/AI」は,無料で行なわれている文字放送から,専用の文字放送受信ボードを使って株式市況の情報をパソコンに取り込み,株価を分析するシステムです。文字放送を利用するため,めんどうなデータ作業も必要なく簡便です。データの取り込みは約18分で終了します。昨年6月24日から東証2部全銘柄,大証・名証の主要銘柄が加わり,データの更新時間も短くなるなど,株式情報がさらに充実してきましたが,今回の新製品2機種はこれに対応しました。

「TELECHART-GF」は,従来の「TELECHART-G」の後継機で,東証1部全名柄の他,東証2部全銘柄,大証・名証の主要銘柄,平均株価,TOPIXまでデータとして取り込むことができます。「TELECHART-AI」は,東証2部への対応はもちろん,人口知能型株価分析システムで実績を持つ㈱ソフィックと技術提携し,同社の人口知能エンジンSOFIC AISASを搭載した本格的な株価分析ソフトです。

■問い合わせ先
〒476愛知県東海市名和町のちどり20-2
㈱システック
☎052-601-4911

【 「まいとーく」オート・パイロット・ プログラム・コンテスト 】

●インターソフト

インターソフトでは,同社の通信ソフト「まいとーく」のオート・パイロット・プログラミング・コンテストをNIFTY-Serve内のインターソフト・フォーラムで実施中です。

オート・パイロット・プログラムというのは,ホスト局に電話をかけたり,電子メールの送受信など,通信ソフトの操作を自動化するプログラムのことで,今回のオート・パイロット・プログラミング・コンテストの主旨は,より多くのすぐれたプログラムを発掘し,ネットに公開することで多くのユーザーが快適にパソコン通信を行なえるようにするためのものです。期間は2月末までです。

■部門
プログラム部門:シナリオ部門(すでに募集済み)で選出された三つのシナリオを課題としてプログラムを作成する
フリー部門:自由なプログラム

■応募先
NIFTY-Serve インターソフト・フォーラム(FINTER) 3.電子会議室 オートパイロット・コンテスト

■募集要項
NIFTY-Serve のインターソフト・フォーラムの電子会議にて各部門の会議室の指示に従って応募してください。

■審査方法
会員による投票

■発表
平成4年3月26日, NIFTY-Serveのインターソフト・フォーラムにて。

■問い合わせ先
NIFTY-Serveのインターソフト・フォーラムのシスオペ宛にメールにて問い合わせてください。

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1991年秋号」〈定価2,200円(本体2,136円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

ゴミ箱だな,こりゃ(笑)

●White Star Dust

■ネットワークのプロフィール

048地域のネットの中では，わりと都内からのアクセスが多いネットです。また，048地域連合サークル（仮称）の本部として，なかなか活気あるネットです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，オンライン・ゲーム，データベース・サービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

048-855-8443（300/1200/2400 bps）

■運営時間

PM9：00～翌PM2：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒338 埼玉県与野市円阿弥7-5-4
後藤　昌司

■ゲスト利用について

ID：GUEST
制限：ゲスト利用は10分。ボード制限あり

明るいふれあいを求めて！

●港南情報局KIS

■ネットワークのプロフィール

老若男女を問わず，だれでも気軽に話せるネットを目指しています。自分の専門知識を役立てたい方には，その方をSIGOPとするボードの開設も行なっております。入会後にコマンド・マニュアルをお送りします。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

045-847-1149（1200/2400 bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒233 神奈川県横浜市港南区
大川原　肇

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボードへの書き込み不可

ホストは"はるか"ダゾッと

●きのこネット

■ネットワークのプロフィール

ワープロ・ユーザーどんと来い！　どんなユーザーにも便利に使える機能をホスト側で装備する進化するホスト〝はるか〟を使用しています。絵理香とはるかのホスト・プログラムのサポートも行なっています。興味のある人はお気軽に相談してください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

07436-3-0520（1200/2400/4800/9600bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒632 奈良県天理市三昧田町471-2
吉田　柳太郎　☎07436-3-0530

■ゲスト利用について

ID：HALKAまたはhalka
パスワード：なし
制限：ゲスト利用は15分。書き込み不可

エネルギー充実120%

●ビカビカねっと

■ネットワークのプロフィール

MIDI，CG，オンライン・ゲーム，テーブル・トーク，マッチ・メーカーなど，幅広い活動をしております。話題のほうも，普段の話しからマニアックな会話までいろいろ盛り上がっています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0774-24-7217（300/1200/2400 bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒611 京都府宇治市小倉町

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボードのみ使用可

地域を結ぶ情報ネットワーク

●C-DAS（中国データサービス）

■ネットワークのプロフィール

中国新聞の新聞記事データベース，広島県をはじめ各自治体からの行政情報，イベント情報，企業情報などきめ細かい地域情報を発信します。C-DASは地域に貢献する第3セクターのネットワークです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

082-296-2700（1200/2400 bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒730 広島県広島市中区土橋町7-1
中国新聞ビル（株）中国データサービス
☎082-296-5800

■ゲスト利用について

ID：CDS00009
パスワード：CDASIN
制限：一部の掲示板の読み出しのみ可

MSXturboRがホストです

●JTプロジェクト　ネットワーク

■ネットワークのプロフィール

1991年10月に誕生したMSXがホストのネットです。初心者大歓迎！　気軽にアクセスしてください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

082-296-3580（300/1200 bps）

■運営時間

PM10：00～翌PM9：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒733 広島県広島市西区観音新町1-17-18
國貞　友也　☎082-296-3580

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：お知らせ，フリートークのみ利用可

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

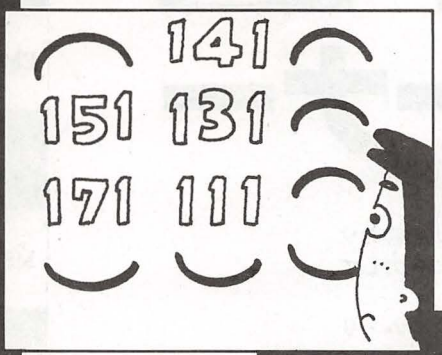


★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV2)用



テトリス風たし算ゲーム

CLOSE TEN
クローズ　テン

波動昇竜拳

◆遊びかた

まずタイトルがでたら，なにかボタンを押してください。落ちてくるものを✚字キーで左右に動かし，ボタンを押していると，落ちるスピードが少し速くなります。

⌒と⌣ではさむとその間のものが消えます。

間の数字の合計が10に近い（10より大きくなったら10マイナスされます）ほど得点が高くなります。米の高さまで積み重なると，GAME OVER。

もう一度やりたいときは，なにかボタンを押してください。

◆作ったときに苦労した点

メモリが少ないのでとてもこまりました。だがはじめての作品にしては，よくできていると思います。

◆プログラム入力上の注意

リスト中のキャラクター・コードは，KEY1, CHR$(　)↵と定義し，F1キーで入力してください。カッコ内のキャラクター・コードはつぎのとおりです。

m 6…254　　k 7…239
k 5…237　　l 0…240
k 2…234　　k 4…236
k 3…235　　k 6…238
l 1…241　　l 2…242
k 1…233

●参考にしたもの

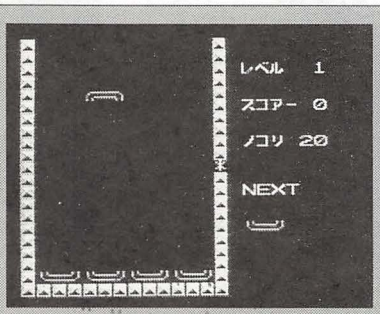
ベーマガ'91年6月号　ファミ兵衛のよっしん作「V5電電」効果音のサンプル・リスト，スクロールのサンプル・リスト

《第1表》変数表

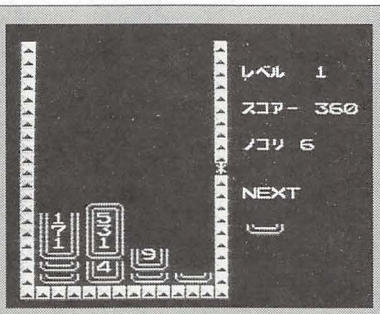
A$	落ちてくるもの
D$	つぎに落ちてくるもの
X, Y	落ちてくるものの座標
KX, KY	仮の座標
P	はさんでいる数の合計
R	消した数マイナス1
SP	スピード
S(0)	レベル
S(1)	スコア
S(2)	残り
B1, B2	色（バックなど）

《第2表》プログラムの流れ

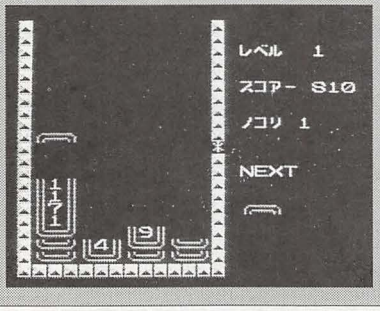
5～50	初期設定1
60～140	画面
150～170	初期設定2
180～230	メイン
240～330	タイトル
340～360	スコアなど表示
370～400	つぎにでるものを選ぶ
410～430	PRINT
440～550	判定
560～590	GAME OVER
600～610	色



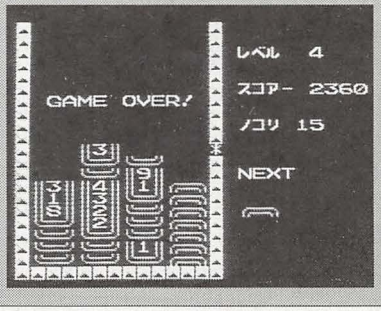
◀《写真1》いま落ちてきているもので数字をはさむと得点になります



◀《写真2》10を超えなければ9でも8でも得点になります



◀《写真3》10ピッタリだと高得点だぞ



◀《写真4》右の壁にある「米」マークより上に積むとゲーム・オーバー

★パソコン→パーソナル・コンピュータ。ファミコン→ファミリーコンピュータ。ゲーセン→ゲートボール・センター!!（島根県大田市・品川　修15才）……【Dr.D：ちょっとゲーセンに行ってくるから，あとはよろしく。影：うひひひひ。Dr.D：何か，おかしいか？】

```
5 'm6ショキ1m6
10 CLS:B1=2:GOSUB600:POKE&H4015,15
20 DIMA$(2),S(2):B$="    ":C$=CHR$(192):S(0)=1:S(2)=20:SP=20:GOTO 240
30 FORI=0TO2STEP2
40 A$(I)=CHR$(222+I)+CHR$(227)+CHR$(223+I):NEXT:D$=A$(0)
50 B1=15:B2=33:GOSUB600
60 'm6ｶﾞﾒﾝm6
70 CLS:FORI=2TO22
80 LOCATE2,I:PRINTC$
90 LOCATE15,I:PRINTC$:NEXT
100 FORI=3TO14
110 LOCATEI,22:PRINTC$
120 LOCATEI/3*3,21:PRINTA$(2):NEXT:GOSUB340
130 FORI=0TO2STEP2
140 LOCATE15+I,12+I:PRINTMID$("NEXT*",-2*I+5,4):NEXT
150 'm6ショキ2m6
160 FORI=1TO4:IFSCR$(I*3,12)<>" "THEN 560
170 NEXT:X=6:Y=0:A$=D$:P=0:R=0:GOSUB370
180 'm6ﾒｲﾝm6
190 S=STICK(0):KX=X:KY=Y
200 IF Y>11THEN IFSCR$(X,Y+1)<>" "THEN POKE&H4000,159,139,0,1:GOTO 440
210 Y=Y+1:X=X+3*(S=1)*(SCR$(X+3,Y)=" ")-3*(S=2)*(SCR$(X-1,Y)=" "):GOSUB410
220 IFSTRIG(0)=0THENPAUSESP
230 GOTO 180
240 'm6ﾀｲﾄﾙm6
250 LOCATE2,7:PRINT"k7k5l0k2  k7k5l0k7k5l0k2k5l0 k4k2k3k2k5l0k2l0k2
260 LOCATE2,8:PRINT"k6  k6  k6 k6l1k5l0k4k3   k6 k4k3 k6k6k6"
270 LOCATE2,9:PRINT"l1k5l2k1k5l2l1k5l2l1k5l2k1k5l2  k1 k1k5l2k1l1k1"
280 POKE&H2005,X:POKE&H2005,Y:Y=Y+2:IFY<240THENGOTO 280
290 LOCATE8,16:PRINT"PUSH START!"
300 POKE&H4000,44,251,215,180
310 FORB1=0TO60
320 IFSTRIG(0)<>0THENGOTO 30
330 GOSUB 610:NEXT:GOTO 300
340 'm6ｽｺｱｰﾋｮｳｼﾞm6
350 FOR I=0TO2
360 LOCATE17,I*3+4:PRINTMID$("ﾚﾍﾞﾙ ｽｺｱｰﾉｺﾘ",I*4+1,4);S(I)" ":NEXT:RETURN
370 'm6ﾂｷﾞﾆ ﾃﾞﾙﾓﾉm6
380 D=RND(9)+1:D1=RND(3)
390 A$(1)=CHR$(226)+CHR$(48+D)+CHR$(226):D$=A$(D1)
400 LOCATE 17,17:PRINTD$:RETURN
410 'm6PRINTm6
420 LOCATEKX,KY:PRINTB$
430 LOCATEX,Y:PRINTA$:RETURN
440 'm6ﾊﾝﾃｲm6
450 IFA$<>A$(0)THEN150
460 R=R+1:IFSCR$(X,Y+R)=CHR$(224)THEN490
470 IFSCR$(X,Y+R)=C$THEN150
480 GOTO 460
490 FORI=0TOR
500 P1=VAL(SCR$(X+1,Y+I))
510 P=P+P1*(I<>0)*(I<>R)+10*(P>10)
520 LOCATEX,Y+I:PRINTB$:NEXT
530 S(1)=S(1)+P*(R+1)*10:S(2)=S(2)-R-1
540 IF S(2)<1THEN S(0)=S(0)+1:SP=SP+2*(SP>0):S(2)=20:B2=B2+1+12*(B2=44):GOSUB600
550 GOSUB340:GOTO 150
560 'm6GAME OVERm6
570 BEEP:LOCATE4,8:PRINT"GAME OVER!":PAUSE50
580 IFSTRIG(0)<>0THEN RUN
590 GOTO 580
600 'm6COLORm6
610 PALETB 0,B1,48,B2,55:RETURN
```

★　　★　　★

★このベーマガを500円だして買ったら，520円のおつりがきた。キラリ★（東京都北区・**三島祐治14才**）……【影：ブックス・オークラさん，今度三島くんがベーマガ買いに行ったら，980円で売ってくださいな。**編集長**：おっ，影くん，計算できるのか？】

FM 77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用



ボンバーマン風アクション・ゲーム

元気のたまご

猫野絵真紀

物　語

近頃，街のうわさによると，この世には不幸をつかさどる“災いの水晶球”があるそうです。それは，“呪われた城”にたくさん隠されていて，守り人が守っています。

どうも最近ついていないと思ってたけど，きっとそれが悪いに決まっている。思い立った私は，これからの幸せを取り返すべく“呪われた城”へと向かうのでした。ああ，逃げた恋人よ，帰っておいで。

入力のしかた

まずは，**リスト1**のキャラクター定義プログラムを入力します。よくデバグしてから，念のためにSAVEしてRUNします。データにまちがいがあればエラーがでますので，訂正してからやり直してください。

うまくいったら，**リスト2**のメイン・プログラムを入力してSAVEします。CALLのアドレスや引数には気をつけよう。

リスト1の110～130行と170～270行は1991年3月号の“MANY MANY DOOR”と同じです。

遊びかた

リスト1をLOADしてRUN，続いて**リスト2**をLOADしてからRUNするとタイトルになるので，リターン・キーを押してください。

魔法使いの綾ちゃんは8246で上下左右に動き，ほかのキーを押すか，なにかにぶつかるまで止まりません。

スペース・キーを押すと，一つだけ足元に爆弾をだすことができます。爆弾は

CHECKER FLAG

Dr.D：ひじょうに手慣れた作りの作品にワシゃ感心したよ。だが猫野絵くん，このようにお手本になる作品にこそ，変数表が必要なのじゃ。ベーマガ読者のために，そこのところを次回はよろしくな。

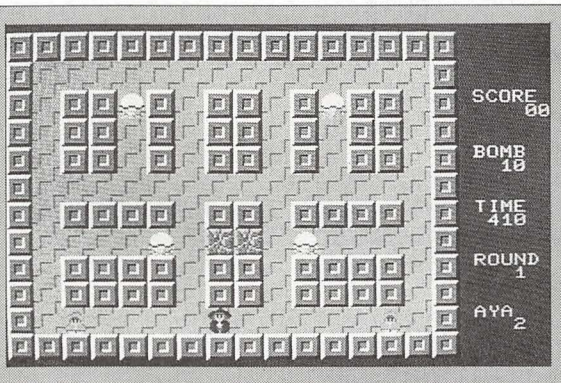
編：BMスーパークイズ番外編。10進数で8は，8進数でいくつでしょう。

影：ズバリ，11でしょう!?

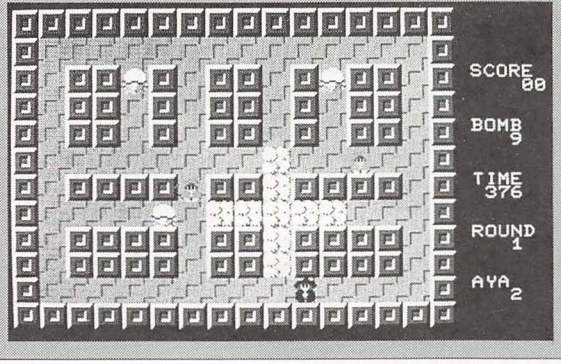
編：ブー！　10でーす。紙に書いてみるとよくわかりますよ。



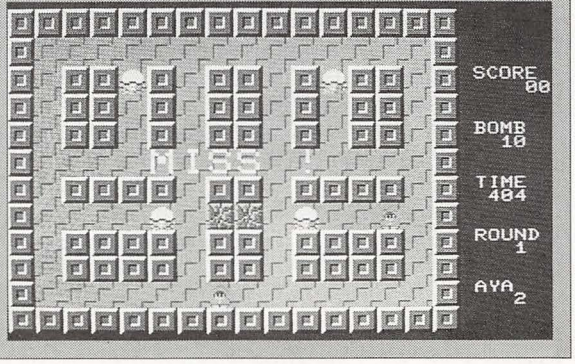
▲《写真1》これがタイトル画面です。ハイスコアがでるとここに載るぞ



◀《写真2》ゲーム・スタート。綾ちゃんを操作して水晶を壊しちゃえ



▶《写真3》爆弾は1度に1個しか置けないから気をつけよう



▼《写真4》敵にさわったり，爆風にあったりするとミスです

★おもしろかった記事に毎月ＯＦコーナーと書くのは良いが，ベーマガをＯＦのために買うのだと思うと……。（大阪府茨木市・FORCE 14才）……【編：何，ＯＦのためにベーマガを買う人がいるの？影：ということは，私がいてこそ，ベーマガが売れ続けるわけだ。】

しばらくすると爆発して，水晶球や緑色の壁などを壊し，守り人の赤ずきんちゃんを気絶させることができます。

水晶球を壊すとき，一緒に赤ずきんちゃんも気絶させると高い得点がもらえます。

緑色の壁を壊しても得点にはなりませんが，中に水晶球や宝の箱が隠れていたら現れます。宝の箱を壊せば，手持ちの爆弾が増えます。

すべての水晶球と緑色の壁を壊せば，ボーナス得点がついてラウンド・クリアです。5ラウンド終わると，残りの綾ちゃんに合わせたボーナスがついてゲーム・オーバー。ミスが三つでもゲーム・オーバーです。

プログラム

今回も，16色3画面完全重ね合わせを使っています。ページ0に爆発した煙，ページ1に動くキャラクター，ページ2には背景を描いてます。

仮想画面で使うキャラクター・コードは，8進数1桁を使ってます。隠れているキャラクターには，2桁目に1を加えてフラグにしてあります。はじめは壊せる緑色の壁を表示し，壊された後1桁目の数を取りだしてキャラクター・コードに使い表示します。

画面データは，複雑でわかりにくいでしょう。もし，自分で画面をデザインしたいかたは，“OF”までご一報ください。エディターを投稿いたします（採用されるかな？）。

後記

元気のたまごって，爆弾のことです。

《リスト1》元気のたまごのキャラクター定義プログラム・リスト

```
10 ' ●●●●● LIST1 : GENKI NO TAMAGO ●●●●●
20 ' ●●●●● UTATANE v1.0 1990.8 ●●●●●
30 CLEAR ,&H6000:SCREEN 0,1:DEFINT A-Z:PRINT "GENKI NO TAMAGO:READ DATA ..."
40 LN=110:FOR A=&H6000 TO &H609F STEP &H20:GOSUB 70:NEXT:EXEC &H6010
50 LN=170:FOR A=&H6000 TO &H65DF STEP &H20:GOSUB 70:NEXT:END
60 ' ●●●●● READ DATA SUB ●●●●●
70 READ A$:B=0:FOR I=0 TO 31:C=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE A+I,C
80 B=B+C:NEXT:READ B$:IF VAL("&H"+B$)=B MOD 256 THEN LN=LN+10:RETURN
90 PRINT "DATA ERROR in ";LN;CHR$(7);:END
100 ' ●●●●● PALETTE SET DATA ●●●●●
110 DATA 00000000000000000000000000000000340886601F8B8EFD30860F9700860F97,DF
120 DATA 01860F9702960226069601260296 00CE6060C6033D33CB9600A7849601484848,0A
130 DATA 489A02A701A6C4A702A641A703A642A7040A022AD00A012AC80A002AC0350839,30
140 DATA 0506050000000000090000D09090F0A00000F02040F04060F080F000C000A0F,CA
150 DATA 02000C0C020F0F090F0B0808080F0F0F0000000000000000000000000000000,A2
160 ' ●●●●● CHARACTER PUT DATA ●●●●●
170 DATA 00000000000000000000000000000000340886601F8BA664810410260 09CECF8,11
180 DATA 0BC12610220093D700ECF809C11710220088D701ECF807D702ECF805C1021022,87
190 DATA 0078D7038D778603B7FD90861DB7FD8D7FD4109603484 88B108EFD80C604A780,2A
200 DATA 4C5A26FA8620B7D4309601C6403DDB009901C32000DD069602C6803DC360E0DD,37
210 DATA 049E048602340210 9E06860234028610E680E7A4E680E72131A8284A26F231A9,08
220 DATA DD8035024A26E58600B7D43035024A26D48600B7FD908D178D1E350839B6FD05,EC
230 DATA 2BFB1A508680B7FD05B6FD052AFB39F6FC80CA80F7FC80397FFD051CAF390000,52
240 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
250 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
260 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
270 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
280 DATA 100810081008F00F0000080010001000000063C61C3C0038F06F104800B800CC,63
290 DATA FFF7FFF7FC37F007E007C803D003D003C0038001C007A03D1870DC73E2FFCCFF,D9
300 DATA FFFFFFFFFC3FF00FE007C803D003D003C0038001E3C3BE45FF9FDE3BFF47FF33,AA
310 DATA 0000000003C00FF01FF83FFC3FFC3FFC3FFC7FFE3FFC5FFA07E023C41DB833CC,78
320 DATA 100810081008E0071E782DB433CC00007E7E1C3B2C3733CEB3CF2DB21E7A1FFE,72
330 DATA FFF7FFF7FFF7E007C0038001800180 01FFFF0183000380030002800380039FFF,BD
340 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFE187D24BCC33FFFF8181E3C4D3C8CC31CC31D24DE185E001,1E
350 DATA 0000000000001FF83FFC7FFE7FFE7FFE7FFEFFFFFFFF7FFE7FFE7FFE7FFE7FFE,B3
360 DATA 100810081008F00F0FF009100BD00FF01FF837FC2FFC2FFCFFFF1FF81FF813C8,E0
370 DATA FFF7FFF7FFF7FFF7F09FF7FFF53FF00FE007C803D003D00300 00E007F007FC37,F9
380 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFD3FF00FE007C803D003D003C003E007F00FFC3F,6B
390 DATA 00000000000000000080010001000000000080010001000000000000000000,AA
400 DATA 100810081008F00F0FF0081008100810081008100FF0F00F100810081008,1C
410 DATA FFF7FFF7FFF7FFF7F01FF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FF1FF0FFF7FFF7FFF7,92
420 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF,E0
430 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
440 DATA FFFFFFFFC003C003C003C7E3C423C423C423C423C7E3C003C003C003FFFFFFFF,7A
450 DATA FFFEFFFCFFFCFFFCFFFCF83CFBFCFBFCFBFCFBFCFBFCFFFCFFFCFFFCC0008000,21
460 DATA FFFEFFFCFFFCFFFCFFFCF83CFBFCFBFCFBFCFBFCFBFCFFFCFFFCFFFCC0008000,21
470 DATA FFFEFFFCFFFCFFFCFFFCF83CFBFCFBFCFBFCFBFCFBFCFFFCFFFCFFFCC0008000,21
480 DATA 000002002 72C3278724338042A5E3818311C0314080C3E406CB33CEC01080100,0F
490 DATA 4081228337BF3B7F7B7B3F473F5F3E9F399F37DFCD3F3F4F7EF33EFF3FFF7FFF,FF
500 DATA BF7EDD7CC840C4808484C0B8C0A0C160C660C82032C0C0B0810CC100C0008000,E1
510 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
520 DATA 018003C01FF03FF87FFC7FFC3EF81FF01EF03FF83FF83EF83FF83FF81EF00EE0,E1
530 DATA 00000000000000000000000001000000000010003800000000000000000000,85
540 DATA 0000000000000 7C00D601D701EF01BB0010001000380010003800380000000,26
550 DATA 00000000000000000540054007C0038001000100038003800000000000000000,DC
560 DATA 00000000000000000000038007C00FE00FE006C0000000000000000021081110,38
570 DATA 000000000008003C00FE01C70183010101010092 01EF03FF83EF87FFC40042008,D1
580 DATA 00000000000000000000038007C00D600D6006C0000000000000000001EF00EE0,E6
590 DATA 000000000008003C00FE01C70183015501550 0FE01FF03FF83FF87FFC7FFC3FF8,69
600 DATA 38607EFA75ECFEFEFA7CED6AFA7454C2013C76FEFA7AFD3EF634DD7874540000,65
610 DATA 3E787FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3F7C,0F
620 DATA 3E787FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3F7C,0F
630 DATA 3E787FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3FFE7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFE7FFE3F7C,0F
640 ' ●●●●● momo.can 1991.9 nekonoemaki ●●●●●
```

★ベーマガに毎月載っているプログラムをまとめたディスクは発売しないのですか？（愛知県豊橋市・伊奈新樹16才）……【編：考えてはいるんですけど……。この案に賛成な人はどれくらいいるのかな？みなさんの意見をお待ちしています。よろしく。】

★2月号の132ページの大林さんよ。まだまだ甘いな。ポンカン筋のように甘いな。近ごろのカセは、バカでもひいちまうのさ……ヘークション。(富山県東砺波郡・さとぴー15才)……【影：ハ、ハッハッ……ふう。ハ、ハークチョウノミズウミーだ。ズルズル。】

《リスト2》元気のたまごのメイン・プログラム・リスト

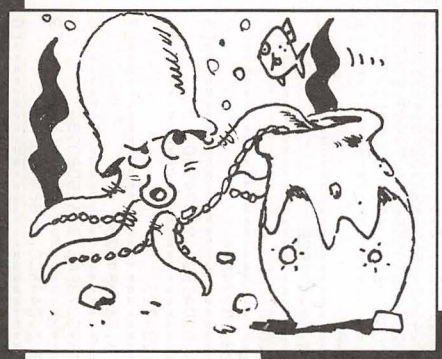
```
10 ' ●●●●● LIST 2 : GENKI NO TAMAGO ●●●●●
20 ' ●●●●● INITIALIZE ●●●●●
30 CLEAR ,&H6000:SCREEN 0,1:CONSOLE 0,25,0,0,1:COLOR 5,0:CLS:DEFINT A-Z:BGM 1
40 DIM ZX(3),ZY(3),ZV(3),ZW(3),ZF(3),CC(31,23),CG(3),VX(6),VY(6)
50 DIM SF(3),SX(49),SY(49):GPUT=&H6010:DEF FNV(A$,A)=VAL("&H"+MID$(A$,A*2+1,2))
60 FOR I=0 TO 3:READ CG(I):NEXT:FOR I=0 TO 6:READ VX(I),VY(I):NEXT:HS=125
70 GOSUB 900:SC=0:RO=1:AM=2:BM=10:RESTORE 1030:READ B$
80 AF=0:ZR=4+RO*2:BF=0:BG=5:BL=2:CM=0:GM=0:GF=0:GOSUB 710
90 ' ●●●●● AYA ●●●●●
100 A=PEEK(&HFD01):X=AX+(A=52)*2-(A=54)*2:Y=AY+(A=56)*2-(A=50)*2
110 ON CC(X,Y) GOTO 140,130,140,130,140,0,0,140,140,0,140,0,0
120 GF=1
130 PAGE=1:C=0:CALL GPUT(AX,AY,C,PAGE):C=7:CALL GPUT(X,Y,C,PAGE):AX=X:AY=Y
140 IF PEEK(&HFD01)<>32 OR CC(AX,AY)<>4 OR BF<>0 OR BM=0 GOTO 180
150 PLAY "@47L16O5CEG":BX=AX:BY=AY:BF=BG:BM=BM-1:CC(BX,BY)=3
160 LOCATE 33,9:PRINT USING "####";BM:PAGE=2:C=3:CALL GPUT(BX,BY,C,PAGE)
170 ' ●●●●● AKAZUKINCHAN ●●●●●
180 PAGE=1:FOR I=0 TO 2:IF ZX(I)=30 THEN FOR A=0 TO 80:NEXT:GOTO 250
190 IF ZF(I) THEN ZF(I)=ZF(I)-1:IF ZF(I)=0 THEN GOSUB 390 ELSE 250
200 X=ZX(I)+ZV(I):Y=ZY(I)+ZW(I):IF (TI+I) MOD ZR=0 GOTO 240
210 IF CC(X,Y)>4 THEN ZV(I)=-ZV(I):ZW(I)=-ZW(I):GOTO 240
220 ON I*2-(ZW(I)=0)+1 GOSUB 460,470,420,430,440,450
230 C=0:CALL GPUT(ZX(I),ZY(I),C,PAGE):ZX(I)=X:ZY(I)=Y
240 C=8:CALL GPUT(ZX(I),ZY(I),C,PAGE):IF AX=ZX(I) AND AY=ZY(I) THEN GF=1
250 NEXT
260 ' ●●●●● BOMB ●●●●●
270 IF BF=0 GOTO 370 ELSE BF=BF-1:IF BF GOTO 370
280 PLAY "@71O6A2","@73O2A2":FOR I=0 TO 3:SF(I)=0:NEXT
290 PAGE=0:C=9:A=-1:FOR I=0 TO BL:FOR J=0 TO 3:IF SF(J)>0 GOTO 320
300 X=BX+VX(J)*I:Y=BY+VY(J)*I:IF CC(X,Y)=5 THEN SF(J)=1:GOTO 320
310 CALL GPUT(X,Y,C,PAGE):A=A+1:SX(A)=X:SY(A)=Y:IF I=0 THEN J=3
320 NEXT:NEXT:CC(BX,BY)=4:GOSUB 510
330 FOR I=0 TO A:PAGE=0:C=0:CALL GPUT(SX(I),SY(I),C,PAGE)
340 C=CC(SX(I),SY(I)):IF C>7 THEN GM=GM-1:C=C-7:CC(SX(I),SY(I))=C
350 PAGE=2:CALL GPUT(SX(I),SY(I),C,PAGE):NEXT:IF CM=0 AND GM=0 GOTO 600
360 ' ●●●●● TIME ●●●●●
370 TI=TI-1:LOCATE 33,13:PRINT USING "####";TI:IF TI AND GF=0 GOTO 100 ELSE 670
380 ' ●●●●● AKAZUKIN FLASHING SUB ●●●●●
390 BGM 0:FOR J=1 TO 3:C=0:CALL GPUT(ZX(I),ZY(I),C,PAGE):PLAY "@10A64"
400 C=8:CALL GPUT(ZX(I),ZY(I),C,PAGE):PLAY "O5A64":NEXT:BGM 1:RETURN
410 ' ●●●●● AKAZUKINCHAN NEXT MOVE CHECK ●●●●●
420 A=SGN(AX-X)*2:IF A=0 THEN A=-2:GOTO 480 ELSE 480
430 A=SGN(AY-Y)*2:IF A=0 THEN A=-2:GOTO 490 ELSE 490
440 A=SGN(AX-X)*2:IF A=0 GOTO 460 ELSE 480
450 A=SGN(AY-Y)*2:IF A=0 THEN RETURN ELSE 490
460 A=VX(INT(RND(1)*2)+4):GOTO 480
470 A=VY(INT(RND(1)*2)+4):GOTO 490
480 IF CC(X+A,Y)<5 THEN ZV(I)=A:ZW(I)=0:RETURN ELSE RETURN
490 IF CC(X,Y+A)<5 THEN ZV(I)=0:ZW(I)=A:RETURN ELSE RETURN
500 ' ●●●●● BOMB CHECK SUB ●●●●●
510 PAGE=1:C=0:B=0:FOR I=0 TO A:IF AX=SX(I) AND AY=SY(I) THEN GF=1
520 FOR J=0 TO 2:IF ZX(J)<>SX(I) OR ZY(J)<>SY(I) OR ZF(J)<>0 GOTO 540
530 CALL GPUT(ZX(J),ZY(J),C,PAGE):ZF(J)=10:B=B+1
540 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO A:IF CC(SX(I),SY(I))<>1 GOTO 560
550 SC=SC+10+B*5:LOCATE 33,5:PRINT USING "#####";SC:CM=CM-1:CC(SX(I),SY(I))=4
560 IF CC(SX(I),SY(I))<>2 GOTO 580
570 BM=BM+10:LOCATE 33,9:PRINT USING "####";BM:CC(SX(I),SY(I))=4
580 NEXT:RETURN
590 ' ●●●●● ROUND CLEAR SUB ●●●●●
600 PLAY "T120@1V15L4O4CE8F8GEGA8G8ERCE8F8GFGA8B8>C2R1","T120@5V14L4O4CE8F8EDEF8
E8CRCE8F8EDFE8D8C2"
610 SYMBOL(40,80),"ROUND CLEAR",2,2:GOSUB 880:A=BM*2+TI¥20:RO=RO+1
620 LOCATE 6,12:PRINT USING "CLEAR   BONUS = ###0";A:SC=SC+A:READ B$
630 LOCATE 33,5:PRINT USING "#####";SC:FOR I=1 TO 8000:NEXT:IF RO<6 GOTO 80
640 LOCATE 6,13:PRINT USING "SPECIAL BONUS = ###0";AM*25:SC=SC+AM*25
650 LOCATE 33,5:PRINT USING "#####";SC:FOR I=1 TO 8000:NEXT:GOTO 960
660 ' ●●●●● MISS SUB ●●●●●
670 IF AM=0 GOTO 960
680 PLAY "T120@1V15L4O4GFE2GFE2AGABCDE2R1R1","T120@5V14L4O4FED2FED2GFGACDE2"
690 SYMBOL (80,80),"MISS !",2,2:AM=AM-1:GOSUB 880:GOTO 80
700 ' ●●●●● MAKE SCREEN SUB ●●●●●
710 CLS:PAGE=2:FOR Y=0 TO 23 STEP 2:FOR X=0 TO 31 STEP 2
720 IF X MOD 8=0 THEN A=FNV(B$,X/8+Y*2)
730 B=A MOD 4:C=CG(B):A=A¥4:CALL GPUT(X,Y,C,PAGE):IF C=6 THEN C=11
740 CC(X,Y)=C:CM=CM-(B=3):GM=GM-(B=2):NEXT:NEXT
750 PAGE=1:AX=FNV(B$,48):AY=FNV(B$,49):C=7:CALL GPUT(AX,AY,C,PAGE)
760 C=8:FOR I=0 TO 2:ZX(I)=FNV(B$,50+I*2):IF ZX(I)=30 GOTO 780
770 ZY(I)=FNV(B$,51+I*2):CALL GPUT(ZX(I),ZY(I),C,PAGE):ZV(I)=2:ZW(I)=0:ZF(I)=0
780 NEXT:X=FNV(B$,58):IF X THEN CC(X,FNV(B$,59))=9
790 A=FNV(B$,60):IF A=255 GOTO 810
800 FOR I=0 TO A:CC(FNV(B$,61+I*2),FNV(B$,62+I*2))=8:NEXT:CM=CM+A+1
810 PLAY "T120V15","T120V15":TI=200+CM*50+GM*5
820 LOCATE 33,4:PRINT "SCORE":LOCATE 33,5:PRINT USING "#####0";SC
830 LOCATE 33,8:PRINT "BOMB":LOCATE 33,9:PRINT USING "####";BM
840 LOCATE 33,12:PRINT "TIME":LOCATE 33,13:PRINT USING "####";TI
850 LOCATE 33,16:PRINT "ROUND":LOCATE 33,17:PRINT USING "####";RO
860 LOCATE 33,20:PRINT "AYA":LOCATE 33,21:PRINT USING "####";AM:RETURN
870 ' ●●●●● PLAY WAIT SUB ●●●●●
880 IF PLAY(0) GOTO 880 ELSE RETURN
890 ' ●●●●● TITLE SUB ●●●●●
900 CLS:SYMBOL(40,32),"GENKI NO TAMAGO",2,3
910 PAGE=1:X=15:Y=8:C=7:CALL GPUT(X,Y,C,PAGE):X=21:C=8:CALL GPUT(X,Y,C,PAGE)
920 LOCATE 12,16:PRINT USING "HI SCORE:#####0";HS
930 LOCATE 7,20:PRINT "PUSH [RETURN] KEY TO START"
940 IF INKEY$<>CHR$(13) GOTO 940 ELSE RETURN
950 ' ●●●●● GAME OVER SUB ●●●●●
960 PLAY "T120@9V15L4O4G2BACDER4GFEDC2L8ABABL4R4EFGR4AB>C<GFEDCDC2","T120@27V14L
4O4G2BAEDCR4FEDCL8CDEFGAGAL4R4DEFR4GABFEDCEDC2"
970 LINE(40,80)-(215,95),PSET,0,BF:SYMBOL (56,80),"GAME OVER",2,2
980 GOSUB 880:LOCATE 8,14:PRINT "Thanks for you !":IF SC>HS THEN HS=SC
990 FOR I=1 TO 8000:NEXT:GOTO 70
1000 ' ●●●●● DATA TO CHARACTER AND MOVE DATA ●●●●●
1010 DATA 4,5,6,1,0,-2,2,0,0,2,-2,0, -2,-2,2,2,0,0
1020 ' ●●●●● ROUND DATA ●●●●●
1030 DATA 5555555501000040514 5D14551441145514411450100004051455145018C3240514551
45514551450100004055555555 0E1404141A141E161E160000FF
1040 DATA 555555553100004C5144114551441145514411450 10C3040514691455146914501400 1
4051455145310000 4C5555555550E0A020A1C0A1E161E16160EFF
1050 DATA 5555555501000C4051159545C12895455116954501000040515614455156144551 56C0
4051561445 0D0000405555555551C0A02020C141E161E160A06010C061608
1060 DATA 5555555531000 04C5151544551515445510180 4A0160454551614545A1020040514545
45514545453100004C5555555551C02020202141E161E16060E000C0C
1070 DATA 555555550130004051514645015006405 1A14A765151474 60D500540115145 46A10200
42115145460130004055555555 0E02021410141C141E16180A001812
1080 DATA ●●●●● momo.can 1991.9 nekonoemaki ●●●●●
```



評…そう，私は元気ノ（つぐ美）

by 琴辺紀音

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



たこつぼにたこを追いこめ！

おたまへびのたこ捕り大作戦

KAZU

奥の深いストーリー

おたまへびという，たこの大好きな生き物がいました。たこを捕ろうと，たこつぼを海に沈めましたが，たこはたこつぼに入ってくれません。おたまへびは自分でたこをたこつぼに入れることにしました。

素直な操作方法

パッドで左上にいるおたまへびを動かし，たこをたこつぼに入れてください。詳細は**第1図**を見てください。

たこ同士をぶつけたり，たこと，うつぼをぶつけるとミスになります。

パッドのAボタンとBボタンをいっしょに押すとギブアップです。全11面，ゲーム・オーバーはありません。

恥さらしなプログラムの解説

BGMはすべてCDにたよっています。RUNする前に気に入っているCDをセットしておいてください。

曲番を入力するとゲーム・スタートです。いずれは自分でBGMの作曲を…とは思っているのですが，なにぶん音楽には疎いもので，何年かかることやら。

ちなみに今回のゲームにはBASICのCDの20曲目が個人的に合っていると思います。

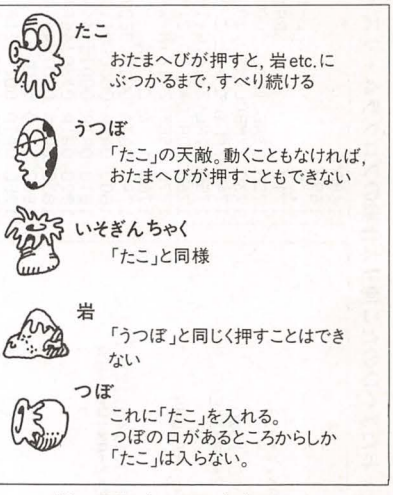
そして，ゲーム画面はおたまへびと，たこつぼがスプライト，残りはグラフィックという変則的なことをしています。

どちらかに統一すればプログラムはかなりすっきりしていたのにと少し後悔しています。

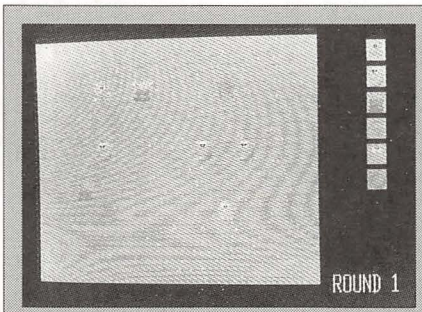
照れながら次回作へ(?)

TOWNSでのはじめてのプログラムです。感想はOFまで。

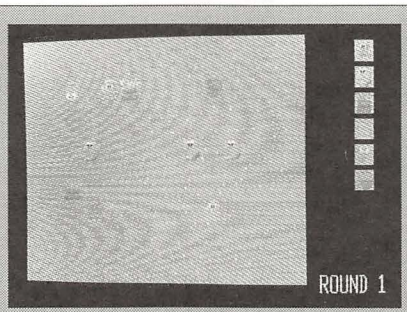
★　　★



《第1図》ゲームのすすめかた



◀《写真1》おたまへびを使ってたこをたこつぼに入れます



◀《写真2》たこをうつぼに食べられたりするとミスになります



◀《写真3》ミスしてもその面を何度もプレイすることができます



◀《写真4》たこを全部たこつぼに入れることができたらクリアです

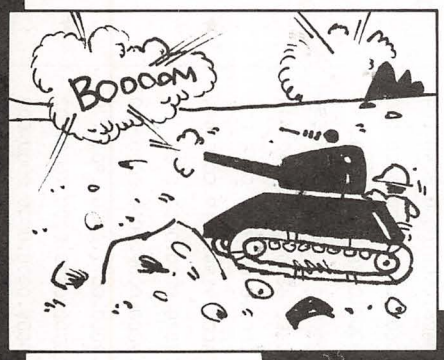
★「プリンセスメーカー」体験場は，沈黙の艦隊並の戦略で熱い。ところで影さんはやらないんですか？（茨城県鹿島郡・伊東正雄15才)……【影：私が？とんでもない。女の子を育てるなんて，私には関係ないし……。つぐ美：夜遅くまで，やってたじゃ…。影：シーッ。】

★SFIIの1Pボタンはよくこわれるらしくて，赤や緑や黄色だったりすることがよくある。(鳥取市・斎田知昭19才)……【編：先日行ったゲーム・センターなんか，弱のパンチとキックのボタンだけしか反応せず，まいったよー。弱だけでの攻略だれか教えてー。】

おたまへびのたこ捕り大作戦のプログラム・リスト

```
1000 CD STOP:GOSUB 1400
1010 'メイン・ルーチン
1020 CDSTAT BG%:IF BG%(1)=0 THEN CD PLAY BG
1030 P=  PAD(1):AX=(P=7)-(P=3):AY=(P=1)-(P=5):Z=A(X+AX,Y+AY)
1040 P=PTRIG(1):IF P=3 GOTO 1380
1050 ON Z+1 GOSUB 1060,1100,1160,1180,1160:WAIT 13:GOTO 1020
1060 IF AX+AY<>0 Z=-(AX=1)*6-(AX=-1)*5-(AY=1)*3 ELSE Z=SPRITE(0.3)
1070 SI=SI+1:IF SI>5 THEN Z=S(Z):IF SI=10 THEN SI=0
1080 SPRITE 3,0,Z:SPRITE 6,0,AX*16,AY*16:X=X+AX:Y=Y+AY:RETURN
1090 'たこさん
1100 Z=X+AX*2:W=Y+AY*2:GET@A(280,20)-(295,35),A%
1110 Q=A(Z,W):ON Q GOTO 1380,1380,1140,1140,1230,1,1230,1140,1230,1230
1120 PUT@A(Z*16,W*16)-(Z*16+15,W*16+15),A%:A(Z,W)=1:Z=Z-AX:W=W-AY
1130 GOSUB 1740:A(Z,W)=0:Z=Z+AX*2:W=W+AY*2:GOTO 1110
1140 PLAY"L32AD":RETURN
1150 'うつぼ＆岩
1160 PLAY"L32FA":RETURN
1170 'いそぎんちゃく
1180 Z=X+AX*2:W=Y+AY*2:GET@A(280,60)-(295,75),A%
1190 Q=A(Z,W):IF Q<>0 THEN PLAY"E32D32":RETURN
1200 PUT@A(Z*16,W*16)-(Z*16+15,W*16+15),A%:A(Z,W)=3:Z=Z-AX:W=W-AY
1210 GOSUB 1740:A(Z,W)=0:Z=Z+AX*2:W=W+AY*2:GOTO 1190
1220 'たこ，たこ壺に入ってゆく
1230 IF AX= 1 AND AY= 0 AND Q= 5 THEN 1270
1240 IF AX=-1 AND AY= 0 AND Q= 7 THEN 1270
1250 IF AX= 0 AND AY= 1 AND Q= 9 THEN 1270
1260 IF AX= 0 AND AY=-1 AND Q=10 THEN 1270 ELSE 1160
1270 PLAY"L32BA64ABAB":A(Z,W)=0:SPRITE 0,TU(Z*10+W),0
1280 Z=Z-AX:W=W-AY:TU=TU-1 :A(Z,W)=0:GOSUB 1740:IF TU>0 RETURN
1290 'クリアーだ！！！！
1300 PLAY"L32FGCEACGBED":R=R+1:IF R=12 GOTO 1320
1310 SYMBOL(70,40),"CLEAR !",2,2,5,,,5:GOSUB 1590:GOTO 1010
1320 '全部の面をクリアーしたぞ！！
1330 SPRITE 0,0,0
1340 FOR Z=0 TO 80 STEP 6:PASTEL Z:LINE(0,0)-(240,240),PASTEL,0,BF:NEXT
1350 SYMBOL (90,100),"Fin",2,2,5,,,2
1360 P=PTRIG(1):IF P=0 THEN 1360 ELSE END
1370 '失敗しちゃった－
1380 PLAY"O4L32DFEGBGB"
1390 SYMBOL(70,40),"MISS !!",2,2,5,,,5:GOSUB 1590:GOTO 1010
1400 '初期設定だっぴょーん
1410 DIM A(15,13),TU(180):R=1:COLOR ,0:SCREEN@1:CLS:CDINF BG%:COLOR 5,2
1420 SYMBOL(40,45),"おたまへびの"    ,2,2,5,,,5,3
1430 SYMBOL(60,75),"たこ捕り 大作戦",2,2,5,,,5,3
1440 SYMBOL(220,160),"By KAZU"       ,1,1,4,,,5,2:COLOR ,0
1450 FOR Z=0 TO 7:READ S(Z):NEXT:DATA 2,3,0,1,5,4,7,6:LOCATE 0,22
1460 PRINT"演奏する曲の番号を入力して下さい(1-";BG%(5);")";:INPUT BG
1470 IF BG>BG%(5) OR BG<1 THEN 1460
1480 'キャラクターを作る
1490 DIM A%(255),PA(15):W=0:LO=1:K=0:SCREEN@1:CLS:SPRITE ON
1500 FOR L=1 TO 4:GOSUB 1550:PUT@A(280,L*20)-(295,L*20+15),A%:W=0:K=0:NEXT
1510 FOR L=5 TO 6:GOSUB 1550:PUT@A(280,L*20)-(295,L*20+15),A%:W=0:K=0
1520  DEF SPRITE 0,(L-5)*4,A%,1:NEXT:GOTO 1590
1530  DEF SPRITE 1,L-5,(32,32),(L-5)*4:NEXT:FOR L=2 TO 5
1540  DEF SPRITE 1,L  ,(32+L*16,32),4: NEXT:GOTO 1590
1550 READ Z$:FOR Z=1 TO 64 STEP 4
1560   PA(W)=VAL("&H"+MID$(Z$,Z,4)):W=W+1:NEXT
1570 FOR Z=0 TO 3:READ A$:FOR W=1 TO 64
1580 DM=VAL("&H"+MID$(A$,W,1)):A%(K)=PA(DM):K=K+1:NEXT:NEXT:RETURN
1590 'フィールド作成
1600 FOR W=0 TO 13:FOR Z=0 TO 15:A(Z,W)=8            :NEXT:NEXT
1610 FOR W=1 TO 12:FOR Z=1 TO 14:A(Z,W)=0:GOSUB 1740:NEXT:NEXT
1620 ON R GOSUB 2140,2160,2180,2200,2220,2240,2260,2280,2300,2320,2340
1630 FOR W=1 TO  4:READ Z,Z$:GET@A(280,W*20)-(295,W*20+15),A%
1640  FOR L=1 TO Z:X=VAL("&H"+MID$(Z$,L*2-1,1))
1650                Y=VAL("&H"+MID$(Z$,L*2  ,1)):A(X,Y)=W
1660  PUT@A(X*16,Y*16)-(X*16+15,Y*16+15),A%:NEXT:NEXT
1670 READ Z,Z$:FOR L=1 TO Z:X=VAL("&H"+MID$(Z$,L*3-2,1))
1680                        Y=VAL("&H"+MID$(Z$,L*3-1,1)):TU(X*10+Y)=L
1690                        W=VAL("&H"+MID$(Z$,L*3  ,1)):A(X,Y)=5+W
1700           DEF SPRITE 1,L,(X*16,Y*16),4:SPRITE 0,L,1
1710           SPRITE 3,L,W:NEXT:DEF SPRITE 1,0,(16,16),0:SPRITE 0,0,1
1720 LINE (250,200)-(380,216),PSET,0,BF:WAIT 30:CD PLAY BG
1730 SYMBOL(250,200),"ROUND"+STR$(R),1,1,5:X=1:Y=1:TU=Z:RETURN
1740 '何もないところをかく
1750 LINE(Z*16,W*16)-(Z*16+15,W*16+15),PSET,1,BF,1
1760 FOR Q=0 TO 2:M=INT(RND(1)*16):N=INT(RND(1)*16)
1770 PSET(Z*16+M,W*16+ N),5:NEXT:RETURN
1780 '  たこさん
1790 DATA 001F4BE07C1F37E003E07BFF0000000000000000000000000000000000000000
1800 DATA 0000001111000000020011133334000000013333444400000013554554440000
1810 DATA 0001356465444000010135646544400001213444444440200101345444440000
1820 DATA 0130344444000000033344444111000033444444433300000334444440400
1830 DATA 0001344444444000001313013013000021301301101300000100100011001000
1840 '  うつぼ
1850 DATA 001F7C1F7FFF5AD656B54A524210318C39CE0000000000000000000000000000
1860 DATA 0000000000000000001022322330000000322422444000000039959945550l0
1870 DATA 0033295925555000003455555555555000345555555555560004455555555556600
1880 DATA 0000005555556600000000555555566000005555555566700000055555556687000
1890 DATA 3000000356687700030010356687700003333336687700010037777777700000
1900 '  いそぎんちゃく
1910 DATA 001F7EA07C1F70007C00640058004C00540000000000000000000000000000000
1920 DATA 0010000000001020101300100100400011040010110140140103401413010110
1930 DATA 0110331130113130004304443313300000434343333330020145553555556300
1940 DATA 0136655555566300006666666666600000377677777770000135555555553302
1950 DATA 0155555555556300086665555556670008886666666677000077788877777000
1960 '  いわ
1970 DATA 001F7C1F4B2E4F2F470D430C4AEC46CB42AA0000000000000000000000000000
1980 DATA 0000000000000000000000000010000000010000000000000000023222000000
1990 DATA 0000324442200000000324444444401000024444445560000032444555556600
2000 DATA 0324455555555660024455555555556601245555555555567004455555555556670
2010 DATA 0665555555566777100666666666778000006777777778000000000000000000
2020 '  おたまへび
2030 DATA 001F6E4F6A4F7FFF65EF664F0000000000000000000000000000000000000000
2040 DATA 0000001111000000000011222200000000132244340000000133646634000
2050 DATA 0001333443334000000133344333400000012344443440000001244444444000
2060 DATA 0001244444455000010024444445000000100444455000000011004445000000
2070 DATA 0011000440000000001222240000000000044440000000000000000000000000
2080 '  たこつぼ
2090 DATA 001F7C1F3B4C372A33092EE836C732A60000000000000000000000000000000000
2100 DATA 0001000000001000000000222220000000220222333334000225233333333340
2110 DATA 0245633344444330024563345555544502456345555555550245645555555555
2120 DATA 0245655555555555024565555555555502456555555555550245655555555667
2130 DATA 0245655555556670034525555556667000550066666677000000010777770000
2140 RESTORE 2150:RETURN:==========================================[1]
2150 DATA 2,43A9,3,4696B6,2,6338,1,59,2,494A35
2160 RESTORE 2170:RETURN:==========================================[2]
2170 DATA 3,3272C9,3,4273C8,2,6677,2,7667,3,394A94B25
2180 RESTORE 2190:RETURN:==========================================[3]
2190 DATA 4,32C33ACB,1,76,1,86,1,23,4,332C203B4CA0
2200 RESTORE 2210:RETURN:==========================================[4]
2210 DATA 4,38C87382,1,74,2,67A4,1,53,4,325C25774874
2220 RESTORE 2230:RETURN:==========================================[5]
2230 DATA 2,3966,4,74847585,5,51923A5AC8,4,D2DA1922,2,374960
2240 RESTORE 2250:RETURN:==========================================[6]
2250 DATA 2,347B,2,1A8B,4,D2358576,1,DB,2,2B4725
2260 RESTORE 2270:RETURN:==========================================[7]
2270 DATA 3,22CBDB,2,6696,4,2C7BC4D1,1,16,3,2648B4725
2280 RESTORE 2290:RETURN:==========================================[8]
2290 DATA 3,2265A5,1,C6,5,51825687A6,6,144895C78BAB,3,625D809B4
2300 RESTORE 2310:RETURN:==========================================[9]
2310 DATA 2,4466,2,55B7,8,86648446A6C668AB,3,C448C8,2,884A45
2320 RESTORE 2330:RETURN:==========================================[A]
2330 DATA 2,3246,2,22C5,2,D6CB,3,45273B,2,162262
2340 RESTORE 2350:RETURN:==========================================[B]
2350 DATA 3,338AB3,2,93AA,7,2226273B5B63DA,6,4788E72B6CAC,3,4A4735CA4
```

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



ガン・シューティング・ゲームだゾ!!

ファイティングイーグル

ズオ

STORY

第三次世界大戦も終わりに近づいてくると，両軍とも突攻隊を編成して最終決戦を開始した。突攻隊長のズオは部下をひきつれて，敵の本拠地に入っていった。

HOW TO PLAY?

タイトル画面で，マウスの左ボタンを押すとスタートです。とにかく画面上の敵を倒してください。敵を画面外に逃がすとライフが1減ります。また，敵の投げる手榴弾に当たると10減ります。ライフが0になるとゲーム・オーバーです。

敵を倒しながら，川→洞窟→雪原→川→崖と進んでいくと敵の本部が爆発して，感動のエンディングです。

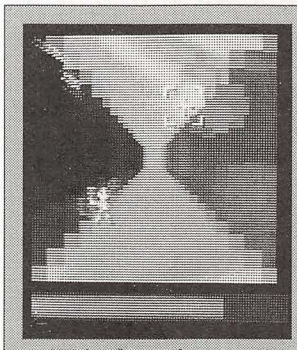
プログラム

セガの「レイル・チェイス」に感動して，慣れないTOWNSで手さぐりで作りました。画面の拡大処理のために，スピードが遅くなるので，画面サイズはこんなに小さくなってしまいました。しかし，ゲーム中は気にならないと思います。

あと，効果音に力を入れてみました。効果音に優先順位をつけるアイデアもあ

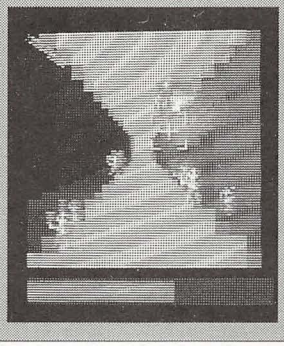


▲〈写真1〉これがタイトル画面です



▲〈写真2〉画面奥から手前に近づいてくる敵を逃がさず倒そう

▼〈写真3〉敵を逃がすと1，手榴弾に当たると10体力が減ります





▲〈写真4〉体力ゲージが0になるとゲーム・オーバーです

ファイティングイーグルのプログラム・リスト

```
10 '★  戦鷹 －ＦＩＧＨＴＩＮＧ　ＥＡＧＬＥ－
20 '★  ＦＭ－ＴＯＷＮＳ　Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★  制作／佐井川師治（Ｃ）ＺＵＯ　ＳＯＦＴ　１９９１　作品ＮＯ．２
40 CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:CD PAUSE
50 DIM CH%(63),C%(6400),X(50,30),Y(50,30),SH(50),SK(50),S(50),S1(50),L(50
),BC(2000),FR(2000),A%(25600)
60 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 0
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1210:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>32768 THEN A!=A!-32768-32768
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 RESTORE 1010:FOR A=0 TO 3:READ A$:FOR B=1 TO 60:FR(A*60+B)=VAL(MID$(A
$,B,1)):NEXT B,A
110 D=0:FOR A=1 TO 5:READ B,C:FOR E=1 TO C:D=D+1:BC(D)=B:NEXT E,A
120 FOR A=1 TO 8:READ TS(A),SH(A),SK(A),LL(A),XX(A),YY(A)
130 FOR C=1 TO TS(A):READ X(A,C),Y(A,C):NEXT C,A
140 MOUSE 0:GOSUB 860
150 :
160 '★ゲーム開始
170 MOUSE 0:MOUSE 1,147,108,1:MOUSE 3,0,30:MOUSE 3,1,30
180 MOUSE 4,100,56,180,142:A$="":P$="":COLOR 7,0,0:CLS:PASTEL 60
190 RESTORE 1170:FOR I=0 TO 31:READ I$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+I$)):NEXT
200 FOR I=0 TO 31:READ I$:P$=P$+CHR$(VAL("&H"+I$)):NEXT:MOUSE 2,P$,A$
210 CD PAUSE:LOAD@ "G:¥FJ¥MSG¥INFO¥AYR_G.SND",A%:PCMPLAY A%,127
220 SYMBOL(110,90),"GET READY",1,1,7,,,3:WAIT 100:LOAD@"G:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL
5.PMB"
230 TT=0:T=-1:KK=0:R=0:L=100:RESTORE 1150
240 FOR A=5 TO 0 STEP-1:LINE(100,165-A)-(200,165+A),PASTEL,1,BF:NEXT
250 :
260 '★３Ｄ拡大処理　中心座標（147,108）全体（100,60）-（196,156）
270 FOR I=1 TO 2:GOSUB 320:GOSUB 470:IF MOUSE(2,0) GOSUB 570
280 GET@A(108,68)-(187,147),C%:PUT@A(100,60)-(179,139),C%,PSET,1,2!,1,2!
290 IF PLAY(0)=0 THEN KK=0
300 NEXT:GOTO 260
310 :
320 '★背景描写（川，洞窟，雪原，崖）
330 IF BC(R)<>BC(R+1) THEN READ A,B:CD PLAY (A,B,0)
340 R=R+1:IF R=1279 THEN 910 ELSE ON BC(R) GOTO 350,380,410,430
350 LINE(145,105)-(150,110),PSET,[150,0,200],BF
360 IF I=1 THEN LINE(143,103)-(144,111),PSET,[0,100-RND(1)*30,0],BF ELSE
LINE(151,103)-(152,111),PSET,[0,150-RND(1)*30,0],BF
370 LINE(140,111)-(154,111),PASTEL,[0,0,255-RND(1)*50]:RETURN
380 GOSUB 660:PSET(137+RND(1)*20,114),[0,0,100+RND(1)*50]
390 CONNECT(127+RND(1)*40,90)-STEP(4,0)-STEP(-2,8)-STEP(-2,-8),[50,50,50]
,PSET,F
```

★僕の家には，伝説の「FM-8」がある。今，何人の人がこれを使っているのだろう…。(大阪府高槻市・瀬戸与志孝13才)……【Dr.D：ほほう。で，まだ動いておるのかのう。編集部のFM-8はもうヨボヨボじゃよ。つぐ美：Dr.といっしょね。Dr.D：うん？】

```
990 GOTO 990
1000 :
1010 '★ＤＡＴＡ(敵出現DATA,背景出現DATA,敵移動DATA)
1020 DATA 1001001001000040200204200200000000010020310020310520005000509
1030 DATA 7000000000012120000070000070000070000000000012121212000000009
1040 DATA 5005075005020100010070002000011005020200705010000052001000079
1050 DATA 6006006006016006010001010100000606060005000300000505030030009
1060 DATA 1,180,2,180,3,200,1,360,4,360
1070 DATA 13,1,3,1,147,104,1,1,1,1,2,2,2,2,2,2,300,-1,3,3,3,4,4,4,4,5,5,5,5
,6,6,6,6
1080 DATA 13,1,3,1,139,104,-1,1,-1,1,-2,2,-2,2,-2,2,-300,-1,-3,3,-4,4,-4,
4,-5,5,-5,5,-6,6,-6,6
1090 DATA 15,2,0,2,168,60,-2,2,-2,2,-2,2,-2,2,-2,2,-2,2,-1,2,-1,2,-1,2,-1
,2,-100,6,-1,2,-1,2,-1,2,-1,2
1100 DATA 15,2,0,2,116,60,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,1,2,1,2,1,2,1,2,100,6,1
,2,1,2,1,2,1,2
1110 DATA 25,3,3,2,100,60,2,1,2,1,2,1,1,1,1,1,1,1,2,1,2,1,2,1,3,1,4,1,4,1,3
,1,3,100,3,1,2,1,1,1,0,2,-1,2,-3,4,-6,6,-6,6,-6,6,-6,6,-6,6,-6
1120 DATA 15,3,0,1,100,140,0,-10,0,-9,0,-8,0,-7,1,-5,3,-3,5,-1,7,-3,8,-4,
8,-4,9,-6,9,-8,9,-8,9,-8,9,-8
1130 DATA 18,2,0,4,140,140,5,-5,3,-5,1,-4,-1,-4,-3,-3,-5,-2,-5,-2,-3,-2,-
1,-2,600,-2,2,-2,3,-1,2,-1,1,-1,0,-1,-1,-1,0,-1,1,-1
1140 DATA 11,0,3,1,100,60,0,-5,0,-4,0,-3,0,-2,0,-1,0,0,100,-4,0,2,0,3,0,4
,0,5
1150 DATA 15,25,19,42,21,13,15,31,10,2
1160 DATA "企画","プログラム","グラフィック","音楽","富士通株式会社","
制作総指揮","","","","","提供","(Ｃ)ＺＵＯ　ＳＯＦＴ　1991"
1170 DATA F0,1E,80,02,80,02,80,02,01,00,01,00,01,00,0F,E0
1180 DATA 01,00,01,00,01,00,80,02,80,02,80,02,F0,1E,00,00
1190 DATA 0F,E1,07,F0,3F,FC,3F,FC,BE,FE,FE,7F,FE,7F,F0,1F
1200 DATA F8,0F,FE,7F,FE,7F,7F,7D,3F,FC,3F,FC,0F,E0,87,F0
1210 'SPRITE　1
1220 DATA 0000,7770,F877,0000,0000,8877,F888,0000,7000,F007,0048,0000,770
0
1230 DATA C800,0848,0000,0770,8CF0,4488,0000,0770,CCF0,44C8,0000,0070,C87
7
1240 DATA 8CC8,0008,0070,8CCF,4888,0004,0070,CCCF,4CC8,0004,0070,CC77,8CC
8
1250 DATA 0008,0007,88CF,4888,0004,0000,CCF0,44C8,0000,0000,C770,88C8,000
0
1260 DATA 0000,8F00,0488,0000,0000,C000,0048,0000,0000,0000,0000,0000
1270 'SPRITE　2
1280 DATA 0000,0000,0000,0000,AAA0,C402,0004,0000,8A80,EC42,0066,0000,AAA
0
1290 DATA E8E2,0068,0000,8A80,EEE2,006E,0000,2AA0,EE02,0006,0000,6E00,CC4
4
1300 DATA 0444,0000,EE00,CCCC,044C,0000,0000,ECC4,04C6,0000,0000,EC40,004
E
1310 DATA 0000,0000,4CC0,0044,0000,0000,04C0,004C,0000,0000,04CC,04CC,000
0
1320 DATA 0000,04CC,044C,0000,0000,004C,04C0,0000,A000,002A,22A0,0000
1330 'SPRITE　3
1340 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,6660,666E,6666,0666,E56
0
1350 DATA 15EE,5151,0655,5560,555E,1511,0655,C660,66CC,6666,0666,4440,444
4
1360 DATA 4444,0444,1114,4411,4444,4444,99FC,CC19,CCCC,CCCC,999C,CC19,CCC
C
1370 DATA CCCC,919C,CC19,ECCC,CCAB,9194,CC19,CCCC,4CCC,9194,FC19,CCFF,444
4
1380 DATA 7870,F000,00FF,0787,7870,0000,0000,0787,7870,0000,0000,0787
1390 'SPRITE　4
1400 DATA 0000,0000,0000,0000,0900,0000,0000,0000,9000,0009,0000,0000,000
0
1410 DATA 0991,0000,0000,0000,9001,0000,0000,1090,7000,0077,0000,1900,770
0
1420 DATA 0700,0000,0000,0799,9707,0009,0000,9700,0700,0990,0000,7000,007
7
1430 DATA 9010,0000,0000,0990,0001,0000,0000,9000,0009,0000,0000,0000,009
0
1440 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
```

りぎょうとしているときに、FM TOWNS II の情報を聞いてショックでした。UXはともかくとして、CXの16MHzノー・ウエイトは痛い！

TOWNS II専用ソフトがでないことを祈って、さようなら。

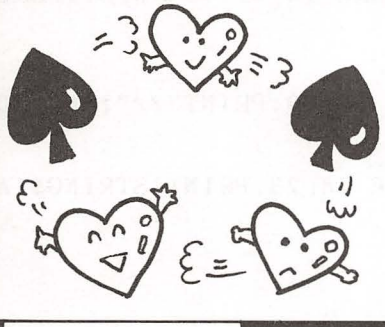
★　★

最後に

タウンズを買ってそろそろ2か月がすります。

```
400 IF I=1 THEN LINE(143,105)-(143,111),PSET,[0,50,0]:RETURN ELSE LINE(15
1,104)-(151,111),PSET,[0,50,0]:RETURN
410 GOSUB 660:A=255-RND(1)*30:LINE(100,111)-(195,111),PSET,[A,A,A]
420 FOR A=1 TO 3:PSET(100+RND(1)*94,100),7:NEXT:RETURN
430 LINE(145,105)-(150,110),PSET,[0,255,0],BF
440 IF I=1 THEN LINE(151,103)-(152,111),PSET,[200-RND(1)*50,200,0],BF
450 LINE(145,111)-(154,111),PSET,[100,100-RND(1)*50,0]:RETURN
460 :
470 '★敵の出現と移動
480 TT=TT+1:A=FR(TT):IF A=9 THEN TT=BC(R+1)*60-60:GOTO 510
490 IF A THEN T=T+1:DEF SPRITE 1,T,(XX(A),YY(A)),SH(A):SPRITE 4,T,SK(A):S
PRITE 0,T,1:S1(T)=A:S(T)=1:L(T)=LL(A)
500 IF T>-1 THEN B=RND(1)*T:IF SPRITE(B,7)>70 AND RND(1)<.1! THEN T=T+1:D
EF SPRITE 1,T,(SPRITE(B,6),SPRITE(B,7)),0:SPRITE 4,T,3:SPRITE 0,T,1:S1(T)
=8:S(T)=1:L(T)=1:K=3:GOSUB 680
510 IF T<0 RETURN ELSE FOR A=0 TO T:X=X(S1(A),S(A))
520 IF ABS(X)>99 THEN SPRITE 4,A,3*-(SPRITE(A,4)=0):X=X/100
530 SPRITE 6,A,X,Y(S1(A),S(A))
540 S(A)=S(A)+1:IF S(A)>TS(S1(A)) GOSUB 770
550 NEXT:RETURN
560 :
570 '★弾発射
580 X=MOUSE(0):Y=MOUSE(1):IF T<0 THEN 610 ELSE FOR A=0 TO T
590 IF ABS(X-SPRITE(A,6))<8 AND ABS(Y-SPRITE(A,7))<8 THEN 620
600 NEXT
610 CIRCLE(X+8,Y+8),4,7,,,,F,PASTEL:K=1:GOSUB 680:RETURN
620 L(A)=L(A)-1:IF L(A) THEN K=2:GOSUB 680:RETURN
630 SH=SH(S1(A)):S1(A)=S1(T):S(A)=S(T):L(A)=L(T):DEF SPRITE 1,A,(SPRITE(T
,6),SPRITE(T,7)),SH(S1(T))
640 SPRITE 4,A,SPRITE(T,4):SPRITE 0,A,1:SPRITE 0,T,0:T=T-1:K=5+(SH=1):GOS
UB 680
650 CIRCLE(X+8,Y+8),4,2,,,,F,PASTEL:RETURN
660 LINE(145,105)-(150,110),PSET,0,BF:RETURN
670 :
680 '★効果音
690 IF K<KK RETURN ELSE PLAY OFF:KK=K:ON K GOTO 700,710,750,720,730,740
700 PLAY,,,,,,"@102C16C16":RETURN 'マシンガン
710 PLAY,,,,,,"@102C16C16","@1V15O6C16C16V8":RETURN '金属音
720 PLAY,,,,,,"@102C16C16","@404C16@7E16":RETURN '人間の死
730 PLAY"@6703C8",,,,,,,"@102L32BAGFEDC","%L@103L32BAGFEDC%C","%R@104L32BA
GFEDC%C":RETURN '爆発音
740 PLAY,,,,,,"@103V15L128BAGFEDCV8","@704C8":RETURN 'ダメージ
750 PLAY"@6904L128BAGFEDC":RETURN '手榴弾を投げる
760 :
770 '★ダメージを受ける
780 SH=SH(S1(A)):S1(A)=S1(T):S(A)=S(T):L(A)=L(T):DEF SPRITE 1,A,(SPRITE(T
,6),SPRITE(T,7)),SH(S1(T)):SPRITE 4,A,SPRITE(T,4):SPRITE 0,A,1:SPRITE 0,T
,0
790 T=T-1:L=L-1:GOSUB 810:IF L<=0 RETURN 820 ELSE IF SH<>0 RETURN
800 K=6:GOSUB 680:L=L-10:GOSUB 810:RETURN
810 LINE(100+L,160)-(200,170),PSET,[0,100,0],BF:RETURN
820 FOR A=1 TO 30:CIRCLE(100+RND(1)*94,60+RND(1)*80),RND(1)*40,2,,,,F,PSE
T:PLAY OFF:GOSUB 730:NEXT:MOUSE 1,,,0
830 CD PAUSE:LOAD@ "Q:¥FJ¥MSG¥ORDER¥GOOH_G.SND",A%:PCMPLAY A%,127
840 FOR A=0 TO 10:SYMBOL(130-A*5,100),"GAMEOVER",.1!+A/5,.1!+A/10,7,,OPAQ
UE,3:NEXT:WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:RETURN 140
850 :
860 '★タイトル画面
870 CLS:SPRITE OFF:LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥GREETING¥HANT_G.SND",A%
880 FOR A=1 TO 20:SYMBOL(140-A*2,100-A*2),"戦鷹",.1!+A/5,.1!+A/5,6,,OPAQU
E,3:NEXT:LOCATE 24,15:PRINT"-　ＦＩＧＨＴＩＮＧ　ＥＡＧＬＥ　-"
890 WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:PCMPLAY A%,127:WAIT 100:CLS:SPRITE ON:RETURN
900 :
910 '★エンディング
920 MOUSE 5:DEF SPRITE 99,0:FOR A=1 TO 60 STEP 2
930 CIRCLE(147,108),A,3,,,,F,PASTEL:PLAY OFF:GOSUB 730:NEXT:CD PAUSE
940 LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥GREETING¥CONGRA_G.SND",A%:PCMPLAY A%,127:CD PLAY 11
950 RESTORE 1160:SPRITE OFF:CLS:FOR A=1 TO 15:READ A$:IF A$="" THEN A$="
佐井川師治"
960 SYMBOL (60-(A MOD 2=0)*80+(A=18)*120,240),A$,1,1,7,,,3
970 FOR B=1 TO 36:ROLL -2:NEXT B,A:FOR B=1 TO 20:ROLL -2:NEXT
980 CD PAUSE:LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥GREETING¥GB_G.SND",A%:PCMPLAY A%,127
```

★消しゴムがなーい、なーい、なーいと思っていたら、手に持っていた。(岐阜県吉城郡・Twinkle16才)……【編：それ、よくあるんだよね。影：あれ？赤ペンがなーい、なーい。校正ができないから、今日の仕事はおしまい。つく美：鼻の穴にあるのなに？】



ぐるぐるぐるぐる目が回る

回転運動（かいてんうんどう）

坂本　伸幸

どのようなゲームか

スペード，ハート，ダイヤ，クラブらを回転させて動かし，障害物に当てないようにするゲームです。

どのやうに遊ぶか

ゲームをはじめると，大きな四角い枠が描かれます。これは障害物の一つです。そして，四隅のどこかから自機（四つのスートのうちのどれか）が飛んできます。スペース・キーを押すと時計の逆回りに回転しますが，その回数には制限があります。

回転できる回数はスペード→4，ハート→3，ダイヤ→2，クラブ→1で，下にある＜の個数で表されます。

そして，もう回転できないというときにスペース・キーを押すと，そのスートが障害物としてそこに残り，新たな自機が飛んできます。そして，このとき点数に1点が加えられます。

また，もう回転できないとき（下に＜がないとき）に，自機とおなじスートの障害物に当たると，双方とも消滅し，点数に3点が加えられます。

そうして，障害物に当たらない限りゲームは続き，障害物に当たるとミスとなります。このとき，リプレイするにはカーソル・キーのどれかを押してください。

プログラムについて

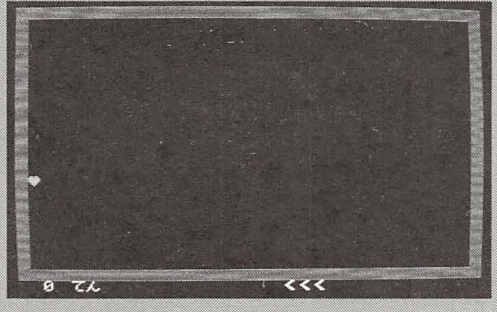
このプログラムを1回作りあげたときに，私のプログラムがはじめて掲載されたときのチェッカー・フラグで指摘されたことを思いだし，1回A（AB）の形に直してみました。しかし，速さは変わらず，リプレイ時に時間がかかり（またこの変数の内容をすべて消さなければならないため），プログラムは長くなってしまったのでまた元にもどしてしまいました。

私のほうに何かまちがいがあったのかもしれないので，もしこのプログラムが掲載されることになったら，できればもう一度このことについて解説してください。

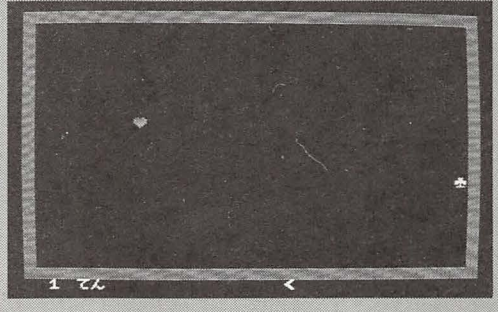
★　　★

《第1表》変数表

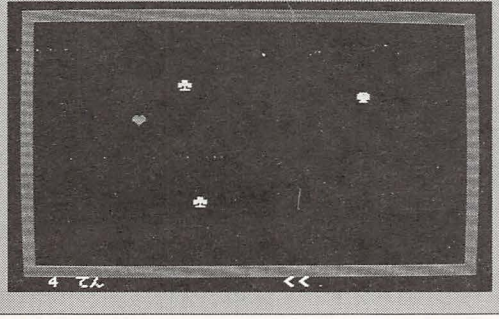
I, J	ループ用
D	データ読み込み用
W$	枠を描くときに使う
P	点数
A	残りの回転回数－1
B	自機が発生する位置
X, Y	X, Y座標
C	自機のスート
S, T	トリガー用



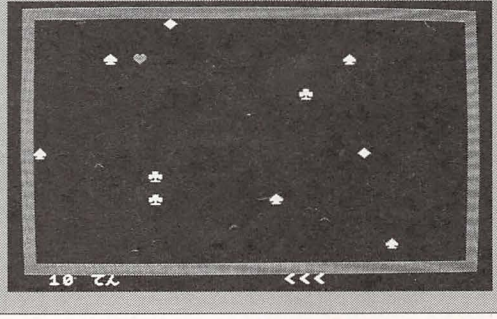
◀《写真1》四つのかどのどこからか突然自機がスタートします



◀《写真2》回転できる回数は下に表示されている分だけです



◀《写真3》止まっている自機や壁に当たるとミスになります



◀《写真4》得点が上がってくると障害物も増えてくる

★大学入試センター試験で，コナミファンの僕は573点（800点満点中。僕にとってひじょうに悪い）を取ってしまった。ナムコファンなら良かったかな……。（新潟県中頚城郡・**とーちゃん18才**）……【**つぐ美**：じゃあ，アイレムファンは106点になるのかな？】

回転運動のプログラム・リスト

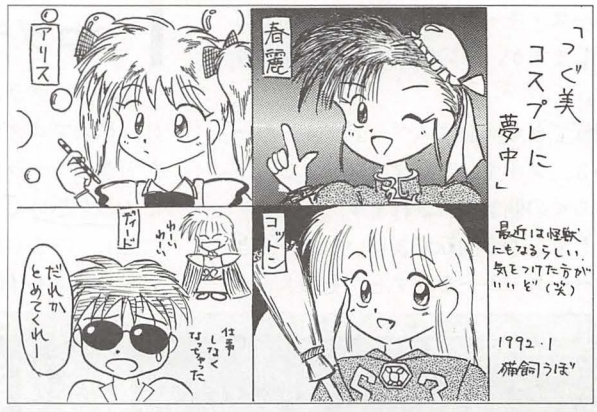
```
100 '<<<((( ショキ セッテイ )))>>>
110 DEFINT A-Z:COLOR 15,1,1:SCREEN 1,RND(-TIME):KEY OFF:WIDTH 32
120 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 7:D=VPEEK(1024+I*8+J):VPOKE 1472+I*64+J,D:VPOKE 1433
6+I*8+J,D:NEXT J,I
130 FOR I=0 TO 4:READ D:VPOKE 8214+I,D:NEXT I
140 PLAY"V15S0":SOUND 6,0:SOUND 7,177
150 CLS:W$=STRING$(33,177):PRINT W$;SPC(30);:FOR I=0 TO 19:PRINT"ｱｱ";SPC(30);:NE
XT I:PRINT W$;:P=0
160 '<<<((( メイン ルーチン )))>>>
170 A=RND(1)*4:B=RND(1)*4:C=-(A<3)-(A<2)-(A=1):LOCATE 18,23:PRINT STRING$(A+1,"<
");:X=-(B>1)*29+1:Y=-(B=1 OR B=2)*20+1
180 LOCATE 1,23:PRINTP;"てん";:P=P+1
190 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*8-1),10,C
200 V=VPEEK(6144+X+Y*32)
210 IF V=32 THEN 240
220 IF V<>184+C*8 OR A>=0 THEN 300
230 LOCATE X,Y:PRINT" ":P=P+3:PLAY"S4M999A4S0":GOTO 170
240 T=S:S=STRIG(0):IF S=0 OR T THEN 280
250 B=(B+1) MOD 4:PLAY"M999A16"
260 IF A<0 THEN LOCATEX,Y:PRINTCHR$(184+C*8);:GOTO 170
270 A=A-1:LOCATE 19+A,23:PRINT" ";
280 X=X+(B=3)-(B=1):Y=Y+(B=2)-(B=0)
290 GOTO 190
300 SOUND 6,16:PLAY"M9999A1":FOR I=0 TO 1:VPOKE 6915,INT(RND(1)*2)*13:I=-(STICK(
0)>0):NEXT I:GOTO 140
310 '<<<((( ﾃﾞｰﾀ )))>>>
320 DATA 204,65,97,81,145
```

評…アザだらけの春麗であった（影）



by 新参者P★MOON

評…でたな怪人20面相(影)ちがうって(編)



by 猫飼うぼ

評…どこに行ったかワルキューレー…（影）



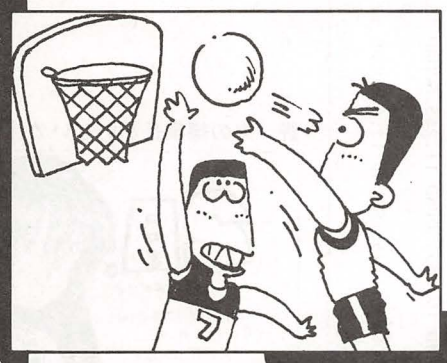
by 埴輪足

評…というわけだ（Dr.D）くーっ（影）



by 烏龍博士

★5年ぶりにベーマガを買ったらひとまわり大きくなっていて，値段も100円UPしていた。ベーマガも自分と同様に成長していたと思うとうれしくなってきた(涙)。(岡山県総社市・須磨浩樹18才)……【編：大きさや値段だけじゃなく内容もUPしてるぜ！】



2人で対戦バスケット・ボールだ！

DANK SHOT
ダンク　ショット

高橋　剛

内　容

2分間でどちらが多くダンクをきめられるか競うバスケットのゲームである。

遊びかた

タイトルでゲームモードをカーソル・キーとスペース・キーで選び，試合開始。1Pは左側のキャラクターをカーソル・キーで移動(押し続けると加速)させ，スペース・キーでジャンプしてシュート(リングにボールがぴったり入るように)する。相手のボールを奪うには，相手と重なるように移動(マーク)すればよい。

ただコンピュータのほうもバカではないので急にストップしたり，シュートに持っていったりするので意外と熱中できると思う。なお，2PLAYのときはジョイスティック・ポート1を使用。

プログラム

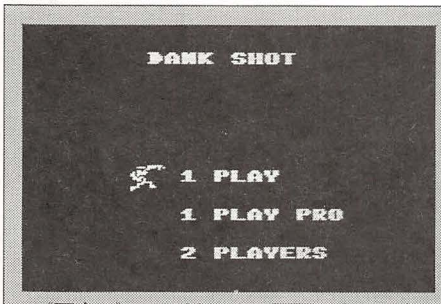
スプライト定義と太文字処理のため最初の待ち時間が少し長いのである。また配列変数を使っていないので，1Pと2PとCOMの三つの移動処理ルーチンがあるため，プログラムが長くなってしまったのが残念だ。

見どころ

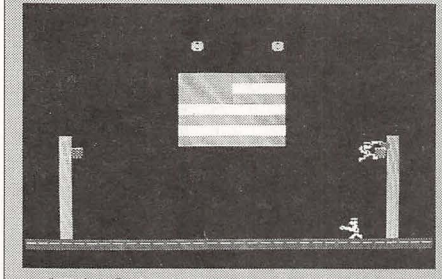
とくに今回のプログラムで気を配ったことは簡単な操作でダンクショットをきめることだった。自分ながらなかなか良いものができたと思う。2人で対戦するとなかなか楽しめると思うし，コンピュータがけっこう強いのでとても良いと思う。

《第1表》変数表

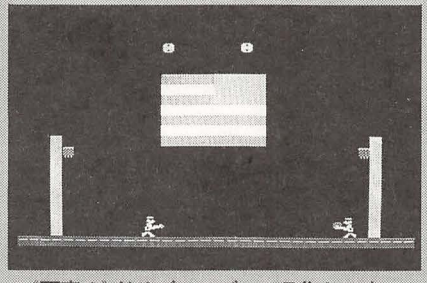
S1, S2	スコア
X1, X2	キャラのX座標
Y1, Y2	キャラのY座標
F1, F2	ジャンプしているかのフラグ（0：ジャンプしない　1：ジャンプ中）
J1, J2	ジャンプのYの変化量
V1, V2	Xの移動量
P1, P2	スプライト番号
BX, BY	ボール座標
OF	攻撃側
PL	ゲームモード
M	右側キャラのカラー
CL	ハンディ(1PLAY PRO)
H1, H2	マーク用
I, J	ループ用



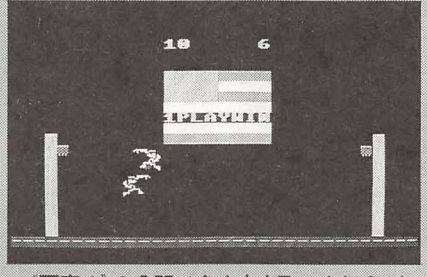
▲《写真1》これがタイトル画面です。1人でも2人でもできるよ



▲《写真3》慣性がついているのでなかなかダンクがきまらないぞ



▲《写真2》ドリブルでゴール目指して走っていこう



▲《写真4》2分間で多く点を取ったほうが勝ちですよ

CHECKER FLAG

編：長身の私が得意なゲームです。ではさっそく。

影：よくいうなあ。去年の身体検査じゃ，私のほうが座高が高かったじゃないか。

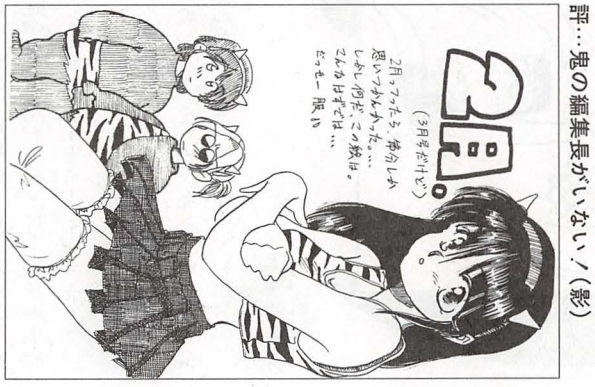
Dr.D：トホホ，それじゃ君が負けとるんじゃよ。

編：プログラムについてですが，私の経験からいうと，まず1P用ゲームをすべて作ってしまうんです。後から必要な変数だけ配列変数に直せば，手軽にリストも短めの2P用ゲームになりますよ。

★ベーマガのハガキが切りとりにくいと，OFで評判が悪い(?)。先にキリトリ線の上を適当に切ってから，あとできれいに形を整える。こんな簡単で楽しい作業，どこが切りにくいの？(千葉県館山市・名雪圭広17才)……【編：なるほど，すばらしい切りとり跡だ。】

DANK SHOTのプログラム・リスト

```
10 '------ ﾀﾞﾝｸ ｼｮｯﾄ ----------------------
20 CLEAR:DEFINT A-Z:SCREEN 1,2,0:COLOR 10,1,1:KEYOFF:WIDTH 32:Q=RND(-TIME):GOSUB
 760
30 FOR I=264 TO 751:A=PEEK(&H1BBF+I):B=A OR A¥2 OR A¥4:VPOKE I,B:NEXT
40 '------ ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ ---------------------
50 S1=0:S2=0:OF=1:GOSUB 700
60 '------ ｼｱｲ ｼﾞｭﾝﾋﾞ -------------------
70 CLS:FOR I=0 TO 1:PUTSPRITE I,(32+I*184,80),14,1:NEXT:LOCATE 0,19:PRINT STRING
$(32,"-")
80 FOR I=9 TO 18:LOCATE 3,I:PRINT "h";SPC(24);"h":NEXT
90 FOR I=3 TO 9:LOCATE 12,I:PRINT "aaaaaaaa":NEXT:FOR I=4 TO 8 STEP 2:LOCATE 12,
I:PRINT "pppppppp":NEXT:FOR I=3 TO 5:LOCATE 12,I:PRINT "hhhh":NEXT
100 ON INTERVAL=7200 GOSUB 660:INTERVAL ON
110 '------ ｼｱｲｶｲｼ & ｻｲｶｲ ----------------
120 X1=20:Y1=135:X2=188:Y2=135:F1=0:F2=0:P1=2:P2=5:V1=0:V2=0:BX=X1+6:BY=135:IF O
F=2 THEN X1=X1+40:X2=X2+40:BX=X2-6
130 LOCATE 12,0:PRINTUSING "##    ##";S1;S2:FOR I=1 TO 500:NEXT:GOSUB 930
140 '------ ﾒｲﾝ ----------------------------
150 PUTSPRITE 2,(X1,Y1),7,P1:PUTSPRITE 3,(X2,Y2),CL,P2:PUTSPRITE 4,(BX,BY),6,0
160 IF BY<>69 THEN 200
170 IF ABS(BX-27)<6 THEN 600
180 IF ABS(BX-212)<6 THEN 610
190 '------ PLAYER 1 --------------------
200 IF F1=1 THEN 250
210 S=STICK(0):V1=V1+((S=7ANDV1>-6)-(S=3ANDV1<6))*2
220 IF P1>2 THEN P1=2 ELSE P1=3
230 IF STRIG(0) THEN F1=1:J1=-16:P1=4:GOSUB 990
240 GOTO 260
250 Y1=Y1+J1:J1=J1+2:IF J1>16 THEN F1=0:Y1=135
260 X1=X1+V1:IF X1<12 OR X1>228 THEN X1=X1-V1
270 '------ PLAYER 2 --------------------
280 IF PL<2 THEN 380
290 IF F2=1 THEN 340
300 S=STICK(1):V2=V2+((S=7ANDV2>-6)-(S=3ANDV2<6))*2
310 IF P2>5 THEN P2=5 ELSE P2=6
320 IF STRIG(1) THEN F2=1:J2=-16:P2=7:GOSUB 990
330 GOTO 350
340 Y2=Y2+J2:J2=J2+2:IF J2>16 THEN F2=0:Y2=135
350 X2=X2+V2:IF X2<12 OR X2>228 THEN X2=X2-V2
360 GOTO 510
370 '------ COM -------------------------
380 IF F2=1 THEN 480
390 IF P2>5 THEN P2=5 ELSE P2=6
400 IF OF=1 THEN 450
410 V2=V2+((X2>27ANDV2>-6)-(X2<27ANDV2<6))*2
420 IF M>4 AND RND(1)*100<30+H1 THEN V2=-(PL=1)*4
430 IF ABS((V2*5+X2-6)-27)<H2 OR ABS((V2*13+X2-6)-27)<H2 AND RND(1)*100<40-H1 TH
EN F2=1:J2=-16:P2=7:GOSUB 990
440 GOTO 490
450 IF ABS(X1-X2)<9 AND J1<-12 AND RND(1)*100<30+H1+H1 THEN F2=1:J2=-16:P2=7:GOS
UB 990
460 IF ABS(X1-X2)<7 AND RND(1)*100<20+H1+H1 THEN V2=0:GOTO 490
470 V2=V2+((X2>X1ANDV2>-6)-(X2<X1ANDV2<6))*2:GOTO 490
480 Y2=Y2+J2:J2=J2+2:IF J2>16 THEN F2=0:Y2=135
490 X2=X2+V2:IF X2<12 OR X2>228 THEN X2=X2-V2
500 '------ ﾎﾞｰﾙ ｻﾞﾋｮｳ ------------------
510 ON OF GOTO 520,540
520 BX=X1+6:IF F1=1 THEN BY=Y1-6:GOTO 560
530 BY=Y1+(P1-3)*7+5:GOTO 560
540 BX=X2-6:IF F2=1 THEN BY=Y2-6:GOTO 560
550 BY=Y2+(P2-6)*7+5
560 IF ABS(X1-X2)>10 OR ABS(Y1-Y2)>32 THEN M=0:GOTO 150
570 M=M+1:IF M<10 THEN 150
580 GOSUB 910:M=0:OF=3-OF:IF OF=1 THEN J1=ABS(J1):GOTO 150 ELSE J2=ABS(J2):GOTO
150
590 '------ ﾊｲｯﾀ! ----------------------
600 S2=S2+2:BX=27:OF=1:GOTO 620
610 S1=S1+2:BX=212:OF=2
620 FOR I=69 TO 74:PUTSPRITE 4,(BX+RND(1)*7-3,I),6,0:IF RND(1)*100>80 THEN GOSUB
 970:FOR J=1 TO RND(1)*150+50:NEXT
630 NEXT:BY=74:FOR I=1 TO 7:BY=BY+I:PUTSPRITE 4,(BX,BY),6,0:FOR J=1 TO 50:NEXT:N
EXT
640 GOSUB 950:GOTO 120
650 '------ ﾀｲﾑｱｯﾌﾟ! ---------------------
660 INTERVAL OFF:GOSUB 950:A$="  EAVN  ":IF S1>S2 THEN A$="1PLAYWIN" ELSE IF S1<
S2 THEN A$="2PLAYWIN"
670 LOCATE 12,7:PRINT A$
680 IF STRIG(0) THEN RETURN 50 ELSE 680
690 '------ ﾀｲﾄﾙ ------------------------
700 FOR I=0 TO 4:PUTSPRITE I,(0,0),0,0:NEXT
710 CLS:LOCATE 12,6:PRINT "DANK SHOT":FOR I=0 TO 2:LOCATE 14,15+I*3:PRINT MID$("
1 PLAY    1 PLAY PRO2 PLAYERS",I*10+1,10):NEXT:PL=0
720 FOR I=1 TO 10:PUTSPRITE 0,(88,PL*24+116),7,4:NEXT
730 IF STRIG(0) THEN GOSUB 950:CL=15-PL*7-(PL=2)*9:H1=PL*20:H2=20-PL*14:RETURN
740 S=STICK(0):PL=PL+(S=1ANDPL>0)-(S=5ANDPL<2):GOTO 720
750 '------ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃｲｷﾞｼﾞ ﾄ ｲﾛ ------------
760 FOR I=0 TO 4:A$="":B$(0)="":B$(1)="":FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 15
770 READ C$:A$=A$+CHR$(VAL("&h"+C$)):D$=BIN$(VAL("&h"+C$))
780 E$="":FOR L=8 TO 1 STEP-1:E$=E$+MID$(D$,L,1):NEXT
790 E$=E$+STRING$(8-LEN(D$),"0"):B$(J)=B$(J)+CHR$(VAL("&b"+E$))
800 NEXT:NEXT:SPRITE$(I)=A$:SPRITE$(3+I)=B$(1)+B$(0):NEXT
810 FOR I=1 TO 4:READ AD,CL:VPOKE &H2000+AD,CL:NEXT
820 RETURN
830 '------ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ----------------
840 DATA 00,00,00,00,00,03,07,07,07,07,03,00,00,00,00,00,00,00,00,00,C0,E0,E0
,E0,E0,C0,00,00,00,00,00
850 DATA FE,AA,54,AA,54,AA,54,54,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00,00,00,00,00
860 DATA 07,00,06,07,03,06,07,07,0B,0B,0E,00,0E,3B,31,21,80,00,80,C0,80,00,06,7D
,FA,C0,00,00,00,00,80,C0
870 DATA 07,00,06,07,03,02,07,07,0B,0B,0D,00,0E,0A,16,17,80,00,80,C0,80,00,00,00
,80,F0,FE,0B,00,00,00,00
880 DATA 00,1E,01,1A,5F,DE,D0,6C,7A,1A,07,1C,10,F0,C0,80,FE,F5,84,00,00,00,00,00
,00,00,C0,40,60,70,00,00
890 DATA 5,76,12,136,13,68,14,255
900 '------ SC ﾌｳｱｯ ----------------------
910 SOUND 4,10:SOUND 5,19:SOUND 7,248:SOUND 10,255:SOUND 11,200:SOUND 12,2:SOUND
 13,4:RETURN
920 '------ SC ﾋﾟｰ ----------------------
930 SOUND 4,43 :SOUND 5,0:SOUND 7,248:SOUND 10,255:SOUND 11,200:SOUND 12,3:SOUND
 13,13:FOR I=1 TO 600:NEXT:SOUND 13,0:RETURN
940 '------ SC ﾋﾟﾋﾟｰ --------------------
950 SOUND 4,43 :SOUND 5,0:SOUND 7,248:SOUND 10,255:SOUND 11,200:SOUND 12,3:SOUND
 13,13:FOR I=1 TO 300:NEXT:SOUND 13,0:SOUND 13,13:FOR I=1 TO 500:NEXT:SOUND 13,0
:FOR I=1 TO 2000:NEXT:RETURN
960 '------ SC ﾀﾞﾝ ----------------------
970 SOUND 4,15:SOUND 5,255:SOUND 7,248:SOUND 10,255:SOUND 11,255:SOUND 12,9:SOUN
D 13,2:RETURN
980 '------ SC ｽｯ ----------------------
990 SOUND 7,223:SOUND 10,255:SOUND 6,100:SOUND 11,255:SOUND 12,5:SOUND 13,4:RETU
RN
```



by TOHT

評…鬼の編集長がいない／(影)

★2月号の126ページの成川由希子ちゃん、僕と文通しましょう。ペーマガについて語りましょう。お返事はOFまで。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才)……【編：すばらしい出会いになりそうだ。影：ノチャッチャッチャーラチャラッチャ……OFでデート♡】



アクション・パズル

地下宮殿

五十嵐良雄

STORY

「ひょうたん池の下の地下宮殿には，すげぇ宝石がガッポリあるそうだ」こ〜んな噂が俺(泥太郎)の耳にも入ってきた。貧しい泥太郎は，一目散に地下宮殿へと向かった。

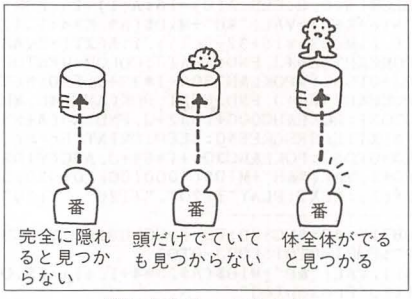
しかし!!　泥太郎は中に入って蒼くなった。なんと警備員がゾロゾロいるのだ。でも，泥太郎はここで諦めなかった。しばらく辺りを見渡していたが，やがて，

「おや，このボロい電灯はおもしろい光りかたをしているぞ」といった。

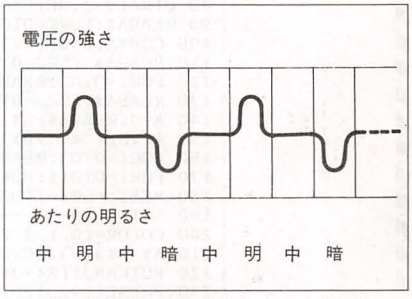
あそびかた

泥太郎をカーソル・キー4方向で動かして，警備員に見つからないように宮殿の奥(画面の右下)へと進みましょう。八つの部屋を見事抜けると，クリアです。

警備員は，縦一列だけを監視していてこいつの視界に入ってしまうとゲーム・



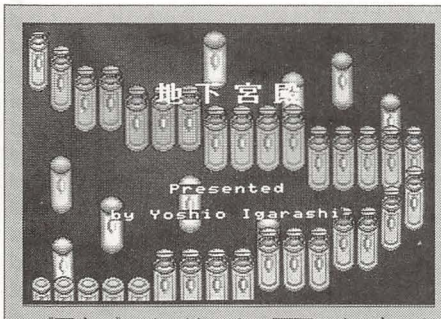
《第1図》見つかりかた



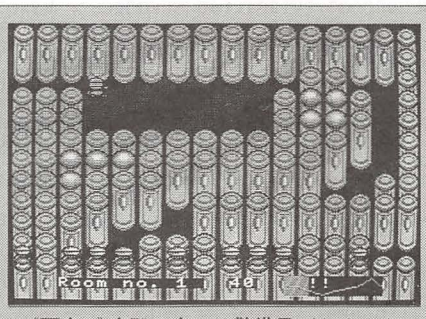
《第2図》明るさによる見つかりかた

《第1表》変数表

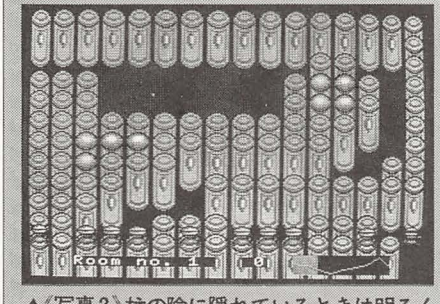
FNS	スティック判定処理
FNG	トリガー判定処理
FND	データ読み込み用
ST(1〜8)	制限歩数( )内は面数
AD, BD	ルームデータ展開用
VX, VY	泥太郎の移動方向
X, Y	泥太郎の座標
M	残り歩数
RO	面数(ルーム・ナンバー)



▲《写真1》これがタイトル画面です。宝石を探しに地下宮殿へ!



▲《写真2》宮殿の中には警備員がたくさんいるので暗くなってから移動しよう



▲《写真3》柱の陰に隠れているときは明るくても移動できるぞ



▲《写真4》ゲーム・オーバーになってもコンティニューがあります

CHECKER FLAG

編：ストーリーがおもしろいですね。見つかっちゃまずい，というイメージがさらにふくらんできます。

影：この感覚わかるなー。きびしい借金取りの視線をかいくぐってアパートにたどりつく月末。ハア…。

編：おんぼろの電灯がついたり消えたり…。

影：ま，ますますわかるなあー!

Dr.D：パズルに光と闇の概念をとりいれたアイデアは新鮮だね。

編：つまりDr. と影さんとの概念。

影：う，うまいなあー!

★パソコン・レクチャーで鬼となったり，キングギドラになったり，しまいにはゴジラになって電波ビルを破壊するつぐ美さんて，一体，本当は何者？(愛知県名古屋市・阿部裕之19才)……【つぐ美：私はか弱いお嬢様なのよ。だれがこんなイメージをつくったの…。】

《第2表》マシン語のワークエリア

C000～C140	……マシン語ルーチン
C000～C090	……ルームデータ展開ルーチン
～C140	……BGM演奏ルーチン
C300～C3FF	……BGMデータ
C400～C41F	……ワークエリア
C500～CC4F	……面データ

オーバーです。でも，柱の陰に隠れているときは（頭だけみていても）見つかりません(第1図)。また，あたりが真っ暗なときも見つかりません(第2図)。

ボロイ電灯は，泥太郎が動くごとに規則的に電圧が変わり，あたりも明るくなったり暗くなったりします(第2図)。また，泥太郎が金色の柱にぶつかると，電圧が大幅に変わります。

それから，制限歩数もあり，寄り道ができませんが，ゲーム・オーバーになってもコンティニューが可能です。

プログラム

マシン語を使っているので，セーブしてから実行してください。RUNすると，はじめてプレイするか否かを聞いてくるので，該当する数字を押してリターン・キーを押してください。

はじめての人は，マップデータをディスク上に作成するので，ドライブAにディスクを入れてしばらくお待ちください。

最後に

遊びかたは，遊んでみればすぐわかります（私は文を書くのが下手です）。

※暗いときは体全体がでていても番人に見つからない。

地下宮殿のプログラム・リスト

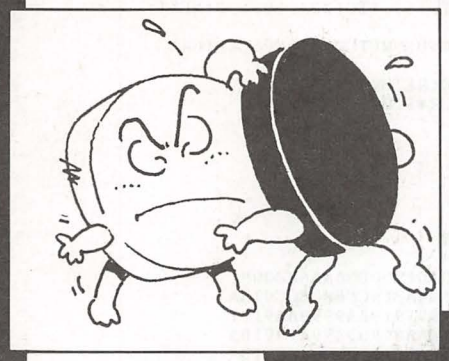
```
10 ' 1990 IGACHAN SOFT VOL.33   「 Oriental column 」 かいりょうばん 「 ちかきゅうでん 」
20 ' SETTING ==========================
30 CLS:INPUT"はじめて PLAY しますか ?    0:いいえ 1:はい";I:ONI+1GOTO40,1430:CLS:GOTO30
40 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS:CLEAR200,&HBFFF:DEFINTA-Z:POKE-609,&HC9
50 BLOAD"OR2-MAPD.BIN":DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC090:DEFUSR2=&H90:DEFUSR3=&H156
60 DEFFNS=STICK(0)ORSTICK(1):DEFFNG=STRIG(0)ORSTRIG(1):OPEN"GRP:"AS#1
70 DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):B(6)=22:ONSTOPGOSUB860:STOPON
80 DIMA(65):SETPAGE,1:COLOR15,0,0:CLS:A(0)=16:A(1)=16:FORI=0TO6:FORJ=0TO3
90 READA$:FORK=0TO15:A(J*16+K+2)=VAL("&H"+MID$(A$,K*4+1,4)):NEXTK,J
100 COPYA,0TO((I¥3)*16+16,(IMOD3)*16+32-B(I)),1:NEXTI:ERASEA:SETPAGE,0
110 READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7680+J,FND:NEXTJ:COLOR=RESTORE
120 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,FND:NEXTJ,I
130 READA$:FORJ=0TO15:VPOKE&H75F0+J,FND:NEXT:POKE&HC140,&HC9:FORI=0TO9
140 A=0:READA$,B$:FORJ=0TO31:POKE&HC000+I*32+J,FND:A=(A+FND)MOD256:NEXTJ
150 IFVAL("&H"+B$)=ATHENNEXTIELSESCREEN0:BEEP:PRINT"Error in ";1200+I*10:END
160 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HC300+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
170 FORI=0TO11:POKE&HC4F0+I,VAL("&H"+MID$("000100FF01020100FFFEFF",I*2+1,2))
180 NEXT:FORI=1TO8:READST(I):NEXT:PLAY"T120","T120","T120":B$=CHR$(34)
190 ' TITLE ---------------------------
200 COLOR=(0,1,2,2):GOSUB710:AD=&HC500:BD=0:GOSUB660:GOSUB840
210 A$="434F323C355C4542":FORI=0TO1:FORJ=0TO3
220 PUTKANJI(84+J*24+I,41),VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4)),15,OR:NEXTJ,I
230 PRESET(92,120):PRINT#1,"Presented"
240 PRESET(56,140):PRINT#1,"by Yoshio Igarashi":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:GOSUB830
250 ' SETTING ==========================
260 RO=1:PLAY"V14O5L16CEGEGO6CEG","V13O4L16CCECEGO6CE","V12O3L16CCCECEEG"
270 AD=&HC500+208*RO:BD=13*RO:GOSUB660:PRESET(32,195):PRINT#1,"Room no.";RO
280 LINE(168,193)-(231,208),0,BF:DRAW"C10BM168,204M176,207M184,204M192,202M200,2
00M208,194M214,200M224,201M231,204"
290 GOSUB810:GOSUB840:VX=0:VY=0:X=1:Y=3:M=3:ST=ST(RO):GOTO320
300 ' MOVE ============================
310 VX=0:VY=0:S=FNS:VX=(S=7)-(S=3):VY=(S=1)-(S=5):IFSMOD2=0ORX+VX<0THEN310
320 ONPEEK(AD+X+VX+(Y+VY-2)*16)GOTO380,360:X=X+VX:Y=Y+VY:GOSUB720
330 ' MAIN CHARACTER CHECK ------------
340 IFX=15THEN400ELSEIFPOINT(X*16+1,Y*16)>8ORPOINT(X*16+8,Y*16+2)=6THEN680
350 IFPOINT(X*16+1,Y*16+15)>8THEN690ELSE700
360 IFPOINT(X*16+8,179)=6ANDPOINT(X*16+1,Y*16+15)<8ANDM<>3ANDY<>12THEN570
370 GOTO310
380 ' SUPER STONE ----------------------
390 FORI=0TO4:GOSUB720:NEXT:GOTO340
400 ' ROUND CLEAR =====================
410 LINE(240,176)-(255,211),0,BF
420 PUTSPRITE30,(X*16,Y*16-8),1,0:PUTSPRITE31,(X*16,Y*16-8),,1:GOSUB830
430 PLAY"L16O5ECEGFDFABDGBO6C+O5AO6C+EF+1","V12L8O4CEDFGDAED1","V13L4O3CDFAD1"
440 FORI=0TO383:LINE(I,0)-(I-128,211),0:NEXT:GOSUB710:IFRO=8THEN490
450 PRESET(48,40):PRINT#1,"Nice clear room no.";RO:VDP(1)=VDP(1)OR1
460 PUTSPRITE30,(112,90),1,0:PUTSPRITE31,(112,90),,1:PRESET(64,150)
470 PRINT#1,"PUSH SPACE KEY !":FORI=0TO1:I=-FNG+PLAY(0):NEXT:GOSUB710
480 VDP(1)=VDP(1)AND254:RO=RO+1:GOTO270
490 ' ALL ROUND CLEAR ------------------
500 COLOR=(13,0,0,0):COLOR=(14,0,0,0):CLS:COPY(32,48)-(47,63),1TO(120,48),0
510 COPY(32,48)-(47,63),1TO(110,68),0:COPY(32,48)-(47,63),1TO(130,68),0
520 Y=100:A$="かアああむてこちそ゜あ"+B$:GOSUB770:A$="さはあうわあ"+B$:GOSUB770:A$="さはあきちつあ"+B$
530 GOSUB770:A$="さはあさき゜ゆくあ"+B$:GOSUB770:Y=Y+10:A$="んひひひひひひあヲヲヲヲヲ"
540 GOSUB770:A$="Mvdlz"+B$+B$:GOSUB770:GOSUB840
550 R=1:G=1:FORI=0TO500:NEXT:GOSUB790:R=0:G=1:FORI=0TO500:NEXT:GOSUB790
560 R=1:G=0:FORI=0TO500:NEXT:GOSUB790:GOTO550
570 ' GAME OVER =======================
580 PRESET(184,195):PRINT#1,"!!":GOSUB830
590 PLAY"L16O4DEFEDC+DEFEDC+L32DFAO5C+D1","L8O4V12DFDDFDDD1","L4O3V13DDDR8D1"
600 GOSUB710:FORI=-100TO211:FORJ=0TO1:LINE(J*128,I)-(J*128+127,I+99),0:NEXTJ,I
610 FORI=0TO2:COPY(48,10)-(63,25),1TO(I*16+104,90):NEXT
620 PRESET(84,40):PRINT#1,"GAME OVER !":PRESET(80,140):PRINT#1,"(SPC)  CONT."
630 PRESET(80,150):PRINT#1,"(RET)  START":U=USR3(0)
640 IFFNGTHEN270ELSEIFINKEY$=CHR$(13)THEN190ELSE640
650 ' VDP SETTING SUB ROUTINE =========
660 POKE&HC001,(16*BD)MOD256:POKE&HC002,&HC5+(BD¥16):VDP(1)=VDP(1)AND191
670 CLS:U=USR(0):VDP(1)=VDP(1)OR64:RETURN
680 PUTSPRITE30,(0,217):PUTSPRITE31,(0,217):GOTO360
690 PUTSPRITE30,(X*16,Y*16-8),1,2:PUTSPRITE31,(X*16,Y*16-8),,3:GOTO360
700 PUTSPRITE30,(X*16,Y*16-8),1,0:PUTSPRITE31,(X*16,Y*16-8),,1:GOTO360
```


★ベーマガを買いはじめて2年になりました。みんな新しくなってきましたね。きたないのは影さんのヘヤだけ。あと実話ですが，授業でゲートボールとかけて，老球と言ったらうけてしまった。(長野県諏訪市・河西　徹12才)……【影：これからも読みつづけてちょ。】

```
710 FORI=30TO31:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:RETURN
720 M=(M+1)MOD4:IFM=1THENCOLOR=(0,2,3,3)ELSEIFM=3THENCOLOR=(0,0,0,0)
730 IFM=0ORM=2THENCOLOR=(0,1,2,2)
740 GOSUB810:FORJ=0TO1:COPY(168,193)-(175,208),0TO(240,0),1
750 COPY(176,193)-(231,208)TO(168,193):COPY(240,0)-(247,15),1TO(224,193),0:NEXT:
GOSUB810
760 ST=ST-1:PRESET(136,195):PRINT#1,USING"##";ST:IFST<0THENRETURN570ELSERETURN
770 X=128-LEN(A$)*4:FORI=1TOLEN(A$):PRESET(X,Y)
780 PRINT#1,CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-1):X=X+8:NEXT:Y=Y+10:RETURN
790 COLOR=(9,R*3,G*3,1):COLOR=(10,R*4,G*4,1):COLOR=(11,R*5,G*5,3)
800 COLOR=(12,R*6,G*6,4):RETURN
810 LINE(168,193)-(183,208),8,BF,XOR:RETURN
820 ' PSG SETTING SUB ROUTINE ---------
830 POKE-609,&HC9:U=USR2(0):PLAY"V14":RETURN
840 SOUND3,0:SOUND5,0:U=USR1(0):RETURN
850 ' CTRL+STOP ROUTINE ---------------
860 STOPSTOP:GOSUB830:SCREEN0:WIDTH80:PRINT"Stop !!":END
870 ' DATA OF GRAPHIC CHARACTER =======
880 DATA 0000110000110000000099111199000001 00AA9999AA00101900BBAAAABB0091
890 DATA 9A01CCBBBBCC10A99A01CCBCCBCC10A9AB19CCBCCBCC91BAAB19CCBBBBCC91BA
900 DATA AA19BBBBBBBB91AA9A19BBAAAABB91A99911AAAAAAAA11991919AA9999AA9191
910 DATA 9119999999999119A91999111199919AAA191199991191AAAB1999A99A9991BA
920 DATA AB19AABAABAA91BAAB19BDCBBCEB91BAAB19CDCCCCEC91BAAB19DDCCCCEE91BA
930 DATA AB19DDCCCCEE91BAAB19DECDECFE91BAAB19DECDECFE91BAAB19DECDECFE91BA
940 DATA AB19DECDECFE91BAAB19DECDECFE91BAAB19DECDECFE91BAAB19DDCCCCEE91BA
950 DATA AB19DDCCCCEE91BAAB19CDCCCCEC91BAAB19CDCCCCEC91BAAB19CCCCCCCC91BA
960 DATA AB19CCCCCCCC91BAAB19CCCCCCCC91BAAB19CCCCCCCC91BAAB19CCCCCCCC91BA
970 DATA AB19CCCCCCCC91BAAB19CCCCCCCC91BAAB19CCBCCBCC91BAAB19CCBBBBCC91BA
980 DATA 9A19BBBBBBBB91AA9A01BBAAAABB10A99901AAAAAAAA10991900AA9999AA0091
990 DATA 0100999999990010000099111199000000001100001100000000000000000000
1000 DATA 0000110000110000000DD1111DD00000100EEDDDDEE00101D00DDEEEEDD00D1
1010 DATA DE01EEDDDDEE10EDDE01EEDEEDEE10EDED1DEEDEEDEED1DEED1DEEDDDEED1DE
1020 DATA EE1DDDDDDDDDD1EEDE1DDDEEEEDDD1EDDD11EEEEEEEE11DD1D1DEEDDDEED1D1
1030 DATA D11DDDDDDDDDD11DED1DDD1111DDD1DEEE1D11DDDD11D1EEED1DDDEDDEDDD1DE
1040 DATA ED1DEEDEEDEED1DEED1DD9EDDEADD1DEED1DE9EEEEAED1DEED1D99EEEEAAD1DE
1050 DATA ED1D99EEEEAAD1DEED1D9BE9AECAD1DEED1D9BE9AECAD1DEED1D9BE9AECAD1DE
1060 DATA ED1D9BE9AECAD1DEED1D9BE9AECAD1DEED1D9BE9AECAD1DEED1D99EEEEAAD1DE
1070 DATA ED1D99EEEEAAD1DEED1DE9EEEEAED1DEED1DE9EEEEAED1DEED1DEEEEEEEED1DE
1080 DATA ED1DEEEEEEEED1DEED1DEEEEEEEED1DEED1DEEEEEEEED1DEED1DEEEEEEEED1DE
1090 DATA ED1DEEEEEEEED1DEED1DEEEEEEEED1DEED1DEEDEEDEED1DEED1DEEDDDDEED1DE
1100 DATA DE1DDDDDDDDDD1EEDE01DDEEEEDD10EDDD01EEEEEEEE10DD1D00EEDDDDEE00D1
1110 DATA 0100DDDDDDDD00100000DD1111DD00000000110000110000000000000000000
1120 DATA 0000110000110000000DD1111DD00000100DEDDEEEE00101D00EEDEEEEE00E1
1130 DATA 1100111111110011 1D00DDDDEEDE00E10100EEDDEEEE10160000111111116161
1140 DATA 0000661661661061000016011161109910019919919910A9A119AA99A9AA0061
1150 DATA 1919AB9AAABB00911900AA9999AA0091990199119911199109911001100001100 11
1160 ' DATA OF PALETTE -----------------
1170 DATA 2303000011063307170127034101500060003103410453056406330344047707
1180 ' DATA OF SPRITE PATTERN ----------
1190 DATA 030C10203F20201F10083748502C133E00C02010F01010EC324AB410103CC27E
1200 DATA 00030F1F001F1F000F0708372F130C000000C0E000E0E000CC8440E0E0C03C00
1210 DATA 030C10203F20201F10000000000000000C02010F01010EC120A040000000000
1220 DATA 00030F1F001F1F000000000000000000000C0E000E0E0000C04000000000000
1230 ' DATA OF SPRITE COLOR ------------
1240 DATA 0D0D0E0D0D0D0E0D0A0906070807090A
1250 ' DATA OF MACHINE LANGUAGE --------
1260 DATA 2180CB2200C42100002202C42204C42108012264F52A00C47E210000CB27CB27,5B
1270 DATA CB27CB276F2262F5211000226AF5214800226CF53E00326FF53E083270F52A02,47
1280 DATA C411E8FF192268F52A04C42266F5DD219101CD5F012A00C4232200C42A04C411,7A
1290 DATA 1000192204C4110001CD2000C20FC02100002204C42A02C4111000192202C411,D1
1300 DATA D000CD2000C20FC0C900000000000000002100C3220AC421F0C42206C43EB632A0,72
1310 DATA FD3EC032A1FD3EFB32A2FD3EC932A3FD3ECD329FFDC9F32A06C43A08C446804F,52
1320 DATA 5F3E02CD9300591C3E04CD9300232206C43A09C43C3209C4FE0CD821F0C42206,46
1330 DATA C43E003209C42A0AC45E7E3208C4237EC6E05F3E09CD93005F3E0ACD9300233E,88
1340 DATA 071E31CD93003E081E10CD93007EC6E05F3E0BCD93007EC6E05F3E0CCD93003E,21
1350 DATA 0D1E01CD9300237EC6E05F3E06CD93007EC6E023220AC4FE80D82100C3220AC4,37
1360 ' DATA OF BGM ---------------------
1370 DATA"ｾ%!#ｾ%!#ｾ&((ｾ&!#ｾ'!#ｾ'!#ｪ((0ｫ((!ｪ)!#ぁ)!#Z*((U*!#U+!#U+!#U,00U,0!"
1380 DATA"ｾ(!#ｾ(!#ｾ)((ｾ)!#ｾ*!#ｾ*!#ｪ+(0ｫ+(!~,!#x,!#P-((U-!#U.((U.0(U/80U/<0"
1390 DATA"U/!#ｪ-!#ぁ+((q*!#P-!#ｫ+!#~)(0k((!U/!#ｪ-!#ぁ+((q*!#G.!#っ,!#x*00P)0!"
1400 DATA"U/!#q-!#ぁ+((ｪ*!#ｪ*!#ｪ*!#P+(0P+(!U+!#q,!#ぁ,((U-!#U-((U.0(U.80U/<み"
1410 ' DATA OF STEP --------------------
1420 DATA 43,36,63,74,66,89,45,64
1430 ' MAZE WRITING ROUTINE ============
1440 CLEAR200,&HBFFF:SCREEN0:WIDTH80:PRINT"ROOM DATA WRITING"
1450 RESTORE1500:FORI=0TO14:READA$:FORJ=0TO63:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
1460 FORK=3TO12STEP9:POKE&HC500+I*128+J*2+1-(K¥12),(AANDK)¥(K¥3):NEXTK,J
1470 LOCATE10,5:PRINT"COUNT ";14-I:NEXTI:BSAVE"OR2-MAPD.BIN",&HC500,&HCC4F
1480 GOTO40
1490 ' DATA OF ROOM ---------------------
1500 DATA 80010000E00000403A0004000FA8000400FEA8000003FEAA100003FF00040002
1510 DATA 0100000B000010AC10002AF0002ABF00AABFC000AAAAAAAA0000000200000282
1520 DATA A8000962A8000962AAAAAA82A56AAA02A6A0000AAAA02AAAAA8000000A02A02A0
1530 DATA AAAAAAAACFCCFC30AAAAAAAA000000AA00000002A9A829A280000002800000002
1540 DATA 80282AAA8200002A8200002A8228AA8080000000AAAAAAAAF3C33C0CAAAAAAAA
1550 DATA 000002AA0000000AAA2220028004880A800000AA8002AAAA80A0000284010202
1560 DATA 80000A80AA802AA0AAAAAAAACFCCCFCCAAAAAAAA0800000208002A4288050282
1570 DATA 88800082882000A2880100228800212288008 0A2800402A080800AA0AAAAAAA
1580 DATA CFFFFFF0AAAAAAAA0000000200000002AAAAAA82800000082802A028281004082
1590 DATA A0001002A82AAAAAAA000050AA605000AAAAAAAAFFFFFFF0AAAAAAAA000000AA
1600 DATA 0000000AA844400A8000040280100042810100 0AA0001122880000028042020 0
1610 DATA A00A8A80AAAAAAAAFFFFFFFCAAAAAAAA0000000A00000002A84444428000000A
1620 DATA 8000002282A2A28280000002A0008002A802A200AA8AAA80AAAAAAAAC33F0F3C
1630 DATA AAAAAAAA0000100200001002AA900042800101 0A8000142A810000AAA02AAAAA
1640 DATA A8000412A88001 00A8AA1014AAAAAAAAFFFFFFFC
1650 ' ------------ STAFF    PROGRAM GRAPHIC DESIGN MUSIC etc.   Y.IGARASHI !
```

★バトルオブストリートファイターIIは，いつおわるんですか？山下先生？はやく結果がしりたいんですけど。(岐阜県不破郡・**イカッピー17才**)……**【編：連載しはじめてもう1年がたとうというのにまだまだ終わりそうにない。でも結果はみえてると思うけど。】**

MSX2/2＋/turboR用



オセロもどき

移植版

Turn（ターン） MSX（エムエスエックス）

安田　隆憲

内　容

ベーマガ6月号の神谷さんの作品の移植です。

遊びかた

コンピュータとやる1プレイモードと人対人の対戦モードがあります。

カーソル・キーで，コマを置く位置を決め，スペース・キーで決定です。

プログラムについて

オールBASIC。

色は，変えられるようにしました。変えられなくてもよいという人は,60～110行を削除し，50行を“50 C1＝1:C2＝15:C3＝15:C4＝1”としてください。

TurboRユーザーのみなさんへ

高速モードで遊んでください（標準モードでも遊べないことはない）。

《第1表》変数表

BA(n, m)	(n, m)にあるこま（0がなし，−1がIP　1が2PまたはCOM）
K(n)	こまのかず
X, Y	カーソル位置
NA	77になると終了

《第2表》プログラムの流れ

10～290	
300～410	
420～540	
550～660	
670～700	
710～770	
780～790, 910	DATA文
800～900	2PMAIN

最後に

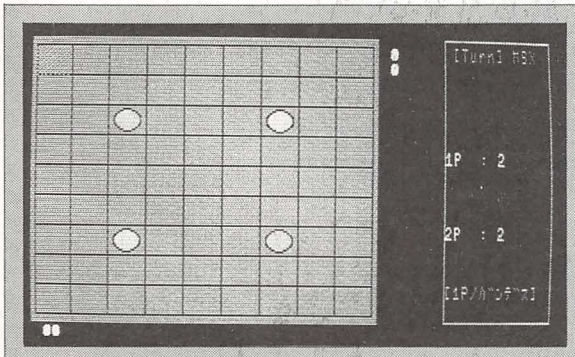
そのままの移植よりは，よろしいかと思いますがどうでしょうか。

CHECKER FLAG

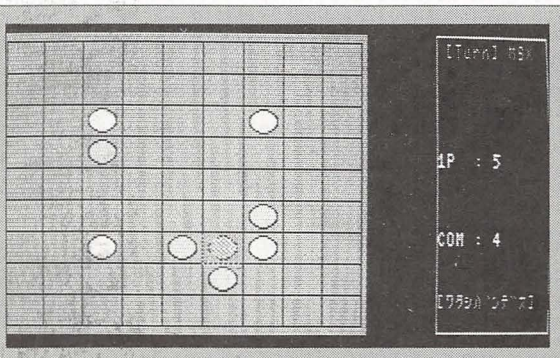
Dr.D：オリジナルと異なる点をあげてみたまえ。

編：ええと，まずコマを置く位置がカーソルで選べるようになりましたね。また好きな色のコマで遊べるようになりました。

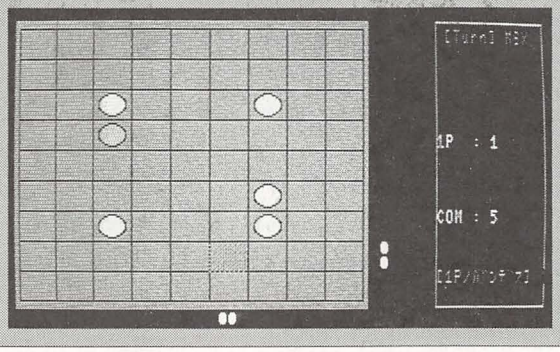
Dr.D：つまり画面構成に工夫がみられる，となるわけだ。ただし100～110行のような処理は少々しつこいので，もう少し考えてみよう。



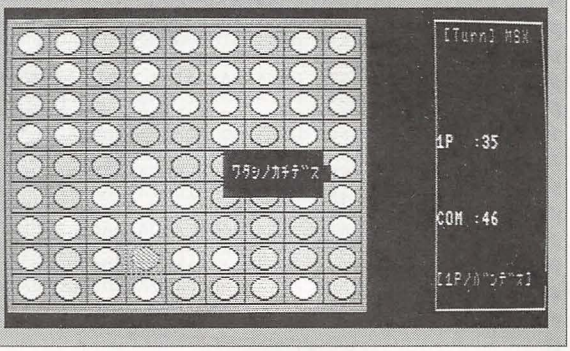
▲《写真1》モノクロ写真なので色のちがいがわかるかな？



◀《写真2》自分のコマはどこにでも置くことができるんだよ



▶《写真3》コマを置いた場所の周り（まわり）にあるコマは色に関係なく変わっちゃうぞ



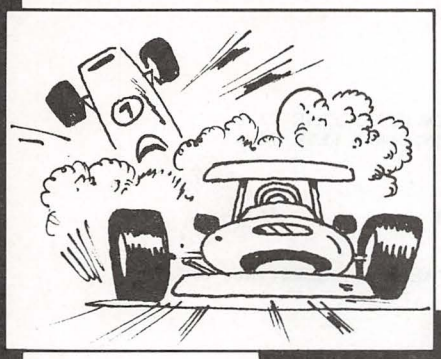
▼《写真4》さすがにコンピュータは強い。私の負けだ

★ときに,「解せないクン」は「げせないクン」って読むんですか？教えてくださいな。読めないのよ。(鹿児島市・蝗男のR.S.)……【つぐ美：その読みかたであってるわよ。影：えっ！「とかせないクン」じゃなかったの。編：とかせなくしてどうするの!?】

```
10 'ｼｮｷｾｯﾃｲ
20 SCREEN 0:CLEAR 200:DEFINT A-Z:DIM KU(99,1),BA(10,10):COLOR 15,0,0
30 INPUT"1 OR 2 ﾌﾟﾚｲ?";DE
40 IF DE<1 OR DE>2 THEN 20
50 INPUT"1Pﾉｲﾛﾊ(1~15)";C1
60 IF C1<1 OR C1>15 THEN 50
70 IF DE=1 THEN C2=C1 XOR 14:GOTO 100
80 INPUT"2Pﾉｲﾛﾊ(1~15)";C2
90 IF C2=C1 OR C2<1 OR C>15 THEN 80
100 IF C1=1 OR C1=4 OR C1=6 OR C1=8 OR C1=12 OR C1=13 THEN C3=15 ELSE C3=1
110 IF C2=1 OR C2=4 OR C2=6 OR C2=8 OR C2=12 OR C2=13 THEN C4=15 ELSE C4=1
120 SCREEN 7,2:OPEN"GRP:"AS #1
130 CLS:SET BEEP 2,4
140 FOR X=0 TO 9:FOR Y=0 TO 9:BA(X,Y)=0:NEXT Y,X
150 SET PAGE 0,1:CLS:CIRCLE(16,8),11,C3:PAINT(16,8),C1,C3
160 CIRCLE(48,8),11,C4:PAINT(48,8),C2,C4
170 SET PAGE 0,0
180 RESTORE 910:READ A$,C$:FOR I=0 TO 15:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$))+CHR$(VAL("&H"+
C$)):NEXT:SPRITE$(0)=B$
190 LINE(44,20)-(340,172),2,BF
200 FOR X=48 TO 346 STEP 32:LINE(X,24)-(X,168),0:NEXT
210 FOR Y=24 TO 169 STEP 16:LINE(48,Y)-(336,Y),0:NEXT
220 LINE(400,20)-(500,172),4,B
230 '
240 RESTORE 790
250 FOR I=0 TO 3:READ X,Y,Z:BA(X,Y)=Z
260 COPY(0+SGN(Z+1)*32,0)-(32+SGN(Z+1)*32,15),1 TO (X*32+16,Y*16+8),0,TPSET:NEXT
 I
270 '
280 OI=0:K(0)=2:K(1)=2:NA=0
290 NA$(0)="1Pﾉﾊﾝﾃﾞｽ":IF DE=1 THEN NA$(1)="ﾜﾀｼﾉﾊﾝﾃﾞｽ":TI$="COM" ELSE NA$(1)="2
Pﾉﾊﾝﾃﾞｽ":TI$="2P "
300 '1PMAIN
310 X=1:Y=1:K=0:GOSUB 720:COLOR 15
320 PRESET(X*32-24,174):PRINT#1,"       ●●       "
330 PRESET(344,Y*16+8):PRINT#1," ●":PRESET(344,Y*16+16):PRINT#1," ●"
340 LINE(344,0)-(360,Y*16+7),1,BF:LINE(344,Y*16+24)-(360,200),1,BF
350 PUT SPRITE0,(X*16+8,Y*16+8),8,0
360 FOR I=0 TO 30:NEXT
370 S=STICK(0):X=X-(S=7)*(X>1)+(S=3)*(X<9)
380 Y=Y-(S=1)*(Y>1)+(S=5)*(Y<9)
390 IF STRIG(0) AND BA(X,Y)=0 THEN BA(X,Y)=-1:K(0)=K(0)+1:GOSUB 560 ELSE 410
400 ON DE GOTO 430,800
410 GOTO 320
420 'COM MAIN
430 KZ=0:K=1:GOSUB 750
440 X=INT(RND(1)*9)+1:Y=INT(RND(1)*9)+1:KZ=KZ+1
450 IF BA(X,Y) AND KZ<21 THEN 440
460 OK=0:FOR ZY=Y-1 TO Y+1:FOR ZX=X-1 TO X+1
470 IF BA(ZX,ZY)=-1 THEN OK=1
480 NEXT ZX,ZY
490 IF OK=0 AND KZ<20 THEN 440
500 IF KZ<20 THEN 540
510 FOR ZY=1 TO 9:FOR ZX=1 TO 9
520 IF BA(ZX,ZY)=0 THEN X=ZX:Y=ZY:ZX=9:ZY=9:GOTO 530
530 NEXT:NEXT
540 BA(X,Y)=1:K(1)=K(1)+1:GOSUB 560:GOTO 310
550 'PUT ｲｼ
560 COPY(0+K*32,0)-(31+K*32,15),1 TO (X*32+16,Y*16+8),0,TPSET
570 FOR I=0 TO 0:BEEP:NEXT
580 FOR ZY=Y-1 TO Y+1:FOR ZX=X-1 TO X+1
590 IF BA(ZX,ZY)=0 OR (ZX=X AND ZY=Y) THEN 640
600 BA(ZX,ZY)=-BA(ZX,ZY)
610 KL=SGN(BA(ZX,ZY)+1):K(KL)=K(KL)+1:KZ=KL XOR 1:K(KZ)=K(KZ)-1
620 COPY(0+KL*32,0)-(31+KL*32,15),1 TO (ZX*32+16,ZY*16+8),0,TPSET
630 FOR I=0 TO 0:BEEP:NEXT
640 NEXT:NEXT:GOSUB 730
650 NA=NA+1:IF NA=77 THEN 680
660 RETURN
670 'WAN
680 IF K(0)>K(1) THEN NA$="1Pﾉｶﾁﾃﾞｽ " ELSE IF DE=1 THEN NA$="ﾜﾀｼﾉｶﾁﾃﾞｽ " ELSE NA
$="2Pﾉｶﾁﾃﾞｽ"
690 BEEP:LINE(223,88)-(303,112),1,BF:PRESET(231,96):PRINT#1,NA$
700 SET BEEP 1,4:IF STRIG(0) OR INKEY$=CHR$(&HD) THEN CLS:GOTO 20 ELSE 700
710 'ﾋｮｳｼﾞ
720 PRESET(408,24):COLOR 8:PRINT#1,"(Turn) MSX"
730 PRESET(401,80):COLOR 15:PRINT#1,USING "1P  :##";K(0)
740 PRESET(401,120):PRINT#1,USING "@ :##";TI$,K(1)
750 PRESET(401,152):COLOR K+9:PRINT#1,"(";NA$(K);") "
760 LINE(344,0)-(360,200),1,BF:LINE(0,174)-(340,190),1,BF
770 RETURN
780 '
790 DATA 3,3,-1,7,7,-1,3,7,1,7,3,1
800 '2PMAIN
810 X=1:Y=1:K=1:GOSUB 720:COLOR 15
820 PRESET(X*32-24,174):PRINT#1,"       ●●       "
830 PRESET(344,Y*16+8):PRINT#1," ●":PRESET(344,Y*16+16):PRINT#1," ●"
840 LINE(344,0)-(360,Y*16+7),1,BF:LINE(344,Y*16+24)-(360,200),1,BF
850 PUT SPRITE0,(X*16+8,Y*16+8),4,0
860 FOR I=0 TO 30:NEXT
870 S=STICK(0):X=X-(S=7)*(X>1)+(S=3)*(X<9)
880 Y=Y-(S=1)*(Y>1)+(S=5)*(Y<9)
890 IF STRIG(0) AND BA(X,Y)=0 THEN BA(X,Y)=1:K(1)=K(1)+1:GOSUB 560:GOTO 300
900 GOTO 820
910 DATA 55,AA
```

★このハガキが影さんとつぐ美さんに読まれていると思うと……ぼかぁしあわせだなぁ～。(香川県高松市・**コカコーラ15才**)……【影：ハガキを読まれていると思うだけでしあわせを感じれるなんて，なんてしあわせなやつ。これでＯＦに載ったらどうなるだろう？】

MSX2＋/turboR 用



トップビューのレーシング・ゲーム

G-TRIANGLE2
（ジー トライアングル）

加藤　真樹

内　容

MSX2＋の2画面スクロール機能を使ったトップビューのレーシング・ゲームです。

遊びかた

リストのとおりプログラムを入力し，セーブしたあと，スペース・キーを押しながらRUNすると，ディスクに“G-T.SPR”と“G-T.TIT”というファイルが作成されます。OKと画面にでたらもう一度，今度はスペース・キーを押さずにRUNしてください。2回目以降は，普通にRUNしてください。

《第1表》変数表

E$	エスケープ・シーケンス
VX( ), VY( )	移動量増分
T( )	各コースのベストタイム
T$( )	各コースのベストタイム保持者名
TI( )	ラップタイム
F( )	周回数判定用フラグ
S$( )	各コースデータ
FX( ), FY( )	各コースごとのフラグの座標
X( ), Y( )	各コースごとのスタートの座標
W( )	各コースごとのスタート時の向き
I$	キー入力用
C	周回数
TT	タイム計算サブ・ルーチンへの引数
T1, T2, T3, T4	タイム計算用
CS	コース・ナンバー
X, Y	車のグラフィック画面上の座標（Yはスプライト座標をかねる）
A1, A2	X, Y座標移動量
SP	スピード
W	車の向き
CH	名前入力用（キャラクター・コードが入る）
D$, D	データ読み込み用
R( ), R	角度（ラジアン）
U, P, I, J, K	汎用

操作方法

●タイトル

1＝PLAY，2＝SAVE，3＝LOADの中から選び，数字キーを押す（SAVEを一度もしないでLOADしないこと）。

1を押すと，コース・セレクト画面になるので1～5のキーでコースを選ぶ。

2を押すと，各コースのベストタイムと記録者名がセーブされる。

3を押すと，2でセーブしたデータをロードする。

●ゲーム中

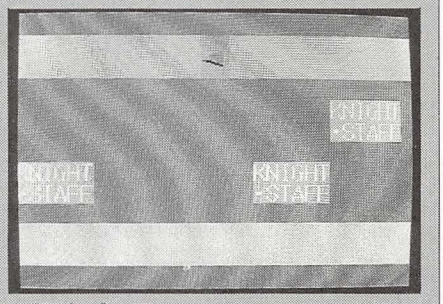
カーソル・キーの左右で方向を変える（16方向）。スペース・キーでアクセルONはなすとOFF。カーソル・キーの下でブレーキ（ななめ下も可）。F・1キーでギブアップ。

ルール

・コースをなるべく速く3周する。
・ベストタイムをだすと名前入力ができる（カーソル・キーの左右で文字を選



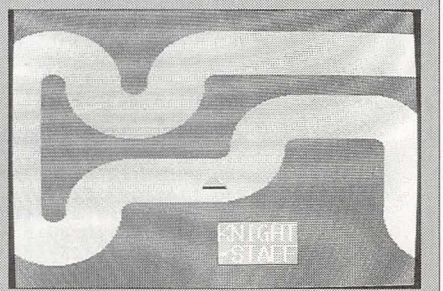
▲《写真1》これがタイトル画面です。記録がセーブできるぞ



▲《写真3》1周ごとのLAPタイムと3周回ったタイムがでます



▲《写真2》コースを3周回するとゴールだ！



▲《写真4》コースは全部で五つあります

★PC-88はまだ使える！誰が何と言おうとDO＋を買うっ!!（京都府田辺町・塚本茂樹18才）……【Dr.D：そうじゃ，まだまだPC-88は死んではおらんぞ。あのファルコムさんだって，見捨てておらん。影：DO＋買って98モードしか使わなかったりして。】

びスペース・キーで決定。@マークを選ぶとやり直せる)。

プログラムについて

適度のスピードを実現できたと思います。REM文にコメントが書いてあるので，プログラムの内容はわかると思います。

苦労した点

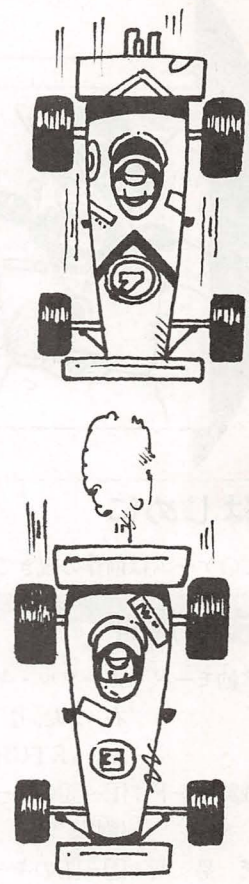
車の動きです。氷の上を走っているような操作感覚を自分のものにしたらもうやめられないでしょう。

このゲームのうり

- F・1 キーですぐにやり直せる。
- 記録の保存ができる。
- 車の気持ちいい動き（なれるまではたいへんだけどね）がいい。
- 2画面スクロールを使ったけっこう広いコース。

裏　技

コース・セレクトのときスペース・キーを押しながら数字キーを押すと…。

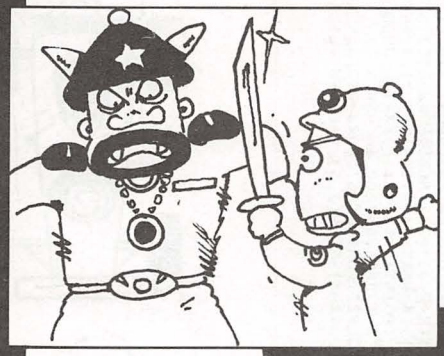


G-TRIANGLE 2のプログラム・リスト

```
10 '<<< G-TRIANGLE 2
20 '<<< Programmed      By KAT
30 '<<< Special Thanks  To SAK & KEI
40 '<<< Presented       By NIGHT STAFF
50 _KANJI:SCREEN5,2,0:COLOR15,1,1:CLS:DEFINTA-Z:DEFSNGA,T,R,S,V,X,Y
60 E$=CHR$(27)+"Y":R=RND(-TIME):IFSTRIG(0)THEN690ELSEGOSUB600
70 DEFUSR1=342:DEFUSR2=144:DEFUSR3=105:DIM VX(15),VY(15)
80 ONKEYGOSUB620:ONERRORGOTO630:COLOR=(2,2,5,1):COLOR=(3,2,5,1):COLOR=(6,2,5,1):
COLOR=(8,6,2,5)
90 POKE&HFCAF,5:FORI=0TO3:SETPAGE,I:U=USR3(0):NEXT
100 FORI=0TO4:T(I)=35999!:T$(I)="MSX":NEXT
110 FORI=0TO15:R=.3927*I-1.5708:VX(I)=COS(R):VY(I)=SIN(R):NEXT
120 LINE(0,0)-(95,103),6,BF:CIRCLE(47,47),40,14:CIRCLE(47,47),8,14:PAINT(16,47),
14
130 LINE(96,0)-(143,103),3,BF:LINE(103,0)-(135,95),14,BF:LINE(103,64)-(135,80),8
,BF
140 LINE(144,0)-(255,103),2,BF:LINE(144,7)-(239,39),14,BF:LINE(208,7)-(224,39),8
,BF
150 LINE(144,48)-(255,103),6,BF:COLOR,4:PRINTE$+"$2KNIGHT":PRINTE$+"%2-STAFF"
160 COPY(144,64)-(191,103),3TO(144,56),3:COLOR,1:SETPAGE,0
170 BLOAD"G-T.SPR",S:BLOAD"G-T.SPR",S,&H8000:COPY"G-T.TIT"TO(0,104),3
180 RESTORE660:FORI=0TO4:READS$(I),FX(I),FY(I),X(I),Y(I),W(I):NEXT
190 '<<< TITLE
200 SETPAGE2,2:CLS:COPY(0,104)-(175,159),3TO(39,24),2:PRINTE$+"&,1 :  PLAY";SPC(2
4);"2 :  SAVE";SPC(24);"3 :  LOAD";SPC(53);"SELECT NUMBER!";:U=USR1(0)
210 I$=INKEY$:IFI$=""THEN210ELSEP=ASC(I$):IFP<49ORP>51THEN210ELSEONP-49GOTO570,5
80
220 CLS:LOCATE6,2:PRINT"SELECT COURSE NUMBER":FORI=0TO4:TT=T(I):GOSUB610:LOCATE8
,I+4:PRINTUSING"#:  ##'##"+CHR$(34)+"##  & &",.I+1,T1,T3,T4,T$(I)::NEXT:U=USR1(0)
230 I$=INKEY$:IFI$=""THEN230ELSEIFSTRIG(0)THENU=1ELSEU=0
240 P=ASC(I$):IFP<49ORP>53THEN230ELSEGOSUB600:CS=P-49
250 '<<< COURSE SET
260 COLOR15,6,1:SETPAGE,0:CLS:SETPAGE,1:CLS:FORI=0TO9:FORJ=0TO3:P=VAL(MID$(S$(CS
),I+J*10+1,1)):COPY((PMOD5)*48,(PY5)*48)-STEP(47,47),3TO((IMOD5)*48-(I<5)*16,J*4
8+10),1Y5:NEXT:NEXT
270 IFU=1THENFORI=0TO3:X=RND(1)*512:Y=RND(1)*212:SETPAGE.XY255:IFPOINT(XAND255,Y
)=14THENCIRCLE(XAND255,Y),5,1:PAINT(XAND255,Y),1:NEXTELSEI=I-1:NEXT
280 X=X(CS):Y=Y(CS):W=W(CS):A1=0:A2=0:SP=0:FORI=0TO3:F(I)=0:TI(I)=0:NEXT:C=0:P=(
X+384)ANDS11:SETPAGE1,1:SETSCROLLP,0,1,1
290 PUTSPRITE0,(121,Y),9,W:PUTSPRITE1,(121,Y+2),1,W:PLAY"V15O5R8L8CR2CR2G3"
300 FORI=0TO2:FORJ=0TO2500:NEXT:COLORSPRITE(0)=VAL("&H"+MID$("9A4",I+1,1)):NEXT
310 IFPLAY(0)THEN310ELSESOUND8,16:SOUND0,0:SOUND12,0:SOUND13,8:KEY(1)ON:TIME=0
320 '<<< MAIN
330 A1=A1*.8:A2=A2*.8:J=STICK(0):W=(W+(J=7ORJ=6)-(J=3ORJ=4))AND15:IFJ>3ANDJ<7THE
NA1=A1*.7:A2=A2*.7:SP=SP*.8:GOTO350
340 SP=SP-.2-STRIG(0)*.3:IFSP<0THENSP=0ELSEIFSP>4THENSP=4
350 SOUND11,150-SP*16:A1=A1+VX(W)*SP:A2=A2+VY(W)*SP
360 IFABS(A1)>16THENA1=SGN(A1)*16
370 IFABS(A2)>16THENA2=SGN(A2)*16
380 X=X+A1:Y=Y+A2:PUTSPRITE0,(121,Y),,W:PUTSPRITE1,(121,Y+2),,W:P=(X+384)ANDS11:
SETSCROLLP,0,1,1:SETPAGE,XY256:P=POINT(XAND255,Y+7):SETPAGE,1:IFABS(FX(CS)-X)<24
ANDABS(FY(CS)-Y)<24THENF(C)=1
390 ONPGOTO400,410,420,330,330,430,330,440:GOTO330
400 IFSP>3THENW=RND(1)*16:GOTO330ELSE330
410 A2=-A2:Y=Y+A2:SP=SP*.5:GOTO330
420 A1=-A1:X=X+A1:SP=SP*.5:GOTO330
430 A1=-A1:A2=-A2:X=X+A1:Y=Y+A2:SP=SP*.5:GOTO330
440 IFF(C)=1THENTI(C)=TIME:TIME=0:C=C+1:IFC=3GOTO460ELSE330ELSE330
450 '<<< RESULT
460 KEY(1)OFF:U=USR2(0):COLOR15,1,1:SETPAGE2,2:CLS:SETSCROLLO:PRINTE$+"!-RESULT"
470 FORI=0TO2:TT=TI(I):GOSUB610:LOCATE9,3+I:PRINTUSING"LAP #:##'##"+CHR$(34)+"##
":.I+1.T1.T3.T4:NEXT
480 TI(3)=TI(0)+TI(1)+TI(2):TT=TI(3):GOSUB610:PRINTUSINGE$+"&)TOTAL ##'##"+CHR$(
34)+"##":TI.T3.T4:IFTI(3)>=T(CS)THEN530
490 LOCATE2,8:PRINT"BEST RECORD!  YOUR NAME":U=USR1(0):T$(CS)="":T(CS)=TI(3)
500 FORI=0TO2:CH=65:FORK=0TO1:J=STICK(0):CH=CH+(J=7ANDCH>32)-(J=3ANDCH<122)
510 LOCATE26+I,8:PRINTCHR$(CH);:STRING$(2-I,"_");:P=COS(0):K=-STRIG(0):NEXT
520 FORK=-1TO0:K=STRIG(0):NEXT:IFCH=64THENI=-1:T$(CS)="":NEXTELSET$(CS)=T$(CS)+C
HR$(CH):NEXT
530 IFINKEY$<>""THEN530
540 PRINTE$+"*&PUSH SPACE TO REPLAY";SPC(12);"PUSH STICK TO TITLE";
550 IFSTRIG(0)THEN280ELSEIFSTICK(0)<>0THEN200ELSE550
560 '<<< SAVE AND LOAD
570 GOSUB600:OPEN"G-T.DAT"FOROUTPUTAS#1:FORI=0TO4:PRINT#1,T(I),T$(I):NEXT:CLOSE:
GOTO200
580 GOSUB600:OPEN"G-T.DAT"FORINPUTAS#1:FORI=0TO4:INPUT#1,T(I):INPUT#1,T$(I):NEXT
:CLOSE:GOTO200
590 '<<< SUB
600 PRINTE$+"*) PLEASE WAIT ":RETURN
610 TI=INT(TT/3600):T2=TT-TI*3600:T3=T2¥60:T4=T2-T3*60:RETURN
620 KEY(1)OFF:U=USR2(0):SETPAGE2,2:SETSCROLLO:COLOR15,1,1:CLS:PRINTE$+"%,GIVE UP
!":RETURN530
630 CLOSE#1:IFERR=53OR(ERR>65ANDERR<71)THENBEEP:PRINTE$+"*) DISK ERROR! ":FORI=0
TO1:I=-STRIG(0):NEXT:GOSUB600:RESUME
640 ONERRORGOTO0
650 '<<< COURSE DATA
660 DATA 033334333129899998922998998925333333336,256,178,280,26,12,031033333129
253198922953369892533334336,256,82,280,170,12,010333103125603122922036925697569
895336,88,34,472,121,0
670 DATA 033331033153331253170333653362533333333336,184,82,472,73,0,033341033153 10
156036036220153153365653336,280,130,232,26,12
680 '<<< DATA FILE MAKE
690 R(1)=2.35619944905#:R(2)=3.9269908175#:FORI=0TO15:R=.3926990817 5#*I-1.570796
327#:FORJ=0TO2:X(J)=COS(R+R(J))*7+7:Y(J)=SIN(R+R(J))*7+7:NEXT:FORJ=0TO2:LINE(I*1
6+X(J),Y(J))-(I*16+X((J+1)MOD3),Y((J+1)MOD3)),4:NEXT:PAINT(I*16+7,7),4:NEXT
700 FORI=0TO15:FORJ=0TO31:D=0:FORK=0TO7:D=D-(POINT(I*16+(JW16)*8+7-K,JMOD16)=4)*
2^K:NEXT:VPOKE&H7800+I*32+J,D:NEXTJ,I:BSAVE"G-T.SPR",&H7800,&H79FF,S
710 COLOR15:CLS:SETPAGE,1:CLS:PRINT"G-TRIANGLE2":FORI=0TO87:FORJ=0TO13:SETPAGEO,
1:P=POINT(I,J):SETPAGE,0:IFP=15THENLINE(I*2,J*4-4)-STEP(2,5),VAL("&H"+MID$("4455
77EFE77554",J+1,1)),BF:NEXTJ,IELSENEXTJ,I
720 COPY(0,0)-(175,55),0TO"G-T.TIT":END
```

★昨年の12月31日に父さんが言った。「今年はもうお年玉はないからな」。しばらく考えて気がついた。そりゃ今年はないにきまっている……。(兵庫県芦屋市・神漏美♡否々？才)……【影：年令不詳が気になる。30，40才になってもお年玉もらってたりして。】

MZ-1500(MZ-5Z001BASIC)用



ついに続編登場！

トーキスタン
TALKISTAN 2

FROG

はじめに

このゲームは前作の続きです。

キー操作

移動モード：カーソル・キーで上下左右，また，1，3で，HEALとETURNの魔法。

戦闘モード：1～3のキーでそれぞれ選択。

交　易　所：1～3のキーでそれぞれ選択。

魔法について

HEAL	：体力200回復	MP-5
FIRE	：敵を攻撃	MP-2
RETURN	：交易所へもどる	MP-5

主人公の成長について

主人公は，いくらEXPをかせいでも体力が成長しません。攻撃力(ARMS. L)はイベントを重ねるごとに上がります。

NPCについて

NPC(ノンプレイヤー・キャラクター)はプレイヤーは直接操作できません。NPCはイベントによって，くっついたりはなれたりします。NPCは戦闘で死ぬことはないため，H.Pは表示されていません。

プログラムについて

プログラムは二つにわかれています。まずシナリオのプログラムを入力し，セーブ。その後メインのプログラムを入力して，ファイル・ネーム“PROGREM2”でセーブ。

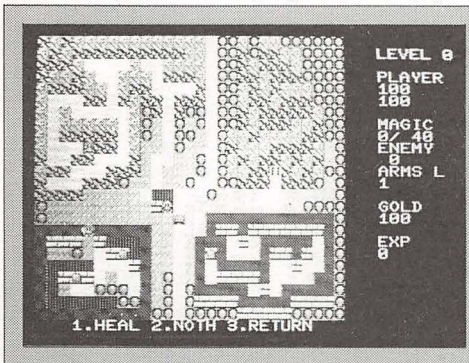
そして起動するときはシナリオのプログラムをRUNすると，タイトル画面がでますので何かキーを押してください。するとメインのプログラムをロードして実行します。

また，リスト中の「㋮」というキャラはグラフキーを押した後，コントロール・キー＋Eを押すとでます（くわしくはBASICのマニュアル270ページをごらんください)。

●P.S

このゲーム4度目の投稿なんです。なぜ恥をしのんで投稿するかというと，MZがランダム行きになることだけはやめてほしいから。みんな！投稿しようぜ！

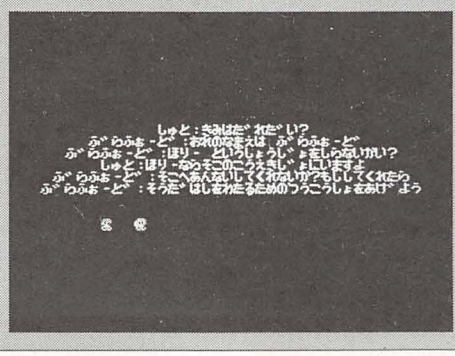
また，死ぬと金は3分の1になります。



◀《写真1》これがフィールド・マップです



◀《写真2》敵があらわれた。体力をよく見ながらファイト！



◀《写真3》いろんなところでイベントがおこります



◀《写真4》さすがにボス的存在のキャラはカッコイイのだ

★1枚のハガキにネタを二つ書いたらボツになりますか？編さん，教えてください。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん)……【編：いいえ，ためになること，おもしろいことなら何でもOK！ただし，どちらか一つですね。できるだけたくさんの人を載せてあげたいでしょ。】

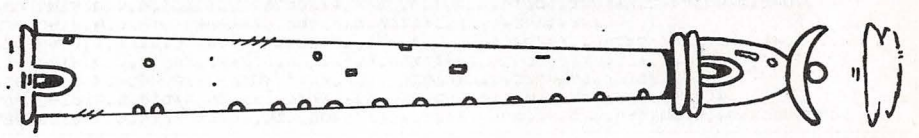
《リスト1》TALKISTAN2のシナリオ・プログラム・リスト

```
10 LIMIT MAX:INIT"CRT:G":CCOLOR,,7,0:PRTY1:POKE 23666,255:CLS3:PAL0,1,2,7
20 DIM M1$(23),M2$(28,24),MS$(68),Z1(20),F(13),P$(68),TC$(10,5),TN$(10),TH(10)
30 DIM TS(10),TE(10),TG(10),B$(16),MU$(5),NA$(3),O$(8)
40 X=5:Y=16:LI=100:LH=100:MP=0:ST=1:GD=100:EX=0:SR=0:NP=0:X1=5:Y1=16:N=0
50 CURSOR 12,10:PRINT"TALKISTAN 2":FOR I=1 TO8:READ O$(I):NEXT
60 FOR I=0 TO23:READ M1$(I):NEXTI:FOR I=0 TO15:READ B$(I):NEXTI
70 FOR J=0 TO23:READ A$:IF J=8 OR J=16 GOSUB290
80 FOR I=0 TO 27 STEP4:C$=B$(VAL("$"+MID$(A$,I/4+1,1)))
90 FOR Z=0 TO3:M2$(I+Z,J)=MID$(C$,Z+1,1):NEXTZ:NEXTI:NEXTJ:GOSUB290:WAIT999
100 FOR I=1 TO6:READ V,T:M2$(V,T)=STR$(I):NEXT I:M2$(4,17)="M"
110 FOR I=1 TO68:READ MS$(I):NEXTI:C=0
120 FOR J=1 TO18:READ Z:READD$:FOR I=1 TO Z:C=C+1:P$(C)=D$:NEXTI:NEXTJ:GOSUB290
130 FOR I=1 TO20:READ Z1(I):NEXTI
140 FOR I=1 TO10:READ TH(I),TS(I),TE(I),TG(I),TN$(I):NEXTI:WAIT1199:GOSUB290
150 FOR I=1 TO9:FOR J=1 TO5:READ TC$(I,J):NEXTJ:NEXTI:WAIT999:GOSUB290:WAIT999
160 FOR I=1 TO21:READ A$:FONT$(3,I)=HEXCHR$(A$):NEXTI:GOSUB290:WAIT1600
170 FOR I=1 TO5:READ MU$(I):NEXT I
180 NA$(1)="ﾌｧﾗﾌｫｰﾄﾞ":NA$(2)="ﾊﾝﾌﾟﾙ":NA$(3)="ﾎﾘｰ":GOSUB290
190 REM■■■■■■■■■ OPENING ■■■■■■■■■■■■
200 PAL0,0,0,7,0,0,0,0:FOR I=5 TO34:FOR J=5 TO12:FPRINT[I,J],8-(J>9):NEXT:NEXT
210 BOX[7,0],38,38,281,129,1:BOX[5,0],40,96,279,127,5
220 CLS:PAL:PAL0,1,2,0:CURSOR 5,15:PRINT[3]"▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ ▲▲▲▲にそそて そて"
230 FOR I=1 TO150:GOSUB270:NEXT:PAL0,1,2,0,4,7:C=0
240 WAIT300:PAL0,1,2,0,4,5:FOR I=1 TO6:CURSOR 7,6+I:READA$:PRINT[2]A$:NEXT
250 GET A$:IF A$="" THEN GOSUB270:ELSE MUSIC STOP:CLS3:CHAIN"QD:PRGREM2"
260 IF C=80 THEN CURSOR 24,17:PRINT"1990/FROIES":GOTO250:ELSE250
270 IF PEEK(&37E7)=0 THEN MUSIC"O3S64M1T6C2D2E2F2G2F2E2D2C6-B4D4C8R2D2E2F2G2A2G2F
2E2F2G6A4G4A8R2G6F4E4F4G4F6D4E4F4G4F2A2F2E2G8G2G1G1R4"
280 C=C+1:C=C%-(C<100):RETURN
290 CLS:N=N+1:CURSOR2,10:PRINT[3]O$(N):RETURN
300 REM■■■■■■■■■ GAMEN DATA ■■■■■■■■■■
310 DATA"❷ｴﾘﾅ:ｽﾄﾚｲﾘｽﾀﾊ ｷﾀｶﾗﾔｯﾃｷﾀﾄｲｯﾀﾉﾃﾞｽﾈ❷","❸ｼｭﾄ:...ｼ","❸ｴﾘﾅ:ｼｭﾄ❶,❷ｷﾀﾍﾑｶｳﾉﾃﾞｽ❷"
320 DATA"❷ｴﾘﾅ:ｿｼﾃｷﾀﾃﾞﾅﾆｶﾞｵｺｯﾃｲﾙﾉｶ❷","❸ｴﾘﾅ:ﾀｼｶﾒﾙﾉﾃﾞｽ❷","❸ｿﾉﾄｷ ｷﾀﾉｿﾗｶﾞﾋｶｯﾀ❷"
330 DATA"HISAAKI TAKAHARA","IN"
340 DATA CC333339ｲB3ｲｲｲ,44DDDDC9ｲHD3ｲｲ,DCUU5S39ｲCDCｲｲ,C45S3TD9ｲD4Dｲｲ
350 DATA 4D3SDUUIｲ4438ｲ,5UDT4EDIｲ4CDHｲ,55UU8EHｳｲCDDCｲ,533358ｭｳｳｲCDC4ｲ
360 DATA 5DDE8ｭｲﾙ」433Dｲ,5UTE;ｭｵﾙ、34DCﾘ,ETEUKUﾛｳ」CD44ﾘ,4EUDK[ﾛｳ」4DCCｲ
370 DATA EUDHO[ﾘｹｲDEDHﾘ,DDOO1ｷｹｸOOOU[[ﾘ,ｵOOOOOﾊｻﾛ1UU1ｭｲｲ,ｵOOOOOｻﾔｹｹｹｹｹｸ
380 DATA ｹｹﾙｹｸﾛｻZﾊｺﾊﾊﾊﾉ,ｺﾊﾚ1ｷﾛｻｹｵﾅｹｹｵｵｸ,ｻﾘｭﾆｷﾛｻｵｵUｺﾉﾅｸ,ｷ1ｷ金ﾘﾉﾛｻｵｹｹｵZU
390 DATA ｷﾆﾅｭYﾘｻｵﾊﾊｵUYｸ,ｷｭXｲYﾘｸｸｹｹｵｹｹｹｸ,ｷ1ｷ金ｻｳﾘｸﾊﾊｹｸｺﾊﾈ,ｸｹｹｸｹｲｸｲｲﾊﾊﾈｲｲ
400 DATA 0000,000Z,00Z0,00ZZ,0Z00,0Z0Z,0ZZ0,0ZZZ,Z000,Z00Z,Z0Z0,Z0ZZ,ZZ00,ZZ0Z,Z
ZZ0,ZZZZ
410 DATA FFFFFFF,F0073F9,F09F7FD,F9DF6AD,FDC360D,8DEF60D,A0A97BD,BE8160D
420 DATA BE8160D,868160D,988164D,E3817BD,8E037BD,F03E001,8038001,8009FFE
430 DATA F7C9202,944BAFA,9C4A892,804AF82,804A086,804BE3E,80483E0,FFFFFFF
440 DATA 3,9,11,15,15,18,21,11,15,20,21,9
450 REM ■■■■■■■■ STORY DATA ■■■■■■■■■
460 DATA"ﾏﾙｱ!ｷ°ｳﾐｾ","ﾏﾙｱ;ﾝﾁｽﾋｳｯﾋｻｻｷｳﾔﾊﾇｸﾄﾚﾊｽｮﾅｼﾞﾋ❷","ﾆｽｷｷ°ｶｻｰﾁﾑﾁｳﾁ°"
470 DATA"ﾂｷｹﾊﾌﾅﾇﾆﾇｷ°ｶｻｰﾁﾊｷｸｳﾄﾑﾚﾅ","ﾆﾞﾅ!ﾏﾙｱ!ｷ°ﾋｽﾊﾒｻｴﾇｼﾘﾝﾛﾁﾘｽｳ"
480 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾗｽﾁｾｺﾇｳｳｸﾀ°","ｽｮﾅ;ﾄ°ﾔﾆﾝ°ｷﾊｽ°ｯｷ°❸"
490 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｷﾊｽ°ｯｷﾁｾｺﾅﾁｸｶｽｵﾄｺﾚｼ","ﾏﾙｱ;ｲﾙｷ°ﾅｴｷｾｺﾄｸﾛﾄ"
500 DATA"ﾏﾙｱ;ﾄ°ﾔ!ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°ｼﾞｷ°","ｽｮﾅ;ｲｳﾃﾊｽｧﾒﾁ°ﾇｽﾆｳｷﾁﾓﾇﾔｷﾆﾘｾ°ｷﾆｽﾑﾊｷﾑｧｴﾃ"
510 DATA"ﾏﾙｱ;ﾎｰﾞﾁ°ﾞﾅ❶ﾌﾃﾗﾆｴﾘｬｰﾄｳｰﾄｹﾁ°ｼｳ","ﾏﾙｱ;ﾀﾊｷﾝﾙ","ﾏﾙｱ;ｷﾆﾘｾ°ｷｵｰﾄｸﾄｹﾁ°ｼｳ"
520 DATA"ﾏﾙｱ;ｷﾆﾘｾ°ｷｵｰﾄｸﾄｹﾁ°ｼｳ","ｽｮﾅ;;;;;","ｽｮﾅ;ｸﾑﾋﾁ°ﾛﾁ°ｳ❸"
530 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｶﾛﾊﾆﾐｵﾋ!ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°","ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾏﾙｱ!ﾅｳｴｽｯｴｽ°ｯｯｽﾘﾆﾍｷｳ❸"
540 DATA"ｽｮﾅ;ﾏﾙｱﾆﾘﾀｻﾊｻｴｵｸｽ°ｯｽｳﾐｾﾗ","ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾀｻﾎｲ~ﾆｳｽﾄｸﾛﾆｳｷ❸ﾔｽｽﾄｸﾛﾁﾘ"
550 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾀｴﾁ°ﾋｽｧﾝﾁﾚﾁﾓﾊﾃｴｻｴｽｯｯｲｲｺ°ﾗｴ","ﾆｽ","BDOED;ﾝｽｷ°ｻﾊﾋｽﾊﾋ°゛ﾇ°ｽ°ｭ
560 DATA"BDOED;ﾃｴｻｴｽｯﾊﾆｳﾋﾊﾊｧﾝﾁﾋﾝｺﾇﾋｳｷﾆｳ","BDOED;ﾗｽ!ﾋｽｧﾝﾁﾙﾆｼｳ"
570 DATA"ﾏﾙｱ;ﾁｾｺﾄｸﾛﾄｲﾙｷ°ﾅｴ","ﾅﾃｿ°゛ｷ°ｿ°゛ﾇｽﾞﾄ°ﾆｷｰﾁﾁ°ﾚﾐｼﾍ°ﾛｱｷ°ﾏﾙｱｧｶﾀｰﾄｸﾁ"
580 DATA"!ﾍ°ﾆｳ!ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°ﾋﾏﾙｱﾊﾄﾄﾇﾆｰﾁ","▲▲▲!ｽｮﾅｷ°ﾁ°ﾚﾐｼﾍ°ﾛｱｯﾁﾁｶﾅｽﾁﾅｸﾋｶﾀｷｰﾁ
590 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾂｰｽｸｽ°-ﾂﾐｰﾁ!ﾓｲﾙｱ","ｽｮﾅ;ｽｰｷﾙｽﾜﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°"
600 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｶﾛﾋｱｴｱｱｱｽｮﾅｱｱﾏﾙｱﾊﾌﾑﾃｱｱｱｱ"
610 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｳﾕ!ﾏﾙｱﾊﾔｰﾄｳﾚ!ﾎｰﾞﾁ°゛ﾅﾊﾌﾑﾃｱｱｱ","ｽｮﾅ;ｶｳ!ｽｰｷﾙｽﾜ"
620 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾎｰﾞﾁ°゛ﾌﾇﾋﾒｷｽﾍｴｽ°ﾘﾛﾁｷﾆﾆﾑﾊｷﾑﾊｱｱ","ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ﾇｹﾁｳﾀﾊﾔﾊｷ°ﾍｴｽ°ﾘﾛﾄｳﾚ"
630 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｻﾊｷ°゛ｽ°ｯ゛ﾊｸﾁｷ°ﾝﾊﾅｴﾇﾀｳﾃﾋｱｱ"
640 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｿｳｽﾞﾊﾑ°ｷ°ｱｱﾍｰｷﾃｽﾄｳﾚ!ｻ°ﾏ°-","ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°;ｽｮﾅ!ﾀｳﾃｯﾁｶｾﾞ°"
650 DATA"ﾍﾟﾘﾍｬｱﾅ°ﾊﾓﾋﾍﾁﾁﾌﾟﾌﾘｸｻﾅﾋﾆｷｰﾁ","ｽｮﾅ;▲▲▲▲▲!ﾅﾙｲｵｾ°!ｻｴｵｸｽ°ｭﾇｷｵﾜｴ","ﾆｽ"
660 DATA"ｳﾙｹ°ﾂｷ°ｲﾚｷ°ｽﾐｰﾄｳﾚ","ｳﾙｹ°ﾂｷ°ｲﾚｷ°ｽﾐｰﾄｳﾚ","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾌｼｽﾍﾟﾙﾁ°ﾆ!ｽｮﾅ"
670 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚｷ°ｲｲﾝﾛﾁ","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾀﾊｳﾙｹ°ﾂﾇﾋｳﾚﾇﾋﾄｸﾊｳﾂﾋ°゛ﾏｽｷ°ｰﾄｳﾚｲﾊ"
680 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾕﾃﾊﾇｹﾁｳｷ°ﾍｴｽ°ﾘﾛﾄｳﾚﾎｰﾞﾁ°゛ﾅｬﾔｰﾄｸﾛﾋ°","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾕﾃﾋｳﾕﾄ°ﾔﾆｷﾇｳﾛﾄｸﾛﾚｼ"
690 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾕﾃﾋｿｳｽﾞﾅﾇｹﾁｳﾅｷ°-ﾁｳｼｿ","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾅﾅﾊｷﾘﾁ°ﾇﾔﾅ°ｳｴﾅｽﾄｳﾚﾞﾁ°"
700 DATA"ﾁ°ﾚﾐｼﾍ°ﾛｱｷ°ｲﾘﾝﾛﾁ","ﾆｽ","ｹ°ﾘﾘｴｾ;ﾝﾁｽｷ°ｷﾆｽﾑﾊｷﾑｹ°ﾘﾘｴｾﾁ°"
710 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾌｼｽﾍﾟﾙﾁ°ﾆｹ°ﾘﾘｴｾ","ｹ°ﾘﾘｴｾ;ｲｲﾋﾞﾍﾟﾚｳﾕﾏ°ｴﾊｷﾑﾜｷﾞﾅ°ﾘｾﾗ"
720 DATA"ｹ°ﾘﾘｴｾ;ｸｼﾐﾇﾍｴｽ°ﾘﾛﾁﾅｸﾋﾆｷ°ｷｰﾁ","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾕﾃﾋﾌﾅﾌﾟﾅﾊｷﾆｽﾑｧﾌｮｴｽｮｴｽﾄｸｯﾁ°ｳﾇﾆｰﾄｳﾚ"
730 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ｳｰｽｯｽﾁﾁｷｴﾀ°ｽｮﾅ","ｹ°ﾘﾘｴｾ;ｹ°ｲｲ!ﾐﾁｽﾄﾔﾐﾁｽﾄﾔ"
740 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ｼｳｸ゛!ｻﾊﾗﾋｷﾆｽｳｻﾅｷ°ｧｧﾋｸ°ﾚ","ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾀﾛｷ°ﾕﾃﾊﾘｷﾘﾅﾆｰﾄﾕﾃﾋﾍｰｷﾃｽﾁﾊﾁ°
750 DATA"ﾋﾞﾍﾟﾚ;ﾝﾛﾝﾛﾊﾁｷｳﾋｻﾛｷ°ｼｳｻ°ﾄ°ﾋﾆｳﾊｷﾔｽﾛﾆｳ","▲▲▲!ｽｮﾅｷﾂﾋｻｴｵｸｽ°ｯﾎﾔﾅ°-ﾄｳｰﾁ!▲▲▲"
760 DATA"ｽｮﾅ;ｻﾊﾌﾇﾋﾁﾊｽｳｻﾅﾊﾏｴｷ°ｶｶｳｼ","ﾆｽ","ﾎｰﾞﾁ°゛ﾅﾄ°ｳﾙｹ°ﾘｷ°ｲｳﾁ"
770 DATA2,030,1,010,5,710,3,030,5,320,7,010,3,060,1,130,1,137,1,317,13,310
780 DATA 3,000,7,020,2,010,6,520,1,520,5,020,1,020
790 DATA1,3,9,12,15,17,23,24,26,27,43,44,45,53,54,55,61,67,68,69
800 REM■■■■■■■■■ ENEMY ■■■■■■■■■■■■■■
810 DATA 10,10,55,40,"ﾏﾝﾀﾘ",15,15,67,35,"ｸﾞﾚﾙ"
820 DATA 50,30,150,60,"ﾀﾞｰｸｽﾄｰｶｰ",30,60,110,70,"ﾊﾞﾙﾛｸﾞ"
830 DATA 140,70,300,130,"ｽﾍﾟｸﾃｰﾀｰ",160,80,350,200,"ﾋﾄﾞﾗ"
840 DATA 200,90,450,250,"ｽｹﾙﾄﾝ",210,100,460,300,"ｶﾞｯﾀｲｸﾞﾃｵﾐﾄ"
850 DATA 300,60,500,300,"ﾀﾞﾙﾏｻﾌﾞﾚｰ",900,100,0,0,"ｸﾞﾗﾁｳｽ"
860 DATA"◣ ／","■■◤◥","OO |","  ●／","  ","▲◥◥","■■ |","▼◥◣","| ||| ","_|| | "
870 DATA" ■■","  OO","  ▒▒▒","●■●—","▲▲▲","+▲▲","|OO／◤◥","|▼／ |","●—▒◥ |","|／◢
 ●"
880 DATA"●●●●","|||||♥","|  ▒▒_","▒OO▒▒▒ ","■■■■▔","／0＼_／0＼","￣| 0＼▔","＼◢  ⊓ "
,"┌┌■■┐","┴┴  ┴"
890 DATA"|┌─┐","|0 0","┼┴┼","●—┼■■","  ┌┴■■","  ▒ ┴┼","  ●┼■┌●|","●—|||—●","  ●▔
■■●|","  ◢◣ |"
900 DATA " ＼／ ●","  |OO| I","／_┴┘—0","0┌─┐ I","▲▲▲"
910 REM■■■■■■■■■ PCG ■■■■■■■■■■■■■■
920 DATAC1809095C39DA2FFFFFFFFFFFFE3FFC9000028681C3E4136
930 DATAC180949441ABA2BFFFFFFFFF7F95FF8900082A2A9C6A4176
940 DATAC3812AA880FC98FEFFFFFFFFFFC3E7C10000125438C5A3E
950 DATAFFEFD5D5E3DDA2FFC190BEBEDDE3FFC90010AAAADC5C4136
960 DATAFFFFD7FFFFFFFFFFFFFBFB210183FBE138444438000007CFE
970 DATAC783AB29C78345FFFFFF7DFFFFFFFF93387C54D63800826C
980 DATAFFFFD594E3E3BEFFE3C1BEFFFFDDE3C900002A6B1C225D36
990 DATAFFFFFFFFFFFFFFFFFF00006600099FF6600FFFFFFFFFFFFFFFF
1000 DATAFFFFFFFFFFFFFFFFFF0000DB240000DB24FFFFFFFFFFFFFFFF
1010 DATA00000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF3C7AE2FA128ACC66
1020 DATA00000000000000000FF3D9EC6F4733B1D381C86C2D013390C
1030 DATAAAAA5555AAAA5555FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
1040 DATAEFC3BD3CBCBC8000EF3C7262C2C2FE00EFC33C30A0808000
1050 DATA00000000000000000AAAAAAAAAAAAAAAA0000000000000000
1060 DATA00000C0000000000000C0000009C1CC19CBEBEBE9CC1E3
1070 DATA00000000000000000AA55AA55AA55AA55000000000000000
1080 DATAEFEFEF00FEFEFE00EF080800FE808000EFEF0800FEFE8000
1090 DATA00000000000000000126C480022668808FFFFFFFFFFFFFFFF
1100 DATAFFFFFFFFFFFFFFFFF533E54A3147A15CAFFFFFFFFFFFFFFFF
1110 DATAFF817EFF81000018557F81007EFF8100FF81000000000000
1120 DATA7E9999999999999FFFF99BBBBBBBBBFF7E9999999999999FF
1130 REM■■■■■■■■■ MUSIC ■■■■■■■■■■■■■■
1140 DATA"M001S3T6O3F4G2A2F4E2F2C4D2E2C4D2E2F2G2F2G2F2G2B4A4G2A4R1"
1150 DATA"M001S6T702C4D2E2F6E4D6C4D2E2F6E2D6C4D2E2F4E2C4-B4-A4D6D2C2D4F4R4C4-B4C
4D4E6D6C6-B6C4-B4C4D4E6D6C6-B6C4-B4C4D4E6D6C6-B6C4-B4C4D4"
1160 DATA"M001S6T7O3A8E4B4F4G8E4D4C4F4E4C4E4C4E8C4D4E4F8E4C4E8C4D4E4F8E8A8A2R6
1170 DATA"M001S4T7O1G4A4G4F4E4D4E4D4E4D4G4F4E4D4E8S8C2D2E2D2E2F2G8A4+C4A8"
1180 DATA"M035S4T7O3E7F7E7D6C6E7A7E7E4E4E7F7E7D6C6E7B7A7A4A4F7G6E6F6F6E7F6D6E7E7
D7C7-B7-A7E7E7E4"
1190 REM■■■■■■■■■ OPENING ■■■■■■■■■■■■
1200 REM  12345678901234567890123456712345678901234567890123456
1210 DATA"                ◢▀▀▀
```

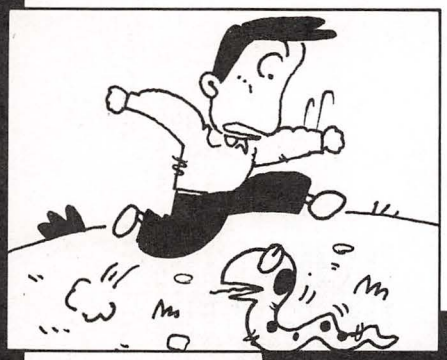
★僕はPC-98UFを持っていますが，友達がCPUがV30だといってバカにするのでなんとか言ってください。(東京都田無市・するめいか 15才)……【影：なんとか。—同：……。つく美：言うと思ったわ。影：悲しい～。Dr.D：どんなCPUだろうと，使いこなすことが大事ノ】

《リスト2》TALKISTAN 2のメイン・プログラム・リスト

```
10 R=249:N=249:GOSUB 960
20 USR(27):A=PEEK(95):IF A=0 THENFOR I=1 TO100:NEXT:SH=3:GOSUB800:GOTO20
30 IF A=49 OR A=51 THEN ON A-48 GOSUB 370,370,390:GOSUB890:GOTO20
40 FPRINT[X,Y],R-231:FPRINT[X1,Y1],N-231:X1=X:Y1=Y
50 X=X+(A=20 AND M2$(X-2,Y)<>"Z")-(A=19 AND M2$(X,Y)<>"Z")
60 Y=Y+(A=18 AND M2$(X-1,Y-1)<>"Z")-(A=17 AND M2$(X-1,Y+1)<>"Z")
70 R=PEEK($D400+X+Y*40):N=PEEK($D400+X1+Y1*40):FPRINT[X1,Y1],NP-(NP=0)*(N-231):F
PRINT[X,Y],4
80 IF VAL(M2$(X-1,Y))<>0 THEN MUSICSTOP:GOSUB600
90 IF M2$(X-1,Y)="M"GOSUB460
100 IF INT(RND(1)*7)=2 ELSE20
110 REM■■■■■■■■■ TATAKAI ■■■■■■■■■■■■
120 TT=(((-2*(X>14)-(Y<14))+1)*2)-INT(RND(1)*2):SH=1
130 D=$0:GOSUB1010
140 FOR I=1 TO5:CURSOR 11,6+I:PRINT TC$(TT,I):NEXTI
150 TH=TH(TT):CONSOLE 14,11,0,30:MUSIC STOP:GOSUB800
160 CURSOR 4,15:PRINT TN$(TT);"❻カﾞアラワレタッ❼":IF INT(RND(1)*5)=2 WAIT400:GOTO270
170 GOSUB 890:CONSOLE 14,11,0,30
180 CURSOR 4,17:PRINT"1,FIGHT 2,RUN 3,MAGIC"
190 GET A$:IF A$="" GOSUB800:GOTO190
200 ON VAL(A$) GOSUB 310,320,340:GOSUB420
210 CURSOR 4,15:PRINT"❻ショトノコウゲﾞキ❼":PAL2:GOSUB430:GOSUB 400:PAL0
220 IF NP=1 OR NP=2 THEN CURSOR 4,15:PRINT NA$(NP);"❻ノコウゲﾞキ❼":H=10:GOSUB 440
230 IF TH<0 THEN CURSOR 4,15:PRINT TN$(TT);"❻ヲタオシタ❼!!":ELSE270
240 GD=GD+TG(TT):EX=EX+TE(TT):S=2:FOR I=1 TOLV:S=S*2:NEXTI
250 IF EX>S*10 THEN LV=LV+1:LH=LH+100:MUSIC STOP:MUSIC"S6T6M001F4E2D4E2F2G4A4"
260 WAIT500:IF TT>8 THEN MUSICSTOP:GOTO790:ELSEGOSUB 820:GOTO20
270 :GOSUB420:CURSOR 4,15:PRINT TN$(TT);"❻ノコウゲﾞキ❼"
280 I=INT(RND(1)*5)+1:D=(TS(TT)+I)*(1-(I=5)):LI=LI-D:GOSUB 430
290 PAL6:CURSOR 4,19:PRINT "❻ショトハ❼";D;"POINT❻ノ❻ﾀﾞﾒｰｼﾞﾞ":PAL0:IF LI<1 THEN 1030
300 WAIT500:GOSUB420:GOTO 170
310 I=INT(RND(1)*5)+1:H=(ST*6+I)*(1-(I=5)):RETURN
320 IF INT(RND(1)*2)=1 THEN X=5:Y=16:R=18:N=18:GOTO10
330 CURSOR 4,19:PRINT"❻ニゲﾞラレナイ❼!":WAIT300:RETURN270
340 CURSOR 4,19:PRINT"1,HEAL 2,FIRE 3,RETURN"
350 GET A$:IF A$="" GOSUB800:GOTO350
360 ON VAL(A$) GOTO370,380,390
370 LI=LI-(MP>4)*200:MP=MP+(MP>4)*5:H=0:PRINT"‼     HEAL❻ヲトナエタ❼":WAIT600:RETURN
380 H=-(20+ST*5)*(MP>1):MP=MP+(MP>1)*2:PRINT"‼     FIRE❻ヲトナエタ❼":WAIT600:RETURN
390 IF MP>4 THEN CLS2:MP=MP-5:X=5:Y=16:R=18:N=18:RETURN10:ELSE RETURN
400 PAL2:CURSOR 4,19:PRINT TN$(TT);"❻ハ❼";H;"POINT❻ノ❻ﾀﾞﾒｰｼﾞﾞ":TH=TH-H:PAL0
410 FOR I=1 TO150:GOSUB800:NEXT:GOSUB420:RETURN
420 FOR J=0 TO10:CURSOR 0,24:PRINT:WAIT5:NEXT:RETURN
430 IF I=5 THENCURSOR 4,17:PRINT[6]"❻カイシンノノイチゲﾞキ!Ⓥ":WAIT200:RETURN:ELSE RETURN
440 IF INT(RND(1)*5)=2 THEN MP=MP+2:GOSUB 380:GOTO400:ELSE GOTO400
450 REM■■■■■■■■■ MURA ■■■■■■■■■■■■
460 D=$0:GOSUB1010:MUSIC STOP:SH=2
470 CURSOR 3,10:PRINT"SAMALKAND❻ノコウエキショ"
480 CURSOR 4,12:PRINT"❻トﾞウスル?■■■■■■■■!1.ショウホウヲキク 2.ヤトﾞヤ 3.マホウトﾞ❼"
490 GET A$:IF A$="" GOSUB 800:GOTO490
500 ON VAL(A$) GOSUB 590,520,550
510 CLS:GOSUB 820:RETURN 20
520 CLS:CURSOR 3,10:PRINT"❻ヒトハﾞﾝ 100G ❻テﾞス(Ⓨ/N)"
530 GET A$:IF A$="" GOSUB 800:GOTO530
540 IF A$="Y" AND GD>9 THEN LI=LH:GD=GD-10:RETURN:ELSE RETURN
550 CLS:CURSOR 3,10:PRINT"MP❻ノカイフクハ 200G❻テﾞス(Ⓨ/N)"
560 GET A$:IF A$="" GOSUB 800:GOTO560
570 IF A$="Y" THEN MP=(40-F(2)*10-F(3)*10-F(4)*10)*-(GD>199)+MP*-(GD<200):GD=GD+
200*(GD>199):RETURN:ELSE RETURN
580 REM■■■■■■■■■ STORY ■■■■■■■■■■■■
590 S2=-1*(F(2)+F(3)+F(4)+F(12)-1):GOTO620
600 S1=VAL(M2$(X-1,Y)):S2=2*S1-F(S1+5)+4:SH=5:S1=S1+5:D=0:GOSUB1010
610 IF S1=9 THEN IF F(12)=-1 THEN S2=19
620 CONSOLE5,10,0,40:S3=Z1(S2):CLS
630 IF LEN(MS$(S3))=2 GOSUB820:RETURN
640 FOR I=0 TO Z1(S2+1)-S3-1
650 FPRINT[7,15],VAL(MID$(P$(S3+I),1,1)),VAL(MID$(P$(S3+I),2,1)),0,VAL(MID$(P$(S
3+I),3,1)),4
660 FOR J=1 TO LEN(MS$(S3+I))
670 CURSOR 19-LEN(MS$(S3+I))/2+J,13:PRINT"❻";CHR$(ASC(MID$(MS$(S3+I),J,1))-1);"Ⓢ
":NEXTJ:CURSOR 10,14:PRINT" "
680 GETA$:IF A$="" THEN GOSUB800:GOTO680:ELSE NEXT
690 F(13)=SGN((S2=2)+F(13)):F(9)=SGN((S2=3)+F(9)):F(12)=SGN((S2=4)+F(12))
700 F(2)=SGN((S2=6)+F(2)):F(7)=SGN((S2=6)+F(2)):F(3)=SGN((S2=10)+F(3))
710 F(4)=SGN((S2=13)+F(4)):F(6)=SGN((S2=6)+F(6)):F(8)=SGN((S2=10)+F(8))
720 N1=(S2<>6)*(S2<>10)*(S2<>13)*(S2<>3)
730 NP=-1*((S2=6)+3*(S2=10)+2*(S2=13)+0*(S2=3)-NP*ABS(N1))
740 IF S2=14 THEN TT=9:SH=1:GOTO130
750 IF S2=16 THEN MUSIC STOP:CONSOLE:CLS3:RESTORE 1220:GOTO1160
760 IF S2=17 THEN 1060
770 SR=(S2=19):ST=-F(7)-F(2)-F(13)-F(12)-F(10)+1
780 CLS:C=18:GOSUB820:RETURN
790 F(11)=(S2=16)+F(11):F(10)=(S2=14)+F(11):GOTO600
800 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC MU$(SH):RETURN:ELSE RETURN
810 REM■■■■■■■■■ GAMEN ■■■■■■■■■■■■
820 CONSOLE:D=$FC:GOSUB1010:C=18:FPRINT[7,15]C,C,C,C,C:IF SR<0 GOSUB 940
830 FPRINT[5,9],1-(F(6)=-1)*11:FPRINT[X1,Y1],NP-(NP=0)*(N-231):FPRINT[X,Y],4
840 FPRINT[22,11],21:FPRINT[12,14],6:M=40-F(2)*10-F(3)*10-F(4)*10
850 FPRINT[13,15],20:CURSOR 4,24:PRINT"1.HEAL 2.NOTH 3.RETURN";:MUSIC STOP
860 IF F(7)=-1 THEN M2$(12,15)=" "
870 IF F(13)=-1 THEN M2$(15,16)=" ":FPRINT[16,16],17:ELSE FPRINT[16,16],16
880 IF F(12)=-1 THEN M2$(21,10)=" "
890 CONSOLE:CURSOR 4,20:PRINT"          ":IF LI>LH THEN LI=LH
900 CURSOR 32,3:PRINT"PLAYER■■■■■■■!";LI;" ":CURSOR 31,5:PRINT LH;" "
910 CURSOR 32,7:PRINT"MAGIC■■■■■■!";MP;"/";M;:CURSOR 32,1:PRINT"LEVEL"LV
920 CURSOR 32,9:PRINT"ENEMY■■■■■!";TH;" ":CURSOR 32,11:PRINT"ARMS L■■■■■■■■!";ST
930 CURSOR 32,14:PRINT"GOLD■■■■■!";GD:CURSOR 32,17:PRINT"EXP■■■■!";EX:RETURN
940 FPRINT[20,7]17,10,17,10,17:FPRINT[20,8]12,17,5,17,12:FOR I=9 TO11
950 FPRINT[20,I],12,12,16,12,12:NEXT:RETURN
960 REM■■■■■■■■■ WINDOW ■■■■■■■■■■■■
970 FOR I=0 TO23:FOR J=0 TO13
980 A$=MID$(M1$(I),J+1,1):V$=ASCCHR$(A$):W$=LEFT$(V$,1):Z$=RIGHT$(V$,1)
990 FPRINT[1+J*2,I],VAL("$"+W$)+7,VAL("$"+Z$)+7:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO23
1000 FPRINT[16+(I>12)*3,I],19:NEXT:FPRINT[14,13],19,19:FPRINT[15,12],19:GOSUB 82
0:RETURN
1010 CLS:FOR I=0 TO23:POKE$DC00+I*40+1,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D,D
,D,D,D,D,D,D,D:NEXT:RETURN
1020 REM■■■■■■■■■ GAME OVER ■■■■■■■■■■■■
1030 WAIT 1000:CLS:X=5:Y=16:R=18:N=18:LI=100:X1=5:Y1=17:GD=INT(GD/3)
1040 CURSOR 10,5:PRINT"CONTINUE Y KEY":GET A$:IF A$="" THEN1040:ELSE10
1050 REM■■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■■■■■
1060 CLS3:MUSIC STOP:M=1:RESTORE 1230
1070 X=5:Y=18:X1=6:Y1=19:SR=0:GOSUB 960:CLS:FPRINT[6,18],3
1080 FORI=1TO5:READA$:CURSOR30,0+I*3:PRINTA$:NEXT:CONSOLE0,25,0,30:GOTO1100
1090 GOSUB1120:IF M=3 THEN 1110:ELSE 1100
1100 M$="O2T6S6M01C2D2E2F4C2D2F2E4G2F2E2D2C4D4C4D2E2F2G2F4D2E2F2G2A4F2A2G4D6":GO
TO1090
1110 M$="O2T6S6M01F6C2D2E2F6E6F6D2E2F2G6D2E2F2G6F2G2A6E2F2G2A6F2G2B6+C6":GOTO109
0
1120 I=RND(1)*5+14:CURSORI,23:PRINT[7]"■■■■■■■■■■":PRINT
1130 CURSORI-2,23:PRINT[0]"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒":IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC M$:M=M+1:M=M
*-(M<4)
1140 RETURN
1150 REM■■■■■■■■■ BOSS ■■■■■■■■■■■■
1160 SH=4:FOR I=1 TO70:GOSUB 800:SET[RND(1)*7,0],RND(1)*240,RND(1)*200:NEXT I
1170 FOR I=1 TO 205:GOSUB 800:CURSOR RND(1)*30,24:PRINT[2]CHR$($20*(I>180)*-1-$F
1*(I<181)):NEXT I
1180 FOR I=1 TO4:READ A$:CURSOR 7,24:PRINT A$:FOR J=1 TO30:GOSUB 800:NEXT:NEXT
1190 FOR I=1 TO7:CURSOR 7,24:PRINT" ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒":GOSUB 800:NEXT I
1200 FOR I=1 TO12:GOSUB 800:PRINT:NEXT I:TT=10:GOTO150
1210 REM■■■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■■■■■
1220 DATA"      \||/     ","◢■■■\XOO/■■■◣","▀▀▀▀●■●▀▀▀▀","  ▒▒▒▒▼▒▒▒▒"
1230 DATA"TALKISTAN","T SGOIYR 2","FROIES","1990/1989","THE END"
```



MZ-2500(M25-BASIC)用



南の島でジャンプ・アクション

JUMP MAN（ジャンプ マン）

もったんSoft

●はじめに●

このゲームは，以前ベーマガに投稿してボツッたゲームを大幅に？パワーアップじたものです。

●内　容●

このゲームの主人公「JUMPMAN」がある南の島で，大冒険？をするという内容です。

●遊びかた●

ジョイスティック専用で，スティックで左右移動，トリガ1でジャンプです。敵や穴などの障害を乗り越えてゴールまでたどりついてください。

なお，敵にぶつかったり（判定がすごく厳しいので慣れるまで少しやりにくいかも），穴に落ちたり時間切れになったりするとミスで，3回ミスるとゲーム・オーバーです。ただし，面ごとにコンティニューがあります。

●このゲームの4大特徴●

1．背景がとてもキレイ
2．BGMもなかなかイイ
3．ゲーム自体もおもしろい
4．プログラムが短い

とまあこんなところでしょうか。

●ステージごとの説明●

●ステージ1（昼）

穴も少なく簡単な面。コインもたくさん取れますヨ。また，敵はベビで，動きもノロく，ただまっすぐ歩いてくるだけです。

●ステージ2（夕方）

大きな穴が多いので，ジャンプ台を利用して乗り越えてください。敵はカラスで，いろんな高さで飛んできてスピードも速いです。

●ステージ3（夜）

穴が多く，なかなかむずかしいステージです。また，落ちる床が登場し，この上で少しでも止まっていると落ちて死にます。敵はカエルでピョンピョンはねてきます。コイツの動きには要注意です。

●ステージ4（朝）

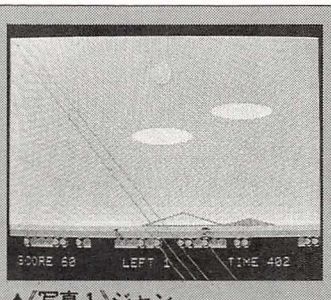
このステージは，大きい穴あり，落ちる床ありでかなりむずかしいです。早くパターンをつかんでください。敵はスケルトンで，ジャンプしながら歩いてきます。

●最後に●

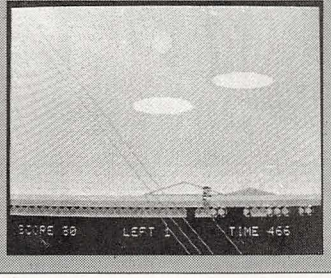
けっこう自信作ですので，ぜひ打ち込んで遊んでください。

《第1表》主な変数

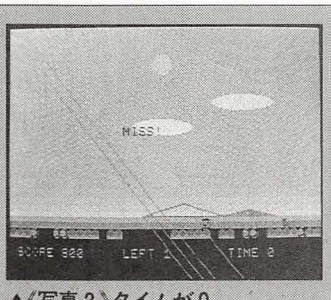
X	自分のX座標
Y	自分のY座標
EX	敵のX座標
EY	敵のY座標
KY	進んだ距離
T	タイム
R	ラウンド数
LF	残機数
S	キー入力



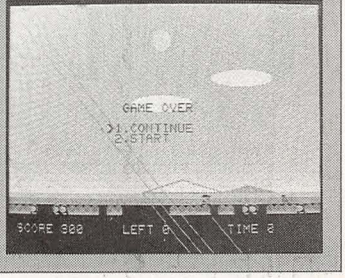
▲《写真1》ジャンプマンを操作して南の島を大冒険



▼《写真2》敵をよけ，コインを取り，時間内にゴールにたどりつけ



▲《写真3》タイムが0になってもミスになるから気をつけよう



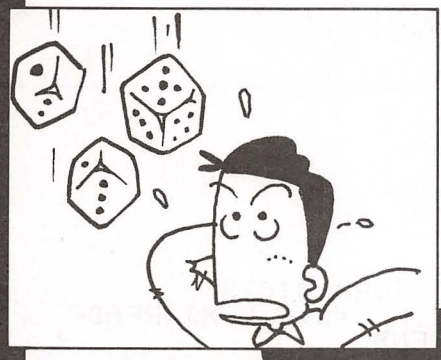
▼《写真4》ゲーム・オーバーになってもコンティニューがあるよ

★♪かげさ～ん，よいこだ　ねんねしな～。（兵庫県宝塚市・**受けんだあ12才**）……【影：グーグー。編：あー，こんな歌，歌っちゃうから。つぐ美：♪コッコケコッコ～夜が明けた～。影：グーグー。編：だめだめ。ところで，コッコケコッコ～って何の歌？】

JUMP MANのプログラム・リスト

```
    5 '[redacted] JUMP MAN BY ﾓｯﾀﾝ SOFT FOR MZ-2500(M25-BASIC)
   10 '[redacted] ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
   20 init "crt2:320,200,256":init "crt1:40,25,0,0":cls 3:kmode:klist 0:click of
f:option angle degrees:pen:play init:for I=0 to 13:sound I,0:next:dim C1(9,4)
   30 for I=97 to 106:read CH$:for J=0 to 128 step 128:def chr$(I+J)=hexchr$(CH$
):def chr$(I+J+10)=mirror$(hexchr$(CH$)):next J,I
   40 for I=1 to 4:read MA$:for J=0 to 15:MA2$=mid$(MA$,J*4+1,4):MA$(I)=MA$(I)+o
ct$(val("&H"+MA2$)):next J,I
   50 for I=1 to 9:read D1(I),D2(I):next
   60 for I=1 to 4:for J=1 to 9:read C1(J,I):next J,I:for I=1 to 4:read C2(I):ne
xt:for I=1 to 4:read C3(I):next
   70 R=1:LF=3:MY$(0)="a":MY$(1)="k":EN$(1)="b":EN$(2)="c":EN$(3)="d":EN$(4)="e"
   80 '[redacted] ﾀｲﾄﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞ
   90 cls 3:view@ (0,0)-(0,0):for I=460 to 479:line (0,(I-460)*10)-(319,(I-459)*
10),I,BF:next
  100 for I=176 to 185:symbol (25+I-175,20+I-175),"JUMP MAN",4,4,I:next
  110 symbol (90,160),"1991 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT",1,2,184
  120 symbol (85,120),"PUSH TRIGGER BUTTON",1,2,63:view@
  130 on play gosub 1000:play on:play ""
  140 if strig(1)=0 then 140 else play off:play init
  150 '[redacted] ﾊｲｹｲﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  160 cls 3:view@ (0,0)-(0,0):for I=1 to 9:line (0,D1(I))-(319,D2(I)),C1(I,R),BF
:next:goto 170
  170 connect (170-R*30,150)-(210-R*30,140)-(250-R*30,150)-(170-R*30,150),C2(R)
  180 connect (251-R*30,150)-(276-R*30,145)-(301-R*30,150)-(221-R*30,150),C2(R)
  190 paint (177-R*30,149),C2(R):paint (259-R*30,149),C2(R)
  200 on R goto 210,230,250,270
  210 circle (160,30),9,504,,,,9:paint (160,30),504
  220 for I=0 to 99:pset (rnd(1)*40+140,rnd(1)*40+10),504:next:goto 290
  230 circle (40,150),9,184,-1,-180,.9:paint (40,149),184
  240 for I=0 to 99:pset (rnd(1)*40+20,rnd(1)*20+130),184:next:goto 290
  250 circle (230,55),9,504,,,,9:paint (230,55),504
  260 for I=0 to 99:pset (rnd(1)*320,rnd(1)*100),511:next:goto 290
  270 circle (280,150),9,504,-1,-180,.9:paint (280,149),504
  280 for I=0 to 99:pset (rnd(1)*40+260,rnd(1)*20+130),504:next
  290 circle (270-R*30,60),30,C3(R),,,,.2:paint (270-R*30,60),C3(R)
  300 circle (190-R*30,80),30,C3(R),,,,.2:paint (190-R*30,80),C3(R):view@
  310 '[redacted] ﾒｲﾝ
  320 MA$(R)=MA$(R)+MA$(R)
  330 X=10:Y=19:JP=0:KY=0:T=500:EX=39:EY=19:EJ=0:W=0:HF=1:MI$="":M$=string$(40,"
 "):gosub 670:gosub 700:gosub 710:gosub 720
  340 on play gosub 1010:play on:play ""
  350 gosub 400:if SF=1 then gosub 660
  360 gosub 480:gosub 540:gosub 640
  370 if KY=180 then 770
  380 T=T-1:gosub 710:if T=0 then 810 else 350
  390 '[redacted] ｼﾞﾌﾞﾝﾉ ｲﾄﾞｳ
  400 S=stick(1):X1=X:Y1=Y:IX=(S=4 and X>0)-(S=6):X=X+IX
  410 if IX=1 then MY=0 else if IX=-1 then MY=1
  420 if X>25 then X=25:SF=1
  430 if strig(1)=1 and JP=0 then JP=1:H=4:V=-1:gosub 520
  440 if JP=0 then 460
  450 Y=Y+V:if Y=19-H then V=1 else if Y=20 then Y=19:JP=0
  460 cgen 1:locate X,Y:print MY$(MY):if X<>X1 or Y<>Y1 then locate X1,Y1:print
"j":return else return
  470 '[redacted] ﾄﾗｯﾌﾟﾉ ｼｮﾘ
  480 MI$=mid$(M$,X+1,1):if Y<19 then return
  490 if MI$="j" then 810
  500 if MI$="f" then M$=left$(M$,X)+"i"+right$(M$,39-X):GI$="i":gosub 680::gosu
b 1060:SC=SC+10:gosub 700:return
  510 if MI$="h" then M$=left$(M$,X)+"j"+right$(M$,39-X):GI$="j":gosub 680:retur
n else return
  520 if MI$="g" then H=H+4:gosub 1070:return else return
  530 '[redacted] ﾃｷﾉ ｲﾄﾞｳ
  540 EX1=EX:EY1=EY:if SF=1 then EX=EX-2:SF=0 else EX=EX-1
  550 if EX<0 then EX=39:EY=19:EJ=0:W=0:HF=1
  560 on R gosub ,580,590,620
  570 cgen 1:locate EX,EY:print EN$(R):if EX<>EX1 then locate EX1,EY1:print "j":
cgen:return else return
  580 if HF=1 then EY=int(rnd(1)*4)+16:HF=0:return else return
  590 if EJ=1 then 610 else W=W+1+(W=5)*6:if W<5 and EX=39 and SF=0 then return
else if W<5 then EX=EX+1:return
  600 EJ=1:EH=4:EV=-1
  610 EY=EY+EV:if EY=19-EH then EV=1:return else if EY=19 then EJ=0:return else
return
  620 if EJ=1 then 610 else W=W+1+(W=5)*6:if W<5 then return else 600
  630 '[redacted] ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｨ
  640 if abs(X-EX)<2 and abs(Y-EY)<2 then 810 else return
  650 '[redacted] ｼﾞﾒﾝﾉ ｽｸﾛｰﾙ
  660 M$=mid$(M$,2,39):M$=M$+mid$("ijfgh",val(mid$(MA$(R),KY,1)),1)
  670 cgen 1:locate 0,20:print M$:KY=KY+1:return
  680 locate X,20:print GI$:return
  690 '[redacted] ｽｺｱﾅﾄﾞﾉ ﾋｮｳｼﾞ
  700 cgen:locate 1,22:print "SCORE";SC:locate 15,22:print "LEFT";LF:return
  710 cgen:locate 28,22:print "TIME";T:return
  720 cgen:locate 15,10:print [63] "ROUND";R:pause 20
  730 locate 15,10:print [56] "READY! ":pause 20
  740 locate 15,10:print [448] "GO!  ":gosub 1080
  750 locate 15,10:print spc(3):key 0,"":return
  760 '[redacted] ｸﾘｱ
  770 cgen:locate 15,10:print [63] "CLEAR!":locate 13,12:print [448] "BONUS";T*1
0:SC=SC+T*10
  780 play off:play init:gosub 1030:play wait
  790 if R=4 then 900 else R=R+1:goto 160
  800 '[redacted] ﾐｽ & ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
  810 cgen:locate 15,10:print [56] "MISS!":play off:play init:gosub 1040:play wa
it
  820 LF=LF-1:gosub 700:if LF>0 then cls:goto 330
  830 locate 15,10:print [56] "GAME OVER"
  840 SE=1:locate 14,12:print [63] "1.CONTINUE&◆◆◆◆◆◆◆◆◆2.START"
  850 pause 2:SE1=SE:S=stick(1):SE=SE+(S=8)-(S=2):if SE=0 then SE=2 else if SE=3
then SE=1
  860 locate 13,11+SE:print [56] ">":if SE<>SE1 then locate 13,11+SE1:print " "
  870 if strig(1)=0 then 850
  880 beep:if SE=1 then SC=0:LF=3:cls:goto 330 else run
  890 '[redacted] ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
  900 cls 3:view@ (0,0)-(0,0):for I=0 to 6:line (I*25,I*15)-(319-I*25,199-I*15),
511,B:next
  910 paint (10,10),184,511:paint (30,30),248,511:paint (60,60),312,511
  920 paint (90,95),376,511:paint (120,120),440,511:paint (140,80),504,511
  930 paint (160,100),508,511
  940 symbol (40,30),"CONGRATULATIONS",2,4,455
  950 symbol (85,140),"PUSH TRIGGER BUTTON",1,2,63:view@
  960 locate 12,12:print [56] "YOUR SCORE";SC
  970 on play gosub 1020:play on:play ""
  980 if strig(1)=0 then 980 else play off:play init:run
  990 '[redacted] ｵﾝｶﾞｸﾉ ｴﾝｿｳ
 1000 play "05L11T220Q2@14@V120DD6DD6CC-6<B+B4>C6<A6@W3..>CC6CC6<BA6B+B4>C6D6","
05L15T220Q2@14@V110"+string$(8,"<B>C5D4"),"05L15T220Q2@22@V110"+string$(8,"<B>C5
D4"):return
 1010 play "05L7T202Q5@14@V120E4E4CDEF4ED4@W2D4D4<B>CDE4DC4@W2E4E4CDEF4GA4@W2G4F
4E4FD4","05L7T220Q5@14@V110"+string$(16,"CDED"),"05L7T220Q5@22@V110"+string$(16,
"CCDC"):return
 1020 play "05L5T150Q8@14@V120CCDEEFG>C-10C10C-10<A10G3..AAGFEDGG<B>C","05L5T150
Q8@14@V110"+string$(8,"CEG"),"05L5T150Q8@22@V110"+string$(8,"CEG"):return
 1030 play "05L11T255Q5@14@V120E4EEE4EEG4GGG4GGR10G3F7.E7.D7.E10C4":return
 1040 play "05L4T2000Q8@25@V110C3CC6C3D+D6DC6C<B6>C3":return
 1050 '[redacted] ｺｳｶｵﾝｼｭ ﾅﾗｽ
 1060 sound 1,1:sound 7,254:sound 8,16:sound 12,30:sound 13,0:return
 1070 sound 1,25:sound 7,254:sound 8,16:sound 12,30:sound 13,0:return
 1080 play "06T2000@17@V110C2.":play wait:return
 1090 '[redacted] ｷｬﾗｸﾀｰﾉ ｾｯﾃｲ
 1100 data 7CFF0000000000000000FEFEFEFE7CE70000FEFABE8E7C00
 1110 data 00A0E020485454230E0E020485454230000000000000000
 1120 data 000F1F3E3F3F3D0000000000D0C002010000000C0C00201
 1130 data 0000000000000000000000400000000000000060F83C3E4FBE
 1140 data 183C187E99BD18663C3C187E99BD1866183C187E99BD1866
 1150 data 0000604040600003C62F9FDFDF9623C3C62F9FDFDF9623C
 1160 data FF7E241818247EFF000000000000000FF7E241818247EFF
 1170 data 00246EFFFF76240000246EFFFF76240000246EFFFF762400
 1180 data 0000000000000000000000000081E7FFFF3C7EFFFFFFFFFFFF
 1190 data 00000000000000000000000000000000000000000000000000
 1200 '[redacted] ﾒﾝﾉ ﾃﾞｰﾀ
 1210 data 125116D2325B34DA244932D236D914DA249216C922533449164B2492149B145A
 1220 data 12DA248B1693364C2491349224913 2D2124B34914492249124DB144914923689
 1230 data 14DA2259249A2489336D5B6D248B16D2128A16C914922B6D54AD5B6B128A3451
 1240 data 16DC249224AC24922491249 22B6D55552AAD365A2692249324DA24925A952A95
 1250 '[redacted] ﾊｲｹｲﾉ ﾃﾞｰﾀ
 1260 data 0,100,101,120,121,128,129,135,136,141,142,146,147,150,151,154,155,159
 1270 data 455,471,479,487,495,503,511,455,391
 1280 data 184,248,312,376,440,504,508,504,440
 1290 data 7,71,135,199,263,327,391,263,199
 1300 data 263,327,391,455,504,508,511,327,263
 1310 data 448,184,7,256
 1320 data 511,312,135,391
```

★電波ビルの前で待ちぶせていたが、つぐ美きんらしき人はでてこなかった。1人、30才くらいのおばさんがでてきたが…。(神奈川県横浜市・MUGEN19才)……【編：もしや、その人が……。影：えっ、その人が……？つぐ美：私だっていうの？ Dr.D：えっ？】



コラムス風アクション・パズル

DOUBLE DICE（ダブル ダイス）

太田　誠治

◀◀プロローグ▶▶

あるゲーム・センターでプーヤンをやっていて，このゲームを思いつきました。

◀◀遊びかた▶▶

シルゴン基地の発射台P-79をカーソル・キーの上下で操作し，スペース・キーで弾(単発)を発射します。スペース・キーの押しっぱなしは無効です。

上からサイコロが降ってくるので弾を当てて目の数を変えてください。同じ目の数のサイコロを縦に3個積むと消えます。サイコロを10回(30個)消すと，画面にあるサイコロが全部消え，面クリアとなります。

全22面(レベル)まであって，面が進むにつれて落ちてくるサイコロが増え（最大8個）むずかしくなります。22面をクリアすると1面にもどります。

サイコロが上まで(10段)積んでしまうとゲーム・オーバーです。スペース・キーでコンティニューができます。カーソル・キーのどれかを押すとタイトル画面にもどります。

《第1表》メモリマップ

C200	仮想画面
C260	ワークエリア
C288	メイン・ルーチン
DD34	サイコロ移動
DDDD	キャラクター表示
DDFE	割り込み発生
DE2B	P-79移動
DE80	弾移動
DEE6	外側ブロック表示
DF00	キャラクター・データ

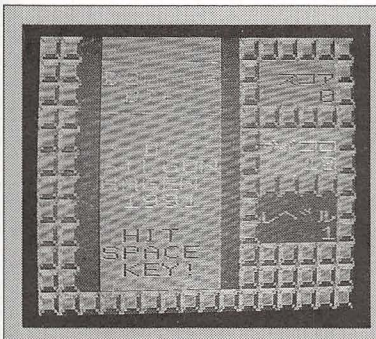
《第2表》変数表

N	ループ用・他
P	ループ用・他
F	チェックサム用・他
C	チェックサム用・他
N(0)	スコア
N(1)	消すべきサイコロの数
N(2)	レベル
N$	文字処理用

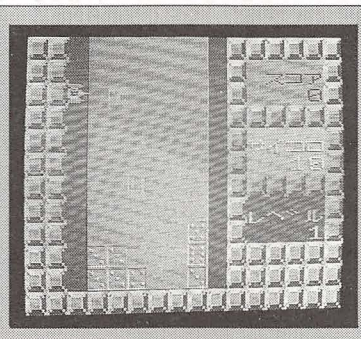
◀◀プログラムについて▶▶

PC-6001はメモリが少ないのでデータをDD30H～DFFFHまで書き込み，仮想画面やワークエリアをテキスト画面に書き込んでいます。DDFEHからの割り込みプログラムは乱数を発生させるものです。

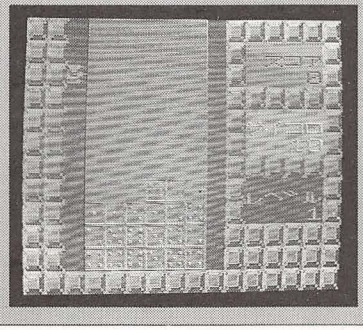
2360行と2380行は正確に。「へ」は全部カタカナを入力してください。またゲーム中にSTOPキーを押して止めた場合，絶対にCONT↵としないでください。



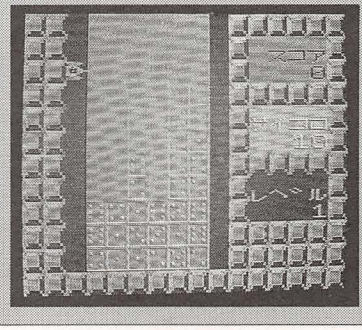
◀《写真1》これがタイトル画面です。全部で22面あるのでやりごたえがあるぞ



◀《写真2》落ちてくるサイコロに弾をあてると数字が変わります



◀《写真3》同じ目のサイコロを三つ積むと消すことができます



◀《写真4》サイコロを10個縦に積んでしまうとゲーム・オーバーです

★誤字発見！91年12月号の241ページの制服→征服，328ページの風→風邪。校正の人，手を上げなさい。(千葉県旭市・Fly16才)……【編集長：だれだ。編：すいません。つぐ美：すいません。影：これだもんなー。編，つぐ美：影さんにまかせちゃったことをあやまってんですよ。】

◀◀エピローグ▶▶

3年ぶりにPC-6001でプログラムを作りました。最近MSXばかりやっているので，多少違和感があったけれど，1週間かけてなんとか作り上げました。

最後に，2360行の「火」を「月」にすると，ゲームのスピードが速くなります。

★参考
プーヤン(コナミ)

★　★

DOUBLE DICEのプログラム・リスト

```
79 REM  ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
217 REM ●●                          ●●
299 REM ●●  <<<ÐØUBLE ÐICE>>>       ●●
529 REM ●●   BY SILGØN HAGEN        ●●
687 REM ●●    1991年 11月 11日       ●●
1997 REM●●                          ●●
2319 REM●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
2320 CLEAR198,&HÐÐ2F:ÐIMN(2)
2330 FØRN=&HÐÐ30TØ&HÐFE8STEP24:READN$:C=0:FØRP=0TØ23
2340 F=VAL("&H"+MIÐ$(N$,P+P+1,2)):PØKEN+P,F:C=C+F:NEXT:READF
2350 IFC-FTHENPRINT"ERR in"(N+15248)/2.4:ENÐ
2360 NEXT:N$="ﾍ+ﾍﾟﾍ♣ﾟ月火分×ｱ ろ"
2370 SCREEN3,2,2:CØLØR1,3,1:CLS:SCREEN1,1,2:CØNSØLE0,16,0,0:CLS
2380 LØCATE8,4:PRINT"ｯ2ﾓｯ"N$"ﾍ4ﾝ:ﾓｯｷﾀﾞ"N$"ﾃﾚｯ":SCREEN,2
2390 EXEC&HÐEE6:EXEC&HÐÐFE:F=1:N(0)=0:N(1)=10:N(2)=1:GØSUB2600
2400 GØSUB2580:N$="-------ÐØUBLE ÐICE ------      "
2410 N$=N$+"     BY  SILGØNHAGEN  1991          HIT  SPACE  KEY! "
2420 C=&HC286:FØRN=0TØ12:CØLØRN/5-(N>9)+1:LØCATE3,N+1
2430 PRINTMIÐ$(N$,N*6+1,6):NEXT:FØRN=0TØ1:N=STRIG(0):NEXT:F=0
2440 N$="ﾚﾍﾞﾙ"+CHR$(29):GØSUB2570:PRINTN(2):GØSUB2600:SCREEN,1
2450 FØRN=&HC200T0&HC27F:PØKEN,0:NEXT:LØCATE24,2:PRINT"日日日日日"
2460 PØKEC-5,0:PØKEC-2,39:PØKEC-1,62-N(2)*2:SCREEN,2:GØSUB2590
2470 SØUNÐ7,7:SØUNÐ8,16:SØUNÐ9,16:SØUNÐ10,16:SØUNÐ12,8
2480 EXECC+2:N=PEEK(C):IFN=1THEN2540
2490 P=N-INT(N/8)*8:N(0)=N(0)+N(2)+P+6
2500 LINE(P*16+48,INT(N/8)*16-32)-STEP(14,47),3,BF
2510 N(1)=N(1)-1:N=0:GØSUB2610:N=1:GØSUB2610:IFN(1)THEN2480
2520 N$="ｸﾘｱ!":GØSUB2570:N(1)=10:N(2)=N(2)+(N(2)=22)*22+1
2530 FØRN=0TØ687:NEXT:GØTØ2440
2540 N$="ﾅﾞｰﾑ":GØSUB2570:LØCATE3,8:PRINT"ｵｰﾊﾞｰ!"
2550 FØRN=0TØ687:NEXT:FØRN=0TØ1:IFSTICK(0)THEN2390
2560 N=STRIG(0):NEXT:N(0)=0:N(1)=10:GØTØ2440
2570 GØSUB2590:CØLØR2:LØCATE4+(LEN(N$)=5),7:PRINTN$;:RETURN
2580 LINE(32,0)-(158,175),4,BF
2590 LINE(48,0)-(142,175),3,BF:RETURN
2600 FØRN=0TØ1:GØSUB2610:NEXT
2610 LINE(176,N*48-F*20+36)-(238,N*48+47),N-(N=2)+1,BF:CØLØR4-N
2620 IFFTHENLØCATE11,N*4+2:PRINTMIÐ$("ｽｺｱｻｲｺﾛﾚﾍﾞﾙ",N*4+1,4)
2630 LØCATE11,N*4+3:PRINTRIGHT$("    "+STR$(N(N)),4):RETURN
2640 ÐATA 00000000006062108C2343520052C10F91805ÐÐ360601C9ÐÐ,1431
2650 ÐATA 35042027ÐÐ7E05ÐÐ77041160C206081AB728081C1C1C1C10,1530
2660 ÐATA F618103C121C3A33ÐÐ121C3A32ÐÐ07121CAF121160C20608,1664
2670 ÐATA 1A1CB720061C1C1C10F6C91A4F1C1A6F1C1A3C1267793ÐCÐ,1714
2680 ÐATA ÐÐÐÐ7CE60F20E8Ð5E57C0FCB0Ð85C6056F26C27EB72004E1,3121
2690 ÐATA Ð118Ð43E1FCÐ73ÐE7EB9280E7ÐC6F86F71E1Ð11Ð1Ð1ÐAF12,2954
2700 ÐATA 18B77ÐC6086F7EB928067ÐC6F86F18E42286C20E00717ÐC6,2752
2710 ÐATA F86F7118Ð7C5Ð5E50F0F0F5FCÐÐ6ÐE16ÐF06101A771C2C1A,2641
2720 ÐATA 771CÐ5111F0019Ð110F1E1Ð1C1C9AF32FFÐ7F3210BÐE2206,2971
2730 ÐATA FAFBC9F53A32ÐÐ3CFE0920023E033232ÐÐ200C3A33ÐÐFE06,2653
2740 ÐATA 2001AF3C3233ÐÐF1C3740FÐÐ2180C22E04ÐÐ6600CÐ611047,2495
2750 ÐATA CB582807247CFEA1200125CB502806257C3C2001243E06CÐ,1875
2760 ÐATA ÐÐÐÐÐÐ7400CB782005ÐÐCB018EC9ÐÐ7E01B7C0ÐÐ3601032C,2953
2770 ÐATA 7CC607672282C2CÐAAÐEAF5F3E06CÐC51B3E0Ð1E00C3C51B,2678
2780 ÐATA ÐÐCB0146C82A82C2E5CÐAAÐEE12CÐÐ34027ÐFE122005ÐÐCB,3289
2790 ÐATA 0186C91160C206081A1CB7200Ð1C1C1C10F6CÐÐ6ÐE7EEEFÐ,2543
2800 ÐATA 77C91C1ABÐ20EF1C1A94C60FE6F020E71A671Ð1Ð1A3CFE07,2516
2810 ÐATA 20023E01123ÐCÐÐÐÐÐCÐ73ÐE18C07Ð6C26002929292985,2190
2820 ÐATA 6F7CC6E267C92100000060C0E103E07CÐÐÐÐÐ2C2C0Ð20F62E,2185
2830 ÐATA 007CC6106710ECC9AAAA0002000200020002000200020202,1250
2840 ÐATA 0202000200020002000200020002AAAAAAAA0002000220002,734
2850 ÐATA 2002000200020002000200020002200220002000200002AAAA,458
2860 ÐATA AAAA0002000220022000200020020202002000200020022,462
2870 ÐATA 0022000200002AAAAAAAA0002000220222022000200020002,860
2880 ÐATA 0002000200022022202200020002AAAAAAAA0002000220222,892
2890 ÐATA 2022000200020202020200020002202220220002000200AAAA,558
2900 ÐATA AAAA0002000220222022000200022022202200020002202 2,682
2910 ÐATA 2022000200002AAAAFFFF003F005FÐ43F55FF593F7F5F7B55,2275
2920 ÐATA 7F5F593F55FFÐ43F005F003FFFFFFFFF155415545534553,2681
2930 ÐATA 500F500F500F500F500F500F500F4FF34FF33FFC3FFC,2034
6144 REM ﾘｽﾄﾁｭｳﾉ 「ﾍ」ﾊ ｶﾀｶﾅﾃﾞｽ!
```


★1月号のBMスーパークイズは，本気で答えがわからなかった。(愛知県名古屋市・石川宏一15才)……【影：ぐはははは一。どうだ，まいったか。つぐ美：あれって，編さんがだした問題でしょ。影：……。編：すいません。記事中に答がなかったみたいで……。】



対戦色あてゲーム

COLOR(カラー) TILE(タイル)

竹内　智彦

◆内　容

2人用の対戦色あてゲームです。

◆遊びかた・操作方法

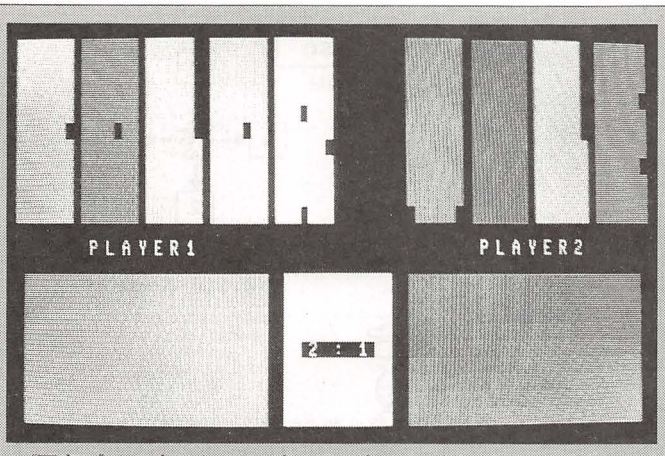
真ん中のタイル(?)の色と同じ色になったら，プレイヤー1はスペース・キーを，プレイヤー2はリターン・キー（10キー側でも可）を押し，もし正解だったら，勝ちです。5勝すると終了です。

◆入力方法

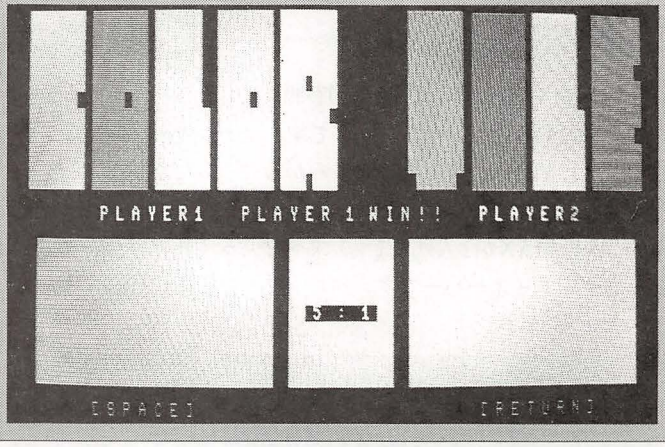
オールBASICなので普通に入力してください。1行80字で入力すると，1画面でおさまります。

◆最後に

自分なりに，できるだけ短くしたのと，1行80字以内におさめたので，プログラムはひじょうにみにくくなってしまいました。また，変数も無茶苦茶です。



▲《写真1》まん中のタイルの色と同じ色になったときにボタンを押すと得点になります



▼《写真2》先に5点取ったほうが勝ちです。がんばれ～

COLOR　TILEのプログラム・リスト

```
10 CLEAR:TROFF:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:PRINT CHR$(12):C=3:L=135:LINE 20,1
20 FOR I=0 TO 72 STEP 8:LINE(I,5)-(I+6,15),CHR$(L),C,BF:C=C+1:NEXT:S$=CHR$(32)
30 W=10:FOR I=0 TO 21:READ X,Y:LOCATE X,Y:PRINT S$;:NEXT:COLOR 7:LOCATE 27,20
40 PRINT "P U S H   S P A C E   K E Y ":LOCATE 40,8:A$=INPUT$(1):COLOR 4:CP=6
50 LINE 20,0:LINE(0,20)-(79,20),S$:FOR I=0 TO 4:LOCATE 0,24:PRINT:NEXT
60 LOCATE 8,24:PRINT "[ S P A C E ]";SPC(36);"[ R E T U R N ]";:LINE 24,1
70 COLOR 7:LOCATE 9,12:C$="P L A Y E R ":PRINT C$;"1";SPC(35);C$;"2":Q$=" : "
80 LINE (33,14)-(45,22),CHR$(L),CP,BF:LOCATE 35,18:COLOR 7:PRINT X1;Q$;X2
90 C=INT(RND(1)*7+1):FOR I=1 TO 48 STEP 47:LINE(I,14)-(I+29,22),CHR$(L),C,BF
100 NEXT:P=INP(9):W=INP(1):IF P=191 OR W=127 THEN 110 ELSE 90:DATA 6,10,12,10
110 IF C=CP THEN 120 ELSE BEEP 1:BEEP 0:CP=INT(RND(1)*7+1):GOTO 80:DATA 22,5
120 COLOR 6:IF P=191 THEN X1=X1+1 ELSE X2=X2+1:DATA 22,6,22,7,22,8,22,9,22,10
130 IF X1=5 THEN X=1 ELSE IF X2=5 THEN X=2 ELSE 80:DATA 28,10,38,11,35,15,35,9
140 LOCATE 35,18:COLOR 7:PRINT X1;Q$;X2:COLOR 6:DATA 48,15,54,15,70,8,70,9,70
150 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:LOCATE 27,12:PRINT C$;X;" W I N ! !":BEEP 0:NEXT I
160 IF INKEY$="" THEN 160 ELSE CLEAR:RUN:DATA 10,70,7,70,6,70,5,80,8,80,12
```

★切手を貼るときにハガキをなめるのは私だけだろう。(福岡市，A.B.A.マツチン18才)……【影：ベーマガの愛読者カードには，私とつぐ美ちゃんの愛がこめられている。さぞかし，甘い味がしたんだろう。どれどれ。ペロッ。うーん，あま～～～い。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



ダイヤをさがす探険アクション・ゲーム

CAVE MAN（ケイブ マン）

松川氏

内容

洞窟の奥深くにあるダイヤモンドを見つけだすのが目的ですが，途中には毒ガスやコウモリなどの危険な障害がいっぱいです。要するに，画面切り換え型の探険アクション・ゲームといったところです。

プログラムの入力方法

普通に入力してください。できるだけ速いモードで実行するとよいでしょう。

遊びかた

CAVE MANを操作して(**第1図**参照)，ダイヤモンドを見つけるとクリアです。コウモリに捕まったり，高いところから落ちたり，エネルギーがなくなったりするとCAVE MANが1人死にます。すべて死ぬとゲーム・オーバーです。

改造

洞窟のデータは暗号化していませんので，気軽に変えることができます。データは，0…空間，1…コウモリ，2…毒ガス，3…針の山，4…$袋，5…ドリンク，6…酸素ボンベ，7…ダイヤモンド，8…地底湖，9…ハシゴ，A…地面，B…割れ目のある地面，C…動く柱，となっています。その他のことはゲームとプログラムを参考にして，洞窟をデザインしてみてください。

ジャンプについて

ハシゴからジャンプするときは4か6キーと同時にスペース・キーを押してください。

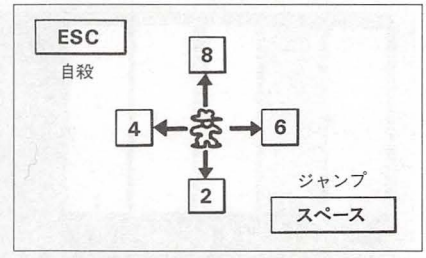
スペース・キーを押し続けると，少し長くジャンプできます。ジャンプ中も左右に移動することができます。

その他

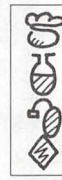
エンディングでスペース・キーを押すと裏CAVE MAN（色がちがうだけ）がはじまります。では，さようなら。

●**参考にしたもの**

「スペランカー」(アイレム)



《第1図》キー操作

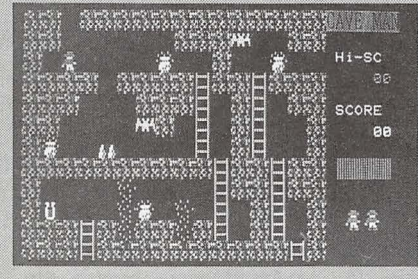


$袋		100点
ドリンク	体力回復	150点
酸素ボンベ	地底湖に入れる	400点
ダイヤモンド		1,000点

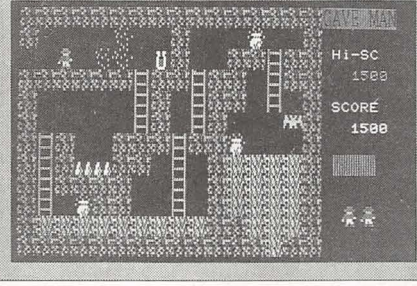
《第2図》アイテム



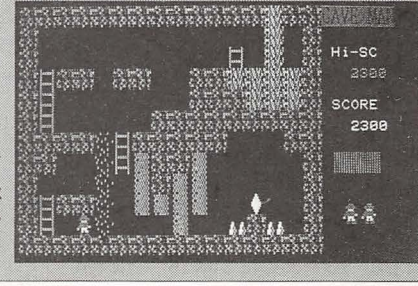
◀《写真1》これがタイトル画面です。ダイヤモンドを見つけにいこう



◀《写真2》高いところから落ちたり，コウモリにあたるとミス



▶《写真3》落ちているアイテムをうまく利用して先へ進もう



▶《写真4》おおっ！あそこに見えるのはダイヤモンド。いそげ～！

★4年ぶりに買いました。ソフトもハードも数段進歩していて驚きました。4人がちっとも変わってないのにはホッとしました。(埼玉県春日部市・ただいま！18才)……【つぐ美：4年前と変わらない……ほらね，これで私が永遠の20才だってわかったかしら？】

CAVE MANのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■
```

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



計算力アップゲーム?!

THREE TOWERS
スリー　タワーズ

浜口　和彦

STORY

あるところに，まきちゃんという，可愛い女の子がいました。ある日その女の子は，可愛いい物がたくさんあるという，三つの塔に行きました。

しかし，まきちゃんは帰ってこなかったのです。数日後，まきちゃんの大親友“おりゅうちゃん”がまきちゃんの家に遊びにきました。しかし，まきちゃんは，いるはずもありません。

おりゅうちゃんが，ふと机の上を見ると，なんとそこには置き手紙がありました。

「まきは，三つの塔へ行ってきます♡8月12日」それを読んだおりゅうちゃんは，5日もたっているのに？と不思議に思い捜しにいくことにしました。

内容

スーパー・コミカル思考形パズルゲームです。

遊びかた

落ちているものを取ると，計算をします。

りんご	×2
熊のぬいぐるみ	÷2
ダイヤモンド	＋5
ハート	－3
ケーキ	＋1

そして，その答えを右に表示されている答えと同じにすれば，ステージ・クリアです。たとえば，右に表示されている答えが6なら，ダイヤモンドとケーキを取ればクリアになるわけです。

主人公は，1歩歩くごとにう××をします。そのう××に触れたり，TIMEがなくなると，ミスになります。残機がなくなると，ゲーム・オーバーです。

操作方法

2，4，6，8キーで，それぞれ下，左，右，上となっています。

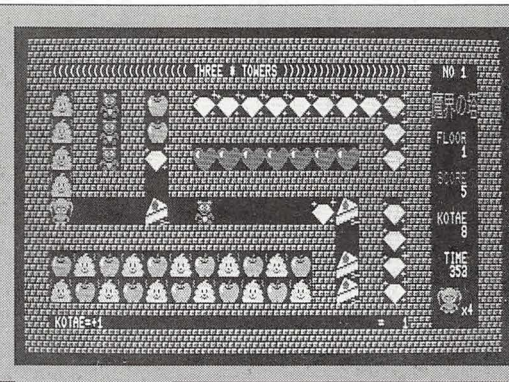
入力方法

オールBASICなので，普通に打ち込んで，RUNしてください。

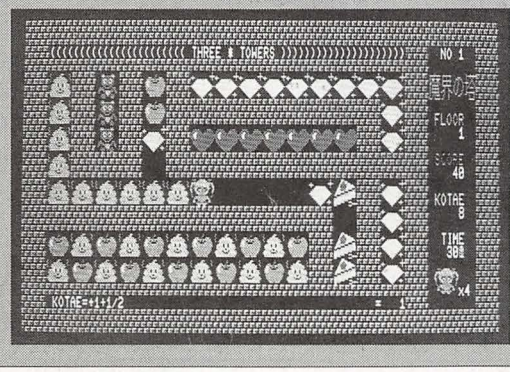
★
★　★



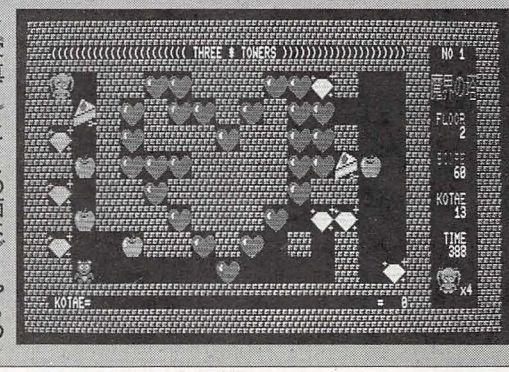
◀《写真1》これがタイトル画面です。友達のまきちゃんを探そう



◀《写真2》自分の歩いたところは通れなくなるのでよく考えてから歩こう



▶《写真3》落ちている物を取ると計算します。その答えがKOTAEと同じになるとクリアです



▶《写真4》さてこの面はどうやるのかな?

★OFに載ると何かもらえるんですか？（愛知県海部郡・**何かほしい人？才**）……【**影**：ああ，もらえるとも！まず「載ったぞ」という名誉。友達に自慢できる喜び，それから……。**つぐ美**：じつは何ももらえないんだけど，これからもたくさん送ってね！】

《第1表》変数表

KX, KY, KZ ……漢字関係
BC
C
SC……スコア
RE……残機
FL……フロア
N……塔の番号
XX, YY……自分の座標

《第2表》フローチャート

50～70……初期設定
90～140……前置き(～の塔の巻)
160～210……枠の表示
230～290……漢字表示
310～500……自分の移動
520……タイマー処理
530～580……ミス処理
600～630……クリア処理
650～780……エンディング(感動の再会)
800～820……マップ読み込みと表示
840～860……ウエイト・ルーフ
870……漢字の表示
880……スペース・キー入力
890～950……スコアなどの表示
1030～1070……データ読み込み
1090～1710……キャラクター・データ
1730～1840……タイトル・データ
1860～1920……漢字データ
1940～2110……マップデータ

THREE TOWERSのプログラム・リスト

```
10 '*************************************************************************
20 '******         THREE TOWERS  [ ｻﾝ ﾉ ﾄｳ ]    By K.HAMAGUCHI          ******
30 '*************************************************************************
40  '-------------------------     SHOKI     ---------------------------------
50  NEW CMD:SCREEN 0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:CMD PAL:CMD BGM 1
60  DIM P(3,3,14,7),ST(14,7),MO(97),CH%(97,8)
70  SC=0:RE=4:FL=1:N=1:GOSUB 1030:GOSUB 970:GOSUB 90:GOTO 160
80  '-------------------------     MAEOKI    ---------------------------------
90  CLS 3:CIRCLE(320,90),250,7,,,.15:PAINT(320,90),1,7:KZ=25:KY=82:BC=1
100 SCREEN 0,1:ON N GOSUB 110,120,130:GOSUB 880:CLS 3:SCREEN 0,2:RETURN
110 KX= 52 :C=6:FOR K= 6 TO 16:GOSUB 870:GOSUB 140:NEXT:RETURN
120 KX=-224:C=7:FOR K=17 TO 27:GOSUB 870:GOSUB 140:NEXT:RETURN
130 KX=-500:C=2:FOR K=28 TO 38:GOSUB 870:GOSUB 140:NEXT:RETURN
140 CMD PLAY"T255V11O4L16@58C":RETURN
150 '-------------------------  SCREEN NO.1 ---------------------------------
160 FOR Y=0 TO 191 STEP 16:FOR X=0 TO 639 STEP 32
170 PUT@(X,Y),CH%(G,2),PSET:NEXT:NEXT
180 LINE(544,16)-(607,174),0,BF
190 LINE( 32,16)-(512, 23),0,BF
200 LINE(32,168)-(512,174),0,BF
210 PUT@(552,150),CH%(G,1),PSET
220 '-------------------------  SCREEN NO.2 ---------------------------------
230 CLS:TM=400:GOSUB 800:SCREEN 0,1:GOSUB 890
240 RESTORE 1820:FOR P=0 TO 5:READ C,X,Y,P$
250 COLOR C:LOCATE X,Y:PRINT P$:NEXT
260 KZ=16:KY=32:C=6:BC=0:ON N GOSUB 270,280,290:GOTO 310
270 KX= -96:FOR K=40 TO 43:GOSUB 870:NEXT:RETURN
280 KX=-160:FOR K=44 TO 47:GOSUB 870:NEXT:RETURN
290 KX=-224:FOR K=48 TO 51:GOSUB 870:NEXT:RETURN
300 '-------------------------     MY MOVE   ---------------------------------
310 XX=0:YY=0:SX=11:KA=0
320 GOSUB 520:A$=INKEY$:A=VAL(A$):A=INT(A/2)
330 ON A GOSUB 340,360,380,400:LOCATE SX,21:GOTO 420
340 IF YY= 7 THEN RETURN ELSE IF ST(XX,YY+1)=2 THEN RETURN
350 GOSUB 500:YY=YY+1:RETURN
360 IF XX= 0 THEN RETURN ELSE IF ST(XX-1,YY)=2 THEN RETURN
370 GOSUB 500:XX=XX-1:RETURN
380 IF XX=14 THEN RETURN ELSE IF ST(XX+1,YY)=2 THEN RETURN
390 GOSUB 500:XX=XX+1:RETURN
400 IF YY= 0 THEN RETURN ELSE IF ST(XX,YY-1)=2 THEN RETURN
410 GOSUB 500:YY=YY-1:RETURN
420 ON ST(XX,YY) GOTO 430,430,440,450,460,470,480,540
430 PUT@((XX+1)*32,(YY+2)*16),CH%(G,1),PSET:GOTO 320
440 PRINT"+1":KA=KA+1:SC=SC+ 5:GOTO 490
450 PRINT"+5":KA=KA+5:SC=SC+10:GOTO 490
460 PRINT"-3":KA=KA-3:SC=SC+20:GOTO 490
470 PRINT"/2":KA=KA/2:SC=SC+30:GOTO 490
480 PRINT"*2":KA=KA*2:SC=SC+40:GOTO 490
490 SX=SX+2:ST(XX,YY)=0:IF KO(N,FL)=KA THEN 600 ELSE 430
500 PUT@((XX+1)*32,(YY+2)*16),CH%(G,8),PSET:ST(XX,YY)=8:RETURN
510 '-------------------------     TIMER     ---------------------------------
520 TM=TM-1:GOSUB 890:IF TM=<0 THEN 540 ELSE RETURN
530 '-------------------------      MISS     ---------------------------------
540 CLS:SCREEN 0,2:RE=RE-1:IF RE=-1 THEN GOTO 580 ELSE 550
550 LOCATE 36,11:PRINT"M I S S ! !"
560 CMD PLAY"T128L16V10O4@4CFCFCFCFRRCF&CFC4"
570 GOSUB 840:CLS:GOTO 230
580 CMD PLAY"T128O3L8@1CRCC4C4":LOCATE 35,11:PRINT "* GAME OVER *":END
590 '-------------------------     CLEAR     ---------------------------------
600 CLS:SCREEN 0,2:COLOR 6:LOCATE 36,11:PRINT"C L E A R !!"
610 CMD PLAY"T128O5L16@48CCGCCGRFEDCDRFEDCDRFEDCO4DRO3G4"
620 GOSUB 840:CLS:IF FL=3 THEN 630 ELSE FL=FL+1:GOTO 230
630 IF N=3  THEN 650 ELSE FL=1:N=N+1:GOSUB 90:GOTO 160
640 '-------------------------     ENDING    ---------------------------------
650 CLS 3 : SCREEN 0,1 : KZ=25 : KY=80 : C=4 : BC=0
660 KX=-1118 : FOR K=52 TO 54  : GOSUB 870   : GOSUB 140 : NEXT
670 KX=-940  : FOR K=48 TO 51  : GOSUB 870   : GOSUB 140 : NEXT
680 KX=-1016 : FOR K=55 TO 60  : GOSUB 870   : GOSUB 140 : NEXT : GOSUB 860
690 CLS 3 : PUT@(519,130),CH%(G,1)
700 KX=-1356 : C=3:FOR K=61 TO 74 : GOSUB 870 : GOSUB 140 : NEXT : GOSUB 860
710 LINE(0,0)-(639,120),0,BF : PUT@(100,130),CH%(G,1)
720 KX=-1830 : FOR K=75 TO 97 : GOSUB 870 : GOSUB 140 : NEXT
730 MX=100 : MY=130 : OX=519 : FOR U=1 TO 6 : GOSUB 850
740 PUT(MX,MY),CH%(G,1),XOR : PUT(OX,MY),CH%(G,1),XOR : MX=MX+32 : OX=OX-32
750 CMD PLAY"T128L32O5V15@42FR8C"
760 PUT(MX,MY),CH%(G,1),XOR : PUT(OX,MY),CH%(G,1),XOR : NEXT U
770 GOSUB 840 : CMD BGM 0
780 FOR I=0 TO 2 : CMD PLAY"T128O4L8@27CERBCERFB&BFF&EFGF&F&FE-E" : NEXT : END
790 '-------------------------  READ STAGE  ---------------------------------
800 LINE(32,32)-(511,159),0,BF:FOR Y=2 TO 9:FOR X=1 TO 15:A=P(N,FL,X-1,Y-2)
810 ST(X-1,Y-2)=A:IF A=0 THEN GOTO 820 ELSE PUT@(X*32,Y*16),CH%(G,A),PSET
820 NEXT:NEXT:RETURN
830 '------------------------- HYOJI & etc. ---------------------------------
840 FOR W=0 TO 2000 : NEXT : RETURN
850 FOR W=0 TO 1000 : NEXT : RETURN
860 FOR W=0 TO 5000 : NEXT : RETURN
870 PUT@(K*KZ+KX,KY),KANJI(MO(K)),PSET,C,BC : RETURN
880 II=INP(9) : IF II<>&HBF THEN 880 ELSE RETURN
890 LOCATE 70, 2 : PRINT USING"NO # ";N
900 LOCATE 70,17:PRINT USING"#### ";TM
910 LOCATE 70, 8:PRINT USING"    # ";FL
920 LOCATE 70,11:PRINT USING"#### ";SC
930 LOCATE 73,20:PRINT USING"x#   ";RE
940 LOCATE 59,21:PRINT USING"=####";KA
950 LOCATE 70,14:PRINT USING"#### ";KO(N,FL):RETURN
960 '-------------------------     TITLE     ---------------------------------
970 RESTORE 1730:FOR I=0 TO 8:READ Y,C,P$
980 COLOR C:LOCATE 10,Y:PRINT P$:NEXT
990 KX=259:KY=90:KZ=25:C=7:BC=0:FOR K=0 TO 5:GOSUB 870:NEXT
1000 CMD PLAY"T255V12L10@31O5CCRCDDRDFFRFGGRGV15@4O2L8C4C4C4C4C4"
1010 GOSUB 880:SCREEN 0,2:RETURN
1020 '-------------------------  READ DATA  ---------------------------------
1030 FOR C=1 TO 8:FOR I=0 TO 97:READ A$:CH%(I,C)=VAL("&h"+A$):NEXT:NEXT
1040 RESTORE 1860 :FOR I=0 TO 97:READ M$:MO(I)=VAL("&h"+M$):NEXT
1050 RESTORE 1940:FOR S=1 TO 3:FOR F=1 TO 3:FOR Y=0 TO 7:READ A$:FOR X=0 TO 14
1060 P(S,F,X,Y)=VAL(MID$(A$,X+1,1)):NEXT:NEXT
1070 READ K$:KO(S,F)=VAL(K$):NEXT:NEXT:RETURN
1080 '-------------------------   CHARA(0)   ---------------------------------
1090 DATA 0020,0010,0000,0000,8F1F,F8F1,0F00,00F0,0000,0000,7F0F,F0FE,7F00,00FE
1100 DATA 0006,6000,FF3F,FCFF,FF39,9CFF,0006,6000,FF77,EEFF,FF71,8EFF,0000,0000
1110 DATA FFEF,F7FF,BAE1,87BB,0000,0000,E3CF,F3C7,C1C3,C345,1C00,0038,9FE3,87F9
1120 DATA 9EE3,87B9,6400,0026,E761,06E7,6561,0667,3800,001C,FF20,04FE,BA20,04BE
1130 DATA 0000,0000,3F20,04F8,1520,0450,0000,0000,0010,0800,FF11,08FF,0000,0000
1140 DATA 0000,0000,FF07,C0FF,0000,0000,0000,0000,3F0E,E0F8,0700,00C0,780E,E03C
```

★ついにPC-88VA2を買うことにしました。PC-9801DX2を持っているのですが，何となく欲しくなってしまった。(岐阜県可児市・奥村秀陽34才)……【影：古い機種だっていいものはいいよな。Dr.D：そうそう，S1とかFPとか……。編：わかりませんって。】

```
1150 DATA 000E,E000,0000,0000,0000,0000,FF00,00FE,0000,0000,3C00,0078,3C00,0078
1160 '------------------------  CHARA(1)  ------------------------------------
1170 DATA 0020,0010,0000,0000,FCFC,FCFC,FCFC,FCFC,0000,0000,FCFC,FCFC,C0C0,C0C0
1180 DATA 0000,0000,FCFC,FCFC,C0C0,C0C0,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1190 DATA CFCF,CFCF,CFCF,CFCF,0000,0000,CFCF,CFCF,0C0C,0C0C,0000,0000,CFCF,CFCF
1200 DATA 0C0C,0C0C,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FCFC,FCFC,FCFC,FCFC
1210 DATA 0000,0000,FCFC,FCFC,C0C0,C0C0,0000,0000,FCFC,FCFC,C0C0,C0C0,0000,0000
1220 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,CFCF,CFCF,CFCF,CFCF,0000,0000,CFCF,CFCF
1230 DATA 0C0C,0C0C,0000,0000,CFCF,CFCF,0C0C,0C0C,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1240 '------------------------  CHARA(2)  ------------------------------------
1250 DATA 0020,0010,1E00,0000,1E00,0000,1E00,0000,3900,00E0,3F00,00E0,3900,00E0
1260 DATA 6000,00FE,7F00,00FE,6000,00FE,8000,E03F,FF00,E0FF,8000,E03F,8001,F83F
1270 DATA FF01,F8FF,8001,F83F,C003,807F,FF03,84FF,C003,847F,8007,0070,9E07,7C70
1280 DATA E107,7CF0,7E0F,0000,7E0F,FC0F,FE0F,FC0F,C01F,7C00,C11F,FCFF,C11F,FCFF
1290 DATA 0038,FC0F,3F38,FCFF,3F38,FCFF,0300,80FF,FF07,FCFF,FF07,FCFF,FF00,00F0
1300 DATA FF7F,80FF,FF7F,80FF,F007,0000,FF7F,00F0,FF7F,00F0,C07F,8007,FE7F,0000
1310 DATA FE7F,8007,0040,7F00,C07F,0000,C07F,7F00,0000,8007,0078,0000,0078,8007
1320 '------------------------  CHARA(3)  ------------------------------------
1330 DATA 0020,0010,0000,0800,0000,0800,0000,0800,0000,0800,0000,0800,0000,0800
1340 DATA 0020,7F00,0020,7000,0020,7F00,00F8,0800,00C0,0000,00F8,0800,FF20,08FC
1350 DATA 0000,0000,FF20,08FC,FF03,00FF,1C00,0098,FF03,00FF,FF0F,C0FF,8303,0007
1360 DATA FF0F,C0FF,FF3F,F0FF,6F0A,C00C,FF3F,F0FF,FFFF,FCFF,0030,1000,FFFF,FCFF
1370 DATA FF3F,F0FF,6C08,C0C1,FF3F,F0FF,FF0F,C0FF,2C01,0093,FF0F,C0FF,FF03,00FF
1380 DATA B400,00B0,FF03,00FF,FF00,20FC,3B00,2060,FF00,20FC,3F00,F8F0,0B00,C040
1390 DATA 3F00,F8F0,0F00,20C0,0000,0000,0F00,20C0,0300,0000,0000,0000,0300,0000
1400 '------------------------  CHARA(4)  ------------------------------------
1410 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1420 DATA 0000,0000,F00F,F007,0000,0000,0000,0000,FC3F,FC1F,0000,0000,8003,0000
1430 DATA FF7F,FE7F,8003,0000,000F,0000,FFFF,FFFF,000F,0000,000F,0000,FFFF,FFFF
1440 DATA 000F,0000,0007,0000,FFFF,FFFF,0007,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0000,0000
1450 DATA 0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,FF1F,F8FF,0000,0000,0000,0000
1460 DATA FF07,E0FF,0000,0000,0000,0000,FF01,80FF,0000,0000,0000,0000,7F00,00FE
1470 DATA 0000,0000,0000,0000,1F00,00F8,0000,0000,0000,0000,0300,00C0,0000,0000
1480 '------------------------  CHARA(5)  ------------------------------------
1490 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,F001,800F,0000,0000
1500 DATA E000,0007,FF03,C0FF,E000,0007,0000,0000,FF01,80FF,0000,0000,1C00,0038
1510 DATA FF00,00FF,1C00,0038,3200,004C,F301,80CF,3200,004C,1C00,0038,FF01,80FF
1520 DATA 1C00,0038,0000,0000,FF00,00FF,0000,0000,0000,0000,3C00,003C,0000,0000
1530 DATA 0000,0000,CF07,E0F3,0000,0000,0000,0000,F00F,F00F,0000,0000,0000,0000
1540 DATA 7F1E,78FF,0300,00E0,0000,0000,071C,38F0,0700,00F0,0000,0000,FB00,80EF
1550 DATA 0300,00E0,0000,0000,FD01,C0DF,0000,0000,0000,0000,F800,800F,0000,0000
1560 '------------------------  CHARA(6)  ------------------------------------
1570 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0060,0000,0000
1580 DATA 0000,0000,0000,00E0,0000,0000,0000,0000,0100,0080,F001,C007,0000,0000
1590 DATA 0100,0080,FE07,F07F,8003,0000,8103,0080,E60F,F867,0007,0000,0007,0000
1600 DATA F81F,FC1F,0007,0000,0007,0000,FF1F,FCFF,8003,0000,8003,0000,FF1F,FCFF
1610 DATA 0000,0000,0000,0000,FF0F,F8FF,0000,0000,0000,0000,FF0F,F8FF,0000,0000
1620 DATA 0000,0000,FF07,F0FF,0000,0000,0000,0000,FF03,E0FF,0000,0000,0000,0000
1630 DATA FF00,80FF,0000,0000,0000,0000,7F00,007F,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1640 '------------------------  CHARA(7)  ------------------------------------
1650 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0020,08F0,0020,08F0
1660 DATA 0000,0000,0340,04C0,0340,04C0,0000,0000,3F20,08FC,3F20,08FC,0000,0000
1670 DATA FF40,04FF,FF41,84FF,0000,0000,FF21,80FF,FF23,C0FF,0000,0000,FF00,00FF
1680 DATA FF01,80FF,3200,004C,F307,E0CF,F30F,F0CF,3200,004C,F30F,F0CF,F31F,F8CF
1690 DATA 0000,0000,FF0F,F0FF,FF1F,F8FF,0000,0000,FE07,E07F,FE0F,F07F,0000,0000
1700 DATA FF1F,F8FF,E73F,FCE7,0000,0000,FF3F,FCFF,F87F,FE1F,0000,0000,FF1F,F8FF
1710 DATA FF3F,FCFF,0000,0000,FF0F,F0FF,FF1F,F8FF,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1720 '------------------------  TITLE DATA  ----------------------------------
1730 DATA  3,2," ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ "
1740 DATA  4,3," │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ "
1750 DATA  5,7," │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ "
1760 DATA  6,7," │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ "
1770 DATA  7,3," │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ "
1780 DATA  8,2," └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ "
1790 DATA 17,6,"                -----  PUSH SPACE KEY  -----                "
1800 DATA 21,7,"   PROGRAM AND SCENARIO AND CHARACTOR DESIGN By K.HAMAGUCHI  "
1810 DATA 22,7,"   (C) 1988/4/5 By KAZUHIKO HAMAGUCHI SOFT & (C) B.M. SOFT!  "
1820 DATA 4,69,7,"FLOOR",2,69,10,"SCORE",6,69,13,"KOTAE",5,69,16," TIME"
1830 DATA 7,4,2,"(((((((((((((((((((((( THREE * TOWERS ))))))))))))))))))))"
                                                                          "
```

```
1840 DATA 7,4,21," KOTAE=
1850 '----------------------  KANJI DATA  ----------------------------------------
1860 DATA 2158,3B30,2444,244E,4563,2159,4268,2331,3E4F,2158,4B62,3326,244E,4563
1870 DATA 2159,244E,342C,4268,2332,3E4F,2158,4C6E,4B3E,244E,4563,2159,244E,342C
1880 DATA 4268,2333,3E4F,2158,3A47,3865,244E,4563,2159,244E,342C,3430,4B62,3326
1890 DATA 244E,4563,4C6E,4B3E,244E,4563,3A47,3865,244E,4563,245F,2434,2448,2472
1900 DATA 464D,474B,2437,243F,2123,2464,2443,2448,245E,242D,2441,2463,2473,244B
1910 DATA 3271,2428,246B,246F,2123,2422,2443,212A,245E,2122,245E,242D,2441,2463
1920 DATA 2473,2123,242A,2122,242A,246A,2465,2426,2422,246A,242C,2448,2426,212A
1930 '----------------------  MAP DATA  ------------------------------------------
1940 DATA 126272444444444,026272222222224,026242555555524,022202222222222:'1-1
1950 DATA 300030600004324,222222222222024,787878787872324,878787878782324,8
1960 DATA 102255222554200,232525525255000,402522252255200,272555222255370:'1-2
1970 DATA 402252222252200,272225222504400,400722525020200,260000050000204,13
1980 DATA 103000000000000,020202027202020,020202028250420,3272528272020 0:'1-3
1990 DATA 020000028202070,024262827072020,020202028200720,000000030000004,21
2000 DATA 100000555000050,222000030000224,222207000702224,222220222022224:'2-1
2010 DATA 222220222022224,222206000602224,222000000000224,000043030340000,66
2020 DATA 144007000700222,440000202220022,400000202002002,000022232002000:'2-2
2030 DATA 000200232220000,200200202000005,220022202000055,222007000700555,253
2040 DATA 100070000070000,020202020202020,000000000000000,002425262723240:'2-3
2050 DATA 002526272324250,000000000000000,020202020202020,000070000070000,20
2060 DATA 144000000000000,422222200000226,400362207770223,005222202220223:'3-1
2070 DATA 005222202220223,000362207770223,022222200000226,000000000000000,41
2080 DATA 100800000008653,300800050000406,082280222002200,022220272022220:'3-2
2090 DATA 422220272022220,052230222072240,607004000040040,007380878000000,5
2100 DATA 100400000700004,022202302022270,023002202026620,322072252426620:'3-3
2110 DATA 322702522426620,023002022026620,022202032022270,300000000700004,169
```



by AMU・2

訳…さてさてお次はいよいよメーカーさんですね（二回）



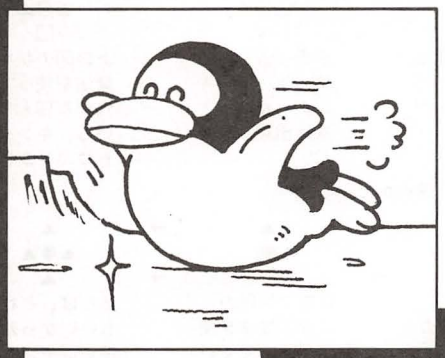
by 青ちゃん

訳…メーカーさんは読んでくださってますよね（二回）

132

★大変失礼なんですが、下のアンケートは本当に役に立っているのでしょうか？どつは影さんと同じくらい無意味な存在なのでは……。

（栃木県大田原市・佐藤　誠17才）……【編：これからのベーマガに読者の声を反映させる意味でちゃんと役立っているんですよ。】



ペンペンを押してキングーをつぶせ！

PEN(ペン)・PEN(ペン)

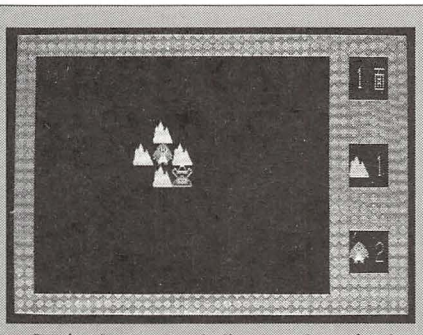
BOX MAN

ストーリー

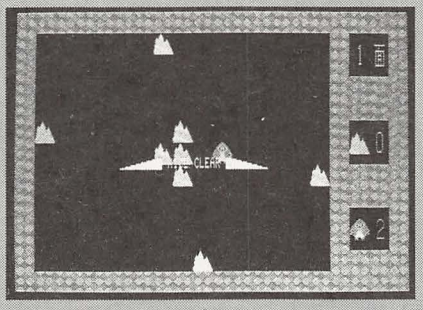
ここはペンギンの国。ペンペンを含むペンギンたちがとっても楽しく幸せに暮らしていました。しかし，突然スライム状の悪魔『キングー』がペンギンの国を陣取ってしまいました。それを見かねたペンペンは，『キングー』退治にいくことを決意しました。

操作方法

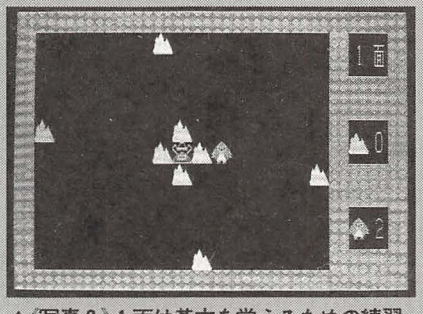
①ペンペンはテンキーの[8]，[2]，[4]，[6]で上下左右に動きます。
②氷は，1回押すと別の氷か壁にぶつかるまで滑ります。
③画面上の『キングー』をすべて氷でつぶしてください（キングーのつぶしかたは，**第1図**を参照）。



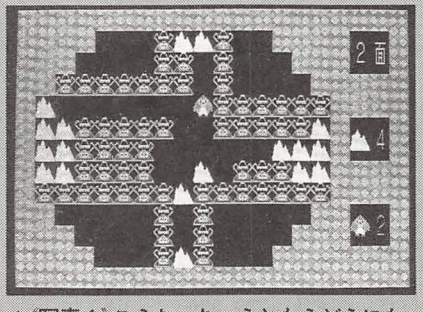
▲《写真1》ペンペンを動かしてキングーをやっつけちゃおう！



▲《写真2》氷をだす魔法は面ごとにきめられているのでよく考えて使うように



▲《写真3》1面は基本を覚えるための練習面みたいなものだぞ



▲《写真4》こうなっちゃうともうどうにもならない

魔法について

スペース・キーを押すとペンペンが氷をだす魔法を使います（画面右の水色の数字の数だけ）が**第2図**のようなルールがあるので気をつけてください。

プログラムについて

プログラムはオールBASICですので，気軽に打ち込んでください。なお，このプログラムは2年ぐらい前の物を半年ぐらいかかって修理したので，変数どころかプログラム自体が作った自分でも「のぉーみそ『バーン』」状態です。

最後に

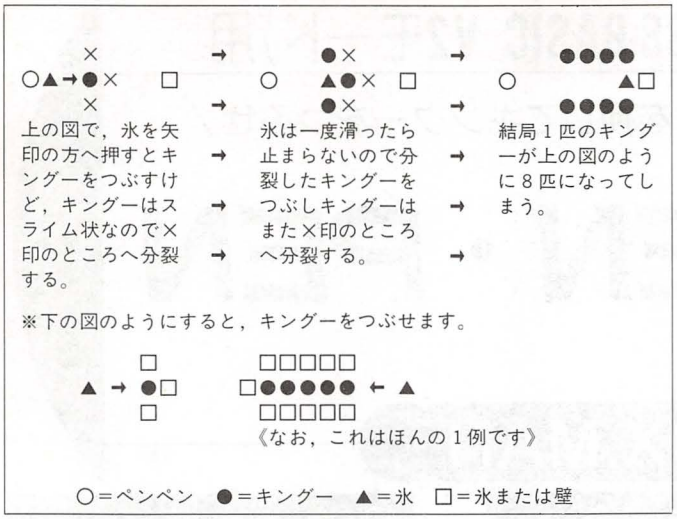
『キングー』にぶつついたり，[G]キーを押したりすると，1人いなくなり，5人でゲーム・オーバーです。全8面でちょー豪華なエンディングもしっかり付いています。

●**参考にした本**：これまでのBMと『それいけぺんぺんおどろき山?? がっせん』という小学1～2年生むきの本。

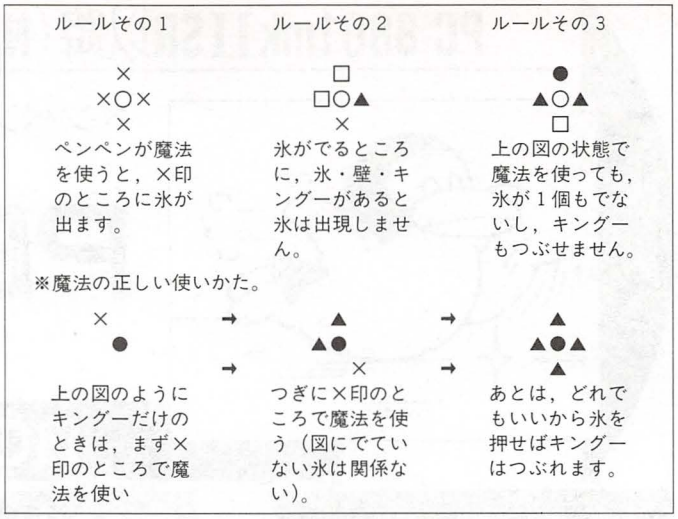
CHECKER FLAG

編：だれでも気軽に楽しめるパズルゲームですね。
Dr.D：ふむふむ。ほほー。ルールもなかなかこっているではないか。
編：じつはこのプログラム，2年前にできていたものに修正を加えたらしいですよ。みなさんも昔作ったプログラムをもう一度見直してみてはどうですか？

★ストリートファイターIIの記事の中で技を紹介するときは，名称だけでなく操作方法を書いて欲しい。初心者重視！（宮城県仙台市・赤城　賢19才）……【編：ストII虎の穴最終回はどうだったかな？つぐ美：復活してくれという声もたくさんきてますね。】



《第１図》キングーのつぶしかた



《第２図》魔法のルール

PEN・PENのプログラム・リスト

```
10 ' ===== PEN･PEN ===== PROGRAMER "BOX MAN"
20 ' ========== ｼｮｷ
30 CLS 3:WIDTH 80,20:CONSOLE 0,20,0,1:NEW CMD
40 DIM MP(16,12),MP2(16,12),PE%(91),KI%(91),BL%(91),CO%(91),C(7),D(7),X(3),Y(3)
50 ' ========== ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ
60 FOR I=0 TO 91:READ A$:PE%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
70 FOR I=0 TO 91:READ A$:KI%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
80 FOR I=0 TO 91:READ A$:BL%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
90 FOR I=0 TO 91:READ A$:CO%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
100 FOR T=1 TO 7:READ C(T),D(T):NEXT:FOR T=0 TO 3:READ X(T),Y(T):NEXT:GOTO 320
110 ' ========== ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
120 PUT@(X1*30,Y1*15),PE%,PSET:RETURN
130 PUT@(X1*30,Y1*15),KI%,PSET:RETURN
140 PUT@(X1*30,Y1*15),BL%,PSET:RETURN
150 PUT@(X1*30,Y1*15),CO%,PSET:RETURN
160 LINE (X1*30,Y1*15)-(X1*30+29,Y1*15+14),0,BF:RETURN
170 ' ========== ｶﾞﾒﾝ ｾｲｻｸ
180 FOR T=1 TO 7:COLOR=(T,0):NEXT:RESTORE 1310
190 COLOR 7:LOCATE 30,20:PRINT "ｽｺｼ ﾏｯﾃﾃﾈ !!";:FOR T=0 TO 9:PRINT:NEXT
200 FOR Y1=0 TO 12:FOR X1=0 TO 19:GOSUB 140:NEXT X1,Y1
210 FOR Y=0 TO 12:FOR X=0 TO 16:MP(X,Y)=3:NEXT X,Y
220 FOR Y=15 TO 150 STEP 60:LINE (510,Y)-(569,Y+29),0,BF:NEXT
230 X1=17:Y1=5.5:GOSUB 150:X1=17:Y1=9.5:GOSUB 120
240 GOSUB 260:FOR T=0 TO 9:PRINT:NEXT:GOSUB 280:RETURN
250 ' ========== ｲﾛｲﾛ
260 LINE (30,15)-(479,179),0,BF:RETURN
270 FOR T=0 TO 7:GOSUB 290:GOSUB 300:NEXT:RETURN
280 FOR T=7 TO 0 STEP -1:GOSUB 290:GOSUB 300:NEXT:RETURN
290 FOR T2=1 TO 7:CMD PAL T2,C(T2)-(D(T2)*T):NEXT:RETURN
300 FOR T3=0 TO 500:NEXT:RETURN
310 ' ========== ﾀｲﾄﾙ
320 GOSUB 180:FOR X=1 TO 6:COLOR X:LOCATE 25,X+4:PRINT "P E N ･ P E N":NEXT:C=1
330 COLOR C:LOCATE 25,15:PRINT "PUSH SPACE KEY":IF INKEY$=" " THEN 360
340 C=C+1:IF C=8 THEN C=1:GOTO 330 ELSE 330
350 ' ========== ｼｮｷ ﾄ ﾏｯﾌﾟ ﾖﾐｺﾐ
360 P=3:LU=0:GOSUB 270
370 CLS:LU=LU+1:IF LU=9 THEN 850
380 FOR Y=1 TO 11:READ A$:FOR X=1 TO 15:A=VAL(MID$(A$,X,1))
390 MP2(X,Y)=A:NEXT X,Y:READ MP2,TK2
400 ' ========== ﾏｯﾌﾟ ｶｸ ﾄ ﾊｼﾞﾏﾘ
410 FOR Y1=1 TO 11:FOR X1=1 TO 15:A=MP2(X1,Y1)
420 ON A GOSUB 120,130,140,150:MP(X1,Y1)=A:IF A=1 THEN MX=X1:MY=Y1
430 NEXT X1,Y1:MP=MP2:TK=TK2:PUT@(548,82),KANJI(9008+MP),PSET,5,0
440 PUT@(548,142),KANJI(9008+P-1),PSET,4,0:PUT@(518,22),KANJI(9008+LU),PSET,7,0
450 PUT@(548,22),KANJI(19532),PSET,7,0:GOSUB 280
460 CMD PLAY "@44L16V8CDCDR6EFEFR6GAGGAGGAG>C4<":FOR T=0 TO 800:I$=INKEY$:NEXT
470 ' ========== ﾍﾟﾝﾍﾟﾝ ｳｺﾞｸ
480 IF TK=0 THEN 710
490 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 490 ELSE IF K$=" " THEN 610
500 IF K$="G" THEN 750 ELSE X2=(K$="4")-(K$="6"):Y2=(K$="8")-(K$="2")
510 IF X2=0 AND Y2=0 THEN 490 ELSE M=MP(MX+X2,MY+Y2):ON M GOTO 520,760,490,550
520 X1=MX:Y1=MY:GOSUB 160:MP(MX,MY)=0:MX=MX+X2:MY=MY+Y2
530 CMD PLAY "@60L32V8B":X1=MX:Y1=MY:GOSUB 120:GOTO 490
540 ' ========== ｺｵﾘ ｽﾍﾟﾙ ﾄ ﾂﾌﾞｽ
550 M=MP(MX+X2+X2,MY+Y2+Y2):IF M=3 OR M=4 THEN 490
560 X3=MX+X2:Y3=MY+Y2:CMD PLAY "@18L32V8GFEDC"
570 CH=MP(X3+X2,Y3+Y2):ON CH GOTO 580,660,480,480
580 X1=X3:Y1=Y3:GOSUB 160:MP(X1,Y1)=0:X1=X1+X2:Y1=Y1+Y2
590 GOSUB 150:MP(X1,Y1)=4:X3=X1:Y3=Y1:GOTO 570
600 ' ========== ﾏﾎｳ
610 IF MP=0 THEN 490 ELSE MP=MP-1:CMD PLAY "@14V8L64DCEDFEGFAGBA"
620 X=MX:Y=MY:FOR T=0 TO 3:IF MP(X+X(T),Y+Y(T))<>0 THEN 640
630 X1=(X+X(T)):Y1=(Y+Y(T)):GOSUB 150:MP(X+X(T),Y+Y(T))=4
```


★影さん，つぐ美さん，Dr.Dさん，編集長さん，一生のお願いです。ラリーX，ディグダグ，ギャプラスをMZ-2500に移植してください。MZを見捨てないでー！（神奈川県川崎市・つんた18才）……【編：どうして，私の名前がないんだよー。ねえ，どーして？】

```
640 NEXT:PUT@(548,82),KANJI(9008+MP),PSET,5,0:GOTO 490
650 ' ========== ｷﾝｸﾞｰ ﾌｴﾙ
660 X=X3+X2:Y=Y3+Y2:X1=X:Y1=Y:GOSUB 160:MP(X,Y)=0:TK=TK-1
670 FOR T=0 TO 3:IF MP(X+X(T),Y+Y(T))<>0 THEN 690
680 X1=(X+X(T)):Y1=(Y+Y(T)):GOSUB 130:MP(X+X(T),Y+Y(T))=2:TK=TK+1
690 NEXT:GOTO 570
700 ' ========== ﾅｲｽ ｸﾘｱ
710 CMD PLAY "@37L8V8GGG4GGG4GA+D+8F16G":FOR T=0 TO 20:FOR C=1 TO 6:COLOR C
720 LOCATE 20,10:PRINT "▂▂▂▂ NICE CLEAR ▂▂▂▂":NEXT C,T
730 GOSUB 270:GOSUB 260:CLS:GOTO 370
740 ' ========== ﾂﾏﾙ ﾄ ｲﾃｯ ﾄ ｹﾞｰﾑ･ｵｰﾊﾞｰ
750 COLOR 3:LOCATE 20,10:PRINT "▂▂▂▂ GIVE UP !! ▂▂▂▂":GOTO 770
760 COLOR 6:LOCATE 20,10:PRINT "▂▂▂▂ O U C H !! ▂▂▂▂"
770 CMD PLAY "@37L8V8GGG4GFF4AAG16ED4":FOR T=0 TO 1500:NEXT:GOSUB 270
780 GOSUB 260:GOSUB 300:P=P-1:IF P>0 THEN CLS:GOTO 410
790 COLOR 2:LOCATE 20,12:PRINT "▂▂▂▂ GAME OVAR! ▂▂▂▂"
800 CMD PLAY "@38L16V8BAGFEDC":FOR T=0 TO 2500:NEXT
810 COLOR 7:LOCATE 19,14:PRINT "ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾁｮｳｾﾝ ｽﾙｶ? (Y:ｽﾙ/N:ｼﾅｲ)"
820 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 820 ELSE IF I$="Y" OR I$="y" THEN P=3:CLS:GOTO 410
830 CLS 3:GOTO 320
840 ' ========== ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
850 CLS 3:Y1=8:FOR X1=0 TO 20:GOSUB 140:NEXT:GOSUB 280
860 X1=2:FOR Y=.5 TO 7 STEP .5:Y1=Y-.5:GOSUB 160:Y1=Y:GOSUB 120:NEXT
870 GOSUB 300:FOR X=2.5 TO 10 STEP .5:X1=X-.5:GOSUB 160:X1=X:GOSUB 120
880 GOSUB 300:NEXT:CIRCLE (315,88),64,7,,,.2:PAINT (315,88),7,7:GOSUB 300
890 PUT@(275,80),KANJI(&H242A),PSET,0,7:GOSUB 300:GOSUB 300
900 PUT@(305,80),KANJI(&H246F),PSET,0,7:GOSUB 300:GOSUB 300
910 PUT@(331,80),KANJI(&H246A),PSET,0,7:PUT@(347,80),KANJI(&H2543),PSET,0,7
920 CMD PLAY "@37L12V8>GFEFEDEDCDC<BA4>C8<A":FOR T=0 TO 4000:NEXT
930 FOR X=10.5 TO 20 STEP .5:X1=X-.5:GOSUB 160:X1=X:GOSUB 120:GOSUB 300:NEXT
940 GOSUB 160:GOSUB 300:FOR T=0 TO 130:ROLL -1:NEXT:GOTO 320
950 ' ========== ﾃﾞｰﾀ
960 ' +++++ ﾍﾟﾝﾍﾟﾝ +++++ PE%
970 DATA 001E,000F,0700,0080,0000,0000,0000,0000,3F00,00F0,0000,0000,0000,0000
980 DATA FF00,00FC,1000,0020,1000,0020,EF03,00DF,6C00,00D8,6C00,00D8,CC07,80CF
990 DATA CF00,00CC,CF00,00CC,E81F,E05F,6C00,00D8,6C00,00D8,F03F,F03F,1F00,00E0
1000 DATA 1F00,00E0,F87F,F87F,0F10,20C0,0F10,20C0,FCEF,DCFF,0F20,10C0,0F20,10C0
1010 DATA FF7F,F8FF,1F10,20E0,1F10,20E0,FFEF,DCFF,3F20,10F0,3F20,10F0,FF07,80FF
1020 DATA 7F00,00F8,7F00,00F8,FF01,00FE,FF00,00FC,FF00,00FC,0000,0000,F800,007C
1030 DATA F800,007C,0000,0000,A800,0054,A800,0054
1040 ' +++++ ｷﾝｸﾞｰ +++++ KI%
1050 DATA 001E,000F,0F00,00C0,0F00,00C0,0F00,00C0,1000,0020,1000,0020,1000,0020
1060 DATA 201C,E010,201C,E010,201C,E010,4062,1809,4062,1809,4062,1809,FF81,04FE
1070 DATA FF81,04FE,FF81,04FE,5461,18AA,5461,18AA,5461,18AA,0018,6000,0019,6002
1080 DATA 0018,6000,0F06,80C1,0006,8001,0006,8001,7F01,00FA,0001,0002,0001,0002
1090 DATA FF03,00FF,7C00,00F8,7C00,00F8,E70F,C09F,6400,0098,6400,0098,FF33,30FF
1100 DATA 380C,C070,3B00,0070,FF61,18FE,001E,E001,0300,0000,00E0,1C00,FF1F,E0FF
1110 DATA 0000,0000,FFFF,FCFF,0000,0000,0000,0000
1120 ' +++++ ｶﾍﾞ  +++++ BL%
1130 DATA 001E,000F,FE7F,F8FF,FE7F,F8FF,0180,0400,F81F,E07F,F81F,E07F,07E0,1C80
1140 DATA E007,801F,E007,801F,1FF8,7CE0,8000,0002,8000,0002,7FFF,FCFD,0001,0004
1150 DATA 0001,0004,FFFE,FCFB,E007,801F,E007,801F,1FF8,7CE0,F81F,E07F,F81F,E07F
1160 DATA 07E0,1C80,FE7F,F8FF,FE7F,F8FF,0180,0400,F81F,E07F,F81F,E07F,07E0,1C80
1170 DATA E007,801F,E007,801F,1FF8,7CE0,8000,0002,8000,0002,7FFF,FCFD,0001,0004
1180 DATA 0001,0004,FFFE,FCFB,E007,801F,E007,801F,1FF8,7CE0,F81F,E07F,F81F,E07F
1190 DATA 07E0,1C80,FE7F,F8FF,FE7F,F8FF,0180,0400
1200 ' +++++ ｺｵﾘ  +++++ CO%
1210 DATA 001E,000F,1000,0000,0000,0000,1000,0000,3800,0000,1000,0000,3800,0000
1220 DATA 7C00,0000,3800,0000,7C00,0000,FE04,0000,7C00,0000,FE04,0000,FF0F,0008
1230 DATA 7E04,0000,FF0F,0008,FF1F,001C,BE0D,0008,FF1F,001C,FF1F,00FE,DE0B,001C
1240 DATA FF1F,00FE,FF1F,00FF,EF0B,00DE,FF1F,00FF,FF3F,80FF,D707,00EF,FF3F,80FF
1250 DATA FF3F,C0FF,BB0F,80D3,FF3F,C0FF,FF3F,E0FF,7F1F,40BD,FF3F,E0FF,FF7F,F0FF
1260 DATA BF3E,E0DE,FF7F,F0FF,FFFF,F8FF,DF7D,30BF,FFFF,F8FF,FFFF,FCFF,EF7B,C07F
1270 DATA FFFF,FCFF,FF7F,FCFF,3A2A,546B,FF7F,FCFF
1280 ' +++++ ｲﾛｲﾛ +++++ ― C,D                    ┐┌ X,Y          ┐
1290 DATA 7,1,56,8,63,9,448,64,455,65,504,72,511,73,0,-1,0,1,-1,0,1,0
1300 ' +++++ ﾏｯﾌﾟ +++++ ﾏｯﾌﾟ 7ｺ,ﾏｽｳﾉｶｲｽｳ,ｷﾝｸﾞｰﾉｶｽﾞ
1310 DATA 100000000000000,000000000000000,000000000000000,000000000000000
1320 DATA 000000000000000,000000020000000,000000000000000,000000000000000
1330 DATA 000000000000000,000000000000000,000000000000000,2,1
1340 DATA 333000000000333,330000000000033,300000000000003,000000020000000
1350 DATA 000000000000000,000002010200000,000000000000000,000000020000000
1360 DATA 300000000000003,330000000000033,333000000000333,9,4
1370 DATA 100000000000000,333333333333330,000000000000030,033333333343430
1380 DATA 032400000004030,032000000004030,032400000004030,032000000004030
1390 DATA 032400000002030,033333333333330,000000000000000,0,6
1400 DATA 444000000000444,440000000000044,400003202300004,000003202300000
1410 DATA 000003202300000,000003333300000,400004000300004,440004010300044
1420 DATA 444004443004444,444400000004444,444440000044444,5,6
1430 DATA 140404040404040,404040404040424,040404040404040,404040404040404
1440 DATA 040404040404040,404040424040404,040404040404040,404040404040404
1450 DATA 040404040404040,424040404040424,040404040404040,0,4
1460 DATA 100000000000000,333333333333330,000000000003230,033333333303230
1470 DATA 030000000000030,030333333333030,030322222220030,030333333333330
1480 DATA 030000000000000,033333333333333,000000000000042,1,10
1490 DATA 100000302030040,433034304033000,003032300030000,044002300030003
1500 DATA 003032302033300,433034303033300,000000003040003,333333303033000
1510 DATA 444420000003030,000004040403000,444420000003233,3,8
1520 DATA 033000022222222,000000000000001,040333033333333,000343032222232
1530 DATA 000333032222232,040000034222232,230404030000032,230030300000032
1540 DATA 234000300000032,230040300000034,230000000030000,4,33
1550 ' ========== 1:ﾍﾟﾝﾍﾟﾝ 2:ｷﾝｸﾞｰ 3:ｶﾍﾞ 4:ｺｵﾘ
1560 ' ========== ﾏﾎｳﾊ 9 ｶｲﾏﾃﾞ ﾆ ｼﾃ ﾈ!! ========== 1991ﾈﾝ 12ｶﾞﾂ 23ﾆﾁ 18ｼﾞ 57ﾌﾝ ｶﾝｾｲ
```


★ふふふ。編さんのアドバイスどおりに記事欄のところにペンネームを書いたぜ！これを読んで「漢字を多く使え」というセリフは言わないでください。(静岡県湖西市・たかさん14才)……【影：住所（～市まで）と年令もいっしょに書いてあればもっとGOODだ。】

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



アクション・パズル

ジダンの塔4

佐々木　賢臣

はじめに

やっとジダンの塔4が完成しました。じっくりとお楽しみください。

遊びかた

チャプターをテンキーで動かして(4, 6キーで左右, 5キーで向きを変える), カギを取り, トビラまで行くとROOMクリア!

敵につかまるか, リターン・キーでリトライという超単純ゲームだが, 結構奥が深い(と思う)。

ゲーム上のヒント

ブーツは1種類しかはけず, ブルーボール, リング, 薬などは, 新たに取ると前に持っていたアイテムはなくなってしまう。

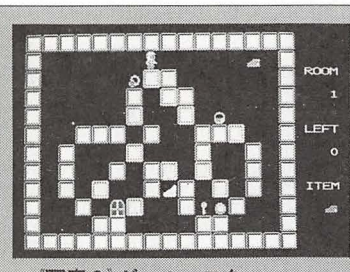
敵の動きを覚えよう。

《第1表》アイテム

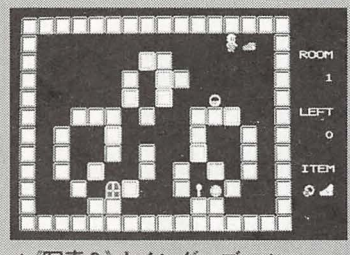
ブーツ……はじめからはいている。	ースト・キーを押すと作れる。
ウイング・ブーツ…飛べるようになるが, 他のブーツにはきかえないと降りられない。ありがたい品物。	リング……青色のブロックをスペースト・キーで押したり消したりできる。
スノーブーツ……水色のブロックの上でもすべらなくなる。	赤色……今世紀最大の障害物。
薬……これを持ったままROOMクリアすると1UP!	水色……乗っかるとすべる。
ブルーボール……青色のブロックをスペ	青色……ブルーボールで作ったり, リングで押したりできる。



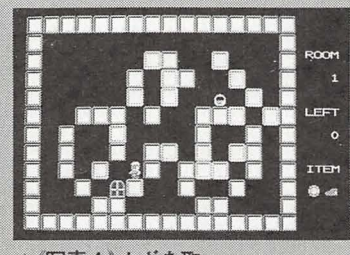
▲《写真1》これがタイトル画面です。モードが二つあるけどキミはどっちを選ぶ?



▲《写真2》ゲーム・スタート。アイテムをうまく利用して扉まで行こう



▲《写真3》ウイング・ブーツをはくと飛ぶことができるようになるぞ



▲《写真4》カギを取ってトビラまでいければ1面クリア

最後に

本当はジダンの塔4で完結するはずだったのですが, もろもろの事情で続けることにしました。

また, 受験生だったりするから, いつになったら, 5ができるかわかりません。気長に待ってください(誰も待っていないかもしれない)。

それではSee you again!

★　★

《リスト1》ジダンの塔4のキャラクター作成プログラム・リスト

```
'-------------------------------------------------------------------------------
*SHOKI
STOPM: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE 0,20,0,1
SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 3: DIM CD%(257)
'-------------------------------------------------------------------------------
*CHR.MAKE
LOCATE 20,7: PRINT "ただいま、キャラクター作成中です."
LOCATE 20,9: PRINT "しばらく、お待ちください."
CLS 2: MA=3: GOSUB *SCREEN.MASK: FOR I=0 TO 18
FOR J=0 TO 15: READ M$: FOR K=0 TO 15: C=VAL("&H"+MID$(M$,K+1,1))
LINE (K*2,J*2)-(K*2+1,J*2+1),C,B: NEXT K: NEXT J
GET @(0,0)-(31,31),CD%: PUT PATTERN I+1,CD%,4: NEXT I: CLS
LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターDATAをSAVEします."
LOCATE 20,9: PRINT "ドライブ1にディスクをセットして、"
LOCATE 20,11: PRINT "スペースキーを押してください."
IF INP(9)<>191 THEN 1150 ELSE ON ERROR GOTO *ERROR.SHORI: CLS
LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターDATAをSAVEしています."
SAVE PATTERN "ｼﾞﾀﾞﾝ4.DAT",ALL: CLS 3: MA=0: GOSUB 1210
LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターDATAをSAVEしました.": END
'-------------------------------------------------------------------------------
```


★このごろ影さんの正体がどうのこうの言われているようだが, 人に知られたくないことを知ろうとすることは, よくないと思う。(静岡県富士市・大石琢麻16才)……【影:そうだ!そうだ!つぐ美:それもそうよね〜, これじゃあ隠したくなるわよね〜。】

```
1200  *SCREEN.MASK
1210   SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,MA: RETURN
1220  '-------------------------------------------------------------------------
1230  *ERROR.SHORI
1240   IF ERR<>61 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0 ELSE CLS
1250   LOCATE 20,7: PRINT "ＤＩＳＫを正しくセットしてください"
1260   FOR I=0 TO 2000: NEXT I: RESUME
1270  '-------------------------------------------------------------------------
1280  *CHR.DATA
1290   DATA 0000000000000000,0000888888880000,0008222F82228000,0082AAAF8AAA2800
1300   DATA 0082AAAF8AAA2800,082AAAAF8AAAA280,082AAAAF8AAAA280,082AAAAF8AAAA280
1310   DATA 082AAAAF8AAAA280,0811111281111180,0899999289999980,082AAAAF8AAAA280
1320   DATA 082AAAAF8AAAA280,082AAAAF8AAAA280,082AAAAF8AAAA280,0888888888888880
1330   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1340   DATA 000000066E000000,0000006E06E00000,0000006E76E00000,0000006E06E00000
1350   DATA 000000066E000000,00000006E0000000,00000006E0000000,000000066E000000
1360   DATA 00000006E0000000,000000066E000000,00000006E0000000,0000000000000000
1370   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1380   DATA 0000000000000000,0000006666000000,0000689999860000,0000891111980000
1390   DATA 0006911111196000,0006911111196000,0006911111196000,0006911117196000
1400   DATA 0000891111980000,0000689999860000,0000006666000000,0000000000000000
1410   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1420   DATA 0000000000000000,0000000666000000,0000066EEE660000,000006E000E60000
1430   DATA 00006E00000E6000,0000A77A000E6000,000A2AA2A00E6000,0007A22A70E60000
1440   DATA 0007A22A7E660000,000A2AA2A6000000,0000A77A00000000,0000000000000000
1450   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1460   DATA 0000000000000000,0000000880000000,0000077FF7700000,0000700000070000
1470   DATA 0007000000007000,0007000000007000,0007AAAAAAAA7000,0007222222727000
1480   DATA 0007222222727000,0000722222270000,0000077777700000,0000000000000000
1490   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1500   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,00000000AAAAAA00
1510   DATA 0000000A222222A0,00000AA2222222A0,000AA222222222A0,00A22222222272A0
1520   DATA 00A22222222272A0,00A22222222222A0,000AAAAAAAAAAA00,0000000000000000
1530   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1540   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,000000AAAAAAA000
1550   DATA 00000AA2222222A0,000AA222222222A0,00A22222222272A0,00A22222222272A0
1560   DATA 00A22222222222A0,0087878787878780,0008080808080800,0000000000000000
1570   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1580   DATA 0000000000008800,0000000000087780,0000000000877780,0000000087877780
1590   DATA 0000000C87877780,00000CC4878778C0,000CC444487784C0,00C444444488874C0
1600   DATA 00C44444444474C0,00C444444444444C0,000CCCCCCCCCCC00,0000000000000000
1610   DATA 0222222222222220,2AAAAAAAAAAAAA2A,2A8888888888882A,2A8FFFFFFFFF82A
1620   DATA 2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A
1630   DATA 2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A,2A8FFFFFFFFF82A
1640   DATA 2A8FFFFFFFFF82A,2A8888888888882A,2A2222222222222A,0AAAAAAAAAAAAAA0
1650   DATA 0111111111111110,1999999999999919,1988888888888819,198FFFFFFFFF819
1660   DATA 198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819
1670   DATA 198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819,198FFFFFFFFF819
1680   DATA 198FFFFFFFFF819,1988888888888819,1911111111111119,0999999999999990
1690   DATA 0555555555555550,5DDDDDDDDDDDDD5D,5D88888888888D5,5D8FFFFFFFFF85D
1700   DATA 5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D
1710   DATA 5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D,5D8FFFFFFFFF85D
1720   DATA 5D8FFFFFFFFF85D,5D88888888888D,5D5555555555555D,0DDDDDDDDDDDDDD0
1730   DATA 00000CCCCC000000,0000C77444C00000,000C7444444C0000,000C4CCCCCC00000
1740   DATA 000CC66060600000,000C666060600000,0000666060600000,0000066666000000
1750   DATA 00006ECCCC600000,0006EC4444E60000,0006ECCCCCCE6000,00006ECC4CC00000
1760   DATA 0000CCCC4CC00000,0000CCCCCCC00000,00002CC2CC000000,0000022022000000
1770   DATA 000000CCCCC00000,00000C44477C0000,0000C4444447C000,00000CCCCCC4C000
1780   DATA 00000606066CC000,000006060666C000,0000060606660000,0000006666000000
1790   DATA 000006CCCCE60000,00006E4444CE6000,0006ECCCCCCE6000,00000CC4CCE60000
1800   DATA 00000CC4CCCC0000,00000CCCCCCC0000,000000CC2CC20000,0000002202200000
1810   DATA 000000000EEE0000,00000000E662E000,0000000E66626E00,000000E666666E00
1820   DATA 00000E66666EE000,0000E666E6E00000,0000E66E66E00000,000E666E66E00000
1830   DATA 000E6666E6E00000,000E6666E66E0000,000E6666EE6E0000,0000E6666E66E000
1840   DATA 00000E6666E6E000,00006E666E0E0000,000EE666E0000000,0000E66666E00000
1850   DATA 0000EEE000000000,000E266E00000000,00E62666E0000000,00E666666E000000
1860   DATA 000EE66666E00000,00000E6E666E0000,00000E66E66E0000,00000E66E666E000
1870   DATA 00000E6E6666E000,0000E66E6666E000,0000E6EE6666E000,000E66E6666E0000
1880   DATA 000E6E6666E00000,0000E0E666E60000,0000000E666EE000,0000E66666E00000
1890   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000008888700000
1900   DATA 000008FFFFF70000,00008FF777FF7000,0008FF7111777000,0008F71111110000
1910   DATA 0008F71111121000,0008FF7711121000,00008FFF71111000,000008FF71111000
1920   DATA 0000008811110000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1930   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000078888000000
1940   DATA 00007FFFFF800000,0007FF777FF80000,0007771117FF8000,00001111117F8000
1950   DATA 00012111117F8000,0001211177FF8000,00011117FFF80000,00011117FF800000
1960   DATA 0000111188000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1970   DATA 0000000000000000,8000000000000000,0800000008888000,0880000088282800
1980   DATA 0088000088282800,0088000088282800,0088880088808800,0088888088808800
1990   DATA 0008888808808000,0000088888888800,0000088888888200,0000088888288820
2000   DATA 0000000008288002,0000000000020000,0000000000002000,0000000000000000
2010   DATA 0000000000000000,0000000000000008,0008888000000080,0082828800000880
2020   DATA 0082828800008800,0082828800008800,0088088800888800,0088088808888800
2030   DATA 0008088088888000,0088888888800000,0028888888800000,0288828888000000
2040   DATA 2008828000000000,0000200000000000,0002000000000000,0000000000000000
```

《リスト２》ジダンの塔４のメイン・プログラム・リスト

```
1000  '-------------------------------------------------------------------------
1010  *SHOKI
1020   STOPM: PALETTE: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE ,,0,1
1030   SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 2: SPRITE SCREEN 1
1040   BUFFER #0,640,400,4;640,110,4
1050   DIM CD%(5460),RM(15,11),RM1(15,11)
1060   FOR I=0 TO 11: FOR J=0 TO 15 STEP 15: RM1(J,I)=9: NEXT J: NEXT I
1070   FOR I=0 TO 11 STEP 11: FOR J=0 TO 15: RM1(J,I)=9: NEXT J: NEXT I
1080  '-------------------------------------------------------------------------
1090  *CHR.READ
1100   ON ERROR GOTO *ERROR.SHORI: LOAD PATTERN "ｼﾞﾀﾝ4.DAT",ALL
1110   GET @(0,0)-(31,31),CD%(0)
1120   FOR I=1 TO 20: GET PATTERN I,CD%(I*260): NEXT I
1130  '-------------------------------------------------------------------------
1140  *STORY.WRITE
1150   FOR I=0 TO 6: READ M$: LOCATE 16,I*2+3: PRINT M$: NEXT I
1160  '-------------------------------------------------------------------------
1170  *T.C.MAKE
1180   BUFFER=1: CLS 2
1190   FOR I=0 TO 5: READ M$: PUT @(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+M$)): NEXT I
1200   FOR I=0 TO 5: FOR J=0 TO 15: FOR K=0 TO 15
1210   IF POINT(I*16+J,K)=0 THEN 1230
1220   LINE (I*96+J*6+28,K*5+30)-(I*96+J*6+33,K*5+34),(K>4)+(K>8)*4+7,BF
1230   NEXT K: NEXT J: NEXT I: LINE (0,0)-(95,15),0,BF: BUFFER=0
1240  '-------------------------------------------------------------------------
1250  *STORY.CLEAR
1260   FOR TI=0 TO 4000: NEXT TI: FOR I=1 TO 7: READ M$: PALETTE I,VAL("&H"+M$)
1270   COLOR @(16,3)-(63,15),I: NEXT I: CLS: WIDTH 40,20: PALETTE
1280  '-------------------------------------------------------------------------
1290  *TITLE
1300   CLS 3: SCREEN WINDOWS #0,(0,0),110,1
1310   LOCATE 14,9: PRINT "1: EASY MODE": LOCATE 14,11: PRINT "2: HARD MODE"
1320   LOCATE 8,16: PRINT "PRESENTED BY  GPS SYSTEM"
1330   LOCATE 11,18: PRINT "ALL RIGHT RESERVED."
1340   IF INKEY$<>"" THEN 1340
1350   M$=INKEY$: MD=VAL(M$): IF MD=0 OR MD>3 THEN 1350
1360   SCREEN WINDOWS #0,(0,0),400,0: CLS 3: RM=1: LE=3
1370  '-------------------------------------------------------------------------
1380  *ROOM.READ
1390   FOR I=1 TO 10: READ M$: FOR J=1 TO 14
1400   RM1(J,I)=VAL("&H"+MID$(M$,J,1)): NEXT J: NEXT I
1410  '-------------------------------------------------------------------------
1420  *ROOM.MAKE
1430   TC=0: KE=0: I1=0: I2=1: ET=0: MX=0: MY=0: MV=0
1440   GOSUB *WROD.WRITE: GC=6: GX=17.5: GY=9: GOSUB *CHR.PAINT
1450   FOR I=0 TO 11: FOR J=0 TO 15: GC=RM1(J,I)
1460   IF GC<12 THEN GX=J: GY=I: GOSUB *CHR.PAINT: GOTO 1490
1470   IF GC=12 THEN CX=J: CY=I: CW=1: GOSUB *CHAP.INDICATE: GC=0: GOTO 1490
1480   EX=J: EY=I: EW=-1: ET=GC-12: GOSUB *ENEMY.INDICATE: GC=0
1490   RM(J,I)=GC: NEXT J: NEXT I
1500  '-------------------------------------------------------------------------
1510  *CHAP.MOVE
1520   IF INP(1)=127 THEN *MISTAKE
1530   D1=RM(CX,CY+1): D2=RM(CX+CW,CY): D3=RM(CX,CY-1): TC=-1
1540   IF I2=3 AND D3<9 THEN CY=CY-1: GOTO 1680
1550   IF I2<3 AND D1<9 THEN CY=CY+1: GOTO 1680
1560   IF I2=1 AND D1=11 AND D2<9 THEN CX=CX+CW: GOTO 1680
1570   IF INP(9)<>191 THEN 1630 ELSE TC=-3
1580   D1=1-(I1=1 AND D2=0)-(I1=2 AND D2=10)*2: ON D1 GOTO 1630,1590,1600
1590   GC=10: GX=CX+CW: GY=CY: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=10: GOTO 1680
1600   GC=0: GX=CX+CW: GY=CY: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=0
```

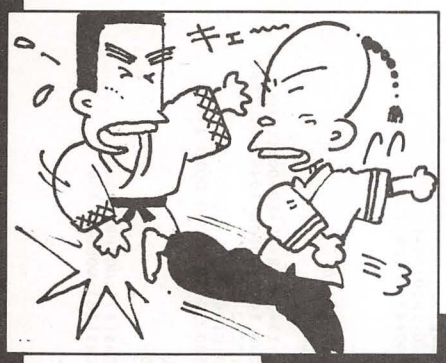
★ビニール袋で口と鼻をふさいで自分のはいた息をすってどれだけ生きていられるか？をやっていた奴がいる。（静岡県小笠郡・HB-F1XVを今ごろ買った奴14才）……［つく美：それならこのあいだ彩さんはビニール袋にあんパンをいれてあんパンすってたわよ。］

```
1610   D1=RM(CX+CW*2,CY): IF D1>0 THEN 1680
1620   GC=10: GX=CX+CW*2: GY=CY: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=10: GOTO 1680
1630   IF INP(0)=223 THEN CW=-CW: TC=30: GOTO 1680
1640   MX=(INP(0)=239)-(INP(0)=191)
1650   D1=RM(CX+MX,CY): D2=RM(CX+MX,CY-1)
1660   IF D1<9 THEN CX=CX+MX: TC=-2: GOTO 1680
1670   IF D2<9 AND D3<9 THEN CX=CX+MX: CY=CY-1: TC=-5 ELSE TC=-9
1680   CW=SGN(MX-(MX=0)*CW): GOSUB *CHAP.INDICATE: D1=RM(CX,CY): KE=KE-(D1=2)
1690   IF D1=1 AND KE=1 THEN *ROOM.CLEAR
1700   IF D1>1 AND D1<9 THEN GC=0: GX=CX: GY=CY: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=0
1710   IF D1<3 THEN 1730 ELSE IF D1<6 THEN I1=D1-2 ELSE I2=D1-5
1720   GC=D1: GX=16.5-(D1>5): GY=9: GOSUB *CHR.PAINT
1730   GOSUB *HUNTEI
1740  '-------------------------------------------------------------------------
1750  *ENEMY.MOVE
1760   D1=RM(EX,EY+1): D2=RM(EX+EW,EY)
1770   IF ET=0 OR MD=1 AND MV=0 THEN TC=8: MV=1: GOTO 1890
1780   MV=0: ON ET GOTO 1790,1840,1870
1790   IF D1<9 THEN EY=EY+1: TC=-2: GOTO 1880
1800   IF D2<9 THEN EX=EX+EW: TC=-7: GOTO 1880
1810   D1=RM(EX,EY-1): D2=RM(EX+EW,EY-1): TC=-9
1820   IF D1<9 AND D2<9 THEN EX=EX+EW: EY=EY-1: GOTO 1880
1830   EW=-EW: GOTO 1880
1840   MY=SGN(CY-EY): D1=RM(EX,EY+MY)
1850   IF MY<>0 AND D1<9 THEN EY=EY+MY: TC=-2: GOTO 1880
1860   TC=-7: IF D2<9 THEN EX=EX+EW: GOTO 1880 ELSE EW=-EW: GOTO 1880
1870   TC=-3: IF D2<9 OR D2=10 THEN EX=EX+EW ELSE EW=-EW
1880   GOSUB *ENEMY.INDICATE
1890   GOSUB *HUNTEI: GOTO *CHAP.MOVE
1900  '-------------------------------------------------------------------------
1910  *HUNTEI
1920   IF ET>0 AND CX=EX AND CY=EY THEN RETURN *MISTAKE
1930   FOR TI=0 TO TC+9: NEXT TI: TC=0: RETURN
1940  '-------------------------------------------------------------------------
1950  *MISTAKE
1960   FOR TI=0 TO 500: NEXT TI: TURN OFF SPRITE: CLS 3
1970   IF LE=0 THEN *GAME.OVER
1980   LOCATE 14,5: PRINT "You mistook."
1990   LOCATE 14,7: PRINT "Let's retry."
2000   FOR TI=0 TO 2000: NEXT TI: CLS: LE=LE-1: GOTO *ROOM.MAKE
2010  '-------------------------------------------------------------------------
2020  *GAME.OVER
2030   LOCATE 11,7: PRINT "GAME  OVER"
2040   FOR I=0 TO 40: FOR J=1 TO 7: COLOR @(11,7)-(28,7),J: NEXT J: NEXT I
2050   FOR I=0 TO 1500: NEXT I: GOTO *TITLE
2060  '-------------------------------------------------------------------------
2070  *ROOM.CLEAR
2080   FOR TI=0 TO 500: NEXT TI: TURN OFF SPRITE: CLS 3
2090   IF RM=15 THEN *ENDING
2100   FOR I=0 TO 19: GC=9: GX=I: GY=10: GOSUB *CHR.PAINT: NEXT I
2110   LOCATE 11,3: PRINT "This room cleared."
2120   LOCATE 11,5: PRINT "Let's go next room."
2130   IF I1=3 THEN LOCATE 11,10: PRINT "You have a potion."
2140   FOR I=-1 TO 20: CX=I: CY=9: CW=1: GOSUB *CHAP.INDICATE
2150   IF I1=3 AND I=10 THEN LOCATE 18,12: PRINT "1 UP!": LE=LE+1
2160   FOR J=0 TO 200: NEXT J: NEXT I: CLS 3: RM=RM+1: GOTO *ROOM.READ
2170  '-------------------------------------------------------------------------
2180  *ENDING
2190   WIDTH 80,20: FOR I=0 TO 2: READ M$: LOCATE 16,I*2+3: PRINT M$: NEXT I
2200   READ M$: LOCATE 16,13: PRINT M$
2210   GOTO 2210
2220  '-------------------------------------------------------------------------
2230  *CHR.PAINT
2240   PUT @(GX*32,GY*32),CD%(GC*260),PSET: RETURN
2250  '-------------------------------------------------------------------------
2260  *CHAP.INDICATE
2270   LOCATE SPRITE 1,CX*32,CY*32,12-(CW=-1): TURN ON SPRITE 1: RETURN
2280  '-------------------------------------------------------------------------
2290  *ENEMY.INDICATE
2300   LOCATE SPRITE 2,EX*32,EY*32,12-(EW=-1)+ET*2: TURN ON SPRITE 2: RETURN
2310  '-------------------------------------------------------------------------
2320  *WROD.WRITE
2330   LOCATE 33,3: PRINT "ROOM": LOCATE 35,5: PRINT USING "##";RM
2340   LOCATE 33,8: PRINT "LEFT": LOCATE 35,10: PRINT USING "##";LE
2350   LOCATE 33,13: PRINT "ITEM": RETURN
```

```
2360  '-------------------------------------------------------------------------
2370  *ERROR.SHORI
2380   IF ERR<>53 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0
2390   LOCATE 20,7: PRINT "ＤＩＳＫを正しくセットしてください"
2400  '-------------------------------------------------------------------------
2410  *STORY.DATA
2420   DATA " この世界は、二人の王女の努力も空しく、未だに"
2430   DATA "数々の異変が起こっていた．"
2440   DATA " そして、ついに争いまで起こるという始末だった．"
2450   DATA " これらすべての異変は、ジダンの塔を中心として"
2460   DATA "拡がっているようなので、二人の王女はジダンの塔"
2470   DATA "を再び探索することを決意し、王家の血をひいた少"
2480   DATA "年チャプターにジダンの塔を探索することを命じた．"
2490  '-------------------------------------------------------------------------
2500  *T.C.DATA
2510   DATA 8357,835F,8393,82CC,9383,8253
2520  '-------------------------------------------------------------------------
2530  *PALTTE.DATA
2540   DATA DF7B,BEF7,9E73,7DEF,5D6B,3CE7,1C63
2550  '-------------------------------------------------------------------------
2560  *ROOM.DATA
2570   DATA 00000000000000,2000000D000001,99000099000099,00000000000000
2580   DATA 00099900999000,00000050000000,09900099000990,00000000000000
2590   DATA 00099900999000,0C000003000000: '1
2600   DATA 01000000000000,0B000B000BBB00,0B00B000B000B0,0B0B0000B00000
2610   DATA 0BB000000BBB05,0B0B000000F0B0,0B00B0002000B0,0B000B00B000B0
2620   DATA 0B000B000BBB80,00C00003000000: '2
2630   DATA 000000C0000000,00000AAAA00000,0040A0000A0000,999900000A9999
2640   DATA 00000AAAA00000,0000E0000A0000,999900000A9999,0000A0020A0000
2650   DATA 00000AAAA00000,00000000000001: '3
2660   DATA 06000C00000006,0B0B0B0B5B0B0B,20000000000000,B0B0B0B0B0B0B0
2670   DATA 0000000F000000,0B0B0B0B0B0B0B,00000000001000,B0B0B0B0B0B0B0
2680   DATA 00000000000000,0B8B0B0B0B0B8B: '4
2690   DATA 090000000000C0,50000009909090,90099900000090,00000000900090
2700   DATA 00909999900090,00909000090090,0000900A600490,9009900A000990
2710   DATA 000090A0A00090,0092938A0A0091: '5
2720   DATA 0000000000000E,01000000000000,00000000000000,00000000000000
2730   DATA 00000000000000,00000000000020,00000000000000,00000000000000
2740   DATA 00000000000000,C0030000000000: '6
2750   DATA 00000000000004,000000C0000009,0000009A0010A0,00099000999900
2760   DATA D30A000A000000,99999990000000,00000000000000,00000000000000
2770   DATA 70000002000000,9BBBBBBBBBBBB9: '7
2780   DATA 00000000000000,009000C0099000,09000999000090,60000201000090
2790   DATA 0000BBBBBBB000,0000900909004A0,90009009000A0A,00090009030 0A0
2800   DATA 00000009099990,0080000A000000: '8
2810   DATA 92099999999159,00009999990000,00000099000000,C0000000000 0F
2820   DATA B0000909000 0B,B3000909000 0B,9B0009009000B9,99B70000000B99
2830   DATA 999B060000B999,9999BB00BB9999: '9
2840   DATA C0000020000001,99999000099999,99990000009999,99900BBBB00999
2850   DATA 9900008E000099,990BB0000BB099,90000000000009,90B07000030B09
2860   DATA 9000BBBBBBB0009,990B999999B099: '10
2870   DATA 000000C0000060,000004A9000000,0000090A900000,00000A00A05000
2880   DATA 00999090099A00,09000A00090090,0900909A0A0090,090A009890A090
2890   DATA 00901A00923900,00099000099000: '11
2900   DATA 0020000000400,09990000009990,00000000000000,00000999000000
2910   DATA 0000000E000000,00999000099900,00000910900000,90000099000009
2920   DATA 00990000009900,0C000999900030: '12
2930   DATA 00000000000000,00000010000000,000000AA000000,0C000A00A00040
2940   DATA 99999000099999,000000D0000000,990AA0AA0AA099,00900900900900
2950   DATA 00030000002000,00000000000000: '13
2960   DATA 00000600000000,00C30000000000,09999099999990,09999099993690
2970   DATA 0999900000A990,01000099900000,9909999200AA90,99099999909990
2980   DATA 00080000000840,00000000400000: '14
2990   DATA 00000010000000,00070006007000,00000000000000,0C0A00AA40A000
3000   DATA BBB0BB00BB0BBB,00000000000000,000B00BB03B000,00000000000F00
3010   DATA BBB0BB00BB0BBB,30040A25A00808: '15
3020  '-------------------------------------------------------------------------
3030  *E.STORY.DATA
3040   DATA " チャプターが最上階へ行くと、そこには、チャプター"
3050   DATA "と同じく王家の血をひく魔術師ガイアが、不吉な笑みを"
3060   DATA "浮かべ、そして、空へ飛び去って行った．"
3070   DATA "――――― ジダンの塔 5 へと続く ―――――"
```

★ベーマガを読んでNEO・GEOがほしくなり，買ったのはいいけど，そんじょそこらの店ではソフトが売ってない／影さん，何かと交換してください。(千葉県佐倉市・桜井 望19才)……【編：デパートのおもちゃ売り場をあたったほうがいいですよ。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



対戦型カードゲーム

武闘会（ぶとうかい）

南十字星A

内　容

2人用対戦型カードバトル・ゲームです。1チーム5人で構成されており，相手チーム5人を先に倒したほうが勝者となります。

遊びかた

①まずチーム(1～5)を決定してください。

②つぎにチーム内で闘うキャラを選びます。

③戦闘画面になったら順番にカードを選びます。カードの攻撃力ポイント＋キャラのスピードの大きいほうが先攻です。

④攻撃側は，前進・後進・攻撃のいずれかを選び，そしてカードを指定しますスピードに応じて連続攻撃ができます。

つぎに守備側が同様に命令とカードを選びます。

⑤これを15ターン繰り返しても決着がつかない場合，カード勝負となり，双方がそれぞれカードを選び，合計が偶数なら1プレイヤー，奇数なら2プレイヤーが勝者となります。

⑥相手を先に全滅させると終わります。

能力の説明

すばやさ…スピードのことで，先攻決定や攻撃回数に影響します。

力…攻撃力に影響します。

防…防御力に影響します。

技…攻撃の当たりやすさ，かわしやすさに関係します。

必殺技紹介(一部)

■FLASH…防御もかわすこともできず確実にダメージを与える。

■横綱突撃弾…遠距離用で間合をつめられると使えないが強力。

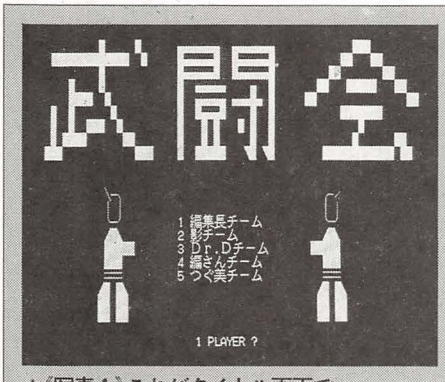
■暗黒十字斬…近距離用。ヒットすれば間違いなく相手を倒す。

■チェンジ…自分と相手のHPを交換。

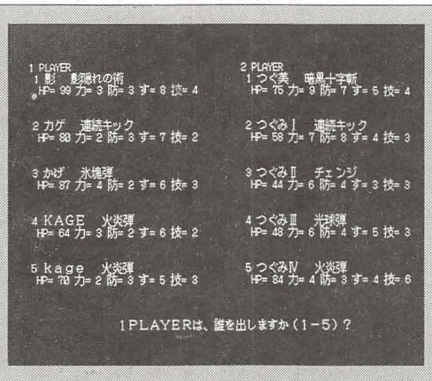
■地獄の業火…近距離用。相手を炎に包む。その他にもいくつかあります。

最後に

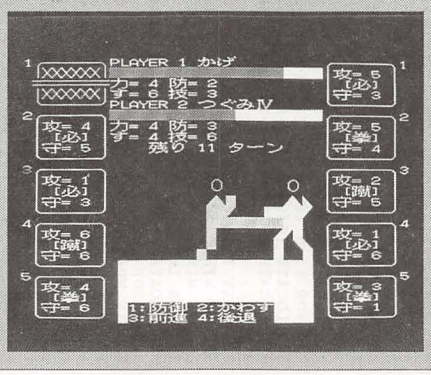
長く汚いプログラムですみません。なお能力DATAを変えるときはスピード



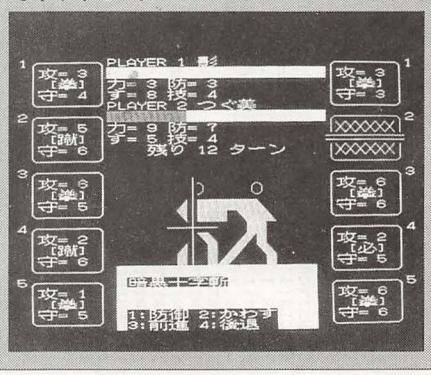
▲《写真1》これがタイトル画面です。プレイするチームを決めよう



◀《写真2》各チーム5人の武闘家がいて，その中から1人を選んで対戦します



▶《写真3》戦闘はカードバトルで行なわれます



▼《写真4》必殺技がでたときはもうサイコー！

★やっと雷電伝説をクリアした(TOWNS版)。それはそうと今月の問題です。「小さいかえると大きいかえる，どっちが大人？」この問題をまちがえたら，とてつもなく○○。(石川県珠洲市・江下稔充14才)……【影：それはそうと，毎月ベーマガ読んでね。】

を19以下，HPは110以下にしてください。
チーム数を増やす場合は，1チームごとに5人分のDATAを作り，20行の0をチーム数と同じ値にしてください。

★参考にしたもの

'91年12月号　X1シリーズ用
「THUNDERBOLT FIGHTER」

CHECKER FLAG

Dr.D：おっと，カードバトルだね。ちょちょいのちょい。

影：負けた一。どうしてDr.はこのタイプのゲームに強いんだろう!?

編：この作品は，たくさん必殺技があって楽しいですね。プログラムの仕組みはシンプルだから，私でも作れそうですが，こういう「暗黒十字斬り」といったゲームは，私ではちょっと考えつきません。

影：グルーヴって何?

編：ノリですよ，ノリ！　ゲームはノリが大切！　それっ！横綱突撃弾！

影：うおっ！でたカエドモント編！

Dr.D：ゲームがちがうじゃろ。

武闘会のプログラム・リスト

```
10 ' ********************************************************タイトル & 初期設定
20 DEFINT A-Y:WIDTH 80,25:O=5:PP=O*10-1:SCREEN 0
30 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:L1$="ｶｰﾄﾞ選択":L2$="命令":L3$="PLAYER":RN=0
40 DIM CH$(18),CL$(18),NA$(PP),PW(PP),TC(PP),DF(PP),SP(PP),HP(PP),WA(PP),NN(4),L
L$(12),EN$(8,2)
50 RESTORE 2050:FOR I=0 TO 18:READ D,CH$(I)
60 CL$(I)=SPACE$(LEN(CH$(I)))
70 FOR II=0 TO D-1:READ A,B$
80 CH$(I)=CH$(I)+STRING$(A,CHR$(29))+CHR$(31)+B$
90 CL$(I)=CL$(I)+STRING$(A,CHR$(29))+CHR$(31)+SPACE$(LEN(B$))
100 NEXT II,I:COLOR 5
110 PRINT "
120 PRINT "
130 PRINT "
140 PRINT "
150 PRINT "
160 PRINT "
170 PRINT "
180 PRINT "
190 PRINT "
200 FOR II=0 TO 1:RESTORE 2240:LOCATE 36*II+14,11:COLOR 6:PRINT CH$(15+II)
210 FOR I=0 TO PP¥2:J=II*O*5+I:COLOR 7
220 READ NA$(J),PW(J),TC(J),DF(J),SP(J),HP(J),WA(J)
230 IF I MOD 5=0 AND II=0 THEN LOCATE 25,I¥5+13:PRINT I¥5+1;NA$(I)+"チーム"
240 NEXT I,II
250 RESTORE 10000:FOR I=0 TO 12:READ LL$(I):NEXT:BT=O
260 FOR I=0 TO 1:LOCATE 28,22+I:PRINT I+1;L3$;" ?":GOSUB 1380:P(I)=A+O*I:NEXT
270 ' ********************************************************キャラ選択
280 BT=5:WIDTH 80:E7=0:CLS:PRINT "1 ";L3$;SPC(32);"2 ";L3$
290 FOR II=0 TO 4:FOR I=0 TO 1:J=P(I)*5+II:COLOR ((HP(J)=0)*5+7)
300 LOCATE I*40,II*4+1:PRINT II+1;NA$(J);"    ";LL$(WA(J)+2)
310 LOCATE 2+I*40,II*4+2:PRINT "HP=";HP(J);"力=";PW(J);"防=";DF(J);"す=";SP(J);"技
=";TC(J)
320 NEXT I,II:COLOR 7
330 IF WIN(0)>4 THEN WN=1:GOTO 1990
340 IF WIN(1)>4 THEN WN=2:GOTO 1990
350 FOR I=0 TO 1
360 LOCATE 15,22:PRINT AKCNV$(STR$(I+1)+L3$);"は、誰を出しますか（１－５）？"
370 GOSUB 1380:TN(I)=P(I)*5+A
380 IF HP(TN(I))=0 THEN 370
390 NEXT
400 ' ********************************************************戦闘画面作成
410 WIDTH 40,25:WW=1:CONSOLE 0,25:FOR I=0 TO 9
420 IF I<5 THEN LOCATE 39,I*5:B$=RIGHT$(STR$(I+1),1):PRINT B$+CHR$(30)+B$
430 D=0:GOSUB 1300:NEXT
440 FOR I=0 TO 5:LOCATE 10,19+I:PRINT STRING$(20,"■");:NEXT:GOSUB 1450
450 '********************************************************戦闘開始
460 TURN=15:GOSUB 1800
470 IF AP(0)=AP(1) THEN 460
480 I=(AP(0)>AP(1))+2
490 LOCATE 11,20:PRINT I;L3$;"先攻":FS(0)=I-1:FS(1)=2-I:W=40:GOSUB 1430
500 IF TURN=0 THEN BEEP 1:BEEP:LOCATE 11,8:PRINT "時間切れ";LL$(2):GOSUB 1800:D0=H
 AND 1:HP(TN(2+NOT D0))=0:EN1=2:GOSUB 1860:GOTO 280
510 LOCATE 13,8:PRINT "残り";TURN;"ターン":FOR I=0 TO 1
520 ERASE NN:DIM NN(4)
530 G=TN(FS(I)):J=-(SP(G)¥4+1)*(I=0)+I:IF I=0 THEN JJ=J:AC=JJ
540 LOCATE 11,23:PRINT CH$(12+I);
550 FOR II=1 TO J
560 LOCATE 11,20:PRINT FS(I)+1;L3$;L2$;:IF I=0 THEN PRINT II
570 GOSUB 1380:IF A>2+I THEN 570
580 A0=-(II-1)*(I=0)+I*5:N1(A0)=A
590 LOCATE 11,21:PRINT L1$+" ? "
600 GOSUB 1380:N2(A0)=A:IF NN(A)=1 THEN 600 ELSE NN(A)=1
610 GOSUB 1410:NEXT II,I
620 '*************************************************************************
630 F1=0:E0=FS(1):E6=N1(5):IF E6<2 THEN GOSUB 1780:I=I4:GOSUB 1300
640 E1=CD(N2(5)+E0*5):E2=TN(E0):E3=TC(E2):E4=DF(E2)
650 D0=FS(0):K=N2(AC-JJ)+D0*5:D1=CP(K):D2=TN(D0):D3=TC(D2):D4=PW(D2):D5=CK(K)
660 IF RND*SP(E2)>RND*SP(D2) THEN GOSUB 1770
670 D=1:I=N2(AC-JJ)+D0*5:I4=I:GOSUB 1300:W=14:GOSUB 1430
680 H1=0:F5=D0:F6=D1:DT=ABS(CX(D0)-CX(E0)):ON N1(AC-JJ)+1 GOSUB *A1,*A2,*A3
690 IF E7=1 THEN 280
700 I=I4:GOSUB 1300
710 JJ=JJ-1:IF JJ=0 THEN GOSUB 1770:SWAP FS(0),FS(1):TURN=TURN-1:GOTO 500
720 GOTO 640
730 *A1 EN1=D5-1:Z1=0:Z3=0:Z2=1:D6=0:ON D5 GOTO *B1,*B2,*B3
740 *A2 F0=(1+NOT F5)*2+1:GOTO 1930
750 *A3 F0=F5*2-1:GOTO 1930
760 *B1 F3=7:F4=D0*4+2:Z0=1:Z1=5:GOTO 1570
770 *B2 F3=9:F4=D0*4+1:Z0=1.2:GOTO 1570
780 '*************************************************************必殺技
790 *B3 EN1=2+WA(D2):H1=1
800     ON WA(TN(D0)) GOTO *C1,*C2,*C3,*C4,*C5,*C6,*C7,*C8,*C9,*C0
810 *C1 F3=8:F4=D0*4+3:Z1=5:GOSUB 1910
820     IF D6=1 THEN GOSUB 1750:GOTO 1700
830     FOR I2=0 TO 4:COLOR 6:T=I2 MOD 2+12
840     LOCATE CX(E0),11:PRINT CH$(E0*4)
850     LOCATE CX(E0),T:COLOR 2:PRINT CH$(T-3):GOSUB 1430
860     LOCATE CX(E0),T:PRINT CL$(T-3)
870     NEXT:COLOR 7
880     Z0=1.7:GOSUB 1640:GOTO 1700
890 *C2 CO=0:F3=20:F4=D0*4:Z1=9:Z0=1:Z2=-(RND*E3>3):GOSUB 1910:GOTO 910
900 *C3 CO=6:F4=D0*4:Z0=0:Z2=0:Z3=D1*3+7:GOSUB 1910:D6=0
910     LOCATE CX(D0),11:COLOR CO:PRINT CH$(D0*4):COLOR 7
920     LINE (160,64)-(479,159),CO,BF
930     IF D6=1 THEN GOSUB 1750:GOTO 1700
940     GOSUB 1600:CLS 2:GOTO 1700
950 *C4 F3=20:F4=D0*4+3:Z1=5:GOSUB 1910:LOCATE 11,20
960     IF DT<10 THEN PRINT "近すぎる!!":GOTO 1700
970     I2=CX(D0)-D0*11+5
980     COLOR 2:LOCATE I2,9:PRINT CH$(15+D0):I3=I2:I2=I2+E0-D0:COLOR 7
990     IF I2+E0*4-D0*3<>CX(E0) THEN W=1:GOSUB 1430:GOSUB 1040:GOTO 980
1000     IF D6=1 THEN GOSUB 1750:GOSUB 1040:GOTO 1700
1010     C0=CX(E0):C2=E0*4:C3=C2:C4=C0-D0+E0:C1=6:W=0
1020     IF C0>26 OR C0<12 THEN Z0=2:GOSUB 1600:GOSUB 1040:GOTO 1700
1030     GOSUB 1530:CX(E0)=C4:GOTO 1010
1040     LOCATE I3,9:PRINT CL$(15+D0):RETURN
1050 *C5 F3=7:F4=D0*4+2:Z1=D1*2-8:GOSUB 1910
1060     IF D6=1 THEN GOSUB 1750:GOTO 1700
1070     LOCATE CX(E0)+E0,14:COLOR 6:PRINT CH$(17):GOSUB 1430
1080     LOCATE CX(E0)+E0,11:COLOR 6:PRINT CH$(18):GOSUB 1430
1090     COLOR 7:HP(E2)=0:GOTO 1660
1100 *C6 I3=1
1110     IF I3=3 OR E7=1 THEN RETURN
1120     I3=I3+1:H1=0:GOSUB *B2:GOTO 1110
1130 *C7 F3=10:F4=D0*4+3:Z1=D1:GOSUB 1910
1140     IF D6=1 THEN GOSUB 1750:GOTO 1700
1150     LOCATE CX(E0),15:PRINT "ﾒ":SWAP HP(D2),HP(E2)
```

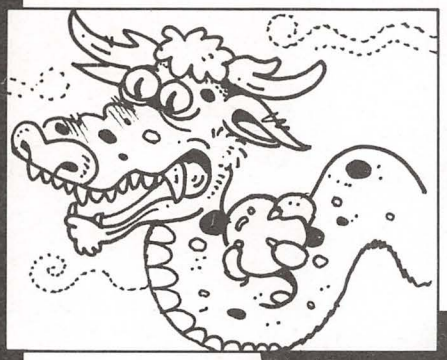

★英語のリーディングのテストのとき，いっしょうけんめいに読んだあと，顔をあげると先生はいなかった。友達の目が気になった〜〜。
（滋賀県野洲郡・ピーバー18才）……【影：さては，放課後まで読みつづけていたんじゃないだろうなー。うーん，エライ！】

```
1160      W=3:GOSUB 1430:GOSUB 1450:GOTO 1700
1170 *C8  Z0=1.3:CO=7
1180      F3=20:F4=D0*4+2:GOSUB 1910
1190      I2=CX(D0)-D0*13+7
1200      IF DT<8 THEN I3=I2:GOTO 1240
1210      LOCATE I2,13:COLOR CO:PRINT "●":I3=I2:I2=I2+E0-D0:COLOR 7
1220      IF I3>29 OR I3<10 THEN GOSUB 1750:GOSUB 1260:GOTO 1700
1230      IF I3-D0<>CX(E0) THEN W=1:GOSUB 1430:GOSUB 1260:GOTO 1210
1240      IF D6=1 THEN GOSUB 1260:GOTO 1210
1250      GOSUB 1260:GOSUB 1600:GOTO 1700
1260      LOCATE I3,13:PRINT " ":RETURN
1270 *C9  CO=6:Z0=1.1:Z1=9:GOTO 1180
1280 *C0  CO=2:Z0=1.5:Z1=-5:GOTO 1180
1290 ' ************************************************************カード配置
1300 J=-(I>4)*30:A=(I+(I>4)*5)*5:LOCATE J+1,A
1310 IF D=1 THEN D=0:COLOR 3:PRINT CH$(11);:COLOR 7:RETURN
1320 PRINT CH$(8);
1330 LOCATE J+5,A+1:CP(I)=RND*6+.5:PRINT CP(I)
1340 LOCATE J+4,A+2:CK(I)=RND*3+.5:PRINT KMID$("拳 蹴 必 回",CK(I)*4-3,3)
1350 LOCATE J+5,A+3:CD(I)=RND*6+.5:PRINT CD(I)
1360 RETURN
1370 ' ************************************************************キー入力待ち
1380 RN=RN+1:RN=RN MOD 32767:A=VAL(INKEY$)-1:IF A=>BT OR A<0 THEN 1380
1390 BEEP 1:BEEP:RANDOMIZE RN:RETURN
1400 ' ************************************************************************
1410 LOCATE 11,20:PRINT CH$(14):RETURN
1420 ' ************************************************************ウェイト
1430 FOR III=0 TO 200*W:W=5:NEXT:RETURN
1440 ' ************************************************************能力表示
1450 FOR I=0 TO 1:A=TN(I)
1460 LOCATE 9,I*4:PRINT L3$;I+1;NA$(A)
1470 IF WW=1 THEN CX(I)=12+I*14:LOCATE CX(I),11:COLOR I*3+1:PRINT CH$(I*4)
1480 LOCATE 9,I*4+1:COLOR 2:FF=(HP(A)+4)¥5:PRINT STRING$(FF,"■");:COLOR 7:PRINT
STRING$(22-FF,"■")
1490 LOCATE 9,I*4+2:PRINT "力=";PW(A);"防=";DF(A)
1500 LOCATE 9,I*4+3:PRINT "す=";SP(A);"技=";TC(A)
1510 NEXT:WW=0:RETURN
1520 ' ************************************************************************
1530 LOCATE C0,11:PRINT CL$(C2)
1540 LOCATE C4,11:COLOR C1:PRINT CH$(C3)
1550 GOSUB 1430:COLOR 7:RETURN
1560 ' ************************************************************************
1570 C0=CX(D0):C1=D0*3+1:C2=D0*4:C3=F4:C4=C0:GOSUB 1530
1580 IF DT>F3 OR RND*(D3+D1*2+Z1)<RND*(E3-(E6=1)*E1*2) THEN D6=1:GOTO 1740
1590 IF H1=1 THEN RETURN
1600 C2=E0*4:C3=C2:FOR I1=1 TO 4
1610 BEEP 1:BEEP:C0=CX(E0):C4=C0-(E0-D0)*(I1 MOD 4=0)
1620 IF C4<11 OR C4>27 THEN C4=C0
1630 C1=0:GOSUB 1530:C1=6:GOSUB 1530:NEXT:CX(E0)=C4
1640 AA=(RND*D4+D1*2+D4+5)*Z0-(RND*E4-(E6=0)*E1*2+E4)*Z2+Z3
1650 LOCATE 11,20:IF AA<1 THEN PRINT "攻撃を受けつけない":AA=0 ELSE PRINT AA;"のダメー
ジ"
1660 A=E2:HP(A)=HP(A)-AA:I=E0:IF HP(A)<1 THEN HP(A)=0
1670 GOSUB 1450
1680 IF HP(E2)=0 THEN 1860
1690 IF H1=1 THEN D6=1:RETURN
1700 IF E7=1 THEN RETURN
1710 C0=CX(D0):C1=D0*3+1:C2=F4:C3=D0*4:C4=C0:GOSUB 1530
1720 C0=CX(E0):C1=E0*3+1:C2=E0*4:C3=C2:C4=C0:GOSUB 1530
1730 W=25:GOSUB 1430:GOSUB 1410:RETURN
1740 IF H1=1 THEN W=3:GOSUB 1430:RETURN
1750 LOCATE 11,20:PRINT "かわした!!!!":GOTO 1690
1760 ' ************************************************************************
1770 IF F1=1 OR E6<2 THEN RETURN ELSE F5=E0:F6=E1:GOSUB 1780:ON E6-1 GOSUB *A2,*
A3:I4=I:F1=1:GOSUB 1300:RETURN
1780 I=N2(5)+E0*5:I4=I:D=1:GOSUB 1300:W=15:GOSUB 1430:RETURN
1790 ' ************************************************************カード選択
1800 H=0:FOR I=0 TO 1:LOCATE 11,20:PRINT I+1;L3$;L1$
1810 GOSUB 1380:CN(I)=A:H=H+CP(I*5+A)
1820 AP(I)=CP(I*5+A)+SP(TN(I)):NEXT:GOSUB 1410
1830 D=1:I=CN(0):GOSUB 1300:D=1:I=CN(1)+5:GOSUB 1300:W=20:GOSUB 1430
1840 I=CN(0):GOSUB 1300:I=CN(1)+5:GOSUB 1300:RETURN
1850 ' ************************************************************************
1860 BEEP 1:BEEP:LOCATE 13,12:PRINT D0+1;L3$;" WON":WIN(D0)=WIN(D0)+1:W=5:GOSUB
1430:E7=1
1870 EN$(Q,0)=NA$(TN(0))+" VS "+NA$(TN(1))
1880 EN$(Q,1)="勝者:"+NA$(TN(D0))+"("+STR$(D0+1)+" )"
1890 EN$(Q,2)="残りターン:"+STR$(TURN)+"      HP:"+STR$(HP(TN(D0)))+"  決め技:"+LL$(E
N1):Q=Q+1:RETURN
1900 ' ************************************************************************
1910 GOSUB 1570:LOCATE 11,20:PRINT LL$(EN1):RETURN
1920 ' ************************************************************ キャラ移動
1930 FOR II=1 TO F6
1940 F2=CX(F5)+F0
1950 IF F2<11 OR F2>27 OR ABS(F2-CX(1 XOR F5))<6 THEN F2=F2-F0
1960 W=0:C0=CX(F5):C1=F5*3+1:C2=F5*4:C3=C2:C4=F2:CX(F5)=F2
1970 GOSUB 1530:NEXT II:RETURN
1980 ' ************************************************************************ 終了
1990 W=20:GOSUB 1430:WIDTH 80,20:CLS:LOCATE 32,0:PRINT "結果報告"
2000 FOR I=1 TO WIN(0)+WIN(1):LOCATE 0,2*I-1
2010 PRINT "第";I;"戦  ";EN$(I-1,0):LOCATE 30,2*I-1:PRINT EN$(I-1,1)
2020 LOCATE 30,2*I:PRINT EN$(I-1,2):NEXT
2030 LOCATE 20,2*I:PRINT AKCNV$(STR$(WN)+L3$+"ﾁｰﾑ");"が";KMID$("完 圧 大 辛 辛",WIN
(3+NOT WN)*4+1,3);"勝しました!!!!!";:LOCATE 0,0:END
2040 ' /-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/--/--/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/-/- ｷｬﾗ DATA
2050 DATA 7,◠,2,◡,3,◢◣,3,▀▄,4,▄,2,◥◣,4,◢ ▄,4,▄ ▄
2060 DATA 7,◠,2,◡,2,◢◣,3,▄◢,3,▄▄▄▄,10,▄,1,▄,2,▄
2070 DATA 7,◠,2,◡,2,▄▄▄▄,9,◢◢,3,▄,2,◥◣,4,◢◢ ◥◣,5,▄  ◥
2080 DATA 7,◠,2,◥◢◢,5,◢◢,4,▄◢,3,▄,2,◥◣,4,◢ ▄,4,▄ ◥
2090 DATA 7,◠,2,◡,2,◢◣,5,▄◢,3,▄,3,◢◣,3,▄ ◥◣,4,▄ ▄
2100 DATA 7,◠,2,◡,3,▄◣,3,◥▄,10,▄▄▄▄,1,▄,1,▄,0,▄
2110 DATA 7,◠,2,◡,8,▄▄▄▄,3,◥◣,3,▄,3,◢◣,4,◢ ◥◣,6,◢  ▄
2120 DATA 7,◠,5,◥◣◡,4,◥◣,3,◥▄,2,▄,3,◢◣,3,▄ ◥◣,5,◢ ▄
2130 DATA 4,◜──────◝,8,|攻=   |,8,| [  ] |,8,|守=   |,8,◟──────◞
2140 DATA 6,◢◣,3,◥◣◢,5,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢
2150 DATA 5,◢◣,3,◥◣◢,5,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢,6,◥◣◢
2160 DATA 4,◜──────◝,8,|XXXXXX|,8,═══════,8,|XXXXXX|,8,◟──────◞
2170 DATA 1,"1:攻撃 2:前進■",15,"3:後退  ■"
2180 DATA 1,"1:防御 2:かわす",15,"3:前進 4:後退  "
2190 DATA 1,▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄,18,▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄▄
2200 DATA 9,◟◝,3,| |,3,◡,3,◢◣,3,▄▄▄,5,▄▄,3,═,4,◢ ◣,5,▄ ▄,5,▄ ▄
2210 DATA 9,◜/,3,| |,3,◡,3,◢◣,5,▄▄▄,3,▄▄,3,═,4,◢ ◣,5,▄ ▄,5,▄ ▄
2220 DATA 2,|,2,┼,2,|
2230 DATA 7,|,1,|,1,|,1,|,3,──┼──,3,|,1,|,1,|
2240 'DATA  名前,力,技,防,す,HP,必殺技****************************************
2250 DATA 編集長,7,4,9,5,80,1
2260 DATA 編集長 ♠,6,4,8,2,57,8
2270 DATA 編集長 ♣,4,2,7,3,88,9
2280 DATA 編集長 ♡,5,3,6,4,75,7
2290 DATA 編集長 ◇,7,6,5,5,70,6
2300 DATA 影,3,4,3,8,99,2
2310 DATA カゲ,2,2,3,7,80,6
2320 DATA かげ,4,3,2,6,87,8
2330 DATA ＫＡＧＥ,3,2,2,6,64,10
2340 DATA ｋａｇｅ,2,3,3,5,70,10
2350 DATA Ｄｒ.Ｄ,3,9,5,6,62,3
2360 DATA ｄｒ.ａ,2,8,3,4,42,8
2370 DATA ｄｒ.ｂ,5,7,3,6,64,7
2380 DATA ｄｒ.ｃ,4,7,4,5,60,10
2390 DATA ｄｒ.ｅ,4,7,8,3,88,9
2400 DATA 編さん,6,6,6,6,70,4
2410 DATA 編一号,6,5,5,4,70,10
2420 DATA 編二号,5,5,4,6,70,6
2430 DATA 編三号,5,4,6,5,70,8
2440 DATA 編四号,4,6,5,5,70,9
2450 DATA つぐ美,9,4,7,5,75,5
2460 DATA つぐみⅠ,7,3,8,4,58,6
2470 DATA つぐみⅡ,6,3,4,3,44,7
2480 DATA つぐみⅢ,6,3,4,5,48,9
2490 DATA つぐみⅣ,4,6,3,4,84,10
10000 DATA バンチ,キック,カード勝負,地獄の業火,影隠れの術,ＦＬＡＳＨ,横網突撃弾,暗黒十字斬,連続キッ
ク,チェンジ,氷塊弾,光球弾,火炎弾
```

★さて問題です。「遠敷」は、何と読むのでしょうか？答は次号で。(富山市・これで次号も載ることができる//19才)……[影：それはあまいというものよ。編：なぜ？影：ここで答を教えてしまうからさ。編：影さん、わかるんですか？影：編くんに答えてもらおうっと…。]

PC-9801 286

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



パズル・アクション・ゲーム

RYU（リュウ）

原口　幸也

お話

幼ない竜のRYU君は，あるとき自分だけが水晶玉を持っていないことに気付きました。友達に，どこで水晶玉を見つけたのか聞いても，誰も教えてくれません。しかたなく自分でさがすことにしました。

あるとき沼地で，たくさんの水晶玉を見つけたRYU君は，大喜びで集めはじめたのです。

きまり

★画面内にあるすべての玉を，赤い枠の中に収めるとつぎの面へ進む。

★一つの赤枠には，何個でも玉を収めることができる。

★RYU君は，水晶玉を1度に2個まで持てる。

★RYU君は黄緑色の地面に立っているときにしか，玉を拾ったり置いたりできない。

★玉は黄緑の地面と赤枠にしか置けない。

★RYU君は沼・水晶玉・赤枠を通り抜けることができない。

動きかた

RYU君は8 2 4 6キーで上下左右に動きます。スペース・キーと8 2 4 6を同時に押すと，上下左右に水晶玉をやりとりします。つまり，押した方向に玉があればそれを拾い，なければ持っている玉を置きます。

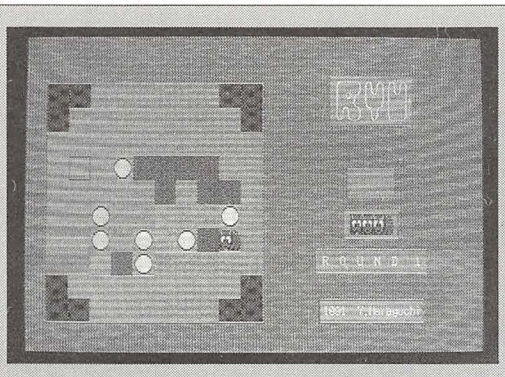
地面のこと

地面は**第1表**のような性質を持っています。

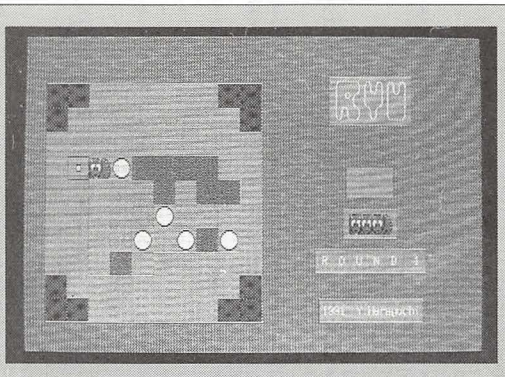
地面の色が濃いほどもろい地面となり

《第1表》地面の性質

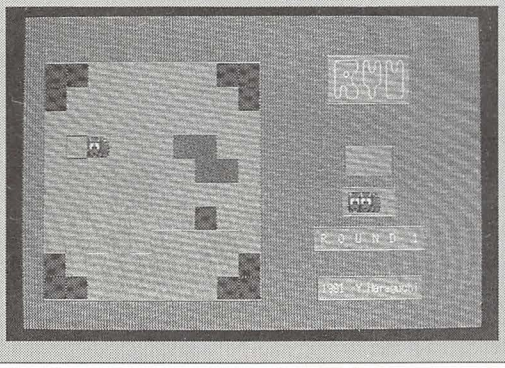
地面の色＼上に乗ったときに持っている玉の数	0個	1個	2個
黄緑	変化なし	変化なし	変化なし
緑	変化なし	深緑の地面に変わる	くずれて沼になる
深緑	くずれて沼になる	くずれて沼になる	RYU君もろともくずれ落ちる



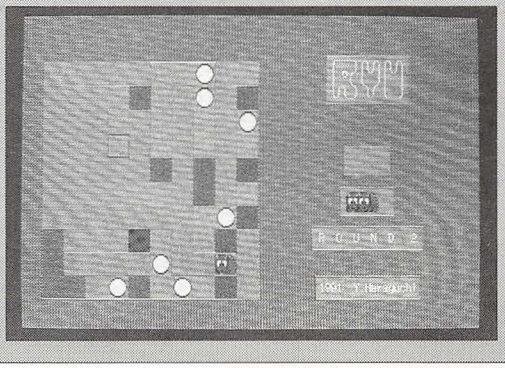
◀《写真1》水晶を沼に気をつけながら赤い枠まで持っていこう



◀《写真2》自分の重さと水晶の重さを考えて、沼に入らないこと



◀《写真3》画面内の水晶を全部赤い枠に入れると面クリアだ！



◀《写真4》さて2面はどう解くのかな？

★タヒボをあがめよ。タヒボこそ，この世の真理を照らし出す真の太陽。タヒボを敬え。タヒボ・ベビーダ。(東京都世田谷区・**タヒボ教々祖**・KKF16才)……【影：ちょっと有名になると，こういう者がでてくるんだよな。編：ちなみにタヒボはジュースの名前です。】

ます。「RYU君もろとも…」の欄以外については，RYU君がその地面から移動し終わった後に変化します。つまり，地面に乗ったときには変化しません。

画面データ

私には5面までしか作れなかったので，自分でどんどん作ってみてください。

2480行からの画面データはつぎのようになっています。

1…沼，2…黄緑の地面，3…緑の地面，4…深緑の地面，5…水晶玉，6…RYU君，7…赤い枠。

その他

なにしろ私が使っているのはVM2なので，最近の機種では速すぎると思います。1850行のWTの値をいじってください。

なお，ゲーム中にリターン・キーを押すと，3回までやり直せます。

RYUのプログラム・リスト

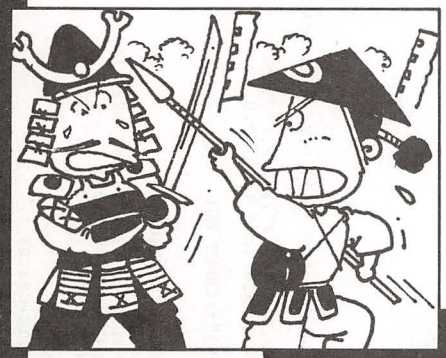
```
1000 ' ―――――― RYU                          '91/11/24
1010 GOTO 1820
1020 '
1030 '▲▼▲▼▲▼  RYU君の移動  ▼▲▼▲▼▲
1040 A=X+10*(Y-1) : B=(M(A)=2)*(INP(233)=191)-2*(INP(225)=127)
1050 ON B GOTO 1260,1520
1060 B=INP(225) : C=INP(224)
1070 DR=(B=254)*(Y>1)+2*(C=251)*(Y<10)+3*(C=239)*(X>1)+4*(C=191)*(X<10)
1080 IF DR=0 THEN 1040 ELSE MX=X : MY=Y
1090 DR2=M(A+10*(DR=1)-10*(DR=2)+(DR=3)-(DR=4))
1100 IF DR2=1 OR DR2>4 THEN PLAY "MF@74O4L16CF." : GOTO 1040
1110 Y=Y+(DR=1)-(DR=2) : X=X+(DR=3)-(DR=4)
1120 B=M(A) : PUT(MX*30,15+MY*15),CH(0,B-1),PSET              ' RYU君を消す
1130 PUT(X*30,15+Y*15),DA,AND : PUT(X*30,15+Y*15),DB,OR       ' RYU君を書く
1140 GD=(B=3)*(CR=1)-2*((B=3 AND CR=2) OR B=4)
1150 IF GD<>1 THEN 1170 ELSE M(A)=4
1160 PUT(MX*30,15+MY*15),CH(0,3),PSET : PLAY "MB@18O3G8"      ' 地面が弱くなる
1170 IF GD<>2 THEN 1200 ELSE M(A)=1 : PLAY "MB@18O3L8GFE"     ' 地面が崩れる
1180 FOR A=0 TO 7 : LINE(MX*30+A,15+MY*15+A)-STEP(29-A*2,14-A*2),1,B
1190 FOR B=0 TO INT(WT/4) : NEXT B,A
1200 C=(CR=2)*(M(X+10*(Y-1))=4)
1210 IF C=1 AND (X<>MX OR Y<>MY) THEN MX=X : MY=Y : GD=2 : GOTO 1170
1220 IF C=1 THEN 1520 ELSE FOR A=0 TO WT : NEXT A
1230 GOTO 1040
1240 '
1250 '▲▼▲▼▲▼  水晶の移動  ▼▲▼▲▼▲
1260 B=INP(225) : C=INP(224)
1270 DC=(B=254)*(Y>1)+2*(C=251)*(Y<10)+3*(C=239)*(X>1)+4*(C=191)*(X<10)
1280 IF DC=0 THEN 1040 ELSE MCR=CR : B=A+10*(DC=1)-10*(DC=2)+(DC=3)-(DC=4)
1290 DC2=M(B) : CR=CR+(CR<2)*(DC2=5)+(CR>0 AND (DC2=2 OR DC2=7))
1300 IF CR=MCR THEN 1040 ELSE M(B)=-2*(DC2=5)-5*(DC2=2)-7*(DC2=7) : C=M(B)
1310 CY=Y+(DC=1)-(DC=2) : CX=X+(DC=3)-(DC=4)
1320 CY=15+CY*15 : CX=CX*30 : A=-(C=2)-4*(C=5 OR C=7)
1330 PLAY "MF@12O5L32G.E" : PUT(CX,CY),CH(0,A),PSET          ' 水晶を置く／拾う
1340 LINE(512,84)-STEP(30*(CR=1)+60*(CR=0),15),4,BF          ' ┐ 持っている水晶の
1350 IF CR<>0 THEN PUT(453-30*(CR=2),84),CH(0,4),PSET        ' ┘     数を表示する
1360 IF C<>7 THEN 1430
1370 LINE(CX,CY)-STEP(29,14),2,B : FOR A=0 TO WT : NEXT A
1380 PLAY "MB@19O7L16CEBRC"                                  ' ┐
1390 FOR A=0 TO 13 : CIRCLE(CX+15,CY+7),11-A,0               ' | 水晶が消える
1400                 CIRCLE(CX+15,CY+7),12-A,4               ' |
1410 FOR B=0 TO INT(WT/20) : NEXT B,A                        ' ┘
1420 AC=AC-1 : IF AC=0 THEN 1600
1430 FOR A=0 TO WT : NEXT A
1440 GOTO 1040
1450 '
1460 '▲▼▲▼▲▼  音楽の演奏  ▼▲▼▲▼▲
1470 PLAY ,SA$(SW),SB$(SW) : PLAY ON
1480 SW=1-SW
1490 RETURN
1500 '
1510 '▲▼▲▼▲▼  やり直し  ▼▲▼▲▼▲
1520 PLAY STOP : PLAY ALLOC 255 : PLAY "MBT230@23O5L8EREEDRDRC2"
1530 IF LT=0 THEN 1660 ELSE LT=LT-1 : AC=0 : CR=0 : SW=0
1540 A=484-15*(2-LT) : LINE(A,110)-(A+30,124),4,BF           ' ┐ やり直せる
1550 IF LT<>0 THEN PUT(A-15,110),DA,AND : PUT(A-15,110),DB,OR ' ┘   回数を表示
1560 LINE(450,82)-(515,100),1,BF,4
1570 GOTO 2250
1580 '
1590 '▲▼▲▼▲▼  次の面に進む  ▼▲▼▲
1600 PLAY STOP : PLAY ALLOC 255
1610 PLAY "MFT230@63O5L16.GRAR>CR<GAR>C<AGARGR>ERERDRDRC2"
1620 IF R=5 THEN 1740 ELSE R=R+1 : CR=0 : SW=0
1630 GOTO 2250
1640 '
1650 '▲▼▲▼▲▼  ゲーム  オーバー  ▼▲▼▲▼▲
1660 FOR A=101 TO 115 : LINE(105,100)-(245,A),0,BF,2 : NEXT A
1670 COLOR 5 : LOCATE 14,13 : PRINT "G A M E  O V E R"
1680 FOR A=0 TO WT*20 : NEXT A
1690 FOR A=1 TO 25 STEP 4 : FOR B=0 TO INT(WT/6-A*WT/150) : SCREEN ,2
1700 FOR C=0 TO A*INT(WT/10) : NEXT C : SCREEN ,0 : NEXT B,A : SCREEN ,2
1710 FOR A=0 TO WT*50 : NEXT A : RUN
1720 '
1730 '▲▼▲▼▲▼  エンディング  ▼▲▼▲▼▲
1740 PLAY ALLOC ,255,255
1750 FOR A=86 TO 130 : LINE(40,85)-(310,A),0,BF,2 : NEXT A
1760 FOR A=11 TO 15 STEP 2 : READ A$ : FOR B=6 TO 37
1770 LOCATE B,A : PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,B-5,1))-1) : NEXT B,A
1780 PLAY ,SA$,SB$ : PLAY ON
```

★愛読者カードのハガキをきれいに切るコツ。その1：カッターで切らない。その2：プログラム応募カードごと切り離す。その3：気合を入れて切る。以上。(東京都府中市・山本宜広15才)……【影：なーるほどね。確かにこのハガキの切り口もきれいだ。】

```
1790 IF INP(233)<>191 THEN 1790 ELSE RUN
1800 '
1810 '▲▼▲▼▲▼  初期設定  ▼▲▼▲▼▲
1820 CLEAR ,&H5E00 : PLAY ALLOC 255,255,255 : ON PLAY(0,1) GOSUB 1460
1830 SCREEN 0,2 : CONSOLE ,,0,1 : COLOR 6 : WIDTH 80,25 : CLS 3 : COLOR=(0,4)
1840 DIM A%(92),DA(45),DB(45),CH(45,4),ME(5,100),M(100)
1850 R=1 : LT=3 : WT=120
1860 SA$="MBT230@26O6L4@V115" : SB$="MBT230@3O5L8@V110"
1870 A$="G.ER8GR8G8.R16G16R16E8.R16G8.R16FR8GR8D2.R2"
1880 B$="F.DR8FR8F8.R16F16R16D8.R16F8.R16ER8" : C$="CR8E8.R16D2R2"
1890 D$="GR8<B8.R16>C2R2" : E$="EGRGEGRGEGRGEGRGDGRGDGRGR<BRBGRBR>"
1900 F$="<B>GRG <B>GRG <B>GRG <B>GRG"
1910 G$="EGRG EGRG <B>GRG <B>GRG" : H$="EGRG<B>GRGCERECR4."
1920 SA$(0)=A$+B$+C$ : SA$(1)=A$+B$+D$ : SB$(0)=E$+F$+G$ : SB$(1)=E$+F$+H$
1930 '
1940 '▲▼▲▼▲▼  キャラクタの作成  ▼▲▼▲▼▲
1950 FOR A=0 TO 92 : READ A$ : A%(A)=VAL("&H"+A$) : NEXT A
1960 PUT(1,1),A% : LINE(0,0)-(31,16),5,B
1970 PAINT(2,2),0,5 : PAINT(0,0),7,0  : GET(1,1)-(30,15),DA
1980 PAINT(0,0),5,0 : PUT(1,1),A%,XOR : GET(1,1)-(30,15),DB
1990 LINE(0,0)-(29,14),4,BF           : GET(0,0)-(29,14),CH(0,1)
2000 A$=CHR$(0) : PAINT(0,0),A$+A$+CHR$(170)+A$+A$+CHR$(85),0
2010 GET(0,0)-(29,14),CH(0,2) : LINE(0,0)-(31,16),4,BF,0
2020 PAINT(1,1),A$+A$+CHR$(136)+A$+A$+CHR$(34),4 : GET(1,1)-(30,15),CH(0,3)
2030 LINE(0,0)-(29,14),4,BF : CIRCLE(15,7),12,0,,,,F,5
2040 FOR A=0 TO 5 : CIRCLE(15,7),A*2,7 : NEXT A : GET(0,0)-(29,14),CH(0,4)
2050 '
2060 '▲▼▲▼▲▼  画面データの読み込み  ▼▲▼▲▼▲
2070 FOR A=1 TO 5 : FOR B=0 TO 9 : READ A$ : FOR C=1 TO 10
2080 ME(A,B*10+C)=VAL(MID$(A$,C,1)) : NEXT C,B,A
2090 '
2100 '▲▼▲▼▲▼  画面の作成  その1  ▼▲▼▲▼▲
2110 CLS 2 : PAINT(0,0),CHR$(0)+CHR$(255)+CHR$(34)+CHR$(0)+CHR$(255)+CHR$(17)
2120 FOR A=1 TO 6 : READ B,C,D,E : LINE(B,C)-(D,E),1,BF,4 : NEXT A
2130 FOR A=0 TO 2 : PUT(A*15+454,110),DA,AND : PUT(A*15+454,110),DB,OR : NEXT A
2140 '
2150 '▲▼▲▼▲▼  オープニング  ▼▲▼▲▼▲
2160 FOR A=3 TO 6 : READ A$(A) : LOCATE 28,A : PRINT A$(A) : NEXT A
2170 LOCATE 24,13 : PRINT "P U S H  S P A C E  K E Y"
2180 LOCATE 52,21 : PRINT "1991  Y.Haraguchi"
2190 IF INP(233)<>191 THEN 2190
2200 FOR A=28 TO 53 : FOR B=3 TO 6 : LOCATE A,B : PRINT A$(B) : NEXT B,A
2210 LOCATE 24,13 : PRINT SPC(25) : FOR A=0 TO INT(WT*15) : NEXT A
2220 SCREEN ,0 : COLOR : FOR A=0 TO INT(WT*20) : NEXT A
2230 '
2240 '▲▼▲▼▲▼  画面の作成  その2  ▼▲▼▲▼▲
2250 FOR A=180 TO 329
2260 LINE(A,30)-(A,179),1 : LINE(359-A,30)-(359-A,179),1 : NEXT A
2270 FOR A=1 TO 100 : M(A)=ME(R,A) : NEXT A
2280 LOCATE 52,17 : PRINT USING "R  O  U  N  D   #";R
2290 FOR A=0 TO 9 : FOR B=1 TO 10 : C=M(A*10+B) : AC=AC-(C=5)
2300   D=(1-C)*(C=2 OR C=3 OR C=4 OR C=5)-(C=6 OR C=7)
2310   IF D=0 THEN 2350 ELSE PUT(B*30,30+A*15),CH(0,D),PSET
2320   IF C=7 THEN LINE(B*30,30+A*15)-STEP(29,14),2,B
2330   IF C<>6 THEN 2350 ELSE PUT(B*30,30+A*15),DA,AND
2340   PUT(B*30,30+A*15),DB,OR : X=B : Y=A+1 : M(X+10*(Y-1))=2
2350 NEXT B,A : PLAY ALLOC 255,255,255 : PLAY ON : PLAY "T230",SA$,SB$
2360 GOTO 1040
2370 '
2380 '▲▼▲▼▲▼  RYU君のグラフィックデータ  ▼▲▼▲▼▲
2390 DATA 001E,000F,FFFF,FCFF,0000,0000,FFFF,FCFF,0484,FC31,F131,0084,05B4,FCB5
2400 DATA 0080,3C00,FF3F,80BC,01B0,BC8C,0080,3C00,FF3F,80BF,0398,BC01,0000,0400
2410 DATA FF7F,D0DF,0000,1400,1E0F,0C00,FF7F,E0DF,1E0F,2C00,1F1F,0400,FF7F,F0DF
2420 DATA 1F1F,0400,071C,0000,E77C,F8DF,071C,0800,060C,0000,E77C,F8DF,060C,0000
2430 DATA 0080,0000,FF3F,F8BF,0080,0800,0000,0000,FF5F,F87F,0000,0000,0000,0400
2440 DATA 5E4F,F0FB,0000,0400,0000,0400,F973,F0F7,0000,0400,F081,1C00,073C,C0CF
2450 DATA F081,1C00,FFFF,FCFF,0000,0000,FFFF,FCFF,0000
2460 '
2470 '▲▼▲▼▲▼  画面のデータ  ▼▲▼▲▼▲
2480 DATA 4411111144,4111111114,1111111111,1725333311,1121131331          ' 1面
2490 DATA 1151121151,1151525361,1123511111,4111111114,4411111144
2500 DATA 1111122511,1222321513,1212121215,1217121212,1211131313          ' 2面
2510 DATA 1222221312,1121111253,3222421231,3111151161,3325325231
2520 DATA 1112222242,1124142215,1232223214,1232723212,1211111215          ' 3面
2530 DATA 1535654223,2211111222,3231322213,2121211215,5151511425
2540 DATA 1244433211,5712141255,2115144443,2223251232,4111212721          ' 4面
2550 DATA 5252323111,4411114221,4432724334,4141113342,4435625127
2560 DATA 7175235443,3111412142,4242525135,1141111233,7241754512          ' 5面
2570 DATA 4441221417,1151444444,7452112433,2446125112,5344421723
2580 '
2590 DATA 425, 25,540, 55 , 450, 82,515,100 , 405,133,560,148
2600 DATA 410,165,555,180 , 445,108,520,126 ,  29, 29,330,180
2610 '
2620 '      ABCDEFGHIJKLMN
2630 DATA "  ┌──┐ ┌┐┌┐┌┐"
2640 DATA "  │ o└┐│└┘└┘│"
2650 DATA "  │┌┐└┐└┘┌┘  │"
2660 DATA "  └┘└┘  └┘  └┘"
2670 '
2680 DATA "Ifaibtahpuufoabampuapgadsztubmt/"
2690 DATA "aaaaaaCvuaifaxboutanpsf///aaaaaa"
2700 DATA "aaBoeaifaibtacffoamppljohagps/aa"
```


★宮○りえの写真集って本当に売れているんですか？本屋さんに行くとたっくさんあるんですよね。財テクだーっとか言って，いっぱい買っちゃった人は今どうしてんですかね？？（千葉県松戸市・会社のXVI速え）……【編：あっと言う間のブームでしたね。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



戦国時代をバックにしたシミュレーション・ゲーム

下剋上(げこくじょう)

桑原　清二

時

16世紀，戦国の世の中で１人の男が君主を殺し，５人の部下と共に天下取りを目ざし立ちあがった。

設　定

まず，攻める国をきめます。すると，合戦の舞台が現れます。つぎに敵の配置を見て，武将を[2][4][6][8]キーで動かし，[5]で配置します。

そして，大将以外の武将の行動パターンをきめます（1回の戦で2回までしか同じ行動パターンを取れません)。

行動パターン

1．攻　撃…まっすぐ相手の大将へ向かって進みます。
2．守　備…味方の大将を守ります。
3．監　視…近くに敵がいると近づいて戦います。
4．待　機…総攻撃の命令がかかるまでその場で待機します。

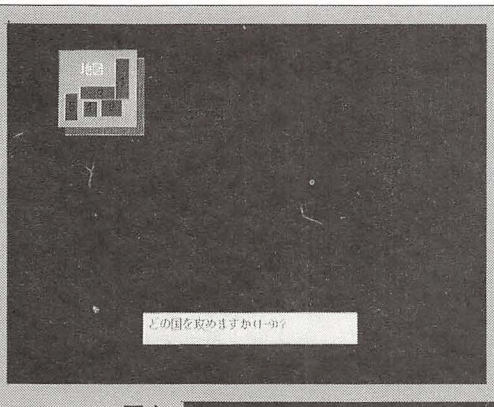
大将以外は考えて動いてくれます。

戦

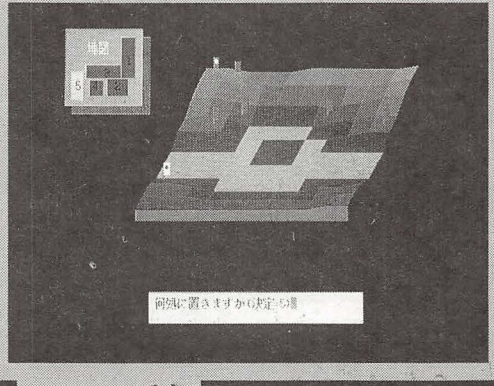
先に相手の大将の首を取ったほうが勝ちです。

下にあるパラメータは各武将の体力(青緑）と機動力（緑緑）です。

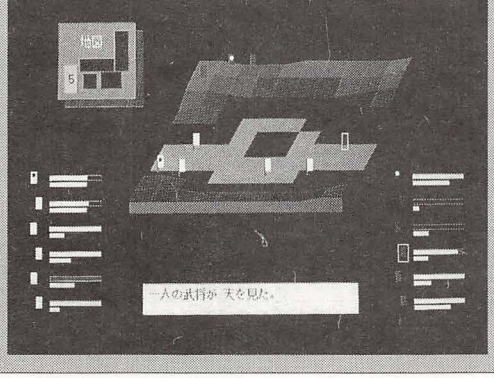
1．移　動…移動は[1]，[2]，[3]，[4]，[6]，[7]，[8]，[9]の8方向です。1回に1マスしか移動できません。移動するたびに，機動力が減ります（減りかたはより高いところにいくと大きく，水の上はさらに大きいです)。
2．攻　撃…移動する方向に敵がいると攻撃します。攻撃すると相手の体力が減ります（減りかたは相互の位置の高低，攻撃力，防御力（これは表示されません）等に関して減ります)。
3．待　機…[5]で待機です。待機すると機動力が増えます。
4．総攻撃…0で総攻撃命令です。これがかかると守備以外の武将



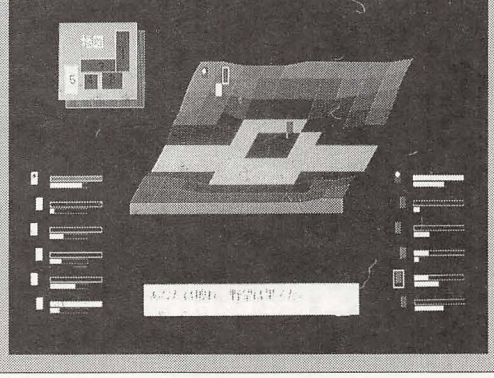
◀《写真1》まずは攻める国をきめます。国によって地形がちがうので注意



◀《写真2》大将（自分）と5人の部下を配置すれば合戦がはじまります



▶《写真3》パラメータは上が体力、下が移動力になっています



▶《写真4》大将の首を取ることができれば勝利!!

★Dr.Dと編集長をよろしく。よろしく，よろしくお願いします！忘れないでくださいね～。さあ，そこの君も，Dr.Dと編集長のファンになろう！（長崎市・森　潤一13才)……【Dr.D & 編集長：いやあ，何かこうあらたまって応援されると……。影：何照れてんだか。】

か相手の大将へ向かって進みます。

ちなみに，味方の武将が3人以下になると敵は総攻撃をかけてきます。待ちかまえて戦うのも一つの戦法です。

◆内乱◆

戦に勝った後，内乱が起こるかもしれません。戦いかたはそのままですが，見る向きが変わります。

◆最後に◆

統一すると簡単なエンディングがあります。またDATAの値を変えていろいろな戦の舞台を作ってみてください。

《第1表》変数表

ST(−)	味方の体力
TT(−)	敵の体力
M(−)	味方の機動力
TM(−)	敵の機動力
SX, SY	味方の座標
TX, TY	敵の座標
SS(−)	味方の行動パターン
SP(−)	敵の行動パターン
KO1	攻めている国の番号
P(X, Y)	// その位置の高さ

```
660 DATA 0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0
670 DATA 1,1,1,3,9,5,4,3,7,2,5,1,3,2,0,3
680 DATA 3,3,2,3,3,5,6,6,7,8,6
690 DATA 3,3,2,2,3,4,5,6,6,7,6
700 DATA 3,3,1,1,3,4,5,5,5,6,5
710 DATA 3,2,1,1,2,2,2,3,4,5,4
720 DATA 3,1,0,0,0,0,0,2,4,4,3
730 DATA 1,1,0,0,0,0,0,2,3,3,3
740 DATA 0,0,0,0,2,0,0,1,1,2,1
750 DATA 0,0,0,0,0,2,2,0,0,0,0
760 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
770 DATA 0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,0
780 DATA 0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,0
790 DATA 10,1,1,1,10,6,3,4,9,3,8,1,3,2,3,1
800 DATA 5,5,4,4,4,5,5,5,5,5,6
810 DATA 5,5,4,4,4,4,4,4,4,5,6
820 DATA 4,4,3,2,2,2,2,2,3,4,5
830 DATA 2,3,2,0,0,0,0,1,2,3,3
840 DATA 2,2,2,0,0,0,0,0,1,2,2
850 DATA 0,0,0,0,0,2,0,0,0,0,0
860 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
870 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
880 DATA 2,2,1,0,0,0,0,0,1,1,2
890 DATA 2,2,2,1,1,1,1,1,1,2,3
900 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,3,3
910 DATA 1,1,2,4,10,4,7,3,3,3,2,1,2,2,3,1
920 '■■■■ 設定 ■■■
930 LINE(160,330)-(460,370),1,BF,15:LINE(50,10)-(160,107),1,BF,CHR$(&HAA)+CHR$(&
H0)+CHR$(&H0)+CHR$(&H0)
940 COLOR 7:LOCATE 9,1:PRINT "地図":LINE(40,0)-(150,97),9,BF,1:COLOR 0
950 FOR I=1 TO 5:C=3-(KU(I)=1)*7:ON I GOSUB 1330,1340,1350,1360,1370
960 NEXT:IF NA=1 THEN NA=2:GOTO 1010
970 LOCATE 21,21:PRINT "どの国を攻めますか(1-9)";:INPUT KU1
980 IF KU1<1 OR KU1>5 THEN 970
990 IF KU(KU1)=1 THEN 970
1000 C=11:ON KU1 GOSUB 1330,1340,1350,1360,1370:GOSUB 130
1010 FOR I=1 TO 10:FOR L=1 TO 10
1020 GET@(FNA(I,L),FNB(I,L))-STEP(8,20),P%((I+(L-1)*10)*160):NEXT L,I
1030 FOR N=1 TO 6:X=TX(N):Y=TY(N):C=0:TM(N)=50:GOSUB 1060
1040 TT(N)=70:TF(N)=INT(RND*8)+10:TD(N)=INT(RND*8):NEXT
1050 TD(1)=8:TF(1)=20:GOTO 1100
1060 LINE(FNA(X,Y),FNB(X,Y))-STEP(1,20),13,BF
1070 LINE(FNA(X,Y)+1,FNB(X,Y))-STEP(7,14),12+C*3,BF
1080 IF N=1 THEN CIRCLE(FNA(X,Y)+4,FNB(X,Y)+5),2,15-C*3,,,,F,15-C*3
1090 RETURN
1100 N=1:X=1:Y=8:X1=1:Y1=8
```

下剋上のプログラム・リスト

```
10 '■■■初期設定 ■■■
20 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0:COLOR ,,,,2:CLS 3:CLEAR
30 COLOR 7:LOCATE 30,10:PRINT "下　剋　上"
40 DIM H(5,11,11),P(11,11),P%(16160),P1%(160)
50 FOR I=1 TO 15:READ A$:A%=VAL("&H"+A$):COLOR=(I,A%):NEXT
60 DATA 30F,800,900,A00,B00,C00,D00,E00,F00,F44,FF0,0F0,AA0,660,FFF
70 DEF FNC(A,B)=P(A,B)+P(A+1,B)+P(A+1,B+1)+P(A,B+1)
80 DEF FNB(A,B)=B*16-INT(FNC(A,B)/4)*5+45:DEF FNA(A,B)=A*30-B*10+230
90 '■■■ 地図 ■■■
100 FOR L=1 TO 5:FOR J=1 TO 11:FOR I=1 TO 11:READ H(L,I,J):NEXT I,J
110 FOR I=1 TO 6:READ X,Y:TTX(L,I)=X:TTY(L,I)=Y:NEXT
120 READ F(L,1),D(L,1),F(L,2),D(L,2):NEXT:CLS 1:GOTO 920
130 FOR J=1 TO 11:FOR I=1 TO 11:P(I,J)=H(KU1,I,J):NEXT I,J:KU=KU1
140 FOR I=1 TO 6:TX(I)=TTX(KU,I):TY(I)=TTY(KU,I):NEXT
150 FOR I=2 TO 6:SP(I)=3:NEXT:R=INT(RND(1)*2)+1:F=F(KU,R):D=D(KU,R)
160 IF F>0 THEN FOR I=2 TO F+1:SP(I)=1:NEXT
170 IF D>0 THEN FOR I=6 TO 7-D STEP-1:SP(I)=2:NEXT
180 FOR J=1 TO 10:FOR I=1 TO 10
190 D1=FNC(I,J):D=INT((D1-1)/4)+2:C=D+1+(D=1)+(D=10)*2
200 LINE(240+(I-1)*30-(J-1)*10,75-P(I,J)*5+(J-1)*16)-(240+I*30-(J-1)*10,75-P(I+1
,J)*5+(J-1)*16),C
210 LINE(240+(I-1)*30-(J-1)*10,75-P(I,J)*5+(J-1)*16)-(240+(I-1)*30-J*10,75-P(I,J
+1)*5+J*16),C
220 LINE(240+I*30-(J-1)*10,75-P(I+1,J)*5+(J-1)*16)-(240+I*30-J*10,75-P(I+1,J+1)*
5+J*16),C
230 LINE(240+(I-1)*30-J*10,75-P(I,J+1)*5+J*16)-(240+I*30-J*10,75-P(I+1,J+1)*5+J*
16),C
240 PAINT(240+(I-1)*30+1-(J-1)*10,75-P(I,J)*5+1+(J-1)*16),D,C:NEXT I,J
250 LINE(540,80)-(440,240),14:LINE(140,240)-(440,240),14
260 LINE(540,75-P(11,1)*5)-(540,80),14:LINE(140,240)-(140,235-P(1,11)*5),14
270 LINE(440,240)-(440,235-P(11,11)*5),14:FOR I=1 TO 10
280 LINE(140+I*30,235-P(I+1,11)*5)-(110+I*30,235-P(I,11)*5),14
290 LINE(550-I*10,75-P(11,I)*5+(I-1)*16)-(540-I*10,75-P(11,I+1)*5+I*16),14
300 NEXT I:PAINT(439,236),13,14:PAINT(441,235),14,14:RETURN
310 '■■■■ DATA ■■■
320 DATA 3,5,5,4,3,3,3,4,3,1,2
330 DATA 5,5,5,4,4,5,4,4,3,3,3
340 DATA 5,5,5,5,6,6,6,5,5,5,5
350 DATA 7,7,7,7,7,8,7,7,7,7,7
360 DATA 8,9,9,9,9,9,7,9,9,9,9
370 DATA 8,9,7,7,9,9,9,9,7,7,7
380 DATA 6,7,6,7,7,7,7,7,7,5,5
390 DATA 4,4,5,5,5,5,5,5,5,5,3
400 DATA 3,3,4,4,6,4,6,4,4,3,3
410 DATA 2,2,4,4,5,4,3,2,3,3,1
420 DATA 3,4,4,4,5,4,3,2,3,2,1
430 DATA 5,1,6,4,2,3,8,2,3,1,6,2,4,1,3,1
440 DATA 3,4,5,6,7,8,8,6,4,2,2
450 DATA 3,4,6,7,8,9,7,6,4,2,1
460 DATA 3,4,6,7,8,8,7,6,4,2,1
470 DATA 3,4,6,6,7,7,6,6,4,2,1
480 DATA 2,4,4,6,6,6,6,4,4,2,1
490 DATA 2,2,4,4,4,4,4,4,2,2,1
500 DATA 1,2,2,3,3,3,3,2,2,1,1
510 DATA 1,1,2,2,2,2,2,2,1,1,0
520 DATA 0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0
530 DATA 0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,1
540 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
550 DATA 5,2,7,4,3,3,8,1,4,1,5,4,0,5,5,0
560 DATA 4,5,4,4,2,0,0,0,0,0,0
570 DATA 3,4,4,2,2,0,0,0,0,0,0
580 DATA 2,2,2,2,0,0,0,1,0,0,0
590 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
600 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0
610 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
620 DATA 0,2,2,0,0,0,0,0,0,0,0
630 DATA 0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0
640 DATA 0,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0
650 DATA 0,0,0,2,0,0,0,0,1,3,3
```


★なぜ赤烏氏はスト II 大会で戦わないのでしょう？①いそがしいから。②負けるのがこわいから。③さわったとたんに壊すから。(愛知県春日井市・SWAT15才)……【影：今だにくるなあ，この手のハガキ。赤烏：闘技場も終わったんだし，俺のことは忘れてくれ。】

```
1110 LOCATE 21,21:PRINT "
1120 LOCATE 21,21:PRINT "何処に置きますか(決定=5)";
1130 GET@(FNA(X,Y),FNB(X,Y))-STEP(8,20),P1%
1140 C=1:GOSUB 1060:I$=INPUT$(1):IF I$="5" THEN 1180
1150 X1=X:X=X+(I$="4" AND X>1)-(I$="6" AND X<10)
1160 Y1=Y:Y=Y+(I$="8" AND Y>8)-(I$="2" AND Y<10)
1170 PUT@(FNA(X1,Y1),FNB(X1,Y1)),P1%,PSET:GOTO 1130
1180 IF N=1 THEN 1240
1190 FOR I=1 TO N-1:IF X=SX(I) AND Y=SY(I) THEN 1140 ELSE NEXT
1200 LOCATE 21,21:INPUT "1.攻撃 2.守備 3.監視 4.待機";SS(N)
1210 IF SS(N)<1 OR SS(N)>4 THEN 1200
1220 Q=0:FOR I=2 TO N:IF SS(N)=SS(I) THEN Q=Q+1:IF Q=3 THEN 1200
1230 NEXT
1240 SX(N)=X:SY(N)=Y:ST(N)=70:M(N)=50:SF(N)=INT(RND*8)+10:SD(N)=INT(RND*8):N=N+1
1250 IF N=7 THEN SF(1)=20:SD(1)=8 ELSE X=1:Y=8:GOTO 1110
1260 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 6
1270 LINE((I-1)*510-(J MOD 2)*7+10,155+J*32)-STEP(0,20),13,BF
1280 LINE ((I-1)*510-(J MOD 2)*7+11,155+J*32)-STEP(7,14),18-I*3,BF
1290 IF J=1 THEN CIRCLE((I-1)*510+7,191),2,9+I*3,,,,F,9+I*3
1300 LINE((I-1)*510+29,160+J*32)-STEP(72,6),1,BF,15
1310 LINE((I-1)*510+29,168+J*32)-STEP(52,6),5,BF,15:NEXT J,I
1320 GOTO 1380
1330 LINE(120,10)-(140,63),10,BF,C:LOCATE 15,2:PRINT 1:RETURN
1340 LINE(100,63)-(130,85),10,BF,C:LOCATE 13,4:PRINT 2:RETURN
1350 LINE(70,46)-(120,63),10,BF,C:LOCATE 11,3:PRINT 3:RETURN
1360 LINE(75,65)-(95,85),10,BF,C:LOCATE 9,4:PRINT 4:RETURN
1370 LINE(49,55)-(67,90),10,BF,C:LOCATE 6,4:PRINT 5:RETURN
1380 '■■■■ - 戦 - ■■■■
1390 KK=0:SN=6
1400 FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 2:IF J=1 AND ST(I)>0 THEN X=SX(I):Y=SY(I):GOTO 1420
1410 IF  J=2 AND TT(I)>0 THEN X=TX(I):Y=TY(I):GOTO 1730 ELSE 1650
1420 LINE(7-(I MOD 2)*7,153+I*32)-STEP(14,22),12,B
1430 LINE(FNA(X,Y),FNB(X,Y))-STEP(8,20),12,B:CO=0
1440 IF I>1 THEN 2000
1450 LOCATE 21,21:PRINT "                                                    "
1460 COLOR 0:BEEP 1:BEEP 0:IF CO=0 THEN 1480
1470 LOCATE 21,21:PRINT "起動力が足りません。":GOTO 1490
1480 LOCATE 21,21:PRINT "移動･攻撃-(1-9) 待機-5 総攻撃-0"
1490 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1490 ELSE L=VAL(I$)
1500 IF L=0 THEN KK=1:GOTO 1510 ELSE IF L<>5 THEN 1530
1510 M(I)=M(I)+10:IF M(I)>50 THEN M(I)=50
1520 M=M(I):GOSUB 1620:N=I:C=1:GOSUB 1060:GOTO 1650
1530 X1=X+(L MOD 3=1)-(L MOD 3=0):Y1=Y+(L>6)-(L<4)
1540 FOR L=1 TO 6:IF TX(L)=X1 AND TY(L)=Y1 AND TT(L)>0 THEN N=L:GOTO 1660 ELSE N
EXT
1550 FOR L=1 TO 6:IF SX(L)=X1 AND SY(L)=Y1 AND L<>I AND ST(L)>0 THEN IF I=1 THEN
 1460 ELSE 2080 ELSE NEXT
1560 IF X1<1 OR X1>10 OR Y1<1 OR Y1>10 THEN IF I=1 THEN 1480 ELSE 2080
1570 M=M(I):GOSUB 1590:IF CO=1 AND I=1 THEN 1450
1580 IF CO=1 THEN 1510 ELSE M(I)=M:X=X1:Y=Y1:C=1:N=I:GOSUB 1060:SX(I)=X1:SY(I)=Y
1:GOTO 1650
1590 P1=FNC(X1,Y1):P=FNC(X,Y)-P1
1600 M=M-3-P-(P<0)*P+(P1=0)*10-INT(RND(1)*5)+(I=1 AND J=2)*3
1610 IF M<1 THEN CO=1:RETURN
1620 LINE((J-1)*510+29,168+I*32)-STEP(52,6),5,BF,0:LINE((J-1)*510+30,169+I*32)-S
TEP(M,4),15,BF
1630 PUT@(FNA(X,Y),FNB(X,Y)),P%((X+(Y-1)*10)*160),PSET
1640 LINE((J-1)*510-(I MOD 2)*7+7,153+I*32)-STEP(14,22),0,B:RETURN
1650 NEXT J,I:GOTO 1400
1660 '■■■■ 攻撃 ■■■■
1670 P=FNC(X,Y)-FNC(X1,Y1):IF P<0 THEN P=0
1680 TT(N)=TT(N)-SF(I)+TD(N)-INT(RND(1)*3)-P:X2=X:Y2=Y:C=0:X=X1:Y=Y1
1690 FOR L=1 TO 5:BEEP 1:GOSUB 1060:FOR O=1 TO 10:NEXT
1700 PUT(FNA(X1,Y1),FNB(X1,Y1)),P%((X1+(Y1-1)*10)*160),PSET:BEEP 0:NEXT
1710 IF TT(N)<1 THEN TT(N)=0:GOTO 2100 ELSE GOSUB 1060
1720 LINE(610,161+N*32)-STEP(-70+TT(N),4),0,BF:X=X2:Y=Y2:GOSUB 1630:C=1:N=I:GOSU
B 1060:GOTO 1650
1730 '■■■■ 敵 ■■■■
1740 LINE(517-(I MOD 2)*7,153+I*32)-STEP(14,22),15,B
1750 LINE(FNA(X,Y),FNB(X,Y))-STEP(8,20),15,B:CO=0
1760 FOR L=1 TO 6:IF X+2>SX(L) AND X-2<SX(L) AND Y+2>SY(L) AND Y-2<SY(L) AND ST(
L)>0 THEN N=L:X1=SX(N):Y1=SY(N):GOTO 1770 ELSE NEXT:GOTO 1840
```

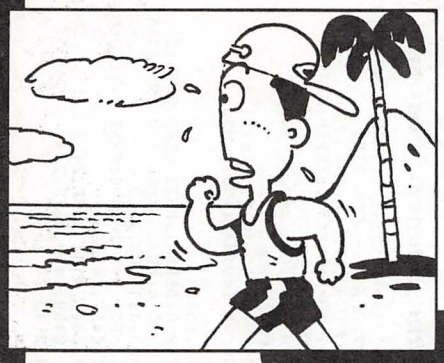
```
1770 '■■■■ 敵の攻撃 ■■■■
1780 P=FNC(X,Y)-FNC(X1,Y1):IF P<0 THEN P=0
1790 ST(N)=ST(N)-TF(I)+SD(N)-INT(RND(1)*3)-P:X2=X:Y2=Y:C=1:X=X1:Y=Y1
1800 FOR L=1 TO 5:BEEP 1:GOSUB 1060:FOR O=1 TO 10:NEXT
1810 PUT(FNA(X1,Y1),FNB(X1,Y1)),P%((X1+(Y1-1)*10)*160),PSET:BEEP 0:NEXT
1820 IF ST(N)<1 THEN ST(N)=0:GOTO 2100 ELSE GOSUB 1060
1830 LINE(100,161+N*32)-STEP(-70+ST(N),4),0,BF:X=X2:Y=Y2:GOSUB 1630:C=0:N=I:GOSU
B 1060:GOTO 1650
1840 IF SN<3 AND SP(I)<>2 THEN 1950
1850 ON SP(I) GOTO 1950,1970,1980
1860 IF RND>.3 THEN 1880
1870 IF RND>.3 THEN 1900
1880 TM(I)=TM(I)+10:IF TM(I)>50 THEN TM(I)=50
1890 M=TM(I):GOSUB 1620:C=0:N=I:GOSUB 1060:GOTO 1650
1900 X1=X+(INT(RND(1)*3)-1):Y1=Y+(INT(RND(1)*3)-1)
1910 IF X1=X AND Y1=Y THEN 1870
1920 X1=X1-(X1<1)+(X1>10):Y1=Y1-(Y1<1)+(Y1>10)
1930 FOR L=1 TO 6:IF X1=TX(L) AND Y1=TY(L) AND TT(L)>0 THEN 1870 ELSE NEXT
1940 M=TM(I):GOSUB 1590:IF CO=1 THEN 1870 ELSE X=X1:Y=Y1:TM(I)=M:C=0:N=I:GOSUB 1
060:TX(I)=X1:TY(I)=Y1:GOTO 1650
1950 X2=SX(1):Y2=SY(1)
1960 X1=X+SGN(X2-X):Y1=Y+SGN(Y2-Y):GOTO 1920
1970 FOR L=1 TO 6:IF TX(1)+3>SX(L) AND TX(1)-3<SX(L) AND TY(1)+3>SY(L) AND TY(1)
-3<SY(L) THEN X2=SX(L):Y2=SY(L):GOTO 1960 ELSE NEXT:X2=TX(1):Y2=TY(1):GOTO 1960
1980 FOR L=1 TO 6:IF X+4>SX(L) AND X-4<SX(L) AND Y+4>SY(L) AND Y-4<SY(L) THEN X2
=SX(L):Y2=SY(L):GOTO 1960 ELSE NEXT:GOTO 1870
1990 GOSUB 1620:N=I:X=X1:Y=Y1:C=0:GOSUB 1060:GOTO 1650
2000 '■■■■ 家来 ■■■■
2010 FOR L=1 TO 6:IF X+2>TX(L) AND X-2<TX(L) AND Y+2>TY(L) AND Y-2<TY(L) AND TT(
L)>0 THEN N=L:X1=TX(N):Y1=TY(N):GOTO 1660 ELSE NEXT
2020 IF KK=1 AND SS(I)<>2 THEN 2040
2030 ON SS(I)-1 GOTO 2060,2070,1510
2040 X2=TX(1):Y2=TY(1)
2050 X1=X+SGN(X2-X):Y1=Y+SGN(Y2-Y):GOTO 1550
2060 FOR L=1 TO 6:IF SX(1)+3>TX(L) AND SX(1)-3<TX(L) AND SY(1)+3>TY(L) AND SY(1)
-3<TY(L) AND TT(L)>0 THEN X2=TX(L):Y2=TY(L):GOTO 2050 ELSE NEXT:X2=SX(1):Y2=SY(1
):GOTO 2050
2070 FOR L=1 TO 6:IF X+4>TX(L) AND X-4<TX(L) AND Y+4>TY(L) AND Y-4<TY(L) AND TT(
L)>0 THEN X2=TX(L):Y2=TY(L):GOTO 2050 ELSE NEXT:GOTO 2080
2080 IF RND>.3 THEN 1510
2090 X1=X+(INT(RND(1)*3)-1):Y1=Y+(INT(RND(1)*3)-1):GOTO 1550
2100 '■■■■ 死亡 ■■■■
2110 LINE(29-(J=1)*510,160+N*32)-STEP(72,6),1,BF,12
2120 FOR A=1 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:FOR B=1 TO 30-A:NEXT:BEEP 1:FOR B=1 TO A*10:BEE
P 0:NEXT B,A
2130 LOCATE 21,21:PRINT "                                                    ":IF J=1 THEN 2160
2140 IF N=1 THEN LOCATE 21,21:PRINT "あなたは敗れ、野望は果てた。":I$=INPUT$(1):COLOR 7
:END
2150 LOCATE 21,21:PRINT "一人の武将が 天を見た。":I$=INPUT$(1):SN=SN-1:GOTO 1830
2160 IF N=1 THEN LOCATE 21,21:PRINT "天が近づいてきた。":GOTO 2180
2170 LOCATE 21,21:PRINT "我が、討ち取ったり。":I$=INPUT$(1):GOTO 1720
2180 KU(KU1)=1:FOR A=1 TO 20:BEEP 1:FOR B=1 TO A*3:NEXT:BEEP 0:NEXT
2190 FOR I=1 TO 5:IF KU(I)=1 THEN NEXT:GOTO 2240
2200 I$=INPUT$(1):IF RND(1)<.8 OR NA=2 THEN NA=0:CLS 3:GOTO 930
2210 COLOR 7:CLS 3:LOCATE 25,10:PRINT "殿、内乱が起きました。"
2220 FOR J=1 TO 11:FOR I=1 TO 11:P(I,J)=H(KU1,12-I,12-J):NEXT I,J
2230 KU=INT(RND*5)+1:I$=INPUT$(1):CLS 3:GOSUB 140:NA=1:GOTO 930
2240 '■■■■ 終局 ■■■■
2250 C=10:ON KU1 GOSUB 1330,1340,1350,1360,1370
2260 FOR I=1 TO 50:BEEP 1:FOR L=1 TO I:BEEP 0:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:NEXT
2270 RESTORE 2300:SCREEN 0,0:CLS 3:FOR I=1 TO 4:READ A:FOR J=0 TO A:READ A$
2280 PUT(500-I*75,J*16+I*10),KANJI(VAL("&h"+A$)),OR,15,0
2290 BEEP 1:BEEP 0:FOR L=1 TO 100:NEXT L,J:FOR L=1 TO 500:NEXT L,I:COLOR 7:END
2300 DATA 7,4C6E,4B3E,2472,324C,243F,2437,243F,242C
2310 DATA 9,3248,4D68,244B,3B26,2435,246C,2446,2437,245E,2426
2320 DATA 9,3D64,246B,4024,2472,3B5F,2461,246B,2433,2448,244F
2330 DATA 6,432F,2462,3D50,4D68,244A,2424,2143
```

★　　★

★OFコーナーに投稿するときは、上の「★OFコーナー」というところに○をつけるのですか？それと、P.N.はどこに書くの？（神奈川県茅ヶ崎市・太田隼人13才）……【影：この前も答えたけどもう一度。○はつけてくれるとうれしい。P.N.はわかりやすいところにな。】

PC-9801/286

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



小ジャンプ，大ジャンプでかけぬけろ！

走れ!アイランド（南海の孤島編）

藤澤　一喜

ストーリー

199X年，南海の孤島にレジャー・ランドが誕生した。

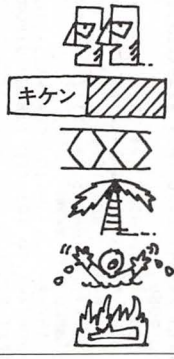
遊びかた

スペース・キーで大ジャンプ，テンキーの8で小ジャンプをしながらゴールまで走ってください。ヤシの木がゴールです。

島にはいろんなものがありますが，ゲーム内容に関係するものを第1，第2図にまとめましたのでそちらを参考にしてください。

プログラムについて

昔，ちょっと背のびのBASIC構座でやっていた，ワンキー・スクロール・ゲ



双子の守り神：点数とスピードが上がります

キケン&ゼブラゾーン：キケン地帯のヒントになります

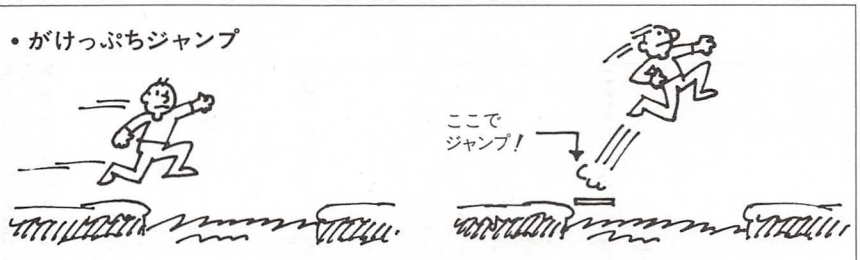
ジャンプ台：スーパー・ジャンプができます

ヤシの木：ゴールです

先客さん：ゲームに失敗しておぼれている先客です

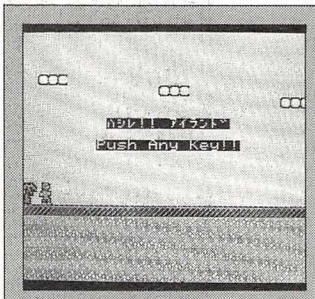
炎：海からわきでた石油が
あまりの熱さのためもえだしたものです

《第1図》島にあるいろいろなもの

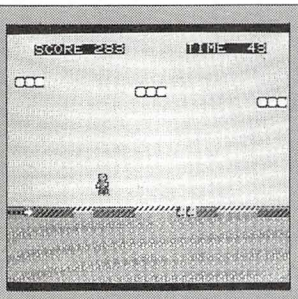


このように海にとびだした瞬間にジャンプすると
ふつうのジャンプより1ブロック多くとべる

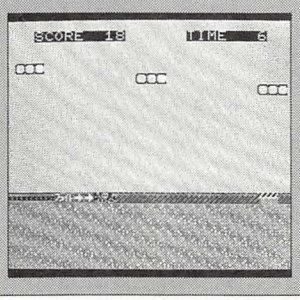
《第2図》ワンポイント・テクニック



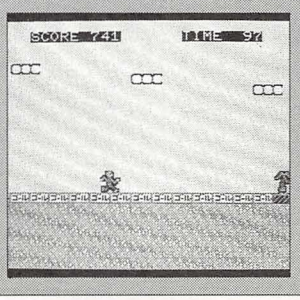
◀《写真1》これがタイトル画面です。ゴール目指してゴーゴー!!



◀《写真2》すき間にはまらないように気をつけてジャンプだ！



◀《写真3》落ちるとロスタイムだからなるべく落ちないように



◀《写真4》ゴールのヤシの木が見えればクリアだ

★オレは，今までアメリカのマドリードにホームステイしてたんだぞ！すごいだろう。P.S.編集長ガンバレ！かげながら応援してます。
(山梨県中巨摩郡・空飛ぶカエル15才)……【影：今月は妙に編集長を応援するハガキが多いな。編：どうなってるんでしょ。】

```
450 '========================      Jump!!!      ========================
460 J=1:H=1
470 MY=MY+SGN(H-JJ)
480 H=H+1
490 IF H=JH THEN J=0:H=0
500 RETURN
510 '========================     Dobboon!!     ========================
520 LOCATEAX,AY:PRINTCL$:LOCATEMX,MY+2:PRINT"vw"
530 PAUSEWA*5:RETURN
540 '========================      Goal in      ========================
550 LOCATE32,15:PRINT"qr↓←↤st↓←↤``":G=1:TM=TIME
560 FOR I=1 TO 16:MX=MX+1
570 LOCATEMX,15:PRINTM$(G)
580 PAUSE1:IF G=1 THEN G=2 ELSE G=1
590 LOCATEMX-1,15:PRINTCL$
600 NEXT
610 LOCATEMX,15:PRINTM$(2)
620 CGEN:LOCATE12,5:PRINT"ﾔｯﾀｾﾞ ｺﾞｰﾙ ｲﾝ!!"
630 LOCATE10,9:PRINT"ﾏｸ ﾉ ﾁｬﾚﾝｼﾞﾜ ｵﾏﾁｼﾃｽﾃｽ":END
640 '====================== South ireland's  data ====================
650 DATA xycc|}uuuuuuuu|}ccaa``````````````aa``````dedeggaaaaaaggaagg````````
660 DATA ``````aa````uuuuuu``````aa``````````aaaaaa``````````````````aaaa```c
670 DATA deg```aaaaggaaaaggaa````````````cc``````cc```aa``aa{{````aa``````
680 DATA ````aa````aa````aa````````````vw``{{````aa``````aa````de``````de
690 DATA ````aaaaaaaaaa````````vwuuuuuuuuuuaa{```aa````|}````aauuuuuuuuuuuuuc
700 DATA ````aa````aaaa{{``aaaa``````ff````vw``{{````aa``````aaaa``````````de
710 DATA ggggaaaa¯πccaaaaaaaaaaaaaa````vw````aappaa``````````aa````````deaaca
720 DATA deuuuuaaaauuguaaaa``ggpppp````aaaa``uuuuuaaaauuuaaaauuuaaaa````pppp
730 DATA gagaaaaaggpgppppg`g`g`vwaaaa``````pp{{``````pp|}``aa|}``aaaa``uuppcc
740 DATA g```ppaa|}{{ppdedeppdedeppppppppppde{{{{|}````pppp|}|}``aaaa``{{aaaa
750 DATA ````aaaaaaaaaaaaaaaaaavw{{|}aaaaaaaaaaaaaaaa``|}deffuuuuuudeggaaaade
760 DATA ggffaaaa``{{aaaa{{aaaaaaaaaaaa````aa{`vwaaaa``|}````ppccppdeccaaccccc
770 DATA ¯πccaaaaaaapp¯πvwccvwccaaaapppp````¯π¯π
1000 '====|------ B -----|------ R ------|------ G ------| PCG data
1010 DATA 00000000000000000000000113377EEDD77FFEECC88000000
1020 DATA 993366FFFFFFFFFF99332277880000009933 66FF99000000
1030 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0004041042401200004041042401200
1040 DATA 00080C7E7E0C0800007E7E7E7E7E7E00FF898DFFFF8D89FF
1050 DATA 0000000000000000007F7F7F7F7F7F00FFEF83EE83EFEFFF
1060 DATA 00000000000000000FEFEFEFEFEFE00FF7F1DA5BDBB77FF
1070 DATA 0018244242241800 7E0000000000007E0000000000000000
1080 DATA 00000000000000000CC993366CC993366CC993366CC993366
1090 DATA F3F6F6C6820000000001010101 00C0C0F0F1F1C1913BEFC7
1100 DATA BF1F1F1F1F1F100000008040C0800006063F9F5FDF9F90C6EE
1110 DATA F8F8F8808080818300000303363C2800FBFBF880A0A0A183
1120 DATA 0303070F070181C1000080C060301C18BB93070F07018DD9
1130 DATA F3F6F6F6F2F0E0E0000101010100000F0F1F1F1F1F3E7EF
1140 DATA BF1F1F1F1F3F0F0F008040C0800000603F9F5FDF9FBF8FEF
1150 DATA C0C0C0F8F0F0F0F0181803030306060 7DFDBC0F8F0F0F0F77
1160 DATA 0F0F1F0F0F0F0F07600080C060606070EF8F1F0F0F0F0F77
1170 DATA 000000000000000022B44DFEFFFFFFFF0000000024747EFF
1180 DATA F8F0E0C0808084FC0000000000000101F8F3E7CE9CB084FC
1190 DATA 0703010000000007000000000080808007 33F9DCCE636037
1200 DATA F8F8F8F8F0F0F0F0F0010303030307070 0F8F8F8F8F0F0F0F0
1210 DATA 07073F1F1F1F1F1F80808080C0C0C00017073F1F1F1F1F1F
1220 DATA 000000000000FFFF00FFFF6666660000000000000000000
1230 DATA 0300004000 10F2FF3033024301100200303 31A5B0D170200
1240 DATA E0000000000241DF00E3A3E0C002411000E3A7E6CCDA7110
1250 DATA 007F04756A4F340000007B0A15304B00FF808080808080FF
1260 DATA 00FE7A7A487AFA0000000848 4B6840400FF010101010101FF
1270 DATA 803E7F7F7F7F3E80003E7F7F7F7F3E00803E7F7F7F7F3E80
1280 DATA 1F1F1B3F7F7F131FDFDF9B3F7F7F13DF00000A0000000000
1290 DATA 0078080F11274400007F7F7F7F7F7F00FFF8888F91A7C4FF
1300 DATA 00142464A624240000FEFEFEFEFEFE00FF152565A72525FF
1310 DATA 007D437B7A437F00007D437B7A437F00FFFDC3FBFAC3FFFF
1320 DATA 007ED6D654D2FE00007ED6D654D2FE00FF7FD7D755D3FFFF
1330 '====|------ B -----|------ R ------|------ G ------|
```

ームのプログラムを多少改造したものがだいたいメインになっています。

キャラクターをいろいろ入れたためか，キャラデータが多いです(あたりまえか)。こういうゲームは普通，マップはランダムに作る場合が多いのですが，あえてマップデータをつけました。圧縮はしてないので簡単に改造できます。マップデータ中の"■"は SHIFT +英1 キーです。

さいごに

マップを改造して遊んでください。ただし2キャラ単位で打っていかないと，プログラムが反応しない場合があります(これを逆に利用することもできる)。

炎とゼブラは見にくいですが，ガマンしてください。キャラも改造してみるとおもしろいでしょう。音楽をつけてみるのもおもしろいと思いますよ。

ちなみに私の最高タイムは60秒です。

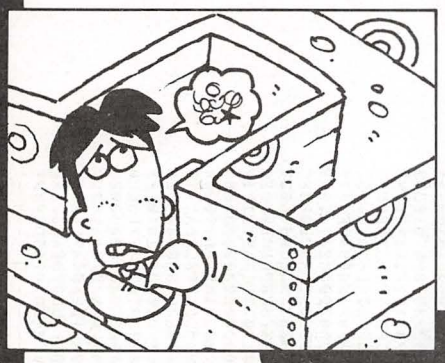
★　★　★

★OFコーナーで，大分県の人が載っていないのはどうしてですか？(大分県・中嶋哲治17才)……【影：たまたまだろ？編：別にわざとやってるわけじゃないんですよ。影：誰か集計してくれないかな。県別，P.N.別とかね。編：そんなヒマ人いませんって。】

走れ!アイランド(南海の孤島編)のプログラム・リスト

```
10 '======  ﾊｼﾚ ! !  ｱｲﾗﾝﾄﾞ (ﾅﾝｶｲﾉｺﾄｳﾍﾝ)  ==========
20 INIT:CLS:WIDTH 40:CLICKOFF:DEFINTA-Z
30 DIM MP$(13)
40 RESTORE1010:FOR I=96 TO 127:READA$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
50 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
60 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
70 MX=14:MY=15:J=0:H=0:MP=1:MC=1:R=1:GX=28:GY=15:SC=0:PA=50
80 M$(1)="hi↓←↤jk":M$(2)="lm↓←↤no":CL$="■■↓←↤■■"
90 RESTORE650:FOR I=1 TO13:READMP$(I):NEXT
100 '=======================   Make Screen   ========================
110 CGEN1:LINE(4,1)-(33,16),"■",BF:LINE(4,18)-(33,23),"b",BF
120 LOCATE6,5:PRINT"zzz":LOCATE18,6:PRINT"zzz":LOCATE30,7:PRINT"zzz"
130 A$=STRING$(30,"`")
140 '========================     Opening     ========================
150 LOCATE4,17:PRINTA$:LOCATE4,MY:PRINT"qr↓←↤st":LOCATE 6,MY:PRINTM$(2)
160 CGEN:LOCATE13,9:PRINT"ﾊｼﾚ!! ｱｲﾗﾝﾄﾞ":LOCATE12,11:PRINT"Push Any Key!!":CGEN1
170 IF INKEY$="" THEN 150
180 LOCATE4,MY:PRINTCL$:FOR I=6 TO 13:LOCATEI,15:PRINTM$(G)
190 PAUSE1:IF G=1 THEN G=2 ELSE G=1
200 LOCATEI-1,15:PRINTCL$:NEXT:TIME=0
210 LOCATE13,9:PRINTSTRING$(12,"■"):LOCATE12,11:PRINTSTRING$(14,"■")
220 '=======================    Run!  run!   ========================
230 LOCATE MX,MY:PRINTM$(R):AX=MX:AY=MY
240 CGEN:LOCATE8,2:PRINTUSING"SCORE####";SC
250 LOCATE23,2:PRINTUSING"TIME####";TIME:CGEN1
260 A$=MID$(A$,3,29):A$=A$+MID$(MP$(MP),MC,2):LOCATE4,17:PRINTA$
270 S=STICK(0)
280  IF STRIG(0) AND J=0 THEN JH=12:JJ=6:GOSUB 460
290  IF S=8 AND J=0 THEN JH=6:JJ=3:GOSUB 460
300  IF J=1 GOSUB470
310  IF MY<>15 GOTO 380
320 B$=MID$(A$,12,1)
330  IF B$="a" THEN WA=1:GOSUB520
340  IF B$="p" THEN WA=3:GOSUB520
350  IF B$="f" THEN JH=16:JJ=8:GOSUB 460
360  IF B$="{" THEN PLAY"O8C0":SC=SC+100:PA=PA-5
370  IF PA=<0 TTHEN PA=0
380 FOR P=1 TO PA:NEXT
390 LOCATEAX,AY:PRINTCL$
400 MC=MC+2:IF MC=>68 THEN MP=MP+1:MC=1
410 IF MP=14 GOTO550
420 IF R=1 THEN R=2 ELSE R=1
430 SC=SC+1
440 GOTO 230
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



本格的3Dダンジョン・ゲーム

Dragon Dungeon

(ドラゴン) (ダンジョン)

KENTARO

内　容

あなたは戦士として最高の名誉であるドラゴンスレイヤーの称号を得るために，単身ドラゴンの眠るといわれるダンジョンに足を踏み入れるのだった。

というわけで本格？3DRPGです。

操　作

まず主人公の名前を入力してください。このときに名前の最後に"!"をつけるとセーブしたデータを読み込みます。基本的な操作はテンキーで選択，リターン・キーで取り消しです。

戦闘中でないときにアイテムを使ったり，装備するときはスペース・キーを押します。

遊びかた

まずは店に入って武器を買いましょう。武器，防具は手に入れたら必ず装備するのを忘れずに。アイテムの効果を説明すると，

●薬草……HPが少し回復
●ポーション…薬草より多くHPが回復
●導きの糸……町にワープする
●回復の実……HPが全部回復

また，ダンジョンには強力な装備がモンスターに守られて眠っているとか。

戦闘でモンスターを倒すと，モンスターに応じて最大HP，攻撃力，すばやさ(防御力)の各パラメータに経験値が入りそれが一定の値を超えると各パラメータが上がります。

つまり，すばやい敵を倒すとすばやさが上がりやすいというわけです。言い忘れましたが町でフロッピーにSAVEができます。さあドラゴンを倒すまでFIGHT!

プログラム・改造

3D迷路とモンスターの表示にマシン語を使っています。マップの広さは48×16でデータを約3～4分の1にしています。

モンスターは1行分のデータで12×11キャラ,33色中3色のパターンを表示しています。最後のドラゴンはこれ二つ分です。

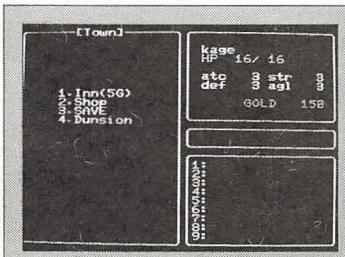
改造するなら**リスト1**のPCG設定を変えてフルカラーの3Dにしたり，モンスターのパラメータを変えてみるとよいでしょう。今回はリストの長さに苦労しました。大分けずったのですが…。

入力方法

リスト1を入力してRUNしてください。チェックサムがついているので，エラーがでたら訂正してください。できた

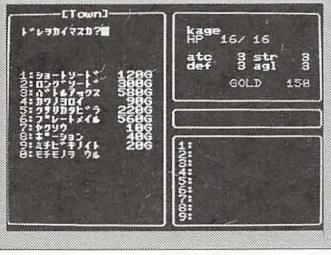
《第1表》変数表

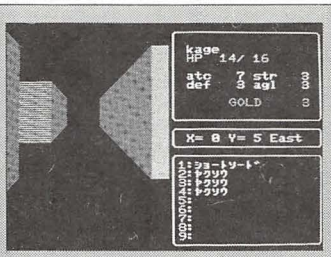
A, B, C, D ……汎用	WP……武器の強さ
K ……キー入力用	AM……防具の強さ
X, Y……自分の座標	M$(n) ……メッセージ
V, W……座標移動量	I$(m), I(m, n) ….アイテム・データ
M, N……マップ判定用	E$(m), E(m, n) …敵データ
P(n), Q(n) ….3D表示用	C$(n) ……敵カラー
N$……自分の名前	G$(n) ……敵グラフィック
HP ……ヒット・ポイント	SH(n) ……店の品ぞろえ
S(n) ……マックスHP, STR, AGL	E ……敵ナンバー
EX(n) ……経験値	EH ……敵ヒット・ポイント
H(n) ……持ち物	AP ……敵に与えたダメージ
G ……ゴールド	DM……敵に受けたダメージ



▲《写真1》最初はショップへいって武器を買うのがいいだろう

▼《写真2》ダンジョンに入る前にショップへいってアイテムを買っておこう





▲《写真3》ヒット・ポイントを見ながらダンジョンの奥へ進むように

▼《写真4》敵と戦うときはちゃんと装備していないと役にたたないぞ



★受験生である。おかげでX68Kには封印の札が張られている。でも，しょっちゅう封印が解かれているような気もするけど。まあとにかく，ベーマガのプログラムが打てなくて残念。(神奈川県相模原市・Bird Feather 17才)……【編：受験生のみんな，がんばれ!】

```
300 '---------- Machine Load ----------------------------------------------------
310 CLS:FOR I=0 TO 6:READ A$,A:PRINT I+1;"Line ";:B=0
320 FOR J=0 TO 31:C=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
330 POKE &HFA00+I*32+J,C:B=B+C:NEXT
340 IF B=A THEN PRINT"OK!" ELSE BEEP:PRINT"ERROR!"
350 NEXT:END
360 '---------- Get Sub ---------------------------------------------------------
370 FOR I=0 TO 1:READ A,B,C,D:M=0:FOR J=B TO D:FOR K=A TO C
380 POKE &HF300+Z*&H100+M,ASC(SCRN$(K,J,1)):M=M+1:NEXT:NEXT:Z=Z+1:NEXT:RETURN
390 '---------- Data ------------------------------------------------------------
400 DATA 8040A050A8544AA55,AA54A850A0408000,0001020504A152A55,AA552A150A050201
410 DATA AA55AA55AA55AA55,FFFFFFFFFFFFFFFF,FFAAFF55FFAAFF55,005500AA005500AA
420 DATA 0,0,1,18,18,0,19,18,0,2,5,16,14,2,19,16,0,6,7,12,12,6,19,12
430 '---------- Machine Data----------------------------------------------------
440 DATA 0100302127201E131614ED61CBA0ED69CBE00031520F479C6144F78CE00471D20,2886
450 DATA E72175FA2273FA2100FE0E0B7EE52A73FAB72005CD47FA1805232323232273,3203
460 DATA FAE1230D20E6C9561E00D523562356235ED523562356235ED523D9D1C1E1D5C57E23ED79,4049
470 DATA 3148041003F730F00807F830FC0807F130F6080 7F53050060FF6305E0660FF23052,2966
480 DATA 100FF33000213F43012021321044FE160B01CC301E03D5160445E23E5CB03CB03,2293
490 DATA 3E03A328046F7EED79031520EFE1D11D20E479C61C4F78CE004715C2B4FAC900,3554
500 DATA 3E03A3280046F7EED79031520EFE1D11D20E479C61C4F78CE004715C2B4FAC900,3554
```

《リスト2》Dragon Dungeonのメイン・プログラム・リスト

```
100 INIT:CGEN 1:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 150:GOTO 1370
110 '---------- Main ------------------------------------------------------------
120 K=ASC(INKEY$(0)):IF K=0 THEN 120
130 DR=DR+(K=52)-(K=54):DR=DR-(DR=-1)*4+(DR=4)*4
140 IF K=50 THEN V=(DR=1)-(DR=3):W=(DR=2)-(DR=0):GOTO 180
150 IF K=56 THEN V=(DR=3)-(DR=1):W=(DR=0)-(DR=2):GOTO 180
160 IF K=32 THEN GOSUB 590
170 GOSUB 1180:GOSUB 1200:GOTO 120
180 M=&HE800+(Y+W)*48+X+V:N=PEEK(M):IF N<>0 THEN X=X+V:Y=Y+W ELSE 170
190 SOUND 6,31:SOUND 7,247:SOUND 8,16:SOUND 11,0:SOUND 12,3:SOUND 13,4
200 GOSUB 1180:GOSUB 1200:SOUND 7,254:IF X=1 AND Y=1 THEN 920
210 ON N*10+1 GOTO 270,220,230,240
220 GOSUB 1240:PRINT M$(38):PAUSE 6:A=N-7:GOSUB 780:POKE M,1:GOTO 570
230 GOSUB 1240:PRINT M$(39):PAUSE 6:E=N-20:POKE &HFAB2,204:GOTO 300
240 GOSUB 1240:PRINT M$(39):PAUSE 6:E=10:POKE &HFAB2,200
250 MEM$(&HFE01,3)=HEXCHR$(C$(E)):MEM$(&HFE04,33)=HEXCHR$(G$(7))
260 CALL &HFAAC:POKE &HFAB2,212:GOTO 300
270 IF SQR(X^2+Y^2)/(S(0)*3+S(1)+S(2))<RND THEN 120
280 '---------- Encount ---------------------------------------------------------
290 GOSUB 1240:POKE &HFAB2,202+RND*4:E=SQR(X^2+Y^2+X*2*RND+Y*2+RND)/5-1
300 MEM$(&HFE01,3)=HEXCHR$(C$(E)):MEM$(&HFE04,33)=HEXCHR$(G$(E(E,0)))
310 CALL &HFAAC:PRINT E$(E):M$(20):EH=E(E,1)+E(E,1)*RND/10
320 SOUND 12,50:SOUND 13,0:PLAY"O1V16C1D8V15:O1V16F1G8:O1V16A1B8"
330 '---------- Battle ----------------------------------------------------------
340 CLS:FOR I=0 TO 2:LOCATE 2,18+I:PRINT M$(I+4):NEXT:PAUSE 1:KEY 0,""
350 K=ASC(INKEY$(0)):IF K<49 OR K>51 THEN 350
360 F=2:ON K-49 GOTO 590,550
370 IF E(E,4)*RND>S(2)*RND THEN 470
380 '---------- Attack ----------------------------------------------------------
390 CLS:SOUND 7,254:PRINT N$;M$(21):AP=(S(1)+WP)*RND/6+(S(1)+WP)/2-E(E,3)
400 IF E(E,4)*RND>S(2)*RND*10 THEN PRINT E$(E);"ﾊ":PRINT M$(25):GOTO 450
410 IF RND-S(1)/1000<.003 THEN PRINT M$(22):AP=AP+(S(1)+WP)/2
420 IF AP<1 THEN AP=1:IF RND<.4 THEN PRINT M$(23):PLAY"O5B1G":GOTO 450
430 SOUND 6,28:SOUND 7,247:SOUND 8,16:SOUND 12,15:SOUND 13,0:PAUSE 1:SOUND 6,5
440 PRINT E$(E);"ﾆ":PRINT AP;M$(24):EH=EH-AP:IF EH<1 THEN 800
450 GOSUB 1170:F=F-1:IF F=0 THEN 340
460 '---------- Attack(Enemy) ---------------------------------------------------
470 CLS:SOUND 7,254:PRINT E$(E);M$(21):DM=E(E,2)*RND/3+E(E,2)*2/3-(S(2)+AM)/4
480 IF S(2)*RND>E(E,4)*RND*10 THEN PRINT N$;"ﾊ":PRINT M$(25):GOTO 530
490 IF E(E,5)/100>RND THEN PALET 0,2:PRINT M$(26):DM=DM+E(E,2)/2:PALET
500 IF DM<1 THEN DM=1:IF RND<.6 THEN PRINT M$(27):PLAY"V1505B1G":GOTO 530
510 SOUND 6,31:SOUND 7,247:SOUND 8,16:SOUND 12,25:SOUND 13,0:PAUSE 1:SOUND 6,9
520 PRINT N$;"ﾊ":PRINT DM;M$(28):HP=HP-DM:IF HP<1 THEN 890
530 GOSUB 1120:CONSOLE 18,6,1,18:GOSUB 1170:F=F-1:IF F=0 THEN 340 ELSE 390
540 '---------- Run Away --------------------------------------------------------
550 CLS:PRINT N$;M$(29):PAUSE 6
560 IF E(E,4)*RND>S(2)*RND THEN PRINT M$(30):F=2:GOTO 450 ELSE X=X-V:Y=Y-W
570 SOUND 7,254:CONSOLE 16,9,0,20:CLS:CONSOLE:F=0:GOTO 170
580 '---------- Item ------------------------------------------------------------
```

《リスト2》Dragon Dungeonのメイン・プログラム・リスト

らSAVEします。**リスト2**の順でRUNしてください。

長いリストですが似ている行もあるので，行番号だけ変えて修正するというテクを使うといいでしょう。

★　★　★

《第1図》フローチャート

```
100 CLEAR &HE800:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CGEN 1:Z=0:DIM P1(2),P2(2)
110 '---------- PCG Set ---------------------------------------------------------
120 FOR I=0 TO 223:PRINT#0 CHR$(I);:NEXT
130 C=0:FOR I=0 TO 5:FOR J=7-I TO 0 STEP -1
140 A$=RIGHT$("00"+BIN$(7-I,3):B$=RIGHT$("00"+BIN$(J),3):P$=""
150 FOR K=0 TO 2:PA=VAL(MID$(A$,3-K,1)):PB=VAL(MID$(B$,3-K,1))
160 P1(K)=(PA*&H55 OR PB*&HAA):P2(K)=(PA*&HAA OR PB*&H55)
170 P$=P$+STRING$(4,CHR$(P1(K)),P2(K)):NEXT
180 DEFCHR$(C)=P$:C=C-(C<>31):NEXT:NEXT
190 FOR I=32 TO 223:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):B$="":FOR J=1 TO 8
200 A=ASC(MID$(A$,J,1)):B$=B$+CHR$(A OR A*2):NEXT:DEFCHR$(I)=B$+A$+B$:NEXT
210 FOR I=0 TO 7:READ A$:DEFCHR$(224+I)=HEXCHR$(A$+STRING$(32,"0")):NEXT
220 '---------- 3D Pattern Get --------------------------------------------------
230 FOR I=0 TO 2:M=&H100*I:FOR J=0 TO 250:POKE &HF000+M+J,231-I:NEXT:NEXT:CLS
240 FOR I=0 TO 7:LOCATE I,I:PRINT"●":LOCATE I,18-I:PRINT"○"
250 LOCATE 19-I,I:PRINT"♠":LOCATE 19-I,18-I:PRINT"◆":NEXT
260 FOR I=0 TO 7:FOR J=1 TO 16-I:LOCATE I,J+1:PRINT"◆"
270 LOCATE 19-I,J+1:PRINT"◆":NEXT:NEXT:GOSUB 370
280 LINE(0,2)-(1,16),"♠",BF:LINE(18,2)-(19,16),"♣",BF:GOSUB 370
290 LINE(0,6)-(5,12),"◢",BF:LINE(14,6)-(19,12),"◢",BF:GOSUB 370
```

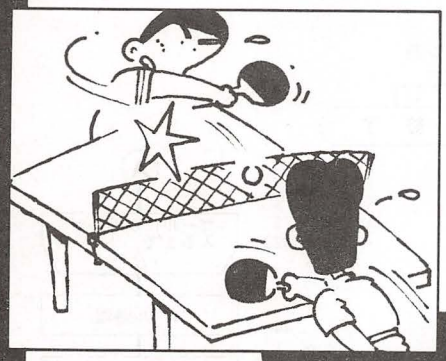
《リスト1》Dragon Dungeonのキャラデータ・プログラム

★近鉄の鳥羽～賢島間は，とても起伏に富んでいて，正面の景色はまさしく「レールチェイス」だぞ(各駅じゃないと見れないぞ)。(滋賀県野洲郡・**ビーバー17才**)……**【つぐ美**：あのあたりは真珠が名産よね。**影**：名産と言えば，やっぱり赤福しかないぜ！**】**

★フリーソフトウェア&同人ソフトで、今までは1本ずつしか見せていないので、今度からは2本ぐらい見せてほしい。（熊本市・萩尾健一13才）……【影：見せてもいいんだけど、それにはもっと投稿数が増えないと……。編：どんどん送ってくださいね。】

```
590 GOSUB 720:GOSUB 1240:PRINT M$(11);:PAUSE 1:KEY0,""
600 K=ASC(INKEY$(1)):IF K<49 OR K>57 THEN 600
610 A=H(K-49):IF A=0 THEN ON F¥2+1 GOTO 570,340
620 CLS:PRINT N$;"ﾊ":PRINT I$(A);M$(12):PAUSE 6:IF F>0 THEN 690
630 IF A>8 THEN ON A-8 GOTO 660,660,660,670
640 IF A<5 THEN WP=I(A,1) ELSE AM=I(A,1)
650 CLS:PRINT I$(A);M$(13):GOSUB 1120:GOSUB 1170:GOTO 570
660 GOSUB 760:PAUSE 6:GOTO 570
670 PRW 255:CONSOLE 0,25,0,20:CLS:X=1:Y=1:H(K-49)=0:GOSUB 720
680 PLAY"V15O3D0CDEFGFAGBA+CBO4D0CDEFGFAGBA+CB":PRW:GOTO 920
690 IF A>8 AND A<12 THEN GOSUB 760:F=2:CONSOLE 18,6,1,18:GOTO 450
700 PAUSE 6:PRINT M$(14):F=2:GOTO 450
710 '-------- Item Sub ----------------------------------------------------------
720 CONSOLE:FOR I=0 TO 8:LOCATE 21,15+I:COLOR 3:PRINT RIGHT$(STR$(I+1)+":",2);
730 COLOR 7:PRINT USING"&              &";I$(H(I)):NEXT:RETURN
740 FOR I=0 TO 8:IF H(I)=0 THEN H(I)=A:I=8 ELSE IF I=8 H(I)=A
750 NEXT:GOSUB 720:RETURN
760 B=I(A,1)+I(A,1)*RND:IF HP+B>S(0)+12 THEN B=S(0)+12-HP
770 PRINT"HPｶﾞ";B;M$(15):HP=HP+B:H(K-49)=0:GOSUB 720:GOSUB 1120:RETURN
780 CLS:PRINT I$(A);M$(37):GOSUB 1170:GOSUB 740:RETURN
790 '-------- Win ---------------------------------------------------------------
800 GOSUB 1170:GOSUB 1180:GOSUB 1240:PRINT E$(E);M$(31):PAUSE 6:SOUND 7,254
810 FOR I=0 TO 2:PRINT M$(32+I);" exp";E(E,7+I):EX(I)=EX(I)+E(E,7+I):NEXT
820 PRINT E(E,6);"GOLD";M$(35):G=G+E(E,6):PAUSE 8:IF E=10 THEN 1260
830 IF E(E,10)/100>RND THEN A=E(E,11):GOSUB 780:CONSOLE 18,6,1,18
840 CLS:FOR I=0 TO 2:IF EX(I)<S(I)*3-7 THEN 870
850 A=(RND+1)-(I=0):EX(I)=0:S(I)=S(I)+A
860 PRINT M$(32+I);"ｶﾞ";A;M$(36):PLAY"O6C1GAR6"
870 NEXT:GOSUB 1120:POKE M,1:GOTO 570
880 '-------- Dead --------------------------------------------------------------
890 HP=0:GOSUB 1120:COLOR 6:CFLASH 1:LOCATE 3,8:PRINT "You are Dead!"
900 PAUSE 30:COLOR 7:CFLASH:G=G/2:HP=S(0)+12:X=1:Y=1:GOTO 920
910 '-------- Town --------------------------------------------------------------
920 A=0:B=0:C=18:D=23:GOSUB 1210:LOCATE 7,0:PRINT"[Town]"
930 GOSUB 1120:LOCATE 22,2:PRINT N$:CONSOLE 1,23,1,18:CLS
940 FOR I=0 TO 3:LOCATE 5,7+I:PRINT M$(7+I):NEXT
950 K=ASC(INKEY$(0)):IF K<49 OR K>52 THEN 950
960 IF K=52 THEN DR=2:LINE(0,0)-(19,24)," ",BF:CONSOLE:PAUSE 6:GOTO 170
970 ON K-49 GOTO 1010,1300
980 IF G<5 THEN BEEP:LOCATE 2,4:PRINT M$(16):PAUSE 6:GOTO 930
990 HP=S(0)+12:G=G-5:SOUND 7,254:PLAY"O5V15C0GDAFAG+CA+D1":GOTO 930
1000 '-------- Shop --------------------------------------------------------------
1010 FOR I=0 TO 8:LOCATE 2,7+I:COLOR 3:PRINT RIGHT$(STR$(I+1)+":",2);
1020 COLOR 7:PRINT USING"&        & ###G";I$(SH(I)),I(SH(I),0):NEXT
1030 COLOR 6:LOCATE 2,16:PRINT M$(17):COLOR 7:LOCATE 2,2:PRINT M$(18);:KEY0,""
1040 K=ASC(INKEY$(1)):IF K<48 OR K>57 THEN 930 ELSE IF K=48 THEN 1070
1050 A=SH(K-49):IF G<I(A,0) THEN BEEP:LOCATE 2,4:PRINT M$(16):PAUSE 6:GOTO 930
1060 G=G-I(A,0):GOSUB 740:GOSUB 1120:GOTO 1010
1070 LOCATE 2,2:PRINT M$(19);
1080 K=ASC(INKEY$(1)):IF K<49 OR K>57 THEN 930
1090 A=H(K-49):WP=-WP*(A>4):AM=-AM*((A<5)+(A>8))
1100 G=G+I(A,0)¥2:H(K-49)=0:GOSUB 720:GOSUB 1120:GOTO 1030
1110 '-------- Status ------------------------------------------------------------
1120 CONSOLE:LOCATE 22,5:PRINT USING"atc ### str ###";WP+S(1);S(1)
1130 LOCATE 22,6:PRINT USING"def ### agl ###";AM+S(2);S(2)
1140 COLOR 6:LOCATE 22,3:PRINT USING"HP ###/###";HP;S(0)+12
1150 COLOR 4:LOCATE 27,8:PRINT USING"GOLD #####";G:COLOR 7:RETURN
1160 '-------- Sub Routines ------------------------------------------------------
1170 KEY0,"":PAUSE 5:LOCATE 9,23:K$=INKEY$(1):RETURN
1180 FOR I=0 TO 10:POKE &HFE00+I,PEEK(&HE800+(Y+Q(DR,I))*48+X+P(DR,I)):NEXT
1190 CALL &HFA00:RETURN
1200 LOCATE 22,12:PRINT USING"X=## Y=## &   &";X-1;Y-1;M$(DR):RETURN
1210 CONSOLE:LOCATE A,B:PRINT"ﾍ"+STRING$(C,"-")+"ｰ";
1220 FOR I=1 TO D:LOCATE A,B+I:PRINT "|"+SPACE$(C)+"|";:NEXT
1230 LOCATE A,B+D+1:PRINT"ﾍ"+STRING$(C,"-")+"ﾍﾞ";:RETURN
1240 A=0:B=16:C=18:D=7:GOSUB 1210:CONSOLE 18,6,1,18:RETURN
1250 '-------- Ending ------------------------------------------------------------
1260 SOUND 12,60:PLAY"O4C0DEFGBA6R4":CONSOLE:SCREEN 1,1:PALET 0,1:CSIZE 3:CLS
1270 LOCATE 4,10:PRINT#0"Congratulation!":LINE(0,8)-(36,13),CHR$(12),B
1280 PLAY"O4V16D7E5FG7F5EA7G5FECD7:O3V16D9CDC:O3V16F9GFG":GOTO 1280
1290 '-------- Save --------------------------------------------------------------
1300 SAVEM N$+".Map",&HE800,&HEFFF:OPEN"O",#1,N$+".Sta"
1310 WRITE #1,HP,S(0),S(1),S(2),G,EX(0),EX(1),EX(2),WP,AM
1320 FOR I=0 TO 8:WRITE #1,H(I):NEXT:CLOSE:GOTO 930
1330 '-------- Load --------------------------------------------------------------
1340 X=1:Y=1:LOADM N$+".Map":OPEN"I",#1,N$+".Sta"
1350 INPUT #1,HP,S(0),S(1),S(2),G,EX(0),EX(1),EX(2),WP,AM
1360 FOR I=0 TO 8:INPUT #1,H(I):NEXT:CLOSE:GOSUB 720:GOTO 920
1370 '-------- Init --------------------------------------------------------------
1380 DIM E(11,11),EX(2),H(8),I(12,1),P(3,10),Q(3,10),SH(8)
1390 DIM C$(11),E$(11),G$(8),I$(12),M$(50)
1400 FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 10:XX=(I MOD 3=1)+(I MOD 3>0)+1:YY=3-I¥3
1410 IF J=0 OR J=3 THEN XX=-XX:YY=-YY
1420 IF J=1 OR J=3 THEN SWAP XX,YY:YY=-YY
1430 P(J,I)=XX:Q(J,I)=YY:NEXT:NEXT
1440 FOR I=0 TO 39:READ M$(I):NEXT:FOR I=0 TO 8:READ SH(I):NEXT
1450 FOR I=0 TO 12:READ I$(I),I(I,0),I(I,1):NEXT
1460 FOR I=0 TO 10:READ E$(I),C$(I):FOR J=0 TO 11:READ E(I,J):NEXT:NEXT
1470 FOR I=0 TO 8:READ G$(I):NEXT
1480 LOCATE 12,11:PRINT"Input your name":LOCATE 14,13:INPUT"",N$:CLS
1490 A=20:B=0:C=17:D=9:GOSUB 1210:A=20:B=11:C=17:D=1:GOSUB 1210
1500 A=20:B=14:C=17:D=9:GOSUB 1210:GOSUB 720
1510 A=INSTR(N$,"!"):IF A>0 THEN N$=LEFT$(N$,A-1):GOTO 1340
1520 '-------- New Game ----------------------------------------------------------
1530 LOCATE 3,12:PRINT"Wait a moment":HP=16:S(0)=4:S(1)=3:S(2)=3:G=150:X=1:Y=1
1540 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 5
1550 B$=RIGHT$("0000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))),8)
1560 FOR K=0 TO 7:POKE &HE800+I*48+J*8+K,VAL(MID$(B$,K+1,1)):NEXT:NEXT:NEXT
1570 FOR I=0 TO 34:READ A!:B=INT(A!/10000):C=(A!-B*10000)¥100
1580 POKE &HE800+B*48+C,A!-B*10000-C*100:NEXT:GOTO 920
1590 '-------- Data --------------------------------------------------------------
1600 DATA North,East ,South,West ,1.Fight,2.Item,3.RUN
1610 DATA 1.Inn(5G),2.Shop,3.SAVE,4.Dunsion,ﾄﾞﾉ ｱｲﾃﾑﾖ ﾂｶｲﾏｽｶ?,ﾖ ﾂｶｯﾀ,ﾖ ｿｳﾋﾞｼﾀ
1620 DATA ｼｶｼ、ﾅﾆﾓｵｺﾗﾅｶｯﾀ,ｶｲﾌｼﾀ,ｵｶﾈｶﾞ ｸﾘﾏｾﾝｶ,"0:ﾓﾁﾓﾉﾖ ｳﾙ",ﾄﾞﾚﾗｶｲﾏｽｶ?,ﾄﾞﾚﾖｳﾘﾏｽｶ?
1630 DATA ｶﾞｱﾗｳﾚｸ!, ﾉ ｺｳｹﾞｷ!,ｶｲｼﾝﾉ ｲﾁｹﾞｷ!,ﾐｽ! ﾀﾞﾒｰｼﾞﾖｱｸｴﾗﾚﾅｲ,ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞﾖ ｱｸｴﾀ
1640 DATA ｽﾊﾞﾔｸ ﾐﾖｶﾜｼﾀ,ﾂｳｺﾝﾉ ｲﾁｹﾞｷ!,ｺｳｹﾞｷﾖ ﾊﾈｶｴｼﾀ,ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞﾖ ｳｹﾀ,ﾊ ﾆｹﾞﾀﾞｼﾀ
1650 DATA ｼｶｼ、ﾏﾜﾘｺﾏﾚﾃｼﾏｯﾀ,ﾖ ﾀｵｼﾀ!,maxHP,str  ,agl  ,ﾖ ｴｸ,ｱｶﾞｯﾀ,ﾖ ﾃﾆｲﾚﾀ!
1660 DATA ﾀｶﾗﾊﾞｺ ﾖ ﾐﾂｹﾀ!,ﾓﾝｽﾀｰｶﾞｵｿｯﾃｷﾀ!,1,2,3,5,6,7,9,10,12
1670 DATA "",0,0,ｼｮｰﾄｿｰﾄﾞ,120,4,ﾛﾝｸﾞｿｰﾄﾞ,300,10,ﾊﾞﾄﾙｱｯｸｽ,580,18,ﾑﾗﾏｻ,2000,30
1680 DATA ｶﾜﾉﾖﾛｲ,90,4,ｸｻﾘｶﾀﾋﾞﾗ,220,9,ﾌﾟﾚｰﾄﾒｲﾙ,560,16,ﾐｽﾘﾙｱｰﾏｰ,2000,26
1690 DATA ﾔｸｿｳ,10,12,ﾎﾟｰｼｮﾝ,40,22,ｶｲﾌｸﾉﾐ,200,500,ﾐﾁﾋﾞｷﾉｲﾄ,20,0
1700 '-------- Monster Data ------------------------------------------------------
1710 '       name     color grn hp st df ag !  g ex ex ex having
1720 DATA ｸﾞﾘｰﾝｽﾗｲﾑ,000315,0,  5, 3, 1, 3,0, 3, 1, 1, 1, 0, 0
1730 DATA ﾚｯﾄﾞｽﾗｲﾑ, 001E1F,0,  8, 4, 2, 6,1, 7, 1, 2, 2, 0, 0
1740 DATA ｺﾞﾌﾞﾘﾝ,    170C1F,1, 12, 7, 2, 8,3,10, 4, 3, 2,10, 9
1750 DATA ｺﾞｰｽﾄ,     00021E,2, 18,10, 5,16,2,12, 8, 6, 8, 0, 0
1760 DATA G.ｸﾗﾌﾞ,    1E001F,3, 12,10,16,10,4,15,10,14, 6,15, 9
1770 DATA ｺﾞｰｽﾄﾅｲﾄ, 001E1F,4, 32,20,10,32,1,26,13,12,18, 2, 2
1780 DATA ﾍﾙｷｬﾝｻｰ,   11011D,3, 16,18,25,18,5,20,18,24,10,18,10
1790 DATA ｽｶﾙﾍｯﾄﾞ,   001420,5, 48,24,19,33,0, 3,29,21,30, 5, 9
1800 DATA ｼﾞｺﾞｸﾉｷｼ, 08111D,4, 62,28,20,44,2,36,38,32,46,33,10
1810 DATA ｺﾞｰﾚﾑ,     0C1720,6, 80,32,20,24,4,80,75,62,33,99,11
1820 DATA ﾄﾞﾗｺﾞﾝ,    010819,8,158,35,24,50,7,99,99,99,99, 0, 0
1830 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000FA8003E9600FFA9803FFA0
1840 DATA 02080002EC0002AA3C02AAFC2957F0A95FE02A7EA01AFA9017E950055540AA0AA8
1850 DATA 0000141500555400066055066 1D5C815F7D8055560019580005600002580000158
1860 DATA 0005501400144001054C0075F082073C5F3C0D6BF011AAC44DAAD3440013040010
1870 DATA 4000007C000F4F80BC42AAA04EAE556CBF6DA0266D00BB6D02FB6D000814000000
1880 DATA 020800208A208AAA82A955A8A5556A25DD6827DF68A575622955A829DDA00AAA80
1890 DATA 0950001558001568001568005 6A15A5603EF56016A5581FA15A1FE255956095555
1900 DATA 0410000110FF03F0350FBF0D3CC30D1C30312F03FF07FFFF027FFC0F3E64FCFC0F
1910 DATA 000000000000F000005F000055C000110C00F003003C0300FF0F00FF3C00F3F000
1920 '-------- Map Data ----------------------------------------------------------
1930 DATA 0000000000000,5FEBFDBEABEE,442A04AAAEEA,7FAAAE88A8EA
1940 DATA 242FAEBEAA0A,2DE820AAAA3E,794BBFBFFFA2,4B7BF22AAA2E
1950 DATA 5A4397FEA9EA,535A30000308,105BAEBEAABE,7DC8ABA0FF82
1960 DATA 457BBEEEFFBA,55420BBAFFBE,777FEAEBAAB8,000000000000
1970 DATA 90116,90716,11216,22617,23010,130317,91117,71517,144017
1980 DATA 12318,103018,83418,103618,31819,43819,31612,42115,34211
1990 DATA 101224,11624,11826,12027,32128,22826,14029,83228,43428
2000 DATA 104429,134430,62827,141817,143429,91213,14620,13418
```

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



さすがに早いゾ！

ましんごピンポン

堀田　英克

はじめに

わーい，わーい，ましんごだー。ひでかつがつくったんだよー。

というわけで，初のマシン語挑戦のうえ，GOTO文のない，構造化プログラムとかいうものに，スクロール機能までついた，平凡なゲームです。

内　容

昔なつかし「ピンポン」の８方向操作版（または「スピードホッケイ」のＸ１版）＋αです。

２人用で，各自，自分のキャラを操作し，相手のゴールにボールを入れると１点入り，先に５点取ったほうが勝ちとなります。

それと，１点入るごとに，コートの色が変わります。

操作方法

ジョイスティック専用です。スティックで８方向に動かし，ボタンは，力を入れるのに使います。力を入れると，ボールのスピードがＸ方向に速くなります。

プログラムのしくみ

第１図と**第１表**を参照してください。

入力方法

打ち込む前に，必ずダイレクトで「K MODE 0」↵と打ち込んでください。そうしないと，GRAPHキーが使えません。

改造のアドバイス

400行を消すと，スクロールがなくなり，見やすく，かつ速くなります。

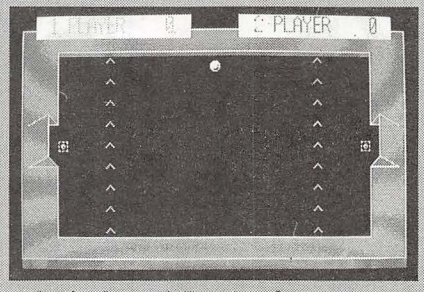
410行の後ろのREM文（'）を取ると，ボールのスピードが約２倍になります。

最後に

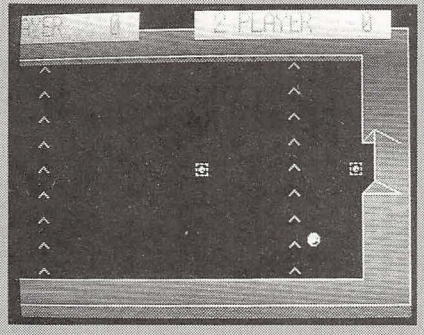
マシン語は，計算と，分岐命令しか使えないので，まだまだ，これから勉強します。でも，今回のマシン語の部分は，



▲《写真１》これがタイトル画面です。ジョイスティックを二つ用意しよう



▲《写真２》ごく普通のピンポン・ゲームに見えるがちょっとちがうぞ



▲《写真３》ボールが移動すると画面も左右に移動するのだ



▲《写真４》先に５点取ったほうが勝ちだ

《第１表》マシン語の番地とプログラム内容

&HF000～&HF0BF
　ジョイスティック入力によるキャラの動き，ボールとぶつかったときのボールの反射の向き，ボタンを押しているか。
&HF0C0～&HF106
　ボールの動き，壁にぶつかったときの反射の向き，ゴールかどうかの判断。
&HF300……1，2プレイヤーの区別
F302……＋字キー
F303……ボタンキー
F304，5…1プレイヤーのX，Y座標
F306，7…2プレイヤーのX，Y座標
F308，9…ボールのX，Y座標
F30A，B…ボールのX，Y座標への移動量
F30C，D…1，2プレイヤーの前の座標
F30E，F…ボールの前の座標
F310……ゴールかどうか。ゴールのとき１

★影さん，創刊50号おめでとうございます。はやく創刊100号になるといいですね。(愛知県名古屋市・粒崎　徹16才)……【影：何をとぼけたことを……と思ったら，なんと，創刊50号のときのハガキを使っているんだよ。今のハガキと比べるとずいぶんちがうなあ。】

けっこう自信があるので，参考にしてね。

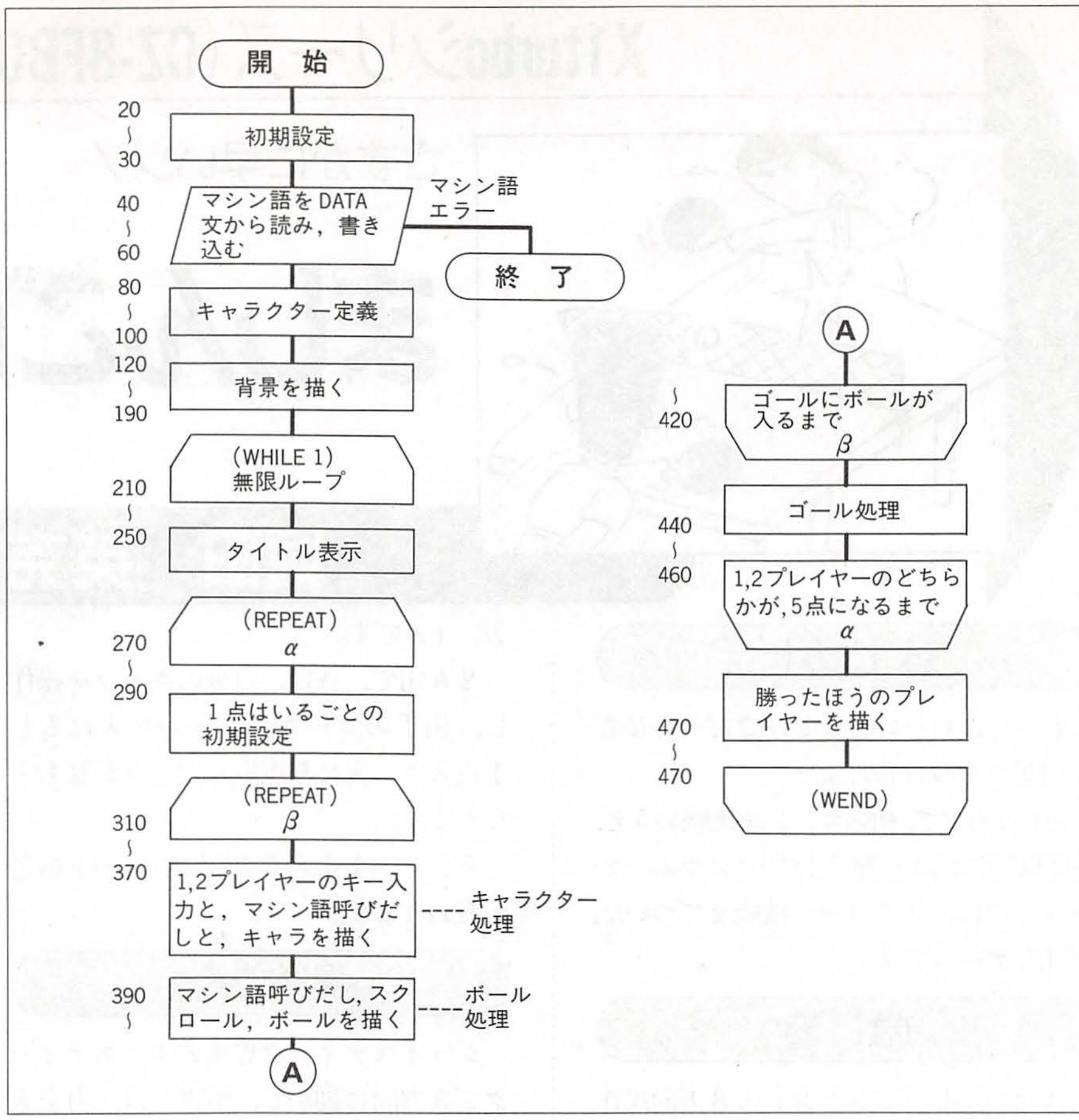
'91年10月号の「生中継X1」もよろしく。

●参考にしたもの

- Z80マシン語秘伝の書（啓学出版）
- '90年10月号のスピードホッケイ（PC-9801）
- HOW TO マシン語（電波新聞社）

CHECKER FLAG

影：それ，シュートだ！くそー。
編：まだまだ〜。
Dr.D：おや？なつかしそうなゲームじゃないか。
編：なかなか遊べるでしょ。
Dr.D：うーむ。ボールのはね返りがあまいのう。マシン語というわりには，スピード感に欠けるのー。
編：きびしい〜。
Dr.D：マシン語を覚えたてで，使ってみたかったんじゃろうが，内容は，オリジナリティあふれたものにしてほしかったのー。



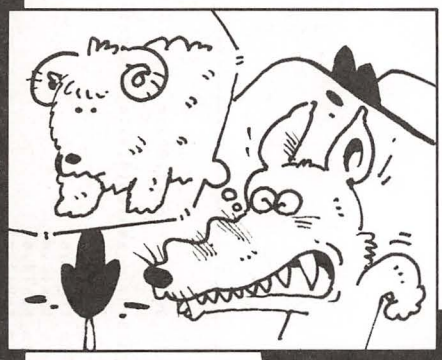
《第1図》ましんごピンポンのフローチャート

ましんごピンポンのプログラム・リスト

```
10 '-------- ﾋﾟﾝﾎﾟﾝ --------          --- By  Hidekathu.Horita ---
20 CLEAR &HE000
30 INIT:WIDTH 40,12,0,1:DEFINT A-Z:CLICK OFF:KEYLIST 0:KMODE 0:PRW 126:PLAY 600
40 FOR I=0 TO 8:READ A$,B
50 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE &HF000+I*32+J,A:B=B-A:NEXT
60 IF B=0 THEN NEXT ELSE BEEP:PRINT"ﾏｼﾝｺﾞ ｴﾗｰ in";520+I*10:END
70 '-------- ｷｬﾗｸﾀｰ --------
80 A$=HEXCHR$("DB8118BDB51881DB")
90 B$=HEXCHR$("3C7EFFFDFFF9623C")
100 C$=HEXCHR$("0000000000000000")
110 '-------- ｸﾞﾗﾌｨｯｸ --------
120 LINE( 0,11)-(319,184),PSET,7,B:LINE(0,185)-(319,192),PSET,&H21,BF
130 LINE(31,28)-(288,168),PSET,7,B:LINE(32,29)-(287, 31),PSET,&H21,BF
140 PAINT(1,15),2,7:PALET 3,7:COLOR 3
150 FOR I=0 TO 1:J=319*I:K=I-.5
160 LINE(J-12*K,  0)-(J-140*K,17),PSET,7,BF
170 LINE(J-23*K,83)-(J-31*K, 83)-(J-23*K, 75)-(J-6*K, 83)
180 LINE(J-23*K,75)-(J-23*K,107)-(J-31*K,115)-(J-6*K,115)-(J-23*K,107)
190 PAINT(J-25*K,80),&H21,3:PAINT(J-23*K,108),&H21,3:PAINT(J-24*K,84),0,3:NEXT
200 '-------- ﾀｲﾄﾙ --------
210 WHILE 1:CLS:OUT &H1800,2:OUT &H1801,45:LOCATE 0,3
220 COLOR 1:PRINT"     ﾏｼ [illegible]"
230 COLOR 5:PRINT"        ｼｺﾞ [illegible]"
240 COLOR 7:PRINT"[illegible]"
250 LOCATE 12,8:PRINT"ﾄﾘｶﾞｰ ｦ ｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ":REPEAT:UNTIL STRIG(1):SC(1)=0:SC(2)=0
260 '-------- ｼｮｷ ｾｯﾃｲ --------
270 REPEAT:CLS:PALET 2,RND*6:LINE(9,1)-(30,11),"^",B:GOSUB 490
280 POKE &HF304,8,24,70,24,39,24,0,1,0,0,0,0
290 P$="C4CRCRDRERERGGRERERDRDRC":PLAY"O6"+P$+":O3"+P$+":O8"+P$:PLAY@"O6R7A1B9"
300 '-------- ｷｰｲﾝ --------
310 REPEAT
320 POKE &HF300,0,0,STICK(1),STRIG(1)+1:CALL &HF000:COLOR 5
330 POSITION PEEK(&HF30C)*4,PEEK(&HF30D)*4:PATTERN -8,C$
340 POSITION PEEK(&HF304)*4,PEEK(&HF305)*4:PATTERN -8,A$
350 POKE &HF300,1,0,STICK(2),STRIG(2)+1:CALL &HF000:COLOR 6
360 POSITION PEEK(&HF30C)*4,PEEK(&HF30D)*4:PATTERN -8,C$
370 POSITION PEEK(&HF306)*4,PEEK(&HF307)*4:PATTERN -8,A$
380 '-------- ﾎﾞｰﾙ --------
390 CALL &HF0C0:COLOR 7
400 IF PEEK(&HF308)>18 AND PEEK(&HF308)<61 THEN OUT &H1801,PEEK(&HF308)/2+25
410 POSITION PEEK(&HF30E)*4,PEEK(&HF30F)*4:PATTERN -8,C$ ' :CALL &HF0C0
420 POSITION PEEK(&HF308)*4,PEEK(&HF309)*4:PATTERN -8,B$:UNTIL PEEK(&HF310)
430 '-------- ｺﾞｰﾙ --------
440 PLAY@"O6A1B9RO7D2CRDC":I=2-PEEK(&HF308)/60:SYMBOL(95,80),"GOAL",4,3,I+4
450 PAUSE 7:SC(I)=SC(I)+1:GOSUB 490
460 LINE(32,32)-(287,167),PSET,0,BF:OUT &H1801,45:UNTIL SC(1)>4 OR SC(2)>4
470 LOCATE 10,5:PRINT I;"PLAYER WINNER !!":PLAY"O6R6CDEGABFERADG":PAUSE 30:WEND
480 '-------- ｽｺｱ --------
490 FOR J=1 TO 2:COLOR J*4-3:CFLASH 1
500 LOCATE 21*J-19,0:PRINT J;"PLAYER    ";SC(J):CFLASH 0:NEXT:COLOR 7:RETURN
510 '-------- ﾃﾞｰﾀ --------
520 DATA DD2A00F3DD290104F3DD09DD6E00DD6601220CF33A02F3B7CA77F0FE04DA59F0,  4042
530 DATA FE07D265F03A02F3FE01CA4DF0FE04CA4DF0FE07CA4DF0FE02CA71F0FE08CA71,  4834
540 DATA F07DFE46F271F0C6016FC371F07DFE09FA71F0D6016FC371F07CFE28F225F0C6,  5142
550 DATA 0167C325F07CFE09FA25F0D60167C325F0DD7500DD7401ED4B08F379C60295D8,  4205
560 DATA FE05D078C60294D8FE05D0B7CA99F0D60287FE04C29BF03E02D601577995C602,  4430
570 DATA B7CAAEF0D60287FE04C2BAF03E02D601ED4B02F30405C2BAF0875FED530AF3C9,  4497
580 DATA 2A08F3220EF3ED4B0AF37D81FE08DAE8F0FE47D2E8F06F7C80FE08DA00F1FE29,  4741
590 DATA D200F1672208F3C97CFE15DAF9F0FE1CD2F9F03E013210F3C93E0091320AF3C9,  4411
600 DATA 3E0090320BF3C900000000000000000000000000000000000000000000000000,   711
```



★家の近くにラーメンライスの売っているところがありません。どこへ行けば食べられるでしょうか。(茨城県勝田市・横山淳一18才)……
【影：売っているところがないなら自分で作ってみるのはいかがかな？インスタントラーメンとごはんでも結構いけるぞ！】



羊を柵に追いこめ！

シープドッグ

和光国際ソフト会長

▶はじめに◀

X1を脱出！6万色！スプライト！広大なメモリ！なんたるスペック！構造化プログラム！難しい！というわけで，X68Kではじめて作ったのがこれです。

▶遊びかた◀

愛犬ポチを動かし，すべての羊を左の柵の向こう側に運べば面クリアです。しかし，オオカミが羊を狙ってます。オオカミには，ポチも羊も触れてはいけません。面は全部で10面です。

▶操作方法◀

ポチの移動はマウスです。ポチが羊に触れれば，羊をサッカー・ボールのごとく飛ばします。突き飛ばすベクトルは，接する角度と距離できまります。

▶プログラム◀

オオカミの追いかけは，羊との差をSGN関数に代入してやってます。オオカミと羊の動きはRND関数です。

▶改　造◀

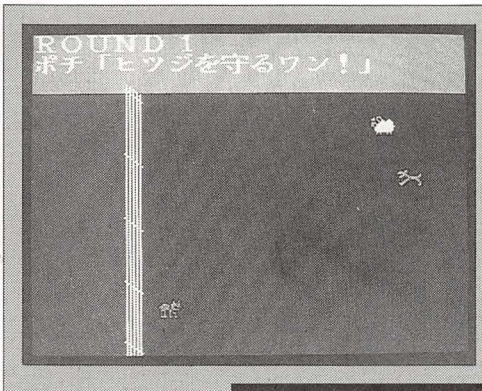
面に変化を付けたり，オオカミのロジックを良くしたり，処理速度をどうにかしたいですね。「ワン！」とかサンプリングを使うといいかも。

▶最後に◀

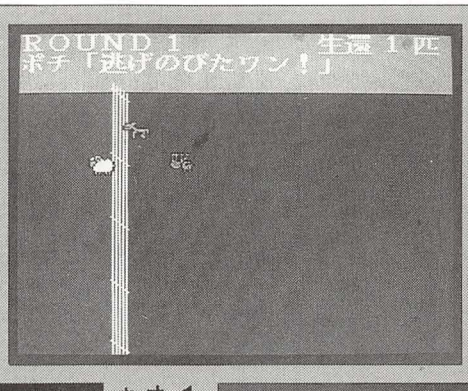
X68Kゆえに，借金ゆえに，投稿いそしむサバイバー。いずれ血となる，技となる。

CHECKER FLAG

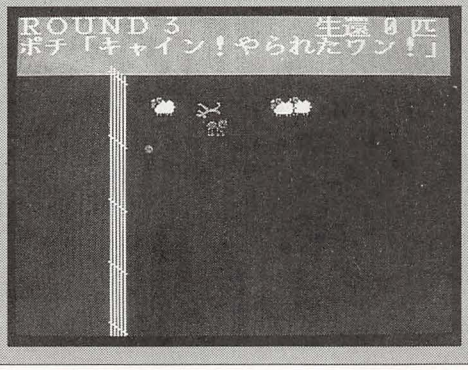
編：影さん，マウスを使いますから，システムディスクにMOUSE.SYSが入っているか確認してください。
影：だいじょうぶ，OKだ。よし，がんばってヒツジを守るぞ。
つぐ美：影さんったらオオカミ役のほうが似合っていると思いますけれどね。
影：パン！　なるほど，私の男らしいイメージからいうと，そちらのほうがぴったりだ。うんうん！
つぐ美：ええ，いつもおなかをへらしているところなんかそっくり！
影：アオーン！



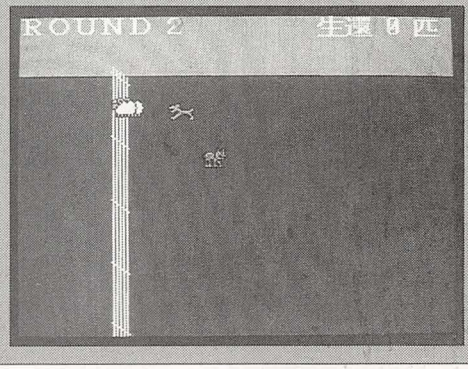
◀《写真1》ポチを動かしてオオカミからヒツジを守ってやろう



◀《写真2》ヒツジを柵に追いこむことができるとクリアになります



◀《写真3》ヒツジがオオカミにつかまったりするとミスになります



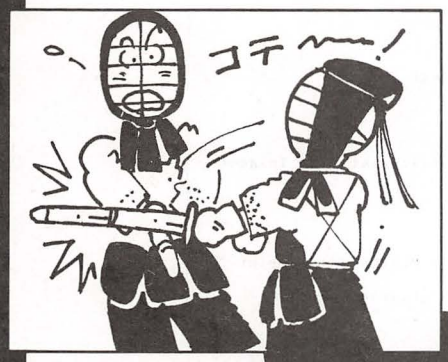
◀《写真4》ヒツジをまとめてから移動するとラクにクリアすることができるぞ

★我こそは，PC-286C（CLUB）ユーザー，カルフォン。文句があるなら手紙をよこせ。さすれば，いさぎよく我はもう一度投稿しようぞ！ワッハッハッハッハッハッハッハッハッハッハッ！（宮城県柴田郡・**カルフォン16才**）……【**影**：文句ないない。グハハハハー。】

シープドッグのプログラム・リスト

```
    1 /*--------------------< SHEEP DOG                for x68k >---------------
------
   10 screen 0,1,1,1:color 7:mouse(0):mouse(4):apage(1)
   30 int x,y,t,f,g,h,i,j,k,m,n,c
   40 dim int e(9),w(9),e1(9),w1(9)
   50 dim str v(3)[64]
   60 music():sp():pal()
   90 symbol(40,30,"シープ　ドッグ",1,4,2,15,0)
  100 symbol(25,140,"push mouse botton"1,1,2,5,0)
  101 apage(0):fill(0,0,255,46,3):fill(0,48,255,255,8):fill(0,48,64,255,12)
  102 for i=0 to 4:j=i*2:line(56+j,40+j,56+j,255+j,15)
  103 line(55,i*50+44,65,i*50+54,15):next
  105 /*-------------------------------------------------------------------title
  110 while -1
  111 vpage(2):sp_off(0,127):sp_disp(1):cls:m_play(5)
  130 x=100:h=1:g=0
  140 repeat:if abs(120-x)>80 then h=sgn(120-x)
  150  t=abs(t-1):x=x+h*rnd()*10:sp_set(0,x,190,&H2101+&H2000*h+t,3)
  160 until msbtn(1,0,50)>1
  170 vpage(1)
  171 /*-------------------------------------------------------------------set up
  172 while -1
  180 m_stop()
  190 msarea(230,120,250,150):msarea(16,64,255,255):mspos(x,y)
  200 c=0:f=0:m=90:n=225:h=0:g=g+1
  201 for i=0 to g-1:e(i)=int(rnd()*20)+200:w(i)=i*18+80:e1(i)=0:w1(i)=0
  202 sp_set(i+2,e(i)+rnd()*2,w(i)+rnd()*2,&H100,3):next
  203 sp_set(0,x,y,&H101,3)
  204 sp_set(1,m,n,&H103,3)
  205 print "ＲＯＵＮＤ";g
  206 print "ポチ「ヒツジを守るワン！」":for j=0 to 15000:next
  207 locate 0,1:print "                    "
  208 /*--------------------------------------------------------------------main l
oop
  210 while f=0
  220 if m_stat(1)=0 then m_play(1,2)
  230 /*-------------------------------------------------------------------dog
  240 mspos(x,y):t=abs(t-1):sp_set(0,x,y,&H101+t,3)
  244 /*------------------------------------------------------------------sheep
  245 c=0
  250 for i=0 to g-1:j=e(i):k=w(i)
  260 if abs(x-j)<20 and abs(y-k)<20 then m_play(3):e1(i)=j-x:w1(i)=k-y
  265 if point(j,k)=12 then c=c+1
  270 if e1(i)<>0 or w1(i)<>0 then {
  280  j=j+e1(i):k=k+w1(i)
  290  e1(i)=e1(i)*rnd():w1(i)=w1(i)*rnd()
  300  if j<32 then j=32
  310  if k<80 then k=80
  320  if j>240 then j=240
  330  if k>240 then k=240
  340 }
  350 sp_set(i+2,j+rnd()*2,k+rnd()*2,&H100,3)
  352 e(i)=j:w(i)=k
  360 if abs(j-m)<16 and abs(k-n)<16 then f=2:break
  370 next:locate 22,0:print "生還";c;"匹":if c=g then f=3
  375 /*-------------------------------------------------------------------wol
f
  380 if rnd()>0.95# then h=int(rnd()*g)
  390 m=m+sgn(e(h)-m)*rnd()*6:n=n+sgn(w(h)-n)*rnd()*6
  400 sp_set(1,m,n,&H103,3)
  405 if m<80 then m=80
  410 if abs(x-m)<16 and abs(y-n)<16 then f=1
  429 endwhile
  430 /*-------------------------------------------------------------------game
over
  431 m_stop():if f=3 then { m_play(1,6):sp_set(1,m,n,&H8103,3)
  432  print "ポチ「逃げのびたワン！」"
  433  for i=0 to 15000:next:cls
  435 if g=10 then for i=m to 272:sp_set(1,i,k,&H103,3):for h=0 to 400:next:next
:break
  440 } else { m_play(4):print "ポチ「キャイン！やられたワン！」"
  450 if f=2 then sp_set(i+2,j,k,&H8100,3)
  460 for i=0 to 50:t=abs(t-1):sp_set(0,x,y,&H8101+t,3)
  470 for h=0 to 400:next:next:break
  471 }
  479 endwhile
  481 endwhile
  490 end
  495 /*-------------------------------------------------------------------------spr
ite
  500 func sp():sp_init()
  520 v(0)="000088800000000000088BBB8000000000878B8B8800800008778B88780878000" /*
-sheep
  530 v(1)="888887877877780086668877777777808666877777777778086687777777777780"
  540 v(2)="866877777777777808877777777777780008777777777778000877777777777780"
  550 v(3)="000877777777788000086868886868000008B8B808B8B8000008888808888800"
  560 def(0)
  580 v(0)="000000000000000000000888800000000088881180000000008112118000000000" /*
-dog1
  590 v(1)="8111118000000888888811180000081808811A1188888118081188A111111188"
  600 v(2)="088888A1A111188000008A11AAAA11800008A1188888A188008A118800088A18"
  610 v(3)="0811188000008A1808818800000081180088800000008888000000000000000"
  620 def(1)
  640 v(0)="000000000000000000000000000000000000888800000000088881180000000000" /*
-dog2
  650 v(1)="0811211800000000811111800000000088881118000000008111181188888880"
  660 v(2)="888888A1111111118000008A1A111181800008A11AAAA181800008A18888A1888"
  670 v(3)="00008A1808A1800000008A1808A1180000008818008A1800000008880008800"
  680 def(2)
  700 v(0)="000000008008000000000008288280000000000828828000088880086222800" /*
-wolf
  710 v(1)="0886668862B8B80008622268622228008262222862822280822262862888800"
  720 v(2)="0822222286222800086228862888800008282886828000000828288286280000"
  730 v(3)="0828288828820000082868828828000008626286286280000888888880888000"
  740 def(3)
  750 endfunc
  755 /*-------------------------------------------------------------------------sp
_def
  760 func def(k)
  770 dim char p(255)
  780 for i=0 to 3:for j=0 to 63:p(i*64+j)=val("&H"+mid$(v(i),j+1,1)):next:next
  790 sp_def(k,p,1)
  800 endfunc
  805 /*-------------------------------------------------------------------------
-palet
  810 func pal()
  820   sp_color(0,0)
  830   sp_color(1,17338)
  840   sp_color(2,24464)
  850   sp_color(6,42780)
  860   sp_color(7,65535)
  870   sp_color(8,1)
  880   sp_color(10,673)
  890   sp_color(11,54913)
  900 endfunc
  905 /*-------------------------------------------------------------------------
---music
  910 func music():str a
  920 m_alloc(1,99):m_alloc(2,99):m_alloc(3,99):m_alloc(4,99):m_alloc(5,99):m_al
loc(6,99)
  930 m_assign(1,1):m_assign(2,2):m_assign(3,3):m_assign(4,4):m_assign(5,5):m_as
sign(6,6)
  940 a="@5v15c<cdef>fde<ddfge>d9fg9f9r1":m_trk(1,a)
  950 a="@6v15o3dcdcdcdede<eddd>dfdfdfr1":m_trk(2,a)
  960 a="@66v15a9"                        :m_trk(3,a)
  970 a="@1v15b9a9g9f9e9d9c1"             :m_trk(4,a)
  980 a="@8o5v15afcgd9e<d1>d2c5fg4ef<d1>":m_trk(5,a)
  981 a="@51v15a8abdg<a8d>c8f4e"          :m_trk(6,a)
  990 endfunc
```

★告白します。石田恵里さんが好きだ〜。この本見てね!!(北海道夕張市・遠田朋弘16才)……[Dr.D:ボッ♡つく美：どうしてDr.が赤くなっちゃうの？Dr.D:ボッ♡影：さては，遠い昔の初恋の頃でも思いだしたんですか？Dr.D:ボッ♡つく美：あらまあー。]



剣の道を極めるぞ！

剣豪（けんごう）

松原　拓也

はじめに

孤島の崖っぷちバトル・ロイヤル。2人対戦プレイで，なお楽し。1プレイもできるよ。孤独じゃないさ。ロクハチが友達さ。

遊びかた

RUNすると数秒間，スプライト定義を行ないます。ここで，辛抱強さを鍛えましょう。

タイトル画面でジョイスティック1のトリガAを押すとコンピュータと対戦。ジョイスティック2のトリガAを押すと2人で対戦モードになります。

ジョイスティックの上を押すと上段の構え。下を押すと下段の構え。押さないと中段の構えです。トリガAで相手に向かっていきます。このとき，スキができるので相手は有利です。

体力がなくなるか，島から落とされると負けです。何も考えないで押すのが必勝法か？

プログラム&改造

理想に反し，不格好なプログラムです。

改造は飛び込みの度合い，相手との差などを変えてみるといいでしょう。死ぬときに「ギョエーッ」と叫ぶといいかも(源平ですな)。

最後に

オリジナリティのあるゲームを作るのが私の今後の課題です。X68Kサークル「和光国際ソフト」もよろしく。

CHECKER FLAG

Dr.D：やたらすきまが目だつ画面だね。グラフィック機能では他機種を圧倒しているX68000なのに，これではせっかくの高機能が涙を流しそうじゃわい。

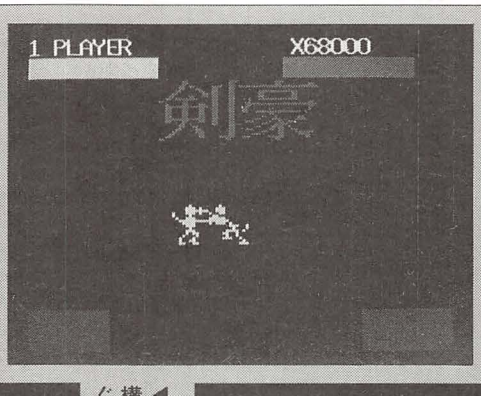
編：やはり癖のあるBASICが原因なんでしょうか。

Dr.D：そうでもないぞ。X-BASICというのは構造化プログラミング・スタイルをとっているから，まったくの初心者にとっては，こちらのほうが混乱がなく理解しやすいのではないかな。

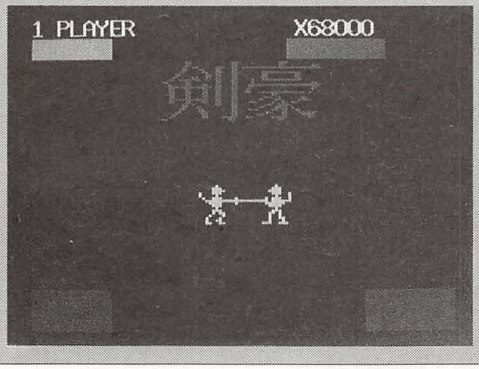
編：この程度なのかな…？　松原君。



◀《写真1》これがタイトル画面です。ジョイスティックが2本あれば対戦もできるぞ



◀《写真2》上段、中段、下段の構えがある。うまく使いわけよう



◀《写真3》相手と同じ構えをとると攻撃を防ぐことができます



◀《写真4》体力がなくなると負けです

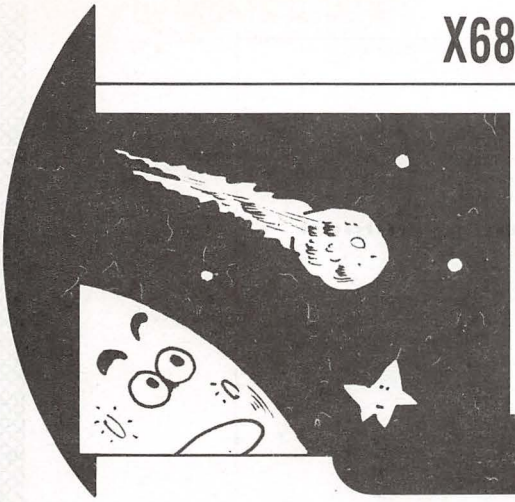
★近頃，影さん，マスクしていませんね。レクチャーの中だけ。(三重県亀山市・**ねこのみみ15才**)……【**影**：せっかくの2枚目顔をマスクでかくすのはもったいないと思ってね。グハハハハハ。**編**：サングラスもはずしちゃえば？**影**：それをとったら誰だかわかんねーべ。】

剣豪のプログラム・リスト

```
   10 /*------------ kengou ------------------------------------------------------
   20 screen 0,1,1,1:sp_disp(1):sp_off(0,127):vpage(1)
   30 str v[64]
   40 int a,i,j,r,w,z,u,mode
   50 dim x(1),t(1),x1(1),h(1),q(1)
   60 fill(0,220,255,255,2)
   70 fill(50,166,200,255,4)
   80 for i=0 to 50:pset(rnd()*255,rnd()*120,12+rnd()*4):next
   90 symbol(80,35,"剣豪",2,2,2,10,0)
  100 sp()
  110 music()
  120 while 1
  130 cls:m_play(5):locate 11,5:print "ＫＥＮＧＯ":locate 6,7:print "Hit Trigger
 Botton"
  140 locate 2,12:print "joy1ﾄﾘｶﾞ: JOY1 VS COMPUTER"
  150 locate 2,13:print "joy2ﾄﾘｶﾞ: JOY1 VS JOY2"
  160 repeat:j=strig(1):i=strig(2):until i+j:cls
  170 if j then mode=1 else mode=0
  180 print "1 PLAYER            ";:if mode=0 then print "2 PLAYER" else print "
X68000"
  190 for i=0 to 1:x(i)=80+i*94:x1(i)=sgn(120-x(i)):h(i)=3:q(i)=10
  200 fill(i*155,16,i*155+100,32,i*2+3)
  210 next
  220 w=1:z=150
  230 /*------------ main --------------------------------------------------
  240 while w
  250 for i=0 to 1:j=abs(i-1)
  260 a=stick(1+i):if h(i)=3 then { u=(a=4)*6-(a=6)*6-int(i*mode*rnd()*1.2#)*6:x
(i)=x(i)+u
  270 if abs(x(i)-x(j))<28 then x(i)=x(i)-u
  280 t(i)=-(a=2)*8-(a=8)*16
  290 if mode*i=1 then t(i)=-(rnd()>0.5#)*8-(rnd()>0.5#)*8
  300 if strig(1+i)=1 or int(mode*rnd()*i*1.2#)>0 then h(i)=-2:m_play(2):t(i)=t(
i)+4
  310 } else x(i)=x(i)-sgn(h(i)*x1(i))*8:h(i)=h(i)+1
  320 /*
  330     set()
  340 /*
  350 if h(i)=0  then {
  360   if abs(x(i)-x(j))<16 then if abs(t(i)-t(j))<5 then m_play(1) else {
  370   m_play(3):x(j)=x(j)-x1(j)*10:q(j)=q(j)-1:fill(j*155+100,16,j*155+q(j)*10
,32,0)
  380   }
  390 }
  400 if point(x(i),230)=2 or q(i)=0 then w=0:break
  410 next
  420 endwhile
  430 m_play(4):for z=150 to 240:set():next
  440 locate 3,5:print j+1;"ＰＬＡＹＥＲ　ＷＩＮ！"
  450 repeat:until m_stat(4)=0
  460 endwhile
  470 end
  480 /*--------------------------sub ---------------------------------------
  490 func set()
  500 if i=0 then { sp_set(0,x(0)    ,z    ,&H100+t(0),3)
  510               sp_set(1,x(0)+16,z    ,&H101+t(0),3)
  520               sp_set(2,x(0)    ,z+16,&H102+t(0),3)
  530               sp_set(3,x(0)+16,z+16,&H103+t(0),3)
  540 } else {
  550               sp_set(4,x(1)+16,z    ,&H4200+t(1),3)
  560               sp_set(5,x(1)    ,z    ,&H4201+t(1),3)
  570               sp_set(6,x(1)+16,z+16,&H4202+t(1),3)
  580               sp_set(7,x(1)    ,z+16,&H4203+t(1),3)
  590 }
  600 endfunc
  610 func sp()
  620 /*------------0
  630 v="08001C001E009C0088009D00FDF03F001E0008001C0016001200320022007380"
  640 def2(0)
  650 /*------------1
  660 v="04000E000F008E0084004E103FFF1E100E0004000E000B001100220026003300"
  670 def2(4)
  680 /*------------2
  690 v="0000000000000000000E000F000E0074009E00BF80B1F894801B00048009001B80"
  700 def2(8)
  710 /*------------3
  720 v="0000000000000000000E000F000E00E400BE009F90BDFF38102E00130024007E00"
  730 def2(12)
  740 /*------------4
  750 v="08001D001BF01B0006001E003C005C009C0088009C0017001200340022007000"
  760 def2(16)
  770 /*------------5
  780 v="04000E100E7F0C9003000F001E002E004E0044002F0009800900138020007000"
  790 def2(20)
  800 endfunc
  810 /*-----------def( ｽﾌﾟﾗｲﾄno )-------------------------------------------------
----
  820 func def2(a):dim char p(255)
  830 for i=0 to 15:r=32768:w=val("&h"+mid$(v,i*4+1,4))
  840 for j=0 to 15:if w>=r then w=w-r:z=14 else z=0
  850 fill(j*2,i*2,j*2+1,i*2+1,z)
  860 r=r/2:next:next
  870 for r=0 to 3:for i=0 to 15:for j=0 to 15
  880 p(i*16+j)=point(j+(r mod 2)*16,i+(r¥2)*16):next:next
  890 sp_def(a+r,p,1):locate 0,7:print "sprite setting(";a+r;"/ 23 )":next
  900 fill(0,0,31,31,0):endfunc
  910 /*--------------music-------------------------------------------------------
-----
  920 func music()
  930 m_alloc(1,99):m_alloc(2,99):m_alloc(3,99):m_alloc(4,99):m_alloc(5,99)
  940 m_assign(1,1):m_assign(2,2):m_assign(3,3):m_assign(4,4):m_assign(5,5)
  950 v="v15@67o6b20":m_trk(1,v)
  960 v="v15@66o4e50":m_trk(2,v)
  970 v="v15@66o4e20":m_trk(3,v)
  980 v="v15@2o4acd30f10d5edfd6a20d30e1":m_trk(4,v)
  990 v="v15@4o4a9d9e9f9go5c9f9g5b9o6d1":m_trk(5,v)
 1000 endfunc
```


★ベーマガ91年12月号を買いそびれてしまったのですが，なんとか入手する方法はありませんか？90年の２月から買いつづけているので，どーしてもほしいのです。よろしくお願いします。(山形市・らくしない受験生15才)……【編：近くの本屋さんで注文すれば大丈夫。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



宇宙スケールのゲームだぞ！

MOON（ムーン）

HEROキ

●遊びかた・操作方法●

このゲームはイン石から地球を守るというとてつもなくスケールの大きなゲームです。

タイトル画面でジョイカードのボタンを押すと，ゲームがはじまります。中央のキャラクターをAボタンで右回り，Bボタンで左回りに操つって，飛んでくるイン石を防いでください。

●プログラムについて●

完成してからそろそろ1年たつゲームですが，その間かなり改善されたので，プログラムはいいと思います。

最初自作の回転ルーチン（アルゴリズムがめちゃくちゃ）を使っていましたがベクトルを知ってからちゃんとしたものができました。ハイスコア・ルーチンは変なことをしているのであまり見なくていいです。

●改造のアドバイス●

僕は色数が少ないほどスピードが速いと思っていたので，16色モードを使っています。256色モードにしましょう。

●BGMについて●

BGMにザナ2のGUINのテーマを使っています。この曲，なかなかこのゲームの画面にあっているので打ちこんでソンはないでしょう。ただ原曲を聞いたことがないので，もしおかしかったら各自で直してみてください。

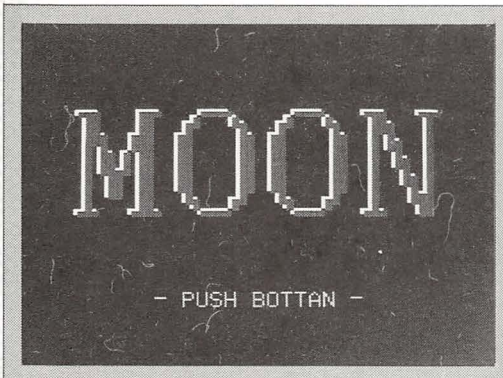
CHECKER FLAG

編：この作品もさっきの「剣豪」と同じことが言えますね。

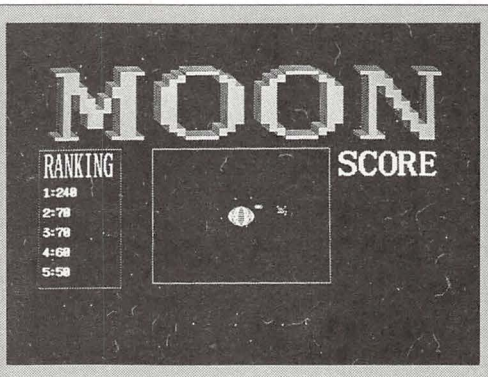
影：うんうん。画面を活かしきっていないってことだろ。

編：そうです。このゲームでは画面の半分も，文字やスコア表示に使う必要はないと思うんですよ。

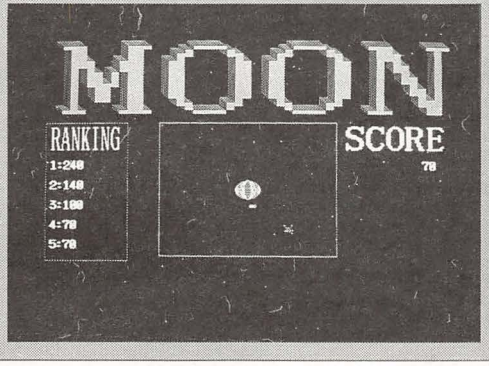
Dr.D：せっかくいいプログラムを組んでくれたHEROキ君じゃったが，宇宙スケールにしては画面がこじんまりしすぎてしまったかな。画面レイアウトの工夫が，X68000ユーザーに対するワシからの宿題だ。いいつけをしっかり守れば，採用率も高くなるんだ。



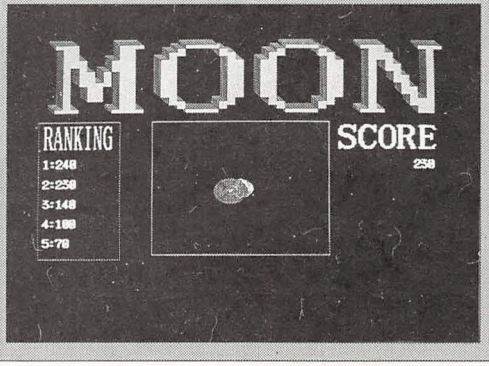
◀《写真1》これがタイトル画面です。隕石から地球を守れ！



◀《写真2》地球の周りを回っている物を回転させて地球を守ってください



◀《写真3》点数があがっていくと隕石のスピードもあがってくる



◀《写真4》地球に隕石が落ちるとゲーム・オーバーです

★センター試験でマーク問題を極めた私には，BMスーパークイズなど，もはや敵ではない。(兵庫県揖保郡・受験のPRO68 K 19才)……

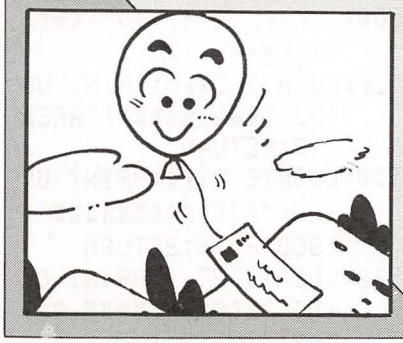
【影：ほう，ずいぶんな自信じゃないか。つぐ美：まさか，センター試験も三択だったわけ？ 編：うーん，竹下景子さんに1,000点。】

```
  10 randomize(val(right$(time$,2)))
  20 int x,y,d,l,q,r,s,t,k,z,st,pa,ov,sc,lv
  30 int s1(5),s2(4),sx=20,sy=0,xl=3,yl=3
  40 float tx,ty,vx,vy
  50 dim str dt(7)[64]
  60 dim char sp(255):sprite_set():sound():contrast(0)
  70 vpage(0):grp():window(0,0,511,511)
  80 while 1:cls:vpage(8):contrast(15):m_play(2,3,4,5,6,7,8)
  90 repeat:st=strig(1):until st=1 or st=2:vpage(7):m_play(1)
 100 l=100:sc=0:lv=20:s=180:color 6:rank():apage(2)
 110 /*################################################## GAME ###########
 120 /*---------------------------------------- moon
 130 repeat
 140 st=strig(1)
 150 if st=1 then s=s+40:if s>320 then s=  0
 160 if st=2 then s=s-40:if s<0   then s=320
 170 x=cos(s*3.14#/180)*25+250
 180 y=sin(s*3.14#/180)*25+250
 190 sp_move(0,x,y,0)
 200 if abs(x-tx)<16 and abs(y-ty)<16 then doon()
 210 home(2,sx,sy):sx=sx+xl:sy=sy+yl
 220 if sx>500 or sx<10 then xl=-xl:sy=0
 230 /*---------------------------------------- teki
 240 if d=0 then { d=1:q=rnd()*4
 250 switch q
 260 case  0:tx=rnd()*181+149:ty=149:break
 270 case  1:tx=rnd()*181+149:ty=346:break
 280 case  2:ty=rnd()*181+149:tx=149:break
 290 default:ty=rnd()*181+149:tx=346:break
 300 endswitch
 310 vx=(247-tx)/lv:vy=(247-ty)/lv }
 320 sp_move(1,tx,ty,1):tx=tx+vx:ty=ty+vy
 330 if sqr((tx-247)*(tx-247)+(ty-247)*(ty-247))<=16 then ov=1
 340 until ov=1:m_stop():apage(0)
 350 m_play(1):for i=2 to 20:circle(tx,ty,i,4):next:rank():d=0:ov=0
 360 sp_off(0,1):repeat:st=strig(1):until st=1 or st=2
 370 contrast(0):for i=0 to 4000:next:wipe():endwhile
 380 /*################################################## DOON!! ###########
 390 func doon()
 400 sc=sc+10:d=0:if sc>=l then lv=lv-2:l=l+100
 410 m_play(1):locate 57,13:print sc
 420 endfunc
 430 /*################################################## HI-SCORE #########
 440 func rank()
 450 for i=1 to 5:locate 2,11+i*2:print itoa(i):next
 460 for i=1 to 5:locate 3,11+i*2:print ":"    :next
 470 while sc>s1(4):s1(5)=sc:for i=0 to 4:s2(i)=s1(i):next
 480 for i=0 to 4:if s1(5)>s1(4-i) then s1(4-i)=s1(5):r=4-i
 490 next:for i=r to 3:s1(i+1)=s2(i):next:sc=0:endwhile
 500 for i=0 to 4:locate 4,11+(i+1)*2:print itoa(s1(i)):next
 510 endfunc
 520 /*################################################## screen ###########
 530 func grp()
 540 apage(2):for i=0 to 100:x=rnd()*511:y=rnd()*511
 550 pa=rnd()*15:pset(x,y,pa):next:apage(1)
 560 for i=400 to 900:circle(255,255,15,10,,,i):i=i+100     :next
 570 for i=40  to 250:circle(255,255,15,10,,,i):i=i+50      :next
 580 for i=0   to   9:symbol(i+20,i,"MOON",10,6,2,i mod 2,0):next
 590 box(149,149,362,362,12):box(10,149,110,370,2)
 600 symbol( 17,150,"RANKING"         , 1, 2, 2,14, 0)
 610 symbol(372,149,"SCORE"           , 2, 2, 2,15, 0):apage(3)
 620 symbol( 15, 60,"MOON"            ,10,10, 2,15, 0)
 630 symbol( 20, 64,"MOON"            ,10,10, 2,10, 0)
 640 symbol(120,400,"- PUSH BOTTAN -", 3, 3, 0,14, 0)
 650 endfunc
 660 /*################################################## sprite set #######
 670 func sprite_set()
 680 screen 1,1,1,1:sp_init():sp_on():sp_disp(1):console ,,0
 690 dt={"00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
 700     "00000000000000000000E00900E00000000000959000000000E0995990E0000",
 710     "00000095900000000000E00900E00000000000000000000000000000000000000000",
 720     "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
 730     "00000000000000000000F00000000F00000000000000000000000044040500000",
 740     "00005444440500000000444554400000000444444400000000444444440000",
 750     "00000444444500000000045544500F000000F045445000000000004444500000",
 760     "00000000040000000000000000000F00000000000000000000000000000000000"}
 770 for i=0 to 1:for j=i*4 to i*4+3:for k=0 to 63
 780 sp((j-i*4)*64+k)=val("&h"+mid$(dt(j),k+1,1))
 790 next:next:sp_def(i,sp):next
 800 endfunc
 810 /*################################################## set MML ##########
 820 func sound()
 830 str a[256],b[256],c[256],d[256],e[256]
 840 m_init():for i=1 to 8:m_assign(i,i):m_alloc(i,1000):next
 850 a="@13t128o5l16[do]v7
 860 b="|:fgcv5fgcv7:|ga-b-v5ga-b-v7ge-fv5ge-f
 870 c="v7f+df+v5f+df+v7gdgv5gdgv7f+df+v5f+df+v7gb-gv5gb-g
 880 d="v7e-ff+v5fe->b-<v7e-ff+v5fe->b-<v7e-ff+v5fe-fv7e-ff+v5fe-f
 890 e="dfgv6g+gfv3dfgv5g+gfv7da-dv5da-dv8da-dv9da-d[loop]
 900 m_trk(2,"y49,00"):m_trk(3,"y50,120")
 910 for i=2 to 3:m_trk(i,a):m_trk(i,b):m_trk(i,c):m_trk(i,d):m_trk(i,e):next
 920 a="[do]r16l16o3@32
 930 b="crccrccrccrcgrggrggrggrgf+rf+f+rf+f+rf+f+rf+b-rb-b-rb-b-rb-b-r
 940 c="b-e-re-e-re-e-re-e-re-frffrffrffrfdrdddrddrddrdg+rg+g+rg+g+rg+g+r[loop]
 950 m_trk(4,"v8y51,00"):m_trk(5,"v6y52,40r"):m_trk(6,"v8y53,80r.")
 960 for i=4 to 6:m_trk(i,a):m_trk(i,b):m_trk(i,c):next
 970 a="l16o3[do]":c=left$(c,64)+"g+[loop]"
 980 m_trk(7,"@3v10y54,00"):m_trk(8,"@3v8y55,40p1r")
 990 for i=7 to 8:m_trk(i,a):m_trk(i,b):m_trk(i,c):next
1000 m_trk(1,"@v127@68o1l16d&d+&e")
1010 endfunc
```


★ひゅう〜ううう。(長野県・老野真一16才)……【影：おーさむいさむい。編：うわー，落とし穴に落ちちゃったー。つぐ美：うわー，かっこいい！猛スピードで車が通りすぎてったわ。Dr.D：一つの擬音で，人それぞれとらえかたもちがってくるわけだ。影：おみごと。】

PC-E500用

風船を使って秘密文書をはこべ！



こちら革命同好会

～それいけ情報伝達～

大富　轟

ストーリー

近未来の日本に，民主政治はなくなった。2012年10月16日，民衆が，迫撃砲の音など耳に入らず，一家団楽を楽しんだつぎの日から，日本はちがう道を歩きはじめた。

軍政がしかれ，反対するものはことごとく闇のうちに葬られていった。その中，日本の未来を拓く最後の組織が，ついに動いた。

着々と革命の計画を練り上げ，ついに3日後の2月12日月曜日，深夜3時23分に決行されることになり，それを，東京の他の10の秘密基地に知らせねばならない。しかし，政府にテレビ・ラジオをはじめ，通信施設はすべてにぎられている。

そこで計画書をつけた風船をとばすことになった。その失敗の許されぬ重大任務をうけた君は，10の燃料とリモコンを計画書入りの風船につけると，大空の旅へと送りだした。

目　的

敵の投げる石にあたらず，上に行きすぎず，地面に落ちず，空中を漂って，右のビルにたどりついてください。全10面です（エンディングはありません。ごめんなさい）。

入力方法

ふつうのBASICですので，91年11月号の新パソコンレクチャーでも見て，気楽に入れましょう。1とI，論理式やABSの使いすぎで多くなった括弧の数に注意しましょう。似ている文が多いので入力は楽だと思います。

遊びかた・操作方法

1 3 7 9で，燃料があれば，5を中心としてそれぞれの方向に加速（反対に進んでいれば減速）します。風船は，この加速と，地味だがかなり重要な風（右の下から2段目に表示）の影響を受けてすすみます。

自分の左下が地面に接しているときのみ敵は石を投げます。画面から完全に上にでてしまうと，上昇気流にのまれてミスです。それは，石も同じで，画面外にでたターンだけ当たり判定があったら，消えます。地面に落ちるのもミスです。

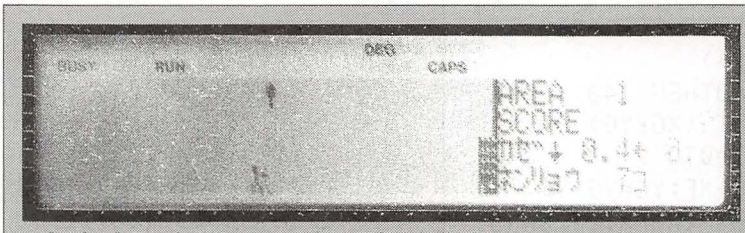
改造のアドバイス

あちこちにREM文があるので参照してください。あまりさわらないほうがいいかも…。

660行の画面データは，(開始座標)(ドット数ー)・(次の行の…)というふうなので，どうしてもかえたい人は参考にしてください。

補　促

燃料は，少し(たくさん？)KEY反応が悪いので，BEEP音（燃料を使った合図）が鳴るまで押し続けてください。あと，1ミスGAME OVERでコンティニューもありませんが，GOTO30↵とやると，何回でもやり直せます。



▲《写真1》風船の向きをよく見ながら風船を操作しよう



▲《写真2》風船を右までもっていくと1面クリアです

《第1表》変数表

X，Y	風船の座標
XK，YK	風船の加速度
XW，YW	風速
XI，YI	風船の移動数
XX，YY	敵の座標
XG，YG	石の座標
XF（X座標），YF（Y座標）	石の移動数
A$(0)	敵グラフィック（左向き）
A$(1)	敵グラフィック（右向き）
R	エリア
S	スコア
C	燃料
E	石の有無
F	やられかた
A，B，D，I，0	汎用

★影さんの「読者のハガキは神様です」というコーナーがあるが，おれの名字は「神」だ！（千葉県君津市・神様14才）……【影：ほほう，神　寛樹くんか。編：あーあ，本名ばらしちゃった。影：まあまあ。これで「じん」と読むんだそうな。ジンさまー。】

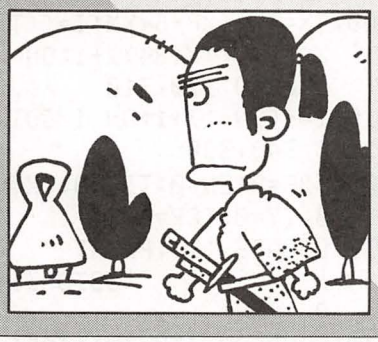
```
10:'        **** ショキ セッテイ
    ****
20:WAIT 0:DIM A$(1):A$(0
   )="0808E31F6080":A$(1
   )="E31F20C40400":R=1:
   S=0
30:X=0:Y=30:XK=2:YK=1:XW
   =0:YW=0:XI=0:YI=0:XX=
   100:YY=17:C=10:E=0:F=
   0
40:'        **** ｶﾞﾒﾝ ﾐｷﾞ
    ****
50:CLS :LINE (160,0)-(16
   1,15),BF
60:GOSUB 510:GOSUB 520:G
   OSUB 530:GOSUB 560
70:'        **** ｶﾞﾒﾝ ﾋﾀﾞ
   リ ****
80:GCURSOR (155,31):GPRI
   NT "FF1DFFFDFFFDFF"
90:GCURSOR (155,23):GPRI
   NT "FFB6FFB6FFB6FF"
100:O=33-2*R:RESTORE
110:READ A,B:LINE (A,O)-
    (A+B,O)
120:O=O+1:IF O=32THEN 15
    0
130:GOTO 110
140:'       **** ﾒｲﾝ (ｼﾞｷ
    )  ****
150:A=VAL INKEY$ :IF A=0
    OR A=5OR (1AND A)=0O
    R C=0THEN 170
160:C=C-1:XK=XK-2-4*((AB
    S (A-6)AND 2)=2):YK=
    YK+1+2*(A<5):GOSUB 5
    60:FOR I=0TO 9:BEEP
    1,(IAND1)*10,10:NEXT
170:XI=XI+(XK-XW)/3:IF A
    BS XI>2.5THEN XI=2.5
    +5*(XI<0)
180:YI=YI-(YK-YW)/6:IF A
    BS YI>1.5THEN YI=1.5
    +3*(YI<0)
190:GCURSOR (X-1,Y):GPRI
    NT "000000"
200:X=X+XI:Y=Y+YI
210:IF X>154THEN 630
220:IF POINT (X,Y)<>0THE
    N 580
230:GCURSOR (X-1,Y):GPRI
    NT "1CFE1C"
240:XK=XK-0.2-0.4*(XK<0)
    :XW=XW+0.1*(RND 3-2)
250:IF ABS XW>1THEN XW=1
    +2*(XW<0)
260:YK=YK-0.1-0.2*(YK<0)
    :YW=YW+0.025*(RND 4-
    2)
270:IF ABS (YW-0.2)>0.5T
    HEN YW=0.7+(YW<-0)
280:S=S+ABS XI+ABS YI:GO
    SUB 530
290:'       **** ﾒｲﾝ (ﾃｷ)
     ****
300:GCURSOR (XX,YY):GPRI
    NT "000000000000"
310:XX=XX-1-2*(XX<X)
320:IF POINT (XX-5*(XX<X
    ),YY)=1THEN YY=YY-1:
    GOTO 320
330:D=0
340:IF POINT (XX+(XX>X)+
    D,YY+1)<>0THEN 360EL
    SE D=D+1:IF D<>7THEN
     340
350:YY=YY+1:IF X<2THEN 3
    30
360:GCURSOR (XX,YY):GPRI
    NT A$(-(XX<X))
370:'       **** ﾒｲﾝ (ｲｼ)
     ****
380:IF E<>0OR POINT (XX,
    YY+1)=0THEN 410
390:E=1:PRESET (XX,YY+1)
    :XG=XX-5*(XX<X):YG=Y
    Y-6:IF XG=X THEN XG=
    X-1
400:XF=(1+2*(X<XG))*SQR
    (4/((X-XG)^2+(Y-YG)^
    2)*(X-XG)^2):YF=(1+2
    *(Y<YG))*SQR (ABS (4
    -XF^2))
410:IF E=0THEN 140
420:PRESET (XG,YG)
430:FOR I=0TO 2
440:XG=XG+XF:YG=YG+YF
450:IF ABS (XG-X)<1.5AND
     ABS (YG-Y+3.5)<3.5T
    HEN F=1:GOTO 580
460:IF POINT (XG,YG)<>0T
    HEN E=0
470:NEXT
480:PSET (XG,YG)
490:GOTO 140
500:'       **** ｻﾌﾞ (ｶﾞﾒ
    ﾝ) ****
510:LOCATE 27,0:PRINT US
    ING "&&&&&&##";"AREA
    ";R:RETURN
520:LOCATE 27,1:PRINT US
    ING "&&&&&&&#####";
    "SCORE";S:RETURN
530:LOCATE 27,2:PRINT US
    ING "&&&&##.#&##.#";
    "ｶｾﾞ";YW;"";XW
540:GCURSOR (210,23):GPR
    INT "081C3E080800"
550:GCURSOR (180,22):GPR
    INT "2060FC602000":R
    ETURN
560:LOCATE 27,3:PRINT US
    ING "&&&&&&##&";"ﾈﾝﾘ
    ｮｳ";C;"ｺ":RETURN
570:'       **** ﾐｽ ﾊﾝﾃｲ
     ****
580:IF F=1THEN LOCATE 5,
    2:PRINT "ｹﾞｷﾂｲ ｻﾚﾏｼﾀ
    !!!":GOTO 610
590:IF Y<0THEN LOCATE 5,
    2:PRINT "ｼﾞｮｳｼｮｳﾘｭｳ
    ﾆ ﾉﾏﾚﾏｼﾀ!!":GOTO 610
600:LOCATE 5,2:PRINT "ﾂｲ
    ﾗｸ ｼﾏｼﾀ!!!"
610:GOSUB 520:END
620:'       **** ﾒﾝｸﾘｱ ﾊﾝ
    ﾃｲ ****
630:LOCATE 5,2:PAUSE "ﾌﾞ
    ｼﾞ ﾀﾄﾞﾘﾂｲﾀ!":R=R+1:S
    =S+1000+C*500:IF R<>
    11THEN GOTO 30
640:'       **** ｸﾘｱ ﾊﾝﾃｲ
     ****
650:LOCATE 5,2:PRINT "ﾆﾝ
    ｹﾞﾆ ｾｲｺｳ ｼﾀﾞ"
660:DATA 80,0,79,3,76,8,
    71,15,64,24,55,35,44
    ,48,31,64,16,82,15,8
    8,14,94,13,100,12,10
    6,10,114,8,122,6,130
    ,4,138,2,146,0,154
```



★私はリブルラブルがでたときごろからゲーム・センターへ行かなくなり，ドラゴンスピリットのころ，また行くようになりました。ですから19××年を語る！はとても楽しみにしています。でもページが少なすぎるよー。(東京都豊島区・岡野貴之22才)……【影：？】

PC-E500用

地球を救うため，敵要塞へ！アクション・ゲーム



MECHA（メチャ） TUWOY（ツワォイ）

森高　周作

STORY

黒い雨の降る中1人の少年が歩いていました。少年は，このぼろぼろになってしまった地球をなんとかしようと考えました。そこへ老人が話しかけてきました。

『ああ～そこの若いの，何を悩んでいんのかね？』

『地球をもとにもどしたいんだけど，どうすればいいかわからないんだ』。

『がんばれ勇者，この道をまっすぐ右へ右へ行くと，ミステリ～メチャツワォイがいる。彼を倒せば，この地球がもとにもどる。おまえにこのティラリサーベルをさずけよ～』

といって消えてしまいました。少年は行くことにきめました。目の前におかれているミステリーを知らずに…。

遊びかた

このゲームは道中と，ボス面とにわかれています。道中は4 6キーで左右に，8キーでジャンプ，スペース・キーで剣をふります。

いろいろな動きをする敵にみとれないで，剣でビシ！バシ！たたいてください。

地雷(＊)やバリア(‥)をさけ，穴に落ちないように注意してください。ボスは右はしの“O”(アルファベットのオー)に，自分が入ればボス面に行くことができます。

ボス面でも4，6，8，スペース・キーでボスとたたかってくだされればよく，ボスの体力がなくなれば，つぎの面にすすめます。全5面です。

各ステージのコメント

○STAGE1…あなたの住んでいる町が背景のステージです。穴もバリアも地雷も少なく，簡単です。

○STAGE2…いなかのステージです。けっこう楽です。

○STAGE3…バリアや地雷が多くうっとうしい！

○STAGE4…メチャツワォイのいる要塞へ，あとわずか！背景が見にくいうえに，ザコがうっとうしくて，かなりムズカしい！

○STAGE5…要塞の中。

ボスについて

1面目簡単。2面目，あっちこっち歩いて，ドクロ・パワーを使ってくるやつ，すこしパターンを覚えるまでムズイ。

3面目，このレーザーは，いたいぞ～。4面目，ワープ移動し，魔法を飛ばす。5面目，こいつがくせものだ！

雑　談

最近，マシン語プログラムにはげんでいますが，TURBORUN IIを他社に送ったところボツになってしまいました。だからIIIを完成させたら，今度はベーマガに送りますので，楽しみにしててください。

オールマシン語じゃないかもしれないけれども…。それと，面データはAGOCKの野望(ベーマガ'89年1月号201ページ)のを，ほぼ使わせていただいています。すいません。

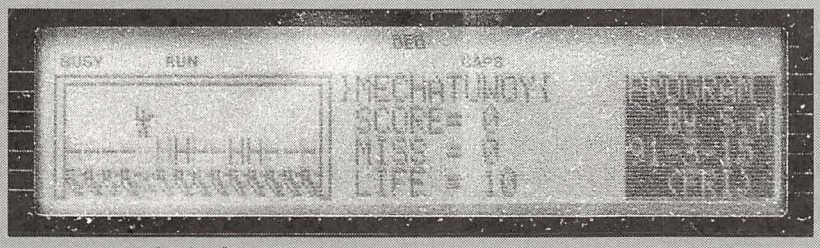
このプログラム名を考えてくれた黒岩さんに，感感感謝！

最後に一言

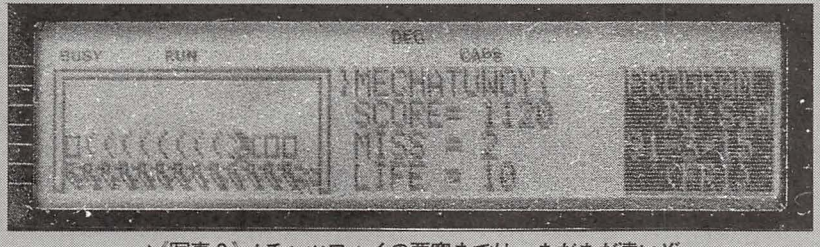
これからプログラムに熱くなろうとする人へ。はじめから大きなプログラムを組もうと考えるのはやめよう。アイデアがない場合，他人のプログラム・アイデアをぬすもう！テクニックがない場合，他人のルーチンをぬすもう。

E500はスピードは速いし，BASIC命令は多いし，ユーザーも多いし，ゲーム・プログラムも多いので，これからもっともりあがると信じています。

E500の明日を築くのは君だ！



▲《写真1》あなたの住んでいる町からスタート！がんばれ！



▲《写真2》メチャツワォイの要塞までは，まだまだ遠いぞ

★予言！ドラえもんの最終回はドラえもんがドラ焼きを食べすぎ，おなかの原子炉がメルトダウンを起こし，豪快に終わるであろう。モキャキャキャキャッ!!(茨城県北茨城市・てくにかるおくとぱすWACHI♥17才)……【影：教えてくれてありがとう。じゃ。】

```
10:'ｸﾜﾞｲｶﾞﾝﾏｿﾌﾄ ｵﾘｼﾞﾅﾙ
    s.p.g.no.009
20:'*///[  D I M  ]///*

30:CLS :CLEAR :RANDOMIZE
   :DIM CH$(21),UM$(5),
   DM$(5),B(119),A(5):TF
   =1:Z=1
40:FOR I=1TO 119:READ B(
   I):NEXT :FOR I=0TO 21
   :READ CH$(I):NEXT :I=
   1
50: READ UM$(I):A=LEN (U
   M$(I)):A(I)=A:FOR U=1
   TO A:DM$(I)=DM$(I)+CH
   R$ (128-7*(MID$ (UM$(
   I),U,1)<>" "):NEXT :
   UM$(I)=UM$(I)+" ":I=I
   +1:IF I<6 THEN 50
60:TF=1:Z=1:LIF=10:MAN=5
   :RO=0:XB=1:PO=0
70:LOCATE 32,0:PRINT "PR
   OGRAM":LOCATE 34,1:PR
   INT "By S.M":LOCATE 3
   2,2:PRINT "91-3-15":L
   OCATE 34,3:PRINT "(FR
   I)":LINE (191,0)-(239
   ,31),X,BF
80:LINE (5,2)-(90,31),B:
   LINE (2,0)-(93,31),B:
   LOCATE 16,0:PRINT "}M
   ECHATUWOY{":LOCATE 17
   ,1:PRINT "SCORE=";PO:
   LOCATE 17,2:PRINT "MI
   SS =";5-MAN:LOCATE 17
   ,3:PRINT "LIFE =";LIF
90:RO=RO+1:XB=1:YM=23:XM
   =0:TY=23:ZX=29:ZY=23:
   FOR I=1 TO 2:LOCATE 1
   ,I:PRINT "
      ":NEXT
100:LOCATE 4,1:PRINT "ST
    AGE=";RO:BEEP 3,139,
    20:FOR I=1TO 500:NEX
    T :LOCATE 4,1:PRINT
    "          "
110:'*///[ MY MOVE ]///*

120:K$=INKEY$ :K=ASC (K$
    ):XM=(K=54)*(XB<A(RO
    )-5)-((K=52)*(XB)1))
    :T=-(K=56)+1:KIL=-(K
    =32)+1
130:ON KIL GOTO 160,140
140:FOR I=1TO 6:GCURSOR
    (29,YM):GPRINT CH$(I
    ):BEEP 1,I*10,10:NEX
    T :I=-((TY=YM)*(TX)2
    7)*(TX<40))+1:ON I G
    OTO 160,150
150:BEEP 1,124,40:BEEP 1
    ,240,40:EN=1:PO=PO+1
    0*TDK:GOSUB *SCO
160:ON T GOTO 180,170
170:TF=2:TFT=1:YM=15:ZY=
    15
180:ON TF GOTO 210,190
190:TFT=TFT+1:ON TFT GOT
    O 210,210,210,210,20
    0
200:TF=1:GCURSOR (29,YM)
    :GPRINT "00000000000
    000000000":YM=23:ZY=
    23
210:XB=XB+XM:LOCATE 1,3:
    PRINT MID$ (DM$(RO),
    XB,14):LOCATE 1,2:PR
    INT MID$ (UM$(RO),XB
    ,14):GCURSOR (29,YM)
    :GPRINT CH$(0)
220:FB=ASC (MID$ (UM$(RO
    ),XB+4,1)):BA=(TF=1)
    *((FB=58)+(FB=32)*2+
    (FB=42)*3+(FB=79)*4)
    +1:ON BA GOTO 260,23
    0,240,250,*BOSS
230: FOR I=1TO 5:GCURSOR
     (29,23):GPRINT "C93
    25DBA4894":BEEP 1,RN
    D (255),20:LOCATE 5,
    2:PRINT " ":NEXT :XB
    =XB-2:GOSUB *ATA:GOT
    O 260
240:GCURSOR (29,31):GPRI
    NT "261EF9266428":BE
    EP 1,250,20:LOCATE 1
    ,2:PRINT MID$ (UM$(R
    O),XB,14):LIF=0:XB=X
    B-1:ZY=31:GOSUB *ATA
    :ZY=23:GOTO 260
250:FOR I=1TO 20:LOCATE
    5,2:PRINT CHR$ 143:B
    EEP 1,10,30:LOCATE 5
    ,2:PRINT CHR$ 240:BE
    EP 1,250,20:NEXT :XB
    =1:LIF=0:GOSUB *ATA
260:I=-(TDF<>0)+1:ON I G
    OTO 270,290
270:TDK=INT RND 25:IF TD
    K<RO+2 THEN TDF=1 EL
    SE TDF=0:TDK=6
280:IF A(RO)-15<XB THEN
    TDK=6:TDF=0
290:ON TDK GOTO 390,410,
    480,500,550,120
300:TX=TX+TXP-6*XM:I=((T
    X>13)*(TX<84))+1:ON
    I GOTO 320,310
310:I=-(EN=1)+1:ON I GOT
    O 340,320
320:TDF=0:EN=0:TDC=0:TX=
    0:TY=0:TCP=0
330:LOCATE 1,1:PRINT "
                ":GOTO 36
    0
340:GCURSOR (TX,TY):GPRI
    NT CH$(TDK+6):I=(TX<
    35)*(TX>24)*(YM=TY)+
    1:ON I GOTO 360,350
350:GOSUB *ATA:XB=XB+TAB
    :BEEP 1,255,21
360:IF TCP<>0 THEN ON TC
    P GOTO 440,610
370:GOSUB *ATAXB:GOTO 12
    0
380:'*///[ ｻﾞｺ ﾄﾞﾓ ]///*

390:TAB=-1:TXP=-3:I=-(TD
    C=0)+1:ON I GOTO 300
    ,400
400:TX=83:TY=23:TDC=1:GO
    TO 300
410:TAB=-2:TXP=-3:I=-(TD
    C=0)+1:ON I GOTO 430
    ,420
420:TX=83:TY=23
430:TDC=TDC+1:TCP=(TDC=5
    )*(EN<>1):GOTO 300
440:GCURSOR (TX,TY):GPRI
    NT CH$(TDK+6):TDC=1:
    I=TX/6-2:IF I>1 THEN
     FOR U=1 TO I:LOCATE
     I-U+2,2:PRINT "(":B
    EEP 1,80,20:NEXT ELS
    E 120
450:I=(YM=23)*(TX>30)+1:
    ON I GOTO 470,460
460:BEEP 1,250,300:XB=XB
    -2:GOSUB *ATA
470:GOTO 370
480:TAB=2:TXP=7:I=-(TDC=
    0)+1:ON I GOTO 300,4
    90
490:TX=14:TDC=1:TY=23:GO
    TO 300
500:TAB=-2:TXP=0:I=-(TDC
    =0)+1:ON I GOTO 520,
    510
```


★1992年である。私がベーマガを読みだしたのが85年である。気がつくとプログラムが少ない。悲しいことである。(神奈川県中郡・軍師かたこり小十郎17才)……【Dr.D：そう，プログラムが少なくなるとわしの活躍も少なくなる。これは実に困った事態なのじゃ。】

```
510:TX=INT (RND 10)*6+12
    :TY=30
520:TDC=TDC+1:I=-(TDC(8)
    +1:ON I GOTO 530,540
530:EN=1:GOTO 300
540:TY=TY-1:GOTO 300
550:TAB=-2:TXP=-6:I=-(TD
    C=0)+1:ON I GOTO 570
    ,560
560:TX=84
570:TDC=TDC+1:I=-(TDC>6)
    :TY=(15+8*I):TCP=(-(
    TDC=3)-(TDC=8))*2
580:I=-(TDC>12)+1:ON I G
    OTO 600,590
590:TDC=1
600:LOCATE 1,1:PRINT "
                ":GOTO 30
    0
610:LINE (TX,TY-4)-(7,TY
    -5),X,&5A5A,BF:BEEP
    1,8,30:LINE (TX,TY-4
    )-(7,TY-5),X,&5A5A,B
    F:I=(TY=YM)*(TX-29>0
    )+1:ON I GOTO 120,62
    0
620:BEEP 1,255,90:XB=XB-
    3:GOSUB *ATA:GOTO 37
    0
630:' *///[ ﾎﾞｽ ｽﾃｰｼﾞ ]///*

640:*BOSS:FOR I=1TO 12 S
    TEP 2:LINE (32-I,19-
    I)-(32+I,19+I),B:BEE
    P 1,I*5,290:NEXT :WA
    IT 100:LOCATE 1,1:PR
    INT " *BOSS STAGE* "
    :WAIT 0
650:YM=3:XM=5:TX=12:TY=3
    :TL=10+RO*2:R=0
660:IF TL>0 GOTO 710
670:LIF=10:PO=PO+1000:GO
    SUB *SCO:GCURSOR (TX
    *6,23):GPRINT "C080E
    0C080E0C0F0E08080"
680:IF RO<5 THEN LOCATE
    1,1:PRINT "GO! NEXT
    STAGE":BEEP 2,250,10
    0:FOR I=1TO 1000:NEX
    T :GOTO 90
690:GOTO *HEND
700:'*///[ MY MOVE ]///*

710:K$=INKEY$ :XM=XM-(K$
    ="4")*(XM>1)+(K$="6"
    )*(XM<12):KIL=-(K$="
     "):GP=(K$="8")*(GPF
    <3):YM=3+(GP=1):GPF=
    GPF+GP:GPF=GPF*GP:ZX
    =XM*6:ZY=YM*8-1
720:ON RO GOTO 830,890,9
    50,1010,1090
730:IF XM<1 THEN XM=1
740:LOCATE 1,1:PRINT "
                ":LOCATE
    1,2:PRINT "
        ":GCURSOR (XM*6,
    YM*8-1):GPRINT CH$(0
    ):GCURSOR (TX*6,TY*8
    -1):GPRINT CH$(RO+11
    )
750:IF KIL<>1 GOTO 780
760:FOR I=1TO 6:GCURSOR
    (XM*6,YM*8-1):GPRINT
     CH$(I):BEEP 1,I*10,
    10:NEXT
770:I=TX-XM:IF I=1 AND Y
    M=TY THEN TL=TL-1:BE
    EP 1,250,20:PO=PO+10
    :GOSUB *SCO:GOTO 780
780:IF BKIL=0 GOTO 800
790:ON BKIL GOSUB 860,92
    0,980,1050,1140,1170
800:IF XM-TX=0 AND YM=TY
     THEN LIF=LIF-1:BEEP
     1,99,30:GOSUB *ATA:
    XM=XM-1
810:GOTO 660
820:'*///[ ﾎﾞｽ ﾀﾁ ]///*

830:R=R+1:IF R>26 THEN R
    =1
840:B=B(R):GOSUB *TXC:GO
    SUB *BKC
850:GOTO 730
860:BEEP 1,20,30:GCURSOR
     ((TX-1)*6,23):GPRIN
    T "081008100810"
870:IF TX-XM=1 AND YM=TY
     THEN LIF=LIF-1:BEEP
     1,120,30:GOSUB *ATA
    :XM=XM-2
880:RETURN
890:R=R+1:IF R>30 THEN R
    =1
900:B=B(R+26):GOSUB *TXC
    :GOSUB *BKC
910:GOTO 730
920:FOR DZ=1 TO 3 :BEEP
    1,20,30:GCURSOR ((TX
    -DZ)*6,23):GPRINT "1
    8743C741800":NEXT
930:IF YM=TY AND TX-XM<4
     AND TX-XM>0 THEN LI
    F=LIF-2:BEEP 1,250,1
    00:GOSUB *ATA:XM=XM-
    3
940:RETURN
950:R=R+1:TY=3:IF R>7 TH
    EN R=1
960:B=B(R+56):GOSUB *TXC
    :GOSUB *BKC
970:GOTO 730
980:LINE (7,20)-(TX*6-1,
    20):BEEP 1,8,200:LIN
    E (7,20)-(TX*6-1,20)
990:IF TX-XM>0 AND YM<>2
     THEN LIF=LIF-5:BEEP
     1,250,99:GOSUB *ATA
    :XM=XM-3
1000:RETURN
1010:BKIL=0:R=R+2:IF R>1
     3THEN R=2
1020:B=B(R+63):B1=B(R+64
     ):TX=B:TY=B1
1030:RS=RS+1:IF RS=4 THE
     N RS=1:BKIL=4
1040:GOTO 730
1050:IF TX-XM<0 THEN TZ=
     -1 ELSE TZ=1
1060:IF TZ=1THEN FOR I=T
     X-1 TO 1 STEP -1:LO
     CATE I,TY-1:PRINT "
     <":NEXT :IF TY=YM T
     HEN BEEP 1,250,99:L
     IF=LIF-5:GOSUB *ATA
1070:IF TZ=-1THEN FOR I=
     TX+1 TO 11:LOCATE
       I,TY-1:PRINT ">":
     NEXT :IF TY=YM THEN
      BEEP 1,250,99:LIF=
     LIF-5:GOSUB *ATA
1080:RETURN
1090:R=R+1:IF R>43 THEN
     R=1
1100:B=B(R+76):GOSUB *TX
     C:GOSUB *TYC
1110:IF XM-TX=1 AND YM=T
     Y THEN LIF=LIF-1:BE
     EP 1,99,30:GOSUB *A
     TA:XM=XM-2
1120:BKIL=-((B=1)*5)-((B
     =3)*6)
1130:GOTO 730
1140:FOR I=5TO 8:LINE (3
     8,9)-(I*6-3,23):NEX
     T :LINE (7,9)-(76,9
     ):FOR I=1TO 20:BEEP
      1,RND 255,20:NEXT
1150:IF YM=2 OR XM>3 AND
      XM<9 THEN LIF=LIF-
     5:BEEP 1,8,500:GOSU
     B *ATA
1160:RETURN
```


★僕は4年間もパソコンをやってきたんですけど，ゲームを作ろうとしてもいつも企画倒れしてしまい，まともなゲームを作ったことがありません。どうしたらいいのでしょう。(栃木県宇都宮市・畑山　研15才)……【影：滝にうたれればおのずと解脱できるであろう。】

```
1170:GCURSOR (75,23):GPR
     INT "90F894FC98F66C
     38":FOR I=10 TO 1 S
     TEP -1:LOCATE I,2:P
     RINT "{ ":BEEP 1,I*
     10,10:NEXT :IF YM=3
      THEN LIF=LIF-10:BE
     EP 2,168,50:GOSUB *
     ATA:XM=1
1180:RETURN
1190:'*//[ヨクツカウ ルーチン]//*

1200:*ATAXB:IF XB<1 THEN
      XB=1
1210:RETURN
1220:*ATA:
1230:LIF=LIF-1:BEEP 1,25
     0,30:BEEP 1,100,50:
     IF LIF<1 THEN MAN=M
     AN-1:LIF=10 ELSE 12
     50
1240:FOR I=1TO 4:GCURSOR
      (ZX,ZY):GPRINT CH$
     (16+I):BEEP 1,(RND
     100)+155,15:NEXT
1250:IF MAN<0 THEN *END
1260:*SCO:
1270:LOCATE 23,1:PRINT P
     O:LOCATE 23,2:PRINT
      5-MAN:LOCATE 23,3:
     PRINT LIF
1280:RETURN
1290:*TXC:TX=TX+(B=4)-(B
     =6):RETURN
1300:*TYC:TY=TY+(B=8)-(B
     =2):RETURN
1310:*BKC:IF B=5 THEN BK
     IL=R0 ELSE BKIL=0
1320:RETURN
1330:'*///[GAME END]///*

1340:*END:LOCATE 4,1:PRI
     NT "GAME OVER":LINE
      (23,7)-(77,15),X,B
     F:BEEP 2,100,50:BEE
     P 1,255,200
1350:BEEP 2,50,99:LOCATE
      1,2:PRINT " RESTAR
     T? Y/N "
1360:IF INKEY$ ="Y" THEN
      CLS :GOTO 60 ELSE
     IF INKEY$ ="N" END
1370:GOTO 1360
1380:*HEND:FOR I=0TO 30:
     LINE (TX*6,TY*8)-(T
     X*6-10+RND 20,TY*8-
     10+RND 20),X:BEEP 1
     ,RND 255,10:NEXT

1390:FOR I=150 TO 0 STEP
      -1:BEEP 1,I,5:NEXT
      :BEEP 1,0,1000:WAI
     T 100:LOCATE 2,1:PR
     INT " ﾒﾁｬﾂﾌｫｲﾖ､":LO
     CATE 3,2:PRINT "
     ﾀｵﾝﾀ!!!｡":LOCATE 1,
     3:PRINT "ｶﾉｼﾞｮｶﾞ､ﾏｯ
     ﾃﾙｿﾞ"
1400:FOR U=1TO 5:DM$=DM$
     (6-U):UM$=UM$(6-U):
     AZ=A(6-U):AZ=AZ-16:
     WAIT 0:LOCATE 1,1:P
     RINT "
      "
1410:FOR I=AZ TO 1 STEP
     -6+U:LOCATE 1,3:PRI
     NT MID$ (DM$,I,14):
     LOCATE 1,2:PRINT MI
     D$ (UM$,I,14):GCURS
     OR (84,23):GPRINT C
     H$(21):NEXT :NEXT :
     WAIT 3
1420:FOR I=0TO 34:GCURSO
     R (I+7,23):GPRINT "
     0080A0D0C8FAFFEB840
     2":BEEP 1,8,90:GCUR
     SOR (84-I,23):GPRIN
     T CH$(0)+"00":NEXT
     :WAIT 100
1430:GCURSOR (48,15):GPR
     INT "3878F07838"
1440:LOCATE 2,0:PRINT "ﾔ
     ｯﾀ☆ ｵｰﾙｸﾘｱ!"
1450:LOCATE 5,3:PRINT "T
     HE END":LOCATE 0,0:
     END
1460:' *//[D A T A s]//*

1470:DATA 4,4,5,4,5,5,4,
     5,6,6,5,6,6,5,4,5,5
     ,6,4,4,6,6,5,5,5,5,
     4,4,4,0,0,5,4,5,4,5
     ,4,5,6,6,6,6,6,5,6,
     4,4,5,5,4,6,6,5,0,0
     ,6,4,4,4,5,6,6,6
1480:DATA 0,2,3,12,3,12,
     2,2,2,6,2,6,3,3,4,4
     ,4,4,4,8,4,1,2,6,6,
     6,6,6,6,8,4,4,4,4,4
     ,0,4,4,4,4,4,2,0,0,
     0,6,6,6,6,6,6,6,0,6
     ,6,6
1490:DATA "1FC83EE80C04"
     ,"10E93FC90502","10
     E83EA9A0C","00C83E2
     8D10E","00C83E28D02
     020301004","84683EE
     8106080400000","04E
     83EE8708000000000"
1500:DATA "707838685870"
     ,"A5D3DFDE7E34","F8
     7CCEA6A516","06ABF5
     F5AB06","5AC37EC366
     3C","91527CEECE80",
     "827CEC72C000","8A8
     DCEFEF3A180"
1510:DATA "9476F8F87694"
     ,"02050608935F7CF8E
     0C0","8A4A3C18FF183
     C4A8A","4424008BAA8
     20014","84028000018
     00100",000000C08000
     0000","040CE83EC81F
     "
1520:DATA "_----_HHH--HH
     HH---- HH-HHH--H-HH
     HH-HH-H-HH-H- - -HH
     -H--H##0##H"
1530:DATA " □□□^_I__□II□
     □  ^ ^ ^..^^I.^.II.
     ....*... ..* ....^^
     . ........^.^..^I..I
     ..I*I.^I ....*....^
     ^..!#0#I"
1540:DATA "###*##:### #
     # ##:#:##*# #::####
     ###*## #:#:## ##:#:
     # #:#:#*## ##:# #:#
     #*## #**##:# ###:##
     :#^=0=^:"
1550:DATA "U =~~~ = = U=
     := U:U== = U=:=:=:=
     =U=U ==U:=U=U==U:U=
     ==U:U=== ! ]]]U]]]
     !==+U U :== :=: ===
     = ===[  ]===!  !:==
     :==>!*0*!<"
1560:DATA "__/I///I  / _
     _ !H *-II #*:I />I
     [*=:=:=://*:I:II:I:
     I: ///////*////*///
     * __:_:_:_;:--;:--;
     :~~~;:;:;:+:+:+:+++
      *:[<>], I ,/ ==:*0
     *!E"
```


★寒い朝に「ヨガ・フレイム！」と叫びながら白い息を吐いている子供が多いのはなぜなんだろう。(和歌山県・太田喜之16才)……【編：私の頃は「エクトプラズム」とか言って吐いていたことを覚えています。影さんなんかはどうでした？影：口からおなら。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係



MSX/2/2+/turboR(要FM PAC)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

グラディウス2

～エンディング・テーマ～ ©KONAMI

木戸 健雄

はじめに

やらいでか！ハッハッハ。私がガッデムマンだ！まァ聞いてくれ。カッコイイぞ。

内容ザマス

MSX不朽の名作。グラディウス2（IIじゃない）から，エンディング・テーマを。MSX用でだ。同じMSXだが相手はSCCだ。そこに意義がある。

使用方法だよん

MSX-MUSIC用。マシン語も使ってないので，普通に打ち込んでRUNするべし。FM PACを使ってる者は，音量を小にあわすべし。

プログラムのしくみでゲス

見てのとおり，どうとゆうことはありません（イキナリ口調が変わる）。パート割りは，Aがメロディー，Bがそのエコー，Cがその音色を変えたヤツ，Dがベース，E＆Fがバッキングのコード，Rがドラムス（リズム音源），Pがドラムス（PSGノイズ）となっとります。

このひびきはメロディーだけにFM3音も使ってるところからくるのです。スネアもイイでしょ。

その他ズラ

改造はしてほしくないです。このままが一番イイと思うから。もしやるとしても，もとのバージョンはそのままとっておいてください。

苦労したところはというと，忘れてしまいました。何かあっただろうけど，けっこう前に作ったモンで……。

しいて言えば音量のバランスでしょうか。参考にしたのは楽譜と，あっちゃんさんくんデチューンです。

最後にでヤンス～

もうすぐ受験じゃない。ヤバイ，どーしよ～。まあいいか。

話は変わって，MSXで音楽作ってる人に注意など。FM PACユーザーの人は，音量を小に合わせて作るようにしてください。これは，FM音源内蔵機種がそうなっているためで，せっかく音量のバランスをとっても，そのとおりに聞いてもらえなくなることもあるからです。

それと，ターボRユーザーの人。おそいモードで作りましょう。

これは高速モードで正常に聞けても，おそいモードだと思わぬ音ズレなどがおきてる場合もあるからです。

GORRY先生より一言

そういえばこのゲーム，まともにはクリアしてなかったっけ…。さんざんやりこんだものの，結局「新10倍」でズルしてしまったゲームでした。

曲は，SCCっぽさがよくでています。リズムの“S”を使わずにスネアをだしていますが，“S”も使ったほうがスネアらしく聞こえると思います。

グラディウス2～エンディング・テーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '.....................
20 '      GRADIUS 2
30 '
40 '  ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ B.G.M.
50 '      "ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ﾃｰﾏ"
60 '
70 '      (C)KONAMI
80 '
90 '  Programing
100 '          ｶﾞｯﾃﾞﾑﾏﾝ
110 '
120 '.....................
130 '
140 'SAVE"ｸﾞﾗ2-ED.FM
150 CLEAR 5000
160 CALL MUSIC (1,0,1,1,1,1,1,1)
170 DEFSTR T,Z,A-F,R,P
180 SOUND 7,49:SOUND 6,0
190 FOR I=0TO5:READ J:POKE &HFA2C+I*16,J:NEXT
200 DATA 00,32,20,00,10,25
210 '
220 T0="T120L12
230 T1="T120
240 '
250 Z0="O5C6C6DEF4EDC&C2E-A->C<FB-
260 Z1="O6C6C6DEF4EDC&C2<<L24E-A->CE-A->CE-A->CE-
270 Z2="D2<B6>C6D6D2C6<B4
280 Z3="G2D2G2D
290 Z4="C2F2C2D
300 Z5="E2<G6>C6E6E2<G6>C6E
310 Z6="F2E2C4&C6D2&
320 Z7="F2E2D4&D6<B2&
330 Z8="C2<G6>C6D6G4F4F6G6F&
```


★ウソ？ホント？シリーズ①……一休さんは，生後まもなく見たてるてるぼうずを本当に母親だと思っている。(宮城県仙台市・小川知幸21才)……【編：ちなみに，影さんは，Dr.を本当の父親だと思っている。Dr.D：おいおい，よせよせ。影：パパ，おこづかい。】

```
340 Z9="E2D6C4&CE4C4D6E4&
350 ZA="A2A6B6>C6F4E4C4D6&
360 ZC="O6F2E2D4&D6<B2&
370 ZE="O6C6C6DEF4EDC&C2<E-A->C<FB-
380 '
390 A0="@02V12Q8"+Z0+">D
400 A1=Z1+"C<A-L12
410 A2="@02V12Q8O6"+Z2+"&B
420 A3="O6"+Z3+"2
430 A4="O6"+Z4+"2
440 A5="O6"+Z5+"6
450 A6="O6"+Z6+"D
460 A7="O6"+Z7+"B
470 A8="O5"+Z8+"F
480 A9="O5"+Z9+"E
490 AA="O4"+ZA+"D
500 AB="O5C2C6D6E-6C2>D6F6B-6
510 AC=ZC+"B
520 AE=ZE+">D
530 AF="O6E6E6FGT100B-4AGDT90F2T80E2
540 '
550 B0="@02V10Q8R12"+Z0
560 B1="R12"+Z1+"L12
570 B2="@02V10Q8O6R12"+Z2
580 B3="O6R12"+Z3+"4&D6
590 B4="O6R12"+Z4+"4&D6
600 B5="O6R12"+Z5+"12
610 B6="O6R12"+Z6
620 B7="O6R12"+Z7
630 B8="O5R12"+Z8
640 B9="O5R12"+Z9
650 BA="O4R12"+ZA
660 BB="O5R12C2C6D6E->C2R12D6F6B-12
670 BC="R12"+ZC
680 BE="R12"+ZE
690 BF="V12O6C6C6DET100F4FC<B->T90C2T80C2
700 '
710 C0="@06V06Q8"+Z0+">D
720 C1=A1
730 C2="@36V01Q8O7"+Z2+"&B
740 C3="O7"+Z3+"2
750 C4="O7"+Z4+"2
760 C5="V04O7"+Z5+"6
770 C6="V02O7"+Z6+"&D
780 C7="V01O7"+Z7+"&B
790 C8="V03O7"+Z8+"&F
800 C9="O7"+Z9+"&E
810 CA="O6"+ZA+"&D
820 CB="O6C2A-6B-6>C6>C2@02V10O5B-6>D6F6
830 CC="@02V13O6D2C2<B4&B6A-2&A-
840 CE=AE:CF=AF
850 '
860 D="@33V12Q6O3CCCCCC
870 D0=D+D+D+D
880 D1=D+D+"&C2C2
890 D2="O2L4FFFFFFFF
900 D3="O2EEEEE-E-E-E-12G12E-12
910 D4="O2A-A-A-A-A-A-A-A-
920 D5="O2GGG6G6G6G-G-G-6G-6G-6
930 D6="O2FFFFFFFF12F12F12
940 D7="O2GGGGG1
950 D8="O2L12A-2&A-6A-A-E-A-A-2A-6>C6D6
960 D9="O3E4&E6<EA2F+2F+4F+DF+
970 DA="O2F2F6F6F6F2&F6FFGA
980 DB="O2L4A-A-A-A-L12B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-B-
990 DC="O2L12GGGGGGGGGGG>V10GGGGGGGGGGG
1000 DD=D+D+D+"CCCCEG
1010 DE="V10O4CCCCCCCCCCC
1020 DE=DE+DE
1030 DF="O4CCCCCCT100Q8C4C<GET90C1
1040 '
1050 E0="@02V10Q6O6C6C6C6<B-4B-6A-&A-2A-4B-4
1060 E1="O6C6C6C6<B-4B-6A-&A-2>C2
1070 E2="Q7O5L2DDDD
1080 E3=E2
1090 E4="O5E-E-E-E-
1100 E5="O5EEEE
```

```
1110 E6="O5FFFF
1120 E7="O5DFA-1
1130 E8="Q8O5L1GG
1140 E9="O5GA
1150 EA="O5AA
1160 EB="O5GB-
1170 EC="V11Q6O5L12DDDDDDFFFFFFA-A-A-A-A-A-FFFFFF
1180 EF="O6C6C6C6<T100Q8B-4A4T90G2T80G2
1190 '
1200 F0="@02V10Q6O5E6E6E6D4D6C&C2C4D4
1210 F1="O5E6E6E6D4D6C&C2E-2
1220 F2="Q7O4L2BBBB
1230 F3="O4BBB-B-
1240 F4="O5CCCC
1250 F5=F4:F6=F4
1260 F7="O4B>DF1
1270 F8="Q8O5L1CC
1280 F9=F8:FA=F8
1290 FB="O5CD
1300 FC="V11Q6O4L12BBBBBB>DDDDDDFFFFFFDDDDDD
1310 FF="O5G6G6G6TI00Q8D4C4T90F2T80E2
1320 '
1330 R="V00@A10H12H12C12H12H12H12 H12H12H12H12H12C12
1340 R0=R+"H24H24B!12B!12M!12M!12M!12 H24H24H12H12H12H12C12
1350 R1=R+"H24H24M!B!12M!B!12B!12B!12B!12 M!B!12H12C12M!B!12M!B!12M!B!12
1360 R="B!12H12H12M!B!12H12C12
1370 R2=R+R+R+R
1380 R3=R+R+"B!4H4C6C6H12C12
1390 R="B!4H4H4H12H12C12B!4H4H4
1400 R4=R+"H4
1410 R5=R+"M!B!12M!B!12M!B!12
1420 R6="B!12H24H24H12M!B!12H12H12 B!12H12H12M!B!12H12C12 B!12H12H12H12H12H12 M!
12M!12M!12B!24B!24M!B!12M!B!12
1430 R="B!12H12H12M!B!12H12C12
1440 R7=R+R+R+"B!12H12H12M!24B!24M!B!12M!B!12
1450 R="M!B!12B!12B!12M!B!12B!12B!12
1460 R8=R+R+R+"B!24B!24B!24M!24M!24M!24M!B!24M!B!24M!B!24M!B!24C24C24
1470 R9=R+"T100M!B!12B!12B!12M!B!24M!B!24B!12B!12T90B!12
1480 '
1490 P="V9CV8CV7CV6C
1500 PZ="V9CV6C
1510 PY=P+"R4R6
1520 PX=P+"R6
1530 P0="O4L48R1R12"+P+P+P+P+P
1540 P1="R1R12"+P+"R4"+P+"R6"+P+P+P
1550 P2="R4"+PY+PY+PY+P
1560 P3="R4"+PY+P
1570 P5="R1R2R4"+P+P+P
1580 P6="R4"+PY+P+"R2R6"+P+P+P+PZ+PZ+P+P
1590 P7="R4"+PY+PY+PY+PZ+PZ+P+P
1600 P8=PX+PX+PX+PX+PX+PX+"R12R24"+PZ+PZ+PZ+PZ+PZ+PZ+PZ
1610 P9=PX+PX+"T100"+PX+PZ+PZ
1620 '
1630 PLAY#2,T0,T0,T0,T0,T0,T0,T1,T1
1640 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,R0,P0
1650 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,R1,P1
1660 GOSUB 1810
1670 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,R3,P3
1680 FOR I=0 TO 1
1690 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,E8,F8,R4,""
1700 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,R4,""
1710 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EA,FA,R5,P5
1720 NEXT
1730 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,EB,FB,R6,P6
1740 GOSUB 1810
1750 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,EC,FC,R7,P7
1760 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,R8,P8
1770 PLAY#2,A1,B1,C1,DD,E1,F1,R8,P8
1780 PLAY#2,AE,BE,CE,DE,E0,F0,R8,P8
1790 PLAY#2,AF,BF,CF,DF,EF,FF,R9,P9
1800 END
1810 '
1820 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,R2,P2
1830 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,R2,P2
1840 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,R2,P2
1850 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,R2,P2
1860 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,R2,P2
1870 RETURN
```

★ああ，このハガキを書いているのは，センター試験の前日だ。どうしよう，ベーマガのせいで勉強が手につかない。(静岡県小笠郡・山下禎久19才)……【編：ベーマガのせいにしちゃいけないよ。影：勉強もよくやってベーマガも毎月読む。これ常識。】



PC-8801mkⅡSR以降
(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードⅡ用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ザ・スーパー忍

～OVER THE BAY～ ©SEGA

斉藤嘉浩

内容

ザ・スーパー忍より「OVER THE BAY」です。ドラムが，なかなかかっこいいのでぜひ聞いてください。

プログラムの説明

ドラムですが，リズムとPSGノイズをFMドラムに重ねて，かっこ良くしあげてあります。スネアは軽っぽさをだすため，わざとリズムスネアを重ねていません。力強さをだしたければスネアの部分にY16，2を入れてください。

メロディの前半部分ではPSGを重ねて厚みをだしています。でも，音量はひかえめにしてあります。

3200行のY10，10が音量です。いろいろいじってみてください。

3240行のメロディ2の部分ではYコマンドを使ってポルタメントをやっています。

このプログラムではやってませんが，メロディ2の部分でLFOディレイをかけると，もっとよくなると思います。できる人はやってみてください。

GORRY先生より一言

リストは短いのですが，Yコマンドのかたまりで，見にくいですね。文字変数にYコマンドをすべて定義してしまってから，その変数を使ったほうがスマートでいいでしょう。

ピアノの音色は，もう少しサスティンが長いほうがまとまった感じになっていいと思います。

ザ・スーパー忍～OVER THE BAY～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 ' save "2:sinobi.otb
99 ' GOTO 3000
100 CLEAR ,&HCFBF : CMD UNLINK
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HCFC0 : FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15 : READ A$ : D=VAL("&h"+A$)
160 POKE AD,D:AD=AD+1 : C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179  : NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT"DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
200 NEXT
220 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
230 DATA AF,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
240 GOTO 1000
500 'Voice Set  ------------------------------------------------------------
510 *VOICE.SET
520 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT"TONE No. ERROR":STOP
530 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,(ADD/256) A
ND 255
540 POKE AD   ,A%(0,0)
550 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)                    : AD=AD+1
570 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7) : POKE AD+4 ,A%(I,5)
590 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)          : POKE AD+12,A%(I,1)
610 POKE AD+16,A%(I,2)                      : POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
620 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)          : POKE AD+24,A%(I,9)
640 NEXT                                    : AD=AD+25
660 POKE AD   ,A%(0,1)*16                   : POKE AD+1 ,A%(0,2)
680 POKE AD+2 ,A%(0,3)                      : POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255
700 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255                : POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255
720 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255              : POKE AD+7 ,A%(0,7)
740 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
999 '-----------------------------------------------------------------------------
1000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1010 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1020 DATA 50, 15,  0,  0, 0000, 000,000, 00, 0, 0
1030 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       ﾋﾟｱﾉ
1040 DATA 31, 15, 02, 04, 01, 35, 01, 01, 07,   0
1050 DATA 25, 12, 02, 04, 01, 45, 02, 13, 00,   0
1060 DATA 31, 07, 02, 04, 01, 38, 01, 03, 03,   0
1070 DATA 20, 12, 08, 07, 10, 00, 01, 01, 00,   0
1080 NO=62:GOSUB *VOICE.SET
1090 '-----------------------------------------------------------------------------
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1110 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1120 DATA 01, 15,  1,  1, 0001, +40,000, 00, 0, 0
1130 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       Slap Bass
1140 DATA 31, 20, 00, 08, 05, 30, 00, 07, 00,   0
```

★ズバリ！影さんの正体は猪野さんですね(2月号218ページの画面写真をよく見たら…)。(三重県亀山市・じょーれんになりたいねこのみみ♀15才)…【影：なに，私の正体が，いのしし…いや猪野さんだと。私はそんなに，ふ……ふふふふふ。】

```
1150 DATA 31, 10, 00, 08, 05, 20, 00, 00, 00,   0
1160 DATA 31, 14, 00, 08, 10, 23, 00, 00, 00,   0
1170 DATA 31, 31, 00, 08, 00, 00, 00, 00, 00,   0
1180 NO=63:GOSUB *VOICE.SET
1190 '-------------------------------------------------------------------------
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1210 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1220 DATA 56, 15,  0,  1, 1400, -80,000, 10, 0, 0
1230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       Bass Srum
1240 DATA 31, 15, 10, 15, 11, 00, 00, 06, 00,   0
1250 DATA 31, 12, 15, 15, 15, 00, 00, 04, 00,   0
1260 DATA 31, 25, 18, 15, 11, 15, 00, 01, 00,   0
1270 DATA 31, 12, 15, 15, 15, 00, 00, 02, 00,   0
1280 NO=64:GOSUB *VOICE.SET
1290 '-------------------------------------------------------------------------
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1310 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1320 DATA 00, 15,  0,  0, 0000, 000,000, 00, 0, 0
1330 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       Hi Hat  Open
1340 DATA 31, 05, 04, 15, 03, 10, 00, 11, 00,   0
1350 DATA 31, 07, 03, 15, 05, 15, 00, 15, 00,   0
1360 DATA 31, 06, 02, 15, 05, 15, 00, 13, 03,   0
1370 DATA 31, 10, 10, 15, 05, 00, 00, 15, 07,   0
1380 NO=65:GOSUB *VOICE.SET
1390 '-------------------------------------------------------------------------
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1410 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1420 DATA 62, 15,  0,  1, 2000, -99,000, 10, 0, 0
1430 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       Tom Tom
1440 DATA 31, 21, 21, 00, 05, 00, 00, 02, 04,   0
1450 DATA 31, 18, 11, 09, 08, 00, 00, 02, 04,   0
1460 DATA 31, 15, 10, 09, 05, 00, 01, 02, 03,   0
1470 DATA 31, 15, 10, 09, 06, 00, 01, 02, 00,   0
1480 NO=69:GOSUB *VOICE.SET
1490 '-------------------------------------------------------------------------
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1510 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1520 DATA 60, 15,  1,  1, 0001, +35,000, 00, 0, 0
1530 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       PSG
1540 DATA 31, 00, 00, 00, 00, 28, 00, 08, 03,   0
1550 DATA 31, 08, 07, 07, 02, 00, 00, 04, 03,   0
1560 DATA 31, 00, 00, 00, 00, 26, 00, 08, -1,   0
1570 DATA 31, 08, 07, 07, 02, 00, 00, 04, -1,   0
1580 NO=70:GOSUB *VOICE.SET
1590 '-------------------------------------------------------------------------
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1610 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1620 DATA 02, 15,  2,  1, 4000, 050,000, 04, 0, 0
1630 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       ｼﾝｾ
1640 DATA 21, 06, 05, 04, 02, 34, 00, 03, 00,   0
1650 DATA 21, 04, 05, 04, 01, 35, 00, 04, 00,   0
1660 DATA 21, 04, 02, 04, 03, 35, 00, 02, 00,   0
1670 DATA 18, 05, 02, 07, 01, 00, 00, 01, 00,   0
1680 NO=71:GOSUB *VOICE.SET
1690 '-------------------------------------------------------------------------
3000 '---- Back  Piano ----------------------------------------------------------
3010 D1$="@62o5l8v12 b.rb.bb16bb. >d-.rd-.d-d-16d-d-."
3020 E1$="@62o5l8v12 g.rg.gg16gg.  g .rg .g g 16g g ."
3030 F1$="@62o5l8v12 e.re.ee16ee.  e .re .e e 16e e ."
3040 D9$="o6 c.rc.cc16cc. ddd4d16ddr."
3050 E9$="o5 g.rg.gg16gg. bbb4b16bbr."
3060 F9$="o5 e.re.ee16ee. ggg4g16ggr."
3070 '---- Bass -----------------------------------------------------------------
3080 B1$="@63o3l16v14 e8eee>e<eeee8e8ege a8aaa>a<aaaa8a8a>e<a"
3090 B2$="   o3       e8eee>e<eeee8e8ege a8aaa>a<aa>d-d-dde-e-ee"
3100 B3$="   o3       e8eee>e<eeee8e8ege a8aaa>a<aa>aaaagade"
3110 B9$="   o3       a8aaa>a<aaaa8a8aga b8b8b4bb8b8rrr"
3120 '---- Drums ----------------------------------------------------------------
3130 A1B$="y16,1c8y16,1c@65v5c @64v15y13,0g8 y16,1cy16,1c8"
3135 A1A$=A1B$+"y16,1c8y16,1c y13,0g8 y16,1cy16,1c"
3140 A1$="@64o3l16v15@m y8,16y12,9y7,49y6,8 y17,63y24,212"+A1A$+A1A$
3150 A3$=A1A$+"y13,0gy13,0gy13,0g8 y13,0gy13,0g8 y13,0gy13,0g @69 bbb gg @rff"
3160 SD$="y13,0g" : A4$=A1A$+A1B$+SD$+SD$+SD$+SD$+SD$+SD$+SD$
3170 A9$=A1A$+"y13,0g8y13,0g8y13,0g8 y16,1cy16,1cy16,1c"+SD$+SD$+"y16,1cy16,1c"+
SD$+SD$+SD$
3180 '---- Melody ---------------------------------------------------------------
3190 C1$="@0o2l8q6 r2r@mv11brr r2r@rv10brr"
3200 C2$="@70o4l8v10q8@m y10,10 y5,0y4,188 e2&eee16e. y4,211d y4,223d- y4,211d y
4,223d-4. y4,251<b y5,1y4,26a"    ' PSG ﾃﾞﾁｭｰﾝ
3210 C3$="o3 y5,0y4,251b2. y4,188>e4 y4,224d-2&d- y4,158g4."
3220 C4$="o4 y4,188 e2&eee16e. y4,211d y4,223d- y4,211d y4,223d-4. y4,211d y138,
33y142,33 y4,188e"
3230 C5$="o4 r2. y138,39y142,39 e y4,140a& a2.. y10,0"
3240 C6$="r @71o5v13 egab4.>e< y40,242 y166,36y162,78@w y166,36y162,66@w64 y166,
36y162,54@w64 y166,36y162,42@w64 y166,36y162,30@w64 a16 ge2&e"   ' ﾎﾟﾙﾀﾒﾝﾄ
3250 C7$="o5 reeed.e16&e4 raaab-16a16g16e16gg16a16"
3260 C8$="o5 rbbbb4.>e16g-16 ge<b-a16g2&g16"
3270 C9$="o5 raaaa2 bbb4q6b16b-16g16e16g16e16d q8"
3280 '---- Melody ---------------------------------------------------------------
3900 T$="t88 y38,222":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
4000 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A1$,B2$,C1$,D1$,E1$,F1$
4010 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A3$,B3$,C1$,D1$,E1$,F1$
4020 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C2$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A1$,B2$,C3$,D1$,E1$,F1$
4030 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C4$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A4$,B3$,C5$,D1$,E1$,F1$
4040 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C6$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A1$,B1$,C7$,D1$,E1$,F1$
4050 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C8$,D1$,E1$,F1$ : CMD PLAY #5,A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
4060 GOTO 4000
```


★つい先日，ベーマガが大きくなっていたことに気がついた。(大阪府東大阪市・Fuzzy boy15才)……【影：あのね，ベーマガが大きくなったのいつからだと思ってんの？毎月読んでくれてんの？つぐ美：影さん，いつから？影：えっ，うー…時のたつのは早い。】

PC-9801/286シリーズ
〔N88日本語BASIC(86)〕+サウンドボード用

ザ・ゲーム。ミュージック。プログラム

SONIC THE HEDGEHOG

～STAR LIGHT ZONE～ ©SEGA

冨田英次

はじめに

今，巷で大人気の「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」の「STAR LIGHT ZONE」です。この場面はユーザーの間でもなかなか良い評判のようですが，果たして98で音数の制約や，あのSEを克服することができるのか，これが課題でした。

そして…

FM音源にメロディ（ベル，トランペット），ベース，ドラムを。PSGはコード，メロディの重ね合わせ，そしてSEです。まだまだ未熟で音色は似ませんが，イメージとしては目をつむれる程度だと思います。

気になるSEですが，PSGのソフトLFOを用いました。思ったような音がでたので助かりました。でも，LFOの周期を遅めにしていますので（遅めでないと確実に鳴らない），これ以上の改善ができるならば工夫してみてください。

ところで一部の機種ではZコマンドが使えないということですが，この曲に関してはほとんど致命的だと思います。SEがちゃんと鳴らなかったり，メロディーにLFOがかからなかったり……。しょうがないといえばそれまでなんですけど。

最近，オリジナルの曲を作っているせいか，GMのアレンジをやってみたいと思いはじめました。音数の多いMIDI楽器ならば問題はないのですが，たとえばそれを98で鳴らしてみる場合，音数をはじめいろいろな制約を受けます。

そこを何とかするのがプログラマーの腕であり，現在行き詰まりを見せはじめたGM投稿の打開策としてあり得る可能性だと思うのですが……（著作権の問題がさらにかかってきそうですが）。

おしまいに

全体の音量を低めに設定しています。ご注意ください。

そういえば，98での長いタイの話がありましたが，あれは@Wコマンドで解消されると思います。

最後に自分勝手な意見を書いてしまって申し訳ありません。でもここに意外な伏線が……？

■参考にしたもの

ソニック・ザ・ヘッジホッグ（SEGA）

GORRY先生より一言

しっかりとしたデキです。危なっかしい部分もなく，安心して聴ける1曲です。

ところで，編集部のマシンでは"Z"コマンドでエラーがでる場合と，でない場合とがあるのですが，これについて何か知っている人のレポートを待ちます。

投稿の何割かが"Z"コマンドでエラーがでるために鳴らせない状態にあります。今月のも使っているのですが，エラーはでないんですよね。

SONIC THE HEDGEHOG～STAR LIGHT ZONE～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '★★★★★ SONIC THE HEDGEHOG
1010 '
1020 '   STAR LIGHT ZONE
1030 '                                        SEGA 1991
1040 CLEAR ,&H5E00
1050 I=8000:PLAY ALLOC I,I,I,I,I,I
1060 VOICE INIT
1070 '
1080 DIM BD%(4,9),TP%(4,9),BL%(4,9),BS%(4,9),HH%(4,9),OH%(4,9)
1090 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ BD%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 1,BD%
1100 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ TP%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 2,TP%
1110 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ BL%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 3,BL%
1120 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ BS%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 4,BS%
1130 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ HH%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 5,HH%
1140 FOR X= 0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ OH%(X,Y):NEXT Y,X:VOICE 6,OH%
1150 '★★★★ Bass Drum&C.HiHat
1160 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1170 DATA  0,13,21, 3,15,127,0, 8, 0,0
1180 DATA  0,13,21, 2, 2,100,0, 1, 0,0
1190 DATA  0,14, 1, 6, 5,112,0, 0, 3,0
1200 DATA  0,14, 1, 6, 5,127,0, 0,-4,0
1210 '
1220 '★★★★ Trumpet
1230 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1240 DATA 19,18,31,12,14, 96,0, 8, 0,0
1250 DATA 19,18,31, 5, 2, 42,0,10, 0,0
1260 DATA 11,15,31,12,12,110,0, 2, 2,0
1270 DATA 12,28,31, 4,15,123,0, 2, 0,0
1280 '
```


★つぐ美さんの絵が，年がたつごとに若くなっていくような気がするのは私だけではないはずだ。ちなみに私はベーマガを買いはじめて7年目にして，このハガキをはじめてだした。（東京都羽村市・阿部　正18才）……【つぐ美：あら，私は年をとらないのよ。】

```
1290 '★★★★ Bell
1300 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1310 DATA  2,24,31,12,11, 94,2,10,-2,0
1320 DATA  0,22,30,12, 7,100,0, 2, 0,0
1330 DATA  1,28,31,12,10,100,0, 2, 0,0
1340 DATA  1,23,24, 8,12,120,0, 1, 0,0
1350 '
1360 '★★★★ Bass
1370 DATA 42,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1380 DATA  0,20,30,11,10, 94,0, 1, 0,0
1390 DATA  4,22,28,12,13, 80,0, 2, 0,0
1400 DATA  8,31,15,11,12,110,0, 1, 0,0
1410 DATA  0,18,28, 1,12,127,0, 1, 0,0
1420 '
1430 '★★★★ Closed HiHat
1440 DATA 59,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1450 DATA  5,27,31, 2, 3,125,0, 0, 0,0
1460 DATA  5,23,31, 2, 7,120,0, 2, 0,0
1470 DATA  5, 9,31,10, 7,105,0,10, 0,0
1480 DATA  9,13,31, 8, 7, 90,0, 1, 0,0
1490 '
1500 '★★★★ Open HiHat
1510 DATA 59,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1520 DATA  5,27,31, 2, 7,125,0,10, 0,0
1530 DATA  5,23,31, 2, 7,120,0, 8, 0,0
1540 DATA  5,25,31, 4, 1,105,0,10, 0,0
1550 DATA  9,17,21, 1, 7, 90,0, 1, 0,0
1560 'GOTO 9999
2000 '★★★★★★★★★ 頑張って打ち込もう！MML
2010 A$="T126V15O4L8Q8MB"
2020 '★★★★★★★ メロディ
2030 ML$(0)="@3@V103L4O4RGA>G"
2040 ML$(1)="E2..E16F16L8 G.A.B-A4G4 F2^8FEF2^8D4E4"
2050 ML$(2)="F2..D16E16 F.G.A-G4F4 E2^8FED4.<G4A4>G4"
2060 ML$(3)=ML$(1)
2070 ML$(4)="F2..D16E16 F.G.A-G4F4 E8"
2080 ML$(5)="@2 @V103 O4L16GA>CCR<A>CC@3 @V103L8>EC4.<"
2090 ML$(6)="@2 @V103 ERCR<A>C<A R":ML$(7)=ML$(5)+"@2 @V103EFEFGRCR"+ML$(5)
2100 ML$(8)=ML$(6)+"L16GA>CCR<A>CC @3 @V103 >E8C8< @2 @V103 EF"
2110 ML$(9)="GR8.>C2.@3@V103L8O5"
2500 '★★★★★★ ベース
2510 BS$(0)="@4L16O3@V112R1"
2520 BS$(1)="C8.CR8C2CC< B-8.B-R8A2AA >D8.D8.DDD-8.D-8.D-D- C8.C8.CC<B8.B8.BB
2530 BS$(2)="G8.GR8G2GG B-8.B-R8B-2B-B- >C8.CR8C2CC D8.DR8<G4.>D8<G8>"
2540 '
2550 BS$(3)=BS$(1)
2560 BS$(4)="G8.GR8G2GG B-8.B-R8B-2>D<B-"
2570 '
2580 BS$(5)="O3C8.CR8C2<G>C D8.DR8D2<A>D E8.ER8E2<B>E F8.FR8F2GF"
2590 BS$(6)="  C8.CR8C2<G>C D8.DR8D2<A>D E8.ER8E2EE GR8.<G2.O3"
3000 '★★★★★★ ドラム
3010 DR$="@1E@5E@6E8@1E@5E@6E8@1E@5E@6E8@1E@5E@6E8":DR$(0)="O2L16R2.@5EE@6E8"
3020 DR$(1)=DR$+DR$+DR$+DR$:DR$(2)=DR$(1)
3030 '
3040 DR$(3)=DR$(1):DR$(4)=DR$+DR$
3050 '
3060 DR$(5)=DR$(3):DR$(6)=DR$+DR$+DR$+"@1E4E4E4E@5E@6E8"
3500 '★★★★★★ PSG 1
3510 P1$(0)="V11O4L8R1"
3520 P1$(1)="E16V9EV11E16REV9E2 V11F16V9FV11F16REV9E2"
3530 P1$="V11A16V9AV11G16V9GV11F16V9F16"
3540 P1$(1)=P1$(1)+P1$+P1$+P1$+"F2V11"
3550 P1$="F16V9FV11F16RFV9F2 V11F16V9FV11F16RFV9F2"
3560 P1$(2)=P1$+"V11E16V9EV11E16REV9E4."
3570 P1$(2)=P1$(2)+"L16V11BV9B8.V11BV9BV11AV9A8.V11GV9GV11FV9F4^16V11L8"
3580 '
3590 P1$(3)=P1$(1)
3600 P1$(4)=P1$
3610 '
3620 P1$(5)="V11O5RC16V8C V11C16V8C V11C16V8C V11C16V8C Q6V11C16C16Q8"
3630 P1$(6)="RD16V8D V11D16V8D V11D16V8D V11D16V8D Q6V11D16D16Q8"
3640 P1$(7)="RE16V8E V11E16V8E V11E16V8E V11E16V8E Q6V11E16E16Q8"
3650 P1$(8)="RF16V8F V11F16V8F V11F16V8F V11E16V8E V11D16V8D16"
3660 P1$(9)=P1$(5)+P1$(6):P1$(10)=P1$(7)+"R4O4V11G2V8G4"
4000 '★★★★★★ PSG 2
4010 P2$(0)=P1$(0)
4020 P2$(1)="C16V8CV11C16RCV8C2 V11C16V8CV11C16RCV8C2"
4030 P2$="V11F16V8FV11E16V8EV11D16V8D16"
4040 P2$(1)=P2$(1)+P2$+P2$+P2$+"D2V11"
4050 P2$="D16V8DV11D16RDV8D2 <V11B-16V8B-V11B-16RB-V8B-2>"
4060 P2$(2)=P2$+"V11C16V8CV11C16RCV8C4. "
4070 P2$(2)=P2$(2)+"L16V11GV8G8.V11GV8GV11FV8F8.V11EV8EV11DV8D4^16V11L8"
4080 '
4090 P2$(3)=P2$(1)
4100 P2$(4)=P2$
4110 '
4120 P2$(5)="V11O4RG16V8G V11G16V8G V11G16V8G V11G16V8G Q6V11G16G16Q8"
4130 P2$(6)="RA16V8A V11A16V8A V11A16V8A V11A16V8A Q6V11A16A16Q8"
4140 P2$(7)="RB16V8B V11B16V8B V11B16V8B V11B16V8B Q6V11B16B16Q8"
4150 P2$(8)=">RC16V8C V11C16V8C V11C16V8C V11C16V8C <V11B-16V8B-16"
4160 P2$(9)=P2$(5)+P2$(6):P2$(10)=P2$(7)+"R4O4V11C2V8C4"
4500 '★★★★★★ PSG 3
4510 P3$(0)="V8 Z10,2 Z20,7000 Z25,100 Z35,3 L4O4RGA>G
4520 P3$(1)=ML$(1):P3$(2)=ML$(2):P3$(3)=ML$(3)
4530 P3$(4)="F2..D16E16 F.G.A-G4F4 E2"
4540 '
4550 P3$(5)="Z20,12000 Z25,127 Z35,15L16O8R8R"
4560 P3$(6)="V13C V11CV10C V9CV8CV7CV6C V5CV4CV3CV2CV1CC4 R1"
4570 P3$(7)=P3$(6):P3$(8)=P3$(6)
4580 P3$(9)="V13C V11CV10C V9CV8CV7CV6C V5CV4C"
4590 P3$(10)="V12 Z20,7000 Z25,100 Z35,3L4O4GA>GV8"
5000 '★★★★★ 演・奏 ★★★★★
5010 PLAY A$,A$,A$,A$,A$,A$
5020 FOR I=0 TO 10
5030 PLAY ML$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5040 NEXT
5050 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 10
5060 PLAY ML$(I),BS$(I),DR$(I),P1$(I),P2$(I),P3$(I)
5070 NEXT I,J
9999 '
```

★このＯＦは，漢字を間違えるととっても乗りやすいので，同道と門違えて味ました。バンゴッ！（埼玉県川越市・**嶋崎誠義15才**）…

…【影：もうこの手のネタは通用しないぞ。編：ところで，影さん，まちがいがいくつあるかわかります？影：そりゃー，まあ。】

X68000＋NAGDRV(要CM-64)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ドラゴンセイバー

〜ネーム・ランキングB〜

©namco

牧田竜也

最初に…

1月号を見たときにこれは!!と思いました。ありがとうございます。この僕が作ったプログラム（ガイルのテーマ）を採用していただけるとは夢にも思いませんでしたから……。

これを機会に月に1本はプログラムを送っていきたいです（できるか心配）。

曲について

今回はナムコのドラゴンセイバーよりネーム・ランキングBの曲を作ってみました。もともと短かい曲なのでプログラムも長くないと思いますが，本物のとおり作っても短かすぎるのでオリジナルのメロディーを付け加えてあります。

なつかしいフレーズも入っているので気に入って頂けると幸いです（夜，電気を消して聞いてください）。

プログラムについて

見ただけでもわかりますが，同じところばかりです。コピーをしまくって楽しんでください。

最後に

やっと1月号でベーマガに協力できました。ベーマガは'85年から買っているのになー。もう6〜7年になってしまうから驚きです。これからもベーマガを買い続けるので，GORRY先生も僕の名前を覚え続けていてください（ウーン・ナマイキ!）

次回はコナミかセガの曲を作ってみたいな。

ではbye^2。

P.S.

友人の石川君の希望により一言。石ピー見てるかー!?（前回と同じノリ）

■参考にしたもの

・ドラセイのCD

・GORRY先生のお言葉!?

GORRY先生より一言

クラベス，ハープ，ピアノ，ストリングス＆ブラス……それぞれの楽器にちゃんと存在感があります。こうなると内蔵のFM音源では完全にお手あげですね。

このリストでもそうですが，プリント・アウトするときに，行番号の分8文字だけ行が長くなってしまい，見映(みば)えが悪くなってしまうことがあります。気をつけていただけるとうれしいですね。

ドラゴンセイバー〜ネーム・ランキングB〜のミュージック・プログラム・リスト

```
=========== DSnbcm.ms ===========
*          DSnbcm.ms
*================================================================*
*                                                                *
*      <<  D R A G O N   S A B E R  >>                           *
*                                                                *
*          ~  ネームランキング  B  ~                             *
*                                                                *
*                    作曲・編曲    細 江  慎 治                  *
*                                                                *
*   P R O G R A M E D   B Y   牧 田 竜 也    1 2 / 1 0 ~ 1 2 / 1 1   1 9 9 1   *
*                                                                *
*================================================================*

#title          < D R A G O N   S A B E R >  ~  ネームランキング  B  ~
#composer       細 江  慎 治
#programmer     牧 田  竜 也
#midi-module    C M - 6 4
#octave-x-mode  1
#tempo-mode     1
#midi-tie-mode  1

*----------------------------------------------------------------

00      CH01  E:RA E:EM0 E:ET5 E:EL4
00 t 90 CH10  MM1        P1 V127                  18  q8   * drums
01      CH10             P1                       18  q8   * Hihat
02      CH02  M0,10      P1 v060 @047 p65 o6      12  q8   * Melody 1
03      CH03  M0,30      P1 v050 @047 p74 o6      12  q8   * Melody 2
04      CH04             P1 v055 @038 p40 o5      12  q8   * Warm Bell
05      CH05             P1 v060      p85 o5      12  q8   * Melody 3
06      CH06  M0,10      P1 v090 @057 p90 o6     116  q8   * Harp 1
```


★Hiaroさん，2月号のなにわ通信に書いてあった。「シテオク」って何ですか？（山口県岩国市・**零哉21才**）……【**編**：では，OF初登場のHiaroさん，どうぞ。**Hiaro**：ここがOFコーナーですか。いやー，うれしいなあー。**編**：読者になってないで早く…もうダメ。】

```
   32 : 07      CH07        M0,25  P1 v085 @058 p80 o6 l16 q8     * Harp 2
   33 : 08      CH08               P1 v053 @104 p40 o5 l16 q8     * Marimba
   34 : 09      CH09               P1 v050 @048 p80 o5 l16 q8     * Str Sect
   35 : 11      CH11                  v080 @035 p60 o2 l1  q8     * Strings 1
   36 : 12      CH12        M0,15     v058 @002 p80 o5 l16 q8     * Piano 1
   37 : 13      CH13        M0,40     v058 @002 p75 o5 l16 q8     * Piano 2
   38 : 14      CH14        M0,20     v050 @052 p50 o5 l16 q8     * Tp/Trb 1
   39 : 15      CH15        M0,60     v038 @052 p45 o5 l16 q8     * Tp/Trb 2
   40 : 16      CH16                  v055 @036 p50 o5 l16 q8     * Strings 2
   41 :
   42 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
   43 :
   44 : 00      MSb,"n36,"
   45 : 00      MSs,"n38,"
   46 : 00      MSc,"n75,"
   47 : 00      MSk,"n69,"
   48 :
   49 : 01      MSh,"v40n44,"
   50 : 01      MSi,"v77n42,"
   51 :
   52 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
   53 :
   54 : 00      r4
   55 : 00      L [ v95 b v127 b r4 v90 c v70 c v50 / c v40 c ] c16 v85 s16 v40 c0 v53 s0 v35 k
   56 :
   57 : *-------
   58 :
   59 : 01      r4
   60 : 01      L  rh [ ri ]3
   61 :
   62 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
   63 :
   64 : *       トラック 02 と 03 と 04 と 05 は 少しづつ違う
   65 :
   66 : 02      r4
   67 : 02      L [ c.d4>gf4e4d1 / < ce ] > a1
   68 : 02        [ r1 ]4 l16
   69 : 02      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
   70 : 02      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
   71 :
   72 : *-------
   73 :
   74 : 03      r4 r8
   75 : 03      L [ c.d4>gf4e4d1 / < ce ] > a1
   76 : 03        [ r1 ]8
   77 :
   78 : *-------
   79 :
   80 : 04      r4
   81 : 04      L [ c.d4>gf4e4d1 / < ce ] > a1
   82 : 04        [ r1 ]4 < l16 v35
   83 : 04      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
   84 : 04      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
   85 :
   86 : *-------
   87 :
   88 : 05      r4
   89 : 05      L @34
   90 : 05        [ c.d4>gf4e4d1 / < ce ] > a1
   91 : 05        [ r1 ]4 < l16 @42
   92 : 05      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
   93 : 05      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
   94 :
   95 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
   96 :
   97 : *       トラック 06 と 07 は 最初が違うだけ     ( r32 )
   98 : *       トラック 06 と 08 は 同じ
   99 :
  100 : 06      r4
  101 : 06      L [ c>efc ]11 a+efc < [ c>dec ]4
  102 :
  103 : *-------
  104 :
  105 : 07      r4 r32
  106 : 07      L [ c>efc ]11 a+efc < [ c>dec ]4
  107 :
  108 : *-------
  109 :
  110 : 08      r4
  111 : 08      L [ c>efc ]11 a+efc < [ c>dec ]4
  112 :
  113 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
  114 :
  115 : *       トラック 09 と 16 は 同じ
  116 :
  117 : 09      r4
  118 : 09      L [ r1 ]8
  119 : 09      [ r1 r2. c0ec0er8 ]
  120 : 09      r1 r2.e0ge0gr8 r2.c0fc0fr8 r1
  121 :
  122 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
  123 :
  124 : 11      r4
  125 : 11      L a+2.<d4 c >a+ a
  126 :
  127 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
  128 :
  129 : *       トラック 12 と 13 は 同じ
  130 :
  131 : 12      r4
  132 : 12      L [ r1 ]8 a+2.a4 gaa+agf8e8fgerc8. >a+<cd8def8fgaa& a8f8g4.<cc8>g4..
  133 : 12      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
  134 : 12      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
  135 :
  136 : *-------
  137 :
  138 : 13      r4
  139 : 13      L [ r1 ]8 a+2.a4 gaa+agf8e8fgerc8. >a+<cd8def8fgaa8.f8 g4.<cc8>g4..
  140 : 13      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
  141 : 13      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
  142 :
  143 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
  144 :
  145 : *       トラック 14 と 15 は 最初が違うだけ     ( r. )
  146 :
  147 : 14      r4
  148 : 14      L [ r1 ]12
  149 : 14      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
  150 : 14      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
  151 :
  152 : *-------
  153 :
  154 : 15      r4 r.
  155 : 15      L [ r1 ]12
  156 : 15      <dc>a<c>agagf8gad8ef <cd>gaefcdc2
  157 : 15      >a+4.<cde8f8ga8. < c2e2
  158 :
  159 : *-------------------------------------------------------------------------------------------------
---
  160 :
  161 : 16      r4
  162 : 16      L [ r1 ]8
  163 : 16      [ r1 r2. c0ec0er8 ]
  164 : 16      r1 r2.e0ge0gr8 r2.c0fc0fr8 r1
  165 :
  166 : *       お疲れさまでした.....     B Y E   B Y E
```

★みんなのまとめ役の班長がカゼで学校を休んだ。こんなときぐらいは、ルーがいてもいいと思った。今日、1月9日のこのごろです。
(京都市・安田　繁14才).....【影：なんだよ、そんなにジロジロ見てんじゃねえよー。この腰つきイカすだろ。編：すぐその気になる。】

X1シリーズ＋FM音源
(要NEW FM音源ドライバー)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ドラゴンセイバー

～水没都市～

©namco

伊藤圭一

前回，何の前提もなく「あの曲」と書いてあったのは，「ドラゴンセイバー」の「水没都市」なのだー。この曲，投稿も多いほうなんだけど，ヘタすると１小節目からまちがっているので，今まで載せられないでいる（３分の１はCDの楽譜が悪い！）。

パンパンパン

宮塚先生ではない。「パン」とは「パンポット」の略で，シンセでは音の鳴る位置を表し，パンを動かすことを「パンニング」という（はず）。ステレオFM音源（X1，X68000，サウンドボードII，TOWNS）の場合は，左右中の３とおり（パラメータの値は１～３，０でOFF）。ただし「左」と設定すると，ほんとーに右からは何もでないので，そこは開き直って使う必要がある。

今回は，このパラメータで曲に広がりを持たせてみよう。

コードにかける

とりあえず３音のコードを鳴らす場合を考える。４音以上も基本は同じ。

まず，いちばん目立つ音を「中」にする。いちばん目立つ音とは普通，最も高い音であるが，もちろん例外もある。

そして，他の２音は左右に配する。このとき，場合によっては，ボリュームを中で鳴る音よりも２ほど（経験より）上げてやる。左右のみしか鳴らない音というのはけっこう聞こえにくい。

なお，これらのことは，自ら音をうすくしてるようなものなので，単音でも太い音色を使うべきだろう。

今回のプログラム実行後，

A$＝USR４（“P00011100”）

で，後半のピアノを聴いてほしい。

細かい動きを右に左に

とりあえず前記のように，

A$＝USR４（“P00000010”）

として聴いてみてほしい。リストでは3570行以降だ。このようなシーケンス・パターンも動かしてみよう。やりかたはコードと同じ，目立つ音（3610行でいえば，上のｂの音）をまん中に残し，他を左右に散らす。必要なら左右のみの音量を上げる。

曲によっては「回るように」移動することもあるので，そのときは規則的に動くようにする。

おわびとその他

「１チャンネルで和音」は，またハタンしそうなのでやめ～。どうもすみません。ちなみに今回もチャンネル６で使っているので，参考に…。

次回は，「ギターがキュイーン」に挑戦しようと思っている。そう，「デコ」だ!! 苦しい戦いになるであろう…。健闘を祈る。……って作るのオレかあ。

しかし，オレって，大作指向，だな。

ドラゴンセイバー～水没都市～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 ' Dragon Saber Round 1 (namco)
1010 ' MAXFILES 0 ﾜｽﾚﾒﾆｭｰｯｺｳｼﾃﾈ
1020 CLEAR&HEE00:DEFINT A-Z:INIT:CLS0:SCREEN:DIM A(4,10)
1030 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
1040 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:A$=USR2(HEX$(I)+"X1q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0"):NEXT
1050 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
1060 '■■■■■■■
1070 GOTO "skip":'ch%=1..8 a=data
1080 LABEL "!":z=USR2(CHR$(ch%+&H30)+a):RETURN
1090 '■■■■■■■
1100 LABEL "skip":FOR i%=0 TO 14
1110 FOR j%=0 TO 4:FOR k%=0 TO 10
1120 READ a%:a%(j%,k%)=a%
1130 NEXT:NEXT
1140 a$=USR1(CHR$(i%)+MKI$(VARPTR(a%(0,0))))
1150 NEXT
1160 '
1170 DATA  45, 15,  3,  0,205, 60, 30,  7,  0,  3,  0:'bassdrum 3
1180 DATA  25, 23,  0,  5, 15,  0,  0,  0,  7,  1,  0
1190 DATA  31, 15,  0,  9, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
1200 DATA  31, 15,  0,  9, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
1210 DATA  31, 15,  0,  9, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
1220 '
1230 DATA  60, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  2,  3,  0:'snare drum
1240 DATA  30,  0,  0,  5,  0,  0,  0, 12,  3,  0,  1
1250 DATA  31, 14,  0,  8, 15,  4,  0,  2,  4,  0,  0
1260 DATA  31, 23,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  7,  2,  0
```


★どうやらOFで投稿の練習をして，某ジャンプなどに走る人が多いようだ。OFは練習場じゃないぞ。浮気しちゃダメ。(神奈川県横浜市・氷河期の消火器18才) ……【影：そうだ，ＯＦは練習場じゃない，闘技場だ！編：あれ？今，赤烏の声しなかった？影：さあ。】

```
1270 DATA  31, 15,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  4,  0,  0
1280 '
1290 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  3,  3,  0:'DrumX
1300 DATA  31, 10,  0,  5, 15,  0,  0, 14,  0,  0,  1
1310 DATA  26, 23,  0,  5, 12, 12,  0,  4,  0,  1,  0
1320 DATA  31, 23,  0,  5, 15,  6,  0,  2,  0,  2,  0
1330 DATA  31, 10, 15,  8,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1340 '
1350 DATA  61, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'mel2
1360 DATA  24,  9,  0,  6,  1, 24,  0,  1,  4,  0,  0
1370 DATA  15,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  1,  4,  0,  0
1380 DATA  25,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  4,  0,  0
1390 DATA  20,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  4,  0,  0
1400 '
1410 DATA   3, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'Bass
1420 DATA  25, 15,  0,  5, 15, 41,  0,  1,  6,  0,  0
1430 DATA  31,  0,  0,  5,  0, 25,  0,  0,  4,  0,  0
1440 DATA  31,  0,  4,  5,  0, 33,  0,  0,  4,  0,  0
1450 DATA  28,  0,  6,  7,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0
1460 '
1470 DATA  44, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'strings
1480 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 22,  0,  4,  7,  0,  0
1490 DATA  19, 12,  0, 10,  2,  0,  0,  4,  7,  0,  0
1500 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 23,  0,  4,  3,  0,  0
1510 DATA  16, 12,  0, 10,  2,  0,  0,  4,  3,  0,  0
1520 '
1530 DATA  58, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'trumpet
1540 DATA  22,  7,  0,  5,  1, 26,  0,  1,  4,  0,  0
1550 DATA  23,  6,  0,  5,  1, 37,  0,  0,  4,  0,  0
1560 DATA  18, 10,  0,  5,  0, 27,  0,  1,  4,  0,  0
1570 DATA  20,  9,  0,  7,  0,  0,  0,  2,  4,  0,  0
1580 '
1590 DATA  32, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'bass
1600 DATA  31, 18,  0,  1,  4, 18,  0, 12,  4,  0,  0
1610 DATA  31, 12,  8,  7,  4, 43,  1,  2,  4,  0,  0
1620 DATA  31,  9,  8,  1, 11, 26,  1,  0,  4,  0,  0
1630 DATA  31,  7, 10,  9, 11,  0,  1,  0,  4,  0,  0
1640 '
1650 DATA  61, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'melody
1660 DATA  23,  0,  0,  5,  0, 24,  0,  2,  3,  0,  0
1670 DATA  23, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1680 DATA  23, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1690 DATA  23, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1700 '
1710 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  3,  3,  0:'crush cymb
1720 DATA  30,  4,  0,  4, 15, 21,  0,  1,  7,  1,  1
1730 DATA  30,  2,  0,  4, 15, 25,  0,  4,  3,  2,  0
1740 DATA  31,  6,  0,  4, 15, 35,  0,  9,  3,  2,  1
1750 DATA  30, 12,  9,  9,  1,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1760 '
1770 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  1,  3,  0:'hh
1780 DATA  30,  0,  0,  2,  0, 21,  0,  1,  7,  1,  1
1790 DATA  30,  0,  0,  4,  0, 16,  0,  4,  3,  2,  0
1800 DATA  31, 15,  0,  6,  6, 29,  0,  9,  7,  2,  0
1810 DATA  28, 16,  0,  8, 15,  7,  0,  1,  3,  0,  0
1820 '
1830 DATA  58, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'piano
1840 DATA  28,  7,  0,  2,  1, 37,  0,  1,  7,  0,  0
1850 DATA  28,  9,  1,  2,  1, 37,  0,  9,  4,  0,  0
1860 DATA  29, 12,  3,  2,  1, 37,  0,  3,  7,  0,  0
1870 DATA  29, 11,  0,  7, 15,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1880 '
1890 DATA  44, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'strings3
1900 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 23,  0,  6,  5,  0,  0
1910 DATA  19,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  6,  2,  0,  0
1920 DATA  31,  0,  0,  4,  0, 23,  0,  5,  1,  0,  0
1930 DATA  16,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  5,  6,  0,  0
```

```
1940 '
1950 DATA  28, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'glocken
1960 DATA  31, 24,  0, 12, 15, 32,  0, 14,  4,  0,  0
1970 DATA  31, 11,  0,  9, 15,  0,  0,  2,  4,  0,  0
1980 DATA  31, 11,  0,  4,  1, 40,  0, 12,  4,  0,  0
1990 DATA  31, 10,  0,  9, 15,  0,  0,  8,  4,  0,  0
2000 '
2010 DATA  44, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'last melo
2020 DATA  22,  5,  0,  6,  1, 19,  0,  1,  3,  0,  0
2030 DATA  22,  9,  0, 10,  0,  0,  0,  1,  7,  0,  0
2040 DATA  25,  0,  0,  4,  0, 19,  0,  0,  7,  0,  0
2050 DATA  25,  9,  0, 10,  1,  0,  0,  2,  3,  0,  0
2060 '■■■■■■■■
2070 DEFSTR a-z
2080 bsdr="@0 o1q8@v119L16p3^32":b_="@0o1v13"
2090 sndr="@1 o3q8@v126L16p3^32":s_="@1o3@v126"
2100 tmtm="@2 o3q8@v125L16p3^32":t_="@2o3v15"
2110 hiht="@10o5q8@v125L16p3^32":h_="@10o5v15"
2120 cymb="@9 o5q8@v124L8 p3^32"
2130 ibas="@4 o2q8@v124L16p3^32":icd1="@3 o5q8@v102L8 p3^32"
2140 icd2="@12o2q8@v110L8 p3^32":iseq="@8 o5q7@v104L16p3^32"
2150 icd3="@5 o3q8@v106L8 p3^32"
2160 cod0="@6 o5q8@v114L8 p3^32":str0="@5 o3q8@v104L8 p3^32"
2170 bas0="@7 o2q6@v120L8 p3^32":seq0="@11o4q8@v108L16p3^32"
2180 mel1="@8 o5q8@v108L8 p3^32":seq1="@11o5q8@v110L8 p3^32"
2190 cod2="@11o4q8@v118L16p3^32":mel2="@8 o5q8@v106L8 p3^32"
2200 bel2="@13o5q8@v110L8 p2^40"
2210 mel3="@14o5q8@v112L8 p3^32":bac3="@5 o1q8@v106L8 p3^32"
2220 '■■■■■■■■ drum
2230 ch%=8:a="s255,-127,127,0":"!"
2240 d0=b_+"e8"+h_+"f"+b_+"ee8"+h_+"ff":d0=d0+d0
2250 a="t100"+bsdr+"|:2"+d0:"!"
2260 a=b_+"e8e"+h_+"f"+b_+"e8"+h_+"ff"+b_+"e8"+h_+"f"+b_+"ee"+h_+"fff"+d0:"!"
2270 a=": e8"+t_+">d-48d-24d-<"+b_+"e"+t_+">d-8<ra8f"+b_+"e"+t_+"d-d-8r:|":"!"
2280 a="t156":"!"
2290 a=s_+"@v-16e@v+8e@v+4e@v+4ee@v-8e@v+6e@v+2e@v-16e@v+10e@v+6eeeeee":"!"
2300 '
2310 d1=b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"fff":d1=d1+d1
2320 d2=b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"fff"+b_+"ee"+h_+"ff"+s_+"e"+h_+"fff"
2330 a="[0"+d2+"|:2"+d1+":|":"!"
2340 a=b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"fff"+t_+">d-d-d-d-<aad-<a>":"!"
2350 a="|:3"+d1+":|":"!"
2360 a=b_+"e"+h_+"ff"+s_+"e"+b_+"e"+t_+">d-<a"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"fff"+s_+"ee"+t_
+"fd-":"!"
2370 a=d2+"|:2"+d1+":|":"!"
2380 a=b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"fff"+b_+"e"+t_+"fff"+s_+"e"+t_+"d-d-d-":"!"
2390 a="|:3"+d1+":|"+s_+"e32e32ee8eee8eee8e8rr":"!"
2400 a=b_+"e"+t_+">d-<a"+h_+"f|:3"+b_+"e"+h_+"fff:|":"!"
2410 a=b_+"e"+t_+">d-<a"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"fff"+t_+"ffffd-"+s_+"e"+t_+"ad-d-":"!"
2420 '
2430 a="|:"+d2+d1:"!"
2440 a=d1+b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"fff"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"eee"+t_+"d-d-d-":"!"
2450 a=d1+d1+":"+d1:"!"
2460 a=b_+"e"+h_+"ff"+s_+"ee"+t_+"fd-"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"fff"+s_+"e"+h_+"f"+t_+"
d-<a>:|":"!"
2470 a=t_+">d-8d-8<"+b_+"e8"+t_+">d-8d-8<rrf8rr"
2480 a=a+"d-8"+s_+"e8e8"+t_+"d-f"+s_+"e"+t_+"afd-d-d-d-8":"!"
2490 '
2500 d3=b_+"e"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"e"+h_+"f"+b_+"eee"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+
s_+"e"+h_+"f"+t_+"d-"+h_+"f"
2510 d4=b_+"e"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"e"+h_+"f"+b_+"eee"+h_+"f"+t_+"d-"+h_+"f"
+s_+"e"+h_+"fff"
2520 a="|:2":"!":a=d3+d4:"!":"!":"!":a=d3:"!"
2530 a=":"+b_+"e"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"e"+h_+"f"+b_+"eee"+h_+"f"+t_+"d-"+h_+
"f"+s_+"ee"+t_+"d-d-:|"+d4:"!"
2540 '
2550 d5=b_+"e"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"e"+h_+"f"+STRING$(3,b_+"e"+h_+"f")+s_+"e
```


★小学生のときから読み続けているこの僕も，いよいよ今年は就職活動で大忙しだ。ピンチのときは編集長殿，運転手としてやとってちょーだい。(愛知県名古屋市・木島日出男21才) ……【編集長：それはいい。飲んで帰るときは，私のBMW会社に泊まりっぱなしだからな。】

★前回はあいさつもなしにバカなことを書いてすいませんでした。ペコリ♡ ところで僕は12才。四捨五入すれば10才ですが、五捨四入(?)すれば20才です。こんな複雑な年頃の僕をよろしくお願いします。やだ。(神奈川横須賀市・ぶたまんC12才)…【影：ハイな。】

```
"+b_+"eee"
2560 a="|:4"+d5+d5:"!"
2570 a=d5+b_+"e"+h_+"f"+b_+"e"+h_+"f"+s_+"e"+h_+"f"+STRING$(3,b_+"e"+h_+"f")+s_+
"eeee:|":"!"
2580 a="L8"+b_+"e"+t_+">d-d-<"+b_+"e"+t_+"aa"+b_+"e"+t_+"f"
2590 a=a+"f"+b_+"e"+t_+"ff"+b_+"ererL16 ]":"!"
2600 '■■■■■■■■ bass
2610 ch%=1
2620 a=ibas+"|:8a-8>a-8<a-8>a-8<a-a-a->a-r<a->a-r<:|":"!"
2630 '
2640 a=bas0+"[0 b-b-b-b-b-16b-16b-b-b- |:11b-b-b-b-b-b-b-b-:|":"!"
2650 a="b-b-b-b-b-16b-16b-b-b- |:2b-b-b-b-b-b-b-b-:|":"!"
2660 a="b-b-b-b-b-b-b-4& b-1& b-1":"!"
2670 '
2680 a="L16b-b-b-rL8b-b-b-b-b-b-":a="|:2"+a+a:"!"
2690 a="L16a-a-a-rL8a-a-a-a-a-a-":a=a+a:"!":a1=a
2700 a="L16gggrL8gggggg":a=a+a:"!"
2710 a=":"+a1+":|":"!"
2720 a=">a-<a-a-a-a-a-a-a- fb->cfff<f>f<":"!"
2730 '
2740 a="L16"+STRING$(2,"g-g-g-8g-rg-g-g-8g-rg-g-g-r"):"!"
2750 a=STRING$(2,"fff8frfff8frffr")+STRING$(2,"eee8ereee8ereeer"):"!"
2760 a="ddd8drddd8drdddr >e-e-e-8e-re-e-e-8e-re-e-e-r<":"!"
2770 a=">"+STRING$(2,"d-d-d-8d-rd-d-d-8d-rd-d-d-r")
2780 a=a+STRING$(2,"ccc8crccc8crcccr")+"<":"!"
2790 a=STRING$(2,"bbb8brbbb8brbbbr"):"!"
2800 a=STRING$(2,"b-b-b-8b-rb-b-b-8b-rb-b-b-r")+"L8":"!"
2810 '
2820 a="|:4g-g-g-g-g-g-g-16>g-16<g-16>g-16<:|"
2830 a=a+"|:4a-a-a-a-a-a-a-16>a-16<a-16>a-16<:|":"!":"!"
2840 a="b-4b->b-4b-<a-4 a->a-4a-<f>f<f>f< ]":"!"
2850 '■■■■■■■■ chord & melody
2860 FOR ch%=2 TO 3
2870 IF ch%=2 THEN pk="" ELSE pk="^16@v-4":a="R48":"!"
2880  a="s240,12,9,12":"!"
2890 a=icd1+pk+"|:2e-2..f& f2..d-& d-1& d-1:|":"!"
2900  a="s0,0,0,0":"!"
2910 '
2920 a=cod0+pk+"[0 |:4drre-rrd-r rg-rre-ra-r crrd-rrg-r : re-rra-r>cr<:|":"!"
2930 a="re-rra-r>c4& c1& c1<":"!"
2940 '
2950 a=mel1+pk+"|:2b-ab-f&f2& f2.e-d c4.g&g2& g1":"!"
2960 a="<b-4.>f&f2& f2.e-d : e-de-c&c2& c1:|"
2970 a=a+"c<a->e-d4c<a-e- fb-a>f4c<a>f":"!"
2980 '
2990 a=mel2+pk+"|:2<a-4.>a-&a-2& a-1 g4.f&f2& f1 <a-4.>g-&g-2& g-1":"!"
3000 a=": a-1 g1:| e-4.d&d2& d1":"!"
3010 '
3020 a=mel3+pk+"|:4<b-4.>c&c2& c4<b-4>c4d-4 <b-4.>c&c2& c1:|":"!"
3030 a=cod0+pk+"e-4.d4.d-4& d-c4.c4c4 ]":"!"
3040 NEXT
3050 '■■■■■■■■ chord
3060 ch%=4:pk="p1^12":a="r192":"!"
3070 a=icd1+pk+"|:2c2..d& d2..<b-& b-1& b-1>:|":"!"
3080 '
3090 a=cod0+pk+"[0 |:4<b-rr>crr<b-r r>d-rrcre-r <a-rrb-rr>d-r":"!"
3100 a=": rcrre-ra-r:| rcrre-ra-4& a-1& a-1":"!"
3110 '
3120 a=cod0+pk+"|:2drrf&f2& f4rre-ra-r drrf&f2& f2.rr":"!"
3130 a="drrf&f2& f2.rr : e-rrc&c2& c2.rr:| e-<a->e-d4c<a-e-> cfcf4<fa>f":"!"
3140 '
3150 a=cod2+pk+"|:2":"!"
3160 a=STRING$(7,"e-re-rrre-e-e-8e-rr4"):"!"
3170 a=": e-re-rrre-e-e-8e-rr4:| frfrrrfff8frr4":"!"
3180 '
3190 a=bac3+pk+"|:2g-1& g-1& g-1& g-1 a-1& a-1& a-1:|":"!"
3200 a=cod0+pk+"<b-4.b-4.a-4& a-a-4.b-4a4> ]":"!"
3210 '■■■
3220 ch%=5:pk="p2^20":a="r192":"!"
3230 a=icd1+pk+"|:2<a-2..b-& b-2..g-& g-1& g-1>:|":"!"
3240 '
3250 a=cod0+pk+"[0 |:4<frra-rrg-r rb-rra-r>cr <e-rrg-rra-r : ra-rr>cre-r:|":"!"
3260 a="ra-rr>cre-4& e-1& e-1":"!"
3270 '
3280 a=cod0+pk+"|:2<b-rr>d&d2& d4rrcre-r <b-rr>d&d2& d2.rr":"!"
3290 a="<b-rr>d&d2& d2.rr : crr<a-&a-2& a-2.rr>:|"
3300 a=a+"c<a->cd4c<a-e- b->f<b->c4<fa>c":"!"
3310 '
3320 a=cod2+pk+"|:2":"!"
3330 a=STRING$(2,"d-rd-rrrd-d-d-8d-rr4")+STRING$(2,"crcrrrccc8crr4"):"!"
3340 a="<"+STRING$(2,"brbrrrbbb8brr4")+"b-rb-rrrb-b-b-8b-rr4>":"!"
3350 a=": <b-rb-rrrb-b-b-8b-rr4>:| drdrrrddd8drr4":"!"
3360 '
3370 a=bac3+pk+"|:2g-1& g-1& g-1& g-1 a-1& a-1& a-1& a-1:|":"!"
3380 a=cod0+pk+"<f4.f4.e-4& e-e-4.f4f4> ]":"!"
3390 '■■■
3400 ch%=6:pk="^40"
3410 a=cymb+"c2"+icd2+pk+"d-4.>@v-2b-& b-2@v+2b-4.<g-& g-1& g-1":"!"
3420 a="a-2d-4.>@v-2b-& b-2@v+2b-4.<g-& g-1&":"!"
3430 a="g-2"+icd3+"L24@v+4>g-fee-dd-c<bb-aa-g@v-4L8":"!"
3440 '
3450 a="[0"+str0+pk+"|:4b-1& b-1& b-1& b-1:| r1 r1":"!"
3460 '
3470 a=mel1+pk+"@v-2 |:2dcd<b-&b-2& b-2.gf e-4.>e-&e-2& e-1":"!"
3480 a="<d4.b-&b-2& b-2.gf : gfge-&e-2& e-1>:| e-ca-g4e-c<a- a>dca4fca>":"!"
3490 '
3500 a=cod2+pk+"|:2":"!"
3510 a=STRING$(7,"a-ra-rrra-a-a-8a-rr4"):"!"
3520 a=": grgrrrggg8grr4:| b-rb-rrrb-b-b-8b-rr4":"!"
3530 '
3540 a=mel3+pk+"@v-2< |:4g-4.a-&a-2& a-4g-4a-4b-4 g-4.a-&a-2& a-1:|":"!"
3550 a=cymb+"r1 r2.p2d4 ]":"!"
3560 '■■■■■■■■ sequence
3570 ch%=7
3580 a=iseq+"|:8a-p2a-p1a-rp3a-p1a-p2a-rp3a-p1a-p2a-p1a-rp2a-p3a-r:|":"!"
3590 '
3600 a="[0"+seq0:"!"
3610 a1=cymb+"c2"+seq0+"p2b-rp1b-r<b->p2b-p3>b-<p1<b->"
3620 a2="p1b-p3>b-<p2b-rb-p3>b-<p1b-p3>b-<p2b-rp1b-r<b->p2b-p3>b-<p1<b->"
3630 a=a1+"|:7"+a2+":|":"!"
3640 a=a1+"|:6"+a2+":|":"!"
3650 a="p1b-p3>b-<p2b-rb-p3>b-<p1b-p3>b-<p2b-rp1b-r"+cymb+"c4&":"!"
3660 a="c1 r1":"!"
3670 '
3680 a2=">d<p2e-b-p3e->f<p2e-b-p3e-"
3690 a1=cymb+"c2"+seq1+">d<p2e-b-p3e-"+a2
3700 a1=a1+"|:2>d<p2e-b-p3e->d<p2e-b-p3e-"+a2+":|"
3710 a=a1+">c<p2e-a-p3e->c<p2e-a-p3e- >c<p2e-a-p3e-L16>c<e-e-a-ce-a->c<L8":"!"
3720 a=a1+">c<a->e-dL16rrc<a-e-c<a-e->L8 fb-a>fL16c<a>f<ac<a>f<a>L8":"!"
3730 '
3740 a="|:2"+cymb+"c1"+bel2+"<a-4.>a-r2 r1 g4.fr2"
3750 a=a+"r1 rrra-r2 : a-1 g1:| e-4.dr2 r1":"!"
3760 '
3770 a=cymb+"p2d1 |:7r1:|":"!":"!"
3780 a="p1d-4.p2d4.p3c4& cp1d-4.p3c4p1d-4 ]":"!"
3790 '■■■■■■■■
3800 a$=USR4("P"):END
```

ファルコムレーベル創設期より
数々のファルコム作品のアレンジを
手がけてきた難波弘之。
ファンの間でも特に人気の高い、
氏の作品が1枚のアルバムに
凝縮されて再登場。

スーパーアレンジの達人

難波弘之

コレクション第1弾!!

2・21 ON SALE

数ある彼の作品の中から
今回はイースII、ソーサリアンの楽曲を
全部で13曲セレクト。
もちろん過去の作品ばかりでなく
今回新たに
ニューアレンジ曲、3曲も収録。
アーティスト"難波弘之"の魅力を
前面に押し出した内容となっている。
ゲーム・ミュージック・ファンはもちろん
難波弘之ファンの人にも
超オススメの一枚だ!!

Falcom

NAMBA

Falcom
COLLECTION

ファルコム"ナンバ"コレクション



1.オープニング
2.TO MAKE THE END OF BATTLE
3.PALACE OF SALMON
4.失われたタリスマン「森」
5.ルシフェルの水門「クラーケン」
6.消えた王様の杖「生還」
7.町「ペンタウアI」
8.呪われたオアシス「砂漠」
9.キング・ドラゴン
10.COMPANILE OF LANE
11.暗黒の魔道士「ブルードラゴン」
12.TERMINATION
13.エンディングI

NEW ARRANGE

14. FIRST STEP TOWERDS WARS(Ysより)
15. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH(Ysより)
16. フィールド(ドラスレ英雄伝説より)

CD KICA-1056/¥3,000(税込)

ファルコムレーベルアンケートにおいてもダントツの人気

ファルコムレーベルに参加して欲しいミュージシャン、アレンジャー。
(複数回答)

1. 難波弘之	921	
2. T.M.N.	532	
3. すぎやまこういち	491	総数2,321

NOW ON SALE
難波弘之
参加作品


①


②


③


④


⑤


⑥

①ミュージック・フロムイースII
CD K32X-7704/¥3,008(税込)

②ワンダラーズ・フロムイース
スーパー・アレンジ・バージョン
CD 276A-7716/¥2,843(税込)

③ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョン
CD K28X-7123/¥3,008(税込)

④ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョンII
CD K32X-7708/¥3,008(税込)

⑤ソーサリアン・スーパー・アレンジ・バージョンIII
CD K30X-7711/¥2,812(税込)

⑥プラス・ミックス・バージョン・フロム・イース、イースII、
ソーサリアン & スタートレーダー
CD 150A-7712/¥1,545(税込)

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング GAME シリーズ

©日本ファルコム

Falcom

新世代を

悪神アグニージャが倒され、
イセルハーサに平和が訪れた。
セリオスはディーナ姫と結婚し、
ファーレーン王国の王となった。
ほどなく二人の間には王子が誕生した。
王子はアトラスと名づけられ、
あふれる愛情に育まれて15歳になった。

残された謎が今、解き明かされる。



英雄伝説 Ⅱ

The Legend Of Heroes Ⅱ

イラストレーション　高田明美

迎えて堂々完成!!



親切設計はそのままに、
すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新

これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実

単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。

●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル

前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。

●環境の充実

前作同様に対応環境はCD-ROMドライブ・ジョイスティック・ジョイパッドに加え、今回はサウンドボードIIにも対応。

英雄伝説 II

The Legend Of Heroes II

3月発売決定

Falcom®

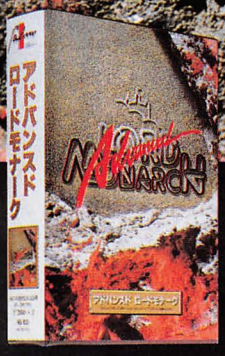
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

Falcom

Advanced LORD MONARCH

楽しい部分を伸ばしつつ、さらに手応えのあるゲームへと進化したのが、アドバンスドロードモナークだ。

アドバンスド ロードモナーク



PC-9801 VM/UV 以降・
PC-286/386シリーズ
5"/3.5" 2HD×3 定価9,800円

絶賛発売中!!

●スペックからいくと、新キャラが4種類、新マップが52面、もちろんBGMも新しい。さらに、思考ルーチンの最適化で、キャラのレスポンスも速くなった。全体命令、初期命令のアイコンも新設されて、操作性もぐっと向上。考えた通りに攻められるのが快感だ。
●敵キャラの反応パターンの違いによって、ノーマル　アドバンスドの2つのモードを持つ。敵と味方の損害率によるボーナス点の採用など成績の評価方法もマイナーチェンジされているので、戦略を大きく考え直す必要がある。しかも、段位は10段までサポート!
●新システムでは、前作のマップもプレイできる(まだ買ってない人は急いで!)。マップと難易度の組み合わせは、いっきに4通りに広がった。初めてプレイする人から上級者まで、幅広く迎え入れてくれる方向でロードモナークは進化し続けてゆく。

認定書
Lord Monarch プロ1級
あなたは Lord Monarch の
QUESTモードにおいて優秀な成績を
おさめられました。
その栄誉を讃え、ここにロードモナーク
プロ1級を認定いたします。
平成 3年11月29日
日本ファルコム株式会社
ロードモナーク認定委員会

ロードモナーク認定委員会公式発表
段位公式認定制度

ロードモナークの壮大なる52面QUESTで総繰越日数の成績によって現れる級位と段位。前ロードモナークでは6段まであった段位が一挙に10段までUP!さらにアドバンストロードモナークの上級位、アドバンスドモードにおいては、プロ9級から始まってプロ10段の"プロの称号"が与えられる。今回ファルコムではこの一筋縄ではいかないプロ初段以上の段位獲得者に対し"段位公式認定証"と"段位登録者カード"を授与することになりました。より上の段位を目指しチャレンジしてください。

SILVER & GOLD CARD



●アドバンスドモード　プロ初段～プロ3段
公式認定証とシルバーカードの授与



●アドバンスドモード／プロ4段～プロ10段
公式認定証とゴールドカードの授与

今だけのビッグチャンス

平成4年6月末までの期間中は段位取得者の中から、
毎月抽選でWプレゼントのチャンス。

A賞
図書券10,000円＋
ファルコムスタッフジャンパー
毎月3名(合計18名)



B賞
図書券5,000円＋
ロードモナークテレカ
毎月10名(合計60名)



C賞
図書券1,000円＋
ロードモナークTシャツ
毎月30名(合計180名)



さらに!!
先着2000名の勇者たちには、
〈ロードモナーク有段認定者バッジ〉寄贈。●当選者は本誌広告で発表致します。

チャンスはわずか
5ヶ月。君はどこまで
段位を伸ばせるか!?
＊上記期間終了後も
認定制度は継続して行なわれます。

PC-98版 / FM-TOWNS版「ロードモナーク」好評発売中!!

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒101 ●東京都千代田区神田駿河台1-14-13 ☎03(5259)6501


RPGよりおもしろい リアルタイム・アクションRPG
何もしなければ死ぬことはない。
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。この世界で信じられるのはこの力のみである。
Brandish
ブランディッシュ
PC98版/FM-TOWNS版好評発売中!!
PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
FM-TOWNS 3.5" 2HD×3 ■定価 9,800円
■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

KONAMI

X68

GRADI

GOFE

I LOVE GRADIUSⅡ キャンペーン実施中! GRADIUSⅡをお買い上げの方にWチャンス!

商品に入っている応募シールを官製ハガキに貼って、住所、氏名、年齢、
学年または職業をご記入の上ご応募ください。
コナミGRADIUSⅡオリジナルグッズが当たります。

チャンス1. GRADIUSⅡテレホンカードを先着200名にプレゼント。

チャンス2.
GRADIUSⅡスポーツタオル 2,000名
GRADIUSⅡネームプレート 10名

(しめきり)
平成4年4月30日
＊当日消印有効
(あて先)
〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
コナミ株式会社「I LOVE GRADIUSⅡ」係
＊なお、発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。

コナミ株式会社 〈東京本社〉〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 〈大阪支店〉〒530 大阪市北区梅田1-11-4 〈札幌営業所〉〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9

NOW ON SALE

000



Rの野望

ROLAND's「MT-32」「CM-32L」「CM-64」
「SC-55」「CM-300」「CM-500」are
applicable for X68000「GRADIUSⅡ」.

THE OFFICIAL ART OF GRADIUSⅡ IN PAK.
¥9,800 (TAX NOT INCLUDED)

©1988,1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Roland
MIDI MIDI対応機種
HD HD対応機種

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

〒810 福岡市中央区大神2-8-30 <福岡営業所>

*通信販売受付中! お問い合わせは、東京03(3264)5678 コンシューマ営業まで

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング KGN シリーズ



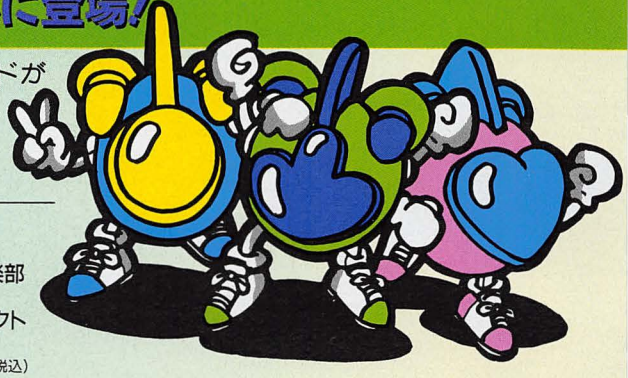
PERFECT SELECTION TWINBEE

Sound Produce : Nazo² Project
Guitars : Nazo² Suzuki
Synthesizer Operator : Hideki Matsutake
Arrange & Keyboards : Jun Irie

1992・2・21発売

とびっきりキュートなツインビーサウンドが、ついにパーフェクトセレクションに登場!

「出たな!! ツインビー」を筆頭に、キュートで楽しいツインビーサウンドが全員集合! 懐かしの名曲から、最新ヒットまでを、ハイパーユニット"Nazo²プロジェクト"がフルアレンジ。
ゲームミュージックがゲームミュージックを超えた奇跡(ミラクル)的傑作です。



1. Mountain High
2. 天空の要塞ラピュタ
3. FANTASTIC POWERS
4. イーバ星人の攻撃
5. SKY SWIMMER'S HEAVEN
6. RECOLLECTIONS
7. TWINBEE'S HOME TOWN SONG
8. 霧の向こうのパラダイス
9. PRESET "FUNKY" BOSS
10. イーバの神殿
11. 風の贈り物
12. EVENING GLOW OF T3

●編曲:入江 純
●作曲:コナミ矩形波倶楽部
●演奏:Nazo²プロジェクト

CD KICA-1057/¥3,000(税込)

"コナミレーベル・インフォメーション"に手紙を出して最新情報をキャッチしよう!!

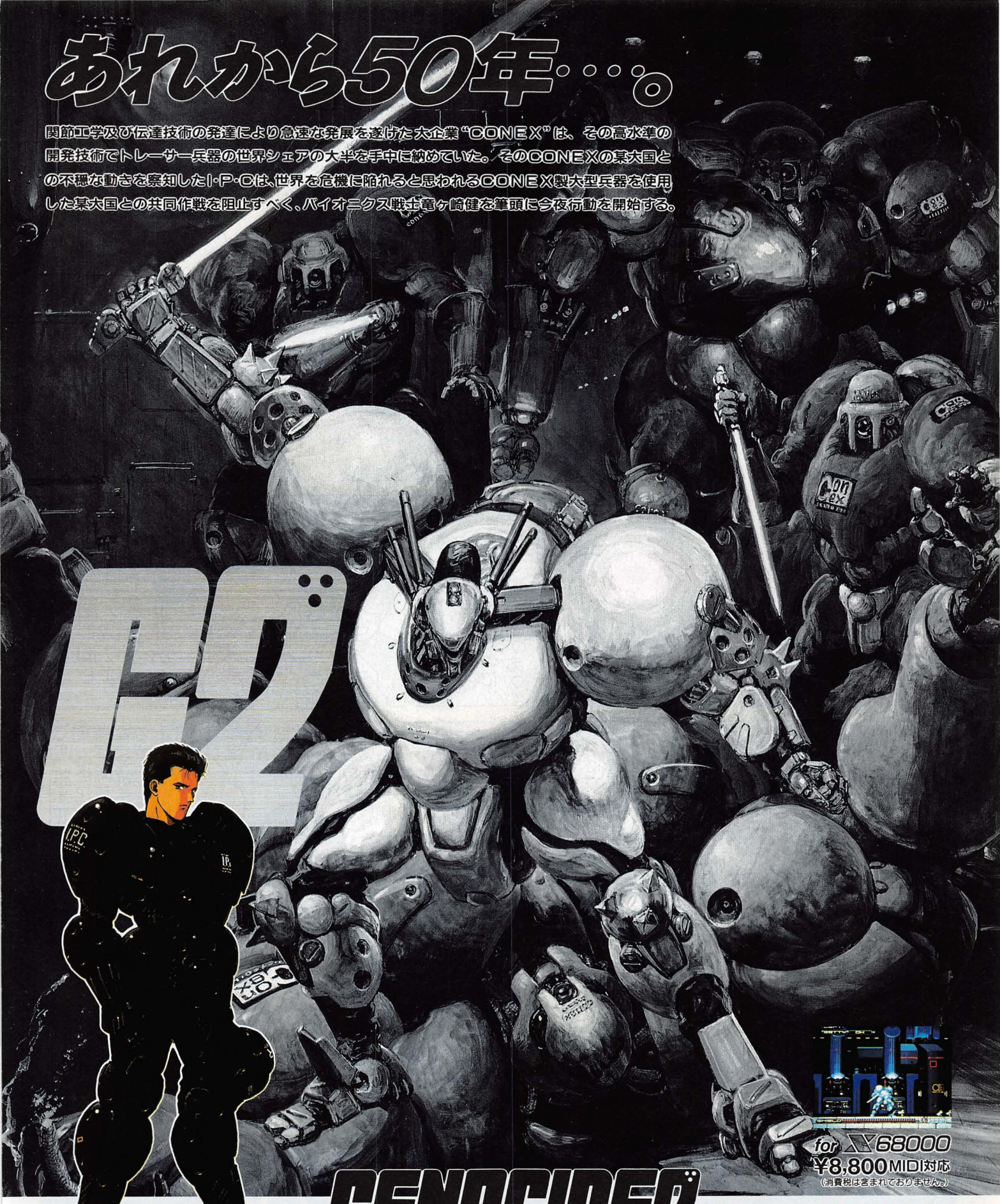
この企画はお便りしてくれた方全員に、コナミレーベルの最新情報をお送りするというものです。現在、月1回発行しています。その他、コナミ矩形波についての質問や、レーベルへの要望なども受け付けていますので、必ず返信用の62円切手同封の上、下記の宛先まで送って下さい。

〈宛先〉〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
コナミ株式会社「コナミレーベル・インフォメーション」係

©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

あれから50年……。

関節工学及び伝達技術の発達により急速な発展を遂げた大企業“CONEX”は、その高水準の開発技術でトレーサー兵器の世界シェアの大半を手中に納めていた。そのCONEXの某大国との不穏な動きを察知したI・P・Cは、世界を危機に陥れると思われるCONEX製大型兵器を使用した某大国との共同作戦を阻止すべく、バイオニクス戦士竜ヶ崎健を筆頭に今夜行動を開始する。



for X68000
¥8,800 MIDI対応
（消費税は含まれておりません。）

GENOCIDE2

MASTER OF THE DARK COMMUNION

好評発売中

ZOOM
COMPUTER SOFT CREATE

◉通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。（送料無料）

株式会社ズーム　札幌市中央区北1条西20丁目46-133（DEVEX120 6F）〒064　TEL：011・613・0191

棋太平

SPSのP子ちゃん

〈学習機能編〉



棋太平 68K

X68000　GS-071 5"2HD

5月1日発売!!

¥9,700(税別)

SPS-NET　TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET
0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。

登録料￥3,000(税別)
会費無料



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額 ●通信欄(裏面)に希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類、(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください その場合、おつりのいらないようにお願いします

Fantasy Roleplaying Game

War Torn Versnag

ヴェルスナーグ戦乱



ヴェルナーグ戦乱……それは突然の出来事であった。



■ for X68000 ■ Full Mouse Operation ■ 7 disks ■ ¥9800(税別) ■ **2月20日発売**

information　このゲームを終わらせた方に「オリジナル・シナリオ・ディスク」をプレゼントするキャンペーン企画があります。詳しくは、マニュアルに記載しますので奮ってご応募下さい。

■電話・FAXにて予約・注文を受付中！　ユーザー対応TEL 03(3924)5435
FAX 03(3978)3498　受付時間　月曜日～金曜日　AM9：00～PM5：00
住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

Family Soft

「ロードス」という名の島がある。「呪われた島」として名高い辺境の島だ。
十年ほど前、この島では「英雄戦争」と呼ばれる戦いがあった。暗黒皇帝ベルドの率いるマーモが、
ロードス全土を征服せんと戦いを始めたのだ。彼は暗黒の島マーモを支配下に入れ、
ダークエルフやゴブリンなどの邪悪な者どもからなる軍勢でカノンやヴァリスといった国々に攻め込んだ。
それに対して、白き王ファーンが治めるヴァリスは、モスやフレイムといった国々と連合してマーモにあたった。
ファーンとベルドは戦いの決着をつけんと一騎打ちをおこなった。二人の英雄は相打ちとなり、英雄戦争は終結した。
しかし、この戦いの影に、「灰色の魔女」と呼ばれる魔法戦士と、彼女を倒した六人の冒険者がいたことを知る者は少ない。
時は過ぎて、このまま平和が続くかにみえた。
しかし、ベルドの遺志を継ぐ黒騎士アシュラムと、魔導師バグナードによってマーモは統一され、ふたたび戦いを始めた。
戦乱の時代の幕開けである。そんなロードス島の北西にある商都ライデンに、魔術師スレインが組織した冒険者ギルドがあった。
そこには、英雄になることを夢見る多くの若者たちが集まっていた……

絶賛発売中!!



行動順の変更、ボールウェポンの使用、騎馬攻撃、レベルアップによる魔法の威力増大等、より戦術的になったタクティカルコンバットを始めとして、瞬速のターボコンバットやSNPCを含めた8人までのパーティー編成など、システムのすべてがパワーアップして操作しやすくスピーディーになりました。ますますおもしろさに磨きのかかったファンタジーRPGの自信作です。

ロードス島戦記II© -五色の魔竜-



原作：安田 均/水野 良・キャラクター原案：出渕 裕

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ

- ■要640KB RAM
- ■RAMボード対応
- ■98NOTE対応
- ■バスマウス対応
- ■FM音源対応

5/3.5 2HD 3枚組
標準価格 9,800円

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

このゲームはフィクションです。実在のエルフ、ドワーフとは一切関係ありません。

©Kadokawa shoten/H.YASUDA & Group SNE

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際に別途消費税をお支払い下さい。
■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替（大阪8-303340）にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL 06(315)8255

RANMA NIBUNNOICHI

らんま1/2

飛龍伝説

あの高橋留美子原作の「らんま½」がパソコンゲームに新登場！
500枚以上の美しいグラフィック　アニメーションするキャラクター
パソコン版オリジナルストーリー　アニメCDから抜粋したB.G.M.
アイコン選択の抜群の操作性　長編コミック・アドベンチャーゲーム
大容量DISK8枚組



大好評発売中！

PC-9801シリーズ(VM／UV以降)NOTE対応
5"2HD、3.5"2HD(8枚組) 標準価格14,800円(税別)

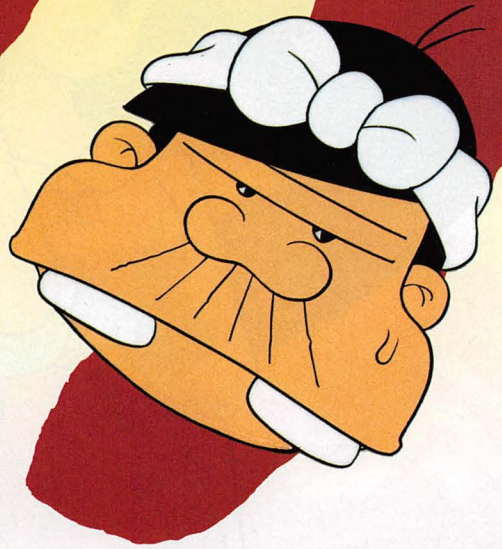
BOTHTEC®

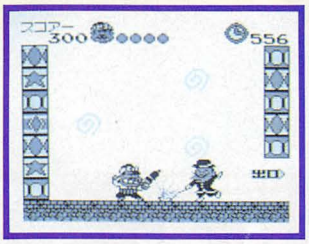
株式会社クエスト　ボーステック・ソフトウェア　〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8　TEL.03-3708-4711
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ　©1991 QUEST/BOTHTEC　©1991 Micro Vision

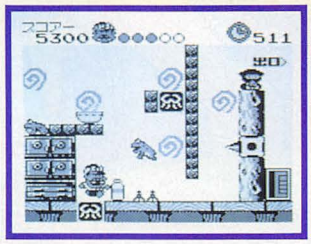
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

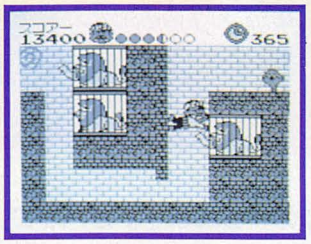
namcot

タリラリラーンとコニャニャチハなのだ。











平成 ゲームボーイ™ 専用カートリッジ

天才バカボン

©フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ © 1991,1992 NAMCO LTD.

2月28日発売予定 3,500円(税込)

ママとハジメを助け出すため、パパが走って飛んで牛乳まで飲んでしまうのだ。「カサ・ブランカ」、「つっぱり壁登り」など必殺秘技の連発なのだ。見てるだけでも笑えちゃうバカボンパパのゲームがゲームボーイにもコニャニャチハなのだ！

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

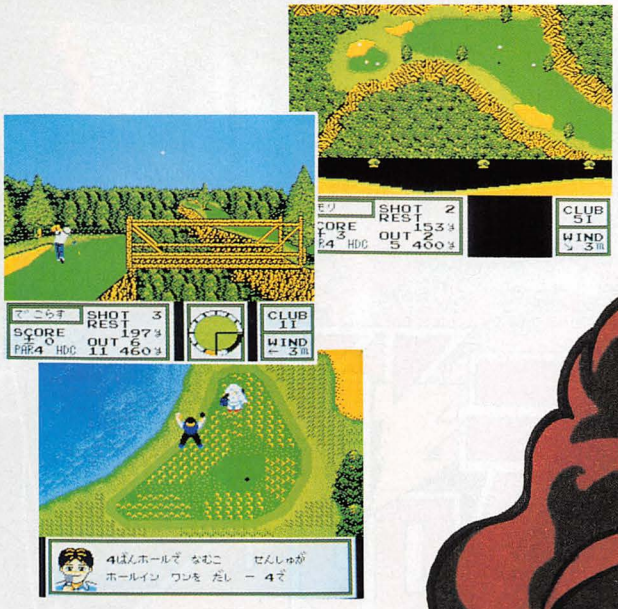
＊お詫びと訂正：本誌'92年2月号に掲載しました当社広告において、「雀卓ボーイ」と「ポケット雀荘」のゲーム画面写真が入れ替わっておりました。お詫びして訂正致します。

ファミリー コンピュータ™

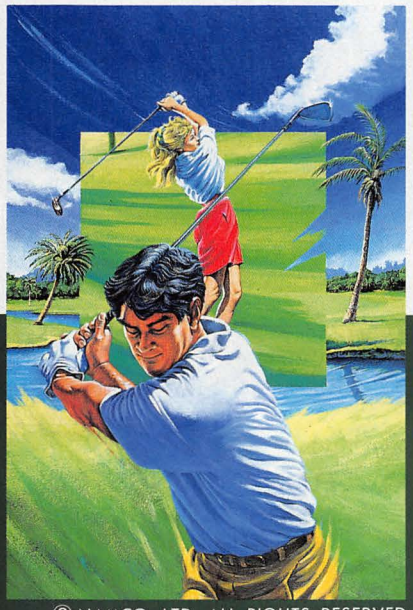
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

namcot

こんなゴルフもあるよね。







ナムコクラシックII

眉つりあげてスコアを追うのも良いけれど、たまには変則ルールで気分転換。ナムクラIIならモードは8つ、ポイントマッチもいいじゃない?

もちろん正統派は練習モードで修業してトーナメント優勝を目ざそう。4人まで遊べるのも親切だよね。

3月13日発売予定 5,900円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

© NAMCO. LTD. ALL RIGHTS RESERVED

*お詫びと訂正：本誌'92年2月号に掲載しました当社広告において、「雀卓ボーイ」と「ポケット雀荘」のゲーム画面写真が入れ替わっておりました。お詫びして訂正致します。

KID
Kindle Imagine Develop

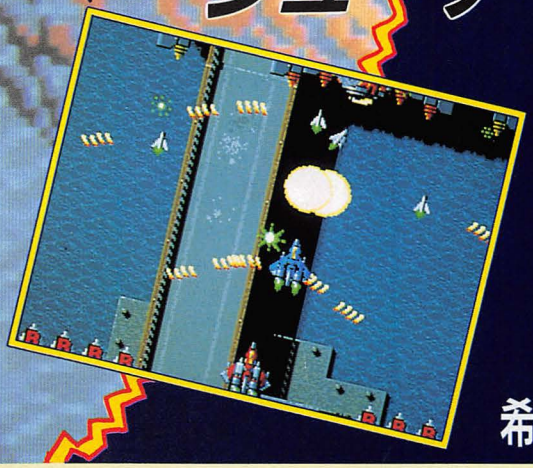
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU™

好評発売中!

だれもが、まっていた!
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円(税別)

FM TOWNS

CD-ROM
COMPACT
disc

株式会社キッド
〒144　東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元：電波新聞社　出版販売部
☎03-3445-6111

RAIDEN DENSETSU
© 1990 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

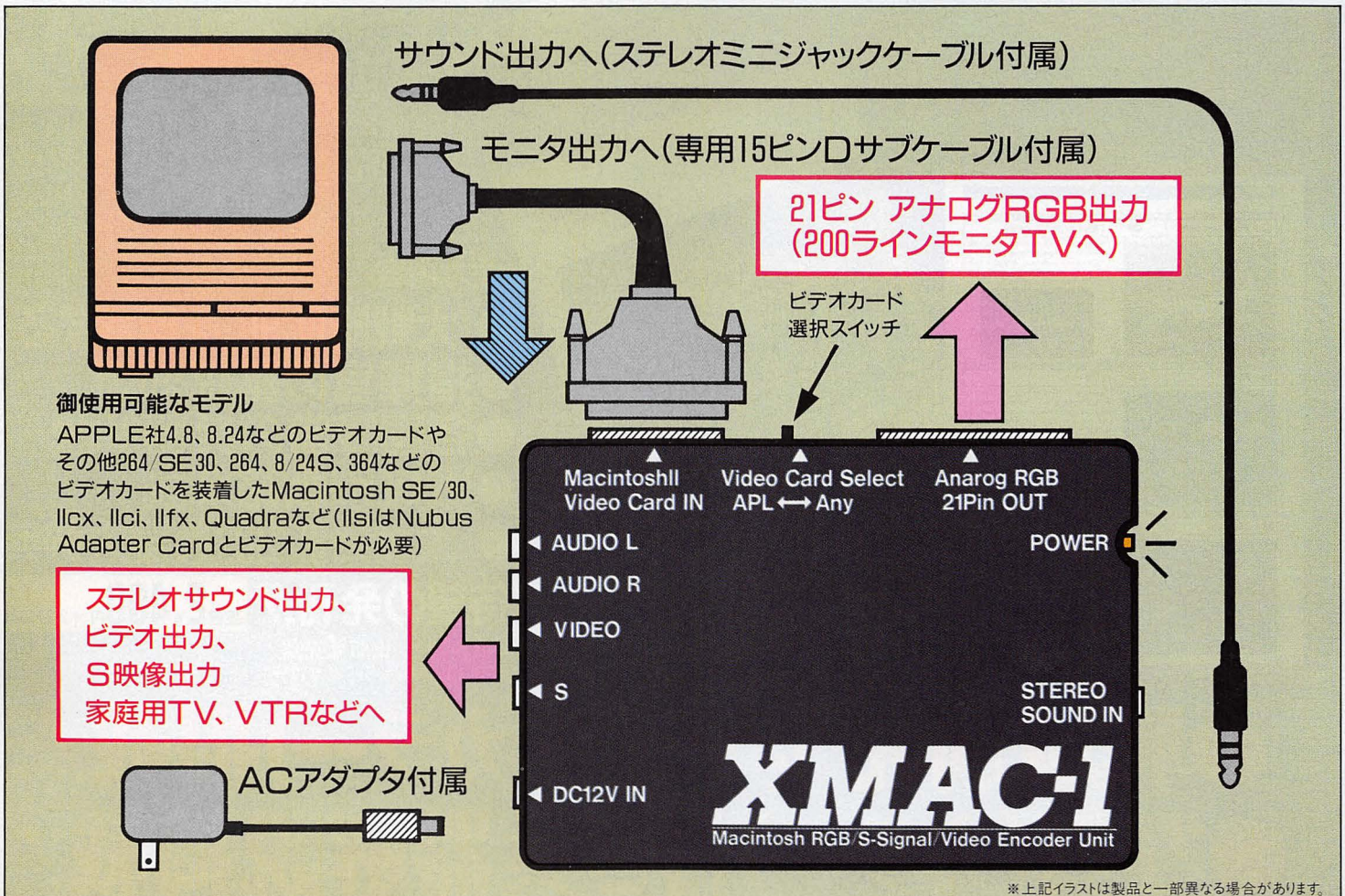
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力

大型画面を使った プレゼンテーションや VTRの映像編集に 威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。





※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

マイコンソフト

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,“S-映像信号”や“ビデオ信号”も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintoshビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,MacintoshをリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別)

2月25日発売

MacintoshはApple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Dシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Dシューティング。ＸＥ-１AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円

２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！

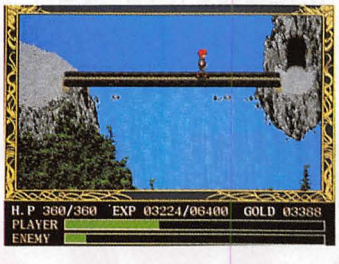


X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

5インチ2HD　2枚組　　標準価格９,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。



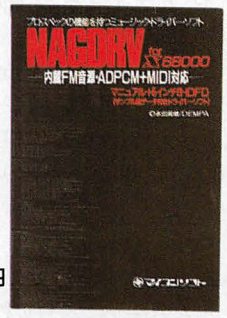




Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾品です。

X68000用 ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。



5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中

「キャメルトライ」好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。



©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円

周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格(再生産)9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



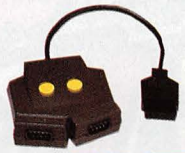
スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用
ジョイスティック
アダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用
ジョイスティック

XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子
変換ユニット

XAV-1s

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。
(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット

標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
仙台支局 ☎(022)227-7211
新潟支局 ☎(025)245-2526
関東総局 ☎(0273)26-3206
松本支局 ☎(0263)36-2266
静岡支局 ☎(0542)54-6405
名古屋支局 ☎(052)261-4541
金沢支局 ☎(0762)63-8661
京都支局 ☎(075)221-8021
神戸支局 ☎(078)391-5885
広島支局 ☎(082)228-5581
高松支局 ☎(0878)61-3111
下関支局 ☎(0832)67-7478
熊本支局 ☎(096)380-7500
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630



《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。

〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

ACCS

コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101　東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サープ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウィング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビービーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.1.10現在〉

1月10日現在、163社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

The Future Is Now
SNK



史上最強の武闘会に群がる無数の飢えた狼たち。
強すぎるがゆえに、常にのどを乾かしながらさまよい歩く一人の天才。
宿命の重さゆえに、みずから灼熱の道を選び生をみがいた2人の兄弟。
今、さまざまな思いを胸に、死闘に挑む。
間合いを見切れ、一瞬のスキを見逃すな!



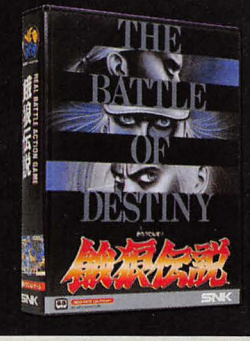
最強の格闘ゲーム、ネオジオから。

餓狼伝説™

宿命の闘い

劇的な1Pバトル、超本格2P対戦。
連係攻撃が決め手の2P協力バトル。
奥行きまである闘い、無数の必殺拳!





がろうでんせつ
餓狼伝説
ネオジオ専用55メガロムカセット
好評発売中
標準価格23,800円(税別)

©1991 SNK CORP.

家庭のテレビで最強の格闘ゲームを遊んじゃおう。



NEO·GEO®

ハイパワーゲームマシン ネオジオ
標準価格 48,800円(税別)

専用コントローラ1台、AVケーブル、ACアダプタ付属
※本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。

ネオジオゲーム好評発売中/お求めは全国の百貨店、玩具店、家電店にてどうぞ。

横シューティングもスポーツゲームも続々登場。



NEW
4月上旬
発売予定
標準価格
22,800円(税別)

人類最後の作戦の成否は?! ネオジオ待望の横シューティング登場。

ラストリゾート



サッカーブロール
N E W
2月中旬発売予定
標準価格21,800円(税別)



フットボールフレンジー
N E W
2月上旬発売予定
標準価格23,800円(税別)

ネオジオのことならなんでも"ネオジオなんでも相談室06(338)8188まで。" 全国取扱店・通信販売についてもお気軽にどうぞ。ネオジオのカタログさしあげます。ハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記の上 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ㈱エス・エヌ・ケイ BM3カタログ係まで。

NEW VIDEO GAME

細かいことはほっといてとにかく突き進む！データイーストの最新作

ウルフファング 空牙2001



©データイースト
Written by やんま

男のゲームを作り続けるメーカー，データイーストから，またもや男のゲームが登場する。その名は『ウルフファング』。

自機の性能をパーツで決めるコンストラクト・モードや，ステージ・セレクトなど，内容は盛りだくさん。ゲーム中の演出も，どれもかっこよくって，ああ，戦場の一匹狼なんだなあって，1人ひたっちゃうことまちがいなしなんだ。

さすがデコ。

おさえるところはおさえてくれるぜ。

ストーリー

西暦1999年7月，未知の軍事組織〝ラグナロック〟に対して行なわれたオペレーション〝VAPOR TRAIL〟は特殊戦術飛行隊〝空牙〟によって成功をおさめた。そして，これらのことは国連常設保安軍の構想を母体とする〝統合軍〟発足の兆しとなる。

2年の月日が過ぎた2001年7月……。統合軍作戦司令部では，オセアニア大陸方面での謎の軍事組織の活動が確認され，統合軍情報部の必死の諜報活動により，〝ラグナロック残党部隊〟の作戦行動との見方をつよめていた。

そして新たな作戦が計画される。

今回の作戦は，新たに配備された〝装甲機兵〟の実戦テストを兼ね，シルフ・バルキュリア隊の攻撃目標の偵察及び，都市や基地などの要所制圧を任務とする。

同年11月15日未明……。まだ夜闇の消えぬ上空にはセイレーン護衛戦闘機隊の甲高いエンジン音がこだましている。6機の大鳳型輸送機はタキシングを開始し，滑走路をめざす。

『ウルフファング』はあの『空牙』の続編だ！

この『ウルフファング』は，縦スクロール・シューティング『空牙』の続編と銘打っているけれども，それはストーリーや世界観上で接点があるというだけで，ゲーム自体はまったく別のゲームとなっているんだ。

どう変わっているかというと，前作の『空牙』が〝バリバリの縦スクロール・シューティング〟だったのに対し，この『ウルフファング』は〝横スクロールのアクション・シューティング〟になっている。それもロボットが主人公の……。

でも，〝バリバリ〟のシューティングってところや，『空牙』のあの，めちゃ渋くてかっこいい世界観はかわってないから『空牙』ファン，そうでない人も問題なく楽しめるゲームだと思う。その点は安心してほしいな。



操作方法

操作は8方向レバーと3ボタン（ショット，ジャンプ，サブウエポン）。ショット・ボタンは押したままで，フルオート連射される。押したままで自機を移動させると，同じ方向に弾を発射しながら自機が移動するので，自機を振り向かせて逆方向に弾を撃ちたいときは，一度，ショット・ボタンを離さないといけないぞ。



そして画面上部のパワーゲージがいっぱいになったところでサブウェポン・ボタンを押せば，その機体に搭載されているサブウェポンを使うことができる。

弾数に限りがあるわけではないから，もったいがらずにどんどん使うようにしよう。

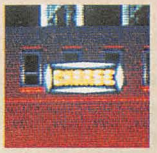
ウエポン・アイテムで自機の武器を選択 アイテム

ゲーム中，でてくるアイテムには普通のアイテムとウエポン・アイテムの2種類があって，アイテムは取るとパワーアップなどの効果があり，ウエポン・アイテムは取ると武器の選択ができるというものだ。

ウエポン・アイテムは撃ち続けていくと，V→C→G→L→V……と変化していく。取れば，自機のウエポンが，取ったときの文字のウエポンに変化するというわけだ。このへんは『空牙』とほとんど変わっていないね。



POW
◀一つ取ると，メイン・ショットのパワーが1レベルあがる



CHARGE
◀サブウエポンのパワーゲージが3レベルまでいっきにたまる



猟兵（OPTION）
◀味方の兵士で，自機に搭乗させることで，共に戦ってくれる



LIFE
◀自機のダメージが一つ回復する

ウエポン・アイテム

ウエポン・アイテムで自機の武器を選択

VULCAN

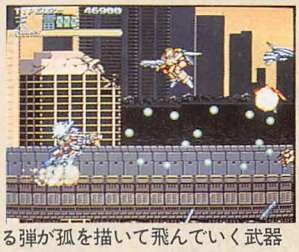




▲速射性が最も高く，広範囲をカバーできる武器

CLUSTER





▲破壊力のある弾が孤を描いて飛んでいく武器

GRANADE





▲爆風で敵を巻き込み，敵の弾をも消せる武器

LASER





▲直線上では破壊力の高い武器

コンストラクト・モードで機体を作ろう

ゲームをスタートすると，まず，機体をセレクトするシーンがある。

機体の選びかたは，4機の標準設定機の中から1機を選択するセレクト・モードと，胴体，接近戦用武器，脚部とそれぞれちがった性能のパーツを組み合わせて自分だけの機体を作るコンストラクト・モードの2種類。カーソルを合わせてボタンを押せばそのモードがスタートするぞ。

初心者はコンストラクト・モードを選んでも，どれがどんなパーツなんだかわからないと思う。だから，とりあえずプレイって場合はセレクト・モードで標準的な機体を選ぶのがいいだろうね。コンストラクト・モードはちゃんと把握してからいこう。

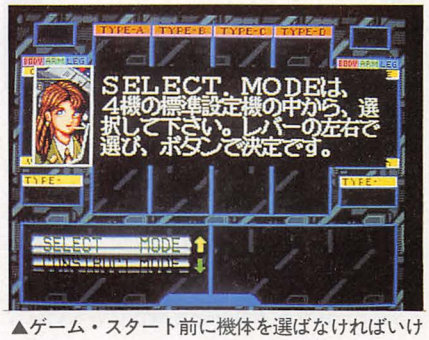
自機はパーツの組み合わせで64種類も！

前作『空牙』の自機は戦闘機。それもちがった3タイプの戦闘機の中から1機選べるんだったね。

この『ウルフファング』では自機は飛行機からロボットに変わってしまった。でも，自機が選択できるようになっているのは前作どうり。しかも，コンストラクト・モードで，性能のちがうパーツを組み合わせて自分だけの機体を作ってしまうなんてことも可能になっているんだ。そのパターン数はなんと全64種類。おまけにその64種類の機体すべてに「蒼龍」「天雷」といったかっこいい名前までついているというのだから，驚かずにはいられない。この懲りかたは尋常でないものを感じるね。

何度もプレイして自分にあった機体を見つけだすというのも，なかなか楽しい作業じゃないかなと思うぞ。

しかし，この機体のネーミングといい，懲りかたといい，ストーリーにでてくる専門用語の数々といい，きっと『空牙』開発チームにはよっぽどの軍事マニアがそろっているんじゃないだろうか，と気になったりもする。



▲ゲーム・スタート前に機体を選ばなければいけない。まずはセレクト・モードかコンストラクト・モードかを選ぶ

セレクト・モード



「蒼龍」



「天雷」



「火龍」



「神龍」

コンストラクト・モード

各パーツの左についている棒グラフは，赤いバーが攻撃力（破壊力）を示し，青いバーは機動力（速射性）を示している。これらの組み合わせによって，機体の総合的な性能がきまってくる。



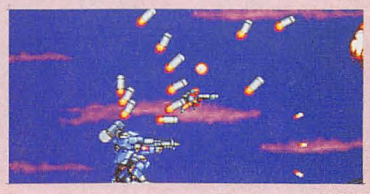
▲コンストラクト・モードでは，BODY，ARM，LEGの順でパーツを選択していく。その組み合わせは64種類

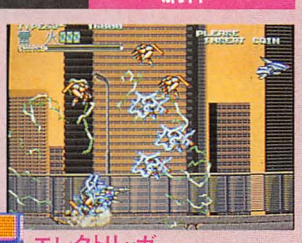
BODY 胴体



ホーミング・ミサイル

◀▼使い勝手もよく，チャージも早いが破壊力は普通

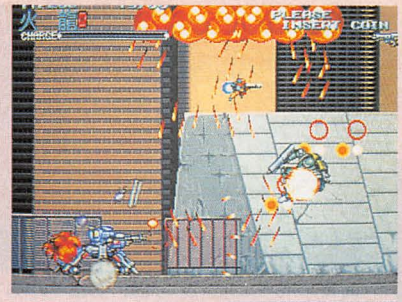






エレクトリッガー

◀▲高電圧で周囲を大きくカバーする。破壊力は弱いが敵弾を消去できる

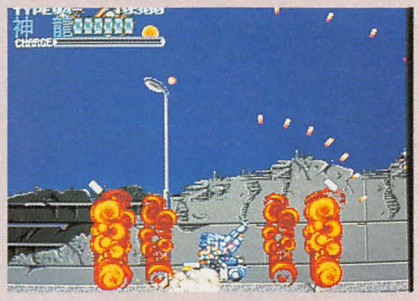




フレイムランチャー
▲▶中範囲をカバーする火の雨を降らせる。破壊力はやや強い



グレネード弾
◀▼使用には慣れが必要。破壊力は絶大



アイアンクロウ
▼効果範囲はやや広く，破壊力もあるが速射性が若干低い



ARM 接近戦用武器

ナックルショット
▼破壊力は標準。速射性はやや強し



ビームサーベル
▼連続攻撃に向いている。広範囲をカバーするが破壊力が低い



パイルバンカー
◀▼リーチが長く破壊力も絶大だが，速射性に劣る



LEG 脚部

2脚滑走型
▼移動速度は並以上だが，ジャンプ力はやや低い。猟兵が2人まで登場可能



2脚ホバー型
▼移動速度はやや遅いが，ジャンプ力は並以上。猟兵が2人まで登場可能



4脚走行型
▼移動速度は遅いが，ジャンプ力はもっとも高い。猟兵が4人まで登場可能



6輪操舵型
▼移動は最速だが，ジャンプ力は最も低い。猟兵が4人まで登場可能

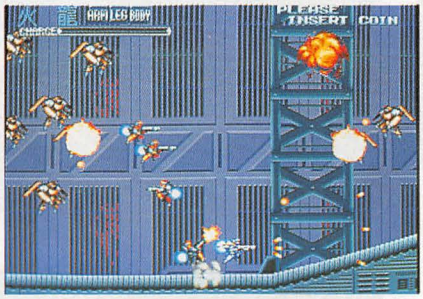


機体が爆発してもあきらめないで

ライフゲージがなくなり機体が爆発しても，この『ウルフファング』はゲーム・オーバーにはならない。なんと機体から脱出したパイロットがそのまま戦闘を続けるのだ。

だから，爆発したからといってすぐにあきらめないでね。そのままがんばっていれば，また再び機体を手に入れるチャンスがあるんだから。

そのチャンスっていうのは，POWやCHARGEやLIFEを三つ集めること。そうすれば，もう一度，機体に乗って戦うことができるぞ。ここはグッとこらえてアイテムを待つのだ！

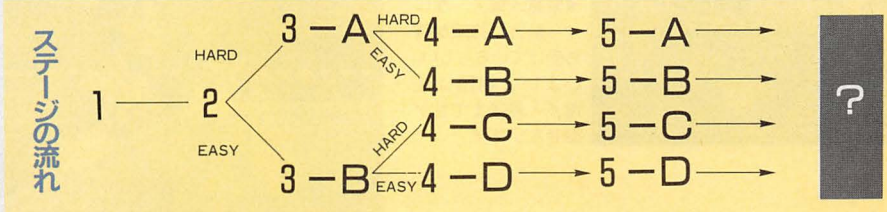


▲自機が破壊されてもパイロットだけ飛びだして戦い続ける

コース・セレクトでゲーム展開は大きく変わる！

ステージは全5ステージ。だが，2面と3面が終わった後に分岐点があり，進むステージを選べるようになっている。もちろんこの選びかたしだいで，ゲームの展開や難易度は大きく変わってくる。

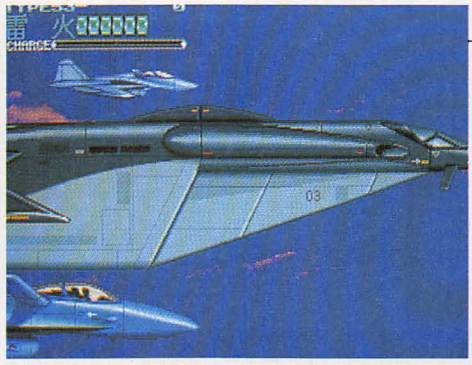
だから，図のように実際のステージ数は全部で「ピーッ！」。エンディングは「ピーッ！」通りもあるってわけなんだ。



全編にデコデコしい演出が光る！　きみはすべてのステージを見ることができるか!?



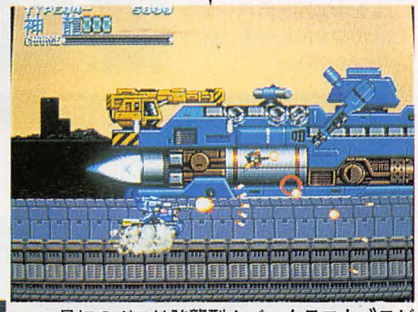
▲自分の機体を選択したら，いよいよゲーム・スタート。面の前には必ず今回の作戦行動が説明されるので，しかと聞いとくように



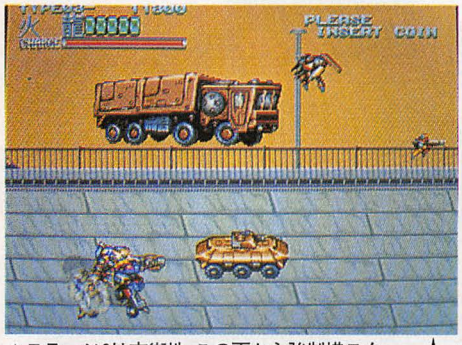
▲昔なつかし『空牙』でてきた戦闘機編隊に援護され，大型輸送機〝大鳳〟はオセアニア大陸へと向かう



▲ステージ1は輸送機〝大鳳〟の上での戦い。短いステージなので，ここはとりあえず操作に慣れるように



▲最初のボスは強襲型ホバークラフト〝モビィディック〟。中心の白い部分が弱点だ



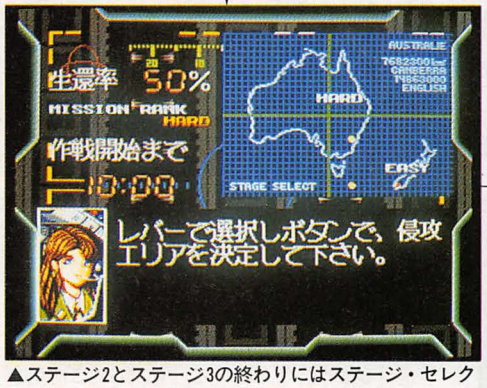
▲ステージ2は市街地。この面から強制横スクロールになる。ときどき，こういった縦にスクロールするシーンもあるよ



▲そして，新たな情報が入ると逐次（ちくじ），通信が入るようになっている。ここらへんの演出もデコらしくて，かっこいいね



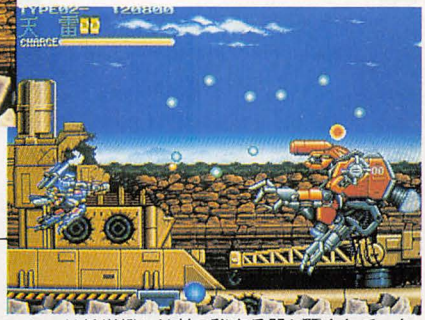
▲ステージ2のステージ・セレクトでハードのほうを選ぶと，ステージ3-Aに行く。ここは荒野。敵巨大輸送艦をたたくのが目的だ



▲ステージ2とステージ3の終わりにはステージ・セレクトがある。ここで選んだ進路によって，難易度や，ストーリーが変わってくるのだ。ハードかイージーか難易度が表示されているので参考にするといいだろうね



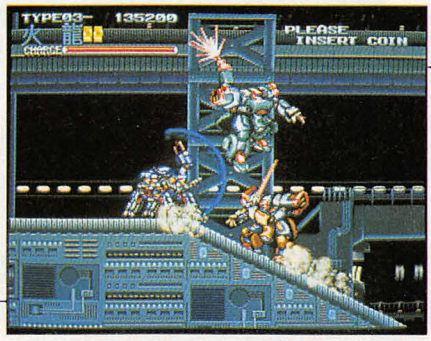
◀この敵ロボットが全編を通して何度かでてくるライバル的存在。近付いてきたら，上へ飛ぶか，弾を撃ってくるか見極めて動け



▲じつは輸送艦には敵の秘密兵器が隠されていた。しかし，まだプロトタイプのようだ



◀緊急入電！　なにやら前方に強敵が待ち受けているらしい。いよいよ物語は佳境！　最後まで目が離せないぞ！



◀そしてステージ3が終わった後のステージ・セレクトで，もう一度ハードを選ぶと，つぎはステージ4—Aになる。ここは敵秘密基地内部。先ほどのライバル，ロボットが2機同時に攻撃を仕掛けてきた。さあ，よけられるか？

NEW VIDEO GAME



あのゼビウスを3Dで体感！

ソルバルウ

©namco

Written by やんま

現在のシューティング・ゲームを語る上で，はずすことのできない名作中の名作，あの『ゼビウス』が，ナムコの誇るポリゴン技術によって3Dのゲームに生まれ変わった。それがこの『ソルバルウ』だ。

『ゼビウス』ワールドを忠実に立体化。登場してくる敵キャラクター，そして動きのアルゴリズムまでもが懐かしいものばかり。

『ゼビウス』をプレイして，プレイして，16エリアを20回ぐらい見ているうちに夜が明けちゃった（あのころは新風営法が施行される前だったから，徹夜でゲームができたんだったね）なんて世代の人達には，涙無くしてはプレイできないゲームとなっているぞ。

HOW TO PLAY

コクピット型の筐体に乗り込み，コインを入れ，トリガーを引けばゲーム・スタート。

操縦かんで自機の移動とガンクロス（照準）の移動を行ない，これで照準を敵に合わせ弾を発射する。

自機の発射できる弾は，空中の敵用の「ザッパー」，そして対地上物用の誘導弾「ブラスター」の2種類があり，ザッパーは人差指部分のトリガーで発射。ブラスターは親指部分のボタンで発射される。



◀画面は『スターブレード』と同じ無限遠投影システムを使っているので，予想以上に奥行きを感じられる



▶画面の上（コクピット上部）にはソルバルウ（自機）のシールド残数が表示されている。シールドがなくなったときにダメージを受けるとゲーム・オーバーだ



◀タルケン，グロブダ，トーロイド，アンドアジェネシスなど懐かしいキャラがいっぱい。通り過ぎる瞬間に細かいディテールが見えるのも涙ものだね

ゼビウスを知らない人へ

『ゼビウス』というゲームは1983年にナムコから発売された縦スクロールのシューティング・ゲームだ。

当時のゲームとしては革新的に美しかったグラフィックや，地上物と空中物を分割するというゲーム・システム，ゲームの所々にかいま見ることのできる壮大なストーリー性，ソルやスペシャル・フラッグという秘められた数々の謎など，それまでのゲームにはない多くの魅力を持ち，ゲームファンにとどまらず，一般の人はもとより，アーチストまで，多くの人々を虜にしたゲームだったんだ。

このゲームが後のゲーム業界に与えた影響といったら，とても計り知れないぐらい。まさに歴史に残る名作と呼ぶにふさわしい作品だ。

そんな名作が10年ぶりによみがえる。それも3Dで！　この感動が君にわかるだろうか？わからないかもしれない。でも，少しだけでもこの感動を味わいたい。そんな人はまず，元となった『ゼビウス』をプレイしてみてほしいんだ。

「あのキャラクターって横から見るとこんなふうに見えるんだ」，「こんなふうに飛んでいるんだ」，それだけわかるだけでも，ただプレイするより，この『ソルバルウ』を何10倍も楽しめるはずだからね。

ゼビウスを知っている人へ

これまで『ゼビウス』は，あらゆるパソコンや，家庭用ゲーム機などに移植されてきた。しかし，今までにソルの高さがわかり，ゾシーの横顔がおがめるゼビウスがあっただろうか？　いや，ない！　この『ソルバルウ』ではそれが可能なのだ。これぞ，3Dの醍醐味。

自分はソルバルウのコクピットに乗り込み，高速で飛来するトーロイドやタルケンを相手に壮絶なドッグ・ファイトを繰り広げられたらいいな……。こんなことを10年前に想像していた人は星の数ほどいたはず。

それが今，現実の物となっているんだから感動もひとしおだ。

改めてナムコのポリゴン技術に感謝感激って感じだね。

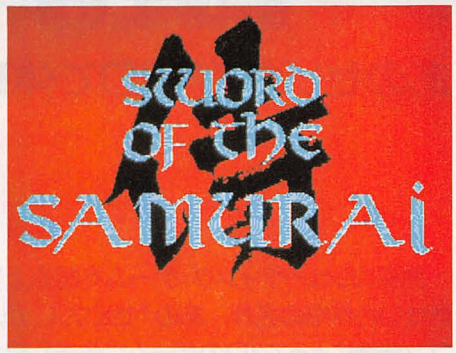
肝心のゲーム内容は，あのゼビウスの3年後を舞台に，ガンプ（うぅ，懐かしい）とのラストバトルを，原作ゼビウスの世界感を壊すことなく実体化している。

これはゼビウス・ファン，もとい，ナムコファンにはこたえられない1作といえるだろうね。

CHALLENGE VERSEAS GAME

アメリカ人が戦国ゲームを創ると…？

SWORD OF THE SAMURAI [ソード・オブ・ザ・サムライ]



MICROPROSE
IBM-PC
$54.95

Written by 猪野清秀

今年のNHK大河ドラマが戦国時代の英雄織田信長をテーマとした「信長」であるということで，今はちょっとした戦国ブーム。パソコン・ゲームの世界でも，前号でも紹介した『天下統一II』をはじめとする数々の戦国ゲームが店頭を賑わせている。

さて日本国内はともかくとして，海外でも日本の戦国時代を舞台としたゲームはあるのだろうか？と捜してみたら…SLGの老舗ともいえるマイクロプローズからバリバリの戦国SLGがでていたのだ。その名も『ソード・オブ・ザ・サムライ』（侍の剣？）。プレイヤーの戦国魂をそそるような名前ではないか。

マイクロプローズならではの作品だ

このゲームの製作会社であるマイクロプローズ社は，社長さんが予備役の軍人という変わった会社。それだけに綿密なリサーチをしたSLGをつぎつぎに世に送りだしている。『ガンシップ』や『パイレーツ！』『F15ストライクイーグルII』など，同社の作品は少々地味ではあるが，しっかりとしたつくりのものばかり。

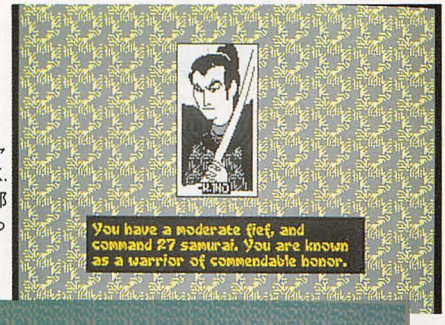
ところで，マイクロプローズ社のゲームのほとんどは，共通したシステムが取り入れられている。戦略的なゲームのつくりの中に，アクションやRPGなどの要素を盛り込んで，ゲームの展開を飽きさせないというものだ。

『パイレーツ！』なら，プレイヤーはある海賊の船長となり，略奪などをして財産を稼ぎながら，肉親を見つけたり結婚をしたりする。『ガンシップ』なら，数々のミッションをこなしてポイントを稼いで昇進し，勲章をいただく。ややもすると単調になりがちな戦略ゲームに，RPGのようにキャラクターを設定することで，人物を明確にしている。その結果，プレイヤーをより深くゲームに取り込ませる（感情移入をする）ことに成功しているのである。

『ソード・オブ・ザ・サムライ』でもそのシステムは取り入れられている。プレイヤーは群雄割拠の戦国時代で，最下層の武士になり，どんどん出世をして日本の統一を目指すのである。日本で最も出世した男，豊臣秀吉のような人生をゲーム上で再現するのだ。

ジャパニーズ・サムライ！

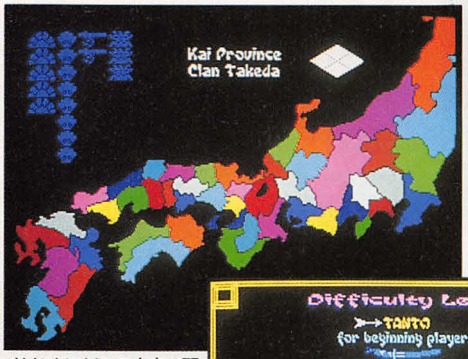
日本人がアメリカの南北戦争のことをあまり知らないのと同じように，アメリカ人も日本の戦国時代の知識が豊富であるとはいいきれない。事実，文献やボードゲームを見てみても，とんでもない誤解をしているものが多い。「戦国もの」とは名ばかりで，平家や源氏，はては藤原家までもが登場するといったような，時代錯誤もはなはだしいものまである。もっともそれを割り切ったうえでパロディと



▶つくったキャラクターはK.INO。27人の部下を持つ，下っ端の武将だ



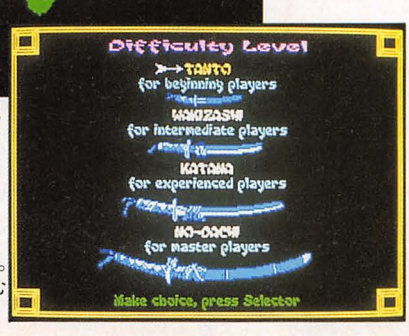
▲最後に自分のキャラクターの特技を決める。剣術にするのが妥当だろう



▲はじめにどこの大名の配下になるかを決める。リサーチはそこそこによくやっているようだ



▶K.INOが仕えている武田家には4人の武将がいる。K.INOは一番下の武将ということになる



▶ゲームの難易度を決める。剣が長ければ長いほど，むずかしくなるのだ

■マイクロプローズジャパン：〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル5F ☎0423-33-7781 ユーザーサポート☎0423-33-7785

して捉えて，見事に成功した『ハラキリ』（ゲームアーツ：PC-88用）という作品もあるのだが……。

しかし，リサーチにかけては天下一品のマイクロプローズ社だけある。ゲームの舞台となる日本地図や，配置されている大名を見ても，ひどいまちがいはない。戦国のイメージが台無しにされているということはない。

さて前述のとおりプレイヤーは，大名配下の武将としては最下層の位置からスタートする。各大名には4人の武将がいるから，プレイヤーにとっては3人のライバルがいるわけだ。

はじめはわずかな土地と金，そして少数の兵士しか持っていないプレイヤー。3人のライバルをけちらし，最上級の武将になるためにいろいろな努力をしなければならない。基本的には仕えている大名の命令に従い，乱暴を働く僧兵どもを退治したり，侵入してくる他大名を撃退して，大名からの覚えを良くするのだ。大名の命令を見事遂行すると，新たな領地をもらえ，より多くの兵士を雇えるようになる。評価も上がり，国内でのランクも上がれば最下層からの脱出も不可能ではない。

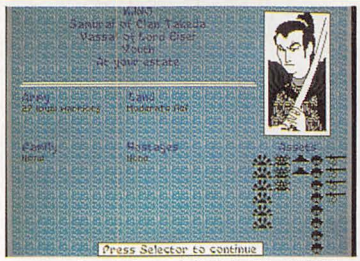
もちろん，大名からの命令だけでゲームが進むのではない。領内での一揆を鎮圧したり，酔っぱらいと遭遇して斬りあいになったり，山賊と遭遇したり，人質を救出したりとハプニングはそれこそ山のようにある。人生のターニング・ポイント（？）である結婚もあるし，ライバルの武将との間でごたごたもあったりして，息を抜けない。

人生は立身出世だ！

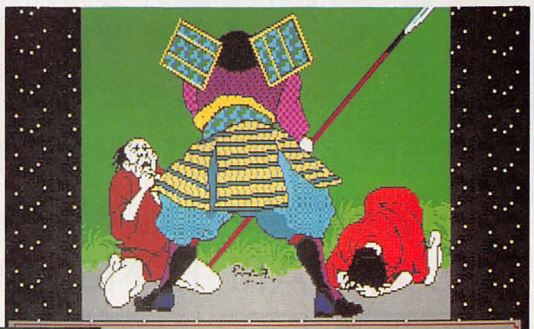
ゲーム中での戦闘は，そのほとんどすべてがアクション・ゲームで行なわれる。“アクション”といっても相当の腕前でないとクリアできないというものではなく，そこそこの腕を持っていればクリアすることができるから心配はいらない。もちろん腕が多少悪くても（練習モードが用意されていたり，初期設定で多少調整できるなどの）フォローする手段が用意してあるので，アクションが苦手な人でも安心だ。

どしどし成果をあげ，出世をしてその国一番の武将となったら，あとはその国の大名が引退か，死んでしまうのを待てばよい（暗殺するという手もある）。そうすると，一番の位置にいるプレイヤーの武将を後継者として選んでくれる。これで晴れて一国の領主になることができるのだ。

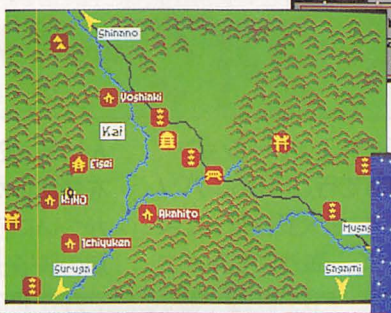
一国をものにしてからが第二の人生のはじまりともいえる。並いる強敵他大名をうち破り，征夷大将軍となり，新たな幕府を開くまで自分の領地を広げまくるのだ。



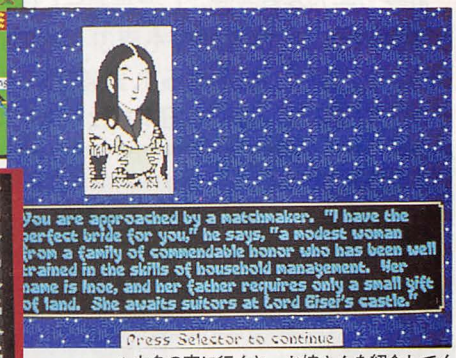
▲ステータスを見る。やはりまだまだ未熟な武将だ。しかしこれからのがんばりしだいで，これらの値はいくらでも大きくなるぞ



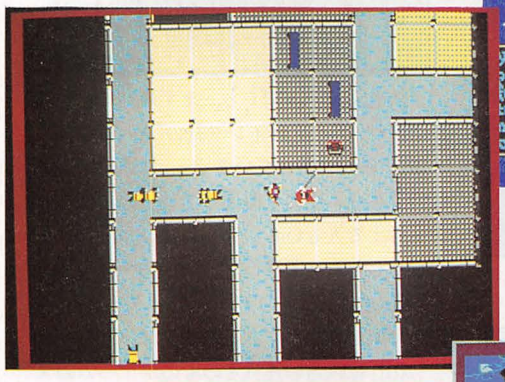
▲領民に重税を課する「お代官さま」コマンド。金は得られるが，失うものも大きい



▶領地内の移動コマンド。大名の家に行くときなどは，この画面で移動する



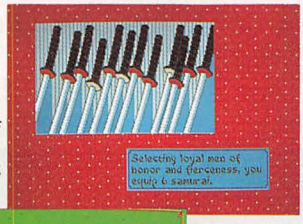
▲大名の家に行くと，お嫁さんを紹介してくれた。彼女の父親は少しの土地のみで結婚を認めてくれるという



◀そのお嫁さんが盗賊に誘拐された！　K.INOは盗賊のアジトに侵入し，妻を奪い返すのだった



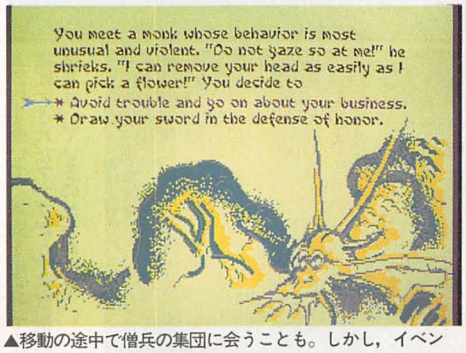
◀めでたく結婚式。しかし…男性の服装が少し変な気がする（笑）



▶いざというときのために，兵士を集めておくことも忘れてはならない



◀敵との戦闘画面。いろいろな陣形が用意されていて，結構楽しめるぞ



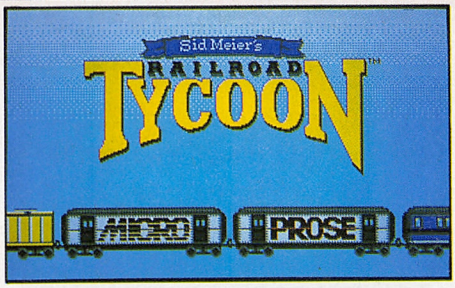
▲移動の途中で僧兵の集団に会うことも。しかし，イベントの際の日本画（？）はなかなかの雰囲気をだしているね

おわりに

戦国時代を舞台としたゲームは数多くあれど，「立身出世」をメインにすえたゲームはなぜかそれほど多くはない。しばらく後に光栄から発売される「太閤立志伝」くらいだろうか。

海外のソフトでありながら「ソード・オブ・ザ・サムライ」は，まさに「立身出世」の戦国時代の雰囲気をよく再現しているゲームと言えるだろう。

なおマイクロプローズ社は日本に支社を持っている。現在のところ国内機種用への移植予定はないそうだが，リクエストが多ければ移植の可能性があるかもしれないぞ（笑）。こういうおもしろいゲームは，1人でも多くの人に遊んでもらいたいものだね。



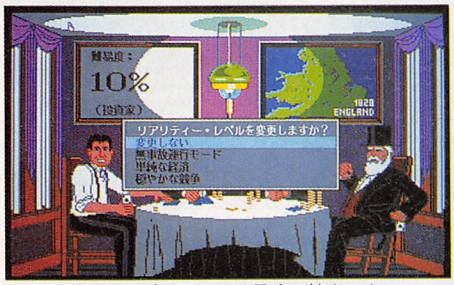
鉄道経営シミュレーション
アメリカ版『AIII』日本に上陸！

レイルロード・タイクーン

対応機種：PC-9801VM以降
価格：11,800円
発売元：マイクロプローズジャパン
発売中

written by 猪野清秀

昨年ブームを巻き起こした鉄道SLG(シミュレーション・ゲーム)といえば，泣く子も喜ぶ『A列車で行こうIII』。パソコンSLGファンのみならず，鉄道ファンにも大受けだったようだ。鉄道ファンは何も日本だけではなく，海外にもたくさんいる。彼ら海外の鉄道SLGファンをうならせ，数多くの賞を受賞した鉄道会社経営のSLG『レイルロード・タイクーン』がついに日本に上陸した。キミはライバル会社を蹴落として，真の鉄道王になることはできるのだろうか？

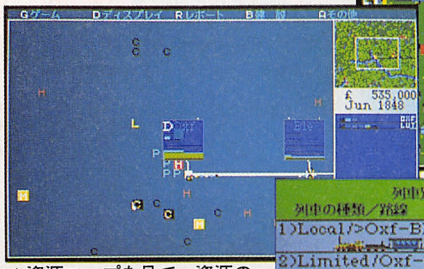


▲難易度やマップの選択。難易度が簡単になるほど，退職金が少なくなるぞ

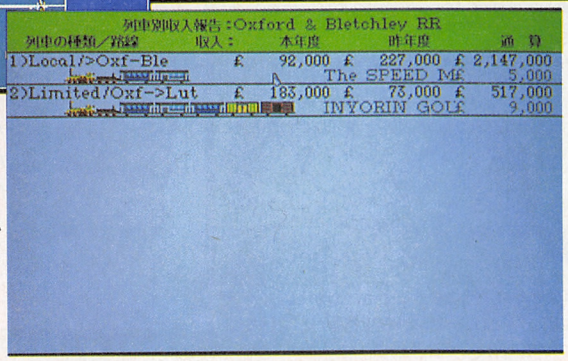


▲鉄道会社をついに設立！　以降，大きな事件があると，このように新聞が表示されてプレイヤーに教えてくれるのだ





▲資源マップを見て，資源の供給が多いところに路線を敷けば黒字間違いなし



▶編成ごとに，どれくらい稼いでいるかを確認するレポートもある

▲線路を敷いて，車両を走らせて……一番拡大されたマップだと，蒸気機関車が煙をはいているのがわかるぞ

『AIII』とはコンセプトが違う

「鉄道SLG」と聞くと，まず最初に思い浮かぶのが，アートディンク社の『A列車で行こうIII』。確かに扱っているテーマは同じ「鉄道経営」。ゲーム内容も似通っているのではないかと考える人もいるかもしれない。

しかしそれは間違いだ。『タイクーン』は，『AIII』とは全然別のゲームで，『タイクーン』特有の楽しさがたくさんあるのだ。

『AIII』は鉄道の運営そのものがゲームのメインであった。開発の自由度はきわめて高く，どんな場所にでもレールを敷くことができた。

それに対して『タイクーン』は，鉄道以外の分野，つまり株や貨物運搬，地域の産業開発なども含めた，より現実に近い鉄道経営を行なうことになる。

レールを敷くこと自体の自由度は変わらないが，他の要素を良く考えて敷設しないと，会社の経営が危なくなるのである。

『AIII』に存在する敵は，赤字と税金だけだった（苦笑）が，『タイクーン』には正真正銘の敵がいる。

プレイヤーの運営する会社以外に，3会社が同じマップで鉄道会社を運営していて，プレイヤーの開発構想を何かとじゃまするように開発を進めてくるのである。

彼らを押し退けて，マップに自社の鉄道網を張り巡らしたとき，真の「鉄道王」（レイルロード・タイクーン）になることができるのだ。

鉄道王になるためには鉄道を知る

『タイクーン』に登場するマップは，イギリス全土やヨーロッパなど，規模的にとても大きい。その規模にあわせるかのように，時間の進みかたもかなり速い。

ゲームをプレイしていくうちに，どんどんゲーム上の時間が経過していき，新しい機関車が次々に登場してくる。

アメリカやイギリス，ヨーロッパの鉄道ファンには涙ものの機関車たちがゲーム進行と共に登場し，自分の運営している鉄道会社で走らせられるのだから，まさに感無量である。もちろん新しい機関車のほうが，一般には性能はよい。

各機関車には重量の範囲内で，好きなように車両の編成をして連結させることができる。各種の貨物車に旅客車，郵便車などいろいろそろっている車両の中から，好きなものを選べるのだ。しかし走る区間の需要と供給にあ

うような編成をしないと，赤字運営になってしまう。

ここが『AIII』との大きな違いでもある。『AIII』が，「車両で客や貨物を運ぶ→街が発展する」という構図だったのに対して，『タイクーン』では「街の需要や供給がある→要望に答えるような車両を走らせる」というようになっている。

受身的な感じもするが，それだけ地域の調査などをしなければならないという意味でもあるわけで，プレイヤーの運営手腕を確かめることもできる。

駅の施設の増設や，信号機の設置，線路の複線化，橋やトンネルなど，鉄道の部分だけでも『タイクーン』は十二分に楽しめる。経営基盤を考えながらそれらの施設を配置しなければならないので，まさにリアリティーにあふれた「鉄道運営」を味わうことが可能になっている。

鉄道以外にも目を光らせないと……

『タイクーン』では，プレイヤーが運営している会社自身が株を発行している。当然，ライバルの3会社も株を発行しているが，それらの株は自由に売買できる。

資金に余裕ができたら，自社株を買って会社を安定化させたり，ライバル会社の株を買って会社そのものを乗っ取ることも可能だ。

鉄道の運営がかんばしくないと，株価も下がりっぱなしになり，株主総会でプレイヤーが会社から追放される……なんてこともありうる。

線路を敷いていても，同じ街にライバル会社が駅をつくろうとすることがある。その場合，その街で住民投票が行なわれ，街により利益を与えるほうの会社のみが駅の建設権を得ることができるのだ。

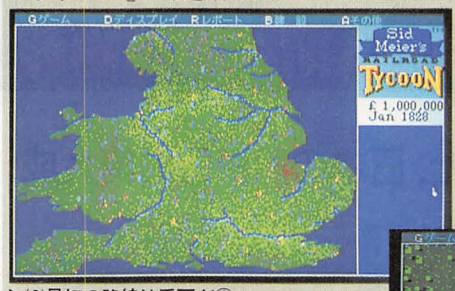
地道に，楽しみながらプレイしてほしい

グラフィックがオリジナル(IBM-PC版)とほぼ同じで見栄えがいいとは言い切れない点など，多少プレイしはじめの段階での取っつきにくさはある。

しかし，一度スムーズにプレイできるようになれば，とことんつきあえる内容を持ったゲームであることがわかるはずだ。ディスプレイ上を，煙を噴きながら走っていく機関車たちに思いを馳せながらプレイを楽しんでほしい。最後に。もし，可能であるなら，ぜひとも日本地図の追加シナリオをつくって欲しい。D51やC62などの機関車が登場すれば，面白さが倍増するに違いない。そう思うのは私だけだろうか？

『タイクーン』ワンポイント・アドバイス

『タイクーン』の鉄道部門でのちょっしたアドバイスをまとめてみた。一見の価値はあるぞ。



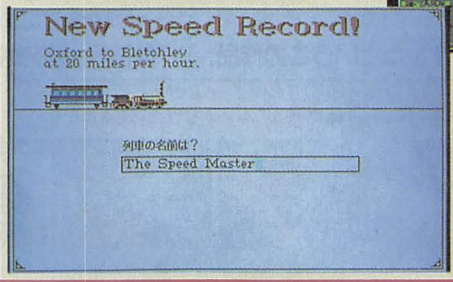
◀(1)最初の路線は重要だ①

はじめに敷く路線は十分に考えてから建設しよう。よほどのことがないかぎり，その路線は後々まで使われ，プレイヤーの鉄道網の中心になるからだ。新しい車両をだせる機関区も最初の駅以外には予算の不足から，しばらくは作れない。必然的に鉄道網の中心になるというわけ。



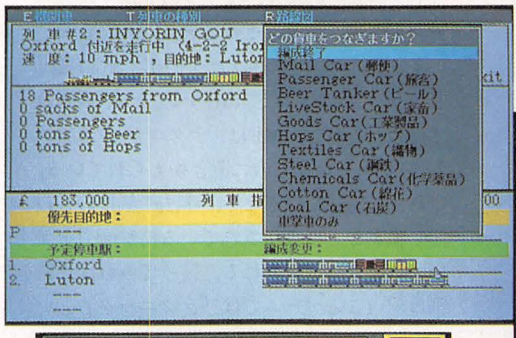
▶(2)最初の路線は重要だ②

最初の路線で赤字をだしていたのでは先が思いやられる。大きな街と街を結ぶように，できれば石炭や鉄鋼石などの資源がたくさんある街を選ぼう。大きな街なら，旅客や郵便で，資源なら貨物で稼げるからだ。



◀(3)旅客列車は最初は1両編成で

旅客列車を走らせるときは，はじめは機関車1両に客車1両だけをつけて走らせよう。もしスピードの最高記録をだせれば，その列車には名前をつけられ，以後の旅客収入が25%増しになるぞ。客車を増設するのはそれからでも大丈夫なのである。



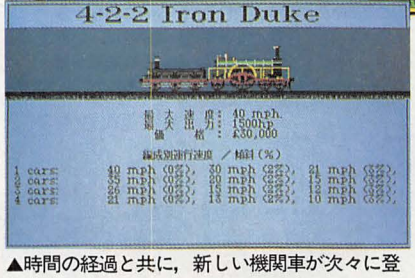
◀各編成ごとの詳細レポート。貨車などの付けかえや，急行などの指定もここで行なえる



▲競合する他会社の株を買うこともできる。50%以上の株を買えば，その会社を乗っ取れるのだ

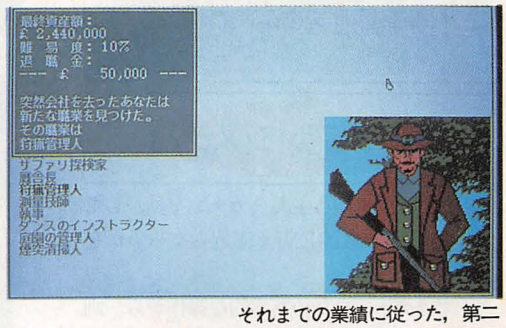


◀毎年会社の順位が発表される。場合によってはライバル会社が倒産していて，3社しかこの表にでてこないこともある



▲時間の経過と共に，新しい機関車が次々に登場するのだ

▼ゲームをやめる(＝会社を引退する)と



それまでの業績に従った，第二の人生が表示される。大統領になることはできるか？

CHALLENGE ROLEPLAYING GAME



超一流スタッフが手掛けた，日本のRPGの集大成

KIGEN（輝きの覇者）

■ 対応機種：PC-9801VM以降
■ 価格：9,800円
■ 発売元：リバーヒルソフト　■ 発売中

Written by いたばし

昨年の暮れに発売されたから，もうすでにPLAYした人も多いかもね。今月の「チャレ・ロー」は，この『KIGEN』だ。

リバーヒルソフトが全力を傾けて制作したというこの作品，シナリオはアドベンチャーブック作家の君野和摩氏，サウンドは『黄金の羅針盤』を手掛けた岩谷弘明氏，キャラクター・デザインは数々のアニメや『BURAI』でおなじみの荒木伸吾＆姫野美智両氏という豪華スタッフ陣だ。

これが『KIGEN』の主人公達。みんながみんな個性的な者ばかり



ストーリー

かつて，超文明を誇る四つの世界が繁栄していた水の惑星・シズニ。そこには，「闇の力現れし時，三つの珠集むる者現れん。その者，闇の力を封印する真の勇者となるなり」という言い伝えが古くからあった。やがて，惑星を謎の闇の力が覆う。自らの超文明のみで対抗した四つの世界は破れ去り，滅びようとした時，1人の若者が現れ，不思議な光の力によって闇の力を葬り去った。若者は雄々しく言った。「我，光より選ばれし者なり」。

混沌とした平和が千年もの間続いていた水の惑星に，再び闇の力の侵略が広がろうとしていた頃，四つの世界の一つソウラリア大陸アイトリア城の王子・カナンは成長し，りりしい青年になっていた。カナンは，父親である王から，古くからの言い伝えのとおり三種の珠を探し出すことを命ぜられ，自分が勇士になる運命であることを告げられる。同時に，冒険に手を貸してくれる魔士と超人の存在を明かされた。カナンの旅は，まずこの2人を捜しだすことからはじまる。

三つの珠とは何か。カナン達はそれを見つけることができるのか。そして，再び闇の力を封印することはできるのだろうか……。

（マニュアルより）

なじみ深いシステム

それでは，実際に主人公カナンを動かしていって，この『KIGEN』がどんなゲームかを見てみよう。

まずはカナン自身の基本的な操作から。画面構成は，トップビューの移動画面（フィールド画面）と戦闘画面というおなじみのパターン。移動は4方向キー，ウィンドウを開くときやメニューの決定，セリフの先送りはスペース・キー，キャンセルはESCキーだ。

キャラクターの状態はヒット・ポイント（HP）とマジック・ポイント（MP）の二つで表されている。ただし，MPは「テクニカル・ポイント（TP）」というものに置き換えられている。これは，魔法だけでなく，拳法や剣技の必殺技や職業ごとに設定されている特殊能力を使用するときに消費される，言ってみれば「特殊攻撃（このゲームでは「テクニック」という）ポイント」だね。

このように，これまでの名作RPGでおなじみの「使いやすいシステム」と言える。むずかしいルールを覚えなくても，気軽にPLAYできるということなんだね。



◀『KIGEN』にはさまざまな乗り物が登場する。これらを使い分けて，いろいろな場所へ冒険するんだ



▲これから何をするのかわからなくなったら「話し合い」を選択すると，キャラクター達の会話によって説明してくれる。親切！

便利な機能が満載！

さて，基本システムが理解できたところで，さっそくゲームをはじめてみよう。

同僚との最後の剣の稽古を終え，自分の使命を国王である父より聞かされたカナンは，まず，勇士たる証となる「王家の紋章」を手に入れるために城の地下迷宮を探検する。

迷宮探検は，細かく道が入り組んでいて，キー操作もなかなか面倒くさい。でも，このゲームでは『イース』のように，ジグザグ道などはキーを押しっぱなしにしたままでも，簡単に通ることができるんだ。MAPもやさしいし，これならストレスもたまらないね。

迷宮には，ところどころに宝箱がある。店では買えないようなアイテムが隠されているかもしれない。宝箱を見つけたら「調べる」コマンドで必ず開けよう。

しかし，珍しいアイテムを手に入れても，用途がわからなくて一度も使わずそれっきりということがある。君にも一度は心当たりがあるはずだ。そんなときにはメニューでアイ



◀新しいアイテム，わからないアイテムはすぐに「説明」してもらおう。これは各ショップでもできるんだ



▲武器を鉄の剣から水晶の剣に持ち換えた。攻撃力の数値が黄色になって，アップしたことを教えてくれる

■リバーヒルソフト：〒810 福岡県福岡市中央区舞鶴1-1-10天神シルバービル7F　☎092-771-3217

テムの「説明」を選択すれば，その能力を解説してくれる。この説明は，ショップで買物をするときにも店員がしてくれる。パッケージには記録ノートが同封されているから，メモするといいかもね。

そうして調べた新しい武器や防具を装備するときには，その品物によって以前よりどの能力が上がったり下がったりしたかを色を変えて示してくれるんだ。

そのほかにも，アイテムのまとめ買いや，これから何をするか教えてくれる「話し合い」など，今までのシステムで，ちょっと不便だなと感じられたところなどは，とことん改善されていて，マニュアルがいらないくらいに簡単・親切，そして快適なシステムに仕上がっているんだ。

もう誰にもとめられない！

さて，敵が現れるといよいよ戦闘だ！『KIGEN』では，「ノンストップバトル」というものを採用している。どんなものかといえば，要するに，コマンド選択の間も敵の攻撃や味方の攻撃が行なわれるというもの。

「味方の攻撃が」というのはどういうことかというと，戦闘コマンドには「パーティ命令」と「個人命令」の二つにわけられる。パーティ命令は，一度指定されると敵が倒されるまで，自動的にキャラクター全員がその命令を実行するもの。個人命令は，テクニックやアイテムの使用などの指定で，こちらは1回ごとに選択する必要がある。その命令を実行すると，再びパーティ命令を実行する。

つまり，普段の戦闘では「パーティ命令」で通常攻撃していればよく，キャラクターがピンチになったときや，敵が強いときだけ，「個人命令」を実行して，薬草を使ったりテクニックで大打撃を与えたりすればいいんだ。これは楽だね。

また，『KIGEN』はまず100%戦闘から逃げることができる。ダンジョンから村へ帰るときなど，戦闘がうっとうしいときには重宝するよ。

成長は転職で

「王家の紋章」を手に入れる冒険で，カナンもずいぶん成長した。レベルもこのへんになると6から7くらいにはなっていることだろう。しかし，いくらレベルを上げても，HPやTPがアップするだけで，新しいテクニックを手に入れることはできないんだ。

これらの「技術の成長」は，戦士系・魔術師系などに分けられる数々の上位職業に転職することによって行なわれるんだ。それぞれの職業には転職制限レベルが設定されていて，キャラクターのレベルがそれに達すると，転職所でクラス・チェンジできる。

ただし，「制限レベルが高いから強い」とは一概（いちがい）には言えない。それは，炎の騎士なら火炎系のテクニックを，氷の騎士なら氷系のテクニックを多く会得（えとく）できるというように，職業によってその能力がかなり変わってくるからだ。ゲームの展開しだいでは，特定の職業に転職して，その特殊能力を使って有利にクリアするということもあるとか。「クラス・チェンジ」というよりは，『ファイナル・ファンタジーIII』の「ジョブ・システム」に近いものがある。

その場の状況で，「どの職業で攻略するかな？」という戦略性と，「つぎの職業はどんなテクニックが使えるのかな？」という成長の楽しみの両方が味わえる，優れものなんだ。

生き生きとした登場人物たち

親友フレディの死をのりこえ，カナンはいよいよ仲間を捜す旅にでる。これから先も，さまざまな人々，さまざまなできごとが彼を待ち受けているのだ。

『KIGEN』は，小イベントが本当に多い。従来のRPGでは，広いダンジョンにある宝箱から見つけてくるだけのことを，このゲームの世界の住人たちとのふれ合いを多くすることによって，イベントに「深み」を持たせている。

仲間を見つけるのもこのゲームの楽しみの一つ。それぞれがとても魅力的だ。また，古き言い伝えの仲間だけでなく，そのイベントのときだけ加わる仲間というのもいる。前述の「話し合い」コマンドなどでのセリフによって，より感情移入できるんだ。

『KIGEN』はRPG界のカローラだ

こうして見てみると，『KIGEN』は「従来のRPGの長所を集めた，日本のRPGのモデル」的な作品と言えるかもしれない。しかし，この評価は決して中傷ではないことを強調したい。先に述べたとおり，それは「よくこなれている」ことを意味するからだ。

確かに斬新なシステムとシナリオで話題を呼んだ作品も多い。しかし，それらを完全に生かしきったとは言えず，なんとなく「荒削り」という感は否めないものも多かった。しかしこの『KIGEN』は，「これは!?」というほどの目新しい点はないものの，じつによくまとまった作品だ。『サーク』という良い例もあるし，「良いところは吸収する」というコンセプトで作られるソフトがこれからはもっと増えるだろう。

でもそれは，ソフト業界全体の発展にもつながるというものだ。

『KIGEN』はこれからのRPGの「起源」となりえるのか，大いに注目される。



▲▶戦闘画面。個人命令の一番上は，職業ごとの特殊攻撃だ。ノンストップだから気が抜けないぞ！

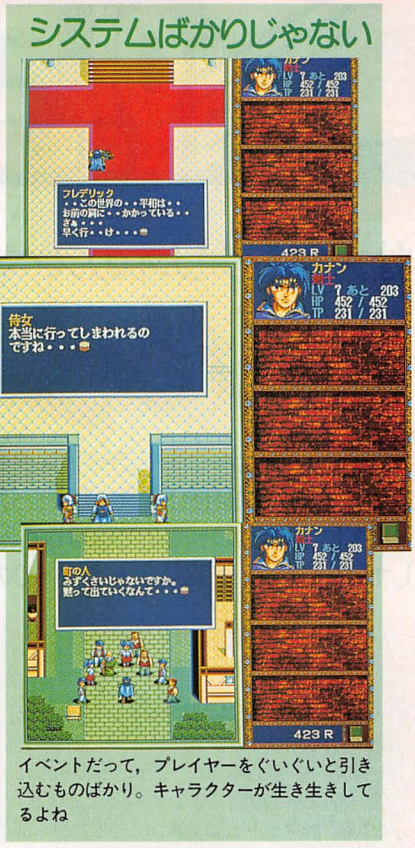




◀街の転職所へいくと，転職ができる。それぞれが特徴的だから，よく考えて転職しよう

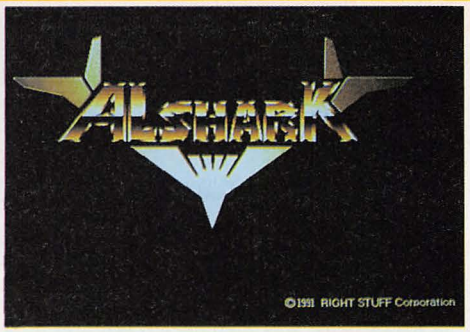


▶冒険を続けるうちに増えていく仲間達。彼らとの出会いも，また一つの楽しみだね



イベントだって，プレイヤーをぐいぐいと引き込むものばかり。キャラクターが生き生きしてるよね

KIGEN
探索の勇者



壮大なシナリオのスペースオペラRPG

アルシャーク

■ 対応機種：X68000シリーズ，PC-9801VM以降
■ 価格：9,800円
■ 発売元：ライトスタッフ　■ 発売中

Written by　煌竜

新進のソフトメーカー「ライトスタッフ」の処女作品，PC-9801版（昨年の5月発売）で好評だった『アルシャーク』が，X68Kに移植された。最近では珍しくSF的な設定をベースにしたこの作品は，戦闘あり，ドラマありのスペースオペラRPGなのだ。

今回は移植のデキのレポートも兼ねて，独特の楽しさを満載したこの『アルシャーク』の内容を紹介していくことにしよう。

ストーリー

ウィスペラード。

三つの恒星系に属する12の主なる惑星で構成された小宇宙。

300年前，創始者ウェー・ドゥムナが，たった1隻の植民船を率いて惑星マーズにたどりついて以来，ウィスペラードは繁栄の一途をたどった。ドゥムナの死後，ウィスペラードは三つの国家に分裂。それぞれの国家は，それぞれの恒星系とその種族で構成される。

そして，時は宇宙開拓時代。その国力と人口を支えるために，各国は他の惑星への植民を奨励する。しかし，その結果の植民惑星争奪戦が，ついには三つ巴の大規模な宇宙戦争へと発展しようとしていた。

そんなある日，とある植民惑星ホムに，巨大な隕石が落下した。18才の少年，シオン・アスマーンは，ガール・フレンドのショーコと一緒に調査にでかけた科学者達の後を追って，こっそり落下現場を見にいくのだが……。

スペースオペラ！

ストーリーで紹介したように，プレイヤーは18才の少年「シオン・アスマーン」となり，広大な宇宙を舞台に友人たちと冒険の旅を繰り広げることになる。

“スペースオペラ”

このゲームのすべてを一言で表現するなら，この言葉が最もふさわしいだろう。

RPGといえばたいていの人が「剣と魔法と竜」を思い浮かべるくらい，「RPG＝ファンタジー」の図式は定着してしまっている。SF・RPGと銘打って発売されている最近の作品にしても，ファンタジー的な要素を取り込んでいるものが多いようだ（海外の移植は別）。名剣や魔法の力によって主人公がいくらでも強くなり，また世界を自由に設定できるファンタジーとはちがい，SFものでは宇宙船だのESPだのと，割と類型的になりやすいのもその原因の一つだろう。

しかし，この『アルシャーク』はそのSF的なパターンを踏襲しながらも，それらを巧みに融合することによって，完全に独自の作品に仕上がっている。「惑星」から「宇宙」へと行動範囲が広がるときの期待感。宇宙船や火器を好きなように改造していく楽しみ。そして何より，ストーリーの進行に伴い新たな仲間が加わり，また去っていくそのドラマ性。「SF」と「物語」の自然な共存が，そこにはある。映画の「スターウォーズ」，あるいはSF小説「キャプテン・フューチャー」あたりの一場面を想像してもらえれば，多少は雰囲気がわかってもらえるのではないだろうか。

信頼できる仲間と共に，広大な宇宙で繰り広げられる大活劇。『アルシャーク』は，ファンタジーとはちがう壮大な世界を背負った，“スペースオペラ”RPGなのだ。



▶▼オープニングより。X68K版で追加された背景説明と，テンポのよいアニメ調の演出がいい雰囲気をだしている





◀ザクセン・キャニオンのビジュアル・シーン。シオンとショーコが見たものは……





◀ゲーム開始直後，シオンの家。プロテクタを持ちだそうとすると，母親にしかられるぞ



◀ロボットのカルが加わって3人になったパーティ。シオン以外のメンバーは，けっこう入れ替わる



▲高機動宇宙戦闘母艦・アトライア号！　地上を離れ，ついに大宇宙に出発だ

▲こんな風に，仲間とも会話できる。行動の指針になるから，よく聞いておこう

■ライトスタッフ：〒140　東京都品川区西大井6-10-10品川RSビル　☎03-3772-7107

正統派RPGの実力

細かい特徴について触れる前に，まずゲーム内容とシステムの概略を書いておこう。

ゲーム中でキャラクターが活動する空間は，いくつかのスケールにわかれている。一番大きなスケールは，当然，宇宙空間。もちろん宇宙船でしか動くことはできない。そのつぎは各惑星（ステーション）の表面となり，ここでは徒歩の他にエアカーなどの使用が可能だ（持っていればね）。3段目，街や洞窟などの内部マップでは，徒歩行動のみが可能。また，街・洞窟の中にさらに内部構造がある場所もあるから，全体としてはなんと最高4層の複合構造となるワケだ。しかも街の総数は30を数え，内部マップの数に至っては100を超えているというから驚きだ。

システム的には，いわゆるひとつの「オーソドックスなフィールド・タイプのRPG」といっていい。操作系もなかなか良く，基本的にテンキーとリターン・キーのみでほぼすべての操作が可能な親切設計になっている。

そして特筆すべきなのは，そのゲーム・バランスの良さだ。飽きない程度の間隔でレベルアップが存在し，また各種のイベントもそれなりに情報を集めていけば，さほど悩まずに解けるようになっている。重要な場面では，アニメーションつきのビジュアル・シーンが登場して……ストーリー志向のRPGとしては確かにありきたりな形だが，その完成度はきわめて高い。テンポの良さに関していえば，コンシューマ機で名作と呼ばれるRPGにも匹敵するだろう（私見だけど）。

同じことはシナリオについてもいえる。無意味な小細工に走らず，むしろパターンやご都合主義の効果を完全に計算して利用することにより，意外さはやや少ないが安定した面白さを生みだしているのだ。

表面上の奇抜さを求めず，コンピュータRPGの典型たる形を堂々と基本に据える。『アルシャーク』は正統派RPGならではの実力を十分発揮したゲームだといえるだろう。

戦闘が楽しい！

『アルシャーク』の最大の楽しさといえば，「戦闘シーン」の一言に尽きる。実際，「戦闘」といったところですでに三つのスタイルが存在しており，以下順に挙げていくと，

①宇宙空間で，戦闘艦どうしの砲撃戦
②ホバーやタンク等に乗り込んでの地上戦
③地上・地下・建物内等で行なわれる徒歩戦闘

となるが，このうち『アルシャーク』ならではのおもしろさが強くでているのは①と③だ。

敵宇宙船との遭遇から移行する宙戦モードは，このゲームでは唯一のアクション・モードだ。放って置けばコンピュータが自動操縦で勝手に勝負をつけてくれるけれど，手動に切り替えて自分の手で戦闘を楽しむこともできる。ただし，アクション・ゲームの腕だけでは，圧倒的な兵力差をカバーするのはむずかしいだろう。ちなみに，ゲーム自体は旧『ボスコニアン』の高速版といったところだ。

そして，より豊富なバリエーションが楽しめるのが徒歩戦闘だ。ファンタジーRPGとちがって銃器戦闘が主体になるので，単純に高い武器が有利になるわけではない。マシンガンで広範囲に弾をばらまくか，それともプラズマガンで1匹ずつ確実に倒すか……他にも火炎放射機や接近戦武器など，個性のある武器が多いから，仲間の武装との組み合わせしだいで，じつにさまざまな戦法が可能となる。しかも左右の手に別の武器を装備することもできるから，銃を乱射したあと右手の剣でとどめをさす，なんて芸当もできるのだ。この「武器の組み合わせを捜す楽しみ」も，『アルシャーク』ならではの魅力の一つだといえるだろう。

移植度は120点！

PC-9801から移植されるにあたって，X68K版『アルシャーク』は，ビジュアル面が大幅に強化されている。具体的にはオープニングの全面描き換えや惑星面上グラフィックの描き直し，さらにはイベント・シーンのアニメーションの増加やキャラクターのセリフ回しの変更まで，大きなところからじつに細かい部分まで，徹底的な改良が行なわれている。

ゲームとしてはすでに完成されているにもかかわらず，演出効果を高めるためにより一層の努力をする……単純に移植されるソフトも多い中，安直な妥協を許さないこの姿勢は賞賛すべきだろう。MIDI対応もうれしいしね。

というわけで，このX68K版『アルシャーク』の移植のデキは，120点だ。とにかく親切設計だから，RPG好きの人はもちろん，初心者にも十分楽しめるはず。自信をもっておススメできるソフトだよ。



◀某惑星上にて。地表上ではアイテムなどを利用すれば，大体の地図を見ることができる

◀何といっても楽しい戦闘シーン。銃弾や剣，ESPまで各種の武器が乱れ飛ぶ

▼アトライア号の整備画面。ジョーおじさんが銃でも戦闘機でも一瞬（!?）のうちに造ってくれるぞ

▶乗り物を利用すると移動が速い！とにかくスクロールの速度が速いのだ

◀宇宙にでるとこんな画面。右下はレーダーだ。エンジンによっては，恒星間移動（ワープ）もできる

▶熾烈な宇宙戦！誘導弾があると楽なんだけれど……。戦闘機は必ずだすように

▲乗り物に乗っていると，戦闘のメニューがちょっと変わる。乗ったままで応急修理も可能だ

CHALLENGE ADVENTURE GAME



高橋留美子原作の人気漫画をパソコン・ゲーム化

「らんま1/2 飛龍伝説」

発売元：ボーステック
対応機種：PC-9801VM/UX以降（NOTE対応）
価格：14,800円
発売中

前編の巻

©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
©1991 QUEST／BOTHTEC ©1991 Micro Vision

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。今月のチャレンジ／AVGは，昨年末にボーステックより発売となった『らんま1/2　飛龍伝説』をご紹介しよう。タイトルからもおわかりのとおり，現在，週刊少年サンデー誌で好評連載中の高橋留美子原作の漫画のゲーム化作品である。

本作品は，2HDディスク8枚組という大作。物語は全部で四つの章にわかれており，謎解きを楽しむというよりは，最近の主流となっている物語を楽しむタイプの作品となっている。

サウンドボードやハードディスク，マウスといった周辺機器にも対応しており，快適な環境でゲームプレイを楽しむことができるだろう。

あらすじ

無差別格闘早乙女流という格闘技の跡継ぎである男の子，早乙女乱馬は，父・玄馬とともに中国で修行中，呪いの泉「呪泉郷」に落ちてしまう。

「呪泉郷」にある泉には，人や様々な動物が溺れ死んだ歴史を持つ。そして，そこに落ちた者は呪いによって，水をかぶると溺れ死んだものの姿になってしまうのだ。

乱馬が落ちたのは，その昔，女の人が溺れたといわれる泉。こうして乱馬は，水をかぶると女になってしまう体質になってしまったのである。そして父・玄馬も泉の呪いによってパンダとなってしまう……。

日本に帰ってきた乱馬たち親子は，父の友人の経営する天道道場に居候することに。そこで乱馬は，父親同士の間で言交わされた許嫁（いいなずけ），あかねと出会うのだった。

乱馬の生活は毎日が，どたばたの繰り返し。あかねをめぐっての戦いや，乱馬を慕うシャンプーなどにより，平穏な日は1日たりとてないのである。そして，今日も新しい1日がはじまるのだが……。どうなることやら。

登場人物紹介



早乙女乱馬

無差別格闘早乙女流の跡継ぎ。「格闘と名のつくものには負けたことがない」と豪語するだけはあり，その強さはかなりのもの。修行中に呪いの泉「呪泉郷」に落ちてしまい，水をかぶると女の子に変身する特異体質となってしまう。本作の主人公である。



天道あかね

天道家の三女。やさしくてかわいい性格なのだが，不器用で自分の気持ちを素直に表せないのは，乱馬と同じ。料理や裁縫が大の苦手。得意とするのは家が道場ということもあり，空手。父親が乱馬の父親と親友で，親同士の間で乱馬の許嫁とされてしまう。



シャンプー

中国女傑族出身。最初は乱馬を殺そうと狙っていたが，いまでは彼を一途に愛している。それゆえ乱馬とあかねの仲に嫉妬しており，2人の仲を裂こうとチャンスをうかがっている。乱馬同様，「呪泉郷」の呪いにより，水をかぶると猫に変身してしまう。



八宝斉

格闘家の腕前は非常に高く，八宝大華輪などの必殺技を持っている。女好きで，下着泥棒や女湯の覗きをすることも，しばしば。八宝斉を捕まえるならば，女性用の下着などを餌にするといいだろう。ときとして，妙な縫いぐるみを使ってカモフラージュする。



響　良牙

格闘家としてだけでなく，恋においても乱馬のライバル。あかねを慕っているが，純情な性格のため，どうしても告白できないでいる。彼もまた「呪泉郷」の呪いを受けており，水をかぶると黒い子ブタに変身する。子ブタのときの愛称はPちゃん。驚異的な方向音痴。

コマンドはすべてアイコンで統一



◀ゲームを進行させるためのコマンドは，アイコンとして画面左上に表示されている。コマンドは，「見る」と「移動」，「持ち物」の三つだけである



◀ネコのアイコンをクリックすると，システム・メニューへ。ゲーム経過のセーブやロード，メッセージ表示速度の変更などは，ここで行なうことになる

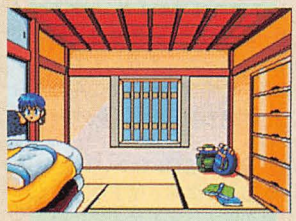


◀画面左には乱馬が表示されている。乱馬が女に変身したときは，女の子の姿で表示される。また画面左には現在，会話している人間が表示され，わかりやすくなっている



◀画面右上には，その場所にいる人たち。それぞれの顔アイコンをクリックしてやれば，その人と話すことができる。会話は重要なポイント。しっかりと話を聞こう

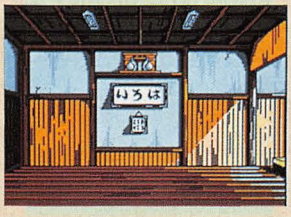
第一章　天道家の朝



◀朝。うーん，まだ眠いなぁ。父・玄馬が起こそうとしているみたいだけど……えーい，もう少し寝ていよっと。朝は布団の中で，ごろごろしているのが一番気持ちいいしね！



◀ごろごろごろ。うわっ！　なんと玄馬は，乱馬の口の中にかんしゃく玉を入れたのだ。口の中で爆発する，かんしゃく玉。朝から激しい起こしかただよなぁ



◀しぶしぶ起きて，道場へ朝稽古に。よーし，さっきの恨みをここではらしてやるからな！　稽古が終わったら神棚に，お祈りしておいても，いいかもしれないね



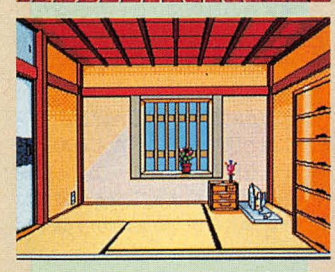
◀格闘シーンは，コマンド選択型の戦闘モードだ。相手の出す技を読んで，それに対応した技を選択していかないと，ダメージを受けてしまうぞ。相手の出す技には法則があるよ



◀へへへ，さっきのお返しだ。玄馬は気絶しちゃったみたい。しばらく，このまま寝かしておくことにするか。朝稽古はこれくらいにしておこうっと。さぁって……



◀玄関まで新聞を取りにくると，ちょうどあかねがランニングから帰ってきたぞ。なにか話したそうな顔をしているけど，なんだろう？怒らせないようにしないとな



◀八宝斉の部屋。裁縫道具やアイロンなどなど，およそ似つかわしくないものばかりが目につく。この部屋で何をしているんだろう。おやっ，タンスに何か入っているぞ



◀タンスから出てきたのは，奇妙なぬいぐるみ。蛙のぬいぐるみ，なのかな？　そういえばさっき見た蛙って……そうか，それであんなに大きかったんだね。まったく



◀お風呂場へやってきた。どうやら，まだお風呂は沸いてないみたいだね。あれれ，シャワーから水がでてる。ぶわっ。蛇口を閉める方向をまちがえちゃった。頭から水をかぶった乱馬は，女の子に。あーあ，踏んだりけったりだなぁ。なんとか，もとに戻らないと



◀台所では，天堂家の長女かすみさんが朝ご飯を作っている最中だ。かすみさんから，お湯をもらって……ようやく男の姿に戻ることができたぞ。気を取り直して，もう一度風呂場へ。と思ったら，そこにいたのはあかねだった。なんてタイミングが悪いんだろう。なんとか言い訳しないと，また……



◀あかねに殴り飛ばされて，池の中に。また女の子の姿になっちゃった。さすがに外は寒い。はやくお風呂に入らないと，風邪ひいちゃいそうだ。今度こそ入るぞ



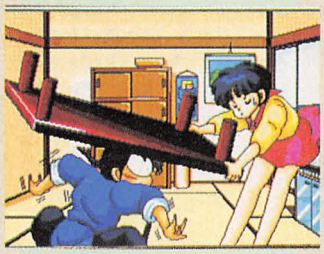
◀3度目の正直。やっと，お風呂に入れた。男の姿に戻れたし，身体はあったまったし，幸せ。そろそろ，朝ご飯ができる頃かな？　かすみさんに聞きにいってみよう



◀あかねを朝ご飯に呼びにいく途中，玄関にはPちゃんが。するとPちゃんが急にかみついてきた。良牙のヤツ，Pちゃんになって家の中をうろつきやがって



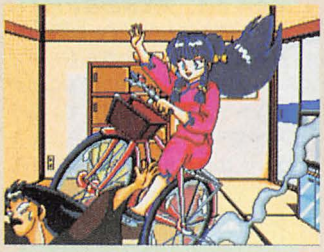
◀あかねは部屋にはいないみたいだ。あそこにいるのはPちゃん？　今度は下着をあさっているぞ。それにしても，どこかいつもとちがうような気がするんだけど。Pちゃんだと思ったのは，なんとぬいぐるみを着た八宝斉だった。あの爺さんめ！　捕まえてやる。歳のわりには，なかなか動きがすばやいなぁ



◀今日は朝から，あかねには下着泥棒やお風呂を覗いたなんて誤解されて，散々な目にあったなぁ。このまま朝ご飯がはじまるとは，どうしても思えないぞ。案の定，あかねと今朝の出来事で喧嘩に。結果はご覧のとおり，座卓で思いきり殴られた。下着は八宝斉の仕業なのになぁ



◀今度は良牙だ。「あかねさんへの今までの無礼ゆるさん！」言葉で言っても，良牙には通じないみたいだし，しょうがない勝負しようじゃないか。勝負に負けても，ゲーム・オーバーとはならない。こんな風に，もう一度勝負を行なうことができる。何度も戦って，相手のだす技の順番を覚えてしまおう



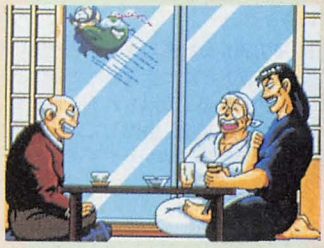
◀良牙のつぎはシャンプーが登場。自転車で家の中に入ってくるなよなぁ。えっ，肉まん持ってきてくれたの？　ちょうどお腹もすいていることだし，いただいちゃおうか



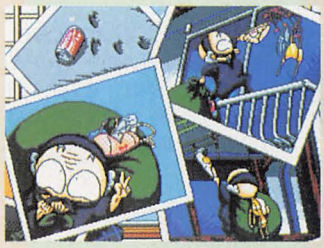
◀シャンプーの持ってきた肉まんは，なんとくしゃみに反応して，相手の身体を自由に操れるというもの。身体の自由を失った乱馬は，シャンプーに遊ばれてしまうのだ，とほほ



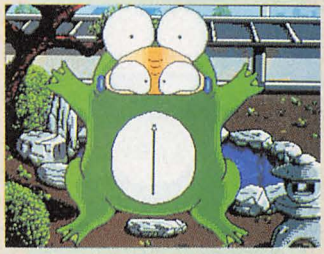
◀あかねにシューマイを食べさせるシャンプー。これもさっきの肉まんと同じ効果を持っているのだ。ドラの音に反応して，あかねはいろんな人に抱きついていく



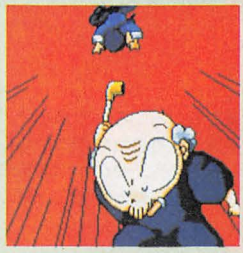
◀朝ご飯が終わると，町内会の防犯科の人が相談にきたぞ。なんでも，最近町内を騒がせている下着泥棒を捕まえてほしいんだそうだ。手がかりとなる写真もあるんだって？



◀げ，この写真は！　ここに写っているのは八宝斉じゃないか。八宝斉のやつ，家の中だけじゃなく，ついに町内にまで悪事を働くようになってしまったか



◀ショックのあまり，あかねのお父さんは寝込んでしまった。乱馬ひとりで八宝斉を捕まえなくちゃならないみたい。証拠となる品を貰ったら，さっそく捕まえにいこう。下着を餌にすると，八宝斉が！　やっぱり庭にいた不気味な蛙は，こいつだったんだな。でも，こんな勢いで飛びかかってこられたら……気持ちわるーい，蹴っちゃえ！



◀八宝斉の部屋でついに対決！　しかし，その強さはすさまじく，乱馬の腕では手も足もでない。でも，ここで負けたりしたら，みすみす逃がしてしまうことに

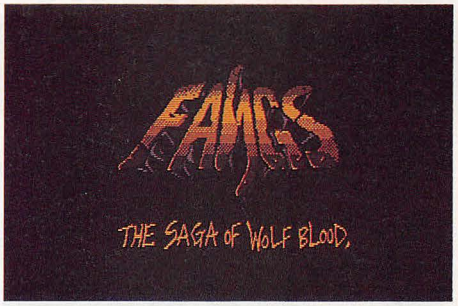


◀とうとう，逃げられてしまった。どうやら町内に悪さをしにいったらしいぞ。よし，追いかけて今度こそ捕まえてやるんだ。今日も慌ただしい1日になりそうだぞ……

■ボーステック：〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8　☎03-3708-4711

誰にでもプレイできる素直なRPG

FANGS(ファングス) THE SAGA OF WOLF BLOOD



■ 対応機種：PC-8801FH以降
(SRシリーズでもゲームは可) ■ 価格：8,800円
■ 発売元：エニックス ■ 発売中

Written by 煌竜

もはやRPG（ロールプレイング・ゲーム）の老舗ともいうべきエニックスからPC-8801ユーザーに向けて，久々の新作RPG『ファングス』が発売された。

漫画「テニスボーイ」「雷火」などの原作者として有名な寺島　優氏を原案に迎え，全7章構成でせまるそのストーリーは，コンピュータRPGの古き良き姿を踏襲した見事なもの。

ストーリー

……まだマルスがレアに会う前のことです……。三つの島からなる，人間と狼族が共存するという不思議な国がありました。ある日のこと，悪魔が狼族の村を襲いはじめ，何の武力も持たない狼族の多くが命を落としました。そのとき，1人の勇敢なる戦士が現れ，悪魔を退治したのでした。しかし，その戦士は戦いで受けた傷のため，その後息を引き取ったのでした。狼族は，自分たちも武器を持って戦わなくてはいけないことを悟り，人間と共に悪魔に立ち向かうことを決心しました。そして，魔王を小島に封印し，ようやく長い平和が訪れたのです。

……そしてマルスがレアに出会いました……。長い平和は人々を戦いから遠ざけ，悪魔の存在は人々から忘れ去られようとしていました。かつて平和への戦いのために使われた大いなる力が，六つの狼の牙によってどこかへ封印されたことと共に。

……マルスの血を引く二つの光が誕生しました……。ある日のこと，山奥に双子の赤ん坊が捨ててあるのを見つけた狼族のヌミトルは，この2人の赤ん坊がたくましく成長していくのを見守っていこうと，その赤ん坊にロムルスとレムスという名前をつけました。

……それから10数年たったある日のことです……。そして，冒険がはじまります。

素直なRPG

このソフトには，これまでのゲームになかった，特別に新たなシステムは存在していない。オーソドックスなフィールド画面，古典的なコマンド戦闘，単純な魔法体系……いずれもどこかで見たものばかりだ。

しかし，その「古さ」は近頃のRPGのように新奇に走ることをあえて嫌い，コンピュータRPGの元の形を忠実に守り続けていることの裏返しなのだろう。

最近のRPGでは，シナリオに凝るあまり，主人公には関係なさそうな世界設定まで講義されたり，あるいは独特の雰囲気をだすためと称して，わけのわからないイベントにつきあわされる場合も少なくない。

しかし，『ファングス』では，そんなことは一切ない。一つ一つのイベントは最終目的を果たすための過程の一部として，わかりやすい形で丁寧に位置づけられている。また，操作系・登場アイテム等も簡素なもので，RPGにはじめてチャレンジする人でも迷わず遊べる実に明快な作りなのだ。

『ドラクエ』であらゆる年令層の支持を得たエニックスと，漫画の原作者として名高い寺島　優氏ならではの作品だといえるだろう。

『ファングス』は，コンピュータRPGの古典の姿を保ち続ける，素直なRPGなのだ。

PC-8801，未ダ現役ナリ

内容に関してはあまり書くことがないのだが，8ビット機である「PC-88対応のゲーム」という観点からすれば，かなりの特徴が存在している。

まず，圧倒的なのはその全画面スクロール。美しいフィールドが気持ちよく上下左右に動き，見ている者を飽きさせない。

ダンジョンのスポット処理，ボス・キャラクターのアニメーションなども，古典的ながらいい味をだしている。



▲オープニングより。サウンドボードIIの機能を生かした，静かに流れるBGMが美しい



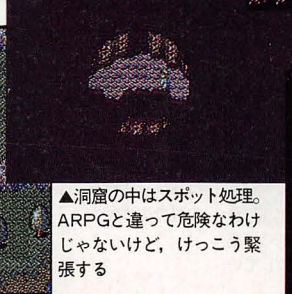
▶恒例の戦闘シーン。モンスター・デザインは新進気鋭の玉木美孝氏だ



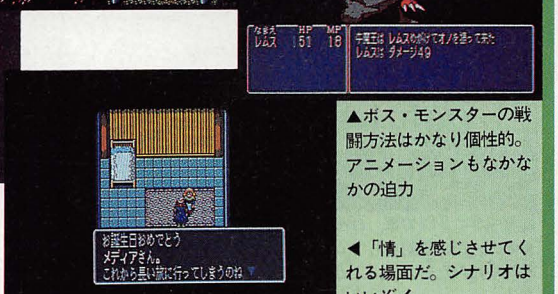
◀「捧げの丘」のイベント・シーン。このあとはボスとの戦闘だ！



▶フィールド画面はフル・スクロール！　FH以降なら，十分なめらかだ(SRはちょっときついかな？)



▲洞窟の中はスポット処理。ARPGと違って危険なわけじゃないけど，けっこう緊張する



▲ボス・モンスターの戦闘方法はかなり個性的。アニメーションもなかなかの迫力

◀「情」を感じさせてくれる場面だ。シナリオはいいぞ！

■エニックス：〒160 東京都新宿区大久保1-11-3大東ビル5F ☎03-5272-2371

NEW PASOCOM SOFT

原作付きRPGの続編，パワーアップして登場!

ロードス島戦記II（五色の魔竜）



■ 対応機種：PC-9801VM以降
■ 価格：9,800円
■ 発売元：ハミングバードソフト　■ 発売中

Written by 煌竜

©Kadokawa Shoten／H. Yasuda & Group SNE
©Humming Bird Soft

前からファンの間で期待の声の高かった『ロードス島戦記』の続編が，ついに登場した。リプレイと小説の第二部・第三部の内容を基にしたこの作品は，前作の問題点を解決して，システム／ストーリー両面でさらにパワーアップ。原作のキャラクターも多数登場し，テーブルトークRPG（TRPG）とコンピュータRPG（CRPG），両方の良さを融合した独特のゲームとなっている。

ストーリー

「ロードス」という名の島がある。「呪われた島」として名高い辺境の島だ。

10年ほど前，この島では「英雄戦争」と呼ばれる戦いがあった。この戦いの陰に「灰色の魔女」と呼ばれる魔法戦士と，彼女を倒した6人の冒険者がいたことを知るものは少ない。

時は過ぎて，このまま平和が続くかに見えた。しかし，ベルドの遺志を継ぐ黒騎士アシュラムと，魔導師バグナードによってマーモは統一され，ふたたび戦いをはじめた。戦乱の時代の幕開けである。

そんなロードス島の北西にある商都ライデンに，魔術師スレインが組織した冒険者ギルドがあった。そこには，英雄になることを夢見る多くの若者が集まっていた……。

原作のキャラクターたちが登場

プレイヤー・キャラクターとNPC（ノン・プレイヤー・キャラクター）の6人編成に加え，ミニ・シナリオごとに登場するS（SPECIAL）NPCがパーティーに参加できるようになったのも，『II』の大きな変更点だ。

NPCとして登場するのは原作第三部のキャラクター，そしてSNPCとなるのが原作第二部及び前作で登場したキャラクター。原作・前作のファンなら，感動することうけあいだ。

前作との変更点は?

この『ロードス島戦記II』は，前作のシステムをだいたい受け継いでいるものの，いくつかの点で大きく改良されている。

最大の変更点は「ターボ・コンバット」の採用。これはパーティーと敵の総合力を算出し，その差によって勝負をつけるシステムだ（前作の通常戦闘は廃止）。

雑魚を一瞬で片付けられるかわりに，入る経験点は少ないのだけれど，その分，タクティカル・コンバット（キャラクターを画面上で動かす戦闘）を選んだり，イベントをクリアしたときの経験点が多めになっている。不要な戦闘をしなくてすむように，バランスがとられているわけだ。

そのほか，ポール・ウエポン（1マス先を攻撃可能）と馬によるチャージ攻撃（命中率は低いがダメージ絶大）の追加，戦闘時に敏捷性順に行動できるようになったことも改良点にあげられる。

速い者は手番を遅らせることもできるので，武器に魔法をかけてから突撃するなど，戦略的な行動がとりやすくなった。

TRPGとCRPGの融合

『II』全体の特徴として，前作の形を継承しながらも，TRPG／CRPG両方の特色をより意識したつくりになっている点がある。

たとえば「ターボ」と「タクティカル」の戦闘選択方式は，戦闘の比重が高くて楽しいTRPGと，戦闘を事務的に処理できるCRPGの良さがミックスしたものだ。

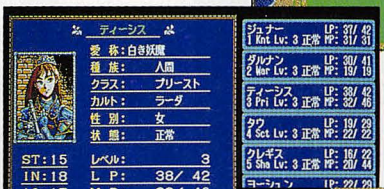
SNPCの採用も，TRPGのパーティーの流動性をCRPGなりの形で再現しようとしたものだろう。

他にも演出・行動選択などで，TRPGの良さが随所に取入れられている。TRPG界の権威，グループSNEとの合作ならではの見事な構成だといえるだろう。

まあ，まったく原作を知らない人にはちょっとつらいけど，TRPG的なドラマが十分に楽しめるいいソフトだよ（ファンは買いだ）。



▶こっちはターボ・コンバット。5秒ぐらいで勝負がつくぞ（経験点はタクティカルの10分の1）

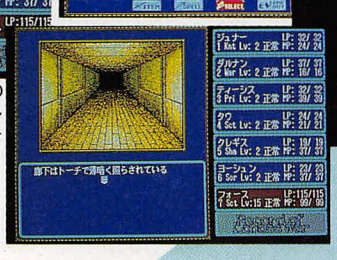


◀キャラクターに愛称がつけられるようになった。顔も2とおりから選べるのだ

▼タクティカル・コンバットもパワーアップ! SNPCの「スパーク」君は馬に乗っている



▶場所によっては3D画面に。画面のダンジョンは盗賊ギルドの残党の根城だ





▲オープニングでは，ロードス島全体の地理の説明をしてくれる。原作を知らない人は，よく見ておこう



▲商都ライデンの近郊にて。SNPCに第二部登場の「フォース」君が参加している



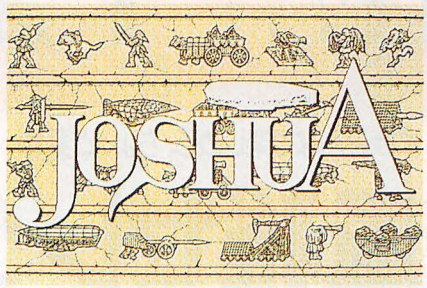
▲ビジュアル・シーンもちゃんと存在している。ちなみに，このおっさん（失礼）はカシュー王だ

■ハミングバードソフト：〒530 大阪市北区曽根崎2-2-15　☎06-315-8255（月～金13：30～18：00）

木造戦車や飛行船も登場の異色SLG

JOSHUA(ジョシュア)

Written by いたばし



■ 発売元：パンサーソフトウェア
■ 対応機種：PC-9801VM以降
■ 価格：9,700円　■ 発売中

世間では「多様化の時代」なんて言われているけれど，それはゲームも同じ。ジャンルこそそれほど変わりばえしないけど，おなじSLGでも「現代もの」「歴史もの」「ファンタジーもの」など，いろんなものがあるよね。

今回の『JOSHUA』は，強いて言えば「異世界もの」とでも言うのかな。

ファンタジーともスチームパンクとも言えない，オリジナリティあふれる新生パンサーの意欲作だ！

こんなゲームだ

火薬もなく，鉄も少ない，しかし飛行船や戦車はある……そんな伝説の大陸"JOSHUA"を舞台に，さまざまな戦いが繰り広げられるというSLG，それが『JOSHUA』。

このゲームは，戦闘だけでなく内政も行なう「戦略型」SLGだ。国の農業力・商業力・資源力などに気を配りながら，軍備を増強させて敵を倒す……という展開になる。

ゲームは，三つのシナリオで構成されている。これらのシナリオは，登場人物もマップも独立しているオムニバス方式を採っている。どれも"JOSHUA"という異世界を堪能するにはもってこいのシナリオばかり。シナリオ集の発売も予定されているらしいし，これからの展開が楽しみだね。

ゲームの流れ

それでは，『JOSHUA』の序盤のゲーム展開を紹介していこう。

こういった内政コマンドがあるSLGでは，国力を上げるのが基本。軍隊を動かすには，強力な武器を作る技術力と資本力，そして大量の人員と，それを養う食料が必要だ。このゲームでは農業力と商業力がそれにあたる。内政コマンドの「投資」で「食料生産」「町作り」を行なおう。

その間に，首都に駐屯している部隊を利用して，「資源探索」をすることを忘れてはいけない。ユニット生産にはさまざまな材料が必要だ。それらをいちいち商人から買っていては，お金がいくらあっても足りないからね。また，こうして手に入れた資源は，ユニットの材料としてだけでなく，商人に売って資金にしたりするのも一つの手だ。

こうして地道に国力を上げていると，君の味方となる武将が城を訪ねてくるようになる。「情報・城下」でときどき確認しよう。とくに，飛行船の技師，乗員はぜひほしいところだ。

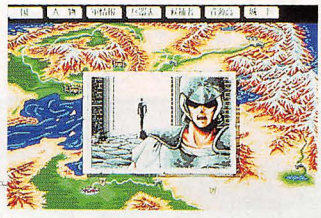
武将も，1人1人細かく設定されている。彼らの能力を伸ばすことも必要だ。兵も暇を見つけて訓練しよう。

国力が整ってきたらいよいよ「重兵器の生産」だ。さて，何を作るかだけど，ここはやはり飛行船だろう。確かに飛行船は材料がたくさん必要だが，それを補って余りある能力を持っている。とくに戦闘時の能力は絶大。ここはけちってはいけない。

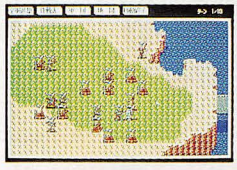
そしていよいよ偵察。敵の戦力に合わせて，こちらも訓練を怠らないように。あとは戦闘。そして，以下繰り返しだ。あとは君の腕しだいというわけ。



▲これがフィールド・マップ。ヘックスのない画期的な画面だよね



◀君を助ける強力な仲間が城を訪ねてくる。三國志のように，このゲームにもさまざまな人物が登場する

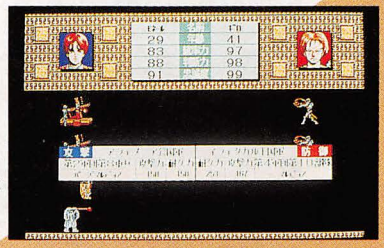


◀戦闘マップ。実際の戦闘は，全部隊の移動が終わってからまとめて処理する



▶▼『JOSHUA』のユニットのグラフィック。パッケージには分厚いユニット・マニュアルも付いてくるよ





▶戦闘シーン。部隊のかねあいをよく考えて戦わせよう

特徴的なユニット群

『JOSHUA』の最大のウリは，何と言っても「オリジナリティあふれるユニット」だろう。架空の動物を動力にした戦車・飛行船・騎兵など，その数はざっと60種ほどもある。これらには，前述のとおり，生産に必要な材料の種類と量まで細かく設定されている。この綿密さが『JOSHUA』の世界感を支えていると言っても良いだろう。

制作側のパンサーソフトウェアも，これには相当力を入れているようで，オリジナル兵器のデザイン・コンテストを行なっているそうだ。正規ユーザーならば，同封の兵器マニュアルの巻末の申し込み用紙に描いてパンサーソフトウェアに送るだけでOK！　優秀作はシナリオ集に収録されるかもしれないよ。君も応募してみてはいかがかな？

NEW PASOCOM SOFT

家族みんなで楽しめる，ちょっと変わったパズルゲーム，2本立て！

風雅セレクション①



新進気鋭のソフトハウス「風雅システム」のソフト第4弾として発売されたこの『風雅セレクション』は，正統派RPGだった2作目とはうってかわったパズルゲームだ。しかも，計算パズルの「カルカッタ」に『倉庫番』タイプの「メイズクエスト」という，まったく違ったタイプのパズル2本が入っているお徳用。軽く遊べるパズルが大好きという人には，もってこいのソフトだよ。

©1991/92 FUGA System corp.

■ 対応機種：PC-9801VM以降（NOTE対応）
■ 価格：8,800円
■ 発売元：風雅システム　■ 発売中

Written by 煌竜

「カルカッタ」とは？

電車に乗っていてヒマなとき，キップの端に印刷されている4ケタの数字を加減乗除して10をつくって遊んだ人は，結構多いんじゃないだろうか？

簡単に説明するなら，「カルカッタ」はそれを複雑にしたようなゲームだといえる。

ゲームの基本は，五つの数字を元に，加減乗除・カッコ・ルート・連結・入れ替えを利用して，指定された数（1ケタか2ケタ）を作りだすこと。ただし，高得点を取ろうと思えば，単にばく然と解くだけではなく，「いかに効率よく，早く解くか」を考える必要がある。

各計算記号にはそれぞれ固有のポイントがあり，少ないポイントで解けばボーナスがつき，残り時間によってその値がさらに数倍される。いわば，パズルを解く「腕」を評価するシステムがついているワケで，これはこのゲーム独自の楽しさになっているのだ。

ゲームには，やりかたを解説してくれる「プラクティス」，99面計算マラソンの「キャンペーン」，文字どおりの「タイム・トライアル」の各モードがあるけれど，さらにすごいのが「ストーリー・モード」だ。

間にビジュアル・シーンをはさみながら全19面を解いていくモードなんだけれど，途中の「対ボス戦闘」では，かけ算が使えない，指定ポイントで解かなければならない，といった制約つきのゲームとなるのだ。

「メイズクエスト」に挑戦！

プレイヤーは伝説の勇者アレフとなって，魔物の洞窟に入り込まねばならないのだ。

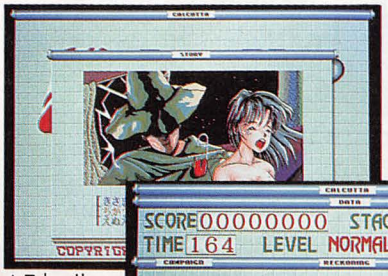
基本的には，規定された歩数以内で画面右の出口に到達すれば1面クリアとなるわけだけど，このテのゲームの例にもれず，行く手を塞ぐ障害物に対し以下のルールが存在する。

◎拾ったジュエルと同じ色のカラー・ブロックが押せる。
◎1種類のジュエルしか持てない。
◎一気に押せるブロック数の制限はなく，直接触れていないブロックは何色でも押せる。
◎穴（ホール）はブロックを落とすと消える。
◎ジュエルやワープエリアのあるところにブロックは押せない。
◎ミックス・ジュエルは，最初だけすべてのカラー・ブロックが押せるが，以後は固定される。

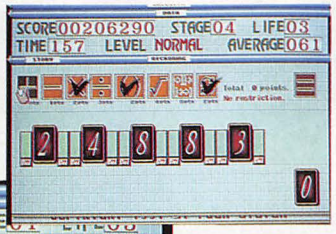
このように，スタイルとしては割とオーソドックスなものだが，それだけに非常に奥が深い。迷路の中には，ストーリーに関係したイベント・シーンなどもあるし（絵柄がかわいいのだ），頭をひねりながら，頭脳の体操を楽しむには，とてもいいゲームだ。

細かな心配り

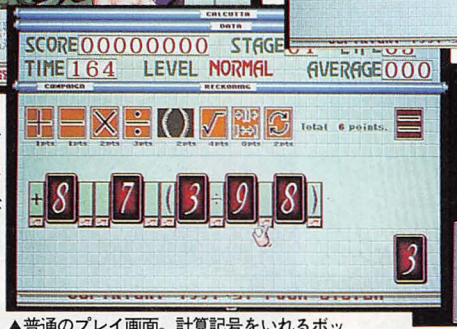
このソフトの特徴として，主体となるストーリー・モードに加えて，各種の付加的機能（「カルカッタ」の5種類のプレイモード，「メイズ・クエスト」のコンストラクションなど）が充実している。ハード面を見ても，MIDI対応，マウス／ジョイスティックOK，HD（ハードディスク）インストール可能，NOTE用画面など，配慮されている。



▲ストーリー・モードのビジュアル・シーン。どことなくマヌケな雰囲気がなかなか良い



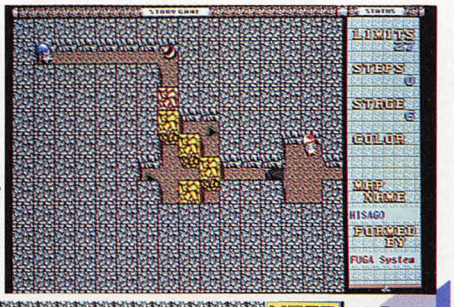
◀対ボス戦闘。チェック・マークのつけられた記号は使用できない。正解はちゃんと存在しているぞ



▲普通のプレイ画面。計算記号をいれるボックスは増減が可能だ。タイム・トライアルに挑戦するのも一興



▲オープニングのビジュアル・シーンより。かわいい絵柄は，このゲーム全体の魅力の一つだ



▶ゲーム序盤の1面の風景。ブロックその他が見える。右下の女の子は，ちゃんと会話してくれるんだ



◀コンストラクション・エディタ。製品のマップもこれで作られただけあって，操作性は抜群だ

■風雅システム：〒939 富山県富山市悪王寺67　☎0764-29-6791

NEW PASOCOM SOFT

父さんだって楽しめる!!アメリカン・ジョーク満載のAVGだ

SPACE QUEST IV
(スペース クエスト)



■ 発売元：シエラオンラインジャパン
■ 対応機種：PC-9801シリーズ
■ 価格：11,000円　■ 発売日：2月21日

Written by 猪野清秀

光栄ならSLG（シミュレーション・ゲーム）というように，メーカーによって得意なジャンルのゲームというものがある。アメリカでも同じような傾向は見られる。今回紹介する「シエラオンライン」という会社，実はAVG（アドベンチャー・ゲーム）でたいへん有名なメーカーなのだ。

その日本支社であるシエラオンラインジャパンが，AVGの最新作『スペースクエストIV』を国内機種用に移植したぞ。さっそく見てみようじゃないか。

『クエスト』シリーズがいっぱい

シエラがAVGで有名だとは冒頭で述べたとおりだが，それは数多くのAVGのシリーズをこの世に生みだしているからこそなのである。

ファンタジー世界を舞台とした『キングスクエスト』シリーズ，そしてそれと似たような世界でヒーローが活躍する『ヒーローズクエスト』（現在のシリーズ名は『クエストフォーグローリィ』），そして今回紹介する，SFの設定の『スペースクエスト』。この3シリーズがシエラを「AVGの総本山」にしているといっても過言ではない。

シナリオの良さやグラフィックの素晴らしさもあるだろうが，これらのAVGが，コンスタントにウケている最大の理由は，やはりそのゲームのシステムにある。

日本のAVGというと，今ではコマンド選択式が主流になっている。だが『スペースクエストIV』をはじめとするシエラのゲームのほとんどが，主人公自らがいろいろしなければならないというシステムを用いている。

つまり，画面に登場する対象物にカーソルを合わせ，マウスでクリックしてどうするかをきめると，実際に主人公がそこまで動き，臨場感を盛り上げるのである。

「主人公から見た視界」ではなくて「主人公以外の第三者の目からみた視界」でゲーム画面を表示させているのだ。

たとえば机の上においてあるビンを取りたいのなら，そこまで歩いていって，「取る」のアイコンをビンに重ねてクリックする。すると画面上の主人公は，そそくさとビンを手にする。プレイヤーには，「ビンを取った」という実感がわきあがってくる。

『スペースクエストIV』では，動作を示すアイコンがマウスの右ボタンのクリックごとに変化する。つまりはマウスだけで気軽にプレイできるのである。この点も見逃せない。

ちょっと「ヌケてる」主人公

主人公は『スペースクエスト』シリーズ共通の"ROGER"。『I』では単なる研究所の所員だったのが，偶然にも悪王"VOHAUL"から宇宙を救うことになる。『II』ではVOHAULの復讐を避け，『III』ではなんと誘拐された『スペースクエスト』のゲーム・デザイナーまでも救いだしてしまうのだ。

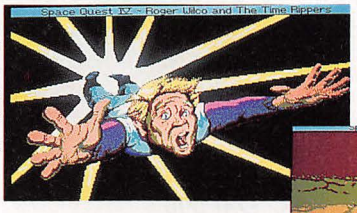
『IV』では再びROGERは，VOHAULと対決する羽目になる。追っ手から何とか逃れたROGERは，なんと未来の故郷，しかも『スペースクエストXII』（!）の世界にタイムワープしてしまう。さらにその故郷は荒れ果てた廃虚になっている。

なぜこんな姿になってしまったのか？　ひょっとしたらVOHAULの仕業なのか？　次々とわき起こる謎を解決するため，主人公ROGERはタイムワープを繰り返すのである。

一見した感じではシリアスなSF・AVGのようだが，ゲームのいたるところにアメリカン・ジョークがちりばめられている。元ネタがわからないと，何がなんだかよくわからないジョークもあるだろうが，それらも含めて『スペースクエスト』の世界を楽しんでほしい。



◀オープニング・デモより。前作などでの活躍を（大げさに）自慢する主人公

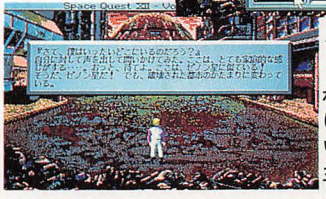


▶いきなりタイム・トンネルに投げ込まれてしまう主人公。ここからゲームの本編がはじまるのだ

◀謎の人物に遭遇。話をしようとしたら……彼は大声でプレイヤーを指さした。それと同時に攻撃ロボットがやってきて，プレイヤーに怪光線を発射!



▶スピードなどの調整もできる。やりやすい設定で遊ぼう



◀廃虚に現れた主人公。しかもゲームのタイトルが『スペースクエストXII』に変わっている。調べていくうちに，この廃虚が主人公の生まれ故郷であることがわかるのだ



▲周囲に人はおらず，あるのは，ぼろぼろになったサイボーグだけ。何が起きたんだろうか？　核戦争でも勃発したのだろうか



▲あわれプレイヤーは死んでしまったのだ。とにかく話の展開は笑える。ぜひプレイしてお腹を抱えてほしい

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

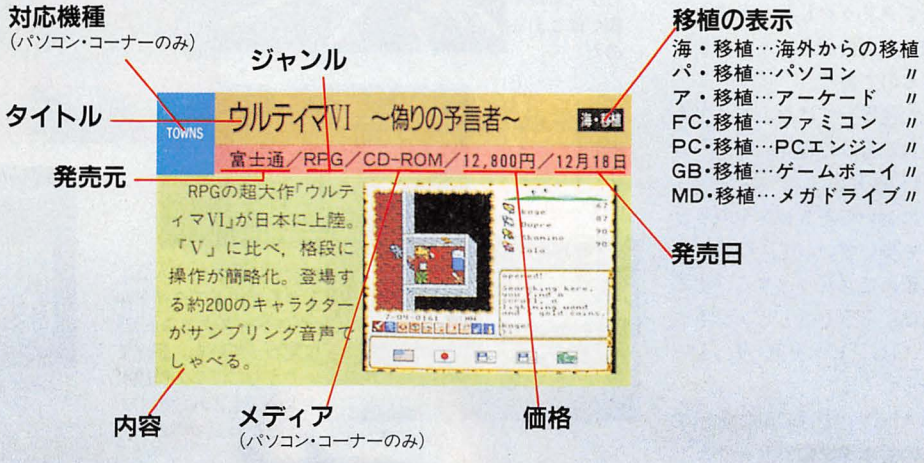
②全国多数のショップのご協力による，91年12月から92年1月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は92年2月8日から92年3月7日までに発売されるソフト））の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



Family Computer ファミコン

監修：手塚一郎

アメリカではスーパーNESよりもNESに人気が集中

日本ではメーカーのファミコン離れが少しずつであるが確実にはじまっている。それは，新作ソフトのスケジュールを見ても明らかだ。

人気のあったRPGはそろってスーパーファミコンへと移行し，どちらかというと実験的なソフトの発表の場と化しているのが現状である。

ところが，アメリカではどうもそうではないようだから興味深い。たとえば，去年のクリスマスをとってみても，NESは今ひとつ不振のスーパーNESを尻目に売れつづけたのである。アメリカ人は値段に敏感だ——それが原因となっての現象といえる。そのため，スーパーNESは値下げという手段に踏み切ったのだが，ジェネシス（メガドライブ）の追い上げもあり，実状はかなり厳しいとか。——と，そういったことから，アメリカではまだまだNESが主流なのだ。

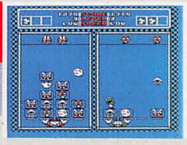
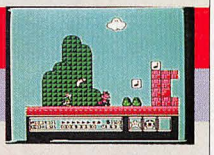
これまではゲーム大国としてゲームを輸出するばかりの日本であったが，日米両国のファミコンおよびNESを取りまく環境から，その立場が逆転することも考えられるようになった。すなわち，NESからファミコンへ——である。

これまでにもNESのソフトをファミコンへと移植してきたメーカーはあった。が，それがもっと本格的になるのでは，と思われるのだ。

アメリカにも，おもしろいゲームは，それこそ山のようにある。つい先日，NCSがファミコン用ソフトとしてリリースした『バトルトード』もその中のひとつ。アメリカ産のゲームというと大味な印象を持ってしまいがちだが，中にはこのような傑作もある。FCの時代は終わらない！

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

任天堂『ヨッシーのたまご』が予想どおり1位に。落ちものパズルだが，下のトレイを入れかえるという斬新さが売り。しばらくはトップにとどまりそうである。

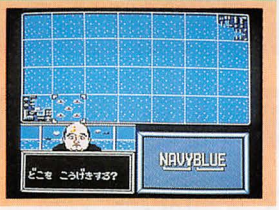
1	★	ヨッシーのたまご 任天堂 4,900円	
2	★	ロックマン4 新たなる野望 カプコン 7,800円	
3	★	ファミスタ'92 ナムコ 5,000円	
4	再登場	スーパーマリオブラザーズ3 任天堂 6,500円	
5	★	爆笑／人生劇場3 タイトー 6,400円	
6	★	テトリス2+ボンブリス BPS／6,800円	
7	前7位	ドクターマリオ 任天堂／4,900円	
8	前2位	ドラゴンボールZII バンダイ／8,200円	
9	★	SDガンダム・ガチャポン戦士4ニュータイプストーリー ユタカバンダイ／8,500円	
10	★	ファミコンジャンプII 最強の7人 バンダイ／8,500円	

新作ソフトData Base

ネイビーブルー　GB移植

アイマックス／テーブル／5,900円／2月14日

同名のゲームボーイ用ソフトの移植。昔なつかしい『レーダー作戦ゲーム』と同じシステムを採用している。1人プレイだけではなく，対戦も可能だ。



AD&Dドラゴン・オブ・フレイム　海・移植

ポニーキャニオン／RPG／6,800円／2月21日

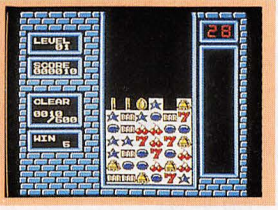
パソコン版AD&Dの最新作。第1弾『ヒーロー・オブ・ランス』の続編だが，RPGらしくなっている。2Dフィールドで移動，戦闘はサイドビュー。



パズロット

サミー／パズル／5,600円／3月6日

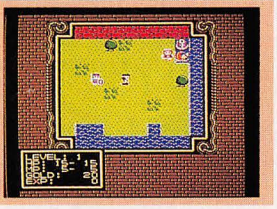
落ちものパズルだが，落ちてくるブロックがパチスロのスロットになっている点が目新しい。ブロックの組み合わせで役を作り，規定点数を稼ぐとクリア。



マジックキャンドル　ハ・移植

サミー／RPG／6,900円／3月6日

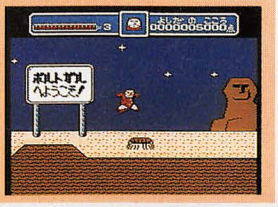
同名のパソコン・ゲームの移植。グラフィックもかなりアレンジされており，親しみやすくなっている。魔法やアイテムに関しても目新しい部分が多い。



伝染るんです かわうそくんハワイへ行く

タカラ／アクション／6,800円／3月6日

大人気コミックのゲーム化作品。コミックと同じように妙な味を前面に押し出している点が売り。「つねる」とか「踊る」などを使って謎を解いていく。



アフケアー いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘

テクノスジャパン／アクション／6,200円／2月7日

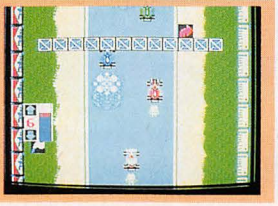
人気シリーズの最新作。ホッケー部を廃部から救うためにくにおくんたちが活躍する。倒したチームのユニフォームを着られる。4人対戦プレイも可能。



アフケアー F1サーカス　PC移植

日本物産／レース／6,600円／2月7日

PCエンジンで人気を博したゲームのファミコン版。トップビューの視点で，セッティングが細かくできる点が売り。チームの監督になれるモードあり。





■発売日変更情報……●太陽の勇者ファイバード（アイレム）1月上旬→1月11日●ソロモンの鍵2 クールミン島救出作戦（テクモ）1月下旬→1月24日●ギミック（サン電子）1月下旬→1月31日

PERSONAL パソコン COMPUTER

監修：山下　章&煌竜

1991年末商戦の結果を検討してみると……。

今月のランキングは，去年の12月中旬から今年の1月上旬にかけての，いわゆる年末商戦の結果を表すものだ。92年度の傾向を占う意味でも，この順位を今一度，確認してみよう。

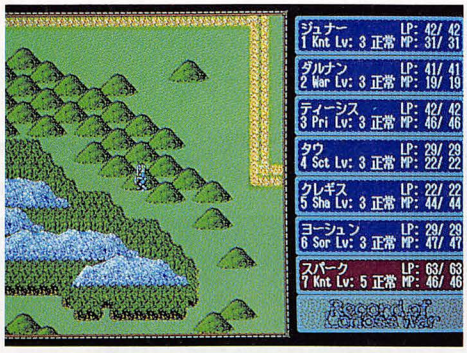
初登場1位の栄冠に輝いたのは，『ロードス島戦記II～五色の魔竜』。前作を楽しんだ人に加え，小説，ビデオ，テーブル・トーク版等で，大勢のファンを持っていることが，この作品の強みだ。今年もRPGが市場を賑わせそうなムード。

2位の『天下統一II』はシステムソフトのSLG。独特のリアルさを追求したシステムが，広くファンの支持を得ている。去年につづいて，SLGがヒット・チャートの天下を統一するのか？

『ウィザードリィ～ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』が3位にランクインしたところを見ると，一新されたゲーム・システムが，まずは受け入れられたもよう。海外生まれのソフトが，今年もヒットを飛ばすにちがいない。

そして，4～6位のX68Kアクション・ゲーム3連発は，X68Kユーザーの意地を感じさせる結果。

今年もバラエティに富んだパソコン・ソフト群が，ボクらの前に登場しそうだ。



◀ロードス島戦記II



▶天下統一II

今月の人気ソフトランキング HOT・20

年末・年始発売の他のソフトを引き離し，断トツでトップに立ったのは『ロードス島戦記II』。前作からの長いインターバルの間に，完成度を高めたのが勝因だろうか。X68K版『スターウォーズ』は，完全な在庫切れ状態で，この順位でストップ。販売店のみなさんも「もっと数多く作っていれば上位入りしただろうに」と語っている。なんとも惜しい。

★ 1 ロードス島戦記II 五色の魔竜
ハミングバードソフト
9,800円
PC-98

前／2 2位回 2 天下統一II
システムソフト
9,800円
PC-98

★ 3 ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ
アスキー
12,800円
PC-98, FM TOWNS

前／1 3位回 4 ブランディッシュ
日本ファルコム
9,800円
PC-98, FM TOWNS

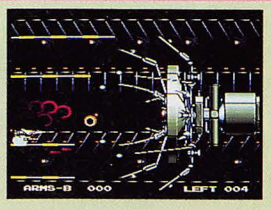
★ 5 出たな!!ツインビー
コナミ
9,800円
X68K

新作ソフト Data Base

スタートレーダー　ハ・移植

X68K
ブラザー工業/シューティング/5'2HD/4,800円/2月20日

日本ファルコムから発売されたシューティング・ゲーム『スタートレーダー』のX68K版。仕事を請け負った金で装備を買うなど，RPG的な要素が強い。



ヴェルスナーグ戦乱

X68K
ファミリーソフト/SLG/5'2HD/9,800円/2月20日

魔法世界崩壊後を舞台にしたキャンペーンを，全20のシナリオで構成したRPG。移動しているパーティの隊列そのままで戦闘に突入するシステムを採用。



三國志III

PC98
光栄/SLG/5,3,'2HD/14,800円,(CD付き)17,200円/2月20日

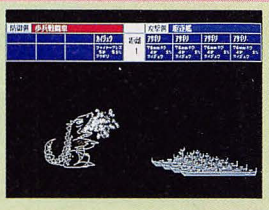
I，IIともにロングランとなった『三國志』の最新版。後漢末期から三国時代の中国を，配下の武将たちを活用して統一するのが目標。領土の区分けが国単位から街単位となり，それぞれに新パラメータが加わって，よりリアルになった。戦術シーンにも，通常の野戦の他に攻城戦や海戦が可能となっている。文官・武官の区別や各種の計略など，武将をこれまで以上に活用できるようになった。



大戦略III'90 最新データ集

PC98
システムソフト/SLG/5,3.5'2HD/5,000円,(初回ロットのみ)3,800円/2月21日

大好評の本格的SLG『大戦略III'90』用のシナリオ集。一昨年から昨年にかけての「湾岸戦争」をもとにしたシナリオが収録されている。要基本ソフト。



ディスクステーション98 第10号

PC98
コンパイル/ディスクマガジン/5,3.5'2HD/2,980円/2月21日

吉田學園戦記#2／ケロ助(仮称)／笑うせぇるすまん#3／新感覚ブロック崩し「ぶろぼん」／98ゲーム情報／ミュージックシナプス，等の記事を収録。

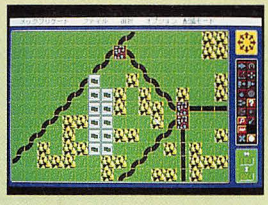


■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）1月下旬→3月●幻影都市（PC98／マイクロキャビン）12月14日→1月18日●レジオナルパワー2（PC98／コスモスコンピュータ）12月21日→2月中旬●天下統一88(PC88／システムソフト)未定●大戦略III'90(X68K／システムソフト)12月下旬→12月20日●天舞～三国志正史～(PC98／ウルフチーム)12月中旬→12月25日●ウルフパック(PC98／ブローダーバンドジャパン)12月下旬→未定●ウェルトリス（PC98／BPS）2月以降→3月19日●バランス・オブ・プラネット（PC98／アクレイムジャパン）2月中→2月下旬●沈黙の艦隊（PC98／ジーエーエム）12月中旬→12月28日●ブラックレインボウII（PC98／ホビージャパン）1月20日→2月中●エリートプラス（PC98／マイクロプローズジャパン）1月25日→3月7日●シュヴァルツシルトIII（PC98／工画堂スタジオ）

メック・ブリゲード
PC98 ／ 海・移植

ビクター音産／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／2月21日

1993年，ヨーロッパにおけるNATO軍対ソ連軍団の小隊単位の戦術戦闘をシミュレートした，仮想SLG。実際に配備されている最新兵器を完全に網羅している。



スペースクエストIV
PC98 ／ 海・移植

シエラオンライン・ジャパン／AVG／5',3.5'2HD／11,000円／2月21日

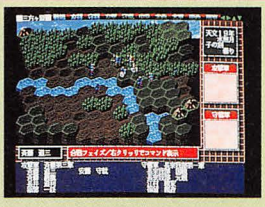
海外で大ヒットしている「～クエスト」シリーズが，またまた登場。宇宙を舞台に，エスプリのきいたユーモア交えた，独特の世界が展開する。



斬II タウンズスペシャル
TOWNS ／ 八・移植

ウルフチーム／SLG／CD-ROM／12,800円／2月28日

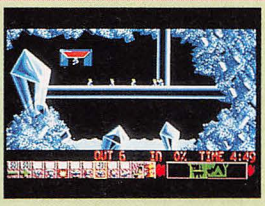
PC98で人気の『斬II』がTOWNSに移植される。独特の武将・身分システムや立体戦闘などが特徴的。PC98版の本体とシナリオ集を合わせた内容になっている。



レミングス
X68K ／ 海・移植

イマジニア／アクション，パズル／5'2HD／7,800円／2月28日

画面の上から落ちてくるレミングスに命令を与え，出口まで誘導するアクション・パズルゲーム。キャラクターの可愛さが魅力。対戦機能が加わった。



TAKERUディスクわあるど Vol.02
PC98

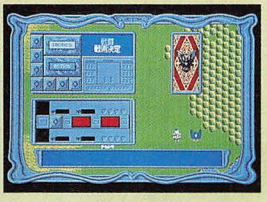
ブラザー工業／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／2月29日

ソフトベンダーTAKERUが発売するディスクマガジン第2弾。月刊化を目指して，このシリーズを継続していく。

ブルー
アフターケア ／ PC98

ソフコム／RPG／5,3.5'2HD／9,700円／1月17日

シナリオの達成の手順・手段をプレイヤーにまかせた，きわめて自由度の高いRPG。戦闘のAI処理にORVを導入し，敵の戦略にも変化がつくようになっている。



マスター オブ モンスターズII
X68K ／ 八・移植

システムソフト／SLG／5'2HD／8,800円／2月21日

人気の高いファンタジーSLG『マスターオブモンスターズII』がX68Kに。画面がワイドになり，サウンド面もPC98版よりさらにパワーアップしている。



斬II シナリオコレクション
PC98

ウルフチーム／SLG／5,3.5'2HD／4,200円／2月24日

立体戦闘システムなど，数々の斬新なシステムを採用した戦国SLG『斬II』のシナリオ集。『信長包囲網』など，2本のシナリオを収録。要本体ソフト。

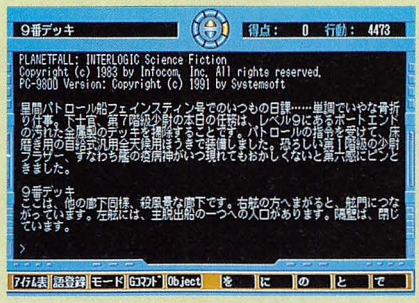


プラネットフォール
PC98 ／ 海・移植

システムソフト／AVG／5,3.5'2HD／8,800円／2月28日

『ゾークI』に続く，同社のテキストAVGシリーズの2本目。見知らぬ惑星をロボットと共に冒険するSF・AVG。プレイアビリティを高めるよう改善されている。





大戦略III'90
アフターケア ／ TOWNS ／ 八・移植

ペガサスジャパン／SLG／CD-ROM／9,800円／12月13日

ご存知『大戦略III'90』が，ペガサスジャパンより発売される。最新鋭の兵器を駆り，都市などの施設を占領していくSLG。独特のステップ制が特徴的。



TAKERUディスクわあるど Vol.01
アフターケア ／ PC98

ブラザー工業／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／1月30日

「TAKERU CLUB」の世界を広げるべく創刊されたディスク・マガジン。アートリバース／クックで喰う／街へ繰り出そう／真夜中の足音，他の記事を収録。



★6 ジェノサイドII

ズーム
8,800円


X68K

★7 スターウォーズ Attack on the DEATH STAR

ビクター音産
7,200円


X68K

★8 レミングス

イマジニア
7,800円


PC-98, J3100

★9 KIGEN

リバーヒルソフト
9,800円


PC-98

前／7 6位回 10 シムアース

イマジニア
12,800円


PC-98, FM TOWNS, J3100, Mac

11	★	関ヶ原 アートディング／12,800円 PC-98
12	前／8 2位回	アドバンスド ロードモナーク 日本ファルコム／9,800円 PC-98
13	再／3場回	魔導物語1-2-3 コンパイル／8,800円 PC-98, MSX2
14	前／3 3位回	パワーモンガー イマジニア／12,800円 PC-98, X68K
15	前／4 4位回	斬II ウルフチーム／9,800円 PC-98
16	前／5 5位回	アトラス アートディング／10,800円 PC-98, FM TOWNS
17	前／12 13位回	信長の野望・武将風雲録 光栄／9,800円／12,200円 PC-98, PC-88SR, X68K, FM TOWNS, MSX2
18	★	ナイトメア データウエスト／12,800円 FM TOWNS
19	再／13場回	大戦略III'90 システムソフト／9,800円 PC-98, X68K
20	再／7場回	アルシャーク ライトスタッフ／9,800円 PC-98, X68K

先月に引続き，今月も発売されるソフトの本数が非常に少ない。その中で目玉といえるのが『三國志III』。システムも大幅に改良されているので，ファンの人は要チェックだ。また，ブラザー工業からディスクマガジン「TAKERUディスクわあるど」が創刊された。ユーザーの声や意見をどんどん反映させていくらしいが，今後どうなるか楽しみである。

1月中→1月31日●伊忍道・打倒信長（TOWNS／光栄） 1月下旬→2月下旬●魔彩子雀（PC98／コスモスコンピュータ） 12月中→12月24日●スーパー上海・ドラゴンズアイ（X68K，MSX2，J3100／ホット・ビィ）（MSX2，J3100） 12月中→12月17日，（X68K） 1月中→2月下旬●ヘビーノバ（X68K／ブラザー工業） 12月20日→2月10日●コラムス（PC88／システムソフト） 12月下旬→1月21日●ファーストクイーンII（X68K／呉ソフトウェア工房） 12月14日→2月1日●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン） 11月末→2月以降●ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ（TOWNS／アスキー） 12月13日→12月21日●バトルガール（TOWNS／テクノグラード） 未定→今春

もうすぐBirthday

X68K用『苦胃頭捕物長』（電波新聞社）



電波新聞社の新作がついにベールをぬぐ！その名も，タイトーのアーケード・ゲーム『苦胃頭捕物帳』だ！連れ去られた旅人を助けだしにいくために，黄金の都を目指して日本全国を旅する，時代劇風のクイズゲームだ。

クイズ問題もアーケード版そのままに，クオリティはばっちり。売りの一つである，現在いるステージの地方に関する問題の出題など，多人数で楽しめることうけあい。また，新たにゲームのジャンルが追加されている。

PC-98用『ふしぎの海のナディア』（ガイナックス）



ガイナックスの新作『ふしぎの海のナディア』の画面写真が届いたので，さっそく紹介しよう。

もともとはNHKで放映されていたアニメで，個性的なキャラ，奥の深いストーリー，パロディ的な設定・ギャグなどで人気だった『ナディア』。今回のゲームは，アニメの設定そのままに，オリジナル・エピソードが展開する。基本的には『サイレントメビウス』タイプのAVGで，シミュレーション的な部分もあるらしいぞ。

(C)1989 NHK・SOGO VISION・TOHO (C)1992 GAINAX

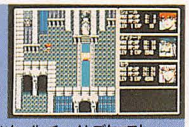
最新版パソコンソフト発売予定日Data Base（1月17日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
2月予定	ウォーサム	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたシューティング・ゲームの移植
3月10日	笑ゥせぇるすまん第3巻	PC98	コンパイル	アニメが原作のAVGシリーズの第3弾
	満開電飾・女の子データ集	PC98	ブラザー工業	『満開電飾』用の新女の子データ集
3月17日	ディスクステーション98第11号	PC98	コンパイル	定番のディスクマガジン第11号
3月19日	雀豪3（仮）	PC98	ピクター音産	雀豪シリーズの最新作
	ストラテゴ	PC98	ピクター音産	軍人将棋のようなボードゲーム
	インフェステイション	TOWNS	ピクター音産	宇宙空間での3Dフライトシミュレーター
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88	日本ファルコム	人気の純正RPGの続編が登場
3月21日	AD&Dドラゴンストライク	PC98,X68K	ポニーキャニオン	ドラゴンによるフライトシミュレータ
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	F1コンストラクターズグランプリ	PC98,TOWNS	SOFBOX	固定画面でのレーシングSLG
3月27日	SUZAKU	PC98	ウルフチーム	邪馬台国が舞台の3D・RPG
	マイト&マジック3	PC98	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	F-15ストライクイーグルIIシナリオディスク	PC98,X68K	マイクロプローズジャパン	新たなシナリオを収録
	指輪物語第1巻	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
3月予定	太閤立志伝	PC98	光栄	豊臣秀吉の生涯を描くリコエーションゲーム
	ソードダンサー	PC98	TGL販売	新MIDI音源SC-55対応のARPG
	ライフ・イズ・ミュージック	PC98	光栄	マウスで音楽を演奏する『バンドくん』の続編的ゲーム
	ヨーロッパ戦線	PC98,MSX2	光栄	PC88からの移植版
	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	スペシャルステージ	PC98	ブラザー工業	パリ・ダカールラリーが舞台のラリーSLG
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	極（きわめ）	PC98	ログ	その強さを誇る将棋ソフト
	ふしぎの海のナディア	PC98	ガイナックス	人気アニメのオリジナルシナリオ版AVG
	天舞シナリオコレクション	PC98	ウルフチーム	『天舞』用の新シナリオ集
	天舞～三國志正史～リミテッド（仮）	PC98	ウルフチーム	『天舞』の体験版。低価格でシナリオを1本のみ収録
	ジャパンパッシング	PC98	システムソフト	アメリカに成り代わって日本を叩く貿易摩擦SLG（？）
	エアーコンバットIIシナリオ集II	PC98	システムソフト	新たなマップを収録
	ジグソーパズルI／II／III	PC98	システムソフト	いわゆるあのジグソーパズル
	保存版ロードランナー	X68K	システムソフト	古典的パズルゲームの究極版
	パワーモンガー	TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	レミングス	TOWNS	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	ブルー	TOWNS	ソフコム	PC98からの移植AVG
	ノスタルジア	TOWNS	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植
	フラクタルエンジン	TOWNS	富士通	フライトシミュレータのデモを収録

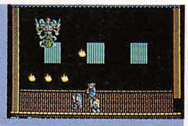
発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
3月予定	ピラミッド・ソーサリアン	MSX2	ブラザー工業	MSX2版『ソーサリアン』追加シナリオ第2弾
4月20日	リュース伝説	PC98	ブラザー工業	ポプコム連載の人気コーナーをゲーム化
4月23日	Traffic Confusion	PC98	マスターピース	車社会をテーマにしたシミュレーション・パズル
4月24日	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
4月予定	機動戦士ガンダムアドバンストオペレーション	PC98	ファミリーソフト	オペレーションシリーズの最新作
	グロス・ドイチュランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	リーディングカンパニー	PC98	光栄	コンピュータ会社の社長となって会社経営を行うSLG
	神話の島	PC98	日本ソフテック	ギリシャ神話をモチーフにした陣取りSLG
	信玄2（仮）	PC98	ソフトプラン	PRGの要素を含んだ戦国SLGの続編
	マーブルマジック	PC98	風雅システム	同じブロックではさんで消していくパズルゲーム
	ワイアット	TOWNS	データウエスト	第4のユニットシリーズ第7弾
	関ヶ原	TOWNS	アートディング	PC98からの移植版
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。TAKERUにて販売
5月1日	棋太平68K	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
5月予定	デストラクション	PC98	SOFBOX	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	天下大乱	PC98	日本ソフテック	日本の歴史的有名人を集めて日本統一を目指すSLG
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
	沈黙の艦隊	TOWNS	ジーエーエム	PC98からの移植
	プリンセスメーカー	MSX2	マイクロキャビン	ガイナックスから発売されている子育てシミュレーションの移植
	キャンペーン版大戦略2	MSX2	マイクロキャビン	PC98などからの移植
7月予定	アーリーキングダム	PC98	シーツウワールド	シーツウネットを利用した通信プレイが可能なRPG
	沈黙の艦隊	X68K	ジーエーエム	PC98からの移植
	マイト&マジック3	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
8月予定	ピーストロード2	PC98	ホビージャパン	ファンタジーSLGの第2弾
9月予定	指輪物語第2巻	PC98,TOWNS	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&ESOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ミスタープロ野球'92	PC98	T&ESOFT	1/fゆらぎなどを取り入れた本格的野球シミュレーション
	ペブルビーチの波涛	PC98	T&ESOFT	『遙かなるオーガスタ』の拡張コース
	銀河英雄伝説III	PC98	ボーステック	人気SLGシリーズ『銀英伝』の最新作
	オメガ	PC98	トンキンハウス	設計した戦車を戦わせるSLG
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年末になりそう
	GE・TENII～信長・東方覇業伝～	PC98	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

（調査期間：91年12月9日～92年1月6日）



1 RPGツクール チャイムズクエスト
ロクインソフト/4,800円/PC-98/前1位



2 戦国ソーサリアン
TAKERUソフト/4,800円/PC-98/★



3 ロードス島戦記 福神漬
ハミングバード/3,500円/X68K/★



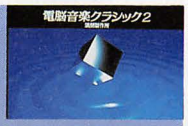
4 電脳倶楽部44号
満開製作所/1,200円/X68K/★



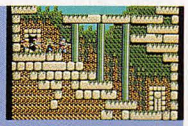
5 形状データ・モーションデータ集
プロジェクトチームDoGA/1,000円/X68K/★



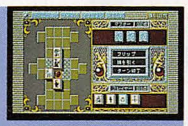
6 天舞ー三國志正史ー
ウルフチーム/8,900円/PC-98/★



7 電脳音楽クラシック2
満開制作所/2,000円/X68K/★



8 ソーサリアン
TAKERUソフト/6,800円/MSX2/前6位



9 スーパー上海ドラゴンズアイ
ホットビィ/6,200円/MSX2,J-3100/★



10 KIGEN～輝きの覇者
リバーヒルソフト/6,800円/PC-98/★

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先

〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	ファイナルクライシス	PC98	テクノグラード	PC88からの移植STG
	スタークルザーII（仮）	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG＋STGの続編
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	JOSHUA追加シナリオ（仮）	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	ティラム・パラム	PC98	ライトスタッフ	クトゥルフ神話をもとにしたRPG
	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	スーパー野球道	PC98	日本クリエイト	『野球道』シリーズの最新作
	魔京伝	PC98	日本クリエイト	近未来の京都が舞台のアクションAVG
	ドラゴン創世紀	PC98	パショウハウス	ドラゴン族の戦いを描くファンタジーRPG
	AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC98	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズのリアルタイム3DRPG
	パーズテイルIII	PC98	ポニーキャニオン	海外移植のRPG第3弾
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	スターファイター（仮題）	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は年末予定
	アマランス2	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	スペースインベーダ	PC98	ウイズ	なつかしのタイトーのアーケードゲームを移植
	ムーンベース	PC98	ウイズ	月面に都市を建設していくSLG。IBM-PCからの移植
	シビリゼーション	PC98	マイクロプローズジャパン	民族の支配者となり文明創造を目指す
	M1タンクプラトーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車"M1A1"の地上戦シミュレーション
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータの第2弾
	シュートレンジ	PC98,X68K	ビッツー	対ロボット戦のSLG。PC98版と同時発売になった
	サバッシュII	PC98,PC88,X68K	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
	レミングスシナリオ集（仮）	PC98,X68K,TOWNS	イマジニア	『レミングス』の新しい面に挑戦！
	シムアント	PC98,X68K,TOWNS,J3100	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第3弾
	ダブルイーグル2（仮）	PC98,TOWNS	アートディング	プロゴルフャーの人生をシミュレート
	ノスタルジア2	PC98,TOWNS	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
	ヴェインドリーム	X68K,TOWNS,MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	F29RETALIATOR（仮）	PC98,X68K,TOWNS,J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS,J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	人気のRPGをPC88から移植
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	苦胃頭捕物帳	X68K	電波新聞社	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	PC98からの移植
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	ウルティマVI	X68K	ポニーキャニオン	PC98からの移植
	エトワールプリンセス	X68K	エグゼクト	ファンタジーを舞台にしたACG＋RPG
	達人	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	究極タイガー	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステート	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	スピンディジーII	X68K	アルシスソフト	PC98からの移植版
	レッサーメルン	PC98,TOWNS	パンサーソフトウェア	人と神との戦いを描いたRPG
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	ファルディア	X68K	M.N.M.software	アクションRPG
	シムアース	X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	幻影都市	X68K,TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSXturboRからの移植
	JOSHUA	X68K,TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植
	バトル	X68K,TOWNS	ジーエーエム	PC98,88からの移植
	倉庫番リベンジ	X68K,TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	スーパーリアル麻雀PII&III	TOWNS	ビング	セタの根強い人気のアーケード・ゲームを1本にして移植
	レインボーアイランドEX	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームを移植
	ベストプレーベースボール	TOWNS	アスキー	PC98からの移植。データは最新のものに変更
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが一枚のCD-ROMに収録されている
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版。もうすぐ発売予定
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	CGシンジケートVol.2	TOWNS	R-KEY	インタラクティブ・エンタテイメントシリーズ第2弾
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	レジオナルパワーII	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
	麻彩子雀	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
	ABEL	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
	シムシティ	MSX2	イマジニア	あまりにも有名なSLGの移植
	ストラテゴ	J3100	ビクター音産	PC98からの移植
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……笑ゥせぇるすまん第2巻（MSX2／コンパイル），マイト&マジック3（X68K／スタークラフト），指輪物語第1巻（X68K／スタークラフト），FIFTY TEMPEST（X68K／ファミリーソフト），サークII（X68K／マイクロキャビン）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア）

海外 OVERSEAS パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

いきなり『シムアント』がベストテンから姿を消してしまった。ゲーム性はかなり高いはずなのだが……ゲームの難易度も高かったからだろうか。他機種へ移植されれば復活するかもしれない。8位の『チームスズキ』は，オートバイのアクション・ゲーム。現地では大好評との噂が高い。4位に位置するのは『レミングス』のデータ集。機会があれば紹介しよう。

1	ウィングコマンダーII Wing Commander II (ORIGIN)	SLG/IBM-PC/12,000円
2	ファルコン3.0 Falcon 3.0(SPECTRA HOLOBYTE)	ACT+SLG/IBM-PC/12,000円
3	フライトシミュレータ V.4 Flight Simulator V.4(MicroSoft)	SLG/IBM-PC, Mac/12,000円
4	レミングスデータ Lemmings Data(Psygnosis)	PZL/IBM-PC, Amiga/5,500円
5	パットン ストライクス バック Patton Strikes Back(Broderbund)	SLG/IBM-PC, Mac/9,000円
6	トリスタン Tristan(Amtex)	SLG/Mac/10,000円
7	スペクトラ Spectre(Velocity)	ACT/Mac/8,000円
8	チーム スズキ Team Suzuki(Konamic)	ACT/Amiga/6,000円
9	スピードボールII Speed Ball II(Konamic)	ACT/Amiga/6,000円
10	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ Bane of the Cosmic Forge(Sir-Tech)	RPG/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円

マック・ユーザーに強力なアイテム登場！

マッキントッシュ・ユーザーやこれからマッキントッシュを購入しようと考えている人にうれしいお知らせがある。マッキントッシュ（以後「マック」）の画像を通常のパソコン用ディスプレイや家庭用大型TVで見ることができるという「XMAC-1」の発売である。今回はその，話題の新製品を紹介してみよう。

マック・ユーザーはすでにご存知のことだろうが，マックのモニタ出力は，通常の400ラインモニタよりも解像度が高いため，専用のモニタテレビが必要である。ところがこの「XMAC-1」を使えば，200ラインのモニタテレビでマックの画像を楽しむことができるのだ。

それだけではない。なんと，S−映像信号，ビデオ信号も同時に出力されている。つまり憧れのマックの画像を，家庭用テレビや100インチ液晶プロジェクターなどで見ることもできるようになったのである。当然，画像のVTR録画もできることはいうまでもない。

使用できるモデルは，SE/30, IIcx, IIci, Quqdraなど。さらにビデオカードを装着していることが前提条件だ。発売元は電波新聞社，価格は27,800円（税別）。2月25日に発売の予定だ。



▲マックのこんな画面が，普段使っているCRTで見られるのだ（画面はS−映像出力画面）

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

（シークレット・ウエポンズ・オブ・ザ・ルフトバッフェ）

SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE



LUCASFILM GAMES
IBM-PC
$69.95

ゲーム・タイトルを直訳すると「ドイツ空軍の秘密兵器」。第二次大戦のヨーロッパ方面での，大戦末期に活躍したドイツ空軍の超兵器を取り扱ったフライト・シミュレータだ。

LUCASFILMでは第二次大戦の航空戦を，ポリゴンを使わずに立体的に表現したシリーズをつくり，作品をつぎつぎに送りだしている。第1作が日米の航空戦をテーマとした『バトルホーク』，第2作目が以前に紹介した独英航空戦を再現した『ゼアファイネストアワーズ』だ。今回紹介した作品は，同シリーズの最新作ということになる。

プレイヤーはドイツ空軍かアメリカ空軍のパイロットとなり，数々のミッションをこなしていく。ミッションとはもちろん敵国戦闘機との空戦だ。アメリカ側を選んだ場合には，戦闘機の他に爆撃機も選べる。

さてお楽しみのドイツ空軍の秘密兵器だが，世界最初の実用ジェット戦闘機Me262はもちろんのこと，ロケット戦闘機Me163，そして試作戦闘爆撃機Go229まで登場する。これらの航空機はもちろんプレイヤーが自由自在に操縦することができる。プレイヤーは大空をかけめぐる大驚を再現できるのである。



◀ドイツ軍側でプレイしたときのメイン・メニュー。飛行学校で訓練を重ねてからキャンペーンに取り組もう



▲ドイツ空軍のジェット戦闘機Me262のコックピット。ジェット機だけに，扱いに注意しないとすぐ墜落しかねない



▶選べる機体はそれほど多くない。しかし追加ディスクがつぎつぎと発売される予定になっているので，一安心



▲アメリカ空軍でプレイすると，爆撃機B−17も選択できる。写真のような照準機での爆撃も可能なのだ

（スターコントロール）

STAR CONTROL



BALLSTIC
ACCOLADE
$49.95

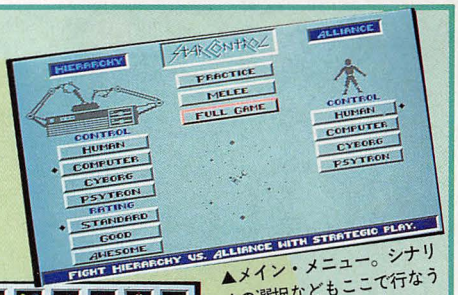
SFを題材としたゲームは，『トラベラー』シリーズや『スターフライト』シリーズをはじめとして，今まで数多くのメーカーが挑戦している。この『スターコントロール』も，遙かな未来の宇宙空間上に繰り広げられる壮大な宇宙戦争をテーマとしたゲームだ。

プレイヤーはArilou Skiff率いる連合軍（Alliance）かUr-quan率いる階層軍（Hierarchy）を担当する。連合軍の戦闘機はあまり性能に差がないが，階層軍は強弱の差が激しい。そして両軍あわせて14もの個性的な戦闘機が登場する。

ゲームは大きく「プラクティス」「ミール」「フルゲーム」にわけられる。「プラクティス」は戦闘機の操縦方法を学ぶためのモードで，ほぼシューティング・ゲームである。ここで各戦闘機の特徴をつかんだら，「ミール」で勝ち抜き戦をして腕を磨こう。

自分の腕に自信が持てるようになったら，いよいよ「フルゲーム」。用意されている15のシナリオから好きなものを選んでゲーム・スタート。戦闘機を動かして散らばった惑星を占領し，資源の開発や戦闘機の生産，惑星の防衛を行ないながら敵を倒していくのだ。

ルールは簡単だが，なかなか燃えるゲームである。



▲メイン・メニュー。シナリオの選択などもここで行なう



▼キャンペーン・ゲームでのプレイ。戦略的な思考も重要になってくるのだ

◀戦闘機のスペックを表示。こんなかっこいい戦闘機が14機も用意されているのだ





▶マッチプレイでの対戦模様。慣性が働くのでちょっと大変

（オーバー ザ ネット！）

OVER THE NET!



MERIT SOFTWARE
AMIGA
$39.95

普段何気なくプレイしているスポーツでも，場所をちょっと変えるだけで斬新なスポーツに早変わりする場合がある。プレイする場所を，コートから砂浜に変えたバレーボール，すなわち「ビーチバレー」が好例である。スライディングしても床ほど痛くはない反面，砂に足をとられやすい。しかも疲れかたは普通のバレーボール以上とさえ言われているのだ。

ここ2，3年の間に流行しだしたこの「ビーチバレー」を，パソコン上で再現したのが『オーバーザネット！』だ。コンピュータとプレイヤーとの対戦はもちろん，ジョイスティックが二つあれば，人間同士の対戦プレイも可能だ。さらに「シーカップ（SEA CUP）」を目指しての，トーナメント・プレイもできるようになっている。灼熱の太陽の元で，ボールにかけた青春を十分に謳歌（おうか）しようじゃないか。



◀コンピュータとの対戦はもちろん，人間同士対戦プレイもできるのだ



◀息をつかせぬほどのボールの速さにはびっくり。腕を痛くしない程度にジョイスティックを握ろう！



▲ジャンピング・レシーブ！　しかしボールはあらぬ方向に……

（バーバリアンII）

BARBARIAN II



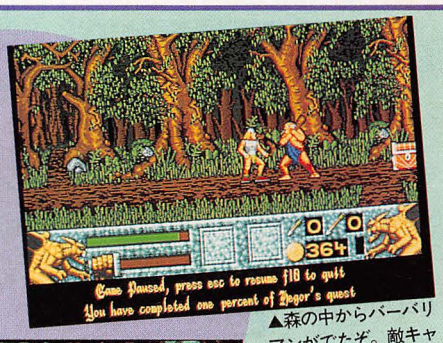
PSYGNOSIS
AMIGA
$49.99

毎月のように新作を発表するので，当海外コーナーの常連にすらなってしまったといえるシグノシス。今月の作品は，『バーバリアン』の続編だ。

誰もが知っているように，バーバリアンHegorは，竜剣士の中の竜剣士として有名だった。彼は（前作で）父のかたきをとり，そして彼の悪しき兄弟であるNecronの非逆な行ないを打ち砕くことに成功したのであった。

その後Hegorは国の王となり，平和と平静を保つのに苦心した。しかし，である。Necronは再びやってきた。Hegorに復讐をするために…。

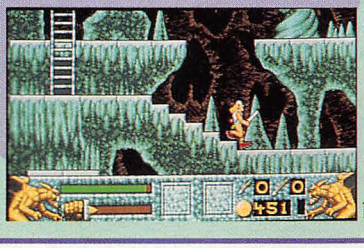
というわけで，プレイヤーはHegorとなり，Necronの悪逆を再び防がねばならない。森や街，ダンジョンや城など，さまざまなところに登場する敵をなぎ倒し，目的を果たすのだ。2000以上ものカットを使ったアニメーションと，50以上もの敵がプレイヤーを歓喜させるぞ。



▲森の中からバーバリアンがでたぞ。敵キャラもワイルドなものばかり



▲敵が落としていった剣を拾ってパワーアップ！



◀落とし穴から洞窟の中へ。同社の『シャドー オブ ザ ビースト』のような画面だ

※今回紹介したソフトのうち，SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFEとSTAR CONTROLについてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました。

Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

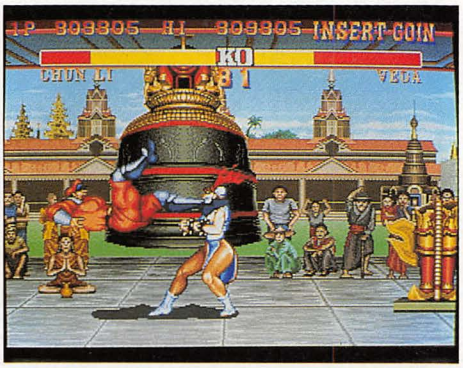
カプコンが『ストリートファイターII'』を開発中！

全国のゲーム・センターにストII旋風を巻き起こし，発売から1年たった今でもまだ人気の衰えを知らないカプコンの『ストリートファイターII』。その『ストリートファイターII』のニュー・バージョン『ストリートファイターII'（ダッシュ）』をカプコンが開発しているという情報が入ってきた。

いったい『ストリートファイターII'』とは，どういうゲームになっているのだろうか。1991年のビデオゲーム界をにぎわしたほどのビッグゲームなだけに，キャラが増えているのでは？　四天王が使えるのでは？新しい技が増えているのでは？など，飛び交う噂の数も半端なものではなくなっている。だが，そんな噂の数とは反比例して，実際伝わってきている確かな情報というのはほんのわずかなものなのだ。

こんな状況を打破しようと，ベーマガ編集部でもカプコンにストII'についてインタビューを試みてみた。すると，「ストII'は実際に開発中です。前作とちがうのは，ハメ技がなくなっているとか……あとはもうしばらく待ってくださいね」（カプコン広報）との答が返ってきた。

ただ一つ，語ってくれた「ハメ技がなくなっている」だけでも，かなり気になってしまうが，まあ落ち着くんだ，解せないクン。カプコンだってみんなの期待に答えようと必死でストII'を作っているはず。ここはグッとこらえて2月末のAOUショーを待とうではないか。



▲ストII'ではどんな変更がなされているのだろうか？四天王は？　同じキャラ同士の対戦は？

今月の人気ソフトランキング

HOT・20

2位を見てくれ！なんとNEO・GEOが2位にまで浮上してきているのだ。発売当初，NEO・GEOは「ハードの性能については申し分なく，その成功，不成功はソフトの質と量しだい」と言われていた。そして1年。ソフトは質，量，共に充実。この2位という順位も，1年間，定期的にソフトを出し続けてきたSNKの努力の成果ではないかと思う。そんなSNKに拍手を送りたい。

前1位 **1** ストリートファイターII



カプコン／格闘アクション

↑前7位 **2** NEO・GEO（MVS）



SNK

↑前4位 **3** ファイナルラップ2



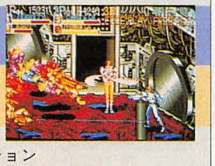
ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション

前2位 **4** WWF レッスルフェスト



テクモ，テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション

↑前19位 **5** キャプテンコマンドー



カプコン／格闘アクション

新作ソフト Data Base

ウルフファング

データイースト／横スクロール・アクション／価格未定／発売中

いろいろなパーツを組み合わせ，自分でオリジナルのロボットを作り，操作できるというアクション・ゲーム。90年に発売されたシューティング・ゲーム『空牙』の続編。ゲーム・スタート前に自分の操作するロボットの攻撃能力をきめるパーツ・セレクト画面があり，これによって自機のタイプを選ぶ。パーツ・セレクト画面は基本的な4機種を選ぶことのできるセレクト・モードと，胴体，接近戦用武器，脚部とそれぞれ自分の好きなパーツを選んでいくコンストラクト・モードがある。8方向レバー・3ボタンで自機を操作。進むステージなどによってエンディングも変わってくるようになっている。



ナイツ・オブ・ザ・ラウンド

カプコン／アクション／価格未定／1月中旬

美しく細かいグラフィックと，ゲームの完成度の高いことで定評のあるカプコンCPシステムの最新作。第18弾にあたる。

舞台は中世。剣の腕だけがたよりの世で，自分がアーサー直系の息子とはまったく知らない騎士の「アーサー」，そして，8才のときに家出して以来，10年間修行を続ける軽業士「ランスロット」，体が大きく筋肉の鎧をまとう「パーシバル」，この3人が繰り広げる伝説の物語。

各キャラには，それぞれ個性的な攻撃方法が用意されていて，レバーとボタンの組み合わせでそれを使うことができる。



グランプリスター

ジャレコ／F-1 ドライブ・シミュレーション／業者価格 56,000 円／2 月

『ファイナルラップ』型のF-1 ドライブ・ゲーム。通信機能搭載で最大 4 人までの対戦が可能。

ドイツ（ハイスピードコース・森），モナコ（テクニカルコース・市街地），ジャパン（オリジナル・コース）の 3 コースがあり，1 コース 4 周で他のマシンと順位を競う。

ハンドル・ショックやシートの振動でより実車に近い操縦感を演出。大きくリアルに描かれた自車，美しい画面が印象的なゲームだ。





ターミネーター2

タイトー，バリーミッドウェイ／ガン・シューティング／標準小売価格 1,120,000 円／発売中

大ヒット，ロングランを続ける映画『ターミネーター2』を題材にしたガン・シューティング・ゲーム。

ゲームは映画のストーリーに忠実に展開し，荒廃した未来での戦闘を再現したミッション 1，現代に送り込まれたT-1000 型ターミネーターから未来の指導者ジョン・コナーとその母親サラ・コナーを守るミッション 2 で構成されている。画像取り込みを使ったキャラクターや，面の間に入るデモがゲームを盛り上げる。

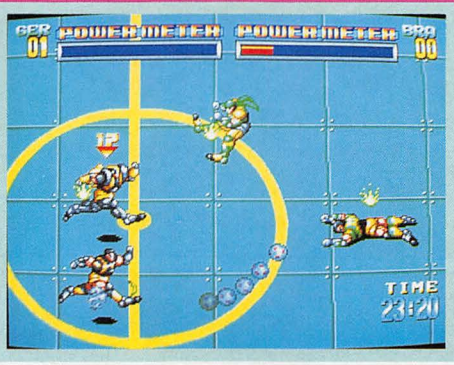
サッカーブロール

SNK／サッカー・シミュレーション／価格未定／1 月下旬

通常のサッカーをベースに，さまざまな変更を加え，エンターテイメント色を濃くしたサッカー・ゲーム。

8 方向レバー・2 ボタンで各選手を動かし，Aボタンでキック，スライディングカット，パワーシュート，アームパンチ。Bボタンでパス，ヘディングをする。

選手はすべてロボットで，1 チームはヘッドマスター，ゴールキーパーが各1人，ノーマル・プレイヤーが 5 人の計 7 人で構成されている。画面上部にはパワー・メーターがあり，Aボタンを押すとメーターがあがっていく。このメーターがMAXの時にAボタンを離せば，ウェーブシュート，ブーメランシュートなどのパワーシュートを打つことができる。NEO・GEO用ソフト。



フットボールフレンジ

SNK／フットボール・シミュレーション／価格未定／1 月下旬

NEO・GEO初のフットボール・ゲーム。実際のフットボールのルールやアクションを忠実に再現。8 方向レバー・4 ボタンを使用。

プレイ中，状況によってキャラクターの大きさがかわるのが特徴で，パスプレイの時は全体の状況がわかるようにキャラクターを小さく，ランプレイやリアクションの時は，個々の選手の動を重視してキャラクターを大きく表示するようになっている。

チームは全 10 種類。「1 P VS CP」または「1 P VS 2 P」がプレイできる。48 種類ものフォーメーションもなかなかマニアック。技と頭で優勝を目指せ。



★ 6 ソルバルウ



ナムコ／3Dシューティング

前5位 7 スターブレード



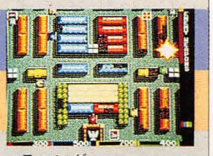
ナムコ／ガン・シューティング

★ 8 キャプテンアメリカ&ジ・アベンチャーズ



データイースト／格闘アクション

★ 9 タンクフォース



ナムコ／固定画面シューティング

↑前14位 10 スーパーバレーボール'91



ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション

11	★	サンダーブラスター	アイレム／縦スクロール・シューティング
12	前6位	スーパーワールドスタジアム	ナムコ／ベースボール・シミュレーション
13	★	サンセットライダーズ	コナミ／アクション
14	前13位	スーパーモナコGP	セガ／F-1 ドライブ・シミュレーション
15	前3位	ゼクセクス	コナミ／横スクロール・シューティング
16	★	クイズ廊下に立ってなさい	セガ／クイズ
17	★	ターミネーター2	タイトー，バリーミッドウェイ／ガン・シューティング
18	★	メタルブラック	タイトー／横スクロール・シューティング
19	前11位	機動戦士SDガンダム	バンプレスト／アクション
20	前17位	ハチャメチャファイター	テクモ，NMK／横スクロール・シューティング

『キャプテン・コマンドー（略すとCAPCOM）』が5位と猛チャージをかける。これは基板のみの販売がはじまったせいだろうか？来月，急上昇すると思われるのは17位初登場の『ターミネーター2』。映画に忠実なストーリー展開と画像取り込みを多用したリアルなグラフィックで大人気のようだ。ただ，難易度が高すぎるのがちょっと気にかかるが……。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

新作ソフトData Base

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

先月につづき『ゼルダの伝説』がトップになった。ゼルダ効果でユーザーが増えたのか，マリオなどのソフトが順位を上げている点が，なかなか興味深いところだ。

前1位	1	ゼルダの伝説～神々のトライフォース～	任天堂 8,000円
前2位	2	スーパーマリオワールド	任天堂 8,000円
★	3	スーパーワギャンランド	ナムコ 8,300円
★	4	SDガンダム外伝ナイトガンダム物語・大いなる遺産	エンジェル 9,500円
★	5	スーパーフォーメーションサッカー	ヒューマン 7,700円
6	前4位	超魔界村	カプコン／8,500円
7	前6位	ファイナルファンタジーIV	スクウエア／8,800円
8	★	スーパーファイヤープロレスリング	ヒューマン／8,500円
9	★	スーパー信長の野望 武将風雲録	光栄／11,800円
10	前3位	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ／8,800円

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

ハ・移植

エポック社／RPG／9,800円／2月14日

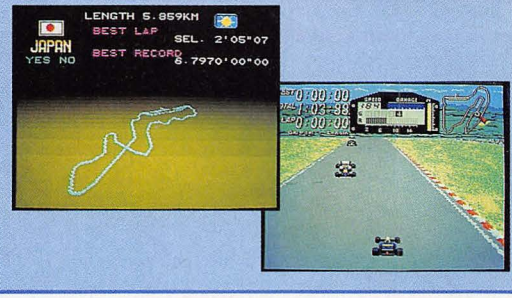


大ヒットとなった同名のパソコンRPGの移植版である。作品ごとにちがったゲーム・システムをとることで知られている『ドラゴンスレイヤー』シリーズだが，今回は視点を真上からとした。また，アクション性を排除し，誰もが楽しめるように，との工夫がなされている。セーブやロードがどこでもできる点，移動時にキャラクターが障害物にぶつかると自動的によけてくれる点，戦闘モードを自動かオートかを選べる点などの親切設計が最大の売り。その他にもフィールド上の移動速度をきめられたり，戦闘時にパーティが全滅してしまってもその直前から再びスタートできるといったところにも驚かされる。

エキゾースト・ヒート

セタ／レース／8,900円／2月21日



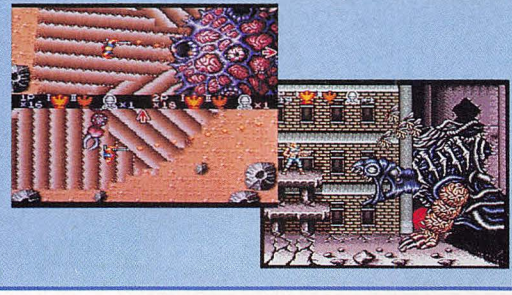


スーパーファミコンの回転，拡大縮小などの機能をフルに活用した3Dカーレース・ゲーム。モードは「トレーニング」と「レース」の二つが用意されている。前者はレースで得た賞金でマシンをチューニングしたり，あるいは16も用意されたサーキットを走り，腕をみがくためのもの。ここで好タイムを出してもレコードとして記録されるので，いわゆる「タイムアタック」用ともいえる。後者の「レース」は，サーキットを順にまわり，そこで大会の上位入賞を目指す。入賞した順位によって賞金が得られるので，これを使ってマシンのチューニングをし，よりよいタイムをだすようにするわけだ。目標はグランプリ優勝である。

魂斗羅スピリッツ

コナミ／アクション／8,500円／2月28日



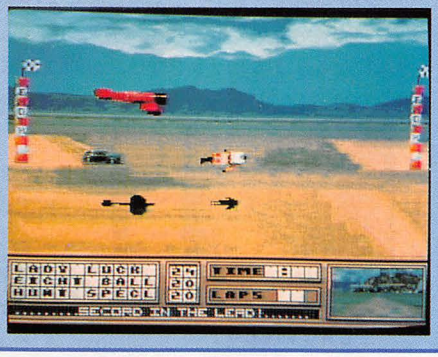


アーケード，ファミコン，ゲームボーイと多機種で発売されてきたシューティング・アクション『魂斗羅』がスーパーファミコンでも登場する。ステージはサイドビューとトップビューの二つの視点のものが用意されている。サイドビューはこれまでの『魂斗羅』システムを継承。だが，両手に武器が持てるようになったため，好きなときにチェンジしたり，アクションにしても「ぶらさがり」が可能になるなどパワーアップされている。トップビューはLRボタンで画面の回転，✚ボタンでキャラクターの移動を行なうタイプのもの。迷路状のフィールドに配置されたトーチカを全滅させるとクリアとなる。全6ステージ。

■発売日変更情報……●スーパー上海ドラゴンズアイ（ホットビィ）1月24日→今春●弟切草（チュンソフト）2月中旬→2月28日●F-1GRAND PRIX（ビデオシステム）1月下旬→今春

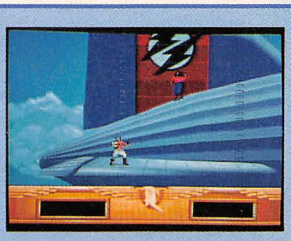
ロケッティア

アイ・ジー・エス／アクション／8,900円／2月28日



同名の映画を題材としたゲーム。だが，単にキャラクターや設定を借りただけのものではなく，映画のストーリーに合わせた展開をするようになっている。

1938年のアメリカはL.A.が舞台。主人公であるヒコーキ野郎クリフは，ひょんなことから自由に大空を駆けめぐることのできる「ロケット・パック」を手に入れてしまう。そしてクリフは，そのパックを身につけ，見事に飛行機ショーの大事故を防いでしまうのだった。マスコミたちから「ロケッティア」と呼ばれ，ヒーロー扱いされるクリフだが，そのために大きな事件に巻きこまれることになる——。こんなストーリーに合わせ，空中戦や地上戦がくり広げられる。



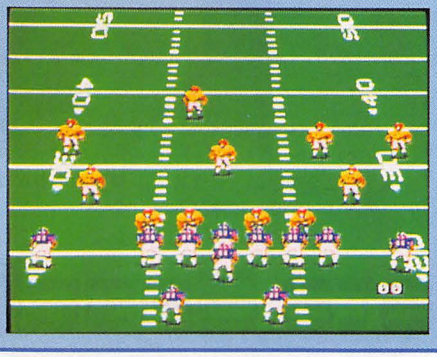


ケアアフター

プロフットボール

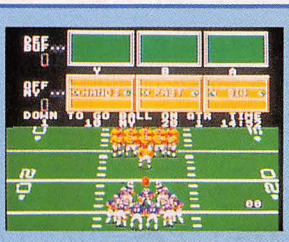
海・移植

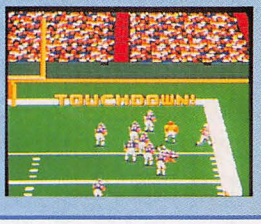
イマジニア／スポーツ／7,900円／1月17日



日本でも熱が高まってきた「アメリカンフットボール」のスーパーファミコン版である。フィールドを3D風にしたり，サンプリング音源を駆使して選手の声を入れたりして，とにかく臨場感をアップさせようとの努力が見られる。また，アメフトの核ともいえるフォーメーションもオフェンス，ディフェンス共に30近く用意されている点も見逃すことはできない。

スーパーボウルを目指すモードでは，試合中に他の試合の途中経過を知らせてくれたり，ハーフタイムのときにハイライト・シーンのリプレイがあったりと，とにかくノリはTV。アメフトのファンならずとも楽しくなるシステムがとにかく盛りだくさんだ。





ケアアフター

ドラゴンボールZ超サイヤ伝説

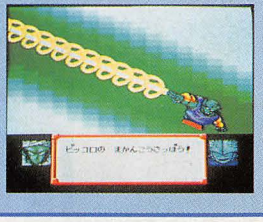
バンダイ／RPG／9,500円／1月25日



ファミコンで展開されていた人気シリーズが，スーパーファミコンへと移行。グラフィックやサウンドはもちろんのこと，システム面でも大きくパワーアップした。今回はフリーザが登場し，ナメック星で悟空たちが死闘をくり広げる——というストーリー。かなり原作に忠実で，修行のシーンもしっかりとゲームに組みこまれている点にも注目したいところ。

今回の最大の特徴はボードゲーム風だったこれまでとは異なり，かなりRPGに近づいたことだ。スゴロクのようにきめられたコースを進むのではなく，自由にフィールドを歩けるし，ダンジョンの概念や「飛行」コマンドで目的地まで一気に移動するシステムも導入。





ケアアフター

ソウルブレイダー

エニックス／ARPG／8,800円／1月31日

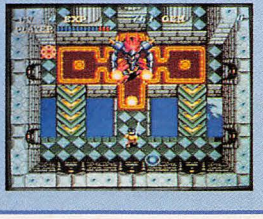


『アクトレイザー』のコンセプトを受け継ぎながらもシステムを「アクション＋クリエイション」から「アクションRPG」へと変更し，より楽しみやすくした。

魔物の巣を封印することで道が開けたり，姿を消していた生き物や人間たちが復活する。人々が元の姿を取り戻すと町が現れ，主人公はそこで情報やアイテムを集めることになる。ボスキャラを倒すとクリアで，つぎのエリアへと進めるようになる。エリアは全部で六つ用意されている。

開発は『アクトレイザー』と同じクインテットのスタッフだが，BGMは元ゴダイゴのタケカワユキヒデ氏。グラフィックの一部を真島真太郎氏が担当。





PC ENGINE PCエンジン

監修：ベニー松山

CDロム体験ソフト集，出だし好調!!

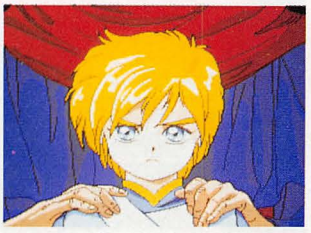
今月のPC Engineソフト売り上げランキングはご覧のとおり。今月のトップは昨年12月13日にハドソンから発売された『スーパーCD-ROM²体験ソフト集』となった。

このパックには現在発売中の2M専用ソフト『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』の第1章，そして発売の待たれている大作RPG『天外魔境II』のオープニングとさわり程度のプレイデータが収録されているが，終了までに成長させたキャラクターのデータはセーブできない純粋な予告編。それがこれだけの売り上げを示したのは，1,000円というCDロムの利点を活かした低価格もさることながら高い前人気を誇る『天外～』の発売が延期されている点が主な要因と思われる。

しかしながらこうしたソフトはパソコンの『ディスクステーション』（コンパイル）などで実績が示されており，ビジュアル・シーンが重視される傾向にあるPCのROM²ソフトだけにシリーズ化されれば定番ヒット商品になる可能性は大いにある。今回はスーパーCD-ROM²本体と同時発売という意味もある特別ソフトだったが，今後複数のメーカーのサンプル・ソフトを集めた形になれば，なかなか内容を確かめにくいユーザーにとってもプラスになる。このヒットを受け，可能性を探ってもらいたいものである。



▲期待の高まる『天外魔境II』。オープニングだけでも買う価値あり？



▲すでに発売中の『ドラスレ』。体験版のおかげで売り上げがさらに伸びるか

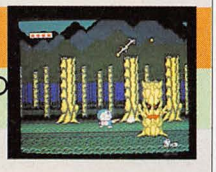
今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

首位の『体験版』は何と言っても低価格。食事を1回我慢すれば購入できる値段はたとえ予告編だけでも魅力ということか。初登場2位の『ドラビアン～』と3位の『らんま～』はキャラクターの人気もあるが『ドラスレ』『F1サーカス』のひしめく中でこの成績は立派。注目の移植SLG『スーパーシュヴァルツシルト』もまずまずのポジションを確保した。

★1 スーパーCD-ROM² 体験ソフト集
ハドソン
1,000円



★2 ドラえもんのび太のドラビアンナイト
ハドソン
5,800円



★3 らんま1/2とらわれの花嫁
メサイヤ
6,800円



↑前7位 4 ドラゴンスレイヤー英雄伝説
ハドソン
6,800円



★5 スーパーシュヴァルツシルト
工画堂スタジオ
7,800円



新作ソフトData Base

ゲート・オブ・サンダー スーパーCD-ROM

ハドソン／シューティング／6,800円／2月21日

オーソドックスな横スクロール・タイプながら，2M専用としては初のオリジナル。レーザー，ウェーブ，ナパームの3系統の武器を切り替えて使用する。



IQ PANIC CD-ROM

アイジーエス／クイズ／8,900円／2月21日

アップダウンクイズや早押しクイズ，パネルクイズなど10種類のジャンルが用意されている。クエスト・モードの他，多人数で遊べるパーティ・モードも。



パロディウスだ!! ア・移植

コナミ／シューティング／9,800円／2月21日

コナミ参入第3弾は言わずと知れた超人気シューティング。FC版では似ても似つかなかった「ちちびんたリカ」もアーケードそのままに再現されている。



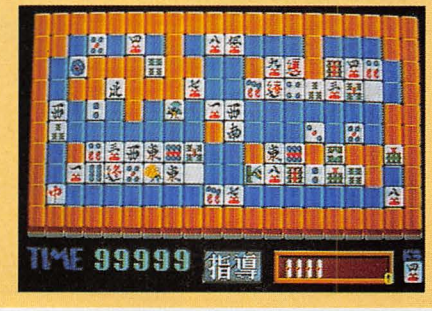


山村美紗サスペンス金盞花京絵皿殺人事件 スーパーCD-ROM

ナグザット／AVG／7,200円／2月28日

『北斗星の女』に続く山村美紗原作のサスペンスAVG第2作。京都を舞台に巻き起こる殺人事件の謎を様々な風物や味覚を交えて解き明かす。





■発売日変更情報……●ブロウニング（RIOT・日本テレネット）12月20日→2月7日●CD-ROMゲームマガジン　ウルトラボックス6号（ビクター音産）1月→1月31日

出たな!!ツインビー

ア・移植

コナミ／シューティング／6,800円／2月28日

矢継ぎ早に登場するコナミのシューティング攻勢第4弾。先頃X68000版も発売された人気作が早くもPC登場となった。もちろん2P同時も可能。



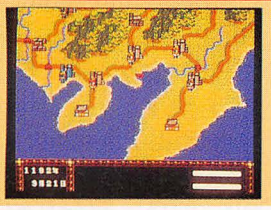


ライジング・サン

海外・移植 CD-ROM

ビクター音産／SLG／7,800円／2月28日

平安末期の日本を舞台に源氏と平家の覇権争いを描いたリアルタイム制採用のSLG。源頼朝・義経，平清盛の3人の武将からひとりを選択する。



麻雀覇王伝カイザーズクエスト

UPL／麻雀／7,200円／2月28日

通常の麻雀モードの他にSLG風のクエスト・モードが用意された異色作。3国から旗揚げする国を選び，マップ上の戦士や魔術師を麻雀で打ち破っていく。



ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀パズルコレクション

タイトー／パズル／6,800円／2月28日 CD-ROM

麻雀牌を使った『上海』タイプのパズル。コミックのキャラクターたちはヒントをくれる指導者として登場する。ツアーモードはストーリー仕立て全9面。





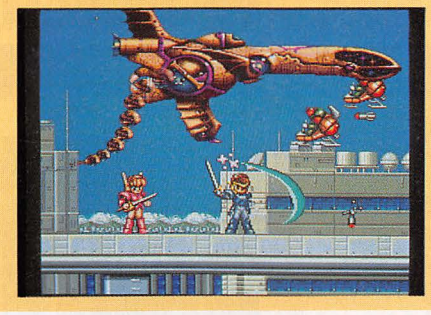
改造町人シュビビンマン3

CD-ROM

メサイヤ／アクション／6,800円／2月28日

とうとう3作目を数えることになった人気アクション・シリーズ。今回はCDロムになりビジュアル・シーンも豊富に取り入れられている。2P同時も健在。





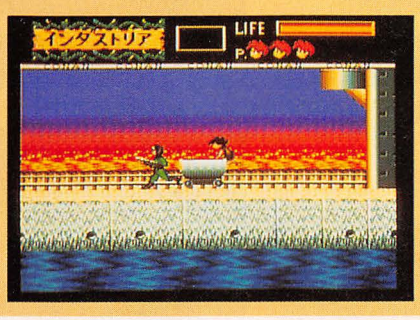
未来少年コナン

スーパーCD-ROM

RIOT・日本テレネット／アクション／7,200円／2月28日

NHKでの放映から14年経った現在も根強い人気を誇るTVシリーズをゲーム化。波乱万丈のストーリーに沿ってコナンのアクションが展開していく。





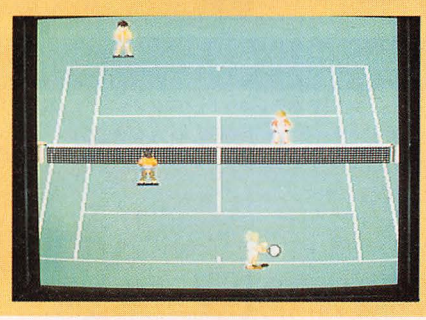
ヒューマンスポーツフェスティバル

CD-ROM

ヒューマン／スポーツ／5,900円／2月下旬

ヒット作の『サッカー』『テニス』の新データ・バージョンと，新作の『ゴルフ』の3タイトルを1枚のCDにパック。ゴルフは4人同時プレイも可能。





再登場	6	F-1サーカス91	日本物産 6,900円
前3位	7	PC原人2	ハドソン 5,800円
前2位	8	ゼロヨンチャンプ	メディアリング 6,900円
★	9	雷電	ハドソン 7,200円
★	10	ドラゴンセイバー	ナムコ 6,800円
★	11	熱血高校ドッジボール部CDサッカー	ナグザット／7,200円
前10位	12	桃太郎伝説2	ハドソン／7,200円
前4位	13	ワールドサーキット	ナムコ／5,800円
★	14	ロードオブウォーズ	システムソフト／7,000円
★	15	マジカルチェイス	パルソフト／7,800円
再登場	16	ポピュラス・ザ・プロミストランド	ハドソン／5,800円
再登場	17	ワールドジョッキー	ナムコ／5,800円
再登場	18	桃太郎伝説ターボ	ハドソン／5,800円
再登場	19	ファイナルソルジャー	ハドソン／6,500円
再登場	20	パワーイレブン	ハドソン／5,800円

意外だったのは今月のランキングに『沙羅曼蛇』の姿がなかったこと。先月の『グラディウス』のトップを受けて，とも思われたのだが。逆に20位内にもランクインしていないことから，集計時期の関係上次号に持ち越しと見るべきか。注目はそのコナミの第3弾『パロディウスだ!!』なのだが，値段はグンと上がって9,800円。さてどうなるか。

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

MEGA-CD，みんな買った？

この本が出る頃にはMEGA-CDの発売日から，2か月近く経過しているというコトになるワケだけど，ここを読んでいるあなた，もう買いました？聞くところによると，1月中旬の時点ですでに3万7千円台で売っているお店もあるようで。定価を考えると，まずまずの値引き率と言えましょう。問題は，ソフト。まだまだ本数が少ないと見ている人も多いのではないか，と思います。ボクのまわりにも，ソフトの動きをじっと見据えて購入時期を見極めようとしている人が，何人か……。ソフトがなければただの（？）CDプレーヤだもんね。今月紹介するソフトの中では『コズミック・ファンタジー・ストーリーズ』だけがCD-ROM²での発売。ユーザーから見れば，選ぶのに困るくらいたくさん発売してほしいんだけれど……。



今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

話題だったMD版前作。ファンの期待を一身に受け，『ゴールデンアックス2』が2位と大健闘!!

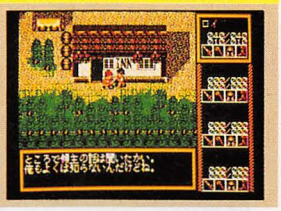
前3位	1	ソニックザヘッジホッグ	セガ 6,000円
★	2	ゴールデンアックスII	セガ 6,000円
★	3	アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝	セガ 4,800円
★	4	F-1CIRCUS MD	日本物産 7,500円
★	5	中島悟のF-1 GRAND PRIX	バリエ 7,800円
	6	★ ソル・フィース	ウルフチーム／6,800円
前1位	7	ファンタジアミッキーマウス・マジック	セガ／4,800円
	8	★ ヘビーノヴァ	マイクロネット／6,800円
前7位	9	ベアナックル	セガ／6,000円
前4位	10	乱世の覇者	アスミック／9,800円

新作ソフトData Base

港のトレイジア

RIOT日本テレネット／RPG／8,900円／2月14日

主人公ロイが故郷の港町ヨハンナを立ち，そしてそこで待つ幼なじみトレイジアのもとへ帰るまでに経験した五つの冒険を，1話完結の形でプレイできる。



マリオ・レミューホッケー

海・移植

セガ／スポーツ／6,000円／2月21日

実際のルールに基づくかなり本格的なアイスホッケー・ゲーム。レフェリーの厳しさを3段階に調整できるなど，細かい部分の工夫もなされている。



ロードブラスターズ

ア・移植

テンゲン／カーアクション／6,800円／2月28日

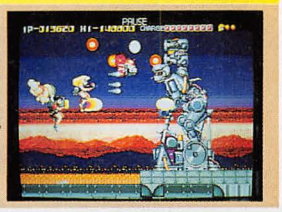
もとはアタリの'87のアーケード・ゲーム。画面に登場する敵車を破壊しつつ，パーツをうまく活用し，燃料を切らさないようにゴールを目指す。全50面。



バトルマニア

ビッグ東海／シューティング／6,800円／2月28日

誘拐された皇太子を救うために立ち上がるマニアとマリア。プレイヤーが操作するのはマニア，マリアはオプションとしてマニアをサポートする。



コズミック・ファンタジー・ストーリーズ

PC・移植

RIOT日本テレネット／RPG／7,800円／2月28日 CD-ROM

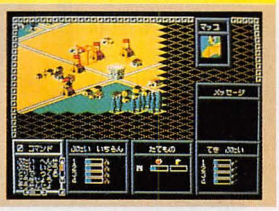
PCエンジンで人気を博した『コズミック・ファンタジー』シリーズの2作品を1本にまとめ，さらに2をもとにシステムを改良したというお買い得版。



アンビション・オブ・シーザーII

マイクロネット／SLG／8,800円／2月14日

前作と同様，ターン制ではなくリアルタイムで進行していくSLG。2P対戦やキャンペーンモードもつき，マルチウィンドウがシステムが採用された。



SDヴァリス

レーザーソフト（日本テレネット）／アクション／6,800円／2月

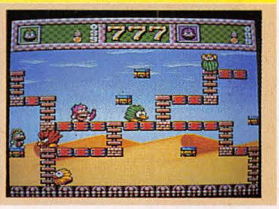
スーパーディフォルメ版の『ヴァリス』。おなじみの優子がSDとなって登場する。それぞれ防御力などに影響するコスチュームが敵を倒すと手に入る。



アフターケア ワニワニWorld

KANEKO／アクション／6,600円／1月31日

ワニが主人公のコミカルなアクション。ハンマーで床に穴を開け，敵を落とし，また埋めてとどめをさす。一度にたくさんの敵を連鎖で倒すことも可能。



■発売日変更情報……●スーパーファンタジーゾーン（サン電子）1月中旬→1月14日●精霊神世紀フェイエリア（ウルフチーム）1月中旬→1月24日●ソーサルキングダム（メサイヤ）1月→1月31日●鋼鉄帝国（ホット・ビィ）1月→3月19日

GAME BOY

ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

コナミから『ハイパーボーイ』発売！

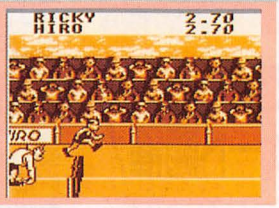
ゲームボーイ用に，昨年末，コナミから『ハイパーボーイ』という商品が発売された。本体を中に入れる構造で，●画面のライトアップ●画面角度の微調節●画面を1.5倍に拡大●4，8方向切り替え可能なジョイスティックでのプレイ可能●200mWのステレオアンプでスピーカーからサウンドを再生などの機能を持つ。より楽しくゲームボーイで遊べるようになるわけだ。定価は5,800円（税別）。

新作ソフトData Base

トラックミート目指せバルセロナ　海・移植

ヒロ／スポーツ／3,800円（税込）／2月14日

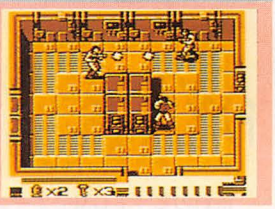
とてもタイムリーな移植作品。重量上げや100m走，やり投げなど，陸上競技7種類をこの1本で楽しむコトができる。2人での対戦も可能となっている。



怒りの要塞2

ジャレコ／アクション／3,900円(税込)／2月21日

さまざまな部屋が迷路のように入り組んでいる敵の要塞の中を突き進むマサトとミズキ。2人のキャラの使いわけがポイント。2人での協力プレイも可能。



ベリウスII復讐の邪神

サミー／ARPG／4,300円（税込）／2月21日

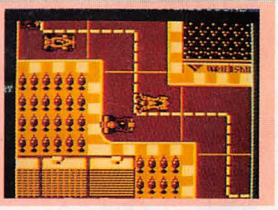
前作で倒されたと思われた魔神ベリウスが復活，というストーリー。アイテムでレベルアップするなど前作の特徴を継承しつつ，システムがパワーアップ。



新世紀GPX サイバーフォーミュラ

バリエ／ボードゲーム／3,980円(税込)／2月28日

同名の人気アニメをゲーム化。サーキットを型どったボードの上でサイコロを振り，ゴールを目指す。止まったコマにより，さまざまなイベントが起こる。



隠忍伝説

バンプレスト／RPG／4,980円(税込)／2月下旬

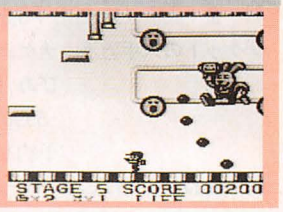
同社の『鬼忍降魔録～』の続編。日本の戦国時代が舞台。魔物を祓う退魔師を職業とする妖怪との混血児「高野丸」が主人公の異色RPGだ。



ラブルセイバーII

キングレコード／シューティング／3,800円(税込)／3月6日

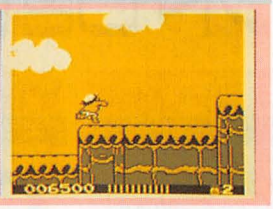
異星人に占拠されてしまった七つのスペースコロニーを解放するために立ち上がったマックス。先に吸盤のついた命綱の使いかたが，ゲームの勝敗を握る。



高橋名人の冒険島II　FC・移植

ハドソン／アクション／3,800円（税込）／3月6日

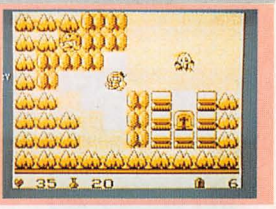
同名のファミコン・ゲームの移植。1秒間に16連射で一世を風靡した高橋名人が主人公。南の島で斧を投げつけて敵を倒し，ステージをクリアしていく。



ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠

エポック社／ARPG／4,500円（税込）／3月6日

同社の『ドラゴンスレイヤーI』の続編。主人公の職業をナイトやウィザードなど4種から選ぶことができ，それによってエンディングも変化する。



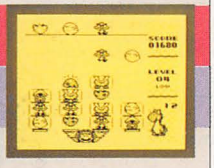
今月の人気ソフト・ランキング HOT・5

今回は無難，というか，当たり前というか，『Sa・Ga3』が1位。

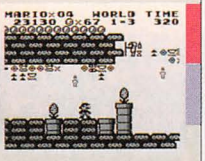
★1　時空の覇者Sa.Ga3（完結編）
スクウェア
4,900円



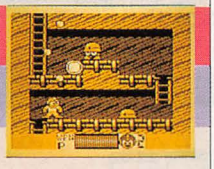
★2　ヨッシーのたまご
任天堂
2,900円



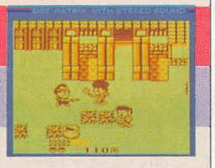
前4位　3　スーパーマリオランド
任天堂
2,600円



★4　ロックマンワールド2
カプコン
3,500円



★5　がんばれゴエモン さらわれたエビス丸
コナミ
3,800円



Game Gear

ゲームギア

監修：MUNEPI♬

せ，狭い。

今月紹介するゲームギアのソフトは，1本。しかも，この『ポケット雀荘』はアフターケア。ということは，先月紹介していなくてはならなかったもの。つまり本来なら1本も，なし。うむ。どうしてしまったのであろうか，ゲームギアは。

アフターケア

ポケット雀荘

ナムコ／テーブル／3,500円／2月7日

11人の個性的なキャラと対戦できる「フリー対局」や，2台で対戦する「通信対局」，そして，RPG的な味付けの「麻雀珍道中」と三つのモードが楽しめる。



■ゲームボーイ発売日変更情報……●WWFスーパースターズ（ホット・ビィ）1月24日→2月14日●ヘラクレスの栄光 動き出した神々（データイースト）1月下旬→1月24日●TWIN（アテナ）1月→1月31日

Game Music
ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

人気ゲーム音楽をオーケストラで！「ゲーム音楽ファンタジー」コンサート開催！

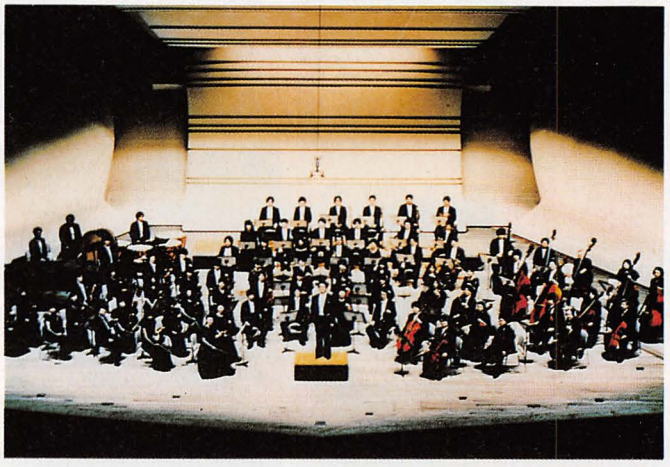
最新のヒットGMをオーケストラで演奏するコンサート「ゲーム音楽ファンタジー〜家族で楽しめるゲーム音楽とファンタジーの世界〜」が開催される。GMのオーケストラ演奏とくれば，指揮をとるのはもちろん，すぎやまこういち氏。バックにはNHKがついているというんだから，GMも世に広まってきたわけだね。当日は，GM以外に，ディズニーの音楽などを加えて，家族そろって楽しめる内容になっている。日曜日の開催なので，お父さん，お母さんと聴きに行くのもいいかもね。

日　時：平成4年2月23日（日）　開場13：00　開演14：00（予定）
会　場：NHKホール（3,290席）　渋谷区神南2-2-1　☎03-3465-1751
出演者：すぎやまこういち（指揮とお話），ミルトン・クロッツ（指揮）
東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団，他
主　催：NHKプロモーション
料　金：A席（1，2階）＝3,500円　B席（3階）＝2,500円
チケットの入手方法：チケットぴあ（☎03-5237-9999），丸井チケットぴあ（☎03-5385-9999），チケットセゾン（☎03-5990-9999）の全国プレイガイドにて発売。電話予約も可。
問い合わせ：NHKプロモーション
☎03-5458-1521

今月のGMヒットチャート情報

●91年12月第3週
101位　ストリートファイターII・イメージアルバム（ポニーキャニオン）
139位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
167位　ケルティック・ムーン〜ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン（NTT出版）
189位　パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.3（キングレコード）
●91年12月第4週
148位　ストリートファイターII・イメージアルバム（ポニーキャニオン）
152位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
191位　ケルティック・ムーン〜ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン（NTT出版）
199位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●92年1月第1週
94位　ファルコム・スペシャル・BOX'92（キングレコード）
186位　ストリートファイターII・イメージアルバム（ポニーキャニオン）
188位　女神転生I・II（ビクター音楽産業）
189位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●92年1月第2週
123位　ファルコム・スペシャル・BOX'92（キングレコード）
150位　Sa・Ga全曲集（NTT出版）
191位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
●92年1月第3週
130位　Sa・Ga全曲集（NTT出版）
132位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
165位　ファルコム・スペシャル・BOX'92（キングレコード）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）



新作ソフトData Base

サイトロン・ゲームミュージック年鑑1991

ポニーキャニオン／2月21日



91年度ベストVGM大賞のベスト10にランクインされた5タイトルの楽曲をすべて詰め込んだアルバム。オリジナルCDに収録されていなかったアレンジ・バージョンなども収録され，ボリュームのある作品となっている。

メディア／価格：CD　PCCB-00080　3,500円（税込）
収録曲：●ディスク1……①ストリートファイターII・アレンジ・バージョン（KENのテーマ）／カプコン②コットン・アレンジ・バージョン（新録音）／セガ・サクセス③ストリートファイターII・オリジナル・バージョン（with SE&VOICE COLLECTION）／カプコン④コットン・オリジナル・バージョン（with SE&VOICE COLLECTION）／セガ・サクセス●ディスク2……①デスブレイド・アレンジ・バージョン（新録音）／データイースト②ガンフロンティア・アレンジ・バージョン（新録音）／タイトー③エドワードランディ・アレンジ・バージョン／データイースト④デスブレイド・オリジナル・バージョン（with VOICE COLLECTION）／データイースト⑤ガンフロンティア・オリジナル・バージョン／タイトー⑥エドワードランディ・オリジナル・バージョン（with VOICE COLLECTION）／データイースト
特典：全10ページ仕様ブックレット型ステッカーシート

アウトラン／S.S.T.

ポニーキャニオン／2月21日



いまだに高い人気を誇っている『アウトラン』の楽曲が，G.S.M.1500名盤シリーズでよみがえる。S.S.T.BANDによるアレンジ・バージョン3曲を収録。とくに「パッシングブリーズ」は，アレンジ化が待ち望まれていただけに，ファンにとってはうれしい限りだろう。

〈サイトロンG.S.M.1500名盤シリーズ〉
ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　PCCB-00081　1,500円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①マジカルサウンドシャワー（リズム・リテイク・リミックス）②スプラッシュウェイブ（アルバム「スーパーソニックチーム」より）③パッシングブリーズ（新録音）〈オリジナル・バージョン〉④マジカルサウンドシャワー⑤スプラッシュウェイブ⑥パッシングブリーズ⑦ラストウェイブ⑧SE&VOICEコレクション
特典：CDサイズ・ゲームタイトル，メーカーロゴ・カラーステッカー

パーフェクトセレクション・ツインビー

キングレコード／2月21日



パーフェクト・セレクション・シリーズ第4弾は，『ツインビー』シリーズ全6作の中から12曲を厳選。RSSシステム（立体音響）を全曲にわたって使用して，『ツインビー』の明るい雰囲気が存分に楽しめる1枚。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1057　3,000円（税込）
収録曲：①Mountain High（もえろツインビー）②天空の要塞ラピュタ（出たな!!ツインビー）③Fantastic Powers（ツインビー）④イーバ星人の攻撃（出たな!!ツインビー）⑤Skyswimmer's Heaven（ツインビー3）⑥Recollections（ツインビーだ!!）⑦TWINBEE's Hometown Song（ツインビー）⑧霧の向こうのパラダイス（出たな!!ツインビー）⑨Preset "FUNNY" Boss（ツインビー3）⑩イーバの神殿（出たな!!ツインビー）⑪風の贈り物（出たな!!ツインビー）⑫Evening Glow of T3（ツインビー3）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純
アーティスト：Nazo²プロジェクト

Falcom "NAMBA" COLLECTION

キングレコード／2月21日



ファルコムレーベルで，数々のアレンジを手がけてきた難波氏のベスト・アルバムが登場する。今回は，『イースII』『ソーサリアン』の中から13曲をセレクト。このアルバムのために新アレンジした3曲も加わった，難波氏ファン必聴のアルバム。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1056　3,000円（税込）
収録曲：①オープニング②To Make the End of Battle③Palace of Salmon④失われたタリスマン「森」⑤ルシフェルの水門「クラーケン」⑥消えた王様の杖「生還」⑦町「ペンタウァI」⑧呪われたオアシス「砂漠」⑨キング・ドラゴン⑩Companile of Lane⑪暗黒の魔道士「ブルードラゴン」⑫Termination⑬エンディングI〈ニュー・アレンジ〉⑭First Step towards Wars（イース）⑮Tower of the Shadow of Death（イース）⑯フィールド（ドラゴンスレイヤー英雄伝説）
編曲：難波弘之

ソウルブレイダー

アポロン／2月21日



元ゴダイゴのタケカワユキヒデ氏が作曲を手がけた，『ソウルブレイダー』の全曲集。スタッフロール時のBGM「恋人のいない夜」のボーカル・バージョンは，タケカワ氏自身が歌うラブ・ソング。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　APCG-4021　2,500円（税込）
収録曲：①地上へのいざない②神のほこら③Lonely Town④採掘場⑤Into the Dream⑥悪魔の世界⑦Lively Town⑧World of Soul Blader⑨ロストサイトの沼地⑩朽ち果てた神殿⑪セントエルズの海底⑫離れ島⑬レイノール氷原⑭レオの研究所⑮マグリット城⑯幻惑の空間⑰解放への戦い⑱魔王デストール⑲平穏な日々⑳恋人のいない夜㉑恋人のいない夜（ボーカル・バージョン）
作曲・唄：タケカワ　ユキヒデ
編曲：KAZZ TOYAMA

ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン

NTT出版／2月21日

NOW PRINTING

1月28日発売の『ロマンシング　サ・ガ』のアルバムが早くも登場する。それぞれのキャラクターのテーマ・ミュージックを始めとするオリジナル・バージョン全34曲に，未発表曲4曲をプラス。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N25D-009　2,500円（税込）
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①オーバーチュア～オープニングタイトル②アルベルト③シフ④クローディア⑤グレイ⑥ジャミル⑦アイシャ⑧バーバラ⑨キャプテンホーク⑩ダンジョンI⑪バトルI⑫勝利I⑬騎士の誇り⑭称号獲得⑮船旅⑯宮殿のテーマ⑰クリスタルシティ⑱迷いの森⑲ダンジョン2⑳脱出I㉑南エスタミル㉒下水道㉓魔の島㉔四天王のダンジョン㉕バトル2㉖レクイエム㉗傷心のアイシャ㉘孤独のテーマ㉙試練㉚涙を拭いて㉛ラストダンジョン㉜邪神復活㉝決戦／サルーイン㉞エンディングテーマ〈ボーナス・トラック〉㉟Barbara's Tango㊱冒険者のテーマ㊲孤独のテーマ2㊳エスタミル
作・編曲：伊藤賢治（スクウェア）
特典：特製ステッカー

アリスソフトスペシャル～クミコ/シィル/舞子のラブ・パニック

ポリスター／2月26日



アリスソフトの人気美少女3キャラによるイメージ・アルバム。歌だけでなく，リスナーからの質問コーナーや，ミニドラマも収録されたお楽しみ盤。

ゲーム発売元：アリス
メディア／価格：CD　PSCX-1040　2,800円（税込）
収録曲：①少女をこえて（クミコ／中村尚子）②シィルの囁き（シィル／國府田マリ子）③こ・ぼ・れ・る（舞子／半谷きみえ）④おねがいBABY（クミコ，シィル，舞子）〈ドラマ&おしゃべりコーナー〉（ランスとシィル・闘いの日々／舞子の中学生日記／人生相談with悪徳戦士／愛しいあなた―クミコの独白―）

三國志III

光栄／2月26日



光栄の目玉ソフト『三國志』のアルバムが登場。向谷　実がコンポーザー&プロデューサーとして腕をふるい，スケールの大きなオーケストラ演奏で『三國志III』世界を描き上げる。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1022　2,900円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①星辰②蒼天黄土③英傑決起④使者奉迎⑤旗鼓の間⑥勝利の喊声⑦蛟竜雌伏⑧現下喫緊⑨疾風迅雷⑩劣勢⑪落陽⑫彷徨⑬深憂⑭傾国の美姫⑮空水悠久⑯焔の城壁⑰帝⑱皇宮の宴⑲波の攻防⑳星辰（リプライズ）
作曲：向谷　実
編曲：向谷　実，安西史孝
演奏：K&M COMPANY

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	3月4日	●任天堂スーパーファミコン・ゲームミュージック（スーパーマリオワールド／F-ZERO／パイロットウィングス／シムシティー／ゼルダの伝説～神々のトライフォース）	東芝EMI
	3月21日	●キャプテンコマンドー／アルフ　ライラ	ポニーキャニオン
		●ウルフファング／タンブルポップ（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●アリス・アラモード（パソコン）	NECアベニュー
	3月25日	●沙羅曼蛇Again（アーケード版『沙羅曼蛇』『ライフフォース』+MSX版『沙羅曼蛇』+アレンジ数曲）	キングレコード
		●交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説	キングレコード
		●F-ZERO	徳間ジャパン
		●太閤立志伝	光栄
	4月21日	●サイレントメビウス（ガイナックス／パソコン）	NECアベニュー
アルバム	4月22日	●ミュージック・フロム・ブランディッシュ	キングレコード
		●スーパーヒューマンF²（ファイヤープロレスリング+スーパーフォーメーションサッカー	東芝EMI
		●ルナ～ザ・シルバー・スター（ゲームアーツ／MEGA-CD）	東芝EMI
	4月25日	●オール・サウンズ・オブ・幻影都市（パソコン）	ポリスター
	発売日未定	●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
		●ドラゴンナイトIII	NECアベニュー
ビデオ	発売日未定	●ポニーテールソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●バーディソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

発表!

輝け! 第5回 日本ゲーム・ミュージック大賞

1991年下半期

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／アポロン／ビクター音楽産業／光栄／東芝EMI／ポリスター／徳間ジャパン／ワーナーミュージックジャパン／エニックス／ファンハウス／NECアベニュー（順不同）

有効投票数 5,051票

■本賞の決定システム

日本ゲーム・ミュージック大賞は，以下の①と②の合計ポイントで順位を決定している。

①読者のみなさんからの投票
……1票＝1point

②ミュージック・ラボ誌にチャート・インした場合
……ランキング・ポイント
＝(200－順位)÷2

※小数点以下切り上げ

(例) 1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは，100＋75＋7＝182ポイントを獲得。

なお，チャート・イン・ポイントは，大賞の発表号から半年前までさかのぼって計算される。

人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

大賞

894point (ランキング620point 読者投票274point)

ファイナルファンタジーⅣ ミニマムアルバム

NTT出版



■受賞の言葉

本作は企画から発売までの期間が短く，本当に苦労をした思い出があります。そんな状況に有りながら素晴らしいアレンジをして下さった植松伸夫氏をはじめ，スクウェアの皆さん，クリスタルミックスのリミキサー土井宏紀氏，その他関係者の皆さん，そして，本作を支持してくれたリスナーの皆さん，今回の大賞受賞は皆々様のおかげです。ありがとうございました。

NTT出版(株)メディア開発部　松下謙介

■ヒット・チャートでの動向

69位（9月第3週）→46位→54位→54位→63位→85位→94位→116位→107位→123位→154位：計11週間チャート・イン

1991年度，もっともユーザーに支持されたGMと言えば，『F・FⅣ』を置いて語ることはできないだろう。この『ミニマムアルバム』は，敵を小さくする魔法「ミニマム」から名前をとったもので，先に発売されている『オリジナル・サウンド・ヴァージョン』のアルバムよりも小さい，シングルCDだということを意味している。それでいながらこれほど高いポイントを得られたのは，人気の高い曲を選曲したのに加えて，本邦初公開の未使用曲3曲を収録したからにちがいない。ヒット・チャートに長期間居座ったことが評価されての堂々の大賞だ。

第2位

ストリートファイターⅡ・イメージアルバム —G.S.M. CAPCOM-/ALFH LYRA

ポニーキャニオン

814point（ランキング236point/読者投票578point）



■受賞の言葉

第2位の受賞をいただき，本当にありがとうございます。読者投票ポイントの高いことが特にうれしいです。「ストⅡ」に関して，CDビデオ・LD合わせて6作品という，サイトロンでは異例のスタイルを発売しましたが，それぞれに大好評をいただき，改めて「ストⅡ」というゲームの偉大さを実感しました。3/21には，待望の新作CD「キャプテンコマンドー」がリリースされます。こちらも，どうぞ御期待ください。

(株)ポニーキャニオン サイトロンレーベル　大野善寛

■ヒット・チャートでの動向

34位（12月第1週）→61位→101位→148位→186位：計5週間チャート・イン

91年のアーケード・ゲームは，『ストⅡ』に尽きる。そう感じている人も多いのではないだろうか。ゲームでだけではなく音楽も評価されて，第2位という好ポジションを獲得した。『ストⅡ』のアルバムといえば，91年3月に発売されたオリジナル音源収録の『ストリートファイターⅡ —G.S.M.CAPCOM 4—』があるのだが，『イメージ・アルバム』はすべてアレンジ・バージョンを収録。登場キャラクターごとにチャプター分けした構成が巧みだ。

第3位

ファルコム・スペシャルBOX'92

キングレコード

547point（ランキング110point/読者投票437point）



■受賞の言葉

読者の皆さん，暖かいご支援ありがとうをざいました。毎年恒例となった「ファルコム・スペシャルBOX'92」がセット物の高額商品にもかかわらず第3位に入賞でき，スタッフ一同大変感激しております。GMの人気はゲームのヒットによるところ大ですが，作品作りには音楽性とクオリティーの高さを重視しGMがゲームファンのみならず全音楽ファンに愛されるよう努力してゆきたいと思います。

キングレコード(株) ニューメディアソフト制作部　境 富士雄

■ヒット・チャートでの動向

94位（1月第1週）→123位→165位：現在なおもチャート・イン中

『ファルコム・スペシャルBOX』は，『'89』からつづいている年末恒例のアイテム。今回は，①ボーカル・バージョン　②スーパーアレンジ・バージョン・フロム・ドラゴンスレイヤー英雄伝説③交響詩ワンダラーズ・フロム・イースの3枚組で，ファルコム・ファンにとって満足のいく内容となっている。例年は要望にこたえてこのシリーズを追加製造していたが，今回は早くから完全限定品とPRしたのが，ファンの購買意欲をそそったということもあるのだろう。

特別大賞 ファイナルファンタジーⅣ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

1460Point

（ランキング1460point／読者投票：ノミネート外により0point）



NTT出版

■ヒット・チャートでの動向

60位（7月第5週：それ以前は第4回で集計ずみ）→57位→53位→51位→43位→58位→52位→49位→50位→56位→57位→72位→83位→66位→81位→77位→61位→61位→101位→104位→139位→152位→189位→191位→132位：現在なおもチャート・イン中

発売日が91年6月14日なので，今回はノミネート外ということになるのだが，あまりにも高いランキング・ポイントを獲得したので，「特別大賞」として表彰することにした。年間を通じての大賞を設定したとしたら，文句なしでこのアルバムが選ばれることだろう。

第4位 ファイナルファンタジーⅢ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

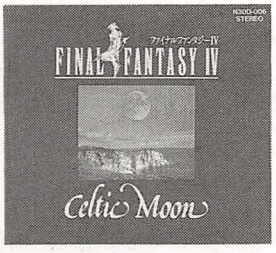
513point （ランキング389point／読者投票124point）



NTT出版

第5位 ケルティック・ムーン～ファイナルファンタジーⅣ・アレンジ・ヴァージョン

386point （ランキング225point／読者投票161point）



NTT出版

第6位 ベアナックル／古代祐三

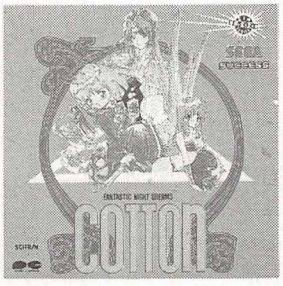
343point （ランキング53point／読者投票290point）



アルファレコード

第7位 コットン

330point （ランキング16point／読者投票314point）



ポニーキャニオン

第8位 女神転生Ⅰ，Ⅱ．

281point （ランキング6point／読者投票275point）



ビクター音楽産業

第9位 パーフェクト・セレクション・グラディウス

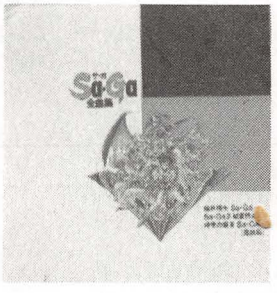
192point （ランキング0point／読者投票192point）



キングレコード

第10位 Sa・Ga全曲集

187point （ランキング60point／読者投票127point）



NTT出版

順位	タイトル	社名	ポイント
第11位	ニンジャウォーリアーズ／ZUNTATA	ポニーキャニオン	174point
第12位	ファルコム・ボーカル・コレクションⅠ	キングレコード	169point
第13位	アルシャーク	ビクター音楽産業	161point
第14位	パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.3	キングレコード	156point
第15位	聖剣伝説『想いは調べにのせて』	NTT出版	150point
第16位	交響組曲アクトレイザー／古代祐三	アルファレコード	147point
第17位	THE BEST OF KOEI VOL.2	光栄	145point
第18位	ファルコム・ボーカル・コレクションⅡ	キングレコード	142point
第19位	ストライクファイター／S.S.T.	ポニーキャニオン	136point
第20位	パーフェクト・セレクション・ドラキュラ	キングレコード	135point

総評

スクウェア・ブランドのアルバムがここまで強いとは思わなかった。言われてみれば，ここ半年の「ゲーム・ミュージック」のページに掲載している「GMヒットチャート情報」は，『ファイナルファンタジー』一色だった気がする。レコード店だけでなく，書店でも買えるということが，NTT出版のアルバムの強みか。それにしても『F・FⅣオリジナル・サウンド・バージョン』の30週連続チャート・インというのは，偉大なことだ。どこまで記録を伸ばせるか，楽しみに見守っていたい。

さて，全体を見渡してみると，家庭用ゲーム機のGMが非常に強くなってきたなと感じる。以前は圧倒的にアーケードが人気を得ていたのだが，ゲーム機の普及が進むにつれて，今日のような状況になってきた。この結果だけから判断するのは危険だが，以前ほど魅力のあるアーケード・ゲームの音楽が減ってきているのではないかと心配してしまう。

今年はGM界でも怪物である『ドラクエ』が登場する年。

『ドラクエV』のアルバムが，またまた発売と同時にチャートで1位に輝けるかどうか。世間に対してGMをアピールするためにも頑張ってほしいとは思うが……。

（幸運私真矢）

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

「激遊」宣言をしたそばから，ハードなCESの原稿に涙している。それでも「激遊は着々と進行中だよ。ふふふ」と笑う。意味不明だ。

巻頭のＣＥＳ特集を読んでやってください

CESに行くのは楽しいが，原稿はハンパじゃなくツライ。英語の資料を訳しながらワープロをたたいていると，大学のレポートを思いだす。人生，楽あれば苦あり。なんと重みのある言葉なのだろう。

CES特集は次号へとつづくんだけど，さわりの部分をちょこっとだけお話ししよう。ニンテンドー・オブ・アメリカは，『スーパーフォーメーションサッカー』を『SUPER SOCCER』，『スーパーテニス・ワールドサーキット』を『SUPER TENNIS』というタイトルで，任天堂ブランドとして発売する。これがなかなかに人気を集めていたのだ。また，向こうではリンクスが生き残っていた！　なんと『雷電』までが近日発売というからビックリだ。ムーミンさん，なんとかしてくれー。P.S.かねてからリクエストしていた『交響組曲・悪魔城ドラキュラ』のCDの発売が決定したぞ。Nazo²プロジェクトがメインでアレンジするそうだ。楽しみ！

手塚一郎

近況は先月号と同じだが，おいしいものを食べるヒマもなくなってしまった。3日間で6時間しか寝られないと涙ながらに語っている。

ＳＦＣ版『ストII』に期待大！なのである

心配されたスーパーファミコン版『ストリートファイターII』だが，さすがカプコン，ユーザーの期待を裏切らない出来となっていて，まずは安心。これで同じキャラでの対戦が可能だとうれしいのだけれど……。

さてさて。昨年は『ファイナルファイト』の影響から，この手のタイプがドカスカ現れたが，今年はどうやら『ストII』タイプの年となりそうな気配。

それでも，中には十分に楽しめる作品があったりする。サミーのスーパーファミコン用ソフト『バトルブレイズ』がそれだ。内容をひと言で説明するなら『ゴールデンアックス』の『ストII』(何それ？)。つまり，『GA』風の世界での格闘なのだ。使える技は少ないけれど，スピード感はあるし，動きは滑らか。ぼくは買うつもりだ。他にもキングレコードの『異種格闘技戦〜ラスト・バウト』などあったりして，うれしくなる。ああ，明日は前田VSフライではないか。

ベニー松山

2月中に冬の金沢に行ってくるとか。目的はカニらしいのだが，今年は近年稀に見る不漁で超高値だと気づいているのかどうか。

鎖ムチをくねらせるのは楽しいけれど……

遅まきながら今年に入って昨年後半のSFCアクションの力作『悪魔城ドラキュラ』を本腰を入れてプレイしてみた。

僕はFCディスクの第1作からの大ファンなので，この作品に対する期待も大きかった。それだけに見方も厳しくなるのだが，結論から言えば値段分の価値は十分にあった。SFCになっただけにグラフィックやBGMの演出効果は高くなり，印象的なステージをいくつも生み出したように思う。シリーズ・ファンに対するサービス精神も旺盛で，旧作のBGMが使われているシーンは，たとえそれが『ドラキュラII』の昼の道のテーマ“Bloody Tears”であろうと感慨にふけってしまった。

しかし，惜しい。いろいろとアイデアを盛り込んではいるのだが，SFCになってやれることが増えただけ，FCのぎりぎりまで研ぎ澄まされた完成度にもうひとつ届いていないのだ。酷な要求かもしれないが，続編があるならばさらに煮詰めたシステムを期待したい。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北１条西３丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田４丁目21−26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町３−30−101
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町１−１−15 石川ビル１F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森２−11−31
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22−12
㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上５−９−12
パソコンショップ 北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町２−12−17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町５−４−８ メリッツアイコー２F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野２−２−50
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446−21 シマダヤバラエティストア２F
㈱マイコンランド	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西１−15−28
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17−13 富沢ビル１F-１
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21−３
パソコンランド21 太田店	☎0276-45-0721	〒373	群馬県太田市下浜田字広田1087−12
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191−５
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方５
九十九電機㈱ ７号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田１−９−９
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田１−15−16 秋葉原ラジオ会館６F
アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町１−17
㈱CSK T・ZONE	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿１−12−18

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

「横浜博の取材以来，乗りたくてしょうがなかった」という大観覧車に乗ってきてホクホク顔。どうやら高いところが好きらしい。

Air Warriorに期待!!

『Habitat』に続く富士通のビジュアル通信第2段として，もうすぐ『Air Warrior』が開始される。これは，アメリカのKESMAI社が作った多人数同時プレイのウォー・シミュレーション。もともとGEnieというアメリカの通信ネットワークサービスで提供されているゲームで，今回，富士通がFM TOWNSに移植した。『Habitat』と同様に，NIFTY-Serveの回線を利用する。『Air Warrior』の画面構成は3Dで，ゲームの進行はリアルタイム。登場する兵器はゼロ戦やP-38ライトニングなど，第二次対戦中の軍用機。敵対する三つの国があり，プレイヤーは同時にアクセスする数人と一国を担当し，自国を勝利へ導くのが目的。普通のフライト・シミュレータとちがって，画面に登場する敵機，あるいは味方機は，どこかでFM TOWNSの前に座っている実際の人間が操縦しているというワケ。話しを聞いただけで楽しそうでしょ?近々，この『Air Warrior』についても連載を開始する予定。乞うご期待!!

猪野清秀

年末進行が終わっても忙しいのには変わりがないとぼやいている毎日。締切は近付き，たまるのは疲労と原稿ばかりとか。

MEGA-CDを買ってしまったのだ

年明け早々にMEGA-CDを買ってしまった。ソフトのラインアップはまだそれほどでもないのだが，弟に自慢されたのがくやしいのと（苦笑），ゲームアーツの『天下布武』がプレイしたいがためである。新宿や秋葉原など，半日かけて捜しまわった結果，なんとかソフト，ハード共に入手することができた。

肝心の『天下布武』だが，なかなか出来がよい。ゲーム・システムはシステムソフトの『天下統一』に近いが，オリジナルのシステムもいろいろ取り入れられていて，結構楽しめる。1か所しかセーブできないのが難点。早くラム・カートリッジがでないものだろうか。

年末年始には，じっくり取り組みたいソフトがたくさん発売された。しかし多忙なため，それらすべてに手をつけられないのが残念。これからも『コマンドHQ』や『ダブルイーグル2（?）』，『太閤立志伝』など，つぎつぎに新作が発売されるのに，時間が足りない。貧乏暇なしを地でいってる感じだ（涙）。

やんま

CES取材と大学のレポート提出&テスト期間が重なり地獄のような毎日を送る。飛行機の中でまでレポートを書いていたらしい。

ごめんなさい！　来月こそは！

ごめんなさい。まずあやまります。今月発表予定だった『ビデオゲーム・グランプリ』は，CES取材とその他諸々の事情により来月に先送りとなってしまいました。もうしわけない！じつはもう集計は終わっているんですね。でも，急いで雑な原稿をあげるよりかは，じっくり時間をかけてよい原稿をあげたほうがいいだろうと，みなさんから送られてきた熱意のこもったハガキなどを見て，そう思いました。その分，来月は気合いいれて原稿書くからね。期待して待っててちょうだい。

それからCES取材での話。ぼくと山下さんは，昼間は取材，夜はラスベガスのカジノで異国情緒を楽しんできたわけなんだけど，この夜のカジノがけっこうクセモノ。むこうは賭博が許されてる国だから，スロットなんかは全部実際に使われてるお金でプレイするんだ。それで，ちょっと当ててお金がジャラジャラでてきた日には，あ〜た。平常心も理性もプチッって感じ。あ，この話も来月だね(笑)。

㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２　大外ビル５F
㈱ワールドインアオヤマ	☎03-3987-7771	〒170	東京都豊島区東池袋１－27－12
フォーネクスト 立川店	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町１－１－22 永島ビル１F
㈱ノジマ	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山１－１－１
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－３　KS所沢ビル１F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
コンピュータハウスCARC	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町２－142 千代田生命ビル１F
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第二アメ横ビル２F
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－30－93
メルバ 浜松本店	☎0534-64-8412	〒435	静岡県浜松市大蒲町86－７
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
メルバ 富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173－１
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２　シビコ３F
パソコンプラザ コムライン豊田店	☎0565-35-1150	〒471	愛知県豊田市下市場町６－60
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町４－606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１　掘田ビル２F
メルバ 草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川１－４－12
マイコンショップ 西神戸	☎078-611-4194	〒653	兵庫県神戸市長田区西尻池町２－５－18
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
ダイイチ 岡山パソコンCity店	☎0862-27-3011	〒700	岡山県岡山市本町３－６－103
メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡県福岡市中央区天神２－４－17
ベストマイコン福岡	☎092-781-7131	〒810	福岡県福岡市中央区天神１－10－13
㈱TOKIWA パソコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４
パソコンショップ オオヤマ	☎098-853-9801	〒902	沖縄県那覇市長田２－12－１
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１　第一生命ビル１F
㈱ベスト電器 川内パソコン館	☎0996-23-6680	〒895	鹿児島県川内市西向田町10－６
㈱ベスト電器 出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11－30

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：91年12月１日〜12月31日）。

短期集中攻略　キミは，プリンセスを作ることができるか？



『プリンセスメーカー』体験場

女の子の育て方講座
第6回

発売元：ガイナックス
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：14,800円

Written by 佐久間亮介

今月の『プリンセスメーカー』体験場は，読者からの応募作4作をまとめてご紹介しよう。どの作品も強者ぞろい。あわせて各応募作の最終段階時のパラメータ写真も掲載しておくので，人生決定の条件研究に役立ててほしい。また本作にはどのような結末が用意されているのか，も発表してしまおう。本作の楽しみは，プリンセスを育てるだけではないのである。

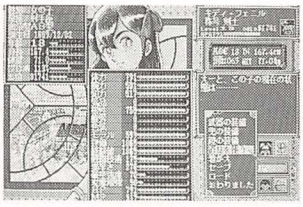
おめでとう！ 見事な教育で子供を育て上げた4人の父親

❖ キディ・フェニル

愛知県一宮市・今井貴夫



▶武者修行を中心として教育を進めていったそうだ。データありがとう



◀1000を超える評価の値に注目。ここまで上げるのは，非常に苦労する

今井さんの結果は，プリンセス。おめでとう。掲載した他にも，いくつかの結末をむかえているキャラクター・データや，独自に研究した結果ともいえる非常に細かいデータ表を送ってくださった。武者修行を中心とした教育だったそうだ。

結果……

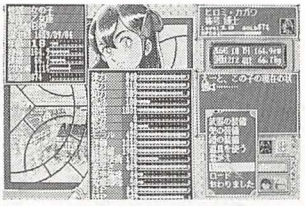
プリンセス

❖ ヒロミ・カガワ

富山県高岡市・元勇者カガワ



◀ゲーム前半は武闘会で評価の値を稼いだそうだ。データ協力、ありがとう



▶評価だけでなく、その他のパラメータも高く、立派なものとなっている

元勇者カガワさんの結末も素晴らしいもの。期待を裏切るようなものではない。

ゲーム前半で武闘会によって評価の値を稼いでおり，さい先のいいスタートをきっているのが特徴的だ。こちらも後半は武者修行を使っている。

結果……

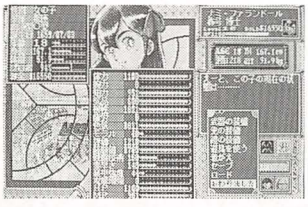
？？

❖ ナミ・ファランドール

福岡県福岡市・藤山　究



◀身長、体重のプロポーションにこだわって、プレイしたのだそうだ



▶こちらも評価の値が非常に高い。武者修行を使わないと難しい値だ

藤山さんも元勇者カガワさん同様，素晴らしい。ポイントは武者修行。そのため評価の値も，とても高いものとなっている。また，おもしろいのは体重にこだわってプレイした点。成長がいいのでバランスをとるのが大変だったそうだ。おめでとう。

結果……

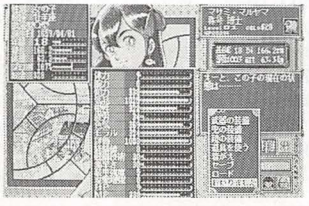
？？

❖ マサミ・マルヤマ

長野県松本市・丸山明重



▶宿屋とメイドのアルバイト、それに礼法の教育を組み合わせたそうだ



◀メイドと礼法のおかげで、気品が高い。評価もそれに負けてはいない

長野県の丸山さんも，見事にプリンセスに到達。おめでとう！　丸山さんは宿屋とメイドのアルバイト，礼法の教育が中心。気品を可能なかぎり高くし，それのみでミス王国を獲得させるのも，ひとつの方法だ。確実に評価が上げられるのだから。

結果……

プリンセス

■ガイナックス：〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F　☎0422-22-1980

用意されている結末は実に29とおり

今回，ここに掲載した四つの応募作は，特に素晴らしい結末を迎えたものとさせてもらった。本作には数多くの結末が用意されているのは，すでにご存知のとおり。すべての結末にいたるまで，何度でもチャレンジしてほしいところ。プリンセスを育てるだけが楽しみかたではない。誌面において掲載しているものとしては，“高級娼婦”“下級貴族の妻”“上級貴族の妻”“上級尼僧”“長寿世界一”の五つがある。これにプリンセスを加えて計六つの結末が確認できたことになる。この他にどのようなものがあるのであろうか。それをざっとではあるが紹介しよう。

- ●プリンセス
- ●将軍
- ●王立アカデミー総裁
- ●王様の側室
- ●近衛騎兵
- ●魔法使い
- ●下級貴族の妻
- ●上級尼僧
- ●木コリ
- ●作家
- ●酒屋
- ●傭兵
- ●旅の魔法使い
- ●高級娼婦
- ●出戻り
- ●長寿世界一
- ●王宮魔法使い
- ●上流貴族の妻
- ●司祭
- ●近衛隊長
- ●錬金術師
- ●貴族の側室
- ●農家の嫁
- ●王家直属の魔法使い
- ●武器屋の嫁
- ●尼僧
- ●賞金稼ぎ
- ●詐欺師
- ●売春婦

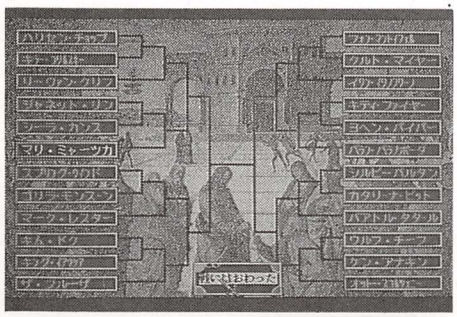
以上，29種である。なお，ここに掲載した並び順は，ある条件に基づいたものである。

これらの結末は，当然のことながら，まったくちがうグラフィックとメッセージが用意されている。一度，プレイしただけでは，これらのエンディングすべてを見ることはできないだろう。なにしろ条件を知っていても，最低29回はプレイしなくてはならないからだ。

しかし，効率のいいプレイ方法がある。プリンセスを育て上げたデータを使うのだ。教育途中のデータを，それらの条件に合わせたパラメータの値に調整していけばいいのだ。



▲多くの人が収穫祭ではミス王国に参加しているのではないだろうか。効果は期待できない



▲武闘会は，ミス王国よりも評価の値を稼ぐことのできる場かもしれない。ミス王国にばかり目がいってしまい，盲点となってしまっているためであろう

何がエンディングを決定するか

8年間の規定期間が終了すると，エンディングとなるわけであるが，30種の結末はどういった条件で選択されるのだろうか。これまでのところ，“運命の日”をむかえた時点での娘のパラメータに左右されるという，漠然としたことしか掲載しなかった。そこで，さらに核心に触れてみることにしよう。

まず10種類以上もあるパラメータは，そのすべてが結末を左右するものではない。実際に結末を選択するときの条件となるのは，たった二つのパラメータである。

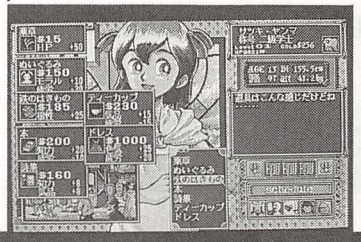
この二つの値にも優劣があり，エンディング選択時には必ず最初に特定のパラメータの値をチェックするのである。そしてプリンセスの結末は，最初にチェックされる値によって決定されるようだ。

では，その最も大事とされている値とは，なんなのだろうか。それは掲載を控えさせていただく。そこまで教えてしまっては，本作が単なる数値だけを追いかけるゲームとなってしまうからだ。

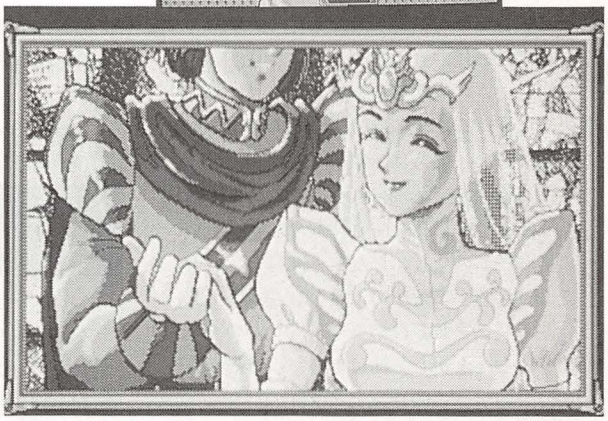
そしてフィナーレへと…

と，これで本コーナーも幕を下ろさせてもらう。作品を応募してくださったみなさん，本当にどうもありがとう。中には非常に細かいデータを添付してくれた人もおり，原稿を執筆する際に参考にさせていただいた。特に今回掲載した愛知県一宮市の今井さん。彼の送ってくれた資料には，およそ考えうるかぎりのことが書かれていた。また機会があれば，どこかで発表したい貴重なものである。

話題性も薄れてきた感のある本作であるが，IBM-PC版や春にはMSX2版（マイクロキャビン社より）の発売も控えている。今後も多くの人たちが楽しんでくれる作品だろう。



◀買物もやり方次第では効果を発揮する。お金に余裕があれば，どうぞ



▲これがプリンセスのエンディングだ。幸せそうな娘の顔が印象に残る

これまでの結果（カッコ内はプレイヤー名）

ミキ・サクマ（佐久間亮介）
快楽と娯楽を求めすぎ高級娼婦となる。

ヨーコ・イタバ（いたばし）
モラルと気品を重視し上級尼僧に。

サツキ・ヤンマ（やんま）
箱入り娘で育て下級貴族の妻となる。

ナツミ・テヅカ（手塚一郎）
計算されたプレイで上級貴族の妻に。

アスカ・カミテ（Kyou）
大事に，大切に育て下級貴族の妻。

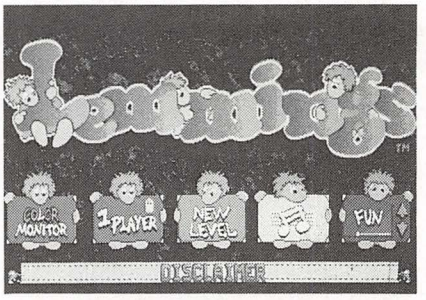
エミ・クラ　（神奈川県相模原市・片倉亮介）
武者修行を使い見事，長寿世界一。

短期集中攻略
レミングス

発売元：イマジニア
対応機種：PC-9801
J-3100シリーズ
価格：7,800円

キミの手でレミングたちを助けてあげよう

『レミングス』



Written by 津田清和

やぁ，はじめまして。ベーマガ初登場の津田清和です。今月から，数か月にわたって，今，大人気の「レミングス」の攻略を担当することになりました。パズルゲームは苦手だ，という人もこの記事を読んで，ぜひプレイしてほしいな。とーってもおもしろいぞ。さあ，目指すは全120面クリアだっ！

ちょっとだけ説明

まずは，攻略をはじめる前に，まだ「レミングス」というゲームがどんなゲームか知らない人のために，軽く説明しておこう。

このゲームの主役である「レミング」は，北極圏に住んでいる体調10cmほどの小さなネズミのことだ。彼らは，数年ごとに異常発生して海に集団飛び込み自殺をしてしまうという，なんとも不思議な生き物なんだ。

このゲームのレミングたちも同様で，ほおっておくと勝手に死への道を突き進んでしまう。しかし，それではあまりにもかわいそうなので，なんとかして助けてあげようというのが，このゲームのコンセプトなのだ。

しかしまぁ，なんとも奇抜な発想だ。外人さんの発想には毎度のことながら驚かされるけど……，日本人じゃ，なかなか思いつかないだろうなぁ。

ちょっと話がそれたが，よーするにプレイヤーの役目は，彼らをうまく誘導して，出口まで導いてやること。

しかし，ゲームである以上，その行為が一筋縄ではいかないことは，言わずもがな。彼らの行く手には，高い壁や断崖絶壁，さまざまなトラップ等が待ちかまえていて，どうにも穏やかじゃない。それらの障害を，君たちプレイヤーの知恵と，マウスさばきによって乗り越えなければならないのだ。

各面には，全体の何パーセントのレミングを助けなければいけないか，というノルマが決められていて，制限時間内に出口までたどりついたレミングの数が，それを超えていれば，めでたく面クリアになる。

それから，与える命令によって何匹かのレミングを犠牲にしたり，うっかり殺してしまったりすることがあるけど，別にそれ自体は悪いことではない。このゲームで大事なのは，犠牲になるレミングの数をできるだけ減らすことであって，無理にすべてのレミングを助けることはないのだ。つまり，目的のためには多少の犠牲はやむをえない，ということなんだな。

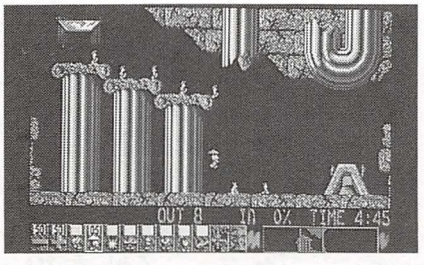
うーん，なんともシュールなゲームだなぁ。さすがは洋モノだ（笑）。

レミングたちに与えられる命令は11種類だ

プレイヤーがレミングに与えることのできるコマンド（命令）の種類は全部で11種類。そのうち，出現間隔－と＋，ポーズ，全員自爆は全体に与えるコマンドで，残りの8種類BASHER，MINER，DIGGER，BUILDER，CLIMBER，FLOATER，BROCKER，BOMB（自爆），は1匹ごとに与える命令だ。

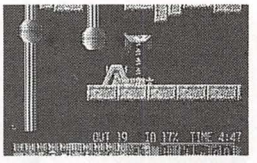
与えることができるコマンドの種類や回数は各面ごとに決められていて，後半の面になるにつれて，その制限が厳しくなってくる。

また，与えるコマンドをまちがえたり，タイミングを誤ったりすると，クリアすることが不可能になってしまうことが多い。それだけに，一つ一つのコマンドの意味をしっかりと理解しなければ，クリアすることはむずかしいぞ。



▲これがゲーム画面。あのちっこいレミングたちをうまく操って，出口まで導かなければならないのだ

くわしいことは，1月号のカラーページで紹介しているので，そちらのほうを参考にしてちょうだい。



▶はい，これで1面クリア。でも，まだまだ先は長いぞ



▼上から順に，面数とヒント，でてくるレミングの数，その面のノルマ，出現間隔，制限時間などが表示される。はじめる前に，しっかりと覚えておこう

攻略編

では，いよいよ攻略編にはいることにしよう。

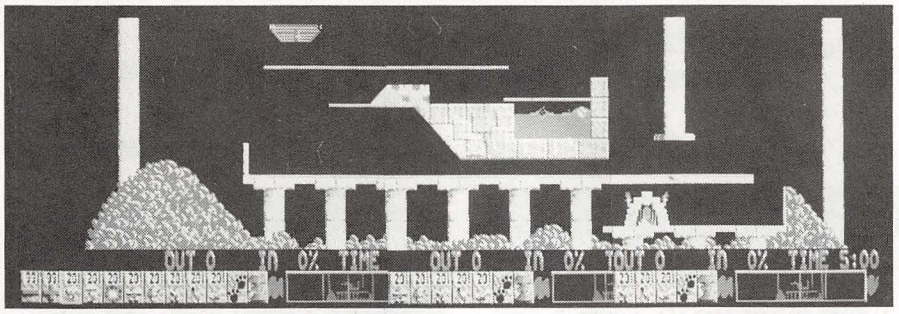
前にも書いたが，このゲームは全120面からなっている。そして，大まかにFUN，TRICKY，TAXING，NAYHEM，の四つのレベルにわかれていて，この順番にだんだんむずかしくなっていくわけだ。一応，どのレベルからでもはじめることができるけど，まあ，レベルFUNからはじめるのが妥当だろう。

今回は，1回目ということでレベルFUNの中から一つだけ選んでみた。レベルFUNは，簡単なので，あまり悩むことはないと思うけどね……。

まぁ，今回はゲームの流れをつかむ，ということにしよう。

■イマジニア：〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13F ☎03-3343-8911

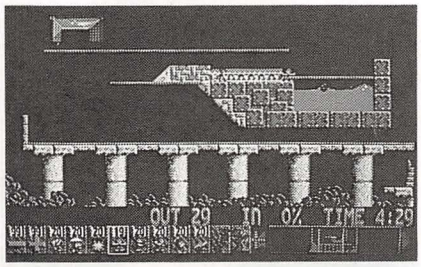
L.24 KONBANHA LEMMING SAN



▲これが，L.24の全体画面。ゲームをはじめる前には，必ずポーズをかけて作戦を考えるようにしよう

●その1

ゲームがはじまると，レミングたちがわらわらとでてくる。しばらく，画面を見ていると，レミングたちは画面中央にある矢印のついた壁にぶつかって方向転換をして，緑の池に向かっていく。ここにレミングが落っこちると溺れ死んでしまうので，まずは池の手前にBROCKERを置こう。



▲この位置に置けばOK。これで，レミングたちを溺れさせずにすむぞ

●その2

続いての障害が，この壁。

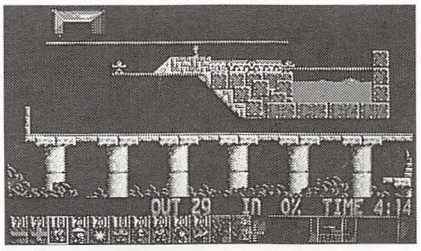
ここを突破するには，2とおりのやりかたがある。

一つは，橋を作る方法。でも，これはあまりお勧めできない。なぜかと言うと，橋を逆方向に作ってしまうかもしれないからだ。壁とBROCKERとの間には，多くのレミングたちがひしめき合っていて，どのレミングがどちらを向いているかなど，まるで見当がつかないのだ。これでは，確実にクリアすることはできない。

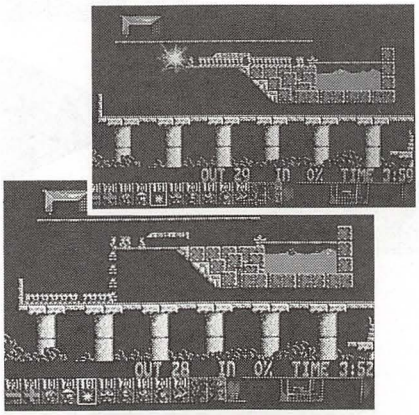
そこで，確実にクリアするには，もう一つの方法，壁に穴を掘る方法だ。

しかし，この矢印のついた壁は，一定方向からしか掘ることができない壁なのだ。つまり，反対側から掘らなければいけないのだ。そこで，まず1匹のレミングをCLIMBERを使って壁を登らせる。これなら，レミングがどちらの方向を向いていても，関係ない。

そして，端っこのほうでBROCKERにして，さらにもう1匹に壁を登らせる。あとからきたレミングは，BROCKERにぶつかって向きをかえるので，すかさずBASHERで横穴を掘らせよう。この方法はL.11で使った方法と同じだね。あとは，左側のBROCKERを自爆させれば，レミングたちは下に降りていけるのだ。この高さなら，FLOATERを使わなくても大丈夫だぞ。



▲まず，1匹だけ登らせて，BROCKERにしてから穴掘り用のレミングを登らせる。これなら，あわてずに，確実に操作することができるはずだ

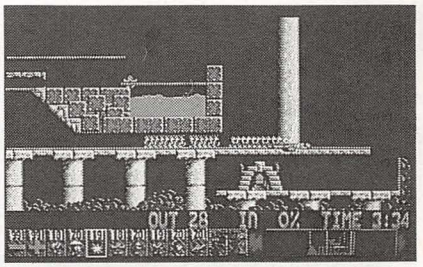


▲はい，これでこの障害もクリア。自爆するレミングに合掌

●その3

さぁ，クリアだ。と，言いたいところだがちょっと待った。出口の真上にある柱，じつはあれはトラップで，レミングが下を通るといきなり押しつぶしてしまうのだ。

まあ，このトラップは，1匹ずつしかつぶさないので，そのまま強行突破しても，ノルマが果たせないと言うわけではないんだけど，これでは完璧にクリアしたとは言えないだろう。



▲何も考えずに進むと，ご覧のとおり。ものの見事に，つぶされてしまうぞ

●その4

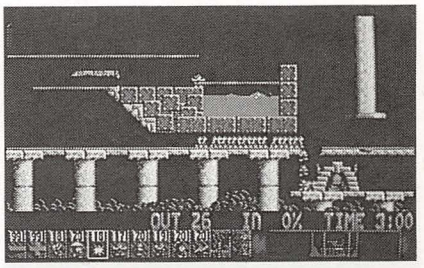
ではどうするかと言うと，答は簡単。柱の手前まできたら，DIGGERを使って穴を掘っちゃえばいいんだ。こうすれば，トラップにも引っかからずに見事にクリア！，と言うわけ。

しかし，この方法だと穴を掘っている最中に，レミングが数匹，掘っている穴を乗り越えてトラップの方へ歩いていってしまうのだ。

まあ，それでもクリアができないということではないんだけど，完璧とは言い難い。そこで，3〜4匹のレミングに，同じ位置でDIGGERの命令を与えてみよう。うまく操作すれば，あっという間に穴を掘ることができるぞ。

でも，この操作はちょっとむずかしいので，どうしてもうまくいかないという人は，爆発を使って穴をあけてもいいだろう。先頭のレミングをBROCKERにして，爆破位置を固定し，自爆させる。ちょっと時間がかかるけど，こっちのほうが確実だぞ。

さあ，今度こそ完璧にクリアだっ!!



▲このへんで穴を掘ればOK。よーし，これでクリアだ！

今月はここまで

さて，どうだったかな？

今回は，1回目なので具体的な攻略は一つの面しかやらなかったけど，次回からは徹底的に攻略を開始するぞ。

次回は，レベルTRICKYを中心に攻略をやっていくつもりだけど，読者の皆さんの中で，先の面に進めなくてハマっている人がいたら，遠慮せずにこのコーナー宛に送ってきてね。できるだけ，フォローするよ。

では，また来月！

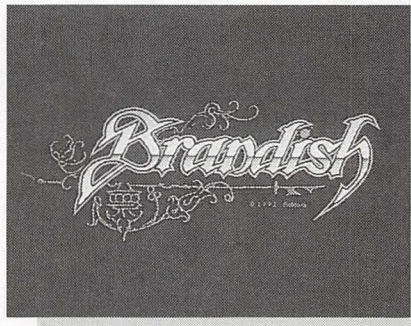
短期集中攻略
ブランディッシュ

発売元：
日本ファルコム
対応機種：
PC-9801シリーズ/FM TOWNS
価格：
9,800円

陽光の大地を求めて
『ブランディッシュ』

迷宮探索の奥義
第1回　RUINS AREA編

Written by ASP.久保田



「迷宮探索」というテーマで，日本ファルコムの情熱や技術が注がれた作品『ブランディッシュ』が発売された。パソコンのランキングでも初登場第1位，そして先月2月号でも堂々連続1位ということで，ユーザーの期待度もかなりのもの。マウスで操作することによる移動手段の多彩さ，スムーズさが魅力のこの作品に対し，このコーナーでは「これさえ覚えとけば，後々になっても応用がきく」といったテクニックを数か月にわたり紹介していきたい。迷宮はRUINS，TOWER，CAVE……と続くんだけど，今回はさしあたって，RUINS AREA編だ。

迷宮探索の奥義を極めよ!

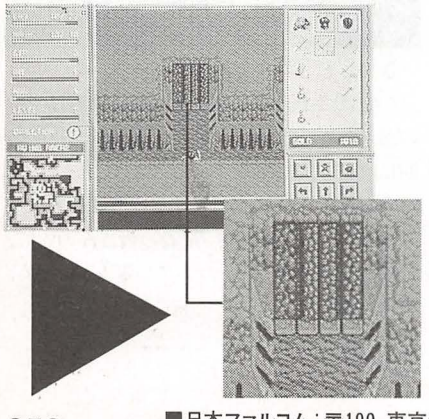
『ブランディッシュ』はちょっと今までのダンジョン探索ゲームとは勝手がちがうということは91年11月号で紹介したとおり。では，何がそんなにちがうのか？

例えば移動方法。マウスを使うことにより前進して右を向いて前進……といった当たり前のやりかたもできれば，前進からの横歩きでスムーズに決めることもできる。これら多彩な移動を局面ごとに使いこなすことが大切だ。決まればウルトラC!といったテクも存在する。

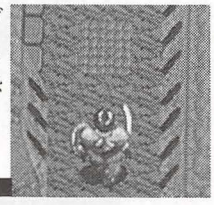
これに謎解き，仕掛け，個性的な動きのモンスター，魔法といった要素が加わって，迷宮探索の雰囲気を一層盛り上げている。これらを制する者が『ブランディッシュ』を制することができるだろう。

RUINS AREAのさまざまな仕掛け

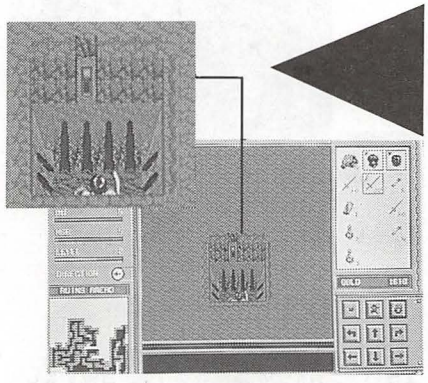
そこで，ここではまだ見たことのない人を対象に，このゲームの命とも言える仕掛けを紹介しよう。



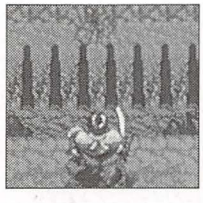
●ダンジョン探索と言えば当然でてくるドア。鍵がかかっていたり，スイッチ・ドアになっていたりすることもある。ドアは基本的には開閉自在なので，敵から自分の身を守るのにも重宝する。



●スイッチは主に，ドアの開閉に使われるが，その他にも，踏むと恐ろしい仕掛けが働くものもある。注意!

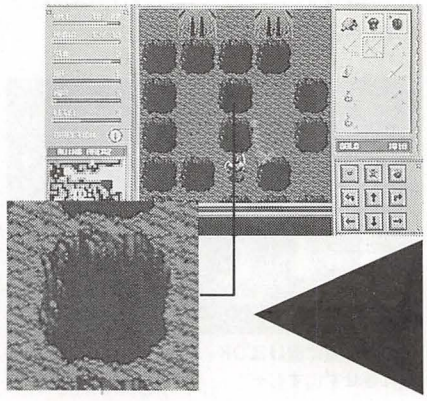


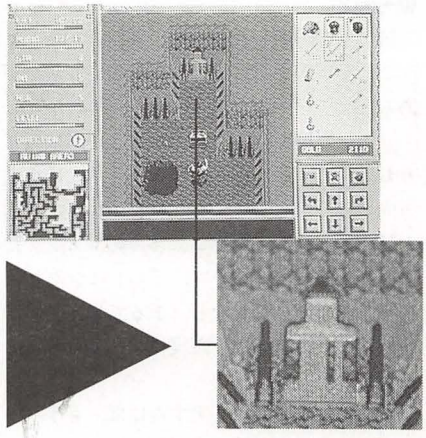
●レバーも主に，ドアの開閉に使われている。ただし，AREA5のレバーは恐ろしい仕掛けにつながっているので要注意だ。



●穴の開いている壁は大金槌で崩せる。大金槌は常に一定数をキープしておこう。後で面倒なことになりたくなければ……ね。

●このゲームではとにかく多い落とし穴。序盤から頻繁(ひんぱん)に登場するので，つぎのページに対処方法を記しておいた。

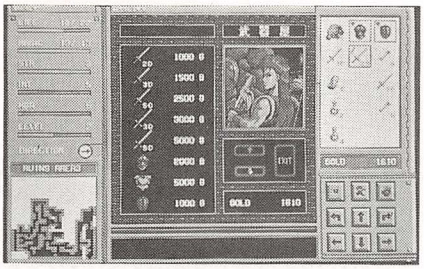




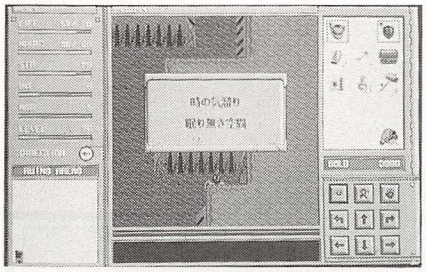
●人生楽ありゃ苦もあるさ，その逆もまた真なり，ってなワケで，これは体力を回復してくれる泉だ。とくにAREA6では，これか薬によってしか体力を回復できないので，ひときわ重要なフィーチャーになっている。

●これらの他にも，宝箱，情報を提供してくれる石板，情報をくれたり，アイテム等を売ってくれたりするショップ，その場に足を踏み入れるだけでまったく別のところにとばさ

■日本ファルコム：〒190 東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル☎0425-27-6501



▲店の主人の中には，役に立つ情報を話してくれる人もいるんだよ。



▲「眠り無き空間」では休息ができない！早く泉を探せ！ちなみにここはAREA06。

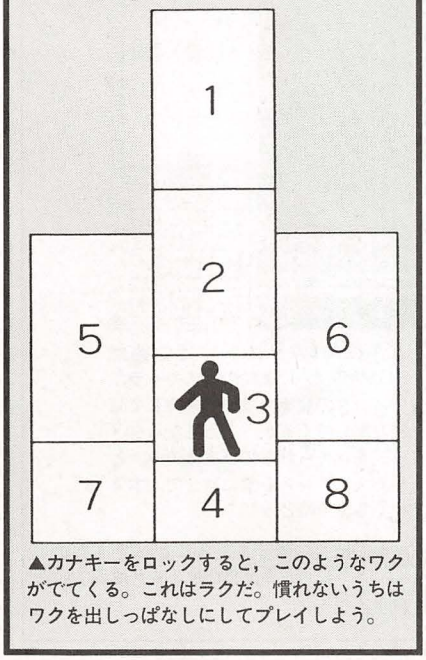
れてしまうワープなどがあるぞ。

前半では，よほどの事態にならない限り，鉄球・大金槌以外の買い物をしないほうがいいかもしれない。意外と宝箱さえしっかりチェックしていれば，アイテムには困らないからだ。もし困るようなら，金を使う前に修行に励んだほうがいい。そのためのテクニックを，つぎの章で述べていくことにしよう。

華麗なるマウスさばきで道を開け！

「ブランディッシュ」を買ってきて，プレイしてみると，「おおっ！マウスをクリックすると画面が90度変わるのか，こいつはすごいぜっ」と驚く。

《第1図》



▲カナキーをロックすると，このようなワクがでてくる。これはラクだ。慣れないうちはワクを出しっぱなしにしてプレイしよう。

何だかんだで遊んでいるうちに，モンスターの登場だ！さぁ返り討ちにしてくれるっ！と思いきや，全然敵に攻撃が決まらず，ひたすらマウスのボタンを押しまくるうちに，バレリーナのごとくその場を回転している自分に気づく。しまったと思ったときにはもう遅く，最初に持っていた復活の指輪がないぃぃぃ……。

これが私のファースト・プレイだけど，これを読んで笑っているキミも，最初はこんなもんじゃなかったかな？いつまでもこんな状態じゃ悲しすぎる。そこで，華麗なるマウスさばきで道を開け！

まず，カナキーをロックしてみよう。すると第1図のようなワクがでるはずだ。

1は，敵や，踏みたくないスイッチ，落とし穴を飛び越すときに使う。落とし穴からの脱出にも使う（この場合は飛び越さない）。

2は前進であり，これはとくに言うこともないだろう。

問題なのが3で，これは通常，アレスが向いている方向に向かって盾で防御するのだが，アレスの前に敵が現れたときに限り，攻撃するのである。コツとしては，敵が自分の前方に現れると思ったら，ひたすらボタンをクリックしまくって待つことだろう（後半の強い敵になるとこんなやりかたじゃ歯が立たないけどね）。

4は交戦中に後退したいときなどに使う。その他，とっさに何かを避けるときにも……。

5，6は基本的な方向転換なのだが，あせってここで押しまくるとアレスがバレリーナしてしまうぞ(笑)。移動の際の基本だが，とっさの危険には弱い。

7，8は変則的な横歩きである。いちいち振り向かずに平行移動ができるため，とっさの危険を避けるためによく使われる。この7，8をいかに使うかが，このゲームの大きなポイントとなるだろう。

このゲームをプレイしていると「こんなのクリアできるかよっ！」というトラップにしばしば出会うだろうが，そんなトラップの大部分は，じつはマウスさばきひとつでクリアできてしまうんだ。

その典型とも言えるのが，AREA3などで見られるローリング・ストーン（大玉転がし）。転がってくる玉から逃げつつ，先のほうにあるくぼみに入ればいいのだが，5，6を使って方向転換していたのでは，玉のえじきになってしまう。そこで，4，7，8の使いかたが重要になってくるワケだ。AREA5でも，前進からの横移動がとっさに行なえないとクリアできない局面がある。

コツとしては，ボタンをクリックしたまま，マウスを動かしてみることだ。前進・後退からの横歩きなら，2，4→7，8という動作をすばやく行なうようにするといい。これが流れるようにビシッと決まり，実戦で活かせるようになる頃，キミはもう「ブランディッシュ」のとりこになっていることだろう。

落とし穴&ワープ対策

このゲームには落とし穴が多い。本当に多いのだ。

ここでは方眼紙を使って，自分の手でマッピングしてみよう。落とし穴が多いところは，連続して穴だらけなので，そこをマッピングする前に，まずデータをセーブしておこう。

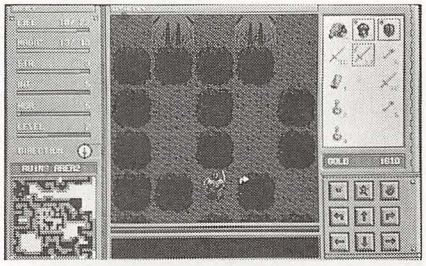
そうしたら，鉄球や薬，自らの身体（？）を惜しげもなく使いまくり，とにかく穴という穴を全部開けてしまおう。その結果を方眼紙に記しておけばいいんだ。

あとは，データをロードし，このゲーム特有の機能「マーキング」を使い，穴が開くということがわかっている場所に書き込めばOKだ。これで，アレスは最小の負担で先に進むことができるぞ！

また，AREA7やAREA10になるとワープが登場する。とくにAREA10のワープなどは，つながりを覚えておくなんてまず無理。これも方眼紙を使ってやってみよう。

幸いなことに，このゲームでは自分の進んだマップが表示されている。飛ばされたら，その座標にマップ表示も飛ぶワケだ。そこでユーティリティに入り，ゆっくりとドット数を数えて(マーキングを使うと便利！)，どのワープがどこに飛ばされるのかを方眼紙に書き込んでいくんだ。

骨の折れる作業だと言うかもしれない。でも，できあがったマップは思い出の品だぞ！これは保証しよう。

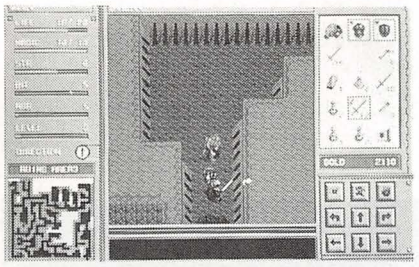


▲この壮観な穴の群れを見よ！　落ちると地下行きだ。

磨け！光れ！能力値

ここでは，RUINSにおける，効率のいいパラメータの上げかたについて解説しよう。

STR



▲この後，ゾンビは後ろ向きのまま復活してくれる。そうなったらしめたものだ。

とりあえずAREA3までは適度に戦っていき，STR5～6ぐらいには上げておきたいところ。ここまでは基礎練習だ。

さて，AREA3にはゾンビという敵が登場する。倒しても復活するイヤなヤツだ。ところが，そのゾンビの復活を逆手にとって，STRを徹底的に鍛えるテクニックがあるのだ！

①まず，ゾンビを素手で倒す（このとき，体力が減っていたら，ゾンビから少し離れて休息し，体力を回復しておく）。

②ゾンビの頭を飛び越して，5または6を2回クリックし，ゾンビ側に振り向く。

③そして起き上がる瞬間に，3の位置にカーソルを合わせて打ちまくるべし！（①に戻る）

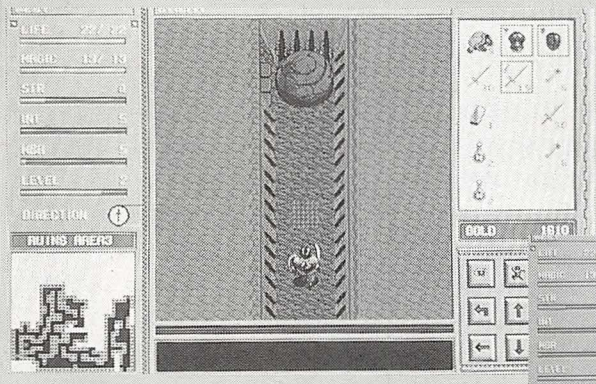
INT

これは最初は無視してかまわない。AREA6のダイナサウアや，AREA8のバイキングなどは接近戦を挑むと痛いので，魔法をおみまいしてあげよう。相手が強いほど，INTの上がりかたも半端じゃないのだ。強敵を狙え！

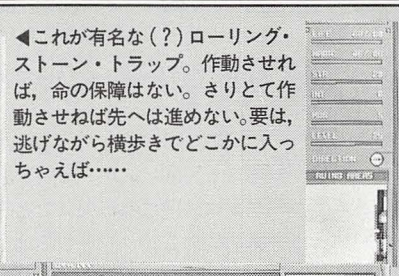
MGR

これは黒魔術師の魔法をひたすら受けていれば，ガンガン上がっていくだろう。最初のボスキャラ，ディンクの魔法を受けるのもよし。ただし，盾で受けるのではなく，自らの身体で受けなくちゃいけないんだ。AREA8が絶好の場所だろうね。泉もあるし。

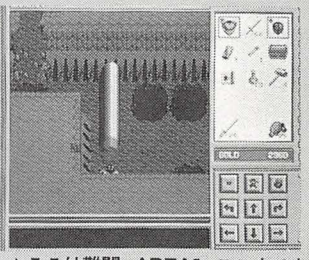
どうしても解けないキミのために



▼ディンクを倒したと思ったら，早くもクラブデビルの登場だ。写真の位置で待ち，敵が目の前にきたら攻撃！ただし，攻撃と防御をうまく使わないと，あっと言う間にやられてしまうぞ。できたらサーベルくらいはほしいところ

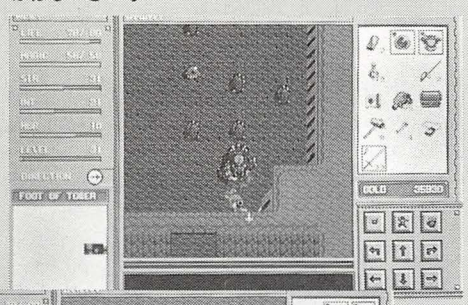


◀これが有名な（？）ローリング・ストーン・トラップ。作動させれば，命の保障はない。さりとて作動させねば先へは進めない。要は，逃げながら横歩きでどこかに入っちゃえば……



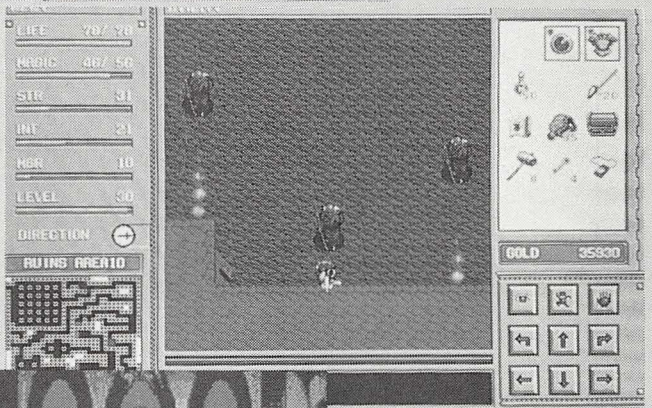
▲ここは難関，AREA5。ここまできて「ハマッた！」と叫んでしまう人って多いんだろうなぁ。でも大丈夫。じつは本文に述べたようなマウスさばきのテクで越えられるんだ

◀落とし穴の群れの向こうにあるレバー。当然普通のやりかたじゃ動かせない。何とか操作したいなぁと思いつつ，後ろの石版を見ると，「鍵は魔法にあり」!?





▲「何かをはめる穴」？いったい何をはめるんだろう。両側の石版には「侵入者よ，この門を通りたくば証を示せ」と刻まれている。ともかく，はめるものがないのならそれを探しにAREA10あたりまで戻ってみよう





▲AREA10のラスト付近で突然BGMが変わり，最初のボスキャラ，ディンクの登場だ。3体に分身して魔法攻撃してくるが，こっちからダメージを与えられるのは本体のみ。とりあえずアレスを壁に寄せて，本体がくるまで待とう

◀キミはこの場面を見ることができるか……。でもまだ先は長いぞ。来月は塔で会おう！

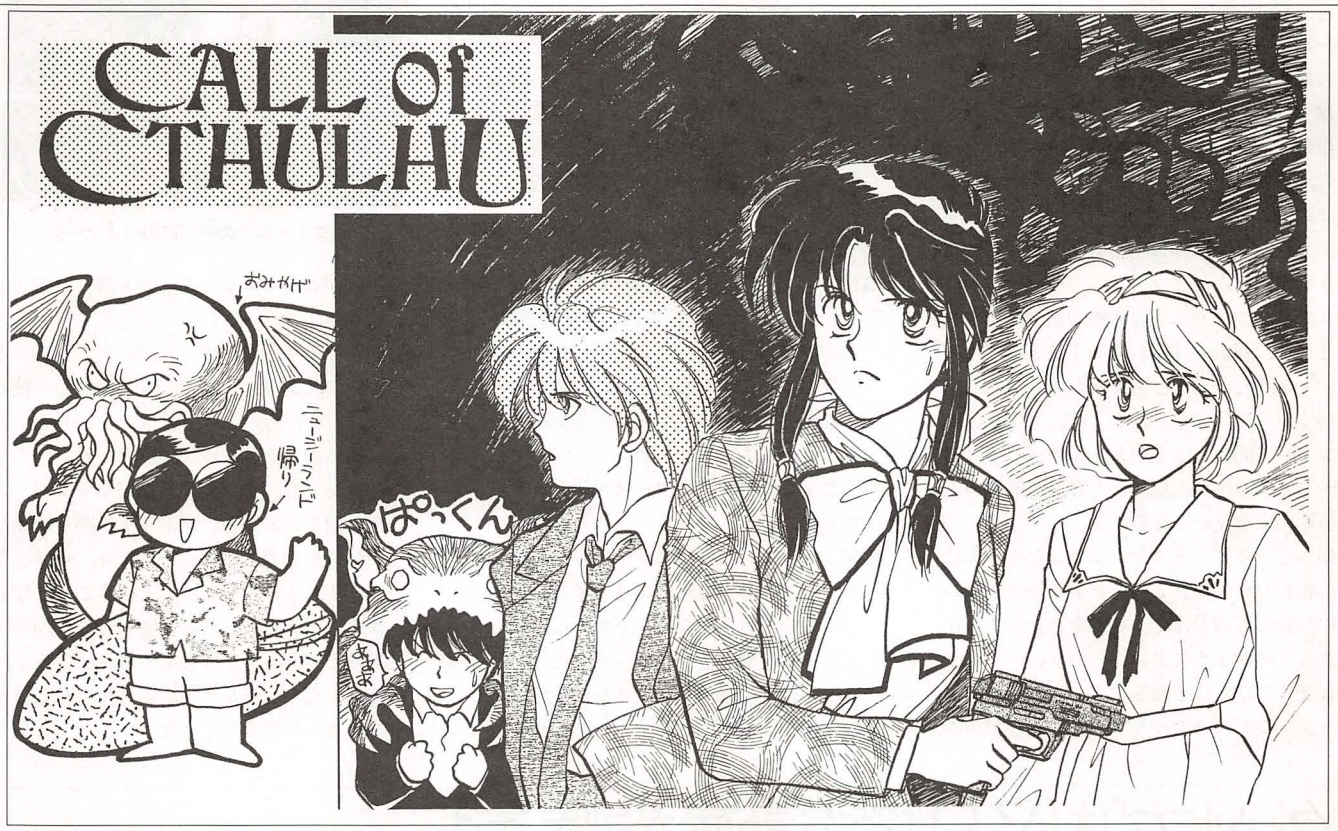
ＯＲＧのテーブルトークＲＰＧコーナー

今月のメニュー

クトゥルフの呼び声

CALL OF CTHULHU

AUTHOR　大貫昌幸　　ILLUSTRATOR　宮 須弥



ジュディ：１か月ぶりのごぶさたです。なんでも，悪性の風邪が流行っているとか。みなさんも，気をつけてくださいね。

ブレット：ゲロゲロ。

シャノン：やあねぇ。ブレット，やめてよ。

ブレッド：今年の風邪は，お腹と口にくるんだよ。吐き気はするわ，お腹はピーピーいうし，たまんないよ。

バーニィ：気分悪いなら，布団に入って寝てればいいだろ。

シャノン：わかった。気持ち悪いから，気持ち悪い怪物の登場するクトゥルフにオチをつけるつもりなんでしょ。

GM（ゲーム・マスター）：ちょっと違うけど，まぁいいや。

バーニィ：最近クトゥルフにこってるんだって？

GM：というより，ボクがプレイヤーをやりたいだけなんだけどね。和栗がルーンクエスト好きなのと同じかな。仕事以外で，ゲームしてもいいでしょ。

ジュディ：でも，結局記事にしたら同じなんじゃないの。

GM：そのへんは深く追求しないでよ。

シャノン：ねぇねぇ，マスターがプレイヤーをやるとどんな感じなの。非常に興味があるのよね。

バーニィ：キーパーに聞いてみようかしら。

ジュディ：クトゥルフでは，ゲーム・マスターのことをキーパーって呼ぶんですよ。

ブレット：ちなみに，キーパーは某細野だったりするんだよな。げぼげぼ！

バーニィ：というわけで，キーパーの登場です。パチパチ。

GM：なんで，お前がここに来るんだよ。

キーパー：やぁ！

GM：やあじゃないだろ。

シャノン：早く早く，マスターって，どんなプレイヤーなの。

キーパー：寝るプレイヤーね。

ブレット：ひでぇ。それって，クトゥルフやるって言って，単に仕事さぼってるだけじゃないの。

キーパー：でもね，パーティが危なくなったりすると，ムクって起きて，パーティを助けるよ。また，寝ちゃうけどね。

バーニィ：なんで，話についてこれるんだよ。

シャノン：睡眠学習してるんじゃない。

キーパー：不思議でしょ。それと，危ないことはしないわね。で，どうしてもパーティのみんなが危ないことをしようとすると，なんだかんだと理由をつけて１人でも逃げちゃうのよ。

GM：だってねぇ。ゲームの目的が違うでしょ。怪物を殺したければ，ダブルムーンなり，Ｄ＆Ｄなりをプレイすればいいんだから。だれが，クトゥルフの怪物がでてくるのがわかっている場所に行かなくちゃなんないんだ。

ジュディ：ともかく，クトゥルフがどんなゲームなのか，説明してもらいましょ。

クトゥルフって何？

GM：クトゥルフっていうのはね，ラブクラフトという怪奇作家が創造した邪神の名前なんだよ。で，クトゥルフ以外にも様々な邪神や怪物の登場する作品を書いたんだ。

シャノン：それで？

GM：で，ラブクラフトの著作にたくさん作家が影響を受けて，世界感を共有しながら，様々な作品を発表したんだ。

バーニィ：なるほど，それがクトゥルフ神話の誕生だな。

GM：そういうこと。だから，作者によって微妙に解釈が違ったりしているんだ。だから，クトゥルフのTRPG版のルールブックの最後にも「ラブクラフトのものとは考えられない概念は省略してあります」と書かれているんだよ。

ジュディ：つまり，小説の中の話が，いつのまにか，複数の作家たちの手によって現実の一部みたいになっちゃったのね。

GM：そういうこと。たとえば，ネクロノミコンって聞いたことがあるかい。

バーニィ：本屋さんで，そんなタイトルの白魔術の本を見かけたぞ。

GM：ところが，ネクロノミコンなんて本は存在しないんだ。これもクトゥルフ神話の中だけのものなんだ。それをあたかも実在するもののように書いたんだな。

ジュディ：なるほどねぇ。

シャノン：で，クトゥルフってどんなゲームなの。

GM：おいおい。

シャノン：だってー，邪神がでてくるだけじゃ，ファンタジーみたいだし。その邪神がぐちょぐちょの混沌なら，ウォーハンマーみたいなんだもん。

GM：ごめんごめん。ずばり，オカルトRPGだね。怪奇物というわけだ。

ブレット：ミステリーもの……。

GM：そういったら，絶対に誰かが探偵物かって，ボケると思ったんだ。だからミステリー物とはいわなかったんだ。

シャノン：で，舞台は？キャラクターは何をするの。怪物を倒すの。でも，最初の話じゃ怪物を倒しちゃいけないみたいだけど。

GM：待っててね。一つずつ質問に答えてあげるからね。

ジュディ：舞台は現代社会なんでしょ。

GM：もちろん現代を舞台にしてもできるけど，やっぱりおもしろいのは，1920年ごろのアメリカかな。これは小説が書かれた時代でもあるからね。それに，現代のハイテクがでてきちゃうと小説の不気味な雰囲気がこわれちゃうからね。

バーニィ：でも，マスターは現代が好きなんだろ。

GM：ははは。スペースシャトルがでてきたり，宇宙から異生物（エイリアン）がやってくるのが好みなんだ。もちろん，オーソドックスなやつもいいよ。それに，今やってるのは，オーソドックスなほうだよ。

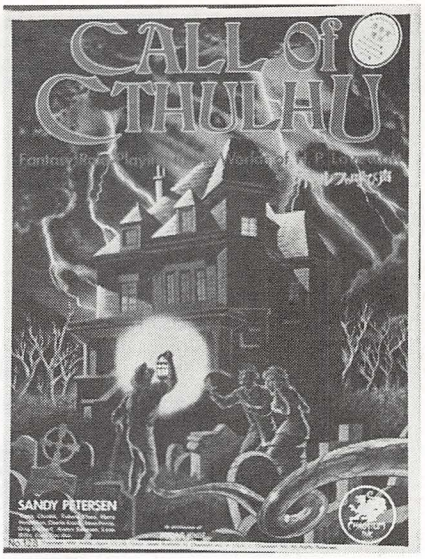
ブレット：1890年代のシャーロック・ホームズがいたイギリスなんかも舞台にできるのかぁ。

GM：やろうと思えば，江戸時代でもできるし，ファンタジー世界でも設定として使えるんだよ。色々なサプリメントが発売されているのもクトゥルフの魅力だね。

シャノン：で，プレイヤーは何をするの。

GM：簡単に言うと，クトゥルフ関連の怪しい事件を調査する（というより，事件に巻きこまれる）エージェトということになるかな。新聞記者と考古学者とか，映画の怪奇物のパターンを考えてくれればいいよ。

バーニィ：クトゥルフ神話の存在なんて誰も知らない世界なんだよな。



▲クトゥルフの呼び声のパッケージ



GM：クトゥルフ関係の事件だけでなく，その時代の科学で解明できない謎に挑む（巻き込まれていく）のがキャラクターたちなんだ。たとえばブードー教のゾンビなんかもシナリオになるよね。

シャノン：で，そういった怪物を倒すんじゃないの。

GM：ゾンビぐらいなら倒せるけど，邪神の親玉になると無理なんだ。

ジュディ：邪神はいるのに，善神はいないのよね，クトゥルフ神話って。

GM：だから，人間が自分たちの手でなんとかしなければならない。そこが，ボクが気にいっている理由の一つなんだ。しかも，自分たちには邪神の存在がわかっても，一般の人は信じてくれないからね。

ブレット：なーる。現代が舞台だと，金曜スペシャルとか，TVの特番で取り上げられる内容になっちゃうんだ。

バーニィ：しかも，銃なんか持てないから，制約も厳しいね。

GM：だから，邪神が直接でてくるようなら，そのシナリオは失敗。パーティは全滅かな。もっとも，死亡するよりも発狂するほうが多いだろうけどね。

バーニィ：なんまいだぁ，なんまいだぁ。

GM：典型的なシナリオ・パターンだと，邪神の手先が邪神を復活させようとしている。その陰謀に巻き込まれていくのが，キャラクターたちということになるんだ。邪神はとても強くて，絶対に倒すことはできない（核ミサイルでも死なないらしい）。だから，復活しないようにするのがキャラクターの役目なんだ。もっとも，邪悪な陰謀の存在にに気づいたり，どんな陰謀が行なわれているのかを推理するところからゲームははじまるんだけどね。


CALL of CTHULHU

名前 ……
職業 …… 性別 …… 年齢 ……
国籍 …… 住所 ……

探索者の能力値
STR…. DEX…. INT…. アイデア….
CON…. APP…. POW…. 幸運 ……
SIZ…. SAN…. EDU…. 知識 ….
学校 ……
学位 ……
追加ダメージ ……

マジック・ポイント
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21

耐久力
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21

正気度
〔狂気 ……〕 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

探索者の技能

言いくるめ(05)	…□	自動車運転(20)	…□	天文学(00)	…□
応急手当(30)	…□	忍び歩き(10)	…□	登はん(40)	…□
オカルト(05)	…□	写真(10)	…□	動物学(00)	…□
泳ぎ(25)	…□	ジャンプ(25)	…□	対話(10)	…□
回避(DEX×2)	…□	重機械操作(00)	…□	電物(05)	…□
会話……(00)	…□	乗馬(05)	…□	図書館(25)	…□
会話……(00)	…□	植物学(00)	…□	投げ(25)	…□
化学(00)	…□	診断(05)	…□	値切り(05)	…□
隠れる(10)	…□	信用(15)	…□	法律(05)	…□
歌唱(05)	…□	心理学(05)	…□	目星(25)	…□
機械修理(20)	…□	人類学(00)	…□	薬学(00)	…□
聞き耳(25)	…□	スリ(05)	…□	跳躍(05)	…□
カモフラージュ(25)	…□	精神分析(00)	…□	読み書き、英語(EDU×5)	…□
クトゥルフ神話(00)	…□	地質学(00)	…□	読み書き……(00)	…□
経理(10)	…□	地図製作(10)	…□	読み書き……(00)	…□
航空機操縦(00)	…□	治療(05)	…□	読み書き……(00)	…□
考古学(00)	…□	追跡(10)	…□	歴史(20)	…□
錠学(00)	…□	電気修理(10)	…□		

武器

武器	命中率	ダメージ	貫通	受け流	耐久力
……	……	……	……	……	……
……	……	……	……	……	……
……	……	……	……	……	……
……	……	……	……	……	……
……	……	……	……	……	……
……	……	……	……	……	……

呪文、他の技能、ノート
……
……
……
……
……
……
……
……
……
……

▲クトゥルフのキャラクター・シート



システムの特徴は？

シャノン：ゲームのイメージはだいたいわかったから，今度はシステムについて説明してよ。

ブレット：これなら，オレでも大丈夫だな。基本システムは以前紹介した「ルーンクエスト」と同じなんだからな。

ジュディ：技能システムを採用しているのよね。で，職業によって，とれる技能の範囲がきまってるわけね。キャラクター・シートを載せておくから，どんな技能があるか確かめてね。

シャノン：えーと，職業には作家，ジャーナリスト，医師，心理学者，私立探偵なんかがあるのね。ねぇ，ディレッタントっていうのがあるけど……。

バーニィ：その他もろもろと訳すんだよ。

ジュディ：で，いよいよメインのルールですね。それではマスター，お願いします。

GM：やっぱり，クトゥルフといったら，「狂気」に関するルールだろうね。キャラクターには正気度（SAN）という数値があるんだ。

ジュディ：これは日常生活を送る場合の精神状態をあらわしています。

バーニィ：で，このSANが，クトゥルフ神話的な恐怖に直面すると減少していき，やがて発狂しちゃうんだな。

GM：そういうこと。しかも，クトゥルフ神話の知識を獲得したりすると，ぐぐっと減っちゃうんだから困るんだな。

ブレッド：怪物の秘密や邪神に対抗する手段を知れば知るほど，狂人に近づいていくわけか。うーん，ジレンマを感じるぞ。

GM：SANが0にならなくても，一度に大量のSANを失うと，今度は一時的なパニックにおちいることになるんだ。

ジュディ：発狂した場合には，どんな狂気におちいったのか，ルールブックには色々な狂気が説明されているんですよ。

シャノン：細菌恐怖症，記憶喪失，群衆恐怖症，〆切恐怖症（うそ）……，ほんと，いっぱいあるわね。

GM：邪神と遭遇した場合には，まず発狂するから，そういう意味ではキャラクターは死なないね。ははははは。

ジュディ：えーと，経験点はないのよね。

バーニィ：ゲーム中に使った技能をチェックして，ゲームが終了したら，チェックした技能ごとにD%する。そして，でた目が技能を成功確率以上だったら，その技能が少しだけ上昇するんだ。



▲こんなにある，クトゥルフ関連製品・書籍

ラインナップ

ブレット：クトゥルフって，けっこうシリーズや関連商品が発売されているよな。

バーニィ：そうだな。ゲーム関係だけじゃなくて，背景世界を扱った小説なんかもでてるからね。

GM：純粋なラブクラフト・ファンの人には嫌いな人もいるだろうけど，これからクトゥルフをするつもりなら，矢野健太郎の邪神伝説シリーズ（学研／ノーラコミック）がいいんじゃないかな。コミックだから読みやすいのが，なにりよりもオススメの理由だよ。

それから，クトゥルフモンスターガイドなんていうイラスト集（ホビージャパン）も発売されているよ。

ジュディ：それから，ゲームの解説書なら，クトゥルフハンドブック（山本弘・ホビージャパン）というのもあるわ。

GM：ただし，その本は初心者には向かないかもしれないな。イラストを描いてくれているみっちゃんが買ったらしいんだけど，よくわからなかったっていっていたから。もっとも，彼女はゲームは好きだけど本はあまり読まないらしいけど。

ジュディ：それから，リプレイがいっぱいでていて面白いのがクトゥルフワールドツアー（ホビージャパン）ね。色々な時代を舞台にしたストーリーが載っているのよ。

ブレット：カードゲーム（TOMBOY）やアーカムホラーっていうボードゲーム（ホビージャパン）もでているんだぜ。

バーニィ：オレは，ムー特別編集のクトゥルフ神話大全（学研）がいいな。

ブレット：そいじゃ，ここらでゲームのほうのラインナップを並べてみようぜ。

■クトゥルフの呼び声スタートセット

これがなければはじまりません。クトゥルフをプレイするために必要な基本セットです。

価格4,500円

■ウェンディゴへの挑戦

1人用のソロプレイシナリオです。

価格2,800円

■ヨグ＝ソトースの影

7個のパートから構成されるキャンペーン・シナリオです。ショート・シナリオが2本ついています。

価格3,800円

■療養所にて

7本のショート・シナリオが詰まっています。スタート・セットのつぎは，コレがおすすめ。

価格4,500円

■ユゴスからの侵略

キャンペーン・シナリオの決定版。キャラクターは世界中を旅することになります。

価格3,800円

■クトゥルフ・コンパニオン

追加ルールやマスター・スクリーンなどを収めたサプリメントです。

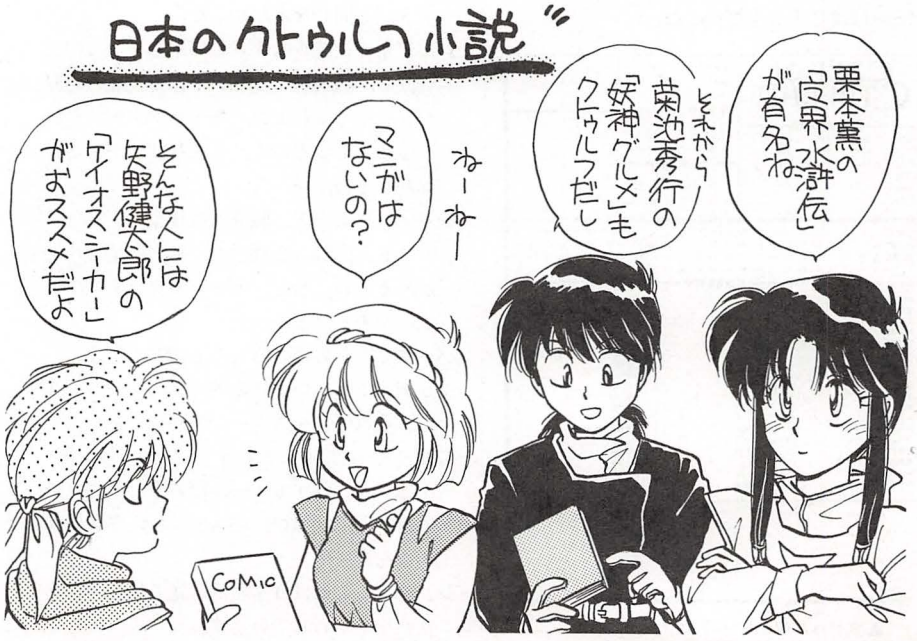
価格4,300円

■クトゥルフ・バイ・ガスライト

1890年代のロンドンを舞台にしたサプリメントとシナリオのセットです。ホームズもNPCとして登場します。

価格4,800円

■黄昏の天使



現代日本を舞台にしたキャンペーン・シナリオです。デザイナーはネットゲームでおなじみの遊演体の有坂　純です。

価格3,800円

■ニャルラトテップの仮面

クトゥルフのシナリオ中，もっとも難しいといわれているキャンペーン・シナリオです。

価格4,500円

■クトゥルフ・ナウ

現代アメリカを舞台としたサプリメントとショート・シナリオのセットです。スペースシャトルのでてくるものもあります。

■アーカムのすべて

架空の町アーカムの設定と，4本のシナリオがセットになっています。

価格4,800円

■13の恐怖

ミイラ男や吸血鬼など，ホラー映画でおなじみのアイデアを題材にしたショート・シナリオ集です。シナリオ13本入り。

価格3,500円

ブレッド：ところで，マスターのやってるクトゥルフのプレイって，どんなんだよ。

GM：基本的には市販されているシナリオをプレイングしているんだ。使用しているのは，「アーカムのすべて」というサプリメントだよ。

ジュディ：アーカムっていうのは，空想上の町なんでしょ。

GM：そのとおり。クトゥルフ神話ではかなり有名な町なんだ。ミスカトニック大学というのがあってね，そこには邪神に関する蔵書がいっぱいあるんだ。

シャノン：マスターの職業は。

GM：フリーのジャーナリスト。アーカムにある新聞社に情報を提供したりして生計を立てているらしいよ。

ジュディ：というわけで，今月もそろそろページ数が少なくなってきました。

シャノン：ちょっと待って。ワープスの進行状況を確認しとかないとね。読者からも問い合わせが多いしね。

GM：げげっ。今回は，このまま素直に終われると思ったのにい。あっ，腹が痛くなってきたよ。ブレットに風邪をうつされたらしい。

バーニィ：こらこら，帰るんじゃないぞ。

シャノン：みんなが納得できる返事をしてください。

GM：ノーコメント。

ジュディ：やれやれ。当分無理みたいですね。では，また来月お会いしましょう。

シャノン：ばいばいー！

■クトゥルフの呼び声に関するお問い合わせは，㈱ホビージャパンまでお願いします。

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5

☎03-3354-9341（代）

当選者の発表

1月号で募集した「だいす・くえすとデラックス」のプレゼントにたくさんのご応募ありがとうございました。当選者はつぎの5名に決定しました。おめでとうございます。

栃木県・渡辺　崇幸，愛媛県・村上忠博，福島県・佐藤一晃，愛知県・加藤義秋，佐賀県・原　荘作（敬称略）

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，本文中でも紹介したクトゥルフの呼び声の最新モジュール「13の恐怖」を，発売元の㈱ホビージャパンさんのご好意により，抽選で3名にプレゼントしたいと思います。

プレゼントを希望する人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー「クトゥルフ・プレゼント係」まで，応募してください。

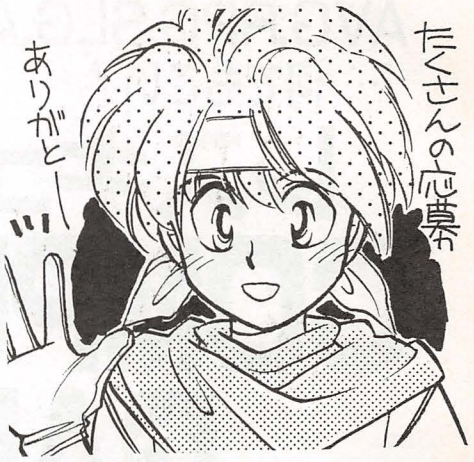
その際に，このコーナーへの要望や意見などを簡単でいいですから書いてくれるとうれしいです。

通信販売のご案内

ORGでは，今回ご紹介したクトゥルフの呼び声などの各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される場合は，72円分の返信用切手を同封して，「ORG通信販売係」までお申し込みください。住所，氏名（読みかたも），電話番号，希望する商品を忘れずに書いてください（あるいは，資料希望と明記してください）。

通信販売のお申し込みは下記住所まで。

〒146 東京都大田区池上6－1－7ブルースカイハイツ701株式会社ORG



お便り募集中

このコーナーでは，読者のみなさんからのお便りを募集しています。最近はイラストばかりで，文章のお手紙が少なくて寂しいのです。

イラストやこのコーナーで取り上げてほしいTRPGのリクエストなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙やプレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

イラスト・コーナー



東京都：PN．みねうち神髄　まじかるランドは，2月20日ごろの発売予定です。もうしばらく待っててね。



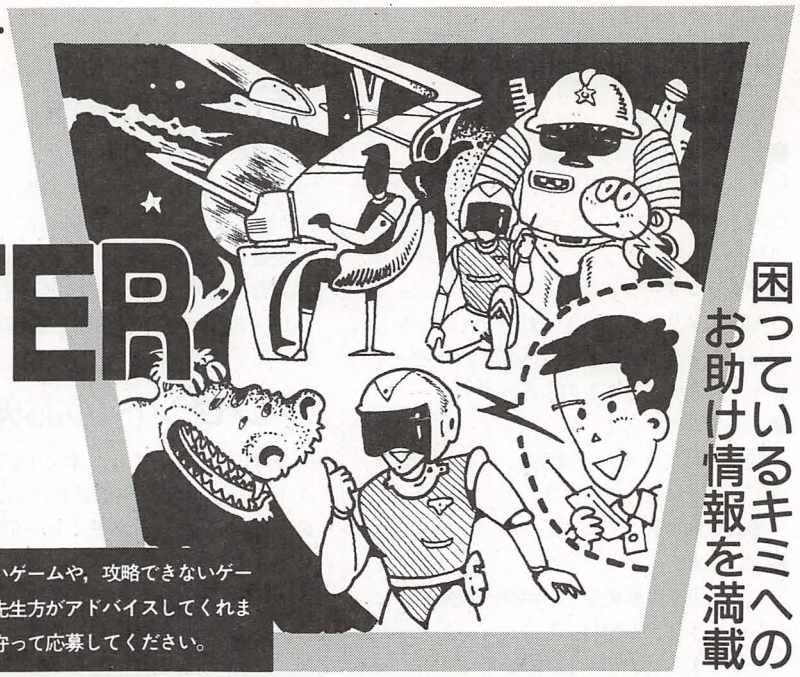
岐阜県：PN．冬休みの宿題をブレットくんにもイラスト入りのハガキが届くようになりました。めでたしめでたし。



福岡県：PN．かーばんくるうーむ。こんなりりしいバーニィははじめて見た。バーニィって盗賊なんだよ。

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。先月お知らせしたとおり，キャプション川口クンは受験のためしばらくお休みします。そこで，今月から僕，いたばしがレスキュー・コーナーを担当することになりました。どうぞよろしく。

さて，レスキューのほうにもたくさんの年賀状が届きました。どうもありがとう！　その中に，常連のともわん☆あとむサンからこんなお便りがありました。

「最近思うんですけど，女性からの質問だとASP.久保田さんがレスキューしているような気がするんです。なんでだろう？　偶然かな。それとも，女の子好きぃぃぃだったりして。まさかね〜」

さて，実際のところどうかと言うと，彼が「女の子のハガキを好んで」ということはない……と思います。たぶんないでしょう。ないんじゃないかなあ。正直言って，彼と話をする限り自信は持てません（笑）。

といったところで，今月も張りきってレスキューしていこう！

（いたばし）

☆はーりぃふぉっくす

Q 僕は今，PC-6601で『はーりぃふぉっくす』という古い（マイクロキャビンさん，ごめん！）ゲームをやっています。やっと「あぶらあげ」を入手し，さあバース峠に行こうとしたら，ほら穴の片方は大木で邪魔され，もう片方はクマがいて，ちっとも先へ進めません。

僕が思うには，クマをうまくおだてて大木をどかしてもらうのだと思うのですが……。もう半年以上悩んでます。どうかよろしく。

【愛知県津島市・優しい母ギツネ12才】

A 『はーりぃふぉっくす』は初代と「雪の魔王編」のどちらもレスキューできるので，御指名よろしく！

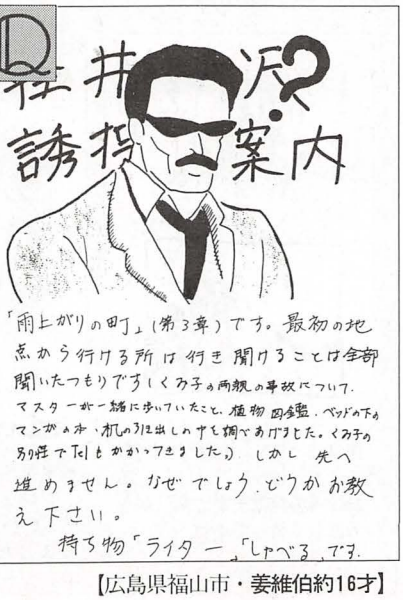
この場面だけど，なかなかの難関と言える場所だ。まずクマはとりあえず無視して，大木に注目してみよう。じつはこの大木を壊して進むのが正解なんだ。でも，母ギツネの力では，1回それをやったんじゃビクともしない。まぁ，根気よくやってみてね。

じゃあクマは一体何なんだろう？　とりあえずゲーム進行には何の関係もないんだけど，このクマに会っても生きて帰る方法があるんだ。「ビ○○キ　コ○○ネ」と本当のことを言えば……。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆軽井沢誘拐案内

Q



「雨上がりの町」（第3章）です。最初の地点から行ける所は何も聞けることは全部聞いたつもりですくみ子の両親の事故について。マスターが一緒に歩いていたこと。植物図鑑。ベッドの下。マンガの本。机の引き出しの中も調べあげました。くみの別荘でTelもかかってきました。しかし先へ進めません。なぜでしょう。どうか教え下さい。

持ち物「ライター」「しんぶん」です。

【広島県福山市・姜維伯約16才】

A この『軽井沢誘拐案内』では，何度もいろいろな場所を回って聞いたり，さらには持ち物を見せたりと忙しい展開が続く。しかし，それだけやっていれば解けるってもんじゃない。

キミは気が付いたかい？　アイツのアリバイが突然すりかわっていたことに。そして，アイツはなぜあの持ち物が「拾ったもの」だとわかったのか？　疑問を感じたら，少々乱暴でもしめあげてやると，新たな展開が開けるだろう。教会で神のおつげを聞いたら，この章ももうすぐ終わりだぞ。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆エメラルドドラゴン

Q PC-9801版のRPG『エメラルドドラゴン』での質問です。

最後の「ホルスの城塞」のところで，進めるところまで進むと，階段がバラバラに三つか四つある，四角い大きな部屋がありますね？　この階段に全部入ったのですが，どの階段を登っても行き止まりで，ティリダテスがどこにいるのかわかりません。

レスキュー隊の皆さん，どうかレスキューお願いします。

【大阪府大東市・北野友規14才】

A ふっふっふ，この手の「迷子レスキュー」なら，交通誘導警備員経験者の私メに任せなさい！

……あれ？　群馬県高崎市の和田信二クンからも同じようなハガキがきているゾ！　よし，まとめて面倒見てあげよう！

とは言っても，隅から隅まで言及するなんてことは，誌面の都合その他により，ちょっと無理なんで，ポイントだけを言うよ。

その大きな部屋の，ほぼ中央にある階段を登ります。どこのことかわからない？　ご心配なく。この階段を使えば，床が紫色した階にでるので（階段は全部で三つあり，それぞれの階段によって，上の階の床の色が赤，白，紫に色わけされている）すぐわかるはず。

そうしたら，あとはとにかく下へ下へと進めるだけ進んでちょうだい。一番下に出口があるはずだ。

念のためだけど，これはあくまで最短ルート。途中で手に入れなきゃならないものはすべて持っていると仮定したうえでの話だよ。

いよいよ物語もクライマックスだ。最後の対決，心してかかってくれぃ!!

（隊員No.27・**長谷川真一**）

Q PC-8801mkIISRの『エメラルドドラゴン』をやっているのですが，「ホルスの城塞」で，最後の敵まで行ったのですが，まだ，ハスラム用の武器が見つからないんです（他のメンバーは既に最強）。

それと，ティリダテスを倒すレベル（現在アトルシャン125，タムリン123）と，攻略法を教えてください。ハスラムが弱くてどうしても倒せません。

ここまでくるのに1年半かかっています。お願いします，解せないさま〜。

【大阪府枚方市・X15才】

A 残念ながら，解せないクン先生ではないけど，私，長谷川で良ければ答えてしんぜよう。

他のみんなの武器って，「地下城塞」に置いてあったよね。しかし，ハスラムの武器，「ローヤル・レイピア」だけはちと事情がちがうんだ。どこにあるかというと，ズバリ「地下牢（の通路）」だ。そんなに広くないので，くまなく調べてちょうだい。これで，ようやくハスラムも「人並みに」強くなったわけだ。攻略法のほうだけど，アトルシャンもタムリンも，レベルはあと五つぐらいはほしいなあ。具体的なアドバイスとしては，「サオシュヤントを最後列に配置する（とにかく死にやすいから）」，「タムリンを隊列の先頭にする（先に魔法がかかるので効率がよいから）」，「ハスラム，ファルナを孤立させない（攻撃が集中して死にやすいから）」，「取り巻き連中から片付ける（こいつらの攻撃は，意外とかなり痛いから）」，「ティリダテスのみになったら，隅っこに追い詰める（攻撃のチャンスを与えないため）」。

とまあ，こんな感じだろうな。

さあ，これをもとに，Xクンも，1年半に及ぶ長い戦いに終止符を打ってくれ！

（隊員No.27・**長谷川真一**）

☆ダイナソア

Q 『ダイナソア』の質問です。近ごろ，ベーマガで「地下祭室に行った後に風の塔へ行った」という内容のことが書いてありましたが，地下祭室ってなに？　どこにあるの？　私はそのまま風の塔へ行って，落とし穴で困っています。これってもしかしてまぬけな質問なのかな。そんなこと言わずに教えてください。

【愛知県春日井市・雑布保ぷ17才】

A この『ダイナソア』には「地下〜」という場所が結構あるし，龍の穴なんてダンジョンもあるからねぇ。

でも，地下祭室は別にちゃんと存在するし，今のキミならそこへも行けるだろう。まずは風の塔4Fで「風の紋章」を手に入れよう。4Fの壁沿いの通路には必ず落とし穴があるけどドア沿いなら大丈夫なんだ。これを知っていれば，ここはそんなにむずかしくない。

つぎに，3Fで風の精霊の弟（？）が言っていた「ルーンの短剣で，白い石に印を残すのさ」というメッセージに従って，中庭にある白い石を捜してみよう。すると……ホラ！　ちなみにルーンの短剣は城の3Fのどこかにあるよ。

このあたりは，私が『ダイナソア』の中でも気に入っているイベントの一つなんだ。

（隊員No.22　**ASP.久保田**）

Q 僕は今，PC-9801版の『ダイナソア』をやってますが，どーしても裏の世界への入りかたがわかりません。レベルは8まで上げました。昔のベーマガなどを見ると，「オルリックを仲間にせずに森を歩き回ると……」と書いてあったので，歩き回りましたがダメでした。どーしても裏の世界がしたい僕に力を……。

【香川県仲多渡郡・森本公紹？才】

A 同じような質問が，大阪府のFROGクン，千葉県の阿部恒一クン，福島県の市川陽治クンetc……からも届いているぞ。それに，裏シナリオでのイベントに対するレスキューのハガキもあることだし……よし，ここらでひとつ，裏シナリオへの入りかたをくわしく述べていこう。

まずアッシュひとりであること。これが条件。準備が整ったら森へ行き，南西の一番端のほうをうろうろしていると，なぜか何も起こっていないのにディスク・ランプが点滅する。これが裏シナリオへ入ったという合図なんだ。試しに城へ行ってみてほしい。オルリックのかわりに，ランディとかいう高飛車な魔法使いがキミを出迎えてくれるから……。

（隊員No.22　**ASP.久保田**）

Q PC-9801版の『ダイナソア』をやっています。でも，試練の間でひっかかっていて，どーしても進めません。残る部屋はもう一つなのですが，どこにあるのかわかりません。

'91年11月号に私と同じような質問があったのですが，それを読んでもわかりませんでした。どーすればいいのでしょう？

【住所不明・わたあめ16才】

A この間は「試練の塔」全体に散らばる試練の間の場所をひとつひとつチェックしていたので，わかりにくくなってしまったのかもしれないね。よし，今回は「最後の試練の間への行きかた」についてレスキューしよう。

3Fの南西にひとつ，2×3の長方形をした試練の間があったよね。そのかなり近くに階段があるのは知ってるかな？　これは，まぁすぐに見つかると思う。この階段を降りて前進すれば，そこはもう……。簡単でしょ？

今度は住所も書いてくるようにね。

（隊員No.22　**ASP.久保田**）

☆ブランディッシュ

Q PC-9801版の『ブランディッシュ』で，ようやくFORTRESSの3Fまできたのですが，そこにあるスイッチだらけの部屋がどうしても通れません。

扉の前の落とし穴も何度も落ちました。おかげで「右より出，F2L1F2……R1J1」という石盤も見ました。ところが，そのとおり進んでいるはずなのに，ぴったり終わらない（余ってしまう）のです。いったいどうすれば良いのでしょうか？

【神奈川県横浜市・SILENT DRAGON？才】

A いま，レスキューの中で最も質問の多いこの場面，いつもならASP.久保田クンがレスキューするところなんだけど，たまにはちがう人もいいでしょ？

ここを抜けるには，まずは落とし穴に落ちること。そうしないと，スイッチを押す道筋がわからないのは質問のとおり。では，なぜ余ってしまうんだろうか？　結論から言えば，「地図の読みかたがちがうから」なんだ。

Fは前，Bは後……という文章があるけれど，ここで詰まっている人はみんな「Lは左へ進む，Rは右へ進む」と勘ちがいしているんだ。ここは素直に「その方向へ体の向きを変える」のが正解。これさえわかればあっという間だね。

（隊員NO.23・**いたばし**）

いたばし：今月から，ASP.久保田クンによる『ブランディッシュ』の攻略が連載されているので，こちらも参考にしてみてね。

☆ピラミッドソーサリアン

Q 「ASP.久保田さん，3番テーブル御指名ですよー」

「また俺かよ。なんだか最近急に忙しくなったなぁ……げげっ，お前は……！」

「そうだよ，俺だよ。今日の頼みは『ピラミッドソーサリアン』だ。第2話でガッシュを天上界まで連れてきたはいいが，それでもヤツは強すぎる。あっと言う間にマイキャラはプニュウゥゥンという音とともに死んでしまう。こっちが休むと奴も体力を回復してしまうんだ。ASP.久保田！　教えてくれぇ！」

【大阪府吹田市・リチャード・ベンソン17才】

A フッ，久しぶりだなベンソンよ。数あるプロフェッショナルの中からこの俺を指名するとは，お前も多少は人を見る目ができてきたもんだな。よし，俺が特別に調査した，ヤツの弱点に関する極秘データをお前に教えてやろう。

まず，一番左端にいるとき，ヤツも右端で体力を回復しようとする。ところが，ある一定のところまで踏み込むと，ヤツは上空に跳んで踏みつぶし攻撃にでるはずだ。そうしたら，その場で垂直ジャンプをして，そのジャンプ中に左へ移動するのだ。すると，悲しきソーサリアンの習性かな，先頭の者が左端に着く頃，なんと，最後尾の者がまだ空中に残っていて，ヤツにダメージを与えているのだ。あとはこれを休みなく続ければ，体力回復の余地はないぞ。間合いとタイミングが完全なら，こっちのダメージは最小限ですむ。

（隊員No.22　ASP.久保田）

☆キャンペーン版大戦略II

Q はじめまして。僕はPC-8801FE2で『キャンペーン版大戦略II』をプレイしているのですけど，「補給車」が平地で燃料切れになってしまい，移動もできず，他の補給車でも補給できません。どうすればよいのでしょうか。

【北海道苫小牧市・小松和文？才】

A ……やっちゃいましたね。「補給車に補給車で補給する」（わけのわからない日本語だなあ）のは，『キャンペーン版大戦略II』では御法度なんです。

こうなってしまったら，「燃料タンク」がなくなるまで他の兵器に補給をし続け（自分は動けないので，相手に来てもらう），あとは，敵の侵攻に対するバリケード，もしくは「処分」コマンドで消滅……。ま，すっぱりあきらめたほうがいいね。

（隊員No.27・長谷川真一）

☆夢幻戦士ヴァリスII

Q 

【秋田市・螢阜淞17才】

A きれいな絵をどうもありがとう！でも，ペンネームがむずかしいね。今度送ってくるときはフリガナをよろしく。さて，ACT3というと洞窟のようなステージだね。ここの基本的な進みかたは，螢阜淞サンのいう「新しい剣」（爆弾の効果がある）で岩を爆破していくというもの。

ところがどっこい，壊す岩は壁だけでなく，床にもあるんだ。見わけかたは壁と同じ。他のところと若干色や模様がちがうはずだ。ただ，床の場合はスクロールの関係で見えない可能性もある。よーく注意して捜してね。

それでも見つからないときは，アイテム装備モードに切り替えると，画面が変わる瞬間壊れる岩のところのグラフィックが消えるからすぐわかるよ。

ちなみに，螢阜淞サンが詰まっているところでは，スタート付近に「壊せる床」がある。これから先も難関が待ちうけているから，また困ったらハガキを送ってね。

（隊員NO.23・いたばし）

☆ロードモナーク

Q PC-9801版『ロードモナーク』をやっていますが，現在No.6の「デリバリーの野望」から先に進めません。同盟を結ぼうと思っても，「黄色」と組むと上から攻めてこられ，「白」と組むと黄色から攻められて全滅してしまいます。

残りの日数は，6000～8000日程度です。はじめて買ったゲームなので，どうしてもクリアしたいのですが……。

【長崎県北高来群・田中周一14才】

A これは純粋に「発想の転換」なんだよね。「同盟」なんて弱気なことなどしなくても大丈夫。

マップ全体を見回すと，他の3国に比べて，自分の国（赤）だけに領土があるでしょ。ここに注目！　つまり，他に比べて人口の伸びが速いんだ。これを利用しない手はない！

まずは，税率を下げて一気に人口を増やし，壊れている線路に踏み切りをかけ，さらに領土を増やす。頃合を見て，「司令官自ら」敵本陣に殴りこもう。とりあえず「青」がいいかな，通り道に障害物がないから。これを部下にやらせようとすると作戦が遅くなり，他の2国（黄色と白）に立ち直りのスキを与えてしまうので，よくない。あくまで「司令官自ら」を忘れずに。もちろん，司令官がやられちゃあ意味がないから，十分に強くしておくのは言うまでもない（もともと人口が多いから，勝手に強くなっているはずだけど）。

そうすれば，青の領土はそのまま自分のものになる。こうなったら，後は押せ押せムードでいくでしょう。ただでさえ人口が他より多かったところへもってきて，青の領土まで加わるんだから。そうそう，あわててクリアしちゃうと，「占領率」がガタガタになり，評価もガックリ落ちるから，マップ上をくまなく領土で埋めつくしてからクリアしよう。

まだまだ先は長い，本当に長い。しかし，「司令官（面によって王様だったり将軍だったりする）で攻める」というのは常套手段といってもいい戦法なので，覚えておいて損はないよ。

（隊員No.27・長谷川真一）

☆栄冠は君にII

Q みなさんはじめまして。僕はいま，PC-9801版『栄冠は君に2』をPLAYしていますが，どうしても甲子園に行けないんです。ちなみに僕の練習内容は，

［残り60～10日］
3年：打撃練習か守備練習・投球練習
2年：打撃練習・投球練習
1年：守備練習・筋力強化（投手）
［残り10～9日］
すべて技術講習
［残り9～1日］
3年・2年：休養
1年：自主練習

です。これで勝てません。どこが悪いのでしょうか。甲子園に行けるコツを教えてください。

P.S.静岡県でやっています。

【静岡県・山本尚輝】

A 「甲子園に行けるコツを教えてください」と言われても……結果から言えば「コツなどない」となってしまう。でもこれじゃレスキューにならないので（苦笑），いくつかヒントを教えよう。

山本クンの手紙を見てみると，どんな選手が登場しても，同じ練習内容をこなさせているみたいだね。確かにこの方法だと楽かもしれないけど，選手の個性をつぶしかねない。選手1人1人には，微妙に能力の差があるから，その能力にあった練習を与えるようにすることが大事なんだ。同じ練習をさせたとき，たまに能力値の上がりかたが大きい選手がいる場合がある。この選手は，元々素質がある有力な選手だ。大事に育てよう。

練習試合には積極的に参加しよう。勝てば，能力値がグングン上がるぞ。とくに選手に自信がつくのはうれしい。

1年目や2年目の成績が悪くても，そこであきらめないこと。監督としての能力が上がれば，素質のある選手が集まってくるようになるぞ。また，監督自身の能力値も試合の流れに微妙な影響を与えることは知ってるね？

また，甲子園に出場できるのは，基本的に1県につき1校だけ。同じ県内に多数の高校があればそれだけ甲子園出場はむずかしくなる。高校数の少ない県を選ぶのも一つの手だ。

最終手段として，元々強い高校を選んでしまうという手もある。まあ，これはさすがに邪道だけどね。

高校野球の頂点ともいえる甲子園への出場は，そう簡単ではない。一度や二度負けてもくじけずにがんばろう！

（久々に登場してリキが入った，**猪野清秀**）

いたばし：アフターケアです。山本クンは選手の疲れをどうやってとっているのかな？試合の後ならともかく，スケジュールに気をつけていれば，技術講習で十分だ。疲れをとりながら能力を上げられるし，その分他の練習も入れられるからね。

☆ファイアーエムブレム

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，ファミコンの『ファイアーエムブレム』をPLAYしているのですが，第15章にでてくる司祭ガーネフがどうしても倒せなくて困っています。

「マフー」とかいう呪文でムチャクチャダメージ受けるし，こっちは全然ダメージを与えられないし。どうか良い方法を教えて！

ついでに第15章の攻略のポイントなんかも教えていただけるとうれしいのだが……。

【広島県豊田郡・チャボ1号15才】

A なるほど，僕もここは結構苦労したんだよね。このゲーム，各章の終わりでしかSAVEできないから，ガーネフにやられてはリセット，やられてはリセット……の繰り返しになっている人も多いんじゃないかな。

じつは「このマップで登場する」ガーネフを倒すことは絶対にできない（と思う）。カダイン城にいる敵を倒して入城すればちゃんとこの章はクリアできるから，今は無理に近づかないことだ。奴との対決の場は，ちゃんとあとのマップで用意されているからね。

このマップの攻略法だけど，「これが一番」という戦略はない。ただ，どんな戦略にしたとしても，魔道士対策はちゃんとしておかないと痛い目にあうぞ。魔法防御力をアップする「M・シールド」「せいすい」及び回復系の魔法が使えるメンバーは必ず投入しよう。

僕個人としては，序盤で無理に城へ進撃しないで最初の小島で敵を迎えうち，邪魔物がいなくなってから城へ向かうという「石の上にも三年」戦略が，時間はかかっても安全で良いと思うよ。

『ファイアーエムブレム外伝』も発売されることだし，打倒メディウス目指してがんばってね。

（隊員NO.23・**いたばし**）

☆ストリートファイターII



【福岡県遠賀郡・カーバンクル？才】

A 「こんな質問でもいいんでしょうか？」と書いてあったけど，もちろんいいんだよ。ボツを恐れず，また送ってきてね。待ってます。さてこの質問には，同じ春麗使いの僕がレスキューしよう。

「空振り大の足払い投げ」という技は確かにあるんだ。でも，春麗が大の足払い（元蹴り）をしてから投げに持っていくという意味じゃない。これは対リュウ・ケン用の技で，リュウ・ケンが大の足払いを仕掛けてきた隙を狙って投げに持っていく技のことなんだ。

リュウ・ケンの大の足払いはでるのが素早くて，投げの間合いが狭い春麗はなかなか近寄れない。中の足払い押し（ストII虎の穴参照）も，足を合わされてしまうという，結構いやな技なんだよね。

ところが，足がでるのは早いんだけど，つぎの技へ移るまでの時間が長いんだ。よーく見てみると，リュウ・ケンが足をだした後，もとの状態に戻るまでにちょっとした時間があるのがわかるはずだ。この「戻るまでの時間」はまったくの無防備になる。そこをすかさず近づいて投げるんだ。

コツは，リュウ・ケンが大の足払いをだした直後じゃなく，一度足をかわしてから投げに持っていくということ（だから「空振り大の足払い投げ」なんだ）。初心者にはきわどいタイミングに思えるけど，春麗のフットワークを信じよう。

また，足払いを避けるときは，しゃがんで防御ではいけない。リュウ・ケンの足が当たって後ろへ下がってしまい，投げにもっていくにはちょっと離れすぎちゃうからね。近いと足払いをくらうし，遠いと投げが間に合わない。これまた，馴れないとかなりきわどい間合いだけど，がんばって自分のものにしてみてね。格段に強くなれると思うよ。

（隊員No.23・**いたばし**）

いたばし：というところで，今月のレスキューはこれでおしまいです。

「担当者が変わったから」というわけではないんですけど，今月からジャンル別からゲーム・タイトル別にちょっと模様替えをしてみましたが，どうでしたか？　ぜひ感想を聞かせてください。レスキューのほうでは，ストII以外のアーケードの質問が狙い目ですね。それでは，また来月！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下 章です。と，いきたいところなのですが，山下さんは今月の読ホンをお休みすることになってしまいました。あ，でも「激遊！」していたから休み，というわけではないんです。巻頭ページにあるCESのレポートであまりにも忙しかったために，やむなくこちらを休むことにしたのです。今月号に載っている分だけでも，まだ全レポートの60%ぐらいだそうですから，どれだけ忙しかったかわかっていただけるでしょう。

よって今月の読ホンは休載……という案もでたのですが，そういうわけにもいきませんよね。そんなことをしたら，来月どれだけの抗議の手紙が届くことか。というわけで，今月の読ホンはピンチ・ヒッター，大出綾太と多田太郎氏が担当することになりました。

では，前置きはこれくらいにして，早速本編をはじめましょう。まずは大変な反響の，昨年11月26日の事件についてです。

わいせつソフト摘発事件について

「悪貨は良貨を駆逐する」――まさにそのとおりだと思います。2月号のリフレイアさんの意見を見て，そのことを痛感しました。私は少なくとも「美少女ソフト」と言われるジャンルのゲームは，「アダルト・ソフト」とはまったくの別物であると考えています。

今回摘発された4本のソフトは，少なくとも私の考える「美少女ソフト」とはかけ離れた，「アダルト・ソフト」の部類に入っていたと思います。

「美少女ソフト」とは，きちんとしたゲーム・システムやストーリーなどが確立されていて，お色気シーンにしても，ただ女性を物のように扱う「アダルト・ソフト」とはちがい，あくまでもゲーム中の登場人物の関係や場面などのしっかりした裏付けの上におかれたものであると考えています。「美少女ソフト」とは，一般のゲームと同様（あるいはそれ以上）にきちんと登場人物に人間性がある，あるいは感情移入ができるソフトであると思っています。

そして，私が最も言いたいことは，数々のすばらしい「美少女ソフト」を，過激な性描写だけを目的とした「アダルト・ソフト」と一緒にして，何でもかんでも市場から追放しようとするのはやめてほしいということです。

最後に，今後，今回摘発されたソフトのような過激さだけを追求したようなソフトが市場に出回るのを防ぐため，ソフトの質を事前にチェックする機関，いうなれば「パソ倫（？）」みたいなものが必要なのではないかと思います。

【富山県高岡市・てんめい17才】

■多田：「アダルト」というのは，成年というニュアンスがあります。今回の事件の対象となったのは「わいせつ」なソフトと表現したほうがいいと思います。

2月号に載っていた「アダルト・ソフト摘発」の件に関して，一言いわせてもらいたいと思います。

じつはこの事件は我々の間でもかなり話題になった事件です。賛否両論がかなり激しかったようですね。「パソコンにこんなわいせつなソフトがあったなんて……」と言う人もいれば，「摘発は表現の自由に反するものである」と言う人もいるみたいです。

恥ずかしながら，私もかなりアダルト・ソフトをこなしてきた人間の1人ですが，私の意見を言うならやはり，「どこが悪いソフトなのだろうか」のほうに当てはまるでしょうね。

もちろん，アダルト・ソフトが女性の「性」を売り物にしている以上は決してアダルト・ソフトは良いソフトだとは言えません。「性」というものはとても抽象的なものですから，簡単に物の値段で割り切れるものではありません（直接，異性の「性」が手に入るわけではなく，間接的な自己満足に終わってしまうのだが）。それを普通のソフトウエアとほぼ同じ金額で，しかもアダルト・ビデオ以上に過激な内容のものを提供するわけですから，（見つかれば）警察が黙っているはずもありません。

だからと言って私は反対しません。アダルト・ソフトにしろ，アダルト・ビデオにしろ，それらはしょせん，一つの「娯楽」にしか過ぎません。世間の女性はアダルト・ソフトにでてくるような美人ばかりではありませんし，そんなに簡単に自分の貞操を開いたりするはずもありません。それくらいは我々男としても当然わかっているはずのことです。

一番怖いのは単に精神的に悪影響を及ぼすことではなく，そういう認識ができないことのほうが怖いことだと思います。私はまだ女性と付き合いをしたことがないのでよくはわかりませんが，最低でもこれくらいのマナーは持っているつもりです。いや，持っていて当然です。

要は1人1人のモラルの問題ですね。ゲームはあくまでゲームです。こんなもので女性と付き合えるようになるとは私は少しも思っていません。私はアダルト・ソフトを純粋にゲームとして楽しんでいるだけです。それのどこが良くないのでしょうか？

【福岡市・HYP？才】

あらゆる雑誌でこの問題は取り上げられていますが，その共通の意見としては「キャラクターをモノとして扱っているのではなく，そのキャラなりの人格を尊重したソフトを」というものが多いようです。

そもそも，世の中にはさまざまなメディアが存在していますが，そういった方面の作品が存在するのは必然というべきでしょう。レンタル・ビデオ・ショップへ行けば，アダルト・ビデオのコーナーがあります。ビデオや小説などのほうが，明らかに今回摘発されたソフトよりも表現は過激です。

ではなぜ，今パソコンなのか？　それは，やはりこのパソコン・ソフトという市場がまだ未成熟だからでしょう。言い換えれば，パ

ソコン・ソフトが1メディアとして世間に認められるには，避けては通れない関門だと僕は思います。悲観的な意見が数多くみられますが，僕はパソコン・ソフトが社会的地位を確立しつつある証拠でもあると思いますが，どうでしょうか？

で，僕としては美少女系のソフトハウスには，逆境に負けずがんばってほしいと思います。今回摘発された理由は「過激」ということだそうですが，先にも書いたように，多くのメーカーは過激さを売り物にするのではなく，ゲーム性で，女性をモノ扱いせず，1登場人物として扱ったゲームを，と主張しています。

「我々が作ってきたのは，（ゲーム性ではなく，過激さで勝負をする）わいせつソフトではなく，美少女ソフトなんだ!!」という信念を持って，がんばっていただきたいと切に思います。

【住所不明・Master 17才】

今回のアダルト・ゲーム摘発を知ったとき，オレは当然の成り行きだと思った。オレはアダルト・ゲーム完全否定論者ではない。表現の自由は守られるべきだし，「アダルト」というジャンルもあって然るべきだ。

しかし，本来なら万人に「夢」を提供すべきコンピュータ・ゲーム業界に，「アダルト」とも呼べない下品なゲームが氾濫しているのを非常に憂いている。

オレはここで，「わいせつか否か」とか「青少年への悪影響」など，低レベルで不毛な議論をするつもりはない。大切なのはこれからどうするか，であろう。オレはこの事件が，ゲーム界に少なからず影響を与えるだろう，過渡期のゲーム界のターニング・ポイントになるだろうと半ば期待していた。

しかしどうだろう，ゲーム雑誌にはアダルト・ゲームの広告が今までどおり並び，アダルト中心の雑誌では正当化する記事，店では名目だけの18禁，挙げ句にアダルト・ゲーム・メーカーは，「これからも注意して作り続ける」。何に注意するのだろうか。

オレは冒頭に「アダルト」というジャンルは認める，と書いたが，これには条件がある。現在，映画や小説といったメディアではある程度の性的描写が表現技法として認められている。

これは，そのメディアが成熟し社会に浸透，そして多用化した結果という推移があるからであり，未だ未成熟，過渡期であるゲーム界においてアダルト・ゲームを乱発するのはどう見てもマイナスである。

つまり，これからのゲーム界が社会的地位を得，広く一般化するための障害となっているのが現在のアダルト・ゲームだとオレは言いたい。アダルト・ゲームを追求するのはこの条件―コンピュータ・ゲームが広く社会に認められてから―でも遅くはないだろう。そしてそのときこそ，子供だまし，低俗，下品ではない真の意味での「アダルト」ゲームが登場するはずである。

今回の事件では，ゲーム界全体のモラルが問われている。メーカーもユーザーもゲーム雑誌も，「売れるから」とか「もっと過激に」などではなく，「このままでいいのだろうか」を考えてほしい。考えるうえでの大前提は，目先の利益や快楽ではなく，「コンピュータ・ゲームの明るい未来」である。

【東京都杉並区・
北村“背水の浪人生”耕太19才】

■**多田**：今回の事件は「極めて露骨な性描写を盛り込んだソフトの製造・販売」をしていた業者を検挙し，起訴したということです。

とうてい社会に受け入れられない内容のものが，堂々と（きちんとしたショップの店頭で），しかも青少年に対する配慮のないまま，販売されているという業界実態に対する，厳しい指摘がくだされたと考えるべきだと思います。

流通では，こうしたわいせつソフトを含むアダルト・ソフトは，全売上の半分にも達していたといいますから，驚かされると共に，即逮捕という処置にも納得がいきます。

いろいろな意見はあると思いますが，最先端をいく，新しい文化メディアとして大きく育ち，社会的な認知も高まってきた時期だけに，コンピュータ・ゲーム界にとって，実に残念なことです。

メーカーも，流通も，専門誌も，そしてユーザーのみなさんも，情熱を持ってかかわってきた，コンピュータ・ゲームの世界に，今回の事件は暗雲となっています。

教育現場へのパソコンの導入開始など，私たちが夢中になって使いこなしてきた愛すべき機械「コンピュータ」が，一般社会にも浸透しはじめています。

業界でも，この問題には真剣に取り組んでいます。コンピュータとソフトを大好きなみなさんも，来たるべき高度情報化時代のリーダーとしての地位が約束されている，コンピュータ・ゲーム・ソフトの将来を踏まえて，真剣に考えてもらいたいと思います。

GMの曲名にも気配りを

えーと，今はたくさんのGMが発売されていますよね。オリジナル音を生かしたもの，オーケストラ風にアレンジしたもの……みんな，私たちの耳を楽しませてくれます。

さて，そんなGMたちなのですが，曲の質はとってもいいと思うんです（アルバムにもよりますけど）。でも，どうせなら曲名にも気を配ってほしいと思いませんか？

昔ほどではありませんが，ただ単に「ステージ3 BGM」とか「戦闘」とか，そのままの名前の曲がたくさんあります。まあ，それはそれでわかりやすくていいかもしれませんけど，ちょっと味気ない気がしませんか？ぴったりの曲名をつけてあげれば，もっとイメージがふくらむと思うんです（『出たな!! ツインビー』の「風の贈り物」とか，『ソーサリアン』の「ここで逢えるね」は，個人的にとても気に入ってます）。

アレンジに力を入れてくれるのもうれしいけど，できれば曲名も大切にしてほしいです。みなさんはどう思いますか？

【東京都練馬区・なまちゃん19才】

■**大出**：『女神転生Ⅰ・Ⅱ』の「午前2時の迷宮」なんて，いいセンスですよね。

『UFOキャッチャー』を見ていると……

ゲーム・センターがここ数年，急激に一般に普及してきたことは，とても好ましいことだと思います。ゲーム・センターやそこに通う人間に持たれていた偏見がなくなりつつあるからです。そして，一般客を呼び込む立て役者となった作品が『テトリス』と『UFO キャッチャー』の2作品であることは，よく言われている事実です。

僕の地区にあるデパートにも，この2作品が設置されています。小学生や家族連れも訪れて，なかなかいい雰囲気なのですが，2か月ほど前に信じがたい話を耳にしました。

以前から，このデパートの『UFO キャッチャー』は100円で1回と不親切で，やる気も起こらず，友人の騒ぐようすを見ているだけでした。そのとき，景品である人形が，取ることができないほどに，隙間なく埋まっていることが気になっていました。それを人為的にやっているというのです。利益を上げるために，最初から仕組んでいるというのです。

友人から聞いたときは半信半疑でしたが，程なく僕もその行為を行なっている光景を見ることができました。その瞬間，一気に欲求は薄れていきました。

人形1体の単価から考えると，こうでもしないと元が取れないそうですが，非道すぎると思います。経済感覚の乏しい子供が，おこづかいを使いきってしまうということもあります。滅多にあることはないでしょうが，さわやかな運営を望みます。

【大分県竹田市・雨漏りレイン16才】

読者が創る！ ベーマガ秘情報局

出たな！ツインビー



【大阪府・蜂野勝美？才】

ドラゴンスピリット



【京都府相楽郡・羅韻遥斗 13才と4か月】

ジェノサイド２

秘 X 68000 版の『ジェノサイド２』で，隠れアイテムなどのちょっと得する情報をいくつか紹介します。

・隠れアイテム

☆ 2-3　床に穴が開いていてジャンプで飛び越えなければいけないところをわざと下に落ちます。落ちると下には黒い敵がいるので倒してください。これを３回繰り返すと黒い敵がエネルギーに変わっています。

☆ 3-1　自機の周りをぐるぐる回る黄色い敵を全滅させたあとスタート地点に戻ってくると上からエネルギーが落ちてきます。また，エリアの後半に「60」と書かれたところを上へ上がっていくとEXとエネルギーがあります。

☆ 3-2　白いミサイルザコが２体でてくる直前の，四角い物体の後ろにMbがあります。

☆ 5-1　半透明地底湖(？)にある二つの宙に浮いている岩のうち，左側(一つめ)の岩の上にShがあります。また，地底湖からでたあと，緑色の硬い敵が２体出現します。それを倒したあと一度上までいきまた地底湖に戻ると水面のあたりにエネルギーがあります。

・おもしろいIPLを見る方法

X 68000 の内蔵カレンダーを１月１日，５月９日，６月20日に設定してから『ジェノサイド２』を起動すれば見れます。

【京都市・森川幸典 16才】

SUPER E.D.F.

秘 スーパーファミコン版の『SUPER E.D.F.』で，ちょっと一服したいという人のための裏コマンドを発見しました。やりかたは，ゲーム終了後のネームレジスト画面で，「SCRTEST」と入れると，１面のBG画面だけスクロールします。さらに，スタート・ボタンを押すと，つぎの面のBGスクロールに切り替わります。この方法で，１面から５面までのBG画面を見ることができます。雲の面や，夜景の面を流しておくと，環境ビデオみたいでグーですよ。

【世田谷区・物理を越えろ!! 23才】

雷電伝説

秘 FM TOWNS 版の『雷電伝説』で，ゲームが楽になる隠しコマンドを三つ発見しました。

やりかたは，「雷電」とタイトルにでているときにつぎのボタンを押しながらスタート・ボタンを押してください。

K　クレジットが99になります

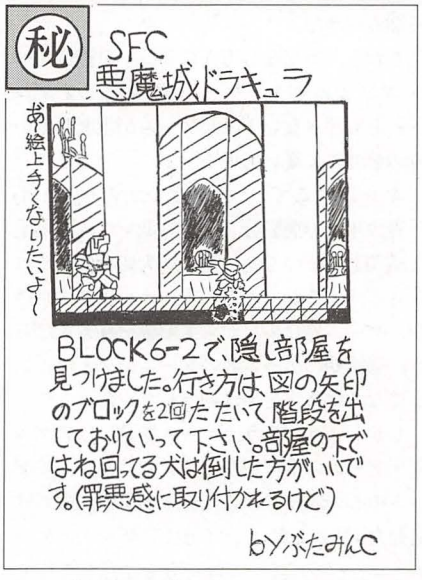
I　勲章を取るごとにボムが一つずつ増えます

D　ボーナス・キャラ（青い怪獣みたいなやつ）を取るとフルパワーアップになります。

ちなみに三つのボタンを押してもできるし，２P同時プレイでもOKです。

【東京都新宿区・タカシナ？才】

悪魔城ドラキュラ



【神奈川県横浜市・ぶたみんC？才】

秘情報大募集

このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

X68000芸術祭インフォメーション

Written by ・山下　章

全国11ヵ所での地区大会が無事終了。残るは補選と全国大会だ！



91年7月21日の四国地区大会を皮切りに，日本全国を走りつづけてきた「第1回全日本X68000芸術祭」の地区大会も，今月号で紹介している12月14日の九州地区大会をもって，好評のうちに終了した。全部で19点の大賞・入選作品が選びだされ，あとは全国大会の晴れ舞台を待つばかりだ。2月17日には，審査員の会議形式による「補選」で最後の2作品（予定）が選出され，全国大会エントリーの21作品がでそろう。全国大会は，4月12日，東京ドーム・プリズムホールで開催されることが決定。

九州地区大会：12月14日 in 福岡

福岡の夜はフグと『ストII』

いきなりだが，九州のフグが「安い，厚い，うまい」の三拍子がそろっていることに感動した。透けて皿が見えてしまうほど薄くて，ベラボーに高い東京のフグは，二度と食べられないんじゃないか。真剣にそう思った。

今となっては限られた場所でしか食べられないクジラの刺身も，抜群にデリシャスだった。福岡にきてよかった。芸術祭を企画してよかった（おいおい）。スタッフ一同が感涙にむせびながら，前日の夜を過ごしたのであった。

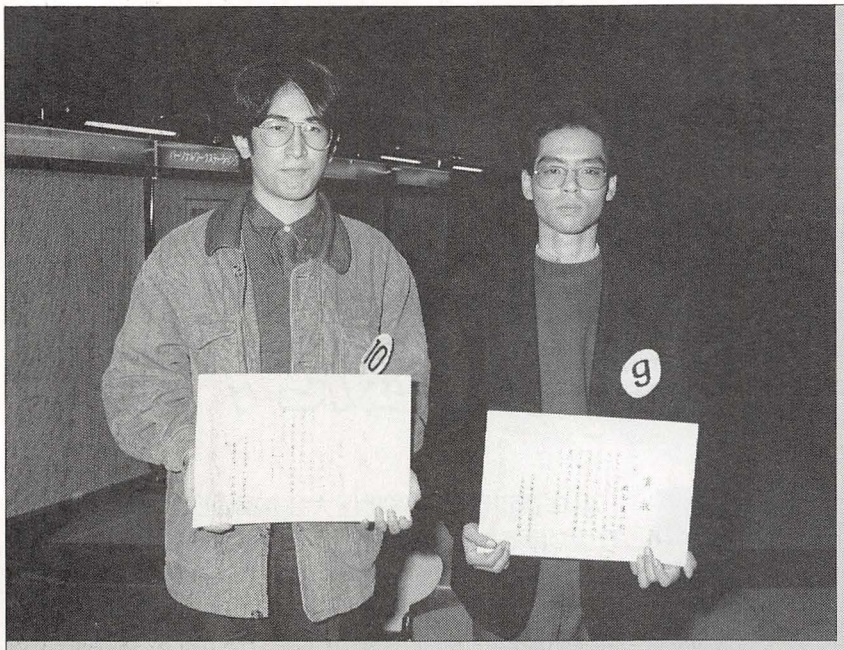
食べたあとは，恒例となっている古代祐三クンとの『ストII』一騎打ち。最初の四国地区大会のときは，春麗を封印してリュウで戦ったにもかかわらず，ボクの40連勝という一方的な結果であった。しかし，芸術祭のたびに古代クンも腕を上げてきている。博多のゲーム・センターでは，念には念を入れて，ホンキの春麗でいった。結果はボクの40勝7敗。まだ大きく勝ち越してはいるが，アッパー昇竜拳を100パーセントの確率で打てる古代リュウの足音がヒタヒタと聞こえる。噂では，古代宅に『ストII』の純正きょう体が入ったらしい。全国大会までに春麗をもっとパワーアップしておかなければ！

TV局も取材にきて盛り上がったぞ！

明けて芸術祭当日。福岡KC会館で行なわれた九州地区大会は，半年に渡ってサーキット



▲テレビ局のレポーターのお姉さんが会場で取材を行なっていた。「パソコンって，こんなにいろいろなことができるものだったんですね」と感動していたぞ



▲左が大賞を受賞した高倉正充さん。右が入選の岡元健一さん

してきた地区大会の締めくくりである。さすがにスタッフも手慣れたもので，これといった大きなミスもなくスムーズに進行した。来場者数は306名(満員)で，作品応募数は53点。残念ながらエントリーはされなかったが，FM TOWNSやPC-9801での応募もあり，芸術祭のシステムがしだいに浸透してきていることを実感した。

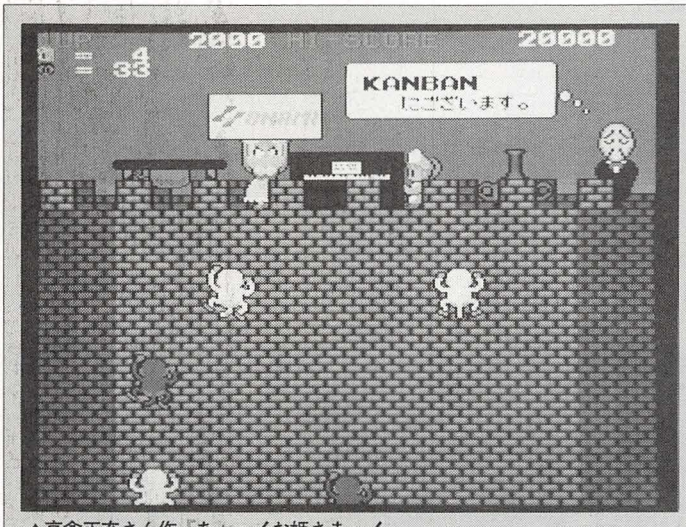
さらに，九州地区大会には，地元のテレビ局も取材にきていた。雑誌や新聞はこれまでもあったが，テレビカメラが回ったのは，今回がはじめてだ。今だから明かそう。ちょうど年末進行のラストの頃で，肌がボロボロだったボクは，薄く化粧をしてステージに上がっていたのだ(それも女性用)。テレビのメイクとはまたちがって，なんとも不思議な気分だった。全国大会ではもっとハデなことをやろうと思っている。期待していてほしい。

ちなみに，芸術祭の模様は，テレビQ局で12月24日にオンエアされた。こうなったら，つぎなる目標はひとつ。目指せ，全国ネット！

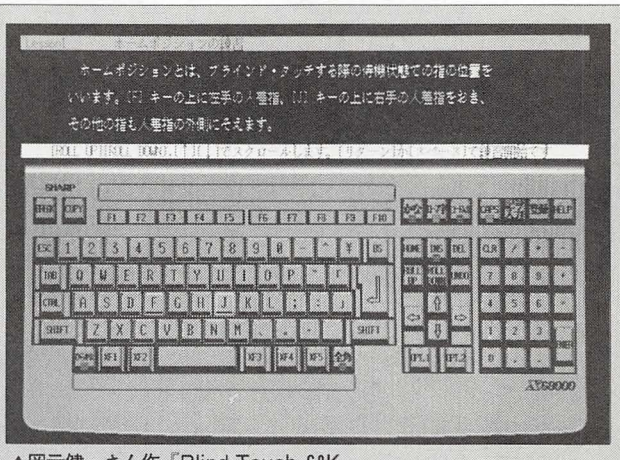
●九州地区大会 大賞
副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権
『あぁっ！お姫さまっ！』（高倉正充）

プレイヤーは，城壁の上にいるお姫さま。メイドたちがつぎつぎと運んでくる道具をかつぎあげ，エイッと投げ捨て，下から壁を登ってくる猿たちを撃退すればOKというユニークなアイデアのアクション・ゲームだ。お姫様のパワフルな行動を見て，横で困った表情をしている執事が，なんともイイ味をだしている。

猿の色により，登るスピードや，落下させ

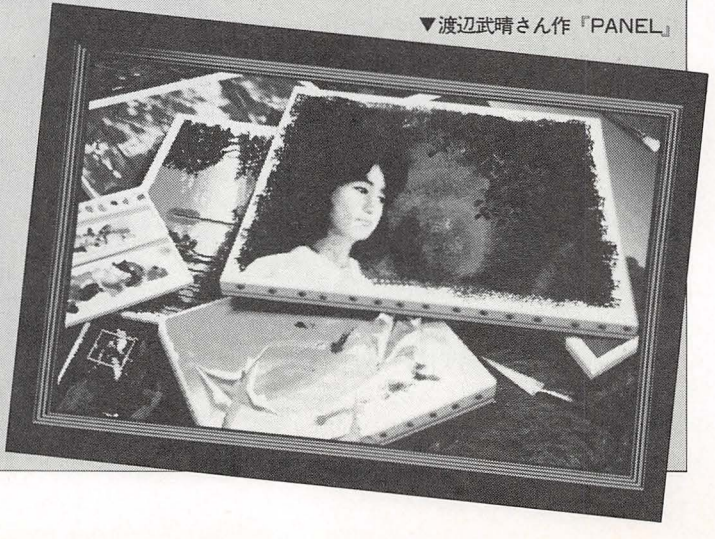


▲高倉正充さん作『あぁっ！お姫さまっ！』

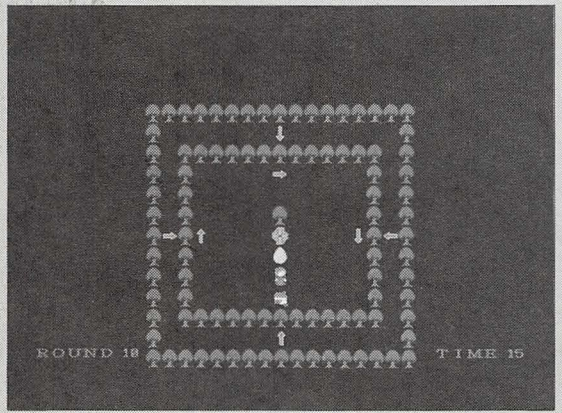


▲岡元健一さん作『Blind Touch 68K』

▼渡辺武晴さん作『PANEL』



▶川野真吾さん作『DRAGON'S EGG』



るために道具を当てる回数を変えてあるあたり，ちゃんと考えて作っているなと感じさせる。ラウンド・クリア時に画面上に残っている道具の組み合わせによって，スペシャル・ボーナスが入るというアイデアもGOODだ。特殊アイテムも用意されていて，「バナナ」を投げると，どんな猿でもまとめて落下させられる。「ムチ」を取ると，BGMが一変，お姫さまが女王さまスタイルに変身して，ムチで猿をたたき落とせるようになる。1980年代前半のアーケード・ゲームの香りを漂わせる作品だ。

なお，この作品はコナミ賞(副賞：X68000版『パロディウスだ！』）も同時受賞した。

●九州地区大会 入選
副賞：3万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権
『Blind Touch 68K』 （岡元健一）

ブラインド・タッチを練習するための実用ソフト。画面に表示されているキーボードは，実際のキーボードに反応して，キーがへこんだり，ランプが点灯したりする。それを見ながらキーを押していくことにより，手元を見なくてもキーボードを扱うトレーニングができるというわけ。鋭い着眼点だ。オマケとして，キーボードのデザインを，ノーマルX68000型，X68000PRO型の形状に切り替えたり，色をグレー，黒に変更したりする特殊機能もついている。芸が細かい！

なお，この作品はシステムソフト賞(副賞：同社ソフト）も同時受賞した。

●シャープエレクトロニクス販売賞
副賞：電子手帳PA-X1
『DRAGON'S EGG』 （川野真吾）

制限時間内に家まで卵を運んでいくパズルゲーム。卵は隣接した矢印の上にしか動かすことができず，そこに乗せると，矢印の方向へ障害物にぶつかるまで進んでいく。卵を止めるための木を，どのように移動させるかがポイントだ。

なお，この作品はソフトバンク賞（副賞：ソフトバンク・オリジナル・グッズ）も同時受賞した。

●OAシステムプラザ賞
副賞：X68000シースルークロック
●ベスト賞
副賞：X68000クリスタル・ポルシェ
●ローランド賞
副賞：ミキサー
『2つのトランペットのための協奏曲ハ長調（1楽章）より』（林 龍太郎）

39才のお父さんが，『MUSIC PRO68K』でコツコツと譜面を入力したミュージック作品。ビバルディの名曲を，X68000とCM-64を使って華麗に再現している。

●メディアネットワーク西日本賞
副賞：X68000クーラーボックス
『PANEL』 （渡辺武晴）

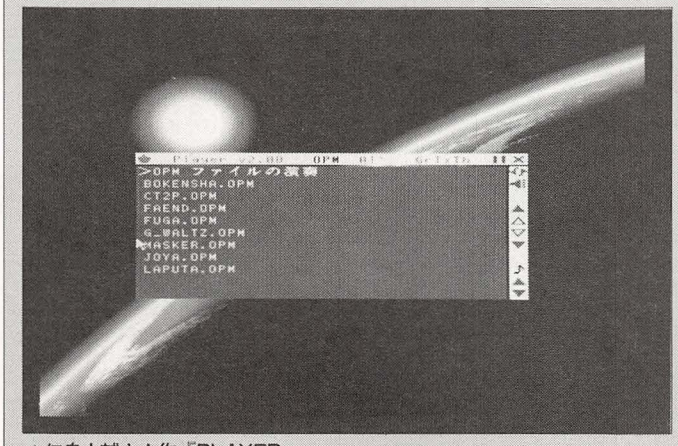
Z'S STAFFを用いて描かれたグラフィック作品。何枚も積み重ねられた絵画用のパネルをモチーフにしている。画像取り込みをしたような女性の顔も，すべて手書きで描かれているというからオドロキだ。作者の渡辺さんは，リバーヒルソフトの開発で，グラフィックのバイトをしていたりする。納得。

●マイ・パソコンショップ五条賞
副賞：X68000オリジナル目覚し時計
●アスキー賞

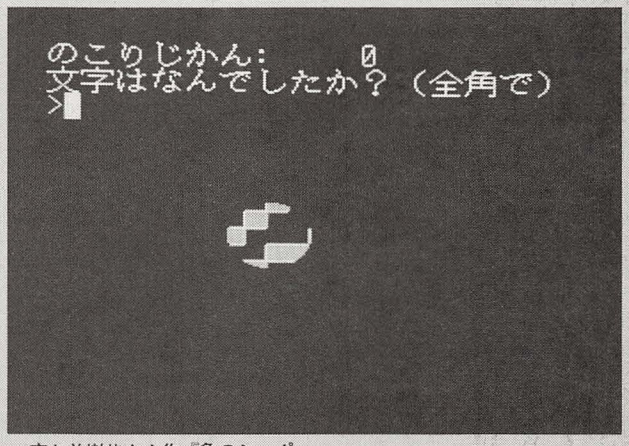


▲山口雅裕さん作『TIME ATTACK』


▲福田綾子さん作『夢中都市』



▲仁泉大輔さん作『PLAYER』



▲宿久美樹哉さん作『象のシッポ』

副賞：月刊アスキー1年分＋テレホンカード
『TIME ATTACK』（山口雅裕）

真上から見た視点のレースゲーム。この作品の売りは，スプライトを地形データとして駆使することによって，スムーズな回転処理を実現していること。カーブを曲がろうとすると，車の向きが変わるのではなくて，コースがグルリと回転するのだ。自分のプレイを再現する「トレース・モード」もついている。BGMや効果音が入っていなかったのが惜しい。入選まであと一歩だった。

●リバーヒルソフト賞
副賞：X68000版『黄金の羅針盤』
『夢中都市』（福田綾子）

Z'S STAFFを使用して，夢の中の都市を描き上げた作品。画面中央には胎児が浮かんでおり，不思議な雰囲気を漂わせている。可能な限り色数を少なくしているのも特徴だ。

●ダットジャパン賞
副賞：電子手帳PA-S1
『PLAYER』（仁泉大輔）

ファイルの管理をするためのユーティリティ・ツール。ファイル名の拡張子ごとに自動的に分類・表示してくれるので，パソコン通信のPDSを整理したりするのに使える。

●コンプティーク賞
副賞：人気作家オリジナル・テレホンカード15枚セット
『象のシッポ』（宿久美樹哉）

ジョイスティックで穴を操作して，そこから見える文字はいったい何かを当てるゲーム。単純な内容ながらも，幼児が平仮名を覚えるときなどにも使えるといった，教育的な一面を兼ね備えている。

全国大会情報！

「第1回全日本X68000芸術祭」全国大会は，毎年恒例となっているシャープ春のパソコン・フェアと一緒に開催される。

日時：平成4年4月12日（日）　全国大会

会場：東京ドーム・プリズムホール
（東京都文京区後楽1-3-61 ☎03-3817-6222
：東京ドームの敷地内にあります。

審査員：豪華メンバーと現在交渉中

九州地区大会特別審査員メンバー

●司会＆特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）

●特別審査員（紹介順，敬称略）：
大喜　一夫（株式会社ＯＡシステムプラザ・代表取締役社長）
荒本　弘一（株式会社ソフトバンク・ソフトウェア事業部課長）
下村　眞吾（株式会社ベスト電器・副主任）
尾崎　隆生（株式会社メディアネットワーク西日本・代表取締役社長）
大谷　正則（マイ・パソコンショップ五条・店長代理）
澤田　昌史（ローランド株式会社・福岡営業所長代理）
岩根　誠一（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部開発課）
篠田　靖隆（株式会社リバーヒルソフト・企画開発部チーフ）
小川　克明（コナミ株式会社・福岡営業所）
松高　清治（ダットジャパン販売株式会社・代表取締役）
古谷野和彦（月刊アスキー編集部）
鳥居　啓之（月刊コンプティーク編集部）
古代　祐三（ゲームミュージック・コンポーザー）
北山　昭（シャープエレクトロニクス販売株式会社・九州統轄営業部パソコンシステム営業部長）

●特別審査員長：
奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

九州地区大会・エントリー作品一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント
1	DRAGON'S EGG	ゲーム	X68000	川野　真吾	時間内に家まで卵を押していくというパズルゲームです。
2	2つのトランペットのための協奏曲ハ長調（1楽章）より	ミュージック	X68000＋CM-64	林　龍太郎	ビバルディの名曲を，X68000上で，CM-64を使って再現しました。
3	夢中都市	グラフィック	X68000	福田　綾子	なるべく色を使わずに，夢の中の都市のイメージを描いてみました。
4	PLAYER	その他	X68000	仁泉　大輔	PDSなどのファイルの管理に役立つツールです。
5	TIME ATTACK	ゲーム	X68000	山口　雅裕	画面のスムーズな回転処理やラスタースクロールなどを見てください。
6	JIM & PEDY	ミュージック	X68000	馬場　淳司	エリック・サティ作曲『3つのジムノペディ』より『ジムノペディ第1番』をアレンジしました。
7	PANEL	グラフィック	X68000	渡辺　武晴	タイトルのとおり，絵画用のパネルをモチーフに描いた作品です。
8	象のシッポ	ゲーム	X68000	宿久　美樹哉	ジョイスティックで穴を操作して，緑の壁の奥にある平仮名を当てるゲームです。
9	Blind Touch 68K	その他	X68000	岡元　健一	某国民機にありがちなブラインド・タッチの練習プログラムです。
10	あぁっ！お姫さまっ！	ゲーム	X68000	高倉　正充	見ているだけで恥ずかしくなってしまうナンセンスさ。

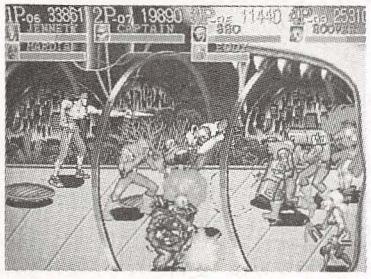
●芸術祭プレ全国大会イベント情報：ひと足早く全国大会のことがわかるイベントが開催されるぞ！会場で会おう!!　○3月1日(日)ダイイチ広島パソコンシティ（☎082－248－4343）　○3月8日(日)　シャープ高松ビル（☎0878－23－4860）

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン

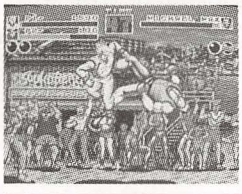
キャプテンコマンドー



	スコア	スコアラー	店　名	備考
キャプテン	230,200	HALFLING	ホワイトハウス箱崎（福岡）	全面クリア
ジェネティ	263.150	EXCEL-CYR-MST	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア
シ　ョ　ウ	218,530	HID-Ⓔ SOL	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
フ　ー　バ　ー	230,740	かまし	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア

SNK

餓狼伝説



	スコア	スコアラー	店　名	備考
テリー・ボガード	538,400	ナプ夫から＝EXL-LIE-FER夫	今市ゲームセンター（栃木）	全面クリア
アンディ・ボガード	563,400	MMK-教祖㊊ POW様	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
ジョー・ヒガシ	1,094,500	HID-EXL-CYR-NORI	プレジャーキャッスル & YOU^2（東京）	全面クリア

カプコン

ストリートファイターII



	スコア	スコアラー	店　名	備考
リ　ュ　ウ	1,654,500	MMK-VAP（安定君）	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ドロー×43 ツメ×3
ガ　イ　ル	1,941,700	HID-IML-YUJ	プレジャーキャッスル & YOU^2（東京）	全面クリア ドロー×40 ツメ×3
春　　麗	1,625,500	HID-FGK-乱丸	プレジャーキャッスル & YOU^2（東京）	全面クリア ドロー×39 ツメ×4
ケ　　ン	1,679,000	HID-FGK-乱丸	プレジャーキャッスル & YOU^2（東京）	全面クリア ドロー×45 ツメ×3
ザンギエフ	1,648,300	HID-ハイライト命いとー	プレジャーキャッスル & YOU^2（東京）	全面クリア ドロー×39 ツメ×0
ダルシム	1,776,100	HIDなの？俺も？FGK-BIG-K	ゲームセンターUFO（東京）	全面クリア ドロー×52 ツメ×7

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
タンクフォース（ナムコ）	1,035,700	CNT./	チャレンジバンバン（愛媛）	全面クリア
メタルブラック（タイトー）	664,580	HID-G塔	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア 連有
ソルバルウ（ナムコ）	513,150	EXTEND II-マニアてらだ	ゲームプラザイエローハット（愛知）	最終面 89.1%
セルフィーナ（ローラトロン／イーストテクノロジー）	6,865,000	ZAT	キャノン最前線（愛知）	全面クリア
サンダーブラスター（アイレム）	9,999,990+α	全国3店にて達成	——	全面クリア 3店とも連有
ハチャメチャファイター（テクモ/NMK）	41,116,410	HID-R.T	ビッグキャロット京都（京都）	2周目5面 連有
タンブルポップ（データイースト）	1,701,000	欲深き男TYR-欲王ドミナ1号	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
スラッシュラリー〈パリダカ〉（SNK/アルファ）	3′02″14	マサオマスター㊙	プレイシティバレンシア（秋田）	全面クリア カミオン使用
サンセットライダーズ（コナミ）	1,080,660	GOR-NZM	ハイテクセガ金沢（石川）	全2周クリア ボブ使用 連有
プリルラ（タイトー）	494,410	HID-Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル& YOU²（東京）	全面クリア
ゴークス（東亜プラン）	1,657,810	HID-EXCEL-KUMA	プレジャーキャッスル& YOU²（東京）	全面クリア 真のエンディング
ゼクセクス（コナミ）	3,807,900	CVM-雷霊XAV	ゲームトライ（神奈川）	全2周クリア 1UP×6
ボンバーマン（アイレム）	10,429,700	RAG.T-TEM	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1UP×3
ブロックブロック〈ノーマル〉（カプコン）	2,043,180	HID-ADV	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア
ザ・キングオブドラゴンズ〈クレリック〉（カプコン）	3,455,700	HID-Ⓔ SOL	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有，必殺B有
ザ・キングオブドラゴンズ〈ドワーフ〉（カプコン）	3,528,000	HID-まひゅまだ KIW	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 連有，必殺B有
ザ・キングオブドラゴンズ〈ファイター〉（カプコン）	3,402,300	HID-Ⓔ SOL	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア 連有，必殺B有
ワンダー3〈ドンプル〉（カプコン）	20,692,850	HID-ABN翔	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
クイズクエスト（タイトー）	7,480,000	CVM-MID涼	ゲームトライ（神奈川）	全面クリア 97% デビル×3
ゴーリーゴースト〈1P〉（ナムコ）	509	KALPA-F-G	花小金井キャロットハウス（東京）	全面クリア ZIP使用
クロスソード（SNK/アルファ）	残ゴールド=36,020	CML-K丸（ダルシム）	キャノン最前線（愛知）	全面クリア
コットン〈1周目〉（ゼガ/サクセス）	1,762,790	足掛け1周年記念！イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
キングオブモンスターズ（SNK）	1,047,550	徹夜で目がマッカ（MMK）-STR	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア ロッキー使用
スーパーバレーボール'91〈女子〉（ビデオシステム）	159,800	CVM-豆乳ODA	ゲームトライ（神奈川）	全面クリア
ドラゴンセイバー（ナムコ）	2,371,620	CVM-MID涼	ゲームトライ（神奈川）	全面クリア ♡×12

今月は，宮塚君にかわり私，新人の押田が解説をしていきます。どうぞヨロシク。

まずは，「メタルブラック」。このゲーム最大の勝負どころはボーナス面です。ここでの差がスコアを大きく左右します。

「ソルバルウ」は，1か月目では，クリア者がでず，難易度は，かなり高めのようです。「サンダーブラスター」は，それとは逆に初集計にして早くもカンスト者達成。スゴイ！

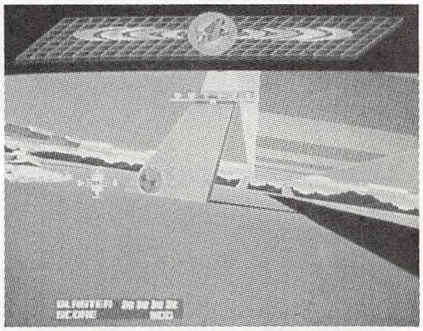
「ハチャメチャファイター」は，面数は，伸び悩んでいるものの，点数は，約2倍伸びております。「ゴークス」は，すべての色をそろえると10万点ボーナスが入り，真のエンディングを迎えます。「ゼクセクス」は，ついに1UP×6まできてしまいました。「ボンバーマン」ついに1千万台に突入！「ブロックブロック」は，1ミスクリアとのこと。

「ザ・キングオブドラゴンズ」では，独占市場がついに崩壊！新たな戦いがはじまるか!?

「F1グランプリ」は，すべてのコースが更新されており，しかもスコアラーもすべて変わっています。この熱き戦いを制するのは，誰!? そして，「ストリートファイターII」本田とブランカは，更新されていないもののその他のキャラは，すべて伸びております。はたして来月は何キャラ更新されるのか楽しみです。

話しは変わりますが，チャレハイでは，掲載店を募集しております。とりあえずチャレハイ通信のページの最後を見てください。

（宮塚，やんま，押田，宮崎）



▲ナムコ「ソルバルウ」

■F1・グランプリ（ビデオシステム）

	スコア	スコアラー	店　名	備　考
Aコース	6′04″794	HID-WZH	ビックキャロット京都（京都）	全面クリア 40PTS.
Bコース	6′55″675	HID-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 40PTS.

■F・1グランプリ（ビデオシステム）

	スコア	スコアラー	店　名	備　考
Cコース	7′03″273	HID-CSTゆ	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア 40PTS.
Dコース	7′40″822	HID-みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア 40PTS.

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 ☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スパイダーマン	506,580	AGM-DIO 荒関"浪人"亘理	1coinALL サブマリナー
サンセットライダーズ	306,960	果して二浪なるか? 勉強してないワタリ	1COIN R-7 コルマーノ
キャプテンアメリカ	570,902	"ボンズ"トニー 谷口 スターク	1COIN S-5 ビジョン
スターブレード (連射付)	1,654,200	90E40	1coinALL
サンダーブラスター	5,736,850	MADサガヤスの友人 つよし	1coinALL
ソルバルウ	60,120	テクポリ総没確定! 投稿オタクGet'Z	←フランス書院発行書愛読者
タンクフォース	472,800	アルバイト	1COIN R-24
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	194,590	MRXRの友人サガヤスではなくて本人	1COIN R-8 ボス
レーザーゴースト			ハイスコア受付中
スティールタロンズ			ハイスコア受付中

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6 ☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (キャプテン)	173,720	年明けGOUIN	1コイン9面中ボス
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	149,790	謹賀新年!!1992 NORIあKEY'S	1コイン8面後半
キャプテンコマンドー (ショウ)	144,720	ダークナイト	1コイン8面ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	119,140	鏡もちGOUIN	1コイン7面ボス
メタルブラック (1P)	500,600	迎春!!もち食え!! NORIあKEY'S	1コインALL 連付
餓狼伝説 (アンディ)	447,300	シーブック	1コインALL P×13
餓狼伝説 (ジョー)	603,700	凶獣マーチン	1コインALL P×10
★スラッシュラリー (バリ ダカ)	3:02:14	マサオマスター武	1コインALL カミオン使用
F-1エキゾーストノート	00:51:85	メガドライバーグ	1コインALL ポイント173
SDガンダム (1P)	752,600	ハードコア シャドーン	1コイン6面中ボス

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10 ☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー連付き)	237,480	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
★キャプテンコマンドー (ショウ連付き)	218,530	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
キャプテンコマンドー (フーバー連付き)	216,560	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
★ワンダー3 (ドンブル)	20,692,850	HID-ABN冥	ALL,残7 ノーマル3匹設定
ワンダー3 (ルースターズ)	1,573,900	HID EMig-空生透	ALL,残5 とっくになくなった
★ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター連付き)	3,402,300	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
★ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック連付き)	3,455,700	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
★ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ連付き)	3,481,500	HID-ESOL	ALL,必付き ノーマル2人設定
F-1エキゾーストノート (オートマ)	0'50"51	HID-ESOL	ALL,DP 200 ノーマル設定
F-1エキゾーストノート (マニュアル)	0'49"24	HID-ESOL	ALL,DP 200 ノーマル設定

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター (1P)	2,447,630	ポ組（組頭）	5面 ノーマル
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	102,500	AVG-B・B	6面ボス ノーマル
タンクフォース (1P)	286,400	NTS-BBC	14面 ノーマル
スターブレード (連付き)	1,513,200	かまぼこ4AG AW11	ALL ノーマル
キャプテンアメリカ (1P)	459,701	AVG-B・B	4面ボス アイアンマン使用
ブロックブロック (1P)	64,930	岡崎っス	ALL ビギナーコース
ストリートファイターII (ダルシム)	1,141,900	AHO	ノーミスALL 3×10 5×5 8×2
SDガンダム (1P)	1,245,650	AVG-WAR	6面 連付き ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ウイザード)	1,791,100	電柱とケンカするメロー君	ALL ノーマル
デスブレイド (ファイター)	868,850	ポ組（組頭）	ALL P×4 ノーマル

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26 ☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (1P ジェネティー)	159,950	SEXUAL-TOP び〜!長	8面ボス 連付き ノーマル
餓狼伝説 (アンディ)	466,100	あますぎ PLEて	ALL ノーマル
キャプテンコマンドー (1P コマンドー)	?	四家くん	7面ボス 連なし ノーマル
タンブルポップ (1P)	1,169,200	AGE	ALL ノーマル
F-1グランプリ (1P フリー)	2'18"731	YAN	イージー USA
F-1グランプリ (1P グランプリ)	6'14"296	佐藤さん	イージー 40点 Aコース
ノックダウン'90	91kg	太田ちゃん	
ワニワニパニック	99	ゴールデンハンマー使用び〜!長	ノーマル

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10 ☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	984,400	N.M	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	157,443		
キャプテンアメリカ			
ブロックブロック	300,000	OTA	
サンダークロスII	8,589,380	よっしゃ GAVT-NAI	三和連射付 10-3
F-1グランプリ	8'31"578	TJN	ポイント30 Dコース
キャプテンコマンドー (キャプテン)	123,990	I.O	
餓狼伝説	515,000	ROD	
ゼクセクス	2,172,900	NAITO亜鬼子ら	
WWFレッスルフェスト	2周ALL	I.O	

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (キャプテン)	167,420	久保田リエ男	9面ボス
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	186,080	久保田リエ男	9面ボス
キャプテンコマンドー (ショウ)	178,690	久保田リエ男	9面
キャプテンコマンドー (フーバー)	182,820	久保田リエ男	9面ボス
サンダーブラスター	5,522,620	仙レッパ常連FLG 井-1 "BIN"	ALL 連付
ゼクセクス	2,432,600	EXE-ゆうすけ㈱	2-6 連付 1up×1
キャプテンアメリカ	845,202	なぞの名人	ALL 1コイン アイアンマン
F-1グランプリ	8'15"308	常連その1	Dコース 40PTS
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	4,091,800	大〇の〇山逮捕記念 CIA	ALL 1コイン 残1
SDガンダム	785,700	SG-高野君はリディアがすき-ELF	6面 連付

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	150,260	せきかわ	ノーマル 2人 8面ボス
餓狼伝説 (ヒガシ)	404,100	杉田勘九郎from麻布	ノーマル ALL
餓狼伝説 (アンディ)	377,400	杉田勘九郎from麻布	ノーマル ALL
スラッシュラリー (バリ ダカ)	3'04"44	DSR-L.D.S	ノーマル ミツボシ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	2,418,800	まっちゃん	ノーマル 武器3 ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,311,800	まっちゃん	ノーマル 武器3 ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,113,700	まっちゃん	ノーマル ALL
ゴークス	220,490	かなざわくん	ノーマル 3-3

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4 ☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター	6,988,690	α-RGM-M.Y	ALL 残×2 連付
ストリートファイターII (春麗)	1,521,200	α-SCP-チャーリー	オールパ ツメ×1
ストリートファイターII (ダルシム)	1,457,200	α-FVR-KNT	オールパ ツメ×4
ストリートファイターII (ブランカ)	1,498,800	K・S	オールパ
ストリートファイターII (ガイル)	1,548,800	α-RGM-M.Y	P×21 ツメ×1
ストリートファイターII (ケン)	1,519,300	α-RGM-M.Y	オールパ ツメ×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,487,200	α-RGM-M.Y	P×21 ツメ×4
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,365,200	ART	P×19
SDガンダム	2,069,050	PLUS-α	ALL 残×1 連付
ソルバルウ	入荷しました	申請受付中	

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1 ☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D・Dクルー	349	M.Kアレイ	FF ALL
サンダーフォースAC	2,325,340	K.T	ALL ノーマル設定
コットン	947,950	LEOPARD	1周クリアー 9 イージー設定
闘神ブレイザーズ	37,410	小寺 元気かい!?	KO,221 ノーマル設定
GPライダー	ポイント51	ボブ2世	0'47"67 ノーマル設定
スパイダーマン	77,180	小寺	スパイダーマン ノーマル設定

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,670,000	2月からはダルスタート!!-最夫-	
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	102,520	MMK-三原氏	ジェネティー使用 6面ボス廿
ハチャメチャファイター	10,820,720	XZF-Q.E.FCおのざわ	かわうそ使用 1周目6面
サンセットライダーズ	543,700	日曜はダメョ by三浦理恵子	1coin2-2
ゼクセクス	2,217,800	100万修理ハンター	1coin2周目 最終面
餓狼伝説 (テリー)	496,500	JKP-TER-ELFRED竜	1coinALL P×15
餓狼伝説 (アンディ)	444,900	そこまでやさしくありませんよ	1coinALL
ワンダー3 (チャリオット)	4,513,400	CHOCOちょーだい CHOKU	1coinALL ノーミス残6大2

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,528,600	Y・Z	1コインALL D×17
ストリートファイターII (E.本田)	1,519,900	STM-ILY	1コインALL パツメ2 D×12
ゼクセクス	2,660,500	TAK	1コインALL 連付 ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,707,800	ZAP改め板桑のITA	1コインALL （ノーマル）
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	246,000	A・Z	1コインALL 連+必付ノーマル
キャプテンコマンドー (キャプテン)	154,850	Y・Z	1コイン8面ボス 連+必付ノーマル
キャプテンコマンドー (ショウ)	153,430	Y・Z	1コイン8面ボス 連+必付ノーマル
キャプテンコマンドー (フーバー)	202,520	Y・Z	1コイン最終面 連+必付ノーマル
メタルブラック	493,940	TAK	1コインALL 連付ノーマル
餓狼伝説 (アンディ・ボガード)	443,000	スターな男かず	1コインALL P×13 ノーマル

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	150,140	SID改	8面ボス
ハチャメチャファイター (かわうそ)	13,294,810	OTK	ついに7面
ハチャメチャファイター (つちぶた)	12,177,720	石塚 朔	6面サル列車
タンクフォース (1P)	767,700	MOO	30面
レゾン	182,200	にんにき	5面前半
キャプテンアメリカ (ビジョン)	906,302	MOO	ALL
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	487,900	Ema	ALL 無敗
スラッシュラリー (バリ ダカ)	3'02"26	肝炎	ALL カミオン使用
サンダードラゴン (2P側)	1,602,700	君の心に僕は住んでいますかブランカ	6面

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,633,300	昇龍拳の鬼STEAL-CYR-HAK	PB×22 D×42 ツメ×2
ストリートファイターII (ガイル)	1,763,800	夏塩で倒す男 STEAL-BWH	PB×22 D×27
ストリートファイターII (リュウ)	1,531,000	鹿沼のすごうで STEAL-BWS	PB×22 D×25 ツメ×1
★餓狼伝説 (テリー・ボガード)	538,400	ナブ夫から EXL-LIE-FER夫	ALL 1本落とし 連
餓狼伝説 (アンディ・ボガード)	474,900	すごいよSTEAL-CYR-MER星	ALL P×14 D×2 連
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	901,500	今市から心をこめて LIE-FER夫様	ALL D×8 連
サンダーブラスター (1P)	6,199,190	まだ伸びるSTEAL-CYR-MER	RD6 1コイン 連
キャプテンコマンドー (キャプテン)	99,510	やっぱりうまいSTEAL-CYR-星	ST6 1コイン 連なし
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	135,180	くそ燃え STEAL-CYR-MER	ST7 1コイン 連なし
キャプテンコマンドー (フーバー)	95,900	ひさびさ登場 STEAL-MIE	ST6 1コイン 連なし

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-7 駅南ビルB1F ☎0473-76-9764

タンクフォース	625,100	MIRAGE-MIX ち 麺	R.27 1P側
メタルブラク	544,860	T.K	ALL（ボス自爆）
サンダーブラスター	7,474,290	MIRAGE-MAX ち	ALL ノーミス（残5）
ゴークス	674,310	MIRAGE-B・K ち	ALL 真のエンディング
サンセットライダーズ	636,740	サイレント	2周目4面 BOB使用
F-1グランプリ (Aコース)	6'09"701	Yumi.A	D.P 40 A.スズキ使用
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	189,890	MIRAGE-MIX ち 麺	R.9
キャプテンコマンドー (キャプテン)	193,330	HZ・	ALL
キャプテンコマンドー (ショウ)	128,670	なみちん	R.7
キャプテンコマンドー (フーバー)	173,820	ATS	R.9

チャレハイ通信

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★1F、2Fとも一部店内が変わりました。

●Playcity Valencia（秋田）

★帰省等でお正月当店にいらしたみなさま，またご来店ください。お待ちしております。

●ゲームタウン（福島）

★冬休みに遊びにきてくださった人，これからもよろしく!!

●Gulliver Kumagaya（埼玉）

★最近『ストリートファイターII』の対戦熱が冷めてきたようだけど,「ストII」対戦イベントは対戦人口がある限り続けていきます。しかし，なぜか最近はメダルゲームの『ビンゴサーカス』が，熱いようです。お客のみなさま両方燃えてね!

●ゲームインDAIEI（千葉）

★昨年末に第5回ストリートファイターII大会（今回は3人1チームによる団体戦）を開催しました。しかし，時代は流れ，この号がでる春休みに，『F-1グランプリ』大会を予定しています。参加者募集中です（ドライバーズポイント制導入を検討中）。

●ゲームスポット（千葉）

ゲームガリバー柏店　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1F ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター	4,197,550	POO	5面 (連)
メタルブラック	509,270	RANDY	ALL 残2
餓狼伝説	531,400	(M)	ALL P×7 D×0
ゼクセクス	2,566,900	DEUS-HRO-KK(タ)(コ)(ス)(ケ)	2-7 1up×1
ストリートファイターII	1,677,800	菅谷敏夫	P×21 D×20
デスブレイド	1,069,800	ざなっくんPON	ALLファイター 10万×6
サンセットライダーズ	383,000	みけぴー	1-7ガトリング いらねー
キャプテンアメリカ	877,502	ざなっくんPON	ALLアイアンマン使用
タンクフォース	263,800	TKS-MYMT	91'はこれで終り R-14

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8 ☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー (Sゾーン)	81,022,750	NEI	ALL
プリルラ	267,180	NEI	ALL
キャメルトライ (スコア)	570,040	TOKURIRO	スペシャル ALL
キャメルトライ (タイム)	2'59"8	Y.A.K	ビギナー ALL
餓狼伝説	462,900	竜威	ジョー使用 ALL PX?
ストリートファイターII	スコア募集中	近場のみなさん、よろしくお願いします	各キャラクター
トライゴン	スコア募集中	画面の色がおかしい来なくはないので、	ですが、プレー出お願いします

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867 ☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	140,010	キャプハットが目印 EXE-CORE(会)	ノーマル設定 ステージ7ボス
キャプテンコマンドー (キャプテン)	100,440	笑いはコレダで誘え EXE-CORE(会)	ノーマル設定 ステージ6ボス
キャプテンコマンドー (ショウ)	129,580	やっぱりすごいよ! EXE-室(会)(心)(一)(激)	ノーマル設定 ステージ7ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	107,560	やりにげはずるい(涙) EXE-CORE(笑)	ノーマル設定 ステージ6ボス
ソルバルウ	189,950	お決りはペプシをW EXE-TORA(会)	ノーマル設定 HIT79.0%
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	504,100	無念。まだまだ甘僧 来月はだめだな(竜)(威)	ノーマル設定 ミス多し。P×?
ストリートファイターII (ガイル)	1,626,800	甘いぞ(J)ダル公は? EXE-CORE(失)	ノーマル設定 DKO×?ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,437,800	エテ吉ゲーマー紫桜	ノーマル設定 DKO×?ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	3,190,000	稼ぎ失敗!激山激男 EXE-TORA(会)	エルフ使用ALL ノーマル設定
ワンダー3 (チャリオット)	4,328,700	目標は450万だ! VSC-ATSU(黒)	ノーマル設ALL 残り5機,連なし

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック (1P,連付)	645,610	やってることは普通の横シュー以下!	ノーマルALL つまらんゲームだ
餓狼伝説 (ジョー使用,連付)	810,000	レイメイズやります 雷龍やります。平城	ノーマルALL
餓狼伝説 (テリー使用,連付)	512,400	宇都宮の ELFRED	ノーマルALL
ゴークス (1P)	1,232,160	ブロックフェチ? EXCEL-くま	ノーマルALL 真のエンディング
スターブレード (連付)	2,098,600	ガルフウォーIIやります。くまもと	ノーマルALL
スラッシュラリー (パリ ダカ)	3'03"55	AOIくん	ノーマルALL トラック使用
★タンブルポップ (1P)	1,701,000	欲深き男'TYR-欲王ドミナ1号	ノーマルALL あと10万位。
★コットン (1周・連付)	1,762,790	足掛け1周年記念! イエティ(F)	ノーマルALL 2万×4
レーシングビート (フランス)	3'14"28	そろそろ限界(うそ)。FGK-MAR	ノーマルALL
パワーホイールズ (初級)	2'41"29	本当にそろそろ限界 CYR-JUN	ノーマルALL

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12 ☎03-3452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	1,687,600	むむ はむ	2-6 1up×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,272,800	ATM-FX∞(ベ)(テ)	1コインALL
ストリートファイターII (E.本田)	982,100	FOL	1コインALL
サンダードラゴン	3,236,600	一周全然見えない君	1-8
雷電	8,580,650	がんべあファンクラブ会員はむはむ	3-3 ボス 1up×2
ガンダム (連つき)	704,650	けいちゃ(冥)(ジゴロ)	STAGE6
ゴーリーゴースト	455	スターレーザー砲台がライバル	ZIP側ALL ←おいおい

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース (1P)	334,400	(神) (またやりに来て)	ノーマル 16面
餓狼伝説 (テリー)	524,700	JAG-オバQ博士 IGA	ALL ノーマル P×15
餓狼伝説 (ジョー)	457,300	以上! 120万までやる!	クリア
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	117,720	MFC-軍曹天 くそツマですよー	ノーマル 7面
ハチャメチャファイター	10,382,790	ながまさ これもくそツマ	ノーマル 6面
サンセットライダーズ	391,250	店員になった(H)	ラスト面で死
サンダードラゴン	3,726,200	復活!(猫)GED	8面

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	524,280	MMK-ぺん茶	ALLα全機種ノーマル設定です
キャプテンコマンドー (連ジェネティー)	270,880	MMK-三研SPT	ALL ハガー×1
餓狼伝説 (連ジョー・ヒガシ)	1,063,600	MMK-正博君死ね ♡STR	ALL P×10 D×6
餓狼伝説 (連テリー・ボガード)	533,400	MMK-穂高町でスキー? IGA	ALL P×14 D×9
★餓狼伝説 (アンディー・ボガード)	563,400	MMK-教祖(氣) Pow様	ALL P×16 D×15
F-1グランプリ (Bコース)	7'03"357	MMK-三部和久FC ♡H,S	ALL 40POINTS
F-1グランプリ (Cコース)	7'08"923	受験でお休み。MMK-KYZてる君	ALL 40POINTS
★ストリートファイターII (連リュウ)	1,654,500	MMK-VAP (安定君)	ALLパ つめ3 DKO×43位
ストリートファイターII (連ケン)	1,660,800	緊張感・MMK-VAP	ALLパ つめ3 DKO×42位
★ザ・キングオブモンスターズ (1P)	1,047,550	徹夜で目マッカ(MMK)-STR	ALL ロッキー使用

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9 ☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース (1P)	1,033,200	競輪GP(鳥) 京王閣大怪獣 MDC-みわ	1コイン ALLクリア
キャプテンアメリカ (1P)	510,201	一発屋(ぐ) グローン人間	1コイン ビジョン使用
スラッシュラリー (パリ ダカ)	3'03"51	超発ガン性物質銅クロロフィル ぬら	パルシェ911使用
サンダードラゴン (1P)	4,674,100	一発屋(ぐ) グローン人間	2-2
スターブレード (連射なし)	1,292,700	京王閣大怪獣 MDC-みわ	ノーコンティニューALLクリア!
ゴーリーゴースト (1P)	471	京王閣大怪獣 MDC-みわ	ZAP使用
ワンダー3 (ルースターズ)	1,485,600	MGPC-KYU	1コイン ALLクリア
ウイニングラン'91 (オートマチック)	2'59"299	キチン質サイバー生命体ぬらりひょんず	完全1人プレイ!
ウイニングラン'91 (マニュアル)	2'56"999	謎の殺虫剤をかけても死なない昆虫ぬら	完全1人プレイ!
ごっつええ感じ (麻雀)	4コイン	核弾頭大怪獣KOZUKEレツッ電遊閣	ALLクリア イージー設定!!

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル ☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター	9,500,130	自衛隊は?? KSGなびと〜ん	ALL 1クレ 稼ぎ失敗!
タンクフォース	778,500	復活!たらぴょん	31面
ソルバルウ	420,110	AIR西嶋 (改) ルー西嶋	シールド7 宇宙まで
餓狼伝説 (アンディ)	326,400	てっちゃん (T²O)	ALL P×7?
F-1グランプリ (Bコース)	7'36"848	ぼく! のんき君!	DP30
F-1グランプリ (Dコース)	8'11"706	なお!	DP40
スティールガンナー (ガルシア)	665,020	くそしゅー団GNP グラッチェ!	ALL 84.9%
ストリートファイターII (春麗)	1,557,700	KSD-FCM	ALL(P)ツメ×2 DKO×28
ストリートファイターII (E.本田)	1,295,200	おにゃんヨ! 時代はコロスケなり	ALL
キャプテンアメリカ (ビジョン)	902,502	たら&ぴに	ALL

ゲームセンターIC砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	1,707,000	LAPY-LAP	2周目3面
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	583,300	山下たろーII世	ALL
F-1グランプリ (Bコース)	7'27"884	TAN	40pts
F-1グランプリ (モナコ)	3'41"759	谷井 望	
タンブルポップ (1P)	148,700	KNJ-小沢健二	3-4
ストリートファイターII (ケン)	1,346,900	正義の味方 引越センター	ALL
ストリートファイターII (ガイル連)	1,252,400	YSA	ALL
キャプテンアメリカ (DECO)		新台入れない!?	
クイズ廊下に立ってなさい! (SEGA)		ロムでも入れない!?	
ピンボールアクション (超穴埋め)	833,360	はいぱあぶるう	

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15 ☎03-3309-7848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,421,900	古谷ぼうや	ALL
F-1グランプリ (Bコース)	7'10"434	エキゾーストノートがやりたい君	40てん
餓狼伝説 (アンディボガード)	377,700	かずくん	ALL
餓狼伝説 (テリーボガード)	NOW PRINTING	かずくん	ALL
サンダーブラスター	8,225,200	ふとももーず。M. (MDS)	ALL 連つき
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	176,970	かずくん	必つき
スターブレード	1,315,000	やすくん。(ネコはあついぜ!(う〜)	ALL
ギャロップ	999,999	えむ.ちー	2周クリア
サンダードラゴン	10,000,000+α	G.M.C.DAN	18 (3-4)
ボンバーマン	LEVEL−9	T.しばた	VS.GAME (WINS 8)

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F ☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	618,080	和幸新宿組 MASTER.K	ALL 連付
餓狼伝説 (テリー)	400,100	UWF	ALL
餓狼伝説 (アンディ)	424,200	キャプテンフリーダム	ALL
餓狼伝説 (ジョー)	547,900	K.M新刊は? FromT.Y	ALL
ゴークス	750,730	EXCEL-KUMA	ALL
ストリートファイターII	1,761,400	和幸新宿組 NGC-YMT	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,398,900	NORI	ALL 連付
ストリートファイターII (ケン)	1,498,700	RVS-NBG	ALL 連付
サンダードラゴン	3,579,200	たまプラのろくでなし (猫)GED	ステージ8 連付
サンセットライダーズ	108,930	ショボイよボーナス	ステージ3 コルマーノ使用

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル ☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説	301,400	焼肉道場 成美ちゃん	ウメシム殺す会 会計
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	5,221,300	VTF-INO	1コインALL 武器LV1
タンクフォース (1P)	377,200	DNA▽	
タンクフォース (2P)	11,700	八木ちゃん合格おめ 麻衣ちゃん卒業おめ	でとう!!チケット でとう!!ぴあ夫
サンダーブラスター (1P)	4,308,670	焼肉道場 ナルミちゃん	お母様から TELあり。
サンダーブラスター (2P)	1,314,300	Qlari にハマル 木内 美歩にハマル	すきにしろ!! かってにしろ!!
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	149,180	YKE	ステージ8 1コイン
キャプテンコマンドー (キャプテン)	137,310	ひつわり かなお カンテラ本かってね	出るか!? 滝浪本 やめてんじゃん!!
キャプテンコマンドー (ショウ)	113,160	春のコンサート ツアーガ楽しみ!!	やっぱり Wink だね。
キャプテンコマンドー (フーバー)	93,740	真夜中は別の顔 ちょーあついよー!!	やっぱり 鈴木さんだね?

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (連射付・3人設定)	183,170	G.M.C.ガウ隊くん	9面で死亡
餓狼伝説	435,600	SID-池沢	1コインALL P×13
タンクフォース (連射付)	873,200	MFC-谷村有美	最終面,36面
ハチャメチャファイター (連射付)	17,930,070	ガウ隊君	ステージ7軍曹パターン使用
フェリオス (連射付3ライフ4人設定)	712,920	お兄ちゃん助けて	ハード残3

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース (1P)	674,700	ぼくし	ROUND-30 1UP×2
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	676,200	マモォール・ウサ夫	ムァイ・タイ使用
餓狼伝説 (テリーボガード)	494,800	堀辺ウサ夫	骨法使用
メタルブラック	503,940	ダンディー・ウサ夫	ALL 残機なし
サンセットライダーズ	527,490	ウサ夫	2-2
スターブレード	2,015,100	ATM-Fx∞(ベ)(テ)	ALL ちょびっち
ゼクセクス	2,414,100	リバック職人IIパ	2-6 1UP×3 中吉
タンクフォース (2P協力)	1,291,100	NODA&O'NS 22面 14面	ALL 残機各3

★『レゾン』と『プリルラ』が入りました。近所のみなさま遊びにきてください。

●ゲームコーナーヤングパレス（千葉）

★『ソルバルウ』入荷。あの迫力と奥行きは，すごいので，ぜひ遊びにきてください。ちなみに1回100円です。

●PC田町（東京）

★'92年に入り日曜，祝日が休店日になりましたので注意してください。

●プレイシティキャロットTOC（東京）

★『キャプテンコマンドー』，3人同時プレイになっております。『ソルバルウ』，シールドがイージーになっています。

●ゲームセンターIC砧千歳船橋（東京）

★やっと買い戻した『ディフェンダー』と『Mr. HELLの大冒険』，近日復活予定!! あと，小田急和泉玉川駅から徒歩1分のところにICの4号店が誕生しましたので遊びに行ってあげてください。 by 苦情は一切受け付けません…

●新宿アシベ（東京）

★当店では，アップライトの『ターミネイター2』大人気！プロジェクターの対戦ストリートファイターIIと人気を二分するほどです。『ストリートファイターII』のスコアを狙いた

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハチャメチャファイター	20,333,830	KOMのでし　らじあめ翼	
ストイクファイター	178,824,680	TAU	HIT736 残-1
ドリフトアウト	8'25"34	三木ダック	ポイント54 ALL
F-1エキゾーストノート	0'48"92	QUE-EMILY	MT 右側使用
タンブルポップ	1,094,500	S.橋本	ブラジルスタート
ストリートファイターII (E.本田)	1,365,000	亜蘭	P×21　敗け パイソン×1
スラッシュラリー	3'04"39	Mr.TAKUSAMA	パリダカ　トラック使用
ゼクセクス	2,802,700	星白金あつし夫	本物.ASB.OTL
餓狼伝説	382,700	Mr.TAKUSAMA	
パックマン	195,260	NDA	1コイン

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,491,500	AQUA-MUL-YS 獍	ALL DKO28 つめ1
餓狼伝説	673,200	SEP-FECT-T.E	ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	149,100	ぴるぺにやみつき!! けーいちっす	8面ボス
タンクフォース (1P)	202,400	大イカ	記載なし ノーマル
タンブルポップ (1P)	665,900	大イカ	9-3 ノーマル
キャプテンアメリカ	290,301	大イカ	記載なし ノーマル
ゼクセクス (1P)	1,711,200	TA.	2-5 1up×1 ノーマル
ドリフトアト	8'36"05	APAのでしACA	ALLLANCHA 使用 ノーマル
ボンバーマン (1P)	94,500	大イカ	2-3 ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,105,100	三連発	残2 ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	2,038,600	M.K	2-6 1コイン
餓狼伝説	106,000	貴夫	6面
ゴークス	780,070	POC	ALL
★ゴーリーゴースト	509	KALPA-F-GLD	ZIP使用END 目標535
キャプテンコマンドー	申請者なし	申請してくれ	
タンクフォース	申請者なし	やる予定 F-GLD	テスト終ってから
サンダーブラスター	申請者なし		
キャプテンアメリカ	申請者なし		
サンセットライダーズ	申請者なし		

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-28-13　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,686,600	SKY-SHARK-REN	サガット1ミス
ストリートファイターII (E.本田)	1,399,900	たっぴー	ダルシム、ガイルのがし
ストリートファイターII (ケン)	1,392,700	SKY-SHARK-REN	タル×4のがし
サンダーブラスター (1P)	3,463,320	AMP	5面
キャプテンコマンドー (キャプテン)	172,960	D-Solder	最終面ボス
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	148,550	CHAKAMA	8面ボス
キャプテンコマンドー (ジョウ)	96,080	CHAKAMA	6面ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	116,820	R-HIRAMI!!	7面ボス
メタルブラック (1P)	544,830	Ele-knight	ALL,残3連付 ラスボス自殺した
ゼクセクス	2,721,000	S・・	2-7　連付

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆サンダーブラスター (1P・連)	9,999,990	HID-EXL-CYR-さとー君	ALL,残0 ノーマル
餓狼伝説 (テリーボガード・連)	535,600	HID-EXL-LIE-FER夫	ALL,D×9 P×15,ノーマル
★餓狼伝説 (ジョーヒガシ・連)	1,094,500	HID-EXL-CYR-MORI	ALL,D×8 P×10,ノーマル
★プリルラ (1P側)	494,410	HID-Mr.しおしお君	ALL,残0 ノーマル
★ゴークス (1P)	1,657,810	HID-EXCEL-KUMA	ALL,残3,真END,ノーマル
★ストリートファイターII (ケン・連)	1,679,000	HID-FGK-乱丸	ALL,D×45 3本,ノーマル
★ストリートファイターII (春麗・連)	1,625,500	HID-FGK-乱丸	ALL,D×39 4本,ノーマル
★ストリートファイターII (ガイル・連)	1,941,700	HID-IML-YUJ	ALL,D×40 3本,ノーマル
★ストリートファイターII (ザンギエフ・連)	1,648,300	HID-ハイライト命いとー	ALL,D×39 0本,ノーマル
メタルブラック (1P・連)	661,550	HID-EXL-PC-HRA	ALL,残1 ノーマル

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ダルシム・連付)	1,776,100	HIDなの?俺も? FGK-BIG-K	P ALL爪×7 D 52
キャプテンコマンドー (ジェネティー・連付)	153,320	くらえ必殺「ヤスダスペシャル」/BT	1cR-8 ボスでIJO
キャプテンコマンドー (キャプテン・連付)	135,180	シマグロー本釣りィダンチョネーッ段平	1cR-8 ボスで御逝去
キャプテンコマンドー (フーバー・連付)	196,240	歩く $4/3\pi r^3$ を使いし者URX-BT	1cALL 残×ϕ
餓狼伝説 (T・ボガード)	502,100	テクナートのモデルフェラ"和"夫さん	1cALL P×?
餓狼伝説 (A・ボガード)	507,800	僕はセクシーダイナマイトでしゅSKG	1cALL P×ALL
タンクフォース (1P・連付)	457,300	ねえねえナカさんは?Cピロちゃんbt	1cR-21 1up×1
サンセットライダーズ (コルマーノ・連付)	708,380	やっぱりコーヒー牛乳は宇宙だねぇBT	1cR2-5 P×2
F-1グランプリ (ウィリアムス使用)	3'00"400	千人斬り大失敗! ICUに逆戻りCAT	1cALLオーストラリア
メルヘンメイズ (ウシシ○ゲー部門)	申請者無し	ちなみにフルーツ牛乳は銀河←意味不明	アリシュー! 珍血まみれ

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター (連付・全てノーマル)	7,117,730	CHAT-CYR-じーぶーち	ALL 残0 かせぎ甘すぎ
出たな!!ツインビー	3,830,800	スコアが低すぎるよ CHAT-じーぶー	2周ALL 5設 3ミス
メタルブラック	498,860	CHAT-じーぶーち	ALL 残0 ただクリアのみ
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	213,860	AKR新 ラスボス強いぞ〜!	R9 2Pver
餓狼伝説 (テリー)	503,600	BON!!BER	P×15
ゴークス	742,630	G.M.C.轟次郎	1cALL 記録…それははかない
ストリートファイターII (RYU)	1,532,800	まあよし!! LEA	1本おち ALL ツメ×2
ストリートファイターII (KEN)	1,531,500	2浪か?　LEA	1本おち ALL ツメ×2
パロディウスだ! (ツインビー)	2,487,000	甘夫	2-10
グラディウスIII	1,965,340	GIII復活記念! H.Y	3-9 B装備 3設 無敵未使用

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (フーバー)	196,070	放魔麻愛好会 NOVIE君	ALL 以下全ゲームノーマル設定
キャプテンコマンドー (キャプテン)	188,740	握手はなしよBOB	ALL
タンクフォース (1P)	955,200	京王閣大怪獣-みわ経堂から来た君	ALL
F-1エキゾーストノート	0'51"17	VFR	GOAL P200 MT
サンダードラゴン	4,055,300	期間限定店員君! 猫GED	8面 連射付
餓狼伝説 (テリー)	441,000	実は本命? NOVIE君!	ALL P×12
ストリートファイターII (ガイル)	1,615,600	M.I	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,436,100	正直者!!寛	ALL 爪×1
ストリートファイターII (ケン)	1,451,900	意地でもKENトン	ALL 爪×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,405,300	BOB	ALL P×21

ゲームトライ　神奈川
神奈川県藤沢市鵠沼3-3-3　☎0466-23-3985

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説 (骨法)	474,900	ZIP-KEN	ALL P×15
★ドラゴンセイバー	2,371,620	CVM-MID涼	ALL ♡×12 ノーマル設定
★ゼクセクス	3,807,900	CVM-雷霊XAV	2周ALL 1up×6
★クイズクエスト	7,480,000	CVM-MID涼	ALL 97% おばけ×3
★スーパーバレー'91 (女子)	159,800	CVM-豆乳DOA	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,650,300	CVM-傭兵VAN	ALL D×44 つめ×2
ストリートファイターII (春麗)	1,611,100	CVM-S・S島	ALL D×35 つめ×1
ストリートファイターII (ケン)	1,466,800	CVM-KGR仮	ALL D×28 爪×2 5万×1
F-1グランプリ (Dコース)	8'07"401	W・D(恋人募集中君♡)	ALL 40ポイント
ストリートファイターII (大会)	優勝春麗	πR^2-よっきゅん♡ELF	2位VAN ケン 3位XAVガイル

ゲームアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (キャプテン)	107,030	ポコペン佐藤	7面 イージー設定
キャプテンコマンドー (ショウ)	96,380	料理人　桐谷	6面 イージー設定
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	165,280	料理人　桐谷	9面 イージー設定
餓狼伝説 (テリー・ボガード)	428,400	料理人　桐谷	ALL
タンクフォース (1P)	612,600	ポコペン佐藤	26面
サンダーブラスター (1P)	1,230,240	ポコペン佐藤	4面 イージー設定
タンブルポップ (1P)	1,126,000	料理人　桐谷	ALL
ゼクセクス	948,600	You吉くん	7面
F-1グランプリ (Aコース)	6'12"641	守谷	pt 40
F-1グランプリ (Cコース)	7'37"883	守谷	pt 40

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース (1P)	1,015,700	RAG.T-TEM	ALL1UP×3 残×1 ノーマル
メタルブラック (1P・連)	617,370	RIN	ALL 残×2 ノーマル設定
ゴークス (1P・ノーマル)	1,276,850	EXCEL-KUMA	ALL 残×0 ハッピーエンド
F-1グランプリ (Aコース)	6'24"563	N.ARC-YUI	ALL バトレーゼ D・P 32
F-1グランプリ (Cコース)	7'36"139	1990年代のサル YSHR	ALL セナ D・P不明
★キャプテンコマンドー (ジェネティー・連)	263,150	EXCEL-CYR-MST	ALL ハガー×1 ノーマル設定
キャプテンコマンドー (ショウ・連)	210,160	N.ARC-MIT	ステージ9 ノーマル設定
★キャプテンコマンドー (フーバー・連)	230,740	かまし	ALL ノーマル設定
ゼクセクス (1P・連)	2,734,700	EXCEL-CYR-MST	全2周クリア ノーマル設定
★ボンバーマン (1P)	10,429,700	RAG.T-TEM	ALL1UP×3 残×0 ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1エキゾーストノート	0'50"98	FIG-MOR	ノーマル, 200PTS
ゼクセクス	1,785,400	服部敏之	ノーマル,2-6
サンセットライダーズ (コルマーノ)	162,390	Azami	ノーマル,ALL 1コイン
メタルブラック	500,870	大旋風1000+α 達成　Y	ノーマル
キャプテンコマンドー (C.コマンドー)	188,860	ハニーハンター-GNP	ノーマル,ジェノサイドで死
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	183,340	FIG-MOR	ノーマル ラストボス
タンブルポップ	833,800	A-会長	ノーマル,10-2
キャプテンアメリカ (ビジョン)	904,902	ANDET-SYO	ノーマル,ALL 1コイン
F-1グランプリ (Bコース,亜久里)	7'19"912	FIG-MOR	ノーマル,ALL ポイント40
ストリートファイターII (春麗)	1,419,000	C.N.A.	ノーマル,P20 D13,ツメ1

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	1,533,200	インチキ安地で錯乱あずき丸	ノーマル,2-2 2UP
餓狼伝説 (アンディ)	262,900	Y.I	ノーマル,ALL
ゆうゆのクイズでGO!GO!	857,020	PRS-HAG×	ノーマル
デスブレイド (ファイター)	304,700	PRS-HAG	ノーマル,P×5
ウルトラマン	573,320	逆転まけあずき丸	ノーマル,ゴモラ
ストリートファイターII (ガイル)	1,599,100	PRS-HAG	ノーマル,PALL T2,D18
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,490,900	PRS-HAG	ノーマル,PALL T0,D12
ストリートファイターII (春麗)	1,480,700	PRS-HAG	ノーマル,PALL T1,D17
ストリートファイターII (ケン)	1,464,900	PRS-HAG	ノーマル,PALL T1,D16
お正月だよ!ストII大会	一回戦JPP 二回戦マッキ	愛知の乱数さん冬コろいろありがとう夏	ミでは,どうもいコミでもよろしく

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	176,120	ドリッピー	9面ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	176,170	ドリッピー	9面
餓狼伝説 (アンディボガード)	499,900	AMP-FAI	ALL P
キャプテンアメリカ (1P・アイアンマン)	903,102	AMP-FAI	ALL
スラッシュラリー (パリ ダカ)	3'05"00	U・ウォリアーWCW参戦希望!!そして	ALL トラック 新日へ…
キャプテンアメリカ (1P・ビジョン)	886,802	Picasso	ALL
WWFレッスルフェスト (1P・2P)	ALL	スタイナー兄弟 FGK-クリ丸	ジェイク&スローター他 タッグ

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説 (アンディボガード)	498,200	AMP-FAI	ALL パーフェクト ノーマル設定
餓狼伝説 (ジョー・ヒガシ)	562,400	AMP-FAI	ALL P×10
ボンバーマン (ノーマル・ゲーム)	720,000	ひまな人タイガー	ALL ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,504,600	CAT-(フギヤ) -ZERO鋲	ALL ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	3,776,000	AMP-スパ・フラメンコマスター	ALL 連付き
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,465,800	CAT-(みやぁ) -VOW美都君W連	P×20 T×0 DKO×20 連
ストリートファイターII (ブランカ)	1,527,200	VAL-K	P×21 T×2 DKO×13 連
ストリートファイターII (ケン)	1,549,300	FUA-VENUS	P×20 T×2 DKO×41 連
スラッシュラリー (パリ ダカ)	3'10"50	カレーラーメン超大盛マスター狂死郎	ALL トラック

い人は，連射付の台を2台用意してあります。連射付の『メタブラ』も熱いぞ！

●PC高田馬場（東京）

★『キャプテンコマンドー』連射装置&必殺技ボタン付き。そして，ついに『ストリートファイターII』が乱入モード台になり，大変な人気になっています。どんどん遊びにきてください。by 今年は，ク○○だ！○○○゜○○○だ！ベーマガの謎の圧力に弱い店員○か○し

●PC早稲田（東京）

★当店では，ナムコゲームを中心に1，2週間のサイクルで懐かしいゲームを入荷しています。1月8日現在，『ゼクセクス』と『フェリオス』を並べておくという荒技もあったりする店です。

●ファンタジアキャロットたまプラーザ（神奈川）

★忙しいときに『F-1グランプリ』の大会にきてくれたみなさん，大変ありがとうございました。優勝したハリヤーをはじめ，これだけ多くのF-1オタクがゲーマーの中にいるのには驚きました。

●ゲームトライ（神奈川）

★去る12月15日にストリートファイターII大

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンセットライダーズ（コルマーノ）	614,450	(ま) 2週間ぶりのプレイ	2-4 ノーマル
サンセットライダーズ（スティーブ）	578,080	(ま)マール君こんな所にいたのか	2-3 ノーマル
サンセットライダーズ（ビリー）	429,390	KRT-KOS	8面 ノーマル
ストリートファイターII（ケン）	1,508,800	バル夫てめー殺す!(ル)	ALL P×21 D×32 爪×3
ストリートファイターII（ブランカ）	1,501,200	KRT-KOS バル夫で300点	ALL P×20 D×13
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,526,100	KRT-KOS	ALL P×21 D×14
クイズ廊下に立ってなさい!	119,100	KOSとブリ夫と(?)だけ	R.4 2P側 86.3% 博士
プラスアルファ	10,000,000＋α	B.J-ひま	7-6で達成 ノーマル 連付
サンダードラゴン	4,324,200	B.J	2-2 ノーマル 連付
ストリートファイターII（ガイル）	2,539,437	?	ALL コンティニュー×37

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴークス	601,720	Tiny-BIE	ALL ノーマル 残×5
タンクフォース（1P）	542,800	KWR	26面 ノーマル
セルフィーナ	1,619,100	KWR	26面 ノーマル
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	205,600	KWR	ALL ノーマル ドッペル強し
ソルバルウ	197,740	T・PAC-SIN	ノーマル 71.0% SP×1
サンセットライダーズ（ボブ）	510,520	ALE	2周目 ノーマル
F-1グランプリ（Bコース）	7'22"337	SRT	ALL ノーマル 40ポイント
ドリフトアウト	8'29"87	ALEN	ALL ノーマル TOYATA使用
ストリートファイターII（ダルシム）	1,465,300	Tiny-BIE	ALL/パ D×18 爪×2
餓狼伝説（ジョー）	633,800	RAI	ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス（1P）	2,561,970	フリント愛好会スナフキン	2-6 ノーマル 1UP×3
キャプテンアメリカ	834,700	フェニックス大佐どの	ビデョンALL ※ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ	2,327,200	DAN	ALL L7 ウイザード
ストリートファイターII（ガイル）	1,495,600	点かせはきらいだか	PF×22 D×9
ストリートファイターII（ブランカ）	1,489,000	RAD "つめとダブルだ!"	PF×21 爪×4
ストリートファイターII（春麗）	1,392,200	AX	PF×22 ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,399,300	BAR	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,358,800	BAR	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	1,292,000	AX	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,285,400	もうやめているか	ALL PF×20

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック（連）	513,160	だうだう	ALLα今月も全機種ノーマル設定
サンダーブラスター（連）	4,556,010	スノーピンキー GOR-Y.T	7面
キャプテンコマンドー（ジェネティー連必）	229,820	GOR-ISD(ち)	ALL ハガー×0
キャプテンコマンドー（キャプテン連必）	176,080	GOR-ISD(ち)	9面 ハガー×0
キャプテンコマンドー（ショウ連必）	174,950	GOR-ISD(ち)	8面 ハガー×1
キャプテンコマンドー（フーバー連必）	148,560	GOR-ISD(ち)	8面 ハガー×0
★サンセットライダーズ（ボブ、一応連付）	1,080,660	GOR-NZM	ALL,P×4 残×1
タンブルポップ	1,128,700	GOR-たあれん	ALL 1up×5
ストリートファイターII（リュウ連）	1,627,700	FGK-VIRGO	ALL,P×21 D×38,爪×3
ストリートファイターII（春麗連）	1,620,200	すさまG-ARIESよ	ALL,オールパ D×41,爪×3

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（キャプテン）	45,320	BBB	1コイン STAGE4ボス
キャプテンコマンドー（フーバー）	105,280	JOE	1コイン STAGE7
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	149,170	ANC改名HeartFull 森里君	1コイン ラストステージ
キャプテンコマンドー（ショウ）	127,610	Heart Full 森里君	1コイン STAGE7
餓狼伝説（テリー・ボガード）	456,700	MAS	1コイン ALL P×13
餓狼伝説（アンディ・ボガード）	334,000	GEM	1コイン ALL
ソルバルウ	96,700	ANC	
ハチャメチャファイター	10,636,900	EPT-ラッキースター H.S	1コイン STAGE6
タンブルポップ	826,400	GEM	
SDガンダム	832,950	JOE	

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーピンボールアクション	6,542,080	TMN	イージー設定
ギャロップ	743,910	HDK	1コイン 2-D
ギャラガ'88	1,125,510	YMK	1コインALL
雷牙（1P部門）	2,351,640	悪魔のささやきに気をつけよう YMK	1コインALL 残×12
雷牙（2P部門）	3,547,720	YMK・おっさん	共に1コインALL
ライフフォース（1P・青）	3,338,700	せっかく調子よかったのに おっさん	1コイン6-5 5面がコワイ
バトルシャーク	12,315,090	とよはしっ子	1コイン10面
アウトラン	4'44"34	まっすぐ走れない! けろすけPON	DコースALL
ターボアウトラン（マニュアル）	8'32"79	超おそいなあ… けろよんまい	ALL
ゲインランド（2P部門）	63,347,125	あきお猿'S会の2人	共に1コインALL

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎0779-65-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（キャプテン）	84,560	KUMA-(K)³	6面
キャプテンコマンドー（ショウ）	96,700	ロボット 最高ー GOLLY-ゴルP!!	6面ボス
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	113,470	JIJI-松	7面
キャプテンコマンドー（フーバー）	568,100	初デビュー TWO.D-ISHI!!	4面ボス
餓狼伝説（テリー）	364,900	TWO.D-ISHI!!	1コイン ALL
餓狼伝説（アンディー）	421,300	TWO.D-ISHI!!	1コイン ALL
餓狼伝説（ジョー）	350,800	TWO.D-ISHI!!	1コイン ALL
ファイナルファイト（コーディー）	2,636,990	KUMA-(K)³	最終面 最終防衛ライン
ゼクセクス	1,372,000	ひさびさー KWAO	1コイン 2-2
ファイナルファイト（ハガー）	2,288,500	そろそろ消えるか KUMA-(K)³	最終面面 デブラッシュ 見おさめプレイ

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	1,774,550	ふくすん	2周目1面
ハチャメチャファイター	7,255,860	いとう	5面
ストリートファイターII（リュウ）	1,362,300	ACE	ハード オオール
ザ・キングオブドラゴンズ（ウイザード）	1,712,200	みやはら	オオール
バブルボブル	2,469,680	RUN	61面
SDガンダム	234,250	P・SWAT	
餓狼伝説	325,600	Run	ALL テリーボガード
キャプテンコマンドー			
タンクフォース	111,600	MATSUE	ラウンド8
ゴークス	15,365	いとう	

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター（1P・連）	4,944,450	井口，てくてくかみに気よつけろ!	7面
餓狼伝説（アンディー）	509,100	NOW	ALL
餓狼伝説（テリー）	428,000	G.P-LR(A)-由弥	ALL
キャプテンコマンドー（ジェネィー）	219,170	ルーワンの MOL	ALL 4キ 2ミス
キャプテンコマンドー（コマンドー）	102,990	涙の受験生-こやなぎ・ともや	7面 来年は浪人ゲーマー（予定）
ストリートファイターII（ガイル・連）	1,897,800	ザンギエフに弱い- IML-YUJ	P×17,W×49 つめ×3,ALL
ゼクセクス（1P）	2,786,100	ZIN	2-7 1up×2
★クロスソード（1P）	残GOLD 36,020	CML-K丸（ダルシム）	ALL
プリルラ（1P）	338,380	Nee Sa	ALL
★セルフィーナ（1P）	6,865,000	ZAT	ALL 残14

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース（1P）	452,100	FLAP-ANP	20面
セルフィーナ（1P）	1,689,900	DAZ-(ぱ)	12面
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	582,600	パフェトルテ&コーヒーSET	ALL
餓狼伝説（アンディボガード）	401,100	FLAP-(C)MEPTEI	ALL
F-1グランプリ（Aコース）	6'30"111	Mr.K	ALL P30
F-1グランプリ（Dコース）	7'53"159	FLAP-ANPやっぱりアグリッシブ	ALL P40
キャプテンアメリカ（ビジョン）	821,202	YAS	ALL
ハチャメチャファイター（1P）	11,982,390	DAZ-(ぱ)	5面
スターブレード（イージー）	1,443,600	TDF-1	ALL シールドランク共イージー
SDガンダム	2,076,650	てらちん	ALL 連無し

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ	730,902	AZ	コイン2
ゼクセクス	851,600		
ワンダー3（ルースターズ）	2,174,000	アナールトントン	
ワンダー3（チャリオット）	1,945,800		
ワンダー3（ドンプル）	5,944,000	KOH	
餓狼伝説	358,306	ABC	
ゴルフィングゲレイツ	ハーフ －9 トータル－12	ベテラン SAS	
ザ・キングオブドラゴンズ			
SDガンダム	154,300	AAA	ステージ3
パロディウスだ!			

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ガイル）	1,682,000	羽佐田デービス	1コイン ALL
SDガンダム（2P）	1,450,400	MRI & T.A	1コイン 6面
ハチャメチャファイター	15,066,600	SGH-AHH	1コイン
ザ・キングオブドラゴンズ	997,800	AMK-C	1コイン 11面
ワンダー3（ドンプル）	9,996,300	YAMAMOTO	1コイン ALL
サンダークロスII	192,270	S.K	1コイン 3-4
デスブレイド	296,800	S-YOSIYA	1コイン 7R
ワンダー3（チャリオット）	3,205,430	MIRA-ターボの男	1コイン
キャプテンアメリカ（ビジョン）	822,500	一色-RXT-M	1コイン ALL
スラッシュラリー（パリ ダカ）	3'12"16	M.K	1コイン パリダカ完走

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆サンダーブラスター（1P連射付）	9,999,990	y-ROUTE 超KEN(犬)	ALL/残1 本当は北海道犬バ
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	189,820	NARC-U19-FOOL-FOX	9面ボス ジェネティー使用
アベンジャーズ（1P連射付）	ALL	FUZZY-LUX	全キャラ使用 永パだよ!永パ!!
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	663,500	たいしょ	ALL/ヒガシ 本当は若大将。か
ゼクセクス（1P連射付）	3,203,300	えむてい	ALL/残1 本当は100$の男
ストリートファイターII（ブランカ）	1,527,600	えむてい	ALL/P×22 D×10以下?
スラッシュラリー（1P）	3'06"32	NARC-U17-UZI-JPS	パリダカALL! 本当はひだが好き
キャプテンコマンドー（キャプテン）	139,600	NARC-U19-FOOL-FOX	8面ボス、キャプテン使用。本当は

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルバルウ	336,380	WAD-MTK-KYO	宇宙面 65.8%
サンダーブラスター（1P）	7,144,140	MIRAGE-MAX(ち)（from千葉	ALL 連射付
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	146,710	WILL-WAD-砂沙	8面 BOSS
タンクフォース（1P）	953,200	WILL-WAD-砂沙	36面
スターブレード	1,412,400	一本槍 ZRA 公	ALL 連射 弱
キャプテンアメリカ	838,802	WILL-WAD-砂沙	ALL ビジョン使用
ゼクセクス	3,253,500	酸欠気味 R	2-7
SDガンダム	2,013,250	SG-ELF&高野君といっしょ	ALL 連射付
デスブレイド（ファイター）	775,850	J・J	小技 連射付
ゴーリーゴースト（1P）	488	ZTT	ALL

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	611,660	ニューロン1個10点×100 1秒くん	ALL 残2 2回目ボーナス38秒!!
サンダーブラスター	5,652,720	裏ビデオ愛好会-AUP 彼女募集中	最終ボス
★ソルバルウ（ザッパー連付）	513,150	EXTEND II-マニアてらだ	89.1% 宇宙の最初
タンクフォース（1P）	980,700	EXTEND II-Y.I（牛ちゃん）	ALL 残2 パーーーーーーァ
タンクフォース（2P合計）	1,365,600	EXTEND II-H.I & Y.I	ALL
ゴークス（1P）	617,450	DCC-AGAS-JJY(龍)	ALL裏のEND つかれた
ストライクファイター	174,117,140	EXTEND II-超甘「帝王」	ALL 残0 HIT 731
キャプテンアメリカ（ボークアイ）	908,202	幼精さんよろしくね でも後でおねがい	ALL E.Tだよへへへ
セルフィーナ	1,518,800	MJF-ZRS（セルフィーナ）	25面 やっと半分
キャプテンコマンドー（ショウ）	179,130	（禁）FFJ日本支社長兼取締役「J」	ジェノサイドで死 目標ボス真っ二つ

会を行ないました。千葉，東京，小田原からの来店ありがとうございました。またの来店をお待ちしております。

●ゲームセンターコバIII（神奈川）

★当店の『キャプテンコマンドー』は必殺技ボタン，連射ボタン付きで3倍楽しめますよ!!
by 店長&常連より

●プレイランド長岡駅前（新潟）

★Newゲームほとんど入荷！すべて25～28インチ筐体でALL50円。

●プレイランド柏崎（新潟）

★Newゲームどんどん入ってます！『ダライアス』などリバイバルもどんどん入ります。もちろんビデオゲーム50円!!　by タイトー

●PC甲府中央（山梨）

★今月からチャレハイに復活させてもらいました。長い間お待たせした常連のみなさま，本当にごめんなさい。

●PC静岡&両替町（静岡）

★『ストリートファイターII』が1台チャレンジャー・モードになりました。腕に自信のある君，当店の強者に挑戦してみませんか？

●ゲームランドウイング（静岡）

★なんと ピンボールの名作『F-14トムキャッ

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルバルウ	223,580	ケーキや	ノーマル設定 RATE 83.5%
タンクフォース (1P)	1,034,200	(あ)	ALL ノーマル設定
スターブレード	2,008,400	(あ)	ALL,※連射 ノーマル設定
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	183,570	NHM-TEK	9面ボス ノーマル設定
餓狼伝説 (テリー)	492,600	Now! 野尻	ALL,P×15 ノーマル設定
サンダーブラスター (1P)	3,642,700	さらしもんCR-X	6面 ノーマル設定
キャプテンアメリカ	854,802	ABE	ALL,IRONMAN使用 ノーマル設定
サンセットライダーズ (1P)	303,790	AHO	7面ボス,BOB使用 ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,345,300	Now! 野尻	ALL,13+6+2+3,D×8 ツ×1,USA,※連射
デスブレイド (1P)	972,200	OGI	ALL,ファイター P×5,※連射

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タンクフォース (1P)	984,700	忘年会、いきたかった。ナスカの地上絵	1コイン ALL、青
餓狼伝説 (1P)	475,000	ZAT	1コイン 骨法 (DUCKへ)
エイトマン (1P)	283,300	K.H	1コイン 残2 ALL
キャプテンコマンドー (フーバー)	93,690	スクリューはめ失敗 ナスカの地上絵	1コイン 6面ボス
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	100,230	参考まわれジェネティー(興)	1コイン 6面
メタルブラック (1P)	425,620	参考からあげ松井君	6面 END
サンダーブラスター (1P)	3,548,930	DAN	1コイン 5面 (連なし)
出たな!!ツインビー (2P・トータル)	2,606,550	流しのざる ざるーあっぷる	共に2-2
ハチャメチャファイター (1P)	6,483,290	死神うんこ?	1コイン 5面
ゼクセクス (1P)	1,888,500	SS.	1コイン 2-6 1up×1

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	199,880	森高千里はアンドロイド KAIび	ALL
サンセットライダーズ (ボブ)	781,980	MTM-中ボス -KNG	2-6ボス P×2
★F-1グランプリ (Aコース)	6'04"794	HID-WZH	40pts. ALL A.スズキ
F-1グランプリ (Bコース)	6'58"117	POL	40pts. ALL A.スズキ
F-1グランプリ (Cコース)	7'12"979	HID-ESW -ほのぼの	40pts. ALL パトレーゼ
バーニングフォース	6,280,130	忍恋 Green -Woods	ノーミスALL 連なし 裏面×2
ソルバルウ	356,650	忍恋 Green -Woods	70.4% 金銀金 3面第1エリア
ボンバーマン (ノーマルゲーム)	10,105,900	爆弾博士の助手 UKA	ALL スコア振り切り
★ハチャメチャファイター	41,116,410	HID-R.T	2周目5面 連あり
ワンダースリー (チャリオット)	4,629,600	テイル役はきらり屋! GOL屋まれ	ALL 連なし 残6

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1エキゾーストノート (MT)	0'49"82	シューマッハ摂	200pts
F-1エキゾーストノート (AT)	0'51"46	シューマッハ摂	200pts
R360 (G-ロックバージョン)	92機	藤田普太郎	
サンセットライダーズ	391,660	WATS	8面
メタルブラック	298,560	WATS	4面
サンダーブラスター	2,739,420	WATS	5面
タンブルポップ	840,700	WATS	10-1
スーパーモナコGP (F3マシン仕様)			入荷 イージーです

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1グランプリ (Aコース)	6'05"498	HID-NEC	D.P.40
★F-1グランプリ (Bコース)	6'55"675	HID-HURRICANE	D.P.40
★F-1グランプリ (Cコース)	7'03"273	HID-CST(ゆ)	D.P.40
F-1グランプリ (Dコース)	7'49"081	NAS	D.P.40
メタルブラック (連つき)	634,840	HID-LCN	ALL 16秒35秒
餓狼伝説 (テリー・ボガード)	532,900	HID-Xenom嫁呪	ALL
ゼクセクス (連つき)	3,595,400	HID-京城屋☆	2周ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	3,528,000	HID-まひゅまだKIW	ALL 連必つき
ストリートファイターII (ガイル連つき)	1,845,500	HID-HURRICANE	P×21 つめ×2 D×30
ストリートファイターII (E.本田連つき)	1,645,300	HID-CST(ゆ)	P×21 つめ×3 D×36

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック (1P)	517,020	みんな見てる RCK-FG	1コインALL
ゴークス (1P)	406,460	ORX-005店	4-7
ゼクセクス (1P)	3,114,500	天罰犯	1コインALL
餓狼伝説 (ジョー・ヒガシ)	545,200	もうちょっといける KEI.O	
セルフィーナ (1P)	918,200	ゴソボソ	20面
F-1グランプリ (Aコース)	6'27"771	TAR	P 30
F1-グランプリ (Bコース)	7'29"872	けんしん	P-34
F-1グランプリ (Cコース)	7'53"159	HIKARU(笑)	P-20
F-1グランプリ (Dコース)	8'43"211	HIKARU(笑)	P-18
ニンジャキッズ (茜使用)	2,839,930	キックボクサー2	1コインALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム連)	1,447,000	KSB-電気屋	サガット落ち つめ×2 D×23
ストリートファイターII (ガイル連)	1,469,800	白い欲望を飛ばせ	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ連)	1,432,500	HIR-たいプ(B)	ベガ、春麗落ち
ストリートファイターII (リュウ連)	1,437,300	T.K	ALL
ストリートファイターII (ケン連)	1,496,300	天聖龍犯	P×22 D×? つめ×2
餓狼伝説 (ジョーヒガシ連)	656,000	イヤーン♡バカ♡ KSB-電気屋	ALL P×13
餓狼伝説 (テリーボガード連)	495,900	山口君、又来てね♡ KSB-電気屋(木)(モ)	ALL P×?
餓狼伝説 (アンディボガード連)	388,000	HLF	ALL 低い!低いぞ!
最後の忍道 (イージー・5設)	1,718,200	地元の人ガンバレ A・Y・DAYO	ALL
ストリートファイターII(ダルシム対ザンギ)	ザンギエフの勝ち	山科からの使者HIR-たいプ(B)君	スクリューでフィニッシュ♡

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック (1P)	456,660	B.Runner	6面
餓狼伝説 (テリーボガード)	418,300	典子だよ〜ん。	ALL Perf-4
餓狼伝説 (アンディー・B)	463,600	MOL	ALL Perf-1
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	648,900	B.Runner	ALL Perf-5
キャプテンコマンドー (キャプテン)	142,240	柴田亜美FCを作ろう! もりそば	ドッペル君のばかモロゲゲボ!!
ブロックブロック (ノーマル)	247,770	復活! by 一条輝	29面
ガンフォース (1P)	3,230,200	まだいける! R.T-MAP	ALL 残0かせぎ
ゼクセクス	3,115,000	ゼクセクス職人 天罰 犯	全2周ALL 残0かせぎ
ロボアーミー	102,350	B.Runner	ALL
ジョイジョイキッド	257,900	あとは運だけ 岩ちゃん♡	6-9 運よいずこへ

ゲームセンターピノキオ&ラポス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説 (ジョー)	621,500	熱唱!アニメリング BOL	ALL DX少し P×けっこう逃し
餓狼伝説 (テリー)	486,100	俺の妹12才。まめ手を出すなRAS(怒)	ALL P×14 ←責任者NIS(す)
餓狼伝説 (アンディー)	472,900	うそつき&ロリコン最低男MDRまめ夫	ALL P×? 「最悪」RAS談
F-1グランプリ (Aコース)	6'09"348	F1大名NEC(祝)	ALL DP40 N.ピケ(セナ)
F-1グランプリ (Bコース)	7'09"771	ミナクルBOY KKK	ALL DP40 モデラ(セナ)
F-1グランプリ (Cコース)	7'21"654	アヌスのでかい男 NIS アヌ(す)	ALL DP40 プロスト(セナ)
F-1グランプリ (Dコース)	8'18"993	ウルトラマン集計もれだよMGZ(怒)	ALL DP36 ナカジマ(セナ)
キャプテンコマンドー (キャプテン)	129,360	もりそば(F)(R)	8面 まだやってる
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	160,460	KO-SUKE	8面 もうやってない
キャプテンコマンドー (ショウ)	105,490	爆竹タバコびっくり MDRまめ夫ロリ夫	7面仕返しは燃えるタバコうふふ

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	29人抜き	わーちゃん	抜けるものなら抜かないで(笑)
ストリートファイターII (ダルシム)	23人抜き	C.B	悟りをひらかぬと中パンチは返せぬ
ストリートファイターII (春麗)	14人抜き	GO	半分以上ザンギだった。ザンギいや
ストリートファイターII (ザンギエフ)	9人抜き	東出りこ♡	本田嫌い!! まぁまぐれですね
メタルブラック	508,120	うしっさん	ALLクリア 連有り
ダライアス (旧の新バージョン)	6,345,490	MAS	ACFJOTY ALLクリア
餓狼伝説 (アンディ使用)	439,000	K.A	ALLクリア
ボンバーマン	870,600	たこやきのともぐい	4-4面
アクロバットミッション	626,400	NAS II	ALLクリア
スプラッターハウス (6ライフ制)	582,400	公立探偵 MAX	Youarenomatch ALL

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ (1P)	846,002	ベラボー君	ALL ビジョン
スターブレード (連付)	2,000,000	RPM-SCP	ALL
タンクフォース (1P)	1,016,700	RPM-EXE	ALL 1UP×5
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	529,700	ビッグバレーモルジブ	ALL P×10
サンダーブラスター	3,023,460	RPM-EXE	5面
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	187,240	ABI	LASTBOSS
キャプテンコマンドー (キャプテン)	179,180	TAK	LASTBOSS
ストリートファイターII (ケン)	1,439,300	J	ALL D×15
ザ・キングオブドラゴンズ (連付エルフ)	5,540,100	RPM-SYD	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (連付ドワーフ)	1,887,700	OKA	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷牙	1,457,220	MAX	2-6
セルフィーナ (1P)	1,162,700	MKO	21面
スターブレード	1,366,300	井上礼太	ALL 連ナシ、S2、ランクB
ブロックブロック (ノーマル)	166,210	MHC-ばぴよん	21面
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	355,500	D'ZからペンネームCATに変更	ALL エルフ使用
クイズ三国志	2,189,000	小林祐紀	ALL 孫権使用 自己新!
クイズ大捜査線	164,800	ZO	ALL 初めて最後までいったぞー

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市船町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソルバルウ	404,150	HANA	ランク A シールド6
タンクフォース (1P)	869,700	新年早々SAK	36面
スターブレード	1,801,000	GTA	ALL 連付
リブルラブル	1,565,920	HANA	シーン29 奇蹟18回
フェリオス (イージー)	841,500	STG-DRN	ALL ライフ×4
フェリオス (ハード)	1,015,730	鬼の加速!KP61 小林正樹	ALL ライフ×4
トライゴン	1,111,200	Bun-DSZ	2-1 5機設定
アサルトプラス (イージー)	406,800	LUPIN	ALL
サンセットライダーズ (1P)	664,200	LUPIN	2周目
源平討魔伝	0	YAS-藤井康人 ANABUKI	CMでござる

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (キャプテン)	179,200	なかのよーすけ ちろりん	R9 ハガー×0
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	245,670	肉、天どん、ハガー出てねちろりん	ALL 連必付ハガー×2
キャプテンコマンドー (ショウ)	197,080	むりむりたおせんよちろりん	R9 連 ハガー×2
キャプテンコマンドー (フーバー)	229,860	一生に一度の運のよさが出たちろりん	ALL 連必付ハガー×3
サンダーブラスター (1P)	7,573,430	大仏三家本	ALL 連付
餓狼伝説 (アンディ)	517,100	あんこばん	ALL P×16 D×1
メタルブラック (1P)	560,880	XPT-GB-BOL	ALL 連付
スラッシュラリー (パリ ダカ)	3'03"21	たけちくんはろりろり	トラック使用
F-1グランプリ (Bコース)	7'11"697	誤意見無用RPJ	ALL 亜久理 40ポイント
F-1グランプリ (Dコース)	8'03"115	誤意見無用 RPJ	ALL 亜久理 40ポイント

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	185,450	IAC-カンス党-カーネル	9面
キャプテンコマンドー (キャプテン)	151,820	すほー先生バーニングファイトは?	8面
キャプテンコマンドー (ショウ)	124,750	え?もうやめ? やろうよー!!	7面
キャプテンコマンドー (フーバー)	149,220	サブマリンスクリューだあっ!!!	8面
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	658,600	M.H&BY ボムフリーク	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,540,400	IAC-くんちほふ	ALL TMK 氏来店
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,581,100	3秒の男! IAC-まか	ALL また来てね!
ストリートファイターII (リュウ)	1,533,200	IAC-カンス党-RUN-まりあ	ALL
スラッシュラリー (パリ ダカモード)	3'03"01	かぢやんタイムアタック! くんちほふ	GOAL トラック使用
プラスアルファ (お正月企画!)	99,999,990+α	稼いだ金は宿泊代! ばかなちくわ!	所要時間23.5時間 70-5で達成

ト』が復活しました。もちろん完全整備ずみです。その他『ソルバルウ』も入荷いたしました。ぜひぜひ一度遊びにきてください。

●キャノン最前線（愛知）

★ストリートファイターII大会まだやっています。次回は２月15日（土）です。

●ハーフタイム（兵庫）

★昨年12月23日にストリートファイターII大会を行ないました。当日参加してくださったみなさまにお礼を申し上げます。京都からきてくれたHIRたいプB君優勝おめでとう！

●WTT和歌山（和歌山）

★ストリートファイターII対戦タイムは，平日が，PM4:00～5:30。土，日，祝日はPM3:00～5:00です。この時間のみ乱入モードです。自信のある人は，ぜひご来店ください。楽しいですよ。

●PC福山（広島）

★ナムコの古いゲームが続々入荷中。とりあえずつぎは，『ベラボーマン』と『スプラッタハウス』。現在『リブルラブル』もあるけどいつまであるか。

●ゲームプラザミッキー（広島）

★もーし当店で，連射がほしいゲームがあっ

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター(1P)	4,049,500	XPT-CAA	6面 ホゲホゲ!
キャプテンコマンドー(ジェネティー)	146,140	X2（次はブレッソ）帰ったバコール	8面ボス たれっちょ（意味なし）
銀狼伝説(アンディ使用)	407,400	OPA	ALL
タンクフォース(1P)	423,100	OPA	20面 1UP×1
ハチャメチャファイター(1P)	18,198,310	XPT-BOL(6)(8)	7面
ターミネーター2	大人気!!	XPT-TAK たまには帰ってこい	どの台もノーマル設定です。
キャプテンアメリカ（キャラ別集計）	募集中!!	FIA, AHO 受験頑張れ!!	VAL, MMT 勉強頑張れ!!
ゴークス（面優先）	5-4	X2（放射線技師）シャレード復帰!!	左, 左, 左 395,770点
F-1エキゾーストノート（ベストラップ）	49"95	XPT-CAA 二重人格 絶対!!	スクーターでカウンター
ゼクセクス	2,079,200	XPT-M,T	2周目7面 1up×0

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（キャプテンコマンドー）	165,180	S･･	9面ボス
銀狼伝説（ジョーヒガシ）	453,100	GUY	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,273,000	炎魔舌	レベル最強 ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,583,800	屋 截	ALLパーフェクト 爪×1
SDガンダム	951,050	朱 雀	6面
タンブルポップ(2P)	780,600	朱 雀	9-8
ファイナルファイト（ハガー）	3,147,740	S･･	レベル最強 ALL
ザ・キングオブドラゴンズ（エルフ）	2,907,700	KAL(A)	ALL
サンダーブラスター(1P)	3,434,650	RYU-SEAKY	6面ボス 連射無

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説（ジョーヒガシ）	524,600	飛田 from まるべに AMU	ALL D×↓P×?
銀狼伝説（アンディ）	509,000	SUR-R,T	ALL D×↓P×15
銀狼伝説（テリー）	503,900	YAS	ALL D×↓P×15
スラッシュラリー（パリダカ部門）	3'07"17	SUR-R,T	ALL
メタルブラック	497,220	JDA-RGL	ALL 連付
ストリートファイターII（ガイル）	1,814,200	冬コミパワー使用 マスク8号	通 ALL/↓ 爪×1 D×32
ストリートファイターII（ブランカ）	1,650,600	KAME先生は超美人/ ACE	通 ALL/↓ 爪×0 D×32
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,613,700	静絵様, またお会いしましょう. ACE	通 ALL/↓ 爪×0 D×32
ストリートファイターII（E.本田）	1,586,600	サブカルへの恥さらし者 マスク1号	通 ALL/↓ 爪×1 D×?
ストリートファイターII（ケン）	1,556,200	SUR-(X)	通 ALL/↓ 爪×1,D×?

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説（テリー,ボガード）	419,300	SUR-R,T	ALL
ゴークス	608,300	岩見	ALL BAD END
マジックソード	14,127,525	たるる☆	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,478,300	M,T	ALL P×20
ストリートファイターII（ケン）	1,455,600	M,T	ALL P×22 つめ×1
ストリートファイターII（春麗）	1,402,100	M,T	ALL P×20
ゼクセクス	1,719,400	Y,T（高崎ゆうじ）	2-2
ブラックハート	632,300	ビーターヘッド 郵便屋よゆう	7面
ドラゴンスピリット	1,327,860	神様（K,S）	ALL
バブルボブル	10,000,000+α	UDA	ZAP×4 達成時残2

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（フーバー）	228,940	HALFLING	1C ALL 残×0
タンクフォース	1,004,700	OHOU	1C ALL
クイズ廊下に立ってなさい	475,700	G.M.C.DAN	1C ALL 92.5%
ハチャメチャファイター	13,335,530	G.M.C.DURAN	1C 6面
サンセットライダーズ	620,840	BUI	1C 2-4
ストリートファイターII	1,535,000	S.A	1C ALL リュウ
ゴークス	252,750	NEI NIGHT	1C 3-3
サンダーブラスター	6,821,560	SHIZUKA	1C ALL 残機×2
セルフィーナ	2,012,400	JAM	1C ST22
キャプテンアメリカ	914,102	KAI CHAN	1C ALL アイアンマン使用

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	815,150	平田健一郎	オール 中1年生
銀狼伝説	148,000	大坪 久志	6人目 中3年生
ストリートファイターII	1,008,900	清水 邦夫	ALL・ケン 中1年生
ハットトリックヒーロー	718,200	清水 邦夫	ALL 中1年生
F-1グランプリ	230,633	神谷 賢宏	2位 中2年生
キャプテンコマンドー	20,070	畑瀬誠一郎	2面 中2年生
銀狼伝説	275,600	前田 道	ALL 中1年生
キャプテンコマンドー	19,800	畑瀬 哲也	2面 小5年生
ストリートファイターII	1,164,800	森 健二	オール・ブランカ 中2年生
ストリートファイターII	1,044,600		オール 高1年生

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック(1P)	582,050	もうやめた君	ALL残0 全機種ノーマル設定
★タンクフォース(1P)	1,035,700	CNT/	ALL残3
タンクフォース(2P合計)	1,454,600	CNT/&LONば	ALL 残1,0
銀狼伝説（右のキャラ）	504,200	JAN	ALL P×15
スラッシュラリー（パリダカ）	3'04"11	JAN	ALL
ゼクセクス（連付）	3,551,800	京城屋	ALL 1UP×3
ボンバーマン（ノーマル）	9,087,800	UYK綿	ALL 残1
ゴークス(1P)	956,070		ALL
キャプテンコマンドー（ジェネシス）	161,940	にんき者あ〜べ	8面
ストリートファイターII（春麗）	1,475,700	M,T	ALL P×21

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	255,520	HID-H,K	ALL 連付
キャプテンコマンドー（キャプテン）	214,320	HID-H,K	ALL 連付
キャプテンコマンドー（ショウ）	212,200	HID-H,K	ALL 連付
キャプテンコマンドー（フーバー）	208,480	HID-H,K	ALL 連付
★メタルブラック	664,580	HID-G塔	ALL 連付
ソルバルウ	455,560	HID-R-I	ALL 連付 82.4%
F-1グランプリ（Cコース）	7'04"183	CYCLONE-CST(A)	ALL
★F-1グランプリ（Bコース）	7'40"822	HID-みやさん	ALL
★ブロックブロック	2,043,180	HID-ADV	ALL
ゴークス	985,120	HID-みやさん	ALL

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター(1P)	1,340,340	エトウ タイスケ	社会人
ストリートファイターII	1,112,700	ストファイ君	ガイル少佐 ALL
ハチャメチャファイター	4,507,200	堀内 一郎君	長大工学部 4面
ゴークス	217,820	シゲチャンパワー	予備校生
タンブルポップ	375,900	Pボーイ	○雲高校2年 タンブルポプ男
ゼクセクス	562,200	芦田 GEN	30才!
キャプテンアメリカ	333,630	BAD	ビジョンだよ〜。
銀狼伝説	412,825	宿命の闘い野郎	テリー・ボガード ALL
キャプテンコマンドー	145,450	コマンドーさん	JENNETY
キャプテンコマンドー	144,220	キャプテン近藤君!	CAPTAIN COMMANDO

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院17-5　☎0899-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
銀狼伝説（ジョーヒガシ）	516,800	SUR-林遺射研究会 理事長 LEE	ALL P×9
銀狼伝説（アンディーボガード）	505,200	SUR-パズル神体 Y,T(A)	ALL P×16
銀狼伝説（テリーボガード）	503,400	SUR-首は、ななめ 45 R,T(X)	ALL P×15
スラッシュラリー（パリダカ）	3'05"17	SUR-おたくは-おたくはへR,T	次射おやじ四天王 主力メンバー?
ブラックハート	1,666,000	SUR-NEWメンバー K,S(5)	2-4 連なし
ギャラクシーフォースII	3,604,660	SUR-言のわりには･･･ LEE	ALL ガラの悪い青いシャツ
シークレットエージェント	989,400	SUR-たまが出ない･･ R,T	ALL 林遺使用!!
ガンフロンティア（2Pトータル）	942,810	SUR-うわさの2P/ R,T&LEE	ともにALL 激性
1941	14,033,500	SUR-すでに連研メンバー K,S	ALL 激甘 速
オペレーションサンダーボルト	3,192,390	SUR-ハレンチ将軍 3代目 R,T	すでに 女王も 復活!

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ケン）	1,430,100	LI-MD	ALL/↓つめ×1 DKO×9
メタルブラック	581,790	LI-MD	ALL連射付き
サンダーブラスター	318,600	ROBOCOP	ALL連射付き 残 3
キャプテンアメリカ	814,502	たか兄	ALL
スラッシュラリー（パリダカ）	3'04"49	JP.	ALL CAMION使用
ゴークス	466,650	OZM	ALL
銀狼伝説	298,300	KGC-KAZU	ALL
F-1グランプリ（Aコース）	6'18"042	BEE	亜久里使用36P

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1-グランプリ（鈴鹿）	3'02"594	A.P	1位ゴール フェラーリ
F1-グランプリ（鈴鹿）	3'04"167	A.P	1位ゴール マクラーレン
サンダーブラスター	3,426,500	DG²-HSZ	6面 ノーマル設定
キャプテンコマンドー	167,690	HRT	8面ボス ノーマル設定
サンセットライダーズ（コルマーノ）	381,810	コルマーノわびこ chris	1コインクリア ノーマル設定
銀狼伝説（アンディーボガード）	274,800	H.O	ALL ノーマル設定
サンダードラゴン	3,152,500	おじさん	8面 イージー設定
SDガンダム	2,063,400	HRT	ALL, ノーミス ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ（エルフ）	2,408,100	SF	ALL ノーマル設定
雷電	3,752,750	DG²-HSZ	2-5 ノーマル設定

ゲームランド&ＹＯＵ&ピース　愛媛
愛媛県松山市大街道2-4-7　☎0899-41-5543

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタルブラック	569,550	Mr.郵便君	ALL,4機設定 配達パワー使用
ハチャメチャファイター	34,764,690	R,T	2-3
ストリートファイターII（リュウ）	1,372,400	M,T UPL〜で何ですか	ALL P×20 男
ストリートファイターII（春麗）	1,463,100	M,T 北条たにふりこみは	ALL P×21 め
ストリートファイターII（E.ホンダ）	1,335,600	べん次	ALL P×19 タルにがし
ストリートファイターII（ブランカ）	1,480,700	KOS-ななCNT	ALL P×22
ストリートファイターII（ガイル）	1,476,300	M,T	ALL P×21 タルにがし
クロスブレイズ	1,570,400	東子	R-7 Boss 4機設定
出たな!/ツインビー	3,372,750	木枯しの配達人 あ〜べ(A)	2-5 5機設定
パロディウスだ!	964,900	東子	2-10 5回目……

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F-1グランプリ（Bコース）	6'58"261	B館でSFII本買いあさる連士	D,P,40 亜久里
F-1グランプリ（Dコース）	7'41"566	Y,N=連士を証明せよ。	D,P,40 亜久里
☆サンダーブラスター(1P)	9,999,990	INDICK-APL	ALL ノーマル連付
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	229,570	G.M.C.やちょ	ALLボス 以下 ノーマル
★キャプテンコマンドー（キャプテン）	230,200	HALFLING	ALL
キャプテンコマンドー（ショウ）	202,760	H.K	ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	224,330	HALFLING	ALL
タンクフォース（1P）	965,200	WGFC-はいご	ALL 1UP×2
ブロックブロック（ノーマル）	162,340	GMC,SGF,SHT	R-23
出たな!/ツインビー	4,369,000	ベジータ(8)	5周ALL 初来店 上ゆう

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハチャメチャファイター	11,019,090	C-BOLT-VIC	6面 今月3回しかやってない。
銀狼伝説（ジョーヒガシ）	558,600	C-BOLT-MIR	消えるな!/ ALL
キャプテンアメリカ	919,402	ACA-EGA	ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	122,340	ACA-YS	ノーマル 7面 2Pver
ストリートファイターII（ダルシム）	1,130,000	ACA-YS	ALL
スラッシュラリー	3'12"05	ACA-YS	ALL
サンダークロスII	2,559,190	ACA-YS	3-7
ドンブル	10,110,250	C-BOLT-VIC	やってない。残機しかった。 36面
スーパーバレー'91	126,000	C-BOLT-VIC	ALL
コラムス（ハード）	99,999,999	C-BOLT-MIR	方手でカンスト J.L. カンスト

たらノートのほうに書いてください。お願いします。

●ゲームファンタジアJOY呉（広島）

★当店では，ただ今，新機種続々入荷中!! 『キャプテンコマンドー』も3台追加。カラオケも新曲続々入荷中です。

●チャレンジバンバン（愛媛）

★県外からきてくれた方々，またきてください！でも事前に連絡くださいね。

★関西のみなさん，来店していただいてどうもありがとうございます。ベジータ君のツインビーにはみんな感動してしまいました。また来店してください。

●サミーハウス（長崎）

★また，プレイヤーが減少する時期になってきた〜。新人プレイヤー，でてきてくれー！

頼む!!　by 悩んでいる担当者まゆみより

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター(1P)	4,569,640	MGF-NYA	1コイン 6面
ソルバルウ	163,430	ムー・クラフト	1コイン 水門
スターブレード	1,171,300	MGF-Y.K	3コイン ALL
F-1グランプリ(Dコース)	8'17"680	MGF-KOB	1コイン ALL ポイント40
ハチャメチャファイター(1P)	11,167,200	TLS-ペテルギウス	1コイン 6面
サンセットライダーズ(1P)	850,160	MGF-Zin	1コイン 2-7
セルフィーナ	2,225,700	MGF-KOB	1コイン 16面
キャプテンアメリカ(ビジョン)	887,702	MGF-KOB	1コイン ALL
ストリートファイターII(春麗)	1,536,900	TLS-ペテルギウス	ALL パツメ×1 ドロー×27
WWFレッスルフェスト	全2周クリア	MGF-KOB	すべてフォール勝ち 体力まんたん

チャレンジ！ハイスコア参加店募集！

このコーナーは，全国のゲーム・センターのご協力により作られているページです。参加店には編集部から毎月集計用紙を送り，月ごとにハイスコア・レポートを提出していただいています。このコーナーでは，新たな参加店を募集中です。

参加希望のお店は，以下の要領でお申し込みください。

- お店のお名前
- 住所
- 電話番号
- 責任者の方のお名前
- 参考記録として誌面に掲載されているような形でゲーム・タイトル／スコア／スコアラー／備考を記入した用紙(レポート用紙で可)を下記の宛先までお送りください。

応募先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「チャレンジ！ハイスコア」参加希望係

多数の参加をお待ちしております。

（編集部）

祝！1周年!! 『F-ZERO』 1分58秒台への道⑫

『F-ZERO』チャンピオン・レコード （★マークがついているのは，今月更新された記録）

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2〜5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY I	1'58"41	北海道・大島国秀	25"41	大阪府・森下貴幸	23"22	大阪府・森下貴幸
BIG BLUE	2'07"16	神奈川県・松田雄二	27"16	神奈川県・松田雄二	★24"93	愛知県・森田永二
SAND OCEAN	★2'20"73	石川県・垣内真人	★29"82	神奈川県・松田雄二	★27"64	石川県・垣内真人
DEATH WIND I	1'43"87	奈良県・松室光昭	★22"82	奈良県・松室光昭	20"20	大阪府・土谷敦岐
SILENCE	★1'52"02	石川県・垣内真人	★24"24	石川県・垣内真人	21"79	神奈川県・松田雄二
MUTE CITY II	★2'01"28	石川県・垣内真人	★26"38	石川県・垣内真人	★23"65	石川県・垣内真人
PORT TOWN I	★1'36"36	石川県・垣内真人	21"70	京都府・内田光洋 神奈川県・松田雄二	18"57	神奈川県・河野智晃
RED CANYON I	★1'43"63	石川県・垣内真人	★22"75	石川県・垣内真人	★20"06	石川県・垣内真人
WHITE LAND I	★1'55"62	大阪府・土谷敦岐	★24"84	大阪府・土谷敦岐	★22"57	大阪府・土谷敦岐
WHITE LAND II	★2'09"43	神奈川県・松田雄二	28"14	島根県・品川 修	★24"79	北海道・安藤 誠
MUTE CITY III	1'59"04	大阪府・森下貴幸	25"95	大阪府・森下貴幸	23"23	大阪府・森下貴幸
DEATH WIND II	★1'52"08	新潟県・唐沢重範	24"51	新潟県・唐沢重範	★21"50	島根県・品川 修
PORT TOWN II	★2'13"42	石川県・垣内真人	★28"87	石川県・垣内真人 神奈川県・松田雄二	25"96	石川県・垣内真人
RED CANYON II	★2'15"16	石川県・垣内真人	★29"12	石川県・垣内真人	★26"40	石川県・垣内真人
FIRE FIELD	★3'13"39	石川県・垣内真人	★41"67	石川県・垣内真人	★36"69	石川県・垣内真人

年末進行の関係で先月号のこのコーナーがお休み同然だったせいか，今月はハイレベルな記録更新が続出した。なかでも石川県の垣内真人クン，キミはいったい何者なんだぁ！

ただでさえむずかしい「タイム」「1周目」「2〜5周目」の3冠を，なんと五つのコースで達成。しかも「FIRE FIELD」では，前回の記録を2秒以上も縮めるという離れ技をやってのけている。垣内クンをはじめとする常連のかたがたに聞きたい。記録を更新するため，いつどのように『F-ZERO』をプレイしているのか。レポートしてほしい。（山下 章）

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
サンダーブラスター	130,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ボンバーマン	95,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	40,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
エアデュエル	38,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エアデュエル	35,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000	(有)キョーワインターナショナル
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有		(有)キョーワインターナショナル
Mr.ヘリの大冒険	30,000円	'87年	シューティング	有	有		(有)キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
エアデュエル	30,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000	(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
Mr.ヘリの大冒険	28,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000	(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
Xマルチプライ	28,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000	(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
イメージファイト	28,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000	(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
ドラゴンブリード	28,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥12,000	(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
イメージファイト	25,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット¥6,000	(有)キョーワインターナショナル
R・タイプ	16,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
ジッピーレース	10,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ビジランテ	7,000円	' 年	ファイティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢

アタリゲームズ

ガントレットII	70,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス付	(有)メッセサンオー

アタリゲームズ

ミサイルコマンド	45,000円	'80年	シューティング	無	有	基板のみ	(有)メッセサンオー
フードファイト	38,000円	'83年	アクション	無	有	基板のみ	(有)メッセサンオー

ATARI

ビットファイター	50,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート

ATARI

ランパート	25,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
クラックス	5,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート

ウイリアムズ

ロボトロン2084	68,000円	'82年	アクション	無	有	ハーネス付	(有)メッセサンオー
スターゲート	65,000円	'81年	シューティング	無	有	ハーネス付	(有)メッセサンオー
ディフェンダー	60,000円	'80年	シューティング	無	有	ハーネス付	(有)メッセサンオー

ウェストン

オーライル	16,000円	'90年	シューティング	有	有	セガ16B	(有)キョーワインターナショナル

ウッドプレイス

ファイアトラップ	5,000円	'87年	アクション	有	有		(有)テクナート

SNK

バンガード	35,000円	'81年	シューティング	無	有	海外バージョン	(有)メッセサンオー
パドルマニア	5,000円	'88年	スポーツ	有	有		アップル(有)ママトップ内
ゴールドメダリスト	4,000円	'88年	スポーツ	有	有		(有)キョーワインターナショナル

カネコ

ギャルズパニック	40,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
ヘビーユニット	10,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート

カプコン

ストリートファイターII	238,000円	'91年	格闘	有	有	CPシステム、新品	カナヤ商会
キャプテンコマンド	190,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	190,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	158,000円	'91年	アクション	有	有	海外バージョン、輸入	(有)メッセサンオー
キングオブドラゴン	148,000円	'91年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キングオブドラゴン	130,000円	'91年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ワンダー3	128,000円	'91年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
キングオブドラゴン	120,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワンダー3	120,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
マジックソード	90,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
戦場の狼II	88,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
1941	88,000円	' 年	シューティング	無	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	75,000円	' 年	ファイティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
USネイビー	70,000円	' 年	シューティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
エリア88	68,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
ストリートファイター	60,000円	'87年	格闘	有	有		カナヤ商会
クイズ三国志	25,000円	' 年	クイズ	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
ラストデュエル	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハテナの大冒険	15,000円	' 年	クイズ	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
1943改	13,000円	' 年	シューティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
魔界村	10,000円	' 年	アクション	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
バルガス	10,000円	' 年	シューティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
アタックス	8,000円	'91年	パズル	有	有		アップル(有)ママトップ内
1942	7,000円	'84年	シューティング	有	有		(有)キョーワインターナショナル
バルガス	7,000円	'84年	シューティング	有	有		(有)キョーワインターナショナル
1942	6,000円	' 年	シューティング	有	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢
ソンソン	5,000円	' 年	アクションシューティング	無	有		(有)ケイアンドユウ幻夢幻夢

ビデオゲーム中古基板情報

コナミ

ゼクセクス	90,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
サンセットライダース	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
サンダークロスⅡ	65,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
グラディウスⅡ	45,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンダークロス	42,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスⅢ	35,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サラマンダ	30,000円	' 年			無	完動品	パソコンランド２１太田店
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	ソフトショップ☆マリオ
クライムファイターズ	25,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢

ラビリンスランナー	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
クレイジーコップ	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ライフフォース	20,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
にゃんにゃんパニック	15,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
パンクショット	15,000円	' 年	アクションバスケット	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ファイナライザー	10,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コントラ	10,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ミスター五右衛門	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	10,000円	' 年	アクションパズル	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ラビリンスランナー	10,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
キューブリック	10,000円	' 年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
グリーンベレー	8,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
クォース	7,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フロッガー	7,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	7,000円	'89年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内
スーパーバスケット	5,000円	'82年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル

サクセス

コットン	45,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

ファンタズム	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
プラスアルファ	35,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ファンタズム	30,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ロッドランド	27,000円	' 年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ロードオブキング	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
破兆	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
天聖龍	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ロードオブキング	25,000円	' 年	アクション	有	有	ロムキット¥12,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
E.D.F	20,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
実力プロ野球	15,000円	'89年	スポーツ	有	有		アップル㈱ママトップ内
ピンポ	10,000円	'82年	ピンボール	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイキック5	10,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
エクセリオン	5,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セガ

クラッチヒッター	80,000円	'91年	野球	有	有		㈱テクナート
DDクルー	70,000円	'91年	アクション	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
DDクルー	70,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクナート
クラッチヒッター	60,000円	'91年	野球	有	有	S18	㈱キョーワインターナショナル
獣王記	50,000円	'88年	アクション	有	有	システム16B	カナヤ商会
DDクルー	50,000円	' 年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ムーンウォーカー	45,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	カナヤ商会
コットン	45,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ダイナミックC.C	40,000円	' 年	ゴルフ	有	有	(P付)	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ブロクシード	38,000円	' 年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エイリアンストーム	38,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
忍	35,000円	'88年	アクションシューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
エイリアンストーム	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート

ボナンザブラザーズ	30,000円	'89年	アクション	有	有	S24	㈱キョーワインターナショナル
スクランブルスピリット	30,000円	'89年	シューティング	有	有	S24	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	30,000円	'89年	アクション	有	有	S16B	㈱キョーワインターナショナル
クイズ宿題を忘れました	30,000円	' 年	クイズ	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
アレックスキッド	25,000円	'86年	アクション	有	有	システム16A	カナヤ商会
コラムス	25,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	S16B	㈱キョーワインターナショナル
ボナンザブラザーズ	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ごんべえのアイムソーリー	20,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
タフターフ	20,000円	' 年	ファイティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
テトリス	20,000円	' 年	パズル	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ファンタジーゾーン	20,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ダンプ松本	18,000円	'87年	プロレス	有	有	S16A	㈱キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	17,000円	' 年	パズル	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
モンスターレア	15,000円	'88年	アクション	有	有	セガ16A	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	15,000円	'86年	シューティング	有	有	S16A	㈱キョーワインターナショナル
M.V.P	15,000円	'90年	スポーツ	有	有	S16B	㈱キョーワインターナショナル
M.V.P	15,000円	' 年	野球	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
サンダーフォースAC	15,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
サンダーフォースAC	12,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	10,000円	'89年	パズル	有	有	S16B	㈱キョーワインターナショナル
コラムス2	10,000円	'90年	パズル	有	有		アップル㈱ママトップ内
コラムスⅡ	8,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
モンスターランド	7,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ワンダーボーイ	7,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
スーパークロスⅡ	5,000円	' 年	レースゲーム	無	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢

セタ

スーパーリアル麻雀PⅢ	24,800円	' 年	麻雀	有	有		ソフトショップ☆マリオ

タイトー

メタルブラック	120,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
麻雀クエスト	120,000円	'91年	麻雀	有	有		㈱テクナート
レゾン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
チャンピオンレスラー	35,000円	'89年	プロレス	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	35,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スカイスマッシャー	30,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
レインボーアイランド	30,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
リターンオブインベーダー	20,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパークイックス	20,000円	'87年	陣取りアクション	有	有		カナヤ商会
マスターオブウェポン	20,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
レイメーズ	20,000円	' 年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
フェアリーランドストーリー	20,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
スクランブルフォーメーション	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダイナマイトリーグ	15,000円	'89年	野球	有	有		カナヤ商会
陸海空	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
大旋風	15,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ヘルファイヤー	10,000円	'80年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内

ビデオゲーム中古基板情報

ダイナックス

麻雀ねるとん牌鯨団	10,000円	' 年	麻雀	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢

データイースト

キャプテンアメリカ	130,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
デスブレイド	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダーゾーン	45,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ドラゴン忍者	28,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バーディトライ	15,000円	'89年	ゴルフ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワンダープラネット	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイドポケット	5,000円	'89年	ビリヤード	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

レッスルフェスト	75,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
スーパースターズ	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンⅢ	25,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
コンバットライブス	25,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダブルドラゴンⅡ	20,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴンⅢ	15,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	12,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクモ

サンダードラゴン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
雷牙	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
雷牙	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーピンボールアクション	35,000円	'91年	ピンボール	有	有		㈲テクナート
ワールドカップ'90	25,000円	'90年	サッカー	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワールドカップ'90	25,000円	' 年	スポーツ	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワイルドファング	25,000円	' 年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ガンディーラ	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

東亜プラン

アウトゾーン	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ヴィマナ	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
TATSUJIN	40,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
大旋風	15,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ナムコ

オーダイン	105,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
ドラゴンセイバー	100,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	95,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オーダイン	90,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥20,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
バーニングフォース	83,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダーⅡ	75,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タンクフォース	48,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンスピリット	45,000円	'87年	シューティング	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
パックマニア	45,000円	'88年	アクション	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
メルヘンメイズ	45,000円	' 年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
スプラッターハウス	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
メルヘンメイズ	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

デンジャラスシード	35,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
源平討魔伝	30,000円	' 年			無	完動品	パソコンランド21太田店
ドラゴンバスター	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ビストル大名の冒険	30,000円	' 年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
妖怪道中記	28,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワールドスタジアム	28,000円	'88~90年	スポーツ	有	有	各種あります	㈱キョーワインターナショナル
ワールドコート	28,000円	'88年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
倉庫番	28,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ラリーX	28,000円	'80年	アクション	有	有	海外バージョン	㈱メッセサンオー
スーパーパックマン	28,000円	'82年	ドットイート	有	有	海外バージョン	㈱メッセサンオー
ワールドスタジアム'90	21,000円	'90年	スポーツ	有	有		アップル㈲ママトップ内
ニューラリーX	18,000円	' 年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
ゼビウス	13,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ゼビウス	10,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

日本物産

LDクイズ	100,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート

バンプレスト

SDガンダム	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	40,000円	' 年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢
ウルトラマン	35,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート

ビデオシステム

F-1グランプリ	225,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート
スーパーバレー'91	80,000円	'91年	バレーボール	有	有		㈲テクナート
ターボフォース	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スーパーバレーボール	25,000円	'89年	バレーボール	有	有		カナヤ商会
アイドル麻雀放送局	7,000円	' 年	麻雀				㈱ケイアンドユウ幻夢幻夢

UPL

ハチャメチャファイター	80,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アクロバットミッション	55,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アクロバットミッション	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タスクフォースハリヤー	20,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ムスタング	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ブラックハート	18,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

■㈱ケイアンドユウ ゲムゲム 〒577 大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎06-783-7855 ☎0120-10-7855
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046

■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■パソコンランド21 太田店 〒373 群馬県太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276-45-0721
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406

X68000版『キャメルトライ』マップ&ボール・エディット・コンテスト開催!!



キミの作ったボール&マップを待っている!

Written by やんま

キミの自信作を送ってほしい

アーケード版そのままの回転を再現，ゲーム性まで余すことなく移植した電波マイコンソフトのX68000版『キャメルトライ』。発売以来大好評で，マイコンソフトのほうには続々と絶賛のおハガキが届いています。

そんなハガキの数々を見ていると目につくのが「マップやボールを作るのが楽しくて夜も眠れない」というエディット・モードを楽しんでいる人が多いこと。そうです，X68000版『キャメルトライ』にはアーケード版にはない，オリジナルの機能として，マップやボールを自分でエディットして，それで遊んじゃうことのできる機能がついているのでした。これはまさにパソコン版ならではのなせる技。こんな機能をほっといちゃ，損，損，ってわけで，決定しました。

『X68000版キャメルトライ，マップ&ボール・エディット・コンテスト』を開催します!

せっかくこんなおもしろいマップ(ボール)ができたのに，自分だけで楽しんでいたのではもったいない。でも発表するチャンスがないなあ，なんて苦汁を飲んでいたそこのキミ。いよいよチャンスの時がやってきたのです。この機会を逃さないよう，下記の注意事項をしっかりと読んで，キミの自信作を応募してほしい。もちろん，これを読んで今から作ってみようかな，なんて思ってる人も大歓迎だから，ぜひ参加してみてね。

キミの作ったマップ&ボールが発売されるかも?

このコンテスト開催にあたり，関連各社から豪華賞品を出していただけることとなりました。もし，キミの作った作品が入選したら，これらの豪華賞品がもらえるかもしれないぞ。

賞　品

SHARP
　電子手帳PA-T1　1台
　X68000シースルークロック　1台
TAITO
　ゲームミュージックCD
　「キャメルトライ／カダッシュ」　5枚
電波新聞社
　XE-1ST2　3台(予定)
その他，チノン製のカメラ2台，業務用カラー・フロッピーディスク10枚組×5セット，ヘッドホンを予定。

そして，それだけじゃない! 電波マイコンソフトでは，このコンテストで募集したおもしろいマップやボールを集めて製品化しようか，という声もでているらしい。

もしかしたら，キミの作った作品が発売され，全国のみんなにプレイしてもらえるかもしれないんだ。こんなチャンスはそうあるものじゃないよ。だから，「このボールはみんなに見てもらいたい」，「俺が作ったマップは日本一だ」なんて自信のある人はふるって参加してほしい! キミの作品を待ってるぞ!

主　催

マイコンBASICマガジン

締め切り

平成4年4月30日

結果及び賞発表

マイコンBASICマガジン8月号

審査員

電波マイコンソフト
タイトー
シャープ
マイコンBASICマガジン編集部
山下　章
やんま&ベーマガライターズ

応募要項

5インチのフロッピーディスクに作品をセーブし，応募してください。フロッピーディスクには名前を記入したシールを張るように。

そして，作った面，ボールごとにタイトルとセールス・ポイント，あなたの住所，氏名，年令を別紙に記入し同封してください。この紙がない場合は無効となってしまう場合があります。

作品は1人何点でもかまいませんが，オリジナルで未発表のものに限ります。パソコン通信などで発表したものや，他のゲームのキャラクター，アニメ・漫画のキャラクターなどを使用したものは不可です。ご注意ください。

なお，応募作品はお返しいたしません。あらかじめご了承ください。

〈マップを作る時の注意〉

●必ずクリアできるようにすること（すりぬけの使用は不可）。

●エディットにあるパーツはどのパーツを使ってもかまいません。

〈ボールを作る時の注意〉

●ボールを作る場合，1キャラだけ描いて機械的に回す方法と，16キャラすべて描く方法の2とおりがありますが，どちらの方法を用いてもかまいません。

宛　先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部
『キャメルトライ』マップ&ボールコンテスト係

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　WOLF GAMERS

古代中国名将列伝 巻の十一
衛青伝 前章

古代中国では北方異民族を鬼方と呼んだ。その中でも匈奴が一番精強であり、前漢の高祖（劉邦）以降、六代景帝に至るまで、屈辱的な内容の講和条約に甘んじてきた。この匈奴を駆逐することが出来たのは七代武帝の時、大将軍衛青・驃騎将軍霍去病の遠征による。

匈奴単于（王）の冒頓は偉大な単于であった。東に東胡を討ち、西に月氏を伐ってはその王の頭骨を以て飲器とし、南に韓王信を虜にし、果ては高祖を白頭山に囲みて、その公主（内親王）を閼氏（正妻）として絹布米酒を毎年貢納させ、彼と兄弟の約束を取り交わすことと引き替えにその命を許したのだった。

武帝の御代、塩・鉄・酒の専売、均輸・平準の法、によって漢は国力の増加に成功し、博望公張騫は、大宛（フェルガナ）から大夏（バクトリア）までの道程を始めて漢に伝え、ここに匈奴討伐の機は熟した。

元光五年（前百三十年）武帝は車騎将軍衛青を上谷から、公孫賀を軽車将軍として雲中から、公孫敖を騎将軍として代から、李広を衛将軍として雁門からそれぞれ一万騎を以て進ませた。その結果、公孫敖は七千騎を失い李広は石を虎と間違え射抜いたほどの豪将であったが、捕えられて辛くも逃げ延び、公孫賀は何の戦果も得られぬまま帰国する中、衛青は一人龍城まで進み、斬首と捕虜合わせて七百という微少ながらも戦果を挙げることに成功した。さらに、元朔元年（前一二八年）秋、三万の騎兵を以て雁門を出た衛青は斬首、捕虜合わせて数千の戦果を挙げ帰還した。

翌年、遼西太守（知事）を殺害し、韓将軍（韓安国）の軍を打破り、漁陽の民二千を連れ去った匈奴に対して、衛青は雲中から発し、黄河以南を平らげ、挙げた首級数千、奪った家畜数十万、白羊と楼煩の王を逃走させその地に朔方郡を置くことになった。衛青はこれによって三千八百戸の領地を受け、彼の配下も列侯に取り立てられる事となった。

彼の赫々たる功績はこれに留まる訳ではなかった。　以下次巻にて。　（おわ）

「ねえ、」

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 4

茨城県出身のイラストレーターのX君は、実の姉を「ねぇ」と呼ぶ。

Xがあこがれの大都会に出てきた時のことだった。

新しく一緒に仕事をする仲間に彼は姉のことを話した。そこでも彼は「ねぇねぇ」と連呼した。

周りの新しい仲間たちは、そんな彼を親しく思い、それ以来彼のことを“外人”と呼んで話す言葉を“スラング”と言ったという。

さあ、今月もプロレスのハードなトレーニングについて紹介しよう。

レスラーの凄いところは首だ。首は鍛えにくい部分の一部で、他スポーツマンの共通の悩みになっている。

ここを鍛えるトレーニングに“ブリッジ”という運動がある。まず仰向けになり体を反るようにしてつま先と頭の3点で立ち、バランスをとる。さらにレスラーは100数十キロもある仲間を腹の上にのせる。

こうしてどんな技を受けてもびくともしない肉体をつくり、プロレスの基本、スープレックスを完成させていくのだ。

スープレックスを見ればレスラーの練習量がわかると言われている。

私は言う、ブリッジの出来ない者はレスラーを廃業しろ！

（ポッポーズ1号）

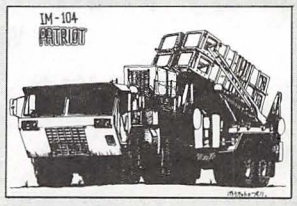
みんなで遊ぼう 番外編



▲大阪府 江川敏弘さん
劉備と諸葛亮ですね？次は、後期蜀最強コンビの劉禅・黄皓に挑戦して下さい。



▲東京都 巫代恩さん
某氏はこれを見て混様流という武将と思ったそうです。



▲山口県 Aard Vark IDSさん
ランボーIIIやRED・DOWN等アメリカ映画に良く登場する攻撃ヘリですね。



▲鹿児島県 永山一太さん
自衛隊も導入を進めている対空ミサイルですがそろそろ世代交替が始まりそうな気が……





▲埼玉県 林沖さん
水滸伝のキャラとは珍しい！　ちなみに、古代中国名将外伝では冒頓単于を取上げました。

ここでは、「古代中国名将列伝」と「月刊戦車」に寄せられたイラストを特集します。

（コメント・おわ）

浜さんのみんなで遊ぼう!

ようっ、浜だ。12月号までにイラストが載ったみんな、91年後期分掲載謝礼は届いたかな?

今回の御褒美は特製テレフォンカード他にさせてもらった。

ちなみに'92年1月号から今月号を含めて6月号までにイラストが載るみんなは92年前期分になる。(発送は6月)

掲載者の一覧を見て思ったのだが、小学生から社会人まで男女とりまぜて、じつにさまざまな顔ぶれがそろっている。

それだけこの雑誌の読者層が広いということなのだろう。

しかしハガキを選ぶときは年齢性別は考慮しないし、コメントも言いたいことを言わせてもらう。作品に甘えは許されないし、ここは将来的に〝プロ〟を生むコーナーであると信じているからだ。 (浜)



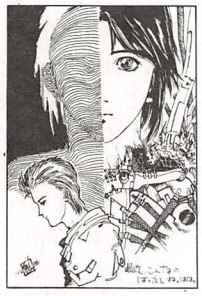
▲熊本県 同心の田中さん
舞う羽でやわらかな動きを表現している。



▲群馬県 関久美江さん
着物の模様に、たいへんな技術と手間を感じる。



▲茨城県 東次郎さん
字がおざなり。文字も絵の一部だという事を忘れずに。



▲静岡県 唯鬼さん
サイバーな雰囲気。手前の人物を少し大きくしては?



▲北海道 あめくうBBBさん
今月の第1席。このコーナーでは横イラストは不利なんだが、良いものは良い。



▲兵庫県 超爆Z-ZONEさん&奈良県 琴辺紀音さん
合作と思えないほど二人の絵が調和している。



▲埼玉県 神崎りょう太さん
作者談「メンフィス・ベルを観たらこういうのを描きたくなりました」



▲福岡県 カーバンクルさん
作者談「イタズラっ子ぽいエルフがかきたくて……」



▲大分県 レインさん
没に負けなかったレイン君。これからも努力してくれ。



▲兵庫県 水緒英里さん
トーン2段重ね技なんだが、印刷でつぶれているかも。



▲埼玉県 にしき士郎さん
さすがに、ベタの使い処を心得ている感じだ。



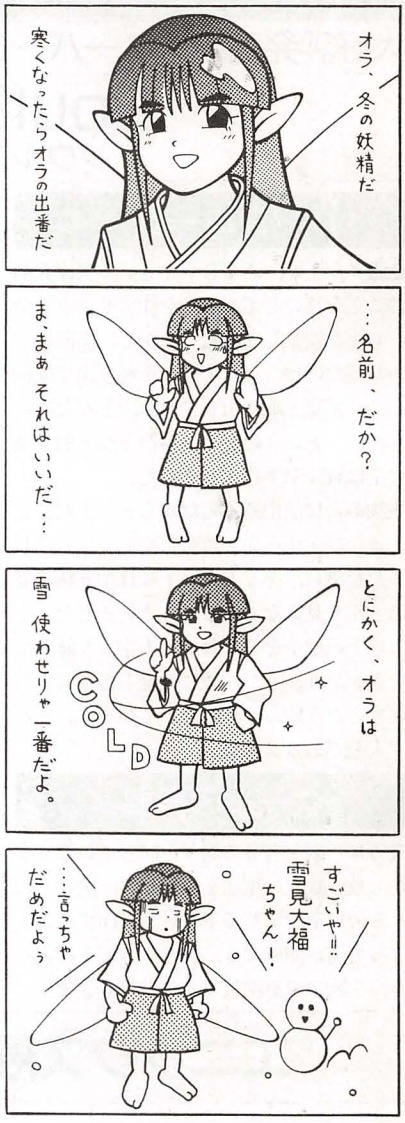
▲京都府 らいんはるとこももちさん
君は、本当に楽しそうに絵を描く娘さんだな。



▲静岡県 氷川翼さん
まだ13歳。様々な技法を模索していって欲しい。

ベーマガ B・M CANDY

冬の妖精 (G)



お知らせ

今回はゲーマーズホットアクセスについてお話しします。

これはテレフォンサービスの名前で、新作の情報や、おなじみ“ポッポーズ”のおしゃべりが聞ける5分間の留守番電話です。

毎週金曜(ごろ)に新しい内容になります。電話番号は03(5394)5565です。

なお、この回線は平日のAM10:00からPM5:00の間はユーザーサポート回線として機能しています。(サポートのお姉さんが出ます)

ポッポーズの声が聞きたい人は、土・日曜か夜間にかけて下さいね。 (ポッポーズ3号)

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

大好評発売中　スーパーファミコン用ソフト

SoulBlader
ソウルブレイダー

プロローグ

欲張りな王が，ある日レオという天才発明家のことを耳にして，黄金を作らせようと企み，レオを監禁しました。しかし，実際にできあがったのは，なんと悪魔を呼び出す機械でした。悪魔と取り引きすれば，どんな願いでもかなうというので，生命ひとつと引き換えに王は黄金を手に入れました。

生物の命は沢山あるのだからと，王がひとつ，またひとつと命を黄金に変えていってしまったために，とうとう地上には生き物の姿がほとんど見えなくなってしまいました。そんな地上の様子を見かねて，天空より降りて来た者がありました。彼には地上の生命を取り戻すという使命を与えられています。それが主人公である貴方なのです。

ゲームの概要

貴方は，剣と自分の周りを回っているソウルから放つ数々の魔法を駆使して，魔物と戦い，その巣を封印して下さい。封印することによって道が開けたり，アイテムが手に入ったり，生物の魂を開放することができます。また，解放された生物に話しかけると，いろいろな情報やアイテムを入手できます。

モンスターの巣を全て封印して，町や村を元の活気ある状態に戻して下さい。ただし，各町には魔物達を操っているボスモンスターがいます，そのボスを倒すことによりその町は完全に魔物の手から解放されるのです。

制作スタッフ

シナリオ・・・宮崎友好
プログラム・・・橋本昌哉
グラフィック・・・真島真太郎・(株)クインテット
作曲・・・タケカワ　ユキヒデ
編曲・・・KAZZ TOYAMA
音楽データ作成・・・(株)アメニティ
企画・制作・・・(株)エニックス

◇ ◇ ◇

アクトレイザーに続く，(株)クインテットの第2弾！

音楽は，タケカワ　ユキヒデ氏が担当。グラフィックには，JESUSII他，パソコンソフトでは実績のある真島真太郎氏が，初参加。多彩な仕掛け，様々なエピソードがおりなすストーリー。きっと満足していただけると自負しております。

ジャンル：ARPG
対応機種：スーパーファミコン
価　　格：8,800円(税別)
発 売 日：発売中

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

今年に入り，日によって気温の差が激しく体調を崩す人が多くなっています。社内でも誰か一人は風邪をひいていて，治ると他の人が風邪をひいてしまう状態です。自分も風邪気味で，難ぎしています。皆さんも気をつけてくださいね。

〈ポコ〉

エニックス展

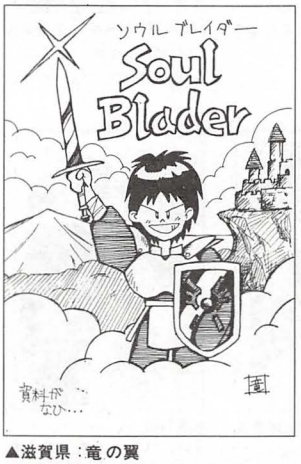
発売されました「ソウルブレイダー」と期待の新作「ジャストブリード」のイラストが届きました。どうもありがとう！



▲静岡県：内留由紀



▲北海道：Recfis



▲滋賀県：竜の翼



▲東京都：朔田こむ

突然ですが…。最終回。

KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

●東洋ショー太郎の『人の苦労も知らへんで』

またせたのー！　シューティング野郎が泣いて喜ぶ待望のゲーム，X68000版『グラディウスII－ゴーファーの野望－』が，今日この吉日に産声を上げたぞ！

こいつにゃー苦労させられたで。ここだけの話やけど，どーやったらこいつら再現出来るんや，移植なんて出来へんと何度思ったか。こいつが出来たんはキセキとしか言い様がないわ。ウソウソ。ひとえに開発の血の努力やがな!!

このグラIIについてやけど，X68ユーザーにとったらいたれりつくせりの，かゆいところに手がとどきまくってるって感じの出来上りで，作り手のオレが言うのも何やけど，これで満足せーへんヤツはどっか根性がまがっとんのとちゃうか？　と思うぐらいの大自信作や!!

これでもか，これでもかっちゅーぐらいに濃度の高いDISK内容に目をむいて，腰抜かすとは思うが，X68版グラIIはそれだけじゃすまさん！

ゲームがスゴイ。各種のモード設定が行きとどいている。HD，RAM対応している。MIDIでACサウンドを超えた。なんてのはあたりまえ。さらにステップアップ！　商品を買った人だけが手に入れられる『THE OFFICIAL ART OF GRADIUSII』フ・ゾ・ク。こいつぁー今まで○秘の奥で見えかくれしていた，謎の戦闘機ビッグバイパーの完全解明？　グラディウス開発プロデューサーのありがたいコメント。豪華メンバー参加による，芸術にまで高められた数々のページ。どれをとっても超スグレモノや。

まだまだあるで!!　買って得する『I LOVE GRADIUSII』キャンペーン付きや。えー仕事しまっせ。

どうや，これ読んだら何やショップへ行きたなったやろ！　今これについて行かんと時代に取り残されるで!!　おっと時間や。とりあえず今日はこれぐらいにしといたるわ。ほな，またな。

《文責：東洋ショー太郎こと，イラストレーター兼謎の開発苦労人》

とびいり早坂にも言わせて



あのパンの耳より真ん中の白くておいしいとこをちょーだい！　ということで早坂こなみです。KNS久しぶりなんだわー。帰ってきたおいしーとこだけちょーだい。エッちがうの？　なんて，なんて？　エーッKNS最終回ですって，なんちゅーこっちゃ。ほなグラディウスIIの宣伝おもいっきりしたろー。お金つかって気をつかえ。なんでもそうやけど，好きなものは大切にせんとあかん。そうやろ。最後に今までKNS応援ありがとう。



柘植のひとり言



もうやんなっちゃう。1/5に浅草寺にお参りに行っておみくじ引いたら，“凶”だったのよー！　1/3に成田山で引いたときは“末吉”だったのに…。この話をとんち田村さんにしたの。“さきに末吉引いたんだから気にすることないよ。”って言ってくれると思ったのに，「今年はツイてないかもしれないね。」だって。ひどすぎる。天国に行けると思ったのに，地獄に落とされた様なもんだわ。おかげで最近はよくないことばっかり。一体どうしてくれるの!?

KNS突如掲載打ち切り！業界に衝撃走る。

以前より「ページの私物化」問題が取り沙汰されていた「コナミニュースステーション」が今号で打ち切られることが決定した。その企業活動と余りにかけ離れた掲載内容に「フザケすぎ」「商品告知をしろ」等と社内でも批判的な声があり，同社市場調査室が掲載中止を発表した。打ち切りを決定した市場調査室池田部長（サッカー部）は「パラピン原田の頃からページ私物化の疑いはあったが業界内で好評のため見逃していた。最近はポリシーも希薄で打ち切りに踏みきった」と語っている。なお関係者は全員次号より掲載予定の新企画スーパー大プロジェクトへ更送される。

と，またしても突如明らかになった新企画の内容とは？ウルフチームばりに2ページになるのか？　小説「サゴイの来た日」は復活するのか？　前回始まったばかりの「怖いのがスキ！」はどこへいったのか？　待て，次号！

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45－5777

お葉書きあ～りがぁとなぁい

●

みなさん，こんにちわ！　ツインピークスでおなじみルーシーの声に似ていると社内だけでうけているあっこです。んなこたぁどうでもいい。今月は(1月なので)年賀状あ～りがぁとない。切手シート1枚当たりました。酒井くれはさんが送ってくれたきんぎょ注意報のペンギンの葉書きに涙がでてしまった……。

●



▲大阪府　P.N　Be・リアル3号
早速の『ドラスレ』あ～りがぁとなぁい



▲奈良県　P.N　琴辺　紀音
…ということですのでお時間のある方は行ってあげてくださいな



▲徳島県　P.N『悪』
おめめがでかくてなんとなくいい



▶埼玉県　P・N　CAB
えっちゃん久しぶりぃ！　毎年、年賀状あ～りがぁとなぁい



▶静岡県　P・N　Rompa
おっとアリスが氏名手配？



▲福島県　P.N　ゆめたろー
プリルラですか？　まだ見たことないな…

ちわっ！　あっこだょ～ん。

今年は暖冬でさぁねぇ。ちぃとも雪が降りません。スキー板はガリガリ。雪見酒の気分も雪がなきゃねぇ。どんどん雪がなくなっていくのかしらーん？

さぁて今月も最後まで読んでちょうだい。

X68000「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」移植順調!!

ちまたではぼちぼち噂だっている？「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」の話題からいきまひょかぁ。

やっぱりオリジナルのイメージを壊さないように考えて製作を開始してます。細かい説明は形になってきてからこの場をかりましてご報告するとしてユーザーの期待に添えるようにに頑張りたいと思いますので発売まで今しばらくお待ちくださ～い。

「棋太平68K」発売決定！

大変長らくお待たせしました。色々な苦境を乗り越えてついに「きたへい」のX68000用がこの5月には発売の見通しです。なかでも学習機能の内容が充実し，詰め将棋（あの合相駒処理もおてのもん），また，棋譜はもちろんのこと，まるでTVを見ているかのように秒読みまでやってのけちゃいます。更に新しく「教育」という項目が加わっています。この「教育」というのはユーザー自身が対局しながら棋太平に教えることができる機能なんです。一度教え込めば二度目からはその手を指すようになります。また，これとは別に，相手はコンピューターですからプログラムされたとおりに打つので決まった局面では同じ手しか打ちません。次にどのような手を打つかわかっていて待たされるのもねぇ……。

そこで棋太平68Kは一度考えた手を最高で9万6千手も覚えられる(1M増設時)！　てことは同じように手が進んだ時は考え込まないですぐ打てる。しかぁも！遊べば遊ぶほど待たされる時間が少なくなるということです。

棋力は教育次第，ユーザー自身の手でやりやすいように将棋がさせます。強いけど何時間も待たされるより遊んで楽しい将棋ソフトをモットーに娯楽性を追及しました。

将棋ファン必見！　発売まで今しばらくお待ちくだしゃんせー。

Falcom NEWS EXPRESS

やっぱり1992もファルコムは話題騒然なの



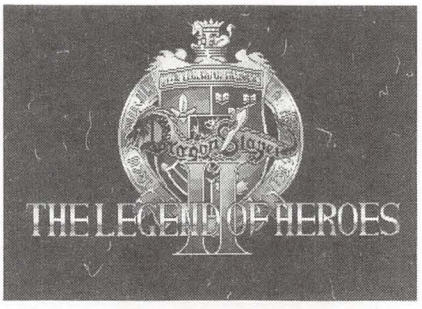
ファルコム発 NEW TITLE

■ドラゴンレイヤー英雄伝説II
NEC PC-8801 '92春

すでに広告で発表されているとおり，みなさん待望の英雄伝説IIが世にでます。

物語は英雄伝説のあの熱い物語に続く20年後，すでに英雄たちの次の世代が中心になって展開。前作では残されたままだった謎の数々があきらかにされていきます。前作の登場人物のその後の姿が描かれています。そして，新たな事件と壮大な冒険の数々が主人公たちの前に広がっていきます。まずはPC-8801オリジナルで今春登場予定!!

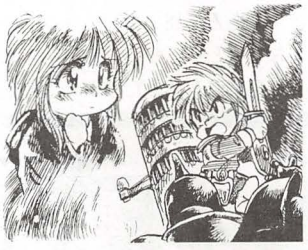
「この春，あいつらに逢える！」



イースIV 日本ファルコム本社にて制作発表

新年あけて早々日本ファルコム本社にてイースIV制作発表がおこなわれました。これは，ファルコムがPCエンジンに参入したということになります。実際の制作はPCエンジンでの実績がたのもしいハドソンとの共同開発ということになります。そしてこれが異例の事になるかもしれないPCエンジン版になるということ。もちろん肝心のシナリオ，そして音楽はファルコムスタッフが手掛けているのでファルコムスピリッツ満載でお届けできるゲームになるのは明かだ。システムもPCエンジンで好評だったIIIの平面移動タイプ，伝統の半キャラずらしも活かされてのパワーアップ版になるようだ。

ストーリーに関してこの発表で明かになったのは，このイースIVはワンダラーズの続きではなくIIとワンダラーズの間にあった冒険の話となっているということ。その他の内容に関してはまだなにも明かされていない。社内でもストーリーを知っているのは極一部の人しかいないのである。



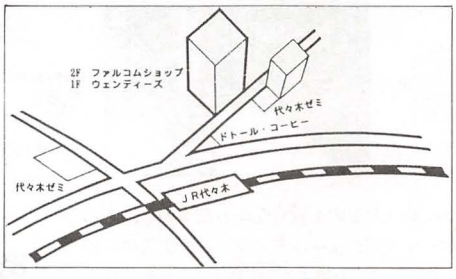
代々木ファルコムショップへ行こう

これからの季節，東京へやってくる人が多くなる。代々木まで足をのばしてファルコムショップへ来なさい。世にも楽しいファルコムグッズの数々があなたの来店を待ってます。

CD新譜情報

プロビンシャリズム・イース　3,000円
SPECIAL BOX92　7,000円（3枚組）

特にSPECIAL BOX92は，再販なし限定なので早く買わないと無くなる危険性が大である。



ストーリーおよびキャラクターの原案はすべてファルコム側からすでに提供されている。これが，どんなゲームになるか期待して待つべし。

■募集情報 ファルコムは欲している 日本ファルコムってこんな会社

■ちょっと自慢の話

日本ファルコムの社屋移転にともない，パワーアップしました。フロアーの床面積がただ広くなっただけではない。充実の設備群により職場環境がより働きやすくなった。

開発部のゆとりスペースなどはもちろん，なんと取材の方々のコーナーも確保しました。原稿書きや撮影のための空間，同室にFAXまで完備してあるんだから取材にきて画面撮影はもちろん現地で原稿，編集までできる。

ゲーム編集者のみなさんに注意！　あんまり居心地がいいからって“泊まり”は無しです。！

■スタッフ募集のお知らせ

ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

その他のスタッフ

製品企業営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザーサポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください）
②経歴書，自分のPRを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説
まず，①②③を郵送してください。

お送り戴く作品について知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。0425(27)0555採用担当までお問い合わせください。募集は本社スタッフ募集BFN03係宛

ファルコムの本拠地が新しくなった。
■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル　TEL 0425-27-6501(代)　FAX 0425-28-2714
探していたものが必ずある！　ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコム・ショップ代々木〒105東京都渋谷区代々木1-37-2ショーAビル2F　TEL 03-3379-7723

フューチャーかわら版

ついこの間，お正月をむかえ，スタッフ一同２日酔い(？)の頭で企画を練りまわしていたと思ったら，もうひなまつり。あ〜また２日酔いの頭をかかえて仕事かぁ…… え？ あ，そうか。べつにひなまつりで２日酔いすることはないのでありました。だいじょうぶ。みんなシャッキツとさえわたった頭脳で仕事してます！

ユーザーかわら版

○MEGA-CDのノスタルジアをやってみた。今までのADVの中でいちばん面白かった。絵も音楽もサイコーですね。２もすっごく楽しみにしてます。絶対買います。カスケほど気に入ったキャラクターは他にいないし，イリューシャがその後どうなったのか少し気になってます。68Kにも出してください。待ってるからねー！

北海道／吉田龍くん

★うれしいな〜。ノスタルジア２，ただ今スタッフ悪戦苦闘しとりますが，こういうおたよりにはげまされるんですよね。期待してね。

○実はわたし，ちょうど１年間，シュールド・ウェーブがタケルのころ，他のタケル（はっきりとは言いませんが）とまちがえておたよりを出した，と思われた酒井くれはです。今頃と思うでしょうがひと言言いたい！ あれはワザとまちがえたのです。今ここに汚名をはらさせてもらいます！ あ，ノスタルジアおもしろいです。

大阪府／酒井くれはぷー

★う〜ん，しつこいというかシューネン深いというか。くれはよ！ 立派じゃ！ と言いたい。つまりキミは１年間シュールド・ウェーブと共に歩んでくれたのよね。わたしたちはこういうユーザーを大切にしたいと思います。

○ノスタルジア２について教えてください。

東京都／塚原篤夫くん

★はいはいはいはい。くわしくはスタッフだよりを読んでね。

スタッフだよりだよん

めったな事ではドジを踏まないシュールド・ウェーブのスタッフ，前回で大ドジをやっちまいまして，いきなりおわびです。そうです。ベーマガの広告にみなさんのイラストを載せるからおたよりくれ！ と言っておきながら，あて先の住所を間違えてしまったのです。きっとあて先不明でせっかくのイラストが戻ってきてしまった人もいるでしょう。ゴメンナサイ。そこで今回は新しく募集のし直し！ もちろん届いているイラストはそのままこちらでとっておいてあるから御心配なく。そんな訳でまたまたイラスト募集いたします。カラーだとうれしいナ。前に描いたのでも新作でも，どんどん送ってくだすあ〜い！ ィよろしく。

それからそれからMEGA-CD“ノスタルジア”ガンガン売れてます。これもベーマガ読者の皆さんを始めとするユーザーの方たちのあたたかい応援のおかげです。ありがとう！

３月にはFM TOWNSでMEGA-CDタイプのしゃべる“ノスタルジア1907”が出ます。MEGA-CD買えなかった人やTOWNSユーザーはお楽しみに。

△今回ベーマガの読者だけに特別に“ノスタルジアII”についてバラしちゃいます。イヒヒ。(ホント，どこにも出してません。載せてません）何と，あのヤマダカスケはプログラマーになっているんです。飛行機のハイジャック!? 飛行機といえばキレーにスチュワーデスのねえちゃんと飲めや歌えの大宴会！（え？ あ，ここまでだって）あとひとつ，今までになかったマルチエンディングですよ。あーもっと言いたいけど来月までナイショ。楽しみにしててね。８月にはPC-98版，TOWNS版も予定してます。

▼東京都／てつお！



▼東京都／中島晶



▼茨城県／東次郎



▼岩手県／中村龍徳



▼奈良県／藤本紀子



▼徳島県／悪



▼東京都／すとろべりぃ



▼Trueの加護



▼超爆Z-ZONE



▼かどたっちゃんKK



▼兵庫県／樋野町蔵



あて先をまちがえるなんてサイテーなことしてスミマセン。せっかく描いてくれたイラスト，捨てたりしてないよね。改めて募集するからよろしくね。今回，フューチャーかわら版に載ったものも載らなかったものも，そのベーマガ用シュールド・ウェーブ広告ページに載せます。大槙くん，松島くん，力作載せるからね。２月29日の〆切忘れずに応募してね。

あて先

〒110 東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版
〆切 '92年2月29日(土)
当日消印有効

新設 ホームデータ気象台

第3回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

受験生のみんなガンバレー！

毎日寒い日が続きますが，みなさんいかがお過ごしでしょうか？　ホームデータ気象台のNIIです。

最近テレビを見ていると，やはり受験シーズンだけあって，そういったニュースをよく見かけますねぇ。そういうのを見ていると，NIIにも日夜勉強に励んでいた時期があったなぁ，と感慨にふけってしまいます。あの頃は良かった……（しみじみ）。

と思い出にふけっていても仕方がないので，それは置いといて，受験生の皆さん，今がふんばり所です！　ぜひガンバッテ勝利を手にしてください。NIIもかげながら応援します！　（応援だけじゃ何にもならない？）

それでは，今月も元気よくホームデータ気象台，いってみようかー！

な，なぜー？

な，なぜだー？　イラストは沢山届くのに，その他のハガキがほとんど届かない！　そ，そうか！　これは誰かの陰謀に違いない……NIIにうらみを持つ誰かの……と，いう冗談はおいといて，本当にその他のハガキ（詩や企画のことね！）があまり届いていないのは事実なんです。でも，結構良いのが集まってるから，小出しで紹介していこうと思います。

それでは栄えある第1回目は詩です！

片想いの恋人への想いの詞
もう遠すぎる君と僕との出会いの瞬間（とき）
手を伸ばしても　とどかない
幸せだった　あのころ
それでも　僕は
……過去には生きられない
未来は考えられない……
君を……あきらめるしかないのか？
鹿児島市　桜中の英雄Ｔ・Ｔ

何だか，ジーンと来ますねー，NIIにもその気持ちは，分かるなー（うんうん）。

さあ，みんなも彼に負けずに，どんどんと応募してくれー。今なら，イラストよりも掲載される可能性が大きいゾ！　もし沢山来るようなら，詩や特集や企画物の特集も予定しているゾ！　みんなー，彼に続けー！

また来月お会いましょう。

はい，今月もお別れの時がやってきました。最後はいつものお便り，企画，イラストの宛先です。

☆企画・おたより・イラストの宛先☆
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係まで

それでは，また来月お会いましょう！

☆☆☆☆　お詫び　☆☆☆☆

当社ソフト『将棋聖天』のマニュアルに，誤植がございました。ご迷惑をおかけして申し訳ございませんが下記の通り訂正致します。

『将棋聖天』　マニュアル　P52
誤→　FAX(078)261-2692
正→　FAX(078)261-2792



▲東京都・朔田こむさん
N：右下の顔（？）がこむさんですか？



▲愛知県・Q太郎さん
N：KOTOBEさんのFanだそうです。

▼神戸市・おーしのどんさん
N：いえいえ，こちらこそ，ヨロシクお願いします。





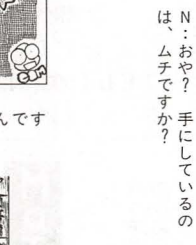
▲大阪府・えーすさん
N：麻雀遊園地も，好評発売中でーす！



▶岡山県・Amu・2さん
N：年賀状をどうもわざわざ，ありがとう！



◀山形県・みんさん
N：あっ，はじめまして，私がNー一です。ヨロシク！



▶仙台市・いずみんさん
N：おや？　手にしているのは，ムチですか？



◀奈良市・GON健生
N：知っている人，いるのかなぁ？



▶茨城県・東次郎さん
N：長い耳に弓とくれば，ウサギさん！　じゃなくてエルフ！



▲新潟県・スチールひとしさん
N：アーマード孫悟空！　なーんて違うかな？



◀滋賀県・竜の翼さん
N：お知らせするのは，夢……いいですねー！



▶新潟県・Fourさん
N：はじめまして！　これからもヨロシク！

ぽんたのアイマックス情報局

♪空は青いし，うさぎも飛ぶよ
粋なセーラー，甲板掃除　チョイナは〜，遥か見ゆるは霞か雲か
あ，ネイビー，ネイビー，ヤットコナ
ネイビーブルーは，コリャ
2月14日に発売よ
えー，ズンズドコズンズドコ
［正調ネイビーブルー音頭］

今月の常連サン

あろーあろー，みんな元気？　先月は年末進行で締切りが早かったにも関わらず，おはがき二桁達成で浮かれちゃいましたが，今月は悲鳴になりました。嬉しい悲鳴，ではあるのだけど，まあ以下ずらりと並ぶ名前の数を見てよ。このままでは名前を紹介するだけで，頁が一杯になってしまう。どうしよう…。▶「静岡県浜松市の山村真」くん。「省略したら泣くぞ」というても，266文字ものペンネームを載せろというほうが無茶だ！　スマンな，泣いてくれ。▶「ともわん」ちゃんもごめん。先月は上で言った通り早まった締切のために，名前が無かったというわけ。ぐれないでね。でもって，1月号のクイズの答は“that（あれ）”だそうなんで，正答率は73%でした。▶葛飾区の「朔田こむ」さんは2通届いていきなり常連さん。よろしく。▶横須賀の「FACT」くん▶大阪の「石井タツオ」くん▶熊本の「同心の田中」くん▶浜松の「CLIP」くん▶横須賀の「だす太くん」いや〜まいった。君の絵はうますぎる。▶静岡の「唯鬼」くん▶岡山の「Amu.2」くん。君の描いた狂子は可愛すぎ（バキ！）ウゲ！▶練馬の「AZRAEL」くん▶兵庫の「SEIDO」くん▶堺市の「物部智」くん▶豊中市の「Q太郎」さん。クイズの答え求む▶彦根の「竜の翼」くん▶鹿児島の「ふとん」くんで，今月の常連さん以上です。

今月のお初

先月は“一げんサン”などと書きましたが，考えてみれば失礼な物言いでした。ごめん（何かあやまってばかり）。ではでは。◆北区の「てつおA!!」くん16才。◆岐阜県の「謎のおっさん2号」くん◆おっとっと。毎度の「Arrow！」くん，こっちになっちゃった。多摩市は「弾上らんめえ」さん（？）が初。お二人の合作イラストいただきました。前回のっけたから，チョト待ってね。◆大阪の坂上武人くん，18才。「　」が無いのは本名だから◆青森の11才。女の子。三浦泉さん。お？　最年少か？◆宮城県の「ACTIVE☆DRAGON」くん，16才◆愛知県の「HSA」くん，高1◆茨城の「東次郎」くん◆坂戸の浪人，伊藤憲一君◆鹿児島の田中智洋くん，13才◆仙台の「ASH」くん。雄牛座B型◆京都の「羅韻遥斗」くん，13才。女の子。乙女座と天秤座のはざかい生まれということは，筒井康隆とかフィッツジェラルドとか，おいらとかの1日前の誕生日だね。◆大阪の「マンフェイス・リン」くんからは，

超電導形状記憶万長者クイズ！

し　か　し＝こうもり
知　　る＝い　い　え
8　＝食　べ　た
と，すると
新　し　い＝　？

さあ，どうでしょう（ダウンタウンか！）回答を待つ。じゃ，つづき◆札幌の「You y car ！」くん，13才は本名を教えてね。でないと，何かあげるって時に困るからね。◆福岡県の「さくや」さん◆秋田の「るーくAST」くん，ビールをありがとう。絵だけど◆「誰か合作でも何でもいいからお兄さんと遊びませんか？」という堺市の「くれは兄さん」は，住所載せてくれ，と言うのだが，こんなとこに公表しちゃったら，やばいんだぞ！　え〜と，希望者は名乗り出なさい。（「Arrow！」くん，ご指命よ）これで勘弁な！◆今月のトリは荒川区の「すとろべりぃ」くん。以上でした。

どないしよ！

どうだい。（どうだいって言ってもな）壮観ですね。みんなありがとうね。イラストもいっぱいあるので，これは徐々に画廊に展示していきます。

お名前紹介については，え〜と今後誌面の都合ですぐには出ないこともあるかもしれませんが，オミットは絶対にしません。お手紙特集などでフォローしますから，こりずに出してね。と，いうことだな。よろしくね！

さ・て。

え〜と，唐突だけど，「おいらのやりたいRPG」コーナーを設けます。内容はタイトルどおり。真面目なご意見待ってます。

じゃ，皆さまに大々々感謝をしながら，今回はお別れいたします。さようなら。

お便り・イラストの送り先

〒146　東京都大田区千鳥3-12-7
株式会社　アイマックス
ぽんたのアイマックス情報局
〜君のとなりに丸出だめ夫〜係」まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊大募集

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル3F
㈱ペガサスジャパン内
アイマックス九州支社
TEL：092-542-2630
担　当：大隅　木村

狂子の風の吹く画廊



アイマックス情報局が，まだ河野さんの担当だったときの投稿なのね…。ゴメンね！　年末の大掃除で掘りあてたの！

◀輝羅羅羅さん（瀬戸市）



◀朱雀くん（か？）（前橋市）

〝バッチグーにおもしろいです〟って？　ありありありがとお〜！　ドンドン　ハッチャキ　がんがんがんばるよお〜（ぽんた）



2通目でヒットよー　「だす太くん」ちゃんにラブコールの乙くんでした！

◀超爆ZIZONEくん（尼崎市）

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

タイトル未定だわっはっは

★あと10分で
この原稿を仕上げてしまわなくてはならない……超忙しい私は、「はいぱぁ河内」 略して「はいぱ(GHC03166：意味不明)」である。

★もうすぐバレンタイン
毎年、社内恒例「チョコレートの配給」があるのですが、こんな悪習はもう終わりにしたいですね。義理チョコ貰ってうれしいのは、
①本当にモテない
②甘いものに目がない
③若すぎる
④歳をとりすぎている
さて、何番でしょう。

★あと5分で
原稿の締切時間です……

★今月から
ユーザーサポートの「みぃとろ」こと、「みどりお姉さん(笑)」が登場します。社内では「人騒がせなムスメ」として有名な、彼女の今後の活動に期待して下さい。って、こんな事書くと、あとでブン殴られそうですが……
彼女は独身です。理想が高くて超ワガママだという噂もあります。
さぁ、彼女を射止めるのは、どこの誰だ？
挑戦者を待っているぞ！
チャンスは今しかないぞ！
①ウルトラ金持ち
②マンモスハンサム
③ビッグでホットなハートの所有者
④でっかい家のオーナー
さぁ、さぁ、以上の条件にぴったりマッチする独身男性は応募しなさい！（余計なお世話だって？世話好きな「はいぱ」です）

★8分経過
片隅のコーナーの「小判」さん、ごめんなさい。きっちり遅れてしまいました。

★文面を印刷した年賀状
には、一筆書き加えておくのが「アタタカイ」というのが常識だそうですが、
今年、私がいただいた年賀状のほとんどに、
①手品
②マジック
③トランプ
④教えて
のうちのどれかひとつが含まれていました。
さて、どれが一番多かったでしょうか？
(当たっても、何もあげないよ)

びじょお〜!?　どこどこ〜!?(笑)

☆☆☆15分経過のはいぱ(GHC03166)☆☆☆

きゃらりぃすぺえす◎み

♪どーこの誰かは知らないけれど、だれもがみぃんなしーっている♪ 謎の美女、みぃとろ登場。(誰だぁー。以前に載ったとき余白に犬のイラストが書いてあったからって、みぃとろさんて犬なんですか〜と言った奴は!!ブンブン)
あんくんがいなくなってしまってこのコーナーがなくなってしまうのじゃぁないかと心配していた、あなた、あなた、そしてあなた。ご心配なく。このみぃとろがりっぱに引き継いであげようじゃぁありませんか。とは言いながら、ちょっと心配。
きゃはは…。　では、みぃとろのデビューを飾ってイラスト掲載大判振舞だーい!!
一所懸命な作品まってます。イラストだけでなくお手紙なんかも大歓迎よ。


▶福岡県　かーばんくる



▶山口市　王武漢


▶東京都　中島晶




▶新潟県　スチールひとし



▶富山県　プラザム


▶岐阜県　水龍



▶千葉市　生麻遥



▶北海道　バックブリーカーBBB



▶岡山県　AMJ2



▶横須賀市　ぶウ



▶茨城県　東次郎



▶神奈川県　きよらん

小判&カオリンのこの指とまれ！

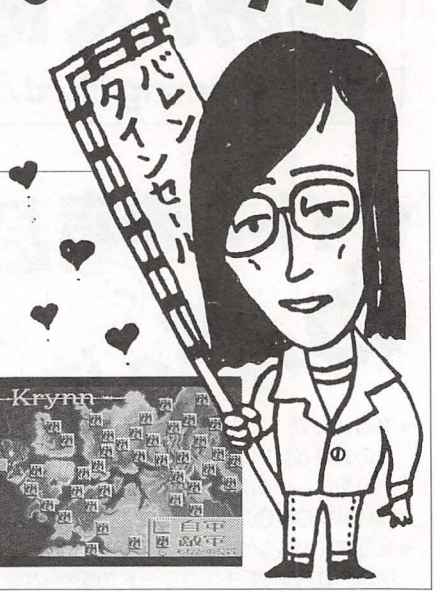


1992年はハミングバードソフトもちょっち違うぞ！という意気込みで**そふとらんど**も大幅に模様替えしました。**みぃとろ**のワンワンコーナーや**カオリン**の元気イラストなど、ギャルが2人も入って華やかになりました。ナイスです。片隅のコーナーも心機一転してこんな形になりました。名前に特別な意味はありません。来月は違っているかもしれません。そうそう、**カオリン**というのは当社のホープ、うら若き女性デザイナーです。好きな色は白、好きな花はカトレア、スナック菓子ならカラムーチョ。普段はおとなしいのですが、広々とした処に出ると思わず絶叫したりします。こんなお茶目な彼女に励ましのお便りをどうぞ。
〈小判〉

It's a PONY ちょっと3分間いいですか

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション部
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

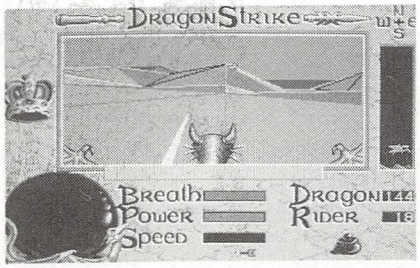
なんで3分なんだ？ 5分じゃダメなのか？
まあいいや、3分間でポニーのゲームがわかって
しまうなんて、まるで「ダ・カーポ」みたいだな。



ってなこと言われても…

AD&D® ドラゴンストライク

AD&D®シリーズ初のフライトシミュレーション・タイプのRPG。極悪非道のドラゴンに征服された都市に平和を取り戻すため，プレイヤーは良いドラゴンの翼に乗って空を飛びながら悪いドラゴンと対決する。3D画面上で繰り広げられるその空中戦のエキサイティングなこと！ そんな風にアクションタイプの要素があるのも大きな魅力だ。3月21日発売。適応機種PC−9801VMシリーズ以降とX68000／各8,800円。



気持ちはわかるんだが……

サイトロン ビデオゲーム ミュージック年鑑1991

すでに常識！ 年に1度，これぞサイトロンレーベルが自信を持ってお届けするゲームミュージックの集大成アルバムがこれ。「月刊ゲーメスト」で毎年行われる，ファン投票による91年度ベストVGM賞のベスト10にランクインした5タイトルのゲームミュージックを一挙に収録したってわけでゴザル。年間ベストVGM，堂々の1位に輝いた『ストリートファイターII』や女の子キャラクターが人気を集めた『コットン』，『デスブレイド』など，91年度のアーケードシーンを代表するヒットゲームがオリジナル&アレンジバージョン織りまぜ140分にわたってぎゅうぎゅう。ゲームファン必聴の一枚だ。2月21日発売／3,500円。



OUT RUN／SEGA S. S. T

注目！ ユーザーが選ぶゲームミュージックの殿堂入り企画“名盤シリーズ”の最新ニュース。第1弾には『ニンジャウォーリアーズ』が選ばれたが，続く第2弾は，アンケートで圧倒的支持を得たセガの『アウトラン』に決定したぞ。

いうまでもないが，この『アウトラン』は操作に合わせてゲームが動く“体感ゲーム”として，登場した当時はも〜う画期的なドライブゲームとして大ヒット。みんなも覚えているよね。しかもゲームミュージックも大ヒット，一躍その存在を世に知らしめた記念碑的な作品だ。今回はおなじみのS. S. T BANDの演奏で，リズム・リテイク・ミックスした「マジカルサウンドシャワー」，「スプラッシュウェイブ」「パッシングブリーズ」の3曲のアレンジバージョンも収録。とくに「パッシングブリーズ」は，ファンの間で待望されていたもの。ついに完全版としてリリース実現したわけだ。2月21日発売／1,500円。

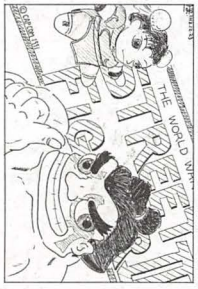


「ストII」大展覧会 なぜか 番外編 ダジョー

先月号で，華々しく行われた「ストII」イラスト大展覧会。ところがだ，わがポニーキャニオン宛にまだまだイラストが，舞いこんでくるんだな，これが。そこでみんなの気持ちに心を動かされて，ここに番外編を開催することになった次第でR。



茨城県・HSV



高知県・藤本将景



茨城県・東次郎



愛知県・川畑雅弘



北九州市・中村弘恵



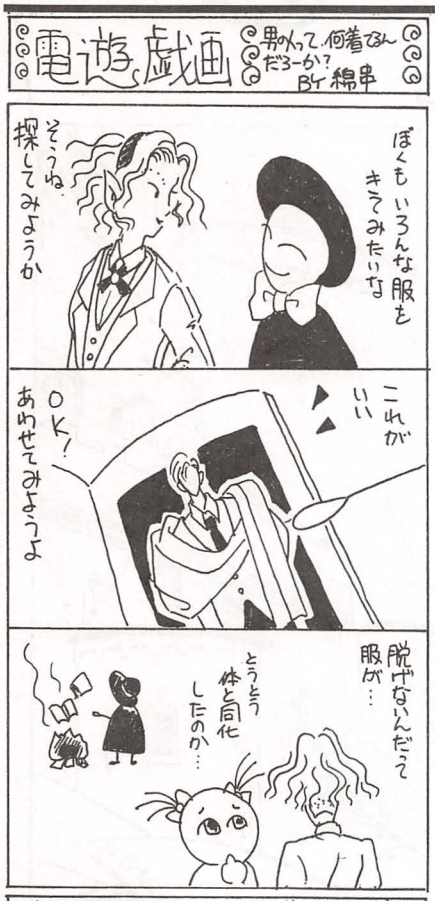
大阪府・西村建太郎

♥バカだなあ…

さあ，みんなの口に出して読んでみよう。「宇津井健氏の神経痛」。さあもう一度。「ウツイケンシノシンケイツウ」。そう，上から読んでも下から読んでも山本山。みんなもこんな回文ができたら，ぜひハガキに書いて送ってくれ。イラストも募集中。どんどんゲリラ的な戦法でこのページに参加してきたまえ。俺は待ってるぜ。

NEO・GEOクラブ出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　テレホンサービス ☎06(338)8188



デザイン一新どころかマイナーチェンジにもならなかった。まあ，いいか。相変わらず性格はチャランポランの綿串だ。すんません。

今回は，お便りを色々紹介したいと思う。普通の手紙もそうだが，イラストの後ろにチョコチョコ書いてあるものが，けっこう目が離せない。皆，書く事も描く事も好きなんだな，と思う。

▼「餓狼伝説」を東丈でＡＬＬクリアしました。しかし，一番気に入っているのは，東丈ではなく，棒術使いのビリーカーンです。なぜかと言うと，面の始まる前の顔がかっこ良すぎるからです。ビリーカーンのノートとか便せんなどがあったら必ず買うと思います。

（埼玉県　ばい・せが）

●グッズがあったら，私も欲しい。とりあえず，ステッカーで我慢しておくれ。

▼ライデンは，相手の体力が自分より多い時は，残り時間が10秒ぐらいになったら，いきなりボディプレスなどをします。しかし，自分の体力が相手より少し上回っている時は，残り10秒の時，毒霧を吐きまくって，近付く事すら出来なくなってしまいます。と，言うふうに素直(？)な性格のライデンが，僕は好きです。

（愛知県　ソルジャー）

●観察日記ふうだな。こういうのも，結構おもしろいぞ。

▼初めて見た時は「ついに出たストⅡのパクリ。しかもやっぱりSNK」と思いました。さっそくやったところハマってしまいました。さらにテープレコーダーを持ち込んで家で聴いたら飛びそうになりました。「8マンとカップリングでＣＤ出たら，買うしかないな」と，心に誓ったのであります。

（神奈川県　アコピヤン）

●批判されているのかと思ったら誉められていた。ああびっくりした。

▼古いゲームや人気のないゲームは採用しにくいのですか？　マジシャン・ロードのイラストがないので…。僕がＭ・ロードを始めてはや一年。ついにゲーセンから姿を消し…。しかし，いまだに，僕にとって「マジシャン・ロード」は最高のゲームだ〜！（愛媛県　ＫＥＮ）

●命の叫び。イラストは古新関係なく採用する。ただ，新作ゲームの方が採用率が上がるのは確かだけど。

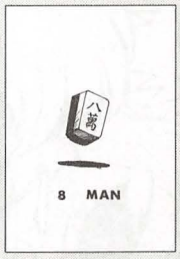
こんなところだな，ではまた来月。



▲相楽郡　はるとさん
…だ，そうです。



▲静岡県　氷川　翼さん
「ともわんさん」と，お友達になりたいんだって



▲大阪府　酢
おっしゃるとおりでございやす



▲茨城県　キリンくん
君のイラストって，縮小するのがもったいないよ



▲茨城県　ＨＳＶくん
「餓狼」のイラストの採用競争率は，最高に厳しいぞ



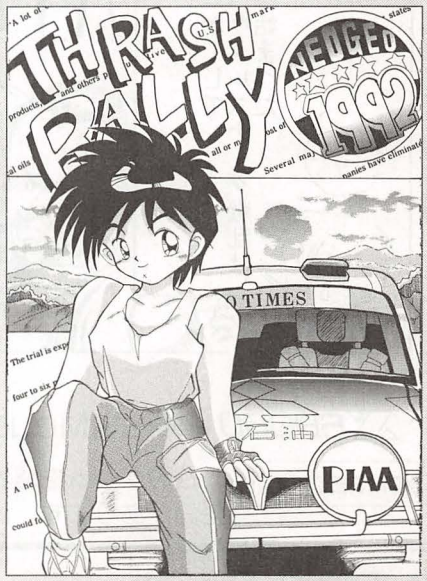
▲三重県　ともわんちゃん
「友達の輪」ってこーして増えていくのね…



▲福岡県　かーばんくるさん
アムちゃんだってかあいいよね♥



▲兵庫県　村上ろっくさん
落ちていくギーやんって，けっこう情けないと思う



▲今月の大判振舞　大阪府　えーすくん
大力作！　大判振舞２制覇だね

Fantasy Roleplaying Game

War Torn Versnag

ヴェルスナーグ戦乱



for X68000　Full Mouse Operation　7 disks　¥9800(税別)　**2月20日発売**

information　このゲームを終わらせた方に「オリジナル・シナリオ・ディスク」をプレゼントするキャンペーン企画があります。詳しくは、マニュアルに記載しますので奮ってご応募下さい。

電話・FAXにて予約受付中

ユーザー対応 TEL 03(3924)5435受付時間：月曜日～金曜日 AM 9:00～PM 5:00
FAX 03(3978)3498　住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりと。

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号



マイコンソフト 開発室

なにわ通信

今月の五反田早口言葉：五反田ごたごた5ごたごた合わせてごたごた10ごたごた。

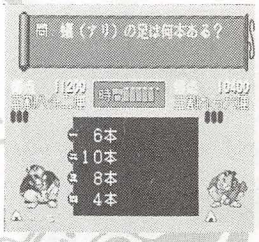
おりゃー，たー，やーっ，ひゅーっ。寒さは気合いでしのぐべし。こんにちは，寒さに弱いHiaroです。ねこになってこたつで丸くなってしまう私です。そして，次の日の朝までこたつから出られない私です。

みなさん，たくさんの年賀状ありがとうございました。**カーバンクル**さんのはすっごくきれいだったので，私の机の前に貼ってあります。タイトル横は**茨城県・東次郎**さんです。

???は苦胃頭捕物帳

なかなか発表できなかった，「もう一つの開発中のソフト」はタイトーのクイズゲーム「苦胃頭捕物帳」のX68000への移植です。こちらは，完全移植に加え電波オリジナル・クイズが追加される予定です。価格，発売日は未定ですが，3月ぐらいをめざしてがんばってます。

あとは「エリシン」です。細かな調整にやや手間取っていますが，ゲーム自体はもう，ほとんどできています。今しばらく，今しばらくの，あ，ご辛抱を～(歌舞伎調で)。



苦胃頭捕物帳
©タイトー

XHE-3だぁ！

アタリ仕様のジョイスティックが使えるようになる，PC Engine用ジョイスティックアダプター「XHE-3」が2月10日に発売になります。2,500円です。アナログ対応のゲームでは，アナログ・ジョイスティックを使うことができるので，よりリアルな感覚でゲームを楽しむことができます。アナログ・ジョイスティックを持っていない人はこの機会に「XE-1AP(13,800円)」を買おう。PC Engineのアナログ対応のゲームは次の3本です。

アフターバーナー
アウトラン
オペレーション・ウルフ

(発売はNECアベニューより)

また，今後もアナログ対応のゲームが発売される予定だそうです。

ジョイスティックのお勧めは「XE-1ST2 (価格5,900円)。これはメガドライブでも使えるので「XHE-3」と合わせればパソコン，メガドライブ，PC Engineの3機種のゲームを1台のジョイスティックで遊ぶことができます。

なお，本格派連射付きのジョイスティックが欲しい方には「XE-1PRO (価格9,500円)」，スーパーファミコンを持っている方には「XE-1SFC (価格13,200円)」がお勧めです！

歯あみがけよ

今月はこんなところで。引続きおたよりお待ちしております。

あて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンソフト開発室
なにわ通信「それぞれの係」まで

では，また来月。あー寒い。

※本文中価格はすべて税別価格です。

ありがたいお ハガキのコーナー

ああ，今月はページが足りない。徳島県の初投稿**はいらん**さん，イラストはなるべ黒1色で描いてくださいね。

来月はオリキャラ特集なのでよろしくね。





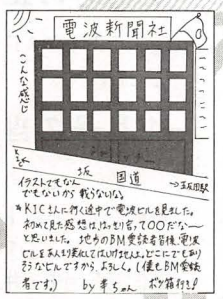
▲北海道・中山智哉
あっはっは。こういうハガキを待っておったのだよ。でも，ちょい苦しい。



▲埼玉県・エリュン
と言うわけで鳴沢智明さん，7色のういろうを送ってきなさい。



▲大阪府・LAFFのA/
うーん，初投稿じゃない人はやっぱり何か目や気を引くものがないと載りにくいです。例えばALL点描で描くとか。



▲埼玉県・幸ちゃん
本当にこんな感じです。私がいるところはこのビルの7階です。ところで，本名書かないとプレゼントあげられないぞ。



▲神奈川県・時丘
1回投稿しただけでやめてはいけないぞ。実力で載るようになろう。



▲福島県・ゆめたろー
来た来た来たーっ。君には今月のプレゼント下敷3枚セットを送ろう。



あくせすROOM

お楽しみプレゼント③

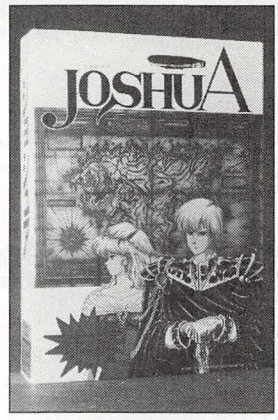
★ファミリーソフト
●ヴェルスナーグ戦乱のポスター【100名】



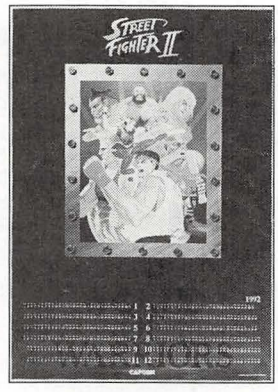
★マイクロプローズジャパン
●特製オリジナル・ホチキス【12名】



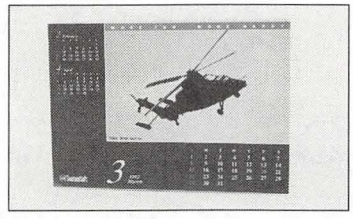
★パンサーソフトウェア
●今月号でも紹介している「JOSHUA」の98版
(5インチ)【3名】
(3.5インチ)【2名】



★カプコン
●ストリートファイターIIのポスター・カレンダー【20名】



★システムソフト
●'92年オリジナル卓上カレンダー【10名】



応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『お楽しみプレゼント③』係

1月号お楽しみプレゼント当選者

◆『関ヶ原のポスターとのぼりのセット』は，千葉県流山市・**森　健志さん**他2名。
◆『キャプテンコマンドーのポスター』は，大阪府枚方市・**小林博明さん**他9名。
◆『ブロックブロックのポスター』は，東京都江戸川区・**相川清光さん**他9名。
◆『ファイナルファイトのメモ帳』は，奈良市・**山本靖彦さん**他4名。
◆『エリア88のメモ帳』は，山口県小野田市・**杉本英志郎さん**他4名。
◆『超魔界村のメモ帳』は，三重県熊野市・**西畑臣章さん**他4名。
◆『ロックマン4のオリジナル・タオル』は，山口県宇部市・**実安　勝さん**他4名。
◆『サンダースピリッツ　ステッカーのセット』は，大阪府堺市・**沖　智一朗さん**他4名。
◆『That's KOEIカレンダー』は，大阪府堺市・**山本祐一**さん他4名。
◆『カオスワールドのCD』は，埼玉県東松山市・**鹿内義則さん**他2名。
◆『ファイヤープロレスリングセカンドバウトのCD』は，兵庫県明石市・**春名義行さん**他2名。

BMスーパークイズ

ヤッホー，読者のみなさん元気してた！つぐ美です。第5回日本ゲーム・ミュージック大賞が決定しましたね。たくさんのご応募ありがとうございました。集計がたいへんだったのよ。でもお仕事だからしょうがないね。

さてここで問題です。栄えある第5回の大賞は『ファイナルファンタジーIVミニマムアルバム』にきまりましたが，この作品のメーカーはつぎの三つのうちどれでしょう。

①キングレコード
②ポニーキャニオン
③NTT出版

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ウォーレット」(何が当たるかお楽しみ) を5名のかたにプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：3月7日必着
●正解の発表：4月号（3月7日発売）
●当選者発表：5月号（4月8日発売）

2月号の正解

①グラディウスII～ゴーファーの野望～でした。

1月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：①モナコ）。

新潟県長岡市・**井上弘樹さん**／東京都世田谷区・**池田友哉さん**／千葉県船橋市・**高橋佳行さん**／埼玉県志木市・**宮崎裕司さん**／熊本市・**藤山博人さん**

以上5名

影さんの「読者のハガキは神様ですう」

3月号ともなるとそろそろ「合格しましたー！ルンルン」とか「ベーマガのせいでーくそー」とかいうハガキがくる頃だな。一応いっとくけどな，す○って○○んでも私のせいじゃないからな。妙なプレゼントを送りつけてこないように。

まだこれからだよーって人は，もう日がそんなにないと思うけど勉強がんばるように。それじゃあさっそく影神コーナーはじめよう。今月のイラストハガキはこれだ！



▲編：どすこいっ！つぐ美：本田のイラストがきたからって編さん子供みたい。影：どすこいっ！つぐ美：なにそれ。　by　神火りる



▲影：ビデオゲームライターのやんま氏の最近のお気に入りらしい。編：本田に勝てないから現実逃避か？　by　にしき反省猿



▲つぐ美：影さんの，声をだす前にマイクが壊れるのはよくあることだけど，私の声ってそんなに高くないよ　by　麻里麻裕人

▲編集長：私だけが知っている。影：なに，なに，編集長何を知ってるの。編集長：おせーてあげないよ〜ん　by　LYNN



▲影：特集をやるほど集まらなかったんで，単発で紹介していくことにしました。あしからず。　by　Dr. A. 佐藤

投稿ありがとう

太田誠治／浜口和彦／冨田英次／牧田竜也／波動昇竜拳／酒寄正章／斉藤嘉浩／とうちゃん／木戸健雄／松原拓也／木村祐介／松川宜弘／安藤　剛／BOX MAN／青井幹典／原口幸也／桑原清二／志波拓郎／藤本敏行／KENTARO／石本純一／高橋　剛／五十嵐良雄／安田隆憲／坂本伸幸／高尾英正／加藤真樹／福田圭介／高橋秀之／渋谷正徳／三宅唯勝／佐井川泰治／M. F／川崎修平／和崎　隆／猫野絵真紀／ジンジャーエール大好き／S. Y／倉持裕行／小川浩幸／藤井　亘／河合玲一郎／Rabettch／ズオKAZU／もったんsoft／竹内智彦／FROG／松川氏／南十字星A／HEROキ／大富轟／森高周作／矢部　裕／岡崎英治／松本祐介／ふっさん／清水克実／Feeling Blue／岡田大輔／小島伸一／秋山構平／知念靖雄／楠元義人／上村知巳／芳田和将／Takoyan／上田浩司／馬場一貴／ART指田／岡部好充／羽賀憲利／TAKERU／狩野恭彰／奥原大輔／内田敦代／番野　誠／奈須通郎／河野　剣／岩下俊作／木星人．電脳創遊企画／金岡陸彦／みやりん永山久男／鳥海賢治／らんぷうはらりん／板東雄一／新岡　拓／檀　裕也／奥田直也／愛甲　剛

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

エニックスゲームスクール第2次募集締切迫る

エニックスのソフトウエア制作にたずさわっている，著名なプログラマー，ゲーム・デザイナー，音楽家，作家などを特別講師として擁する，『エニックスゲームスクール』が4月6日に開校します。

「エニックスが経験を積み重ねて蓄積してきた，ゲーム制作のノウハウを体系的にまとめ，企画，シナリオ作成，プログラムから，販売戦略まで，総合的に学んでいただきます」（高野　豊学長）というように，カリキュラムはハード，プログラム言語，などの他にも，ゲーム史，ゲーム評論，音楽概論，グラフィックデザインといった，ゲームスクールならではの講座も組まれています。

受講期間は1年間。約1,200時間の講義が行なわれます。

学生には，1人2台のパソコンが用意されており，実践的な学習ができます。

現在，2次募集中（応募締切2月20日）です。

問い合わせ先：〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBSビル ㈱エニックス　アカデミー ☎03-3940-7210です。

サークル紹介

■TEAM LEG

〒610-11 京都市西京区大原野上里紅葉町3-10
岩田方「TEAM LEG入会案内」係

「TEAM LEG」では，パソコン・ゲーム系の80ページほどの会報誌を月1回発行しています。記事内容は自由で，ワープロかプリンタを持っていて，何か人に伝えたいことがある人，イラストの描ける人，これからパソコン・ゲーム誌を創りたいと思っている人を募集しています。また，他にもゲーム制作，シンセによるミュージック・テープ作成などいろいろなことをしています。会費は月に350円分（会報誌の送料込み）を送ってくださるだけでOKです。くわしいことが知りたいかたは，ハガキを上記の宛先までお送りください。

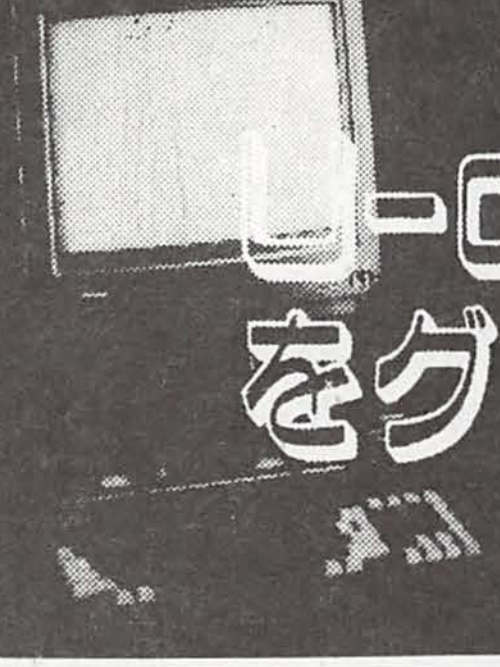
■創作漫画サークル赤い小馬

〒164 東京都中野区上高田2-18-5-203
桜井方「サークル赤い小馬」

我が“赤い小馬”は発足して1年ほどの創作漫画サークルです。オリジナルであればSF，ファンタジーなどなど，とにかくなんでもよし！イラスト・漫画・小説を書くのが好きな人なら，初心者だってかまいません（年令も不問）。会誌・会報の発行，コミケ参加などの活動をしております。詳細は62円切手同封のうえ，お便りください！待ってます！

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-H98S MODEL8-002	329,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-H98mU60-100	600,000円	有	有	有	有	5	展示品定価1,500,000	フォーネクスト立川店
PC-H98 M70-100	580,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-H98M70-100	580,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-H98 M60-100	500,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-H98M60-100	500,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801T F5	399,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NC	399,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-H98m60-40	398,000円	有	有	有	有	5	展示品定価995,000	フォーネクスト立川店
PC-9801T-W5	398,000円	有	有	有	有	4	40MB HD, 3MB EMS	㈲リードコナン
PC-9801RL MODEL5	319,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U5	309,000円	有	無	無	有	4	3.5″FDDタイプ，40メガHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA／U2	298,000円	有	有	有	有	5		フューチャーランド北本
PC-9801ns／E40M	290,000円	有	有	有	有	5	ロジテック，HDD付	ICランド・キタジマ
PC-98RL2	279,000円	無	無	無	有	2	2M増設，ディップスイッチフタ割れ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801CS2	275,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-9801NS／E40	248,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801RA21	248,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801RA5	248,000円	有	有	有	有	5	限定1台	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801DA2	248,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS／E20	245,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS20	238,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA2	238,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	228,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES2	228,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES5	219,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	219,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E40	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RS21	218,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS／U2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DS2	199,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／20	198,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801NS20	198,000円	有	無	有	有	4	ノートパソコン，20メガHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801ns-20	198,000円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801ES2	189,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX5	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RA2	189,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E20	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RS21	188,000円	有	有	無	有	4	限定1台	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-9801NV(B)	180,000円	有	有	有	有	5	NTストーンブルー，新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RS21	179,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DX2	178,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-98DO＋	175,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-9801RX4	174,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX51	169,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS／E	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801DO	169,800円	有	有	無	有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801RX21	168,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801VM2	168,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VM21	168,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801EX2	168,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX2	165,000円	有	無	有	有	5	展示処分品	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DX／U2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LS5	159,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NS-20	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801RX21	158,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UF	155,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-9801NS	155,000円	有	無	無	有	3	ノートパソコン	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX2	150,000円	有	無	無		4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NV	148,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン
PC-9801VX21	148,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX2	148,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX21	144,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	143,800円	有	有	有	有	5	PC-9801-26K付	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UF	141,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
PC-9801RA21	140,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801NS＋20MB	140,000円	有	有	有	有	5	日本テクサTRUST-20付	フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801LX5	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UX21	138,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

PC-9801RX4	135,000円	有	無	有	有	5	20MB HDD内蔵	ジャスコ岐阜羽島店パソコンフロアー
PC-9801EX2	134,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801EX2	133,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801XL MODEL4	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801CV21	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS	129,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VX21	128,000円	有	無	無	無	4		メディア旭川
PC-9801EX2	128,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-98HA+ドッキングステーション	128,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801VX21	128,000円	有	有	有	有	5	極上	㈱フレックスエンジニアリング八幡店
PC-9801VM11	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VX2	128,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX21	125,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801HA	125,000円	有	有	有	有	5	新	ＩＣランド・キタジマ
PC-9801RX21	125,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801VX21	124,000円	有	無	有	有	4	PC-9801-27, PC-9801-09付	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UR	121,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	120,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801NS	120,000円	有	有	有	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801NV	120,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザゴムライン刈谷店
PC-9801VX2	120,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザゴムライン豊田店
PC-9801N	120,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801RX2	120,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801NS	120,000円	有	有	有	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801XL MODEL2	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX4	119,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV11	118,000円	有	有	無	有	5		フューチャーランド北本
PC-9801VM21	118,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VX2	110,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンランド
PC-9801LS2	109,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	4	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801UV21	108,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VX21	100,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801VX21	100,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-98DO	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UX21	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	99,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801NV	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV2	99,800円	有	有	無	無	4		メディア旭川
PC-9801CV21	99,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801LV21	99,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-9801UV11	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UV11	98,000円	有	有	有	有	5		(有)リードコナン
PC-9801LX2	95,100円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	89,800円	無	無	無	有	3	2MB RAM付	(有)ダイナックス
PC-9801VM2	84,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UV2	84,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UV2	80,000円	無	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801N	80,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801UV2	69,800円	有	有	無	有	3	ラム640KB実装状態	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LV22	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	69,800円	有	有	無	有	3	メモリー640KB実装状態16色ボード実装状態	㈱SRGスタンバイ東京2号店
PC-9801VM2	68,000円	有	無	有	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801VM2	68,000円	有	無	有	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801M2	60,000円	無	無	無	有	4	640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-98DO	60,000円	有	無	有	有	4		フォーネクスト立川店
PC-9801VF2	59,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801LV21	49,800円	無	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801F2	35,700円	有	無	無	有	3	256KB増設, 384KB仕様	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	29,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801F2	28,000円	無	無	有	無	4		エイブラン㈱
PC-9801F2	28,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801M	28,000円	無	無	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801F2	26,800円	有	無	無	有	3	5″2DD, 2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	19,000円	無	無	無	無	2		(有)相沢時計店
PC-9801F2	10,000円	有	無	無	有	2		㈱ノジマ
PC-9801E	6,000円	無	無	無	有	3	RAM128K, 漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-88MA2	80,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランド・キタジマ
PC-8801MC2	55,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC1	45,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mcモデル2	42,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FA	40,000円	有	無	有	有	4	消費税ナシ	益田パソコンランド
PC-8801MA	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801FA	33,900円	有	無	有	有	3	システム欠品	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	33,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-8801FA	30,000円	無	無	無	無	4		ジャスコ岐阜羽島店パソコンフロアー
PC-8801MH	30,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡSR/30	30,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	29,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-8801FA	29,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-8801FE	24,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801FH	24,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-8801mkⅡTR	18,000円	有	無	無	無	2		(有)相沢時計店
PC-8801	10,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	㈱マイコンショップ西神戸

EPSON

PC-386LS-H40	318,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-386S-STD	298,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-286-20MB内蔵	199,800円	有	有	無	有	1	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-286LST-STD	198,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリング八幡店
PC-286LE-H40	189,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NOTE・W2	179,000円	有	有	有	有	4	ノートタイプ, 2ドライブタイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286VGH40	160,000円	有	無	無	有	5	ソフト付	㈱マイコンランド
PC-386NOTE・A	154,000円	有	有	無	有	3	ノートタイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NW2	150,000円	有	有	有	有	5	税込, 展示品	オガワムセン
PC-286VS-STD	150,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店
PC-386M-STD	149,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NW2	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286BOOK	145,000円	有	有	有	有	5		ＩＣランド・キタジマ
PC-386NOTE A	139,800円	有	有	有	有	4	PC-RDC1. 25MB, RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286L-H10-N	138,000円	有	無	有	有	3		㈱フレックスエンジニアリング八幡店
PC-286LS-STD	135,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VG-STD	135,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-386ノートA	128,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-386ノートA	128,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-286LE	120,000円	有	無	有	有	5	ケース付	㈱マイコンランド
PC-286LS-STD	119,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VF	118,000円	有	有	無	無	4		メディア旭川
PC-286VG-STD	116,500円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
PC-286VE-STD	115,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-386NOTE-A	115,000円	有	有	有	有	5	展示品, 新品数台有	フォーネクスト立川店
PC-386Note A	111,000円	有	無	有	有	4	2Mラムカード付	㈱アイ・ツー東京店
PC-286L-STD-N	108,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
PC-286U-STD	105,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286L-STD-N	105,000円	有	無	無	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286STD(モデルO)	102,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286VE	100,000円	有	有	無	有	4	箱はないがきれい	パソコンランド21太田店
PC-286VE-STD	100,000円	有	無	有	有	4		フォーネクスト立川店
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NOTE F	99,800円	有	有	無	有	5	RAMカード付	メディア旭川
PC-286C-STD	99,800円	有	有	有	有	5		㈱フレックスエンジニアリング八幡店
PC-286Book STD	93,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-286Book STD	93,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-286BOOK-STD	90,000円	有	無	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286C-STD	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286V-STD	80,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店
PC-286LE	79,800円	有	無	無	有	4	テンキーボード付	フレックス四日市
PC-286LE	79,800円	有	無	無	有	3		中京マイコン㈱
PC-286L	75,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-286C	70,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザゴムライン豊田店
PC-286U-STD	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LE-H20	69,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286LE	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PCクラブ	99,800円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PCクラブ	99,800円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店

沖電気

if800モデル60セット	97,000円	有	無	有	有	3	本体+ディスプレイ+プリンタ+キーボード	中京マイコン㈱

コモドール

アミガ500	98,000円	有	有	有	有	5	RF・1M実装・ゲーム3本付	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68000SUPER HD	328,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
X68000XVI	238,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)リードコナン
X68000XVI	229,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER-HD	228,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO-HD	208,000円	有	有	有	有	5	新古品, CZ662C-BK	㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER	208,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
X68000SUPER	198,000円	有	有	有	有	5	CZ606D付	パソコンランド21太田店
X68000SUPER	194,000円	有	無	有	有	4	X68K SUPERのセット(CZ606DBK)	中京マイコン㈱
X68000EXPERT/HD	179,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT-HD	178,000円	有	無	無	有	3	CZ612C	㈱日本マイコン流通センター
FM-TOWNS/2セット	169,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-HD	168,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド
X68000PROⅡ	168,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
X68000PRO/HD(2MB)	159,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE-HD	158,000円	有	無	無	有	3	CZ611C	㈱日本マイコン流通センター

X68000SUPER	158,000円	有	有	有	有	5	新品	(有)リードコナン
X68000ACE-HD	153,000円	有	無	有	有	4	CZ-68E1A付	(株)アイ・ツー東京店
X68000PROⅡ	148,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ付!	(有)リードコナン
X68000SUPER	145,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000ACE HD(2MB)	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	(株)SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	(株)SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	133,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	128,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
X68000ACE(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	(株)SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	(株)SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE	118,000円	有	無	有	有	3	CZ601C	(株)日本マイコン流通センター
X68000ACE	114,800円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
X6800PRO	109,800円	有	無	無	有	3		(株)マイコンランド
X68000	105,000円	有	無	有	有	3	CZ600C	(株)日本マイコン流通センター
X68000PRO	98,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
X1twin	34,800円	有	無	無	有	3	PCエンジン内蔵	(株)日本マイコン流通センター
X1turboⅡ	27,800円	有	無	無	有	3	CZ856C	(株)日本マイコン流通センター
CZ-604C	198,000円	無	無	無	無	5	新品,CZ606D付	パソコンランド21太田店
CZ-611C	198,000円	有	有	有	有	4	美品1M増設済黒,CZ602D付	パソコンランド21太田店

東芝

J3100SX001	166,800円	有	無	無	有	3	別売モデム内蔵	(株)日本マイコン流通センター
J3100SX001	138,000円	有	無	有	有	4		(株)日本マイコン流通センター
J-3100SS02E	126,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
J3100SS02E	125,000円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
J3100GS001	108,000円	有	有	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
J-3100SS002	100,000円	有	有	有	有	5	新品,税別,2FDDタイプ	オガワムセン
J3100SL011	89,800円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
J3100SS001	69,800円	有	無	有	有	3		(株)日本マイコン流通センター
J-3100SL002	66,000円	有	無	無	有	4/4	システム1欠品	(株)アイ・ツー東京店
J-3100SS001	56,000円	有	無	有	有	4	PIO-31SS-2MA付	(株)アイ・ツー東京店

富士通

FM TOWNS-80H	358,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
FM TOWNS-40H	268,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
FM-TOWNS20F	233,000円	有	有	有	有	5	DP533+KB101セット,展示処分,キーボード新品	パソコンプラザコムライン豊田店
FM TOWNS-10Fセット	230,000円	有	有	有	有	5	CRT,キーボード付	ICランド・キタジマ
FM-Towns2S	198,000円	有	有	有	有	5	¥805,600	(有)リードコナン
FM TOWNS-20F	198,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
FM-Note Book	159,600円	有	有	有	有	5	新品1台限り,FM R50NB1	(株)日本マイコン流通センター
FM-TOWNS20F	124,000円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
FM R-50HD	100,000円	有	無	無	有	3	FM-OASYS,ディスプレイ,インディスキャナ,プリンタ付	パソコンプラザコムライン刈谷店
FM-TOWNS2	98,000円	有	有	有	有	4	システムV2.1L10	パソコンプラザコムライン豊田店
FM TOWNS2	98,000円	有	無	無	有	3		(株)ノジマ
FM-TOWNS2	77,000円	有	有	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
FM-77AV20EX	64,000円	有	有	有	有	5	新品1台限り	(株)日本マイコン流通センター

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV-471	79,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
N5913L	44,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
N-5913L	39,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市
N-5913	38,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
PC-TV454	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD882	48,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-KD882	45,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD854	39,000円	有	有	有	有	5	極上	(有)フレックスエンジニアリング川越店
PC-KD863S	38,800円	無	無	無	有	4		(株)アイ・ツー東京店
PC-KD862	37,000円	無	無	無	有	5		(株)マイコンショップ西神戸
PC-KD854	32,800円	無	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD551	30,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-KD551	19,800円	無	有	無	有	3	デジタル4050文字	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-KD351	12,000円	無	無	無	有	3	200ラインカラーディスプレー	(株)マイコンショップ西神戸
PC-8853K	18,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-8851	12,000円	無	無	無	有	4	高解モノクロCRT	(有)ダイナックス
PC-8048K	9,800円	無	無	無	有	3	特価200ラインカラーモニター	ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

CMT-148HMB	64,800円	有	無	無	有	3	AX用	(株)日本マイコン流通センター
CMT-A14H2	35,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市

SHARP

12M-314C	10,000円	無	無	無	無	4		エイブラン(株)
MD-12P2	10,000円	有	有	有	有	4	高解モノクロCRT	(有)ダイナックス
CZ-613D	69,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
CZ-612D-BK	66,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
CZ-600D	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京1号店
CZ-606D-TN	47,500円	有	無	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
CZ-603D	39,800円	有	無	有	有	4		(株)マイコンランド
CZ-603D-GY	38,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー東京店
CZ-603D	20,000円	無	有	有	有	5		エイブラン(株)
CZ-850D	18,000円	無	無	無	無	4		エイブラン(株)

SONY

KV-25DX1	59,800円	無	無	無	有	3	25インチTV,ビデオ入力付	(株)日本マイコン流通センター
CPD-1403	54,800円	有	無	無	有	3	AX用	(株)日本マイコン流通センター

東映

FTC-1280	15,000円	無	無	有	無	5		エイブラン(株)

トムソン

4475N	35,000円	無	無	無	無	3		(有)相沢時計店

松下

TX-14SH3	36,800円	有	無	無	有	3	デジタル,400ライン	(株)日本マイコン流通センター

三菱

XC-1498CⅡ	48,000円	無	有	無	有	5	0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

メディックス

CMC-141S	46,000円	有	有	有	有	5	新品,0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
PC-9881K	28,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-9881N	20,000円	有	無	無	有	2		中京マイコン(株)
PC-80S31K	15,000円	無	無	無	有	4	5インチ2Dの2ドライブ	(株)マイコンショップ西神戸

アクセル

FDC-356	39,800円	有	無	有	有	5		フレックス四日市

サンヨー

CMT147L	39,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマダBOX

TEAC

HD-101A	82,800円	有	有	有	有	5	新品限定,2台限り,ハードディスク	(株)日本マイコン流通センター

日本テクサ

TRUST-80S	72,800円	有	無	無	有	3	内蔵80メガハードディスク	(株)日本マイコン流通センター

ランドコンピューター

LDS-3RA	30,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

ロジテック

LFD-391R	32,800円	有	有	有	有	5	新品限定,在庫限り	(株)日本マイコン流通センター

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BP-7HV	148,000円	有	無	有	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-PR602R	143,800円	無	無	無	有	3		(株)アイ・ツー東京店
PC-PR1000／2	125,000円	有	有	有	有	5	PC-PR1000-11付	横浜サードウェーブ
PC-PR201H2	78,000円	有	有	有	有	5	極上	(有)フレックスエンジニアリング川越店
PC-PR201J	69,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
PC-PR201／451	65,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-PR406HS	62,800円	無	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-PR100／40	60,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-PR201H3	59,800円	有	有	有	有	4	24ドットマトリクスカラ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H3	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	(株)SRGスタンバイ東京2号店
NM-9900	58,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR150VH	55,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
NM-9950	54,800円	有	有	有	有	4	24ドットマトリクスカラー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201B	49,800円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-PR150H	49,800円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-PR150N	42,800円	有	無	無	有	3		(株)日本マイコン流通センター
PC-PR101F2	38,000円	有	無	有	有	4	トラクター付,ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL2	36,000円	有	有	有	有	4	24ドットカラー熱転写	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101L	36,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
NM-9200	20,000円	有	無	無	無	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
NM9400	18,000円	無	無	有	無	4		エイブラン(株)
PC-PR102TL2	16,000円	無	無	無	有	4	ハガキフィーダー付	フューチャーランド北本

EPSON

LP-3000	164,000円	有	無	無	有	3	レーザープリンタ	(株)日本マイコン流通センター

HG-4800 PC	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
HG-2000PC	69,800円	有	無	有	有	3	インクジェットプリンタ,136桁	㈱日本マイコン流通センター
HG-800	66,800円	有	無	有	有	3	インクジェットプリンタ,80桁	㈱日本マイコン流通センター
VP-130KPCⅡ	52,800円	有	無	無	有	3	PCカートリッジⅡ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
VP-800(PC)	40,000円	有	無	無	有	3		ネフレックスエンジニアリング川越営業所
VP80K	39,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
AP-900	35,000円	有	無	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
AP-300／PC	29,800円	有	有	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-500／PC	25,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
FP-80PC	9,000円	無	無	無	有	4	10インチANKプリンター	フューチャーランド北本

キヤノン

BJ-130NMセット	80,000円	有	無	有	有	4	税別	オガワムセン
BJ-130J	60,000円	有	無	無	有	3		ネフレックスエンジニアリング川越営業所

SHARP

IO-735X	148,000円	有	無	無	有	3	カラーインクジェットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PG2	76,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC-3	39,800円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド

SONY

HBP-F1C	32,800円	無	無	無	有	3	MSX用カラープリンタ	㈱日本マイコン流通センター

東芝

PWS5268A	78,800円	有	無	無	有	3	新JISフォントカード付	㈱日本マイコン流通センター
PWS5271A	32,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PWS5271A	26,800円	有	有	有	有	5	ダイナブック用プリンタ	ユニオンコンピュータネットワーク

日本テクサ

TRUST-EX180SⅡ	100,000円	有	有	有	有	5	新品,税別,PC-9801内蔵用	オガワムセン

富士通

JOY RITER	30,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店

ブラザー

M1724Pα	59,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-50RX	108,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PWP70H	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PWP-70HG	50,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
文豪mini5GX	38,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

EPSON

HG-3000PC	148,000円	有	有	有	有	5	新品,インクジェット	フューチャーランド北本

キヤノン

キャノワードα335	84,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A351	120,000円	有	有	有	有	5	キャリングケース付	㈲相沢時計店
WD-910	89,800円	有	有	有	有	5	本体+カラーモニター+プリンター	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
WD-A620	68,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店

松下

FW-200	30,000円	無	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

富士通

OASYS 30LXⅢ	128,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド

リコー

マイリポートN10	34,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN503G	105,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナ,店頭展示品	フューチャーランド北本
SPEAX5	55,000円	有	有	有	有	5	B4ファクシミリ	㈲ダイナックス
PCエンジンスーパーグラフィックス	18,000円	有	有	有	有	5	専用ソフト付	㈲相沢時計店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3371
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■パソコンランド２１太田店：〒373　群馬県太田市下浜田字広田1087-12　☎0276-45-0721
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■エイプラン株式会社：〒101　東京都千代田神田佐久間町2-13-16 藤波ビル　☎03-3864-7472
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京２号店：〒101　東京都千代田区外神田3-3-3　☎03-3252-0290
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F　☎0425-28-1933
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱ノジマ：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1516
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■中京マイコン㈱：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-1　☎098-853-9801

目が楽だ!!目が疲れない!!

ファミコンショップで大人気!! 高得点が出るぞ!!

記念価格 2,980円 14・15型用

TVフィルターFSⅡ



★ギラギラやチラツキがなくなり、
目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色のニジミをカットする特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

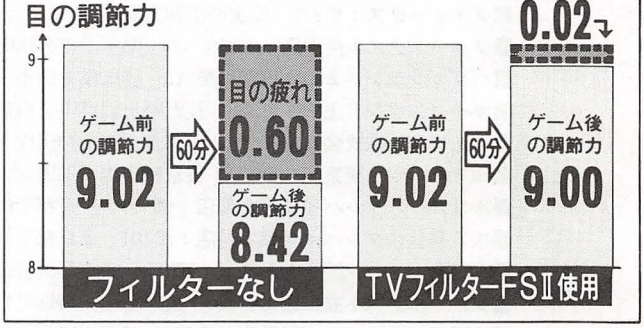
型　名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	2,980円	4,480円	5,480円	6,480円	6,980円	7,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ(下敷の材料)を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル(ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂)を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

中一のころから視力が低下してきて、最近目医者に通い始め、父からファミコンをやめるように言われましたが、どうしてもやめる事ができないので、雑誌にのっていた広告を見て、TVフィルターFSⅡを買いました。今までは、ファミコンをやると目がチカチカしたりしていたのが、FSⅡを付けてからは、画面が良く見え、目もつかれなくなりました。本当に助かりました。

千葉県東葛飾郡関宿町木間ヶ瀬
小沼　大輔さま
おたよりありがとう。

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なのでダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボして ピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台
北村　浩二さま
おたよりありがとう。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

41円

〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

◆ 通信販売のみ ◆

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

特別注文品

16・17型用	⇨ 3,980円
22・23型用	⇨ 5,980円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間 AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

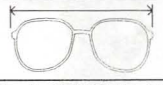
- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式



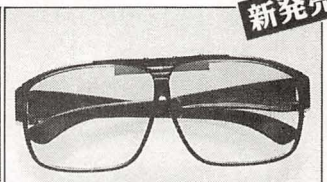


写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。

〈度付きメガネフレームサイズの測り方〉



新発売



- ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

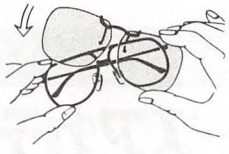
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

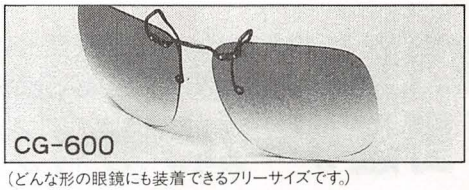
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





CG-600

（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

- 郵便番号・住所
- 氏名・捺印
- 年　齢
- TEL

商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

〒910
福井市二の宮5丁目14-3
シーレックス㈱
CG事業部M係

seelex®
シーレックス株式会社
本社／〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111代
営業所／東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

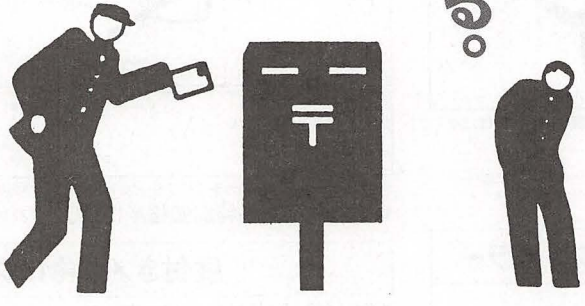
NOVE

野邊ゲームデザイナーズアカデミー第1期受講生募集は、いよいよ平成4年3月31日でメ切りです。お申し込みはお早めに！

いよいよメ切り迫る。

ボクは決めた。

Aクンは迷っている。



少年よ大志をいだけ。そして、
フロッピーをいただけ

先着400名!
ゲームデザイナー体験
フロッピー無料
進呈中!

自宅でできるゲームデザイナー養成講座

「野邊ゲームデザイナーズアカデミー」第1期受講生募集中!

野邊ゲームデザイナーズアカデミーは、フロッピーをメディアにした新しい通信教育システム。コンピュータを実際に操作しながらの学習だから効果バツグン。それに、なにより自宅で自由な時間に出来るのがウレシイ。さぁ、ヤル気はあるのにチャンスに恵まれなかったアナタ、いよいよですね。

なんでもお問い合わせ ☎03(3280)0743

※お問い合わせ受付時間/AM10:00～PM8:00（土・日・祝は休み）

体験フロッピー&資料請求はこちら!

※体験フロッピー&資料請求をご希望の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号と持っているパソコンの機種名、ご覧の雑誌名を明記の上、ハガキでお申し込みください。

〈宛　先〉〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY
野邊ゲームデザイナーズアカデミー

家族で楽しめる
ゲーム音楽とファンタジーの世界

ゲーム音楽ファンタジー

日　時：　平成4年2月23日(日)
開場13:00　開演14:00

会　　場：**NHK**ホール（JR渋谷・原宿から徒歩13分）

主　　催：**NHK**プロモーション

協　　力：S.T.プラン

出　　演：すぎやまこういち（指揮とお話）
ミルトン・クロッツ（指揮）
東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団

演奏予定：最新のゲームミュージックとディズニーメドレー
ほか

料　　金：A席　　￥3,500
B席　　￥2,500

発 売 日：平成3年12月10日(火) ～

電話予約：チケットぴあ（03-5237-9999）
丸井チケットぴあ(03-5385-9999)
チケットセゾン（03-5990-9999）

発 売 所：上記の全国プレイガイドにて発売

人気ゲームをオーケストラで！

お問い合わせ
NHKプロモーション
03-5458-1521

ご注文は全国どこでもフリーダイアル
ご注文専用フリーダイヤル
0120 TEL.0120-32-2242
0120 FAX.0120-32-2264
お問い合せ TEL.045-715-9222
〒232 横浜市南区通町3-50-1 ●営業時間/10:00～20:00●休業日/日曜・祝日

◆通信販売専門店だからできるこの価格、高価下取・買取大歓迎!!◆

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK(日曜祭日も可)
2. 夜間配達OK(18:00～20:00)

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット 業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 7ヵ月先からのお支払いスタート 商品は今すぐ受取お支払は7ヵ月先からでOK!!
3. ボーナス1回払いOK
4. ボーナスのみの支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い(手数料1,000円)
8. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付900円

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間の故障は新品と取り替え。

PC-386 NOTE AE

No. SP403-01



PC-386NAE1(386SX 98完全互換ノートパソコン) ……238,000円
HOTLINE特価 ¥164,800
4,000円×24回 | ボーナス24,000円×4回
3,000円×36回 | ボーナス15,400円×6回

PC-98DO+

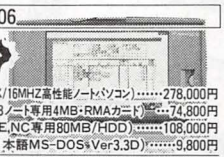
No. SP403-04



PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ……278,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 362,800円
HOTLINE特価 ¥209,800
5,500円×24回 | ボーナス28,200円×4回
3,500円×36回 | ボーナス21,600円×6回

PC-9801NS/E

No. SP403-06



PC-9801NS/E(386SX/16MHZ高性能ノートパソコン) ……278,000円
GOLD98N-4ME(98ノート専用4MB・RMAカード) ……74,800円
LHD-NS80(NS/E,NC専用80MB/HDD) ……108,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS+Ver3.3D) ……9,800円
標準価格合計 470,600円
HOTLINE特価 ¥311,800
7,000円×36回 | ボーナス21,200円×6回
5,000円×48回 | ボーナス19,600円×8回

PC-386 NOTE AE

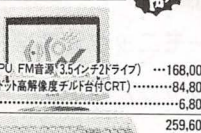
No. SP403-08



PC-386NAE1(386SX 98完全互換ノート) ……238,000円
Pack A-40(40MBハードディスク) ……88,000円
標準価格合計 326,000円
HOTLINE特価 ¥220,000
6,000円×24回 | ボーナス28,200円×4回
4,000円×36回 | ボーナス20,700円×6回

PC-286 CLUB

No. SP403-02



PC-286CLUB(286CPU FM音源 3.5インチ2ドライブ) ……168,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 259,600円
HOTLINE特価 ¥135,000
4,000円×18回 | ボーナス28,600円×3回
3,000円×24回 | ボーナス21,600円×4回

スペシャルプライスセット 価格と納期に自信あり!

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1
☎045(715)9222

TERADRIVE MODEL

No. SP403-09



TERADRIVE MODEL2(2FDD・1MBメモリー) ……188,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンディスプレイ) ……79,800円
HTR-2300(専用マウス) ……6,800円
標準価格合計 274,600円
HOTLINE特価 ¥171,800
5,000円×24回 | ボーナス20,200円×4回
3,500円×36回 | ボーナス14,000円×6回

PC-9801DX

No. SP403-03



PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHZ FM音源搭載) ……318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 402,800円
HOTLINE特価 ¥225,800
6,000円×24回 | ボーナス29,900円×4回
4,000円×36回 | ボーナス21,900円×6回

PC-286 VJ

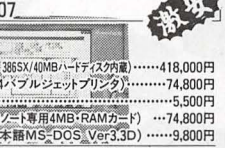
No. SP403-05



PC-286VJ5・VJ2 ……228,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットチルト台付超高解像度CTR) ……107,000円
標準価格合計 335,000円
HOTLINE特価 ¥206,800
6,000円×24回 | ボーナス24,400円×4回
4,800円×36回 | ボーナス13,200円×6回

PC-9801NS/E40

No. SP403-07



PC-9801NS/E40(CPU80 386SX/40MBハードディスク内蔵) ……418,000円
BJ-10V(48ドットA4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……5,500円
GOLD98N-4ME(98ノート専用4MB・RAMカード) ……74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
標準価格合計 582,900円
HOTLINE特価 ¥326,800
6,500円×36回 | ボーナス27,200円×6回
4,500円×48回 | ボーナス25,000円×8回

J-3100

No. SP403-10



J-3100SX001(386SX/16MHZ 2MBメモリー実装) 258,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
BJ-10V(48ドットA4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……5,500円
標準価格合計 478,300円
HOTLINE特価 ¥256,800
4,000円×36回 | ボーナス28,300円×6回
3,500円×48回 | ボーナス20,000円×8回

最新BOOK&NOTEパソコンコーナー

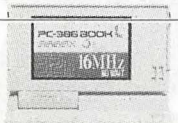
98 NOTE nc

No. 403-001

PC-9801NC(カラー液晶/ノートパソコン/NS/E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
LHD-NS80 ……108,000円
BJ-10V(48ドットA4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……5,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 802,400円
HOTLINE特価 ¥556,800
10,000円×48回 | ボーナス28,600円×8回
8,000円×60回 | ボーナス26,600円×10回

PC-386

No. 403-002



PC-386BOOK-LC(カラー液晶2FDD386SX搭載) ……658,000円
HOTLINE特価 ¥498,000
12,000円×36回 | ボーナス28,600円×6回
9,000円×48回 | ボーナス25,000円×8回

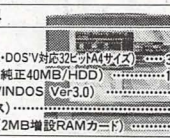
PC-386 NOTE AE

No. 403-003 HARMONYインストールセット

PC-386NAE1(386SX98完全互換ノート) ……238,000円
PCNTHD40(40MB/HDD PACK) ……120,000円
BJ-10V(48ドットA4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……5,500円
HARMONY(一太郎ビューカスの一体型総合ソフト) ……HDDにインストール済
PC286PO3(日本語MS-DOS Ver3.1) ……HDDにインストール済
標準価格合計 506,300円
HOTLINE特価 ¥312,800
7,000円×36回 | ボーナス21,600円×6回
6,500円×48回 | ボーナス10,900円×8回

J-3100

No. 403-004



J-3100SXOVW(VGA・DOS'V対応32ビットA4サイズ) ……328,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
J31D5741(MS'WINDOS Ver3.0) ……25,000円
J31MS001(マウス) ……10,000円
PIO-31SS-2MB(2MB増設RAMカード) ……35,000円
標準価格合計 538,000円
HOTLINE特価 ¥329,800
6,800円×36回 | ボーナス26,000円×6回
5,000円×48回 | ボーナス22,500円×8回

HOTLINE 24時間FAX受付け

組み合わせ自由自在。あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。 月々のお支払いは御予算に応じて 2月8日号

PC-9801DX

No. 403-005

PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz FM音源搭載) ……318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ) ……64,800円
PS98-1002-52,32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付) ……29,800円
標準価格合計 514,000円

HOTLINE特価 ¥279,800

6,000円×36回	ボーナス21,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス15,000円×8回

PC-9801DA

No. 403-006

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHz FM音源1.6MBメモリ搭載) ……448,000円
PC-KD862(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) ……89,800円
PC-PR201/60(日本語シリアルプリンタ) ……135,000円
PS98-1002-52,32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 689,400円

HOTLINE特価 ¥389,800

7,000円×48回	ボーナス20,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,300円×10回

PC-9801CS

No. 403-007

PC-9801CS2(32ビットCPU搭載12インチCRTー体型) ……398,000円
PC-PR150VH(A4熱転写カラープリンタ) ……99,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 504,600円

HOTLINE特価 ¥329,800

6,500円×36回	ボーナス27,800円×6回
4,000円×60回	ボーナス20,200円×10回

PC-386GS

No. 403-008

PC-386GS3(386/20MHzハイレゾ対応3.5・2FDD5・1FDD) ……423,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度CRT) ……168,000円
ERB-4000(GS用内蔵型増設RAMボード/4MB) ……44,800円
標準価格合計 635,800円

HOTLINE特価 ¥399,800

8,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
6,000円×60回	ボーナス17,500円×10回

PC-9801NS/E40

No. 403-009

PC-9801NS/E40(CPU80 386SX/40MBハードディスク内蔵) ……418,000円
GOLD98N-4ME(98ノート用4MB・RAMカード) ……74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型総合ソフト) ……50,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 559,400円

HOTLINE特価 ¥334,800

6,500円×36回	ボーナス28,800円×6回
4,000円×60回	ボーナス20,800円×10回

PC-9801NC

No. 403-010

PC-9801NC/40(ハードディスク内蔵カラーノートパソコン) ……738,000円
BJ-10V(48ドットA4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……5,000円
1-2-3NOTE(ノートパソコン専用ロータス1-2-3) ……38,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D) ……9,800円
標準価格合計 865,600円

HOTLINE特価 ¥572,800

10,000円×48回	ボーナス30,900円×8回
7,500円×60回	ボーナス31,600円×10回

PC-386GE

No. 403-011

PC-386GE2・GE5(32ビットCPU 3.5又は5インチ2ドライブ) ……298,000円
XC-1498C2(0.28ミリドットチルト台付超高解像度CRT) ……107,000円
AP-1000PC(48ドット熱転写漢字カラープリンタ) ……99,800円
PD-125E(125MB/外付ハードディスク) ……112,000円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 623,600円

HOTLINE特価 ¥394,800

6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,500円×60回	ボーナス26,100円×10回

J-3100

No. 403-012

J-3100SX001W(386SX/20MHz・白黒液晶モデル) ……278,000円
DynaPack60(J-3100用60MB・HDD) ……138,000円
PIO-31SS-2MB(2MB/RAMカード) ……35,000円
標準価格合計 451,000円

HOTLINE特価 ¥309,800

6,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
3,000円×60回	ボーナス23,500円×10回

PC-98GS

No. 403-013

PC-98GS/1(386SX 20MHz・WINDOWS内蔵) 698,000円
PC-98GS-C1(98GS専用ディスプレイ) ……130,000円
標準価格合計 828,000円

HOTLINE特価 ¥569,800

9,000円×48回	ボーナス36,500円×8回
6,500円×60回	ボーナス37,200円×10回

PC-386

No. 403-014 汎用マウス変換コード進呈

PC-386P(386SX/16MHz高性能コンパクトサイズ) ……268,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) ……89,800円
AP-900PC(熱転写漢字プリンタ) ……94,800円
バスマウス ……6,800円
標準価格合計 459,400円

HOTLINE特価 ¥295,800

6,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×60回	ボーナス21,800円×10回

J-3100

No. 403-015

J-3100SX001(386SX/12MHz 2MBメモリ実装) …258,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB・HDD PACK) …140,000円
J31D5741(MS'WINDOS Ver3.0) ……25,000円
J31MS001(マウス) ……10,000円
J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
PIO-31SS-4MB(J-3100用4MB/RAMカード) ……60,000円
標準価格合計 568,800円

HOTLINE特価 ¥319,800

7,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×60回	ボーナス25,000円×10回

TERADRIVE MODEL

No. 403-016

TERADRIVE MODEL3(30MB/HDD 2MB,DOS/V導載) ……248,000円
HTR-2200(0.31ミリドット デュアルスキャンディスプレイ) ……79,800円
HTR-2300(マウス) ……6,800円
標準価格合計 334,600円

HOTLINE特価 ¥209,800

6,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス18,600円×6回

X68000

No. 403-017

CZ-634C-TN(XVI) ……442,800円
CZ-604D(0.31ミリドット スピーカ付14インチディスプレイ) ……94,800円
標準価格合計 537,600円

HOTLINE特価 ¥379,800

6,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
4,500円×48回	ボーナス22,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,500円×10回
6,100円×72回	ボーナス なし

X68000

No. 403-018

CZ-604C(SUPER)残り台数わずか ……348,000円
CZ-606D ……79,800円
標準価格合計 427,800円

HOTLINE特価 ¥274,000

7,000円×24回	ボーナス26,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス17,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,600円×72回	ボーナス なし

Macintosh Classic

No. 403-019

MAC CLASSICII 4MB/FD(CPU68030/16MHz)
MAC専用内蔵型HDD/105MB 2年保証付
標準価格合計 298,000円

2年保証付 HDD装着料別途

7,000円×30回	ボーナス30,500円×5回
5,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
3,500円×48回	ボーナス26,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

No. 403-020

Power BOOK100 2M/HD20漢字/FD ……398,000円

HOTLINE特価 ¥287,000

6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス18,500円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,400円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価429,000円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価269,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801DA2	標準価格 448,000円	を特価259,000円
NEC PC-9801DS2	標準価格 358,000円	を特価229,800円
NEC PC-9801DX2	標準価格 318,000円	を特価189,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC9801NS/E	標準価格 278,000円	を特価193,000円
NEC PC9801NS/E40	標準価格 418,000円	を特価249,800円
NEC PC9801NV	標準価格 248,000円	を特価139,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-604C-TN限	標準価格 348,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100SSW001	標準価格 198,000円	を特価 59,800円
TOSHIBA J3100SX001	標準価格 258,000円	を特価139,800円
TOSHIBA J3100SX01P	標準価格 298,000円	を特価209,800円
TOSHIBA J3100SX 001VW	標準価格 328,000円	を特価218,000円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価190,000円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価348,800円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 99,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価214,000円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価198,000円
EPSON PC-386GS2/5	標準価格 398,000円	を特価269,800円
EPSON PC-386GS3	標準価格 423,000円	を特価285,800円
EPSON PC-386BOOK/LC	標準価格 658,000円	を特価498,000円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価164,800円
EPSON PC-386NW-1B	標準価格 418,000円	を特価249,800円
EPSON PC-386NW2	標準価格 278,000円	を特価166,800円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格 188,000円	を特価118,800円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格 248,000円	を特価156,800円

★ディスプレイ/本体とセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 46,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 37,800円
NEC PC-PR150VH	標準価格 99,800円	を特価 56,800円
NEC PC-PR201/60	標準価格 135,000円	を特価 72,800円
NEC PC-PR201/60A	標準価格 158,000円	を特価105,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR TX-24CL	標準価格 69,800円	を特価 35,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
日本REM PR-40T	標準価格 120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 74,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-3000トナー付	標準価格 283,000円	を特価143,000円
CANON BJ-10V	標準価格 74,800円	を特価 41,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 55,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 46,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価126,800円
CANON BJ-130J	標準価格 198,000円	を特価 88,000円

★ハードディスク

キャラベル AV-040EP	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
キャラベル AV-040SXE	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 84,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
アイテック TX-80/68.TOWNS	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 72,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 81,800円
テクサ STATION 120L	標準価格 118,000円	を特価 88,000円
テクサ STATION-GT100R	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 81,800円
MEIC MD-25NS/E60	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
テクノジャパン TR-40NSE	標準価格 88,000円	を特価 57,800円
テクノジャパン PD-125E	標準価格 112,000円	を特価 78,000円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4MP	標準価格 80,000円	を特価 46,800円
I・Oデータ PIO-98NT-8MP	標準価格 150,000円	を特価 86,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ME	標準価格 42,000円	を特価 24,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ME	標準価格 62,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-4M	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
I・Oデータ EP-NTB-6M	標準価格 75,000円	を特価 53,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4MB	標準価格 60,000円	を特価 37,800円
I・Oデータ PIO-31SS-8MB	標準価格 110,000円	を特価 68,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2MA	標準価格 27,000円	を特価 19,800円
MELCO RCS-2000	標準価格 39,800円	を特価 25,800円
MELCO RCS-4000	標準価格 74,800円	を特価 48,800円
MELCO RCS-8000	標準価格 145,000円	を特価107,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 46,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円

★FDドライブ

ACCEL FDC-378	標準価格 59,800円	を特価 37,800円
ACCEL FDC-358	標準価格 69,800円	を特価 48,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 44,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 21,800円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 34,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 26,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 38,800円
ELECOM FD-311N	標準価格 29,800円	を特価 19,800円

ワープロ

TOSHIBA JW-98UP	標準価格298,000円	を特価159,800円	17,500円×10回
TOSHIBA JW-95JP	標準価格198,000円	を特価114,800円	12,600円×10回
SHARP WD-A551	標準価格220,000円	をHOTLINE特価	17,400円×10回
NEC PWP-70SX	標準価格228,000円	をHOTLINE特価	17,100円×10回
Panasonic FW-U1J18	標準価格165,000円	をHOTLINE特価	13,900円×10回
NEC PWP-50SX	標準価格198,000円	を特価135,000円	14,800円×10回

★中古品各種取扱い中! (全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証)

★新品ソフト各種取扱い中! (ビジネス、ゲーム、アダルト等(但し2万円以上の商品より受付。))

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
買い取り査定見積り 045-715-9222
●営業時間/10:00~20:00 ●休業日/日曜・祝日

全国どこからでもフリーダイヤル お電話1本でお申し込み!!

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

電話受付年中無休・直営16店舗
●平　日 AM.10:30～PM.7:30
●日・祝日 AM.10:00～PM.7:00



TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

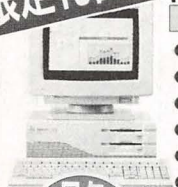
今がチャンス!! 年に1度の 決算大処分セール!!

人気のDAがこの価格!お見逃しなく!

限定10台!

NEC DAセット
PC-9801DA2/U2

On line FAX No.10002#



- PC-9801DA2/U2〈本体〉
- PC-KD881〈モニター〉
- INTER135WS〈HDD〉
- MS-WINDOWS Ver.3.0A〈ソフト〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

月々¥2,900から

標準価格￥783,000 **41%OFF**

決算大特価¥454,500

￥ 2,900×84回	ボーナス￥30,000×14回
￥ 6,500×60回	ボーナス￥20,000×10回
￥11,700×48回	ボーナス なし
￥14,900×36回	ボーナス なし
￥21,300×24回	ボーナス なし

DX年に一度の決算特価!

限定10台!

NEC DXセット
PC-9801DX2/U2

On line FAX No.10007#



- PC-9801DX2/U2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- TR-81FE〈HDD〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

月々¥1,700から

標準価格￥506,800 **42%OFF**

決算大特価¥290,000

￥ 1,700×84回	ボーナス￥20,000×14回
￥ 3,800×60回	ボーナス￥15,000×10回
￥ 7,500×48回	ボーナス なし
￥ 9,500×36回	ボーナス なし
￥13,600×24回	ボーナス なし

ビジネスマン必携!ノートを買うなら今がチャンス!

限定10台!

NEC ノートセット
PC-9801NS/E

On line FAX No.10018#



- PC-9801NS/E〈本体〉
- びるとN40〈HDD〉
- BJ-10V〈プリンター〉
- プリンターケーブル
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,400から

標準価格￥460,800 **40%OFF**

決算大特価¥273,500

￥ 1,400×84回	ボーナス￥20,000×14回
￥ 3,400×60回	ボーナス￥15,000×10回
￥ 7,000×48回	ボーナス なし
￥ 9,000×36回	ボーナス なし
￥12,900×24回	ボーナス なし

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行えるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用ください。
※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

●カタログのご利用方法

1 下記のFAXナンバーを押してください。
※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る

2 「コード番号を入力してください」の指示があります。
カタログの一覧表がみたい場合……1＃
広告にある商品コードを入力する場合……□□□□＃

3 「終了の場合＃＃と入力してください」と指示があります。
終了する場合……＃＃
他のカタログも必要な場合(一度に3つまで入力できます)……□□□□＃
※一度に3つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内がされます。その時点のコード番号を入力してください。入力後は＃＃を忘れずに。

4 「ピー」という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。
スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号
03-3253-2244

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000＃
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001＃
ソフマップ 中古在庫情報	00015＃
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002＃
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003＃

NEC PC-KD882

限定5台!

- PC-KD882〈モニター〉

月々¥1,100から

標準価格￥89,800

決算大特価¥49,800

￥ 1,100×60回
￥ 1,300×48回
￥ 1,700×36回
￥ 2,400×24回
￥ 4,400×12回

CANON BJ-10V SELECT

限定5台!

- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- ロータス1・2・3Ver2.3J

月々¥2,400から

標準価格￥177,800

決算大特価¥111,000

￥ 2,400×60回
￥ 2,900×48回
￥ 3,700×36回
￥ 5,200×24回
￥ 9,800×12回

ICM INTER180ES

限定5台!

- INTER180ES〈HDD〉
- MS-WINDOWS Ver3.0A

月々¥2,900から

標準価格￥223,000

決算大特価¥132,000

￥ 2,900×60回
￥ 3,400×48回
￥ 4,300×36回
￥ 6,200×24回
￥11,700×12回

ICM PACK E80 II

限定5台!

- PACK E80 II〈HDD〉
- FRAME WORK 2EZ-note

月々¥2,300から

標準価格￥137,500

決算大特価¥106,000

￥ 2,300×60回
￥ 2,800×48回
￥ 3,500×36回
￥ 5,000×24回
￥ 9,400×12回

5 業界最長新品パソコン5年保証 No.1 Yes

★お申し込み方法★

まずはお電話で
0120-110-833まで
ご希望の商品、お名前、ご住所、お電話番号等お知らせ下さい。

クレジットをご利用の場合

専用のお申し込み用紙をお送り致します。必要事項をご記入の上、ご返送下さい、手続き終了後、直ちに商品を発送致します。

業界No.1の低金利

支払回数	1	2	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.5	5.3	7.8	9.9	11.3	12.5	14.5	16.0	17.1	19.5	21.1	22.5	23.7	25.5	26.5	—	—	—	—
Sofmap金利	2.5	2.5	3.5	5.4	6.8	8.0	9.0	10.8	12.1	13.1	14.5	16.1	17.3	18.3	19.8	20.5	21.5	22.3	23.0	23.5

現金一括払いの場合

お振込もしくは、現金書留を確認後、商品を発送致します。

私たちは、パソコンNo.1のソフマップです。

なぜなら最高の保証システムをご用意しているからです。

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。※一部商品は除きます。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

中古パソコンも1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

なぜなら便利でお得な支払いシステムがあるからです。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数	1	2	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.5	5.3	7.8	9.9	11.3	12.5	14.5	16.0	17.1	19.5	21.1	22.5	23.7	25.5	26.5	—	—	—	—
Sofmap金利	2.5	2.5	3.5	5.4	6.8	8.0	9.0	10.8	12.1	13.1	14.5	16.1	17.3	18.3	19.8	20.5	21.5	22.3	23.0	23.5

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 サインなしでカードがご利用いただけますので、お電話一本で買い物OK。※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。

なぜなら、ここまでお客様の便利を考えているからです。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。(要手数料) PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

高額買取 下取交換

◆今、お持ちの機種をソフマップで高額下取STEP UP!

通販下取専用電話
0120-110-833

◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

通販買取専用電話
0120-110-994

〈下取り交換例・本体〉

あなたがお持ちの機種	プラス	差額
NEC PC-9801VX21 ¥65,000(下取価格)	+	¥117,000

あなたの欲しい機種
NEC PC-9801DX2か、
あなたのお手元に!

もちろん本体・・周辺機器等の下取り交換も可能です。

※パソコン本体以外にも、周辺機器・ゲーム・ビジネスソフト他、様々な商品を買取&下取交換致します。お申し込み方法をご覧下さい。

★下取り交換のお申し込み方法

1. お送りになる場合

お持ちの商品を送られる際、送られる①商品名②お名前③ご住所④お電話番号⑤交換希望の商品を書いたメモを必ず同封の上、宅急便等で下記へお送り下さい。

〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
(株)ソフマップ下取センター

商品到着後、査定の後スタッフがお客様にご希望の機種との交換差額をお電話にてご連絡致します。
その際、詳しいお支払い方法等、スタッフにご相談下さい。

2. 直接、店頭に持ち込まれる場合

東京・大阪の各買取センターに商品をお持ち頂きますので、その際必要な、身分証明書(免許証・保険証・学生証等)と印鑑をご用意下さい。

査定後、店頭にてご希望の商品をお持帰り頂けます。(在庫切れの際は、入荷をお待ち頂く事もございます。)

東京秋葉原

JR秋葉原駅より徒歩4分

1 本店 (中古専門店)
- B2F ソフト買取センター ☎03-3253-9959
- B1F ハード買取センター ☎03-3253-9959
- 1F 中古ファミコン関連 ☎03-3253-3030
- 2F 中古パソコン・ゲームソフト ☎03-3253-3030
- 3F 中古ワープロ ☎03-3253-0040
- 4F 中古NEC・EPSON ☎03-3253-0040
- 5F UNIX・FAX・コードレス電話 ☎03-3253-3499

2 1号店 1F パソコンサプライ ☎03-3258-3155

3 2号店 (新品ハード館)
- 2F ワープロ・FAX ☎03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSON・デスクトップ関連商品 ☎03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート ☎03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 ☎03-3253-4054
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA ☎03-5256-6992
- 7F 新品DOS/V関連商品 ☎03-5256-6992
- 8F 新品Mac&Next ☎03-5256-2926

4 3号店 (パソコンハード館)
- 1F 新品パソコン ☎03-3253-0351
- 2F 中古パソコン ☎03-3253-5615

5 4号店 (総合アミューズメント館) ☎03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

6 5号店 (マックコレクション) ☎03-5256-2927
- 2F Mac関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

7 6号店 (新品ソフト館) ☎03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置!
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc
- 3F ビジネスソフト

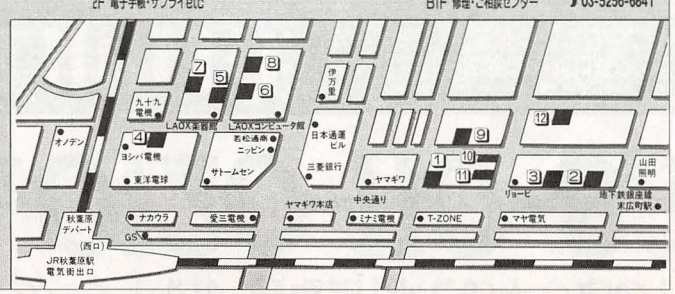
8 7号店 (MIDI LAND) ☎03-5256-0477
- 1F MIDI関連シンセサイザーシーケンスソフト
- 2F 中古楽器

9 8号店 1F 中古ソフト ☎03-5256-6842

10 9号店 1 中古ファミコン専門店 ☎03-3253-9599

11 10号店 (U-Mac)
- 1F 中古Mac専門店 ☎03-3253-4231

12 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター ☎03-5256-6841



大阪日本橋

地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分

1 1号店
- 1F 新品ゲームソフト ☎06-634-6305
- 2F U-Mac(中古Macintosh) ☎06-647-3523
- 3F 中古ワープロFAX・コードレス電話 ☎06-634-6307
- 4F 中古・新品PC-FAX・デスクトップ関連館 ☎06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン ☎06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc ☎06-634-6308
- 7F サポートセンター ☎06-646-4116

2 2号店 2F マックコレクション ☎06-643-7541

3 4号店
- 1F 新品ファミコン専門店 ☎06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト ☎06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト ☎06-647-0562
- 4F MIDI LAND ☎06-634-3660

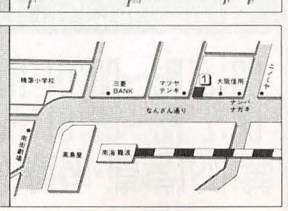
4 5号店
- 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 ☎06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード ☎06-641-8801 ソフト ☎06-634-5822



大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

1 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト ☎06-643-0070



ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 ☎06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 ☎03-3258-7910

振込先

三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命は
お近くのソフマップへ

ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

全国どこからでもフリーダイヤル お電話1本でお申し込み!!

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

電話受付年中無休・直営16店舗
●平　日 AM.10:30〜PM.7:30
●日・祝日 AM.10:00〜PM.7:00



決算大処分セール実施中!

もちろん安心の5年保証付。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は1月20日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。もし、お迷いでしたら組み合せ、支払い方法等なんなりとご相談下さい。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 1 月々¥1,500×84回 (ボーナス¥25,000×14回)
＋ ラムボード EDA-4000R を追加したら
➡ 月々わずか¥500プラス オリジナルセットが!

例えば セット商品の一部を差替える場合
基本セット 3 月々¥1,100×84回 (ボーナス¥20,000×14回)
＋ モニター KD-881 に差替えた場合
➡ 月々わずか¥400プラス オリジナルセットが!

NEC・EPSON 基本セット

セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。



NEC PC-9801DA2 基本セット 1

On line Fax No. 10002#



月々¥1,500から

- PC-9801DA2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥554,600

決算大特価¥324,200

¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,300×48回	ボーナス なし
¥10,600×36回	ボーナス なし
¥15,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX2 基本セット 3

On line Fax No. 10007#



月々¥1,100から

- PC-9801DX2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥424,600

決算大特価¥250,200

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,500×48回	ボーナス なし
¥ 8,200×36回	ボーナス なし
¥11,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS2 基本セット 6

On line Fax No. 10003#



月々¥1,100から

- PC-9801CS2〈本体〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥421,800

決算大特価¥301,900

¥ 1,100×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 3,200×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,800×48回	ボーナス なし
¥ 9,900×36回	ボーナス なし
¥14,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801model80-002 基本セット 9



月々¥3,600から

- PC-9801model80-002
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥686,600

決算大特価¥492,200

¥ 3,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,300×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,700×48回	ボーナス なし
¥16,100×36回	ボーナス なし
¥23,100×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386P 基本セット 12

On line Fax No. 10134#



月々¥1,400から

- PC-386P〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥380,780

決算大特価¥267,680

¥ 1,400×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,400×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,000×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ 基本セット 4

On line Fax No. 10039#



月々¥1,100から

- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥384,600

決算大特価¥251,200

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,500×48回	ボーナス なし
¥ 8,200×36回	ボーナス なし
¥11,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC 基本セット 7

On line Fax No. 10019#



月々¥1,200から

- PC-9801NC〈本体〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥621,800

決算大特価¥446,700

¥ 1,200×84回	ボーナス¥40,000×14回
¥ 4,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,600×48回	ボーナス なし
¥14,800×36回	ボーナス なし
¥17,900×24回	ボーナス¥20,000× 4回

EPSON PC-386GS3 基本セット 10

On line Fax No. 10126#



月々¥3,000から

- PC-386GS3〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉3.5"〈10枚〉

標準価格¥519,780

決算大特価¥361,080

¥ 3,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥17,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE W1B 基本セット 13

On line Fax No. 10138#



月々¥1,700から

- PC-386note-W1B〈本体〉
- EPSON-DOS4.01〈ソフト〉
- PCMS2M〈マウス〉
- 一太郎DASH〈ソフト〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥483,800

決算大特価¥289,680

¥ 1,700×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,500×48回	ボーナス なし
¥ 9,500×36回	ボーナス なし
¥13,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS2 基本セット 2

On line Fax No. 10005#



月々¥1,200から

- PC-9801DS2〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- MD-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥464,600

決算大特価¥284,200

¥ 1,200×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥18,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,500×36回	ボーナス なし
¥13,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS5/W 基本セット 5

On line Fax No. 10003#



月々¥3,000から

- PC-9801CS5/W〈本体〉
- MD-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

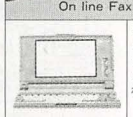
標準価格¥698,800

決算大特価¥509,900

¥ 3,000×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥ 6,000×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥13,100×48回	ボーナス なし
¥16,700×36回	ボーナス なし
¥19,800×24回	ボーナス¥25,000× 4回

NEC PC-9801NS/E 基本セット 8

On line Fax No. 10018#



月々¥1,000から

- PC-9801NS/E〈本体〉
- MS-DOS3.3D〈基本〉
- PC-9872R〈マウス〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格¥301,800

決算大特価¥199,900

¥ 1,000×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,700×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,200×48回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,400×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VJ5 基本セット 11

On line Fax No. 10137#



月々¥1,200から

- PC-286VJ5〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- PCMS2〈マウス〉
- MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格¥320,780

決算大特価¥211,280

¥ 1,200×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,500×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 8,300×24回	ボーナス¥10,000×4回

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®

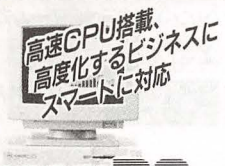
ご利用FAX番号

03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801DX2は〈10007#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。



本体



PC-9801DA2 ……FDD5inch×2
PC-9801DA/U2 ……FDD3.5inch×2

NEC	定価	特価
●PC-9801CS2	¥398,000	¥279,800
●PC-9801CS5	¥548,000	¥385,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	¥482,000
（DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済）		
●PC-9801DA2/U2	¥448,000	¥257,000
●PC-9801DA5/U5	¥598,000	¥387,000
●PC-9801DA7/U7	¥698,000	¥485,000
●PC-9801DO+	¥278,000	¥177,800
●PC-9801DS5/U5	¥508,000	¥379,000
●PC-9801DX2/U2	¥318,000	¥179,000
●PC-9801DX5/U5	¥468,000	¥327,000
●PC-9801NC	¥598,000	¥425,000
●PC-9801NC40	¥738,000	¥509,800
●PC-9801NS/E	¥278,000	¥179,800
●PC-9801NS/E40	¥418,000	¥253,000
●PC-9801TmodelF51	¥850,000	¥627,000
●PC-9801TmodelF71	¥950,000	¥693,000
●PC-9801TmodelW2	¥548,000	¥349,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥137,000
●PC-9801UR	¥218,000	¥145,000
●PC-H98model100/U100	¥2,150,000	¥1,615,000
●PC-H98model60-002/U60-002	¥835,000	¥625,000
●PC-H98Smodel80-002/U80-002	¥548,000	¥357,000
●PC-H98Smodel80-002	¥580,000	¥決算大特価
●PC-H98Smodel90-002	¥895,000	¥決算大特価
●PC-98GSmodel1	¥698,000	¥517,000
●SV-H98Smodel31	¥2,230,000	¥決算大特価
EPSON		
●PC-286C・STD	¥168,000	¥決算大特価
●PC-286LP・STD	¥298,000	¥決算大特価
●PC-286VJ5	¥228,000	¥決算大特価
（EPSON DOS Ver2.11付）		
●PC-386GE2/5	¥298,000	¥決算大特価
●PC-386GE3	¥323,000	¥決算大特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	¥決算大特価
●PC-386GS3	¥423,000	¥決算大特価
●PC-386NOTE・E1	¥238,000	¥決算大特価
●PC-386NOTE・W1B	¥418,000	¥決算大特価
●PC-386NOTE・W2	¥278,000	¥決算大特価
●PC-386P2	¥268,000	¥決算大特価

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD854N	¥84,800	¥38,500
●PC-KD881	¥118,000	¥76,800
●PC-KD882	¥89,800	¥決算大特価
●PC-TV354	¥110,000	¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000
●N-5913R	¥105,000	¥75,000
EPSON		
●CR-5500	¥168,000	¥決算大特価
●CR-7000	¥248,000	¥決算大特価
SHARP		
●CU-21HD	¥148,000	¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	¥37,500
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000
MITSUBISHI		
●XC-1498CII	¥107,000	¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	¥67,800
コアード		
●CVC-4681	¥84,800	¥36,000

プリンター

NEC	定価	特価
●PC-PR100/40	¥85,000	¥59,800
●PC-PR1000/2	¥198,000	¥149,000
●PC-PR150N	¥69,800	¥47,000
●PC-PR150T	¥64,800	¥46,000
●PC-PR150VH	¥99,800	¥67,000
●PC-PR150VL	¥84,800	¥55,500
●PC-PR201/45L	¥95,000	¥67,000
●PC-PR201/60	¥135,000	¥83,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	¥105,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	¥142,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	¥185,000
●PC-PR201/TC100	¥168,000	¥126,000
EPSON		
●AP-1000PC	¥99,800	¥決算大特価
●AP-300	¥59,800	¥決算大特価
●AP-900PC	¥92,800	¥決算大特価
●HG-5130PC	¥228,000	¥決算大特価
●LP-2000	¥198,000	¥決算大特価
●VP-1047PC	¥99,800	¥決算大特価
●VP-1350PC	¥94,800	¥決算大特価
●VP-1700PC	¥168,000	¥決算大特価
●VP-2061PC	¥130,000	¥決算大特価
●VP-300	¥69,800	¥決算大特価
●VP-5074PC	¥290,000	¥決算大特価
●VP-5085PC	¥215,000	¥決算大特価
●VP-5150F	¥750,000	¥決算大特価
●VP-870PC	¥138,000	¥決算大特価
CANON		
●BJ-10V	¥74,800	¥決算大特価
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥決算大特価
●BJ-10V SELECT（明朝体＆ゴシック体内蔵）	¥79,800	¥決算大特価
●BJ-330J	¥190,000	¥決算大特価
●LBP-406E	¥398,000	¥決算大特価
STAR		
●JJ-100	¥74,800	¥決算大特価
●JP-100	¥79,800	¥48,000
●JP-200	¥104,800	¥53,000
●JR-100CL	¥99,800	¥59,800
●JR-200CL	¥134,800	¥65,000
YHP		
●Deskjet 500J	¥99,800	¥決算大特価

ハードディスク

基本セットに 月々わずか ¥1,900プラスから

ICM INTER135WS

標準価格¥178,000
特価¥109,800
¥1,900×84回
¥2,900×48回
¥5,200×24回

ICM	定価	特価
●C FLAT40(SCSI内)	¥88,000	¥決算大特価
●HC-100N(SCSI外)	¥198,000	¥決算大特価
●HC-135ES(SCSI外)	¥188,000	¥決算大特価
●INTER 100WN(SCSI内)	¥128,000	¥決算大特価
●MO-3120(MOユニット)	¥198,000	¥決算大特価
●PACK E80II	¥88,000	¥決算大特価
●PACK E40II(SASI内)	¥88,000	¥決算大特価
日本テクサ		
●ST-120L(SCSI外)	¥118,000	¥85,000
●TR-120L(SCSI内)	¥108,000	¥85,000
●TRUST-NE80(NS/E用内)	¥98,000	¥87,000
緑電子		
●DOODA!40(SCSI外)	¥88,000	¥59,800
●ぴるとN40(SASI内)	¥98,000	¥57,800
テクノジャパン		
●PD-125E(SCSI外)	¥112,000	¥75,000
●PD-135GSX(SCSI外)	¥158,000	¥95,600
●TR-40NSE(SASI内)	¥88,000	¥57,000
●TR-41E(SASI内)	¥69,800	¥42,000
TEAC		
●DD-101A（3.5自動切替ドライブ付SCSI外）	¥178,000	¥決算大特価
etc		
●DH-130(SCSI外)	¥148,000	¥107,000
●NT-47R・B(SCSI外)	¥198,000	¥145,000
●FHD-345N（NS用外3.5ドライブ付）	¥148,000	¥82,000

フロッピードライブ

基本セットに 月々わずか ¥600プラスから

アクセル FDC-378
※5"版もあります。

標準価格¥59,800
特価¥33,000
¥600×84回
¥900×48回
¥1,600×24回

アクセル	定価	特価
●FDC-311A(3.5"/1自動)	¥39,800	¥23,500
●FDC-511A(3.5"/1自動)	¥68,000	¥39,480
●FDC-512A(3.5"/2自動)	¥98,000	¥46,480
アイドルジャパン		
●AFD-351(3.5"/1・2HD用)	¥34,800	¥16,500
●AFD-352(3.5"/2・2HD用)	¥57,800	¥28,200
●AFD501(5"/1・2HD用)	¥39,800	¥26,500
●AFD502(5"/2・2HD用)	¥62,800	¥38,500
TEAC		
●FD-31S(3.5"/1自動)	¥39,800	¥決算大特価
●FD-31W(3.5"/2自動)	¥59,800	¥決算大特価
コンピュータリサーチ		
●FD3.5SA(3.5"/1自動)	¥38,800	¥21,980
●FD3.5WA(3.5"/2自動)	¥58,800	¥35,200
緑電子		
●LFS(3.5"/1・2HD用)	¥39,800	¥16,300
●ZFS(3.5"/1自動)	¥39,800	¥23,300

RAMボード

基本セットに 月々わずか ¥500プラスから

メルコ EDA-4000R

標準価格¥38,000
特価¥26,000
¥500×84回
¥700×48回
¥2,300×24回

I/Oデータ	定価	特価
●98HS-4M(H98用内)	¥45,000	¥33,700
●EP-NTB-4M	¥58,000	¥42,900
●EP-NTB-8M	¥98,000	¥73,500
●EP-RB7D-4ME（386G/S/V/GE/GS用）	¥62,000	¥33,000
●EP-RB7D-8ME	¥100,000	¥61,500
●EP-SIM-4ME（386内部増設用）	¥49,000	¥21,700
●PIO-98NT-2MP(98ノート用)	¥45,000	¥26,000
●PIO-DA134-4ME(DA用内)	¥42,000	¥25,000
●PIO-DA134-8ME(DA用内)	¥82,000	¥47,000
●PIO-DA134-12ME(DA用内)	¥125,000	¥75,000
●PIO-DS134-4ME(DS用内)	¥43,000	¥29,800
●PIO-EX134-4ME(DA増設)	¥43,000	¥31,400
●PIO-EX34F-4ME(34FX用)	¥45,000	¥32,500
●PIO-PC34FX-2ME(スロット)	¥29,000	¥20,500
●PIO-PC34FX-4ME(スロット)	¥45,000	¥31,500
●SDB-8M(シリコンディスク)	¥110,000	¥79,800
メルコ		
●EDA-8000R(DA/RA用内)	¥78,000	¥54,600
●EDA-12MR(DA用内)	¥118,000	¥89,800
●EDS-4000L(DS用内)	¥44,800	¥32,800
●EDX-2000(DX用内)	¥34,800	¥24,980
●EDX-4000(DX用内)	¥56,800	¥42,000
●EHS-4000(H98用内)	¥44,800	¥32,300
●EHS-8000(H98用内)	¥84,800	¥61,980
●EMJ-2000R(スロット)	¥29,800	¥20,800
●EMJ-8000R(スロット)	¥84,800	¥60,700
●EMP-2000L（286L/LE/LF/LP 386BOOK L用）	¥39,800	¥28,600
●EXJ-4000R(EMJ用)	¥41,000	¥30,700
●HC-512L(スロット)	¥17,000	¥12,800
●RCS-4000(98ノート用)	¥74,800	¥46,900
●RCS-8000(98ノート用)	¥145,000	¥103,500
●SDR-4000	¥69,800	¥48,860
●SDR-8000	¥89,800	¥62,860
●XMC-2000E	¥21,000	¥15,700

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥29,000
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	¥26,800
●PV-CN24(98ノート用)	¥39,800	¥29,800
●PV-M24B5	¥39,800	¥28,600
オムロン		
●MD24FB5V	¥39,800	¥27,000
●MD24FD5V	¥44,800	¥31,500
●MD24FP5V	¥36,800	¥26,000
●MD96FB5V	¥	¥149,800

その他

スキャナー	定価	特価
●HS-40CL-H(HS-8Dとのセット価格)	¥64,800	¥45,400
マウス		
●TN-98C	¥8,000	¥3,980
アダプタ		
●CRT-C-02N(NS/E用CRTアダプタ)	¥9,800	¥7,350

ゲームソフト

決算大特価！All 27%OFF!!
こちらはほんの一例です。

基本セットに 月々わずか ¥400プラスから

お好きなゲーム3本セット

標準価格¥30,000
特価¥21,000
¥400×84回
¥600×48回
¥1,000×24回

	定価	特価
●CAL2	¥7,800	¥5,850
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	¥4,960
●ELLE	¥7,800	¥5,850
●アトラス	¥10,800	¥7,880
●ウルティマ6	¥9,800	¥7,150
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,800
●ジーザスII	¥8,800	¥6,420
●シャングリア	¥7,800	¥5,850
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	¥7,050
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,690
●ドラゴンピンク	¥8,800	¥6,420
●ブランディッシュ	¥9,800	¥6,790
●はっちゃけあやよさん3	¥4,800	¥3,500
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	¥6,790
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥10,650
●ベストプレイベースボール98新データ	¥9,800	¥7,840
●ライフ＆デス	¥8,800	¥6,420

基本セットに 月々わずか ¥800プラスから

お好きなゲーム6本セット

標準価格¥60,000
特価¥42,000
¥800×84回
¥1,100×48回
¥2,000×24回

●ランス3(リーザス没落)	¥6,800	¥5,100
●レジオナルパワー	¥9,800	¥7,150
●ロードス島戦闘記	¥9,800	¥7,150
●ウィザードリィ ベイン オブ サコスミック フォージ	¥12,800	¥9,340
●栄冠は君にII	¥9,500	¥6,930
●シュバルツシルト3	¥12,800	¥9,340
●レミングス	¥7,800	¥5,690
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	¥9,190
●ロードス島戦記2	¥9,800	¥7,150
●JOSHUA	¥9,800	¥7,150
●三国志3	¥14,800	¥10,800
●斬2	¥9,800	¥7,150
●戦国信長伝・下天	¥12,800	¥9,340
●対局囲碁ゴライアス	¥16,800	¥12,260
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,340
●提督の決断	¥14,800	¥10,800
●天下統一II	¥9,800	¥7,150
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●雀豪2	¥9,800	¥7,840
●指輪物語	¥12,800	¥8,960
●エアーコンバット2	¥8,800	¥6,330

基本セットに 月々わずか ¥1,300プラスから

お好きなゲーム10本セット

標準価格¥100,000
特価¥70,000
¥1,300×84回
¥1,800×48回
¥3,300×24回

5 業界最長新品 パソコン5年保証
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月
万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命は
お近くのソフマップへ

ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。☎0120-110-833

全国どこからでもフリーダイヤル お電話1本でお申し込み!!

パソコン買うならソフマップ 0120-110-833

電話受付年中無休・直営16店舗
●平　日 AM.10:30～PM.7:30
●日・祝日 AM.10:00～PM.7:00



FM TOWNS,X68000,Macintosh,DOS/V他豊富な品揃え!

業界最長84回分割払いOK!

頭金¥0(ゼロ)月々1,000円からのお支払い!

●富士通FM-TOWNSをお買上の方には、サービスマンが故障の場合お伺い致します。
●もちろん、中古ハード・ソフトもクレジットがご利用になれます。●UNIX各種関連商品、取扱い開始!!

●毎月のお支払いを増やしていくステップアップクレジットOK!

Fujitsuコーナー

決算大特価 / ぜひ、お電話を

FM TOWNS II CX20

On line FAX No.10238#



●FM TOWNS II CX20〈本体〉
●DP-535〈モニター〉
●FMT-KB107/207〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥456,800

月々¥2,300から

¥決算大特価

¥ 2,800×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,100×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 9,000×48回	ボーナス なし
¥ 11,500×36回	ボーナス なし
¥ 14,000×24回	ボーナス ¥15,000× 4回

決算大特価 / ぜひ、お電話を

FM TOWNS II UX20

On line FAX No.10239#



●FM TOWNS II UX20〈本体〉
●FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥302,000

月々¥1,100から

¥決算大特価

¥ 1,100×84回	ボーナス ¥18,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 6,100×48回	ボーナス なし
¥ 7,700×36回	ボーナス なし
¥ 9,400×24回	ボーナス ¥10,000× 4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス

DP-536〈モニター〉

標準価格¥138,000
決算大特価¥109,800

¥ 1,900×84回	
¥ 2,900×48回	
¥ 5,200×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格¥30,000
決算大特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

かんたんカタログ入手法!!

On-line FAX®

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.の付いているもの(例えばPC-9801DX2は〈10007ニ〉)はその番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

SHARPコーナー

5年保証付しかも決算特価 / '92はX68000で決まり!

X68000XVI

On line FAX No.10260#



●SZ-634C〈本体〉
●CZ-646D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格¥449,800

月々¥1,000から

決算大特価¥316,400

¥ 1,000×84回	ボーナス ¥27,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,500×48回	ボーナス ¥10,000× 8回
¥ 10,400×36回	ボーナス なし
¥ 14,900×24回	ボーナス なし

最上位機種も決算大特価 / もちろん5年保証付

X68000XVI-HD

On line FAX No.10261#



●CZ-644C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉
標準価格¥599,800

月々¥2,400から

決算大特価¥422,600

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,800×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 9,200×48回	ボーナス ¥10,000× 8回
¥ 13,800×36回	ボーナス なし
¥ 19,800×24回	ボーナス なし

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-607D〈モニター〉

標準価格¥99,800
決算大特価¥79,800

¥ 1,400×84回	
¥ 2,100×48回	
¥ 3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,800プラス

CZ-614D〈モニター〉

標準価格¥135,000
決算大特価¥99,800

¥ 1,800×84回	
¥ 2,600×48回	
¥ 4,700×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス

CZ-8PC5〈プリンター〉

標準価格¥96,800
決算大特価¥77,000

¥ 1,400×84回	
¥ 2,000×48回	
¥ 3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス

お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉

標準価格¥30,000
決算大特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

Apple Computerコーナー

決算大特価 / 他機種からの下取り交換もOK!

Macintosh POWER BOOK 170

On line FAX No.10395#



●Macintosh POWER BOOK 170 4M/HD40〈本体〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥752,000

月々¥5,400から

決算大特価¥600,000

¥ 5,400×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 9,700×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 15,400×48回	ボーナス なし
¥ 19,600×36回	ボーナス なし
¥ 24,800×24回	ボーナス 20,000× 4回

Classic IIがこのお値段 Macを買うなら今!

Macintosh Classic II

On line FAX No.10388#



●Macintosh Classic II 2M/HD100〈本体〉
●INNER100〈HDD〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥317,000

月々¥1,200から

決算大特価¥210,000

¥ 1,200×84回	ボーナス 15,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス 10,000×10回
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

5 業界最長新品パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

Comodoreコーナー

決算大特価 / 海外のゲームもOK!

AMIGA3000〈本体〉



●AMIGA3000〈本体〉
●COMODORE1084D〈モニター〉
標準価格¥749,600

月々¥7,300から

決算大特価¥709,800

¥ 7,300×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 12,000×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 18,200×48回	ボーナス なし
¥ 23,200×36回	ボーナス なし
¥ 30,000×24回	ボーナス 20,000× 4回

どちらの商品も下取り交換でのお求めが可能です。その際の差額を分割でもお支払い頂けます。ぜひご利用下さい。

IBMコーナー

IBM DOSバージョンJ5.0採用!

PS-55NOTE SV8



●PS-55NOTE SV8〈本体〉
標準価格¥458,000

月々¥1,000から

決算大特価¥343,500

¥ 1,100×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 8,800×48回	ボーナス なし
¥ 11,300×36回	ボーナス なし
¥ 16,100×24回	ボーナス なし

IBM DOSバージョンJ5.0採用のWINDOWSフル装備マシン

PS-55Z30-UW8



●PS-55Z30-UW8〈本体〉
標準価格¥728,000

月々¥4,600から

決算大特価¥546,000

¥ 4,500×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 7,700×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 14,000×48回	ボーナス なし
¥ 17,900×36回	ボーナス なし
¥ 24,000×24回	ボーナス ¥10,000× 4回

SEGAコーナー

噂のIBMコンパチ機!

TERADRIVEmodel3



●TERADRIVEmodel3〈本体〉
●HTR-2200
●MD-2HD3.5"〈10枚〉
標準価格¥331,800

月々¥1,600から

決算大特価¥233,000

¥ 1,600×84回	ボーナス 15,000×14回
¥ 3,400×60回	ボーナス 10,000×10回
¥ 6,000×48回	ボーナス なし
¥ 7,800×36回	ボーナス なし
¥ 11,000×24回	ボーナス なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応 / J-3100の最新機も決算特価!

J-3000 SX001/VW

On line FAX No.10193#



●J-3100 SX001/VW〈本体〉
●Dyna Printer〈プリンター〉
標準価格¥346,000

月々¥1,600から

決算大特価¥304,800

¥ 1,600×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 4,500×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥ 10,000×36回	ボーナス なし
¥ 14,300×24回	ボーナス なし
¥ 22,000×12回	ボーナス 30,000× 2回

FAXコーナー



これでOn line FAXからパッチリカタログが手に入る!

Panasonic
オタックスKXPW1-K
(On line FAX No.10444#)
標準価格¥

¥ 1,400×60回	
¥ 1,600×48回	
¥ 2,100×36回	
¥ 2,900×24回	
¥ 5,500×12回	

決算大特価 ¥62,000

	標準価格	決算大特価
●Speax5(NEC)	¥ 99,700	▶ ¥ 66,000
●イラストークUX-1(SHARP)	¥ 79,800	▶ ¥ 56,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	▶ ¥135,000
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	▶ ¥ 99,800

ワープロコーナー



ワープロのベストセラーも決算大特価!

NEC
文豪ミニ5SX
(On line FAX No.10324#)
標準価格¥188,000
決算大特価 ¥129,800

¥ 1,200×60回	
¥ 3,400×48回	
¥ 4,300×36回	
¥ 6,100×24回	
¥ 11,500×12回	

	標準価格	決算大特価
NEC		
●文豪ミニ7SD	¥198,000	▶ ¥135,000
CANON		
●キャノワードα40	¥168,000	▶ ¥決算大特価
●キャノワードα75	¥198,000	▶ ¥決算大特価
CASIO		
●HW-9800HR	¥228,000	▶ ¥決算大特価
Fujitsu		
●オアシス30AX301	¥228,000	▶ ¥決算大特価
●オアシス30LS201	¥158,000	▶ ¥決算大特価
●オアシス30LX3	¥188,000	▶ ¥決算大特価
●オアシス30SX301	¥198,000	▶ ¥決算大特価
Panasonic		
●FW-U1J81	¥165,000	▶ ¥119,000
●FW-U1P509	¥208,000	▶ ¥149,800
SHARP		
●WD-A551	¥220,000	▶ ¥決算大特価
●WD-A561	¥250,000	▶ ¥決算大特価
TOSHIBA		
●JW-95HV	¥258,000	▶ ¥179,000
●JW-95JV	¥198,000	▶ ¥123,000
●JW-98UP	¥298,000	▶ ¥179,000

常時在庫5,000台!!
紙面に載りきらない
商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル
0120-114-809

掲載の価格より、さらにお安くなっている場合もございます。お電話にてご確認下さい。



限定10台

NEC
PC-9801DA2〈モニター別売〉
中古特価¥239,800より



限定10台

NEC
PC-9801NS/E〈モニター別売〉
中古特価¥159,800より



NEC
PC-9801RX21〈モニター別売〉
中古特価¥142,800より



NEC
PC-KD854N
中古特価¥29,800より



NEC
PC-PR201/45
中古特価¥36,800より

本体

■NEC 中古特価

PC-98(デスクトップ)シリーズ

- PC-9801 DA/U 2 ……¥232,800より
- PC-9801 DA/U 5 ……¥297,800より
- PC-9801 DA/U 7 ……¥387,800より
- PC-9801 DA 2 ……¥234,800より
- PC-9801 DA 5 ……¥298,000より
- PC-9801 DA 7 ……¥388,000より
- PC-9801 DS/U 2 ……¥188,000より
- PC-9801 DS/U 5 ……¥278,800より
- PC-9801 DS 2 ……¥198,000より
- PC-9801 DS 5 ……¥279,800より
- PC-9801 DX/U 2 ……¥164,000より
- PC-9801 DX 5 ……¥208,000より
- PC-9801 ES 2 ……¥189,800より
- PC-98 DO ……¥ 92,800より
- PC-98 DO+ ……¥148,000より
- PC-98 RL model 21 …¥224,000より
- PC-98 RL model 51 …¥288,000より
- PC-9801 CV 21 ……¥139,800より
- PC-9801 RA 2 ……¥189,800より
- PC-9801 RA 21 ……¥224,800より
- PC-9801 RA 51 ……¥279,800より
- PC-9801 RS 21 ……¥179,800より
- PC-9801 RS 51 ……¥239,800より
- PC-9801 RX 2 ……¥134,800より
- PC-9801 RX 51 ……¥198,000より
- PC-9801 UF ……¥114,800より
- PC-9801 UR ……¥111,800より
- PC-9801 UV 11 ……¥ 94,800より
- PC-9801 UV 21 ……¥ 92,800より
- PC-9801 UX 21 ……¥109,800より
- PC-9801 UX 41 ……¥158,000より
- PC-9801 VM 11 ……¥ 94,800より
- PC-9801 VM 2 ……¥ 59,800より
- PC-9801 VM 21 ……¥ 92,800より
- PC-9801 VX 2 ……¥ 99,800より
- PC-9801 VX 21 ……¥109,800より
- PC-9801 VX 41 ……¥158,000より
- PC-H 98 model 60-002 ¥289,000より
- PC-H 98 S model 8-040 ¥448,000より

PC-98(ラップトップ)シリーズ

- PC-9801 LS 2 ……¥152,000より
- PC-9801 LS 5 ……¥258,000より
- PC-9801 LV 21 ……¥ 64,800より
- PC-9801 LV 22 ……¥ 74,800より
- PC-9801 LX 5 ……¥192,800より
- PC-9801 NS ……¥128,000より
- PC-9801 NS/E ……¥159,800より
- PC-9801 NS/E-40 ……¥239,800より
- PC-9801 NS-20 ……¥176,000より
- PC-9801 NV ……¥ 98,000より
- PC-9801 T model F 5 …¥386,000より
- PC-9801 T model W 2 ¥186,000より

PC-88 シリーズ

- PC-8801 FA ……¥ 28,800より
- PC-8801 FE ……¥ 21,800より
- PC-8801 FE 2 ……¥ 23,800より
- PC-8801 MA ……¥ 36,800より
- PC-8801 MA 2 ……¥ 39,600より
- PC-8801 MC model 1 …¥ 38,800より
- PC-8801 MC model 2 …¥ 49,800より

■EPSON 中古特価

- PC-286 BOOK-STD …¥106,000より
- PC-286 C-STD ……¥ 89,800より
- PC-286 LE-STD ……¥ 72,800より
- PC-286 LF-STD ……¥ 94,800より
- PC-286 LP-STD ……¥152,000より
- PC-286 LS-H 40 ……¥198,000より
- PC-286 LS-STD ……¥119,800より
- PC-286 US-STD ……¥119,800より
- PC-286 VE-STD ……¥ 98,000より
- PC-286 VF-STD ……¥102,000より
- PC-286 VG-H 40 ……¥178,000より
- PC-286 VS-STD ……¥118,000より
- PC-386-STD ……¥166,000より
- PC-386 BOOK-L ……¥173,000より
- PC-386 LS-H 40 ……¥154,800より
- PC-386 LS-STD ……¥169,800より
- PC-386 M-H 40 ……¥199,800より
- PC-386 M-STD ……¥159,800より
- PC-386 NOTE-A ……¥128,000より
- PC-386 NOTE-W 1 B …¥222,000より
- PC-386 NOTE-W 2 ……¥139,800より
- PC-386 V-STD ……¥188,000より
- PC-386 VR-H 40 ……¥242,000より
- PC-386 VR-STD ……¥158,000より

■FUJITSU 中古特価

- TOWNS-2 Fセット(DP 531) …¥138,000より
- TOWNS-20 Fセット(DP 533) ¥159,800より
- TOWNS-40 Hセット(DP 534) ¥282,000より

■SHARP 中古特価

- EXPERTIIセット(CZ-603 D) …¥258,000より
- PROIIセット(CZ-605 D) …¥186,000より
- SUPER-HDセット(CZ-605 D) …¥276,000より

■TOSHIBA 中古特価

- J-3100 GT-041 ……¥192,000より
- J-3100 SS-001 ……¥ 58,000より
- J-3100 SX-001 ……¥119,800より

モニター

■NEC 中古特価

- PC-KD 853 ……¥ 32,800より
- PC-KD 853 N ……¥ 38,800より
- PC-KD 854 ……¥ 23,800より
- PC-KD 862 S ……¥ 49,800より
- PC-KD 881 ……¥ 57,800より
- PC-KD 882 ……¥ 44,800より
- PC-TV 353 ……¥ 49,800より
- PC-TV 453 ……¥ 58,800より

■EPSON 中古特価

- CR-4000 ……¥ 39,800より
- CR-5000 ……¥ 69,800より
- PC-286 CD ……¥ 32,800より

■MITSUBISHI 中古特価

- XC-1498 C ……¥ 36,800より
- XC-1498 C 2 ……¥ 39,800より

■SANYO 中古特価

- CMT-147 L ……¥ 22,800より
- CMT-A 14 H 2 ……¥ 31,800より

■SHARP 中古特価

- CU-14 KD ……¥ 35,800より
- CU-14 TV ……¥ 57,800より
- CU-21 HD ……¥ 89,800より

プリンター

■NEC 中古特価

- NM-9950 II ……¥ 33,800より
- PC-PR 101 TL 3 ……¥ 25,800より
- PC-PR 150 VL ……¥ 43,800より
- PC-PR 201/45 ……¥ 38,600より
- PC-PR 201/80 A ……¥134,800より
- PC-PR 201 G ……¥ 36,800より
- PC-PR 201 H 3 ……¥ 67,600より
- PC-PR 201 V 2 ……¥ 66,800より
- PC-PR 350 ……¥ 69,800より

■EPSON 中古特価

- HG-4800 ……¥ 69,800より
- LP-3000 ……¥149,800より
- VP-1350 ……¥ 37,800より
- VP-2050 ……¥ 61,800より
- VP-2600 ……¥ 58,000より
- VP-550 ……¥ 34,800より

■etc 中古特価

- BJ-10 V ……¥ 38,000より
- BJ-130 J ……¥ 56,800より
- JR-200 CL ……¥ 46,000より
- LBP-A 404(LIPS 3) …¥162,800より

ワープロ

■FUJITSU 中古特価

- オアシス 30 AX 2 ……¥ 89,800より
- オアシス 30 LX 3 ……¥ 82,800より

■SHARP 中古特価

- WD-A 341 ……¥ 71,800より
- WD-A 560 ……¥119,800より

■TOSHIBA 中古特価

- Rupo 95 GP ……¥ 74,800より
- Rupo 95 HP ……¥ 92,800より

■NEC 中古特価

- 文豪ミニ7 RX ……¥ 89,800より

■Panasonic 中古特価

- FW-U 1 P 605 AI ……¥ 68,800より
- FW-U 155 AI ……¥ 52,800より



限定20台

NEC
PC-9801LX2
中古特価¥89,800より



EPSON
PC-286VG・STD〈モニター別売〉
中古特価¥119,800より



SHARP
XVIセット(CZ-607D)
中古特価¥288,000より



SHARP
CU-14FD
中古特価¥29,800より



NEC
文豪ミニ5RX
中古特価¥69,800より

1 中古パソコン 1年保証

中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証 モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証

CHANGE UP! 中古チェンジUPシステム

中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上の品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します
※送料は、お客様のご負担になります

サポートセンター

ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります 何なりとご相談ください

中古ハード通販専用電話

フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	03-3253-9959
東京3号店ハード店	03-3253-5615
大阪1号店ハード店	06-634-6308
東京本店ソフト店	03-3253-3030
大阪ソフト店	06-647-0562
東京 Used Mac	03-3253-4231
大阪 Used Mac	06-647-3523

新品商品通販専用電話

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命は
お近くのソフマップへ

ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ハード&ソフト ソフマップなら

買取り価格は、1月8日現在の価格です。

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種ゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話!!



ANNIVERSARY 10TH 10月のありがとう

社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!(直営16店舗)

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

日本初!!UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!



NEC PC-9801DA/U2

買取金額 ¥242,000



EPSON PC-386P2

買取金額 ¥168,000



NEC PC-9801NC40

買取金額 ¥385,000



FUJITSU TOWNS II UX20

買取金額 ¥178,000



Apple Computer MacIntosh II si (5MB/HD80)

買取金額 ¥360,000



NEC PWP-5SX(文豪)

買取金額 ¥90,000



SHARP DA-8000

買取金額 ¥80,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-H98S/8-002	¥305,000
●PC-H98S/8-040	¥355,000
●PC-H98S/8-100	¥400,000
●PC-9801DA7	¥315,000
●PC-9801DA5	¥282,000
●PC-9801DA2	¥242,000
●PC-9801DS5	¥210,000
●PC-9801DS2	¥175,000
●PC-9801GSmodel1	¥380,000
●PC-9801CS2	¥242,000
●PC-9801RA51	¥262,000
●PC-9801RA21	¥240,000
●PC-9801RA5	¥210,000
●PC-9801RA2	¥180,000
●PC-9801RS51	¥198,000
●PC-9801RS21	¥170,000
●PC-9801DX5	¥188,000
●PC-9801DX2	¥155,000
●PC-9801RX51	¥172,000
●PC-9801RX21	¥135,000
●PC-9801RX4	¥160,000
●PC-9801RX2	¥120,000
●PC-9801VX41	¥124,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VX2	¥92,000
●PC-9801VM11	¥90,000
●PC-9801DO+	¥118,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-H98S/U8-002	¥305,000
●PC-H98S/U8-040	¥355,000
●PC-H98S/U8-100	¥400,000
●PC-9801DA/U7	¥315,000
●PC-9801DA/U5	¥282,000
●PC-9801DS/U5	¥210,000
●PC-9801DS/U2	¥175,000
●PC-9801DX/U5	¥188,000
●PC-9801DX/U2	¥155,000
●PC-9801ES5	¥200,000
●PC-9801ES2	¥180,000
●PC-9801EX4	¥130,000
●PC-9801EX2	¥120,000
●PC-9801UX21	¥102,000
●PC-9801UR/20	¥150,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UF	¥100,000
●PC-9801UV11	¥78,000
●PC-9801CV21	¥130,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801LTmodelF71	¥420,000
●PC-9801LTmodelF51	¥350,000
●PC-9801LTmodelW7	¥320,000
●PC-9801LTmodelW2	¥180,000
●PC-9801LS5	¥210,000
●PC-9801LX5C	¥210,000
●PC-9801LX5	¥140,000
●PC-9801LX4	¥80,000

機種名	買取金額
●PC-9801LV22	¥60,000
●PC-9801NS	¥110,000
●PC-9801NS-20	¥150,000
●PC-9801NS/E	¥150,000
●PC-9801NS/E-20	¥170,000
●PC-9801NS/E-40	¥215,000
●PC-9801NV	¥98,000
●PC-9801N	¥70,000
●PC-98HA	¥48,000
●PC-9801NC	¥300,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥228,000
●PC-386GS3	¥250,000
●PC-386CE2	¥155,000
●PC-386GE3	¥172,000
●PC-386VR-STD	¥140,000
●PC-386V-STD	¥180,000
●PC-386M-STD	¥140,000
●PC-386LS-H40	¥210,000
●PC-386NAE1	¥155,000
●PC-386NW2	¥135,000
●PC-386NW1A	¥170,000
●PC-386NW1B	¥200,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥105,000
●PC-286VF-STD	¥98,000
●PC-286VE-STD	¥90,000
●PC-286VJ5	¥125,000
●PC-286VS-STD	¥100,000
●PC-286VG-STD	¥105,000
●PC-286UX-STD	¥105,000
●PC-286US-STD	¥90,000
●PC-286LP-STD	¥120,000
●PC-286LSH40	¥150,000
●PC-286LE-H40	¥95,000
●PC-286LE-STD	¥60,000
●PC-286LF-STD	¥78,000
●PC-286BOOK-STD	¥80,000
SHARP	
■X-6800シリーズ	
●XVIセット	¥278,000
●SUPER/HDセット	¥268,000
●EXPERT II/HDセット	¥242,000
●EXPERT IIセット	¥202,000
●EXPERT/HDセット	¥225,000
●PRO IIセット	¥155,000
●PRO/HDセット	¥170,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS II CX10H+DP53H	¥338,000
●TOWNS II CX20H+DP53H	¥248,000
●TOWNS40H+DP532	¥270,000
●TOWNS40H+DP531	¥220,000
●TOWNS20F+DP532	¥170,000
●TOWNS2F+DP531	¥145,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	¥90,000
●FMR-50NBX(FDD)	¥110,000
●FMR-50NX5	¥180,000
●FMR-50NX6	¥200,000

機種名	買取金額
●FMR-NBC1	¥112,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX061P	¥260,000
●J-3100SX041P	¥200,000
●J-3100SX001P	¥135,000
●J-3100SX021	¥140,000
●J-3100SX041	¥160,000
●J-3100SX001	¥95,000
●J-3100GS021	¥105,000
●J-3100GS001	¥70,000
●J-3100SS02E	¥80,000
●J-3100SS002	¥50,000
●J-3100SS001	¥40,000
●J-3100SL001VW	¥218,000
●J-3100SL081VW	¥325,000
●J-3100SX001VW	¥200,000
●J-3100SX041VW	¥265,000
●J-3100SX081VW	¥318,000
●J-3100SX001W	¥158,000
●J-3100SX001B	¥95,000

MSX・その他

●FS-A1GT	¥48,000
●FS-A1ST	¥32,000
●HB-F1XV	¥23,000
●Amiga500モニターセット	¥95,000
●PS/55Note5523-SV8	¥255,000
●IBM5530/SW4	¥298,000

モニター

■NEC	
●PC-TV472	¥70,000
●PC-TV455	¥60,000
●PC-TV454	¥55,000
●PC-TV354	¥40,000
●PC-KD882	¥38,000
●PC-KD881	¥48,000
●PC-KD862S	¥35,000
●PC-KD862	¥25,000
●PC-KD854	¥24,000
●PC-KD854N	¥28,000
●PC-KD853	¥30,000
●N-5913R	¥55,000
●N-5913U	¥40,000
■SHARP	
●CU-21HD	¥65,000
●CU-21CD	¥60,000
●CU-14TV	¥48,000
●CU-14FD	¥27,000
●CU-14KD	¥33,000
■EPSON	
●CR-7000	¥120,000
●CR-5000	¥50,000
●CR-4000	¥38,000
●PC-286CD2	¥28,000
■その他	
●XC-1498C II	¥33,000
●XC-98V3	¥45,000
●CMT-A14H2	¥28,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥70,000
●PC-PR201X	¥80,000
●PC-PR201J	¥50,000
●PC-PR201B	¥30,000
●PC-PR1000	¥100,000
●PC-PR2000	¥138,000
●PC-PR201GS	¥45,000
●PC-PR150VL	¥35,000
●PC-PR150VH	¥38,000
●PC-PR150T	¥24,000
●PC-PR150N	¥27,000
●PC-PR150H	¥20,000
●PC-PR101GS	¥42,000
●PC-PR101E2	¥28,000
●PC-PR101G2	¥40,000
●PC-PR101TL3	¥20,000
●PC-PR101TL2	¥16,000
●PC-PR102TL3	¥18,000
■EPSON	
●LP-3000	¥120,000
●XP-2000PC	¥80,000
●HG-800	¥45,000
●VP-2061	¥60,000
●VP-2600	¥48,000
●VP-2050	¥40,000
●VP-1047	¥48,000
●VP-1350	¥28,000
●VP-1700	¥70,000
●VP-960	¥55,000
●VP-950	¥45,000
●VP-870	¥60,000
●VP-550	¥20,000
●VP-300	¥30,000
●AP-1000	¥40,000
●AP-960	¥40,000
●AP-900	¥38,000
●AP-850	¥32,000
●AP-600	¥20,000
●AP-550EX	¥18,000
●AP-300	¥25,000
■その他	
●CZ-8PC5	¥42,000
●CZ-8PC4	¥30,000
●I/O-735X	¥65,000
●JR-200CL	¥35,000
●JR-100CL	¥30,000
●CR-3415CL	¥32,000
●CR-3410CL	¥28,000
●BJ-330J	¥80,000
●BJ-300J	¥65,000
●BJ-10V	¥30,000
●BJ-10VS	¥40,000
●BJ-10VC	¥35,000
●J31DPR1	¥30,000
●PWS5271A	¥10,000
●JJ-100	¥20,000

Apple

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQuadra900MB/HD160	¥880,000
●MacQuadra900MB/FD	¥720,000
●MacQuadra700MB/HD80	¥760,000
●MacQuadra700MB/FD	¥620,000
●MacPowerBk170MB/HD80	¥405,000
●MacPowerBk140MB/HD80	¥310,000
●MacPowerBk100ZMB/HD20FD	¥180,000
●MacSE2MB/HD40(SD)	¥100,000
●MacSE2MB/HD40(1FD)	¥80,000
●MacSE2MB/HD20	¥70,000
●MacSE2MB/HD20(SD)	¥92,000
●MacSE2MB/FD	¥65,000
●MacSE/30MB/HD80	¥250,000
●MacSE/30ZMB/HD40	¥210,000
●MacSE/30ZMB/FD	¥180,000
●MacPortable2MB/HD40(J)	¥165,000
●MacPortable1MB/HD40(E)	¥95,000
●MacPortable1MB/FD(E)	¥65,000
●MacPlus2MB/P	¥55,000
●MacLC4MB/HD40(J)	¥200,000
●MacLC2MB/FD(J)	¥143,000
●Mac II x4MB/HD80(E)	¥250,000
●Mac II x4MB/HD160(E)	¥300,000
●Mac II si2MB/HD40(J)	¥300,000
●Mac II fx4MB/HD80(J)	¥475,000
●Mac II fx4MB/HD160(J)	¥525,000
●Mac II fx4MB/FD(J)	¥400,000
●Mac II cx5MB/HD40	¥250,000
●Mac II cx4MB/HD80	¥275,000
●Mac II cx2MB/HD40	¥235,000
●Mac II cx2MB/FD	¥205,000
●Mac II ci4MB/HD80(J)	¥350,000
●Mac II ci2MB/HD40(J)	¥320,000
●Mac II ci2MB/FD40(J)	¥300,000
●Mac II 2MB/HD40	¥180,000
●Mac II 2MB/FD	¥160,000
●MacClassic2MB/HD40(J)	¥120,000
●MacClassic2MB/FD(J)	¥90,000
■CRT	
●アップル21カラーモニター	¥300,000
●アップル15"モノ型モニター	¥80,000
●アップル13カラーモニター	¥63,000
●アップル12モニター	¥15,000
●アップル12RGBモニター	¥45,000
●RadiusPivotC	¥80,000
●RadiusPivot+I/Fset	¥100,000
●RadiusColorPivot	¥150,000
■HDD	
●80MB(内臓&外付け)	¥30,000
●40MB(内臓&外付け)	¥20,000
●30MB(内臓&外付け)	¥15,000
●20MB(内臓&外付け)	¥10,000
●160MB(内臓&外付け)	¥60,000
●100MB(内臓&外付け)	¥40,000
■OP	
●IIsiNuBusアダプタカード	¥15,000
●IIsi810PDSアダプタカード	¥10,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥77,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥65,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	¥100,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥80,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥68,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥55,000
●PWP-50CWEX(キャリクHEX)	¥41,000
■FUJITSU	
●OASYS30AX	¥60,000
●OASYS30AX II	¥80,000
●OASYS30AX301	¥105,000
●OASYS30AXCD	¥115,000
●OASYS30SX301	¥90,000
●OASYS30LX II	¥55,000
●OASYS30LX III	¥80,000
●OASYS30LS	¥45,000
●OASYS30LS201	¥75,000
■TOSHIBA	
●JW-88FX(RuPO)	¥40,000
●JW-95F(RuPO)	¥25,000
●JW-95HD(RuPO)	¥40,000
●JW-95FP(RuPO)	¥50,000
●JW-95GP(RuPO)	¥55,000
●JW-95JP(RuPO)	¥65,000
●JW-95HP(RuPO)	¥78,000
●JW-95HV(RuPO)	¥123,000
●JW-95KP(RuPO)	¥95,000
●JW-95B(RuPO)	¥80,000
●JW-95UP(RuPO)	¥120,000
■Panasonic	
●FW-U1P501AI	¥30,000
●FW-U1P505AI	¥45,000
●FW-U1P803AIX	¥50,000
●FW-U1P605AI	¥60,000
●FW-U1P607	¥75,000
●FW-U1P609	¥95,000
●FW-U1S55AI	¥55,000
●FW-U1S57	¥75,000
●FW-U1S77AI	¥51,000
●FW-U1S88AI	¥56,000
●FW-U1J80	¥61,000
●FW-U1J81	¥78,000
■SHARP	
●WD-A540(書院)	¥70,000
●WD-A550(書院)	¥90,000
●WD-A560(書院)	¥100,000
●WD-A630(書院)	¥53,000
●WD-A730(書院)	¥68,000
●WD-A341(書院)	¥82,000
●WD-A351(書院)	¥73,000
■Canon	
●CW-A40	¥50,000
●CW-A50	¥48,000
●CW-A60	¥80,000
●CW-A65W	¥72,000
●CW-A65B	¥68,000
●CW-A70	¥80,000
●CW-A75	¥95,000
●CW-N3	¥60,000

AXパソコン

■SANYO	
●MBC-18NVH4	¥120,000
●MBC-18SXJH(DisplaySet)	¥280,000
●TES-100H	¥200,000
●MBC-18SJH(DisplaySet)	¥145,000
■SONY	
●PCX-310NR5	¥150,000
●PCX-320DS3(DisplaySet)	¥150,000
■OKI	
●if386AX-51L	¥100,000
■MITSUBISHI	
●Maxy(M3201-A12)	¥30,000

FAX

■SHARP	
●UX-2	¥25,000
●UX-5	¥27,000
●UX-10CL	¥50,000
●UX-35	¥45,000
●DA-7000	¥60,000
●DA-7500	¥63,000
■TOSHIBA	
●PFX-11/M	¥72,000
■SANYO	
●SFX-1	¥28,000
●Sanfax-5	¥40,000
●SFX-20	¥35,000
■Canon	
●PF-30	¥55,000
●Canofax270	¥35,000
■ムラタ	
●M-7	¥25,000
●F-24	¥20,000
■Panasonic	
●KX-PW1	¥30,000
■Konica	
●FAX170	¥47,000
■RICOH	
●KX2	¥30,000
●PF-1	¥23,000
■NEC	
●Spear5	¥25,000
■HITACHI	
●HF-4ADF	¥80,000

コードレス電話

●SHARP CJ-A31	¥35,000
●SONY SPP-FX882	¥25,000
●SONY SPP-LX553	¥40,000
●Panasonic VE-DX10	¥32,000
●PIONEER W350	¥35,000
●PIONEER R350	¥20,000

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー

X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

銀河英雄伝説II DX Set (PC-9801) 買取金額 ¥6,000

野球道PLUS (PC-9801) 買取金額 ¥5,000

天下統一II (PC-9801) 買取金額 ¥5,500

ATLAS (FM-TOWNS) 買取金額 ¥6,000

ロイヤルブラッド (MSX) 買取金額 ¥3,500

バーズテイルII (PC-9801) 買取金額 ¥4,000

ドラゴンナイトII (PC-9801) 買取金額 ¥3,500

ジーザスII (PC-9801) 買取金額 ¥3,500

ロードス島戦記II (PC-9801) 買取金額 ¥5,500

美少女ギャラリー (PC-9801) 買取金額 ¥8,000

ランスII (PC-9801) 買取金額 ¥3,500

関ヶ原 (PC-9801) 買取金額 ¥6,500

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

PC-9801/286

商品名	買取価格
アトラスATLAS	¥5,500
アドバンスドロードモナーク	¥4,500
伊忍道打倒信長	¥3,500
囲碁II	¥4,500
ウィザードリィV	¥3,500
ヴェインドリーム	¥3,000
AI囲碁3	¥5,000
A列車で行こうIII	¥4,500
F-15ストライクイーグルI	¥3,000
エアーコンバットII	¥3,000
永世名人II	¥4,000
猛特訓中!栄光は君にII	¥3,500
カース・オブ・アジュア・ボンド	¥4,000
ガイナロック	¥3,500
ガゼルの塔	¥3,500
ガンダムクラシックオペレーション	¥3,500
ガンダムデザートオペレーション	¥3,500
ガンプグルッペ	¥4,500
KIDS-SAP特殊行動警察	¥2,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
キングスクエストV	¥4,500
銀河英雄伝説IIDX+Set	¥6,000
銀河英雄伝説IIDX Kid	¥2,000
君だけに愛を	¥2,500
クルドールの剣	¥5,000
狂った果実	¥2,500
群雄三国志	¥3,000
幻影都市ILLUSION CITY	¥5,000
コズミックサイコ	¥3,000
コマンドーHQ	¥5,000
殺しのドレス3	¥3,000
3太くん	¥1,500
SAP特殊行動警察2	¥2,500
ザ・マンホール	¥3,000
サイレントメビウス	¥6,000
サバッシュII	¥4,000
殺人ロマン紀行・恋の長野慕情	¥2,500
三国志II	¥4,000
斬II〈ZAN〉	¥4,000
ジーザスII	¥4,000
シムアース	¥4,500
シムシティ	¥2,000
シャングリラ	¥3,500
シュヴァルツシルトIII	¥6,000
ジョーカー	¥3,000

商品名	買取価格
将棋初段一直線	¥5,500
上海2	¥2,000
情報将棋	¥2,000
情報将棋II〜大翠沈〜	¥4,000
雀皇登龍門II	¥5,000
雀豪3	¥4,500
スウィートエモーション	¥2,500
スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,800
スケバン戦国史	¥3,000
スターグライダーII	¥5,000
スターファイヤー	¥4,500
すとりっぷルーレット過激編	¥2,500
スーパーラスベガス	¥3,000
スピンディジーII	¥2,500
スメルオブブラッド	¥4,000
水滸伝	¥2,500
セーターZ	¥4,500
聖戦士ダンバインバイストンウェル	¥4,500
赤富士平成3年度版	¥1,500
戦極(SEN GOKU)	¥4,500
戦国信長伝・下天(GE・TEN)	¥4,500
DANSE MACABRE・死の舞踏	¥店頭・TELにて
ダークレイス2	¥5,000
ダンジョンバスター2	¥3,500
続ダンジョンバスター	¥1,500
対局囲碁ゴライアス	¥5,000
大翠沈〜情報将棋2〜	¥6,500
大航海時代	¥2,000
大戦略III	¥4,000
超高速天文シミュレーション	¥3,000
D.P.S SG Set2	¥1,500
D〜欧州蜃気楼	¥3,000
DUEL・デュエル・川中島セット	¥3,500
デジャブ〜引き裂かれた記憶〜	¥3,000
デジャブII・ラスベガスからの脱出	¥4,000
提督の決断	¥4,500
天下統一II	¥5,500
天使は二度死ぬ	¥3,500
電脳学園IV	¥4,000
電脳学園Ver.2	¥2,000
投資競馬	¥4,500
ナイキ	¥2,500
2069 A.D.	¥2,500
ノスタルジア	¥4,000
信長の野望(武将風雲録)	¥3,000

商品名	買取価格
バーズテイルII	¥4,000
パイプドリーム	¥2,500
はっちゃけあやよII	¥1,500
ハットリス	¥3,000
バトルスキンパニック	¥2,500
バトルチェス	¥2,500
バラ・ダイス・君は追い剝ぎを	¥3,500
バランス・オブ・パワー	¥2,500
パワーシンガー	¥店頭・TELにて
パワーモンガー	¥5,500
遥かなるオーガスター	¥4,500
フラッシュポイント1,2	¥1,000
ブランマーカー	¥2,500
プリンスオブスペシャル	¥5,500
プリンセスメーカー	¥3,000
プロヴィデンツァ	¥3,000
風雅セレクション1	¥4,000
ブランディッシュ	¥2,500
Bed戦記'69	¥4,000
ベストプレーベースボール98	¥5,000
ボクサーメイカー	¥3,000
ポッキー2	¥2,500
煩悩予備校2	¥4,000
マーキュリー2	¥3,500
マーブルマッドネス	¥4,500
マスターオブモンスターズII	¥3,000
マスター・オブ・エレメンタル	¥4,000
魔導物語1-2-3	¥3,500
森田将棋II	¥5,000
やじうまペナントレース1(1991版)	¥5,000
野球道PLUS	¥4,000
ゆーぴーゲームプレイルーム	¥6,500
指輪物語・第一巻旅の仲間	¥3,000
ラップトップチェス	¥3,500
ランスIII	¥3,500
ランペルール	¥2,500
ルーワンス3 神聖紀光臨	¥5,500
ルイレロード・タイクーン	¥4,500
レジオナルパワー2	¥5,000
レッド・ストームライジング	¥4,500
688アタックサブ	¥3,500
ロードス島戦記	¥4,000
ロンメル	¥4,000
ワールドゴルフII	¥4,000
ワイアラエの奇蹟	¥4,000

PC-8801

商品名	買取価格
イルミナ	¥2,000
伊忍道〜打倒信長〜	¥3,500
ウィザードリーV	¥3,500
ヴェインドリーム	¥3,000
ガゼルの塔	¥3,500
神の聖都	¥1,500
キサナ	¥2,000
ガンダム タクティカル	¥4,000
キャンペーン版大戦略II	¥3,500
銀河英雄伝説II DX Set	¥5,500
KLAX	¥2,500
クリムゾンIII	¥1,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥4,000
コズミックサイコII	¥3,000
コンピュータの卵	¥3,000
XaK(サーク)II	¥2,500
斬(夜叉円舞曲)	¥2,500
ジーザスII	¥3,000
シュヴァルツシルトI・II	¥2,300
上海II	¥1,500
スナッチャー	¥3,000
ダイナソア	¥2,500
大航海時代	¥2,500
D・P・S SG Set.3	¥2,500
ディフレクター	¥3,000
ティルナノーグ	¥2,000
DUEL	¥2,000
提督の決断	¥3,500
天と地と	¥3,500
信長の野望(武将風雲録)	¥2,500
パイプドリーム	¥2,500
FANGS the SAGA of WOLF BLOOD	¥3,000
FRAY	¥2,500
ファイナルクライシス	¥2,500
プロンティス	¥3,500
ポッキー2	¥2,500
星の砂物語	¥1,500
やじうまペナントレース2	¥3,000
野球道II	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥5,000
ランスII	¥2,000
レビュー	¥2,000
ロイヤルブラッド	¥5,500
ワールドゴルフIII	¥4,000
私をゴルフに連れてって	¥2,500

X68000

商品名	買取価格
アルシャーク	¥3,500
ウェルトリス	¥2,500
A列車で行こう3	¥3,000
F-15ストライクイーグル2	¥5,000
黄金の羅針盤	¥4,500
ガンダム クラッシック	¥4,000
Kid SAP2ndFILE	¥2,500
ギゼ	¥3,000
キャンペーン版大戦略2	¥3,500
銀河英雄伝説2 DX Set	¥5,500
グラディウスII	¥5,500
コード・0	¥3,000
サイバーコア	¥3,500
サイレントメビウス	¥5,500
ジェノサイドII	¥4,000
シムアース	¥5,000
シャングリラ	¥3,000
シュヴァルツシルトII	¥4,000
ジョーカー2	¥3,000
STAR WARS	¥3,000
スーパー上海 ドラゴンアイ	¥3,000
ゼノン2	¥4,500
DINO-LAND	¥3,000
ダッシュ野郎	¥3,500
D・P・S SG Set.3	¥2,500
デッドアッシュ	¥3,000
出たなツインビー	¥5,500
天使は二度死ぬ	¥3,500
ドラゴンナイトIII	¥3,500
生中継68	¥4,500
ネメシス'90	¥4,000
信長の野望(武将風雲録)	¥4,500
パロディウスだ!	¥3,500
パワーモンガー	¥5,500
遥かなるオーガスター	¥4,000
飛翔鮫	¥3,000
プロサッカー68	¥5,000
HEAVY NOVA	¥3,000
ボナンザ ブラザース	¥3,500
ミラージュ	¥2,500
ユニオン	¥3,000
ラストバタリオン	¥3,500
ランスIII	¥3,000
688アタックサブ	¥4,000
ロードス島戦記	¥4,500

FM-Towns

商品名	買取価格
ATLAS〜アトラス〜	¥6,000
アフターバーナー	¥2,500
ウィザードリーコズミックフォージ	¥6,500
ウーマンズメモリー	¥4,000
ヴォルフィード	¥4,500
ウルティマトリロジーI・II・III	¥4,000
A列車で行こうIII	¥6,500
栄冠は君にII	¥5,000
おしゃれ倶楽部	¥4,500
オルゴール	¥3,000
黄金の羅針盤	¥3,500
ガンシップ	¥3,000
キングスクエストV	¥3,500
コラムス	¥3,500
XaK(サーク)II	¥3,500
ザ・マンホール	¥2,500
サイレントメビウス	¥6,000
三国志II	¥5,000
シムアース	¥5,500
シャドーオブザビースト	¥4,500
シャングリラ	¥3,000
シューティングTowns	¥3,500
シュヴァルツシルト	¥5,500
スーパー上海 ドラゴンアイ	¥3,500
ターボアウトラン	¥4,000
タイトーチェイスHQ	¥5,000
ダイナソア	¥4,000
大戦略III'90	¥5,000
D・P・S SG Set.3	¥2,500
提督の決断	¥5,500
ナイトメア	¥6,000
2069.A.D.	¥2,500
日本昔ばなしII	¥3,000
バーズテイルII	¥5,000
ハイパーアクアリウム	¥5,000
ハイパープラネット	¥4,500
ぱずる絵本「ぴょこたん大冒険」	¥3,000
バトルガール	¥5,000
バブルボブル	¥3,500
パワーモンガー	¥5,500
遥かなるオーガスター	¥5,000
闇の血族 スペシャル	¥4,500
ランスIII〜リーザス陥落〜	¥3,000
雷電伝説	¥5,000
ロードモナーク	¥4,500

MSX2/2+

商品名	買取価格
アルテミス	¥2,500
イミテーションは愛せない	¥1,500
伊忍道〜打倒信長〜	¥5,000
ウィザードリーIII	¥4,000
ウェディングラプソディー	¥1,500
F-1道中記	¥1,500
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥6,000
SDスナッチャー	¥5,000
エメラルドドラゴン	¥1,500
ガゼルの塔	¥4,000
ガチャポン戦記2	¥2,000
ガンシップ	¥3,000
神の聖都	¥1,500
キサナ	¥2,000
ギゼ!	¥3,000
キャルII	¥1,500
機動戦士ガンダム	¥5,500
銀河英雄伝説II DX Set	¥1,500
銀河英雄伝説II DX Kit	¥2,500
君だけに愛を	¥2,000
クリムゾンIII	¥4,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,500
コズミックサイコ	¥3,000
コラムス	¥3,000
殺しのドレス3	¥3,000
XaK(サーク)II	¥2,000
三国志II	¥3,000
シードオブドラゴン	¥3,500
シュヴァルツシルトII	¥2,500
スウィートエモーション	¥2,500
スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,000
スナッチャー	¥3,000
聖戦士ダンバイン	¥3,000
大航海時代	¥2,000
提督の決断	¥4,000
ドラゴンクエストI・II	¥1,500
闘神都市	¥2,500
ナビチューンドラゴン	¥3,000
信長の野望(武将風雲録)	¥4,000
フリートコマンダーII	¥4,000
ポッキー2	¥3,000
舞(mai)	¥3,000
魔導物語1-2-3	¥4,500
麻雀刺客	¥2,500
ロボクラッシュ	¥3,000

沈黙の艦隊 (PC-9801) 買取金額 ¥6,500

パンツァーカイル (PC-9801) 買取金額 ¥5,500

ロードス島戦記 (X68000) 買取金額 ¥4,500

義経 (PC-9801) 買取金額 ¥4,500

天舞〜三国志〜 (PC-9801) 買取金額 ¥5,000

魔導物語1-2-3 (PC-9801) 買取金額 ¥5,500

ソーサリアン (MSX) 買取金額 ¥2,000

シャドー・オブ・ザ・ビースト (FM-TOWNS) 買取金額 ¥4,500

信長の野望(武将風雲録) (FM-TOWNS) 買取金額 ¥5,000

タイトチェイスH.Q (FM-TOWNS) 買取金額 ¥5,000

ナイトメア (FM-TOWNS) 買取金額 ¥5,000

サイレントメビウス (FM-TOWNS) 買取金額 ¥6,000

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16 ㈱ソフマップ買取センター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。

お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に送金させていただきます。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。
(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

●出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の附属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16 ㈱ソフマップ下取センター

1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
●さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます

東京秋葉原店

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10

大阪日本橋店

〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17

店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30●日・祝日AM10:00〜PM7:00

通信買取り専用電話	0120-110-994
通信下取り専用電話	0120-110-833
店舗持込みの方	
東京買取センター	03-3253-9959
大阪買取センター	06-641-8801
中古販売店	
中古通信販売専用	0120-114-809
東京本店ハード店	03-3253-9959
東京3号店ハード店	03-3253-5615
大阪1号店ハード店	06-634-6308
東京本店ソフト店	03-3253-3030
大阪ソフト店	06-647-0562
東京U-Mac	03-3253-4231
大阪U-Mac	06-647-3523
東京本店UNIXセンター	03-3253-3499

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

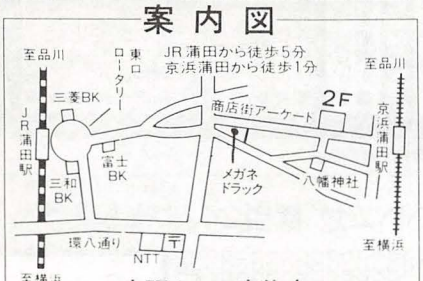
株式会社ソフマップ

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

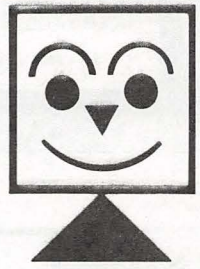
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販

翌月末一括払いOK!!
手数料無料!! 遊びにおいでよ!!
電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼翌月末一括(3月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までであるヨ!!

オクト-1 蒲田 残りのボーナス・お年玉の有効活用!! それは、オクトでお買物するっきゃナイヨネ!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥252,800

大特価 ¥123,000

VS

PC-98 DO+



- ●PC-98DO+
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥362,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチビューター!!

超特価 ¥220,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
- ●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥312,800

大特価 ¥186,000

PC-9801DX

■ホビーからビジネスユースまで使える98シリーズ16ビット機
- ●CPU80286+V30
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源内蔵



PC-9801DX2/U2
- ●PC-9801DX2/U2
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥402,800

※DX2 (5インチFDD搭載)
DXU2(3.5インチFDD搭載)

大特価 ¥221,000

組合せディスプレイ



CVC-4681 (サムソン) 定価¥84,800
- ●アナログ
- ●0.31mm
- ●RGBカラー
- ●チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N	+¥6,000	●CU-14TV	+¥29,000
●PC-KD881	+¥41,000	●CU-14FD	+¥4,000
●PC-KD882	+¥18,000	●CU-14HD	+¥20,000
●PC-KD863G	+¥50,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-TV354	+¥28,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV454	+¥38,000	●XC-1498II	+¥9,000
●PC-TV455	+¥48,000		

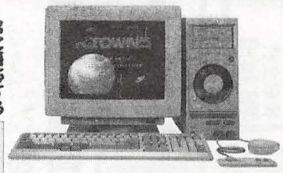
上記差額を加算して下さい。

お買得チャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税込

※全国修理出張サービスを致します。

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット



- ●FM-TOWNSモデル20F〈本体〉 (¥323,000)
- ●FMT-DP533〈カラーCRT〉 (¥69,800)
- ●FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉 (¥30,000)

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!! (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

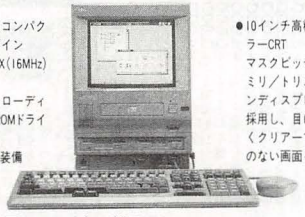
ディスプレイ変更の場合
- ●FMT-DP531(¥89,800)……+¥6,000
- ●FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
- ●FMT-DP534(¥106,000)……+¥34,000
- ●FMT-DP535(¥89,800)……+¥16,000
- ●FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を加算して下さい。

新登場 FM TOWNSII モデルUXセット 大好評

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!

本体セット全て ●送料 ●消費税込



- ●一体型のコンパクトなデザイン
- ●i386TMSX(16MHz)搭載
- ●フロントローディングCD-ROMドライブ
- ●SCSI標準装備
- ●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで滲りのない画面を実現。

■FM-TOWNSII UX10
- ●FM-TOWNSII UX10(¥263,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207(¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥293,000

超特価¥新発売記念価格

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNSII UX20
- ●FM-TOWNSII UX20(¥288,000)〈本体〉
- ●FMT-KB107/207(¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

超特価¥新発売記念価格

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

オクトセレクテッドプレゼント!!
- ●A列車で行こうIII(鉄道シュミレーションゲーム)
- ●ドラッケン(3DアクションRPGゲーム)
- ●HYPER ADDRESS Ver.2.0(カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ)
- ●Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ●ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-40H(本体) (¥473,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (¥69,800)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計¥588,600

超特価¥TEL下さい(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥30,000	¥15,900	¥11,000	¥8,700	¥7,500

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込

- ●FM-TOWNS-80H(本体) (¥623,000)
- ●FM-DP533(カラーCRT) (¥69,000)
- ●FMT-KB107/207(キーボード) (¥30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計¥738,600

超特価¥TEL下さい(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥36,900	¥19,500	¥13,600	¥10,700	¥9,200

オクトHYPERプレゼント!!



+ MS-DOS Ver.3.1 L33(定価¥9,800) + Fujitsuオリジナルテレホンカード +

●ブランクディスク(MF-2HD)…5枚

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC・PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DA2/U2



- PC-9801DA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥522,800
特価￥295,000

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥432,800
特価￥260,000

PC-9801CS2 NEW



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥398,000
特価￥269,000

PC-386GS5/2 NEW



- PC-386GS5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥472,800
特価￥295,000

PC-386P2 NEW



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計￥342,800
特価￥218,000

PC-386GE5/2 -32ビット（386SX/16MHz）-ハイクオリティPC- NEW



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥372,800
特価￥229,000

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-9801UF＋CU-14FD（￥292,800）……特価**￥182,000**
- PC-9801CS5（3.5インチFDD×2、40MHDD）（￥548,000）……特価**￥372,000**
- PC-9801GS model1＋CU-14FD（￥772,800）……特価**￥515,000**
- PC-9801GS model2＋CU-14FD（￥902,800）……特価**￥603,000**
- PC-9801DX5/U5＋CU-14FD（￥542,800）……特価**￥338,000**
- PC-9801DS5/U5＋CU-14FD（￥582,800）……特価**￥360,000**
- PC-9801DA5/U5＋CU-14FD（￥672,800）……特価**￥410,000**
- PC-9801DA7/U7＋CU-14FD（￥772,800）……特価**￥498,000**

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-386GS5E/2E＋CU-14FD（￥672,800）……特価**￥444,000**
- PC-386GS3＋CU-14FD（￥506,800）……特価**￥310,000**
- PC-386GE5B/2B＋CU-14FD（￥502,800）……特価**￥316,000**
- PC-386GE3＋CU-14FD（￥397,800）……特価**￥245,000**
- PC-386S-STD/UST＋CU-14FD（￥572,800）……特価**￥353,000**
- PC-286VJ5B＋CU-14FD（￥432,800）……特価**￥283,000**

組合せディスプレイ

CU-14FD
（シャープ）



定価￥74,800
- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD854N（￥84,800）…＋￥6,000
- PC-KD881（￥118,000）…＋￥41,000
- PC-KD882（￥89,800）…＋￥18,000
- PC-TV455（￥147,000）…＋￥48,000
- PC-TV354（￥110,000）…＋￥28,000
- PC-TV454（￥128,300）…＋￥38,000
- N-5913U（￥120,000）…＋￥46,000

三菱
- XC-98V3（￥128,000）…＋￥26,000
- XC-1498CII（￥107,000）…＋￥9,000

エプソン
- CR-4000（￥94,800）…＋￥15,000
- CR-5000（￥138,000）…＋￥54,000
- CR-5500（￥168,000）…＋￥90,000
- CR-7000（￥248,000）…＋￥140,000

シャープ
- CU-14KD（￥89,800）…＋￥7,000
- CU-21HD（￥148,000）…＋￥68,000
- CU-14TV（￥99,800）…＋￥29,000

ノート・パソコン・コーナー （送料￥1,000）

PC-9801NS/E
- 386SX/16MHz
- レジューム機能搭載



定価￥278,000
大特価￥179,000

NEC（下記セットには、フロッピーディスク（MF-2HD5枚）が付いています。）
- PC-9801NS/E40（￥418,000）……特価**￥255,000**
- PC-9801NC（￥598,000）……特価**￥408,000**
- PC-9801NC40（￥738,000）……特価**￥500,000**

EPSON
- PC-386NOTE AE（￥238,000）……特価**￥159,000**
- PC-386 NW-1A（￥378,000）……特価**￥208,000**
- PC-386 NW-1B（￥418,000）……特価**￥243,000**

プリンター・コーナー（ケーブル・用紙付） （送料￥1,000）

EPSON AP-1000PC
- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備



定価￥99,800
大特価￥67,000

EPSON VP-2061PC
- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字



定価￥130,000
大特価￥87,000

NEC
- PC-PR150T（￥64,800）…特価**￥43,000**
- PC-PR150VL（￥84,800）…特価**￥56,000**
- PC-PR201/45（￥95,000）…特価**￥64,000**
- PC-PR201/60（￥135,000）…特価**￥82,000**
- PC-PR201/60A（￥158,000）…特価**￥103,000**
- PC-PR201/65A（￥215,000）…特価**￥135,000**

EPSON
- AP-900PC（￥94,800）…特価**￥49,800**
- VP-1047PC（￥99,800）…特価**￥71,000**
- VP-1350PC（￥96,800）…特価**￥61,000**
- VP-5074PC（￥290,000）…特価**￥178,000**
- VP-5085PC（￥210,000）…特価**￥143,000**
- VP-5130PC（￥228,000）…特価**￥165,000**
- VP-1600PC（￥125,000）…特価**￥82,000**
- VP-2600PC（￥145,000）…特価**￥81,000**
- LP-2000（￥198,000）…特価**￥132,000**

STAR
- JP-100（￥79,800）…特価**￥47,000**
- JP-200（￥104,800）…特価**￥49,000**
- JR-200CL（￥134,800）…特価**￥59,000**

キヤノン
- BJ-10V Select（￥79,800）…特価**￥53,800**
- BJ-10V Custom（￥69,800）…特価**￥46,500**

※PC（ディスクトップ用）ケーブル付
- BJ-330J（￥208,000）…特価**￥140,000**
（VPエミュレーションケーブル付）

ドライブ（送料￥1,000）

C・リサーチ
- CRC-FD3.5SH（￥33,800）…特価**￥23,000**
- CRC-FD3.5WH（￥53,800）…特価**￥36,500**
- CRC-FD3.5SS（￥23,800）…特価**￥16,500**
- CRC-FD3.5WS（￥43,800）…特価**￥29,800**
- CRC-FD5SA（￥43,800）…特価**￥27,500**
- CRC-FD5WA（￥65,800）…特価**￥41,000**

緑電子
- LITTLE-F（￥24,800）…特価**￥16,000**
- LITTLE-F2（￥44,800）…特価**￥28,500**
- LITTLE-ZFS（￥39,800）…特価**￥24,000**
- LITTLE-ZFW（￥59,800）…特価**￥37,000**

アクセル
- FDC-511A（￥49,800）…特価**￥31,500**
- FDC-512A（￥59,800）…特価**￥39,000**
- FDC-311A（￥36,800）…特価**￥22,500**
- FDC-312A（￥56,800）…特価**￥34,000**
- FDC-511（￥39,800）…特価**￥24,800**

ティアック
- FD-30S（￥39,800）…特価**￥17,000**
- FD-30W（￥59,800）…特価**￥26,500**
- FD-31S（￥39,800）…特価**￥17,500**
- FD-31W（￥59,800）…特価**￥26,500**

ミュージカル・ツール（送料￥1,000）

ROLAND（ローランド）
- ミュージ郎 500（￥145,000）▶特価**￥128,000**
- ミュージ郎 300（￥88,000）▶特価**￥76,000**
- ミュージ郎 Jr. NOTE（￥93,000）▶特価**￥78,000**
- ミュージ郎 Jr. BOARD（￥59,800）▶特価**￥49,800**
- RCM-PC98Ver.2.3（￥58,000）▶特価**￥45,200**

SNE
- サウンドオーケストラVS（￥36,000）▶特価**￥22,200**
- サウンドオーケストラLS（￥30,000）▶特価**￥18,300**
- リトルオーケストラLS（￥20,000）▶特価**￥12,700**
- リトルオーケストラRS（￥26,000）▶特価**￥16,400**
- リトルオーケストラSS（￥22,000）▶特価**￥13,900**
- SOS2（￥12,000）▶特価**￥8,600**
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）▶特価**￥12,000**
- リトルMUSICIAN（￥12,000）▶特価**￥6,000**

エニックス
- 響（SP付、EMS対応）（￥29,800）▶特価**￥23,800**

アイドル・ジャパン
- SS-IO（￥19,800）▶特価**￥12,800**
- スピークボード（￥49,800）▶特価**￥39,800**

モデム・コーナー（送料￥1,000）

OMRON
■MD24FP5V（￥36,800）
- MNPクラス5
- ポケットモデム

特価￥25,000

- MD24FN5（￥44,800）……特価**￥29,700**
- MD24FB5V（￥39,800）……特価**￥25,800**

AIWA
■PV-CN24（￥39,800）
- PC98NOTE用
- カードモデム

特価￥28,600

- PV-M24B5（￥39,800）……特価**￥26,000**
- PV-A24B5（￥39,800）……特価**￥26,000**

ハードディスク （送料￥1,000）

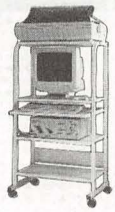
テクサ
- TRUST-120L（内蔵） ￥108,000……▶特価**￥78,000**
- STATION-120L ￥118,000……▶特価**￥85,000**
- TRUST-IN40S（カード型）￥98,000……▶特価**￥49,800**

緑電子
- "DOODA"A-100 ￥118,000……▶特価**￥76,000**

ティアック
- HD-41A ￥84,800……▶特価**￥52,000**
- DD-41＋IF-55Th ￥148,000……▶特価**￥64,000**

※ハードディスク（SCSI）＋3.5インチ1ドライブ

パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台
- 1150（H）×640（W）×600（D）

定価￥38,000
特価
￥12,500



Ⓑ4段キャスター付
- 1250（H）×640（W）×700（D）

定価￥29,800
特価
￥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!!ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります）
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

▼翌月末一括（3月末）払いOK!! 手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までであるヨ!!

※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000 XVI エクシヴィ

■16MHz■ ■SX-WINDOW ver1.1■ ■Attachment MEMORY BORD■

■CZ-634C-TN（定価￥368,000）

Ⓐ ●CZ-634C-TN ●CZ-614D-TN
定価合計￥503,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥31,900	￥16,900	￥11,800	￥9,200

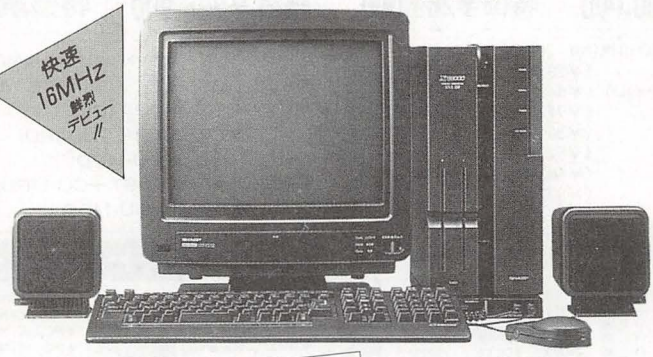
Ⓑ ●CZ-634C-TN ●CZ-607D-TN
定価合計￥467,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥30,700	￥16,300	￥11,300	￥8,900

Ⓒ ●CZ-634C-TN ●CZ-606D-TN
定価合計￥447,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥28,200	￥15,000	￥10,400	￥8,200

快速16MHz 鮮烈デビュー!!



■CZ-644C-TN（定価￥518,000）

Ⓓ ●CZ-644C-TN ●CZ-614D-TN
定価合計￥653,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥41,600	￥22,000	￥15,300	￥12,000

Ⓔ ●CZ-644C-TN ●CZ-607D-TN
定価合計￥617,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥40,400	￥21,400	￥14,900	￥11,700

Ⓕ ●CZ-644C-TN ●CZ-606D-TN
定価合計￥597,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
￥38,200	￥20,200	￥14,100	￥11,000

X68000XVI ドッカ～ン!プレゼント!!
あなたのオクトから最適な贈物
（今、XVIをお買い上げいただいた方は、プレゼントの1番か2番のどちらかお選び下さい。プラス3番は、もれなくプレゼント!!）

① 生中継68 野球ゲームの決定版  （定価￥9,800）
新作！大人気ゲームソフト!! 大戦略II（キャンペーン版） 不朽の名作X68000版  （定価￥9,800）

or

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2(CYBER STICK) シューティングゲーマーの必須アイテム!!  （定価￥23,800）

③ MD-2HD（10枚） シリコンキーボードカバー もれなく!! サービス!!

▶現金超特価 ￥TEL下さい!!◀

※どちらかお選び下さい!!（どっちが得かヨーク考えてネ!）

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PROIIスペシャルセット

ラストチャンス!! 〈★BIG★プレゼント付〉（送料無料・税別） クレジットもご利用下さい



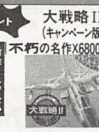
①SUPER
●CZ-604C（￥348,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価¥268,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 超特価¥306,000



②SUPER-HD
●CZ-623C（￥498,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価¥328,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 超特価¥366,000



③PRO II
●CZ-653C（￥285,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価¥218,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 超特価¥279,000

生中継68 野球ゲームの決定版  （定価￥9,800）
プレゼント 新作！大人気ゲームソフト!! 大戦略II（キャンペーン版） 不朽の名作X68000版  （定価￥9,800）
さらに！ さらにさらに!! ★JOY CARD（連射式）×2個 ★MD-2HD 10枚

プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）
■CZ-8PC5 NEW 
●48ドット ●熱転写カラー漢字プリンター
定価￥96,800
大特価¥TEL下さい!!

ハードディスク
SCSI（送料¥1,000）
アイテック
●TX-80（￥108,000）…… 特価¥77,000
●TX-100（￥108,000）…… 特価¥73,000
●TX-130（￥138,000）…… 特価¥88,000
●TX-180（￥185,000）…… 特価¥117,000

特選周辺機器（送料¥500）
●SX-68 MIDIインターフェースボード（システムサコム）¥19,800 特価¥13,600
●HGS-68（HAL研究所） ￥39,800…… 特価¥25,200
■増設RAMボード=I・Oデータ
1 PIO-6BEI-A（1MB） ￥25,000…… 特価¥16,000
2 PIO-6BE2-2M（2MB） ￥50,000…… 特価¥31,800
3 PIO-6BE4-4M（4MB） ￥88,000…… 特価¥55,000

X68000ソフト大セール （送料¥500）
〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver. 2.0 〈シャフト〉定価￥58,000…… 特価¥37,000
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver. 2.0 定価￥28,800 CZ-26IMS…… 特価¥21,300
〈グラフィック〉●C-TRACE 68 Ver. 3.0 〈キャスト〉定価￥98,000…… 特価¥69,000
〈開発ツール〉●Cコンパイラ PRO68K Ver. 2.0 定価￥44,800 CZ-245L…… 特価¥32,600
〈C言語〉●C&Profesional Pack 定価￥58,000…… 特価¥39,800
〈通信〉●Telepotion PRO68K NEW 定価￥22,800 CZ-258BS…… 特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver. 2.0 NEW 定価￥29,800 CZ-253BS…… 特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K NEW 定価￥32,000 CZ-225BS…… 特価¥23,600
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価￥29,800 CZ-249GS…… 特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word 定価￥39,800 CZ-251BS…… 特価¥29,400

周辺機器コーナー （送料無料）
●〈MIDIボード〉 CZ-6BMI（￥26,800）…… 特価¥19,500
●〈カラーイメージユニット〉 CZ-6VTI/BK（￥69,800）…… 特価¥51,000
●〈ビデオボード〉 CZ-6BVI（￥21,000）…… 特価¥15,500
●〈SCSIインターフェイスボード〉 CZ-6BSI（￥29,800）…… 特価¥22,200
●〈数値演算プロセッサ〉 CZ-6BP2（￥45,800）…… 特価¥33,000
●〈2MB増設RAMボード〉 CZ-6BE2A（￥59,800）…… 特価¥43,000
●〈2MB増設RAMボード〉 CZ-6BE2B（￥54,800）…… 特価¥39,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

▼翌月末一括(3月末)払いOK!!手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!!どんどんお店まで来てネ!!

新登場

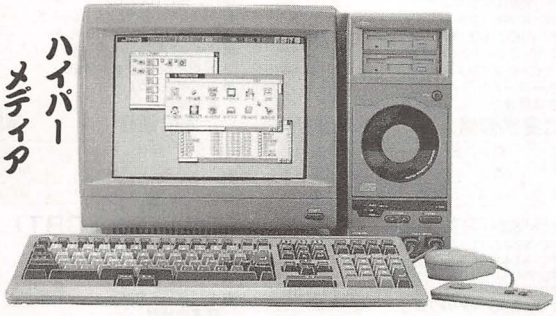
おーまたせの堂々4機種ラインアップ完成!!
一段とスケールアップしてやってまいりました!!

大好評

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット

★本体セット全て送料・消費税込

オクトHYPERプレゼント!!



- FM-TOWNS II モデルCX20 〈本体〉 （￥333,000）
- FMT-DP 533 〈カローCRT〉 （￥ 69,800）
- FMT-KB 107/207 〈テンキー付キーボード〉 （￥ 30,000）

合計定価￥432,800

A列車で行こうIII ●鉄道シュミレーション （定価￥14,800）
＋
大人気 ドラッケン ●3DアクションRPG （定価￥8,800）
＋
MS-DOS Ver.3.1 L33（定価￥9,800）
＋
Fujitsuオリジナルテレホンカード
＋
●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

超特価￥新発売記念価格

（送料・消費税込）

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

▶1～60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込みです。

上記セットでディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531（￥89,800）……＋￥6,000
●FMT-DP532（￥138,000）……＋￥30,000
●FMT-DP534（￥108,000）……＋￥34,000
●FMT-DP535（￥89,600）……＋￥16,000
●FMT-DP536（￥138,000）……＋￥57,000
を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた拡張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V.2.1 標準添付

FM-TOWNS II CX40セット

- ●FM-TOWNS II CX40（本体）（￥433,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（￥ 69,800）
- ●FMT-KB107/207（キーボード）（￥ 30,000）

★オクトHYPERプレゼント!
定価合計￥532,800
（送料消費税込）超特価￥新発売記念価格

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

FM-TOWNS II CX100セット

- ●FM-TOWNS II CX100（本体）（￥533,000）
- ●FMT-DP533（カラーCRT）（￥ 69,800）
- ●FMT-KB107/207（キーボード）（￥ 30,000）

★オクトHYPERプレゼント!
定価合計￥632,800
（送料消費税込）超特価￥新発売記念価格

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

ハードディスク （送料￥1,000）

■アイテック SCSI



※別売（SCSIカード）FMT-121 定価￥30,000 特価￥21,500

- TX-80〈80MB〉（￥108,000）…… 特価￥ 77,000
- TX-100〈100MB〉（￥108,000）…… 特価￥ 73,000
- TX-130〈130MB〉（￥138,000）…… 特価￥ 88,000
- TX-180〈180MB〉（￥185,000）…… 特価￥117,000

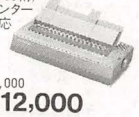
■システムサコム SCSI NEW Mocking Bird



- HD-J040〈42M/25ms〉（￥89,000）…大特価￥ 63,500
- HD-J100〈100M/20ms〉（￥128,000）…大特価￥ 91,000
- HD-J130〈130M/20ms〉（￥148,000）…大特価￥105,000
- HD-J170〈173M/20ms〉（￥187,000）…大特価￥128,000

プリンターコーナー（ケーブルサービス） （送料￥1,000）

■PR-A600 NEW
●24ドット（136桁）漢字プリンター
●カラー対応 低騒音



定価￥148,000
特価￥112,000

■JOY RITER NEW （FP-110）FM・PC対応
●高性能ブックプリンター
●ACアダプタ内蔵



定価￥49,800
大特価￥39,000

■PR-B400 NEW
●24ドット（136桁）漢字プリンター
●カラー対応



定価￥98,000
特価￥74,000

■FM PR-204B 推奨
●24ドット80桁漢字プリンター
●熱転写カラー

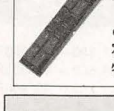


定価￥80,000
特価￥39,800

周辺機器コーナー （※増設RAMは送料￥500） （送料￥1,000）



■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK!!
●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価￥39,800
特価￥27,600



■増設RAMボード XMT-2000（メルコ）
●2MB増設RAMボード 定価￥28,000
特価￥17,800（送料￥500）

①PRINT BOY II	（￥29,800）	▶￥21,700
②HM-V02T（八戸ファーム）2MB増設RAM	（￥24,800）	▶￥18,500
③HM-V04T（八戸ファーム）4MB増設RAM	（￥49,500）	▶￥37,500
④HM-V08T（八戸ファーム）8MB増設RAM	（￥98,000）	▶￥74,500
⑤FMT-352 80387 数値演算プロセッサ	（￥120,000）	▶￥84,000
⑥FMT-351 〃	（￥120,000）	▶￥84,000
⑦FMT-401 MIDIカード	（￥ 35,000）	▶￥26,000
⑧FMT-602 I/O拡張ユニット	（￥ 49,800）	▶￥37,000
⑨FM60-401 MIDIカード	（￥ 40,000）	▶￥29,500
⑩FM60-102（1ポート）RS-232Cカード	（￥ 30,000）	▶￥22,500
⑪FM60-102（2ポート）	（￥ 45,000）	▶￥33,800
⑫FMT-SP10（アンプSPシステム）	（￥ 29,800）	▶￥20,800
⑬FJ-SIM32-2M（I・Oデータ）2MB増設RAM	（￥ 27,000）	▶￥18,700

ソフト・コーナー ～面白さバツグン （送料：1ヶ￥500、2ヶ￥700 3ヶ以上￥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
1.HDD版（￥58,000）
特価￥42,800
2.FDD版（￥55,000）
特価￥40,500

■MS-Windows Ver.3.0
定価￥25,000
特価￥17,700

■Z's STAFF PRO TOWNS
●グラフィック（ツアイト）
定価￥58,000
特価￥40,000

■High C Conpiler
●OS
定価￥40,000
特価￥29,000

- 日本語MS-DOS TM V3.1（￥9,800）（基本）……▶￥ 7,200
- F-BASIC 3 86 V.I.1（25,000）（言語）……▶￥18,500
- テラ タウンズ（￥32,000）（ワープロ）……▶￥21,500
- MUSIC PRO-TOWNS（￥19,800）（音楽）……▶￥15,000
- MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI（￥39,800）（音楽）……▶￥30,000
- TOWNS-SOUND V.I.1（￥28,000）（音楽）……▶￥21,000
- サイクロン EXPRESS α TOWN（￥98,000）（グラフィック）▶￥68,000
- TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（￥80,000）（言語）……▶￥59,000
- 日本語MS-DOS TM V3.1（￥8,200）（拡張）……▶￥ 6,200
- F-Basic 386コンパイラ（￥45,000）……▶￥33,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

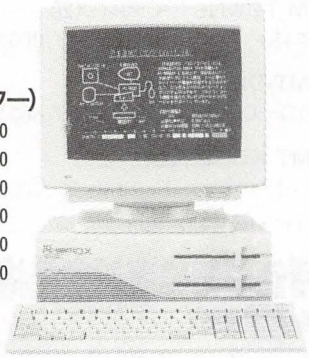
フューチャーランド北本

(有)明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801DX2/U2

PC-9801 DX2/U2



Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙(1000枚)‥¥ 3,600
- ●キーボードカバー ……¥ 3,500

標準価格計 ¥551,700
ご提供価格 ¥396,000

クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目 21,592	2～24回	20,200
36回	1回目 17,270	2～36回	14,400
60回	1回目 13,007	2～60回	9,700

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A(カラープリンター)‥¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥631,700
ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●PCH-A80C(コニック・80メガHDD)¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥709,700
ご提供価格 ¥496,000

24回	1回目 27,068	2～24回	25,300
36回	1回目 19,404	2～36回	18,100
60回	1回目 13,312	2～60回	12,200

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥496,700
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2～24回	18,800
36回	1回目 16,729	2～36回	13,400
60回	1回目 14,400	2～60回	9,000

Eセット(本体+CRT)

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥398,100
ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目 15,339	2～24回	14,600
36回	1回目 12,473	2～36回	10,400
60回	1回目 9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801DS2/U2

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥591,700
ご提供価格 ¥433,000

24回	1回目 23,320	2～24回	22,100
36回	1回目 16,975	2～36回	15,800
60回	1回目 14,595	2～60回	10,600

Cセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥536,700
ご提供価格 ¥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●PCH-A80C(コニック/80メガHDD)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥749,700
ご提供価格 ¥529,000

24回	1回目 28,485	2～24回	27,000
36回	1回目 20,843	2～36回	19,300
60回	1回目 14,888	2～60回	13,000

Dセット(本体+CRT)

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥438,100
ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目 17,827	2～24回	16,200
36回	1回目 12,596	2～36回	11,600
60回	1回目 9,819	2～60回	7,800

NEC PC-9800シリーズ PC-H98 MODEL80/U80

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-H98 model80/U80……¥580,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥813,700
ご提供価格 ¥580,000

24回	1回目 31,300	2～24回	29,600
36回	1回目 21,477	2～36回	21,200
60回	1回目 19,469	2～60回	14,200

Cセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-H98 model80/U80……¥580,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥758,700
ご提供価格 ¥550,000

24回	1回目 28,968	2～24回	28,100
36回	1回目 20,487	2～36回	20,100
60回	1回目 16,427	2～60回	13,500

Bセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-H98 model80/U80……¥580,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●PCH-A80C(コニック87メガHDD)……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥971,700
ご提供価格 ¥680,000

24回	1回目 36,776	2～24回	34,700
36回	1回目 27,111	2～36回	24,800
60回	1回目 19,774	2～60回	16,700

Dセット(本体+CRT)

- ●PC-H98 model80/U80……¥580,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥660,100
ご提供価格 ¥474,000

24回	1回目 25,358	2～24回	24,200
36回	1回目 18,445	2～36回	17,300
60回	1回目 16,195	2～60回	11,600

今月の特選品

- ●NEC/カラーラップトップパソコン PC-9801T model F5 ¥1,150,000 超特価(1台限り) **¥560,000**
- ●NEC/カラーノートパソコン PC-9801NC ¥598,000 大特価(1台限り) **¥378,000**
- ●エプソン/インクジェットプリンター HG-3000PC ¥248,000 1台限り大特価 **¥148,000**
- ●NEC/32ビットノートパソコン PC-9801NS/E+内蔵 40メガHDD ¥396,000 大特価 **¥289,000**
- ●ティアック 100メガハードディスク HD-101A ¥128,000 大特価 **¥86,000**
- ●コンピュータリサーチ/ノート用ハードディスクパック CRC-IHE40 ¥98,000 大特価 **¥68,000**

プリンター

PC-PR150T(NEC)	¥ 64,800→	54,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→	77,000円
PC-PR150VL(NEC)	¥ 84,800→	64,800円
PC-PR101/60(NEC)	¥115,000→	88,000円
PC-PR201/45(NEC)	¥ 95,000→	76,000円
PC-PR201/60(NEC)	¥135,000→	98,000円
PC-PR201/60A(NEC)	¥158,000→	122,000円
PC-PR201/65A(NEC)	¥215,000→	165,000円
PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000→	207,000円
PC-PR350(NEC)	¥168,000→	129,000円
PC-PR150N(NEC)	¥ 69,800→	¥ 56,000円
PC-PR1000/2(NEC/EPカートリッジ付)	¥227,000→	¥177,000円
PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)	¥445,000→	¥347,000円
PC-PR406LM(NEC)	¥368,000→	276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-511(アクセル/5インチ1ドライブ)	¥ 39,800→	31,800円
FDC-512A(アクセル/5インチオート2ドライブ)	¥ 59,800→	47,800円
FDC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)	¥ 39,800→	30,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ)	¥ 59,800→	47,800円
INS-HC40(テクサ/SCSI 40メガボードタイプ)	¥ 98,000→	72,000円
AHD-40GX(アクセル/SCSI40メガHDD)	¥ 84,800→	69,000円
PCH-A80C(コニック/SCSI87メガHDD)	¥158,000→	118,000円
PCH-R100C(コニック/SCSI107メガHDD)	¥178,000→	134,000円
AV-040SXE(キャラベル/NSE用40メガ)	¥108,000→	78,000円
Pack-E40(ICM/NSE用40メガ)	¥118,000→	80,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達(10万円以上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

●お申し込み方法 ●まずお電話を!

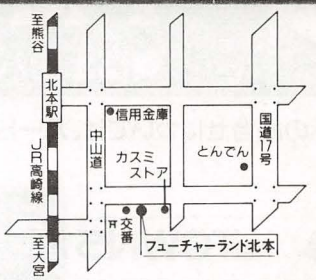
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK// 有利な分割払いをご利用下さい。



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801DA2/U2

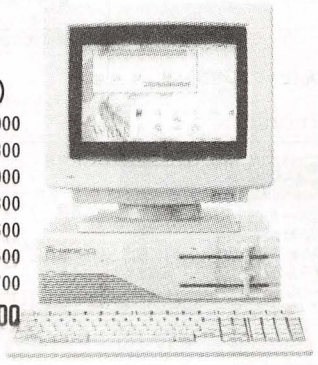
PC-9801 DA2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 ……￥448,000
- ●PC-KD882（0.31mm/CRT）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥681,700

ご提供価格 ¥489,000



クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	25,374	2～24回	25,000
36回	1回目	20,690	2～36回	17,800
60回	1回目	14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 ……￥448,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（15インチカラープリンター）・￥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥761,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目	30,040	2～24回	28,000
36回	1回目	22,670	2～36回	20,000
60回	1回目	14,949	2～60回	13,500

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DA2/U2 ……￥448,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●PCH-A80C（コニック/87メガHDD）￥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥839,700

ご提供価格 ¥589,000

24回	1回目	30,850	2～24回	30,100
36回	1回目	22,824	2～36回	21,500
60回	1回目	15,071	2～60回	14,500

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 ……￥448,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●PC-PR201/45（15インチプリンター）……￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥626,700

ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DA2/U2 ……￥448,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥528,100

ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目	20,659	2～24回	19,600
36回	1回目	15,474	2～36回	14,000
60回	1回目	12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801UR/UF ……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ）
  （UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……￥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥451,700

ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目	18,449	2～24回	16,600
36回	1回目	12,626	2～36回	11,900
60回	1回目	9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）

- ●PC-9801UR/UF ……￥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ）
  （UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CU-14FD（CRT 0.31mm シャープ）……￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥298,100

ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目	12,196	2～24回	11,000
36回	1回目	11,329	2～36回	7,800
60回	1回目	6,558	2～60回	5,300

NEC PC-98RL model 21

Aセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801RL model 21 ……￥700,000
- ●N-5924U（マルチシンクタイプCRT/0.26mm￥233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）……￥135,000
- ●PCH-A80C（コニック/87メガHDD）……￥158,000
- ●400カウントバスマウス（ニーズ）……￥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……

ご提供価格 ¥880,000

24回	1回目	45,428	2～24回	45,000
36回	1回目	34,879	2～36回	32,100
60回	1回目	26,284	2～60回	21,600

Bセット（本体+ハイレゾCRT+カラープリンタ+ハードディスク）

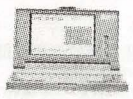
- ●PC-9801RL model 21 ……￥700,000
- ●N-5924U（マルチシンクタイプCRT/0.26mm）￥233,000
- ●PC-PR201/80A（15インチプリンター）……￥275,000
- ●PCH-R100C（コニック/107メガHDD）……￥178,000
- ●400カウントバスマウス（ニーズ）……￥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 ……￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ……￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……￥ 3,500

標準価格計 ……￥1,402,700

ご提供価格 ¥1,008,000

24回	1回目	53,082	2～24回	51,500
36回	1回目	38,870	2～36回	36,800
60回	1回目	26,674	2～60回	24,800

NEC PC-9801NV. NS/E



（クレジット例は98nv）

- ●PC-9801NV ¥248,000
  ご提供価格 ¥198,000
- ●PC-9801NS/E ¥278,000
  ご提供価格 ¥218,000
- ●PC-9801NS/E20 ¥378,000
  ご提供価格 ¥288,000
- ●PC-9801NS/E40 ¥418,000
  ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目	10,796	2～24回	10,100
36回	1回目	8,635	2～36回	7,200
60回	1回目	9,453	2～60回	4,800

NEC PC-IN 502N



パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line

標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥74,000
（ケーブルは付属されてます）

12回	1回目	8,061	2～12回	7,000
18回	1回目	5,595	2～18回	4,800
24回	1回目	5,754	2～24回	3,700

PC-9801T model W7 F51 F71

- ●32ビットパワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  （100メガHDD内蔵白黒液晶）¥750,000
  ご提供価格 ¥648,000
- ●PC-9801T model F51
  （40メガHDD内蔵カラー液晶）¥850,000
  ご提供価格 ¥678,000
- ●PC-9801T model F71
  （100メガHDD内蔵液晶） ¥850,000
  ご提供価格 ¥728,000



クレジット例はW7

24回	1回目	28,812	2～24回	28,000
36回	1回目	21,354	2～36回	20,000
60回	1回目	19,371	2～60回	13,400

NEC PC-9801CS

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格¥298,000
- ●PC-9801CS5（40メガHDD内蔵）¥548,000
  ご提供価格¥408,000
- ●PC-9801CS5/W（3.6Mメモリ+40メガHDD）¥675,000
  ご提供価格¥499,000



クレジット例はCS2

24回	1回目	16,272	2～24回	15,200
36回	1回目	14,269	2～36回	10,800
60回	1回目	9,758	2～60回	7,300

その他

SR-007（サンワサプライ/縦型ラック）	¥ 24,500→	16,800円
TNR-1265（ニーズ/縦型ラック）	¥ 19,800→	15,000円
TNC-GR（ニーズ/OAチェアー）	¥ 19,800→	12,000円
EMJ-2000R（メルコ/2メガEMSボード）	¥ 29,800→	22,000円
EMJ-4000R（メルコ/4メガEMSボード）	¥ 44,800→	32,000円
SC-232F（ニーズ/232C切替器）	¥ 4,980→	4,000円
SC-2P（ニーズ/プリンター切替器）	¥ 4,980→	4,000円
PC-IN503G（NEC/カラースキャナー）	¥145,000→	116,000円
PC-IN506（NEC/カラースキャナー）	¥228,000→	182,000円
PC-KD881（NEC/0.28mmCRT）	¥118,000→	87,000円
CMZ-24/4（NEC/モデム）	¥ 34,800→	26,800円
CMZ-24/5（NEC/モデム）	¥ 39,800→	30,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）

- ●PC-9801DA/U2（新品同機）……298,000円
- ●PC-9801VM2（RAM640K）……108,000円
- ●PC-9801E……6,000円
- ●PC-9801UV11……118,000円
- ●PC-286L-STD-N（エプソン）……108,000円

プリンター（3ヵ月保証付）

- ●NM-9900……58,000円
- ●PC-PR102TL2（ハガキフィーダー付）……16,000円
- ●FP-80PC（エプソン/ANK）……9,000円
- ●PC-PR101L（トラクター付）……36,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）

- ●N5913（0.31mm・アナログRGB）……38,000円
- ●PC-KD551（0.39mm・デジタルRGB）……30,000円
- ●PC-8853K（640×400/デジタル）……18,000円
- ●XC-1498CII（三菱・0.28mm・アナログRGB）……48,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）

- ●PC-9881N（8インチ2ドライブFDD）……28,000円
- ●PC-9881（初代98用8インチ2ドライブFDD）……18,000円
- ●SNE-IIN（SNE・5インチ2ドライブ）……48,000円
- ●PU-A1200mkIII（アイワ・1200ボーモデム）……10,000円

その他

- ●MD24HS（オムロンモデム/半二重）……50,000円
- ●PC-IN503G（スキャナー）……105,000円
- ●PC-9801-15（2HDインターフェース）……12,000円

パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得。

●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです） ●営業時間 AM10:00～PM8:00

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

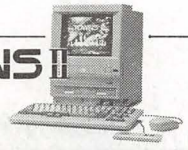
今、セットで買うとビッグプレゼントがついてるヨ!

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフトのほと

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

新登場 **FM TOWNS II**



モデルUX20
NEW TOWNS発進!
ついに出た!! マックもビックリ、一体型FM TOWNS。

- ●FM TOWNSⅡモデルUX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・マスクピッチ0.26mm フロントローディング CD-ROM)……¥288,000
- ●FMT-KB101A／202A(キーボード)……¥ 10,000
- ■定価合計……¥298,000

▼

超特価(ビッグプレゼント付!)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりました

FM TOWNS



20F基本セット
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

- ●FM TOWNS20F(本体)……¥323,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理)……¥ 69,800
- ●FMT-KB107／207(テンキー＋ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)……¥ 30,000
- ■定価合計……¥422,800

▼

元祖!安すぎて表示できません(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりました

新登場 **FM TOWNS II**



モデルCX20基本セット

- ●FM TOWNSⅡモデルCX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウエイト・2FDタイプ)……¥333,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理)……¥ 69,800
- ●FMT-KB107／207(テンキー＋ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)……¥ 30,000
- ■定価合計……¥432,800

▼

超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりました

ソフトクリエイト ビッグプレゼント

①フリーウェアコレクションⅣ or ソフトウェアコンテスト作品集(¥3,000)
②ブランクディスケット10枚(¥3,000)
③富士通オリジナル・テレホンカード
④FM TOWNSのすべての情報が載っているアプリケーション情報&システム構成図

周辺機器&MS WINDOWSフェア開催!

期間■2月7日(金)～29日(土)

- ●FM TOWNS純正オプション品オール25%OFF!
- ●ニューテック130MBハードディスクNT-130FM▶処分特価¥79,800
- ●I/Oデータ2MB・RAM・FJ-SIM32・2MA▶フェア大特価¥16,800
- ●FM TOWNSゲーム&ビジネスソフト、オール25～30%OFF!(一部対象外)
- ●MS WINDOWSソフト激安セール!

・FEP	VJE-γ	¥18,000	▶フェア特価¥14,000
	WX2-WIN	¥9,800	▶フェア特価¥ 7,800
・ワープロ	MS-WORD	¥58,000	▶フェア特価¥39,800
・表計算	MS-EXCEL	¥98,000	▶フェア特価¥68,000
	1-2-3WINDOWS	¥98,000	▶フェア特価¥64,800
・データベース	DB-ZAURUS	¥98,000	▶フェア特価¥68,000
・言語	MS-VISUAL BASIC	¥39,800	▶フェア特価¥28,000
	MS-QUIC C WINDOWS	¥39,800	▶フェア特価¥28,000
・グラフィック	MICROグラフィックスデザイナー	¥148,000	▶フェア特価¥112,000
・フローチャート	RF-FROW	¥48,000	▶フェア特価¥36,000
・DTP	アルダス・ページメーカー	¥148,000	▶フェア特価¥99,800
・ユーティリティ	スーパーマルチクリッパー	¥18,000	▶フェア特価¥13,500
	テキストメーカー	¥18,000	▶フェア特価¥13,500
	WW TOOL	¥9,800	▶フェア特価¥ 7,300
	フォントプロ1000	¥24,800	▶フェア特価¥18,600

新登場

FM TOWNS II

モデルCX40基本セット

- ●FM TOWNSモデルCX40(本体・CPU386DX・ノーウエイト・40MBハードディスク内蔵)……¥433,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理)…¥ 69,800
- ●FMT-KB107/207(テンキー＋ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥ 30,000
- ■定価合計(CX40基本セット)¥532,800

モデルCX100基本セット

- ●FM TOWNSモデルCX100(本体・CPU386DX・ノーウエイト・100MBハードディスク内蔵)…¥533,000
- ■定価合計(CX100基本セット)¥632,800

▼

超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりました

FM TOWNS 20F (NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

ゲーマーズスペシャル激安版

- ●FM TOWNS20F(本体)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理)¥69,800 ●FMT-KB107/207(テンキー＋ALTキー付JISor親指シフトキーボード)¥30,000 ●雷電伝説…¥9,700 ●ナイトメア¥12,800 ●アトラス¥10,800 ●大戦略Ⅲ……¥9,800 ●パワーモンガー¥12,800
- ■定価合計……¥478,700

超大特価¥298,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,400×12回	¥19,100×18回	¥14,100×24回

新登場

FM TOWNS II モデルUX20 お手軽ビジネスセット! 書斎にUX20を是非!

- ●FM TOWNSⅡモデルUX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディング CD-ROM)……¥288,000 ●FMT-KB107／207(テンキー＋ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード)…¥ 30,000 ●FMT-MD302(内蔵2400クラスモデム)…¥49,000 ●ジョイライター(プリンター)¥49,800 ●CB-15F(プリンタケーブル)……¥3,800 ●日本語MS-DOS(基本)¥9,800 ●MS-WORKS(統合ソフト)¥40,000
- ■定価合計……¥470,400

大特価¥344,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,100×24回	¥12,100×36回	¥9,600×48回

FM TOWNS 20F 10セット限り
MS-WINDOWS激安版

- ●FM TOWNS20F(本体)…¥323,000 ●FMT-DP533(トリニトロン管ディスプレイ)…69,800 ●FMT-KB107/207(テンキー＋ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥30,000 ●NT-130FM(130MBハードディスク) ●FJ-SIM32-2MA ●MS-DOS¥9,800 ●MSWINDOWS¥25,000

超大特価¥358,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)!

¥17,700×24回	¥12,200×36回	¥10,000×48回

新登場

FM TOWNS II モデルCX20 MS-WINDOWS本格派

- ●FM TOWNSⅡモデルCX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウエイト・2FDタイプ) ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理) ●FMT-KB107／207(テンキー＋ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード) ●一流メーカーハードディスク(180MB) ●一流メーカー増設RAM(2MB) ●日本語MS-DOS(基本)MS-WINDOWS
- ■定価合計……¥702,100

超大特価¥478,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,600×24回	¥16,800×36回	¥13,300×48回

FM TOWNS II モデルUX20 本格ミュージックセット

- ●FM TOWNSⅡモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)…¥288,000 ●FMT-KB101A/202A(キーボード)…¥10,000 ●MIDI音源カード…¥72,800 ●ユーホニイⅡ…¥39,800
- ■定価合計……¥410,600

超大特価¥304,000(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

FM TOWNS 20F
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)
ソフトクリエイト推奨ワープロセットの復活!

- ●FM TOWNS20F(本体) ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付・14インチ・ノングレア処理) ●FMT KB107／207(テンキー＋ALTキー付JIS or 親指シフトキーボード) ●一流メーカーハードディスク(40MB) ●FM OASYS HD版(LRP対応ワープロソフト) ●FMPR-204B(熱転写プリンタ) ●CB-15F(プリンタケーブル)

超大特価¥395,000

クレジット均等払い(頭金なし) (ビッグプレゼント付)

¥19,500×24回	¥13,800×36回	¥11,000×48回

FM TOWNS 20F
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)
冬の夜、もう、あなたは眠れないセットⅢ

- ●FM TOWNS20F(本体)…¥323,000 ●FMT-DP531(トリニトロン使用ディスプレイ)…¥89,800 ●FMT-KB107/207(テンキー＋ALTキー付JISor親指シフトキーボード)…¥30,000 ●ELLE…¥7,800 ●ランスIII…¥6,800 ●シャングリラ…¥7,800 ●D・P・S Set3…¥6,800 ●アリスの館CD…¥6,800
- ■定価合計……¥478,800

超大特価¥298,000(ビッグプレゼント付)

¥27,400×12回	¥19,100×18回	¥14,100×24回

新登場

FM TOWNS II モデルUX20 コミュニケーションセット

- ●FM TOWNSⅡモデルUX20(本体・NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)……¥288,000
- ●FMT-KB101A／202A(キーボード)……¥ 10,000
- ●PU-M24135(モデム)…¥39,800 ●TOWNS VNET(通信ソフト)…¥18,000 ●ハビタット(ビジュアル通信ソフト)…¥6,800
- ■定価合計……¥362,600

大特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,300×12回	¥17,600×18回	¥13,500×24回

Note Book厳選オプション

- ★FM50NMD311(モデムカード2400)……¥ 49,000▶大特価¥39,000
- ★FM50NXEM(拡張RAM1M)……¥45,000▶大特価¥35,000
- ★RJB-1000(メルコSRAM1MB)…¥34,800▶大特価¥31,800
- ★RJB-2000(メルコSRAM2MB)…¥59,800▶大特価¥54,800
- ★FMPR-102G(熱転写プリンタ)……¥ 55,000▶大特価¥44,000
- ★FM50NSM51A(SRAM512KB)……¥ 29,800▶大特価¥23,800
- ★FM50SM1MA1(SRAM1MB)……¥ 49,800▶大特価¥39,800
- ★AXS2000FM(SRAM2M)……¥118,800▶大特価¥94,000

ICメモリカードソフト(Note Book & R-CARD専用)

- ★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)……¥48,000▶大特価¥38,000
- ★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用)…¥48,000▶大特価¥38,000
- ★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用コンパクト体付)…¥60,000▶大特価¥48,000
- ★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)……¥98,000▶大特価¥68,000
- ★アシストバック(アシストワード/カルク/カード)……¥29,100▶大特価¥21,800
- ★Microsoft Works V2.1……¥40,000▶大特価¥32,000
- ★F1 DATA BOX……¥32,000▶大特価¥21,800

TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に!)

①FM-OASYS HD	定価¥61,000▶¥42,700	⑩ロータス1-2-3 2.3J	定価¥98,000▶¥64,800
②FM-OASYS FD	定価¥55,000▶¥38,500	⑪TOWNS VNET	定価¥18,000▶¥12,600
③Z' staff PRO TOWNS	定価¥58,000▶¥40,600	⑫MS-WORKS	定価¥40,000▶¥28,000
④F-BASIC386	定価¥25,000▶¥17,500	⑬ワードハンター	定価¥25,000▶大特価
⑤386ASM TOOL	定価¥80,000▶¥56,000	⑭Z's staff トリホニー	定価¥39,800▶¥27,800
⑥High C Compiler	定価¥40,000▶¥28,000	⑮MUSIC PRO TOWNS	定価¥19,800▶¥13,800
⑦F-BASIC386コンパイラ	定価¥45,000▶¥31,500	⑯Lotus1-2-3WINDOWS	定価¥98,000▶¥68,600
⑧TOWNS PAINT	定価¥38,000▶¥26,600	⑰Crayonnage	定価¥42,000▶¥29,400
⑨F1 DATA BOX	定価¥32,000▶¥19,800	⑱MS-windows Ver3.0	定価¥25,000▶¥17,500

イト)におまかせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

通信販売でのクレジットカード(VISA、JCB、UC、DC、日本信販)による迅速かつお手軽ショッピング！(ただし若干の手数料が必要です、アシカラズ)

●キャットシステム開始！●

FM-TOWNS'91年度販売実績No.1ショップ！ソフトクリエイト

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル大募集中！

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前： 2.お電話番号：
3.ご住所：〒 4.生年月日
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ： HDD：
カード類：① ② ③
④ ⑤ ⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？： 本

ソフトクリエイト伝言板

★FM-TOWNSでMS-WINDOWSをお使いになりたいとお考えのあなたに……。FM-TOWNSの増設RAMは、増やせば増やすほど速くなり快適にお使いになれます。最低4MBに増やすことをお勧めします。

★当店では以前よりトリニトロン管使用のディスプレイをお勧めしてまいりました。富士通自身がドームでの展示会ではつねにトリニトロン管使用のディスプレイでデモをしたり、今回のUXの発表でもお分かりのようにTOWNSの良さを100%活かすためには、やはりトリニトロン管が他の何よりも相性は一番です。FMT-DP533からFMT-DP535に変更すると16,000円、同じくFMT-DP536に変更すると50,000円それぞれUPになりますが、やっぱり変更して良かったと、きっとご満足いただけると確信しております。

MODEM&マウス

●AIWA PV-M24B5 ¥39,800▶特価¥29,800
●FMT-MD302… ¥49,000▶特価¥34,800
●FMT-MD301… ¥49,000▶特価¥34,800
●FMT-MO103… ¥ 7,800▶特価¥ 6,600
(＊FM TOWNS対応最新型マウス)
●FMMO-202…… ¥20,000▶特価¥ 7,800
(＊FMR対応、FM TOWNSをFM-DOSで使用の際に必要です。)

HARD DISK

■ニュー・モッキンバード
(TOWNS専用・信頼度No.1)



●HD-J040(42MB)……
定価¥ 89,000
●HD-J100(100MB)……
定価¥128,000
●HD-J130(130MB)…… 定価¥148,000
●HD-J170(173MB)…… 定価¥189,000

フェア 大特価！

●HD-90T(システムサコム)… 定価¥178,000
処分大特価¥79,800

◆新登場 ソフトクリエイト推奨
ニューテック100MBハードディスク
●NTJR100-FM
・シークタイム19ms・転送速度15MB/s
・NECドライブ使用・超小型、軽量ボディ
定価¥125,000▶大特価¥79,800
●NT-130FM(富士通ドライブ使用)
▶処分特価¥79,800
●NT-180FM(富士通ドライブ使用)
定価¥168,000▶大特価¥124,000
●NT-47RFM
定価¥188,000▶フェア大特価¥139,000
★今買うともれなくC-47FM(48MBカートリッジ¥19,800)を2枚プレゼント！
◆アイテックハードディスク(ケーブル込み)
(信頼性抜群、富士通ドライブ使用！ハードディスクもここまでお安くなりました。)



●TX-100(100MBハードディスク)
フェア大特価 ¥ 81,000
●TX-130(130MBハードディスク)
フェア大特価 ¥ 95,000
●TX-180(180MBハードディスク)
フェア大特価 ¥125,000

386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット

●ニューテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)●I/Oデータ 2MB増設RAM●386WINDOWS Ver3.0●MS-DOS基本ソフト
▶超大特価¥119,800

PRINTER

●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価……¥ 98,000▶¥ 58,000
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価……¥120,000▶処分大特価
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価……¥ 89,000▶処分特価
●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
定価……¥ 98,000▶¥ 78,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
定価……¥148,000▶¥118,000
●FMPR-353G2
定価……¥ 98,000▶特価¥ 73,000
●FMPR-362G
定価……¥178,000▶特価¥133,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……¥ 80,000▶特価¥ 41,000

上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル ¥3,000



●ジョイライター 定価¥49,800▶特価¥39,800

☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

FDD

●SD-35R(ケーブル込み)
定価¥138,000
▼
¥ 97,000



●SD-05R……¥60,000▶ ¥49,800
(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込) ¥50,000▶ ¥39,800
●富士通純正ドライブ…¥50,000▶¥41,000
(ケーブル¥7,000)
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)… ¥38,000
●エスパー3.5'ドライブFD-302(ケーブル込み)…¥39,800

増設RAM

●2MB(HM-V02T・富士通純正チップ使用)
定価……¥24,800▶¥19,800
●4MB(HM-V04T・富士通純正チップ使用)
定価……¥49,500▶¥39,800
●8MB(HM-V08T・富士通純正チップ使用)
定価……¥98,000▶¥78,000
●メルコ製2MB(DIPチップ使用) 定価¥28,000▶超特価
●I/Oデータ2MB(FJ-SIM32-2M)
定価……¥27,000▶超特価¥16,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……¥40,000▶特価¥30,000
■MIDIカード
●FMT-401……¥35,000▶特価¥26,200
●FMT-403……¥72,800▶特価¥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…¥19,800▶¥17,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥22,500
●ハードディスクセットの場合…… ¥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価¥29,800
▼
特価¥22,300



■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…¥39,800▶特価¥29,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応) ¥38,800▶¥29,000
■I/O拡張ユニット
●FMT-611……¥39,800▶特価¥29,800
■数値演算プロセッサ
●FMT-351…¥120,000▶特価¥ 90,000
●FMT-352…¥120,000▶特価¥ 90,000
■ベクトル文字パターン
●B276Y110……¥39,800▶特価¥29,800

周辺機器、オプション等は数に限りがあります。これだ！と決まったらお早めにお電話を！！

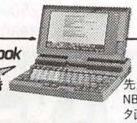


FM NoteBook (R-50NBX)
先着50名様プレゼント！NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル
大変お待たせいたしました！
●386SX(16MHz)搭載●40MBハードディスク内蔵
■定価……¥385,000+¥9,800(MS-DOS付)
▼
大特価¥294,000
クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,100×12回	¥18,900×18回	¥14,500×24回



FM NoteBook (R-50NBX)
NOTE BOOKフルライン アップキャンペーン実施中！
先着50名様プレゼント！NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル
ついに出た/386SX(16MH)搭載
●FMR50NX1(FDDタイプ・MS-DOS付)
定価……¥267,800▶大特価¥174,000
●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵・MS-DOS付)
定価……¥359,800▶大特価¥279,800



FM NoteBook
超お買得
先着50名様プレゼント！NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル
●FMR50NB1(FMR50NB1) ¥238,000●MS-DOS ¥9,800
■定価合計……¥247,800
▼
大特価¥158,000
クレジット均等払い(頭金なし)

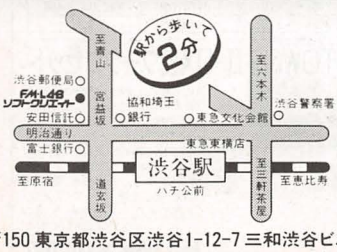
¥17,000×12回	¥11,800×18回	¥9,100×24回



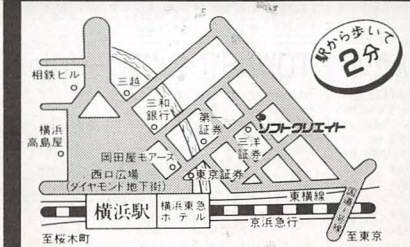
FM R-CARD
先着50名様プレゼント！NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル
●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)…… ¥238,000
▼
大特価¥178,000
クレジット均等払い(頭金なし)

¥15,400×12回	¥10,800×18回	¥8,300×24回

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00～PM7:00
定休日:渋谷店▶日曜・祭日
横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET（送料1個口につき1,000円/北海道・九州は1,500円　内税表示）

PC-9801DA2/U2



PC-9801DA2/US 定価¥448,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

現金特価 ¥339,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,032	¥10,300	¥40,000×4回
36回	¥13,642	¥12,000	なし

PC-9801DS2/U2



PC-9801DS2/U2 定価¥358,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥464,200

現金特価 ¥292,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,750	¥10,100	¥27,000×4回
36回	¥12,675	¥10,300	なし

PC-9801DX2/U2



PC-9801DX2/U2 定価¥318,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥424,200

現金特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,400	¥11,000	¥32,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF-UR 定価¥218,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥324,200

現金特価 ¥206,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥12,035	¥11,500	¥30,000×2回
24回	¥11,810	¥10,300	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5 定価¥298,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥404,200

現金特価 ¥265,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,980	¥10,100	¥36,000×3回
30回	¥11,980	¥11,000	なし

PC-386GS2/5



PC-386GS2/5 定価¥398,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥504,200

現金特価 ¥359,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,020	¥10,400	¥38,000×4回
42回	¥12,280	¥10,500	なし

PC-386P



PC-386P 定価¥268,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

現金特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,120	¥ 9,800	¥38,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5 定価¥228,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥334,200

現金特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,040	¥10,700	¥40,000×2回
24回	¥10,940	¥10,700	なし

PC-98Do+



PC-98Do+ 定価¥278,000
CUI4FD 定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥384,200

現金特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

PC-9801CS2



PC-9801CS2 定価¥398,000
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥419,400

現金特価 ¥299,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,490	¥ 9,900	¥30,000×4回
36回	¥13,265	¥10,500	なし

PC-9801NC



PC-9801NC 定価¥598,000
TRUST-NE80 定価¥112,000
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥731,400

現金特価 ¥539,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥10,510	¥10,200	¥40,000×7回
48回	¥15,240	¥15,100	なし

PC-9801NS/E



PC9801NS/E 定価¥278,000
TRUST-NE80 定価¥112,000
RCS-4000 定価¥ 74,800
MS-DOS Ver3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥486,200

現金特価 ¥349,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,773	¥10,300	¥25,000×5回
48回	¥10,812	¥ 9,800	なし

パソコン他

PC-386noteAE	特価	¥174000
PC-386noteW	特価	¥173000
PC-386bookLX	特価	¥368000
PC-9801NS/E40	特価	¥266000
PC-98GSモデル1	特価	¥509800
PC-H98Sモデル8/U8	特価	¥423000
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
スーパーファミコン	特価	¥23000
PCエンジンDUO	特価	¥49500

ディスプレイ

PC-KD881	特価	¥79000
PC-KD882	特価	¥56000
PC-KD854N	特価	¥42000
PC-TV454	特価	¥79800
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498C II	特価	¥49800
XC-98V3	特価	¥66800
CU-14FD	特価	¥43500
CU-14KD	特価	¥49500
CR-5500	特価	¥125000
PC-98GS-C1	特価	¥99800

プリンター

PC-PR201/60	特価	¥88000
PC-PR201/45L	特価	¥69800
PC-PR101/60	特価	¥84000
PC-PR150VL	特価	¥59500
PC-PR150VH	特価	¥69800
PC-PR150T	特価	¥46800
PC-PR150N	特価	¥49800
VP-1047PC	特価	¥74800
AP-1000PC	特価	¥74800
AP-900PC	特価	¥59800
BJ-10Vカスタム	特価	¥51000

周辺機器

FDC-376(3.5"インチ2HD/2FDD)	特価	¥32300
FDC-378(3.5"自動切替/2FDD)	特価	¥40800
GD-50MW(5"2HD/2FDD)	特価	¥43800
GD-50AW(5"自動切替/2FDD)	特価	¥49800
DOODA・A-100(100MBハードディスク)	特価	¥84300
Curent-135(135MBハードディスク)	特価	¥96800
MD24FB5V	特価	¥30500
MD24FP5V	特価	¥28800
リトルオーケストラRS	特価	¥19800
サウンドオーケストラVS	特価	¥27600
M-41(9801用マウス/400カウント)	特価	¥4800

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!

TOWNS II-CX20基本セット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
FMT-SP101(アンプスピーカー)定価¥29,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥475,200

税込特価 ¥352,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,025	¥ 9,600	¥30,000×5回
48回	¥10,400	¥ 9,900	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト8本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,957	¥ 9,500	¥30,000×6回
48回	¥13,992	¥10,500	なし

TOWNS II-UX20通信セット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
MD24FP5V(モデム) 定価¥ 36,800
TOWNS-VNET(通信ソフト) 定価¥ 18,000
Habitat(通信ソフト) 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥374.200

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,000	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥10,200	¥10,200	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥10,200	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40基本セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP533(ディスプレー) 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
FMT-SP101(アンプスピーカー) 定価¥29,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥557,200

税込特価 ¥433,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,040	¥10,300	¥30,000×6回
48回	¥15,540	¥12,100	なし

TOWNS II-CX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
54回	¥13,240	¥12,700	なし

TOWNS II-CX100ワープロセット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 58,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥812,200

税込特価 ¥609,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,720	¥10,100	¥42,000×8回
54回	¥17,735	¥15,800	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥ 55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,080	¥10,600	¥41,000×4回
48回	¥11,080	¥ 9,800	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM11:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円　内税表示）

注番-1



特価¥12,800

注番-2



640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm
特価¥12,800

注番-3



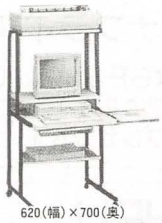
640(幅)×350~700(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-4



650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-5



620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-6



940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

注番-7



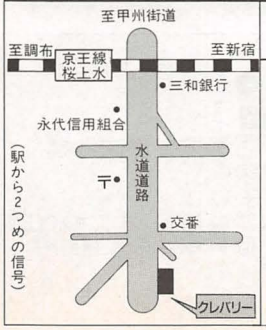
1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付
特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本700円　内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスIII	¥ 7,840	98
アドバンスド・ロードモナーク	¥ 7,840	98
アトラス	¥ 8,640	98/TOWNS
アリスの館CD	¥ 5,440	TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	98/X68
アルテミス	¥ 6,240	98/X68/MSX2
イース	¥ 8,160	X68
イース3・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
ウルフパック	¥ 9,440	98
ヴェルスナーグ 戦乱	¥ 7,840	X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
伊忍道・打倒信長	¥ 7,840	98/88/X68/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥10,030	MSX2・ROM/TOWNS
伊忍道・打倒信長・CD付	¥ 9,760	98/88/X68/MSX2
イルミナ	¥ 5,440	X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウィザードリィ・ベインコスミック	¥10,880	98/TOWNS
ヴェインドリーム	¥ 7,040	88
ヴェインドリーム	¥ 7,840	98
ウォーサム	¥ 7,480	TOWNS
ウルティマVI	¥10,880	TOWNS
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
エアーコンバットII・シナリオ集	¥ 4,500	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 7,840	98
A列車で行こうIII	¥10,240	98
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS
栄冠は君に2	¥ 7,600	98/TOWNS
エクスカリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥ 7,680	98/X68
ELLE	¥ 6,240	98/X68/MSX2/TOWNS
X指定	¥ 5,440	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
エメラルドドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルドドラゴン	¥ 7,840	98/X68
エンシェントドラゴン	¥ 7,040	98
黄金の羅針盤	¥ 7,840	X68
オメガ	¥ 6,960	98
カ行		
CAL	¥ 5,440	98/X68/MSX2
CAL2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
華麗なる人生	¥ 7,040	98/X68/MSX2
GUY・ガイ	¥10,240	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,840	X68
カンダム・デザートオペレーション	¥ 7,480	98
姫	¥ 5,440	98
KIDS・SAP特殊警察II	¥ 5,440	98
KIGEN	¥ 7,840	98
君だけに愛を	¥ 6,240	98 X68 MSX2
キディー	¥ 6,240	98
キャメルトライ	¥ 7,480	X68
キャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	¥ 6,240	98 X68 MSX2
斬・夜叉円舞曲	¥ 7,840	98
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,500	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II・DX＋セット	¥10,240	98/X68/MSX2
キングクエストV	¥ 8,800	98
キングクエストV	¥ 7,840	TOWNS
キングブリーダー	¥ 7,840	98
ギザ!	¥ 6,240	98 MSX2
クイズいかせて	¥ 9,600	98
クイズ大番長・3太くん	¥ 5,440	98 X68
グッドマネージャー	¥ 8,640	98
クムドールの剣	¥ 8,820	98 X68
グラディウスII	¥ 8,330	X68
狂った果実	¥ 6,240	98
群雄三国志	¥ 7,020	98
幻影都市	¥ 7,840	98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥10,240	98
鋼鉄の騎士	¥ 8,330	98
鋼鉄の騎士	¥ 6,240	88VA
コードゼロ	¥ 7,020	X68
コマンドHQ	¥ 9,440	98
ごめんね・エンジェル	¥ 7,040	98
コラムス	¥ 6,240	98/88/X68
コブラミッション	¥ 5,440	98
サ行		
紗織	¥ 6,240	98/X68/MSX2
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,240	98/88/VA MSX2
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイバーコア	¥ 6,240	X68
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
サナトス	¥ 5,440	98/X68 MSX2
ザ・フェアリーランドストーリー	¥ 5,780	X68
三国志演義	¥ 3,420	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志III	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志III	¥11,840	98
三国志III・CD付	¥13,760	98
朝II・陽炎の時代	¥ 7,840	98
Z's STAFF KID98	¥22,400	98
しえい! しえい!	¥10,240	98
CGシンジケート	¥ 7,840	TOWNS
ジェノサイド2	¥ 7,040	X68
ジーザスII	¥ 7,920	98 88/X68
シグナトリー	¥ 8,330	98 NOTE
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムアース	¥10,240	98 TOWNS
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ	¥ 7,480	TOWNS
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
ジョーカーII	¥ 6,240	98/X68
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 7,480	TOWNS
ジャングリラ	¥ 6,240	98/X68 TOWNS
雀皇登竜門II	¥ 8,330	98
シュートレンジ	¥ 7,840	X68
ジョーカー	¥ 6,240	98 X68/MSX2
女教師・亜紀子	¥ 6,240	98 X68/MSX2
将棋聖天	¥11,840	98
ジョシュア	¥ 7,760	98 X68
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
スイートエモーション	¥ 6,240	98/X68/MSX2
スーパーいてこま	¥10,240	98
ストラッシュ	¥ 6,240	98
すとりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 6,240	98 TOWNS/MSX2
雀ボーグすずめ	¥ 6,240	98/88/MSX2
スピンディジーII	¥ 6,960	98
スペースインベーダー	¥ 6,240	98
スナイパー	¥ 5,780	88
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥ 7,840	98
ゼーガ	¥ 7,840	98
関ヶ原	¥10,240	98
ゼノン2 メガブラスト	¥ 8,250	98/X68
倉庫番リベンジ	¥ 5,440	98
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA
タ行		
大撃沈	¥11,730	98
タイトーチェイスHQ	¥ 8,330	TOWNS
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大戦略III'90マップ1~2	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 7,840	98 X68 TOWNS
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98 TOWNS
ダークウィンズ ジレンマ	¥ 7,020	98 TOWNS
沈黙の艦隊	¥10,240	98
ディー・欧州風雲録	¥10,880	98 X68
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
D・P・S.SGセット2	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
ディフレクター	¥ 6,630	98 X68
テトリス	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
デュエル川中島・システム付	¥ 8,250	98
天下統一	¥ 8,330	98/88/X68
天下統一II	¥ 7,840	98
天使たちの午後IV	¥ 7,040	88/X68/MSX2
電脳学園VI	¥ 7,840	98
天舞・三国志正史	¥10,240	98
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
天下統一	¥ 7,840	88
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
ドラッケン	¥ 8,250	98/88/X68/MSX2
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンクイズ	¥ 5,440	MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイトII	¥ 6,240	98/88/X68/MSX2
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	X68/TOWNS
ドラゴンヒンク	¥ 7,040	98/X68
ナ行		
ナイトシーフ	¥ 5,440	98
ナイトメア	¥10,240	TOWNS
NIKO	¥ 6,240	98/88/X68/MSX2/TOWNS
2069AD	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥ 7,840	98/NOTE/88/X68/MSX2
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥ 9,760	98 88/MSX2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
ハ行		
パーディー・ワールド	¥ 4,640	98/X68
ハイプドリーム	¥ 6,240	98/88
Bacta	¥ 6,240	98
ハットリス	¥ 6,240	98
バトルガール	¥10,240	98/TOWNS
バトルガール	¥10,240	TOWNS
花よりダンゴ	¥ 5,440	98/X68
パラダイス	¥ 6,240	98
バランス オブ プラネット	¥10,240	98
パラメデス	¥ 6,240	TOWNS
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
パワーモンガー	¥10,880	98/X68
バンファーカイル	¥ 7,840	98
ピアス	¥ 5,100	88/X68
飛翔鮫	¥ 7,480	X68
BEAST	¥ 6,240	98/X68/MSX2
ビーストロード	¥ 6,240	98
ビーストII	¥ 7,040	98/X68
ビーチアップ総集編II・英	¥ 6,240	MSX2
美少女ギャラリー	¥ 4,930	98
秘密の花園	¥ 6,240	98
ヒュアマイトール	¥ 7,040	88
View CALC	¥12,580	MSX turbo
ビーナス・キャンペーン	¥ 7,040	98
ファイナルクライシス	¥ 6,240	88
ファングス	¥ 7,920	88
風雅セレクション	¥ 7,040	98
フォクシー2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
復活祭	¥ 5,440	98
ブラックレインボウII	¥ 7,040	98
フラッドシード	¥ 6,240	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,040	98/X68
プリンセスメーカー	¥11,840	98
プリッツクリーク	¥ 8,330	X68
プランディッシュ	¥ 7,840	98
ブルー	¥ 7,760	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-3	¥ 4,320	98/X68
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フレイ	¥ 6,240	98/MSX2/MSXturbo
フレイメーカーフットボール	¥ 7,840	98
PRESENT	¥ 6,240	98/X68
プロヴィデンツァ	¥ 8,250	98/TOWNS
プロサッカー68	¥ 7,840	X68
ぷよぷよ	¥ 5,440	MSX2
ホーリーナイト	¥ 6,240	98/X68
星の砂物語	¥ 5,440	98 88 X68 MSX2
ポッキー2	¥ 7,040	98/88 MSX2
ホットプリント2	¥ 6,240	98
ぽっぷるメイル	¥ 6,960	88
ボクサーメーカー	¥ 7,840	98
ボナンザブラザーズ	¥ 8,110	X68
ボニオン	¥ 6,240	98/X68
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
煩悩予備校2	¥ 6,240	98/X68
マ行		
麻雀遊園地	¥ 6,160	98/X68
舞	¥ 5,440	98/X68/MSX2
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥ 4,500	98
マスターオブエレメンタル	¥ 7,840	98
マーキュリー2	¥ 7,840	X68
マーシャルエイジ	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
魔女っ子クミ	¥ 7,840	98
魔導物語1-2-3	¥ 7,840	98
魔彩子雀	¥ 7,040	98
ミクレイン	¥ 6,240	98
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミラージュ	¥ 6,280	98/X68
ミュージックラルフ	¥12,580	98/88
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
野球道PLUS	¥ 8,330	98
やりたい放題	¥ 4,640	98
指輪物語	¥10,880	98
妖獣クラブ2	¥ 6,240	X68
妖獣クラブ カスタム	¥ 6,240	98
ヨーロッパ戦線	¥10,880	88
義経	¥ 7,840	98
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98/X68
雷電伝説	¥ 8,250	TOWNS
Life & Death	¥ 7,040	98/TOWNS
ラストバタリオン	¥ 7,040	X68
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
ランペルール	¥ 7,840	98 88 X68 MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
らんま½	¥11,840	98
レイズ	¥ 8,330	98
レイルロード タイクーン	¥ 9,440	98
リジェントオブモルクール	¥ 5,780	98
リップスティックADV2	¥ 5,440	98
ルーンワース2	¥ 5,780	98
ルーンワース3	¥ 5,780	98
レジオナルハワーII	¥ 7,840	98
レミングス	¥ 7,840	98
ロイヤルブラッド	¥ 6,240	98/88/MSX2
ロイヤルブラッド・CD付	¥ 8,160	98/88/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 7,840	98/TOWNS
ロボクラッシュ	¥ 7,040	98
ワ行		
ワイアラエの奇跡	¥ 6,240	98
笑うセールスマン	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88/X68

ファミコン・パソコンSOFT ビックリ価格 で買い取ります。



ソフトを売りたい人

- 売りたい場合は、右記の買とり申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合や汚れのひどいものは買い取り価格が下がります。
- ファミコン以外のソフトは箱・説明書等がない場合買い取りできません。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

新品ソフトの御注文は右申込書で

現金書留申込書BM3月号

フリガナ

住所（〒　　）

（TEL）

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名

①　③　⑤

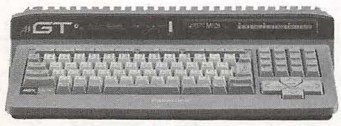
②　④　⑥

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

MSX大特価セール中!!

MSX ターボR A1GT 大特価セール中

Panasonic MSXパソコン
FS-A1GT



標準価格¥99,800（税別）

↓

ダイナプライス¥73,800（税別）

※今ならFS-A1GTお買い上げのお客様全員に“忍者くん”“エルギーザの封印”“コラムス”のうち2本をもれなくプレゼント！

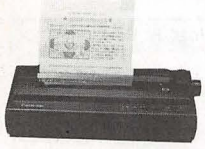
三国志III PC98用

絶賛予約受付中!!
お早めにどうぞ

¥14,800→¥10,700 税込

CD付
¥17,200→¥12,500 税込

FS-PC1
48ドット熱転写
カラー漢字プリンタ



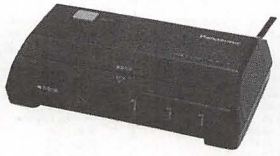
¥47,800

FW-HFUI
はがきフィーダ



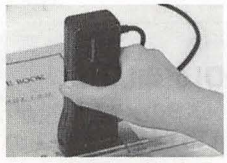
¥8,800

FW-RSUIW
イメージスキャナ
(ワイドタイプ)



¥22,000

FW-PUIB
ハンディプリンタ



¥15,000

FS-JM1-H
MSX用マウス



¥7,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
A1囲碁3	11,100
A列車で行こうIII	9,600
BEAST	5,850
CAL2	5,850
D 欧州蜚気楼	9,600
DPS SG 1・2	各5,100
DUEL98 川中島セット	7,300
ELLE	5,850
F-15ストライクイーグル2	8,100
KIGEN	7,350
PLUSフラッピー	4,350
PLUS麻雀	4,350
RAISE	7,000
ROSE	5,850
RYU 哭きの龍より	8,700
アークス3	7,350
アドバンストロードモナーク	7,350
アトラス	8,100
アルシャーク	7,350
イース3	6,550
インペリアルフォース	6,600
ウィザードリィ6	9,600
ヴェインドリーム	7,350
ウルフパック	8,850
エアーコンバット2	6,600
エアーコンバット2シナリオ集	3,750
エンシェントドラゴン	6,600
キングクエストV	8,250
クインティアロード	6,600
コラムス	5,850
ザ マジッック キャンドル	7,350
サーク2	6,600
サイレントメビウス	11,100
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
シムシティー テレインエディター	3,600
シャングリラ	5,850
ジョーカー	5,850
ジョシュア	7,300
スタークライダー2	7,350
スピンディジー2	6,550
ゼータ	7,350
ゾーク1	5,850
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティ・シナリオ1～3	各2,850
ダーウィンズジレンマ	5,850
ディフレクター	5,850
テトリス	5,100
ドラゴンウォーズ	7,350
ドラゴンスレイヤー6	6,550
ドラゴンナイト2	5,850
ドラゴンナイト3	5,850
ドラッケン	7,300
トンネルズ&トロールズ	7,350
にこにこ	5,850
ノスタルジア	8,850
バイブドリーム	5,850
ハットリス	5,850
パワーシンガー	7,300
パワーモンガー	9,600
パンツァーカイル	7,350
バンドくん	14,100
ピースト2	6,600
ビーナスキャンペーン	6,600
ファーストクィーン2	6,600
ファンタジー4	7,350
ブライ 完結編	7,350
ブライ 上巻	6,600
ブランディッシュ	7,350
ブランマーカー	5,100
プリンスオブペルシャ	6,600
プリンセスメーカー	11,100
ブルトンレイ	6,600
ブルトンレイ シナリオエディター	4,350
ブルトンレイ シナリオ集1～3	各3,600
フレイ	5,850
ベストプレーベースボール	7,350
ポッキー2	6,600
ポピュラス	7,350
マーキュリー2	7,350
マーブルマッドネス	7,300
マスターオブモンスターズ2	6,600
マスターオブモンスターズ2 シナリオ集	3,750
ミュージックシナプス	11,250
ミュージックシナプス+	15,000
ライフ&デス	6,600
ランス3	5,100
ランペルール	7,350
らんま1/2 飛竜伝説	11,100
ルーンワース	6,600
ルーンワース2 3	各5,100
レジオナルパワー2	7,350
レッドストームライジング	8,100
レミングス	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロードス島戦記	7,350
ロードス島戦記2	7,350
ロードモナーク	7,350
ロボクラッシュ98	6,600
伊忍道	7,350
伊忍道サウンドウェア	9,150
囲碁3	11,100
栄冠は君に2	7,150
永世名人2	7,350
黄金の羅針盤	7,350
花よりダンゴ	5,100
関ヶ原	9,600
機甲師団	7,150
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	6,600
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	7,350
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,600
幻影都市	7,350
三国志2	11,100
三国志演義	2,850
斬2	7,350
指輪物語 第一巻	9,600
信長の野望 武将風雲録	7,350
雀皇登竜門2	7,350
星の砂物語2	5,850
大撃沈	11,100
大戦略III'90	7,350
大戦略IIIプレイヤーズパック1	3,000
大戦略IIIプレイヤーズパック2	3,000
大戦略IIIマップコレクション1	3,750
大戦略IIIマップコレクション2	3,750
大戦略IIIマップデータ世界激闘編	2,700
大戦略IIIマップデータ赤の逆襲編	2,700
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断	11,100
天下統一2	7,350
天舞 三国志正史	11,100
電脳学園1～3	各6,600
電脳学園4	7,350
闘神都市	5,100
煩悩予備校2	5,850
魔女っ子クミ	7,350
魔導物語1-2-3	7,350
野球道PLUS	7,350
妖獣クラブカスタム	5,850
遥かなるオーガスタ	9,600
遥かなるオーガスタ エイトレイクスGC	3,600
遥かなるオーガスタ ワイアラエの奇跡	5,850
翼	4,350

X68000シリーズ

商品名	割引価格
CAL2	5,850
DPS SG 1・2	各5,100
ELLE	5,850
F-15ストライクイーグル2	8,100
LOOPZ	5,850
RYU 哭きの龍より	8,700
アークスオデッセイ	6,600
アクアレス	6,550
アルシャーク	7,350
アルテミス	5,850
イース	7,700
イース3	6,550
インペリアルフォース	6,600
ヴェルスナーグ戦乱	7,350
エアーコンバット	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
クィンティアロード	6,600
クォータースタッフ	7,350
サーク	6,600
サイバーコア	5,850
サイレントメビウス	11,100
サナトス	5,100
ジェノサイド2	6,600
シグナトリー	9,000
シムシティー	7,350
シャングリラ	5,850
ジョーカー	5,850
スターウォーズ	6,150
ソルフィース	6,600
ダーウィンズジレンマ	5,850
テトリス	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
ドラゴンナイト3	5,850
ドラッケン	7,300
にこにこ	5,850
ノスタルジア	8,850
パロディウスだ！	7,350
パワーモンガー	9,600
ファランクス	6,600
フェアリーランドストーリー	5,100
フューチャーウォーズ	7,350
ブランマーカー	5,100
ブリッツクリーク	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
ブルトンレイ	6,600
ブルトンレイ シナリオエディター	4,350

お好みのお申込方法でお求め下さい。

注文方法・その納期・送料およ

特急代金引換
◆TELのみ
◆翌日～2日（一部4日）
◆地域によって異なります。

普通代金引換
◆TEL・葉書
◆3日～1週間
◆地域によって異なります。

現金書留
◆郵便局からの現金書留為替
◆1週間前後
◆1本800円
2本目以降は追加1本につき200円
7本以上は何本でも2,000円

※お申込の際は、住所、氏名、電話番号、商品名、メディアを詳しくお知らせ下さい。
※未発売、在庫切れ商品は入荷次第お送り致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせ下さい。

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名 機種・メディア	税込価格
KLAX (88SR)	1,000
エグザイル2 (88SR)	2,000
ギャルウォーズきゃぴきゃぴるん(88SR)	500
ぎゃんぶらー自己中心派パズル(88SR)	2,000
ぐっちゃんバンク (88SR)	500
バラバドゥスの魔女 (88SR)	1,500
ビリヤードきゃぴきゃぴるん(88SR)	1,000
めいずくん (88SR)	1,500
ライトニングバッカス (88SR)	1,000
ルクソール (88SR)	2,000
斬〜夜叉円舞曲 (88SR)	2,000
新九玉伝 (88SR)	1,500
信長の野望 戦国群雄伝 (88VA)	1,000
水滸伝 (88VA)	1,000
38万キロの虚空 (98 3,5″)	2,000
KLAX (98 3,5″)	1,000
ガウディ (98 3,5″)	2,000
クルージュ (98 5″)	2,000
プロ野球FAN 養成ギプス(98 5″)	500
パラゴンセクサドール (98 3,5″)	2,500
ナビチューン (98 3,5″)	2,000
めいずくん (98 3,5)	1,500
KLAX (98 5″)	1,000
アルフェイム (98 5″)	2,000
つくねちゃんの大冒険 (98 5″)	2,000
神の聖都 (98 5″)	3,000
プロ野球FAN養成ギプス(FM77AV)	300
殺人は手紙にのって (FM77AV)	500
極道陣取り (FM77AV)	500
プログラムライブラリー3(MSX ROM)	500
DOME (MSX2 DISK)	1,500
アルバトロス2(MSX2 DISK)	2,000
コラムス (MSX2 DISK)	1,500
プロ野球FAN 養成ギプス(MSX2 ROM)	2,000
死体おきばで夕食を(MSX2 DISK)	800
めいずくん (MSX2 DISK)	1,500
帰ってきた探偵団X(MSX2 DISK)	2,000
陽炎迷宮 (MSX2 DISK)	1,000
エルギーザの封印+忍者くんセット(MSX2 ROM)	500
モンモンモンスター(MSX2 ROM)	2,000
信長の野望戦国群雄伝サウンドウェア(MSX2 ROM)	4,000
信長の野望 全国版(MSX2 ROM)	1,500
太陽の神殿 (MSX2 ROM)	2,000
MISTY4 (TOWNS)	1,500
コラムス (TOWNS)	1,500
ガイフレーム (X1)	1,000
女神転生 (X1)	1,000
イースII (X1T)	1,000
キングスナイトSP (X1T)	500
グーニーズ (X1T)	1,000
ソーサリアンシナリオ1 (X1T)	500
プロ野球FAN 養成ギプス(X1T)	300
ルクソール (X1T)	500
王子ビンビン物語 (X1T)	1,000
殺人は手紙に乗って (X1T)	500
KLAX (X68)	1,000
アルフェイム (X68)	1,500
イメジーファイト (X68)	2,000
ガウディ (X68)	2,500
クォース (X68)	2,000
グランドマスター (X68)	2,500
ジェミニウイング (X68)	2,000
ソフトでハードな物語2 (X68)	2,000
レインフォーサー (X68)	1,500
上海2 (X68)	2,000
白夜物語 (X68)	2,000

☎052-261-7830 Call me!!

プロサッカー68	7,350
ポピュラス	7,350
ボンバーマン	5,850
マーブルマッドネス	7,300
メタルサイト	6,600
メルヘンメイズ	6,600
ラグーン	6,600
ラストバタリアン	5,850
ランス3	5,100
ランペルール	7,350
ロードス島戦記	7,350
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600
闇の血族 上巻・完結編	各6,600
伊忍道	7,350
黄金の羅針盤	7,350
花よりダンゴ	5,100
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	7,350
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,600
三国志2	11,100
出たなツインビー	7,350
星の砂物語2	5,850
生中継68	7,350
装甲機兵ボトムズ デッドアッシュ	6,600
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
天下統一	7,350
闘神都市	5,100
煩悩予備校2	5,850
飛翔鮫	6,600
麻雀クリニック	5,850
遥かなるオーガスタ	9,600
遥かなるオーガスタ エイトレイクスGC	4,350

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
BEAST	5,850
DEJA	5,100
DPS SG 1・2	5,100
アウタリミッツ	6,600
イース3	6,550
エメラルドドラゴン	6,600
ガゼルの塔	5,850
ゴルビーのパイプライン大作戦	5,100
サーク	6,600
サーク2	6,600
シードオブドラゴン (R専用)	6,600
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンクイズ	5,100
ドラゴンスレイヤー6	6,550
ドラゴンナイト2	5,850
プライ 上巻	6,600
フレイ MSX2用 R専用	各5,850
マスターオブモンスターズ	6,600
ランス	5,100
ランス2	5,100
ランペルール	6,600
ルーンワース	6,600
ロイヤルブラッド	5,850
ロードス島戦記	7,350
ロボクラッシュ	5,850
伊忍道	7,350
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,450
幻影都市 R専用	7,350
三国志2	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
大航海時代	7,350
提督の決断 (ROM)	11,100
電脳学園1〜3	各6,600
闘神都市	5,100
麻雀刺客外伝 花のももこ組	6,600

PC-88SRシリーズ

商品名	割引価格
イース3	6,550
ヴェインドリーム	6,600
ウエディングラプソディー	5,100
エメラルドドラゴン	6,600
ガゼルの塔	5,850
キャンペーン版大戦略2	6,600
コラムス	5,850
サーク2	6,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティ・シナリオ1〜3	各2,850
ダイナソア	6,550
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンスレイヤー6	6,550
ドラゴンナイト2	5,850
にこにこ	5,850
パイプドリーム	5,850
ファイナルクライシス	5,850
プライ 上巻	6,600
ポッキー2	6,600
ほっぷるメイル	6,550
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス2	5,100
ランペルール	7,350
ルーンワース	6,600
ロイヤルブラッド	5,850
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	7,350
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,450
上海2	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
大航海時代	7,350
提督の決断	7,350
天下統一88	7,350
電脳学園1〜3	各6,600

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
2069AD	5,100
AYA	6,600
A列車で行こうIII	11,100
D-AGAIN	6,600
DPS SG	5,100
DPS SG 1・2	5,100
ELLE	5,850
LOOM	6,600
ZERO	6,600
アトラス	8,100
アフターバーナー	7,350
イメージファイト	7,350
ウルティマトリロジー	9,600
おかしなマザーグース	7,350
オルゴール	9,600
ギャラクシーフォース2	7,350
キングクエストV	7,350
サーク2	7,350
サイレントメビウス	11,100
ザックマックラッケン	6,600
シムシティ	6,600
シャングリラ	5,850
シュバルッツシルト	9,600
スーパー上海	5,850
ターボアウトラン	7,350
ダイナソア	7,350
ダンジョンマスター	6,600
デュアルターゲット	6,600
ドラゴンスレイヤー6	6,550
ドラッケン	6,600
ナイトメア	9,600
にこにこ	5,850
ニュージーランドストーリー	7,350
バブルボブル	7,350
プライ 完結編	7,350
プライ 上巻	7,350
ブランディッシュ	7,350
ポピュラス	9,600
マーブルマッドネス	7,300
メリーゴーランド	6,600
ランス	5,100
ランス2	5,100
ランペルール	6,850
ルパン3世	7,350
ロードモナーク	7,350
維新の嵐	6,850
実冠は君に2	7,150
黄金の羅針盤	7,350
機甲師団	7,150
三国志2	12,600
信長の野望 戦国群雄伝	8,850
信長の野望 武将風雲録	8,850
倉庫番パーフェクト	5,100
大航海時代	8,850
提督の決断	12,600
闘神都市	5,100
麻雀クリニック	5,850
遥かなるオーガスタ	9,600
遥かなるオーガスタ エイトレイクスCG	4,350

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5"2HD	550
ノーブランド3.5"2HD	1,200
コニカ3.5"2DD	1,500
ブラックマウス (88、MSX2用)	4,100
マウス (98用)	3,000
ジョイボール (MSX用) (トラックボールではありません)	1,500

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	18,550
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	9,200
ファイルマスターX68	11,300
RATS&STAR+	15,600
天下無敵MSX2	2,350
影武写	2,350
SHADOW	2,350
バックアッププロ68K	2,350
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2,500



ダイナ通販部

〒460 名古屋市中区
大須3-45-4
よしだやビル2F
営業時間AM10:00〜
PM8:00 (年中無休)
052-261-7830

注文書 (MBM3月号)

(キリトリ線)

注文商品名

機種メディア (　　)

お名前

TEL (　　)

ご住所 〒

お持ちのパソコンの種類
本体名／
テレビ／
プリンター／

幸福の価格

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
本体 NEC	PC-9801DA2/U2	¥259,800	¥23,800	¥12,400	¥ 8,800
	PC-9801DS2/U2	¥224,800	¥20,600	¥10,800	¥ 7,600
	PC-9801DX2/U2	¥187,800	¥17,200	¥ 9,000	¥ 6,300
	PC-98GS model1	¥469,000	¥43,000	¥21,800	¥15,800
	PC-9801CS	¥269,000	¥24,700	¥12,900	¥ 9,100
	PC-9801UF	¥145,000	¥13,300	¥ 7,000	¥ 4,900
	PC-9801UR	¥147,000	¥13,500	¥ 7,100	¥ 5,000
	PC-9801NS/E	¥184,800	¥17,000	¥ 8,900	¥ 6,200
	PC-9801NS/E40	¥259,800	¥23,800	¥12,400	¥ 8,800
	PC-9801NC	¥415,000	¥38,000	¥19,800	¥13,900
エプソン	PC-386GS2/5	¥265,000	¥24,300	¥12,700	¥ 8,900
	PC-386GE2/5	¥192,800	¥17,700	¥ 9,200	¥ 6,500
	PC-386P	¥189,800	¥17,400	¥ 9,100	¥ 6,400
	PC-386NW2	¥168,000	¥15,400	¥ 8,100	¥ 5,700
	PC-386NAE1	¥174,800	¥16,000	¥ 8,400	¥ 5,900
	PC-286VU5	¥152,800	¥14,000	¥ 7,300	¥ 5,200
ディスプレイ NEC	PC-KD854N	¥ 38,500	¥ 3,600	¥ 1,900	¥ 1,300
	PC-KD851	¥ 76,800	¥ 7,100	¥ 3,700	¥ 2,600
	PC-KD852	¥ 57,800	¥ 5,300	¥ 2,800	¥ 2,000
	PC-TV454	¥ 89,800	¥ 8,400	¥ 4,400	¥ 2,400
	PC-TV455	¥ 84,800	¥ 7,800	¥ 4,100	¥ 2,900
エプソン	CR-7000	¥173,000	¥15,900	¥ 8,300	¥ 5,800
	CR-5500	¥118,000	¥10,800	¥ 5,700	¥ 4,000

	商品名	販売価格	1年(12回払い)	2年(24回払い)	3年(36回払い)
プリンター シャープ	CU-14FD	¥ 38,500	¥ 3,600	¥ 1,900	¥1,300
	CU-14KD	¥ 48,800	¥ 4,500	¥ 2,300	¥1,600
	CU-21HD	¥100,000	¥ 9,200	¥ 4,800	¥3,400
NEC	PC-PR201/80A	¥178,800	¥16,500	¥ 8,600	¥6,100
	PC-PR201/80A	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,800	¥3,400
	PC-PR201/45	¥ 65,800	¥ 6,100	¥ 3,200	¥2,200
	PC-PR150VH	¥ 67,800	¥ 6,200	¥ 3,300	¥2,300
	PC-PR150T	¥ 47,500	¥ 4,400	¥ 2,300	¥1,600
エプソン	AP-300	¥ 44,800	¥ 4,100	¥ 2,200	¥1,500
	VP-300	¥ 49,800	¥ 4,600	¥ 2,400	¥1,700
	VP-2600(PC)	¥ 82,800	¥ 7,800	¥ 4,000	¥2,800
	VP-1350(PC)	¥ 57,800	¥ 5,300	¥ 2,800	¥2,000
	AP-900(PC)	¥ 57,800	¥ 5,300	¥ 2,800	¥2,000
	VP-1047(PC)	¥ 71,800	¥ 6,600	¥ 3,500	¥2,500
	VP-2061(PC)	¥ 92,800	¥ 8,500	¥ 4,500	¥3,200
	VP-5086(PC)	¥149,800	¥13,800	¥ 7,200	¥5,100
キヤノン	BJ-10V	¥ 39,800	¥ 3,650	¥ 1,900	¥1,350
	BJ-10Vカスタム	¥ 49,800	¥ 4,600	¥ 2,400	¥1,700
	BJ-10Vセレクト	¥ 58,800	¥ 5,400	¥ 2,900	¥2,000
	BJ-330	¥135,800	¥12,500	¥ 6,500	¥4,600
	BJ-300	¥105,800	¥ 9,700	¥ 5,100	¥3,500
堅	LBP-B406E	¥282,800	¥25,900	¥13,500	¥9,500
	KX-P4620	¥188,800	¥17,200	¥ 9,000	¥6,400

SHARP X68000 PRO SHOP アイ・ツー

CZ-604C/TN CZ-603D/BK
51% Off ¥209,800
¥13,200×18 ¥ 8,400×30 ¥5,700×48

CZ-604C/TN CZ-607D/TN
¥2?3,800
¥13,300×20 ¥ 9,300×30 ¥6,400×48

CZ-653C/BK CZ-603D/BK
51% Off ¥?79,800
¥13,300×15 ¥ 8,330×24 ¥5,400×42

CZ-634C/TN CZ-614D/TN
広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥19,300×20 ¥10,200×42 ¥7,580×60

CZ-634C/TN CZ-603D/BK
¥?99,800
¥17,000×20 ¥12,000×30 ¥8,780×42

CZ-634C/TN CZ-607D/TN
広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥17,700×20 ¥10,800×36 ¥8,700×48

Panasonic

MSX turbo Rパソコン
A1GT
FS-A1GT 定価¥99,800
現金一括払い大特価
¥?9,800
分割払いもO.K!
¥7,300×12 ¥5,100×18 ¥3,200×30
周辺機器も充実
新発売記念 all 20%off

新品 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

速報 マルチメディア・エリート誕生!!

新発売記念 Big7 特典付 第2弾

1. FM TOWNSⅡソフト
2. FM TOWNS用キーボードカバー
3. FM TOWNS用マウスパット
4. FM TOWNS用フロッピーケース
5. FM TOWNS用CDケース
6. 観月ありさポスター
7. 送料全国無料

富士通パソコンショップ・FMショップ会会員店
FM・LAB アイ・ツー

FM TOWNSⅡ モデルCX10 …… 定価¥308,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い大特価☎にて 合計¥387,800
¥61,340× 6回 ¥30,670×12回 ¥15,340×24回
¥10,230×36回 ¥ 7,670×48回 ¥ 6,140×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX40 …… 定価¥433,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い大特価☎にて 合計¥512,800
¥78,700× 6回 ¥39,900×12回 ¥19,980×24回
¥13,280×36回 ¥ 9,960×48回 ¥ 7,970×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX20 …… 定価¥333,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い大特価☎にて 合計¥412,800
¥84,870× 6回 ¥32,340×12回 ¥16,170×24回
¥10,780×36回 ¥ 8,090×48回 ¥ 6,470×60回

FM TOWNSⅡ モデルCX100 …… 定価¥533,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
MTF-KB101A(orKB202A) …… 定価¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い大特価☎にて 合計¥612,800
¥96,340× 6回 ¥46,170×12回 ¥24,090×24回
¥16,060×36回 ¥12,050×48回 ¥ 9,640×60回

FM TOWNSⅡ-UX20 …… ¥288,000
FMT-KB101(新型キーボード) …… ¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い 合計¥288,000
大特価☎にて
¥48,000× 6回 ¥24,000×12回 ¥12,000×24回
¥ 8,000×36回 ¥ 6,000×48回 ¥ 4,800×60回

FM TOWNSⅡ-UX10 …… ¥263,000
FMT-KB101A(新型キーボード) …… ¥ 10,000
アイ・ツーBig7特典全て …… プレゼント
現金一括払い 合計¥268,000
大特価☎にて
¥44,670× 6回 ¥22,340×12回 ¥11,170×24回
¥ 7,450×36回 ¥ 5,590×48回 ¥ 4,470×60回

FM TOWNS買取り強化月間開始!! かしこいキミは アイ・ツー下取り交換システム でグレードアップ!!

■下取り交換表

あなたがほしい TOWNS / 下取り商品	20F	CX10	CX20	CX40	CX100	UX10	UX20
モデル2	120,000	160,000	180,000	240,000	310,000	130,000	150,000
2F	90,000	140,000	150,000	210,000	280,000	100,000	120,000
20F		90,000	100,000	160,000	230,000	50,000	70,000
40H		50,000	60,000	120,000	190,000	10,000	30,000
80H				100,000	150,000		

①この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合わせ下さい。
②下取り差額は、市場相場などで変わることがあります。
③お電話でお問い合わせ下さい。ほしい商品の在庫は、送られる前にお問い合わせ下さい。
④通常買取り(買取りのみ)も行ってます。

平成3年12月20日現在

●周辺機器コーナー

★誌面の都合で書ききれないので載っていない商品は☎にてお問い合わせ下さい。

■プリンター

ナント!! 別売ケーブル+カット紙 A4 B5 100マイ 100マイ プレゼント。

●FMPR204B …… 定価¥ 80,000→ ¥ 42,800
¥3,200×15回 ¥4,650×10回 ¥7,680× 6回

●FMPR-353G2 …… 定価¥ 98,000→ ¥ 69,800
¥3,380×24回 ¥4,390×18回 ¥6,400×12回

●FMPR-362G2 …… 定価¥178,000→ ¥125,800
¥4,280×36回 ¥6,000×24回 ¥11,510×12回

●PR-35T …… 定価¥ 98,000→ ¥ 69,800
¥3,380×24回 ¥4,390×18回 ¥6,400×12回

●PR-40T …… 定価¥120,000→ ¥ 87,800
¥3,500×30回 ¥6,500×15回 ¥9,540×10回

●FP-110(JOYRITER) 定価¥ 49,800→¥ 39,800
¥3,700×12回 ¥4,400×10回 ¥7,100× 6回

NEWS! TOWNSユーザーにおすすめ/B4まで対応/Panasonic レーザープリンタ
KX-P4620 定価¥298,000 ¥188,000
¥33,500× 6回 ¥17,200×12回 ¥ 8,980×24回
¥ 6,380×36回 ¥ 5,100×48回 ¥ 4,220×60回

■ハードディスクコーナー

HD-90T(システムサブユム) …… 定価¥178,000 大特価 ¥122,800
¥11,280×12 ¥ 5,880×24 ¥ 4,200×36 ¥ 3,400×48

TX-100(アイテック100メガ) …… 定価¥106,000 大特価 ¥79,800
¥14,200× 6 ¥ 7,300×12 ¥ 5,000×18 ¥ 3,800×24

TX-130(アイテック130メガ) …… 定価¥138,000 大特価 ¥98,800
¥17,600× 6 ¥ 9,100×12 ¥ 6,220×18 ¥ 4,720×24

TX-180(アイテック180メガ) …… 定価¥185,000 大特価 ¥131,800
¥12,100×12 ¥ 6,290×24 ¥ 4,430×36 ¥ 3,580×48

■ボードコーナー

●メルコ XMT-2000(2メガ) …… 定価¥26,000→¥20,800
●I・Oデータ FJ-SIM32-2M 定価¥26,000→¥19,800

■WINDOWSセット(TOWNS用)

●80MBハードディスク(TX-100) …… ¥108,000
●MS-WINDOWS Ver.3.0 …… ¥ 25,000
●2MB 増設メモリ(XMT-2000) …… ¥ 28,000
定価合計¥161,000
アイ・ツー現金一括大特価¥116,800
¥10,700×12 ¥ 5,580×24 ¥ 3,980×36 ¥ 3,170×48

■通信セット

●2400ボー クラス5モデム …… 定価¥45,000
●ソフト ハビタットV2.1 …… 定価¥ 6,800
↓ 定価合計¥51,800
42%off 大特価¥29,800

■オプションコーナー

FMT-401/402 …… 定価¥ 35,000→¥24,800
FMT-403…NEW …… 定価¥ 72,800→¥52,800
FMT-411 …… 定価¥ 35,000→¥24,800
FMT-412 …… 定価¥ 40,000→¥28,500
FMSC-611G …… 定価¥178,000→¥125,000
FMT-SP101 …… 定価¥ 29,800→¥21,800
FMT-TU101 …… 定価¥ 39,800→¥28,500

●ソフトコーナー

シュヴァルツシルト …… 定価¥12,800→¥ 9,600
ブランディッシュ …… 定価¥ 9,800→¥ 7,350
A列車で行こうⅡ …… 定価¥14,800→¥11,200
シャングリラ …… 定価¥ 7,800→¥ 5,800
ウィザードリィ6 …… 定価¥12,800→¥10,800
ライフ&デス …… 定価¥ 8,800→¥ 6,800
フラクタルエンジン …… 定価¥ 2,600→¥ 1,950
ランス3 …… 定価¥ 6,800→¥ 5,100
ナイトメア …… 定価¥12,800→¥ 9,600
ウォーサム …… 定価¥ 8,800→¥ 6,600
斬Ⅰ …… 定価¥12,800→¥ 9,600
ジョーカーⅡ …… 定価¥ 7,800→¥ 5,850
パーティワールド …… 定価¥ 5,800→¥ 4,350
バトルガール …… 定価¥12,800→¥ 9,600
雷電伝説 …… 定価¥ 9,700→¥ 8,000

高額買取り月間開始!! あなたのパソコン・ファミコン買取ります!! ♥♥♥♥♥

アイ・ツー リサイクルシステム

■パソコンハード
アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムにより高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合わせください。)

■パソコンソフト・ファミコン
アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)
※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

今月の超高額買取りソフト

三国志Ⅲ(98)・天下統一Ⅱ(98)・関ヶ原(98)・太閤立志伝(98)・ヨーロッパ戦線(88)・ドラゴンナイトⅢ(X68)・出たなツインビー(X68)・大戦略Ⅲ'90(X68)・ライフ&デス(FM-T)・ランスⅢ(FM-T)・DPS SG set3(MSX2)

★申し込み方法
●買取り商品を宅急便か、郵便小包みで、アイ・ツーに送ろう。
●高額査定しました査定価格をご連絡しますので、ご了承いただきしだいご送金させていただきます。(ご了承いただけない場合は、ご返送させていただきます。)

中古 パソコン ワープロ ファミコン ソフト 周辺機器 ならアイ・ツーだ!!

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012・☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

アイ・ツー 下取り交換システム

●下取り交換システム(ハード編)
アイ・ツーでは、あなたのハードを最新機種に交換のお手伝いをさせていただきます。

(交換差額例)

PC-9801 RA21➡PC-9801 DA2	差額金額¥ 65,000
PC-9801 NS➡PC-9801 NSE	差額金額¥ 78,000
CZ-603C BK➡CZ-634C TN	差額金額¥130,000
FM-TOWNS 20F➡FM-TOWNSⅡ CX20	差額金額¥100,000
FS-AIST➡FS-AIGT	差額金額¥ 40,000

※差額金額は、市場相場等や、査定商品の程度などにより、変動します。
又、交換差額例以外の商品でも取り扱っておりますので、くわしくはTELにてお問い合わせください。
(この交換差額例は、12月20日現在のものです。)

●下取り交換システム(パソコンソフト編)
アイ・ツーでは、あなたのいらなくなったソフトと新作ソフトをより少ない差額金額にて交換できるよう、お手伝いさせていただきます。

(交換差額例)

差額金額¥5,500 関ヶ原(98) ➡ 太閤立志伝(98)

交換差額によるお問い合わせは、各買取り窓口にてお問い合わせください。
※交換差額例は、12月20日現在のものです。

問い合わせ&送り先

大阪買取りセンター **06-633-9812**
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

東京買取りセンター **03-3258-3539**
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

●アイ・ツーのサポートは…

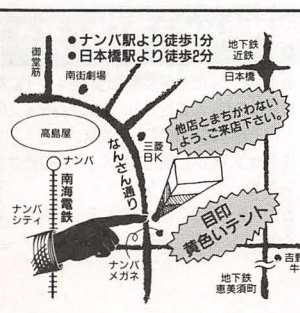
■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/
■下取り、買い取り歓迎!
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用Tel.06-633-9812》
■通販専用Tel.&FAX
西日本地区 Tel) 06-632-0012 FAX.) 06-641-2535
東日本地区 Tel)03-3258-1198 FAX.)03-3258-3686
※Tel.受付時間/11:00~19:00 ※FAX/24時間受付・必ずお名前、ご連絡先をご記入下さい。
専門スタッフがお問い合わせ、お申し込み、お見積お受けしております。
■全国配達(通販システム)万全体制!
忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能
ゲームソフト2本までなら 本州・四国…¥700 北海道…¥1,000 沖縄…¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

●アイ・ツーのお支払い方法は…

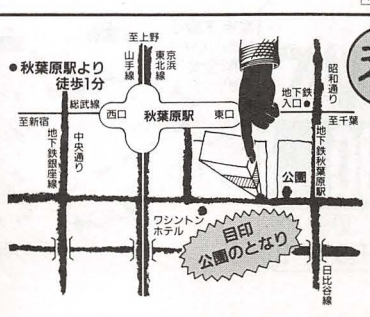
① 現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 サカイビル1F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。
② 銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店(普)3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。
③ 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。
④ 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。※送料と別途手数料が必要です。
⑤ アイ・ツークラクラクレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



秘 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大 阪 店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東 京 店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。


PC-9801RA2 ¥210,000.-


PC-9801DX2 ¥158,000.-


PC-9801NS/E ¥148,000.-



PC-386NW2 ¥150,000.-

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

★PC-9800シリーズ	
●PC-9801DA2	¥230,000
●PC-9801DS2	¥170,000
●PC-9801CS2	¥258,000
●PC-9801RA2	¥185,000
●PC-9801RS21	¥158,000
●PC-9801RX2	¥128,000
●PC-9801RX21	¥138,000
●PC-9801VX2	¥ 90,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VM21	¥ 70,000
●PC-98GS1	¥358,000
●PC-H98S8-002	¥298,000
●PC-9801ES2	¥158,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UV11	¥ 73,000
●PC-9801UV21	¥ 63,000
●PC-9801UX21	¥103,000
●PC-9801NC	¥298,000
●PC-9801NS/E40	¥213,000
●PC-9801NS	¥ 98,000
●PC-9801NV	¥ 80,000
●PC-9801N	¥ 60,000
●PC-98HA	¥ 40,000
★PC286/386シリーズ	
●PC-386GS	¥210,000
●PC-386GE	¥150,000
●PC-386V	¥158,000
●PC-386VR	¥160,000
●PC-386M	¥135,000
●PC-286VJ	¥128,000
●PC-286VG	¥110,000
●PC-286VF	¥ 95,000
●PC-286VS	¥110,000
●PC-286C	¥ 73,000
●PC-386P	¥170,000
●PC-386Book-L	¥160,000
★PC-8Bシリーズ	
●PC-8801FE	¥価格はお電話で！
●PC-8801FE2	¥価格はお電話で！
●PC-8801FA	¥価格はお電話で！
●PC-8801MA2	¥価格はお電話で！
●PC-8801MC2	¥価格はお電話で！
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
●CZ-634C	¥190,000
●CZ-644C	¥230,000
●CZ-604C	¥130,000
●CZ-623C	¥160,000
●CZ-653C	¥100,000
●CZ-602C	¥ 90,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★NECプリンター	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥ 90,000
●PC-PR201X	¥ 50,000
●PC-PR201V2	¥ 40,000
●PC-PR201J	¥ 48,000
●PC-PR201GS	¥ 46,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR150VH	¥ 36,000
●PC-PR150V	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 25,000
●PC-PR406HS	¥ 26,000
●PC-PR350	¥ 30,000

★EPSONプリンター	
●HG-2500	¥ 35,000
●HG-2550	¥ 37,000
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-800	¥ 48,000
●VP-135EX	¥ 20,000
●VP-1500	¥ 39,000
●VP-1600	¥ 42,000
●VP-2500	¥ 43,000
●VP-4800	¥ 62,000
●VP-850	¥ 30,000
●VP-900	¥ 35,000
●VP-950	¥ 40,000
●VP-960	¥ 48,000
★プリンター（その他）	
●BJ-330J	¥ 96,000
●BJ-300J	¥ 60,000
●BJ-130J	¥ 40,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
●BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
●TX-24CL	¥ 16,000
●CX-2410	¥ 15,000
●CR-3145CL	¥ 30,000
●JJ-100	¥ 23,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 30,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外付5インチ シングル	¥ 12,000
●外付5インチ ダブル	¥ 25,000
●外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 12,000
●EMSメモリ4M	¥ 25,000
●EMSメモリ8M	¥ 38,000
●モデム1200ボー	¥ 3,000
●モデム2400ボー	¥ 18,000
●モデム4800ボー	¥ 25,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000

★ゲームソフト	
●アトラス	¥ 4,000
●アルシャーク	¥ 3,000
●アルテミス	¥ 2,000
●ウィザードリイⅥ	¥ 4,000
●アークス3	¥ 3,500
●アドバンストロードモナーク	¥ 3,500
●アリスの館	¥ 1,200
●伊忍道	¥ 3,000
●A列車で行こうⅢ	¥ 4,000
●キャル	¥ 1,800
●狂った果実	¥ 2,800
●幻影都市	¥ 3,800
●コブラミッション	¥ 2,000
●サイレントメビウス	¥ 5,500
●G戦略	¥ 2,800
●ジョーカー2	¥ 3,000
●すとりっぷルーレット	¥ 2,000
●ダンジョンハーレム	¥ 2,500
●ドラゴンナイト3	¥ 3,800
●2069AD	¥ 2,800
●ランス3	¥ 3,000
●688アタックサブ	¥ 4,800
●ロゼ	¥ 2,800
●提督の決断	¥ 3,500
●星の砂物語	¥ 3,000
●ブランデイシュ	¥ 4,000
●校内写生	¥ 1,800
●関ケ原	¥ 4,500
●ジョシュア	¥ 3,000
●ダイナソア	¥ 3,000
●バトル	¥ 4,000
●沈黙の艦隊	¥ 4,500
●ELLE	¥ 2,500
●キャル2	¥ 2,500
●キャル	¥ 1,800
●ポッキー2	¥ 2,500
●殺しのドレス3	¥ 2,000
●天下統一Ⅱ	¥ 3,000
●ガンブグルッペ	¥ 2,000
●シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
●天使たちの午後SP	¥ 3,000
●舞	¥ 2,500
●GUY	¥ 4,000
●らんま½	¥ 4,000
●DPS-SG-3	¥ 2,000

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年1月6日現在）

お申し込み方法！

カンタン！
商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

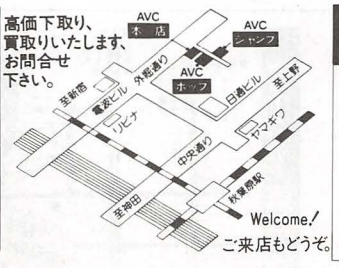
早い！
直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!
買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

パソコンのイシダ札幌移転オープニングセール!!

(中央区南二条西三丁目Kビル2階)

FM-LAB札幌(富士通FM・SHOP・旧イシダ札幌)誕生オープンセール!!

— パソコンのイシダ本店 —
釧路市川北町4番22号
パソコンのイシダ釧路
電話(0154)25-6168
FAX (0154)25-6173

札幌市中央区南2条西3丁目5番地
Kビル2階
パソコンのイシダ札幌
電話(011)241-4608
FAX (011)241-4408

札幌市中央区南2条西1丁目7番地
壱丁目ビル3階(前パソコンのイシダ札幌)
FM-LAB札幌
電話(011)241-6446
FAX (011)241-6448

帯広市西2条南11丁目9番地
野村ビル6階
パソコンのイシダ帯広
電話(0155)23-1050
FAX (0155)23-0578

FM-TOWNS新製品へジャンプ!はたまた!リピートチャンスセール!

安すぎ!ユーザーフレンドリー特価!下取り条件の安すぎ超特価につきお見積致します。

下記の通りお見積致しますので、何卒ご用命下さいますよう、宜しくお願い致します。現金一括払いの際は★北海道銀行釧路支店、当座148699、(有)石田電器へご振込を願います

FM-TOWNSIIUX10....定価263,000円
下取り▲FM-TOWNS(CRT含む).....
★下取りして新製品へリピートチャンス!
イシダ特価98、000円
◎下取りの無い方歓迎です
特別価格で見積致します.今がチャンス!
是非お電話下さい ◎担当
(0154)25ー8801 佐藤

FM-TOWNSIIUX20....定価288,000円
下取り▲FM-TOWNS(CRT含む).....
★下取りして新製品へリピートチャンス!
イシダ特価139、800円
◎下取りの無い方歓迎です
特別価格で見積致します.今がチャンス!
是非お電話下さい ◎担当
(0154)25ー8801佐藤

FM-TOWNSIICX20....定価333,000円
下取り▲FM-TOWNS.....
下取りして新製品へリピートチャンス!
イシダ特価188、000円
◎下取りの無い方歓迎です
特別価格で見積致します.今がチャンス!
是非お電話下さい ◎担当
(0154)25ー8801佐藤

中古FM-TOWNS!ピカピカ!で超特価大放出!チャンス!お電話下さい!(0154)25-8805

FM-TOWNS-20F/本体 専用CRT キーボード	FM-TOWNS-2/本体 専用CRT キーボード	FM-TOWNS-UX10 キーボード	FM-TOWNSII CX-10/本体 専用CRT キーボード
ピカピカ中古!! イシダ特価	ピカピカ中古!! イシダ特価	ピカピカ中古!! イシダ特価	ピカピカ中古!! イシダ特価
198,000円	148,000円	198,000円	285,000円

富士通32ビット超パワー超特価!!

FM-TOUNSIIUX20..... 定価288,000円
FMT-KB101A/201A..... 定価 10,000円
PR-B400(136桁プリンタ). 定価 98,000円
HM-V-02T(2MB拡張RAM) 定価 24,800円
合計定価 420,800円
☆価格に自信有り!
イシダ特価、お電話下さい!

富士通32ビット超パワー超特価!!

FM-TOWNSIICX20..... 定価333,000円
FMT-DP533(ディスプレイ).. 定価 69,800円
FMT-KB101A/201A.... 定価 10,000円
PR-B400(136桁プリンタ) 定価 98,000円
HM-V02T(2MB拡張RAM) 定価 24,800円
☆価格に自信有り! 合計定価 535,600円
イシダ特価、お電話下さい!

富士通32ビット超パワー超特価!!

FM-TOWNSIICX40..... 定価433,000円
FMT-DP533(ディスプレイ).. 定価 69,800円
FMT-KB101A/201A.... 定価 10,000円
PR-B400(136桁プリンタ) 定価 98,000円
HM-V02T(2MB拡張RAM) 定価 24,800円
☆価格に自信有り! 合計定価 635,600円
イシダ特価、お電話下さい!

富士通32ビット超パワー超特価!!

FM-TOWNSIICX100.... 定価533,000円
FMT-DP533(ディスプレイ).. 定価 69,800円
FMT-KB101A/201A.... 定価 10,000円
PR-B400(136桁プリンタ) 定価 98,000円
HM-V02T(2MB拡張RAM) 定価 24,800円
☆価格に自信有り! 合計定価-735,600円
イシダ特価、お電話下さい!

富士通OASYS 30シリーズ特価!!

☆価格に自信有り!

OASYS-30AX301 定価228,000円
イシダ特価 お電話下さい。

OASYS-30SX301 定価198,000円
イシダ特価 お電話下さい。

OASYS-30LS201 定価158,000円
イシダ特価 お電話下さい。

OASYS-30LX3 定価188,000円
イシダ特価 お電話下さい。

OASYS-30AXCD 定価278,000円
イシダ特価 お電話下さい。

☆各種ワープロ特価中!お電話下さい!

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30	¥ 28,000
PC-8801FR30	¥ 28,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 28,000
PC-8801FH30	¥ 30,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 32,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 32,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 33,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 39,800
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 38,000
PC-8801FE2	¥ 43,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 45,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 55,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 65,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 48,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥ 98,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥115,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥125,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥135,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥145,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥155,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥175,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥170,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥195,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥110,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥160,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥105,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥150,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥130,000
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥170,000
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥ 95,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥120,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥ 80,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥ 90,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 98,000
CZ-601C(ACE)	¥120,000
CZ-611C(ACE HD)	¥140,000
CZ-652C(PRO)	¥130,000
CZ-602C(EXPERT)	¥140,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥155,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥160,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥175,000
CZ-653C(PRO2)	¥135,000
CZ-604C(SUPER)	¥180,000

(CZシリーズ)　「下記の値段は中古価格です。」

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥100,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥110,000
TOWNS-2(セット)	¥145,000より	PC-286VF-STD	¥120,000
TOWNS-2F(セット)	¥165,000より	PC-286VG-STD	¥130,000
TOWNS-2H(セット)	¥195,000より	PC-386VR-STD	¥165,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥38,000	FS-A1WX	¥38,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XV	¥40,000	A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥52,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥40,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥38,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥36,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥44,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥52,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥50,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥55,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥48,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥40,000
PC-KD871	¥52,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥82,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥40,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥40,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:20(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

ALBIT 0426-45-3001

全国通販 FAX.0426-44-6002

北海道から沖縄まで、信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします

送料サービス（3万円以上）

FM TOWNS II



UX-10（一体型の1FDモデル）
●メモリ：2MB（MAX：10MB） ●1FD
（本体、ディスプレイ付）
¥263,000➡**アイビット特価**

UX-20（一体型の2FDモデル）
●メモリ：2MB（MAX：10MB） ●2FD
（本体、ディスプレイ付）
¥288,000➡**アイビット特価**



CX-10（1FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）¥308,000➡**アイビット特価**

CX-20（2FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）¥338,000➡**アイビット特価**

CX-40（HDD40モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB） ●2FDD ●40MB HDD
（本体）¥433,000➡**アイビット特価**

CX-100（HDD100モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB） ●2FDD ●40MB HDD
（本体）¥533,000➡**アイビット特価**

キーボード（FMT-101A）¥10,000 ➡アイビット特価

X68000 PRO IIセット CZ-653C+CZ-603D

限定特価 **¥198,000**

EXPERT II CZ-603C
+CZ-606D ¥278,000
+CZ-604D ¥288,000
+CZ-612DGY ¥298,000
+CZ-607D ¥293,000
+CZ-614D ¥318,000

XVI……特価 CZ-634CTN

XVI HD 特価 CZ-644CTN

SUPER CZ-604CTN
+CZ-606D ¥268,000
+CZ-604D ¥278,000
+CZ-612DGY ¥288,000
+CZ-607D ¥283,000
+CZ-614D ¥298,000

SUPER HD CZ-623CTN
+CZ-606D ¥315,000
+CZ-604D ¥325,000
+CZ-612DGY ¥335,000
+CZ-607D ¥330,000
+CZ-614D ¥345,000

EXPERT II CZ-603C（内蔵40BMHD）
+CZ-606D ¥338,000
+CZ-604D ¥358,000
+CZ-612DGY ¥368,000
+CZ-607D ¥363,000
+CZ-614D ¥388,000

■TOWNS/X68000周辺機器，ソフト全て取扱い。

在庫品を特価にて販売!!

●FM-TOWNS-1	¥ 75,000	●FM-TOWNS-2H	¥180,000
●FM-TOWNS-1S	¥ 85,000	●FM-TOWNS-20F	特価
●FM-TOWNS-2	¥115,000	●FM-TOWNS-40H	特価

ポケコン 各種 大特価!

AI-1000 マルチ言語学習セット
インテリジェントポケットコンピュータ ¥39,800
OM-52C C言語用ROMカード ¥11,000
OM-54A CASL言語用ROMカード ¥11,000
定価合計 ¥61,800
在庫限り **大特価 ¥20,800**



PC-E500BL
●ゲームソフト内蔵
¥28,800➡**¥19,500**

PC-E550
●64KバイトRAMを標準装備
¥32,000➡**大特価**



PC-E200
●パソコンと簡単に接続
¥22,000➡**¥17,800**



FX-870P（カシオ製）
¥28,000➡**¥21,000**



FX-860PVC（カシオ製）
+CASLテキストブック
¥27,200➡**¥19,800**



CE120P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥24,800→¥19,600	CE1605L	RS232Cケーブル(オープン)	¥ 4,800→¥ 4,000	PC1246DBポケットコンピュータ本体	¥ 7,900→¥ 5,400	FA-3	カセットインターフェイス	¥ 7,900→¥ 6,300
CE123P	一体型24桁サーマルプリンタ	¥19,800→¥16,000	CE160CA	カードリーダーアダプタ	¥ 7,800→¥ 6,900	PC1248DBポケットコンピュータ本体	¥11,000→¥ 9,000	FA-5	カセットインターフェイス	¥ 4,300→¥ 4,000
CE124	カセットインターフェイス	¥19,800→¥16,000	CE161	16KBプログラムモジュール	¥50,000→¥ 7,000	PC1262 ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600	FA-6S	カセットインターフェイス	¥14,800→¥ 6,300
CE125S	一体型24桁プリンタ&レコーダ	¥36,800→¥22,300	CE162E	カセット・プリンタ I/F	¥17,800→¥ 6,800	PC1280 ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,600	FA-7S	カセットインターフェイス	¥16,300→¥14,000
CE126P	24桁プリンタ &カセットI/F	¥17,800→¥13,800	CE1620M	PROMモジュール	¥20,000→¥16,200	PC1360 ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800	FA-8	カセットインターフェイス	¥ 9,800→¥ 8,800
CE130T	RS232Cレベルコンバータ	¥17,800→¥14,200	CE1650F	ポケットディスク（10枚）	¥ 9,800→¥ 8,800	PC1360K ポケットコンピュータ本体	¥36,800→¥29,500	FP-100	4色カラープロッタプリンタ	¥49,800→¥39,800
CE140F	ポケットディスクドライブ	¥49,800→¥40,300	CE1650M	文節変換辞書モジュール	¥12,800→¥10,600	PC1600K ポケットコンピュータ本体	¥69,800→¥49,800	FP-40	キャラクタープリンタ	¥19,800→¥16,800
CE140P	7色カラードットプリンタ	¥43,000→¥ 4,980	CE1F01A	バーコードリーダソフト	¥ 5,000→¥ 4,000	PCE500BL限定特別機ポケコン本体	¥28,800→¥19,500	RP-8	8 KB増設RAM	¥11,000→¥ 9,000
CE140PK	7色カラー 漢字ドットプリンタ	¥43,000→¥35,800	CE201M	RAM カード(8KB)	¥18,000→¥ 3,000	PCE500BLゲーム 集1コムパック製BP-D148	¥ 3,800→¥ 3,420	RP-33	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
CE140T	PCE500用RS232C	¥ 9,800→¥ 8,000	CE202M	RAM カード(16KB)	¥35,000→¥ 6,000	PCE500BLゲーム 集2コムパック製BP-D149	¥ 3,800→¥ 3,420	RP-32	32KB増設RAM	¥15,000→¥12,500
CE152	代用品東芝KTP23カセットレコーダ	¥11,800→¥10,000	CE203M	RAM カード(32KB)	¥32,000→¥ 9,000	PCE500BL開発ツール 集1コムパック製BP-D150	¥ 3,800→¥ 3,420	SB-42S	インタフェイスパック	¥ 5,000→¥ 4,500
CE158	RS232Cレベルコンバータ	¥39,800→¥31,300	CE212M	RAM カード(8KB)	¥18,000→¥ 6,000	PC1360K ゲーム 集1コムパック製BP-D151	¥ 3,800→¥ 3,420	SB-43	インタフェイスパック	¥ 5,000→¥ 4,500
CE159	8KB プログラムモジュール	¥35,000→¥ 3,000	CE2H16M	RAM カード(16KB)	¥16,000→¥11,000	PCE500活用研究 工学社E500機械語の本	¥ 2,427	SB-44S	インタフェイスパック	¥ 6,000→¥ 5,400
CE1600E	パラレル・ディスク I/F	¥19,800→¥16,000	CE2H32M	RAM カード(32KB)	¥32,000→¥16,000	EA23E CE・PMB 用ACアダプタ	¥ 1,300→¥ 1,300	SB-51	プリンタケーブル	¥ 7,900→¥ 6,900
CE1600F	ポケットディスクドライブ	¥39,800→¥31,300	CE2H64M	RAM カード(64KB)	¥45,000→¥30,000	PMBZ80 PCE200用Z80アセンブラボード	¥ 4,500→¥ 4,500	PK-7S	プリンタケーブル	¥ 5,000→¥ 4,500
CE1600L	光ファイバケーブル	¥19,800→¥15,800	CE2S01	PCE500用グラフカード	¥ 7,800→¥ 6,200	PB-120 ポケットコンピュータ本体	¥12,800→¥ 9,800	OM-51P	ROM カード PROLOG言語	¥11,000→¥ 8,000
CE1600M	32KBプログラムモジュール	¥32,000→¥16,000	CE515M	CE515P漢字ROM	¥15,000→¥11,500	FX-870P ポケットコンピュータ本体	¥28,000→¥21,000	OM-52C	ROM カード C言語	¥11,000→¥ 8,000
CE1600P	4色カラープロッタプリンタ	¥69,800→¥59,800	CE515P	A4プロッタプリンタ	¥49,800→¥40,300	FX-860PVC ポケットコンピュータ本体	¥24,800→¥19,800	OM-53B	ROM カード BASIC 言語	¥11,000→¥ 8,000
CE1601E	PROM書き込み I/F	¥10,000→¥ 9,000	CE516L	CE515Pセットロケーブル	¥ 5,000→¥ 4,000	A1-1000 ポケットコンピュータ本体	¥39,800→¥27,000	OM-54A	ROM カード CASL言語	¥11,000→¥ 8,000
CE1601L	RS232Cケーブル	¥ 6,800→¥ 5,300	CET800	PCE200通信ケーブル	¥12,800→¥11,800	PB-1000C ポケットコンピュータ本体	¥34,800→¥19,800	OR-1E	増設RAM カード	¥30,000→¥24,000
CE1601M	64KBプログラムモジュール	¥45,000→¥30,000	EA122C	ポケコン・ポケコン 通信用	¥ 1,500→¥ 1,400	PB-1000 ポケットコンピュータ本体	¥39,800→¥19,800	RC-2	増設RAM カード	¥ 5,500→¥ 2,400
CE1601N	ハードトランシーバ	¥45,000→¥36,000	EA123C	ポケコン・ポケコン 高速通信用	¥ 4,000→¥ 3,600	FX-820P ポケットコンピュータ本体	¥29,800→¥19,800	RC-4	増設RAM カード	¥10,000→¥ 7,200
CE1601T	S1O/RS232C変換器	¥15,000→¥11,700	EA153C	CE515Pセットロケーブル	¥ 7,800→¥ 6,900	FX-795P ポケットコンピュータ本体	¥19,800→¥15,800	RC-8	増設RAM カード	¥18,000→¥12,900
CE1602L	RS232Cケーブル MZ55/65	¥ 6,800→¥ 5,300	MZ1P22	漢字カラー 熱転写プリンター	¥59,800→¥25,000	MD-100A フロッピィディスクドライブ	¥49,800→¥37,500	OR-4	増設RAM カード	¥ 9,000→¥ 5,000
CE1603L	RS232Cケーブル MZ25/28	¥ 6,800→¥ 5,300	MZ1X30	モデム 電話	¥98,000→¥29,800	FP-12T(S) 20桁ミニキャラクタープリンタ	¥16,500→¥13,200	FA-20	プリンタ	¥17,800→¥13,800

■掲載の商品は全て在庫品で即納。■FM77AVシリーズ周辺機器取り扱い。■クレジット3～60回取り扱い。

通販のお申し込みは本店へ

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

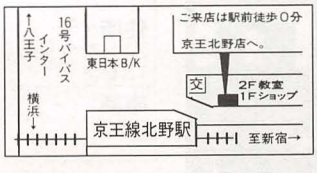
〒192 東京都八王子市北野町560-5
☎0426-45-3001 FAX.0426-44-6002
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日

振込先：富士銀行八王子支店 普通1752505

ALBIT アイビット電子株式会社

ご来店は下記ショップへ

八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F（ショップ）
営業時間▶10:00～19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



中古／ソフト&ハード
全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRD WAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNS2Fセット … TEL
TOWNSⅡセット … TEL
PC98DO … TEL
PC98DO+ … TEL
スーパーファミコン …¥14,000
ゲームボーイ …¥5,500
PCエンジンDUO …¥30,000
スーパーCDROM …¥20,000
PCエンジン(白) …¥6,500
コアグラフィックス …¥7,500
メガドライブ …¥7,500
メガCD …¥25,000
ゲームギア …¥5,000
MSX
A1ST … TEL
A1WSX …¥19,000
A1WX …¥18,000
A1FX …¥14,000
A1F …¥11,000
F1XV …¥20,000
F1XDJ …¥18,000
F1XD …¥11,000
PHC70FD2 …¥20,000
PHC70FD …¥14,000
MSX用モニター … TEL
MSX用プリンター … TEL

MSX用FDD … TEL
伊忍道打倒信長 …¥2,800
FMパック …¥3,500
SDスナッチャー …¥2,500
ガゼルの塔 …¥2,000
幻影都市 …¥3,000
スナッチャー …¥3,000
ソーサリアン …¥2,000
ディスクステーション32号 …¥2,000
提督の決断 …¥3,500
信長の野望武将風雲録 …¥3,000
ロードス島戦記 …¥2,000
その他 … TEL
PC98
伊忍道打倒信長 …¥3,000
A列車でいこうⅢ …¥3,500
斬Ⅱ …¥3,000
シムアース …¥4,000
シムシティー …¥2,000
関ヶ原 …¥3,500
沈黙の艦隊 …¥4,000
天下統一Ⅱ …¥3,500
パワーモンガー …¥4,000
ブランデイッシュ …¥3,000
プリンセスメーカー …¥4,000
らんま1／2飛竜伝説 …¥3,500
ロードス島戦記 …¥3,000

ロードス島戦記Ⅱ …¥3,500
その他 … TEL
TOWNS
アトラス …¥3,000
ウィザードリィⅥ …¥3,500
ウルティマⅥ …¥3,500
サイレントメビウス …¥3,000
シュバルツシルト …¥2,800
ダイナソア …¥2,500
ナイトメア …¥3,000
信長の野望武将風雲録 …¥2,500
バトルガール …¥3,000
ブランディッシュ …¥3,000
その他 … TEL
スーパーファミコン
がんばれゴエモン …¥3,000
シムアース …¥4,000
シムシティ …¥3,500
スーパー三国志Ⅱ …¥5,000
スーパーテニス …¥3,300
スーパー信長の野望武将風雲録 …¥6,000
スーパーファイヤープロレス …¥4,500
スーパーフォーメーションサッカー …¥3,500
ダンジョンマスター …¥4,500
バトルコマンダー …¥4,500
バトルドッジボール …¥3,500

ファイナルファンタジーⅣ …¥3,500
ロマンシングサガ …¥5,000
その他 … TEL
PCエンジン
エフェラ&ジリオラ …¥3,000
スーパーバレーボール …¥3,000
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ …¥4,000
ゼロヨンチャンプ …¥3,500
天外魔境 …¥2,500
トラコンスレイヤー英雄伝説 …¥3,000
バニラシンドローム …¥3,000
ファイヤープロレス2 …¥3,200
ブライ …¥3,000
ボンバーマン …¥2,800
モトローダーⅡ …¥3,500
モンビット …¥3,000
レディファントム …¥3,000
その他 … TEL
メガドライブ
F1サーカスMD …¥3,500
エルヴィエント …¥3,500
ゴールデンアックスⅡ …¥3,000
スーパーバレーボール …¥3,000
ソニックザヘッジホッグ …¥2,500
忍者武雷伝説 …¥3,500
信長の野望武将風雲録 …¥6,000
不思議の海のナディア …¥3,500

ベアナックル …¥3,000
ラングリッサー …¥3,000
乱世の覇者 …¥4,000
レッスルボール …¥3,000
その他 … TEL
ゲームボーイ
アメリカ横断ウルトラクイズ2 …¥2,000
サガ3 …¥2,500
桃太郎伝説外伝 …¥2,000
ロックマンワールド2 …¥1,800
その他 … TEL
ファミコン
テクモスーパーボウル …¥3,500
信長の野望武将風雲録 …¥5,500
ベスト競馬ダービースタリオン …¥4,500
モンスターメーカー …¥3,000
その他 … TEL
CD(ゲーム，ニューミュージック，洋楽 …高価買取
価格は変動します。必ず電話で確お送りください。
本体は箱，マニュアル，付属品等付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品きのものに限ります。
送金手数料400円マイナスさせていたます。

中古在庫例

MSX本体
A1ST …¥49,800
A1WSX …¥38,000
A1WX …¥36,000
A1FX …¥30,000
A1F …¥25,000
F1XV …¥40,000
F1XDJ …¥36,000
F1XD …¥24,000
PHC70FD …¥30,000
MSX用モニター … TEL
MSX用プリンター … TEL
MSX用FDD … TEL
その他 … TEL
MSXソフト
アンジェラス …¥3,980
イースⅡ …¥2,980
イースⅢ …¥2,980
維新の嵐 …¥3,980
エメラルドドラゴン …¥4,480
銀河英雄伝説Ⅱ …¥4,980
クリムゾンⅢ …¥2,980
サーク …¥3,980
サーク2 …¥4,480
三国志Ⅱ …¥7,480
シードオブドラゴン …¥4,480
ジーザス …¥2,980

スーパー大戦略 …¥3,980
スナッチャー …¥6,980
聖戦士ダンバイン …¥4,480
大航海時代 …¥4,980
ティルナノーグ …¥2,980
テトリス …¥3,480
DCコネクション …¥3,480
トップをねらえ …¥4,480
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 …¥3,980
ドラゴンアイズ …¥2,980
信長の野望群雄伝(D) …¥3,980
ハイウェイバスター …¥4,480
花のももこ組 …¥3,980
パワフル麻雀2 …¥3,980
フレイ(2+) …¥4,980
フレイ(ターボR) …¥4,480
ラストハルマゲドン …¥2,980
ルーンワース …¥2,980
レイドック2 …¥2,980
ロードス島戦記 …¥5,980
ロボクラッシュ …¥2,980
その他 … TEL
TOWNS
維新の嵐 …¥5,480
インディージョーンズ …¥4,980
ギャラクシーフォース …¥4,980
三国志Ⅱ …¥8,480

大航海時代 …¥5,480
帝都大戦 …¥3,980
闇の血族 …¥6,480
ライザンバー …¥4,480
その他 … TEL
X68
イース …¥4,980
生中継68 …¥5,980
出たなツインビー …¥5,980
CYBERNOTE …¥6,980
PRINTSHOP …¥4,980
その他 … TEL
PC98，PC88，SFC，PCエンジン，MD … TEL
電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。

店頭セールのご案内

2月9日から2月11日
X68ソフト 2000円均一セール
グラナダ，ラグーン他

2月15日から2月16日
MSXソフト 1000円均一セール
イースⅡ，ルーンワース他

2月22日から2月23日
メガドライブ 1500円均一セール
ダライアスⅡ，フェリオス他

2月29日から3月1日
PCエンジン 1500円均一セール
桃伝ターボ，イメージファイト他

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい マイコンベーシックマガジン

フリガナ
名前 才

住所(〒)

電話

保護者名 印

商品名・値段

代金後払い コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店 アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で・クレジット・リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801DA2……¥305,000
PC-9801DS2……¥262,000
PC-9801NS/E40仕様 (ディスプレイを除く)……¥239,000
PC-386GS2/5 (ハイレゾ15インチ付)……¥348,000
PC-386GE2/5……¥236,000

TOWNS限定セット

FM TOWNS 20F セット特価 ¥?38,000
FM TOWNS 40F セット特価 ¥?45,000
FM TOWNS 80F セット特価 ¥?43,000
FM TOWNSII/CX100セット特価 ¥?36,000
FM TOWNSII/CX40 セット特価 ¥?68,000
FM TOWNSII/CX20 セット特価 ¥?95,000
FM TOWNSII/CX10 セット特価 ¥?76,000
FM TOWNS/UX20 セット特価 ¥?12,000
FM TOWNS/UX10 セット特価 ¥?95,000
(FMT-DP533,FMTKB101A付)
但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC	PC-9801DA(U)2	定価¥448,000	¥266,000
●NEC	PC-9801DS2(U)2	定価¥358,000	¥219,000
●NEC	PC-9801DX2(U)2	定価¥318,000	¥188,000
●NEC	PC-9801UF	定価¥218,000	¥138,000
●NEC	PC-9801UR	定価¥218,000	¥138,000
●NEC	PC-9801T/F51	定価¥850,000	¥585,000
●NEC	PC-9801T/F71	定価¥950,000	¥653,000
●NEC	PC-98GS2	定価¥698,000	¥495,000
●NEC	PC-9801CS2	定価¥398,000	¥279,800
●NEC	PC-9801NC	定価¥598,000	¥418,000
●NEC	PC-9801NC40	定価¥738,000	¥515,000
●NEC	PC-9801NS/E	定価¥278,000	¥185,000
●NEC	PC-9801NS/E40	定価¥418,000	¥259,800
●EPSON	PC-386S-STD	定価¥498,000	
●EPSON	PC-386G-STD	定価¥750,000	
●EPSON	PC-386GS2/5	定価¥398,000	
●EPSON	PC-386GE2/5	定価¥298,000	
●EPSON	PC-386P	定価¥328,000	
●EPSON	PC-386NAE	定価¥238,000	
●EPSON	PC-386NW2	定価¥278,000	
●EPSON	PC-386BL-STD	定価¥378,000	
●EPSON	PC-386NW1B	定価¥418,000	
●EPSON	PC-286LP	定価¥398,000	

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

キャノンレーザープリンター
SUPER LASER SHOT
LBP-B406E
定価¥398,000

キャンペーン超特価

●NEC	PC-PR201/80A	定価¥275,000	¥175,000
●NEC	PC-PR201/65A	定価¥215,000	¥136,000
●NEC	PC-PR201/60	定価¥135,000	¥ 83,800
●EPSON	VP-2061PC	定価¥130,000	¥ 94,800
●EPSON	HG-5130PC	定価¥228,000	¥166,000
●EPSON	HG-4000PC	定価¥198,000	¥123,000
●EPSON	AP-1000PC	定価¥ 99,800	¥ 71,800
●EPSON	AP-300(ケーブル付)	定価¥ 59,800	¥ 39,800
●Canon	BJ-330J(VPセット)	定価¥208,000	超特価
●Canon	BJ-10V Select	定価¥ 79,800	特 価
●Canon	BJ-10V Custom	定価¥ 69,800	特 価

水平プリンター

●NEC	PC-PR700X	定価¥588,000	¥404,800
●NEC	PC-PR700J	定価¥398,000	¥275,000
●EPSON	VP-5150PC	定価¥750,000	¥548,000
●EPSON	FBP-3000PC	定価¥246,000	¥179,000
●OKI	MICROLINE8340V/2	定価¥318,000	¥225,000
●OKI	MICROLINE8340V/3	定価¥378,000	¥268,000

レーザープリンター

●EPSON	LP-2000	定価¥198,000	¥138,000
●CANON	LBP-A404 LIPSII/III		特 価
●CHINON	CTK-120	定価¥178,000	特 価
●NEC	PC-PR1000/2	定価¥227,000	¥158,000
●NEC	PC-PR2000/4	定価¥445,000	¥308,000
●NEC	PC-PR4000/4	定価¥768,000	¥548,000

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

新品ディスプレイ

I.Oデーター
グラフィックボードGA-1024iセット
(GA1024i+15インチハイレゾノーマルモニター)
特価➡¥148,000

●I.Oデーター	グラフィックボードGA-1024	定価¥ 98,000	¥ 69,800
●三菱電気	XC-98VII	定価¥128,000	特 価
●三菱電気	XC-1498CII	定価¥107,000	特 価
●三菱電気	HC-39WEX	定価¥586,500	¥373,000
●三菱電気	FHL-31WEXII PC-H98用	定価¥683,000	¥428,000
●NEC	N-5925R	定価¥598,000	¥413,000
●NEC	N-5924U	定価¥233,000	¥163,000
●NEC	PC-KD881	定価¥118,000	¥ 74,800
●NEC	PC-KD882	定価¥ 89,800	¥ 54,800
●EPSON	CR-5500	定価¥168,000	¥123,000
●EPSON	CR-7000	定価¥248,000	¥183,000
●アイデクソン	DF-3017	定価¥198,000	超特価
●アイデクソン	DF-3021	定価¥298,000	超特価

新品ハード&フロッピードライブ

●ICM	INTER-300W	定価¥398,000	¥279,000
●ICM	INTER-500W	定価¥548,000	¥383,000
●ICM	INTER-100WN	定価¥128,000	¥ 89,800
●ICM	INTER-100WS	定価¥128,000	¥ 89,800
●ICM	INTER-180WS	定価¥198,000	¥138,000
●ICM	HC-100N	定価¥138,000	¥ 97,800
●ICM	HC-100ES	定価¥138,000	¥ 89,800
●ICM	HC-135ES	定価¥188,000	¥109,800
●ICM	HC-180ES	定価¥218,000	¥128,000
●ICM	MO-3120	定価¥198,000	¥超特価
●日本テクサ	TRUST-120L	定価¥108,000	¥超特価
●日本テクサ	STATION120L	定価¥118,000	¥超特価
●日本テクサ	STATION180SII	定価¥198,000	¥超特価
●日本テクサ	TRUST-180SII	定価¥198,000	¥超特価
●日本テクサ	TR-NE40	定価¥ 98,000	¥超特価
●日本テクサ	TR-NE80	定価¥112,000	¥超特価
●日本テクサ	TRUST-IN80	定価¥118,000	¥超特価
●キャラベル	AV40SXE	定価¥128,000	¥超特価
●キャラベル	AV80SXE	定価¥148,000	¥超特価
●キャラベル	AV-040SXE	定価¥ 98,000	¥超特価
●キャラベル	AV-080SXE	定価¥128,000	¥超特価
●キャラベル	AV-100HGS/E	定価¥114,000	¥ 79,800
●キャラベル	AV-120HGS/E	定価¥132,000	¥ 92,800
●ティアック	DD-101A	定価¥178,000	¥112,000
●ティアック	DD-41A	定価¥148,000	¥ 78,800
●ティアック	HD-41A	定価¥ 88,000	¥ 53,500
●ティアック	HD-101	定価¥128,000	¥ 77,800
●緑電子	DOODA!A-100	定価¥118,000	¥ 79,800
●緑電子	ビルトN40	定価¥ 98,000	¥ 56,800

新品ラムボード (I.Oデーターは IOSソフト付です)

●メルコ	EMJ-2000R	¥21,800	●I.O	PIO-PC34FX-2ME	¥21,800
●メルコ	EMJ-4000R	¥27,800	●I.O	PIO-PC34FX-4ME	¥ 31,800
●メルコ	EMJ-8000R	¥62,800	●I.O	PIO-PC34FX-8ME	¥58,000
●メルコ	EDA-4000R	¥27,800	●I.O	DS134-4ME	¥30,800
●メルコ	EDA-8000R	¥57,500	●I.O	DA134-4ME	¥27,800
●メルコ	EDS-4000L	¥32,800	●I.O	DA134-6ME	¥44,000
●メルコ	EHS-4000	¥32,800	●I.O	DA134-8ME	¥58,300

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

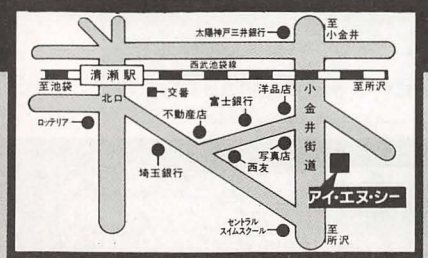
●NEC	PC-9801RA2	➡¥195,000	●NEC	PC-9801NS20	➡¥160,000
●NEC	PC-9801RS21	➡¥168,000	●NEC	PC-9801NS	➡¥119,800
●NEC	PC-9801RX2	➡¥128,000	●NEC	PC-KD854	➡¥ 29,800
●NEC	PC-9801VX21	➡¥108,000	●NEC	PC-KD853	➡¥ 35,000
●NEC	PC-9801VX2	➡¥ 99,800	●EPSON	PC-286V-STD	➡¥ 89,800
●NEC	PC-9801VM2(640K)	➡¥ 79,800	●EPSON	PC-286VE-STD	➡¥ 99,800
●NEC	PC-9801UV2(640K)	➡¥ 79,800	●EPSON	PC-286VF	➡¥109,800
●NEC	PC-9801UV11	➡¥ 89,800	●EPSON	PC-286LE-STD	➡¥ 79,800

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)
どんどん現金買取!!

24時間中古ストックインフォメーション
0424-95-0616

下取＼交換	H98S/8(U8)	PC-9801DA2/DAU2	PC-9801DS2/DSU2	PC-9801NC	PC-9801NS/E40	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2
PC-9801VX21	¥265,000	¥180,000	¥133,000	¥345,000	¥155,000	¥180,000	¥110,000
PC-9801RX2	¥242,000	¥157,000	¥110,000	¥322,000	¥132,000	¥157,000	¥ 87,000
PC-9801RX21	¥232,000	¥147,000	¥100,000	¥312,000	¥122,000	¥147,000	¥ 77,000
PC-9801RA2	¥192,000	¥107,000	¥ 60,000	¥272,000	¥ 82,000	¥107,000	¥ 37,000
PC-9801RA21	¥160,000	¥ 75,000	¥ 28,000	¥240,000	¥ 50,000	¥ 75,000	¥ 5,000
PC-9801NS	¥250,000	¥165,000	¥118,000	¥330,000	¥140,000	¥165,000	¥ 95,000
PC-286VE-STD	¥280,000	¥195,000	¥148,000	¥360,000	¥170,000	¥195,000	¥125,000
PC-286VF-STD	¥270,000	¥185,000	¥138,000	¥350,000	¥160,000	¥185,000	¥115,000



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは 0424-91-0181(代)
FAX: 0424-91-8589

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間:平日11:00~19:00 水・日・祭日12:00~18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ 太陽神戸三井銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー

配送は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

送料は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります

アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 DA2



NEC PC-9801DA2 ¥448,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥532,800

現金価格 ¥298,000

クレジット例 初回13,750 10,900×35回

NEC PC-9801 DS2



NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥532,000

現金価格 ¥258,000

クレジット例 初回11,750 9,500×35回

NEC PC-9801 DX2

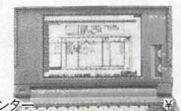


NEC PC-9801DX2 ¥331,800
NEC PC-KD854N ¥ 84,000
定価 ¥402,800

現金価格 ¥227,000

クレジット例 8,500×36回

NEC PC-9801 NS/E



プリンター ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥350,000

現金価格 ¥239,000

クレジット例 初回10,750 8,800×35回

NEC PC-9801 NS/E40



プリンター ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥500,300

現金価格 ¥310,000

クレジット例 初回11,875 11,500×35回

EPSON PC-386GS5



EPSON PC-386GS5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,400
定価 ¥482,400

現金価格 ¥297,000

クレジット例 初回13,750 10,900×35回

EPSON PC-386GE5



EPSON PC-386GE5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,400
定価 ¥482,000

現金価格 ¥234,000

クレジット例 初回11,375 8,600×35回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,400
定価 ¥482,000

現金価格 ¥144,000

クレジット例 初回 9,070 5,300×35回

EPSON PC-386 NW2



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥482,000

現金価格 ¥220,000

クレジット例 初回 9,750 8,100×35回

EPSON PC-386 NOTE AE



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥340,000

現金価格 ¥232,000

クレジット例 初回11,775 8,600×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801CS2	279,000
NEC	PC-9801DA2	259,000
NEC	PC-9801DA/U2	259,000
NEC	PC-9801DS2	218,000
NEC	PC-9801DS2/U2	220,000
NEC	PC-9801DX2	188,000
NEC	PC-9801NC	418,000
NEC	PC-9801NS	187,000
NEC	PC-9801NS/E40	249,000
EPSON	PC-386P	199,000
EPSON	PC-386GS5/2	258,000
EPSON	PC-386GS5E/2E	430,000
EPSON	PC-386GE5/2	195,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	105,000
EPSON	PC-386NW1B	240,000
EPSON	PC-386NW2	168,000
EPSON	PC-386NOTE AE	180,000
EPSON	PC-286VJ5	156,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	39,800
NEC	PC-KD881	76,000
NEC	PC-KD882	55,000
NEC	PC-TV454	72,000
NEC	PC-TV455	83,000
EPSON	CR-4050	48,000
EPSON	CR-5500	89,000
三菱	XC-1498C2	46,000
シャープ	CU-14FD	39,800
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150T	45,000
NEC	PR-150N	49,800
NEC	PR-150VL	57,800
NEC	PR-150VH	59,000
NEC	PR-201/45L	68,000
NEC	PR-201/60A	107,000
NEC	PR-201/65A	142,000
スター	JR-200CL	68,000
キヤノン	BJ-10V SELECT	57,000
キヤノン	BJ-10V CUSTOM	49,500
キヤノン	BJ-300J	105,000
キヤノン	BJ-330J	138,000
キヤノン	LBP-B406E	295,000
EPSON	AP-300BK	38,000
EPSON	AP-600PC	45,000
EPSON	AP-900PC	55,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-1047PC	78,000
EPSON	VP-2600PC	83,000

ワープロ

富士通	OA-30AX301	158,000
富士通	OA-30SX301	138,000
東芝	JW-95HV	168,000
東芝	JW-95B	125,000
シャープ	WD-A561	172,000
キヤノン	キヤノワードα75	146,000
NEC	文豪ミニ7RX	92,000
NEC	文豪ミニ7SD	128,000
NEC	文豪ミニ7SX	148,000
NEC	文豪ミニ5SX	128,000

周辺機器

(ハードディスク)		
緑電子	LITTLE-E40MK2	58,000
ELP	LH-100I	75,000
日本テクサ	TRUST-120L	93,000
(外付フロッピードライブ)		
3.5インチ1ドライブ		23,000
3.5インチ2ドライブ		39,000
5インチ1ドライブ		26,000
5インチ2ドライブ		48,000
(RAM)		
I・Oデータ	Pio PC34FX-2ME	28,000
I・Oデータ	Pio PC34FX-4ME	38,000
(モデム)		
アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000
アイワ	2400全モデム(PV-M24B5)	32,000

1.お申し込みは今すぐ☎フリーダイヤル 0120-139-601 受付時間 10:00~19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年1月25日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- く >内数字は、メーカー希望小売価格です。

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
フリーダイヤル 0120-139-601

中古
激安
新品

とにかく してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は1月20日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥200,000	PC-9801 RA21	¥228,000
¥170,000	PC-9801 RA2	¥195,000
¥150,000	PC-9801 RS21	¥180,000
¥120,000	PC-9801 RX21	¥140,000
¥110,000	PC-9801 RX2	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801 VX21	¥110,000
¥ 75,000	PC-9801 VX2	¥105,000
¥ 70,000	PC-9801 VM11	¥ 95,000
¥ 60,000	PC-9801 VM21	¥ 85,000
¥ 50,000	PC-9801 VM2(640K)	¥ 69,000
¥150,000	PC-9801NS/E	¥168,000
¥110,000	PC-9801 NS	¥130,000
¥ 70,000	PC-9801 N	¥ 89,000
¥ 50,000	PC-9801 LV21	¥ 70,000
¥ 65,000	PC-9801 LV22	¥ 80,000
¥115,000	PC-9801 EX2	¥135,000
¥150,000	PC-9801 ES2	¥178,000
¥110,000	PC-9801 UX21	¥125,000
¥ 70,000	PC-9801 UV11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801 UV21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801 UV2(640K)	¥ 69,000
¥ 80,000	PC-98DO	¥ 98,000
¥115,000	PC98DO+	¥138,000
¥ 85,000	PC-286VF-STD	¥105,000
¥ 75,000	PC-286VE-STD	¥ 95,000
¥ 70,000	PC-286C-STD	¥ 89,000
¥ 70,000	PC-286V-STD	¥ 90,000
¥ 85,000	PC-286BOOK	¥110,000
¥ 15,000	PC-8801 MA	¥ 30,000
¥110,000	X68000セット	¥140,000
¥120,000	X68000ACEセット	¥150,000
¥140,000	X68000EXPERTセット	¥170,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 15,000	PC-KD862	¥ 28,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-PR150VH	¥ 49,000
¥ 30,000	AP-900PC	¥ 45,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

高価下取セール

今月の新品目玉品

- ●X68000XVI(16メガHZ)……………¥247,000
- ●X68000PRO2セット……………¥198,000
- ●PC-9801DA2……………¥TEL特価
- ●PC-9801DX2……………¥185,000
- ●PC-9801DA5(限定品)……………¥339,000
- ●PC-9801NS/E40……………¥TEL特価
- ●PC-286VJ5……………¥159,000
- ●PC-286C……………¥ 98,000
- ●PC-KD882(15インチ、0.31mm)……¥ 54,000

新品特価&特選中古

- ●X68000PRO2セット(CZ-653C、CZ-603D-GY)……¥165,000
- ●PC-9801LX5(新品限定品40メガHDD内蔵)……¥219,000
- ●PC-9801ES2(32ビット、メインメモリ1.6メガ)……¥175,000
- ●PC-9801VM21……………¥ 85,000
- ●PC-9801N……………¥ 90,000
- ●PC-9801LV21……………¥ 69,000
- ●PC-8801MC2(CDロム付)……………¥ 40,000
- ●PC-KD854N 新品 ……………¥ 39,000
- ●AP-550EX(24ドット熱転写カラー)……………¥ 28,000
- ●PC-150H(48ドット熱転写カラー)……………¥ 42,000
- ●FD-30W 新品 (TEAC、3.5インチ2HD、2ドライブ)……¥ 36,000
- ●CRC-FD5WA 新品 (5インチ2HD、2DDオート、2ドライブ)¥ 45,000
- ●LH-100i 新品 (スペース、100メガSCSIハードディスク)……¥ 75,000
- ●HD-41A 新品 (ティアック40メガHDD、23msec、ソフト付)…¥ 57,000
- ●AHD40GX 新品 (アクセル、40Mハードディスク、ソフト付)…¥ 57,000
- ●サウンドエース響 新品 (HIFIステレオ、スピーカー付、EMSリモコン付)…¥ 21,000
- ●200カウントマウス 新品 ……………¥ 2,500
- ●ビジネス&ゲームソフト……………¥ 激安

下取り品 \ 新品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	PC-9801 UF	X68000 XVI	X68000 PRO2	PC-286 クラブ
PC-8801MA	¥263,000	¥170,000	¥125,000	¥235,000	¥140,000	¥ 94,000
PC-9801RX21	¥160,000	¥ 65,000	¥ 20,000	¥140,000	¥ 35,000	オツリ ¥ 16,000
PC-9801UV11	¥200,000	¥105,000	¥ 65,000	¥170,000	¥ 75,000	¥ 24,000
PC-9801VM2	¥220,000	¥130,000	¥ 85,000	¥190,000	¥100,000	¥ 44,000
PC-9801VM21	¥200,000	¥110,000	¥ 65,000	¥175,000	¥ 80,000	¥ 29,000
PC-9801VX2	¥180,000	¥100,000	¥ 60,000	¥165,000	¥ 75,000	¥ 14,000
PC-9801VX21	¥170,000	¥ 85,000	¥ 50,000	¥150,000	¥ 70,000	オツリ ¥ 4,000
PC-9801DO	¥210,000	¥105,000	¥ 70,000	¥180,000	¥ 75,000	¥ 34,000
PC-286VF-STD	¥178,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥155,000	¥ 65,000	¥ 9,000
X68000セット	¥160,000	¥ 75,000	¥ 30,000	¥140,000	———	オツリ ¥ 4,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

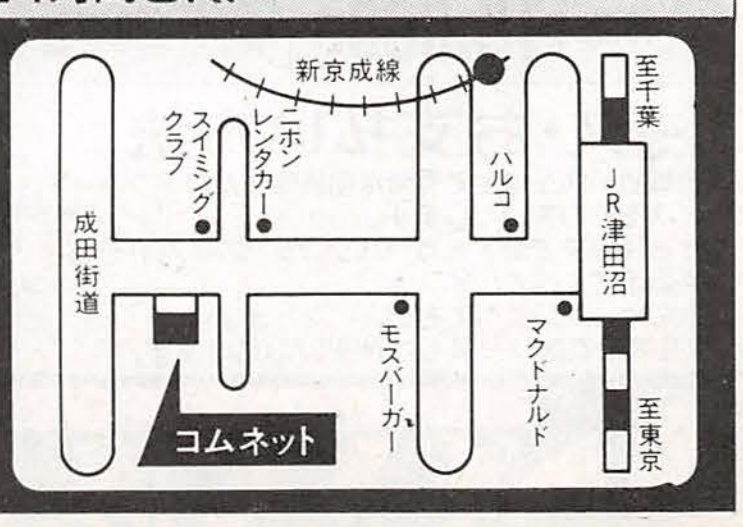
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



ノバ 情報機器 NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン
NEC PC-9801NC
NEC PC-9801NC ¥598,000
テクノジャパン TR-40NSE ¥ 88,000
キャノン BJ-10Vカスタム ¥ 69,800
プリンターケーブル ¥ 7,000
定価合計 ¥762,800
20台限定 特価539,000円
(40MBHDDタイプ ¥738,000)

FUJITSU
FM TOWNSII
モデル UX20 ¥288,000
(FDD×2、CDROM)
キーボードテンキーナシ ¥ 10,000
定価合計 ¥298,000
5台限定 特価215,000

Macintosh Classic
HD40漢字モデル ¥278,000
(2MB(キーボード付))
特価236,000円
(IFD漢字モデル ¥178,000) ~~¥151,000~~

任天堂
スーパーファミコン
本体¥25,000
特価20,000円
(ACアダプター別売・本体のみ)

エプソン(ハイレゾモード搭載)
PC-386GS-5 ¥398,000
5FDD×2(3.5FDDタイプもアリ)
PC386GS-3 ¥423,000
5FDD×1+3.5FDD×2
TEL特価
(386GS、100MBHDD ¥598,000)

PC-9801DS・DS/U
NEC PC-9801DS2 ¥358,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O PIO-DS134-4ME ¥ 42,000
定価合計 ¥507,000
特価305,000円
(HDD内蔵タイプもあります。)

PC-9801DA・DA/U
NEC PC-9801DA2 ¥448,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
I/O PIO-DA134-4ME ¥ 42,000
定価合計 ¥597,000
特価360,000円
(PC9801DA5/7もあります。)

エプソン(オプションによりハイレゾ可)
PC-386GE-2
PC-386GE-2(3.5"FDD×2) ¥298,000
XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥405,000
特価235,000円
(386GE-5 5"FDDタイプもあります)

エプソン
PC-286VJ5
エプソン PC-286VJ-5 ¥228,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥335,000
特価198,000円
(PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)

PC9801CS2
NEC PC-9801CS2 ¥398,000
緑電子 CFLAT-40 ¥ 88,000
定価合計 ¥486,000
特価330,000円

98NOTE限定入門セット
PC-9801NV
BJ-10Vカスタム(ケーブル付)
NEC MS/DOS
総合型ソフト CRIUNO
(ワープロ、表計算、通信)
限定20台 特価219,000円

PC-9801NS/E
NEC PC-9801NS/E ¥278,000
キャラベル AV-080SXE ¥128,000
定価合計 ¥406,000
10台限定 特価278,000円

SHARP X68000
NEW SUPER/HD
¥348,000・¥498,000
エクシヴィXVi(16MHz)
¥318,000・¥518,000
TEL特価

エプソン
PC-386P
エプソン PC-386P ¥268,000
三菱 XC-1498CII ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価228,000円

SHARP X68000
EXPERTII/HD
¥338,000・¥448,000
PROII/HD
¥285,000・¥395,000
TEL特価

エプソン
PC386Book-L ¥378,000
キャラベル
AV-040EP ¥108,000
定価合計 ¥486,000
特価337,000円

PC386NOTEW
PC386NW2 ¥278,000
2FDD
PC386NW1A ¥378,000
HDD▶20MB
PC386NW1B ¥418,000
HDD▶40MB
TEL特価

マルチメディアパソコン
NEC
PC98GSmodel I
¥698,000
3.5FDD×2+HDD40
MS/DOS、WINDOWインストール済
TEL特価
(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

今月のおすすめソフト(WINDOWSシリーズ)／ボード

表計算ソフト
Lotus1-2-3
for windows R1.0J
定価98,000
+
NEC windows Ver3.0A
定価25,000
特価82,000円

OS 言語
WXII-win
定価9,800
+
NEC windows Ver3.0A
定価25,000
特価24,800円

ワードプロセッサ
Microsoft word
for windows Ver1.2
定価58,000
+
NEC windows Ver3.0A
定価25,000
特価57,500円

グラフィック
ぴっくす3.0J
定価88,000
+
NEC windows Ver3.0A
定価25,000
特価87,500円

デスクトップパブリッシング
アルダスページメーカー3.0J/SE
定価148,000
+
NEC windows Ver3.0A
定価25,000
特価122,000円

あなたのマシーンもすぐにwindows
対応1024X768ドット表示に！
I/Oデータ
GA-1024i 定価98,000
+
GA-OPI 定価5,800
特価70,000円

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

ワープロ(ラップトップ)
NEC 文豪MINI7SX
定価228,000円
特価~~205,000~~円

ワープロ(ディスクトップ)
NEC 文豪MiNi7SD
定価198,000円
特価~~178,000~~円

ラップトップワープロ
NEC 文豪MiNi5SX
定価198,000円
特価~~178,000~~円

東芝ワープロ
JW-95HV(3行印字可能)
定価258,000円
特価~~232,000~~円

東芝ワープロ
JW-95KV
定価228,000円
特価~~205,000~~円
(JW-95KPも特価販売中)

東芝ワープロ
JW-95JV
定価198,000円
特価~~178,000~~円
(JW-95JPも特価販売中)

シャープ書院
WD-A551
定価220,000
特価~~187,000~~円

シャープ書院
WD-A561
定価250,000円
特価~~212,000~~円

富士通ワープロ
OASYS30LXIII
定価188,000円
特価~~159,000~~円
(JIS/親指キーを指定して下さい。)

富士通ワープロ
OASYS Pocket
定価128,000円
特価~~108,000~~円
(キーJIS/親指指定して下さい。)

キャノン BJワープロ
ラップトップワープロ
キャノワードα75
定価198,000円
特価~~168,000~~円

キャノンBJワープロ
ディスクトップワープロ
キャノワードα370
定価208,000円
特価~~176,000~~円

キャノンBJプリンター
BJ-10V(SELECT)
定価79,800円
特価~~63,800~~円
(プリンターケーブル別)

キャノン LASER SHOT
LBP-B406E+トナーカートリッジ1本
定価431,000円
特価~~366,000~~円

ページプリンター(A4サイズ)
エプソン LP-2000
定価198,000円
(プリンターケーブル別売)
特価~~168,000~~円

エプソンドットプリンター
VP-1700PC
定価168,000円
特価~~142,000~~円

エプソン
熱転写カラープリンター
AP-1000PC
定価99,800円
特価~~84,000~~円

NECドットプリンター
PC-PR201/45L
特価95,000円
特価~~80,000~~円

NECドットプリンター
PC-PR201/60A
定価158,000円
特価~~134,000~~円

ディスクドライブ
アクセル(3.5"FDD×2)
FDC-378(HD-DD兼用タイプ)
定価59,800
特価35,000円
(IFDDタイプFDC-377 ¥39,800もアリ)

アクセル 5"FDD×2
FDC-512A
定価59,800円
特価39,000円
(IFDD FDC-511A ¥49,800もアリ)

ミドリデンシ(3.5"FDD×2)
リトルZFW
定価54,800円
特価35,000円

ICM PACK E-80
定価128,800円
特価87,000円
(PC-9801SN/E用HDD)

キャラベル
AV-080SXE
定価128,000
特価87,000円
(PC-9801SN/E用HDD)

MSX turboR
(FS-AIGT CMT-A14FI) セット
セール
限定 特価115,000円

40MBハードディスク
SASIタイプ I/F付
5台限定 特価51,000円

98用内蔵100MBHDD
SCSI仕様
GTS-HC-100 ¥188,000
限定 特価79,800円

パームトップパソコン
SONY PTC-300
定価65,000円
5台限定 特価39,800円

エプソン
インクジェットプリンター
HG-800
定価166,000円
5台限定 特価79,800円

テクサ80MBHDD
ステーション80II
定価138,000円
5台限定 特価79,800円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30~18:30●土・日・祭/休業

ノバ 情報機器 NOVA情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

TMRGBインプットエキスパンダーの紹介

モニターに15Pしか付いていないので21Pでのゲームが出来ない、又は15Pでの同期が合わないとお困りの方に、このエキスパンダーをお薦めします。

対応機種

○各種アーケード基板　○メガドライブ　○ネオジオ
○スーパーファミコン　○MSX2　○アミガ

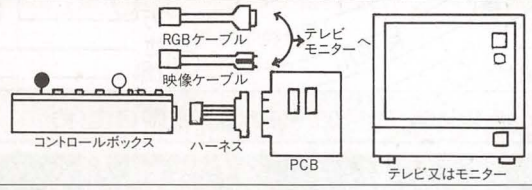
☆詳しい事は、お電話又は直接ご来店下さい。

各種コントロールボックスの下取りを開始しました

下取り適用機種

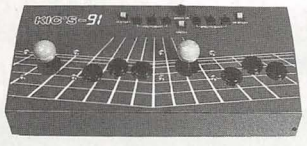
☆KICS91(A)(C)タイプ ☆シグマAV(9)(999)(2001)
☆コンボAV.(V)(VR)タイプ ☆SVG-8(標準)タイプ
☆KICO45DX(A)(C)タイプ
☆以上の下取り価格は、お電話でお願いします。

基板で遊ぶためには、まず下記の写真のコントロールボックスが必要になります。それぞれ特長がありますので当社のショールームにて、ご自分で確かめて見るのもいいでしょう。次に基板とコントロールボックスの間につける(中間ケーブル)ハーネスが必要です。
(このハーネスは、基板に合わせて当社でお作りしています。)ご自分での半田付けは、一切不用です。

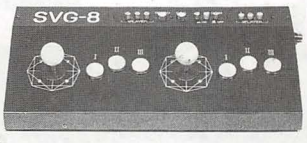


☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆TMゲームクラブ(入会金¥3,500)に入会すれば会員のみ特別割引。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

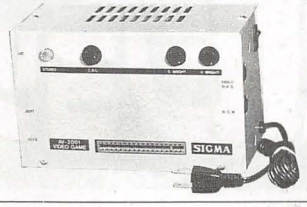
㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。



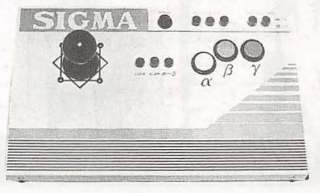
KIC '91　BRGB21P・15P ¥29,000
Aビデオ端子¥35,000　CA+B両方¥38,000



SVG-8標準タイプ　¥34,800
RGB15P・21P専用　¥29,800

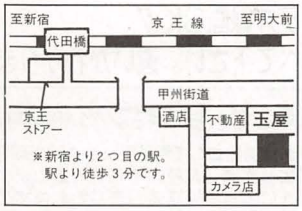


AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000



S-9ターボ ¥10,000　PCエンジンコード ¥2,000
メガドラコード¥3,000　パソコンコード ¥1,500
Fコンコード ¥2,000

ショールームにて展示販売中



営業時間　AM10:00~PM7:00(平日)
AM10:00~PM5:00(日,祝)
●毎月 第2,第3日曜日 休日

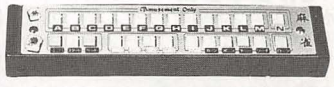
どうぞご来店下さい。

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中

入会の方には、テレカ又はポスター、PCBクーポン券等プレゼント。価格リスト、新製品情報など会報も送付いたします。会員のみのPCBプレゼントも有ります。どうぞご利用下さい。入会金￥3,500で1年間有効です。
詳しい資料、販売リスト希望の方は62円切手2枚同封して玉屋「BM」係まで御請求下さい。



TMRGBエキスパンダー
TMエキスパンダー¥14,500　MSXアダプター ¥2,500



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

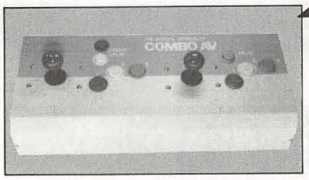
TMRGBエキスパンダー・15Pしかない15kHz対応モニターに21Pを増設。21P入力端子には、同期分離回路内蔵。15Pでは、同期のとれなかった基板等が鮮明に映ります。15P・21P自動切換。ディスプレイはなるべくSHARPのモニターでご使用下さい。※MSXのみ別売MSXアダプター¥2,500が必要になります。

振込先 松沢信用金庫代田橋支店 (普)0196301
TMゲームクラブ

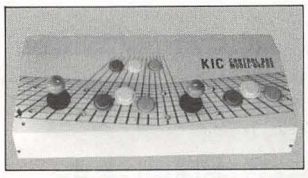
TMC
TM　ゲームクラブ
(株) 玉　屋

〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

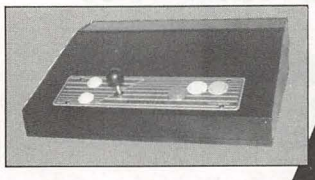
皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が　。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々　。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告　。

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――――――――ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル



☆営業時間　PM1：00〜PM7：00（水曜日定休）

秋葉原に直販ショップがオープンしました！

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX ＝ “COMBO AV”

高画質なS端子対応

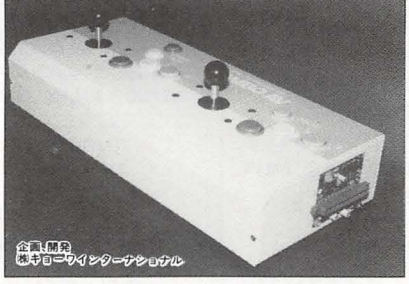
すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155㎜）

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源（国産品）で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ（取替もワンタッチ）
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー（ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
“コンボAV”

- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）……¥34,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）……¥29,000
- ●VRタイプ（上記両方対応＋RF付）……¥37,000

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

朗報!! **適正電圧が一目で判る!!**（実用新案申請済）
COMBO AVの付属品として電圧チェッカーが新発売!!
使用する基盤によって適正電圧がそれぞれ違います。発光ダイオード5ヶによって適正値が表示されますので、とっても便利です。故障も未然に防げます。

- ●COMBO AV各タイプをご購入の方は無料で付属。（以前にご購入の方は送料共1,000円です）
- ●他社のコントロールBOXにも使用できます。
  JAMMAハーネス仕様……5,000円



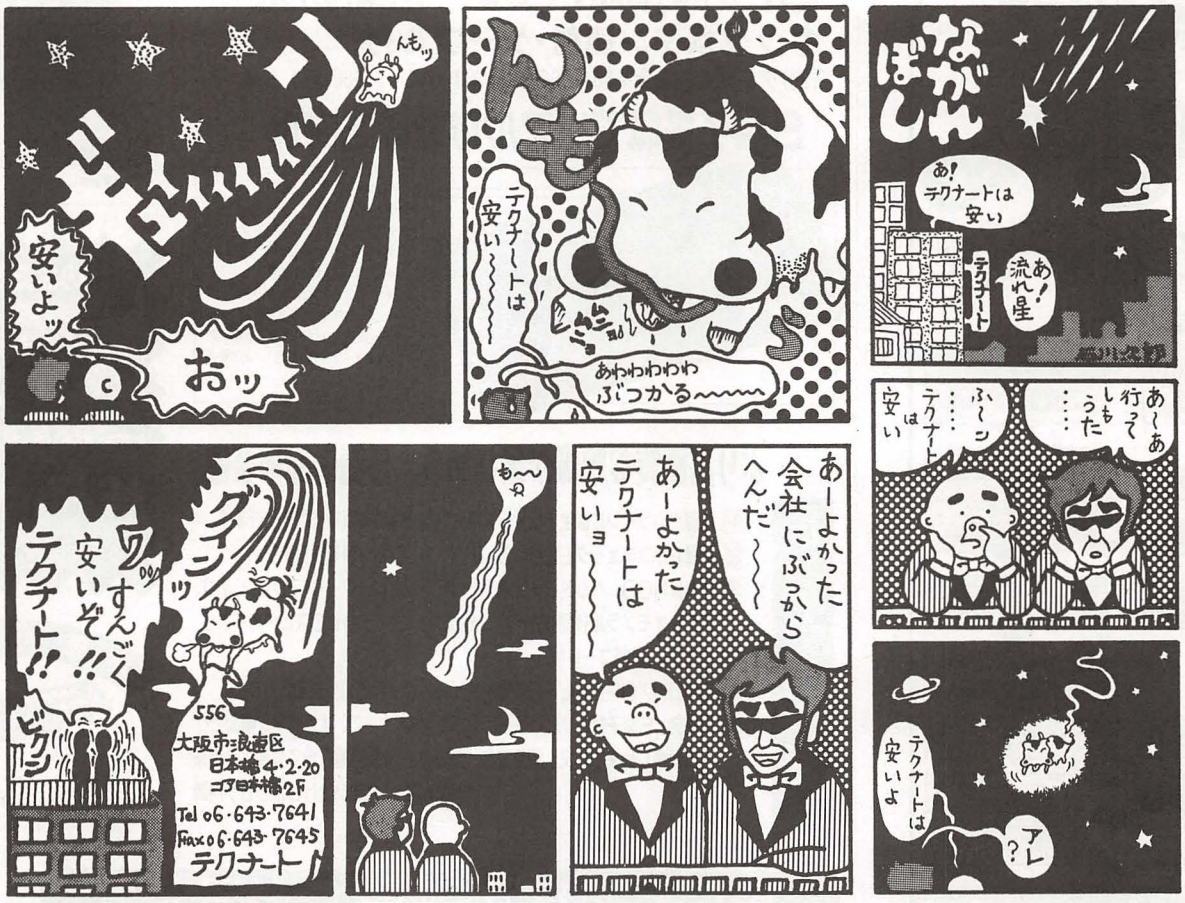
ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです！

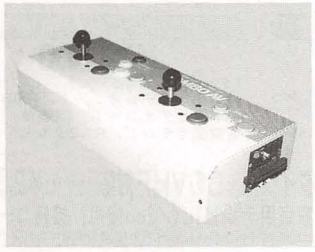
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報（在庫表）は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
（東京都品川区西品川2-6-3）
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

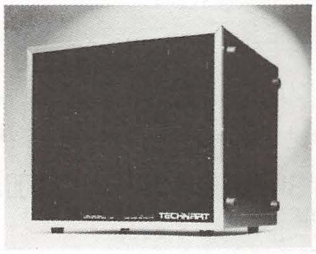
ゲームに金縛り!!





■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥34,000 RGB出力のRタイプ￥29,000 V＋RのVRタイプ￥36,000です。6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥48,800
ゲームカセット￥13,800〜
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000
Bタイプ RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000
Cタイプ A+Bの機能です。￥38,000
6ボタンゲーム対応は￥3,000アップです。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

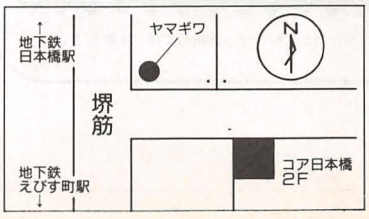
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



中古基板リスト

在庫基板NEWS

ほしいものがあるかもしれないよ？

FAXで24時間いつでもOK

クロネコヤマトの
伝言FAX

●取り出し方法●

コンビニなどのクロネコFAX

- ご利用をレジに
- 受話器を耳に
- 取出 ボタンを押す

オフィスやご家庭のFAX

- 受話器を耳に
- ＝8010（首都圏のプッシュ回線）又は0990 30-8010をプッシュ
- トーンの切り替えをする（トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す）
- 音声ガイダンスに従って5と＃をプッシュ

- BOX番号（765 765 765と＃）をプッシュ
- BOX番号を確認して＃をプッシュ
- スタートボタンを押す
- CATCH終了

●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010（フリーダイヤル）まで。

緊急開催!!

ゲーマーズサミット
G-7

このG-7は、ゲーム大好き人間のための、ゲームについて自由に意見交換が出来る会議場です。これから、アケードゲームを始めようとしている人もコントロールBOXの選び方や基板の使用方法など、親切なアドバイスが聞けます。

3分60円
0990-313-760
お電話待ってまぁーす。

注 このG-7は有料です。長話しには、注意しましょう。

SFII対応6ボタン-'91新発売

キックボタン連射・ケーブル付

（例）タイプAの場合￥38,000各タイプすべて￥3,000UPします。

S端子搭載でリアルな映像を実現





※写真画面はS端子出力によるものです。

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1. 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2. 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3. 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレーター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4. 連射ON／OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5. 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

（保証期間）：お買い上げ日より6ヶ月間

今月のお買得品!!

- **飛翔鮫** ¥7,000
- **火激** ¥5,000

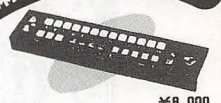
★連射基板 新発売★

- 6ボタン対応
- スピード調整
- ON、OFF切換スイッチ付

定価……¥3,500

注 限定品に付き電話で必ず、在庫確認をして下さい。

麻雀パネル



¥8,000

別売オリジナル（ハーネス付）
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!
各種インターフェースコードあり：ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
¥35,000	¥29,000	¥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用。	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB$^{31}/_{15}$Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB$^{31}/_{15}$Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐ KIC'S縦・横変換コネクター……¥2,000
縦画面のゲームも、PVを横のまま プレー出来ちゃう優れ物!!

ⓑ タイプA・CのVHF対応……¥2,000
家庭用テレビ1ch／2ch使用、接続コード付。
（注）S端子出力には、V,H,F対応での使用は出来ません。

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91

★★★取扱販売店★★★

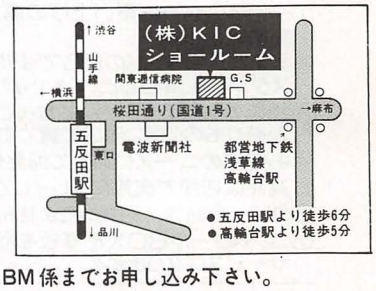
中部地区 宇 宙 堂☎052-916-1407
関西地区 テクナート☎ 06-643-7641

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律￥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★「きっくす倶楽部」会員募集中!!
会員には会員カード（スタンプ式）や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい！入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

★ゲームの基板は……。
ゲームの基板は、実際にプレイしてお買求めになれます。（在庫多数）、もちろん通信販売もしています。詳しくはお電話で!!

●営業時間 午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時、定休日第2,3日曜日）



※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

KIC株式会社ケイアイシー ☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

いらっしゃいませ。ここはゲームの楽園です！

Ｒ－タイプ	29,000	小林寺への道	5,000	魔魅伝説	5,000
１９４２	8,000	ストリートファイター	60,000	ラビオレプス	15,000
１９４３	10,000	スーパーコントラ	45,000	ラジカルラジワル	5,000
Ｓ．Ｔ．Ｇ．	20,000	達人	25,000	ラストデュエル	5,000
Ｅ．Ｄ．Ｆ．	20,000	ＸＸミッション	10,000	リバレーション	5,000
怒（Ｐ無し）	5,000	ダブルドラゴン	15,000	ロードオブキング	32,000
ウルトラマン	45,000	ダブルドラゴン２	20,000	ロッドランド	32,000
オメガファイター	15,000	脱獄	20,000	**〈ロムキット〉**	
カダッシュ	30,000	チャンピオンベースボール	3,500	レッスルウォー	15,000
空手道	5,000	チャンピオンレスラー	45,000	獣王記	10,000
ギャラガ８８	40,000	中華大仙	8,000	テトリス	15,000
ギャプラス	20,000	テキパキ	15,000	エイリアンストーム	8,000
クイズ殿様の野望	25,000	デスブレイド	70,000	シャドーダンサー	20,000
クォース	15,000	出たなツインビー	40,000	球界道中記	10,000
クラックス	5,000	ディグダグ	5,000	ドラゴンセイバー	25,000
クライムファイターズ	45,000	ドカベン	7,000	ミズバクの大冒険	15,000
クイズ宿題をわすれました	35,000	忍者くん	5,000	ゆうゆうのクイズでGO!GO!	15,000
源平討魔伝	20,000	？の大冒険	15,000	ＭＪ－１２	15,000
コンバットライブス	10,000	パロディウスだ！	45,000	ロードオブキング	12,000
コラムスII	8,000	ハットリス	5,000	プラスアルファ	15,000
コラムス	30,000	パンクショット	15,000	イメージファイト	12,000
サンダー＆ライトニング	15,000	ピストル大名の冒険	30,000	ドラゴンブリード	12,000
サンダーグロス	25,000	ファイティングファンタジー	30,000	Ｒ－タイプ	12,000
サンダードラゴン	80,000	ファンタズム	40,000	Ｍｒ．ヘリの大冒険	12,000

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は
日々変動します。お電話で確認して下さい。

★この他に4000円、3000円、2000円の
基板もあります。パーツもあります。
おハガキで価格表、会員証を請求して
下さい。返信用切手は不要です。

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額３万円以上の方に限らせていただきます。

**海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。**



プレゼント

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムⅠ・Ⅱのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①～④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を
書いてハガキでお申し込み下さい。

得

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を
発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲ ム ゲ ム

いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び!
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

いらっしゃいませ!!

中古基板1000円より 在庫3000枚

『JR山手線 駒込駅前……徒歩1分!!』

毎日がバーゲンセール!

◆全国をかけずり回ったおかげで、色んなお酒を飲みました(!?)ではなくて、在庫も増えましたが、ストックされる前に、次から次へと売れてしまうので困ったスタッフが考えました。予約制度で店頭の予約帳に記入しておくと入荷したら必ず予約順に商品が手に入るよ!（中古なので入荷する保障はありませんが…）書いたら必ずスタッフがフォローするので安心です。

◆大バーゲンセールで売り過ぎた社長が、高い値段をつけられずに困っています。(価格感覚マヒ病だ!?)でも、みんなによろこんでもらう顔が見たさに、この病気は当分治りそうにありません。
みんな今のうちだぜ!!

キューティ鈴木の「いっしょにしようよCOMBO AV」
©JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

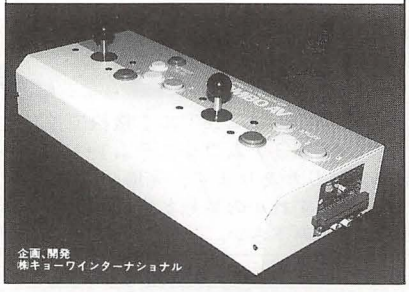
いちばん新しいコントロールBOX = "COMBO AV"

高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155㎜)
◆2・4・8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
◆2スピーカー(10㎝フルレンヂ×2)によるサラウンド＆ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載(キョーワインターナショナル製 ニュータイプ)
◆本体メインコネクターは、キョーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました　又、4トリガーのゲームにも対応します

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"
● Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ……定価34,000円
● Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ……定価29,000円
● VRタイプ(上記両方の対応) ……定価36,000円

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



企画、開発
㈱キョーワインターナショナル

■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

★コロンブスの卵
COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ!最高!平然!ガッカリ!するものがある。な〜んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく（TVの故障の原因となりますよ!）ゲームができるのだ!ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの!タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ!……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀(晴れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ!

詳しい資料は62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

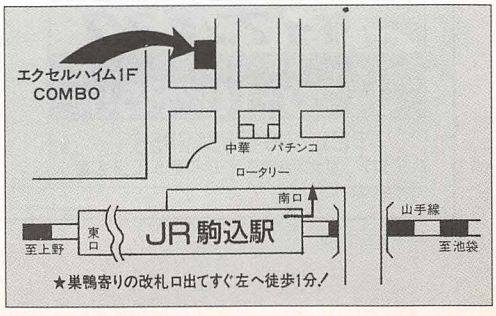
熱いハートをバックアップする

創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込1-37-4 エクセルハイム1F

☎03-5395-1916

営業時間PM1:00〜PM7:00　毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)



LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm

19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

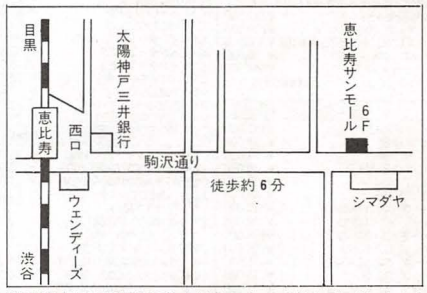


7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

- イメージファイト……19,800円
- 宇宙戦艦ゴモウ……9,000円
- サンダーフォックス(F²システムサブボード)……15,000円



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

☎03-3760-6630

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

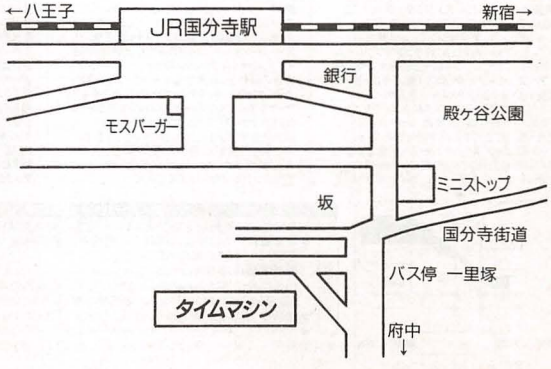
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル80/U80-002	各¥392,000
PC-H98モデル90/U90-002	各¥602,000
PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥346,000
PC98DO+	¥158,000
PC9801DA/U7	¥398,000
PC9801DA2、DA/U2	各¥264,000
PC9801DS2、DS/U2	¥226,000
PC9801UF、UR	各¥138,000
PC9801DX2	¥186,000
PC9801DX/U2	¥186,000
PC9801CS2	¥262,000
PC9801CS5	¥339,000
PC9801NC	¥417,000
PC9801NC40	¥490,000
PC9801NS/E	¥189,000
PC9801NS/E40	¥248,000
PC98GSモデル1	¥478,000
PC9801NV	¥125,000
PC-286LP(PC ONE)	¥158,000
PC-286PCクラブ	¥99,000
PC-286VJ5	¥150,000
PC-386ノートW-2	¥163,000
PC-386P	¥186,000
PC-386GS5/2	各¥258,000
PC-386GE5/2	各¥187,000
X68000プロⅡ	¥131,000
X68000プロHD(グレー)	¥165,000
X68000スーパー	¥165,000
X68000XVI	¥252,000
X68000XVI-HD	¥357,000
FMタウンズモデル20F+KB107 +DP533セット	¥242,000
タウンズⅡUX-20+KB101A	¥209,000
タウンズⅡCX20+DP533+KB107	¥306,000
パナソニックFS-AIGT	¥70,000
サンヨーWAVY70FD	¥44,500
マッキントッシュ	大特価販売中!!

モニター	(税込)
NEC KH1511	¥117,000
NEC KD-881	¥74,000
NEC KD-882	¥54,000
NEC KD-854N	¥39,000
NEC TV454	¥73,000
NEC TV455	¥85,000
シャープ CU-14KD	¥47,000
シャープ CU-14FD	¥38,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥59,000
シャープ CZ-604D	¥70,000
シャープ CZ-607D	¥75,000
シャープ CZ-612D-GY	¥72,000
シャープ CZ-614D	¥99,000
三菱 XC-1498CⅡ	¥46,500

エプソンCR-5500 ¥120,000

プリンター	(税込)
NEC PR201-60A	¥101,000
NEC PR201-45L	¥62,000
NEC PR150VH	¥60,000
NEC PR150N	¥49,000
キャノン LBP-B406E標準モデル +EP-K	¥300,000
キャノン BJ330J・ASF+NMカード	¥126,000
キャノン BJ10V	¥42,000
キャノン BJ10V セレクト	¥52,000
ブラザー M1724Pα	¥48,000
ブラザー M1924P	¥57,000
エプソン LP3000+ETC	¥158,000
エプソン LP2000	¥142,000
エプソン HG-4000PC	¥120,000
エプソン VP-2600PC	¥83,000
エプソン FBP-3000PC	¥172,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
パナソニック FS-PC1	¥47,500
スター JR200CL	¥60,000

ディスク	(税込)
日本テクサTRUST 120L	¥84,000
日本テクサステーション 120L	¥90,000
テクノジャパンTR41	¥42,000
テクノジャパンTR40NSE	¥55,000
ICM パックE80	¥79,000
ICM HC135ES	¥104,000
ICM HC180ES	¥128,000
ICM シーフラット80	¥82,000
ICM HC100ES、N	各¥97,000
ICM インター100ES/WN	各¥89,000
ICM インター135ES	¥105,000
ICM インター180ES	¥116,000
CRC-FD5SA(自動5"・1FD)	¥28,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥19,000
グロリアGD50M1(5"・1FD)	¥23,000
アイテックITF-SS(5"・1FD)	¥24,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥46,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥120,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥27,000
(モデム)NECコムスターズクラブ24/5	¥27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥7,900
(マウス)アクセル MS-2	¥2,000
(増設ラム)メルコEMJ・2000R	¥21,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000R	¥31,000
(増設ラム)メルコEDA-4000R	¥26,000
(増設ラム)I・O PIO-DA134-4ME +IOS10STD	¥25,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	¥20,000
(増設ラム)メルコRCS2000	¥26,000
(増設ラム)メルコRCS4000	¥48,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥23,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
八戸 NCE用CRTアダプター	¥6,900
インテル数値演算プロセッサ	大特価

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7SX	¥140,000
NEC 文豪ミニ7RX	¥94,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥123,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥118,000
富士通 オアシス30LXⅢ	¥116,000
シャープ WD-A551	¥145,000

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801DA5/DAU5	245,000〜	265,000〜
PC9801DA2/DAU2	215,000〜	230,000〜
PC9801DS2/RS21(2万円安)	175,000〜	195,000〜
PC9801RA21/RA2(3万円安)	185,000〜	200,000〜
PC9801DX2/DXU2	145,000〜	160,000〜
PC9801RX2/RX21(1万円高)	120,000〜	140,000〜
PC9801VX2/VX21(1万円高)	80,000〜	100,000〜
PC9801VM2(640K)/VM21、VM11(1.5万円高)	55,000〜	75,000〜
PC9801DO/DO+(4万円高)	85,000〜	105,000〜
PC9801UX21/EX2(2万円高)	100,000〜	120,000〜
PC9801UV2/UV11(2万円高)	50,000〜	70,000〜
PC9801UF	100,000〜	120,000〜
PC9801ノート	70,000〜	90,000〜
PC9801NS/E	145,000〜	165,000〜
PC9801NS、NS20(2.5万円高)	100,000〜	120,000〜
PC9801NV	90,000〜	110,000〜

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	45,000〜	60,000〜
PC286L、LE(1万円高)	45,000〜	60,000〜
PC286BOOK/LS(2万円高)	90,000〜	110,000〜
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	70,000〜	85,000〜
PC286V/VE、VF(2万円高)	70,000〜	85,000〜
PC286VS/VG	95,000〜	115,000〜
PC386ノートA/BOOK-L(4万円高)	100,000〜	120,000〜
PC386VR/M	120,000〜	145,000〜
PC386	140,000〜	160,000〜
ダイナブックシリーズ	TELにて	TELにて
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000〜	20,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000〜	28,000〜
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000〜	33,000〜
MSX2+AI-WSX/FI-XV	25,000〜	38,000〜
MSXターボR AI-ST	38,000〜	53,000〜
MSX用ディスクドライブ	9,000〜	22,000〜
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	70,000〜	90,000〜
X68K エキスパートⅡ/スーパー	100,000〜	130,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000〜	50,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000〜	40,000〜
FMタウンズ2Fセット(20Fは3万円高)	120,000〜	150,000〜
コモドールAMIGA500+RF+512K	50,000〜	80,000〜
200ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	5,000〜	12,000〜
PC KD854/854N/853/853N	20,000〜	33,000〜
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000〜	30,000〜
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	10,000〜	23,000〜
メガドライブ/コアグラフ(スーパーファミコンは1万円高)	4,000〜	9,000〜
CD-ROM²ver.2/ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!	11,000〜	22,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例てす その他多数格安にて販売中てす お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0378562
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円遙かなるオーガスタHDパック, 将棋聖天, らんま1/2飛龍伝説, プリンセスメーカー, 提督の決断, 三国志III(サウンド付13,980円), サイレントメビウス, 各10,530円ウィザードリィB・C・F, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 天舞-三国志正史, GUY, パワーモンガー, AIII, シム・アース, 遙かなるオーガスタ, 指輪物語, 銀河英雄伝説IIDX+Set, バトルガール, 下天, FEED, シュヴァルツシルトIII, 9,350円キングクエストV, 9,180円アトラス, 各8,380円続・ダンジョンマスター, ウルティマVI, 各8,100円ロードス島戦記II, 天下統一II, 幻影都市, ブランディッシュ, アルシャーク, ヴェインドリーム, アドバンスドロードモナーク, 信長の野望シリーズ各種, 大戦略III'90, 斬II, 義経, 億万長者II, ジョシュア, シグナトリー, 魔導物語1-2-3, マーキュリー2, プレイメーカーフットボール, アークスIII, 雀皇登竜門II, フラッシュポイント1, 2, 3セット, KIGEN(輝源), レミングス, ポピュラス, シムシティ, レジオナルパワーII, パワーシンガー, パンツァーカイル, エイブハンターJ, BURAI下巻, ガンダムデザートOP, 永世名人II, ダイナソア, 黄金の羅針盤, エメラルドドラゴン, 野球道PLUS, 聖戦士ダンバイン, ベストプレーベースボール新データ版, ウィザードリィ#1〜#3, スーパーバトルスキンパニック, 異獣王, パワード・ギャルズ, 魔女っこクミ, 各7,980円栄冠は君にII, エグゾン, ドラッケン, 各7,480円プラネットフォールII, ロボクラッシュ98, 華麗なる人生, ビーストII, ライフ&デス, PGAツアーゴルフ, ワールドゴルフIII, サークII, ルーンワース, アマランス2, ジーザスII, クインティアロード, AD&Dドラゴンオブフレイム, ブルトンレイ, ドラゴンスレイヤー, プリンスオブペルシャ, エアーコンバットII, 麻(彩子)雀, ドラゴンピンク, 電脳学園・II・III, ミスティブルー, 風雅セレクション1, 各6,630円妖獣クラブカスタム, XIX(ギゼ!), ドラゴンナイトIII, 狂った果実, ジョーカーII, 桃色大陸, GIDDY(ギディ), PONYON(ポニオン), マーシャルエイジ, スウィートエモーション, 麻雀遊園地, 星の砂物語2, HOT PRINT・2, パラ・ダイス, ブラッドシード, ミラージュ, ロイヤルブラッド, 秘密の花園, NIKO2, 満開電飾, ウェルトリス, ストラッシュ, フレイ, 煩悩予備校2, CALII, FOXY2, シャングリラ, キミだけに愛を, ELLE, アルテミス, ロゼ, 群雄三国志, ガゼルの塔, スケ番戦国史, キャンキャンバニースピリッツ, 雀ボーグすずめ, 麻雀クリニック増刊号, すとりっぷルーレット, 各5,830円舞(まい), ランスIII, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, D・P・S SG set2・3, ごくらく天国・巨桃, ルーンワース2・3, エクスタリアン, PUREII, ドラゴンナイト, DE-JA, KIDS, RAY-GAN, 今どき純情物語, ナイトシーブ, 各4,980円プリティドール, バーディワールド, 各4,380円エアーコンバットIIシナリオ, 3,480円笑うせえるすまん1, 2, 8,580円MS-DOS V3.3D, 各3,330円あやよさん, II, まなみのどこまでイクの, 各2,460円ピンクソックス1〜3(4〜7は3,180円) 各3,480円D・S98#1〜5(#6〜2,610円), EX#1〜3,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円提督の決断, 三国志II, 各12,180円サイレントメビウス, AIII, 各10,530円ナイト・メア, 遙かなるオーガスタ, 斬II, シムアース, シュヴァルツシルト, オルゴール, パワーモンガー, 闇の血族SP, バトルガール, バトル, ウィザードリーV・VI, ポピュラス, ウルティマVI, 各9,680円信長・武将風雲録, 戦国群雄伝, 水滸伝, 維新の嵐, ランペルール, ガンシップ, 伊忍道, 各8,480円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, AD&Dドラゴンオブフレイム, 続・ダンジョンマスター, やじうまペナントレース2, 各8,100円ブランディッシュ, ロードモナーク, ダイナソア, KING'S QUESTV, ブライ上, 下巻, スーパーシューティングTOWNS, 大戦略III'90, イメージファイト, ファイナルブロー, サイバーシティ, 黄金の羅針盤, 銀河宇宙オデッセイ, サークII, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, 億万長者II, マーブルマットネス, タイトーチェイスHQ, 大航海時代, おかしなマザーグース, ウーマンズメモリー, リンケージ, 銀河宇宙オデッセイ, MS-DOS Ver3.1基本, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,480円ヴォルフィード, CGシンジケートVol. 1, ドラゴンスレイヤー, メモリーズ, バトルチェス, メリーゴーランド, シャーロックホームズ, デュアルターゲット, Zero, ドラッケン, Loom, Sim City, D-Again, ライザンバー, アヤ, 各6,630円ELLE, CAL2, NIKO2, スーパー上海, ポニオン, シャングリラ, パラメディス, 麻雀クリニック増刊号, 各5,830円2069AD, D・P・S・SG set2・3, アリスの館CD, 闘神都市, ランス・I・II・III, 各4,980円D・P・S, エイトレイクスG・C, タイタン, 32,300円HighCコンパイラV1.7, 63,000円386ASM Tool kit, 21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円FM-OASYS, 35,000円BASIC386コンパイラ, 22,800円SOUND V1.1 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X68000シリーズ

各12,180円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断, 各10,580円遙かなるオーガスタ, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ファンタジーIV, バトル, 沈黙の艦隊, パワーモンガー, 各8,480円イース, 続・ダンジョンマスター, AD & Dドラゴンオブ・フレイム, 各8,100円グラディウスII, 出たな!ツインビー, シュートレンジ, ジョシュア, アルシャーク, 大戦略III'90, 生中継68, パロディウスだ!, 黄金の羅針盤, シム・シティ, ガンダムクラシックOP, 天下統一, エメラルドドラゴン, イメージファイト, レミングス, ロードス島戦記, ドラッケン, 水滸伝, 信長・群雄伝, 伊忍道, 大航海時代, プロサッカー68, ヴァルスナーグ戦乱, 8,980円F15ストライクイーグルII, 7,650円ボナンザブラザーズ, 各7,480円ジェノサイド2, 飛翔鮫, ワールドゴルフIII, ファランクス, ジーザスII, ラグーン, ナイアス, キャメルトライ, アクアレス, エアーコンバット, ファーストクィーンII, ソルフィース, サイバリオン, 闇の血族・完結編, D-Again, グラナダ, A-JAX, ビースト2, メルヘンメイズ, イースIII, ブルトンレイ, ラプラスの魔, ドラゴンスピリット, メタルサイト, 各6,630円CODE-ZERO, 煩悩予備校2, ジョーカー2, 星の砂物語2, 麻雀遊園地, キャンキャンバニースピリッツ, 私をゴルフに連れてって, BEAST, サイバーコア, ドラゴンナイトII, FOXY2, NIKO2, 全開電飾, コラムス, まぁじゃん2, アルテミス, 麻雀クリニック増刊号, ELLE(エル), XIX(ギゼ!), ナイキ, シャングリラ, 狂った果実, 各6,280円スターウォーズ, レビュー, スライス, 各5,830円舞(まい), CAL, DE-JA, RAY-GAN, D・S・P・SG set・2・3, キサナ, リップスティックAD, ランスII・III, 星の砂物語, 2069AD, ドラゴンナイト, 闘神都市, ブランマーカー, SAP特殊行動警察, テトリス, フェアリーランドストーリー, ストロベリー大戦略, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, サイバーノート, マジックパレット, 37,800円CコンパイラV2.0, 26,300円マルチワード, 15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

MSXシリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, View CALC, 各10,530円銀河英雄伝説IIDX+set, グラフサウルスV2.0 各9,980円伊忍道Ⓡ, 武将風雲録Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, 各8,330円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), ロイヤルブラッドⓇ, ロードス島戦記, 麻雀刺客, 水滸伝, ランペルール, ウイザードリイ#I〜#III, SDスナッチャー, 各7,480円ディスクステーション#32, 華麗なる人生, アウターリミッツ2, 聖戦士ダンバイン, エメラルドドラゴン, スーパー大戦略, ポッキー2, サークII, ドラゴンスレイヤー, 各6,630円ピーチアップ総集編2(笑), FRAY, ガゼルの塔, ドラゴンナイトII, グレイテストドライバー, 君だけに愛を, エル, ジョーカーII, スィートエモーション, アルテミス, ギゼ!, キャンキャンバニーSP, ロイヤルブラッド, 各5,830円三国英傑伝, ドラゴンアイズ, サナトス, CAL, ドラゴンナイト, ランス, ランスII, 舞, 闘神都市, D・P・S・SG set2, set3, 星の砂物語, ドラゴンクイズ, ピーチアップ総集編, 各4,980円D・P・S, バーディワールド, 各4,180円スーパーピンクソックス, 各3,330円ピーチアップ1〜8号, アウトサイドストーリー, あやよさんII, ロードス島戦記福神漬, 各3,180円ピンクソクスマニア, プレゼンツ, どくふんスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1〜3号, (4〜8号各3,180円), 各1,700円D・S各号, 各2,610円D・S#20, #22, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 16,800円msx-C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 16,900円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC,

PC-8801シリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, MUSIC LALF, 各10,530円ヨーロッパ戦線, LALF(グラフィック), 各8,330円FORMULA・C・M・S, ウルティマV(VA), バーズティル(VA), プールオブレジデンス(MR), 各8,100円天下統一88, 信長の野望シリーズ各種, 大航海時代, ランペルール, 銀河英雄伝説II, 天と地と, ガンダムタクティカルOP, 幻影都市, 各7,280円ダイナソア, ほっぷるメイル, ヴェインドリーム, ピュアマイドール, C版大戦略II, 電脳学園II, ポッキーII, ドラゴンスレイヤー, 各7,480円ファングス, ジーザスII, プロンティス, 各6,630円ガゼルの塔, グラムキャッツ, フレイ, ファイナルクライシス, ロイヤルブラッド, G戦略, 各5,830円ランス, ランスII, ドラゴンアイズ, 殺しのドレス2, RAY-GUN, クロッキー, トリロジー, フォトクラブ, ピアス, CAL, ダ・ピンチ, 各4,980円ソープランドストーリーII, あぶないてんぐ伝説(VA), 各3,330円美少女写真館番外編, あやよさんII,

ハード・周辺機器

59,800円NEO-GEO+餓狼伝説(本体のみ39,800円), 13,800円セガメガドライブ, 20,500円サイバースティック, 44,800円PCエンジンDUO, 21,300円スーパーファミコン, 39,800円スーパーCD・ROM²38,800円電子手帳DB-Z, 31,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・ST2, 8,330円JB・KING(SFC用ジョイスティック), 20,500円X68000用IMB増設ラムボード(I/Oデータ), 49,800円MEGA-CD+天下布武, 4,280円XMD-1RGB, 2,680円アベニューパット3, ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 16,800円X68MIDIボード, 2,380円キーボードカバー, 各3,380円フロッピーケース3.5"150入, 5"180入, 生ディスク-マクセル, 3m5"2HD1,000円, ノーブランド1枚, 3.5"DD150円, 5"2HD70円, 3.5"2HD110円, クリーニングディスク5"3.5"各980円,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
    郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
  - ネオ・ジオ, スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 火曜〜金曜12：00〜20：00、土曜11：00〜20：00、日祭10：00〜19：00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594

FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17-13

ドカーンと高額 即金 買取り!

買取表

●付属品が欠品の場合、査定金額が下がりますので電話にて確認して下さい。

●平成4年2月1日現在の価格です。

PC-9801VM2……¥25,000	PC-9801RS51……¥100,000	PC-KD854……¥15,000
PC-9801VX2 ……¥35,000	PC-9801RA2……¥110,000	PC-KD853……¥18,000
PC-9801VX21……¥45,000	PC-9801RA5……¥130,000	PC-KD854N……¥18,000
PC-9801VX41……¥60,000	PC-9801RA21……¥130,000	PC-KD853N……¥20,000
PC-9801RX2……¥60,000	PC-9801RA51……¥145,000	FACOM K-10シリーズ / NEC 3100シリーズ ……高額買取
PC-9801RX4……¥70,000	PC-9801N……¥ 30,000	
PC-9801RX21……¥70,000	PC-9801NV……¥ 45,000	
PC-9801RX41……¥80,000	PC-9801NS……¥ 60,000	
PC-9801RS21……¥90,000	PC-9801NS-E……¥ 75,000	

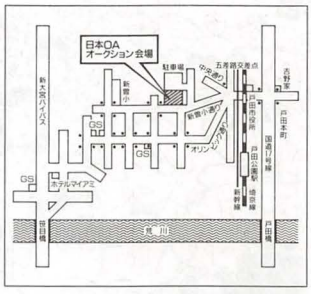
●当社は買取りのみおこなっております。販売はおこなっておりません。

●価格は変動しますのでTELにてご確認ください。



定休日
日曜日及び
第2・第4土曜日

**毎週月曜日は
特に高額にて
買取りいたします!**



パソコン買取り専門店

日本OAオークション

〒335 埼玉県戸田市新曽南1丁目6番5号

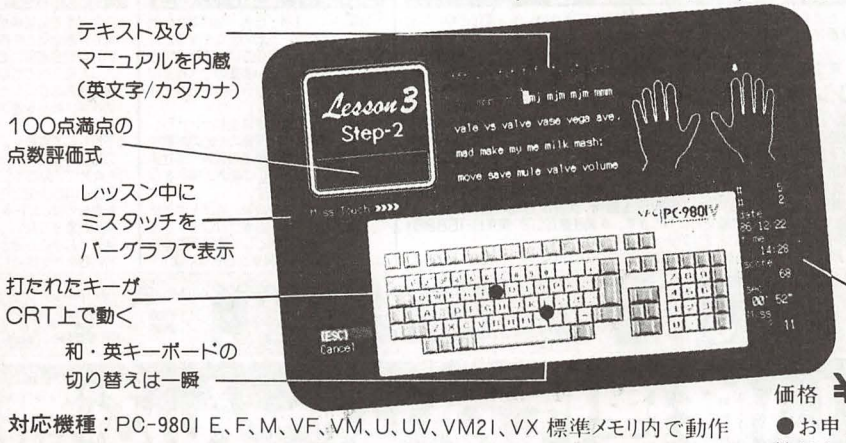
TEL. 0484(33)3555

FAX. 0484(46)0902

〈マイコンBM '92/3〉

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター!





特訓用・オリジナル
テキストもつくれる

前回の記録を
ディスク上に保持

対応機種：PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作

メディア：5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD

(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

価格 **¥7,800**(送料無料,税別)

●お申し込みは、お名前・ご住所
機種名・メディアを明記の上、
現金書留で下記へお送り下さい

TOUCH

(開発元)
Office-I オフィス・アイ

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL03-3445-6111(大代)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

誠に勝手ながら2/9（日）は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他



通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

（当社広告の1ページ目～6ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

● 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先 （大和銀行 渋谷支店普6400197）（太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936）（住友銀行 渋谷東口支店普113310）（協和埼玉銀行 渋谷支店普451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。● 郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社：オリックスクレジット ORIX / 日本信販 / JACCS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社：アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販

高～い修理代がぜ～んぶ無料（タダ）!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。）

（ベーマガ 3月号）

日本マイコン流通センター

2ページ目

今月の激安新品

SHARP CZ-623C-TN (X68000Super-HD)

5台限定 / 55%引

定価¥498,000

税込特価 ¥228,000



- 80メガハードディスク内蔵
- Sx-Windows標準装備
- メインメモリ2メガ×2付
- サンプリング機能内蔵/ステレオFM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
12回	¥22,120	¥21,100
18回	¥15,700	¥14,500
36回	¥ 8,420	¥ 8,000

NEC PC-8801MC2

10台限定 / 63%引

定価¥199,000

税込特価 ¥74,800



- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,006	¥8,100
15回	¥5,750	¥5,600
30回	¥5,004	¥3,000

135メガ超高速ハードディスク

57%引

定価¥198,000

税込特価 ¥85,800

- PC98、286用135メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- そのままでX68、FM-TOWNSでも使用できます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,251	¥ 9,300
15回	¥ 6,925	¥ 6,400
30回	¥ 4,034	¥ 3,500

新品販売のページ

誠に勝手ながら、2/9(日)は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品商品特価表 (特価には全て3%の消費税が含まれております)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98GSモデル2(CD-ROM標準装備)	828,000	658,000
NEC PC-98GSモデル1	698,000	548,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	295,000
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	275,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	234,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	198,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV	248,000	158,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	448,000
NEC PC-9801NS/E	278,000	199,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	269,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	74,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	109,000
エプソン PC286VX-STD(20MHz高速CPU、限定特価品)	348,000	198,000
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	169,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	189,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	269,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	285,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	178,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	269,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386M-STD	328,000	198,000
エプソン PC386GE5(GE2)(限定特価)	298,000	198,000
エプソン PC386GS5(GS2)(限定特価)	398,000	258,000
エプソン PC386P	268,000	198,000
富士通 FM-Note Book32(FMR-50NBX1)	258,000	198,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	238,000	175,000
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	238,000	175,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	175,000
シャープ CZ634C(X68K・HVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・HVI-HD)	518,000	375,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	228,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	168,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	289,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
三洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	52,800
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
NEC PC-TV353(0.39、TV付、スピーカ内蔵、限定)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	75,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三洋 CMT-147L(W)(0.39)	84,800	44,000
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI I/F付)	198,000	85,800
TEAC HD-101A(100メガ、SCSI I/F付)	128,000	82,800
キャラベル FB40SXE(98デスクトップ、NS/E兼用40メガ)	128,000	98,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ Station40S(40メガ、SCSI I/F付)	99,800	59,800
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	49,800
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
ICM PACK-A40II(PC386N-A/BOOK-L用)(40メガ)	88,000	69,800
ICM MO-3120(98用SCSI接続セット、光磁気ディスク)	228,000	178,000
コニック MI-N80(98NS/E用内蔵83メガ)	118,000	91,800
コニック MI-N40(98NS/E用内蔵40メガ)	92,000	68,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	95,000
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	139,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR150VH	99,800	75,000
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR201/TC100	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト	79,800	55,800
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000R(1メガEMS)	23,000	18,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	35,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	31,500
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
メルコ RCB-1500L(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	49,800	39,800
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2MA(タウンズ用2MB)	27,000	22,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
メガソフト スターファックス25(98NシリーズFAX&モデムボード)	89,800	78,000
NEC コムスタークラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	35,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
カワイ SP-98(98用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
アイドル AFD-351(3.5"1ドライブ)	34,000	24,800
アキュレート FD-35W(3.5"2ドライブ)	41,800	33,500
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
TS TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
TS TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター

日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシコウ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店(普)451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店(普)5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00~PM6:00)

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 3月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

中古販売のページ

誠に勝手ながら2/9（日）は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

（表示価格の他に消費税はいりません）

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

税込特価 ¥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥6,225	￥6,000
15回	￥4,475	￥4,100
20回	￥3,550	￥3,200

NEC PC-8801FE

定価￥129,000

税込特価 ¥45,000

- 家庭用TV（ビデオ入力端子付）にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,425	￥7,900
10回	￥5,175	￥4,900
15回	￥4,425	￥3,300

NEC PC-8801FE2

定価￥119,000

税込特価 ¥55,000

- 家庭用TV（ビデオ入力端子付）にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,075	￥ 9,700
12回	￥ 5,225	￥ 5,100
20回	￥ 3,550	￥ 3,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E,20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵,新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	189,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー,MS-DOS付,新品限定)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	866,000	358,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ,40メガHDD内蔵)	748,000	298,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,20メガHDD内蔵)	588,000	188,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ,人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-98RL2	735,000	279,000
NEC PC-9801DA5/U5(32ビット,40メガHDD,超特価品)	598,000	309,000
NEC PC-9801DA2/U2(32ビット,超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	225,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	215,000
NEC PC-9801RX2/21	———	159,000より
NEC PC-9801VX2/21	433,000	135,000より
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801ES2	448,000	218,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵,RAMドライブ)	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	95,000
NEC PC-9801UV11	265,000	105,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM￥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM￥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	95,000
NEC PC-88VA2	298,000	75,000
NEC PC-88VA	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト1本付)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801MA	198,000	33,800
NEC PC-8801MH	208,000	32,000
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	28,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	45,000
NEC PC-8801FA	168,000	32,000
NEC PC-8801FH30	168,000	27,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	23,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	17,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	15,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	12,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	9,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386S-STD(32ビット,新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD,新品)	763,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット,Note型)	268,000	159,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット,Note型,2Dライブ)	278,000	179,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット,BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット,新品限定)	498,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	178,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU,新品限定)	348,000	198,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	119,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ,新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵,新品限定)	593,000	189,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	149,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK,2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メガHDD内蔵,新品限定)	328,000	158,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ,2FDD仕様)	298,000	69,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ,10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ,20メガHDD内蔵)	448,000	128,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286,2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286,20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS,20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ,2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	848,000	298,000
東芝 パソピア16(16ビット,5Dドライブ2基仕様,PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-600C(X68000)(中古ゲームソフト1本付)	398,000	105,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)(中古ゲームソフト1本付)	319,800	118,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)(中古ゲームソフト1本付)	356,000	138,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)(中古ゲームソフト1本付)	338,000	158,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)(中古ゲームソフト1本付)	348,000	168,000
シャープ CZ-604C(X68000Super、新品限定品)	348,000	178,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)(中古ゲームソフト1本付)	399,800	158,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)(中古ゲームソフト1本付)	466,000	178,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)(中古ゲームソフト1本付)	448,000	198,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)(中古ゲームソフト1本付)	498,000	208,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	228,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)(中古ゲームソフト1本付)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)(中古ゲームソフト1本付)	518,000	278,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)(中古ゲームソフト1本付)	298,000	98,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)(中古ゲームソフト1本付)	285,000	108,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)(中古ゲームソフト1本付)	408,000	138,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)(中古ゲームソフト1本付)	395,000	148,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800
シャープ CZ802C(X1D、3"FDD内蔵)	119,800	8,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	22,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	27,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	29,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	39,800
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト一部使用可)	328,000	69,800
シャープ MZ2200	128,000	6,800
シャープ MZ80B	228,000	6,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	19,800
IBM JX-5(5511-520)	398,000	39,800
IBM 5515-300	———	59,800
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FM-R50-NB1	238,000	138,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	168,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM77-AV40EX	168,000	29,800
富士通 FM77-AV40	228,000	24,800
富士通 FM77-AV20EX	128,000	24,800
富士通 FM77-AV2	158,000	15,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
カシオ FP-1100	128,000	8,000
アップル マッキントッシュPLUS(キーボード付)	298,000	79,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK!
夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

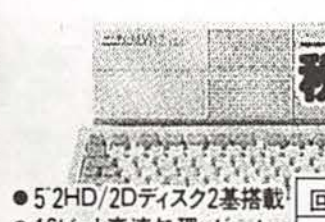
日本マイコン流通センター

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

今月の特選中古品 ②

NEC PC-88VA

定価￥298,000



税込特価 ￥42,800

- 5″2HD/2Dディスク2基搭載
- 16ビット高速処理、ゲームやビジネスにも対応
- 最高級デジタルFMサウンド音源
- 人気の88用ソフトが動作します

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,082	￥7,500
10回	￥5,466	￥4,600
15回	￥3,350	￥3,200

NEC PC-9801NS20 新品

定価￥448,000



税込特価 ￥238,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

回数	1回目	2回目以降
18回	￥15,300	￥15,200
30回	￥11,440	￥9,700
60回	￥9,890	￥5,500

NEC PC-9801LV21

定価￥345,000



税込特価 ￥108,000

- 16ビットラップトップパソコン
- 3.5″FDDを2基内蔵
- アナログカラーモニターを接続出来ます。
- 液晶ディスプレイ搭載
- 人気の98用ソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,420	￥10,000
18回	￥6,900	￥6,900
36回	￥7,120	￥3,700

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品)	468,000	289,000
SONY PCX-300H62(Q-L、25DメガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	268,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	59,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	34,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	18,800
ワープロ		
NEC 文豪ミニ50HD(MS-DOSコンバータ付)	158,000	69,800
NEC 文豪ミニ50CW(キャリーワード)	99,800	39,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシス30SF2-JIS(12″CRT、48ドット印刷、3.5″FDD×2)	198,000	69,800
富士通 オアシス30LX-JIS(バックライト付液晶、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	198,000	75,800
富士通 オアシス30AFIII-JIS(48ドット印刷、3.5″FDD×2)	228,000	69,800
東芝 JW-95FG(ルポ95FG、56ピン熱転写プリンター、アウトライン、3.5″FDD)	198,000	85,800
シャープ WD-A600(9″CRT、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	142,000	65,800
シャープ WD-A900(9″CRT、3.5″FDD×1、48ピン印刷)	198,000	89,800
リコー マイリポートN10(9″CRT、3.5″FDD×1、B4印刷)	138,000	34,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5″FDD)	178,000	59,800
キヤノン PX-1(セパレートタイプ、3.5″FDD、24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キヤノン キャノワードα335(12″CRT、3.5″FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	79,800
キヤノン キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	85,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9881(8″2D 2ドライブ、マニュアル無し)	388,000	15,800
NEC PC9881K(8″2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC98H81(8″2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC8831-MW(5″2HD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC PC8882(8″2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	6,800
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	198,000	85,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	78,000
エプソン TF-10PC(5″2D 2ドライブ)	128,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5″2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5″2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	――	6,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	45,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	35,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR150N(80桁、48ピン、カラー熱転写、ノートサイズ)	69,800	42,800
NEC PC-PR405HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138,000	62,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	12,800
NEC PC-8826(80桁、カラープロッタープリンター)	148,000	16,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	24,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	39,800
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	45,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	56,800
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	52,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	99,800
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――	26,800
プリンター		
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	14,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	11,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	16,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(80桁、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	――	8,000
各社 PC. FM. X1. MSX対応プリンター	――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	29,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	48,000
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ&TV、0.39)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	118,000
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,000
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――	69,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	42,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	24,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	16,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――	10,000より
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	23,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
各社 ノートパソコン用内蔵モデムカード	――	15,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	35,800
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350,000	258,000
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	118,000
エプソン GT-6000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	17,800	124,000
その他の周辺機器		
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
ジャストシステム JS-EM201(EMS拡張2MB-RAMボード)	88,000	19,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
各社 98用RAMボード	――	お電話にて
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	8,000
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古販売のページ

誠に勝手ながら2/9(日)は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455(ヨシココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター

渋谷店

(AM10:00~PM7:00)

年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター

吉祥寺店

(AM11:00~PM6:30)

毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNS は、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

誠に勝手ながら2/9（日）は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

総合保険付

消費税は内税だから安い！
（表示価格の他に消費税はいりません）

（ベーマガ 3月号）

FUJITSU FM TOWNS フェアー

フェアー記念特典付

注文番号 B-F001 FMタウンズ20F 基本激安セット



パソコンデスクプレゼント

税込処分特価 ¥2?9,000

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	¥323,000
FMT-KB101A/201A（専用キーボード）	¥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,230	¥13,300
24回	¥12,610	¥11,300
36回	¥ 9,685	¥ 8,000
60回	¥ 9,045	¥ 5,300

注文番号 B-F002 FMタウンズ20F ゲーム三昧セット



パソコンデスクプレゼント　44%引

税込処分特価 ¥251,100

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	¥323,000
FMT-KB101A/201A（専用キーボード）	¥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
Xak II（サーク2）	¥ 9,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	¥14,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥445,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥16,387	¥14,600
24回	¥13,609	¥12,400
36回	¥ 9,641	¥ 8,800
60回	¥10,596	¥ 5,800

注文番号 B-F003 FMタウンズ20F 中古基本激安セット



48%引

税込処分特価 ¥220,000

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）（本体のみ中古品）	¥323,000
FMT-KB101A/201A（専用キーボード）	¥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥15,000	¥14,000
30回	¥ 9,600	¥ 9,000
36回	¥ 8,800	¥ 7,700
60回	¥ 8,200	¥ 5,100

注文番号 B-F004 FMタウンズ40H 基本激安セット



パソコンデスクプレゼント

税込処分特価 ¥3?6,000

	税別定価
FMタウンズ40H（40メガHDD内蔵本体）	¥473,000
FMT-KB107/207（10キー付キーボード）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥590,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,440	¥17,100
30回	¥16,680	¥14,100
36回	¥14,190	¥12,100
60回	¥ 8,230	¥ 8,100

注文番号 B-F005 FMタウンズ80H 基本激安セット



パソコンデスクプレゼント　37%引

税込処分特価 ¥475,000

	税別定価
FMタウンズ80H（80メガHDD内蔵本体）	¥623,000
FMT-KB107/207（10キー付キーボード）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥740,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥24,750	¥23,500
30回	¥21,650	¥19,400
36回	¥19,875	¥16,600
60回	¥12,475	¥11,100

注文番号 B-F006 FMタウンズII CX40 基本激安セット



パソコンデスクプレゼン　27%引

税込処分特価 ¥406,000

	税込定価
FMタウンズII CX40（40メガHDD内蔵本体）	¥433,000
FMT-KB107/207（10キー付キーボード）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税込定価合計	¥550,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥20,839	¥20,100
30回	¥17,979	¥16,600
36回	¥16,589	¥14,200
60回	¥ 9,929	¥ 9,500

注文番号 B-F007 FMタウンズIIUX20 基本激安セット



パソコンデスクプレゼント

税込処分特価 ¥2?9,500

	税別定価
FMタウンズIIUX20（CRT一体型本体）	¥288,000
FMT-KB101A/201A（専用キーボード）	¥10,000
シムアース（大人気シュミレーション）	¥12,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥328,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,005	¥12,300
30回	¥11,085	¥10,200
36回	¥11,117	¥ 8,700
60回	¥ 8,348	¥ 5,800

注文番号 B-F008 FMタウンズIICX20 基本激安セット



パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

	税別定価
FMタウンズIICX20（本体）	¥333,000
FMT-KB101A/201A（専用キーボード）	¥10,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
シムアース（大人気シュミレーション）	¥12,800
サイレントメビウス（話題のゲームソフト）	¥14,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥458,400

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,392	¥17,100
30回	¥14,764	¥14,200
36回	¥15,202	¥12,100
60回	¥ 9,354	¥ 8,100

1 組合せ自由!!
当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP531〕に変更すると全セットとも1万円プラスでOKです。
なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。

2 全品に安心の総合保険付き

3 故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。

4 初期不良は即、交換します。

5 当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。

6 設置も安心！パソコンデスクプレゼント！
（ただしB-F003のセットを除く）
パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント！

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

PD-120（120cm巾）

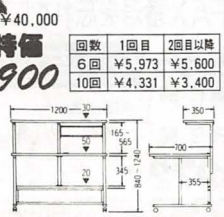
新品



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



PD-99（90cm巾）

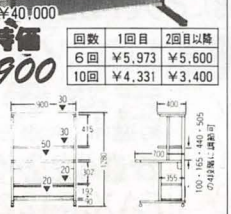
新品



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



DS-7（64cm巾）

新品

定価¥29,800



税込特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応

DS-31（65cm巾）

新品

定価¥13,000



税込特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

中古→中古
中古→新品
買換え自由

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455代

（注意）NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

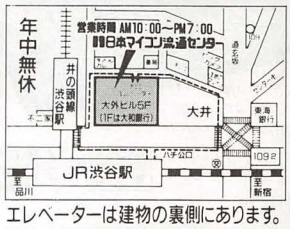
全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシコ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取 係

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業	年令　才	購入方法	現金・クレジット / 分割の場合の希望額 月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。
※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

ベーマガ 3月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

誠に勝手ながら2/9（日）は、社員研修の為、渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも臨時休業させていただきます。

（ベーマガ 3月号）

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは3月からでOK!

テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計……56,780円(税別)

② MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作。
●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2……¥87,800
●MSXジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥95,100を現金特価74,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,470円 月々3,600円×23回
お支払い合計……88,270円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



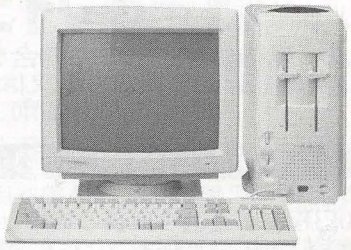
①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー>②グラフィックツール<らくらくアニメ>③ワープロソフト<文書作佐衛門XVバージョン>が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MCmodel 2……¥199,000
ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800
合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,760円 月々3,400円×35回
お支払い合計……123,760円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルダウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

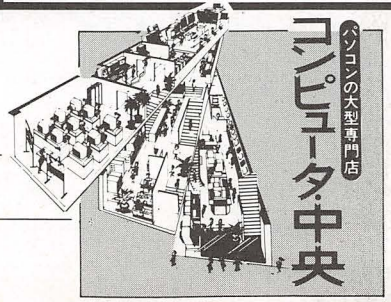
受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期**60回払**までOK! // ゆっくりお支払い **3月**からのお支払いでOK!

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

falcom

かっとびメイルとタットの

明朗快活かっとび冒険談!!



絶賛発売中!!

■PC8801SR以降 VA対応 PC98DO DO+ ●ジョイスティック対応●FM音源対応 5"2D×6枚組 価格8,700円(税別)

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 ●東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

第十一巻第三号通巻一一七号　一九九二年二月二十五日印刷　一九九二年三月一日発行　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

C&C Computers and Communications

NEC



パソコンがノートなら、
プリンタもノートです。

①自信の速さ、漢字70字/秒。 いつでも、どこでも文書づくりをスピーディにサポート。手軽な機動性と高速性でプリントアウトのフットワークを軽快にします。

②多彩な表現力、3書体を標準装備。 明朝体、ゴシック体、毛筆体漢字フォント内蔵で、文書作成の領域をグンと拡げます。

③自慢の美しさ、48×48ドット。 小さくても、スペックは妥協しない基本性能重視設計。魅力の高品質印字でビジネスからパーソナルまで多彩に活躍します。

ハイコストパフォーマンスを追求した69,800円(税別)

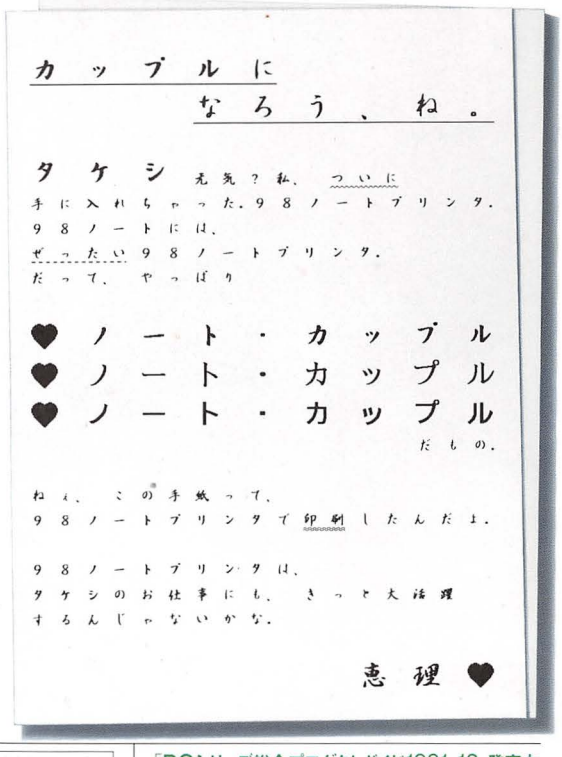
201PL準拠によって98用の約12,000種以上のソフトをそのまま活用できます。

※201PLは、日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系 (PC-PR201 Printer Language)。

日本語熱転写プリンタ

PC-PR150N

標準価格69,800円(税別)※プリンタケーブルは別売です。


カップルに
なろう、ね。

タケシ元気？私、ついに
手に入れちゃった。98ノートプリンタ。
98ノートには、
ぜったい98ノートプリンタ。
だって、やっぱり

♥ノート・カップル
♥ノート・カップル
♥ノート・カップル
だもの。

ねぇ、この手紙って、
98ノートプリンタで印刷したんだよ。

98ノートプリンタは、
タケシのお仕事にも、さっと大活躍
するんじゃないかな。

恵理 ♥

さすがだね、98にはNECプリンタ。

パソコン情報FAXサービス

PC-9800シリーズ新商品のくわしいことをすぐに知りたいという方に、FAXで最新情報をお届けします。

①近くのファクシミリ情報BOXに電話する。
東京 03-3940-6000　名古屋 052-453-6000
大阪 06-455-6000　福岡 092-482-6000

②FAX BOXナンバーを押す。
980001# つながったら

あなたのFAX番号(市外局番から)と#を押すとFAXに情報が届きます。(プッシュ回線のみ利用可)

「PCシリーズ総合プロダクトガイド1991-12」発売中
定価1,600円(税込み)A4版
ご注文は最寄りの書店、または下記まで
日本電気文化センター 第二出版部 ☎03(5476)5612

詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上 〒108-01 東京都港区芝5-7-1 日本電気株式会社 NEC PC(10-27075)ノートプリンタ係までお送りください。

資料請求券
マイコンBASIC2・8
ノートプリンタ

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。
北海道支社(札幌)011(231)0161　東北支社(仙台)022(261)5511　東京支社(東京)03(3454)1111
中部支社(名古屋)052(262)3611　北陸支社(金沢)0762(23)1621　関西支社(大阪)06(945)1111
中国支社(広島)082(242)5503　四国支社(高松)0878(36)1200　九州支社(福岡)092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000　大阪06(943)9800
受付時間…9:00～17:00月曜日～金曜日(祝日を除く)
(電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

日本電気グループ

電波新聞社〒141東京都品川区東五反田一―十一―十五　電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価480円(本体466円)　雑誌18361-03　T1018361030481