1991年12月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第12号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌



特別定価480円(別冊付録共)

小型化,液晶カラー,MIDI,VGA等新機能を搭載!

有力6社の最新パソコン情報

- FM TOWNSII UX/CX
- PC-9801CS/NC/GS
- PC-286VJ/386P/ノートAE
- FS-A1GT(MSXturboR)
- ダイナブックVシリーズ
- IBM PS/55ノート

創刊10周年記念号

パソコン通信 ビギナー必須ソフト紹介

マニュアル・ビデオ付で初心者にもOK!
まいと〜く2

フルマウス・オペレーションで簡単操作!
エージェントネット98

今月の新作ソフト情報 全117タイトル満載

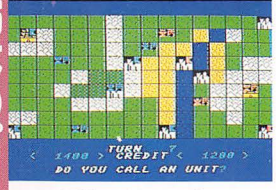
パソコン 47作
スーパーファミコン 6作
ファミコン 16作
PCエンジン 17作
メガドライブ 7作
ゲームボーイ 9作
ゲームギア 5作
アーケード 10作
ゲーム・ミュージック&ビデオ 10作

パソコン新作ソフト 年末はこのゲームをチェック!

幻影都市/コード・ゼロ/ラストバタリオン/出たな!!ツインビー/プロサッカー68/雷電伝説/ウルティマVI/指輪物語/レミングス/太閤立志伝/天下統一II

29回AMショー・レポート 最新アーケード・ゲーム完全チェック





誰にも打ち込める36本のプログラムを掲載

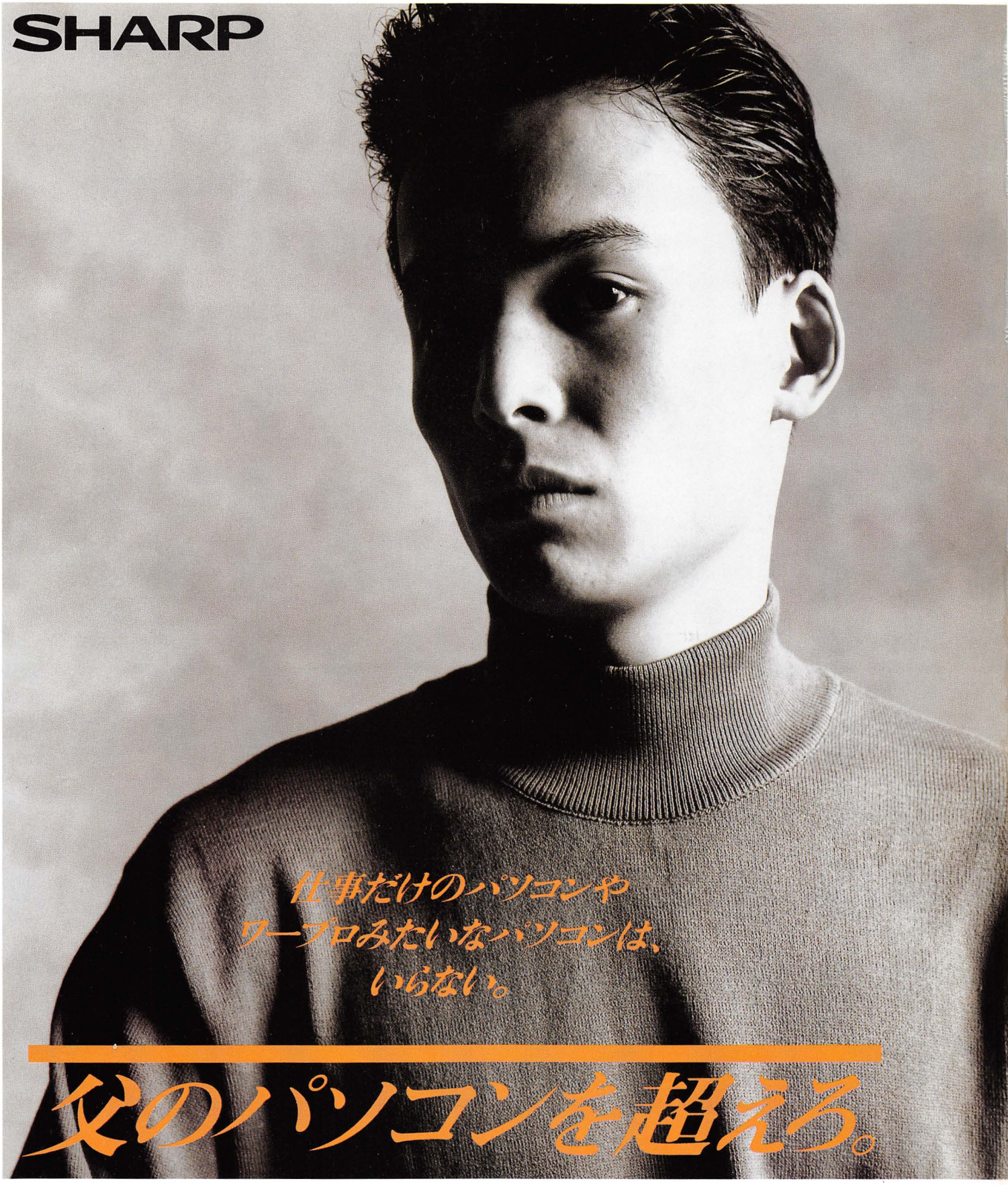
- ファミリーベーシック
- FM-7/77シリーズ
- FM77AVシリーズ
- FM TOWNS
- MSX/2/2+/turboR
- MZ-1500
- MZ-2500シリーズ
- PC-6001/mkII/6601
- PC-6001mkIISR/6601SR
- PC-8001/mkII/SR
- PC-8801/mkII
- PC-8801mkIISR以降
- PC-88VAシリーズ
- PC-9801シリーズ
- PC-286シリーズ
- X1/turboシリーズ
- X68000シリーズ
- PB-100
- PC-E500



NEW VIDEO GAME
キャプテンコマンドー

今月の注目ソフト
スターウォーズ
(X68K)
パワーモンガー
(PC-98, X68K)

別冊付録
時代はMIDIに……
コンピュータ・ミュージック機器ガイド



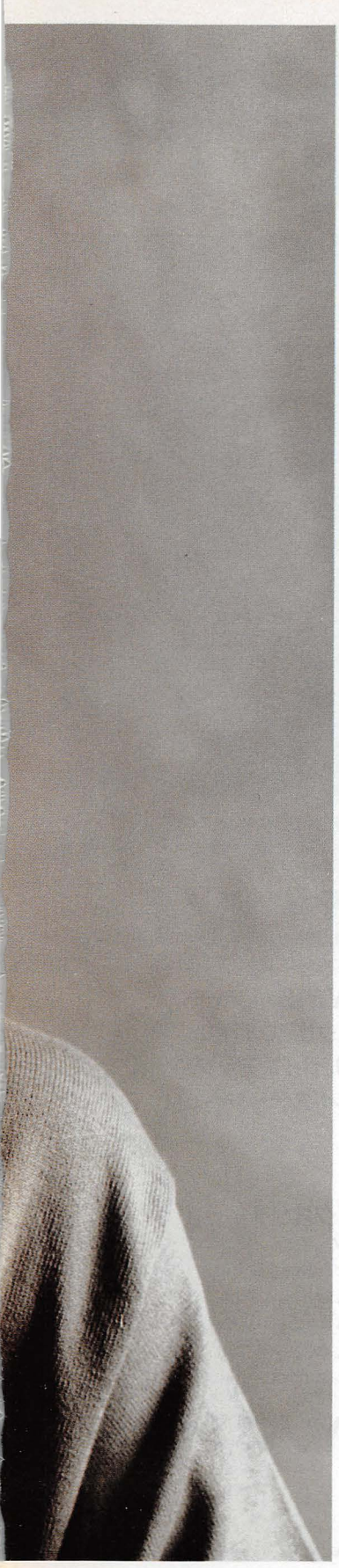
シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

夢、創ります。「第1回全日本X68000芸術祭」 作品募集中!

クリエイティブマインドを刺激する全国規模のビッグなオリジナルソフトウェア・作品コンテストです。
ゲーム、ミュージック、グラフィックなどの力作をぜひお寄せ下さい。詳細は店頭でポスター・チラシをご覧ください。

(九州地区予選大会〆切り迫る! 11月29日㈮必着)

資料請求券
X68000
B'77
12係



いまクロック16MHzの俊才、「エクシヴィ」のデビューで5年に及ぶ68000CPUへの探求は、ひとつの結論を得ようとしています。極めたといえば言い過ぎでしょうが、事の深淵に迫ろうと努力するもののみに与えられる深い充足を、私たちスタッフは、これまでX68000を支えていただいたユーザー、ソフトハウス、ハードベンダー諸兄とともに味わいたい心境です。徹底したこだわりと、それを裏付けるアドバンストテクノロジー、世間の逆風を揚力にしてしまう、それなりの魅力と知性を背景として備えたX68000が、パーソナルコンピュータに新しいジャンルを切り拓いてきた歩みは、ご存じの通りです。現在のマルチメディア環境を開発当初から想定していた先見性。一言でいえばクリエイティブマインドということでしょうが、そのグラフィックアビリティ、映像統合コンセプト、サンプリング音源、ウィンドウ環境、そうした単に、とはいえ凄いスペックさえ超えたところにX68000の付加価値は存在します。アプリケーションを走らせるだけのブラックボックス化した、あるいは文房具としてのマシン、それはそれで異論はないのですが、本来的にパーソナルコンピュータがもつ可能性を育む、いわば創造性という観点から物足りなさを覚えることも事実です。X68000は、ある意味ではたいへんな異端児かも知れません。しかし世間から見たその"異能"は、私たちが考えるパーソナルコンピュータとしてはまさにスタンダードに他なりません。いつも新鮮な感動がある、驚きがある。新しい発見がある。"センス"の違いはスペックをも超えて使う人に訴えかける、敢えて68000CPUに執着してきた理由もここにあります。ワークステーションとしての成熟、先見性、創造性の具現化、ユーザーインターフェイスの追求。X68000の進化の過程はここに凝縮されています。

新しい「エクシヴィ」がこのコンセプトをどう発展させたか、ご体感ください。

瞬速16MHz、エクシヴィ快走。

16MHzクロック68000搭載：OSの高速化、アートワークをパワフルにサポートするクロック周波数16MHzの68000CPUを搭載。クリエイティブワークステーションにふさわしいシステムパフォーマンスを実現しました。

SX-WINDOW ver1.1搭載：CPUのクロックアップと合わせ、大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたニューバージョンです。多機能・高速の強力エディタを搭載。文字選択・外字作成ツールも装備して、スムーズな日本語入力環境をサポート。またプリンタデバイスドライバを搭載し、多彩な印字指定が可能です。もちろん、こうした新しい環境がすべてのX68000で享受できることは言うまでもありません。そして待望のウィンドウアプリケーションもリリースされはじめています。

高密度メモリ拡張環境：メインメモリは標準で2Mバイト、本体内部のメイン基板上に6Mバイト増設でき、I/Oスロットを使用せず最大8Mバイトの高速メモリアクセスを実現。さらにI/Oスロットへの増設を含め最大12Mバイトまで拡張できます。数値演算プロセッサも本体内に取り付けられます。

※2MB増設メモリ（ボード型）CZ-6BE2A　標準価格59,800円（税別）、2MB増設メモリ（チップ型）CZ-6BE2B　標準価格54,800円（税別）、数値演算プロセッサ（チップ型）CZ-6BP2　標準価格45,800円（税別）を使用。（すべて別売）

●大容量メディア対応、世界標準SCSIインターフェイス標準装備●X68000シリーズとフルコンパチブル設計●高品位なチタンブラックのニューデザインマンハッタンシェイプ●81MバイトSCSI仕様HDD搭載（CZ-644C）/内蔵可能（CZ-634C）●1024×1024ドットの実画面エリアを装備した高解像度表示（最大表示エリア768×512ドット・65,536色中16色表示）、65,536色同時表示（512×512ドット時）、先駆の高解像度自然色グラフィック●AD PCM、ステレオ8オクターブ8重和音FM音源搭載●オートロード・オートイジェクトの1Mバイト5インチFDD2基搭載●マウス・トラックボール標準装備

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



●写真はCZ-644C-TNとCZ-614D-TN。

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-634C-TN（チタンブラック）標準価格368,000円（税別）
81MB HDタイプ CZ-644C-TN（チタンブラック）標準価格518,000円（税別）

SUPER 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-604C-TN（チタンブラック）標準価格348,000円（税別）
81MB HDタイプCZ-623C-TN（チタンブラック）標準価格498,000円（税別）

PROII 本体＋キーボード＋マウス
CZ-653C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格285,000円（税別）
40MB HDタイプCZ-663C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格395,000円（税別）

●15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.39mm）	CZ-605D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格115,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）※
●14型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-607D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）	標準価格99,800円（チルトスタンド同梱・税別）**NEW**
●15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-614D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）	標準価格135,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）**NEW**
●14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-604D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格94,800円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）
●14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-606D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格79,800円（チルトスタンド同梱・税別）
●21型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.52mm）	CU-21HD（ブラック）	標準価格148,000円（スピーカー2個同梱・税別）

※印の商品は在庫僅少です。

地区予選大会開催中!!お友達を連れてぜひ、ご来場ください。

開催日	開催地	会　場	応募・問い合わせ先
11月10日(日)	近畿地区	シャープ本社4F第一集会室 大阪市阿倍野区長池町22-22 ☎06-621-1221	シャープエレクトロニクス販売㈱ 近畿統轄（営）パソコン担当 ☎06-631-1181㈹
11月24日(日)	首都圏地区	シャープ東京支社8Fエルムホール 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 ☎03-3260-1161	シャープエレクトロニクス販売㈱ 首都圏統轄（営）パソコン営業部 ☎03-3266-8248
12月14日(土)	九州地区	KC会館2F大ホール 福岡市博多区博多駅前3-4-2 ☎092-451-5971	シャープエレクトロニクス販売㈱ 九州統轄（営）パソコン営業部 ☎092-501-6806

●お問い合わせは…
シャープ㈱株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221（大代表）
電子機器事業本部AVCシステム事業推進室
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161（大代表）

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

マルチメディア・エリート、誕生。



モデルCX20

モデルUX20

パワフル&クイックの〝モデルCX〟

モデルCX10(1FD)……308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)……333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)……433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)……533,000円(税別)
カラーCRTは別売。

コンパクト&ハイクオリティの〝モデルUX〟

モデルUX10(1FD)……263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)……288,000円(税別)

298,000円(税別)
モデルUX20+キーボード(テンキー無) TownsStaff標準装備

新しい夢が、新しい感動が、ここから生まれます。マルチメディアの世界をリードするFM TOWNSが、ハードに、ソフトに、大きくスケールアップ。人にどこまでもインタフェースするため、鮮明な映像、クリアな音声、俊敏なレスポンスを備えました。洗練のフォルムを持つコンパクトタイプも新たに加わり、ラインアップもさらに充実。本当にみんなが使えるマルチメディアが現実のものとなりました。さあ、セカンドステージへ。

CXモデル ハイエンドユーザーに。クイック&パワフルの情報ステーション

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

UXモデル コンパクト&ハイクオリティの一体型パソコン

●洗練されたコンパクトな一体型で従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン®10インチディスプレイ(マスクピッチ0.26mm)採用。●フロントローディングタイプのCD-ROMドライブを標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz 0ウェイト)を搭載して快適レスポンス。

あなたに、いちばん近いマルチメディア・パソコン

FM TOWNS II

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

富士通プラザ・秋葉原 オープニングフェア 11/8(金)~17(日)

富士通I・Oプラザ同時オープン!!プリンタ・ハードディスクをバラエティ豊かに展示しています。お気軽にご来場ください。

お問い合わせ
☎(03)3251-1448
☎(03)5294-2610

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724

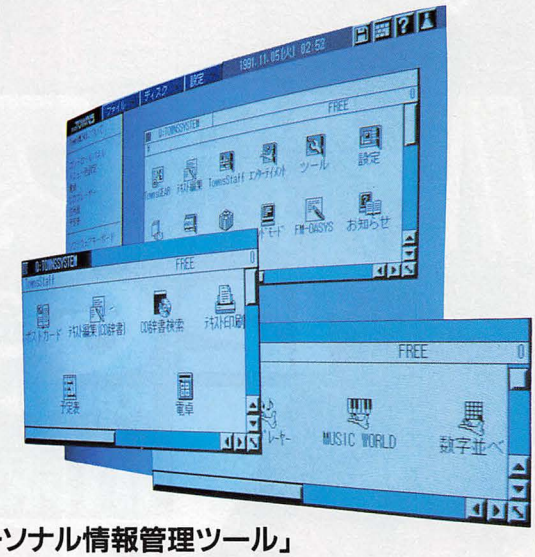
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FUJITSU

GUI(グラフィカル・ユーザー・インタフェース)を採用。
誰でも簡単に使える
操作性を実現しました。

あなたのブレイン、TownsStaff 標準装備。

(Townsシステムソフトウェア V2.1に収録)





●家庭で、ビジネスで、幅広く使える「パーソナル情報管理ツール」

ワープロ感覚で住所録を作りハガキの作成・印刷までをこなす『ポストカード』、システム手帳感覚で入力できる『予定表』、広辞苑CD-ROMなどを検索できる『CD辞書検索』、関数計算までサポートした『電卓』に加え、『サイドワーク』機能を使えば、ワープロを打ちながら住所録を参照したり、CD演奏を楽しんだりすることができます。家庭で、ビジネスで、幅広く使えます。簡単マウス操作、GUIの採用により、使いやすい操作環境を実現しました。



●ハイクオリティな「エンターテインメントソフト」

音楽CDはもちろん、CDグラフィックスも再生可能な『CDプレーヤー』、世界各国の音楽データを内蔵し、マウスやキーボードで演奏できる『MUSIC WORLD』など、充実の内容です。



●人気抜群の「フリーウェアソフト」の数々を収録

FM TOWNSユーザーが作った優れたソフトを収録。高機能パソコン通信ソフト『MOPTERM』、ファイルエディタ『WINK』、ファイル表示ツール『LOOK』、便利な印刷書式設定ソフト『PRNOUT』、わくわくするゲームソフト『PANICBALL II』などが勢揃い。

- ●自分だけのマルチメディアソフトが作れる「TownsGear」が、いちだんとパワーアップ。
- ●音声メッセージで使い方をやさしく解説する「FM TOWNS入門」
- ●文字フォント、グラフィック、サウンド、音声データなど、さまざまに利用できる各種データを標準装備。
- ●MS-DOS™のコマンド環境もサポート。

《FM TOWNS II の拡張性》

- ●ローランド製SC-55音源内蔵のMIDI音源カード新登場。11月初旬提供 72,800円(税別)
- ●NetWare386V3.1J等のLANサポートやホスト連携等、ネットワークも本格サポート。
- ●AV機能を活かしたプレゼンテーションも「ByHAND」なら作成から編集・演出までOK。12月初旬提供 80,000円(税別)
- ●ICカードスロット(JEIDA Ver. 4.0)標準装備によりFM R-CARDとのデータ連携も可能。

※トリニトロン® は、ソニー㈱の登録商標です。　i386™は、米国インテル社の商標です。　MS-DOS™は、米国マイクロソフト社の登録商標です。

FM TOWNS II 発表フェア開催!!

- ●FM TOWNSプラザ大須　11/15(金)～17(日)　☎(052)251-7232
- ●FM TOWNSプラザなんば　11/15(金)～17(日)　☎(06)646-3173

生まれ変わったFM TOWNSに思いっきり触れるチャンス。また楽しいセミナーも各種開催。お気軽にご来場ください。

●静岡(054)252-8674　●浜松(053)453-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334　●広島(082)211-1759　●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125　●高知(0888)21-2234　●福岡(092)713-4392　●北九州(093)521-8828　●長崎(0958)20-3526　●大分(0975)38-0616　●鹿児島(0992)24-8810　●沖縄(098)863-7248

現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

いちばん前に、行ってみたい。

富士通 電脳最前線'91
ハイパーステーション

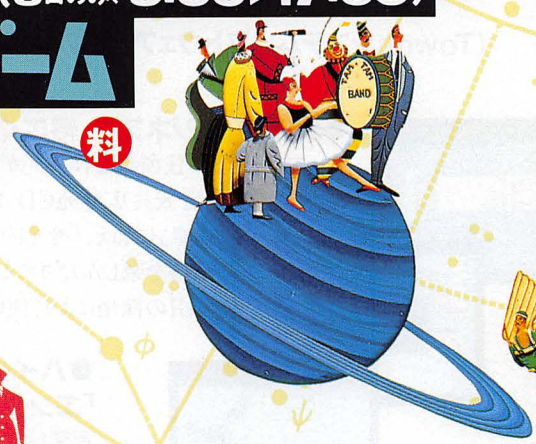
12/6(金)7(土)8(日)

10:00▶18:00(8日のみ、9:00▶17:00)

in 東京ドーム

入場無料





ハイパーステーション発、21世紀行き。

ホビー・ホーム・ビジネス・教育など、
富士通の先進ワールドの最新ソフトがぎっしり充実!
実際に見て、触れて、
じっくり21世紀を体感してください。

NEW



FM TOWNS II　　FM NoteBook

[お問い合わせ]「電脳最前線'91ハイパーステーション」事務局
☎03(5565)9770(月~金 10:00~17:00)

ハイパーメディアのこれからが、リアルにわかる!

■メインシアター／近未来のマルチメディアをのぞいてみよう。あなたも今日からハイパーメディアライフが送れる!

■ニューロジャグラー／ニューロロボットが見事な曲芸を披露。これは必見!

■ニューロミュージシャン／ジャズミュージシャンとニューロピアニストの共演!21世紀のコンサートを体験しよう。

■ハイパーネットワークステージ／ビジュアル通信が一層楽しく。

時代の最前線、FMシリーズ。堂々のフルラインアップ!!

■FM TOWNS II／マルチメディアの世界をリードするFM TOWNSが、ハードに、ソフトに、大きくスケールアップして新登場。

■FM Note Book／超軽量990gのFM R-CARDから、32ビットのFM R-50 NBXまでラインアップ紹介。

■FM Rシリーズ／時代をリードする32ビットのハイグレードマシン。

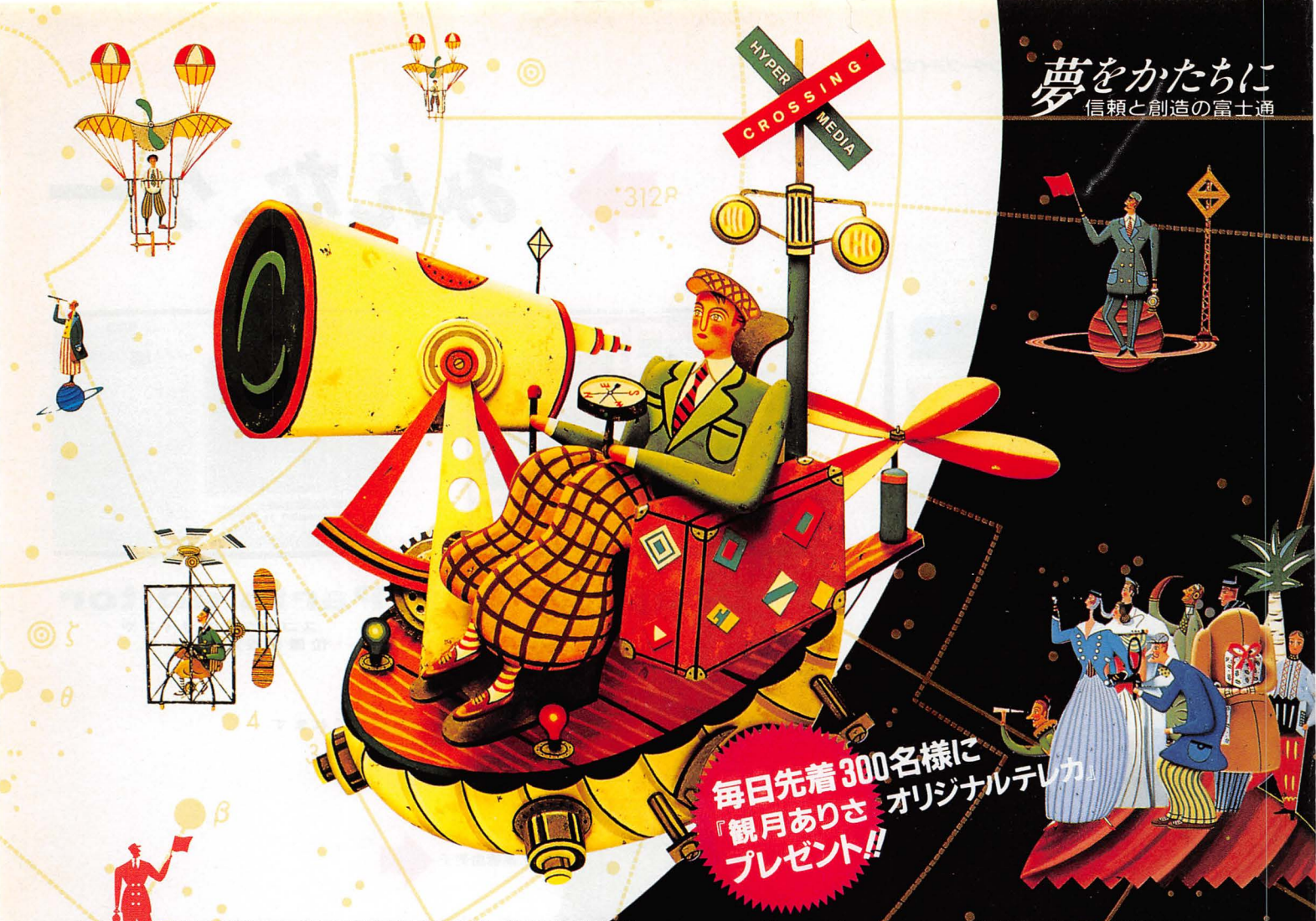
●入場にはご招待券が必要です ●入場は終了の1時間前までです ●都合により内容の一部を変更・中止する場合があります ●会場には駐車場が

ご招待券プレゼント

「電脳最前線'91ハイパーステーション」のご招待券は右記にてプレゼント!!

●往復ハガキでお申し込みください。(11/26消印有効)
あて先=〒104東京都中央区築地1-12-7清華ビル「電脳最前線'91ハイパーステーション」事務局

●首都圏のぴあステーション、チケット・セゾン、全国の富士通プラザ、協賛店でお配りしています。



夢をかたちに
信頼と創造の富士通

毎日先着300名様に
『観月ありさ』
オリジナルテレカ
プレゼント!!

全国220社のソフトメーカーが、ズラリせいぞろい!

■ソフトウェア紹介コーナー／ホビー、ホーム、ビジネス、教育の最新ソフト500本が、大集合。

■ワークショップ／パソコンソフトを楽しく紹介するミニステージ。

スリリング&エキサイティング、これぞゲームの決定版!!

■ハイパーダービー電脳賞／リアルな興奮、電脳賞の栄冠をキミの手に!

■雷電伝説／縦スクロールシューティングゲームで迫力満点だ!

■TAITOチェイスH.Q.／犯人逮捕までもう誰もキミを止められない!

■マーブルマッドネス／迷路の中での玉ころがしゲーム。一番乗りはキミか?

■スーパーシューティングTOWNS／ゲームコンストラクションツールで作成した秀作ゲームに挑戦しよう。

その他、ハイパーステーションは役立つ情報が満載です。

■ビジネスゾーン／MESSAGE 90s、FMNote Book、Microsoft® Windows™、日本語MS® OS/2、パソコンLANなど先進ビジネスをご紹介。

■教育ゾーン／小・中・高校から大学まで、各教室でのパソコンの活用法をご紹介。

■ワープロOASYS、富士通テレホンを紹介するパーソナルOAコーナー

■幅広い情報源、パソコン通信NIFTY-Serveコーナー

■自己学習教材を紹介する富士通プラザコーナー

■FMパーソナルユーザーのサポートスポットFMサークル
大好評のおなじみFMTOWNS用フロッピィコピーサービスを実施。
ご希望の方は、3.5インチフロッピィディスク(2HD)を持参しよう!

■パソコンに関する質問・ご相談はFMシリーズ相談コーナー

＊Microsoftとこのロゴは、米国マイクロソフト社の登録商標。Windowsは米国マイクロソフト社の商標。

★東京ドームで、ダブルチャンスをねらおう!!

① 東京ドームで「電脳ラッキーカード」をもらおう!
② カードと同じアバタ*マークを見つけたら、スタンプポン!
③「電脳ラッキーカード」と引き換えに、抽選!

＊アバタは、富士通Habitatに登場するキャラクターです　＊富士通Habitat™Based on Lucasfilm Technology

ファースト・チャンス　当日抽選でもらえるすてきなプレゼント!

A賞	FMTOWNS スポーツカイト	B賞	ハイパーステーション・オリジナルテレカ	C賞	ブロック イレーザー

セカンド・チャンス　今、FMTOWNSをご購入の方に、すてきなグッズプレゼント

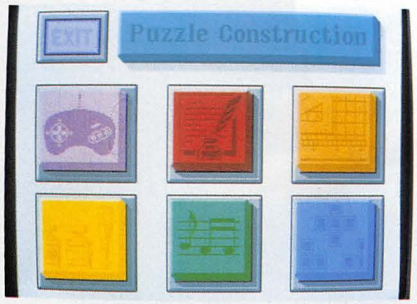
詳しくは、スタンプコーナー係員までおたずねください。

ありませんので、お車でのご来場はご遠慮ください　●会場内が混雑した場合、やむをえず入場制限や規制をすることがありますのでご了承ください

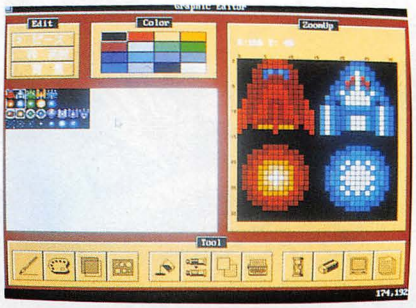
［電脳ラッキーカードは以下の協賛店でもお配りしています。］アイビット電子㈱／㈱アイ・ピー・エル／㈱アイワールド／石丸電気㈱／㈱ウェーブ・アイ／㈱ヴエックス／㈱エル商会／㈱オーエー・システム・プラザ東京店／㈱オノデン／コナン販売㈱／㈱コンピュータバンク／サトームセン㈱／シスペック㈱／上新電機㈱／㈱セキド／㈱ソフトクリエイト／第一家庭電器㈱／㈱ダイオー／九十九電機㈱／内外無線電機工業㈱／㈱日本マイコン流通センター／㈱日本インコム／㈱ノジマ／ヒロセ無線／マツモト電器㈱／丸善無線電機㈱／㈱ムラウチ／ヤマギワ㈱／ラオックス㈱／㈱ロケット／㈱ワールド イン アオヤマ(50音順)

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

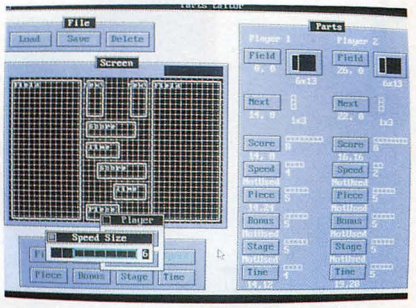


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



高橋由美子

ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、パズルコンストラクション。

発売中 9,800円

2CPUだから、それができる。

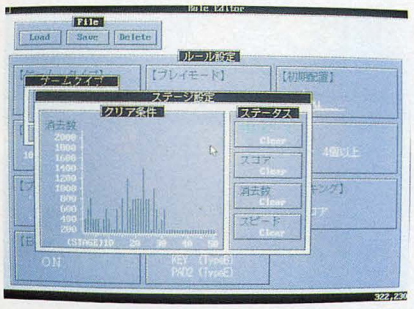
テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dacひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac平店 ☎0246-21-8585
Dac東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店……☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館……☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ――
――――☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館)
――――☎0462-22-2722
取手店……☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ――
――――☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店……☎03-3496-4141
町田店……☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店……☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ……☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-63-4949
大宮店……☎048-652-1831
横浜店……☎045-641-7741
静岡店……☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店……☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ――――
――――☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア
――――☎0426-42-6211
●野島電気商会
大和店……☎0462-62-5540
秦野店……☎0463-83-1214
厚木店……☎0462-23-7800
WILL店……☎0427-58-1245
青梅店……☎0428-32-1215
多摩センター店 ☎0423-75-3121
鴨宮店……☎0465-49-1230
●上新電機
高崎店……☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ――
――――☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店……☎052-895-2271
岡崎店……☎0564-53-2722
小牧店……☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店……☎052-262-1141
寺池店……☎0762-47-2524
金沢店……☎0762-91-1130
富山店……☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ―
――――☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店……☎0547-37-7116
焼津店……☎054-626-0181
静岡店……☎054-254-5338
富士店……☎0545-51-8022
沼津店……☎0559-22-4858
草津店……☎0775-63-2077
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ――
――――☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ――
――――☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038

誕生！テラネット。8月より運用開始中。

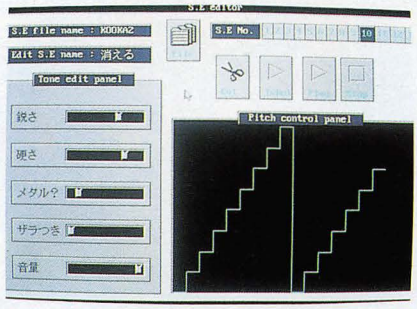
テラネット入会金、アクセス費無料(電話代のみ)のパソコン通信ネット。
テラドライブ＆ソフト情報の提供を行い、テラドライブ、ユーザーの情報交換の場としても活用できます
アクセスナンバー3745-7572、2400bps、MNPクラス5、81X

ムをつくろうよ。



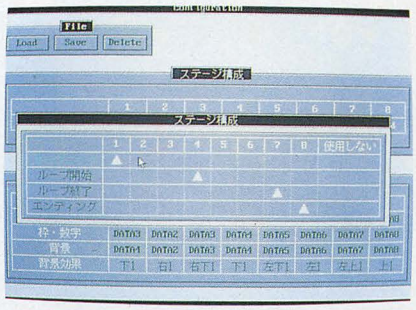
Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。



DOS/V
「日本語MS-Windows V3.0」を転用しています。

入場無料
テラドライブとオールスター・ゲームソフトが大集合。

テラサミット'91

NAGOYA 11/16(SAT)・17(SUN)・愛知県産業貿易館

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用して、自分でゲームをクリエイトするソフトがゲームコンストラクション。第1弾のパズルコンストラクションは80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。テラドライブからもう目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

＊1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
＊2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000(税別)
MODEL 2 ¥188,000(税別)
MODEL 3 ¥248,000(税別)

日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店
☎06-341-2031
京都店…☎075-361-9166
パソコン奈良店☎0742-23-2003
パソコン和歌山店
☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店
☎06-647-2038
NINOX 高槻店
☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店…☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店…☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165
淡路店…☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ ☎078-992-0030
西脇店…☎07952-3-5401
豊岡店…☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-1551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店…☎07916-2-0030
赤穂店…☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館 ☎06-634-1151
梅田店…☎06-362-1141
ビジネスランド
☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館
☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店・☎0726-85-1212
せっつとんだ店
☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-4141
千里中央店 ☎06-834-4141
くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館
☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
郡山インター店
☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店…☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店
☎06-372-6912
長岡店…☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363
鳴海店…☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY
☎0823-25-6511
広島パソコンCITY
☎082-248-4343
岡山パソコンCITY
☎0862-27-3011
高松パソコンCITY
☎0878-23-4311
松山パソコンCITY
☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY
☎0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション
☎0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館
☎093-551-6281
久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館
☎096-322-4180
大分店…☎0975-34-1943
宮崎パソコン館
☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店…☎096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
☎0120-417102へ、受付時間／月～金AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

MB.11
資料請求券

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

メガCDについてのお問い合わせは、〒144東京都大田区羽田1-2-12☎03(3742)7068
お客様サービスセンターまでお気軽にどうぞ。※メガCDをお使いになるには、メガドライブが必要です。

目も耳もぶっとんじゃう。

大容量6MバッファRAM

高速アクセス0.8秒

高速CPU 68000
※12.5MHz



It's MEGA world

わたしの性能は未来です。

メガドライブのハイパーアタッチメント

MEGA-CD 新登場

12月上旬発売 標準小売価格49,800円(税別)

●想像以上の映像と音がやってくる。パソコン以上の大容量、6MバッファRAM搭載。●あっというまに熱中できる。高速移動ピックアップ採用でアクセス時間を0.8秒に大幅短縮。●興奮が加速する。高速CPU68000(12.5MHz)がメガドライブのCPUと連動して演算処理速度を大幅アップ。未体験のリアルアニメーションを実現。●迫力が音をたてて進化した。32ビットアーケードゲームと同一の8チャンネルステレオPCM音源内蔵。○未来対応の性能満載。だから、目も耳もぶっとんじゃう。

ハードがハイパーだから、ソフトもハイパー。
MEGA-CD・ROMソフト群続々登場。

- LUNAR(ルナ)㈱ゲームアーツ
- アーネストエバンスウルフチーム
- 天下布武㈱ゲームアーツ
- ノスタルジア㈱シュールド・ウェーブ
- 惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド ㈱セガ・エンタープライゼス



C & R HITSVILLE CO., LTD.
VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

EPSON

COMPACT Desk Top

30cm×30cm

本を読んだり、趣味に夢中になったり。自分の居場所はいつも心地よく保っておきたいから、ここには自分の気に入ったものだけを置いておきたいと思う。エプソンの新しい32ビットパソコンPC-386Pは、デスクの上で場所をとらない30×30cmの省スペース設計。その小さな占有面積から、さまざまな大きな可能性が生まれます。パーソナル・スペースを大事にしたいから、このコンパクトさがうれしい。小さな高性能エプソンPC-386P新登場。



■32ビットCPU i386™SX(16MHz)をノーウェイトで使用。■30×30cmの省スペース設計。■フロントHDDスロットに40MB/100MB HDD内蔵可能。ハードディスクパックアダプタ(オプション)を使用すればNOTE/BOOK用ハードディスクパックも利用可能。■ユーザーズメモリ1.6MB標準実装、最大14.6MBまで増設可能。■サウンド機能(LINE OUT端子付)標準装備。■内蔵FDDを他のPCの外付けFDDとして使用できるターミナルFDDモード搭載。

PC-386P

新登場

標準価格 **¥268,000**

※写真のディスプレイは別売です。※記載の商品価格は税別です。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)397-0915 名古屋(052)953-9230 ●受付時間 AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)

※intel in itは米国インテル社の商標です。

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ■支店・営業所: ●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400●千葉(0472)25-0984●東京中央(03)3258-4841●立川(0425)27-6168●横浜(045)316-4820●長野(0262)24-7660●松本(0263)36-7251●新潟(025)243-8515●金沢(0762)62-3216●岐阜(0582)65-4130●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001●京都(075)361-7551●大阪(06)397-0900●米子(0859)23-2860●岡山(0862)23-3331●広島(082)240-5411●高松(0878)23-3646●福岡(092)471-0761●鹿児島(0992)54-5088●沖縄(098)869-3440●特販部(03)3377-2201 ●東京システム営業部(03)3373-6225

※ カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください。送付先:〒151東京都渋谷区初台1-53-6エプソン販売株式会社宣伝部パソコン資料請求係

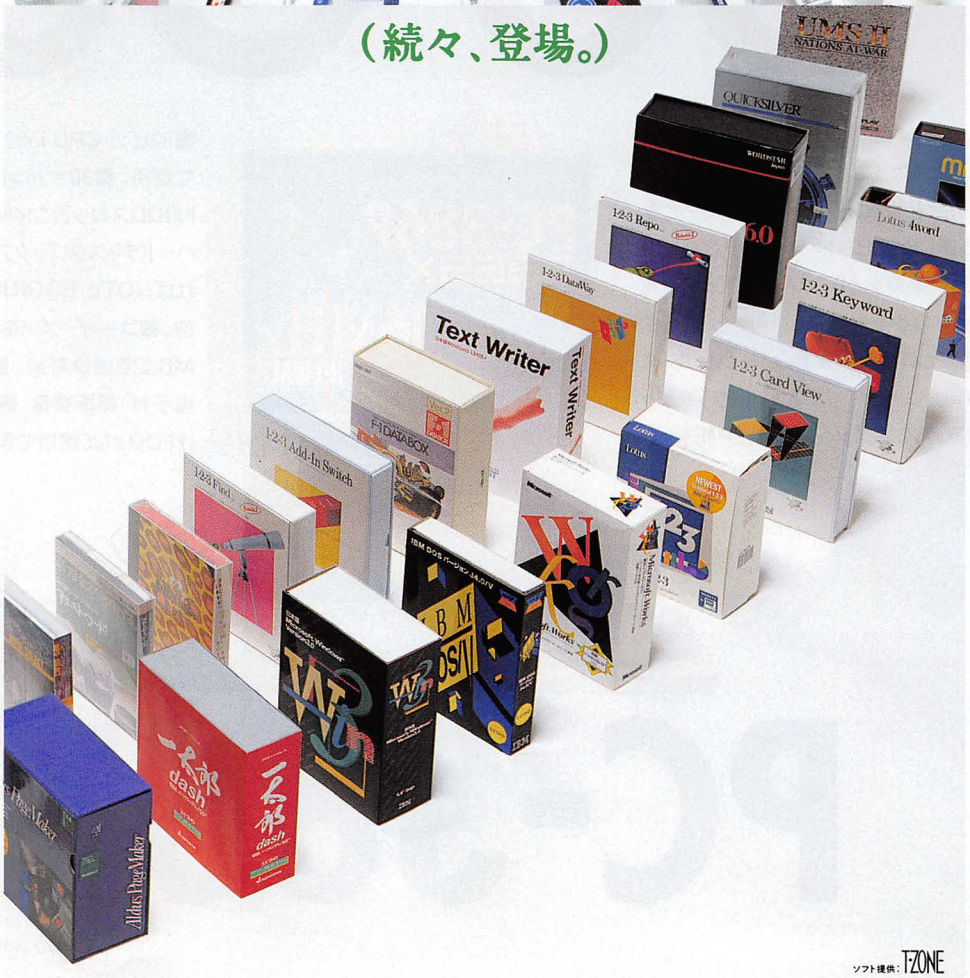
セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

IBM



ソフトの数でも、DOS/Vノート。

（続々、登場。）



ソフト提供：T-ZONE

DOS/Vだから、
この価格、この高性能。

●32ビット、232,000円（ディスケットモデル）●ジャストA4サイズ、軽量2.5kg●話題のソフト、Windowsにも対応●ひろくて表現力ゆたかな液晶ディスプレイ（640×480ドット・16階調）で、ゲームに迫力、マルチメディアにも対応●40MBハードディスク搭載モデル（352,000円）も用意



ワーオです。

WE ARE OPEN

PS/55 note

PSサポートデスク 0120-055302 PS/55noteのお問い合わせ、資料請求は、フリーダイヤル「PSサポートデスク」へ 受付時間：月～金10:00～20:00、土・日・祝・祭日10:00～17:00

※表記の価格は、消費税抜きの価格です。※IBMは、IBM Corp.（米国）の登録商標。IBM PS/55は、IBM Corp.の商標。MS Windowsは、米国マイクロソフト社の商標。※ワーオは、製品名ではありません。 日本アイ・ビー・エム株式会社

JOYの天才！ SOUNDの達人！

サウンドオーケストラヴィエス
SOUND ORCHESTRA-VS
¥36,000（税別）

サウンドオーケストラエルエス
SOUND ORCHESTRA-LS
¥30,000（税別）

リトルオーケストラアールエス
LITTLE ORCHESTRA-RS
¥26,000（税別）

リトルオーケストラエスエス
LITTLE ORCHESTRA-SS
¥22,000（税別）

リトルオーケストラエルエス
LITTLE ORCHESTRA-LS
¥20,000（税別）

リトルオーケストラエル
LITTLE ORCHESTRA-L
¥18,000（税別）

SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSは-VSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析（録音）／音声合成（再生）し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM14音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、（VSはADPCM搭載なので16音、116音色）、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです。また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

JOY-98V
¥12,000（税別）

新発売

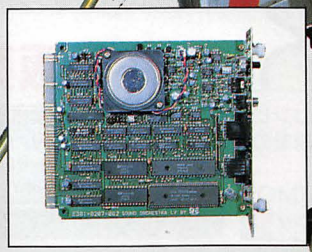
JOY-98L
¥10,000（税別）

PC-9801シリーズ用プログラマブル・ジョイスティック・インターフェース

基本仕様

1、NECのPC-9801シリーズのディスクトップ全機種、NOTE全機種、ラップトップLV／LXシリーズに対応しています。
2、EPSONのPC-286／386シリーズのディスクトップ全機種、NOTE型の10キーの取り付け可能な機種、BOOK全機種、ラップトップPC286／386LSシリーズの全機種対応しています。
3、MSX及びMSXⅡ対応のジョイスティックとジョイパッドが使用出来ます。
4、SNEの先進技術により、プリセットページを4種類（4方向／8方向×SPACE、CR／Z、X）、プログラムページ（ユーザー登録）を2種類登載し、CPUの電源を切らずに、瞬時に6種類パターンを切り替えて、使用可能としました。
5、簡単なCRTとの対話形式で、電源を切らずに、ジョイスティック／パッドの全てのトリガー（8方向も勿論可）に、フルキーボード上のどのキーでも割り当てて、ユーザーの好みのパターンにプログラムする事が可能です。
6、JOY-98Lはフルキーボード接続時にのみプログラム機能を可能とし、ディスクトップ機を中心に使用するユーザーの為に、JOY-98Vに登載されている、数値コードプログラム機能のみを外して、コストパフォーマンスを高めて有ります。
7、JOY-98Vは、ジョイスティック又はジョイパッドのみでのプログラムを可能にした、SNEの画期的な新システム、数値コードプログラムを、登載した高性能機で、NOTEやBOOKなどのCPUとフルキーボードが分離出来ないCPU使用時にも、キープログラムが可能です。
8、ハイパフォーマンスな、プログラマブル機能の中に、PC-9801と同様の、正確なオートリピート機能、チャタリング防止機能の登載を可能としたため、ハイスピードゲーム使用時においても、他社製品のような頻繁な暴走現象が起こりません。
9、ABS使用の美しいデザインとシンプルな操作性を実現しました。
10、寸法150×97×26mm（突起部含まず）、ケーブル1m。





SNE 株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571

信頼と安さの TSUKUMO

'91末までGO!

1991 FINAL DASH SALE

掲載商品2万円以上送料無料!!(離島を除く)

超低金利!冬・夏ボーナス二回払受付中!!詳しくは☎03(3251)9911へ!

商品のご注文は通販受注センター

フリーダイヤル **0120-377-999**

商品についての詳しいお問い合せは各店、又は☎03(3251)9911へ

代金引換配達致します!

毎年恒例! **秋葉原電気まつり** 11/22(金)~1/7(火)

賞金総額 7,000万円

5,000円以上お買上げのお客様に抽選券1枚をプレゼント!

1等=10万円 2等=5万円 3等=3万円 4等=5千円

『シャープわんさかバザール』各店イベント

AVカメラ館5F イベントフロアー 「液晶ビジョン&X68000体験フロアー」 ※パソコンとAVのドッキングさせた使い方いろいろ

パソコン本店2F X68000の情報がメ・ジ・ロ・オ・シ

ニューセンター店 中古品・特価・掘り出し品がた~くさん

11/23・24はスーパーXPRO SHOP ツクモでシャープしよう!



SHARP

X68000 XVI PERSONAL WORKSTATION エクシヴィ

CZ-634C-TN(チタンブラック) 定価¥368,000

HDタイプ **CZ-644C-TN**(チタンブラック) 定価¥518,000

●瞬速16MHzクロック68000CPU搭載 ●メインメモリは標準で2Mバイト ●グラフィカルユーザーインターフェイスSX-WINDOW Ver1.1搭載 ●80Mバイトハードディスク搭載(CZ-644C) ●世界標準SCSIインターフェイス標準装備 ●高解像度自然色グラフィックス



ツクモ特価販売中!

X68000お買得セット

X68000XVIセット

- CZ-634CTN(CPU)
- CZ-614DTN(15"DP.31mm)
- 130MBハードディスク

限定特価¥488,000

(消費税別途¥14,640)

クレジット例(54回払・税込)

初回¥13,824+月々¥12,400×53回

X68000SUPER HDセット

- CZ-623CTN(CPU)
- CZ-606DTN (14"DP.31mm回転台付)

限定10台

ツクモ特価¥328,000

(消費税別途¥9,840)

クレジット例(30回払・税込)

初回¥13,908+月々¥13,500×29回

X68000用プリンタ

■CZ-8PC5-BK 定価¥96,800

■年賀状作成ソフト

2点セットで…

ツクモ特価 ¥98,000

年賀状印刷セット



X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード (ACE&PROシリーズ内蔵用) ツクモ特価¥17,500

2MB増設RAMボード ツクモ特価¥34,500

4MB増設RAMボード ツクモ特価¥61,500

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

X68000用TSドライブ

TS-3XRシリーズ

〈仕様〉 3.5インチ2HDドライブ 2DD用ディバイスドライバ 1.44MB用ディバイスドライバ付 フォーマッタープログラム付

3.5インチ1ドライブ TS-3XR1 定価¥44,800 ツクモ特価¥35,800

3.5インチ2ドライブ TS-3XR2 定価¥57,800 ツクモ特価¥46,800



X68000&FM-TOWNS用ハードディスク

アイテック

TX-80 定価¥108,000(SCSI、SASI両用・80MB) ツクモ特価¥76,000

TX-130 定価¥138,000(SCSI・130MB) ツクモ特価¥96,000

TX-180 定価¥185,000 (SCSI・180MB) ツクモ特価 ¥130,000 (色:ブラック グレー)



※X68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BSI(SCSIボード) 定価¥29,800が必要です。

※FM TOWNS 1及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121定価¥30,000が必要です。

♬♪♬♪♬♪ ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック ♬♪♬♪♬♪

Aセット

- CM-32L ……¥69,000
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1 Ver1.4 ……¥19,800

合計定価¥108,600

ツクモ特価¥88,000 (消費税別途¥2,640)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223+月々¥5,600×17回

Bセット NEWセット

- CM-300 ……¥58,000
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1 Super ……¥39,800

合計定価¥117,600

ツクモ特価¥92,000 (消費税別途¥2,760)

クレジット例(10回払・税込) 初回¥10,967+月々¥10,100×9回

Cセット NEWセット

- CM-500 ……¥115,000
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1 Super ……¥39,800

合計定価¥174,600

ツクモ特価¥141,000 (消費税別途¥4,230)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥9,409+月々¥9,100×17回

Dセット

- CM-64 ……¥129,000
- SX-68MII ……¥19,800
- Mu-1 Super ……¥39,800

合計定価¥188,600

ツクモ特価¥154,000 (消費税別途¥4,620)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥10,940+月々¥9,900×17回

※ソフトを変更したい方は、お問い合せ下さい。☎03(3251)9911

RolandのGoodツールでこの冬遊ぼう!

グラフィックマシーン **スケッチメイト PR11P G/W** 定価¥69,800

最大A4サイズ、コンパクトで簡単なプロッタ・プリンター接続ケーブル別売



ツクモ特価販売中!!

カッティングマシーン **STIKA(ステカ)** 定価¥75,000

なぞるだけの簡単操作でステッカーが思いのまま



ツクモ特価販売中!!

これぞ! 学習セット! FM TOWNS-20Fセット



- FM TOWNS-20F(CPU) ……¥328,000
- FMT-DP533(CRT) ……¥69,800
- キーボード(テンキー付、JIS又は親指) ……¥30,000
- 下記のいずれかのソフト1本 ……¥9,700

合計定価¥437,500

超特価販売中!!

学校でのコンピューター授業の準備は… TSUKUMO …で!!

TOWNS用英語学習ソフト

「NEW HORIZON」(中学1・2・3各学年いずれか1本)

「SUNSHINE」(中学1・2各学年いずれか1本)

「NEW CROWN」(中学1・2各学年いずれか1本)

NEC PC-98シリーズもお問い合せ下さい。

(東京都納入業者)カナカ電機株式会社

学校教育用システムの卸販売致しております。お問い合せ下さい。

ツクモグローバルカード

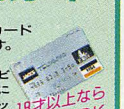
★好評入会者受付中!★

~国内・海外でも使える多機能カード

ジャックス、VISAの提携カードです。

分割払い、ボーナス払いもOK!

海外旅行傷害保険や、各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシングマシンで、キャッシングOK!クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK!



18才以上なら学生でもOK

お申し込みは☎03(3251)9898又な各店で!

※各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

安心 迅速 高額 買い取りのツクモニューセンター店

買い取りセンター

好・評・買・い・取・り・中!

電話受付☎03(3251)9977 (AM11:00~PM5:00)

FAX受付☎03(3251)0299 (24時間)

ツクモ AV/カメラ館 パソコン本店 OPEN!! 感謝 一周年記念

処分品 超！特価セール

12月31日迄！

こちらの掲載商品は一部展示処分品となっておりますので限定台数です。ご注文は在庫確認の上お願い致します。

NEC
PC-9801N
（CPU）定価￥248,000



63% off

特価 ￥89,800

NEC
●PC-9801NS/E
（CPU）￥278,000
●一流メーカー40MB HDD ￥98,000
合計定価￥376,000

28% off

特価￥268,000

EPSON
●PC-286C（CPU）￥168,000
●CU-14FD（モニター）￥74,000
合計定価￥242,800

39% off

特価￥148,000

一流メーカー
40MB HDD
（SCSI）
特価￥59,800

BJ-10V（プリンタ・ケーブルなし）
￥74,800



33% off

特価 ￥49,800

NEC
●PC-9801DA2（CPU） ￥448,000
●14" DP.28mmモニター（CRT） ￥89,800
合計定価￥537,800

38% off

特価 ￥330,000

SHARP CZ-623C-TNセット
●CZ-623（CPU）￥498,000
●CZ-606（モニタ）￥79,800
合計定価￥577,800

43% Off

特価 ￥328,000

熱転写プリンター
NEC
PC-PR102/TL3
フルコンパチ（NEC製）
デスクトップ用プリンタケーブル付
定価￥50,000

74% off

特価￥12,800

●ソフト専門店●
ツクモソフト8号店
☎03(3251)0099
11月1日㈮
OPEN!

11月1日㈮
PS FACTORY 秋葉原
ツクモパソコン本店
パソコン ビジネスシステム 無料相談コーナー
3FにOPEN!

新・製・品

NEC PC-9801CS2
定価￥398,000
CPU 386SX(16MHz)、FDD 3.5inch×2、CS5/W 日本語MS-WINDOWS(Ver 3.0A)オーサウェアスターインストール済



ツクモ特価販売中!

NEC PC-9801NC/40
定価￥738,000
HDD 40MB、CPU 386SX(20MHz) 2.6MBメモリ、3.5inch×1FDD RAMドライブ 1.25MB、レジューム機能、A4ファイルサイズ、3.5kg TFTカラー液晶



ツクモ特価販売中!

EPSON PC-386NOTE AE
定価￥238,000
CPU 386SX(16MHz)、ハードディスクバック搭載可能、RAMボードにより最大8.6MBまで増設可能



ツクモ特価販売中!

Canon BJ-10V Select
定価￥79,800
●48×48ドット（バブルジェット方式）
●ゴシック体も標準装備（Customもあります。）



ツクモ特価販売中!

ツクモおすすめパソコンセット

SEGA TERADRIVE セット
●HTR-1002 ……￥248,000
（model 3、30MB HDD、ジョイカード付）
●HTR-2000 ……￥79,800
（14" DP.31mm、回転台付）
●HTR-2300 ……￥6,800
（200カウント）
合計定価￥334,600
ツクモ特価 ￥285,000
IBM用ゲームソフト一本プレゼント

NEC PC-9801DX セット
●PC-9801DX2又はU2（CPU）…￥318,000
●CU-14FD（14" DP31mm回転台付）…￥74,800
●BJ-10V（48ドットバブルジェット、ケーブル付）…￥79,800
●マウス……サービス
●MD-2HD（10枚）……サービス
合計定価￥472,600
ツクモ特価￥298,000
（消費税別途￥8,940）
クレジット例（30回払・税込）
初回￥14,528＋月々￥12,200×29回

各機種のセットお問い合せ下さい。
☎03(3251)9911へ

PC-98/286用MIDI
（NOTE用もございます）

KAWAI
サウンドパレット
定価￥54,800
（必要メモリー：640KB）
ツクモ特価販売中

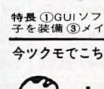


ローランド
ミュージ郎Jr. BORD
定価￥59,800
ツクモ特価販売中
お問い合せ下さい



ゲームの王様!! MSX

New MSXに強力ターボR登場！
Panasonic パーソナルコンピュータ MSX R



A1GT
標準価格￥99,800
特長 ①GUIソフト「MSX-View」内蔵 ②MIDI端子を装備 ③メインメモリ512KB

今ツクモでこちらの商品をお求めの方に…
マウス ＋ ディスケット2枚 をプレゼント!!
ツクモ特価￥?9,800

パソコンラックいろいろ……送料サービス（離島を除く）



シグマA・P・O
F3 定価￥38,000
●棚板4枚 ●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×610(W)
※サイドテーブル（別売）￥7,800
ツクモ特価 ￥19,400



シグマA・P・O
F5 定価￥48,000
●棚板4枚 ●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×870(W)
※サイドテーブル（別売）￥7,800
ツクモ特価 ￥29,000



エレコム
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 ￥10,800
●天板（スチール製）
●ロック式キャスター付
●1225(H)×600(D)×650(W)
■トレーユニット
（オプション）FO-60E
ツクモ特価 ￥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル
0120-377-999
超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売
☎03(3251)9911

代金引き換えでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます

現金書留でお申し込みの方は
●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 ㊟1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
●セントラル●シャックス●VIPカード●ツクモクローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
●詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます

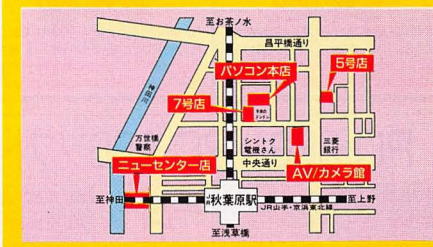
☆☽ 夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM12係

氏名 （ ）才
住所
☎
商品名 注文番号
商品代金￥ 消費税3%￥
合計代金￥ 同封代金￥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



㊡AM10:15～PM7:00
パソコン本店……☎03-3253-5599 ㊡毎週木曜 12月は無休
7号店……☎03-3253-4199 ㊡毎週木曜 正月は2日から
AV/カメラ館B1…☎03-3254-3999 ㊡毎週水曜
ニューセンター店…☎03-3251-0987 ㊡毎週木曜 12月は無休
5号店……☎03-3251-0531 ㊡毎週木曜 正月は4日から

ツクモニューセンター店は、お持ちのコンピューターを高額買取り致します。
ツクモ買取りセンター 受 AM11:00～PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店

㊡AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週月曜 12/12～1/8迄無休
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

㊡AM10:30～PM7:30 ㊡毎週木曜 12月は無休、正月は2日から
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。

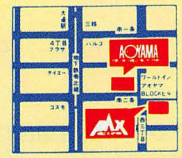
AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

万一のときも完全バックアップ。 **グ**ーンとお得な下取りシステム。 **ゆ**うゆうお支払いは8ヶ月先から。

［各店のお休み］12月のお休み／5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)
11月のお休み／7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)



池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間/11:00～19:00



札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/10:00～19:30

札幌AX店
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00～19:30

電話でのご注文の場合 (03)3987-7771 ●北海道受注センター 011-251-6771 ●九州受注センター 092-716-7771 〈取引銀行〉住友銀行池袋支店 〈口座番号〉普通 1065392

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801DA2
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)……¥448,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)……¥ 89,800
PCマウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥544,600➡¥348,000
●お支払い例●
¥18,300×24回 | ¥12,800×36回 | ¥9,400×54回

PC-9801DS2
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)…¥358,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PCマウス……¥ 6,800

定価合計¥534,400➡¥338,000
●お支払い例●
¥17,200×24回 | ¥12,000×36回 | ¥9,600×48回

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)…¥318,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
PC-PR150T(24ドット熱転写プリンタ)……¥ 64,800
PCマウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット(5'2HD 10枚)……サービス品

定価合計¥464,400➡¥288,000
●お支払い例●
¥19,100×18回 | ¥12,000×36回 | ¥9,100×42回

PC-9801CS2
PC-9801CS2(32ビット12インチCRT付本体)…¥398,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)……¥ 74,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
PCマウス……¥ 6,800

定価合計¥486,400➡¥360,000
●お支払い例●
¥18,000×24回 | ¥12,500×36回 | ¥10,000×48回

PC-9801NS-E
PC-9801NS-E(32ビット本体ノート型)……¥278,000
PCマウス……¥ 6,800
キャリングケース……¥ 12,000

定価合計¥296,800➡現金特価
●お支払い例●
¥19,600×12回 | ¥10,600×24回 | ¥7,400×36回

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体)……¥228,000
0.31 14インチカラーCRT……¥ 74,800
フロッピーディスケット……サービス

定価合計¥302,800➡¥228,000
●お支払い例●
¥21,400×12回 | ¥11,700×24回 | ¥8,300×36回

PC-386GE-5 2
PC-386GE-5/2(32ビット本体FM音源付)¥298,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
AP-900PC(48ドット熱転写プリンタ)……¥ 94,800
PCマウス……¥ 6,800

定価合計¥474,400➡¥312,000
●お支払い例●
¥15,700×24回 | ¥11,000×36回 | ¥8,700×48回

PC-386GS5/2
PC-386GS5/2(32ビットハイレゾ本体)……¥398,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
HC-100ES(SCSI 100MB)……¥138,000

定価合計¥643,000➡¥448,000
●お支払い例●
¥22,500×24回 | ¥15,600×36回 | ¥12,400×48回

PC-286CLUB
PC-286CLUB(16ビットFM音源付)……¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3C……¥ 9,800

定価合計¥252,600➡¥164,800
●お支払い例●
¥8,400×24回 | ¥5,800×36回 | ¥3,800×60回

PC-386note W
PC-386note W(32ビット本体ノート型)……¥278,000
BJ-10V(48ドットインクジェットプリンタ)……¥ 74,800
プリンタケーブル……¥ 4,800

定価合計¥357,600➡¥274,800
●お支払い例●
¥13,900×24回 | ¥9,600×36回 | ¥6,500×60回

★★★NEC EPSON★決算超特価展示品!!★★★★★★★★★★★★★★★★★

PC-9801NS E40
¥295,000
PC-9801NS/E40(32ビット本体40MBノート型)・¥418,000
定価合計¥418,000➡¥295,000

PC-386 NOTE W2

¥198,000
PC-386note W2(32ビット本体ノート型) ¥278,000
定価合計¥278,000➡¥198,000

PC-386 NOTE A

¥190,000
PC-386note A(32ビット本体ノート型)……¥268,000
PC-RDC(RAMドライブカード)……¥ 30,000
定価合計¥298,000➡¥190,000

PC-386 BOOK L
¥269,000
PC-386BookL(32ビット本体ノート型)…¥378,000
定価合計¥378,000➡¥269,000

PC-286 CLUB CU-14FD

¥149,800
PC-286CLUB(16ビット本体FM音源付)¥168,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT)……¥ 74,800
定価合計¥242,800➡¥149,800

PC-9801UF

¥189,000
PC-9801UF(16ビット本体)……¥218,000
CU-14FD(.31 14インチカラーCRT) ¥ 74,800
定価合計¥292,800➡¥189,000

PC-9801DA 2

¥338,000
PC-9801DA2(32ビット本体FM音源付)¥448,000
XC-1498CII(.28 14インチカラーCRT)……¥107,000
定価合計¥555,000➡¥338,000

PC-9801DS 2

¥299,800
PC-9801DS2(32ビット本体FM音源付)¥358,000
PC-KD882(.31 16インチカラーCRT)¥ 89,800
定価合計¥437,800➡¥299,800

PC-9801DX2

¥238,000
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付)¥318,000
PC-KD854N(.39 14インチカラーCRT)¥ 84,800
定価合計¥402,800➡¥238,000

PC-286VG STD
¥159,000
PC-286VG-STD(16ビット本体)……¥268,000
PC用FM音源ボード(EMS対応)……¥ 19,800
定価合計¥287,800➡¥159,000

PC-386GE 5

¥259,800
PC-386GE5(32ビット本体FM音源付) ¥298,000
CU-14KD(.28 14インチカラーCRT)…¥ 89,800
定価合計¥387,800➡¥259,800

PC-98

¥269,000
PC-98DO+(16ビット本体)……¥278,000
PC-KD854N(.39 14インチカラーCRT)¥ 84,800
定価合計¥362,800➡¥269,000

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

ACE ACE-10	10キーパット	¥ 12,000➡¥ 7,980	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥ 25,000➡¥ 19,800	オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥ 49,800➡¥ 35,600	キャノン BJ-10Vセレクト	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 79,800➡¥ 63,800
ACE CB-98	キャリングバック	¥ 15,000➡¥ 9,800	NEC PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥ 39,800➡¥ 27,200	キャノン BJ-10V	48ドットインクジェットプリンタ	¥ 74,800➡¥ 46,000
CRC CRC-SA40V	40MHDD SCSI	¥ 88,000➡¥ 52,800	NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥ 69,800➡¥ 54,800	日本テクサ DASH NW40	NW40MBHDD	¥108,000➡¥ 86,400	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800
DS AD-5	5段パソコンデスク	¥ 38,000➡¥ 15,900	NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥ 99,800➡¥ 69,800	メルコ EMJ-2000R	EMSボード	¥ 29,000➡¥ 23,200	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥ 74,800➡¥ 55,300
DS AD-7	4段パソコンデスク	¥ 29,800➡¥ 12,300	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥ 95,000➡¥ 66,000	オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥ 19,800➡¥ 13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000➡¥127,800
DS DSC-4	キャリングバック	¥ 12,000➡¥ 8,800	NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000➡¥ 96,000	メルコ EMJ-4000R	EMSボード	¥ 44,800➡¥ 35,800	ローランド ミュージ郎Jrボード	MIDIユニット	¥ 59,800➡¥ 48,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 59,800➡¥ 44,800	アイドル SS-10	FM音源ボード	¥ 19,800➡¥ 9,800	キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000➡¥139,800	ローランド ミュージ郎 Jr NOTE	MIDIユニット	¥ 93,000➡¥ 79,000
CRC IHE40	NS/E40MBHDD	¥ 98,000➡¥ 68,800	アイワ PV-A24B5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 28,400	キャラベル AV-020SXE	NS/E用内蔵HDD	¥ 78,000➡¥ 57,000	緑電子 LITTLE E-40	40MHDD SASI	¥ 98,000➡¥ 53,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥ 94,800➡¥ 55,000	アイワ PV-M24B5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 28,400	キャラベル AV-040SXE	NS/E用内蔵HDD	¥108,000➡¥ 79,000	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥ 24,800➡¥ 18,800
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥ 79,800➡¥ 55,000	アクセル FDC-375	3.5インチ1ドライブ	¥ 34,800➡¥19,800	スター JP-200	24ドット136桁プリンタ	¥104,800➡¥ 47,800	緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥ 44,800➡¥ 31,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000➡¥125,000	アクセル FDC-376	3.5インチ2ドライブ	¥ 49,800➡¥ 29,800	スター JR-200CL	24・48ドット136桁プリンタ	¥134,800➡¥ 62,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000➡¥ 78,000
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000➡¥135,000	アクセル FDC-57	5インチ1ドライブ 自動	¥ 68,000➡¥ 39,000	ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥ 19,800➡¥ 9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000➡¥104,000
EPSON LP-3000	レーザープリンタ	¥254,000➡¥182,500	アクセル FDC-58	5インチ2ドライブ 自動	¥ 98,000➡¥ 49,000	I/O IOS-10-STD	EMSソフト	¥ 6,000➡¥ 4,500	ICM C-FLAT	40MHDD SCSI	¥108,000➡¥ 75,800
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥ 96,800➡¥ 55,000	エレコム FDD-3.5SA	3.5インチ1ドライブ 自動	¥ 38,800➡¥ 26,700	I/O IOS-10MINI Ver2	EMSソフト	¥ 5,000➡¥ 3,800	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000➡¥ 98,800
EPSON VP-1600PC	24ドット136桁プリンタ	¥125,000➡¥ 72,000	エレコム FDD-3.5WA	3.5インチ2ドライブ 自動	¥ 52,800➡¥ 37,200	I/O PIO-98NT-2MC	NECノート用RAM	¥ 40,000➡¥ 29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000➡¥134,800
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000➡¥128,000	エレコム FDD-5S	5インチ1ドライブ	¥ 42,800➡¥ 29,800	I/O PIO-PC34FX2MA	EMSボード	¥ 37,000➡¥ 27,900	ICM HC-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000➡¥155,000
EPSON VP-2600PC	24ドット136桁カラープリンタ	¥145,000➡¥ 82,500	エレコム FDD-5W	5インチ2ドライブ	¥ 62,800➡¥ 44,000	I/O PIO-PC34FX4MA	EMSボード	¥ 63,000➡¥ 47,500	ICM PACK-A40	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000➡¥ 89,800
EPSON VP-300PC	24ドット水平プリンタ	¥ 69,800➡¥ 52,800	エレコム JC-ADL	98用ジョイステック端子	¥ 8,000➡¥ 6,400	I/O PIO-PC34N2MA	EMSボード	¥ 32,000➡¥ 23,780	ICM PACK-E40	NS/E用内蔵HDD	¥118,000➡¥ 84,000
EPSON XP-2000PC	48ドット136桁プリンタ	¥198,000➡¥138,000	エレコム M-150	PC-98/286トラックボール	¥ 42,800➡¥ 24,500	I/O PIO-PC34N4MA	EMSボード	¥ 55,000➡¥ 41,500	テクノジャパン PD-100SS	100MHDD SCSI	¥148,000➡¥ 95,800
NEC COMSTARZ CUR24/5	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 29,800	オムロン MD-24FB5V	2400ボーモデム	¥ 39,800➡¥ 27,400	メルコ EMB-2000	EPSONノート用RAM	¥ 39,800➡¥ 29,800	テクノジャパン PD-130SS	130MHDD SCSI	¥168,000➡¥107,000
NEC COMSTARZ2424/5	2400ボーモデム	¥ 44,800➡¥ 24,800	オムロン MD-24FP5II	2400ボーポケットモデム	¥ 42,800➡¥ 24,500	メルコ EMB-4000	EPSONノート用RAM	¥ 64,800➡¥ 47,750	テクノジャパン TR-41	40M内蔵HDD SASI	¥ 69,800➡¥ 46,000

アオヤマのクレジット金利は60回でも29.5%とたいへんオトクﾀﾞ!! 現金でもクレジットでもお受けしております。

お 支払いはナント！84回まで。　業 界一番のスーパークレジットで。　学 生の味方、キャンバスクレジットがますますワイドに。

AOYAMA (WORLD IN) FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

★CZ604C+CZ606D合計427,800円の品268,000円　★CZ623C+CZ606D合計577,800円の品328,000円　★CZ653C+CZ606D合計364,800円の品218,000円

FUJITSU FM TOWNS

FM TOWNS万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。



NEW FM TOWNS 無料モニターキャンペーン

新しくなったFM-TOWNSを1週間モニター使用して頂き感じたことを何でも送って下さい！

● 期間 11月5日〜12月10日

詳しいことは、池袋本店、札幌店までお問合せ下さい。

FM-TOWNSII UX20

FM-TOWNSIIUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000

定価合計¥298,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSII UX20

FM-TOWNSIIUX20(10インチカラーCRT付2FD) ¥288,000
FMT-KB101A(新キーボード) ……¥ 10,000
BJ-10V ……¥ 69,800
PB-02(プリントボーイII) ……¥ 29,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

定価合計¥402,400➡ 現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNSII CX20

FM-TOWNSIICX20(2M本体新システム付) ¥333,000
FMT-DP535 ……¥ 89,800
FMT-KB107 ……¥ 30,000

定価合計¥452,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM-TOWNS 20F

FM-TOWNS 20F(M本体システム付) ¥323,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT) ¥ 69,800
FMT-KB105(JIS10キー付キーボード) ¥ 30,000

箱なし荷くずれ品

定価合計¥422,800➡¥238,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

FM TOWNS 1H

¥248,000

FM-TOWNS 1H(1M本体 20Mハードディスク) ·¥458,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT) …¥ 69,800
FMT-KB105(JIS 10キー付キーボード) …¥ 30,000
システムソフト ……¥ 20,000
1M-RAM ……¥ 32,800

定価合計¥610,600➡¥248,000

FM TOWNS 1S 中古品

¥168,000

FM-TOWNS 1S(1M本体2ドライブ) ……¥248,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT) …¥ 69,800
FMT-KB101(JISキーボード) ……¥ 20,000
システムソフト ……¥ 20,000

定価合計¥309,600➡¥168,000

FM TOWNS 2H 中古品

¥318,000

FM-TOWNS 2H(2M本体 40Mハードディスク) ¥378,000
FMT-DP533(.38 14インチカラーCRT) …¥ 69,800
FMT-KB105(JIS10キー付キーボード) …¥ 30,000
システムソフト ……¥ 20,000

定価合計¥510,600➡¥318,000

FM-TOWNS ソフト＆周辺機器

ハル PB-02	プリントボーイII	¥29,800➡¥21,800	メルコ XMT-2000	2MRAM	¥28,000➡¥21,800	REM PR-35T	B4サイズ24ドットプリンター	¥98,000➡¥69,800
ハル Hyper Memory 1MB	ハイパーメモリー	¥32,800➡¥23,800	アイテム FM-DOWNTOWNS	40MB	¥118,000➡¥89,800	FUJITSU FM-PR353G2	135桁24ドットプリンター	¥98,000➡¥73,500
ハル Hyper Memory 2MB	ハイパーメモリー	¥59,800➡¥25,200	FUJITSU FM-PR204B	80桁24ドット熱転写プリンター	¥80,000➡¥48,000	FUJITSU FM-PR362G	135桁24ドットプリンター	¥178,000➡¥133,500
FUJITSU FMT-TU101	チューナーユニット	¥39,800➡¥29,800	FUJITSU FMT-MO103		¥7,800➡¥5,980	FUJITSU FM-PR302G2	135桁24ドットプリンター	¥95,000➡¥71,200
FUJITSU FMT-SP101	スピーカーユニット	¥29,800➡¥22,800	サコム HD-45T	HDD45MB	¥180,000➡¥87,000	FUJITSU FMT-401	MIDIカード	¥35,000➡¥25,000
FUJITSU FMT-411	ビデオカード	¥35,000➡¥26,000	サコム HD-90T	HDD90MB	¥178,000➡¥117,000	TOWNSII(一体型)	専用チューナーカード	12月末発売予定
FUJITSU FMT-412	ビデオカード2	¥40,000➡¥29,800	REM PR-40T	135桁24ドットプリンター	¥120,000➡¥76,800	TOWNSII(一体型)	MIDI音源カード	11月発売予定

SHARP X68000

X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。　万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。



X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN(2M本体16MHz) ……¥368,000
CZ-607D-TN(.31 14インチチューナー付) ¥ 99,800
3Mフロッピーディスケット ……¥ 9,000

定価合計¥476,800➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

X68000 CZ-634C-TN

CZ-634C-TN(2M本体16MHz) ……¥368,000
CZ-614D-TN(.31 15インチチューナー付) ¥135,000
3Mフロッピーディスケット ……¥ 9,000

定価合計¥512,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-634C-TN

CZ-634C-TN ……¥368,000
CZ-606D-TN ……¥ 79,800
AP-900 ……¥ 92,800
プリンターケーブル ……¥ 4,800

定価合計¥550,400➡¥369,800
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-644C-TN

CZ-644C-TN(2M本体16MHz80MHDD) ··¥518,000
CZ-614D-TN(.31 15インチチューナー付) ··¥135,000
3Mフロッピーディスケット ……¥ 9,000

定価合計¥662,000➡現金特価
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

SX68M

SX68M ……¥ 19,800
CM32L ……¥ 69,000
MA12AV×2 ……¥ 28,000

定価合計¥117,600➡¥94,000
クレジットは、お電話にて御問い合わせください。

CZ-653C-BK CZ-606D-BK

¥218,000

CZ-653C-BK(1M本体) ……¥285,000
CZ-606D-BK(.31 14インチカラーCRT) …¥ 79,800

定価合計¥382,400➡¥226,000

CZ-634C-TN CZ-603D

¥299,000

CZ-634C-TN ……¥368,000
CZ-603D(限定12台) ……¥ 79,800

定価合計¥447,800➡¥299,000

CZ-604C-TN CZ-606D-TN

¥268,000

CZ-604C-TN ……¥348,000
CZ-606D-TN ……¥ 79,800
住友3M 5'2HD ……サービス品

定価合計¥427,800➡¥268,000

X68000ソフト＆周辺機器

システムサコムSX-68M	MIDIボード	¥19,800➡¥15,250	SHARP IO-735X	136桁インクジェットプリンタ	¥248,000➡¥168,000	ローランド MT-32	MIDI音源	¥64,000➡¥49,800
アイテック TX-80	80MB HDD	¥108,000➡¥80,000	アイテック TX-130	130MB HDD	¥138,000➡¥111,000	SHARP CZ-8PK10	136桁ドットプリンター	¥97,800➡¥70,000
I Oデータ PIO-6BE1A	1MB増設RAM	¥25,000➡¥17,800	ハル研 HGS-68	ファインスキャナー68	¥39,800➡¥29,800	SHARP BF-68PRO	テレビフィルター	¥19,800➡¥14,800
SHARP マルチワード	マルチワープロソフト	¥32,000➡¥24,000	SHARP CZ-6BE1	CZ-600C専用1MB増設RAM	¥35,000➡¥26,800	SHARP CZ-6BM1	MIDIボード	¥26,800➡¥19,800
SHARP Ccompiler PRO-68K	Cコンパイラ	¥44,800➡¥33,600	SHARP CZ-6BE1B	1MB増設RAM	¥28,000➡¥21,800	アイテム X Stor40	HDD	¥118,000➡¥89,800
システムサコム Mu-1 Super	MIDI用ソフト	¥39,800➡¥29,800	SHARP JX-220XB	イメージスキャナ	¥168,000➡¥134,400	全国出張サポート★私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。		
SHARP CZ-8PC5	80桁熱転写プリンタ	¥94,800➡¥69,800	SHARP CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23,800➡¥18,800			

★★★★★★★★★★★ 中古・処分品BIG特価品 ★★★★★★★★★★★★★★

NEC PC-9801DX2 ¥183,000 定価合計¥318,000➡¥183,000

PC-9801DA2 ¥295,000 定価合計¥448,000➡¥295,000

PC-98DO+ ¥192,000 定価合計¥278,000➡¥192,000

PC-386GE 5 ¥208,000 定価合計¥298,000➡¥208,000

EPSON PC CLUB PC-286C STD ¥109,800 定価合計¥168,000➡¥109,800

PC-286VJ STD ¥168,000 定価合計¥228,000➡¥168,000

EPSON PC-386 NOTE A ¥168,000 定価合計¥268,000➡¥168,000

PC-9801CS2 ¥278,000 (限定2台) 定価合計¥398,000➡¥278,000

PC-ONE ¥178,000 定価合計¥298,000➡¥178,000

FUJITSU FM TOWNS 20F ¥169,000 定価合計¥323,000➡¥169,000

FUJITSU FM TOWNS 40H ¥268,000 定価合計¥473,000➡¥268,000

FUJITSU FM TOWNS 2F ¥140,000 定価合計¥378,000➡¥140,000

SHARP X68000 PRO II·PRO II HD PERSONAL WORKSTATION CZ-653C-BK ¥162,000 定価合計¥285,000➡¥162,000

SHARP X68000 XVI PERSONAL WORKSTATION CZ-634C-TN ¥258,000 定価合計¥368,000➡¥258,000

超お買得品(本体・ディスプレイ・プリンター・周辺)　詳しくは 03-3987-7771

★NEC

PC-8801FEII ……¥119,000➡¥ 39,800
PC-8801MC1 ……¥169,000➡¥ 45,000
PC-8801MC2 ……¥199,000➡¥ 58,000
PC-88VA ……¥298,000➡¥ 48,000
PC-8801FA ……¥168,000➡¥ 30,000
PC-8801MA2 ……¥168,000➡¥ 39,800
PC-98DO ……¥298,000➡¥178,000
PC-98DO+ ……¥278,000➡¥192,000
PC-9801XL2 ……¥980,000➡¥380,000
PC-9801VM21 ……¥398,000➡¥100,000
PC-9801VX21 ……¥433,000➡¥138,000
PC-9801RX21 ……¥338,000➡¥178,000
PC-9801RS21 ……¥398,000➡¥218,000
PC-9801UV11 ……¥265,000➡¥128,000
PC-9801DX2 ……¥318,000➡¥198,000
PC-9801DS2 ……¥358,000➡¥238,000
PC-9801DA2 ……¥448,000➡¥278,000
PU-9801UF ……¥218,000➡¥139,000

★EPSON

PC-286VF-STD ……¥298,000➡¥129,000
PC-286VG-STD ……¥268,000➡¥145,000
PC-386VR-STD ……¥348,000➡¥175,000
PC-386M-STD ……¥328,000➡¥180,000
PC-386GE5 ……¥298,000➡¥208,000
PC-386GS5 ……¥398,000➡¥278,000

★ノート型

PC-9801N ……¥248,000➡¥118,000
PC-9801NV ……¥248,000➡¥148,000
PC-9801NS ……¥298,000➡¥168,000
PC-9801NS/E ……¥278,000➡¥188,000
PC-286NoteF ……¥198,000➡¥ 90,000
PC-286Book ……¥258,000➡¥139,000
PC-386NoteA ……¥268,000➡¥168,000
PC-368NoteW ……¥278,000➡¥198,000
FM-R50NB1 ……¥238,000➡¥168,000

★周辺 スキャナ

GT-1000 ……¥ 79,800➡¥ 45,000
GT-6000 ……¥178,000➡¥128,000

★モニター

PC-KD854N ……¥ 84,800➡¥ 37,000
PC-KD863S ……¥138,000➡¥ 45,000
PC-KD881 ……¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882 ……¥ 89,800➡¥ 53,000
CR-4000 ……¥ 94,800➡¥ 40,000
CU-14FD ……¥ 74,800➡¥338,000
CU-14KD ……¥ 89,800➡¥ 44,000
XC-1498CII ……¥107,000➡¥ 44,000
AN-8TU ……¥ 33,100➡¥ 22,000
400ラインデジタルモニター ……¥16,000から
400ラインアナログモニター ……¥32,000から
PC-TVシリーズ ……¥48,000から

★プリンター

PC-PR101TL3 ……¥ 19,800➡¥ 25,000
PC-PR150T ……¥ 64,800➡¥ 38,000
PC-PR150N ……¥ 69,800➡¥ 43,000
AP-550PC ……¥ 69,800➡¥ 30,000
AP-600PC ……¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-900PC ……¥ 94,800➡¥ 52,000
PC-PR201B ……¥ 99,000➡¥ 45,000
PC-PR201X ……¥278,000➡¥ 60,000
VP-1350PC ……¥ 96,800➡¥ 54,000
VP-2550PC ……¥168,000➡¥ 72,000
VP-2600PC ……¥145,000➡¥ 81,000

★MIDI

ミュウジ郎 ……¥158,000➡¥105,000
MT-32 ……¥ 64,000➡¥ 45,000
CM-64 ……¥129,000➡¥ 78,000

★モデム

MD-1200AIII ……¥ 24,800➡¥ 14,800
MD24FP5II ……¥ 42,800➡¥ 29,800
MD24FB5 ……¥ 39,800➡¥ 27,500

★富士通

FM-NEW7 ……¥ 99,800➡¥ 19,800
FM-77AV1 ……¥128,000➡¥ 39,800
FM-77AV2 ……¥158,000➡¥ 59,800
FM-TOWNS 2 ……¥398,000➡¥123,000
FM-TOWNS 2F ……¥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 2H ……¥548,000➡¥198,000
FM-TOWNS 20F ……¥323,000➡¥169,000
FM-TOWNS 40H ……¥473,000➡¥268,000

★モニター

FMT-DP531 ……¥ 89,800➡¥ 56,000
FMT-DP533 ……¥ 69,800➡¥ 47,000

★キーボード

FMT-KB101 ……¥ 20,000➡¥ 13,000
FMT-KB105 ……¥ 30,000➡¥ 21,000

★プリンター

FM-PR204B ……¥ 80,000➡¥ 39,800
FM-PR40T ……¥127,500➡¥ 92,000

★SHARP

CZ-600C ……¥369,000➡¥138,000
CZ-652C ……¥298,000➡¥158,000
CZ-603C ……¥338,000➡¥188,000
CZ-653C ……¥285,000➡¥162,000
CZ-604C-TN ……¥348,000➡¥198,000
CZ-623C-TN ……¥498,000➡¥268,000
CZ-634C-TN ……¥368,000➡¥258,000

★モニター

CZ-602D ……¥ 99,800➡¥ 59,800
CZ-605D ……¥115,000➡¥ 69,800
CZ-606D ……¥ 79,800➡¥ 55,800
CZ-607D ……¥ 99,800➡¥ 73,000
CZ-613D ……¥138,000➡¥ 80,000

★プリンター

CZ-8PC4 ……¥ 99,800➡¥ 42,000
CZ-8PC5 ……¥ 99,800➡¥ 69,800

ファクシミリでご利用の場合 03-3985-5221

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは右記へお電話下さい。 03-3987-7795

激烈 新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ！

高価買取り・下取り交換！

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801RA5	¥210,000	PC-KD853N	¥ 25,000	PC-386NA+RAM	¥115,000
PC-9801E+カン(640K)	¥ 10,000	PC-9801RA21	¥190,000	PC-KD854	¥ 20,000	PC-386S-STD	¥180,000
PC-9801F2	¥ 14,000	PC-9801RA51	¥230,000	PC-KD854N	¥ 23,000	PC-386VR-STD	¥115,000
PC-9801M2	¥ 25,000	PC-9801DO	¥ 78,000	PC-KD881	¥ 38,000	PC-386G-STD	¥200,000
PC-9801M3	¥ 30,000	PC-9801DO+	¥120,000	PC-KD882	¥ 33,000	PC-386NW	¥125,000
PC-9801VF2	¥ 30,000	PC-9801DX2/U2	¥140,000	PC-TV454	¥ 40,000	(SHARP)	
PC-9801U2	¥ 10,000	PC-9801DS2/U2	¥170,000	PC-TV455	¥ 45,000	X68000	¥ 80,000
PC-9801VM2(640)	¥ 55,000	PC-9801DA2/U2	¥218,000	PC-KD863S	¥ 25,000	X68000/ACE	¥ 90,000
PC-9801VM21	¥ 60,000	PC-9801XL/2	¥ 93,000	PC-TV352	¥ 35,000	X68000/ACE HD	¥105,000
PC-9801VM11	¥ 75,000	PC-9801XL/4	¥113,000	PC-TV353	¥ 37,000	X68000/PRO	¥100,000
PC-9801UV2(640)	¥ 55,000	PC-9801XLダブル	¥140,000	C-15M320	¥ 28,000	X68000/PRO2	¥105,000
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-9801N	¥ 65,000	(EPSON)		X68000/PRO HD	¥115,000
PC-9801UV11	¥ 70,000	PC-9801NV	¥ 85,000	PC-286-STD	¥ 40,000	X68000/PRO2 HD	¥120,000
PC-9801VX2	¥ 80,000	PC-9801NS	¥105,000	PC-286B-STD	¥ 85,000	X68000/EXPERT	¥115,000
PC-9801VX21	¥ 83,000	PC-9801NS/E	¥150,000	PC-286C-STD	¥ 70,000	X68000/EXPERT2	¥120,000
PC-9801UX2	¥ 80,000	PC-9801NS/E20	¥200,000	PC-286L-STD	¥ 50,000	X68000/EXPERT HD	¥135,000
PC-9801UX21	¥ 83,000	PC-9801NS/E40	¥220,000	PC-286LE-STD	¥ 65,000	X68000/EXPERT2 HD	¥140,000
PC-9801RX2	¥115,000	PC-9801LV21	¥ 60,000	PC-286LF-STD	¥ 70,000	X68000/SUPER	¥125,000
PC-9801RX4	¥125,000	PC-9801LV22	¥ 70,000	PC-286LS-STD	¥105,000	X68000/SUPER HD	¥150,000
PC-9801RX21	¥115,000	PC-9801LX4	¥110,000	PC-286V-STD	¥ 65,000	X68000 XV1	¥200,000
PC-9801RX51	¥135,000	PC-9801LX2	¥100,000	PC-286VE-STD	¥ 70,000	X68000 XV1/HD	¥270,000
PC-9801EX2	¥110,000	PC-9801NS-20	¥140,000	PC-286VF-STD	¥ 75,000	※要2MRAMです。	
PC-9801EX4	¥120,000	PC-KD551	¥ 18,000	PC-286VG-STD	¥100,000	▲上記以外の機種も買取りできます。	
PC-9801RA2	¥180,000	PC-KD853	¥ 23,000	PC-386M-STD	¥140,000		

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格	ソフト名	対応機種	買取価格	ソフト名	対応機種	買取価格	ソフト名	対応機種	買取価格
アークスIII	PC98	¥3,000	フラッシュ・ポイントII	PC98	¥ 500	コズミック・サイコ	X68K	¥2,000	アトラス	TOWNS	¥4,000
アトラス	PC98	¥3,500	ブランディッシュ	PC98	¥3,000	コラムス(対戦モード付)	X68K	¥2,000	キングス・クエストV	TOWNS	¥2,500
エアー・コンバットII・シナリオ集	PC98	¥ 800	ホット・プリント	PC98	¥2,000	シャングリラ	X68K	¥2,000	サイレント・メビウス	TOWNS	¥4,000
コズミック・サイコ	PC98	¥2,300	レイル・ロード・タイクーン	PC98	¥3,500	ジョーカー	X68K	¥2,000	シムアース	TOWNS	¥3,500
シムアース	PC98	¥3,000	ワイアラエの奇跡	PC98	¥1,000	ナイキ	X68K	¥2,000	シャドウ・オブ・ザ・ビースト	TOWNS	¥3,000
シャングリラ	PC98	¥2,300	伊忍道・打倒信長	PC98	¥3,000	はっちゃけあやよさんII	X68K	¥ 500	ダイナソア	TOWNS	¥3,000
スター・グライダーII	PC98	¥2,500	狂った果実	PC98	¥2,000	パワー・モンガー	X68K	¥3,500	キミだけに愛を	MSX2	¥2,000
スピンディジーII	PC98	¥2,000	沙織	PC98	¥2,300	フェアリーランド・ストーリー	X68K	¥2,000	コズミック・サイコ	MSX2	¥2,000
スペース・インベーダー	PC98	¥2,000	斬II～陽炎の時代～	PC98	¥3,000	ボナンザ・ブラザーズ	X68K	¥2,500	サーク・ガゼルの塔	MSX2	¥2,300
はっちゃけあやよさんIII	PC98	¥1,500	指輪物語・第一巻	PC98	¥3,000	狂った果実	X68K	¥2,000	ドラゴン・クイズ	MSX2	¥1,500
ハットリス	PC98	¥2,000	雀王登龍門II	PC98	¥3,000	校内写生	X68K	¥1,500	ビースト	MSX2	¥2,000
パワー・シンガー	PC98	¥2,500	天使たちの午後IV～ゆうこ～	PC98	¥2,000	天使たちの午後IV～ゆうこ～	X68K	¥2,000	ポッキー2	MSX2	¥2,000
パワー・モンガー	PC98	¥4,000	F-15ストライク・イーグルII	X68K	¥3,000	煩悩予備校2	X68K	¥2,000	狂った果実	MSX2	¥2,000
バーズテイルII	PC98	¥2,500	キミだけに愛を	X68K	¥2,000	飛翔鮫	X68K	¥2,500	校内写生	MSX2	¥1,300
ピンクソックス6	PC98	¥ 500	きゃんきゃんバニー・スピリッツ	X68K	¥2,000	満開電飾	X68K	¥2,000			

新品パソコン大提供

ハードディスク、RAMボードカード、多数とりそろえております！



超人気！ PC-9801NS/E PC-9801NS/E20 PC-9801NS/E40 特売中！

新品ハード

NEC16bit PC-9801DX	¥250,000	
NEC32bit PC-9801DS	¥280,000	
NEC32bit PC-9801DA	¥350,000	
EPSON16bit PC-286VJ	¥190,000	
NECノートパソコン PC-9801NS/E FDDモデル	¥228,000	
EPSONノートパソコン PC-386Note w	¥228,000	
BJノートプリンタ PJ10V	¥ 59,800	

NS/E40仕様セット

●9801NS/E
●日本テクサトラストNE40

セット合計¥376,000を ~~¥269,800~~ 更に割引き

32ビット人気パソコンセット

●DA2 i80386DX-20MHz
●CU-14KDドットピッチ0.28mm
●PC-PR201/45漢字45字/秒24ドットプリンタ

セット合計¥627,800を ~~¥389,800~~ 更に割引き

只今、動産保険サービス中!!

※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に 大いに役立つ3つの特典!!

その1 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)

その2 ドロボー、盗難等で被害を受けた場合

その3 コーヒー等飲物をこぼして破損した場合

※20万円以下でもお安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

中古パソコンもお買得特価！

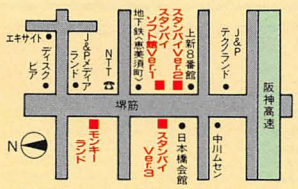
PC-9801RX21	¥139,800
PC-9801N	¥ 89,800
PC-9801RL/5	¥338,000
PC-9801RA51	¥278,000
PC-9801RX51	¥179,800
PC-286LE-H20	¥108,000
PC-286LE-H40	¥138,000
PC-KD854N(新古品)	¥37,800
PC-KD854	¥31,800
CU-14FD(新古品)	¥37,800



●中古パソコンは最高12ヶ月保証です。

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

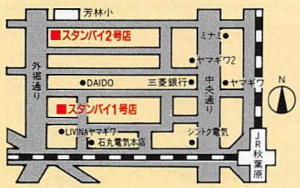
大阪スタンバイ



●大阪Ver.1 ☎06-641-2225
●大阪Ver.2 ☎06-641-0505
●大阪Ver.3 ☎06-641-1971

営業時間 平日 AM11:00～PM7:00
土日・祝 AM10:00～PM7:00

東京スタンバイ



●東京1号店 ☎03-3258-8955
●東京2号店 ☎03-3252-0290

営業時間 平日・土 AM11:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM7:00

★パソコンの事はお気軽に御相談下さい

SRG 新品・中古パソコン専門店

社団法人 日本通信販売協会会員

SRG STAND-BY

住所と振込先		
	●東京1号店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)	東海銀行 秋葉原支店
	●東京2号店 〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)	普通 546013
	●大阪Ver.1 〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(ヒロセビル)	東海銀行 摂津支店
	●大阪Ver.2 〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)	
	●大阪Ver.3 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)	当座 330141

口座名義はどれも㈱SRGスタンバイです。

買取り、下取りご希望の方は!!

①TELで御連絡下さい。(機種、お値段等)
②買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
④遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

●送料・消費税は料金に含まれておりません。
※大阪・東京で在庫の確認を行ってください。
●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

突撃レポート

『ゲームソフトクリエイターの養成学校』

ファッションの専門校としてお馴染の「バンタンデザイン研究所」から誕生した話題の「バンタン電脳情報学院」〝ゲームソフトクリエイター専攻〟に迫る。

「ゲームソフトのクリエイターになりたい」今では、小学生男子の憧れの職業のナンバーワンになってしまったこの仕事、ある程度コンピュータゲームに親しんだ人なら、自分で作ってみたくなるのは小学生に限ったことではない。中村光一さんのような大スターも登場してきたし、ゲーム業界も優秀なクリエイターならいつでも大歓迎という状況だから、チャンスも大アリ。で、専門に学べる学校はないのか、と言えば、あります。あります。恵比寿の「バンタン電脳情報学院」〝ゲームソフトクリエイター専攻〟がその一つ。母体はファッションデザイナー養成の総本山的学校「バンタンデザイン研究所」。ゲームソフトの学科ができたのは今年の4月現在で100名の学生が、明日のスーパークリエイターを夢見て頑張っている。



マッキントッシュIIFXが一人一台配備された通称：マック室はマニアにも納得、の充実の設備。

学生一言インタビュー



立石章三郎

ゲームに興味を持ったのが小学生のころ、インベーダーがはやってて社会的に問題になったでしょう。悪い子の遊び、って感じ。だからその〝悪さ〟が楽しくて入れこんでました(笑)。今は、コンピュータサウンドに凝ってます。ゲームに厚味を加えるのに大切ですから。



小川圭介

この学校の存在を知ったのが浪人時代。ゲームソフトの専門学科ができると聞いて、さっそくセミナーに参加して、講師の先生の業界物語を聞いて決めました。その先生、事務所が中目黒で住居が広尾。ゲーム業界自体、若い分野だから自分にもチャンスがあると信じてます。



波里心一

高校卒業後、ファミコン屋のバイトを経て、現在に至ってます。自分である程度お金を稼いで、両親を説得したという感じかな。親もあきらめましたね(笑)。将来は企画力のあるクリエイター目指して頑張ります。



松本剛

映画の特撮技術を志していたんですが、それを学べるいい学校がなくて、どうせ新しいことをやるならゲームソフトが面白いかな、と思い入学しました。ここでは、脚本からデザイン、サウンドまでをトータルに学ぶことができるので、自分に合ったものを見つけられる気がします。



NEC9801で自由にプログラミングを行う、自習時間も大切な授業の一つ。



森脇　裕之

ライト・アーティスト
バンタン電脳情報学院
CG講師

筑波大学院芸術研究科修了。89年山本寛斎氏のパリコレ、イベントに参加。「名古屋国際ビエンナーレ」にコンピュータを利用したライト・アートのオブジェを招待出品された。

「アートの中にコンピュータをはじめテクノロジーを取り入れてゆこう」というのが私個人の活動のスタンスです。作品を完成させてゆく過程で必要なテクノロジーを持ってくるという、その姿勢が僕達の取り組みとしては一番理想的ではないかと思います。テクノロジーが先に有って、さて、何に使おうか、ではなく、ツールとして使いこなし、創造力の手掛かりとしてゆくことが大切ですね。私がバンタンで教えているCGの講座も、ゲームソフトのクリエイターとして、どのように生かしてゆくか、プロレベルへ高めてゆけるかは個人の意識の問題です。それは、ゲームに限らずアートやデザインの教育は、自分達で切り開いてゆく気持ちが必要なんですね。コンピューターの世界はまだまだ開拓の余地があります。いろんな選択枝があります。今までになかった職業だって登場してくるかも知れませんね。



平林　久和

「株式会社インターラクト」代表
バンタン電脳情報学院　ゲーム概論特別講師

ゲーム業界に就職したい。でも、どうしたらできるのだろう？の疑問にバッチリお応えするバイブル「ゲーム業界就職読本」(アスキー出版局)が出版された。著者の平林氏はソフト会社のコンサルティングを行う「㈱インターラクト」の社長さんであり、バンタンでも教鞭を取っておられる偉い方なのだ。ゲーム業界を徹底的に調べ上げたデータ量はすごい、の一言。この一冊があればゲーム業界が全部見えてしまうのだ。

バンタン電脳情報学院募集要項

願書受付期間：第一期 '91年9月2日～'91年12月28日
第二期 '92年1月6日～'92年1月31日
定員：400名(定員になり次第締め切りとなります。)

体験セミナー(無料)

11月16日(土)・17日(日) 午後1時～5時　※要予約

バンタン模試II

12月15日(日) 午後2時～5時　※要予約

バンタン電脳情報学院
バンタンデザイン研究所
お問い合わせ 資料請求は フリーダイヤル 0120-03-4775 (入学相談専用)
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-11MB

注目!!

平成4年3月末一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年12月末はもちろんのこと
平成4年1月末/2月末/3月末の
いずれかをご指定下さい。)

新品限定
30本
単品

また また 秋葉原でおなじみの

11/10~12/10



NEC PC-8801MC2
■ PC-8801 model 2
定価 ¥199,000
超特価
¥56,000
(送料・消費税込み ¥58,710)

新品 限定
88用ワープロソフト
⊙P-1(ピーワン)
(dBソフト)
定価 ¥40,000
特価
¥9,900

モデム
NEC ■ COMSTARZ-CLUB24/5
(定価 ¥39,800)
▶ 特価**¥26,300** (送料・消費税込み ¥28,119)
オムロン ■ MD-24FP5II(定価 ¥42,800)
限定50台 ▶ 特価**¥23,600** (送料・消費税込み ¥25,338)
オムロン ■ MD-24FB5V(定価 ¥39,800)
▶ 特価**¥26,300** (送料・消費税込み ¥28,119)



■スター・プリンター(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥69,800)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー
超特価**¥32,000**
(送料・消費税込み ¥33,990)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
① DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ **79,000**
② DD-101A
(I-F付)定価¥178,000
特価**¥120,000**

■SNE=サウンドボード(98 エプソン用)
● LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価¥18,000▶特価**¥5,800**
(送料・消費税込み ¥6,489)

■SNE=テンキーユニット(286L/LE用)
● GINGA-286L
定価¥15,000▶特価**¥7,500**
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
● HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶特価**¥26,900**

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DX/DA/DS/GS/CS/UF/DO+ (送料¥2,000)



① PC-9801DX2/ U2+CU-14GD ……定価¥387,800▶特価TEL下さい。
② PC-9801DA2/U2+CU-14GD ……定価¥517,800▶特価TEL下さい。
③ PC-9801DS2/U2+CU-14GD ……定価¥427,800▶特価**¥265,000**
④ PC-98GS model 1 +CU-14GD ……定価¥767,800▶特価TEL下さい。
⑤ PC-98GS model2+CU-14GD……定価¥897,800▶特価TEL下さい。
⑥ PC-9801CS2+CU-14GD……定価¥467,800▶特価TEL下さい。
⑦ -9801CS5+CU-14GD……定価¥617,800▶特価TEL下さい。
⑧ -9801CS5/W+CU-14GD……定価¥744,800▶特価TEL下さい。
⑨ PC-9801UF+CU-14GD……定価¥287,800▶特価**¥182,000**
⑩ PC-98DO+ +CU-14GD……定価¥347,800▶特価**¥219,000**
⑪ PC-9801UR+CU-14GD……定価¥287,800▶特価**¥174,000**
⑫ PC-9801DX5/U5+CU-14GD……定価¥537,800▶特価**¥329,000**
⑬ PC-9801DA5/U5+CU-14GD……定価¥667,800▶特価**¥398,000**
⑭ PC-9801DS5/U5+CU-14GD……定価¥577,800▶特価**¥358,000**
⑮ PC-9801DA7/U7+CU-14GD……定価¥767,800▶特価**¥498,000**

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

① PC-386GE5/2+CU-14GD……定価¥367,800▶特価**¥238,000**
② PC-386GE5B/2B+CU-14GD……定価¥497,800▶特価**¥326,000**
③ PC-386GE3+CU-14GD……定価¥392,800▶特価**¥256,000**
④ PC-386GS5/2+CU-14GD……定価¥467,800▶特価**¥306,000**
⑤ PC-386GS5E/2E+CU-14GD……定価¥667,800▶特価価格はTEL
⑥ PC-386GS3+CU-14GD……定価¥492,800▶特価価格はTEL
⑦ PC-286VJ5+CU-14GD……定価¥297,800▶特価**¥191,000**
⑧ PC-286VJ5B+CU-14GD……定価¥427,800▶特価**¥285,000**
⑨ PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価**¥175,000**
⑩ PC-286C-STD+CU-14GD……定価¥237,800▶特価**¥141,000**
⑪ PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価**¥213,000**
⑫ PC-386VR-STD+CU-14GD……定価¥427,800▶特価**¥229,000**

NEC PC-8801MC mode12/FE (送料¥2,000)



■PC-880 IMC model 2セット
Aセット: PC-8801MC model 2
⊕
CU-14GD(シャープ・ディスプレイ)
⊕
M-2HD+ジョイカード
(送料・消費税込み) **¥99,910**
P&A特選
定価合計¥268,800
P&A超特価**¥95,000**

■P&A得=限定 PC-8801FEセット
Bセット: PC-8801FE+M-2D(10枚)+ジョイカード
定価¥129,000……大特価**¥47,000**
⊙家庭用テレビにつなげるビデオ端子があればOK!!

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを

① CU-14KD	(シャープ)	(0.28)	定価¥ 89,800に変更の場合¥ 8,500
② CU-14FD	(シャープ)	(0.31)	定価¥ 74,800に変更の場合¥ 3,000
③ XC-1498C II	(三 菱)	(0.28)	定価¥107,000に変更の場合¥ 9,000
④ XC-98V3	(三 菱)	(0.28)	定価¥128,000に変更の場合¥26,000
⑤ CU-14TV	(シャープ)	(0.31)	定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
⑥ PC-KD854N	(NEC)	(0.39)	定価¥ 84,800に変更の場合¥ 3,000
⑦ PC-KD862S	(NEC)	(0.39)	定価¥ 99,800に変更の場合¥26,000
⑧ PC-KD882	(NEC)	(0.31)	定価¥ 89,800に変更の場合¥16,000
⑨ PC-KD881	(NEC)	(0.28)	定価¥118,000に変更の場合¥34,000
⑩ PC-TV354	(NEC)	(0.39)	定価¥110,000に変更の場合¥24,000
⑪ PC-TV454	(NEC)	(0.35)	定価¥128,300に変更の場合¥36,000
⑫ PC-TV455	(NEC)	(0.31)	定価¥147,000に変更の場合¥46,000
⑬ N-5913U	(NEC)	(0.31)	定価¥120,000に変更の場合¥37,000
⑭ CR-4000	(エプソン)	(0.31)	定価¥ 94,800に変更の場合¥16,000
⑮ CR-5000	(エプソン)	(0.28)	定価¥138,000に変更の場合¥54,000
⑯ CR-5500	(エプソン)	(0.28)	定価¥168,000に変更の場合¥80,000

を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日/毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価**¥39,500**
(送料・消費税込み ¥41,715)



■NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価**¥79,500**
(送料・消費税込み ¥82,915)

Aセット: PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価**¥179,000**
Bセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価**¥135,000**
Cセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価**¥105,000**
Dセット: 45A(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ **64,500**
Eセット: PC-PR201/60 (〃)……定価¥135,000▶特価¥ **79,500**
Fセット: PR101/60 (〃)……定価¥115,000▶特価¥ **79,000**
Gセット: PR100/40 (〃)……定価¥ 85,000▶特価¥ **61,000**
Hセット: PR-150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ **46,500**
Iセット: PR150VH (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ **66,000**
Jセット: PR350 (〃)……定価¥168,000▶特価¥**113,000**
Kセット: PR150VL (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ **54,800**
Lセット: PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ **43,000**
Mセット: PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価¥**175,000**
Nセット: PR2000 (〃)(〃)……定価¥478,000▶特価¥**314,000**
Oセット: PR3000PS(〃)(〃)……定価¥658,000▶特価¥**460,000**
Pセット: AP-600PC (エプソン)……定価¥ 64,800▶特価¥ **38,000**
Qセット: AP-900PC (〃)……定価¥ 94,800▶特価¥ **54,500**
Rセット: VP-960PC (〃)……定価¥118,000▶特価¥ **79,000**
Sセット: VP-1600PC(〃)……定価¥125,000▶特価¥ **74,000**
Uセット: VP-2600PC(〃)……定価¥145,000▶特価¥ **81,000**
Uセット: XP-2000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥**138,000**
Vセット: HG-4000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥**135,000**
Wセット: LP-3000 (〃)……定価¥254,000▶特価¥**181,000**
Xセット: AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価¥ **43,500**
Yセット: VP-300PC (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ **51,000**
Zセット: JP-100(スター)(カットシート付)……定価¥ 79,800▶特価¥ **47,000**
⊙セット: JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥ **59,500**
⊙セット: JP-200 (〃)……定価¥104,800▶特価¥ **52,000**
⊙セット: JJ-100(スター)……定価¥ 79,800▶特価¥ **45,000**
⊙セット: M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ **49,500**
⊙セット: M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価¥ **59,000**
⊙セット: BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥**139,000**
⊙セット: BJ-10V (〃)……定価¥ 74,800▶特価¥ **39,500**
⊙セット: LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価¥**256,000**
⊙セット: -B406(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥588,000▶特価¥**428,000**

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

NEC



① PC-9801NC……定価¥598,000▶特価TEL下さい。
② PC-9801NC40……定価¥738,000▶特価TEL下さい。
③ PC-9801NS/E……定価¥278,000▶特価¥**194,000**
④ PC-9801NS/E20……定価¥378,000▶特価¥**248,000**
⑤ PC-9801NS/E40……定価¥418,000▶特価¥**276,000**
⑥ PC-98HA……定価¥198,000▶特価¥ **99,000**
⑦ PC-9801NV……定価¥248,000▶特価¥**138,000**
⑧ PC-9801Tmodel F51……定価¥850,000▶特価¥**595,000**
⑨ F71……定価¥950,000▶特価¥**665,000**
⑩ W7……定価¥750,000▶特価¥**525,000**

EPSON



① PC-386NW 2……定価¥ 278,000▶特価¥**177,000**
② NW 1A……定価¥ 378,000▶特価¥**230,000**
③ NW 1B……定価¥ 418,000▶特価¥**285,000**
④ BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価¥**239,000**
⑤ PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価¥**173,000**
⑥ LP……定価¥ 298,000▶特価¥**195,000**

DYNA BOOK



① J-3100SX-001……定価¥ 258,000▶特価¥**165,000**
② SX-002……定価¥ 298,000▶特価¥**178,000**
③ SX-021……定価¥ 368,000▶特価¥**220,000**
④ J-3100GS-001……定価¥ 198,000▶特価¥**139,000**
⑤ GS-002……定価¥ 228,000▶特価¥**148,000**
⑥ J-3100SS-002……定価¥ 228,000▶特価¥**139,000**
⑦ SS-02E……定価¥ 328,000▶特価¥**200,000**

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

Aアプリ-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥**20,000**
Bリトル・オーケストラ (SNE)……定価¥22,000▶特価¥**13,500**
Cリトル・オーケストラL (SNE)……定価¥18,000▶特価¥ **5,800**
Dサウンド・オーケストラVS (SNE)……定価¥36,000▶特価¥**22,200**
Eサウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥**18,300**
FリトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥**16,400**
Gリトル・オーケストラSS (SNE)……定価¥22,000▶特価¥**13,900**
Hリトル・オーケストラLS (SNE)……定価¥20,000▶特価¥**12,700**
ISOS2(ユーティリティソフト) (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ **8,500**
Jサウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥**12,000**
Kリトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ **6,000**

P&A特選セット ▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!

① リトル・オーケストラL
⊕
リトル・MUSICIAN
(定価¥30,000)
特価**¥11,500**

② サウンド・オーケストラVS
⊕
サウンド・MUSICIAN
(定価¥61,000)
特価**¥33,900**

■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

●掲載の価格は、10月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全……初期不良、輸送トラブルetc
▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します
▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■緑電子 ◉NOTE-PACK20
●PC-9801N/NS専用
●20M
定価￥138,000
P&A超特価¥42,500
(送料・消費税込み￥44,805)

■緑電子(SCSI) ◉PS-40
●40M
●インターフェース付
定価￥108,000
P&A超特価¥56,500
(送料・消費税込み￥59,225)

■日本テクサ ⊙TRUST-NE40
●NS/E用　●ソフト付
定価￥98,000
P&A超特価¥62,000
(送料・消費税込み￥64,890)

■ICM ⊙Pack E-40(内蔵)
●NS/E用
●キャッシュ・メモリ256KB
定価￥118,000
P&A超特価¥65,000
(送料・消費税込み￥67,980)

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
- TRUST40S II … 定価￥98,000▶特価¥47,000
- 80S II … 定価￥138,000▶特価¥65,000
- EX80S II … 定価￥148,000▶特価¥69,000
- EX180S II … 定価￥198,000▶特価¥118,000
- GTS-HC100 … 定価￥188,000▶特価¥82,000
- STATION-80S II (I/F付) … 定価￥148,000▶特価¥72,000
- STATION-180S II (I/F付) … 定価￥196,000▶特価¥124,000
- STATION-120L … 定価￥118,000▶特価¥86,000
- TRUST-120L … 定価￥108,000▶特価¥79,000
- STATION-n40S(N,NS用) … 定価￥128,000▶特価¥89,500
- TRUST-NE40(NS/E用) … 定価￥98,000▶特価¥62,000
- -NE80(〃) … 定価￥112,000▶特価¥78,000

緑電子
- 横浜Y040 … 定価￥118,000▶特価¥72,500
- 横浜Y100 … 定価￥158,000▶特価¥91,000
- Professor PS-40(I/F付) … 定価￥108,000▶特価¥56,500
- 90(I/F付) … 定価￥148,000▶特価¥70,000
- ビルト40(NS/E用) … 定価￥98,000▶特価¥53,000
- Little-E40MK II … 定価￥98,000▶特価¥49,000
- E80 … 定価￥128,000▶特価¥65,000
- Note side40 … 定価￥118,000▶特価¥79,000
- Base40 … 定価￥148,000▶特価¥105,000
- Note Pack20 … 定価￥138,000▶特価¥42,500
- ドーダA40 … 定価￥88,000▶特価¥59,000
- ドーダA100 … 定価￥118,000▶特価¥77,500

ICM
- RC-40+IF-2720 … 定価￥98,000▶特価¥69,500
- HC-40+IF-2750 … 定価￥108,000▶特価¥77,000
- -100ES … 定価￥138,000▶特価¥97,000
- -135ES … 定価￥188,000▶特価¥132,000
- -180ES … 定価￥218,000▶特価¥152,000
- INTER-100FS … 定価￥128,000▶特価¥90,500
- -135ES … 定価￥178,000▶特価¥124,000
- -180ES … 定価￥198,000▶特価¥139,000
- Lilliput N/NS/SC-40 … 定価￥128,000▶特価¥93,000
- Pack-A40 … 定価￥138,000▶特価¥80,500
- Pack-E40 … 定価￥118,000▶特価¥65,000
- C-FLAT(cb) … 定価￥108,000▶特価¥76,500

キャラベル
- AV-090DX … 定価￥158,000▶特価¥107,000
- -130DX … 定価￥188,000▶特価¥127,000
- -250DX … 定価￥338,000▶特価¥228,000
- -400DX … 定価￥468,000▶特価¥315,000
- ST-130 … 定価￥178,000▶特価¥121,000
- AV-040SXE … 定価￥108,000▶特価¥ 54,000
- AV-080SXE … 定価￥128,000▶特価¥ 87,000
- AV-40NS II … 定価￥108,000▶特価¥ 76,000
- -050HC(ONE-SLOT) … 定価￥108,000▶特価¥ 66,000

ロジテック
- SHD-40(JUST-IN) … 定価￥ 99,800▶特価¥ 65,000
- LHD-34VJ … 定価￥134,800▶特価¥ 92,000
- S40N … 定価￥110,000▶特価¥ 77,000
- S100N/S100H … 定価￥168,000▶特価¥101,000

テクノジャパン
- TR-40NSE … 定価￥ 88,000▶特価¥ 57,500
- TR-81F … 定価￥108,000▶特価¥ 65,000
- PD-50GX … 定価￥108,000▶特価¥ 70,500
- 100GX … 定価￥128,000▶特価¥ 84,500
- 135GSX … 定価￥158,000▶特価¥100,000
- PD-200GX … 定価￥198,000▶特価¥132,000

コンピュータ リサーチ
- CRC-SC40A … 定価￥ 98,000▶特価¥ 53,000
- -SC100A … 定価￥128,000▶特価¥ 79,000
- -SC130A … 定価￥168,000▶特価¥ 98,000
- CRC-ISC40 … 定価￥ 95,000▶特価¥ 55,500
- -ISC100 … 定価￥122,000▶特価¥ 76,000
- -ISC130 … 定価￥145,000▶特価¥ 94,000

アイテック
- DH-100 … 定価￥138,000▶特価¥ 97,500
- DH-130 … 定価￥148,000▶特価¥104,000
- DH-180 … 定価￥198,000▶特価¥134,000
- DD-100 … 定価￥135,000▶特価¥ 96,000
- DD-130 … 定価￥145,000▶特価¥102,000
- DH-180 … 定価￥195,000▶特価¥132,000

ティアック
- HD-41A … 定価￥ 84,800▶特価¥ 53,000
- -101A … 定価￥128,000▶特価¥ 84,000
- IF-55TN(NOTE用I/F) … 定価￥ 37,500▶特価¥ 29,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料￥500)

■メルコ
- EMJ-1000 R … 特価¥ 15,800
- -2000 R … 特価¥ 20,500
- -4000 R … 特価¥ 30,500
- -6000 R … 特価¥ 43,600
- -8000 R … 特価¥ 57,000
- -12M R … 特価¥ 88,000
- -16M R … 特価¥116,000
- EDX-0 (DX用) … 特価¥ 6,600
- 2000(〃) … 特価¥ 23,700
- 4000(〃) … 特価¥ 40,500
- 8000(〃) … 特価¥ 75,000
- MDA-4000(RA用) … 特価¥ 35,400
- EDA-0 (RA21 DA用) … 特価¥ 6,600
- 2000(〃) … 特価¥ 23,500
- 4000 L(リミテット)(DA用) … 特価¥ 25,600
- 6000 L(〃) … 特価¥ 43,500
- 8000 L(〃) … 特価¥ 57,000
- 10M L(〃) … 特価¥ 71,500
- 12M L(〃) … 特価¥ 85,000
- EDS-2000 (DS用) … 特価¥ 23,800
- 4000L(〃) … 特価¥ 30,500
- MHA-2000L(H98用) … 特価¥ 23,800
- EHS-4000 (〃) … 特価¥ 30,500
- 6000 (〃) … 特価¥ 43,000
- 8000 (〃) … 特価¥ 57,000
- 10M (〃) … 特価¥ 71,000
- 12M (〃) … 特価¥ 85,000
- MTA-4000L(T用) … 特価¥ 30,500
- MRS-2000L(RS用) … 特価¥ 23,800
- 4000L(〃) … 特価¥ 40,500
- MES-3000L(ES用) … 特価¥ 32,500
- XMC-2000E … 特価¥ 15,300
- XMB-1000E … 特価¥ 7,500
- MRC-2000L(RA2) … 特価¥ 23,800
- 3000L(〃) … 特価¥ 32,800
- MRL-4000L(RL用) … 特価¥ 37,500
- EMP-2000L(エプソンLAPTOP) … 特価¥ 27,200
- 4000L(〃) … 特価¥ 43,500
- EML-2000L(98ILAPTOP) … 特価¥ 28,300
- 4000L(〃) … 特価¥ 45,500
- RCS-8000(NOTE用) … 特価¥ 96,000
- 2000(〃) … 特価¥ 26,000
- 4000(〃) … 特価¥ 48,500
- 6000(〃) … 特価¥ 72,500
- PCT-1000(ダイナブック用) … 特価¥ 16,800
- RCT-2000(〃) … 特価¥ 23,700
- 4000(〃) … 特価¥ 40,500
- 8000(〃) … 特価¥ 75,000
- HC-U2L … 特価¥ 27,300
- 4000(〃) … 特価¥ 43,500
- 256L … 特価¥ 5,000
- 512L … 特価¥ 8,500
- SDL-4000(シリコンディスク) … 特価¥ 12,200
- 8000(〃) … 特価¥ 54,500
- 20M(〃) … 特価¥ 82,500
- 48M(〃) … 特価¥162,000
- 80M(〃) … 特価¥368,000
- 585M(〃) … 特価¥585,000

■I・Oデータ
- SDB- 8M(シリコンディスク) … 特価¥ 78,000
- SDB-16M(〃) … 特価¥135,000
- SDB-24M(〃) … 特価¥184,000
- SDB-32M(〃) … 特価¥241,000
- SDB-40M(〃) … 特価¥297,000
- PIO-PC34FX- 1ME … 特価¥ 13,500
- 2ME … 特価¥ 20,600
- 4ME … 特価¥ 32,000
- 8ME … 特価¥ 56,000
- PIO-PC34F- 3ME … 特価¥ 28,500
- 6ME … 特価¥ 46,000
- 12ME … 特価¥ 78,000
- 16ME … 特価¥109,500
- PIO-34N - 2ME … 特価¥ 17,700
- 4ME … 特価¥ 29,000
- 6ME … 特価¥ 43,300
- 8ME … 特価¥ 53,000
- PIO-EX34F - 2ME … 特価¥ 17,100
- 4ME … 特価¥ 32,000
- 8ME … 特価¥ 56,500
- PIO-SB34 - 2ME … 特価¥ 20,700
- 4ME … 特価¥ 32,200
- PIO-DA134-4ME(DA用) … 特価¥ 25,000
- PIO-DA134- 6ME(DA用) … 特価¥ 44,200
- 8ME(〃) … 特価¥ 58,300
- 10ME(〃) … 特価¥ 74,200
- 12ME(〃) … 特価¥ 89,000
- -DS134-4ME … 特価¥ 30,000
- -EX134-2ME … 特価¥ 16,600
- 4ME … 特価¥ 30,800
- PIO-98H34-4ME(H98用) … 特価¥ 32,200
- -98T34-4ME(T用) … 特価¥ 32,200
- ES34-1ME(ES用) … 特価¥ 18,700
- PIO-ES34-3MB … 特価¥ 34,500
- PC34SL-1MA(ラップトップ) … 特価¥ 19,200
- 2MA … 特価¥ 30,000
- EP-386M-2MA(386M) … 特価¥ 32,800
- PIO-SIM61-2ME … 特価¥ 15,800
- PIO-31SS-1MB(ダイナブック) … 特価¥ 12,000
- 1.5MB(〃) … 特価¥ 16,700
- 2MB(〃) … 特価¥ 23,300
- 4MB(〃) … 特価¥ 39,500
- 8MB(〃) … 特価¥ 79,000
- PIO-98NT-2MC(NOTE用) … 特価¥ 27,700
- 98NT-2MP(〃) … 特価¥ 31,100
- 98NT-4MP(〃) … 特価¥ 55,000
- EP-286BOOK-2M … 特価¥ 34,400
- 4M … 特価¥ 59,200
- IOS-10mini Ver2 … 特価¥ 3,800
- IOS-10STD … 特価¥ 4,500
- D.H.TOOL … 特価¥ 11,900

■NEOS
- NS-EMS 2M … 特価¥ 19,500
- NS-EMS 4M … 特価¥ 31,900
- NE-EMS 2L … 特価¥ 20,600
- EMS 4L … 特価¥ 34,600
- EMS 8L … 特価¥ 63,900
- NE-SUB 2L … 特価¥ 19,200
- SUB 4L … 特価¥ 33,700
- GOLD3100-1L(ダイナブック用) … 特価¥ 18,200
- -2L(〃) … 特価¥ 25,200
- -4L(〃) … 特価¥ 42,800
- -8L(〃) … 特価¥ 79,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

- ①JBOX8087 … 定価￥ 19,000▶特価¥13,500
- ②JBOX8087-1 … 定価￥ 36,000▶特価¥15,800
- ③JBOX8087-2 … 定価￥ 27,200▶特価¥18,300
- ④JBOX80287-XL … 定価￥ 24,800▶特価¥17,800
- ⑤JBOX387DX-33 … 定価￥ 72,000▶特価¥34,000
- ⑥JBOX387SX-16 … 定価￥ 37,000▶特価¥23,500
- ⑦JBOX387SX-20 … 定価￥ 40,000▶特価¥25,000
- ⑧JBOX487SX-20 … 定価￥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000)



NEC ●PC-IN503G 定価￥145,000 **特価¥102,500**

EPSON ●GT-1000 定価￥79,800 **特価¥57,500**

ROLAND ●Sketch Mate(スケッチ・メイト) 定価￥69,800 **特価¥52,500**

- A PC-IN505 (NEC) … 定価￥138,000▶特価¥ 97,500
- B 506 (〃) … 定価￥228,000▶特価¥158,000
- C 502N(〃) … 定価￥ 99,800▶特価¥ 77,800
- D GT-6000(エプソン) … 定価￥178,000▶特価¥125,000
- E 100V(〃) … 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,300
- F HS-40CLH+HS-BD(オムロン) … 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- G HS-60FH +HS-BD(〃) … 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- H HS-7R II (オムロン) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 25,800
- I 10R II (〃) … 定価￥ 49,800▶特価¥ 33,000
- J HVS-10(HAL研) … 定価￥ 29,800▶特価¥ 21,500
- K HGS-10(〃) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,900
- L JX-100S(シャープ) … 定価￥ 89,800▶特価¥ 48,500
- M JX-220 (〃) … 定価￥145,000▶特価¥107,900
- N IO-735X (〃) … 定価￥248,000▶特価¥169,000
- O COMSTARZCLuB24/5(NEC) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,300
- P 24/4(〃) … 定価￥ 34,800▶特価¥ 23,400
- Q PV-M24B5(AIWA) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 28,400
- R A24B5(〃) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 28,400
- S MD-24FB5V(オムロン) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,300
- T MD-96FS5V(オムロン) … 定価￥198,000▶特価¥137,000
- U 24FP5II(〃) … 定価￥ 42,800▶特価¥ 23,800
- V 24FN5 (〃) … 定価￥ 44,800▶特価¥ 29,800
- W 24FN4 (〃) … 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,800
- X DXY-1200(ローランド) … 定価￥158,000▶特価¥119,000
- Y 1300(〃) … 定価￥228,000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(〃) … 定価￥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド) … 定価￥ 93,000▶特価¥ 77,500
- ●(BOARD)(〃) … 定価￥ 59,800▶特価¥ 49,000

外付FDD (送料￥1,000)

- FD-30S(3.5"×1)(ティアック) … 定価￥39,800▶特価¥20,900
- 30W(3.5"×2)(〃) … 定価￥59,800▶特価¥31,300
- LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子) … 定価￥39,800▶特価¥16,800
- F2 (3.5"×2)(〃) … 定価￥59,800▶特価¥28,800
- ZFS(3.5"×1)(〃) … 定価￥39,800▶特価¥23,800
- ZFW(3.5"×2)(〃) … 定価￥59,800▶特価¥36,800
- CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ) … 定価￥38,800▶特価¥23,800
- FD3.5WA(3.5"×2自動)(〃) … 定価￥58,800▶特価¥35,700
- FD5SA (5" ×1自動)(〃) … 定価￥43,800▶特価¥27,500
- FD5WA (5" ×2自動)(〃) … 定価￥65,800▶特価¥41,200
- FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ) … 定価￥45,800▶特価¥30,900
- FD5N (5" ×1)(〃)(〃) … 定価￥45,800▶特価¥31,600
- FD3.5F (3.5"×1)(286N用)(〃) … 定価￥43,800▶特価¥28,200
- FD5F (5" ×1)(〃)(〃) … 定価￥43,800▶特価¥30,500
- FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃) … 定価￥39,800▶特価¥25,500
- FD5T (5" ×1)(〃)(〃) … 定価￥39,800▶特価¥27,800
- FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル) … 定価￥39,800▶特価¥24,400
- 378(3.5"×2自動)(〃) … 定価￥59,800▶特価¥35,500
- FDC-57(5"×1,DD,HD自動)(アクセル) … 定価￥68,000▶特価¥36,500
- 58(5"×2,DD,HD自動)(〃) … 定価￥98,000▶特価¥46,500
- LFD-392R(3.5"×2,DD,HD)(ロジテック) … 定価￥79,800▶特価¥56,000
- Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE) … 定価￥39,800▶特価¥23,500
- Mini5(5"×1)(SNE) … 定価￥44,800▶特価¥28,500

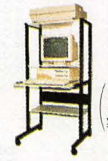
FAXボード/アダプタ (送料￥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900　②4段¥9,800　③5段¥12,800


(消費税込み ¥8,137)

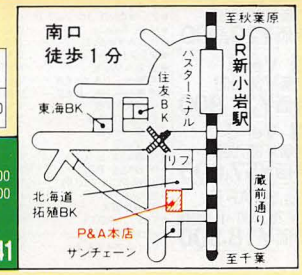

(消費税込み ¥9,064)


(消費税込み ¥13,184)

全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間 AM10:00～PM7:00 日・祭 AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP・コーナー　富士通コーナー

X68000用ハードディスク（アイテック）



①TX-80(80MB)…▶特価¥ 77,000
定価¥108,000(送料・消費税込み¥80,340)
②TX-130(130MB)▶特価¥ 97,000
定価¥138,000(送料・消費税込み¥100,940)
③TX-180(180MB)▶特価¥131,000
定価¥185,000(送料・消費税込み¥135,960)

ファインスキャナーX68

X68専用●HGS 68
定価¥39,800
特価¥25,300
(送料・消費税込み¥27,089)

X68000シリーズ専用（純正コンパチ）
MIDIインターフェースボード
SX-68M(サコム)
定価¥19,800
特価¥13,700
(送料・消費税込み¥14,626)

X68000-XVI/XVI-HD　※クレジット表は送料・消費税込み!!



XVI XVI-HDセットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
①「熱血高校サッカー編(¥8,800)」
②「ダウンタウン熱血物語(¥8,800)」
はもちろん、さらにその上人気の
イ「ロードス島戦記(¥9,800)」
ロ「パロディウス(¥9,800)」
ハ「生中継68(¥9,800)」
ニ「信長の野望 武将風雲録(¥9,800)」
ホ「ELLE(エル)(¥7,800)」の中の
いずれか2本をプレゼント!!

X68000-XVI(エクシヴィ)

Aセット：CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	29,100	24回	15,400	36回	10,600	48回	8,300	60回	7,000

Bセット：CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	32,700	24回	17,200	36回	11,900	48回	9,300	60回	7,800

X68000-XVI-HD

Aセット：CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	38,900	24回	20,500	36回	14,200	48回	11,100	60回	9,300

Bセット：CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	42,300	24回	22,300	36回	15,500	48回	12,100	60回	10,200

※上記のモニターを、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合は、TEL下さい。超特価で販売致します。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット(送料¥2,000)(送料・消費税別)



P&Aスペシャルセットにもれなくプレゼント!!
●上記XVI/XVI-HDのプレゼント
①、②+イ～ホの中の2本
+さらにその上
目にやさしい Ⓒ「高性能CRTフィルター(¥19,800)」
又は、 Ⓓ「SX-WINDOW Ver1.1(¥9,800)」
をプレゼント!!

①SUPER：
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥268,000
②SUPER-HD：
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥328,000
③PRO-II：
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥218,000
④EXPERT-II：
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥238,000

1～4のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D(定価¥94,800)……+¥6,000
●CZ-607D(定価¥99,800)……+¥15,000
●CZ-605D(定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-614D(定価¥135,000)……+¥38,000
●CU-21HD(定価¥148,000)……+¥45,000
を加算して下さい。

(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

プリンター(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ)送料¥500

①CZ-6 BE1(600C用) 定価¥35,000
(送料・消費税込み¥27,295)…特価¥26,000
②PIO-6BE1-A 定価¥25,000
(送料・消費税込み¥16,789)…特価¥15,800
③PIO-6BE2-2M 定価¥50,000
(送料・消費税込み¥32,754)…特価¥31,300
④PIO-6BE4-4M 定価¥88,000
(送料・消費税込み¥56,650)…特価¥54,500

X68000用ソフト・コーナー　(送料・消費税別)送料1ヶ～5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0(ツイート)	定価¥ 58,000	特価¥	37,500
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツイート)	定価¥ 39,800	特価¥	27,300
●テラッツォ(ハミングバード)	定価¥ 19,400	特価¥	13,900
●KAMIKAZE(サムシング・グッド)	定価¥ 68,000	特価¥	44,000
●C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)	定価¥ 58,000	特価¥	40,000
●Final Ver3.2(エーエスピー)	定価¥ 38,000	特価¥	29,200
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245LS	定価¥ 44,800	特価¥	32,800
●CARD PRO 68K Ver.2.0 CZ-253BS	定価¥ 29,800	特価¥	22,900
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS	定価¥ 9,800	特価¥	7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS	定価¥ 29,800	特価¥	22,500
●HYPERWORD CZ-251BS	定価¥ 39,800	特価¥	29,600
●THE 補装 V2.0 CZ224LS	定価¥ 9,900	特価¥	7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS	定価¥ 15,800	特価¥	11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS	定価¥ 18,800	特価¥	13,400
●Sampling PRO68K CD215MS	定価¥ 17,800	特価¥	12,700

周辺機器コーナー　(送料・消費税別)送料¥500

①CZ-8NSI	定価¥188,000	特価¥	136,000
②CZ-6VTI	定価¥ 69,800	特価¥	51,500
③CZ-6TU	定価¥ 33,100	特価¥	24,300
④BF-68PRO	定価¥ 19,800	特価¥	14,900
⑤CZ-6BEI	定価¥ 35,000	特価¥	26,000
⑥CZ-6BEIA	定価¥ 38,000	特価¥	28,500
⑦CZ-6BE2A	定価¥ 59,800	特価¥	43,500
⑧CZ-6BE2B	定価¥ 54,800	特価¥	39,800
⑨CZ-6BFI	定価¥ 49,800	特価¥	37,800
⑩CZ-6BPI	定価¥ 79,800	特価¥	59,800
⑪CZ-6BMI	定価¥ 26,800	特価¥	19,800
⑫CZ-6EBI	定価¥ 88,000	特価¥	65,600
⑬AN-S100	定価¥ 36,600	特価¥	26,800
⑭CZ-6SDI	定価¥ 44,800	特価¥	35,000
⑮CZ-6BN1	定価¥ 29,800	特価¥	22,600
⑯CZ-6BV1	定価¥ 21,000	特価¥	15,900
⑰CZ-64H	定価¥120,000	特価¥	91,500
⑱CZ-6BG1	定価¥ 59,800	特価¥	45,000
⑲CZ-6BU1	定価¥ 39,800	特価¥	30,300
⑳CZ-6PVI	定価¥198,000	特価¥	153,000
㉑CZ-6BS1	定価¥ 29,800	特価¥	22,300
㉒CZ-8NJ2	定価¥ 23,800	特価¥	18,500
㉓CZ-6BL2	定価¥298,000	特価¥	222,000
㉔JX-100S	定価¥ 89,800	特価¥	48,500
㉕JX-220X(X68用)	定価¥168,000	特価¥	126,000
㉖IO-735XB(X68用)	定価¥248,000	特価¥	169,000

(IO-735XB購入の方「BANANA-PRINT」プレゼント)

▶注目!! FM-TOWNS 下取り 買取り グレード・アップ・キャンペーン中!!

FM-TOWNS 20F



●FM-TOWNS 20F(本体)…¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)…¥ 69,000
●FMT-KB105/205 ……¥ 30,000
定価¥422,800▶特価¥252,000

12回	22,100	24回	11,700	36回	8,100	48回	6,300	60回	5,300

FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H(本体)…¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)…¥ 69,800
●FMT-KB105/205 ……¥ 30,000
定価¥573,100▶特価¥348,000

12回	30,500	24回	16,100	36回	11,200	48回	8,700	60回	7,300

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H(本体)…¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)…¥ 69,800
●FMT-KB105/205 ……¥ 30,000
定価¥722,800▶特価¥449,000

12回	39,300	24回	20,800	36回	14,400	48回	11,300	60回	9,500

プレゼント中!! (セットでお買い上げの方に一!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●富士通オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
① FMT-DP531(定価¥89,800)に変更の場合¥13,000」を加算
② FMT-DP532(定価¥138,000)に変更の場合¥44,000」して下
③ FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合¥24,500」さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!



■FMR-50NBX ▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
A FMR-50NBX1(FD)……定価¥258,000▶特価¥189,000

12回	16,600	24回	8,700	36回	6,000	48回	4,700	60回	4,000

B FMR-50NBX5(20MB)……定価¥350,000▶特価¥259,000

12回	22,700	24回	12,000	36回	8,300	48回	6,500	60回	5,400

C FMR-50NBX6(40MB)……定価¥385,000▶特価¥287,000

12回	25,200	24回	13,300	36回	9,200	48回	7,200	60回	6,000



■拡張RAM
(富士通製メモリ使用)
HM-02T-2M
(ハイパー)
(定価¥59,800)
特価¥18,500
(送料・消費税込み¥19,570)
▶ディスケット・5枚サービス

■FM-NOTEBOOK(※送料・消費税込み)
●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101(DOS)……定価¥ 18,000
定価¥256,000▶超特価¥159,000

12回	13,900	24回	7,300	36回	5,100	48回	4,000	60回	3,300

■FMR-CARD(※送料・消費税込み)
●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥159,000

12回	13,900	24回	7,300	36回	5,100	48回	4,000	60回	3,300

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク　(送料¥1,000)消費税別

●TX-80 (アイテック)	定価¥108,000▶特価¥	77,000	
●TX-130 (アイテック)	定価¥138,000▶特価¥	97,000	
●TX-180 (アイテック)	定価¥185,000▶特価¥	131,000	
●LHD-FM100 (ロジテック)	定価¥160,000▶特価¥	103,000	
●HD-45T (システムサコム)	定価¥180,000▶特価¥	83,000	
●HD-90T (システムサコム)	定価¥178,000▶特価¥	110,000	
●キャラベル 40(ケーブル付)	定価¥116,000▶特価¥	86,000	
●キャラベル 90(ケーブル付)	定価¥172,000▶特価¥	117,000	
●キャラベル130(ケーブル付)	定価¥211,000▶特価¥	147,000	

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000 消費税別)

●PR-30T(110桁、モノクロ)	定価¥ 89,000▶特価¥	64,000	
●PR-35T(110桁、モノクロ)	定価¥ 98,000▶特価¥	65,000	
●PR-40T(136桁、カラー)	定価¥120,000▶特価¥	77,000	
●FMPR-362G	定価¥138,000▶特価¥	98,500	
●FMPR-353G II	定価¥ 98,000▶特価¥	70,500	
●FMPR-204B(80桁、カラー)	定価¥ 80,000▶特価¥	39,300	

PRINTBOY/II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥21,800
(送料・消費税込み¥22,969)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)

周辺機器コーナー　(送料¥1,000)消費税別

Ⓐ AMT-351/352(数値演算)	定価¥120,000▶特価¥	84,000	
Ⓑ FMT-401 402(MIDIカード)	定価¥ 35,000▶特価¥	24,500	
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)	定価¥ 35,000▶特価¥	24,500	
Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)	定価¥ 40,000▶特価¥	28,500	
Ⓔ EMT-SP101(アンプスピーカー)	定価¥ 29,800▶特価¥	21,300	
Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)	定価¥ 39,800▶特価¥	28,200	
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)	定価¥ 39,800▶特価¥	27,700	
Ⓗ FMT-121(SCSIカード)	定価¥ 30,000▶特価¥	21,500	
Ⓘ FMT-MO103(マウス)	定価¥ 7,800▶特価¥	5,900	
Ⓙ FMT-FD302(F・D)	定価¥ 28,000▶特価¥	20,200	
Ⓚ FMFD-322A(F・D)	定価¥ 50,000▶特価¥	35,500	
(ドライブケーブル	定価¥ 10,000▶特価¥	7,800	
Ⓛ FMSC-201G(スキャナー)	定価¥ 89,800▶特価¥	64,000	

メモリーボード　(送料¥500 消費税別)

■HM-02T-2M (拡張RAM)
(ハイパー)定価¥59,800……▶特価¥18,500

●FJ-SIM32-2MA(I・Oデータ)	定価¥ 27,000▶特価¥	19,500	
●XMT-2000(メルコ)	定価¥ 28,000▶特価¥	18,900	

モデム　(送料・消費税別)

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)	定価¥ 39,800▶特価¥	26,300	
●FMT-MD302(富士通)	定価¥ 49,000▶特価¥	23,600	
●MD-24FB5V(オムロン)	定価¥ 39,800▶特価¥	26,300	

ソフト・コーナー　(送料・消費税別)

●FM-OASYSV1.0(FD)	定価¥55,000▶特価¥	40,800	
●FM-OASYSL3I(HD版)	定価¥61,000▶特価¥	44,600	
●FM-OASYS L30C(HD版)	定価¥58,000▶特価¥	42,500	
●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)	定価¥ 9,800▶特価¥	7,300	
●日本語MS-DOS-TM V3.1(拡張機能)	定価¥ 8,200▶特価¥	6,200	
●MICRO-SOFT MULTIPLAN	定価¥68,000▶特価¥	52,500	
●EUPHONYV1.1	定価¥98,000▶特価¥	72,800	
●HYPER遊名人(ワープロ)	定価¥42,000▶特価¥	31,300	
●テラTOWNS(ワープロ)	定価¥32,000▶特価¥	21,500	
●G-5(ワープロ)	定価¥38,000▶特価¥	28,000	
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)	定価¥19,800▶特価¥	15,000	
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI	定価¥39,800▶特価¥	30,000	
●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)	定価¥38,000▶特価¥	28,000	
●F-BASICコンパイラV1.1	定価¥45,000▶特価¥	34,700	
●ベクトル文字パターン(フォント)	定価¥39,800▶特価¥	30,600	
●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)	定価¥58,000▶特価¥	40,000	
●High C-Compiler(コンパイラ)	定価¥40,000▶特価¥	28,500	
●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)	定価¥25,000▶特価¥	18,000	

ソフト・コーナー　(送料・消費税別)送料1ヶ～10ヶまで¥700

■一太郎Ver4.3
定価¥58,000
大特価¥34,000

■一太郎dash
定価¥39,000
大特価¥23,000

■松 Ver.5
定価¥58,000
大特価¥31,900

■桐 Ver.3
定価¥98,000
大特価¥57,000

■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
●一太郎Ver4.3……定価¥ 58,000▶特価¥ 34,000
●一太郎dash……定価¥ 39,000▶特価¥ 23,000
●ASkeyword30……定価¥ 24,000▶特価¥ 17,000
●P1 EXE PLUS……定価¥ 58,000▶特価¥ 34,500
●P1 Spiritu……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,800
●松 Ver.5……定価¥ 58,000▶特価¥ 31,900
●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●VJE Pen……定価¥ 35,000▶特価¥ 25,500
●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,000
●アシストレター……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●遊名人Ver.5……定価¥ 36,000▶特価¥ 24,000
●毛筆かぶら Sr 4.0……定価¥ 75,000▶特価¥ 53,500
●毛筆かぶら Jr 4.0……定価¥ 33,000▶特価¥ 23,500
●HuPRINT親……定価¥ 40,000▶特価¥ 28,600
●アシストフォント……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.3……定価¥ 98,000▶特価¥ 57,000
●R:BASE Lite……定価¥ 68,000▶特価¥ 45,000
●R:BASE PRO……定価¥168,000▶特価¥111,000
●d BASE III PLUS……定価¥268,000▶特価¥192,000
●Ninja4……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,000
●ZERO EX……定価¥ 52,000▶特価¥ 34,500
●The CARD3+……定価¥ 48,000▶特価¥ 34,500
●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800▶特価¥ 53,800
●Let's アイリス 4……定価¥ 58,000▶特価¥ 38,000
●アシストカード……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●MET's CARD……定価¥ 15,000▶特価¥ 9,000
●MET's Name & Addres2……定価¥ 12,800▶特価¥ 7,700
〈表計算〉
●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000▶特価¥ 60,000
●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000▶特価¥ 25,000
●Microsoft Excel……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,000
●Multiplan4.1……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Success……定価¥ 68,000▶特価¥ 44,900
●Recalc……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,500
●アシストカルク……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈グラフィック〉
●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,000
●花子Ver.2……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,000
●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●CAND Y4……定価¥ 58,000▶特価¥ 39,800
●アシストアート……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈通信〉
●まいと～く Ver.2……定価¥ 28,000▶特価¥ 17,800
●CCT98III……定価¥ 20,000▶特価¥ 15,400
●ES TERM2+……定価¥ 24,000▶特価¥ 17,500
●COM-NET……定価¥ 28,000▶特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800▶特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000▶特価¥ 26,000
●アシストコール……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,500
●MS-WINDOWS 3.0……定価¥ 25,000▶特価¥ 18,500
●Quick C……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●Qick BASIC……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,800
●True BASIC……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,700
●TURBO C +セカンドエディション……定価¥ 19,500▶特価¥ 14,000
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●ノートユーティリティズ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,500
●VZ エディター……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,800
●MET's File Editor……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,500
●ノストラダムス98……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●エコロジー II……定価¥ 28,000▶特価¥ 21,800
●オーシャングラフィ II……定価¥ 22,000▶特価¥ 17,000
●MEMORY-MANAGER……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
●NEO Two-shot……定価¥ 26,000▶特価¥ 16,000
●MET's NEO driver……定価¥ 14,800▶特価¥ 9,000
●The MENU2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●全略ハードディスク館 Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,000
●アシストメニュー……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●MET's NEO back-up……定価¥ 18,000▶特価¥ 11,000
●MET's Direct print2……定価¥ 12,800▶特価¥ 8,500
●MET's File Control……定価¥ 20,000▶特価¥ 13,000
●MET's File Shield……定価¥ 9,000▶特価¥ 5,900
〈業務用〉
●三代目大番頭……定価¥250,000▶特価¥165,000
●弥生会計III……定価¥ 80,000▶特価¥ 48,000
●PCA会計 はらくら個人編……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
●TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000▶特価¥131,000
●大福帳……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
●大問屋……定価¥ 78,000▶特価¥ 51,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS……定価¥ 40,000▶特価¥ 26,000
●カドリール(98N)……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000
●MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,900
●MIFESプリント……定価¥ 28,000▶特価¥ 20,000
●MET's index……定価¥ 19,800▶特価¥ 12,000
●数学記号Plus……定価¥ 20,000▶特価¥ 14,300
●表計算Plus……定価¥ 15,000▶特価¥ 10,800
●MET's 1-2-3Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 10,900
●MET's 1-2-3Form2……定価¥ 18,000▶特価¥ 10,900
●MET's Excel Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 10,900
●MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000▶特価¥ 10,900
●METsアシストカルFORM(各)……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,500
●MET's 桐Ver.3 Form1……定価¥ 18,000▶特価¥ 10,900
●MET's 桐Ver.3 Form1 VTR付……定価¥ 22,000▶特価¥ 13,400
●MET's 桐Ver.3 Form2……定価¥ 20,000▶特価¥ 12,500
●MET's 桐Ver.3 Form2 VTR付……定価¥ 24,000▶特価¥ 14,600
●MET's Pre-STAGE……定価¥ 48,000▶特価¥ 29,000
●ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近郊の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
  詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥209,000（送料税込）



スター(プリンター) 新品 20台 限定
- TX-24CL
（ケーブル・用紙付）
（熱転写カラー）
（定価¥69,800）

¥32,000

- PC-8801MKII +PC-KD551…¥18,000
- PC-8801MKII(単品)…¥13,000
- PC-8001…¥5,000
- パソピア7（ゲームソフト付）…¥10,000

■プリンター(NEC)
- PC-PR201CL ……¥30,000

■FDD(C・リサーチ)
- FD-3.5S ……¥19,800

88用ワープロソフト
- P-1（ピーワン）(dB-SOFT)

定価¥40,000
¥9,900 新品 10個 限定

- PC-8801SR(NEC)
- TX-12M2(200ラインモニター)
- PV-2123(AIWA・モデム)

3点セット
¥40,000

- PC-9801-26K（サウンドボード）(NEC)……¥5,000
- PC-9801-27（5インターフェース）(NEC)……¥5,000
- VP-950（エプソン）(新品) ¥55,000

NEC
- PC-8801MC2

新品 10台限
¥56,000

NEC 新品 1台限
プリンタ(ページプリンタ)
■PC-PR602PS
（定価¥980,000）

¥390,000

EPSON
- PC-286VS-STD
- PC-KD854N

¥185,000

ラップトップ
- PC-9801NS……¥138,000
- PC-9801NS20……¥158,000
- PC-9801NS+トラストNS20……¥153,000
- PC-9801NS/E…¥150,000
- PC-9801NS/E40 ¥255,000

シャープ
CZ-652C
CZ-600D

¥210,000

P&A特選＝今月の中古特選品

PC-9801RA2 +アナログモニター	¥210,000
PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター	¥100,000
PC-9801RX21	¥140,000
PC-9801DO +4000文字アナログモニター **	¥110,000
PC-9801LT 2	¥ 40,000
PC-9801LV22	¥108,000
PC-9801NS	¥120,000
PC-8801MA2	¥ 48,000
MC2	¥ 50,000
MC1	¥ 43,000
VA2	¥ 70,000
MH	¥ 30,000
FH	¥ 30,000
FE	¥ 40,000
VA	¥ 60,000
PC-8801FE2	¥ 42,000
PC-KD854	¥ 28,000
854N	¥ 30,000
853N	¥ 38,000
862	¥ 32,000
863G	¥ 53,000
CU-14FD	¥ 30,000
14GD	¥ 25,000
CMT-147L(アナログ)	¥ 20,000
-147H(アナログ)	¥ 23,000
PC-PR201TH	¥ 52,000
-PR101E2	¥ 39,000
-PR201GS	¥ 49,000
CZ-8PC3(シャープ)	¥ 30,000
HG-800(エプソン)	¥ 45,000
VP-135(CSF付)	¥ 25,000
AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)	¥ 49,000
CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)（送料・税込み）	¥235,000
CZ-600C+CZ-604D	¥165,000
CZ-603C+CZ-604D	¥188,000
CZ-612C+CZ-604D	¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)+FMDP-533(モニタ)+KB105(キーボード)
¥210,000

サウンドボード(SNE)(新品)
⊙LITTLE-ORCHESTRA-L
定価¥18,000▶特価 **¥5,800**
（送料・消費税込み¥6,489）

買取り価格

PC-9801DA2	¥210,000
DS2	¥160,000
DX2	¥130,000
RX21	¥120,000
RA21	¥150,000
RS21	¥130,000
RX2	¥100,000
RA2	¥130,000
DA U2	¥210,000
DS U2	¥160,000
DX U2	¥130,000
UF	¥ 60,000
UR	¥ 60,000
EX2	¥120,000
ES2	¥150,000
DO+	¥ 70,000
DO	¥ 55,000
VM11	¥ 70,000
UV11	¥ 65,000
VX21	¥ 75,000
VM21	¥ 55,000
PC-9801UX21	¥ 65,000
PC-98NV	¥ 80,000
PC-98N	¥ 45,000
PC-9801NS	¥ 95,000
NS20	¥135,000
NS-E	¥130,000
NS-E20	¥170,000
NS-E40	¥220,000
PC-386S	¥225,000
VR	¥135,000
V	¥155,000
M	¥125,000
PC-286VG	¥ 75,000
VX	¥115,000
UX	¥100,000
VE	¥ 70,000
VS	¥ 85,000
VF	¥ 75,000
US	¥ 65,000
PC-286C	¥ 55,000
PC-286BOOK	¥ 85,000
PC-386NA	¥100,000
PC-286NF	¥ 50,000
PC-386NW	¥120,000
CZ-634C	¥200,000
-644C	¥275,000
-604C	¥150,000
-623C	¥200,000
-603C	¥120,000
-613C	¥160,000
-653C	¥100,000
-663C	¥130,000
-602C	¥100,000
-612C	¥130,000
-652C	¥ 80,000
-662C	¥110,000
-611C	¥100,000
-601C	¥ 70,000
-600C	¥ 60,000
FM-TOWNSモデル20F	¥140,000
モデル40H	¥210,000
モデル80H	¥280,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	¥180,000	¥290,000	¥228,000	¥170,000	¥110,000	¥405,000	¥260,000
612C	¥125,000	¥230,000	¥180,000	¥115,000	¥ 70,000	¥360,000	¥210,000
613C	¥ 95,000	¥190,000	¥160,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥340,000	¥180,000
PC-9801 RX21	¥135,000	¥240,000	¥190,000	¥125,000	¥ 80,000	¥370,000	¥222,000
RA2	¥ 70,000	¥190,000	¥160,000	¥ 94,000	¥ 49,000	¥335,000	¥180,000
DO	¥175,000	¥280,000	¥215,000	¥145,000	¥107,000	¥390,000	¥250,000
VM11	¥175,000	¥280,000	¥217,000	¥141,000	¥109,000	¥392,000	¥253,000
PC-286C	¥205,000	¥310,000	¥230,000	¥165,000	¥130,000	¥400,000	¥259,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

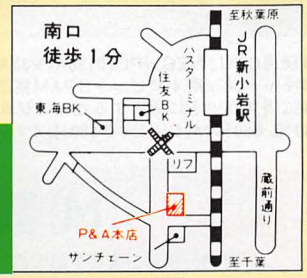
〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、10月中旬現在のものです。



マイコン専門ショップ P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間 AM10:00～PM7:00
日・祭 AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

9801のマルチメディアは スピークボードから

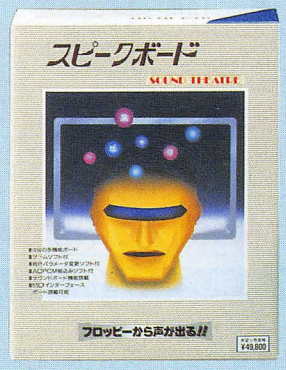
??モノラルFM3音の貧弱なサウンドで満足ですか??

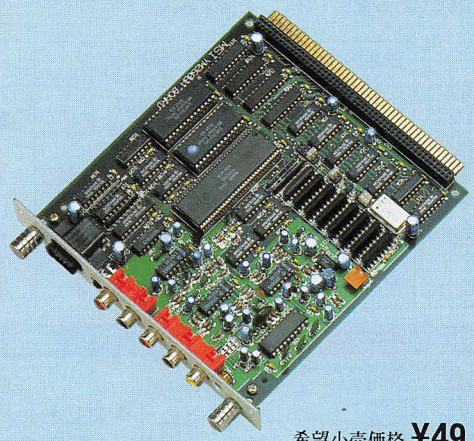
スピークボードはHi-Fiステレオ

(FM6音、リズム6音、SSG3音、ADPCM1音)の迫力

パソコン通信 LAN (Local Area Network) ➡ でボイスメールが送受信

各操作ソフト標準添付





希望小売価格 **¥49,800**

MIDIも"ビックリ" サラウンドの大迫力 SBIIのプリンス "古代祐三作曲" アルバム付 限定

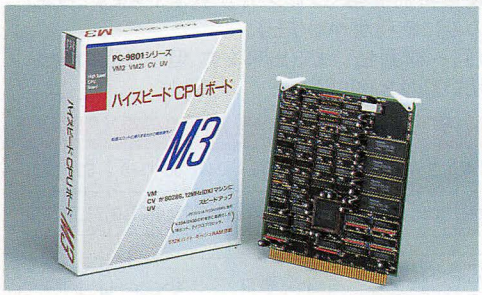
サウンドボード、PC-9801-73音源部コンパチブル。

●サウンドボードII、9801-26K上位コンパチブル。●サウンドボードII、68Kの曲データが動作可能。●リズム6音は高音質サンプリング音。●MIDIでは出来ない無限の表現能力を持ったFM音源。●新時代音源8ビットPCMサポート。●本体メインRAMを使用した、PCM、ADPCMの分析、再生。●ADPCMに256Kbyte標準搭載、最大4分。●キーボードが鍵盤に早変り、各種サンプリング音出力。●キーボード文字入力を音声出力が出来る。●社内報、重要連絡事項等がボイスメールでリアルタイムに伝達。●高音質ノイズレスを考えた多層基板設計。

〈対応機種〉NEC PC-9801シリーズDX、DS、DA。EPSON PC-286、386

新製品 ハイスピードCPUボードM3

PC-9801、VM、CV、UV(V30CPU搭載機種)が処理速度



200% UP

希望小売価格 **¥68,000**

●使用CPU、NEC μPD70136A(V33A)16MHz。
●キャッシュ用4MビットSRAM搭載。
●拡張スロットに挿入するだけの簡単操作。
●PC-9801VM、CV、UVが9801DXマシンにスピードアップ。
●V33Aは、V30の約4倍に高速化した16ビット、マイクロプロセッサ。

〈対応機種〉PC-9801VM0、2、4、11、21、CV21、UV2、11、21

株式会社エム・エス・アイ

〒245 横浜市泉区中田町2372-2 TEL.(045)804-1166(代表) FAX.(045)801-8635

スーパーマウス Z.NIX社製

▶時代は今、コードレスマウス◀

400カウント・バッテリータイプ



新・製・品

■PC-9801用(M2以降)バスマウス……¥12,800
■Mac用(LC、SI、CI、EX、SE30)シリアルマウス……¥14,800
■IBM用(PC、XT、AT、PS2、AX)シリアルマウス……¥14,800

高性能FM音源ボード



希望小売価格 **¥19,800**

●FM3音、PSG3音の6重和音。●サウンドエディタソフト付。●ステレオ出力。●EMS対応。●MSX仕様ジョイスティック2ポート。●サウンド出力用スピーカー内蔵。

9801がワープする



●PC-9801E、F、M、Uを最大3.33倍スピードアップ
●PC-9801VM、VF、CV、UVを最大1.47倍スピードアップ
●拡張スロットの1番に差し込むだけの簡単な取り付け

(注1)V30、8086をエミュレートするソフトのみ動きません。ゲームはほぼ100%動きます。
(注2)本体CPUが80286又は80386の場合は取付効果はありません。例:PC-9801DX/DAシリーズ。

希望小売価格 **¥63,000**

●本体CPUとの切替えスイッチ付
[特に表計算、シュミレーション等は確実なスピードアップが可能です。]

MIG98販売代理店 株フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に!



■PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 **¥11,800**

TOEI
Toei Electronics Co., Ltd.
老舗の東映無線

通販センター テクノハウス東映 4周年ダブルセール実施中!!

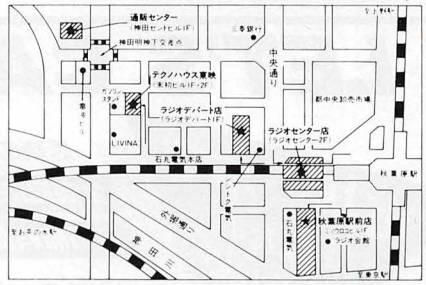
安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30



通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊐9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

秋葉原で初めて FMショップ会加入

FMTOWNSお買い上げサービス!! ●全国無料出張修理 ●粗品進呈 ●対戦型ゲーム



注番B12-01 ➡新製品
FMTW2UX20
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

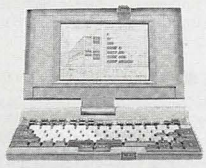
注番B12-02 ➡新製品
FMTW2CX20
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-03
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-04 FMTOWNS-20F ➡40MB仕様(絶対安い)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋HDamini-FM40(シー・ティー・エス、40MBハードディスク、SCSI)
¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-05 FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
＋NT130-55FFM(ニューテック、130MB/ハードディスク、SCSI)
¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-06
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価



FMR-CARD (80C286、メインメモリ640KB、ICメモリスロットX2) 990グラム、単3、乾電池で8時間動作

注番B12-07 ➡FM-OASYSセット
FMR-NBC1A(FMRカード本体)
＋B282Y412(FM-OASYS)
¥286,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-08 ➡FMR-CARD FDDセット
FMR-NBC1A(FMR-CARD本体)
＋FM50N611(FDD・プリンター、アダプター)
＋FMFD-322(3.5シングルFDD)
＋FM60-731(FDDケーブル)
¥361,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-09 ➡FMR-カード軽量プリンターセット
FMR-NBC1A(FMR-CARD本体)
＋FM50N611(FDD・プリンター、アダプター)
＋FMPR-102G(熱転写漢字プリンター)
＋FM50N711G(プリンターケーブル)
¥327,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-10 ➡FM-OASYSセット
FMR50NB1
＋FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V2.1)
＋B282Y012(FM-OASYS)
¥304,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-11 ➡MS-WORKSセット
FMR50NB1
＋FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V3.1)
＋MS-WORKS
¥296,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-12 ➡LOTUS1-2-3セット
FMR50NB1-A(FM-NOTEBOOK本体)
＋B282A101(MS-DOS V3.1)
＋LOTUS1-2-3
¥354,000➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B12-13 ➡ワープロ・年賀状印刷セット
PC-9801N
＋アシストレター(ワープロ)
＋JJ-100(スター精密、48×48、インクジェット)
＋HF-641I(スター精密、ハガキフィーダ)
＋プリンターケーブル
¥349,100➡ 52%OFF ¥166,000

注番B12-14 ➡早い者勝ち!!
PC-9801NS
＋AV-040NS(キャラベル、内蔵型40MB HDD)
¥426,800➡ 42%OFF ¥248,000



注番B12-15 ➡限定超特価
PC-98DO
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 57%OFF ¥163,000

注番B12-16 ➡限定超特価(おすすめ!!)
PC-98DO
＋PC-TV454
(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVも見れる!!)
¥426,300➡ 52%OFF ¥203,000

注番B12-17 ➡限定超特価
PC-9801EX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 52%OFF ¥206,000

注番B12-18 ➡限定超特価
PC-9801RA51(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥772,800➡ 50%OFF ¥393,000

注番B12-19
PC-9801DA2・DA/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-20
PC-9801DS2・DS/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-21
PC-9801DX2・DX/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B12-22
PC-9801UF
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B12-23
PC-286VG-STD
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥352,800➡ ??%OFF ~~¥184,000~~

注番B12-24 ➡限定超特価
PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 47%OFF ¥228,000

注番B12-25
PC-386V-STD
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ 47%OFF ¥313,000

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801RX21(16ビット)	~~¥198,000~~
②PC-9801EX2(16ビット)	~~¥188,000~~
③PC-9801RA51(32ビット、40MBハードディスク内蔵)	~~¥398,000~~
④PC-9801N	¥99,800
⑤PC-9801NV	~~¥248,000~~
⑥PC-98DO	~~¥140,000~~
⑦PC-9801NS/E	~~¥278,000~~
⑧PC-9801NS/E20(20MBハードディスク内蔵)	~~¥378,000~~
⑨PC-9801NS/E40(40MBハードディスク内蔵)	~~¥418,000~~
⑩PC-98DO+	~~¥278,000~~
⑪FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応、スタンド付)	TOEI大特価
⑫CMT-A14H2(サンヨー、14型カラー、0.31mm、スタンド付)	~~¥49,800~~
⑬PC-KD881(NEC、15型カラー、0.28mm、スタンド付)	TOEI大特価
⑭PC-KD882(NEC、15型カラー、0.31mm、スタンド)	TOEI大特価
⑮XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28mm、スタンド付)	~~¥59,800~~
⑯FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰JR-100CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	¥70,000
⑱AP-300(エプソン、48×48ドット、熱転写)	~~¥59,800~~
⑲VP-300(エプソン、ドット)	~~¥69,800~~
⑳PC-PR150V(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥69,800
㉑PC-PR150VL(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥70,000
㉒PC-PR150T(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥45,800
㉓M-1224P/X(プラザー、10"ドット、ピンフィーダ付、PC・MSXII 対応)	~~¥44,800~~
㉔HG-3000PC(エプソン、15"インクジェット)	~~¥99,800~~
㉕16C-98(16色カード：4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)	¥12,000
㉖RCN-1000(メルコ、1MBRAM、PC-9801/NS/NV用)	¥10,000
㉗BJ-10V(キャノン、インクジェット)	¥49,800
㉘PC-PR201T(NEC、15"カラー熱転写)	¥39,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B12-28
・寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
大型ロック式キャスター付
¥84,000➡ ¥63,800



注番B12-29
・寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡ ¥39,800



注番B12-30
・寸法：870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
¥48,000➡ ¥29,000



注番B12-31
・寸法：610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
¥38,000➡ ¥19,800



注番B12-32
・寸法：589(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡ ¥9,800



注番B12-33
・パソコンデスク&イス
・寸法：650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡ ¥27,200



注番B12-34
・振動吸収デスク
・寸法：635(W) 1287(H) 646(D)
・天板振動吸収装置付
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・耐振角アジャスター4個/キャスター2個付
・棚板2段階可動
※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)
¥48,800➡ ¥32,000



注番B12-35
・机上型パソコンデスク
・寸法：635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡ ¥16,800

TOEI
Toei Electronics Co., Ltd.
東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL.03-3253-9836(代)

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



注番B12-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡ ¥24,800



注番B12-37
・座上下調節可
・4本足キャスター
TOEI大特価➡ ¥9,700

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。　**クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ一万円以上、日曜配達可。　**代金引換システム** 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DA2



すぐれた高速性・大容量化のNEC実力派32ビット機

●ワープロ、データ処理、財務会計等のビジネスソフトを仕事で有効活用させて1、2年でコストを解消させるビジネスユースに最も威力を発揮する機種です。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1282）

PC-9801DA2(NEC・本体)……¥448,000
CU-14FD(SHARL・カラーモニタ/ドットピッチ.31)…¥ 74,800
LHD-S100NJ(ロジテック・100MBSCSIハードディスク)…¥ 128,000
PIO-DA134-4ME(I/Oデータ・4MB増設RAMボード)……¥ 42,000

標準価格合計¥692,800▶現金特価**¥480,000**

①¥ 6,800×60回／ボーナス¥25,000×10回
②¥ 9,500×48回／ボーナス¥20,000× 8回
③¥12,500×36回／ボーナス¥25,000× 6回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 CS2



NEC新製品32ビットディスプレイ一体型モデル

●CPU386SX(16MHz)に12インチカラーCRT内蔵。使いやすい省スペース&高性能ハードウェア。Lotus1-2-3&一太郎が一体化した統合ソフトとのセットです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1261）

PC-9801CS2(NEC・本体)……¥398,000
HARMONY(Lotus/ジャストシステム・統合ソフト)……¥ 50,000
日本語MS- DOS Ver3.3(NEC・基本機能セット)¥ 9,800

標準価格合計¥457,800▶現金特価¥ **大特価**

①¥ 6,000×48回／ボーナス¥20,000× 8回
②¥ 9,500×36回／ボーナス¥15,000× 6回
③¥13,500×24回／ボーナス¥20,000× 4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/E



NEC32ビットノートパソコン最上位機種

●40MBハードディスクの内蔵により、あらゆるビジネスに対応した設定が可能になりました。お仕事の用途にあわせてセットアップ致しますのでご相談ください。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1214）

PC-9801NS／E40(NEC・本体)……¥418,000
一太郎Ver.4.3(ジャストシステム・ワープロソフト)…¥ 58,000
日本語MS-DOS Ver3.3(NEC・基本機能セット)…¥ 9,800

標準価格合計¥485,800▶現金特価**¥355,000**

①¥ 5,500×48回／ボーナス¥25,000× 8回
②¥ 8,000×36回／ボーナス¥25,000× 6回
③¥11,500×24回／ボーナス¥35,000× 4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS 20F



CDロム搭載32ビットハイパーメディアパソコン

●ゲーム、ビジネス、パソコン通信と幅広い用途で対応。誰にでも分かりやすい操作性でご家族皆様で楽しくご利用していただけます。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1237）

FM TOWNS-20F(富士通・本体)……¥323,000
FMT-DP533(富士通・ディスプレイ)……¥ 69,800
FMT-KB105(富士通・JISキーボード)…¥ 30,000
TAITOチェイスH.Q.(ビング・ゲームソフト)¥ 9,800
KING'S QUEST V(シェラオンライン・ゲームソフト)¥ 9,800
栄冠は君に2(アートディンク・ゲームソフト)¥ 9,500

標準価格合計¥451,900▶現金特価**¥268,000**

①¥ 4,800×48回／ボーナス¥15,000× 8回
②¥ 6,000×36回／ボーナス¥20,000× 6回
③¥ 8,000×24回／ボーナス¥30,000× 4回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMTOWNS II



富士通新製品32ビットディスプレイ一体型機。

●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。コンパクト&ハイクオリティの一体型機が新登場です。より使いやすくなった「Townstaff」標準添付。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1238）

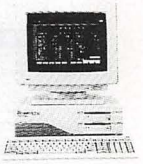
FM TOWNS-II(富士通・本体)……¥288,000
FMT-KB105(富士通・JISキーボード)……¥ 30,000
A列車で行こうII(アートディンク・ゲームソフト)¥ 14,800
遥かなるオーガスタ(T&E・ゲームソフト)……¥ 12,800
Orgel(データウェスト・ゲームソフト)……¥ 12,800
TAITOチェイスH.Q.(ビング・ゲームソフト)…¥ 9,800

標準価格合計¥358,400▶現金特価**¥288,000**

①¥ 4,500×48回／ボーナス¥20,000× 8回
②¥ 5,800×36回／ボーナス¥25,000× 6回
③¥ 9,000×24回／ボーナス¥30,000× 4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DX2



NEC16ビット代表機。

●98デスクトップ型入門機。サウンド機能搭載で、豊富なソフトウェアが活用できます。ビジネスからホビーまで利用範囲が広がるおすすめのセットです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1271）

PC-9801DX2(NEC・本体)……¥318,000
CU-14GD(SHARP・カラーモニタ/ドットピッチ.39)…¥ 69,800
AP-900PC(EPSON・80桁48ドットカラー熱転写)¥ 94,800

標準価格合計¥452,600▶現金特価**¥ 318,000**

①¥ 6,000×48回／ボーナス¥15,000× 8回
②¥ 8,500×36回／ボーナス¥15,000× 6回
③¥10,500×24回／ボーナス¥30,000× 4回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 XVI



SHARP68000シリーズ最新機種

●16MHzクロック68000CPUと合わせ、SX-WINDOW Ver1.1搭載により大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたX68000ニューバージョンです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1235）

CZ-634C-TN(SHARP・本体)……¥368,000
CZ-606D-TN(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.31)…¥ 79,800

標準価格合計¥457,600▶ 現金特価¥ **大特価**

①¥ 5,000×48回／ボーナス¥25,000×6回
②¥ 7,000×36回／ボーナス¥30,000×6回
③¥12,000×24回／ボーナス¥30,000×4回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 SUPER



SHARP68000シリーズ

●高性能ワークステーションとしてプロフェッショナルな大容量データハンドリングや次世代周辺機器に対応するSCSIインタフェースとマウス・トラックボール標準装備。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1234）

CZ-604C-TN(SHARP・本体)……¥348,000
CZ-614D-TN(SHARP・ディスプレイTV/ドットピッチ.31)・¥135,000

標準価格合計¥483,000▶現金特価**¥306,000**

①¥ 5,000×48回／ボーナス¥20,000× 8回
②¥ 8,000×36回／ボーナス¥15,000× 6回
③¥10,000×24回／ボーナス¥30,000× 4回

Apple PERSONAL COMPUTER

Macintosh Classic



低価格・すぐれた機能の入門モデル

●初めてMacを購入する方に最適な低価格モデル。使いやすさと豊富なソフト、ネットワークや拡張性を備えています。セカンドマシンとしてもおすすめです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1256）

Mac. Classic(Apple・本体)……¥178,000
EG Word Classic(エルゴ ソフト・ワープロ)…¥ 29,800
Sim Earth日本語版(イマジニア・ゲーム)¥ 12,800

標準価格合計¥220,600▶現金特価**¥175,000**

①¥ 4,500×24回／ボーナス¥25,000× 4回
②¥ 7,000×18回／ボーナス¥25,000× 3回
③¥12,000×12回／ボーナス¥25,000× 2回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にご相談下さい。



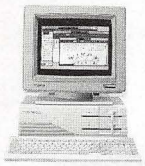
おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM4 中古品
SHARP
CU-14GD 新品同様
合計価格￥899,800
特価￥127,800



おすすめ中古セット

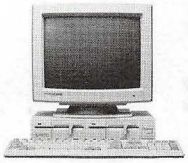
NEC
PC-9801VX21 中古品
NEC
PC-TV451 中古品
合計価格￥589,000
特価￥166,000



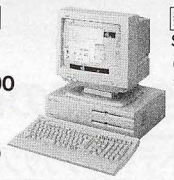
中古品在庫限定品
NEC
PC-9801RA2
￥498,000→**￥218,000**
NEC
PC-9801RA5
￥736,000→**￥258,000**



中古品在庫限定品
NEC
PC-PR201H
￥288,000→**￥45,000**
NEC
PC-201HC
￥308,000→**￥48,000**



中古品在庫限定品
NEC
PC-8801FE
￥129,000円→**￥35,000**
NEC
PC-8801FA
￥168,000→**￥25,000**



新品同様在庫限定品
SHARP
CZ-653C
￥285,000→**￥168,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MK II FR/20	￥148,000	¥ 20,000
PC-8801FE2	￥119,000	¥ 48,000
PC-8801MA	￥198,000	¥ 35,000
PC-8801MA2	￥168,000	¥ 35,000
PC-8801MC1	￥169,000	¥ 58,000
PC-8801MC2	￥199,000	¥ 78,000
PC-88VA	￥298,000	¥ 38,000
PC-9801E+10	￥215,000	¥ 28,000
PC-9801M2	￥415,000	¥ 48,000
PC-9801U2	￥298,000	¥ 28,000
PC-9801UV2	￥318,000	¥ 78,000
PC-9801UX21	￥348,000	¥ 128,000
PC-9801UX41	￥545,000	¥ 148,000
PC-9801VF2	￥348,000	¥ 48,000
PC-9801VM2	￥415,000	¥ 78,000
PC-9801VM4	￥830,000	¥ 88,000
PC-9801VM21	￥390,000	¥ 98,000
PC-9801VM11	￥328,000	¥ 112,000
PC-9801VX2	￥433,000	¥ 118,000
PC-9801VX21	￥433,000	¥ 128,000
PC-98XA/1	￥575,000	¥ 48,000
PC-98XA/2	￥695,000	¥ 68,000
PC-98XA/3	￥1,035,000	¥ 88,000
PC-98XL/2	￥575,000	¥ 148,000
PC-9801NS	￥298,000	¥ 148,000
PC-9801NS/20	￥448,000	¥ 188,000
PC-9801T/S5	￥850,000	¥ 298,000
PC-9801T/F5	￥1,150,000	¥ 388,000

ディスプレイ

PC-8052（14"カラー/200L）	￥118,000	¥ 20,000
PC-MD651（14"モノクロ/PC-100専用）	￥ 59,800	¥ 15,000
PC-KD351（14"カラー/200L）	￥ 99,800	¥ 25,000
PC-KD854（14"カラー/400L）	￥ 89,800	¥ 34,000
PC-TV451（15"TVカラー/200・400L）	￥156,000	¥ 38,000
PC-TV452（15"TVカラー/200・400L）	￥119,000	¥ 42,000
N5911/L（14"グリーン/400L）	￥ 65,000	¥ 25,000
N5923K（14"カラー/750L・ハイレゾ専用）	￥190,000	¥ 55,000

プリンタ

PC-PR405（80桁・漢字熱転写）	￥ 69,800	¥ 20,000
PC-PR406（80桁・カラー漢字熱転写）	￥ 99,800	¥ 25,000
NM-9400S（136桁・漢字24ドット）	￥310,000	¥ 35,000
NM-5020（136桁・高速印字漢字24ドット）	￥370,000	¥ 128,000

その他

PC-VC101（カラービデオコピー）	￥198,000	¥ 98,000
PC-10000-12（PC-IN501用パラレルインターフェイスボード）	￥ 29,800	¥ 4,000
DATAXMEDIASTAR10（モデム電話）	￥148,000	¥ 28,000
PC-8872（88用マウス）	￥ 9,800	¥ 2,800
PC-8881（8"2D×2）	￥442,000	¥ 28,000
PC-9881K（8"2D×2）	￥320,000	¥ 38,000
PC-9801LV-07（I/O拡張アダプタ）新品同様	￥ 12,000	¥ 5,000
PC-98XA-01（増設RAMボード）新品同様	￥ 65,000	¥ 6,000
PC-PR101-15（ピンフィーダ）	￥ 9,000	¥ 3,000
PC-PR103/104-02（トラクタフィーダ）	￥ 9,800	¥ 3,000
PC-PR104-03（シートガイド）	￥ 2,100	¥ 1,000
PC-PR201H-03（トラクタフィーダ）	￥ 20,000	¥ 5,000
PC-PR201H-24（シートフィーダ）	￥ 65,000	¥ 20,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

WACHI//バスマウス98（98用/400カウント）新品	￥ 6,800	¥ 2,800
SNE/MKマウスII（88/MSX/FM-AV用）新品	￥ 7,800	¥ 3,800
SNE/MKマウスIII（98用/100・200・400カウント切替式）新品	￥ 9,500	¥ 4,800
ヒートウェーブ/HW-100（マウスカウントチェンジャー）新品	￥ 2,800	¥ 1,800
和知電子/MK-1500（マウスインターフェース）新品	￥ 15,000	¥ 10,000
緑電子/Little F2（98用3.5"2HD×2）新品	￥ 59,800	¥ 32,800
WACHI/MK-3HS（98用/3.5"2HD×1）新品	￥ 29,800	¥ 18,200
WACHI/MK-5HS（98用/5"2HD×1）新品	￥ 39,800	¥ 28,800
SNE/リトルオーケストラL（98用高機能FM音源ボード）新品	￥ 18,000	¥ 9,800
SNE/GINGA-RX（98用プログラマブル10キーボード）新品	￥ 34,000	¥ 12,800
エース電子/ACE-10（98N,NV,NS,LV,LX,T用10キーボード）	￥ 12,000	¥ 7,800
SNE/128K（98用増設128Kラム）新品	￥ 8,000	¥ 5,800
SNE/256K（98用増設256Kボード）新品	￥ 39,800	¥ 9,800
メルコ/HC-512L（98用増設512Kボード）新品	￥ 17,000	¥ 15,500
MITSUBISHI/XC-1498CII（PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ）新品	￥107,000	¥ 52,800
SHARP/CU-14GD（14"カラー/400L/0.39ピッチ）新品同様	￥ 69,800	¥ 39,800
SHARP/CU-14FD（14"カラー/400L/0.31ピッチ）新品同様	￥ 74,800	¥ 42,800
SHARP/CU-14KD（14"カラー/400L/0.28ピッチ）新品同様	￥ 89,800	¥ 49,800

EPSON

PC-286V-STD	￥298,000	¥ 88,000
PC-286V-H20	￥443,000	¥ 108,000
PC-286VE-STD	￥298,000	¥ 98,000
PC-286U-STD	￥248,000	¥ 68,000
PC-286LF-STD 新品同様	￥388,000	¥ 128,000
PC-286NoteExe	￥458,000	¥ 68,000
PC-286CD2（14"カラーディスプレイ）	￥ 94,800	¥ 38,000
AP-900PC（80桁・カラー漢字熱転写）	￥ 92,800	¥ 40,000
VP-1350PC（136桁・漢字24ドット）新品同様	￥ 96,800	¥ 58,000
LP-7000（日本語・B4ページプリンタ）	￥546,000	¥ 268,000
VP-800CSF（VP800用カットシートフィーダ）	￥ 20,000	¥ 10,000
PC-286MS（マウス）	￥ 9,800	¥ 2,800
PC-LHD20（20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用）新品同様	￥142,000	¥ 29,800

その他

SHARP/CZ-600C（X-68000）	￥369,000	¥ 128,000
SHARP/CZ-611C（X-68000 ACE-HD）	￥399,800	¥ 168,000
SHARP/CZ-652C（X-68000 PRO）	￥298,000	¥ 155,000
SHARP/CZ-663C（X-68000 PRO II・40MHDD）	￥395,000	¥ 218,000
SHARP/CZ-8PG1（X-1用/80桁・カラー漢字24ドットプリンタ）新品同様	￥130,000	¥ 65,000
SHARP/CZ-8RL1（X-1用・データレコーダ）	￥ 24,800	¥ 8,000
SHARP/MZ-2531（MZ-2500 V2）	￥198,800	¥ 48,000
SHARP/MZ-1D22（14"カラー/400L）	￥108,000	¥ 40,000
FUJITSU/FM77AV-2	￥158,000	¥ 28,000
FUJITSU/FM77AV20-2	￥168,000	¥ 32,000
FUJITSU/FM77AV40EX	￥168,000	¥ 52,000
FUJITSU/FMR-50HD	￥620,000	¥ 218,000
FUJITSU/FM TOWNS-1（親指シフト・モデム内蔵）	￥358,000	¥ 108,000
FUJITSU/FM TOWNS-2（JISキーボード）	￥418,000	¥ 128,000
FUJITSU/FMDPC231D（14"カラー/200・400Lディスプレ）	￥ 89,800	¥ 48,000
FUJITSU/FMT-DP531（タウンズ用14"カラーディスプレイ）	￥ 89,800	¥ 48,000
FUJITSU/FMPR-201（80桁・漢字熱転写プリンタ）	￥ 79,800	¥ 28,000
FUJITSU/FMPR-353A（136桁・漢字24ドットプリンタ）	￥138,000	¥ 62,000
TOSHIBA/J3100SS001 新品同様	￥198,000	¥ 86,800
TOSHIBA/J3100SS02E	￥328,000	¥ 105,000
TOSHIBA/J3100SX001	￥258,000	¥ 158,000
TOSHIBA/J3100SX002	￥298,000	¥ 178,000
TOSHIBA/PWS-5015A（J3100SL002）	￥298,000	¥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A（136桁・漢字ドットプリンタ）	￥268,000	¥ 128,000
TOSHIBA/PWS-5271A（80桁・漢字熱転写プリンタ）新品同様	￥ 58,000	¥ 49,000
STAR/TX-24CL（80桁・カラー熱転写プリンタ）	￥ 69,800	¥ 32,000
STAR/CR-3410CL（80桁・カラー漢字ドットプリンタ）	￥108,000	¥ 48,000

JADMA 日本通信販売協会会員

ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク　〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30～PM8:00　土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

5'年間 完全保証 IPLの保証

POINT 1 完全保証の徹底研究

ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?

まず、最低¥70,000以上の費用がかかりますが、完璧に対応します。365日×5年間、IPLの確かな保証があなたのマシーンのとなりに生きています。

FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?

もちろんです。どのような高額な修理に対しても5年間、完全に保証することをお約束します。

プリンタのヘッド交換も無料ですか?

もちろんです。ヘッドは重要部分です。メーカー保証はわずかに半年です。5年間のワイドな完全保証がIPLから手に入ります。

CPUのメイン基板の交換も無料ですか?

もちろんです。あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。5年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守っています。

液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?

もちろんです。最高のサポートを5年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。

HDDのIFボード、バッテリィ不良なども無料ですか?

もちろんです。きっとよい買物をしたと最高の満足をお届けいたします。
(但し、人為的なもの、天災は除きます。)
単体やご自分で考えたセットも完全保証します。

POINT 2 無料で貸出します。代替機の無料貸出

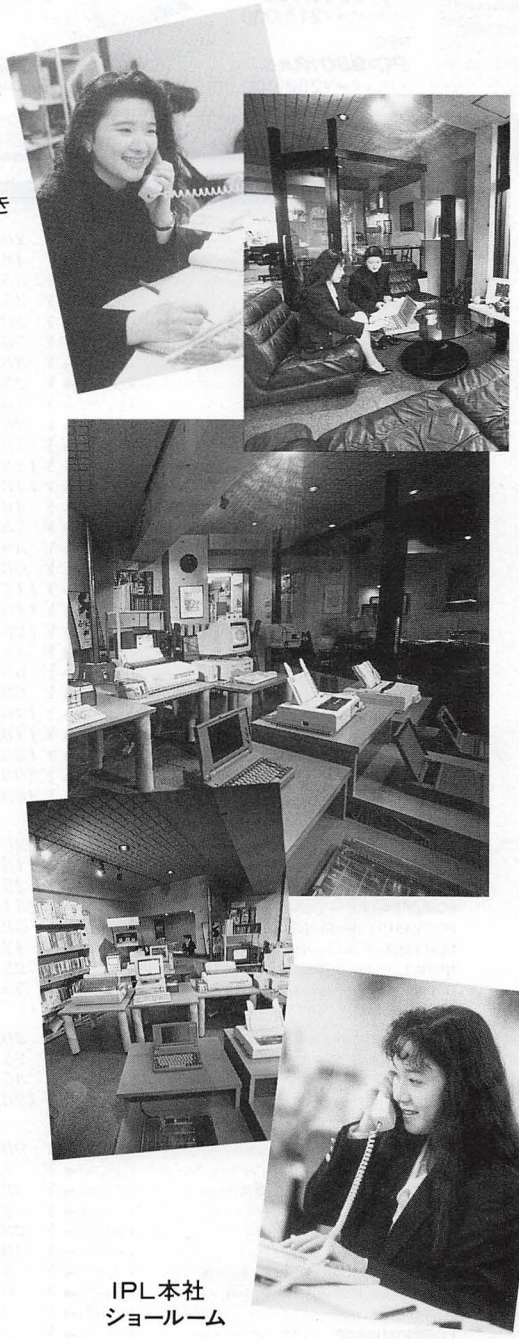
あなたのデータが、大切になればなるほど代替機が必要になるでしょう。日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段になって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。個人でも会社のリースと同様な代替機サービスが用意されています。

POINT 3 交換します。初期不良交換3ヶ月保証

しまった!動いていたのに、今になって、……
がないように十分な試動期間にも焦点をあてています。さまざまな要因のテスト期間に3ヵ月間の初期不良期間を提供します。
(NEC, EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

POINT 4 現金で返金します。返品・交換30日保証

ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。それは言葉をこえた約束です。
(但し、未開封のもの)



IPL本社
ショールーム

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。
お気軽にご相談下さい。

テレビでも活躍中!

数々の番組内に使用されるコンピュータープログラム等を制作担当しています。

- 日本テレビ系
- フジテレビ系
- テレビ朝日系
- テレビ東京系

ほんとうは真実です。

お支払いのご案内



注目!! 便利なIPLカード……▶

会員番号を伝えるだけで注文できます。
ハードから消耗品・周辺ソフトはもちろん、コンピュータ・パソコン書の購入、チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。

自己主張できる支払いプラン。

お客様のライフスタイルに合わせて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみお支払いや夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

ボーナスだけでお支払い。

もう、いまから来年の夏のボーナス一括払いが可能です。冬のボーナス一括払いはもちろんOK。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。製品はすぐお届けします。

9ヵ月先から始めます。

いつでも9ヵ月先からのお支払いを開始できます。製品はすぐお届けします。もちろん、翌月一括、2ヵ月先、3ヵ月先～9ヵ月先まで自由に設定できます。

学生でもクレジット。

大学生や専門学校生を対象としたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9ヵ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

HOT LINE

※システムエンジニアがそこにいます。

ビギナーズ　☎0467-24-0941
●全くの初心者なんですが……●何を選んだらよいかわからない。
●インストールの仕方がわからない等、まずお電話下さい。

テクニカル　☎0467-24-2040
●効率的なRAMディスクの使い方 ●ハードディスクの構築法●各種言語●機種のLEVEL UP●プロテクトメモリとEMSメモリをどうやって配分するか等、トータルサポートします。

ネットワークサービス
モデムを通して、IPLのデーターベースが連結します。NIFTY-ServeでGO␣IPLNETで入れます。

メンテナンス部　☎0467-24-0453
代替機・修理・初期不良交換の窓口

商品管理部　☎0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

すぐに役立つプレゼント。

さまざまなシーンに役立つプレゼントを用意しました。本誌ページをご覧ください。
●キーボードレッスン●IPLブランドのディスケット●添削付通信教育講座●マウスパッド

HOW TO ORDER

お申し込み方法＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合
下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

〒248-□□
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
日マガ係

1住所
2氏名・年齢
3電話番号
4アクセスナンバー
5オリジナルプラン
（製品名・機種名明記）
6支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

●FAXの場合
左記のハガキの要領を明記の上Bマガ係までご送信ください。
御見積書やカタログの送付も承ります。
FAXは24時間お申し込み可能です。
FAX番号 **0467-24-0561**

●お電話の場合
全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社…0467-24-7511
銀　座…03-3541-3058
青　山…03-3470-0061
札　幌…011-621-1444
仙　台…022-266-0531
大　阪…06-311-2736
広　島…082-293-7881
福　岡…092-481-2644

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行鎌倉支店（普 4956791）	口座名	株式会社アイピーエル
(口座名)	第一勧業銀行鎌倉支店（普 1180564）	TEL	0467-24-7511代

●代金引換システム
製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。
●配達日指定、無料配達

お申し込み用紙＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい

フリガナ
御氏名　　㊞　・　才

住　所　〒

TEL　（　）

勤務先

住　所　〒

TEL　（　）

●購入セットのアクセスNo.＿＿＿＿（例：アクセスNo.B00000）
●お申し込みの雑誌名＿＿＿＿

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品（メーカー名・機種名を明記）

●セットNo.以外のフリープラン（メーカー名・機種名を明記）

●月々のお支払い金額×回数　＿＿＿＿　¥　×　回

●ボーナス時のお支払い金額　＿＿＿＿　¥　×　回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

消費税は含まれておりません

EPSON

PC-386GE

代替機の無料貸出・初期不良３カ月保証・
30日返品交換保証・５年間完全保証します。
安心してお使い下さい。

５インチ版か3.5インチ版か御希望の製品
をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12953

PC-386GE5or2(386SX16MHz採用,ハイレゾリューション対応,5"or3.5"×2FDD) ¥298,000
CU-14FDB(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付,SHARP) …¥74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) …¥94,800
栄冠は君Ⅱ …¥9,500
ダイナソア …¥9,800
信長の野望・武将風雲録 …¥9,800
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥9,800
アシスト アート(多機能グラフィックエディタ) …¥9,700
アシスト カルク(統合型表計算ソフト) …¥9,700
アシストレター(日本語ワープロ) …¥9,700
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0 …プレゼント中

標準価格 ¥535,600 ➡ IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥9,500	×48回	ボーナス なし
¥12,100	×36回	ボーナス なし
¥14,100	×24回	ボーナス20,000×4回



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

アクセス No.B12952

PC-386GE5or2(386SX16MHz採用,ハイレゾリューション対応,5"or3.5"×2FDD) ¥298,000
STATION 120L(外付120MBHDD SCSI仕様,HDDユーティリティ3本付属,日本テクサ) ¥118,000
ミュージ郎Jr.BOARD(サウンドボード感覚でMIDI音源を使用) …¥59,800
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応,2400/1200BPS全二重,NEC) ¥39,800
PCM52or32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …¥18,000
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0 …プレゼント中

標準価格 ¥533,600 ➡ IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,200	×48回	ボーナス なし
¥13,100	×36回	ボーナス なし
¥15,500	×24回	ボーナス20,000×4回

5年保証
5年間完全保証

PC-386GS

代替機の無料貸出・初期不良３カ月保証・
30日返品交換保証・５年間完全保証します。
安心してお使い下さい。

５インチ版か3.5インチ版か御希望の製品
をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12950

PC-386GS5or2(386の20MHz採用,ハイレゾリューション対応5"or3.5"×2FDD) …¥398,000
STASION 120L(外付120MBHDD SCSI仕様,HDDユーティリティ3本付属,日本テクサ) ¥118,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …¥168,000
LP-3000(日本語ページプリンタ、明朝体、ゴシック体を標準装備) …¥254,000
LP3000プレゼント(LP3000用トナーカートリッジ¥29,000) …プレゼント中
LP3000プレゼント(LP3000用プリンターケーブル¥5,000) …プレゼント中
GT-6000(イメージスキャナ1677万色カラー入力可能) …¥178,000
RS-232Cケーブル …プレゼント中
EP-RB7S-4M(高速32ビットデータバス対応、4MB内部増設RAMボード、アイオーデータ) ¥57,000
JBOX80387DX-20(演計算、グラフ、CAD、DTP処理を向上!数値演算プロセッサ、Intel) ¥62,000
PCM52or32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …¥18,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥5,800
PRESBOX(Windows対応データベース) …¥98,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 …プレゼント中

標準価格 ¥1,064,600 ➡ IPL特別価格

¥9,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥15,600	×60回	ボーナス30,000×10回
¥16,200	×48回	ボーナス50,000×8回
¥31,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12957

PC-386GS5or2(386の20MHz採用,ハイレゾリューション対応5"or3.5"×2FDD) …¥398,000
HC-100ES(外付100MBHDD、SCSI、ICM) …¥138,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …¥168,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) …¥94,800
EP-RB7S-4M(高速32ビットデータバス対応、4MB内部増設RAMボード、アイオーデータ) ¥57,000
JBOX80387DX-20(演計算、グラフ、CAD、DTP処理を向上!数値演算プロセッサ、Intel) ¥62,000
PCM52or32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …¥18,000
BORLAND C++3.1(Windowsプログラムもこのソフトだけで開発可、C、C++言語搭載) …¥98,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …¥5,800
EPSON、MS-WINDOWS V.3.0 …プレゼント中

標準価格 ¥1,039,600 ➡ IPL特別価格

¥7,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥15,600	×48回	ボーナス20,000×8回
¥24,200	×36回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　マウスパッドプレゼント　キーボードレッスン

添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度

トレンドのWindows3.0をプレゼントしよう。

- このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の５種類のゲーム
- WINDOWS習得ツール
- 画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー

オリジナル３大特典

アクセス No.B12951

PC-386GS3(386の20MHz採用,ハイレゾリューション対応,5"×1FD,3.5"×2) …¥423,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア、EPSON) …¥168,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) …¥94,800
STATION120L(外付120MBHDD、SCSI仕様,HDDユーティリティ3本付属,日本テクサ) ¥118,000
EMJ-4000L(EMS対応、メモリ管理ソフト、4MB増設RAMボード、メルコ) ¥59,800
SOUND ORCHESTRA-VS(ステレオサウンドボード、EMS搭載) ¥36,000
SOS2(サウンドオーケストラ用ユーティリティソフト) …¥20,000
Vz EDITOR(高速、高機能エディタ、強力なマクロ機能搭載) …¥9,800
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス(EPSON)) …¥5,800
PCM32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …¥8,200
EPSON、MS-WINDOWS V3.0 …プレゼント中

標準価格 ¥953,200 ➡ IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,200	×60回	ボーナス30,000×10回
¥18,100	×36回	ボーナス30,000×6回

PC-286VJ

アクセス No.B12958

PC-286VJ5B(CPU80286 16MHz640MB5FDDX2HDD40MB内蔵) …¥358,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生,14"カラーCRT,回転台付き,アナログ) …¥99,800
AP-300WT(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写、持ち歩き可) …¥59,800
AP-300プレミアムセット(年賀状ユーティリティ、リボンパック、私製ハガキ20枚) …プレゼント中
PCPRCB1(プリンタケーブル) …¥6,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥58,000
一太郎VAF英文スペルチェッカ(一太郎で英文のスペルをチェック) …¥28,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥9,800
栄冠は君Ⅱ …¥9,500
ダイナソア …¥9,800
信長の野望・武将風雲録 …¥9,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥649,300 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス25,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス なし
¥15,800	×36回	ボーナス なし

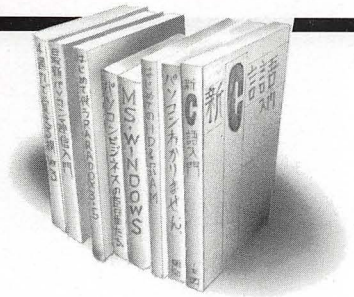
PC CLUB

アクセス No.L12959

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可,EPSON) …¥94,800
PCCRS(CRTスタンド) …¥10,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) …¥94,800
1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥9,800
PCMS2(マウス) …¥5,800
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) …¥39,000
Zs STAFF KID98(説得/文書とイメージの融合のカラーハードコピーグラフィック) ¥28,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい。) …プレゼント中

標準価格 ¥450,200 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス20,000×10回
¥9,700	×36回	ボーナス なし
¥10,600	×24回	ボーナス20,000×4回



書籍への招待席。目的別にプレゼント。

●お好きな本を1冊お選び下さい●

〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
¥1,400

Windowsの可能性を引き出すために。本書はWindows、オンラインソフトウエア、パソコン通信について楽しく紹介。

〈はじめてのHD&RAM〉
¥2,000

あなたのマシンの能力をアップさせるハードディスクとRAMボード。そろそろステップアップを考えている人にとって格好の入門書。

〈新MS-DOS入門　ビギナー編〉
¥1,900

初めてMS-DOSに接するという人を対象に、前知識から解説し「入門者としてここまで知っておけば、十分にMS-DOSを使える」というレベルまで導く。

〈MS-DOSハンドブックDynaBook版〉
¥1,500

ダイナブック全般、そしてHDDや拡張ユニットDynaStationなど、より高度や機能を活用するための豊富な情報を提供。

〈みるみるわかるMS-DOS　環境設定編〉
¥1,400

MS-DOSの環境設定について詳しく解説。CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの二大難関を、わかり易く図解する。

〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉
¥1,400

MS-DOSをより強力にそしてより柔軟に使いこなすため、豊富なサンプルをもとに新しい視点で"バッチファイル"を解説する。

〈みるみるわかるMS-DOS　ディレクトリ編〉
¥1,400

ディレクトリってどう使えばいいんだ？ハードディスクを思わず買ってしまった、目的のファイルが見つからない、ルートって何だ？「パスを切れ」と雑誌に書いてあったけど…　ディスク容量を増やしたい、マルチユーザしてみたい。ビギナーからのステップアップには「みるみるわかるMS-DOS」。

〈新C言語入門　ビギナー編〉
¥1,900

はじめてC言語に接するという人を対象にした入門書。提供される数多くのサンプルを見て、そのパターンを知り、C言語の定石を学ぶ。

〈最新パソコン通信入門〉
¥2,000

特にモデムの性能解説と有効利用を重点に最新のパソコン通信の状況を踏まえ、初心者でもパソコン通信を楽しめる方法を解説。

〈ダイナブックパワーガイド〉
¥1,800

ダイナブックユーザの中級者向け活用書。ハードディスク、LAN、環境、通信などについて詳しく解説。

NEC
PC-9800シリーズ PC-9801DA

代替機の無料貸出・初期不良3カ月保証・30日返品交換保証・5年間完全保証します。安心してお使い下さい。

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12500

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386.5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付き、NEC) ¥89,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階可選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) ¥58,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ¥10,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム) ¥8,700
三国志II ¥14,800
大戦略III'90 ¥9,800
EフィルターDJ-S(目に優しいCRTフィルター) ¥24,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥767,700 → IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 4,800	×72回	ボーナス30,700×12回
¥13,400	×48回	ボーナス　なし
¥17,100	×36回	ボーナス　なし

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、
無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B12504

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付き、NEC) ¥118,000
EDA-4000-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥44,800
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様) ¥108,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する日本語MS-Windows Ver3.0) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ¥10,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可　サンケン) ¥39,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥851,400 → IPL特別価格

¥4,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 7,900	×72回	ボーナス20,000×12回
¥10,100	×48回	ボーナス30,000×8回
¥20,100	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B12031

PC-9801DA2orDA/U2(386/20MHz1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ¥89,800
JBOX80387DX-20(表計算、グラフ、CAD、DTP数値演算プロセッサ、Intel) ¥62,000
PIO-DA134-4ME(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) ¥42,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ¥10,000
HC-130(外付130MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付(ICM)) ¥178,000
MP4400(A3版 8ペン漢字第1、2描載、3.5"FDD×1) ¥268,000
CA4001(セントロ用ケーブル) ¥7,500
KW4600(コードレスデジタイザ／W584XD439XH74) ¥228,000
CB0045(RS232Cケーブル) ¥12,000
MDP-22E(プリンター切り替え器) ¥8,700
PAA-2(プリンタケーブル／2M) ¥7,000
LFD-381F(3.5インチ2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック) ¥44,000
PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフトVer6.0) ¥17,000
ワーCAD2(ワープロ機能がうれしい本格的パーソナルCAD) ¥58,000
MICROSOFT FORTRAN(ホートラン) ¥80,000
PS98-1003-51or31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール) ¥12,800
CX-120(パソコンラック／W1200D700XH700) ¥45,000
TX-6(オーバートップデスク／W400XD210XH20) ¥10,000
ファインスキャナ256 ¥39,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥1,667,600 → IPL特別価格

¥18,200	×60回	ボーナス50,000×10回
¥16,200	×84回	ボーナス30,000×14回
¥15,200	×72回	ボーナス50,000×12回

アクセス No.B12505

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386.1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
CU-14FDB(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP) ¥74,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット熱転写、漢字ゴシックシートフィーダ付、EPSON) ¥145,000
STATION120L(外付120MBHDDユニットSCSIHDDユーティリティ3本付属、日本テクサ) ¥118,000
EDA-4000L-DUAL(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥44,800
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver33.3C)拡張機能セット) ¥8,200
PS98-S1101-52or32(画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ¥10,000
Lotus 1-2-3 R2.3J(超高速、表計算グラフデータベース) ¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) ¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) ¥28,000
1-2-3 for 一太郎(Lotusの表やグラフ…一太郎の文章) ¥30,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) ¥58,000
GT-1000(写真等なぞるだけ!677万色カラーA7文書に威力、EPSON) ¥79,800
RS-232Cケーブル プレゼント中
ノートンユーティリティーズ(消してしまった!データ復活とディスクの高速利用) ¥38,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可 サンケン) ¥39,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

標準価格 ¥1,361,200 → IPL特別価格

¥15,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥13,200	×72回	ボーナス30,000×12回
¥16,100	×48回	ボーナス50,000×8回

●記載の価格には消費税は含まれておりません。

鎌倉　0467-24-7511
FAX　0467-24-0561
銀座　03-3541-3058

情報を連動させる表現時代。

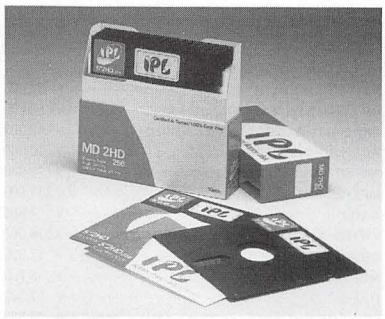
アクセス No.B12034

PC-9801DA2orDA/U2(CUP386、1.5MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) …￥448,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …￥ 89,800
LHD-S100H(外付型100MBHDD／SCSI対応、ロジテック) …￥168,000
PIO-DA134-4ME(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …￥ 42,000
PS98-S1101-52or32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0) ￥ 25,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …￥ 9,800
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥782,600 ➡ IPL特別価格

￥4,200	×72回	ボーナス30,000×12回
￥5,400	×60回	ボーナス30,000×10回
￥8,200	×48回	ボーナス25,000× 8回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

アクセス No.B12030

PC-9801DA2orDA/U2(386メモリ1.6MB5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ￥448,000
PC-9801NS/E(386SX(16MHz)、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) …￥278,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) …￥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ￥ 94,800
EDA-10ML-DUAL(高速32ビットデータバス対応10MB内部増設RAMボード、メルコ) ￥105,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) …￥ 74,800
TRUST-120L(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様) …￥108,000
TRUST-NE40(98NS／E用内蔵40MBHDD) …￥108,000
JBOX80387DX-20(表計算、グラフ、CAD、DTP数値演算プロセッサ(Intel)) …￥ 62,000
COBAUSE(トラックボール／9801シリーズ) …￥ 14,800
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …￥ 48,000
MS Excel WIN3 V3.1(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在) ￥ 98,000
MS Word FOR WIN3(WINDOWS3対応、高度な編集機能満載！新世代ワープロソフト) ￥ 58,000
The CARD 3＋(入力データのチェック機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ￥ 48,000
MathCAD(CADソフト) …￥108,000
CANDY 4(2次元パーソナルCADソフト、ASCII) …￥ 58,000
BORLAND C＋＋(Windowsプログラムもこのソフトだけで開発可、C,C++言語搭載) ￥ 98,000
RED 2(日本語対応フルスクリーンエディタ) …￥ 38,000
PS98-1003-51or31(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール) ￥ 12,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …￥ 8,200
PS98-1106-51or31(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0A) …￥ 25,000
サウンドパレット(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる、要MSDOS、マウス) …￥ 54,800
PC-9801NS／E-14(アナログRGBCRTバック) …￥ 25,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …￥ 7,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥2,087,200 ➡ IPL特別価格

￥23,900	×60回	ボーナス50,000×10回
￥20,200	×60回	ボーナス50,000×10回
￥30,000	×48回	ボーナス50,000× 8回

5年保証
5年間完全保証

アクセス No.B12032

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386(20MHz)5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ￥448,000
CU-14FDB(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可、スタンド付、SHARP) …￥ 74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) …￥ 94,800
TURBO C＋＋1.0(オブジェクト指向型C言語) …￥ 29,800
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) …￥ 20,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) …￥ 40,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …￥ 9,800
PS98-1001-51 or 31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …￥ 8,200
PIO-DA134-4ME(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …￥ 42,000
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク) …￥ 6,000
MS-3AUTO(移動量4段自動切替マウス) …￥ 8,900
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥782,300 ➡ IPL特別価格

￥5,200	×84回	ボーナス20,000×14回
￥9,500	×72回	ボーナス なし
￥12,900	×36回	ボーナス20,000× 6回

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-H98SMODEL

アクセス No.B12050

PC-H98SMODELU8-022(486/20MHz、NESA搭載、1.6MB、3.5×2) ￥548,000
CA-1024i(天然色に近い、1677万色中256色同時表示が可能がグラフィックボード) …￥ 98,000
FA34WEX(14インチ、0.28ドットアナログカラーCRT/ハイレゾ対応・長残光) …￥178,000
CABLE-C98(CCRTケーブル・PC／AT) …￥ 16,000
XS0004プレゼント(XC／FA用チルトスタンド￥7200) …プレゼント中
LP-3000(日本語ページプリンタ明朝体・ゴシック体を標準装備) …￥254,000
LP3000プレゼント(LP3000用カートリッジ￥29000) …プレゼント中
LP3000プレゼント(LP3000用プリンタケーブル￥5000) …プレゼント中
LP3000LC(ロアーカセット) …￥ 30,000
PC-H98-U01(H98用マウス 分解能選択可) …￥ 10,000
GT-6000(イメージスキャナ 1677万色フルカラー入力可能(EPSON)) …￥178,000
GT40SPIF(高速データ転送の双方向パラレル／Fケーブル) …￥ 15,000
PS98-1003-51(日本語MS-DOS(Ver5.0)アプリケーション用インストール) …￥ 12,800
PS98-1106-51(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-WINDOWS Ver3.0A) ￥ 25,000
HC-180ES(外付180MBHDD、アクセス19ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) …￥218,000
EHS-12M-DUAL(12MB増設RAMボード) …￥125,000
JBOX80487SX(表計算、グラフ、CAD、DTP等の処理を飛躍的に向上) …￥120,000
LFD-391F(3.5インチシングルドライブ／2HD、2DD切替) …￥ 54,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル) …￥ 9,000
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5、オムロン) …￥ 39,800
BORLAND C＋＋(Windows7プログラムもこのソフトだけで開発可、C,C++言語搭載) ￥ 98,000
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥2,028,600 ➡ IPL特別価格

￥19,800	×72回	ボーナス50,000×12回
￥23,300	×60回	ボーナス50,000×10回
￥31,700	×60回	ボーナス なし
￥29,300	×48回	ボーナス50,000× 8回

アクセス No.B12801

PC-H98S MODEL 70-002(80386/33MHzメモリ1.5MB、5"FDD×2) …￥995,000
PC-KH2021(20"マルチシンクタイプカラーCRT／ノングレア処理キーボード端子付) …￥448,000
PC-H98-U01(マウス分解能選択可) …￥ 10,000
STATION120L(外付120MBHDD、SCSI仕様、HDDユーティリティ3本付属、日本テクサ) ￥118,000
PS98-H1001-52(日本語MS-DOS、Ver3.3C基本セット) …￥ 9,800
PS98-H1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ￥ 25,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可、サンケン) …￥ 39,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格￥1,730,400 ➡ IPL特別価格

￥15,000	×72回	ボーナス50,000×12回
￥26,300	×60回	ボーナス なし
￥31,300	×48回	ボーナス なし
￥40,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12800

PC-H98SMODELU8-002(486/20MHz、NESA搭載、1.6MB、3.5×2) ￥548,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) …￥107,000
LP-3000(日本語ページプリンタ明朝体・ゴシック体を標準装備) …￥254,000
LP3000プレゼント(LP3000用カートリッジ￥29000) …プレゼント中
LP3000プレゼント(LP3000用プリンタケーブル￥5000) …プレゼント中
STATION180SII(180MBHDD、アクセスタイム20ms外付、日本テクサ) ￥198,000
EHS-10M-DUAL(10MB増設RAMボード) …￥105,000
PS98-H1001-32(日本語MS-DOSVer3.3C基本セット) …￥ 9,800
PS98-H1101-32(日本語MS-Windows(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行可) …￥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …￥ 48,000
PC-H98-U01(H98用マウス 分解能選択可) …￥ 10,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥1.304,800 ➡ IPL特別価格

￥8,500	×72回	ボーナス50,000×12回
￥10,600	×60回	ボーナス50,000× 4回
￥14,200	×48回	ボーナス50,000× 8回
￥28,900	×36回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801NS/E

初期不良3カ月保証・30日返品交換保証・5年間完全保証します。安心してお使い下さい。

アクセス No.B12854

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能) …￥418,000
ミュージ郎Jr. NOTE(CM-32LNをダイレクトにNOTEに接続) …￥ 93,000
よみとりくんII(楽譜をそのままデータとして取り込む) …￥ 28,000
PS98-1001-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …￥ 9,800
PC-9801NS/E-14(アナログRGBSRTバック) …￥ 25,000
プリン太くん2(ミュージ君、ミュージ郎のデータを本格的な楽譜印刷) ￥ 7,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥581,600 ➡ IPL特別価格

￥5,100	×60回	ボーナス23,900×10回
￥8,100	×72回	ボーナス なし
￥10,500	×36回	ボーナス20,000× 6回
￥14,900	×24回	ボーナス30,000× 4回

オリジナルディスケット　マウスパッドプレゼント　キーボードレッスン
添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度

5'年間 完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B12850

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能) ……¥418,000
TR40NSE(内蔵40MBHDD) ……¥ 88,000
RCS-8000(NS用8MB増設RAMカード、メルコ) ……¥145,000
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装) …¥ 14,500
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥525,500 → IPL特別価格

¥5,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 7,600	×72回	ボーナス なし
¥13,000	×36回	ボーナス なし
¥15,300	×24回	ボーナス20,000×4回

アクセス No.B12065

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能) ……¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ……¥ 74,800
PC-9801N-17L(ACパック、980IN/NSをACで利用) ……¥ 11,000
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック) ……¥ 52,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NOTE用) ……¥ 9,800
MD24FB5V(2400bpsNMPクラス5) ……¥ 39,800
CCT-98II(通信ソフト) ……¥ 15,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)) ……¥ 9,800
PS98-1001-31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……¥ 8,200
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) ……¥ 29,800
MPU-PC98II(MIDIインターフェースボード) ……¥ 19,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジュール) ……¥129,000
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ¥ 39,000
銀河英雄伝説IIDX+set(ボーステック) ……¥ 12,800
GE・TEN 戦国信長伝(ホクショー) ……¥ 12,800
688アタックサブ(全米ベストセラーゲームソフト。ビクター音楽産業) ¥ 9,800
FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) …¥323,000
FMT-DP532(14'0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ……¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ……¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー・リモコン付) ……¥ 39,800
シャーロック・ホームズの探偵講座 ……¥ 8,800
TOWNSプレゼシト XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック/) プレゼント中
すぐ役に立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,431,000 → IPL特別価格

¥13,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥14,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥22,000	×60回	ボーナス なし
¥17,800	×48回	ボーナス50,000×8回

差をつけるWindows3.0

アクセス No.B12020

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵) …¥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ……¥ 74,800
VP-300(24ドット漢字プリンタ持ち歩き可能、EPSON) ……¥ 69,800
PCPRCBI(プリンタケーブル) ……¥ 6,800
PC-9801LS-01(テンキーボード、ファンクションキーを5個実装) …¥ 14,500
PC-9801N-20(本体、ACアダプター等を持ち運べるキャリングケース) ¥ 15,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
PS98-S1101-32(1画面で複数のソフトを動作する日本語MS-WINDOWSVer3.0) ¥ 25,000
パワーグラフ(多種多様なグラフを簡単に作成) ……¥ 19,400
MET'S FILE CONTROL(ファイル管理コントローラー) ……¥ 20,000
Newton-98(多機能ディスクユーティリティ) ……¥ 9,700
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもCの学習可、各操作を1つの画面上で可) ¥ 20,000
PC-FD312(3.5インチ2HD/2DDFDD×2、NEC) ……¥ 88,000
PC-HD040RB(外付40MBHDD、25ms、9801-55U内蔵) ……¥125,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1つお選び下さい) …プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥915,800 → IPL特別価格

¥6,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 9,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥14,400	×48回	ボーナス20,000×8回
¥22,600	×36回	ボーナス なし

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

アクセス No.B12855

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵可能) ……¥418,000
PC-9801N-17L(ACパック、980IN/NSをACで利用) ……¥ 11,000
PC-9801N/E-14(アナログRGBCRTパック) ……¥ 25,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック) ……¥ 14,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード、メルコ) ……¥ 74,800
PC-9801LS-01(テンキーボード ファンクションキーを5個実装) …¥ 14,500
BJ-10VCustom B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字S8字/秒、CANON) ¥ 69,800
オートシートフィーダ ……¥ 9,800
ハガキフィーダ(ハガキフィーダ/官製葉書専用) ……¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m)) ……¥ 5,000
PC-9872R(Windowsに必要不可欠、NEC純正マウス) ……¥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) ……¥ 28,000
花子3.5"(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求) ……¥ 58,000
Lotus 1-2-3 R2.3J(超高速、表計算グラフデータベース) ……¥ 98,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ……¥ 9,800
PS98-S1101-32(1画面で複数のソフトを動作する、日本語MS-Windows Ver3.0) …¥ 25,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ) ……¥ 9,700
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥948,200 → IPL特別価格

¥6,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 9,900	×72回	ボーナス20,000×12回
¥14,300	×36回	ボーナス50,000×6回
¥12,700	×48回	ボーナス30,000×8回

アクセス No.B12021

PC-9801NS/E40(365SX(16MHz)、レジューム機能、40MHDD内蔵) …¥418,000
BJ-10vSelect B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドットCANON) ……¥ 79,800
PC-9801N/15(プリンタケーブル) ……¥ 5,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
PC-CM250(2400bps、V42bis、MNPクラス5対応、電池駆動可、3時間) …¥ 42,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥555,400 → IPL特別価格

¥3,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥5,000	×72回	ボーナス16,500×12回
¥13,400	×36回	ボーナス なし
¥13,700	×24回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ パーソナルコンピュータ
PC-9801DS

代替機の無料貸出・初期不良3カ月保証・30日返品交換保証・5年間完全保証します。安心してお使い下さい。

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12633

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX3.5"or5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、漢字字選択、ハガキ可、EPSON) …¥ 94,800
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ……¥ 39,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 28,000
GT-1000(写真等なぞるだけ!677万色カラーA7文書に威力、EPSON) ……¥ 79,800
RS-232Cケーブル ……プレゼント中
MS-3AUTO(移動量4段階自動切替マウス) ……¥ 8,900
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥715,500 → IPL特別価格

¥4,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 8,600	×72回	ボーナス なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス30,000×6回
¥16,300	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B12632

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱) ……¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット印刷時、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON) ¥145,000
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) ……¥ 29,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥649,600 → IPL特別価格

¥2,500	×60回	ボーナス36,000×10回
¥ 7,500	×72回	ボーナス なし
¥ 7,900	×36回	ボーナス30,000×6回
¥10,200	×24回	ボーナス50,000×4回

●記載の価格には消費税は含まれておりません。

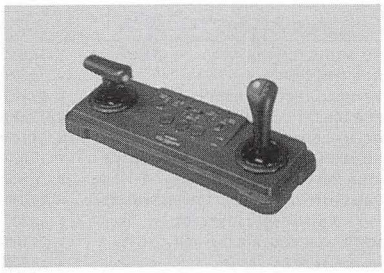
青山 03-3470-0061
札幌 011-621-1444
仙台 022-266-0531

SHARP

X68000

全国出張サービス・初期不良3カ月保証・
30日返品交換保証・5年間完全保証します。
安心してお使い下さい。

CZ-8NJ2プレゼント。ゲームの楽しさ倍増。



CZ-8NJ2プレゼント

アクセス No.B12660

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥ 79,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥427,800 → IPL特別価格

¥3,200	×48回	ボーナス20,000×8回
¥ 5,500	×60回	ボーナス なし
¥ 8,300	×36回	ボーナス なし
¥ 8,600	×24回	ボーナス20,000×4回

アクセス No.B12614

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台リモコン付) ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、著中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、デロッパー機能付) …… ¥ 69,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥ 58,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) …… ¥ 19,800
CZ-6SD1(X68専用キャスター、スライドテーブル付キーボード収納可) ¥ 44,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなる¥23,800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥987,000 → IPL特別価格

¥5,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥15,200	×48回	ボーナス20,000×8回
¥23,700	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12611

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカTV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥653,000 → IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 8,900	×72回	ボーナス なし
¥ 8,600	×48回	ボーナス20,000×8回
¥21,900	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B12000

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカTV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
SX-68M(MIDI音源ボード) …… ¥ 19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) …… ¥ 28,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) …… ¥ 69,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥770,600 → IPL特別価格

¥5,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,500	×60回	ボーナス10,000×10回
¥11,200	×48回	ボーナス20,000×8回
¥18,500	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12609

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付き) …… ¥135,000
IO-735X-B(カラーイメージジェット 128KBバッファ内蔵) …… ¥248,000
IO-73CX(X68000用接続ケーブル) …… ¥ 5,500
IO-73TF(トラクタフィーダ 用紙送りをスムーズにする為に必勝) …… ¥ 30,000
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可、AIWA) … ¥ 39,800
たーみのるII(通信ソフト) …… ¥ 17,800
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能、線順次方式ソフト付) …… ¥188,000
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる) ¥ 39,800
CZ-249GS(最新型ドローグラフィックソフト) …… ¥ 29,800
サイクロン68K(グラフック機能強化/レイ・トレーシングCGツール) ¥ 58,000
C-TRACE68Ver4(CGアニメーションソフト) …… ¥ 98,000
FIXER Ver4(ワープロソフト) …… ¥ 19,800
Z'SDIGITAL CRAFT(感性への贈物、3Dイメージシュミレータ) … ¥ 39,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなる¥23,800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校生サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

K の 出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,467,300 → IPL特別価格

¥12,200	×72回	ボーナス50,000×12回
¥18,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥23,100	×60回	ボーナス なし
¥19,200	×48回	ボーナス50,000×8回

アクセス No.B12009

CZ-644CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD搭載) …… ¥518,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥ 79,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなる¥23,800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥597,800 → IPL特別価格

¥5,000	×60回	ボーナス27,300×10回
¥ 8,400	×72回	ボーナス なし
¥14,400	×36回	ボーナス なし
¥17,400	×24回	ボーナス20,000×4回

アクセス No.B12001

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥ 59,800
C-TRACE68(CGアニメーションソフト) …… ¥ 98,000
Z's STAFF PRO 68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥ 58,000
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー年賀状、著中見舞、各種カード等 SHARP) …… ¥ 96,800
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K) …… ¥ 15,800
CZ-213MS(マウスを使った簡単操作の演奏用ミュージックツール) … ¥ 18,800
MPS-500JH(無停電電源装置、500W、CRT下に設置下、サンケン) …… ¥ 39,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23800) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥934,800 → IPL特別価格

¥6,700	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥12,900	×48回	ボーナス30,000×8回
¥22,900	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12613

CZ-634CTN(高速16MYz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) …… ¥135,000
TX-130B(130MBHDDユニット) …… ¥138,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥ 59,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) …プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥700,800 → IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス なし
¥10,100	×48回	ボーナス20,000×8回
¥17,100	×36回	ボーナス なし

5年保証
5年間完全保証

オリジナルディスケット　マウスパッドプレゼント　キーボードレッスン

添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度

学習効果とエンターティメントの情報ページ。

アクセス No.B12651

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥79,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等SHARP) ¥96,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥59,800
CZ-6BV1(ビデオボード、拡張I/Oポートを2ポート使用) …… ¥21,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …… ¥26,800
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) …… ¥19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュジックソフト) …… ¥28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ) …… ¥8,800
CZ-261MS(MusicstudioPRO68K MIDI V2) …… ¥28,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジール) …… ¥129,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥891,200 ➡ IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥9,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥14,200	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥22,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12603

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) …… ¥135,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥503,000 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥6,800	×72回	ボーナス なし
¥11,700	×36回	ボーナス なし
¥11,900	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B12102

CZ-634CTN(高速16MHzメモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト付、チタン) …… ¥79,800
PC-286VJ5(CPU80286 16MHz640MB5FDD×2) …… ¥228,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン(ー)15ピン) …… ¥4,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
シャープ用プリンタケーブル …… ¥8,800
プリントショップ2(様々なカードを自由に作成) …… ¥19,800
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥804,400 ➡ IPL特別価格

¥4,100	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,000	×72回	ボーナス なし
¥11,400	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥13,900	×36回	ボーナス30,000× 6回

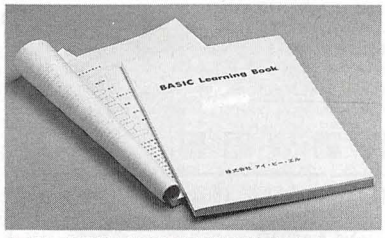
アクセス No.B12301

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CTN-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥79,800
PC-286VJ5(CPU80286 16MHz640MB5FDD×2) …… ¥228,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン(ー)ピン) …… ¥4,800
FMTOWNSII-UX20(386SX、CRT一体型、3.5"×2、SCSIインターフェース装備) … ¥288,000
FMT-KB101A(TOWNS用JISキーボード) …… ¥10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) …… ¥29,800
Print BoyII(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) …… ¥29,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
シャープ用プリンタケーブル …… ¥8,800
NHK 実践英会話(海外旅行中に頻繁に使われる表現を抜粋) …… ¥12,800
コズミックサイコ(カクテルソフト) …… ¥7,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,162,400 ➡ IPL特別価格

¥10,300	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥28,400	×36回	ボーナス なし



無料で添削付きの通信講座が受けられます。
より良い学習効果のために。
(NEC、EPSON、SHARP)

アクセス No.B12101

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
PC-9801NS/E(386SX、レジューム機能、20又は40MHDD内蔵可能) … ¥278,000
PC-9801NS/E-14(アナログRGBCRTパック) …… ¥25,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
AP-300BK(美しい印字48ドットカラー熱転写、持ち歩き可能) …… ¥59,800
AP-300プレミアムセット(年賀状ユーティリティ、リボンパック、私製ハガキ20枚) プレゼント中
シャープ用プリンタケーブル …… ¥8,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …… ¥7,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥881,600 ➡ IPL特別価格

¥5,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,600	×72回	ボーナス10,000×12回
¥13,200	×48回	ボーナス20,000× 8回

アクセス No.B12662

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群!SHARP) …… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー、テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP) …… ¥33,100
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥96,800
CZ-265HS(New Printshop様々なカードを自由に作成) …… ¥20,000
JX-220X(A4サイズ最大50秒、高速イメージスキャナ、リアルな画像取込み可) …… ¥168,000
CM-32L(LA、サウンドモジュール) …… ¥69,000
SX-68M(MIDI音源ボード、電波新聞) …… ¥19,800
CZ-261MS(Music Studio PRO 68K、MIDI V2) …… ¥28,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥59,800
CZ-6BE2B(2MB増設RAMボード) …… ¥54,800
Z's STAFF PRO 68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥58,000
CZ-263GW(SX-WINDOW対応グラフィックツール) …… ¥12,800
CZ-225BS(画面のイメージ通り画面に見たままの文書作成ができる) … ¥32,000
CZ-8NJ2(ゲームが増々おもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,168,900 ➡ IPL特別価格

¥10,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥18,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥17,600	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥28,800	×36回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.B12100

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
PC-98DO+(高速モード-88モード、サウンド機能内蔵) …… ¥278,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン(ー)15ピン) …… ¥4,800
FMTOWNS-20F(32ビットCPU協力AV機能C-ROM装備3.5"×2) …… ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) …… ¥30,000
Print BoyII(Towns、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) …… ¥29,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
シャープ用プリンタケーブル …… ¥8,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
CZ-8NJ2(ゲームが益々おもしろくなる¥23,800) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(V'BALL) …… プレゼント中

出張 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,342,000 ➡ IPL特別価格

¥9,100	×72回	ボーナス50,000×12回
¥14,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥15,100	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥29,900	×36回	ボーナス なし

●記載の価格には消費税は含まれておりません。

広島 082-293-7881
大阪 06-311-2736
福岡 092-481-2644

IPLは東京ドームに出店いたします。

富士通 電脳最前線'91
ハイパーステーション
12(金)6 7(土)8(日)
in 東京ドーム

FUJITSU
FM TOWNS

電脳ラッキーカード(入場券を当社で配布しております。ご希望の方はご連絡下さい。:先着順)

ジョイステックプレゼント。もうゲームに手離せない。

アクセス No.B12208

FMTOWNSII-CX100(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP532(14"00.25ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV受信チューナー、リモコン付)	¥ 39,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用)	¥ 9,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応)	¥ 8,200
FM-OASYS HD版(容易なグラフ作成などCD-ROM3対応高機能日本語ワープロソフト)	¥ 58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ、A6サイズ)	¥ 89,800
Z'sSTAFF PRO(豊富な編集機能のグラフィクツール)	¥ 58,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,079,400 → IPL特別価格

¥9,800	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,100	×72回	ボーナス30,000×12回
¥16,600	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥18,200	×60回	ボーナス なし



X68000.TOWNS購入のお客様に、万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

アクセス No.B12207

FMTOWNSII-CX40(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2,40MBHDD内蔵)	¥433,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV受信チューナー、リモコン付)	¥ 39,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応)	¥ 49,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール)	¥ 40,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール)	¥ 80,000
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用)	¥ 9,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応)	¥ 8,200
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)	¥ 18,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート)	¥ 12,800
ギャラクシーフォースII	¥ 9,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥845,200 → IPL特別価格

¥6,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 9,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥14,300	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥14,900	×60回	ボーナス なし

5年保証
5年間完全保証

アクセス No.B12205

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応APインストール用)	¥ 9,800
日本語MS-DOSV3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWSV3対応)	¥ 8,200
FM-OASYSFD版(容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)	¥ 55,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥640,600 → IPL特別価格

¥4,700	×60回	ボーナス36,900×10回
¥ 9,600	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥11,500	×36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B12206

FMTOWNSII-CX20(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101A(TOWNS用JISキーボード)	¥ 10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 29,800
ATLAS(アートディング)	¥ 10,800
サイレントメビウス(㈱GAINAX)	¥ 14,800
信長の野望武将風雲録(㈱光栄)	¥ 11,800
コズミックサイコ(カクテルソフト)	¥ 7,800
栄冠は君に2(㈱アートディング)	¥ 9,500
A列車で行こうII(アートディング)	¥ 14,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥532,100 → IPL特別価格

¥4,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 6,100	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥14,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12202

FMTOWNSII-UX20(386SX,CRT一体型,3.5"×2,SCSIインターフェース装備)	¥288,000
FMT-KB101A(TOWNS用JISキーボード)	¥ 10,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 29,800
サイレントメビウス(㈱GAINAX)	¥ 14,800
信長の野望武将風雲録(㈱光栄)	¥ 11,800
コズミックサイコ(カクテルソフト)	¥ 7,800
栄冠は君に2(㈱アートディング)	¥ 9,500
A列車で行こうIII(アートディング)	¥ 14,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥386,500 → IPL特別価格

¥1,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 3,200	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 6,900	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B12818

FMTOWNS-40H(32ビットCPU機能CD-ROM装置3.5"×2,40MBHDD内蔵)	¥473,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
CITYRITER(15インチ24ドット漢字プリンタ)	¥120,000
カラーユニット(カラーユニット)	¥ 8,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM3対応高機能日本語ワープロソフト)	¥ 58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース)	¥ 7,000
MUSIC PROTOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト,PCM/FM音源14音に対応)	¥ 19,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥881,800 → IPL特別価格

¥4,900	×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,700	×72回	ボーナス なし
¥15,000	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥20,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B12615

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP532(14"0.25ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB205(TOWNSテンキー、親指配列)	¥ 30,000
F-BASIC386コンパイラV1.1(80386ネイティブモード対応BASICコンパイラ)	¥ 45,000
闘神都市(シューテングゲーム)	¥ 6,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)	¥ 9,800
Z'sSTAFF PRO(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥ 58,000
ウイザードリー・V	¥ 12,800
Zero(THE 4TH UNIT ACT4)	¥ 8,800
LINKAGE	¥ 9,800
デュアルターゲット	¥ 8,800
D-Again	¥ 8,800
メリーゴーランド	¥ 8,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥668,400 → IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス28,000×10回
¥ 8,900	×72回	ボーナス なし
¥15,100	×36回	ボーナス なし
¥16,800	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B12955

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
TOWNSプレゼント(オリジナル振り子時計orマガジンラック)	プレゼント中
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイステック/)	プレゼント中

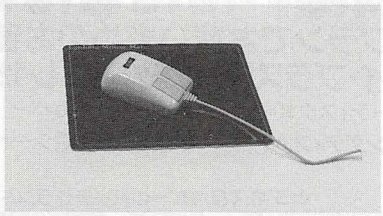
出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥509,600 → IPL特別価格

¥3,100	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥10,400	×36回	ボーナス なし
¥15,000	×24回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　マウスパッドプレゼント　キーボードレッスン

添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度



マウスパッドプレゼント

Windows3.0時代への前進

EPSON

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W

アクセス No.B12756

PC-386NOTE WIB(CPU386SX16MHz,3.5"×2,40MHDD搭載,EPSON) ……¥418,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) …¥ 40,000
PS98-1002-32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥467,800 ➡ IPL特別価格

¥2,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 7,300	×48回	ボーナス なし
¥ 9,300	×36回	ボーナス20,000× 4回
¥13,400	×24回	ボーナス20,000× 4回

30日以内
返品・交換
ご希望に添わない場合は返金致します

TOSHIBA

DynaBook

アクセス No.B12860

J-3100SX-041P(386SX20MHz,20MBRAM,3.5"×1FD,40MHDD内蔵,東芝) ……¥438,000
BJ-10V Custom B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字5.6字/秒)…¥ 69,800
IFC-3100／15(プリンタケーブル) ……¥ 5,500
J31BPSS2(セカンドバッテリーパック) ……¥ 10,000
PIO-31SS-8MB(8MB増設メモリ) ……¥110,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版,拡張メモリをEMSメモリとして可,ワープロソフト)……¥ 68,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)……¥ 40,000
MS-44Auto(マウス) ……¥ 12,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥754,100 ➡ IPL特別価格

¥4,300	×60回	ボーナス50,000× 6回
¥ 7,900	×72回	ボーナス20,000×12回
¥14,600	×36回	ボーナス28,000× 6回
¥27,700	×24回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ
PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B12901

PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30,1MB3.5×2FD,HDD内蔵可能,FM音源内蔵) ¥318,000
PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付,NEC) ……¥ 89,800
EMJ-2000R ……¥ 29,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠,NEC純製品マウス) ……¥ 10,000
TRUST 40SII(場所を取らない内蔵型40MBHDD、日本テクサ) ……¥ 98,000
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥550,600 ➡ IPL特別価格

¥2,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 7,200	×72回	ボーナス なし
¥ 8,100	×36回	ボーナス20,000× 6回

アクセス No.B12900

PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30,1MB5"or3.5"×2FD,HDD内蔵可能,FM音源内蔵)…¥318,000
PC-KD862S(スピーカー内蔵,ステレオ再生,14カラーCRT回転台付,アナログ) …¥ 99,800
PC-9872R(Windowsに必要不可欠,NEC新製品マウス) ……¥ 10,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版,拡張メモリをEMSとして可,ワープロソフト)¥ 58,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段指字選択,ハガキ可,EPSON) ¥ 94,800
PS98-1002-52or32(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
ミュージ郎Jr(CM-32+MPU-98・要マウス,DOS) ……¥ 98,000
信長の野望・武将風雲録 ……¥ 9,800
大戦略III'90 ……¥ 9,800
シムアース ……¥ 12,800
すぐに役立つ本(プレゼントの中から欲しい本を1冊お選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥720,800 ➡ IPL特別価格

¥4,300	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス なし
¥12,600	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥17,900	×24回	ボーナス30,000× 4回

月々1,000円からのクレジットやIPLカードが使えます。
掲載以外の商品も多数！

Fresh Up

コンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

NEC

1年間の保証付

本体

PC-9801F2 ……¥ 398,000➡ ¥ 48,000
PC-9801M2 ……¥ 415,000➡ ¥ 88,000
PC-9801VF2 ……¥ 348,000➡ ¥ 68,000
PC-9801VM2 ……¥ 415,000➡ ¥ 88,000
PC-98LT model 1 ……¥ 238,000➡ ¥ 68,000
PC-9801VX2 ……¥ 433,000➡ ¥158,000
PC-98LT model 2 ……¥ 288,000➡ ¥ 98,000
PC-9801VX21 ……¥ 433,000➡ ¥168,000
PC-9801VX41 ……¥ 630,000➡ ¥218,000
PC-9801UX21 ……¥ 348,000➡ ¥118,000
PC-9801LV21 ……¥ 345,000➡ ¥198,000
PC-9801LS2 ……新品¥ 628,000➡ ¥368,000
PC-9801LV22 ……¥ 378,000➡ ¥128,000
PC-9801LX2 ……¥ 448,000➡ ¥298,000
PC-9801LX5 ……新品¥ 638,000➡ ¥398,000
PC-9801EX2 ……新品¥ 348,000➡ ¥168,000
PC-9801ES2 ……新品¥ 448,000➡ ¥198,000
PC-98DO ……¥ 298,000➡ ¥168,000
PC-9801N ……¥ 248,000➡ ¥128,000
PC-9801RX21 ……¥ 338,000➡ ¥198,000
PC-9801RX51 ……¥ 508,000➡ ¥218,000
PC-9801NV ……¥ 248,000➡ ¥168,000
PC-8801FE2 ……新品¥ 119,000➡ ¥ 68,000

プリンタ

NM9400S ……¥ 310,000➡ ¥ 36,000
PC-PR201CL ……¥ 328,000➡ ¥ 58,000
PC-PR406 ……¥ 99,800➡ ¥ 28,000
PC-PR201H ……¥ 288,000➡ ¥ 48,000
PC-PR201H-11 ……新品¥ 15,000➡ ¥ 3,000
PC-PR201H-12 ……新品¥ 15,000➡ ¥ 3,000
PC-PR201H-13 ……新品¥ 15,000➡ ¥ 3,000
PC-PR201TL ……¥ 135,000➡ ¥ 48,000
PC-PR201H-23 ……新品¥ 20,000➡ ¥ 5,000
NM-9950 ……¥ 245,000➡ ¥ 48,000
PC-PR406H ……新品¥ 94,800➡ ¥ 32,000
PC-PR101TL2 ……¥ 83,800➡ ¥ 18,000
NM-9950II ……¥ 245,000➡ ¥ 58,000
PC-PR201H3 ……新品¥ 225,000➡ ¥ 68,000
PC-PR150H ……¥ 84,800➡ ¥ 32,000

ディスプレイ

PC-KD551 ……¥ 118,000➡ ¥ 28,000
PC-KD852 ……¥ 99,800➡ ¥ 30,000
PC-KD854 ……¥ 89,800➡ ¥ 32,000
PC-KD862 ……¥ 99,800➡ ¥ 38,000
N5913L ……¥ 138,000➡ ¥ 36,000
PC-KD863S ……¥ 118,000➡ ¥ 38,000
PC-KD854N ……¥ 84,800➡ ¥ 38,000
PC-KD853N ……¥ 118,000➡ ¥ 38,000
PC-8851 ……¥ 58,800➡ ¥ 12,000

その他

PC-9801-25 ……¥ 58,000➡ ¥ 18,000

商品管理部 0467-24-1154
ビギナーズ 0467-24-0941
テクニカル 0467-24-2040

●記載の価格には消費税は含まれておりません。

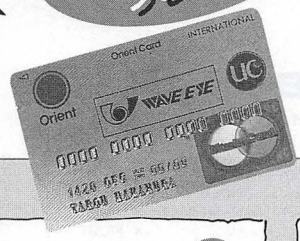
ご期待にお応えして大きく変身!!
価格もサービスもご満足いただきたい!

ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

ウェーブ・アイ
プラスワンセット
プレゼント

ウェーブ・アイプランでお買い求めのお客様に「ウェーブ・アイ・プラスワンセット」プレゼント!

- フロッピーディスク10枚
- キーボードカバー
- クリーニングディスク
- 静電気放電シート



ビジネス&ホビーのハイテクランド
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

お申込みは?

お電話でのご注文は?

通話無料のフリーダイヤルで
受付時間 AM10:00～PM9:00まで

フリーダイヤル
0120-00-9898

お ハガキ 又は FAXでのご注文は?

FAXの場合
右記の事項を記入のうえ、
0466-43-1265
までお送りください。
(24時間受付ています)

おハガキの場合
記入もれのないよう、
右記のあて先まで
お送り下さい。

□ 252
神奈川県藤沢市
湘南台一の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

1. おところ
2. お名前
3. 年 令
4. 電話番号
5. 職 業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払い方法
現金一括またはクレジット

●クレジットの場合
月 々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払いは?

●らくらく簡単クレジット!
ウェーブ・アイメンバーズカードでのお支払いは最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットが可能!

●超低金利クレジット!
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット!
1年目は3,000円、2年目は6,000円というふうに、月々のお支払いを設定できます。

●84回までのロングクレジット!
3～84回までのお客様にあわせた幅広い分割が可能になりました。ご予算に合わせたプランも思いのままです。

●ボーナス6回払いOK!
月々の支払いはまったくなし。2、4、6回とお好きな回数でしかもボーナスだけのお支払いでOKです。是非ご利用下さい。

●ボーナス一括払いOK!
最長7ヶ月先までのボーナス一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK!
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

●お支払い開始は7ヶ月先からOK!
すぐにご予算が立たない方のために7ヶ月先からの支払が可能ですから安心してクレジットがご利用できます。

●今すぐ一括払いなら!
ウェーブ・アイのメンバーズカードならお電話一本で簡単にご購入できます。

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただく、コレクトサービスを行っておりますので、「ちょっと通信販売は…」と不安でためらっているお客様は、是非ご利用下さい。(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込なら
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込後のお振込みでおねがいいたします。
振込口座 横浜銀行 湘南台支店
当座0000467

ウェーブ・アイ メンバーズカード会員募集中

通信販売でもカードのお支払いが可能になりました!
もちろんうれしい特典もいっぱい!



- 最高50万円まで、手間いらずのスピードクレジットOK!
- キャッシングOK!
- メンバーの方だけの5年保証
- サプライ用品(インクリボン、フロッピィ等)、周辺機器、ソフトだけでも購入できるようになりました。
(但し、5万円以下の商品につきましては、1個口につき800円の荷造送料をいただきます。)

入会方法
- クレジット購入時に同時入会できます。
- おハガキ、FAXにて FAX0466-43-1265
(折り返し、入会申込用紙を郵送いたします。)

1. おところ
2. お名前
3. 年 齢
4. 電話番号
5. 職 業

□ 252
神奈川県藤沢市
湘南台一の十二の二
ウェーブ・アイ 行
通信販売課

お届けは?

●全国無料配送!
但し、5万円以下の商品は1個口に付き800円の荷造送料をいただきます。

●配送日指定OK!
留守がちの方のために、ご都合にあわせて配達いたします。もちろん日・祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK!
午前・午後・夜間(PM6:00～PM8:00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。お忙しい方にはとっても便利なサービスです。

●お届け先指定配達OK!
勤め先に送ってもらいたい方、贈り物を届けてほしい方、ご指定のご住所にも配達が可能です。

メンテナンスは?

●安心の5年保証!
ウェーブ・アイメンバーズなら買っていただいたハードを5年間のロング保証をいたします。安心してご利用になれます。
(メンバーズ以外のお客様も2年保証をサービスしております。)

●初期不良新品交換は3ヶ月に延長!

●FM-TOWNSなら出張修理OK!
FM-TOWNSは全国出張修理を致しております。万一の故障の際も、お客様のお宅までメーカーサービスマンが修理にうかがいます。

etc.

●お見積りサービス!
ウェーブ・アイプラン以外のプランでも、無料でお見積り致します。お電話、FAX、お手紙、何でも結構です。ご連絡下さい。

●下取り・買い取りもOK!
お手持ちのパソコンを下取りに新しいのと買い替えをお考えの方、買い取りご希望の方、高値で下取り致します。

○ お問い合わせデスク 0466－43－1785

NECマイコンプラザ・富士通FM

プラン1227　FM-TOWNS II-UX20お買得基本セット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型パソコン)	288,000円
FMT-KB101S(新型キーボード)	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計298,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス32,500円×3回
6,000円×24回	ボーナス25,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
5,500円×48回	ボーナス　なし

プラン1233　FM-TOWNS II-UX20お買得ミュージックセット

FM-TOWNS II-UX20(ディスプレイ一体型パソコン)	288,000円
FMT-KB101S(新型キーボード)	10,000円
MusicPRO-TOWNS(MIDI)(音楽作成、演奏ソフト、MIDI対応)	39,000円
SC-55(GS規格スタンダード、高密度音源モジュール)	69,000円
SRS-D3K(アンプ内蔵、スピーカシステム、スーパーウーファー搭載)	20,800円
FMT-402(MIDIインターフェースボード)	35,000円
ステレオヘッドホン	サービス
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計461,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス21,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
6,700円×72回	ボーナス　なし



NEW FM-TOWNS II 基本セットコーナー

FM-TOWNSお買い上げのお客様に
ゲームソフト1本&オリジナルグッズプレゼント!!

●各セットキーボード付です。JIS配列タイプか、親指シフトタイプかご指定ください。

本体 ＼ ディスプレイ	FM-TOWNS II-CX20 標準価格333,000円 ●32ビットCPU80386搭載で高速な処理が可能、フロッピィモデルで初心者にはピッタリ。	FM-TOWNS II-CX40 標準価格433,000円 ●40MBのハードディスク内蔵ですから、大量のデータを扱う場合や、ワープロソフトオアシスをやりたい方にはお薦め。	FM-TOWNS II-CX100 標準価格533,000円 ●80MBのハードディスクを内蔵、WINDOWSをしたい方にはGOOD!ホビーからビジネスまでなんでもOK
FMT-DP533 標準価格69,800円 ●ドットピッチ0.39ミリ、チルト台付きながら低価格、たいへんお得です。	**1215 ウェーブ・アイ特価** 合計標432,800円 **10,000**円×24回 ボーナス30,900円×4回 **7,000**円×36回 ボーナス21,300円×6回 **5,000**円×48回 ボーナス19,700円×8回 **6,900**円×60回 ボーナス　なし	**1219 ウェーブ・アイ特価** 合計標532,800円 **9,000**円×36回 ボーナス24,000円×6回 **6,000**円×48回 ボーナス25,200円×8回 **4,000**円×60回 ボーナス27,600円×10回 **7,600**円×72回 ボーナス　なし	**1223 ウェーブ・アイ特価** 合計標632,800円 **8,000**円×48回 ボーナス24,000円×8回 **6,000**円×60回 ボーナス24,600円×10回 **4,000**円×72回 ボーナス29,600円×12回 **8,100**円×84回 ボーナス　なし
FMT-DP534 標準価格118,000円 ●ドットピッチ0.31ミリ、チルト台付き、きめ細かな画像です。	**1216 ウェーブ・アイ特価** 合計標481,000円 **8,000**円×36回 ボーナス22,500円×6回 **6,000**円×48回 ボーナス19,300円×8回 **3,000**円×60回 ボーナス28,600円×10回 **6,800**円×72回 ボーナス　なし	**1220 ウェーブ・アイ特価** 合計標581,000円 **9,000**円×36回 ボーナス31,500円×6回 **7,000**円×48回 ボーナス25,100円×8回 **5,000**円×60回 ボーナス26,500円×10回 **8,300**円×72回 ボーナス　なし	**1224 ウェーブ・アイ特価** 合計標681,000円 **10,000**円×36回 ボーナス39,200円×6回 **8,000**円×48回 ボーナス29,900円×8回 **6,000**円×60回 ボーナス29,600円×10回 **9,600**円×72回 ボーナス　なし
FMT-DP531 標準価格89,800円 ●ドットピッチ0.38ミリ、トリニトロンブラウン管仕様で鮮明で目が疲れません。	**1217 ウェーブ・アイ特価** 合計標452,800円 **7,000**円×36回 ボーナス24,300円×6回 **5,000**円×48回 ボーナス22,100円×8回 **3,000**円×60回 ボーナス25,800円×10回 **6,400**円×72回 ボーナス　なし	**1221 ウェーブ・アイ特価** 合計標552,800円 **8,000**円×36回 ボーナス32,600円×6回 **6,000**円×48回 ボーナス27,300円×8回 **4,000**円×60回 ボーナス29,300円×10回 **7,800**円×72回 ボーナス　なし	**1225 ウェーブ・アイ特価** 合計標652,800円 **8,000**円×48回 ボーナス26,300円×8回 **6,000**円×60回 ボーナス26,600円×10回 **4,000**円×72回 ボーナス31,300円×12回 **8,300**円×84回 ボーナス　なし
FMT-DP532 標準価格138,000円 ●ドットピッチ0.26ミリ、トリニトロンブラウン管、最高級のディスプレイです。	**1218 ウェーブ・アイ特価** 合計標501,000円 **8,000**円×36回 ボーナス21,300円×6回 **5,000**円×48回 ボーナス24,400円×6回 **3,500**円×60回 ボーナス24,000円×8回 **6,700**円×72回 ボーナス　なし	**1222 ウェーブ・アイ特価** 合計標601,000円 **9,000**円×36回 ボーナス30,100円×6回 **6,500**円×48回 ボーナス27,000円×8回 **4,000**円×60回 ボーナス31,600円×10回 **8,100**円×72回 ボーナス　なし	**1226 ウェーブ・アイ特価** 合計標701,000円 **8,000**円×48回 ボーナス28,800円×8回 **6,000**円×60回 ボーナス28,600円×10回 **4,000**円×72回 ボーナス33,100円×12回 **8,600**円×84回 ボーナス　なし

プラン1228　FM-TOWNS II-CX20超お買得ハビタット通信セット

プラン1215	432,800円
PV-A24B5(2400bpsモデム、AT&MNPクラス5対応)	39,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト「ハビタット」)	6,800円
TOWNS-VNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
タイトーチェイスH.Q.(ドライビングゲームの決定版)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計507,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1229　FM-TOWNS II-CX20お買得ワープロアートセット

プラン1216	481,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	6,800円
Z'sSTAFFPRO-TOWNS(簡単なマウス操作でグラフィックが描けます)	58,000円
HYPERNOTE(ワープロ、簡易住所録データベース)	18,000円
sim-earth(星の誕生から最期までをシミュレート)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計657,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
4,000円×72回	ボーナス31,300円×12回
8,300円×84回	ボーナス　なし

プラン1230　FM-TOWNS II-CX40お買得ワープロセット

プラン1221	552,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	6,800円
FM-OASYS(LBP)(本格ワープロソフトオアシス)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
毛筆体文字パターン	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
シャドーオブザビースト(アメリカで大ヒットアクションゲーム)	9,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付き)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計805,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス31,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
6,000円×72回	ボーナス31,700円×12回
10,200円×84回	ボーナス　なし

プラン1231　FM-TOWNS II-CX40お買得ビジネスセット

プラン1219	532,800円
PR-30T(110桁、24ドットシリアル日本語プリンタ)	89,000円
プリンタケーブル	6,800円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロ)	39,000円
1-2-3NoteBook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付き)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計755,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス49,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス38,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス36,600円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン1232　FM-TOWNS II-CX40プログラム学習セット

プラン1220	581,000円
BJ-10V(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリントボーイ(プリンタインターフェース)	24,800円
F-BASIC386(BASIC言語、インタプリタ)	25,000円
Hight-CompilerV4.1L20(C言語)	40,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
B288A020(MS-DOS拡張セット)	8,200円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計780,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×48回	ボーナス34,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス32,500円×10回
5,500円×72回	ボーナス32,800円×12回
9,900円×84回	ボーナス　なし

プラン1234　FM-TOWNS II-CX100お買得WINDOWSセット

プラン1226	701,000円
FJ-SIM32-2MA(2MB増設RAMモジュール)2個	54,000円
MS-WINDOWSVer3.0(WINDOWSソフト)	25,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
B288A020(MS-DOS拡張セット)	8,200円
PR-40T(136桁、日本語シリアルプリンタ)	120,000円
PR-403T(カラーユニット、カラー印字を可能にします)	8,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計926,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス44,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス40,000円×10回
7,000円×72回	ボーナス35,700円×12回
11,700円×84回	ボーナス　なし

LAB・シャープEXE SHOP

ウェーブ・アイメンバーズカード メンバーの特権 5年保証 ウェーブ・アイメンバーズカード

PC-9801シリーズ NEW ラインアップ

デスクトップ98シリーズに またまた強力なNEWフェイス!!

プラン1236 98CS2お買得基本セット

PC-9801CS2(ディスプレイ一体型、32ビットパソコン)	390,000円
AM-350(350カウント仕様)	6,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計486,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1237 98CS5 W本格セット

PC-9801CS5/W(WINDOWS、MS-DOS Ver.5.0搭載)	675,000円
BJ-330J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
プリンタケーブル	6,800円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロ)	58,000円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,059,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス46,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス39,900円×10回
8,000円×72回	ボーナス40,200円×12回
13,300円×84回	ボーナス　なし

プラン1238 98GSmodel1お買得基本セット

PC-98GSmodel1(MS-WINDOWS、オーサウェアスターインストール済み)	698,000円
PC-98GS-C1(15インチマルチスキャン高解像度ディスプレイ)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計836,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス53,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス35,200円×10回
12,200円×72回	ボーナス　なし

プラン1296 98DA2お買得基本セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載、クロック20MHz)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計532,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1239 98DA2お買得一般セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載、クロック20MHz)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
AM-350(マウス)	6,800円
スピンディジーII(アメリカ生れのアクションパズルゲーム)	8,700円
A4カット紙100枚	400円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計710,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス32,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス32,400円×10回
9,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1242 98DS2お買得一般セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載、クロック16MHz)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
AM-350(マウス)	6,800円
レジオナルパワーII(銀河大戦シミュレーション)	8,700円
A4カット紙100枚	400円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計640,900円 ➡ **特価408,000円**

9,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
8,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1245 98DX2お買得一般セット

PC-9801DX2(CPU80286、クロック12MHz)	318,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
AM-350(マウス)	6,800円
パワーモンガー(ポピュラスのピーター・モリニューさんの新作)	12,800円
A4カット紙100枚	400円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計607,200円 ➡ **特価359,800円**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

98DX・DS・DAは、同価格で3.5インチタイプも選ぶことができます。

●お申し込みの際、どちらかをお選び下さい。

プラン1240 98DA2スーパーミュージックセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載、クロック20MHz)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
マイクロミュージシャン2(初心者から上級者まで統合型シーケンサー)	32,000円
MPU-PC98/2(MIDIインターフェース)	19,800円
SC-55(GSスタンダード、高密度・音源モジュール)	69,000円
PC-200(MIDIキーボード・コントローラ)	36,000円
MA-12C(10Wアンプ内蔵、AV対応モニター・スピーカー)2台	28,000円
AM-350(マウス)	6,800円
A4カット紙100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計811,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×48回	ボーナス35,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス33,700円×10回
5,000円×72回	ボーナス36,900円×12回
10,100円×84回	ボーナス　なし

プラン1243 98DS2お手ごろ通信セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載、クロック16MHz)	358,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
まいとーく(Ver2.0(人気上昇中通信ソフト)	28,000円
アシストレター(簡単ワープロソフト)	9,700円
PV-A24B5(MNPクラス5、2400/1200/300bps全二重モデム)	39,800円
パワーモンガー(ポピュラスのピーター・モリニューさんの新作)	12,800円
斬II(戦国シミュレーションゲーム)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計655,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,500円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1246 98DX2お手ごろミュージックセット

PC-9801DX2(CPU80286、クロック12MHz)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
ミュージ郎Jr BOARD(98標準拡張スロット収納タイプ)	59,800円
AM-350(マウス)	6,800円
MA-12C(10Wアンプ内蔵、AV対応モニター・スピーカー)2台	28,000円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計609,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1297 98DS2お買得基本セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載、クロック16MHz)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計432,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン1241 98DA2本格WINDOWSセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載、クロック20MHz)	448,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28mm、超高解像度CRT)	118,000円
LBP-A404(LIPS3)(プリンタの最先端パーソナルレーザー)	325,000円
LBP-A404用オプション(PCN-201H、拡張RAM0.5M、PCROM-EX2)	90,000円
一太郎オプションプリンタシステム2	3,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A(ウィンドウズソフト)	25,000円
PIO-DA134-4M(98DA専用EMS対応4MB-RAMボード)	42,000円
AM-350(マウス)	6,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
CRC-ISC100(内蔵型SCSI100MBハードディスク)	122,000円
A4カット紙100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,349,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス58,000円×8回
12,000円×60回	ボーナス52,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス50,100円×12回
16,600円×84回	ボーナス　なし

プラン1244 98DS2お手軽WINDOWS体験セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載、クロック16MHz)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
CRC-SC40A(外付け40MB-SCSIハードディスク)	98,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A(大人気WINDOWSソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ専用ゲームソフト)	9,800円
PIO-DS134-4M(98DS専用EMS対応4MB-RAM)	42,000円
A4カット紙100枚	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計717,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
8,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1247 98DO Pお買得ゲームセット

PC-98DO/P(CPU・V33A、クロック16MHz)	278,000円
PC-KD654N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(マウス)	6,800円
ロイヤルブラット(ファンタジー国盗りシミュレーションゲーム)	9,800円
幻影都市(超伝奇RPG)	9,800円
フランディッシュ(イースのファルコムが贈るアクションRPG)	9,800円
シムアース(統合型・惑星環境シミュレーター)	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計411,800円 ➡ **特価258,000円**

9,000円×24回	ボーナス20,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

初心者から達人まで幅広い人に

ゆたかな98ソフトを活かす

EPSON

PC国民機。



ウェーブ・アイメンバースカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバースカード

PC-H98S MODEL

プラン1248　H98Sお買得基本セット

PC-H98Smodel8-002(80486SX、クロック20MHz)	548.000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107.000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計655.000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス32,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1249　H98S本格WINDOWSセット

PC-H98Smodel8-002(80486SX、クロック20MHz)	548.000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107.000円
CRC-SC130A(130MB、SCSIタイプハードディスク)	168.000円
EHS-8000(H98S専用8MB増設RAM)	84.800円
BJ-330J(136桁、高品位48ドットバブルジェットプリンタ)	208.000円
ASF-1311J(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	20.000円
PS98-H1001-52(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9.800円
PS98-H1101-52(日本語MS-WINDOWSVer3.0)	25.000円
AM-350(マウス)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1.177.800円 ➡ **特価 788,000円**

12,000円×48回	ボーナス52,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス45,100円×10回
8,000円×72回	ボーナス44,800円×12回
14,000円×84回	ボーナス　なし

PC-9801UF

プラン1250　98UFお買得セット

PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)	218.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84.800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64.800円
AM-350(マウス)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計374.800円 ➡ **特価 245,000円**

10,000円×18回	ボーナス33,100円×3回
7,000円×24回	ボーナス28,900円×4回
4,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
6,400円×48回	ボーナス　なし

PC CLUB

プラン1251　PC-CLUBお買得基本セット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84.800円
ゲームソフト1本	プレゼント
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計252.800円 ➡ **特価 159,800円**

10,000円×12回	ボーナス27,200円×2回
6,000円×18回	ボーナス24,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン1252　PC-CLUB超お買得ミュージックアートセット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168.000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74.800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64.800円
SRS-D3K(アンプ内蔵スピーカ、スーパーウーファー搭載)	20.800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9.800円
ミュージアム4SYSTEM(楽譜演奏作成ソフト)	12.800円
ミュージアム4データ集3巻	17.400円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12.800円
AM-350(マウス)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29.800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14.800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計433.000円 ➡ **特価 278,000円**

8,000円×24回	ボーナス32,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

Windows時代を身近にする32ビット・ハイクオリティPC誕生。

PC-386GE

プラン1253　PC-386GEお買得基本セット

PC-386GE2(32ビットCPU386SX、3.5インチFDD2基搭載)	298.000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84.800円
AM-350(マウス)	6.800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計389.600円 ➡ **特価 278,000円**

6,000円×30回	ボーナス29,800円×5回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

Windows時代を加速する32ビット・ハイレゾマシン登場

PC-386GS

プラン1255　PC-386GSお買得基本セット

PC-386GS2(32ビットCPU386、FDD2基)	398.000円
CR-5500(15インチマルチスキャン対応、高解像度CRT)	168.000円
AM-350(マウス)	6.800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計572.800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1256　PC-386GS本格セット

PC-386GS2(32ビットCPU386、FDD2基)	398.000円
CR-5500(15インチマルチスキャン対応、高解像度CRT)	168.000円
HG-4000PC(136桁、48ドット高品位インクジェットプリンタ)	198.000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
DH-130(130MBハードディスク)	148.000円
EP-SIM-4M(4MB、SIM)	49.000円
AM-350(マウス)	6.800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計968.200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス46,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス39,900円×10回
8,000円×72回	ボーナス40,200円×12回
13,300円×84回	ボーナス　なし

プラン1254　PC-386GEお買得ワープロアートセット

PC-386GE2(32ビットCPU386SX、3.5インチFDD2基搭載)	298.000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89.800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94.800円
EP-SIM-2M(2MB、SIM)	29.000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58.000円
Z'sSTAFFKID98(高機能グラフィック作成ソフト)	28.000円
HS-40CL(ハンディカラーイメージスキャナ)	69.800円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12.800円
AM-350(マウス)	6.800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計687.000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス37,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
9,500円×72回	ボーナス　なし

今すぐ
フリーダイヤル
0120-00-9898

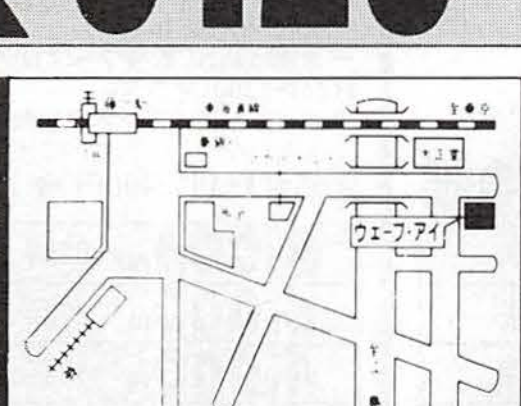
受付時間　AM10:00▶PM9:00
定休日:11/17(日)

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

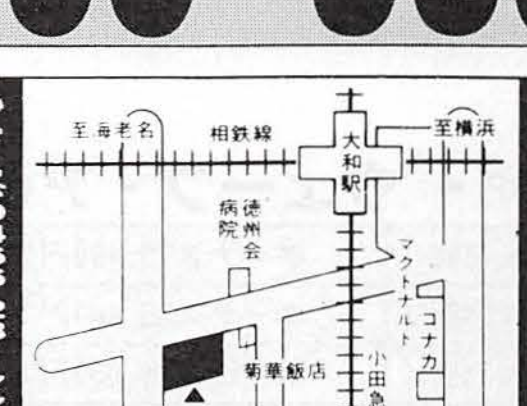
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



湘南台店☎0466 43 1771



藤沢店☎0466-28-1771

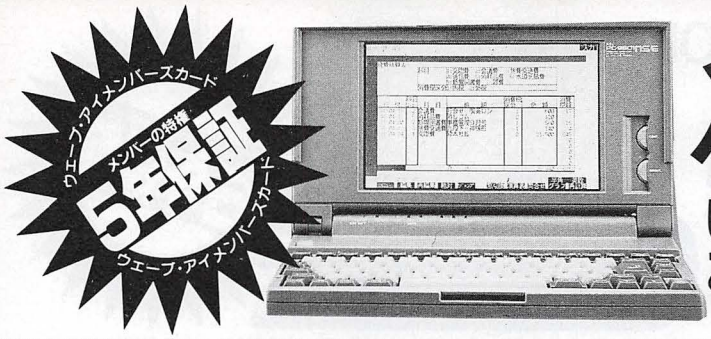


大和店☎0462-63-9898

WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



ノート・ブックタイプ パソコンシリーズ!!

いつでもどこでも気ままに使いこなせるA4ボディサイズ。

PC-9801NC

プラン1260 98NC基本セット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、32ビットノートパソコン)	598,000円
PC-9801N-22(サムマウス)	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計608,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス36,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
9,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801NC40

プラン1261 98NC40基本セット

PC-9801NC40(TFTカラー液晶、40MBハードディスク内蔵)	738,000円
PC-9801N-22(サムマウス)	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計748,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス52,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス40,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス38,500円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

プラン1262 98NS/E超お買得お年賀セット

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
アシストフォント(毛筆書体印刷ソフト)	9,700円
アシストワード(日本語ワープロ)	9,700円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
プリンタケーブル	6,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計389,000円 ➡ 特価 278,000円

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン1263 98NS/E超お買得WINDOWSセット

PC-9801NS/E(32ビットCPU386SX、クロック16MHz)	278,000円
KD-25NS/E60(60MB内蔵型ハードディスクパック)	138,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
RCS-4000(4MB、EMS対応RAMカード)	74,800円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS	9,800円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計627,200円 ➡ 特価 448,000円

10,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン1264 98NS/E40超お買得基本セット

PC-9801NS/E40(32ビットCPU386SX、40MBハードディスク搭載)	448,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計536,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン1265 98NS/E40お買得ビジネスセット

PC-9801NS/E40(32ビットCPU386SX、40MBハードディスク搭載)	448,000円
PC-PR150N(超小型48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算ソフト、グラフ作成、データベース機能)	9,700円
アシストフォント(毛筆書体印刷ソフト)	9,700円
プリンタケーブル	6,800円
AM-350(マウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計603,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

パーソナルコンピュータ PC-386NOTE W

プラン1266 386NW2お買得セット

PC-386NW2(32ビットCPU386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計418,200円 ➡ 特価 259,800円

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1267 386NW1Bお買得ビジネスセット

PC-386NW1B(32ビットCPU386SX、40MBハードディスク搭載)	418,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
VP-2600(136桁、24ドットカラーシリアルドットプリンタ)	143,000円
プリンタケーブル	6,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
プリンタ用紙(10インチ連続紙500枚)	2,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計742,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス28,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
5,000円×72回	ボーナス31,200円×12回
9,200円×84回	ボーナス なし

PC-386BOOK

プラン1268 386BOOK-L超お買得ビジネスセット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU386SX、FDD2基)	378,000円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
AV-040EP(内蔵型40MBハードディスクパック)	108,000円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計640,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

DynaBook

世界が支持するダイナブック!!

プラン1269 DynaBookSSW01超お買得セット

J3100SSW01(カラーホワイト)	198,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計279,600円 ➡ 特価 118,000円

7,000円×12回	ボーナス22,400円×2回
4,000円×18回	ボーナス20,800円×3回
3,000円×24回	ボーナス16,100円×4回
3,900円×36回	ボーナス なし

プラン1270 DynaBookSX001超お買得ビジネセット

J-3100SX001(32ビットCPU386SX)	258,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(表計算、データベース、ワープロ)	40,000円
キャリングケース	サービス
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計380,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス36,400円×3回
7,000円×24回	ボーナス26,900円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,200円×48回	ボーナス なし

IBM DOS/V パソコン

プラン1271 PS55Note超お買得ワープロセット

PS55Note/SJ4(40MB-HDD搭載、DOS/V添付)	368,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
HTR-2300(マウス)	6,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計495,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×30回	ボーナス27,300円×5回
6,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

仕事に遊びに場所を選ばない

イージードライブ カンタン操作の MACとテラドライブ



ウェーブ・アイメンバーズカード
メンバーの特権
5年保証
ウェーブ・アイメンバーズカード

Macintosh

Apple Computer
Authorized Dealer

一人一人がビビッドで自由になれる。



プラン1272 Classicワープロ基本セット

Macintosh Classic2MB/40MHD
2MB増設RAM
EG-word
BJ-10V
PR-MACII
A4カット紙100枚
ウェーブ・アイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス12,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
5,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1273 MacIIsiビジネスセット

MacintoshIIsi-5M/40MHD
13インチカラーRGBディスプレイ
APPLE拡張キーボードII
EG-word
Excel
AP-900PC
PR-MACII
A4カット紙100枚
ウェーブ・アイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス53,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス45,300円×10回
8,000円×72回	ボーナス45,000円×12回
14,000円×84回	ボーナス　なし

プラン1274 MacintoshSE/302MB/FD

MacintoshSE/302MB/FD
ウェーブアイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン1275 MacintoshLC4MB/40HD

MacintoshLC4MB/40HD
12インチRGBモニター
ウェーブ・アイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1276 MacintoshLC4MB/40HD

MacintoshLC4MB/40HD
12インチRGBモニター
スタイルライター(360dpi、サーマルインクジェット方式プリンタ)
イージーワードV4.2(日本語ワープロソフト)
SIM-CITYCOLOR(都市計画シミュレーションゲーム、カラー版)
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)
ウェーブ・アイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
9,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1277 MacintoshIIci5MB/40HD

MacintoshIIci5MB/40HD
13インチRGBモニター
キーボード
ウェーブ・アイプラスワンセット

ウェーブ・アイ特価

13,000円×48回	ボーナス43,700円×8回
11,000円×60回	ボーナス36,500円×10回
9,000円×72回	ボーナス36,600円×12回
13,700円×84回	ボーナス　なし

TERADRIVE

プラン1278 TERADRIVE2基本セット

TERADRIVEmodel2	188,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計267,800円 → **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス33,700円×3回
6,000円×24回	ボーナス26,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
5,600円×48回	ボーナス　なし

プラン1279 TERADRIVE3基本セット

TERADRIVEmodel3	248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計327,800円 → **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1280 TERADRIVE3お買得ワープロセット

TERADRIVEmodel3	248,000円
HTR-2200(専用ディスプレイ)	79,800円
HTR-2300(マウス)	6,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

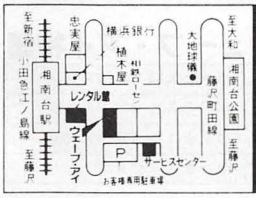
定価合計455,600円 → **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

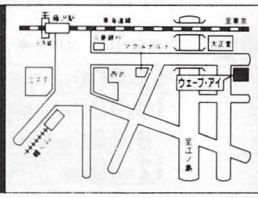
お申込みは今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：11/17(日)

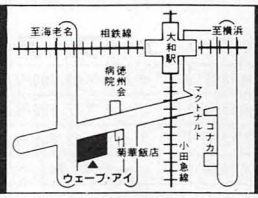
藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
札幌 011(771)4971　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
盛岡 0198(24)3172　名古屋 052(581)4325　18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)
仙台 022(267)5371　大阪 06(362)5057



相南台店 TEL0466-43-1771



藤沢店 TEL0466-28-1771



大和店 TEL0462-63-9898

WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

ホビーユースの最高機種です！

ホビーのことなら68におまかせ

X68000 PROII

プラン1281 68PROIIお買得基本セット

CZ-653C(CPU68000、クロック10MHz、拡張スロット4基搭載)	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
5,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン1282 68PROIIお買得ワープロセット

CZ-653C(CPU68000、クロック10MHz、拡張スロット4基搭載)	285,000円
CZ-604D(ドットピッチ0.39mm、スピーカー付)	94,800円
CZ-8PC5(熱転写48ドットカラープリンター)	96,800円
CZ-6BE1B(68専用1MB増設RAM)	28,000円
SX-WINDOWSVer.1(同封SX-WINDOWSのバージョンアップ版)	9,800円
MiltiwordPRO68K(グラフィック機能搭載多機能ワープロ)	32,000円
パワーモンガー(ポピュラスのピーター・モリニューさんの新作)	12,800円
ディフレクター(超難解パズルゲーム)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計567,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

X68000 SUPER HD

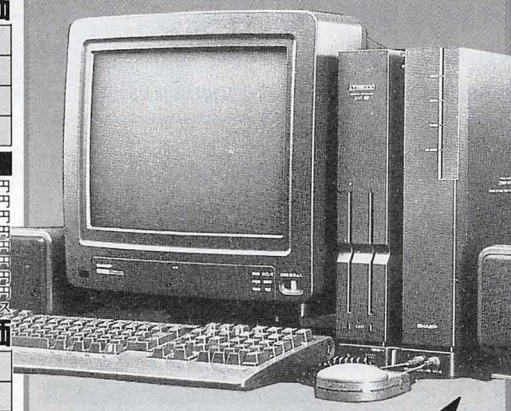
プラン1285 68SuperHDお買得基本セット

CZ-623C-TN(CPU68000、クロック10MHz、80MB大容量HDD搭載)	498,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計577,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス32,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

X68000 シリーズ



X68000
お買い上げのお客様に
連射式ジョイパッド
&
ゲームソフト1本
プレゼント

X68000 SUPER

プラン1283 68SUPERお買得基本セット

CZ-604C-TN(CPU68000、クロック10MHz)	348,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス30,800円×3回
7,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし

プラン1284 68SUPERお手軽ミュージックセット

CZ-604C-TN(CPU68000、クロック10MHz)	348,000円
CZ-614D-TN(ドットピッチ0.31mm、TVチューナー内蔵、スピーカー付CRT)	135,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
Mu-1 Super(MIDIインターフェース付音楽ソフト)	39,800円
CM-20(コンピュータミュージック定番LA音源モジュール)	69,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計693,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス32,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1286 68SuperHD通信ワープロセット

CZ-623C-TN(CPU68000、クロック10MHz、80MB大容量HDD搭載)	498,000円
CZ-607D-TN(ドットピッチ0.31mm、高精細CRT)	99,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
MiltiwordPRO68K(グラフィック機能搭載多機能ワープロ)	32,000円
TeleportionPRO68K(パソコン通信も出来るメモリ常駐型ソフト)	22,800円
PV-A24B5(MNPクラス5、2400/1200/300bps全二重モデム)	39,800円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計838,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
4,000円×72回	ボーナス32,300円×12回
8,500円×84回	ボーナス　なし

X68000 XVI 瞬速16MHz

プラン1287 68XVIお買得基本セット

CZ-634C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の優等生)	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
6,200円×72回	ボーナス　なし

プラン1288 68XVI熱中ゲーミングセット

CZ-634C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の優等生)	368,000円
CZ-607D-TN(ドットピッチ0.31mm、高精細CRT)	99,800円
MA-12C(10Wアンプ内蔵、AV対応モニター・スピーカー)2台	28,000円
STAR-WARS(超高速3Dシューティングゲーム)	7,200円
ボナンザブラザーズ(正義の泥棒?シミュレーター)	9,000円
コラムス(落下型パズルゲーム)	7,800円
パワーモンガー(ポピュラスのピーター・モリニューさんの新作)	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計532,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1289 68XVI本格ポストカード作成セット

CZ-634C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の優等生)	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
NewPrintShopPRO-68Kver2(簡単ポストカード作成ソフト)	20,000円
PrintShop用グラフィックライブラリvol.2(クリスマス、年賀状用)	8,800円
PR-64M(縦型4段、マウステーブル付)	29,800円
SC-G10(ガスリフト上下調節機能付椅子)	14,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計622,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

X68000 XVI HD

プラン1290 68XVI-HDお買得基本セット

CZ-644C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の最優等生)	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計597,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス39,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス32,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス34,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

プラン1291 68XVI-HD超本格CGセット

CZ-644C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の最優等生)	518,000円
CZ-607D-TN(ドットピッチ0.31mm、高精細CRT)	99,800円
IO-735XB(インクジェット方式採用高機能プリンター)	248,000円
専用プリンタケーブル	6,800円
CZ-6BE2A(XVI専用2MB増設RAM)	59,800円
Z's-STAFF-PRO68K(高機能グラフィックソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ1677万色対応ハンディイメージスキャナ)	79,800円
ニ5220	7,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,077,700円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス49,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス42,500円×10回
8,000円×72回	ボーナス42,600円×12回
13,700円×84回	ボーナス　なし

プラン1292 68XVI-HD本格ミュージックセット

CZ-644C-TN(CPU68000、クロック16MHz、X-68000の最優等生)	518,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
SX-68M(MIDIインターフェース)	19,800円
MusicPRO68K(MIDI)(簡単MIDI用音楽ソフト)	28,800円
Musicstudio68K(MusicPRO用音楽データ編集ソフト)	28,800円
SC-55(最先端スタンダードに対応した高密度音源モジュール)	69,000円
MA-12C(10Wアンプ内蔵、AV対応モニター・スピーカー)2台	28,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計853,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス54,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス39,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
12,300円×72回	ボーナス　なし

仕事だけのパソコンやワープロみ

プラン1293 AIST お買得ゲームセット	
FS-A1ST(16ビットCPU搭載のMSXの優等生)	87,800円
TH-14G2(TVチューナー内蔵MSX専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(CRT接続ケーブル)	3,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計150,800円 ➡ **特価 99,800円**

10,000円×6回	ボーナス46,800円×1回
5,000円×12回	ボーナス24,400円×2回
3,000円×18回	ボーナス19,900円×3回
4,800円×24回	ボーナス　なし

プラン1294 AISTスーパーゲーミングセット	
FS-A1ST(16ビットCPU搭載のMSXの優等生)	87,800円
14G-SF1(スーパーファミコン内蔵テレビ)	100,000円
サークガゼルの塔(サークシリーズ第4作目)	7,800円
連射式ジョイパッド1,750円	
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計197,350円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス21,700円×4回
3,000円×36回	ボーナス19,400円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

プラン1295 FIXVお買得ゲームセット	
HB-F1XV(MSX標準機)	69,800円
CPS-14F1(TVチューナー内蔵MSX専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A	3,000円
サークガゼルの塔(サークシリーズ第4作目)	7,800円
銀河英雄伝説2DX-SET(大銀河シミュレーション)	12,600円
連射式ジョイパッド	1,750円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計154,950円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×12回	ボーナス23,500円×2回
4,000円×18回	ボーナス17,400円×3回
3,000円×24回	ボーナス13,500円×4回
4,300円×36回	ボーナス　なし

ワープロ

NEC/文豪MINI5RX	¥188,000 ウェーブアイ特価	7,200円×18回	
NEC/文豪MINI7RX	¥198,000 ウェーブアイ特価	7,200円×18回	
Panasonic/FW-U1J70	¥155,000 ウェーブアイ特価	6,900円×18回	
Panasonic/FW-U1S57	¥185,000 ウェーブアイ特価	8,800円×18回	
SHARP/WD-A560	¥248,000 ウェーブアイ特価	8,800円×24回	
SHARP/WD-A550	¥208,000 ウェーブアイ特価	9,800円×18回	
TOSHIBA/RUPO-98UP	¥298,000 ウェーブアイ特価	7,800円×30回	
TOSHIBA/RUPO-95GP	¥228,000 ウェーブアイ特価	6,900円×18回	
FUJITSU/OASYS30AX-CD	¥278,000 ウェーブアイ特価	6,600円×36回	
FUJITSU/OASYS30LXIII	¥188,000 ウェーブアイ特価	8,800円×18回	
FUJITSU/OASYS-Poket	¥128,000 ウェーブアイ特価	5,800円×18回	
Canon/α-40	¥168,000 ウェーブアイ特価	6,400円×18回	

中古品コーナー

本体	
CZ-602C	特価148,000円
CZ-603C	特価158,000円
CZ-604C	特価168,000円
CZ-611C	特価168,000円
CZ-652C	特価139,000円
FM-TOWNS-2	特価99,800円
FM-TOWNS-2F	特価138,000円
FM-TOWNS-20	特価158,000円
PC-9801VM2	特価89,800円
PC-9801VX2	特価128,000円
PC-9801UV21	特価99,800円
PC-98DO	特価98,000円
PC-9801RX21	特価155,000円
PC-9801RS21	特価199,000円
PC-9801RA2	特価238,000円
PC-386S	特価259,000円

LAPTOP&ノートパソコン	
PC-286BOOK-S	特価148,000円
PC-286L-STD	特価109,800円
PC-286LE-STD	特価128,000円
PC-9801LV21	特価89,800円
PC-9801N	特価95,000円
PC-9801NS	特価168,000円
PC-9801NS-20	特価208,000円
PC-9801NV	特価138,000円
PC-98LTmodel	特価49,800円
J31SX001	特価129,000円
J31SX021	特価159,000円
PS55note/SJ4	特価168,000円
プリンタ	
AP-850	特価39,800円
AR-2415	特価35,000円
CZ-8PK8	特価35,000円

FMPR-204B	特価35,000円
HG-2550	特価58,000円
NM-9900	特価48,000円
NM-9950/2	特価68,000円
PC-PR102TL3	特価20,000円
PC-PR201H2	特価69,000円
PC-PR201TL	特価48,000円
TR-24CL	特価24,000円
VP-135K	特価32,000円
その他	
FM-SC611G(スキャナ)	特価68,000円
GT-1000(スキャナ)	特価35,000円
PIO-31SS-2MA(RAM)	特価20,000円
MD-1200A3(モデム)	特価9,800円
HS-7R/2(スキャナ)	特価25,000円
TH-40N(ハードディスク)	特価48,000円
T-502AX(新品ひじ掛け付椅子)	特価19,800円

あなたの会社「ローコストのOA化」をしてみませんか?

OA化に着手したにもかかわらず日々の激務に追われ、準備段階から脱皮できないままの会社も少なくありません。そこでその問題解決をする責務のもとウェーブ・アイOAサポートをスタートすることになりました。

お客様 OAサポート ご契約企業 (個人)

WAVE EYE セミナーチーム
- MS・DOS
- OASYS (初・中・上級コース 日商検定対策コース)
- 一太郎
- ロータス1-2-3
- 初・中・上級各コース
- 各種データベース
- 会計処理

出張パソコンセミナーも致します。

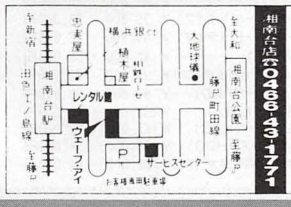
WAVE EYE OAサポートチーム
- システムコーディネイト(業種別導入相談)
- ソフト開発
- データ入力サービス
- インストールサービス
- 使い方相談(パソ通・FAX・TEL等)
- ソフトメンテナンス
- データバックアップサービス (ハードディスク)
- ハードメンテナンス(保守契約は別途)
- 消耗品・サプライ用品配送

お問い合わせ：ウェーブ・アイOA サポートチーム Tel.0466-46-1805まで。

お申込みは今すぐ フリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：11/17(日)

藤沢 0466(43)1775　札幌 011(771)4971　盛岡 0198(24)3172　仙台 022(267)5371
新潟 0252(75)5076　東京 03(3226)9286　静岡 0542(54)0696　名古屋 052(581)4325　大阪 06(382)5057
広島 082(293)0811　福岡 092(481)0502　FAX 0466(43)1265
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



WAVE EYE

【振込み先】横浜銀行湘南台支店 当座0000467

たいなパソコンはいらない。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

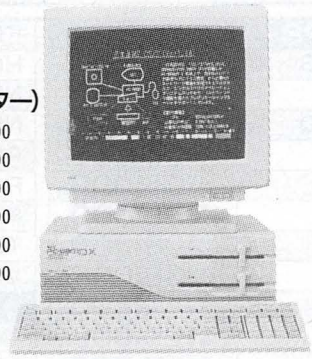
フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801DX2/U2

PC-9801 DX2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……¥318,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙（1000枚）…¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計 ¥551,700
ご提供価格 ¥396,000
クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 21,592	2～24回	20,200
36回	1回目 17,270	2～36回	14,400
60回	1回目 13,007	2～60回	9,700

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801DX2 U2……¥318,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 65A（カラープリンター）…¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥631,700
ご提供価格計 ¥456,000

24回	1回目 23,958	2～24回	23,300
36回	1回目 19,251	2～36回	16,600
60回	1回目 13,190	2～60回	11,200

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DX2 U2……¥318,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック・80メガHDD）¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥709,700
ご提供価格 ¥496,000

24回	1回目 27,068	2～24回	25,300
36回	1回目 19,404	2～36回	18,100
60回	1回目 13,312	2～60回	12,200

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DX2 U2……¥318,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm）……¥ 76,800
- ●PC-PR201 45（15インチプリンター）……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥498,700
ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2～24回	18,800
36回	1回目 16,729	2～36回	13,400
60回	1回目 14,400	2～60回	9,000

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DX2 U2……¥318,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm）……¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥400,100
ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目 15,339	2～24回	14,600
36回	1回目 12,473	2～36回	10,400
60回	1回目 9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801DS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2 U2……¥358,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥591,700
ご提供価格 ¥433,000

24回	1回目 23,320	2～24回	22,100
36回	1回目 16,975	2～36回	15,800
60回	1回目 14,595	2～60回	10,600

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2 U2……¥358,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm）……¥ 76,800
- ●PC-PR201 45（15インチプリンター）…¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥538,700
ご提供価格 ¥389,000

24回	1回目 22,198	2～24回	19,800
36回	1回目 15,056	2～36回	14,200
60回	1回目 14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック80メガHDD）……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥749,700
ご提供価格 ¥529,000

24回	1回目 28,485	2～24回	27,000
36回	1回目 20,843	2～36回	19,300
60回	1回目 14,888	2～60回	13,000

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DS2/U2……¥358,000
- ●CMC-141S（CRT/0.28mm）……¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥440,100
ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目 17,827	2～24回	16,200
36回	1回目 12,596	2～36回	11,600
60回	1回目 9,819	2～60回	7,800

NEC PC-9800シリーズ PC-H98SMODEL8/U8

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-H98S model8 U8……¥548,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥781,700
ご提供価格 ¥558,000

24回	1回目 29,590	2～24回	28,500
36回	1回目 20,517	2～36回	20,400
60回	1回目 16,451	2～60回	13,700

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-H98S model8 U8……¥548,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm）……¥ 76,800
- ●PC-PR201 45（15インチプリンター）…¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥728,700
ご提供価格 ¥528,000

24回	1回目 27,257	2～24回	27,000
36回	1回目 19,527	2～36回	19,300
60回	1回目 13,410	2～60回	13,000

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-H98S model8 U8……¥548,000
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm）……¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター）…¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック87メガHDD）……¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙……¥ 3,600
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥939,700
ご提供価格 ¥658,000

24回	1回目 35,066	2～24回	33,000
36回	1回目 26,151	2～36回	24,000
60回	1回目 16,756	2～60回	16,200

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-H98S model8 U8……¥548,000
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm）……¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱……¥ 1,800
- ●キーボードカバー……¥ 3,500

標準価格計……¥630,100
ご提供価格 ¥452,000

24回	1回目 23,647	2～24回	23,100
36回	1回目 17,485	2～36回	16,500
60回	1回目 13,178	2～60回	11,100

今月の特選品

- ●NEC カラーラップトップパソコン PC-9801T model F5 ¥1,150,000 超特価（1台限り） **¥580,000**
- ●NEC カラープリンター（オートシートフィーダー内蔵） NM-4150 ¥245,000 1台限り超特価 **¥146,000**
- ●NEC ノートパソコン PC-9801N ¥248,000 大特価（1台限り） **¥128,000**
- ●コンピュータリサーチ 40メガハードディスク CRC-SA40V ¥88,000 大特価 **¥59,000**
- ●エプソン インクジェットプリンター HG-3000PC ¥248,000 1台限り大特価 **¥148,000**
- ●NEC イメージスキャナー PC-IN502 ¥99,800 1台限り超特価 **¥59,800**

プリンター

- PC-PR150T（NEC）……¥ 64,800→ 54,000円
- PC-PR150VH（NEC）……¥ 99,800→ 77,000円
- PC-PR150VL（NEC）……¥ 84,800→ 64,800円
- PC-PR101/60（NEC）……¥115,000→ 88,000円
- PC-PR201/45（NEC）……¥ 95,000→ 76,000円
- PC-PR201/60（NEC）……¥135,000→ 98,000円
- PC-PR201/60A（NEC）……¥158,000→122,000円
- PC-PR201/65A（NEC）……¥215,000→165,000円
- PC-PR201/80A（NEC）……¥275,000→207,000円
- PC-PR350（NEC）……¥168,000→129,000円
- PC-PR1000（NEC EPカートリッジ付）……¥288,000→226,000円
- PC-PR2000（NEC EPカートリッジ付）……¥478,000→358,000円
- PC-PR3000PS（NEC EPカートリッジ付）…¥568,000→493,000円
- PC-PR406LM（NEC）……¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

- FDC-510（アクセル 5インチ1ドライブ）……¥ 34,800→ 29,000円
- FDC-56M（アクセル 5インチ2ドライブ）……¥ 85,000→ 54,000円
- FDC-57（アクセル 5インチオート1ドライブ）…¥ 68,000→ 49,000円
- FDC-58（アクセル 5インチオート2ドライブ）…¥ 98,000→ 66,000円
- FDC-375（アクセル 3.5インチ1ドライブ）……¥ 34,800→ 29,800円
- FDC-376（アクセル 3.5インチ2ドライブ）……¥ 49,800→ 39,800円
- FDC-377（アクセル 3.5インチオート1ドライブ）¥ 39,800→ 33,800円
- FDC-378（アクセル 3.5インチオート2ドライブ）¥ 59,800→ 47,800円
- CRC-SA40V（CRC 40メガHDD）……¥ 88,000→ 59,000円
- INS-HC40（テクサ SCSI 40メガボードタイプ）¥ 98,000→ 72,000円
- AHD-40GX（アクセル SCSI40メガHDD）…¥ 84,800→ 69,000円
- PCH-A80C（コニック SCSI 87メガHDD）……¥158,000→118,000円
- PCH-R90C（コニック SCCI 87メガHDD）…¥165,000→ 93,000円
- PCH-R100C（コニック SCSI 107メガHDD）…¥178,000→134,000円
- AV-040SXE（キャラベル NSE用40メガ）……¥108,000→ 88,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

● お申し込み方法 ●まずお電話を!

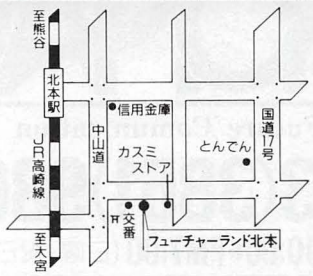
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

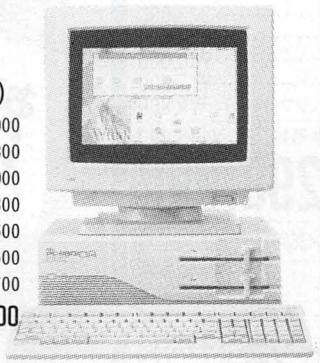
▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。



NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801DA2/U2

PC-9801 DA2/U2



Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 …… ¥448,000
- ●PC-KD882（0.31mm/CRT） …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター） … ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥681,700

ご提供価格 ¥489,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	25,374	2～24回	25,000
36回	1回目	20,690	2～36回	17,800
60回	1回目	14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 …… ¥448,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm） …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（15インチカラープリンター） … ¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥761,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目	30,040	2～24回	28,000
36回	1回目	22,670	2～36回	20,000
60回	1回目	14,949	2～60回	13,500

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DA2/U2 …… ¥448,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm） …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター） … ¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック/87メガHDD） … ¥158,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥839,700

ご提供価格 ¥589,000

24回	1回目	30,850	2～24回	30,100
36回	1回目	22,824	2～36回	21,500
60回	1回目	15,071	2～60回	14,500

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DA2/U2 …… ¥448,000
- ●CMC-141S（CRT/0.28mm） …… ¥ 76,800
- ●PC-PR201/45（15インチプリンター） … ¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥628,700

ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DA2/U2 …… ¥448,000
- ●CMC-141S（CRT/0.28mm） …… ¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥530,100

ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目	20,659	2～24回	19,600
36回	1回目	15,474	2～36回	14,000
60回	1回目	12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801UR UF …… ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ / UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882（CRT 0.31mm） …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター） … ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥451,700

ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目	18,449	2～24回	16,600
36回	1回目	12,626	2～36回	11,900
60回	1回目	9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）

- ●PC-9801UR UF …… ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ / UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CMC-141S（CRT 0.28mm） …… ¥ 76,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥300,100

ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目	12,196	2～24回	11,000
36回	1回目	11,329	2～36回	7,800
60回	1回目	6,558	2～60回	5,300

NEC PC-98RL model 21

Aセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801RL model 21 …… ¥700,000
- ●N-5924U（マルチシンクタイプCRT 0.26mm） … ¥233,000
- ●PC-PR201 60（15インチプリンター） … ¥135,000
- ●PCH-A80C（コニック 87メガHDD） … ¥158,000
- ●400カウントバスマウス（ニーズ） …… ¥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥1,242,700

ご提供価格 ¥880,000

24回	1回目	45,428	2～24回	45,000
36回	1回目	34,879	2～36回	32,100
60回	1回目	26,284	2～60回	21,600

Bセット（本体+ハイレゾCRT+カラープリンター+ハードディスク）

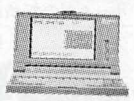
- ●PC-9801RL model 21 …… ¥700,000
- ●N-5924U（マルチシンクタイプCRT 0.26mm） … ¥233,000
- ●PC-PR201 80A（15インチプリンター） … ¥275,000
- ●PCH-R100C（コニック 107メガHDD） … ¥178,000
- ●400カウントバスマウス（ニーズ） …… ¥ 7,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥1,402,700

ご提供価格 ¥1,008,000

24回	1回目	53,082	2～24回	51,500
36回	1回目	38,870	2～36回	36,800
60回	1回目	26,674	2～60回	24,800

NEC PC-9801NV, NS/E



（クレジット例は98nv）

- ●PC-9801NV
  標準価格 ¥248,000
  ご提供価格 198,000円
- ●PC-9801NS/E
  標準価格 ¥278,000
  ご提供価格 218,000円
- ●PC-9801NS/E20
  標準価格 ¥378,000
  ご提供価格 288,000円
- ●PC-9801NS/E40
  標準価格 ¥418,000
  ご提供価格 318,000円

24回	1回目	10,796	2～24回	10,100
36回	1回目	8,635	2～36回	7,200
60回	1回目	9,453	2～60回	4,800

NEC PC-98DO+



- ●PC-98DO+ ¥278,000
- ●CMC-141S（0.28mm） ¥76,800

標準価格¥354,800

ご提供価格260,000円

フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目	13,317	2～24	13,300
36回	1回目	9,748	2～36	9,500
60回	1回目	6,693	2～60	6,400

PC-9801T model W7 F51 F71



- ●32ビット パワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7
  （100メガHDD内蔵白黒液晶） ¥750,000
  ご提供価格 ¥548,000
- ●PC-9801T model F51
  （40メガHDD内蔵カラー液晶） ¥850,000
  ご提供価格 ¥678,000
- ●PC-9801T model F71
  （100メガHDD内蔵液晶） ¥950,000
  ご提供価格 ¥728,000

クレジット例はW7

24回	1回目	28,812	2～24回	28,000
36回	1回目	21,354	2～36回	20,000
60回	1回目	19,371	2～60回	13,400

SNE サウンドボード

- ●サウンドオーケストラV ¥35,000
  超特価 19,800円
- ●サウンドオーケストラL ¥28,000
  超特価 15,800円
- ●リトルオーケストラL ¥18,000
  超特価 11,800円

超特価!

その他

SR-007（サンワサプライ 縦型ラック）	¥ 24,500→	16,800円
TNR-1265（ニーズ 縦型ラック）	¥ 19,800→	15,000円
TNC-GR（ニーズ OAチェアー）	¥ 19,800→	12,000円
FMサウンドグランプリ（ニーズ サウンドボード ソフト付）	¥ 29,000→	24,800円
EMJ-2000R（メルコ 2メガEMSボード）	¥ 29,800→	22,000円
EMJ-4000R（メルコ 4メガEMSボード）	¥ 44,800→	32,000円
SC-232F（ニーズ 232C切替器）	¥ 4,980→	4,000円
SC-2P（ニーズ プリンター切替器）	¥ 4,980→	4,000円
PC-IN503G（NEC カラースキャナー）	¥145,000→	116,000円
PC-IN506（NEC カラースキャナー）	¥228,000→	182,000円
PC-KD881（NEC 0.28mmCRT）	¥118,000→	87,000円
CMC-141S（メディクス 0.28mmCRT）	¥ 76,800→	46,000円
CMZ-2424-4（NEC モデム）	¥ 34,800→	26,800円
CMZ-2424-5（NEC モデム）	¥ 39,800→	30,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）

●PC-9801DA/U2（新品同様）	308,000円
●PC-9801VM2（RAM640K）	108,000円
●PC-9801VX21	148,000円
●PC-9801E（640K/漢字ROM入り）	26,000円
●PC-9801E（漢字+RAM640K+2HDI/F）	46,000円
●PC-9801M2（2HDドライブ内蔵）	60,000円
●PC-9801NV（新品同様）	148,000円
●PC-9801N（新品）	128,000円
●PC-8801MH	35,000円
●PC-286BOOK H20（エプソン）	168,000円

プリンター（3ヵ月保証付）

●NM-9900	58,000円
●PC-PR201	41,000円
●PC-PR101L（トラクター付）	36,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）

●シャープCU-14A4（アナログ・デジタル両用ディスプレイ）	30,000円
●N5913（0.31mm・アナログRGB）	43,000円
●PC-KD551（0.39mm・デジタルRGB）	35,000円
●PC-KD852（0.39mm・アナログRGB）	38,000円
●PC-KD853（0.31mm・アナログRGB）	40,000円
●XC-1498CII（三菱・0.28mm・アナログRGB）	48,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）

●PC-9881N（8インチ2ドライブFDD）	28,000円
●PC-9881（初代98用8インチ2ドライブFDD）	18,000円
●SNE-IIN（SNE-5インチ2ドライブ）	50,000円

パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得。

●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです） ●営業時間 AM10:00～PM8:00

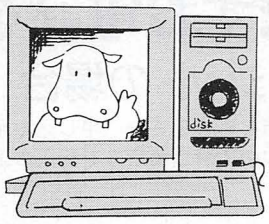
KONAN

Future Comunication 21

03(3851)9800

AM10:00▶PM7:00（日曜・祝日休み）

FM TOWNS 冬のダイナ



NO.1 超特価MODEL-10F基本セット

FM-TOWNS-10F（本体）……¥298,000
FMT-DP533（CRT）……¥69,800
FMT-KB101（キーボード）……¥20,000
シャドー・オブ・ザ・ビースト（ゲームソフト）……¥9,800

標準価格合計 ¥397,600

30%OFF KONAN特価 **¥278,000**

月々	¥10,000×24回	¥7,600×36回	¥6,100×60回
㊊	¥20,000× 4回	¥10,000× 6回	なし

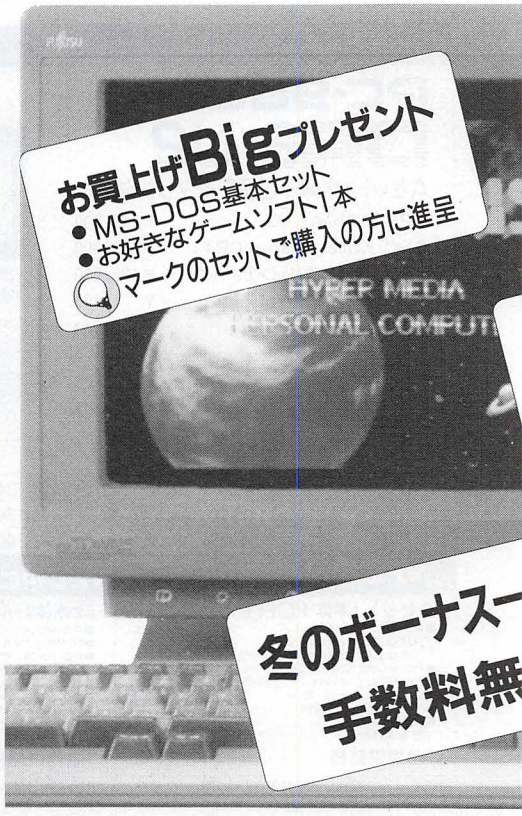
NO.2 超特価MODEL-20F基本セット

FM-TOWNS-20F（本体）……¥323,000
FMT-DP533（CRT）……¥69,800
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
Sim Earth（ゲームソフト）……¥12,800
シャドー・オブ・ザ・ビースト（ゲームソフト）……¥9,800

標準価格合計 ¥445,400

33%OFF KONAN特価 **¥298,000**

月々	¥6,000×42回	¥10,000×36回	¥11,000×24回
㊊	¥15,000× 8回	なし	¥20,000× 4回



NO.3 TOWNS-20F通信セット

FM-TOWNS-20F（本体）……¥323,000
FMT-DP531（CRT）……¥89,800
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
FM-PR204B（80桁カラープリンタ）……¥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥6,800
PV-M24B5（AIWA モデム）……¥39,800
FUJITSU V-NET（通信ソフト）……¥18,000
FUJITSU Habitat V2.1……¥6,800

標準価格合計 ¥594,200

33%OFF KONAN特価 **¥398,000**

月々	¥10,000×42回	¥10,500×48回	¥15,000×24回
㊊	¥10,000× 8回	なし	¥25,000× 4回

NO.4 TOWNS-20Fビジネスセット

FM-TOWNS-20F（本体）……¥323,000
FMT-DP534（CRT）……¥118,000
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
Print BoyⅡ（プリンタI/F）……¥29,800
VP-2600PC（EPSON カラープリンタ）……¥145,000
アシスト4点セット（レター、カルク、カード等）……¥38,800
シャーロック・ホームズの探偵講座（ゲームソフト）……¥8,800

標準価格合計 ¥693,400

34%OFF KONAN特価 **¥459,800**

月々	¥9,900×42回	¥8,500×60回	¥7,900×48回
㊊	¥20,000× 8回	¥10,000×10回	¥25,000× 8回

NO.5 TOWNS-40H基本セット

FM-TOWNS-40H（本体）……¥473,000
FMT"DP531（CRT）……¥89,800
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
FM-PR-353G（136桁プリンタ）……¥138,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥6,800
ATLAS（ゲームソフト）……¥10,800

標準価格合計 ¥748,400

34%OFF KONAN特価 **¥498,000**

月々	¥10,000×36回	¥9,800×48回	¥11,000×60回
㊊	¥40,000× 6回	¥20,000× 8回	なし

NO.6 TOWNS-40Hスペシャルセット

FM-TOWNS-40H（本体）……¥473,000
FMT-DP534（CRT）……¥118,000
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
Print BoyⅡ（プリンタI/F）……¥29,800
BJ-330J（CANON プリンタ、ケーブル付）……¥213,000
ASF-1311J（専用シートフィダー）……¥20,000
FM-OASYS（ワープロソフト、HD版）……¥58,000

標準価格合計 ¥941,800

37%OFF KONAN特価 **¥598,000**

月々	¥15,000×42回	¥11,700×36回	¥10,700×48回
㊊	¥15,000× 8回	¥50,000× 6回	¥30,000× 8回

NO.7 TOWNS-80H WINDOWS入門セット

FM-TOWNS-80H（本体）……¥623,000
FMT-DP534（CRT）……¥118,000
FMT-KB105（キーボード）……¥30,000
Print BoyⅡ（プリンタI/F）……¥29,800
AP-900PC（EPSON カラープリンタ）……¥94,800
XMT-2000（メルコ 2MB増設RAM）……¥28,000
MS-WINDOWS Ver3.0……¥25,000
Sim Earth（ゲームソフト）……¥12,800

標準価格合計 ¥961,400

32%OFF KONAN特価 **¥658,000**

月々	¥12,000×42回	¥12,900×60回	¥14,000×48回
㊊	¥40,000× 8回	¥10,000×10回	¥20,000× 8回

KONAN

KONAN TOKYO OFFICE

住　所　東京都台東区浅草橋2-29-11 マルケービル6F

銀行口座　三和銀行 浅草橋支店 （普）3544124 コナン販売㈱

KONAN サポートシステム

1.全国出張無料サービス
2.全商品完全保証付
3.全国無料配送
（但し、沖縄、離島は除く。3万円以下は送料別途）
4.高額下取り買取りOK

KONAN クレジットシステム

1.1～60回までの自由な回数設定がご利用いただけます。
2.冬のボーナス一括払い金利手数料無料!!
ボーナス2括払いも可能です。（金利3%）
3.学生クレジットOK!!
保証人の必要な場合もあります。
4.業界NO.1クラスの低料金!!

03(3851)9800

FAX.03-3865-9822

ミックセール!!

KONAN

Future Comunication 21

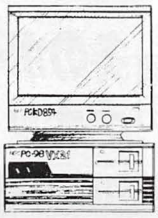
03(3851)9800

AM10:00▶PM7:00（日曜・祝日休み）

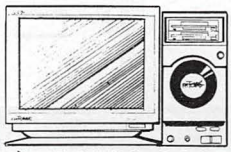


KONAN FM-TOWNSグレードアップセール!!

今、お持ちの各種パソコンを低価格でグレードアップ!!



例えば NEC PC-9801VX21（本体）を



FUJITSU FM-TOWNS 20Fセット（本体、CRT、キーボード含）定価合計 ¥412,800

➡ **¥198,000でお手元へ!!**

- PC-9801VX21以外の商品についてはお電話でお問い合わせ下さい。
- 下取品は完動品に限ります。（箱、付属品完備）
- 詳しい事は電話にてお問い合わせ下さい。

KONANのUSEDパソコン

■富士通		■EPSON	
FM-TOWNS 2Sセット	¥158,000	PC-386V-STD	¥218,000
FM-TOWNS 2Fセット	¥198,000	PC-386M-STD	¥178,000
FM-TOWNS 1Hセット	¥208,000	PC-386VR	¥170,000
FM-TOWNS 10Fセット	¥218,000	PC-386BOOK・L	¥238,000
FM-TOWNS 20Fセット	¥238,000	PC-386NOTE・A	¥158,000
FM-TOWNS 40Hセット	¥348,000	PC-286BOOK	¥118,000
FMR-50NB	¥158,000	PC-286V	¥98,000
FMR-NBX	¥178,000	PC-286VE	¥118,000
■NEC		■その他	
PC-9801RA21	¥238,000	X6800セット	¥178,000
PC-9801RS51	¥248,000	NM-9950	¥48,000
PC-9801DX2	¥178,000	PC-PR201F	¥45,000
PC-9801RX2	¥158,000	PC-KD854	¥29,800
PC-9801VX21	¥138,000	PC-KD854N	¥34,000
PC-9801VX2	¥118,000	CU-14FD	¥35,000
PC-9801VM21	¥98,000	BJ-10V	¥39,800
PC-9801VM2	¥85,000	2400BPSモデム	¥15,000

NO.8 TOWNS-80Hスペシャルセット

FM-TOWNS-80H（本体）	¥623,000
FMT-DP532（CRT）	¥138,000
FMT-KB105（キーボード）	¥30,000
Print BoyⅡ（プリンタI/F）	¥29,800
JR-200CL（STARカラープリンタ）	¥134,800
FMT-SP101（アンプスピーカーシステム）	¥29,800
ED-90L（ENIX OAラック）	¥43,000
CC-10G（エレコム OAチェアー）	¥16,800

標準価格合計 ¥1,045,200

34%OFF

KONAN特価 ¥698,000

月々	¥9,600×60回	¥15,000×48回	¥15,100×36回
ボ	¥35,000×10回	¥20,000× 8回	¥50,000× 6回

お支払方法

●銀行へのお振込み

銀行振込みの場合には、下記口座まで電信扱でご入金ください。入金を確認しだい、商品手配をさせていただきます。なお、振込み手数料はお客様負担でお願いします。

三和銀行 浅草支店（普）3544124 コナン販売㈱

●クレジットまたは通常リース

専用のお申込用紙をお送りいたしますので、記入、捺印の上ご返送ください。クレジットまたはリース会社の承認がおりしだい商品の手配をさせていただきます。クレジットは、1回から60回払いで月々3,000円より。リースは、4年、5年で、システム価格300,000円以上の物件となります。

KONAN

KONAN TOKYO OFFICE

住　所　東京都台東区浅草橋2-29-11 マルケービル6F

銀行口座　三和銀行 浅草橋支店（普）3544124 コナン販売㈱

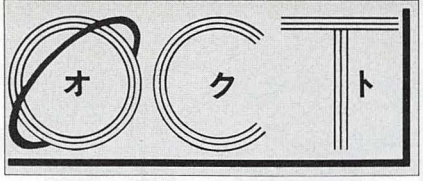
※掲載の価格には消費税が含まれておりません。※この紙面に掲載の価格・クレジット金利等は通販専用のものです。KONAN各店でご購入いただく場合は、価格が異なる場合があります。

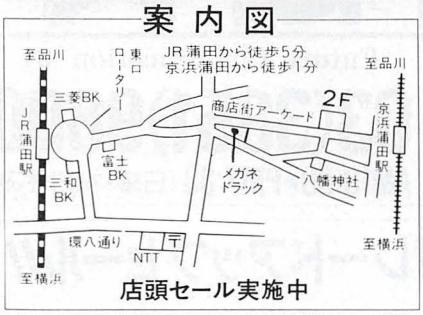
■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

▼冬のボーナス一括(12月・1月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までOKヨ!!

パソコンプラザ オクト





店頭セール実施中

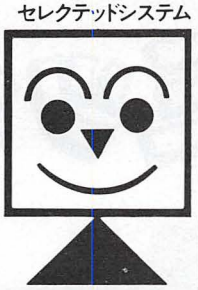
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販

冬のボーナス一括(12月・1月末)払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト ロ1 蒲田 冬のボーナス一括(12月・1月末)払いOK!! ナナッ…ナント! 手数料無料!! オトク!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥242,800

大特価 ¥143,000

VS

PC-98 DO+



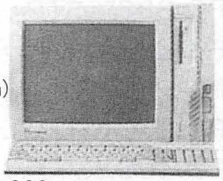
- ●PC-98DO+
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥352,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチビューター!!

超特価 ¥223,000

PC-9801UF



- ●PC-9801UF
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥292,800

特価 ¥186,000

PC-9801UR

- ●PC-9801UR
- ●CU-14FD(0.31mm)
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥292,800

特価 ¥178,000

組合せディスプレイ

CU-14FD (シャープ) 定価¥74,800

- ●アナログ
- ●0.31mm
- ●RGBカラー
- ●チルト台付
- ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

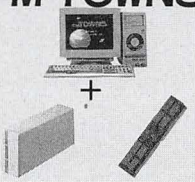
●PC-KD854N	+¥6,000	●CU-14TV	+¥29,000
●PC-KD881	+¥41,000	●CU-14HD	+¥20,000
●PC-KD882	+¥18,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-KD863G	+¥50,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV354	+¥28,000	●XC-1498II	+¥9,000
●PC-TV454	+¥38,000	●CVC-4681	+¥0
●PC-TV455	+¥48,000		

上記差額を加算して下さい。

TOWNS & 386 Windowsセット

推奨

FM-TOWNSモデル20F(送料・税込)



- ●FM-TOWNS20F(本体) (¥323,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥69,800)
- ●FMT-KB105(キーボード) (¥30,000)
- ●アイテックTX-130(130MBハードディスク) (¥138,000)
- ●メルコXMT-2000(2MB増設RAM) (¥28,000)
- ●MS-386Windows Ver. 3.0 (¥25,000)
- ●MS-DOS Ver. 3.1(L33) (¥9,800)

このセットで君も最先端Windowsユーザー 合計定価¥623,600

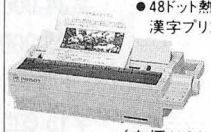
《386Windowsセットお買上げの方々にさらにプレゼント!! (ハイパーアドレスVer.2.0)+(MF-2HD×5枚)》

超特価 ¥410,000 (送料・税込)

12回	¥36,200	24回	¥19,200	36回	¥13,300	48回	¥10,500

プリンターコーナー(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR150T



- ●48ドット熱転写漢字プリンター

(定価¥64,800) 特価 ¥44,000

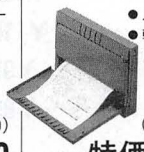
STAR TX-24CL



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応

(定価¥69,800) 特価 ¥32,800

キヤノン BJ-V10 (BJ-NOTE)



- ●ノート、ブック型対応
- ●軽量・48ドット、高速印字

(定価¥74,800) 特価 ¥47,500

NEC PC-PR150VL



- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント

(定価¥84,800) 特価 ¥56,000

EPSON AP-900PC



- ●80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット

(定価¥94,800) 特価 ¥54,500

アプリケーション (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI(88)	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥38,000
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥9,800	¥7,500
MS-DOS(基本+拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥18,000	¥13,500

周辺機器 (送料¥500)

商品名(型番)	内容	定価	特価
XE-I PRO	ジョイスティック	¥9,500	¥8,000
XE-I AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000
XAV-IS	アナログRGB端子変換ユニット	¥8,100	¥6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	¥9,800	¥7,200
AMC-350	マウス350カウント	¥7,800	¥2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	¥10,000	¥8,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF.!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ.!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2



- PC-9801DX2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥392,800
特価￥225,000

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥432,800
特価￥265,000

PC-9801DA2/U2



- PC-9801DA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥522,800
特価￥295,000

PC-286VJ5

NEW



- PC-286VJ5
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥302,800
特価￥198,000

PC-386M-STD

限定



- PC-386M-STD
- CU-14FD
- MF2HD 5枚
- マウス

定価合計￥402,800
特価￥212,000

PC-386GE5/2

-32ビット（386SX/16MHz）-ハイクオリティPC-

NEW



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥372,800
特価￥239,000

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

● PC-9801CS 2（3.5インチFDD×2）＋CU-14FD	（￥398,000）……	特価 **￥278,000**
● PC-9801CS 5（3.5インチFDD×2、40MHDD）＋CU-14FD	（￥548,000）……	特価 **￥380,000**
● PC-9801GSmodel1＋CU-14FD	（￥772,800）……	特価 **￥528,000**
● PC-9801GSmodel2＋CU-14FD	（￥902,800）……	特価 **￥615,000**
● PC-9801DX5/U5＋CU-14FD	（￥542,800）……	特価 **￥338,000**
● PC-9801DS5/U5＋CU-14FD	（￥582,800）……	特価 **￥360,000**
● PC-9801DA5/U5＋CU-14FD	（￥672,800）……	特価 **￥410,000**
● PC-9801DA7/U7＋CU-14FD	（￥772,800）……	特価 **￥498,000**
● PC-H98model8（U8）-002＋CU-14FD	（￥622,800）……	特価 **￥410,000**
● PC-H98model8（U8）-040＋CU-14FD	（￥772,800）……	特価 **￥515,000**
● PC-H98model8（U8）-100＋CU-14FD	（￥872,800）……	特価 **￥580,000**

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

● PC-386GS5/2＋CU-14FD	（￥472,800）……	特価 **￥306,000**
● PC-386GS5E/2E＋CU-14FD	（￥672,800）……	特価 **￥445,000**
● PC-386GS3＋CU-14FD	（￥506,800）……	特価 **￥328,000**
● PC-386GE5B/2B＋CU-14FD	（￥502,800）……	特価 **￥328,000**
● PC-386GE3＋CU-14FD	（￥397,800）……	特価 **￥258,000**
● PC-386S-STD/UST＋CU-14FD	（￥572,800）……	特価 **￥353,000**
● PC-286VJ5B＋CU-14FD	（￥432,800）……	特価 **￥288,000**

三菱 XC-1498C II

定価￥107,000

- 14インチ
- 0.28ドットピッチ
- チルトスタンド付



上記組合せの場合＋￥9,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

● NEC PC-KD854N	（￥84,800）…＋￥6,000	● エプソンCR-4000	（￥94,800）…＋￥15,000
● NEC PC-KD881	（￥118,000）…＋￥41,000	● エプソンCR-5000	（￥138,000）…＋￥54,000
● NEC PC-KD882	（￥89,800）…＋￥18,000	● エプソンCR-5500	（￥168,000）…＋￥90,000
● NEC PC-TV455	（￥147,000）…＋￥48,000	● エプソンCR-7000	（￥248,000）…＋￥140,000
● NEC PC-TV354	（￥110,000）…＋￥28,000	● シャープCU-14KD	（￥89,800）…＋￥7,000
● NEC PC-TV454	（￥128,300）…＋￥38,000	● シャープCU-21HD	（￥148,000）…＋￥68,000
● NEC N-5913U	（￥120,000）…＋￥46,000	● シャープCU-14TV	（￥99,800）…＋￥29,000
● 三菱XC-98V3	（￥128,000）…＋￥34,000		

組合せディスプレイ



CU-14FD（シャープ）
定価￥74,800

- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

プリンター（ケーブル・用紙付）（送料￥1,000）

EPSON AP-300PC



- 48ドット
- 小型・軽量1.35kg
- 単色カラー印字
- 水平インサート方式
- ※ケーブル別売

定価￥59,800
大特価 ￥42,000

EPSON VP-300



- 24ドット
- ポータブルプリンタ
- ※ケーブル別売

定価￥69,800
大特価 ￥49,000

NEC

● PC-PR201/45	（￥95,000）……	特価 **￥64,000**
● PC-PR201/60	（￥135,000）……	特価 **￥89,000**
● PC-PR201/60A	（￥158,000）……	特価 **￥104,000**
● PC-PR201/65A	（￥215,000）……	特価 **￥135,000**

EPSON

● VP-1350PC	（￥96,800）……	特価 **￥61,000**
● VP-1600PC	（￥125,000）……	特価 **￥82,000**
● VP-2600PC	（￥145,000）……	特価 **￥81,000**

STAR

● JP-100	（￥79,800）……	特価 **￥47,000**
● JP-200	（￥104,800）……	特価 **￥52,000**
● JR-100CL（カットシートフィーダ付）	（￥99,800）……	特価 **￥60,000**
● JR-200CL	（￥134,800）……	特価 **￥59,000**

キヤノン

● BJ-330J（VPエミュレーションケーブル付）	（￥208,000）……	特価 **￥140,000**

ハードディスク（送料¥1,000）

テクサ

- TRUST-40S II（内蔵）￥98,000 ……▶特価 **￥48,000**
- TRUST-120L（内蔵）￥108,000 ……▶特価 **￥79,800**
- STATION-120L ￥118,000 ……▶特価 **￥88,000**

緑電子

- LittleE40MK II ￥98,000 ……▶特価 **￥49,000**
- "DOODA"A-100 ￥118,000 ……▶特価 **￥78,000**

ティアック

- HD-41A ￥84,800 ……▶特価 **￥54,000**
- DD-41＋IF-55Th ￥148,000 ……▶特価 **￥79,800**

※ハードディスク（SCSI）＋3.5インチ1ドライブ

ドライブ（送料¥1,000）

C・リサーチ

● CRC-FD3.5SA	（￥38,800）……	特価 **￥21,000**
● CRC-FD3.5WA	（￥58,800）……	特価 **￥31,500**
● CRC-FD5SA	（￥43,800）……	特価 **￥27,500**
● CRC-FD5WA	（￥65,800）……	特価 **￥41,000**

緑電子

● LITTLE-F	（￥24,800）……	特価 **￥16,000**
● LITTLE-F2	（￥44,800）……	特価 **￥29,000**
● LITTLE-ZFS	（￥39,800）……	特価 **￥24,000**
● LITTLE-ZFW	（￥59,800）……	特価 **￥37,000**
● CUBIC-CSW	（￥69,800）……	特価 **￥48,000**

アクセル

● FDC-57	（￥68,000）……	特価 **￥39,000**
● FDC-58	（￥98,000）……	特価 **￥49,000**
● FDC-375	（￥34,800）……	特価 **￥21,000**
● FDC-376	（￥49,800）……	特価 **￥32,000**
● FDC-377	（￥39,800）……	特価 **￥24,800**
● FDC-378	（￥59,800）……	特価 **￥34,000**

ティアック

● FD-30S	（￥39,800）……	特価 **￥20,900**
● FD-30W	（￥59,800）……	特価 **￥31,000**

ミュージカル・ツール（送料¥1,000）

ROLAND（ローランド）

● ミュージ	（￥158,000）▶	特価¥ **129,800**
● ミュージ郎Jr.	（￥98,000）▶	特価¥ **81,800**
● ミュージ郎Jr.［NOTE］	（￥93,000）▶	特価¥ **78,000**
● ミュージ郎Jr.［BOARD］	（￥59,000）▶	特価¥ **49,800**

SNE

● サウンドオーケストラVS	（￥36,000）▶	特価¥ **22,500**
● サウンドオーケストラLS	（￥30,000）▶	特価¥ **18,800**
● リトルオーケストラLS	（￥20,000）▶	特価¥ **13,300**
● リトルオーケストラRS	（￥26,000）▶	特価¥ **16,600**
● リトルオーケストラSS	（￥22,000）▶	特価¥ **14,100**
● SOS2	（￥12,000）▶	特価¥ **8,600**
● サウンドMUSICIAN	（￥25,000）▶	特価¥ **15,300**
● リトルMUSICIAN	（￥12,000）▶	特価¥ **8,000**

エニックス

- 響（SP付、EMS対応）（￥29,800）▶特価¥ **23,800**

アイドル・ジャパン

● GS-IO	（￥19,800）▶	特価¥ **12,800**
● スピークボード	（￥49,800）▶	特価¥ **39,800**

■サウンドオーケストラV〈限定〉（ステレオ/EMS/ジョイスティック）
￥35,000……▶ **特価¥9,800**

モデム・コーナー（送料¥1,000）

オムロン ● MD-24FP5V	……	特価 **¥25,800**
● MD-24FN4	……	特価 **¥27,000**
● MD-24FN5	……	特価 **¥31,000**
● MD-24FS4	……	特価 **¥31,000**
● MD-24FB5	……	特価 **¥26,500**
AIWA ● PVC-N24（NOTE用）	……	特価 **¥28,800**
● PV-A24VM5	……	特価 **¥28,000**
● PV-M24VB5	……	特価 **¥28,000**
● PV-M24	……	特価 **¥28,500**

RAMディスク（送料¥500）

メルコ ● EMJ-2000R	¥20,800
● -4000R	¥30,800
● EDA-2000（DA/RA用）	¥24,000
● -4000 Limited	¥25,800
● EDS-2000（DS用）	¥24,000
● -4000L（〃）	¥30,800
● EDX-2000（DX用）	¥24,000
I/Oデータ（IOS-10STD付）	
● PIO9234G-2ML	¥22,800
● -4ML	¥38,500
● PIO-DA134-4ME	¥29,800
● PIO-DS134-4ME	¥29,800

パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台

- 1150（H）×640（W）×600（D）

定価￥38,000
特価
￥12,500



Ⓑ4段キャスター付

- 1250（H）×640（W）×700（D）

定価￥29,800
特価
￥9,000

店頭ゲームソフト25%～30%OFF.!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります）
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

▼冬のボーナス一括(12月・1月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

■店頭にて、新作ゲームソフト25%〜30%OFF!!(税別)超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

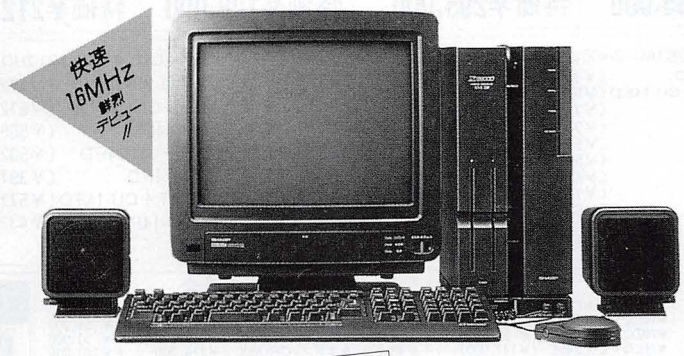
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日:毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まである!!

※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000 XVI エクシヴィ

■16MHz■
■SX-WINDOW ver1.1■
■Attachment MEMORY BORD■



■CZ-634C-TN (定価¥368,000)

Ⓐ ●CZ-634C-TN
●CZ-614D-TN NEW
定価合計¥503,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥32,800	¥17,400	¥12,100	¥9,500

Ⓑ ●CZ-634C-TN
●CZ-607D-TN NEW
定価合計¥467,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥30,700	¥16,300	¥11,300	¥8,900

Ⓒ ●CZ-634C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計¥447,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥29,200	¥15,500	¥10,800	¥8,400

■CZ-644C-TN (定価¥518,000)

Ⓓ ●CZ-644C-TN
●CZ-614D-TN NEW
定価合計¥653,000 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥42,600	¥22,600	¥15,700	¥12,300

Ⓔ ●CZ-644C-TN
●CZ-607D-TN NEW
定価合計¥617,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥40,400	¥21,400	¥14,900	¥11,700

Ⓕ ●CZ-644C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計¥597,800 ▶特価TEL下さい!!

12回	24回	36回	48回
¥39,000	¥20,700	¥14,400	¥11,300

X68000XVI ドッカ〜ン!プレゼント!!

あなたのオクトから素適な贈物

(今、XVIをお買い上げいただいた方は、プレゼントの1番か2番のどちらかお選び下さい。プラス3番は、もれなくプレゼント!!)

① 生中継68 野球ゲームの決定版 (定価¥9,800)
新作!大人気ゲームソフト!!
大戦略II (キャンペーン版) 不朽の名作X68000版 (定価¥9,800)

or

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2(CYBER STICK) シューティングゲーマーの必須アイテム!! (定価¥23,800)

③ MD-2HD(10枚) シリコンキーボードカバー もれなく!!サービス!!

▶現金超特価 ¥TEL下さい!!◀

※どちらかお選び下さい!!(どっちが得かヨーク考えてネ!)

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PRO II スペシャルセット

ラストチャンス!! (★BIG★プレゼント付)(送料無料・税別)

クレジットもご利用下さい



①SUPER
●CZ-604C(¥348,000)
+
●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥268,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥306,000



②SUPER-HD
●CZ-623C(¥498,000)
+
●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥343,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥366,000



③PRO II
●CZ-653C(¥285,000)
+
●CZ-606D(¥79,800)
超特価¥218,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D(¥135,000)
(送料・税込) 超特価¥279,000



さらに! ★JOY CARD(連射式)×2個
さらにさらに!! ★MD-2HD 10枚

プリンターセット

〈ケーブル・用紙付〉(送料¥1,000)

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価¥96,800
大特価¥TEL下さい!!

ハードディスク

SCSI (送料¥1,000)

アイテック
●TX-80 (¥108,000) …特価¥77,000
●TX-130 (¥138,000) …特価¥96,000
●TX-180 (¥185,000) …特価¥130,000

特選周辺機器(送料¥500)

●SX-68 MIDIインターフェースボード (システムサコム)¥19,800 特価¥13,800
●HGS-68(HAL研究所) ¥39,800…特価¥25,500
■増設RAMボード=I・Oデータ
1 PIO-6BE1-A(1MB) ¥25,000…特価¥16,000
2 PIO-6BE2-2M(2MB) ¥50,000…特価¥31,800
3 PIO-6BE4-4M(4MB) ¥88,000…特価¥55,000

X68000ソフト大セール (送料¥500)

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver. 2.0 (シャフト)定価¥58,000…特価¥38,000
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver. 2.0 定価¥28,800 CZ-26IMS…特価¥21,300
〈グラフィック〉●C-TRACE 68 Ver. 3.0 (キャスト)定価¥98,000…特価¥69,000
〈開発ツール〉●Cコンパイラ PRO68K Ver. 2.0 定価¥44,800 CZ-245L…特価¥33,000
〈C言語〉●C&Profesional Pack 定価¥58,000…特価¥40,500
〈通信〉●Telepotion PRO68K NEW 定価¥22,800 CZ-258BS…特価¥17,000
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver. 2.0 NEW 定価¥29,800 CZ-253BS…特価¥21,000
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K NEW 定価¥32,000 CZ-225BS…特価¥23,800
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価¥29,800 CZ-249GS…特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word 定価¥39,800 CZ-251BS…特価¥29,600

周辺機器コーナー (送料無料)

●〈MIDIボード〉 CZ-6BMI(¥26,800)…特価¥20,100
●〈カラーイメージユニット〉 CZ-6VTI/BK(¥69,800)…特価¥52,350
●〈ビデオボード〉 CZ-6BVI(¥21,000)…特価¥15,750
●〈SCSIインターフェイスボード〉 CZ-6BSI(¥29,800)…特価¥22,350
●〈数値演算プロセッサ〉 CZ-6BP2(¥45,800)…特価¥34,350
●〈2MB増設RAMボード〉 CZ-6BE2A(¥59,800)…特価¥44,850
●〈2MB増設RAMボード〉 CZ-6BE2B(¥54,800)…特価¥41,100

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 (当)NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 (当)No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼超～お得なTOWNS下取りシステムスタート!!まずは、TELお待ちしてま～す!!▲

富士通 FM-TOWNSフェアー

電脳遊園地

本体セット全て
●送料
●消費税込み!!

※全国修理出張サービスを致します。

FM TOWNS モデル20Fセット



●FM-TOWNS モデル20F
〈本体〉 （￥323,000）
●FMT-DP533
〈カラーCRT〉 （￥ 69,800）
●FMT-KB105/205
〈テンキー付キーボード〉 （￥ 30,000）

合計定価 ￥422,800

超特価￥安過ぎに注意!! TEL下さい!!（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
¥22,800	¥12,100	¥ 8,400	¥ 6,600	¥ 5,700

ディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531（￥ 89,800）……＋￥17,000
●FMT-DP532（￥138,000）……＋￥52,000
●FMT-DP534（￥108,000）……＋￥34,000
を加算して下さい。

オクトセレクテッド プレゼント!!

A列車で行こうIII 大人気 ドラッケン
●鉄道シュミレーション ●3DアクションRPG
（定価￥14,800） ＋ （定価￥8,800）

＋

これは便利!! カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ HYPER ADDRESS Ver.2.0
■CD-ROM（定価￥9,800）

＋

Fujitsuオリジナル テレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

※モデル80H （送料・税込）

●FM-TOWNS-80H（本体） （￥623,000）
●FM-DP533（カラーCRT） （￥ 69,000）
●FMT-KB105/205（キーボード） （￥ 30,000）
★オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）
定価合計￥738,600
超特価￥455,000

12回	24回	36回	48回	60回
¥40,100	¥21,300	¥14,800	¥11,600	¥10,000

※モデル40H （送料・税込）

●FM-TOWNS-40H（本体） （￥473,000）
●FM-DP533（カラーCRT） （￥ 69,800）
●FMT-KB105/205（キーボード） （￥ 30,000）
★オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）
定価合計￥588,600
超特価￥358,000

12回	24回	36回	48回	60回
¥31,600	¥16,700	¥11,600	¥ 9,100	¥ 7,900

ハードディスク （送料￥1,000）

■アイテック SCSI



※別売（SCSIカード）FMT-121 定価￥30,000 特価¥22,500

●TX-80（80MB）〈￥108,000〉……特価¥ 77,000
●TX-130（130MB）〈￥138,000〉……特価¥ 96,000
●TX-180（180MB）〈￥185,000〉……特価¥130,000

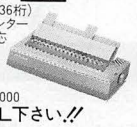
■システムサコム SCSI NEW
Mocking Bird



●HD-J040〈42M/25ms〉（￥89,000）…大特価TEL下さい!!
●HD-J100〈100M/20ms〉（￥128,000）…大特価TEL下さい!!
●HD-J130〈130M/20ms〉（￥148,000）…大特価TEL下さい!!
●HD-J170〈173M/20ms〉（￥187,000）…大特価TEL下さい!!

プリンターコーナー（ケーブルサービス） （送料￥1,000）

■PR-A600 NEW
●24ドット（136桁）漢字プリンター ●カラー対応 低騒音



定価￥148,000 特価 TEL下さい!!

■CITY RITER（PR-40T）
●24ドット136桁漢字プリンタ ●カラー対応



定価￥120,000 特価¥77,000

■PR-B400 NEW
●24ドット（136桁）漢字プリンター ●カラー対応



定価￥98,000 特価 TEL下さい!!

■FM PR-204B 推奨
●24ドット80桁漢字プリンター ●熱転写カラー



定価￥80,000 特価¥39,800

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK!!
●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価￥39,800
特価¥28,000

■増設RAMボード XMT-2000（メルコ）
●2MB増設RAMボード 定価￥28,000
特価¥19,000（送料¥500）

1 PRINT BOY II	（￥ 24,800）	▶¥18,800
2 MD-24FB5V（オムロン）モデム	（￥ 39,800）	▶¥26,500
3 HM-02T（ハドソン） 2MB増設RAM	（￥ 59,800）	▶¥24,800
4 FMT-352 80387 数値演算プロセッサ	（￥120,000）	▶¥90,000
5 FMT-351 〃	（￥120,000）	▶¥90,000
6 FMT-401 MIDIカード	（￥ 35,000）	▶¥26,000
7 FMT-602 I/O拡張ユニット	（￥ 49,800）	▶¥37,000
8 FM60-401 MIDIカード	（￥ 40,000）	▶¥30,000
9 FM60-102（1ポート）RS-232Cカード	（￥ 30,000）	▶¥22,500
10 FM60-102（2ポート）	（￥ 45,000）	▶¥33,800
11 FMT-SP10（アンプSPシステム）	（￥ 29,800）	▶¥22,500
12 FJ-SIM32-2M（I・Oデータ） 2MB増設RAM（送料¥500）		▶超特価 ¥19,000

ソフト・コーナー ～面白さバツグン （送料：1ヶ¥500、2ヶ¥700、3ヶ以上¥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
①HDD版（￥58,000）
特価¥43,000
②FDD版（￥55,000）
特価¥41,000

■MS-Windows Ver. 3.0
定価￥25,000
特価¥18,500

■Z's STAFF PRO TOWNS
●グラフィック（ツアイト）
定価￥58,000
特価¥40,500

■High C Conpiler
●OS
定価￥40,000
特価¥29,000

●日本語 MS-DOS V.3.1 L31（￥18,000）（OS）…	▶¥13,200
●F-BASIC 3 86 V.1.1（25,000）（言語）……	▶¥18,500
●テラ タウンズ（￥32,000）（ワープロ）……	▶¥21,500
●MUSIC PRO-TOWNS（￥19,800）（音楽）……	▶¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI（￥39,800）（音楽）	▶¥30,000
●TOWNS-SOUND V1.1（￥28,000）（音楽）……	▶¥21,000
●サイクロン EXPRESS α TOWN（￥98,000）（グラフィック）	▶¥68,000
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（￥80,000）（言語）……	▶¥59,000
●MOVIE-TOWNS（￥18,000）（言語）……	▶¥13,500
●F-Basic 386コンパイラ（￥45,000）……	▶¥33,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

神戸の穴場

MACは安さと信頼のO.T.M CORPORATIONから全国へ！

TEL078(333)1782
〒650 神戸市中央区三宮町3丁目5-9 坂口ビル2F

クレジット(分割払い)OK!

注：審査の結果たまにお申し込みにそえない場合があります。

新機種発売の場合は価格が変わります。

★商品はもちろんすべて新品です。
★通販御利用の場合は銀行振込料及び送料はお客様負担になります。
★注 必ずお電話で納期をお確かめの上お申し込み後お振込下さい(電信扱いで)。
★振込先銀行　太陽神戸三井銀行 神戸駅前支店 普通3592417
口座名義 ㈲オーティーエム
★掲載価格はすべて税抜きです。
★振込確認後発送致します。
★初期不良は新品と交換します。
★価格は変動することがあります。
★商品はメーカー保証付きで安心です。

Macintosh Classic



2MB純正40HD
¥168,000

Macintosh SE/30



2MB100HD
標準キーボード
¥355,000

Macintosh LC



4MB100HD
13" RGB+VRAM
¥405,000

Macintosh IIsi



5MB100HD
13"RGB+標準キーボード
¥555,000

Macintosh IIci



5MB100HD+標準キーボード
13"RGB+64Kキャッシュ
¥805,000

Macintosh		
LC	4MB純正40HD+12"RGB	¥333,000
LC	4MB100HD+13"RGB +VRAM+68882コプロ	¥428,000
SE/30	2MB純正40HD標準キーボード	¥315,000
Si	5MB180HD標準キーボード13"RGB	¥593,000
Ci	8MB180HD標準キーボード13"RGB +64K CASH	¥849,000

周辺機器/ソフトも超特価販売中!

今月号の広告を見てMACを購入されたユーザーにはもれなく景品があたります！(何が当たるかお楽しみ?)

PC9801DA2/U2



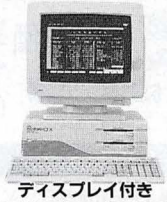
ディスプレイ付き
¥325,000

PC9801DS2/U2



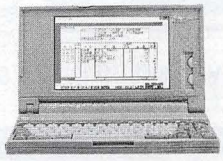
ディスプレイ付き
¥285,000

PC9801DX2/U2



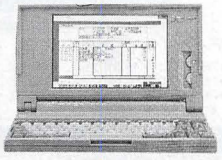
ディスプレイ付き
¥249,000

PC9801NSE+20



20MBHD付き
¥248,000

PC9801NSE+40



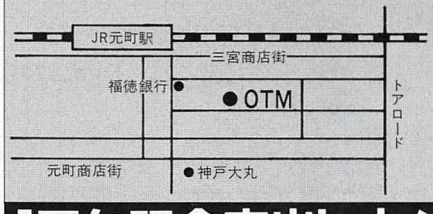
40MB付き
¥268,000

ハードディスク

CRC-SA40V	¥53,000
LITTLE E40MK2	¥49,800
TRUSTIN40S	¥62,000
PD90SC	¥78,000
AV-020SXE	¥57,000
AV-040SXE	¥68,000
AV-080SXE	¥88,000
HC-100ES	¥98,000
HC-135ES	¥128,000
テクノジャパン内蔵型	
TR-41	¥48,300
TR-81F	¥78,000

各種ソフト
ビジネスソフト
ゲームソフト なんでも
ほとんど超特価!
お問い合わせください

店舗所在地　神戸市中央区三宮町3丁目5-9 坂口ビル



1周年記念売出し中!

今月の早いもの勝ちコーナー

今月の奉仕品　ICM HC-135ES
20台限　(メ)¥188,000を
RA21/51/DA用EMSボード専用スロットタイプ4MB PIODA134-4ME
¥126,000
10台限り
¥29,800円　早い者勝ち!

ディスプレイ

シャープ	
CU-14FD	¥74,800を¥42,800
CU-14KD	¥89,800を¥62,800
三菱	
XC-1498C2	¥107,000を¥48,800
NEC	
PC-KD854N	¥84,800を超特価
PC-KD881	¥118,000を超特価
PC-KD882	¥89,800を超特価

プリンター

NEC	
PC-PR150VH	¥99,800を超特価
PC-PR150VL	¥84,800を超特価
PC-PR150T	¥64,800を超特価
PC-PR201/60A	¥158,000を¥103,000
PC-PR201/65A	¥215,000を超特価
PC-PR201/80A	¥275,000を超特価
キヤノン	
BJ-10V	¥74,800を¥44,800
BJ-300J	¥158,000を超特価

ハンディスキャナ

ハル研 HGS-10	¥27,800
オムロン HS-10R2	¥32,500

モデム

アイワ PV-A24B5	¥28,900
オムロン MD-24FB5V	¥28,600
オムロン MD-24FN5	¥29,800

EMSボード

メルコ EMJ-2000R	¥25,500
EMJ-4000R	¥33,500
EDS-2000L	¥25,500
EDS-4000L	¥33,500
EDA-4000L	¥33,500
RCS-2000	¥29,800
RCS-4000	¥53,000
I/Oデータ	
PIO-PC34FX-2MA	¥25,500
PIO-PC34FX-4MA	¥35,500
PIO-PC34FX-8MA	¥87,300

外付FDドライブ

ACCURATE3.5S	¥18,300
CRCFD3.5SA	¥27,500
CRCFD3.5SW	¥41,600
CRC-FD5SA	¥30,600
CRC-FD5WA	¥46,000
アイドルAFD-351S	¥19,800
アイドルAFD-352W共	¥34,000
アイドルAFD-501S	¥26,000
アイドルAFD-502W共	¥38,500
緑電子LITTLE FS	¥19,800
緑電子LITTLE FW	¥32,800

BDSグループ〈90年度実績7万台〉
オートバイ中古オークション日本No.1の
実績をひっさげて 今、登場

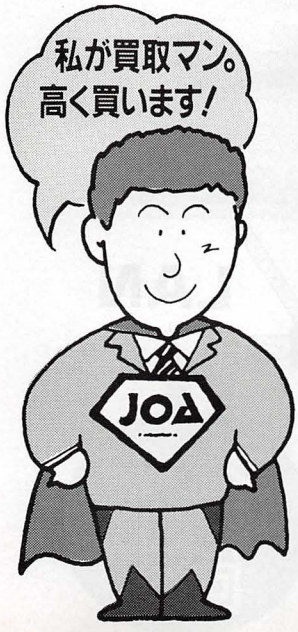
JOA DOKKA〜N!

売って 売って 売って 売って 売って

あなたのパソコン
売ってちょ〜だい
とにかくTELしてちょ!!

買取り 即金!!





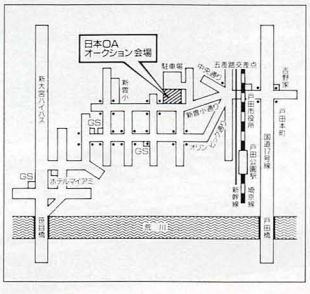
買取表

●付属品が欠品の場合、査定金額が下がりますので電話にて確認して下さい。●平成3年11月1日現在の価格です。

PC-9801VM2	¥ 35,000	PC-9801RA5	¥150,000
PC-9801VX2	¥ 60,000	PC-9801RA21	¥160,000
PC-9801VX4	¥ 70,000	PC-9801RA51	¥180,000
PC-9801VX21	¥ 70,000	PC-9801DX2	¥140,000
PC-9801VX41	¥ 80,000	PC-9801DS2	¥160,000
PC-9801RX2	¥ 90,000	PC-9801DA2	¥180,000
PC-9801RX4	¥100,000	PC-9801N	¥ 35,000
PC-9801RX21	¥ 95,000	PC-9801NV	¥ 60,000
PC-9801RX51	¥115,000	PC-9801NS	¥ 80,000
PC-9801RS21	¥110,000	PC-9801NS-E	¥100,000
PC-9801RA2	¥130,000		

ご注意

パソコンの買取査定方法は下記の4点で査定致します。
①付属のシステムディスクが無い場合
　−15000円引き
②付属のケーブルが無い場合
　−1000円〜3000円引き
③マニュアルが欠品の場合　注)1
　1冊1500円〜3000円引き
④商品が破損している、外観が著しく汚れている場合
　破損大→メーカー修理(有償)
　破損小→パーツ代を請求します
　汚　れ→5000円引き
以上4点ですが買取価格がマイナスになる時は500円〜1000円買取となります。
注1)●ディスプレイの買取時はマニュアル欠品でも欠品扱とはなりません//原則として完全に壊れている商品もしくは盗難品と思われるものは買取をお断りすることが有りますのでご了承下さい。
●中古価格は常時変動致しますので電話にて再度ご確認をお願い致します。



日本OAオークション

〒335 埼玉県戸田市新曽南1丁目6番5号

TEL.0484(33)3555

FAX.0484(46)0902

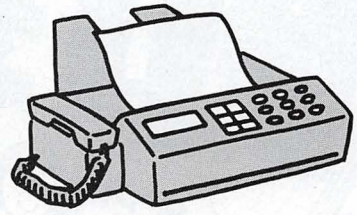
チョイスは貴方次第！

SYSTEM VOICE

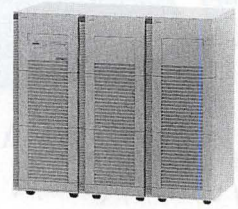
システム構成は、スタンドアローンで4～12回線、ネットワークを組めば1000回線以上でも、サポートできます。
音声・画像ファイルをそのままデータ ベースとして管理できますので、超高速処理が可能です。又、システムの拡張も容易にできます。
音声は、ニーズに合った品位を選べるため、デジタル サンプリングを生かした、原音に忠実な再生をすることも可能です。
日本語対応のため、管理・運用の専任者を必要としません。



TEL



FAX



WAN

公衆回線





STAND ALONE

LAN

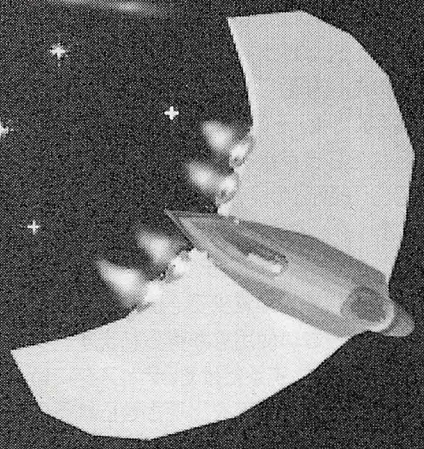
マルチ
1,000
回線

AIN
株式会社 システム・アイン
〒231 横浜市中区蓮葉町3-104 飯田ビル5F
TEL 045-253-2700 FAX 045-253-4192

MELON
AOYAMA CG SCHOOL

1992年4月新設
コ・ン・ピ・ュ・ー・タ・シ・ミ・ュ・レ・ー・シ・ョ・ン科
発進!!

あなたも乗ってみませんか……



1992年4月、MELONに待望の新学科が誕生します。その名は、CS（コンピュータシミュレーション）科。映像を創造するCG技術を研究して以来、8年の歳月を経ていま新たに映像を科学するためのCS技術へと、その研究テーマを一歩前進させます。

CS科では、MELONのCG技術をベースに、ゲームからビジネス分野までの広範囲におけるシミュレーション技術の修得と、創造と知力を結集した自己テーマの実現のために必要な2年間のカリキュラムを用意しています。

プログラミングによる科学と創造に興味を持ち、チャレンジ精神のあるクリエイターをめざす若者を待っています。

92年度生募集

■CG科
- ●昼間部（週5日、2年間）
  - ・映像を創造する技術の修得
- ●夜間部（週2日、3ヵ月）
  - ・CG入門、CG実習
  - ・CGアニメーション

■CG科
- ●昼間部（週5日、2年間）
  - ・映像を科学する技術の修得
- ●夜間部（週2日、3ヵ月）
  - ・コンピュータシミュレーション入門

〈学校説明会（PM.3:00〜PM.5:00）〉

11月16日(土)・11月30日(土)・12月7日(土)・12月21日(土)

学校法人 ACC藝術学院
青山CGスクール・メロン
〒151 東京都渋谷区代々木3-1-1
TEL.03-3379-8100(代)
〈仙台校〉仙台アートスクール・メロン

資料請求 BMI2

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

近日出荷予定　3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の電子Eメールが作者に殺到!!

感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98キロバイトKBの空きエリアが出現したゾ!

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと〜く Ver.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと〜くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと〜く Ver.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声



千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。

※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。



感謝その2

えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

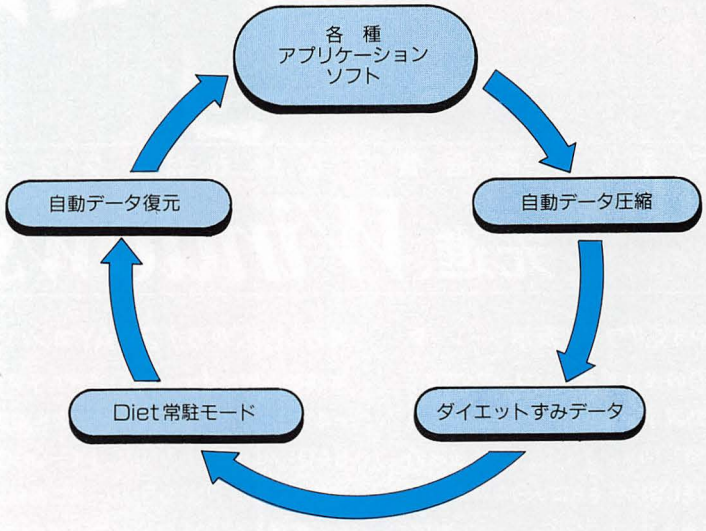
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき,常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから,それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は,常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより,使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが,一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

MITSUBISHI



ここまで美しい高画質でなければ、グラフィックモニタとは呼べない。

先進、Windows 3.0 対応

◀ もっと見やすく!! ワイド表示ゾーン ▶

Windows3.0の操作環境をパワーアップするため、画面の有効表示面積を約10%も拡大(640×400ドット時)。14インチで15インチ並みの表示ゾーンを実現しました。さらにVGA対応時は約20%も情報量をアップ。コンバージェンスやリニアリティを追求した、三菱の映像技術の成果です。

◀もっと広がる!! 2WAYコンパチブル▶

本格的なWindows3.0時代を予見して、640×480ドットのVGAモード対応を実現しました。640×400ドットのNEC PC-9801シリーズに加え、IBM PS/55シリーズに自動対応。これまで蓄積したソフトやデータなどの貴重な財産を生かしながら、世界中のソフトが活用できます。

◀もっと鮮やか!! ドットピッチ0.28㎜▶

複数のアプリケーションを駆動するWindows3.0では、高解像力は欠かせない条件です。精細なマルチウィンドウやアイコンなど、多彩なグラフィックが冴えるドットピッチ0.28㎜。画面全域で色ムラのないフォーカスを実現する広帯域ビデオ回路ともあわせて、驚くほど高精細な映像を再現します。

●詳しい資料をご希望の方は、〒107 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル) 三菱電機株式会社電子デバイス第一部(03)3475-3029へどうぞ。
●お電話でのお問合せは…札幌(011)212-3741/仙台(022)264-5664/盛岡(0196)51-9842/新潟(025)241-7219/大宮(048)647-5323/名古屋(052)565-3176/浜松(0534)56-7115/豊田(0565)34-4112/静岡(054)251-2851

技術がつくる高度なふれあい SOCIO-TECH

もっときれいに、ウィンドウズ。



◀640×480ドット対応時



XC-98V3形 標準価格 **128,000円**(税別)

●ブラウン管サイズ：14インチ●ドットピッチ：0.28mm●水平周波数：24.83/31.5kHz●垂直周波数：55.4/56.4/60Hz●解像度：640ドット×400ライン/640ドット×480ライン●短残光タイプ●NEC PC-9801系、エプソンPC-286/386、IBM PS/55系専用機●VCCI-Ⅱ種適合●アメリカUL規格・カナダCSA規格準拠●専用チルトスタンド付属

PC-98対応のベストセラー機

●高精細ドットピッチ0.28mm●広帯域ビデオ回路内蔵●目にやさしいノングレア処理●使いやすいチルトスタンド



XC-1498CⅡ形
標準価格107,000円(税別)

リアル・ディスプレイ by 三菱

世界に先がける、これからの高画質水準 ―― 三菱カラーディスプレイモニタ

●画面はハメコミ合成です。●Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標です。●VGAはIBMの登録商標です

金沢(0762)51-8121/大阪(06)347-2572/京都(075)361-2191/和歌山(0734)24-1265/姫路(0792)88-0561/広島(082)248-5336/岡山(0862)25-5171/徳山(0834)31-5020
松江(0852)24-9335/高松(0878)25-0008/松山(0899)31-7542/高知(0888)24-9477/福岡(092)721-2150/長崎(0958)27-5691/鹿児島(0992)51-7991/沖縄(0988)61-2450

三菱電機株式会社

ラオックスパソコン取扱店

東京地区	ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
	ザ・コンピュータ館II	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
	新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
	サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-3255-5301
	楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
	荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
	笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
	蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
	武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
	大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
	大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
	赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
	吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
	三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
	調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
	江古田店	●目白通り、江原1丁目、西武自販となり	☎03-5996-5211
千葉地区	市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
	稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
	稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
	千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
	千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
	成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
	船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
	八千代台店	●京成八千代台駅、第一勤業トナリ	☎0474-85-2261
	松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
	茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
	ﾗｵｯｸｽｹｰﾖｰ君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
	千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000
神奈川地区	厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
	大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
	横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
	戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
	綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ボール近く	☎0467-78-2211
	川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
	伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
	横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
	四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
	野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
	向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
	秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300
埼玉地区	春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
	浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
	北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
	南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
	武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
	大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
	小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
	新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
	川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
	志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
	わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161
茨城・栃木・長野地区	小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
	取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
	筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
	ﾗｵｯｸｽｽｰﾖｰ川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
	ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
	ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
	ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
	ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAOX

今月の製品ピ

富士通 FM TOWNS II モデルUX

●価格
モデルUX20：288,000円
モデルUX10：263,000円



FM TOWNSのディスプレイ一体型モデル。CPUには386SXをクロック周波数16MHz（ノーウエイト）で搭載し，従来のデスクトップと同等の処理速度を実現している。ディスプレイは10インチ・トリニトロンのカラーCRTを採用。マスクピッチ0.26㎜という高精細により，10インチ・ディスプレイでも従来のTOWNSに引けを取らない美しい画面が楽しめる。CD-ROMはフロント・ローディングになり，コンパクトなボディに収まっている。オプションの「テレビ・チューナー・カード」により赤外線リモコン付きのテレビに変身する。FM NOTEBOOKでおなじみのICカードにも対応。

関連記事 p. 67〜

NEC PC-9801NC

●価格NC：598,000円/NC40(40MB・HD内蔵)：738,000円

ノート・パソコンでは画期的なTFTカラー液晶ディスプレイ搭載モデル。4,096色中16色表示が可能で，CRTディスプレイと同等の残像が少ない美しい画面を実現している。CPUには，MS-WINDOWSなどのGUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）にも余裕をもって対応できる386SXクロック周波数20MHzを搭載。ユーザー・メモリも3.6MBを標準実装している。オプションのテレビ・チューナを接続すれば，カラー液晶ディスプレイでテレビを見ることもできる。



関連記事 p. 71

ピックアップ

Apple Macintosh PowerBook100

●価格358,000～395,000円



Macintosh初のブックタイプ・パソコン。写真を見てまず目に付くのがキーボードの前に置かれた直径25㎜の2ボタン・トラック・ボール。また，キーボードを後方に配置することで，やや大きめなアームレストも備える。CPUには68HC000クロック周波数16MHz，2MBのメモリを標準実装。20MBハードディスクが標準で付くが，FDDが付かないモデルもある。ディスプレイは9インチのスーパーツイスト液晶を採用し640×400ドットを実現。外形寸法は27.9(W)×21.6(D)×4.6(H)㎜。重量は2.3kg。

紹介記事は来月予定

EPSON PC-386P

●価格268,000円



コンパクト・サイズの386デスクトップ・パソコンとして好評だったPC-386Mの後継機種。従来のサイズをさらに小さくまとめあげ，底面30×30㎜という省スペース・ボディを実現した。CPUは386SXクロック周波数16MHz，メモリは1.6MBを標準実装と，PC-386Mと同等のスペックを持ちながら，大幅なプライス・ダウンはユーザーにとってはうれしいところ。新たに，フロント・パネルからハードディスク・パックを差し込める新機構フロントHDDスロットに注目したい。

関連記事 p. 74

インターネット まいとーくバージョン2

●価格28,000円

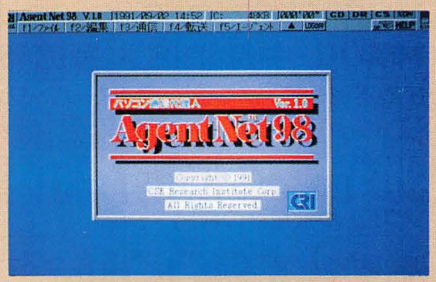


通信ソフトのベストセラーの一つ，まいとーくがバージョン・アップ。ログ・ファイルの編集などができるノートパッド機能の強化，その他細かい機能がかなり強化されている。これにより，入門者から上級者まで幅広いユーザーがカバーできるソフトになったといえそうだ。上級者には無人でデータのダウンロードなどができるオート・パイロット機能が付け加えられた。パソコン通信入門者にはマニュアル・ビデオも付いているので心強い。

関連記事 p. 80～83

CSK総合研究所 AgentNet98

●価格24,000円



AgentNet98は，ほとんどすべての操作がマウスでできる通信ソフト。約40機種の主要モデムが登録済みにより，自分の使っているモデムを選択するだけで設定ができる。ファイルの編集などで使う内蔵エディタは二つのファイルをオープンして，ファイル間のコピー&ペーストが可能。X-MODEM，Y-MODEMはもちろん，B-PLUSなどバイナリ・ファイルの転送にも対応している。

関連記事 p. 84～85

CONT

マイコン
BAS
12月号





創刊10周年記念号

《大特集》
有力6社の最新パソコン大集合 67
富士通 FM TOWNSⅡUX/CX
NEC PC-9801CS/NC/GS
EPSON PC-286VJ/386P/NOTE AE
松下 FS-A1GT(MSX turboR)
東芝 J-3100Vシリーズ
IBM PS/55

NEW SOFTWARE REPORT 80
パソコン通信ビギナー必須ソフト
●マニュアル・ビデオ付で初心者もOK!
まいと〜く2
●フルマウス・オペレーションで簡単操作
エージェントネット98

NEW SOFTWARE REPORT 86
カワイ **音律研究ソフト**

新製品目白押し 88
楽器フェア&データショウ・レポート

キミの質問にメーカーがズバリ答える **誌上公開質問状** 90

HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

マンガで学ぼう Dr.Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャー 100
BASICプログラムを打ち込んでみよう その2

パソコン・ミュージックQ&A 169

X68000芸術祭インフォメーション 188
神奈川/中部地区大会速報

接触不良も解消! ファミコン/スーパーファミコンのクリーナー 194
スーパーおそうじ探偵君(プレゼント付き)

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 315
ソフトハウス12社のPRページ

あくせすROOM 〜スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント〜 328

U-com(中古パソコン機器)バイヤーズ・ガイド 330

ENTS

わかる！動かせる！！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

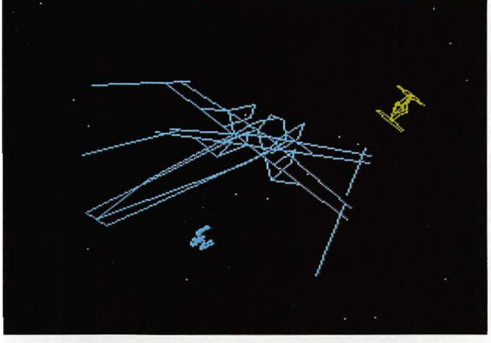
BIC Magazine

目次









Super Soft 大特集

第29回AMショー・レポート
年末年始の注目アーケード・ゲームを完全チェック！ 219

NEW VIDEO GAME
キャプテンコマンドー 226

CSGで見た期待の家庭用ゲームたち 228

パソコン・ソフト
年末はこのゲームをチェックしろ 231
幻影都市／コード・ゼロ／ラストバタリオン／出たな!! ツインビー／プロサッカー68／雷電伝説／ウルティマⅥ／指輪物語／レミングス／太閤立志伝／天下統一Ⅱ

今月の注目パソコン・ソフト
スターウォーズ 238

チャレンジ！シミュレーション・ゲーム
パワーモンガー 240

チャレンジ！海外ゲーム
パフィズサガ 242

チャレンジ！フリーソフトウエア＆同人ソフト
Prince & Princess 244

Super soft Hot Information 245
基本的に11月8日から12月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●ファミリーコンピュータ ●メガドライブ
●海外パソコン ●PCエンジン ●ゲーム・ミュージック＆ビデオ
●アーケード・ゲーム ●ゲームボーイ
●スーパーファミコン ●ゲームギア

FINAL STAGE *from writers* 267
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

短期集中攻略 アトラス ～探検編～ 269

短期集中連載 プリンセスメーカー 女の子の育てかた講座 第3回 272

短期集中攻略 ガゼルの塔 トラップ解除大作戦 水のエリア～風のエリア 274

レスキュー！COMPUTER GAME 276
AVG,RPG,SLG,ACG…何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見ホンキでPlay！ホンネでReview！ 280

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 282

これで君も必殺技博士だ！「ストリートファイターⅡ」虎の穴 283

ホンキホンネ・スペシャル
バトル・オブ・ストリートファイターⅡ 第6回 288

アーケード・ゲーム・ギャラリー
ワンダー3（ルースターズ＆チャリオット） 292

CHALLENGE！ HIGH SCORE！ 295

F-ZERO 1分58秒台への道⑩ 303

シリーズ19××年を語る ～1985年中編～ 304

ビデオゲームCLASSIC GUIDE 306

テーブルトークRPG 310

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	アヤカリス	佐藤勝也	104
FM-7/77	Buing Potridg	東郷生志	106
FM TOWNS	ジャンプパニック	武政　修	108
MSX	異常な操作法	坂本伸幸	110
	ばくだんおとこ	楢山　大	111
	CAN CAN CATS	五十嵐良雄	113
	THE WORLD OF FANTASY	DEDE	115
	LEGLETTE II	赤崎和広	118
MZ-1500	平面ルービック	白井建夫	121
MZ-2500	オレは右ききだ/	謎のパズル大好きおじさん	123
PC-6001	DREAM LAND	龍神正人	126
PC-8001/mk II/SR	GRAVITY SPACE	相原ジーコ	128
PC-8801/mk II/SR	ICBM大作戦	菅原　学	131
	Shorten	山田太郎	133
	琵琶湖釣り大会	菊地真也	135
PC-88VA	爆裂/すらいむ君	GA・ZI・RA	137
PC-9801/286	Diamond Earth	黒澤哲二	140
	忍者	穴原廷至	143
	Lost Gravity	原口幸也	146
X1	プリンセス・メロン	堀田英克	149
	THUNDER BOLT FIGHTER	らぶた	151
X1 turbo	竜騎士伝説	浪越孝宏	154
X68000	林檎の木	船瀬竜久	156
	ARMY	遠藤勝之	158
	タコタコウォーズ PART 2	高橋秀之	160
PB-110	ごむあそび	永田裕治	163
PC-E500	ブロックくずし1991	森内俊爾	164
	ENONE2	佐藤祐紀	166

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS	バーニングフォース	伊藤圭一	171
MSX(要FM PAC)	ファイナルファンタジーIV	平山郁洋	173
	SONIC THE HEDGEHOG	村緒　透	174
PC-8801mk II SR	ドラゴンセイバー	小高　亮	176
PC-9801/286+サウンドボード	SPACE GUN	金田道明	179
X1+FM音源ボード用	LAYDOCK2	森　吉史	181
X68000+NAGDRV	Phantasy Star II	少年1号	183
	ウイニングラン	渡辺祐介	185

©マイコンBASICマガジン12月号

第10巻 第12号 1991年11月25日印刷　1991年12月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1991 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2，前付カラー3
富士通……前付カラー4〜7
セガ……前付カラー8〜10
エプソン……前付カラー11
日本アイビーエム……前付カラー12
エスエヌイー……前付カラー13
エム・エス・アイ/アイドルジャパン……前付カラー24
三菱……前付60〜61
NEC……中付カラー195，表4

ソフトハウス

SNK……中付カラー196〜197
日本ファルコム……中付カラー198〜202，表3
SPS……中付カラー203
ビーピーエス……中付カラー204
キッド……中付カラー205
日本デクスタ……中付カラー206
ポニーキャニオン……中付カラー207
ナムコ……中付カラー208〜209
コナミ……中付カラー216〜217

レコード関連

キングレコード……中付カラー218

パソコン・ショップ

北海道・東北——
石田電器……後付369
庄子デンキ……後付394
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー14〜15
ワールドインアオヤマ……前付カラー16〜17
P & A……前付カラー20〜23
東映無線……前付25
コンピュータバンク……前付26〜27
アイビーエル……前付28〜37
ウェーブアイ……前付38〜45
フューチャーランド北本……前付46〜47
コナン販売……前付48〜49
OCT……前付50〜53
日本OAオークション……前付55
ラオックス……前付62〜63
ソフマップ……後付340〜347
HOT LINE……後付348〜351
クレバリー……後付352〜353
ソフトクリエイト……後付354〜355
AVCフタバ……後付358〜359
ファクシミリ情報センター(J-I)……後付364〜366
吉澤……後付367
パソコンランド21……後付368
アイビット電子……後付370
AVアロー……後付371
サンマックス……後付372
メディアショップハイランド……後付373
横浜サードウェーブ……後付374
ストップ……後付375
コムネット……後付376
NOVA情報機器……後付378
ラム……後付386
日本マイコン流通センター……後付388〜393
東海——
パソコンハウスダイナ……後付356〜357
関西——
スタンバイ……前付カラー18
オーティーエム……前付54
アイツー……後付360〜363
アルフ……後付377
ユーバース……後付385，387
ゆにおん……後付385

その他

バンタンデザイン研究所……前付カラー19
システムアイン……前付56
青山CGスクールメロン……前付57
ソフトウェア著作権協会……中付カラー214〜215
サンクレスト……後付336
シーレックス……後付337
パナ教育システム……後付338〜339
キョーワインターナショナル……後付379
テクナート……後付380
ケイアイシー……後付381
幻夢幻夢……後付382
玉屋……後付383
タイムマシン……後付384
ロータスプレス……後付384
アイシーツー……後付386

特別企画

年末はこのパソコンをねらえ！

最新マシン大集合

年末はパソコンの新製品ラッシュです。今年もボクたちをワクワクさせてくれる新型パソコンが目白押し！とくに注目してほしいのは，コンパクトなボディに10インチ・トリニトロン・ディスプレイを搭載したNEWTOWNS。また，PC-9801シリーズ，PC-286／386，J-3100もラインナップを強化。MIDI端子標準装備のMSX，さらにIBMもノート・パソコン「PS55ノート」を一新するなど各社から新製品が発売。

そこで，今回はこれら最新のマシンの詳細をまとめてみました。年末に新しいパソコンを買おうとしているユーザーの皆さん，ぜひ参考にしてください。

グレード・アップしたFM TOWNS登場

富士通 **FM TOWNS II** モデル UX

UX20（3.5FDD×2）本体価格288,000円

UX10（3.5FDD×1）本体価格263,000円



《写真1》
ついにベールを脱いだNEW TOWNS。マスクピッチ0.26mmを誇る高精細トリニトロン・ディスプレイを搭載。あくまでも画質の美しさにこだわったモデルだ。もちろん，CD-ROMも標準装備。従来のモデルとは異なるフロント・ローディングになった

386SX搭載で処理速度は従来機と同等！

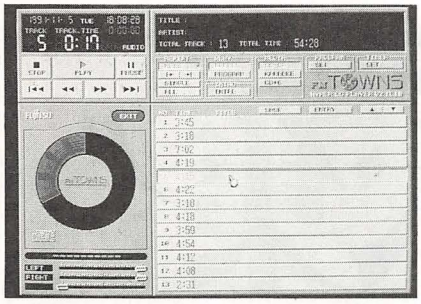
今回のTOWNSのラインナップのなかで，最も注目されるのが"FM TOWNSIIモデルUX10／20"です。とにかく，**写真1**を見てください。

「エッ，これがTOWNS!!」とビックリした人も多いのではないでしょうか。新型TOWNSはコンパクトなディスプレイ一体型のボディに従来のTOWNSの機能をそのまま継承しています。

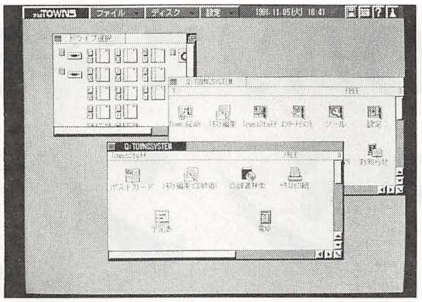
パソコンの頭脳であるCPUは，従来モデルよりややグレードが落ちる80386SXをクロック周波数16MHz（従来機は80386DXクロック周波数16MHz）で搭載しています。

しかし，実際の処理速度は従来機とほぼ変わらないレベルということです。これは，従来のTOWNSはCPUがメインメモリにアクセスするときに，2～3ウエイト入っていたことで，実際のCPUクロック周波数16MHzが生かされていなかったのに対して，TOWNSII UXではメモリ・アクセスはノー・ウエイト化されているため，386SXでも386DXと同等の処理速度を実現することができたのです。

CPUが変更されたことで，「ソフトの互換性は大丈夫か」と考えるユーザーもいると思いますが，これについては富士通側で動作が確認されているので，問題ないとのことです。ただ，一部ですが従来のTOWNSに搭載させていた386DXに直接アクセスするプログラムは動作しないようで，ゲームでは一つだけ「プロ野球ファミリースタジアム'90」が完全に動作しないようです。また，開発ツール「Lucid ASM&DEBUGGER」も動作しないとのことですが，これは386DX専用の開発ツールですから当然ですね。この二つの除けばすべてのソフトが動作するので，制約はないと考えていいでしょう。



《写真2》
音楽CD，カラオケCD，そして最近注目のCDグラフィクスなどが自由に再生できる“HYPER CD PLAYER”。バージョン・アップしてより使いやすくなっている



《写真3》
誰でも簡単に使えることを追求し，ウィンドウ・ライクな操作環境を実現した“TOWNS STAFF”を標準添付。郵便番号辞書付き住所録，スケジューラ，ハガキ作成・印刷ツールなど，パソコンにはじめて触れる人でも安心して利用できるユーティリティ集

クイック&パワフルの最強TOWNS登場！

CX100	(3.5FDD×2＆100MB・HD)	本体価格533,000円
CX40	(3.5FDD×2＆40MB・HD)	本体価格433,000円
CX20	(3.5FDD×2)	本体価格333,000円
CX10	(3.5FDD×1)	本体価格308,000円

今回の新型TOWNSの最上位機種となるのが，このTOWNSIICXシリーズです。

外観は，フロント・パネル部のデザインが一部変更になった程度ですが，処理スピードは大幅に向上しています。CPUは80386DXクロック周波数16MHzと従来機種となんら変わりがありませんが，メインメモリへアクセスのノーウエイト化，またVRAMのアクセス時のウエイトなどを減らすことによって，従来のTOWNSの40%もの処理速度アップを実現しています。

これによって，MS-WINDOWS3.0の高速利用や，さまざまなアプリケーションが快適に使えるようになるでしょう。

また，処理速度の向上にともなって，ハードディスク・タイプの機種が強化されました。従来の機種では85MBと20MBのハードディスク(ともにアクセス・タイム25ms) 内蔵型が用意されていましたが，新型では100MBと40MBのハードディスク（アクセス・タイムは20msと25ms）に変更されています。

ユーザーにとって嬉しいことは，価格がベーシック・モデルでは若干上がっているものの，従来機の85MB・HD搭載モデルが623,000円だったのに対して，新型の100MB・HD搭載モデルは533,000円と安価になっているところも見逃せません。

拡張性は従来機種のものをそのまま継承していますが，UXと同様にFM NOTEBOOKやOASYSと共通のICメモリカードが使えるようになったのが新しいところです。



《写真4》
FM TOWNSの最上位機種CXシリーズ。外形は従来のモデルとほとんど変わらないが，メモリ・アクセスをノーウエイト化することで，大幅なスピード・アップを達成している。また，100MBのハードディスク内蔵型(シークタイム20ms)が選べるようになったのも新しい。従来機種ではハードディスクを後から付けると外付けタイプしか選択できなかったが，新型では内蔵できるようになった（写真は従来モデル）

10インチ高精細CRT搭載

写真1をもう一度見てください。マウスやキーボードと比較すると，やはり本体はずいぶん小さいことがわかります。もちろん，ディスプレイもずいぶん小さいことになります。しかし，「ディスプレイが見にくいのではないか？」という心配は無用です。

TOWNSII UXの目玉の一つは，ディスプレイに画像の美しさには定評があるトリニトロン10インチCRT(マスクピッチは，なんと0.26mm) を搭載していることです。ハイパー・メディアを謳うパソコンだけあって，「ここだけは妥協したくなかった」という富士通側のコメントからもわかるように，画面が小さくなっても14インチ画面と遜色がない美しい画面が楽しめます。

さらに，このUXに内蔵型TVチューナー・カードを差し込めば，テレビまで見ることができます。ゲームに飽きたら，ちょっとテレビを…なんていう使いかたに魅力を感じる人も多いのではないでしょうか。しかも，CRTはソニーのトリニトロンですから，画質は保証付きですね(なんと赤外線リモコン対応)。

コンパクトなCRT一体型でも，拡張性はバツグン

TOWNSII UXには，まだまださまざまな新機能が付け加えられています。

まず外見上，最も目に付くのがフロント・ローディングのCD-ROMです。UXではボディをできるだけコンパクトにまとめるために，ミニコンポなどでおなじみのCD-ROMを乗せるお皿が前にでてくるタイプに変更されています。

また，写真ではフタが閉まっているのでわかりにくいですが，リセット・スイッチとMIC端子の間に，ICカードを差し込むためのスロットがあります。

このICカード・スロットでICメモリカードによるメモリの増設が可能です（JEIDA Ver4対応)。これにより，FM NOTEBOOK，OASYSとのデータの共有ができるため，ビジネス・ユーザーにとってはTOWNSを仕事にも有効に活用できそうです。

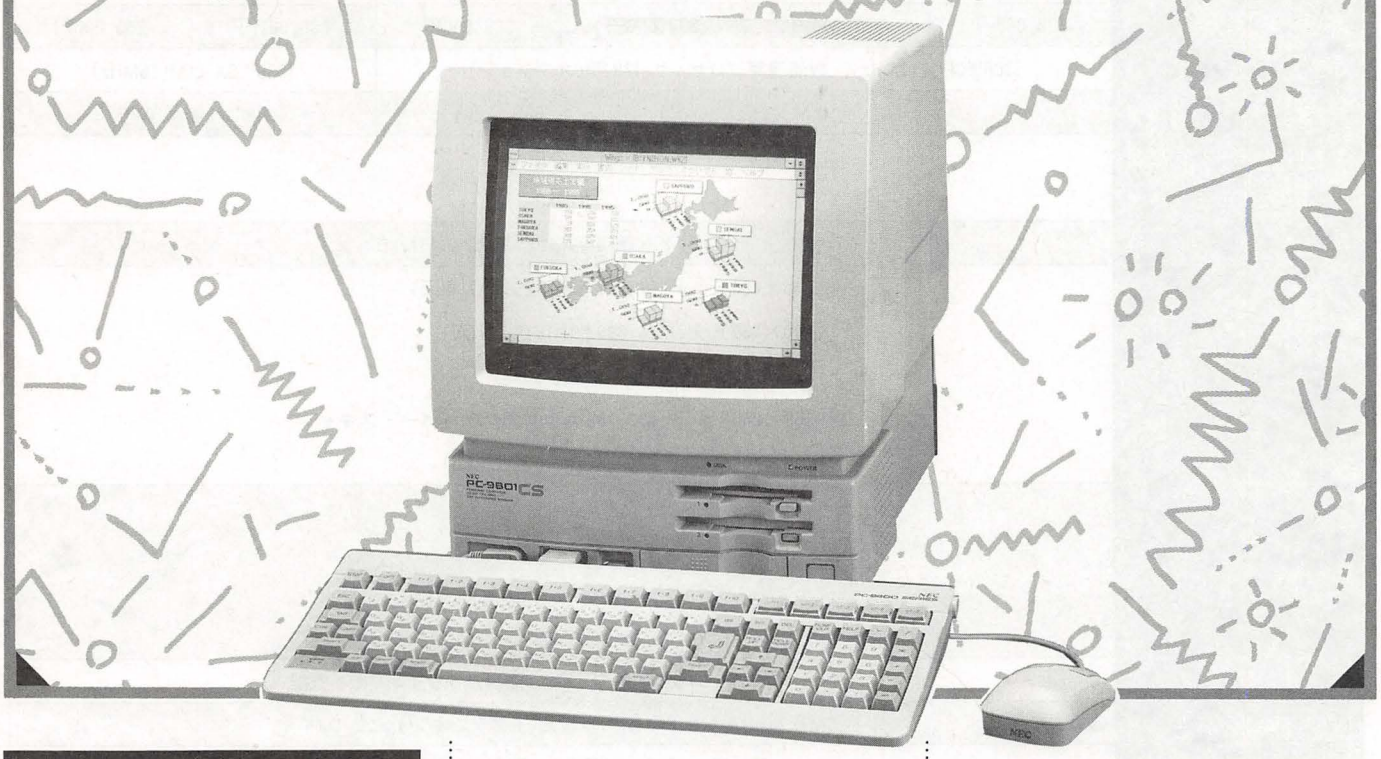
さらに，SCSI，RS-232C，アナログRGB I/Fを標準装備し，汎用拡張スロットも持っているため，ホビーにビジネスにと，注目のマシンになることは間違いなさそうです。

新型TOWNS仕様一覧

モデル名	FMTOWNSII モデル CX100	FMTOWNSII モデル CX40	FMTOWNSII モデル CX20	FMTOWNSII モデル CX10	FMTOWNSII モデル UX20	FMTOWNSII モデル UX10
型名	FMTW2CX100	FMTW2CX40	FMTW2CX20	FMTW2CX10	FMTW2UX20	FMTW2UX10
標準価格	533,000円	433,000円	333,000円	308,000円	288,000円	263,000円
CPU	i386™CPU(16MHz)，数値演算プロセッサ i387™(オプション)				i386™SX CPU(16MHz)	
RAM メインRAM	2MB（最大16MB）				2MB（最大10MB）	
RAM VRAM	512kB					
RAM スプライトRAM	128kB					
日本語機能	JIS第1，2水準漢字ROM，辞書ROM512kB					
グラフィック 表示モード	640×480ドット（1,677万色中256色1画面） 640×480ドット（4,096色中16色2画面） 320×240ドット（32,768色2画面） 360×240ドット（32,768色2画面）オーバー・スキャン 640×400ドット（4,096色中16色2画面）					
グラフィック スプライト	サイズ：16×16ドット／パターン 定義数：896パターン（最大） 制御数：1,024個（最大） 色　：32,768色 or 32,768色中16色					
グラフィック 特殊機能	ハードウエア・スクロール(円筒／球面)，プライオリティ機能					
内蔵音源	PCM音源(ステレオ8CH)，FM音源(6ステレオCH)，CD-DA再生					
サンプリング機能	周波数：19.2KHz(最大)，量子化数：256段階					
時計機能	年月日，時分秒（バッテリ・バックアップ付）					
入力機器 キーボード	JIS／親指シフト(別売)					
入力機器 Towns マウス	標準添付：卵型1個（2ボタン式，インテリジェント型）					
入力機器 Towns パッド	標準添付：1個					
補助記憶 CD-ROM	垂直型				フロント・ローディング	
補助記憶 ハードディスク	100MB(20ms)	40MB(25ms)	内蔵 or 外付け(オプション)		外付けオプション(SCSIタイプ)	
補助記憶 FD	3.5″×2			3.5″×1	3.5″×2	3.5″×1
内蔵I／F	SCSI，RS-232C，セントロニクス・プリンタ 5.25″外部増設FD				SCSI，RS-232C，セントロニクス・プリンタ	
専用スロット	ビデオカード用×1，ICメモリカード×1，387プロセッサ用×1 拡張RAMモジュール用×3				ビデオカード用×1，ICメモリカード×1 拡張RAMモジュール×1	
汎用スロット	汎用バス対応スロット×2				汎用バス対応スロット×1	
CRT I／F	15ピン・アナログRGB出力				15ピン・アナログRGB入力/出力	
入出力端子	ラインイン／アウト，マイク端子，ヘッドホン端子，ビデオイン／アウト(オプション)					
消費電力	AC100(50/60Hz) HDモデル約90W FDモデル約80W				AC100(50/60Hz) 約150W	
外形寸法	154(W)×400(W)×328(H)mm				260(W)×388(D)×380(H)mm	
重量	HDモデル約9.5kg　FDモデル約8.5kg				約15kg	

カラー・ディスプレイ一体型のコンパクト・マシン

NEC PC-9801CS



コンパクト&高速処理

このPC-9801CSは，ディスプレイ一体型パソコンPC-9801CVの後継機種にあたります。

従来のCVがCPUにV30クロック周波数10MHzだったのに対して，新モデルのCSでは386SXクロック周波数16MHzと大きく処理速度をあげています。

これは，これからは誰でも簡単にパソコンが使えるグラフィカル・ユーザー・インターフェース「MS-WINDOWS」が多く使用されることを前提にしているため，最低でもこのぐらいのCPUパワーが必要と考えられるからでしょう。

また，CSのラインナップの最上位機種"CS5/W"にはWINDOWSが快適に使えるように，内蔵の40MBハードディスクにMS-WINDOWSがあらかじめインストールされています。

拡張性もバッチリ

パソコン本体のボディをコンパクトにまとめると，どうしても拡張性を犠牲にすることが多いものですが，CSはデスクトップの標準機PC-9801DA／DS／DXなどに負けない拡張性を備えています。

ハードディスクの付かないベーシック・モデルにも40MBハードディスクが内蔵できるようになったので，省スペース性を損わずに拡張できるのはユーザーにとってありがたいところです。

汎用拡張スロットは2スロットと，デスクトップ標準の4スロットにはかないませんが，メモリ拡張にはメモリ増設専用スロットが設けられているため，汎用拡張スロットをつぶさずに12MBまで増設できます。

また，標準でFM音源，SSG音源を搭載しているので，ホビー・ユーザーにとっても拡張スロット二つで十分といえるでしょう。

《第1表》PC-9801CSの主な仕様

CPU	386SX（16MHz），V30（8MHz），メモリ・アクセス・ノーウエイト
メモリ	640kB，CS5／Wは3.6MB
FD	1MB／640kB対応3.5インチ×2，拡張1MBFD用I／F搭載
HD	CS5，CS5／W：40MB・HD内蔵（平均シークタイム19ms）
音源	FM音源×3，SSG音源×3，スピーカ内蔵，LINE OUT
I／F	マウス，プリンタ，RC-232C他
拡張スロット	汎用2スロット
外形寸法／重量	320（W）×395（D）×385（H）mm／本体17.5～18.4kg
備考	12インチ・カラー・ディスプレイ内蔵（ドットピッチ0.31mm）

TFTカラー液晶採用の高速ノート・パソコン

NEC PC-9801NC



カラー液晶ディスプレイ採用のノート・パソコン

今回発売されたPC-9801NCは，多くのユーザーが待ち望んでいたカラー表示が可能なノート・パソコンです。

NCに搭載されたTFTカラー液晶は，カラーCRTと変わらない4,096色中16色表示ができ，従来の液晶の問題点だった残像が少ない高速表示が可能になっています。

これにより，従来のモノクロ液晶では不可能だったグラフィック・ソフトなどがノート・パソコンでも活用でき，ゲームもフルカラーで楽しめるようになったのです。

また，別売の「TVチューナ付きビデオ表示アダプタ」を使えば，98ノートのカラー液晶でテレビが見れるだけではなく，外部入力によるビデオ画像の表示が可能になるなど，プレゼンテーションにも活用できるノート・パソコンのワクを打ち破ったマシンといえるでしょう。

ノートでもデスクトップに負けない超高速&高機能

ノート・パソコンというと，バッテリ駆動が大きなウエイトを占めるため，省電力設計により，CPUスピートを加減したり，メモリ容量を抑えたりしがちですが，このNCはさすがにNECのノート・パソコンの旗艦に相応しく，あらゆる点でデスクトップの上級機種と同等の性能を持っています。

CPUには386SXをクロック周波数20MHz（メモリ・アクセス・ノーウエイト）で搭載し，ユーザー・メモリはなんと，標準で3.6MB（RAMドライブ使用時は2.6MB）も搭載しています。増設RAMカードにより，最大11.6MBのメモリを搭載することができます。

また，高度なビジネス・ソフトに対応するため，40MBハードディスク内蔵モデルも用意されています。ベーシック・モデルを買った後にオプションの20／40MBハードディスクを追加してもよし，はじめからハードディスク内蔵モデルを選ぶのもよしと，選択の幅が広くなっています。

《第1表》PC-9801NCの主な仕様

CPU	386SX（20MHz），メモリ・アクセス・ノーウエイト
メモリ	2.6MB（RAMドライブを増設メモリに切り替えると3.6MB）
FD	1MB対応3.5インチ×1，1MB対応RAMドライブ×1
HD	NC40には40MB・HD搭載（平均シークタイム25ms）
音源	
I／F	マウス，プリンタ，RS-232C
拡張スロット	拡張バス内蔵
外形寸法／重量	316（W）×254（D）×56（H）mm／3.2〜3.5kg
備考	TFTカラー液晶ディスプレイ搭載

マルチ・メディア対応の高機能マシン

NEC PC-98GS



ハードディスクに基本ソフトをインストール済み

このマシンはハードディスクを標準で装備し，model2にはCD-ROMを搭載しています。メモリは二つのモデルとも2.6MBを実装。

さらに，40MBのハードディスクには日本語MS-DOS5.0の他，MS-WINDOWSバージョン3.0A，そしてデザイン感覚でストーリーが作れる「オーサウエア・スター」がハードディスクに標準でインストールされています。

この「オーサウエア・スター」は，パソコンが持つオーディオ機能やビジュアル機能を自由に組み合わせ，ストーリー性のある一つのデータの流れを作ることができるというものです。

つまり，アドベンチャー・ゲームがプログラムなしにできてしまう，と考えればわかりやすいのではないでしょうか。

充実のAV機能

GSでは，画像や音声データを扱うためのオプションがそろっています。

前述の「オーサウエア・スター」で扱う画像データは，なにもCGだけではないはずです。ビデオカメラで撮影したものや，テレビやLDのワンシーンなどさまざまなものが考えられます。

オプションのビデオボード(PC-98GS-02)を本体の接続すると，外部からの映像入力をそのまま画面に取り込めます。この取り込んだ画像を編集／加工して，VTRに再出力することもできるので，映像制作に利用することもできるのです。

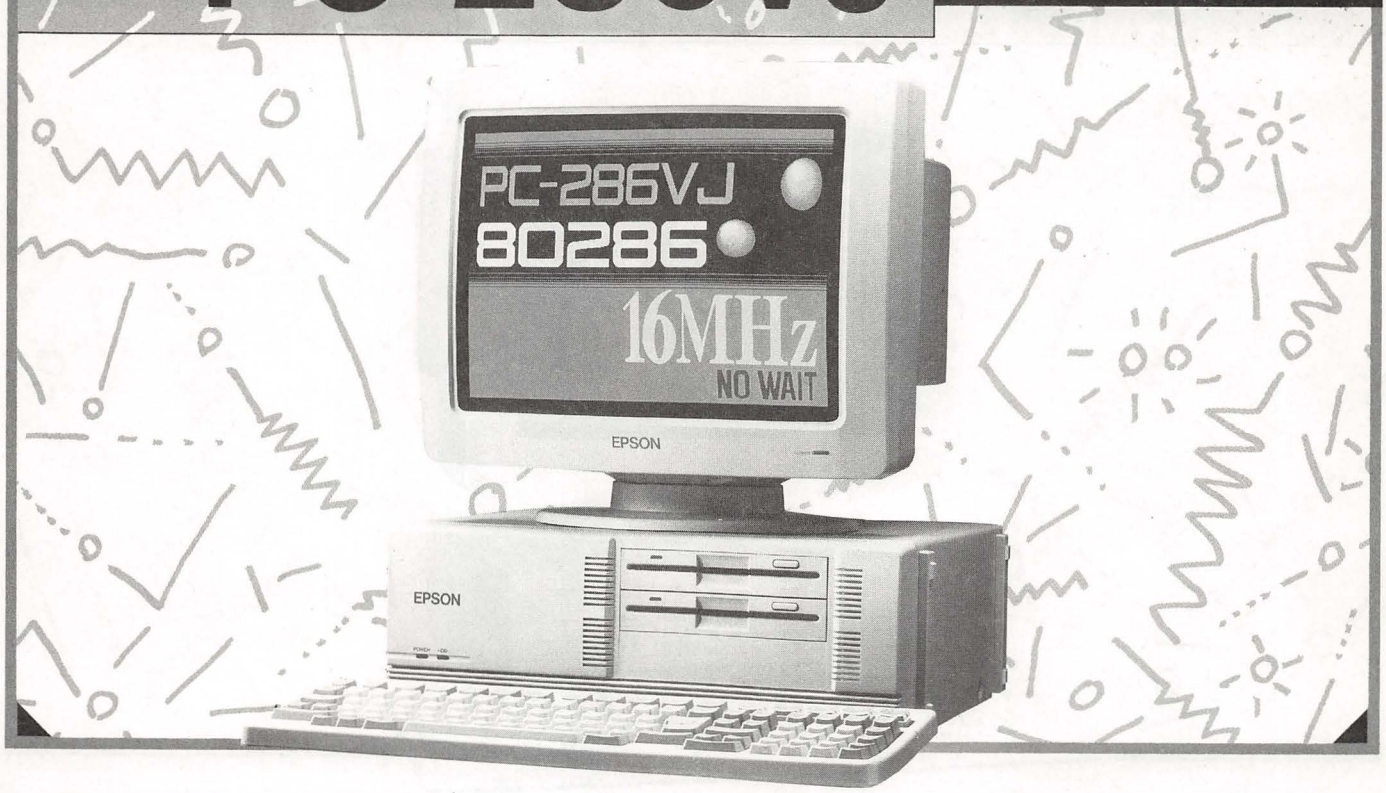
また，PC-9801標準の640×400ドットのワクを越える640×480，1024×512ドットなど多彩な画面表示モードを持っています。

《第1表》PC-98GSの主な仕様

CPU	386SX（20MHz）／V30（8MHz）
メモリ	ユーザーズ・メモリ2.6MB，最大12.6MBまで増設可能
FD	1MB／640kB対応3.5インチ×2
HD	40MB
音源	FM音源×6，リズム音源×6(共にステレオ)，SSG音源×3，LINE入力に対応したPCM／ADPCMサンプリング可能，DSP機能
I／F	LINE IN／OUT，アナログRGB出力（水平走査15.7，24.8，31.5kHz），NTSCコンポジット入出力，マウス，プリンタ，RS-232C，SCSI他
拡張スロット	メモリ専用×3，汎用×3，ビデオボード専用×1
外形寸法／重量	380（W）×343（D）×150（H）mm／10.5～11.7kg
備考	model2には540MBのCD-ROM搭載。また，MS-DOS Ver5.0，MS-WINDOWS，オーサウエアスターなどのソフトをHDにインストール済み

ハイコスト・パフォーマンスのデスクトップ・パソコン

EPSON PC-286VJ



基本機能を充実させた普及マシン

今回発売されたPC-286VJは，デスクトップ・マシンのなかではかなりハイコスト・パフォーマンスだったPC-286VGの後継機種です。

CPUパワーこそ従来機種のVGと同じ80286クロック周波数16MHzですが，細かいところでかなりの機能アップがされているにもかかわらず，価格がVGの268,000円から228,000円と下げられているのは，ユーザーにとっては朗報でしょう。

また，ユーザー自身で簡単に着脱可能な20／40／80MBのハードディスク・パックにも対応，さらに，VGでは不可能だったSCSI対応の100／200MBのハードディスクを内蔵できるようになり，ビジネス・ユーザーにも余裕をもって対応しています。

温度を感知して必要がないときは回転を抑え騒音を低減させるシステムの採用もニュースでしょう。

FM音源を標準で搭載

VGから価格が下げられたにもかかわらず，さまざまな機能が新たに追加されています。

まず，従来機種のVGでは「ピッ」というBEEP音しか鳴りませんでしたが，VJには標準でFM音源3和音，SSG音源3和音を搭載，スピーカーを内蔵しています。また，LINE OUT端子も装備しているため，ラジカセやコンポなどのオーディオと接続すれば，迫力のある音でゲームなどが楽しめます。

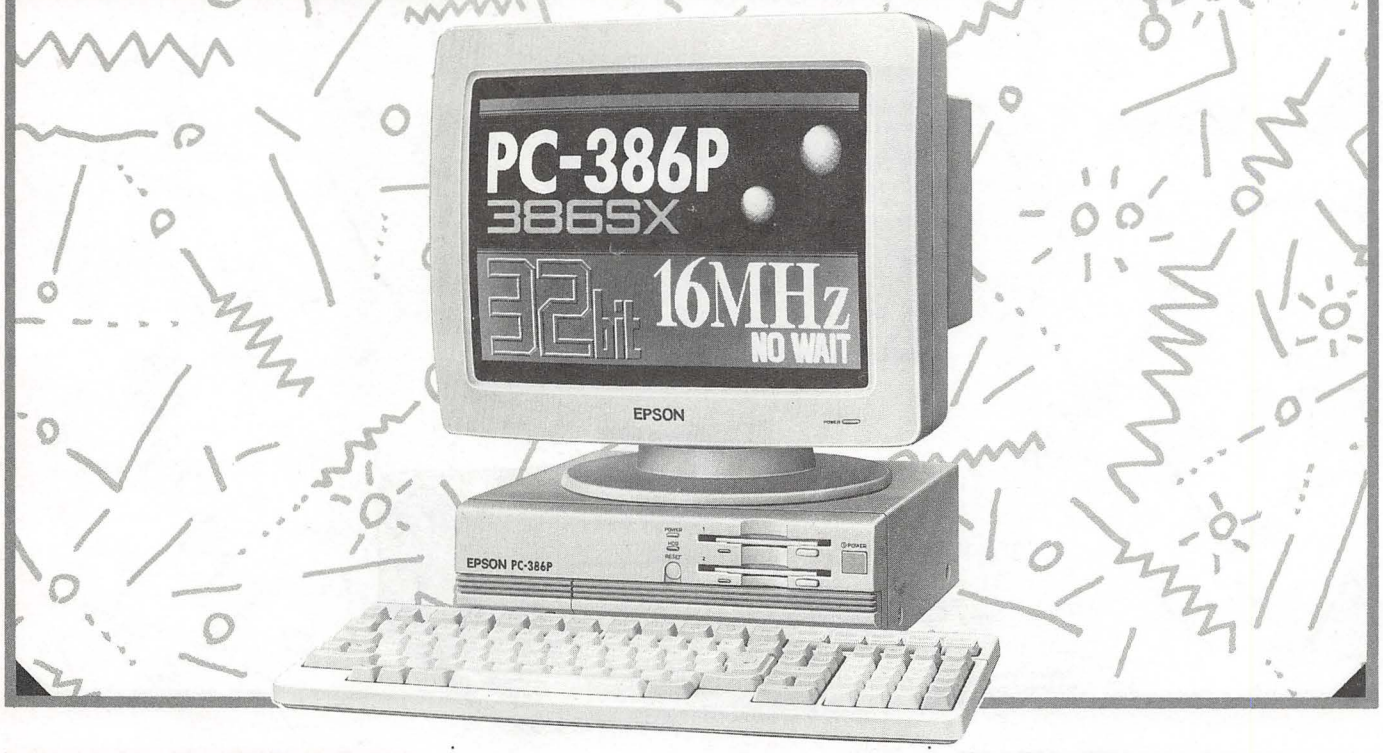
さらに，最近のエプソンのパソコンでは標準になりつつある「ターミナルFDDモード」を採用しています。これは，オプションの増設FDDケーブルを接続することで，VJのFDDを他のPC-286／386マシンの外部FDDとして利用することが可能になるというものです。これによって，ノートやラップトップ・マシンから直接デスクトップのハードディスクがアクセスできるため，データの共有化が図れるという，おもしろい機能です。

《第1表》PC-286VJの主な仕様

CPU	80286（16MHz），メモリ・アクセス・ノーウエイト
メモリ	640kB，最大14.6MBまで拡張可能
FD	1MB／640kB対応5インチ×2
HD	VJ5B：40MB内蔵
音源	FM音源×3，SSG音源×3，LINE OUT（ミニ・ジャック）
I／F	マウス，プリンタ，RS-232C，増設FDD
拡張スロット	メモリ用内部×1，汎用×4（PC-9801互換）
外形寸法／重量	389（W）×347（D）×150（H）mm／9～10.6kg
備考	日本語MS-DOSバージョン2.11添付

底面30×30cmのコンパクトなパソコン

EPSON PC-386P



使いやすいコンパクトさが魅力

PC-386Pの写真を見ると，一見完全なニューモデルのように感じられますが，実はコンパクトなデスクトップ・マシンとして好評だったPC-386MとPC-286UXの後継機種です。

このPC-386Pは，今までのPC-386Mの省スペース性にさらに磨きをかけ，底面30×30cm，高さも約10cmというコンパクトさが最大のウリのマシンです。縦置きもできるようになっているので，狭い場所を有効に使えそうです。

また，価格もPC-386Mから大幅にダウンしています。CPUパワーは従来機種と同様に386SXクロック周波数16MHz（メモリ・アクセス・ノーウエイト）ですが，PC-386Mが328,000円だったのに対して，PC-386Pは268,000円という設定です。40MBハードディスク内蔵モデルについても，PC-386Mが468,000円だったのに対してPC-386Pは388,000円という設定ですから，ほんとうに買いやすくなったのがわかります。さらに，PC-386Pでは100MBハードディスク内蔵モデル（448,000円）も用意されています。

数々のアイディア機能

このPC-386Pの魅力は，PC-386Mからも引き継がれた数々の工夫された機能でしょう。

エプソンPCは従来機種のラインナップから，ユーザーが簡単に着脱可能なハードディスク・パック（最近流行りのリムーバルではない）の採用を積極的にすすめてきました。

PC-386Mにおいてもリアパネル部にハードディスク・パック用スロットが用意されていたので，ユーザーはボディを開けることなく，内蔵型ハードディスクを装着できたのです。

今度のPC-386Pでは，この機能を一歩進めて，フロント・パネルからハードディスクの装着ができるようになりました。

さらに，フロント・パネル部のハードディスク・スロットはオプションの「ハードディスク・パック・アダプタ」を付けることで，エプソンNOTE&BOOK用のハードディスク・パックも使えるようになります。

《第1表》PC-386Pの主な仕様

CPU	386SX（16MHz）メモリ・アクセス・ノーウエイト
メモリ	1.6MB，最大14.6MBまで拡張可能
FD	1MB／640kB対応3.5インチ×2
HD	40MB・HD，100MB・HD（SCSI）
音源	FM音源×3，SSG音源×3，LINE OUT
I／F	マウス，プリンタ，RS-232C増設FDD
拡張スロット	メモリ用内部×1，汎用×2
外形寸法／重量	300（W）×300（D）×40（H）mm／5kg
備考	ノート・パソコン用ハードディスク・パックを内蔵可能

98ノート互換の拡張バス搭載

EPSON PC-386NOTE AE



40MB・HDパック搭載可能

このマシンのCPUは386SXクロック周波MHz（メモリ・アクセス・ノーウエイト），メモリは標準で640kB，オプションのRAMボードにより最大8.6MBで本体内部に実装，とCPUまわりの基本性能は従来のPC-386NOTE Aと変わっていません。

新しいところとしては，簡単に着脱できるハードディスク・パックが従来の20MBに加えて，40MBの搭載も可能になりました。

このハードディスク・パックはパソコン本体から取り外して持ち歩くことができるため，フロッピーディスクを何枚も持つ必要がないので便利です。また，このハードディスク・パックはPC-386P／386S／386Gなどのデスクトップ・マシンにも簡単に差し込んで使えるので，ノート・パソコンのデータをデスクトップ・パソコンと共有できる仕組みになっています。

拡張バスが98ノートと共通に

従来機種のPC-386NOTE Aもたいへん人気の高いマシンでしたが，98互換を謳うマシンにとって一つだけおおきな問題がありました。それは，拡張バスがエプソン・オリジナルの仕様だったのです。

拡張バスが異なるということは，98ノート用に各サード・パーティから発売されている周辺機器が接続できないことになります。具体的には「ミュージ郎Jr.ノート」，98ノート専用の安価な外付けハードディスクなどです。これらの製品の多くがエプソン・ノートで使えなかったので，NOTE Aユーザーはある程度の割り切りが必要でした。

ところが，今度の新型PC-386NOTE AEではユーザー念願の98ノート互換の110ピン拡張バスが採用されたのです。この拡張バスは増設FDDの接続も可能な他，RGB信号も出力しているので，CRTディスプレイへの表示もできるようになっています。

《第1表》PC-386NOTE AEの主な仕様

CPU	386
メモリ	640kB，最大8.6MBまで拡張可能
FD	1MB／640kB対応3.5インチ×1，ICカード・ドライブ×1
HD	20／40MBタイプHD
音源	
I／F	マウス，プリンタ，RS-232C，テンキー・パッド
拡張スロット	拡張バス（98ノート互換）
外形寸法／重量	315（W）×256（D）×54（H）mm／2.9kg
備考	サイドライト方式の白液晶ディスプレイ搭載

MIDIとMSX-Viewを搭載したMSX turboR最新鋭機種

Panasonic FS-A1GT

価格99,800円



《写真1》FS-A1GT。FS-A1STのデザインを受け継いだパナソニック伝統のデザイン。フロント・パネルに大きくMIDIの文字が見える

MSXパソコンもMSX turboRになって，それまでの8ビットから，16ビットマシンへと飛躍し，その能力を向上させました。昨年，MSX turboRの最初のモデル，パナソニックFS-A1STが発売されましたが，それから1年，よりパワーアップしたFS-A1GT（以下，GT）が登場しました。

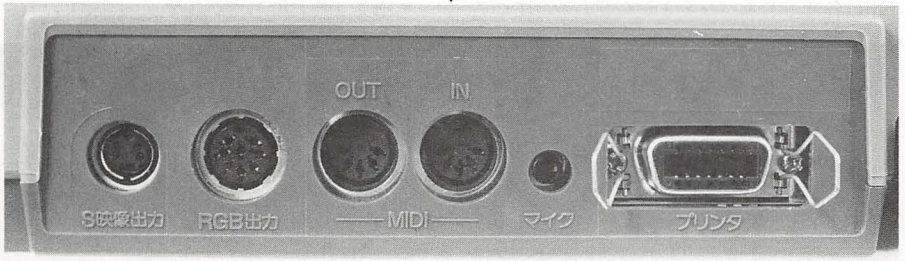
RAMが512 kBになった

GTは，RAMが512 kBの大容量になりました。これによって，より大規模なプログラムや，大きなデータを用意に取り扱えます。またGTは，拡張されたRAMをRAMディスクとして使えます。RAMディスクは非常に高速の動作をしますから，ひんぱんにディスクをアクセスするようなプログラムは，あらかじめ必要なファイルを転送しておけば，CPUの高速化と合わせてさらに高速の動作が可能です。

MSX-Viewで GUIが可能になった

GTには，GUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）ソフト「MSX-View」がROMで内蔵されているので，マウスで画面上の矢印（マウス・カーソル）を動かすだけで，ファイル操作やコマンド実行などが行なえます。GUIを採用したパソコンはディスプレイ画面から操作の意味内容を直感的に把握することができるので，誰にでも使いやすいパソコン環境を実現できるのです。

それから，現在ほとんどの電子楽器は，MIDIでコントロールすることができますが，GTはMIDIインターフェースを標準で装備しています。MIDI音源ユニットを用意すれば，プロ顔負けの本格的なサウンドを楽しむことができます。これはBASICでもサポートされ，コマンド形式は内蔵FM音源とほぼ共通なので，今までのMSX用ミュージック・プログラムが，わずかな修正だけで利用可能です。



《写真2》FS-A1GTの入出力。左から，S映像端子，RGB出力端子，MIDI IN／OUT。PCM音源用入力ジャック，プリンタ出力。オーディオ出力端子とビデオ出力が見えないが，これはRGB出力と兼用になっていて，付属の専用ケーブルを経由して信号を出力する

《第1表》FS-A1GTの主な仕様

CPU	R-800／，Z 80
メモリ	512 kB
FD	3.5インチ×1基
HD	なし
音源	FM音源，PCM音源
I／F	プリンタ，MIDI
拡張スロット	2カートリッジ・スロット
外形・寸法／重量	
備考	

カラー液晶，80MB・HD搭載モデルなどワイド・バリエーションのPS55/noteシリーズ

IBM PS55/noteモデル23sx/51sx

価格●N23sx：442,000円●N51sx：398,000円

（価格はそれぞれ代表的な仕様のもの）

日本アイ・ビー・エム（以下，IBM）は，ノート型パソコンの新型として，業界最大容量の80MB・HDを内蔵したPS／55noteモデルN23sxと，マイクロ・チャネル・アーキテクチャ対応のPS／55noteモデルN51sxの2モデルを発表しました。

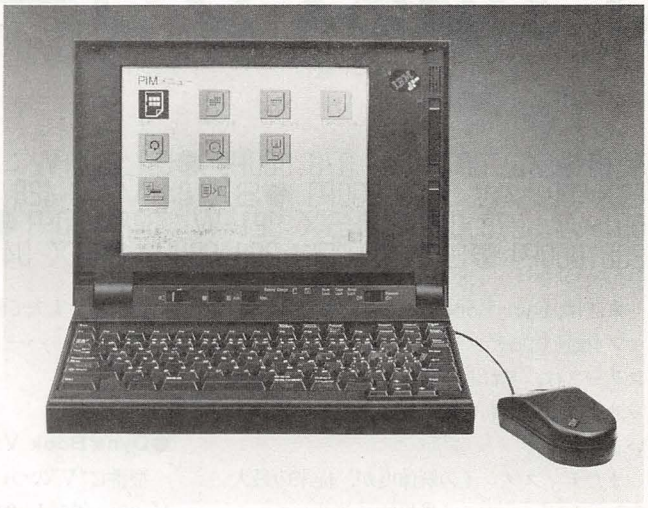
モデルN23sx

モデルN23sxは，DOS／V対応のノート・パソコンです。高機能ながら省スペースという現行機種の特徴を継承しつつ，大幅に機能拡張されています。A4サイズながら80MB・HDを内蔵しているので，Windowsなどの大規模ソフトやアプリケーション，大量のデータ処理に最適です。

ディスク・ドライブは，新たに1.2MBフォーマットのディスクを読み書きできるようになりました。これで1.44／1.2MB，それに720kBフォーマットの3種類のディスク・フォーマットが読み書きできるようになり，PC-9801など国内のほとんどのMS-DOSマシンのディスクを読むことができます。データの相互利用など，大変便利に活用できるでしょう。

また，従来機ではFD内蔵モデルはありませんでしたが，モデルN23sxにはFD内蔵機種もあり，ユーザーの使用形態にあわせて自由に選べます。

さらに，さまざまな形で使われることを考慮し，CRTディスプレイとの接続，外付けのフル・キーボードなど，使い勝手に柔軟性を持っているのも大きな特徴です。



《写真1》PS55／noteモデルN23sx。80MBの大容量HDを内蔵している

■モデルN23sx主な仕様

CPU：i80386SX（16MHz）
メインメモリ：標準2MB，最大拡張6MB
FD：3.5インチ×1基(モデルS14，SV4，S18，SV8)，なし(モデルS24，SA4，S28，SA8)
HD：40MB（S14，SV4，S24，SA4），80MB（S18，SV8，S28，SA8）
インターフェース：RS-232C，プリンタ，CRT，マウス
外形寸法：297（W）×210（D）×51.5（H）mm
重量：2.6kg（FD内蔵モデル）



《写真2》PS55／noteモデルN51sx。ノート型として，はじめてマイクロ・チャネル・アーキテクチャを採用したモデル

モデルN51sx

モデルN51sxは，ノート型パソコンとしてははじめて，マイクロ・チャネル・アーキテクチャを採用し，将来的な拡張に備えたモデルです。

32ビットCPUi80386・16MHzを採用し，主記憶容量は標準で2MB，最大拡張で10MBです。ディスプレイの解像度は640×480ドットのVGA仕様で，ハードディスク容量は40MBです。A4ジャスト・サイズで，重さは2.8kgとコンパクトで携帯性にすぐれ，さらにバッテリ駆動時間はパワー・マネジメント機能によって2時間の長時間使用が可能です。また，電源は海外でも使えるように，100Vから240VまでのACアダプタを利用できるようになっており，世界各地を飛び回るワールド・ワイドなビジネスに最適といえるでしょう。

■モデルN51sx主な仕様

CPU：i80386SX（16MHz）
メインメモリ：標準2MB，最大拡張6MB
FD：3.5インチ×1基
HD：40MB
インターフェース：RS-232C，プリンタ，CRT，マウス
外形寸法：297（W）×210（D）×53.5（H）mm
重量：2.8kg

★ ★ ★

VGA対応のディスプレイ，国内最高ブック型など強化されたダイナブッ

TOSHIBA J-3100SL シリーズ J-3100SX シリーズ

価格●SL 001VW：378,000円 ●SL 041W：478,000円 ●SL 081VW：558,000円 ●SX 001VW：328,000円 ●SX 041VW：428,000円 ●SX 081VW：508,000円 ●SX 001-W：278,000円 ●SX 021-W：348,000円 ●SX 041-W：378,000円 ●SX 001-B：238,000円 ●SX 021-B：308,000円 ●SX 041-B：338,000円

東芝は，DynaBookシリーズの新ラインナップ4機種12モデルを発売しました。これらのシリーズは，どれもCPUに32ビット・プロセッサを採用し，高い処理速度と能力を持っています。

またディスプレイの解像度が，従来の最大640×400ドットから，世界的に普及している解像度640×480ドット（Vシリーズ以外は，オプションで対応）のVGA（Video Graphic Arrey）に対応しているのが新ラインナップの特徴です。

どの機種も炭素繊維入りプラスチックCFRPを採用し，丈夫で軽量のボディを実現しているので，よりハードな使用にも耐えることでしょう。

●Dyna Book Vシリーズ

型番に“V”のついたVシリーズ，DynaBook V 386／25 J-3100SL，DynaBook V 386／20 J-3100SXは，最大640×480ドットのVGA対応の16階調白黒FLサイドライト液晶ディスプレイを標準装備したシリーズです。このVGA・640×480ドットの解像度は世界的に普及しており，VGA対応のディスプレイが，今後重要度を増していくことは間違いありません。Dyna Bookシリーズの特徴はなんといっても，世界中で使われているIBM PC用のソフトが使えることですが，MS-Windowsなど640×480ドット対応のソフトが増えていることもあって，これらのソフトを640×400ドットのマシンで動作させたとき，動作はするもののドットがたりない分ディスプレイに表示されないので非常に不便でしたが，Vシリーズでは完全に対応できます。また，RGBインターフェースを標準装備しており，ブラウン管のディスプレイに接続することもできるので，出先でのプレゼンテーションなどに威力を発揮します。FDには，ブック・コンピュータとしてはじめて3モードFDDを採用し，1.44M／1.2M／720kBの3種類のメディアに対応できます。

そのほか，DynaBook V 386／25 J-3100SLは，CPUにブック型パソコンで国内最高速の32ビットのi386SLを採用し，高性能を誇ります。



《写真1》DynaBookシリーズの新ラインナップ

●Dyna Book スタンダード・シリーズ

DynaBook386／20 J-3100SX，DynaBook386 J-3100SXは，標準640×400の解像度でVGA対応ではありませんが，オプションのDynaBook用VGAアダプタを接続すれば，VGA対応の外部カラーCRTを接続することができるようになり，最大で26万色中256色を選択して同時に表示ができます。

速の32ビット・ク・シリーズ



《写真2》DynaBook V 386／25。
国内最高速の処理速度を持つ

《第1表》新DynaBookシリーズの主な仕様

		DynaBook V 386/25 J-3100SL			DynaBook V 386/20 J-3100SX			DynaBook386/20 J-3100SX			DynaBook386 J-3100SX		
		001VW	041VW	081VW	001VW	041VW	081VW	001-W	021-W	041-W	001-B	021-B	041-B
CPU		i386™SL(25MHz)			i386™SX(20MHz)			i386™SX(20MHz)			i386™SX(16MHz)		
コプロ（オプション）		i387™SX(25MHz)			i387™SX(20MHz)			i387™SX(20MHz)			—		
メモリ	標準	2 MB			2 MB			2 MB			2 MB		
	オプション	2/4/8MB(最大10MB)			2/4/8MB(最大10MB)			2/4/8MB(最大10MB)			2/4/8MB(最大10MB)		
	IPL ROM	64KB			64KB			64KB			64KB		
	ビデオRAM	256KB			256KB			32KB			32KB		
	キャッシュメモリ	64KB(CPUに内蔵)			—			—			—		
表示機能	表示方式	FLサイドライト白黒液晶			FLサイドライト白黒液晶			FLサイドライト白黒液晶			FLサイドライトブルー液晶		
	階調	16階調			16階調			2階調			2階調		
	日本語モード テキスト	40字×30行／40字×25字			40字×30行／40字×25字			40字×25行			40字×25行		
	日本語モード グラフィックス	640×480/640×400ドット			640×480/640×400ドット			640×400ドット			640×400ドット		
	英語モード テキスト	40字×25行／80字×25行			40字×25行／80字×25行			40字×25行／80字×25行			40字×25行／80字×25行		
	英語モード グラフィックス	640×480/640×400/640×350 640×200/320×200ドット			640×480/640×400/640×350 640×200/320×200ドット			640×400/640×200 320×200ドット			640×400/640×200 320×200ドット		
FDD		(1.44MB/1.2MB/720KB)×1			(1.44MB/1.2MB/720KB)×1			(1.2MB/720KB)×1			(1.2MB/720KB)×1		
HDD	標準	—	40MB	80MB	—	40MB	80MB	—	20MB	40MB	—	20MB	40MB
	オプション	20/40/60MB(パック方式)			20/40/60MB(パック方式)			20/40/60MB(パック方式)			20/40/60MB(パック方式)		
インタフェース	RS-232C	1			1			2			2		
	RGB	1			1			オプション(DynaBook用VGAアダプタ)			オプション(DynaBook用VGAアダプタ)		
	マウス	1（PS/2マウス用）			1（PS/2マウス用）			RS-232Cインタフェースを使用			RS-232Cインタフェースを使用		
	ICカードモデム	1			1			—			—		
	内蔵モデム	—			—			1			1		
	プリンタ	1			1			1			1		
	増設FDD	プリンタインタフェースと共用			プリンタインタフェースと共用			プリンタインタフェースと共用			プリンタインタフェースと共用		
	メモリスロット	1			1			1			1		
	拡張バス	1			1			1			1		
電源		バッテリ駆動またはAC100V 50/60MHz（ACアダプタ接続時）			バッテリ駆動またはAC100V 50/60MHz（ACアダプタ接続時）			バッテリ駆動またはAC100～240V 50/60MHz（ACアダプタ接続時）			バッテリ駆動またはAC100～240V 50/60MHz（ACアダプタ接続時）		
バッテリ駆動	標準	1.8H（FDDまたはHDD 10%使用時）			2H（FDDまたはHDD 10%使用時）			2H（FDDまたはHDD 10%使用時）			2H（FDDまたはHDD 10%使用時）		
	オプション使用時	—			—			4H（FDDまたはHDD 10%使用時）			4H（FDDまたはHDD 10%使用時）		
消費電力		20W			20W			20W			20W		
外形寸法		297×210×46(mm)			297×210×46(mm)			310×254×44(mm)			310×254×44(mm)		
重量		2.2kg	2.5kg	2.5kg	2.2kg	2.5kg	2.5kg	2.5kg	2.8kg	2.8kg	2.5kg	2.8kg	2.8kg

自動的にファイルのアップ/ダウンロードができる オート・パイロット機能付き

まいとーく Ver2

Witten by 松島周平

問い合わせ先
(株)インターソフト
〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9
☎03-3293-3338

価格28,000円

パソコン通信の広がり

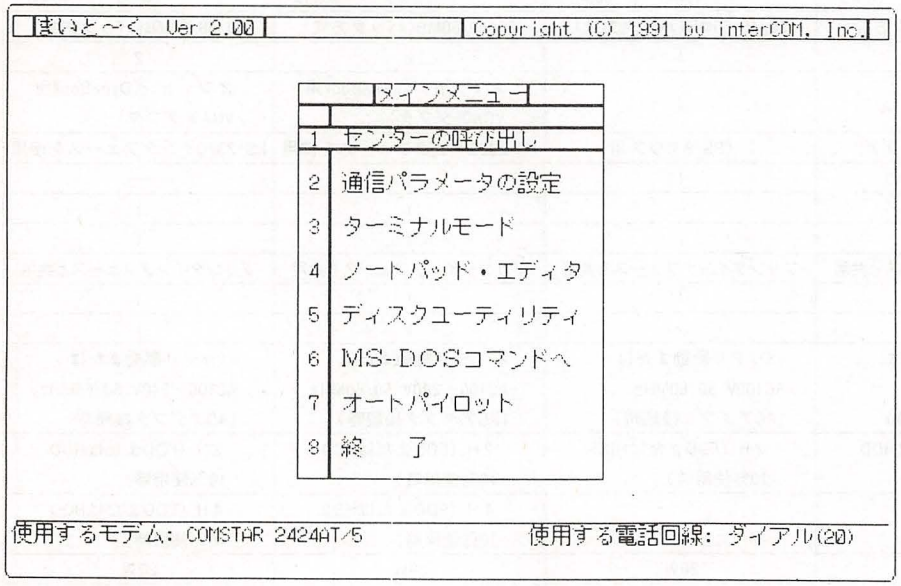
パソコン通信の利用者は50万人とも100万人を越えたともいわれています。一人で複数のネットワークに加入している人も大勢いるでしょうから，実際の数字はもう少し少ないかも知れませんが，モデムの出荷台数から考えれば，パソコン通信はパソコンの利用形態としては，かなりメジャーなものになったといえるでしょう。

パソコン通信といえば，ほとんどの人は大規模商業ネットワークにアクセスして，そのネットワークの持つ電子メールのやり取りやBBSを通じての情報交換データベースを利用した情報収拾など，さまざまなサービスを利用するのが一般的ですが，中には小さな草の根ネットワークを利用して趣味の仲間を集ったり，個人と個人のパソコン同士を直接電話回線でつないでデータを交換するなど，利用方法はさまざまです。

パソコン通信を楽しむためには，モデムと通信ソフトが必要です。

そこで今回は，多くユーザーの支持を得ている通信ソフトの一つ“まいとーく”が大幅な機能強化を受けた“まいとーくVer2”を取り上げます。

“まいとーく”は以前から，はじめてパソコン通信を行なうユーザーにもわかりやすい通信ソフトウエアとして好評を得ていましたが，今回のバージョン・アップで，初心者はもちろん，パソコン通信ではエキスパートを自負する経験豊かなユーザーにも便利に使えるよう，さまざまな工夫がされています。



《写真1》まいとーくのユーザーならおなじみのメイン・メニュー。ここから各機能が呼びだせる

新機能の数々

“まいとーくVer2”で新たに加わった機能には次のようなものがあります。

①ファイルの送受信中にエディタなどが使えるマルチタスク機能
②ユーザー独自のプログラムが作れるオート・パイロット機能
③本格的なスクリーン・エディタとして使えるノートパッド機能
④8種類もの転送プロトコルをサポート
⑤MNPクラス5まで，通信速度は19,200bpsまで対応

パッケージは，プログラム・ディスク1枚，マニュアル5冊，各種ネットワークの入会案内などの他に，約45分間のマニュアル・ビデオで構成されています。

システム構成

まいとーくVer2はPC-9801シリーズおよびPC-286/386シリーズ上で動作します。また，必要メモリは640kB以上，MS-DOSのVer2.11以上が必要です。

PC-286NoteFおよびPC-386NoteAなどのFDDが1基しかない機種では，ディスク・ユーティリティのフォーマットがうまく動作しない場合がありますが，通信自体の機能にはまったく影響ありません。

対応モデムはATコマンドに準拠しているものなら，ほとんどの機種に対応できます。マニュアルに書いてあるものだけで69種類にものぼります。これだけあれば，現在日本で流

通している通信速度2400BPSまでの，ほとんどのモデムが使えるでしょう。

これら一つ一つのモデムについて，それぞれディップ・スイッチの設定の方法までがマニュアルに書いてあるので，いちいちモデムのマニュアルをひっくり返す必要がなく，たいへん便利です。

インストール

まいとーくVer2はフロッピーディスク・ベースでもハードディスク・ベースでも，もちろんRAMディスク・ドライブでも使えます。フロッピーディスク・ベースで使う場合は2HDのディスクが必要です。あらかじめフォーマットしてシステムを転送しておきましょう。

また，98ノートやPC-9801UR，PC-286／386NoteなどのRAMディスク・ドライブを使う機種では，インストールの準備がやや複雑ですが，各機種ごとにマニュアルにきちんと準備方法が書かれているので，迷うことはないと思います。

最近のアプリケーション・ソフトではあたり前になってきましたが，実際のインストールはインストール・プログラムを使って行ないます。

この“まいとーくVer2”の場合，

A> MYINST

と入力して，後は画面に表示されるとおりに作業を行なえば，簡単にインストールは完了します。

インストール・プログラムは，

①プログラム・ファイルのコピー
②日本語FEPの組み込み
③使う電話回線の設定
④使うモデムの設定

の順で進みます。

まいとーくVer2では，ATOK7や松茸，VJE-βなど代表的な日本語FEPを17種類もサポートしています。素速い操作ができる自分の使い慣れたものがそのまま使えるのは嬉しいですね。ただし，日本語FEPはユーザーで用意しなければなりません。

電話回線の設定は，これから使う電話回線の種類を選べばよいのですが，現在の日本では，トーン回線，10PPSパルス回線，20PPSパルス回線の3種類が使われています。どの回線を使っているかは，地元のNTTに聞くのが最も確実でしょう。

モデムの設定も画面のメニューにしたがえば簡単に行なえます。ここでは使うモデムのディップ・スイッチの設定が画面に表示されるので，そのとおりにスイッチを設定してください。

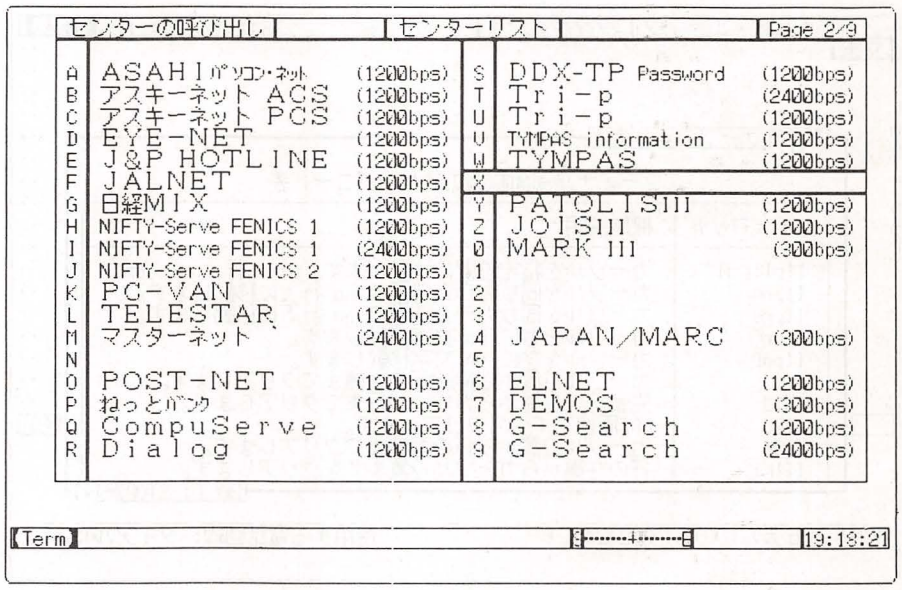
このまいとーくVer2のプログラムやマニュアル全体にいえることなのですが，説明がかなり細かいところまで網羅されており，また図版なども具体的で，初心者にもわかりやすく使えるように考慮されています。

起動

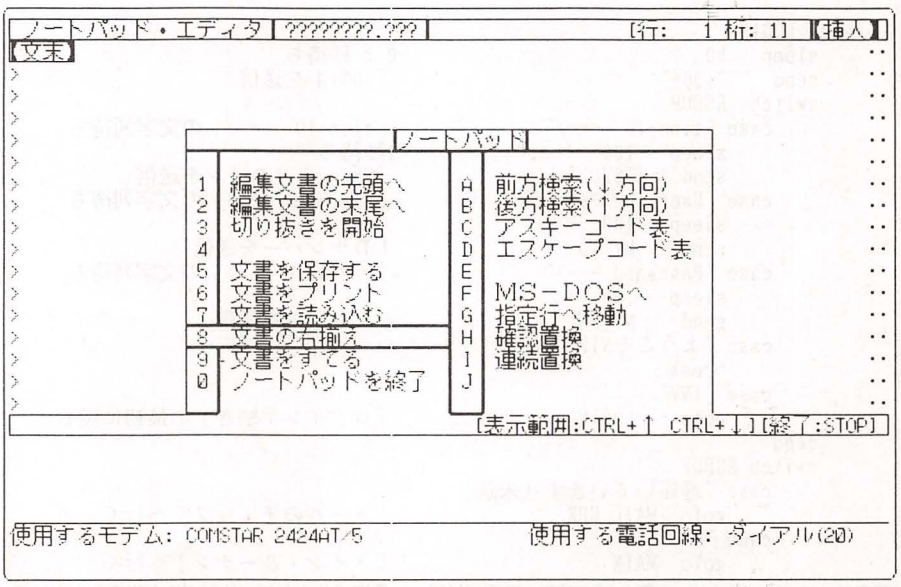
まいとーくVer2を立ち上げると，Ver1.××のユーザーにはおなじみのメイン・メニューの画面が現れます（**写真1**）。

パソコン通信を利用するほとんどの人は大規模な商業ネットワークのホスト・コンピュータや草の根ネットと呼ばれる小規模なネットワークのホスト・コンピュータに接続して通信を利用していると思います。

まいとーくVer2ではあらかじめ現在運営されているホスト局が200か所以上もセンター・リストに登録できるようになっています。これらのホストとの接続条件はセットアップ・シートに通信速度，データビット長，ストップ・ビット，パリティ・チェック，Xon／Xoff



《写真2》あらかじめ，主要ネットのデータは登録済みというのはありがたい。ほとんどのユーザーは登録の手間がかからないはず



《写真3》ノートパッドは市販のエディタの簡易バージョンという印象。よく使う機能がまとめられている

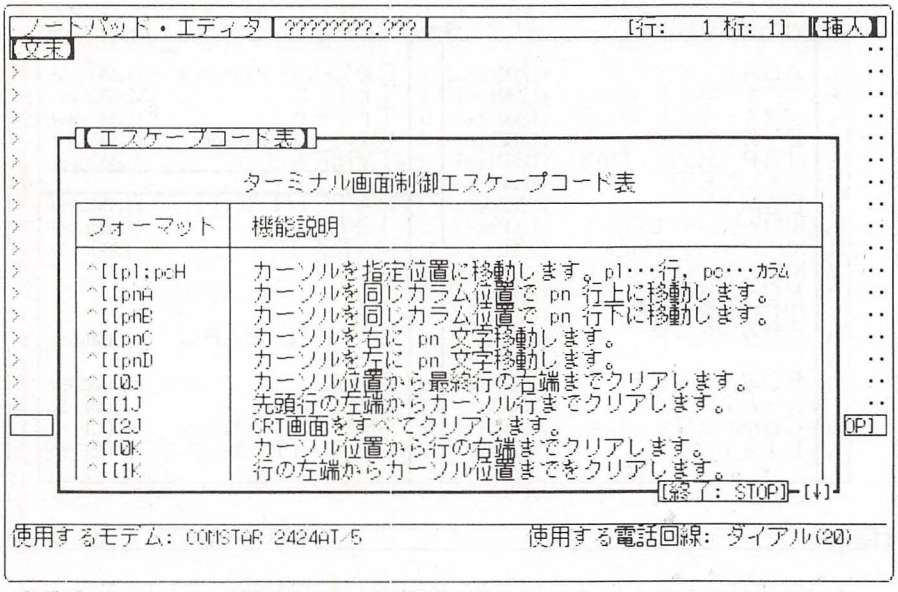
制御など，ホストとの接続条件やオート・ログイン・コマンドをこのセンター・リストに登録して置くことで，次回以降はセンター・シートを読み込むだけで簡単にアクセスできます（写真2）。

マルチタスク機能とBplusプロトコル

Ver2で追加された大きな機能の一つにマルチタスク機能があります。

今までの通信ソフトではファイルをアップロードしたりダウンロードしている間は，パソコン自体は画面上の数字がどんどん変わっていくだけで，他の仕事（タスク）には使えませんでした。一つ二つ小さなファイルを扱っているのならたいした問題にはならないのですが，大きなファイルをいくつも扱うとなると話は別です。その間パソコンで何の作業もできないのですから。

Ver2ではマルチタスク機能を加えることにより，この問題を解決しようとしています。つまり，ファイルを送受信している間にノートパッド機能を使って別のファイルの編集作業ができるようにしたのです。



《写真4》アスキー・コード表やターミナル画面制御用のエスケープ・コード表も見ることができる

```
'-------------------------------------------------------
'---      ログイン手続き                               ---
'-------------------------------------------------------
label LOGIN
    sleep   50                          '0.5 秒待ち
    send    ".00+"                      '「.00+」を送信
    switch  RSBUF
        case "tion-ID  --->"            '「tion-ID  --->」の文字列待ち
            sleep   100                 '1秒待ち
            send    "SVC"               '「SVC」とリターンを送信
        case "User-ID  --->"            '「User-ID  --->」の文字列待ち
            sleep   100
            send    MY_ID               'ＩＤナンバーを送信
        case "Password --->"            '「Password --->」の文字列待ち
            sleep   100
            send    MY_PA               'パスワードを送信
        case "ようこそNIF"
            break
        case "INV"
            goto    LOGIN               '「ログイン手続き」の最初に戻る
    cend
    switch RSBUF
        case "通届いています（未読"
            goto  MAIL_CHK              '「メールのチェック」へ行く
        case ">"
            goto  MAIN                  '「メイン・ルーチン」へ行く
```

《写真5》オート・パイロット用のプログラム事例が付属。一見複雑そうだが，サンプルを変更するだけで便利に使える

この機能のおかげで，通信をしている間でも別のファイルを定型フォーマットに直したり，文章の順番を並べ換えたりといった作業ができ，パソコンが有効に利用できます。

ファイルの送受信の機能で追加された点として，プロトコルにBplusが加わったことでしょう。

Bplusというのは，NIFTY-Serve独自のプロトコルでX-modemやY-modemといったプロトコルより高速にファイルの送受信ができます。この効果たるや大変なもので，X-modemの3割は高速に送受信ができます。高速なファイル送受信はそのまま電話代の節約につながるので，NIFTY-Serveのユーザーにとっては嬉しい機能といえるでしょう。

強化されたノートパッド

Ver2ではノートパッドの機能が大幅に強化されました。

ノートパッドというのは，いわゆるスクリーン・エディタです。以前のバージョンもこの機能はありましたが，正直なところ一般のエディタやワープロに比べていま一歩及びませんでした。ちょっとしたメールを書く程度なら問題ないのですが，長いファイルをカット&ペーストするといった，いわゆる編集機能がありませんでした。

Ver2ではこれらの編集機能を大幅に追加し，カット&ペーストはもちろん，文字の検索や置換といった機能が使えるので，一般のスクリーン・エディタと同等の作業ができます。また，ノートパッドから直接通信をすることもできます。

これだけの機能があれば，通信とエディタの機能を組み合わせた統合型ソフトとも言えるでしょう。このノートパッドは動作が軽いので，ノート型パソコンなどで使えばこちらのほうが統合型ソフトより使いやすいかもしれません。

欲を言えば，ロータス123やエクセルのチャートやファイルが直接読み込めれば，もう言うことはありません（写真3，4）。

簡単便利なオート・パイロット

Ver2でまったくの新機能として加わったものとして，オート・パイロットという機能があります。

この機能がオート・ログインと違いは，オート・ログインがホストに電話をかけてIDやパスワードを入力しホストに入るまでを自動

化したのに対し，オート・パイロットは，オート・ログインの機能に加えホストにアクセスしてからの一連の作業をすべて自動的にやってしまおうと言う機能です。

自動的にやってしまおうと言うのですから，作業は定型的なものでなければなりませんが，たとえばこんな作業が自動的にできてしまうのです。

*

ホストにログイン
↓
届いているメールを読む
↓
メールを送る
↓
データベースに入る
↓
データベースからこの1週間に起きたソビエト情勢に関する記事を検索してデータをダウン・ロードする
↓
ログオフする
↓
回線を切る

*

といった具合いです。

こういう作業が自動的にできれば，オフィスをでるときにオート・パイロットを動かし，次の日の朝には必要なデータが手元に届いている，といった使いかたができるのです。一切の無駄な作業，時間を使わないので，電話料金やホストの利用料金が節約できます。

また，趣味で通信をやっている人でも，混んでいてなかなかつながらないときなどは，このオート・パイロット機能で，自分が寝てしまったあとに，自動運転で必要なデータだけを取りだす，というようなこともできます。

ただ，オート・パイロットの機能を使うには簡単なプログラミングの知識が必要なので，まったくのパソコン初心者にはむずかしいと思いますが，サンプル・プログラムがいくつかついているので，これを参考にすれば，自分独自のオート・パイロットの作成も比較的楽にできるでしょう（**写真5**）。

マニュアル・ビデオがついてくる

基本的な操作はそのままに，大幅な機能強化を計ったVer2。一見パソコン通信の初心者にはむずかしく感じるかもしれませんが，嬉しいことにマニュアル・ビデオがついてきます。

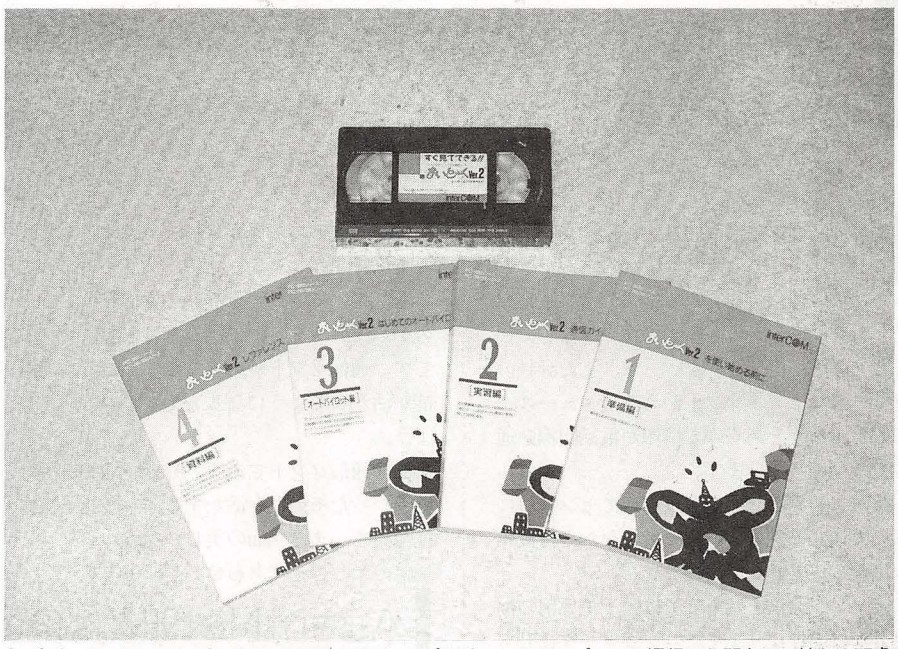
このビデオでは，パソコン通信の基本的な考えかたからソフトのインストール，通信を実際に行なうまでの一連の操作がわかりやすく表現されています。これからパソコン通信をはじめようという人には大きな援助となるでしょう（**写真6，7**）。

ビデオを含めマニュアル類はきちんと整理されています。とくに，モデムやパソコンの接続や設定については利用できるすべての機器について説明がされています。また，資料として200以上のホストについて連絡先関連図書等の記述があり，「なにもここまで…」といった親切ぶりです。

*

パソコン通信の利用がパーソナルな分野からビジネスの分野まで大きく裾野が広がっています。今後もパソコン通信を利用する人はどんどん増えていくものと思われます。

筆者の印象としてはかなりビジネス・ユースを意識したバージョン・アップかと思うのですが，初心者からエキスパートの人まで，あらゆる人に使いがってのよいアプリケーションに仕上がったといえるでしょう。



《写真6》ていねいなマニュアルの他にビデオテープが付いてくる。パソコン通信の入門者には嬉しい配慮だ



《写真7》ビデオの画面。マニュアルだけではわかりにくいことも，ビデオで見れば納得できる

マウスでラクラク操作の通信ソフト

Agent Net 98

価格24,000円　NEC　PC 9801シリーズ対応

最近では，パソコン通信が一般にもかなり普及してきたようで，一部のコンピュータ・マニアや，業務でコンピュータ・通信を使用している人だけの専門分野といったイメージはなくなってきたようです。

CSK総合研究所の「AgentNet98」は，マウスでカンタンに操作できる通信ソフトです。さっそくチエックしてみましょう。

by　永石豊和

問い合わせ先
〒206東京都多摩市諏訪2-5-1
㈱CSK総合研究所
☎0423-75-1264

パソコン通信とは？

パソコン通信で得られる情報等は，数えていたらキリのないほど膨大です。株などのビジネス・データやデータベース，また評判のフリー・ウェア・ソフトから芸能ニュースまで(笑)，ありとあらゆる情報が電話回線を通じて飛び交っています。

実際にパソコン通信をはじめてセンターにアクセスしてみると，今までになかった世界が広がることでしょう。

パソコン通信を始めるには，まず専用の機材等が必要となります。コンピュータはもちろんのこと，その必要な機材の代表的存在がモデムです。そのモデムとは，コンピュータ側から送信する信号を，電話回線を通じて転送するための，いわば中継ぎをするハードで，これがないとパソコン通信は始まりません。

そのモデムにも，電話回線のジャックを直接差し込むタイプ，いわゆる今モデムと呼ばれているタイプのものと，電話の受話器に設置して使用するカプラというタイプのものがあります。また，ここ数年では，手のひらに乗ってしまうような，非常にコンパクトなサイズのモデムが発売され，一般に広く普及しています。

そして，モデムとともに必要になってくるのが，モデムを自由に操るための通信ソフトです。通信ソフトがあってこそ，モデムの機能が活かせるようになると言ってもよいでしょう。

その通信ソフトである「AgentNet98」は，そういったモデムを活かす豊富な機能と操作性の良さ，また画面の美しさなど，パソコン通信の楽しさを味わせてくれるソフトです。

AgentNet98とは？

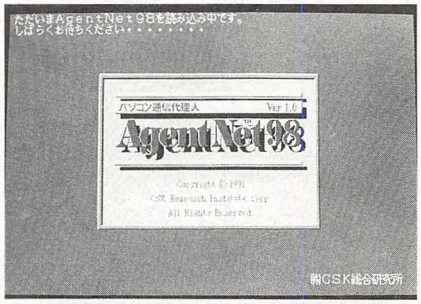
この「AgentNet98」は，使用するユーザーの負担を軽くしてくれる，イージー・オペレーションの通信ソフトです。

まず，このソフトの特徴として，

・マウス対応の快適な操作性
・ウィンドウ形式と擬似マルチタスクによる見やすい画面
・便利なファイル管理機能
・自動運転が可能な簡易言語

などのすぐれた機能が挙げられます。

それでは，この「AgentNet98」を使用して，ソフトの設定からセンターへのアクセスまでを，実際に使用しているように説明していきましょう。

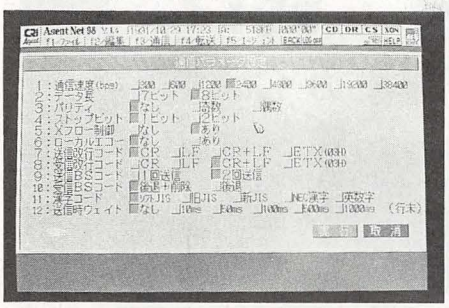


《写真１》AGENT NET 98の立ち上げ画面

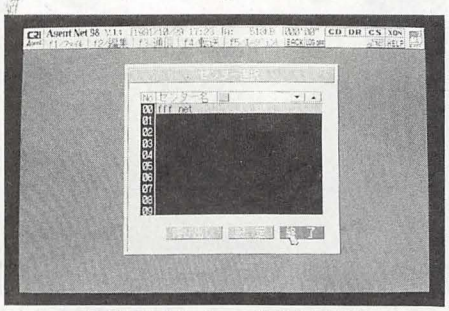
環境を整えてセンターへアクセス

それでは，ソフトを立ち上げてみましょう。すると，「AgentNet98」のタイトル・ロゴとともにメイン画面が表示されます（写真1）。

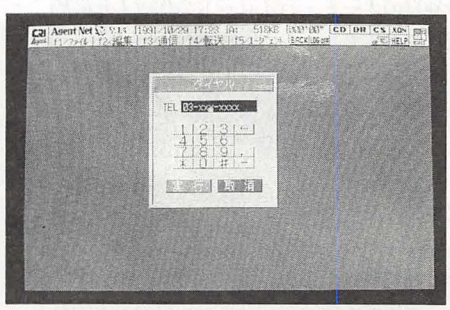
さて，これですぐにセンターにアクセス！と思ってはいけません。どんなことをするにも，まず最初に必要最低限の準備を整えなければなりませんよね？　それは，このパソコン通信でも同じです。たとえるならば，ちゃ



《写真２》通信パラメータの設定



《写真３》センター・リストの表示



《写真４》どこかのセンターへアクセスしている

んと環境を整えないでセンターにアクセスするのは，日本語を知らない外国人に，日本語で話しかけるようなものです。ですから，まずアクセスするセンターに対応するようにソフトの環境を整えていかねばなりません。

さて，とりあえずはセンターにアクセスできるように設定しましょう。画面左上のマークをクリックするとメニューが切り替わりますから，「F1／設定」でモデムの設定を行ないます。次にもう一度マークをクリックし，「F3／通信」のメニューで主な設定を行ないます。その「F3/通信」をマウスでクリックしてみましょう。すると，「F3/通信」の下にサブメニューが表示されます。基本的な環境設定は，このサブメニューの中の「P／通信パラメータ」（**写真2**）で行ないます。

ここで，このパラメータの設定は，モデムのタイプによって異なってきますので，モデムの取り扱い説明書を良くお読みになって設定してください。

また，ここでの環境設定以外に，各センターごとに通信パラメータの設定，ログ・ファイルを取るか・取らないか？　を設定することも可能となっています。

このソフトでは，アクセスするセンターのパラメータを100種までリストに登録でき，それぞれに違った環境設定を行なえます。「C／センター」という項目をクリックすると，センター・リストが表示され，センター名やアクセス・ナンバーがそれぞれ異なった指定で登録できます（**写真3**）。

環境設定をきちんと行なったら，さっそくセンターにアクセスしてみましょう。先程のセンター・リストにアクセス・ナンバーなどを登録してあればあとは呼び出したいセンター名を選択して「呼び出し」をクリックするだけでOKです。これで，あとは各センターの指示にしたがってキー操作を行なえばよいわけです。

また，センター・リストに登録されていないセンターへのアクセスは，「D／ダイアル」で行なうことが可能です。

このように，環境設定だけを行なってしまえば，あとは簡単にアクセスできますので，初心者の方でも気軽に使用できることでしょう（**写真4**）。

ファイルの転送

それでは，ここからはソフトの特徴を少々深く取り上げて行きましょう。

「AgentNet98」では，ファイルの転送プロトコルに以下のようなものが使用できます。

- 無手順送受信（テキスト・ファイルの送受信用）
- XMODEM送受信
- YMODEM送受信
- BPLUS
- エディタ送信

この中で注目していただきたい点は，最後のエディタ送信です。この「AgentNet98」には，テキスト・エディタが搭載されており，そのエディタで作成した文書をリアルタイムで送信することが可能です。これによって，センターアクセス中にオンラインで文章を作成するときは，いつも同じ環境のエディタを利用でき，センター側のホスト・プログラムのエディタを把握する必要もなくなります。

また，他のプロトコルでの送信についても，送信プロトコル選択後に**写真5**のようにファイル・マネージャ風の選択メニューが表示される親切設計となっており，新規ファイル名の入力以外はすべてマウスの操作だけでできるようになっています。

ファイルの操作

先程も少々触れましたが，このソフトにはテキスト・エディタが搭載されていますこのエディタは回線接続中でも使用でき，しかも画面の分割により同時に二つの文書ファイルを作成することも可能です。オンラインでの文書作成や，ちょっとした小形の文書を作成するのに非常に便利な機能です。

また，「AgentNet98」では，そのテキスト・エディタ機能に付け加えて，ファイル・マネージャといういわばファイル管理ユーティリティも搭載されています。これによって，テキスト・エディタで作成した文書ファイルの整理だけではなく，使用しているディスクをすべて対象にしたファイル編集を行なえます。

それに加え，「コンソール」というコマンド・シェルの機能も使用できます。ただし，このコンソール機能もただのコマンド・シェルではなく，画面分割にによる擬似マルチタスク（/）で使用でき，使用中の画面を参照しながらの作業も可能です（**写真6**）。

ソフトの自動運転が可能！

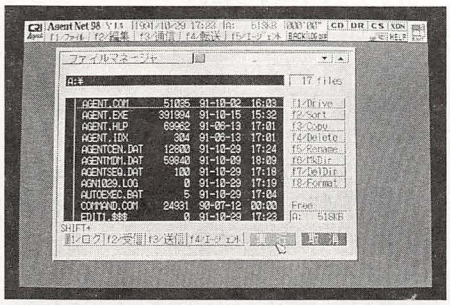
そして，最後に，このソフトの持っているもっとも特筆すべき機能をご紹介しましょう。

その機能というのは，簡易言語を使用したソフトの自動運転機能（オート・パイロット機能）です。

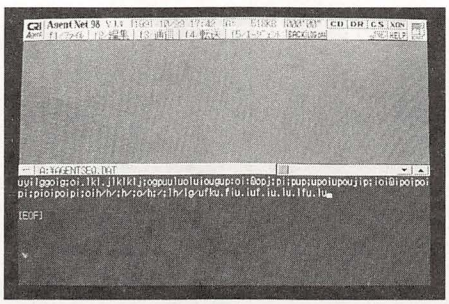
これは，実際にユーザーが行なわなければならないキーの処理などを，専用のエージェント言語というマクロ言語を使用して，ソフトに自動的に処理をさせてしまう機能です。この処理等を記録したエージェント・ファイルは最大10種類まで登録でき，センターや処理タイプ別に登録しておくことも可能です。

この機能をうまく利用すると，夜中とかちょっと外出などというときでも，ログインからログアウトまでをソフトが自動的に処理をして，あとでゆっくりとログを読む，ということも可能です。

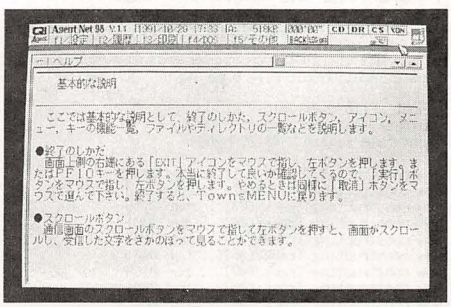
このように「AgentNet98」というソフトは，パソコン通信初心者はもちろんのこと，今まで他の通信ソフトで満足できなかった人達にでも，十分期待に答えるだけの性能を持っています。とくに，MS-Windows風のGUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）と快適なマウス・オペレーション，そしてさまざまな機能はパソコン通信をまた一層楽しくしてくれることでしょう。



《写真5》ファイル転送の送受信ファイル選択用ファイル・マネージャの画面



《写真6》コマンドシェル（コンソール画面）を使用している上下分割の画面



《写真7》HELP表示

サウンドパレットを強力にサポートするオプション・ソフト2種

KAWAI

MIDIファイル・コンバータ・ソフトと音律研究ソフト

価格5,000円(各)

MIDIインターフェース，音源，シーケンス・ソフトがセットになった低価格・高性能のコンピュータ・ミュージック・システムとして，後発ながら独自の地位を築きつつあるカワイのサウンドパレット・シリーズ。

今回は，このサウンドパレットで標準MIDIファイルを使うためのソフト「MIDIファイル・コンバータ」と，音律を目と耳で学べる「音律研究ソフト」を紹介します。

問い合わせ先
㈱河合楽器製作所
〒430静岡県浜松市寺島町200
☎053-457-1277

MIDIファイル・コンバータ・ソフト

サウンドパレットを標準MIDIファイル対応に

「MIDIファイル・コンバータ」は，名前のとおりサウンドパレットに付属のシーケンス・ソフト「MMK98」(以下「サウンドパレット」)のデータと，〝標準MIDIファイル〟データを相互に変換してくれるソフトです。

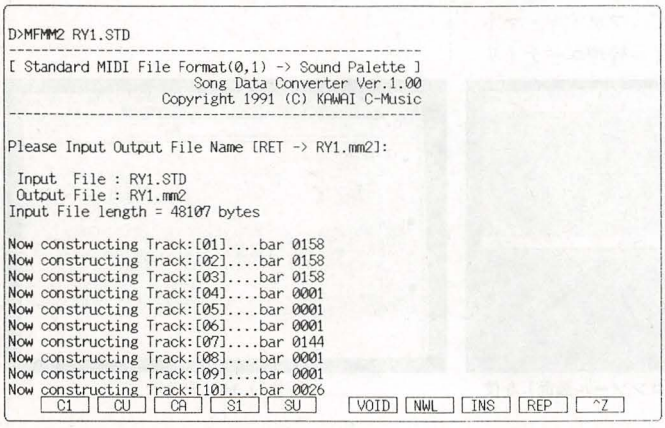
標準MIDIファイルは，米国オプ・コード社（Mac用シーケンス・ソフトの「Vision」などで有名）が提案しているもので正式な規格ではないのですが，Mac，アタリ，IBM用の主要なソフトが対応しており，事実上の世界標準になりつつあります。

つまり，この「MIDIファイル・コンバータ」によって標準MIDIファイルを扱えるようになれば，他機種で作られた曲データを，「サウンドパレット」で演奏したり，反対に「サウンドパレット」で作った曲データを他機種のユーザーに聴いてもらえるわけです。

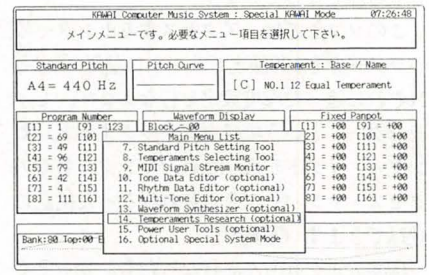
変換はコマンド一発

この「MIDIファイル・コンバータ」のディスクには，三つのソフトが入っています。

一つは標準MIDIファイルのデータ（.MID，.MFF，STD）を「サウンドパレット」用データに変換する「MFMM2.EXE」，あとの二つは「サウンドパレット」データを標準MIDIファイルに変換する「MF0.EXE」と「MF1.EXE」です（それぞれ〝フォーマット0：単一トラック・マルチ・チャンネル〟，〝フォーマット1：複数トラック・マルチ・チャンネル〟に対応しています）。



《写真1》標準MIDI→サウンドパレット・データの変換中。処理中のトラック・ナンバと小節番号が表示される



それでは，もっとも使用頻度が高いと思われる「MFMM2.EXE」を試してみましょう。

ドライブAに，この「MFMM2.EXE」と「SAMPLE.MID」という名前の標準MIDIファイルのデータが入っているとします。

この「SAMPLE.MID」を「サウンドパレット」用データに変換するには，MS-DOSのコマンド・ラインから

A> MFMM2 SAMPLE.MID ＊

とタイプするだけです。

写真2のように変換がはじまり，画面に

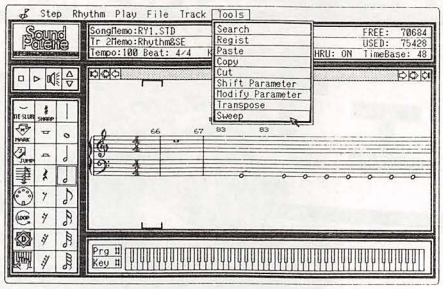
Data convert end !

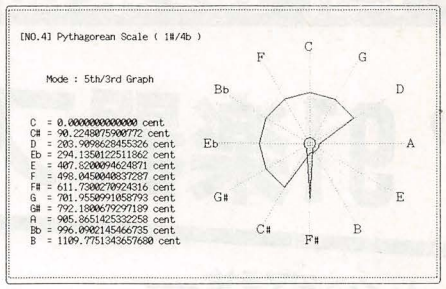
とでてれば，もう同じディスクに「SAMPLE.MM2」という「サウンドパレット」用ファイルができています。

ね，簡単でしょう？

あとは，「サウンドパレット」を起ちあげて「SAMPLE.MM2」データを読み，譜面デ

ータを整備するためTOOLSメニューにあるSWEEPを実行して(**写真2**)，セーブし直してください。





《写真2》変換したばかりのデータを読み込んだときは，TOOLSメニューのSWEEPを使って譜面データを整備してからセーブし直す

《写真3》音律特性グラフの画面で見る平均律。すべての音程がすこしずつ狂っている

フリーウェアとの組み合わせで2倍楽しむ

パソコン通信などで手に入るフリーウェアのコンバータ・ソフトと組み合わせれば，(標準MIDIファイルだけでなく）さらに多くの曲データが利用可能です。

たとえば，「RCM－PC－98」用の曲データを使いたいときは，CMM（ベーマガの姉妹誌）VOL.11のMusic Free Were探検部で紹介した「CVS」というソフトを使います。

つまり，「RCM－PC－98」のデータ（.MCP）を，いったん標準MIDIファイル（.MID）にしてしまえばよいのです。

これを応用すれば，友人やパソコン通信で手に入る曲データの大半がサウンドパレットで演奏・加工できます。

ただし，「サウンドパレット」自体の仕様上，タイムベース（4分音符あたりの分解能）が48，96，192以外のデータは正常にコンバートできませんし，現在のバージョンでは変換できない曲データもあるようです。

とはいえ国内・海外を問わず，多くのシーケンス・ソフトと曲データが交換できるのは非常に魅力的で，サウンドパレットのユーザーにとって必需品といえるソフトだと思います。

音律研究ソフト

「音律研究ソフト（TEMPER.EXE)」はサウンドパレットに付いてくる，音源コントロール用ソフト「KAWAI.EXE」に

①オリジナルの音律を作る

②完全5度および長3度の純正音程との差をグラフに表示する

③あらかじめ用意しておいたシーケンス・データを演奏する

という三つの機能を加えるものです。

音律ってなんだ

単純な言いかたをすれば，音律とは「ド，レ，ミ…」の音それぞれをどのようにチューニングするかということです。

そもそも音律（音階）とは音が鳴るときの自然な倍音関係を整理したものでした。

二つの音を同時にだしたとき，その振動数比が簡単な整数の比になっていると，うなりやにごりのない快いひびきになるのです（これを純正音程といいます)。

この純正音程だけで音楽を作れればすばらしいのですが，現実はそれほど美しいものではありません。

円周率が3で割り切れないのと同じように，1オクターブを純正音程で割り切れないのです。

音律は，この割り切れない「あまり」の部分をどこに持ってくれば，美しい音楽ができるのかという研究の末にできたものなのです。

現在一般的に使われている音律は，1オクターブを12の半音に〝等分〟した「12平均律」ですが，これは「あまり」を平均化した妥協の音律でもあります（オクターブ以外のすべての音程が狂っている！)。

さて，前置きが長くなってしまいましたが，「音律研究ソフト」の機能を説明しましょう。

オリジナルの音律をつくる

サウンドパレットを「12平均律」以外の音律で演奏させる機能は「KAWAI.EXE」にもあります。

「KAWAI.EXE」では「ピタゴラス音律」「ミーントーン」をはじめとする55種類の音律を選べるようになっていますが，それ以外の音律を使いたければ自分でつくるよりありません。

バッハの使っていた「平均律」(現在の「12平均律」とはちがった音律だったといわれている）を作ってみるというのもおもしろいと思います。

また，パンクロック系の音楽でわざとチューニングをはずすのにも使えるかもしれません。

欠点としては，音程の調整に使えるのがセント値だけで振動数比を使えないことがあります。セント値とは，微小な音程を測る単位で，1オクターブを1200セントとして対数関数で定義されており，測定には便利な単位ですが，音律の基礎となっている振動数比の意味がうすれてしまいます。

操作性にも問題があります。特定の音だけを簡単に変更できないのです。

音をだしながら，UP／DOWNキーなどで調整できるとよかったと思います。

また，バロックなど基準音（ラの音）を415 Hzで演奏する音楽も多いのですがこのソフトでは440 Hz固定です。

グラフ表示する

グラフが付いたことによってオリジナルの音律を作る場合だけでなく，既存の音律の意味を目で見て理解することが容易になったといえます。

グラフは，各音に対して完全5度と長3度音程が純正音程とどれだけ離れているかが一目でわかるようになっています。

シーケンス・データの演奏

これまでは音律を変更しても（外部にMIDIキーボードなどを接続しない限り）サウンドのチェックをするには，一度「KAWAI.EXE」を終了して「MMK－98」を起ちあげなおさなければなりませんでした。

「音律研究ソフト」は簡単なシーケンス機能を持っており，あらかじめ用意しておいたシーケンス・データをそのまま演奏することが可能です。

しかし，せっかくこのようなソフトを作ったのですから，各音律に合ったデモ曲をつけてほしかったと思います（この値段では無理かもしれませんが)。

まとめ

「音律研究ソフト」は，サウンドパレットという完全コンピュータ・コントロールの音源があるからこそできたものです。サウンドパレットのように完全にコンピュータで制御できる音源でなければ，「曲ごとに音律を変えて演奏する」ことはできなかったでしょう。

国内の楽器が一堂に集まった！

'91楽器フェア

小谷野謙一



去る10月17日から20日までの4日間，東京・池袋サンシャインシティで開かれた楽器フェアに行ってきました。これは，2年に一回開かれる日本楽器業界最大の展示会です。

FM TOWNS用MIDI音源カードに注目！

それでは，早速，各メーカーのブースを紹介していきましょう。

業界最大手ヤマハのブースは，ほとんどの製品を実際にさわれるようになっていたのが特徴です。SY77をはじめ，新発売の高級機SY99などのシンセサイザ，人気集中の音源内蔵小型シーケンサQY10の回りには多くの人が集まっていました。

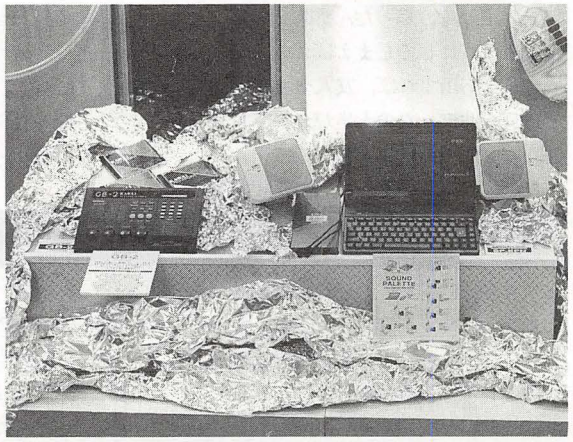
ローランドのブースは，JD-800，D-70，JX-1などのシンセサイザ，S-700，S-770といったサンプリング・マシン，そしてコンピュータ・ミュージック・システムの新製品「ミュージ郎300／500」（**写真1**）など，幅広い内容の展示でした。

また，参考出品でしたが，FM TOWNS用の「MIDI音源ボード」という製品は要注目です（**写真2**）。これは，MIDIインターフェースと，今春発売されたばかりの音源モジュールSC-55相当の音源が一体化したもので，このボード1枚でFM TOWNSがコンピュータ・ミュージック・システムに変身してしまいます。

つぎに，カワイのブースですが，そこにはおなじみの人気機種スペクトラをはじめ，新発売の音源モジュールXS-1，マスターキーボードの「MIDIKEY」などが整然と並べてありました。

また，コンピュータ・ミュージック・システム「サウンドパレット」（**写真3**），音を実際に聞き，クイズに答えながら音楽が学べる音楽ソフト，「ミュージックドリル」が印象的でした。

コルグのブースの目玉は何といっても，新発売されたばかり，01／Wです。波形をいろいろ変形できる「ウェイブ・シェービング機能」で個性的な音色が作れるこのシンセサイザの周囲には黒山の人だかりができていました。



《写真3》向かって右側にあるのがカワイの「サウンドパレット」システム。これだけコンパクトなシステムでコンピュータ・ミュージックが可能になった

ところで，〝楽器〟フェアとはいいながら，コンピュータのソフト・メーカーの出展も目立っていました。リットーミュージック，クワテック，ミュージック・ネットワークなどがさかんに実際にコンピュータに演奏させ，デモンストレーションしていました。

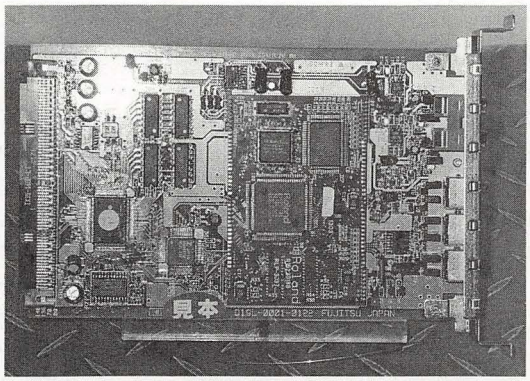
クワテックのブースでは，バージョン・アップ予定のツール・ド・ミュージック，ミュージック・ネットワークからは，マイクロミュージシャンIIにデータと入門書が付いた「コンピュータ・ミュージック入門セット」などがデモを兼ねてずらりと並んでいて，多くの人がこれらに見入っていました。

＊　　＊

それにしても会場はすごい人出で，改めて楽器への関心の高さを感じた1日でした。



《写真1》ローランドの新製品「ミュージ郎500」。これは，その音源部分CM-500

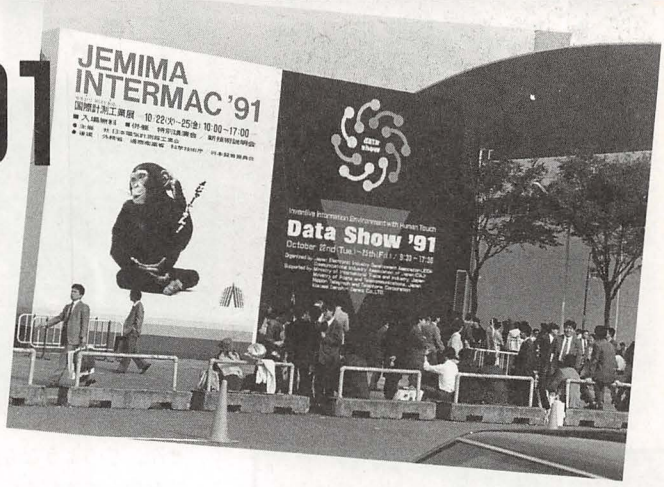


《写真2》FM TOWNS用MIDI音源ボード。1枚のボードにMIDIインターフェースと音源を内蔵

パソコンから大型コンピュータまで，晴海に集結！

データショウ'91

Malt



データショウ'91は，大型機からパソコンまでさまざまなコンピュータを一堂に集めた展示会で，春の「ビジネスシヨウ」と秋の「データショウ」はパソコン業界の動向を知るうえで見逃すことができないイベントです。

カラー液晶付のノート・パソコンを各社が発表

パソコン界の動向のキーワードの一つに，“マルチ・メディア”があります。

今回のNECの新製品PC-98GSはグラフィックとサウンドが強化されたPC-9801です。

PC-98GSにビデオボードを取り付ければ，さまざまな映像機器から取り込んだ画像をコンピュータ画像の素材の一つとして扱うことができるようになります。また強化されたサウンド機能と組み合せて使えば，目と耳に訴えるような表現が可能になります。たとえば学校で視聴覚教材としてこれを使えばかなり大きな可能性があるのではないでしょうか。

セイコーエプソンは，PC-386GS／GEなど，画面のドット数が1120×750ドットのハイレゾ・マシンに力を入れていました。そのほか，高性能でコンパクトなPC-386Pや，ノート・パソコンの新型PC-386NOTE AEなども目立っていました。

さて，パソコン界はノート・パソコン・ブームが続いていますが，すでに多くの機種が発売されている現在，ノート・パソコンだというだけでは，誰も驚かなくなってしまいました。

そういったわけで，各メーカーとも最近は，より高性能・高機能なノート・パソコンに力をそそいでいるように見えます。

たとえばデータショウ'91の展示でいえば，NECのカラー液晶を搭載したノート型PC-9801NC，シャープから参考出品されていたカラー液晶搭載ノート型パソコン，東芝のDynaBook V 386／25は，CPUに386・25MHzを搭載して国内最高速など，ノート・パソコンもいろいろと選択の幅が広がった感じがします。それから，アップルからMacintosh PowerBook100／140／170が発表されました。あのMacintoshをブック型サイズに小型化したもので，キーボード手前にトラック・ボールが付いています。

日本IBMのブースでは，DOS／Vマシンに力を入れ，ラインナップを強化していました。参考出品ながらカラー液晶搭載のノート型も目をひいていました。


《写真1》マルチ・メディア・パソコンPC-98GS



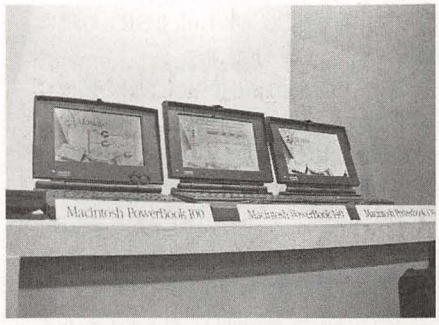
《写真2》PC-9801用マルチ・メディア・ボード


《写真3》ハイレゾに力を入れるエプソン


《写真4》こんなに小型！PC-386P



《写真5》IBMのDOS／Vパソコンが充実


《写真6》なんと！ノート型のMacintosh

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-98DO』を持っていますが，88モード用のリファレンス・マニュアルおよびユーザーズ・マニュアルなど別売していたら教えてください。

[高知県南国市・岡田光司17才]

A 『PC-98DO』を，88モードで使用する場合のリファレンス・マニュアルおよびユーザーズ・マニュアルなどは，88モード用システム・ディスクとセットで販売しています。お買い求めは，NECのパソコン・ショップまたはマイコン・ショップにご相談ください。

[N88-日本語BASICシステム・ディスク]

●PC-88D42-MW

価格：18,000円（税別） [回答者：猫]

Q 『PC-8801mkⅡ』を持っていますが，『PC-8801mkⅡSR』以降のゲームソフトを使うことができますか。もしできるとしたら，どうやったらいいのか教えてください。

[茨城県猿島郡・本郷善祐15才]

A 『PC-8801mkⅡSR』以降の機種には，モード切り替えスイッチがあり，"V1"と"V2"の二つのモードを選択することができます。"V1"モードは，『PC-8801mkⅡ』のような従来機との互換モードになっており，"V2"モードは，グラフィック関係を強化した『PC-8801mkⅡSR』以降に搭載した新しいモードです。

質問の『PC-8801mkⅡSR』以降の機種対応のソフトは，ほとんどが"V2"モード対応になっていますので，"V2"モードのない『PC-8801mkⅡ』では動作させることはできません。

[回答者：三毛猫]

Q 『PC-9801UR』でゲームがやりたいので外付けFDDを付けたいのですが，どれが付けられるかわかりません。どのようなものがあるのか，価格と種類を教えてください。できれば，5インチ2ドライブのものをお願いします。

[栃木県芳賀郡・石崎和則16才]

A 『PC-9801UR』で使用できる外付けFDD（5インチ2ドライブ）として，以下のものが発売されています。

[5インチ・フロッピー・ディスク・ユニット]

●PC-FD512

価格：98,000円（税別）

特徴：背面スイッチの切り替えによって，容量640KBタイプとしても1MBタイプとしても使用可能。ただし，640KB/1MBの自動切り替えは不可。

なお，外付けFDDを640KBで使用する場合，『PC-9801UR』側に『ミニFDインターフェース・ボード（PC-9801-09）』価格：25,000円（税別）と，『接続ケーブル（PC-CA301）』価格：7,500円（税別）が必要になります。また，『PC-9801UR』側を次の設定にする必要があります。

・クロック周波数8MHz
・本体内蔵ドライブ1MBで固定。
・DMAクロック互換モード

[回答者：KYON]

Q MS-DOS（メニュー画面）での2HDの初期化と，メニューを終了させてプロンプトの状態の"A>format b:"と"A>format b:/s"の違いを教えてください。

[埼玉県蓮田市・小原仁？才]

A MS-DOS(Ver3.3C)のメニュー画面からフロッピー・ディスク(2HD)の初期化を実行させると，"FORMAT：/M"というコマンドが実行されます。

プロンプトの状態からの"FORMAT B:"と"FORMAT B: /S"，そしてメニューからの"FORMAT B: /M"の違いについて説明します。

まず，"FORMAT B:"を実行すると，次にディスクのタイプは"1:640(KB)2:(1MB)="と表示されます。2HDタイプのフロッピー・ディスクの場合には，そのつど"2"とタイプして実行させます。しかし，メニュー画面からフロッピー・ディスク（2HD）の初期化を実行させると，ディスクのタイプを尋ねるメッセージは表示されません。これは，"/M"とスイッチを付けることによって，ディスクが1MBタイプであると最初に指定しているのです。

次に，"/S"スイッチを付けた場合ですが，フォーマット終了後，システム（"IO. SYS", "MSDOS. SYS"）と"COMMAND. COM"を転送する作業をします。

このように，"FORMAT"コマンドにはスイッチ（"/M"，"/S"など）を付けることによって，いろいろな機能を指定することができます。 [回答者：kate]

Q 『PC-9801NS』で，DISK BASIC『N88-日本語BASIC（86）』を使用することができますか。もしできるなら，DISK BASICやマニュアルなどの入手方法を教えてください。

[大阪府大阪市・摂津の次郎長？才]

A 『PC-9801NS』でも『N88-日本語BASIC（86）』を使用することができます。ノート・パソコン専用の『N88-日本語BASIC(86)Ver6.1N』[PC-98D61-VW（K）]価格：18,000円（税別）を使用してください。マニュアルは添付されています。購入の際には，販売店に相談してください。 [回答者：2号]

Q 私は『PC-PR201G』を『PC-9801RA2』につないで使っています。BASICなどのリストを幅の狭い紙にプリント・アウトすると，長い行が紙の外に飛び出してしまいます。飛び出さないように1行の字数を調節できますか。また，このプリンタのマニュアルの入手方法も教えてくださ

い。　[埼玉県和光市・匿名希望18才]

A 『PC-PR201G』は，1行の印字文字数の初期値が136桁です。しかし，『PC-PR201G』はメモリ・スイッチ"2-7"で印字文字数の切り替えができます。OFFのときは136桁，ONのときは80桁になります。メモリ・スイッチ"2-7"がONのときは80桁で改行するので，幅10インチ(25.4センチ)程度までの用紙ならはみ出さずに印字できます。

ただし，80桁のままでアプリケーション・ソフトを使用すると，印字開始位置や改行位置などが異なり，うまく印字できない場合がありますので注意してください。

また，レフト・マージン，ライト・マージンを設定する方法もあります。BASICで実行するには，次のようなプログラムで行ないます。

・レフト・マージンの設定

```
LPRINT CHR$(27);"L001";
```

・ライト・マージンの設定

```
LPRINT CHR$(27);"/080";
```

このプログラムは，左端から印字を始めて，1行80桁で改行するものです。レフト・マージンの3桁の数値が印字開始位置，ライト・マージンの3桁の数値が印字終了位置になります。例えば，"L068"と"/137"ですと，中央から印字を始めて右端で改行します。この数値の組み合わせにより，幅10インチ以下の用紙にも印字が可能です。

プリンタのマニュアルの入手方法についてですが，お近くの販売店，またはパソコン・ショップで購入できます。『PC-PR201G』のマニュアルは，『PC-PR201G-UM』で，価格：1,000円（税別）となっています。

[回答者：豊永幸之]

松下電器

Q ぼくは『FS-A1FX』を持っているのですが，BASICでパスワードを設定したのにパスワードを忘れてしまいました。そこで，適当にキーを押しながらリセットしてBASIC画面にしたら，普通にキーを打ってもグラフィック文字が表示されます。どうすれば元の状態に戻りますか。

[北海道札幌市・匿名希望14才]

A まず，GRAPHキーとSTOPキーを押しながら電源を入れてください。BASICの画面が立ち上がったらSTOPキーを押し，それから"SET SCREEN"などの操作を行なってください。

[回答者：Y's]

Q 『FS-A1WX』でRPGを作っているのですが，音楽がないのであまり盛り上がりません。そこで，音楽を鳴らしたいのですが，PLAY文を使うとプログラムが途中で止まってしまいます。プログラムが止まらないように音楽を鳴らすにはどうすればいいでしょうか。音楽はFM音源6重奏＋リズム音＋PSG3重奏が10曲ほどです。

[兵庫県川西市・青真人14才]

A "MSX-MUSIC"がFM音源です。詳細につきましては，『MSX2+パワフル活用法』（アスキー出版／価格1,200円）に載っていますので，参考にしてください。

[回答者：Y's]

シャープ(X68000)

Q 『X68000』専用のTVチューナー『CZ-6TU』について詳しく教えてください。

[愛知県名古屋市・増井隆18才]

A パソコン・チューナー『CZ-6TU』は，パソコン・カラー・ディスプレイと組み合わせることにより，チューナーの付属していないディスプレイでもテレビ番組を楽しむことができます。ビデオ入力端子が付属していますので，ビデオとの接続も可能です。

[特長]

① アナログRGB(15ピンD-subコネクタ)/200ライン対応のディスプレイにテレビ映像を映し出すことができます。

② 選局，音量など19ボタンの赤外線リモコンで操作でき，カラー・ディスプレイの画面にデジタル・サインを表示します。

③ ビデオが接続できるビデオ入力端子，ビデオ編集が可能なモニタ出力端子を装備しています。

④ 『X68000/X1turboZシリーズ』との接続でスーパーインポーズが表示できます（ただし，ビデオに録画することはできません）。

[回答者：多田太郎]

Q 日本語入力するときの状態を［デ学一括］にしようと思い，"ENV1.ASK"の"DEFMEM"，"DEFALL"を，それぞれ"0"と"1"に書き換えたところ，BASICやCOMMANDモードから日本語入力のモードに入ったときは［デ学一括］になっているのですが，『WP. X』を動かしたときはいつも［デ学逐次］になってしまいます。『WP. X』の起動時の状態を変えることはできないのですか。

[東京都目黒区・加藤拓也？才]

A 本体付属の日本語ワープロは，"ENV.DEF"という環境ファイルをもっていますが，ここで設定できるのは印刷用紙，プリンタ，文字間，改行幅，1行文字数，1頁行数，入力方法，データ・ファイルのパスの設定です。これは，ワープロ上のメニューによって設定することができます。変換方法の設定については，日本語ワープロ独自で行なっており，『WP. X』のプログラム中に組み込まれているため変更できません。起動後に「入力モード」と「辞書学習」のメニューで設定してください。

[回答者：多田太郎]

サンヨー

Q 『WAVY70FD』を持っています。SCREEN1で後半のVRAM64KBにVPOKEで書き込んだり，いろいろ使ったりできないでしょうか。もしかして，前半の64KBしか使えないのですか。使えるなら使い方を教えてください。

[千葉県木更津市・宗政俊一13才]

A 結論から申し上げますと，SCREEN1では前半の64KBしか使えません。8ビットですので，VRAMの操作コマンドであるVPEEK/VPOKEは64KBを管理することができます。したがって，後半64KBはディスプレイ・ページを切り替える必要があります。ところが，ページ切り替えはSCREEN5以上でないと使用できません。詳しくは添付マニュアルのSET PAGEおよび，VPEEK/VPOKEを参照ください。

[回答者：WAVY]

Q サンヨーのCRTで『CMT-A14H2』を使っていますが，今度基板をつなげたいと思っています。しかし，『Kic's91』などのコンパネは15Pでは15KHzモードのあるディスプレイしかつながらないと聞きました。このディスプレイでは可能ですか。　[静岡県浜松市・エクジヴィン？才]

A 『CMT-A14H2』は，水平走査周波数が24/83KHzのみですので，使用できません。　[回答者：WAVY]

セガ

Q 『テラドライブ』に関する質問ですが，先日発表になった『MEGA-CD』を接続することは可能でしょうか。また，『メガドライブ』の機能も扱える開発支援ソフトを一般向けに販売する予定はありますか。

[東京都世田谷区・福地健太郎？才]

A 『MEGA-CD』は，『メガドライブ』の形状に合わせてデザインされており，『メガドライブ』本体の側部スロットより接続します。したがって，『テラドライブ』に『MEGA-CD』をダイレクトに接続することは物理的にできません。ただしこの対応として，『テラドライブ』専用の『MEGA-CD』をプラスαの機能を付加して現在企画中です。

開発支援ソフトについては，『ゲームコンス

トラクション』の第1弾として『パズルコンストラクション』を1991年9月に発売いたしました。

これは，IBM－PC側から『メガドライブ』側のVDPやFM音源を使用するもので，「コラムス」をベースにしています。背景の描画，キャラクター・エディット，音色のエディットなど，盛りだくさんの機能をプログラミングの知識の全くないユーザーでも簡単に使えるように設計されています。

今後も，さまざまなジャンルのコンストラクション・ソフトを発売していく予定です。ご期待ください。

[回答者：**ボンジョールノ・H**]

Q 『MS－Windows3.0』には，「リアルモード」と「スタンダードモード」と「エンハンスモード」とがあるそうですが，『テラドライブ』で『MS－Windows3.0』を使用する場合，これらのモードはすべて使用可能なのでしょうか。また，三つのモードの違いを教えてください。

[神奈川県大和市・**佐藤竜也？才**]

A 『MS－Windows3.0』は『テラドライブMODEL3』で，「リアルモード」と「スタンダードモード」の二つが利用できます。

「リアルモード」は，主として『MS－Windows』の前バージョンのアプリケーションを動作させるためのものです。この「リアルモード」は，動作に制限がありますので「スタンダードモード」での使用をお勧めします。

なお「エンハンスモード」は，80386以上のCPUを必要としますので，『テラドライブ』では利用できません。 [回答者：**GO TO**]

Q ぼくは『メガドライブ』を持っています。ヘッドホンを使用してゲームをしているのですが，雑音が入ってうるさくてゲームができません。どうすればよいでしょうか。

また，本体の説明書がなくなってしまったので，手に入るのなら入手方法を教えてください。

[**匿名希望**]

A ヘッドホンを使用する際に発生するノイズの原因としては，まずヘッドホン端子の中が極端に汚れていることが考えられます。綿棒にクリーナー液をつけて掃除してください。それと，ノイズの出方はソフトによっても違ってきます。特殊な音源を使用しているソフトほどノイズも出やすくなるようです。一番確実であると思われる方法として，高性能のヘッドホンを使用して，音量を中くらいまでにして聞くのがよいかと思います。

どんなソフト，ヘッドホンに対してもノイズが出なくなるようにする方法は，残念ながらありません。

なお『メガドライブ』の説明書に関しては，当社の「お客様サービスセンター」宛にお電話して申し込んでください。予備がある限り無料で差し上げます。 [回答者：**S&D博士**]

Q 『MEGA－CD』では，色数やスプライト数はどれくらい強化されるのか，こまかい仕様を教えてください。また「FDD」が出た場合，『MEGA－CD』を装着していないと取り付けられないというのは本当ですか。 [埼玉県入間郡・**幸ちゃん18才**]

A 結論からいいますと，『MEGA－CD』では色数もスプライト数も強化されません。そのかわり，音源が充実し，2軸回転拡大縮小ができ，データ読み込み時間が極めて短かいなど，ほかの機能が充実しています。

また「FDD」が出た場合の装着方法ですが，1年ほど前に『MEGA－CD』の発売を発表したときに，一部の雑誌で推測記事が載ったのを見てのことだと思います。「FDD」に関しては将来検討事項で，まだ白紙の状態です。本当にそういう装着方法にするか，また，それ以前に発売するかどうかも決っていません。

[回答者：**S&D博士**]

Q 『テラドライブ』について質問します。PCモードから『メガドライブ』の機能を使ってプログラミングをしたいのですが，バス・スワップの方法や『メガドライブ』部分についての技術資料がありません。入手方法を教えてください。

[北海道北見市・**澤直之19才**]

A 現在当社は，他社によるソフト開発は『メガドライブ』，『テラドライブ』ともにサードパーティ制をとっています。これは『メガドライブ』，『テラドライブ』のソフトを他社が開発・販売する際に，一種の契約金を支払うことを条件にセガがそれを許諾し，ハードの仕様を公開するという契約です。残念ですが，その契約の関係上，ご質問の部分についてユーザー向けのハード技術公開はできません。あしからず，ご了承ください。

[回答者：**ボンジョールノ・H**]

Q 『マスターシステム』の底面に付いている端子部のような部分は何なのですか。マニュアルを持っていないので，できるだけ詳しく教えてください。

[山形県寒河江市・**菅野丈文？才**]

A これは，将来に拡張機器を発売する場合に備えて設けられた端子です。ただし，その後セガのハードはメガドライブに移行したため，この端子に接続する拡張機器は発売されておりません。

[回答者：**S&D博士**]

東　芝

Q ぼくは『J3100SS001』を持っています。近頃，光栄などからゲームが出ているようですが，ぼくの持っている機種でも使えるでしょうか。また，そのゲームをするときに，本体とゲーム・ディスク以外に必要なものはあるでしょうか。

[神奈川県足柄上郡・**秋元任泰14才**]

A 光栄から出されていますゲームソフト『信長の野望・戦国群雄伝』や『三國志Ⅱ』や『水滸伝・天命の誓い』など，『ダイナブック』用として販売されているゲームソフトを使う場合には，特に必要なオプション類はありません。基本的には，標準構成で使用できます。

ただし，ほかのゲームソフトの中には，オプションの「英語ＭＳ－ＤＯＳ」が必要なものもありますので，購入する際に確認してください。 [回答者：**とら**]

Q 『J-3100SS001』を持っていますが，『PC-9801シリーズ』用のソフトは使えるのでしょうか。もし使えるのならば，どのようなものが必要なのか教えてください。

[神奈川県鎌倉市・**桜井健太？才**]

A 『J-3100ダイナブック・シリーズ』は，『PC-9801シリーズ』と互換性はありません。したがって，『ダイナブック』では『PC-9801シリーズ』のソフトは動作しません。

『J-3100SS001』は，オプションの英語MS－DOSを使用することで，米国IBMのパソコン『IBM　PC/XT』と互換性があります。このIBMのパソコンが全世界的にもっとも普及しているパソコンで，7万本以上のソフトがあるといわれています。 [回答者：**とら**]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

HOT! INFORMATION

パソコン

【 16ビットCPUを搭載したポケット・コンピュータ 】

●カシオ計算機
●スーパーカレッジZ-1
●価格　15,800円(工業高校など理工系学校向け販売のみ)

カシオの「スーパーカレッジZ-1」は，インテル8086系の16ビットCPUを搭載したポケット・コンピュータです。16ビット化により従来機よりもBASICで約3倍，Cで約30倍に高速化されました。

■主な仕様

CPU：80L188EB



プログラム言語：BASIC, CASL, C, アセンブラ
RAM：標準32kB, 最大64kB
表示：32桁×4行ドット・マトリクス液晶
寸法・重量：206×83×24.4㎜, 328ｇ

■問い合わせ先

〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-3347-4811

周辺機器

【 ドットピッチ0.28㎜の高精細ディスプレイ 】

●日本電気
●N5913R
●価格　105,000円

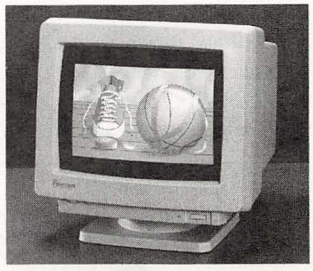
N5913Rは，ドットピッチ0.28㎜の高精細ディスプレイです。

■主な仕様

ブラウン管：14インチ90度偏向無反射ダーグ・フェイス，ノングレア処理，帯電防止処理
ドットピッチ：0.28㎜
入力端子：デジタル／アナログRGB (D-SUB15ピン)
解像度：640×400
水平同期周波数：24.83kHz
外形寸法・重量：363(W)×394(D)×362(H)㎜, 約11kg

■問い合わせ先

NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800



【 手軽な高品位日本語シリアル・プリンタ 】

●日本電気
●PC-PR201／45L
●価格　95,000円

NECのPC-PR201／45Lは，オプションのアウトライン・フォントを使用すればアウトライン・フォント印刷することも可能な日本語シリアル・プリンタです。

オプションのアウトライン・フォントは，明朝体とゴシック体があります。

■主な仕様

印字方式：インパクト・ドット・マトリクス(24ドット)方式
印字速度：45文字／秒(漢字)
外形寸法：582(W)×342(D)×160(H)㎜
重量：約12kg



■問い合わせ先

NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800

【 電池動作可能なハンディ・タイプのモデム 】

●日本電気
●PC-CM250
●価格　42,800円

NECのPC-CM250は，超小型で電池動作も可能なハンディ・タイプのモデムです。

従来の98NOTE用モデムボードで対応していたMNPクラス4，5機能に加え，CCITT勧告V.42bisをサポートしているのが特徴です。

■主な仕様

制御方式：CCITT勧告V.25bis準拠モード，ATコマンド・モード
通信方式：2400bps全二重
外形寸法・重量：110(W)×80(D)×27(H)㎜, 150ｇ
電源：単三電池×4本または付属ACアダプタ

■問い合わせ先NECパソコン・インフォメーション・センター，東京　☎03-3452-8000，大阪　☎06-943-9800



HOT! INFORMATION

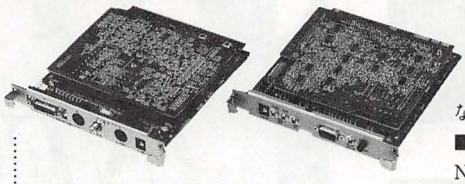
PC-9801を マルチ・メディア化するボード

●日本電気
●PC-9801-72／73／76
●NEC　PC-9801(CPUが80286・10MHz以上)シリーズ対応
●価格

PC-9801-72	150,000円
PC-9801-73	90,000円
PC-9801-76	228,000円

NECはPC-9801シリーズをマルチ・メディア対応化するための，ビデオボードPC-9801-72，サウンド・ボードPC-9801-73，この二つをセットにしたPC-9801-76を発表しました。

「サウンドボード」は，FM音源6音（ステレオ），SSG音源3音，リズム音源6音（ステレオ）の能力を持つほか，



DSP（デジタル・シグナル・プロセッサ）を搭載し，デジタル・サンプリングやエコーなどの特殊効果が可能です。

「ビデオボード」は，ビデオなどの映像をパソコンに入力し，ディスプレイに自由に縮小して表示したり，コンピュータの画面との合成，クロマキーや画像のサンプリングなど多彩な機能を持っています。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800

エプソンの新型プリンタ5機種

●セイコーエプソン
●AP-1000, HG-5130, VP-5150F／1047　／2061
●価格

AP-1000	97,800円
HG-5130	226,000円
VP-5150F	750,000円
VP-1047	97,800円
VP-2061	128,000円



▲AP-1000

エプソンは新しいプリンタ5機種を発売しました。これらはどれも，高品質印字や高速印字など，機能強化を追求した製品で，高いコスト・パフォーマンスを実現しています。

AP-1000はB4サイズのの文書をA4サイズに縮小印字できる機能を持った熱転写カラー・プリンタです。A4用紙への横印字を実現し，加えて明朝・ゴシック・毛筆体の3書体を内蔵していますので，表現力豊かな文書が作成できます。

また，印字ヘッドは64ドット型を搭載しているので文字と同時に罫線なども印字することができ，従来の48ドット印字ヘッド搭載熱転写プリンタにくらべ，表などの印刷時間を大幅に短縮しています。そのほか，125%の印字の場合でも64ドットヘッドで美しい印字が可能です。

HG-5130は，レーザー・プリンタなみの360 DPI（1インチあたり360ドット）の高品位印字が可能なインクジェット・プリンタです。印字速度は高速モードで266文字／秒（漢字）と，インクジェット・プリンタとしては最高速を実現しました。さらに使用環境に応じて3方向のうちいずれか一つの給紙方向を選択できる「スーパー・マルチウェイ・ローディング機能」を搭載し，用紙交換のわずらわしさを解消しました。

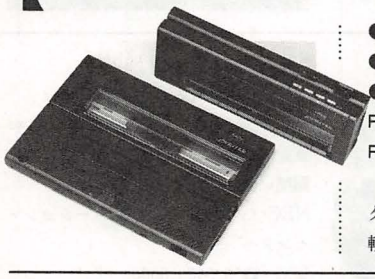
VP-5150Fは，水平ローディングを採用した24ドット・インパクト・プリンタです。通常，ユーザーが自分で操作しなければならない用紙厚・紙幅・ローディング動作等をすべて自動化するオートマチック機能を装備し，操作性を向上させました。オリジナル1+7のコピー能力があり，複写枚数の多い宅配伝票などに便利です。

VP-2061は，VP-2600の後継機で印字速度を約10%アップ，入力データ・バッファを60 kBに拡張し，印字待ち時間を短縮しています。さらに4倍角スムージング機能を装備しているので，ギザギザの目立たないきれいな4倍角印字が可能になっています。

VP-1047は，24ピン・ドット・インパクト・プリンタです。同クラスのVP-1350にくらべ，約1.4倍の印字速度を持ち，ペーパー・ハンドリング機構に単票用紙のフロント・ローディング機構と連続紙のボトム・フィードを付加することで最大3種類の用紙をセット可能にしました。

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-212-8712
名古屋　☎052-953-9239

ノート・パソコン用熱転写プリンタ



●富士通アイソテック
●ジョイライタFP-110-FN／NX
●価格

FP-110-FN(富士通/NEC対応)	49,800円
FP-110-NX(NEC/AX対応)	49,800円

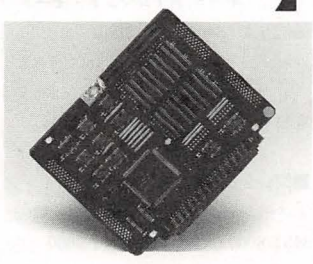
富士通アイソテックの「ジョイライタ」は，ノート・パソコンに対応した小型・軽量な熱転写プリンタです。「ジョイライタ」は，重量1.1kg，携帯時にはA4サイズ，厚さが2.5cmと持ち運びが楽な形態です。印刷する際には二つ折にして使用するユニークなデザインで，机の片隅での使用も可能です。さらに電池動作も可能なので使う場所を選びません。FP-110-FNは富士通のFM-RとOASYSシリーズとNECのPC-9801シリーズ対応，FP-110-NXはNECのPC-9801とAXシリーズ対応です。

■主な仕様
印字方式：24ドット熱転写シリアル・ノンインパクト
印字速度：45文字/秒(漢字)，81文字/秒(英数カナ)
外形寸法：305(W)×215(D)×25.4(H) mm(収納時)
重量：1.1kg

■問い合わせ先
〒206東京都稲城市大丸1405
富士通アイソテック㈱
☎0423-77-6640

PC-9801DX用専用増設RAMボード

●アイ・オー・データ機器
●PIO-DX134-4M
●NEC PC-9801DX対応
●価格　48,000円



アイ・オー・データ機器のPIO-DX134-4Mは，NECのPC-9801DXの内蔵メモリ・スロットに使用するタイプの4 MB増設RAMボードです。この製品の発売でアイ・オー・データ機器のPC-9801用メモリボードのラインナップがでそろったことになります。

拡張スロットに増設するタイプの増設RAMボードと違い，データの入出力がノーウェイトで行なわれるので非常に高速な動作が可能です。拡張スロット・タイプとの速度比で1.5倍高速です。

メモリの使い道を，プロテクト・メモリとEMSメモリに振りわけて同時使用できます。この設定は従来の製品のようにディップ・スイッチで行なうのではなく，付属のソフトで簡単に設定できるスイッチレス設計になっているのが大きな特徴です。そのほか，PIO-DX134-4Mは，ボード上にさらにメモリを増設ができ，最大増設では，12 MBの大容量ボードにすることも可能です。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

HOT! INFORMATION

ハンディ型ラベル・プリンタ



●アイシーエム
●RB-01P
●価格　39,800円

アイシーエムのRB-01Pは，ビデオやオーディオ・テープのラベルを印刷するための超小型24ドット熱転写プリンタです。

ビデオ，オーディオ・テープやシステム手帳のリフィル，ハガキなど，小型の用紙への印字は，普通のプリンタでは用紙をまっすぐに挿入しづらく，困難でした。RB-01Pは小型用紙専用に開発されたプリンタなので，小型用紙のまっすぐな給紙が容易です。また，制御コードはESC／Pに準拠しているので，たいていのワープロ・ソフトで使用可能です。付属品として98NOTEシリーズ用ケーブルが付いています。

■主な仕様
印字方式：24ドット・熱転写シリアル・ノンインパクト
印字速度：30文字／秒(ANK文字)，22文字／秒(漢字)
印字幅：101㎜(最大)
外形寸法：185(W)×70(W)×145(H)㎜
重量：約1.2kg

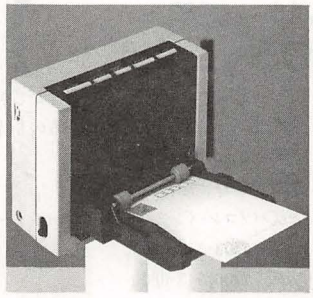
■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム
☎06-648-4702

48ドット高速熱転写プリンタ

●アイシーエム
●AB-01P
●価格　68,000円

アイシーエムのAB-01Pはノート型パソコンとほぼ同じ全幅ながら，B4用紙までの印字が可能な48ドット熱転写プリンタです。

用紙を折り曲げることなく印字できる水平インサートも可能で，これはハガキやラベル，厚紙の印字に有利です。また，通常のインクリボンの他に数回の繰り返し使用に耐えるマルチタイム・リボンもオプションで用意され，テスト・プリントなどに便利です。



■主な仕様
印字方式：48ドット・熱転写シリアル・ノンインパクト
印字速度：140文字／秒(ANK文字)，70文字／秒(漢字)
外形寸法：308(W)×82(W)×49(H)㎜

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム
☎06-648-4702

FM R-CARD用拡張ユニット

●富士通
●FM R-CARD用拡張ステーション FMC-601
●富士通FM R-CARD対応
●価格　88,000円

■主な仕様
富士通のFM R-CARD用「拡張ステーションFMC-601」は，FM R-CARDにさまざまな周辺機器を接続するための卓上型拡張ユニットです。

これはFM R-CARDの底部に取り付け，ケーブルなしで，本体と一体化接続します。「拡張ステーション」には，3.5インチFDが内蔵され，FM R-50などの機種からデータを・ソフトウエア資産の活用もやりやすくなりました。ICカード・スロットも1基搭載しています。

そのほか，オプションの「内蔵ハードディスクユニット-40FM50NHD040(価格130,000円)」を「拡張ステーション」に内蔵することも可能です。

■問い合わせ先
富士通システム・サポートセンタ
☎03-3730-8111



V30マシンの処理速度を2倍にアップするCPUボード

●エム・エス・アイ
●ハイスピードCPUボードM3
●NEC PC-9801シリーズ(VM/CV/UVなど，CPUにV30を使用している機種)
●価格　68,000円

エム・エス・アイの「ハイスピードCPUボードM3」は，拡張スロットに装着するだけで，NECのPC-9801VM／CVなど，CPUにV30を使用しているマシンの処理速度を200%アップするCPUボードです。

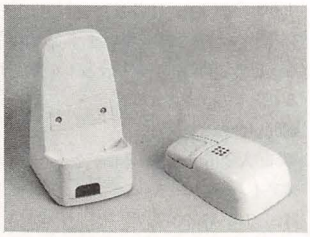


「ハイスピードCPUボードM3」に搭載されているCPUは，V30の改良型CPUのV33・16MHz（μPD70136）で，これでPC-9801VMなどのマシンでもPC-9801DXなみの処理速度が得られるようになるわけです。

また，CPUの処理速度がアップしても，RAMの速度がそれについていけなければパソコン全体のスピード・アップは望めませんが，「ハイスピードCPUボードM3」にはキャッシュ・メモリとして，1MビットSRAM4個・512kBがRAMが搭載されているので，内蔵のメモリとCPUの動作速度のギャップによるトラブルはありません。

■問い合わせ先
〒245神奈川県横浜市泉区中田町2372-2
㈱エム・エス・アイ
☎045-804-1166

コードレス・マウス



●エム・エス・アイ
●スーパーマウス
●NEC PC-9801(M2以降)シリーズ，アップルMacintoshシリーズ(LC/SI/CI/FX/SE30)，IBM PCシリーズ(XT/AT/PS2/AX)
●価格
PC-9801用　14,800円
Macintosh用　14,800円
IBM PC用　14,800円

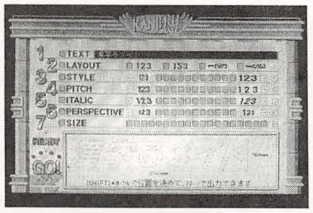
エム・エス・アイの「スーパーマウス」は，パソコン本体とマウスをつなぐケーブルがない，赤外線式コードレス・マウスです。

機器構成はパソコン本体に接続する中継器と，マウス本体です。マウス本体はパソコンと直接つながっているわけではありませんが，マウスを転がしたときのカウント情報は赤外線で中継器に送られるので，コード付きのマウスと同じように使うことができます。カウント数は400カウントで，グラフィック・ツールで絵を描くときなど，手の細かい動きにも追従します。ケーブルがないのでマウスをはげしく動かしてもコードがからむことはありません。専用電池が2個付属しています。

■問い合わせ先
〒245神奈川県横浜市泉区中田町2372-2
㈱エム・エス・アイ
☎045-804-1166

HOT! INFORMATION

コンピュータで切り文字を製作



●ローランドディー．ジー．
●「漢字るメイト」キット
●NEC　PC-9801シリーズ(VM21以降の機種)対応，スケッチメイトRP-21G/W，RP-11PG／W対応
●価格　14,800円

ローランドディー．ジー．の「漢字るメイト」キットは，同社のペン出力ツール「スケッチメイト」を使って手軽に看板や各種の表示物用の切り文字ステッカーを製作するためのキットです。

キットの内容は袋文字出力ソフト「漢字るメイト」と，カッティング・ペン，各種シートとなっています。「漢字るメイト」はJIS第1水準の漢字を含むゴシック書体の袋文字フォントを持っているので，これに使い慣れた日本語入力FEPを組み込み，カットした文字列を入力，縦書き・横書き・サイズ・文字間隔・斜体・パースなどの指定だけで美しいカット文字を作ることができます。また，"I"や"1"など，間隔の狭い文字の間隔を自動的に調節する機能もあります。

■問い合わせ先
〒432静岡県浜松市大久保町1227
ローランドディー．ジー．(株)
☎053-485-3322

〈ソフト〉

PC-9801シリーズ用 日本語MS-DOSVer5.0

●日本電気
●日本語MS-DOSVer5.0
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　12,800円(3.5／5インチ共)

NECの「日本語MS-DOSVer5.0」は，ユーザー・メモリを拡大，扱えるファイル・サイズを拡大したほか，マウスでファイル操作やコマンド実行などができる「DOSシェル」を装備しているのも特徴です。

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800

エプソンPCシリーズ用 日本語MS-DOSVer.5.0

●セイコーエプソン
●日本語MS-DOSVer.5.0
●エプソンPC-286／386シリーズ対応
●価格　12,800円(3.5／5インチ共)

エプソンは「日本語MS-DOS Ver.5.0」を来年1月下旬に発売します。これは従来のものに，ユーザー・メモリの拡大，DOSシェル搭載などの機能を追加したものです。

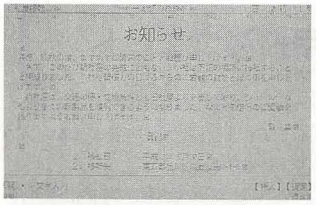
■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京☎03-3377-3531，大阪☎06-212-8715，名古屋☎052-953-9230

ロータス・ジャストシステム 共同開発による統合ソフト

●ロータス／ジャストシステム
●HARMONY(ハーモニー)
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　50,000円

ロータスとジャストシステムによる共同開発ソフト「HARMONY」は，ワープロ機能，データベース，表計算，通信，メモなどの機能を装備した統合ソフトです。

とくにノート／ブック型パソコンでの使用を意識しており，通常のフロッピーディスク版以外に，ICカード版（NEC98 NOTE対応）も用意されているのが特徴です。これら各機能同士のデータはもちろん，代表的なワープロ，表計算，データベース・ソフトとデータをやり取りすることができるので，「HARMONY」で作成したデータをより高度なソフトで処理することもスムーズに行なえます。



■問い合わせ先
●㈱ジャストシステム
〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
☎0886-55-1121
●ロータス㈱
〒141東京都品川区西五反田8-1-5
☎03-5496-3101

描いた絵に音楽を付けて 動かせる電子紙芝居ソフト

●ウェーブトレイン
●P・EFFECT(ピー・エフェクト)
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　18,000円

ウェーブトレインの「P・EFFECT（ピー・エフェクト）」は，たんに1枚の絵を描くだけではなく作った複数の絵を紙芝居のように見せることができるグラフィック・ソフトです。

描いた絵のめくりかた，めくる時間の間隔の設定もできますし，絵をめくるたびにパソコン内蔵のFM音源を鳴らすこともできます。グラフィック・ソフトとしての操作性は，簡単な操作で定評のある同社の「パンジー」を受け継いでいます。もちろん，「パンジー」のデータを読み込むことも可能なほか，「パンジー・シニア」，「Z'sSTAFF Kid98」，「エスキース」のデータも読み込めます。

■主な仕様
基本図形(自由線，直線，円，四角)，筆種類(丸3種類，エアブラシ，消しゴム)，基本色16色・2色混合タイル・パターン，文字サイズ(標準，2×2，4×4)，画面エフェクト(めくる，すばやくめくる，しかくくみせる，わける，うきあがらせる，その他)



■問い合わせ先
〒102東京都千代田区麹町5-5-5
JICC／ウェーブトレイン
☎03-3239-0183

新消費税対応の財務会計ソフト

●システムハウス　ミルキーウェイ
●三代目大番頭VER.3
●NEC PC-9801シリーズ，東芝J-3100シリーズ，富士通FM Rシリーズ，松下電器Panacom Mシリーズ，その他対応
●価格　250,000円

システムハウスミルキーウェイの「三代目大番頭VER.3」は，平成3年10月改正の新消費税に完全対応した財務会計ソフトです。この種のソフトとしてはじめて，ページ・プリンタのネイティブ・モードに対応しています。

■問い合わせ先
〒107東京都港区赤坂2-14-4
㈱システムハウスミルキーウェイ
☎03-5563-0370

ビデオやテープのラベル専用 印刷ユーティリティ

●アイシーエム
●呼印字(こいんじ)
●アイシーエムRB-01P，AB-01Pに付属

「呼印字」は，同社のRB-01P，AB-01P専用に開発された印刷ユーティリティです。

市販のビデオやオーディオ・テープのラベルは各社フォーマットがまちまちですが，「呼印字」は各社120種類以上のフォーマットを持っています。もちろん，自分で新たにフォーマットを作成することもできます。

■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム
☎06-648-4702

HOT! INFORMATION

パソコン用統計分析ソフト

●NSSニッショー・ソフト・サプライ
●統計分析中級Ver.1.0
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　39,000円

「統計分析中級Ver.1.0」は，パソコンで使える本格的な統計・分析ソフトです。表計算ソフトとのデータのやりとり，グラフ化，グラフのグラフィック・ツールへの出力などが可能です。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区片町6-7ヴェラハイツ市ケ谷308
NSSニッショー・ソフト・サプライ
☎03-5379-7258

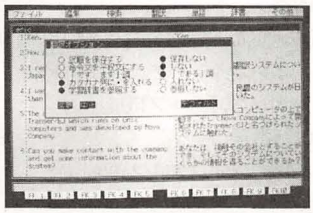
花子用図形ライブラリ

●ジャストシステム
●花子部品ライブラリ技術シリーズVol.T3電気用図記号集，Vol.T4電子用図記号集
●花子Ver.2シリーズ対応
●価格　各15,000円

「花子部品ライブラリ技術シリーズVol.T3電気用図記号集」，「花子部品ライブラリ技術シリーズVol.T4電子用図記号集」は，花子Ver.2シリーズ用図形データ集です。

■問い合わせ先
〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
ジャストシステム
☎0886-55-1121

パソコンで使える英日翻訳システム



●ノヴァ
●PC-Transer／ej
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格　248,000円

ノヴァの「PC-Transer/ej」は，パソコンで使える英日機械翻訳システムです。

同社では従来からワークステーション版の英日機械翻訳システム「Transer／EJ」を発売していましたが，これはそのPC-9801版で，同一性能を持っています。

処理速度は，32ビット機で1時間に3万語（A4原稿で約100ページ，ノヴァ調べ）で，従来大型機を使ったシステムで1時間10万語の翻訳速度だったことを考え合わせるとかなり高いコスト・パフォーマンスといえるでしょう。

また，コンピュータ（4万語），機械工学（5万語），医療・医学分野（8万語）など，各専門分野に対応した専門語辞書もオプションで利用可能です。

そのほか，OCR（オプション）による英文入力も可能になっています。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区荒木町23鈴商ビル301
㈱ノヴァ
☎03-3351-3356

〈その他〉

武将風雲録カードゲーム

●光栄
●信長の野望・武将風雲録カードゲーム
●価格　2,800円

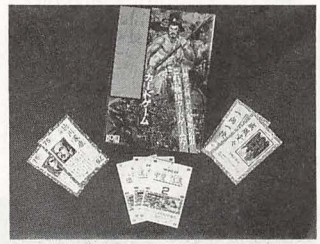
光栄は同社の人気パソコン・ゲームの楽しさを広くパソコン・ユーザー以外にも理解してもらうため，これらのゲームをカードゲーム化した「光栄カードゲーム・シリーズ」を順次発売します。

第1弾は，光栄のゲームの中でも最大の人気をほこる「信長の野望」シリーズの最新作，「信長の野望・武将風雲録カードゲーム」です。

日本全国を24枚のカードにわけプレイヤーはこの国カードを取り合って全国制覇をめざします。

国カードを得るには，多くの合戦を勝ち抜かねばなりません。戦闘力の記された戦国大名カードと，戦闘に大きな影響をおよぼす合戦補助カードを使った虚虚実実の駆引きが繰り広げられます。そのほか，一揆やお家騒動などのイベントもあり，多彩なゲーム展開が楽しめます。

■問い合わせ先
〒223神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3
㈱光栄　☎045-564-1961



光栄3部作のジグソー・パズル

●光栄
●光栄歴史3部作ジグソーパズル
●価格　3,800円

光栄は，同社のゲームに対するユーザーからの熱い支持に応え，同社の歴史3部作ゲームをあしらった1000ピースのジグソーパズルを発売しました。

またこれは，今回限り各5,000個のみの限定生産品です。

発売されたのは，「信長の野望・武将風雲録」，「三国志II」，「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン」の三つで，これらのゲーム・パッケージでおなじみのイラストレーター生頼範義氏の力強さにあふれた魅力的なイラストが使われています。



限定商品ということですから，光栄ファンにはたまらない魅力的な品であると同時に，希少価値のあるコレクターズ・アイテムとして欠かせないものになるでしょう。

■問い合わせ先
〒223神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3
㈱光栄
☎045-564-1961

〈イベント〉

NECパソコン・フェア'91知求大探検

日本電気は，PC-9801シリーズを中心としたパソコン，ワープロ，ソフト，周辺機器の大展示会「NECパソコンフェア'91知求大探検」を開催します。期間中，各種イベントの予定もあります。

●日時と場所：11月28～30日（千葉・幕張メッセ），12月13～14日（大阪・インテックス大阪），12月20～21日（名古屋・中小企業振興会館）
●入場方法：入場無料

■問い合わせ先
日本電気パーソナル・コンピュータ販売推進部
☎03-3454-1111

富士通電脳最前線'91 in東京ドーム・ハイパーステーション

富士通は，ソフト・メーカー約220社の協賛による同社パソコンの大展示会「富士通電脳最前線'91ハイパーステーション」を開催します。

●日時：12月6㈮～8日㈰
●場所：東京ドーム（東京都文京区）
●入場方法：招待券が必要。招待券は，チケットぴあ，チケット・セゾン（11／4～），全国の富士通プラザ（10／12～），協賛販売店（11／1～）で無料配布。

■問い合わせ先
「富士通電脳最前線'91ハイパーステーション」事務局
☎03-5565-9770

パソコン通信

このコーナーでは,「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1991年秋号」〈定価2,200円(本体2,136円)〉の追補情報を中心に，BBS局の最新情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判のおもしろサービスなどの話題も募集中です。

X68Kのフリーウェア，CG好きの集まり

●MID.NIGHT.CITY

■ネットワークのプロフィール

ホストがX68Kのために68関係の話題が多く，フリーウェアやCGのオリジナル作品もたくさん集まっています。漫画家の高橋留美子ファンのためのCUGもあります。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

044-811-8043（1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒213 神奈川県川崎市高津区
MNC-NET事務局

■ゲスト利用について

ID：MNC0000
パスワード：GUEST
制限：一部ボード使用不可

コミュニケーションがテーマ

●HEART

■ネットワークのプロフィール

開局してまだ間もないNETです。SIGの発展に力を入れています。今後はオンライン・ショッピング，データベースに力を入れていきます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，オンライン・ゲーム，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

045-942-3255（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒223 神奈川県横浜市港北区勝田南1-1-37-101 HEART SYSTEM
☎045-942-3238

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：書き込み制限あり

居心地のいい細菌BBS

●Takashi's kid

■ネットワークのプロフィール

これからの障害者は何かしないといけないと思い，その一つの段階として，BBS局運営を始めました。SYSOPが障害者。福祉関係のボードを充実させようとがんばっています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0426-61-6661（1200/2400bps）

■運営時間

PM11:00～翌AM7:00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒193 東京都八王子市千人町1-2-17
サマリアマンション40号
鶴丸　高史　☎0426-61-6661

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：なし

ヤングアダルト向けのネット

●クレオパトラ

■ネットワークのプロフィール

ネットワーク・クレオパトラは，ビジネスマンやOLのネットです。音楽，車，グルメなどのアフターファイブを有効活用するための情報交換や，政治，経済，マネー情報，結婚／恋愛ボードがあります。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，データベース

■アクセス電話番号

0990-315-248（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒160 東京都新宿区西新宿7-10-18
坂本ビル301
シフトワンネットワーク事務局

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：なし

さちこ：腰くだけぇ～！　ぱたっ…

●バーミリオンネット

■ネットワークのプロフィール

「嫌われるホスト」を徹底的に追求した不条理システム「さちこ」の大逆襲！　あなたの感性を刺激する超個性派ネット「バーミリオン」が，屈辱の日々を乗り越え，博多に蘇る！

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，オンライン・ゲーム，オンライン・ショッピング，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

092-593-3589（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒816 福岡県福岡市博多区諸丘4-1-16
バーミリオンシステム　斉藤　一郎
☎092-591-5876

■ゲスト利用について

ID：009
パスワード：なし
制限：ユーザーレベル0です

明るく楽しいネット！

●空耳の丘ネット

■ネットワークのプロフィール

この6月にできたばかりのネットです。ホストは88のXXJWを使用しています。皆さんとお会いできる日が楽しみです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0272-66-7341（300/1200/2400bps）

■運営時間

PM11:00～翌AM6:00

■運営者の住所・指名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：ゲストボード以外の書き込み不可

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

～BM特選プログラムをやってみよう!②～

by くり ひろし



★BM特選プログラムは，プログラムが正しく動作している状態でリスト出力したものを掲載していますから，一字一字間違わずに打ち込めば，必ず動きます。

★ですから，前回のように，打ち込みかたそのものが間違っていなければ，どこかに間違った文字を打ち込んでしまった可能性が強いワケです。

★プログラムを入力し終わったら，LISTコマンドで正しい事を確認しますが，特に「まぎらわしい文字」に注意してください。一文字違っても正しく動く事はありません。

★エラーの出た行と，エラーの原因の行は，必ずしも一致しているとはかぎりません。たとえば，FOR文が抜けているとNEXT文の行でエラーが出る，というぐあいですから，エラーの出た時は，その行の前後のプログラムをチェックしましょう。

★間違いを防ぐには，「プログラム・リストを読めるようになる」のが，実は一番の近道です。たとえば，「PRINY」なんてコマンドはBASICに無い事を知っていれば，「ああ，これはPRINTの間違いだな」と気がつきますし，間違って打ち込むこともないでしょう。

★BM特選プログラムでいくつか遊んでみて，「私ならこうするのにな」と思った読者のキミに，Dr.Dからの宿題です。冬休みにゲームを作ってベーマガに投稿してください!! つぐ美さんもワクワクしながら待っているそうですよ。



正しいプログラム・リスト

```
100 REM ｺﾉ ｻﾝﾌﾟﾙﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ﾊ ﾃｷﾄｳﾅﾉﾃﾞ ﾏﾙﾃﾞ ｵﾓｼﾛｸﾅｲﾉ. ｺﾞﾒﾝﾈ!
110 CLS:LOCATE 1,1:COLOR 4,,1
120 PRINT "*** KAGEZAN - 9 by 9 ***"
130 PRINT " ｶｹﾞｻﾝ ｶﾞ 99 ﾉ ｱﾝｻﾞﾝ ﾖ ｼﾏｽ. ｱﾃﾃﾈ!"
140 LOCATE 10,3:DIM A(11,11)
150 RANDOMIZE
160 B=FIX(RND(1)*11):C=FIX(RND(1)*11)
170 FOR I=1 TO 11
180   FOR J=1 TO 11
190     A(I,J)=I*J
200     X=FIX(RND(3)*8)
210     COLOR X
220     PRINT USING "####";A(I,J);
230   NEXT J:PRINT
240 NEXT I
250 LOCATE 10,23:COLOR 5
260 INPUT "ｶｹﾀ ｶｽﾞ ﾊ =";D
270 INPUT "ｶｹﾗﾚﾀ ｶｽﾞ ﾊ =";E:COLOR 4
280 IF D=B THEN IF E=C THEN PRINT "ｱﾀﾘ!!":GOTO 320
290 COLOR 2:IF D=B THEN PRINT "ｵｼｲ!":GOTO 240
300 IF E=C THEN PRINT "ｲﾏｲﾁ!":GOTO 240
310 COLOR 6:PRINT "ｾﾞﾝｾﾞﾝ ﾊｽﾞﾚﾃ ｲﾏｽﾖ!!":GOTO 240
320 COLOR 7:CLS:LOCATE 1,1:PRINT"ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ..."
```

打ち込みまちがいのあるプログラム・リスト

```
100 RFM ｺﾉ ｻﾝﾌﾟﾙﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ﾊ ﾃｷﾄｳﾅﾉﾃﾞ ﾏﾙﾃﾞ ｵﾓｼﾛｸﾅｲﾉ. ｺﾞﾒﾝﾈ!
110 CLS:LOCATE 1,1;COLOR 4,,1
120 PRINT "*** K4GEZAN - 9 dy 9 ***'
130 PRINT " ｶｹｻﾝ ｶﾞ 99 ﾉ ｱﾝｻﾞﾝ ﾖ ｼﾏｽ. ｱﾃﾃﾈ!"
140 LOCAYE IO,3:DIM A(11,11)
150 PANDOMI2E
160 B=FIK(RND(1)*11):O=FIX(RND(1)*11)
170 FOR I=1 TO 11
180   EOR J-1 TO 11
190     A(I,J)=I*J
200     X=FIX(RNO(3)*8)
210     CDLOR X
220     PRINT USING "####";A(I,J);
230   NEXT J:PRINY
240 NEXT I
250 LOCATE 10,23:COLQR 5
260 INPVT "ｶｹﾀ ｶｽﾞ ﾊ =":D
270 INPUT "ｶｹﾗﾚﾀ ｶｽﾞ ﾊ =";E:COLOR 4
280 IF D=B THEN IF E=G THEN PRINT "ｱﾀﾘ!!":GOTO 3Z0
290 COLOR 2:IF D=8 THEN PRINT "ｵｼｲ!":COTO 2A0
300 IF E-C THEN PRINT "ｲﾏｲﾁ!":GOTO 240
310 COLOR 6:PRINT "ｾﾞﾝｾﾞﾝ ﾊｽﾞﾚﾃ ｲﾏｽﾖ!!":GOTO 240
320 COLOR 7:CLS:LOCATE I,I:PRINT"ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ..."
```

※下線の文字が正しいリストと違うところです。





★見間違いやすい文字一覧表★

1 数字	1 小文字のエル	| バーチカルライン	! ビックリマーク	I 大文字のアイ	i 小文字のアイ	6 数字	9 数字										
0 数字	O 大文字のオー	Q 大文字のキュー	D 大文字のディー	C 大文字のシー	m 小文字のエム	w 小文字のダブリュー											
2 数字	Z 大文字のゼット	5 数字	S 大文字のエス	8 数字	3 数字	6 数字	B 大文字のビー	S 大文字のエス	E 大文字のイー								
, カンマ	. ピリオド	: コロン	; セミコロン	= イコール	− マイナスまたはハイフン	E 大文字のイー	F 大文字のエフ										
(小カッコ	{ 中カッコ	[大カッコ	$ ドルまたはダラー	& アンドまたはアンパサント	J 大文字のジェイ	U 大文字のユー											
Q 大文字のキュー	G 大文字のジー	@ アットマーク	a 小文字のエー	R 大文字のアール	H 大文字のエイチ	K 大文字のケイ											
X 大文字のエックス	% パーセント	c 小文字のシー	e 小文字のイー	o 小文字のオー	T 大文字のティー	Y 大文字のワイ											
n 小文字のエヌ	m 小文字のエム	f 小文字のエフ	t 小文字のティー	p 小文字のピー	q 小文字のキュー												
j 小文字のジェイ	i 小文字のアイ	b 小文字のビー	d 小文字のディー	v 小文字のブイ	u 小文字のユー												
' シングルクォーテーション	` 逆シングルクォーテーション	' シングルクォーテーション	" ダブルクォーテーション														
* アスタリスク	+ プラス	< 小なり記号	>>br>大なり記号														

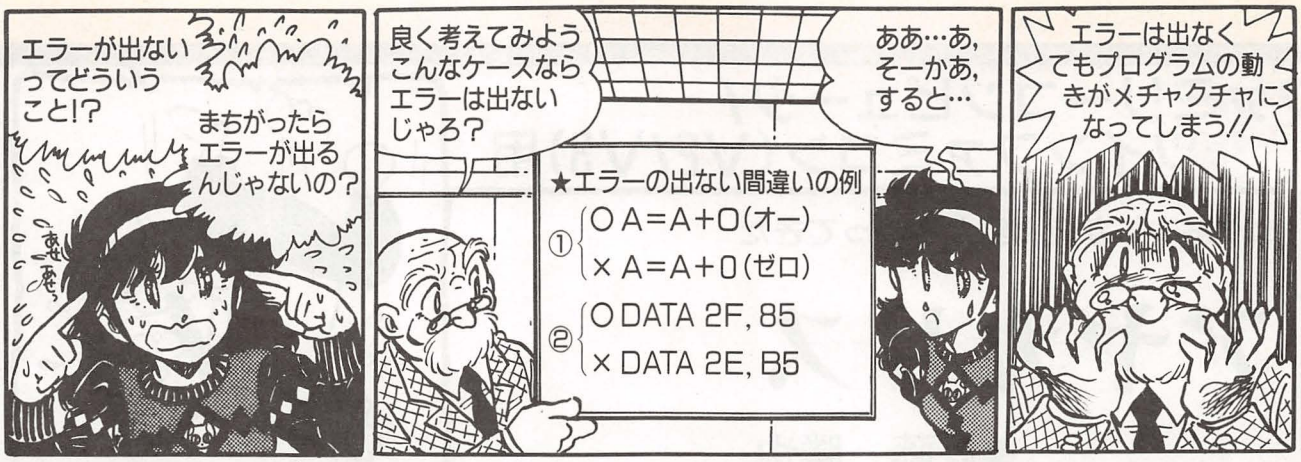
この表の見かた↓

上段：文字
下段：読み方

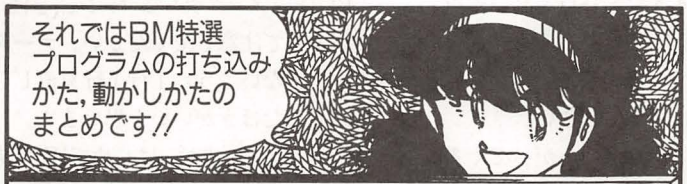
⇦この線の中が似た文字どうしです。











★BM特選プログラムの打ちこみかた&動かしかた★

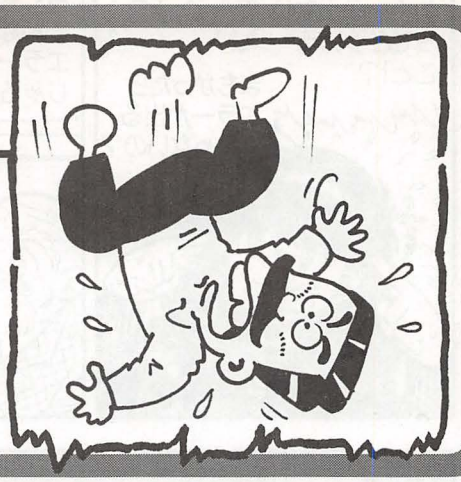
- 動かしたいプログラムをえらぶ(自分のパソコン用と書いてあるものを!!)
- パソコンの電源を入れてBASICが起動しているのを確認(OKまたはReady)
- プログラム・リストのとおりに1行ずつキーボードから打ちこんでいく
- 1行入力するごとに↵(リターン・キー)を押すの忘れないこと!!!
- 全ての行を打ちこみおわったら…
  - LISTで表示(またはLLISTで印刷)して,リストどおりになっているかチェック
  - 特に文字のまちがいに気をつけよう!!!
- まずはフロッピーやテープにSAVEする
- RUNと押して実行しよう!!

もしおかしな動きやエラーが出たら、もういちどチェック





ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V2/V3)用



ヒゲおやじが突然空から降ってきた

アヤカリス

●佐藤　勝也

婆さんに聞けっ!

いつの頃からだったですかねえ。空からヒゲおじいが降ってきたんですわ。それが1人2人とはわけがちがいましてぇ，どんどこどんどこ降ってくるんです。

まあ，ほったらかしにするわけにもゆかず，いろいろめんどうみたんですがあ，いかんせん数が多すぎます。おかげで国中ヒゲだらけ!

こりゃいかんってことで，ついに…ヒゲ退治を決行することに…なり…ましたん…ジャーッ!!

退治法とは?

RUNするとすぐにはじまります。Ⓑボタンで左，Ⓐボタンで右の列にマリオを落っことして積んでいきます。マリオとトリには3色の種類があって，同色どうしがぶつかると両方とも消えます。

仮にこのマリオが消えたところをA地点とします。すると当然上に積み重なっていたマリオ達が一段ずつ落ちてきます。そしてさっきのA地点に落ちてきたマリオが問題なのです。

もし，その上下が同色のマリオだと，まとめて全部消えます。上と下がちがう色だと何も起こりません。つまり，同色のマリオとトリがぶつかるという少ないチャンスにどれだけ多くのマリオを消せるかが重要になってくるわけです。

まとめて2人いっぺんに消すと4点，3人だと9点，4人だと16点と高い得点が入ります。画面中央に見えるマリオの色がつぎに落ちてくるマリオの色なので振り分けの参考にしてください。

そして，その下から這い上がってくる火の玉ですが，これが中央のマリオにくっつくと自動的に左の列にマリオが落ちるのでその前にボタンを押してください。

ちなみに50点ごとに火の玉のスピードが上がります。そうやっていってマリオが一番上まで積み上がるとゲーム・オーバーでスコアが表示されます。再スタートはスタート・ボタンです。

コツを一言。トリが通る場所は決まっているので，そこにあらかじめ同じ色のマリオを置いていくといいでしょう。

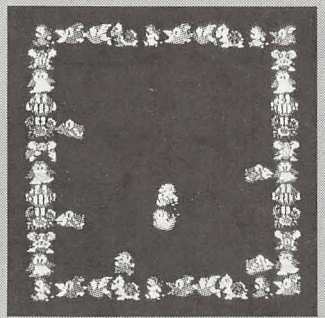
プログラムについて

BG-GRAPHICでCLEARを実行したあと，BG作成プログラムをRUNし，メイン・プログラムをLOADしてください。

BG作成プログラムはマシン語を使用しているので注意してください。データもまちがえないように1行1行見直しながら入力したほうがいいと思います。

あと160行ですが，はじめてRUNするときはREMを取ってください。ちゃんと動けばペンペンやらカニやらでできた枠が表示されます。何か変なところがあれば，プログラムを見直してください。

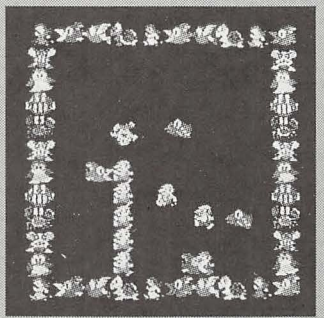
メインのほうでは，積み重なるマリオ



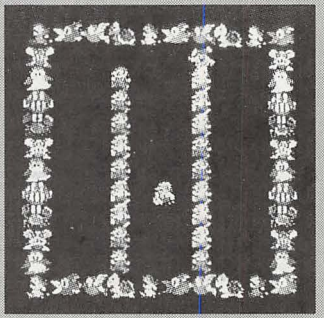
▲〈写真1〉Aボタンで右，Bボタンで左にマリオを落とします



▲〈写真2〉同じ色のトリとマリオがぶつかると消えるようになっています



▲〈写真3〉同じ色のマリオをたくさん積んでおくといっぺんに消えるよ



▲〈写真4〉マリオが上まで積み上がるとゲーム・オーバーです

★僕の部屋に弟が作ったバットマンにでてくるジョーカーのニヤけた顔が飾ってあるのだが，だから何だというのだろう。わからない。
(神奈川県横須賀市・凍ランプ19才)……【影：そういや昔，「へいジャック!」というネタがあったような…。つぐ美：わからない。】

を表示したり消したりするのにPRINT文ではなくPALET文を使いました。これにより格段にスピード・アップし，見やすくなりました。けっこう使えるテクだと思います。

参考

ベーマガ87年10月号のファミコンマシン語教室

《第1表》変数表

A	マリオの移動カウンタ
C	マリオの色
D	ぶつかったx座標
F	トリのいるアドレス
G	マリオのいるアドレス
K	火の玉の速さ
R	同色マリオが重なった数
V,W	トリのx，y座標
X,Y	マリオのx，y座標

《リスト1》アヤカリスのBG作成のプログラム・リスト

```
10 CLS:CGSET0,0
20 FORI=&H320TO&H328:READA$:POKEI,VAL("&H"+A$):NEXT
30 FORI=&HC0TO&HFF:READC$:C=VAL("&H"+C$)
40 POKE&H4A,I,&H27:POKE&H73,C:CALL&H320:NEXT
50 READA$,B$,C:A=VAL("&H"+A$):B=VAL("&H"+B$):IFC=999THEN90
60 FORI=0TO1:FORJ=0TO3
70 POKE&H4A,A+I*(6-(C>0)*12)+(J AND1)+(J AND2)*16,B
80 POKE&H73,C+J:CALL&H320:NEXT:NEXT:GOTO50
90 FORI=0TO9:READC:FORJ=0TO1:FORK=0TO3
100 POKE&H4A,&H46-J*64+I*2+(K AND1)+(K AND2)*16,&H24+J*3
110 POKE&H73,C+K:CALL&H320:NEXT:NEXT:NEXT
120 FORI=0TO3:POKE&H4A,&HF+(I AND1)+(I AND2)*16,&H26
130 POKE&H73,I+16:CALL&H320
140 POKE&H4A,&HE+(I AND1)*3+(I AND2)*16,&H26
150 POKE&H73,239:CALL&H320:NEXT
160 'PALETB 3,0,14,14,14:CGEN0:VIEW
170 END
180 DATA A9,09,85,63,A5,63,D0,FC,60
190 DATA FF,3F,9F,4F,2F,9F,CF,FF
200 DATA FF,B3,FF,FF,FF,FF,ED,FF
210 DATA FF,37,FF,FF,FF,FF,DC,FF
220 DATA FF,7B,FF,FF,FF,FF,CE,FF
230 DATA FF,B3,FF,FF,FF,FF,ED,FF
240 DATA FF,37,FF,FF,FF,FF,DC,FF
250 DATA FF,FB,F1,F6,F8,F1,FE,FF
260 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
270 DATA CC,24,  0,0C,25,  0,4C,25,  0,8C,25,  0
280 DATA CC,25,  0,0C,26,  0,4C,26,  0,8C,26,  0
290 DATA CC,26,  0,86,24, 56,C6,24,104,06,25, 88
300 DATA 46,25,192,86,25, 56,C6,25,104,06,26, 88
310 DATA 46,26,192,86,26, 56,C6,26,104, 0, 0,999
320 DATA 44,204,64,184,44,204,64,184,44,204
```

《リスト2》アヤカリスのメイン・プログラム・リスト

```
10 SPRITEON:CGSET0,0:P=&H321:Q=&H336:C0=&H4000:C1=&H4004:POKE&H4015,15
20 PALETB 0,14,54,22,2:PALETB 1,0,39,48,25
30 PALETB 2,0,53,37,23:PALETB 3,0,14,14,14
40 FORI=P-1TOP+19:POKEI,3:NEXT:POKEP+9,4:POKEP+20,4
50 FORI=0TO3:POSITIONI,176-(I AND1)*112,I*32+48:POKEQ+I,RND(3):NEXT
60 VIEW:CGEN0:S=0:K=4
70 DEFMOVE(7)=SPRITE(5,1,4,16,0,3):POSITION7,120,176:MOVE7
80 IFM THEN150
90 IFMOVE(7)AND(STRIG(0)AND12)=0THEN180
100 ERA7:T=STRIG(0)/8:X=T*48+96:Y=32:M=1:A=0:G=Q+T*11:C=CP
110 DEFSPRITE0,(C,1,0,0,1)=CHR$(26)+CHR$(27)+CHR$(24)+CHR$(25)
120 CP=RND(3):COLOR13,13,CP:COLOR14,13,CP
130 IFPEEK(G)<3THEN430
140 POKEC0,186,135,184,40:GOTO180
150 Y=Y+4:SPRITE0,X,Y
160 IF(3ANDA)=3E=(A-3)/4:IFPEEK(G+E+1)<>3SPRITE0:COLORT*6+10,E*2+3,C:POKEG+E,C:M
=0:POKEC0,139,208,126,35:POKE&H6FB,17:POSITION7,120,176:MOVE7
170 A=A+1
180 V=XPOS(L):W=YPOS(L):F=W/16-3
190 IFMOVE(L)THEN230
200 IFW=176IFV=176V=64:W=48:POKEQ+L,RND(3):POKE&H6C0+L*8,5
210 H=(PEEK(&H6C0+L*8)=5)*SGN(120-V)*2+5
220 DEFMOVE(L)=SPRITE(15,H,3,(H=5)*40+56,0,PEEK(Q+L)):POSITIONL,V,W:MOVEL
230 IFABS(120-V)>56ORW>176ERAL:POSITIONL,176,176
240 IFABS(96-V)<8IFPEEK(P+F)=PEEK(Q+L)D=10:GOTO280
250 IFABS(144-V)<8IFPEEK(P+11+F)=PEEK(Q+L)D=16:GOTO280
260 L=L+1:IFL=4L=0
270 GOTO80
280 CUT0,1,2,3,7:J=P+D/11*11:U=F
290 UA=U*2+3:COLORD,UA,3:Z=PEEK(J+U-1):COLORD,UA-2,3
300 COLORD,UA,Z:POKEJ+U,Z:IFZ<3U=U-1:GOTO290
310 POKEC1,161,155,120,217:J=J+F:B=PEEK(J):R=1:N=R:DR=F:IFB=3THEN350
320 IFB=PEEK(J+N)DR=F+N:N=N+1:GOTO320
330 R=N:N=1:UR=F
340 IFB=PEEK(J-N)UR=F-N:N=N+1:GOTO340
350 R=R+N-1:S=S+1-(R>1)*R*R:K=4-(S/50):IFK<1K=1
360 POKE&H6FC,K:IFR=1THEN420
370 J=J-F:U=UR-1
380 FORI=UR TODR:COLORD,I*2+3,3:POKEJ+I,3
390 POKEC1,163,218,219,248:PAUSE28:NEXT
400 UA=U*2+3:COLORD,UA,3:Z=PEEK(J+U):POKEJ+U,3
410 COLORD,UA+R*2,Z:POKEJ+U+R,Z:IFZ<3U=U-1:GOTO400
420 MOVE0,1,2,3,7:ERAL:POSITIONL,176,176:GOTO260
430 ERA0,1,2,3,7:SPRITE0,X,Y:POKEC0,181,142,114,44
440 PAUSE140:SPRITE0:CGEN2:CLS
450 LOCATE10,9:PRINT"ｽｺｱ"S
460 IFSTRIG(0)<>1THEN460
470 RUN
```

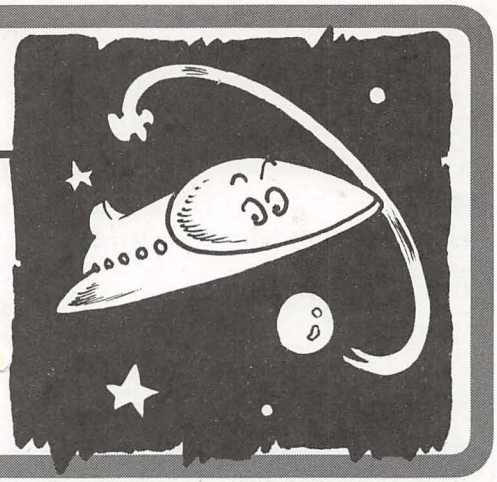
★パン屋で働いている人が毎日食べているのは何でしょうか？答えは次号で。(山梨県南巨摩郡・**エスパス17才**)……【**影**：パン屋，パン屋，ハッ‼わかったような気がする。普通なら「パンだ」と答えるところだが，そこはひっかけで笹だろう‼**編**：たぶんちがう。】

FM-7/77シリーズ(F-BASICV3.0)用

タイミング命のアクション・ゲームだ

Buing Potridg

(ブーイング) (ポトリッジ)



●東郷　生志

最近FM-7のゲームが少ないとお嘆きのかたへ，かわったアクション・パズルをどーぞ!!

ゲーム内容

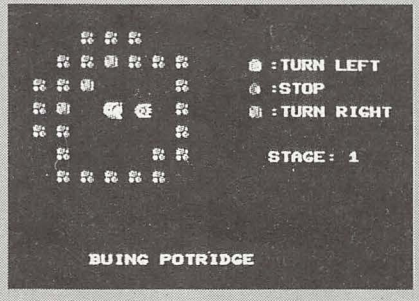
自機を2 4 6 8で操作し，自機のまわりを回転しているポトリッジに画面上のユニットを取らせるパズルです。ポトリッジは取ったユニットによって回転を変えるので注意しましょう。

ゲームの進めかたとしては，まず解きかたを見つけてから自機を動かすとヨイでしょう。

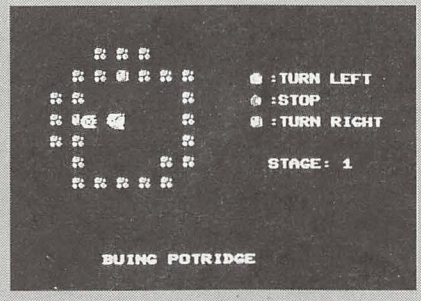
なおこのゲームでは，瞬時の操作が物を言います。ちょっと遅れると「ぐわーん」とぶつけることとなります。5などのキーで小刻みに止まったりするのも大事ですねー。

```
                          (連続壁)      (単独壁)    (左まわりユニット) (ストップユニット) (右まわりユニット)
DATA   240,68,      7,4,      0121240,      68 56,      ---,      ---,      ---
       自機スタート位置   壁の描きはじめ位置   0=下 1=左 2=右 3=上 4以上は並べ数+1   座標(6,8)を意味する
```

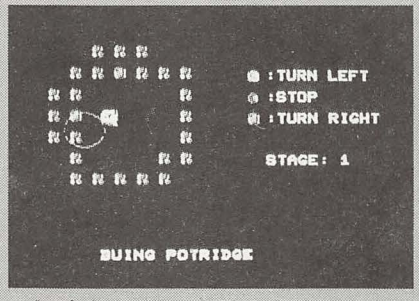
《第1図》データの内容



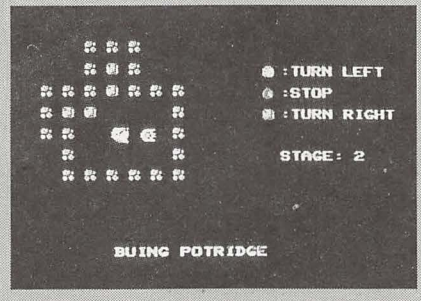
▲《写真1》ゲーム・スタートの時の画面です。ユニットの取りかたを考えてから動かそう



▲《写真2》ポトリッジはつねに回転しているのでタイミングがむずかしい



▲《写真3》自機かその回りを回転しているポトリッジがぶつかるとミス



▲《写真4》さぁ〜て，ステージ2はどうすればクリアできるかな？

データ方式

各ユニットのデータは，座標をそのままデータ化してありますが，壁の場合は一筆書きのように〝上左…〟となっています(第1図)

入力上の注意

10，20行および70行はスペースなどすべてリストそのままに打ってください。これらにより20行一つで5種類のキャラが表示できるのです。

ゲーム・システムについて

「自機のまわりを回転する物に取らせる」というアイデアは，87年3月号の神前氏の「ORBITON」にもあることに気

《第1表》変数表(キャラフォント系)

A(n)	自機キャラ
B(n)	ポットキャラ
C(n)	空白
D(n)	壁キャラ
E(n), F(n), G(n)	各ユニット・キャラ
H(n)	マークキャラ

《第2表》変数表(レジスタ系)

X(n), Y(n)	ポットの相対位置
X, Y	自機位置
S(x, y)	仮想VRAM
M	面数
NN	変数名のあるアドレス
L	ポットの角度(0~39)
VO	ユニット数

★アニメ関係のページを作ってくださいよぉ。あの「カゲマン」を知ってる影さんなら実現できると私は信じてます。(宮城県仙台市・初代モモもいいけど二代目もいいな♥の夢皇子15才)……【影：OFコーナーで一休さん以外のアニメの話をすることを禁ず。影より。】

ついたのですが，ゲーム性が異なるので発表に踏み切りました。とりあえずご紹介まで。

最後に

他人に認めてもらうことだけが目標になったらそれはすでに趣味ではない。TV，ビデオ，ゲームその他の娯楽。受けとるだけの，与えられた物をこなすだけの生活をしていないか？くさるぞ。考えつつ受けとりましょう!!

CHECKER FLAG

Dr.D：スピード・アップを計るため，キャラクター表示部分を最初に持ってきている。さて60行で整数宣言をしたにもかかわらず，130行でCOS関数を用いている。一見ムダのようではあるが，座標は整数値しかとらないのでこれはOKだ。編：ゲームが遊びたくなったら自分で作ってみましょう。独創的作品の発表の場，それがベーマガなのでーす。

Buing Potridgeのプログラム・リスト

```
10 GOTO 60
20 POKE NN,N+67:PUT@A(E,F)-(E+15,F+7),E,PSET:RETURN
30 PUT@A(X,Y)-(X+23,Y+11),A,PSET:RETURN
40 PUT@A(A,B)-(A+23,B+11),B,PSET:RETURN
50 '------- FIRST -------
60 DEFINTA-Z:DEF FNN(I)=VAL("&H"+MID$(C$(N),I,1))
70 NN=PEEK(51)*256+PEEK(52)+50
80 DIM A(53),B(53),C(23),D(23),E(23),F(23),G(23),H(7)
90 DIM S(0),X(40),Y(40),P(50),Q(50),C$(9)
100 FOR I=0 TO 53:READ A(I),B(I):NEXT
110 FOR I=0 TO 23:READ D(I),E(I),F(I),G(I):NEXT
120 FOR I=0 TO 7:READ H(I):NEXT
130 FOR I=0 TO 40:X(I)=COS(3.14/180*I*9)*40:Y(I)=SIN(3.14/180*I*9)*20:NEXT
140 '------- CRT DRAWING -------
150 CLS:M=M+1:A$="BUING POTRIDGE":E=200:F=190:GOSUB 580:IF M=17 THEN 190
160 C$(5)=":TURN LEFT":C$(6)=":STOP":C$(7)=":TURN RIGHT":C$(9)="STAGE:"+STR$(M)
170 F=50:FOR T=5 TO 9:E=420:N=(3-T)*(T(8):GOSUB 20
180 E=E+24:A$=C$(T):GOSUB 580:F=F+16:NEXT
190 ERASES:DIM S(25,15):W(0)=1:V(1)=-1:V(2)=1:W(3)=-1
200 READ XS,YS,RX,RY,C$(0),C$(1),C$(2),C$(3),C$(4)
210 X=XS:Y=YS:XX=RX:YY=RY:V0=0
220 FOR I=1 TO LEN(C$(0)):N=0:O=FNN(I):T=1:E=FNN(I+1):IF E>3 THEN T=E-1:I=I+1
230 FOR J=1 TO T:E=XX*32:F=YY*16:S(XX,YY)=1
240 N=1:GOSUB 20:XX=XX+V(O):YY=YY+W(O):NEXT:NEXT
250 FOR N=1 TO 4:IF C$(N)="" THEN NEXT:GOTO 280
260 FOR I=1 TO LEN(C$(N))/2:E=FNN(I*2-1)+1:F=FNN(I*2):S(E,F)=N
270 E=E*32:F=F*16:GOSUB 20:V0=V0-(N>1):NEXT:NEXT:IF M=17 THEN 450
280 A=X+40:B=Y:C=0:D=0:M$="T200L16S9M300":L=0:O=0:LV=1
290 GOSUB 30:GOSUB 40:PLAY M$+"O6CCR16CGR16G1",M$+"O1CECEDFDFC1"
300 WHILE INKEY$)"":WEND:FOR I=0 TO 1:I=VAL(INKEY$):NEXT
310 '------- LOOP -------
320 S=PEEK(-767):W=(S=56)-(S=50):V=(S=52)-(S=54):E=X:F=Y:GOSUB 570
330 X=X+V*6:Y=Y+W*3:GOSUB 30
340 R=0:G=(X+20)¥32:H=(Y+8)¥16:S=S(G,H):IF S THEN 510
350 R=1:E=A:F=B:GOSUB 570:L=(L+40+LV) MOD 40
360 A=X+X(L):B=Y+Y(L):GOSUB 40
370 G=(A+20)¥32:H=(B+8)¥16:S=S(G,H):IF S=0 THEN 320
380 '------- GET -------
390 U=S(G,H):IF U=1 THEN 510
400 PLAY M$+"O5CFO6C4",M$+"O2CDE4":GOSUB 610
410 S(G,H)=0:LV=U-3:G=G*32:H=H*16:LINE(G,H)-(G+15,H+7),PSET,0,BF
420 O=O+1:IF O<VO THEN 320
430 PLAY"O6CDCDEFEFGDEFD2","O3CGCGDADAEBDAD2":GOSUB 610:GOTO 150
440 '------- ENDING -------
450 E=52:F=168:A$="TPM.CO SOFT WORKS PRESENT 1989,1991":GOSUB 580
460 E=70:F=71:A$="THANK YOU FOR PLAYING":GOSUB 580
470 E=35:F=167:PUT@(E,F)-(E+15,F+7),H,PSET,7
480 M$="T200L8S9M7000":FOR I=0 TO 3:PLAY M$+"O5L8F+F+F+A+GBGBC+DD+EBBBB",M$+"O2F
+O3F+C+F+O2GO3GF+FO2F+O3F+C+F+O2GO3GF+F":NEXT:PLAY "S9M9OOO6R2L8CR16CR16CR8"
490 PLAY "S9M9999L8O5CDD+T180GT170FT150D+T140DT130CT120E1","S9M999902L8G+O3D+G+T
180D+T17002A+T15003FT140A+T130FT120C1O2S9M900C16C":END
500 '------- DEATH -------
510 P=A:Q=B:IF R=0 THEN P=X:Q=Y:X=A:Y=B
520 SOUND 7,7:SOUND 12,50:SOUND 8,16:SOUND 13,0
530 E=P:F=Q:GOSUB 570:E=G*32:F=H*16:N=S:GOSUB 20
540 FOR I=0 TO 8:GOSUB 600:GOSUB 600:SOUND 6,32-I*4:NEXT
550 E=X:F=Y:GOSUB 570:GOTO 210
560 '------- PUT SUB -------
570 LINE(E,F)-(E+23,F+11),PSET,0,BF:RETURN
580 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(E+I*2,F),A$,2,1,7:NEXT:RETURN
590 LINE(E,F)-(E+15,F+7),PSET,0,BF:RETURN
600 CIRCLE(P+12,Q+6),I*2+20,7,,,,,XOR:RETURN
610 FOR I=0 TO 1:I=-(PEEK(1472)=0):NEXT:RETURN
620 '------- NOA & BUING POT (24x12) -------
630 DATA 0,0,15,0,-13,0,16223,351,61,-507,30835,31744,-32,2752,5972,-12225
640 DATA 349,53,21509,5376,17919,13375,-1197,53,5631,2784,-1024,-12283,252
650 DATA 30720,0,351,7680,-512,15,0,0,0,0,0,499,0,3085,511,0,-505,26739
660 DATA -688,-93,4032,-172,-4033,-2051,16191,21751,5439,-513,15423,-1029
670 DATA 16191,16383,4064,-11259,-4089,22516,-688,341,511,31232,-512,5503
680 DATA 0,0,0,15,0,-13,0,16221,351,61,-507,26739,32424,-95,2752,22356,-12225
690 DATA 21341,15669,21573,5429,22015,13375,-1197,5173,5631,2784,-11254
700 DATA -12283,-21772,31400,682,351,-17920,-512,10927,0
710 '------- UNIT & MARK (16x8) -------
720 DATA 10240,1360,0,10912,-24576,5460,0,-32096,-24576,-10923,40,-32093
730 DATA -22528,21847,340,-5472,40,-10923,348,-21853,26784,21847,340,-5472
740 DATA -11104,-10923,56,-22013,10272,5460,0,10240,5440,0,0,0,21838,20
750 DATA 0,0,21838,-16043,0,3,21760,1367,0,-16384,20,-15019,24,3,30805,71
760 DATA 0,-16384,-939,-15019,24,3,30740,340,0,0,5440,2720,1664,5460
770 DATA 21838,10900,6816,21845,21838,-5803,27284,21847,21760,-23209
780 DATA -11094,-10923,20,-6827,-11078,21847,26709,-21913,-11094
790 DATA -10923,-11179,-6827,27292,21847,10260,10580,3392,5460
800 DATA 0,-1,-16381,-16381,-961,-961,-961,-1
810 '------- STAGE DATA -------
820 DATA 222,79,9,8,15331332323220220510,,,,635445
830 DATA 199,95,9,8,1633133223322002205,,,,53544535
840 DATA 187,64,10,7,113010011313321131323220250204,,,,334786
850 DATA 149,62,9,6,11014311342203324003220 4,,24,4353,74
860 DATA 217,77,10,9,14332101130113522032133250012206,,,,37577873
870 DATA 245,79,5,5,5,32203240418313323324 00,,,,432555
880 DATA 216,74,9,7,153014313324322032405,,,,15263644
890 DATA 186,77,8,7,15352505,,465666,45,445464
900 DATA 281,79,11,7,143101130113133232203220320322042 04,,,,34743656
910 DATA 280,62,11,6,150113143322322032203240 4,,,,644525
920 DATA 193,48,9,7,143321010113622032506,,,,33366676
930 DATA 153,61,4,4,3110422022302232341103 14,,5574,46,24
940 DATA 187,77,6,6,011313324133232204220619 35,,,856768,623528
950 DATA 262,62,8,6,152051438220322032602041018,,2425,6486,5739
960 DATA 188,60,12,8,150143113522352204202002400,,,465166A7,56
970 DATA 252,76,4,2,27071737,54747656,478377,4587,
980 DATA 0,0,10,9,33232323411011331100113110420202003220322,,344454648494A4B4455
5658595A566678687,,74757677
990 '|||||||||| BUING POTRIDGE  BY TPM.CO SOFT WORKS 1989,1991 ||||||||||||||
```

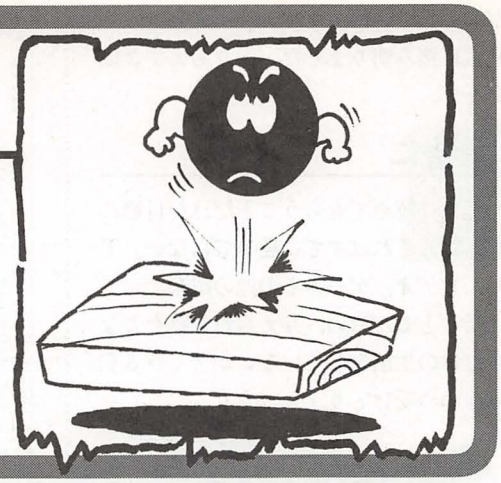


★全ページ中4分の3ほどがページの上端でつながっていたうえに168ページのOFが半分なかった。どうしてくれるのだ一同さん！（岐阜県恵那那・**怒のでぁ16才**）……【彰：それは当たりだ，ラッキーだね。っていうのはもう通じないだろうから……残念それはハズレだ!!】

FM TOWNS (F-BASIC V1.1L20)用

タイミングが命のジャンプ・アクション

ジャンプパニック



●武政　修

タイミング命のゲームです。全10面，エンドレスで結構意地になるようにバランスを考えたつもりですが，おもろない場合は，プログラムが簡単なのでデータをいじって，オリジナル面を作ってください。

さあ高得点をめざしてがんばりましょう。

使用方法

パッドのRUNボタンではじまり。

Ⓐボタンでジャンプ。

3・7で左右移動。

SELECTで終了です。

なお，140行のCRACK. SNDがF-BASICに入ってないみたいなので，システム・ディスクを入れ替えるか，フロッピーに複写するかしてください。

苦労した点

①全体の早さのバランスがとれない
②板に乗ったボールが安定しない
③点数に凝るとスプライトが遅くなる
④Ⓐボタンをちょっと押したらジャンプをしまくってゲームにならん
⑤IF文を少なく，と努力したが減らない

しかし，スプライトは慣れると，グラフィックの命令よりやりやすいと感じた。

《第1表》変数表

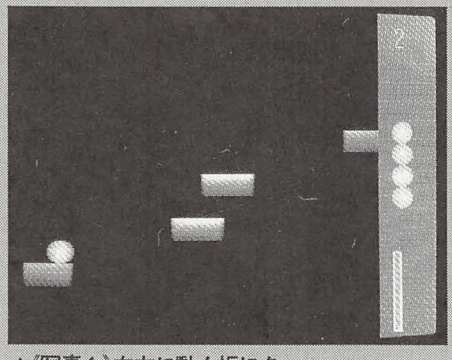
I	左右へ移動のカウント
X	移動(板)
XX	ボールの移動
P	ジャンプのレベルメータと判断
T	今から乗る板への移行
J	面
V	点数

CHECKER FLAG

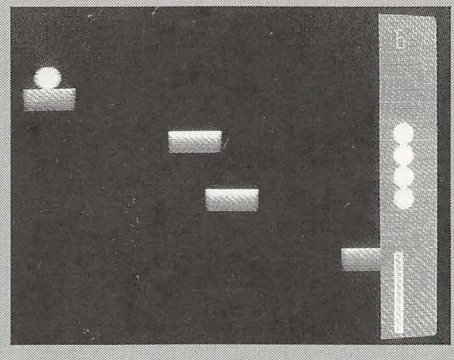
影：くっきりと影が美しい！けっこういいよ，これ。

編：たしかにゾクっとするようなグラデーションですね。でもそれだけのゲームのようです。

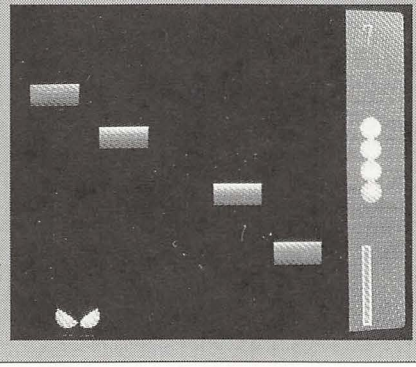
Dr.D：スプライトによるスムーズな動きが生きているが，アイデアにとぼしい作品だな。武政君，次回はこの作品で培ったスプライト・テクニックを活かしたアイデア重視の作品を待っておるぞ。



▲《写真1》左右に動く板にタイミングよくジャンプして乗ってください



◀《写真2》一度ジャンプするとつぎにジャンプできるまでに少し時間がかかります



▶《写真3》板に乗れないと下まで落ちていってわれてしまいます



▼《写真4》全部で10面あります。がんばってクリアを目指そう

★しまった！この時期になって頭をフォーマットしてしまった!!（神奈川県横須賀市・FACT19才）……【影：私はだれ？私は何をやってたんだろう。Dr.D：つぐ美くん，ワシが頼んだのは，このフロッピーをフォーマットしてくれということで，影くんまでも……。】

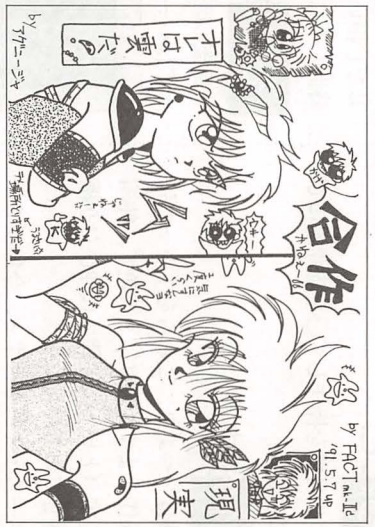
```
10 '*** 初期設定 ***
20 SCREEN@ 1:CLS:DEFINT A-Z:SPRITE ON:PAINT(0,0),[0,0,0,1]
30 DIM KI0(255),KI1(255),CI(255),CI0(255),CI1(255),CI2(255)
40 DIM XX1(9),YY1(9),XX2(9),YY2(9),XX3(9),YY3(9),XX4(9),YY4(9),XX5(9),YY5(
9)
50 DIM CR(13900),SA(14000)
60 '*** キャラ ***
70 G=96:R=64:FOR I=7 TO 1 STEP -1:CIRCLE(23,7),I,[G,R,248],,.1!,.6!,F:G=G+
24:R=R+24:NEXT:GET@A(16,0)-(31,15),CI1
80 G=96:R=64:FOR I=7 TO 1 STEP -1:CIRCLE(36,7),I,[G,R,248],,.9!,.4!,F:G=G+
24:R=R+24:NEXT:GET@A(32,0)-(47,15),CI2
90 G=248:FOR I=1 TO 15 :LINE(48,I)-(80,I),PSET,[G,50,50],B:G=G-16:NEXT:GET
@A(48,0)-(63,15),KI0:GET@A(64,0)-(79,15),KI1
100 G=96:R=64:FOR I=7 TO 1 STEP -1:CIRCLE(7,7),I,[G,R,248],,,,F:G=G+24:R=R
+24:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),CI
110 LINE(0,0)-(15,15),PSET,[0,0,120],BF
120 G=96:R=64:FOR I=7 TO 1 STEP -1:CIRCLE(7,7),I,[G,R,248],,,,F:G=G+24:R=R
+24:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),CI0 :CLS
130 '*** 音 ***
140 LOAD@"CRACK.SND",CR  ' LOAD@"Q:¥FJ¥SE¥HOME¥CRACK.SND",CR
150 LOAD@"Q:¥FJ¥MSG¥EMOTION¥SASUGA_F.SND",SA
160 '*** スプライト定義 ***
170 DEF SPRITE 0,0,CI,1
180 DEF SPRITE 0,4,CI1,1
190 DEF SPRITE 0,8,CI2,1
200 FOR I=1 TO 4 :DEF SPRITE 0,92+8*I,KI0,1:NEXT I
210 FOR I=1 TO 4 :DEF SPRITE 0,96+8*I,KI1,1:NEXT I
220 FOR J=0 TO 9:READ XX1(J),YY1(J),XX2(J),YY2(J),XX3(J),YY3(J),XX4(J),YY4
(J),XX5(J),YY5(J):NEXT
230 '*** 画　面 ***
240 C=1
250 SYMBOL(10,20),"ＪＵＭＰ　ＰＡＮＩＣ",1,2,C,,,3:C=C+1:IF C=7 THEN C=1
260 PT=PTRIG(1):IF PT<>4 THEN 250
270 CLS:J=0:MY=70:V=0:CD PLAY 9
280 LINE(256,0)-(319,239),PSET,[0,0,120],BF
290 LINE(266,174)-(271,224),PSET,7,B
300 FOR I=70 TO 130 STEP 15:PUT@A(266,I)-(281,I+15),CI0:NEXT
310 '*** スプライトの位置 ***
320 IF J=10 THEN J=0
330 DEF SPRITE 1,0,(XX1(J),YY1(J)),0
340 DEF SPRITE 1,100,(XX2(J),YY2(J)),100,2,1,1
350 DEF SPRITE 1,108,(XX3(J),YY3(J)),108,2,1,1
360 DEF SPRITE 1,116,(XX4(J),YY4(J)),116,2,1,1
370 DEF SPRITE 1,124,(XX5(J),YY5(J)),124,2,1,1
380 SPRITE 0,0,1
390 FOR I=1 TO 4:SPRITE 0,92+8*I,1:NEXT I
400 M=1:MM=-1:P=1:T=100
410 '*** メイン ***
420 GOSUB 460
430 GOSUB 540
440 GOTO 420
450 '*** 踏み台の移動 ***
460 I=I+1:IF I=80 THEN I=0
470 IF I<40 THEN X=1 ELSE X=-1
480 SPRITE TIME
490 SPRITE 6,100,-X,0
500 SPRITE 6,108,X,0
510 SPRITE 6,116,-X,0
520 SPRITE 6,124,X,0:RETURN
530 '*** 判断 ***
540 PA=PAD(1):IF PA=3 THEN XX=2 ELSE IF PA=7 THEN XX=-2 ELSE XX=0
550 IF P<>50 THEN P=P+1:LINE(267,225-P)-(270,225-P),PSET,2:GOTO 580
560 PT=PTRIG(1):IF PT=1 THEN LINE(267,175)-(270,223),PSET,0,BF:GOSUB 620:T
=T+8:SWAP M,MM:P=1:GOSUB 670
570 IF T>128 THEN T=T-8
580 IF SPRITE(0,7)+14>SPRITE(T,7) OR SPRITE(0,7)+15<SPRITE(T,7) OR SPRITE(
0,6)+7<SPRITE(T,6) OR SPRITE(0,6)+7>SPRITE(T,6)+32 THEN SPRITE 6,0,0,2 ELS
E SPRITE 6,0,-X*M+XX,0
590 IF SPRITE(0,6)>257 THEN PCMPLAY SA,100:J=J+1:RETURN 320
600 IF SPRITE(0,7)>210 THEN PCMPLAY CR,110:GOSUB 690:RETURN 330 ELSE RETUR
N
610 '*** ジャンプの動き ***
620 RESTORE 780
630 READ X1,Y1:IF X1=0 AND Y1=0 THEN RETURN
640 GOSUB 460
650 SPRITE 6,0,X1,Y1:GOTO 630
660 '*** ＳＣＯＲＥ ***
670  V=V+1:VV$=STR$(V):LINE(269,20)-(282,33),PSET,[0,0,120],BF:SYMBOL(260,
20),VV$,1,1,4:RETURN
680 '*** ボールが落ちた処理 ***
690 CX=SPRITE(0,6):CY=SPRITE(0,7):SPRITE 0,0,0:DEF SPRITE 1,4,(CX-7,CY-2),
4,2:SPRITE 0,4,1:WAIT 200:LINE(266,MY)-(281,MY+14),PSET,[0,0,120],BF:MY=MY
+15:SPRITE 0,4,0
700 IF MY<>160 THEN RETURN
710 SYMBOL(30,100),"もう一度しますか？ Y=RUN N=SELECT",1,1,7
720 PT=PTRIG(1):IF PT=4 THEN 270
730 IF PT=8 THEN CLS:CD STOP:END ELSE 720
740 '***
750 DATA 60,150,50,180,85,150,170,120,200,90,  50,30,50,60,85,90,170,130,2
00,170,  80,150,80,170,120,140,150,110,190,90,  50,150,50,170,90,180,145,
150,190,120
760 DATA 100,100,100,120,100,90,170,90,190,110,  50,40,50,55,70,210,150,17
0,190,170,  50,120,60,150,90,150,150,150,190,150,  150,40,150,60,150,130,1
80,150,200,190
770 DATA  60,120,60,140,100,160,145,120,195,140,  60,130,60,180,100,160,14
0,190,190,208
780 DATA  0,-4,2,-4,1,-4,1,-4,3,-8,2,-4,3,-4,1,-3,3,-1,1,-3,3,-1,2,-2,1,0
,2,0,2,0,2,0,2,0,2,0,2,0,1,0,1,0,1,2,1,0,0,0
```

評…じつはみんな双子だったり!?（編）



by LYNN & Arrow.

評…こっちは兄弟？（影）



by FACT & AGN

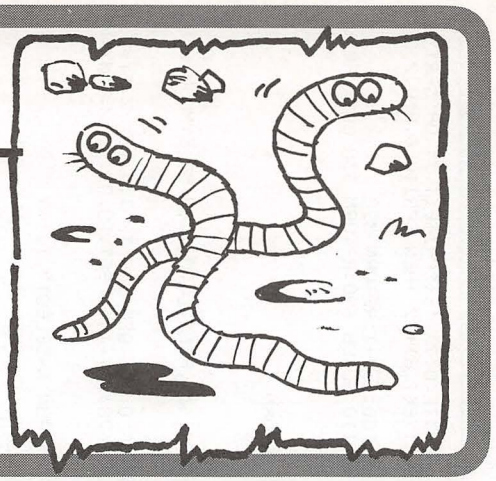
★みなさんの年令を推定してみました。Dr.D：85才。編集長：58才。編さん：33才。つぐ美さん：30±10才。影さん：38才。(埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才)……【つぐ美：勝手に推定するのもいいけど、私のこの20～40才というひらきはなんなんですか？】

MSX/2/2+/turboR用

タイトルどおりのむずかしいワンキー・ゲームだ

異常な操作法

●坂本　伸幸



やること

二つの自機を操作して○を時間内にできるだけ取る。

操作方法

自機は二つあり，これらを[1]キーで強引に操作します。色は緑と黄色で，伸縮自在です（といっても勝手に伸びたり縮んだりしているだけ）。

スペース・キーを押すと，今伸びているほうが90度進行方向をかえます。かえる向きは，黄色が時計回りで，緑がその逆です。この際，縮んでいるほうには何の影響もありません。

ゲームのルール

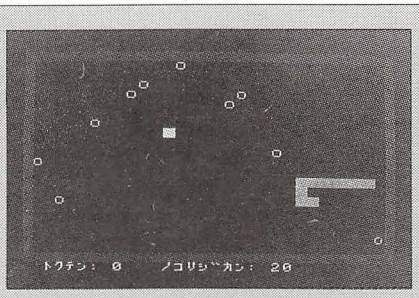
二つの自機を操作するわけですが，これを壁，自分自身，もう一つの自機にぶつけてはいけません。

また，○も緑色のときと黄色のときがあり，取った自機の色と○の色がちがってはいけません（色は○を取るたびにかわる）。このどちらかをやると時間切れとおなじ扱いになります。また，この残り時間が0になったあとも少し動けます。

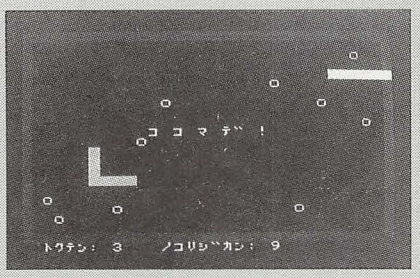
その他

自機の座標を文字変数で格納するアイデアはベーマガ'89年5月号143ページの玉置殿のプログラムから勝手に拝借させていただいております(どうもすいません)。

また，改造する点についてですが，210行のFORI＝0TO9の9をかえるとはじめの○の数がかわり，同じく210行のW＝20の20をかえるとはじめの残り時間がかわるといったところでしょうか。



▲《写真1》緑と黄色の二つの伸び縮みする自機をうまく操作して○を取っていきます



▲《写真2》残り時間がなくなるか，自機がぶつかるかするとゲーム・オーバー

《第1表》変数表

A$	画面表示用
I	ループ用
X$( ),Y$( )	自機のX座標,Y座標
F( ),F	進行方向(0-上,1-右,2-下,3-左)
W	残り時間
Z	今，縮んでいる自機
P	得点
S,T	スティック判定用
X,Y&M,N	雑用(X,Y座標を表す)
B	つぎに○を取ってはいけない自機
G	画面データ読み取り用

異常な操作法のプログラム・リスト

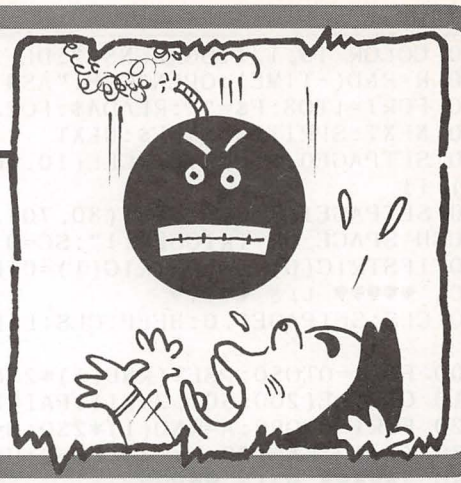
```
100 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
110 '● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ & ｼｮｷ ｶﾞﾒﾝ ｾｯﾃｲ ●
120 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
130 DEFINT A-Z:DEFFNG(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32)
140 COLOR 15,1,1:SCREEN 1,RND(-TIME):WIDTH 32:KEYOFF
150 VPOKE 8210,85:VPOKE 8211,170:VPOKE 8212,34
160 A$=STRING$(32,145):PRINT A$;:FOR I=0 TO 19:PRINT"ぁ"SPC(30)"ぁ";:NEXT:PRINTA$;
170 SOUND 6,0:SOUND 7,177:PLAY"V15S0M999L16"
180 LOCATE 2,8:PRINT"くくくくくくくくくくくく":LOCATE 29,13:PRINT"。"
190 FOR I=0 TO 10:X$(0)=X$(0)+CHR$(I+2):Y$(0)=Y$(0)+CHR$(8):NEXT I
200 X$(1)=CHR$(29):Y$(1)=CHR$(13)
210 X=-10:Y=-10:FOR I=0 TO 9:GOSUB 440:NEXT I:F(0)=1:F(1)=3:I=0:W=20
220 '●●●●●●●●●●●●●
230 '● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●
240 '●●●●●●●●●●●●●
250 X$=X$(I):Y$=Y$(I):F=F(I):ON 3-Z-I GOSUB 340,360,340
260 X$(I)=X$:Y$(I)=Y$:F(I)=F:IF I THEN I=0 ELSE I=1:GOTO 250
270 LOCATE 2,22:PRINT "ﾄｸﾃﾝ:";P;TAB(12);"ﾉｺﾘｼﾞｶﾝ:";W;:VPOKE 8208,48+128*B
280 L=LEN(X$):IF L=1 OR L=11 THEN Z=1-Z:S=0:W=W-1:IF W=-1 THEN 490
290 GOTO 250
300 '●●●●●●●●●●●●●
310 '● ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ ●
320 '●●●●●●●●●●●●●
330 '###### ｼﾞｷｶﾞ ﾐｼﾞｶｸﾅﾙ ######
340 LOCATE ASC(X$),ASC(Y$):PRINT" ":X$=MID$(X$,2):Y$=MID$(Y$,2):RETURN
350 '###### ｼﾞｷｶﾞ ﾅｶﾞｸﾅﾙ ######
360 T=S:S=STRIG(0):F=(F+(T*2+S=-1)*(I*2-1)+4) MOD 4
370 X=ASC(RIGHT$(X$,1)):Y=ASC(RIGHT$(Y$,1)):X=X+(F=3)-(F=1):Y=Y+(F=0)-(F=2)
380 G=FNG(X,Y):LOCATE X,Y:PRINT CHR$(152+I*8):X$=X$+CHR$(X):Y$=Y$+CHR$(Y)
390 IF G>32 THEN IF G=132 AND B<>I THEN P=P+1:B=1-B:GOSUB 440:PLAY"A" ELSE 490
400 RETURN
410 '●●●●●●●●●●●●●●
420 '● ○ ﾉ ﾋｮｳｼﾞ ●
430 '●●●●●●●●●●●●●●
440 M=INT(RND(1)*31)+1:N=INT(RND(1)*19)+1:IF ABS(X-M)<8 OR ABS(Y-N)<5 THEN440
450 IF FNG(M,N)=32 THEN LOCATE M,N:PRINT"○":RETURN ELSE 440
460 '●●●●●●●●●●●●●●●●
470 '● ｹﾞｰﾑ ｼｭｳﾘｮｳ ●
480 '●●●●●●●●●●●●●●●●
490 LOCATE 11,10:PRINT"ｺ ｺ ﾏ ﾃﾞ !":SOUND 6,31:PLAY"M9999A2"
500 IF STICK(0) THEN RUN ELSE 500
```


★「マネマネがマネーのマネをした」「ものマネうまいのネ」「マーネ」つまらないシャレを使ってごめんなシャレ「すマネ」（群馬県山田郡・大沢　幸也14才）……【影：この世の中には確かに常人では理解しがたい世界が存在する。その扉を開いたとき，君は……。】

MSX/2/2+/turboR用

港に打ち上げられる魚をとれ!!

ばくだんおとこ



●楢山　大

物　語

ある三日月の夜，私が港に打ち上げられる魚をとっていたら上空からかもめが襲ってきた。怒った私は爆弾でかもめを倒そうとするが……。

遊びかた

左右で主人公が左右に動きます。魚と重なると魚をとったことになり点数が加算され，ある一定数の魚をとると爆発力が増します。

スペース・キーまたはトリガー・キーを押すとその場に爆弾を置きます。爆弾が爆発する時間は一定ではありません。うまくタイミングを合わせてカモメに当てましょう。

カモメの体力がなくなるとつぎのステージに移ります。爆風に巻き込まれたりカモメやカモメのふんに当たったりするとゲーム・オーバーとなります。

プログラム

画面を書き込んでいる時間が長くなってしまいました。

もっと動きの速いゲームにする予定だったのですが，いろいろなものをつけくわえてしまい遅くなってしまったのが残念です。

《第1表》変数表

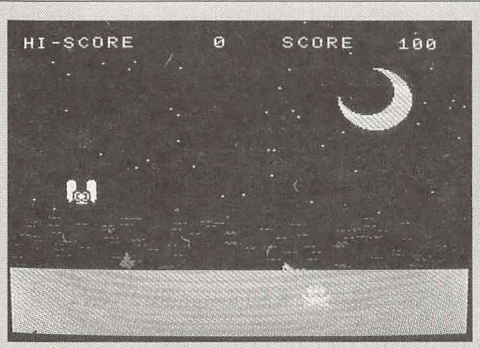
X	主人公の座標
KX, KY	カモメの座標
KZ	カモメの移動用
HP	カモメの体力
BY	爆発力
SX, SY	魚の座標
FX, FY	ふんの座標
SC	スコア

CHECKER FLAG

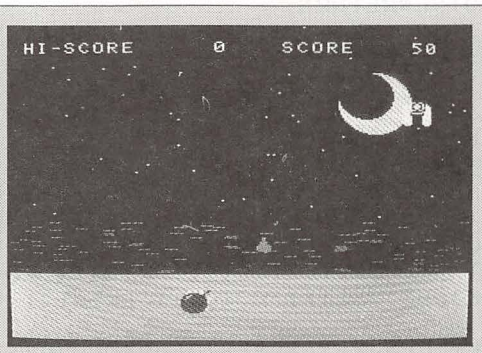
Dr.D：今月のポイントは150行じゃ。このように関数を定義した後，160行のような論理式を使うとカーソルでもジョイスティックでも値がよめるんじゃぞ。

編：論理式か～。X＝X＋((ST=7)－(ST=3))ってやつでしょ。これむずかしいから，覚えられないんです。

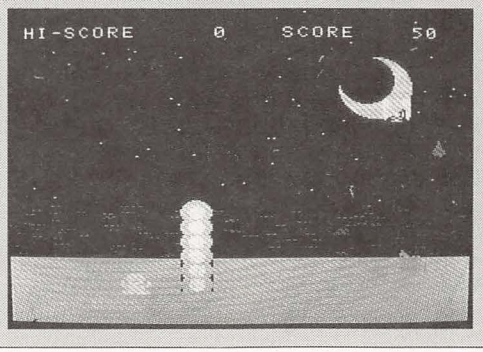
Dr.D：甘えるでない。何度も試して身体で覚えよ！



▲《写真1》ばくだんおとこを操作して魚をとっていってください



◀《写真2》上空にいるカモメがじゃまするので爆弾を使ってやっつけよう



▶《写真3》爆弾は爆発するまでに時間がかかります。うまくねらってね



▼《写真4》爆発の炎やカモメのフンに当たるとゲーム・オーバーですゾ……

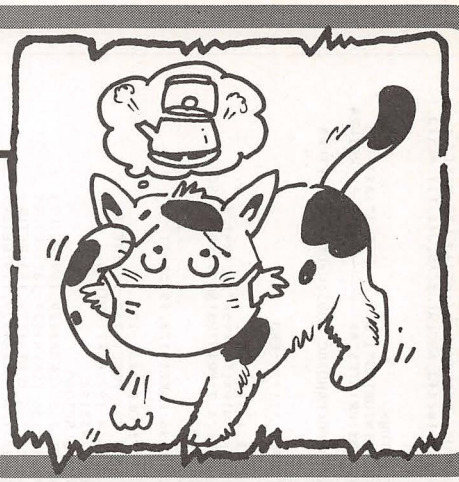
★今からプログラムを送ります。「ピー，ガガガガーッ」それにしても今は便利になったねぇ。(京都府舞鶴市・羽尾　健13才)……【編：現在，筆者からの原稿はほとんどパソコン通信で入ってきます。プログラム投稿も通信で行なうようになってくる日も近いね。】

```
10 COLOR 15,1,1:SCREEN5,2:DEFINTA-Z
20 R=RND(-TIME):OPEN"GRP:"AS#1
30 FORI=1TO8:F$="":READA$:FORJ=0TO31:F$=F$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)))
40 NEXT:SPRITE$(I)=F$:NEXT
50 SETPAGE0,2:CLS:CIRCLE(10,10),8,8:PAINT(10,10),8:CIRCLE(10,10),4,11:PAINT(10,1
0),11
60 SETPAGE1,1:CLS:PSET(80,70),1:PRINT#1,"- ﾊﾞくたﾞんおとこ -":PSET(50,150),1:PRINT#1,"
PUSH SPACE OR TRIGGER!!":SC=0:RH=3
70 IFSTRIG(0)=0ANDSTRIG(1)=0THEN70
80 '♥♥♥♥♥ しょき ♥♥♥♥♥
90 CLS:SETPAGE1,0:BEEP:CLS:LINE(0,130)-(256,165),4,BF:LINE(0,166)-(255,212),14,B
F
100 FORI=0TO50:PSET(RND(1)*256,RND(1)*129),15:NEXT
110 CIRCLE(200,50),20,11:PAINT(200,50),11:CIRCLE(195,45),15,1:PAINT(195,45),1
120 FORI=0TO99:A=RND(1)*250:B=RND(1)*35+130:LINE(A,B)-(A+6,B),5:NEXT
130 KZ=12:KX=120:KY=48:FD=0:HP=RH:X=120:BA=0:SK=0:BY=6:BB=0:SETPAGE0,0:GOSUB460
140 '♥♥♥♥♥ MAIN ♥♥♥♥♥
150 ST=STICK(0)+STICK(1):SG=STRIG(0)+STRIG(1)
160 X=X+((ST=7)-(ST=3))*8:IFX<16THENX=16ELSEIFX>240THENX=240
170 P=1-P:PUTSPRITE1,(X,176),11,P+3
180 IFSGANDBA=0THENBA=1:BT=RND(1)*8+5:BX=X::PUTSPRITE0,(X,176),5,5:PLAY"V15L8O3C
"
190 KX=KX+KZ:IFKX<16ORKX>240THENKZ=-KZ:KY=KY+16
200 KP=1-KP:PUTSPRITE2,(KX,KY-KP*8),15,KP+1
210 IFABS(KX-X)<16ANDKY=176THEN420
220 IFSK=0THENSX=RND(1)*220+20:SY=160:SS=-12:SK=1
230 SY=SY+SS:SS=SS+4:SP=1-SP:PUTSPRITE3,(SX,SY),7,SP+6
240 IFABS(X-SX)<10ANDSY=176THENSK=0:SC=SC+50:PLAY"V15O5L32ECCC":GOSUB470:BB=BB+1
:IFBB=6THENBY=BY+1:BB=0:PLAY"V15O5L64CDECDE":IFBY>12THENBY=12
250 IFSY>200THENSK=0
260 IFFD=0THENFX=KX:FY=KY:FD=1:FF=4
270 FY=FY+FF:FF=FF+2:IFFY>210THENFD=0
280 PUTSPRITE4,(FX,FY),12,8:IFABS(X-FX)<8ANDABS(176-FY)<16THEN420
290 IFBA=0THEN140ELSEBT=BT-1:IFBT>0THEN140
300 SOUND2,10:SOUND3,10:SOUND8,0:SOUND9,16:SOUND12,50:SOUND13,0
310 YY=192-BY*12:COPY(BX,YY)-(BX+16,192),0TO(BX,YY),2:BA=0
320 PUTSPRITE0,(0,209):FORI=176TOYYSTEP-10:COPY(2,2)-(18,14),2TO(BX,I),0:NEXT
330 FORI=0TO15:FORJ=-4TO0:SETADJUST(0,J):NEXT:NEXT
340 IFKY>YYANDABS(BX-KX)<16THENGOSUB370
350 IFABS(X-BX)<16THEN420
360 COPY(BX,YY)-(BX+16,192),2TO(BX,YY),0:GOTO140
370 FORJ=KYTO32STEP-5:PUTSPRITE2,(KX,J),8,KP+1:NEXT:SC=SC+100:GOSUB470
380 KY=32:HP=HP-1:IFHP>0THENRETURN
390 FORI=32TO213:PUTSPRITE2,(KX,I),7,KP+1:NEXT:PLAY"V15O4L8CDEDFCBAGGGG","V10L8O
5DCEDFEBFAB":SC=SC+1000:GOSUB470
400 LINE(40,60)-(210,80),14,B:PAINT(41,61),1,14:PSET(45,66),1:PRINT#1,"CHALLENGE
 NEXT STAGE"
410 FORI=0TO9999:NEXT:RH=RH+1:GOTO90
420 '♥♥♥♥♥ GAME OVER ♥♥♥♥♥
430 COLORSPRITE(1)=8:LINE(80,60)-(160,80),15,B:PSET(85,66),1:PRINT#1,"GAME OVER"
440 PLAY"V15O3L2CDC","V15O2L8EDCEDCEDCEDC":IFSC>HSTHENHS=SC
450 FORI=0TO9999:NEXT:FORI=0TO4:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:GOTO60
460 LINE(10,10)-(130,18),BF:PSET(10,10),1:PRINT#1,USING"HI-SCORE #####";HS
470 LINE(150,10)-(250,18),BF:PSET(150,10),1:PRINT#1,USING"SCORE #####";SC:RETURN
480 '♥♥♥♥♥ DATA ♥♥♥♥♥
490 DATA 06296BEBE9E6F8F7F0F8F8F8F8F8F8706094D6D797671FEF0F1F1F1F1F1F1F0E
500 DATA 70F8F8F8F8F8F8F0E6E9EBEBE96641070E1F1F1F1F1F1F0F6797D7D7976682E0
510 DATA 0F0D1D1F1F0C0F013F7FDFCFC706060EF0B0B8F8F830F080FCFEFBF3E3606070
520 DATA 0F0D1D1F1FCCCFC17F3F1F4F7F7E0000F0B0B8F8F833F383FEFCF8F2FE7E0000
530 DATA 00000F3B676FDFFFFFFFFFFF7F7F3F0F0306C8F8F8F8FCFCFCFCFCFCF8F8F0C0
540 DATA 3EF67E3E1E001F0F07090E030000000080D8E3F6FAFCFEFFFFFF7FBE1C183C7E
550 DATA 4060F0F8BDFDFD01FF7F3F5F6F37030100000000B0D0D8E8F0F1FBFFFFFBF1E0
560 DATA 00000001010103030700F0F0F0700000000000008080800C0C0E0F0F0F0E0C00000
```



★先日，春麗でプレイしていたら，ゲーム・センターのおばちゃんに「女に手をだしたらいけないよ」と言われた。(埼玉県三郷市・ゲッペル大佐13才)……【影：そのおばちゃんもじつは，春麗使いだったりして。編くんも勝負してみたら？編：ドスコイ。】

MSX/2/2+/turboR用



死にそうな猫を助けてやろう

CAN CAN CATS
（キャン キャン キャッツ）

●五十嵐良雄

マヌケな猫達

あるところに，マヌケな猫がゴロゴロと転がっていた。半分は，熱いラーメンを食べて死にそうになっており，もう半分はかき氷の食べ過ぎで死にそうになっている。そこで君は，このマヌケな猫達を助けてやらなければならないのである。

遊びかた

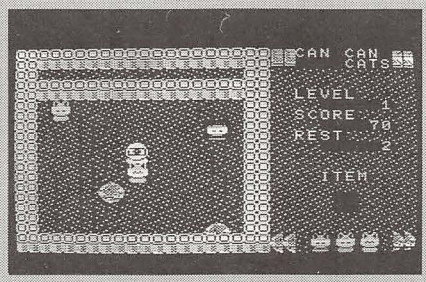
主人公をカーソル・キーで操作して，マヌケな猫をアイテムを使って全員助けると面クリアです（アイテムの使いかたは**第1表**を見てください）。

《第1表》アイテムの効果

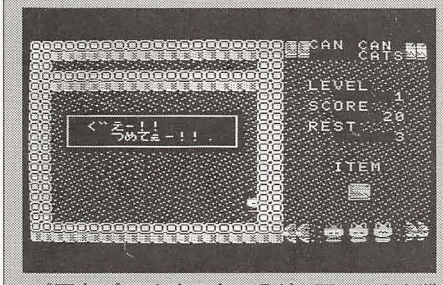
	氷であります。これを持って赤い猫にぶつかると，その赤い猫は元気になります。しかし，水色の猫にぶつかるとその猫は凍え死んでしまい，ミスとなります。
	ファイアー・ボールであります。これを持ち，水色の猫にぶつかるとその猫は元気になります。しかし，赤い猫にぶつかると暑すぎて死んでしまい，ミスになります。



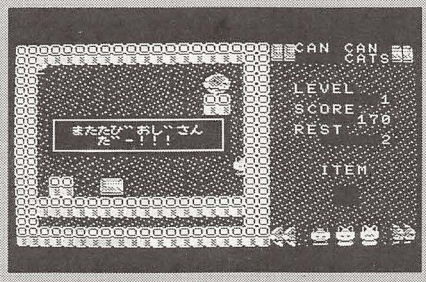
▲《写真1》これがタイトル画面です。主人公を操作して猫を助けよう



▲《写真2》死にそうになっている猫はアイテムを使って助けることができます



▲《写真3》かき氷の食べ過ぎで死にそうな猫に氷をぶつけると死んでしまうよ



▲《写真4》猫にまぎれてまたたびおじさんがいるので注意しよう

この主人公も，マヌケな動きをしており，一旦動いたら止まらず，柵にぶつかると方向が180°変わるのであります。アイテムは一度に1個しか持てません。

それから，またたびおじさんというのがいて(青色の猫)，こいつにぶつかると1ミスです。また，まちがって猫を殺してしまっても1ミスです。

プログラム

一部，マシン語を使用しているので，入力し終わったら絶対セーブを忘れずに！それから，リストがごちゃごちゃしていますので，改造しないほうが無難です。

《第2表》変数表

FNS, S	スティック読み込み
FNG	トリガー読み込み
FND	データ読み込み用
FNA, FNB	マシン語入力
FNX, FNY	スティック
IT	アイテム
RO	ラウンド
VX, VY	方向
XY	主人公位置
SC	スコア
NN	残りネコ
CH	チャンス

《第3表》マシン語領域

D000〜D010	多色刷り準備
D060	タイトル文字
D080	スクロール
D0D0	地面設定
D0DC	マップ設定
D110	BGM演奏
D380〜D680	BGMデータ

★ＯＦにはじめて投稿するため，ネタを3時間以上かけて考えたのはオレだけではないはずだ。と書いてボツになるのはオレだけだろう。
(福岡県鞍手郡・**勇者ダメ吉15才**)……【影：3時間かけて考えたのがこれか？なさけなや。くーっ，ボツにしてあげるべきだったのー。】

CAN CAN CATSのプログラム・リスト

```
10 REM 1990 IGACHAN SOFT VOL.18
20 REM          ┌ CAN CAN CATS ┘
30 REM SETTING ------------------------
40 SCREEN1,2,0:COLOR15,0,0:WIDTH32:KEYOFF:CLS:LOCATE0,20:PRINT"まってくれい !!!"
50 VPOKE8216,0:CLEAR256,&HCFFF:DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD010:DEFUSR2=&HD060
60 DEFUSR3=&HD080:DEFUSR4=&HD0D0:DEFUSR5=&HD0DC:DEFUSR6=&HD110:DEFUSR7=&H90
70 DEFFNS=STICK(0)ORSTICK(1)ORSTICK(1):DEFFNG=STRIG(0)ORSTRIG(1)ORSTRIG(2)
80 DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):ONSTOPGOSUB920:STOPON:E$=CHR$(27)+"Y"
90 DEFFNX=(S=7)-(S=3):DEFFNY=(S=1)-(S=5):DEFFNA=&HD788+(Y*256)+(X*2)
100 FORI=0TO15:FORJ=0TO31:LOCATEJ,I:PRINTCHR$(198+INT(RND(1)*2)):NEXTJ,I
110 X(0)=0:X(1)=-1:X(2)=0:X(3)=1:Y(0)=1:Y(1)=0:Y(2)=-1:Y(3)=0
120 GOSUB810:U=USR4(0):LOCATE0,24:FORI=0TO18:PRINT:NEXT:U=USR(0):RESTORE1120
130 FORI=0TO6:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE1408+I*32+J,FND:NEXTJ,I
140 FORI=0TO6:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE9600+I*32+J,FND:NEXTJ,I
150 FORI=0TO10:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE14336+I*32+J,FND:NEXTJ,I:U=USR1(0)
160 REM TITLE --------------------------
170 FORI=0TO7:POKE&HD340+I,VAL("&H"+MID$("0002040800FEFCFA",I+1,2)):NEXT
180 GOSUB890:CLS:VDP(1)=VDP(1)OR1
190 PUTSPRITE0,(32,130),4,6:PUTSPRITE1,(64,130),7,7
200 PUTSPRITE2,(96,130),5,8:PUTSPRITE3,(64,170),6,6
210 PUTSPRITE4,(96,170),9,7:PUTSPRITE5,(128,170),8,8
220 PUTSPRITE6,(96,210),10,6:PUTSPRITE7,(128,210),11,7
230 PUTSPRITE8,(160,210),10,9:PUTSPRITE9,(192,210),15,10
240 FORI=0TO120:U=USR2(0):NEXTI
250 FORA=0TO4:POKE&HD068,&H3C:FORI=0TO60:U=USR2(0):FORJ=0TOA:NEXTJ,I
260 POKE&HD068,&H3D:FORI=0TO60:U=USR2(0):FORJ=0TOA:NEXTJ,I,A
270 PRINTE$"1$1990 IGACHAN SOFT VOL.18"E$"3(PUSH SPACE KEY !"
280 FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:GOSUB860:VDP(1)=VDP(1)AND254:SC=0:RO=1:CH=3
290 FORI=0TO7:POKE&HD340+I,VAL("&H"+MID$("00FEFDFE00020302",I+1,2)):NEXT
300 REM SETTING ------------------------
310 CLS:FORI=0TO19:LOCATE0,I:PRINTSTRING$(32,198):NEXTI
320 PRINTE$"  "STRING$(20,196)"ｼｼCAN CAN ｽｽ"E$"! "STRING$(20,197)"ｾｾ     CATSｿｿ"
330 FORI=1TO17:LOCATE0,I:PRINT"ﾄﾄ":LOCATE18,I:PRINT"ﾄﾄ":NEXT
340 PRINTE$"2 "STRING$(20,196)"ﾀﾀﾀｰｱｴｵｸｹﾇﾁﾁ"E$"3 "STRING$(20,197)"ﾂﾂﾇｲｳｶｷｺｻﾇﾃﾃ"
350 PRINTE$"$6LEVEL"E$"&6SCORE"E$"(6REST"E$",8ITEM":GOSUB1000
360 FORI=0TORO+7:GOSUB1050:POKEA,196:POKEA+1,196:POKEA+128,197:POKEA+129,197
370 NEXT:FORI=0TORO+4:J=176:GOSUB1110:NEXT:FORI=0TORO+4:J=180:GOSUB1110:NEXT
380 FORI=0TORO+5:J=188:GOSUB1110:NEXT:FORI=0TORO+5:J=192:GOSUB1110:NEXT
390 FORI=0TORO+5:J=200:GOSUB1110:NEXT
400 GOSUB890:NN=10+RO+RO:A$="":B$="":IT=0:GOSUB940:VX=0:VY=0:X=5:Y=2:M=0:B=5
410 REM MAIN ROUTINE ------------------
420 S=FNS:IFS<>0THENVX=FNX:VY=FNY:B=S
430 X=X+VX:Y=Y+VY:ONINSTR("-ｴｸﾈｼﾀﾄ",CHR$(VPEEK(6441+VY*64+VX*2)))GOSUB460,500,54
0,580,600,620,640
440 POKE&HD081,X*2:POKE&HD082,Y:U=USR3(0)
450 PUTSPRITE0,(72,72),15,(B-1)/2:GOTO420
460 REM HOT CATS ---------------------
470 IFIT=0THEN640
480 IFIT=1THENNN=NN-1:SC=SC+3:IT=0:GOSUB940:GOSUB1080:GOSUB730:GOTO640
490 IFIT=2THENA$="ぐぇー!!":B$="あちちち!!":GOTO660
500 REM COLD CATS --------------------
510 IFIT=0THEN640
520 IFIT=1THENA$="ぐぇー!!":B$="つめてぇー!!":GOTO660
530 IFIT=2THENNN=NN-1:SC=SC+3:IT=0:GOSUB940:GOSUB1080:GOSUB730:GOTO640
540 REM NORMAL CATS -------------------
550 IFIT=0THEN640
560 IFIT=1THENIT=0:NN=NN+1:GOSUB940:GOSUB1090:GOTO640
570 IFIT=2THENIT=0:NN=NN+1:GOSUB940:GOSUB1100:GOTO640
580 REM MATATABI OGISAN --------------
590 A$="またたびおじさん":B$="たー!!!":GOTO660
600 REM ICE STONE --------------------
610 IFIT=1THENRETURNELSEIT=1:SC=SC+2:GOSUB940:GOSUB1070:RETURN
620 REM FIRE STONE -------------------
630 IFIT=2THENRETURNELSEIT=2:SC=SC+2:GOSUB940:GOSUB1070:RETURN
640 REM FENCE ------------------------
650 U=USR3(0):X=X-VX:Y=Y-VY:VX=-VX:VY=-VY:B=(B+4)MOD8:RETURN450
660 REM OH! MISS! --------------------
670 GOSUB870:GOSUB860:FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:PRINTE$"(#| OH! MISS!! |"
680 PRINTE$")#|              |":CH=CH-1:GOSUB910:SOUND7,55:SOUND11,50:SOUND12,50
690 SOUND13,0:SOUND8,16:FORI=0TO31:SOUND6,I:FORJ=0TO30:NEXTJ,I:SOUND6,0
700 GOSUB940:IFCH=0THEN710ELSEPRINTE$")#|PLEASE WAIT!":IT=0:A$="":B$="":GOTO350
710 PRINTE$"(#| GAME OVER! |"
720 FORI=0TO1000:NEXT:FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:GOTO160
730 REM LEVEL UP! --------------------
740 IFNN<>0THENRETURNELSEU=USR3(0):A$="":B$="":GOSUB870:GOSUB850:IFRO=5THEN760
750 PRINTE$"(#| NICE CLEAR |"E$")#|PLEASE WAIT!|":RO=RO+1:GOSUB890:RETURN350
760 REM ALL LEVEL CLEAR --------------
770 PRINTE$"(#| ALL LEVEL  |"E$")#|   CLEAR !!!|":FORI=0TO1500:NEXT
780 PRINTE$"(#|CAT BREEDER |"E$")#|  Thank you!|":FORI=0TO1500:NEXT
790 PRINTE$"(#|  THE   END |"E$")#|IGACHAN SOFT|"
800 GOTO800
810 REM MACHINE LANGUAGE READ ---------
820 RESTORE1400:FORI=0TO13:READA$:FORJ=0TO31:POKE&HD000+I*32+J,FND:NEXTJ,I
830 FORI=0TO5:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HD380+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
840 RETURN
850 REM VDP SETTING SUB ROUTINE -------
860 FORI=0TO31:PUTSPRITEI,(0,208):NEXT:RETURN
870 PRINTE$"'#┌──────────┐":LOCATE3,8:PRINTUSING"| &         & |";A$
880 LOCATE3,9:PRINTUSING"|  &       &|";B$:PRINTE$"*#└──────────┘":RETURN
890 REM PSG SETTING SUB ROUTINE -------
900 GOSUB910:POKE&HD307,0:POKE&HD30B,&H80:POKE&HD30C,&HD3:U=USR6(0):RETURN
910 POKE-609,&HC9:U=USR7(0):RETURN
920 REM CTRL+STOP ROUTINE -------------
930 GOSUB910:SCREEN0:WIDTH80:CLS:PRINT"STOP !!!!!":END
940 REM STATUS PUTTING ----------------
950 PUTSPRITE1,(72,72),VAL(MID$("078",IT+1,1)),4
960 PRINTE$".9"MID$("   ｼｽﾀﾁ",IT*2+1,2)E$"/9"MID$("   ｾｿﾂﾃ",IT*2+1,2)
970 LOCATE24,5:PRINTUSING"    ##";RO:LOCATE24,7:PRINTUSING"#####0";SC
980 LOCATE24,9:PRINTUSING"     #";CH:RETURN
990 REM WORK AREA SETTING -------------
1000 U=USR5(0):FORI=&HD888TO&HD8F7:POKEI,196:POKEI+128,197:NEXT
1010 FORI=&HD880TO&HE1FFSTEP128
1020 POKEI+8,196:POKEI+9,196:POKEI+136,197:POKEI+137,197
1030 POKEI+120,196:POKEI+121,196:POKEI+248,197:POKEI+249,197:NEXT
1040 FORI=&HE188TO&HE1F7:POKEI,196:POKEI+128,197:NEXT:RETURN
1050 A=&HD98A+INT(RND(1)*8)*256+INT(RND(1)*53)*2
1060 IFPEEK(A)=198ORPEEK(A)=199THENRETURNELSE1050
1070 A=FNA:POKEA,198:POKEA+1,198:POKEA+128,199:POKEA+129,199:RETURN
1080 A=FNA:POKEA,184:POKEA+1,185:POKEA+128,186:POKEA+129,187:RETURN
1090 A=FNA:POKEA,180:POKEA+1,181:POKEA+128,182:POKEA+129,183:RETURN
1100 A=FNA:POKEA,176:POKEA+1,177:POKEA+128,178:POKEA+129,179:RETURN
1110 GOSUB1050:POKEA,J:POKEA+1,J+1:POKEA+128,J+2:POKEA+129,J+3:RETURN
1120 REM DATA OF CHARACTER FONT -------
1130 DATA 0C161313173F3F3068C8C8E8FCFCFC393F1F07081F1F0F9CFCF8E010F8F8F0
1140 DATA 0C161313173F3F3068C8C8E8FCFCFC393F1F07081F1F0F9CFCF8E010F8F8F0
1150 DATA 0C161313173F3F3D3068C8C8E8FCFCBC3A3F1F07081F1F0F5CFCF8E010F8F8F0
1160 DATA 003F5F6F5F6F5F6F00FCFAF6FEFEFEFE556A553F407F553F6EB65AFC02FEFEFC
1170 DATA 030F1D3A7568B5EAC0F058BC56AE5FB7F5FA6F7D371E0F037BDFF67EECB8F0C0
1180 DATA 7EC3BDBDBDBDC37E81FFF5FBF5FBF57E04401002800820010440100280082001
1190 DATA 0C161313173F3F3068C8C8E8FCFCFC393F1F07081F1F0F9CFCF8E010F8F8F0
1200 REM DATA OF CHARACTER COLOR -------
1210 DATA 606080809090F0F0606080809090F0F0F0F0909080608060F0F0909080608060
1220 DATA 707070F070F0F0F0707070F070F0F0F0F0F0F070F070F070F0F0F070F070F070
1230 DATA A0A0A0B0B0B0F0F0A0A0A0B0B0B0F0F0F0F0F0B0B0A0B0A0F0F0F0B0B0A0B0A0
1240 DATA 70707070F070F070707070F070F070F0F0F0F070705040F0F0F0F070705040
1250 DATA 608090B0A0F080F0A0B08090A0B0F080F0A0B06090A0B0F08090F0A06080B060
1260 DATA A0A0B0B0F0F0B0B0A0A0A0A0B0B0B0F020F0C030C0F02030609080F08060F090
1270 DATA 404050507070F0F0404050507070F0F0F0F0707050407040F0F0707050407040
1280 REM DATA OF SPRITE PATTERN -------
1290 DATA 030F1F3F3F7F7F7F7F3F1F27787F3F80E0F0F8F8FCFCFCFCFCF8F0C83CFCF8
1300 DATA 030F1F3F3C7B7B7B783F1F27787C3B80E0F0F8089404049404F8F0C83CFC78
1310 DATA 030F1F3F205C58585C403F1F27787F3F80E0F0F8087434347404F8F0C83CFCF8
1320 DATA 030F1F3F2053414153403F1F27787E3D80E0F0F878BCBCBCBC3CF8F0C83C7CB8
1330 DATA D460E2C84080C0808080D061D88780D2661F4D07170203030302230F36C30B26
1340 DATA 030F1F3F3F7F60585C403F1F27787F3F80E0F0F8F8FC0C347404F8F0C83CFCF8
1350 DATA 030F1F3C3870707070707383C1F0F03C0F0F83C1C0000000000001C3CF8F0C0
1360 DATA 07070F0F0E1E1C1C3F3F3F7070707E0E0C0C0E0E0F070707F8F8F81C1C1C0E0E
1370 DATA 7078787C7C7E777773737170707070700E0E0E0E0E0E0E0E8E8ECEEEEE7E3E3E
1380 DATA 7F7F7F03030303030303030303030303FCFCFC80808080808080808080808080
1390 DATA 030F1F3C38381F0F030000383C1F0F03C0F0F83C1C0000C0F0781C1C3CF8F0C0
1400 REM DATA OF MACHINE LANGUAGE -----
1410 DATA CD7E002100200100183EF0CD5600C9002100001100E8010008CD59002100E811
1420 DATA 0008010008CD5C002100E8110010010008CD5C002100201100E8010008CD5900
1430 DATA 2100E8110028010008CD5C002100E8110030010008CD5C00C900000000000000
1440 DATA 21001B0600CD4A003DCD4D00232323230478FE0ADA65D0C90000000000000000
1450 DATA 2100001101D4193E003206D311421801100ED5302D32204D3CD5C000180002A
1460 DATA 04D3092200D3ED5B02D3EB012000092202D32A00D3ED5B02D33A06D33C3206D3
1470 DATA FE10DA8FD0C900000000000000000002100181100E5010002CD59002100E511
1480 DATA 00D5010002EDB02100D51100D7010002EDB02100D51100D9010004EDB02100D5
1490 DATA 1100DD010008EDB0C90000000000000003E3032A0FD3ED132A1FD3EFB32A2FD3E
1500 DATA C932A3FD3ECD329FFDC900000000000F33A07D33C3207D32A08D37E232208D3
1510 DATA 7E232208D3463A0AD3805F3E04CD93003A07D3FE08D83E003207D32140D32208
1520 DATA D32A0BD35E3E04CD93007B320AD3237E06E0805F3E0ACD9300237E06E0805F3E
1530 DATA 0BCD93003E0CCD9300231E003E0DCD93001E103E09CD93005E3E07CD93007BFE
1540 DATA C023220BD3D82100D4220BD3C9
1550 REM DATA OF BGM ------------------
1560 DATA "@/#*@0#*~/#*~0#*ｾ,0*ｪ-0:ｦ.#*~/#*@/#*@0#*~/#*~0#*@00*@00:@0#*@0#*"
1570 DATA "@/#*@0#*~/#*~0#*ｾ,0*ｪ-0:ｦ.#*~/#*@/#*@0#*~/#*~0#*@00*@00:@0#*@0#*"
1580 DATA "ｾ*#*ｪ*#*ｦ+#*~+#*x,0*~,0:x-#*~-#*x-#*e-#*ｯ,#*x,#*~+0*ｯ+0:ｦ*#*ｪ*#*"
1590 DATA "ｾ,#*ｪ,#*ｦ-#*~-#*x.0*~.0:x/#*~/#*x/#*e/#*ｯ.#*x.#*~-0*ｯ-0*ｦ,0*ｪ,0*"
1600 DATA "ｯ*#*~*#*x*#*k*#*P*0*U+0:P+#*U+#*P+#*U+#*P,#*G,#*P,0*U,0:_-#*e-#*"
1610 DATA "ｯ-#*~-#*x.#*k.#*P.0*U/0:P/#*U.#*P-#*U,#*P+#*G*#*@/0*@00*~/0*~00ﾛ"
1620 REM  ご くろうさんでした !!
1630 REM  IGACHAN SOFT STAFF Y.IGARASHI
```


★なんと響さんが帰ってきた／思い起こせば88年に留学を発表してから今日まで途中一度しかベーマガに顔をださなかったのに。懐しいなぁ～。(東京都世田谷区・ＫＫＦ16才)……【影：向こうから日本に遊びにくるのもやっぱり海外旅行？いいなぁ～海外旅行。】

MSX/2/2+/turboR用

対戦ファンタジー・シミュレーションだ！

THE WORLD OF FANTASY

●DEDE



How to play

2人用タクティカル・シミュレーション・ゲームです。四つのマップを用意していますが，EDIT機能もあるので利用してください。ただし，EDIT機能はPACまたはFMPACがなければ使えません。

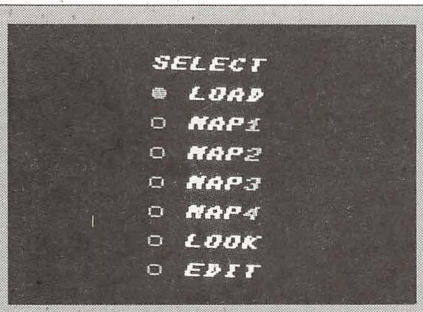
はじめは，両軍1ユニット(KING)のみですが，CREDITがたまったらユニットを買ってください。最高で，6ユニットまで動かせます。

キャラクターによって行動力は異なり，地形にもそれぞれ必要行動力があるので，うまく移動してください。町を占領すれば収入が増え，城を占領したり，王を倒せば勝ちです。

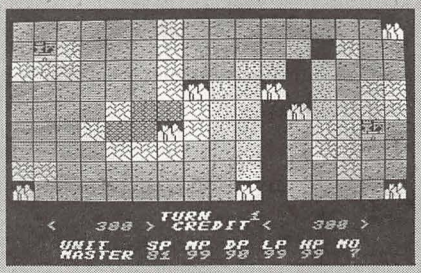
ユニットは町や城で体力を回復できます。

《第1表》資料

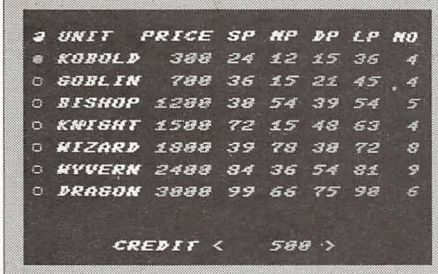
キャラ	KOBOLD	パラメータ	腕力 SP	MP	防衛力 DP	LP	体力 HP	MO
	GOBLIN		魔力		最高体力		行動力	
	BISHOP							
	KNIGHT	地形	草原	森	砂漠	河川	山	町	城
	WIZARD	必要行動力	1	2	3	6	9	1	4
	WYVERN								
	DRAGON	ユニット	キャラ						
	KING		甲 ←レベル						



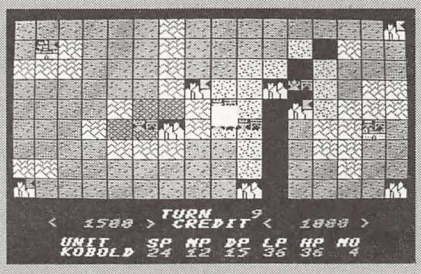
▲《写真1》セーブやロードはもちろんマップをエディットすることもできます



▲《写真2》マップの中には町があり，占領すると収入が増えます



▲《写真3》最初は王しかいないけど，お金がたまればユニットを買うことができる



▲《写真4》城を占領したり王を倒せば勝利

操作方法

カーソル・キーでカーソルを動かします。スペース・キーは実行，リターン・キーは解除に使います。途中でセーブするとき，F1キーを押すとそのターンの終わりにセーブします。

これもPACが必要です。

●参考文献

MSXFAN 1989年5月号29ページマシン語部分

《第2表》プログラムの構造

20— 80	…初期設定
90—180	…キャラデータ
190—210	…キャラ定義
220	……SAVE用マシン語書き込み
230—250	…裏画面描画
260—270	…タイトル消去
290—310	…セレクト
320—350	…LOOKモード
360—490	…マップロード
510—750	…メインループ
770—810	…終了処理
830—900	…ATTACK処理
920—1020	…EDIT
1040—1090	…SAVE
1110—1120	…サブ・ルーチン群
1140—1150	…マシン語データ
1170—1240	…ユニット・データ
1260—1370	…マップデータ

★「私も受験生と書いた人が今まで何人いることだろう」と書いた人がいままで何人いただろうと書いた人が過去何人いただろう。(山梨県東人代郡・セリオス14才)……【影：①50,032人②50,033人③50,034人，さて何番？編：正解入ってるんですか？】

《第3表》変数表

A$(7)……キャラクター名	P(1.5) ……UNTT No.
B (7) ……PRICE	Q(1.5) ……UNTTレベル
C (7) ……SP	R(1.5) ……UNTT HP
D (7) ……MP	S, T, U ……キー判定用
E (7) ……DP	
F (7) ……LP	
G (7) ……HP	V(1.6), W(1.6) …UNIT及び城の座標
H (1) ……CREDIT	
L$(9)……データ(キャラ)	X, Y ……占領した町の数
M(15. 9) …マップ	
N……セーブ判定	Z ……ターン
O……フェイス	I, J, K……汎用

CHECKER FLAG

編：読者の皆さんにあらためて申し上げます。原稿は必ず原稿用紙かワープロを使ってわかりやすく書いてください。採用率にもビシっとひびきますよ！コホン。

影：今ベーマガに投稿しようとしている君，もう一度封筒を開けて原稿をチェックしようぜ。

THE WORLD OF FANTASYのプログラム・リスト

```
10 '●●● THE WORLD OF FANTASY ●●●
20 CLEAR200,&HCFFF-(PEEK(-529)=201)*8192:KEY1,"SCREEN0"+CHR$(13)
30 DEFINTA-Z:SCREEN1,1,0:COLOR15,4,4:KEYOFF:WIDTH32:DIMA$(7),B(7),C(7),D(7),E(7)
,F(7),G(7),H(1),L$(9),M(15,9),N$(9),P(1,5),Q(1,5),R(1,5),V(1,6),W(1,6),Z(9)
40 FORI=33TO90:I=I-(I=34)*14-(I=58)*5:FORJ=0TO6:K=VPEEK(I*8+J):VPOKEI*8+J,(KORK¥
2)*2^((J+2)¥3)¥4:NEXTJ,I
50 PLAY"T240V15S9M5000L8O5BR8BCDEFAGCR8C":LOCATE16,1:PRINT"DEDE PRESENTS"
60 FORI=1TO20:PUTSPRITEI,(I*12-8,I*8+4),3,I:FORJ=0TO6:VPOKE14336+I*8+J,VPEEK(ASC
(MID$("THE WORLD OF FANTASY",I,1))*8+J):NEXTJ,I:LOCATE3,22:PRINT"WAIT A MOMENT"
70 FORI=0TO7:VPOKE14336+I,255:NEXT:VPOKE8198,112:VPOKE8199,112:VPOKE8208,208
80 FORI=1TO8:VPOKE8215+I,VAL("&H"+MID$("77992AF4",I,1))*16+1:NEXT
90 L$(0)="FFFFDFFFFBDFBFFEFEFEEEFEFEFAFEFEFFFFFFDFFFFBFF00EEDEFEFEFEEEFE00"
100 L$(1)="77AADDAA77AADDAA76AADCAA76AADCAA77AADDAA77AADD0076AADCAA76AADC00"
110 L$(2)="FFB6FFFDEFBDFFDDFEEEBEFAFEEE7EFEF7FFEBBFFDDFFF00B6FEDE7EFA7EFE00"
120 L$(3)="022B3B005577300780A8B80054DC18C0A0EF00FFEFDFD000AEE00FEFE7E7E00"
130 L$(4)="000000141C1D1B5700002070707068 5CEFE7EBEBEBEBEB003E7EBEDEDEDEDE00"
140 L$(5)="EFF7FADDAB77FAFDEE5EBAD4EE5EBAD4EBD7BB7DFEFFFF00EEDEAE76FA7CBE00"
150 L$(6)="FBFBF5EEDFDFBFDEFECEB67ABCBEDEA6EDEDDA27FFFFFF007AFCFE7E7EBEDE00"
160 L$(7)="FE92FE92FE101010FE0408102040827EFE10FE92AAC682867E7C7870787C7E00"
170 L$(8)="54FED67C00387CFEAAFED67C00387CFE286CEEEEEEEE00FE7C7C107CBA106CEE"
180 L$(9)="10BABAD66C387CFE64EC36FA3A3A78FE3CF81EFC1E3C7EFE547C00FE7C38387C"
190 FORI=0TO6:FORJ=0TO31:VPOKE1792+I*32+J,VAL("&H"+MID$(L$(I),J*2+1,2)):NEXTJ,I
200 FORI=0TO2:FORJ=0TO31:FORK=0TO1:VPOKE1568+I*32+J+K*128,VAL("&H"+MID$(L$(I+7),
J*2+1,2)):NEXTK,J,I
210 FORI=0TO9:N$(I)=MID$("たちとなねのりるやゆみむみヌみラふヌふラ",I*2+1,2)+STRING$(2,29)+CHR$(31)+
MID$("つてにぬはひれろよらめもめもめもほまほま",I*2+1,2):NEXT
220 H!=&HD000-(PEEK(-529)=201)*8192:FORI=0TO1:READL$:FORJ=0TO31:POKEI*32+J+H!,VA
L("&H"+MID$(L$,J*2+1,2)):NEXTJ,I:DEFUSR=H!:DEFUSR1=H!+32
230 FORI=0TO7:READA$(I),B(I),C(I),D(I),E(I),F(I),G(I):NEXT
240 FORI=0TO9:Z(I)=VAL(MID$("1236911144",I+1,1)):NEXT
250 POKE-1757,28:CLS:LOCATE2,1:PRINT"@ UNIT  PRICE SP MP DP LP MO":FORI=0TO6:LOC
ATE2,3+I*2:PRINTUSING"○ &     & ##00 ## ## ## ## ##";A$(I);B(I);C(I);D(I);E(I);F(
I);G(I):NEXT:POKE-1757,24
260 LOCATE3,22:PRINT"PRESS SPACE KEY":PLAY"EG":FORI=0TO1:GOSUB1110:I=-T:NEXT
270 CLS:FORI=1TO20:FORJ=I*8+4TO196STEP8:VPOKE6912+I*4,J:NEXTJ,I
280 '●●● SELECT ●●●
290 CLS:FORI=0TO7:LOCATE13,4+I*2:PRINTMID$("SELECT○ LOAD○ MAP1○ MAP2○ MAP3○ MAP4
○ LOOK○ EDIT",I*6+1,6):NEXT:I=0
300 VPOKE6349+I*64,133:GOSUB1110:IFT=0THENIFS=0THEN300ELSEVPOKE6349+I*64,132:I=I
-(S=5ANDI<6)+(S=1ANDI>0):GOTO300
310 CLS:IFI<5THEN360ELSEIFI=6THENGOSUB920
320 LOCATE3,2:PRINT"UNIT  PRICE SP MP DP HP MO":FORI=0TO7:LOCATE3,4+I*2:PRINTUSI
NG"&     & ##00 ## ## ## ## ##";A$(I);B(I);C(I);D(I);E(I);F(I);G(I):NEXT
330 GOSUB1110:IFU=0THEN330
340 CLS:FORI=0TO9:LOCATE14,3+I*2:PRINTN$(I);Z(I):NEXT:LOCATE14,1:PRINT"G MO"
350 GOSUB1110:IFU=0THEN350ELSE290
360 LOCATE10,11:PRINT"LOADING NOW!":IFI=0THEN410
370 X=1:Y=1:Z=1:H(0)=3:H(1)=3:IFI=4THENRESTORE1350ELSEIFI=3THENRESTORE1320ELSEIF
I=2THENRESTORE1290ELSERESTORE1260
380 FORI=0TO8:READL$:FORJ=0TO15:M(J,I)=VAL(MID$(L$,J+1,1)):LOCATEJ*2,I*2:PRINTN$
(M(J,I)):NEXTJ,I
390 FORI=0TO8:FORJ=0TO15:IFM(J,I)=8THENV(0,0)=J:W(0,0)=I:V(0,6)=J:W(0,6)=I:NEXTJ
,IELSEIFM(J,I)=9THENV(1,0)=J:W(1,0)=I:V(1,6)=J:W(1,6)=I:NEXTJ,IELSENEXTJ,I
400 FORI=0TO1:P(I,0)=7:Q(I,0)=0:R(I,0)=F(7):FORJ=1TO5:R(I,J)=0:NEXTJ,I:GOTO460
410 FORI=0TO9:J=USR(18432+I)AND255:IFJ=211THENNEXTELSEPLAY"AGFEDC":LOCATE9,11:PR
INT"NOT SAVE DATA":FORI=0TO0:I=PLAY(0):NEXT:GOTO290
420 FORI=0TO8:FORJ=0TO15:M(J,I)=USR(18442+I*16+J)AND255:NEXTJ,I
430 FORI=0TO1:H(I)=USR(18586+I)AND255:FORJ=0TO5:P(I,J)=USR(18588+I*18+J)AND255:Q
(I,J)=USR(18594+I*18+J)AND255:R(I,J)=USR(18600+I*18+J)AND255:NEXTJ,I
440 FORI=0TO1:FORJ=0TO6:V(I,J)=USR(18624+I*14+J)AND255:W(I,J)=USR(18631+I*14+J)A
ND255:NEXTJ,I:X=USR(18652)AND255:Y=USR(18653)AND255:Z=USR(18654)AND255
450 FORI=0TO8:FORJ=0TO15:LOCATEJ*2,I*2:PRINTN$(M(J,I)):NEXTJ,I
460 FORI=0TO1:FORJ=0TO5:IFR(I,J)=0THENNEXTJ,IELSEVPOKE6144+V(I,J)*2+W(I,J)*64,20
0+I*16+P(I,J):VPOKE6145+V(I,J)*2+W(I,J)*64,198+I*16-Q(I,J):NEXTJ,I
470 LOCATE3,20:PRINT"DO YOU PLAY ON THIS FIELD?"
480 GOSUB1110:IFUTHEN290ELSEIFT=0THEN480
490 ONKEYGOSUB1040,1120:KEY(1)ON:KEY(2)ON
500 '●●● MAIN ●●●
510 LOCATE12,19:PRINTUSING"TURN ###";Z:FORO=0TO1:LOCATE3,20:PRINTUSING"< ###00 >
 CREDIT < ###00 >";H(0);H(1):PLAY"BRB"
520 FORI=0TO5:IFR(O,I)=0THEN640
530 LOCATE4,22:PRINT"UNIT   SP MP DP LP HP MO":J=G(P(O,I))
540 LOCATE4,23:PRINTUSING"&     & ## ## ## ## ## ##";A$(P(O,I));C(P(O,I));D(P(O,I
));E(P(O,I));R(O,I);F(P(O,I));J;
550 GOSUB1110:PUTSPRITE0,(V(O,I)*16,W(O,I)*16-1),7+O*2,M*21:M=1-M:IF(T)ORJ=0THEN
600ELSEIFS=0THEN550
560 V=V(O,I)-(S=3)+(S=7):W=W(O,I)+(S=1)-(S=5):IFV<0ORV>15ORW<0ORW>8THEN550ELSEIF
Z(M(V,W))>JTHEN550
```


★影さんって鼻と耳，大きいほうですか？ちなみにオレはとても鼻と耳がでけーぞー。(東京都清瀬市・**ナイスミドリ17才**)……**【編：昔は鼻が大きけりゃ「お茶の水博士」。耳が大きけりゃ「怪物くん」ってあだながついたものですが，今はどーなのかな？影：ダンボ!?】**

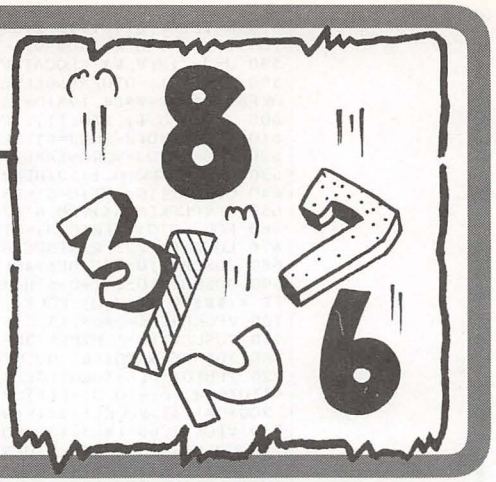
```
570 K=VPEEK(6144+V*2+W*64):IFK<224THENIFK>199+O*16ANDK<208+O*16THEN550ELSEFORK=0
TO5:IFV=V(1-O,K)ANDW=W(1-O,K)ANDR(1-O,K)>0THENGOSUB830:K=5:NEXTELSENEXT
580 J=J-Z(M(V,W)):LOCATEV(O,I)*2,W(O,I)*2:PRINTN$(M(V(O,I),W(O,I)))
590 IFR(O,I)=0THEN550ELSEV(O,I)=V:W(O,I)=W:VPOKE6144+V*2+W*64,200+O*16+P(O,I):VP
OKE6145+V*2+W*64,198+O*16-Q(O,I):GOTO550
600 J=M(V(O,I),W(O,I)):IFO=0AND(J=5ORJ=7)THENX=X+1:Y=Y+(J=7):M(V(O,I),W(O,I))=6
610 IFO=1AND(J=5ORJ=6)THENX=X+(J=6):Y=Y+1:M(V(O,I),W(O,I))=7
620 IFO=0ANDJ=9ORO=1ANDJ=8THEN770
630 IFJ>4ANDR(O,I)>0THENR(O,I)=F(P(O,I))
640 GOSUB1110:IFT+U-STHEN640ELSENEXT:PUTSPRITE0,(0,208)
650 IFVPEEK(6144+V(O,6)*2+W(O,6)*64)<236ORH(O)<3THEN740
660 FORJ=0TO5:IFR(O,J)=0THENJ=5:NEXTELSENEXT:GOTO740
670 LOCATE0,22:PRINTSPC(63);:LOCATE6,22:PRINT"DO YOU CALL AN UNIT?"
680 GOSUB1110:IFUTHEN740ELSEIFT=0THEN680
690 GOSUB1110:IFT+U-STHEN690ELSEVDP(2)=7:POKE-1757,28:LOCATE8,20:PRINTUSING"CRED
IT < ###00 >";H(O):POKE-1757,24:I=0
700 VPOKE7266+I*64,133
710 GOSUB1110:IFUTHEN730ELSEIFT=0THENIFS=0THEN710ELSEVPOKE7266+I*64,132:I=I+(S=1
ANDI>0)-(S=5ANDI<6):GOTO700
720 IFH(O)<B(I)THEN710ELSEPLAY"EG":H(O)=H(O)-B(I):FORJ=0TO5:IFR(O,J)=0THENP(O,J)
=I:Q(O,J)=0:R(O,J)=F(I):V(O,J)=V(O,6):W(O,J)=W(O,6):VPOKE6144+V(O,J)*2+W(O,J)*64
,200+O*16+I:VPOKE6145+V(O,J)*2+W(O,J)*64,198+O*16:J=5:NEXTELSENEXT
730 VPOKE7266+I*64,132:VDP(2)=6
740 GOSUB1110:IFT+U-STHEN740ELSENEXT:IFNTHENGOSUB1050
750 Z=Z-(Z<255):H(O)=H(O)-X*2*(H(O)<199)+X*(H(O)>99):H(1)=H(1)-Y*2*(H(1)<199)+Y*
(H(1)>99):GOTO510
760 '●●● END ●●●
770 KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:N=0:PUTSPRITE0,(0,208):CLS:LOCATE12,8:PRINT"GAME END"
780 LOCATE15,10:IFO=2THENPRINT"ふへ"+STRING$(2,29)+CHR$(31)+"ほま":LOCATE14,13:PRINT
"DRAW"ELSEPRINTN$(8+O):LOCATE12,13:PRINT"VICTORY!"
790 LOCATE12,15:PRINTUSING"TURN ###";Z
800 PLAY"O4L4C+D+E+F+BG+F+E+F+G+E+F+D+E+C+D+L8O6"
810 GOSUB1110:IFU=0THEN810ELSE290
820 '●●● ATTACK ●●●
830 PLAY"EA":FORJ=0TO19:PUTSPRITE0,(V*16+(V(O,I)-V)*RND(1)*16,W*16+(W(O,I)-W)*RN
D(1)*16-1),15,0:NEXT
840 J=D(P(O,I))¥3-D(P(1-O,K))¥3
850 R(O,I)=R(O,I)-C(P(1-O,K))*(30+Q(1-O,K)*5)¥E(P(O,I))-(J<0)*J:IFR(O,I)<1THENR(
O,I)=0:Q(1-O,K)=Q(1-O,K)-(Q(1-O,K)<2ANDP(1-O,K)<=P(O,I)):VPOKE6145+V*2+W*64,214-
O*16-Q(1-O,K)
860 R(1-O,K)=R(1-O,K)-C(P(O,I))*(30+Q(O,I)*5)¥E(P(1-O,K))+(J>0)*J:IFR(1-O,K)<1TH
ENLOCATEV*2,W*2:PRINTN$(M(V,W)):R(1-O,K)=0:Q(O,I)=Q(O,I)-(Q(O,I)<2ANDP(O,I)<=P(1
-O,K))
870 IFR(O,I)=0ANDP(O,I)=7ANDR(1-O,K)=0ANDP(1-O,K)=7THENO=2:RETURN770
880 IFR(O,I)=0ANDP(O,I)=7THENO=1-O:RETURN770
890 IFR(1-O,K)=0ANDP(1-O,K)=7THENRETURN770
900 V=V(O,I):W=W(O,I):J=Z(M(V,W)):RETURN
910 '●●● EDIT ●●●
920 LOCATE11,19:PRINT"FIELD EDIT"
930 V=0:W=0:FORI=0TO8:FORJ=0TO15:LOCATEJ*2,I*2:PRINTN$(0):M(J,I)=0:NEXTJ,I:J=0
940 GOSUB1110:PUTSPRITE0,(V*16,W*16-1),15,M*21:M=1-M:IFUTHEN970ELSEIFTTHEN960
950 V=V-(S=3ANDV<15)+(S=7ANDV>0):W=W+(S=1ANDW>0)-(S=5ANDW<8):GOTO940
960 J=J+(M(V,W)=5):M(V,W)=(M(V,W)+1-(M(V,W)=4ANDJ>15))MOD6:LOCATEV*2,W*2:PRINTN$
(M(V,W)):J=J-(M(V,W)=5):PLAY"B":GOTO940
970 LOCATE10,19:PRINT"PUT CASTLES!":FORO=0TO1:PLAY"ED"
980 GOSUB1110:PUTSPRITE0,(V*16,W*16-1),7+O*2,M*21:M=1-M:IFTTHEN1000
990 V=V-(S=3ANDV<15)+(S=7ANDV>0):W=W+(S=1ANDW>0)-(S=5ANDW<8):GOTO980
1000 IFVPEEK(6144+V*2+W*64)=236THEN980ELSEM(V,W)=8+O:V(O,0)=V:V(O,6)=V:W(O,0)=W:
W(O,6)=W:LOCATEV*2,W*2:PRINTN$(8+O):FORI=0TO0:GOSUB1110:I=T:NEXTI,O
1010 FORI=0TO1:P(I,0)=7:Q(I,0)=0:R(I,0)=F(7):FORJ=1TO5:R(I,J)=0:NEXTJ,I
1020 PUTSPRITE0,(0,208):H(0)=3:H(1)=3:X=1:Y=1:Z=1:GOSUB1050:RETURN290
1030 '●●● SAVE ●●●
1040 N=-1:RETURN
1050 N=0:LOCATE4,22:PRINT"        SAVING NOW";SPC(20);"WAIT A MOMENT!";SPC(8);
1060 FORI=0TO9:POKEH!+56,211:K=USR1(18432+I):NEXT
1070 FORI=0TO8:FORJ=0TO15:POKEH!+56,M(J,I):K=USR1(18442+I*16+J):NEXTJ,I
1080 FORI=0TO1:POKEH!+56,H(I):K=USR1(18586+I):FORJ=0TO5:POKEH!+56,P(I,J):K=USR1(
18588+I*18+J):POKEH!+56,Q(I,J):K=USR1(18594+I*18+J):POKEH!+56,R(I,J):K=USR1(1860
0+I*18+J):NEXTJ,I
1090 FORI=0TO1:FORJ=0TO6:POKEH!+56,V(I,J):K=USR1(18624+I*14+J):POKEH!+56,W(I,J):
K=USR1(18631+I*14+J):NEXTJ,I:POKEH!+56,X:K=USR1(18652):POKEH!+56,Y:K=USR1(18653)
:POKEH!+56,Z:K=USR1(18654):RETURN
1100 '●●● SUB ●●●
1110 S=STICK(0)ORSTICK(1)ORSTICK(2):T=STRIG(0)ORSTRIG(1)ORSTRIG(2):U=(PEEK(-1044
)AND128)=0ORSTRIG(3)ORSTRIG(4):RETURN
1120 PUTSPRITE0,(0,208):KEY(1)OFF:KEY(2)OFF:FORI=0TO0:I=PLAY(0):NEXT:RETURN290
1130 '●●● ML DATA ●●●
1140 DATA 21FE5F3E021E4DF5CD1400F1231E69F5CD1400F12AF8F700CD0C0032F8F7FBC9
1150 DATA 21FE5F3E021E4DF5CD1400F1231E69F5CD1400F12AF8F71E00CD14000000FBC9
1160 '●●● UNIT DATA ●●●
1170 DATA KOBOLD, 3,24,12,15,36,4
1180 DATA GOBLIN, 7,36,15,21,45,4
1190 DATA BISHOP,12,30,54,39,54,5
1200 DATA KNIGHT,15,72,15,48,63,4
1210 DATA WIZARD,18,39,78,30,72,8
1220 DATA WYVERN,24,84,36,54,81,9
1230 DATA DRAGON,30,99,66,75,90,6
1240 DATA MASTER,99,81,99,90,99,7
1250 '●●● MAP DATA ●●●
1260 DATA 0000004000000005,0840004000023400,4440004002232000
1270 DATA 0000004522532044,0000411422352444,0004115422304490
1280 DATA 0000444002304400,4400000002300400,5000000005300005
1290 DATA 8001510005111151,1101140110111111,1101110110041145
1300 DATA 1004110041001111,5011114011103111,1030001011100011
1310 DATA 1010400011411005,1010111111111410,5000151154511119
1320 DATA 3330000000500533,3800000050000113,0000533333311111
1330 DATA 0000300422031110,0400100252003000,0002230224000300
1340 DATA 0022223333113500,3522000000000009,3330005450000003
1350 DATA 5502222222222252,0042222522224442,2224222222249222
1360 DATA 2222422222224444,2222223422222222,4444222222242222
1370 DATA 2228422252224222,2444222222222400,2522222222220055
1380 '●●● PROGRAMED BY DEDE ●●●
```

★ハッキリ言って書きづらい。マイコンのほうがまだいいほうだ。(静岡県富士市・天照☆暴威21才)……【影：マイコンのほうがいいって？そんなこたあたり前じゃないか，何か？君はまさかベーマガの葉書を書きやすくしてほしいとでも？……困ったもんだ。】

MSX/2/2+/turboR用

テトリスのような対戦アクション・パズル

LEGLETTE II



●赤崎　和広

えー，はじめて投稿する赤崎和広という者です。よろしくお願いします。

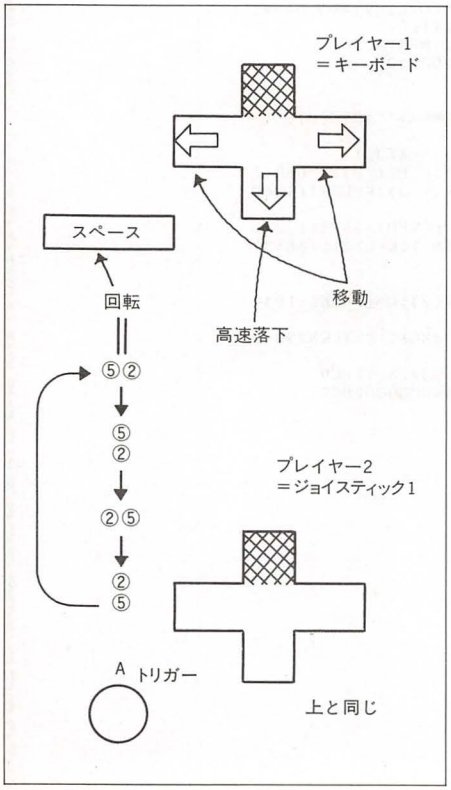
題名に「II」がついているとおり，このゲームには前作があります。他誌へ投稿しましたが，ボツになりました。

しかしこのゲームは，前の作品のキャラクターと音を流用しただけで内容はまったく別のものですからご安心のほど…。

参考にしたソフトは，「テトリス」です。ちなみにタイトルの単語は造語です。

ルール説明

プログラムを走らせてしばらくすると，READY！と聞いてくるので，用意できたらスペース・キーを押してください。



《第１図》操作

するとコインが落ちてきます。そして左下のNEXTのところにつぎのコインが表示されます。

メイン画面にでたコインは，前ページのような要領で操作し，手ごろなところに落とします（ちなみに点数はコインが表示されたとき，その数値だけ引かれる）。

落としたところが横一線コインでうめつくされたとき，その列のコインを総計し，合計の多かったほうにすべて渡ります。破産か百手目を終えたとき終了で勝敗をきめます。勝ったほうには{P}というマークが表示され，３ゲーム先取したほうの勝ちです。

ジョーカー・コイン

これは特別なコインです。まずこれがでてきても，点数は引かれません。しかし勝負のときは10点分の価値があります。

ただし，このあと説明する「ブレーク・モード」になって流れたとき，この Jo だけ，ドロー点（このあと説明する）に10点加算されます。

ブレーク・モード

この画面の広さでは，とても百手分のスペースはありません。そこで，コインが頂上までつまったとき，画面に「BREAK！」と表示され，画面のコインは一

《第１表》全変数説明（順不同）

A$　A, AI, A(n), B, G……汎用
I, J, K, II……FOR～NEXT用
X, Y……可動中のコイン座標
E〔文字変数〕……PRINT文に使用
Z(m, n)〔文字〕……コインのキャラクター
ZZ……スペース表示用
M(I, m, n)……メイン画面のマップ（すべてのコインがこの中に入る）
SX(n), SY(n)……基準コインに対する外側コインの増分
SC(n)……スコア
TE……手数
CC(m, n)……つぎのコイン
P……今やっているプレイヤー
H……コインの方向・回転したときの番号
C(m, n)……今動いているコイン
PL……高速落下時の効果音用
LH……コイン移動に関するループ・カウント
S……STICK(n)　操作用
P(n), Q(n)……マップ用の座標
JO……ジョーカー，コインが場に残っている数
DW……ドロー点
AA……画面消去用
PO(n)……勝った回数
ユーザー関数
FNRN(n)……乱数作成
FNW(m, n)……キャラクターとの衝突判定用

★編集部のみなさんが働いている業界で毎年恒例になっている年末進行の季節が近づいてきましたね。体の調子を整えて頑張ってください。（富山県氷見市・S・K17才）……【影：編君にプレゼントだ。編：あ，ユンケルですね。影：さて私は忘年会用に胃腸薬を……。】

掃されます。このとき，Jo コインの分はドロー点になります。

ドロー点

コインが横一列に並んで勝負をしたが，コインの値の合計が同じだったときや，Jo が流れたとき，ここに点が入ります。

この点はつぎの勝負（コインが横一列に並ぶ）のとき，列のコインの合計と共にこのドロー点が勝者に加算されます。

苦労した点

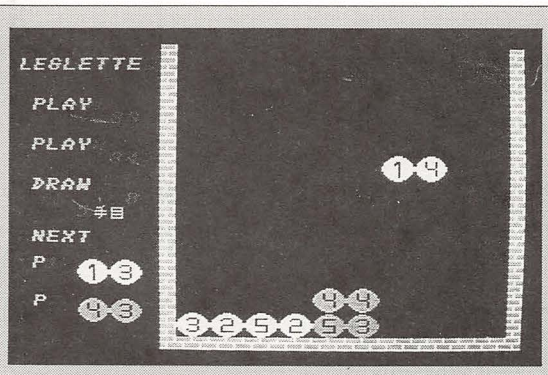
最初は横一列で勝負ではなく，オセロ形式のつもりで作ったので切りかえに苦労しました。しかし，そんなことよりも今苦労しているのは，パソコンの理解者が1人もいないのでとても孤独なこと。

私は神奈川県海老名市に住んでいて高3（男）である。家は工務店をやっている。だれか友達になってくれる人は，電話番号帳で調べるなり，ベーマガを通すなりして連絡を。

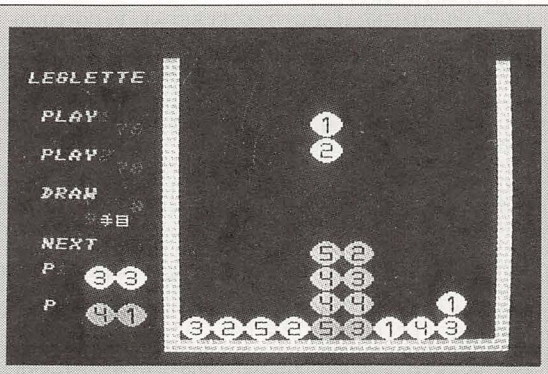


《第2表》プログラム説明

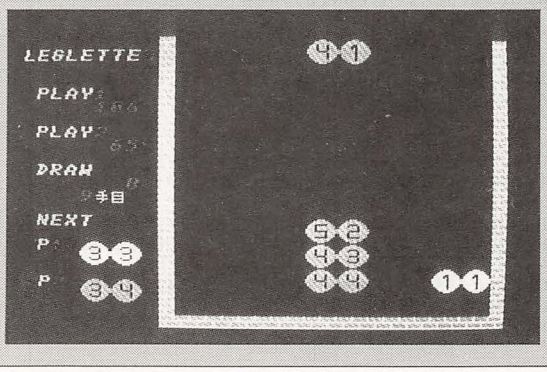
10……メッセージ	初期
20……初期設定	
30～50……各変数設定	
60……画面設定	
70……メッセージ	メイン
80……一番最初のコイン設定・表示	
90……準備OKか	
100……コインをメイン画面へ⇨つぎのコイン設定・表示	
110～120……点数を減らす	
130～140……カーソル入力判定	
150～160……左右移動処理	
170……メッセージ	SPACE入力処理
180～200……キャラクターの回転	
210……メッセージ	落下
220・230……落下判定・処理	
240……メッセージ	レグレット判定 └横一列に並んだときの勝負の意
250……効果音・変数設定	
260……横一列の判定・並んだときの点の配分	
270……コインを消す，変数のクリア	
280……ループ・順番交代	
290……メッセージ	BREAK
300……ブレイク時の効果音・メッセージ	
310……画面のクリア	
320……変数のクリア	
330……メッセージ	1ゲーム終了
340……勝負判定	
350……メッセージ表示・音楽	
360……メッセージ	全ゲーム終了
370・380……ENDINGメッセージ表示・音楽	
390……メッセージ	サブ・ルーチン群
400……点・手数の表示サブ	
410……コイン表示用サブ	
420……消すときの効果音サブ	
430……メッセージ	各DATA群
440～460……キャラクターDATA	
470……変数代入用DATA	



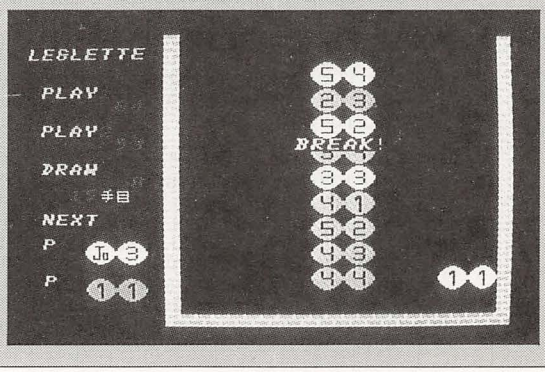
◀《写真1》上から降ってくる二つの数字を交互に操作して横一列に並べます



◀《写真2》ボタンを押せば数字は縦になったり、横になったりします



▶《写真3》横一列に並べたときに数の合計が多かったほうに得点が入ります



▶《写真4》一番上までいくと一度すべて消え、また最初からになります

★【つぐ美：最近，編さん太ったわね。影：何でも来月中国へ飛ぶそうだぞ。編：ドスコーイ！】（神奈川県相模原市・風巻佑治13才）
……【つぐ美：最近編さんやせたね。Dr.D：影君のさぼった仕事を全部かたづけさせられたそうじゃ。編：中国へ逃げたい……。】

```
10 '—— LEGLETTE 2   ♥by K.Akasaki Soft Presents♥   31 JUL 1991 ——
20 SCREEN1:DEFUSR=144:COLOR7,0,0:KEYOFF:DEFINTA-Y:DEFSTRE,Z:WIDTH32:LOCATE9,8:PR
INT"JUST A MOMENT!":FORI=384TO727:A=VPEEK(I):VPOKEI,(AORA/2)/((IMOD8>3)+2):NEXT:
VPOKE8198,80:VPOKE8199,80:FORI=0TO3:VPOKE8200+I,32:NEXT:VPOKE8204,47
30 FORI=0TO23:READA$:FORJ=0TO1:FORK=0TO7:VPOKE1344+J*192+I*8+K,VAL("&H"+MID$(A$,
K*2+1,2)):NEXT:NEXT:NEXT:FORI=0TO3:VPOKE8212+I,176:VPOKE8216+I,208:NEXT:FORI=0TO
4:READA,A$:FORJ=0TO7:VPOKEA*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NEXT
40 A$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31):FORI=0TO3:READA$(I):NEXT:ZZ="  "+A$+"  "+CHR$(3
0):DEFFNRN(A!)=(RND(A!)>.85)-1
50 FORI=0TO6:Z(0,I+1)=MID$(A$(0),I*2+1,2)+A$+MID$(A$(1),I*2+1,2)+CHR$(30):Z(1,I+
1)=MID$(A$(2),I*2+1,2)+A$+MID$(A$(3),I*2+1,2)+CHR$(30):NEXT:DEFFNW(X,Y)=VPEEK(61
44+X+Y*32):SX(0)=2:SX(2)=2:SY(1)=2:SY(3)=2:SC(0)=100:SC(1)=100:CLS
60 E=CHR$(27)+"Y":PRINTECHR$(34)" LEGLETTE:"E"%!PLAY1"E"(!PLAY2"E"+!DRAW"E"-%{¥"
E"/!NEXT"E"1!P1"E"4!P2":FORI=1TO22:LOCATE9,I:PRINT"'"SPC(20)"'":NEXT:LOCATE9:PRI
NTSTRING$(22,96);:GOSUB400:TE=0
70 '—— READY? ——
80 CC(0,1)=RND(-TIME)*5-FNRN(1):CC(0,0)=RND(1)*5-FNRN(TIME):CC(1,0)=RND(1)*5-FNR
N(-TIME):CC(1,1)=RND(-TIME)*5-FNRN(1):PRINTE"1$"Z(0,CC(0,0))Z(0,CC(0,1))E"4$"Z(1
,CC(1,0))Z(1,CC(1,1))
90 PRINTE").   READY!   ":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:P=0:PRINTE")1       "
100 X=18:Y=1:H=0:C(P,0)=CC(P,0):C(P,1)=CC(P,1):CC(P,0)=RND(1)*5-FNRN(TIME):CC(P,
1)=RND(-TIME)*5-FNRN(1):LOCATE4,17+3*P:PRINTZ(P,CC(P,0))Z(P,CC(P,1))E"!2"Z(P,C(P
,0))Z(P,C(P,1))
110 PL=70:FORI=0TO1:IFC(P,I)=6THENA(I)=0ELSEA(I)=C(P,I)
120 NEXT:SC(P)=SC(P)-A(0)-A(1):TE=TE+1:GOSUB400
130 A=USR(0):LH=LH+1:IFSTRIG(P)THEN180ELSES=STICK(P):IFS=5THENLH=5:PLAY"S0M1000L
16N=PL;"ELSEA=(S=7)-(S=3):IFA<>0THEN150
140 IFLH=5THENLH=0:GOTO220ELSE130
150 IFH=0ORH=2THEN160ELSEIFFNW(X+A*2,Y)+FNW(X-1-(A=1)*3,Y+2)<>64THEN140ELSEFORI=
0TO1:LOCATEX,Y+I*2:PRINTZZ:NEXT:X=X+A*2:GOSUB410:GOTO140
160 IFFNW(X+A*2-(A=1)+1,Y)=32THENLOCATEX-(A=-1)*2,Y:PRINTZZ:X=X+A*2:GOSUB410:GOT
O140ELSE140
170 '—— HIT SPACE! ——
180 IFH=1ORH=3THEN190ELSEIFFNW(X,Y+2)<>32THEN140ELSELOCATEX+2,Y:PRINTZZ:H=H+1:GO
SUB410:GOTO140
190 IFFNW(X+2,Y)<>32THEN140ELSEH=H+1:LOCATEX,Y+2:PRINTZZ:SWAPC(P,0),C(P,1):IFH=4
THENH=0
200 GOSUB410:GOTO140
210 '—— RAKKA ——
220 PL=PL-1:IFH=0ORH=2THEN230ELSEIFFNW(X,Y+4)=32THENLOCATEX,Y:PRINTZZ:Y=Y+2:GOSU
B410:GOTO130ELSE250
230 IFFNW(X,Y+2)+FNW(X+2,Y+2)=64THENLOCATEX,Y:PRINTZZ;ZZ:Y=Y+2:GOSUB410:GOTO130E
LSE250
240 '—— HANTEI ——
250 PLAY"S0M999L16O4C":IFY<4THEN300ELSEP(0)=X/2-5:P(1)=P(0)+SX(H)/2:Q(0)=(Y-1)/2
:Q(1)=Q(0)+SY(H)/2:FORI=0TO1:M(P,P(I),Q(I))=C(P,I):JO=JO-(M(P,P(I),Q(I))=6):M(2,
P(I),Q(I))=1:NEXT:A=0:B=0:G=0
260 FORI=0TO9:IFM(2,I,Q(G))=0THENI=9:GOTO280ELSENEXT:FORI=0TO9:A=A+M(0,I,Q(G))-(
M(0,I,Q(G))=6)*4:B=B+M(1,I,Q(G))-(M(1,I,Q(G))=6)*4:FORJ=0TO1:JO=JO+(M(J,I,Q(G))=
6):NEXT:NEXT:IFA<BTHENSC(1)=SC(1)+A+B+DW:DW=0ELSEIFB<ATHENSC(0)=SC(0)+A+B+DW:DW=
0ELSEDW=DW+A+B
270 GOSUB400:FORI=0TO9:FORJ=0TO2:M(J,I,Q(G))=0:NEXT:LOCATEI*2+10,Q(G)*2+1:PRINTZ
Z:GOSUB420:NEXT
280 IFG=0THENG=1:GOTO260ELSEP=1-P:GOTO100
290 '—— BREAK! ——
300 PLAY"S0M1000O5L32FGABO6C8":PRINTE")1BREAK!":FORI=0TO1999:NEXT:AA=7
310 FORI=1TO22:GOSUB420:IFI=9THENLOCATE10,I:PRINTSPC(AA);:LOCATE30-AA:PRINTSPC(A
A):NEXTELSELOCATE10,I:PRINTSPC(20):NEXT
320 FORI=0TO2:FORJ=0TO9:FORK=0TO10:M(I,J,K)=0:NEXT:NEXT:NEXT:DW=DW+JO*10:JO=0:GO
SUB400:A=USR(0):GOTO90
330 '—— FINISH ——
340 IFSC(0)>SC(1)THENA=0ELSEIFSC(1)>SC(0)THENA=1ELSEPRINTE")1 DRAW ":FORI=0TO299
9:NEXT:AA=7:SC(0)=100:SC(1)=100:TE=0:GOTO310
350 SC(0)=100:SC(1)=100:TE=0:PRINTE").PLAYER"A+1"WON":PLAY"S0M5000O5L12CEGDFAEGB
O6C2":FORI=0TO2999:NEXT:AA=4:PO(A)=PO(A)+1:LOCATEPO(A),6+A*3:PRINT"h":PLAY"S0M50
00O7G16A4":FORI=0TO2999:NEXT:IFPO(A)<3THEN310
360 '—— ENDING ——
370 FORI=1TO22:LOCATE10,I:PRINTSPC(20):NEXT:PRINTE"$,——LEGLETTE:——"E"&,PLAY1
   PLAY2"E"(0"PO(0)"—"PO(1)E"*0VICTIRY"E",0PLAY "A+1;E"/.GAME IS OVER":PLAY"S0M1
0000O5L12EEEA2.O6L4CO5B2AGL16AGA2.O6C4E2D4O5B4AGA2.O6C4O5B2A4G4AGA2."
380 PRINTE"2/PUSH SPACE":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:A=USR(0):RUN
390 '—— SUB ——
400 FORII=0TO1:LOCATE5,6+II*3:PRINTUSING"###";SC(II):NEXT:LOCATE2,13:PRINTUSING"
###";TE:PRINTE",%"USING"###";DW:IFSC(P)<1ORTE=101THENRETURN340ELSERETURN
410 LOCATEX,Y:PRINTZ(P,C(P,0)):LOCATEX+SX(H),Y+SY(H):PRINTZ(P,C(P,1)):RETURN
420 SOUND2,0:SOUND3,10:SOUND6,0:SOUND7,45:SOUND9,16:SOUND11,0:SOUND12,9:SOUND13,
0:RETURN
430 '—— CHARACTER DATA ——
440 DATA00030F1F3E7C7DFF,00C0F0F87C7E7E7F,FFFF7F7F3F1F0F03,7F7F7E7E7C78F0C0,0003
0F1F3C7B7FFF,00C0F0F83CDEDEDF,FCFB7B7B381F0F03,1FFFFEFE1CF8F0C0,00030F1F3C7B7FFF
,00C0F0F83CDEDEDF,FCFF7F7B3C1F0F03
450 DATA3FDFDEDE3CF8F0C0,00030F1F3B7B7BFB,00C0F0F8DCDEDEDF,FCFF7F7F3F1F0F03,3FDF
DEDEDCF8F0C0,00030F1F387B7BFB,00C0F0F81CFEFEFF,F8FF7F7F381F0F03,1FDFDEDE1CF8F0C0
,00030F1F387E7EFE,00C0F0F83CFEFEFF
460 DATAFEFE7676301F0F03,8FAFAEAE8CF8F0C0,91,0438087E087E0810,92,007E427E427E427
E,58,7E2424244848FC00,96,FEFEFE00EFEFEF00,104,66FFC75A46DFDF66
470 DATAｲｳｬｭｰｱｴｵｸｹｼｽ''',ｪｫｮｯｲｳｶｷｺｻｾｿ''',ﾀﾁﾄﾅﾈﾉﾌﾍﾐﾑﾔﾕ''',ﾂﾃﾆﾇﾊﾋﾎﾏﾒﾓﾖﾗ''
```

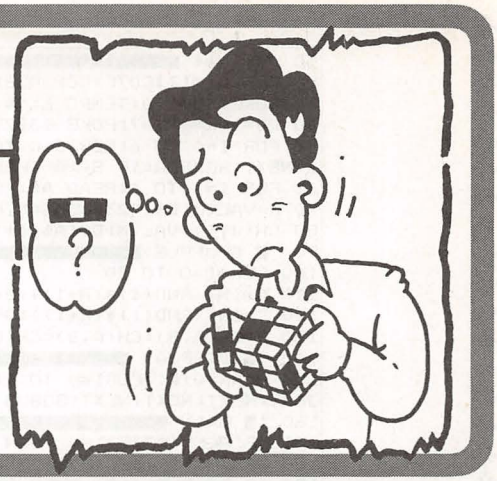

★最近のギモンその１（ベーマガの値段の安さ）。その２（影さんの正体）。その３（キン肉マンの再TV）。(北海道北見市・青山義市16才)……【影：ギモンその１（死んだらどうなるの？）。その２（生まれる前は？）。その３（キックボクサーまもるの打ち切り）。】

MZ-1500(MZ-5Z001BASIC)用

1面だけのルービック・キューブ

平面(へいめん)ルービック

●白井　建夫



カーソル・キーで◆を動かし，スペース・キーでまわり四つのタイルが右回りに90度回転します。これをくり返し，右側に表示されているのと同じようにタイルを並べかえてください。判定はリターン・キーです。

このゲームには制限時間もスコアもありません。スローテンポなBGMを聴きながら，パズルすることを楽しんでください。なぜかそんな気分になるゲームです。

面データは色のデータです。8面分あります。

マシン語は50行で定義し，480行で使用しています。面クリ時のチカチカをやっています。

●$CD80—$CD8E
BGM用

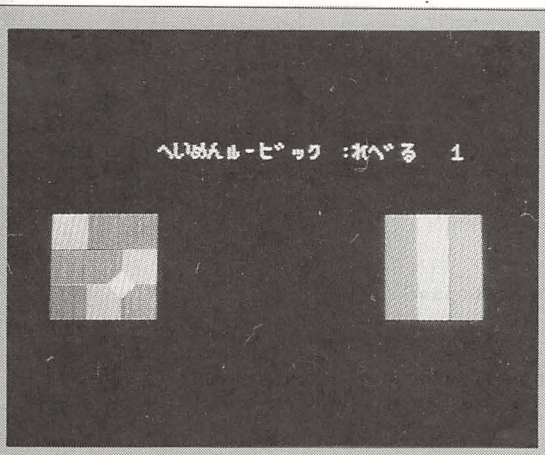
●$CD8F—$CDAF
VRAMの内容を$CE00に転送してから画面をキャラクタ・コード32（空白）で埋める。

●$CDAA—
$CE00に保存したデータをVRAMにもどす。

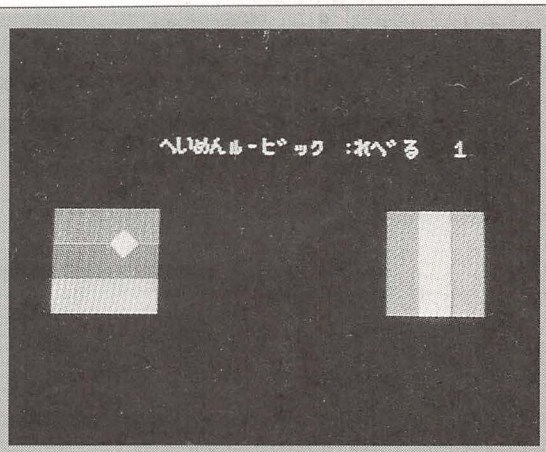
●$CD9C—
画面を空白で埋める。

《第1表》変数表

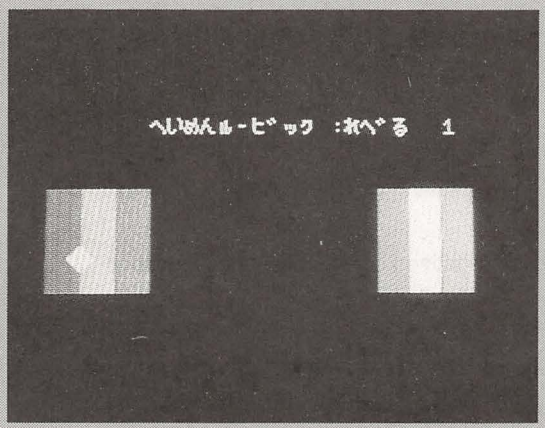
C$	カラータイル
CH( )	判定および解答用
RD	レベル
X,Y	カーソル（◆）の座標
G$	GET関数
MP	BGM用カウンタ



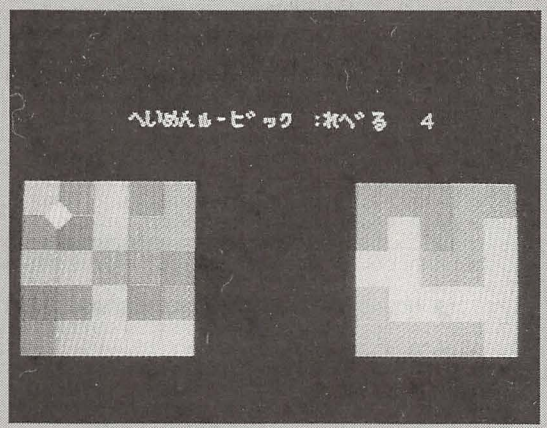
◀《写真1》動かしたいところにひし形をもっていきスペース・キーを押すと時計回りに動きます



▶《写真2》適当にグルグルと動かしていたら色が横に並んでしまった



▶《写真3》右側の図と同じになるとクリア，つぎのレベルにいきます



◀《写真4》レベル4にもなるとかなり複雑になってきます

★もうすぐ中学を卒業します。高校生なんて聞くと，ワクワクしますが，ブジ，高校に入れるのでしょうか。とても心配です。(北海道札幌市・**今が楽しい15才**)……【影：心配している人がOFにハガキなんかだすか？大丈夫，大丈夫，ワタシがついてるぜ。】

平面ルービックのプログラム・リスト

```
10 '■ INIT ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
20 CLR:LIMIT$CD7F:CONSOLE:INIT"CRT:I":PRTY 2:CLS3:DIM CH(11,5):C$="■■■■■■■■■■■■■■■■"
30 POKE$5C72,0:TEMPO 6:M$="R9R7":CLS3:CURSOR 9,2:PRINT"ﾍｲﾒﾝﾙｰﾋﾞｯｸ :ﾚﾍﾞﾙ"
40 RD=1:X=4:Y=7:POKE $3B7D,$C3,$80,$CD
50 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 7:READ A$:POKE $CD80+I*8+J,VAL("$"+A$):S=S+VAL("$"+A$
):NEXT:READ A:IF S<>A THEN BEEP:PRINTUSING"### ﾆ ﾐｽｱﾘ";I*10+610:END ELSES=0:NEXT
60 FOR I=1 TO 4:READ A$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$+A$+A$):NEXT
70 R=VAL(MID$("23345554",RD,1)):FOR I=0 TO R:READ A$:FOR J=0 TO R
80 CH(J,I)=VAL(MID$(A$,J+1,1)):CH(J+6,I)=CH(J,I):NEXT:NEXT
90 '■ SHUFFLE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
100 FOR I=0 TO 50
110 A=INT(RND(1)*(R+1)):B=INT(RND(1)*(R+1))
120 C=INT(RND(1)*(R+1)):D=INT(RND(1)*(R+1)):IF A=C AND B=D THEN 110
130 E=CH(A,B):CH(A,B)=CH(C,D):CH(C,D)=E:NEXT
140 '■ DISPLAY ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
150 FORK=0TO1:FORI=0 TO R:CURSOR K*20+3,I*2+6:FOR J=0 TO R:PRINT[CH(J-(K=1)*6,I)
]C$;:NEXT:NEXT:NEXT:GOSUB 570:GOSUB 440
160 '■ MAIN ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
170 IF PEEK($37E7)=0 THEN GOSUB 240
180 GET G$:IF ASC(G$)>32 OR ASC(G$)<13 THEN 170
190 IF G$=CHR$(13) THEN I=0:J=0:GOTO 460
200 IF G$=" " THEN A=X¥2-2:B=Y¥2-3:GOSUB 600:GOSUB 410:GOSUB 550:GOTO 170
210 X=X-(G$="■"ANDX<R*2+1)*2+(G$="■"ANDX>4)*2:Y=Y-(G$="■"ANDY<R*2+5)*2+(G$="■"AN
DY>7)*2
220 GOSUB 580:GOSUB 570:WAIT30:GOTO 170
230 '■ BGM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
240 ON MP GOTO 260,270,280,290,300,310,320,250,260,270,280,290,300,310,330,340,3
50,360,370
250 MUSIC "V13S0M5002#C8E7#F5";"V13S0M5001-A5AA#CAA";M$:GOTO 380
260 MUSIC "#F8#F";"-BEE-EEE";M$:GOTO 380
270 MUSIC "D#F7#G5";"-BEE-EEE";M$:GOTO 380
280 MUSIC "#G8#G";"#CAA#CAA";M$:GOTO 380
290 MUSIC "BA7#C5";"-#F#F#F-#F#F#F";M$:GOTO 380
300 MUSIC "E8D7#C5";"-B#F#F-B#F#F";M$:GOTO 380
310 MUSIC "#C8-B";"-EEE-EEE";M$:GOTO 380
320 MUSIC "-A9R7";"-AEEER7";M$:GOTO 380
330 MUSIC "-A9O3E3A#FA";"-AEER7";M$:GOTO 380
340 MUSIC "EA#FAEA#FAEA#FA";"-A5EE-EEE";M$:GOTO 380
350 MUSIC "E5#G3R3#GR3E5#G3R3#GR3";"-BEE-EEE";M$:GOTO 380
360 MUSIC "EB#FBEB#FBEB#FB";"-#GEE-EEE";M$:GOTO 380
370 MUSIC "E5A3R3AR3E5A3R3AR3";"-AEE-EEE";M$
380 MP=MP+1:IF MP=20 THEN MP=0
390 RETURN
400 '■ SE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
410 SOUND=(5,0):FOR I=500 TO 300 STEP-10:SOUND=(4,I):NEXT:SOUND=(5,15):RETURN
420 SOUND=(5,0):FOR I=200 TO 0 STEP-3:SOUND=(4,I):NEXT:SOUND=(5,15):RETURN
430 '■ ﾗｳﾝﾄﾞ ﾋｮｳｼﾞ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
440 CURSOR 26,2:PRINT[6];RD:RETURN
450 '■ ﾊﾝﾃｲ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
460 IF CH(J,I)<>CH(J+6,I) THEN 170
470 I=I+1:IF I=R THEN I=0:J=J+1:IF J=R THEN RD=RD+1:MUSIC STOP:GOSUB 420:GOTO 48
0 ELSE 460 ELSE 460
480 GOSUB580:USR($CD8F):FORI=0 TO 2:WAIT 500:USR($CDAA):WAIT 2000:USR($CD9C):NEX
T
490 MP=0:IF RD=9 THEN 510 ELSE X=4:Y=7:GOTO 70
500 '■ ENDING ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
510 RESTORE 770:FOR I=0 TO 46:IF PEEK($37E7)=0 THEN GOSUB 240
520   READ A$:CURSOR 7,24:PRINT[6]A$:WAIT 500:NEXT
530 WAIT 9999:END
540 '
550 FOR I=0 TO 1:CURSOR X-1,Y-1+I*2:FOR J=0 TO 1:PRINT[CH(A+J,B+I)]C$;:NEXT:NEXT
:WAIT 100:RETURN
560 '■ ｶｰｿﾙ ﾋｮｳｼﾞ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
570 FPRINT[X,Y]1,2[X,Y+1]3,4:XX=X:YY=Y:RETURN
580 FPRINT[XX,YY]0,0[XX,YY+1]0,0:RETURN
590 '■ ｶｲﾃﾝ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
600 C=CH(A,B):CH(A,B)=CH(A,B+1):CH(A,B+1)=CH(A+1,B+1):CH(A+1,B+1)=CH(A+1,B):CH(A
+1,B)=C:RETURN
610 '■ MAC.DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
620 DATA FE,02,28,04,FE,06,20,01,593
630 DATA 3C,21,F2,37,C3,80,3B,D3,983
640 DATA E3,01,E0,01,11,00,CE,21,709
650 DATA F0,D0,ED,B0,D3,E3,01,DF,1523
660 DATA 01,11,F1,D0,21,F0,D0,ED,1185
670 DATA B0,C9,D3,E3,01,E0,01,11,1058
680 DATA F0,D0,21,00,CE,ED,B0,C9,1301
690 '■ CH.DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
700 DATA 00000103070F1F3F,000080C0E0F0F8FC,3F1F0F0703010000,FCF8F0E0C0800000
710 END
720 '■ ROUND DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
730 DATA 261,261,261,4442,6422,6612,6111,4126,4466,2211,2641,22211,23216,33116
740 DATA 43366,44446,222111,126612,154432,555333,454636,454636,223366,244356
750 DATA 541115,511145,653442,663322,115266,151626,511662,244335,424353,442533
760 DATA 13642,21364,42136,64213,36421
770 DATA ,,,,,ﾍｲﾒﾝﾙｰﾋﾞｯｸ NOV.90,,,ｱｲﾃﾞｨｱ,,ｲﾝﾃﾘｹﾝﾁｬﾝ,,,ﾃﾞｻﾞｲﾝ,,ﾀｰﾎﾞｳ,,,ﾌﾟﾛｸﾞ
ﾗﾑ,,ﾀｰﾎﾞｳ,,,,,,,,,,,,,,,ﾏﾀｵｳﾋﾏﾃﾞ,,,,,,,,,,,,
780 '■ MZ-1500 ﾍｲﾒﾝ ﾙｰﾋﾞｯｸ ■■
```


★中学校に入ったらみんな不良とかばっかりなんで，あたしまで不良になるんじゃないか心配だわ。都会の人はいーわねえ……。(北海道桧山郡・**不幸な女の子ララ12才**)……【影：OFをだす不良？クックックッ。OFをだす不良ねえ……ケケケケケケケ。】

MZ-2500シリーズ (M25-BASIC)用

なにがなんでも優勝だ！

オレは右ききだ！

●謎のパズル大好きおじさん



ストーリー

オレは右ききだ。右の腕力には自信があるが左はまるでダメ，だからカヌーを漕いだら右へは曲がれない。そんなオレがカヌー選手権大会の町内代表選手に選ばれてしまった。いったい町内会役員共は何を考えとるんだ！

まあしかし選ばれた限りはオレも男だ。少々ずるをしても絶対優勝してみせるぜ。

ゲームの内容

右に曲がれないカヌーを操って，ゲートをすべて通り抜け，ゴールまで行ければOK！というパズルゲームです。

ルール

1. カヌーは[2]キーで直進，[1]キーで左に曲がります。
2. ゲートは矢印の方向から通り抜けます。ゲートに入ると通り抜けるまで曲がれません。通り抜けるとゲートは消えてなくなります。
3. コインとダイナマイトが落ちているので拾いましょう。持っておけるのは両方とも3個までで，4個目からは消えるだけで拾ったことにはなりません。
4. コインは[3]キーで使います。コインを使うとギャラリーがカヌーを押してくれるので右に曲がれます。
5. ダイナマイトは[5]キーで使います。カヌーの右側を1個爆破できます。ただし，ゲート，ゴール，一番外側の堤防は爆破できません。
6. ゲートが残っているのにゴールに入るとミスとなるので気を付けましょう。

遊びかた

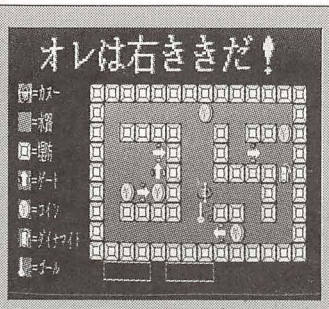
RUNするとデモ画面になります。デモでは簡単な例題を繰り返し解いて見せてくれるので，解きかたのヒントにしてください。何かキーを押してゲーム・スタートです。

もしはまったと思ったら，[G]キーを押してギブアップしてください。一つの面で3回ミスやギブアップをすると，ゲーム・オーバーとなります。その面が解けなくても，[N]キーでつぎの面へ進むことができます。

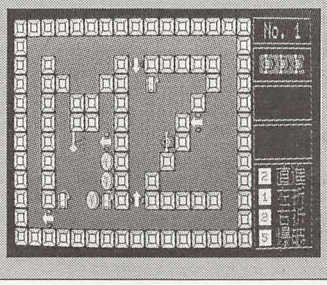
全部で10面あります。がんばってください。

コンストラクション

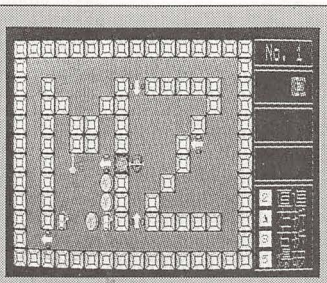
1. デモのとき，小文字のeを押します。
2. No.と画面にでるので面番号(1～10)をインプットします。
3. インプットした面が表示され，画面の左上に4文字分のカーソルがでます。
4. カーソル移動キー(↑↓←→)でカーソルを動かし，そこへ0～Cキーでキャラを置きます。
5. 面ができあがったら[CR]キーを押します。画面にデータ文が3行表示されるのでカーソルをそこへ持っていって[CR]キーを3回押します。
6. 再びRUNすると今作った面で遊べます。



▲〈写真1〉これがタイトル画面です。デモがよくできています

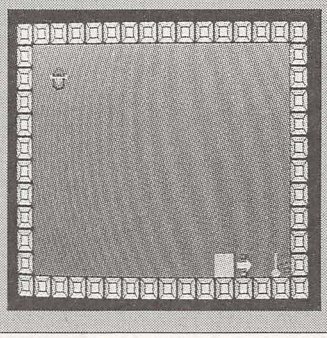


▼〈写真2〉右にしか曲がれないカヌーをうまく操作してゴールしよう



▲〈写真3〉バクダンを使って堤防を破壊。どんなことをしてでも優勝だ

▼〈写真4〉全面クリアした人はエディット・モードでオリジナル面を作ってみよう



★つい最近，エニックスの名作“アンジェラス”をやりました。時代の流れをかんじました。(滋賀県甲賀郡・X1は不滅です17才)……

【編：いいものはいつまでたってもいいんですよね。影：悪いものはもとからたたなきゃダメってね。編：影さんももとからたちましょう。】

オレは右ききだ！のプログラム・リスト

```
 10 '*****************************************************************
 20 '      オレは右ききだ！                    7/20/91    T.Kodama
 30 '*****************************************************************
 40 init "crt:40,25,0,0":init "crt2:640,200,16":def int A-Z:klist 0
 50 kmode 1:console 0,25:priority &HFFFE:gosub 940:T$="オレは右ききだ！"
 60 cgen 1:gosub 800:MEN=val(00$)+1:MX=10:XMX=2:YMX=2
 70 '=====( ゲーム画面 )=============================================
 80 key 0,"":N=3:if MEN>10 then MEN=1
 90 gosub 730:C$="No."+right$(str$(MEN),2):GSW=0:XC=33:YC=8:XM=33:YM=12
100 line (516,0)-(639,22),12,B:symbol (538,4),C$,2,2,11:NC=0:NM=0
110 Y=26:for I=1 to 3:line (516,Y)-(639,Y+28),12,B:Y=Y+32:next
120 line (516,Y)-(639,192),12,B:Y=Y+2:restore 140:for I=1 to 4:read C$,D$
130 line (526,Y+2)-(550,Y+14),15,BF:symbol (530,Y+5),C$,2,1,9
140 symbol (562,Y),D$,2,1,11:Y=Y+17:next:data 2,直進,1,左折,3,右折,5,爆破
150 locate 33,4:print string$(3-N,CH$(15))+string$(N,CH$(12));
160 '=====( メインループ )=========================================
170 K$=inkey$:if K$="" then 170 else if K$="N" then MEN=MEN+1:goto 80
180 if K$="g" or K$="G" then gosub 530:N=N-1:if N=0 then 60 else goto 90
190 gosub 220:if GSW=-1 then gosub 530:N=N-1:if N=0 then 60 else goto 90
200 if GSW=1 then gosub 580:MEN=MEN+1:goto 80 else goto 170
210 '=====( インプットキーチェック )=================================
220 if K$="2" then DX=((U=12)-(U=10))*2:DY=((U=9)-(U=11))*2:goto 290
230 if K$="1" then if GF=1 then return else goto 260
240 if K$="3" then if GF=1 or NC=0 then return else goto 270
250 if K$="5" and NM>0 then 480 else return
260 DX=((U=9)-(U=11))*2:DY=((U=10)-(U=12))*2:goto 290
270 DX=((U=11)-(U=9))*2:DY=((U=12)-(U=10))*2
280 '=====( 直進，左折，右折 )=====================================
290 X=XK+DX:Y=YK+DY:C$=scrn$(X,Y):if C$="r" or C$="1" then return
300 if C$="L" then if DY=-2 then GF=1:goto 350 else return
310 if C$="P" then if DX=2 then GF=1:goto 350 else return
320 if C$="T" then if DY=2 then GF=1:goto 350 else return
330 if C$="X" then if DX=-2 then GF=1:goto 350 else return
340 GF=0:if C$="n" then if NK=0 then GSW=1 else GSW=-1
350 if K$="3" then NC=NC-1:gosub 450
360 if C$="b" then play "o7f16a16":if NC<3 then NC=NC+1:gosub 450
370 if C$="f" then play "o7c16e16":if NM<3 then NM=NM+1:gosub 460
380 gosub 420:if GF=1 then NK=NK-1:play "o6f16d16"
390 locate X,Y:crev GF:print CH$(U);:crev 0:locate XK,YK:print CH$(0);
400 XK=X:YK=Y:return
410 '=====( 向きを変える )=========================================
420 if K$="1" then U=U-1:if U<9 then U=12:return else return
430 if K$="3" then U=U+1:if U>12 then U=9:return else return else return
440 '=====( コイン，ダイナマイト表示 )=============================
450 locate XC,YC:print string$(NC,CH$(6))+string$(3-NC,CH$(15));:return
460 locate XM,YM:print string$(NM,CH$(7))+string$(3-NM,CH$(15));:return
470 '=====( ダイナマイトを使う )===================================
480 DX=((U=11)-(U=9))*2:DY=((U=12)-(U=10))*2:X=XK+DX:Y=YK+DY:C$=scrn$(X,Y)
490 if C$="r" or C$="L" or C$="P" or C$="T" or C$="X" or C$="n" then return
500 locate X,Y:print CH$(13);:play "o4c16a16":NM=NM-1:gosub 460
510 play "o4a16c16":play wait:locate X,Y:print CH$(0);:return
520 '=====( ギブアップ )=========================================
530 sound 7,&HFC:sound 8,&H10:sound 11,&HF0:sound 12,&H4:sound 1,0
540 K=1:for I=0 to 150 step 5:crev K:locate XK,YK:print CH$(U);:sound 13,&H29
550 for J=0 to 100 step 5:sound 0,255-J-I:next:if K=1 then K=0 else K=1
560 next:pause 5:crev 0:return
570 '=====( 面クリア )===========================================
580 line (67,64)-(443,127),10,BF:line (77,69)-(433,121),14,BF
590 symbol (131,80),"勝ったぞ優勝だ！",2,2,10
600 play init:restore 620:for I=1 to 6:read M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$
610 play M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$:next:play wait:play init:return
620 data @2t80q4o6g4&g8(ggg)8g4&g8(efg-)8,@2t80q4o6e4&e8(eee)8e4&e8(cde-)8
630 data @2t80q4o6c4&c8(ccc)8c4&c8(<ab-b>)8,v10t80q4o4e4&e8(eee)8e4&e8(cde-)8
640 data v10t80q4o4c4&c8(ccc)8c4&c8(<ab-b>)8,t80q7o3c2c4&r8
650 data q5g8(ggr)8q3(gga)4,q5e8(eer)8q3(eef+)4,q5c8(ccr)8q3(ccd)4
660 data q5e8(eer)8q3(eef+)4,q5c8(ccr)8q3(ccd)4,c2,q5b-8(b-b-r)8q3(b-gb-)4
670 data q5g8(ggr)8q3(ge-g)4,q5e-8(e-e-r)8q3(e-ce-)4,q5g8(ggr)8q3(ge-g)4
680 data q5e-8(e-e-r)8q3(e-ce-)4,e-2,>q4c8(ccc)8c8(ccc)8,q4a8(aaa)8a8(aaa)8
690 data q4f8(fff)8f8(fff)8,q7a4a4,q7f4f4,f4f4,c8(ccc)8c8(<b>cd-)8
700 data a-8(a-a-a-)8a-8(gab-)8,e-8(e-e-e-)8e-8(efg-)8,a-4q4a-8(gab-)8
710 data e-q4e-8(efg-)8,a-4q4a-8(<gab-)8,q8d1,q8b1,q8g1,q8g1,q8d1,q8g1
720 '=====( 面を書く )===========================================
730 cls 3:for I=0 to 22 step 2:locate 0,I:print string$(16,CH$(14));:next
740 on MEN restore 1560,1590,1620,1650,1680,1710,1740,1770,1800,1830
750 NK=0:Y=YMX:for I=1 to MX:read C$:X=XMX:for J=1 to len(C$)
760 K=val("&h"+mid$(C$,J,1)):locate X,Y:print CH$(K);
770 if K<6 and K>1 then NK=NK+1 else if K>8 then XK=X:YK=Y:U=K
780 X=X+2:next:Y=Y+2:next:return
790 '=====( デモ )=============================================
800 cls 3:symbol (68,0),T$,4,2,10:symbol (64,0),T$,4,2,14
810 restore 890:for I=0 to 6:read K,K$:locate 1,I*3+5:print CH$(K);
820 symbol (48,I*24+40),"= "+K$,1,1,13:next:XC=13:YC=23:XM=21:YM=23
830 for I=0 to 8:locate 11,I*2+5:print string$(14,CH$(14));:next:GSW=0
840 line (208,184)-(304,199),12,B:line (336,184)-(432,199),12,B:NC=0:NM=0
850 gosub 450:gosub 460:restore 900:MX=7:XMX=13:YMX=7:gosub 750
860 read 0$:for 0=1 to len(0$):K$=mid$(0$,0,1):gosub 220:00$=inkey$
870 if 00$="e" then 1870 else if 00$<>"" then return
880 pause 3:next:if GSW=0 then 860 else pause 5:goto 830
890 data 9,カヌー,0,水路,1,堤防,2,ゲート,6,コイン,7,ダイナマイト,8,ゴール
900 data 000000600000,011110010116,000310010300,000210011117,06361A000010
910 data 011110811010,000000056000,212221122212223212122222122121222121222
920 data 221251121222221212222121222212221221212212222122232223223223
930 '=====( キャラ設定 )=========================================
940 restore 980:dim CH$(15)
950 for I=1 to 55:read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next
960 for I=0 to 15:read C$,D$:CH$(I)=C$+"ゆゆ"+D$+" ":next:return
970 '=====( ＰＣＧデータ )=======================================
980 data 0020,00000000000000000000000000000000000000000000000000
990 data 0030,FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000000000000000000000
1000 data 0031,002A154A20572757002A154A20572757003F5F6F70777777
1010 data 0032,00A852A60EEEEEEE00A852A40AE4EAE400FCFAF60EEEEEEE
```


★書こうと思っていたネタが，ふと見たOFのページに載っていた。むなしい……。(栃木県宇都宮市・**サンチェ16才**)……【**影**：「というネタを書こうと思ったが載っちゃった」というハガキが何枚くることか。**編**：こないこない。**影**：むなしい～。】

```
1020 data 0033,275727502F5F3F00275727502 54A1500777777706F5F3F00
1030 data 0034,EEEEEEE0EF6FAFC00EAE4EA0452A85400EEEEEEE0EF6FAFC00
1040 data 0035,FEFCF8F0E0E020004000103070F0ECCFF000000000000C0FF
1050 data 0036,7F3F1F0F070704200080C0E0F07033FF0000000000000003FF
1060 data 0037,25E4E0E0E0E0F0FCCD0C0C0E0F0F0300C507030100000000
1070 data 0038,A427070707070F3FB3303070F0F0C000A3E0C08000000000
1080 data 0039,FEFEFFC0808300010101000003F3F787101010000000030 60F
1090 data 0041,3F3F7F0F07830100C0C08080F0F8BC9EC0C0808080808080
1100 data 0042,01008380C0FFFEFE71783F3F000001010F06030000000101
1110 data 0043,000183070F7F3F3F9EBCF8F08080C0C0808080808080C0C0
1120 data 0044,FCF0E0E0E0E0E42500030F0F0E0C0CCD0000000010307C5
1130 data 0045,3F0F070707072 7A400C0F0F0703030B3000000080C0E0A3
1140 data 0046,0420E0E0F0F8FCFEFFCC0E0F07030100FFC0000000000000
1150 data 0047,200407070F1F3F7FFF3370F0E0C08000FF030000000000000
1160 data 0048,FCFCFEF0E0C1800003030101 0F1F3D790303010101010101
1170 data 0049,7F7FFF0301C1008080800000FCFC1E8E8080000000C060F0
1180 data 004A,0080C1E0F0FEFCFC793D1F0F0101030301010101010303
1190 data 004B,8000C10103FF7F7F8E1EFCFC00008080F060C00000008080
1200 data 004C,FFFFFFFFFF9F0F0F000103070F0363630001037 0F030303
1210 data 004D,FFFFFFFFFFF9F0F00080C0E0F0C0C0C00080C0E0F0C0C6C6
1220 data 004E,0F0F9FFFFFFFFFFFF6363030303000000030303030 3000000
1230 data 004F,F0F0F9FFFFFFFFFFC0C0C0C0C0000000C6C6C0C0C0000000
1240 data 0050,FCF8F8FCFFFFFFFF0003030000001F1F0000000000001F1F
1250 data 0051,3F1F1F3FFFFFFFFF00C0C0001018FCFE000000001018FCFE
1260 data 0052,FFFFFFFFFCF8F8FC1F1F000000000001F1F000000030300
1270 data 0053,FFFFFFFF3F1F1F3FFEFC181000000000FEFC181000C0C000
1280 data 0054,FFFFFFFFFF9F0F0F0000000303030303000000030303636 3
1290 data 0055,FFFFFFFFFF9F0F0000000C0C0C0C6C6000000C0C0C0C0C0C0
1300 data 0056,0F0F9FFFFFFFFFFF0303030F0703010063630 30F07030100
1310 data 0057,F0F0F9FFFFFFFFFFC6C6C0F0E0C08000C0C0C0F0E0C08000
1320 data 0058,FCF8F8FCFFFFFFFF0000000008183F7F000303000 8183F7F
1330 data 0059,3F1F1F3FFFFFFFFF000000000000F8F800C0C0000000F8F8
1340 data 005A,FFFFFFFFFCF8F8FC7F3F1808000303007F3F180800000000
1350 data 0061,FFFFFFFF3F1F1F3FF8F8000000C0C000F8F8000000000000
1360 data 0062,F8F0E0C0C4828781000 70F1F1F3F3F3F00070F1F1B3D383E
1370 data 0063,0F0703014180C00000D0E8F4F4FAFAFA00D0E8F4B47A3AFA
1380 data 0064,8F8181C1C1E0F0F83F3F3F1F1F0F0700303E3E1E1E0F0700
1390 data 0065,E0000001010307 0FFAFAFAF4F4E8D0001AFAFAF4F4E8D000
1400 data 0066,FFFFF8E7D7D7D7D7000000071717171700010007171717 17
1410 data 0067,FFFF3FCFD5C4C0D1000000C0DADBDFDEE01008C4D4CECED0
1420 data 0068,D7DFD7D7D7D4D3E8171F171717141300140317171714130 0
1430 data 0069,D7F7D7D7D757972FD0F0D0D0D0509000508 0D0D0D0509000
1440 data 006A,00000003050B1F1B84607 33F9F3F3F3F0000000000000000
1450 data 006B,000000C0E008ACF42106CEFCF9FCFEFE0000000000000000
1460 data 006C,3F37190F040300007F7F3F9F3F7763880000000000000000
1470 data 006D,D4BCF8D8B0C00000FEFEFCFDFCFEC611000000000000000000
1480 data 006E,E1E0E0E0E0E0E0E01E1F1F1F1F1F1F1F1818181818181818
1490 data 006F,FF7F1F0701000FFF0080E0F8FEFFF000000000000000000000
1500 data 0070,E7E7E7E7E7E7FFFF1818183C5A99423C1818183C7EFF7E3C
1510 data 0071,FFE3DDDFD1DDE3FF001C22202E221C0000000000000000000
1520 data 0072,002A154A20572757002A154A20572757003F5F6F70777777
1530 data 00,00,12,34,LM,NO,PQ,RS,TU,VW,XY,Za,bc,de,fg,hi
1540 data no,pq,56,78,9A,BC,DE,FG,HI,JK,jk,lm,r2,34,"  ","  "
1550 '=====( 面データ )==================================================
1560 data 00000000000000,01000014111110,01100110700010,01011010000100
1570 data 01011010001500,010805100C1000,01000610010000,01000610100000
1580 data 01706712111110,050000000000000
1590 data 000000011B0000,41011101101112,01050101100610,03000101101610
1600 data 01011101101710,01050101170000,01010101111110,01010101000610
1610 data 05000101450000,81011101000010
1620 data 00010771111166,41010101005001,00010101771101,11010101111101
1630 data 000103A0000001,01211101111111,01000000010018,41411100030010
1640 data 00000111111110,00000000000000
1650 data 00000000000000,01111112114110,01000010000010,05000010000010
1660 data 41114011111110,00000010000010,41111210000000,00000010014111
1670 data 14111110C50000,00000817711176
1680 data 76610007770500,01010017770500,01011011110110,00000000010110
1690 data 00000000010C00,11111114210000,05050500011111,03050300011111
1700 data 01111141012141,00000000010008
1710 data 050001B1000000,01100171011110,01114171417010,01810171010000
1720 data 01011171014210,01000171010010,01010101011010,01010101011012
1730 data 01410101061010,00000000000010
1740 data 00017000000000,01017000071110,01111111011010,00000000010010
1750 data 01011111010010,01010001017010,05014201014010,01010001018010
1760 data 01411101011010,00000001000019
1770 data 00003000050000,01111111111100,00000000000000,01611111110110
1780 data 71610000C10100,00010011810100,11110000010111,00000011110077
1790 data 01110010000010,00070000000000
1800 data 00000000001050,41111111111010,00000100 0C5000,00000101111010
1810 data 21111161001010,01000000001010,81011111001010,61011001001030
1820 data 70000001001110,00111001777000
1830 data 00000500000000,01111141101110,01071100107610,01000000100050
1840 data 01111111111212,01000005000010,01007101117710,01000101A00010
1850 data 01111121111110,00008160000000
1860 '=====( コンストラクション )=====================================
1870 cls 3:cgen 0:restore 1560:read A$:L=dtl:MX=10:XMX=2:YMX=2
1880 input "No.",MEN$:MEN=val(MEN$):if MEN<1 or MEN>10 goto 1880
1890 cgen 1:gosub 730:X=2:Y=2:L$="01LPTXbfn59DH"
1900 K$=scrn$(X,Y):R=instr(L$,K$)-1
1910 crev 1:locate X,Y:print CH$(R);:crev 0
1920 K$=inkey$:if K$="" then 1920 else if K$=chr$(13) then 1990
1930 DX=((K$="ｸ")-(K$="ｹ"))*2:DY=((K$="ｳ")-(K$="ｿ"))*2:XX=X+DX:YY=Y+DY
1940 if DX=0 and DY=0 then if K$="0" then R=0:goto 1910 else goto 1980
1950 if XX<2 then XX=28 else if XX>28 then XX=2
1960 if YY<2 then YY=20 else if YY>20 then YY=2
1970 locate X,Y:print CH$(R);:X=XX:Y=YY:goto 1900
1980 R=val("&h"+K$):if R<1 or R>12 then 1900 else goto 1910
1990 K$="":Y=2:for I=1 to 10:X=2:for J=1 to 14:R$=scrn$(X,Y):K=instr(L$,R$)-1
2000 K$=K$+hex$(K):X=X+2:next:Y=Y+2:next:cls 3:init "crt:80,25,1,1":N=4:K=1
2010 A=L+(MEN-1)*30:for J=1 to 3:print A;"data ";:A=A+10:if J=3 then N=2
2020 for I=1 to N:print mid$(K$,K,14);",";:K=K+14:next:print "ｸ ":next
```


★クイズでPC-98が当たったらいいなあ。(岩手県上閉伊郡・坂本　大18才)……【影：本当にいいね♡。

編：それだけですか？影さん。影：うん，……何かヘン？】

PC-6001/mkII/SR PC-6601/SR(モード1,ページ2)用



気流をよんで風船を飛ばせ

DREAM LAND
ドリーム　ランド

—赤い風船—

●龍神　正人

STORY

ここ夢の国“DREAM LAND”は，いつものように平穏な日々が過ぎ去っていました。

そこに，ある一つの風船が迷い込んできました。地上に住むある女の子が誤って，飛ばしてしまった物です。風船は，女の子のもとへもどるべくDREAM LANDを飛び回るのでした。

PLAY

ビル街・森林地帯・海と，３種類のゾーンを飛び回ります。←→と２種類のマークがあり，←を取ると左に一つずれ，→を取ると右に一つずつずれます。隕石を上手く避けながら，→のマークを取っていき，一番右にいくと終わりです。

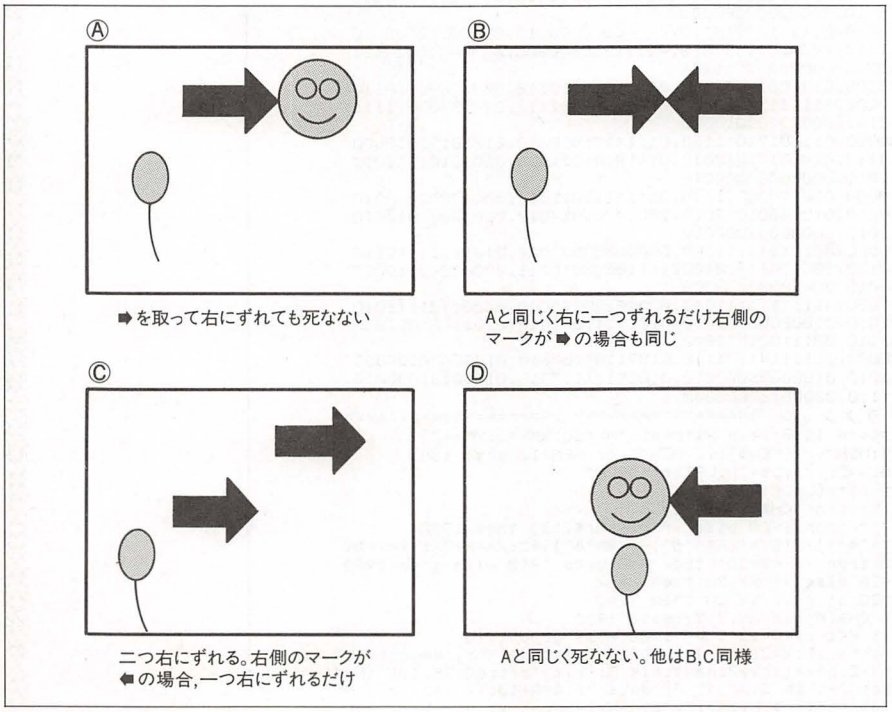
キー操作は，スペース・キーのみです。押すと上昇，何もしないと下降します。しかし，ある一定の時間がたつと，音が鳴り上昇気流が起こります。このときは，上下が逆になるので注意が必要です。

また一定時間がたつと，上昇気流がなくなりもとの状態になります。これは，つねに繰り返します。

PROGRAM

一部マシン語を使っていますので，一応簡単なチェックサムをつけておきましたが，入力には注意してください。

220行のRを減らすと（ただし，３まで）マークのでる確率が増え，R1の数を増やすと隕石のでる確率が減ります。



《第１図》上昇気流がある場合，またはスペース・キーを押した状態の場合

《第１表》変 数 表

X, Y	風船の座標
CX, CY	風船のポイント処理用
U	風船のアップ・ダウン
O	飛行距離
S	スコア
HI	ハイスコア
M	障害物の数
R	マークのでる確率
R1	隕石のでる確率
IN	隕石，マークのY座標
その他	雑用

CHECKER FLAG

影：あの娘はどこの娘，こんな夕暮れ～♥

編：「赤い風船」ですか？年がばれますよ。しかしゲームのほうはのんきに鼻歌を歌っている余裕なんてありませんね。

Dr.D：要220行の調整，というところで採用じゃ。色のバランスを考えると，初代PC-6001で遊ぶのが一番いいと思うね。

こちら編集部

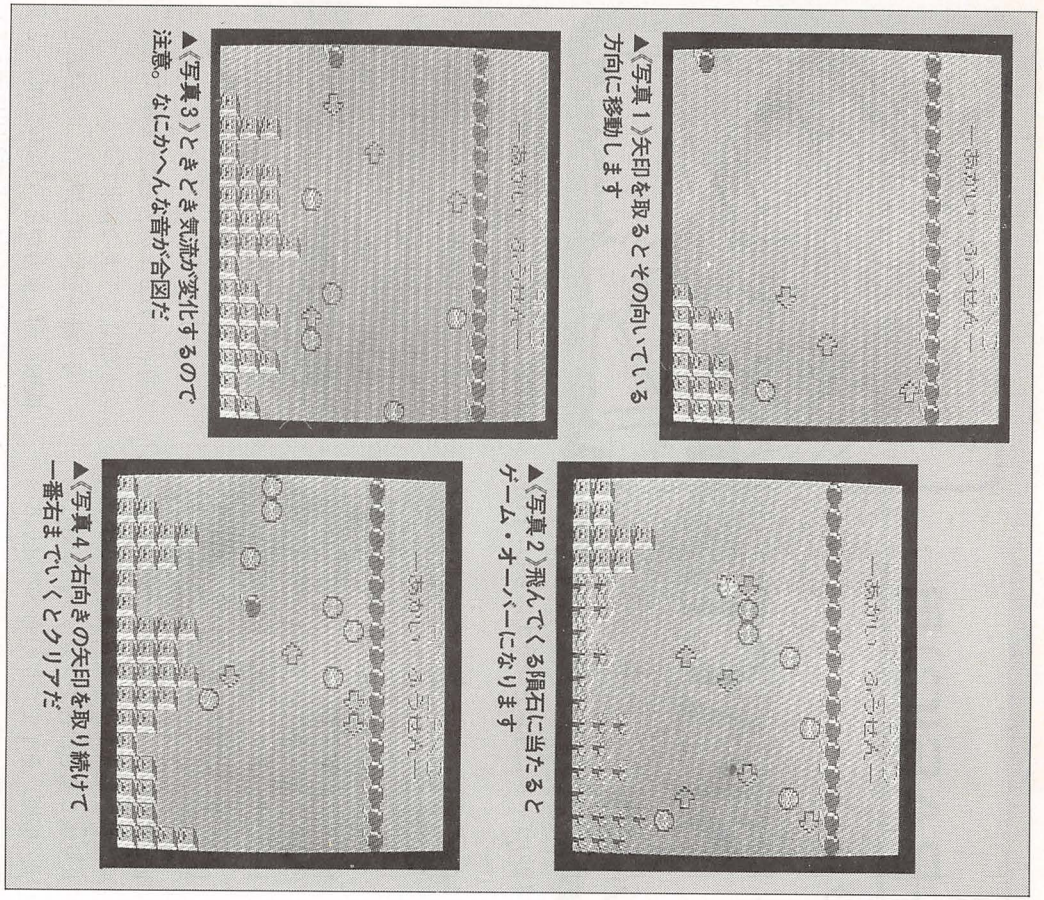
最近，読者からベーマガに送られてくるPC-6001シリーズ用プログラムには「P6をランダム・コーナーに行かせないために作りました」という元気なお手紙が多く，編集部も感激でいっぱいです。PC-8001と並んで古顔のPC-6001シリーズですが，まだまだベーマガでは現役機種！そこで編集部では「PC-6001リパワーアップ計画Part1」を開始することにしました。P6シリーズの最大の特徴であるサウンド機能を活かした作品をどんどん投稿してください。P6担当の影さんをあっとおどろかした方は必ず採用しますよ！

★このハガキにいろいろなことを書くとき，ボールペンを使うのははじめてだ。(東京都中野区・ＹＫ万歳改め，わらびやけんいちろー16才)……【影：何っ！ほりいけんいちろー!!編：カウントダウンコラムニストですか。でもたぶんみんな知らないと思うな。】

DREAM LAND—赤い風船—のプログラム・リスト

```
10 IF PEEK(&HDE06)<>&HA8 THEN 660
20 SR=&HDCE5:CE=&H1058:SCREEN 3,2,2:CONSOLE 0,,,0:CLS:COLOR 3
30 LOCATE 3,0:PRINT"DREAM LAND"
40 COLOR 4:PRINT SPC(3)"-あかい ふうせん-":CONSOLE 4:FOR I=0 TO 15
50 LOCATE I,3:A=USR(6):NEXT:GOSUB 390:Y=8:X=0:U=1:C=0:0=0
60 REM ******* MAIN
70 M=INT(RND(1)*4):FOR Z=0 TO M:LOCATE 15,15-Z:A=USR(C):NEXT
80 0=0+1:S=S+1:IF 0=100 THEN C=C+1:0=0:U=1:PLAY "0L34CEGAB
90 IF 0=50 THEN PLAY "0L34CEGAB":U=-1
100 IF C=3 THEN C=0
110 IF STRIG(0)=1 THEN Y=Y-U:GOTO 130
120 Y=Y+U
130 IF X=15 THEN 470
140 IF Y<4 THEN 290
150 CX=X*16+7:CY=Y*12+10:IF Y>11 THEN 190
160 IF POINT(CX,CY)=2 THEN 290
170 IF POINT(CX,CY)=4 THEN PLAY "L6405CEG":LOCATE X,Y:A=USR(3):X=X+1
180 IF POINT(CX,CY)=3 AND X<>0 THEN PLAY "L6403CEG":GOSUB 270
190 IF Y>11 AND POINT(CX,CY)<>1 THEN 290
200 IF Y>15 THEN Y=15:GOTO 290
210 MU=Y+60:PLAY "L64N=MU;":LOCATE X,Y:A=USR(6)
220 R=INT(RND(1)*6):R1=INT(RND(1)*3):IN=INT(RND(1)*8)
230 IF R1=1 THEN LOCATE 15,IN+ 4:A=USR(5)
240 IF R=1  THEN LOCATE 15,11-IN:A=USR(3)
250 IF R=2  THEN LOCATE 15,11-IN:A=USR(4)
260 LOCATE X,Y:A=USR(6):EXEC SR:GOTO 70
270 LOCATE X,Y:A=USR(4):X=X-1:RETURN
280 REM ******* GAME OVER
290 IF Y>15 THEN Y=15
300 LOCATE X,Y:A=USR(6):PLAY "L3203GFEDC"
310 FOR I=1 TO 500:NEXT:CLS:COLOR 4:LOCATE 2,6:PRINT"TRIP IS OVER"
320 COLOR 3:PRINT:PRINT"   DISTANCE:"S
330 IF S<HI+1 THEN 350
340 PRINT:PRINTSPC(5)"TOP !!":PLAY "L1205CEGFGFECCC":HI=S:GOTO 360
350 PRINT:PRINTSPC(2)"T  O  P :"HI
360 S=0:IF V=1 THEN RETURN
370 FOR I=1 TO 1000:NEXT:GOTO 20
380 REM ******* TITLE
390 SCREEN 3,2,2:CLS:C=0:C$="PUSH SPACE KEY ":EXEC CE
400 FOR I=1 TO 15:M=INT(RND(1)*5):FOR Y=1 TO M:LOCATE 15,16-Y
410 A=USR(C):NEXT:LOCATE 15,8:PRINT MID$(C$,I,1)
420 MU=I+50:PLAY "L64N=MU;"
430 EXEC SR:IF INKEY$="" THEN CLS:RETURN
440 NEXT:C=C+1:IF C<>3 THEN 400
450 C=0:GOTO 400
460 REM ******* FINISH
470 PLAY "L3406CDEFGAB":LOCATE X,Y:A=USR(6):FOR I=1 TO 500:NEXT
480 CLS:COLOR 3:LOCATE 1,7:PRINT "TRIP IS FINISH":PRINT:PRINT
490 PRINT "   DISTANCE:"S:V=1:GOSUB 560:PLAY "T150L","T150L"
500 PLAY "0D8GA8BGE8GE8D203B80DE8GF+8G805D20B2
510 PLAY "0F+8G8A2A8D8G8A8B2B8G8B805D8
520 PLAY"05ED C0A05D8D16D16D8D8D8","05C0BAGF+8F+16F+16F+8F+8F+8F+8R5
530 IF PEEK(&HFD1B)<>0 THEN 530
540 PLAY "T0","T0":LOCATE 1,11:GOSUB 330:V=0
550 LOCATE 1,15:COLOR 4:PRINT "PUSH SPACE KEY";
560 FOR X=0 TO 15:LOCATE  X,5:GOSUB 620:NEXT
570 FOR Y=6 TO 14:LOCATE 15,Y:GOSUB 620:NEXT
580 FOR X=14 TO 0 STEP-1:LOCATE X,14:GOSUB 620:NEXT
590 FOR Y=13 TO 6 STEP-1:LOCATE 0, Y:GOSUB 620:NEXT
600 IF V=1 THEN RETURN
610 GOTO 560
620 EXEC CE:A=USR(6):IF V=1 THEN RETURN
630 A$=INKEY$:IF A$=" " THEN 20
640 RETURN
650 REM ******* DATA READ
660 CLEAR 100,&HDCE5:RESTORE:OUT 147,2
670 FOR I=&HDCE5 TO &HDD2F:READ A$:K=VAL("&h"+A$):POKE I,K:CH=CH+K
680 NEXT:IF CH<>6503 THEN PRINT"ERR IN MACHINE DATA":OUT 147,3:END
690 FOR I=&HDD30 TO &HDDF0 STEP 32:FOR I1=0 TO 23
700 READ A$:K=VAL("&H"+A$):POKE I+I1,K:CH=CH+K:NEXT I1,I
710 IF CH<>30252 THEN PRINT"ERR IN CHR DATA":OUT 147,3:END
720 POKE&HFAEB,0:POKE&HFAEC,&HDD:OUT 147,3:GOTO 20
730 REM ******* MACHINE DATA
740 DATA11,00,E8,21,02,E8,01,00,12,ED,B0,21,1F,E8
750 DATA11,21,00,AF,06,90,77,2B,77,19,10,FA,C9
760 DATACD,41,07,43,04,11,20,00,21,10,DD,19,10,FD,EB,2A
770 DATAA8,FD,CD,CD,11,CD,78,14,06,0C,1A,AE,77,23,13,1A
780 DATAAE,77,13,D5,11,1F,00,19,D1,10,EF,C9,00,00,00,00
790 REM ******* bill [0]
800 DATA03,FF,3F,FD,FF,F5,AA,A5
810 DATAAA,A5,88,A5,AA,A5,AE,A5
820 DATABF,A5,AA,A5,EA,E5,BF,A5
830 REM ******* tree [1]
840 DATA02,80,0A,A0,2A,A8,AA,AA
850 DATAA2,8A,83,82,0B,A0,2F,AC
860 DATAAB,FA,83,C2,03,C0,03,C0
870 REM ******* 森    [2]
880 DATA26,A0,9A,A4,40,0A,02,42
890 DATA09,AA,26,A9,18,06,60,82
900 DATA82,61,09,A6,26,9A,9A,6A
910 REM******* right[3]
920 DATA03,C0,03,B0,03,B0,FF,AC
930 DATAEA,AC,EA,AB,EA,AB,EA,AC
940 DATAFF,AC,03,B0,03,B0,03,C0
950 REM******* left [4]
960 DATA03,C0,0E,C0,0E,C0,3A,FF
970 DATA3A,AB,EA,AB,EA,AB,3A,AB
980 DATA3A,FF,0E,C0,0E,C0,03,C0
990 REM******* いんせき [5]
1000 DATA0F,F0,3E,BC,3A,AC,FA,AF
1010 DATAE6,9B,D9,67,E6,9B,EA,AB
1020 DATADA,A7,F6,9F,3D,7C,0F,F0
1030 REM******* ふうせん [6]
1040 DATA0F,F0,37,FC,F7,FF,DF,FF
1050 DATADF,FF,DF,FF,DF,FF,3F,FC
1060 DATA0F,F0,02,80,0A,00,A8,00
1070 ::::::::::::::::::::::::::::
1080 ::::     DREAM LAND      ::::
1090 ::::   " あかい ふうせん "   ::::
1100 ::::                      ::::
1110 ::::FOR PC-6001 SERIES    ::::
1120 ::::                      ::::
1130 ::::PRODUCED BY.          ::::
1140 ::::             M.RYUJIN ::::
1150 ::::::::::::::::::::::::::::
```





▲《写真1》矢印を取るとその向いている方向に移動します

▲《写真2》飛んでくる隕石に当たるとゲーム・オーバーになります

▲《写真3》ときどき気流が変化するので注意。なにかへんな音が合図だ

▲《写真4》右向きの矢印を取り続けて一番右までいくとクリアだ

PC-6001 mkII

★周りがソフトを不正コピーしていて注意したら「黙ってりゃバレん」と言っていた。どう説得したらいいんでしょうか。(奈良市・意情零G14才)……【影：男なら拳だ！つく美：暴力はダメ。影：ならば愛だ!!編：はい。不正コピーはいけません。】

PC-8001mkIISR (N80SR-BASIC)用

重力をうまく使って荷物運び

GRAVITY SPACE
（グラビィティ　スペース）



●相原ジーコ

はじめに

最近ベーマガのプログラム・コーナーを見ると，ついこう考えてしまう。

テトリスもどきが多い!!くだらん2人用対戦ゲームが多い!!昔，ポ○コ○で見たようなショート・プログラムが多い!!

こんな現状に私が見事なゲームを送ってやろうではないかと思い作り上げたところ，なんと4月号のPC-88VAコーナーの「REVIVE A DRAGON」が，じつにこのゲームと似た内容なのであった。

キビシィー!!先をこされた!

内　容

フィールド内にあるブルーの機械を，緑のゴールに運ぶというすばらしい内容じゃ。

遊びかた

RUNするとなんともまったりとしたタイトル画面が現れるので，まずは流法（モード）を選び，すかさずスペース・キーを押すとそのモードに合った内容となる。

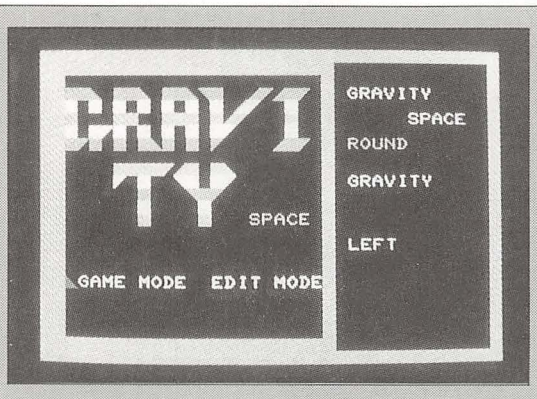
GAME MODEではじめに面を選び，スペース・キーを押せばあら不思議!X68版YSIIIをこえた至高のグラフィックが見れてしまう。そこに現れたのは主人公見城こうじ，押すブロック，奇妙な矢印，機械，そしてつぎの面への道しるべ出口。

この矢印とブロックがなかなかのくせ者で，ブロックをうまく押さなくてはならないし，矢印は押すことができないうえに，その上を歩くことができないという始末。しかしこの二つがゲームの最大のポイントなのです。

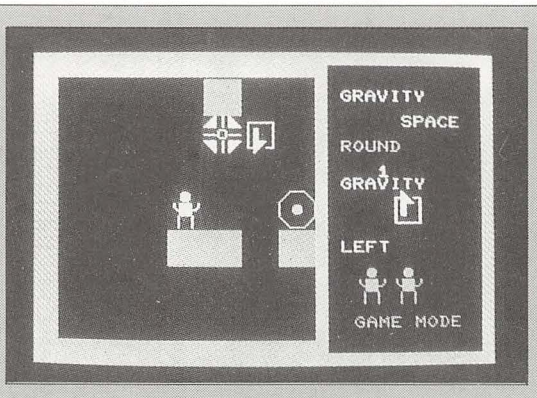
重力の法則

このゲーム中では機械だけに重力が働いている。しいて言えばこの「機械」というものは，フラッピーで言う岩のような存在である。が!そこで終わらせないのが創意と工夫の結果である。

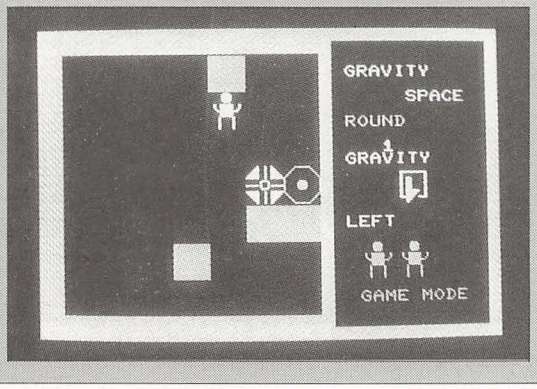
何と機械を矢印に押してぶつけると，機械に働く重力がその矢印の方向へと変わってしまうのだ（当然矢印は消える）。そうして，機械に働く重力の方向に何も



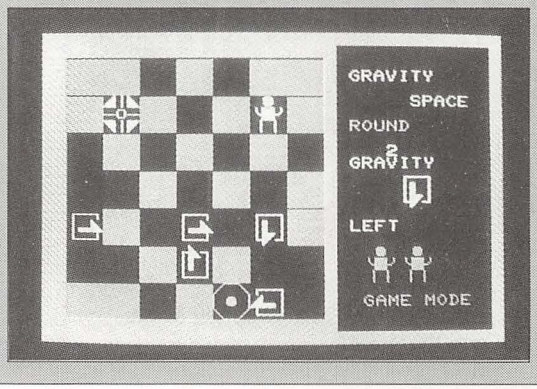
◀《写真1》これがタイトル画面です。エディット・モードもついている



◀《写真2》重力をうまく使って機械を出口まで持っていってください



▶《写真3》機械を矢印のところに持っていくと重力が変わります



▶《写真4》面数は全部で20ある。まだまだ先は長い

★美味しんぼの29巻の第1話目には，ラーメン・ライスがでてくる。影さんは読みましたか？（北海道河東郡・**増田弘幸16才**）……【影：私に言わせれば，あの程度ではまだまだだな。編集長!こうなったら来月号の別冊で……。**編集長**：こらこら。】

なければ，機械はその方向に落ちて行き，その方向に矢印以外のもの(自分も含む)があるとそこでストップ。

さあ，あとはこの原理を利用して全20面を解いてほしい。では，見城…いや健闘を祈る!!

エディットとは

このゲームで第2の難関は，なんと言ってもダグラス…いやエディット・モード。フィールド上のカーソルをテンキーで動かし，フルキーの0で空白，1で自分，2で機械，3でブロック，4～7で矢印，8で出口をセットするんじゃー!! そしてヘルプキーで面完成！

しかし，ここで注意してもらいたいのは，このモードでの面セレクトはエディットする面データを取り込むだけで，作った面は必ずゲームモードの1面となるのだ！ (つまりかの名作，ナッツ&ミルクと同じと思っていい)。

おまけ機能で，シフト+クリアキーを押すとフィールドCLSだわい！

ラスト

このゲーム，なんと全20面をノー・コンティニューでクリアすると，聞いてビックリ，見てビックリマン，完動，いや感動のエンディングとなる。

いやあ，ここまで豪火，いや豪華なN-BASICのゲームとなると，さすがのDr.Dも文句のつけようがあるまい。ガハハハハハ!!

ラストのラスト

このゲーム，ギブアップはヘルプキーだ。自分は最初3人。1UPなし！ではがんばれよ！

P.S. 驚くべきことにこのゲーム，V2モードでも動くぞ！

★

★

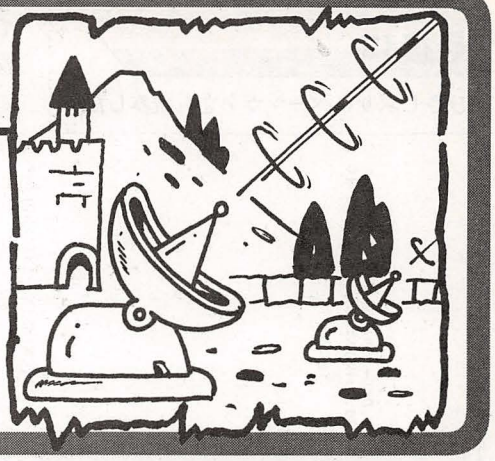
GRAVITY SPACEのプログラム・リスト

```
10 KEY 1,"WIDTH 80"+CHR$(13):KEY 2,"? RIGHT$(STR$(":KEY 3,"CK),3)"+CHR$(13)
20 '
30 DIM CH$(8,2),MP$(20),FL(6,6),CR(8),MS$(4),TT$(10)
40 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0:RD=1:GOSUB 830
50 GOSUB 480:GOSUB 580:GOSUB 540:GOSUB 70:GOTO 50
60 ' ﾒｲﾝ
70 I1=INP(0):YY=0:XX=(I1=239)-(I1=191):IF XX=0 THEN YY=(INP(1)=254)-(I1=251)
80 IF X+XX<0 OR X+XX>6 OR Y+YY<0 OR Y+YY>6 THEN XX=0:YY=0:GOTO 120
90 FL=FL(X+XX,Y+YY):IF FL=3 OR FL=2 THEN GOSUB 200 ELSE IF FL>3 THEN XX=0:YY=0
100 IF XX OR YY THEN FL(X,Y)=0:PX=X:PY=Y:CH=0:GOSUB 420
110 C=CR(1):X=X+XX:Y=Y+YY:PX=X:PY=Y:CH=1:GOSUB 420:FL(X,Y)=1
120 XK=(KX+1<7)*(GR=3)-(KX-1>-1)*(GR=1):YK=(KY+1<7)*(GR=0)-(KY-1>-1)*(GR=2)
130 FL=FL(KX+XK,KY+YK):IF XK=0 AND YK=0 THEN 170
140 IF FL>0 AND FL<4 THEN XK=0:YK=0:GOTO 170 ELSE FF=FL:GOSUB 280:FL=FF
150 IF XK OR YK THEN FL(KX,KY)=0:PX=KX:PY=KY:CH=0:GOSUB 420
160 C=CR(2):KX=KX+XK:KY=KY+YK:PX=KX:PY=KY:CH=2:GOSUB 420:FL(KX,KY)=2
170 IF INP(10)=119 OR INP(10)=247 THEN BEEP:GOSUB 380:IF LF=0 THEN RETURN
180 IF INP(8)=47 THEN MD=1:RETURN ELSE 70
190 ' ｵｽ
200 ZX=X+XX*2:ZY=Y+YY*2:IF ZX<0 OR ZX>6 OR ZY<0 OR ZY>6 THEN XX=0:YY=0:RETURN
210 FF=FL(ZX,ZY):IF FF=3 OR (FL=3 AND FF) OR XK OR YK THEN XX=0:YY=0:RETURN
220 IF FL=2 THEN GOSUB 240:IF FF>3 THEN GOSUB 280:IF FF=8 THEN RETURN
230 FL(ZX,ZY)=FL:C=CR(FL):CH=FL:PX=ZX:PY=ZY:GOSUB 420:RETURN
240 GX=(GR=1)-(GR=3):GY=(GR=2)-(GR=0)
250 IF XX=-GX OR YY=-GY THEN XX=0:YY=0:ZX=KX:ZY=KY:FF=0 ELSE KX=ZX:KY=ZY
260 RETURN
270 ' GRAVITY ﾁｪﾝｼﾞ
280 IF FF=0 THEN RETURN ELSE IF FF=8 THEN BEEP:GOSUB 310:RETURN
290 BEEP 1:GR=7-FF:GOSUB 440:BEEP 0:RETURN
300 ' ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱｰ
310 GOSUB 630:COLOR 6:LOCATE 4,5:PRINT "ROUND CLEAR !!!":RD=RD+1:X=0:Y=0:GR=0
320 KX=0:KY=0:XX=0:YY=0:XK=0:YK=0:RP=RP+1:FOR I=0 TO 1000:NEXT
330 IF RP<20 THEN GOSUB 540:RETURN ELSE PX=3:PY=3:COLOR 7
340 FOR I=1 TO LEN(MS$(4)):LOCATE PX,PY:PRINT CHR$(ASC(MID$(MS$(4),I,1))-1)
350 BEEP 1:PX=PX+1:PY=PY-1*(PX>21):PX=PX+19*(PX>21):BEEP 0:NEXT:RP=0
360 FOR I=0 TO 10000:IF INP(9)=191 THEN RUN ELSE NEXT:RUN
370 ' ｼﾝﾀﾞ
380 GOSUB 630:COLOR 2:LOCATE 4,5:PRINT "MISS !!":LF=LF-1:X=0:Y=0:KX=0:KY=0
390 IF LF>0 THEN FOR I=0 TO 500:NEXT:GR=0:GOSUB 540:RETURN
400 COLOR 7:LOCATE 6,8:PRINT "GAME OVER":FOR I=0 TO 1000:NEXT:RP=0:RETURN
410 ' ｷｬﾗｸﾀ ﾋｮｳｼﾞ
420 COLOR C:FOR L=0 TO 2:LOCATE PX*3+2,PY*3+2+L:PRINT CH$(CH,L);:NEXT:RETURN
430 ' ﾃﾞｰﾀ ﾋｮｳｼﾞ
440 BEEP 1:COLOR 7:LOCATE 27,9:PRINT RD:PX=9:PY=3:C=7:CH=7-GR:GOSUB 420:BEEP 0
450 PY=5:CH=1:FOR J=1 TO LF:PX=7+J:IF J=LF THEN C=0 ELSE C=2
460 GOSUB 420:NEXT:COLOR 2:LOCATE 26,21:PRINT MS$(MD):RETURN
470 ' ﾀｲﾄﾙ
480 GOSUB 630:FOR I=0 TO 10:LOCATE 2,I+3:COLOR I MOD 4+2:PRINT TT$(I):NEXT
490 COLOR 7:LOCATE 2,18:PRINT " GAME MODE  EDIT MODE":LOCATE 2+MD*10,18
500 COLOR 2:PRINT "◣":IP=INP(0):IF IP=239 THEN MD=0 ELSE IF IP=191 THEN MD=1
510 IF INP(9)<>191 THEN 490 ELSE IF MD=0 THEN GOSUB 630:LF=3:GR=0
520 IF MD=1 THEN GOSUB 630:GOSUB 650:GOTO 480 ELSE RETURN
```

★1か月以上，熱が続いています。編集部のみなさんも体には気をつけてくださいね。(大阪府吹田市・三考葦人19才)……【影：ワッハッハ！私はいつも元気だから心配せずに自分の体を治せよ！編：何とかはカゼをひかないと言いますしね。影：ン？】

```
530 ' ｶﾞﾒﾝ ｶｸ
540 MP=0:FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 6:MP=MP+1:FL=VAL(MID$(MP$(RD-1),MP,1))
550 X=X-J*(FL=1):Y=Y-I*(FL=1):KX=KX-J*(FL=2):KY=KY-I*(FL=2):C=CR(FL):CH=FL
560 PX=J:PY=I:GOSUB 420:FL(J,I)=FL:NEXT:NEXT:GOSUB 440:RETURN
570 ' ﾗｳﾝﾄﾞｾﾚｸﾄ
580 COLOR 5:LOCATE 5,7:PRINT "ROUND SELECT":LOCATE 8,10:PRINT "ROUND":COLOR 7
590 IN=INP(0):RD=RD+(IN=239)-(IN=191):RD=RD-20*(RD=0)+20*(RD=21):LOCATE 13,10
600 PRINT RD:X=0:Y=0:KX=0:KY=0:FOR I=0 TO 60:NEXT:IF INP(9)<>191 THEN 580
610 BEEP 1:FOR I=0 TO 20:NEXT:BEEP 0:RETURN
620 ' ｶﾞﾒﾝｹｼ
630 FOR I=2 TO 22:LOCATE 2,I:PRINT STRING$(21," ");:NEXT:RETURN
640 ' EDIT MODE
650 COLOR 7:FOR I=2 TO 3:LOCATE 3,I*2:PRINT " ";MS$(I):NEXT:COLOR 2
660 LOCATE 3,MY*2+4:PRINT "◣":MY=MY+(INP(0)=251)*(MY<1)-(INP(1)=254)*(MY>0)
670 IF INP(9)<>191 THEN 650 ELSE IF MY=1 THEN MY=0:MD=0:RETURN
680 BEEP 1:GOSUB 630:BEEP 0:GOSUB 700:GOSUB 630:GOTO 650
690 ' ｴﾃﾞｨｯﾄ
700 CX=0:CY=0:XC=0:YC=0:GOSUB 580:GOSUB 540:RD=1:GOSUB 440
710 I1=INP(0):YC=0:XC=(I1=239)-(I1=191):IF XC=0 THEN YC=(INP(1)=254)-(I1=251)
720 IF INP(6)=255 AND INP(7)=255 THEN 750 ELSE I1=INP(6):FL=0:BEEP 1:BEEP 0
730 FL=FL+(I1=253)+2*(I1=251)+3*(I1=247)+4*(I1=239)+5*(I1=223)+6*(I1=191)
740 FL=FL+7*(I1=127)+8*(INP(7)=254):IF ABS(FL)<9 THEN FL(CX,CY)=-FL
750 IF INP(8)<>190 AND INP(8)<>158 THEN 770
760 BEEP 1:GOSUB 630:BEEP 0:FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 6:FL(I,J)=0:NEXT:NEXT
770 IF CX+XC<0 OR CX+XC>6 OR CY+YC<0 OR CY+YC>6 THEN XC=-(XC*6):YC=-(YC*6)
780 PX=CX:PY=CY:CH=FL(CX,CY):C=CR(CH):GOSUB 420:CX=CX+XC:CY=CY+YC
790 PX=CX:PY=CY:CH=3:C=7:GOSUB 420:MY=1
800 IF INP(10)<>119 AND INP(10)<>247 THEN 710 ELSE MP$(RD-1)="":FOR J=0 TO 6
810 FOR I=0 TO 6:MP$(RD-1)=MP$(RD-1)+RIGHT$(STR$(FL(I,J)),1):NEXT:NEXT:RETURN
820 ' ﾃﾞｰﾀﾘｰﾄﾞ & ﾃﾞｰﾀ
830 COLOR 1:PRINT CHR$(12):FOR I=0 TO 24:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(38,"■");
840 NEXT:FOR I=1 TO 23:LOCATE 24,I:PRINT STRING$(13," ");:NEXT
850 FOR I=0 TO 4:READ X,Y,C,P$:LOCATE X,Y:COLOR C:PRINT P$:NEXT
860 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 2:READ CH$(I,J):NEXT:READ CR(I):NEXT
870 FOR I=0 TO 4:READ MS$(I):NEXT:FOR I=0 TO 19:READ MP$(I),CK$:FOR J=0 TO 9
880 CK=CK+VAL(MID$(MP$(I),J*5+1,5)):NEXT:IF RIGHT$(STR$(CK),3)=CK$ THEN 900
890 COLOR 2:PRINT "DATA ERROR":PRINT "IN";I+1;" ROUND":BEEP:COLOR 7:END
900 CK=0:NEXT:FOR I=0 TO 10:READ TT$(I):NEXT:RETURN
910 DATA 25,3,5,GRAVITY,30,5,5,SPACE,25,7,4,ROUND,25,10,5,GRAVITY,25,15,6,LEFT
920 DATA "  ","  ","  ",7," ● ",▀,▌▌,7,◢◣,─○─,◥◤,5,▬,▬,▬,2,┌┐
930 DATA ◣,└┘,6,◣┐,▌▌,└┘,6,┌┐,◢▌,└┘,6,┌┐,▌▌,◥┘,6,／＼,▌● ▌,＼／,4
940 DATA GAME MODE,EDIT MODE,EDIT,END
950 DATA ｶｶｾｻﾞｳ!!ﾆﾞﾅｾｻﾞｳ!!ｲﾞﾁｵｵﾘｳ!!ﾗｹﾞﾀﾞｻﾊ31ﾓﾞｱ!!2ｺﾟｱﾒﾄﾟｹﾙｲｽﾐｽﾁ!!ｻﾛｷﾘﾋ!ﾅﾔﾁﾟﾂｲｳﾄﾇｶﾙｽﾟﾆﾙﾄｩｱｲﾍﾛﾚ!ﾐｰﾍﾆﾄﾟ!ﾁﾊｽﾞﾄﾟｹﾁﾟｼｳ!!ﾀﾛﾄﾟﾋﾐﾁﾅﾟｻｷﾄﾟｲｳﾐｽｯｴ!!Q/T/!ﾎﾟｱﾐｷﾟﾊ!ｽﾋﾟﾂｮｴﾁﾃ!ｻﾅ!EJP.3
960 DATA 000000000007000000001205080033303000000000000000,923
970 DATA 330303332303130303030003030343040730035300330386O,775
980 DATA 000000007170000303000030200008030000353000000000,720
990 DATA 000006013307003230000030000040000033004003800600,445
1000 DATA 000004043680750440270040313007006070000006563055O,343
1010 DATA 000000007000000320000013000000000008005000030000,228
1020 DATA 000002000000300070310000364000003830000033000000,717
1030 DATA 000000000160000043000300030300800300020500003000,783
1040 DATA 020000070306000050000368430001700004030500000000,568
1050 DATA 000000000000000023070873100000550000000000000000,603
1060 DATA 000000000107084062007033000500000000600000000000,426
1070 DATA 333333330208130030003300306333303033444453333333,514
1080 DATA 300300003003200030033300300003003550030030300301O,242
1090 DATA 050007010208003737300000000003030000607060000000,090
1100 DATA 803323370031300703300000000000505000085000307050O,819
1110 DATA 005003003870200007030066005600600000030050100000O,101
1120 DATA 030608600000370012000050330030000083000460600000,223
1130 DATA 300020300333013600043003330036000430033300360084O,670
1140 DATA 000303003330400120000033037000030000430305003530O,407
1150 DATA 087000733003007004050330300341032000300306603000O,892
1160 DATA "▀▀▀
```

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用



緊急事態発生!!ミサイルを迎撃せよ

ICBM大作戦

●菅原　学

ストーリー

とうとう仮想敵国X国からICBM（大陸間弾道ミサイル）が撃ちこまれた。

このミサイルを迎撃するため，2機の迎撃レーザー砲に出動命令がだされた。

遊びかた

青レーザーはA・Dで左右に移動，Sでレーザー発射，赤レーザーは4・6で左右に移動，5でレーザーを発射して，上から落ちてくるミサイルを撃破してください。

画面の左右端には青・赤レーザーのゲージがあり，このゲージの状態によりレーザーの射程が変わります。

迎撃できずに地上に落ちたミサイルの場所は侵入禁止区域となり，そこから先にレーザー砲は進めなくなります。

五つのミサイルが地上に落ちるか，レーザー砲が2機ともミサイルにつぶされるとゲーム・オーバーです。

《第1表》主な変数表

BX	青レーザーの座標
RX	赤レーザーの座標
BG	青レーザーのゲージ
RG	赤レーザーのゲージ
X(n), Y(n)	ミサイルの座標
L	ミサイルの出現数
SP	ミサイルのスピード
D	地上に落ちたミサイル数

CHECKER FLAG

Dr.D：同じような行が続いている部分がよく見られるので，もう少し整理してみよう。青赤レーザーを管理しているサブ・ルーチンは配列を使って一つにまとめればスッキリするぞ。

影：スッキリするといいことあるの？

編：影さんの頭の中だって，いつもスッキリしているでしょ。

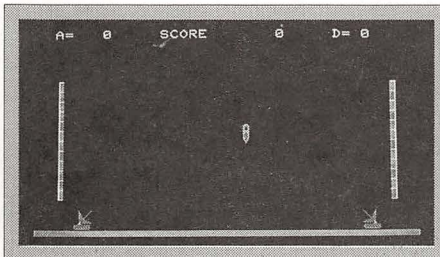
影：なるほど。さわやかな気分でゲームを遊べるというわけだね。

Dr.D：やれやれ，君のおつむはカラッポだということじゃ。

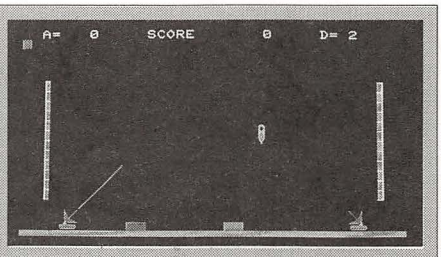
プレイのコツ

どちらか1機がやられれば，ゲーム・オーバーは時間の問題です。自機をつぶされることだけは避けましょう。

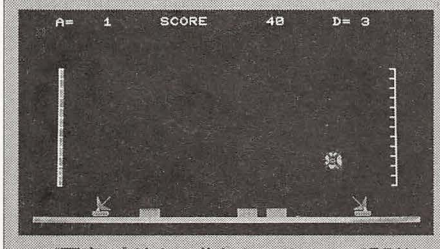
点数はレーザーの長さによってちがうので，高得点を狙うのなら，遠方射撃を



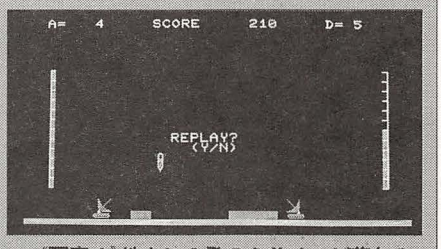
▲《写真1》空から降ってくるミサイルをレーザーで撃ち落とせ



▲《写真2》レーザーは左右にあるゲージの分だけ飛びます



▲《写真3》地上に落ちたミサイルの場所は侵入禁止区域になります



▲《写真4》地上に5発のミサイルが落ちるとゲーム・オーバーです

ICBM大作戦のプログラム・リスト

```
10 '------ ショキ セッテイ ------
20 WIDTH 80,25:CLS 3
30 PUT@(230,100),KANJI(&H2349):PUT@(250,100),KANJI(&H2343)
40 PUT@(270,100),KANJI(&H2342):PUT@(290,100),KANJI(&H234D)
50 PUT@(310,100),KANJI(&H4267):PUT@(330,100),KANJI(&H3A6E):PUT@(350,100),KANJI(&
H406F)
60 LOCATE 32,16:PRINT "HIT ANY KEY":A$=INKEY$:IF A$="" THEN 60
70 CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
90 BX=64:RX=544:BG=12:RG=12:C=0:M=2:I=1:SP=3
100 LOCATE 13,0:PRINT "SCORE      0"
110 LOCATE 31,0:PRINT "D= 0":LOCATE 2,0:PRINT "A=   0"
120 DIM B%(99),R%(99),M%(99),C%(99)
130 FOR I=1 TO L:MX(I)=INT(RND(1)*27)+6:MY(I)=0:NEXT I
140 RESTORE 1240
150 FOR I=0 TO 99:READ A$:B%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
160 PUT@(64,150),B%
170 'RESTORE 1040
180 FOR I=0 TO 99:READ A$:R%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
190 PUT@(544,150),R%
200 LINE(0,167)-(639,171),7,BF
```


★新しく買ったばかりのボールペンで書いてます。しかしインクのでが悪くて困っています。(埼玉県新座市・加藤高志15才)……【つぐ美：ボールペンてどんなにインクがあっても書けないときは書けないよね。影：そんなときは下にたたきつけるといいぞ（ウソ）。】

するとよいでしょう。

最後に

ひさしぶりにベーマガを立ち読みしたら，JR－200のプログラム欄がなくなっていました。JR－200は私にBASICを教えてくれた，とても思い出深い機種です。

今は現役を去ってしまったJR－200に感謝の意を込め，この作品を捧げます。

●参考

JR－200用ソフト『ICBM』
by 松下電器

```
10 FOR I=0 TO 98:READ A$:M%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
20 FOR I=0 TO 98:READ A$:C%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
30 LOCATE 2,5:PRINT "┌":LOCATE 2,17:PRINT "└":LOCATE 37,5:PRINT "┐":LOCATE 37,1
7:PRINT "┘"
40 FOR I=6 TO 16:LOCATE 2,I:PRINT "├":LOCATE 37,I:PRINT "┤":NEXT I
50 LINE(42,45)-(47,140),5,BF:LINE(592,44)-(599,139),5,BF
60 '------ ﾒｲﾝ ------
70 GOSUB *GEGI
80 C=C+1:IF C=SP THEN GOSUB *ENEMY
90 '------ ﾚｰｻﾞｰ ｲﾄﾞｳ ------
100 B1=INP(2):B2=INP(4):R=INP(0)
110 X1=BX:X2=RX:IF BD=1 THEN 390
120 FOR I=1 TO D:IF BX=D(I)+32 THEN 340 ELSE NEXT I
130 IF B1=253 AND BX>62 THEN BX=BX-16:LINE(X1,150)-(X1+32,166),0,BF:GOTO 380
140 FOR I=1 TO D:IF BX=D(I)-32 THEN 360 ELSE NEXT I
150 IF B1=239 AND BX<544 THEN BX=BX+16:LINE(X1,150)-(X1+32,166),0,BF:GOTO 380
160 IF B2=247 THEN GOSUB *B.LAZER
170 GOTO 390
180 PUT@(BX,150),B%
190 IF RD=1 THEN 270
200 FOR I=1 TO D:IF RX=D(I)+32 THEN 420 ELSE NEXT I
210 IF R=239 AND RX>62 THEN RX=RX-16:LINE(X2,150)-(X2+32,166),0,BF:GOTO 460
220 FOR I=1 TO D:IF RX=D(I)-32 THEN 440 ELSE NEXT I
230 IF R=191 AND RX<560 THEN RX=RX+16:LINE(X2,150)-(X2+32,166),0,BF:GOTO 460
240 IF R=223 THEN GOSUB *R.LAZER
250 GOTO 270
260 PUT@(RX,150),R%:GOTO 270
270 '------ ﾊｯｼｬ ------
280 *B.LAZER
290 LX=BX+34:LY=148:B=1
300 FOR N=1 TO L:IF LX>X(N) AND LX+4<X(N)+32 AND LY>Y(N) AND LY-2<Y(N)+16 TH
EN GOSUB *BOM:C=SP-1:II=1:GOSUB 540:II=0:GOTO 610
310 NEXT N
320 FOR I=1 TO BG
330 LINE(LX,LY)-(LX+10,LY-5)
340 R=1:A=0:GOSUB 550:R=7:A=56:GOSUB 550:R=8:A=15:GOSUB 550:R=0:A=20+I*10:GOSUB
550:R=8:A=0:GOSUB 550:IF II=1 THEN RETURN ELSE GOTO 560
350 OUT &H44,R:OUT &H45,A:RETURN
360 LX=LX+10:LY=LY-5
370 FOR N=1 TO L
380 IF LX=>X(N)+4 AND LX=<X(N)+27 AND LY=>Y(N) AND LY=<Y(N)+16 THEN GOSUB *BOM:C
=SP-1:GOTO 610
390 NEXT N
400 NEXT I
410 FOR I=0 TO 100:NEXT I
420 LINE(BX+34,148)-(LX,LY),0:LINE(42,45)-(47,140),0,BF
430 BG=0:BGY=140:B=0
440 RETURN
450 '------ R.ﾚｰｻﾞｰ ﾊｯｼｬ ------
460 *R.LAZER
470 LX=RX-3:LY=148:R=1
480 FOR N=1 TO L:IF LX>X(N) AND LX-4<X(N)+32 AND LY>Y(N) AND LY-2<Y(N)+16 TH
EN GOSUB *BOM:C=SP-1:II=1:GOSUB 720:II=0:GOTO 790
490 NEXT N
500 FOR I=1 TO RG
510 LINE(LX,LY)-(LX-10,LY-5)
520 R=1:A=0:GOSUB 730:R=7:A=56:GOSUB 730:R=8:A=15:GOSUB 730:R=0:A=50+I*10:GOSUB
730:R=8:A=0:GOSUB 730:IF II=1 THEN RETURN ELSE GOTO 740
530 OUT &H44,R:OUT &H45,A:RETURN
540 LX=LX-10:LY=LY-5
550 FOR N=1 TO L
560 IF LX=>X(N)+5 AND LX=<X(N)+28 AND LY=>Y(N) AND LY=<Y(N)+16 THEN GOSUB *BOM:C
=SP-1:GOTO 790
570 NEXT N
580 NEXT I
590 FOR I=0 TO 100:NEXT I
600 LINE(RX-3,148)-(LX,LY),0:LINE(592,44)-(599,139),0,BF
610 RG=0:RGY=140:R=0
620 RETURN
630 '------ ｹﾞｰｼﾞ ------
640 *GEGI
650 IF BG=12 THEN 880
660 BG=BG+1:BGY=BGY-8
670 LINE(42,BGY)-(47,BGY+8),5,BF
680 IF RG=12 THEN RETURN
690 RG=RG+1:RGY=RGY-8
700 LINE(592,RGY)-(599,RGY+8),5,BF
710 FOR I=0 TO 100:NEXT I
720 LINE(RX-3,148)-(LX,LY),0:LINE(592,44)-(599,139),0,BF
730 RG=0:RGY=140:R=0
740 RETURN
750 '------ ｹﾞｰｼﾞ ------
760 *GEGI
770 IF BG=12 THEN 880
780 BG=BG+1:BGY=BGY-8
790 LINE(42,BGY)-(47,BGY+8),5,BF
800 IF RG=12 THEN RETURN
810 RG=RG+1:RGY=RGY-8
820 LINE(592,RGY)-(599,RGY+8),5,BF
830 FOR I=0 TO 100:NEXT I
840 RETURN
850 '------ ﾒｲﾝ ------
860 GOSUB *GEGI
870 C=SP THEN GOSUB *ENEMY
880 '------ ﾚｰｻﾞｰ ｲﾄﾞｳ ------
890 X1=BX:X2=RX:IF BD=1 THEN 390
900 B1=INP(2):B2=INP(4):R=INP(0)
910 RETURN
920 '------ ﾐｻｲﾙ ｲﾄﾞｳ ------
930 *ENEMY
940 FOR I=1 TO L
950 LINE(X(I),Y(I))-(X(I)+32,Y(I)+16),0,BF
960 MY(I)=MY(I)+1:X(I)=MX(I)*16:Y(I)=MY(I)*16
970 IF MY(I)=10 THEN LINE(X(I),Y(I))-(X(I)+32,166),3,BF:D=D+1:D(D)=X(I):X(I)=0:Y
(I)=0:MX(I)=INT(RND(1)*27)+6:MY(I)=0:C=0:T=T+1:LOCATE 33,0:PRINT D:FOR I=0 TO 10
0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:IF D=5 THEN 1060 ELSE 1020
980 PUT@(X(I),Y(I)),M%
990 IF BD=1 AND RD=1 THEN 1060
1000 IF MY(I)=9 AND X(I)=>BX-17 AND X(I)<=BX+17 THEN BD=1
1010 IF MY(I)=9 AND X(I)=>RX-17 AND X(I)<=RX+17 THEN RD=1
1020 NEXT I
1030 C=0
1040 RETURN
1050 '------ GAME OVER ------
1060 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I
1070 LOCATE 15,12:PRINT "REPLAY?"
1080 LOCATE 16,13:PRINT " (Y/N) "
1090 A$=INKEY$
1100 IF A$="y" OR A$="Y" THEN 70
1110 IF A$="N" OR A$="n" THEN WIDTH 80,20:CLS 3:END
1120 GOTO 1090
1130 '------ ﾊﾞｸﾊﾂ ------
1140 *BOM
1150 LINE(X(N),Y(N))-(X(N)+32,Y(N)+16),0,BF:PUT@(X(N),Y(N)),C%:MX(N)=INT(RND(1)*
28)+6:MY(N)=0
1160 FOR A=0 TO 100:NEXT A
1170 S=S+I*10:LOCATE 19,0:PRINT USING "#######";S:T=T+1:AT=AT+1:LOCATE 4,0:PRINT
 USING "###";AT
1180 IF T MOD 5=0 AND T MOD 10<>0 THEN L=2:SP=3:MX(N+1)=INT(RND(1)*28)+6:MY(N+1)
=0
1190 IF T MOD 10=0 THEN L=1:SP=3:LINE(X(N),Y(N))-(X(N)+32,Y(N)+16),0,BF:IF N=1 T
HEN MX(1)=MX(2):MY(1)=MY(2):X(1)=X(2):Y(1)=Y(2)
1200 IF T MOD 15=0 THEN SP=2
1210 IF T MOD 20=0 THEN SP=3
1220 RETURN
1230 '------ B.ﾚｰｻﾞｰ ------
1240 DATA 20,10,3000,0,2000,300,2000,300,3000,0,1000,C00,1000,C00,3C00,0,2800,30
00,2800
1250 DATA 3000,3C00,0,1400,C000,1400,C000,3F00,0,2A00,3,2A00,3,3F00,0,1500,C,150
0,C,3F00
1260 DATA C0,2A00,B0,2A00,B0,3F00,F0,1500,50,1500,50,1F00,FF,A00,AA,A00,AA,1F00,
F0FF,1D00,5055,1D00,5055,3C00,FFFF,3C00,AAAA,3C00,AAAA,7E00,0,7E00,0,7E00,0,0,
FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0,0,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,6606,6066,9939,9C99,9939,9C99,0,0,FF
0F,F0FF
1270 DATA FF0F,F0FF,0,0
1280 '------ R.ﾚｰｻﾞｰ ------
1290 DATA 20,10,0,4,C0,C,C0,4,0,8,30,C,30,8,0,14,C,3C,C,14,0,28,3,3C,3,28,0,54,C
000,FC
1300 DATA C000,54,0,A8,3000,FC,3000,A8,100,54,F00,FC,D00,54,A00,A8,F00,FC,A00,A8
,5500,50
1310 DATA FF00,F8,5500,50,AA0A,B8,FF0F,F8,AA0A,B8,5555,3C,FFFF,3C,5555,3C,0,7E,0
,7E,0,7E,0,0,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,0,0,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,0,0,FF3F,FCFF,9939,9C99
,0,0,FF0F,F0FF,F0FF,0,0
1320 '------ ICBM ------
1330 DATA 20,10,700,E0,70C,30E0,700,E0,1F00,F8,FF07,E0FF,1F00,F8,1C00,38,FF03,C0
FF,1C00,38,1800,18,FF01,80FF,1800,18,1C00,38,FF00,FF,1C00,38,1F00,F8,7F00,FE,1FF0
,F8,1F00,F8,3F00,FC,1F00,F8,1F00,F8,3E00,7C,1E00,78,1F00,F8,1C00,38,1D00,B8,1F0
0,F8,1800,18
1340 DATA 1B00,D8,1F00,F8,1800,18,1B00,D8,1F00,F8,1C00,38,1D00,B8,F00,F0,E00,70
1350 DATA E00,70,700,E0,700,E0,700,E0,100,80,300,C0,300,C0,0,0,100,80,100,80,0
1360 '------ BOM ------
1370 DATA 20,10,0,0,8000,1,8000,1,0,0,30,C80,0,80,3E00,1E,380E,701E,3E00,1E,1F00
,7C,9C43
1380 DATA C17D,1F40,17C,F06,3870,EE06,3877,F06,3870,1F,FC00,3C1F,FC3C,1F,FC00,C0
1F,DC01
1390 DATA DF1F,1CF9,C01F,DC01,C00F,F801,DF8F,C0F9,C58F,F8A1,C003,FC01,DF01,FCF9,
C803,FC11,C00D,FE01,1F0C,FEF9,C50D,FEA1,1F,FE00,3F1F,FEF8,1F,FE00,C,3C00,FC4D,3C
3E,4C,3C00,7F00,8F8,F303,C9E3,7F00,9F8,7F00,EE,7F0E,70E6,7F00,EE,1F00,8081,1F30,
8C81,1F00,8081
1400 DATA 0,8000,8,8000,8,0,0
```


★初投稿です。ところで，ぼくの友達K君は本屋でベーマガを立ち読みしていて，くしゃみをかまし，読んでいたベーマガにたんをつけて帰ったそうです。影さんどうしましょう？（東京都多摩市・新谷真之14才）……【影：言ってやる，言ってやーろ。】

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

カードを使った陣取りゲーム

Shorten（ショーテン）

●山田　太郎



内　容

2人用の陣取りゲームです。

遊びかた

1Pが青で[8][2][4][6]キーと[↵]キー，2Pが[W][S][A][D]キーと[SHIFT]キーでカーソルを移動，決定をします。

カードの下には♠♥♣◆が隠れており，♠が最強であとは書いた順です。好きなところで[↵]キー([SHIFT]キー)を押すと4種類の中のどれかがでます。

たとえば♠がでたとします。そいつはそこを中心とした上下左右の4方向に影響を与えます。

例として，上に♠，下に♥，左に♣，右に◆が隠れていたとしたら，♠より弱い者が自国となります。つまり，♥，♣，◆がでてくるわけです。で，プレイヤー交替です。こうして最後すべてを埋めつくすと終わりです。やったらわかると思います。

プログラム

BASICだから，打ちこんでRUN。改造するなら，対コンピュータをつけるとかいろいろしてください。

よくわからないが，たまにトランプ・マークが白で表示されます。ゲームには支障ないけどなぜかわからん。Dr.教えてちょ。

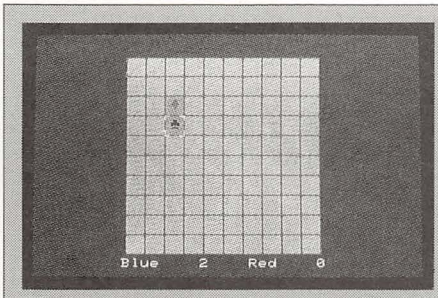
最後に

おもろないけど，やり込めばますますおもろなくなります。これをだそうとした日が土曜日だったので郵便局へ行けなかった。だからゲームモードをつけくわえました。

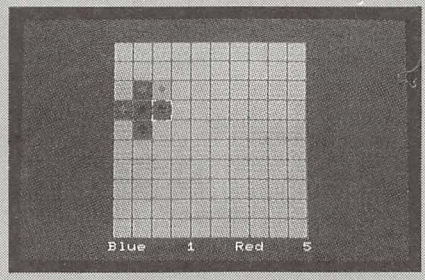
1が普通，2が最初からマークが見えるわけです。1は運も必要，2は本当の勝負ができます。じつはあんまりわからん。

《第1表》変数表

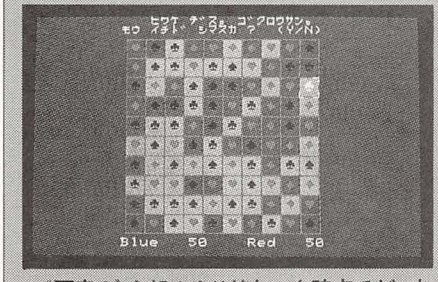
CA(n)	カード
X(n), Y(n)	カーソルのX，Y座標
C(n)	色
SC(n)	国の数
P	プレイヤー
GM	ゲームモード



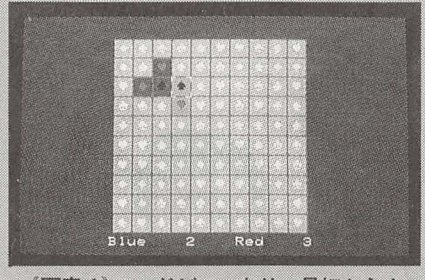
▲〈写真1〉ウラになっているカードをめくって陣地を広げていくゲームです



▲〈写真2〉カードには強弱関係があり強いカードを引くとその回りは自分の陣地になる



▲〈写真3〉全部めくり終わった時点でどっちの陣地が多いかで勝負を決めます



▲〈写真4〉モードが二つあり，最初からカードが見えているのもある

CHECKER FLAG

影：タッタカタカタカ　タッタンパフ♬

編：言うと思いましたよ。その「笑点」じゃありません。

Dr.D：ごちゃごちゃうるさいぞ！　短いリストにまとまっているので感心しておったのに。

編：そ，そうなんですよ。画面のレイアウトなど，シンプルな部分が光っていました。

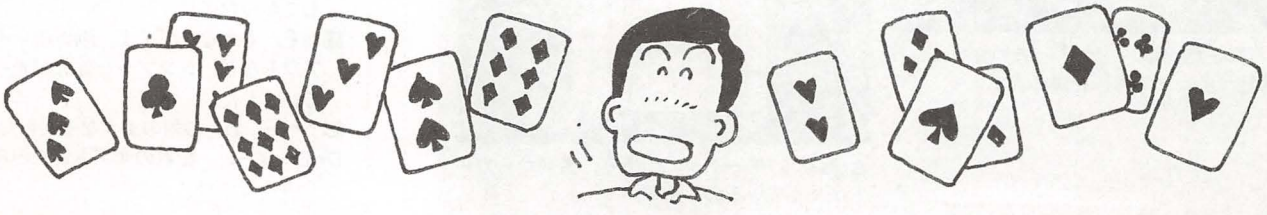
影：へー，Dr.の頭のようなもんだな。

Dr.D：おーい。影君のザブトン，みんなもっていけ！

★11月号の119ページの影！立直に，対々和がついたら四暗刻で役満だぞ。このタコ!!知ったかの罰として，これから右3文字以上残すこと禁ず。(茨城県つくば市・WXY天才)……【影：よく見もせずに人をタコよばわりするのはやめい！どこにツモったと書いてある。】

Shortenのプログラム・リスト

```
10 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  Shorten
20 NEW CMD:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:DEFINT A-Z
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CMD PLAY "v10o5l32@10"
40 DIM CA(99),X(2),Y(2),C(2),SC(2)
50 C(1)=5:C(2)=2:C$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+CHR$(31)
60 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ｶｰﾄﾞ
70 FOR I=0 TO 99:A=(A MOD 4)+1:CA(I)=A:NEXT
80 FOR I=0 TO 99:C1=INT(RND(1)*100):C2=INT(RND(1)*100):SWAP CA(C1),CA(C2):NEXT
90 CLS 3:GOSUB 380:GOSUB 360
100 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ﾌﾟﾚｲﾔｰ 1 & 2
110 IF SC(1)+SC(2)=100 THEN 510
120 FOR I=0 TO 100:NEXT:I0=INP(0):I1=INP(1):I2=INP(2):I4=INP(4)
130 IF I1=127 AND P=1 OR INP(8)=191 AND P=2 THEN GOSUB 200
140 VX=((I0=239 OR I2=253) AND X(P)>0)-((I0=191 OR I2=239) AND X(P)<9)
150 VY=((I1=254 OR I4=127) AND Y(P)>0)-((I0=251 OR I4=247) AND Y(P)<9)
160 IF VX+VY<>1 AND VX+VY<>-1 THEN 180
170 LOCATE X(P)*2+9,Y(P)*2+2:PRINT "   "+C$+"   ":X(P)=X(P)+VX:Y(P)=Y(P)+VY
180 COLOR C(P):LOCATE X(P)*2+9,Y(P)*2+2:PRINT "┌┐"+C$+"└┘":GOTO 110
190 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ｶｰﾄﾞ ﾖ ﾒｸﾙ
200 IF POINT(X(P)*32+155,Y(P)*16+22)<>7 THEN RETURN
210 N=Y(P)*10+X(P):NN=N:CX=X(P):CY=Y(P):GOSUB 290
220 IF X(P)>0 THEN N=N- 1:CX=CX-1:GOSUB 280
230 IF X(P)<9 THEN N=N+ 1:CX=CX+1:GOSUB 280
240 IF Y(P)>0 THEN N=N-10:CY=CY-1:GOSUB 280
250 IF Y(P)<9 THEN N=N+10:CY=CY+1:GOSUB 280
260 CMD PLAY "ceg":P=(P MOD 2)+1:RETURN
270 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ﾏｰｸ ﾖ ﾋｮｳｼﾞ
280 IF CA(NN)>=CA(N) THEN 340
290 C1=(CA(N)=1 OR CA(N)=3)*0-(CA(N)=2 OR CA(N)=4)*2
300 LOCATE CX*2+10,CY*2+3:COLOR C1:PRINT MID$("♠♡♣◇",CA(N),1)
310 C2=POINT(CX*32+155,CY*16+22):PAINT(CX*32+155,CY*16+28),C(P),1
320 SC(1)=SC(1)+(P=2 AND C2=5)-(P=1 AND C2<>5)
330 SC(2)=SC(2)+(P=1 AND C2=2)-(P=2 AND C2<>2):GOSUB 360
340 N=NN:CX=X(P):CY=Y(P):RETURN
350 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ﾄｸﾃﾝ ﾖ ﾋｮｳｼﾞ ｽﾙ
360 COLOR 7:LOCATE 9,23:PRINT USING "Blue  ###    Red  ###";SC(1);SC(2):RETURN
370 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ
380 LINE(153, 20)-(472,180),1,BF
390 FOR I=0 TO 199:LINE(0,I)-(639,I),1,,&HAAAA:NEXT:COLOR 7
400 LOCATE 14,5:PRINT "- Shorten -":LOCATE 12,19:PRINT "Push 1 OR 2 key"
410 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN GM=0 ELSE IF A$="2" THEN GM=1:M=0 ELSE 410
420 CLS:X(1)=0:Y(1)=0:X(2)=0:Y(2)=0:SC(1)=0:SC(2)=0:P=1
430 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ｶｰﾄﾞ ﾖ ｶｸ
440 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9
450 LINE(J*32+154,I*16+21)-(J*32+183,I*16+35),7,BF
460 PSET(J*32+154,I*16+21),1:PSET(J*32+183,I*16+21),1
470 PSET(J*32+154,I*16+35),1:PSET(J*32+183,I*16+35),1
480 IF GM=1 THEN LOCATE J*2+10,I*2+3:PRINT MID$("♠♡♣◇",CA(M),1):M=M+1
490 NEXT:NEXT:RETURN
500 ' ●●●●●●●●●●●●●●●  ｹﾞｰﾑ ｶﾞ ｵﾜｯﾀ
510 IF SC(1)=SC(2) THEN COLOR 7:LOCATE 12,0:PRINT "ﾋﾜｹ ﾃﾞｽ。 ｺﾞｸﾛｳｻﾝ。":GOTO 540
520 IF SC(1)>SC(2) THEN COLOR 5:LOCATE 12,0:PRINT "Bule ﾉ ｶﾁ ﾃﾞｽ。"   :GOTO 540
530 IF SC(1)<SC(2) THEN COLOR 2:LOCATE 12,0:PRINT "Red  ﾉ ｶﾁ ﾃﾞｽ。"
540 COLOR 7:LOCATE 9,1:PRINT "ﾓｳ ｲﾁﾄﾞ ｼﾏｽｶ ?  (Y/N)";:A$=INPUT$(1)
550 IF A$="Y" OR A$="y" THEN 70
560 IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS 3:WIDTH 80:CMD PAL ELSE 540
570 END
```

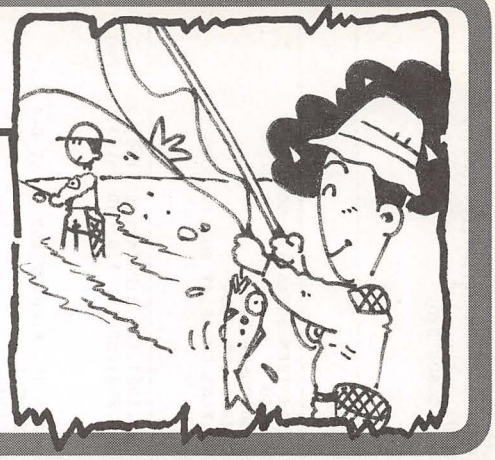


★前まで8日には店頭にあったベーマガが近頃1日遅れとなり，今月は11日やっと買えたという具合。また手塚先生が印刷所の輪転機を止めちゃったかと思ったぞ(笑)。(静岡県浜松市・**山村　真18才**)……【**つぐ美**：そういえば影さんは機能停止したままね。】

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

釣りを楽しみながら琵琶湖一周

琵琶湖釣り大会



●菊地　真也

入力方法

このゲームのリストは，すべてBASICを使って作りましたので，N88-BASICを立ち上げそのまま入力してください。

遊びかた

このゲームは釣りゲームで，トーナメント方式を使用しています。うまく勝ち進めば琵琶湖を1周することになります。とにかく優勝をめざしてください。

さてやりかたですが，まずRUNしてください。そして，しばらく待ったあと，自分の名前とレベルを入力します。レベルは5までで，高いほどウキの動きがはやくなるため，むずかしくなります。

魚の釣りかたですが，これはすごく簡単でウキが下がったときにスペース・キーを押すだけです。時間内に何匹釣るかが勝負です。負けるとその場でゲーム・オーバーとなります。

また魚を釣るたびに運が＋1されます。相手が釣ると－1されてしまいます。運が高いほど試合が有利になります。スペース・キーを押すタイミングをまちがえると釣れずにミスとなり，ミスを5回やるとゲーム・オーバーとなってしまいます。

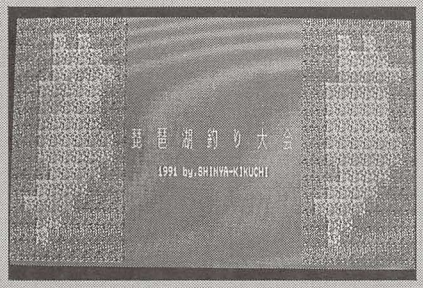
注意ですが魚の数が一緒で同点のときは，魚の重さで，重いほうが勝ちとなります。

トーナメント表の見方ですが，自分はアルファベットのEの部分です。右に名前が表示されています。負けた人は名前が消されてしまいます。とにかくがんばって優勝してください。

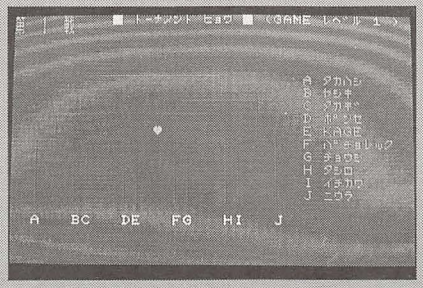
注　意

N88-BASICを立ち上げるとき，How many files (0-15) ?は0と入力してください。

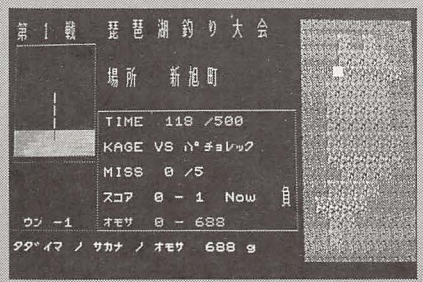
★　　★



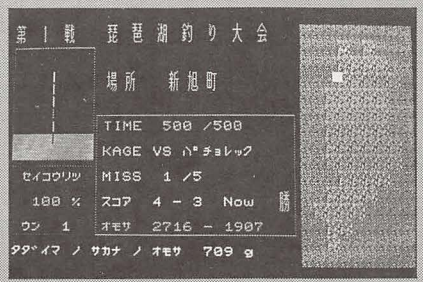
▲〈写真1〉これがタイトル画面です。左右には琵琶湖が描かれている



▲〈写真2〉大会はトーナメント形式で行なわれる。カゲさんの1回戦目はパチョレックとだ



▼〈写真3〉ウキが沈みはじめたらタイミングよくスペース・キーを押そう



▼〈写真4〉時間内にどれだけ多く魚を釣ったかで勝負が決まります

琵琶湖釣り大会のプログラム・リスト

```
10 REM ----------------------------------------------------------
20 REM ---  ﾋﾞﾜｺﾂﾘﾀｲｶｲ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ   1991 by.SHINYA KIKUCHI  USE PC-8801 mA2 V2 ﾓｰﾄﾞ  ---
30 REM ----------------------------------------------------------
40 SCREEN 0:CLS 3:NEW CMD:CMD PAL:CMD BGM 0:WIDTH 80,20:CONSOLE ,,0,1
50 RANDOMIZE 4872
60 COLOR 7:PRINT"Wait a minute !":DIM A%(64):DIM B%(64):DIM C%(6901)
70 DIM SO$(6):DIM NA$(8):DIM KJ(53):DIM V$(4):DIM U$(5):MISS=0
80 FOR A=1 TO 7:CMD PAL A,0:NEXT A
90 FOR A=0 TO 3 STEP 3:FOR B=1 TO 567
100 C=INT(RND*20+1):D=INT(RND*13+1):E=INT(RND*3+1):E=E+A:PSET(C,D),E
110 IF B<>500 THEN GOTO 130
120 IF A=0 THEN GET(0,0)-(20,13),A% ELSE GET(0,0)-(20,13),B%
130 NEXT B:NEXT A
140 CLS 3:RESTORE 1240:FOR A=0 TO 182 STEP 13:FOR B=0 TO 160 STEP 20:READ C
150 IF C=1 THEN PUT(B,A),A% ELSE PUT(B,A),B%
160 NEXT B:NEXT A
170 FOR A=0 TO 53:READ A$:KJ(A)=VAL("&H"+A$):NEXT A:GET(0,0)-(180,199),C%
180 CLS 3:FOR A=1 TO 7:READ B:CMD PAL A,B:NEXT A
190 FOR A=0 TO 8:READ A$:NA$(A)=A$:NEXT A:FOR A=0 TO 6:READ SO$(A):NEXT A
```

PC-8801mkIISR

★最近ベーマガの発売がちょっとおくれぎみ，何とかしてくれ～編さん。(愛知県蒲郡市・GMBO0WY17才)……【編：何とかしてくれ～影さん。影：何とかしてくれ～つぐ美さん。つぐ美：何とかしてくれ～Dr.D。Dr.D：何とかしてくれ～編集長。編集長：何とか。】

★トイレに入っていたらノックされたので、つい「どなたですか?」と言ってしまった。そしたら「鈴木です」と返事が返ってきた。
(山梨県南巨摩郡・エスパス17才)……[つく美:ノックした人もあまりの奇襲に思わず友達の名前を言ってしまったみたいね。]

```
200 A$=RIGHT$(TIME$,2):B$=RIGHT$(DATE$,2):A=VAL(A$):B=VAL(B$):RANDOMIZE(A+B^2)
210 GOTO 240
220 REM ｶﾝｼﾞ ------------------------------------------------------------------
230 FOR A=1 TO V:PUT@(X,Y),KANJI(KJ(W)),PSET,3,0:W=W+1:X=X+Z:NEXT A:RETURN
240 REM ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ------------------------------------------------------------
250 CMD PAL 0,142:PUT(0,0),C%:PUT(459,0),C%:V=7:W=0:X=190:Y=90:Z=40:GOSUB 220
260 LOCATE 29,12:PRINT"1991 by.SHINYA-KIKUCHI":CMD PLAY SO$(0):CLS 1
270 A$=INKEY$:IF A$="W" OR A$="w" THEN GOSUB 1160
280 FOR A=1 TO 50:ROLL -4:NEXT A:INPUT"NAME(8) ";YOUNA$:INPUT"ﾚﾍﾞﾙ(1-5)";LV
290 LVL=251-INT(LV*50):IF LV<1 OR LV>5 THEN LV=1:LVL=201
300 REM ﾄｰﾅﾒﾝﾄ ﾋｮｳｼﾞ ----------------------------------------------------------
310 CLS 3:CMD PAL 0,14:WIDTH 40,20
320 COLOR 7:LOCATE 2,16:PRINT"A   BC   DE   FG   HI   J"
330 SC=0:SCY=0:K=0:KY=0:HI=0:MISS=0:NG=0
340 RESTORE 1480:FOR A=1 TO 28:READ B,C,D,E:LINE(B,C)-(D,E),5:NEXT A
350 R=R+1:COLOR 3:IF R=1 THEN A=14:B=9:GOTO 380
360 IF R=2 THEN A=16:B=7:GOTO 380
370 IF R=3 THEN A=20:B=6 ELSE A=13:B=4
380 FOR C=1 TO 5:LOCATE A,B:PRINT" ":BEEP:LOCATE A,B:PRINT"▽":BEEP:NEXT C
390 COLOR 4:LOCATE 29,5:PRINT"A ";NA$(0):LOCATE 29,6:PRINT"B ";NA$(1)
400 LOCATE 29,7:PRINT"C ";NA$(2):LOCATE 29,8:PRINT"D ";NA$(3)
410 LOCATE 29,9:PRINT"E ";YOUNA$:LOCATE 29,10:PRINT"F ";NA$(4)
420 LOCATE 29,11:PRINT"G ";NA$(5):LOCATE 29,12:PRINT"H ";NA$(6)
430 LOCATE 29,13:PRINT"I ";NA$(7):LOCATE 29,14:PRINT"J ";NA$(8)
440 COLOR 6:LOCATE 10,0:PRINT"■ ﾄｰﾅﾒﾝﾄ ﾋｮｳ ■ (GAME ﾚﾍﾞﾙ";LV;")":FOR B=1 TO 2
450 IF B=2 AND R=5 THEN CMD PLAY SO$(5):GOTO 1070
460 V=1:W=20:X=0:Y=0:Z=0:GOSUB 220
470 IF R<>5 THEN V=1:W=20+R:X=40:Y=0:Z=0:GOSUB 220
480 V=1:W=25:X=80:Y=0:Z=0:GOSUB 220
490 IF B=2 THEN V=7:W=0:X=150:Y=0:Z=40:GOSUB 220
500 IF B=2 THEN GOTO 510 ELSE CMD PLAY SO$(1):CLS 3:CMD PAL 0,0
510 NEXT B:PUT(459,0),C%:GOTO 550
520 REM GAME OVER ------------------------------------------------------------
530 CLS 3:FOR A=0 TO 2:PUT(A*180+50,0),C%:NEXT A
540 COLOR 7:LOCATE 16,8:PRINT"GAME OVER":CMD PLAY SO$(3):GOTO 540
550 REM ﾒｲﾝ ------------------------------------------------------------------
560 IF R<>1 THEN GOTO 610 ELSE B=32:C=4:VS$=NA$(4):O$="--------":NA$(4)=O$
570 A=INT(RND*2+1):V$(0)=NA$(A-1):IF V$(0)=NA$(0) THEN NA$(1)=O$ ELSE NA$(0)=O$
580 A=INT(RND*2+1):V$(1)=NA$(A+1):IF V$(1)=NA$(2) THEN NA$(3)=O$ ELSE NA$(2)=O$
590 A=INT(RND*2+1):V$(2)=NA$(A+4):IF V$(2)=NA$(5) THEN NA$(6)=O$ ELSE NA$(5)=O$
600 A=INT(RND*2+1):V$(3)=NA$(A+6):IF V$(3)=NA$(7) THEN NA$(8)=O$ ELSE NA$(7)=O$
610 IF R<>2 THEN GOTO 640 ELSE B=32:C=12:VS$=V$(R):NA$(5)=O$:NA$(6)=O$
620 A=INT(RND*2+1):V$(4)=V$(A-1):IF V$(4)=V$(0) THEN V$(1)=O$ ELSE V$(0)=O$
630 IF V$(0)=O$ THEN NA$(0)=O$:NA$(1)=O$ ELSE NA$(2)=O$:NA$(3)=O$
640 IF R=3 THEN B=35:C=14:VS$=V$(R):NA$(7)=O$:NA$(8)=O$
650 IF R=4 THEN B=37:C=8:VS$=V$(R):FOR A=0 TO 3:NA$(A)=O$:NEXT A
660 V=2:W=7:X=150:Y=40:Z=30:GOSUB 220
670 V=2:W=10+2*R:X=250:Y=40:Z=30:GOSUB 220
680 V=1:W=9:X=310:Y=40:Z=0:GOSUB 220
690 FOR D=1 TO 5:LOCATE B,C:PRINT" ":BEEP:LOCATE B,C:PRINT"■":BEEP:NEXT D
700 F=0:B=0:LINE(0,20)-(130,110),5,B:LINE(0,90)-(129,109),1,BF
710 LINE(135,75)-(450,170),6,B:LINE(0,115)-(130,170),2,B
720 FOR C=0 TO 5:U$(C)="| ":NEXT C
730 IF F<>1 THEN F=INT(RND*(100-R*5)+1):E=INT(RND*((165+UN*3)-(R*5))+1)
740 IF F=1 THEN B=B+1:LOCATE 4,5-B:U$(6-B)=" ":FOR A=1 TO LVL:NEXT A
750 COLOR 5:LOCATE 4,4:PRINT;U$(5):COLOR 4+B:LOCATE 4,5:PRINT;U$(4)
760 COLOR 3+B:LOCATE 4,6:PRINT;U$(3):COLOR 2+B:LOCATE 4,7:PRINT;U$(2)
770 COLOR 1+B:LOCATE 4,8:PRINT;U$(1):COLOR 0+B:LOCATE 4,9:PRINT;U$(0)
780 A$=INKEY$
790 IF A$=" " AND F=1 THEN G=INT(RND*1000+1):NG=G:GOTO 960
800 IF A$=" " AND F<>1 THEN MISS=MISS+1
810 IF B=3 THEN F=0:B=0:HI=HI+1:GOTO 720
820 IF E=1 THEN SC=SC+1:A=INT(RND*1000+1):NG=A:K=K+A
830 COLOR 4:D=D+1:LOCATE 9,8:PRINT"TIME ";D;"/500":IF D=500 THEN D=0:GOTO 990
840 COLOR 6:LOCATE 9,10:PRINT;YOUNA$;" VS ";VS$
850 COLOR 3:LOCATE 9,12:PRINT"MISS ";MISS;"/5":IF MISS=5 THEN GOTO 520
860 COLOR 5:LOCATE 9,14:PRINT"ｽｺｱ ";SCY;"-";SC;" Now"
870 COLOR 1:LOCATE 9,16:PRINT"ｵﾓｻ ";KY;"-";K:COLOR 6:LOCATE 1,16:PRINT"ｳﾝ ";UN
880 COLOR 7:LOCATE 0,18:PRINT"ﾀﾀﾞｲﾏ ﾉ ｻｶﾅ ﾉ ｵﾓｻ ";NG;"g   "
890 IF HI=0 THEN GOTO 910
900 COLOR 4:LOCATE 1,12:PRINT"ｾｲｺｳﾘﾂ":LOCATE 1,14:PRINT;INT((SCY/HI)*100);"%  "
910 IF E=1 THEN E=0:UN=UN-1:CMD PLAY SO$(2)
920 V=1:X=425:Y=135:Z=0:IF SCY>SC THEN W=10:GOSUB 220
930 IF SCY<SC THEN W=11:GOSUB 220
940 IF SCY=SC THEN W=26:GOSUB 220
950 GOTO 730
960 REM ﾂﾚﾀ ﾖ! ------------------------------------------------------------
970 B=0:F=0:HI=HI+1:KY=KY+G:SCY=SCY+1:UN=UN+1
980 CMD PLAY SO$(4):GOTO 720
990 REM ｹｯｶ ------------------------------------------------------------------
1000 CMD PLAY SO$(5):CLS 3:IF SCY=SC AND KY>K THEN SCY=SCY+1:GOTO 1050
1010 IF SCY=SC AND KY<K THEN SC=SC+1:GOTO 1050
1020 IF SCY>SC THEN V=10:W=27:X=35:Y=90:Z=60:GOSUB 220
1030 IF SCY<SC THEN V=5:W=37:X=150:Y=90:Z=80:GOSUB 220
1040 IF Z=80 THEN CMD PLAY SO$(3):GOTO 520 ELSE CMD PLAY SO$(4):GOTO 300
1050 V=10:W=44:X=35:Y=1:Z=60:GOSUB 220
1060 GOTO 1020
1070 REM WIN ! ---------------------------------------------------------------
1080 CLS 3:CMD PAL:CMD PAL 0,511:CIRCLE(320,100),135,2:PAINT(320,100),2
1090 CMD PLAY SO$(6)+SO$(1):CLS 3:CMD PAL 0,234:CMD PAL 1,0:CMD PAL 3,510:C=0
1100 V=7:W=0:X=140:Y=0:Z=50:GOSUB 220
1110 V=2:W=42:X=40:Y=90:Z=40:GOSUB 220
1120 V=10:W=27:X=150:Y=90:Z=45:GOSUB 220
1130 FOR A=1 TO 2:FOR B=0 TO 7:COLOR B:LOCATE 36,18:PRINT"END":NEXT B,A
1140 LINE(C,0)-(C,199),1:C=C+2:IF C=640 THEN C=1
1150 IF C=641 THEN C=0:GOTO 1130 ELSE GOTO 1130
1160 REM ??????????? ---------------------------------------------------------
1170 CMD PAL 0,110:CLS 3:A=1:COLOR 4:LOCATE 28,0:PRINT"■■■ ﾐｭｰｼﾞｯｸ ﾓｰﾄﾞ ■■■"
1180 COLOR 5:LOCATE 28,8:PRINT"CMD PLAY --- No.";A:CMD PLAY SO$(A-1)
1190 COLOR A:LOCATE 28,18:PRINT"ﾔﾒﾙﾄｷ ﾊ PUSH ﾘﾀｰﾝ"
1200 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN CLS 1:COLOR 7:CMD PAL 0,142:RETURN
1210 CMD PLAY"R2":A=A+1:IF A=8 THEN A=1
1220 GOTO 1180
1230 REM MAP DATA ------------------------------------------------------------
1240 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0
1250 DATA 0,0,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,0
1260 DATA 0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,0
1270 DATA 0,0,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0
1280 DATA 0,0,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1290 REM ｶﾝｼﾞ DATA ----------------------------------------------------------
1300 DATA 487C,474A,3850,4460,246A,4267,3271,3E6C,3D6A
1310 DATA 442E,3E21,4969,3F37,3030,3B56,326C,4366,3C67
1320 DATA 3661,393E,4268,2331,2332,2333,2334,406F,4631
1330 DATA 242A,2461,2447,2448,2426,2434,2436,2424,245E
1340 DATA 2439,4969,2431,245E,2437,243F,4D25,3E5E,4631
1350 DATA 4540,2447,2439,244E,2447,357B,244E,3D45,4E4C
1360 REM COLOR DATA ----------------------------------------------------------
1370 DATA 391,4,511,264,313,411,113
1380 REM ｾﾝｼｭ DATA ----------------------------------------------------------
1390 DATA ﾀｶﾊｼ,ﾔｼｷ,ﾀｶｷﾞ,ﾎﾟﾝｾ,ﾊﾟﾁｮﾚｯｸ,ﾁｮｳｼ,ﾀｼﾛ,ｲﾁｶﾜ,ﾆｳﾗ
1400 REM ｻｳﾝﾄﾞ DATA ---------------------------------------------------------
1410 DATA T100@43V15L4O3CCDFFDCL8DDDDDRDDDDDRD2
1420 DATA T100@19V15L6O5FFEFFFFFEFEFEFCDCFECCF
1430 DATA T100@61V15L6O1FFFEDFFFEDDFCEF
1440 DATA T100@1V15L8O4EEEEDCEEEEDCECEDFGDFGDFGL4DFG
1450 DATA T100@11V15L4O4EEL8ECGCGCGDDDFE
1460 DATA T100@33V15L8O5DFDFDFDFEGEGEGEGDFDFD4
1470 DATA T100@21V15L2O3CCDEGED1
1480 REM ﾄｰﾅﾒﾝﾄ ﾉ ｽﾞ DATA ------------------------------------------------
1490 DATA 40,100,40,150,100,100,100,150,120,100,120,150,180,100,180,150
1500 DATA 200,100,200,150,260,100,260,150,280,100,280,150,340,100,340,150
1510 DATA 360,100,360,150,420,100,420,150,70,80,70,100,150,80,150,100
1520 DATA 230,80,230,100,310,80,310,100,390,70,390,100,110,50,110,80
1530 DATA 330,50,330,70,220,30,220,50,110,50,330,50,270,70,390,70
1540 DATA 70,80,150,80,230,80,310,80,40,100,100,100,120,100,180,100
1550 DATA 200,100,260,100,280,100,340,100,360,100,420,100,270,70,270,80
1560 REM BY.ｷｸﾁ ｼﾝﾔ MADE IN JAPAN 1991 ----------------------------------END-
```

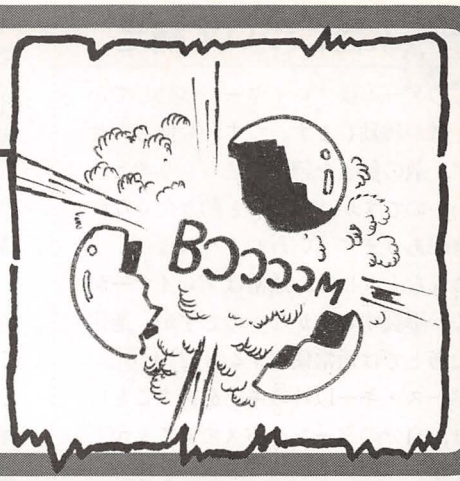
★ ★

PC-88VA/2/3 (N88日本語BASIC V3.0)用

爆裂連鎖で骨虫を退治しよう

爆裂(ばくれつ)！すらいむ君(くん)

●GA・ZI・RA



ストーリー

緑地保全区域内にある森林の監視役であるすらいむ君は，森の中に妙な生き物を見つけました。なんとその骨だけの虫は，あたりの草木を手当たりしだいに食べているではありませんか。

あなたはすらいむ君となって，骨虫を退治しなければならないのでした……。

遊びかた

基本的なキー操作は，8 2 4 6で上下左右，スペース・キーで爆裂です。骨虫にさわるか魔力がなくなるとゲーム・オーバーです。

爆裂って何？

爆裂はすらいむ君唯一の攻撃手段です。これは自分の周囲を炎で包む呪文で，この炎に骨虫が当たると，骨虫は死にますが，その際に骨虫も爆裂し，その炎に他の骨虫があたると…ってなわけで，早い話がグロブダー連鎖反応爆発のことです。

爆裂は，被爆裂者の周囲１キャラ分がまき込み範囲です。またこの呪文をとなえると，魔力が１減少します。

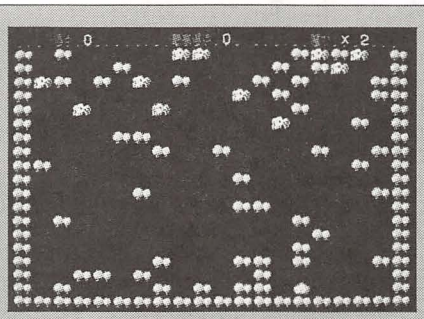
おきてやぶりだだだ！

ゲーム中にある一定の場所へ行くと，すらいむ君は神々しい光に包まれます。これはすらいむ君の進化を意味し，つぎの点でメリットがあります。

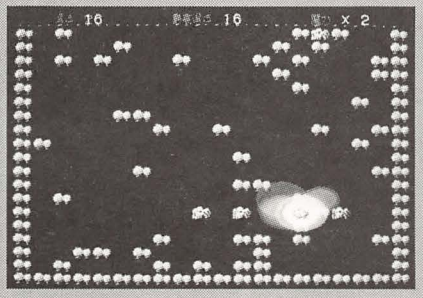
1．その面を無条件でクリアできる
2．ななめ移動ができるようになる
3．その場で立ち止まることができる(後述)
4．なんとなく優越感にひたれる
5．まーてっとり早くいえば操作性がUPする



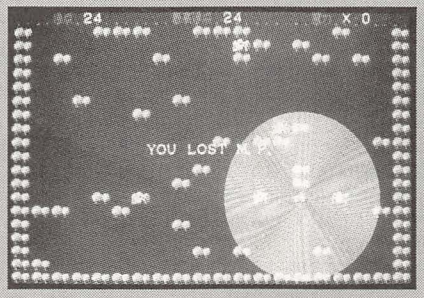
▲《写真１》これがタイトル画面です。キャラ紹介のすらいむ君がかわいいね



▲《写真２》すらいむ君が一歩進むと骨虫も一歩進むようになっている



▲《写真３》骨虫を集めるだけ集めてから，爆裂が連鎖してきれいです



▲《写真４》魔力がなくなると爆裂することができないのでゲーム・オーバーです

《第１表》変数表

CX	キャラクター横ドット数
CY	キャラクター縦ドット数
FD( )	フィールド座標
EX( ), EY( )	骨虫座標
TX( ), TY( )	爆裂座標
PAL( )	カラーコード
CH( )	0～ スペース 1000～ 骨虫 2000～ 木
MM	骨虫の数
SC	スコア
ST	ステージ
MP	マジック・ポイント（内部）
TK	死んだ骨虫の数
X, Y	スライム君座標
SX, SY	進化点座標
SF	進化フラグ

《第２表》プログラム概要

40～190	初期設定
200～320	タイトル
330～480	フィールド・WRITE
490～760	メイン
770～840	イベント処理
850～910, 1000～1080	色処理
1120	各種データ

★♠10♠J♠Q♠K♠A（北海道河東郡・イカサマ16才）……【影：くらえ！メンチンイッツー!!つぐ美：なんの，◇A◇5♡2♣K♠7!!影：うおおおお，その手はあの幻の役満，「十三不塔」!!つぐ美：勝った……。編：もうどうでもいいです。はい。】

ゲーム性について補足

このゲームはプレイヤーが移動してから，敵が移動します。ですから何もあせらず，敵の動きを読んでじっくり考えればいいのですが，ちょっと動きたくないときがあります（いわゆるパス）。

こんなときには，通常はプレイヤーが動くか爆裂するしかないのですが，進化したあとでは通常使用する8246，スペース・キー以外のキーを押すことにより，自分のターンをパスすることができます。

これってかなりusefulな技で，けっこう楽に敵を集めることができます。あと魔力は，骨虫を倒すと補充されます。

プログラム

ちょっと見にくいです。470行は，進化の一定の場所を示すワクです。でばっぐ時に使ってください。

やりたかったことが誘爆とボワーって色がでるやつだったから，今自分で見てもどこがどうだかよくわかりません。とりあえず変数表等を付けます。

最後に

単純なゲームですが，色使いがなかなかVAらしいのと，キャラクター・データが少ないのがセールス・ポイントかな。そうそう，骨虫を一掃したときの爽快感も忘れられませんね。

P.S.

このまえ私GA・ZI・RAは，ついつい本名で載ってしまいまして，今世紀最大の墓穴！だったんですが，いったいペンネームってどこへ書いたらいいんでしょう？

★　　★

爆裂！すらいむ君のプログラム・リスト

```
10 '            爆裂！すらいむ君          from GA・ZI・RA
20 '                                        For PC−88VA
30 '    SAVE "MAIN.BAS
40 SPRITE SCREEN 1:SCREEN WIDTH 5,640,1:CLS 2:WIDTH 80,25:CONSOLE 1,25,0,1
50 DEFINT A-Z:DIM FD(19,19),EX(50),EY(50),PAL(7),TX(50),TY(50),CH(4000)
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CX=32:CY=20:HS=0:SP$="C2R0"
70 COLOR ,,0:FOR I=0 TO 15:PALETTE I,0:NEXT
80 PALETTE MODE 0:FOR I=2 TO 6:CIRCLE (300,300),12+I*6,1,,,.625,F
90 GET (252,270)-STEP(95,59),CH:PUT PATTERN I,CH,1,2+(I MOD 2)*4:NEXT:CLS 2
100 FOR I=2 TO 10:DEF SPRITE I AS 2,3,4,5,6,5,4,3:NEXT:SCREEN WIDTH 5,640,4
110 FOR I=0 TO 7:READ PAL(I):NEXT:DATA 0,2,64,66,4096,4098,4160,4162
120 RESTORE 1130:FOR I=0 TO 121:READ CH$:CH(I)=VAL("&H"+CH$):NEXT
130 FOR I=1 TO 6:READ PL$(I),ME$(I):NEXT
140 PUT (0,0),CH:FOR I=0 TO 47:FOR J=0 TO 9:C=POINT(I,J)
150 LINE (132+I*2,J*2)-STEP(1,1),C,B:NEXT:NEXT
160 FOR I=0 TO 3:GET (100+I*32,0)-STEP(31,19),CH(I*1000):NEXT
170 PUT PATTERN 1,CH(3000),4:VOICE REG 7,0:VOICE REG 6,15
180 PLAY ,,,"o5v15164"
190 MM=11:SC=0:ST=1:MP=10:TK=0
200 '                    − た い と る −
210 CLS 3:LOCATE SPRITE 2,160,156,2:SPRITE 2,"R0C2":START SPRITE 2
220 COLOR 2:LOCATE 33,5:PRINT "爆裂！すらいむ君";
230 COLOR 4:LOCATE 32,9:PRINT "−キャラクタ紹介−"
240 COLOR 7:LOCATE 28,11:PRINT "  ・・・・すらいむ（プレイヤー）"
250 COLOR 7:LOCATE 28,14:PRINT "  ・・・・   木   （ 障害物 ）"
260 COLOR 7:LOCATE 28,17:PRINT "  ・・・・ 骨 虫 （   敵   ）"
270 COLOR 6:LOCATE 31,19:PRINT "Presented by GA･ZI･RA":TURN ON SPRITE 1,2
280 LOCATE SPRITE 1,192,176,1:PUT (192,228),CH(2000):PUT (192,280),CH(1000)
290 FOR I=0 TO 15:GOSUB 1010:NEXT:COLOR 35:LOCATE 28,21
300 PRINT "HIT SPACE KEY!":WHILE INP(9)<>191:WEND
310 PLAY "@35O7L16D>D<B6","@35O6L16BR>B":SX=INT(RND*18)+1:SY=INT(RND*18)+1:SF=0
320 FOR I=15 TO 0 STEP -1:GOSUB 1010:NEXT:CLS 3:TURN OFF SPRITE 2
330 '                    − 画 面 作 成 −
340 COLOR 2:LOCATE 8,0:PRINT "得点";SPC(20);"最高得点";SPC(20);"魔力":GOSUB 930
350 FOR X=1 TO 18:FOR Y=1 TO 18:FD(X,Y)=0:NEXT:NEXT
360 FOR X=0 TO 19:FD(X,0)=2:FD(X,19)=2:NEXT:FOR Y=0 TO 19:FD(0,Y)=2:FD(19,Y)=2:N
EXT
370 PUT (0,0)-(639,399),CH(2000),PSET:LINE (CX,20)-(639-CX,399-CY),0,BF:L=0:M=0
380 LINE (0,0)-(639,15),0,BF
390 FOR Y=1 TO 18:FOR X=1 TO 18:A=RND*9:B=(FD(X,Y)=0)
400 IF A*B=-3 AND L=0 THEN FD(X,Y)=2:PUT (X*CX,Y*CY),CH(2000):T=T+1
410 IF A*B<>-4 OR M>=MM THEN 430
420 FD(X,Y)=1:M=M+1:EX(M)=X:EY(M)=Y:PUT (X*CX,Y*CY),CH(1000)
430 NEXT:NEXT:IF M<MM THEN L=1:GOTO 390
440 X=RND*13+4:Y=18:IF FD(X,Y)<>0 THEN 440
450 LOCATE SPRITE 1,X*CX,CY*Y,1:TURN ON SPRITE 1
460 FOR I=0 TO 15:GOSUB 1010:NEXT
470 'LINE (SX*CX,SY*CY)-STEP(CX-1,CY-1),3,B
480 GOTO 560
490 '                    − 骨 虫 移 動 −
500 K=0:FOR I=1 TO M:XX=EX(I):YY=EY(I):IF FD(XX,YY)=2 THEN XX=0:GOTO 550
510 ZX=0:ZY=(YY>Y)*2+1:IF Y=YY THEN 520 ELSE A=FD(XX,YY+ZY):IF A=0 THEN 530
```


★ウチの家系はじーさんになるとゴエモンという名前にされるらしい（本当）。（山形市・**パイナップル・バード**）……【影：ああそういうのってあるよね。うちの家系は，小魚と牛乳がキライなんだ。毎日毎日，あーやだやだ。編：それとこの葉書と何か関係が？】

```
520 ZY=0:ZX=(XX>X)*2+1:A=FD(XX+ZX,YY):IF A=1 OR A=2 THEN 550
530 PUT (XX*CX,YY*CY),CH(0),PSET:FD(XX,YY)=0:XX=XX+ZX:YY=YY+ZY
540 PUT (XX*CX,YY*CY),CH(1000):FD(XX,YY)=1:EX(I)=XX:EY(I)=YY
550 K=K+(XX=X)*(YY=Y):NEXT:IF K<>0 THEN CL=2:GOTO 810
560 '                        ― すらいむ移動 ―
570 WHILE INKEY$<>"":WEND
580 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 580
590 IF SF=0 THEN XX=(I$="4")-(I$="6"):YY=(I$="8")-(I$="2"):GOTO 620
600 XX=(SGN(INSTR("369",I$)))-(SGN(INSTR("147",I$)))
610 YY=(SGN(INSTR("123",I$)))-(SGN(INSTR("789",I$)))
620 IF I$=" " THEN 670 ELSE IF FD(X+XX,Y+YY)<>0 THEN 570
630 IF XX+YY=0 AND SF=0 THEN 570
640 FD(X,Y)=0:X=X+XX:Y=Y+YY:LOCATE SPRITE 1,X*CX,Y*CY,1
650 IF SX=X AND SY=Y AND SF=0 THEN 780 ELSE 500
660 '                        ― 爆裂 ―
670 MP=MP-4-ST*.3:A=X:B=Y:W=1:T=0:GOSUB 740:TX(0)=X:TY(0)=Y:IF T=0 THEN 690
680 R=T:FOR U=W TO T:A=TX(U):B=TY(U):GOSUB 740:NEXT:IF R<T THEN W=R+1:GOTO 680
690 FOR U=0 TO T:TURN OFF SPRITE (U MOD 8)+2:FOR XX=0 TO 2
700 FOR YY=0 TO 2:ZX=TX(U)+XX-1:ZY=TY(U)+YY-1:NEXT:NEXT:NEXT
710 FOR I=0 TO M:A=FD(EX(I),EY(I)):EX(I)=EX(I)*A:EY(I)=EY(I)*A:NEXT
720 IF MP<4+ST*.3 THEN CL=3:GOTO 810 ELSE IF M=TK THEN 830 ELSE 500
730 '                        ― 誘 爆 ―
740 GOSUB 980:FOR XX=0 TO 2:FOR YY=0 TO 2:ZX=A+XX-1:ZY=B+YY-1:C=FD(ZX,ZY)
750 IF C=1 THEN PUT (ZX*CX,ZY*CY),CH(0),PSET:TK=TK+1:FD(ZX,ZY)=0:T=T+1:SC=SC+T:M
P=MP+1:TX(T)=ZX:TY(T)=ZY
760 NEXT:NEXT:GOSUB 930:RETURN
770 '                        ― ? ? ? ―
780 CL=6:GOSUB 1060:GOSUB 900:ST=ST+1:MM=MM+2:IF MM>50 THEN MM=50
790 TK=0:SF=1:GOTO 350
800 '                        ― D E A D ―
810 GOSUB 1060:GOSUB 900:GOTO 190
820 '                        ― 面 ク リ ア ―
830 ST=ST+1:CL=1:GOSUB 1060:MM=MM+3:IF MM>50 THEN MM=50
840 GOSUB 900:TK=0:GOTO 350
850 '                        ― バック色付け ―
860 L=LEN(ME$(CL)):COLOR 7-(CL=6)*2:LOCATE 40-L/2,12:PRINT ME$(CL)
870 FOR I=0 TO 15:COLOR ,,PAL(CL)*I:FOR J=0 TO 400:NEXT:NEXT
880 FOR J=0 TO 1000:NEXT:RETURN
890 '                        ― バック色抜き ―
900 FOR I=15 TO 0 STEP -1:GOSUB 1010:COLOR ,,PAL(CL)*I:NEXT
910 LOCATE 0,12:PRINT SPC(79):RETURN
920 '                        ― 魔力・得点 表 示 ―
930 IF SC>HS THEN HS=SC
940 COLOR 7:LOCATE 12,0:PRINT AKCNV$(STR$(SC));"          "
950 LOCATE 40,0:PRINT AKCNV$(STR$(HS))
960 LOCATE 66,0:PRINT AKCNV$("×"+STR$(INT(MP/(4+ST*.3))));"  ":RETURN
970 '                        ― 爆 裂 表 示 ―
980 V=(T MOD 8)+2:LOCATE SPRITE V,A*CX-32,B*CY-20,2:SPRITE V,SP$
990 TURN ON SPRITE V:START SPRITE V:PLAY ,,,"BgeC":RETURN
1000 '                       ― パ レ ッ ト ―
1010 FOR K=0 TO 7:PALETTE K,PAL(K)*I:FOR J=0 TO 25:NEXT:NEXT
1020 FOR K=9 TO 15:PALETTE K,PAL(K-8)*INT(I*2/3):FOR J=0 TO 25:NEXT:NEXT
1030 PALETTE 8,4162*INT(I/2):FOR J=0 TO 25:NEXT
1040 RETURN
1050 '                       ― サ ー ク ル ―
1060 FOR I=1 TO 20:CIRCLE (X*CX+16,Y*CY+10),I*6,CL:GOSUB 1100:NEXT
1070 FOR I=20 TO 1 STEP -1:CIRCLE (X*CX+16,Y*CY+10),I*6+3,CL:GOSUB 1100:NEXT
1080 GOSUB 860:RETURN
1090 '                       ― ミュージック ―
1100 PLAY RIGHT$(PL$(CL),2)+MID$(PL$(CL),I,1)+"32"
1110 RETURN
1120 '                       ― キャラクタ データ ―
1130 DATA 30,A,0,0,0,0,0,0,0,0,0,900,0,0,0,7707,0,0,400,4044,0,0,0,9100,10,0
1140 DATA 7000,7777,7F0,70,4400,44C4,4400,44,0,1199,1011,0,707,7,70FF,F,4404
1150 DATA C464,46C6,C044,9900,7179,1971,10,707,7,7F8,8000,6404,4C4C,44C4,C0C4
1160 DATA 7709,7197,1171,19,700,7FFF,F8,80F0,4404,CCC4,64C4,C04C,7909,8117,1187
1170 DATA 99,7,FF77,7080,8,4C00,CCCC,4C00,CC,9109,8117,1987,99,70F,F07,F00,8
1180 DATA 0,2A,200,A0,1100,9111,9911,90,707,80F,F00,0,200,A02A,200,A0,100,9999
1190 DATA 9999,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1200 '                       ― ミュージック データ ―
1210 DATA cdefedcrefgagfercrcrco5,S T A G E  C L E A R
1220 DATA crcdefcdefcdefcdefgabo4,Y O U  D E A D .
1230 DATA cdcdededefefgfgfgagabo4,Y O U  L O S T  M . P .
1240 DATA ,,,,cegecegedfafdfadcdefgo6,Y O U  E V O L V E D .
```

PC-88VA

★アンケートで付録について質問するということはディスクを付けろというハガキが数多くきたと見た。(高知県吾川郡・H・N)……
【影：OF特集というのがたくさんあったな。つぐ美：なぜ付録に「影」というのがあって「つぐ美」ってのがないの〜〜, ショック。】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用



昔なつかしい画面のアドベンチャー・ゲーム

Diamond Earth
ダイヤモンド　アース

●黒澤　哲二

内　容

コマンド選択式アドベンチャー・ゲームです。

Story

西暦2100年，地球は大気汚染で壊滅していた。そんなとき，人々の前にアンゴモア大王が降り立った。“太陽の神殿にある，魔法の水晶があれば地球を救うことができるだろう”。

そこで，あなたは魔法の水晶を得るために旅にでたのだった。

遊びかた

今年の1月号の「西の丘」と同じように，基本的にテンキーとリターン・キーで操作します。

つまり，動詞をコマンドから選択し(0～9の中)，つぎに名詞を選ぶのと，リターン・キーのみ押したときに持ち物が表示されるところは「西の丘」と同じです。当然動詞を選ぶだけで実行されるものもあります。

「西の丘」としいてちがう点は，「西の丘」で行くを選んだとき行く場所（マチノナカ）がコマンドに表示されたが…，Diamond Earthでは，それを東西南北にしました。また線画モードはありません。

入力方法

変数入力とデータ文中のカンマの数などには，とくに気をつけてください。カンマの数が合わないと，他のデータを正確に入れてもうまく作動しません。

最後に

「西の丘」を見て，アドベンチャー・ゲームの作りかたを勉強しました。メインはほぼ同じです。

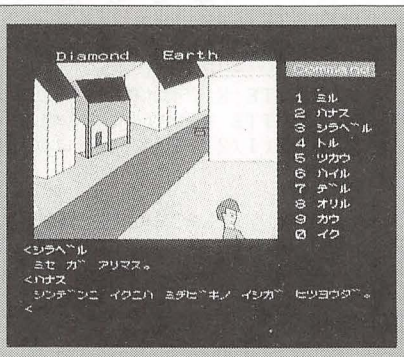
もし掲載されたら夏頃までにDiamond Earth 2を作ろうと思います。

《第1表》変数表

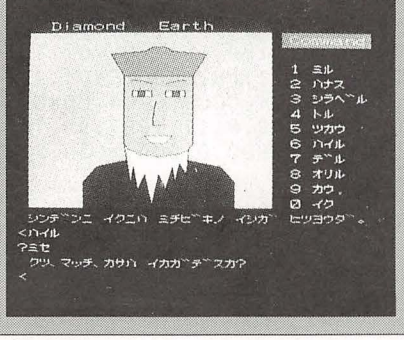
B$( )……	コマンド表示用の文字が入る
C$( )……	画面左下に表示される文章が入る
CO$……	中間色用
X, Y ……	グラフィックまたは文字データ用
R, F, G, H, S …	ゲーム進行用
INX ……	移動を表示するためのもの



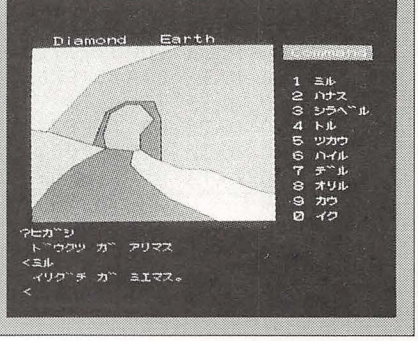
◀《写真1》これがタイトル画面です。下にちょっとしたストーリーがでるのがいいね



◀《写真2》町の中には情報がいっぱいある。いろいろとためしてみよう



▶《写真3》いろいろな人と話していると，どこで何をしたらいいかがわかってくるぞ



▶《写真4》ついにあやしげな横穴を発見!!ここに水晶があるのだろうか？

★今は「学生」のところに○印をつけてるけど，来年は「その他」になるんではないかと思う今日この頃です。（神奈川県平塚市・乗高310 RAndes18才）……【影：その他ということは，学生でもなく会社員でもなく…そうか，ウルトラマンだな。いいなー。】

Diamond Earthのプログラム・リスト

```
10 ' Diamond Earth          By  T.Kurosawa
20 CLS 3:SCREEN 3:WINDOW(0,0)-(639,199):CONSOLE ,,0,1:WIDTH 80,25
30 ' 初期設定
40 DIM B$(50),C$(50),CO$(11):X=0:Y=0:R=2:F=0:G=0:H=0:S=0:J=1:Q=0
50 READ A$:IF X=42 THEN 80
60 A=LEN(A$):FOR T=1 TO A STEP 2
70 B$(X)=B$(X)+CHR$(VAL("&h"+MID$(A$,T,2))):NEXT:X=X+1:GOTO 50
80 READ A$:IF A$="*" THEN 110
90 IF A$="" OR A$=" " THEN Y=Y+1:GOTO 80
100 C$(Y)=C$(Y)+CHR$(VAL("&h"+A$)):GOTO 80
110 FOR T=0 TO 11:FOR I=1 TO 6:READ A$:CO$(T)=CO$(T)+CHR$(VAL("&h"+A$))
120 NEXT I,T
130 RESTORE 2430:GOSUB 260:LOCATE 13,0:PRINT "Diamond  Earth"
140 FOR I=2 TO 8 STEP 2:LOCATE 6,15+I:ON I/2 GOSUB 150,160,170,180:NEXT:GOTO 190
150 PRINT "２１００年  地球は、大気汚染によってほぼ壊滅状態になっていた。":RETURN
160 PRINT "そんなとき  アンゴモア大王が、人々の前に現れた。もし  太陽の":RETURN
170 PRINT "神殿にある  魔法の水晶があれば、救うことが出来るだろう・・？":RETURN
180 PRINT "そして、今  あなたの冒険が始まる。   ☆ push return key ☆":RETURN
190 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN RESTORE 1910:GOTO 220 ELSE 190
200 LINE (420,10)-(550,20),0,BF:GOTO 210
210 LOCATE 6,19:PRINT "魔法の水晶が、大気を浄化していきます。 こうして 地球は 救われたとさ。":GO
TO 210
220 WIDTH 40,20:CONSOLE 13,5
230 PRINT "     Diamond  Earth"
240 GOSUB 260:LOCATE 27,1:PRINT "Command":LINE(420,10)-(550,20),1,BF:GOTO 360
250 ' 絵を描く
260 LINE (50,10)-(405,127),7,BF
270 READ A$,B$:X1=VAL("&h"+A$)*2:Y1=VAL("&h"+B$)
280 READ A$,B$:X2=VAL("&h"+A$)*2:Y2=VAL("&h"+B$)
290 IF X2=508 THEN 320
300 IF X2=510 THEN 270
310 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),0:X1=X2:Y1=Y2:GOTO 280
320 READ A$,B$,C$:X1=VAL("&h"+A$)*2:X2=VAL("&h"+B$):X3=VAL("&h"+C$)
330 IF A$="*" THEN RETURN
340 PAINT(X1,X2),CO$(X3),0:GOTO 320
350 ' メイン
360 A$="<":INX=1:L=0:X=1:GOSUB 430:INX=0
370 ON A GOSUB 610,670,720,850,910,1000,1090,1160,1200,1250:GOTO 360
380 COLOR 5:PRINT "   ";C$(Y):COLOR 7:RETURN
390 COLOR 4:PRINT "   ";C$(Y):COLOR 7:RETURN
400 C$=B$(Y):GOTO 410
410 COLOR 5:PRINT "   ";C$:COLOR 7:RETURN
420 A$="?":X=1:L=L-1
430 FOR T=0 TO 9:LOCATE 27,T+3:PRINT "          "
440 IF B$(X+L)<>"" THEN LOCATE 26,X+2:PRINT X;B$(L+X):X=X+1
450 NEXT T
460 IF INX THEN LOCATE 27,12:PRINT "0 ";B$(0)
470 LOCATE 2,17:PRINT A$;:C$="":Y=0
480 D$=INKEY$:IF D$="" THEN 480
490 A=VAL(D$)
500 IF D$=CHR$(13) AND A$="<" THEN 540
510 IF D$="0" AND INX=1 THEN C$=B$(0):PRINT C$:A=10:RETURN
520 IF X<=A OR INX+A=0 OR (INX=1 AND A=0 AND D$<>"0")THEN 480
530 C$=B$(L+A):PRINT C$:RETURN
540 ' モチモノ
550 PRINT B$(31):E$=""
560 IF H=>1 THEN FOR K=1 TO H:B$(31+K)=B$(11+K):Y=31+K:E$=E$+CHR$(165)+B$(Y):NEX
T ELSE 580
570 COLOR 5:LOCATE 2,17:PRINT E$:COLOR 7:RETURN
580 Y=11:GOSUB 400
590 GOTO 470
600 ' ミル
610 IF (R=4 AND S=1) THEN Y=26:F=1:GOTO 650
620 IF R=17 THEN Y=40:GOTO 650
630 IF R=>9 THEN Y=R+25:GOTO 650
640 Y=R+10:GOTO 650
650 GOSUB 380:RETURN
660 ' ハナス
670 IF R=3 THEN Y=31:GOTO 650
680 IF R=8 THEN Y=32:GOTO 650
690 IF R=9 THEN Y=33:GOTO 650
700 RETURN
710 ' シラベル
720 IF R=15 AND S=8 THEN L=40:GOSUB 420:ON A GOTO 820,830
730 IF R=11 THEN 780
740 IF R=12 OR S=>7 THEN 770
750 IF R=3 OR (R=4 AND F=1 AND H=1) THEN G=R-2:Y=R+18:GOTO 650
760 IF S=>4 AND R=10 THEN L=38:GOSUB 420:RESTORE 2470:S=5:Z=7:R=11:GOSUB 260:GOT
O 1440
770 IF R=10 OR R=12 THEN L=38:GOSUB 420:ON J GOSUB 790,800,810:GOTO 650
780 Y=19:GOTO 650
790 Y=42:S=3:RETURN
800 Y=43:S=6:Q=1:RETURN
810 Y=19:RETURN
820 Y=44:GOTO 650
830 RESTORE 2650:Z=48:R=17:GOSUB 260:GOTO 1440
840 ' トル
850 IF R=16 THEN H=5:Y=27:GOTO 650
860 IF G=2 AND H=1 THEN S=2:H=2:Y=27:GOTO 650
870 IF S=3 THEN S=4:H=3:Y=27:GOTO 650
880 IF S=6 OR Q=1 THEN S=7:H=4:Y=27:J=3:Q=0:GOTO 650
890 RETURN
900 ' ツカウ
910 IF H=>1 THEN I=0:L=32:FOR T=1 TO H:B$(32+I)=B$(11+T):I=I+1:NEXT:GOSUB 420
920 IF H=1 THEN Y=29:GOTO 650
930 IF A=3 THEN Y=47:GOTO 650
940 IF R=6 AND S=7 AND A=1 THEN F=F+1:IF F=4 THEN Y=28:GOSUB 390:Y=38:GOSUB 380:
RESTORE 2470:Z=8:S=8:R=13:GOSUB 260:GOTO 1440
950 IF R=14  AND A=1 THEN RESTORE 2520:Z=30:R=15:GOSUB 260:GOTO 1440
960 IF R=7 AND S=>2 AND A=1 THEN RESTORE 2380:Z=30:R=10:GOSUB 260:GOTO 1440
970 IF R=17 AND A=4 THEN LINE (222,41)-(238,46),3,BF:Y=45:GOSUB 390:FOR T=1 TO 1
0000:NEXT:RESTORE 2520:Z=46:S=9:GOSUB 260:GOTO 1440
980 RETURN
990 ' ハイル
1000 IF R=15 AND S=8 THEN Y=44:GOTO 650
1010 IF S=9 THEN R=16:Z=9:S=10:RESTORE 2580:GOSUB 260:GOTO 1440
1020 IF E=1 THEN 1070
1030 IF R=1 THEN RESTORE 2630:R=7:E=1:Z=20:GOSUB 260 :GOTO 1440
1040 IF (R=3 AND G=>1)THEN L=27:GOSUB 420:RESTORE 2220:R=9:E=1:Z=23:GOSUB 260:GO
TO 1440
1050 IF R=5 THEN RESTORE 2220:R=8:E=1:Z=6:GOSUB 260:GOTO 1440
1060 IF R=15 AND S=8 THEN Y=44:GOTO 650
1070 RETURN
1080 ' デル
1090 IF R=7 OR R=10 OR R=11 OR R=12 THEN RESTORE 2320:R=1:E=0:GOTO 1360
1100 IF R=14 OR R=15 OR R=17 THEN RESTORE 2470:Z=36:R=13:E=0:GOSUB 260:GOTO 1440
1110 IF H=5 THEN RESTORE 2430:GOSUB 260:WIDTH 80,25:GOTO 200
1120 IF R=8 THEN RESTORE 2160:R=5:E=0:GOTO 1360
1130 IF R=9 THEN RESTORE 1940:R=3:E=0:GOTO 1360
1140 RETURN
1150 ' オリル
1160 IF S=5 AND R=11 THEN RESTORE 2380:Z=37:R=12:J=2:GOSUB 260:GOTO 1440
1170 IF S=>8 AND R=13 THEN RESTORE 2630:Z=20:R=14:E=1:GOSUB 260:GOTO 1440
1180 RETURN
1190 ' カウ
1200 IF H=>1 THEN 1230
1210 IF R=9 THEN L=23:GOSUB 420 ELSE 1230
1220 IF A=2 THEN S=1:H=1:Y=25:GOSUB 390:RETURN ELSE Y=24:GOTO 650
1230 RETURN
1240 ' イク
1250 IF E=1 THEN 1430
1260 L=18:GOSUB 420
1270 IF R=13 THEN ON A GOTO 1350,1350,1450,1350
1280 IF S=>8 AND R=5 AND A=4 THEN RESTORE 2470:Z=36:R=13:GOSUB 260:GOTO 1440
1290 IF (R=1 AND A=2) OR (R=6 AND A=1) THEN 1350
1300 IF (R=2 OR R=4 OR R=6) AND (A=2 OR A=4) THEN 1350
1310 IF (R=1 OR R=3 OR R=5) AND (A=1 OR A=3) THEN 1350
1320 IF A=1 OR A=4 THEN R=R+1
1330 IF A=2 OR A=3 THEN R=R-1
1340 GOTO 1360
```

★「ＳＦⅡ」の時代は終わった！これからは「デスブレイド」が熱いぃぃ！必殺技は感動モノ！スパラシィ～！（神奈川県横須賀市・ヘラクレスFACT19才）……【編：「キャプテンコマンドー」もでたし，格闘アクションはまだまだ強そうですね。みんなは何が好き？】

PC-9801 VX/286

★愛読者カードにミシン目を入れるのには絶対反対!!あのドキドキしながらハガキを切りとる快感が毎月楽しみなのに……。(長野県伊那市・ファム16才)……【影：世の中にはいろんな人がいるもんだ。このハガキの切りとり跡には緊張感があふれでていたぞ。】

```
1350 Y=29:B$(29)=C$(10):GOTO 400
1360 ON R GOSUB 1370,1380,1390,1400,1410,1420:GOSUB 260:GOTO 1440
1370 RESTORE 2320:Z=2:GOTO 1430
1380 RESTORE 1910:Z=0:GOTO 1430
1390 RESTORE 1940:Z=1:GOTO 1430
1400 RESTORE 2120:Z=3:GOTO 1430
1410 RESTORE 2160:Z=4:GOTO 1430
1420 RESTORE 2430:Z=5:GOTO 1430
1430 RETURN
1440 Y=29:B$(29)=C$(Z):GOTO 400
1450 R=5:GOTO 1360
1460 ' *** 文字 データ 1 ***
1470 DATA b2b8,d0d9,cac5bd,bcd7cdded9,c4d9,c2b6b3,cab2d9,c3ded9,b5d8d9,b6b3,
1480 DATA b5b6c8,cfafc1,b7c9b4c0de,cddeb0cfb6de,d0c1cbdeb7c920b2bc
1490 DATA bdb2bcaeb3,,b7c0,d0c5d0,cbb6debc,c6bc,,b8c2,cfafc1,b6bb,,d0be,,,
1500 DATA d3c1d3c9,,,,,,,caba,,c4cbded7,bfdeb3,
1510 ' *** 文字 データ 2 ***
1520 DATA ba,b3,c0,de,b2,c5,a4,bb,ca,de,b8,c3,de,bd,a1, ,cf,c1,c6,20,b7,cf,bc
1530 DATA c0,a1, ,c4,de,b3,b8,c2,20,b6,de,20,b1,d8,cf,bd, ,d0,c1,20,b6,de,20,c2
1540 DATA c2,de,b2,c3,b2,cf,bd,a1, ,db,b4,d9,bb,dd,20,c9,20,b2,b4,c3,de,bd,a1,
1550 DATA b8,bb,ca,d7,c3,de,bd,a1, ,db,b4,d9,bb,dd,c3,de,bd,a1, ,c5,dd,c4,21,20
1560 DATA ca,ba,c9,bc,c0,20,c6,20,b6,b2,c0,de,dd,b6,de,20,b1,af,c0,bf,de,a1,,b6
1570 DATA b2,c0,de,dd,b6,de,20,c3,de,c3,b7,c0,bf,de,a1, ,cf,ce,b3,20,c9,20,bd
1580 DATA b2,bc,ae,b3,c0,de, ,bf,c9,20,ce,b3,ba,b3,20,ca,20,b2,b9,cf,be,dd,a1,
1590 DATA b2,d8,b8,de,c1,20,b6,de,20,d0,b4,cf,bd,a1, ,c1,cd,b2,be,dd,20,b6,de
1600 DATA 20,d0,b4,cf,bd,a1, ,cb,c4,20,b6,de,20,b2,cf,bd,d6,a1, ,b8,d3,20,cb,c4
1610 DATA c2,c5,b2,20,bf,d7,c3,de,bd,a1, ,b7,da,b2,c5,20,b2,b4,c3,de,bd,a1, ,c4
1620 DATA b5,b8,c6,20,d4,cf,b6,de,20,d0,b4,cf,bd,a1, ,c5,c6,d3,20,d0,b4,cf,be
1630 DATA dd,a1, ,d3,c9,a6,20,bc,af,c3,bf,b3,c3,de,bd,a1, ,c4,b8,c6,20,b6,dc,af
1640 DATA c0,d6,b3,bd,20,ca,20,b1,d8,cf,be,dd,a1, ,cf,af,b8,d7,c3,de,bd,a1, ,d0
1650 DATA be,20,b6,de,20,b1,d8,cf,bd,a1, ,b7,c9,b4,c0,de,c3,de,bd,a1, ,b8,c2,a4
1660 DATA cf,af,c1,a4,b6,bb,ca,20,b2,b6,b6,de,c3,de,bd,b6,3f, ,b5,b6,c8,b6,de
1670 DATA a4,c0,d8,c5,b2,d0,c0,b2,c3,de,bd,a1, ,cf,af,c1,a6,20,b6,b2,cf,bc,c0
1680 DATA a1, ,c5,c6,b6,20,b5,c1,c3,cf,bd,d6,a1, ,c4,d8,cf,bc,c0,a1, ,cb,b6,de
1690 DATA 20,c2,b2,c0,20,21, ,bd,b8,de,c6,20,b7,b4,c3,20,bc,cf,b2,cf,bc,c0,a1,
1700 DATA cf,af,c1,c3,de,20,b7,c9,b4,c0,de,c6,20,cb,a6,20,c2,b9,cf,bc,c0,a1,
1710 DATA bc,dd,c3,de,dd,c6,20,b2,b8,c6,ca,20,d0,c1,cb,de,b7,c9,20,b2,bc,b6,de
1720 DATA 20,cb,c2,d6,b3,c0,de,a1, ,ba,c9,bb,b7,c9,20,b8,bb,ca,d7,c6,20,bc,dd
1730 DATA c3,de,dd,c9,20,b2,d8,b8,de,c1,b6,de,20,b1,d9,bf,b3,bc,de,ac,a1, ,dc
1740 DATA c0,bc,ca,20,b1,dd,ba,de,d3,b1,20,c9,20,bc,bf,dd,c3,de,20,db,b4,d9,c9
1750 DATA 20,b1,c6,c3,de,bd,a1, ,db,b4,d9,bb,dd,20,c6,20,bf,af,b8,d8,c3,de,bd
1760 DATA a1, ,ca,ba,20,b6,de,20,b1,d8,cf,bd,a1, ,b6,b2,c0,de,dd,c3,de,bd,a1
1770 DATA ,cf,c0,20,ca,ba,c0,de,20,21,3f, ,b8,bb,ca,20,d3,b4,c3,bc,cf,af,c0,20
1780 DATA d6,b3,c3,de,bd,a1, ,c5,c6,d3,20,d0,b4,cf,be,dd,a1, ,bf,de,b3,20,b6,de
1790 DATA 20,d0,b4,cf,bd,a1, ,b7,da,b2,c3,de,bd,a1, ,c5,dd,c4,20,cd,de,b0,cf,b6
1800 DATA de,20,b6,de,20,ca,b2,af,c3,b2,c0,a1, ,d0,c1,cb,de,b7,c9,20,b2,bc,b6
1810 DATA de,20,ca,b2,af,c3,b2,c0,a1, ,b6,b7,de,b6,de,20,b6,b6,af,c3,b2,cf,bd
1820 DATA a1, ,d0,c1,cb,de,b7,c9,20,b2,bc,a6,20,ca,d2,cf,bc,c0,a1, ,b6,b7,de,ca
1830 DATA 20,ca,bd,de,da,c0,20,d6,b3,c3,de,bd,a1, ,ca,df,bf,ba,dd,20,b6,de,20
1840 DATA b1,d8,cf,be,dd,a1, , ,*
1850 ' *** 中間色 データ ***
1860 DATA ff,aa,ff,ff,aa,ff , 55,00,00,aa,00,00 , 00,55,00,00,aa,00
1870 DATA 00,00,aa,00,00,55 , 00,ff,aa,00,ff,55 , aa,aa,ff,aa,aa,ff
1880 DATA 55,00,55,55,00,aa , aa,ff,aa,55,ff,55 , aa,aa,aa,55,aa,55
1890 DATA 55,ff,ff,aa,ff,ff , ff,aa,aa,ff,aa,aa , ff,00,55,ff,00,aa
1900 '1  砂漠
1910 DATA 19,40,43,37,58,41,65,44,73,46,cb,46,ff, ,9c,46,a7,42,b7,46,fe,
1920 DATA 3c,50,9,a7,44,5,50,14,0,*,,
1930 '2  街
1940 DATA 19,14,29,25,3a,21,28,a,ff, ,23,1e,23,58,37,4f,37,22,ff, ,29,55,29,46
1950 DATA 2e,45,2e,53,ff, ,23,58,19,56,ff, ,33,18,37,16,41,26,41,4b,43,4a,43
1960 DATA 36,49,31,50,36,50,46,52,46,52,36,59,2f,5e,33,5e,41,60,41,60,24,5a,14
1970 DATA 37,16,ff, ,41,26,60,24,ff, ,41,4b,3f,4a,3f,35,37,2f,ff, ,37,46,3f,4a
1980 DATA ff, ,47,43,47,3a,4b,39,4b,41,ff, ,3a,47,3f,46,ff, ,43,44,50,40,ff,
1990 DATA 52,3f,5e,3c,ff, ,43,4a,50,45,ff, ,52,45,5e,41,ff, ,5a,14,6a,a,ff,
2000 DATA 5c,13,5c,19,ff, ,6c,a,79,1d,96,14,90,a,ff, ,75,17,75,39,92,2d,92,15
2010 DATA ff, ,7b,36,7b,29,81,28,81,34,ff, ,60,33,75,39,ff, ,cb,14,99,14,99,4d
2020 DATA cb,4d,ff, ,8e,37,99,37,ff, ,90,37,90,39,ff, ,95,37,95,39,ff, ,8f,39
2030 DATA 96,39,96,3c,8f,3c,8f,39,ff, ,19,78,64,49,99,2e,ff, ,56,7f,99,46,ff,
2040 DATA b0,6e,ad,67,a8,65,a2,67,9e,6c,9f,72,a4,75,a2,6e,a5,6f,a5,6b,b0,6e
2050 DATA ff, ,ad,6d,ad,73,ab,76,a4,75,a4,77,af,7a,b3,7f,ff, ,ab,76,ac,79,ff,
2060 DATA a4,77,a3,7f,ff, ,ad,7d,ad,7f,ff, ,a8,6e,ab,6f,ff, ,a9,70,aa,70,aa
2070 DATA 71,a9,71,ff, ,a9,74,ac,74,ff, ,92,2d,99,2a,ff, ,99,14,b4,a,fe,
2080 DATA 41,10,0,23,10,1,46,20,2,45,70,8,23,64,9,78,13,3,96,70,9,96,10,0,91
2090 DATA 3a,4,46,46,a,55,41,a,3e,48,a,5b,15,0,91,38,8,a5,72,9,a5,79,7,a5,69
2100 DATA 8,46,32,5,3c,20,5,48,40,4,*,,
2110 '3  道
2120 DATA 19,42,23,43,4b,4e,50,4f,64,51,69,50,73,56,87,5d,9b,5e,b9,6a,cb,6e,ff,
2130 DATA 50,4f,37,5b,28,66,19,76,ff, ,64,51,62,5a,69,61,7d,70,a0,7f,fe, ,55,64
2140 DATA 4,23,50,3,91,63,3,c8,64,0,*,,
2150 '4  ロエルの家
2160 DATA 19,69,cb,69,ff, ,4b,47,73,25,9b,47,9b,4a,73,28,4b,4a,4b,47,ff, ,50,46
2170 DATA 50,69,ff, ,96,46,96,69,ff, ,5a,41,5a,69,73,69,73,41,5a,41,ff, ,6b,55
2180 DATA 6b,58,6e,58,6e,55,6b,55,ff, ,78,4b,78,5a,8c,5a,8c,4b,78,4b,ff, ,78,53
2190 DATA 8c,53,ff, ,82,4b,82,5a,ff, ,19,7b,cb,7b,fe, ,30,7d,3,69,73,4,30,46,0
2200 DATA 73,27,1,*,,
2210 '5  ロエル
2220 DATA 5f,28,55,19,6e,17,73,14,7d,14,82,17,9b,19,91,28,5f,28,5f,55,62,59,69
2230 DATA 5c,78,5e,87,5c,8e,59,91,55,91,28,ff, ,5f,55,64,6e,66,64,69,73,6e,69
2240 DATA 73,7d,78,69,7d,73,82,64,84,6e,87,62,8c,69,8e,59,ff, ,64,2b,69,2b,73
2250 DATA 2d,ff, ,7d,2d,87,2b,8c,2b,ff, ,69,32,65,32,65,36,73,36,73,32,6e,32
2260 DATA 6e,36,ff, ,6e,32,69,32,69,36,ff, ,82,32,7d,32,7d,36,8b,36,8b,32,87,32
2270 DATA 87,36,ff, ,87,32,82,32,82,36,ff, ,76,39,74,44,74,49,7c,49,ff, ,6e,50
2280 DATA 73,55,7d,55,82,50,6e,50,ff, ,61,60,4b,64,41,6e,41,ff,55,7f,55,6e,ff,
2290 DATA 8d,60,a5,64,af,6e,af,7f,9b,7f,9b,6e,fe, ,50,70,1,64,50,9,64,20,7,6a
2300 DATA 33,8,83,33,8,23,20,0,*,,
2310 '6  洞くつ
2320 DATA 19,42,23,43,4b,4e,50,4f,64,51,69,50,73,56,87,5d,9b,5e,b9,6a,cb,6e,ff,
2330 DATA 19,76,28,66,37,5b,50,4f,4e,46,53,38,5f,32,69,32,73,3c,69,46,69,50,ff,
2340 DATA 46,4d,50,37,5f,30,73,30,78,3c,78,58,ff, ,23,44,4b,1e,87,a,ff, ,64,51
2350 DATA 62,5a,69,61,7d,70,a0,7f,fe, ,55,64,4,55,40,a,73,40,4,23,50,9,91,63,9
2360 DATA 22,10,0,90,20,5,*,,
2370 '7  洞くつの中
2380 DATA 4b,a,4b,7f,55,5a,5f,46,5f,f,87,f,87,46,91,5a,af,7f,af,a,ff, ,5f,46,69
2390 DATA 32,69,14,82,14,82,37,87,46,ff, ,6e,28,7d,28,7d,32,6e,32,6e,28,ff, ,6e
2400 DATA 28,73,25,80,25,80,2f,7d,32,ff, ,7d,28,80,25,ff, ,69,32,6e,2c,ff, ,80
2410 DATA 2c,82,37,fe, ,70,50,9,55,20,a,64,20,a,23,20,a,c0,20,a,73,16,8,*,,
2420 '8  草原
2430 DATA 19,42,23,43,4b,4e,50,4f,64,51,69,50,73,56,87,5d,9b,5e,b9,6a,cb,6e,ff,
2440 DATA 44,4c,55,48,5f,48,69,46,87,3e,8a,3e,af,45,cb,41,fe, ,50,60,3,82,55,a
2450 DATA 23,14,0,*,,
2460 '9  階段
2470 DATA 55,32,55,5a,87,5a,87,32,55,32,ff, ,55,5a,57,50,85,50,87,5a,ff, ,5a,50
2480 DATA 5c,47,80,47,82,50,ff, ,5f,47,60,3f,7c,3f,7d,47,ff, ,63,3f,64,38,78,38
2490 DATA 79,3f,ff, ,67,38,68,33,74,33,75,38,ff, ,50,2d,50,60,8c,60,8c,2d,50,2d
2500 DATA fe, ,20,10,a,60,30,8,60,33,9,*,,
2510 '10  扉
2520 DATA 19,5a,cb,5a,ff, ,4b,5a,4b,19,73,19,73,5a,ff, ,87,5a,87,3c,a5,3c,a5,5a
2530 DATA ff, ,96,1e,8c,23,8c,32,96,37,a0,32,a0,23,96,1e,ff, ,94,21,94,24,98,24
2540 DATA 98,21,94,21,ff, ,8f,26,94,26,ff, ,98,26,9d,26,ff, ,94,2a,94,2d,98,2d
2550 DATA 98,2a,ff, ,91,30,96,33,9b,30,ff, ,90,34,90,3c,ff, ,9c,34,9c,3c,ff,
2560 DATA 69,37,69,3c,6e,3c,6e,37,69,37,fe, ,96,50,8,30,64,9,23,14,a,*,,
2570 '11  魔法の水晶
2580 DATA 5f,3c,5f,5a,87,5a,87,3c,5f,3c,ff, ,6e,3c,6e,32,73,2d,78,32,78,3c,ff,
2590 DATA 71,3C,71,32,73,2D,75,32,75,3C,ff, ,19,5a,cb,5a,ff, ,7d,32,91,23,ff,
2600 DATA 6c,26,5f,14,ff, ,69,32,55,23,ff, ,7b,26,87,14,fe, ,55,64,a,73,50,8
2610 DATA 73,36,9,70,36,9,76,36,9,*,,
2620 '12  暗やみ
2630 DATA ,,fe, ,50,50,1,*,,
2640 '13  像
2650 DATA 46,7f,46,73,a0,73,a0,7f,ff, ,73,1e,55,2d,55,5a,73,69,91,5a,91,2d,73
2660 DATA 1e,ff, ,5e,36,6d,36,ff, ,79,36,88,36,ff, ,6d,42,6d,4b,79,4b,79,42,ff,
2670 DATA 64,54,73,5d,82,54,ff, ,61,60,61,73,ff, ,85,60,85,73,ff, ,6d,27,6d,30
2680 DATA 79,30,79,27,6d,27,fe, ,73,79,8,25,14,a,*,,
```

PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC(86))用



相手よりもはやく千両箱を探しだせ！

忍者（にんじゃ）

●穴原　廷至

内　容

２Ｐ用の忍者ゲームで，千両箱を探し，ゴールすれば勝ちというゲームです。家は爆弾を使って壊して進んでいきます。もちろん相手(自分)も殺せます。死ぬとスタートのときと同じところにもどり，千両箱を持っていればどこかに吹き飛びます。

特　徴

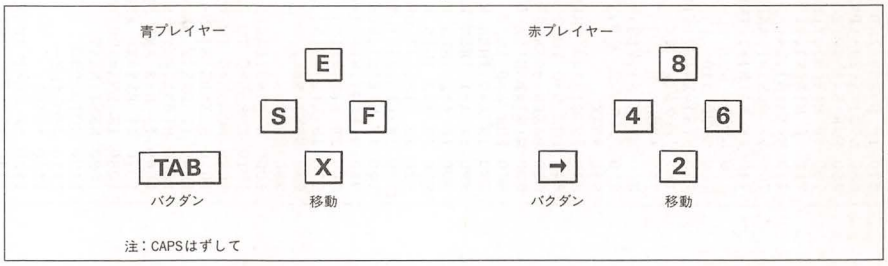
グラフィックDATAは圧縮してあります。常識かな？バシバシ何も考えず打ち込んだのでちょっとぐちゃぐちゃしてますが，かんべんして。

動きもRX2の12MHzで作ったのですが，１Ｐ，２Ｐ画面のPUTや爆発などのFOR～NEXTのためか，おっそーい。

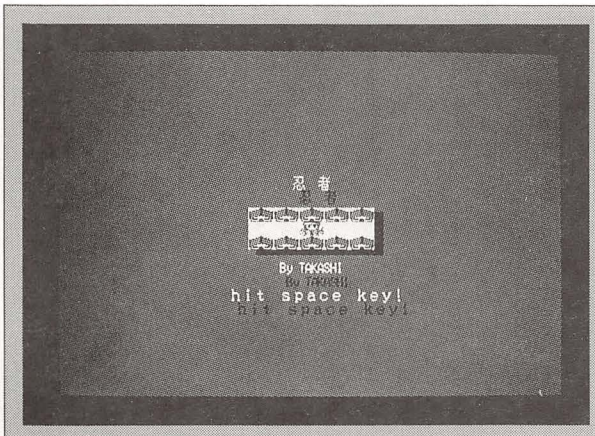
１Ｐ，２Ｐ独立の画面ていいでしょ。

《第１表》変数表

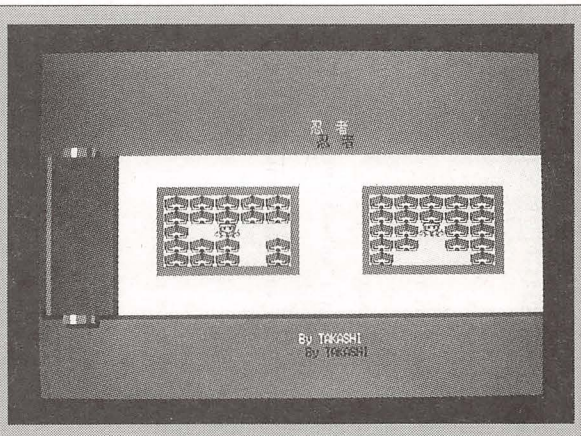
K%	キャラ用
U%	ウエイブ用
M( )	マップ用
M( )	カリのマップ用



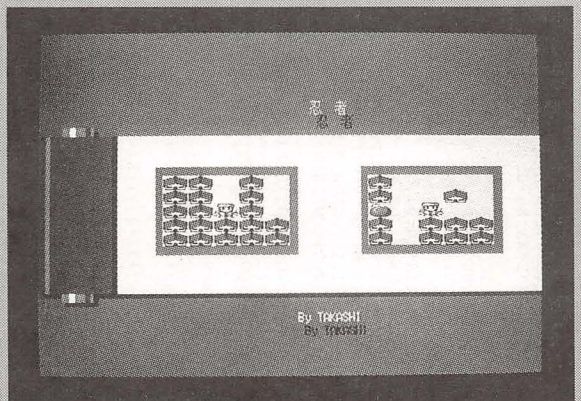
《第１図》操作方法



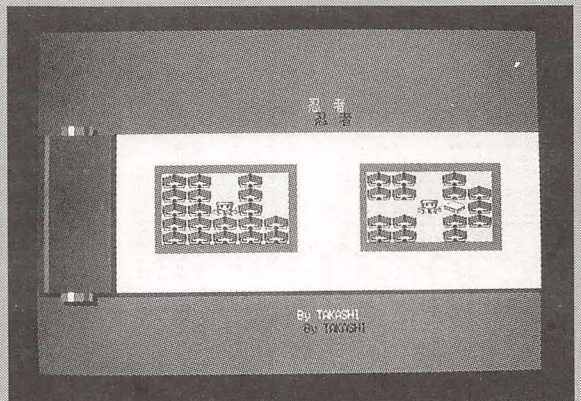
◀《写真1》これがタイトル画面です。2人同時のアクション・パズルだ



▶《写真2》どこかに隠されている千両箱を探してゴールしてください。



▶《写真3》爆弾をセットしたら、すぐに逃げないと爆風で飛ばされてしまうぞ



◀《写真4》千両箱を取ったら今度はゴールを目指して走れ

★髪さんてだれですか？影さんの兄弟かな？10月号の133ページのCHECKER FLAGをごらんなさい。(千葉市・山川哲広12才)……【影：あれは，Dr.のあこがれの人なんだよ。ね，Dr.。Dr.D：髪さんだって？じつはそう……。これこれ，まちがいは素直に認めなさい。】

★私は8月号の「ストリートファイターII虎の穴」に紹介された技を友達A.Kに教えました。今になって僕よりもうまくなってしまいました(泣)。(群馬県山田郡・大沢幸也14才)……【編：やっぱり、友人はもちつもたれつですよね。解せないくん。】

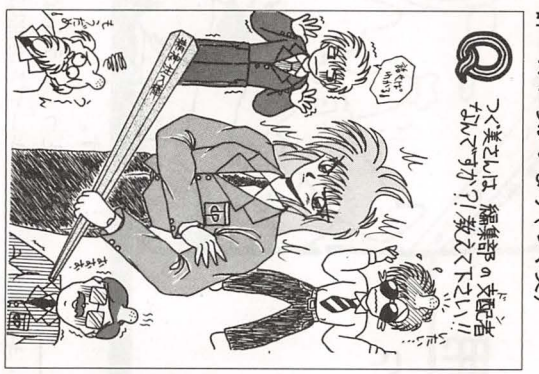
忍者のプログラム・リスト

```
10 '初期設定
20 SCREEN 3,2:COLOR 7,3,0,,2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
30 DIM K%(132,7),U%(42,80),M(50,12),MY(50,12)
40 LOCATE 28,10:PRINT "なにモードですか？"
50 LOCATE 23,12:PRINT "ＳＣＲＥＥＮ　３・・・＜１＞"
60 LOCATE 23,13:PRINT "ＳＣＲＥＥＮ　０・・・＜２＞"
70 IF INKEY$="1" THEN LL=110:LLL=3:GOTO 90
80 IF INKEY$="2" THEN LL=0:LLL=0:GOTO 90 ELSE GOTO 70
90 CLS
100 LOCATE 28,10:PRINT "ちょっとまってね！"
110 FOR C=0 TO 15:READ A$:COLOR=(C,VAL("&h"+A$)):NEXT
120 'キャラ読み込み
130 FOR D=0 TO 5:FOR R=0 TO 132:READ A$:K%(R,D)=VAL("&h"+A$):NEXT:NEXT
140 LINE(0,0)-(31,15),15,BF:GET (0,0)-(31,15),K%(0,6)
150 LINE(0,0)-(31,15),4,BF:GET(0,0)-(31,15),K%(0,7)
160 RESTORE 2040:FOR Y=0 TO 11:READ A$:FOR X=0 TO 49:M(X,Y)=VAL(MID$(A$,X+1,1)):
MY(X,Y)=M(X,Y):NEXT:NEXT
170 GOSUB *KANE
180 'オープニング
190 CLS 3:SCREEN LLL,0:PAINT(0,0),2
200 LINE(250,75+LL)-(410,123+LL),0,BF
210 FOR Y=0 TO 2:FOR X=0 TO 4:IF Y=1 THEN K=6 ELSE K=2
220 PUT(240+32*X,70+16*Y+LL),K%(0,K),PSET
230 NEXT:NEXT
240 HH=16:TT=0:FOR J=0 TO 2:TT=TT+1:FOR A=0 TO 5 STEP 5:FOR H=-A TO 5-A-TT STEP
.5:YY=TT:IF A=5 THEN YY=0
250 HY=INT(YY+H*H)
260 FOR R=0 TO 500:NEXT
270 HH=HH+.5
280 CLS
290 LOCATE HH,HY:COLOR 6:PRINT "忍　者";
300 LOCATE HH+1,HY+1:COLOR 0:PRINT "忍　者";
310 NEXT:NEXT:NEXT
320 LOCATE 35,15:COLOR 7:PRINT "By TAKASHI"
330 LOCATE 36,16:COLOR 0:PRINT "By TAKASHI"
340 LOCATE 27,17:COLOR 7:PRINT "hit　space　key!"
350 LOCATE 28,18:COLOR 0:PRINT "hit　space　key!"
360 FOR K=0 TO 1:FOR X=0 TO 4
370 PUT(240+32*XX,86+LL),K%(0,6),PSET:PUT(240+32*X,86+LL),K%(0,K),PSET
380 XX=X
390 FOR T=0 TO 500
400 IF INP(&HE9)=191 THEN 430
410 NEXT:NEXT:NEXT:GOTO 340
420 '画面メイク
430 CLS 3:PAINT(0,0),3
440 RESTORE 2160:FOR K=0 TO 10:READ A,B,C,D,E:LINE(A,B+LL)-(C,D+LL),E,BF:NEXT
450 LOCATE 43,5:COLOR 4:PRINT "忍 者"
460 LOCATE 44,6:COLOR 0:PRINT "忍 者"
470 LOCATE 41,20:COLOR 6:PRINT "By TAKASHI"
480 LOCATE 42,21:COLOR 0:PRINT "By TAKASHI":COLOR 7
490 '
500 XO(1)=4:YO(1)=3:XO(2)=45:YO(2)=3:XX(1)=126:YY(1)=39:XX(2)=386:YY(2)=39
510 N(1)=0:N(2)=0:BAK(1)=0:BAK(2)=0
520 FOR R=1 TO 2:X(R)=XO(R):Y(R)=YO(R):NEXT
530 'メイン
540 XK=25:YK=9
550 FOR K=1 TO 2:FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
560 PUT(XX(K)+32*X,YY(K)+16*Y+LL),K%(0,M(X(K)-3+X,Y(K)-3+Y)),PSET
570 NEXT:NEXT
580 PUT(XX(K)+32*3,YY(K)+16*3+LL),K%(0,K-1),PSET
590 NEXT
600 A=INP(&HE2):B=INP(&HE4):C=INP(&HE8):D=INP(&HE0):E=INP(&HE1):F=INP(&HE5):G=IN
P(&HEA)
610 FOR S=1 TO 2
620 XA(S)=X(S):YA(S)=Y(S)
630 IF G=254 AND S=1 AND BA(1)=0 OR C=251 AND S=2 AND BA(2)=0 THEN GOSUB *BOM
640 NEXT
650 IF B=247 AND A=223 OR B=247 AND F=254 OR A=191 AND F=254 THEN 670
660 X(1)=X(1)+(B=247)-(A=191):Y(1)=Y(1)+(A=223)-(F=254)
670 IF D=239 AND E=254 OR D=191 AND E=254 THEN 690
680 X(2)=X(2)+(D=239)-(D=191):Y(2)=Y(2)+(E=254)-(D=251)
690 FOR S=1 TO 2
700 IF M(X(S),Y(S))=5 THEN N(S)=1:M(X(S),Y(S))=6:BEEP
710 IF M(X(S),Y(S))<>6 AND M(X(S),Y(S))<>7 THEN X(S)=XA(S):Y(S)=YA(S)
720 M(XA(S),YA(S))=MY(XA(S),YA(S)):M(X(S),Y(S))=S-1
730 IF N(S)=1 AND X(S)=XK AND Y(S)=YK THEN *KATI
740 IF BA(S)=1 THEN GOSUB *BAK
750 NEXT
760 GOTO 540
770 X(S)=XA(S):Y(S)=YA(S):RETURN
780 'バクダン　置く
790 *BOM
800 MY(X(S),Y(S))=3:BX(S)=X(S):BY(S)=Y(S):BA(S)=1:RETURN
810 'バクダン　バクハツだー
820 *BAK
830 IF Q(S)=3 THEN 1000
840 FOR D=0 TO 3
850 BAK(S)=BAK(S)+1:IF BAK(S)>4 THEN 860 ELSE RETURN
860 Q(S)=BAK(S)-5
870 FOR A=0 TO 3
880 IF A=0 THEN W(S)=BY(S)-Q(S):E(S)=BX(S)
890 IF A=1 THEN W(S)=BY(S)+Q(S):E(S)=BX(S)
900 IF A=2 THEN E(S)=BX(S)-Q(S):W(S)=BY(S)
910 IF A=3 THEN E(S)=BX(S)+Q(S):W(S)=BY(S)
920 IF E(S)>47 OR E(S)<2 OR W(S)>9 OR W(S)<2 THEN 980
930 IF B(A,S)=1 THEN 980
940 IF M(E(S),W(S))=2 THEN B(A,S)=1:M(E(S),W(S))=4:MY(E(S),W(S))=6
950 M(E(S),W(S))=4
960 IF X(1)=E(S) AND Y(1)=W(S) THEN SN=1:GOSUB *SINI
970 IF X(2)=E(S) AND Y(2)=W(S) THEN SN=2:GOSUB *SINI
980 NEXT:NEXT
990 RETURN
1000 Q(S)=0:BAK(S)=0:BA(S)=0
1010 FOR L=0 TO 3:B(L,S)=0:NEXT
1020 FOR N=0 TO 6:FOR NN=0 TO 6
1030 BNX=BX(S)+N-3:BNY=BY(S)+NN-3
1040 IF BNX<2 OR BNY>47 OR BNY<2 OR BNY>9 THEN 1090
1050 M(BNX,BNY)=MY(BNX,BNY)
1060 IF N=3 AND NN=3 THEN MY(BNX,BNY)=6:M(BNX,BNY)=MY(BNX,BNY)
1070 IF BNX=XK AND BNY=YK THEN MY(BNX,BNY)=7:M(BNX,BNY)=7
1080 IF BNX=XOK AND BNY=YOK AND N(1)=0 AND N(2)=0 THEN M(BNX,BNY)=5
1090 NEXT:NEXT
1100 GOTO 990
1110 'やられたー
1120 *SINI
1130 IF SN=1 THEN LINE(158,55+LL)-(317,134+LL),6,BF
1140 IF SN=2 THEN LINE(418,55+LL)-(577,134+LL),6,BF
1150 M(X(SN),Y(SN))=4:X(SN)=XO(SN):Y(SN)=YO(SN)
1160 IF N(SN)=1 THEN N(SN)=0:GOSUB *KANE
1170 RETURN
1180 'どっちが勝った？
1190 *KATI
1200 L=3-S
1210 IF L=2 THEN COLOR 4:LOCATE 25,4:PRINT "青の勝ち"
1220 IF L=1 THEN COLOR 4:LOCATE 60,4:PRINT "赤の勝ち"
1230 FOR R=0 TO 79
1240 GET(XX(L)+32,YY(L)+16+R+LL)-((XX(L)+32*6)-1,YY(L)+16+R+LL),U%(0,R)
1250 NEXT
1260 FOR W=0 TO 12:FOR I=0 TO 79:U=I+W*5:A=INT(2*SIN(U/10)*10)
1270 PUT(XX(L)+A+32,YY(L)+16+I+LL),U%(0,I),PSET
1280 NEXT:NEXT
1290 LINE(101,0)-(639,399),3,BF:CLS :FOR R=1 TO 35:ROLL ,-8,Y:NEXT
1300 FOR R=0 TO 20000:NEXT:GOTO 160
1310 '千両箱何処に隠そうかなー
1320 *KANE
1330 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):XOK=INT(RND*47)
1340 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))+5:YOK=INT(RND*9)
1350 IF XOK<2 OR YOK<2 THEN 1330
1360 FOR R=1 TO 2:IF XOK=X(R) AND YOK=Y(R) THEN 1330 ELSE NEXT
1370 M(XOK,YOK)=5:MY(XOK,YOK)=6
```

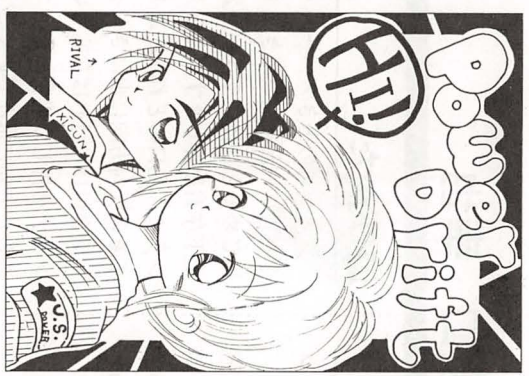
```
1380 RETURN
1390 DATA 0,CBB,574,674,AF8,8DA,DD0,14D,149,5F8,6B3,2AF,6FF,FFF,119,9AA
1400 DATA 20,10,FC,3F00,FC,3F00,FC,3F00,FC,3F00,FFF9,1FF0,F7F9,1FF0,89F9,1FF0
1410 DATA 7EFA,DF0F,FFF9,1FF0,EFF9,1FF0,11F9,1FF0,FEFA,DF0F,FB,1F00
1420 DATA FB,1F00,FB,1F00,F8,DF00,FD,3F06,FD,3F00,63FD,3FC6
1430 DATA FC,BF00,FD,BF06,FD,BB00,63FD,BFC6,FC,3F00,1FD,B906,FD,B500,63FD
1440 DATA BDC6,1FC,3900,80FE,733D,80FE,6B01,BFFE,7BFD,FE,7300,83E0,67F1,80E0
1450 DATA 5701,8CE0,7731,3E0,67C0,2CF,C3A8,C7,C308,2CF,C3A8,70D8,3B06,F980
1460 DATA 158,F880,118,C180,158,38A1,8507,7CA0,3DB8,7C80,138,60BC,3DB8
1470 DATA 9CA1,8107,3C46,6E70,3C06,6070,3076,6E70,CC46,600F,558F,F154,8F,F100
1480 DATA 8F,F100,558F,F154,7CFE,7F38,7CFE,7F38,70FE,7F38,8CFE,7F07,FDFC
1490 DATA 3FBC,FDFC,3FBC,E1FC,3FBC,1DFD,BF83,20,0,0
1500 '
1510 DATA 20,10,FC,3F00,FC,3F00,FC,3F00,FC,3F00,89F9,1FF0,FA,DF0F,7EF8,1F00
1520 DATA FFFB,DFFF,11F9,1FF0,FA,DF0F,FEF8,1F00,FFFB,DFFF,FB,1F00,F8,DF00,F8
1530 DATA 1F00,FB,DF00,FD,3F06,FC,BF00,63FC,3FC6,FD,BF00
1540 DATA FD,BF06,FC,3B00,63FC,3FC6,FD,BF00,1FD,B906,FC,3500,63FC,3DC6
1550 DATA 1FD,B900,80FE,733D,FE,6B00,3FFE,7BFC,80FE,7301,83E0,67F1,E0,5700,CE0
1560 DATA 7730,83E0,67C1,2CF,C3A8,70D0,3B06,2C8,3A0,70DF,FB0E,C180,158,A1
1570 DATA 8507,3980,140,F8A1,851F,60A0,3DB8,8081,8107,1CBC,3D80,FCA1,813F,3046
1580 DATA 6E70,C006,600F,C76,6E00,FC46,607F,558F,F154,8F,F100,8F,F100,558F
1590 DATA F154,70FE,7F38,80FE,7F07,CFE,7F00,FCFE,7F3F,E1FC,3FBC,1FD
1600 DATA BF83,1DFC,3F80,FDFD,BFBF,20,0,0
1610 '
1620 DATA 20,10,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,F8FF,FF1F,F8FF,FF1F
1630 DATA F8FF,FF1F,F8FF,FF1F,9EFF,FF01,9EFF,FF79,80FF,FF01,80FF,FF01,FEF9
1640 DATA 1F00,FEF9,9F7F,F8,1F00,F8,1F00,FE9F,100,FE9F,F97F,80,100,80,100
1650 DATA FEBF,100,FEBF,FD7F,80,100,80,100,FEBF,100,FEBF,FD7F,80,100,80,100
1660 DATA FEBF,100,FEBF,FD7F,80,100,80,100,FEBF,100,FEBF,FD7F,80,100,80,100
1670 DATA F9BF,180,F8BF,FD1F,80,100,80,100,9FBF,1F8,80BF,FD01,80,100,80,100
1680 DATA FFB9,81FF,B8,1D00,80,100,80,100,C88,1130,80,100,80,100,80,100,8E8
1690 DATA 1710,E0,700,E0,700,E0,700,F8EF,F71F,E0,700,E0,700,E0,700,E0,700
1700 DATA E0,700,E0,700,E0,700,20,0,0
1710 '
1720 DATA 20,10,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,7FF,FFFF,7FF,FFFF,7FF
1730 DATA FFFF,7FF,FFFF,FDFD,FFFF,FDF5,FFFF,FDF5,FFFF,FDFD,FFFF,FEFB,FFFF
1740 DATA FECA,FFFF,FECA,FFFF,FEFB,FFFF,80FB,FF00,BFF3,FFFE,BFF3,FFFE,BFFB
1750 DATA FFFE,3FFE,3F00,FFEE,BFFF,FFEE,BFFF,C0FE,BFFF,F0F8,F00,FFFB,AFFF,FFFB
1760 DATA AFFF,FFB,AFFF,C0F1,700,FFF7,D7FF,FFF7,D7FF,3FF6,D7FF,C0E1,300,FFEF
1770 DATA ABFF,FFEF,ABFF,3FEE,ABFF,C0E0,300,FFEF,D3FF,FFEF,D3FF,3FEF,D3FF,30E0
1780 DATA 300,FFEF,ABFF,FFEF,ABFF,CFEF,ABFF,E0,300,FFEF,53FF,FFEF,53FF,FFEF
1790 DATA 53FF,E0,300,FFEF,ABFE,FFEF,ABFE,FFEF,ABFE,F0,700,FFF7,57F5,FFF7,57F5
1800 DATA FFF7,57F5,F8,F00,AAFB,AFAA,AAFB,AFAA,AAFB,AFAA,FE,3F00,55FF,7F55,55FF
1810 DATA 7F55,55FF,7F55,20,0,0
1820 '
1830 DATA 20,10,FBFF,FFFF,FBFF,FFFF,FBFF,FFFF,FBFF,FFFF,F5FF,FFFF,F1FF,FFFF
1840 DATA F1FF,FFFF,F5FF,FFFF,EEFB,EFFF,E0FB,EFFF,E0FB,EFFF,EEFB,EFFF,DBFA
1850 DATA FF7F,C4F8,1F00,C0F8,1F00,DFFA,FF7F,B17B,BFC3,E78,3F3C,78,3F00,BF7B
1860 DATA BFFF,E0EA,7F1F,1F89,7FE0,888,7F00,F7EB,7FFF,BA,FF7E,FF81,F980
1870 DATA 4C80,F900,B3BB,FFFE,80F7,FF7D,7FE8,C781,3CE0,C701,C3FF,FFFD,EA,FF7B
1880 DATA FFE5,FF83,3CE0,FF03,C3EF,FFFB,FF,FF02,FFF8,F7FC,7FF8,F780,80FF,FF7E
1890 DATA FA,DFE9,FFF9,1B06,CF8,1B00,F3FB,DFEF,E1F4,3BEA,1EF3,C309,8F0,308,F7F7
1900 DATA FBEB,23EE,DE77,1CE0,C007,E0,C007,3FEE,DE77,D6DD,7FBB,C8C1,7F83,C0C1
1910 DATA FF83,DEDD,7FBB,E5DF,BFEB,E9CF,BFE3,E1CF,FFE3,EDDF,BFEB,FFFF,FFFD
1920 DATA F7FF,FFF9,F7FF,FFF9,FFFF,FFFD,20,0,0
1930 '
1940 DATA 20,10,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,F9FF,FFFF,F9FF,FFFF
1950 DATA F9FF,FFFF,F9FF,FFFF,ECFF,FF3F,E0FF,FF3F,EFFF,FF3F,ECFF,FF3F,80FF
1960 DATA FF07,80FF,FF07,BFFF,FFE7,80FF,FF07,FE,FF00,FE,FF00,FFFE,FFFC,FE
1970 DATA FF00,FA,1F00,F8,1F00,FFFB,9FFF,FA,1F00,E6,1700,E0,700,FFE7,F7FF,E6
1980 DATA 1700,E0,700,EC,1700,FFE0,C7FF,E0,700,EC
1990 DATA 700,80E3,7700,1FEC,7FF,E0,700,80ED,1700,70E2,E701,83ED,17FC,E0,700
2000 DATA B0E5,5770,4EE2,A707,B0E5,5770,E0,770,B6FC,5F01,49FC,9FCE,B6FC,5F01
2010 DATA FC,1F00,96FF,7FC5,89FF,7F2A,96FF,7FC5,80FF,7F00,F2FF,FFED,F1FF,FF01
2020 DATA F2FF,FFED,F0FF,FF01,FEFF,FF67,FEFF,FF07,FEFF,FF67,FEFF,FF07,FFFF
2030 DATA FFCF,FFFF,FFCF,FFFF,FFCF,FFFF,FFCF,20,0,0
2040 DATA 22222222222222222222222222222222222222222222222222
2050 DATA 22222222222222222222222222222222222222222222222222
2060 DATA 22222222222222222222222222222222222222222222222222
2070 DATA 22266666262226222622262222666626222626662222262222
```

```
2080 DATA 22222622262226226222262226222226222622622222262222
2090 DATA 22222622666226262222666222666226666622622222666222
2100 DATA 22222626626626626226626622222626222622622226626622
2110 DATA 22222626666626222626666622222626222622622226666622
2120 DATA 22222626222626222626222662262226626622622222666222
2130 DATA 22222222222222222222222272222222222222222222222222
2140 DATA 22222222222222222222222222222222222222222222222222
2150 DATA 22222222222222222222222222222222222222222222222222
2160 DATA 5,189,639,194,0,35,5,75,204,0,30,0,70,199,10,60,0,65,199,2
2170 DATA 40,0,45,199,13,0,10,100,189,2,95,10,100,189,0,10,10,15,189,10
2180 DATA 101,10,639,189,4,149,45,328,145,3,409,45,589,145,3
```

評…A：ちがいます(つぐ美)



評…MD版も順調に開発進行中！(なにわ)



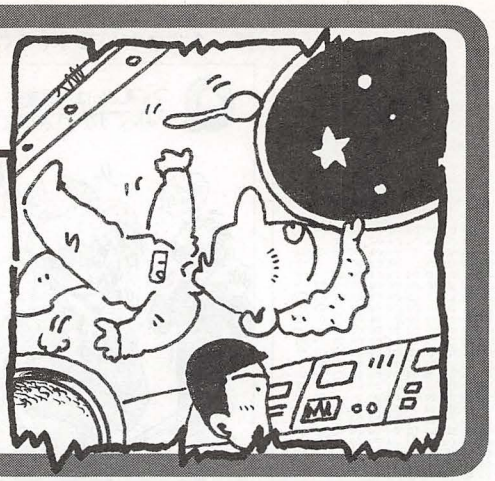
評…もうクリスマス会の季節です(影)



★世界広しと言えど、電源をONすると、自己紹介するのはMSXだけだろう(PC-88やPC-286はしなかったぞ)。(群馬県前橋市・芝田直樹17才)……【編：電源ON／影：コンニチハ。ワタシガカケデス。ヨロシクネ。ピピピピ……ポカーン。編：あら？】

PC 9801 / 286

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用



キミは無重力の貨物室をでることができるか？

Lost Gravity
（ロスト グラビティ）

●原口　幸也

いきさつ

彼は宇宙船内の無重力貨物室内で，コンテナの整理をしていた。

ところがあるとき，彼の重力制御装置が故障して，空間に浮かんだまま身動きがとれなくなってしまった。近くのコンテナを押してみた彼は，その反動で後ろに飛ばされたのだった。

目　的

あなたは，彼を出口まで導いてください。15の貨物室を脱出すれば，重力のある部屋にもどることができます。

遊びかた

タイトルのときスペース・キーを押すとパスワードを聞いてきます。1面からはじめるときは↵です。8 2 4 6キーで上下左右を押します。その方向に壁，コンテナ，出口のどれかがあると，反作用でその反対方向に飛ばされます。

気を付けなければならないことは，コンテナを押した場合，そのコンテナは押された方向に飛んでいくことです。動きはじめたコンテナは，何かにぶつかるまで止まりません。もちろん，コンテナにぶつかられたコンテナも動きはじめます。

ただし，出口は常に動きません。

出口にぶつかると，つぎの部屋へ進みます。

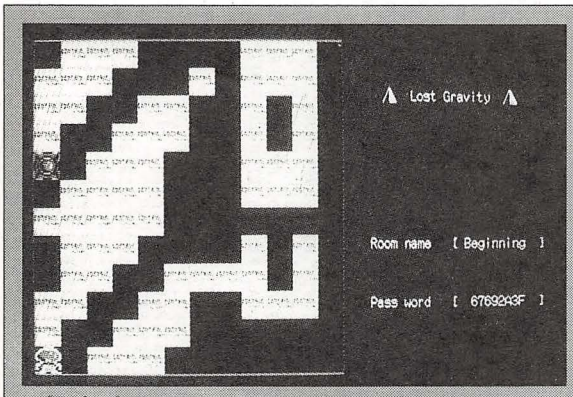
どうしようもなくなったら，スペース・キーでその部屋を最初の状態からやり直すことができます。やり直せる回数は制限されていません。

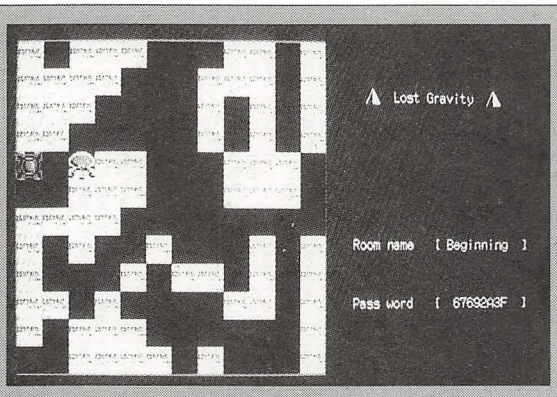
面のデータ

コンテナを1として16進数で表記しています。行の後ろ4桁は，人のX・Y座標，出口のX・Y座標の順に，それぞれ16進数で表記しています。

入力上の注意

2820行と3000行以降はデータをチェックする部分なので，とくに注意して入力してください。

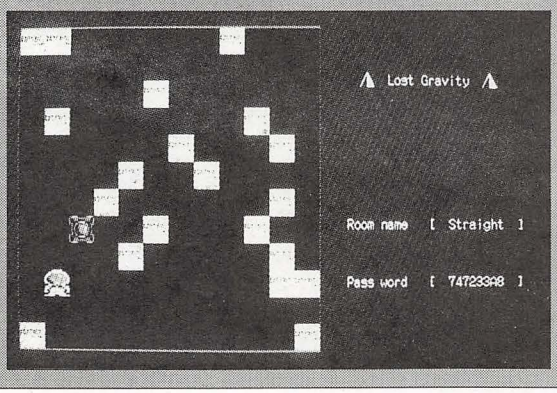


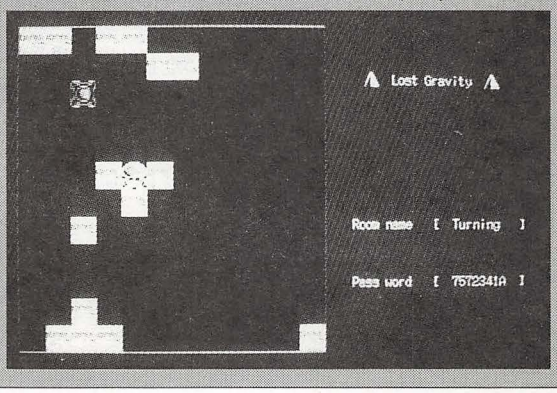


◀〈写真2〉貨物室の出口に行けば面クリア，全部で15面あるからがんばって

▼〈写真4〉パスワードを書いておくと，いつでも同じ面からできます

▲〈写真1〉コンテナを押した反動を利用して，出口まで移動してください





▶〈写真3〉この状態になると身動きがとれなくなってしまう

★つぐ美さんの髪の長さって本当はどれぐらいなんでしょうか？（京都府相楽郡・田之畑麻衣子13才♀）……【つぐ美：ああけっこう長いわよ，少なくとも肩にはかかっているわね。編：胸と続いているという噂がありますが……。影：ゴルゴ13とどっちが長いかな？】

《第1表》変数表

ME ……ラウンド数
SC(ME,) ……ラウンド・データ
ME$(ME) ……ラウンド名
P1, P2 ……グラフィック読み取り用
MY……プレイヤーPUT用
CO……コンテナPUT用
GL……出口PUT用
WI……ウィンドウ消去用
MX, MY ……プレイヤーの座標
MMX, MMY …プレイヤーの元の座標
EX, EY……出口の座標
MD ……プレイヤーが動いているか(0静止, 1動いている)
RD ……プレイヤーが押した方向(0押していない, 1上, 2下, 3左, 4右)
N ……コンテナ識別用(1腕で押されたもの, 2ぶつかられたもの)
CX(N), CY(N) コンテナの座標
MCX, MCY……コンテナの元の座標
CD(N) ……コンテナが動いているか(0静止, 1動いている…)
他

プログラムをすべて入力し終わってからgoto 3000と打ち込んで↵。これでOKがでれば、データは正しく入力されていることになります。

それから2640行～2780行の”で囲まれた部分の文字は、空白も含めて正しく入力してください。

CHECKER FLAG

影：無重力空間で突然おこった戦慄のアクシデント！ いいね、設定にスリルとサスペンスがにじみでているよ。でも…

編：無重力なんだから，キャラクターはつねにフワフワ浮いている感じをだしてほしかった，という？

影：うん，つまり設定をいかした画面作りに力を入れてほしかったというわけ。タイトルの英文なんか，SFの雰囲気がよくでていてすごくいいのになあ。

Dr.D：「影君がたまに言うマトモな意見」にはワシも賛成じゃ。雰囲気も大切にしようじゃないか。

最後に

頭で考えてもわかるわけない(何面かやってみれば，そう思うでしょう)ので，とにかくあちこち動いてみましょう。

難易度は高いと思いますが，全15面ぜひ挑戦してください。

Lost Gravityのプログラム・リスト

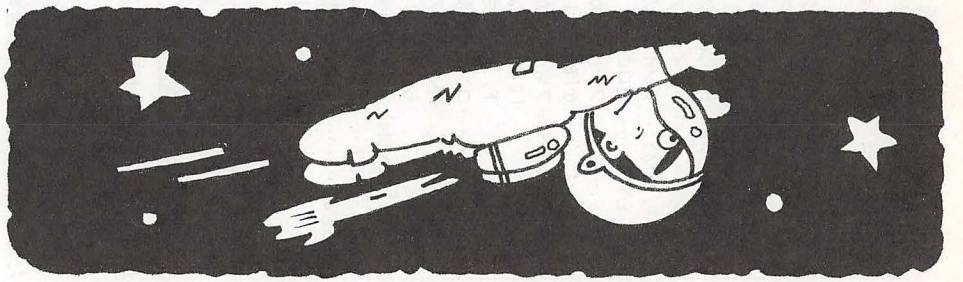
```
1000 ' ―――――――――― Lost Gravity        '91/3/12
1010 '
1020 GOTO 1700
1030 GOSUB 1600
1040 GOTO 2180
1050 '
1060 '  ｶﾍﾞ ｵｼﾀｶ ?
1070 '
1080 IF INP(233)=191 THEN 1650
1090 IA=INP(224) : IB=INP(225)
1100 RD=-1*(IB=254 AND POINT(MX    ,MY-1 )<>0          )                'ｳｴ ヲ ｵｽ
1110 RD=-2*(IA=251 AND POINT(MX    ,MY+15)<>0 AND RD=0)-RD*(RD<>0) 'ｼﾀ ヲ ｵｽ
1120 RD=-3*(IA=239 AND POINT(MX-1 ,MY    )<>0 AND RD=0)-RD*(RD<>0) 'ﾋﾀﾞﾘ ヲ ｵｽ
1130 RD=-4*(IA=191 AND POINT(MX+30,MY    )<>0 AND RD=0)-RD*(RD<>0) 'ﾐｷﾞ ヲ ｵｽ
1140 IF RD=0 THEN 1080 ELSE MD=1 : PLAY "CBE"
1150 '
1160 '  ｼﾞﾌﾞﾝ ｲﾄﾞｳ
1170 '
1180 MP=POINT(MX+(RD=3)-30*(RD=4),MY+(RD=1)-15*(RD=2)) ' ｵｼﾀ ﾎｳｺｳヲ ｻｸﾞﾙ
1190 CD(1)=-(MP=5) : IF CD(1)<>1 THEN 1220
1200 CX(1)=MX+30*(RD=3)-30*(RD=4) : CY(1)=MY+15*(RD=1)-15*(RD=2)
1210 '
1220 P1=POINT(MX-30*(RD=3)+(RD=4),MY-15*(RD=1)+(RD=2)) ' ｵｼﾀ ﾊﾝﾀｲﾉ ﾎｳｺｳヲ ｻｸﾞﾙ
1230 MMX=MX : MX=MX-30*(RD=3 AND P1=0)+30*(RD=4 AND P1=0)
1240 MMY=MY : MY=MY-15*(RD=1 AND P1=0)+15*(RD=2 AND P1=0)
1250 IF MMX<>MX OR MMY<>MY THEN PUT(MMX,MMY),MY : PUT(MX,MY),MY : GOTO 1330
1260 MD=0 : IF P1=1 THEN PLAY "CBE" : GOTO 1330                    ' ｶﾍﾞ ﾆ ｱﾀｯﾀ
1270 IF P1=2 THEN 1540                                             ' EXIT
1280 CX(2)=MX+30*(RD=4)-30*(RD=3) : CY(2)=MY+15*(RD=2)-15*(RD=1) '┌ ｺﾝﾃﾅ ﾆ    ┐
1290 CD(2)=1 : PLAY "CBE"                                          '└    ﾌﾞﾂｶｯﾀ ┘
1300 '
1310 '  ｺﾝﾃﾅ ｲﾄﾞｳ
1320 '
1330 IF CD(1)=0 AND CD(2)=0 THEN ON MD+1 GOTO 1080,1220
1340 IF CD(1)=1 THEN N=1 : GOSUB 1380
1350 IF CD(2)=1 THEN N=2 : GOSUB 1380
1360 IF MD=0 THEN 1330 ELSE 1220
1370 '
1380 MCX=CX(N) : MCY=CY(N)
1390 IF N=2 THEN 1430
1400   P2=POINT(CX(1)+(RD=3)-30*(RD=4),CY(1)+(RD=1)-15*(RD=2))
1410   CX(1)=CX(1)+30*(RD=3)-30*(RD=4) : CY(1)=CY(1)+15*(RD=1)-15*(RD=2)
1420 GOTO 1450
1430   P2=POINT(CX(2)+(RD=4)-30*(RD=3),CY(2)+(RD=2)-15*(RD=1))
1440   CX(2)=CX(2)+30*(RD=4)-30*(RD=3) : CY(2)=CY(2)+15*(RD=2)-15*(RD=1)
1450 IF P2=0 THEN 1490                                             ' ｺﾝﾃﾅ ﾉ ｻｷﾆ ﾅﾆﾓﾅｲ
1460 IF P2=1 OR P2=2 THEN CD(N)=0                                  ' ｺﾝﾃﾅ ﾉ ｻｷﾆ ｶﾍﾞ EXIT
1470 PUT(MCX,MCY),CO : PUT(MCX,MCY),CO : PLAY "CBE"               '┌ ｺﾝﾃﾅ ﾉ          ┐
1480 GOTO 1500                                                     '└       ｻｷﾆ ｺﾝﾃﾅ ┘
1490 PUT(MCX,MCY),CO : PUT(CX(N),CY(N)),CO
1500 RETURN
1510 '
1520 '  ﾂｷﾞﾉ ﾍﾔ ﾆ ｽｽﾑ
1530 '
1540 PLAY ">>>>>L32BGBGL16.BGBGBL64<<<<<"
1550 CD(2)=0 : ME=ME+1 : IF ME>15 THEN 2320
1560 LINE(29,14)-(390,195),1,BF,0 : GOTO 1040
1570 '
1580 '  ｵﾝｶﾞｸ
1590 '
1600 PLAY ,SA$,SB$
1610 PLAY ON  : RETURN
1620 '
1630 '  ﾐｽ
1640 '
1650 PLAY "MB@42O6L32CDEFGABAGFEDCR8.C" : PLAY "@52O2L64@V115"
1660 LINE(29,14)-(390,195),1,BF,0 : CD(2)=0 : GOTO 1040
1670 '
1680 '  ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
1690 '
```

```
1700 CLEAR ,&H5E00 : PLAY ALLOC 255,255,255 : PLAY "MB@52O2L64@V115"
1710 DEFINT A-Z : CONSOLE 0,25,0,1 : WIDTH 80,25 : COLOR 7
1720 SCREEN 0,2 : CLS 2 : ON PLAY (2,0) GOSUB 1600
1730 DIM SC(15,16),MY(91),CO(91),GL(91),WI(265),ME$(15) : ME=1
1740 '
1750 A$="MBT160@62O5L8" : E$="MBT160@4OO4L8@V110"
1760 B$="EEFGRFREDDEFR2DDEFRFED": C$="ER2.R" : D$="CR2.R"
1770 F$="CCECCCECRCECCCECCCECCCECRC" : G$="ECCCEC" : H$="RECRER"
1780 SA$=A$+B$+C$+B$+D$ : SB$=E$+F$+G$+F$+H$
1790 '
1800 '  ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ
1810 '
1820 FOR I=0 TO 32 : READ A$ : CO(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT I
1830 FOR I=0 TO 91 : READ A$ : GL(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT I
1840 FOR I=0 TO 91 : READ A$ : MY(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT I
1850 LINE(0,0)-(29,14),5,BF,7 : PUT(1,4),CO,PSET : GET(0,0)-(29,14),CO : CLS 2
1860 '
1870 FOR I=1 TO 15
1880   FOR A=1 TO 12 : READ A$ : SC(I,A)=VAL("&H"+A$) : NEXT A
1890   READ A$,ME$(I)
1900   FOR A=1 TO 4 : SC(I,12+A)=VAL("&H"+MID$(A$,A,1)) : NEXT A
```

★X68Kのコピー問題にはショックでしたが，ソフトハウスが離れていくというのはどうかと思う。たしかにコピーには私も反対ですが……。(岐阜県高山市・**電波さんは離れないでね20才**)……【編：モラルの問題ですね。これは国際的な問題でもあるのです。】

★MSXは不滅だあ!!影さんもバカやってないでまじめに働きなさい!!まったく。(滋賀県近江八幡市・山本浩二16才)……[影：よけいなオセワだよ。バカやんのが私の仕事なの。つまり私はとてもまじめに仕事してることになんの。編：本当にそう思ってます?]

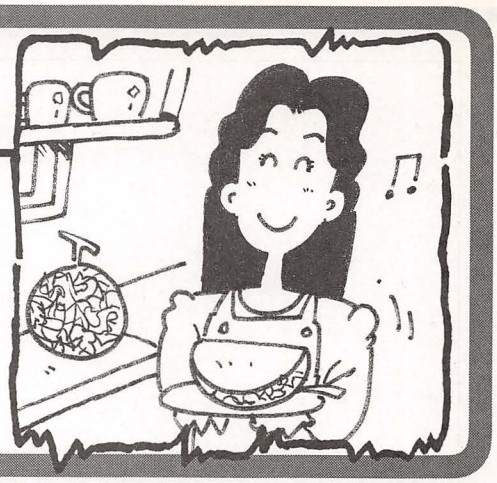
```
1910 NEXT I
1920 '
1930 '  ｵｰﾌﾟﾆﾝｸﾞ
1940 '
1950 LOCATE 28, 8 : PRINT "L o s t   G r a v i t y"
1960 LOCATE 39,19 : PRINT "1991  Yukinari Haraguchi"
1970 RESTORE 2860
1980 FOR A=12 TO 16 : READ A$ : LOCATE 13,A : PRINT A$ : NEXT A
1990 IF INP(&HE9)<>&HBF THEN 1990 ELSE CLS
2000 '
2010 '  ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ
2020 '
2030 LOCATE 25,10 : INPUT "Pass word  = ",A$
2040 A=VAL("&H"+MID$(A$,1,2)) : B=VAL("&H"+MID$(A$,3,2)) : B$=HEX$(A*B)
2050 IF LEN(A$)<7 OR LEN(A$)>8 OR RIGHT$(A$,LEN(A$)¥2)<>B$ THEN 2110
2060 WHILE CHR$(A)+CHR$(B)<>MID$(ME$(ME),3,2) AND ME<>15
2070 ME=ME+1 : WEND : ME=-ME*(ME<=15)
2080 '
2090 '  ｶﾞﾒﾝ ﾋｮｳｼﾞ
2100 '
2110 CLS : LINE(29,14)-(390,195),1,B
2120 PAINT(0,0),CHR$(0)+CHR$(170)+CHR$(0)+CHR$(0)+CHR$(0)+CHR$(85)+CHR$(0),1
2130 LOCATE 55,5  : PRINT "/▲  Lost Gravity  /▲"
2140 LOCATE 53,15 : PRINT "Room name    [            ]"
2150 LOCATE 53,19 : PRINT "Pass word    [            ]"
2160 SCREEN ,0 : GOTO 1030
2170 '
2180 FOR A=1 TO 12 : I=&H800
2190   FOR B=1 TO 12 : IF (SC(ME,A) AND I)<>0 THEN PUT(B*30,A*15),CO
2200 I=I¥2 : NEXT B,A
2210 MX=SC(ME,13)*30 : MY=SC(ME,14)*15 : EX=SC(ME,15)*30 : EY=SC(ME,16)*15
2220 PUT(MX,MY),MY : PUT(EX,EY),GL : LOCATE 67,15 : PRINT ME$(ME)
2230 A$=HEX$(ASC(MID$(ME$(ME),3,1))) : B$=HEX$(ASC(MID$(ME$(ME),4,1)))
2240 LOCATE 68,19 : PRINT A$;B$;HEX$(VAL("&H"+A$)*VAL("&H"+B$));" "
2250 GET(145,95)-(270,105),WI : LINE(145,95)-(270,105),7,BF,0
2260 LOCATE 19,12 : PRINT USING "Room number ##";ME : FOR I=0 TO 1800 : NEXT I
2270 LOCATE 19,12 : PRINT SPC(14) : PUT(145,95),WI,PSET
2280 GOTO 1080
2290 '
2300 '  ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
2310 '
2320 PLAY ALLOC 255,255 : LINE(80,75)-(325,125),7,BF,0 : RESTORE 2920
2330 FOR A=10 TO 14 : READ A$
2340   FOR B=12 TO 38 : LOCATE B,A : PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,B-11,1))-1)
2350 FOR I=0 TO 50 : NEXT I,B,A : FOR I=0 TO 10000 : NEXT I
2360 A$="MBT180@10O6L8@V120" : B$="MBT180@4O6L8@V115"
2370 C$="CRDREDRCR<B>CRDCR<BARBR>C" : D$="<AB>C<BBBAGGAB>" : E$="R4DRDC<B>C4.R"
2380 F$="CCCCCCCC<BBBBBBBBAAAAAAAA" : G$="RBBBBBBB>" : H$=">DDDDCCCC<"
2390 PLAY A$+C$+D$+C$+E$,B$+F$+G$+F$+H$
2400 IF STATUS PLAY(1)=0 THEN 2390 ELSE 2400
2410 '
2420 '  ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ
2430 '
2440 DATA 001C,0005,2222,F028,FFFF,F0FF,2222,F028,B66A,F02A,FFFF,F0FF,B66A,F02A
2450 DATA B622,B0AA,FFFF,F0FF,B622,B0AA,FFFF,F0FF,FFFF,F0FF,FFFF,F0FF,FAFF,50EA
2460 DATA FAFF,50EA,FAFF,50EA,0000                                  ' ｺﾝﾃﾅ
2470 DATA 001E,000F,C01F,E007,00E0,1C00,C01F,E007,0080,0400,FF7F,C8FF,0080,0400
2480 DATA 0080,0400,E047,881F,0080,0400,1F80,04E0,0060,1800,1F80,04E0,CA80,04AC
2490 DATA 0078,7800,C080,040C,1F01,00FA,0038,70C0,0001,00C2,3F02,00FD,0030,3018
2500 DATA 0002,0019,1F02,00FD,0030,3018,0002,0019,1F02,00FD,0030,3018,0002,0019
2510 DATA 0701,00FA,0038,7000,0001,0002,C080,046C,0078,7800,C080,040C,1F80,04E0
2520 DATA 0060,1800,1F80,04E0,0080,0400,E047,881F,0080,0400,0080,0400,FF4F,C8FF
2530 DATA 0080,0400,C01F,E007,00E0,1C00,C01F,E007                   ' EXIT
2540 DATA 001E,000F,7F00,00F8,7F00,00F8,7F00,00F8,FF07,80FF,FF07,80FF,FF07,80FF
2550 DATA 7F1F,E0FF,001F,E003,001F,E003,FF7B,F8FF,0078,7830,0078,7830,FFEF,FCFF
2560 DATA 00E0,1C03,00E0,1C03,FFC7,FCFF,00C0,0C03,10C0,0C23,FFE1,FCFF,00E0,1C00
2570 DATA 00E0,1C00,3F7C,F8FF,1F7C,F8E0,0F7C,F8C0,DC07,80EF,DC07,80EF,CC07,80CF
2580 DATA 037B,7803,037B,7803,037B,7803,FEFC,FC4C,FFFC,FCFC,FE7C,F84C,FFE3,1CFF
2590 DATA FFE3,1CFF,FF63,18FF,FFF1,3CFE,D3F1,3C2E,D3F1,3C2E,FF07,80FF,FF07,80FF
2600 DATA FF07,80FF,F0FF,FC3F,F0FF,FC3F,F0FF,FC3F                   ' ﾌﾟﾚｲﾔｰ
2610 '
2620 '  ｶﾞﾒﾝ ﾃﾞｰﾀ
2630 '
2640 DATA 70E,E2E,CCA,9CA,38E,78E,F80,70A,67A,CCE,9C0,380,1C15,"Beginning  "
2650 DATA D80,060,000,000,000,140,080,200,000,000,000,200,701,5633," Turning  "
2660 DATA 000,000,440,004,022,090,102,044,C8A,402,800,004,1A38," Straight  "
2670 DATA 040,0E0,0A0,111,110,E0E,4E4,2A8,318,209,404,002,1764,"    Star    "
2680 DATA 108,000,060,1A0,011,2A8,288,1B0,0E0,0C0,100,802,C166," The Moon   "
2690 DATA 000,2AD,003,804,C4C,8E4,040,010,42A,082,010,420,A33A,"  Castle    "
2700 DATA 010,000,000,82C,000,018,03C,165,03C,018,010,000,9823,"Sorrounded"
2710 DATA 8E1,8A1,033,027,047,247,BFF,D7F,7FD,3FD,004,001,BC38,"  S.Back    "
2720 DATA 010,003,003,013,007,22F,07E,FFE,FFA,068,0C0,000,4633,"  Honshu    "
2730 DATA 000,000,000,004,820,000,110,3D0,77F,D1E,C0C,880,4C92," Okinawa    "
2740 DATA F38,E02,C23,063,183,139,128,1F8,040,9A0,980,981,6A63," Not Made   "
2750 DATA 000,000,080,1CE,7FF,9FF,3EF,2C6,184,800,004,820,C448," Shikoku    "
2760 DATA 000,010,010,038,038,07C,2FF,7FE,3DF,2FF,E70,D20,3C79," Hokkaido   "
2770 DATA 38C,9EC,37C,B1D,040,8E0,0E0,000,3FC,200,304,31D,539B,"No Gravity"
2780 DATA 021,021,0E0,1B0,BF8,8F8,9F4,5F0,1E0,0A0,420,000,8364,"  Kyushu    "
2790 '
2800 '  ﾁｪｯｸ ﾃﾞｰﾀ
2810 '
2820 DATA 80,51,53,77,34,06,84,00,38,71,57,29,96,06,61,26,74,67
2830 '
2840 '  ﾓｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
2850 '
2860 DATA " There was a man worked in a vast spaceship. One day "
2870 DATA "when he tidied containers at the freight room, had an"
2880 DATA "accident. A gravity-control-system he wore broke down"
2890 DATA " suddenly. He lost his gravity. And so he had to get "
2900 DATA "       out of the room by pushing containers !       "
2910 '
2920 DATA "aUifanboaibeakvtuaftdbqfe/a","aaaaaUijtaxbtaepofaczaaaaaa"
2930 DATA "ijtahsfbuaqiztjdbmatusfohui","aaaaaboeazpvsaxjtepn/aaaaaa"
2940 DATA "Dpohsbuvmbujpotabceauibolt/"
3000 '
3010 '  ﾃﾞｰﾀ ｴﾗｰ ﾁｪｯｸ
3020 '
3030 DEFINT A-Z
3040 DIM CO(32),GL(91),MY(91),SC(15,16),ME$(15),CH$(17),E(15)
3050 FOR I=0 TO 32 : READ A$ : CO(I)=VAL("&H"+A$) : E!(0)=E!(0)+CO(I) : NEXT I
3060 FOR I=0 TO 91 : READ A$ : GL(I)=VAL("&H"+A$) : E!(1)=E!(1)+GL(I) : NEXT I
3070 FOR I=0 TO 91 : READ A$ : MY(I)=VAL("&H"+A$) : E!(2)=E!(2)+MY(I) : NEXT I
3080 FOR I=1 TO 15
3090   FOR A=1 TO 12 : READ A$ : SC(I,A)=VAL("&H"+A$)
3100   E(I)=E(I)+SC(I,A) : NEXT A
3110   READ A$,ME$(I)
3120   FOR A=1 TO 4 : SC(I,12+A)=VAL("&H"+MID$(A$,A,1))
3130   E(I)=E(I)+SC(I,12+A) : NEXT A
3140 NEXT I
3150 FOR I=0 TO 17 : READ CH$(I) : NEXT I
3160 '
3170 FOR I=0 TO 2 : IF CH$(I)=RIGHT$(STR$(E!(I)),2) THEN NEXT I : GOTO 3200
3180 A$(0)="ｺﾝﾃﾅ" : A$(1)="EXIT" : A$(2)="ﾌﾟﾚｲﾔｰ"
3190 BEEP : PRINT "[ ";A$(I);" ] ﾉ ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ ｶﾞ ﾁｶﾞｲﾏｽ" : END
3200 FOR I=3 TO 17: IF CH$(I)=RIGHT$(STR$(E(I-2)),2) THEN NEXT I : END
3210 BEEP : PRINT "ﾙｰﾑ ﾈｰﾑ  [ ";ME$(I-2);" ] ﾉ  ﾃﾞｰﾀ ｶﾞ  ﾁｶﾞｲﾏｽ" : END
```



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

砲台くんがパックマンの家で大あばれ

プリンセスメロン



●堀田　英克

◆内容

あの，インベーダー・ゲームから10年以上出番のなかった砲台くんは，ぐれ，仲間を集めパックマンの家であばれはじめました。

◆使いかた，遊びかた

敵が四方からねらってきます。縦，または横の座標があうと撃ってくるので，逃げつつノルマのエサを取ってください。

大きいエサを取ると，一定時間敵の動きが止まり，スピード・アップします。その間にエサをバクバク取ってください。

ノルマのエサを取ると，画面中央に扉がでるので，そこに入ると1ラウンド・クリアとなります。全5ラウンドで，エンディングもあります。

◆操作方法

キーボードで遊びます。タイトルでレベル1～4で，敵の砲台の数を選びます。レベルによって一つのエサの点数がちがいます。おすすめは，もち，レベル4です。

ゲームの操作は簡単で，テンキーで十字に動かすだけです。

◆最後に

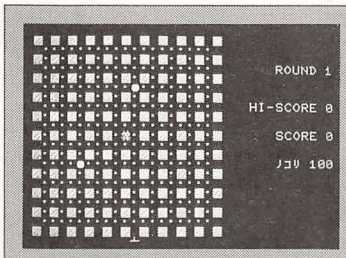
作っているうちにパックマンになっちゃいました。前にボツになったのを，敵を1から4に増やしてもスピードを落とさないようにし，内容も10倍おもしろく，リストもさらに短くした最高の自信作です。おもしろさは保証します。

《第1表》プログラムの流れ

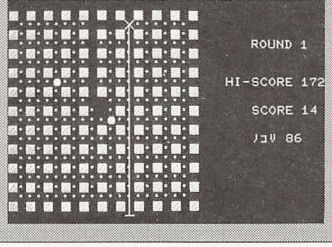
```
10……初期設定
20，30…キャラクター定義
40，50…タイトル
60……レベル入力と，画面の初期
70……砲台の座標
80，90…ラウンドのスタートの設定とエサを書く
100……ラウンドと，ハイスコアを書く
110……ブロックを書く
120……敵の動きの初期
130，140…縦，横の座標があったかの判断と，動き
150……敵を書く
160……キー入力
170……今，自分の座標上になにがあるかなど
180……自機を書くのと，ゴールかどうかの判断
190……大きいエサを取ったときの処理
200……小さいエサを取ったときの処理
210……点数と，残りのノルマを書く
220，230…ビーム，ハイスコアなど，ゲーム・オーバーの処理
240……クリア
250……エンディング
```

《第2表》変数表

```
S……スコア
R……ラウンド
O……レベル
X(　)Y(　)…敵の座標テーブル四つ
HI ……ハイスコア
AX，AY……自分の座標
BX，BY……自分の前の座標
CX，CY……敵の座標
T……敵のナンバー
N……ノルマ何個取るとクリアか
Z……大きなエサを取ったとき使う。普段は0
I，J ……雑用。主に，FOR―NEXTで使う
```



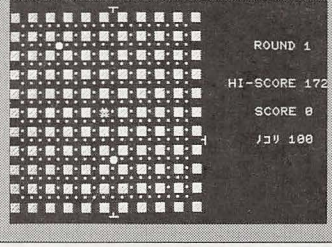
▲《写真1》これがタイトル画面です。レベルが四つあり4がむずかしいよ



▼《写真2》ノルマ数エサを取って真中にでる扉に入ればクリアになります



▲《写真3》砲台と一直線上にいくとどんなに離れていてもアウト



▼《写真4》レベル4は砲台が四方におかれていてかなりむずかしいぞ

★影さんは誰の影なんですか？チキンタツタのCMで，チキンという単語は何回でるでしょう？（岐阜県山県郡・幸せな数の子18才）
……【影：チキンタツタはもう古い！今やマックチャオの時代だぜ!!食べた人はぜひOFに報告してくれ。待ってるぞ。】

```
5 '■■■■■■! ショキ セッテイ !!■■■■■■■                    ―― By  Hidekathu.Horita ――
10 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 500
20 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFFFE90A2C48890A200FFD4AAD4AAD4AA80")
30 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("007EFF5A247E7E002400185A3C8100E72400185A24811824")
40 CLS 4:COLOR 2:LOCATE 15,7:PRINT"ﾌﾟﾘﾝｾｽ ﾒﾛﾝ":S=0:R=0
50 FOR I=1 TO 4:COLOR 8-I:LOCATE 11+I,I*2+8:PRINT I;"- LEVEL";I:NEXT
60 O=STICK(0):IF O<1 OR O>4 THEN 60 ELSE CLS:COLOR 0:LINE(2,2)-(22,22),"A",B
65 '■■■■■■■!! ｶﾞ ﾒﾝ サクセイ !!■■■■■■■
70 X(1)=11:Y(1)=23:X(2)=13:Y(2)=1:X(3)=23:Y(3)=13:X(4)=1:Y(4)=11
80 R=R+1:AX=12:AY=12:Z=0:N=R*20+80:COLOR 7-R:LINE(3,3)-(21,21),"･",BF:COLOR 7
90 FOR I=0 TO 1:LOCATE INT(RND*4+I*5)*2+3,INT(RND*9)*2+3:PRINT"●":NEXT
100 LOCATE 29,5:PRINT"ROUND";R:LOCATE 26,9:PRINT"HI-SCORE";HI
110 CGEN 1:FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 11:LOCATE I*2,J*2:PRINT"A":NEXT J,I:CGEN
115 '■■■■■■■!! ﾃｷ ﾉ ｳｺﾞｷ !!■■■■■■■
120 T=T MOD O+1:J=RND*4:CX=X(T):CY=Y(T)
130 IF T<3 THEN IF CX=AX THEN 220 ELSE CX=CX+((J=1 AND CX>3)-(J=2 AND CX<21))*2
140 IF T>2 THEN IF CY=AY THEN 220 ELSE CY=CY+((J=1 AND CY>3)-(J=2 AND CY<21))*2
150 LOCATE X(T),Y(T):PRINT" ":LOCATE CX,CY:PRINT CHR$(145+T):X(T)=CX:Y(T)=CY
155 '■■■■■■■!! ｼﾞﾌﾞﾝ ﾉ ｳｺﾞｷ !!■■■■■■■
160 FOR I=0 TO Z:J=STICK(0):BX=AX:BY=AY:AX=AX+(J=4)-(J=6):AY=AY+(J=8)-(J=2)
170 A$=CHARACTER$(AX,AY):IF A$="A" THEN AX=BX:AY=BY
180 LOCATE BX,BY:PRINT" ":CGEN 1:LOCATE AX,AY:PRINT"B":CGEN:IF A$="O" THEN 240
190 IF A$="●" THEN PLAY"CDEFAB#C":Z=50:GOTO 160
200 IF A$="･" THEN PLAY"O6D0":S=S+O:N=N-1:IF N<1 THEN N=0:LOCATE 12,12:PRINT"O"
205 '■■■■■■■!! ｲﾛ ｲﾛ !!■■■■■■■
210 LOCATE 29,12:PRINT"SCORE";S:LOCATE 29,15:PRINT"ﾉｺﾘ";N:NEXT:Z=0:GOTO 120
220 LINE(CX*8+3,CY*8+3)-(AX*8+3,AY*8+3),PSET,3:PLAY"DRDAD":IF HI<S THEN HI=S
230 LOCATE AX,AY:PRINT"×":PAUSE 40:GOTO 40
240 CFLASH 1:LOCATE 8,12:PRINT" CLEAR ! ":PLAY"A8E8":PAUSE 15:CFLASH
250 IF R=5 THEN LOCATE 4,14:PRINT" = ｱﾝﾀﾊ ｴﾗｲ !! = ":PLAY"O7C6EGCGCRDD" ELSE 80
```

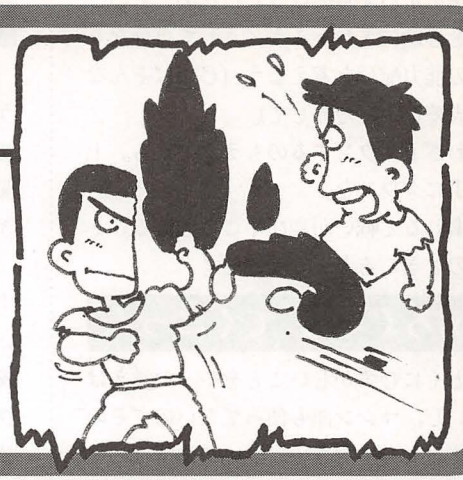

★うーん、このハガキの切りかた、すばらしい！ここまでくればもはや芸術だな。このセンス、ベーマガ読者にはわかるまい。フップッフ。(岡山市・阿部智規15才)……【影：そりゃそうだろうな。何たって、ＯＦじゃハガキの切り口なんて見えないもんね。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

2人で対戦！カードバトルだ

THUNDERBOLT FIGHTER
（サンダーボルト ファイター）

●らぷた



はずいめに

このゲームは一言で言うと，某ファミコン・ゲームDBのような物ですが，一応戦略性を高めたカード式格闘ゲームです。

はうとうぷれい

２人用です。１Ｐはファンクション・キーの下の数字キーを，２Ｐはテンキーを使うとやりやすいでしょう。名前を入力後(６文字まで)，能力値をＡＰ（アタック・ポイント)，ＤＰ(ディフェンス・ポイント)，ＳＰ(スピード・ポイント）にわけます。

なお合計は６ポイントまでですが，ＳＰ以外は３ポイントまでです。確認のときそれで良ければ何か入力後にリターン・キーを押してください。

すると画面下に６枚のカードがでてきます。それがあなたの持ちカードです。カードには，上・中・下そして「必殺技」の４種類があり，必殺技以外には，攻撃力と守備力が１～６までの範囲で書いてあります。確認後スペース・キーを押して相手も同様に入力後，いよいよラウンド１の開始となります。

ＳＰ＋ランダムで先攻が決まります。先攻は1～6のキーでカードをだします。上・中・下はそれぞれ上段・中段・下段攻撃です。当然なるべく大きな攻撃数のカードをだすべきでしょう。一方のプレイヤーは防御側となり，同じ種類でなるべく防御数の大きいカードをだしてください。その差＋能力値などでダメージがきまります。

もしちがう種類のカードをだしたなら「防御できない！」ことになり，多大なるダメージを受けることになります。攻撃を終えたら相手のターンになり，その後再び先攻をきめる……。それを９回，タイムで3:00になると１ラウンドが終わり，互いのＨＰが回復します。

ひっさつぅ

攻撃のとき必殺技を使うと３種もの必殺技が使えます。中には一撃でダウンもののもありますが，守備カードで少しは防げます。なお守備時にこのカードを使うと「完全防御」となり，いかなる攻撃をも跳ね返します。

だう～～ん！

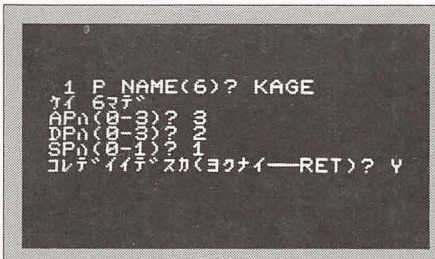
かくしてＨＰが０以下になるとふっ飛ばされてダウンとなります。10カウント以内（つまり10でもいい）にエネルギーを減らして０以下にしてください。

だしたカードの攻と守の数字の合計が減っていくことになります。必殺カードは20一気に減ります。カウント10までに立てなければあえなくＫＯです。なお，立っても徐々にきつくなり，４度目のダウンではもはや立つのも無理でしょう。

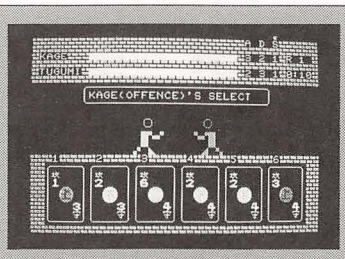
げ～む　てくにっく

●どういう順序でカードをだすべきかをよく考える(とくに必殺技)。また相手のカードを覚えて弱点を突くのは基本テクなので怠らないこと。

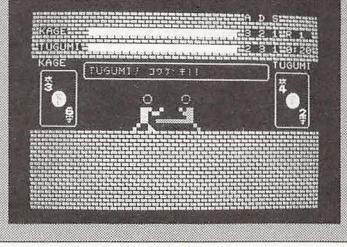
●とかく無視されがちなＳＰ。じつは攻



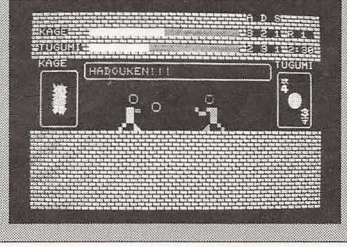
◀《写真1》まずはキャラクターの名前と能力値を決めます



◀《写真2》名前と能力値を決めたらカードが6枚もらえます



◀《写真3》カードには攻撃と防御の数字が書いてあり、それがそのまま強さになっている



◀《写真4》カードには必殺技カードがあり、波動拳などの攻撃ができます

★ワイヤレスのそうじ機ってあるといいと思いません……ん？（鳥取市・斎田知昭19才）……【影：ワイヤレスのそうじ機ってあるよね。これどういう意味なんだろう？編：たぶんホースのないそうじ機のことだと思いますが。影：馬？編：小学生にはわかりませんよ。】

撃をかわす確率はＳＰに比例！そのことも頭に入れとこう。そして自分なりの能力配分を考えよう（じつはそんな大差なかったりして）。

- わざとダウンするのもテクのうち。上手にダウンを。
- 慣れると戦いが長びくこともある。そのときこそ考えた行動を！

ぷろぐらむ てくにっく

とくにむずかしいことをやった覚えはないし，マシン語も使ってないのでそのままご入力ください。強いて難解なことと言えば変数のたらい回しぐらいでしょうか。ただリストが長いうえ，１行１行もかなりうざったいので打ち込むのに覚悟はいるでしょう。

無駄に見えるものでも下手にいじくるとこんがらがるところもあるため，改造は注意してください。変数はまだ短くできるでしょうか。音はまずいです。キャラクターはPCGにすると長くなるし，めんどうなのでやめました（絵が下手だから？……それは……）。

ぴいえす

はじめまして，らぷたです。……というのは嘘です。じつは２年ほど前に私は初投稿して，見事「投稿ありがとう」の欄に載ったことがあるのです。暇で物好きな人は捜してみよう！

さてこのネタは前から考えていたのですが，夏ＳＰ２をやったのをきっかけにいきなり作りたくなり，今回の投稿と相成ったのです。自信もあったし，友達のウケも良かったので（とくに必殺技）ぜひご入力ください。

苦労点はやはり判定とダメージです。

《第１表》主な変数

CD$	カード表示関係
AT, AP	攻撃用
DF, DP	守備用
SP	素早さ
TY, T1, T2	カードの種類
NM$	名前
T	攻撃のプレイヤー
S	守備のプレイヤー
CH$	キャラ表示
CL$	キャラ消去
DW	ダウン回数
PL$	ゴングの音

まだ完璧とは言い切れないので，暇があれば考えてください。あ，そうそう。プレイ中に，まちがえて相手の操作をしないように(笑)。

これからもちょくちょくでてきたいので，皆でＸ１の火を消さないようにしよう！

では。

- **参考**

ドラゴンボール２以後（バンダイ）

CHECKER FLAG

Dr.D：最近カードバトルという言葉をよく聞くが何のことかね。
影：知らないの？遅れてるなあ。ほらこうやってカードをだし合って。
Dr.D：ははあ，一目見てわかったわい。これで数が多い側が有利にもっていけるわけか。ちょちょいのちょい。
影：スコーン！　ま，負けた!?
Dr.D：カードや必殺技はよく書き込んでいるのに，かんじんの人物がやけにさびしいね。めんどうだからやめたというのは感心できんな。

THUNDERBOLT FIGHTERのプログラム・リスト

```
1000 ' THUNDERBOLT FIGHTER ********** 1991 RAPUTA SOFT
1010 WIDTH 40:CLS:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z:B$="↓←↓←"
1020 DIM CH$(13):FOR I=65 TO 87:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
1030 FOR I=46 TO 54:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(STRING$(3,A$)):NEXT
1040 PLAY "500:PL$="R2V150&C6V14C2V13CV12CV11CV10CV9CV8CV7CV6C"
1050 ' CHARACTER MAKING **********
1060 CD$="　　　
```

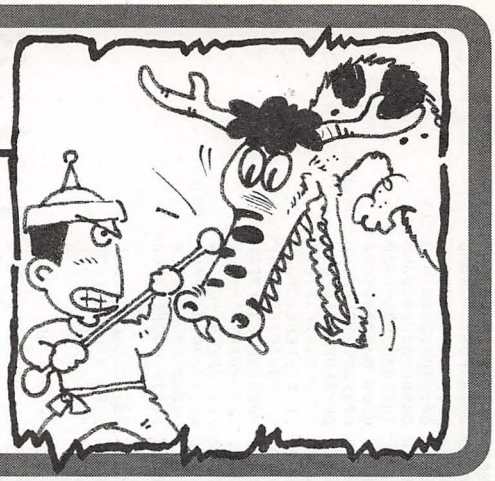
```
1680 IF T2=0 THEN PRINT"ﾋｯｻﾂ｢HYPER DEFENCE｣!!":PAUSE 5:COLOR 7 ELSE 1710
1690 LOCATE 14+U*8,10:PRINT CH$(U):GOSUB 2270:COLOR U+1
1700 PRINT"ｺｳｹｷ ｷﾖ ｳｹﾂｹﾅｲ!!!":PLAY PL$:DM=0:GOTO 1820
1710 IF RND*100<(SP(U)-SP(T))*10+10 THEN PRINT"ｺｳｹﾞｷﾖ ｶﾜｼﾀｯｯ!!" ELSE 1730
1720 LOCATE X,10:PRINT CH$(U+10):PAUSE 1:LOCATE X,10:PRINT CH$(U+4):GOTO 1820
1730 LOCATE X,10:PRINT CH$(T2*2+U):GOSUB 2270:COLOR U+1:IF T1=0 THEN 1800
1740 IF RND*10<9 THEN 1760 ELSE COLOR T+1:PRINT"CRITICAL HIT!!"
1750 DM=INT(DM+RND*DM-(DP(T)+DF)/2):PAUSE 5:GOTO 1800
1760 COLOR U+1:IF T1=T2 THEN 1780
1770 PRINT"ﾎﾞｳｷｮﾃﾞｷﾅｲ!!!":DM=DM-INT((DP(U)+DF)/(RND*3+2)):PAUSE 5:GOTO 1800
1780 DM=DM-DF+INT(RND*100<DP(U)*25):IF DM>0 THEN PRINT"ﾌｾｷﾞｷﾚﾅｲ!!!":PAUSE 5
1790 ' DAMAGE !!! **********************
1800 IF DM<=0 THEN DM=0 ELSE COLOR 6,3:LOCATE 15+U*9,Y:PRINT"■":COLOR ,0
1810 GOSUB 2270:COLOR U+1:PRINT"ﾀﾞﾒｰｼﾞ";DM:HP(U)=HP(U)-DM
1820 TI=TI+1:GOSUB 2200:PAUSE 10:IF HP(U)<1 THEN 1870
1830 IF TI>17 THEN PLAY PL$ ELSE T=1-T:GOTO 1360
1840 GOSUB 2270:FOR I=0 TO 1:HP(I)=HP(I)+10:IF HP(I)>20 THEN HP(I)=20
1850 NEXT:PRINT"ROUND";RO;"ｼｭｳﾘｮｳ":PAUSE 10:RO=RO+1:GOTO 1310
1860 ' DOWN !!! ****************************************************************
1870 COLOR U+1:FOR I=0 TO 7:LOCATE 14+U*8-(1-U*2)*I,10:PRINT CH$(U+10)
1880 PAUSE 1:NEXT:PAUSE 3:LINE(0,6)-(39,14)," ",BF:LOCATE 5+U*26,10
1890 PRINT CH$(U+12):PAUSE 15:GOSUB 2270:COLOR U+1:PRINT"ｵｰｯﾄﾀﾞｳ ――――――ﾝ!!!"
1900 PAUSE 10:DW(U)=DW(U)+1:C=DW(U)*20+10-HP(U)*5:T=U:D=0:GOSUB 2270
1910 D=D+1:LOCATE 8,7:PRINT USING"COUNT## ENERGY###:GETUP!",D,C:KEY0,""
1920 GOSUB 2130:C=C-(AT(U,S)+DF(U,S)-(TY(U,S)=0)*20):GOSUB2070
1930 IF C>0 THEN 1980 ELSE LINE (0,6)-(39,14)," ",BF:LOCATE 7+U*22,10
1940 COLOR U+1:PRINT CH$(U+10):PAUSE 15:LOCATE 7+U*22,10:PRINT CH$(U+4)
1950 PAUSE 5:GOSUB 2270:COLOR U+1:PRINT NM$(U);"ｶﾞ､ﾀﾁｱｶﾞｯﾀｰｯｯｯ!!!":PAUSE 10
1960 HP(U)=INT((4-DW(U))*5)-C/5:IF HP(U)<1 THEN HP(U)=1
1970 GOSUB 2200:GOTO 1830
1980 IF D=10 THEN PAUSE 15:PLAY PL$+PL$+PL$:PAUSE 20 ELSE 1910
1990 'TATAKAI NO KEKKA ********************************************************
2000 CLS:LOCATE 7,3:PRINT"TODAY'S RESULT OF FIGHTING":LOCATE 12,6
2010 PRINT"WINNER    LOSER":LOCATE 12,8:PRINT NM$(1-U):LOCATE 22,8:PRINT NM$(U)
2020 LOCATE 11,11:PRINT RO;"ROUND    ";TI$:LOCATE 15,14:PRINT"WON By KO":KEY0,""
2030 LOCATE 14,20:COLOR INT(RND*7)+1:PRINT"HIT SPACE KEY"
2040 IF STRIG(0) THEN RUN ELSE 2030
2050 ' SUBS *********************************************************************
2060 ' CARD MAKING ********************
2070 IF RND*16>15 THEN 2100 ELSE AT(T,S)=INT(RND*6+1)
2080 DF(T,S)=INT(RND*6+1):TY(T,S)=INT(RND*3+1)
2090 A$=".↓←"+HEX$(AT(T,S))+"↓"+CF$(TY(T,S))+"↓"+HEX$(DF(T,S))+"↓←/":GOTO2110
2100 TY(T,S)=0:AT(T,S)=0:DF(T,S)=0:A$="→↓"+CF$(0)
2110 CD$(T,S)=A$:RETURN
2120 ' CARD DISPLAYING ****************
2130 CGEN 1:LINE(0,15)-(40,24),CHR$(85+T),BF:CGEN
2140 FOR I=0 TO 5:LOCATE 3+I*6,15:PRINT HEX$(I+1):LOCATE 2+I*6,16:PRINT CD$
2150 CGEN 1:LOCATE I*6+3,17:PRINT CD$(T,I):CGEN:NEXT:IF A=255 THEN 1270
2160 KEY0,"":S=STICK(0):IF S=0 OR S>6 THEN 2160 ELSE S=S-1:CGEN 1
2170 LINE (S*6+2,16)-(S*6+7,23),CHR$(85+T),BF:CGEN:RETURN
2180 ' STATUS DISPLAYING **************
2190 CGEN 1:LINE(0,0)-(39,5),"W",BF:CGEN:LOCATE 29,0:PRINT"A D S"
2200 COLOR 7:FOR I=0 TO 1:A=I*2+2:LOCATE 1,A:PRINT NM$(I):LOCATE 8,A:COLOR 6
2210 PRINT STRING$(20,"■"):COLOR 2:B=HP(I):IF B<0 THEN B=0
2220 LOCATE B+8,A:PRINT STRING$(20-B,"■"):COLOR 7
2230 LOCATE 28,A:PRINT AP(I);"←";DP(I);"←";SP(I):NEXT
2240 TI$=HEX$(TI¥6)+":"+HEX$(TI MOD 6)+"0":LOCATE 35,2:PRINT "R";RO:LOCATE 35,4
2250 PRINT TI$:CGEN 1:LINE(28,1)-(34,5),"W",B:CGEN:RETURN
2260 ' ETC. ****************************
2270 CGEN:COLOR 7:LOCATE 7,6:PRINT"┌――――――――――――――――――――┐":LOCATE 7,7
2280 PRINT"|";SPC(24);"|":LOCATE 7,8:PRINT"└――――――――――――――――――――┘"
2290 LOCATE 8,7:RETURN
2300 CGEN 1:LINE(0,15)-(39,24),"W",BF:CGEN:RETURN:'CARD DISPLAYER CLEAR *******
2310 ' DATAS *********************************************************************
2320 '*** 0123456789ABCDEF*0123456789ABCDEF*0123456789ABCDEF:PCGDATA PART 1
2330 DATA 4062777F3F3F7FFF 000000020A1A3331 000000020A1A3331:'S.ATTACK
2340 DATA 2060F8FFFEFCFEFE 00000080A84C8480 00000080A84C8480
2350 DATA 7F1F7FFF7F3F7FFF 020C002214091422 020C002214091422
2360 DATA FFFEFCFCFEFFFEFC C03800F0949C00F8 C03800F0949C00F8
2370 DATA 7F7FFF7FFF7FFF7F 083E081C2A00083E 083E081C2A00083E
```

```
2380 DATA FEFFFCFFFEFCFCFC 08502050880020F8 08502050880020F8
2390 DATA 3F7FFF7F7F391000 08083E0818000000 08083E0818000000
2400 DATA FEFFFEFCFCF8D890 20F80830D8000000 20F80830D8000000
2410 DATA 0000132323234343 071F3F7F7FFFFFFF 0000102020204040:'UP
2420 DATA 00000000F0F00000 E0F8FCFEFEFFFFFF 0000000000000000
2430 DATA 4303031F1F000000 FFFFFF7F7F3F1F07 4000000000000000
2440 DATA 000000F8F8000000 FFFFFFFEFEFCF8E0 0000000000000000
2450 DATA 00011121213F7F71 0000102020004040 071F3F7F7FFFFFFF:'MIDDLE
2460 DATA 0080808080FCFC8C 0000000000000000 E0F8FCFEFEFFFFFF
2470 DATA 713F3F0101010100 4000000000000000 FFFFFF7F7F3F1F07
2480 DATA 8CFCFC8080808000 0000000000000000 FFFFFFFEFEFCF8E0
2490 DATA 0000102020204040 071F3F6060FCFCFC 071F3F7F7FFFFFFF:DOWN
2500 DATA 0000000000000000 E0F8FC0606FF3F1F E0F8FCFEFEFFFFFF
2510 DATA 4000000000000000 FCFCFC7C7C3C1F07 FFFFFF7F7F3F1F07
2520 DATA 0000000000000000 8FCFFFFEFEFCF8E0 FFFFFFFEFEFCF8E0
2530 DATA F7F7F7007F7F7F00 0604000060400000 0604000060400000:'BRICK
2540 DATA 0604000060400000 F7F7F7007F7F7F00 0604000060400000
2550 DATA 0604000060400000 0604000060400000 F7F7F7007F7F7F00
2560 '******************** PCG DATA PART 2
2570 DATA 0008EF5A44EA1100,08FF81087E082818,7EFFC3C3C3C3FF7E
2580 DATA 1838381818187E7E,3CFFC3060C38FFFF,3CFFC31E1EC3FF3C
2590 DATA 3C7C6CCCFFFF0C0C,FFFFC0FCFF03FFFC,3C7EC0FEFFC3FF7E
2600 '********************* CHARACTER DATA
2610 DATA "AB↓←←CD↓←←EF↓←←GH","IJ↓←←KL","MN↓←←OP","QR↓←←ST"
2620 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2630 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2640 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2650 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2660 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2670 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
2680 DATA "  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  ","  ,  "
```

静岡県浜松市・五村 亘 b y


ありがとう
ナポレオン
VOUS PERDU (YOU LOST)
ハーフニスでんでんむし
ハーフニスでんでんむし
ハーフニスでんでんむし

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用



真の竜騎士になるために試練の山へ向かえ

竜騎士伝説

●浪越　孝宏

ストーリー

真の竜騎士になるために，飛竜で試練の山へ向かう者がいた……。

操作方法

●フィールド移動時

2 4 6 8で上下左右移動，人や洞窟の下でスペース・キーを押すと，会話をしたり，中に入ったりできます。また，メッセージ・ウィンドウもスペース・キーで閉じます。

●戦闘時

4 6で左右移動，スペース・キーでジャンプです。ジャンプして落下中に敵を踏んづけてやっつけます。上昇中にあたると，逆にダメージをくらいます。

また，通常の2倍のダメージを与える必殺技があるので探してみてください。

プログラムについて

オールBASICです。部分スクロールは，ドットをずらしたキャラを随時再定義することで。また瞬間表示は，テキストを2枚使って実現しています。

とくに前者は，いろいろなところで使っているのでぜひエンディングまでみてください。この技はX1ターボ以外のパソコンではこうは簡単にいきません。

ジョイスティックを持っている人は，770行のSTの値を1にしてください。

参考にしたもの

・ファイナルファンタジー

《第1表》変数表

MP$	マップキャラ
SC	部分スクロール変数
T$	タイル・パターン
MD$	マップデータ
CA$	敵キャラ
MS$	メッセージ
MY$	マイキャラ
TY	敵のｙ座標
MX, XX MY, YY	フィールド時の座標
WX, EX WY, EY	戦闘時の座標
MM	自分の向き
JJ	ジャンプ変数

竜騎士伝説のプログラム・リスト

```
10 GOTO 730:'-----[ 竜騎士伝説  by T.Namikoshi ]----------
20 '-------------[ シナリオ ]-----------------------------
30 SCREEN 0,1:CLS4:GOSUB 120:MS=10:GOSUB 440:SCR1=0:SCR2=0:MP=0:GOSUB 410
40 SCR1=1:SCR2=0:TK=0:MP=4:GOSUB 410:MS=11:MX=2:XX=2:YY=4:MY=4:HP=30:GOTO 280
50 SCREEN 0,1:CLS4:GOSUB 180:MS=9:GOSUB 440:SCR1=0:SCR2=0:MP=3:GOSUB 410
60 SCR1=0:MS=17:TK=2:GOTO 490
70 HP=HP+30:SCR1=0:SCR2=0:MP=1:GOSUB 410:SCR1=1:SCR2=0
80 TK=1:MP=4:GOSUB 410:MS=13:MX=3:XX=3:YY=8:MY=8:GOTO 280
90 SCREEN 0,1:CLS4:GOSUB 120:MS=12:GOSUB 440:MS=14:GOSUB 440
100 SCR1=0:SCR2=0:MP=5:GOSUB 410:TK=3:MS=16:GOTO 490
110 '-----------[ 飛竜 ]-----------------------------------
120 RESTORE 1820:CGEN1:FOR I=1 TO 9:READ X,W,A$:LINEC(X,0)-(X+W,10),A$,BF:NEXT
130 FOR I=1 TO 4:READ X,W,T:LINEC(X,0)-(X+W,351),PSET,BF,T$(T):NEXT
140 M_STOP():CURSOR 19,7:PRINT"[hY":SCREEN 1,1:M_PLAY(5)
150 FOR K=0 TO 67:FOR I=0 TO 3:DEFCHR$(112+I)=HEXCHR$(MP$(2,SC(I))):NEXT
160 FOR J=0 TO 3:SC(J)=SC(J)-1-J-(SC(J)=<J)*8:NEXT:NEXT:CLS1:RETURN
170 '-----------[ 滝の洞窟 ]-----------------------------
180 RESTORE 1840:CGEN1:FOR I=1 TO 8:READ X,W,A$:LINEC(X,0)-(X+W,10),A$,BF:NEXT
190 FOR I=1 TO 5:READ X,W,T:LINEC(X,0)-(X+W,351),PSET,BF,T$(T):NEXT
200 M_STOP():CURSOR 19,7:PRINT"WX":SCREEN 1,1:M_PLAY(5)
210 FOR K=0 TO75:FOR I=0 TO 2:DEFCHR$(112+I)=HEXCHR$(MP$(2,SC(I))):NEXT
220 DEFCHR$(65)=HEXCHR$(MP$(1,SC(1)))
230 FOR J=0 TO 2:SC(J)=SC(J)-1-J-(SC(J)=<J)*8:NEXT:NEXT:CLS1:RETURN
240 '-----------[ 最終画面 ]-----------------------------
250 MP=2:SCR=0:GOSUB 410:MS=23:GOSUB 440:M_PLAY(7)
260 FOR I=0 TO 1:DEFCHR$(64+I)=HEXCHR$(MP$(I,SC(I))):NEXT
270 FOR J=0 TO 1:SC(J)=SC(J)-1-J-(SC(J)=<J)*8:NEXT:GOTO 260
280 '-----------[ フィールド移動 ]-----------------------
290 CURSOR MX,MY:PRINT MY$(0):GOSUB 440
300 AA=STICK(ST):B=STRIG(ST):IF(AA-B)=0 THEN 350 ELSEIF B=-1 THEN 380
310 IF INT(RND(1)*8)=1 THEN XX=MX:YY=MY:MS=15:GOTO 490
320 XX=MX-(SCRN$(MX-1,MY,1)="J")*(AA=4)+(SCRN$(MX+2,MY,1)="J")*(AA=6)
330 YY=MY-(SCRN$(MX,MY-1,2)="JJ")*(AA=8)+(SCRN$(MX,MY+1,2)="JJ")*(AA=2)
340 MM=INT((AA-1)/2):CURSORMX,MY:PRINT"JJ":CURSORXX,YY:PRINTMY$(MM)
350 DEFCHR$(65)=HEXCHR$(MP$(1,SC(1))):IF M_STAT(3)=0 THEN M_PLAY(3)
360 DEFCHR$(64)=HEXCHR$(MP$(0,SC(0))):MX=XX:MY=YY
370 FOR J=0 TO 1:SC(J)=SC(J)-1-J-(SC(J)<=J)*8:NEXT:GOTO 300
380 IF SCRN$(MX,MY-1,2)="YZ" THEN IF MX>25 THEN 50 ELSE 90
390 IF SCRN$(MX,MY-1,2)="1" THEN MS=(MX-3)/4:GOSUB440:PAUSE1:GOTO300 ELSE 300
400 '-----------[ 画面表示 ]-----------------------------
410 CGEN1:SCREEN ,SCR1:CLS4
420 FOR I=0 TO 9:CURSOR 0,I:PRINT MD$(MP.I):NEXT:SCREENSCR2,SCR2:RETURN
430 '-----------[ メッセージ ]---------------------------
440 M_STOP(F):CGEN1:GET@A(0,0)-(38,2),WD:M_PLAY(1)
450 CURSOR0,0:PRINT" ";STRING$(37,"K");"":CURSOR0,1:PRINT"l   ";MS$(MS);" l"
460 CURSOR0,2:PRINT"a";STRING$(37,"K");"b":PAUSE 4
470 A=STRIG(ST):IF A<>-1 THEN 470 ELSEM_PLAY(1):PUT@A(0,0)-(38,2),WD:RETURN
480 '-----------[ 戦闘 ]---------------------------------
490 M_STOP():M_PLAY(4):FORI=0TO20:SCREEN0,0:SCREEN1,1:NEXT:MM=1:TP=(9-TY(TK))*2
500 SCREEN SCR1,SCR1:GOSUB 440:WX=23:EX=23:WY=7:EY=7:TX=10:JJ=0:BT=1:GOTO 660
510 AA=STICK(ST):BB=STRIG(ST):IF M_STAT(6)=0 THEN M_PLAY(6)
520 IF(BB=-1)*(JJ=0)*SCRN$(WX,WY+1,2)<>" ") THEN JJ=3
530 IF AA>0 THEN MM=INT((AA-1)/2):G=1-(MM=0)
540 EX=WX-(AA=4)*(SCRN$(WX-1,WY,1)=" ")+(AA=6)*(SCRN$(WX+2,WY,1)=" ")
550 IF(JJ=0)*(SCRN$(EX,WY+1,2)=" ")THENEY=WY+1 ELSEIFJJ>0THENEY=WY-1:JJ=JJ-1
560 CURSOR WX,WY:PRINT" ":CURSOR EX,EY:PRINT MY$(MM):WX=EX:WY=EY
570 DEFCHR$(65)=HEXCHR$(MP$(1,SC)):SC=SC-2-(SC=<1)*8
580 IF (SCRN$(TX+BT*5-2,TY(TK),1)<>" ")+(INT(RND(1)*5)=1) THEN BT=-(BT=0)
590 CURSOR TX,TY(TK):PRINT" ":CURSOR TX+BT*4-2,TY(TK):PRINT CA$(TK,BT)
600 TX=TX+BT*4-2:IF (ABS(EX-TX)<2)*(ABS(EY-TY(TK))<2) THEN 610 ELSE 510
610 CREV:IF (TY(TK)-EY-1)*(JJ=0) THEN 640 ELSE 620
620 CURSOR EX,EY:PRINT MY$(MM):PLAY"+DOR0C1":HP=HP-1:PAUSE.1
630 CREV:CURSOR EX,EY:PRINT MY$(MM):GOTO 660
640 CURSORTX,TY(TK):PRINTCA$(TK,BT):PLAY"+A0+B1":JJ=1:TP=TP-G:PAUSE.1
650 CREV:CURSORTX,TY(TK):PRINTCA$(TK,BT)
660 CGEN:CURSOR 32,3:PRINT"HP ":HP:CURSOR 32,5:PRINT "敵 ";TP:CGEN 1
670 IF TP*HP>0 THEN 510 ELSEIF HP=<0 THEN 710 ELSEM_STOP(0):M_PLAY(2):GOTO 680
680 MS=20:PAUSE12:GOSUB440:CURSORWX,WY:PRINT" ":CURSORTX,TY(TK):PRINT" "
690 IF TK=<1 THEN SCREEN 0,0:MS=11+TK*2:GOTO 290  ELSEIF TK=2 THEN 70
```


★影さん例の作戦を実行せよ！……なお，このページマガは自動的に消滅する（神奈川県横浜市・MADDEST 3 才児）……【編：影さんどこへ行くんですか？影：ちょっとフライデーに電話をかけに……。一同：カゲはカゲでもカゲちがいですよ，そりゃ！】

《第1図》フローチャート

▲《写真1》ゲーム・スタート。まずこのフィールドから右上の洞窟があやしい

▲《写真2》そこらへんにいっぱいいる人はいろんな情報を知っているよ

▲《写真3》戦闘画面です。竜騎士なので上からの攻撃しかできないのだ

▲《写真4》洞窟をでるとつぎのフィールドへ進みます

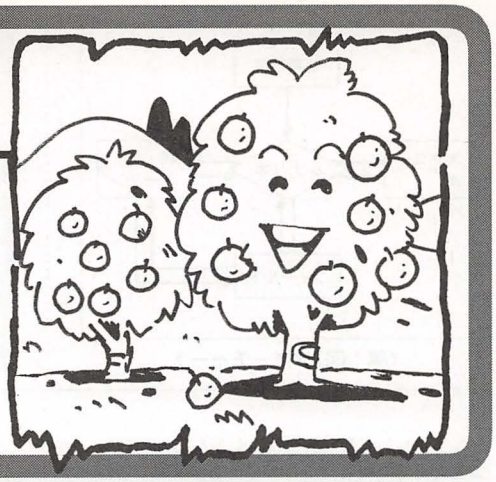
X1 turbo

★朝，普通に起きて右腕を見ると，そこにはカッターで切ったような傷があった（マジでこわいぞ）。（山形市・風間正志16才）……【つぐ美：寝る前にカッターをちゃんとかたづけておこうね，そうすれば安全だわ。影：ついでにマクラの横にオノでも置いとけば。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

ブーメランでリンゴを落として取ろう

林檎の木



●船瀬　竜久

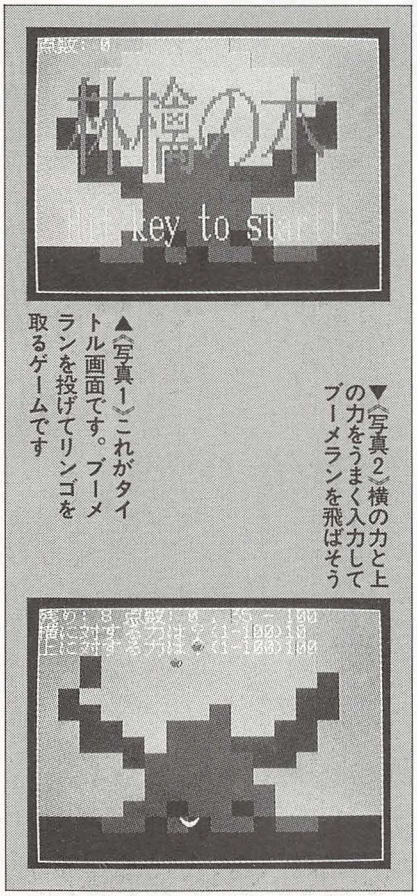
▶はじめに◀

突然こんなプログラムを送ってすみません。

▶あそびかた◀

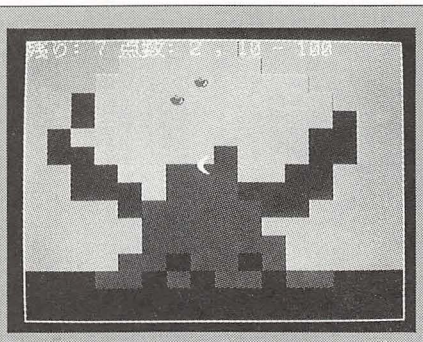
ブーメランを投げて林檎を取るゲームです。横に対する力と上に対する力をそれぞれ1～100の間で入力してやると，ブーメランが飛びます。林檎にふれると取ったことになります。

限られた回数ですべての林檎を取ると，つぎの面へと進めます。

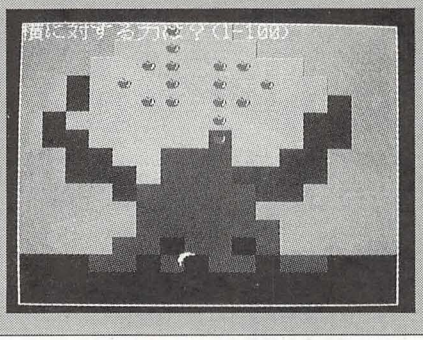


▲《写真1》これがタイトル画面です。ブーメランを投げてリンゴを取るゲームです

▼《写真2》横の力と上の力をうまく入力してブーメランを飛ばそう



▲《写真3》限られた回数で木からリンゴを全部取ることができるとクリア



▼《写真4》なれてくると3回ぐらいですべてのリンゴを取ることができるぞ

林檎の木のプログラム・リスト

```
1000 /*
1010 /*     林檎の木   [1990/2]
1020 /*
1030 /*   Programed by T.Funase
1040 /*
1050 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):apage(3):oto():video()
1060 /*
1070 /*   初期設定
1080 /*
1090 int sc=0,x,y,p=0,xp,yp,round,nm,ga,nage,dummy:dim int z(15,15)
1100 bg_set(0,0,0):bg_set(1,1,0)
1110 sp_off(0,127):sp_on(0,0)
1120 sp_set(0,121,221,512)
1130 /*
1140 /*   主処理
1150 /*
1160 while 1
1170 cls:print "点数:";sc:sp_disp(0):title():sp_disp(1):cls
1180 round=0:sc=0
1190 while 1
1200   nm=appleput(round,0)
1210   nage=9:ga=0:if round=4 then nage=3
1220   while 1
1230     xp=0:while xp>100 or xp<1:input "横に対する力は？(1-100)",xp:endwhile
1240     yp=0:while yp>100 or yp<1:input "上に対する力は？(1-100)",yp:endwhile
1250     nage=nage-1:cls:print "残り:";nage;"点数:";sc;"";xp;"-";yp
1260     m_assign(1,1):m_assign(2,2):m_play(1,2)
1270     for i=0 to 180
1280       y=cos(i*6.28#/180)*yp
1290       x=sin(i*6.28#/180)*xp
1300       sp_set(0,121+x,221-yp+y,-49152*(p>3)+512+p+(p>3)*4)
1310       p=p+1:if p=8 then p=0
1320       if  z((127+x)/16,(227-yp+y)/16)<>0 then {
1330       sp=(z((127+x)/16,(227-yp+y)/16)):sp_off(sp,sp)
1340         z((127+x)/16,(227-yp+y)/16)=0:m_play(3):ga=ga+1:sc=sc+1+round }
1350     next
1360     m_assign(1,6):m_assign(2,6):m_play(1,2)
1370     if nm   = ga then break  /*   ノルマ達成
1380     if nage = 0  then break  /*   回数オーバー
1390   endwhile
```


★もうすぐ受験だというのにこんなところに2か月連続で載ってしまった。OFに載ったら合格するというジンクス，ありませんか？
(神奈川県横浜市・仙波芳一17才)……【影：その昔，足利尊氏や豊臣秀吉がOFを書いていたという話だが，それが本当だとすればもしや！】

```
1400   cls
1410   dummy=appleput(round,1)
1420   if nm<>ga then m_play(4):over():break
1430   sc=sc+nage*5:m_play(5):round=round+1:if round=5 then eog():break
1440 endwhile
1450 endwhile
1460 end
1470 /*
1480 /*   面データ・林檎表示
1490 /*
1500 func appleput(rd,s)
1510 int ap,x,y:ap=0
1520 dim int r(4,19,1)={ 7, 2, 7, 4, 6, 3, 8, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1530                   , 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1540                   , 7, 1, 7, 2, 7, 3, 7, 4, 7, 5, 6, 3, 6, 5, 5, 4, 9, 6, 9, 7
1550                   , 9, 3, 9, 4, 9, 5,10, 5,10, 3,11, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1560                   , 2, 8, 3,10, 4,10, 5,11, 6,10, 7, 8, 8, 8, 9, 7,10,10,11,11
1570                   ,12,11,13,10,14, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1580                   , 4, 3, 6, 2, 8, 5,10, 3,12, 5,14, 7, 3, 6, 5, 5, 7, 6, 9, 5
1590                   ,11, 5,13, 4, 2, 8, 4, 9, 6, 8, 8, 8,10, 9,12, 8,14, 8, 0, 0
1600                   , 6, 1, 4, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1610                   , 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
1620 sp_off(1,127)
1630 for i=0 to 19
1640 if r(rd,i,0)=0 and r(rd,i,1)=0 then break
1650 x=r(rd,i,0):y=r(rd,i,1)
1660 if s=0 then ap=ap+1:z(x,y)=ap:sp_set(ap,x*16,y*16,260):sp_on(ap,ap)
1670 if s=1 then z(x,y)=0
1680 next
1690 return(ap)
1700 endfunc
1710 /*
1720 /*   スプライト設定・グラフィック表示
1730 /*
1740 func video()
1750 dim char sd(255),c:int t,x,y,no:dim str chr(95)[16]={
1760 "0000000000000000","0000000000000000","0000003333000000","0000033333300000",
1770 "0000333333330000","0003333333333000","0003333003333000","0033300000033300",
1780 "0033000000003300","0330000000000330","0300000000000030","0000000000000000",
1790 "0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000",
1800 "0000000000000000","0000000000000000","0000000333300000","0000033333333300",
1810 "0000333333000000","0000333300000000","0000333000000000","0003330000000000",
1820 "0003330000000000","0003330000000000","0003300000000000","0000300000000000",
1830 "0000300000000000","0000300000000000","0000000000000000","0000000000000000",
1840 "0000000003300000","0000000333000000","0000003330000000","0000033300000000",
1850 "0000333300000000","0000333000000000","0003333000000000","0003333000000000",
1860 "0003333000000000","0003333000000000","0000333000000000","0000333300000000",
1870 "0000033300000000","0000003330000000","0000000333000000","0000000003300000",
1880 "0000000000000000","0000000000000000","0000300000000000","0000300000000000",
1890 "0000300000000000","0003300000000000","0003330000000000","0003330000000000",
1900 "0003330000000000","0000333000000000","0000333300000000","0000333333000000",
1910 "0000033333333300","0000003333000000","0000000000000000","0000000000000000",
1920 "0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000","0000002000000000",
1930 "0000000200000000","0000110001100000","0001111111410000","0001111111410000",
1940 "0001111111410000","0000111114100000","0000111111100000","0000011111000000",
1950 "0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000",
1960 "3333399993333333","3333999999333333","3339999999993333","3389999999999333",
1970 "3389999999999833","3899999999998833","38899999C9998833","338899CCC9988333",
1980 "338889CCC8888333","33338CCCCC883333","33333CCCCC333333","33333CCCCCC33333",
1990 "3333CC4CC4C33333","444CC4C4CC4CC444","4444444444444444","4444444444444444")
2000 /*
2010 for no=0 to 5
2020   t=0
2030   for  y=1 to 16
2040     for  x=1 to 16
2050       sd(t)=val("&H"+mid$(chr(c),x,1))
2060       t=t+1
2070     next
2080     c=c+1
2090   next
2100   sp_def(no,sd)
2110 next
2120 /*
2130 sp_color(0,    0,1):sp_color(1, 1984,1):sp_color(2,33792,1)
2140 sp_color(3, 6343,1):sp_color(4,61306,1):sp_color(3,65500,2)
2150 /*
2160 t=0
2170 for y=0 to 15
2180   for x=0 to 15
2190     fill(x*16,y*16,x*16+15,y*16+15,sd(t))
2200     t=t+1
2210   next
2220 next
2230 apage(0):box(0,0,255,255,15)
2240 apage(1):symbol(280, 40,"林檎の木",2,4,2,5,0)
2250          symbol(280,160,"Hit key to start!",1,2,2,14,0)
2260 apage(2):symbol(268, 75,"Completed!",2,4,2,13,0)
2270          symbol(276,330,"GAME OVER",2,4,2,13,0)
2280 endfunc
2290 /*
2300 /*   効果音設定
2310 /*
2320 func oto():print "しばらくお待ち下さい。"
2330 m_init():for i=1 to 5:m_alloc(i,100):next:m_tempo(150)
2340 /*
2350 dim char a(4,10)={
2360    57,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   3,   0,
2370    31,   0,   0,   1,   1,  24,   0,   2,   0,   0,   0,
2380     0,   0,   0,   0,   0, 127,   0,   0,   0,   0,   0,
2390    31,   0,   0,   1,   1,  36,   0,   2,   0,   0,   0,
2400    31,   0,   0,   6,   1,   0,   0,   1,   0,   0,   0}
2410 m_vset(1,a)
2420 /*
2430 m_trk(1,"[d.c.]   [coda]@1q7v9o6l32c&c+&d&d+&e[tocoda]")
2440 m_trk(2,"[d.c.]r32[coda]@1q7v7o6l32c&c+&d&d+&e[tocoda]")
2450 m_trk(3,"@1v14o7q8l32cde16")
2460 m_trk(4,"@1v14q4o3l4bagfedc.")
2470 m_trk(5,"@1v14q8o6l8cdecdeg4r2")
2480 m_trk(6,"@1v10q4o1l8c")
2490 /*
2500 m_stop()
2510 endfunc
2520 /*
2530 /*   デモンストレーション
2540 /*
2550 func title()
2560 home(1,256,0)  :while inkey$(0)="":endwhile:home(1,0,0)
2570 endfunc
2580 func over()
2590 home(2,256,256):while m_stat(4)=1 :endwhile:home(2,0,0)
2600 endfunc
2610 func eog()
2620 home(2,256,0)  :while m_stat(5)=1 :endwhile:home(2,0,0)
2630 endfunc
```

★妖しい宗教団体の人から道のまん中で「あなたの幸せを祈らせてください」と言われても困る。(山形市・パイナップル・パード16才)

……【影：道の真ん中で「あなたの幸せをお祈らせください」と言われるよりゃいーかも知れないね。つぐ美：えーとぉ…私の幸せ？】

X68000(X-BASIC V1.0)用

ジャンプ・アクション・ゲーム

ARMY（アーミー）

●遠藤　克之



内　容

ただのアクション・ゲームです。デカキャラを3匹倒すとENDINGです。

使いかた

ジョイスティックの左右で移動です。そして，Ⓐボタンで弾を撃ち，Ⓑボタンでジャンプです。そして，敵を倒していくと剣の力が上がります。

プログラムについて

別にかわったことはしていません。

最後に

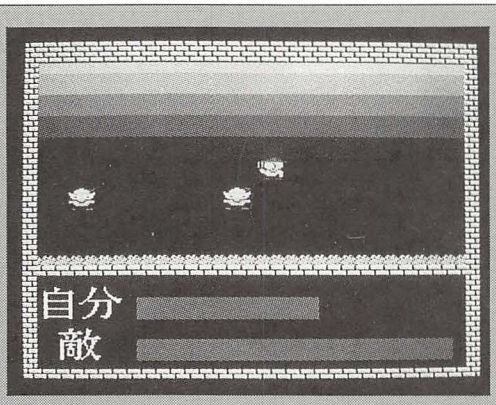
急いで作ったせいで，少し汚いプログラムになってしまいました。おゆるしください。

CHECKER FLAG

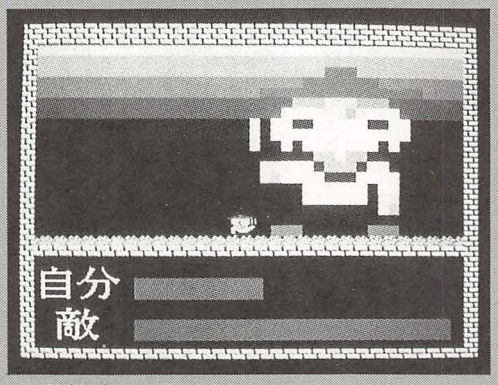
Dr.D：味もそっけもない原稿じゃね。
編：ゲームはそれなりにおもしろいんですけど。
Dr.D：ゲームを作った背景，苦労した部分，自信のあるサブ・ルーチン。わしは読者のそういった声を，いつも楽しみにしているんじゃよ。



▲〈写真1〉これがタイトル画面です。作者いわくただのアクションだそうで



▲〈写真2〉ジャンプとショットをうまく使ってザコをバンバン倒そう



▲〈写真3〉ある程度ザコを倒すとデカキャラとの戦闘になる

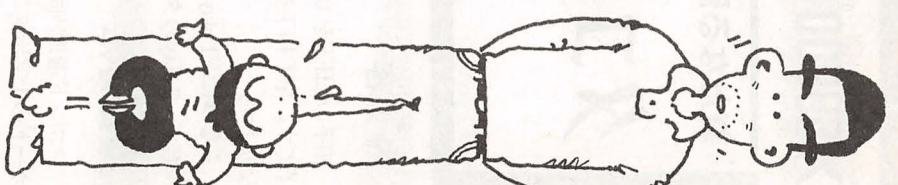


▲〈写真4〉自分の体力がなくなるとゲーム・オーバーになる

★これからBASICを真剣に学ぼうと思い，新版BASIC基礎講座てぇのを買おうと思うんですが，これって本当に効果があるのか教えて。
（大阪府堺市・たこのすいだし19才）……【影：何でやるにしろ要はやる気でしょう。いざとなりゃ月の光でも勉強はできる！】

```
 10 screen 0,2,1,1:console 0,16,0:window(0,0,511,256):home(0,0,0):apage(1):vpage(3)
 20 sp_init():m_init():sp_clr():sp_off():dim char sp1(255):sprite_patten()
 30 dim str ms(2)={"自分"," 敵 "}:dim float kaku(2)={0.93#,1,0.75#}
 40 dim int mx(1),my(1),mx1(1),my1(1),mf(1):dim int pal(15)={0,21140,32,62,1024,1984,
 50 1056,2046,32768,63488,32800,38368,33792,42722,44394,65534}
 60 int x,y,i,s,st,cd,buf,jf,tf,tx,ty,tx1,way,em,ed,pow
 70 int deka,m,df,dj,dx,dy,dx1,dx2,dy1,ken,cun:sp_off():sp_disp(1):music():scrn():palc()
 80 repeat:opn():set1():repeat:meito():set2():home(0,0,0):repeat:s=stick(1):st=strig(1)
 90 x1=(s=4 and x>24)-(s=6 and x<248):x=x+x1*8
100 switch x1:case -1:cd=16640:break:case 1:cd=256:break:case 0:x1=buf:endswitch:buf=x1
110 if st=2 and jf=0 then jf=1:jump() else if jf then jump()
120 if (st=1 or st=3) and tf=0 then tx1=x1*10:ty=y:way=cd:tf=1:tx=x+buf*8:m_play(2)
130 sp_set(0,x,y,cd,3):if tf then misso()
140 if deka=0 then {if m_stat(6)=0 then m_play(6,7)
150 for i=0 to 1:if cun<500 and rnd()>0.5# and mf(i)=0 then   tekiset()
160 if mf(i) then teki()
170 if mf(i) and abs(mx(i)-x)<16 and abs(my(i)-y)<16 then han1()
180 if mf(i) and tf=1 and abs(mx(i)-tx)<16 and abs(my(i)-ty)<16 then tf=0:sp_off(1):
    sp_off(i+2):mf(i)=0:ken=ken+1:m_play(3):if ken=30 then ken=0:pow=pow+1
190 next:if cun>500 and mf(0)=0 and mf(1)=0 then deka=1:m_stop():m_play(7,8)
200 }
210 if deka=1 then dekaset():deka=2
220 if deka=2 then {switch m:case 1:dx1=4:if dj=0 and dx+dx1<296 and dx+dx1>151 then {
230 dx=dx+dx1 } else dx=dx-1:if dx<152 then dx=152
240 if dj then dx1=-2
250 break:case 3:dx1=sgn(320-dx-x)*6*-(rnd()>0.6#)
260 if dj and dx+dx1<296 and dx+dx1>151 then dx=dx+dx1
270 break
280 case 2:if dj=0 then {dx1=-1*sgn(320-dx-x)*6
290 if dx+dx1<296 and dx+dx1>151 then dx=dx+dx1 else dj=1:dx2=sgn(320-dx-x)*rnd()*8
300 } else if dx+dx2<296 and dx+dx2>151 then dx=dx+dx2
310 break:endswitch
320 if tf and abs(368-dx-tx)<43 and abs(140-dy-ty)<40 then han2():sp_off(1):tf=0
330 if abs(360-dx-x)<48 and abs(140-dy-y)<56 then han1()
340 if dj then djump()
350 if dj=0 and rnd()>kaku(m-1) then dj=1
360 if m_stat(8)=0 then m_play(7,8)
370 home(0,dx-152,dy-32)}
380 cun=cun+1:until em<1 or ed<1:m=m+1:if m=4 then ending():em=0
390 until em<1:gded():until x=0
400 end
410 func jump():if st=2 and jf=1 and y>32 then y=y-8 else jf=2
420 if jf=2 then y=y+8:if y>159 then jf=0
430 endfunc
440 func misso()
450 tx=tx+tx1:if tx>16 and tx<256 then sp_set(1,tx,ty,way+1,3) else sp_off(1):tf=0
460 endfunc
470 func djump():if dy-32<50+rnd()*130 and dj=1 then dy=dy+8 else dj=2
480 if dj=2 then dy=dy-8:if dy-32<0 then dy=32:dj=0
490 endfunc
500 func teki():switch mf(i):case 1:mx(i)=mx(i)-mx1(i):my(i)=my(i)+my1(i)
510 if my(i)>160 then my1(i)=0:my(i)=160
520 if my(i)=160 and rnd()>0.6# then mx1(i)=sgn(x-mx(i))*10:mf(i)=3
530 break:case 2:my(i)=my(i)+16:if my(i)>159 then my(i)=160:mf(i)=7
540 break:case 7:mx(i)=mx(i)+mx1(i):if rnd()>0.9# then mf(i)=3
550 break:case 3:mx(i)=mx(i)+mx1(i):if abs(mx(i)-x)<8 then mf(i)=8
560 break:case 8:my(i)=my(i)-10:if my(i)<32 then my1(i)=rnd()*8+8:mx1(i)=rnd()*18-9:mf(i)=1
570 break:endswitch
580 sp_set(i+2,mx(i),my(i),258,3):if mx(i)<24 or mx(i)>248 then sp_off(i+2):mf(i)=0
590 endfunc
600 func tekiset():sen=rnd()*3+1:mf(i)=sen:switch sen
610 case 1:mx(i)=248:my(i)=(rnd()*9+2)*16:mx1(i)=rnd()*12+1:my1(i)=rnd()*12+4:break
620 case 2:mx(i)=(rnd()*15+1)*16:my(i)=16:mx1(i)=sgn(x-mx(i))*10:if mx1(i)=0 then mx1(i)=8
630 break:case 3:mx(i)=24:my(i)=160:mx1(i)=sgn(x-mx(i))*10:break:endswitch:endfunc
640 func dekaset():apage(0):sp_pat(3,sp1):for s=0 to 15:for st=0 to 15
650 fill(dx+s*6,dy+st*8,dx+s*6+6,dy+st*8+8,sp1(s+16*st)):next:next:apage(1):endfunc
660 func han1():em=em-4+(deka=2)*6+m-1*2:m_play(1):fill(240,192,64+em,208,0):endfunc
```

```
670 func han2():ed=ed-pow:m_play(3)
680 fill(240,224,64+ed,240,0):if ed<0 then m_stop():ded():m_stop()
690 endfunc
700 func ded():apage(0):m_play(5):while m_stat(5)=1:circle(rnd()*255,rnd()*255,rnd()*40,50)
710 endwhile:color 5:locate 6,6:print "Ｖｅｒｙ　　Ｇｏｏｄ":for s=0 to 20000:next
720 wipe():cls:apage(1):endfunc
730 func gded():apage(0):locate 6,6:print "ＧＡＭＥ　　ＯＶＥＲ":for s=0 to 20000:next
740 wipe():cls:apage(1):endfunc
750 func meito():em=0:for s=64 to 240:for st=0 to 1
760 line(s,192+st*32,s,192+st*32+16,50):next:em=em+1:next:ed=em:endfunc
770 func music():m_init():for s=1 to 8:m_alloc(s,5000):m_assign(s,s):next
780 m_trk(1,"t200v15o5@67l64ced"):m_trk(2,"t200v15o5@50l64cdfe")
790 m_trk(3,"t200v15o5@66l64febfedfaedc")
800 m_trk(4,"t200v14o4@20cd8rde8ref8fedcdeccrrefbarafrferedrdcrfedcefccc")
810 m_trk(5,"t200v15o5l60|:20@9cdefgabgfe:|fedccccccccc")
820 m_trk(6,"t200v14o3@15|:2cdefedcgfedfedcfedgcdefedcdefcf:|gfcdaeedcg")
830 m_trk(7,"t200v13o4@24|:2cdedcccceeccccccccccecdecdcdefcf:|gecdaccccdg")
840 m_trk(8,"t200v14o4@49|:2ccccdfecafccccdcdcdcccccccdce:|cdcecedcce"):endfunc
850 func opn():sp_off():m_stop():m_play(4):home(0,0,0):apage(0):for s=0 to 8
860 symbol(36+s,50+s,"ＡＲＭＹ",2,4,2,255-s*5,0):next:color 7:locate 11,9
870 print "ＰＵＳＨ　Ａ":while strig(1)=0:endwhile:m_stop():wipe():apage(1):cls:endfunc
880 func ending():sp_off():m_stop():m_play(4):home(0,0,0):locate 9,2:print "戦いは終わった"
890 apage(0):for s=0 to 8:symbol(52+s,50+s,"ＥＮＤ",2,4,2,255-s*5,0):next
900 while m_stat(4)=1:endwhile:wipe():for s=0 to 20000:next:endfunc
910 func scrn():bg_fill(0,272):bg_set(0,0,1):for st=2 to 30:for s=1 to 30:bg_put(0,s,st,300)
920 next:fill(8,st*8,248,st*8+8,(16+(32-st)/2)*-(st<14)):next:for s=1 to 30
930 bg_put(0,s,20,273):bg_put(0,s,21,272):next:for st=0 to 1
940 symbol(8,184+st*32,ms(st),1,1,2,255,0):next:endfunc
950 func set1():cd=256:pow=2:m=1:ken=0:set2():mf(0)=0:mf(1)=0:endfunc
960 func set2():x=124:y=160:buf=1:jf=0:tf=0:deka=0:df=0:dj=0:dx=152:dy=32:cun=0:endfunc
970 func sprite_patten():dim str c(15)[64]={
980   "000118AA811100000111A88ACCCC11100A888CCCCCCAAAA1111DDEDDBBBBB1E4E",
990   "01DEDDB1FFFF1E4E01DEDD1FF33F1E4E01DDED1FFFFF1E4E001DDDB1FBF10141",
1000  "00011DB55B101DB1001FF1DBB1F1FDD101FFFF111FFFFF4101FF1FFFFFFF1141",
1010  "01DB11FFFFF1014101DD1444444410100011444114441000001CCC1001CCC100",
1020  "0000000000000000000000000000000000000000000000000001C11111000000000",
1030  "ECFFFFE100000000ECFFFFFE000000001C1111110000000001000000000000000",
1040  "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
1050  "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
1060  "0000000EEE000505000000EEEEEEE50500000EEEEEEEEE5000F00EEEEEEEEE00F",
1070  "0FFFBBBDDBBBBFFF00FFFFFEDEFFFFF000FF00FEDEF00FF0000FFFEDDDEFFF00",
1080  "000000BBDBB000000DD9991BBB1999DD0DB99991119999DB0000999999999000",
1090  "0000099999990000000044444444400000044440044444000AAA000000AAAA0",
1100  "0000000AAA000000000000AAAAAAA00000AAAAAAAAAAAAAAA0000BBBDDDBBB000",
1110  "000FFFEDDBEFFF00E4FF11FEDEF11FF0E4FFFFFEDEFFFFF0E40F0FEDDDEF0F00",
1120  "040000BBDBB000000DDFFF1BBB1FF0000DBFFFF111FFFF0004000FFFFFF0FF00",
1130  "04000FFFFFF0DDD00040044444444DB000404444004444400000AAA000000AAA00"}
1140 dim char s(255):int x,y,i,j,k:for k=0 to 3:for j=0 to 1
1150 for i=0 to 127:s(j*128+i)=val("&h"+mid$(c(j*2+k*4)+c(j*2+1+k*4),i+1,1)):next:next
1160 sp_def(k,s):next:dim char q(63)
1170 q={15,15,0,15,15,15,15,15,14,15,0,14,14,14,14,14,14,15,0,14,14,14,14,14,0,0,0,0,0,0,0,0,
1180 15,15,15,15,15,0,15,15,14,14,14,14,15,0,14,14,14,14,14,14,15,0,14,14,0,0,0,0,0,0,0,0}
1190 sp_def(16,q,0):q={13,0,0,0,14,11,0,14,12,11,0,11,13,11,13,13,11,14,
1200 11,11,14,12,14,13,11,14,13,12,13,14,11,11,13,11,12,13,11,13,14,11,14,11,13,14,14,11,
1210 14,14,13,12,11,13,14,13,11,12,11,14,11,12,13,11,13,14}:sp_def(17,q,0):endfunc
1220 func palc():for s=0 to 15:sp_color(s,pal(s)):palet(s,pal(s)):next:endfunc
```



★影さん以外に質問します。OFコーナーなどのP.N.はどこに書けばいいのですか？（千葉県木更津市・鈴木洋文17才）……【編：どこでもいいんじゃない。ただし切手のうらとかには書かないでね。それと書くときは普通にね。クロスワード・パズルとかはだめだよ。】

X68000(X-BASIC V1.0)用

新たなる闘いが今はじまる

タコタコウォーズ PART 2

●高橋　秀之



内　容

相手のLIFEを0にすると，ゲーム終了です。早く相手を倒したほうが勝ちとなります。

ちなみに，1 playのタコの名前がミフル君で，2 playのタコがオクト君です。

操作方法

コマンド選択画面になったら，ジョイカードの十字ボタンでコマンドを決定してください。決定しますと，OKと表示されます。両者とも決定しますと，戦いの画面に移ります。

パンチorキック

技はきまりやすいが，あたえるダメージが少ない。

ヘディングorジャンプ

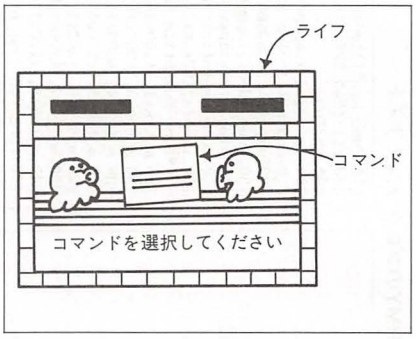
技はきまりにくいが，あたえるダメージは大きい。

《第1表》変数表

f＝255, g＝234	雑用
k1, k2	何のコマンドを選んだのか
kk1, kk2	コマンド決定
x1, y1	1 playのタコの座標
x2, y2	2 playのタコの座標
mm1, mm2	雑用
P, PP	ダメージの数
t	どっちがダメージをうけたか
l×1, l×2	ライフ
co	1 playか2 playかを調べる

苦労した点

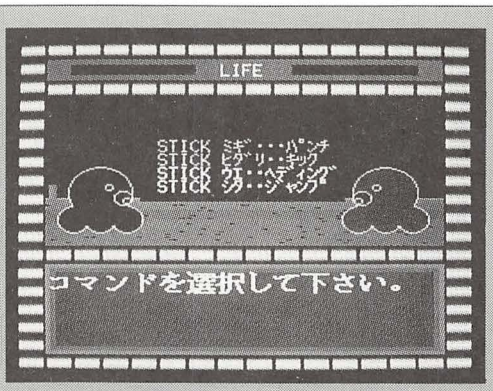
こーいうゲームを作ったのは，たぶんオレがはじめてだろう。アニメーションのシーンで，けっこうプログラムを使ってしまい，全体的に長くなってしまった。



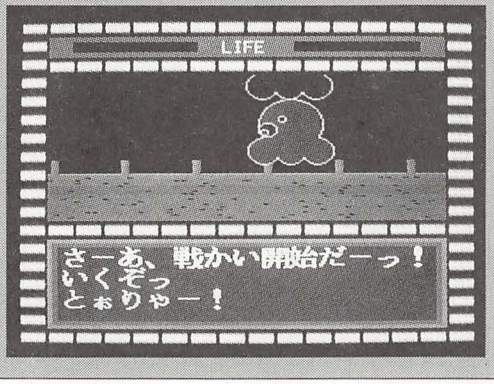
《第1図》画面構成



◀《写真1》これがタイトル画面です。対人と対CPUができます



◀《写真2》ジョイスティックの上下左右で攻撃方法を選びます



◀《写真3》どっちの技がきまったかはコンピュータが決めます



◀《写真4》どちらかの体力が0になるとゲーム・オーバーです

★あのう，最近気づいたんですけど「解せないクン」って「解せないクン」って読むんですよね。ボクはてっきり「解せないクン」と読むんだと思ってました。(神奈川県横浜市・林崎昌弘15才)……【編：そうなんですよ，「解せないクン」と読むんですよ。ハイ。】

タコタコウォーズPART 2のプログラム・リスト

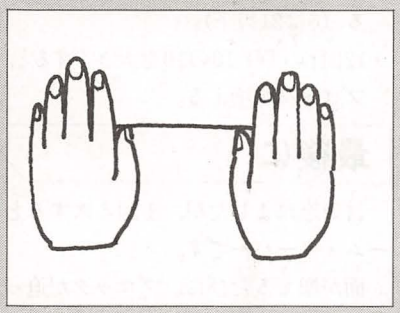
```
 10 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
 20 dim char sp1(256):dim str e(3)[256]:int f=255,g=234
 30 int k1,k2,kk1,kk2,x1,y1,x2,y2,mm1,mm2,p,pp,t,lx1,lx2,co
 40 dim str ma(20)={"とぉりゃー！","うりゃうりゃうりゃ","まいったか！",
 50 "コノヤロー","えーーーい！","これでもくらえ！","とぉーーーっ！",
 60 "グッ・・・・・。","ムムムッ・・・。","なにっ・・・。",
 70 "でた、ミノルのパンチだー","おお、ミノルのキックー！",
 80 "ミノルのヘディングーー！","なんと、飛んだぞぉーっ",
 90 "オクトのパンチ炸裂だー！","オクトのキーーック！",
100 "オ、オクトのヘディング！","ジャンプだぞぉーー！！",
110 "なんと、あいうちだーっ！","どうやら、ミスのようだー",
120 "両者とも手がでないーっ！"}
130 symbol(47,100,"HIDEYUKI TAKAHASHI PRESENT",1,1,0,15,0)
140 e(0)="666666666666666666555555555555566444444444444466333333333"
150 e(0)=e(0)+"333366222222222222226622222222222222661111111111111"
160 e(0)=e(0)+"661111111111111662222222222222266222222222222266333"
170 e(0)=e(0)+"333333333366444444444444446655555555555566666666666"
180 e(0)=e(0)+"66666660000000000000000000"
190 for i=0 to 235:sp1(i)=val(mid$(e(int(i/f)),i+1-int(i/f)*f,1)):next
200 sp_init():sp_disp(1):sp_def(1,sp1,1):contrast(0):wipe()
210 for i=0 to 6:sp_color(i,hsv(5,0,31-i*5),1):next:for i=0 to 16
220 sp_move(i,i*16,2,1):sp_move(17+i,i*16,240,1)
230 sp_move(34+i,i*16,156,1):sp_move(85+i,i*16,32,1)
240 sp_move(51+i,0,2+i*14,1):sp_move(68+i,240,2+i*14,1):next:sp_off()
250 palet(15,65530):palet(13,1):palet(5,1155):palet(12,1177)
260 palet(11,20935):for i=0 to 2:palet(2+i,495-i*7):next
270 for i=0 to 3:apage(i):wipe():next:apage(0):sp_off():cls
280 for i=0 to 4:palet(6+i,30047-i*7):next:apage(3):fill(0,0,255,255,1)
290 for j=0 to 1:apage(2-j):circle(227,301,19,14,1,360,257)
300 for i=0 to 2:circle(212+i*15,321,10,14,1,360,270):next
310 fill(212,310,242,325,0):paint(227,310,5+j*7)
320 circle(232-j*10,297,2,14):paint(232-j*10,297,1):home(1,0,0)
330 circle(240-j*26,305,5,14):paint(240-j*26,305,1):home(2,0,0)
340 circle(242-j*30,307,2,14):paint(242-j*30,307,5+j*7):next
350 apage(0):for i=0 to 16:line(0,i*10,255,i*10,13):next:for i=0 to 1
360 symbol(15+i*4,17+i,"タコタコ",3,4,0,13-i,0)
370 symbol(80+i*4,70+i,"ウォーズ",3,4,0,13-i,0):contrast(15)
380 symbol(37+i*2,122,"1PLAY･･･STRIG 1 KEY",1,1,0,13-i*3,0)
390 symbol(100+i*2,139,"2PLAY･･･STRIG 2 KEY",1,1,0,13+i,0)
400 symbol(172+i*2,29,"PART2",2,1,0,13-i*9,0)
410 symbol(86+i*2,172,"新たなる闘い",1,1,0,13-i*8,0):next:b3()
420 symbol(10,g,"1991 8/25 x68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,14,0)
430 box(-1,230,256,227,13):for i=0 to 180:home(1,198-i,115)
440 home(2,7+i,115):next:lx1=224:lx2=31
450 while 1:if strig(1)=1 then contrast(0):m_stop():co=1:break
460 if strig(1)=2 then contrast(0):m_stop():co=0:break
470 endwhile
480 m_play(8):for i=0 to 1:apage(i*3):wipe():next
490 for i=0 to 2:fill(16+i*3,170+i*3,239-i*3,239-i*3,2+i):next
500 for i=0 to 4:fill(5,160,250,120+i*i,6+i):next:for i=0 to 100
510 a=rand() mod 250:b=rand() mod 32:line(a,122+b,a+2,122+b,1):next
520 apage(0):fill(0,0,255,10,13):fill(5,5,250,35,3):for i=0 to 1
530 box(30+i*125,20,100+i*125,27,1):paint(50+i*125,22,5):next
540 symbol(115,18,"LIFE",1,1,0,15,0):apage(3):for i=0 to 5
550 circle(20+i*40,98,18,11,1,360,400):paint(20+i*40,95,11)
560 for j=0 to 2:fill(18+i*40,110,22-j+i*40,120,9-j):next:next
570 for i=0 to 150:pset(rand() mod 255,45+rand() mod 35,rand() mod 15):next
580 home(1,20,185)
590 home(2,180,185):k1=0:k2=0:kk1=0:kk2=0:sp_on():cls:locate 2,11
600 b1():color 7:print"コマンドを選択して下さい。":contrast(15)
610 apage(0):fill(70,60,184,122,1):for i=0 to 1
620 symbol(78+i*2,64,"  == ｺﾏﾝﾄﾞ ! ==  ",1,1,0,13-i*8,0)
630 symbol(78+i*2,75,"STICK ﾐｷﾞ･･･ﾊﾟﾝﾁ",1,1,0,13+i,0)
640 symbol(78+i*2,85,"STICK ﾋﾀﾞﾘ･･ｷｯｸ ",1,1,0,13+i,0)
650 symbol(78+i*2,95,"STICK ｳｴ･･ﾍﾃﾞｨﾝｸﾞ",1,1,0,13+i*2,0)
660 symbol(78+i*2,105,"STICK ｼﾀ･･ｼﾞｬﾝﾌﾟ",1,1,0,13+i*2,0)
670 next:fill(0,256,255,415,5):m_play(7)
680 while 1:if stick(1)=4 and k1=0 then k1=4:kk1=1
690 if stick(1)=6 and k1=0 then k1=6:kk1=1
700 if stick(1)=8 and k1=0 then k1=8:kk1=1
710 if stick(1)=2 and k1=0 then k1=2:kk1=1
720 if stick(2)=4 and k2=0 and co=0 then k2=4:kk2=1
730 if stick(2)=6 and k2=0 and co=0 then k2=6:kk2=1
740 if stick(2)=8 and k2=0 and co=0 then k2=8:kk2=1
750 if stick(2)=2 and k2=0 and co=0 then k2=2:kk2=1
760 if kk1=1 then m_play(5):kk1=2:symbol(19,70,"1PLAY OK",1,1,0,15,0)
770 if kk2=1 and co=0 then m_play(6):kk2=2:symbol(190,70,"2PLAY OK",1,1,0,15,0)
780 if co=1 and kk1=2 then con():symbol(190,70,"CON OK!!",1,1,0,15,0):break
790 if kk1=2 and kk2=2 then break
800 endwhile
810 fill(70,60,184,122,0)
820 symbol(65,90,"LONG AND HOT BATTLE!!",1,1,0,15,0)
830 locate 3,11:print"さーあ、戦かい開始だーっ！":color 5:b2()
840 for i=0 to 32:home(1,25+i,185+i):home(2,180-i,185+i):w():next
850 print"   いくぞっ":for i=0 to 12:home(1,57+i,217)
860 home(2,148-i,217):w():next:fill(0,50,255,200,0):m1()
870 if k1=6 and k2=8 or k1=6 and k2=4 then t=1:t1p()
880 if k1=8 and k2=6 or k1=4 and k2=6 then t=2:t2p()
890 if k1=4 and k2=2 or k1=4 and k2=8 then t=1:t1k()
900 if k1=2 and k2=4 or k1=8 and k2=4 then t=2:t2k()
910 if k1=8 and k2=2 then t=1:t1h()
920 if k1=2 and k2=8 then t=2:t2h()
930 if k1=2 and k2=6 then t=1:t1j()
940 if k1=6 and k2=2 then t=2:t2j()
950 if k1=6 and k2=6 then t=3:tai()
960 if k1=4 and k2=4 or k1=8 and k2=8 then t=0:tmi()
970 if k1=2 and k2=2 then t=0:tte()
980 for i=0 to 150:home(2,x1,y1):home(1,x2,y2)
990 if x1<180 then x1=x1+1
```

★ブラザーさん。Newタケルになったはいいが，X1用のソフトが８割も減ったのはどういうこっちゃ。もうX1は，し，死んだのか？いやいや，まだまだ。X1のソフトを復活させるのじゃー。(京都市・**ばくちく15才**)……**【編：そんなときにはベーマガでしょ。】**

```
1000 if y1>185 then y1=y1-1
1010 if x2>20  then x2=x2-1
1020 if y2>185 then y2=y2-1
1030 next:goto 580
1040 /* 1 ﾊﾟﾝﾁ
1050 func t1p():for j=0 to 10:for i=0 to 20:home(2,136-i,224):next
1060 w():c1():m():for i=0 to 20:home(2,106+i,224):next:next
1070 x1=126:y1=224:n1():mm2=10:pp=7:m2():endfunc /* 1 ｷｯｸ
1080 func t1k():for i=0 to 25:home(2,136,217-i):next:for j=0 to 7
1090 for i=0 to 25:home(2,136-i,192+i):next:w():c1():m():for i=0 to 25
1100 home(2,111+i,214-i):next:next:x1=136:y1=189:n1():mm2=11:pp=7
1110 m2():endfunc /* 1 ﾍﾃﾞｨﾝｸﾞ
1120 func t1h():for i=0 to 40:home(2,136+i,210):next:for j=0 to 5
1130 for i=0 to 65:home(2,176-i,210):next:c1():m():for i=0 to 65
1140 home(2,111+i,210):next:next:x1=176:y1=210:n1():mm2=12:pp=15
1150 m2():endfunc /* 1 ｼﾞｬﾝﾌﾟ
1160 func t1j():for i=0 to 70:home(2,136,217+i):next:for i=0 to 50
1170 home(2,75 ,317-i):for j=0 to 50:next:next:for k=0 to 5
1180 for i=0 to 2:home(1,69,217):for j=0 to 100:next:home(1,74,218)
1190 for j=0 to 100:next:next:c1():m():next:x1=75:y1=267:n1()
1200 mm2=13:pp=18:m2():endfunc /* 2 ﾊﾟﾝﾁ
1210 func t2p():for j=0 to 10:for i=0 to 20:home(1,69+i,224):next
1220 w():c1():m():for i=0 to 20:home(1,89 -i,224):next:next
1230 x2=69:y2=224:n2():mm2=14:pp=7:m2():endfunc /* ｷｯｸ
1240 func t2k():for i=0 to 25:home(1,69 ,217-i):next:for j=0 to 7
1250 for i=0 to 25:home(1,69 +i,192+i):next:w():c1():m():for i=0 to 25
1260 home(1,94 -i,214-i):next:next:x2=69:y2=189:n2():mm2=15:pp=7
1270 m2():endfunc /* 2 ﾍﾃﾞｨﾝｸﾞ
1280 func t2h():for i=0 to 40:home(1,69 -i,210):next:for j=0 to 5
1290 for i=0 to 65:home(1,29 +i,210):next:c1():m():for i=0 to 65
1300 home(1,94 -i,210):next:next:x2=29:y2=210:n2():mm2=16:pp=15
1310 m2():endfunc /* 2 ｼﾞｬﾝﾌﾟ
1320 func t2j():for i=0 to 70:home(1,69 ,217+i):next:for i=0 to 50
1330 home(1,131,317-i):for j=0 to 50:next:next:for k=0 to 5
1340 for i=0 to 2:home(2,136,217):for j=0 to 100:next:home(2,141,218)
1350 for j=0 to 100:next:next:c1():m():next:x2=132:y2=267:n2()
1360 mm2=17:pp=18:m2():endfunc /* ｱｲｳﾁ
1370 func tai():for i=0 to 10:home(2,136-i,217):home(1,69+i,217):next
1380 for i=0 to 5:c1():m():w():next:x1=126:y1=217:x2=79:y2=217
1390 mm2=18:pp=10:m2():endfunc /* ﾐｽ
1400 func tmi():for i=0 to 75:home(2,136-i,217):home(1,69+i,217):next
1410 w():x1=61:y1=217:x2=144:y2=217:mm2=19:pp=1:m2():endfunc /* ﾃﾞﾅｲ
1420 func tte():w():w():x2=69:y2=217:x1=136:y1=217:mm2=20:pp=1:m2():endfunc
1430 func w():for k=0 to 210:next:endfunc
1440 func c1():for ii=0 to 2:home(0,0,255):for iii=0 to 80:next
1450 home(0,0,0):next:endfunc
1460 func n1():x2=69 :y2=217:endfunc
1470 func n2():x1=136:y1=217:endfunc
1480 func m1():mm1=rand() mod 9:color 6:locate 3,13:print ma(mm1)
1490 endfunc
1500 func m2():cls:color 5:locate 3,11:print ma(mm2):color 6
1510 p=rand() mod pp:p=p+1:if t<>0 then for i=0 to 2700:next:print"  "p"のダメージを受けた。"
1520 if t=1 or t=3 then for i=0 to p:lx1=lx1-2:fill(224,21,lx1,26,13):w():m_play(8):next
1530 if t=2 or t=3 then for i=0 to p:lx2=lx2+2:fill(31 ,21,lx2,26,13):w():m_play(8):next
1540 if lx2>99  then apage(0):w2()
1550 if lx1<156 then apage(0):w1()
1560 endfunc
1570 func w1():for i=0 to 25:home(1,x2,y2-i/2):w():home(1,x2+5,y2-i/2):w():m():next
1580 symbol(39,55,"1PLAY WIN!",3,5,0,15,0):b4():en()
1590 func w2():for i=0 to 25:home(2,x1,y1-i/2):w():home(2,x1+5,y1-i/2):w():m():next
1600 symbol(39,55,"2PLAY WIN!",3,5,0,15,0):b4():en()
1610 func en():for i=0 to 10000:next:contrast(0):goto 270:endfunc
1620 func m():m_play(5,6):endfunc
1630 func con():for i=0 to 2000:next:cc=rand() mod 5
1640 if cc=0 or cc=1 then k2=6
1650 if cc=2 then k2=4
1660 if cc=3 then k2=8
1670 if cc=4 then k2=2
1680 m_play(6):endfunc
1690 func b1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1700 m_trk(1,"t140o4q818v15@9"):m_trk(2,"o4q818v15@9 ")
1710 m_trk(1,"|:200cegegegedfafafafegbgbgbgdfafafaf:|")
1720 m_trk(2,"|:200>a<cecececc>b<dfdfdfdcegegege>b<dfdfdfd:| ")
1730 m_trk(3,"o3q818v15@7|:200ccccccccddddddddeeeeeeeeddddddd")
1740 m_trk(3,"dd:|"):m_trk(4,"o1q818v11@45|:200ccccccccccc:|")
1750 m_trk(4,"o1q818v11@45|:200ccccccccccccc:|")
1760 m_trk(5,"q8o4v15@15l35aaddev12ev10ev8e")
1770 m_trk(6,"q8o3v15@15l35aaddev12ev10ev8e")
1780 m_trk(7,"q8o5v15@15l30aaev10ev8e"):m_play(1,2,3,4):endfunc
1790 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1800 m_trk(1,"q8o3@9 v15l8|:250ab<c>a4a4aab<c>a4a4agabg4g4gg")
1810 m_trk(2,"q8o4@9 v14l8|:250ab<c>a4a4aab<c>a4a4agabg4g4gg")
1820 m_trk(3,"o1@45v15l16 |:250v14q2av15q8rq2v14aa:|")
1830 m_trk(4,"o3@7v14l8q1|:250aaaaaaaaaaaaaaaggggggggggggg")
1840 m_trk(1,"abg4g4g:|"):m_trk(2,"abg4g4g:|"):m_trk(4,"gg:|")
1850 m_trk(5,"q8o3@65v14l32fff"):m_trk(6,"q8o3@20v15l32fff")
1860 m_trk(8,"q7o4@8 v14l35|:cc:| ")
1870 m_play(1,2,3,4):m_tempo(180):endfunc
1880 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1890 m_trk(1,"o4v11q218    @10|:255d4dfgfg4dddfgfg4a4a<cdc>a")
1900 m_trk(2,"o4v14q818@3|:255d4dfgfg4dddfgfg4a4a<cdc>af4rga")
1910 m_trk(1,"f4rgaf4edc4d4r2rrr1:|"):m_trk(2,"f4edc4d1r1:| ")
1920 m_trk(3,"o1v14q818@45 t170 r|:255ccccccccccccccccccc:|")
1930 m_trk(8,"o5v15q8l16@5c>c"):m_play(1,2,3):endfunc
1940 func b4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1950 m_trk(1,"q7o4@8 v14l16fffe8eeef8g8a1       ")
1960 m_trk(2,"q7o4@8 v14l16dddc8cccd8e8f1       ")
1970 m_trk(3,"q8o1@45v15l16|:3q1ccq8cr:|q1ccq8cc")
1980 m_trk(4,"q7o3@10v14l16eeeeeeeeffeeffaa2    ")
1990 m_play(1,2,3,4):m_tempo(100):endfunc
```


★俺の行くゲーセンでは，ストIIで春麗を選んで最初にケンかブランカがくると，筐体に抱きついて「あ～もうダメ～」と叫び，体を激しく揺らしながらも結局勝ってしまう姉ちゃんがいます。(神奈川県大和市・台高のALPHONSE16才)……【影：で，できる。】

PB-110用
昔なつかしい遊びだね



ごむあそび

●永田　裕治

はじめに

このプログラムは，昔だれでもやったことのあるゴム遊びをゲーム化し，アレンジしたものです。

これだけで，ピンとこない人は，あそびかたを読めば，すぐわかると思います。

遊びかた

RUNすると，ハイスコアを表示します。EXEキーを押すと，“READY？50”と表示されます。この50については，あとで説明します。EXEキーを押すと，ゲーム・スタートです。

すると，“■－－－－－－－－－－－■”と表示されて，“－”(ゴム)がどちらかへ動いていきます。

このとき，左に動いたら，4キーを，右に動いたなら，6キーを動き終わってから押すのが基本です。正解なら1点もらえ，まちがいならミスとなり，再度挑戦です。ミスは，3回まで許されます。

しかし，これではBASICの実行速度が遅く，簡単すぎてゲームにならないため，少し工夫してみました。

画面上の角度指定が“DEG”のときは，基本どおりにキーを押し，角度指定が“GRA”のときは，基本とは逆に，左に動いたら6，右に動いたら4のキーを押さなくてはなりません。これで結構楽しめます。



▲《写真1》ゴムがどっちへいったかかを当てるゲーム



▲《写真2》READY？のあとの数字は思考時間です。面が進むと短くなります

なお，ゴムが動く前の角度指定は，“RAD”です。

また，“READY？”のあとに表示される数は思考時間であり，ゴムの動作が終わってからキーを押すまでに許される時間です(秒ではありません)。時間切れでもミスと同じになります。

思考時間が0になったときは，ゴムが動いているときから，すでに答えのキーを押していなければなりません。そのときに正解すると，思考時間は50にもどり，“－”の表示幅が短くなって，“■■－－－－－－－－－■■”になります。思考時間0で“■■■■■－－■■■■■”を正解するか，4回ミスすると，ゲーム・オーバーです。

最後に

どうだったでしょうか。見た目よりはなかなか楽しめるゲームだと思います。

作ったとき苦労した点は，はじめ作ったときは，ステップ数が544をこえてしまい，かつて，増設RAMを持っていなくてくやしい思いをした僕としては，なんとか544ステップできるようにした点でした。いろいろと改良すべき点等もありましたら指摘していただけたら幸いです。

P.S.

PB-110とその周辺機器について

(1) PB-110のインターフェースには，高価な“FA-3”でなくても安価な“FA-5”も使える。

(2) SAVE, LOADは，プログラム・エリアを一つしか使っていないものでも，SAVE ALL, LOAD ALLを使うと，はるかに時間短縮になる。

(3) 増設RAMは，CASIOサービスセンターに頼めば，手に入る可能性もある。僕は，今年(1991年)8月に手に入れました。

(1)については，のちの説明書にはあるのかも知れませんが，僕の説明書には，“FA-3”しか載っていません。

結構これらの情報だけでも役立ったのではないかと思いますが…。初投稿ですが，これからもがんばりたいと思います。それでは，また…。

ごむあそびのプログラム・リスト

```
  5 J=0:L=0:F=50:X=
    0:Z=0: PRINT "H
    I-SC.";H
 10 PRINT : PRINT "
    READY?";F: MODE
     5
 30 PRINT : PRINT "
    ------------";
 40 FOR I=0 TO L
 50 PRINT CSRI;"■";
     CSR11-I;"■";
 60 NEXT I
 80 FOR I=0 TO F: N
    EXT I
 90 R= RAN#: IF R>.
    5 THEN Q=10:N=-
    1:S$="4": GOSUB
     200: GOTO 110
100 Q=1:N=1:S$="6":
     GOSUB 200
110 FOR I=Q+L*N TO
    11-Q-L*N STEP N
```

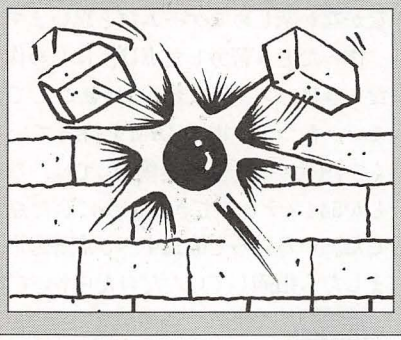
```
120 PRINT CSRI;" ";
    : NEXT I
130 FOR T=0 TO F:K$
    = KEY$: IF K$="
    " THEN NEXT T
135 IF K$=S$ THEN 1
    50
140 BEEP : BEEP :J=
    J+1: IF J>3 THE
    N 250
145 PRINT : PRINT "
    TRY AGAIN": GOT
    O 10
150 BEEP 1: PRINT :
     PRINT "RIGHT!!
    ":F=F-10:Z=Z+1
160 IF F<0 THEN L=L
    +1:F=50
170 IF L>4 THEN PRI
    NT "WONDERFUL":
     GOTO 250
180 GOTO 10
200 Y= RAN#: BEEP
```

```
210 IF Y<.5 THEN MO
    DE 4: RETURN
220 MODE 6
230 IF S$="4" THEN
    S$="6": RETURN
240 IF S$="6" THEN
    S$="4": RETURN
250 $="GAME OVER !!
    ": PRINT
260 FOR I=1 TO 12:
    PRINT MID$(I,1)
    ;: BEEP 1: NEXT
     I
265 PRINT : PRINT "
    YOUR SCORE IS";
    Z
270 IF Z>H THEN BEE
    P 1:H=Z: PRINT
    "HI-SCORE!"
280 GOTO 5
```


★出番の少ない編集長さん，何でもいーから一言お願いします。(静岡県富士市・大石琢麻15才)……【影：編集長は忙しいからまた今度ね。編：え，でも今，お茶を飲んでいますよ？影：ダメッ!!編集長は忙しいのっ！編：そ，そうですか，わかりました。】

PC-E500用

ボールが1ドット！ブロックも1ドット!!



ブロックくずし1991

●森内　俊爾

内　容

パワーアップ型ブロックくずしです。

遊びかた

RUNさせて，タイトルがでたらスペース・キーでスタート。バーを[4][6]で左右に動かして，ボール（飛びまわっているドット）を跳ね返します。要はそのボールでブロック（上のほうにあるドットの集団）を破壊するのです。

また，たまにブロックを破壊するときにパワーアップします。これについてはあとに書きます。

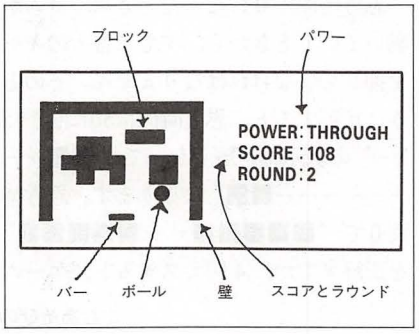
ブロックを80個以上破壊するか，クリア・ブロック（各面がはじまる前に点滅するブロック）を破壊すると面クリアです。FIREで破壊したブロックは数えられませんが，クリア・ブロックを破壊したときは，面クリアになります。

また，壁やブロックに跳ね返るとき，イレギュラー（スピードが変化）することがあります。バーに当たる場所によっても変わります。

プログラムについて

すべてBASICで作ったので少し遅いと思うかもしれません。また，時々長い行があったりしてとても汚いプログラムです。

このような，ブロック崩し風のゲームははじめて作りました。アイデアの乏しい僕には，RPGやシューティングの他，このようなものしか作れませんでした。



《第1図》画面説明

改　造

・320行のRND 30<6の6を大きくすれば，パワーアップの確率が大きくなる（6は21以下）。
・120行のTO 10の10を大きくすると，ブロックが増える。

最後に

言い忘れましたが，1回ミスするとゲーム・オーバーです。

面が増えるたびに，ブロックが迫ってきますが，とくに何面まであるということはありません。5面も行けば良いほうです。たぶん，クリアするとエラーになって終わります。

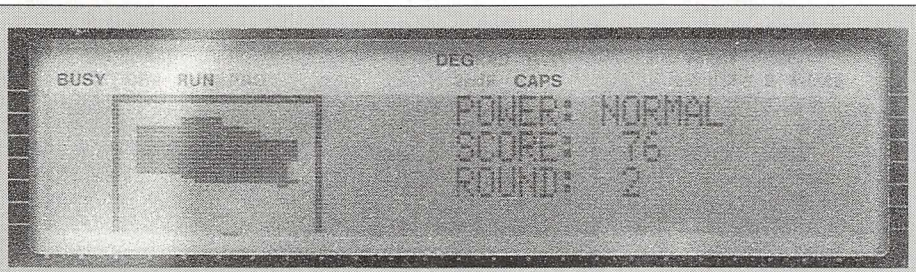
参考

・アルカノイド（タイトー）
・いろいろな本に載っていた，いろいろなブロックくずしのプログラム

《第1表》パワーアップ表

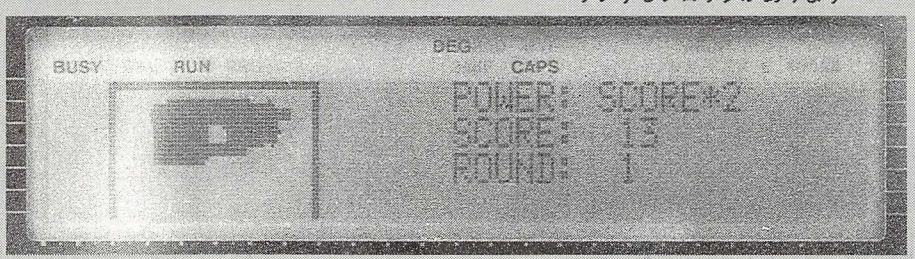
NORMAL	普通です。
LONG	バーが長くなります。
FIRE	バーからビームがでます。
SCORE*2	時間中に得る点が2倍になります。
THROUGH	ブロックに当たっても通り抜けます。
WARP	ボールがワープします。

■FIRE，WARPは瞬間で終わります。効き目がなくなったときは「ブッ」という音とともに，NOMALにもどります。



▲《写真1》普通のブロックくずしとはちがい，クリア・ブロックを壊せば面クリアになります

▼《写真2》なかには壊すとパワーアップするブロックがあります



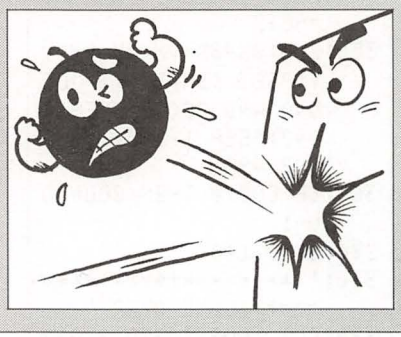
★ストIIのことで悩んでいます。春麗でクリアしちゃったら，その後どうすればいいんでしょう。他のキャラで……ったって，春麗を殴るなんて僕にはできない！（愛知県名古屋市・富樫洋樹17才）……【影：そしたら投げだけで勝負をいどんでみよう。編：本田もいいぞ。】

```
10:' ********************
   BLOCK ｸｽﾞｼ 1991
20:CLEAR :RANDOMIZE :CLS
   :GOSUB 510
30:FOR I=1TO 11:A$=MID$
   ("BLOCK ｸｽﾞｼ ",I,1):F
   OR J=39TO I+13STEP -1
   :FOR K=0TO 5:NEXT :LO
   CATE J,1:PRINT A$:NEX
   T :BEEP 1,200,10:NEXT
40:FOR K=0TO 1000:NEXT :
   FOR I=1TO 4:A$=MID$ (
   "1991",I,1):LOCATE 18
   +I,2:PRINT A$:BEEP 1,
   1,1000:FOR K=0TO 30:N
   EXT :NEXT
50:FOR I=0TO 8:A=(RND 60
   )+84:B=RND 15:C=(RND
   60)+84:LINE (A,32)-(C
   ,B),X,BF:NEXT
60:LOCATE 7,3:PRINT "PUS
   H SPACE KEY TO START"
70:IF INKEY$ <>" " THEN
   70
80:' ********************
   ******ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ
90:X=50:BX=51:BY=30:VX=1
   :VY=-1:PO=0:RO=1:SC=0
   :TH=0:LO=3
100:' ********************
   ******ｶﾞﾒﾝ ｾｯﾃｲ
110:CLS :LINE (48,31)-(5
   2,31):LINE (20,0)-(8
   0,30),BF:LINE (22,2)
   -(78,30),X,BF:LOCATE
    20,0:PRINT "POWER:"
   :LOCATE 20,1:PRINT "
   SCORE:":LOCATE 20,2:
   PRINT "ROUND:":GOSUB
    490
120:A$="":FOR J=0 TO 10:
   A=(RND 47)+26:B=(RND
    16)+2+RO:C=(RND 47)
   +26:D=(RND 16)+2+RO:
   LINE (A,B)-(C,D),BF:
   NEXT
130:PX=(RND 47)+26:PY=(R
   ND 16)+2+RO:FOR I=10
   0TO 0STEP -1:BEEP 1,
   I,10:NEXT :FOR I=0TO
    3:PSET (PX,PY):WAIT
    15:PRESET (PX,PY):B
   EEP 1,0,100:NEXT :PS
   ET (PX,PY):WAIT 0
140:' ********************
   **********MAIN
150:I$=INKEY$ :LINE (X-L
   O/2,31)-(X+LO/2,31),
   R
160:IF POINT (PX,PY)=0 T
   HEN 440
170:X=X+((I$="4" AND X>2
   3+LO/2)-(I$="6" AND
   X<77-LO/2))*2:IF PO=
   1 THEN LO=6 ELSE LO=
   4
180:LINE (X-LO/2,31)-(X+
   LO/2,31)
190:PRESET (BX,BY):IF BX
   +VX<22 OR BX+VX>78 T
   HEN VX=-(SGN VX*(RND
    2))
200:IF BY+VY<2 THEN VY=-
   VY:VX=SGN VX*(RND 2)
210:IF BY+VY=31THEN 220
   ELSE 240
220:IF (BX+VX)=X-LO/2 AN
   D BX+VX<=X+LO/2)OR (
   BX)=X-LO/2AND BX<=X+
   LO/2) THEN VY=-VY:IF
    -(X-BX)=0 THEN VX=S
   GN VX:GOTO 140 ELSE
   IF ABS (X-BX)>2 THEN
    VX=(-SGN (X-BX))*2:
   GOTO 140ELSE VX=-(X-
   BX):GOTO 140
230:GOTO 380
240:C=0:IF POINT (BX+SGN
    VX,BY) THEN Z=Z+1:P
   RESET (BX+SGN VX,BY)
   :IF PO<>4 THEN VX=-S
   GN VX*(RND 2)
250:IF POINT (BX,BY+VY)
   THEN Z=Z+1:PRESET (B
   X,BY+VY):IF PO<>4 TH
   EN VY=-VY:VX=SGN VX*
   (RND 2):GOTO 310
260:IF POINT (BX+SGN VX,
   BY+VY) THEN Z=Z+1:PR
   ESET (BX+SGN VX,BY+V
   Y):IF PO<>4 THEN VY=
   -VY:VX=-SGN VX*(RND
   2):GOTO 310
270:IF POINT (BX+VX,BY)
   THEN Z=Z+1:PRESET (B
   X+VX,BY):IF PO<>4 TH
   EN VX=-SGN VX*(RND 2
   ):GOTO 310
280:IF POINT (BX+VX,BY+V
   Y) THEN Z=Z+1:PRESET
    (BX+VX,BY+VY):IF PO
   <>4 THEN VY=-VY:VX=-
   SGN VX*(RND 2):GOTO
   310
290:IF Z=0 THEN 350
300:IF PO=3 THEN Z=Z*2
310:SC=SC+Z:TH=TH+Z:FOR
   D=1TO Z:BEEP 1,0,100
   :NEXT :IF TH>80 THEN
    440
320:IF RND 30<6 THEN A=R
   ND 5:PO=A:BEEP 2,0,1
   0:COU=100
330:GOSUB 480:IF PO=2 TH
   EN COU=0:LINE (X-1,3
   0)-(X+1,2),BF:BEEP 1
   ,200,100 ELSE IF PO=
   5 THEN BEEP 3,10,200
   :BX=(RND 30)+30:BY=(
   RND 10)+2:COU=0
340:IF PO=2 THEN LINE (X
   -1,30)-(X+1,2),R,BF
   ELSE IF PO=3 THEN SC
   =SC+Z
350:Z=0:BX=BX+VX:BY=BY+V
   Y:PSET (BX,BY):IF CO
   U=0 AND PO<>0 THEN P
   O=0:BEEP 1,255,10:GO
   SUB 480
360:IF COU>0 THEN COU=CO
   U-1
370:GOTO 140
380:' ********************
   ******GAME OVER
390:CLS :FOR I=0TO 8:A$=
   MID$ ("GAME OVER",I+
   1,1):FOR J=3TO 1STEP
    -1:LOCATE 13+I,J:PR
   INT A$:FOR K=0TO 50:
   NEXT :LOCATE 13+I,J:
   PRINT " ":NEXT :BEEP
    1,0,100:LOCATE 13+I
   ,0:PRINT A$:NEXT
400:LOCATE 12,1:PRINT "S
   CORE:";SC:IF HI<SC T
   HEN HI=SC
410:LOCATE 10,2:PRINT "H
   ISCORE:";HI:LOCATE 9
   ,3:PRINT "PUSH [SPC]
    PLEASE"
420:IF INKEY$ <>" " THEN
    420
430:GOTO 90
440:' ********************
   **********CLEAR
450:CLS :PRINT RO;"ROUND
    CLEAR SC+50 PUSH SP
   C"
460:IF INKEY$ <>" " THEN
    460
470:RO=RO+1:Z=0:SC=SC+50
   :TH=0:VX=1:VY=1:X=50
   :BX=51:BY=30:GOTO 10
   0
480:' ********************
   *******ｶﾞﾒﾝ ｿﾉ2
490:LOCATE 27,1:PRINT SC
   :LOCATE 27,2:PRINT R
   O:LOCATE 27,0:PRINT
   USING "&&&&&&&";PO$(
   PO):RETURN
500:' ********************
   **********DATA
510:DIM PO$(5):RESTORE 5
   20:FOR I=0 TO 5:READ
    PO$(I):NEXT :RETURN
520:DATA NORMAL,LONG,FIR
   E,SCORE*2,THROUGH,WA
   RP
530:'PROGRAM ENDED  Let'
   s play!
540:'September 10th By S
   hunji Moriuchi
```

★TOWNSにはアクション・ゲーム，とくにシューティングが少ない。誰かすごいシューティングを作ってくれえ～。(滋賀県野洲郡・ビーバー17才)……【影：そんな君に朗報だ。「雷電」が移植されたぞ！編：今月号で紹介しているから，そちらのほうを見てね。】

PC-E500用

動きだしたら止まらないぜ！



ENONE 2
（エノーン）

●佐藤　祐紀

内　容

一言で言うと，パズルっぽいアクションというものですが，何とワンキー・ゲームなのです。エノーンを操作して画面上の球を全部取ればクリアなのですが，いろいろとルールがあります。

遊びかた

RUNすると，BEEP音の有無とはじめる面を聞いてきますが，とくに必要なければリターン・キーだけでいいです。しばらく待つと，画面が表示されてキー入力待ちになります。ルールについて説明します(**第1図**)。

①エノーンは何もしないと向いている方向に進み，下に穴があると落ちます。

②前にブロックがあるとはね返ります。

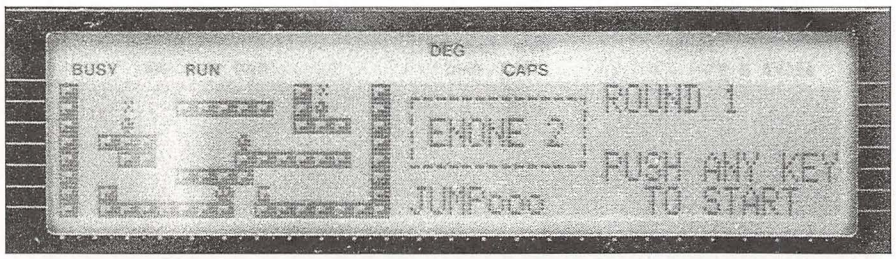
③何かキーを押すと，“JUMP”のところにパワーがたまります。そして離すとそのぶんだけ斜め前方にジャンプして，下に何もなければ真下に落ちます。ずっとキーを押していると無効になります。

④ジャンプ中その移動先がブロックまたは画面の上にでてしまう場合，そこでジャンプは終わります。

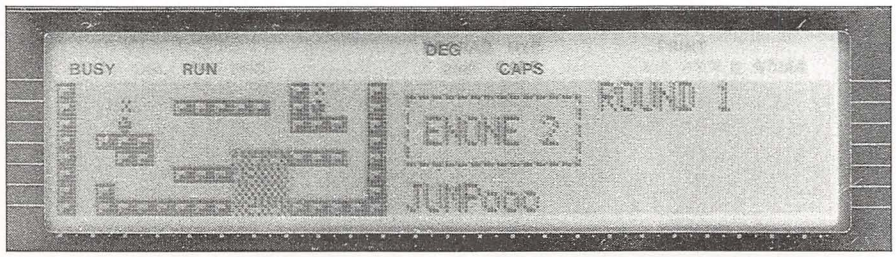
⑤ただし正面にもブロックがあり，かつ斜め後方に移動できる場合ははね返ります。

⑥画面上の球をすべて取ってからゴールに行くとクリア。画面の下に落ちてしまったり，×印に当たったり，球を全部取らずにゴールに行くとミスになります。

残数制限はありませんので，気楽にプレイしてください。全15面です。ミスしたときやクリアしたあとは，少し時間がかかりますが気にせず待っていてください。



▲《写真1》エノーンを操作して球を全部集めてゴールしよう



▲《写真2》エノーンは一度動いたら止まらないので注意しよう

面データについて

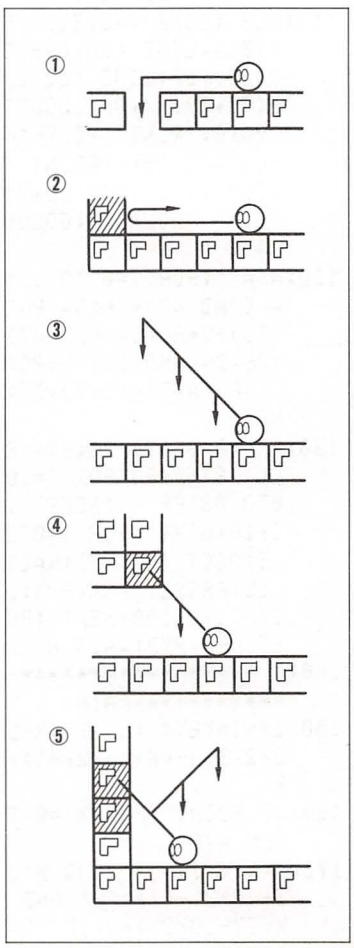
一応パズルゲームなので，面データについて書いておきます。**第2図**を見てください。画面は15×8で構成され，まずそれを3，4，4，4と区切ります。そしてブロックを1，その他を0とした2進数に置き換え，それを16進数に直します。

縦8列を入れたのち，ゴール，×印，球の順にそのX座標，Y座標を16進数にしてその数だけ連ねて入れます。最後にはじまるときのエノーンのX座標，Y座標，向き（右が1，左が－1）を入れて完成です。RESTOREがあるので，行番号に注意してください。面数を増やすときは変数ROの値を変えてください。

本当はエディタみたいのをつけようと思ったのですが，これ以上長くなってもしかたないのでやめました。

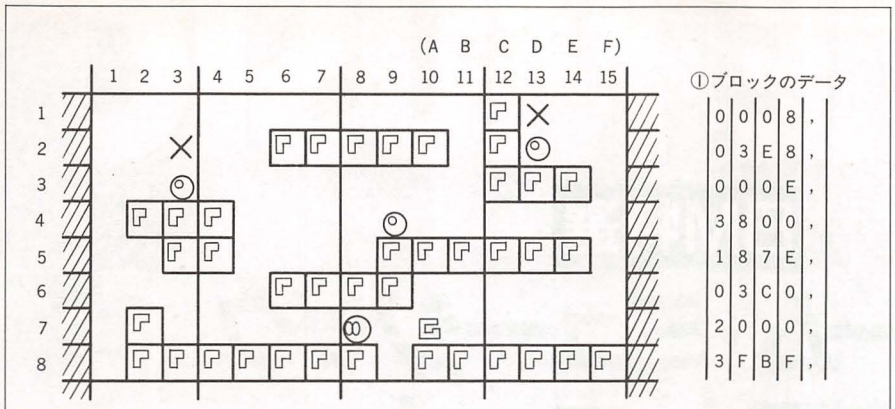
最後に

後半の面では，ブロック等を斜めにすり抜ける必要があるので，その感覚をつ



《第1図》ゲームのルール

★レトロライターブームにのって僕も少し。「ええい，このうつけものめが！」あの人たちはもう，ベーマガにはでてこないのでしょうか？（徳島市・**長代翔介14才**）……【編：先月は，ひさびさに響あきら先生も登場しましたし，ほかの先生方ももしかして……。】



《第2図》面データ

《第1表》変数表

RO	最大面数
R	今の面数
S	移動スピード
P	音
B	球の数
X, Y	自分の座標
V	自分の向き
U	足下の状態
Z	ジャンプ力
A(16, 9)	画面データ
C$(4)	背景キャラ
M$(4)	自分キャラ
Z$(3)	ジャンプ力表示
G$	クリア時の表示
(0関係)	データー時保存
(0関係)	データ仮決定
その他	雑用

かんでください。結構楽しめると思いますが，もし簡単だと思うなら変数Sの値を小さくしてみてください。それだけウエイトがかけてあるのがわかります。

自分で面を作ったときは，その形によってはエノーンが1か所にはまって動けなくなってしまう可能性があります。プログラムの処理方法を見ればわかりますが，もしそうなったらGキーを押せばリプレイできるようにはしてあります。

プログラムは長いし，汚いです。しかしおもしろさはあると思います。がんばって打ち込んでください。

★

★

ENONE 2のプログラム・リスト

```
10:'=== SETTING ===
20:CLEAR :DIM A(16,9),O(16,9),C$(4),M$(4,2),Z$(3):RANDOMIZE :RO=15
30:INPUT "BEEP ON(Y/N)?";A$:P=-(A$="Y"):BEEP P,150,5
40:INPUT "ROUND (1-15)?";A:R=(A)1)*(A(16)*(A-1)
50:Z$(0)="ooo":M0$="6DFDF6":M2$="6FDFD6":S=50
60:FOR I=0TO 5:G$=G$+RIGHT$ ("0"+HEX$ (RND 128-1),2):NEXT
70:FOR I=1TO 3:Z$(I)=LEFT$ (CHR$ &EC+Z$(I-1),3):NEXT
80:FOR I=0TO 4:READ A$:FOR J=1TO 6
90:D$=MID$ (A$,J,1):C$(I)=C$(I)+"0"+D$
100:M$(I,0)=M$(I,0)+MID$ (M0$,J,1)+D$
110:M$(I,2)=M$(I,2)+MID$ (M2$,J,1)+D$
120:NEXT :NEXT :CLS :FOR I=0TO 8:A(0,I)=1:A(16,I)=1
130:GCURSOR (0,I*4+3):GPRINT C$(1):GCURSOR (96,I*4+3):GPRINT C$(1):NEXT
140:FOR I=0TO 16:A(I,0)=1:A(I,9)=3:NEXT
150:LOCATE 19,1:PRINT "ENONE 2":LINE (108,3)-(161,19),&EEEE,B
160:'=== ROUND ===
170:R=R+1:RESTORE 700+R*10:FOR I=1TO 8:READ A$:FOR J=1TO 15:A=VAL ("&H"+A$)
180:O(J,I)=SGN (A AND 2^(15-J)):NEXT :NEXT
190:FOR I=0TO 2:READ A$:OB=LEN A$/2:FOR J=1TO OB
200:D=VAL ("&H"+MID$ (A$,J*2-1,1)):E=VAL ("&H"+MID$ (A$,J*2,1)):O(J,E)=4-I
210:NEXT :NEXT :READ OX,OY,OV
220:'=== START ===
230:LOCATE 28,0:PRINT "ROUND"iR:LOCATE 18,3:PRINT "JUMP"+Z$(0)
240:FOR I=1TO 8:FOR J=1TO 15:A(J,I)=O(J,I):NEXT :NEXT
250:B=OB:X=OX:Y=OY:V=OV:X0=X:Y0=Y
260:FOR I=1TO 8:FOR J=1TO 15:GCURSOR (J*6,I*4+3):GPRINT C$(A(J,I))
270:NEXT :NEXT :U=A(X,Y-1):GCURSOR (X*6,Y*4-1):GPRINT M$(U,V+1)
280:IF R>RO THEN 640
290:BEEP P*2,120,8
300:LOCATE 28,2:PRINT "PUSH ANY KEY":LOCATE 30,3:PRINT "TO START"
310:IF INKEY$ =""THEN 310
320:IF INKEY$ =CHR$ 83THEN 170
330:LOCATE 28,2:PRINT "          ":LOCATE 30,3:PRINT "          "
340:'=== MAIN ===
350:U0=U:U=A(X,Y-1):GCURSOR (X0*6,Y0*4-1):GPRINT C$(U0):X0=X:Y0=Y
360:GCURSOR (X*6,Y*4-1):GPRINT M$(U,V+1):LOCATE 22,3:PRINT Z$(Z)
370:IF INKEY$ ="G"THEN 560
380:ON A(X,Y)GOTO 420,410,560,390:GOTO 420
390:IF B)0THEN 560
400:BEEP P,150,20:GOTO 600
410:A(X,Y)=0:B=B-1:BEEP P,160,10:BEEP P,120,10
420:IF Z>0THEN FOR I=0TO S:NEXT :GOTO 490
430:IF A(X,Y+1)<>1THEN Y=Y+1:FOR I=0TO S:NEXT :GOTO 350
440:'=== JUMP ===
450:FOR I=0TO S:IF INKEY$ ="" THEN NEXT :GOTO 490
460:FOR Z=1TO 3:BEEP P,120,3:LOCATE 22,3:PRINT Z$(Z):FOR J=0TO S
470:IF INKEY$ <>""THEN NEXT :NEXT
480:Z=Z*(A(X+V,Y-1)<>1)*(Z<4)
490:GOSUB 510:Z=Z-SGN Z:GOTO 350
500:'=== MOVE ===
510:XX=X+V:YY=Y-SGN Z:IF A(XX,YY)<>1THEN 540
520:IF Z>0AND A(XX,YY+1)<>1THEN Z=0:RETURN
530:XX=X-V:V=-V:IF A(XX,YY)=1THEN Z=0:V=-V:RETURN
540:X=XX:Y=YY:RETURN
550:'=== MISS ===
560:LINE (X*6,Y*4-4)-(X*6+5,Y*4-1),R,BF:BEEP P,250,20
570:FOR I=0TO 1:FOR J=0TO 11
580:LINE (X*6+2-J,Y*4-4-J)-(X*6+3+J,Y*4-3+J),X,&AAAA,B:NEXT :NEXT :GOTO 230
590:'=== CLEAR ===
600:FOR I=0TO 3:FOR J=1TO 15:GCURSOR (J*6,I*8+7):GPRINT G$:NEXT :NEXT
610:LOCATE 4,1:PRINT " NICE    ":LOCATE 4,2:PRINT "  CLEAR! "
620:BEEP P*3,30,20:GOTO 170
630:'
640:LOCATE 28,0:PRINT "PROGRAMER":LOCATE 34,1:PRINT "Y.SATO"
650:LOCATE 28,2:PRINT "MAP EDITER":LOCATE 32,3:PRINT "M.Y  K.U"
660:FOR I=0TO 200:BEEP P,250-I,3:NEXT :BEEP P*3,10,50
670:GOTO 670
680:'=== CHR DATA ===
690:DATA 000000,F9DDFF,06DF60,005250,0F9DD0
700:'=== MAP DATA ===
710:DATA 0008,03E8,000E,3800,187E,03C0,2000,3F3F,A7,32D1,3394D2,8,7,-1
720:DATA 0008,0044,0622,4110,7008,2054,0040,7FFF,D1,12645584E6F6,231662C6C2E2,7,7,1
730:DATA 0000,0882,0000,2000,0814,0000,0000,4523,17,E5,1173A2,15,7,-1
740:DATA 0000,2040,0858,2804,0214,3201,0813,71FF,C7,849596,2146859184D1F1,2,7,-1
750:DATA 0010,0110,0338,1A02,6204,4A19,0A20,6BFF,B7,142676834,3142869 1A4C2,1,7,1
760:DATA 2002,2D5A,0000,0808,0E38,0000,02A0,3E3E,83,16F6,24355153B3B3D5E4,2,7,1
770:DATA 0E00,51C4,4A22,0782,0A20,01E8,6300,57F7,87,1635D3D5,1146A2C3F1,8,5,1
780:DATA 0000,0E7E,0080,6020,00C0,0440,0004,777F,86,135457,1551B6C4E3,1,7,1
790:DATA 0000,6C1F,0060,01A4,002D,04A4,0304,3072,F4,2694,4191F125E7,1,1,1
800:DATA 0009,0026,0008,1837,0008,6336,0008,77FF,E1,327394F2,11457287E3E5,15,7,-1
810:DATA 0000,2A80,0080,2A80,0094,2AB6,0080,7FFF,C6,1555,2141612343683254565A1E1C4F4,4,7,1
820:DATA 0004,3374,0000,0160,103A,1510,0000,6D3E,96,D3,3171E25416,9,1,-1
830:DATA 0000,0270,2600,0408,008B,1800,6024,06DF,83,14A4D5,1622D3B5,12,7,1
840:DATA 0000,0001,3000,0100,1569,0028,0000,6ABE,81,2164D4B5,11F17774F4BAF6,8,2,-1
850:DATA 0000,1D71,2008,0864,4CB6,1D20,0008,3F6E,16,12,5171D1F1B395,9,1,-1
860:DATA 0000,3A5C,2356,33D2,22D6,3A5C,0000,0000,A8,A8,A8,5,8,1
870:'=== ENONE 2 BY Y.SATO 91'9/22 ===
```



★男性超苦手な私がはじめてゲームキャラの男性にホレました。相手はストIIのリュウ♡防御した姿と勝ちメッセージがたまらなく好き!!（神奈川県相模原市・吉原飛砂17才）……【影：ちゃんと恋人がいるケンよりも，リュウのほうがやっぱモテるよな。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

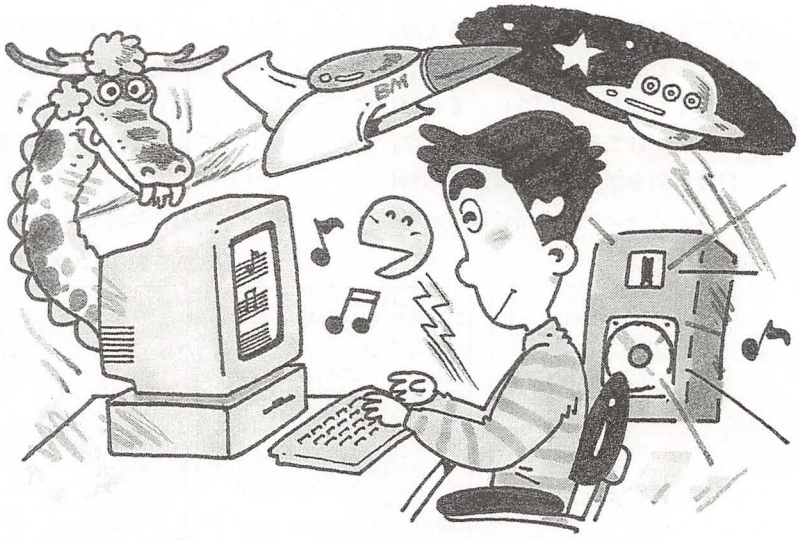
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

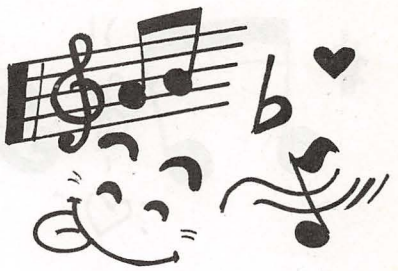
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

パソコン・ミュージックQ&A

伊藤圭一＆遠藤亜由美



さて，今月からこのコーナーを担当することにあいなりました，伊藤圭一です。できるだけわかりやすく回答するつもりですので，みなさんも質問をわかりやすくお願いしますね。

ところで，プログラムのコーナーとは文体が全然ちがいますが，それは「答に説得力がなく」なりそうな気がしたからです。気にしないでくださいね。

Q NAGDRVで内蔵音色（@1のA.PIANOとか）は使えないんでしょうか。

それと**楽譜1**の①や②の打ちかたはどのようにすればいいのでしょうか。

【岐阜市・江尾正起19才】

A 内蔵音色は，そのままでは使えません。BASICなどの内蔵音色は，「OPMDRV」というデバイス・ドライバを組み込んだときに設定されるものです。

それに対して，NAGDRVも立場的には，OPMDRVとおなじデバイス・ドライバです。つまり，OPMDRVとNAGDRVは，全く別の環境なわけです。

しかし，どうしても内蔵音色（「OPMDRV」の音色）を使いたいときもあると思います（私もX68000の音色は好きです）。その場合は，音色のパラメータを配列変数に代入するなりして読みだし他の音色と同じように設定し直すしかないと思います。

ちなみに，X68000の音色データは，「パソコンFM音源・音色ライブラリーVol.1」（電波新聞社発行）にも載っています。

つぎは，楽譜の読みかたですね。

①，②とも「三連符」といいます。これは，ある長さの音符を3等分した長さを表します。このような音符がなぜ必要かというと，「短い音符や符点をどのように使っても表せない」長さ（あくまで普通の楽譜上の話）だからです。

さて，実際にMMLにすることを考えてみましょう。

まず①です。その小節の他の音符の長さから，①の長さは4分音符と同じことがわかります。ここで「4分音符」を「4分の1音符」と考えます。「1小節」の「4分の1」の長さで「4分の1音符」になるわけです。MMLでは音長が「4」ですね。つぎにこれを3等分します。「4分の1」を3等分すると「12分の1」，つまり①の一つ一つは「12分（の1）」音符なわけです。MML上の音長も「12」になります。楽譜の下にMMLも付けましたので，そちらもよく見てください。

②も同様に「8分音符」の3等分で「24分音符」になります。わかりますね？

ほかにも「5連符」「6連符」……などありますが，考えかたは同じ（5連符はちょっと難しいが）です。

Q はじめまして。質問します。X-BASICのマニュアルには載っていない**楽譜2**の記号について教えてください。

【岐阜県・初心者代表18才】

A ①の記号は「ト音記号」といい，この五線のどの段がどの音を表すかを示します。「ト音記号」の場合，この記号の書きはじめ……下から2本目の線の上が「ソ」（ト音，G）になります。同じ使いかたをする記号は，他に「ヘ音記号」（ベースなど）や，「ハ音記号」（ホルンなど，あまり見かけない）が，あります。

②は「8分休符」。8分音符と同じ長さ，休みます（音を出さない）。むう，これぐらいはわかってほしいぞ。

③は「装飾音符」といいます。これは音符の前に，短い音を飾りとしてつけるということです。この音を鳴らしたら，すばやくつぎの「普通の」音に移る，というようにします。

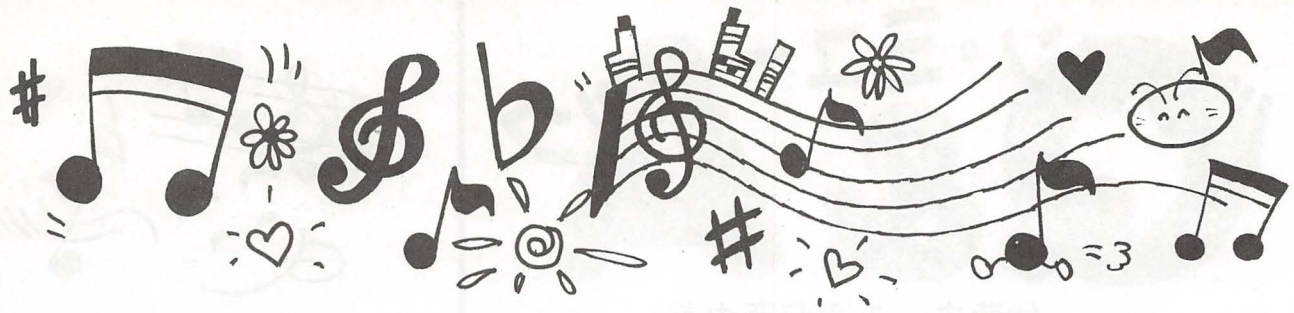
装飾音符には2とおりあり，**楽譜2**の例では，前の8分休符の長さに装飾音符が含まれる場合と，つぎの8分音符の長さに入れてしまう場合があります。これは，原曲があるならそれにしたがい，オリジナルであれば本人の好み，というのがよいでしょう。

そして④は，「コード（ネーム）」といいます。「コード（＝和音）」とは，その小節（その部分）の「響き」みたいなもので，それをアルファベットと数字などであらわしたものが「コードネーム」です。たとえば，**楽譜2**の1小節目の「G」というのは，その小節の「響き」が「ソ（G）シ，レ」の和音の「響き」であることを表しています。

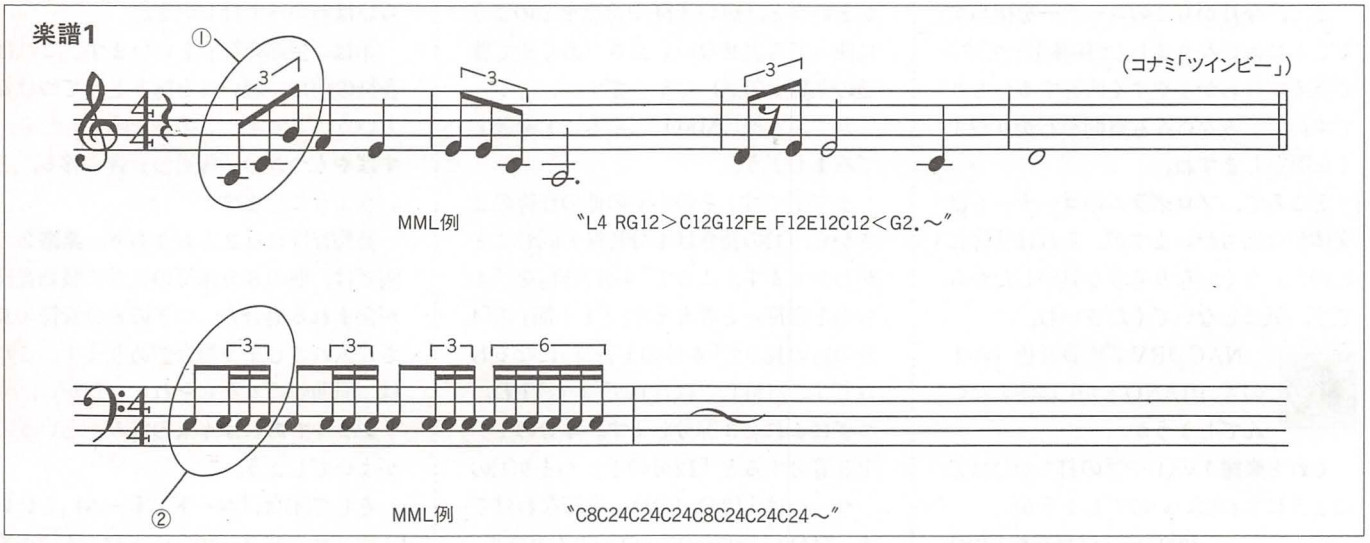
この説明は，かなり感覚的なものです。どの記号が，どんな音で構成されているかなど，もっと詳しいことを知りたいときは，その筋に詳しい人に聞いてみるといいでしょう。本で調べるのもいいですが，「人」なら「あなたがどこまで知っているか」をわかってくれるので，本よりもあなたにわかりやすく教えてくれるはずです。

ところで，私は9月末に「EAST」という，ビッグバンドのライブにいってきました。そこでエリック宮城という人が，リード・トランペットを演っていたのですが，これがパワフリャア（笑）。とにかくトンでもない人で，聴いていたところ（管楽器やっている人ならわかるでしょ

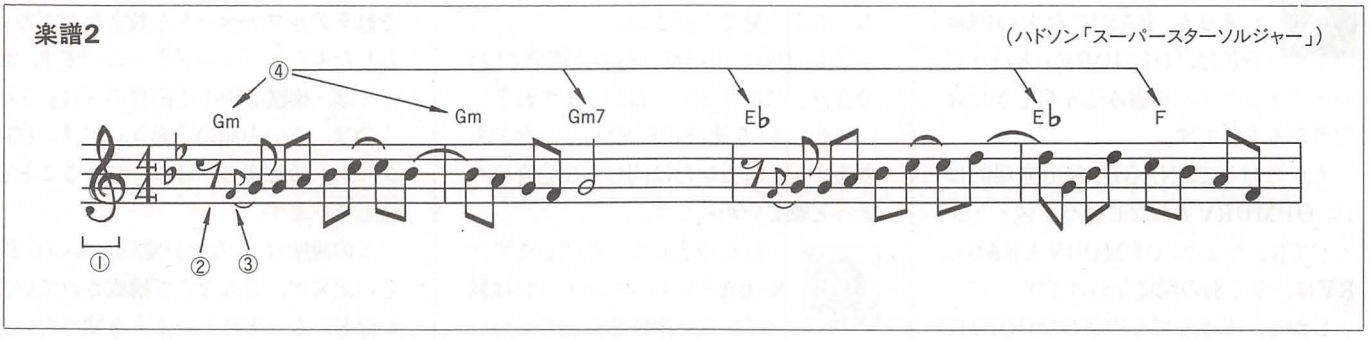
★ある病院に行った。そこにはなぜかベーマガが，けっこうバックナンバーがあったのでゆっくり読んできました。（東京都西多摩郡・昇竜拳が出せないK15才）……【編：影さんて病院嫌いなんですよね。つぐ美：人間でないのがバレるからじゃないの？影：コラッ。】



《楽譜1》連符の例



《楽譜2》いろいろな記号の例



う）最高音が！

くうーっ，これだけでも3,500円は高くない。

(震えた伊藤圭一)

Q はじめまして亜由美さん。この前ベーマガに載っていた亜由美さんのプログラム「SYVALION」や「F-ZERO」を打ち込んでみたのですが，エラーがでて止まってしまうのです。どうしても動かないので，どうか教えてください。

【群馬県利根郡・ずーとろび16才】

A どぉもー，こんにちは。亜由美ですっ（あぁ，なんかノリが違うなぁ……）。

この質問はけっこう多くの人からきているのでちょっと書いておきたいと思います。

この二つのリストはMSXの漢字モードでプリント・アウトしたんですけど，このモードだと文字のフォントが変わっちゃって，「C」どうしがくっついて「0」に見えちゃうんですよね。本来ならああいうところに0は入らないということはなれた人が見るとすぐにわかるんですけど，そこをもう一度見直してみてくださいね。また，それ以外の場所でエラーがでるというときは，またお手紙くださいね。バイバイ。

(遠藤亜由美)

※パソコン・ミュージックに関しての質問やワンポイント・テクニックをお待ちしています。質問事項などをハガキに書いて，以下の宛先まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
「パソコン・ミュージック Q&A」係

★みなさん，ぼやぼやしてると年とりますよ。(愛媛県宇和島市・鴻池享正22才)……【Dr.D：ぼやぼやせんでも年はとるわいっカーッ。影：ほらほらDr.が怒っちゃったじゃないの……。オーヨチヨチ。いい子だから怒んないでね。Dr.D：うんボク，怒んない。編：ガクッ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 Ver1.1L21用)

バーニングフォース

Taking off/Closing Theme ©ナムコ

伊藤　圭一

私は「ストII」という略した呼びかたが嫌いで，きちんと「すとりーとふぁいたーつー」と呼ぶようにしている。ちなみにE.本田を使うのだが，強さはせいぜい三段目である。

B.F.(バーニングフォース)行きま〜す！

略称で呼ばれることもなくゲエセンから消えてしまったＢＦではあるが，音楽のほうは好きな人も多いようだ。

投稿作品ではGrass Landが，楽譜があるおかげでよく届く。しかし，他の曲がくることはほっとんどない。B.F.の曲はシステムIIとしては音数も少なく，また，CDの音も聞きとりやすいと思う。1曲も（今では）短いほうなので，音採りにチャレンジするにはいい題材だろう。

音採りの手順ナド

でも誰でもできるわけじゃないんだよね，音採りって。最低，単独で鳴っている音の音名がわからないと。

音階を聴きとることは基本ではあるが（経験からいって），もう一つ重要なことに「音がいくつ鳴ってるかを聴きとれる」というのがある。例えば「メロディがあってコードが3和音（三つの音で作られた和音）で対旋律があって，おっと小さくシーケンス・パターンも聞こえるぞ」といった感じだ。これがわからないと，音がごっちゃになりやすいし，楽譜（私はまず五線紙に書く）の段分けもできない。

そして，まず五線紙に縦線（小節線）やリピートなどを全部書いてしまう。こうしておくと，あとで音に集中しやすい。ト音記号などは，いちばんはじめだけでいいぞ。

音を聴きとる段でむずかしいのは，和音だろう。私の場合は，和音の構成音の中で最も目立つ音（たいてい，最も高い音）だけを五線に書き込んでおく。その他の音は，実際の打ち込み時に，曲を頭にうかべつつあてはめる。しかし，できることなら「それぞれのコードの響き」を覚えたほうがいいな，大変だけど（私は7th(セブンス)ぐらいまでならなんとか…）。

あとは書いたものを見ながら聞き直すこと。何でも後処理は重要なのだ。

と，あまり取り上げられることのないことを書いたのだが，これでは「能力はあるがどう手をつけていいかわからない人」にしか役に立たないようだ。どうやったら音階を聴きとれるように，リズムを聴きとれるようになれるか，これがわかれば「ノーベル賞モノ」だろう(?)。

TownsでB.F.を作ろう

何だかなあ…。

とりあえずパート割りを示す。

1.バスドラム(PCM)
2.スネアドラム(PCM)
3.ベース(PCM)
4&5. メロディ(PCM)
6&7. バッキング／8&9.コード
10.シンバル(PCM)(スネア補助)
11&12.メロディ(Closing Theme)

今回はL20のマニュアルを見ながらL21で作るという状況だったので，PCMデータは手さぐり，しかも音色定義のやりかたがわからず内蔵音のみとなってしまった。

シンバル（スネア補助）というのは，シンバルの「シャーン」をスネアの「のび」として使おうというもの。いいっしょ。

使用法

RUNすると選択肢がでるので，1か2と入れてリターン・キーを押すように。もし，L20だったら“Closing〜”はできなかったであろう…。

エンディングと次回予告

音採りはツラい。相当な集中力と根気を要する。しかしその後プログラミングに取りかかったときに，曲がよく「見える」ようになってるはずだ。やる価値はあるぞ（楽譜の無い曲のほうが採用されやすいしー）。

来月はX1にもどって（曲未定）DT2についてやるつもりである。

じゃあな。風が吹いたらまた逢おう。



★影さん，私の友達がＯＦコーナーにハガキを18枚送ったといいましたが，本当ですか。返事をください。(福岡県飯塚市・伊藤考洋19才)……【つぐ美：本当よ。影：ウソだよ。編：本当です。DrD：ウソじゃよ。編集長：結局のところ誰も知らんということだろ。】

バーニングフォース～Taking off／Closing Theme～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 PLAY OFF:BGM 1:FOR I=0 TO 15:READ A:PART I,A:NEXT
20 DATA 6,7,8,9,10,0,1,2,3,11,4,5,12,13,14,15
30 LOAD@ "Q:FM_1.FMB":LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL1.PMB"
40 DEFSTR A-Z:DEFINT L
50 '
60 PLAY "t152%s4/4"
70 BSDR="@1 o1q7@v126L8%cu0":SNDR="@1 o2q8@v126L8%cu0"
80 BASS="@9 o2q7@v120L8%cu0":MELO="@3 o5q8@v102L8%cu0"
90 BACK="@94o4q8@v40 L8%cu0":CHOD="@20o4q8@v65 L8%cu0"
100 CYMB="@1 o6q8@v70 L8%cu0":CLOS="@49o4q8@v105L8%cu0":'@49,@79o3,@85
110 '
120 BD0="rereeerr"
130 SD0="rrerreee"
140 BS0="rf>f<e->e-<d->d-d-<":R1="r1"
150 '
160 BD_="erererer":SD_="rrerrrer"
170 BD1="erererer":BD1="("+BD_+")4"
180 SD1="rrerrrer":SD1="("+SD_+")3 rrerreer"
190 BS1="rf+f+f+g+g+g+f+ f+f+g+g+g+rrr rf+f+f+g+g+g+f+ rf+e+e+d+d+c+c+"
200 ME1="f+c+f+>c+c<g+d+a+ f+>c+c<g+d+f+g+c+"
210 ME1=ME1+"f+c+f+>c+c<g+d+>d+ rc+rc<ra+g+f"
220 B11="a+2>c2 c+2d+4c+c< a+2>c2 c+2.rr<"
230 B21="f+2g+2 a+2g+2 f+2g+2 a+2.rr"
240 C11="ra+a+a+>ccc<a+ a+a+>ccc<rrr ra+a+a+>ccc<a+ rg+rf+&f+2"
250 C21="rc+c+c+d+d+d+c+ c+c+d+d+d+rrr rc+c+c+d+d+d+c+ rc+rc+&c+2"
260 '
270 BD2="("+BD_+")3 reerreer"
280 SD2="("+SD_+")2 rrerrree rreerre16e16e"
290 BS2="re-e-e-fffe- e-e-fffrrr re-e-e-fffe- re-ddcc<b-b->"
300 ME2="e-<b->e-b-afcg e-b-afce-f<a> e-<b->e-b-afc>c< rb-rargfd"
310 B12="g2a2 b-2>c4<b-a g2a2 b-2.rr"
320 B22="e-2f2 g2f2 e-2f2 g2.rr"
330 C12="rgggaaag ggaaarrr rgggaaag rfre-&e-2"
340 C22="r<b-b-b->ccc<b- b-b->cccrrr r<b-b-b->ccc<b- rb-rb-&b-2>"
350 '
360 INPUT " 1)Taking Off or 2)Closing Theme ? :",A%
370 ON A% GOTO 500,390:GOTO 360
380 '
390 CL1="g+12&a12&a+12&a+2&a+a+ >c+4c<g+rg+rg+& g+2..g+& g+4.d+2&d+"
400 CL1_="[[[r32"+CL1+"16.&"
410 CL2="g2..g b-4agrfrf& f4.f&f2&"
420  CL2=CL2+"f2&fL32f&f+&g&g+&a&a+&b&>c&c+&d&d+&e&L8"
430 CL2_="d+32 g2..g b-4agrfrf& f4.f&f2&"
440  CL2_=CL2_+"f2&f16.]]L32e-&e&f&f+&g&g+&a&a+&b&>c&c+&d&L8"
450 CL3="e+2..e+ rd+rg+rf+rr e+4.e+4.e+4& e+2.&e+r"
460 CL3_="d+2..d+ rc+rf+rd+rr d+4.d+4.d+4& d+2.&d+r"
470 CL4="d2..d rcrfre-rr d4.d4.<b-4& b-4.b-rb-4."
480 CL4_="c2.&cc< rb-r>e-rcrr c4.c4.<g4& g4.grg4."
490 '
500 PLAY BSDR+BD0,SNDR+SD0,BASS+BS0,MELO+R1,MELO+"u40[[["+R1,BACK+R1,BACK+
"u-40"+R1,CHOD+"%Lu20"+R1,CHOD+"%ru-20"+R1,CYMB+SD0,CLOS+"u20"+R1,CLOS+"u-
20"+R1
510 PLAY BD1,SD1,BS1,ME1,"R16."+ME1+"32&",B11,B21,C11,C21,SD1,CL1,CL1_
520 PLAY BD2,SD2,BS2,ME2,"R16."+ME2+"32&",B12,B22,C12,C22,SD2,CL2,CL2_
530 PLAY BD1,SD1,BS1,ME1,"R16."+ME1+"32&",B11,B21,C11,C21,SD1,CL3,CL3_
540 PLAY BD2,SD2,BS2,ME2,"R16."+ME2+"32&",B12,B22,C12,C22,SD2,CL4,CL4_
550 GOTO 510
```

★　　★

★今どき1円切手は珍しいぜい！影：それで？僕：うっ！（鹿児島市・**中心マン13才**）……【編：40から41円になったときにたくさん見たからそれほどでもないね。それより1円切手の絵の人の名前を知ってるかな？**つぐ美**：ハ～イ!!わかりません。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

ファイナルファンタジーⅣ

～バトル2～ ©スクウェア

平山　郁洋

内容

F.FⅣのバトル2です。

この曲のスネアドラムはひじょうにカッコイイじゃありませんか。

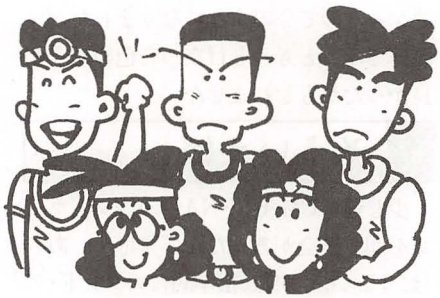
しくみ

ストリングスの音色を作り2声重ねて厚みをだしています。

ストリングスのパートはPLAYに直接書き込んでありますが，これは手抜きです。

苦労した点

コードのブラス系の音を5番にするか6番にするか迷ったのですが，それぞれかえてみてください。



GORRY先生より一言

彼は他にも数曲送ってくれましたが，この曲がいちばんいいと思うのでこれにしました。

FM PACらしいオーソドックスなアレンジに仕上がっています。あえて言うなら，メロディと他のパートの音色が同じ（あるいは同系統）になっていますが，別の音色にしたほうがおもしろくなると思います。

ファイナルファンタジーⅣ～バトル2～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 5000:CALL MUSIC(1,0,1,2,1,1,1)
20 DIM A%(15)
30 FOR I=0TO15:READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
40 CALL VOICE COPY(A%,@63)
50 DATA 0000,0000,0000,0000
60 DATA 0000,000D,0000,0000
70 DATA 5441,00F0,0000,0000
80 DATA 0001,1081,0000,0000
90 SOUND7,7:SOUND6,4
91 AZ$="L8GGGGGGFFGGGGGGFF"
100 POKE&HFA2C+16,36:POKE&HFA2C+16*3,18
110 Z0$="V15HB4HB4HB4HB4HB4HD4MH4MH4":G$="V15HB8V5H16H16V15HM8V5H16H16":G0$=G$+G$+G$+G$+G$+GA$="V15HB8H8CMH8V5H8V15":G1$=GA$+GA$+GA$+GA$:GB$="V15HB8V5H8V15MH8HB8V5HB4V15HB8MH8V5H8V15MH8HB8V
111 GC$="V15HB8V5H8V15MH8V5H8V15BH8HB8MH8V5H8V15HB8BH8MH8BH8V5H8V15HB8MH8V5H8V15MH8HB8V5H8V15":G2$=GB$+GB$:G3$=G2$+G2$
112 GD$="V15MH8V0H8H8":GE$="V15MH8V0H8":G6$=GD$+GD$+GD$+GD$+GE$+GE$
119 I0$="L8V12CV11CV10CCV9CCV8CCV7CCV6CCV5CCV4CC":I1$=I0$+I0$
120 H$="SOM10001L4CM3000CM1000CM3000C":H0$=H$+H$:HA$="SOM10001L8CCM5000C4":H1$=HA$+HA$+HA$+HB$="SOM10001L8C4M3000CM1000C4CM3000C4":H2$=HB$+HB$:H3$=H2$+H2$
121 HC$="SOM10001L8C4M3000C4M1000CCM3000C4M1000CCM3000CM1000C4CM3000C4":H4$=HC$+HC$:H5$=HC$
122 H6$="SOM5000L4C.C.C.C.CC"
130 G$="V15HB8V0H16H16V15HM8V0H16H16":G0$=G$+G$+G$+G$
140 H$="SOM10001L4CM3000CM1000CM3000C":H0$=H$+H$
145 A$="L8O3C>C<B>C<E->C<D>C":A0$=A$+A$:　A1$="O3L8D-D-R4D-D-R4D-D-R4D-D-R4":AA$="L8O2G-4.>D-4G-<B->C":A2$=AA$+AA$:　AB$="L8O2F4.>C4F<B->C":A3$=AB$+AB$+AB$+AB$
146　AD$="L8O2Q6G->G-<G->G-":AE$="O2Q6L8E->E-<E->E-":A4$=AD$+AD$+AD$+AD$:"O2Q6G->G-<F>F"+AE$+AE$+AE$+AE$
147 AF$="O2Q6D>D<D>D":AG$="O2Q6F>F<F>F":A5$=AF$+AF$+AF$+AF$+"Q4<D>D<E>E"+AG$+AG$+AG$+AG$+"Q6<F>F<G>G
148 AH$="O2A->A-<A->A-":A6$=AH$+AH$+AH$+AH$+AH$:A7$="O3Q8L8G4>DG4A-GD<G>CDG4A-GD"
151 BZ$="L8O4Q4E-E-R8E-E-E-R8E-E-E-R8E-FFR8F":CZ$="O4L8Q4GGR8GG-G-R8G-GGR8GA-A-R8A-"
152 BY$="L8O4E-E-R8E-E-E-R8E-Q8L4E-G-G>G":CY$="O4L8GGR8GGGR8GQ8L4GAB->B-"
153 BX$="L1O6C<B":CX$="O5L1G-F":BW$="L1O5B-A":CW$="O5L1EE-":BV$="L8O5Q8C4Q4<B>CQ8D4Q4CDQ8E-4Q4DE-Q8F4Q4E-F":CV$="L2O4GFE-D"
154 B3$="O5Q8L1F&F>C4F1..":C3$="O4A-1&A-1&A-1>A-4>C2."
155 B4$="L4O5Q8G-B-A-B-L8>D-<B-A-B-A-4G-4L4E-G-FG-L8B-G-FG-F4E-4":C4$="O4Q8L1G-&G-&G-&G-
156 B5$="L8O5Q8G-A-A1&A4L4AB>C1.CD":C5$="O4L1Q8G-.G-4G-4F.F4F4":B6$="O6Q8L1E-&E-":C6$="L1I6Q4Q8E-1.L1I6E-FGAB->CDE-"
157 B7$="L8O6DR4DR4DR4DR4DR8DR8":C7$="L8O5FR4FR4FR4FR4FR8FR8"
160 B1$="O5L8D-D-R4D-D-R4D-D-R4D-D-R4":　　C1$="L8O4FFR4GGR4A-A-R4GGR4":　　C2$="O4L1Q8G-&G-
165 PLAY#2,"@33Q8V15O3L8T180","T180@63V12O4","T180","T180","T180","@6V12T180","T180V15Y22,50Y23,250Y24,200","T180","T180","T180","SOM1000L4CCCCCCM3000CC
170 PLAY#2,AZ$,"O4R1.L16GAB>CDE-FG","","","",Z0$,"","","","",H0$
180 PLAY#2,A0$,"L8O5G4>G4G-2.DE-F4E-D","L8O5Q6GE-DE-G-E-DE-G-E-DE-<F>FE-F",BZ$,CZ$,G0$,"","",H0$
190 PLAY#2,A0$,"L8O6E-C2..L4CDE-B-","L8O5Q6GE-DE-GE-DE-L4Q8E-G-GB-",BY$,CY$,G0$,"","",H0$
200 PLAY#2,A0$,"L1O6A&A","L1O6E-D",BX$,CX$,G0$,"","",H0$
210 PLAY#2,A0$,"L1O6A.&A8L8G-GE-","L1O6D-C",BW$,CW$,G0$,"","",H0$
220 PLAY#2,A0$,"L8O6DCR1R4.<G-GE-","L8O5G-G","","",G0$,"","",H0$
230 PLAY#2,A0$,"L8O5D4D4","L8O5","BV$,CV$,G0$,"","",H0$
240 PLAY#2,A0$,"L8O5G4>G4G-2.DE-F4E-D","L8O5Q6GE-DE-G-E-DE-G-E-DE-<F>FE-F",BZ$,CZ$,G0$,I0$,"",H0$
250 PLAY#2,A0$,"L8O6E-C2..L4CDE-B-","L8O5Q6GE-DE-GE-DE-L4Q8E-G-GB-",BY$,CY$,G0$,"","",H0$
260 PLAY#2,A0$,"L1O6A&A","L1O6E-D",BX$,CX$,G0$,"","",H0$
270 PLAY#2,A0$,"L1O6A.&A8L8G-GE-","L1O6D-C",BW$,CW$,G0$,"","",H0$
280 PLAY#2,A0$,"L8O6DCR1R4.<G-GE-","L8O5G-G","","",G0$,"","",H0$
290 PLAY#2,A0$,"L1O5D4D4R1E-FGAB>CDE-","L8L1O5R2R1CDE-FGAB>C",BV$,CV$,G0$,"","",H0$
300 PLAY#2,A1$,"L4O6FA-GA-L8>C<A-GA-G4F4","L2O6D-E-FE-",B1$,C1$,G1$,H1$
310 PLAY#2,A2$,"L8O5B->CD-2&D-E-F4.G-A-G-FG-","L1O5G-B-",B2$,C2$,G2$,H2$
320 PLAY#2,A3$,"O6A-4>C1..&C1&C1","L1O5B-&D-&G-&G-",B4$,C3$,G3$,H3$
350 PLAY#2,A4$,"L1O6G-&G-&E-&E-","L1O5B-&D-&G-&G-",B4$,C4$,G4$,H4$,I0$
360 PLAY#2,A5$,"O6D1.L4DEF1.FG","O5L1A&A&A.L4AB",B5$,C5$,G4$,H4$,I1$
370 PLAY#2,A6$,"O6A-1&A-1","O6L1C&C",B6$,C6$,G5$,H5$,I0$
380 PLAY#2,A7$,"O6L8GR4GR4GR4GR4GR8GR8","O6L8CR4CR4CR4CR4CR8CR8",B7$,C7$,G6$,H6$
390 GOTO 180
```

★はじめてベーマガからハガキを切り取っていきなり破けました。ウワサの切り取りにくさは本当だった。(京都府田辺町・佐々木真以子17才)……【影：破けたところをセロテープではってあるのがまたかわいい。編：もう女性だとこうも返答がちがうんですね。】

MSX/2/2+/turboR用(要FM PAC)

SONIC(ソニック) THE(ザ) HEDGEHOG(ヘッジホック)

～GREEN HILL ZONEのテーマ～©SEGA

村緒　透

内容は

タイトルにもあるとおり,『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』より,1面,『グリーンヒルゾーン』のテーマです。UFOキャッチャーなんかでも流れているから知っている人も多いかもしれません。

プログラムは

典形的なGMプログラムです。テクニックとしてはYコマンドによる音色切りかえ,255文字対策に一つのパートを2チャンネルにわけたり（でもこのテクはマヌケ)。

あと目玉，というほどのものはありませんが，ベースの音色重さね合わせがあります。V.Qコマンドの具合によっては他の音色でも可能なので，実験する価値はあるでしょう。

また，メインの音色は最初は原曲に近いものを使っていたのですが，他のパートの音色とかち合ってしまって聞こえが悪かったので今のようになりました。今，聞いてみるともっと目立つ音色のほうが良かったかもしれません。

そういえば

少し前にCM-64＋NAGDRVのドラセイを聞く機会があったんですけど，あれは，すごい，ですね。根本的にスタンド・アローンとはレベルがちがっていて。

うらやましいなあ（え？　MIDIサウルスがあるって？)。

GORRY先生より一言

GM慣れした耳に新鮮な感動を与えてくれますね。最近のメガドラの曲は秀作が多いです。「シャイニング…」なんか聴いてみたいですね。投稿待ちます。

曲に恵まれると，テクニックなど使わなくてもいいものができる，という好例です。「FM音源で演奏している」ことを意識させないよい作品です。

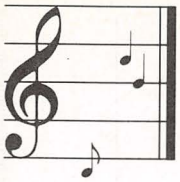
SONIC THE HEDGEHOG～GREEN HILL ZONEのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 '     save"zone1.son
2 '*                              *
3 ' ﾉﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌
4 ' ﾉﾔ   [ SONIC THE HEDGEHOG ]   +┌
5 ' ﾉﾔ - GREEN HILL ZONE  ♡ ﾃｰﾏ - +┌
6 ' ﾉﾔ       (c) 1991  SEGA       +┌
7 ' ﾉﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌ﾔ┌
8 '*                              *
10 _MUSIC(0,0,2,1,1,2,1,1,1):_PITCH(445):_BGM(1)
20 DIM A%(15):_VOICECOPY(A%,@63) ' Dummy voice
30 FOR I=0 TO 8:READ B:POKE &HFA2C+I*16,B:NEXT
40 DATA 0,25, 10,35, 20,45, 5,35,10 :'Detune data
50 CLEAR 5000:DEFSTR A-Z
60 V1="Y0,113Y1,97Y2,13Y3,5Y4,247Y5,230Y6,36Y7,54"'Intoro
70 VA="y0,98y1,97":VB="y2,155y3,4":VC="y4,242y5,180
80 VD="y6,64y7,22"' Main Melody
90 BD="m190c":MD="m1000c":SD="m2500c"
100 SOUND 7,177:SOUND 6,15
110 T="t150 v14 Q7 o5 L4
120 '**** MELODY ****
130 A1="> v15 @16 Q8 L16 gegeafaf bgbg>c<a>c<a>
140 A2="ECv14ec v13ecv12ec v11ECv10ec v9ecv8ec v7ECv6ec
150 A2=A2+"v5ECv4ec v3ecv2ec v1ecr8 r1r1 r1r1 r1r1v13 @63
160 A="c<b4>Q5c<br8Q8g2.&
170 A3="r2 y7,22 o7 Q8 L8 c<a4>"+A+"a>ed4"+A+"g>c<a4>
180 A4=A3+A+"aaf4a g4ag4cce
190 A3=A3+A+"aaf4a g4agr8y7,16c4."'&c2
200 A5="d1.&dcde& e1.&ecce e-1.&e-ce-d1>v14 e 4efe geec v13
```


★古代祐三さんの広告見ました？ムチャクチャカッコヨカッタですね。影さんとは大違いだ。(群馬県渋川市・KK-2 16才) ……【影：そんなみんなしてムチャクチャカッコイイだなんて，テレるじゃねえかよ。まったく……う～む，むなしい。】

```
210 '**** BASS ****
220 B1="@33 v13 Q8 o2 L8 r8 a>a<a b>b c>c< L16
230 C1="@12 v12 Q4 o2 L8 r8 a>a<a b>b c>c< L16
240 A="cr16":C=A+A+A+A
250 A="dr16":D=A+A+A+A+ A+A+A+"d8
260 A="er16":E=A+A+A+A
270 A="fr16":F=A+A+A+A+ A+A+A+"f8
280 B2=C+C+ C+C+ C+C+"cr16c8<ar16a8b-r16b-8br16b8>
290 B2=B2+C+C+ C+C+ C+C+C+"cr16 c8d8e8
300 A=    F+E+"er16c8d8e8
310 A=A+A+F+E+"er16er16er16e8"+D+C
320 B3=A+"cr16c8d8e8
330 B4=A+"cr16cr16cr16c8
340 B5="L4 <b-.a.g.f.e d8r8 a.b.>c.d.e8r8 a8r8
350 B5=B5+"a-.g.f.e-.d8r8c8r8 <g4.>d4.<g4
360 B5=B5+"L16 gr16>g8<er16>e8 <fr16>f8<f+r16>f+8
370 '**** DRUMS ****
380 A=BD+"4"+SD+"4":C=BD+"4"+SD+BD
390 B=BD+"c"+SD+"4":D="r8"+MD+SD+"4
400 E=BD+SD+"cc":F=C+"4c"+SD+"4":F=F+F
410 G="r8"+BD+SD+"4":H=C+D+C+G
420 G1="s0 L8"+G+E
430 G2=   A+B+A+B+ A+B+A+SD+"c"+BD+SD
440 G2=G2+A+B+A+B+ A+B+A+SD+"ccc
450 G3=H+H+H+ C+D+A+E:G5=F+F+F+ C+G+A+E
460 '**** BACKING ****
470 D2="b.ar8 b.ar8 b8r8a8r8>c.&<b.&a&a1ar8b.>c8r8< ar8b.>c8r8c.&<b1&b
480 A="ec<af>d<bg>d
490 D3="@9 Q8o5 v13 L4"+A+A+"ec<af>d<bge >c<afd brrr>
500 A="L16 e8cr16r2e8cr16 d8<br16rrr>
510 D4="v12"+A+A+A+"L8 c<a16r16r2>>v15@2r8e r8cr8<a4a>ce
520 A="b-f>d<f":B="ae>c<e":C="a-e->c<e-":D=">c<a>e<a
530 D5=A+A+A+A+ B+B+B+B+ C+C+C+C+ D+D+D+D
540 '**** BACKING 2 ****
550 A="v12cvc<v12bvb>r":A=A+A+A+A:H2="L16" +A+A+A+A
560 A="rv12avav12gvg"  :A=A+A+A+A:I2="L16<"+A+A+A+A+">"
570 H="rV11ev5erV12ev11ev10ev9eveer V11dv5drV12dv11dv10dv9dvdd
580 I="rV11cv5crV12cv11cv10cv9cvccr<V11bv5brV12bv11bv10bv9bvbb>
590 H3=H+H+H+" rV11cv5crV12cv11cv10cv9cvccr<V11bv5brV12bv11bv10bv9bvbb>
600 I3=I+I+I+"<rV11av5arV12av11av10av9avaar V11gv5grV12gv11gv10gv9gvgg>
610 A="f" :F="v11"+A+"v10"+A+"v9"+A
620 A="g" :G="v11"+A+"v10"+A+"v9"+A
630 A="a" :A="v11"+A+"v10"+A+"v9"+A
640 H5="L8 v11b-v10b-v9b-"+A+G+F+"v11e ve v11dvd<"+A
650 H5=H5+" v11bv10bv9b>v11cv10cv9c v11dv10dv9d v11evev11ava
660 H5=H5+"v11a-v10a-v9a-"+G+F  +"v11e-v10e-v9e- v11dvdv11cvc
670 H5=H5+"v12r8gagv12gv11gv12av11avav11 <r4.ar8a> L16
680 I5="v7L8"+D5+"L16
690 '**** SUB 1 ****
700 E2="g.fr8g.fr8 g8r8f8r8 a.&g.&f&f1 fr8g.a8r8 fr8g.a8r8 a.&g1&g
710 E3="L16 @6 v15 Q8 o6 r1.r8ga>c8<ar8.r1.ga>c8e< r8.r1.ga>c8<ar16
720 E4=E3+"L8 v12 >r2..e r8cr8<a4a>ce
730 E3=E3+"r1 r8>cr16<ar16gr16 r8gr16ar16>c
740 CO="@48 L4 v11 o5 Q8
750 E5=CO+"f.f.f.f.f8r8f8r8 e.e.e.e.e8r8e8r8
760 E5=E5+"e-.e-.e-.e-.e-8r8e-8r8 v13a.a.a.a.a8r8a8r8
770 F5=CO+"d.d.d.d.d8r8d8r8 c.c.c.c.c8r8c8r8
780 F5=F5+"c.c.c.c.c8r8c8r8 v13f.f.f.f.f8r8f8r8
790 '**** SUB 2 ****
800 J2="e.dr8e.dr8 e8r8d8r8 f.&e.&d&d1 dr8e.f8r8 dr8e.f8r8 f.&e1&e
810 J3="r1r1r1r1 r1r1r1 @2 v14 o6 L4 Q8 rgab>
820 J4="v15 c1&cd<bg> c1&c<bgb> c1&cd<bg> c1&c1
830 J5=CO+"<b-.b-.b-.b-.b-8r8b-8r8 a.a.a.a.a8r8a8r8
840 J5=J5+ "a-.a-.a-.a-.a-8r8a-8r8>v13 c.c.c.c.c8r8c8r8
850 '**** PLAY ****
860 _VOICE(,, ,,@63,@6 ,@63,@6 ,@63)
870 PLAY #2, T,T , T,T , T,T , T,T , T,T
880 PLAY #2,V1
890 PLAY #2,A1,B1,C1,D1,E1,E1,E1,G1,H1,I1
900 PLAY #2,A2,B2,B2,D2,E2,E2,J2,G2,H2,I2
910 PLAY #2,VA,VB,VC,VD
920 PLAY #2,A3,B3,B3,D3,E3,J3,J3,G3,H3,I3
930 PLAY #2,A4,B4,B4,D4,E4,J4,J4,G3,H3,I3
940 PLAY #2,A5,B5,B5,D5,E5,F5,J5,G5,H5,I5
950 GOTO 920
```

★つぐ美さん，何年たっても歳をとらないなんて自分で自分が人間でないと言っているようなものだと思いますよ。(愛知県春日井市・SWAT 15才)
……【つぐ美：まだわかってない人がいるみたいね。月日はかってに過ぎていくけど私の若さは永遠なのよ。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)
＋サウンドボードⅡ用

ドラゴンセイバー
Round2～火山～

©namco

小高　亮

内　容

はじめまして！GM界最後の鬼才，小高亮です（？）。今回，初のサウンドボードⅡへの挑戦は，あの「ドラゴンセイバー」より「火山」の曲です。

テクニック

今までP6だった私は，SBⅡということで思い切っていろいろなことをしてみました。FM6，SSG3，リズム6の15パート演奏，リズム音源＋FM音源の大迫力ドラム，メロディのステレオ・デチューン，疑似リバーブ。その分プログラムが長～いのですが，がんばって打ち込んでください。

プログラムについて

SSGのYコマンドとドラム・チャンネル(A$)のYコマンドで“スパゲッティ”状態になっています。十分注意してください。

音色に関すること

最初は，原曲風な音色を使っていたのですが，やっぱり下位機種アレンジも必要だなと思って，音色を変えました（主に，ベースとバッキング）。ゴキゴキのベースは，パソコン・ミュージック・ライクな感じでけっこう気に入ってます。

最後に

いや～，はっきりいって疲れました。私は88を持ってないので友人宅に2週間おきぐらいに通い（私は浪人生）3か月かけて仕上げました。私の努力の結晶です。

ところで，この曲の正しい聞きかたは，まず本体のライン出力からラジカセのライン入力につなぎ（LとRをまちがえずに！），さらにヘッドホンで聞きます。そして，低音を少し増強すれば……。もちろん，他の方法でもよいのですが，こうすればステレオ感あふれる迫力のサウンドになります。また，グライコによっても音が多少変化するので，ある人はいじってください。

今回はプログラムが長くメモリもギリギリです。それに，Yコマンドも多用していますので，わからない人はあまりいじらないほうがいいと思います。ちなみに，プログラムは見やすいように1行にまとめてあります。

GORRY先生より一言

なんといってもパワーがあります。力強いドラムの音とコードの広がりの大きさがいいですね。

チャンネル不足でメロディの響きを再現できないのがとても残念です。ほんのちょっとでもLFOをかけると響きがかなりよくなることがありますので，試してみるといいかもしれません。

最後になりましたが，けっこう自信作ですので，ぜひ打ち込んで聞いてみてください。

P.S.1

パソコンを貸してくれた山口君には，スペシャル・サンクスとしておきます。

P.S.2

メロディーのオクターブが低いのは故意的にやっているので悪しからず。

参考

●ベーマガ4月号，永田先生・あんど先生のNAGDRV用プログラム

ドラゴンセイバー Round2～火山～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 'SAVE"DS r2"
10 '*************************************************
20 '*          D R A G O N   S A B E R              *
30 '*              R O U N D 2  -VOLCANO-           *
40 '*  Programed by TAKASHI KODAKA & ELETE / Composed by SHINJI HOSOE(NAMCO) *
50 '*************************************************
100 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CLEAR ,&HCFBF
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 :
130 AD=&HCFC0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
140 READ A$:D=VAL("&H"+A$):POKE AD,D:AD=AD+1
150 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179:NEXT
160 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
170 NEXT
180 :
190 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
200 DATA AF,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
210 GOTO 1010
220 :
230 *VOICE.SET
240 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT"TONE NO. ERROR":STOP
250 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,ADD ¥ 256
```


★♬お久し振りいねえ～ＯＦに載るなんてえ～，あーれから何世紀たったのかあーしらあー♬これからもよろしく。(神奈川県平塚市・杉山智16才)
……【影：♬よく言うわあマイコンROOMにだしたりなんかして～，両手をついてあやまったって許してあげない。】

```
260 POKE AD,A%(0,0)
270 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)                    :AD=AD+1
280 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7):POKE AD+4 ,A%(I,5)
290 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)           :POKE AD+12,A%(I,1)
300 POKE AD+16,A%(I,2)                      :POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
310 POKE AD+24,A%(I,9)
320 NEXT                                    :AD=AD+25
330 POKE AD   ,A%(0,1)*16                   :POKE AD+1 ,A%(0,2)
340 POKE AD+2 ,A%(0,3)                      :POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255
350 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255                :POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255
360 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255              :POKE AD+7 ,A%(0,7)
370 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
1000 '-------------------------------------------------------------------
1010 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1020 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1030 DATA  56, 15,  0,  0,      0,  0,  0,  0,0,0
1040 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     BASS DRUM
1050 DATA  28, 25,  4, 13, 15, 21,  0, 15,  0,  0
1060 DATA  28, 27,  4, 14, 15, 22,  0,  3,  0,  0
1070 DATA  28, 15,  4,  8, 15,  7,  0,  0,  0,  0
1080 DATA  27, 15,  4,  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0
1090 NO=62:GOSUB *VOICE.SET
1100 '-------------------------------------------------------------------
1110 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1120 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1130 DATA  60, 15,  0,  0,      0,  0,  0,  0,0,0
1140 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SNARE DRUM
1150 DATA  31,  3,  2,  6,  3,  0,  0, 15,  3,  0
1160 DATA  31, 14,  3,  7, 14,  0,  0,  6, -3,  0
1170 DATA  31, 23, 19, 14,  5,  3,  0,  2, -3,  0
1180 DATA  31, 17, 16,  8,  5,  0,  0,  1,  3,  0
1190 NO=63:GOSUB *VOICE.SET
1200 '-------------------------------------------------------------------
1210 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1220 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1230 DATA  62, 15,  0,  1,   1100,-120,  0, 10,0,0
1240 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SYN.TOM
1250 DATA  31, 21, 21,  5, 15,  0,  0,  1,  4,  0
1260 DATA  31, 10, 10,  6, 15,  0,  0,  1,  4,  0
1270 DATA  31, 12, 22,  5,  5,  0,  1,  1,  3,  0
1280 DATA  31, 12, 10,  5,  6,  0,  1,  1,  6,  0
1290 NO=64:GOSUB *VOICE.SET
1300 '-------------------------------------------------------------------
1310 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1320 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1330 DATA  32, 15,  0,  0,      0,  0,  0,  0,0,0
1340 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     BASS
1350 DATA  31, 15, 28,  5,  2, 28,  3, 15,  6,  0
1360 DATA  31, 10, 15,  4,  4, 41,  3,  4,  6,  0
1370 DATA  31,  8,  3,  5,  1, 21,  2,  0,  6,  0
1380 DATA  31,  2,  2,  5, 15,  0,  2,  0,  6,  0
1390 NO=65:GOSUB *VOICE.SET
1400 '-------------------------------------------------------------------
1410 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1420 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1430 DATA  61, 15,  0,  0,      0,  0,  0,  0,0,0
1440 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SYN.LEAD 1
1450 DATA  28,  5,  0,  4,  1, 22,  0,  1,  0,  0
1460 DATA  31,  2,  2,  6,  5,  0,  0,  1,  0,  0
1470 DATA  25,  2,  1,  6,  2,  5,  0,  2,  0,  0
1480 DATA  23,  2,  1,  6,  2,  5,  0,  2,  0,  0
1490 NO=69:GOSUB *VOICE.SET
1500 '-------------------------------------------------------------------
1510 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1520 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1530 DATA  44, 15,  2,  1,   5000,-25,  0,  5,0,0
```

```
1540 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SYNTH 1
1550 DATA  31,  1,  0,  4,  5, 20,  0,  8,  3,  0
1560 DATA  19, 10,  2,  7,  2,  6,  0,  8,  3,  0
1570 DATA  31,  1,  0,  4,  5, 21,  0,  8, -3,  0
1580 DATA  31, 10,  2,  7,  2,  3,  0,  8, -3,  0
1590 NO=70:GOSUB *VOICE.SET
1600 '-------------------------------------------------------------------
1610 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1620 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1630 DATA  56, 15,  2,  1,   4000,-20,  0,  5,0,0
1640 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SYNTH 2
1650 DATA  28, 13,  5,  6,  3, 32,  0, 12,  3,  0
1660 DATA  28,  2,  0,  3,  4, 28,  0,  4,  0,  0
1670 DATA  28,  0,  0,  3,  5, 32,  0,  4,  0,  0
1680 DATA  28,  1,  2,  7,  5,  0,  0,  4, -2,  0
1690 NO=71:GOSUB *VOICE.SET
1700 '-------------------------------------------------------------------
1710 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1720 '     AF  OM  WF  SY    SPEED PMD AMD PMS
1730 DATA  61, 15,  1,  1,      1, -4,  0,  8,0,0
1740 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS     SYN.LEAD 2
1750 DATA  28,  5,  0,  4,  1, 22,  0,  1,  0,  0
1760 DATA  31,  2,  2,  6,  5,  0,  0,  1,  0,  0
1770 DATA  25,  2,  1,  6,  2,  5,  0,  2,  0,  0
1780 DATA  23,  2,  1,  6,  2,  5,  0,  2,  0,  0
1790 NO=72:GOSUB *VOICE.SET
5000 :
5010  T$="T177Y38,201"
5020 CMD PLAY"Y7,56Y9,0Y10,0Y8,0Y17,63Y24,223Y25,223Y28,223Y29,205"
5030 :
5040  X$="E-A-B->E-<B-A- DGA>D<AG D-G-A->D-<"
5050  Y$=">E-<B-A-E-A-B-> D<AGDGA> D-<A-G-D- V4A-G-D-"
5060 B0$="@65V13L16O3"+X$
5070 B1$="GGGG GG>G<G GG>G<G GGGG GG>G<G G>G<GG GGG>G< GGGG"
5080 B1$="@65@MV13L16O3"+B1$+B1$
5090 B5$="O3"+Y$
5100 BA$="Y0,24Y1,2Y2,169Y3,1Y4,102Y5,1B-8B-B-8B-B-8B-8"
5110 BA$=BA$+"Y0,221Y1,1Y2,123Y3,1Y4,63Y5,1B-8B-8"
5120 BB$="Y0,24Y1,2Y2,169Y3,1Y4,102Y5,1C8CC8CC8C8"
5130 BB$=BB$+"Y0,221Y1,1Y2,123Y3,1Y4,63Y5,1C8C8"
5140 BA$="O3V13"+BA$+BA$
5150 BB$="O4"+BB$+BB$
5160 BE$="Y4,102Y5,1D 8D D 8Y4,63Y5,1D D 8"
5170 BF$="Y4,102Y5,1A-8A-A-8Y4,63Y5,1A-A-8"
5180 BE$="Y0,221Y1,1Y2,169Y3,1O4V14"+BE$+BE$+BE$+BE$
5190 BF$="O3"+BF$+BF$+BF$+BF$
5200 BP$="Y8,5Y9,5Y10,5@65L16O4V13D8.DR2.D8.DR4DDR4.D8.DR8DDR4DDR8"
5210 BQ$="O3V12A-E-D-A-V4D-A-V12GDCGV4CG"
5220 :
5230 C0$="@69V11L16O4@R"+X$
5240 C1$="@69V10L16O4@MA2..B1>C1D1<"
5250 C2$="A2..B1>C1&C4.V8<A>CFA>C<AFC<AFC<A>"
5260 C4$="A2..B1>C1&C1"
5270 C5$="O4@RV11"+Y$+"V0@M"
5280 C6$="V11O5GG#A2.GAB2..AB>C4.F4.C4D4.G8&G2<"
5290 C7$="A2..GAB2..AB>C4&C16L64CDEFGAB>L16C64&C1&C2&C16<<"
5300 C8$="A2..GAB8.G8.D2AB>C4.F4.C4D4.G8&G2<"
5310 C9$="A2..GAB8.G8.D8.G8.A8.B8.>C2..&C1"
5320 CA$="B-V8B-V13B-B-V8B-V13B-B-V8B-V13B-V8B-V13>CV8CV13CV8CV13<"
5330 CA$="@71O3V13L16"+CA$+CA$
5340 CE$="V13CV8CV13CCV8CV13CCV8CV13"
5350 CE$="O4"+CE$+CE$+CE$+CE$
5360 CP$="L16O5D8.DV4D2.V13D8.DV4D4V13DDV4D4.V13D8.DV4D8V13DDV4D4V13DDV4D8"
5370 CP$="@69@RV13"+CP$:CQ$="V11O4A-E-D-A-V4D-A-V11GDCGV4CG"
5380 :
5390 D0$="@70V11L16O2"+X$
```

```
5400 Z1$="Y0,221Y1,1Y2,102Y3,1Y4,56Y5,2A2..Y0,169Y1,1Y2,63Y3,1Y4,250Y5,1B1"
5410 Z2$="Y0,146Y1,1Y2,45Y3,1Y4,221Y5,1>C1Y0,102Y1,1Y2,12Y3,1Y4,169Y5,1D1&D8<"
5420 Z3$="Y0,146Y1,1Y2,45Y3,1Y4,221Y5,1>C1&C1&C8<"
5430 D1$="@70V13L16O2Y8,12Y9,12Y10,12"+Z1$+Z2$
5440 D2$=Z1$+Z3$:D9$=Z1$+Z3$+"Y8,12Y9,12Y10,12@65O3L16V12"
5450 D5$="@70V11O2Y8,0Y9,0Y10,0"+Y$+"V0"
5460 DA$="DV8DV13DDV8DV13DDV8DV13DV8DV13EV8EV13EV8EV13"
5470 DA$="@71O4V13L16"+DA$+DA$
5480 DE$="V13FV8FV13FFV8FV13GGV8GV13"
5490 DE$="O3"+DE$+DE$+DE$+DE$
5500 DP$="L16O5D8.DV4D2.V13D8.DV4D4V13DDV4D4.V13D8.DV4D8V13DDV4D4V13DDV4D8"
5510 DP$="@72@LV13"+DP$:DQ$="V11O4A-E-D-A-V4D-A-V11GDCGV4CG"
5520 :
5530 E0$="@72@LV11L16O4"+X$
5540 E1$="@70V12@RO2C2..D1E-1F1&F8"
5550 E2$="C2..D1E-1&E-1&E-8"
5560 E5$="@72@LV11O4"+Y$
5570 EA$="@69V11L16O5@RE4.F2&F2.."
5580 EB$="E4.F4.G1"
5590 EE$="V12O4A1&A1"
5600 EF$="G1>C1"
5610 EG$="D1&D1"
5620 EH$="C1G2..FG"
5630 EI$="AGFDAGFDAGFDAGFDAGFDAGFDAGFDAGFD"
5640 EJ$=">C2<G8.F8.G8D8.C8.D8<A4A-L32GG-FEL64E-DD-CL16>"
5650 EK$="D8C<AG>F8.D8C<AG>G8.D8C<AG>A8.D8C<AG>G8."
5660 EL$="L16A>C<GA#FG#D#F#C#E<B>D<A>C<GA# L24GA#G#BA>C"
5670 EL$=EL$+"L32A#>C#<B>DCD#C#EDFD#F#EGFG#F#AGA#G#BA>C"
5680 EM$="L16<D8R<G8R>C8R<F8RB-8RE-8RA8RD8RG8RC4&C16"
5690 EN$="C1&A1@71@MV14L16"
5700 EP$="O2A8.AV4A2.V14A8.AV4A4V14AAV4A4.V14A8.AV4A8V14AAV4A4V14AAV4A8"
5710 EQ$="@70O2V12A-E-D-A-R8GDCG"
5720 :
5730 F0$="@69V9L16O3@M"+X$
5740 F1$="@70V12@LO2F2..G1A-1B-1&B-8"
5750 F2$="F2..G1A-1&A-1&A-8"
5760 F5$="@69V7O3@M"+Y$
5770 FA$="@72V11L16O5@LE4.F2&F2.."
5780 FB$="E4.F4.G1"
5790 FE$="V12O4R64A1&A2....."
5800 FF$="R64G1>C2....."
5810 FG$="R64D1&D2....."
5820 FH$="R64C1G2..FG32."
5830 FI$="R64AGFDAGFDAGFDAGFDAGFDAGFDAGFD32."
5840 FJ$="R64>C2<G8.F8.G8D8.C8.D8<A4A-L32GG-FEL64E-DD-L16>"
5850 FK$="R64D8C<AG>F8.D8C<AG>G8.D8C<AG>A8.D8C<AG>G8&G32."
5860 FL$="R64L16A>C<GA#FG#D#F#C#E<B>D<A>C<GA# L24GA#G#BA>C"
5870 FL$=FL$+"L32A#>C#<B>DCD#C#EDFD#F#EGFG#F#AGA#G#BA>C64"
5880 FM$="L16<R64D8R<G8R>C8R<F8RB-8RE-8RA8RD8RG8RC4&C32."
5890 FO$="R64C1&A2.....@71@MV14L16"
5900 FP$="O3G8.GV4G2.V14G8.GV4G4V14GGV4G4.V14G8.GV4G8V14GGV4G4V14GGV4G8"
5910 FQ$="@69O3V7A-E-D-A-R8GDCG"
5920 :
5930 S1$="V15O2L16Y16,33@62C4Y27,95Y16,8RY16,8RY16,33C4Y27,159Y16,8RY16,8R"
5940 S2$="Y16,33Y17,56Y16,51@63G32G32Y17,59Y16,51G"
5950 A0$=S1$+S2$+"Y17,61Y16,51Y26,223Y16,4GY17,63Y16,51Y16,4G"
5960 A1$="@62L4Y16,33CY16,33CY16,33CY16,33C8Y16,33Y26,95Y16,4C8Y26,223"
5970 A1$="Y16,4"+A1$+A1$+A1$+"Y16,33CY16,33CY16,33CY16,51@63G8Y16,33Y16,4@62C8"
5980 S4$="Y16,33@62CY16,51@63GY16,33@62CY16,51@63G"
5990 S5$="Y16,33@62CY16,51@63GY16,33@62CY16,33Y17,56Y16,51@63G32"
6000 S6$="Y17,59Y16,51G32Y17,63Y16,51G16Y16,51G16Y16,51G16"
6010 A2$=S4$+S4$+S4$+S5$+S6$
6020 S7$="Y16,33@62CY16,51@63GY16,33@64@RO4B32B32B16@MG16G16Y16,51E16"
6030 S8$="Y17,58Y16,51@LE16Y16,51C16Y16,51@63O2G16V15Y17,63@M"
6040 A3$="Y16,4"+S4$+S4$+S4$+S7$+S8$
```

```
6050 S9$="Y16,33@64O4G8R16@LC16Y16,51@MR8E8Y16,33@RB32B32B16@MG16G16Y16,51E16"
6060 SA$="Y17,58Y16,51@LE16Y16,51C16Y16,51@63O2G16V15Y17,63@M"
6070 A4$="Y16,4"+S4$+S4$+S4$+S9$+SA$
6080 SB$="Y16,51@63L16O2GY16,51GY16,51GY16,51G"
6090 SC$="@64O4@RY16,4B32B32BBG@MY16,4GGEEY16,4@LEC@MY16,8Y16,33@62O2C8Y17,60"
6100 A5$=A0$+SB$+SC$
6110 SD$="Y16,33@62C4Y16,51@63GG8.":SE$=SD$+SD$
6120 A6$="Y16,4"+SE$+SE$+SE$+SD$+"Y16,33@62C4Y16,51@63GY16,51GY16,51GY16,51G"
6130 SF$="Y16,33@62C4Y16,51@63GY16,51GY16,51G8"
6140 SG$="Y16,33@62CY16,51@63GY16,51GY16,51GY16,33@62CY16,51@63GY16,51G8"
6150 A7$="Y16,4"+SE$+SE$+SF$+SE$+SG$
6160 SH$="Y16,33@64OG8R@LCY16,51@MR8E8Y16,33@RB32B32B@MGGY16,51E"
6170 SI$="Y17,58Y16,51@LEY16,51CY16,51@63O2GV15Y17,63@M"
6180 A9$="Y16,4"+SE$+SE$+SE$+SH$+SI$
6190 AA$="Y26,223Y16,4Y16,33@62C4Y16,33C4Y16,33C8Y16,51@63G8Y16,33@62C8"
6200 AA$=AA$+AA$
6210 T2$="Y16,4Y16,33@62C4Y16,33C4Y16,33C8Y16,51@63GY16,51G"
6220 AB$=T2$+"Y26,159Y16,4Y16,33@62C8Y26,223"+T2$+"Y26,159Y16,4Y16,33Y16,51G8"
6230 T3$="Y26,223"+T2$+"Y26,159Y16,4Y16,51G8Y16,33@62C4Y16,33C8"
6240 T4$=T3$+"Y16,51@63GY16,51GY26,223Y16,4Y16,51GY16,4Y16,51G"
6250 AD$=T4$+"@64O4G8Y16,33@LCO2"
6260 T5$="Y16,33@62C8Y16,33CY16,33CY16,51@63G8Y16,33@62C8"
6270 AE$="@M"+T5$+T5$+T5$+T5$
6280 T6$="Y16,33@62C8Y16,33CY16,33CY17,59Y16,51@63GY17,61Y16,51G"
6290 AF$=T5$+T5$+T5$+T6$+"Y17,63Y16,51GY16,51G"
6300 AH$=T5$+T5$+T5$+"Y16,33@62C8Y16,33CY16,33CY16,51@64O@RB@MG@LCO2"
6310 T7$="Y16,33@62C8Y16,33CY16,33CY16,51@63GY16,51GY16,33@62C8@64O4"
6320 T8$="Y16,33@RBGY16,33@MEY16,33@LC@MO2Y16,33Y17,57Y16,51@63G"
6330 AJ$=T5$+T5$+T7$+T8$+"Y17,63Y16,51GY16,51G8"
6340 T9$="Y16,33@62C8Y16,33CY16,33CY16,33Y17,57Y16,51@63GY17,63Y16,51GY16,51G8"
6350 AN$=T5$+T5$+T5$+T9$
6360 TA$="R8.Y16,51@64O4@RB32B32BB@MGG@LEEC@MO2Y16,51@63GY16,33@62CY16,33C"
6370 TB$="Y16,51@63GY16,51GR8.Y16,51G8.L32GGGGL16Y16,51GY16,51G4R8."
6380 TC$="R8.Y16,51G8.Y16,51GY16,51GR4Y16,33Y16,51GY16,33Y16,51G8."
6390 AP$=TA$+TB$+TC$
6400 AQ$="R4.R4Y17,58Y16,51G32Y16,51G32Y17,63Y16,51GY16,51GY16,51G"
10000 :
10010 CMD PLAY #5, T$, T$, T$, T$, T$, T$
10020 CMD PLAY #5,A0$,D0$,C0$,B0$,E0$,F0$
10030 CMD PLAY #5,A1$,D1$,C1$,B1$,E1$,F1$
10040 CMD PLAY #5,A2$,D2$,C2$,B1$,E2$,F2$
10050 CMD PLAY #5,A3$,D1$,C1$,B1$,E1$,F1$
10060 CMD PLAY #5,A4$,D2$,C4$,B1$,E2$,F2$
10070 CMD PLAY #5,A5$,D5$,C5$,B5$,E5$,F5$
10080 CMD PLAY #5,A6$,D1$,C6$,B1$,E1$,F1$
10090 CMD PLAY #5,A7$,D2$,C7$,B1$,E2$,F2$
10100 CMD PLAY #5,A6$,D1$,C8$,B1$,E1$,F1$
10110 CMD PLAY #5,A9$,D9$,C9$,B1$,E2$,F2$
10120 CMD PLAY #5,AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
10130 CMD PLAY #5,AB$,BB$,CA$,DA$,EB$,FB$
10140 CMD PLAY #5,AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
10150 CMD PLAY #5,AD$,BB$,CA$,DA$,EB$,FB$
10160 CMD PLAY #5,AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,FE$
10170 CMD PLAY #5,AF$,BF$,CE$,DE$,EF$,FF$
10180 CMD PLAY #5,AE$,BE$,CE$,DE$,EG$,FG$
10190 CMD PLAY #5,AH$,BF$,CE$,DE$,EH$,FH$
10200 CMD PLAY #5,AE$,BE$,CE$,DE$,EI$,FI$
10210 CMD PLAY #5,AJ$,BF$,CE$,DE$,EJ$,FJ$
10220 CMD PLAY #5,AE$,BE$,CE$,DE$,EK$,FK$
10230 CMD PLAY #5,AH$,BF$,CE$,DE$,EL$,FL$
10240 CMD PLAY #5,AE$,BE$,CE$,DE$,EM$,FM$
10250 CMD PLAY #5,AN$,BF$,CE$,DE$,EN$,FO$
10260 CMD PLAY #5,AP$,BP$,CP$,DP$,EP$,FP$
10270 CMD PLAY #5,AQ$,BQ$,CQ$,DQ$,EQ$,FQ$
10280 GOTO 10030
```


★1年ぶりにGALAXIAN³をやった。16人乗りでシナリオも少し変わっとった。3回やって2回ランクAだった。俺，少しブルーになった。(奈良県 生駒市・森ジャストシート芳生15才)……【影：大阪にあるんだってね。東京にもうじき設置されるとのこと。】

PC-9801／286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）＋サウンドボード用

SPACE GUN（スペース ガン）

～遠き心の彼方に～©TAITO

金田　道明

はっはっは

また会ってしまいましたね。これも運命です。あきらめましょう。

さて，今回の曲ですが，ズバリ，TAITOのビデオゲーム，SPACE GUNからエンディングの曲「遠き心の彼方に」です。なに，知らない？愚か者め！

テクニック

前回GORRY先生より教わったLFOを使ったデチューン，さっそく使わしていただきました。う～ん，便利。

最後に

やっぱりVGMはTAITOですよ！てなわけで，つぎもおそらくTAITOの曲になるでしょう。

んじゃね～。

○参考

●スペースガン／ミズバク大冒険のCD
(PONY CANYON)

●

GORRY先生より一言

プログラムを見ると，「移調でPSGの音階を変える」技が使われています。ちょっとズルめの技ですが，横着の一手段として覚えておいて損はないでしょう。

一部の機種ではMMLのZコマンドが使えないことがあります。なくてもとくに問題はないようですので，エラーがでるときは取ってしまいましょう。

SPACE GUN ～遠き心の彼方に～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '**********************************
20 '  SPACE GUN(c)TAITO  Ending「遠き心の彼方に」
30 '                Programmed by 金田道明
40 '**********************************
100 CLEAR ,&H5E00:PLAY ALLOC 5000,5000,5000,10000,10000,10000,10000
110 REM
120 DIM A%(4,9),B%(4,9),C%(4,9),D%(4,9),E%(4,9),F%(4,9)
130 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 0,A%
140 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 1,B%
150 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 2,C%
160 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 3,D%
170 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ E%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 4,E%
180 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ F%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 5,F%
500 '------------------------  音色データ
510 'しろふぉん
520 DATA 50, 15,  1,  1,  1, -10,  0,  2,  0,  0
530 DATA  5, 15, 27, 15, 15,  92,  0,  4,  3,  0
540 DATA  5, 12, 27, 15, 14,  109, 0,  8,  7,  0
550 DATA  5, 15, 25, 15, 14,  82,  0,  8,  1,  0
560 DATA  5, 15, 19,  9, 11,  127, 0,  8,  4,  0
570 'ばいおりん
580 DATA 40, 15, 29,  8,  1,  14,  98,  0,  1,  9,  0
590 DATA 17, 23, 27,  8, 15,  88,  96,  0, 12,  1,  0
600 DATA 17, 25, 29,  8, 15,  88,  0,  8,  0,  0,  0
610 DATA 17, 25, 27,  6, 14,  127, 0,  8,  3,  0,  0
620 DATA 22, 28, 30, 10, 14,  127, 1,  8,  7,  0,  0
630 'ベーす
640 DATA 52, 15,  2,  0,  0,    0,  0,  0,  0,  0,  0
650 DATA 12,  9, 31, 15, 15,  102,  1,  2,  3,  0,  0
660 DATA 20, 28, 30, 10, 14,  127,  1,  8,  3,  0,  0
670 DATA 12,  9, 31, 15, 15,  117,  1,  2,  7,  0,  0
680 DATA 22, 28, 30, 10, 14,  127,  1,  8,  7,  0,  0
690 'ほるん
700 DATA 52, 15,  0,  0,  0,    0,  0,  0,  0,  0,  0
710 DATA 18, 16, 31, 11, 14,  102,  0,  8,  7,  0,  0
720 DATA 16, 18, 25,  9, 13,  127,  0,  8,  7,  0,  0
730 DATA 18, 16, 31, 11, 14,  108,  0,  8,  3,  0,  0
740 DATA 16, 18, 25,  9, 13,  127,  0,  8,  3,  0,  0
750 'とらんぺっと
760 DATA 58, 15,  0,  0, 14,    0,  0,  0,  0,  0,  0
770 DATA 14, 19, 31, 12, 14,  100,  0,  4,  3,  0,  0
780 DATA 16, 19, 21, 12, 14,   95,  0,  8,  7,  0,  0
790 DATA 16, 19, 31, 12, 13,  100,  0,  4,  0,  0,  0
800 DATA 10, 18, 28,  8, 14,  127,  0,  4,  4,  0,  0
810 'てぃんぱに
820 DATA 44, 15,  2,  1,  0,    0,  0,  0,  0,  0,  0
830 DATA  7, 18, 24, 10, 14,  112,  1,  2,  3,  0,  0
840 DATA  7, 21, 23,  8, 14,  127,  1,  2,  3,  0,  0
850 DATA  7, 18, 24, 10, 14,  125,  1,  1,  7,  0,  0
860 DATA  7, 21, 23,  8, 14,  127,  1,  2,  7,  0,  0
990 DIM Z%(4,9):VOICE 9,Z%
1000 '------------------------  1CH
1010 MA0$="MBT88@9@1Q7O4@V106L16 <B>C+DE"
1020 MA1$="F+2.<B>C+DE F+2.<B>C+DE"
1030 MA2$="F+2>D8.<B8.F+8 E2..<B>C+"
1040 MA3$="D4.C+DE4<A4> F+GF+D<A2^8B>C+"
1050 MA4$="D4.C+DE4<A4 Q6@V108{B>C+<BA}8Q7@V106B1>"
1060 MA5$="@9@0@V106Q8O2L8<B>F+>C+D4@1@V108Q7O4L16<B>C+DE"
1070 '
1080 MA6$="D4.C+DE4<A4 Q6@V110{B>C+<BA}8Q7@V108B2..>"
1090 '
1100 MA7$="@V104R4<G4B4>D4 C+2E4C+4"
1110 MA8$="R4<F+4A4>C+4 E4.Q6DC+Q7D2"
1120 MA9$="R8<G8B8>G8<B2  R8F+8A8>F+8<A2>"
1130 MAA$="<G4>D4E4G4 @V106F+2@V108B2"
1140 MAB$="@V110B-2.@V111<B>C+DE"
1150 '
1160 MAC$="D4.C+DE4<A4> F+GF+D<A2^8T64B>C+"
1170 MAD$="T52D4.T44C+T40DT36E4<A4 T32B2.>"
```


★春麗って何て読むんですか？（神奈川県横浜市・工藤正一14才）……【影さんの泥坊日記①：AM12:20，帰宅。何かがおかしい。机の上のコップは倒れているし，なによりも部屋中に散らばったＯＦ用愛読者カードが!!さてこの後，さらに大きな発見が私を待っていた。】



```
1500 '---------------------- 2CH
1510 MB0$="MB@9@1     Q7O4@V98L16R <B>C+DE"
1520 MB1$="D4.C+DE4<A4 Q6@V100{B>C+<BA}8Q7@V98B1>"
1530 MB2$="R16@9@0Z25,10Q8@V92O2L8<B>F+>C+D4R8"
1540 '
1550 MB3$="@9@3Q8@V102O1L8R4B4RAR4 R4B4RF+R4"
1560 MB4$="R2G4B4 A2>E4<A4"
1570 MB5$="GB>DEC+2 <A>DEF+<A2"
1580 MB6$="Q4G>D<B>G<A>EC+A Q8@V105{F+AB>C+DC+<BF+}2<B4.>Q7@V108{DF+}"
1590 '
1600 MB7$="B2B8.>C+8.D8 C+2^8C+8{C+DEC+}4<"
1610 MB8$="A2F+8.A8.>C+8 C+8.D2^8^16<{B>C+}"
1620 MB9$="D2..<{B>C+} D2..<{B>C+}"
1630 MBA$="D2E4@V112G4 @V114F+1"
1640 MBB$="R1<<"
1650 '
1660 MBC$="R4@9@4@V103O4L16Q6<B>C+DEF+2. <B>C+DEF+2"
1670 MBD$="<B>C+DEF+4B4>D4 @V105Q5C+DEC+<@V103Q6A2R4"
1680 MBE$="@V101<B8.>C+8.Q4D8Q6E8.F+8.Q4G8Q6 F+4D4<A4F+4"
1690 FOR I=98 TO 110:B$=B$+"@V"+RIGHT$(STR$(I),3)+"BBB":NEXT
1700 MBF$="B2>C+2 @9@5Q8O1{@V104B@V102B@V100B"+B$
1710 MBF$=MBF$+"}4..L48@V111B@V112B@V113B@V114B4"
2000 '---------------------- 3CH
2010 MC0$="MB@9@1     Q8O2@V105 R4"
2020 MC1$="B2A2 A-1"
2030 MC2$="G1 F+1"
2040 MC3$="<G2A2> D2E4F+4"
2050 MC4$="<G2A2 B1>"
2060 MC5$="R4.@9@0     @V84O2L8<B>F+>C+D4"
2070 '
2080 MC6$="@9@2Q8@V100O1B2A2 A-2>D4<A-4"
2090 MC7$="G1 F+2.A4"
2100 MC8$="E2A2 >D2C+4<A4"
2110 MC9$="G2A2 B1"
2120 '
2130 MCA$="G2.B4 A2.>E4<"
2140 MCB$="F+2A4F+4 B2F+2"
2150 MCC$="G2.E4 F+2.D4"
2160 MCD$="E2G2 @V102F+2.@V104>F+4<"
2170 MCE$="@V105F+1"
2180 '
2190 MCF$="B2A2 A-2>D4<A-4"
2200 MCG$="G2A2 B2."
2500 '---------------------- 4CH
2510 MD0$="MBV12O5L8Q8 R4"
2520 MD1$="R1 R1"
2530 MD2$="R1"
2540 '
2550 D$="{V12CV11CV9CV8C}":DD$=D$+D$+D$+D$
2560 DDD$=DD$+DD$
2570 MD3$=">_F+"+DDD$
2580 MD4$="<_E"+DDD$
2590 MD5$=">_F+"+DD$+D$+"RRR"
2600 '
2610 MD6$="_G"+DDD$
2620 MD7$="_A"+DDD$
2630 MD8$="_F+"+DDD$
2640 MD9$="_F+"+DD$+D$+"RRR"
2650 '
2660 MDA$="<_E"+D$+"RRRRRRR R2."
3000 '---------------------- 5CH
3010 '
3020 ME0$="_C+"+DDD$
3030 ME1$="_A"+DDD$
3040 ME2$="_B"+DD$+"_A"+DD$
3050 ME3$="_B"+DD$+D$+"RRR"
3060 '
3070 ME4$="_D"+DDD$
3080 ME5$="_B"+DDD$
3090 ME6$="_C+"+DD$+D$+"RRR"
```

```
3100 '
3110 ME7$="_B"+D$+"RRRRRRR R2."
3500 '---------------------- 6CH
3510 MF0$="MBV14O5L4Q8 R4"
3520 '
3530 F2$ ="{V14C+V12C+V10C+}32C+16.V8C+8V6C+4"
3540 F4$ ="{V14C+V12C+V10C+}32C+16.V8C+8V6"
3550 F8$ ="{V14C+V12C+V10C+}32C+16."
3560 F16$="{V14C+V12C+V10C+}32C+32"
3570 MF1$="R4"+F2$+F2$+F2$+F2$
3580 MF2$=F2$+F2$+F2$+F2$
3590 MF3$=F2$+F2$+F4$+F16$+F16$+F4$+"V6C+8"
3600 '
3610 S16$="{V15DV14D-V13CV12<BV11B-V10AV9A-V8GV7G-V6FV5EV4E->}"
3620 S24$="{V14DV13D-V12CV11<BV10B-V9AV8A-V7G>}24"
3630 MF4$="L16R4O5"+F2$+F8$+"O4"+S24$+S24$+S24$
3640 MF5$=S16$+"R8.O5"+F2$+F8$+"O4"+S24$+S24$+S24$
3650 MF6$=S16$+"R8.O5"+F2$+F4$+"O4"
3660 MF7$=S16$+"R"+S24$+S24$+S24$
3670 MF8$=S16$+"R"+S16$+"R16"
3680 MF9$=MF7$+S16$+"R8.R4"
3690 '
3700 MFA$=S16$+"R8.R8"+S16$+S16$
3710 MFB$=S16$+"R"+S16$+"R"+S16$+"R8."
3720 S$="V14DV13D-V12C"
3730 MFC$=S16$+"R"+S16$+"R"
3740 FOR I=1 TO 14:SS$=SS$+S$:NEXT
3750 MFD$="{V15DV14D-V13C"+SS$+"V15DV14D-V13C}4"
3760 MFE$=S16$+"R8.R2. R2."
5000 '---------------------- 演奏
5010 PLAY MA0$,MB0$,MC0$,MD0$,MD0$,MF0$
5020 PLAY MA1$,MA1$,MC1$,MD1$,MD1$,MD1$
5030 PLAY MA2$,MA2$,MC2$,MD1$,MD1$,MD1$
5040 PLAY MA3$,MA3$,MC3$,MD1$,MD1$,MD1$
5050 PLAY MA4$,MB1$,MC4$,MD1$,MD1$,MD1$
5060 PLAY MA5$,MB2$,MC5$,MD2$,MD2$,MD2$
5070 '
5080 PLAY MA1$,MB3$,MC6$,MD3$,ME0$,MF1$:PLAY ,,,DDD$,DDD$
5090 PLAY MA2$,MB4$,MC7$,DDD$,DDD$,MF2$:PLAY ,,,MD4$,ME1$
5100 PLAY MA3$,MB5$,MC8$,DDD$,ME2$,MF2$:PLAY ,,,MD3$,ME0$
5110 PLAY MA6$,MB6$,MC9$,MD4$,ME2$,MF3$:PLAY ,,,MD5$,ME3$
5120 '
5130 PLAY MA7$,MB7$,MCA$,MD6$,ME4$,MF4$:PLAY ,,,MD7$,ME0$,MF5$
5140 PLAY MA8$,MB8$,MCB$,MD8$,DDD$,MF5$:PLAY ,,,DDD$,ME5$,MF5$
5150 PLAY MA9$,MB9$,MCC$,MD6$,DDD$,MF5$:PLAY ,,,MD8$,ME4$,MF5$
5160 PLAY MAA$,MBA$,MCD$,MD6$,DDD$,MF6$:PLAY ,,,MD8$,ME0$,MF7$
5170 PLAY ,,,,,MF7$:PLAY ,,,,,MF7$:PLAY ,,,,,MF8$
5180 PLAY MAB$,MBB$,MCE$,MD9$,ME6$,MF7$:PLAY ,,,,,MF9$
5190 '
5200 PLAY MA1$,MBC$,MCF$,MD8$,ME0$,MFA$:PLAY ,,,DDD$,DDD$,MFB$
5210 PLAY ,,,,,MFA$:PLAY ,,,,,MFB$
5220 PLAY MA2$,MBD$,MC7$,DDD$,DDD$,MFA$:PLAY ,,,MD4$,ME1$,MFB$
5230 PLAY ,,,,,MFA$:PLAY ,,,,,MFC$:PLAY ,,,,,MFD$
5240 PLAY MAC$,MBE$,MC8$,DDD$,ME2$,MFA$:PLAY ,,,MD3$,ME0$,MFB$
5250 PLAY ,,,,,MFA$:PLAY ,,,,,MFB$
5260 PLAY MAD$,MBF$,MCG$,MDA$,ME7$,MFE$
5270 IF STATUS PLAY(0)>0 THEN 5270
5280 END
```

★影さん宮沢りえの写真集見ましたか？僕はつぐ美さんのほうが見たいんですけど，だめですか？（埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才）……！影：おそらく何十何百万部と売れるんだろうねえ。うらやましい。ベーマガも巻末につぐ美ちゃんの……だめだ！売れない。］

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ＋ＦＭ音源ボード用（要NEW ＦＭ音源ドライバー）

LAYDOCK2 —LAST ATTACK—

レイドック

〜オープニング〜

©T&Eソフト

森　吉史

★はじめに

縦，横，ななめ，ぐるんぐるんスクロールで有名（かどうかは知らないが）な，「レイドック2」よりオープニング・テーマを作ってみました。

★曲について

ぐちゃぐちゃかっこいいです。リストもたいして長くないので，とにかく聞いてみてください。

それと，最後はループしないで，「チャチャン」で終わってしまいます。

★最後に

僕の友人の“はやしちゃん”は昔，この曲をトロンボーンで吹くというマヌーなことをしていました。それは無謀だよはやしちゃん（…よく考えてみると，そのときベースパートをチューバで吹いたのはこの僕だった）。

GORRY先生より一言

無難にまとめてあります。光る部分がないような気もしますが，まあいいでしょう。

個人的にはブラスやストリングスなどの持続音に不満があります。エンベロープやデチューンをいじることにより，もっと表情のある音色を作ることができるはず。研究してみてください。

LAYDOCK2-LAST ATTACK〜オープニング〜のミュージック・プログラム・リスト

```
5 '
10 '          ─── レ・イ・ド・ッ・ク・2 ───
15 '     LAYDOCK 2  ─── LAST ATTACK ───
20 '          [  OPENING THEME  ]
25 '      programed   by   Y.Mori
26 '
30 CLEAR &HEE00:DEFINT A-Z:DEFSTR P,S,B,H,C:DIM P(20):INIT:CLS 0:SCREEN:DIM A(4,
10)
40 DEFUSR1=&HF200
50 DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206
60 DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
70 b$=USR2("0"):FOR i=1 TO 8:b$=USR2(HEX$(i)+"X6q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0"):NEXT
80 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
90 'GOTO 10000
1000 '
1010 FOR T=0 TO 9:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1020 A$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A(0,0)))):NEXT T
1030 '
1040 '────────────────────────────── @0 Strings
1050    DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1060    DATA 16,  1,  1,  1,  1, 28,  0,  4,  7,  0,  0
1070    DATA 14,  3,  2,  5,  2,  0,  0,  8,  3,  0,  0
1080    DATA 15,  1,  1,  5,  1,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1090    DATA 14,  3,  2,  5,  2,  0,  0,  8,  3,  0,  0
1100 '────────────────────────────── @1 Trumpet
1110    DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1120    DATA 20,  3,  5,  4,  2, 28,  0,  4,  7,  0,  0
1130    DATA 24,  9, 10,  6,  2, 18,  0,  2,  0,  0,  0
1140    DATA 20,  3,  5,  6,  5,  0,  1,  4,  0,  0,  0
1150    DATA 20,  3,  5,  6,  5,  0,  1,  4,  0,  0,  0
1160 '────────────────────────────── @2 E-Bass
1170    DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1180    DATA 31,  7,  7,  5,  2, 28,  3,  6,  0,  0,  0
1190    DATA 31,  6,  6,  5,  1, 40,  3,  5,  0,  0,  0
1200    DATA 24,  9,  6,  5,  1, 26,  2,  0,  3,  0,  0
1210    DATA 31,  8,  4,  5,  3,  0,  2,  1, -3,  0,  0
1220 '────────────────────────────── @3 A-Piano
1230    DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1240    DATA 20,  2,  2,  3,  0, 25,  1,  2,  7,  0,  0
1250    DATA 18,  9,  5,  5,  8,  0,  1,  1,  7,  0,  0
1260    DATA 20,  2,  2,  0,  0, 21,  1,  2,  3,  0,  0
1270    DATA 25,  9,  8,  5, 10,  3,  1,  2,  3,  0,  0
1280 '────────────────────────────── @4 Hi-Hat
1290    DATA 44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1300    DATA 31,  5,  4,  0,  5,  0,  0, 15,  7,  1,  0
1310    DATA 31, 16,  2,  8, 15,  5,  0,  3,  0,  2,  0
1320    DATA 31, 19,  4,  3,  3,  0,  0,  1,  7,  2,  0
1330    DATA 31, 20,  4,  8, 15,  0,  2,  7,  0,  3,  0
1340 '────────────────────────────── @5 Bass-Drum
1350    DATA  2, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1360    DATA 27, 27,  0,  0, 15, 20,  0,  2,  0,  0,  0
1370    DATA 29, 28,  1,  0, 15, 40,  0, 10,  0,  1,  0
1380    DATA 30, 15,  0,  0, 15, 10,  0,  0,  0,  1,  0
1390    DATA 31, 16,  0, 15, 15,  1,  0,  2,  0,  0,  0
1400 '────────────────────────────── @6 Tom-Tom
1410    DATA 62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1420    DATA 31,  0,  0,  0,  0, 15,  0, 15,  0,  1,  0
1430    DATA 31, 16, 11,  8, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1440    DATA 31, 16,  6,  6, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1450    DATA 31, 11,  9,  7,  8,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1460 '────────────────────────────── @7 Cymbal
1470    DATA 41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,  0
1480    DATA 31, 31,  4,  5,  1,  9,  0, 14,  7,  2,  0
1490    DATA 31, 28,  6,  5,  4, 18,  0, 12,  7,  3,  0
1500    DATA 31, 22,  4,  5,  4, 11,  0,  1,  7,  1,  0
1510    DATA 31, 31, 11,  7,  0,  0,  0, 13,  0,  0,  0
1520 '────────────────────────────── @8 Snare-Drum
1530    DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1540    DATA 31,  3,  9,  6,  6,  8,  0, 15,  0,  1,  0
1550    DATA 31, 14, 10,  8, 10,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1560    DATA 31, 23, 15,  7,  8,  8,  1,  1,  7,  0,  0
1570    DATA 31, 14, 13,  9, 10,  0,  1,  0,  0,  0,  0
1580 '────────────────────────────── @9 Glocken
1590    DATA 62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,  0
```

★ファイトファイト！電波。(栃木県鹿沼市・山崎洋一18才)……【影：応援ありがとう。では電波新聞社を代表して社長、といきたいところだが100歩ゆずって編集長、どうぞ。編集長：僕は嬉うー、50年後の電波も今とかわらず建ってることを！　影：あたり前じゃ。】

```
1600  DATA  31,  0,  8,  4,  0, 28,  0,  7,  3,  0,  0
1610  DATA  31,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
1620  DATA  20,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1630  DATA  20,  0, 10,  7,  0,  0,  0,  2,  7,  0,  0
1640 '-------------------------------------------------
10000 '
10010 ' Melody
10020 '
10030 P(0)="R4.@0O4L8Q7V8^50 S255,8,8,0"
10040 P(1)="C4>BA4G4 B4.<DC4CD>B< (D,E)32&E8..C>A4A<CEG4D>B4B<CD"
10050 P(2)="C>B4A4A< CED4>BG4EFGQ8A2..B&B1"
10060 P(3)="@1  O2@V119^24 S230,10,10,44 L%2"
10070 P(4)="|:A8G8A8B&<C%46>G&F&E%44A&B&<C&D&E%60R%4D4C8D4. C4.>B4.A4&A1"
10080 P(5)="B8A8A&B%22<C&D%46>B&A&G%44<C&D&E&F&G%60R%4F4E8F4. E1&E1"
10090 P(6)="D8E8F8E&D%22&D1. C8D8E8D&C%18&C1.R%4>@V+1:"
10100 P(7)="B&A%190G&F%22G&A%46B&<C%46>B4<C&D%190C&>B%22&B1@V+1:|"
10110 P(8)="B&A%166G&F%46G&A%46B&<C%46>B4<D&E&F&G%186F&E%22&E1"
10120 '
10130 P(9)="|:O3R4D4.E8E&F%22E&D%22E&F&G%20F4E4F4.E8F4G4A&B%70<"
10140 P(10)="C8>B4G&F&E%44G&A&B%68 Q7A2&A8 Q8A8B&<C%22:D&E&F%68E8D4E4."
10150 P(11)="D&C%94>Q7B8Q8<C4D4E&F%46E8&E2:|"
10160 P(12)="D4E8F8E4.R8A&B&<C&D%42E8F8E4>>R8F&E%22F&G&A%22"
10170 '
11000 FOR I=0 TO 12:A$=USR2("1"+P(I)):NEXT
11010 '
11020 ' Melody '
11030 '
12030 P(0)="R4.@0O4L8Q7V8^10 S255,8,8,0 R%3"
12060 P(3)="@1P1O2@V110^40 S230,10,10,44 L%2R%12"
12120 '
13000 FOR I=0 TO 12:A$=USR2("2"+P(I)):NEXT
13010 '
13020 ' Bass
13030 '
14030 P(0)="R4.@2O2L8V13^30"
14040 P(1)="A4[5A]A4AAA4A<CE> [6A]A4AAAA4A<CE>"
14050 P(2)="[6F]AG4GGGGEFG EEG+B<D>BG+E4 <ED>BG+BG+E"
14060 P(3)="|:[16A][16F][16G]<[16C]"
14070 P(4)="[16D][16C]:[15D]>[8G][9E]@V+1:|"
14080 P(5)="[7D]>@V+1B4[6B]E4EEE[3EEEE@V+1]"
14090 '
14100 P(6)="|:R4F4.FA<C>G<GD>BGABG< CCC>B4BBBAAAG4GGG"
14110 P(7)="FFA<CF>F<C>E4:EG+B<DFED> AB<C>AGABDDA<D>EEBG+E:|"
14120 P(8)="<ED>BG+BEE4EG+B<D4>EA"
14130 '
15000 FOR I=0 TO 8:A$=USR2("3"+P(I)):NEXT
15010 '
15020 ' Piano 1
15030 '
16030 P(0)="R4.@3O4L8Q8V12^20"
16040 P(1)="E2..D&D1 E2..D2G&G2 E2..D2D&D2 D2..E&E1
16050 P(2)="|:E1.&E>A<CEE1&E4.G4E4CD1&D4>G4B<D4.C1 L%10@V+2C8.R16E%38C@V+1ECE%52E8@V-3"
16060 P(3)="L8 F1&F4.>F4A<CFE1&E4.G4E4C:"
16070 P(4)="D1&D4.>F4A<CF1F2E2&E:|"
16080 P(5)="D2..>B1<@V+1F2E2F2E2&E"
16090 '
16100 P(6)="@V+3|:R%46D4.>FA<CG>GB<DG4F4E4.D&D2 C4.>B&B2"
16110 P(7)="A2..G+&G+1:<C2..D2E%122:|"
16120 P(8)="R2.<E16..R64E"
16130 '
17000 FOR I=0 TO 8:A$=USR2("4"+P(I)):NEXT
17010 '
17020 ' Piano 2
17030 '
18030 P(0)="R4.@3O3L8Q8V12^40R%3"
18040 P(1)="A2..G&G1 A2..G2<D&D2> A2..G2F&F2 A2..G+&G+1"
18050 P(2)="@V+1|:A1.&A@V-9A<CE@V+9>A1&A4.@V-9<G4E4C>@V+9 G1&G4@V-9G4B<D4.>@V+9E1 L%10@V+2E8R8E%38E@V+1EEE%52E8@V-3"
18060 P(3)="L8 <D1&D4.>@V-9F4A<CF@V+9C1&C4.@V-9G4E4C>@V+9:"
18070 P(4)="A1&A4.@V-9F4A<C@V+9 D1>B2B2&B:|"
18080 P(5)="A2..F1@V+1[3B2]B2&B"
18090 '
18100 P(6)="@V+3|:R%46A4.@V-9FA<C@V+5D@V-5>GB@V+5B@V-5<G4F4@V+9C4.>B&B2A4.G&G2"
18110 P(7)="F2..E&E1:G2..A2G+%122:|"
18120 P(8)="R2. A16..R64<A"
18130 '
```

```
19000 FOR I=0 TO 8:A$=USR2("5"+P(I)):NEXT
19010 '
19020 ' Backing
19030 '
19040 P1="@0W0O4V8":P2="@V0@9W254O5V10"
20010 '
20030 P(0)="R4.@3O5P2Q6^30V7L16 S255,8,8,254"
20040 P(1)="[24A<C>B<C>][8G+<D>B<D>]"
20050 P(2)="[9R1]Q8"+P2+"P1D&P2D P1E&P2E P1F&P2F P1D&P2D&D2   R1 "
20060 P(3)="                P1C&P2C P1D&P2D P1E&P2E P1C&P2C&C2 [4R1]"
20070 P(4)=P1+"C1&C1E4.D4.C4&C1 D1&D1G1&G1"
20080 P(5)="F2.. R8"+P2+"P1D&P2D P1E&P2E P1F&P2F P1D&P2D&D2"+P1
20090 P(6)="E2.. R8"+P2+"P1C&P2C P1D&P2D P1E&P2E P1C&P2C&C2"+P1
20100 P(7)="F2..>A4<C4F4E4<(C,E)32&E2....>B8@V+8O1Q6|:4EG+B<:D:|EV6"
20110 '
20120 P(8)="[14R1] V8O5[ED>BG+]E8R4@V0"
20130 '
21000 FOR I=0 TO 8:A$=USR2("6"+P(I)):NEXT
21010 '
21020 ' Drums 1
21030 '
21040 H="@4O4V12":C="@7O5@V127"
22010 '
22030 P(0)="^40L16"+C+"R8A4A4."+H+"[22G]"+C+"A4|:2A4."+H+"[22G]"+C+"A4:|"
22040 P(1)="A4."+H+"[20G]R4."+C
22050 P(2)="|:4A4."+H+"GG:[116G]"+C+"A4:|"
22060 P(3)="[56G]"+C+"A4."+H+"[52G]R4."
22070 '
22080 P(4)="|:[G4"+C+"A4."+H+"GGGGGG][28G]"+C+"A4:"
22090 P(5)="A4."+H+"[58G]:|"
22100 P(6)=H+"[32G]R2."+C+"A8A4R4@V0"
22110 '
23000 FOR I=0 TO 6:A$=USR2("7"+P(I)):NEXT
23010 '
23020 ' Drums 2
23030 '
23040 S="W0@8O4":B="W250@5O0A"
23050   P1=B+"4"+S+"G4"
23060   P2=B+"A"+S+"G4"
23070   P3=B+"R%2A%11A%11"+S+"G4"
24030 P(0)="S250,-120,100,250 L8@V127R%4"+B+"%10A%10"+S+"G4"
24040 P(1)="[3"+P1+P2+P1+P3+"]"+P1+P2+P1+B+S+"[3G16G16]"
24050 P(2)="|:15"+P1+P2+":|"+P1+P3
24060 P(3)="|:15"+P1+P2+":|"+P1+B+S+"[3G16G16]"
24070 '
24080 P(4)="|:["+P1+P2+P1+P3+"]:[3"+P1+P2+"]"+P1+B+S+"[3G16G16]:|"
24090 P(5)="["+P1+P2+"]W0@6V15O4L16 AGEE @V127"+B+"AAAA4"+S+"G8G8"
24100 '
25000 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("8"+P(I)):NEXT
25010 '
30000 A%=USR3(154):A$=USR4("P")
```

評…つぐ美ちゃんを書きたかったって？私もたのむ（影）


[Amu.2]
おこまる
ぱんつ
ぱんつ
ぱんつ

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版NAG DRV用(要MT-32系MIDI楽器)

Phantasy Star II

～ライズ オア フォール～ ©SEGA

少年一号

説明 その1～曲

この曲はSEGAのRPG，ファンタシースターIIの戦闘画面でながれる曲です。でもって，作曲は最強の作曲者Boさんであります。

説明 その2 ～18トラックの秘密

本当はイントロの最後のとこでＰＣＭのオーケストラ・ヒットを使いたかったんだけど，それだけのためにCM-64用にすることもないと思い，代わりにユニゾンの固まりで補おうとがんばっていたら，いつの間にか18トラックも使っていました(パーシャルもほとんど使いきった感じ)。

説明 その3 ～最後に残す言葉

とにかく重ね技の嵐なのでedの貼付をいかしましょう(微妙なちがいに注意)。

あと，ADPCMのドラムも使っているので，Disk Nagのnag02. pdnが必要であります。ない人は急いで買いに行ってくれ。

P.S.

僕はスペハリの頃からBoさんのファンであります。

GORRY先生より一言

MIDI音源を使った曲になると，まだ「音源の使いかた」のレベルの低さを感じます。この曲でも「音色が少しかっこよくなったFM音源」としてしか使っていないように思います。

器がよくなっても同じ使いかたで使っているうちはつり合いが悪くなるぶん，カッコ悪くなるだけです。もっと研究が必要でしょう。

Phantasy StarII～ライズ オア フォール～のミュージック・プログラム・リスト

```
============== ps2.ms ==============
*.......................................
*
*      P h a n t a s y  S t a r  II  ~ ライズ オア フォール ~
*
*          P r o g r a m e d  b y  T . E g a w a n o
*
*.......................................
#title            Phantasy Star II (c)SEGA ~ ライズ オア フォール ~
#composer         Ｂｏさん
#programmer       少年１号
#midi-module      MT-32ｼﾘｰｽﾞ
#pcm-file         nag02.pdn
#octave-x-mode    TRUE
#volume-x-mode    TRUE
#q-mode           FALSE
#tempo-mode       FALSE
#midi-tie-mode    FALSE
#base-count       192
#volume-sens      3
*.......................................
*        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     E.Bass
VS 000={ 31,  4,  0,  6,  8, 70,  0,  0,  0,  0
         31,  6,  0,  6,  6, 16,  0,  0,  0,  0
         31,  6,  0,  6,  8, 30,  0,  0,  0,  0
         31,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  0,  0,  0
*        CN  FL  OM  VL
          3,  0, 15,  0}

*        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     Synth1
VS 001={ 24,  0,  0,  6,  0, 26,  0,  1,  7,  0
         31,  4,  0,  6,  4,  0,  0,  1,  3,  0
         24,  2,  1,  6,  4,  5,  0,  2,  1,  0
         31,  2,  1,  6,  4,  0,  0,  1,  3,  0
*        CN  FL  OM  VL DLY CLC DPS
          5,  7, 15,  0,  0,  1,  0}

*        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     Synth2
VS 002={ 31,  0,  0,  3,  0, 29,  0,  1,  7,  0
         31,  8,  0,  8,  1,  0,  0,  1,  3,  0
         24,  2,  1,  4,  4,  5,  0,  2,  1,  0
         31,  2,  1,  8,  3,  0,  0,  1,  2,  0
*        CN  FL  OM  VL
          5,  7, 15,  0}

*        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     Synth3
VS 003={ 24, 16,  3,  8,  1, 23,  0,  2,  7,  0
         21,  4,  0,  8, 15,  2,  0,  1,  3,  0
         24,  2,  1,  8,  4,  5,  0,  2,  1,  0
         21,  4,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  1,  0
*        CN  FL  OM  VL
          5,  7, 15,  1}

*        AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     Synth4
VS 004={ 24, 16,  3,  5,  1, 23,  0,  2,  7,  0
         21,  4,  0,  8, 15,  2,  0,  1,  3,  0
         24,  2,  1,  3,  4,  5,  0,  2,  1,  0
         21,  2,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  2,  0
*        CN  FL  OM  VL                             Synth3ﾄﾎﾄﾝﾄﾞｵﾅｼﾞ!
          5,  7, 15,  0}

*.......................................
00 CH01 t240 *J

*......ＬＡ音源部設定
00      E:RA E:EM2 E:ET5 E:EL7
00      E:ES1,1 E:ES2,1 E:ES3,1 E:ES4,1 E:ES5,1 E:ES6,1 E:ES7,1 E:ES8,0
00      E:PR1,4 E:PR2,4 E:PR3,4 E:PR4,4 E:PR5,2 E:PR6,4 E:PR7,4 E:PR8,4 E:PRR,2
00      E:RL70,48 E:RL49,74 E:RL50,84 E:RL47,84 E:RL43,84
00      E:RP70,7 E:RP49,7 E:RP50,12 E:RP47,7 E:RP43,2

*......マクロ設定
00 CHP1 MM1 MSb,"n03," MSs,"n15," MSm,"n54," MSx,"n34," MSy,"n35," MSz,"n36,"
01 CH10 MM1 MSm,"n70," MSc,"n49," MSx,"n50," MSy,"n47," MSz,"n43,"
```


★♬こんにちは影さん，私がママよ。(静岡県三島市・山本尚輝13才)……【影：ママ？本当に僕のママなんだね？頼む，三千里も旅をしたんだ，答えてくれ，本当に僕のママだと。さあ，言ってくれっ!!編：葉書がしゃべるかっ！それにいつ三千里も旅した。】



★お好み焼き作ったら団子になってしまいました。(富山県東部波部・いか17才)……【影：ブ団子団子フォ～団子団子団子～オ～♪団子団子フォ～団子団子団子～。団子団子団子～きみみなさん御一緒に！一同：ブ団子団子フォ～団子団子団子～オ～♪団子団子フォ～団子団子団子～。】

```
 74 : 02 CHF1 MM0 MSh,"c4ccc4c4c4ccc4c2.c4ccc4c4"
 75 : 03 CH02 MM0 MSh,"c4ccc4c4c4ccc4c2.c4ccc4c4"
 76 : 04 CH03 MM0 MSh,"c4ccc4c4c4ccc4c2.c4ccc4c4"
 77 : 05 CHF2 MM0
 78 : 06 CHF3 MM0
 79 : 07 CHF4 MM0
 80 : 08 CHF5 MM0
 81 : 09 CHF6 MM0
 82 : 10 CHF7 MM0
 83 : 11 CHF8 MM0
 84 : 12 CH04 MM0
 85 : 13 CH05 MM0
 86 : 14 CH06 MM0
 87 : 15 CH07 MM0
 88 : 16 CH08 MM0
 89 : 17 CH09 MM0
 90 :
 91 : *.....
 92 : 00 r8 LP1F418
 93 : 00 [brbbsrbb]18rrsssrsrmrxyzrrrR
 94 : 00 [[brbbsrbb]14/brxyzrzrxxzrrrmr]xryz16z16ssrrx6y6z6mrrr
 95 : 00 [brbbsrbb]12srbrbrsrbrbrsrsrbrx16x16yz16z16rrrx6x6x6mrrr
 96 : *- PCMﾄﾞﾗﾑ
 97 : *.....
 98 : 01 r8 LV127v12718
 99 : 01 [r1]16[mrmm]4rrmmmrmrcrxyzrrr
100 : 01 [[r1]14/rrxyzrzrxxzrmrcr]xryz16z16mmrrx6y6z6crrr
101 : 01 [r1]12crmrmrcrmrmrcrcrmrx16x16yz16z16rrrx6x6x6crrr
102 : *- LAﾄﾞﾗﾑ
103 : *.....
104 : 02 r8 L@0v12)1p3o318
105 : 02 [[a-4a-4a-4a-a-]a-2a-4a-a-a-4a-4a-4a-a-]4[g4]7g2((ggg4g4g1))
106 : 02 <[[hc4cc/T-2hccc4][c4cc]4T-4c4cc/c4c4c4c4d4d4]ccd4ddd4dddd
107 : 02 T-2[[c4cc]4c2[c4cc]3/[d4dd]4d2[d4dd]3]T-514[(c)cc]3ccccccc
108 : *- FMﾍﾞｰｽ・ｴﾚｸﾄﾘｯｸ
109 : *.....
110 : 03 r8 L@30V94v117p63o218
111 : 03 [[a-4a-4a-4a-a-]a-2a-4a-a-a-4a-4a-4a-a-]4[g4]7((g2ggg4g4g1))
112 : 03 <[[hc4cc/T-2hccc4][c4cc]4T-4c4cc/c4c4c4c4d4d4]ccd4ddd4dddd
113 : 03 T-2[[c4cc]4c2[c4cc]3/[d4dd]4d2[d4dd]3]T-514[(c)cc]3ccccccc
114 : *- LAﾍﾞｰｽ・ｼﾝｾ
115 : *.....
116 : 04 r8 L@67V94v107p63o218
117 : 04 [[a-4a-4a-4a-a-]a-2a-4a-a-a-4a-4a-4a-a-]4[g4]7((g2ggg4g4g1))
118 : 04 <[[hc4cc/T-2hccc4][c4cc]4T-4c4cc/c4c4c4c4d4d4]ccd4ddd4dddd
119 : 04 T-2[[c4cc]4c2[c4cc]3/[d4dd]4d2[d4dd]3]T-514[(c)cc]3ccccccc
120 : *- LAﾍﾞｰｽ・ｴﾚｸﾄﾘｯｸ
121 : *.....
122 : 05 r8 L@1v11)1D4p3o514
123 : 05 M80,19,80[c1d1e-2.f1&rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&rg8g8g8r8g8r8g2.r(4
124 : 05 @2D3g2e-c2<c2.>b-2ge-1&rf2d>b-2b-<d>f1&r1&r<g2e-c2<c2>b-4r2<c>g1&r2fgfe-2f2
125 : 05 g2e-c1&r
126 : 05 g2e-c2<c2>b-ga-b-e-1&r2de-d>b-2gb-r1r1cc>b-<ce-g<ce-d1>b-2<c2>b-2.<d2.>f2
127 : 05 r1r2.r
128 : 05 [b-b-a-b-2/b-2.&r8f2&r8d1&d<cc>b-<c2c1>e-g<c1&r]>b-1&r2.g1b1&r1&r1&r1
129 : *- FMｲﾝ
130 : *.....
131 : 06 r8 L@1v11)1D-4p3o514
132 : 06 M80,19,80[c1d1e-2.f1&rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&rg8g8g8r8g8r8g2.r(4
133 : 06 @2D-3g2e-c2<c2.>b-2ge-1&rf2d>b-2b-<d>f1&r1&r<g2e-c2<c2>b-4r2<c>g1&r2fgfe-2f2
134 : 06 g2e-c1&r
135 : 06 g2e-c2<c2>b-ga-b-e-1&r2de-d>b-2gb-r1r1cc>b-<ce-g<ce-d1>b-2<c2>b-2.<d2.>f2
136 : 06 r1r2.r
137 : 06 [b-b-a-b-2/b-2.&r8f2&r8d1&d<cc>b-<c2c1>e-g<c1&r]>b-1&r2.g1b1&r1&r1&r1
138 : *- FMｲﾝ
139 : *.....
140 : 07 r8 L@1v10)1D-8p2o514r
141 : 07 M80,19,80[c1d1e-2.f1&rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&rg8g8g8r8g8r8g2.r1)7S11
142 : 07 @2g2e-c2<c2.>b-2ge-1&rf2d4>b-2b-<d>f1&r1&r<g2e-c2<c2>b-4r2<c>g1&r2fgfe-2f2
143 : 07 g2e-c1&r
144 : 07 g2e-c2<c2>b-ga-b-e-1&r2de-d>b-2gb-r1r1cc>b-<ce-g<ce-d1>b-2<c2>b-2.<d2.>f2
145 : 07 r1r2.r
146 : 07 [b-b-a-b-2/b-2.&r8f2&r8d1&d<cc>b-<c2c1>e-g<c1&r]>b-1&r2.g1b1&r1&r1
147 : *- FMｲﾝ･ﾃﾞｨﾚｲ
148 : *.....
149 : 08 r8 L@1v10D4p3o414
150 : 08 [e-1b-1a-2.a-1&re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4g1&r1&rd8d8d8r8d8r8d2.rD0
151 : 08 @3[e-2e-e-1&r1&r2e-e-2d2dd1&r1&r1&re-e-e-e-1&r1&r2e-e-2/d1&r1&rcccccccc]
152 : 08 d1&r1c2.d1&r
153 : 08 [ddcd1&r1&r2d2./e-2de-2e-2&r1&r1&r]>b1&r1&r1&r1
154 : *- FMｻﾌﾞ
155 : *.....
156 : 09 r8 L@1v10D-4p3o414
157 : 09 [e-1b-1a-2.a-1&re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4g1&r1&rd8d8d8r8d8r8d2.r<)1
158 : 09 M80,19,80@4D2
159 : 09 g-8%&g.e-c2b8%&<c2&c8>a8%&b-.ge-1&re8%&f.d>b-2b-<d>f1&r1&r<g-8%&g.e-c2
160 : 09 b8%&<c.>b-r2b8%&<c8>g1&r2fgfe-2f2g2e-c1&r
161 : 09 g-8%&g.e-c2b8%&<c.>b-ga-a8%&b-8e-1&r2de-d>a8%&b-.gb-r1r1cc>b-<ce-g<ce-
162 : 09 d-8%&d2.&d8>b-2<c2>a8%&b-2&b-8<d2.>f2r1r2.r
163 : 09 [b-b-a-a8%&b-4./a8%&b-2.f2&r8d1&d<cc>b-b8%&<c4.>b8%&<c2.&c8>e-g<c1&r]>b-1&r2.
164 : 09 g1b1&r1&r1&r1
165 : *- FMｻﾌﾞ & ﾒｲﾝ･ﾕﾆｿﾞﾝ
166 : *.....
167 : 10 r8 L@1v9D-8p1o414r
168 : 10 [e-1b-1a-2.a-1&re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4g1&r1&rd8d8d8r8d8r8d2.D0p3
169 : 10 @3[c2cc1&r1&r2cc2>b-2b-b-1&r1&r1&r<cccc1&r1&r2cc2>/b-1&r1&ra-a-a-a-a-a-a-]
170 : 10 b-1&r1a-2.b-1&r
171 : 10 [b-b-a-b-1&r1&r2b-2./<c2>b-<c2c2&r1&r1&r]>g1&r1&r1&r1
172 : *- FMｻﾌﾞ
173 : *.....
174 : 11 r8 L@4v8)2D-6p2o514W
175 : 11 M80,19,80
176 : 11 g-8%&g.e-c2b8%&<c2&c8>a8%&b-.ge-1&re8%&f.d>b-2b-<d>f1&r1&r<g-8%&g.e-c2
177 : 11 b8%&<c.>b-r2b8%&<c8>g1&r2fgfe-2f2g2e-c1&r
178 : 11 g-8%&g.e-c2b8%&<c.>b-ga-a8%&b-8e-1&r2de-d>a8%&b-.gb-r1r1cc>b-<ce-g<ce-
179 : 11 d-8%&d2.&d8>b-2<c2>a8%&b-2&b-8<d2.>f2r1r2.r
180 : 11 [b-b-a-a8%&b-4./a8%&b-2.f2&r8d1&d<cc>b-b8%&<c4.>b8%&<c2.&c8>e-g<c1&r]>b-1&r2.
181 : 11 g1b1r1&r1
182 : *- FMｲﾝ･ﾃﾞｨﾚｲ･ﾕﾆｿﾞﾝ
183 : *.....
184 : 12 r8 L@40V74v100p63o514
185 : 12 [c1d1e-2.f1rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&r@42(24g8g8g8r8g8r8g2r2@40
186 : 12 v65[e-2e-e-1&r1&r2e-e-2d2dd1&r1&r1&re-e-e-e-1&r1&r2e-e-2/d1&r1&rcccccccc]
187 : 12 d1&r1(27c2.d1&r)27
188 : 12 [ddcd1&r1&r2d2./e-2de-2e-2&r1&r1&r]>b1&r1&r1&r1
189 : *- LAｻﾌﾞ
190 : *.....
191 : 13 r8 L@19V74v100p63o414
192 : 13 [c1d1e-2.f1rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&r(27g8g8g8r8g8r8g2.r@24>
193 : 13 v48[e-2e-e-1&r1&r2e-e-2d2dd1&r1&r1&re-e-e-e-1&r1&r2e-e-2/d1&r1&rcccccccc]
194 : 13 d1&r1c2.d1&r
195 : 13 [ddcd1&r1&r2d2./e-2de-2e-2&r1&r1&r]>b1&r1&r1&r1
196 : *- LAｻﾌﾞ
197 : *.....
198 : 14 r8 L@101V74v100p63o414
199 : 14 [c1d1e-2.f1rc1d1e-2.f2/f2.]f2f4d1&r1&r@24(10g8g8g8r8g8r8g2.r@23
200 : 14 v101[e-2e-e-1&r1&r2e-e-2d2dd1&r1&r1&re-e-e-e-1&r1&r2e-e-2/d1&r1&rcccccccc]
201 : 14 d1&r1c2.d1&r
202 : 14 [ddcd1&r1&r2d2./e-2de-2e-2&r1&r1&r]>b1&r1&r1&r1
203 : *- LAｻﾌﾞ
204 : *.....
205 : 15 r8 L@24V74v84p63o314
206 : 15 [e-1b-1a-2.a-1re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4(26g1&r1&rg8g8g8r8g8r8g2.r@40<<
207 : 15 v54[c2cc1&r1&r2cc2>b-2b-b-1&r1&r1&r<cccc1&r1&r2cc2>/b-1&r1&ra-a-a-a-a-a-a-]
208 : 15 b-1&r1(43a-2.b-1&r)43
209 : 15 [b-b-a-b-1&r1&r2b-2./<c2>b-<c2c2&r1&r1&r]>g1&r1&r1&r1
210 : *- LAｻﾌﾞ
211 : *.....
212 : 16 r8 L@63V74v117p63o314
213 : 16 [e-1b-1a-2.a-1re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4g1&r1&r<(10g8g8g8r8g8r8g2.r@24>
214 : 16 v37[c2cc1&r1&r2cc2>b-2b-b-1&r1&r1&r<cccc1&r1&r2cc2>/b-1&r1&ra-a-a-a-a-a-a-]
215 : 16 b-1&r1a-2.b-1&r
216 : 16 [b-b-a-b-1&r1&r2b-2./<c2>b-<c2c2&r1&r1&r]>g1&r1&r1&r1
217 : *- LAｻﾌﾞ
218 : *.....
219 : 17 r8 L@122V74v100p63o314
220 : 17 [e-1b-1a-2.a-1re-1b-1a-2./a-2a-2.]b-2b-2b-4g1&r1&r<(27g8g8g8r8g8r8g2.r@23
221 : 17 v90[c2cc1&r1&r2cc2>b-2b-b-1&r1&r1&r<cccc1&r1&r2cc2>/b-1&r1&ra-a-a-a-a-a-a-]
222 : 17 b-1&r1a-2.b-1&r
223 : 17 [b-b-a-b-1&r1&r2b-2./<c2>b-<c2c2&r1&r1&r]>g1&r1&r1&r1
224 : *- LAｻﾌﾞ
```



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000+NAGDRV(要MT-32系MIDI楽器)用

ウイニングラン ©ナムコ

渡辺　祐介

内　容

ナムコのレーシングゲーム，ウイニングランよりエンディング曲「WINNING RUN」です。

T-SQUAREなどを思い起こさせる「いかにもフュージョン」な，この曲をＮＡＧDRV上で再現してみました。作曲はワルキューレなどでおなじみの“ひろべー”こと川田宏行さんです。

入力の注意

このプログラムはAD-PCMを使っているので標準PDN，つまりディスク版のNAGDRVの「nag02.pdn」が必要です。もちろんNAGDRV一式とMT-32系のMIDI楽器も必要です。

プログラムについて

トラックなどについては，プログラムの最後のインフォメーションをみてください。

このプログラムは演奏のほとんどをＭＩＤＩにやらせているので，本体の音源とミキシングしなくても一応は聞くことができます。それに，注意に書いたにもかかわらずサンプリング・ドラムは，ほとんどその効果を発揮していませんのでＡD-PCMに関するパートを削除すれば去年の12月号掲載のNAGDRV等だけでも違和感なく演奏できます。

どうもMIDI音源を効果的に使いすぎたようです。早い話がＯＰＭとかの意味がほとんど無いわけですね。このプログラムは，ふつうメロディ・ラインやベースパート等はＯＰＭ，ＯＰＭで再現しにくいストリングスなどをMIDIで，というのが本道であるわけなんですが，このプログラムは全然守ってませんね，僕の責任ですけど（まあ，聞ければいいし，今までの大半のMIDI対応ソフトも守ってないんだよね，これが）。

本当はこの曲は，コードのブラスの音色が途中で変わるんですが音量を下げてごまかしています。それにシンバルのパンとかも結構いい加減です(すいません)。

まとめ(余談)

ＳＸ上ですべての作業ができるようになればいいんですけどねえ。使えるエディターもできたし，いちいちnpだのncだの打ち込むのも面倒だしファイル・ネームの管理も簡単だし。じつは，この原稿もＳＸ上で書いた物だったりして・・・。

32パーシャルって多いようで少ないのかもしれないなあ。MIDI OUT端子からデータ引っ張ってきて現在使用中のパーシャル数がリアルタイムで分かるようにならないかなあって思ってるんですけど，何か要望ばっかだなあ。でも，ＳＸに対応させるのはそれほどむずかしくはないはずですが。

X68000芸術祭に何かだそうと思ってますが，いまだに何も考えてません。僕のいる北陸地区の締切は10月18日だから少し間があるけど今からゲーム作ってたんじゃ間に合わないしなあ。いやあーとにかく御成功をお祈りいたします（どうでもいいけどX68000アイドルっていうフレーズは・・・）。

終わりに

長々と余談を書いても仕方ないので，そろそろお開きにしたいわけです。えーと，コードのブラスは５月号のツインアイランズを参考にしました（古くさいって？）。それに音色ライブラリも参考にしました。

それでは次回作ドラスピのエンディングテーマMIDIアレンジでまたおめにかかりましょう。

＊参考文献
今までのベーマガ
NAGDRVのマニュアル
CM-32Lオーナーズマニュアル
CDと付属の楽譜

評…こんな姿に…(編)



by 壊し屋ＣＮＴ

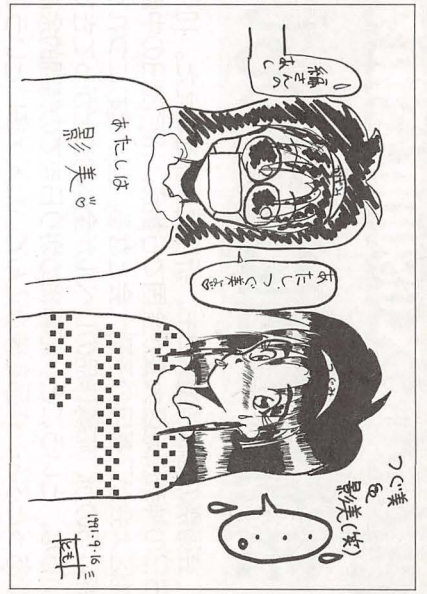
★91年９月１日をもって我が町は市になった。郡を書かないでいいのは楽だが慣れるまでは違和感がある。(埼玉県入間郡・SNOWFLA KE17才)…【影：市になったんだね。埼玉県入間郡のかたがた，おめでとうございます。】

★Dr.D：つるが飛んでるよ。影：どうりで日がかげったと思った。(三重県名張市・劇機雅一14才)……【編：どうもこうも，ひじょうにやりにくいお便りですこと……え—と—影さん，なんか一言ありませんか？影：ローボコン0点…編：じゃ，そうゆ—ことで。】

```
================ C:¥wrs01mt.ms ================
  1 : /* File Name [wrs01mt.ms]
  2 :
  3 :                        WINNING  RUN
  4 :
  5 :                   ～  WINNINGRUN SUZUKA GP Ending Theme ～
  6 :
  7 :                              (C)namco 1990
  8 :
  9 :                   Music Composed by Hiroyuki "ひろべー" Kawada
 10 :
 11 :                        Programmed by Yusuke Watanabe
 12 : */
 13 :
 14 : #title          WINNING RUN [from WINNINGRUN SUZUKA GP]
 15 : #composer       Hiroyuki Kawada
 16 : #programmer     Yusuke Watanabe
 17 : #midi-module    MT-32 / CM-32L / CM-64 : Roland.
 18 : #octave-x-mode  TRUE                    *OPMDRV Style
 19 : #volume-x-mode  TRUE                    *OPMDRV Style
 20 : #opm-v-mode     TRUE                    *v0-127
 21 : #tempo-mode     TRUE                    *
 22 : #midi-tie-mode  TRUE                    *
 23 : #q-mode         FALSE                   *q1-8
 24 : #volume-sens    10
 25 : #pcm-file       nag02.pdn
 26 : #base-count     192
 27 : #opm-transpose  0
 28 : #pcm-transpose  0
 29 : #midi-transpose 0
 30 : *-------------------------------------------------------------(Voice Set
 31 : *       AR D1R D2R  RR D1R  TL  RS MUL DT1 DT2          Ｓｙｎｔｈ.
 32 : VS 00={ 31,  3,  4,  3,  1, 26,  0,  1,  0,  0
 33 :         31,  2,  0,  0,  0, 34,  0,  1,  0,  0
 34 :         31,  0,  0,  3,  0, 22,  0,  2,  0,  0
 35 :         31,  6,  2,  6,  0,  0,  0,  1,  0,  0
 36 : *      CON FBL  SM VLM
 37 :          2,  7, 15,  0, 12, 14, 22}
 38 :
 39 : *       AR D1R D2R  RR D1R  TL  RS MUL DT1 DT2          Ｅ．Ｂａｓｓ
 40 : VS 01={ 31, 12,  5,  6, 15, 35,  2,  5,  0,  0
 41 :         31, 10,  5,  6, 13, 20,  0,  0,  0,  0
 42 :         31, 10,  5,  6, 13, 40,  0,  0,  0,  0
 43 :         31, 10,  5,  7, 13,  0,  0,  1,  0,  0
 44 : *      CON FBL  SM VLM
 45 :          3,  7, 15,  0}
 46 : *-------------------------------------------------------------(MIDI Init.
 47 : 00      t157
 48 : 00      CH01 DV17 E:RA
 49 : 00      E:EM1 E:EL4 E:ET4 E:MT$40
 50 : *-------------------------------------------------------------(Reverb Switch
 51 : 00      E:ES2,0 E:ES3,1 E:ES4,1 E:ES5,1 E:ES6,1 E:ES7,1 E:ES8,1
 52 : *-------------------------------------------------------------(Track Init.
 53 : 00      CH10 MM1 V127 v127 l4 q8 r4  P0                 *S.Drum & Tom (LA)
 54 : 01      CHP1 MM1      F4   l4 q8 r4  P1                 *S.Drum   (AD PCM)
 55 : 02      CH10 MM1      v127 l8 q8 r4  P0                 *B.Drum
 56 : 03      CH10 MM1      v127 l4 q8 r4  P1                 *Cymbal
 57 :
 58 : 04      CH02 MM0 V120 v120 l8 q6 r4 @069 p064           *S.Bass
 59 : 05      CHF1 MM0 D02  v122 l8 q8 r4 @001 p3             *E.Bass
 60 : 06      CHF2 MM0 D-2  v122 l8 q7 r4 @001 p3             *E.Bass(Detune)
 61 :
 62 : 07      CH03 MM0 V100 v090 l8 q8 r4 @024 p064 M50,95    *Melody
 63 :
 64 : 08      CH04 MM0 V100 v090 l8 q8 r4 @050 p064 M32,46    *Strings
 65 :
 66 : 09      CH05 MM0 V100 v090 l4 q8 r4 @085                *Sub Brass
 67 :
 68 : 10      CHF3 MM0 D00  v120 l8 q8 r4 @000 p3             *Chord (OPM)
 69 : 11      CHF4 MM0 D02  v114 l8 q7 r4 @000 p1             *  "    (OPM)
 70 : 12      CHF5 MM0 D-2  v114 l8 q7 r4 @000 p2             *  "    (OPM)
 71 :
 72 : 13      CH06 MM0 V100 v110 l8 q8 r4 @025 p064           *  "    (LA)
 73 : 14      CH07 MM0 V100 v103 l8 q8 r4 @089 p020           *  "    (LA)
 74 : 15      CH08 MM0 V100 v103 l8 q8 r4 @089 p107           *  "    (LA)
 75 : *-------------------------------------------------------------(Drums Macro
 76 : *== Snare & Tom
 77 : 00      E:RL38,100 E:RP38,07 E:RE38,0 MSs,"n38,"        *S.Drum
 78 : 00      E:RL48,100 E:RP48,12 E:RE48,1 MSh,"n48,"        *H-Tom
 79 : 00      E:RL41,100 E:RP41,02 E:RE41,1 MSl,"n41,"        *L-Tom
 80 : *== Snare Sub
 81 : 01      MSs,"n17," MSh,"r" MSl,"r"                      *S.Drum(AD PCM)
 82 : *== Bass Drum
 83 : 02      E:RL36,100 E:RP36,07 E:RE36,0 MSb,"n35,"        *B.Drum
 84 : *== Cymbals
 85 : 03      E:RL42,85  E:RP42,06 E:RE42,0 MSc,"n42,"        *H.H(C)
 86 : 03      E:RL46,90  E:RP46,06 E:RE46,0 MSo,"n46,"        *H.H(O)
 87 : 03      E:RL49,85  E:RE49,1
 88 : 03      MSx,"E:RP49,06 n49,"                            *Pan-Right Crash Cym.
 89 : 03      MSy,"E:RP49,07 n49,"                            *Pan-Front Crash Cym.
 90 : 03      MSz,"E:RP49,08 n49,"                            *Pan-Left  Crash Cym.
 91 : *-------------------------------------------------------------(Drums
 92 : *== Snare & Tom (LA)
 93 : 00      r4 s8r8          L
 94 : 00      [rss r8s8] rsrs rss8h16l16r [rssr8s8] rsrs
 95 : 00      [rs]17 s16s16h16h16 l16l16r8 [rsrs]23 r8s8ss8h16l16 r4
 96 : *== Snare Sub (PCM)
 97 : 01      r4 s8r8          L
 98 : 01      [rss r8s8] rsrs rss8h16l16r [rssr8s8] rsrs
 99 : 01      [rs]17 s16s16h16h16 l16l16r8 [rsrs]23 r8s8ss8h16l16 r4
100 : *== Bass Drum
101 : 02      r r24b24b24rb    L
102 : 02      rbr4 rbb4 [rbr4]3 br24b24b24rb  rbr4r4bb rbr4rbb4 [rbr4rbrr]
103 : 02      rr24[b24][rb]3 r2[b4r4]4 br24[b24]r4 b4rbr4[rb] r4[b4r4]4
104 : 02      br24[b24]rb b4rbr4rb rbr4b4[rb]6 r4bb[rb]3r r24[b24]rb
105 : 02      rbr4b4[rb]6r4 bbrbr r24[b24]r4 [rb]3r4b4rb
106 : 02      [r2b4[rb]r4b4rb]5 [r2b4rb]3 rbr4b4[rb]b4r4bb
107 : *== Hi-Hat & Crush Cymbal
108 : 03      r4 r8y8          L
109 : 03      [rxy z8o8] zyxy8o8 xz8c8xz8o8 xyzy8o8 rzyx8o8 xyzy
110 : 03      xz8o8yy8o8 r[c]21[y]3zxy yyco [rccc8o8]3 [cc8o8]
111 : 03      rccc8o8 [cccc8o8]2 [cc8o8] cccc8y8
112 : 03      [c]11 c8y8 [ [c]15c8y8 ] rccc cczy xzxy8o8 r8o8orr8o8
113 : *-------------------------------------------------------------(Bass
114 : *== LA S.Bass
115 : 04      o2 r4 rc+&       L
116 : 04      c+c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+&
117 : 04      f+f+f+r<f+g+>rc+4c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+r
118 : 04      f+4<f+>f+4f+<f+>r>b4bb4b<b>[b4]6[b<b>][b4]4bb4b[b4]5[b<b>][b4]4
119 : 04      be+f+g4g+4<c+4c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+r<f+g+>rc+4
120 : 04      c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+rf+<f+>re4<e>ereere4ee
121 : 04      rb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbre4<e>ere<e>re4eerb<c+>rb4
122 : 04      rbrbbrb4bbrbag+e4<e>ereere4eerb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbr
123 : 04      e4<e>ere<e>ra4aarb<c>rf+4<f+>f+r<f+g+>rf+4f+f+r2c+&
124 : *== OPM E.Bass #1
125 : 05      o2 r4 rc+&       L
126 : 05      c+c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+&
127 : 05      f+f+f+r<f+g+>rc+4c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+r
128 : 05      f+4<f+>f+4f+<f+>r>b4bb4b<b>[b4]6[b<b>][b4]4bb4b[b4]5[b<b>][b4]4
129 : 05      be+f+g4g+4<c+4c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+r<f+g+>rc+4
130 : 05      c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+rf+<f+>re4<e>ereere4ee
131 : 05      rb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbre4<e>ere<e>re4eerb<c+>rb4
132 : 05      rbrbbrb4bbrbag+e4<e>ereere4eerb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbr
133 : 05      e4<e>ere<e>ra4aarb<c>rf+4<f+>f+r<f+g+>rf+4f+f+r2c+&
134 : *== OPM E.Bass #2 (Hi-Octave)
135 : 06      o3 r4 rc+&       L
136 : 06      c+c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+&
137 : 06      f+f+f+r<f+g+>rc+4c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+r
```

```
138 : 06      f+4<f+>f+4f+<f+>r>b4bb4b<b>[b4]6[b<b>][b4]4bb4b[b4]5[b<b>][b4]4
139 : 06      be+f+g4g+4<c+4c+d+re<e>rc+4c+d+rf+<f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+r<f+g+>rc+4
140 : 06      c+d+re<e>rc+4c+d+r<g+f+>rc+4c+d+ree+rf+4f+f+rf+<f+>re4<e>ereere4ee
141 : 06      rb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbre4<e>ere<e>re4eerb<c+>rb4
142 : 06      rbrbbrb4bbrbag+e4<e>ereere4eerb<c+>rb4rbrbbrb4bbrbbr
143 : 06      e4<e>ere<e>ra4aarb<c>rf+4<f+>f+r<f+g+>rf+4f+f+r2c+&
144 : *-------------------------------------------------------------------(Melody
145 : 07      MF1 o5 r2       L
146 : 07      r2 ed+>bf+&f+2 d+ef+b&b2<d+ef+f+4.>br<d+c+r>b&b2<ed+>b<f+2&f+
147 : 07      ed+e>f+4ed+ef+br<d+&b>b<c+4d+>f+<c+>)))b&b1<< b1&b1&b2.>(((
148 : 07      rd+4.d+4ed+>bf+4<f+4e4d+c+>b4.<d+ef+>br<d+4c+c+4
149 : 07      [rf+g+b4bg+r]3f+>br<d+4c+c+r4ef+g+^2 g+4a+b2  f+4.<c+>b4.
150 : 07      ed+ebr d+4c+c+r d+>b<c+>b&b1&b2r2r1r4. (
151 : 07      <d+4>b<c+>b2.ef+b^2<c+>f+bd+&d+1&d+2<f+4e4d+2
152 : 07      c+4d+>g+2 a+4b<g+f+2 e4d+ef+2 >b4<c+d+f+4eed+ebr
153 : 07      <d+4c+c+>b<c+d+>rf+1 b4a+a+rr2 )
154 : *-------------------------------------------------------------------(Strings
155 : 08      MF1 o5 r2       L [r1]23
156 : 08      r2rba+f+&f+1&f+2 rd+ef+&f+1&f+2r ba+f+2.d+ef+2.ed+>f+&f+2&f+1
157 : 08       <rba+f+&f+1&f+2 rd+ef+&f+1&f+2r ba+f+2.ed+f+2.ed+f+&f+2.r4r1
158 : *-------------------------------------------------------------------(Sub Brass
159 : 09      MSh,"p40" MSi,"p64" MSj,"p84"
160 : 09      o4 r2 L
161 : 09      [r1]24 r8h ed+>b if+j <c+>b<d+red+>b if+h <c+>b<d+red+>b if+j
162 : 09      <c+>b<d+red+>b   if+h <c+>br2 <ed+>b if+j <c+>b<d+red+>b if+h
163 : 09                         i <c+>br [r<ed+>b]3<f+f+8f+ r2
164 : *-------------------------------------------------------------------(Synth Brass
165 : *==OPM Synth. Chord 1
166 : 10      o5 r4 rg+&
167 : 10      L
168 : 10      [g+g+f+r2g+&]g+g+f+red+rd+4c+c+r2[g+4g+f+r2]g+4g+f+re+d+rd+4
169 : 10      c+c+r )) c+d+r>b4.<d+red+r[c+4.r]>b4.<d+red+rc+&c+2.
170 : 10      >rb4.<d+red+r[c+2]> b4.brbbr<c+^2. ((
171 : 10      [ [rg+4g+f+r4.] rg+4g+f+r ed+rd+4c+c+r4.]r2
172 : 10      )) [ d+rer4d+4eerd+er2 d+rer4e4d+d+red+r2 ]3
173 : 10      d+rer4d+4eereerf+^2. re4eer2 (( g+&
174 : *==LA Synth. Chord 1
175 : 13      o5 r4 rg+&
176 : 13      L
177 : 13      [g+g+f+r2g+&]g+g+f+red+rd+4c+c+r2[g+4g+f+r2]g+4g+f+re+d+rd+4
178 : 13      c+c+r )) c+d+r>b4.<d+red+r[c+4.r]>b4.<d+red+rc+&c+2.
179 : 13      >rb4.<d+red+r[c+2]> b4.brbbr<c+^2. (((
180 : 13      [ [rg+4g+f+r4.] rg+4g+f+r ed+rd+4c+c+r4.]r2
181 : 13      ))) [ d+rer4d+4eerd+er2 d+rer4e4d+d+red+r2 ]3
182 : 13      d+rer4d+4eereerf+^2. re4eer2 (( g+&
183 : *==OPM Synth. Chord 2
184 : 11      o5 r4 re&
185 : 11      L
186 : 11      [eed+r2e&]eed+r>bbr b4bbr2<[e4ed+r2]e4ed+r>bbrb4[a+a+r]f+4.br
187 : 11      )) bbrg+4.ra+4.rf+4.brbbra+&a+2.
188 : 11      rf+4.brbbrg+2a+2 f+4.f+rf+f+r a+^2. ((
189 : 11      <[re4ed+r4.] re4ed+r>bbrb4 b b r4.
190 : 11      <[re4ed+r4.] re4ed+r>bbrb4 a+a+r2..
191 : 11      )) [ brbr4b4bbrbbr2 ]6
192 : 11      brbr4b4<[c+c+r]c+^2. rc+4c+c+r2 (( e&
193 : *==LA Synth. Chord 2
194 : 14      o5 r4 re&
195 : 14      L
196 : 14      [eed+r2e&]eed+r>bbr b4bbr2<[e4ed+r2]e4ed+r>bbrb4[a+a+r]f+4.br
197 : 14      )) bbrg+4.ra+4.rf+4.brbbra+&a+2.
198 : 14      rf+4.brbbrg+2a+2 f+4.f+rf+f+r a+^2. (((
199 : 14      <[re4ed+r4.] re4ed+r>bbrb4 b b r4.
200 : 14      <[re4ed+r4.] re4ed+r>bbrb4 a+a+r2..
201 : 14      ))) [ brbr4b4bbrbbr2 ]6
202 : 14      brbr4b4<[c+c+r]c+^2. rc+4c+c+r2 (( e&
203 : *==OPM Synth. Chord 3
204 : 12      o4 r4 rb&
205 : 12      L
206 : 12      [bbbr2b&]bbbrg+e+r f+4f+f+r2[b4bbr2]b4bbrg+e+rf+4f+f+r
207 : 12      )) f+f+rd+4.f+rf+4re4.rf+4.rd+4.f+rg+f+rf+&f+2.
208 : 12      rd+4.f+rg+f+re2f+2 d+4.d+rd+d+rf+^2. ((
```

```
209 : 12      [ [rb4bbr4.] rb4bbr g+e+rf+4f+f+r4.]r2
210 : 12      )) [ f+rg+r4f+4g+g+rf+g+r2 f+rg+r4g+4f+f+rg+f+r2 ]3
211 : 12      f+rg+r4f+4[a+a+r]b^2. ra+4a+a+r2 (( b&
212 : *==LA Synth. Chord 3
213 : 15      o4 r4 rb&
214 : 15      L
215 : 15      [bbbr2b&]bbbrg+e+r f+4f+f+r2[b4bbr2]b4bbrg+e+rf+4f+f+r
216 : 15      )) f+f+rd+4.f+rf+4re4.rf+4.rd+4.f+rg+f+rf+&f+2.
217 : 15      rd+4.f+rg+f+re2f+2 d+4.d+rd+d+rf+^2. (((
218 : 15      [ [rb4bbr4.] rb4bbr g+e+rf+4f+f+r4.]r2
219 : 15      ))) [ f+rg+r4f+4g+g+rf+g+r2 f+rg+r4g+4f+f+rg+f+r2 ]3
220 : 15      f+rg+r4f+4[a+a+r]b^2. ra+4a+a+r2 (( b&
221 :
222 : /*      < INFORMATION >
223 :
224 :        Track No.
225 :
226 :              00      =       01
227 :              04      =       05      =       06 ( 1st Line's Octave )
228 :              10      =       13 (Volume command)
229 :              11      =       14 (Volume command)
230 :              12      =       15 (Volume command)
231 :
232 :        Data Count 00-15        :       07824
233 :        Loop Count 00-15        :       07680
234 :
235 :        Use Ch.
236 :
237 :        MT-32   :
238 :                        LA      8ch.
239 :        X68000  :
240 :                        OPM     5ch.
241 :                        AD PCM  1ch. : PCM File [ nag02.pdn ]
242 : */
```





★愛読者カードを切るとつい広告まで切ってしまうのですが。(愛知県名古屋市・伊藤久憲17才)……【影：きにしないきにしないひと休みひと休み。編：安国寺のお坊さんの名前、ぜんぶ言えます？影：しゅうねん、ちんねん、てっさい、てつばい、もくねん。】

X68000芸術祭インフォメーション

芸術祭の名にふさわしい作品が続々登場！

Written by 山下 章

芸術祭の地区予選大会も，折り返し点を迎えた。10月6日の神奈川地区大会が全国で6番目，10月20日の中部地区大会が7番目の予選大会となる。回が進むにつれて感じるのが，応募作品のレベルが全体的に上がってきているな，ということ。応募締め切り日までの時間的余裕があったぶん，作品を練り込んでいた人が多いということなのだろう。最初のほうの開催地区の人たちには，そのハンディをクリアするための「補戦」が用意されている（来年の2月9日開催で，全国大会へのエントリー権が2作品に与えられる）。チャレンジャーをお待ちしてます。それでは，神奈川・中部地区の速報をお届けしよう。

神奈川地区大会：10月6日 in 横浜

☆1県開催にもかかわらず粒ぞろいの力作がそろう！

芸術祭の地区予選大会は，日本全国を11ブロックに分割して行なわれている。その中で，単独の都道府県が1ブロックとなっているのは，北海道と神奈川県のみ。面積の広い北海道はわかるとしても，どうして神奈川県が特別扱いをされているのか，不思議に思った人もいると思う。

じつはこれには，芸術祭の各地区大会を主催しているシャープエレクトロニクス販売㈱の組織体系が関係している。シャープエレクトロニクス販売㈱は，全国に11の統轄営業部を置き，それぞれ担当の都道府県を決めて業務を行なっている。芸術祭の地区予選大会は，その統轄営業部ごとに開催される形をとっているわけだ。

11の統轄営業部のうちの一つに，神奈川統轄営業部がある。したがって，自動的に神奈川地区大会の開催が決定したのだった。その背景には，神奈川県内のEXE会員数（シャープにユーザー登録している人の数）が全国の約10パーセントもいるというデータもある。

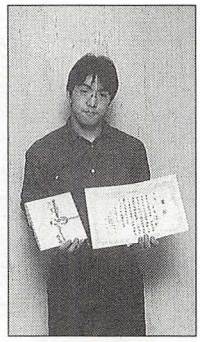
当初は，1県だけで応募作品が集まるかどうか心配されたが，各機種の熱心なユーザーが多いとの評判どおり，なかなか粒ぞろいの作品がエントリーされた。特別審査員長のシャープ株式会社電子機器事業本部システム機器営業部・奥 時雄部長も「もしも神奈川県が首都圏ブロックに含まれていたら，ここにあるすばらしい作品の中に，エントリーのチャンスが与えられなかったものもあることでしょう。こうしたレベルの高い作品群をエントリーできたというだけでも，神奈川地区大会の意義があったと思います」と語っていた。

●神奈川地区大会 大賞

副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権

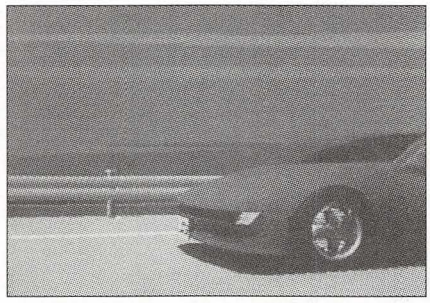


◀神奈川地区大会は，横浜にある神奈川県労働総合センターで行なわれた。



▶大賞を受賞した文月さん。『TORNADO』は，1週間眠らずに制作したという。

『TORNADO』（文月 涼）



DoGA CGAシステム上で制作されたグラフィック・アニメーション。使用データ量は，XVIで増設RAMフル実装の12メガ・バイト。文月さんが自分でデザインした架空の自動車「トルネード」の30秒CM仕立ての作りになっている。トルネードのロゴ・マークがデザインされていたり，BGMとシンクロしたカット割りやカメラワークが巧みだったりする点に，作者のこだわりが感じられる。青空の下，カメラに向かって走ってきたトルネードがカメラの置かれた地点をとおりすぎ，背後からのアングルに切り替わった瞬間，空が夕焼けになっている，というシーンが美しい。

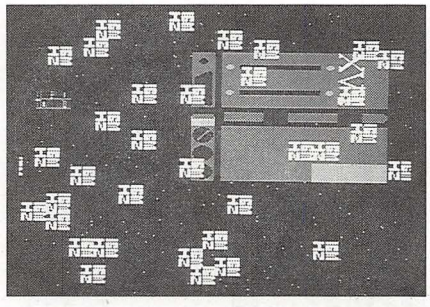
自動車会社に勤務する文月さんは，将来宣伝部に行きたいとの夢を持っているとのこと。今回の作品は，その夢を実現するための大きなステップとなるにちがいない。

なお，同作品は，ウェーブ・アイ賞（副賞：X68000電飾POP+ディズニーランド・チケット）も同時受賞した。

●シャープエレクトロニクス販売賞

副賞：X68000シースルー・クロック

『FIGHTER X』（岩崎峰之）



ディスプレイを縦にしてプレイする縦スクロールのシューティング・ゲーム。自機であるX68000を操作して，飛来するユニークなデザインの敵機を，フロッピーディスク形のショットで撃ち落としていく。セールス・ポイントは，実際にX68000本体にディスクを挿入すると，ゲーム中の自機のディスクランプが点灯すること（笑）。

●アイ・ピー・エル賞

副賞：X68000電飾POP+X68000プロスタッフ・ジャンパー

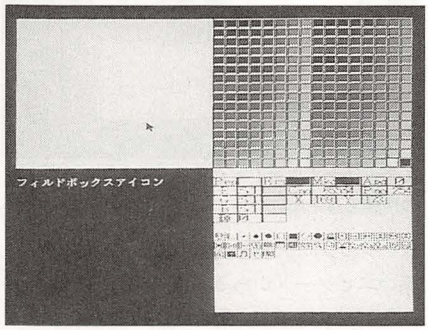
『Psychedelic Sunset』（梅本 竜）

FM・PCM・MIDIを同時に使用できるオリジナル音源ドライバーを使って，CM-64と内蔵音源で鳴らしている自作曲。特別審査員の古代祐三氏いわく「ゲームのエンディング

に，すぐにでも使えそう」。ステージ上での演奏が終わった後，その完成度の高さに期せずして場内から拍手が湧き起こったというのは，芸術祭史上はじめてのことだった。

●OAシステムプラザ賞
副賞：X68000電飾POP

『New Graphic Tool』（柿沢高弘）



256×256ドット，256色のグラフィックを2枚表示させながら，作成・編集の行なえるグラフィック・ツール。2枚のグラフィックを自由に重ね合わせることができるので，二重スクロールするゲームの背景などを簡単に作成できる。

●ローランド賞
副賞：ミキサー

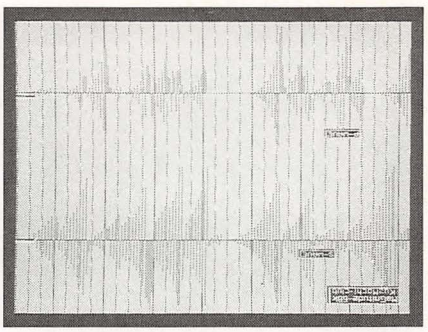
『Autumn sky』（粟田英樹）

みなさんの中には，粟田英樹という名前を覚えている人もいるかもしれない。そう，以前に本誌のゲーム・ミュージック・コーナーを担当していたライターの1人だ。最近は受験勉強に忙しいということで仕事を休んでいる（現在高校3年生）のだが，MT-32を使った自作の曲で芸術祭に参加してきた。曲のコンセプトは「人間の手で実際に演奏ができるもの」。手書きの譜面まで用意していたあたりに，気合いが感じられた。ボクと古代クンは，やりづらかったけれど（苦笑）。

●光栄賞
副賞：X68K用『信長の野望・武将風雲録』

『震度68計』（清水智明）

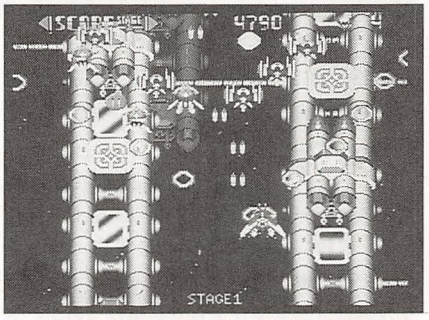
粟田クンがセミ・プロ的な立場なら，この清水さんは完全なプロ。都内のゲーム・ソフトハウスの開発に所属しているそうだ（どこのソフトハウスかは教えてくれませんでした）。その清水さんが作ってきてくださったのは，X68000を地震計として使用してしまうというなんともユーモラスなソフト。



X68Kの置いてあるテーブル等を揺らすと，画面に表示されている地震計に波形が描かれる。「X68Kの内部構造を解析した結果，地震を感知することができる部分を発見しました」と，清水さんは言うが……。キミには，このトリックが見破れるか!?

●システムサコム賞
副賞：X68K用MIDIボード「SX-68M」

『LAST BURNING/』（大久保智通）



X68000用シューティング制作ツール『シューティング68K』（アモルファス制作，タケル販売）を使用して作られた作品。PCエンジンのシューティング・ゲームを意識したというグラフィックは，同ツールを使用した作品としては出色のデキばえ。手書きの設定資料まで用意されている。

●システムソフト賞
副賞：同社ソフト
●アスキー賞
副賞：月刊アスキー1年分＋オリジナル・テレカ

『3D GRAPHIC Library Ver1.0』（山下 玲）

C言語のためのライブラリ。多少の条件を守れば，このソフトの外部関数を使って，ワイヤーフレームによる3Dグラフィックスをスプライトのように操ることができる。拡大・縮小や回転機能も付属。今後の発展性に期待，ということで協賛2社から賞が贈られた。なお，制作者の名前は「ヤマシタ アキラ」と読む。

☆神奈川地区大会・特別審査員メンバー

●司会&特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）
●特別審査員（紹介順，敬称略）：
網　　陽　（株式会社アイ・ピー・エル取締役）
村上　重光（株式会社ウェーブ・アイ店長）
武藤　浩一（株式会社ＯＡシステムプラザ横浜店）
森　　隆史（ローランド株式会社・横浜営業所長）
粟野　敏和（株式会社光栄・営業部部長）
鳥羽　敏昭（株式会社システムサコム・ハードウェア事業部生産技術課主任）
児島　正哲（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部・研究開発課係長）
山田　政彦（月刊Ｉ/Ｏ編集部・主任）
古谷野和彦（月刊アスキー編集部）
古代　尚三（ゲームミュージック・コンポーザー）
村上　尚三（シャープエレクトロニクス販売㈱神奈川統轄営業部・情報統轄）
●特別審査員長：
奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

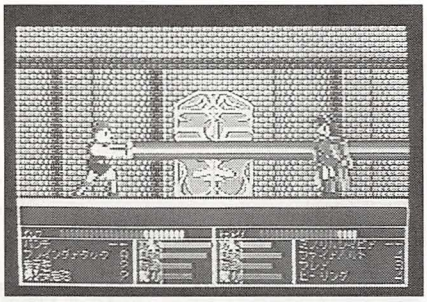
☆神奈川地区大会・エントリー作品一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント
1	New Graphic Tool	その他	X68000	柿沢　高弘	256×256，256色モードのグラフィック画面2枚を表示させながら作成編集ができます。
2	FIGHTER X	ゲーム	X68000	岩崎　峰之	ディスプレイを縦にしてプレイするシューティング・ゲームです。
3	FIRST STEP	ミュージック	X68000	金子　喜紀	はじめて音色を自分で作り，ADPCM録音し，曲を自分でつくりました。
4	Battle-KING II	ゲーム	PC-8801 VA2/3	長谷川政博	1人～8人まで参加できるゲームです。トーナメントを勝ち抜いて，優勝を目指そう！
5	3D GRAPHIC Library Ver1.0	その他	X68000	山下　玲	C言語のための3Dグラフィック用関数群です。3Dをスプライトのように操れます。
6	Psychedelic Sunset	ミュージック	X68000＋CM-64	梅本　竜	アコースティックなものを使い，ナチュラルに仕上げました。
7	TORNADO	グラフィック	X68000	文月　涼	DoGA CGAシステムの性能を生かしたグラフィックを見てください。
8	LAST BURNING	ゲーム	X68000	大久保智通	秀逸な敵キャラ・デザイン（のつもり）と適度なバランス。「シューティング68K」を使用。
9	Autumn sky	ミュージック	X68000＋MT-32	粟田　英樹	聴きやすさを重視しました。アコースティック・ピアノがポイント。
10	震度68計	その他	X68000	清水　智明	縦揺れ／横揺れをそれぞれ別個に探知可能。地震感知ソフトです。



●I/O賞
副賞：データホルダー

『Battle-KING II』（長谷川政博）



PC-8801VA2で制作された作品。同じく長谷川さん制作の『Battle-KING』は，以前に本誌に掲載されたことのある作品だが，その続編の登場となった。

1人～8人まで参加することのできる対戦型の戦闘ゲーム。一見すると『ストII』っぽいが，RPGの戦闘モードのようにコマンドを選択して戦っていく。各キャラクターに派手な必殺技のグラフィックが用意されているのがセールス・ポイント。トーナメント方式で，最終的に勝ちのこった人が優勝となる。ゲーム・データをセーブすることもでき，キャラクターのパラメータはもちろん，優勝回数まで保存が可能となっている。

●参加賞
副賞：X68000フロッピーアタッシュケース

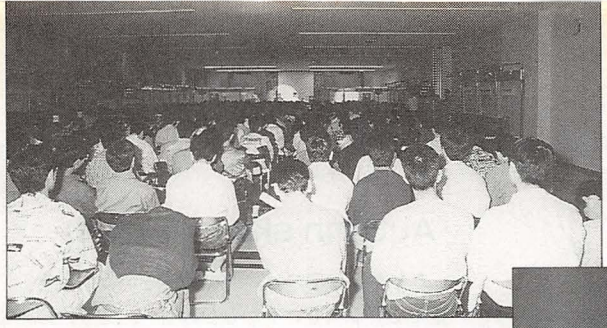
『FIRST STEP』（金子喜紀）

NAGDRVを使って内蔵音源のみで作られた，明るく華やかなイメージのオリジナル曲。作者の金子さんは，特別審査員の古代祐三氏のファンで，この曲のタイトルも氏の曲「FIRST STEP TOWARDS WARS」から取っているそうだ。

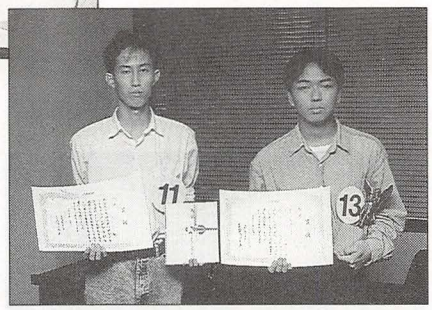
中部地区大会：10月20日 in 名古屋

☆F1にも負けず，観客動員の新記録を達成！

10月20日――その日は，鈴鹿で中嶋のラストラン，セナが今年のチャンプの座を決めようとしている日。サーキットにわりと近い名古屋は，F1一色に染まっている。



◀会場となったシャープの名古屋ビル7Fホールは，かなり広いところだった。会場後方からステージを見ると，ほとんど豆粒。見づらかったみなさん，ごめんなさい！



▲右が大賞を受賞した寺田光太郎さん。左が入選の伊藤忠彦さん。

10月20日――その日は，第2種情報処理試験の当日。コンピュータの専門学校にかよっている人の多くは，試験会場に行かざるを得ない。なんという日に芸術祭があるんだ！ボクらスタッフだけでなく，中部地区大会に来場しようとしていた人の多くが，そう感じていたことだろう。開催前日，セッティング・チェックのために会場を訪れてみると，座席の数がなんと約450！うーむ，そのうちのどれだけが埋まるか，不安だ。しかし，当日になって驚いた。来場者数は，芸術祭史上最高の513名。あっという間に満席となってしまったのだ。名古屋周辺の人たちのパワーはすごいぜ。中部地区のみなさん，ありがとう！

☆ミュージック作品が僅差でダブル受賞！

来場者数ばかりか応募作品数も74点と，中部地区は，これまででナンバーワンを記録した。それに対応すべく，他地区では10作であるエントリー作品が，15作に増席されることに。また，当初から応募作品が多いと予想されていた中部地区は，全国大会へのエントリー権が2作品（大賞・入選）に与えられるように設定されていた。

激戦を勝ち抜いて見事大賞と入選に輝いたのは，どちらもミュージック作品。詳細はあとの解説を読んでもらうとして，この2作品の間にほとんど差はなかった。中部地区大会では『見上げてごらん』に軍配が上がったが，お互いにバージョン・アップした全国大会では，どのような結果になるのか予想がつかない。また，OAシステムプラザ賞を受賞した演歌『嗚呼/哀愁の町名古屋』もレベルが高く，ミュージック作品の健闘が光った中部地区大会だった。

ところで，この日，特別審査員として来場したT&E SOFTの内藤時浩氏と，マイクロキャビンの三曽田明氏が，水面下で(?)熾烈な戦いを繰り広げていた。即戦力になりそうなエントリー者をそれぞれの会社にスカウトしようと計画していたのだ。はたして実際に声をかけたのかどうかは定かではないが，芸術祭をきっかけにソフトハウス入りした，なんて人もでてくるかもしれない。

●中部地区大会 大賞
副賞：5万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権

『見上げてごらん』（寺田光太郎）

CM-64で演奏される，なんとも胸に迫るミュージックが大賞を受賞した。この曲には，深いエピソードがある。作者の寺田さんの好きだった女の子が，遠くへ引っ越してしまうことになった。それを知った寺田さんは，想いを打ち明ける代わりに，自分の気持ちを込めた曲をX68Kで作り，テープに録音して彼女に贈ったのだ。それがこの曲。「好きな人と一緒に見る満天の星空」をイメージして作ったそうだが，曲の端々から，寺田さんの彼女に対する想いが伝わってくる。テクニック的には入選作品のほうが上なのだが，人の心に訴えかけるという音楽の本質的な部分が評価されて，大賞に選ばれた。

なお，同作品は，コムロード賞（副賞：ファルコム・オリジナル・ブルソン）とポプコム賞（副賞：ハンディ・カラオケ「マメカラ」）も同時受賞した。

●中部地区大会 入選
副賞：3万円相当のシャープ製品，全国大会へのエントリー権

『Turn on the Run』（伊藤忠彦）

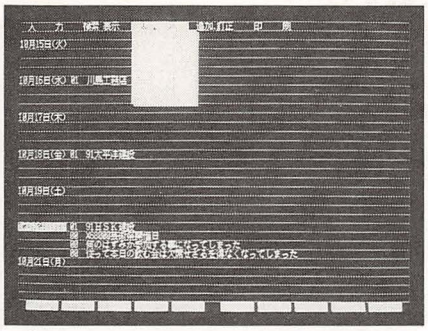
D-10, U-110, M3Rという複数の音源を用いて作成した本格的なフュージョン系のミュージック。「このままセガの体感ゲームのきょう体で流しても違和感がない」と，古代氏。なんと言っても驚かされるのが，作者の伊藤さん自身が，音楽を勉強したこともなければ，楽器も全然演奏できないということ。それでここまでの完成度の曲を作ってしまうのだから，パソコンは確実に新しいタイプのミュージシャンを生みだしつつある。

なお，同作品はローランド賞（副賞：ミキサー）も同時受賞した。

●シャープエレクトロニクス販売賞
副賞：X68000シースルー・クロック

『あなたの家のプロの秘書嬢68 K子さん』（岡野房雄）

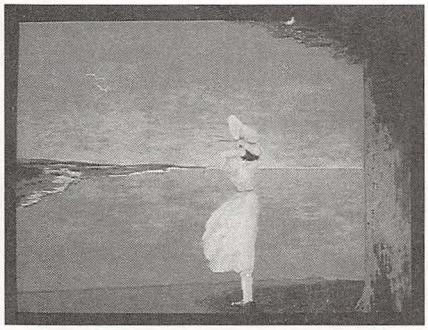
自作のカード型データベース・ソフト。1



か月のスケジュールを表示してくれたり，時間を設定しておけばモーニングコールをしたあと，その日のスケジュールを表示してくれたりと，実用的な機能が装備されている。データベースとタイマーを組み合わせた着眼点がおもしろい。

●栄電社テクノ賞
副賞：ウォークマン

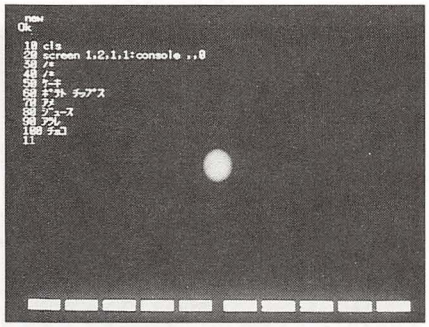
『海の見える丘』（大蔵信之）



「部屋にポスターとして貼っておけるような絵を描きたかったんです」と，作者の大蔵さん。いわゆるアニメ的ではなく，水彩画っぽいタッチで描かれている点が印象的だ。

●OAアプリケーションズ賞
副賞：ソフト&グッズ詰め合わせ

『AUTO PRO 68K』（平田 崇）



究極のダジャレ作品。画面上でBASICプログラムを，いかにもコンピュータが自動的に生成しているかのように表示する。まずはボールがポンポンと跳ねるプログラムを表示して，それを「run」。すると，ちゃんと画面上でボールが跳ねる。しばらくしてから勝手に「new」し，再び新しいプログラムを作りはじめる。ところが，そのプログラムはどう見ても変。「50 ケーキ」「60 ポテトチップス」なんて行がつづいていくのだ。最後にそれを「run」すると，ピーというエラー音が鳴ったあと，「お菓子な命令を実行しました」。場内爆笑。

●OAシステムプラザ賞
副賞：多機能電話機

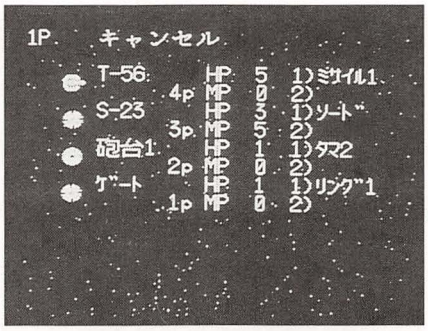
『嗚呼／哀愁の町名古屋』（伊藤善則）

18才にして演歌を作ってしまうとは！いかにも狙ったフレーズが巧みに織り混ぜられており，どこから聴いても演歌。「せっかく3番まで用意してあるのだから，画面に歌詞を表示してくれたらよかったのに」という声が特別審査員の間から上がっていた。カラオケとして使えるかもね。

●マイコンテック賞
副賞：電子手帳PA-8600

●ホームデータ賞
副賞：X68K用『マーブルマッドネス』+コインジャーナル1年分

『DISASTER』（富沢俊和）

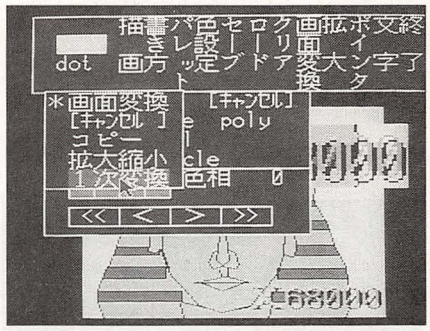


2人同時プレイの可能なシューティング・ゲーム。敵を倒し，経験値を得ることによって，ゲーム中に登場するすべてのキャラクターに自分を変身させることが可能。「砲台」になると，移動することができずにただ弾を撃つだけ，ボスキャラになると，耐久力は高いものの体がデカイので敵の弾に当たりやすい……など，いつもは倒しているザコキャラ，ボスキャラの気持ちが味わえる。アイデアがGOOD！

●九十九電機賞
副賞：3.5インチ九十九オリジナル・ディスクドライブ

『落書き板』（中西洋一）

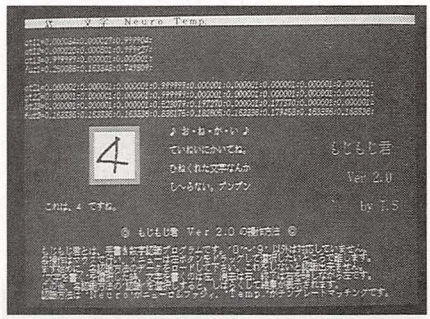
自作のグラフィック・ツール。中西さんがこれを作った理由は「この手の市販品は値段が高いから」。こうした自由がきくのが，パソコンの長所だ。基本的な機能に加え，一次変換機能などユニークな機能も搭載している。



●システムソフト賞
副賞：同社ソフト

●Oh！X賞
副賞：（ゴマちゃんプリンター+ゴマちゃんウオッチ）

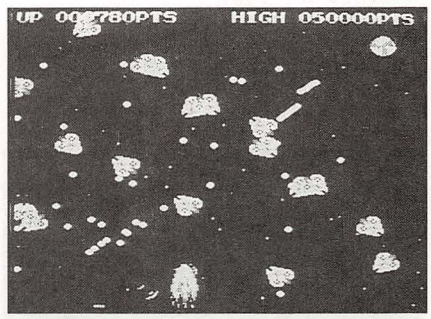
『もじもじ君』（清水達朗）



枠内にマウスで書いた0～9の数字をコンピュータが判別する！判別法として二つの方法が登録されており，そのうちのひとつは清水さんが大学の卒業研究で行なった，ニューラル・ネットワークを利用した高度なもの。データをワークステーションで作成しているというから驚きだ。学習させれば，ひらがなや漢字も判別可能となるらしい。

●ティーアンドイーソフト賞
副賞：X68K用『遥かなるオーガスタ』+『エイトレイクスゴルフクラブ』

『パルティア』（後藤義宏）



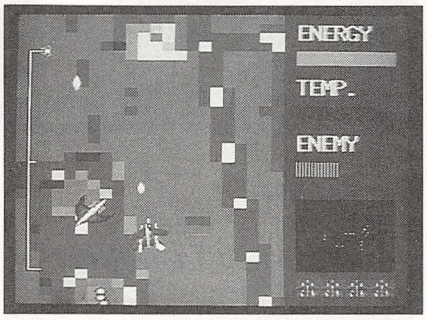
すべてアセンブラで組まれたシューティング・ゲーム。縦スクロールする宇宙空間を舞台に，つぎつぎと襲いかかる敵機を破壊しながら進んでいく。ゲーム・スタート時に難易度の設定ができ，最高ランクは人間にはプレ

イできないくらいのむずかしさとなっている。

●マイクロキャビン賞

副賞：X68K用『めぞん一刻・完結編スペシャル』+『サーク』

『DIVE BOMBING』（鈴木敦也）

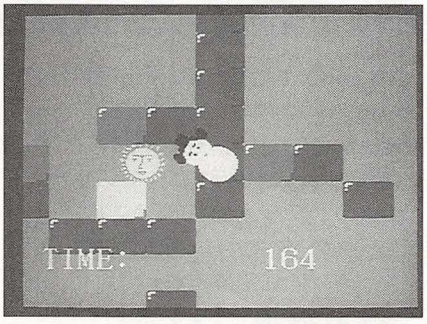


上昇・下降をうまく使い分け，プレイ・フィールド内に点在するターゲットを破壊することが目的のシューティング・ゲーム。自機が上昇・下降・旋回することにより，フィールド画面が拡大・縮小・回転処理され，プログラム技術の高さを感じさせる。

●古代祐三特別賞

副賞：古代祐三氏のCD

『雪だるママ』（藤井勝敏）

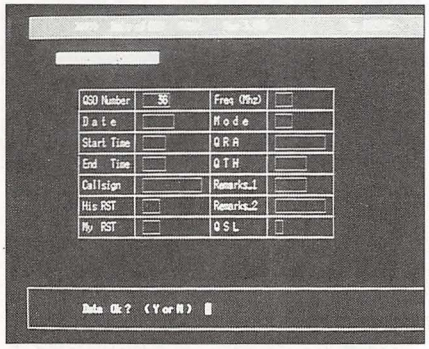


雪だるまを主人公にしたユニークなゲーム。マウスのボタンを押すと，左右に揺れている頭の向いている方向に雪だるまがジャンプ(もうひとつのボタンでスライディング)。画面内の黄色のブロックをすべて壊せば，ステージ・クリアとなる。

●参加賞

副賞：X68000フロッピーアタッシュケース

『DATA of QSO』（久富淳一）



アマチュア無線用のデータベース・ソフト。自分が交信した局のデータをさまざまな方法で検索できる。

『ぴゅ○太68K』（石川貴敏）

数年前に発売されていた某コンピュータの起動画面をX68000上で再現したもの。

『東の太陽，西の月』（有馬典明）

西と東，月と太陽，二つの相反する物を一つにまとめようとした作品。色使いがとても鮮やかなグラフィックだった。

舞浜地区大会(!?)：10月22日 in 舞浜

10月22日，ディズニーランドのすぐそばに

☆中部地区大会・特別審査員メンバー

●司会＆特別審査員：
山下　章（ゲーム評論家）

●特別審査員（紹介順，敬称略）：
加藤　敏明（株式会社栄電社テクノ・課長）
小山　和哉（株式会社ＯＡアプリケーションズ・係長）
村山　好彦（株式会社ＯＡシステムプラザ・取締役システム開発部長）
伊藤嘉奈子（株式会社コムロード・X68000担当）
川床　悦郎（株式会社マイコンテック・X68000担当）
今川　治信（九十九電機株式会社・係長）
佐藤　知雄（ローランド株式会社・名古屋営業所長）
前田　良人（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部・開発部主査）
内藤　時浩（株式会社ティーアンドイーソフト・開発部長）
倪　　健興（株式会社ホームデータ・営業課）
三曽田　明（株式会社マイクロキャビン・企画開発課長）
前田　　徹（月刊Oh！X編集長）
渡辺　哲也（月刊ポプコム副編集長）
古代　祐三（ゲームミュージック・コンポーザー）
小山　　勝（シャープエレクトロニクス販売㈱中部統轄営業部・情報統轄）
金井　邦之（シャープ株式会社・電子機器事業本部ＡＶＣシステム事業推進室・参事）

●特別審査員長：
奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

☆中部地区大会・エントリー作品一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント
1	雪だるママ	ゲーム	X68000	藤井　勝敏	超高速スクロールが爽快で奇抜なアクションゲームです。
2	DATA of QSO	その他	X68000	久富　淳一	アマチュア無線のデータ管理ソフトです。
3	落書き板	その他	X68000	中西　洋一	簡単なペイントツールです。この手の市販品は高いので，自分で作りました。
4	DISASTER	ゲーム	X68000	富沢　俊和	すべての敵に変身できるので，ザコのみじめな気持ちやボスの堅さを体験できます。
5	嗚呼！哀愁の町名古屋	ミュージック	X68000	伊藤　善則	オリジナルの演歌です。
6	海の見える丘	グラフィック	X68000	大蔵　信之	アニメ的なものはやめて，水彩画のような画風を目指してみました。
7	東の太陽，西の月	グラフィック	X68000	有馬　典明	西と東，二つの相反する物を一つにまとめようと試みました。
8	あなたの家のプロの秘書嬢68K子さん	その他	X68000	岡野　房雄	自作のカード型データベースです。
9	パルティア	ゲーム	X68000	後藤　義宏	プログラムは全てアセンブラで組んでいます。ごく普通のシューティング・ゲームです。
10	ぴゅ○太68K	その他	X68000	石川　貴敏	期待していてください！
11	Turn on the Run	ミュージック	X68000＋etc.	伊藤　忠彦	オリジナル曲です。夏・ドライブをイメージして作りました。
12	もじもじ君	その他	X68000	清水　達朗	マウスで描いた０～９までの数字をX68000が認識します。
13	見上げてごらん	ミュージック	X68000＋CM-64	寺田光太郎	「好きな人と一緒に見る満天の星空」……そんな世界へ誘ってくれることでしょう。
14	DIVE BOMBING	ゲーム	X68000	鈴木　敦也	地面や敵機が拡大・縮小・回転するシューティング・ゲームです。
15	AUTO PRO 68K	その他	X68000	平田　崇	思わず含み笑いをしてしまうオチャメなギャグ。



▲『東の太陽，西の月』

ある東京ベイホテル東急（千葉県舞浜市）にて，Xシリーズパソコンの有力販売店120店を招いての「第８回X PRO SHOP研修会」が開かれた。その中で，芸術祭地区大会のこれまでの大賞・入選作品の紹介を行なったの



だが，「商品化できる作品もある」などの感想も聞かれ，販売店のかたがたも大変興味を持ってくださったようだった。

なお，同研修会にて，X68Kを含むパソコン，液晶ディスプレイ，ハイビジョンなどの新規商品開発・展開を目的とした「AVCシステム事業推進室」の発足が発表された。あの鳥居 勉氏が室長代理に就任し，技術担当の金井邦之参事，奥 時雄システム機器営業部長を加えた，シャープ電子機器事業本部がパソコンにはじめて取り組んだときのメンバーが復活。パソコンを含んだ商品の開発・営業とも強力に推進していくなどの説明があった。

次世代のX68K，ひょっとしたらCD-ROMも近い将来に登場するのでは……といった期待が高まる。

X68000 芸術祭・作品応募規定

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種・言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門
②ミュージック部門（自作の曲／一般曲・ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）
③グラフィックス部門(Z'sSTAFF, DOGA等のツールもなんでも使用可)
④その他部門（ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他）
※応募は，1部門につき1人1作（1曲）。1人で複数部門に応募するのは可。団体での制作も可。

●応募方法

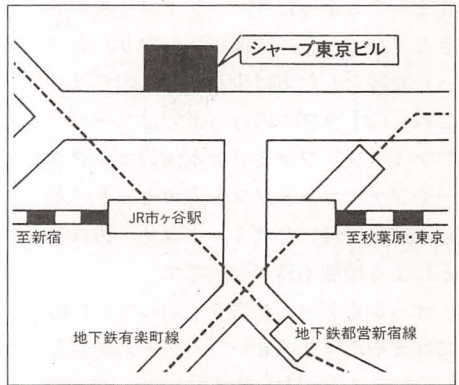
プログラム・ディスクに住所／氏名／年齢／職業(学校名・学年)／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用したツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材をそえ，各地区の応募先に郵送してください。

●応募資格

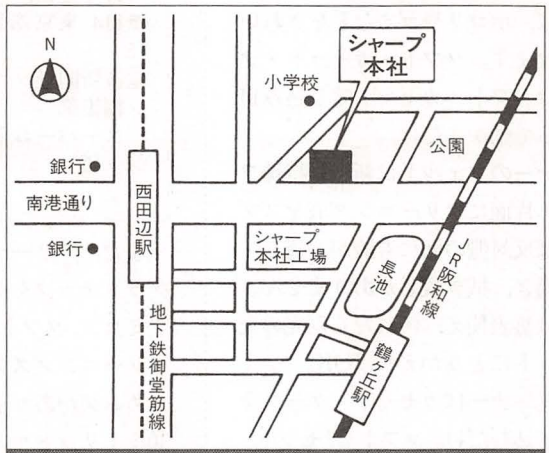
各予選ブロックの地域の住人であること。

残るは近畿・首都圏・九州地区だ！

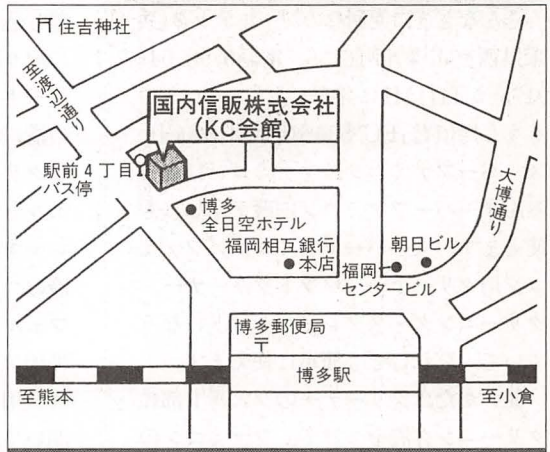
この号が発売された時点で残っている芸術祭地区大会の会場を紹介しよう。11月24日には，いよいよ激戦区の東京（首都圏地区）で開催される。市ヶ谷のシャープビルに集まれ！



●首都圏地区大会（シャープ東京支社8Fエルムホール）



●近畿地区大会(シャープ本社4F第1集会室)



●九州地区大会(KC会館2F大ホール)

予選大会開催スケジュール

開催日	開催地	会　場	特別審査員出版社	対象都道府県	入選枠	応募・問い合わせ先	応募〆切日
11月10日	近畿地区大会（大阪）	シャープ本社4F第1集会室（大阪市阿倍野区長池町22-22 ☎06-621-1221）	マイコン，アスキー，ポプコム，コンプティーク	滋賀・京都・大阪・兵庫・奈良・和歌山	大賞1点 入選2点	☎556 大阪市浪速区恵美須西1-2-9 シャープエレクトロニクス販売 近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長 ☎06-631-1181	10月25日
11月24日	首都圏地区大会（東京）	シャープ東京支社8Fエルムホール（東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 ☎03-3260-1161）	マイコンBASICマガジン，Oh!X，ログイン，I／O	埼玉・山梨・千葉・東京・新潟	大賞1点 入選3点	☎162 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8 シャープエレクトロニクス販売 首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長 ☎03-3266-8248	11月8日
12月14日	九州地区大会（福岡）	KC会館2F大ホール（福岡市博多区博多駅前3-4-2 ☎092-451-5971）	アスキー コンプティーク	福岡・佐賀・長崎・熊本・大分・宮崎・鹿児島・沖縄	大賞1点 入選1点	☎816 福岡市博多区井相田2-12-1 シャープエレクトロニクス販売 九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長 ☎092-501-6806	11月29日
2月9日	補戦（大阪）	未定	ログイン	全国対象	入選2点	☎545 大阪市阿倍野区長池町22-22 シャープ株式会社システム機器営業部 ☎06-621-1221	1月24日

ゴミやホコリによる接触不良解消

スーパーファミコン／ファミコン／ゲームソフトのクリーナー

『スーパーおそうじ探偵君』

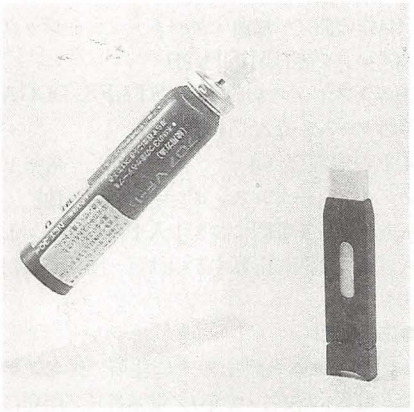


ファミコンを楽しんでいて突然画面が止まってしまったり，コントロールができなくなったり，画像が乱れたり，といった経験をした方は少なくないのでは。これらのトラブルのほとんどはスーパーファミコン，ファミコン本体のコネクターやファミコン・ソフトのカセットの差込み部分に付いたゴミ，ホコリ，汚れなどによる接触不良が原因です。

せっかくゲームが盛り上がっていたのにゴミやホコリのせいで，ゲームが台なしということがないように，スーパーファミコン，ファミコン本体，ファミコン・ソフト・カセットのお掃除をしましょう。

そんなときに便利なのがパルテック(兵庫県西宮市深津町6-36　電話0798-64-9175)が11月1日に発売した「スーパーおそうじ探偵君」FC-500S(価格2,800円)。スーパーファミコン，ファミコンはもちろんスーパーファミコン内蔵テレビにも使えます。スーパーファミコン／ファミコン用クリーナー，ソフトクリーナー，クリーニング・スプレーがセットになっていて，だれにでも簡単に使えます。

使いかたはクリーナーのフェルト部にクリーニング液をつけて，ファミコンのコネクターやソフト・カセットの差し込み部についたホコリ，ゴミ，汚れなどを拭きとるだけ。ファミコン・クリーナはカセット式のため，コネクターに2～3回差し込めば，ホコリやゴミなどをきれいに取り除けます。ソフト・カセット・クリーナーはソフト・カセット差し込み口の溝に沿って動かすだけ。



▲ソフトにはソフト用クリーナーを

クリーナーのフェルトは新素材特殊フェルトで，片面にクリーニング液をスプレーすれば反対側の面にも液が浸透し，液のつけ過ぎ，拭き残しがありません。フェルトは裏表使え，汚れたら別売の交換用フェルトにとりかえればOK。ファミコン用クリーナーはカセット・ケースを開いて差し込むだけ。ソフト・カセット・クリーナーはキャップを抜いて差し替えるだけです。

また，クリーナー本体に静電気防止用プラスチックを採用し，静電気によるファミコン，ソフトの故障を防いでいます。クリーニングスプレーは定量スプレーのためムダがありません。クリーニング液30ミリリットル入りで，600回スプレーできます。

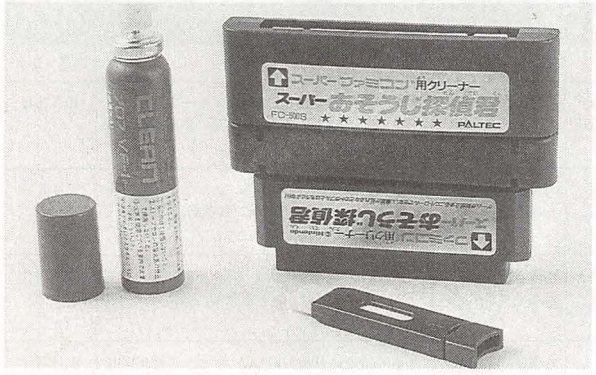
別売のクリーナー交換用キットはスーパーファミコン用フェルト，ファミコン用フェルト各1枚，ソフトカセット用フェルト3個入りで1,600円です。"ゲーム前にはクリーニングを！"とパルテックでは呼び掛けています。

「スーパーおそうじ探偵君」ベーマガ読者10名に特別プレゼント！

ここで紹介した「スーパーおそうじ探偵君」をパルテックのご好意によって，10名のみなさんにプレゼントします。

あて先は，以下のとおりです。

〒114 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「スーパーおそうじ探偵君」プレゼント係



▲これで接触不良も解消だ



▲スプレーしたクリーナー・カセットを本体に差し込むだけ

PC Engine

NEC

我が道に敵なし!!!



ウワサのRPG超大作「天外魔境Ⅱ卍MARU」、いよいよ登場。超ド級イベントの数々、変幻自在のアニメシーン、波乱万丈のストーリー、そして、超豪華声優陣。スーパーCDロムロムシステムが可能にした天外Ⅱ。まさに怪物ソフトの誕生だ。
原作:P・H・チャダ/企画・監修:広井王子/監督・脚本:桝田省治/演出:岩崎啓眞/絵師:辻野寅次郎/音楽:久石譲

スーパーCDロムロムソフト

FAR EAST OF EDEN Ⅱ

天外魔境 Ⅱ

卍MARU

天外魔境Ⅱ卍MARU/ハドソン/希望小売価格7,800円(税別)

12月発売予定!

©1991 HUDSON SOFT ©1989,1991 RED

PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン

PC Engine

DUO

PCエンジン デュオ/標準価格59,800円(税別)

デュオの5大特長

■アクセスを大幅に減らし、アニメなどグラフィックをますますリアルに。■さらに迫力アップ、デジタルCDサウンド。■A4ノートサイズの未来派AVデザイン。■スーパーCDロムロムソフトからHuカードやロムロムソフト、CD・G、音楽CDまで、これ1台で対応。■一体型で驚異の低価格を実現。

好評発売中!

デュオに敵なし!!!

通商産業省選定グッドデザイン商品

HE system

SUPER CD-ROM² system

怪物は、ひとつだけじゃない!最新話題作ソフト、超期待ソフト、続々登場!!



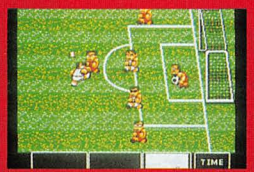
桃伝のさくまあきら氏によるビッグプロジェクト。

ゲンジ通信 あげだま

Huカードソフト

日本電気ホームエレクトロニクス/12月13日発売予定/希望小売価格5,800円(税別)

©NEC HOME ELECTRONICS, LTD. 1991
©講談社・テレビ東京・NAS



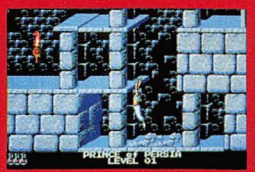
あのくにお君たちがサッカー部の助っ人で大暴れ。

熱血高校ドッジボール部 PCサッカー番外編

スーパーCDロムロムソフト

ナグザット/12月下旬発売予定/価格未定

©TECHNOS JAPAN Corp. ©Naxat soft



美麗グラフィックとスムーズアクションの融合。

プリンス・オブ・ペルシャ

スーパーCDロムロムソフト

リバーヒルソフト/11月8日発売予定/希望小売価格6,800円(税別)

©1991 Riverhill Soft Inc. ©ARGENT ©1989 Jordan Mechner ©Copyright 1989, Broderbund Software Inc. All rights reserved.



アニメデモ導入の超完全版アールタイプ登場。

R-TYPE complete CD

スーパーCDロムロムソフト

アイレム/12月発売予定/価格未定

©1991 IREM CORP.



設定、グラフィックがさらにグレードアップ。

キャンペーン版大戦略Ⅱ

スーパーCDロムロムソフト

マイクロキャビン/12月発売予定/価格未定

©1988 SYSTEMSOFT CORP.
©MICRO CABIN CORP.



オリジナルSFメカニカル・アクション大作。

プロウニング

スーパーCDロムロムソフト

日本テレネット/12月下旬発売予定/希望小売価格6,980円(税別)

©TELENET JAPAN 1991



前人未到のスーパーアクションRPG決定版。

ソーサリアン

CDロムロムソフト

ビクター音楽産業/発売日未定/希望小売価格7,200円(税別)

©1987, 日本ファルコム
©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



オリジナルストーリーのアドベンチャー期待作。

らんま1/2~とらわれの花嫁

CDロムロムソフト

メサイヤ(NCS)/12月中旬発売予定/希望小売価格6,800円(税別)

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©1991 NCS

買って当てよう!当てて自慢しよう!! スーパーCDロムロムシステム新登場記念

スーパープレゼントキャンペーン

平成3年10月25日~平成4年1月31日

■スーパーシステムカードおよびPCエンジンDUOについている応募ハガキに、スーパーCDロムロムソフト(キャンペーン期間中に発売のもの)についている応募券を3枚貼り、郵便切手を貼ってご応募ください。抽選でスーパーCDロムロムを超楽しめるスーパーグッズを合計5,000名様にプレゼントいたします。

■賞品 DUO賞(DUOの応募ハガキの中から抽選)/DUO専用オリジナルキャリングバッグ500名 SSC賞(スーパーシステムカードの応募ハガキの中から抽選)/「天外魔境Ⅱ卍MARU」オリジナルプルゾン500名 SUPER CD賞(共通)/オリジナルCDキャリングケース1,000名 PCエンジン賞(共通)/オリジナルテレホンカード3,000名

※応募ハガキには有効期間が平成3年12月27日迄となっていますが、平成4年1月31日迄有効です。

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット(PI-AN3:標準価格4,980円(税別))が必要です。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

ネオジオならこんなに楽しい。

ネオジオのスラッシュラリー。









46メガで新発売

大自然を相手に、超一流のラリーストとなって激走せよ。/WRC:世界ラリー選手権とパリ・ダカールラリーのコースを、最新レースデータをもとに可能な限りリアルに再現。さらにチューンが施された9タイプの車をラインナップ。フルスロットルで思う存分熱くなれ!

スラッシュラリー

ネオジオ専用ロムカセット

12月20日発売予定／価格未定

©1991 ALPHA DENSHI CORP.

家庭のテレビで驚異のハイパワーゲームを遊んじゃおう。

キャラクタ容量最大64メガだから、アクションが多彩になる。発色数65,536色だから、グラフィックが美しく、緻密になる。スプライト同時表示数380個だから、ちらつかなくなる。音声合成7音と三次元立体立体サウンドだから、音がリアルになる。16ビット・8ビットCPU両搭載、直接ロムアクセス最大330メガだから、大容量ゲームが自由自在になる。これらの劇的世界を体験できるゲームマシンは「ネオジオ」だけ。





NEO·GEO®

ハイパワーゲームマシン ネオジオ 標準価格48,800円(税別)

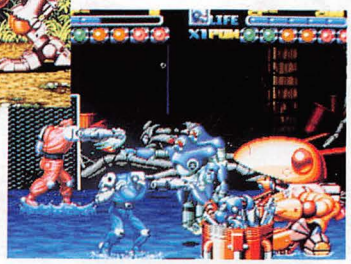
●付属品……専用コントローラ1台、AVケーブル、ACアダプタ

好評発売中

(ゲームセンターのゲームが

ロボアクションもカーレースも





45メガで新発売

武装ロボ軍団を、実力No.1のロボ兵士となって鎮圧せよ。/凶悪なロボットたちに完全に占拠された未来都市は危険が待ち受けている。過激なアーミーアクションで、陸・海・空すべての敵を倒しながら敵中心部に進め。邪悪な野望をビッグパワーで打ち砕け!

ロボアーミー

ネオジオ専用ロムカセット

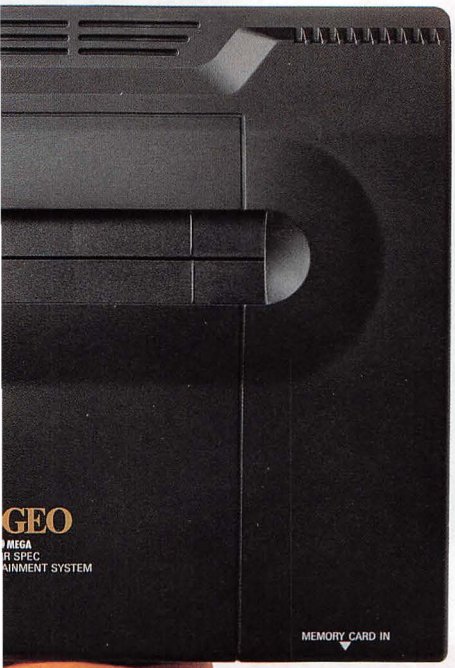
12月20日発売予定／価格未定

©1991 SNK CORP.

ネオジオのロボアーミー。







快進撃!大容量ネオジオロムカセット続々登場。

ついに登場。/2P対戦に加え2P同時も可能になった、本格格闘アクション。



餓狼伝説

ネオジオ専用ロムカセット

12月20日発売予定
価格未定

©1991 SNK CORP.

目をみはるハイスピードアクション。今すぐ買える、ネオジオゲーム最新作。



8マン

ネオジオ専用ロムカセット

好評発売中
標準価格 21,800円(税別)

©PALLAS/桑田二郎/平井和正

ネオジオは全国百貨店、玩具店、家電店でどうぞ。●ナム-1975(13,800円)●ベースボールスターズプロフェッショナル(18,000円)●トッププレイヤーズゴルフ(21,000円)●麻雀狂列伝(15,800円)●マジシャンロード(15,800円)●ライディングヒーロー(21,000円)●ニンジャコンバット(18,000円)●ザ・スーパースパイ(19,000円)●サイバーリップ(18,000円)●ジョイジョイキッド(13,800円)●リーグボウリング(16,800円)●みなさんのおかげさまです(21,000円)●ラギ(19,800円)●ゴーストパイロット(19,800円)●戦国伝承(19,800円)●キング・オブ・ザ・モンスターズ(19,800円)●ASOII(18,800円)●バーニングファイト(19,800円)●クイズ大捜査線(16,800円)●クロスソード(21,800円)●2020年スーパーベースボール(21,800円)※本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。

ネオジオなんでも相談室……☎06-338-8188

ハード、ソフトに関するお問い合わせなど、ネオジオのことならなんでも"ネオジオなんでも相談室"まで。取扱店、通信販売についてもお気軽にどうぞ。/資料ご希望の方はハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記の上、右の請求券を貼って 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ㈱エス・エス・ケイ資料請求係までお送り下さい。

資料請求券
11BM

●実用新案出願中「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。© 1991 SNK CORP.

そのまま家庭で楽しめる。)

Falcom

Brandish

ブランディッシュ

RPGよりおもしろい
リアルタイム・アクションRPG



何もしなければ死ぬことはない、何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、
緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと
感じてしまうのは、そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを
加えたからだ。フルマウス・オペレーティングで剣を振り、
扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が
蘇ってくる。我はただ前進あるのみ、
遥かなる地上の光を求めよ。
この世界で信じられるのは己の力のみである。

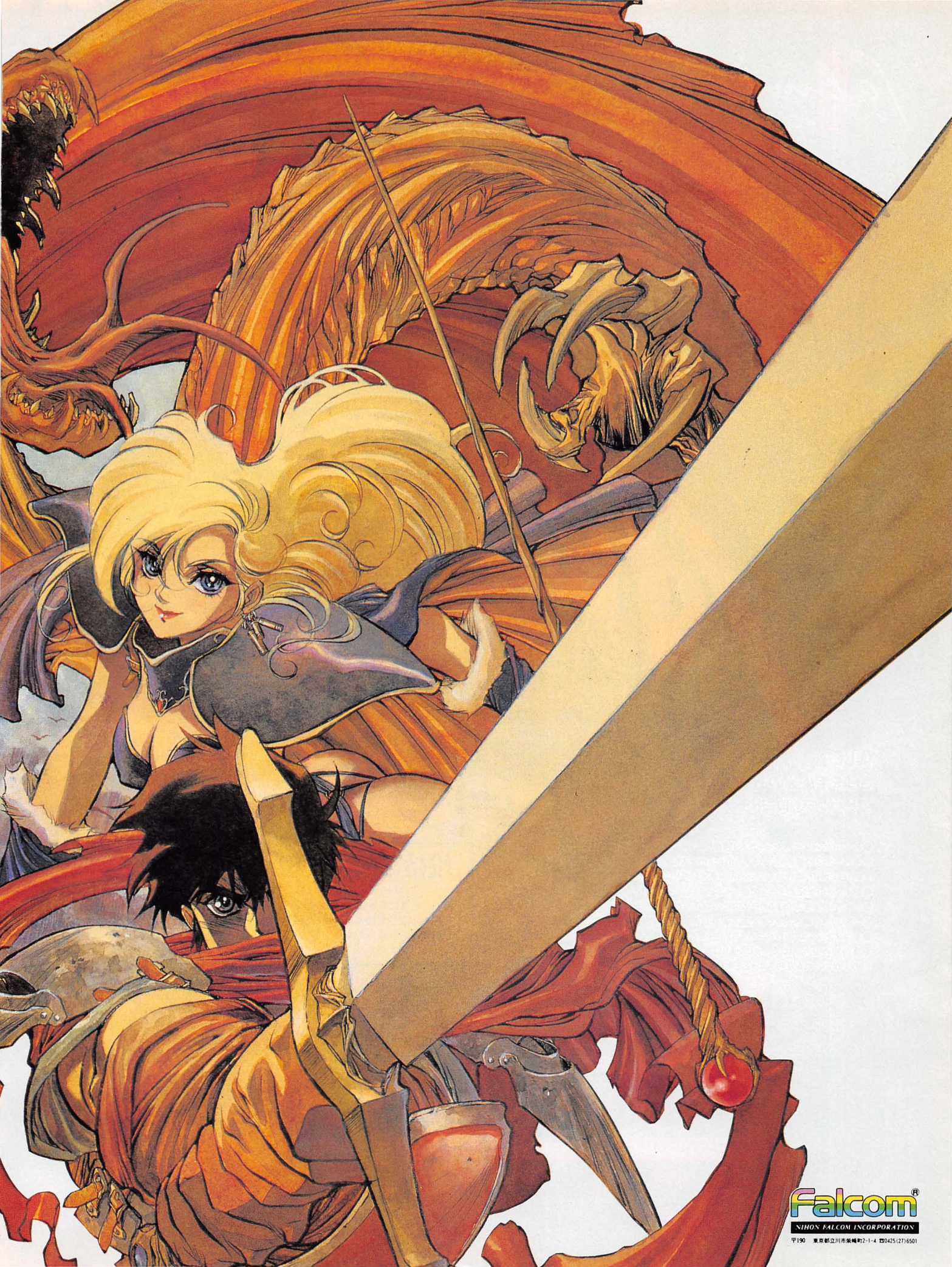




PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×3 ■定価9,800円

PC98版好評発売中！FM-TOWNS版近日発売!!

■通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。



Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190　東京都立川市柴崎町2-1-4　☎0425(27)6501

Falcom

Advanced ROAD MONARCH

楽しい部分を伸ばしつつ、
さらに手応えのあるゲームへと進化したのが
アドバンスドロードモナークだ。

●スペックからいくと、新キャラが4種類、新マップが52面、もちろんBGMも新しい。さらに、思考ルーチンの最適化で、キャラのレスポンスも速くなった。全体命令、初期命令のアイコンも新設されて、操作性もぐっと向上。考えた通りに攻められるのが快感だ。
●敵キャラの反応パターンの違いによって、ノーマル、アドバンストの2つのモードを持つ。敵と味方の損害率によるボーナス点の採用など成績の評価方法もマイナーチェンジされているので、戦略を大きく考え直す必要がある。しかも、段位は10段までサポート!
●新システムでは、前作のマップもプレイできる(まだ買ってない人は急いで!)。マップと難易度の組み合わせは、いっきに4通りに広がった。初めてプレイする人から上級者まで、幅広く迎え入れてくれる方向でロードモナークは進化し続けてゆく。

段位認定証を狙え!

アドバンスドロードモナークをお買い上げのうえ、応募の方全員に委員会より「段位認定証」を授与します。さらに認定証応募者の中から抽選で、毎月々豪華賞品の当るビックプレゼント!
(詳しくは店頭ホスター、チラシなどで発表します)



※写真は実際のものとは違います。

アドバンスド ロードモナーク

PC-9801 VM/UV 以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×2 定価9,800円

11月29日発売決定!

PC-98版「ロードモナーク」好評発売中!! FM-TOWNS版「ロードモナーク」同時発売!

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえて申し込み下さい。

ロードモナークがあぶない人々

まわりを見まわしていて、最近気がついたことがある。6段をかるく越えちゃっているような人と、1〜2段で満足してしまう人との違いっていうのかな。性格がはっきりとわけられるんじゃないかって。

どっぷり首までロードモナークにつかっている人は、例外なく「負けず嫌い」で、「細かいことにこだわる」うえに「好き嫌いをはっきり言う」ようなタイプ。しかも、それをあまり表にだしたがらない。

なんでこんなことを思ったっていうと、みんな静かに燃えているんだ。プレイしている様子を見るとわかるんだけど、黙々とやってる。はたから見ると、とても数日の繰り越し日数に命を賭けている(これはオーバーだとしても)ようには見えない。

話をしていてもそうだ。気に入っているのに、特に人に勧めることもなく、ひとりで熱中しているわけ。「別に、他の人がイイっていわなくてもかまいやしないさ」あるいは「このゲームがおもしろいことは、オレがいちばん知っているのさ」みたいに、多少ナナメに構えたところがある。

そのくせ、他人の成績が気になってしかたがない。ゲームに負けるのが気に入らないし、他人に負けるのもイヤだ。こう書くと、なんか「ヤなヤツ」みたいに聞こえるかもしれないけど、けっこう世話好きだったりもする。

みんな自分のテリトリーというものを持っていて、向うから入ってくる者は盛大に歓迎するけれど、入ってこない者にはまったく無感心なんだ。それと、あんがい臆病で、専門ではないジャンルには手を出したがらない。

自分のスタイルにこだわるっていう点も共通しているかな？ 他人が高成績をあげたテクニックや解法にはすごく興味を示すんだけど、けっしてマネをしない。いや、正確にいえば、すぐにそのやり方を試してみるけれど、そのままじゃ満足しないわけ。

その解法に、自分なりのテクニックを加えて、より高い成績を狙う。それで、首尾良く繰り越し日数をたっぷりかせげたら、それを自分のテクニックに加えるわけ。ところが、自分で解いた日数とそれほど変らなかったり、100日程度しか違わなければ、たとえその解法のほうが成績がよくても、あっさりと捨ててしまう。自分なりの解法の追及に、また戻ってしまうんだ。

自分が苦労してあみだしたテクニックを大事にしているっていうのかな。たいして変らない成績なら、わざわざスタイルを変える必要ないじゃないかという感じ。それだけが原因じゃないだろうけど、いまだにロードモナークの「究極の解き方」って定まってないし、みんなが同じような成績のところに集まってくることもない。

考えてみると、こういう形で広がっているゲームは他に見当らない。

たとえば、RPGって負けることがない。途中でツマることはあっても、それって負けたのとは違う。レベルを上げたりお金をかせいだり、あるいはアイテムを取り忘れていたとか、きっかけがつかめればそこから先に進めるわけだから。

アドベンチャーやシューティングにしても同じこと。最後に勝利のエンディングは待っているけれど、負けはない。プレイヤーがあきらめて投げだしてしまわない限りはね。

シミュレーションは、最近てこそ、いろいろな方向へ展開が広がるようになった。けれど、まだまだ決まったテクニックで勝てるものが歓迎されているように思う。

いや、テクニックのアイデアが先にあって、全体のシステムデザインがそれを追いかけているようなところがある。イレギュラーなテクニックをテストプレイの段階で排除してしまうこともあるだろうね。

ロードモナークがいちばん近いのは、アクション系のパズルなんじゃないかって思うんだけど、これにも勝ち負けの感覚ってないよね。だいたい、答がたくさんあるのはパズルとはいわないし。

パズルにしては多くの要素が複雑にからみ合っている。しかも、大半が自動的に進むっていうのは、パズルの解き方とちょっと違う気がするしね。シミュレーションだとすると、システムが洗練されすぎている。

そんな新しさに惹かれたユーザーは、けっして保守的ではないはずなんだけど。同じプレイヤー同士では会話がやたらにはずむんだけど、まわりを無理やり引きずり込むってことはないんだ。

そこで、ロードモナークユーザーの輪をもっと広げていこうっていう企画が持ち上がった。「ロードモナークのココが好きだ！」というアピールを寄せてほしい。集まった文章は、順次この広告ページで発表してゆく。宛先は、日本ファルコム内「ロードモナーク・オーナーズ倶楽部」まで。採用分については、ロードモナークグッズを送るぞ。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市栄町2-1-4 ☎0425(27)6501

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CANI シリーズ

Ysがノリノリの ハウス・サウンドとなって登場!!



"12.5 ON SALE"

CD●KICA-1051税込¥3,000

パーフェクト・コレクション「ソーサリアン」シリーズいよいよ完結!!



VOL.1



VOL.2



VOL.3

disc 1▶スペシャル・アレンジ・バージョン
disc 2▶ボーカル・バージョン
ニューエイジ・バージョン
スーパー・アレンジ・バージョン
SORCERIAN SUPER MEGA MIX

★初回特典:カラーピクチャー・ディスク

VOL.1:CD●KICA-1033~34
VOL.2:CD●KICA-1037~38
VOL.3:CD●KICA-1039~40
各CD2枚組:税込¥3,800

©日本ファルコム

©IGS CORPORATION 1991 LICENSED TO DATT
販売元　株式会社エス・ピー・エス



衝撃体験!!
メタモルフォーゼ
シューティング

魔法使いのトレミーが
王国を救うために
ドラコリスクを倒しに
旅に出発したぞ!!

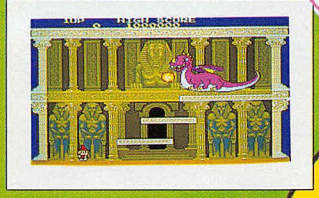


100年以上にもわたる探査飛行を終えて地球に帰還した探険隊の見たものは昆虫状の生物が支配する異形の世界だった…

サイバーコア

好評発売中!!

X68000
GS-203 5″2HD
¥7,800
（税別）



THE FAIRYLAND STORY™

X68000
GS-202 5″2HD
¥6,800（税別）

絶賛好評発売中!!

Ⓑ © TAITO CORP LICENSED TO SPS

SPS-NET

TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

入会方法
登録料￥3,000(税別)
会費無料

この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET
0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報(W)の入会方法の案内を御覧下さい。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字道添24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 都山5-12298 ●加入者名称:エス・ピー・エス ●金額:代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類、(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

HATRIS COMES FROM U.S.S.R

HATRIS

ハットリス

HATRIS TM
TM AND © 1989 PARAGRAPH
HATRIS LICENSED TO
BULLET-PROOF SOFTWARE
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE
ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL CONCEPT,DESIGN AND
PROGRAM BY
ALEXEY PAJITNOV AND
VLADIMIR POKHILKO.



ORIGINAL CONCEPT BY ALEXEY PAJITNOV

重ねる快感



上から2個ずつ落ちてくる帽子を同じ種類で5個重ねると得点になって消えてなくなります。これだけの単純なゲームですが、不思議と止められなくなってしまいます。それもそのはずこのゲームを考えたのが、あの「テトリス」の作者 Mr.アレクセイ・パジトノフ氏なのです。 面をクリアーするたびに帽子の種類が増えて悩まされ、したいに「ハットリス」の世界へ引き込まれてしまいます。

全部で6種類の帽子

登場する帽子の数は全部で6個。初めのうちはゲームに慣れてもらうため、背の高くない帽子が登場します。先の面に進むにしたがい、背の高いトンガリ帽子やシルクハット、また積み重ねると高くなってしまう王冠が登場し難易度が増してきます。
帽子は消すことができず高く積み上がってしまい、プレイフィールドの上のラインに帽子の一部がついてしまうとゲームオーバーです。



PC-9801 VM21以降(要640KB以上)

標準価格¥7,800(税別)　　好評発売中!

BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

○各賞と賞品発表	ディフレクター　PC-98 コンストラクション コンテスト発表。		
●大賞	東京都	緒方輝雄様	NEC　HANDY98
●佳作	北海道	大塚洋三様	NEC　PC電子手帳ET
	神奈川県	出口雅和様	PC98用デラックスペイント2
	長野県	与曽井慎吾様	NEOS社製EMSボード2メガ

大変素晴らしい力作のご応募ありがとうございました。今後もこのようなコンテストを企画したいと思います。また参加して下さいね!

KID
Kindle Imagine Develop

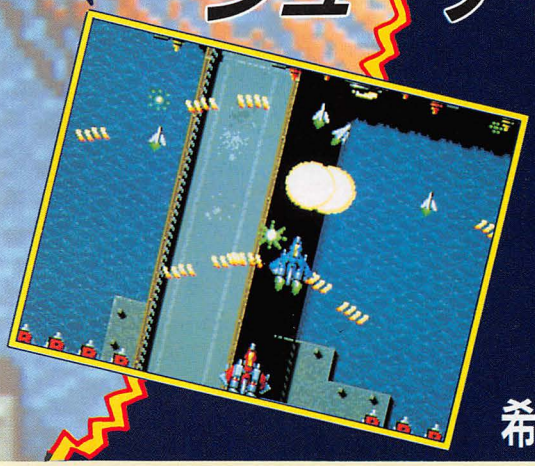
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU™

11月29日発売予定

だれもが、まっていた！
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円(税別)

FM TOWNS

CD-ROM
COMPACT
disc

株式会社キッド
〒144　東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111

RAIDEN DENSETSU
© 1990 SEIBU KAIHATSU, INC.,
© 1991 SUCCESS CORP.
© 1991 KID CORP.
MADE IN JAPAN

dexter
Designers & Experts Computer Software

The SUPER LAS VEGAS II

その一瞬、君はラスベガスにいる。

ザ・スーパーラスベガスII

PC-9800シリーズ/V 68000

(5 2HD, 3.5 2HD) (5 2HD)

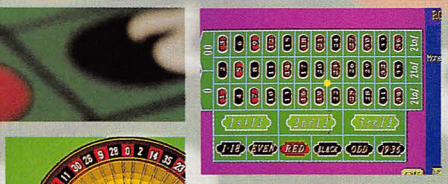
新発売 定価12,800円(消費税別)

〈特製トランプ付〉



インディアンポーカー

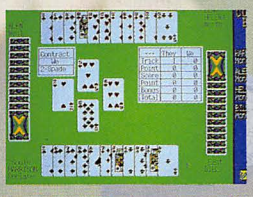
お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。





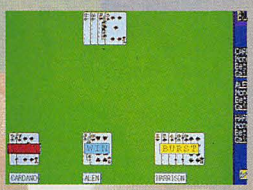
ルーレット

ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。



コントラクトブリッジ

高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。



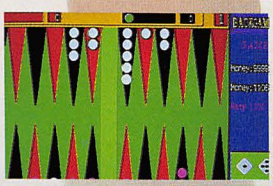
ブラックジャック

本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。



セブンスタッドポーカー

配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。



バックギャモン

ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。



ドローフォー

通称〝UNO〟と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。

ゲーム内容

コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット

●画面写真は開発中のものです。



君に授けられたのは、ギャンブル疑するラスベガス。ビギナーからマニっぷりと用意して、手に汗握る、強力ラーに扮する君。名打てのギャンブラスベガスを去るか、彼の運命は君に金を夢みてチャレンジ。これがス

似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯アまで、カジノのうまみも恐ろしさもたインアップだ。主人公、ハリソンガドナーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラゆだねられているのだ。さあ、一獲千パーラスベガスIIの世界だ！

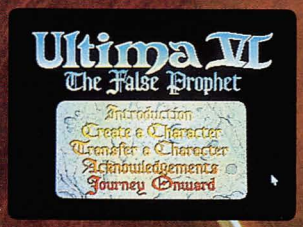
日本デクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル 問い合せ先 ☎03-3839-4711(代表)

日本デクスタ関西株式会社 〒556 大阪市浪速区恵美須1-4-19ベースビル5F 問い合せ先 ☎ 06-646-1130(代表)

●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。

ウルティマ Ultima® VI

～偽りの予言者～









魔法と冒険の国「ブリタニア」への新たなる旅立ち

ブリタニアは、突然ガーゴイルの侵略を受ける。ガーゴイル軍団は、これまでのいかなる敵よりも賢く、また手ごわかった。かつて、ロード・ブリティッシュを地下大陸から救いだした伝説のアバタールは、昔の旅の仲間と、ガーゴイル討伐の冒険にでたのだが、ガーゴイルの「予言の書」に記述された真実にがく然とする。ガーゴイル侵略の目的とは、また「予言の書」に記された真実とはなにか？「ウルティマ」全作品に隠された謎が、この「ウルティマVI」で、いよいよ明らかになる。

©1990 Origin Systems Inc. and Richard Garriott.
©Copyright 1991 PONY CANYON Inc.

11/21発売

●PC-9801 UX以降 3.5"〈2HD〉L98F5557
●PC-9801 VX以降 5"〈2HD〉L98F5557

各¥9,800(税抜)

●バスマウス対応
●ハードディスク対応
●MIDI対応

覚悟はいいか？新しいブリタニアは広い！
ガーゴイル討伐の旅の準備はこれ1冊。
日本語版制作担当、㈱ローカスが贈る真実の書。

ウルティマVIクルーブック
11月下旬発売 ¥1,800(税込)
●発行：㈱ローカス　●発売：㈱星雲社

●あのウルティマがゲームボーイで登場●
ウルティマ～失われたルーン～
¥4,800(税込)　R48G5939

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
マルチメディア制作部／☎03-3221-3161

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-3221-3131

■お電話でのお申込みはフリーダイヤルで…
フリーダイヤル 0120 通話料は全国どこからでも無料です。
※ダイヤル後5～6秒お待ちください。
0120-111-326
又は東京 03-3258-5566
(電話受付は、毎週午前9:00～午後9:00までです。)

■おハガキでのお申込みは……
郵便はがき 41円
〒102-□□
東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオン ショッピングクラブ ベーシックマガジン 係

①お名前(フリガナ)
②郵便番号
③ご住所
④お電話(ご自宅と勤務先)
⑤年令・ご職業
⑥商品名(商品番号)
⑦お支払方法
★18才未満の方は保護者の署名、捺印をおねがいいたします。
(印) ←捺印をお忘れなく

■全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品がない場合、またお近くにお店がない場合は通信販売をご利用下さい。
■ご注文の際に商品名・機種・商号番号をご確認の上お申し込み下さい。
■お支払い方法は、代金引換宅配便：商品お届けの際に代金をお支払い下さい。
■お届けは約10日間程お待ち下さい。完全梱包の上クロネコヤマト便でお届けします。送料は当社が負担します。10,000円以内の商品をお買上の場合は、送料を500円ご負担下さい。
■お願い：商品の性格上、配送時の破損及び誤発送以外は、開封後の返品、交換はご容赦下さい。

信頼のフジサンケイグループ
ポニーキャニオン ショッピングクラブ
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の ソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

namcot

撃ちまくる。

熾烈なる銃撃戦、息詰まる瞬間。
襲いくるマスカーどもに、二人の
拳銃が吼る！…スパイムービー
の興奮もそのままに、
ローリングサンダー2
近日公開!!



ローリングサンダー2

ROLLING THUNDER 2

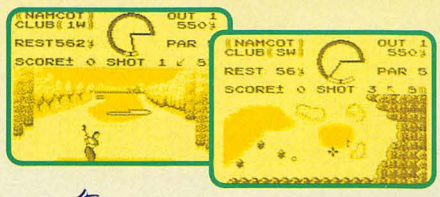
11/19発売
7,000円
(税別)

Nintendo GAME BOY™

ますますナムクラ。



友達と対戦。・・・・上手(うわて)だった。
練習する。・・・そしてまた練習・・・
バックスピン、アプローチを覚えた。
・・・・・今度は勝てるかな？
ナムクラって、ますます面白い。



対戦型
1人でも遊べます

ナムコクラシック

12/3発売
3,500円
(税込)

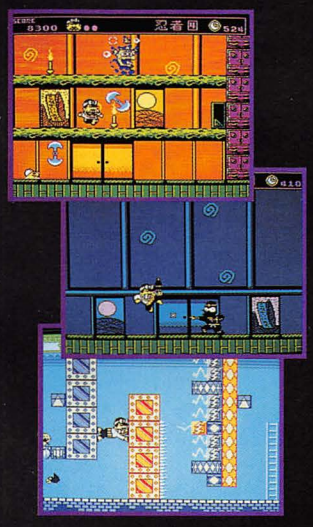
ゲームボーイは
任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

namcot
ファミリーコンピュータ™用カセット

何だと!?

噂の男が帰ってくる。
消えた妻子の行方を追って。
ハラマキの内には熱いハート、
瞳の奥に燃える炎は家族愛。
走れパパ！戦えパパ！
失われつつある父親の威厳を保つ最後の男!!
嗚呼！時代はタリラリラン。





平成 天才バカボン

12月6日発売 5,800円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

ファミリーコンピュータは
任天堂の商標です。

©フジオ・プロ／講談社／スタジオびえろ
©1991 NAMCO LTD.

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

マイコンソフト

TAITO
©TAITO



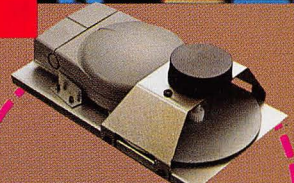
制限時間内に迷路を回してボールをスタートから
ゴールに運ぶ高速回転アクションゲーム。

コースもTRAINING・BEGINNER・EXPERT・SPECIALと4種類!! オリジナルでマップとボールもエディットできる機能付!!

CAMELTRY™

キャメルトライ

X68000 5インチ2HD1枚組 8,800円(税別)



マウス取付け型
専用アダプター
「XPDL-1」付



©FALCOM

イース

X68000
5インチ2HD 2枚組 9,600円(税別)
好評発売中

息をのむ美しいグラフィックとナチュラルなサウンド。冒険者, 夢みる少年アドル=クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。

発売元 電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1−11−15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Dシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Dシューティング。ＸＥ-１AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！

ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円

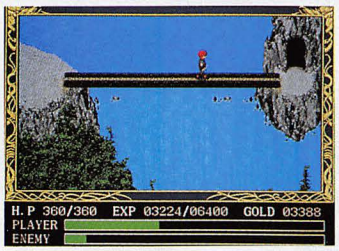


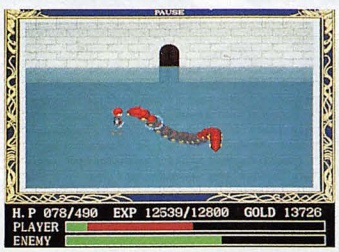
２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！



X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中





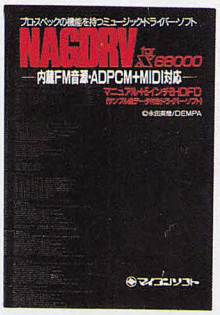


5インチ2HD　2枚組　　標準価格９,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。

Falcom
日本ファルコム㈱のライセンス許諾商品です。

X68000用 ミュージックドライバ「NAGDRV」



FM・ADPCM・MIDI 音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。

5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中

「キャメルトライ」好評発売中！



チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円

周辺機器カタログ



アナログジョイパット

XE-1AP

標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。

(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック

XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



連射ジョイスティック

XE-1PRO

標準価格(再生産)9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



スーパーファミコン用ジョイスティック

XE-1SFC

INTELLIGENT JOYSTICK

標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用
ジョイスティック
アダプター

X-F1

標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用
ジョイスティック

XE-1PRO FC

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子
変換ユニット

XAV-1s

標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。
(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット

XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル

標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット

標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前 2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
仙台支局 ☎(022)227-7211
新潟支局 ☎(025)245-2526
関東総局 ☎(0273)26-3206
松本支局 ☎(0263)36-2266
静岡支局 ☎(0542)54-6405
名古屋支局 ☎(052)261-4541
金沢支局 ☎(0762)63-8661
京都支局 ☎(075)221-8021
神戸支局 ☎(078)391-5885
広島支局 ☎(082)228-5581
高松支局 ☎(0878)61-3111
下関支局 ☎(0832)67-7478
熊本支局 ☎(096)380-7500
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

ACCS
コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101　東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
アシュトン・テイト㈱
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
エーピー・サーブ㈱
エグザクト
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈91.10.1現在〉

10月1日現在．161社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

KONAMI

出るぞ!! ロクハチ ツインビー

発売予告だ。

スパイス大王との激しい闘いから数年。
ドンフリ島には平和が戻り、ツインビーとウインビーは
のんびりとした毎日を送っていた。
そんなある日、
遥か彼方、名も知らぬ惑星から悲痛なメッセージが…。
「わたしは惑星メルの女王メローラです。
わたしたちはいま、惑星イーバの手により
滅ぼされようとしています。
どうか、わたしたちの惑星を救ってください…」
惑星メルを邪悪な異星人イーバの手から救うため
ツインビーとウインビーは、謎の惑星メルに向けて、
発進した。

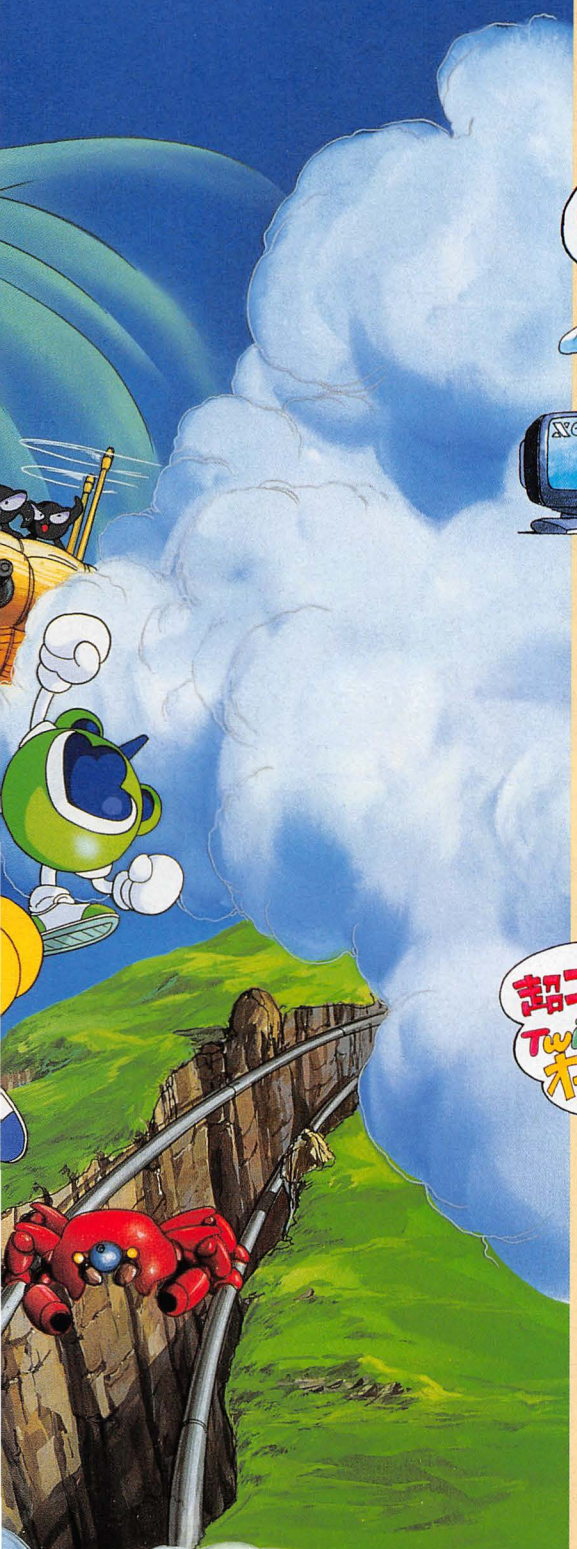
ロクハチにコナミの
ビッグタイトルが登場。

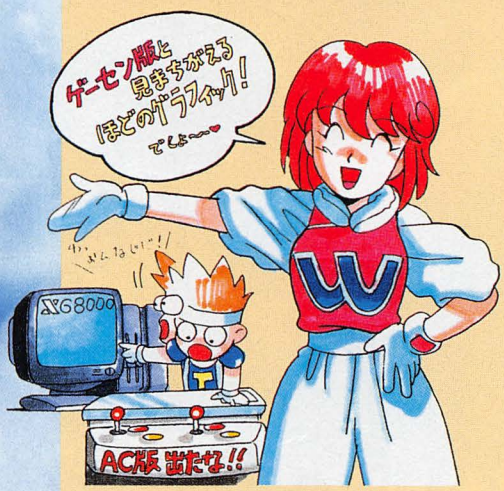
コナミ株式会社　東京本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18

出たな!! ツインビー TwinBee™

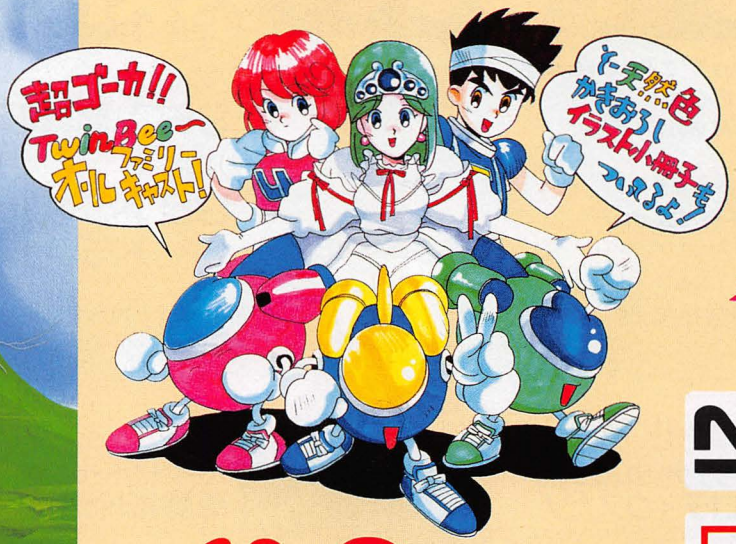
©1991 KONAMI

X68000 対応ソフト









MIDI
MIDI対応機種

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

'91年12月6日発売予定

定価¥9,800(税別)

札幌営業所　〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9　　福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30

KONAMI

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ



今、スペースオペラの幕が上がる
RSSシステムを今回も使用!

PERFECT SELECTION

グラディウス

1. Introduction～King of Kings ■ 2. Sand Storm ■
3. Crystal World ▲ 4. Cosmo Plant ■
5. Prelude of Legend ■ 6. Into Hostile Ship ▲
7. Farewell ▲ 8. Free Flyer ■
9. Challenger 1985 ■ 10. Try to Star ■
11. Burning Heat ▲ 12. Return to The Star ■

■…fromグラディウス ▲…fromグラディウスII ■…fromグラディウスIII

M-1、5、6、8、12はRSS使用

編曲：入江 純 作曲：コナミ矩形波倶楽部
演奏：Nazo² プロジェクト

11.21

CD KICA-1048 税込¥3,000



ドラキュラ・ベスト第2弾
2枚組で登場!
スーパーファミコン版を含み一挙収録!

悪魔城ドラキュラ ベスト2

Disc1
SFC 悪魔城ドラキュラ
Disc 2
GB ドラキュラ伝説
ドラキュラ伝説 II

KONAMI
©KONAMI

音楽：コナミ矩形波倶楽部
オリジナル・ゲーム・サントラ

12.5

CD2枚組 KICA-7506～7 税込¥3,300

パーフェクト・セレクション・シリーズ大好評発売中



パーフェクトセレクション
パロディウスだ!
大人気「パロディウスだ!」のフル・アレンジ版。スーパー・レコーディング・ユニット"Nazo² プロジェクト"のデビュー作。「パロディウスだ!」から10曲を選び、アレンジされた、まさにパーフェクトセレクションと呼べる作品。

CD KICA-1032 税込¥3,000



パーフェクト・セレクション
悪魔城ドラキュラ
ファン待望の「ドラキュラ」がパーフェクトセレクションに登場。この作品で新立体音響システム"RSS"を使用。ドラキュラがみんなの部屋で飛び回る!Nazo² プロジェクトのサウンドも冴えまくるアルバム。

CD KICA-1036 税込¥3,000

コナミレーベル インフォメーション

このたび、めでたく"コナミレーベル・インフォメーション"という企画を始めました。
これはお便りしてくれた方全員に、コナミレーベルの最新情報をキャッチしていただこう!!というものです。
その他、矩形波についての質問等も受けつけていますので、必ず返信用の62円切手同封の上、下記の宛先まで送って下さい。

〈宛先〉〒101東京都千代田区神田神保町3-25
コナミ株式会社「コナミレーベル・インフォメーション」係



第29回アミューズメントマシン・ショー

年末年始の注目ゲームを完全チェック!

Reported by　やんま

今年も10月2日～3日にかけて，東京・平和島の東京流通センターで恒例の「アミューズメントマシン・ショー」が開催されました。

このショーは日本アミューズメントマシン工業協会（JAMMA）が主催しているもので，年末年始にかけて発売される業務用ビデオゲームや，遊技機器などの新作を披露するために行なわれているショーです。

今回の出展社数は49社。入場者数は1日目が16,000人，2日目が8,000人の計25,000人でした。昨年は20,500人，一昨年は18,000人でしたから，まさにうなぎのぼり。

協会のほうでは，展示場をいつもより一つ増やすなど，いろいろ対応をしていたようですが，やはり窮屈に感じずにはいられませんでした。来年は幕張メッセで，という声が多いようです。

さてさて，肝心のビデオゲームのほうはどうだったのでしょうか？　ここではショーに出展されていた新作ゲームを完全チェックしていきたいと思います。

発売後の評価はいかに？



ゼクセクス

コナミ　横スクロール・シューティング　発売中



◀『ゼクセクス』をプレイしてる人達。みんな目が真剣だ



▶コナミブース入り口には4×4の大きなモニターがあり，ここで『ゼクセクス』のプロモーションを行なっていた

今回のショーは実にシューティングが豊富なショーだった。中でも前評判，話題性，共に一番だったといえるのが，この『ゼクセクス』だ。

コナミのブースではこの『ゼクセクス』をメインに押しだし，広いブースいっぱいに，この『ゼクセクス』の入ったアップライト筐体を並べていた。

すでに発売中ということもあるので，辛口な意見を書かせてもらうが，このゲームを見て最初に感じたことは「なぁんだ」ということであった。

この『ゼクセクス』はご存知のように，発売前から，「シューティングの歴史を変える」というコピーを謳い文句に大きく広報活動を行なってきた。

シューティング・ゲームで数々の名作を送りだしてきたコナミが，歴史を変えるとまで言うんだから，よほどすごいシューティングに違いないと，ぼくの頭の中では『ゼクセクス』に対する期待が膨らんでいたからだ。そういう大きすぎる期待があったからこそ「なぁんだ」になってしまったのである。

でも，実際にプレイしてみると，やはりすごい。数々の画像処理を使ったグラフィックには驚かされるばかりだし，サウンド面もすばらしい。ゲーム・システムも悪くはないし……。あの広告さえなければ，素直に驚けたのに，そう感じずにはいられなかった。大きすぎる前評判も考え物である。

あと『ゼクセクス』でいただけない点が二つ。まず，あの面の間に入るデモである。

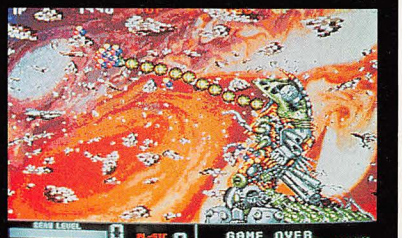
面をクリアすると，誰が見てもほとんど蛇足としか思えないストーリー・デモが入る。

なぜ，そんな無理をしてまであのデモをいれなければいけなかったのか？それは，コナミが『ゼクセクス』をメディア・ミックスの核として使おうとしているからだと推測する。

もし『ゼクセクス』がヒットしたら，当然，このゲームのCDがでてくるだろう。そしてアニメビデオや，ストーリー・ブックなども発売されるかもしれない。そういったコナミの戦略を考えると，あのデモを無理にでも入れた意味が，自然とわかってくるのではないだろうか。それにしても，あのデモは……。うーん，解せない。

あともう一つは，面構成に統一性がないという点。見ていると各面の雰囲気がバラバラで，つながりがほとんど感じられない。しかし，これは新しいハードの機能を見せよう，見せようとして，あのようになってしまったのだと思う。力まずに作ったコナミの次のゲームに期待したい。

プロジェクトネームは『G.F-2』



メタルブラック

タイトー　横スクロール・シューティング
11月発売予定

『ゼクセクス』に対抗すべくタイトー・ブースに出展されていたのが，この『メタルブラック』である。置かれている筐体の数こそ，『ゼクセクス』にかなわないが，プレイするシューティング・ファンから出る感嘆の声は



◀『メタルブラック』もかなりの注目を集めていたぞ

『ゼクセクス』に負けないほど。その内容も十分張り合えるのではないかと感じることができた。

ゲームはパワーアップ型の横スクロール・シューティングで，2人同時プレイが可能。画面の中に漂っているパワーアップ・アイテムをひろっていくとショット・パワーがアップ。もう一つのボタンを押すと，蓄えたパワーを前方に向けて一気に放出する，というのが基本的なゲーム・システムだ。

売りは，ラスター・スクロールなどを多用した画像処理。『ゼクセクス』は特殊な画像処理チップを載せた新しい基板で，あのような演出を実現しているが，こちらはタイトーのF2システム上でそれにも負けない演出を見せてくれる。そのせいか，ぼくは，こちらのほうがすごいなあと感じてしまった。限られたハードの限界を越えようという意気込みがひしひしと伝わってきたからである。

その他にも，ゲーム中にほどこされた演出の凝りかたには尋常でないものを感じる。なんでもこの『メタルブラック』を開発したチームは，あの『ガンフロンティア』のチームだそうだ。

『ガンフロンティア』というのは昨年の年末に発売された縦スクロールのシューティング・ゲームで，今までのシューティングにはない数々の演出で注目を集めた作品だ。なるほど，そのチームが作ったシューティングというのなら納得がいく。

ボスを倒したときの画面いっぱいの爆発など，どうりで『ガンフロンティア』を思わせる演出が随所に見られるわけだ。発売になったら，ぜひそこらへんの演出の数々を自分の目で確かめてみてほしい。

このゲームのボーナス・ステージも一見の価値がある。ボーナス・ステージのときだけ，画面はカメラのような第三者の視点に移り，自機のミサイルがロックオンした敵を，撃墜まで追いかけるのである。

このときの誘導ミサイルの動きが実に気持ちいい。広い空をけむりの尾をまといながら縦横無尽に飛ぶミサイルの姿は，まるでアニメの「マクロス」の戦闘シーンを見ているかのようなのである。

名前のとおり，ハチャメチャなシューティング！



ハチャメチャファイター

UPL／NMK　横スクロール・シューティング
発売中



▲UPLのブースではベニーさんが射的で人形を山ほど獲得。受け付けのお姉さんに笑われてました

UPLのブースは第3会場にあった。第3会場というのは，今回初めて使うことになった場所で，ぼくは2日目の夕方になるまで，第3会場があることに気が付かなかった。

危ないところだったと後で胸をなでおろしたのである。きっとこの原稿を読んでいる人の中にも「第3会場なんてあったの？」と驚いている人がいるかもしれない。ダンジョンの中で，隠し部屋を見付けたような，そんな得した気分である。

そのUPLのブースでぼくは目から鱗(うろこ)が落ちる体験をする。『ハチャメチャファイター』というハチャメチャなシューティング・ゲームを見たからだ。

『ゼクセクス』『メタルブラック』という2大シューティングを見た後に，このゲームの能天気ぶり，ゲーム・システムの単純さは実にインパクトのあるものだった。このゲームについては来月のNEW VIDEO GAMEで詳しく紹介する予定。ぼくと同じように目から鱗をぼろぼろ落としてみてほしいぞ。

●

『スターブレード』など大型筐体のゲームがひしめくナムコブースには，テーブル・ゲームが『コズモギャラクシアン』と『タンクフォース』とさびしく2機種。

そんな中でも『コズモ〜』はかなりの期待作といえるだろう。

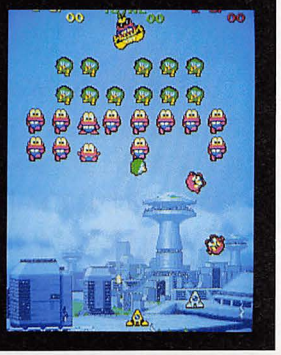


◀エレメカ「コズモギャングズ」のキャラがそのまま登場。『コズモギャラクシアン』もなかなか好評

大人気のエレメカがビデオゲームになった！

コズモギャラクシアン

ナムコ
固定画面
シューティング
発売日未定



▶ボーナス・ステージでパーフェクトをとるとギャングたちがマケマケダンスをするぞ

ゲーム内容は2人同時プレイ可の固定画面シューティング。名前を聞いてするどい人はすぐわかると思うが，このゲームは大人気のエレメカ『コズモギャングズ』をモチーフとして作られたビデオゲームだ。

敵キャラはもちろん，あのコズモギャングズ。あのかわいいギャングたちが『ギャラクシアン』のように編隊を組んで攻めてくる。「ゴメンネ！ゴメンネ！」などのボイスや，マケマケダンスなどまでエレメカのままなので，『コズモギャングズ』ファンにはたまらないゲームだろう。

タイトルには『ギャラクシアン』とつくが，ゲーム中の雰囲気としては，むしろ『ギャラガ』や『ギャプラス』といった感じに仕上がっている。

そのゲームの作りや，フィーチャー，サウンドなど，細かい部分まで丁寧に作られていて，とても好感が持てる作品だ。爆発的なヒットとまではいかないが，『ギャラガ'88』のようなロングヒットとなるゲームに違いない。

●

SFっぽいかっこいい設定と，街中や地下工場をところ狭しと駆け抜けるスピード感で，国内ばかりでなく海外でも大好評の『スティールガンナー』。その続編が早くもこのショーで出展されていた。

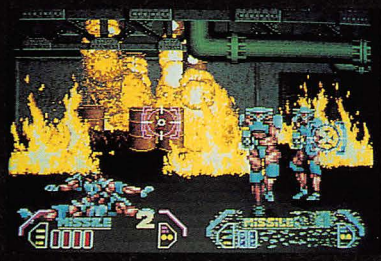
『スティールガンナー』の売りであるスピード感と派手な演出は前作以上にパワーアップ。その点では文句なしにプレイする人々を驚かせていた。

ただ気になる点がいくつか。まず，敵キャ



◀大好評の『スティールガンナー』に早くも2が登場。演出は前作以上に充実。暗闇に入ると赤外線センサーに切り変わったりなど，とてもかっこいい！

派手な演出，街を駆け抜けるスピード感は前作以上！



スティールガンナー2

ナムコ　ガン・シューティング
発売日未定

ラのグラフィックが少しだが前作とは異質のものになっているということ。それから前作のストーリーは純粋に未来の警察の特殊舞台という感じだったのに対し，今回は敵に「お前たちは我々の世界制服という目的の邪魔になるのだ」と言われたりすることからもわかるように，かなりヒーローものに近付いているという点だ。それに賛否両論があった前作の無駄撃ちしないほうがいいという，あのシステムもそのまま残っているのも気掛かり。

前作のファンにこれらの点が受け入れられるかどうか，発売後，注目したい。

あの『ゼビウス』が3Dになった！



ソルバルウ

ナムコ　3Dシューティング
12月発売予定

去年のAMショーに出展されていた『ソルバルウ』も，やっと筐体ができあがり，ゲームもほぼ完成といった状態で今回のショーに再び出展されていた。

この『ソルバルウ』は，シューティング・ゲームを語るときには絶対，外すことのできないゲーム『ゼビウス』を，ナムコが誇るポリゴン技術で3Dのゲームにしたものだ。

画面には照準が表示され，トリガーを引くとこれに向かってザッパー（対空ショット）を発射。地上の敵に照準を合わせるとロックオンされ，ボタンを押せばブラスター（対地ミサイル）が発射される。

この照準を動かすアナログ・レバーは自機の操縦もかねていて，レバーを倒した方向に，自機を動かすことができ，これによって，進行方向を変えたり，敵の弾などを避けられるようになっている。

だが，まったく自機の進む方向が自由なわけではなく，ある程度の範囲内での移動が可能なだけで大まかな進行というのはきめられたものなのだ。1本の設定された道を進んでいく『スターブレード』（分岐点もあるけど）と基本的には同じってことである。

プレイしてみると，新しい敵キャラが1種類出てくるたびに懐かしさで目に涙がたまってくる。ゼビウスのあのキャラが，そのまんまのパターンで攻撃してくるのだから，もうたまらない。

敵キャラはポリゴンで描かれているものもあるが，中にはグラフィックで描かれているものもあり，通り過ぎる瞬間，細かいディテールが見えたりもする。昔，ベーマガのスーパーソフトマガジンに載っていたあのキャライラストがまさにそのまま通りすぎる！

「ああ，すごい，すご〜い，懐かしい！」で，ぼくの1プレイは感動のうちに終わった。

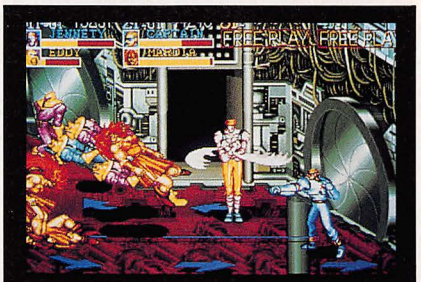
でもこれが，ゼビウスをまったくプレイしたことのない人，ソルや，ギド・スパリオを知らない人だったらどうなることだろう？　ぼくのこの感動は半分も味わうことができないのではないだろうか。それが『ソルバルウ』の気がかりな点である。



◀これが『ソルバルウ』の筐体。『スターブレード』と同じ無限遠投影システムを使っているので，周囲からは画面が見にくく，のぞき込んでいる人もたいへん



▶『ソルバルウ』を体感できる『ハイパーエンターテイメント・システム』という体感筐体もあった。なかなかすごい動きだ



キャプテンコマンドー

カプコン　格闘アクション
発売中



◀カプコン今年最後の1作は『キャプテンコマンドー』。今年はこれでしめる！



▶ブース入り口ではお姉さんがコマンドーのゲーム解説

先月のファイナル・ステージで山下先生がちょっと触れているが，ショーのかなり前にカプコンの広報の人見さんと話す機会があった。そこで人見さんはこう語ってくれた。

「次のショーでうちがだすゲームはストIIを越えるという意気込みで作っていますから，期待していてください」

あのストIIを越えるとなると，やはり格闘ゲーム以外ありえないよなあ，などと話しあいながら，この話を聞いた編集部，特にストIIの猛烈な信者である解せないクンあたりは驚喜乱舞していたものだ。

そして，このショーでやっとベールを脱いだのがこの『キャプテンコマンドー』である。

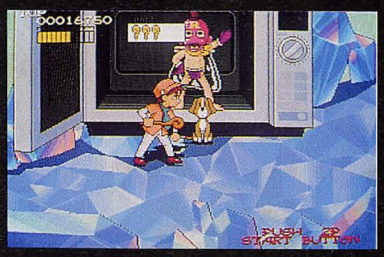
このゲームの詳しい内容については今月のNEW VIDEO GAMEで紹介しているので，省略させていただく。

それにしても，驚くのは，カプコンのキャラクター・メイキングのうまさである。

『ファイナルファイト』，『ストリートファイター』など，カプコンの最近のヒットゲームに共通して言えることは，このキャラクター・メイキングが成功してるってことだ。

そして，この『キャプテンコマンドー』にしてもそう。キャプテンコマンドーをはじめとする4人のキャラはどれも強烈な個性派ぞろい。オリジナルでここまで魅力のあるキャラを作るってことは，そう簡単にできることではない。

このキャラクター・メイキングの強さがある限り，カプコンの天下が続くに違いない。ぼくは『キャプテンコマンドー』を見て，そう確信せざるをえなかった。



プリルラ

タイトー　コミカル・アクション
発売日未定（海外発売のみ）



◀かわいいキャラで人気の『プリルラ』は海外販売のみ。でもメッセージが日本語だったところを見ると，発売の可能性もありそうだ

タイトーの『メタルブラック』の横にあったのが，この『プリルラ』。まるで絵本のような画面とストーリーが展開するアクション・ゲームだ。

1Pはザック（男），2Pはメル（女）を操作し，止まってしまった街の時間を元に戻すため，時を巻くゼンマイのネジを求めて冒険の旅にでる……というのがこのゲームの内容。

この『プリルラ』は，とにかくかわいく，楽しい雰囲気のゲームである。

ゲーム中は終始，絵本でも見ているかのような感じ。出てくるキャラたちもすべて童話の世界にいるような，そんなかわいく楽しいキャラたちが，生き生きとアニメのように動き回っているのである。

ザックとメルが使う魔法（他のゲームのボンバーにあたるものね）も，それに合わせて，大変おもしろいものが用意されている。

たとえば，いきなり動物の大群が煙をたてながら駆け抜けたり，電子レンジが落ちてきて，その中からラップをまとった意味不明のお兄さん（ラップマンと呼ばれてるらしい）が出てきて周囲の敵をラップでくるんで温めてしまうとか，ザックとメルが「スチャダラ……（呪文忘れちゃった）」と叫ぶと，いきなり遙か上空から見たマップになり，2人がいる部分に爆発がおこったり……など，など。どれも一度は試してみたくなるような，楽しそうな魔法がそろっているのである。

ぼくは『プリルラ』を一目見た瞬間からこのゲームのファンになってしまった。早くプレイしてみたい。さて発売はいつなんでしょうか？

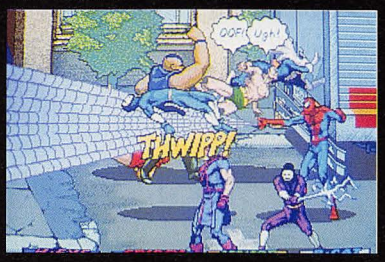
「海外発売のみで，日本での発売予定はありません」（タイトー広報）

えーっ，そんなもったいない！　この原稿を読んで「そんな殺生な，タイトーさん！」と思った人は，タイトーへ「プリルラだして」と手紙を出してみよう。

格闘ゲーム2大対決！

スパイダーマン

セガ　格闘アクション　発売中



キャプテンアメリカ&ジ・アベンジャーズ

データイースト　格闘アクション　発売中



『ゼクセクス』と『メタルブラック』がシューティングの2大対決なら，こちらは格闘ゲームの2大対決だ。

ぼくが思うに，セガとデータイースト（通称：デコ）の間には何らかの因縁があるのではないかと思う。

今を振り返ること1年前，セガは世界のトップスター，マイケル・ジャクソンと手を結んで『ムーンウォーカー』を発売。ちょうど同じ時期にデコはファンタジックなアクション・ゲーム『ダークシール』を発売している。

みなさんはこの二つのゲームの共通点にお気付きだろうか。実はこの二つのゲームは両方とも，斜め上からの視点のゲームなのである。

同じようなゲームが同時に発売されることは，ビデオゲーム業界ではそうめずらしいことではない。だが，いきなり，この斜め上からの視点のゲームを，となるとどうだろう。こうなると万に一つの可能性をもってしても難しいことなのではないだろうか。

そして今回の『スパイダーマン』と『キャプテンアメリカ～』だ。なんと，両方ともアメリカン・コミックを題材にした格闘ゲームである。それも登場するキャラの中で，主人公キャラが1，脇役キャラが1の計2種類のキャラが重複しているという。





◀デコのブースには『キャプテンアメリカ&ジ・アベンジャーズ』。キャラは小さいが，動きは生き生き

◀セガには『スパイダーマン』。大きなキャラが滑らかに動き回るのも32ビットのシステム32ならでは

いったいセガとデコの間にはどんな関係があるのだろうか？　これについて『スパイダーマン』の開発者でもあり，『ムーンウォーカー』の開発者でもあるセガのS氏はこう語ってくれた。

「デコには生き別れの兄がいるに違いない!!」（笑）。

ま，そんな話はさておき，この二つのゲームの内容について触れていってみよう。

まず『スパイダーマン』だが，このゲームの新しい点は，大きいキャラが暴れ回るビッグモードと，見える範囲が広くなるワイドモードが交互に展開するということだろう。

ビッグモードでは大きなキャラが画面せましと殴りあい，ワイドモードでは純粋なアクション・ゲームが展開する。この二つのモードがゲームの場面，場面で使いわけられていて，無理なく滑らかにストーリーが展開していくところが見事である。

いつぽうの『キャプテン・アメリカ～』も負けてはいない。こちらも，ただの格闘ゲームというよりは，かなりストーリー重視の作品で，途中で顔のグラフィックや，セリフ（デコらしい，味のあるセリフだ）などが表示されることからもそれがわかる。面の途中で横スクロールのシューティングみたいなシーンが入ったりと，プレイヤーを飽きさせない展開も◎だ。

書き忘れたが，肝心の「格闘」の部分は両者ともよくできている。格闘ゲームファンには文句なしに，おすすめできる作品と言えるだろう。

●

アクション・ゲームを得意とするデータイーストの新作は『タンブルポップ』と『キャプテン・アメリカ～』。そしてこの『ウルフファング』だ。

このゲームは，サブ・タイトルに「空牙200X」とついていることからもわかるように，あの『空牙』の続編だ。だからといって縦スクロールのシューティングではなく，同じスタッフが同じ世界観で作ったアクション・ゲームとのことである。

内容は強制横スクロールのアクション・シ



ウルフファング

データイースト　アクション　来年1月発売予定



◀デコ『ウルフファング』も期待の作品。『空牙』以上のサウンドを聞くことができるか？

ューティング・ゲーム。2人同時プレイ可能で，ロボット型の自機を操作し，作戦を遂行していく。

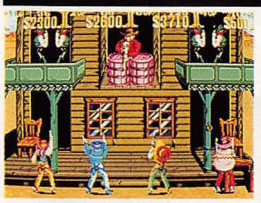
このロボットというのが凝っていて，基本4タイプの他に，グラディウスIIIのエディット・モードのように，頭部はこれ，胴体はこれ，脚部はこれ，といったように，自分だけのオリジナル・ロボットを作っちゃうこともできるのである。

もちろん選んだパーツによって使える武器や基本性能なんかも変わってくる。「空○」「○電」ってな具合いに，すべて違った名前までついちゃうっていうんだから驚かずにはいられない。

そしてデータイーストらしい，かっこよくて渋いストーリー展開も健在。面のはじめには現在の戦況と次の作戦が報告され，ゲーム中でも，通信が入ってきたりする。これがまたかっこいいんだ！　男のゲームを作らせたらデコに並ぶメーカーはないんじゃないかなとまで思う。

ってなわけで，この「ウルフファング」，個人的に期待大の作品である。

その他の出展作より



サンセットライダーズ

コナミ
アクション
11月発売予定

19世紀のアメリカ西部，開拓時代が舞台のアクション・シューティング・ゲーム。プレイヤーはバウンティハンター（賞金稼ぎ）として，並み居る悪漢どもを倒していく……と書くとシリアスなゲームかと思うが，実際は実にコミカルな楽しいゲーム。4人同時プレイが可能。



ターミネーター2

タイトー／バリーミッドウェイ　ガン・シューティング
発売日未定

大ヒット中の映画「ターミネーター2」をもとにしたガン・シューティング。映画の中の未来の世界が舞台になっており，銀色のターミネーターたちや敵の兵器を相手に撃ちまくる。人間は殺してはいけない。2人同時プレイが可能。

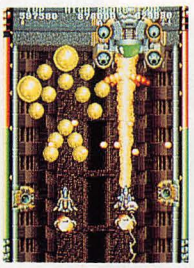


ドラゴンズレアII

コナミ／レーランド　LDタイミング・アクション
発売日未定

レーザーディスクを使ったタイミング・アクション・ゲームの名作『ドラゴンズレア』から7年の歳月をへて続編が登場。

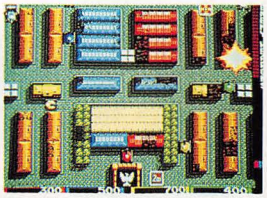
アニメの画面を見ながら，頼りなさそうな騎士を4方向レバー1ボタンで操り，数々の試練を切り抜けていく。



サンダーブラスター

アイレム
縦スクロール・シューティング

次元の壁を突き破り，人類に侵略攻撃をしかけてきた未来の地球人を倒すために戦うシューティング・ゲーム。ショット・ボタンを連打するスピードによって，ショット・パワーがアップする。



タンクフォース

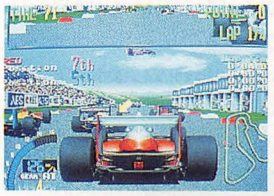
ナムコ　タンク・シューティング
発売日未定

ファミコンばかりでなく，アーケード・ゲームとしても発売されていた『タンクバタリアン』のリメイク。4方向レバーと1ボタンでタンクを操り，画面下の自分側の指令部を守るのが目的。砂漠，市街，山の中など変化に富んだ面構成。最高4人同時プレイまで可能。システムIIを使用。



セルフィーナ

イーストテクノロジー
アクション
発売日未定



F1エキゾーストノート

セガ
F-1ドライブ・シミュレーション
発売日未定

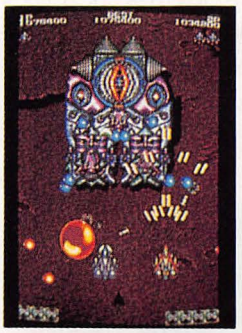
セガの2人対戦型筐体「2in1」用のF-1ドライブ・シミュレーション・ゲーム。システム32を使用し，大きくリアルな自車と，スピード感のある画面を実現。自車はマニュアルかオートマチックかを選択でき，オリジナル・コースを4周することで順位を争う。



スティールタロン

セガ／ATARI
戦闘ヘリ・シミュレーション
発売日未定

ポリゴンを使った戦闘ヘリのリアル・シミュレーション。2人が並んで座るタイプの筐体で，協力プレイや対戦プレイなどが楽しめる。ズームボタンにより，視点を変えることも可能。ゲームは燃料制で，燃料が切れると墜落。ステージをクリアすると燃料が補給される。敵に撃たれたときのシートの振動がリアルだ。



ポラックス

アトラス
縦スクロール・シューティング
発売中

PCエンジンの『スーパースターソルジャー』タイプのシューティング・ゲーム。8方向レバーと2ボタンで自機を操作。パワー・レーザー，十字レーザー，拡散ビームの3種のショットと，ファイヤー・ボム，誘導ミサイルなどの武器を駆使して，つぎつぎに現れる敵を撃退していく。

2人同時プレイが可能。



タンブルポップ

データイースト
アクション
11月発売予定

敵を自キャラが装備した掃除機で吸い込んで，吐きだすと倒すことができるというコミカル・アクション。まとめて吸い込み，吐きだすときに敵を巻き込むと高得点。世界中に10ワールド。各ワールドごとに10ステージの全100面。各ワールドの終わりにはボスとの戦いが用意されている。



64番街

ジャレコ
格闘アクション
来春発売予定

1930年代のアメリカ，ニューヨークの下町で展開される若きギャングたちの戦い。多彩な技を使って敵をなぎ倒していく格闘アクション・ゲームだ。ジャレコ，メガシステムⅠを使用。



ロボアーミー

SNK
格闘アクション
11月発売予定

殴る，ぶつける，変形するなど何種類もの攻撃方法をプレイヤーに持たせた格闘アクション・ゲーム。1Pは人間型ロボットの「マキシマ」，2Pは機械型ロボットの「ロッキー」を8方向レバー・3ボタンで操作する。サイバー・アーミー「ヘル・ジード」の野望を阻止するのがとりあえずの目的だ。全6エリア構成。



スラッシュラリー

SNK
カーレース
11月発売予定

縦スクロールのカーレース・ゲーム。通信機能搭載で最高4人まで対戦することができる。ゲームモードは世界のチャンプとドライバーズ・ポイントを争うWRCモードと，通信で対戦を行なうパリダカ・モードの二つ。性能の

『会場100景!』遊園地にも負けないAMショー会場!



◀セガが出展していた『フォーミュラ・シミュレーション・システム』。本物のF-3マシンに乗り込み，スーパーモナコGPをプレイする。ちゃんと前輪が動くし，顔に風があたるようになってるんだ



▶これぞ究極のぬいぐるみ取り！　セガの『ドリームパレス』だ。なんと，乗ってる人ごと回転しちゃう



▲コナミにあった液晶筐体。8.6インチの液晶モニターを使用。コンパクトにまとまっている。液晶の画面は思っていたほど残像がなくてきれい



▲会場には外人さんもいっぱい。「Oh！fantastic！」「Very difficult！」なんていってるのかなあ



◀ナムコは三菱と共同でドライビング・シミュレーターを開発。実際に車を運転している時に遭遇する様々な危険を体験することができちゃうんだ。歩行者なんかもポリゴンで表現。ちゃんと歩いてたよ



▲『ドリフトキッズ』



◀花博で好評だった『ワニワニパニック』の通信タイプも出展。最大8人まで対戦できるぞ。一番最初に50匹叩いた人が勝ちだ

恋人選び！

さあ，最後は恋人選びです。本日の恋人選びは平和島の流通センター，AMショー会場で行ないました。

さて，やんまの好みの女性（?）は何番でしょうか？



違う9種類（WRCモードでは6種類）のラリーカーを選択できる。NEO・GEO用ソフト。



シュトラール

UPL
横スクロール・シューティング
12月発売予定

横スクロールのシューティングで，2人同時プレイが可能。自機に搭載できる火器には重量制限があり，面のはじめに重さを見ながら搭載する武器をきめていく。軽い武器を選べば選ぶほど，持てるボンバーの数が増えていくのである。UPLらしい美しいグラフィックでゲームが展開。



ニンジャクラウンズ

ジャレコ
アクション
発売日未定

海外のメーカーが作ったと思われるアクション・ゲーム。ピエロのような自機を操作して敵を倒していく。まったくもって謎のゲームだ。



ハンマーウェイ

セガ／サントス
縦スクロール・シューティング

戦闘ヘリが主人公の縦スクロール・シューティング。8方向レバーと対空，対地，ボンバー・ボタンでヘリを操作する。



ライオットシティ

セガ／ウエストン
格闘アクション

必殺技を駆使して，敵をなぎ倒していく『ファイナルファイト』型格闘アクション・ゲーム。8方向レバーと2ボタンを使用。

'91AMショー主な出展作品

■カプコン
キャプテンコマンドー……アクション（4P可能）
ブロックブロック……ブロック崩し
マッドドック・マックリー……LDガン・シューティング
■ナムコ
三菱ドライビング・シミュレーター……ドライブ・シミュレーション
スターブレード……3Dガン・シューティング
ソルバルウ……3Dシューティング
スティールガンナー2……3Dガン・シューティング
コズモギャラクシアン……コミカル・シューティング
タンクフォース……タンク・シューティング（4P可能）
ギャラ^3……プロジェクト・ドラグーン
（映像・ジオラマ・パネル展示）
■アイレム
ギャロップ……横スクロール・シューティング
サンダーブラスター……縦スクロール・シューティング
■セガ
フォーミュラ・シミュレーション・システム……F-1シミュレーション
セプティマ……8人同時ガン・シューティング
R-360（ラッドモビール仕様）……360°体感筐体
ホログラム……立体映像LDタイミング・アクション
レールチェイス……体感ガン・シューティング
F1エキゾーストノート……F-1ドライブ・シミュレーション
スティールタロンズ（ATARI）……戦闘ヘリ・シミュレーション
スパイダーマン……格闘アクション（4P可能）
ハンマーウエイ……縦スクロール・シューティング
ライオットシティ……格闘アクション
■タイトー
D3-BOS……360°体感筐体
メタルブラック……横スクロール・シューティング
プリルラ……コミカル・アクション
ターミネーター2（バリーミッドウエィ）……ガン・シューティング
パワーホイールズ……カーレース
■コナミ
ゼクセクス……横スクロール・シューティング
サンセットライダーズ……アクション（4P可能）
ドラゴンズレアII……LDタイミング・アクション
■データイースト
キャプテン・アメリカ&ジ・アベンジャーズ……格闘アクション
タンブルポップ……コミカル・アクション
ウルフファング……アクション
PB T.M.N.T.……ピンボール
PBバットマン……ピンボール
■SNK
2020スーパーベースボール……ベースボール
エイトマン……アクション
スラッシュラリー（アルファ電子）……カーレース
ロボアーミー……格闘アクション
バカ殿様麻雀漫遊記（モノリス）……麻雀
■UPL
シュトラール……横スクロール・シューティング
ハチャメチャファイター（NMK）……横スクロール・シューティング
■テクモ
サンダードラゴン（NMK）……縦スクロール・シューティング
WWFレッスルフェスト（テクノスジャパン）……プロレス（4P可能）
■ジャレコ
64番街……アクション
ニンジャクラウンズ……アクション
■バンプレスト
SDガンダムーサイコサラマンダーの脅威ー……アクション
■アトラス
ポラックス……縦スクロール・シューティング
■ローラトロン
レゾン（アルユメ）……横スクロール・シューティング
セルフィーナ（イーストテクノロジー）……アクション

NEW VIDEO GAME



宇宙の平和を4人で守れ！ コマンドーがやらねば誰がやる！

キャプテンコマンドー

© CAPCOM
Written by やんま

カプコンから，『ストリートファイターII』を越える！　という意気込みで作られたゲームが登場する。なんと，４人プレイができるってのもいい。

プレイすればきっとわかると思うが，安心してプレイできる練られたゲーム内容と，感情移入せずにはいられない美しいグラフィックは，さすがカプコンといったところだ。

ストーリー

西暦2026年。地球上には犯罪が満ちあふれていた。地球はもとより宇宙全体の犯罪を一掃するためキャプテンコマンドーは3人の勇敢な戦士と共に立ち上がった。

しかし，彼らが追う犯罪の奥には隠された秘密があった。犯罪者の多くは常人にはない特殊な能力を持つ「犯罪超人」と呼ばれる者たちだった。



操作は『ファイナルファイト』とほとんど同じ

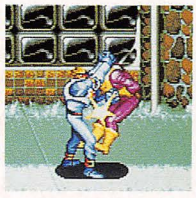
8方向レバーで自キャラを動かし，攻撃ボタンでパンチ，キックなどの連続攻撃。ジャンプ・ボタンでジャンプ。敵と重なったときにレバーを入れて攻撃ボタンを押すと投げに入り，レバーをニュートラルにしたまま攻撃ボタンを押すとその場で敵をつかんだままの攻撃となる。

ってな具合いに，ここらへんの操作は『ファイナルファイト』とまったく同じものになっているから，『ファイナル～』をプレイしたことのある人だったら，はじめてのプレイでもすんなりゲームに入っていくことができると思う。もちろん，『ファイナル～』をやったことがないって人でも，8方向レバーと2ボタンという簡単な操作系だし，操作性では定評のあるカプコンのゲームだから，プレイしているうちに自然とノウハウが理解できちゃうと思う。

安心してコインを入れてみてほしい。



▶敵と重なると敵をつかむ。つかんだときにレバーを横に入れて攻撃ボタンを押せば，敵を投げちゃうぞ



◀つかんだときにレバーをニュートラルにして攻撃ボタンを押すと，つかんだまま敵を攻撃する。3回攻撃すると手を離しちゃうから，2回攻撃してから投げるってのが効率のいい方法だね



▶ジャンプ中にレバーを下に入れて攻撃ボタンを押せば，ひじ打ちなんかもできる。ここらへんは『ファイナルファイト』をプレイするときには欠かせなかった技だね

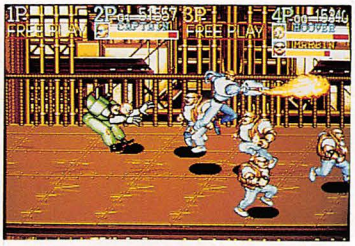
ダッシュ攻撃がポイント

基本的な攻撃の他に，この『キャプテンコマンドー』ではダッシュしてからの攻撃が加わった。

ダッシュは進行方向にレバーを2回入れると



◀ダッシュしてから攻撃ボタンを押すと強力なダッシュ攻撃をすることができる



▶ダッシュ中にジャンプしてから攻撃ボタンを押すと、敵の上段からの攻撃となる

できる。このダッシュ中に攻撃ボタンを押せばダッシュ攻撃だ。「キャプテン・キック」などの強力な技をだすことができる。

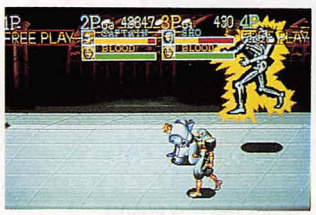
そして，これがダッシュ中にジャンプしてから攻撃ボタンを押すと，敵の上方から襲いかかる「キャプテン・ファイヤー」などの技になるんだ。時と場合によって使いわけよう。

ダッシュ中にも上下の移動ができたり，Uターンできたりもするから，すご～く使える技だぞ。ぜひ覚えて使えるようにしておこう。

困ったときは二つのボタンを同時に押せ！

敵に囲まれたときなど，危ない！　と思ったときには，攻撃とジャンプの二つのボタンを同時に押そう。そうすれば各キャラ独自の必殺技を使って危機を回避することができる。

でも，この技を使って敵にダメージを与えたときには，自分のライフが少し減ってしまう。気が付いたときには死ぬ寸前，なんてことがないようライフゲージは常に注意していよう。



▲ボタンを両方同時に押せば必殺技。まわりの敵を一掃することができるぞ。コマンドーの場合はこの「キャプテン・コレダー」

宇宙の平和を守る4人の勇敢な戦士たち

キャプテン・コマンドー "コマンドー"チームのリーダー



■このゲームの主人公。"コマンドー"チームのリーダーであり，強靱な体と優れた頭脳の持ち主である。彼の腕についている"Power Grove"は電気と炎をだすことができ，そのパワーは絶大な威力を誇る。

■必殺技は「キャプテン・コレダー」。

地面にパワーグローブをたたきつけ，前後に電気を発生させ敵を感電させる。

■ダッシュ技は，「キャプテンファイヤー」と「キャプテンキック」。

「キャプテンファイヤー」は敵を炎で包み，燃やしてしまい，「キャプテンキック」は複数の敵を貫くことができる。

■敵をつかんで，腹蹴りや投げ飛ばすことができる。

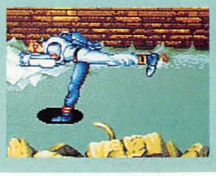


◀これが必殺技「キャプテン・コレダー」





◀敵を炎に包む「キャプテン・ファイヤー」



▶複数の敵を貫く「キャプテン・キック」

シェンティー 謎のナイフ使い



■彼は異星からやってきた謎の人物。常に冷静沈着である。彼の武器は，特殊な薬の付いたナイフで，このナイフで敵を突き刺し溶かしてしまうことができる。

■必殺技は「スピニング・アタック」。

身体を回転させ，包帯をムチのようにして，敵をなぎ倒す。

■ダッシュ技は，「クロス・アタック」と「ジャンピング・アタック」。

「クロス・アタック」は敵を2本のナイフで貫く。「ジャンピング・アタック」は空中からの「クロス・アタック」。

■敵をつかんで，ナイフでついたり投げることができる。



◀必殺技は回転して包帯を敵に当てる「スピニング・アタック」





◀2本のナイフで敵を斬る「クロス・アタック」



▶ジャンプ・アタックは空中からの「クロス・アタック」

ハーバー 並外れた知能を持つ赤ちゃん



■優れた知能を持った赤ちゃんで，彼が自ら作ったロボットに乗って戦う。彼のロボットは，強大なパワーだけでなく機敏に動けることが自慢である。

■必殺技は「ニークラッシュ・ミサイル」。

ロボットのひざからミサイルをだし，敵を打ち倒す。ミサイルはロボットの中で常に生成されている。

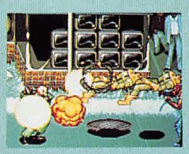
■ダッシュ技は，「ローリング・パンチ」と「エルボー・ドロップ」。

「ローリング・パンチ」は絶大な威力を持ったパンチ。「エルボー・ドロップ」はジャンプしてエルボーにより敵を殴り倒してしまう。

■敵をつかんで，ひざ蹴りやパイル・ドライバー，投げ飛ばしができる。



◀必殺技はひざからミサイルを発射する「ニークラッシュ・ミサイル」





◀このフーバーだけは、敵をつかんだ後にパイルドライバーをすることができるぞ



▶582キロもの重量を一点にこめた「エルボー・ドロップ」



▲腕を回転させての「ローリング・パンチ」

熱いショウ 忍術の使い手



■忍術の使い手で，武神流忍法の継承者でもある。彼の武器，日本刀は優れた切れ味を誇り敵を真っ二つに切り裂いてしまう。

■必殺技は「スモーク・ボム」。

身体のまわりに煙幕を張り，その爆発を利用して敵を倒す。

■ダッシュ技は，「居合い突き」と「上段ジャンプ斬り」。

「居合い突き」は複数の敵を突き刺し，「上段ジャンプ斬り」はジャンプして上段から敵を斬り裂く。

■敵をつかんで，腹殴りや背負い投げ，巴投げができる。



▶必殺技は煙幕の爆風に敵を巻き込む「スモーク・ボム」



▶日本刀で敵を貫く「居合い突き」



▶上段から敵を斬り落とす「上段ジャンプ斬り」

行け！コマンドー！ 犯罪組織を壊滅させろ！



◀『キャプテン・コマンドー』ではロボットにも乗れるようになった。ジャンプ・ボタンで乗ることができる。降りるときは二つのボタンを同時に押せばOK

▶コマンドーが真っ二つ！こんなドキリとさせられる演出も，随所に見ることができる

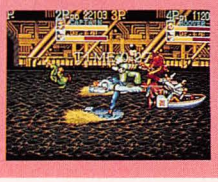




▶原始時代にタイム・スリップか？　と思ったらじつは博物館の中なのだ。この他にも遊園地，水族館，ニンジャハウスなど，おもしろい舞台設定がいっぱい



◀どこを止めても美しい，さまになってるってのがCPシステムのゲーム。画面写真を撮影するときも楽しいよ



◀水上スクーターに乗って敵を追いかける高速スクロール面なんかもあるぞ

話題のNEC対セガCD-ROMソフトの出来はいかに！

第9回CSG

で見た期待の家庭用ゲームたち





Written by 手塚一郎

去る10月23，24日，東京・池袋にあるサンシャインのワールド・インポートマートにて第9回CSGが開催された。

CSGとは「コンシューマ・エレクトロニクス・グループ」の略。家庭用ゲーム機器で活躍しているソフトハウスの組合，といったところである。

だから，初心会ソフト展示会とはちがい，このショーは任天堂ハード（スーパーファミコン，ファミコン，ゲームボーイ）だけではなく，PCエンジンやメガドライブ，ゲームギアなども加えられている。まさに家庭用ゲームの祭典であろう。それでは，さっそく気になる新作の出来をレポートしていこう。

今回の目玉はMEGA-CD

すでに「おもちゃショー」などで一般にも公開されているセガのMEGA-CDだが，これの完成版が展示されるのは，今回がはじめて。そういったこともあり，入場者の関心を一番引いていたようだ。

現在の発表ではMEGA-CDの発売予定日は12月の上旬となっている。が，そのわりに完成間近と思えるようなソフトが揃っておらず，このままではクリスマスになだれこむのではないか，と関係者の間ではささやかれていた。

そのようなわけで，このMEGA-CD用ソフトは実際にプレイしてみることはできなかったのだが，それでも期待されせられてしまうのは，ハードのスペックによる部分が大きいからであろう。



▲セガのMEGA-CD





セガの「3×3EYES」を見てみる。ロード時間こそ，やや長く感じられたものの，その後アクセスなしで取りこみの画像を連続で表示し，ぼくらの度肝を抜いてくれた。

なるほど，さすがPCエンジン用の3倍の容量を誇る6メガビットのRAMである。ビジュアル・シーンはもとより，これをゲーム面で活かせば，かなり快適なプレイを楽しめそうに思えてくる。

また，MEGA-CDの機能を見せるためのデモでは，グラフィックの回転，拡大縮小を堪能させてくれた。速度面，機能面で，どこまでゲームに利用できるかはさだかではないが，それでもインパクトは十分すぎるほど。

将来性ではスーパーファミコンに次ぐ，とされるのもうなずけるところか。アーケード・ゲームの超大手メーカーが2社，非公式ながらも参入を決定しているとの情報もあり，来年にかけてこのMEGA-CDからは目が離せない。

メガドライブはカートリッジも熱い！

ついMEGA-CDばかりに目がいってしまいがちだが，従来のロム・カートリッジでも楽しめそうな作品はいくつも見られた。その中でも，ゲームアーツの『アリシアドラグーン』は，同社の名作パソコン・ゲーム『テグザー』を彷彿（ほうふつ）とさせる自動照準レーザー・システムを採用していてインパクトがあった。



◀ゲームアーツ「アリシアドラグーン」



▶セガ「ワンダーボーイV」

舞台はファンタジー世界，雷戦士アリシアを操作し，次から次へと現れるモンスターを片っ端からやっつけていくアクションである。『テグザー』とはちがって，主人公の移動範囲が限られているからこそ，のゲーム性とでも言うべきだろうか。

まだ開発途中のものだったので，くわしくは書けないが，バランスさえ調節されれば，かなり遊べそうな作品になりそうだ。女戦士が主人公だからといって色モノだと思ったら大まちがいなのである。

他にも『ファンタジーゾーン』のIの流れを汲んだ続編ともいうべき『スーパーファンタジーゾーン』(サン電子)や，『モンスターワールドII』のシステムを発展，改良し，さらに謎解きに重きを置いたファンタジー・アクション『ワンダーボーイV』(セガ)，完全な移植モノでは東亜プラン自らが開発した『スラップファイトMD』もかなり遊べそうな作品との印象を受けた。

MEGA-CDが発売されるとはいえ，カートリッジもおおいに楽しめそうだ。

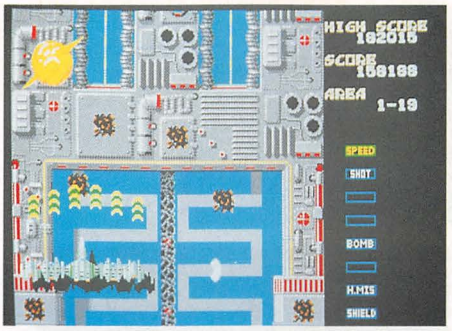
スーパーCD-ROM²用ソフトも登場

期待のハード，NECのスーパーCD-ROM²は発表されはしたものの，肝心のハードは未だ発売されず。これと同等の機能のCD-ROMドライブを搭載したPCエンジンDUOが先発として市場に出まわることになった。しかし，どうも売れ行きは今一つのようである。

その理由は，二つ考えられる。

まず，ユーザーがすでにCD-ROM²を持っている場合。メモリカードが発売となれば，それを使うだけでDUOと同じ機能となるので，それを待たずにいる人は少ないはずだ。

また，もう一つのケースとして，先に挙げたMEGA-CDの存在が考えられる。新しいハードがでたからといって，それをどんどん買いそろえられる人は，それほど多くないにちがいない。2機種のCD-ROMのどちらを買おうか，と迷っているのであろう。



▲東亜プラン「スラップファイトMD」

単純にハードのスペックを考えれば，当然のことながらMEGA-CDに軍配があがる。

しかし，ハードはソフトがなければ，ただの箱。PCエンジンに強みがあるとすれば，それは蓄積されたソフトの量（と質）に対してだ。加えて，CD-ROMは特殊なメディアであり，それに関してのノウハウがないことには，快適な環境でプレイしてもらうソフトの制作が難しいときている。

メガドライブ用のソフトの開発ツールは，他のハードと比べてかなり安いと聞いている。CD-ROM²のサードパーティ（CDソフト制作のノウハウを持つ）がMEGA-CDへと流出していくことになってしまうと，かなりやっかいなことになるかもしれない。

とはいっても，今回のCSGを見ている限りでは，その心配はないように思えた。

たとえば，RIOT日本テレネットの『天使の詩』。これはオーソドックスなコマンド入力タイプのRPGであるが，スーパーCD-ROM²ならではの大容量を，きちんとゲームとして消化しており，好感が持てた。

これまでのCD-ROM用のゲームというとビジュアルや音楽に凝るあまりにアクセスが頻繁となり，おせじにも遊びやすいとは言い難かった。RAMの容量が4倍になったのに，同じ轍を踏むのでは本末転倒。そうならなかったのは，やはりメーカーが大容量を持て余すことなく，ゲーム創りに真摯な態度で取り組んでいる証なのであろう。CD-ROMの長所ばかりが目立つ作品が出現してきたことは，ゲームの将来を明るくする希望のひとつだ。





▲RIOT日本テレネット「天使の詩」

NECアベニューの『スペースファンタジーゾーン』も期待すべき1本と言えるだろう。これはゲーム・センターで大ヒットとなったセガの『ファンタジーゾーン』のアレンジで，なんと視点を3Dとした作品。自機オパオパのお尻が見られるから期待，なのではない。いわゆる「両対応」のソフトなのである。

両対応とは，従来のCD-ROM²でも動作可能なのだが，スーパーCD-ROM²で走らせたならば，ソフト側がハードの性能を自動的にチェックし，アクセス回数を減らしてくれるという頭のいいソフトのことである。

お金がなくてメモリカードを買えない人のことも考えてくれるこの姿勢は，評価しなければ罰が当たる。手間はかかるだろうが，こういった機能は，なるべくつけるようにしてもらいたいものだ。



▲NECアベニュー「スペースファンタジーゾーン」

PCエンジンのカードは?

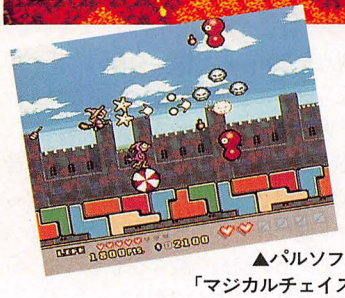
こちらもメガドライブ同様に，CD-ROMがあったところでカードをメディアとしたゲームは健在。飛び抜けてインパクトを持った作品こそなかったものの，多くが水準を越える出来であり，かなり成熟してきたとの印象を受けた。

まず，ナムコの『ドラゴンセイバー』から。これはご存知のように，アーケード・ゲームからの移植。2人同時プレイも可能であるし，システム的にも大差はない。もちろん，ハードの限界もあり，アレンジが加えられている部分は随所に見受けられるが，家庭用と割り切ってしまえば，納得できる範囲か。難易度もかなり細かく設定できるので，シューティングが苦手な人でも楽しめそう。

つぎは，パルソフトのデビュー作『マジカルチェイス』。ホウキにまたがった女の子が主人公の横スクロール・シューティングで，や

▼ナムコ「ドラゴンセイバー」





▲パルソフト「マジカルチェイス」

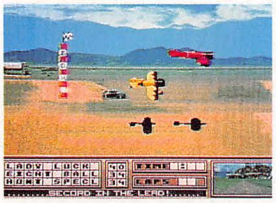
んまが「好きィィィィ」を連発していた。

が，単なる色モノなどではなく，新規参入とは思えないほどしっかりとした作りになっている。とくに敵キャラクターのかわいさは一見の価値あり。パルソフトはメガドライブにも参入しているので，そちらのユーザーにも楽しみな存在だ。

SFCも新作がたくさん！

CD-ROMという次世代のメディアの登場で話題には事欠かなかった今回のCSG。ここにスーパーファミコンのそれが加われば，時代は一気にCD-ROM一色に染まるのだ。が，そううまくはいかないのが世の常。まあ，それもそのはず。任天堂はこのCSGに参加していないのだからね。展示されているほうが妙だ。

サードパーティがCD-ROM用のソフト開発をスタートさせるのは早くて今年の年末ではないか，という噂がある。もしもそれが真実だとすると，作品が実際にぼくらの前に現れるのは来年の末ぐらいか。スーパーファミコンは，まだまだカートリッジのみで展開していくことになりそうだ。



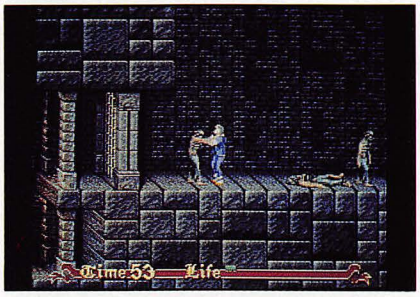
◀アイ・ジー・エス「ROCKETEER」



▶ハドソン「高橋名人の冒険島」



◀セタ「F-1エキゾースト・ヒート」



▲セタ「ノスフェラトゥ」

けれども，だからといって悲観的になることはない。ソフトのパワー不足をささやかれていたスーパーファミコンが，ここにきて，ようやく爆発しそうな雰囲気なのである。

注目すべきは，アイ・ジー・エス。1992年に公開予定の劇場映画「ROCKETEER」のゲーム化を進めていた。シューティングや飛行機レースといったゲームを複数詰めこんだ，システム的にはとくに目新しいところはない作品のように見えたが，そのグラフィックの美しさは，とにかくハンパではない。ひと目見れば，「えーっ，これがスーパーファミコンなの？」となるほどだ。

おつぎは，PCエンジンのソフトで好調なハドソン。サマーCESで参考出展していた『高橋名人の大冒険島』が完成間近となっていた。システムはこれまでと大差なしだが，ところどころにスーパーファミコンならではの演出が用意されており，ゲームを盛り上げてくれる。また，音楽をあの古代祐三氏が担当していることでも話題を呼んでいた。

最後はセタ。ファミコンでも同名の作品をリリースし，連動させようとの壮大なプランのあったRPG『シルヴァ・サーガ』は残念ながら出展されていなかったが，それでも『F-1エキゾースト・ヒート』と『ノスフェラトゥ』を発表するなど，開発力の高さをアピールしていた。

後者の『ノスフェラトゥ』は，パソコンの名作『プリンス・オブ・ペルシャ』の亜流ともいうべき作品。だが，それよりもキャラクターのパターンを増やし，さらに高いゲーム性を求めたとか。ところどころにオリジナリティを感じさせる構成が盛りこまれており，セタの代表作となりそうな感じ。

ファミコンもガンバっているのだ

ハンディ・ゲーム機は誌面の都合上，割愛させてもらう。しかし，ファミコンについて語らないわけにはいかないだろう。スーパーファミコンの登場，PCエンジンのCD-ROM²，そしてMEGA-CD……。他のハードは話題に事欠かないが，ファミコンは？

ファミコンは，果してゲーム業界のつぎなる波に乗り遅れてしまったのだろうか。

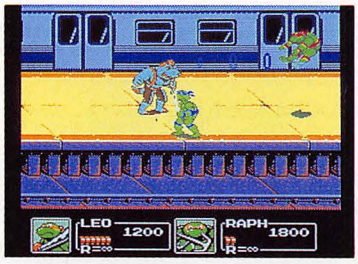
今回のCSGを見た限りでは，答はノーだ。派手さや爆発的な人気こそないかもしれないが，ソフトの水準は，ひと昔前に比べると上がってきているように思える。

他のハードへと移行したメーカーを悪く言うつもりはないのだが，ファミコンでもおもしろい作品を創れるところが残ってくれた……との印象さえ受けてしまう。

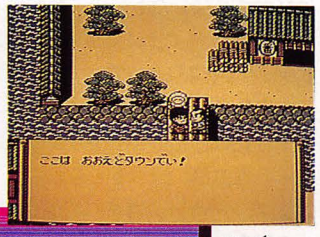
特にコナミには頭がさがる（スーパーファミコンでの作品もだしているが）。出展されていた『TMNT2』や『ゴエモン外伝2　天下の財宝』，『バッキーオヘア』などは，どれを取っても水準以上の出来。中でも最後の『バッキーオヘア』には惚れた。長い歴史を持つメーカーだから，という意地と実力を見せつけられた思いがする。

ファミコンは，まだまだ安泰だ。

今回のCSGで，それを再確認した。



▲コナミ「TMNT2」



▶コナミ「ゴエモン外伝2」

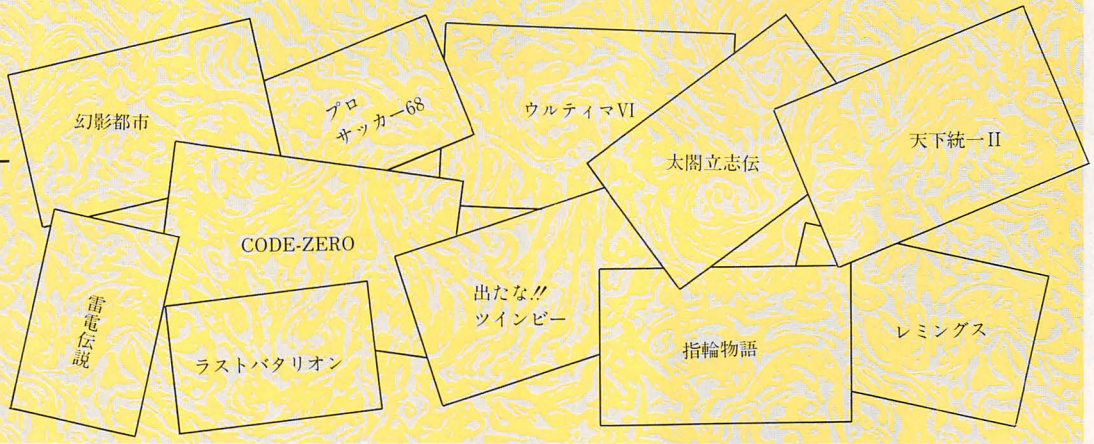


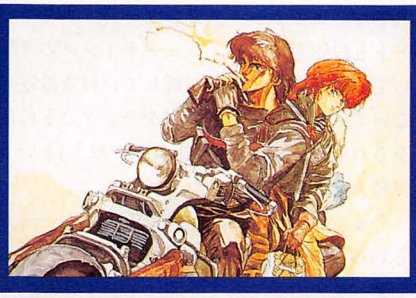
◀コナミ「バッキーオヘア」

Part1

年末は、このゲームをチェックしろ!

幻影都市
CODE-ZERO
ラストバタリオン
出たな!!ツインビー
プロサッカー68
雷電伝説
UltimaVI
指輪物語 第一巻
レミングス
太閤立志伝
天下統一II





アダルトな雰囲気漂う超伝奇RPG

幻影都市(イリュージョン・シティ)

発売元：マイクロキャビン
対応機種：PC-9801VM/88VA対応
PC-9801UV　MSXturboR専用
価格：9,800円(税別)　発売日：11月下旬

Written by いたばし

こんなゲームだ

『サーク』シリーズですっかりおなじみのマイクロキャビン。今回はファンタジーではなく，近未来の超伝奇RPGだ。そう，菊池秀行氏の小説の雰囲気を思い浮かべるといいかもしれない。

時は202X年，舞台は香港シティ。20年前の謎の天変地異からようやく復興を果たしたものの，いまだ魔物がうろつく危険地帯が残され，香港を管理・統治する企業集団SIVAによる明確な身分制度が築かれていた。欲望と退廃が渦巻くこの街を，人は，さまざまな思いを込めてこう呼んだ。「幻影都市」と。

魔物に対する危険と隣合わせの下層区域で，対魔掃討業「ダイバー」を営む男，天人（テイエンレン）。天人と兄妹同然に育てられた，人民警察の婦警，美紅（メイファン）。彼女が天人のアパートに，謎の少女，ホウメイを連れてきたところから事件ははじまる。

パソコンの中の演劇

マイクロキャビンのRPGといえば，なんといってもVRシステムがあげられる。あのリアルな画面構成は，プレイヤーを感情移入させるのに十分な威力を発揮してきたよね。

この『幻影都市』でも，三重スクロールも可能になったVer.2.5を搭載し，よりリアルな画面になった。キャラクターも8等身になって，ストーリーの雰囲気にあったアダルトな感じに仕上がっている。

しかし，このゲームのウリは，これらのグラフィック機能で彩られたキャラクターが演じるイベント・シーンにある。

イベント・シーンの演出のためにだけ用意された絵コンテは，なんと129枚にもおよび，そのほかにも数10種類のキャラクター・パターンがバトルシーン，イベント・シーンのために用意されるらしい。

こうして描かれたキャラクターは「EVE91」通称月影先生（笑）なるツールで，キャラクター達がまさに「演じる」というわけだ。

イベント・シーンの中には，主人公のものだけでなく，敵側の状況を描いたものもたくさんあるというのもポイント。魔天八部衆という設定も，キャラクターの魅力に色を添えている。

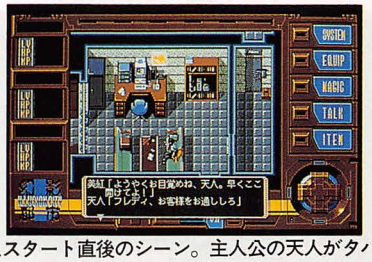
マイクロキャビンが念入りに演技指導した名優たちが，「幻影都市」という脚本でどんなドラマを演じてくれるのだろうか。今からとても楽しみだね。MIDIにも対応してるよ。

さまざまな機種に対応

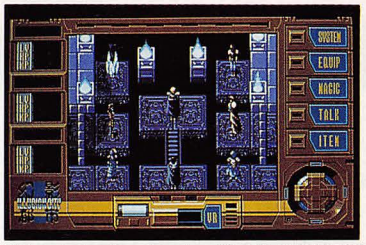
『幻影都市』は，PC-9801シリーズのほか，MSXturboR専用版も発売される。いままでそのスペックをフルに生かせる「専用ソフト」が少なかっただけに，turboRユーザーは絶対に赤丸チェックだ。

また，PC-9801版もPC-8801VAに対応している。VAユーザーとしてはうれしい配慮だね。

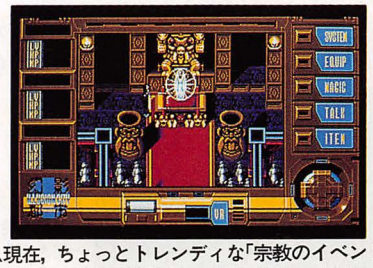
また，FM TOWNS，X68000にも移植を予定しているようだし，ぜひ多くの人にプレイしてほしいな。



▲スタート直後のシーン。主人公の天人がタバコを吸っているのがわかるだろうか。この細かい動きは本当にすごい！



▲敵側のイベント・シーン。魔天八部衆は誰も彼もいい味だしている。女性の固定ファンがつきそう



▲現在，ちょっとトレンディな「宗教のイベント・シーン」。巫が通り過ぎると信者がバンザイをするんだ！

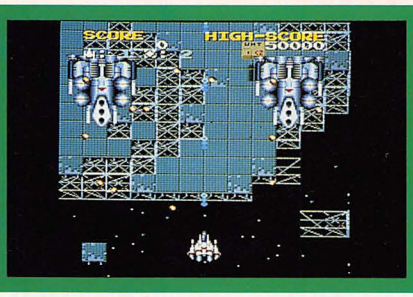
■マイクロキャビン：〒510 三重県四日市市安島2-9-12　☎0593-51-6482

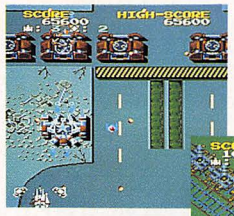
どんな人でも楽しめる！ 親切設計シューティング

CODE-ZERO(コード・ゼロ)

発売元：エニックス
対応機種：X68000
価格：7,800円(税別)　発売日：11月29日

Written by いたばし







▲▶システムや画面などは東亜プランのシューティングをほうふつさせるが，難易度はかなり低く抑えられているから，気軽にプレイできるよ



▶これは3面(雪原面)。このほかにもアステロイドベルト面やコロニー面などが用意されているぞ

なんとシューティング・ゲームだぞ

『ジーザスII』や『ライヒスリッター』などでX68Kユーザーにもおなじみのエニックス。今回のゲームは，お得意のAVGでもRPGでもなく，なんとオリジナルのシューティングだ。

内容は，森や雪原など8面構成の縦スクロール・シューティングで，2，4，6，8キーもしくはジョイスティックの十字で自機を操作，スペース・キーかAボタンがショット，シフトキーかBボタンでボムを撃つという，おなじみの操作方法だ。ちなみに，ランクは「ビギナー」「スタンダード」「エキスパート」の3種類で，それぞれちがったエンディングが用意されるそうだ。

シンプルだから，味がある

とくに目新しい仕掛けはないし，難易度もそれほど高くはない。開発者自身，「シューティングの経験がある人にとっては，エキスパート以外は物足りないというくらいの設定にしてある」と言っているくらいだ。

スーパーファミコンなどのコンシューマ機の普及などによって，ゲームの難易度は高くなり，プレイヤーの腕もレベルアップしている昨今，「なぜいまさら簡単なゲームを」と思うかもしれない。しかし，『コード・ゼロ』のコンセプトはまさにそこにあるのだ。

確かにゲーム全体の難易度はかなり上がっていると思う。でも，「むずかしすぎる」という理由だけで，そのゲームの，ひいてはシューティング・ゲームの本当のおもしろさを体験・理解できないとすれば，とても不幸なことだと思う。そこでこの『コード・ゼロ』なのだ。どんなにアクション・ゲームが苦手な人でも，ビギナー，スタンダード，エキスパートと段階を踏んで，シューティングの「撃って避ける楽しみ」を理解していける設定になっている。エンディングがランクごとに用意されているのも，「全部みてやろう」という気持ちを起こさせてくれる。

今まで「シューティングはちょっと……」といっていた人も，この機会に「シューティング」に慣れ親しんでみるといいかもね。

超ど派手シューティング，PCエンジンより見参！

ラストバタリオン

発売元：スティング
対応機種：X68000
価格：8,800円　発売日：11月19日

Written by いたばし



こんなゲームだ

このゲームは，PCエンジンの『オーバーライド』をX68Kに移植したものだ。

舞台は未来，宇宙の他の惑星への移住もしていた頃，惑星ウラノスの社会秩序を支えていたバイオ・コンピュータ「フレイア」が暴走した。君はホバータンク「ギガイアス」を操り，フレイアの暴走を止めるべく出動した……という，バリバリのシューティング・ゲームだ。STAGEは惑星ウラノスへの侵入から「フレイア」破壊まで，今回のミッションの過程を順に追っていくことになる。

パワーアップで強力ショット

シューティングの醍醐味の一つに「ど派手なパワーアップ」がある。強力な武器で敵を一掃していくあの快感はシューティングならではだよね。『ラストバタリオン』も当然そのツボをおさえている。

パワーアップの種類は全部で4種類。それぞれ色わけされていて，その色のオプション・チップ（敵を倒すとでてくる）を取ることによって，4段階にパワーアップする。

「ブレイザー（赤）」は，自機の斜め前に攻撃するオプションで，パワーアップしていけば，敵を追尾するリング弾になる。「リボルバー（黄）」は自機の移動方向とは反対側を，「トルネイザー（緑）」は自機の前方を攻撃する。「トレイサー（青）」は『グラディウス』などでおなじみのオプションだ。自分の腕やステージに合わせて選択していこう。

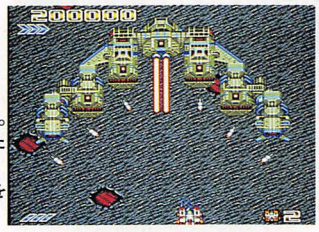
そして，忘れちゃいけないのが「メガ・スマッシャー」。これは，ショット・ボタンを押さないでいると，波動砲のようにエネルギーが充填（じゅうてん）されていく。充填が完了すると，自機が変型する。その形態のときにショット・ボタンを押せば，敵の弾さえ消してしまう究極兵器「メガ・スマッシャー」が炸裂する。

『ラストバタリオン』のもう一つの特徴は「デカキャラの豊富さ」。とにかく多い！　1面からだし惜しみすることなくどんどんでてくる。それも各面ちがったデカキャラが。

爽快感を味わいたいなら要チェックだ。



◀ゲーム・スタート。自機は3発まで当たっても大丈夫だぞ。だからといって気を許すな！



◀このゲームはデカキャラが豊富。つぎからつぎへ君の行く手を阻むぞ！



◀これが必殺メガ・クラッシャーだ！　こいつさえあればどんな敵も怖くないぞ

■エニックス：〒169 東京都新宿区大久保1-11-3大東ビル5F　☎03-5272-2374
■スティング：〒125 東京都葛飾区亀有3-15-10ツインビル3F　☎03-3838-5356



コナミはまたまたやってくれました！

出たな!!ツインビー

発売元：コナミ
対応機種：X68000
価格：9,800円　発売日：12月6日

Written by いたばし

ツインビーが帰ってきた！

読者の中で，『ツインビー』を知らない人はほとんどいないんじゃないかな。1985年にコナミが発売した，縦スクロール・シューティングのアーケード・ゲームだ。2人同時プレイやコミカルで美しいグラフィックなど，当時はとても多くのプレイヤーを楽しませたんだ。X68Kユーザーにも，アーケード版の発売直後に移植され，シャープから発売されたからおなじみだよね。

その『ツインビー』が1991年春にグレード・アップして帰ってきた。それが『出たな!!ツインビー』だ。6年前のあの「明るく楽しい」雰囲気はそのままに，グラフィックもBGMもゲーム性も飛躍的にアップしたこのゲームは，またまた多くの人々にプレイされたんだ。

そしてこの年末にはX68000版が，コナミ自らにより移植・発売される。コナミの移植技術の高さ（あらゆる意味でね）は『パロディウスだ！』ですでに実証済み。楽しみだね。

こんなゲームだよ

では，オリジナルのゲームを知らない人のために，ここで簡単な紹介を。

操作方法は前作と同じ。8方向レバーで自機を動かし，Aボタンで空中を，Bボタンで地上を攻撃。地上攻撃を行なう「腕」は，弾が当たるとなくなっちゃう。両腕ともなくなると地上攻撃ができなくなってしまうけど，救急車にドッキングすればもとどおり。

『出たな!!～』のちがいの第一はビッグ・ショット。いわゆる「ため撃ち」だ。Aボタンを押し続ければ，画面下のメーターが上がっていく。フルになったところでボタンを離せば，自機の形をした大きいショットが発射されるんだ。対ボスキャラのときやミス直後の復活のときには重宝するぞ。

パワーアップ・システムも前作同様。雲を撃つとベルが出現する。そのベルを撃つと色が変わり，取った色によってパワーアップする……というシステム。スピード・アップ（青）や分身（緑），バリア（赤）など，前作でおなじみのものの他に，スピード・ダウン（黒）としっぽバリア（紫）が加わったんだ。

そしてもう一つ，今回新しく加わったパワーアップは「グインビーとの合体攻撃」。カッターのようなショットが撃てるようになって攻撃力アップ！　2人プレイ時にツインビーとウインビーの間にはさんでやれば，そこから飛びだして敵をやっつけるんだ。

それぞれのステージ背景もグレード・アップ。ラ○ュタのような天空の要塞や水没した都市などなど，思わず見とれてしまうきれいなグラフィックが満載だ！　その美しさは画面写真のほうを見てみてね。

さて，肝心の移植度は？

このゲームがいかに優れたゲームかは伝わっただろうか。でも，問題は移植の完成度。アーケード版のファンならずとも，X68000版の移植のできばえはどの程度なのか，気になるところだよね。

でも安心してほしい。X68000に移植されてきたアーケードもののなかでもトップレベルと言ってもいいくらいのハイレベルな移植だ。グラフィックもよく描きこまれているし，BGMもいいデキ（オリジナルと同じと言いきっても良いくらい）だ。

なによりもゲームの雰囲気がまったく損なわれていない。

移植ソフトにおいて，これ以上の条件はないと思う。X68Kユーザーはぜーったいチェックだ！



▲元祖ツインビーにもでてきた破壊不可能な敵キャラ金棒君？。回転しながらゆっくり迫ってくるぞ



▲クラゲのボス。電気をビリビリとやってくるので結構つらい。電気を放つタイミングを見切ろう



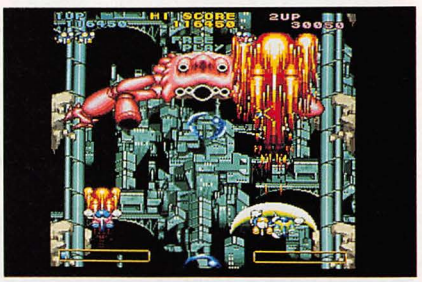
▲背景がとってもきれい。でも，見とれていると自機がどこにいったのかわかんなくなっちゃうよ



▲2人同時プレイのときにしかできない必殺攻撃の一つ。撃つたんびに「ガッチンコ」と叫んでくれるぞ



▲グインビーと，手をつなぐと広範囲を攻撃できるカッターのようなレーザーが撃てるのだ



▲『出たな!!ツインビー』になって付け加えられた，ため撃ち攻撃「ビック・ショット」。攻撃範囲も攻撃力もケタちがい



▲面クリアごとにちょっとしたかわいいグラフィックがでる。アニメーションするので見ていて楽しい



これぞ本当のプロのサッカー・ゲームだ！

プロサッカー68

発売元：イマジニア
対応機種：X68000
価格：9,800円　発売日：11月29日

Written by いたばし

スピードがプロ

『パワーモンガー』も好評のイマジニアから，これまたおもしろいサッカー・ゲームが発売される。特徴はなんと言っても「スピード感」。「なんて速いんだ！」と思わず声を発してしまうほど，とにかく速い。

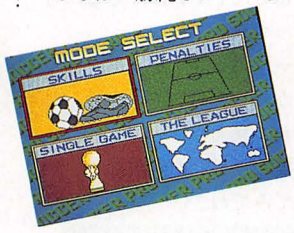
ボールの動きにあわせて目まぐるしくスクロールするこのスピード感は，まさしくプロの名にふさわしい作品だ。

操作方法がプロ

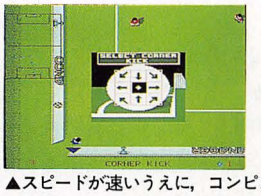
操作方法も，ひと味ちがう。従来のサッカー・ゲームというと，レバーで選手を動かして，ボタンを押すとボールを蹴る。ボールと選手がぶつかると自動的にトラップ（ボールを足元に持ってくること）して，ボールを持っているときには，レバーを動かすだけでジグザグ・ドリブルだって簡単にできるというものだった。

ところがどっこい，このゲームは『プロサッカー』。そんなにあまくはない。ジグザグ・ドリブルをしようと方向転換しようものなら，ボールは今まで移動していた方向へスーッと転がってしまう。じゃあどうするかというと，選手を「まわりこませる」のだ。たとえば，今まで向かっていた方向とまったく反対側へドリブルしようと思ったら，ボールの反対側へまわりこまなければならないわけだ。

と，簡単に言うが，なにせ先ほども述べたほどのスピードである。思いどおりに操作するのは一筋縄ではいかない。でも，うまくパスしてシュートをきめたときの快感は，どんなゲームにも負けないはずだ。



◀多彩なモード群。練習のためのモードが充実しているので，やりこめばすぐにうまくなれると思うよ



▲スピードが速いうえに，コンピュータは的確なパスワークで攻めてくるから，自軍ゴールは大忙し！

▼コーナー・キック。自分のフォーメーションを考えて，慎重に方向をきめよう



モードの豊富さがプロ

このゲームには，普通に試合をする（もちろん対戦可）「SINGLE GAME」のほかにも，味方のみの「SKILLS」や「PENALTIES（ペナルティ・キックの練習）」，そして，野球のペナント・レースにあたる「THE LEAGUE」の計四つのモードが用意されている。これらのモードを利用しない手はないぞ。

来年からは，日本でもプロサッカー・リーグが開幕することだし，君も『プロサッカー68』で熱い戦いをしてみないか？

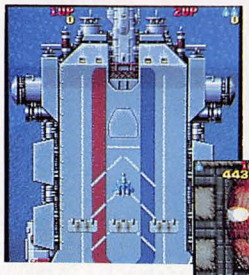


早くも完全移植！ TOWNSシューティングの決定版

雷電（RAIDEN）伝説

発売元：電波新聞社
対応機種：FM TOWNS
価格：9,700円（税別）　発売日：11月下旬

Written by いたばし



◀さあ，出撃だ！　1人プレイでも1P（赤）と2P（青）の機体のどちらかを選べる。赤は攻撃力が強く，青は敵の攻撃が弱くなる



▶ほーら，ボムの爆発パターンもご覧のとおり。敵の強さも「忠実に」移植されているぞ！

雷電ってどんなゲーム？

「ガリガリ撃って，紙一重で敵をかわす」シューティングのツボをおさえた1990年を代表するアーケード・ゲームの一つ『雷電』が『雷電伝説』として早くもFM TOWNSに移植された。

『雷電』は，1990年夏にテクモから販売（開発はセイブ開発）されたアーケードの縦スクロール・シューティング・ゲームだ。

操作方法は8方向レバーとショット・ボムの2ボタンというおなじみのパターン。パワーアップは，ショットが「バルカン（赤）」と「レーザー（青）」それぞれ最高8段階まで。ミサイルが「ニュークリア（前方）」と「ホーミング（追尾）」が最高4段階までの2種類。強烈な派手さはないけれど，そのぶん自分の腕で敵を倒す魅力が味わえるというものだ。

それから，2P同時プレイのときは，拡散弾やフル・パワーアップ・アイテムなど，初心者をヘルプするフューチャーがある。

このように，初心者から上級者まで熱くなれる，とってもGOODなゲームなんだね。

他に言葉はいらない！

さて，TOWNS版『雷電伝説』のウリは，何と言っても「本物そっくり」という点につきる。

敵キャラがちゃんと全部でてくるなんてことは当たり前。システムもキャラクターのグラフィックも，爆発パターンももちろん同じ。敵のアルゴリズムや出現パターン，ボーナスの位置，牧場のおじさんや逃げまどう兵士なども忠実に移植されている。ボムだってちゃんと画面端でも使えるんだ。

まったく同じということは，アーケード版の攻略パターンがそのまま使用できるということ。評価に厳しいアーケード・ファンも，これならば納得するはずだ。

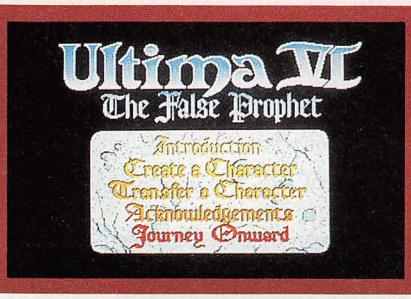
細かい改良もバッチリ

TOWNS版というとピンとくるのがCD-ROMだ。この『雷電伝説』でも，とてもノリのいいアレンジBGMがCD-ROMによって演奏されるぞ。

それから，このゲームはとにかく連射がものをいう。でも，連射がイマイチ苦手な人だって大勢いるはずだ。そんな人たちのために，オート連射モードが追加されるそうだ。

さあ，君も『雷電伝説』やるしか！
はまるしか！

■イマジニア：〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1第一生命ビル13F　☎03-3343-8911



大型RPGの最高峰，さらにパワーアップ/MIDIにも対応！

UltimaVI ～偽りの予言者～

発売元：ポニーキャニオン
対応機種：PC-9801シリーズ
（ローランドMTシリーズ対応）
価格：9,800円　発売日：11月21日

Written by　煌竜

続編登場！

RPG界の大御所『ウルティマ』の第6弾も，『指輪物語』と共に年末にお目見えする。

前作『UltimaV』で地下帝国が崩壊した直後，突然現れたガーゴイルの軍団が，ブリタニア各地を襲いはじめた。故郷に戻って休息していた聖者たる君の前に，再び召喚のムーン・ゲートが現れる。今までにない奇妙な赤い色を放つゲートをくぐり抜けた君は，見知らぬ祭壇に現れる。そしてそこにいたのは，新たなる異界の敵，ガーゴイルの軍団だった……というのが，本作品のオープニング。前作を知らなくても十分プレイは可能だけど，前作で遊んでいれば，より楽しめることはまちがいない。かつて一緒に旅した友人たちが，ちゃんと「ひさしぶり」と声をかけてきてくれるのは，じつにうれしい限りなのだ。

虚構の現実世界

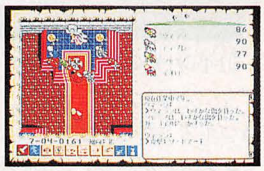
この作品の特徴は，その膨大な情報量によって，疑似現実に近いものを成立させているところにある。前作では街の人々が時刻どおりの生活習慣に従って行動していたけれど，『VI』ではそれに加えて，パーティの仲間までが1人の人間として扱われている。たとえば，わからないことを仲間に尋ねればちゃんと答えが返ってくるし，戦闘時には戦闘開始の命令を下せば，あとは自分の判断で戦ってくれる。彼らはあくまで「仲間」であり，分身ではないのだ。

また，前作では街と地上，地下でいずれも縮尺がちがったが，『VI』では，地下の移動も，戦闘すらも，すべてが同じ大きさで行なわれるようになっている。マウスの使用による操作系の簡略化とあいまって，またちがった形で，ブリタニア世界の営みを感じさせてくれるだろう。

いま最も現実に近づいているRPG，『ウルティマVI』の世界に，君も入り込んでみないか？



◀ブリタニアに到着した途端，新たなる敵，ガーゴイルに捕らえられる主人公。いったい，何が起こったんだ？



▶ガーゴイルと王座の前で死闘を繰り広げる，冒頭の一幕。仲間は自分の判断で動いてくれるぞ



◀キャラクターはおのおの固有の顔を持っている。ちなみにここは博物館だ（ゲテモノばっかり！）



▶会話文のうち，鍵となる言葉は赤で表示してくれる。必要なら，ちゃんとメモしておこう



ファンタジーの原点，ついにパソコン化！

指輪物語　第一巻　旅の仲間

発売元：スタークラフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：12,800円　発売日：10月30日

Written by　煌竜

パソコンならではの『指輪物語』

ファンタジーの不朽の名作として名高い『指輪物語』が，ついにパソコンに登場する。

ホビット庄に住む若者フロドが，ホビットには珍しい冒険家だったビルボから受け継いだ指輪は，じつは強大な魔力を秘めた冥王の指輪だった。その指輪を滅ぼす方法はただ一つ。オルドロインの火とよばれる火山の火口にそれを投げ込むことだ。

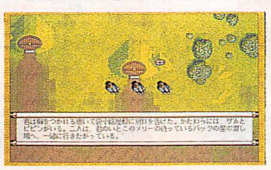
フロドは魔法使いガンダルフの言葉に従い，親しい2人の友人と共に遙かなる山を目指して旅立つ。途中で神聖な種族・エルフの森に立ち寄った彼らは，エルフ王の助力により，強力な9人のパーティを結成する。しかし，「黒の乗り手」と呼ばれる9人の幽鬼が，冥王に指輪を持ち帰るべく彼らを狙っていたのだった……これが冒頭部分のおおまかなストーリーだ。

この『指輪物語　第一巻　旅の仲間』は，全3部の壮大な原作の第1部『旅の仲間』（上に挙げた部分）を，プレイヤーが主人公のフロドを演じる形でゲーム化している。といっても，原作をそのまま再現しただけでなく，作品世界を十分理解したうえで，新たなイベントをたくさん盛り込んでいるのだ。たとえば，村を出発するまでに，欲張りな親戚とひともんちゃくあったり，行方不明の犬を探したり，といった具合いだ。

この，ささいだが妙にリアルな出来事は，じつによくホビット庄の雰囲気をだしている。『指輪物語』をこよなく愛する人も，まったくはじめてという人も，十分楽しむことができるだろう。



◀ホビット庄のパーティ風景。画面中央は主人公フロドのおじ，ビルボ

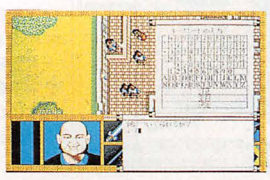


◀出発地点の袋小路屋敷。隣にいるピピンとサムは仲間になってくれるぞ

名作ならではの味わい

このゲームのすばらしいところは，何といっても，背景世界「ミドルアース（中つ国）」の醸（かも）しだす，その独特の雰囲気にある。極限まで練られた世界の設定が，村の住人の言葉一つ一つにまで影響を及ぼしているのだ。キャラクターの発言から，その人物の過去だけでなく，彼を取り巻く世界の歴史の重さまで感じさせてくれる。キャラクターに対してではなく，世界そのものに感情移入できるRPG，と言ったとしても，過言ではないだろう。

秋の夜長に，名作ならではの雰囲気を味わいながら，じっくりプレイしてみたらどうかな？



◀操作はすべてマウスで可能。会話もOKだ

■ポニーキャニオン：〒160 東京都千代田区九段北4-3-31　☎03-3221-3151
■スタークラフト：〒335 埼玉県比企郡滑川町羽尾359　☎0493-56-3988



キュートなねずみたちがついに日本上陸!

『レミングス』

発売元：イマジニア
対応機種：PC-9801，J-3100
価格：9,800円　発売日：12月13日

Written by 猪野清秀

海外で超人気のゲームの移植だ

91年6月号の「チャレンジ！アミガゲーム」でも紹介した，レミングという特異な性質を持つネズミたちを題材にしたパズルゲーム『レミングス』が，ついに国内機種用に移植されたぞ。これで自分のパソコンでも『レミングス』で遊ぶことができるのだ！

行く手は天国？それとも地獄？

レミングとは北極圏に住んでいて，数年ごとに異常発生し，海に飛び込み自殺をするという，なんとも不思議な性質を持つ動物。

ゲーム上のレミングたちも，プレイヤーが何にもしなければ同じ運命を歩むことになる。でもそれではかわいそうなので，プレイヤーが手助けして，彼らをうまく楽園（ゲーム上のゴール）まで誘導してあげようというのがゲームの目的。

彼らに与えられる命令はわずかに九つ。しかも1匹のレミングには，一つの命令しか与えられない。さらにその命令数には回数制限があって，むやみやたらと命令をだすことができない。これがあるからこそ，『レミングス』が単なるアクション・ゲームではなく，パズルゲームとも言えるのだ。

さらに各面には，助けださなくてはいけないレミングの最低数というものがきめられている。試行錯誤の末に，やっとのことでゴールまでの誘導方法を見つけだしても，それまでにたくさんのレミングを死なせてしまっていたのでは，ゲームクリアはできない。素早いマウスさばきも必要となってくるわけだ。

単純明解なルールと，誰にでもすぐに遊べる手軽さ。そしてパズルゲーム特有の奥深さに加えて，ゲーム内で四苦八苦しているレミングたちのかわいさもあり，『レミングス』はすべての人に受け入れられる，すばらしいゲームとなっている。

とにかくこのゲームは，一度プレイしてみないとそのおもしろさはわからない。ぜひとも遊んでみてほしい。



◀各面のはじめに現れる，その面のヒントとノルマ。ヒントは結構役に立つぞ



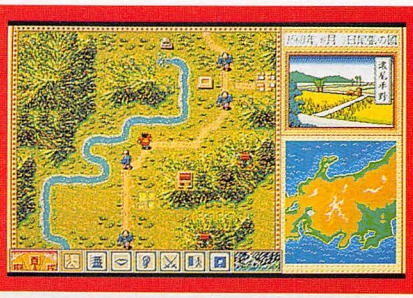
▶とっても小さくてプリティーなレミングたち。歩く姿にもう感激！



◀こんな寒冷の中でもレミングたちはへっちゃら。とにかくつぶされないように誘導しなければ



▶そして，『レミングス』名物（？）一斉自爆。できれば使いたくないコマンドだ



天下一の成り上がり者をシミュレート!

『太閤立志伝』

発売元：光栄
発売元：PC-9801
価格：未定　発売日：来春

Written by 猪野清秀

豊臣秀吉が主人公

日本一の成り上がり者といったら，戦国時代に活躍した豊臣秀吉を一番にあげる人が多いにちがいない。一介の足軽（江戸時代の最下級の武士）だった彼は，自分の知恵をフルに活かし，あれよあれという間に立身出世。日本を統一してその長に納まったのである。

そんな彼をテーマとしたゲームが光栄から発表された。その名もズバリ，『太閤立志伝』だ。

当時のサクセス・ストーリーを再現

『太閤立志伝』は，RPGとSLGのおもしろいところを合体させ，光栄が創りだしたニュー・ジャンル「リコエイション・ゲーム」の第4弾。今までには『維新の嵐』『大航海時代』『伊忍道・打倒信長』が発売されている。

プレイヤーは，後の太閤様こと豊臣秀吉（当時はまだ木下藤吉郎という名前だった）になって戦国時代を駆け抜け，天下人を目指すことになる。

ゲーム開始直後の秀吉は，織田信長配下の武将，しかも位の低い足軽頭にすぎない。信長配下の武将が集まって行なわれる「評定」（会議みたいなもの）で決定され，与えられた任務をプレイヤーはこなしていく。それによって，少しずつ自分の位や信長に対する信頼度を高めて，出世していくのだ。

任務には城の攻略や同盟工作，武将の引き抜きなどいろいろなものがあり，自分が戦国時代にいるかのような錯覚さえ覚えるかもしれない。

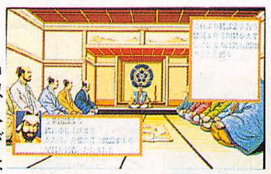
合戦では鉄砲隊がより効果的なものになったり（相手を脅す射撃もできる），陣型が細かく設定できたりと自由度がかなり広がり，より楽しめるものとなっている。

もちろんRPGの部分である，住民との会話などもできるようになっている。当時日本にやってきた宣教師や南蛮商人ともお話できるのだ。

多くの要素を詰め込んだ『太閤立志伝』。くわしくは次号以降で紹介しよう。



◀日本各地の名城が合計120以上も登場。主人公木下藤吉郎が城主になるのはいつの日か？



▲評定にて会議中の織田陣営。どんな会議になるのだろう？



▼山城の国にて。いろんな店があり，行き交う人もさまざまだ



▲戦闘画面。これは桶狭間の合戦か？

※画面写真は開発中のものにつき，製品とは異なる場合があります

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪1-23-3　☎045-561-6888



あの名作が帰ってきた！
『天下統一II』

発売元：システムソフト
対応機種：PC-9801
価格：9,800円　発売日：11月28日

written by 猪野清秀

あの名作をもう一度

2年前，夜空に光り輝く彗星のように登場した戦国SLG『天下統一』は，そのプレイのしやすさとシステムの斬新さなどであっという間に多くのユーザーの心をつかんだ。戦国時代のSLGの両雄は，光栄の『信長の野望』シリーズとシステムソフトの『天下統一』であるという人も多い。『天下統一』の優秀さは，この冬に『乱世の覇者』というタイトルでメガドライブに移植されることからも明かである。

多くのユーザーをとりこにした『天下統一』。その続編がついに姿を表した。その名も『天下統一II』だ。

どこが変わり，どこが同じなのか？

画面写真の印象から気が付くかもしれないが，『天下統一II』はあくまでも『天下統一』の続編であって，まったくちがったシステムを採用した別物ゲームになってしまったわけではない。前作のいいところはきちんと残し，改良すべき点や付け加えるべきところはきちんと追加し，よりパワフルなゲームに仕上がっている。

それでは簡単に，『天下統一II』のパワーアップした点をあげてみよう。

1.城と武将がパワーアップ

ゲーム開始年代が，前作の1555年からさらに9年さかのぼり，1546年からになった。当然登場する武将数も増えている。確認はできないが，楽に1000人は突破しそうである。

前作にて不評だった，武将への取り扱いも楽になった。武将の解雇はもちろん，本人を引退させて親族を登場させる「武将の隠居」もできるようになった。

武将のパラメータに，「知謀値」というのが加わった。これは戦闘での知的な行動（城ぜめや武将引き抜きに関係する）に影響を与えるものだ。今までそれらの判定にも使われていた「政治値」は，純粋な内政に関係する値になった。



◀登場する勢力は優に60を越す。前作では見られなかった大名も登場するぞ



▲城と城を結ぶ街道には太細の区別がつけられるようになった



▲武将のステータスを参照。一番のちがいはやはり「知謀値」の登場だろう



◀かなりさま変わりした野戦。より深い作戦が可能になったぞ



▲武将の移動では軍団を組んで，まとめて行なうことができるようになった



▶城のステータスを参照。レベルの上限値の設定など，かなりパラメータが増えている

戦闘での武将の管理を簡単にするため，4人までをまとめて軍団を編成することができるようになった。この軍団の単位で移動などが行なえる。

城については，数が増えたのはもちろんのこと，城そのもののレベルの他に地形による修正や，兵糧の概念も追加され，よりリアルなものとなっている。城と城を結ぶ街道に，太さの考えかたが導入され，細い街道を通ると部隊が疲れやすくなるというのもおもしろい。

2.戦闘がパワーアップ

『天下統一』では3×6マスしかなかった戦場も，『II』では6×8マスとかなり大きくなり，5人までの武将が参戦できるようになった。アングルも，少し上から見おろした感じとなり，迫力は倍増。しかも正面だけでなく斜め前の敵にも攻撃が可能となった。さらに戦闘に勝利するためには，前作のように敵の一部隊を壊滅させただけではなく，敵陣奥深くまで侵



▲攻城戦には兵糧攻めという考えかたが加わったのだ

入し，突破しなければならないのだ。

さらに兵隊については，どこで徴兵したかによって強さが変わったり，兵農分離ができるようになったりと，歴史的な背景に基づいた改良がほどこされている。

3.外交がパワーアップ

不可侵同盟しかできなかった前作に比べ，好感度をあげる「使者派遣」や，他の大名を自分の配下にしてしまう「大名臣従」，そして同盟を自ら破棄できる「同盟破棄」などが加わった。

発売までしばし待たれい

発売予定は11月の下旬。制作側ではいま現在，発売に向けて最後の調整に入っているらしい。店頭に並ぶその日まで，『天下統一』をもう一度プレイしておさらいしたり，徹夜に備えて体力を温存し，十分な準備をしておいてほしい。それだけの価値はあるぞ。

全世界のスターウォーズ・マニア必見！

STAR WARS Attack on the DEATH STAR

Written by 山下　章



■発売元：ビクター音楽産業
■対応機種：X68000
■価格：7,200円　発売日：11月22日

『スターブレード』『ソルバルウ』など，ポリゴンを使ったゲームが，ゲーム・センターに続々と登場しつつある。たしかに，それらのゲームの映像表現は，抜群に美しい。でも，ちょっと待った。ワイヤーフレームでだって，十分に雰囲気のあるゲームを作れるのだよ——そんな声が聞こえてきそうなのが，この一作。いまだに根強いファンを持つ同名アーケード・ゲームを越える迫力で，X68000版『スターウォーズ』が今，発進！

最初は趣味で作られたゲームだった

現在，日本全国で開催中の「X68000芸術祭」のオープニングCGがなかなか好評のようでホッとしている。DoGA CGAシステムを使用し，ディスク120枚を費やしたこのCGは，知り合いの土田康司氏による作品。制作期間中，打ち合わせのために何度か土田氏の家を訪れたのだが，そのときに彼が個人的に制作しているゲームを見せてくれた。

「完成したらフリーウエアとして流そうかなとも思っているんですよ」

そう言いながら紹介してくれたのが『スターウォーズ』だった。もちろん製品バージョンと比べたらまだまだ未完成のものだったが，それでもそのビジュアルは，ボクを驚かせるのに十分すぎるインパクトを持っていた。

土田氏がゲーム・デザインとグラフィック，その友人の桑原利行氏がプログラムを担当。熱狂的なスターウォーズ・マニアが2人で制作したというのだが，明らかにこれは趣味のレベルを越えている。

「土田クン，ここまでやったら商品化しなくちゃもったいないよ」

「そうですねえ。でも，どこに持っていくかってのもありますし，『スターウォーズ』の版権が取れるかどうかって問題もあるでしょうし……」

その日はそんな会話をした程度で別れたのだが，後日，土田氏から商品化が決定したとの吉報が入った。さらに数か月後，M.N.M.softwareとビクター音産の努力により，正式に『スターウォーズ』のタイトルを使用することも認可される。2人の趣味ではじまったX68K版『スターウォーズ』が，晴れて市場にお目見えすることになったのだ。

ゲームは3シーンより構成

X68K版『スターウォーズ』は，映画のクライマックス・シーンをシミュレートするかのようにゲーム化している。全部で3ステージ。

ステージ1が，宇宙空間での戦闘シーン。デス・スターを防衛する敵機を一定数以上，撃墜すればいい。画面下部のレーダーをたよりに敵機を捕捉するのだが，このレーダーの見方は，ナムコの名作『スターラスター』に近い。ただし，点が小さいときは自機の下に敵がいて，大きいときは上にいる，という改良が加えられている。

感動させられるのが，同一空間内に，敵機と戦闘している味方機がちゃんといるということ。お互いに援護するときがあれば，されるときもある。

ステージ2は，デス・スター上での戦闘。砲台の攻撃をかわしながら，一定数以上の司令塔と砲台を撃破すれば面クリアだ。

そして，ステージ3が，映画で有名な溝の中での戦い。このシーンでは（実際にできるかどうかは別にして），レーザーを巧みによける感覚が味わえる。遙か遠方にレーザーが見えたら，素早く逆方向へ。これが，なかなかに熱いのだ。

一定距離を飛行すると，後方からダースベーダーの乗ったタイ・ファイターが現れて，いよいよ最終場面へと突入する。無事に排気口に魚雷を投下できれば，感動のエンディングだ。

オープニングから伝わるこだわり

このゲームの魅力は，ワイヤーフレーム（線画）ながらも，スターウォーズの魅力的な戦闘機の数々を忠実に再現していることだろう。そして，とにかくスピード感にあふれているのだ。「ノロいゲームだけにはしたくなかったので，ポリゴンではなくワイヤーフレームを使うことにしました」（土田氏談）

制作者のスターウォーズに対するこだわりは，オープニング・シーンに集約されている。X68Kとビデオの画面を並べて，同時にスタートさせてみてほしい。これはもう実際に見ていただいたほうが早いのだが，映画とまるっきり同じ映像が，ワイヤーフレームにて再現されるのだ。

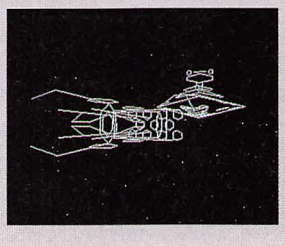
また，X68K版のオープニングにタイミングを合わせ，『スターウォーズ』のCDのメインテーマをスタートさせてほしい。曲が終わるのに合わせて，オープニングが終了するはずだ（注:10メガで設定したとのこと。オープニング→ハイスコア表示→タイトル表示まで）。

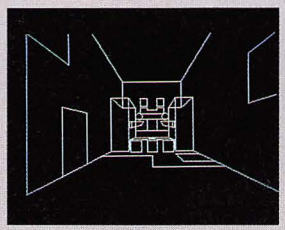
ところで，X68K版『スターウォーズ』に関して，巷（ちまた）で誤った情報が流れているのを訂正した

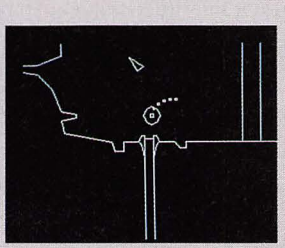
このオープニングを見よ!

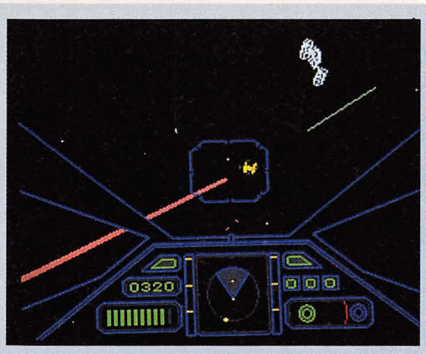


あのスターウォーズのオープニングが，ワイヤーフレームながらも忠実に再現される。オマケに，映画の中で，戦闘前のミーティング時に背後のディスプレイに映っていた映像も，そっくりX68K上に。マニアには涙ものだ。









STAGE 1

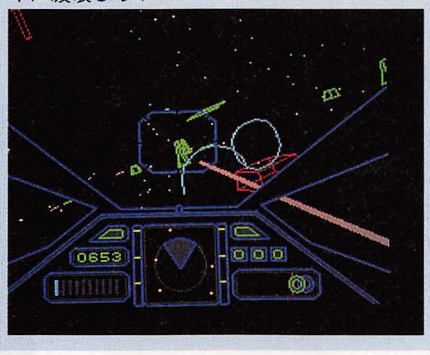
宇宙空間での戦闘

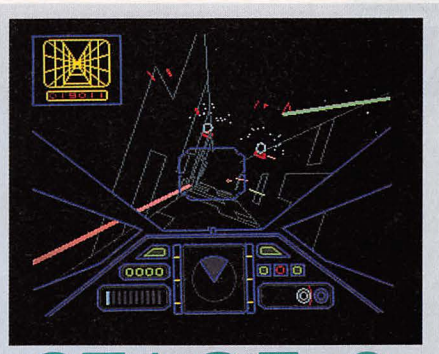
レーダーで敵機を探しだし，撃墜せよ！　敵機に背後につかれると，『G-LOC』のように自機が前に飛びだすのだ。

STAGE 2

デス・スター上での戦闘

敵の砲台は，砲塔をグルリとプレイヤー機のほうに向けてから弾を撃ってくる。そのスキに破壊しろ！





STAGE 3

溝の中での戦闘

ひたすら敵のレーザーを避けるべし。左上の残り距離の表示がある一定の値になったところで(難易度により異なる)，後方よりタイ・ファイターが出現するぞ。

いという土田氏の要望にお答えして，ここでその正しい仕様について記載しておく。

画面の書き換えは，1秒間に15コマ。XVIの16メガ・モードでプレイしたときも，スピードが落ちないだけで，描画枚数は増えない。実際問題として，15コマもあればじつにスムーズに動いて見えるのだが。

また，開発期間はちょうど1年。芸術祭のオープニングと同時進行で制作していた期間が，もっとも辛かったという。私事ですが，無理な仕事を頼んじゃって，ごめんなさいね。

カメラモードは美しすぎる!

そして，このゲームの最大の売りが，ゲーム終了後に自分のプレイを見ることのできるトレース・モードだ。といっても，ただ単純に同じプレイを再現するだけではない。通常のゲーム中は，コックピットからの視点になっている(他の視点に切り替えも可能)のだが，トレース・モードでは，自機を外から見た視点で映しだしてくれる。

しかも，その視点というのがひととおりではなくて，全部で20種類前後のカメラワークのパターンが用意されている。

「海外のゲームにも，外部カメラを用意している作品はありますが，自動的にカメラワークを切り替えるのは『スターウォーズ』が最初なんじゃないですかね」(土田氏談)

カメラワークをどのような仕組みで自動切り替えしているのかも尋ねてみた。

「基本的には，乱数と，状況判断の組み合わせです。状況判断というのは，たとえば敵機に背後につかれたときは，真正面か敵機からの視点にして，自機と敵機を見やすくするとか。また，必ずではないですが，敵機が破壊される数秒前に，破壊ポイントにカメラを設置しておいて，破壊の瞬間をカメラにおさめるなんてこともやっています」

一度クリアしたら，どんなプレイをするとトレース・モードで美しく映るかも研究してみよう。土田氏にアドバイスをしていただいた。

「宇宙空間では，できるかぎり敵機をうしろから追いかけて倒すことですね。あと，難易度をハードにしてプレイしたほうが，自機と敵機のスピードが速くなります。カメラの前を横切る速度も上がりますから，このモードをおすすめしたいですね。とにかく，ダイナミックなプレイを心がけること，これに尽きるでしょう」

X68K版『スターウォーズ』に感じたこと

X68K版『スターウォーズ』が，どうしておもしろく感じられるのか。

土田氏も，桑原氏も，完全にフリーの立場。売れる売れないとか，営業的にどうこうとか，納期がいつだとか，そうした制約を受けることなく，自由な発想でゲームを作ることができた。自分たちが納得いくまで，とことんシェイプ・アップすることができた。それは，海外のゲームの作りかたにも似ている。

だからこその，X68K版『スターウォーズ』なのだ。このゲームをはじめて見たほとんどの人が，大きな衝撃を受けることだろう。

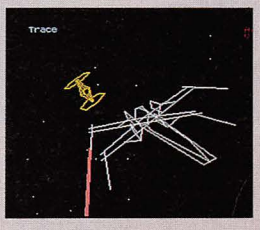
ゲーム作りのための環境が，今一度見直されるときなのかもしれない。

そんな気がした。

こんなところまで凝ってるぞ!

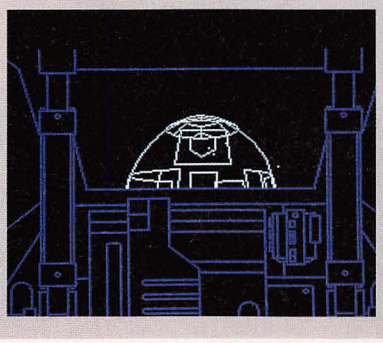


◀「INTRODUCTION」モードを選ぶと，登場機の紹介をしてくれる。



▶これがトレース・モード。自分のプレイをディスクにセーブも可能だ。

▼自機の後方を見ると，ちゃんとR2-D2が乗っている！





◀デス・スターに突入していくシーン。このゲームは，100インチでプレイしよう(笑)！

■ビクター音産：〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16 ☎03-3423-7901

Challenge! Simulation Game

モリニュー・ゲームの第2段がついに国産機種に移植!

パワーモンガー

発売元：イマジニア
対応機種：PC-9801VM以降，X68000
価格：12,800円
発売中

Written by 解せないクン



約1年半前，海を超えて一つのゲームがやってきた。そう，『ポピュラス』である。システム・アップばかりのそれまでの日本のゲーム界に殴り込みをかけるかのように，『ポピュラス』旋風は日本中をかけめぐっていき，一大ブームを巻き起こしたのである。そんな私もその旋風に呑まれ，バイトの時間を削ってまでプレイしてよく怒られたりしていた。

そして今，その『ポピュラス』を生んだピーター・モリニュー氏の新作『パワーモンガー』が国内機種に移植された。これはもう他の先生を押し退けてでもやるしかない（すみません）！さあ，キミも今すぐ買ってきてハマるしか!!

もう一度あの栄光を取り戻すために!

ゲームの概略は91年4月号の「Challenge！AMIGA GAME」でくわしく説明されているけど，もう一度簡単にゲームの目的を説明しておこう。

自分は革命によって国を失った王。自分に残されたのは忠実な数名の部下のみ。王国再建のためには，このわずかな勢力で広大な土地を一つずつ征服していかなければならないのだ。もちろん最初の軍隊のみで征服できるのは村三つが限度。だから村一つ征服するたびに徴兵したり，強力な武器を開発させ，勢力を強大にさせていかなければならないのだ。

基本的にこの作業を繰り返していけばいいわけなんだけど，村人たちも，「はい，そうですか」と簡単に村を占領させてはくれない。さらには自分と同じように勢力を拡大しまくる軍隊もでてくるから困ったもんだ。これらの障害を乗り越え，再び一国の主となるのはいつの日のことやら……。

どうです？ここまで聞いただけでも闘争心がメラメラかき立てられるでしょ。うーん燃えてくるなぁ。よーし，『ポピュラス』をやりつくしたあっしにかかれば，1日あればなんとかコンクエスト・モードを20面クリアしてみせるぜ！（自信満々）

とりあえずなんにも考えずにはじめてみる

ゲームをはじめると，臨場感あふれる効果音にまず酔いしれる。うーんいいねぇ。おっと，こんな間にも常にリアルタイムで時間が流れているんだっけ。近くに小さな村があるのでさっそく攻め込んでみよう。村人は貴重な財産だからここは短剣1本の「消極的」な攻撃でいいかな。それ進軍開始！自分の軍隊が村を飲み込んだかと思うと，あっというまに



◀最初は自分自身と部下の兵士だけ。天候が悪くならないうちに近くの村を占領してしまおう



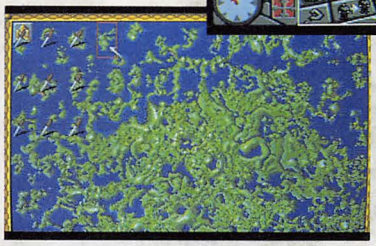
▲最初の難関？のマップ。後ろから青い軍隊がでてくるので注意しよう



▲羊は貴重な食糧元だ。人とちがって死体がなくならないので心が痛むなぁ



▲まだ全部の集落を占領していなくても，コンパスの上の天秤が完全に右に傾けばそのマップはクリアすることができる。ずーっととどまってさらなる侵略，町の発展をやり続けることも可能だ



▶マップをクリアするとそのマップには征服した証である剣のマークが現れ，隣のマップへと進むことができる。うーんまだこんだけ



◀この建物が工房。ここでいろんなものが開発されるのだ。できあがった物は建物の横に置かれるんだ。ちなみにこれは剣が置いてあるんだ

双方1人の死傷者もださずに占領することができた。よーし，村人を徴兵したらつぎの村へレッツゴー！今度もあっけなく占領してしまった。

こんな簡単でいいのかな？と思いつつ，つぎのマップへ進んでみる。やはりあっけなく全島統一完了。てな具合いでゲーム開始わずか10分で三つのマップをすでにクリア。

なーんだ20面どころか40面クリア可能かなあ，ふふん。

モンガー人も飯を喰う

この『パワーモンガー』には左上から右下まで，全部で195面ものマップが用意されている。当然右下へ進むにつれてどんどん難易度が上がっていくので，クリアしていく順番も左上から順々にクリアしていきたい。そしてやってきたのがこの4面目。島の真ん中に大きな湖（海かな？）があるこのマップには，たくさんの村，町がぐるりと配置されている。「今度も楽勝だぜ！」と，やってみる。負けた。「いきなり町を攻めたのは無謀だっか？」と再度チャレンジ。今度は順当に勢力の少ないところから攻めていく。しかし町に攻め込む直前で食料がそこを尽き，兵が離散。敵陣についたころには我が身だけとなり，一瞬のうちに撲殺されてしまった。

とにかく，なにか行動を起こすたびに食料難に陥る。一つの村で秋の収穫時期まで待ったところで，食料の減りのほうが多い。「発明」，「兵を分散」など，いろいろやってみるが一向に解消されない。それどころか，逆に敵に攻め込まれてまた負け。結局その後2時間ほどチャレンジしてみるが，兵士には「解せない軍は飯もろくにでない軍だぞ」と言われるばかり。ふー。

羊が1匹，羊が2匹……

そこで最後の（？）手段。海外ゲーム，シミュレーション・ゲームの第一人者である猪野先生にヘルプミー！をすることを決意した。

「猪野先生，すぐ食料難になってしまうんですが……」

「羊ちゃんがおいしいよ」

とのこと。なるほど！たかが羊1匹と思っていたが，なんと1匹食料変換（笑）するだけで2年間は遊んで暮らせるのだ。これがわかれば苦しいのは羊ちゃんがいる集落を落とすまで。食料難を克服した解せない軍は勢力を拡大し，なんとか四つ目のマップもクリアしたのであった。

発明とは1スジ2ピカ3イキだ！

さて，食糧難から開放され時間に余裕ができてくると，いろいろ試したくなる。ここは豆電球アイコンの「発明」コマンドを実行してみよう。支配下の工房のある集落にこのコマンドを実行すると，まず兵士たちがえっさほいさと近くの木を伐採しはじめる。そしてそれを工房にかつぎ込み，加工して，また伐採にでかけるといった作業をやりはじめるのだ。

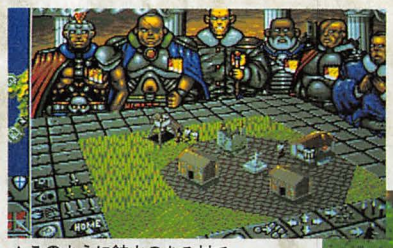
発明品はすぐにできあがるわけではないけど，できあがったものはどれもすばらしいものばかり。大砲なんかを手に入れた日にゃあ一発で建物をふっとばす威力をもっているもんね。ただしとても重たいので兵士の数が少ないと移動が遅くなるぞ。また伐採しすぎると環境破壊が起こり，雨が降りやすくなるのを覚えておこう。

外人パワーおそるべし，ぐわ！

プレイしはじめて3日，マップクリア数はまだ九つといったところ。だけど，とにかくおもしろい。まだ使用していないコマンドもあるし，今までの戦術がまったく役に立たないマップもでてくることだろう（海だらけでボートを活用する面とか）。このおもしろさは全195マップをすべて制服するまで持続するだろう。

『ポピュラス』でもそうだったけど，ピーター・モリニュー氏の作品は敵が対人プレイをしているような錯覚に陥るほど凝った行動をしてくれるのだ。このコンピュータ側のアルゴリズムのすばらしさが，195面解いてやろうという気にさせてくれるのだ（『ポピュラス』に至っては1000面やってもまだものたりないくらいだったぞ）。

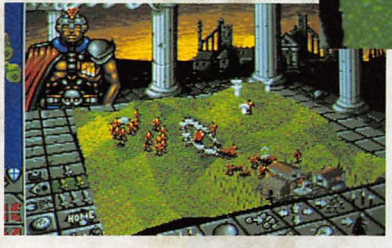
ほんと，テトリスといい，ダンジョンマスターといい，日本がアイデアで世界に通用するゲームがでるのはまだまだ先なのかな。日本のメーカーさんに「そうではない!!」というところを見せてくれるのを期待します。



▲このように鉱山のある村では環境破壊せずに発明することができる。しかもできあがるものは良質なものばかりだ



▼これがあこがれの投石器だ。当たればドーンと火柱があがり建物もぶっこわすぞ！



◀うぎゃ〜前後から挟み打ちとは！まだ6マップ目なのに少しは手加減してくれい！（でもなんとかといたぞ）

ゲーム画面の説明



チャレンジ！海外ゲーム！

コミカルでグッドなパックマン・タイプのゲーム！

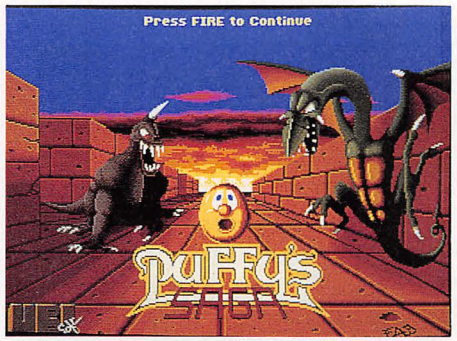
『PUFFY'S SAGA』

（パフィズサガ）

UBI SOFT

Amiga,COMMODORE64/$39.95

Written by 猪野清秀



日本に限らず海外でも，メーカーによって発売されるソフトの種類にはある程度の傾向というものがある。シグノシスなら「アクション」「きれいなグラフィックス」という具合いにだ。

今回紹介する『パフィズサガ』は，先月号の海外パソコン新作ソフトData Baseでも紹介した『PICK'N PILE』など，「コミカル」で「気軽に遊べる」ゲームをつぎつぎに発売しているUBI SOFT社のものである。

パフィとパフィンの大冒険

『パフィズサガ』は一言でいえば『パックマン』タイプのゲームだ。画面上にちらばっているパワードットを，邪魔をするいろいろな敵の攻撃を避けながら全部取ると1面クリア。全部で何面あるかはわからない。先まで進んだプレイヤーだけが知っているのだ。

プレイヤーが選べるキャラクターは2種類。パフィとその恋人のパフィンだ。男の子のパフィは頑丈でショットのパワーが高い。その一方で女の子のパフィンは長い間物を持ち続けることができる。

このちがいが結構重要。面ごとに2人の特性を活かしてクリアしていくんだ。キャラクターは「マジックゴム」を手に入れるなどで交換することができる。

そして，パフィたちの行く手を阻むものもたくさんある。彼らに邪魔されるとパフィたちは体力が減ってしまう。体力がなくなるとあの世行き。もちろん各面には体力を回復したり，敵をやっつけるアイテムがある。それらをうまく使わなくては……。

パフィたちはくいしんぼうでもある。冒険をはじめてしばらくすると，お腹が減りだしてしまう。疲れもでてくる。そんなとき，ダンジョン内に散らばっているお肉を食べればもう安心。元気百倍，パワーアップだ。

突き進むだけが面クリアへの道じゃない

どんなにむずかしい面でも，必ず解く方法はある。あせっちゃいけないけど，あきらめてもいけない。要は頭の使いかたしだいだ。

目の前に立ちはだかる敵は倒さなくてはいけないけど，頭をうまく使えば遠周りして避けたり，面の端に誘導して，そのままハメることもできる。場所によっては，1歩入ると死が待ちかまえているぐらいにきついところもある。よく考えてからパフィたちを進ませよう。

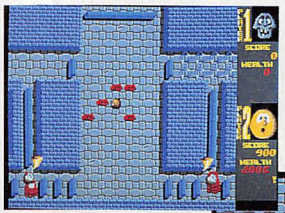
ドットをすべて取ればそれで面クリアだけど，急ぎすぎていないかな？　面クリアだけがすべてじゃないぞ。よくよく探せばとっても大事な，そして有益なアイテムを見つけることもあるんだ。時間があまっていたら，そういうアイテムを探しにいくのもおもしろいんじゃないかな。

面によっては，通ることなど不可能だと思われるような通路がある。けれど，その通路のそばに何かしらアイテムがないかな？そのアイテムを手に入れることで問題が解決することもあるぞ。

また，自分がどんな武器を持っているのかを忘れちゃいけない。もし平気でバンバン撃っていると，とんでもない目にあうこともある。自分がスーパー・ショットを持っているのを忘れて撃ち放題にしていると，自分の目の前にあるものすべてを破壊してしまうのだ。壊してしまうだけならまだいい。自分の栄養源にもなるお肉を撃ってしまうと，なんと敵キャラのゴーストになってしまうのだから！

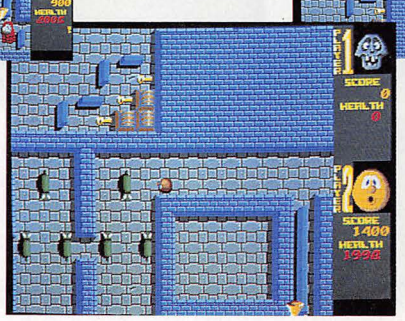


◀ゲーム開始前のキー説明。ゲーム・センターのゲーム機のような画面構成だ

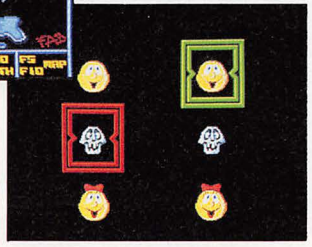


◀1面のスタート。目の前にある肉片を食べまくれ！





▲右端のディスプレイは，パフィたちの状態によって表情も変化する。火あぶりにされて熱がるパフィ



▶プレイヤーは，パフィかパフィンかを選択できる。自分の好きなほうを選ぼう

▶道を誤ると蛇の巣窟に。通過するのはむずかしそうだ

遊びやすさがいいね!

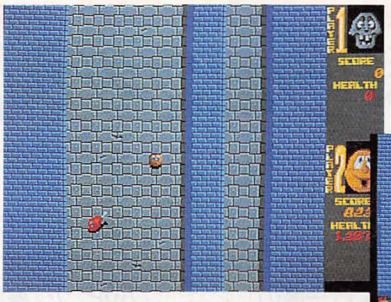
ゲームのアイデアはそれほど新しくない。似ている，と書いた『パックマン』にいろいろなアイテムを追加したような感じだ。けれどプレイしはじめるとなんとなく続けてしまう。なぜだろう？

やはり「気軽に遊べておもしろいから」に他ならない。説明書はひととおり読むだけでも十分事が足りてしまう。操作はジョイスティックで上下左右に移動と，ボタンで攻撃，ただこれだけ。

1面は誰にでも解けるような，簡単な面構成になっていて，徐々にむずかしくなるという絶妙なバランスがうれしい。自分のキャラクターだけでなく，敵のキャラも，みんな個性があってかわいくて，どことなく憎めないんだ。

ゲームのプレイそのものが簡単だからといって，ゲームの難易度が低いわけじゃない。先の面に進むに従って強くなっていくパズル性のおかげで，最終面まではなかなか進むことはできない。

おまけに，なんとジョイスティックが2本あれば，パフィとパフィンの2人（？）を1人1人が操っての同時プレイも可能だというのだから驚きだ。友達を誘ってのプレイも楽しいんじゃないかな？



◀すね肉を食べて喜ぶパフィ。「う〜ま〜い〜ぞぉ〜!」と叫ぶ…わけではない



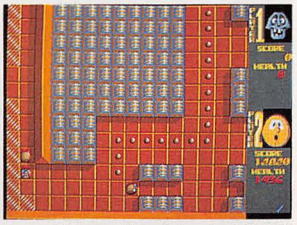
▲やっと2面に。緑が美しいが現実は甘くない（笑）



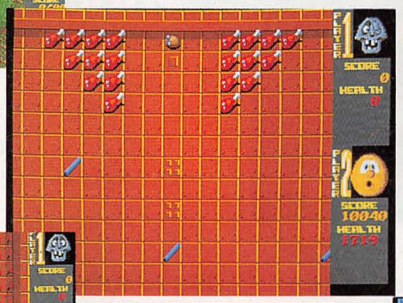
▲目の前に宝箱を発見。鍵があれば開けられるのだ。箱の中身はなんだろな？



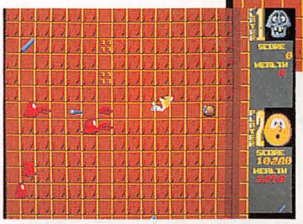
▲単なる壁に見えても，攻撃して壁を崩すと美味しいアイテムがでてくることも



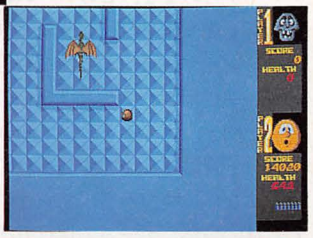
▲夢にでてくるくらいに大量の宝箱!でも鍵がないと開けられない。しかもゴーストたちがしつこく追いかけてくるのだ



▲苦労の末に3面へ。パフィの周りにあるすね肉の大群はラッキーだけど，周辺のほとんどは，ダメージをうける痛い床なのだ



▲ゴーストたちに囲まれるパフィ。僕がそんなに好きなのかい？



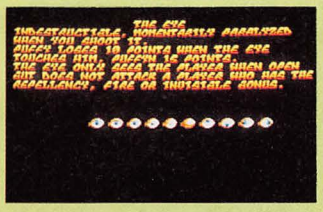
▶死にものぐるいでがんばってついに4面。しかしこの面についての構成は秘密，なのだ

パフィたちを邪魔する怪物たち

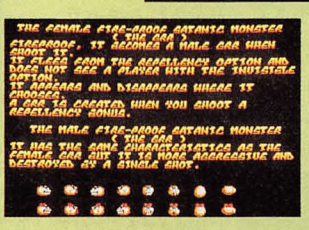
『パフィズサガ』には数多くの怪物たちが登場して，パフィたちの邪魔をする。彼らがどんな特徴をしているのか知っていれば，少しはプレイが楽になるぞ



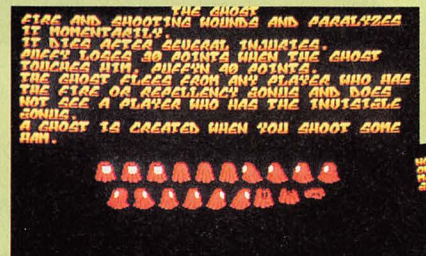
◀「アイズ」：目玉のおばけ。一度パフィたちを見つけると，しつこく追ってくる。これも倒すことはできないが，動きを止めることはできる



▲「ドラゴン」：もっとも有名な怪物。パフィたちが視野に入った時だけ火を噴く。体にあたっても痛くはない



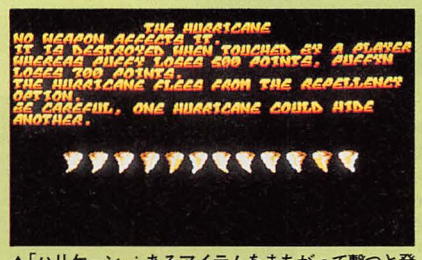
◀「ガルズ」：もっとも手ごわい敵。パフィを見つけると，とことん追ってきて，火を吐く。さらに瞬間移動も可能なのだ



▲「ゴースト」：もっとも多く登場する怪物。そこその耐久力があるので，普通のショットでは一撃で倒すことはできない。すね肉をまちがって撃ってしまうとゴーストになってしまう



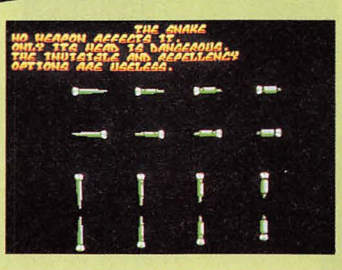
◀「フライングドラゴン」：空飛ぶドラゴン。彼らの後ろにつくように移動していれば，何の心配もいらない



▲「ハリケーン」：あるアイテムをまちがって撃つと登場する。しつこく追ってきて，しかもパフィたちにぶつかるまで消えない。さらに，パフィたちに与えるダメージは，他の怪物の10倍近くもあるのだ



◀「アシッドバドル」：酸の水。パフィたちはこいつを破壊できないので，ゴーストよりたちは悪い



◀「スネーク」：集団で行動している。垂直か並行にしか移動しない。また，パフィは避けることしかできないが，頭にさえあたらなければ大丈夫

Challenge!

Written by 佐久間亮介

フリーソフトウエア&同人ソフト

みなさん，こんにちは。おかげさまでこのコーナーも，連載開始から2回目の年越しを無事に迎えられそうです。これも，みなさんのご声援あってのこと。今後もより一層のご支援をよろしくお願いします。

今月は，T&H PROJECTSさんの制作したX68000用のRPG『Prince&Princess』をご紹介しよう。オート・マッピング機能や，オートバトル機能などいろいろな工夫がいたるところに施されている作品なんだ。



オート・マッピング，オートバトルの2機能を搭載
『Prince&Princess』

制作:T&H PROJECS
機種:X68000

『Prince&Princess』は，プレイヤー自身のプレイがそのまま，このゲームのシナリオとなってしまう作品だ。ゲーム・スタート時には，プレイヤーに対して使命や目的というものが一切提示されることはないのだ。酒場で噂話を聞き，世界をその足で歩き，そうやって自分で冒険を一つずつ見つけていかなくてはならない。すなわち，プレイする人間が変われば，当然，ゲームの進行方法も変化し，ゲーム自体のシナリオも千差万別というわけだ。

『Prince&Princess』の画面は，レイアウト自体はどうということのない普通のRPGだ。しかし，写真を見てもらえればわかってもらえると思うが，ゲームのプレイ・フィールドのサイズがかなり小さく，表示されるキャラクターも小さなものだ。そのフィールドの中を隊列を組んで歩いていくパーティの姿は，とてもかわいらしい。

このゲームは，反射神経などをまったく必要としない純粋なRPGとなっている。だから，アクションRPGにありがちな，モタモタしてはいられないという圧迫感は，まったくもって無縁な存在。ゆっくり，じっくりと遊ぶことができるよ。

そしてこのゲームの目玉ともいえるのが，3Dによって表示されるダンジョン・シーンでのオート・マッピングと，敵との戦闘シーンで効果を発揮するオートバトルの2大機能なんだ。

オート・マッピング機能はその名のとおり，ダンジョン内の自分が歩いたことのある場所の地図を自動的に作成してくれる。

地上にいるときは2D視点による画面だったものが，ダンジョン内ではうってかわって3D視点となって画面に表示される。3Dの迷路のマッピングはどうも苦手で……という人にも，地図作成の手間が省けるから，手軽に遊んでもらえるぞ。

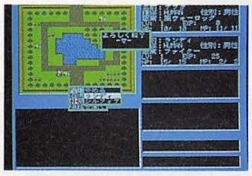
戦闘時のオートバトル機能も，前者同様，プレイヤーの手間を省くための手助けといえる。普通のRPGでは，敵との戦闘時には，プレイヤーは各キャラクターごとに行動を指定するためのコマンドを選択してやらねばならない。この機能は，そんなコマンド選択を極力おさえた配慮のもとに作られたもの。プレイヤーは，戦闘時には各キャラクターごとの基本となる行動を決定しておき，あとは戦闘開始コマンドを実行するだけ。それぞれのキャラクターが，その場に応じた対応をしてくれるのである。

基本行動は一度決めてしまえば，決定しなおすことはない。また，戦闘中，コマンド受け付け待ちの状態ならば，他の行動に訂正することもいつでも可能だ。ほんとうに便利な機能だね。

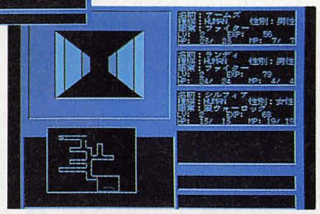
T&H PROJECTSさんは『Prince&Princess』の他にも，いろいろな作品を作っている。これからも，よりよい作品をどんどんと作ってほしいね。



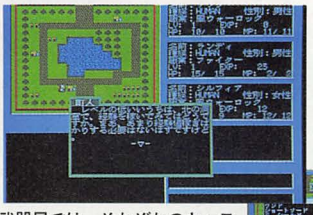
◀ここが最初の町で聞いたビギナーズ・ダンジョン。まずはここで成長させるのがいいだろう



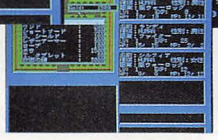
◀酒場では仲間を募ることにより，パーティに参加させることができる。よりよいメンバーを各地で集めよう



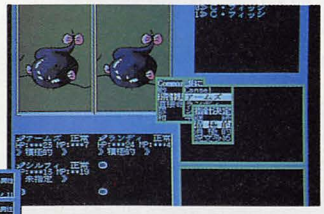
▶ダンジョン内は3D視点によってゲームが進展する。画面左下にはオート・マッピングによって作成されている地図が表示されているね



▶町では噂話を集めることにより，冒険の手がかりを得ることも



▶武器屋では，それぞれのキャラクターのタイプにあった武器がいくつも売っている。よく，考えて購入していこう



▲戦闘はオートバトル機能。それぞれのキャラクターの基本行動をこのように設定しておけばOKだ

ベーマガライターより一言

佐久間：オープニングのデモがあまりにもシンプルすぎるなぁ。もうちょっと工夫を凝らしてもいいんじゃないかな？

藤井砂姫：おひさしぶりですわん。マニュアルがちょっとわかりづらいにゃ，ほほほ。

宮塚：（くるくる回りながら）オート・マッピングはいいね，ぎょぴーっ。

このソフトの入手方法

住所・氏名・「Prince&Princess希望」と明記したものと，返送用宛名シール（住所・氏名記入済みのこと），料金1,500円（送料込み）分の無記名の郵便小為替の三つをあわせて封書にへ下記まで郵送ください。

〒630-01
奈良県生駒市北田原町1115-4
吉田産業㈱内
T&H PROJECTS

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，9月から10月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は11月8日から12月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修：山下　章&煌竜

毎年恒例の年末商戦に思うこと

今年もまた，年末商戦の季節が近づいてきた。これから3か月間，新作ソフトの種類は飛躍的に増え，発売本数もそれにともなって上昇する。各ソフトハウスは，この時期に合わせて，自信作を投入してくる模様だ。

実際，今月号で紹介するものだけ見ても，RPGの双璧と言われる『ウィザードリィ』『ウルティマ』2シリーズの新作を筆頭に，『スターウォーズ』『天下統一II』『出たな!!ツインビー』など，壮々たる顔ぶれがそろっている。ソフトの発売が一時期に偏りすぎるのは考えものだが，ユーザーがうれしい悲鳴をあげているのも，また事実だろう。

しかし，たびたび言われることであるが，それらのソフトの大半が大作の続編ものか，海外の移植版，あるいは原作付きの作品となっている。売れ行きの見えない新作をだすよりは，ある程度の売り上げを計算できるものがいい——企業的論理から言えばそうなってしまうのだろうが，ユーザー側もぜいたくだ。何らかの新しい指針を示してくれるゲームと共に新年を迎えたい——多くの人は，そう考えているのではないだろうか。1992年は，すぐそこである。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★40

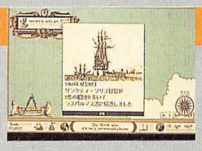
『シムアース』が登場3回目にしてついにトップの座に輝いた。とはいえ，相変わらず人気の『アトラス』と移植版の発売で意気あがる『伊忍道』がスキをうかがっており，長期安定政権は困難に思える。4位の『キャメルトライ』はアクション特有の寿命の短さを克服できるかどうかが鍵。新登場の『斬II』，赤マル急上昇の『ヴェインドリーム』も要チェック。

1 シムアース
イマジニア
12,800円
↑前8位／3回



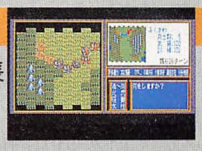
Mac

2 アトラス
アートディンク
10,800円
前2位／2回



PC-98，FM TOWNS

3 伊忍道・打倒信長
光栄
9,800円／12,200円(サウンドウエア付)
↑前27位／3回



PC-98，PC-88SR，MSX2

4 キャメルトライ
電波新聞社
8,800円
★



X68K

5 斬II
ウルフチーム
9,800円
★



PC-98

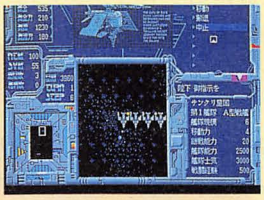
新作ソフトData Base

シュヴァルツシルト

TOWNS　バ・移植

工画堂スタジオ／SLG／CD-ROM／12,800円／11月8日

ご存知のストーリーSLGがTOWNSに移植される。他国の情勢に気を配り，外交と戦術を駆使して星団を統一せよ。CD-ROMと3.5'2HDを同梱している。



ディスクステーション 31号

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／11月8日

笑ゥせぇるすまん(先取りプレイ)／じゃぶーんファイト（オリジナルゲーム)／ノーザンクォーターズ（最終回)，その他各種記事を収録。



新撰組　～幕末幻視行～

PC98

ウルフチーム（タケル販売)／AVG／5,3.5'2HD／7,800円／11月10日

主人公の女の子がタイム・スリップした幕末の京都で，一番隊組長・沖田総司になりかわり，新撰組を率いて戦う異色のファンタジックAVG。



ディノランド

X68K　MD・移植

ウルフチーム（タケル販売)／ピンボール／5'2HD／7,800円／11月10日

ボールに変形する恐竜・ディノくんを主人公としたピンボール・ゲーム。さまざまな仕掛けの凝らされたボス・ステージが楽しい。販売はタケルから。



ノーブルマインド

X68K

アルファシステム（タケル販売)／RPG／5'2HD／5,900円／11月9日

古代の邪神ダベダの復活を防げ！　基本に立ち帰った，オーソドックスなRPG。3日ごとに抽選が行なわれる「宝くじ屋」の存在がおもしろい。



ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ

海・移植　J3100

アスキー／RPG／3.5'2HD／12,800円／11月15日

あのウィザードリィが生まれ変わった。フル・グラフィックにスキル・システムの採用や，新たな呪文・種族・職業の登場など，前作から大きく変化。

NOW PRINTING

アルシャーク

バ・移植　X68K

ライトスタッフ／RPG／5'2HD／9,800円／11月29日

突然落下してきた巨大隕石にまつわる謎を追うSF・RPG。乗り物によって変わる戦闘モードなどがユニーク。グラフィックがさらに美しくなった。



NIKO²

PC98　PC88　X68K　TOWNS　MSX2

ウルフチーム／アクション／各機種なりのメディア／7,800円／11月15日

画面内に現れる計300個の球を数多く敵のゴールに蹴り入れたほうの勝ち。多様なアイテムやフィーチャーがゲームを盛り上げる。2人プレイ可能。



ラストバタリオン

X68K　PC・移植

スティング／シューティング／5'2HD／8,800円／11月19日

PCエンジン用『オーバーライド』の移植版。縦スクロールで，パワーアップが派手。しばらく弾を撃たないでいると，メガ・クラッシャーを発射できる。



ディスクステーション98　#7

PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／11月19日

「微熱少女特集」と題した，女の子いっぱいの号。『笑ゥせぇるすまん#2』（先取りプレイ）『魔導物語1－2－3』（デモ）等を収録。



ウルティマVI〜偽りの予言者

海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月21日

PC98

シリーズ第6弾。ブリタニアの地下世界崩壊の後，突然出現したガーゴイルの目的は？簡略化された操作系や，日常生活まで再現したリアルさが魅力。

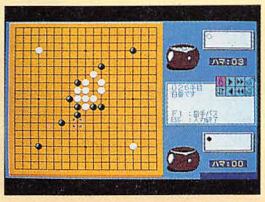


囲碁データベース　白富士

PC98

ポニーキャニオン／囲碁／5,3.5'2HD／9,800円／11月21日

棋譜をスピーディに入力・再現・手戻し可能な囲碁ソフト。対局者名やタイトル戦名からの検索も可能。石田芳夫九段の棋譜200局のデータ集付き！

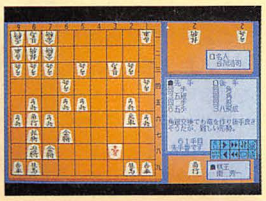


赤富士　平成3年度版将棋年鑑

PC98

ポニーキャニオン／将棋／5,3.5'2HD／4,800円／11月21日

今年はじめに発売された将棋ソフト『赤富士』用データ・ディスク。前作が平成2年版484局のデータ入りだったのに対して，今回は平成3年版480局を収録。

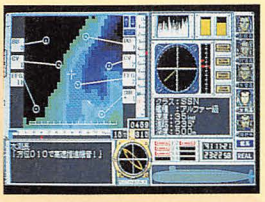


沈黙の艦隊

PC98

ジー・エー・エム／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／11月21日

国会議員にも読まれた同名人気劇画をゲーム化。原作を再現した11のシナリオをクリアせよ。単なる戦闘SLGでなく，政治的要素も含まれている。



パンドラボックス

PC98

ブラザー工業(タケルソフト)／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／4,800円／11月21日

飯島健男氏率いる「パンドラボックス」によるプログラム集。トリプル神経衰弱／足軽ちゃんを探せ／バニーメン／富国強兵など，10本のソフトを収録。

NOW PRINTING

遙かなるオーガスタ　HDパック

PC98

T&Eソフト／SLG／5,3.5'2HD／14,800円／11月22日

『遙かなるオーガスタ』本体とハードディスク・インストール・キットを1本にまとめたソフト。発売中のコースすべてのインストールが可能。

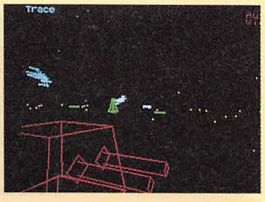


スターウォーズ　Attack on the DEATH STAR

ビクター音産／シューティング／5'2HD／7,200円／11月22日

X68K

同名映画を再現した高速シューティング・ゲーム。宇宙・人工惑星表面・内部溝の3ステージ構成。カメラワークを駆使したトレース・モードが絶品。



ナイトメア

TOWNS

データウエスト／AVG／CD-ROM／12,800円／11月27日

サイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾。少女が惨殺される悪夢の果てにあるものは……？　DAPSを使用し，総動画枚数が2,500枚を越える。



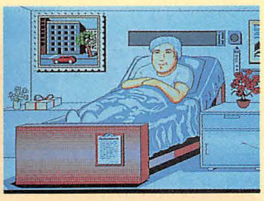
ライフ&デス

海・移植

ビング／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／11月28日

PC98

欧米で高い評価を得た，外科手術をシミュレートしたゲーム。診察し，適切な手術を施して患者を死の淵から救え。操作はかなりマニアック。



天下統一II

PC98

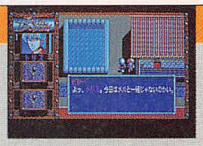
システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／11月28日

好評だった『天下統一』がさらにパワーアップして帰ってきた。戦闘シーンの改良による戦術の重視や，疲労度の概念など，多くの試みがなされている。



ベスト10

1 ヴェインドリーム
グローディア
8,800円
↑前一位／2回



PC-98

2 栄冠は君に2
アートディンク
9,500円
前1位／4回



PC-98,
FM TOWNS

3 ワイアラエの奇蹟
T&Eソフト
7,800円
↑前12位／2回



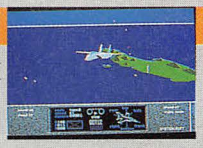
PC-98

4 A列車で行こうIII
アートディンク
①12,800円②14,800円
前5位／10回



①PC-98②X68K,FM TOWNS

5 エアーコンバットII
システムソフト
8,800円
前9位／2回



PC-98

6 信長の野望・武将風雲録
光栄
9,800円／12,200円
前4位／10回



PC-98,PC-88SR,
X68K,FM TOWNS,
MSX2

7 サイレントメビウス
ガイナックス
14,800円
↑前21位／12回



PC-98,X68K,
FM TOWNS

8 ロードス島戦記−灰色の魔女−
ハミングバード
9,800円
前3位／2回



PC-98,PC-88VA,
X68K,MSX2

9 野球道PLUS
シーソウワールド
9,800円
↑前35位／2回



PC-98

10 銀河英雄伝説II
デラックスキット
ボーステック
5,000円
↑前一位／2回



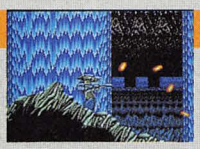
PC-98,PC-88SR,
X68K,MSX2

20 シャドウ・オブ・ザ・ビースト
ビクター音産
9,800円
★



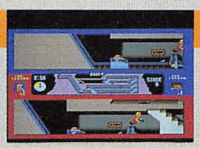
FM TOWNS

21 アクアレス
エグザクト
8,700円
★



X68K

22 ボナンザブラザーズ
シャープ／SPS
9,000円
★



X68K

23 プリンセスメーカー
ガイナックス
14,800円
前10位／5回



PC-98

24 大航海時代
光栄
9,800円／11,800円(CD付)
↑前一位／13回



PC-98, PC-88SR,X68K,
X1turbo,MSX2,
FM TOWNS,J3100

25 ギャラクシーフォースII
CSK総合研究所
9,800円
↑前一位／4回



FM TOWNS

26 スピンディジーII
アルシスソフトウェア
8,700円
★



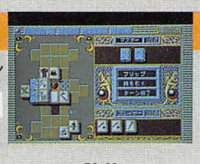
PC-98

27 笑ゥせえるすまん
コンパイル
3,980円
↑前40位／2回



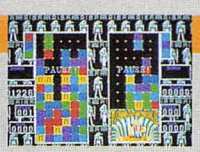
PC-98

28 スーパー上海ドラゴンズアイ
ホットビィ
7,800円
↑前一位／3回



PC-98

29 コラムス
システムソフト
7,800円
前23位／3回



PC-98, X68K

魔導物語 1-2-3

パ・移植

コンパイル／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月29日

PC98

MSX2で好評の『魔導物語 1-2-3』がPC98に。かわいらしいキャラクターたちが飛び回る，シンプルなRPG。とにかくしゃべりまくるのが売り。



プロサッカー68

海・移植

イマジニア／サッカー／5'2HD／9,800円／11月29日

X68K

海外作品『Kick Off2』を日本のパソコンに移植したソフト。おなじみの球技サッカーを超高速で楽しめる。フォーメーションを変えることも可能。

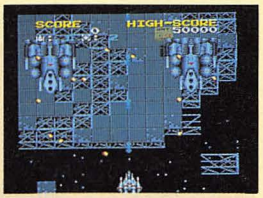


CODE-ZERO (コードゼロ)

エニックス／シューティング／5'2HD／7,800円／11月29日

X68K

エニックスが数年ぶりに放つシューティング・ゲーム。縦スクロールで，東亜プラン・タイプ。難易度によって，プレイできる面数が変化する。



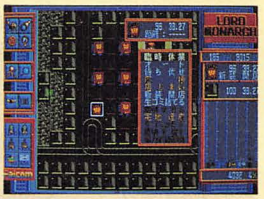
ロードモナーク

パ・移植

日本ファルコム／SLG／3.5'2HD／9,800円／11月29日

TOWNS

日本ファルコムのリアルタイムSLG『ロードモナーク』をTOWNSに移植。12のコマンドをコントロールして敵国と戦う。好きなCDをBGMとして使える。



アドバンスド ロードモナーク

PC98

日本ファルコム／SLG／5',3.5'2HD／9,800円／11月29日

『ロードモナーク』の拡張版。ノーマル／アドバンスの2モードがあり，新たな4種類のキャラクターに合わせた52種類のクエスト・マップが付属。

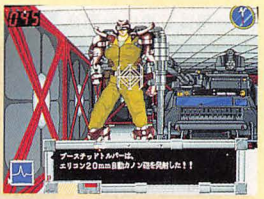


バトルガール

TOWNS

テクノグラード／RPG／CD-ROM／12,800円／11月30日

キューティー鈴木主演の同名ビデオ映画をゲーム化。東京の地下を舞台に，ゾンビやクーデター部隊と銃撃戦を繰り広げる3Dダンジョン型RPG。



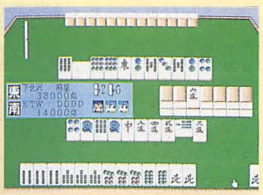
麻雀クリニック増刊号

ア・移植

ホームデータ／麻雀／3.5'2HD／7,800円／11月14日

TOWNS

ビデオゲーム『麻雀クリニック』の出張版。9人の女性を麻雀で破り，行方不明の妹を捜しだすことが目的。コマンド選択シーンも用意されている。



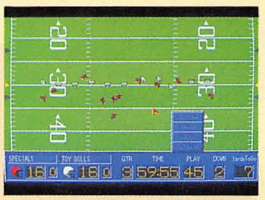
プレイメーカー・フットボール

海・移植

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／11月下旬

PC98

自分だけのオリジナル・チームを作り，各種フォーメーションを駆使して試合を行なうアメフトSLG。ディスクを交換すれば，対戦プレイも可能。



フレイ

PC98 パ・移植

マイクロキャビン／アクション／5,3.5'2HD／7,800円／11月下旬

MSX2で大人気の『サーク』番外編が，ユーザーの熱き要望に応えてPC98上に出現。戦士ラトクを追いかけて，魔法使いフレイの冒険がはじまる。

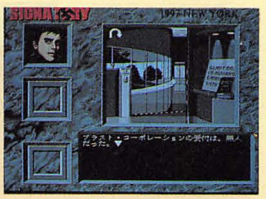


シグナトリー

PC98 パ・移植

日本コンピューターシステム／AVG／5,3.5'2HD／9,800円／11月下旬

1997年を舞台にした，硬派なスペキュレーティブ(思索的)AVG。全世界の裏面を暗躍する「ダーク・コネクション」と「ラストネーション」の戦い。

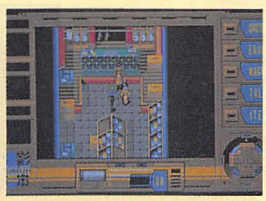


幻影都市(イリュージョン・シティ)

マイクロキャビン／RPG／3.5'2DD／9,800円／11月下旬

MSXR

謎の地殻変動で変貌した香港で，幻影都市の謎を描く，超伝奇RPG。企業集団SIVAを操る秘密結社とは？129枚にも及ぶ絵コンテを使用している。

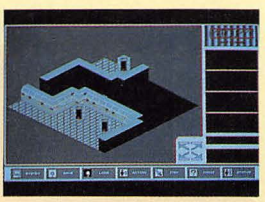


マーキュリー2

PC98

マキシマ／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／11月下旬

アイソメトリック(等角投影画面)RPG『マーキュリー』の続編。戦闘ルーチンの改良など，操作性が向上した。前作を持っていなくてもプレイ可。



■発売日変更情報……●チャックイエーガー・アドバンストフライトトレーナー2.0（J3100／アクレイムジャパン）10月上旬→10月4日●風雅セレクション（PC98／風雅システム）11月中旬→11月22日●レイルロード・タイクーン（PC98／マイクロプローズジャパン）11月上旬→年末予定●ファングス（PC88／エニックス）10月→11月29日●飛翔鮫（X68K／カネコ）10月25日→11月22日●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン）10月25日→11月末●アークスIII（PC98／ウルフチーム）10月中旬→10月18日●伊忍道・打倒信長（MSX2／光栄）10月下

将棋聖天

PC98

ホームデータ／将棋／5,3.5'2HD／14,800円／12月上旬

好評だった『将棋初段一直線』を，より強く速くバージョン・アップ。365問の詰将棋を収録。自分で定石をエディットできる定石編集機能も付属している。

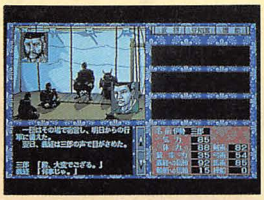
NOW PRINTING

義経

PC98

日本ソフテック／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／12月上旬

鎌倉幕府成立直前に散った悲劇の武将，源義経を描いたゲーム。SLG部とAVG部に分かれているが，いずれも操作性重視のシンプルな作りになっている。

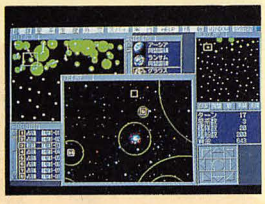


レジオナルパワー2

PC98

コスモスコンピュータ／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／11月下旬

銀河系の五つの宙域を舞台とした，リアルタイムSF・SLG。エンジン，ボディ，カーゴ，その他積載物の組み合わせにより，自由に宇宙船を設計できる。

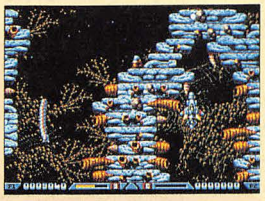


ゼノン2　メガブラスト

PC98　海・移植

EPICソニー／シューティング／(PC98)5,3.5'2HD,(X68K)5'2HD／9,700円／11月22日

90年度下半期ヨーロッパ・ランキング・ベストワンに輝いたシューティング・ゲーム。24種までのパワーアップ可能な戦闘機で，迷路状の要塞を突破せよ。

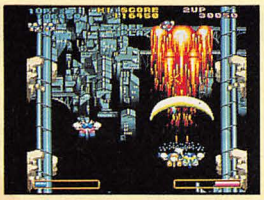


出たな!!ツインビー

X68K　ア・移植

コナミ／シューティング／5'2HD／9,800円／12月6日

あの『出たツイ』がX68Kに移植された。画面の比率こそ異なるものの移植度はバッチリ。MT-32，SC-55のMIDI音源に完全対応している。



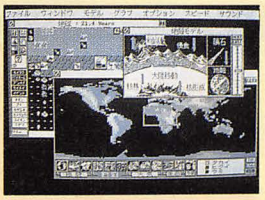


シムアース

J3100　海・移植

イマジニア／SLG／3.5'2HD／12,800円／12月6日

環境SLGとして名高い『シムアース』がJ3100に移植される。惑星を見守り，育てるものとして環境を操作し，知的生命体を発達させていく。



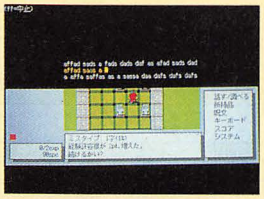
アフターケア

クムドールの剣

PC98

アスキー／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／10月4日

「キーボード」を武器に，植民惑星クムドールに住む魔獣を追い払うことが目的。遊んでいるだけでブラインド・タッチが身に付く，異色のRPG。



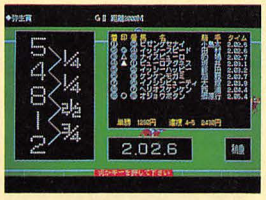
アフターケア

優駿

PC98

ブラザー工業（タケル販売）／SLG／5,3.5'2HD／6,000円／8月3日

競馬を題材としたSLG。馬主となって馬をかけあわせ，手に入れた12頭の馬で，72試合のダービーでの賞金王を目指す。6人同時プレイ可能。



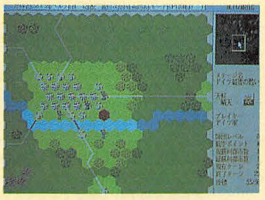
アフターケア

ブリッツクリーク

X68K　バ・移植

システムソフト／SLG／5'2HD／9,800円／10月25日

第二次世界大戦の独ソ戦をテーマにした，戦術級のSLG。プレイヤーはドイツ機甲師団長として，スターリングラード攻防戦やクルスク戦車戦を体験する。



アフターケア

CGシンジケート VOL.1 リサ・ノースポイント

TOWNS

R-KEY／ノンセクション／CD-ROM／9,800円／10月下旬

「インタラクティブ・エンタテイメント」と題した第1弾。実写の画面が動き，3次元CGを秒間15コマ表示。魅惑のディーラーとの会話を楽しむ。



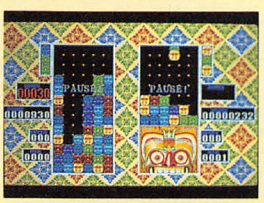
アフターケア

コラムス

J3100　ア・移植

システムソフト／アクションパズル／3.5'2HD／7,800円／10月25日

アーケード・パソコン双方で大人気のアクション・パズルをJ3100に移植。四つのゲーム・モードがついており，対コンピュータ，対人間の勝負も可能。



20 ディスクステーション98 第3号

コンパイル
3,980円
★



PC-98

29 イメージファイト

①アイレム②ビング
①9,700円②9,800円
↑前-位／7回



①X68K②FM TOWNS

30 大戦略III'90

システムソフト
9,800円
前24位／11回



PC-98

28 銀河英雄伝説II デラックスセット

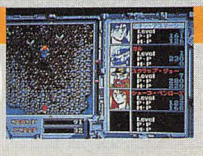
ボーステック
12,600円
前18位／2回



PC-98,PC-88SR,
X68K,MSX2

22 アルシャーク

ライトスタッフ
9,800円
前19位／5回



PC-98

31	三国志演義	ソフトプラン／3,800円 ★／PC-98
32	遙かなるオーガスタ	T&Eソフト／12,800円 前20位／24回／PC-98,X68K,FM TOWNS
33	パイプドリーム	BPS／7,800円 ★／PC-98,PC88
34	聖戦士ダンバイン　バイストンウェルの炎	ファミリーソフト／9,800円 ↑前39位／2回／PC-98
35	サーク　ガゼルの塔	マイクロキャビン／7,800円 前28位／4回／PC-98,PC-88SR
36	シャーロックホームズの探偵講座	富士通／8,800円 ↑前-位／3回／FM TOWNS
37	雀皇登龍門II	ゲームアーツ／9,800円 ★／PC-98
38	エアーコンバットII　シナリオ集	システムソフト／5,000円 ★／PC-98
39	永世名人II	コナミ／9,800円 ↑前-位／3回／PC-98
40	ルーンワース3　神聖紀光臨	T&Eソフト／6,800円 前34位／3回／PC-98

年末に合わせて各社ともそれなりに力を入れてきたと思われる作品がズラリと並んだ今月のデータベース。期待作は多いが，ワイヤーフレームながらも圧巻の映像を見せる『スターウォーズ』の動向が楽しみ。また，システムを全面的に改良し，旧5作とほぼ断絶した『ウィザードリィ』がどんな評価を受けるのかも注目したい。

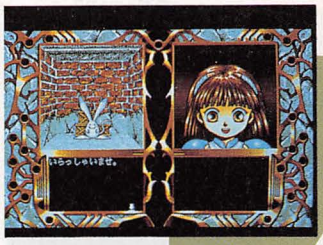
旬→11月13日（ROM版），11月末（ディスク版）●HOW THING WORK（TOWNS／東芝EMI）10月中→11月中旬●キングスクエストV（PC98／シエラオンラインジャパン）10月中→11月上旬，11,000円●サイバーコア（X68K／SPS）10月末→10月25日

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

明るく楽しい3Dダンジョン探索!『魔導物語1-2-3』

PC98用『魔導物語1-2-3』(コンパイル)







年末商線まっただなか，各社ともかなりの力作をそろえている今月。そんななかで比較的気楽に遊べるソフトが，コンパイルから発売される『魔導物語1-2-3』だ。

MSX2から移植のこのソフト，簡単にいってしまうと3D画面のRPGなんだけれど，『ウィザードリィ』などとは正反対のコミカルなRPGなんだ。メッセージも，主人公の女の子がしゃべった感じになっていて笑えるぞ。

さらに楽しいことに，実際にパソコンから声がでてしゃべるんだ。使った魔法名を叫ぶのはもちろんのこと，攻撃を受けると〝いったーい〟としゃべったり，モンスターも〝ぷよぷよ！〟などと叫びながら襲ってくる。かなりクリアにしゃべるのには，びっくりしてしまった。

最近重いゲームばかりやっていて肩がこっている人には，おすすめのゲームだぞ。

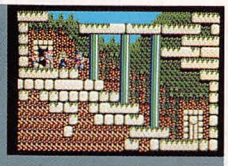
最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(10月21日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
11月下旬	エリート	PC98	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
	ミグレイン	PC98	アクレイムジャパン	レーザー光線を反射させてクリアしていくパズルゲーム
	大撃沈	PC98	QUOTA（太田出版）	潜水艦が題材のSLG＋AVG
	ウルティマVI	TOWNS	富士通	超難解RPGが早くもTOWNSに登場
12月6日	ヴェルスナーグ戦乱	X68K	ファミリーソフト	20本のシナリオを収録したRPG
	ディスクステーション第32号	MSX2	コンパイル	おなじみDSの12月号
12月10日	笑ゥせぇるすまん第2巻	PC98	コンパイル	人気アニメを原作にしたAVGシリーズの第2弾
	笑ゥせぇるすまん第1巻	MSX2	コンパイル	人気アニメのAVGがMSX2にも登場
12月12日	KIGEN	PC98	リバーヒルソフト	期待のファンタジーRPG
12月13日	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	PC98,TOWNS	アスキー	アメリカ生まれの人気RPG第6弾が登場
	レミングス	PC98,J3100	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	RAISE	PC98	総合ビジネスアシスト	ペットを飼育していくSLG
12月14日	関ヶ原	PC98	アートディング	関ヶ原を題材にしたSLG
12月20日	スペシャルステージ	PC98	ブラザー工業	パリ・ダカールラリーが舞台のラリーSLG
	ブルトンレイ　シナリオ集Vol.3	PC98,X68K	システムソフト	ファンタジーRPGの追加シナリオ第3弾
	ヘビーノバ	X68K	ブラザー工業	メガCDからの移植アクションゲーム
12月21日	ヨーロッパ戦線	PC88	光栄	第2次世界大戦のヨーロッパが舞台のSLG
	谷川浩司の将棋指南III	PC98	ポニーキャニオン	RC-9801に対応しており，無線通信による対局が可能
12月予定	コラムス	PC88	システムソフト	PC98からの移植版
	天舞～三国志	PC98	ウルフチーム	リアルタイムで進行するウォーSLG
	らんま1/2　飛龍伝説	PC98	ボーステック	週刊誌連載中の人気コミックをAVG化
	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	ウルフパック	PC98	ブロダーバンドジャパン	Uボートと駆逐艦の戦いをSLG化
	パンツァーカイル	PC98	システムソフト	同社の『ブリッツクリーク』の続編にあたるSLG
	ロボクラッシュ	PC98	システムソフト	ロボットバトルSLG。MSX2版よりもSLG色が濃い
	オールアバウトマークフリント	PC98	システムサコム	『ハイウェイスター』などの昔の作品をまとめて収録
	倉庫番リベンジ	PC98	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	JOSHUA	PC98,X68K	スタジオパンサー	飛行船に重点がおかれたSLG
	麻雀遊園地	PC98,X68K	ホームデータ	遊園地で女の子と麻雀だ！
	大戦略III'90	X68K	システムソフト	超人気SLGの移植版
	ジェノサイドII	X68K	ズーム	オリジナル・ロボット・アクションの第2弾

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	伊忍道・打倒信長	X68K	光栄	PC88,PC98からの移植
	ファーストクイーンII	X68K	呉ソフトウェア	ゴチャキャラSLGの第2弾が登場
	棋太平	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
	ヴォルフィード	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	戦国ソーサリアン	MSX2	ブラザー工業	MSX2版のソーサリアンに追加シナリオが登場。ユーティリティの予定もあり
1月予定	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG
	シュヴァルツシルトIII	PC98	工画堂ソフト	宇宙を舞台にしたSLGの第3弾
	ロイヤルブラッド	PC98,MSX2	光栄	ファミコンからの移植SLG
	PITA・PAT	PC98,X68K	ピクター音産	落下型のアクション・パズルゲーム
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
	シュートレンジ	X68K	ビッツー	対ロボット戦のSLG
	伊忍道・打倒信長	TOWNS	光栄	PC88,PC98からの移植
2月予定	デストラクション	PC98	ソフトスタジオWING	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	ふしぎの海のナディア	PC98,X68K	ガイナックス	NHKの大人気アニメをAVG化
	インセスティション	TOWNS	ピクター音産	宇宙空間での3Dフライトシミュレーター
3月予定	笑ゥせぇるすまん第3巻	PC98	コンパイル	アニメが原作のAVGシリーズの第3弾
	マイト&マジックIII	PC98,X68K,TOWNS	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	ウルティマVI	X68K	ポニーキャニオン	PC98からの移植
発売日未定	太閤立志伝	PC98	光栄	豊臣秀吉の生涯を描くリコエーションゲーム
	ソードワールドPC	PC98	T&E SOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年末になりそう
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	雀豪3	PC98	ピクター音産	雀豪シリーズの最新作
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	スターファイター（仮題）	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は来年末予定
	ロードス島戦記II	PC98	ハミングバード	人気RPGのパソコン用第2弾が登場
	アマランス2	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	アーリーキングダム	PC98	シーツゥワールド	シーツゥネットを利用した通信プレイが可能なRPG
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	グロス・ドイチェランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

（調査期間：9月11日～10月1日）



1 ソーサリアン
TAKERUソフト／6,800円／MSX2



2 オルテウスII
ウインキーソフト／4,800円／X68000



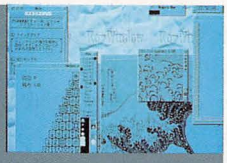
3 電脳倶楽部41号
満開製作所／1,200円／X68000



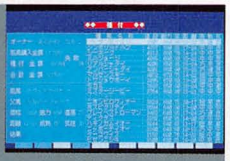
4 鉄十字章（鋼鉄の騎士シナリオ）
ジェネラルサポート／4,800円／PC-98,PC-88VA



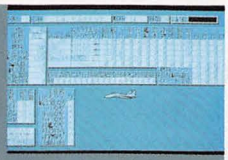
5 学園都市Z
ストライカー／5,900円／PC-98、X68000



6 KO-WINDOWアプリケーション集1
プロジェクトチームDOGA／1,600円／X68K



7 優駿Ver.1.2
プログレス／6,000円／PC-98



8 大戦略III'90拡張エディタディスク
つボイノリオ商店／4,800円／PC-98



9 Dante（ダンテ）
MSXマガジン／4,500円／MSX2



10 麻雀マスター
アレックス／7,800円／X68000

11 マスターウイザード
電脳科学研究所／1,000円／PC-98

12 三国志演義
ソフトプラン／3,000円／PC-98

13 電脳倶楽部40号
満開製作所／1,200円／X68K

14 ターボコンソール用明朝体漢字フォント
タイプラボ／5,800円／X68K

15 シューティング68K
アモルファス／6,800円／X68K

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
	スペースインベーダ	PC98	ウイズ	なつかしのタイトーのアーケードゲームを移植
	サバッシュII	PC98,PC88,X68K	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	F1コンストラクターズ	PC98,TOWNS	ソフトスタジオWING	固定画面でのレーシングSLG
	ブルー	PC98,TOWNS	ソフコム	自由度の高いシナリオがウリのRPG
	シムアント	PC98,X68K,J3100	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第3弾
	ヴェインドリーム	X68K,TOWNS,MSX2	グローディア	PC88の『エメラルドドラゴン』タイプのRPGを移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	X68K,MSX2	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植。TAKERUにて販売
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS,J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版。タイトルが変更になった
	サークII	X68K	マイクロキャビン	PC98,88からの移植版
	ワールドゴルフIII	X68K	エニックス	PC98からの移植版。画面レイアウトが多少変更される予定
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	達人	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGの移植
	究極タイガー	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	カネコ	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	？？？？？？	X68K	電波新聞社	タイトルは次号で発表
	スピンディジーII	X68K	アルシスソフト	PC98からの移植版
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	688アタックサブ	X68K	ビクター音産	PC98からの移植
	レッサーメルン	X68K	スタジオパンサー	人と神との戦いを描いたRPG
	FIFTY TEMPEST（仮）	X68K	ファミリーソフト	『機動戦士ガンダムS2』から変更。ガンダムとは無関係になった
	シムアース	X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	レミングス	X68K,TOWNS	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	指輪物語第1巻	X68K,TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
	幻影都市	X68K,TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSX turboRからの移植
	バトル	X68K,TOWNS	ジーエーエム	PC98,88からの移植
	倉庫番リベンジ	X68K,TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	雷電伝説	TOWNS	電波新聞社／キッド	11月下旬に発売決定

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
	パワーモンガー	TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	ライフ&デス	TOWNS	ビング	Macintoshから移植の手術のSLG
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウォーサム	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたアクション・ゲームの移植
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが一枚のCD-ROMに収録されている
	大戦略III'90	TOWNS	ペガサスジャパン	システムソフトのSLGをTOWNSに移植
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	第4のユニットシリーズ第7弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	ノスタルジア	TOWNS	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植。来年末発売予定
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	TOWNS,J3100	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版の移植。J3100版はTAKERU販売
	エリート	MSX2	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
	BURAI下巻・完結編	MSX2	リバーヒルソフト	PC98からの移植
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本デクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険II（MSX2／ナムコ），テンプルマスター（PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム），ガルフォース・怒涛のカオス（PC88SR,MSX2／スキャップトラスト），バルーサの復讐（TOWNS／ザインソフト），レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト），サンダーチョッパー（PC98／サブロジック），D（X68K／ウルフチーム），マジックキャンドル（X68K／スタークラフト），オルタネイティブ3（X68K／M.N.M.software），平成一のファジー男（TOWNS／データウエスト），キャンペーン版大戦略II・世界激闘編（X68K／総合ビジネスアシスト）
フューチャーウォーズ（TOWNS／スタークラフト），UFO（PC98／サブロジック），戦極（PC98／ライトスタッフからの発売は中止），ブラックレインボウ（X68K／ホビージャパン），ビーストロード（X68K／ホビージャパン）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア）

OVERSEAS 海外パソコン

監修:猪野清秀

もっと気軽に海外ゲームをプレイするために(3)

先月号で，Amigaの「Workbench」（ワークベンチ）なるユーティリティ・ソフトを使ってのバックアップの方法を紹介したけれども，それに関連して，超ビッグなニュースが飛び込んできたので紹介しておこう。

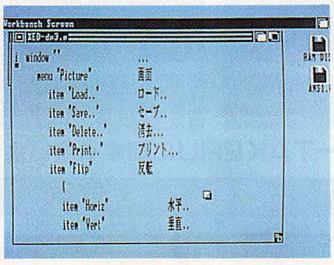
なんと『ANS』（Amiga日本語システム）が完成し，今後ミックジャパンから出荷されるすべてのAmiga（CDTVは除く）に標準添付されることになったのだ。

この『ANS』というものは，ソフトハウス「テクノード」の開発によるもので，ソフトウエア的にAmiga上で日本語環境を実現させてしまおうというものなんだ。ワークベンチの日本語化はもちろん，海外アプリケーション上での日本語の表示や入力，そして日本語テキスト・エディタまでついている，まさに夢のようなシステムだぞ。

以下に簡単なスペックを並べてみよう。

- 『デラックスペイントIII』をはじめとする数多くのアプリケーション・ソフトで，日本語が使えるようになる。
- ローマ字やかな文字変換ができる。
- ユーザー辞書による品詞の再定義が可能。
- 行末禁則機能をはじめとする，多数の機能を持った日本語テキスト・エディタ「XEDmini」が付属。
- NEC／エプソン／チノンなどの漢字プリンタ，日本語レーザー・プリンタに対応。
- ハードディスクにインストール可能。
- 数種類のプロトコルをサポートした，日本語通信ソフトが付属。
- 1MBで動作。512KBではミニ版となる。
- ワークベンチ2.0に対応。

なお，『ANS』は単体でも発売される。標準小売価格は19,800円である。



▲これが噂の『ANS』。これさえあればAmigaの環境は何倍も快適に！

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

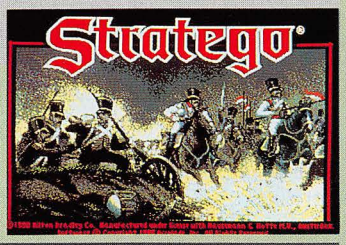
RPGの大作『マイトアンドマジック』の最新作『M&MIII』がついに登場。日本機種向けの移植もそう遠くないものと思われる。第2位の『ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』は，いよいよ今冬に国内機種用に発売されるらしい。最近，海外の優秀なソフトの国内機種用への移植速度が上がっている。きちんとした移植であれば大歓迎である。

1	ウィングコマンダーII	Wing Commander II (ORIGIN) SLG/IBM-PC/12,000円
2	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	Bane of the Cosmic Forge (Sir-Tech) RPG/Amiga,IBM-PC,Mac/9,000円
3	キャッスルズ	Castles (Interplay) SLG/IBM-PC/9,000円
4	フライト・オブ・イントルーダー	Flight of Intruder (Spectrum holdbyte) SLG/IBM-PC,Amiga/8,500円
5	シークレット・ウエポンズ・オブ・ザ・ルフトヴァッフェ	Secret Weapons of the Luftwaffe (Lucas Filem Games) SLG/IBM-PC/11,000円
6	マイトアンドマジックIII	Might & Magic III
7	レミングス	Lemmings (Psygnosis) パズル/Amiga,IBM-PC/8,000円
8	ベット!	VETTE! (Spectrum HoloByte) アクション+SLG/Mac,IBM-PC/9,000円
9	PGAツアーゴルフ	PGA Tour Golf (Electronic Arts) SLG/Mac,IBM-PC,Amiga/9,000円
10	ロボスポーツ	Robo Sports (MAXIS) SLG/Mac/9,000円

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

ストラテゴ STRATEGO

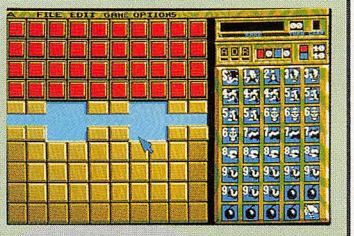


ACCOLADE/
IBM-PC,
AMIGA,
Mac/
$49.95

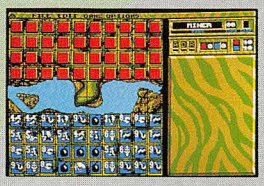
ひと昔前に流行（はや）ったボード上で行なわれるゲームで軍人将棋というものがあった。この軍人将棋とは，戦車や飛行機などといった駒を将棋のように並べて進めていき，将棋の王将にあたる軍旗を取れば勝ちになるというものである。

たとえば，戦車は歩兵に勝てるが，地雷には勝てないなどといった，強弱関係がすべての駒にあって，駒の配置や進ませかたなど，複雑な作戦をとることができるんだ。将棋とちがって，駒の正体を相手に知らせずにゲームを進めていく点はとてもスリルがあった。そして，審判も含めて最低でも3人のプレイヤーが必要というものなんだ。

最低3人は必要という問題点を解決したのがこの『STRATEGO』だ。これさえあれば，コンピュータ相手に1人で軍人将棋をプレイすることができるのだ。しかもコンピュータ側の強さを5段階に調整でき，さらにボードそのものを「現代」「過去」「未来」風のものから選べる。そしてユニットまで選択できる。また，一度きりのプレイのみならず，5回の勝負を繰り返して勝ち進んでいくキャンペーン・モードまであるのだ。なかなか楽しめるぞ。



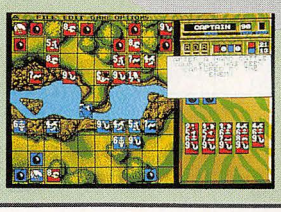
▶ゲーム盤やユニットの選択ができるが，写真のような単調な盤じゃつまらない



◀とりあえずユニットをセットしてみる。1枚1枚自分で置くほかに，定型の形をそのまま使う方法もある



▶ゲームも中盤にさしかかる。ちょっと手を抜くとコンピュータはなかなか鋭い手を使ってくるぞ



◀情けないことに負けてしまった。このつぎは必ず!

※今回紹介したソフトのうち，『CASTLES』（キャッスル）についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

アトミノ
ATOMINO

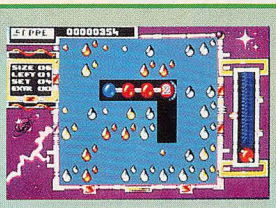


PSYGNOSIS/
AMIGA,
ATARI-ST/
$49.95

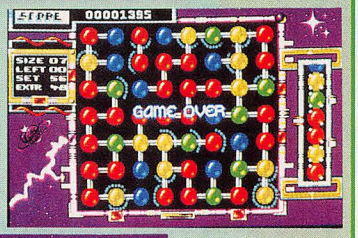
『レミングス』の発売以降，ますますパワフルになったイギリスのゲームメーカー「シグノシス」の新作は，タイトルからも予想がつくと思うが，原子をくっつけあって分子をつくってしまおうというゲームだ。

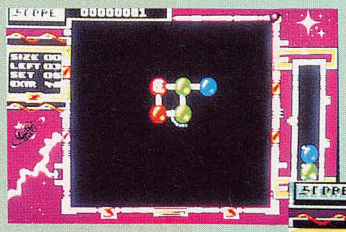
高校の物理などでくわしく勉強することになるのだが，すべての物をつくっている原子は，いくつかの「手」を持っている。それらの手をすべて他の原子の「手」と結びあうことではじめて安定し，固まり，分子になるのだ。

これをゲームに応用したのがこの『ATOMINO』。マップ上につぎつぎ登場する原子は1〜4本までの「手」を持っている。それらを「手」が余らないようにうまくつなぎあわせ，分子にしてしまうのだ。見事分子になるとそれらの原子はマップ上から消え，ポイントが加えられる。分子が大きければ大きいほど，ポイントも高い。だが『テトリス』をはじめとするパズルゲームと同じように，あんまり欲張って大きな分子をつくろうとすると，ハマってしまうのだ。理科の勉強をしながら（?）楽しくゲームをしよう。

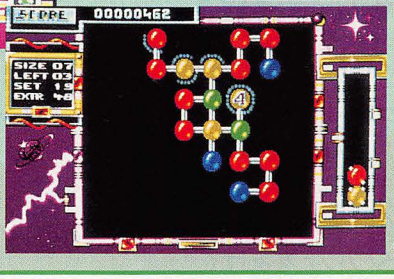


◀ボーナス・ステージ。サクサク置いて，ドカドカ点数を入れちゃえ!





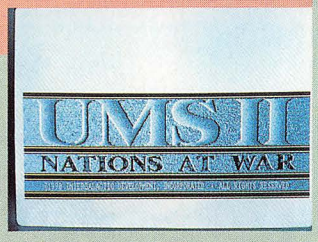
▶右側のストック置き場に原子がたまり，あふれるとゲーム・オーバー。欲張りすぎるとこんなことになるぞ



▲画面上にどんどん原子を置いていく。空いている手がなくなるように配置すれば，すべての原子が消えるのだ

◀小さなまとまりでも消すことはできるが，大きくまとめてから消せば大量得点が狙えるのだ

ユーエムエス 2
UMS2

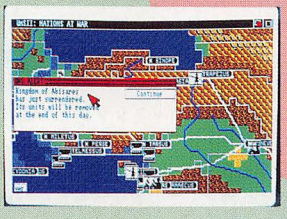


MICROPLAY/
AMIGA,
IBM-PC,
MAC,
ATARI-ST/
$59.95

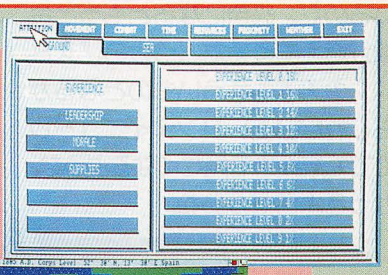
ゲーム・タイトルの『UMS2』とは「Universal Military Simulator」，つまり「万能軍事シミュレータ」の略である。どのくらい万能なのかというと，これ一つでいろいろな時代の戦争を再現してしまうというくらいに万能なのだ。

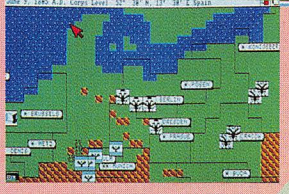
ゲーム・システムそのものは，わりと簡単である。自分の指揮下におかれた陸・海・空軍のユニットの生産や移動，そして他国に対する外交を考え入力する。コンピュータ側も同じ手順をふみ，全部の国が入力し終わると，一斉に実行される。これをゲーム終了まで繰り返すのだ。

天候や気温，輸送や補給，徴税などなかなか凝ったところまでシステム化されており，さらにコンピュータの思考パターンもすぐに変更できるので，長期間楽しめることまちがいなし。なお，本製品には3本のシナリオが入っている。



▶マケドニア時代のヨーロッパの戦いという，非常に通好みのシナリオもついている。これがなかなか楽しい





▲ゲームの作成はやっぱり楽しい。『UMS2』では相当細かい部分の設定までできる

▲ゲームを創るのが面倒でも，既存のデータで遊ぶことは可能。ナポレオン時代のヨーロッパの戦乱を楽しむ

ザ・パワーパック
THE POWER PACK

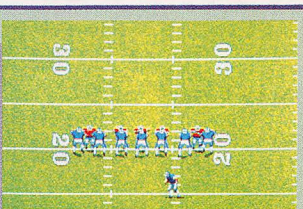


BEAU JOLLY/
AMIGA,
ATARI-ST/
$39.95

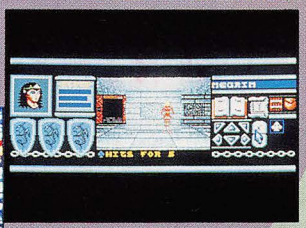
時代の流れと共に，つぎつぎと新作に追いやられていく傾向にあるソフトたち。しかし発売停止にするのは惜しいという名作は必ずある。海外ではそういったソフトを何本か一つにまとめてパック化し，安価でユーザーに提供することがしばしばある。この『ザ・パワーパック』もその類のソフトである。

以前紹介した異様な雰囲気のシューティング・ゲーム『ゼノン2』，ラリーレースの『ロンバード・ラック・ラリー』，TVスポーツ・シリーズの傑作『TVスポーツフットボール』，魔女になってダンジョン内を歩き回って宝物を探す『ブラッドウィッチ』と，合計4本ものソフトが入っている。

それぞれのソフトは古いと言っても，1〜2年ほど前のものなので，古さは全然感じない。むしろ1本1本のソフトの優秀さと，それが4本も入っていることのお得さにうれしさが感じられるだろう。



▶『TVスポーツフットボール』。選手の動きがなかなかリアル



▲『ブラッドウィッチ』。敵がリアルタイムでダンジョン内をさまようところは，『ダンジョンマスター』のようでもある



▶そしておなじみ（?）の『ゼノン2』。これが入っているだけでもお買得というものだ

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

大阪千日前に行けばあの『ギャラクシアン³』がプレイできる!

10月1日，ナムコは大阪の千日前にあるAMZA-1000ビル内に「プラザ千日前店」という巨大なアミューズメント施設をオープンさせた。

2フロアにおよび，200台以上のゲームマシンを配置させたこの施設の巨大さには驚くばかりだが，何よりもすごいのは，ここにあの『ギャラクシアン³』があるってこと。

去年の「花と緑の博覧会」で営業され，なにかと話題になったあの28人同時プレイ，アクティブ・マルチ・シミュレータ『ギャラクシアン³』が，とうとう一般向けに設置され，営業をはじめるまでにいたったのだ。

一度にプレイできる人数が28人から16人に減ったものの，その映像やサウンドは「これが本当にあのギャラクシアン!?」ってぐらいにパワーアップしている。関西に住んでいる人は今すぐ千日前へGO！　関東方面の人もがっかりするのはまだ早い。関東のほうにも近々オープンするっていう噂があるから，噂を信じて期待して待っていよう。



◀花博『ギャラクシアン³』の感動再び

▼今回のAMショーではビデオ上映，パネル，ジオラマ展示だけおこなわれた



今月の人気ソフト・ランキング

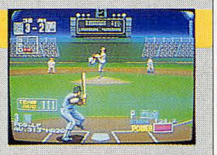
HOT ★ 20

『スターブレード』が8位に入ってきた。8位と控え目なのは台数が少ないせい。でも『スタブレ』と書いてきたお店のほとんどは，トップにこの『スタブレ』をあげているのだ。来月になるともっと台数が増えてくるだろうから，『スト II』の天下も危ういものとなるかもしれないぞ。コンテイニューしてでも最後まで見たくなるような，かっこよさだからね。

1 ストリートファイターII
カプコン／格闘アクション
前1位



2 クラッチヒッター
セガ／ベースボール・シミュレーション
前2位



3 ファイナルラップ2
ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション
↑前5位



4 ボンバーマン
アイレム／アクション
★



5 キングオブドラゴン
カプコン／アクション
↑前25位



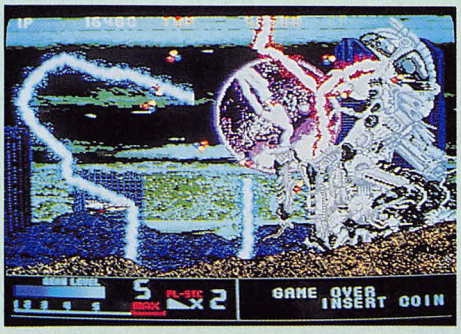
新作ソフトData Base

メタルブラック

タイトー／横スクロール・シューティング／標準小売価格188,000円／11月

特殊な画像処理などを多用した迫力ある画面で繰り広げられる横スクロール・シューティング。2人同時プレイが可能。　宇宙侵略軍ワイルドリザード。奴らの非情な攻撃の前に，妥協という名の平和を選んだ政治家たち。そのために開発の最終段階だった〈メタルブラック〉も一度は闇に封印されたのであった。そして，再び，地球が死に絶えようとしているそのとき，闇を解き放ち，〈メタルブラック〉が蘇った！

8方向レバーで自機を操作。Aボタンで通常ショットを撃ち，パワーアップ・カプセルを集めてパワーアップ。Bボタンでその蓄積されたパワーを開放する。



ハチャメチャファイター

UPL，NMK／横スクロール・シューティング／価格未定／11月

とてもかわいいキャラと明るい雰囲気で展開する，ハードな横スクロール・シューティング。2人同時プレイが可能。

1Pは「かわうそ」，2Pは「つちぶた」を8方向レバー・2ボタンで操作する。ショットボタンで通常弾を発射。画面下に「びっぐ」の表示があるときに，もう一つのビッグボタンを押すと，一定時間自機が巨大化し無敵状態になることができる。

敵を倒すと出てくる「つおい」を取るとショットのパワーアップ。「おぷしょん」を取ると自機の動きをトレースするちびが一つ増える。最高，四つまでつけることが可能だ。

プレイヤーの腕に合わせてくれる難易度自動調整機能（あなたごのみになりたいのきのお）がついてるらしい。

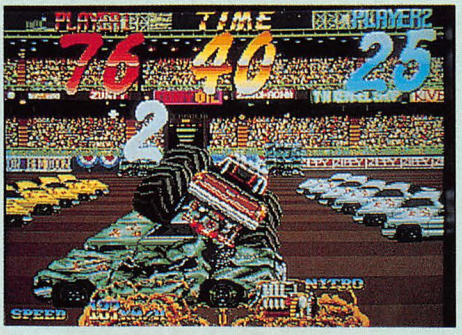


パワーホイールズ

タイトー／モンスタートラックレース／標準小売価格1,850,000円／発売中

1000馬力の怪物マシーン"モンスタートラック"を使っておこなう過激なレースゲーム。キング・オブ・モンスターの座をかけて，変化に富んだコースを進み勝敗を競う。ハンドル，ギア，アクセル，ブレーキで自車を操作。コースは初級，中級，上級，破壊レースの四つ。各コースとも，コースを時間内に3周して勝負を競う。破壊レースは障害物をいっぱい壊したほうが勝ちとなる。





サンセットライダーズ

コナミ／アクション／価格未定／発売中

コナミ4Pアップライト・キャビネット・シリーズの最新作。西部を舞台にした4人同時プレイ可のアクション・シューティング。19世紀，アメリカ西部。銃が法律だった時代。サー・リチャードローズに多額の賞金が懸けられた。助けた酒場の娘から情報を得たスティーブ達は，チャンスとばかりに彼の屋敷へと向かうが…。



ロボアーミー

SNK／格闘アクション／価格未定／10月下旬

豊富なアイテムの使いわけと，主人公のいろいろな攻撃方法を組み合わせた多様な戦いかたのできるSF格闘アクション・ゲーム。8方向レバー・3ボタンで1Pは人間型ロボット「マキシマ」，2Pは機械型ロボット「ロッキー」を操作する。軍用ロボットの創造者をさらい，数時間の内にネオ・デトロイトを占領したヘル・ジードの野望を打ち砕け。全6面構成。NEO・GEO用ソフト。



タンブルポップ

データイースト／アクション／価格未定／11月

掃除機を使うコミカル・アクション・ゲーム。2人同時プレイ可能。8方向レバー・2ボタン（アタック・ジャンプ）で自キャラを操作。敵は掃除機で吸い込んで吐き出すと，倒すことができる。まとめて吸い込んだり，吐き出すときに他の敵を巻き込むと高得点だ。世界中に10ワールド。各ワールドは10ステージずつの全100ステージ。

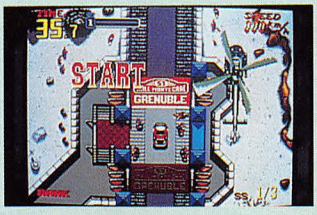


スラッシュラリー

SNK／カーレース／価格未定／11月

通信機能を搭載した縦スクロールのカーレース・ゲーム。NEO・GEOでは2人，MVSでは最高4人まで対戦が可能。8方向レバー・2ボタン（アクセル・ブレーキ）で自車を操作し，世界の強豪ドライバー達とドライバーズ・ポイントを競う。

ゲームモードはWRCモードとパリダカモードの二つ。6種類の性能のちがう車を選べる。



レゾン

タイトー，アルユメ／横スクロール・シューティング／業者価格148,000円／発売中

なぜか懐かしさを感じずにはいられない横スクロール・シューティング。

パワーアップすると自機の上下に無敵のウイングがつき，ここから弾が発射される。レバーを前後に入れれば，このウイングの傾きを変えることができ，それによって上下の敵や後方の敵を倒すことも可能だ。



ポラックス

アトラス，NTC／縦スクロール・シューティング／業者価格148,000円／発売中

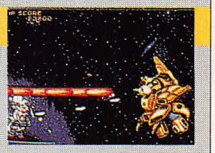
オーソドックスなタイプのパワーアップ型・縦スクロール・シューティング。2人同時プレイも可能。

8方向レバー・2ボタン（ショット・ファイヤーボム）で自機を操作。邪悪な思考を持ち，巨大な悪魔と化した宇宙ステーション「ポラックス」を破壊するために戦う。自機のショットはアイテムを取ることによって3種類にチェンジ。その他にもオート連射，誘導ミサイルなどを装備することも可能だ。

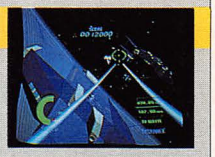




6 デスブレイド
データイースト／格闘アクション
前4位



7 SDガンダム
バンプレスト／アクション
★



8 スターブレード
ナムコ／ガン・シューティング
★



9 NEO・GEO(MVS)
SNK
前7位



10 スーパーバレーボール'91
ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション
前10位

11	ワンダー3	カプコン／三つのジャンル／前3位
12	スーパーワールドスタジアム	ナムコ／ベースボール・シミュレーション／★
13	スティールガンナー	ナムコ／ガン・シューティング／↑再登場
14	サンダードラゴン	テクモ，NMK／縦スクロール・シューティング／★
15	闘神ブレイザーズ	ビデオシステム／格闘アクション／↑前16位
16	ゴーリーゴースト	ナムコ／ガン・シューティング／↑前26位
17	雷電	テクモ，セイブ開発／縦スクロール・シューティング／↑前18位
18	GPライダー	セガ／バイクレース・シミュレーション／↑前20位
19	クイズクエスト	タイトー／冒険クイズ／前8位
20	ラッドラリー	セガ／ドライブ・シミュレーション／前12位

『ボンバーマン』が4位とがんばっている。PCエンジンのように5人での対戦ができないので少し弱いのでは，という声が発売前にあったが，コンピュータが残り3人分をフォロー。アルゴリズムもそんなに馬鹿ではないようだ。やはり機種はちがっても『ボンバーマン』の対戦の熱さは同じようだね。あと意外なことに，32面クリアモードも人気あるんだって。

SUPER FAMICOM

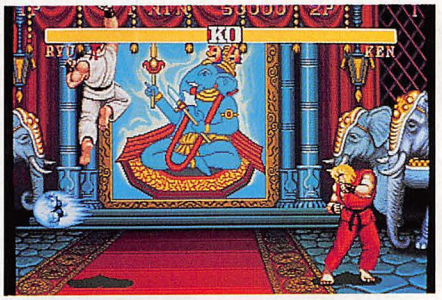
スーパーファミコン

監修：手塚一郎

『ストII』移植決定！

ゲーム・センターで大人気のカプコンの格闘アクション『ストリートファイターII』がスーパーファミコンに移植されることが決定した。カプコンからの正式な発表はこれだけなのだが，どうやら謎のインド人・ダルシムは削除される予定とのこと。発売日は5月との情報もあるが，推測の域をでていない。また，気になるメディアは，カートリッジとなるらしい。

来年あたりにまた新しい情報が入ってくると思われるので，それまで気長に待っていよう。



▲移植が待たれる『ストリートファイターII』

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

前人気こそ高かったものの，まさかここまでとは…。カプコンの『超魔界村』がトップだ。今月の新作が発売されると，またランキングが荒れそうで楽しみである。

超魔界村
カプコン
8,500円
★



ファイナルファンタジーIV
スクウェア
8,800円
前1位



がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
コナミ
8,800円
前3位



スーパー三国志II
光栄
14,800円
サウンドウエア付
17,200円
★



バトルドッジボール
バンプレスト
9,600円
前2位



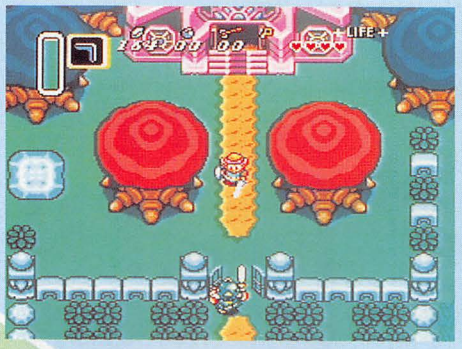
6	F-ZERO	任天堂／8,000円／再登場
7	スーパーマリオワールド	任天堂／8,000円／前4位
8	遙かなるオーガスタ	T&Eソフト／9,800円／再登場
9	初段森田将棋	セタ／8,800円／前7位
10	プロサッカー	イマニジア／8,000円／★

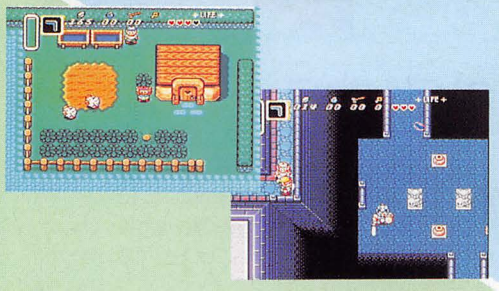
新作ソフトData Base

ゼルダの伝説 ～神々のトライフォース

任天堂／アクション／8,000円／11月21日

ファミコンのディスク・システムのソフト第1弾として大ヒットとなった『ゼルダの伝説』がさらにパワーアップして帰ってきた。ストーリーは前作よりも昔。ハイラル王国を乗っ取ろうとしている司祭アグニムの野望を打ち砕くために主人公（リンクではない）が活躍する。剣を振る以外にも，物を持ち上げて投げたり，ダッシュや泳ぐ，読むなどのアクションが加わり，展開に幅ができた。アクション・アドベンチャーと銘打ってはいるが，さほど激しい操作は要求されず，むしろアドベンチャーとしての謎解きに重点が置かれている。Xボタンを押すことで好きなときにマップが見られたり，ところどころに体力を回復してくれる妖精がいたりなど，プレイヤーにストレスを感じさせずに楽しんでもらおうとしている。シナリオは自由度が高く，上級者向けの謎なども用意された。本作品を解くとトライフォースの謎が明らかになるらしいが……。





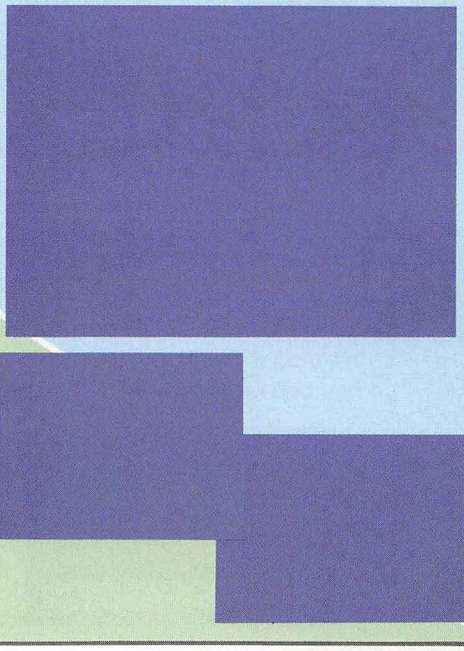
ファイナルファンタジーIV イージー・タイプ

スクウェア／RPG／9,000円／10月29日

発売と同時にランキングのトップへと登場し，今なおその地位を守り抜いている『ファイナルファンタジーIV』。ストーリー性が強く，ほぼ1本道に近い展開なのだが，それでもむずかしいとの声があったようで，このイージー・タイプが登場することとなった。

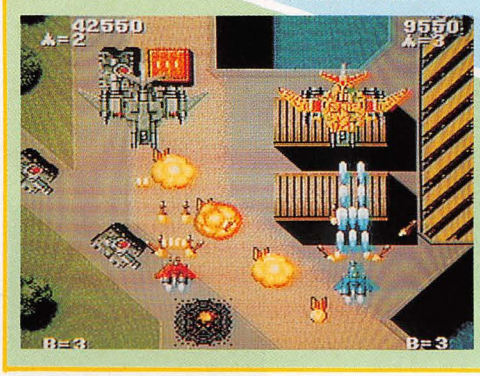
どこが変わったのかというと，まず難易度。ザコはもちろんのこと，ボスキャラも弱くなり，それほど高いレベルでなくともクリアできる。また，メッセージも親切になった。隠し通路も目で見て簡単にわかるようにとの工夫がなされている。

難易度を下げる要素は，そういったプログラム面だけでなく，付属の説明書にまで及んでいる。マップはもちろんのこと，いわゆる攻略本までついてくるのだ。今までの『FFIV』ではむずかしくて……という人や，あるいはコレクターズ・アイテムとしてほしい人には絶好の企画といえるであろう。



雷電伝説

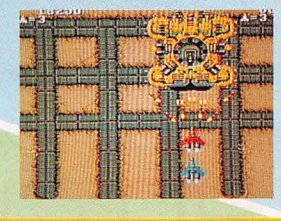
東映動画／シューティング／8,700円／11月29日



ゲーム・センターで大ヒットしたシューティング・ゲームがスーパーファミコンでも楽しめるようになった。縦スクロールタイプのもので，レーザーあるいはショットで敵を撃破し，進んでいく。これらの武器はアイテムを取ることでパワーアップする。サブ・ウェポンとしてホーミングとミサイルも用意されており，こちらもパワーアップ可能。広範囲の敵にダメージを与えられるボムもある。

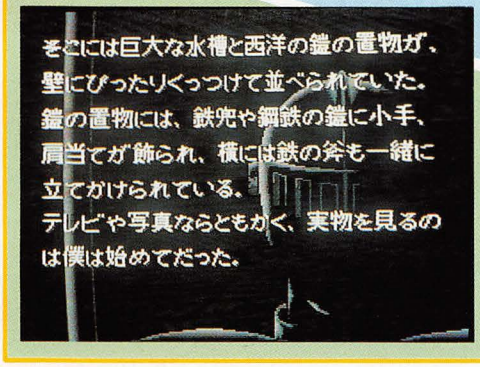
スーパーファミコン版では，難易度や残機数の他にボムの数まで設定できるようになった。他のコンシューマ機では削除されていた2人同時プレイも健在。またエンディングもつけられた。





弟切草

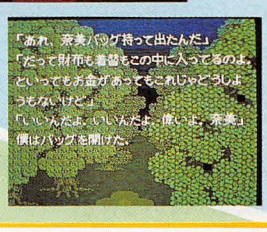
チュンソフト／AVG／8,800円／11月中旬



コンシューマ初の試みであるテキスト・アドベンチャー。マルチシナリオ・システムを採用しており，これによって物語が大きく変化する。一度に表示される選択肢は2～4程度だが，その数は1,000にも及ぶため，シナリオのパターンは天文学的数字となるほど。また，サウンドノベルと銘打たれているだけあり，動く挿絵ともいうべき「ピクチャーエフェクト」や，リアルな音でその場の臨場感を演出する「サウンドエフェクト」などが用意されており，本では得られない興奮を楽しめるようにとの工夫も見られる。

若いカップルが迷いこんだ森の中の屋敷で起こる奇怪な出来事――そこで彼らを待っていた真実とは？





ディメンションフォース

アスミック／シューティング／8,500円／11月下旬



軍事科学の粋を集めて開発されていた，最新最強のガンシップVT-07が完成した。その力は，開発当初の予想をはるかに上まわっていた。だが，それゆえに最終テストを兼ねた実戦配備でVT-07のエンジン出力を120%にまで上昇させた瞬間に異変が起きた。あまりにもすさまじいパワーのために時空にゆがみが生じ，タイム・スリップしてしまったのだ――。

スーパーファミコンの拡大縮小および回転機能を生かしたシューティング・ゲーム。ストーリー展開に合わせて自機が自動的に上昇・下降する「シューティング版ステージ」と，プレイヤー自身が自機の上昇・下降をコントロールする「テクニカル・ステージ」がある。





JOE & MAC 戦え原始人

データイースト／アクション／8,500円／12月6日



今年の2月にゲーム・センターに登場した同タイトルの作品がスーパーファミコンに早くも移植された。別種族にさらわれてしまった村の娘たちを救うために2人の原始人が活躍する。アーケード版にあった2人同時プレイも健在。途中参加こそできないものの，プレイヤー・キャラクター同士のヒット・チェックの有無や，1人の頭の上にもう1人が乗るといった合体プレイが設定できたりする。

ステージは全部で12。単純化された操作系のために初心者でも楽しめる。また上級者用に隠れステージが用意されていたりなど，楽しませることに重点を置いた作品を目指しているようだ。





Family Computer ファミコン

監修:手塚一郎

『ファイアーエムブレム外伝』発売迫る!

名作SLGとして今なお多くのファンに支持されている『ファイアーエムブレム』。この外伝が1月中旬に発売されることになった。

基本的なシステムは同じだが，さらに戦略性を高め，また，より多くの人が楽しめるようにとの配慮がところどころになされている。たとえば全体マップがついたこと。前作は各戦闘に連続性がなかったが，これによって地域のつながりや世界などがわかりやすくなった。武器の消耗の概念もなくなっている。クラス・チェンジは最大4回までとなったり，主人公も2人とパワーアップ。

前作のファンだけでなく，多くの人に楽しんでもらいたいファンタジーSLGである。

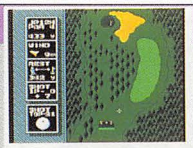


▲画面は『ファイアーエムブレム』

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

絶対に売れるな，と思っていた任天堂の『マリオオープンゴルフ』が予想どおりトップとなった。それを追うのは先月に引き続き2位を死守した『くにおくん〜』。ナムコの『ちびまる子ちゃん〜』も発登場で3位と健闘。次号では，ここに『テトリス2＋ボンブリス』あたりが絡んできそうである。それにしても「マリオ」関連のゲームは息が長いなぁ。

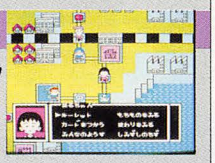
1 マリオオープンゴルフ
任天堂
6,000円
★



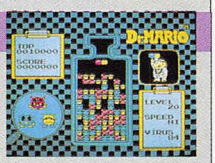
2 くにおくんの時代劇だよ全員集合!
テクノスジャパン
6,500円
前2位



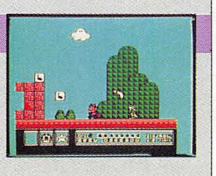
3 ちびまる子ちゃん ーうきうきショッピングー
ナムコ
5,800円
★



4 ドクターマリオ
任天堂
4,900円
↑前5位



5 スーパーマリオ3
任天堂
6,500円
↑前7位



新作ソフトData Base

ラディア戦記　黎明篇

テクモ／RPG／6,900円／11月15日

テクモお得意のビジュアル・シーンが盛りこまれたRPG。モンスターの肉を食べたりもできる。戦闘モードは半リアルタイムで，視覚的に楽しめる。



少年アシベ　ネパール大冒険

タカラ／AVG／6,980円／11月15日

大人気コミック「少年アシベ」のゲーム化。スガオくんからの手紙でネパールへ行くことを決意したアシベとゴマちゃんだが…。ゴマちゃんの声がかわいい!



パチ夫くん4

ココナッツジャパン／RPG／8,800円／11月15日

パチンコのおもしろさを世界中に広めるのが目的のRPG。人々との会話からパチンコ攻略の手ロを見つけていく。釘の読みかたも学べる。



スターウォーズ

ビクター音産／アクション／7,200円／11月15日

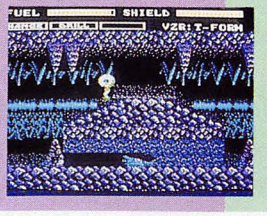
同名の大ヒット映画のファミコン化。トップビューの探索，サイドビューのアクション，3Dのシューティングと盛りだくさんの内容となっている。



地底戦空バゾルダー

ソフエル／シューティング／6,300円／11月15日

地底人を相手に闘うシューティング。基本的には横スクロールだが，展開によってサイドビュー・アクション，縦スクロール・シューティングと変化する。

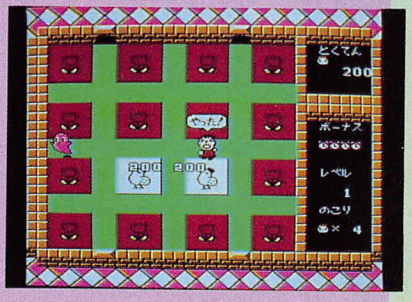


みんなのたあ坊のなかよし大戦闘

キャラクターソフト／パズル／2,980円／11月22日

サンリオの人気キャラクター「たあ坊」を主人公としたゲーム。敵を避けながらの神経衰弱と，カードをずらして同じ絵を並べるゲームの二つを収録。





大工の源さん

ア・移植

アイレム／アクション／6,500円／11月15日

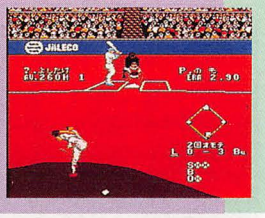
同名アーケード・ゲームから移植されたアクション。武器のトンカチは地面を叩いたり，防御に使えたりと奥が深い。音声合成も健在で，よくしゃべる。



燃えプロ最強編

ジャレコ／野球／6,700円／11月22日

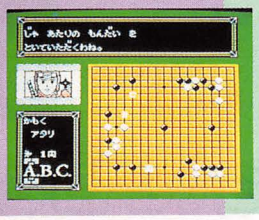
シリーズ最新作で，今回は評判システムを採用。これは選手が活躍すればパラメータがアップ，ミスすればダウンするというもの。観客のウェーブもあり。



ファミコン囲碁入門

アイマックス／囲碁／6,500円／11月29日

囲碁の初心者を対象としたソフト。囲碁の初歩の初歩からていねいに解説してくれる。もちろん，コンピュータとの対戦も可能。棋力判定機能つき。



バトルストーム

ヨネザワPR21／SLG／5,800円／11月29日

固定画面でくり広げられるSLG。リアルタイムであるため，生産，移動，攻撃などを効率よくやる腕が要求される。人間同士の対戦プレイも可能。

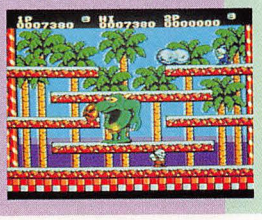
NOW PRINTING

スノーブラザース

ア・移植

東亜プラン／アクション／6,500円／12月6日

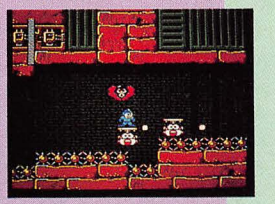
アーケード・ゲームから移植されたアクション。敵にショットを命中させることで雪ダルマとする。これを蹴とばして壊す。２人同時プレイも可能。

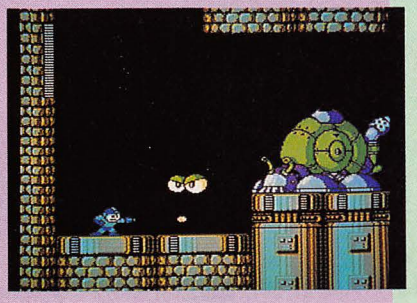


ロックマン４　新たなる野望

カプコン／アクション／7,800円／12月6日

大人気シリーズの最新作。基本的なシステムは同じだが，追加アイテムや武器がいくつも用意されている。ロックバスターもパワーアップ。より強力に。

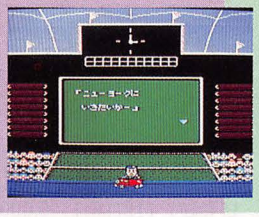




アメリカ横断ウルトラクイズ

トミー／クイズ／7,800円／11月29日

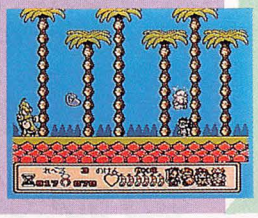
人気番組のファミコン化。東京ドームよりはじまり，ニューヨークを目指す。単なるクイズではなく，テレビ番組のようにゲーム的要素が盛りこまれた。



バナナン王子の大冒険

タカラ／アクション／5,900円／11月29日

秋元　康氏が企画に加わったというサイドビューのアクション。剣とジャンプとを駆使して進んでいく。バナナの木を生やして登るということもできる。

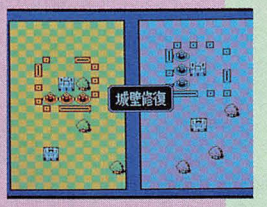


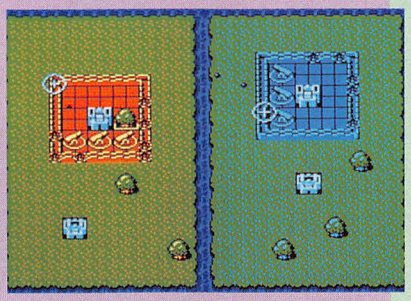
ランパート

ア・移植

コナミ／アクション／5,800円／11月29日

アーケード・ゲームからの移植。戦闘と城の修復を交互に行ない，規定得点を稼ぐのが目的。複数のシナリオが用意されている。２人での対戦も可能。



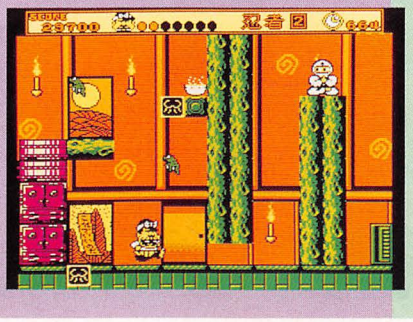


平成天才バカボン

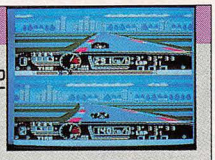
ナムコ／アクション／5,800円／12月6日

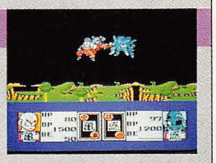
何者かにさらわれてしまったママとハジメちゃんを助けだすのが目的のアクション・ゲーム。カサを使ったアクションが売り。アニメ・パターンが豊富。

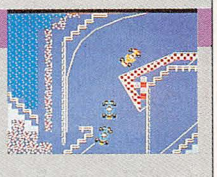




6	中島悟F-1ヒーロー2	バリエ／5,900円／★
7	ドラゴンボールZII	バンダイ／8,200円／前1位
8	ファミリーサーキット'91	ナムコ／7,800円／前4位
9	ファミリースタジアム'91	ナムコ／4,900円／再登場
10	高橋名人の冒険島2	ハドソン／5,800円／再登場
11	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン／6,200円／前8位
12	ロードランナー	ハドソン／4,500円／再登場
13	テトリス	BPS／4,900円／再登場
14	ファイナルファンタジーIII	スクウエア／8,400円／再登場
15	ドラゴンクエストIII	エニックス／5,900円／再登場
16	マイライフ・マイラブ	バンプレスト／9,600円／★
17	キャッツ党忍伝てやんでえ	テクモ／6,500円／★
18	アルマジロ	アイ・ジー・エス／6,900円／★
19	イースIII・ワンダラーズフロムイース	ビクター音産／7,500円／★
20	バトルフォーミュラー	サン電子／6,200円／★











今回の新作でランキング入りまちがいないのはカプコンの『ロックマン』，キャラクターの人気の高い『少年アシベ～』あたりか。『アメリカ横断ウルトラクイズ』は，ネーム・バリューこそ高いものの，ファミコンというハードで見たらやや苦戦しそう。ていねいに創られているので，口コミで広がるタイプか。『バカボン』は，まったく動きが読めない。

PC・ENGINE

PCエンジン

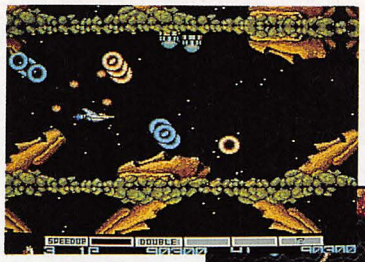
監修：ベニー松山

ソフトメーカーの雄・コナミがPC参入!

PCエンジン・ユーザーにとって今年最大とも言える朗報が入った。あのコナミが，この11月からのPC新規参入を発表したのである。

10月25日までに明らかにされているタイトルは『グラディウス』（11月15日／6,000円）と『沙羅曼蛇』（12月6日／6,000円）の2本。共にHuカードで発売。さらにもう1作他機種ではすでに発売されている作品の移植が進んでいるとのこと。

このところ新作ソフトが沈滞気味だったPC市場において，ソフト・メーカーの雄の参入のニュースはROM²システムの2M化同様強力な活性剤となるだろう。市場の今後の動きが楽しみだ。



◀ファン待望のPC版『グラディウス』



▶『沙羅曼蛇』も続いて登場するのがうれしい

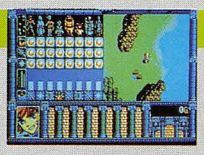
今月の人気ソフト・ランキング HOT★20

ゼル伝タイプのARPG『ニュートピアII』が圏外に消えてしまいながらも，即座にその座を奪うあたりさすがはハドソンと言うべきか。今月は再登場が目につくが，中でも15位の『ファイティングストリート』に注目。恐らく『ストII』人気が飛び火したと思われるが，再販するメーカーも抜け目がない。

1 ニュートピアII
ハドソン
7,200円
★



2 BURAI 八玉の勇士伝説
リバーヒルソフト
7,200円
↑前4位



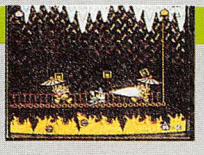
3 ファイナルソルジャー
ハドソン
6,500円
再登場



4 ファイヤープロレスリング 2nd BOUT
ヒューマン
6,800円
前3位



5 桃太郎活劇
ハドソン
6,500円
再登場



新作ソフトData Base

タイムクローズII

フェイス／ピンボール／6,800円／11月8日

ボールとともにさまざまな時空をクルーズするピンボール・ゲーム。ボーナス・ステージに中世のダンジョン面や古代の海底面などが用意されている。



マジカルチェイス

パルソフト／シューティング／7,800円／11月15日

横スクロール・タイプのコミカルタッチ・シューティング。自機は魔女見習いの女の子で，オプションとバリアを兼用する星の精を二つ周囲に配置できる。

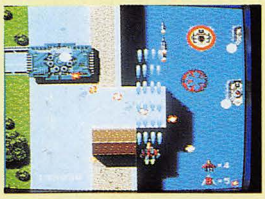


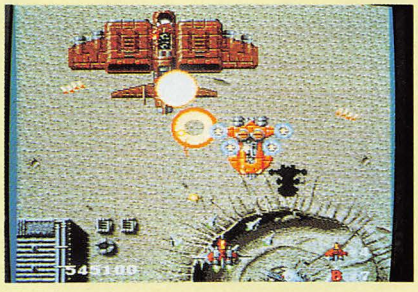
雷電

ア・移植

シューティング／ハドソン／7,200円／11月22日

家庭用主要3機種すべてに移植される，ゲーム・センターでの息も長い超人気シューティング。PCではスーパーCD-ROM版も発売される予定。



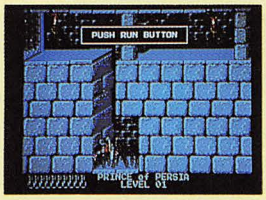


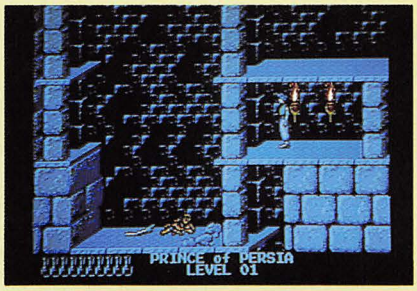
プリンス・オブ・ペルシャ

海・移植　スーパーCD-ROM

リバーヒルソフト／アクション／6,800円／11月8日

主人公のリアルな動作で話題をさらったパソコンの名作アクション・ゲーム。囚われの姫君を救うべく，罠だらけの迷宮を制限時間内に駆け抜ける。

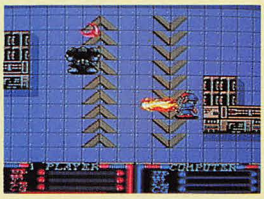




スーパーメタルクラッシャー

バックインビデオ／SLG／6,200円／11月29日

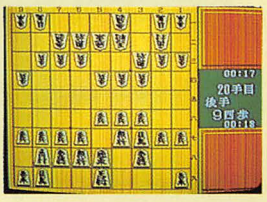
バトルマシンをオートで戦わせるSLG。12種類の機体からマシンを選択し，知能や装甲，武器の破壊力など15項目のパラメータを選択する。



将棋初心者無用

ホームデータ／将棋／7,300円／11月29日

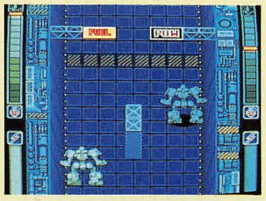
『初段一直線』の棋力をパワーアップさせた初心者無用の本格派。バックアップ対応で，対局途中のセーブも可能になった。詰将棋モードもあり。



ファイティングラン

日本物産／アクション／6,900円／11月29日

スクロールするコースを走行しながらロボット同士が肉弾戦を繰り広げるアクション。12人のコンピュータ・プレイヤーとの対戦の他，2P対戦も可能。

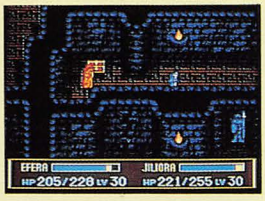


エフェラ&ジリオラ

CD-ROM

ブレイングレイ／RPG／7,200円／11月29日

魔法使いのエフェラと剣士ジリオラの2人が主人公となる中世風アクションRPG。2P同時プレイが可能で，真横からの視点のイベント・シーンも豊富。

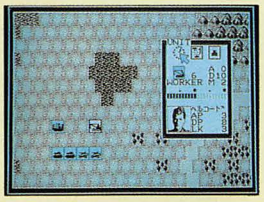


ロードオブウォーズ

パ・移植 CD-ROM

システムソフト／SLG／7,000円／11月29日

『大戦略』シリーズのシステムソフトのPCエンジン新規参入第1弾。パソコンのヒット作で，アイコン方式によるコマンド選択が採用されている。

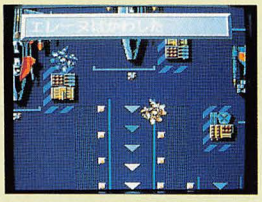


レディ・ファントム

スーパーCD-ROM

レーザーソフト・日本テレネット／SLG／6,980円／11月下旬

霊魂をロボットと融合させて戦う5人の少女たち〝レディ・ファントム隊〟を主人公にしたSLG。テレネットお得意のビジュアル・シーンが2Mで。



バブルガムクラッシュ

ナグザット／AVG／7,200円／12月6日

OVAの『バブルガム』シリーズを原作にしたアイコン選択方式のAVG。ナイトセイバーズと呼ばれる4人の女の子が未来都市を舞台に活躍する。



スーパーシュヴァルツシルト

パ・移植 CD-ROM

工画堂スタジオ／SLG／7,800円／12月6日

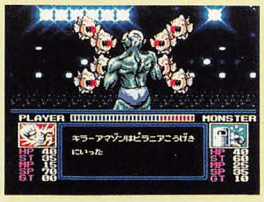
パソコン版のIとIIを合わせ，ビジュアルとサウンド面を強化したPC版。イベントでの判断によって最終的な歴史が変化するシナリオSLG。



モンスタープロレス

アスク講談社／プロレス／6,800円／11月29日

コマンド選択方式の異色プロレス・ゲーム。ブレス能力などそれぞれ特殊な攻撃法を持つモンスター戦士を選択し，成長させながら試合を勝ち抜いていく。



コリューン

ナグザット／シューティング／6,800円／11月29日

ドラゴンの子供が自機になったコミカル横スクロール・シューティング。子供にされてしまった姫を元に戻すため，ドラゴン・コリューンが旅立つ。

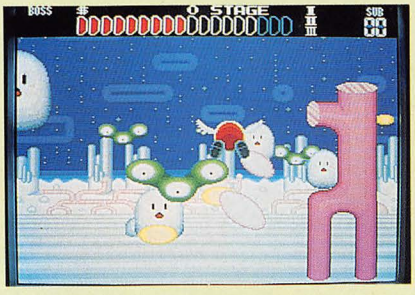


スペースファンタジーゾーン

NECアベニュー／シューティング／6,800円／11月下旬

『ファンタジーゾーン』のキャラクターを『スペースハリアー』のシステムで登場させた2名作の合成ゲーム。オパオパの武器ショップも用意されている。

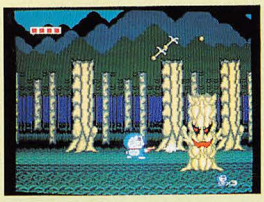




ドラえもん　のび太のドラビアンナイト

ハドソン／アクション／5,800円／12月6日

言わずと知れた国民的人気キャラクター・ドラえもんのPCでの再ゲーム化。今回は絵本の世界でのび太を救出する横スクロール・アクション。



らんま1/2とらわれの花嫁

CD-ROM

メサイヤ（NCS）／AVG／6,800円／12月6日

人気コミックの二度目のPCゲーム化。前作はアクションだったが，今回は好評のビジュアル・シーンを中心としたデジタル・コミックとして登場。



ワールドジョッキー

ナムコ
5,800円
★



シャーロックホームズの探偵講座

ビクター音産
7,200円
★



聖竜伝説モンピット

ハドソン
6,800円
前6位



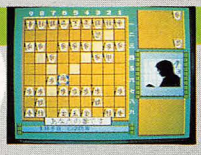
コブラII

ハドソン
6,800円
再登場



森田将棋PC

NECアベニュー
7,200円
★



11	F-1サーカス'91	日本物産／6,900円／前2位
12	ヒットジアイス	タイトー／6,800円／★
13	どらごんEgg！	メサイヤ／6,800円／★
14	イースIII	ハドソン／7,200円／再登場
15	ファイティングストリート	ハドソン／？円／再登場
16	パチ夫くん　幻の伝説	ココナッツジャパン／12,800円／再登場
17	プロ野球ワールドスタジアム'91	ナムコ／5,800円／再登場
18	三国志英傑天下に臨む	ナグザット／8,800円／再登場
19	クイズまるごとザ・ワールド	アトラス／6,200円／★
20	ヴァリスIV	レーザーソフト／6,780円／前7位

年末ということもあって今月は久々に新作ソフトが10本を越えている。今後のランキングも大きく変動しそうで，PCユーザーには何ともうれしい限りだろう。今月最大の注目作と言えば『プリンス・オブ・ペルシャ』だが，2M専用ソフトだけにどこまで売れるのか。CD-ROM^{2}の今後を占ううえでも，このビッグ・タイトルの動きから目が離せない。

GAME BOY
ゲームボーイ
監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

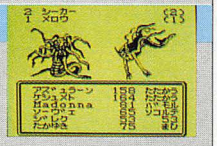
HOT★10

「踊るポンポコリン」の人気は遙か昔へと過ぎ去っても，いまだにちびまる子ちゃんの人気はかげりを見せず，『ちびまる子ちゃん2』が1位を獲得。ファン待望の『ウィザードリィ外伝』を寄せ付けなかった。3位にはこれも版権もの『少年アシベ』がつけている。それにしてもなぜいまさら『スーパーマリオランド』が5位に？他のソフトが不調なのであろうか？

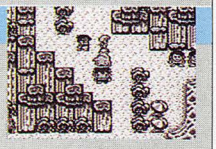
1 ちびまる子ちゃん2
タカラ
3,800円
★



2 ウィザードリィ外伝Ⅰ ～女王の受難～
アスキー
4,635円
★



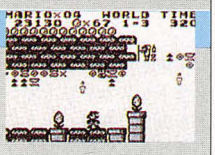
3 少年アシベ 遊園地パニック
タカラ
3,800円
★



4 アレサⅡ
やのまん
4,800円
★



5 スーパーマリオランド
任天堂
2,600円
前4位



鈴鹿でリタイヤ!無念の中嶋，ゲームボーイに登場

ここんところ（といっても2～3年といったところか？）フジテレビの宣伝のせいか，世間のF1に対する関心がミョーに高い。で，たいていのモーター・スポーツで言えることだけど，日本って，マシンを作る技術は高いが，それを動かしてトップに立てる人間がいない。「モーター・スポーツの頂点」なんて言われるF1でもそれは同じ。そんな状況の中で健闘し，日本人の期待を一身（あ，とことんアグリッシブな人がいるか）に背負っていた中嶋悟選手の引退が発表されていたりしてて。いつもはフジテレビでしか見れないF1が生で見られる！今年で引退の中嶋よ，がんばれ！と鈴鹿は熱かった。なにせホテルの予約はとれないし，帰りは最終までひかりの指定席売り切れてるし。いえ，わちしはX68000芸術祭の仕事で名古屋に行っただけなんですけどね。てなわけで，鈴鹿では無念のリタイヤだった中嶋悟の名前がついた『中嶋悟F1ヒーローGB』が発売される。監修してるそうだ。

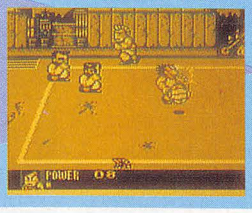
4人用アダプタに対応しているのでみんなで楽しめるし，細かなセッティングもおもしろそう。後は操作感がよければ文句なし。期待作。

新作ソフトData Base

熱血高校ドッジボール部 ～強敵!闘球戦士の巻～

テクノスジャパン／スポーツ／3,600円(税込)／11月8日

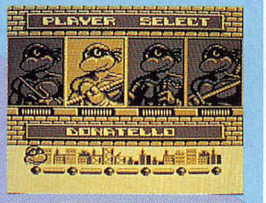
ドッジボールは対コンピュータの勝ち抜き戦と，2人での対戦，めちゃぶつけなら，4人用アダプタを使って最大4人でのバトル・ロイヤルが楽しめる。

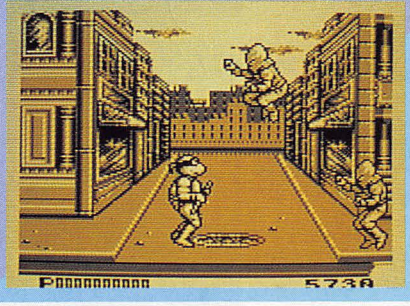


TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

コナミ／アクション／3,800円(税込)／11月15日

4人のタートルズの中から1人を選び，さらわれたヒロインを救出。捕まった仲間はレスキュー・ステージで助けだせるが，4人とも捕まるとゲーム・オーバー。

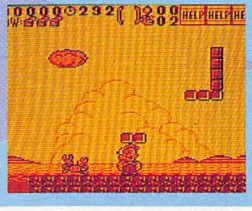




ポパイ2

シグマ商事／アクション／3,500円（税込）／11月22日

ガレージの中で古びた宝島への地図を見つけたポパイ。オリーブらと共に宝島を目指すが，またしてもブルートの邪魔が。通信ケーブルで対戦も可能。



秘伝陰陽気功法「華佗」

ヨネザワPR21／パズル／3,500円／11月22日

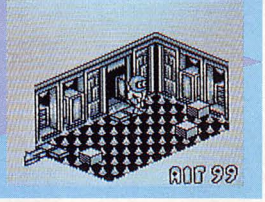
「華佗」とは伝説的な名医。その人が作った気功玉を操作し，人間にとりついた邪気玉を取り除いていく。全50面。パスワード・コンティンニューあり。

NOW PRINTING

アルタードスペース

EPICソニー／アクション・パズル／3,500円／11月29日

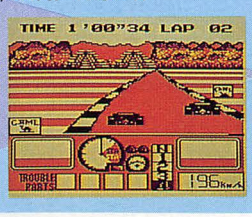
等角投影法で描かれた画面が特徴。火星へと向かったシャトルが故障し，エイリアンに捕らわれてしまった。罠のある250以上もの部屋。脱出はできるか？



中嶋悟F-1 HERO GB

バリエ／カーレース／3,500円／11月29日

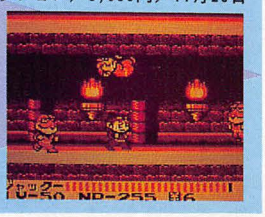
サスやミッションなどのパーツ設定も可能な本格的F1レーシングゲーム。世界の16コースを楽しめる。4人用アダプタを使用すれば4人同時プレイも可能。



スーパーチャイニーズランド2

カルチャーブレーン／アクション／3,980円／11月29日

FC版『スーパーチャイニーズ3』の続編にあたる。七つの惑星を舞台に銀河超闘士忍者戦隊と戦うジャックやリュウたちの活躍を描く。2人同時プレイも可能。

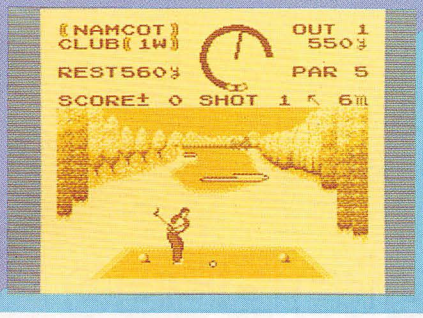


ナムコクラシック

ナムコ／スポーツ／3,500円／12月3日

インパクトの位置によってフックやスライスを，タイミングによって弾道の高低やボールの回転に変化をつけることのできる本格派。対戦プレイも可能。

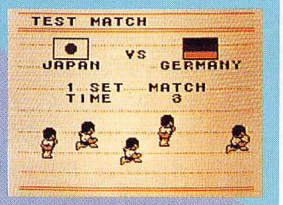


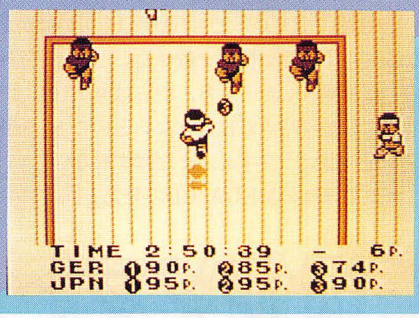


ドッジボーイ

トンキンハウス／スポーツ／3,500円／12月6日

近ごろ盛り上がりを見せるドッジボールをゲーム化。トップビューの画面で全体の流れを把握しつつプレイできる。特殊なシュートも打て，対戦も可能。





6	まじかる☆タルるートくん ／バンダイ／3,500円／前1位
7	熱血高校サッカー部 ワールドサッカー編 テクノスジャパン／3,500円／★
8	テトリス 任天堂／2,600円／前5位
9	聖剣伝説～F.F外伝～ スクウェア／4,800円／前3位
10	ロックマンワールド カプコン／3,500円／前2位

その存在が忘れられかけていた4人用アダプタ。うまく利用すれば，かなりの可能性を秘めた周辺機器（？）であるのに，なんでかなぁ？と首を傾げていたところ，今月はそれに対応したソフトが2本も発売される。ひとつはリードでも紹介した『中嶋悟　F1 HERO GB』で，もう1本今月はテクノスジャパンの『熱血高校ドッジボール部』。このゲームの4人でのめちゃぶつけは，おもしろそうだ。

GAME ゲームギア GEAR

監修：MUNEPI♬

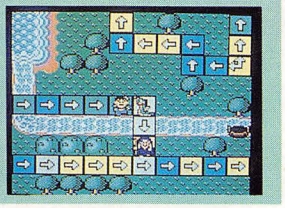
ゲームギアみたいなハードって，コンパクトで，どこででも楽しめるのがウリだよね。でもやっぱり，少しでも画面は見やすいほうがいい。誰もがそう思うはず。ゲームボーイではビック東海がそういう製品をだしていたし，リンクスでもそういうパーツが用意されている（売ってるのかな？ホントに）。で，ゲームギア。画面を約1.4倍に拡大するというレンズ「GGビッグウィンドー」が12月に発売されることになった。価格は未定。明るい場所で見づらいカラー液晶。ユーザー必須か？

新作ソフトData Base

クニちゃんのゲーム天国

セガ／パズル等／3,800円／11月22日

山田邦子がメインキャラのゲーム。ストーリーにあわせてスゴロクやテニスなど4種類のゲームを楽しめるモードと，それらを個別に楽しめるモードがある。

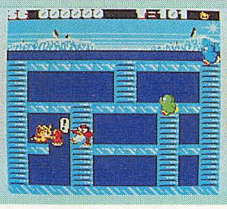


ベルリンの壁

ア・移植

カネコ／アクション／3,800円／11月29日

4方向レバーでプレイヤーキャラを操作。穴を掘り，敵キャラをそこに誘導し，もう一方のボタンで埋めていく。画面上の敵を埋めてしまえば面クリア。



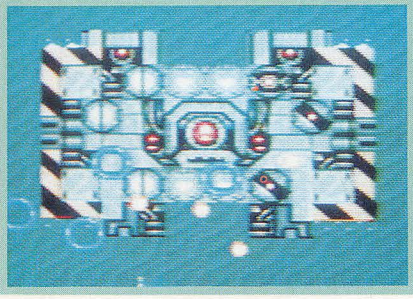
GGアレスタ

パ・移植

コンパイル／シューティング／4,800円／11月29日

MSXで発売されていた縦スクロール・シューティングのGG版。同社お得意のジャンルで，高速スクロールや矢継ぎ早の敵の攻撃などはGG版でも健在。





ARLIEL

セガ／SLG／3,800円／12月6日

RPG風な味付けのなされているシミュレーション・ゲーム。シナリオをクリアするごとに街のシーンとなり，新たに武器や魔法などが手にはいる。

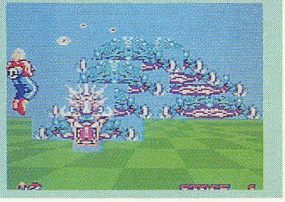


スペースハリアー

ア・移植

セガ／シューティング／3,800円／11月29日

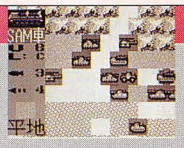
同社の業務用体感ゲームからの移植。疑似3Dを用いた画面構成で，主人公のハリアーを操作し，飛来するさまざまな敵キャラを撃破していく。



今月の人気ソフト・ランキング

HOT★5

パソコンSLGの定番「大戦略」シリーズの移植『大戦略G』が堂々の1位。対戦が熱そう。

1	対戦型大戦略G システムソフト 4,800円 ★	
2	まじかる☆タルるートくん ツクダアイデアル 3,980円 ↑前3位	
3	エターナルレジェンド 永遠の伝説 セガ 4,500円 前1位	
4	アウトラン セガ／3,500円／再登場	
5	パット&パター セガ／3,500円／★	

■ゲームギア　発売日変更情報……●忍者外伝（セガ）10月11日→11月1日●アックスバトラー・ゴールデンアックス伝説（セガ）10月25日→11月1日

MEGA DRIVE

メガドライブ

監修：MUNEPI♬

おやよん？MEGA-CDの発売日が……

先月号のこの欄でMEGA-CDの発売日と予定価格をお伝えした。しかし，広告などでもうご存知の読者も多いと思うが，残念なことに，発売日が変更になってしまったのだ。12月1日，となっていた発売予定日は，12月上旬と変更された。予定価格は49,800円と変わらず。

上旬，と一言でいっても1週間以上もの幅がある。なるべくくわしい情報を載せたいと，セガ宣伝部の方にお聞きしたところ，やっぱり「10日よりは前」としか現時点では言えないとのこと。価格の〝予定〟という文字も，まだはずせないという。

セガではこのMEGA-CDの発売と同時に『惑星ウッドストックファンキーホラーバンド』の発売を予定しているが，当然，こちらの発売日もそれに合わせて変更になるそうだ。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

MDとは思えないほど（失礼）美しく速い動きの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』が1位。当然か。

1	ソニックザヘッジホッグ	セガ 6,000円 ↑前2位	
2	シャドーダンサー	セガ 6,000円 ↑前8位	
3	レンタルヒーロー	セガ 8,700円 ★	
4	バーニングフォース	ナムコ 5,800円 再登場	
5	ギャラクシーフォースII	CSK総合研究所 8,400円 ★	
6	戦場の狼II	カプコン／7,000円／★	
7	プロ野球スーパーリーグ'91	セガ／6,800円／前1位	
8	三国志列伝・乱世の英雄たち	セガ／8,700円／↑前9位	
9	アウトラン	セガ／7,000円／前4位	
10	スーパーモナコGP	セガ／6,000円／再登場	

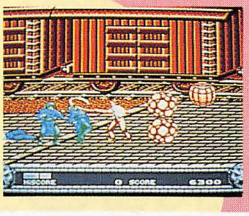
新作ソフトData Base

ルナーク

ア・移植

タイトー／アクション／6,800円／11月15日

格闘アクション・ゲーム。密猟団によって危機にさらされている動物を助けだすという一風変わった舞台設定。攻撃力や体力などのちがう4人のキャラを選択。

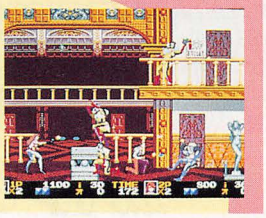


ローリングサンダー2

ア・移植

ナムコ／アクション／7,000円／11月19日

アルバトロスとレイラという2人の腕利き工作員が悪の秘密結社「ネオゲルドラ」の秘密基地に潜入し……，というストーリー。2人同時プレイ可能。



ファンタジアミッキーマウス・マジック

© The Walt Disney Company

セガ／アクション／4,800円／11月22日

ディズニーのアニメ映画「ファンタジア」をゲーム化。オープニングのビジュアルシーンやゲーム中のキャラの動きなど，グラフィックの美しさが特徴。

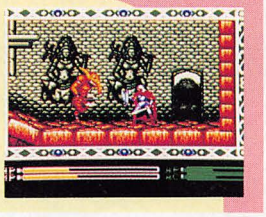
NOW PRINTING

エグザイル

パ・移植

RIOT・日本テレネット／アクション／8,900円／11月29日

アサシンと呼ばれるイスラム教の異端派に属する戦闘集団のリーダーが主人公。RPG風の移動シーンとサイドビューのアクション・シーンから構成される。



乱世の覇者

パ・移植

アスミック／SLG／9,800円／11月29日

システムソフトからパソコン版として発売されていた『天下統一』の移植。東北から九州までのマップ上で乱世の覇者を目指して国盗り合戦を繰り広げる。



忍者武雷伝説

セガ／SLG／8,700円／12月6日

時は戦国時代，忍者〝武雷〟の活躍を描くシミュレーション。ストーリーに従ってゲームが展開していく。また，戦闘シーンはRPG風のアレンジが。



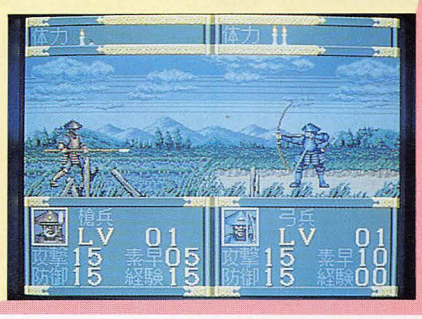
三國志II

パ・移植

光栄／SLG／14,800円（CD付17,200円）／12月上旬

紀元2世紀末の中国を舞台に，英雄達の興亡をシミュレートしたゲーム。メガドライブの特性を活かし，アニメーションが多用されている。S-RAM内蔵。





■発売日・価格変更情報……●イースIIIワンダラーズ・フロム・イース（RIOT・日本テレネット）10月11日　8,700円→10月25日　6,700円●ビーストウォリアーズ（RIOT・日本テレネット）10月31日→11月15日

GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

GM界の年末商戦は果たして…

ソフト業界と同様に，CD業界も年末商戦に入る。それをにらんで，今月から来月にかけて各社から企画ものがいくつか発売される。その先頭を切って11月21日にアポロンから発売されるのが『すぎやまこういち／ゲーム音楽作品集』。ポニーキャニオンからはS.S.T. BANDのアレンジ・バージョンを集めて好評だった前作の続編『メガセレクションII』。キングレコードからは年末の定番2タイトル『ファルコム・スペシャルBOX'92』と『コナミ・オールスターズ～千両箱平成4年版』が登場する。最後に笑うのは，果たしてどれか？

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●9月第4週
46位　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム（NTT出版）
50位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
136位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）

●9月第5週
54位　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム（NTT出版）
56位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
78位　パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.2（キングレコード）
111位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
128位　ベアナックル／古代祐三（アルファレコード）
138位　アルシャーク（ビクター音楽産業）

●10月第1週
54位　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム（NTT出版）
57位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
133位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
141位　パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.2（キングレコード）
167位　ベアナックル／古代祐三（アルファレコード）

●10月第2週
63位　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム（NTT出版）
72位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
132位　聖剣伝説～想いは調べにのせて（NTT出版）
161位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
186位　パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.2（キングレコード）

●10月第3週
83位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
85位　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム（NTT出版）
162位　聖剣伝説～想いは調べにのせて（NTT出版）
186位　ファイナルファンタジーIII・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
199位　パーフェクト・コレクション・ソーサリアンVOL.2（キングレコード）

新作ソフト Data Base

オーケストラによるゲーム音楽コンサート～ザ・ベスト・セレクション



ワーナーミュージックジャパン／11月18日

去る9月15日に昭和女子大学人見記念講堂で行なわれた「ゲームミュージック・コンサート」で演奏された楽曲をすべて収録。ゲームメーカーの枠を越えて，人気ゲームのサウンドがオーケストラで楽しめる。SFC版『ゼルダの伝説』の音楽も初公開！

メディア／価格：CD　WPCL-560　2,900円（税込）
収録曲：〈ウィザードリィ I〉①オープニング・テーマ〈ウィザードリィ III〉②冒険者の宿 III〈ドラゴンクエスト IV〉③王宮のメヌエット④海図を広げて〈スーパーマリオブラザーズ〉⑤スーパーマリオブラザーズ〈スーパーマリオワールド〉⑥スーパーマリオワールド〈ゼルダの伝説～神々のトライフォース〉⑦ハイラルの城⑧ゼルダの伝説のテーマ〈ポピュラス〉⑨ピットプレーン⑩エンディングテーマ〈三国志 I〉⑪三国志 I のテーマ〈三国志 II〉⑫メインテーマ〈ファイナルファンタジーIV〉⑬赤い翼⑭愛のテーマ⑮エンディング・テーマ〈ドラゴンクエスト III〉⑯そして伝説へ……
指揮：すぎやまこういち，羽田健太郎，小野崎孝輔，渡辺俊幸，菅野よう子，小六豊次郎

パーフェクト・コレクション・ソーサリアン Vol.3



キングレコード／11月21日

言わばパーフェクト・コレクション・ソーサリアン・シリーズの完結編となる1枚。ディスク1のスペシャル・アレンジ・バージョンに加え，ニュー・エイジ・バージョン他のアレンジもグレードアップ。このあと，追加シナリオ等のフルアレンジCDも発売されるのかな？

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1039～40（2枚組）　3,800円（税込）
収録曲：●ディスク I（スペシャル・アレンジ・バージョン）……〈天の神々たち〉①村②コンバットシーン③天上界④竪琴⑤　エビル＝シャーマン〈氷の洞窟〉⑥洞窟 I ⑦洞窟 II ⑧エキム〈メデューサの首〉⑨森⑩村⑪メデューサ〈囚われた魔法使い〉⑫地下要塞⑬ファイヤー・エレメント〈不老長寿の水〉⑭生きている洞窟⑮動く心臓⑯ダブル＝デビルス⑰キング・ドラゴン⑱エンディング I ⑲エンディング II ●ディスク2……〈ボーカル・バージョン〉①Dream Forever②化石の街から③Endless Love Song〈ニュー・エイジ・バージョン〉④竪琴⑤メデューサの首より「森」〈スーパー・アレンジ・バージョン〉⑥砂の城⑦レッドドラゴン⑧キングドラゴン⑨Sorcerian Super Mega Mix part3

クロスソード／戦国伝承



ポニーキャニオン／11月21日

今月のG.S.M.1500シリーズは『クロスソード』と『戦国伝承』のカップリング。『クロスソード』は壮大で重厚な音質，『戦国伝承』は迫力のボイスと，それにマッチした和楽器の音色が聴きどころ。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：アルファ電子／SNK
メディア／価格：CD　PCCB-00076　1,500円（税込）
収録曲：①疾風（かぜ）に発つ～煌ける城（クロスソード・アレンジ・バージョン）〈クロスソード〉②クロスソード序～マップ～ステージセレクト③開村ディオの異変～強敵～クリア④商人ラオスタ～道標～バリウスタ城襲撃⑤老人～憤戦マティウスの塔～恐怖⑥ティーヌ～デスマスカレード～ゴーダ砦の怪魚～地を這う者⑦強襲陸上戦艦～バクスレイ～リアリの洞窟～老戦⑧焦り～序戦グレイシア～ナウシズ～遠雷⑨クローレ～回想～ゲームオーバー〈戦国伝承〉⑩序章～乱拍子～腹心爪牙⑪一節切～夢幻能　壱⑫曼陀羅～般若～色欲界⑬戦太鼓～夢幻能　弐⑭現世～太刀風～出陣の儀⑮廃墟～邪鬼の舞い～鬼の化⑯新鬼～冥土⑰血盆～大城～陰魂～刃⑱一上一下～昇天～死天⑲鬼神～阿修羅神⑳崩御～終章～完

パーフェクト・セレクション・グラディウス



キングレコード／11月21日

パーフェクト・セレクション・シリーズの第3弾は，ファン待望の『グラディウス』シリーズが登場。アレンジはおなじみのNazo²プロジェクトが担当。前作『パーセレ・ドラキュラ』で好評を博した「RSSシステム」（音が回る！）が採用され，グラディウスの世界を無限に広げる。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1048　3,000円（税込）
収録曲：①Introduction～King of Kings（グラディウスIII）②Sand Storm（グラディウスIII）③Crystal World（グラディウスII）④Cosmo Plant（グラディウスIII）⑤Prelude of Legend（グラディウスIII）⑥Into Hostile Ship（グラディウスII）⑦Farewell（グラディウスII）⑧Free Flyer（グラディウス）⑨Challenger 1985（グラディウス）⑩Try to Star（グラディウスIII）⑪Burning Heat（グラディウスII）⑫Return to the Star（グラディウスIII）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純
アーティスト：Nazo²プロジェクト

Super Soft Hot Information

ストリートファイターII・イメージアルバム-G.S.M.CAPCOM-/ALFH LYRA



ポニーキャニオン／11月21日

オープニング・テーマから登場キャラクターのテーマまで，フル・アレンジでお届けする『ストII』のイメージ・アルバム。「四天王メドレー」「タイトル・デモ」といった曲まで入っているのが，ファンにはうれしい。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：CD　PCCB-00075　2,500円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Theme of World Warriors（タイトルデモ）②Go Flying through the Air（リュウ）③Meditations of Yogi（ダルシム）④Solid and Tough（ザンギエフ）⑤Power of Four（四天王メドレー）⑥He is a Japanese 'Sumo' Wrestler（E.本田）⑦A Violent Emotion（ガイル）⑧To Your Heart with Passion（春麗）⑨The Naked Man（ブランカ）⑩Fight it Out（ケン）
先着予約特典：特製ブックケース，1992年特製カレンダー

プロビンシャリズム・イース



キングレコード／12月5日

今度は『イース』ミュージックが，現在流行しているハウス・サウンドになって登場する。6曲目の「Provincialism Ys」は，ゲームの効果音を織りまぜた，ノリノリのノン・ストップ・リミックス。学園祭のダンス・コンテストなどで，この曲が聴けたりする？

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1051　3,000円（税込）
収録曲：①The Morning Grow②Palace of Destruction③The Last Moment of the Dark④Beat of the Terror⑤Feena⑥Provincialism Ys（Virtuality Mix）

すぎやまこういち／ゲーム音楽作品集



アポロン／11月21日

すぎやまこういち氏が手がけたゲーム・ミュージック各作品の中から，評判の高い曲を集め，シンセサイザーでアレンジしたアルバム。『ドラクエ』はもちろん，『ジーザス』『テトリス2』まで収録。すぎやまこういちファンは，必聴の1枚。

メディア／価格：CD　APCG-9002（2枚組）　3,500円（税込）
CT　APTG-9002（2本組）　3,500円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉●ディスク1……〈ジーザス〉①童色の愛～夢の中の二人②死神の影〈ジーザスII〉③船上のハワイアン④宇宙に立ちて～蒼い無限～去りゆく者達～宇宙に立ちて〈アンジェラス〉⑤愛のシンパシー⑥ジグソー・タウン⑦邪教のモチーフ（プロローグ～変貌～エヴァンジェル　オン　グノーシス～彷徨いのプシュケ～エピローグ）〈ドラゴンクエストII〉⑧レクイエム〈ドラゴンクエストIV〉⑨不思議のほこら〈46億年物語〉⑩4億5千万年への旅立ち⑪豊かなる自然⑫ガイアのテーマ…母なる地球⑬哀愁⑭呪魔のテーマ（破滅の予感～最後の選択）●ディスク2……〈幽霊列車〉①静かなる朝～駅にて②陽気な刑事③女子学生タチ④温泉街にてメドレー（商店街～街のホテル～ケンのテーマ～悲しみの告白～展望台にて）⑤哀愁の結末〈テトリス2〉⑥フォーリング・タップ・タップ⑦ピース&ピース〈ウイングマンスペシャル〉⑧夏の海の想い出⑨大空の未来へ〈ウイングマン2〉⑩コーヒーブレイク⑪ウイングマン2－終曲－〈ガンダーラ〉⑫東方幻想⑬ガンダーラへの道－仏陀の戦士－⑭寂～六凡界〈スターコマンド〉⑮ドスネビアン・ブランデーに乾杯⑯閃光つらぬいて⑰戦士達に捧ぐ⑱銀河よ永遠なれ
作曲・企画・監修：すぎやまこういち

悪魔城ドラキュラ・ベスト2

NOW PRINTING

キングレコード／12月5日

SFC版『悪魔城ドラキュラ』とゲームボーイ版『ドラキュラ伝説I・II』のオリジナル・バージョンを全曲収録。SFC版『悪魔城ドラキュラ』には，なつかしのドラキュラI～IIIから1曲ずつ使用されているのがうれしい。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7506（2枚組）　3,300円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈SFC版悪魔城ドラキュラ〉①悪魔城ドラキュラ②ドラキュラのテーマ③プロローグ④シモン・ベルモントのテーマ⑤魔物の森⑥鍾乳洞～滝～水没都市⑦カラクリ館⑧Bossのテーマ⑨ステージクリア⑩ステージマップA⑪登城⑫桂廊～大広間⑬図書館・コレクションの間⑭宝⑮ステージマップB⑯財宝の間⑰Bossのテーマ2⑱ステージマップC⑲Bloodly Tears⑳ステージマップD㉑Vampire Killer㉒Beginning㉓側近の間㉔ドラキュラの間㉕ドラキュラの死㉖エンディング・テーマ㉗隠し部屋㉘ゲームオーバー●ディスク2……〈ドラキュラ伝説〉①Start BGM②Battle of the Holly③Kill！Kill／Kill！④Stage Clear⑤Darkness⑥Death Fair⑦Revenge⑧Evil Devil⑨Gate to Hell⑩Game Over⑪Theme from "The Legend of Dracura"⑫Reprise〈ドラキュラ伝説II〉⑬Opening⑭Start⑮Castle⑯Journey to Chaos⑰New Messiah⑱Road of Enemy #1⑲Evil Gods⑳Stage Clear㉑Game Over㉒Ripe Seeds㉓Phyco Warrior㉔Praying Hands㉕Castle #2㉖Original Sin㉗Passpied㉘Soleiyu's Room㉙Faith㉚Chromatische Phantasie㉛Road of Enemy #2㉜Sons of Satan㉝All Clear㉞Union㉟The End of the Day
作・編曲：コナミ矩形波倶楽部

桃太郎電蓄II・古典的名盤（ベストクラシックス）



ファンハウス／12月1日

『桃太郎伝説』シリーズのBGMが，オーケストラになって帰ってきた！　原曲の作曲者は，サザンオールスターズの関口和之氏。コミカルなゲームながらも，なかなか聴かせる曲がそろっている。

ゲーム発売元：ハドソン
メディア／価格：CD　FHCF-1164　3,000円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①オープニング（優勝発表）②天の声③怪獣大行進④戦闘～あやかしの洞窟～決戦エンマ大王⑤力つきて⑥さよならウニどん屋⑦仙人の修業⑧愛と勇気のマーチ⑨月へ⑩黎明の翼～鳳凰に乗って⑪巨魁・地獄王最後の戦い⑫エンディング
作曲：関口和之
編曲：大徳俊幸
演奏：N響団友オーケストラ

■Video

ストリートファイターII



ポニーキャニオン／11月21日

同社からすでに発売されている，G.L.V.シリーズ『ストリートファイターII』のLD版。全キャラクターでのエンディングまでの攻略法を収録。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：LD　PCLP-00243　4,900円（税込）
（カラー60分／NiFiステレオ）

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	12月13日	●CDシアター・ドラゴンクエストII	ENIX
	12月15日	●メガセレクションII	ポニーキャニオン
		●デスブレイド（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
	12月16日	●女神転生I・II（2枚組）	ビクター音楽産業
		●ファミコンジャンプ　最強の7人	アポロン
		●SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	アポロン
	12月18日	●サイキック・ディテクティブ・シリーズ・ベスト	東芝EMI
		●ブライ「八玉の勇士伝説」	東芝EMI
	12月21日	●ファルコム・スペシャルBOX'92	キングレコード
		●コナミ・オールスターズ～千両箱平成4年版	キングレコード
		●太閤立志伝	光栄
		●真・信長伝説	光栄
		●新作歴史シミュレーション・ゲームのアルバム	光栄
	1月21日	●ゼクセクス	キングレコード
	1月25日	●ミスレモンチック（アリスソフト美少女キャラのイメージアルバム）	ポリスター

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	2月予定	●任天堂スーパーファミコン・ゲームミュージック・セレクション VOL.1（スーパーマリオワールド／F-ZERO／パイロットウィングス／シムシティー／ゼルダの伝説～神々のトライフォース）	東芝EMI
	発売日未定	●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
		●ザ・ベスト・オブ・光栄VOL.3	光栄
		●SA・GA全曲集	NTT出版
ビデオ	12月21日	●ストリートファイターII～場外乱闘編	ポニーキャニオン
		●美少女ソフト・オリジナルカタログVOL.3（ビデオ／LD）	ポリスター
		●スーパーリアル麻雀スペシャル（はじめまして&麻雀バトルスクランブルのLD）	ポリスター
	12月予定	●アリス・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	1月25日	●麻雀クエスト（ビデオ／LD）	ポリスター
		●ポニーテールソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

仕事でディズニーランドそばの高級ホテルに宿泊。芸術祭用衣装がそこの制服にそっくりで，何度も従業員とまちがえられたらしい。

コナミの動向とAMショーの感想

なんだか最近コナミの話ばかり書いていて申しわけないが，今月もビッグ・ニュースがあったので書かざるを得ない。コナミのPCエンジン参入が決定したのだ。「PCエンジン版『グラディウス』『沙羅曼蛇』がすでに動いている」との情報をかなり前から入手していたので，ついに，という印象が強い。発表をこの時期まで遅らせた意図は何なのか。公式声明は，10月30日のプライベート・ショーで行なわれるとのこと。取材に行ってきたいと思う(行けるかな?)。もうひとつの噂も本当なのかどうか，確認してきたい。

さて，先日，AMショーに行ってきた。率直な感想としては「いまひとつ」。そこらじゅうに置かれていた類似シューティング，格闘ゲームは，もはや食傷気味。だからこそ『コズモギャラクシアン』のシンプルな魅力が光っていたし，ビデオゲーム以外の遊技機器に気持ちがいってしまった。　P.S.『ストII』のほうが絶対におもしろいと思う……。

手塚一郎

どこにも遊びに行かずに仕事をする毎日。いわゆるライティング・マシンである。来年は仕事をしないで遊びまくる宣言をしている。

悪魔城ドラキュラにハマる毎日

例によってゲームをあまりしていない。仕事がらファミコンは遊びたくなくても遊ばねばならなくて，いろいろとやっている。これでおもしろいゲームがあればいいのだが，そううまくはいかないのが世の常。まぁ，もっともおもしろすぎるゲームが山ほどあると仕事が手につかなくなる恐れがあるので，これはこれでいいのかもしれない。でもさ，もう少しガンバってくれてもいいんじゃない？とかメーカーさんに言いたいよ。本当に。

突然だが，SFC版のゼルダの伝説は，すごくいい。これなら京都まで行った甲斐があったというもの。メッセージのセンスの良さは一見の価値あり，なのだ。

ちょっと単調だけど，鞭の動きがいいのである。話がいつの間にかSFCの悪魔城ドラキュラになっているぞ（すまん，徹夜明けなのだ)。で，遊びまくっている。もしかしたら世界一ドラキュラにくわしいかもしれない。今，この本を書いてます。買ってね。

ベニー松山

久しぶりに編集部にやってきたと思ったら，AMショーのチケットをねだってさっさと行ってしまった。SFII対戦を避けているのか?

まともなレポートはみんなに任せます

このところAOUやおもちゃショーなどの新作展示会に出かけていない自分を反省し，今年は早起きしてAMショーをじっくりと見物してきた。水先案内人は泣く子もチビると評判のこわもてライターやんま。これなら危険がいっぱいの東京流通センターでも安心だ。

まず僕の目を惹きつけたのは等身大の力士と力の限り押し合う最新体感ゲーム『ザ・相撲』(トーゴ)だ。スーツ姿のやんまが屈強の相撲取りとがっぷり四つに組んでいるのを見るだけで楽しい。酔っ払ったサラリーマンに受けるだろうと予感させる光景だった。

続いてUPLのコルク射的だ。UFOキャッチャーが苦手な僕も，BB弾より破壊力の大きなコルク玉のおかげで，はじめてぬいぐるみを取ることができた。5匹はうれしい。

ショー終了の5時直前，もう一度『ザ・相撲』に挑戦した。大関撃破。刺激されたやんまが組み付いたところで電源が切れた。ああ，最後まで楽しかったなあ。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

パソコンショップハドソン	☎011-205-1590	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2丁目丸井今井一条館3階
そうご電器YES札幌店	☎011-214-2849	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目YES　5F
FM-LAB釧路	☎0154-22-4408	〒085	北海道釧路市旭町30－12 尾崎ビル1F
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3－30－101
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1－3－9　第6広瀬ビル2F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
㈱庄子デンキ 粉又駅前店	☎0245-21-2011	〒960-21	福島県福島市栄町7－31
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山3－2－11
㈱フレックスエンジニアリング JAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8　メリッツアイコー2F
パソコンシティ2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤパラエティストア2F
㈱コスモス	☎0266-58-7432	〒392	長野県諏訪市小和田25－4
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
AVCフタバ電機㈱	☎03-3253-7661	〒101	東京都千代田区外神田3－2－3
㈱若松通商マイコンパーツセンター	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9　内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱フジオンマイコンセンターRAM	☎03-3255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1－15－16 ラジオ会館7F
マイコンショップ CSK	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1－12－18

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

FM TOWNSの占いソフト『桃源郷』を見て以来，占いのプログラムにご執心。ネット上でいろいろ見つけてきてはデータを入力している。

『THE ATLAS』に夢中

アナログ・ディスプレイを購入した。自宅のPC-286VEは，いままでX1turboのディスプレイに接続して使用していたため，８色しか表示できなかったのだ。ある人は「このご時勢にアナログ・ディスプレイを持ってないなんて，お話にならない。問題外」とまで言った。けど，実際そのとおりなんだよね。エディタや通信ソフトなんかは関係ないんだけど（だからこそなかなか購入に踏み切れなかった），ゲームはだめ。デジタルだと楽しめないものって，近ごろすごく多いんだ。たとえば『ポピュラス』。土地の高低がまったくわからないうえに，アイコンも判別不能で，ゲームにならない。最近の話題作，アートディンクの『THE ATLAS』もたぶん，そう。「たぶん」っていうのは，試みもしなかったから。もしゲームができたとしても，あのセピア調の画面がでなければ意味ないもん。期待も大きかったから，中途半端に遊びたくもなかったし。そんなわけで，『THE ATLAS』に夢中なのだ。

猪野清秀

仕事上どうしても必要になったため，ついにFAXを導入。専用回線をひくために引越しまで考える今日この頃とか。

年末は忙しいぞ，多分

「最近ジェネシスのソフトが熱い」とは先月号で力説したのだが，今月は「最近メガドライブが熱い」という台詞まわしではじめよう。SLG好きの僕としては，年末までに発売される『乱世の覇者』（パソコン版『天下統一』の移植）や『天下布武』が楽しみなのである。特に『天下布武』は，MEGA-CDの容量をフルに使ったデータの量と，ゲームの規模の大きさに期待大。多分MEGA-CD本体とほぼ同時に買ってしまうだろう。光栄がいきなりメガドラ市場に参入したことも注目に値する。

パソコンに目をやっても，年末は大作ぞろいでうれしい悲鳴をあげそうである。とくにアートディンクから年末に発売予定の『関ヶ原』には，今から期待大なのだ。戦国もののゲームはこれまでにもたくさんでているけれど，関ヶ原をテーマにしたのはあんまりなかったからね。来月以降は，忙しくなるだろうけど，こういう忙しさならいつでも大歓迎。やっぱり僕ぁ幸せだなぁ（大爆笑）。

やんま

サバイバーショットという光線銃での撃ち合いに燃えている。毎週水曜日になると神奈川のほうまで演習にでかけるそうな。

「ぴゅうろ　やんま」はただ今20才

ドラクエⅣ以来，久々にファミコン・ソフトを買った。ベニーさんがはまっている『マイライフ・マイラブ』（バンプレスト）だ。カナディ佐久間氏に「ひろったネコにやんまってつけちゃった」と言われ，あまりにもしゃくなので，とうとう買ってしまった。

「ぴゅうろ　やんま」というぼくの分身の人生は，小学生までは友達が多くて明るい性格のごく普通の少年。だが，中学で「さゆり」という恋人と知り合い，交際にすべてを費やしていた結果，学業がおろそかになってしまい，三流大学しか入れなくなってしまう。まあ三流とはいえ，住めば都。スロットで100万当てて，海外旅行に行ったり，車を買ったり，恋人と同棲をはじめたりと，本人もたじたじの大学生生活を送っている。

ひろったメス犬に「さくま」と名付け，とりあえずの目標である佐久間氏への復讐は難無く達成。これからは「ぴゅうろ　やんま」の未知の人生をじっくりと楽しむとしますか。

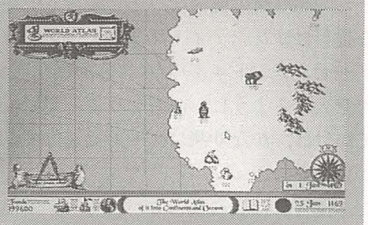
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２　大外ビル５F
㈱ワールドインアオヤマ	☎03-3985-9011	〒170	東京都豊島区東池袋１－27－12 明治生命池袋ビル９F
Ｊ＆Ｐ 八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１　八王子そごうビル７F
Ｊ＆Ｐ 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39－16
ICコスモランド 鴨居店	☎045-471-5688	〒226	神奈川県横浜市緑区本郷６－１－26
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
相沢時計店	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
コンピュータハウスCARC	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町２－142 千代田生命ビル１F
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第２アメ横ビル２F
フォーカス-イン	☎052-261-1871	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第２アメ横ビル
パソコンハウス ダイナ	☎052-261-8080	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－31－28
㈱OAシステムプラザ 名古屋店	☎052-332-5233	〒460	愛知県名古屋市中区大井町３－20 OAビル
コムロード 浜松店	☎0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319－25
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２　イワタビル２F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町４－606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１　堀田ビル２F
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
Ｊ＆Ｐ テクノランド	☎06-634-1211	〒556	大阪市浪速区日本橋５－６－７
OAシステムプラザ 京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
メルパ 草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川１－４－12
ユーバース 神戸店	☎078-371-1030	〒650	兵庫県神戸市中央区元町高架通２－196
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
松本無線パーツ㈱ 広島店	☎082-243-4451	〒730	広島県広島市中区銀山町２－６
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央１－５－４
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
ダイイチ 鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取県鳥取市行徳は155
OS-1㈱ ステップ	☎0857-27-3003	〒680	鳥取県鳥取市栄町110 STEPビル１F
ベスト電器 岡山OA館	☎0862-23-5993	〒700	岡山県岡山市中山下１－10－30 福武ビル３F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町１－３
ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルパ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町２－２－17
デオニー 小倉本店	☎093-551-6339	〒802	福岡県北九州市小倉北区馬借町１－６－15
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１　第一生命ビル１F

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：９月11日～10月10日）。

短期集中攻略

自分だけの世界地図を完成させるために

「THE ATLAS」〜探検編〜



発売元：アートディンク
対応機種：PC-9801(NOTE対応，要バスマウス)
価格：10,800円

名アトラーへの道・下

Written by 猪野清秀

爆発的な人気でばく進中の，アートディンクのSLG『アトラス』。この『アトラス』で，ゲーム・オーバーにならないためのテクニックを凝縮したこのコーナーだが，今回は探検などに関する情報を提供しよう。前回の貿易編とあわせて読めば，サクサクとプレイが進むことまちがいなし！

《探検船団で未知なる大海原へ！》

王様との契約で，プレイヤーは5年間のうちにリスボンから南へ1000リーグの範囲を捜索し，何があるのかをはっきりさせなければならない。また，新天地の発見は，王様との契約を守るためだけではなく，新しい貿易航路を開くためにも，そして宝物を見つけるためにも，さらに世界地図を創るためにも必要なことなのである。探検なしには『アトラス』の目標は何一つ達成できないのだ。

では，探検船団を派遣して，新たに発見した地域を自分の地図に書き込むまでを順番に並べ，注意点を簡単にまとめてみよう。

(1)出港させたい商館を呼びだす

はじめはすべての提督がリスボンにいる。探検船団には提督が不可欠なので，このままではリスボンからしか探検船団を派遣できない。

しかしこれでは効率が悪い。限られた日数しか航海できないのに，すでに判明している地域を何日も進むのは非常に無駄である。

そこで，提督を何人か（4人前後が無難）まとめてグループをつくり，そのグループ単位でこまめに本拠地を移動してしまうのだ。提督や探検船は，商館であればどこでも本拠地にできる。新たな地域に商館がつくれる規模の都市を見つけたら，すぐさま商館をつくって，「提督の移動」命令を使ってグループごと移動してしまうのだ。もちろん今までいた商館は，貿易船の出発点になっているのなら交易所に降格し，そうでなければ廃止する。維持費がもったいないからだ。

ゲームをはじめた直後はとりあえずリスボンより南を探索しなければならないので，リスボンの南西にある小島のラスパルマスに商館を建て，ここに1グループ分の提督と探検船を移動しよう。

(2)探検船を購入する

ゲーム開始直後は，リスボンには提督はいるものの，探検船がない。探検船がないと提督の移動もできないし探検船団も組めない。探検船はゲームの進行上，必要不可欠な存在なのである。

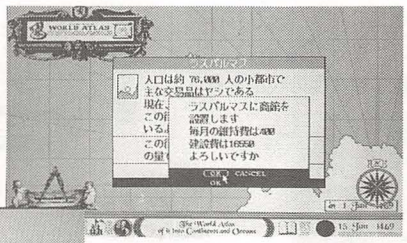
探検船は一度購入してしまえば，探検の途中で失なわない限り何度でも使える。もちろん値段が高いほうが性能もいいので，予算と相談して，とびきり上等な船を買おう。高性能の探検船のほうが，遭難する可能性も低くなるので，結局得なのだ。

毎年1月1日になると，新しいタイプの探検船が登場する可能性がある。年のはじめには「探検船の購入」の命令で確認をし，もし新タイプの探検船が登場していたら，今までの探検船を全部売り払い，新しい船に買い換えよう。

(3)船団を編成する

「探検航路」のメニューから「探検船の派遣」を選び，探検船団を編成する。探検船1隻でも船団を編成することはできる。しかし航海の途中に嵐などで探検船を失い，船団が全滅してしまうと，報告はもちろんないし，提督も死んでしまう。隻数が多いほど帰還率も高くなるのだ。

当然のことながら隻数を増やせば，探検船団の航続距離も伸びる。つまり，捜索範囲も広くなるというわけだ。できれば上限の8隻で



▶ゲーム直後には絶対商館を建てて提督の基地としたいラスパルマス

▼まずは商館の呼びだし。商館と交易所一覧から選ぶのがてっとりばやい

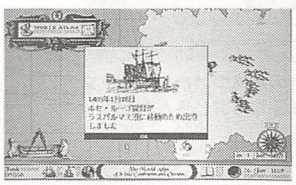


▶探検船は予算の許す限り高いものを買おう

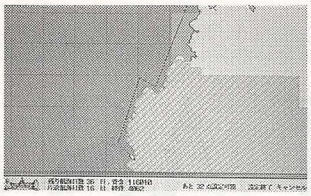


▼探検船団は基本的に8隻で1編成。中途半端な隻数では効果も薄い

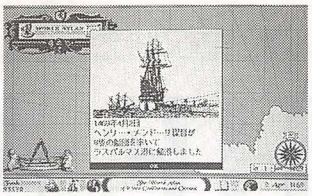




◀提督の移動。この際は最低でも2隻以上の探検船を使おう。1隻だと提督が遭難する可能性がある



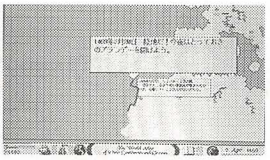
◀探検船団の航路設定。できるだけ陸地らしきところに近付いたところを設定するとよい



◀探検船団の帰港。船団が半分沈んでも帰ってくればもうけもの。遭難して二度と帰ってこないよりはまし



▶提督の選択。提督しだいで探検船団の成果はかなり変わってくる。慎重に選択しよう



▶提督の調査報告を聞く。信じるかどうかはプレイヤーしだいだ

船団を組んでほしい。

また，予算は高くつくかもしれないが，内陸探検隊は絶対に乗せて行くべきだ。これを乗せて行かないと，もし新たな陸地を発見しても海岸沿いの報告しか得られないことになる。当然，宝物や都市などの発見確率も低くなるのだ。

⑷航路を設定する

貿易航路の設定と同じように，直線を引くことを繰り返して航路を決定する。船団に搭載できる補給物資の量によって，航続距離も変わってくる。探検船団の隻数が多いほうが，また船の性能がいいほうが，より遠くまで設定できるのだ。

交易所や商館に立ち寄るよう航路を設定することで，より広範囲の地域を探索することもできる。

航路を設定するときは，できれば陸地のありそうな場所を重点的に捜索するように設定するとよい。同じ未確定エリアでも，陸地のありそうな（薄く白で陸地らしきものが描かれている）エリアのそばを探索したほうが，新たな陸地を発見しやすいのだ。

⑸提督の選択

航路を設定したら，最後に探検船団を指揮する提督を選ぶ。提督しだいで，探検の成果もかなりちがってくるので，選択は慎重にしたい。

能力値の高い提督を選ぶのに越したことはないが，能力値そのものも航海を繰り返す（正確には航海の報告を信じて地図に書き込む）ことで，経験を積んで上昇していく。何人か有望な人材を選び，彼らを育てる感じで船団を派遣するのがいいだろう。

ゲーム開始直後の優秀な，そして育て甲斐のある提督はサンクティ・ソリス，ヘンリー・メンドーサ，アントニオ・ゴメスの3人だ。チェックを入れるように。彼らをうまく使いこなしていけば，かなり楽にゲームは進行するにちがいない。

また，提督には表に現れるパラメータの他に，いろいろな性格が設定されている。これらの性格は，探検船団の報告時の口調で大まかに判断ができるんだ。いかにもいい加減な性格をしている提督は避け，強気な提督，あるいは職務に忠実そうな提督を選ぼう。提督15人すべてを使う必要はない。

⑹帰港を待ち，報告を聞く

探検船団が帰港したら（たまに遭難して二度と戻ってこないこともあるが），提督から探検の報告を聞くことになる。陸地や町，宝物の発見などもこの時点でほぼわかることになる。報告を信じると，陸地の部分が拡大され，何があったのかがわかる。

もし，部下の反乱などで途中で引き返してきたり，陸地発見の可能性が高いエリアを探索したにもかかわらず，陸地を発見できなかった場合，その報告を信じないほうがよい。報告を信じなければ，結果は地図に書き込まれない。また別の船団を派遣して，新たにチャレンジすればいいのだ。

《船団派遣上の注意》

以上簡単に，探検船団の派遣の方法と注意すべき点をまとめてみた。しかしこの他にも，探検船団の派遣のうえでぜひ知っておいてほしいことがいくつかあるので，それをまとめてみよう。

まずは宝物の発見のコツ。探検船団の報告は大陸図で行なわれるが，その報告を信じると，上陸先が拡大され，何があったのかがわかるようになる。このとき，人が住んでいる場所があると，「大陸図」→「広域図」→「拡大図」→「詳細図」の順に拡大表示される。目を凝らしてほしいのは「拡大図」のときだ。

もし内陸探検隊が宝物を発見していると，「拡大図」のときに表示されることが非常に多い。「拡大図」のときに怪しいものが見えたら，報告が終わった後に，すかさずマップをスクロールさせて探し，クリックしてみよう。もしそれが宝物なら，おじさんが踊って祝福し，王様から多額のごほうびがもらえるぞ。

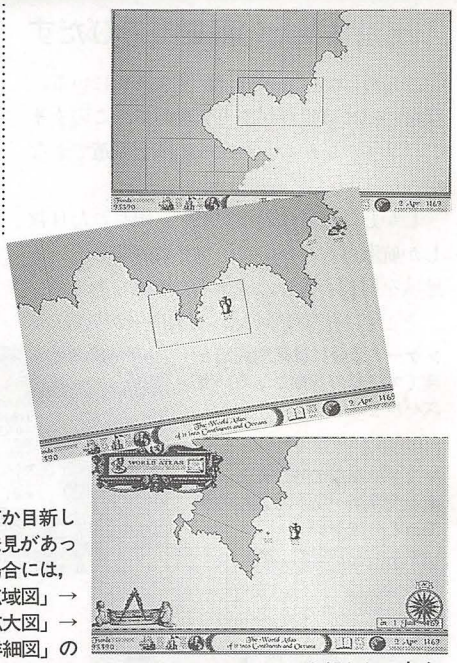
宝物の数は全部で54。それらの宝のうち，石板を5枚集めれば，「イヴラークの骨」も発見できるようになる。石板は1枚につき20万枚，「イヴラークの骨」はなんと80万枚もの金貨がもらえる。一夜にしてお金持ちだ。

つぎに船の損傷について。探検船は使用していくうちにどんどん耐久度が下がっていく。嵐に遭遇すると，損傷も激しくなる。耐久度が落ちたまま出港させると，探検の途中で沈没してしまう可能性が高くなる。最悪の場合，船団全滅ということもありうる。

探検船の損傷は，商館に待機させ続けることで，最大耐久力の90%まで少しずつ直っていく。連続して派遣を行なうより，2グループ分の船団（16隻）を用意しておき，交互に派遣を行なったほうがよい。片方が探索にでている間，もう片方は商館で耐久度の復旧を行



▲宝物らしきものを見つけたらクリックしてみよう。本物ならおじさんが祝福して踊ってくれるぞ



▶何か目新しい発見があった場合には，「広域図」→「拡大図」→「詳細図」の順に拡大される。「拡大図」のときに，目を凝らして良く見るのだ。宝物があるかもよ

なうことができるからだ。

多少面倒くさいかもしれないが，船団編成のときは，1隻1隻選択したほうがよい。オールセットの命令を使うと，同じ船ばかり選んでしまうからだ。

最後に中継地点を使った探検船団の派遣について。商館を建てる規模の町がない場合にはしかたがない。しかしそうでない場合にはできるだけ中継地点を設定せず，直接商館を移動させてほしい。中継地点の設定はいろいろとムダになるからだ。

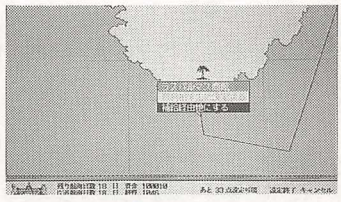
まずは時間のムダ。探検船団は帰りの航路がまったく無意味なものになる。帰りがけに何かを発見することはないからだ。1探検航路が長ければ長いほど，帰りに要する時間も長くなるので，その分ムダになる。それに中継地点まではすでにわかっているエリアが多いので，そこに到達するまでの時間もムダになる。

そして，お金のムダ。航路が長ければ長いほど，提督が要求してくる資金も高くなる。しかも，結果として航海1日目に陸地を発見しても，全予定航路分の資金を前払いで払わなければならないのだ。

提督たちの本拠地の役割を果たす商館をつぎつぎに移動することで，いろいろなメリットがあることがおわかりいただけただろうか。



◀探検船の自動設定は簡単だが，いろいろな弊害もある



▶中継地点を利用した探検航路の設定。できることなら使いたくはない

《お得なテクニック》

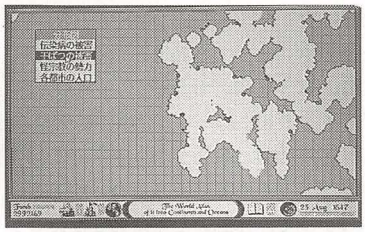
(1)大陸図の利用

大陸図で人口の分布図を表示させることによって，どこに町があるかがわかる。今まで知らなかった場所に，町や村があることも考えられるぞ。見逃していた村や町に，高価な特産物があることも十分に考えられる。

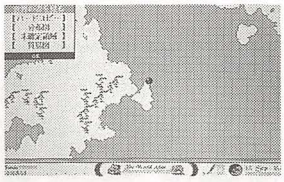
(2)ピンと命名コマンド

5本あるピンは有効に使いたい。このピンは大陸図や世界地図上でも表示され，またピンのあるところへは瞬時に移動できる。何か目印をしておきたいところにさしておこう。

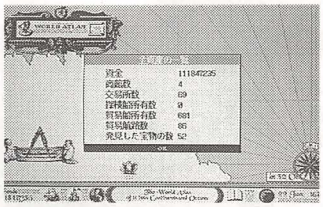
瞬時に移動できるということでは，新たに地名をつける命令も同じように使える。きわめて高い特産物の都市のそばに命名したりなど，使いかたはいろいろあるだろう。



▲大陸図。人口の分布を使えば新しい発見があるかもしれない



▶大陸図でも刺されたピンはきちんと表示される。うまく使えば冒険もずいぶん楽になるだろう



◀本文で「金貨1億枚」などと大口を叩いていると思われるかもしれないので，証拠写真を載せておく。時間さえかければ金貨1億枚だって夢ではないのだ

(3)村との貿易

貿易を行なうと，貿易先は発展し人口が増える。探検の過程で，中継地点にしたり商館を建てたいが町の規模が小さい場合，貿易航路を複数引いて町の発展を加速させよう。町になれば交易所は建てられるので，中継地点として使えるようになる。半年も貿易させれば，それくらい人口は増えるだろう。

(4)はまったかな?と思う前に

提督のいる商館から探せる範囲はすべて探したが，全然中継地点となる町や村が見つからず，ゲームが進行しない場合があるかもしれない。そんなときは，まず別のところに目を向けてみよう。

いままでひたすら南に探索していたのなら，今度は北に進路を取ってみるのはどうだろうか。先月紹介したスカンジナビア半島のクロイツカデアは，すでに商館を建てられるほどの規模に成長しているはずだ。そこから北方を探索してみるのもいいだろう。

あるいは南にこだわるにしても，陸地のありそうなエリアばかりでなく，大海原のまっただ中に探検船団を派遣してみるのもいい。陸地を発見する確率は低いが，ゼロではない。

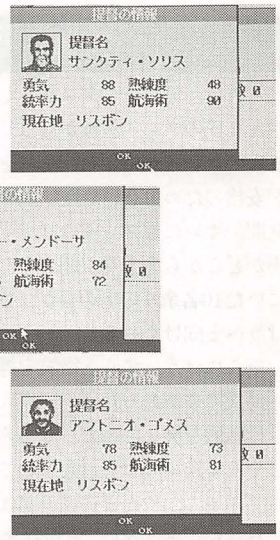
最終手段として，内陸探検隊を搭乗させずに探検船団を編成し，航続距離を伸ばす方法もあるが，あまりおすすめできない。海岸沿いの町しか発見できないからだ。

どうしようもなくなったら，ひたすら貿易にはげみ，新しいタイプの探検船の登場を待つしかない。最終型は1隻43,000枚の金貨という破格の値段だが，これがあればほぼハマるということはなくなるぞ。

先月と今月紹介したポイントをしっかり守れば，世界地図の完成はおろか，「イヴラークの骨」の発見，金貨1億枚の財産をつくることも夢ではない。さぁ徹夜で『アトラス』だ!

これが噂の3提督!

この3人をうまく使いこなしていけば，序盤の探険はバッチ・グー!



「アトラスの流れ」

最終目標は「世界地図帳」の作成

↓

未調査地域への探検

↓

資金が必要 / 探検船団派遣のテクニック

↓

貿易・宝物の発見

↓

資金がゼロ

↓

Game Over

■アートディンク：〒260 千葉県千葉市高洲1-21-1三基ビル3F ☎0472-79-9392

短期集中連載 ベーマガ・ライターは，プリンセスを作ることができるか？



発売元：ガイナックス
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：14,800円

『プリンセスメーカー』体験場

女の子の育てかた講座 第3回 ナツミ・テヅカ編

Written by 佐久間亮介

さて，ベーマガ・ライターの誰がプリンセスを作ることができるか，どうやったらプリンセスになれるかを競い，研究しているこのコーナーも，3回目となった。今月は，本誌連載中のファンタジー通信や最近では小説家としても，意欲的な活動を見せてくれている手塚一郎氏を，ゲスト・プレイヤーとしてお迎えした。どんな女の子を育てあげてくれるか，わくわくしちゃうね。

挑戦

それは，先月号でゲストとしてお迎えしたやんま氏のプレイ直後からはじまった。やんま氏のプレイが終了し，それを見ていた一同が安堵のため息をついた瞬間である。「なぁ佐久間，オレにもプレイさせてくれよ」そんな声がどこからともなく聞こえたのだ。その場にいた10名余りの者の目が，さっと声の主のほうへと向けられる。

そこにはうっすらと微笑を浮かべた，手塚一郎氏の姿があった。

挑戦的な笑いだった。もちろん，その微笑はやんま氏に向けられたものである。

「ふふふ，やんまには『ぷよぷよ』にだって負けたことはない。そんなオレが，『プリンセスメーカー』をプレイすれば……」やんま氏に指を突きつける。「やんま以下の成績になるはずがない！」

一同にどよめきが起こった。やんま氏は，あぜんとしていた。「こ，この人は……」そう言うのが精一杯であった。

こうして手塚氏は『プリンセスメーカー』と，そしてやんま氏へ挑戦をつきつけたのである。

休息をうまく使え！

某日，いよいよ手塚氏が『プリンセスメーカー』をプレイする日がやってきた。「オレがプレイすれば，結果は二つに一つ。プリンセスになるか，娼婦になるかだ」。この言葉と共に，手塚氏のプレイははじまった。毎回，ゲストのプレイには数名のギャラリーがつくのだが，今回に限っては，いつもより多くの者が，氏のプレイを見ようと集まった。皆，先日のやんま氏への挑発事件を聞きつけてやってきたのである。

手塚氏が最初に重点をおいたのは，奇しくもやんま氏と同じ，気品と知力であった。とにかくお金に余裕があるうちは，学問と礼法の学習を受けさせる。知的で礼儀正しい女の子を目指したのだ。

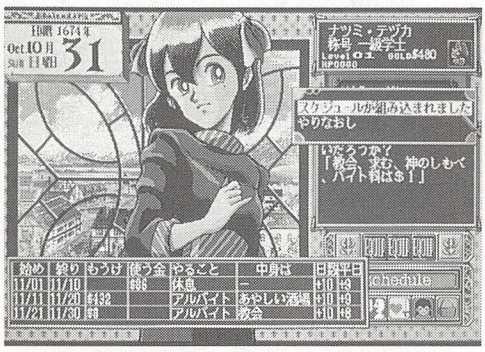
学習させるためには，当然のことながら学費が必要となってくる。プレイ開始時にプレイヤーに与えられているお金は500ゴールド。少なくはないが，けっして多いともいえない金額である。何回も学習を行なっていれば，すぐに金銭は底をついてしまう。それを防ぐために，こまめにアルバイトを折り混ぜる。

ここで今までのプレイヤーと決定的にちがうのが，常に綿密に計算をした後にスケジュールを組むということである。

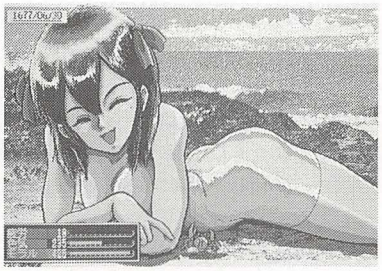
ご存知であろうが，疲労度が極度に蓄積されてしまうと，娘は病気になってしまう。そこで，いつも月のはじめには，娘のパラメータをチェックし，疲労度やその他の値を頭にたたき込んでおくのだ。

毎月必ず1回は休息を与え，疲労を蓄積させることは，極力控えるようにするのである。休息を上・中・下旬のどこに持ってくるかは，そのときどきによって変わり，お金に余裕があるのならば上旬に。お金がないのならば，アルバイトを上旬に持ってきて中旬に休息を。そして疲労度の値に余裕がありそうならば下旬に休息を持ってくるという具合いである。

これによって，休息のために必要なお金が多少かかってしまおうとも，常に娘ナツミをベストの状態に保っておこうというのである。



◀毎月のスケジュールに必ず休息を入れる。これが手塚流だ



▲バカンスばかりやっていると，太ってしまうのだろうか？ 今後の研究課題の一つ





▲▶あやしい酒場とあやしい宿屋。教育費を稼ぐために，ナツミはここで働かせられる。さすが手塚さん，やることがはげしいぜ

計算されつくしたプレイ

氏の計算高いプレイは，休息だけにはとどまらない。「親子の対話」コマンドさえも，その計算の中に入っていたのである。

知らない人もいるかもしれないが，「親子の対話」コマンドは，使いかたによっては絶大な効力を娘に及ぼす。娘の状態に応じた対応をこちらがしてやれば，それだけでさまざまなパラメータが上昇するのだ。

疲労度がたまっているときならば，やさしく話かけてやれば，一定値であるが疲労が減少してくれる。疲労については，スケジュールのほうで回復させるので，何の問題もない。

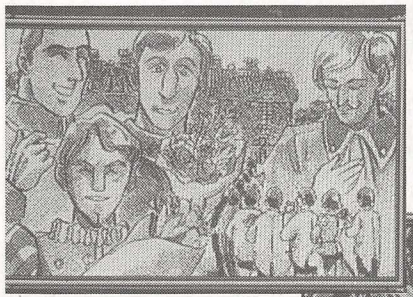
そこで手塚氏はこのコマンドを使い，娘の根性値をあげていくのである。疲労がたまっていないときに，娘ナツミに厳しく話しかける。すると，ナツミにわずかながらではあるが，根性が身についていくのだ。

先月号でも書いたように，根性値は直接アルバイトの成功率に関わってくる大事なパラメータである。値が高ければ高いほど，成功率はおのずと高くなってくる。とかく上昇させづらい値と思われがちだが，この方法を使えば，ゲーム序盤から，ガンガンと根性をあげていくことができるのだ。しかも日数を消費することはまったくない。まさに神の声ともいうべきコマンドだ。

根性値が高くなったナツミに恐いものはない。つぎつぎとアルバイトをこなしていき，ついには1回も失敗することのないパーフェクトを達成するまでにいたる。

ここで，重要なことが発見された。なんとアルバイトの規定日数を失敗することなくこなすと，評価値がプラス1となるのだ。評価は特別なイベント等によってあげることのできる値。下げることは簡単でも，あげるのはなかなかむずかしいだけに，たった1でも重要だ。

思わぬ副産物を得て，前半はさしたる失敗もなく見事にナツミは乗り切ったのである。





▲▶手塚さんの娘ナツミは，見事に上級貴族の妻となった。まだまだプリンセスへの道は遠いんだろうね？

連勝連勝！ ミス王国

毎年10月に開催される収穫祭。収穫祭では，王国で最も美しき人を決定するミス王国と，最も強き者を競う武闘会の2大イベントが催される。手塚氏もやはり娘ナツミをミス王国に参加させる。

前半は，パラメータの上昇具合いも，それほど目を見張るものはなく，苦戦に苦戦を強いられながらの，ミス王国受賞であったが，後半はちがう。なにしろ知力と気品を重点的に上昇させていたのだから，他にかなう者はいない。博士の称号まで得ているナツミは，ゲーム終了までの8回のミス王国をすべて制覇してしまうのであった。

やんま氏のときは，このミス王国のための対応策を懸命に捜していた。では，手塚氏は何かミス王国のために準備を進めていたのだろうか？

氏のプレイに，対応策のような主だったものはまったくなかった。ただ言えるのは，なるべくバカンスを控えること。ナツミのメインともいうべき気品値が仕事によって下がってしまっても，ミス王国前には再び礼法などを学ばせることによって，気品値を回復させていることぐらいだ。

バカンスは，行なえば娘の疲労度が減少し，モラルが上昇する。一時期はモラルの低さから，町の噂で「淫らな生活をしている」などと言われ，これはいいとばかりにバカンスをスケジュールに組み込んでいた手塚氏。しかし，はっと気づいてみると，それまでは痩せぎみの傾向にあったナツミのプロポーションは，太りぎみとなっていたのである。

「ふふふ，ボロが出てきましたね，手塚さん」後ろでギャラリーとしてプレイを見ていたやんま氏が，うれしそうに話す。これまで順調にプレイが進んでいたので，内心に焦りがあったのだが，この失敗により，やんま氏は優越感を感じはじめたのだ。



▲ミス王国のライバルとまでいわれているナスタナーラとの一騎討ち。熾烈な戦いだった

その年のミス王国は，苦戦となることは必至であった。なにしろミス王国の基準には，プロポーションも入っているからである。

だが，手塚氏は見事にミス王国の座に輝く。なんと，それまでに「あやしい酒場」によって稼いだ資金を使い，審査員を買収しての勝利であった。「卑怯！」と叫ぶやんま氏に，「やんまはまだまだ子供だな。勝負は常に非情なものだ」と手塚氏は語るのだった。

そして

運命の日がきた。ナツミのパラメータは，どこを見てもすでに，やんま氏の娘サツキをらくらくと上回っている。勝利を確信した手塚氏と，まざまざと敗北を見せつけられたやんま氏。彼はこの後，部屋の隅でうなだれ，手に顔を埋めて泣いていたという。

エンディングがはじまった。幸せな人生を送るナツミ。彼女は，上級貴族の妻として立派に，人生を過ごしたのである。

読者のみなさんが育てた女の子を募集中！

成人するまでの8年間を細かくセーブしたデータ・ディスクと，どのように育てていったのかを詳しく書いた原稿を同封して下記まで郵送してください。優秀なものやおもしろいものは，このコーナーにて掲載させていただきます。みなさんからのご応募お待ちしております！

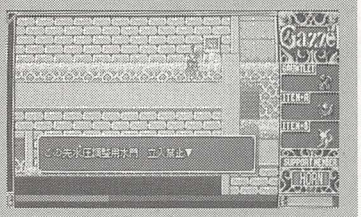
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『プリンセスメーカー・読者の体験場』係

♥ ナツミ・テヅカResult

■ 上級貴族の妻

レベル	2
星座	乙女座
血液型	AB型
誕生日	1659年9月22日
年齢	18才
身長	165.0cm
体重	59.5kg
プロポーション	104%
体力	0
腕力	0
知力	519
気品	884
根性	310
疲労	0
色気	235
モラル	627
評価	569
経験値	80
戦闘技術	39

短期集中攻略　目指せ，最上階！



ガゼルの塔

〈トラップ解除大作戦〉

第3回　水のエリア〜風のエリア

Written by 佐久間亮介

発売元：マイクロキャビン
価　格：7,800円
対応機種：PC-9801VM以降
PC-8801mkIISR以降

今月は，『ガゼルの塔』中盤の舞台である水のエリアと，風のエリア序盤を攻略しよう。これまでは比較的にパズル色が濃かったゲーム展開も，ここからはドラマ色が強く前面に押しだされてくる。もちろん用意されているトラップだって，むずかしいものとなってくるんだけどね。

水のエリア(承前)

■　デスインテグレイトを入手せよ！

水のエリアで，偽ラトクの襲撃を受けたら，ジャンプを駆使して，奥へ奥へと進んでいこう。いずれ，いくつもの樽が転がってくる大きな広間にでるはずだ。

ここでは樽を避けながら左へ行けば，広間の出口にたどりつくことができるのだが，ここでも上から下への水の流れによって，キャラクターの動きに制限が課せられている。さらに画面の上のほうからは，樽が水流に乗って転がってくる。この二つのために，広間の北面（画面の上を北とする）を調べることをついつい忘れてしまいがちだ。

広間には三つの宝箱が設置してある。そのうちの一つには，水のエリアをクリアするために絶対に必要となってくる重要アイテム「デスインテグレイトの巻物」が入っているんだ。これだけは絶対に取っておくこと。「デスインテグレイトの巻物」の入った宝箱は，広間の北面にあるよ。

■　謎の水圧調整機

さらに先に進むと，キミは水圧調整機なるものに出会うだろう。堅く閉ざされた扉は，どうやっても今の時点では，開けることは不可能。しかし，重要なポイントを秘めた場所であることだけは確かだ。

ほら，ここまでくる途中にあった二つのエリアで，どうしても解除することのできなかったトラップがあっただろう？　そのうちの一つとこの場所は，密接な関係をもっているんだ。

■　四つ目の転移の宝玉を手に入れろ！

ここまできた人ならば，すでに三つの転移の宝玉を手にいれていることだろう。土，火，水の3種類だ。

土，火の2エリアでは，転移の宝玉を一つずつ手にいれられたわけだが，この水のエリアでは二つの転移の宝玉が手にはいる。一つは，先月号でご紹介した，転移の宝玉(水)。水のエリア突入直後に手に入れられる。

そしてもう一つは，なんと転移の宝玉（水2）！　場所は，このエリアにある巨大な滝を登っていった所にあるんだ。

滝を登るためには，移動している足場を，ジャンプによって乗り移っていかなければならない。が，このジャンプのタイミングが非常にむずかしい。ゲーム・スピードが速いと，なかなかタイミングがとりづらいだろう。スピードを落として，どの地点が動く足場同士の距離がもっとも短くなるのかを調べてから，ジャンプするようにしよう。

■　カニさん登場！

中ボスともいえるのが，このカニ。『サークII』では倒せなかったモンスターだが，『ガゼルの塔』では見事に倒すことができる。

カニを倒すためには，一つだけ条件がある。それはパートナーとして必ずリューンを連れてくることだ。非常に防御力の高いカニは，プレイヤー・キャラクターであるラトクだけの攻撃力では倒すことはむずかしい。そこで，連れていくだけで，攻撃力が2倍になるリューンと共に戦うのだ。

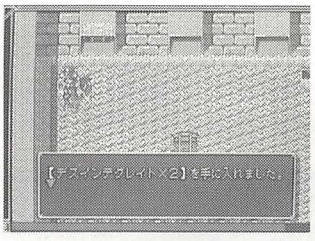
カニは，三つの部分にわけて攻撃していくことになる。巨大な二つのハサミと，カニの本体だ。

ハサミがあるときは，なるべく敵の正面にいくことは避けるようにしよう。カニは正面にプレイヤーを確認すると，まっすぐこちらに突っ込んでくるからだ。

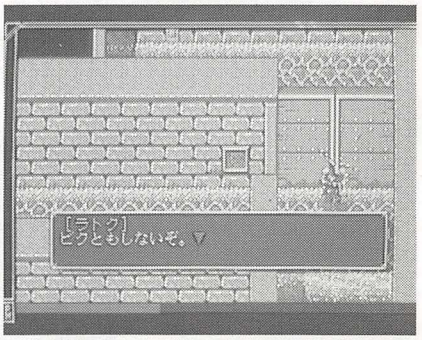
もっとも効率のいい戦いかたは，モンスターとの戦いがはじまったら，すぐに右上か左上の部屋の角にいくこと。カニは左右に動いているので，当然，離れたり近づいたりを繰り返す。そこで近づいてきたら，ダメージを受けるのを避けるために，垂直にジャンプして敵をかわす。そして，離れていったら，自分のY座標をハサミにあわせ，フォース・ショットで攻撃するんだ。カニが近づいてきたら，再び部屋の角に行き，ジャンプで回避する。これでハサミを落とすことができるはずだ。一つハサミを落としたら，反対側の角に行って同じことを繰り返そう。

ハサミがなくなると，カニの正面にでても，体当たり攻撃をしてこない。正面で，カニの泡による攻撃をジャンプでかわしながら，フォースショットを撃てばいいんだ。

ポイントは，ハサミを落とす方法。これさえマスターしてしまえば，簡単に倒すことができるはずだ。



◀「デスインテグレイト」の魔法は，ここにある。樽が落ちてくる部屋の左上だ



▲堅く閉ざされた水門の扉。今の段階では，ここを開けることはできない

■ 火のエリアへ戻れ！

カニの部屋を抜けると，再び迷宮が広がっている。しかし，もう水のエリアの3分の2は終了したようなもの。ここからはそれほど広くないので，がんばっていこう。

カニの部屋からそれほど離れていない場所では，あるアイテムを拾うことになる。このアイテム，名前を見れば誰もがピンとくるはずだ。これを手に入れたら，すぐに火のエリアに戻って，ある場所で使ってみよう。火のエリアに残してきた謎のうちの一つが解きあかされるはずだ。

ヒントは，ここで拾えるのは楽器であるということ。ほら，火のエリアで楽器が必要になりそうな場所があっただろう？

■ 水のボス・アクリラ登場！

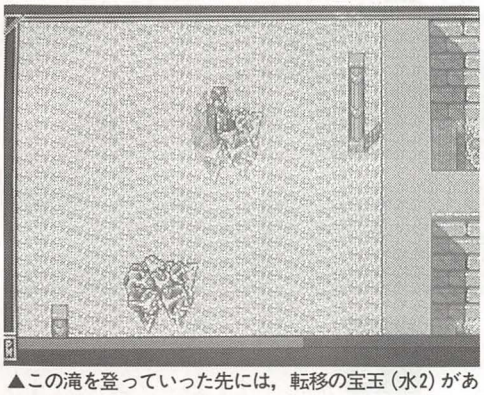
いよいよ，水のボスとの対決だ。このアクリラも，カニ同様に倒しかたさえわかれば，意外と簡単なヤツなんだ。

まず，リューンを連れていること。これはもう必須条件だ。今後，ボスまたはそれに匹敵するものと戦うときは，必ずパートナーにリューンを連れていこうね。

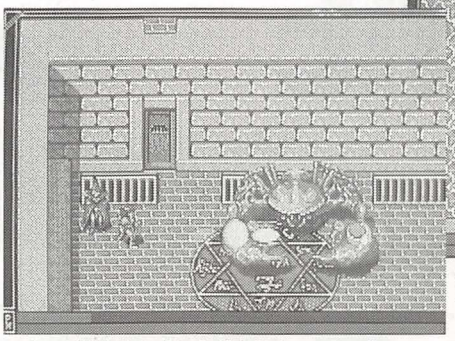
戦闘がはじまったらすぐに，ジャンプ・ボタンを押しっぱなしにする。ポンポンとキャラクターが跳ね続けるはず。アクリラ自体，ジャンプ中に攻撃しなくてはならないキャラクターであり，しかも敵の攻撃をジャンプでかわさなくてはならない。いちいち，判断してジャンプしていたら，指が追いついてこなくなっちゃうもんね。だからジャンプさせ続けておけば，この手間は省くことができるんだ。

アクリラとの戦いかたの基本は，部屋全体を円を描くように移動しながら，攻撃すること。アクリラは正面と真後ろからの攻撃でしかダメージを与えられないので，正面と真後ろを通るように移動していこう。アクリラはある程度ダメージを受けると，よりいっそう激しい攻撃をしてくる。けれども，ジャンプによって前述のように移動していけば，それほど敵の攻撃を受けることはないだろう。

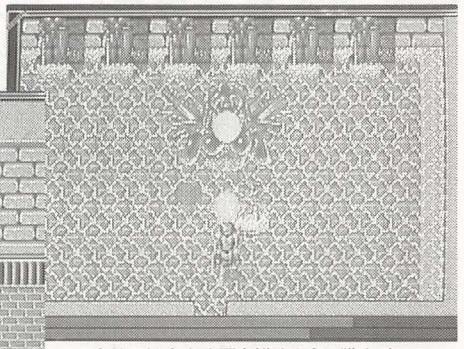
この部屋に飾られているいくつかの彫像は，後々重大な意味を持ってくるんだよ。



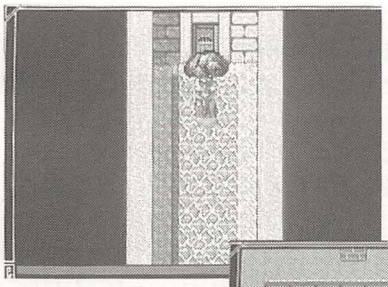
▲この滝を登っていった先には，転移の宝玉（水2）がある。是非とも取っておきたい



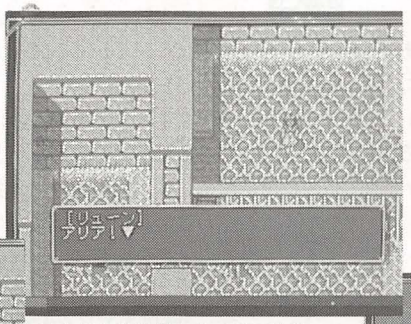
▲カニが離れたらすかさず攻撃！　ハサミを狙ってフォースショットを撃て!!



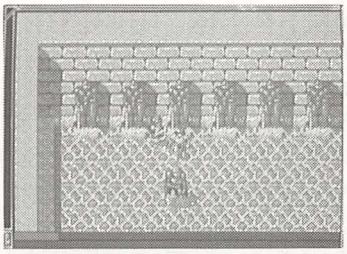
▲アクリラは大きく円を描くように戦え！　ジャンプしながら移動するようにしよう



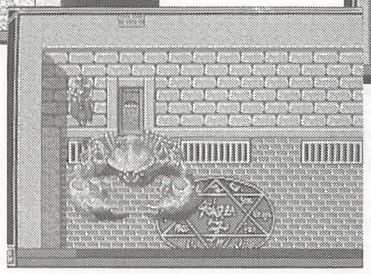
◀行く手を阻む巨石。以前はフレイのライトニングボルトで破壊したけど，今回は……



▲とらわれの身となっているリューンの娘アリア。どうやっても牢獄の扉は開かない



▲がっくりと膝をつくアクリラ。このゲーム，本当にキャラクターの動きがよくできている



▶中ボスのカニ。まずはこのように部屋の角に行こう。接近してきたらジャンプでかわせ！



◀あるアイテムを手にいれたら，火のエリアへ。謎の一つが解けるぞ

風のエリア

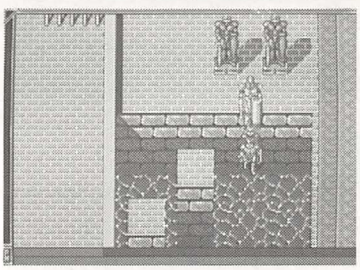
■ 見えない道

風のエリアでは，彫像がトラップを解除する鍵を握っていることが多々ある。エリア突入後のトラップも，そのうちの一つだ。

一見すると，どうということのない普通の場所のように思える。道が途切れているところは，足場を使ってジャンプしていけば，飛び越えられそうだ。が，こう思ってしまっては，もうすでにトラップに引っかかってしまっているんだ。

実はこの足場は偽物。たしかに二つめの足場までは順調にくることができる。しかし，二つめの足場から，向こう岸へはどうジャンプしても絶対に届かないんだ。

ではどうするか。壁にあったプレートには，ここを抜けるためのヒントが書いてあるんだけど……。ボクからのヒントとしては，2体の彫像が鍵を握っているということ。なぜ，この彫像が，1キャラ分の間を開けて隣接しているのかを考えてみよう。



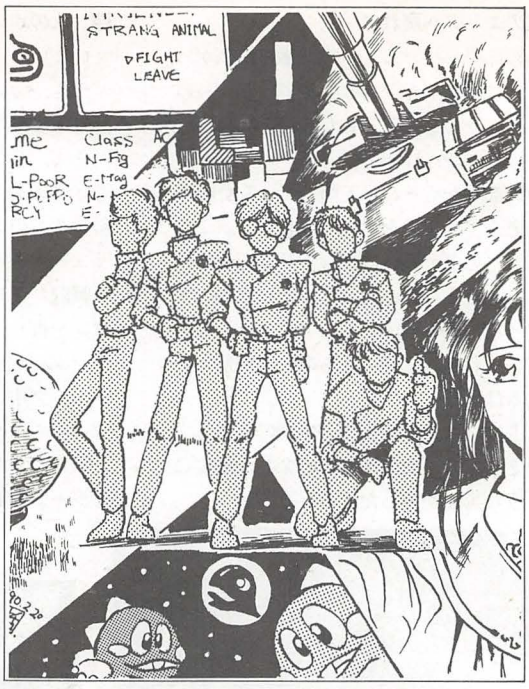
▲風のエリア。なんでラトクは空中に浮いているのかな？　ふふふ

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケード・ゲームなどCPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。先月号のこのコーナーで，アドベンチャー・ゲームがやりたいと書いたら，埼玉県所沢市の吉田晴美さん17才からお手紙が届きました。書いてある内容を簡潔に伝えると，ボクがアドベンチャー・ゲームが好きだというのが意外だったそうです。それから，手紙の最後には好きなパズルゲームは何ですか？　という質問がありましたので，チョコットお答えしましょう。

そうですね，ボクが好きなというか，燃えたのがファミコンの『ロードランナー』です。このゲームは50面あるのですが，むずかしいというよりは，おもしろかったです。もちろん『チャンピオンシップ・ロードランナー』もクリアしました。

印象深いといえば，またファミコンになってしまいますが，ナムコさんの，『バベルの塔』です。これはノーヒントで解きましたが，だいぶ頭を使って解いた覚えがあります。晴美さんも，家にファミコンがあるなら，やってみたらどうですか？　頭がやわらかくなりますヨ。また，お手紙くださいネ。

最後に，今月はメガドライブの『シャドーダンサー』に惚れ込んでいます。少し古いゲームですけど，完成度では1，2のデキだと思います。　（川口晋護）

☆AVG

Q MSX2版『は〜りぃふぉっくす・雪の魔王編』でいきづまっています。最後の魔王が死んで城が壊れるとき，水晶がある扉から先に進めません。

持っているものはお守りだけ。説明書もなくしてセーブのしかたも忘れて，死にそうです。ズバリどうしたらよいのか教えてください。

【福島県田村郡・村上　悟？才】

A この扉だけど，開けるのにはファンタジーを題材にしたAVGには「常識い！　当然！」の呪文が必要なんだ。ということは，どこかでその呪文を知らなくてはならないわけだ。

ゲームの前半で手に入るあるものに，その呪文が書いてあるんだけど，メモをとってないんだとしたら，はじめからやり直すしかないだろうね。わけがわからない文字がでてきたら，とにかくメモをとる！　これは基本だからね。

（隊員No.22　ASP.久保田）

Q



【神奈川県横浜市・美奈子19才】

A 先月号でお酒をどうするのか，ヒントを書いたんだけど，結構わからなかった人も多かったみたいです。だからといってはなんですが，もう一度詳しく教えましょう。

えーと，まずお酒はジャックにあげるものではありません。あげた状態で悩んでいるのならハマッていると答えたほうがよいでしょう。

ここでは，タイム・マシーンに乗り込むことを考えます。だけどレイノルズが邪魔して，中に入れないんだよね。だから，さっき美奈子さんが，ジャックに渡してしまったお酒をレイノルズにあげればいいんだ。ただし，普通にあげては受け取ってくれない。どうするかは，自分で考えてほしいな。お酒は飲物ということに気が付けばわかると思うんだけど……。

とにかく，じっくり考えてプレイしてもらいたいです。また，わからなくなったらお手紙ください。

（隊員NO.1110　キャプション川口）

☆RPG

Q 『ダイナソア』をPC-88でやっていますが，「精霊の塔」に入れても，その後は，4階の「精霊の間」以外は何もありません。「空間感知」の魔法で見るかぎりでは，まだ行っていない場所が多くありますが行き止まりで行けません。今にして思えば，「フォルナの塔」2階の南東隅に入れない部屋があったけれど，その塔すら入れないよ

うだし，考えてみれば「次元迷宮」もあまり調べずにクリアしてしまったし……と，後悔しています。でもですよ，まさかそんなところに謎が隠されているわけはありませんよね？だって，そんなことしたら，ぼくはもうクリアできず，はじめからやり直しになってしまいますからね。

アイテムはカンテラ，オルゴールetcを持っていて，アッシュはテスタロッサを装備していて，レベルは31です。

【兵庫県・アッシュの友人？才】

A うーん，『ダイナソア』のラスト・ステージである「精霊の塔」で悩まされているみたいだね。でも，絶対にクリアできなくなるところに謎を隠すほど，日本ファルコムは鬼じゃないから，大丈夫，大丈夫。キミは精霊の間で闇に包まれて読めない文字の部分があるのを見つけたと思うけど，ここはカンテラを使って読むのが正解。じゃ，なぜキミは読むことができなかったのか？　カンテラに灯がついていないからだ。

ダリウスの塔にあった魔道書を読んでいればわかったと思うんだけど，この先へ進むには「青き炎」が必要なんだ。城4階のどこかに「青き炎」があるから，探してみよう。その炎を持って精霊の間に再び行くと，新たなる展開が……。

エンディングはすぐそこだ！　がんばれ！

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

Q 『ダイナソア』(PC-8801SR)で楽しんでおります。今まで快調に進んできたのですが，私の堅い頭ではどうしても解けなくなってしまったのでお助けください。

質問は「次元迷宮の抜けだしかた」です。

城の4階でオルリックが狂って，次元迷宮に落とされてからしばらく歩き回り，とりあえず行けるところには行ったつもりですがどうにもなりません。疑わしいところは，いくつかあるのですが……。ここは入ってはいけないところだったんでしょうか？

アイテムは(店で売っていないもの)ラスムスの鏡，オルゴール，紋章の鍵etcです。どうすればいいのでしょう？教えてください。

【愛知県名古屋市・信長のゴボウ〜無精風雲録〜21才】

A 次元迷宮の背景はかっこいいっ！音楽がすばらしいっ！　ついでに壁だらけで身動きが取れないっ！　敵も強いぞっ！　と，率直な感想を並べてしまいました。確かに，ここでハマったと思う人も多いでしょうが，ここから抜けられないなんてことはまずないので御安心を。

いくつかの壁に体当たりするとわかるのですが，壁に当たるだけでワープするところがかなりあるのです。こういった壁には共通点があって，3方向を壁で囲まれているタイプの行き止まりの壁の80%位がこれにあたります。

これを使うことによって，普通に歩いているだけでは絶対に行けない空間へも行けるわけです。その空間のひとつが，迷える旅人を元の次元に返してくれることでしょう……。

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

Q



【神奈川県横浜市・美奈子19才】

A おおっ，きれいなイラストじゃないかっ！　私はうれしいぞ。気合いを込めてレスキューしよー……と思ったら，あれ？　ここは仲間が回転扉の位置を指示してくれるから，つまることはないのになー。で，散々考えた結果，キミはもしかして，メッセージの速度を「速い」にしてやっていたのでは？　このゲームでは，速度を「速い」にして移動などをしていると，メッセージがふっとんでしまうことがたまにあるんだ。その場合でも，仲間は2度は教えてくれないから「あれ？」となってしまうワケだ。1度は回転扉の位置を教えてもらっているんだから，ひたすら体当たりで探すしかないようだね。一番西側の回廊の北のほうだから，探してみてほしい。

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

Q 98のRPG『アルシャーク』をやっているのですが，惑星ステアにあるはずの「緑光の石」がどこにあるのかわかりません。どこにあるのでしょうか。湖の北西にあるとは聞いているんですけど……。

おかげで，レベルが三つもあがってしまいました。アイテムは，三つ葉の紋章です。

【神奈川県川崎市・佐伯さん16才】

A うおおお！　よくぞ聞いてくれました！　身近なところに，全く同じところで悩んでる仲間がいたぞ（川崎市在住の私）！

確かに，「湖の北西に緑光の石がある」って盛んにヒントがあるけど，いざ行ってみると何もないんだよね。探しているうちに，惑星の裏を通って，北西のつもりが南東に出ちゃったりしてね。

で，結論だけど，めざす「緑光の石」は，やっぱり湖の北西にあるんだ。馬鹿にするな？いやいや，ここからが大事。いいかい，「湖の北西」とは言っても，「湖の北西部のほとり」じゃないんだ（しかし，「ほとりだ」っていうヒントもあったようななかったような……）。もうわかったね？　そう，湖の北西部の付近にある「森の中」に，問題のモノがあるっていう寸法だ。

いかが？　答えを聞いてしまうと馬鹿馬鹿しいでしょ。俗に言う「コロンブスの卵」って奴なんですねー。

(隊員NO.27　**長谷川真一**)

Q はじめまして，レスキュー隊のみなさん。実は，MSX2の『ドラゴンスレイヤーVI』の第四章で，バズヌーンの城の最上階に行けなくて，もう1年以上も迷っています。聞き込みで，ルドラの港のハリーという人物が凧を作っていると知ったので，ルドラの港を何回も訪ねたけど，ハリーは同じことしか言いません。おかげで，L31にまでなってしまいました。どうか私を助けてください。

【新潟県佐渡郡・競押巣16才】

A 1年か〜。もっと早くレスキューに応募していれば，もう1本ぐらいゲームを多く解けたのに，もったいないことを。少年老いやすくゲーム解きがたし……。

アホなことばかり並べてないで，進めていきましょ。ここは，一旦ハリーのほうはほっといて，別の場所に行くのが正しい進めかただったんです。どこへ行くか，なんて聞かないでくださいよ，なんせ行くべき場所は限られていますからね（第四章から新たに行けるようになった場所のうちのどれか）。

そうすると，ハリーの「凧の材料」に関連したことを述べる人がいるはずです。その話を聞いた後，今度こそハリーのもとへ馳せ参じれば，万事スムーズに事が運ぶはずです。

ところで，このペンネーム何て読むの？

(隊員NO.27　**長谷川真一**)

★川口：詰まってもすぐレスキューに出さないで1年間考える根性はすごいです。

かなり，古いゲームですが，ファミコン版『ドラゴンスレイヤーIV』でどうしてもシールドが見つかりません。今，ポチとリルルとゼムンのステージのボスを倒し，メイアのクラウンを見つけたまではよいのですが，ロックガイアに，何の術もなく殺されてしまいます。

そこで，シールドを探せば何とかなるかもしれないと思い，探しはじめましたが，何せこの大きな世界。ということで「シールド」はどこにあるのでしょうか。

【長野県下伊那郡・桐利行？才】

A 本当に広大な世界を持つ『ドラゴンスレイヤーIV』。特にファミコン版の場合，シールドが鬼のような隠されかたをしているから，注意が必要なんだ。そのおおよその場所としては，ドラゴンの壁画のところを左にひたすら行って，はしごを降りて何ブロックにも渡って落とされる位置付近だ。

実際に行ってみると，ほんのちょっとだけ，視覚的に不条理なところがあるんだ。考えてほしいのは「背景が石造りなのに，なぜアソコだけ真っ暗なのか」ってこと。そう，あそこが何かへの入口になっているんだ。そこで，リルルのみが使えるあのアイテムを使って，その正体をあばいてやると……。

(隊員NO.22　ASP.久保田)

★川口：ここは，このゲームの難所ですよ！

Q 僕は最近『ハイドライド』を購入して，毎日遊んでいます。フェアリーは3人とも助け，宝石も二つは手に入れたのですが，もう一つの宝石がどうしても見つかりません。レベルはあと一つで最強(？)というところです（どのモンスターを倒しても経験値が入らない……)。他のアイテムはすべて手に入れました。縦長の地下迷宮の敵を3匹倒すと「ピー」という音がしますが，それに関係があるのでしょうか？

【奈良県大和郡・早くIIがしたい！　14才】

A ペンネームから察するに，キミは今から『ハイドライド・シリーズ』をクリアしようというのかな。古い作品だろうと，差別しないでプレイするその精神はえらい！　宝石だけど，宝石はどれから取ってもいいので，どの宝石なのかわからないなぁ。けど取るのが難しい宝石は青色のと紫色かな。青色のほうは，赤い騎士「レディアーマー」がいたダンジョンにある。そこに同居してるゴールドアーマーのみを何人か倒した後に秘密が……。

紫色のほうは，バラリスのいるダンジョンの奥にある墓石がその鍵を握っている。まぁ，以上のヒントを参考に，いろいろとやってほしい。

(隊員No.22　ASP.久保田)

Q PC-8801版『ハイドライドII』をプレイしています。これを買ったのが小4のときで，全然わからなくて6年間ほったらかしにしていました。

最近，何気なくやってみたら，トントンとクリスタルが集まったんですが，「レッドクリスタル」が見つかりません。本屋に行っても古本屋に行っても，もう攻略本はないし……。解答集の申し込み書もなくしてしまって……。頼れるのはベーマガだけです。

【三重県伊勢市・中山　拓？】

A この『ハイドライド・シリーズ』は，I，II，IIIを問わず，今でもチラホラと質問が寄せられるシリーズだ。さすが人気シリーズ，T&Eのロング・ヒッターだね。しかしその中で一番難しいのはやっぱり『ハイドライドII』かな？　そしてこのアイテムの入手方法は，その中でも最も難しいと思われる謎なんだ。

キー・ポイントとなるのが，地下帝国4階の北東にある悪魔岩。ここに向かってとんでもないことをしなくちゃいけないんだけど……。

実は，悪魔岩が熱に反応して，レッドクリスタルをだすと言われているんだ（実は私が勝手に言ってるだけ)。そう，あの方法を使って炎を悪魔岩のひとつにブチ込んでやればいいんだ。もうひと息だぞ！

(隊員No.22　ASP.久保田)

★川口：ボクもハイドライド・シリーズは好きです。少し前までは完全攻略資料があったのですが，一昨年の大掃除の時に捨ててしまいました。

Q PC-98RXの『ソーサリアン』をやっているのですが，「暗き沼の魔法使い」がどうしてもクリアできません。フラジオレを倒して，ガマのところで魔女の大鍋の中に，マントラゴラ，トリカブトを入れたのですが，蜂の巣が見つかりません。どうやらブラッドストーンとムーンストーンを使えばいいような話を聞いたのですが，どこにあるのかわかりません。

遺跡の迷路内でありそうな場所が二つあったのですが，両方とも「中を探ってみたが何もない」とメッセージがでるだけで，何回調べても何もでてきません。

持ち物はジャックの炎だけです。どうか，ブラッドストーンとムーンストーンのありかを教えてください。

よろしくお願いします。

【埼玉県児玉郡・矢沼裕史14才】

A このシナリオには『ソーサリアン』基本シナリオでも1，2を争うくらいイジワルな謎が仕掛けられている。この二つのアイテムの隠し場所がそれで，いくら進んでも同じような画面がでてくる迷路のどこかに隠されているんだ。これらがないと蜂の巣が手に入らない。

ここはマッピングで切り抜けよう。この迷路は画面切り替え式になっているので，1画面につき「どっちの方向に進めるか」とか，「どっちに番兵がいるか」などの情報を記して，つなげていけばOKだ。

しかし，この二つの石は番兵に守られているので，そう簡単には発見できない。とにかく番兵にはひとりひとり話しかけてみよう。普通とは違う反応をするヤツがいたら，そこは要チェックだ!!

(隊員No.22　ASP.久保田)

Q 某誌で大賞をとっている『エメラルドドラゴン』がしょっぱなから解けません。エルバード城でハスラムとファルナの仲間を得て，サダの砦に行くと，サダがザーマの砦を攻めに行きました。

私はどーすればよいのでしょう？ちなみにアトルシャンのレベルは19です。

【兵庫県伊丹市・WHAT14才】

A 『エメラルドドラゴン』もまだ人気があるゲームだね。これからプレイしようと思っている人は，かなり長い展開のゲームなので，心してかかってほしい。今回の質問の場面は序盤だ。先は長いぞ。ここでは，ハスラムのセリフ「ザーマの砦から先は，エルバード軍の力は借りられないわけだ」に注目したい。つまり，「ザーマの砦から先」に抜けることで，先の展開が開けるワケだ。もっとも，ザーマの砦を越えるのも一筋縄ではいかないけどね。エルバード軍とアトルシャンたちがどう魔軍を攻略していくか，それが今後の見どころだ。

(隊員No.22　ASP.久保田)

Q PC98版の『ドラゴンスレイヤーVI』の第二章で行き詰まっています。

「ラルファの砦」，「マスクーン」を解放した後，「試練の洞窟」の宝箱を全部取りました。しかし，つぎにどうすればいいのかわかりません。

教えてください。

【京都府天田郡・佐々木　匠14才】

A うーむ（別にトイレでがんばっているわけではない)，これは，どういう答えかたをしたものか……。

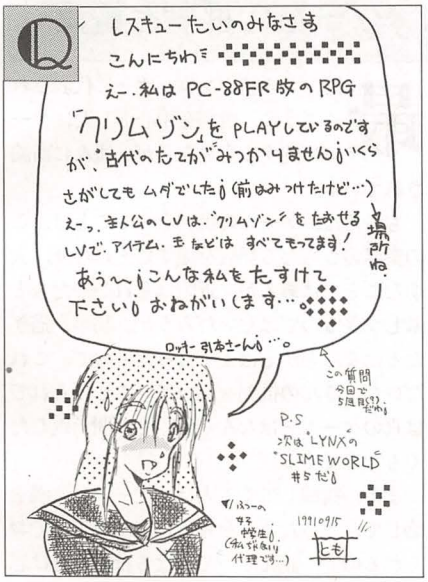
ハッキリ言ってしまうと，これは「詰まり」でも何でもない，キミの忘却の度合いに依存

する現象であって……。

「マスクーン」に，何やら弟の身を案じていた人がいたでしょ。この人を助けてあげればいいんですよ。すなわち，「リーゼル」へ突撃を敢行すれば道は開けるはず。

……と，こんなところかな。レスキューへの応募には，できるだけ詳しく状況を書いてくださいね。こんな短い文章では，この程度のレスキューしかできません。あんまり長いのも考えモノだけど，変に短くまとめて，我々が見当違いのレスキューを載せてしまうよりマシでしょう。よろしくね。

(隊員NO.27　**長谷川真一**)



【三重県度会郡・ともわん☆13才】

『クリムゾン』は，典型的なドラクエタイプのRPG。比較的良質な作品なので，こういうゲームの好きな人ならけっこう燃えると思う。今や昔のゲームだけどさ……。

では，ロッキー引本先生にかわって，私がレスキューしよう。キミはもう「クリムゾン」を倒したけど，最後まで見つからないアイテムがあるのは，納得いかないわけね。えらいっ！ほめてつかわしてさしあげよう。

「古代の盾」は，「古代の剣」，「古代の鎧」と，根本的には同じパターンで入手できるんだ。「古代の剣」を最後の遺跡の谷で受け取り，「古代の鎧」をカンドセ付近の遺跡の谷で受け取ったんだから，「古代の盾」は，その中間にある遺跡の谷で受け取れるぞ！もうひとつスーパー・ヒントを。そこは地下2階なんだ。幸運を祈るよ！

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

最近，やっとあの『ソーサリアン』を手にいれ，15本のメイン・シナリオを自力ですべて解きました。「楽勝やったな。さぁ，つぎは追加シナリオや！」と，はじめてみると，「つ，つまった……」というわけで，「魔性の島」でどうしても話が先に展開しません。おばあさんに指輪をもらい，洞穴で固いつららを見つけ，例の「海に咲く花」のことを聞いた男は扉を開けずにふさぎ込んだまま……。

当然，アイバッチは見つかっていません。全マップを1キャラ分動き回って上下のキーで調べ，会話も何べんもしました。しかし結果はペケ。どうかベーマガ買い続けて今年で6年目の僕にヒントをください！

機種はPC-9801です。どうかよろしくっっ！

【奈良県北葛飾郡・メガドライバー雅18才】

ていねいに調べているね。このハガキを見たとき「これでどうして解けないんだろ？」って疑問におそわれてしまったよ。と，いうワケでレスキューになるかどうかわからないけど，このシナリオを解くにあたって大事な点を一つ。

それは「反復入力」だ。何かメッセージがでるところは，もう1度確認したほうがいいだろう。たとえば（これはちょっとヒントの与えすぎかなぁ……），「海の中に花は咲くのだろうか」というメッセージを確認したら下にいるエリンがそれに対しての情報を教えてくれるんだけど，ここで2回話しかけてはじめて，この話題になる。アイバッチも同じで，あるところを2回調べるんだ。

あまり意味のないところを調べまくるのは時間のムダだから，やめておいたほうがいいよ。

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

僕は今，MSX2で『メタルギア』をやっていますが，「ビル2」に入ってすぐにでてくわす「ブルタンク（青いブルドーザー）が倒せなくて困っています。

無線を使っても誰も応答してくれないし，地雷を5～6発ブチ込んでみてもなんともないしグレネード，リモコン・ミサイル，その他いろいろ（もちろんダンボールも）試してみましたが全然効かず，いつも「ぷちっ」とつぶされてしまいます。どうやって倒すのでしょうか？　教えください。

【東京都三鷹市・ロビンソン村越15才】

キミの書いたことが本当なら，キミはもうブルタンクを打ち破って，先へ進んでいるはず。ここは私もひっかかったんだけど，キミも私と同じように，ひたすら地雷で倒すことのみを考えて，他の武器をほんの少ししか試さなかったんじゃないかな？ところがどっこい，ここはグレネードで突破するんだ。

キミも知っているように，普通にのんきに撃っていても「ぷちっ」となってしまうので，かなり超速攻で撃ち込む必要があるんだ。いきなり前進して撃ち込み，その後ほんのちょっと後退して振り向きざま撃ち込む！　この覚悟で臨んでほしい。

(隊員No.22　**ASP.久保田**)

☆アーケード

はじめまして。僕は『ストリートファイターII』で，ガイルを使っているのですが，ザンギエフとの戦いで勝ったことがありません。「ため」をしていたら，「パイルドライバ」をきめられてしまいました。攻撃してもリーチの差でとどきません。

どうか僕に救いの手を！

【神奈川県横浜市・フェーナルド上岡13才】

上岡クンは，コンピュータ戦のことを聞いているのか，対戦のことを聞いているのかわからないので，この場合はコンピュータ戦の戦いかたを教えましょう。

ガイルの基本は「タメ」。必ず試合開始前はレバーを左斜め下に入れておこう。勝ちかたには色々ありますが，まずは試合開始と同時に投げにいこう。はっきり言ってうまく間合いをとれば，投げだけで，勝つことも可能です。

サマーソルト・キックを使って勝ちたいのなら，ザンギが近付いてきたところを「小のサマーソルト」で決めましょう。このとき，大，中のサマーソルトは使うのをやめよう。ザンギに防御されてしまうからです。

どうしても勝てないのなら，ジャンプしてタイミングよく，「大パンチ」を押そう。ピョン・ピョン飛びながら，ザンギが近付いてきたり，飛んできたら，「大パンチ」を押せば勝てるぞ。

(隊員NO.1110　**キャプション川口**)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

11月24日，ついに芸術祭が東京に上陸！

場所はシャープの市ヶ谷ビルだ！

ベーマガ読者のみなさん，ぜひご来場を。

なお，先月号で宿題にしていた「ゲーム性とは何ぞや？」は，年末進行がはじまっているため，締め切りの関係上，次号掲載となってしまいました。投稿してくださったみなさん，今しばらくお待ちを。

「コンティニュー」を考える

最近のアクション系ゲームに必ずと言っていいほどついている「コンティニュー」。

ボクは，この「コンティニュー」なるものが，ゲーム性やバランスを崩している要因のひとつだと思っています。ここでは「コンティニュー」の問題点について述べてみます。

「コンティニュー」とは，ゲーム・オーバーになったときに行なうことです。言い替えれば，制作者が課した障害を突破できなかったとき「もう一度挑戦させてください」と頼み込むようなものです。ですから，ボクは「コンティニュー」をするときには，何らかのペナルティを加えるのが当然だと思います。

しかし，最近のゲームについて考えてみてください。そんなものはほとんどありませんね。カプコンに至っては，ほんのわずかながら点数まで入れてしまうほど。これでは「コンティニュー」をしまくる人が現れるのも無理はありません。お金をたくさん注ぎ込むいわゆる「マニア」と呼ばれてる人たちと，少ししか使わないその他の人との差も，「コンティニュー」のおかげで広がってきているのかもしれません。

また，家庭用のゲームでは，お金なんぞ気にしなくてよいので，「コンティニュー」しまくって，すぐにクリアしてしまうことがしばしばあります。この場合は，時間に余裕のある人とない人の間で差が生じてきます。

「コンティニュー」の回数を制限するか，思い切ってなくしてしまうべきだというのがボクのだした結論です。決められた回数の中でクリアしたほうが気持ちいいものだと思いますが，いかがでしょうか。

【新潟県佐渡郡・山田直行17才】

■山下：一般的にアーケード・ゲームにおけるコンティニューは，「プレイヤーが技術的ミスをお金で補う」という発想から生まれてきたと考えていいだろう。それは，本来ならば一部の人しか到達できないエンディングを，一般の人が見るための一助となっているのは確かだ。カプコンのゲームが，コンティニューのたびに得点に1点ずつ加えているのは，プレイヤーのコンティニュー回数を明確にするため。ハイスコア・プレイヤーたちへの配慮と言える。

しかしながら，ほとんどのアーケード・ゲームで，コンティニューがインカム効率アップのための道具として使われているということも現実ではある。山田クンの言うとおり，コンティニューがゲーム・バランスを崩している例も少なくない。

また，家庭用ゲーム機における，ペナルティのないコンティニューは，最初から残機数が多いのと同じことだ。たとえば，シューティング・ゲームでコンティニューしたとき，ゲーム・オーバーになった位置からそのまま，残機が3機にもどって再プレイというのは，どう考えても設計ミス。「コンティニュー」である必然性が感じられない。

『スーパーマリオ』シリーズや『ドラゴンクエスト』シリーズがそうであるように，ゲーム・オーバーになったとき（死んだとき）に，エリアをもどす，所持金を半分にするなどのペナルティを課してこそはじめて，コンティニューが生きてくるのではなかろうか。ペナルティさえうまく課せられていれば，コンティニュー回数が無限となっていても，そのゲームは十分に楽しめると思う。

ゲームの批判と賞賛

最近，この読ホンコーナーに代表されるように，批判を中心とした，ゲームに関する意見などが，盛んに討論されている。

もちろん，ゲームの批判をすることは，この業界のさらなる発展を促すことになり，大切なことではあるが，近頃はそれがやたらと激しすぎるのではないだろうか。物事，過ぎたるはなんとかとはよく言ったもので，これだけたくさんの批判を聞いていると，「それでは真のゲームとはなんぞや」と，問い返したくもなってくる。

まあ，投稿してくる人は，ゲームに不満を感じて，思ったことを率直に文字で表しておられるので，読んでいて「なるほど」とは思うが，同時に「せっかく一生懸命作ったのだから（制作スタッフのかたが），そこまで言うことはないのではないか」とも考えてしまう。

何だか抽象的になってしまったが，要するに，ゲーム性，ストーリー性，自由度などといったものは，数年前では，こんなものが論ぜられようとは思いもつかなかったことであろうということだ。それだけゲームは，ほんの数年で急速に発展した，数少ないメディアなのである。だから，ボクたちユーザーは，ここらへんで，この目ざましい発展を遂げたゲーム業界を賞賛すべきではないだろうか。

【富山県黒部市・川岸武士17才】

■山下：賞賛すべきときがあれば，愛があるからこそ，心を鬼にしてでも厳しいことを書かなければならないときもある。理解してくれたみなさん，新たなるご意見を述べてくれたみなさん，その他お手紙をくれたすべてのみなさん，どうもありがとう。

大阪・矩形波ライブにて

矩形波倶楽部が好きだ。ボクは俗に呼ばれる「おっかけ」ではないが，毎度のライブを楽しみしている。

今回の東名阪のイベントにも，名古屋・大阪と足を運び，地元の東京公演を残すだけとなった今，それを絶対に盛り上げようと心に誓っている。なぜなら，とても残念なことが大阪で起こったからだ。

ボクは以前から関西・中部の人たちがどのような盛り上がりをするのかを知りたかったので，友だちと名古屋・大阪方面に行くことを決意した。去年の名古屋の集いはすごかったとの噂を聞いていたが，実際に行ってみて納得した。カラオケ大会も和やかな雰囲気で進み，最後の曲でもみんな立ち上がってノッていたのだ。

ボクは大満足で帰り，つぎの大阪公演が楽しみでならなかった。「大阪パワーで絶対にすごくなりそうだぜ」と，同行した友人と話していた。

そして，大阪公演の当日。開演の合図が鳴り，曲がはじまると同時にボクらは跳ね上がった。しかし，しばらくしてから周囲を見渡すと，そこにはノリのいい矩形波倶楽部の曲とは裏腹に，静かな観客の姿があったのだ。

まだはじめの曲だから仕方がないかな，と思っていた。

カラオケ，クイズと盛り上がって，再び演奏がはじまり，7曲目の「Physical Energy」にさしかかった。だが，やはり観客は静かなまま。イヤでも体が動いてしまうこの曲で，ボクはなぜみんなが立ち上がらないのか理解できず，「俺たちと一緒に拳を振り上げようぜ！」と，心の中で叫んでいた。

ところが，願いも虚しく，客席から返ってきたのは「前の3人，見えへんから座れ！」という言葉だった。

ボクは怒った。ボクたちに忠告するほどの勇気があったなら，その勇気を恥ずかしくても立ち上がるほうに使ってほしかった。

メンバーが最高の演奏をしてくれる。観客も負けずに最高のノリで返す——言葉でなく，目と目，体と体でお互いが感じ合うことを，ミッシェル古川氏は「ハートが伝わる」と表現することだろう。

ボクたちみたいに，体で表現する人もいれば，座って観ている人もいる。人それぞれ，いろいろな楽しみかたがあるだろう。しかし，みなさんにはハートが伝わりましたか？　メンバーの笑顔を見て，笑顔で返せましたか？

アンコールの曲で誰も立ち上がらないのに，ボールを取るときだけ跳ね回っている人を目の当たりにして，ボクは残念で仕方がなかった。本当は，立ち上がりたかったと思った人もいたはずなのに……。

ボクたちのお願いです。これからの大阪は，大阪のみなさんが盛り上げてください。

最後に，矩形波倶楽部と観客全員のハートが詰まったCDが完成するのを願って……。

【東京都町田市・道又正人18才】

■山下：みなさんの意見をお待ちしています。

メダルを安く買える店レポート

はじめまして，今年でベーマガ購読歴8年になる者です。この8年の思い出についてここで書いていたらキリがないので，今回は「メダルが高い！」とおっしゃる人たちへ，メダルの安い店を紹介したいと思います。

場所は，東京都新宿区の高田馬場駅前近くにある，「ビクトリア」という店です。店自体は，狭く，汚く，いわゆる暗いイメージの「ゲーム・センター」そのものといった印象はありますが，メダルは大変に安い。

まず，200円で10枚，300円で17枚……と，ここまでは，さして安くありません。ところが，500円をメダル販売機でなく，カウンターで買うと，25枚＋サービス10枚＋くじ1回，1000円だと70枚＋サービス50枚＋くじ2回，そして2000円だと，つかみ取り2回（200枚以上になります）＋100枚＋くじ4回，と高くなるにしたがって，途方もなくメダルが大量に買えます（しかも女性だと1000円でつかみ取りが可能なので，このために彼女を連れてくる男もいる）。

また，くじ（商店街で福引に使われている，回して玉をだすもの）の玉の色によって，1個あたり10～50枚のメダルが加わるので，うまくいけば2000円で500枚近くメダルを買うこともできます。

以上のように，少々複雑ですが，ともかく大量にメダルが買えることがわかっていただけたと思います。

昼から夕方にかけて，店は中・高生であふれています。「メダルが高い！」と思われるかたも，高田馬場へきたときには，一度この店に寄ってみてください。きっと楽しめることうけあいです。

【東京都中野区・ビクトリアの良心的な店員？才】

■山下：他の人の投稿に対する，こういうレポートも大歓迎だ。自分のお店の宣伝みたいな気もするけど（笑）。

「読者の自主座談会」のお知らせ

おなじみ「読者の自主座談会」のお知らせです。今回は，横浜と福岡の2か所で行なわれます。横浜では初の開催となりますが，たくさんのかたの参加をお待ちしています。

〈横浜〉

12月8日(日) PM1：00～
ほどがや地区センター中会議室
(相鉄線天王町駅下車 ☎045-333-0064)
参加費：無料
※Reformers会員はAM11：00集合

〈第6回福岡〉

12月15日(日) AM10：30～
福岡市中央市民センター視聴覚室
(地下鉄赤城駅下車 ☎092-714-5521)
参加費：200円

【東京都世田谷区・大出綾太19才】

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

パソコン通信で行なう野球ゲーム『野球道PLUS』の新データにベーマガ・チームが！

『野球道PLUS』（発売元：シーツゥワールド，通信ソフトセット価格：9,800円）は，パソコン通信と野球ゲームを一体化したゲームで好評を博しています。この新データに電波ベーマガズも堂々参加。ぜひプレイしてみて！



▲エースはやっぱり影さん。Dr.Dもリリーフとして控える豪華チーム。4番にはだれが？

読者が創る……ベーマガ秘情報局

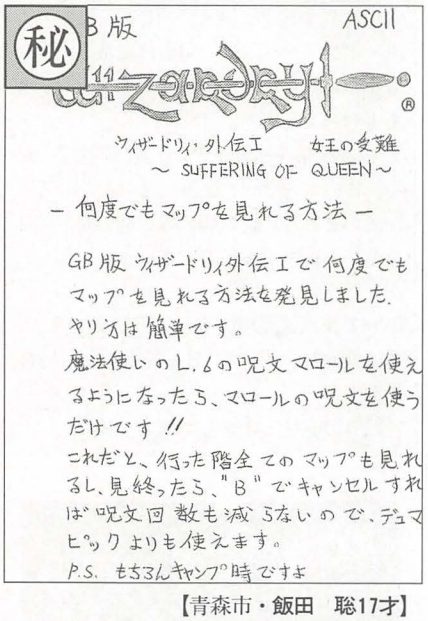
ナイトガンダム物語2 光の騎士

秘 ファミコン版の『ナイトガンダム物語2光の騎士』で，アイテムを増やす方法を見つけました(第5章でしかできません)。

やりかたは，第4章のアレックスを助ける前に増やしたい装備をアムロ以外のキャラクターに装備しておきます。第4章をクリアして第5章にいくと，助っ人キャラが持っている装備が第4章で持たせた物と同じ装備になっています。そこで安物の剣と盾を買ってきて「もちかえ」をし，戦闘をしてみてください。あら不思議，装備が元に戻っているじゃあーりませんか。とういわけで売れるものを装備させておけばお金も増やせます。

【奈良県大和高田市・SIN18才】

ウィザードリィ



【青森市・飯田　聡17才】

ガゼルの塔

秘 MSX2版の『ガゼルの塔』にも，キャビン・タイムスがあることを確認しました。

やりかたは，ディスク2から立ち上げるだけです。ちなみに，サークⅠ，サークⅡ，フレイのミュージック・モードがついています。

これからもマイクロキャビンのゲームにはキャビン・タイムスをつけるみたいなので，みんなも期待しよう。

【愛知県名古屋市・乾　雅士16才】



【千葉県柏市・ひっくん13才】

バトルドッジボール

秘 スーパーファミコン版の『バトルドッジボール』で，またまたおもしろいパスワードを見つけました。

①いやいや　めずらしいものをみせていただいて
(F-91,Z,RXで，全員（外野も）LV20)
②あさくさめいぶつ　かみなりおこし
(グレートかみなりもんが3人。必殺ワザがおもしろい)
③チビがだーいスキ！　1
チビがだーいスキ！　2
チビがだーいスキ！　3
(外野の3人組)
④オレたちがうわさのバンプレぐんだんだ
(とうきゅー王伝説のボス3人組)

他にもまだあるかもしれないけど，とりあえず送ってみました。

【愛知県岡崎市・SQUARE？才】

ダンジョンマスター

秘 PC-98版の『ダンジョンマスター』で『カオスの逆襲』の勇者の肖像画を使ってプレイできる方法がわかりました。

まず，ダンジョンマスターとカオスの逆襲ともに勇者を4人選んでセーブしてあるディスクを用意してください。やりかたはつぎの順番どおりです。

①カオスの逆襲を立ち上げる
②青いメニューが開いたら「勇者のエディットと冒険の準備」を選びカオスの逆襲を読み込む
③フォーマットしたディスクをドライブ2に入れ換える
④「勇者のセーブ」・「肖像画」と選択して1人ずつセーブする
⑤ドライブ2にダンジョンマスターのデータ・ディスクを入れる
⑥「勇者の読み込み」・「ゲーム」・「ダンジョンマスター」を選択する
⑦ドライブ2に肖像画をセーブしたディスクを入れる
⑧「勇者の読み込み」・「肖像画」・「新しいディスク」と選択する
⑨好きな肖像画を入れていく
⑩入れ終わったら勇者のセーブをする
⑪ダンジョンマスターを立ち上げるときに⑩で使ったディスクをドライブ2に入れる

【鳥取県境港市・アインシュタインJr.？才】

秘情報大募集

このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

君もこれで必殺技博士だ!!

ストリートファイターII 虎の穴 その六(最終回)

Written by 解せないクン

どーも，解せないクンでやんす。半年にわたって続いてきたこのコーナーもいよいよ今回で最終回。ううっ悲しいなぁ。あっ，そういえば先日AMショーにいってきたけど，私を熱くするストIIのようなゲームにはめぐりあえなかったでやんす（期待していたものにはすべて裏切られた)。てなわけで当分私はストII対戦三昧の日々が続くでしょう。対戦相手が消滅するその日までやり続けるもんね。

さて，今回は一応（あくまで一応）最終回ってことで全キャラの必殺技特集だ。今回載せた必殺技を極めれば数段強くなることまちがいなし。勝てないアイツを倒すその日まで，修業あるのみだぁぁ!!

キャラ別必殺技特集!

リュウ・ケン

リュウ・ケンは技が多い。特に「なにか当ててから必殺技」といった技の多さは全キャラNo.1だろう。また，どの技も2〜3日じゃ極めることができないものばかり。この後紹介する技をすべて極めることができればリュウ・ケン・マスターの称号はキミのものだ!簡単だと思われる順番で紹介していこう。

ダーク

技の流れ：ジャンプ小攻撃→しゃがみ小キック連打→投げ。

だすコツ：連射命。あとはいかに人間の心理をついて投げれるかいったところ。

よく効く敵：全般。

リュウ・ケンの基本はめ技は，そのまま小キック連打や最後に大の足払い，途中から昇竜拳などバリエーションは非常に多い。投げ返しもされにくく，最後までこれでやられてしまうケースもよくある。

ドラゴンダンス

技の流れ：小昇竜拳→小昇竜拳。

だすコツ：1回目の昇竜拳が着地する寸前に昇竜拳コマンドを入れる感じで2回目の昇竜拳をだす。

よく効く敵：全般。

昇竜拳の落ちぎわは無防備になるとみせかけておいて，つっこんでくる敵にもう一度昇竜拳を当てる技。着地する前に敵の攻撃が入ってしまった場合にはできない。あまり多用せずにたまに繰りだすのがポイントだ。

ジャブ昇竜拳

技の流れ：立ち小パンチ→小昇竜拳。

だすコツ：小ボタン連打しはじめると同時にそのまま昇竜拳へもっていく。

よく効く敵：ガイル，ダルシム，ブランカ。

基本的に気絶時に繰りだす技。ガイル，ダルシム，ブランカの「2発昇竜拳が当たるトリオ」は，この技が決まると3発入ってダメージが大きい上に，また気絶してしまう可能性まであるのだ。特にガイルは8割がたもう一度気絶するのでぜひ活用しよう。

アッパー昇竜拳

技の流れ：立ち大パンチ（アッパー）→小昇竜拳。

だすコツ：アッパーが伸びきる前に昇竜拳コマンドを入力しておくこと。また昇竜拳はスキの少ない小昇竜拳じゃないとこの技をマスターしたことにはならない。

よく効く敵：全般。

これも気絶時技。敵の体力が1/4以下のときに繰り出せば確実に永遠の眠りにつかすことができるだろう。これ以外のときに安易にだすと昇竜拳の落ちぎわが無防備になるので，もう一度ドラゴンダンスを踊るなどしてそれを防ごう。

ジャンプ大パンチ昇竜拳

技の流れ：ジャンプして着地直前に大パンチ→小昇竜拳。

だすコツ：ジャンプ大パンチはでるかでないかのギリギリでだす。間合いが離れていると昇竜拳が当たりにくいので注意。

よく効く敵：全般。

この技の利点は気絶したときなどに限らず，実戦中に繰りだせるということだ。また，「くらって投げ返し」防止にももってこいなのでマスターしておいて損はないだろう。

足払い波動拳

技の流れ：大の足払いを当てると同時に波動拳。

だすコツ：足払いのための下に入れる動作をそのまま波動拳へともっていく。

よく効く敵：全般。

ぜひマスターしてもらいたい技。感じとしては，大足払いの途中から波動拳に変わるといった具合い。失敗すると昇竜拳になったりするので注意。この技の利点は，足払いを当てるか防御させれば，そのあとほとんどよけることができない波動拳のおまけがつくということだ。

これで足払いのあとは確実に，敵の体力を

減らしていくことができるはず。別名「つり銭足払い」ともよばれている。

足払い旋風脚

技の流れ：ジャンプ小キック→小足払いが入ると同時に小竜巻旋風脚。

だすコツ：足払いのための下に入れる動作をそのまま竜巻旋風脚へともっていく。

よく効く敵：全般。

2発目の足払いが決まれば，旋風脚も必ず入るという恐ろしい技。また気絶時以外のときヒットするとかなりの確率で敵を気絶させることができる。ダークの途中から旋風脚ということもできるが，間合いが離れてしまうために旋風脚が入らなくなるのでこのやりかたが一番のようだ。なれればジャンプ大パンチ昇竜拳よりも楽にだせるはず。技のバリエーションを増やしたい人はマスターしよう。

リュウ・ケン三段撃ち

技の流れ：ジャンプ大パンチ→立ち中パンチ（フック）→中（小）昇竜拳。

だすコツ：とにかくフックからの昇竜拳の動作を確実にすること。早すぎると投げてしまい，遅すぎると昇竜拳はでなくなる。

よく効く敵：全般。

リュウ・ケンの神技の一つ。気絶時に繰りだせば，そのまま敵はあの世行きだ。熟練者でも100%だせるようになるにはかなりの修業をつまなければならない。リュウ・ケンマスターと名乗るには必要不可欠な技になるだろう。

ケツ落としアッパー昇竜拳

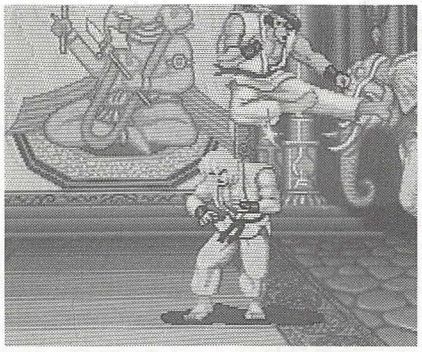
技の流れ：ジャンプ大キック→アッパー昇竜拳。

だすコツ：ジャンプ大キックは敵をとびこす感じでギリギリ当てる。そして敵の後ろに降り立つと同時にアッパー昇竜拳を繰りだす。

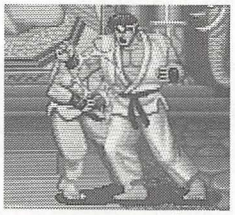
よく効く敵：全般。

リュウ・ケン神技その2。すべては最初の「ケツ落とし」にかかっている。普通に大キックでアッパー昇竜拳をだすとアッパーが入った時点で敵から離れてしまい，昇竜拳が当たらない。これを解決するためにできるだけ敵の近くに降り立つように考えられたのが「ケツ落とし」である。

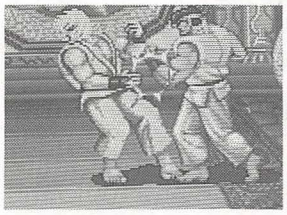
大キックを当てつつ敵の真後ろにストンと落ちるには，敵との間合いを完璧に把握しなければならない。しかも大キックをだすのが早すぎると，アッパー昇竜拳は防御されてしまうのだ。また，敵の後ろに落ちるということは，昇竜拳も逆にコマンドを入れなければならない。もう常人には頭もテクニックもついてこない，まさに神技といえよう。



▲ギリギリで大キックを当てる



▶着地と同時に後ろからアッパー



◀そして昇竜拳だ！

エドモンド本田

このごろメキメキとその真価を発揮しはじめた本田。実はダルシム，ガイルについで強いとまでいわれはじめている（本当）。それは無敵の小スーパー頭突きの発見よりも相手プレイヤーの対戦経験の少なさからだろう。そんなわけで私も最近は本田三昧。キミもこのもち肌のとりこになろうぜ！

「ちょっとまった！」押し

技の流れ：しゃがみ小・中パンチ（つっぱり）で敵を押していく。

だすコツ：普段はリーチのある中パンチで押し，敵が近寄ってきたら小パンチに切り替えシュッシュッとスキをなくすこと。

よく効く敵：ガイルとダルシム以外。

このじわじわと敵を追い詰めていく技は本田の基本形。素早く，リーチが長い上に当たり判定がほとんどない。これで敵を押していくとリュウ・ケンなら波動拳をだそうとするたびに「ちょっとまった！」，春麗も大の足払いをだそうとすれば「ちょっとまった！」と止めてしまうことができるのだ。

また，軽く連打してやれば百裂張り手にも早変わり。これでキミの本田も恐れられることまちがいなしだね。

本田大回転アタック

技の流れ：大足払い→しゃがみ大パンチ。

だすコツ：大足払いを空振りさせて敵が近寄るところに大パンチで足もとをすくう。

よく効く敵：全般。

大足払いとしゃがみ大パンチのリーチの差が生みだすひっかけ技。べつにたいしたことはない。原理はガイルの大足払いと同じ。あまり多用せずに忘れたころにぐるんと回れば，おもしろいように決まってくれるぞ。初対戦の相手にはぜひやってみよう。

小スーパー頭突き

技の流れ：敵がジャンプ・アタックしてくるところに小のスーパー頭突きをだす。

だすコツ：敵の攻撃が当たる（着地する）直前に繰りだすこと。

よく効く敵：全般。

本田の存在を変えた技。大のスーパー頭突きと違い，小スーパー頭突きは頭突きに入るときの無敵時間が長い。このため，ジャンプしてつっこんでくるものは，春麗のかかとだろうとノー・ダメージで落とせるのだ。これをマスターすればブランカに負けることはまずないだろう。

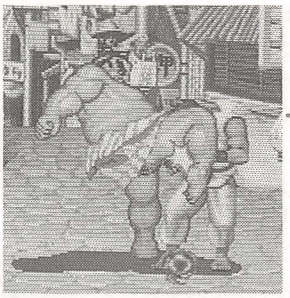
ハイパーさば折りアタック

技の流れ：レバーを横に入れて立ち中キック→さば折り→百裂張り手→おまけの大スーパー頭突き。

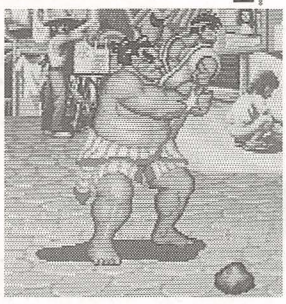
だすコツ：さば折りするまでレバーは敵方向へ入れっぱなし。さば折りの間にボタン連打で百裂張り手をため，同時にレバーを後ろに入れスーパー頭突きもためておく。

よく効く敵：ダルシム以外。

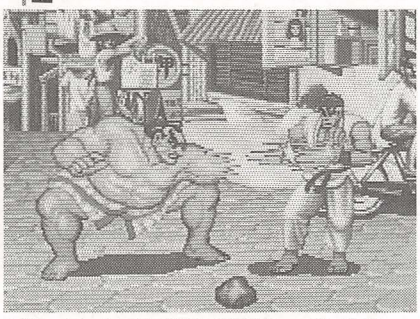
気絶時に繰り出すフルコース技。最初の中キックが2発入るのがポイント。最後のスーパー頭突きは，あくまでもおまけ。読まれると返し技をくらうので，危ない！と思ったら百裂張り手だけでがまんしておこう。



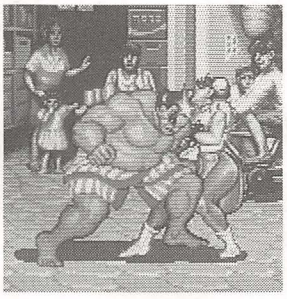
◀まずキックが2発入る



▶すかさずさば折りでつかむ！このときボタンを連打しておこう



▲離れたときには百裂張り手がまっているぞ



◀小のスーパー頭突きは春麗のかかとまで落とすぞ

春麗

必殺技と呼べるものがほとんどない春麗。しかしその各攻撃の素早さ，人が足払いで回っている最中に投げ捨てたり，絶大なる間合いをほこる空中投げ。基本技すべてが必殺技だといっても過言ではないくらいだ。

ストIIは「春麗から始まり春麗に終わる」といわれている(ホント？)。初心者でも使いやすい春麗は裏を返せば実力しだいで最強キャラとなりうる存在なのだ。

極めるまでの道は遠いが，せひ持ちキャラのNo.1になるくらいまでがんばってくれ。

中足払い押し

技の流れ：しゃがんで中キックで敵を押していく。

だすコツ：春麗の素早いフットワークを生かし，ヒット&ウェイで攻めていく。間合いはギリギリ当たるぐらいがよい。

よく効く敵：リュウ・ケンのみ。

これも本田の「ちょっとまった！」押しと同じ感じで，ゲシゲシと敵を追い詰めていく技。これでリュウ・ケンは波動拳の「は」の字もいえずに押されていくことだろう。リュウ・ケンが大の足払いでカウンターをねらおうものなら，すかさず投げてやればいい。春麗の中足払いは昇竜拳に当たらないわ，3発連続で入れば気絶するわでやみつきになるぞ。

中キックはめ

技の流れ：敵を端に追い詰めて立ち中キック。

だすコツ：敵の足払いが当たらない間合いを見切り，ボタンは百裂キックがでない程度に連打すること。

よく効く敵：リュウ・ケンのみ。

上の技でリュウ・ケンを端に追い詰めたらこんどはこの技だ。足の短いリュウ・ケンは春麗への攻撃がとどかない。また攻撃をだそうとしてもでる前にキックに当たってしまうのだ。昇竜拳も中キックには当たらず落ちてくるところを投げられるのみ。

リュウ・ケンはわざとくらって間合いを広げるしか脱出方法はない。今まで波動昇竜拳で殺されてきた春麗はこの技で逆にはめ殺してあげよう。

中パンチ押し

技の流れ：敵の方向にレバーを入れ一定間隔で立ち中パンチ（手刀）で押していく。

だすコツ：相手に投げられないギリギリの間合いで1発1発確実に押していく。

よく効く敵：ダルシムのみ。

弱いダルシムはこの技だけで最後まで壁にはりついたままになる。ジャンプで逃げようものなら，すかさず空中投げしてやろう。小のスライディングをねらっているなら足払いに切り替え，防御ばかりならば注意して投げてやればいい。ダルシムをはめ殺せるなんて夢のようだね。

階段キック

技の流れ：敵を端に追い詰めて敵方向へジャンプ。同時にかかとで踏み，小キックをだしながら逃げる。

だすコツ：ジャンプした次の瞬間にかかとで踏む感じ。敵の起き上がりぎわにやると効果的。

よく効く敵：全般。

敵を端に追い詰めたあと，再び間合いをとるときに有効な技だ。しかもはねかえるときに小キックをだしているのでジャンプ・アタックされることもない。ガイルとかにもっとも効果を発揮する技だ。

春麗三段撃ち

技の流れ：ジャンプ大パンチ→立ち中パンチ→しゃがみ中キック（or投げ）。

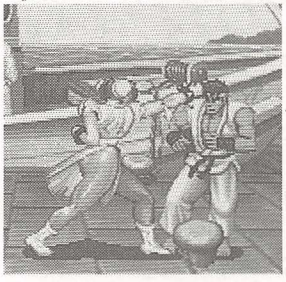
だすコツ：ジャンプ大パンチを着地ギリギリで当て，あとの動作は素早くやること。

よく効く敵：全般。

春麗の数少ない連続技。敵が気絶したときにやるといいだろう。3発目の中キックは防御される可能性が高い。そんなときは素早く踏み込んで投げてやろう。かなりの確率で投げれるぞ。これが投げ返されるようならまた中キックに戻ればいい。うまく使いわけよう。

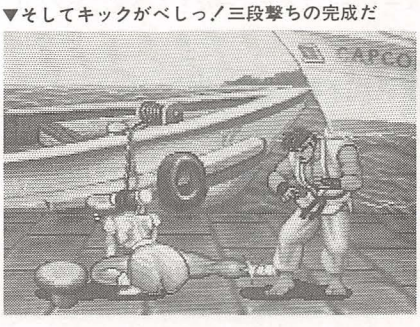


▶ジャンプ大パンチでとびこむ



◀すかさず中パンチ

▼そしてキックがべしっ！三段撃ちの完成だ



ブランカ

本田のハイパー化によってかなり順位を下げられてしまったブランカ。せめてローリング・アタックのダメージが普通だったらよかったのにね。だが，ちまたのハイパーなブランカはガイルさえもなぎ倒すぞ。

膝蹴り咬みつき

技の流れ：立ち中キック（膝蹴り）→咬みつき。

だすコツ：咬みつくまでレバーは敵方向に入れっぱなしがいいだろう。

よく効く敵：全般。

一応，気絶時技。しかしつぎのピンポンパンをやったほうが全然よい。きめ手にも欠けるので使わないほうがいいかもね。あくまでも参考までに。

ピンポンパン

技の流れ：ジャンプ大パンチ→立ち中パンチ→しゃがみ大キック。

だすコツ：ジャンプ大パンチは着地寸前にだし，あとの動作も素早くきめる。

よく効く敵：全般。

ブランカ使い必須の技。気絶時だけでなく，スキがあればどんどん使いまくろう。当てるときは「ピーン！ポーン！パーン!!」と必ず叫ぶように心がけるように（笑）。

ザンギエフ

あいかわらず敵をつかまえないことにはどうしようもないザンギエフ。しかしつかまえてしまえば，どんなキャラもそのまま最後までスクリューパイルドライバーではめ殺す，それがザンギだ。とにかくザンギ使いは1にスクリュー，2にスクリュー。わずかなチャンスで確実にスクリューに持っていけるようにがんばるしかないのだ。着地スクリュー，歩きスクリューはもちろんのこと，くらいスクリューや防御スクリューなども確実にモノにしようぜ！

ザンギ・ピンポンパン

技の流れ：ジャンプ大パンチ（orボディプレスorジャンプ大頭突き）→しゃがみ小キック→スクリューパイルドライバー。

だすコツ：しゃがみ小キックを確実にきめ，投げ返されないようにすること。

よく効く敵：全般。

ただでさえ超破壊力をほこるスクリューパイルドライバーにさらにおまけをつけてしまおうという技。2発きまれば即昇天だ。ボディプレスピンポンパンに限って敵の後ろに落ちるようにするとよいだろう。



▲そして「フッ！」とスクリューにもっていく

ガイル

一時期は最強まで登りつめたガイル。おかげで最近はどこへいってもガイル使いでいっぱいだ。しかし今では対ガイル戦法もいろいろ開発され，結局はどのキャラも横一線っていうようなぐあい。それでもガイルは強い！他のキャラを使用している人も毛嫌いしないでガイルを使ってみよう。その強さはすぐにキミをとりこにしてしまうはず。

ソニック投げ

技の流れ：小のソニックブームを追いかけていき，敵が防御している間に投げる。

だすコツ：無理は禁物。厳密には防御が解けた瞬間投げるといった感じ。

よく効く敵：ダルシム，ザンギエフ以外。

ガイルの基本攻撃パターンの一つ。投げると思ったときは，躊躇せずに確実に踏み込んで投げる。無理だと思ったときは早めにしゃがんで，中キックなどでまた体勢を立て直そう。乱発すると逆に投げ返されるぞ！

フラッシュピストンマッハパンチ（投げ）

技の流れ：敵に近付いて立ち小パンチ連打。

だすコツ：連射命。投げは読まれないように。

よく効く敵：全般。

これも気絶時技。対戦で連射装置を使う人はいないと思うが，連射装置でこの技を使うと凶悪以外のなにものでもないぞ。やっぱ自分自身の力で勝たなきゃね。

ガイル三段撃ち

技の流れ：ジャンプ大パンチ→しゃがみ中パンチ→サマーソルトキック。

だすコツ：ジャンプ中にレバーを下に入れ，サマーソルトをためておく。サマーソルトをだすタイミングは，中パンチが入ると同時ぐらいでかなり早め。

よく効く敵：全般。

以前紹介したときは一発目が中パンチでしたが原稿を上げたつぎの日，大パンチでもOKということがわかり，ここに訂正しておきます。すみません。とにかく，すべて入るわ，簡単にマスターできるわで，なにもいうことがない必殺技。敵が気絶したときはこれできまりだね。

ガイル四段撃ち

技の流れ：敵が端にいるときジャンプ大パンチ→立ち大パンチ（アッパー）→大ソニックブーム→立ち大パンチ（バックナックルorアッパーor投げ）。

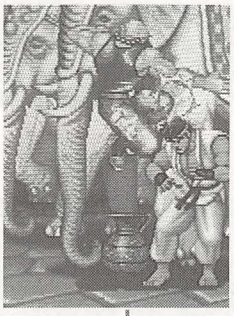
だすコツ：ジャンプ中にレバーを敵と反対方向に入れて，ソニックブームをためておくこと。ソニックブームはアッパーと同時にだす感じでかなり早めに入力しよう。

最後の大パンチは少し間をおくといい。早すぎると春麗などにはバックナックルが当たらない場合があるからだ。そんなときは一歩半近付いてアッパーを当てるとよいだろう。

よく効く敵：全般。

ガイルの最新究極奥技。端でなければできないという条件はあるものの，その破壊力は

絶大だ。敵は運が悪ければ2発目のアッパーで気絶してしまうだろう。なれないと三段撃ちとごっちゃになり失敗する可能性があるので，端だからといって無理にする必要もない。三段撃ちだけで十分だろう。

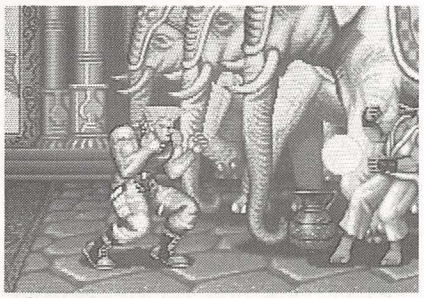


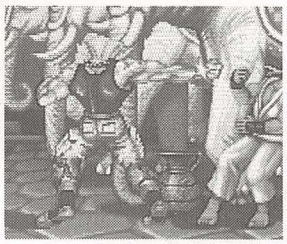
▶まずジャンプ大パンチで1発目

▼アッパーで2発目。この時点で気絶してしまうことも



▼ソニックブームで3発目！





▶とどめのバックナックルで4発目！

ダルシム

私が使用していてもっとも愛を感じるキャラ，それがダルシムだ。引き締まりすぎた体格，伸びる手足。他のキャラとまったく違う彼は個性的なだけでなく強さにおいても最強の部類に入る。

もしストIIが他機種に移植されるとしてもダルシムだけははずらないでほしい（ううっリュウ・ケン使いに嫌われそう）。といっても完璧な移植なんて不可能だと思うけどね。ほとんど先月号で紹介しちゃったけど，もう一度もっとも使えるやつだけ抜粋してみたのでみてちょうだい。

ヨガアッパー殴りはめ（せっかんはめ）

技の流れ：立ち中パンチ（手刀アッパー）→首つかみ殴り。

だすコツ：レバーは敵の方向にずっと入れっぱなしにすると簡単。投げ返しが恐い人は首つかみ殴りするときだけレバーを反対方向に入れよう。

よく効く敵：ガイル以外。

つかまえたら離さない地獄のはめ技。こうなったら，死ぬまで殴り続けてあげよう。ガイルだけは着地と同時にサマーソルトキックをだすので注意。殴っている最中に相手プレイヤーのレバーの動きを見て，ためているかためていないかを見極めよう。

ヨガファイヤー投げはめ

技の流れ：敵を端に追い詰めヨガファイヤー→防御している間にすかさずまた投げる。

だすコツ：厳密には敵の防御が解けた瞬間投げるといった感じ。間合いが大切。

よく効く敵：ガイル以外。

全キャラのはめ技の中でザンギエフのスクリューはめについで，抜けだせないはめ技だ。先月号ではまちがえてヨガフレイムの写真になってしまいました。すみません。

このはめ技を抜けるキャラは3人(4人)。リュウ・ケン，ガイル，ザンギエフだ。リュウ・ケンは昇竜拳で抜けるが，ダルシムはふっとばないのでまた投げ戻すことができる。

問題なのは他の2人。ガイルはサマーソルトキックでふっとばし確実に抜けていくのでやらないほうがいいだろう。ザンギエフもスクリューパイルドライバーでもっていく可能性があるのでできる機会があってもやめておいたほうがいいだろう。

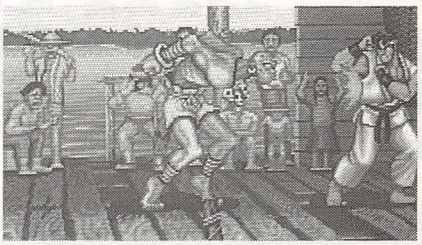
ヨガファイヤースライド投げ

技の流れ：敵を端に追い詰めヨガファイヤー→投げと見みせかけ中スライディング→すかさず投げ。

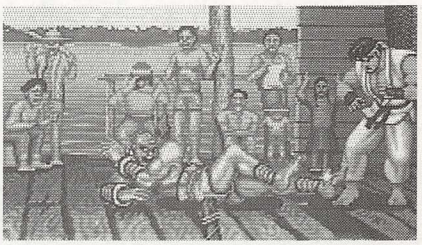
だすコツ：間合いが悪く，投げられずに頭突きになってしまうと思ったときに効果的にきまる。

よく効く敵：リュウ・ケン，ガイル以外。

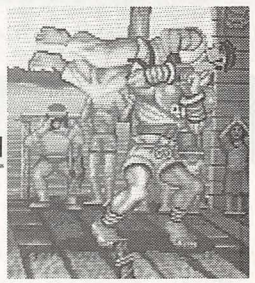
ヨガファイヤー投げの変形技。間合いがはかりづらい上に，投げ返しをくらいやすい，本田やブランカに威力を発揮する。が，ヨガファイヤー投げが完璧にできれば，それにこしたことはないぞ。



▲ヨガファイヤーをよけさせて……



▲意表をついてスライディング！



▶それでも最後はやはり投げ

まだまだ対戦の日々は続くのだ

ストII対戦はこれで終わったわけではない。この世のゲーム・センターにストIIが置かれ続ける限り，また対戦仲間がいる限りけっして終わることはないのだ。人間同士の戦いだから「もう極めた」だの「絶対負けない（勝てない）」なんてことはありえないはずだからね。これからはじめるという人も，あきらめずにがんばろうぜ！

それと毎回情報を提供してくれたフレイム師匠をはじめとする蛇の穴のみなさん，ならびに虎の穴のブラック商会のみなさん。そして締切が迫るいそがしい中対戦してくれたベーマガ筆者陣ベガコネクションのみなさん(笑)。

私がここまで上達できたのはみなさんのご協力があってのたまものです。本当にありがとうございました。とりあえず今回で終わりだけどアンコールがかかればオレたちはいつでも戻ってくるぞ!!

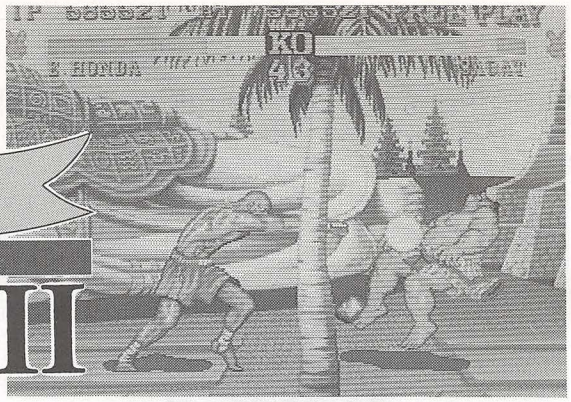
（解せないクン＆やんま）

好評連載！

ホンキホンネ 第6回 スペシャル

BATTLE OF STREET FIGHTER II

バトル・オブ・ストリートファイターII



●前号までのあらすじ●

ベーマガ・ライターズの中から12人を選抜して，総当たりリーグ戦による「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」が開催されることになった。それを聞いたライターたちは，大会に備えて猛特訓を開始する。

やんまと佐久間は，リュウ・ケン部屋を名乗り，日々，波動拳と昇竜拳の鍛錬をつづけた。編さんと猪野も本田部屋を結成。ブランカ使いの宮塚は「虎の穴」と呼ばれるゲーム・センターに入門し，腕を磨いた。山下は，春麗の「空中投げ」を完成させつつあったが，夜中のマイコン・ルームで見た「鬼」に，恐怖を覚えていた。

そして，大会がスタートしたが，猪野が本田部屋を離脱，大穴と見られていた編さんが3連勝するなど，序盤から波乱含み。リュウ・ケン部屋の2人は，ジャブ昇竜拳，アッパー昇竜拳という新必殺技を華麗に披露する。しかし，「虎の穴」に加えて，闇のストII組織「ベガ・コネクション」での地獄の特訓をくぐり抜けてきた宮塚ブランカが，佐久間リュウを撃破。戦いは混沌としてきた。そんなとき，編さんは，影で優勝を画策する男がいることを知る。

（この物語は，5月14日時点の戦いをもとに書かれています。なお，本文中には事実を多少脚色している部分もあります）

Written by 山下 章

§14 俺って弱ぇ〜

「1コイン・クリアは伊達じゃない。やっぱり解せないクンは強いよ」

「今の戦いは圧倒的だったな」

解せないクンvs MUNEPI♬戦の感想を，ギャラリーが興奮気味の口調で語っていた。

（解せないクンは一体どんな戦いかたをしたのだろう）

宿直室での会談のために，その一戦を見逃した編さんは，ひどく後悔していた。

「私には，全員の戦いを見届けておかなければならない義務がある——」

後悔のあまり，編さんがポロリと洩らしたその言葉が，他の選手たちの耳に届いたかどうかは定かでない。いや，たとえ届いていたとしても，その真意を理解できる者はいなかったにちがいない。

つぎの試合が開始された直後，編さんは，たまたま隣りに座っていたベニー松山に，問題の一戦の内容を尋ねてみた。

すると，ベニーは，無言のままVサインを前に突きだした。

（なんだ？　ここへきての優勝宣言か？）と，一度は思ったものの，ベニーの戦績を振り返ってみたとき，編さんは自分の直感が誤りであることをすぐに悟った。

（ならば，このVサインは何を意味する？）

編さんが思考を巡らしている間に，ベニーが大声で，試合を行なっている佐久間の応援をはじめた。佐久間vs猪野——この1戦で猪野が敗れれば，ベニー自身の最下位になる可能性が極めて低くなる。

編さんは苦笑した。

（隣りの席に座ったベニー松山が，Vサインをだしたあとに応援をはじめる——これぞまさしく＊「隣り合わせのVと声援」だな）

明らかにめちゃくちゃな解釈ではあったが，口にだして言わなかったので，誰にも突っ込まれることはなかった。

佐久間が猪野に圧勝するのを見ているうちに，編さんの頭にひとつのインスピレーションが浮かんだ。

ベニーが突きだした2本指は，Vサインではなく，数字の2を表わしているのではないか。

（2試合あとを見ればわかる，ということか）

その試合がやってきたとき，編さんは自分の推理が正しかったことを確信した。

解せないクンvs情報局長。

カード・バトルにより，解せないクンがダルシム，情報局長がブランカを選んだ。

「これまで解せないクンは，自分のパワーをセーブした戦いかたをしてきた。それがさっきの試合から変わってきたんですよ」

謎掛けをしたベニーが，この試合が解答だと言わんばかりに，編さんの耳元で解説を入れた。

「ほぅ——」編さんの目つきが変わった。

「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」も，この対戦でちょうど半分の33試合を消化したことになる。時間にして，約3時間。

これだけの長期戦となると，集中力を持続させることが困難になってくる。最初の頃は手の内を隠して戦っていた者でも，しだいに精神的余裕がなくなり，フルパワーの戦いを見せてしまうものだ。解せないクンが，その典型的な例と言える。

プレイヤー席に着くなり，彼は愛用のストリートファイターII手帳を広げた。

「えーと，情報局長のページは——あった，あった」

つづいて，ズボンのポケットから携帯型の電卓を取りだすと，情報局長のページを読み上げながら，なにやら数値の入力をはじめた。

「5月13日，『情報局長＝敵でなし』——か。それから今日の戦いで，リュウ・ケンを使ったときに波動拳や昇竜拳が撃てないことが判明——と」

ピッ，ピッ，と電卓の音が鳴り響く。

「それと，この対戦での情報局長の使用キャラは，ブランカ——。宮塚さんに教えてもらった，ラッキー・クレーンや欽ちゃんキックのデータも入れておくか——」

電卓を押す解せないクンの指のスピードが速くなった。

「これに僕のダルシムを加えれば——みなさん，ちょっと待ってくださいよ」

場内のすべての人間が固唾を飲んで，結果がでるのを待っていた。ただ一人，前回の試合を見逃した編さんだけが要領を得ない顔をしている。

「でました！　僕の計算によれば，この試合

＊ベニー松山の著書に「隣り合わせの灰と青春」がある。

で僕のダルシムの勝つ確率は93%です」
「おおっ！」場内が沸いた。
「対MUNEPI♬戦では95%だったんですよ」と，ベニー松山が編さんに教える。
どのような計算式で算出したのか，原理はまったくわからないが，とにかく解せないクンが，自分の勝利が93%不動のものだと予告したのだ。
それを聴いた情報局長は，頬をひくひくと小刻みに震わせた。相当にプライドを傷つけられたようすである。
しかしながら，ROUND 1は，解せないクンのデータが正しいのを証明するかのように，一方的な展開で解せないダルシムが情報局長ブランカを下した。
その戦いの中で際立っていたのは，「たったらったたーん」という解せないクンのかけ声と共に飛び込んでいく，ダルシムの「フライング・ドリル頭突き」であった。
一度相手を転ばしておき，起き上がった直後にヒットするようなタイミングで，空中から切り揉み状の頭突き攻撃を仕掛ける。着地するやいなや，通常の「頭突き」や「首つかみ投げ」に移行するという連係は，なかなか凶悪であった。
宮塚ブランカであれば「かみつき」でその連続技を破りにかかるはずなのだが，それをまったく行なわなかった情報局長ブランカの熟練度は，まだまだ低いようである。
「ROUND 2！」
コンピュータのボイスが第2ラウンドの開始を告げたとき，解せないクンは己のデータに酔っていた。
「やっぱり93%にまちがいはなかった。ああっ，僕のデータはなんて正確なんだ！」
その一瞬，解せないダルシムに，針の穴ほどの隙が生じた。神経を張り巡らしていたベーマガ・ライターズには，その隙がはっきりと感じ取れた。
いかにブランカの熟練度が低いとは言え，情報局長もベーマガ・ライターズの一員である以上，そうしたチャンスをみすみす逃したりはしない。
誰もが情報局長の先制攻撃がヒットすることを予想したが，そこで繰りだされた技は，皆の予想を上回るものだった。
「ピン！」ジャンプしながらの大パンチで，はたき込む。
「ポン！」着地すると同時に，レバーをニュートラルにしての中パンチ。
「パン！」レバーを下に入れての大キックは足払いだ。
「がるるる。俺の技じゃねえか！」観戦していた宮塚が荒々しく叫んだ。
宮塚ブランカが見せた「ピンポンパン3連続攻撃」を，情報局長がそっくりそのままコピーしてみせたのだ。
（これだからヤツは侮れない）
『F-ZERO』バトルのときに痛い目に会っている山下は，情報局長のコピー能力に改めて脅威を感じていた。
ライター仲間で『F-ZERO』のタイム争いをしていたとき，山下や佐久間が開発したテクニックの数々を，情報局長はうしろから盗み取り，あっという間に自分のものにしてしまったという過去がある。
彼にしてみれば，本日初公開された「ピンポンパン」にしても，2，3回も見る機会があれば，再現してみせるのは造作もないことなのだ。他人の技を吸収するという能力に関しては，情報局長がまちがいなくベーマガ・ライターズの中でナンバーワンであろう。
ROUND 2は「ピンポンパン」の勢いで情報局長が取った。これで，1対1のイーブンである。
そして決着戦——ROUND 3がはじまった。
この試合まで，解せないクン，情報局長のどちらもが4勝0敗と，全勝をキープしている。それだけに，両雄とも，出足は慎重だった。
解せないダルシムが「ズームパンチ」で，情報局長ブランカが「伸びーるパンチ」で，互いの動きを牽制し合う。
しばしその攻防がつづいたあと，このままでは突破口が開けないと感じたのか，解せないダルシムがポーンと斜めうしろに跳んだ。
（チャンス！）
そのジャンプを見て，ダルシムの着地する瞬間を狙うべく，情報局長ブランカがローリング・アタックを試みた。
しかし，解せないクンは慌てない。
空中にいる間に，斜め下に向けてズームパンチを放つと，それが飛んでくる情報局長ブランカをたたき落としたのだ。
「いてぇ！」思わず情報局長が叫んでいた。
その後も解せないクンの冷静な試合運びがつづいた。
「こ，こんなはずじゃ——」情報局長の目が真剣になっていく。
だが，時すでに遅く，わずかばかりの反撃に成功しただけで，情報局長ブランカが寝た。体力の残りゲージは真っ赤。すなわち，どんな攻撃でもあと一撃受けたらノック・アウトという状態だ。
「最後はこれで決めるとしますか」
解せないクンはレバーとボタンを素早く操作して，ヨガ・ファイヤーを発射した。
炎の弾が，ひよこピヨピヨ状態の情報局長ブランカめがけて飛んでいく。
誰もが，情報局長ブランカのノック・アウト負けを確信した。その瞬間——。
ブチッ。
ディスプレイの画面が消えた。
驚いた解せないクンが横を見ると，情報局長が右手でコントロール・ボックスの電源をOFFにしている。
「俺の負けだよ」
情報局長はそう言い残して，プレイヤー席から立ち去った。
「情報局長ギブアップだ！」
ギャラリーから歓声が上がった。
そう，『F-ZERO』バトルのときにも，少しでもミスを犯すと，情報局長は最後まで走り切らずに「GIVE UP」を選んでいた。
その潔さから，ゲーム途中で自ら負けを認める過程を「情報局長ギブアップ」と命名ま



できされたのだ。

「『ストII』で情報局長ギブアップが見られるとは思わなかったぜ」

幻の秘技を見れた気分になって，大喜びしているギャラリーもいた。

しかし，沸く場内とは無縁であるかのように頭を抱えているのが，勝者の解せないクンであった。

「ちくしょー，俺って弱ぇ〜！」

異常とも思える大声で，解せないクンが絶叫した。普段は自分のことを「僕」と呼ぶ彼が，「俺」と叫んでいることからも，その興奮の度合いがうかがえる。

「がるるる。解せないクンよ，今回は俺から質問させてもらうぜ。試合に勝ったってのに，さっきから何を『弱ぇ〜』だのと叫んでるんだ？」宮塚が皆の疑問を代弁した。

「だって——悔しいじゃないですか。今の対戦では，もっとパーフェクトな勝ちかたができたはずですよ。ああ，俺ってどうしてこんなに未熟なんだ」そう言う解せないクンの目に，光る物が見えた。

場内が静まり返った。

解せないクンのなんと完璧主義なことか。

それにしても，たまらないのは情報局長である。いかに解せないクンが自分のプレイに満足せずに叫んだとはいえ，これでは立つ瀬がない。

ギャラリーの視線は自然と，部屋の隅で不機嫌な表情をしている情報局長へと注がれた。

情報局長は，敗れた怒りが治まらないまま，右へ左へと歩き回っていたが，突如足を止めると，右手の拳を握りしめて，目の前にあるダンボール箱を力一杯殴りつけた。

ぼこっ。

リンクスの箱が完全に変形した。

これもある意味で，リンクスを発売日に定価で買ってしまった山下やベニー松山の気持ちを代弁していることになるのだろうか。

情報局長の激情した行動を眺めながら，やんまはこう忠告しようと考えた。

(あの程度のブランカの動きで解せないクンに勝とうなんて，虫が良すぎるよ。どっちみち，ここまで対戦順序の運で勝ってきたようなものなんだから，そんなに悔しがることないんじゃないの)

が，わざわざ敵を作ることもないと寸前で思いとどまり，つぎの試合に備えて，プレイヤー席に座った。

そして，ビルのグラフィックが上にスクロールしていくタイトル・デモに合わせて，1プレイヤー用と2プレイヤー用のレバーを交互に上下させた。

静まり返った場内で，ひとりオールド・ゲーム『クレイジークライマー』の気分を味わっていたのである。

§15　辻斬り

「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」の試合スケジュールが半分を消化したその頃，新宿のとあるゲーム・センターで，ちょっとした事件が起きようとしていた。

その事件の主役となるのが，今，自動ドアをくぐりかけている，サングラスをかけた1人の男である。

やや太り気味だが，がっしりとした体格の男は，鼻歌を口ずさみながら，ゲーム・センター内に入ってきた。



「史上最悪の名を受けてぇ〜
憎まれながら戦う男ぉ〜」

のっしのっしと店内をかっ歩し，サングラス越しに『ストII』の筐体を見つけると，男はにやりと笑った。

高校生のグループが，店内に1台しかない『ストII』筐体を囲むように陣取っており，その中の1人が，ケンでプレイしている。

「頼むぜナオト，今日こそ1コインでクリアしてくれよ」

「ナオトはすげーよな。昇竜拳がいつでも撃てるんだから」

話を聞いていると，どうやら今プレイしているナオトが，彼らの中でもっとも上手いプレイヤーらしい。気分良さそうに昇竜拳を連発しているところから察するに，なかなかの腕前であるようだ。

サングラスの男は状況を把握すると，高校生たちの間に割り込んでいった。

「ほらほら，ちょいとごめんよ」

迷惑そうな顔をする彼らにかまわず，『ストII』筐体の2プレイヤー側の椅子に，どかっと腰を降ろした。そして，コイン・スロットに100円を投入し，2プレイヤー側のボタンを押す。

画面に「Here comes a New Challenger！」の文字が表示されて，2プレイヤーの参入画面となった。

「何するんだよ，おっさん！」ナオトが激高した。

「ふざけんじゃねぇぞ」

友人たちも，ナオトのプレイを妨害してきた礼儀知らずの男に対して，怒りを露にする。

「まあまあ，怒りなさるな。ほれ，アメリカではだな，知らない人間同士でも，こうやって挑戦されたら，ちゃんと相手をしてあげるのが常識なのだーよ」男は，高校生たちをたしなめる口調で言った。

「おい，コイツ，あれじゃないか？」

高校生の1人が，思いだしたように仲間に聴いた。「最近，新宿近辺に出没する『ストII』の辻斬りってヤツじゃないのか？」

「それなら俺も聴いたことがあるぜ。人がプレイしているところに割り込んできて，ゲームを奪っていっちゃうってヤツだろ。B組のヒロシがやられたって言ってたぜ」

「たしかそいつ，サングラスをかけてたって話だ」

高校生たちが話し合っている間にも，サングラスの男は，選択画面でキャラクターを選び，今にもゲームをはじめようという体勢を取っている。

「細かいことはどうでもいい。ナオトくん，あんたがわしの相手をしてくれるのかどうか，それだけが聴きたいのだーよ。それとも，

このまま台を明け渡して帰るかね――ん？」

男に挑発されて，ナオトが熱くなった。

「おもしれぇ，たたきつぶしてやろうじゃねぇか！」

「そうだナオト，やっちまえ。ヒロシの仇討ちだ！」

高校生たちが喧嘩腰になるのを見て，サングラスの男は再び笑みを浮かべた。

「それでは，いくだーよ」

男の合図を契機に，サングラスの男vsナオトの戦いが開始された。

ところが，試合がはじまるとすぐに，威勢の良かった高校生たちが大人しくなった。

「なんだぁ，このガイルは！」

ナオトの顔には，汗がびっしょりと噴きだしている。もうこれ以上は耐えられないという表情を見せると，ROUND 1がまだ終わっていないというのに，ナオトはレバーから手を放し，自分の荷物をまとめはじめた。

「わ，悪かったよ。俺たちが悪かった。あんたのガイルを相手にするなんて，百年早かった。この台のゲームをあんたにやるから，今日はカンビョウしてくれ。――あばよ！」

高校生たちは鞄を手に，逃げるようにゲーム・センターからでていった。

「ちっ。口ほどにもない連中だ。これじゃ練習にもなりゃしない。それに，カンビョウじゃなくて，カンベンだろ。わしは誤字と脱字は許さないだーよ」

サングラスの男は，ぶつぶつとひとりごとをつぶやきながら，席から立ち上がった。

「どれ，そろそろ編集部にでも行ってみるとするかね。ちっとは歯ごたえのあるヤツにいてほしいものだーね」

ゲーム・センターをでると，男はJR新宿駅を目指して歩きはじめた。道行く人々などお構いなしに，例の歌を口ずさみながら。

「史上最悪の名を受けてぇ～
憎まれながら戦う男ぉ～
バックナックルは顔砕き
バックブリーカーは背骨折る
ソニックブームは体裂き
サマーソルトでとどめ刺す
闘技場の力ぁ～　身につけたぁ～
正義のヒーロー　赤烏ガイルぅ～
赤烏ガイルぅ～」　(次号につづく)

☆あとがき

これでようやく半分ですか。まさかここまでの長期連載になるとは，ボク自身思いもよりませんでした（ベニー松山の気持ちがわかった）。『F・FIV』のホンキホンネもやりたいし，日曜日はゆっくりと休みたい。でも，この物語もちゃんと最後まで書きたいし……。体がもうひとつあったらなぁ――最近，そんなことをよく考えます。そうなったらそうなったで，遊んじゃうんだろうけど（疲笑）。

そうそう，「われら参加選手応援団」あてにもお手紙くださいね。掲載するよん。

ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会勝敗表（第35戦までの途中経過）

プレイヤー＼対戦相手	山下	手塚	ベニ松	MUNEPI♬	猪野	やんま	宮塚	解せないクン	佐久間	情報局長	編さん	赤烏龍吉	第35戦までの戦績
山下　章		○ リュウvs 春麗 2−1	○ 春麗vs リュウ 2−1	○ 春麗vs ブランカ 2−1	○ 春麗vs ダルシム 2−0						× 春麗vs 本田 0−2		4勝1敗
手塚一郎	× 春麗vs リュウ 1−2		× 本田vs ブランカ 1−2	× 本田vs 春麗 1−2	○ 春麗vs ダルシム 2−0	× 春麗vs ケン 0−2		× 春麗vs ダルシム 0−2			× 春麗vs 本田 0−2		1勝6敗
ベニー松山	× リュウvs 春麗 1−2	○ ブランカ vs本田 2−1			○ 本田vs ダルシム 2−0	× ダルシム vsケン 0−2		× 春麗vs ブランカ 1−2	× ダルシム vsリュウ 0−2	× ブランカ vsケン 1−2	× 春麗vs 本田 0−2		2勝6敗
MUNEPI♬	× ブランカ vs春麗 1−2	○ 春麗vs 本田 2−1				× 春麗vs ケン 1−2	× 春麗vs ブランカ 0−2	× 春麗vs ダルシム 0−2	× 春麗vs リュウ 1−2	× 春麗vs ケン 1−2	○ 春麗vs 本田 2−0		2勝6敗
猪野清秀	× ダルシム vs春麗 0−2	× ダルシム vs春麗 0−2	× ダルシム vs本田 0−2			× ダルシム vsケン 0−2	× ダルシム vsブランカ 0−2	× ダルシム vsブランカ 0−2	× ダルシム vsリュウ 0−2	× ダルシム vsケン 0−2			0勝8敗
やんま		○ ケンvs 春麗 2−0	○ ケンvs ダルシム 2−0	○ ケンvs 春麗 2−0	○ ケンvs ダルシム 2−0						○ ケンvs 本田 2−0		5勝0敗
宮塚秀己				○ ブランカ vs春麗 2−0	○ ブランカvs ダルシム 2−0				○ ブランカ vsリュウ 2−1		○ ブランカ vs本田 2−0		4勝0敗
解せないクン		○ ダルシム vs春麗 2−0	○ ブランカ vs春麗 2−1	○ ダルシム vs春麗 2−0	○ ブランカvs ダルシム 2−0					○ ダルシム vsブランカ 2−1			5勝0敗
佐久間亮介			○ リュウvs ダルシム 2−0	○ リュウ vs春麗 2−1	○ リュウvs ダルシム 2−0		× リュウvs ブランカ 1−2			× リュウ vs春麗 1−2	○ リュウ vs本田 2−0		4勝2敗
情報局長			○ ケンvs ブランカ 2−1	○ ケンvs 春麗 2−1	○ ケンvs ダルシム 2−1			× ブランカvs ダルシム 1−2	○ 春麗vs リュウ 2−1		○ ブランカ vs本田 2−1		5勝1敗
編さん	○ 本田vs 春麗 2−0	○ 本田vs 春麗 2−0	○ 本田vs 春麗 2−0	× 本田vs 春麗 0−2		× 本田vs ケン 0−2	× 本田vs ブランカ 0−2		× 本田vs リュウ 0−2	× 本田vs ブランカ 1−2			3勝5敗
赤烏龍吉													0勝0敗

アーケード・ゲーム・ギャラリー

第6回 ワンダー3(ルースターズ&チャリオット)

©カプコン

2か月ぶりのアーケード・ゲーム・ギャラリーですが，今月はカプコンの『ワンダー3』の中から『ルースターズ』と，『チャリオット』をお送りします。

これらのゲームでボクが気に入ってるのはファンタジックな独特の世界観ができあがっているところ。いろいろなキャラがその世界の中で暮らし，生活しているっていう雰囲気がよくでているじゃありませんか。それもカプコンの細かく美しい描かれたグラフィックだからこそ成せる技なのかもしれません。

『ワンダー3』というのは一つの基板の中にちがったジャンルのゲームが入っていることで話題を読んだ作品。

ルースターズ(アクション)，チャリオット(シューティング)，ドンプル（パズル)。

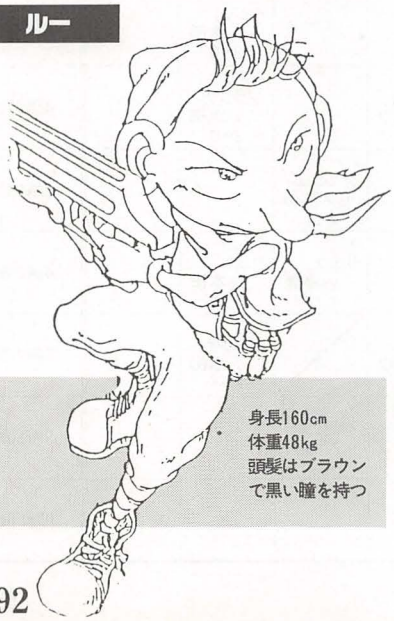
そして，ルースターズとチャリオットはストーリーがつながっている。

妖魔城，そして天空を駆け抜ける主人公の2人

彼の父親は，中世期にラルーの鎧を身にまとった聖戦士の末裔だと，言われているが定かではない。わかっていることといえば父親もまた，偉大な冒険家であったということだ。その父親を7才のときに，ある冒険で失ってからは仲間を作ることなく1人で冒険を続けてきた。今はシバと行動を共にしているが，ルーから言わせれば「奴が勝手に付いてきているだけさ」と言ってはいるが，実際にはかなり頼りにしている。

夢は「世界中の宝を堀り尽くしてしまうこと」と豪語している。熱血果敢な12才の少年である。

ルー



身長160cm
体重48kg
頭髪はブラウンで黒い瞳を持つ

シバ



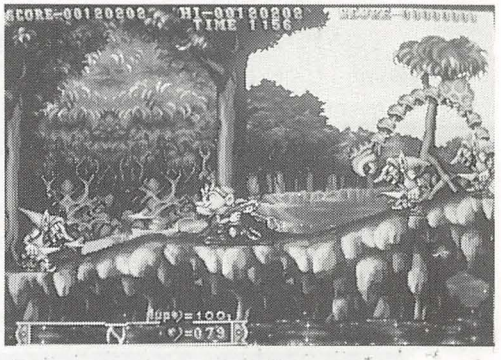
身長164cm
体重52kg
頭髪は紅く瞳は黒

モンゴルの奥地でルーと知り合い，それ以来ルーと行動を共にしている。どこで生まれ，どのように生きてきたかは，まったくの不明である。ただ，年令は14才ぐらいだろう，と言っている。無口で，いつもルーの言葉に耳を傾けるだけで自分からはめったに話さない。しかし，最近はルーの影響でだいぶおしゃべりになったと自分ではいっている。聡明な頭脳と冷静な判断力は難局に際して何度もルーを助けてきた。趣味はアンティークな小物を集めること。

ルースターズ ～チャリオットを探して～

●ストーリー

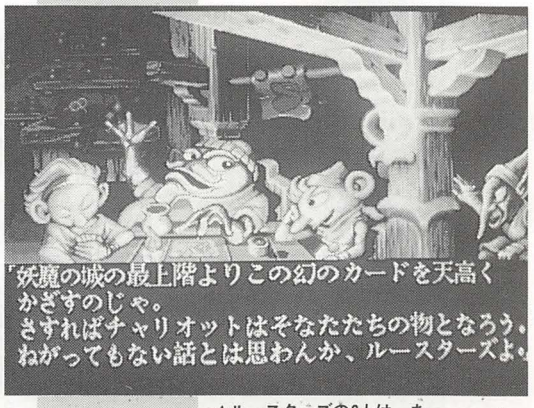
人に変わってこの世を支配するものたちが現れた……。彼らは妖魔と呼ばれ盗みをし，殺りくを好み，神を信じなかった……。



妖魔の時代……その混乱のさなかに自由に生き世界中の宝を求めて旅する者たちがいた。彼らのことを人はルースターズと呼んだ。

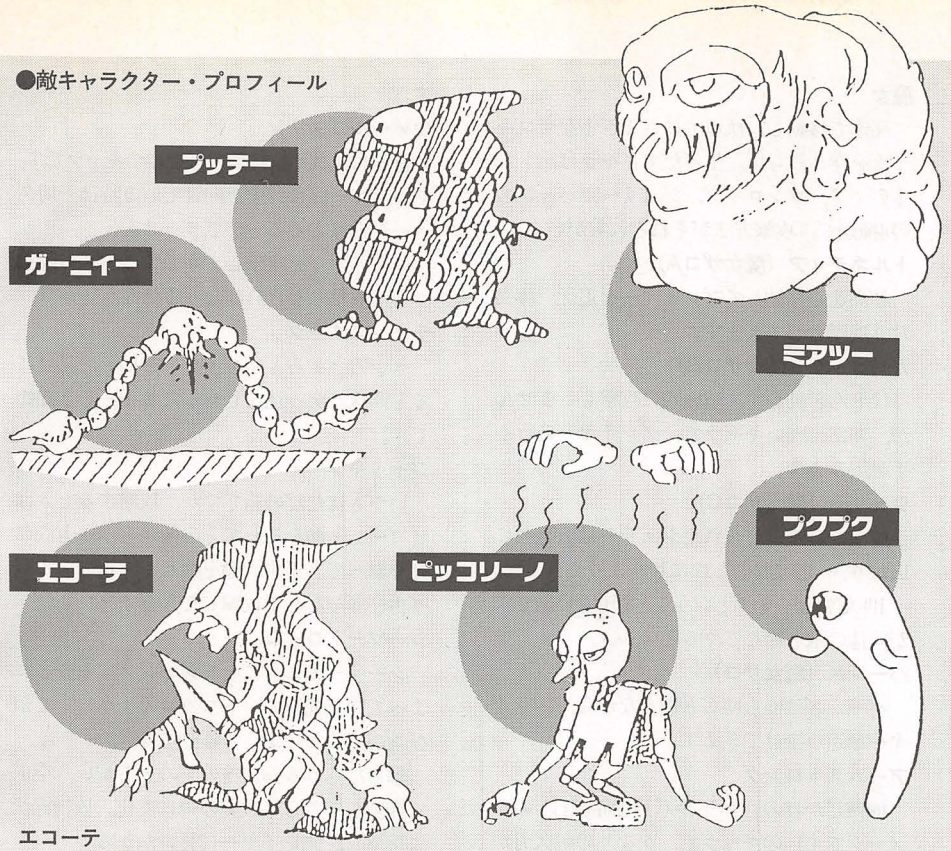
俺の名はルー，相棒の名はシバ。俺達は世界をまたにかける冒険家だ。

ある夜，幻のカードを持った1人のじいさんが俺達のもとを訪れた。俺達にチャリオットという宝を手にいれてみないかと言うんだ。チャリオットとは，空を自由に飛びまわる乗り物らしく，そのチャリオットの聖なる光は妖魔の呪いから人々を救い，幸福に導いてくれるらしい。人助けには興味はないが，空を自由に飛びまわれる乗り物ってのはおもしろそうだ。しかし，こいつを手に入れるには，妖魔と一戦まじえなければならない。おもしろくなってきやがった。「いくぞ，シバ……。」



▲ルースターズの2人は，あるじいさんからチャリオットの話を聞き，戦いの旅にでる

●敵キャラクター・プロフィール



エコーテ

エコーテは耳が異様に発達した人間型の魔物で，大樹の下に大家族で暮らしている。酒や煙り草などを好み，その生活を見る限り文化のレベルはそれほどでもなさそうだが，我々が想像するよりも高い文化を持っているものと思われる。しかし，精神レベルが低く，他人の不幸を一番の楽しみとしている生物である。光り物を好む性質を持っており盗みを繰り返す始末である。

たいして恐くもないただのザコだが，油断しているとスキにつけこむのが得意なので，なめてかかると痛い目にあうことも……。

ピッコリーノ

ピッコリーノは，その昔，人間が作った人間型ロボットである。なんでも言うことを聞き話相手になるピッコリーノは大ブームに……。しかし，人間達はそのうち，感情のないただのロボット（ピッコリーノ）に飽き，ゴミ同然に捨て去り，そして忘れてしまった……。

ピッコリーノ達にとっては妖魔に操られているのが幸せなのかも……。

パタパタに操られ，大ジャンプをしながら体当たりを行なってくる。パタパタがやられると，その場で消滅する。

ミアツー

主に洞窟などの弱い光のもとで生息している生物で，その洞窟内に発生する光苔など食している。

動作がにぶいからといって，なめていると，いきなり火炎を吐いてくる。

ガーニィー

湿地帯の湿った地中に生息していて，外敵が来ると地中から飛びだし地上の敵を攻撃する。爪や腕などは非常に硬質で頑丈にできているが，頭部は非常に弱くガーニィー唯一の弱点となっている。

一定大の波を描いて移動。プレイヤーに関係なく自分勝手に地面からでたり潜ったりを繰り返す。

プクプク

普段は温厚でおとなしい生物だが，縄張り意識が非常に強く，テリトリーに侵入してくる外敵に対しては有無を言わさず攻撃を仕掛けてくる。

通常は水面をうろうろしている程度だが，プレイヤーが近付くと大きく伸び上がって襲いかかってくる。

プッチー

蛙に似た下等生物。一つの卵から必ず2匹生まれてくる。この時点から常にペアで行動し，一生を共にするらしいが，途中で相棒がいなくなると狂ったように走り，目の前の外敵に対して襲いかかってきます。繁殖率が異常に高く，つぎからつぎへと生まれてきます。

チャリオット ～天空への旅～

●ストーリー

永きに渡り世界を支配してきた妖魔ガイアはルースターズと呼ばれる少年達によって討ち滅ぼされ，人々は妖魔ののろいから解放され，世界は平和な日々を送っていた……。

ある夜，2人の少年のもとに傷つき果てた1人の妖精がたどり着いた。

「新たな妖魔が現れ，私達の国イシタールを襲い，姫を連れ去ってしまいました。妖魔の力は強大で，私たちには抗う術もありません。

妖魔に立ち向かうことができるのは，ルースターズと呼ばれる少年たちの持つ聖なる翼チャリオットだけなのです。

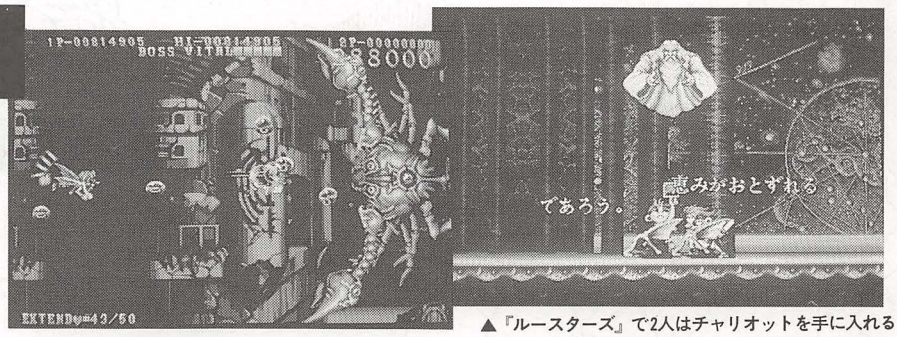
私のかわりに彼らを捜しだし，姫を助けてほしいのです。」

妖精の話を聞くやいなや，2人の少年は天窓から屋根の上に飛びだした。そこには光に包まれた翼が置かれていた。

「それは伝説の聖なる翼チャリオット！　ではあなたたちが……。」

「イシタールの姫は，俺たちルースターズが救いだしてやるぜ!!」

2人の少年は力強く叫ぶと，チャリオットを駆り，天空高く舞い上がっていった。



▲『ルースターズ』で2人はチャリオットを手に入れることができた。しかし，また新たな妖魔が……

●敵キャラクター・プロフィール

ルマルタ

俗に言われるところのザコキャラ。性能は低いが，とにかく数が多いので，撃ち漏らすと最大の敵に……。

ドゥーガ・ライン

いわゆる編隊敵。直線状に並び，プレイヤ

一目掛けて襲いかかってくる。後半になれば移動速度もあがり，あなどれない敵に……。

20-Hatch

地形に隠れ，口からさまざまな敵をだしてプレイヤーの行く手を阻みます。

アマグモーン

二つの雨雲がペアになって攻撃してきます。1匹を倒してももう1匹が分裂して襲いかかります。2匹同時に倒さないと危険です。

フェイスブロック

もともとは床や壁だったのですが，妖魔「ラー」の魔力により，命を吹き込まれ自由に空間を移動できるようになりました。

プレイヤーの隙を見て地形から抜けだし，体当たり攻撃をしかけてきます。また，壊すと破片の一部がプレイヤーを襲うため，破壊には細心の注意が必要です。

ゴールデンバット

20-Hatchから出現します。群れをなして行動するため，なめてかかるととんでもない目に遭う可能性も……。

ウェイン

体力が減るたびに欠けていく月のような敵。固いが，アイテムを持っているのでガンガン倒せば高得点に。

魔女

高速で移動し，軌道上にさまざまなザコキャラを巻き散らす。生みだすキャラは，トルネディア，ガンロック，ジェリー，バーンズの4種類で，攻撃方法がそれぞれちがいます。

トルネディア（魔女ザコA）

超高速で移動してプレイヤーを追従，体当たり攻撃をしてきます。

ガンロック（魔女ザコB）

ほとんど動かず，積極的に攻撃もしませんが，非常に固いキャラで，プレイヤーの行く手を阻みます。

ジェリー（魔女ザコC）

魔女から生みだされたジェリーは広範囲に広がり，一定時間ごとににじりよってきます。

1匹だけならどうということでもない敵ですが，他の敵と絡んでくると……。

バーンズ（魔女ザコ）

バーンズはゆらゆらと燃えながら，プレイヤーを追っ掛けてきます。

アームストロング

機械じかけのロケット（「月世界旅行」のイメージです）のキャラで，かなりの耐久力があります。サイズも大きく，攻撃も激しい中ボス的存在です。破壊するとアイテムがでます。

ウォールゴブリン

背中に無数の鋼鉄製の壁を持つキャラです。プレイヤー側に背中を向けている時は一切ダメージを与えることができません。

プレイヤーを攻撃しようとする一瞬の隙をついて攻撃しなければなりません。

ティンスネーク

きょろきょろとプレイヤーを捜し，見付けると高速で突っ込んでくるブリキでできた蛇です。

ジャッキン

いつもはただの箱ですが，攻撃するときはピヨーンと顔をだしてその顔から水平方向に弾を撃ってきます。顔を壊しても箱のある限り再び顔をだして攻撃してきます。

シーソートロッコ

シーソーのように上でジャンプすることによって弾を発射し，トロッコのように上で飛び跳ねることによって移動する。

撃ちだされる弾は他のものとちがい，空中で炸裂してさらに数発の弾に変化。放物線状に落下し，プレイヤーに襲いかかる。



▲キミは妖魔を倒し，ルーの昔の恋人セナを助けだすことができるか？

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

ナムコ
スターブレード

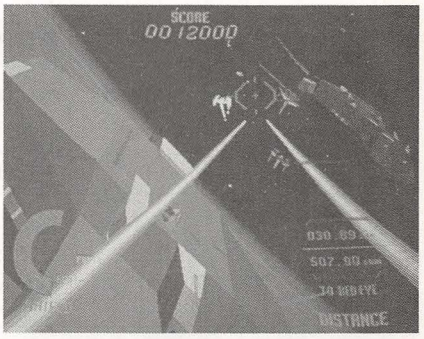
このゲームは，何と言ってもサウンド，視覚効果共に大変良くできていてバッチグー！ですよね。まあ，ゲーム内容は，なかなかシビアにできています。連射装置が付くとかなり楽になるそうなので，単純に楽しみたいという人は連射装置が付いてる店を捜そう。

2,080,700

全面クリア　連射有り

G.M.C.田中

ゲームプラザセントラル日吉(神奈川)



バンプレスト
S.Dガンダム

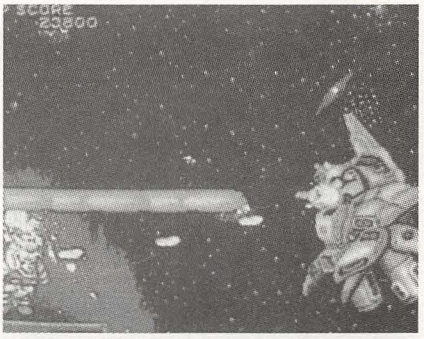
バンプレストのゲーム第2弾は，このSDガンダムだ！演出がわりとよくって好きなんだけど操作系にもうちょっと工夫がほしかったと思います。なんといってもビームサーベル・ボタンを作ってほしかった。

1,021,250

ステージ6　連射有り

いとー♥タクネー
ⒺSYR-さとーくん

プレジャーキャッスル&YOU²(東京)



アイレム
ボンバーマン(ノーマル)

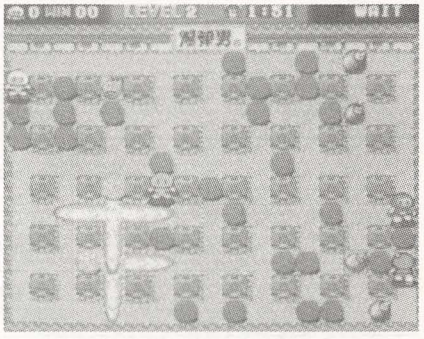
家庭用のゲーム機などでもおなじみのゲームの移植です。集計させて頂いた部門は，1Pノーマル・モードでアーケード版にしかないモードです。全6エリアでエリアの最後にボスが出てきます。後半の面は，超ムズなのでやっていて爆発しそうになるぞ。

8,013,700

全36面クリア

つぎこんだ金が○万円。
愛媛のR-H

ハイテクノーベル神保町(東京)



アイレム
ギャロップ

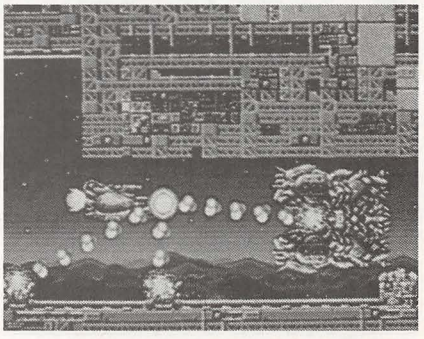
アイレムの放つ横スクロール・シューティング・ゲーム。なんといってもこのゲームの特徴は自機の動きで，スクロールのスピードが変えられるという点だ。このゲームは，タイム集計もおもしろそうなので，来月あたりから集計してみたいと思っています。

830,370

2周目5面　連射有り

目つきのよい好青年
TYR-星白金-Ⓗ

ハイテクノーベル神保町(東京)



タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
エイトマン (SNK)	292,900	Xenom㊚㊗よUGFよゆ	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
サンダードラゴン (テクモ/NMK)	10,000,000+α	全国３店にて達成４名様	——	——
ザ・シンプソンズ (コナミ)	179,600	ボーリング嫌いKNG	BC京都(京都)	全８ステージ・クリア 連有マージ使用
サンダークロスII (コナミ)	8,192,700	KGP-TUR屋㋮㋣	BC京都(京都)	８週目７面 連有２P側使用
ワンダー３〈チャリオット〉(カプコン)	4,771,200	HST-㋔SPT (VAPに２千点差)	荏原ゲームコーナー（東京）	全７面クリア 連有
D・Dクルー (セガ)	408	渋谷スールポンの帝王EGC-㊮POW	ゲームプラザセントラル日吉(神奈川)	全面クリア エフエフ使用
アクロバットミッション (UPL)	978,800	FGK-TOM×２	ゲームセンター101&UFO(新潟)	全５面クリア
ゴーリーゴースト〈1P〉(ナムコ)	505	ホンダベルノのオマケ車CR-Xだ！	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全４ステージ・クリア
デスブレイド (データイースト)	1,264,300	KKK	アミューズ&レストメイヨー(兵庫)	全面クリア 連有パーフェクト８
キングオブモンスターズ (SNK)	1,016,800	えばらの裏切者！NSK-ILL	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリア ロッキー使用
ゴルフィンググレイツ (コナミ)	−25	RAG.T-TZI	ゲームセンターコパ(神奈川)	全18ホールクリア
クイズクエスト (タイトー)	5,478,000	TPL(おばけもう一回でろ!!)	キャノン最前線(愛知)	全面クリア あくま×２
出たな！ツインビー (コナミ)	4,617,700	WKP-ベジータ㋮	BC京都(京都)	全２周クリア
テンパート〈中級〉(アタリ/ナムコ)	111,121	G.P.-A.由弥	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア 城×６ミス
ゴーリーゴースト〈2P〉(ナムコ)	802	FUL & CR-X	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全４ステージ・クリア

■キングオブドラゴン：(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ウィザード	3,895,000	ザ・グレートムタFC㊪㊐ISH-LCN	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア
エルフ	5,657,300	タカ！俺の締め切りを返せ！by HIR	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	——
クレリック	3,202,400	ISH-Disp・・A	キャノン最前線(愛知)	全面クリア
ドワーフ	3,407,900	今更ストライダー飛竜ⒺRVS-GUN	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア
ファイター	3,237,800	毒舌野郎㋓㋸㋸ISHⒺRVS-GUN	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア

さて，秋も深まってきて非常に肌寒い今日この頃。しかし，そんな寒さもなんのその。熱いハイスコアの争いは続くのであった。などと今月も前置きが長くなってしまいました。それでは，今月の解説にいきたいと思います。

まずは，NEO・GEOの『**エイトマン**』。このゲームは，昔なつかしのアニメのゲーム化です。今の若いゲームマニアの人たちには，ピンとこないかもしれませんね。なんといっても今の中年のサラリーマンの人たちの世代のアニメですからね。ゲーム内容は横スクロール・キャラクター・ゲームです。しかし，NEO・GEOのキャラクター物はむずかしいですね。ALLクリアしてしまうなんてすごすぎる。

やっぱりでました『**サンダードラゴン**』のカウンター振り切り！ご苦労様でした。このゲームは，ボンバーの使いかたしだいとはいえ，周を重ねると難度は激難！ボンバーを使うところをしっかり覚え，惜しまず使え！

『**サンダークロス**II』は，ついに800万点までやってきました。１千万点までもう少し。がんばってください。

そして今月からキャラ別集計となりました『**ザ・キングオブドラゴンズ**』。キャラによってかなり点数に差がでています。その中でもエルフはずば抜けて点数が稼げるようです。それと，気になったことなので一言注意しておきます。エルフのハイスコアのところの備考の欄に意味のないことが書いてあるんですけど，こういうのはやめてくださいね。備考に最低限のことを書いてないと集計外になる恐れもありますのでこれから気を付けてください。

最後は，『**ストリートファイター**II』。そろそろ点数も限界に近付いてきて３～４キャラくらいしか点数が伸びないかと思いきや，６キャラも点数が伸びているぞ！

それと，今月からチャレハイのコーナーに２人の助っ人が入ってくれました。この２人について，くわしいことは来月紹介しますね。

（宮塚&やんま&押田&宮崎）

■ストリートファイターII：(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
リュウ	※先月のスコアと変わらず	——	——	——
エドモンド本田	1,651,400	ⒺRVS-GUN (来店ありがとう)	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア ドロー×33 ツメ×２
ブランカ	1,666,500	ⒺRVS-GUN (又来て下さい。)	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
ガイル	1,871,600	ケロケロケロッピ本名はIML-YUJ	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア ドロー×31 ツメ×２

■ストリートファイターII：(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ケン	1,603,700	IKD-やっと全キャラオール㋩達成㊓	ハイテクセガ金沢(石川)	全面クリア ドロー×37 ツメ×１
春麗	1,598,500	FGK-AMP-K	ゲームプラザ遊(新潟)	全面クリア
ザンギエフ	※先月のスコアと変わらず	——	——	——
ダルシム	1,643,900	テンプルマスター㊫㊤FGK-BIG-K	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア ドロー×39 ツメ×８

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム (1P)	633,700	日本CAT (ネタがなーい)	1コイン S-6
D・Dクルー (1P)	377	B・B	1コイン ALL キング使用
闘神ブレイザーズ (1P)	14,150	FRHA-CLESS	1コイン 2-2
サンダークロスII (2P側)	4,490,310	OAM-MRX® (ネタなし)	1コイン 6-4
ゴーリーゴースト (1P)	475	日本ねこ (ネタがない)	1コイン END
クイズクエスト (1P)	3,400,000	AGM-今更-DIO (本当に今更。)	1コイン ALL 95%
ゴーリーゴースト (2人P)	565	日本ねこ&びで® (本当にネタなし)	END
ドライバーズアイ	3'33"583	来月からは紀州犬 (どーしよう。)	SUPER 6MT
スターブレード	入荷しました!!	面白いのでPLAYして下さい。	1PLAY ¥200
レールチェイス	入荷しましたっ!!	尻が痛いけど遊んで下さい。	1PLAY ¥100

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム (1P)	326,600	AHOの人	4面ボスノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	971,000	AVG-B.B	13面エルフ使用
サンダードラゴン (1P)	2,195,400	MBV	7面ノーマル
サンダークロスII (1P)	2,544,860	㊍組(組頭)	4-3ノーマル
ゴーリーゴースト (1P)	440	MBV	ALLノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,281,800	TKO	ノーミスALL③×12 ⑤×5⑧×2㊟付き
ワンダー3 (ルースターズ)	1,197,900	おぴょっ	ALL 残×3 ㊟付き
ワンダー3 (チャリオット)	3,217,800	おりゃっ	ALL 残1 ㊟付き
ゴルフィンググレイツ	−14	B,B	1COINALL 1番左の人
サンダーゾーン	6,662	J,J	ALLノーマル

コミュティスペースＮＴＫ２店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ	1,897,400	KAN	エルフ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,809,000	KAN	クレリック ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,781,500	熊ちゃん	ファイター ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,768,700	KAN	ドワーフ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,767,000	KAN	ウィザード ALL
ギャロップ	208,340	KYA	ノーマル 1-C
ストリートファイターII (リュウ)	1,417,400	SGTα-RYU	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,331,500	INU-犬黒 (シコリンMkII)	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,214,800	絵札消滅 (某校 副会長)	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,357,100	ザ 筋肉質 オブ アッシー(ゴリ)	ノーマル ALL

ゲームプラザヴィクトリア。　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,465,700	HU-DSGE-SCI	ALL㊟ W×7
ストリートファイターII (ケン)	1,454,700	QS-リキだよ〜	ALL㊟ 爪×2 W×15 タルミス
ストリートファイターII (E.本田)	1,416,700	とっぷくん	ALL㊟ W×3 タルミス
サンダードラゴン	3,299,300	LAP-BMXER	8面 連付
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,381,500	とっぷくん	ALL 1コイン エルフ
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,714,100	HOZA-やまじもどき	ALL 1コイン ウイザード 残2
ギャロップ	254,500	K-X	1-D
SDガンダム	申請者無し	ハイスコア募集中	連付
ボンバーマン	申請者無し	ハイスコア募集中	
ワンダー3 (ドンブル)	10,094,820	HOZA-やまじもどき	26面

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	1,603,900	M.Aの友人 飛脚-RAYS	ALL ㊟付き ノーコンティニュ
ストリートファイターII (リュウ)	1,458,500	M.Aの友達 飛脚-ARIS	ALL ㊟付き
ストリートファイターII (ブランカ)	1,540,700	25万のワープロ MADさがやす	ALL ㊟付き の友人のちよし
ストリートファイターII (ガイル)	1,721,300	M.Aの親友 飛脚-ARIS	ALL ㊟付き
ストリートファイターII (ケン)	1,467,900	NOT-のっちくん	ALL ㊟付き
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,473,000	ざまみろ!つよし MADさがやす	ALL ㊟付き
ワンダー3 (ルースターズ)	1,518,000	BOJ犬とハメ狂い みかげせんぱい	ALL 残×5 の後輩のBOK♡
ワンダー3 (チャリオット)	4,573,800	ⒺCYR-CBY (直行によろしく)	ALL 残×5 ノーミス
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,415,500	とっぷくん	1P ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,042,200	㊙心の友の会 FLG33-XTR	1P ALL

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラッドラリー (1コース)	2'55"13	C2.9のこのおれさま	ALL ノーマル設定
ラッドラリー (2コース)	3'20"208	B.J.T-春藤	ALL ノーマル設定
ラッドラリー (3コース)	2'58"458	T,K	ALL ノーマル設定
ラッドラリー (4コース)	2'47"035	山さん	ALL ノーマル設定
レーザーゴースト	327,200	しゅみは勉強の店員	ノーマル設定
G-LOC	2'53"4	OGC-AHⓒ	初級ALL ノーマル設定
ダイナミックCC	+2	チンパンジーくん	HARF ノーマル設定
D・Dクルー	349	バビロンるさまん	ALL ノーマル設定
コットン (一般客用)	715,380	マキchan byたくや	1周6面 イージー設定
コットン (よしさん用)	1,834,940	OGC-ZEATERⓒ	2周11面 イージー設定

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ	2,502,100	年寄りの仲間入り記念MOO	ALL エルフ 武器レベル1
ワンダー3 (ルースターズ)	1,365,200	SID㊙	ALL
ワンダー3 (ドンブル)	4,530,790	謎の中国人建築士 OTK	R19
ボンバーマン (1P)	633,600	Pochi (爆弾犬)	ノーマル 4-6
デスブレイド (1P)	973,450	ジャン研会長 MOO	ALL P×5 ファイター
アタックス (1P)	5,990	にせいジめてヤルくン	5面 P×2
闘神ブレイザーズ (1P)	83,920	社会のルールを教えてやるぜ!NHK	ALL KO519
サンダークロスII (1P)	2,612,610	社会のルールを教えてやるぜ!MOO	4-4
ゴーリーゴースト (1P)	480	RANちゃん	ALL
ゴーリーゴースト (2P)	717	NHK&部法丸	ALL 3面で200!

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,240,300	MOO	ALL エルフ 武器レベル2
サンダードラゴン (1P)	3,944,700	JORI	S+8 自機は青い
エイトマン (1P)	244,200	8MⒶN-HMS	ALL
ゴーリーゴースト (1P)	464	OTK	ALL
闘神ブレイザーズ (1P)	81,100	BLⒶZERS -HMS	ALL GLEN KO503
ストリートファイターII (リュウ)	1,405,200	リュウケン部屋秋田支部長-燃太郎	ALL P×22
ストリートファイターII (ケン)	1,462,800	リュウケン部屋秋田支部長-燃太郎	ALL P×21 ガイル1ミス
ストリートファイターII (春麗)	1,466,300	CHINⒶ-HM9	ALL P×22 WKO×21
ストリートファイターII (ガイル)	1,447,100	夏塩同好会-燃太郎	ALL P×21 WKO×9
クロスソード (1P)	GOLD24,910	GOUIN	S+7ボス レベル最高

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,352,300	NOP-KGB	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,329,700	Akichan♡	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,307,300	Akichan♡	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,189,000	爆炎の従服者 D,S	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,131,300	ゴッチ談これはいい	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,291,600	Akichan♡	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,421,000	ZEO	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,406,300	玲衣ちゃん元気? AKI	ALL
ザ・シンプソンズ (1P)	151,900	RMC-SHO 転勤予定	ALL
ギャロップ	点数忘れた。..		4面

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,690,900	SEXUAL-TOP P!㊮	ALL 残×0 ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	986,100	AGE	12面 ファイター
ボンバーマン (1P)	1,063,800	佐藤さん	ノーマル 3-6
サンダードラゴン (1P)	3,473,900	YOU㊇!	ノーマル 8面 連付
ストリートファイターII (ケン)	1,538,500	これで最後か? NMKおっとNOK	ALL つめ×2 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,516,800	寄生虫!? つめ×0 だよの PLEⓣ㊗	ALL ノーマル Ⓟ×ALL
ワンダー3 (ドンブル)	10,981,950	そってけ!そってけ び〜!㊗㊗㊗	ノーマル 27面

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,072,100	SHU	ノーマル 2人 ウィザード ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	1,801,600	SHU	ノーマル 2人 エルフ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	1,592,400	SHU	ノーマル 2人 ドワーフ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (戦士)	1,678,500	DEN	ノーマル 2人 戦士 ALL
サンダードラゴン	1,678,500	DSR-L.D.S	ノーマル 3機 6面 連射有
スターブレード	1,470,800	DSR-L.D.S	ノーマル 連射有 ALL
ゴーリーゴースト (1P・ZIP)	482	DSR-L.D.S	ノーマル ALL
D・Dクルー (1P・F.F)	388	DSR-L.D.S	ノーマル 3人 ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,257,100	GIANT じゃいあんちゃん	1コインALL エルフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,137,900	有難う堀越!! 「きょーじゅ」	1コインALL ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,818,100	ESSAY-CPF B,FALCON	1コインALL ドワーフ使用
ストリートファイターII (春麗)	1,549,400	ESSAY-Ⓒ流 PAR	Ⓟ×ALL D×30 つめ×1
ボンバーマン (1P)	440,200	ギルD嫌い⑦ (参考記録)	1コイン 4-1 ノーマルモード
サンダードラゴン (1P)	3,605,400	最低五百万出さないと某氏に怒られる人	ノーマル 3機 8面 鬼弱
ワンダー3 (ルースターズ)	1,530,200	不二家のウィザード ペコちゃん!㊙02	ALL 残×5 ランプ×4
ワンダー3 (チャリオット)	4,355,000	まだ出るぞYFC-CHOKU㊗	1コインALL ノーミス 残×5

ゲームコーナーたつみ　栃木
栃木県宇都宮市江野町2-14　☎0286-33-9169

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・シンプソンズ	158,200	DON	1コインALL バート
コラムス (ハード)	35,925,762	JKD-ELF	L 295 J 9,999
ワンダー3 (ドンブル)	5,416,920	JKD-ELF	1コインR15
ワンダー3 (チャリオット)	4,287,900	CHOKU	1コインALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,409,400	JKD-YY	1コインALL ALL P
ストリートファイターII (ケン)	1,378,000	ELF 甘蔵	1コインALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,252,500	永沢様	1コインALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,220,100	VFR	1コインALL
ワンダー3 (ルースターズ)	1,491,300	NSR	1コインALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,518,200	UCC	1コインALL

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロスII	6,585,550	発狂用 先生用 GAU隊NAI東	ノーマル 8-4
デスブレイド	450,750		ノーマル ALL
クライムファイターズ2	120	AAB	
出たな!!ツインビー	4,115,350	よっしゃにたあ NAI 東亜鬼ら	ノーマル 2周ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	2,632,100	KAZ	ALL
サンダードラゴン	1,058,400	CKAZENO	ノーマル 5面
ボンバーマン	69,000	TRB	ノーマル 2-3
ワンダー3 (ルースターズ)	1,245,000	KAZ	ノーマル ALL
ワンダー3 (チャリオット)	3,110,101	KAZ	2POLL

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,467,900	コンガリアン民族 かしや	ALL P×21 ㊟
ストリートファイターII (ブランカ)	1,460,800	CAN-K,C	ALL P×22 ㊟
ストリートファイターII (ダルシム)	1,354,000	CAN-C,K	ALL P×22 ㊟
ストリートファイターII (春麗)	1,424,800	M・Cチャーリー	ALL P×21 ㊟
ストリートファイターII (E.本田)	1,505,300	コンガリアン民族 スカットーロウ	ALL P×22 ㊟
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,277,100	GKS-ART	ALL ㊟
ストリートファイターII リュウ)	1,350,500	GKS-またろう	ALL P×21 ㊟
サンダーフォースAC (1P)	2,386,840	いかりの岩石百連発	ノーマル ALL ㊟
アクロバットミッション (1P)	425,600	やってみるもんだな あの桜花	1C S-5 ㊟
デンジャラスシード (1P㊟)	4,168,450	コンガリアン民族 ぬぶヌブ	ALL S×11 B×4,R×2

チャレハイ通信

★PC小樽(北海道)

●かねてより予定されていた改装の件が都合により延期となりました。そのかわりと言ってはなんですが,『ドライバーズアイ』と『スターブレード』が入荷しましたのでみなさまのご来店を心よりお待ちしております。

P.S佐藤店長が帰ってきました!!

★PC琴似(北海道)

●『ザ・キングオブドラゴンズ』３Ｐコンパネです。マジック・ボタンもついています。『ザ・シンプソンズ』は西野ナムコランドに入荷しました。NEO・GEO『スーパーベースボール』,『エイトマン』入荷。もちろん50円です。

byこの号が出る頃には２年半のナムコにも別れを告げている　さどる

★ハイテクセガ五所川原(青森)

●青森県内唯一『RAD RALLY』があるこの店ですがレベルが低いのでみなさんどんどんプレイしてレベルを上げてください。

★PLAY CITY VALENCIA(秋田)

●この号が出る頃にはとっくに終わっている第２回ストリートファイターII大会！はたし

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ケン)	1,424,800	Y・Z	1coinALL ノーマル
ストリートファイターII(ガイル)	1,569,400	EDO	1coinALL ノーマル
ストリートファイターII(ブランカ)	1,478,700	Y・Z	1coinALL ノーマル
ストリートファイターII(E.本田)	1,479,200	Y・Z	1coinALL ノーマル
ワンダー3(ドンブル)	7,502,650	Y・Z	1coinR-19 ノーマル
ワンダー3(ルースターズ)	1,584,000	T.P.S.岡崎	1coinALL ノーマル残6
ブラックハート	2,724,300	KAT	1coin3-3 (連)付5機設定
サンダークロスII	1,833,050	TOMO	1coin一周 (連)付
ザ・キングオブドラゴンズ(ウィザード)	3,265,500	EDQ-A,Z	1coinALL ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ(クレリック)	2,383,100	EDQ-A・Z	1coinALL ノーマル

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867 ☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン	1,659,600	SILPHK	STAGE6
ザ・キングオブドラゴンズ	2,846,700	BT-TORA	ALL，ノーマル
闘神ブレイザーズ	48,880	BT-TORA	STAGE3-2
SDガンダム	263,400	GST-SHE	STAGE4
デスブレイド	588,050	TOSHi-U	
ワンダー3(ルースターズ)	1,454,300	GST-SIN	ALL
ワンダー3(チャリオット)	4,032,400	YOU星	ALL
ワンダー3(ドンブル)	7,350,040	GST-CORF	
ストリートファイターII(ダルシム)	1,317,100	GST-JAX	ALL
ストリートファイターII(リュウ)	1,188,800	BT-紫楼	ALL

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F ☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スターブレード(ノーマル)	1,427,200	じぐらっと次郎	1クレ ALL
サンダードラゴン	4,787,200	天敵は酒屋のオヤジ DRM・(夢)らじあめ	10面 (2-2)
SDガンダム(ノーマル・連射付)	610,200	けいちゃ(魔)	1クレ 5面
ザ・キングオブドラゴンズ(ファイター)	2,684,400	たら&びに	1クレ ALL 剣2
ザ・キングオブドラゴンズ(クレリック)	2,624,800	たら&びに	1クレ ALL ハンマー2
ザ・キングオブドラゴンズ(エルフ)	2,393,000	がんさんプロデビューおめでとう!はむ	1クレ ALL 月刊コンプだ!
ストリートファイターII(春麗)	1,486,200	まつおにゃん	まだいけます ALL(バ)D×17
ストリートファイターII(ガイル)	1,318,200	BAT船越	もっといけるぞ ALLハメばかり
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,163,300	たら&びに	超甘! ALL
ストリートファイターII(ロースコア)	95,600	のせたぞ感謝しろよ わかったなAUA³	ALL ツメ×1 ツメ折れた

ゲームスポット市川店　千葉
千葉県市川市市川1-4-10 ☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト(ハガー)	3,764,060	牛	ALL 連付 ノーマル
サンダードラゴン	1,002,500	HZ・	1-6 連付 ノーマル
ワンダー3(チャリオット)	3,934,900	HZ・	ALL 連付 ノーマル
ワンダー3(ドンブル)	3,351,720	Y,Y	13面 ノーマル
雷牙	1,537,470	AOIくん	2-6 連付 ノーマル
テトリス	999,999	RYO	L-552 ノーマル
SDガンダム	761,350	AGR	6面 連付 ノーマル
D・Dクルー	295	S,W	5面 ノーマル
S.C.I	9,097,040	Y,S	ALL ノーマル
雷電	3,503,410	KKK	2-3 連付 ノーマル

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ボンバーマン	8,013,700	つぎこんだ金が○万円。愛媛のR-H。	ノーマルALL あと30万位?
★キングオブザモンスターズ(ロッキー)	1,016,800	えばらの裏切り者! HSK-ILL	ノーマル ALL
WWFレッスルフェスト(タッグマッチ)	1コイン 全2周ALL	アミガのローンに苦しむ男。うすい。	ノーマル ウォリアーホーガン使用
WWFレッスルフェスト(ロイヤル)	1コインALL	IBMを買おうとする男。うすい。	ノーマル アースクエイク使用
☆サンダードラゴン(1P・連付)	10,000,000+α	こじき。ヒガパン。星白金のガキHIR	ノーマル 3ミス 18面で達成
★ギャロップ(1P)	830,370	目つきのよい好青年 TYR-星白金Ⓗ	ノーマル 2-5
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,416,900	AOIくん	ノーマル 5万のがし
ストリートファイターII(ガイル)	1,584,800	新小岩-GOILE	ノーマルタルミス つめ×1
ストリートファイターII(ダルシム)	1,406,000	うっしー君	ノーマル ALL(バ)つめ×3
アクロバットミッション(1P)	691,600	GMC-DAN	ノーマル ALL

ゲームセンターIC砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(春麗)	1,370,900	ルパン米山 次元木村	ALL
ストリートファイターII(リュウ)	1,319,200	山下たろーII世	ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,308,800	YAMU!	ALL (連)付
ストリートファイターII(ガイル)	1,257,000	Y,N	ALL
クロスソード	13,090G	山下たろーII世	5章
SDガンダム	103,900	KDC-MTA(愛)	R3
ハットトリックヒーロー	30	子弟寮の王者	ALL
ゴルフィングダレイツ	−9	Y,N	ALL
パロディウスだ!(ツインビー)	1,457,800	もっと点取れ へたくそY,T	2-R6 (連)付
ダイナミックCC	申請の気配なし		

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10 ☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン	3,782,900	かわっち	1周目8面 1coin
ボンバーマン	1,526,200	MIRAGE B・K(カ)	5-3 1coin
ザ・キングオブドラゴンズ	3,382,300	MIRAGE B・K(カ)	ALL ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ	2,429,400	MIRAGE B・K(カ)	ALL エルフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ	2,140,400	MIRAGE B・K(カ)	ALL ファイター使用
ザ・シンプソンズ	164,800	SILENT	ALL 1coin
デスブレイド	867,900	KSD-GACHAPIN	ALL P×4 アマゾネス使用
SDガンダム			集計中
ギャロップ			集計中

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D・Dクルー(2Pバ・バスター)	393	JAG-IGA	ALL 10点落ち
ワンダー3(ドンブル)	11,652,860	才能が足りない人	R-25
ストリートファイターII(リュウ)	1,474,600	宿屋のなであ	ALLバ あと20万!
ストリートファイターII(ガイル)	1,687,200	SSC-VAP	ALLバ あと30万!
D・Dクルー(2Pバ・キング)	401	SSC-ドラ博士Ⓗ (?)	ALL いっぱい落ち
ザ・キングオブドラゴンズ(エルフ)	4,172,100	SSC-VAP	ALL あと200万!
雷龍	3,223,500	JAG-IGA	8面 (以上)
ザ・シンプソンズ	158,200	EGC-(神)STR	ALL

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F ☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(E.本田)	1,445,000	㊙NGC-YMT	ALL
ストリートファイターII(春麗)	1,329,900	AVC (ごめんね)	ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,376,000	H,I	ALL (連)付
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,401,800	連射最高 PRODIGYにの	ALL (連)付
ストリートファイターII(ガイル)	1,572,600	㊙NGC-YMT	ALL (連)付
ストリートファイターII(ダルシム)	1,180,100	EDO FUJITA	ALL
ストリートファイターII(リュウ)	1,254,900	KEN RYUJI	ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,325,900	KEN RYUJI	ALL
サンダードラゴン	3,218,600	おいおいリチャード よしてくれよ	1-8
パロディウスだ!	2,190,100	NGC-穴埋め君	ツインビー 2-6

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンバーマン(1P)	979,500	JOH	6-6
ザ・キングオブドラゴンズ(1P)	3,272,600	DIO	ALL ウィザード使用
ザ・シンプソンズ	162,500	Y,K	ALL ホーマー使用
サンダードラゴン	3,573,500	SPREAM-FKS	S-8 ターボ途中でこわれる
ストリートファイターII(E.本田)	1,447,700	DEUS-HRO-KK	ALL (バ) DKO×1 つめ×1 (連)
ストリートファイターII(ブランカ)	1,456,300	DEUS-YMT	ALL 3×13,5×6,8×2
ストリートファイターII(ガイル)	1,445,900	(ひ) KAZだよ	ALL 3×14,5×6,8×1 ベガ死刑
レゾン	199,500	当分再起不能MKT	4面ボス ちくしょう今に見てろよ
クロスブレイズ	2,857,300	DEUS-SNK会長HRO-KK	ROY使用,3匹ゴーレム
サンダークロスII	2,008,370	DIO	3-4

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム(1P(連))	968,800	ⒺSSC-VAP	6面 ※全機種ノーマル設定です。
レゾン((連))	536,200	ⒺSSC-VAP	ALL ノーミス
スターブレード((連))	1,887,100	ⒺSSC-VAP (初の体感ゲー)	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ(エルフ)	5,709,200	ⒺSSC-VAP	ALL 6面の鳥 終了時377万
ザ・キングオブドラゴンズ(クレリック)	3,188,400	♡又，来てね♥ ESSAY-JUN	ALL 6面の鳥 終了時44万
★ワンダー3(チャリオット)	4,771,200	HST-(お)SPT (VAPに2千点差)	ALL
ダイナミックCC	−10	ⒺSSC-VAP (初のゴルフゲー)	ALL
★ストリートファイターII(E.本田(連))	1,651,400	ⒺRVS-GUN (来店ありがとう)	ALL(バ) つめ2 DKO×33
★ストリートファイターII(ブランカ(連))	1,666,500	ⒺRVS-GUN (又来て下さい。)	ALL(バ)
ストリートファイターII(春麗(連))	1,588,400	ⒺRVS-GUN	ALL(バ) つめ3 DKO×34位

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 ☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	519,100	くわえる	2-2
ザ・キングオブドラゴンズ(ドワーフ)	3,091,600	にのみ	ALL 武器レベル2
ザ・キングオブドラゴンズ(ファイター)	1,704,600	鈴木	ALL ロシア民謡
SDガンダム	250,100	新潟の人へ	ガンダム使用 10月5日
ギャロップ	133,440	バージョンV終了	ちょーつまんねえ 最終回
ボンバーマン(1P)	1,600	バージョンVI.ちょーおもしろいよ!!	やってない さびしーよー
ボンバーマン(2P)	19,500	見にくるしか!!	やましむパワー これからどーなる
エイトマン(1P)	32,200	当日券は地方の人がゆーせんになった。	わかんない あの2人
エイトマン(2P)	41,800	米光が，ちょーいいよ。	はじめてでやんの 仕事ねーぞ
ぶたさん	371,780	ほれなおすよ。	なんで? 冬のツアー楽しみ

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市前原8 ☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ケン)	1,418,400	おみくそパンチ使用 B,B GEKI	ALL DKO不明
ストリートファイターII(リュウ)	1,372,200	しめきりパワー爆発 BAD BOYS KN	ALL DKO少し
ストリートファイターII(ブランカ)	1,238,400	BAD BOYS 永田	ALL
ストリートファイターII(ダルシム)	1,267,800	TORA氏やったぜ 復活GST-JAX	ALL ミス多し
ナイトストライカー(Pゾーン)	49,893,190	鴨川の大ボス発見だ BAD BOYS 永田	ALL
ナイトストライカー(Qゾーン)	54,541,920	ザンギはTORA氏におまかせCORE	ALL
ナイトストライカー(Rゾーン)	55,742,250	ベリーヌ犬人形発売 GST-CORE	ALL ガス見てるか
ナイトストライカー(Sゾーン)	65,652,370	じじいにボックスを取られたぜ永田	ALL
アクロバットミッション	447,800	大猿に大変身戦闘力10倍のブランカ葉様	ステージ5 女使用
USネイビー(今さらシリーズ)	2,312,680	ただ今本田荒修業中 GST-PIT	CORE絶賛!! ホーネット使用

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9 ☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイトマン	申請者なし	君は熱いか?	ハイスコア受付中
SDガンダム(1P)	申請者なし	君は若いか?	ハイスコア受付中
サンダードラゴン(1P)	3,475,800	核弾頭大怪獣KOZUKE!	1コイン8面
ザ・キングオブドラゴンズ(1P)	申請者なし	ゲームの秋。	ハイスコア受付中
ゴーリーゴースト(1P)	437	J,K, ジュン○○シノ	1コインALL
ボンバーマン(1P)	申請者なし	爆弾男は来ないでね。	ハイスコア受付中
ワンダー3(ルースターズ)	1,096,200	SID-池沢	1コインALL
ワンダー3(ドンブル)	2,476,210	ポリンキー³TAR	1コイン
ワンダー3(チャリオット)	3,618,400	困った時の馬番連勝男ヌラリヒョン	1コインALL
スーパーチャンス(プライズマシン)	ガンダムゴジラ等新作入荷	ひとり占めは許さないよ〜ん。	もちろん大甘設定です。

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(春麗(連))	1,367,100	HAS	1コインALL
ストリートファイターII(ブランカ(連))	1,423,700	ASG	1コインALL オール(バ)
ストリートファイターII(リュウ(連))	1,448,000	H,U (やっくん)	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ(1P)	1,805,000	SID-池沢	ALL 僧侶使用
サンダードラゴン(1P(連))	5,620,200	G.M.C.らじあめ	12面 (2-4)
ザ・シンプソンズ(1P(連))	162,800	SID-池沢	ALL バート使用
エリア88(1P(連))	1,566,290	RIT	ALL F-20使用
沙羅曼蛇(1P(連))	3,739,300	井上君4号 (穴埋め要員その4)	7機設定 6-1
フォゾン(これも(連))	156,870	松沢君5号 (穴埋め要員その5)	平成3年9月21日逝去
ドラゴンバスター	4,444,440	猫屋敷今井	平成3年9月12日逝去

て優勝は誰だ。遠征大歓迎!どんどんこーい。

★ゲームセンターペガサス(埼玉)

●11月に川越店オープン予定です。皆様方のお引立てをお願い申し上げます。

★GULLIVER熊谷(埼玉)

●柏店に続き当店も対戦専用台を設置いたしました。みなさまぜひ熱き戦いを!それと，この号が出る頃に当店では，開店以来初のビッグなイベントを行ないますので，最寄のゲーマーは集まるしか!(11月10日に行なう予定です)。

★ゲームスポット市川(千葉)

●イラスト・ボードに活気がないのでみんなきてね。　(by店長&常連)

★ゲームインDAIEI(千葉)

●オールド・ゲーム(黄門様コーナー)も週一の入れ換えにより60代(台)目となりました。以後も引き続き入れ換えていきます。お楽しみに!!

★ゲームガリバー柏(千葉)

●『ストリートファイターII』の対戦専用台が2台になりました。遠方よりのご来店をお待ちしております。

★ゲームスポット鴨川(千葉)

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャロップ	676,010	馬並み早いぞ!! ウサ夫	2-C越せねえ
SDガンダム	307,950	うし	4面 コロニー出たとこ
ザ・キングオブドラゴンズ	3,140,300	三連発	ALL 残1人
ザ・シンプソンズ	157,100	K	ALL 残1人 マージ使用
ストリートファイターII (春麗)	1,443,200	O'NS	ALLパ 爪×0
ストリートファイターII (ダルシム)	1,370,700	舞蝶 純一	ALLパ 爪×1 D×2

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	4,398,500	Ⓔ-SSC-VAP	ALL エルフ使用
ゴーリーゴースト	492	S"USE-LIE	END ZAP使用
ザ・シンプソンズ	170,100	S"USE-LIE	リサ使用
クライムファイターズ2	121	星白金あつし夫	ブーマー使用
ストライクファイター	161,505,950	TAU	ALL HIT692
ワンダー3 (ルースターズ)	1,532,400	SID-池沢	ALL ノーミス 残×5
ワンダー3 (チャリオット)	4,242,900	QUE-ファジーな EMILY	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,442,600	MASAKI	ALL D×12
ストリートファイターII (ケン)	1,501,900	QUE-うひょーな EMILY	ALL 0×19 つめ×2
ストリートファイターII (ガイル)	1,635,900	Ⓔ-SSC-VAP	ALL つめ×1

ゲームトライ　神奈川
神奈川県藤沢市鵠沼3-3-3　☎0466-23-3985

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,233,400	来月爆発予定! ホア小泉ELF	ALL ノーマル設定
D・Dクルー (キング)	178	㊤マスター	4面ボス 只今故障中
スーパーバレー'91 (男子)	146,590	FZF	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,509,100	必ずやります。GMT-VAN	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,383,100	ただゲーでスコアを狙う男GMT-W・D	ALL (タルミス)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,425,300	AXL	ALL ノーマル設定
クイズ三国志 (孫権)	5,485,400	FZF	ALL 93.1%
デスブレイド (ファイター)	557,850	GMT-W・D	ALL P×1 ノーマル設定
パロディウスだ! (タコ)	1,779,600	今はなきパロ復活を! GMT-VAN	2-6 ノーマル設定
クラッチヒッター	AVG444	V・T	9回まで D6-OS

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	5,657,300	タカ!俺の締め切りを返せ!/byHIR	恨み晴らさでおくべきか
☆サンダードラゴン	10,000,000+α	全国何名様じゃ気が晴れないよ㊙HIR	(連)付 3-4
SDガンダム	943,200	とおく	(連)付 6面
サンダークロスII	100	これがやりたかったのに (嘘)…HIR	(連)付 1面
デスブレイド (アマゾネス使用)	974,400	KSD-GACHAPIN	ALL P・B×5
ニューユーフォーキャッチャー	31個	SURPASSER -やまけん	100円2回設定
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	1,800,000+α	FREEZIN' (ゲーマー終了君)	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	2,828,500	たかーし	ALL
ファイナルファイト (ガイ)	5,021,080	いい加減にしないと某店と一緒だよ	ダメよの…やまけん
ナイトストライカー (Rゾーン)	95,522,130	EVL-WAT (セバスチャン)	Rゾーンクリア

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ガイル)	1,871,600	目標200万EXL-ケロケロケロッピ	ALL,D×31,ツメ2 連付,ノーマル設定
★ストリートファイターII (ダルシム)	1,643,900	テンプルマスター㊤ ㊤FGK-BIG-K	ALL,D×39,ツメ8 連付,ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,644,900	幸福の科学VS Ⓟ 様教ⒺSSC-VAP	ALL,D×31,ツメ2 連付,ノーマル設定
★ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,895,000	ザグレートムタFC ㊙㊥ISH-LCN	ALL,連付 ノーマル2人設定
★ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	3,407,900	今更ストライダー飛竜ⒺRVS-GUN	ALL,連付 ノーマル2人設定
★ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	3,237,800	毒舌野郎(え)(る)(る)ISH ⒺRVS-GUN	ALL,連付 ノーマル2人設定
SDガンダム	1,021,250	「アムロ逝きます!!」ⒺCYR-さとー君	R-6,連付 ノーマル3機設定
エイトマン (1P)	285,900	おやつショップエイトⒺSSC-ネズミ	ALL,残0,連付 ノーマル3人設定
ザ・シンプソンズ (バード)	176,700	新製品©タイトSE P-FECT-T.E	ALL ノーマル
ワンダー3 (チャリオット)	4,510,300	青春こすり野郎EX L-CYR-CBY	ALL,残5,連無 ノーマル3人設定

プレイ・アイジー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャロップ (1P)	188,360	料理人 桐谷	1-C ノーマル設定
SDガンダム (1P)	195,450	料理人 桐谷	2-2 ノーマル設定
ボンバーマン (1P・ノーマルゲーム)	302,400	まさ	3-5 ノーマル設定
ボンバーマン (1P・バトルゲーム)	レベル3,3:55	爆弾男でい!	ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,000,100	のび〜る さくらぎ	ALL ファイター
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,809,500	のび〜る さくらぎ	ALL クレリック
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,070,600	料理人 桐谷	ALL ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,198,600	ポコペン佐藤	ALL エルフ
エイトマン (1P)	ハイスコア申告なし		ノーマル設定
ターボフォース (1P)	637,000	ポコペン佐藤	6面 イージー設定

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,491,500	AQUA-MUL-Y.S ㊙	ALLDK028 つめ1
SDガンダム (1P)	455,150	BELLDANDY ちゃん	5面ボス ノーマル
ボンバーマン (1P)	94,500	大イカ	2-3 ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,105,100	三連発	残2 ノーマル
サンダードラゴン	3,548,200	復活!㊙龍太郎	8面 ノーマル
クライムファイターズ2 (1P)	118	GARGOYLE	5面ホーク使用 ノーマル
サンダークロスII (1P)	1,690,430	D.P	3-3 ノーマル
D・Dクルー	254	GARGOYLE	4面エフエフ ノーマル
デスブレイド	658,700	大イカ	ノーマル
闘神ブレイザーズ	60,533	たまきん!R,T	マーク ノーマル

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン (1P)	6,413,400	G.M.C. DAN	1コイン R-13 連付
ストリートファイターII (ダルシム)	1,638,300	バルログ殺しの下手人FGK K-16	D=44 爪×7 5万×5 連付
エイトマン (1P)	281,600	光る海、光る大空、ひかる一平…BT♡	1コインALL 残×0
闘神ブレイザーズ (1P・MARK)	99,999	CYRTIS-KAN	1コインALL(連) K.O.×543
ザ・シンプソンズ (1P・MARGE)	153,800	本店から基板ガッツするしか…BT夫	1コインALL 残×0
サンダークロスII (1P)	4,641,340	函館ゲーマーⓉ	1コイン 6-3 赤使用 連付
ザ・キングオブドラゴンズ (1P・エルフ)	2,259,600	以上ってまちゅタラちゃんでしゅ♡BT	1コインALL 矢=3 連付
Mr.Do! (オールド部門)	502,750	今ガンダムが大人気 (俺に) BIG-K	R.36 256 増殖できないヤツ
ファイナルファイト (穴ウメ部門)	3,441,400	UFOこどもメダル会裏会長 APX	1コインALL コーディー 連付
クイズ学園パラダイス (きち○い部門)	999,900	セーラー服友の会会長URX-SKG	1コインALL ブレザーもOK♡

ゲームセンターコバIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★SDガンダム (1P・(連))	958,650	MST	ステージ8 ノーマル設定
サンダードラゴン (1P・(連))	3,903,900	N.ARC-IZA	ステージ8 ノーマル設定
ボンバーマン (1P・ノーマル)	1,738,700	RAG.T-TEM	ALL 残0 1UP×3
ザ・キングオブドラゴンズ (1P・(連))	2,399,000	MST	ALL エルフ
ザ・キングオブドラゴンズ (1P・(連))	2,156,300	MST	ALL ファイター
サンダークロスII (1P・(連))	5,461,890	MST	7-1 赤 ノーマル設定
★ゴルフィンググレイツ (ベテラン使用)	−25	RAG.T-TZI	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田・(連))	1,554,400	G・M・C・MIE	ALL P×21 ツメ1
ストリートファイターII (ブランカ・(連))	1,632,600	N.ARC-IZA	ALL P×22 ツメ2
ストリートファイターII (春麗・(連))	1,596,800	かまし	ALL P×22 ツメ3

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴーリーゴースト	477	ERR	1coinALL ZAP使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,625,500	ZED	1coinALL ドゥワーフ使用
ストリートファイターII (春麗)	1,404,300	SKY-SHARK ZVU	タルのがし ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,211,500	XYZ	ALL D=3

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スターブレード (ノーマル設定・(連))	2,080,700	G.M.C.田中	1C,ALL オクトパス40.5万
★D・Dクルー (1P・ノーマル3設)	408	渋谷スールボンの帝王EGC-㊎POW	ALL,2Pver. エフエフ使用
ギャロップ	643,580	爆突クラッシュ!! YMP-JIN	2-2 ノーマル3設
ザ・シンプソンズ (1P・ノーマル2設)	174,600	YMP-JIN	1C,ALL ホーマー・2P版
ワンダー3 (ドンプル)	18,910,070	CHAT-あああじいぶう (初来店記念)	ALL,残10 ノーマル3設
サンダードラゴン (1P)	4,405,100	G.M.C.DAN	10面 (連) ノーマル3設
サンダークロスII (1P・ノーマル3設)	5,466,780	BON!!BER	7-3 (連) 2P側使用
ストリートファイターII (ガイル)	1,648,200	町田R.Y宅の夜の帝王! Mr.いとー	ALL,(連)3本落 ノーマル設定
パロディウスだ! (ツインビー)	1,902,500	H.Y	2-6 ノーマル4設
スターブレード (今月の業界人部門)	1,570,000+α	最近全然来ない某氏 (23:40の男)	1C,ALL 連射未使用

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クロスソード	ゴールド27,140	のりピー族激ムカ ADET-SYO	ノーマル,セレクト有,レベル10
パワーホイールズ (初級)	2'52"67	ANDET-SYO	ノーマル,実は昨日48秒台がでた
サンダードラゴン (輸出Ver)	3,453,200	ANDET-H,T	ノーマル 8ステージ
ザ・シンプソンズ (リサ)	161,800	小野みーな	ノーマル,ノーミス,ALL
デスブレイド (ドラゴン)	326,000	L.M	ノーマル,6戦
クライムファイターズ (ブーマー)	4ステージ	乱馬	ノーマル スコア77
ストライクファイター	131,339,120	???だー!うそさとうまことだぜ	ノーマル,ALL ヒット640
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	1,464,300	レゾンのスコアーもだす。セリカ○川	ノーマル,L17 ステージ16
ストリートファイターII (ガイル)	1,365,900	小野みーな	ノーマル,ALL P,D×1
SDガンダム	152,050	ボンバーマンもえ中のシャア・こんどー	ノーマル,3ステージ

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-28-13　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,471,300	ELE-KNIGHT	
ストリートファイターII (ブランカ)	1,431,700	AMP	ALL パーフェクト
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,303,900	XYZ	ALLクリア
SDガンダム	896,450	IRON-MAIDEN	STAGE6
ボンバーマン	538,800	ELE-KNIGHT	4-3
アクロバットミッション	378,600	Bis-For	STAGE5
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,606,000	D-Solder	1コインALL 武器レベル2
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	1,900,800	AMP	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	1,822,400	ELE-KNIGHT	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	1,753,000	AMP	1コインALL

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ	5,116,000	通りすがりのマニア君	ALL エルフ 6面終わって319万
ザ・キングオブドラゴンズ	1,766,200	NOVIE(だ)	ALL 残0 クレリック
ワンダー3 (チャリオット)	4,605,600	駒沢の主 おにやん	輸出Ver. ALL 残5
ゆうゆのクイズでGO!GO!	469,780	鬼指さくれつ タルるーと(は)	ALL 1万×1
ストリートファイターII (ケン)	1,334,100	インタプリタくんふっかつ	ALLperfect WKO×6
ストリートファイターII (E.本田)	1,417,200	BLACK TRADITION室	ALL WKO×2 つめ×2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,327,800	インタプリタくん	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,325,700	本命はチュン本田はNOインタプリタ君	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,378,100	M.I	ALL つめなし P×21
ストリートファイターII (ダルシム)	1,337,800	山本慎也にささぐインタプリタくん	ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,445,200	HAG	ノーマル,ALL P×22
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,437,200	つ・ついに!HAG	ノーマル,ALL P×22
ストリートファイターII (ブランカ)	1,414,300	HAG	ノーマル,ALL P×21
ストリートファイターII (ケン)	1,370,400	タルのがしHAG	ノーマル,ALL P×22
ファンタズム	1,165,500	お猿な点-ひゅ	ノーマル,ALL
クイズ学園パラダイス	999,900+α	いまさら…FW II'91-ひゅ	ノーマル,ALL
ニンジャキッズ	2,931,950	SIM	ノーマル,ALL
ガンフォース	1,109,001	先生すいません!あさげみそしる	ノーマル ステージ6
E.D.F	1,457,200	SGP	ノーマル,ステージ5
ロストワールド	6,472,500	JPP	ノーマル,ALL

●館山の方々，皆で今度遊びに来てください。

★PC駒沢(東京)

●『スターブレード』入荷しました。1プレイ300円ですが連射付きです。これならボタンの押しかたに気を使わずに遊べますので，他の店より少しでもプレイ時間を長くしたいと思う人は当店でプレイしてください。

(by遊佐未森店長&冷蔵庫は重いよてつおさん)

★ゲームセンターIC砧&千歳船橋(東京)

●「秋のキャンペーン」のアンケート参加ありがとうございました。今後の店づくりに役立てていきますので次回もよろしくお願いします。特賞のスーパーファミコンはいまいちだったか？

★新宿アシベ(東京)

●『ザ・キングオブドラゴンズ』，メガクラッシュ・ボタンつけたぜ。『ストリートファイターII』プロジェクタと連射付きがあるんよ。よろしくね。

★PC高田馬場(東京)

●NEWゲーム続々入荷！連射が必要なゲームには，たいてい連射装置が付いています。ぜひ遊びにきてください。

byゴールドな店員(ひつわりすと)

ゲームセンター１０１&ＵＦＯ　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ・(連))	1,598,200	FGK-乱丸	ALL(P)ツメ×2 DKO×34
ストリートファイターII (春麗・(連))	1,582,900	FGK-乱丸	ALL(P)ツメ×2 DKO×38
ストリートファイターII (ガイル・(連))	1,693,200	新旧パワー爆発!!闘魂ダァーッ!!	ALL P×21 ツメ×1
★アクロバットミッション (1P)	978,800	FGK-TOM×2	ALL 5面ボンバーボーナス×1
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,463,800	ボコボコ大魔王	ALL エルフ使用
ザ・シンプソンズ (1P)	159,500	イワゴリII	ALL ノーミス MARGE使用
サンダードラゴン (1P)	4,037,800	お願い!私の星をたすけて♡	8面ボス
ボンバーマン (1P)	273,000	ボンボコ(秘) 会員求ムッス以上…	3-5
サンダークロスII (1P)	2,141,640	Picasso	3-7
ザ・シンプソンズ (1P)	157,000	Minoichi	ALL ノーミス HOMER使用

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (春麗)	1,598,500	FGK-AMP-K,L(連)	ALL (連) ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	1,699,500	FGK-乱丸	P×20 ツメ×0 D×29
ストリートファイターII (ケン)	1,521,600	なさみえる (酒井えり子)-LM	P×21 ツメ×2 D×28
ストリートファイターII (ダルシム)	1,517,600	AMP-CAN-SOH(稲)(演)	P×20 ツメ×3 D×24
ストリートファイターII (E.本田)	1,467,400	ARRøW-FAI	P×21 ツメ×1 D×8
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	1,858,200	BEA伊藤(あ)	ALL ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	1,678,400	あさげみそしる(何)	ALL ノーマル設定
ワンダー3 (ドンブル)	5,456,970	AMP-CAN-SOH(稲)(演)	R-16 ノーマル設定
ドリフトアウト	申請者ないあるよ	©シャンプー	
SDガンダム	申請者ないですよー	©あさげ	

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,478,400	IKD-ただクリアしただけ(秘)	P×20 D21,爪3
ストリートファイターII (春麗)	1,547,800	KRT-RIK	オールパ D21,爪4
ストリートファイターII (ガイル)	1,494,600	クレクレ	オールパ D×8
ストリートファイターII (ブランカ)	1,488,400	KRT-KOS	P×19 D×9
ストリートファイターII (リュウ)	1,424,400	みんないい人ルビンスキー	オールパ D11,爪1
ストリートファイターII (E.本田)	1,401,300	人間五十年天下人ルビンスキー	オールパ
ファイナルファイト (ガイ)	4,016,240	(家)ORC	ALL 残×0
バウンドフォーバウンド (ハードパンチャー)	475,505,000	ムッシュムラムラルビンスキー	ALL
バウンドフォーバウンド (スピードボクサ)	462,586,000	ムッシュムラムラルビンスキー	ALL
ストリートファイターII (ロースコア)	86,700	S∴I∴N∴	リュウ使用 ALL

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スパイダーマン (サブマリーナ使用)	321,460	GOR-エ・エ・エテコー(ラ)	R4 全機種 ノーマル設定
D・Dクルー (エフエフ使用)	394	KRT-KOS	ALL 2Pver
闘神ブレイザーズ (グレン使用)	99,990	GOR-"足の上で踊れ!" ISD(ち)	ALL KO=503
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	4,016,500	6面短いよ. TNK-EXPO夫	ALL. 連付 魔法ボタン付
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,858,600	すさまG-Rカモネ(コ) ゲキ甘	ALL.連付 魔法ボタン付
★ストリートファイターII (ケン(連)無)	1,603,700	IKD-やっと全キャラオール(パ)達成(秘)	オールパ D×37 爪1
ストリートファイターII (E.本田(連)付)	1,573,400	GOR-ISD(ち)	オールパ D×16 爪2
ストリートファイターII (ブランカ(連)付)	1,589,800	中国娘で、いきなり回転キックがヒット	P×21 D×? 爪?
ストリートファイターII (ダルシム(連)付)	1,400,300	ブルーリボン(秘)	オールパ D×10 爪1
ストリートファイターII (リュウ(連)無)	1,547,200	FGK-VIRGO	オールパ D×27 爪1

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,242,700	Mr.CAT	ALL 1コイン ③×11⑤×6⑧×1
ストリートファイターII (ガイル)	1,360,900	K(和)	ALLペアークロー=1 ③×13⑤×6⑧×2
ストリートファイターII (ケン)	1,320,000	エテ公K	ペアークロー=0 ③×12⑤×6⑧×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,136,700	エテ公	ALL ③×12⑤×3⑧×2
ニンジャキッズ	2,282,190	JIJI-松	1コイン 最後
デスブレイド	571,400	K,Y和	1コインALL パーフェクト
クロスソード	7章ナウンズへんしん後で死	K,Y和	1コイン
ワンダー3 (ルースターズ)	1,322,200	KUMA-(K)³	1コイン ALL 残=4
ワンダー3 (チャリオット)	3,439,500	FNL-KWAO(う)	1コイン ALL 残=2

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン (1P)	4,024,400	NARC-U11-紫鐘姉さまっ♡	8面 1P側
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,265,000	y-ROUTE うま太郎あずれん	ALL ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,469,900	y-ROUTE うたま郎あずれん	ALLエルフ サブ愛読者!
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	946,400	y-ROUTE あたま郎あずれん	12面 ファイター
闘神ブレイザーズ (1P)	99,999	征 哉	ALL グレン
デスブレイド (1P)	974,350	NARC-U11-ピロテースさんっ命	ALL P×5 シンディー♡
ワンダー3 (チャリオット・1P)	4,303,100	NARC-U11-チャリオッ党ムラッ	ALLノーミス残5機
ワンダー3 (ドンブル・1P)	4,790,830	SAX	ROUND17
テキパキ	1,935,580	y-ROUTE 菊菊うくりけっと	LEVEL 206 サブ
ストリートファイターII (E.本田)	1,451,400	y-ROUTE 犬犬う超KEN(イ)	P×22 D×2 爪×2

タイトーイン７０６　長野
長野県上田市天神1-7-7　☎0268-27-9832

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アクロバットミッション (1P)	446,300	Y-ROUTE あずれん	5面
ストリートファイターII (ケン)	1,552,600	えむてい♡	ALL P,B D×30 ツメ×2
戦国伝承 (1P)	374,100	CHASER TRA-DEAD	
ストリートファイターII (リュウ)	1,396,200	えむてい♡	ALL
ナイトストライカー (R-ゾーン)	95,041,820	NARC-U01 CRYPT AI	PB×6
グラディウスIII	2-C	えむてい♡	
ナイトストライカー (Tゾーン)	90,711,780	えむてい♡	P,B×6

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	1,286,500	Tiny-善の字	ALL 設定B 1クレジット
ゴーリーゴースト (1P)	477	KLM	ALL 設定B 110→139→126→102
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,342,100	T・PAC-"ヤムチャ" KAI	ALL ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,497,200	T・PAC-Y.Y	ALL ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,423,600	T・PAC-"チャオズ" KAI	ALL ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	2,362,800	Tiny-BIE	ALL ノーマル
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	1,763,200	Tiny-BIE	ALL ノーマル
ワンダー3 (チャリオット)	4,293,600	Tiny-BIE	ALL ノーマル 1ミス 残4
テトリス (ブロックかくし部門)	79,301	Tiny-"マイハーティタイム"	ライン64 レベル15
M&Mタイムトライアル	26"	T多井 (FC3S)	日曜の深夜 川沿いコース

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	1,771,900	MAS	1コイン ラストボス
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	472,900	ITA	1コイン 7面
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	1,846,300	JOE	1コイン ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	326,400	TAT	6面
ワンダー3 (チャリオット)	3,230,000	EPT-ラッキースターH.S	1コイン ALL
ワンダー3 (ドンブル)	8,623,090	APO(ら)	R-19
ワンダー3 (ルースターズ)	124,400	ACT	2面中ボス
クライムファイターズ2	112	SFQ	
ストリートファイターII (ブランカ)	1,421,100	GIL	ALL パーフェクト
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,360,200	MAS	ALL

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム	511,500	P,SWAT	2面 (大西洋)
クライムファイターズ2	74	m,k	
ワンダー3 (ルースターズ)	1,159,100	GAPS'	ALL
ワンダー3 (チャリオット)	1,259,000	いとうしゅんいち	5面
ワンダー3 (ドンブル)	1,150,010	(T)S	
クイズ三国志	1,199,600	BTS	ALL
クイズ捜査線	43,600	ARI	
サンダードラゴン	462,100	P,SWAT	

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャロップ	343,870	WILL-WAD-水無月	1-E
エイトマン	140,500	その他のハイスコア定番の人	STAGE 4-2
SDガンダム	504,050	WILL-WAD-水無月	STAGE-5
ワンダー3 (ルースターズ)	1,453,500	三島のLOU	ALL ノーミス
ワンダー3 (チャリオット)	4,326,400	WAD-MKT-KYO	ALL ノーミス 残×5
ゴーリーゴースト (2P)	650	SG.& ELF	END
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	1,863,000	WILL-WAD-水無月	ALL 初クリア
ザ・キングオブドラゴンズ (魔術士)	1,709,600	ひろ	ALL
サンダードラゴン	3,519,000	WILL-WAD-水無月	STAGE 8 いや
コットン	2,868,270	Z T T	2周 ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,784,100	PUO	ALL クレリック
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,827,400	BAR	ALL ドワーフ
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,908,300	BAR	ALL ファイター
ワンダー3 (ドンブル)	7,067,830	SG-ELF	ALL
スターブレード	1,155,200	KGB	3コンティニュー
ストリートファイターII (ブランカ)	1,448,000	RAD DKO	ALL P-22
ストリートファイターII (リュウ)	1,317,600	BAR	ALL P-21
ストリートファイターII (E.本田)	1,292,000	AX	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,285,400	チャレハイ(田) かんの	ALL P-20
ワンダー3 (チャリオット)	3,621,500	SAC	ALL 残×6

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,434,500	TATSU, I	1コインALL
ストリートファイターII (春麗)	1,466,600	リュウ-I	1コインALL
ガンフロンティア	731,910	GEN	1コインALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,458,500	西尾の色男だよん	1コインALL
USネイビー	2,474,800	K,A	1コインALL F18ホーネット
アウトラン	5'16"35	高木ブーによくにた男	1コインALL
出たな!!ツインビー	2,488,000	ASAHI	1コイン 1周目の2面
スペースガン	687,450	SSP-NJ	1コイン
D・Dクルー	199	SSP-NJ	1コイン4面
パロディウスだ!	988,750	SSP-NJ	1コイン

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スターブレード	1,355,700	H.I	ALL 1ゲームでクリア 連無し
★ランパート (中級)	111,121	G.P.-A.由弥	ALL 城×6ミス
雷龍	7,292,100	ギャロップのスピードで一発E.T(■)	2周目5面連無しステージ13ボス
ボンバーマン (1P・ノーマル)	1,738,400	ASO II 愛好会WHO	6-6
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,543,700	いないいないばあ	ALL 残0
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,544,600	ENR	ALL 残0
サンダークロスII (赤い奴・連射)	7,994,840	闘龍-MATSU(■)	10-5
SDガンダム	752,300	ブーブーブー	6面
闘神ブレイザーズ	99,999+α	うつ神信者 ENR	ALL グレン K.0519
★ゴーリーゴースト (1P)	505	ホンダベルノのオマケ車!CR-Xだ!	ZAP ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴーリーゴースト (1P)	498	(あ)	END,ZIP使用 ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,494,400	Eno	ALL,ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,849,200	端農くん的な男	ALL,エルフ ノーマル設定
サンダードラゴン (1P)	1,311,100	えー端農くんって男じゃないの? 鎌倉	5面,※連射 ノーマル設定
クライムファイターズ2 (1P・2Pver)	116	Now!=野尻	EXTRA面 ブーマー使用
ストリートファイターII (リュウ)	1,404,400	Now!=野尻	ALL,※連射 ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,390,300	Now!=野尻	ALL(パ),※連射 D×4,ツ×0
クイズ三国志 (1P)	6,696,200	小出富雄with又野	ALL,呂布使用 90.4%
超絶倫人ベラボーマン (バージョンC)	343,200	NHM-TEK	ALL ノーマル設定
モンスターランド	残りゴールド 6,999G	「そんな,ひどい…」	ローラ姫談

★PC早稲田(東京)

●何と『マーブルマッドネス』が入りました。この号が出る頃には,『ドルアーガの塔』,『リブルラブル』も入っているはずです。「古きよき時代のゲームブティックや巣鴨の再現をしようとしているこの店に感激した」(雑記帳より)。『FL2』も8台あります。

(幸福のフォゾン会・クルハム松沢)

★PC西荻(東京)

●『スターブレード』『レイルチェイス』入荷しました。これが載るころには改装も終わって店内が一新され,明るいお店になっている……予定です。

★プレイスポットイーグル(東京)

●当店では,ハイスコア・ボードのイラストを書いてくださる人募集中です。書いてくださった人にはシャーペンをさしあげます。

★ゲームセンターUFO(東京)

●今,当店では『リバーパトロール』,『サーカスチャーリー』が20円ゲームとして復活しております(プレイザースやイメージファイトも20円)。オールド・ゲームの好きな人もそうでない人もぜひお越しください。

★ゲームセンターコパ(神奈川)

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズクエスト (1P)	5,478,000	TPL（おばけもう1回でろ!!）	ALL あくま×2
チャリオット (1P・(連))	4,613,800	LCN	ALL 残4
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	4,231,800	BI-(猿)ALES(タ)(ク)(夫)	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ・(連))	4,433,700	ISH-Disp-・・A	ALL
★ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック・(連))	3,202,400	ISH-Disp-・・A	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	1,987,000	BFM(た)	ALL
ストリートファイターII (ブランカ・(連))	1,482,100	かみら(は)	ALL P×22 つめ×0 W×3
サンダードラゴン (1P)	4,169,100	かみら(は)	8面ボス
闘神ブレイザーズ (GLEN)	99,999	LCN	ALL

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイトマン	251,700	WφN	1コイン ALL
ザ・シンプソンズ (BART)	165,700	(連)が絶対いる! RCK-FG	ノーミス ALL
D・Dクルー (キング)	367	スーパーザンギエフ M・Mです	7面
クロスソード	7,320GOLD	RASIS	
エリア88 ((連)付)	1,712,100	光天馬	1コイン ALL
マジックソード	13,215,145	A・Y・DAYO	1コイン ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,459,500	END	全パ
ストリートファイターII (ケン)	1,451,600	天聖龍(彩)	全パツメ×1 ドロー×15
ストリートファイターII (リュウ)	1,434,100	天聖龍(彩)	全パツメ×1 ドロー×16
ストリートファイターII (ブランカ)	1,325,100	工藤	

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・シンプソンズ	164,500	うしっさんだょょょ〜〜〜ん。	リサ使用 ALL
出たな!!ツインビー	2,814,700	たこやきのともぐい	2周目3面
クイズクエスト	540,000	SIM	WORLD4
ダライアスII (イージー(連)有り)	3,501,370	狭間だ!	ABEIMRW 残8 ALL
ダライアスII (イージー(連)有り)	3,582,850	うしっさん♡	ACFIMRW 残6 ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,258,100	ひろかず	P・B19 かせぎ無し ベリーハード
ストリートファイターII (ケン)	1,347,200	ますたぁ ろおど	P・B21 かせぎ無し ベリーハード
ルナーク (プレイヤー2)	98,900	AKIYA	8面
ルナーク (プレイヤー4)	108,600	水鏡	ALLクリア
天地を喰らう (劉備・趙雲)	6,050,900	ますたぁ ろおどと天才 アミバちゃん	2人PLAY合計 ALLクリア

ファミリータウンメルヘンランド豊田店　愛知
愛知県豊田市東山町1-950-1 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,046,800	早くスクリューを使いこなしたいよー。	R12ボス
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,005,700	早く技を見切りたいよー　対戦男の人	R12ボス
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,020,700	おすもうハメは仲々きてる。	R12ボス
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,850,900	林屋ぱー先生の大ファンでもある人	ALL ウィザード
SDガンダム	R-4より	だれでしょう。	連なし ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (2P)	R-10より	だれとだれでしょ。	R-10より ノーマル設定
ゴーリーゴースト (1P)	ALLより	きみかな?	ZIPZAP ノーマル設定
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	ドワーフ 申請者無し	このおやじは難しい	R-10より ドワーフ

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,347,500	KSB-酢堂大雑	P×21 D×5 つめ×4 (連)付
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,364,900	KSB-電気屋さん	P×19 D×17 つめ×0 (連)付
ストリートファイターII (E.本田)	1,481,600	KSB-電気屋さん	P×22 D×6 つめ×0 (連)付
ストリートファイターII (ケン)	1,437,800	天聖龍(彩) from 神戸	D×15 つめ×1 (連)付
ストリートファイターII (ガイル)	1,356,500	KSB-酢堂大雑	P×20 D×7 つめ×1 (連)付
ストリートファイターII (リュウ)	1,376,300	KSB-TOTって毎日春麗でぴーっ!	P×22 (連)付
ストリートファイターII (春麗)	1,434,400	KSB-らーだ(連)	P×22 (連)付
ドラゴンセイバー ((連)付)	1,116,740	べえやん	ライフ3設定
ナイトストライカー (Pゾーン)	89,922,800	KSB-電気屋さん	P.B×6
ナイトストライカー (Uゾーン)	89,712,560	KSB-電気屋さん	P.B×6

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,057,500	RPM-SYD	ALL エルフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,348,100	RPM-SCP	ALL ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,302,200	UTU	ALL ファイター使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,824,800	謎(彩)NAR	ALL クレリック使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,677,000	UTU	ALL ドワーフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ (2P同時)	2,293,800	RPM-VTR UTU	ALL ウィザード,ドワーフ
ザ・キングオブドラゴンズ (3P同)	3,015,300	RPM-SCP,SYD UTU	ALL エルフ ウィザード,ファイター
ボンバーマン (1P)	580,400	RPM-APA	4-6
サンダードラゴン (1P)	2,204,600	AE.Z	7面
ゴルフィングレイツ	−19	RPM-SCP	ALL パワーで勝負だ

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム (1P)	234,800	ユキノブ	1コイン 4面
エイトマン (1P)	10,600	誠	1コイン 3-2
ストリートファイターII (ダルシム)	1,236,200	EAST-RVV(新)	ALL P×20
出たな!!ツインビー (1P)	3,061,000	長瀬の使者	2-4
闘神ブレイザーズ (1PMAPK)	40,240	T・S	1コイン ファイナル3
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,310,900	ギルディスメッタ刺しRX	1コインALL 残1 YL3
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	2,056,900	超アマクレリック RX	1コインALL 残2 YL5
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	1,952,300	YY	1コインALL 残0
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	2,334,800	ナスカの地上絵	1コインALL 残1 YL4
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,395,800	ナスカの地上絵	1コインALL 残1 YL1

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P・ウィザード)	3,869,400	LCN	ALL 全機種 ノーマル設定
★デスブレイド	1,264,300	KKK	ALL(連) パーフェクト8
SDガンダム	953,050	SFL-MOL	6めん
エイトマン	219,000	ロシア	4-6ボス
ワンダー3 (ドンプル)	10,831,290	ACA-VIC	26めん
ボンバーマン (ノーマル)	669,300	ADC	5-4
ボンバーマン (VS)	LV.4	R.T-MAP	2P側
サンダードラゴン	3,806,900	(ぺ)	8ボス(連)
パイプドリーム (C)	3,755,920	R.T-MAP	ALL
キャメルトライ (エキスパート)	1'05"0	カベ抜けた	8めん25秒

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,979,900	VTR	ALL ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,465,900	RPM-SYD	ALL エルフ使用
D・Dクルー	372	L・O	LASTボス FF使用
ワンダー3 (ドンプル)	3,193,120	REI	プロフェッショナル7面
クロスブレイズ (1P)	2,392,800	MKO	7面 ROY使用
クイズ三国志	1,012,300	OZ	ALL
ファイナルラップ2 (モナコ)	3'57"96	HOE	6周設定

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆サンダードラゴン (1P)	10,000,000＋α	GOL屋(き)(真)	3-4で達成
★サンダークロスII	8,192,700	KGP-TUR屋(ま)(と)	8-7 (連)付き ランク3 2P側
エイトマン	263,100	KNG	ALL
スターブレード	1,355,200	ESW-出稼ぎ野郎-YOK	ALL
ザ・シンプソンズ	179,600	ボーリング嫌い KNG	ALL (連)(必) マージ
ゴーリーゴースト	473	銃ぶんまわし 水島屋(ゆ)	1P ALL 2P側
★出たな!!ツインビー	4,617,700	WKP-ベジータ(ま)	全2周ALL 1万ロス,ノーミス
ストリートファイターII (リュウ)	1,465,500	UFM上田	ALL オール(バ)
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,447,200	ザクとはちがうんだよザクとはRAY	ALL 1ミス
バーニングフォース	6,062,110	忍者Green-Woods	ノーミスALL

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3 (ドンプル)	9,979,990	長崎からきた ACA-VIC	R.21 あと2万で使用
ストリートファイターII (春麗)	1,455,000	ADC(顔)来店 VERY THANX!	ALL(P)使用 WKO×13
ストリートファイターII (ケン)	1,408,100	魔女っ子ペケちゃん また来てね。	タルのがし使用 W×9 つめ×2
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	1,825,700	VGA	ALL使用
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	1,784,700	MNM-条輝	ALL 武器レベル-8を使用
ボンバーマン (ノーマル)	694,500	ADC(顔) はJOE本が大好き!	5-2 爆弾使用
ボンバーマン (VS)	2'56"(LV.2)	[illegible]	LV.3は壁だ! 使用
アウトゾーン ((連)付き)	5,641,440	R.T-MAP(A) とっても好き!	300% 手連射使用
琉球	230,030	/AQUARIONS/	L.13陽気なトラック野郎使用
スケバン雀士竜子	3周目2人目	ビビルマビビルマブリリンパのてる	カメオタ○使用 WKO×6うそ

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン	3,908,500	(連)及川5号	8面
エイトマン	216,600	今月はおとなしく。武知成樹	4-6
ボンバーマン (1P)	517,000	ゲーム殺し	5-4
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,004,000	奥田通大号	ALL
スーパーバレー'91 (男子)	142,340	きはらゆーすけ	ALL
SDガンダム	628,250	真乃みの	6面
テキパキ	695,870	山田俊夫	L137
ワンダー3 (ルースターズ)	1,500,300	ゲーム殺し	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,383,800	田中美歩	ALL P×22 D×1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,465,400	下井草のみんな元気? ち♡く♡わ!	ALL (連) P×19 D×12

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	5,566,400	CYCLONE-まひゅまだ-KIW	ALL エルフ使用
サンダードラゴン (1P連付)	4,305,700	ムズイッす!	9面
★エイトマン (1P)	292,900	Xenom(編)(呪) よUGFよゆうじゃ	ALL 目標3億点
ストリートファイターII (ブランカ)	1,604,200	WKO友の会下換3 Xenom(編)(呪)	ALL(P) D×26爪×10
ストリートファイターII (ケン)	1,551,500	CYCLONE-HURRICANE	P×22 D×26爪×3
ストリートファイターII (ダルシム)	1,438,300	タルのバカ TXI	タルミス爪×2 ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,448,200	WKO友の会下換3 Xenom(編)(呪)	ALL(P)爪×3 D×すこし
出たな!!ツインビー (1P・(連))	4,509,300	よゆう上ゆう ベジータゆう(ま)	全2周クリア 1ミス13万ロス
USネイビー (1P・連付)	2,932,360	CYCLONE-HURRICANE	ALL F-18 新型万引装置使用
クライムファイターズ2 (1P・低速連付)	141	ANA	最終ステージ マーシャルアーツ

ゲームセンターピノキオ&ラボス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	3,283,700	ミルクが1番!パステル2番.ALF	ALL 矢レベル1
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,078,800	ミルク愛飲! ALF	ALL 杖レベル
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,529,100	裏ビデ夫.まめ.	ALL 剣レベル?
ボンバーマン (1P)	934,300	もうXEXEXしか愛せない FUN	5-6
サンダードラゴン (1P)	3,731,300	町田の皆様おせわになりました。WIZ	8面.大検はどうするべぇ。
SDガンダム	306,450	ザクとは違うんだよ BHK-T.T.T	R.4
ウルトラマン	1,706,390	ようならハヤタ MGZ(彩)	完
ストリートファイターII (リュウ)	1,477,300	つながらねー TAR(連)	ALL 爪×1 D×?
ストリートファイターII (ケン)	1,492,300	RAS君ごめんね TAR(連)	ALL 爪×2 D×?
ストリートファイターII (春麗)	1,507,900	SSS	ALL 爪×0 D×?

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テキパキ	・9,999,990	IAC-くんちほふ みずき先生復活!?	レベル688でカンスト
エイトマン	271,800	すほう（IAC）	ALL 残×1
ワンダー3 (ドンプル)	12,391,895	IAC-まかーとてもへん	ALL 残×1
ワンダー3 (チャリオット)	4,399,000	HISA	ALL 残×6 (連)付
ザ・キングオブドラゴンズ	3,082,200	IAC-カンス党-カーネル	ALL エルフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ	3,256,700	カーネルグロテスキー	ALL ウィザード使用
ストリートファイターII (ガイル)	1,482,100	IAC-カンス党-カーネル	ALL PB×21
ストリートファイターII (ブランカ(連)付)	1,500,200	SHC-ちくわちゃん	ALL PB×21 男の友情とは?
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,451,700	かじやん（まか）	ALL PB×22 (連)付
SDガンダム	993,450	すほう（IAC）	6面

●当店入荷『UFOキャッチャーDXII』が入荷しました。そして新作もたくさん入荷して，盛り上がっています。　(by店長&常連)

★プレイランド長岡駅前(新潟)

●『ストリートファイターII』海外VERをはじめ，海外用のめずらしいゲーム，体感ゲームたくさんあります。もちろんNEWゲームもほとんど入荷でALL50円。

★プレイランド柏崎(新潟)

●ただ今，オールド・ゲーム入荷希望受け付け中。どんどん教えてください。

(byゆうげ先生)

★ゲームプラザ遊(新潟)

●当店では，オールド・ゲームの入荷希望アンケートをやっております。○○○がやりたいという人は，当店の雑記帳まで！

★PC静岡&両替町(静岡)

●『スターブレード』入荷しました。連射付きのゲームも多数ありますので，万札握りしめて当店へお越しくださいませ。

★ゲームランドウイング(静岡)

●あの『スターブレード』お約束で入荷です。つぎのお約束は，あの『ソルバルウ』です。立体ゼビウスを十分楽しめるぞ。

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
SDガンダム (1P)	265,400	CGS(す)さん また来てね!!	4面 BOLより 今,名古屋にいます
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,482,900	KEN（ガイル兄ちゃん）	1coin ALL ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,730,400	アパッチKEN	1coin ALL クレリック
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,832,700	XPL-CAA	1coin ALL エルフ
ラッドラリー (MOUNTAIN)	2'54"092	XPL-BOL	ちょっとキツイか?
ストリートファイターII (ケン)	1,330,400	XPT-CAA	ALL P×19 D×10
ストリートファイターII (ガイル)	1,206,000	ALG	ALL P×16 D×2 つめ×1
ボンバーマン	募集中!!	大人気!!	どの台もノーマル設定です
ストライクファイター	146,387,860	MUL	ALL HIT-665
ウイニングラン'91	2'56"683	DGF-AP-FIA	マニュアル

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイトマン (1P)	234,400	SUR-Y.T	最終面
アクロバットミッション (1P)	493,200	SUR-R.T	クリア同時死亡
ストリートファイターII (春麗)	1,310,700	ごきげんパパ	ALL P×20
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,134,500	M.T	ALL P×18
ストリートファイターII (ダルシム)	1,357,800	SUR-PENJI	ALL P×22 つめ×3
1941 (イージー)	13,630,900	ななし	ALL イージーは点が?
ハットトリックヒーロー	TOTAL 41	奇蹟のFW14戦士 UDA	ALL
USネイビー	2,301,410	吟詩	ALL F-14 P×6
バブルボブル	5,622,600	SUR-R.T	ZAP×3 1000万可能!

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レゾン (連付)	386,400	CNT	ALL 残0
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	4,490,300	わいわい	ALL 1C エルフ使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,448,000	仮面忍者πr^2	ALL 1C ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,700,000	BY JAX!	ALL 1C ドワーフ使用
ボンバーマン (1P)	7,015,700	R-H	ALL 残1
SDガンダム	959,400	JAN	最終面
ストリートファイターII (リュウ)	1,533,100	どらぼけK.I	ALL P×22 つめ×1
ストリートファイターII (E.本田)	1,563,900	Y.Y	ALL P×22 つめ×2
ストリートファイターII (ケン)	1,457,800	M.T	ALL P×22
ザ・キングオブドラゴンズ (2P)	2,460,100	BY JAX! AND ACE	ALL 1C ファイターエルフ

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院17-5　☎0899-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイトマン	287,400	SURPASSER Y.T	ALL ノーマル
バイオレンスファイト	11,748,690	SUR-課長代理 LEE	ALL
ヴォルフィード	9,941,240	SUR-殺人鬼道場 GINII	ALL
コンチネンタルサーカス	6,863,680	SURPASSER LEE	ALL TOP目前!!
ファイナルファイト (コーディー)	2,669,470	TAT	6面 連有り
ファイナルファイト (ガイ)	2,375,430	ミラクルEIJ	6面
MJ-12	886,820	SUR-殺人鬼道場 GINII	ALL
ダライアスII (ランクA)	3,610,860	SUR-アクロバッコン R.T	Wクリア ノーミス
忍者くん (あしゅらの章)	9,999,990	SUR-ガイコツがライバル R.T	WKO×2 25面

ゲームランド　愛媛
愛媛県松山市大街道2-4-7　☎0899-41-5543

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (ELF)	3,840,600	LON(ば)	ALL 夜打ち
ストリートファイターII (ブランカ)	1,401,200	CNTだ, !!	P×20 爪×0 朝がけ
ストリートファイターII (ダルシム)	1,330,500	(ち)	P×21 爪×2 バルログのバカ
ワンダー3 (チャリオット)	4,030,000	CNT!	ALL 残2
出たな!!ツインビー	2,760,650	タルるートくん	2-3 ボスとアイウチ記念
パロディウスだ! (ビックバイパー)	2,307,500	たるる☆	2-6 フットスイッチと
パロディウスだ! (オクトパス)	1,279,500	東子	2-8 驚異のSTII コンパネ使用
G-LOC (初級)	3'58"4	J.J-Xsi	ALL
パンダイク	1,357,320	あ〜べよゆう!	最後ボスで昇天
ゼロウイング	1,434,070	スーパープラネッター SYR	赤装備ONLY1 2-3

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,181,000	羅 截	レベル最強 ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,327,100	RYU-SEAKY	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,151,500	羅 截	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,173,300	RYU-SEAKY	ベガ
ストリートファイターII (ダルシム)	1,040,900	RYU-SEAKY	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	2,811,100	朱 雀	ALL ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ	1,877,100	朱 雀	ALL エルフ使用
デスブレイド (ゴーレム)	522,650	くにひさ	ALL
スーパーバレー'91 (男子)	129,350	鉄腕ATM-ASTRO BOY	ALL
ファイナルファイト (コーディ)	2,836,010	S・・	ALL

アミューズメントスペース BIG WAVE　高知
高知県高知市鴨部882-1　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,387,700	赤いWENDER	ALL 残-0
クロスソード	全面クリア GOLDは→	かかし男	1705 OGちゃ!
ストリートファイターII (ケン)	1,474,000	スト(ツ)GUYこれでも中学生だ。店より	ALL (パ) ドロー忘れた つめ-3
鮫!鮫!鮫!	10,000,000＋α	D, 三只眼おのちゃん, (文)ちゃん, ?,	の4名だぴょ〜ん (文)ちゃんへとう
ヘルファイヤー	10,000,000＋α	長田仙人ウィルトー(8日目)クでだした	とう正坊地さんは松山へ帰っちゃっ
悪魔城ドラキュラ	999,990＋α	三只眼おのちゃん改名したよ。	たよ。仙人がツインビーやめちゃっ
タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	長田仙人, ICE, TYの三名様♡	た。おのちゃんもこの店やめてキャ
アウトゾーン	9,999,999＋α	三只眼おのちゃん しんよい	ンプで働いてるよ。どうせおれはあ
イメージファイト (2周ALL)	1,599,000	YSIIおのちゃん 同上同名約9万失敗	ぶれもんさ。きよしよりウソ。×6
ゼロウイング	8,000,860	三只眼おのちゃん先に出されたので止め	8のイースはすげえ!革が食べたい

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,459,000	LI	1C オールⓅ ツメ×1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,387,800	KAI.CHAN	1C ALLⓅ×21 ツメなし
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	3,259,000	HALFLING	1C ALL ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,337,800	CLOTHO	1C ALL ウィザード
ギャロップ (1P)	672,380	Ran	1C エリア2-D
サンダードラゴン (1P)	4,369,900	G.M.C.DURAN	1C9面 2周目の1面
ボンバーマン (1P)	903,200	清水	1C 6-1
エイトマン (1P)	269,300	SGC JEMINI	1C ALL 残×2
ワンダー3 (チャリオット)	3,411,200	VENOM	1CALL残3
サンダークロスII	2,252,920	G.M.C.DURAN	1C 3周目の4面

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンバーマン (1P)	5,039,800	G.M.C. みやさん	ALL
ストリートファイターII (E.本田 (連))	1,634,800	G.M.C. やちょ	ALL 激カタツメ×1
レゾン	500,300	G.M.C. ESP!!	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ ((連) 1P)	3,499,000	G.M.C. やちょ	ALL ウィザード
ザ・キングオブドラゴンズ ((連) 1P)	2,265,100	G.M.C. SPR	ALL ファイター
サンダードラゴン ((連) 1P)	8,127,000	G.M.C. 知恵なき子G塔	14面
ドリフトアウト (レバー)	9'18"90	G.M.C. J.O	ALL SUBARO
D・Dクルー	363	TOTO	ALL エフエフ
ワンダー3 (ドンブル)	17,000,740	G.M.C. みやさん	ALL
スターブレイド ((連))	2,066,700	G.M.C. R-I	ALL

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,804,400	INDICK-APL	ALL 魔法使い
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,756,800	INDICK-APL	ALL 戦士
サンダードラゴン	8,318,200	INDICK-ROBOCOP	15面
SDガンダム	563,550	INDICK-Kim.	5面
ザ・シンプソンズ	158,700	INDICK-Y.384	ALL パート使用
デスブレイド	301,750	(香)FC-タッたかタ	R-7 ゴーレム使用
サンダークロスII	5,196,130	INDICK-ROBOCOP	6周目7面
ストリートファイターII (E.本田)	1,369,100	藤波らいあ雷樹	ALL (パ)×20

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サンダードラゴン	10,000,000＋α	G.M.C.うた	3-4で達成 連付
ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	2,570,700	WGFC-もつなべ	ALL 連付 武器-2
ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	3,550,900	G.M.C.やちょ	ALL 武器-5
ザ・キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,344,900	WGFC-ふれでい	ALL 武器-1
ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	2,363,500	WGFC-もつなべ	ALL 武器-3
ザ・キングオブドラゴンズ (ドワーフ)	1,679,900	WGFC-もつなべ	ALL 武器-8
ワンダー3 (ドンブル)	10,067,330	はいご	ROUND25
出たな!!ツインビー	2,623,750	GMC-SGF-SHT	2-3
テトリス (2P・おちゃらけ)	100,000,000＋α	ALLカンスト NONとDEL	ただ2人でカンストした
ストリートファイターII(10月5日対戦)	第29回め	HALFLING氏 優勝(春麗使用)	N・Y君 残念!

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ	2,613,300	ランマ	ファイター ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	2,389,800	ランマ	クレリック ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	2,715,500	FBI カールゲスタフ	ウイザード ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	2,373,300	CIA フライドチキン	エルフ ALL
ザ・キングオブドラゴンズ	2,157,600	FBI カールゲスタフ	ドワーフ ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,460,500	SUR-(文)	ALL(パ)
ストリートファイターII (ガイル)	1,550,600	綺麗奈シンドローム マスク8号	P×21 ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,466,400	麗奈綺 マスク8号	P×21 ALL タルおとく
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,529,900	一二三四五友の会 ACE-RANKO	P×21 ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,417,200	そろそろきついか? マスク1号	

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	726,300	大坪 久志	ALL
ストリートファイターII	815,800	坂垣 馨	
ザ・キングオブドラゴンズ	43,400	松本 美則	2面
ボンバーマン	168,000	緒方 英仁	2-2
闘神ブレイザーズ	103,810	折山 学	ALL
ストリートファイター	792,600	川崎 浩介	6面
ハットトリックヒーロー	17	浦頭 和則	3面
ワンダー3 (ドンブル)	165,000	緒方 英仁	
ワンダー3 (チャリオット)	1,890,400	小西 利典	
ストリートファイターII	307,780	岩永 光司	5面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
闘神ブレイザーズ	10,140	キョウワ エクシオ	
デスブレイド	311,100	エス エム シー	
ストリートファイターII	1,368,600	サンゲツ	
アクロバットミッション	297,700	イズミ	
ボンバーマン	153,400	リク・コス	2-5
SDガンダム	154,150	ジャフコ	
サンダードラゴン	1,185,400	ジャレコ	
サンダークロスII	251,770	エス エス ケー	
ザ・キングオブドラゴンズ	597,300	ヒオキ	
ヴィマナ	1,314,796	ジェエル ベルテ	

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,709,700	HRT	ALL(ノーマル) (ウイザード)
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	2,230,300	HRT	ALL(ノーマル) (エルフ)
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,738,800	HRT	ALL(ノーマル) (ファイター)
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,778,200	HRT	ALL(ノーマル) (クレリック)
ザ・キングオブドラゴンズ (1P)	1,704,800	HRT	ALL(ノーマル) (ドワーフ)
サンダークロスII (1P)	2,189,250	DG^2-HSZ	3-6（連射付）ノーマル設定
ASOII (1P)	2,829,000	はへんわびだよ! Chris	全2周ALL ノーマル設定
ASOII (2P)	1,671,400	私わびこ!!Chris &シュレッダー	2P同時クリア ノーマル設定
ギャルズパニック (2P)	4,160,100	JOY&HIR	2P同時クリア ノーマル設定
ファイナルファイト (1P)	2,661,290	CIA	ALL（ガイ）ノーマル設定

★PC星ヶ丘(愛知)

●ベーマガを見て遠征してくれた皆様本当にありがとうございました。まだまだ対戦は熱い！対戦者まだまだ募集中！

★キャノン最前線(愛知)

●ストリートファイターII大会を毎月第1，3土曜日夜10:00にやります。

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●U.S.NAVYに武器とエネルギーゲージ大，バリア大が万引きできる装置を開発しました!! しかし10月5日現在ありません。

(byマニアな高橋店長)

★WTT和歌山(和歌山)

●第3回ストリートファイターII大会に参加してくださった方々，どうもありがとうございました!どうぞまた，遊びにきてください。

(店員一同より)

★アミューズメントスペースBIGWAVE(高知)

●最近，スコアの活気がなくなっています。みんなどんどん申請してください。

サミーハウス 長崎
長崎県島原市白土町1033-6 ☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワンダー3（ドンブル）	10,110,250	ACA-VIC	ノーマル 21面
サンダードラゴン	4,269,000	長崎のシーボルトVIC(偽物)	ノーマル 8面
エイトマン	196,300	ACA-MIR	ノーマル 4-4
ストリートファイターII（リュウ）	1,035,900	T.M.S	ノーマル ALL
ワンダー3（ルースターズ）	970,100	私は.誰?	ノーマル ALL
ストリートファイターII（豪鬼）	1,375,700	YS.	ノーマル ALL
サンダークロスII	2,982,130	YS.	ノーマル 4-4
サンダークロスII	1,377,180	女の子小坂まゆみ	ノーマル 2-6
クライムファイターズ2	123	ACA-MIR	2Pバージョン 1周目
ラビオレプス	3,723,000	M.K	ノーマル ALL

神宮前キャロットハウス 宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
D・Dクルー（2Pバージョン）	382	NAKARIN	ALL F-F使用
疾神ブレイザーズ（1P）	44,360	ベル・アレクサンダーブルーベリー	4-1KO370 GIL使用
ストリートファイターII（ガイル）	1,416,600	MAK-O_2	ALL
ザ・シンプソンズ（1P）	163,000	MGF＋電話ボックスにむらがる男達	ALL ホーマー使用
ゴーリーゴースト（2Pトータル）	658	N・正 KOB 人形取りに1日2万	ALL
上海II	7面	IHI	
エイトマン（1P）	247,300	ZZRバカ	ALL
ザ・キングオブドラゴンズ（1P）	3,022,600	MGF-Zin	ALL 2人設定 ウィザード使用
ザ・キングオブドラゴンズ（1P）	1,826,500	MGF-IKE	ALL 2人設定 ファイター使用
ギャロップ	772,780	MGF-NYA	1コイン 2-D

チャレハイ集計後記

宮塚：どうも，なんとか卒業できそうな宮塚です。

やんま：こんにちは，あと5年は，学生生活を楽しみたい，やんまです。

宮塚：すみません。今月はいきなり謝ってしまいます。先月集計用紙の挿入ミスをしてしまいました。ほんとうにご迷惑を，おかけ致しました。

やんま：どうも，すみませんでした。あと，最近，締切日が早まっているのはどうしてなんだ？という声がきてるけど……。

宮塚：えーとですね，これは簡単に言ってしまうと印刷屋さんの関係で締切日を早くしないと間に合わなくなってしまったんです。なんと言っても，28万部印刷するんだもんねー。これについてはもう少し検討していきたいと思いますので，今後少しの間，締切日が不安定になるかもしれませんが，ご了承ください。

やんま：今月は謝ってばかりだね。

宮塚：ほんとに……とほほ。

やんま：まっ，今月はこのへんでさようなら。

F-ZERO 1分58秒台への道⑩

『F-ZERO』チャンピオン・レコード （★マークがついているのは，今月更新された記録）

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2〜5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY I	1'58"52	大阪府・森下貴幸	25"41	大阪府・森下貴幸	23"22	大阪府・森下貴幸
BIG BLUE	★2'07"16	神奈川県・松田雄二	★27"16	神奈川県・松田雄二	★24"95	神奈川県・松田雄二
SAND OCEAN	★2'20"94	神奈川県・松田雄二	★29"84	神奈川県・松田雄二	★27"68	神奈川県・松田雄二
DEATH WIND I	1'43"90	大阪府・土谷敦岐	22"84	奈良県・松室光昭	20"20	大阪府・土谷敦岐
SILENCE	1'52"26	石川県・垣内真人	24"35	神奈川県・松田雄二	★21"79	神奈川県・松田雄二
MUTE CITY II	2'01"32	神奈川県・松田雄二	26"39	神奈川県・河野智晃	23"67	神奈川県・松田雄二
PORT TOWN I	1'36"69	兵庫県・藤原義則	21"70	京都府・内田光洋 神奈川県・松田雄二	★18"57	神奈川県・河野智晃
RED CANYON I	★1'43"98	石川県・垣内真人	★22"83	石川県・垣内真人	★20"07	石川県・垣内真人
WHITE LAND I	★1'56"02	石川県・垣内真人	★24"96	石川県・垣内真人	★22"65	石川県・垣内真人
WHITE LAND II	2'09"56	神奈川県・松田雄二	28"14	島根県・品川　修	24"90	神奈川県・松田雄二
MUTE CITY III	1'59"04	大阪府・森下貴幸	25"95	大阪府・森下貴幸	23"23	大阪府・森下貴幸
DEATH WIND II	1'52"74	石川県・垣内真人	★24"57	島根県・品川　修	★21"54	新潟県・唐沢重範
PORT TOWN II	★2'13"57	石川県・垣内真人	★28"89	神奈川県・松田雄二	25"96	石川県・垣内真人
RED CANYON II	2'15"52	神奈川県・松田雄二	29"14	愛知県・森田永二	26"43	東京都・丸安隆英
FIRE FIELD	3'15"78	石川県・垣内真人	42"12	石川県・垣内真人	36"86	石川県・垣内真人

この時期にきて，「RED CANYON I」のトータル・タイムが一気に0秒70も縮まった。石川県・垣内真人クンが新たなるテクニックを開発したのだ。その正体は，ショート・カット。「WHITE LAND」と同様に，ジャンプ台でポンポンと3連続ジャンプすると同時に，適度に右へ飛び，距離をかせぐというウルトラCだ。まさか「RED CANYON I」でもショート・カットができるとは…。スゴすぎる！

新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第8回・1985年《中編》

【出席者】
編さん　（編）
赤烏　龍吉（赤烏）
石井　弘一（石井）
鹿島　五郎（鹿島）
佐久間亮介（佐久間）
響　あきら（響）
宮塚　秀己（宮塚）
山下　章（山下）
やんま　（やんま）

「シリーズ・19XX年を語る！」。今月は「1985年」編の中編，ズバリ，シューティング・ゲームの大特集の巻だ！

85年！それはシューティングの宝庫！

宮塚：85年って，シューティング・マニアにはいい年だったんじゃないかな。

鹿島：『ツインビー(コナミ)』『グラディウス(コナミ)』に…。

石井：『ファイナライザー(コナミ)』『ASO(SNK)』『タイガーヘリ（東亜プラン／タイトー)』と…。

やんま：『スラップファイト（東亜プラン／タイトー)』に『エグゼドエグゼス（カプコン)』『テラクレスタ(日物)』もあるし。

赤烏：２人同時プレイのシューティングが出はじめたのもこの年じゃないか。

やんま：確かに。『ツインビー』と『エグゼドエグゼス』と『ハル21(SNK)』がそうですね。

響：この年のショーで全部ぶつかったのを憶えてるよ。

やってみたい!?オプション5個の「グラディウス」！

響：『グラディウス』は本当，いいゲームだったなあ。

編：まさにエポック・メイキングといえる作品だったね。

宮塚：最初見たときは感動しました。

鹿島：いまだに色あせないですね。

赤烏：あの長いレーザーがショックだったな。しかもそれがオプションをつけると四つもでるわけだろう。派手だったよなあ。

鹿島：むずかしいゲームだなあ，とは思いましたけどね。

赤烏：３面のモアイ・ステージなんて最初，越えられるものか，と思ったよ。

佐久間：でも，どこの店に行っても必ずうまいやつがいて，恥ずかしくてやりにくかったですよ。

響：よくスピード・アップを最高速にして遊ぶ子供とかいなかった？

佐久間：いた，いた，『ツインビー』でもいましたよ(笑)。

宮塚：そういえば，ロケテスト・バージョンではオプションが１個多くて，５個までつけられたそうですね。

赤烏：ゲームが簡単になりすぎるんで減らしたんだとさ。

鹿島：もったいない…。

知ってた？「エグゼドエグゼス」のこんな秘密，あんな秘密

響：『エグゼドエグゼス』も良かったけど，ちょうど時期的に『ツインビー』とぶつかっちゃったんだよね。

赤烏：硬い敵群を連射命！で撃破していくゲームのはしりだよなあ。今なら連射装置をつけて楽してプレイしてみたいなあ。

宮塚：Powを取ると画面上にフルーツ・ターゲットがバーッとでるのが気持ち良かった。

佐久間：でっかいジャンボ・イチゴとか(笑)。

赤烏：１千万点行くと「１千万点おめでとう」とかいうメッセージがでるだろう。そんなゲーム，他にゃあねえぜ。笑えるよなあ。

山下：このゲームのマップの秘密ってみんな知ってるかな。

鹿島：えっ，何ですか？

山下：まず，１枚の巨大なマップを分割して使っているんだよ。『ゼビウス』と同じように。

やんま：へえ～。

山下：さらに，マップが巨大なドクロ・マークになっているんだよ。

鹿島：へへぇ～。知らなかった。

響：あのゲームはドクロが基本になっているからね。

赤烏：ドクロマークのコインの形した「スピンスカル」なんていう敵もいたなあ。

響：あと，おもしろい話で，このゲームってロケテスト・バージョンでは，敵の弾が撃てたんだよね。

編：相殺できるってこと？

響：そうです。確か，耐久力もあったような……。

宮塚：敵の弾が硬い！いやだなあ～，それ(爆笑)！

佐久間：敵の弾に撃ち負けたりしたら悔しすぎますよ(爆笑)。

赤烏：それってよく考えたら弾というより敵キャラの一種じゃねえか。

響：いやいや，当時，開発の人に直接聞いたんだけど，あれは敵の弾に追い詰められて，逃げ場を失ってやられる死にかたをなくしたくて入れたフィーチャーなんだって。でもさすがに相殺できるというルールでは成り立たなくて，「メガクラッシュ」という要素を入れることによって代案としたそうだよ。

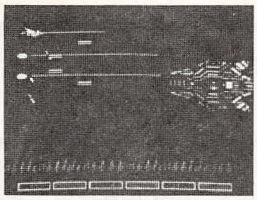
「ASO」！そのマニアックさがいい！

宮塚：自分ではやってないけど『ASO』がすごく受けてたね。マニア間でバカ受けだった。

鹿島：う～ん，パワーアップ・システムが異様に複雑で，めまいがしました。

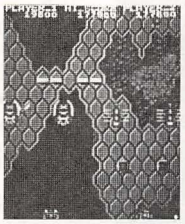
山下：マニアックだったよねえ。

石井：アーマーのマークをおぼえるまでがたいへんなんだよ。おぼえればけっこうすすめるけど。



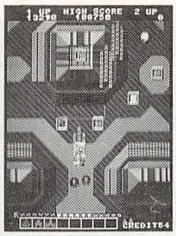
▲グラディウス(コナミ)

『ゼビウス』以後のシューティング・ゲームとしては，最大のエポック・メイキング作と言われている。ゲーム・システム，演出，世界観の構築方法等すべてにおいて従来のシューティングと一線を画していた。



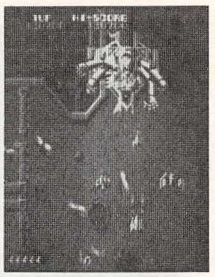
▶『ASO(SNK)』

膨大なパネル・アイテムと，膨大な特殊アーマーの特性を憶えて戦略を立てるマニアック・シューティング・ゲーム。全12面をクリアしてもエンディングと呼べるような演出は用意されていないが，当時は誰もそんなことで文句を言ったりはしなかった。



▲エグゼドエグゼス(カプコン)

2人同時プレイ・シューティングのはしりとなった作品の一つ。発売時期が『ツインビー』とバッティングし，営業的には苦戦を強いられたが，「気持ち良く遊ばせてくれるゲーム」という点においては定評があり，今でも評価は高い。



▶『テラクレスタ(日物)』

以後，延々と作り続けられることになる日物シューティング・シリーズの基礎を作り上げた作品。同時にシリーズ最高傑作とも言われている。一応，同社『ムーンクレスタ』がベースになっている。最近，中古基板市場でFM音源バージョンが品薄だとか…？

赤烏：5面のボスが強いんだよ。「テラビット」だか「ギガビット」ってやつが。

宮塚：あれはサンダーアーマーなら1発で倒せますよね。

赤烏：いや，パラライザーで画面最下部に張りついてひたすら耐えるという方法も有名だぞ。

宮塚：ありましたねえ。

編：ちょっと話がマニアックによってきたぞ。攻略法ネタはもういいよ。

宮塚：あと，『ASO』って，SNK独自のボーナス・システムが確立されたゲームですよね。

編：と，いうと？

宮塚：画面上のパネルにミサイルを撃ち込むと「B」っていうマークが出現することがあるんですよ。これを取るとボーナスが加算されるんですけど，出現させてから時間をあけて取るほど高得点になるんです。

響：画面はどんどんスクロールしていくんで，時間との戦いなんだよね。

佐久間：へぇ〜，おもしろいですね。

宮塚：同じくSNKの『サイコソルジャー』にもこのシステムが取り入れられていたんだ。

本当にいいゲームか？「テラクレスタ」！ベーマガ・ライターの視線は冷たいが……

響：ねえ，この中で『テラクレスタ』が好きな人っている？

石井：いや，ちょっと…。

鹿島：僕もあんまり…。

編：ベーマガ・ライターの間では，あんまり評判が良くないんだよね，このゲーム。

宮塚：僕も好きじゃないんだけど，でも当時の立派なヒット作品だよ，『テラクレスタ』は。

響：どうも自機の移動が鈍く感じていやなんだけど…。

やんま：敵が自機を見てないのがいやですね。飛行曲線がぶっきらぼうな感じで…。

佐久間：そうそう。

鹿島：連射が効かないのもイライラするんですよ。

宮塚：それより何より重要なのは，『テラクレスタ』のヒットによって，日物がこういうゲームしか作らなくなったことだよ。他にも『アマテラス』とか『ダンガー』とかあるけどみんなそっくりだったし…。

やんま：『妖魔忍法帳』『レジオン』『アームドF』…。

響：曲もみんなそっくり(笑)。

赤烏：みんな悪いことばっかり言うけど，『テラクレスタ』の曲といえば，最後の1機が発進するときにだけ，専用のイントロが入るだろう，ちょっと物悲しい感じの曲。あれってすごくいい演出だと思ったな。他にはないぜ，あんな演出。

宮塚：ああ，ありましたねえ。

これで中古基板，MD版ともにバカ売れか？絶賛！「スラップファイト」

響：僕は，東亜プランってあんまり好きじゃないんだけど，『スラップファイト』は大好きだったな。

編：『グラディウス』のパワーアップ・システムを採用した縦スクロール・シューティング・ゲームだね。いまだに根強いファンが多いんだってね。

宮塚：これはいいゲームだった。

山下：この年，僕が一番やったゲームかもしれないなあ。『グラディウス』よりやったかも…。

やんま：中古基板，当然おすすめですね。

佐久間：お金がないときなんか，友達のプレイで，ヘルパーを操作させてもらって遊んでましたよ（注：『スラップファイト』では，1人プレイゲームでありながら，ある条件で2P側が操作できる援護機が現れる。これをヘルパーという）。

コナミのロボット・シューティング「ファイナライザー」

宮塚：『ファイナライザー』もけっこう印象に残っているな。あの鬼のような得点稼ぎが思い出深いよ。「ファイヤークラッシュ」っていう無敵アイテムがあって，それを取ってひたすら敵に体当たりして稼ぐんだ。

佐久間：こういう話をさせると本当に宮塚さん，くわしいですねえ(笑)。

赤烏：主人公がロボットで，左右の手に別々の武器が装着できるというアイデアがすごくおもしろかったけど，あんまり活かされてなかったな。

宮塚：ロケットパンチなんてあったけど全然使えなかったし…。

ハーフミラーによる2画面重ね合わせの立体ゲーム「ワイバーンF-0」

佐久間：『ワイバーンF－0(タイトー)』とか好きでしたね。

鹿島：アップライト筐体で，2画面をハーフミラーで重ね合わせて立体的に見せるっていう技術を使ったやつでしたよね。

佐久間：きれいで感動しましたよ。おもしろかったし。

響：音楽も良かったなあ。

赤烏：ゲーム・システムは完全に『ゼビウス』だったけどな。

響：文字フォントまで『ゼビウス』と一緒だった(笑)。

佐久間：でも，ループボタンで緊急回避ができるところなんか変わってましたよ。

・ビデオゲーム・CLASSIC GUIDE

クラシック ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『オメガファイター』

今月のおすすめ基板は，いきなり新しいところで，1989年，UPL作品『オメガファイター』を紹介したいと思います。

理由？最近安いんですよ，このゲーム。長い間，中古機市場で2万円台をキープしていたのが，このところどこのお店でも1万円台まで落ちてきました。1万円台で『オメガファイター』が入手できるのを「買い」と言わずして，何を「買い」と言えましょう。これは自宅で遊ぶにはもってこいの作品ですよ。

短命だったが意欲作として評価

おぼえているかたも多いと思いますが，『オメガファイター』は，ほんの2年ほど前に新製品として本誌で紹介されたばかりなんです

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマン	138,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	80,000円	'91年	よこアクション	有	有		富貴商会
クロスブレイズ	78,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
ギャロップ	78,000円	'91年	シューティング	有	有	M-72用サブボード	(有)テクナート
クロスブレイズ	70,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
剣豪	50,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
ガンフォース	50,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	48,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
エアデュエル	48,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
エアデュエル	45,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)玉屋
エアディエル	44,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
エアデュエル	35,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
最後の忍道	33,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
X-マルチプライ	32,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ミスターヘリの大冒険	32,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	30,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
R・タイプII	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
イメージファイト	30,000円	'88年	シューティング	有	有	M72	(株)玉屋
Xマルチプライ	30,000円	'89年	シューティング	有	有	M72 ロムキット¥15,000	(株)玉屋
Xマルチプライ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	30,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	29,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トンマ	28,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	25,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
R・タイプ	23,000円	'87年	シューティング	有	有	M72 ロムキット¥10,000	(株)玉屋
R・タイプ	22,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
覇沙夢	18,000円	'91年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
覇沙夢	10,000円	'91年	麻雀パズル	有	有		アップル(有)ママトップ内
四川雀	10,000円	'89年	パズル	有	有		(株)玉屋
ロードランナーI〜IV	10,000円	' 年	パズル	有	有		(有)テクナート
スパルタンX	10,000円	'84年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ロードランナー	10,000円	'85年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
四川省	10,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
迷宮島	6,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
妖獣伝	6,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
ビジランテ	6,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
迷宮島	5,000円	'88年	アクションパズル	有	有		(株)メッセサンオー
10ヤードファイト	3,000円	'83年	フットボール	有	有		(株)ケイアイシー

ATARI

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ガントレットII	70,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス付	(株)メッセサンオー
ピットファイター	65,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ランパート	35,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
クラックス	5,000円	'90年	クイズ	有	有		(株)玉屋

イーストテクノロジー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギガンデス	30,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギガンデス	20,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バルーンブラザーズ	10,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル

ウイリアムズ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ディフェンダー	60,000円	'80年	シューティング	無	有	ハーネス付	(株)メッセサンオー

ウェストン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
オーライル	22,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
モンスターレア	20,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
オーライル	18,000円	'90年	アクション	有	有	システム16B	(株)玉屋

ウッドプレイス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ザ・ディープ	13,000円	'87年	アクション	有	有		(株)玉屋

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
スカイソルジャー	25,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ASO	15,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)玉屋
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー

NMK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
雷龍	120,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ギャルズパニック	40,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
火激	12,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
火激	10,000円	'88年	アクション	有	有		(有)テクナート

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
キングオブドラゴン	208,000円	'91年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
ストリートファイターII	198,000円	'91年	格闘	有	有	[illegible]	(株)玉屋
ストリートファイターII	190,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	168,000円	'91年	アクション	有	有	海外Ver	(株)メッセサンオー
ワンダー3	158,000円	'91年	アクションシューティングパズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キングオブドラゴン	150,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワンダー3	130,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	125,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
天地を喰らう	120,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファイナルファイト	110,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイナルファイト	105,000円	'89年	よこアクション	有	有		富貴商会
マジックソード	100,000円	'90年	よこアクション	有	有		富貴商会
大魔界村	98,000円	'88年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
戦場の狼II	95,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
天地を喰らう	95,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
大魔界村	90,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大魔界村	88,000円	'88年	アクション	有	有	CPシステム	(株)玉屋
ファイナルファイト	72,000円	'90年	格闘	有	有		アップル(有)ママトップ内
クイズ三国志	68,000円	'91年	クイズ	有	有		(株)玉屋
ストリートファイター	60,000円	'87年	格闘	有	有		カナヤ商会
アタックス	48,000円	'91年	ホラーパズル	有	有		(株)玉屋
虎への道	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
アタックス	25,000円	'91年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
闘いの挽歌	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハテナ?の大冒険	20,000円	'90年	クイズ	有	有		(株)玉屋

■(株)ケイアイシー 〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■(株)キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046

ね。

さまざまな点で新しい試みが見られ，たいへんユニークな作品だったのですが，詰めが甘く，ゲーム・バランスが悪かった等の問題点が顕著(けんちょ)であったため，非常に短命に終わってしまったといえます。

しかし，ズバリ，実はかなり熱い，おもしろいゲームです。

巨大戦艦を破壊せよ！ スローモーション・ボタンで危機脱出！

縦スクロールを基本とするシューティング・ゲームです。目的は，１機の敵巨大戦艦を外部から，やがて内部へと入り込んで破壊することです。

操作系は，８方向レバーと２ボタンとなっています。ボタンは，ショットとスローモーション（後述）に使用します。

ショットは押したままでフルオート連射が可能です。

スローモーションは，アイテムを取ったときのみ有効です。『タイガーヘリ』や『アクロバットミッション』のように左右に各１個ずつキープすることができます。ボタンを押すと，一定時間，自機を除いたすべての動きが遅くなります。

何といっても「アイアン」！ 空前絶後の奇想天外パワーアップ！

スローモーションとともにこのゲームを強く特徴づけているのは，何といってもそのパワーアップ・システムです。

このゲームには，「W(ワイド)」と「I(アイアン)」の２種類のパワーアップがあります。「W」は取るほどに横に広がるかわりに連射能力が落ちていく，「I」は取るほどに破壊力が増していくかわりに射程が短くなっていく，というシステムになっています。「I」などは，最後は自機１機分の距離しかショットが届かなくなります。つまり，パワーアップするかわりに失うものもある。一長一短を持った攻撃システムが，この『オメガファイター』最大の特徴なのです。

得点システムが泣かせるぜ！ 10倍取れれば死んでも本望！

さらに，さらに，『オメガファイター』にはとてつもないフィーチャーがあります。得点システムです。

何と，このゲームは，敵を自機の近くで破壊するほど高得点になるのです。距離によって，基本点の１倍から10倍まで変化し，几帳面(きちょうめん)にも破壊時には必ず画面上に倍率表示がなされます。

でも実はそっくりのシステムがナムコの『タンクバタリアン』にもあった。知っているかな？

ビデオゲーム中古基板情報

ラストデュエル	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
F-1ドリーム	18,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー
ブラックドラゴン	16,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
虎への道	16,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
闘いの挽歌	16,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ラッシュ&クラッシュ	15,000円	'86年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
1943改	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
カプコンベースボール	13,000円	'89年	野球	有	有		㈱玉屋
ドカベン	12,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
カプコンワールド	12,000円	'89年	クイズ	有	有		㈱ケイアイシー
ハテナ?の大冒険	12,000円	'90年	クイズ	有	有		㈱ケイアイシー
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
虎への道	10,000円	'87年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バルガス	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

コナミ

ゼクセクス	178,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
シンプソンズ	98,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
出たな!ツインビー	80,000円	'90年	たてシューティング	有	有		富貴商会
ゴルフィンググレイツ	78,000円	'91年	ゴルフ	有	有	レバー付	㈱玉屋
サンダークロスⅡ	70,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サンダークロスⅡ	68,000円	'91年	シューティング	有	有	新品	㈱メッセサンオー
パロディウスだ!	68,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
出たな!ツインビー	68,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
パロディウスだ!	65,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
パロディウスだ!	65,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トライゴン	65,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
出たな!ツインビー	65,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	55,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有	ツイン16システム	カナヤ商会
トライゴン	50,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
トライゴン	50,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グラディウスⅡ	48,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅢ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
A-JAX	40,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
A-JAX	40,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サンダークロス	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スーパー魂斗羅	36,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
沙羅曼蛇	35,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
A-JAX	32,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ローラーゲームズ	30,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ライフフォース	25,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サプライズアタック	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
パンクショット	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
沙羅曼蛇	23,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ

シティーボンバー	20,000円	'87年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー
魂斗羅	16,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
リングの王者	16,000円	'88年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
マンハッタン24分署	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラビリンスランナー	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
クォース	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
スーパーコブラ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ザ・ハスラー	10,000円	'87年	ビリヤード	有	有		㈱ケイアイシー
クォース	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
グリーンベレー	8,000円	'85年	アクション	有	有		㈱玉屋

サクセス

コットン	60,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
コットン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
琉球	20,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

サン電子

ベイルート	35,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	セガシステム16B	カナヤ商会

ジャレコ

ファンタズム	68,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
ファンタズム	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
E・D・F	45,000円	'90年	よこシューティング	有	有		富貴商会
EDF	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ザ・ロードオブキング	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム,ロムキット¥15,000	㈱玉屋
天聖龍	35,000円	'89年	シューティング	有	有	メガシステム,ロムキット¥10,000	㈱玉屋
プラスアルファ	35,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ザロードオブキング	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
天聖龍	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
P-47	28,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタズム	25,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
キックオフ	25,000円	'88年	スポーツ	有	有	メガシステム,ロムキット¥10,000	㈱玉屋
ぶたさん	25,000円	'87年	爆弾アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ぶたさん	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ぶたさん	19,800円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
バルトリック	18,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
エクセリオン	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

セガ

スパイダーマン	198,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	88,000円	'91年	野球	有	有	システム18	㈱玉屋
D.D.クルー	80,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	75,000円	'91年	野球	有	有	システム18	カナヤ商会
ムーンウォーカー	60,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	カナヤ商会
コラムス	58,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
エイリアンストーム	55,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	カナヤ商会
ゲイングランド	50,000円	'88年	戦略シューティング	有	有	システム24	カナヤ商会
クラックダウン	50,000円	'89年	アクション	有	有	システム24,ロムキット¥30,000	㈱玉屋
エイリアンストーム	48,000円	'90年	アクション	有	有	システム18,ロムキット¥18,000	㈱玉屋
レッアルウォー	45,000円	'89年	プロレス	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	40,000円	'89年	パズル	有	有	システム16B	㈱玉屋
エイリアンストーム	40,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	㈱キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	40,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	㈱キョーワインターナショナル
ムーンウォーカー	40,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	40,000円	'89年	アクション	有	有	システム16B	㈱キョーワインターナショナル

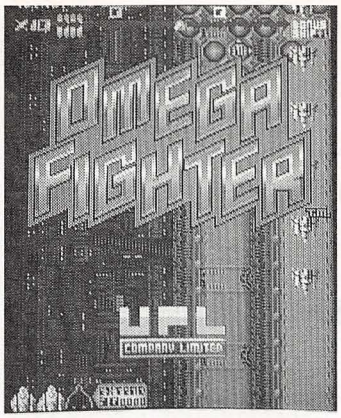
■㈱玉屋　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル　〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406

老後もサーク，じゃなくて老後もオメガ

個人で基板を購入して楽しむ際，購入基準の一つに，「長く楽しめるかどうか」というのがあると思います。要するに，全面クリアしてしまって，ひととおりの要素を見てしまったらもう楽しみが残らない，というようなゲームは，買って楽しむには厳しい，ということです。それでも，全面クリアするのにそれなりの苦労がともなうゲームならともかく，最近のゲームは「その場コンティニュー形式」が多いので，エンディングを見るだけならアッという間です。

そういった意味で，中古基板を購入するならば，全面クリア以外にも目標が持てる作品が望ましいと考えられます。

そう，『オメガファイター』なら，以下のような目標を持ってプレイすれば死ぬまで遊べます。たとえ，核戦争が起きて，あなたが核シェルターで1人ぼっちの生涯を送ることになっても，これで安心です。

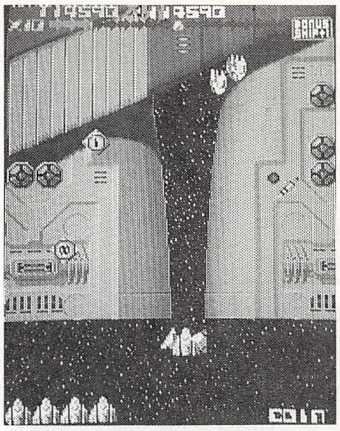


◀縦スクロール・シューティング・ゲーム『オメガファイター(1989年・UPL作品)』

①とにかく「I」を最短にする。これで1コイン全面クリアをめざす。

②「W」のみを使用して1コイン全面クリアをめざす。

③どんなことがあっても10倍以外を取らず



◀ゲーム画面。1機の巨大戦艦を破壊するという一貫した目的が与えられているのだ

ビデオゲーム中古基板情報

ゴールデンアックス	38,000円	'89年	アクション	有	有	システム16、ロムキット¥5,000	㈱玉屋
獣王記	38,000円	'88年	アクション	有	有	システム16、ロムキット¥3,000	㈱玉屋
スケ番雀士竜子	35,000円	'88年	麻雀	有	有	サブボードハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ソニックブーム	32,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
忍	32,000円	'87年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
レッスルウォー	30,000円	'89年	プロレス	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クラックダウン	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
E-スワット	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
テトリス	26,000円	'89年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー
ダンプ松本	25,000円	'87年	女子プロレス	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	20,000円	'85年	シューティング	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	19,000円	'89年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
MVP	18,000円	'90年	野球	有	有	システム16、ロムキット¥3,000	㈱玉屋
サンダーフォースAC	18,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボレス2001	16,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
コラムスII	15,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コラムスII	13,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
ワンダーボーイ	12,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
フラッシュポイント	10,000円	'89年	ブロック	有	有	システム16、ロムキット¥1,000	㈱玉屋
ペンゴ	8,000円	'82年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
カトリー君VSモグラニアン	3,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

セタ

スーパーリアル麻雀PIII	25,000円	'88年	麻雀	有	有		ソフトショップ☆マリオ
キャッスルオブドラゴン	18,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
麻雀遊技	16,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーリアル麻雀PII	15,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱玉屋

タイトー

麻雀クエスト	120,000円	'91年	麻雀	有	有		㈲テクナート
ゆうゆのクイズでGo!Go!	110,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
栄光の甲子園	98,000円	'91年	野球	有	有	F2ロムキット¥25,000	㈱玉屋
ガンフロンティア	98,000円	'91年	シューティング	有	有	F2ロムキット¥25,000	㈱玉屋
MJ-12	85,000円	'90年	シューティング	有	有	F2システム	カナヤ商会
ルナーク	80,000円	'91年	アクション	有	有	F2システム	カナヤ商会
ルナーク	68,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ツインコブラ	58,000円	'88年	シューティング	有	有	海外バージョン	㈱玉屋
究極タイガー	48,000円	'87年	シューティング	有	有	(同時プレイ可)	㈱玉屋
カダッシュ	38,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
カダッシュ	35,000円	'90年	アクションRPG	有	有		㈱キョーワインターナショナル
特殊部隊UAG	32,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
ヒットジアイス	30,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
特殊部隊UAG	28,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大旋風	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
レインボーアイランド	25,000円	'88年	アクション	有	有	EXTRAVer.¥23,000	㈱メッセサンオー
バブルボブル	25,000円	'86年	泡アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バブルボブル	22,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
マスターオブウェポン	22,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
飛鳥&飛鳥	22,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
レイメイズ	21,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
功里金団	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
あしたのジョー	15,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
火激	13,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
奇々怪界	12,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
パズニック	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
ダイナマイトリーグ	10,000円	'90年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
パズニック	10,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
中華大仙	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
パラメデス	8,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

データイースト

デスブレイド	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダーゾーン	65,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
ジョー&マック	50,000円	'90年	よこ原人アクション	有	有		富貴商会
ダークシール	45,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
チャイナタウン	45,000円	'90年	よこ麻雀パズル	有	有		富貴商会
ロボコップ	35,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
エドワードランディ	30,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
カルノフ	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
トリオザパンチ	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーバーガータイム	23,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
B-ウィング	16,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
B-ウィング	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ザビガ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
カルノフ	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サイコニクスオスカー	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サイコニクスオスカー	13,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
チャンバラ	10,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダーウィン4078	5,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	178,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
スーパースターズ	55,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
コンバットライブス	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コンバットライブス	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴンIII	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴンII	25,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	10,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
西遊降魔録	10,000円	'88年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴン	8,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
熱血硬派くにおくん	8,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ

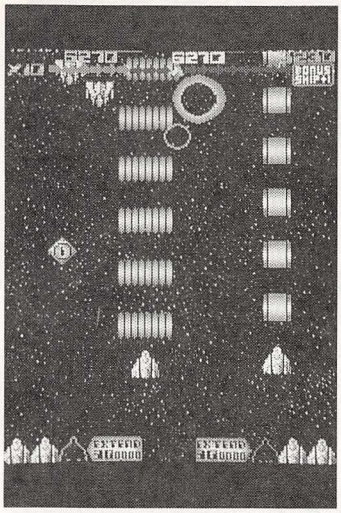
テクモ

S・T・G	50,000円	'91年	たてシューティング	有	有		富貴商会
雷牙	40,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ダイナマイトデューク	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋
スーパーピンボールアクション	30,000円	'91年	ピンボール	有	有		㈲テクナート
忍者龍挙伝	27,800円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ジェミニウイング	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ガンディーラー	8,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
ガンディーラー	5,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内

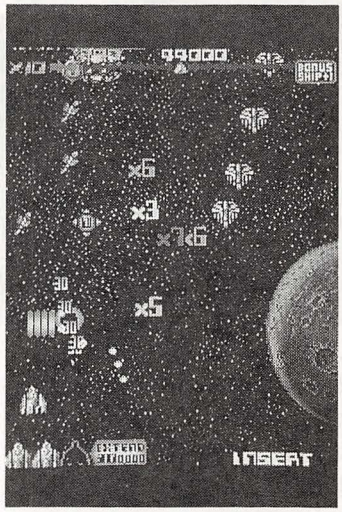
東亜プラン

ヴィマナ	65,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
アウトゾーン	55,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ヴィマナ	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート

■メッセサンオー　〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■イエロゥバッグ　〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■富貴商会　〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136



◀「アイアン」「ワイド」ともに一長一短のあるパワーアップだ。ちなみにアイアンのほうがはるかに使い勝手が良い



◀敵は近くで倒すほど高い倍率がつく。これが病み付きになるのだ

に全面クリアをめざす。

④ショット・ボタンを一切使用せずにステージ・クリアして100万点ボーナスを取る。

さあ，キミも4,500円持って書店にGO! 宮沢りえがキミを待っているぞ！じゃなくて，『オメガファイター』を買いましょう。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	オメガファイター
会社	UPL
発売年度	1989年
ジャンル	縦スクロール・シューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・2ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	あり
エンディング	簡単なものがあり。全2周
複数同時プレイ	あり。2人同時まで

ビデオゲーム中古基板情報

アウトゾーン	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクノート
TATSUJIN	38,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
究極タイガー	25,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダッシュ野郎	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
究極タイガー	19,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ

ナムコ

ワルキューレの伝説	162,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクション	有	有	システムⅡ	㈱玉屋
スーパーワールドスタジアム	135,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクノート
ドラゴンセイバー	130,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクノート
マーベルランド	115,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドラゴンセイバー	110,000円	'90年	シューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
オーダイン	105,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅡ	カナヤ商会
球界道中記	98,000円	'90年	野球	有	有	システムⅡ,ロムキット¥8,000	㈱玉屋
オーダイン	95,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅡ,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
マーベルランド	95,000円	'90年	アクション	有	有	システムⅡ,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
マーベルランド	95,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
バーニングフォース	93,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅡ,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
ローリングサンダー2	92,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000	㈱メッセサンオー
ローリングサンダーⅡ	90,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	88,000円	'90年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
球界道中記	85,000円	'91年	スポーツ	有	有		イエロウバッグ
マーベルランド	85,000円	'89年	アクション	有	有		イエロウバッグ
未来忍者	80,000円	'88年	アクション	有	有		イエロウバッグ
ローリングサンダー2	78,000円	'91年	アクション	有	有		イエロウバッグ
バックマニア	58,000円	'87年	ドットイート	有	有	システムⅠ	カナヤ商会
ギャラガ88	55,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
バックマニア	55,000円	'87年	ドットイート	有	有		㈱ケイアイシー
メルンメイズ	48,000円	'88年	アクション	有	有	システムⅠ	㈱玉屋
ロンパーズ	45,000円	'89年	アクション	有	有	システムⅡ,ロムキット¥5,000	㈱玉屋
ローリングサンダー	40,000円	'86年	アクションシューティング	有	有	システム86	カナヤ商会
ビストル大名の冒険	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ビストル大名の冒険	38,000円	'90年	シューティング	有	有		イエロウバッグ
倉庫番DX	38,000円	'91年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワールドスタジアム89	35,000円	'89年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
妖怪道中記	35,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
倉庫番	33,000円	'90年	パズル	有	有		イエロウバッグ
ワールドスタジアム90	31,000円	'90年	スポーツ	有	有		イエロウバッグ
ワールドスタジアム89	30,000円	'89年	スポーツ	有	有		イエロウバッグ
ワールドコート	30,000円	'88年	スポーツ	有	有		イエロウバッグ
倉庫番	30,000円	'90年	パズル	有	有	システムⅠ,ロムキット¥8,000	㈱玉屋
ゼロウイング	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スーパーゼビウス	20,000円	'84年	シューティング	有	有		㈲テクノート
ゼビウス	12,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ドラゴンバスター	10,000円	'84年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ゼビウス	10,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
クラックス	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

日本物産

トリプルウォーズ2	20,000円	'90年	麻雀	有	有		㈲テクノート
沈黙の編隊	20,000円	'90年	麻雀	有	有		㈲テクノート
アームドF	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
クレイジークライマーⅡ	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
ギャルの開花	15,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズⅡ	15,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
沈黙の編隊	15,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング	有	有	FM音源仕様	㈱キョーワインターナショナル
トリプルウォーズ	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ねらえトップスター	10,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズ	10,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
Gメン89	5,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋

日本システム

スカイスマッシャー	45,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋

バンプレスト

SDガンダム	150,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクノート
ウルトラマン	75,000円	'90年	よこアクション	有	有		富貴商会
ウルトラマン	70,000円	'91年	アクション	有	有		カナヤ商会
ウルトラマン	58,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
ウルトラマン	50,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウルトラマン	40,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクノート

ビスコ

サンダー&ライトニング	25,000円	'90年	ブロック	有	有		㈱玉屋

ビデオシステム

ドリフトアウト	168,000円	'91年	レース	有	有		㈲テクノート
スーパーバレー91	100,000円	'91年	バレーボール	有	有		㈲テクノート
ターボフォース	90,000円	'91年	たてシューティング	有	有		富貴商会
スーパーバレーボール	45,000円	'89年	バレーボール	有	有		カナヤ商会
ウェルトリス	23,000円	'91年	パズル	有	有		㈱玉屋
スーパーバレーボール	20,000円	'90年	バレーボール	有	有		㈲テクノート
ラビオレプス	15,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アイドル麻雀放送局	8,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ホームデータ

麻雀クリニック	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ホワイトボード

スケ番雀士竜子	35,000円	'89年	麻雀	有	有	サブボードハーネス付,16B	㈱キョーワインターナショナル

ユーガ

スーパーマル禁版	75,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀学園	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

UPL

ブラックハート	38,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ムスタング	30,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
宇宙戦艦ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ブラックハート	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクノート
アークエリア	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アトミックロボキッド	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
オメガファイター	18,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
オメガファイター	16,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アメミックロボキット	16,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
オメガファイター	15,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクノート
XXミッション	15,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
忍者君	6,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

■㈲テクノート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー

混沌のTRPG

ウォーハンマーファンタジーロールプレイ

AUTHOR 大貫昌幸　ILLUSTRATOR 宮 須弥

ジュディ：はぁーい！みんなさん元気にしてたかな。今月もTRPGコーナーがはじまりますよ。

シャノン：ところで，読者のみんなは，ゲームズワークショップ(GW社)っていう，イギリスのゲーム・メーカーを知ってますか。今月のメニューは，GW社の看板ゲーム「ウォーハンマーファンタジーロールプレイ」なんですよ。

ブレット：だから，ゲームズワークショップってなんなんだよ。

バーニィ：ほら，アレだよ。ゲームブックの火付け役となった「火吹き山の魔法使い」の作者，スティーブ・ジャクソンとイアン・リビングストンが設立した会社だろ。

ジュディ：そのGW社が自社の社運をかけて世に送りだしたのが，「ウォーハンマーファンタジーロールプレイ」なんですよ。

シャノン：じゃあ，もしかして，ゲームがヒットしなかったら，GW社って倒産したの。

バーニィ：実際には，そこまで深刻じゃなかったけどね。実は，GW社では，「ウォーハンマーファンタジーバトル」というアクチャル・ゲーム（＊1）を発売していたから，そのTRPG版には絶対の自信があったんだ。

ジュディ：1986年に初版が出版されてから5年にもなるけど，豊富な種類のサプリメントが発表されいて，シリーズは充実しているんですよ。小説なんかも出版されているし，イギリスを代表するTRPGといっても過言ではないでしょうね。

バーニィ：で，今では日本語版も発売されて，GW社の思惑どおり，世界を代表するTRPGまでに成長したんだな。

シャノン：ねぇ，1986年って，WARPSの最初のタイプだった，「ルパン三世カリオストロの城」が発売された年じゃない。

GM：違う。違うぞシャノン。それは87年のことだ。キミはどーしても，話をWARPSのほうにもっていきたいんだね。

シャノン：じぇんじぇん，まったく。そんなことありませよ。それにしても，WARPSが発売されてから，まだ4年しかたってないのね。ということは，短い寿命のゲームだったのねぇ……。

GM：ぐさっ！

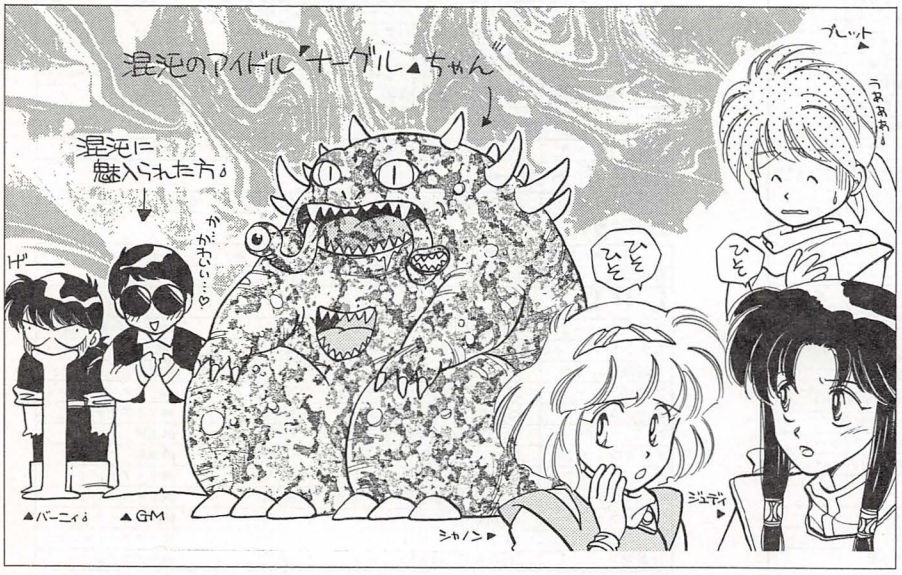
シャノン：あっ。死んだ。

バーニィ：だから，その話はやめろって，いつも言っているだろ。GMがくたばったら，誰がゲームの解説をするんだよ。

ブレット：でもさぁ。よーく考えると，ゲームの解説ってオレたち4人でやってないか。べつにGMがいる必然性が感じられないぞ。

ジュディ：そういわれるとそうね。

バーニィ：そんじゃ，オレたちだけではじめようか。



シャノン：いえぇぇぇぇぇーぃ！というわけで，ウォーハンマーの世界へみなさんをご招待しましょう。

ウォーハンマーは厚い？！

ジュディ：それではウォーハンマーの特徴を説明しましょう。まず，その……。

ブレット：なんと言っても，厚い。オリジナルの英語版はAD&Dのルールブックより厚い。しかも，日本語版は文庫版サイズにも関わらず，3分冊というボリュームで，1冊のページ数が600ページという代物なのです。

シャノン：えーっ。そんなにルールブックが厚いんじゃ，私やる気をなくしちゃうよ。AD&Dのときだって，たいへんだったんだから。

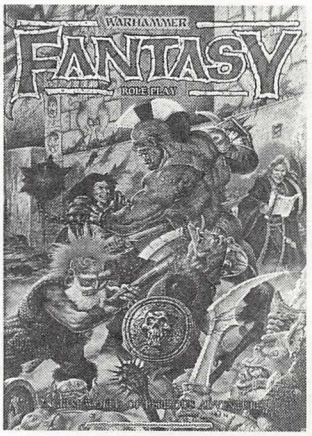
バーニィ：だめだろ。変な先入観を与えちゃ。子供が恐がってるじゃないか。

ブレット：でもよう。誰だって，こんなに分厚い単行本を見たら，読む気をなくすぜ。1冊600ページが3冊だろ。

ジュディ：そうね。なら，そのあたりから説明しましょうね。ルールブックが厚いと言っても，ウォーハンマーは特別に難しいTRPGではありません。基本的にプレイアビリティ（ゲームの遊びやすさ）の高いルール・システムを採用しているんですよ。

シャノン：でも，ルールブックを全部読まないといけないんでしょ。

バーニィ：だから，それが誤解なんだよ。AD&Dのときにも説明したけど，TRPGのルー



▶ウォーハンマーのオリジナルのルールブック



▲600ページもある日本語版ルールブック



ルなんて，最初に必要なものは少しなんだ。このウォーハンマーにしても，3分冊のうち1巻と2巻だけがあればゲームはできるし，しかも第2巻はモンスターのデータと魔法の説明だけだから，マスターや魔法を使うキャラクター以外には，実際には必要ないんだ。

ジュディ：ちなみに1巻にはキャラクター・メイキングと戦闘システムとゲーム・マスターのためのルールが収録されています。3巻はワールド・ガイドとシナリオです。

シャノン：すると，1巻だけ読めばいいのね。でも，まだずいぶん厚いわよ。マスターの章を省いても，300ページ以上あるわよ。

バーニィ：ところが，そうじゃないんだな。ウォーハンマーのシステム的な特徴の一つに，キャラクターが転職しながら成長していくということがあげられるんだけど，キャラクターの職業（キャリアと呼びます）は，何と100種類以上もあるんだよ。だから，ルールブックのほとんどは，そのキャラクターの職業のための解説なんだ。当然，最初に選べる職業は一つだけだから，読まなければならない分量は大幅に減ることになるだろ。

ブレット：でもよぉ。どの職業がどんなことができるかわからないと，キャラクターを作れないんじゃないのか。

バーニィ：その心配もないんだ。では，いよいよシステム的な特徴を紹介することにしよう。

キャラクターの職業は100種！

ジュディ：100種類もあるウォーハンマーの職業ですけれど，大きく四つに分類されています。戦士系（ウォーリアー），野人系（レンジャー），町人系（ローグ），学者系（アカデミック）の4種類です。

シャノン：少しばかり名前が違うけど，これなら，他のTRPGとあまり変わらないわね。

バーニィ：この4種類なら，だいたいどんな職業なのかは，説明がなくても想像がつくだろ。ウォーハンマーでは，大まかな職業を決定した後は，何と，ダイスによって自分の職業（キャリア）をきめるんだ。

ブレット：すると，ウォーリアーを選んで，立派な剣士になりたいと思っても，ダイスによっては召使いになったりするんだな。

バーニィ：そういうこと。そこで，転職システムが活かされてくるわけだ。自分の進む道を目指しながら，召使いからスタートして，盗賊，用心棒，傭兵，傭兵隊長，代理戦士，魔狩人，聖堂騎士へと成長することができるんだぞ。

ジュディ：この中で，魔狩人や聖堂騎士は上級キャリアといって，最初は就くことができないんですよ。

シャノン：わかった！最初の職業をダイスできめるから，その職業のルールだけ読めばいいのね。そして，ゲームに慣れながら，自分が本当に就きたい職業を目指してキャラクターを成長させていくゲームなのね。

GM：ピンポーン！正解です。

シャノン：きゃっ！

ブレット：でたな妖怪変化。成仏できずにさまよい歩くとは……。

GM：あれくらいで死んでたまるか。まっ，今回は4人だけで一生懸命にやってるから，ボクは休ませてもらうよ。

ジュディ：はいはい。

まずキャラクターのキャリアをきめる

バーニィ：じゃ，ここいらでオレたちの職業（キャリア）をきめようぜ。種族は人間でいいよな（＊2）。

シャノン：はーい。

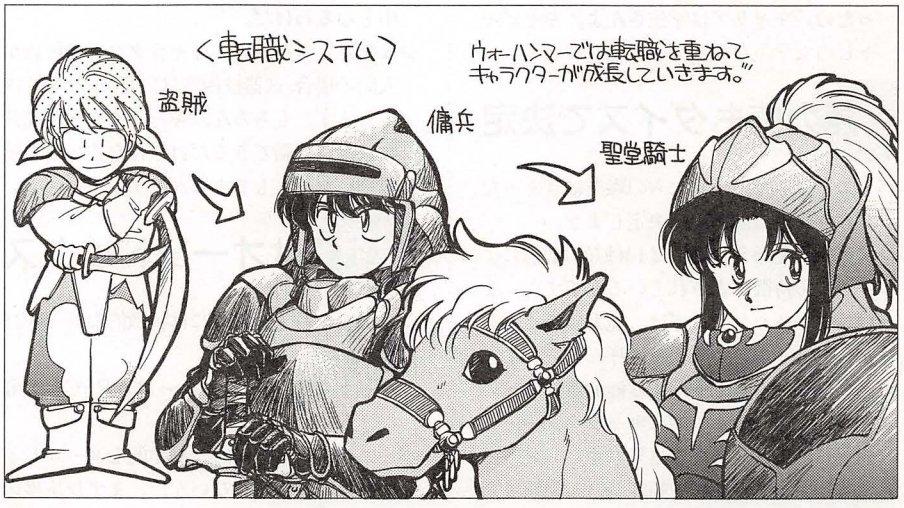
ジュディ：それでは，この基本キャリア決定表を使用しましょう。ダイスはD%するんですよ。

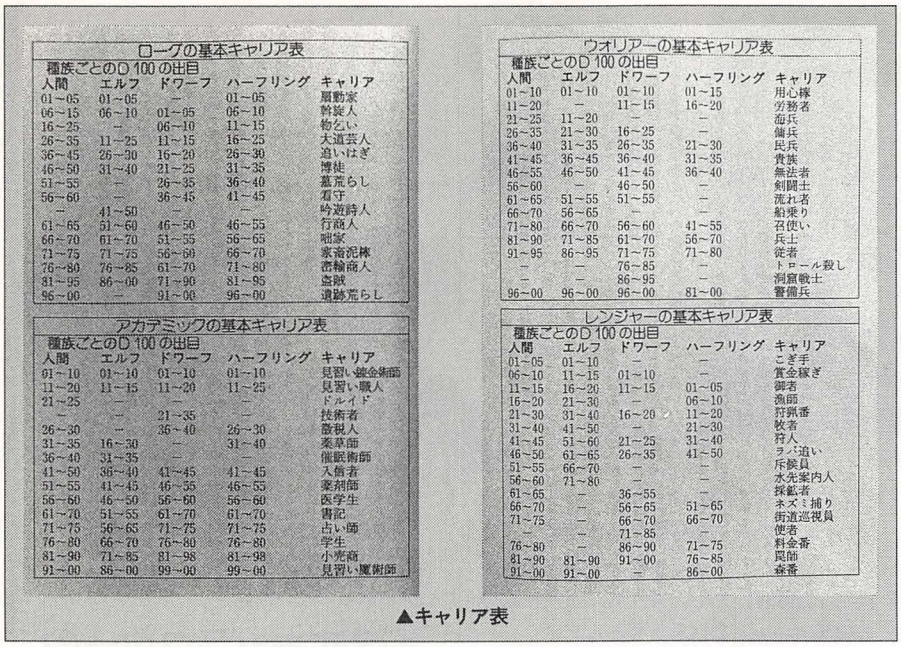
ブレット：オレはローグな。てぃ。ダイスの

キャラクターの種族

	人間	エルフ	ドワーフ	ハーフリング
移	D３＋２	D３＋２	D２＋２	D２＋２
武	２D 10＋20	２D 10＋30	２D 10＋30	２D 10＋10
射	２D 10＋20	２D 10＋20	２D 10＋10	２D 10＋20
筋	D３＋１	D３＋１	D３＋１	D３
強	D３＋１	D３＋１	D３＋２	D３
耐	D３＋４	D３＋３	D３＋５	D３＋３
反	２D 10＋20	２D 10＋50	２D 10＋10	２D 10＋40
攻	１	１	１	１
器	２D 10＋20	２D 10＋30	２D 10＋10	２D 10＋30
統	２D 10＋20	２D 10＋30	２D 10＋40	２D 10＋10
知	２D 10＋20	２D 10＋40	２D 10＋20	２D 10＋20
冷	２D 10＋20	２D 10＋40	２D 10＋40	２D 10＋10
抵	２D 10＋20	２D 10＋30	２D 10＋40	２D 10＋30
協	２D 10＋20	２D 10＋30	２D 10＋10	２D 10＋30

▲キャラクターの属性





ローグの基本キャリア表

種族ごとのD100の出目

人間	エルフ	ドワーフ	ハーフリング	キャリア
01～05	01～05	—	01～05	扇動家
06～15	06～10	01～05	06～10	酔狂人
16～25	—	06～10	11～15	物乞い
26～35	11～25	11～15	16～25	大道芸人
36～45	26～30	16～20	26～30	追いはぎ
46～50	31～40	21～25	31～35	博徒
51～55	—	26～35	36～40	墓荒らし
56～60	—	36～45	41～45	看守
—	41～50	—	—	吟遊詩人
61～65	51～60	46～50	46～55	行商人
66～70	61～70	51～55	56～65	地図屋
71～75	71～75	56～60	66～70	家畜泥棒
76～80	76～85	61～70	71～80	香輪商人
81～95	86～00	71～90	81～95	盗賊
96～00	—	91～00	96～00	遺跡荒らし

アカデミックの基本キャリア表

種族ごとのD100の出目

人間	エルフ	ドワーフ	ハーフリング	キャリア
01～10	01～10	01～10	01～10	見習い錬金術師
11～20	11～15	11～20	11～25	見習い職人
21～25	—	—	—	ドルイド
—	—	21～35	—	技術者
26～30	—	36～40	26～30	徴税人
31～35	16～30	—	31～40	薬草師
36～40	31～35	—	—	催眠術師
41～50	36～40	41～45	41～45	入信者
51～55	41～45	46～55	46～55	薬剤師
56～60	46～50	56～60	56～60	医学生
61～70	51～55	61～70	61～70	書記
71～75	56～65	71～75	71～75	占い師
76～80	66～70	76～80	76～80	学生
81～90	71～85	81～98	81～98	小売商
91～00	86～00	99～00	99～00	見習い魔術師

ウォリアーの基本キャリア表

種族ごとのD100の出目

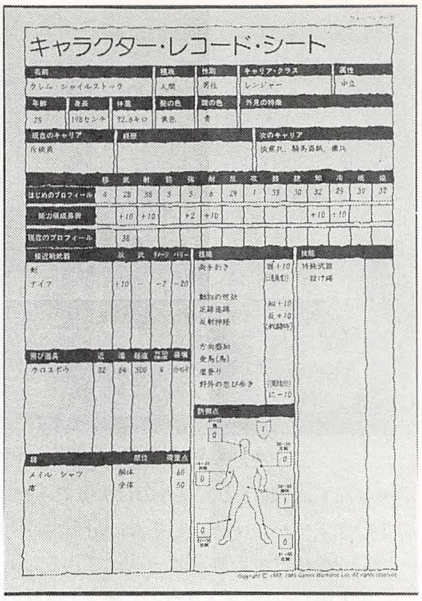
人間	エルフ	ドワーフ	ハーフリング	キャリア
01～10	01～10	01～10	01～15	用心棒
11～20	—	11～15	16～20	労務者
21～25	11～20	—	—	歩兵
26～35	21～30	16～25	—	傭兵
36～40	31～35	26～35	21～30	民兵
41～45	36～45	36～40	31～35	貴族
46～55	46～50	41～45	36～40	無法者
56～60	—	46～50	—	剣闘士
61～65	51～55	51～55	—	流れ者
66～70	56～65	—	—	船乗り
71～80	66～70	56～60	41～55	召使い
81～90	71～85	61～70	56～70	兵士
91～95	86～95	71～75	71～80	従者
—	—	76～85	—	トロール殺し
—	—	86～95	—	洞窟戦士
96～00	96～00	96～00	81～00	警備兵

レンジャーの基本キャリア表

種族ごとのD100の出目

人間	エルフ	ドワーフ	ハーフリング	キャリア
01～05	01～10	—	—	こぎ手
06～10	11～15	01～10	—	賞金稼ぎ
11～15	16～20	11～15	01～05	御者
16～20	21～30	—	06～10	漁師
21～30	31～40	16～20	11～20	狩猟番
31～40	41～50	—	21～30	牧者
41～45	51～60	21～25	31～40	狩人
46～50	61～65	26～35	41～50	ラバ追い
51～55	66～70	—	—	庄飾員
56～60	71～80	—	—	水先案内人
61～65	—	36～55	—	採鉱者
66～70	—	56～65	51～65	ネズミ捕り
71～75	—	66～70	66～70	街道巡視員
—	—	71～85	—	使者
76～80	—	86～90	71～75	料金番
81～90	81～90	91～00	76～85	関師
91～00	91～00	—	86～00	森番

▲キャリア表



▲キャラクター・レコード・シート

目は37だから，げげっ，追いはぎだ。

バーニィ：ローグなんて選ぶからだよ。こっちはレンジャーな。それ，76だ。

シャノン：えーと，バーニィは料金番ね。

バーニィ：どんな職業なんだよ。それは。

シャノン：街道にある料金所で通行税を集める人だってさ。

ブレット：そんなのが冒険者になるのかよ。

ジュディ：あら，この最初の職業って，基本的にキャラクターの過去の姿なのよ。冒険者になる前のね。だから，今の職業は冒険者ってことになるのかしら。で，冒険と冒険の合間にキャラクターが何をしているのかというと，その職業の仕事をしていると考えることもできるわけよ。

ブレット：なるほどねぇ。それで，ジュディは何になったんだい。当然ウォーリアー系だろうけど。

ジュディ：それがねぇ，09をだして，用心棒になっちゃったのよ。

シャノン：私はアカデミックで振って，79だったの。キャリアは学生さんよ。キャピキャピの女学生なんですよ。

能力値もダイスで決定

バーニィ：さて，オレたちの職業はきまったから，今度は能力値を決定しよう。

ジュディ：キャラクターは14種類の数値によってその特徴が表されているんですよ。また，ウォーハンマーでは，能力値のことをプロフィールという言葉で呼んでいます。

バーニィ：ゲームで使用する能力値はつぎのとおりです。カッコ内はキャラクター・シートで使用されている略号です。

移動力（移），武器技術度（武），射撃技術度（射），筋力（筋），強靱力（強），耐久力（耐），反応度（反），攻撃回数（攻），器用度（器），統率度（統），知力度（知），冷静度（冷），抵抗度（抵），協調度（協）

シャノン：あーん，やっぱりこんなに能力値があるぅ。難しそうじゃない。

ジュディ：大丈夫よ，シャノン。能力値はきめられたダイスを振るだけだから，考える要素はまったくないの。それに，ほとんどの能力値は，数値をそのまま使用するから修正値などを気にする必要はないのよ。

バーニィ：武器技術度や射撃技術度，それに移動力など，他のTRPGなら能力値に含まれないものまで，能力値として扱っているから，多く思えるんだよ。キャラクター・シートを見てもらえれば，プレイング中に使う数値は能力値だけだ。それにNPCやモンスターも同じプロフィールで表現するから，ゲームはとってもやりやすいんだよ。

ブレット：なるほどな。たとえば，接近戦ならD%して，武器技術度以下の目がでたら命中となるわけだ。

ジュディ：ちなみに，キャラクターの種族が人間の場合，武器技術度は2D10＋20して決定します。もちろん，キャラクターが成長すれば，転職できるだけではなく，能力値を伸ばすこともできるんですよ。

戦闘はオーソドックス

シャノン：ねぇ，戦闘には特徴的なルールはないの。

ブレット：そうだよな。やっぱりRPGは戦闘だよな。

バーニィ：残念ながら，基本的なルールじゃ変わったところはないんだ。まず反応度の高いものから，順番に攻撃し，命中判定を行なうんだ。攻撃が命中したら，ダメージを決定するんだけれど，これは1D6＋筋力の数値になります。

ジュディ：筋力の数値をそのままプラスするところがミソよね。

バーニィ：で，そこから相手の強靱力をマイナスしたものが，最終的なダメージになるわけなんだ。ダメージは耐久度から引かれていくんだ。

シャノン：武器による差はないの。

ジュディ：基本ルールではね。戦闘はシンプルだけど，いくつものオプション・ルールを採用することによって，よりリアルになるわよ。

シャノン：それって，最近のTRPGの流行よね。

ジュディ：で，ウォーハンマーでは，なんと命中箇所判定までできるの。だけど，その方法がちょっと変わっていて，命中判定のときのダイスの目を逆から読んで使うんです。たとえば，命中判定で12がでたなら，21の箇所に命中したことになるわけです。

ワールドは混沌の渦

バーニィ：それではつぎに，システム以外の特徴について説明しよう。

ジュディ：ウォーハンマーといったら，何といっても混沌よね。

シャノン：混沌？ケイオスとか，カオスのこと。

ジュディ：そのとおりよ。ウォーハンマーのゲーム世界はオールド・ワールドと呼ばれているんだけれど，そこには混沌の次元へと通じる門が開いているんです。



◀日本語版発売が待たれるレルム・オブ・ケイオス

GM：待った！そこから先は私が説明しよう。

バーニィ：やっぱりでたな。マスター・オブ・ケイオス。ページ数もあんまりないんだから，手早くやってくれよな。

GM：わかっているよ。ウォーハンマーのおもしろいところは，冒険者であるキャラクターの敵として，混沌の勢力を設定したことにあるんだ。しかも中途半端な設定じゃない。

混沌を扱ったサプリメントである「レルム・オブ・ケイオス」は，ウォーハンマーの本体と同じボリュームのものが2冊もでているんだ。その中には，4大勢力に分けられた混沌の説明がぎっしり。ボクやグループSNEの高山君（高山浩：ウォーハンマーの監修者の1人）が大好きなのは，ナーグルと呼ばれている奴で，ぬるぬるのぐちょぐちょなんだ。ちなみに，ナーグルは病気を司る混沌で，他には快楽（スラーネッシュ），殺戮（コーン），変化（テェーチ）を支配するものが存在しています。

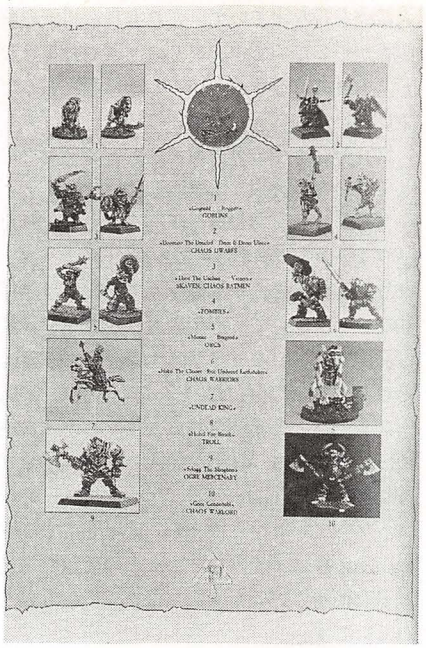
シャノン：ずいぶん長い説明ね。

GM：まだまだ続くよ。で，よくワールドの設定が細かいTRPGをみかけるけど，その世界にのめり込んでないと理解しずらいところがあるよね。そこで，ウォーハンマーでは，キャラクターの敵を設定することにしたんだ。これによって，いっしょにゲームをしていなくても，ウォーハンマーを遊んだことがある者同士なら，共通の話題をもって話ができるんだよね。これはTRPGのプレイヤーにとって，とても素晴らしいことだと思うんだ。いずれ，この「レルム・オブ・ケイオス」シリーズも，日本語版が発売されるだろうから，わくわくしながら待ってようね。

ジュディ：1人でわくわくしてなさい。

メタルフィギュアもある

バーニィ：混沌の話が終わったところで，ゲーム本体以外の特徴について説明しよう。それがメタルフィギュアなどによるびヴィジュアル面の強化なんだ。



▲メタルフィギュアもそろっている

ジュディ：もともとウォーハンマー・バトルというアクチュル・ゲームがあったわけだから，それに必要なメタルフィギュアも充実しているのよ。GW社からはシテダルというブランド名で，たくさのメタルフィギュアが発売されているから，ホビー・ショップに行く機会があったら，のぞいてみてね。シタデル以外にも，マロウダーというメーカーが，ウォーハンマーのオフィシャル・フィギュアを発売しています。

シャノン：で，どこが特徴なの。

ジュディ：それはね，混沌の4大勢力などが，ルールブックのイラストそっくりにヴィジュアル化されていることなんです。ナーグルちゃん（！）のグレイター・デーモンも，ちゃんとメタルフィギュアになっているんですよ。

ブレット：日本語版だと，イラストはずいぶんと省略されているけど，英語版には，メタルフィギュアをカラーで紹介しているページもあったんだよな。

シャノン：シタデルのフィギュアっていうと，バリエーションの多さで有名よね。同じ名前のフィギュアでも，剣を持ったり，アックスを持ったりと，色々なタイプのものがあるんですう。

ジュディ：ナーグルちゃんにも，パーツなどの違いによって，たくさんのバリエーションがあるそうです。

ウォーハンマーの問題点

ブレット：それでは最後にウォーハンマーの問題点をあげてみよう。

シャノン：これは責任者に話してもらいましょうね。

GM：たいしたことじゃないけど，職業をダイスできめるために，魔法を使う職業になりにくいことがまずあげられる。それから，魔法を専門に使う職業になると，事実上転職できなくなってしまうことだろうね。ゲーム・バランス的には，転職できないほうがつりあいがとれているんだろうけど，せっかくのシステムが楽しめなくなっちゃうのがつらいかな。もっとも，その道でレベルを上げていけばいいんだけどね。

シャノン：それで今回は魔法の話がなかったのね。

バーニィ：そういうことさ。

ジュディ：というわけで，今月もそろそろページ数が尽きてまいりました。また次号でお会いしましょう。

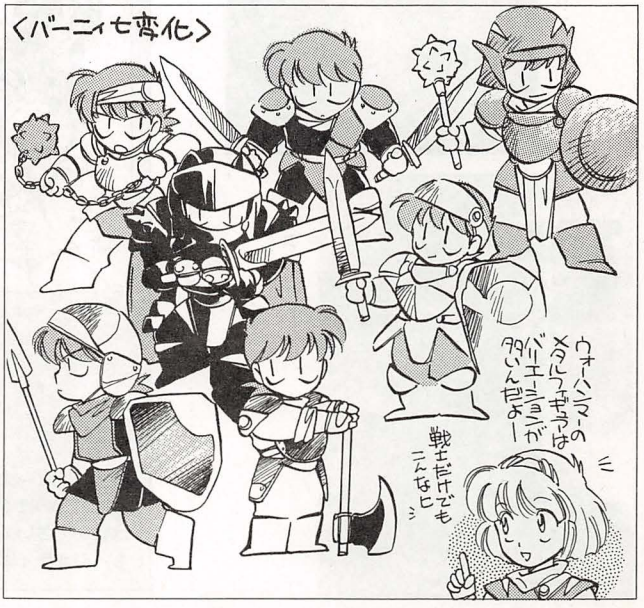
シャノン：ばいばーい！

＊1：メタルフィギュアを使用してプレイするシミュレーション・ウォーゲームの一種。

＊2：他に，ドワーフ，エルフ，ハーフリングとなることが可能です。

当選者の発表

今月はいよいよ読者のみなさん注目の，「ギアアンティーク」の当選者の発表です。当選確率は「ルーンクエスト」以来，ひさびさの高倍率となりました。やはり，デザイナーと





イラレストレーターのサイン入り色紙付きというのがよかったのでしょうかね。伏見くんには，来春にでももう一度ゲストとして来てもらおうかなと考えています。

それでは，当選者の発表です。好運な者達は，次の3名のです。

霜越正伸(北海道)，古林　治(長野県)，浦川康彦（大阪府）……敬称略

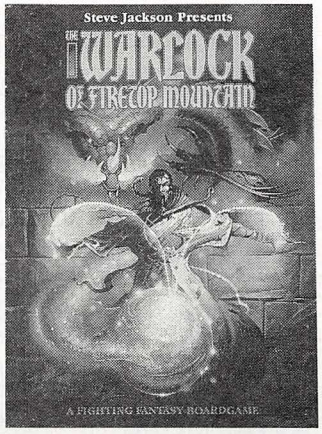
先月号でも書きましたけれど，このコーナーのプレゼントの当選者で，まだ何も賞品が届いていない人がいましたら，編集部までご連絡くださいね。

プレゼントのお知らせ

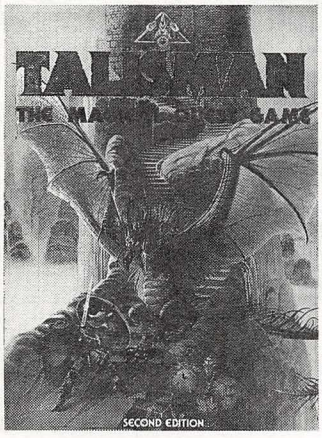
今月のプレゼントは，ウォーハンマーをデザインしたゲームズワークショップ社のファンタジーボードを抽選で4名にプレゼントしちゃいます。GW社のボードゲームはORGで輸入販売を行なっていて，どれも日本語訳の解説書がついています。クリスマスやお正月など，家族のみなさんといっしょに遊んでくださいね。

プレゼントするゲームは，ゲームブックとして有名な「火吹き山の魔法使い」をスティーブ・ジュクソンが自らボードゲーム化した「ウォーロック・オブ・ファイヤー・トップ・マウンテン」と，一部のマニアの間では熱狂的なファンがいて，専用のメタルフィギュアも発売されている「タリスマン」の2点です。それぞれ2名にプレゼントしたいと思います。

プレゼントを希望される人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー・ゲームズワークショップ・プレゼント係まで，応募してください。その際に，このコーナーへの要望や意見などを簡単でいいですから書いてくれるとうれしいです。



▶ウォーロック・オブ・ファイヤー・トップ・マウンテン



◀タリスマン

通信販売のご案内

ORGでは，今回ご紹介した「ウォーハンマー・ファンタジー」など，各種TRPGやダイスなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される場合は，往復ハガキか返信用切手を同封して，「ORG通信販売係」までお申し込みください。住所，氏名（読みかたも），電話番号，希望する商品を忘れずに書いてください。

通信販売のお申し込みは下記住所まで。

〒146東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701株式会社ORG

お便り募集中

このコーナーでは，読者のみなさんからのお便りを募集しています。イラストやこのコーナーで取り上げてほしいTRPGのリクエストなど，何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙やプレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

次号の予告

さて，来月号のこのコーナーですが，今月のプレゼントに合わせて，ファンタジー・ボードゲームやカードゲームをいくつかまとめて紹介したいと思います。

TRPGがしたいけれど，マスターが忙しくてシナリオがない。そんなときには，ボードゲームをプレイするとおもしろいんですよ。

そのつぎは，いよいよ「ソード・ワールド」を取り上げようと思っています。もしかすると，ガンダムかもしれないけど……。では，また来月お会いしましょう。

イラストコーナー



岐阜県：PN.りおん
シャノンというのは，実は新スパイ大作戦にでていた女性メンバーの名前なんですよ。



茨城県：PN.東次郎
だから，その話はしないようにって言ってるだろ。もう少し待っててね。



？？県：エース
イラストのほうにも住所と名前は書いておいてね。それにしても，ジュディは人気だね。

KONAMI NEWS STATION

KONAMI
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

緊急 X68000版「出たな!! ツインビー」特集

のっけから「出たな!!」と珍妙な切り出しをみせるアーケードコミカルシューティングの傑作「出たな!!ツインビー」が，高性能ハードＸ68000に移植されることとなったゾ。「クォース」「パロディウスだ!」とハイレベルな移植作品を発売し，「生中継68」でロクハチの性能を限界まで引き出す開発力を発揮したコナミが，自信を持って発表する「出たな!!ツインビー」だけに絶対見逃せない。そこで，今回のＫＮＳは通常のコーナーをお休みしてX68000版「出たな!!ツインビー」の魅力を余すところなく紹介する緊急特集だ。

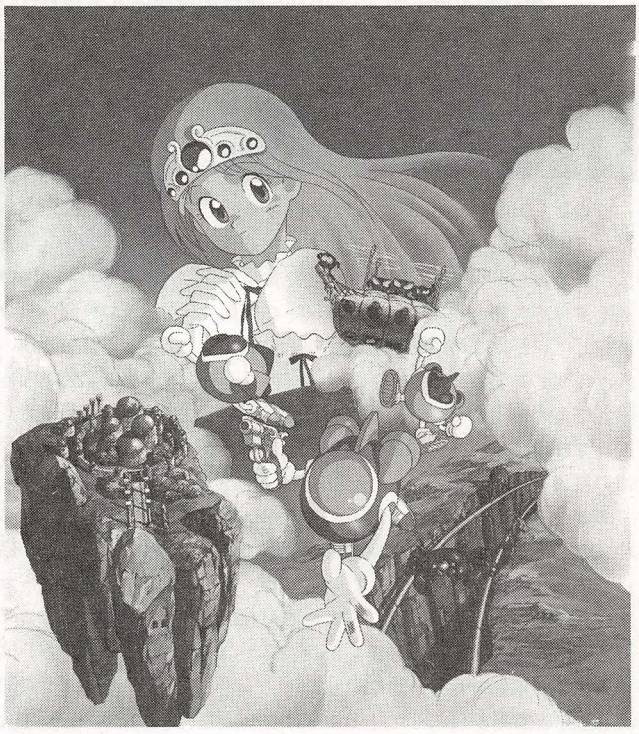
検証「出たな!! ツインビー」

「出たな!!ツインビー」(以後「出たツイ」)はロケーションに並ぶとともに大ヒットしたビデオゲームなのだ。前作「ツインビー」の独特の世界観，パワーアップシステムを見事に継承し，グラフィック，サウンド，演出，そしてゲームシステムを大幅にパワーアップしての登場は女の子からマニアまで幅広く楽しんでもらえたと思う。そんな「出たツイ」の最大の魅力はなんてったって二人同時プレイ。女の子でも充分楽しめる難易度設定だから，ロケーションではカップルで「出たツイ」を楽しむ姿もチラホラ。前作以上に二人での協力攻撃がユニークになってるだけに，ふたりで「えいえい!」とプレイしてると淡い恋心がふんわりと……生まれるかどうかは定かでないが，仲良くくらいはなれるだろう。努力せよ。

また，前作とシステム上もっとも違う点は「溜め撃ち」の採用である。グーッとエネルギーを溜めて発射されるスーパーショットはザコ敵をいっぺんに吹き飛ばすぞ。痛快〜。

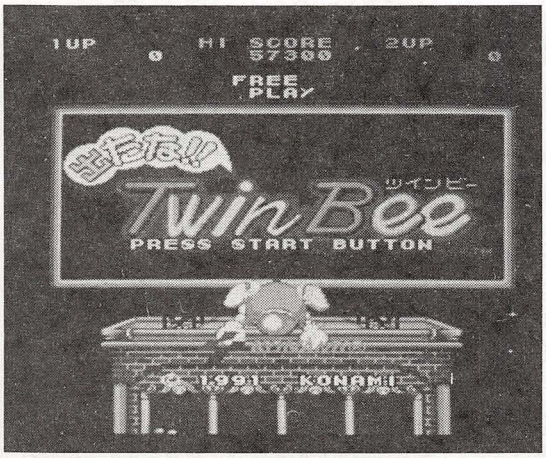
「移植」のこと

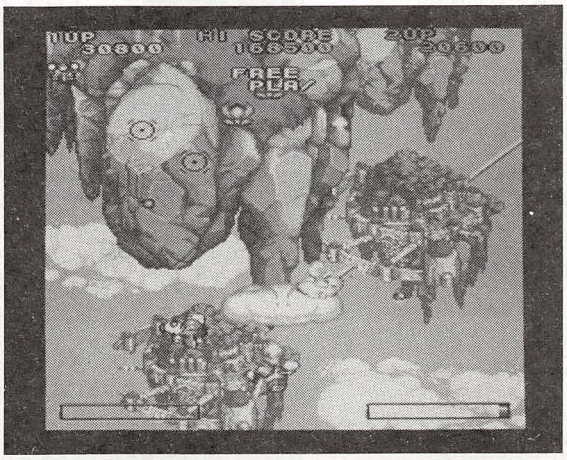
「クォース」「パロディウスだ!」で，コナミの移植レベルの高さはすでに実証済み。「出たツイ」はこれらをぐいんと上回る高レベルで移植が行なわれているのだ。可愛らしいキャラクターが，超綺麗な背景が，そして楽しいデモ画面が「これでもか！これでもか！」ってくらいモニター上に再現されている。もちろんMIDI音源に対応しているから，ことサウンド面に関してはオリジナルのアーケード版を超えてしまったかもしれない。まだMIDIシステムを搭載してない68ユーザーはこの機会に購入しちゃえ。それぐらい価値はあるぞ。



気になる価格，発売日

超絶移植といっても過言ではないロクハチ「出たツイ」。MIDIにも対応しちゃってるもんだから，価格の方が心配な人も多いのでは。でも心配は無用。価格は税別9,800円に決定。発売は12月６日を予定しているから今からでも充分貯金できるだろう。良かった良かった。





WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　WOLF GAMERS

古代中国名将列伝 巻の八
徐盛伝

徐盛は三国時代、呉の猛将である。生まれは琅邪国（山東半島の根元付近にあった行政区）であったが、後漢末期に発生した黄巾の乱を避けて呉郡（長江河口の行政区）に仮住まいしていた。この頃から彼の度胸と義気は人々の間で有名であった。孫権は孫策の後を継いで呉の盟主になると、彼に兵士五百人を授けて日頃抗争が続いている劉表の配下、黄祖の侵入を防がせた。

ある日黄祖の息子黄射が数千の兵を率いて徐盛の駐屯している江夏郡柴桑県（中国の県は郡の下に属する）を攻撃した。その時、徐盛の兵士や将校は合わせて二百人に満たなかったがこれに対して一歩も譲らず敵の兵士の千人以上に手傷を負わせて撃退した。
これ以来、黄射が侵入してくることはなかった。この後も山越（当時中国東南部に居住していた異民族）を討伐して功績を挙げ、兵士の監督と選抜をつかさどった。

また、曹丕（魏の文帝）が長江を渡って攻撃しようとした時のこと、防ぎきれないと見た徐盛は長大な壁の絵にすだれを架けわたし、その上に楼を造って長江の上に船を浮かべて敵が近付いて偽城と見破られないようにすれば良いと献策した。配下は一斉に反対したが彼は強硬に主張して譲らず、結局これを作った。曹丕は広陵（呉郡の対岸の町、同名の郡に属する）まで進軍して、これを見て驚き、それが数百里（当時の1里は434.16m）に及び、しかも長江の水かさも増していたので曹丕は攻撃を断念して退却した。ここに至って配下の諸将は彼の計略の正しさを認めた。この時の曹丕の言葉が『魏氏春秋』という書物に記されている。

文帝、嘆息して曰く、「魏には武装騎兵部隊が千もある。だが、これではそれを用いることができない」

彼は呉の黄武年間（222年～228年）に死去した。息子の徐楷については何も事跡が伝わっていない。

（おお）

ウルフ 新プロレス団体結成！ の話題で盛り上がる

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 1

今や9団体を数える、プロレス団体の名前を全て言えるかどうかということがウルフの一部で話題となっているという。(笑)

さて最近、元レスラーのＤＪ２人が出演するウルフのテレフォンサービスが話題になっているそうだ。その内容は新作ソフト発売日などの情報はもちろん、開発状況や裏話など他では聞けない話が聞けるらしい。

その名はゲーマーズホットアクセスといい、ＤＪは２人合わせて「ファイティングポッポーズ」という。聞きたい人は平日17：00以降翌10：00までの間（土・日・祝祭日は終日）03-(5394)-5565にＴＥＬしよう！

レスラー訛りのポップなおしゃべりが楽しめることウケあいだ！

プロレスラーは凄い。ＤＪというジャンルでその凄さを発揮できるかどうかは別として今回はその凄さを紹介しようと思う。

まず、よくでる話としてトレーニングの凄さがある。「ヒンズースクワット」という、余りにも有名な（膝を屈伸する運動）トレーニングなどは、通常2000回から3000回行うと言われている。

藤波辰巳と木戸修（現在・新日本プロ）が２時間の生番組の中で最後までこれを行い、ケロッとしていたという逸話も残っている。

プロレスラーは凄い。そう、ポッポーズも凄い！（のかもしれない）

（ポッポーズ　1号）

浜さんのみんなで遊ぼう!



▲岐阜県 クェブルブェクさん
ホワイト修正が多すぎると汚く見えてしまうので注意。



▲鳥取県 LINDAさん
画題の選択が巧妙。小中学生にはこの式は難しいかな？



▲群馬県 関久美江さん
一瞬のドラマ。後ろ姿の人物の表情を想像させる。



▲埼玉県 にしき士郎さん
カケアミなどの細かい技術もしっかりしている。

ようっ！浜だ。最近、このコーナーの投稿上の決まりについて質問が来るようになった。

幾つかは以前答えた事があるが、新しい読者の為にもう一度書いておくことにしよう。

1、イラストは黒一色で描こう。カラーは不可。

2、住所及び本名を明記して欲しい。意外と忘れやすいのが郵便番号だ。きちんと書いてくれると掲載謝礼発送に伴う事務処理が軽減される。

3、イラストの内容は自由。オリジナル作品をどんどん送ってくれ。又、無理にWOLF GAMERSの文字をいれなくてもよい。イラストの雰囲気を優先して欲しい。

4、イラストは封筒でまとめ送りしてもよい。画面保護と送料節約の為にも良い方法だ。但し自作の用紙の場合は、葉書きサイズに合わせる事を忘れずに。

（浜）

月刊戦車

MISSION 2

諸君、御機嫌様！パンツァー・オーミである。今回からはちゃんと戦車の話をしようではないか。テーマは「ＭＢＴを考える」だ。

■「ＭＢＴとは？」

ＭＢＴとは主力戦車のことである。他のＡＦＶと大きく異なるのは、ＭＢＴは機動力と強固な防御力、高火力を有し、ＡＦＶを構成する三つの要素を最も高いレベルにおいて体現していることである。故にＭＢＴの主たる任務は「自ら前進して敵を破壊する」事になる。これが可能なのはＭＢＴのみであり、他の軽ＡＦＶでは不可能である。ＭＢＴは攻撃に使用するのが最も適した任務であり、このことは「攻撃においても、防御において」も同じである。以上を以て簡潔に済ますが、これが私のＭＢＴに対する考えである。次号では更にＭＢＴについて考えていきたいと思う。

次回は「ＭＢＴは必要か？」である。

（パンツァー・オーミ）

●月刊戦車２号車

皆さん今日は。２号車のシルカでーす。今月のプレゼントはＡＨ１Ｓヘリコプターの生写真です。こちらは抽選で５名の方にあげちゃいましょう。

まだまだクルーのイラストを送ってくれる人が少ないのでぜひ送って下さいね。

月刊戦車では皆さんのお葉書きを待ってます。質問・オーミへの苦情・取上げて欲しい内容等、何でも構いませんから、ぜひ送って下さいネッ。イラストは誌上で紹介していきたいと思いますので……（わたしへの手紙も大歓迎ですよっ）



▲埼玉県 神崎りょう太さん
今月の第一席。渋く決まってるぜ。



▲宮城県 いずみんさん
模様は全て手描きだ。手間をかけただけの事はある。



▲東京都 TABAさん
「月刊戦車」宛てのイラストだ。オーミも待っている。



▲東京都 巫代おるさん
「古代中国名将列伝」宛てのイラストだ。人気あるな。



▲福岡県 かーばんくるさん
四人四様。キャラクターが生き生きしていてよい。



▲静岡県 唯鬼さん
作者談「センスある白さを表現したくて描きました」



▲愛知県 おたこおたけびさん
今月、これの競争率が非常に高かった。



▲香川県 きづきさん
縦にしてしまったがこれは横のイラストだったかな？



▲三重県 ともわんあとむさん
点描を極めるのには大変な根気が要る。練習あるのみ。

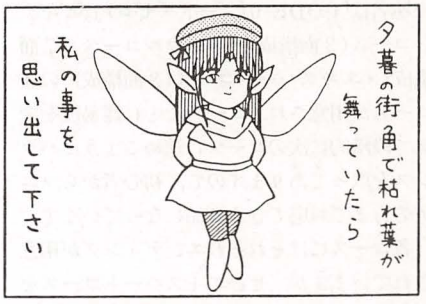


▲熊本県 同心の田中さん
作者談「必殺が大好きです。P、Nはそれが由縁です」

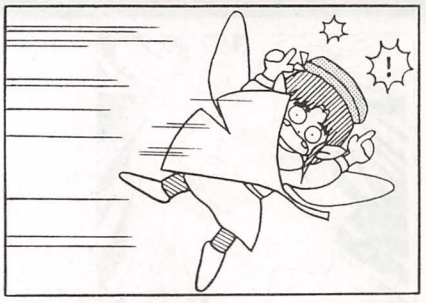
ベーマガ B・M CANDY

秋の妖精 （Ⓖ）









お知らせ

現在、ウルフゲーマーズ一般会員を募集しています。毎月発行される会報「GAMERS BOARD」には新作情報などが盛り沢山！

入会を希望する方は年会費として62円切手32枚と、あなたのお名前、郵便番号、住所、電話番号、年齢、職業、現在使用している機種名を紙に書いて、ウルフチーム内

「ＷＧ入会希望」係

まで、どしどしおよせ下さい。待っとるで。

（Ｄシグマ）

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

X68000版の機能をフル活用した縦スクロールシューティング11月末発売決定!!

エニックスからオリジナル縦方向スクロール・シューティング・ゲームが発売されます。

題名は「CODE-0(コード・ゼロ)」。ビギナーコース(3面構成)・ノーマルコース(7面構成)・エキスパートコース(8面構成)の3コースが用意され，コースごとに難易度を変えて段階的に次のコースに進めるようにバランスを取ってありますので，初心者からマニアの方まで対応できる商品になっています。

各コースにはそれぞれエンディングが用意されていますが，ぜひエキスパートコースをクリアされて真のエンディングを見ていただければと思います。

X68000の特徴である美しいグラフィック，迫力あるサウンドを駆使し，敵の放つ弾幕をかわしつつ敵をやっつけるというシューティングの基本コンセプトを追求した「CODE-0」11月29日発売へ向けて製作快調です。

【製作スタッフ】

ゲームデザイン／メインプログラマ／キャラデジタイズ ……土方　雅之
背景マップ作成／キャラデジタイザ ……原　敏郎（ランダムハウス）
作曲／音楽DATA入力 ……EMU
支援プログラム ……小林　淳（ランダムハウス）

■対応機種■
SHARP　X68000シリーズ
■メディア■
5”2HD　フロッピーディスク(2枚組)
■発売価格■　定価7,800円（消費税別）
■発 売 日■　11月28日

お手紙下さい

エニックス通信ではみなさんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひともハガキでお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，皆様が作るページです。ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編 集 後 記

今年の秋はほんと雨，雨，雨の毎日が続き大変でしたね。気がついたらもう冬の季節。肌寒い日もあって体調を崩す人が社内にも多いようです。みなさんも気をつけて下さいね。

〈ポコ〉

エニックス展



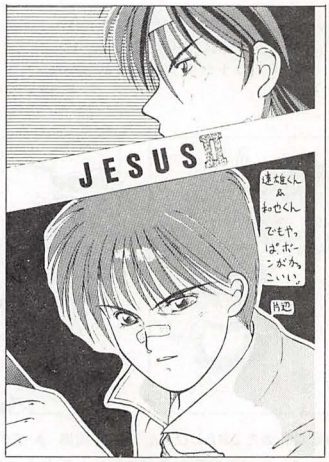
46億年のガイアでしょうか？　先生によろしく。　東京都　ANRAEL



時々間違える人がいますよ。　大阪府　酢



早速のイラストありがとう。一番乗り！　大阪府　Arrow！



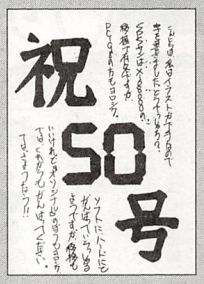
ボーンのファンも結構いますよ。　長野県　かたほとり・おうく

SPSスピリッツ

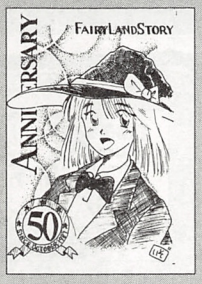
〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピーエス
TEL(0245)45－5777

SPSスピリッツ 祝50号パートII お葉書きあ～りがぁとなぁいのコーナー

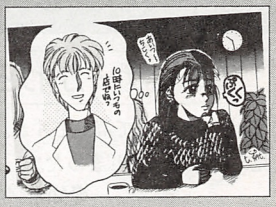
うぼっ！みんなげんきかにょ？今月もまいりましたSPSスピリッツ!!祝い50号にたくさんのイラストお手紙ありがとうございます。このコーナーだけパートIIにしちゃおっと！もぉ紹介したくてうずうずしてます。みんなーあ～りがぁとなぁい。
＊祝い50号プレゼントは商品の発送をもってかえさせていただきます。



◀静岡県 P・N すずきくん
こういうのも実に嬉しい。今度自信ついたらイラストも送ってね。



◀新潟県 P・N Iso☆Pi
プレゼント送りたくても住所が書いてないぞ!!



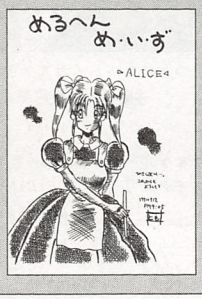
▶兵庫県&山梨県 P・N 超爆Z－Zoneさんと白夜さんの合作じゃ～
あるあるあるーこういうの…あったまくらぁね。



▲大阪府 P・N Arrow!
よくぞここまでやってくれた。喜んで載せるあたしもあたしだけどね…



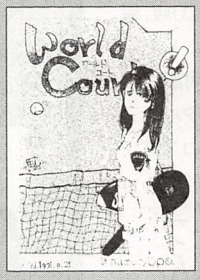
▲宮城県 P・N いずみん
いつも色彩豊かにあ～りがぁとなぁい。





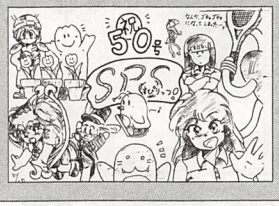
◀鳥取県 P.N LINDA
まあ，よくここまで考えてくださった。

▶静岡県 P.N 唯鬼
ワールドコートは久しぶりですね。

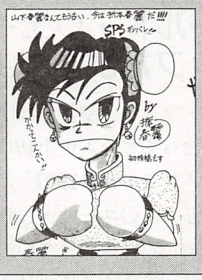


◀三重県 P.N ともわん☆
いつもあ～りがぁとなぁい。

▶埼玉県 P.N CAB
きゃ～～～。みんな勢揃い。



▶鳥取県 P・N 折本春麗
かなりストIIってんですかーやりこんでるのかな?



X68000「棋太平」発売近し！

年度末号になるわけがい？今年も終わりだぁねぇ。1年たつのが学生の時より早く感じてしまうのはなぜ？とにかく20歳を過ぎるとあ～れぇ～と言う間にお肌の……やめよう。

それでは今後予定してるソフトの紹介をしぱぴょー。

まずはSPS看板商品のひとつ「棋太平」のX68000用が出ますよー。話がかなり飛んでしまいますが「セナに会いたい」をモットーに一人で日本GPに行ってしまった彼（通称丁雅）はやたら明かるい…うえに元気がいい。しかもよく働く。こんな彼の手にまんまとかかってしまった「棋太平」はスピードアップそしてパワーアップして登場してしまうのだ。

それでは，従来の棋太平との変更点などをご紹介しましょう。

1．対局モードの追加

＊人間対人間，棋太平対棋太平も可能

2．思考ルーチンの成長機能強化

＊思考の結果を記憶して二度目からはノータイムで指すことが可能。その記憶した思考結果をユーザーがその場で変更することもできる。1Mメモリを増設すると約9万6千手記憶可能。
ユーザーが自由にエディットも可能。

3．詰め将棋機能

＊詰め将棋の問題を解く機能を追加。

4．AV面での機能強化

＊X68000用にグラフィックを書き直し，効果音も追加。
PCMで指し手・警告等を発声します。へぇっへっへっ。

もうひとつおまけに思考時間が短いというかひとけた早いというか……（当社比）それから強さを三段階に棋太平レベル1／2／3といつでも変えられるということです。そうそう重要なことを忘れてました。棋太平は「マウス」専用です。以上が現段階で確認されています。将棋ファンには是非お勧めの一本ですぞ。発売はうまく行けば年内を予定していますが…乞御期待ください。

☆SPS-NET情報局☆

SPS-NET事務局から今回はお知らせということで……

現在SPS-NETでは200MバイトHDを2台駆使して運用を行なっておりますが，とうとうHDの空き容量が50Mバイトを切ってしまいボードメンテナンスを実行するぎりぎりの容量になってしまいました。

このため，ユーザーの書き込みで相当古いもの（1987年ころの書き込み）をとりあえず削除させていただきました。内容はディスクにバックアップを取って保存してありますので，もしその頃の書き込みを読んでみたいと思った方は空ディスク3枚とID番号・氏名・住所を書いたメモ・送料250円切手を同封の上SPS-NET事務局までお送りください。圧縮された状態でデータをお送りいたします。

これで少しはやりくりできそうです。そうそうPDSに関しては一切削除・整理は行ないませんので御安心ください。

以上，今月はSPS-NET事務局からのお知らせでした。ではまた来月ね♥ by あっこ

※ベーマガ広告において社員募集しました結果，大多数のご応募頂き誠にありがとうございました。なお，勝手ながら9月をもって締め切らせていただきましたのでご了承ください。プログラマを目指すあなた！またいつか応募する時まで腕を磨いていてくださいネ。

フューチャーかわら版

冷えこみ，キーボードをたたく手もふるえがち。ところがここ，シュールド・ウェーブでは，“MEGA-CD ノスタルジア1907” 発売を目前にスタッフ一同，体から熱気が出ている。応援よろしく！

こんなにたくさんアリガトv

ユーザーかわら版

⚒貴社の技術って高いですね。感動の涙で何も見えなくなってしまった。

愛知県／PCmKⅡくん

㊗人の心をうつゲームを作り続けます！

♡カスケに一目惚れしてしまいました。わたし，98も68も持ってないのでMEGA-CD版，超期待してます。がんばっていい作品にしてくださいね。 兵庫県／樋野町蔵さん

㊗おまかせください！MEGA-CDノスタルジアのカスケも超バキューンなイイオトコです。カノジョいないのでデートしてやってください。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

シュールド・ウェーブ制作室は燃えています。なんてったってゲーム史上初にして最高と自負する“ノスタルジア1907”の感動と興奮を，１人でも多くのユーザーに味わってほしいという悲願が着々と実りつつあるのですから。そうです。あのMEGA-CDノスタルジア1907，もうすぐあなたの手に届きます。街の小売店には予約殺到！スタッフ一同，やっと苦労が報われる，とうれし涙に感動鼻水（きたね〜）で，もーた〜いへん。でもって今回MEGA-CD本体の発売記念という事で，なんとオリジナルST付￥7,200。ゲーム中はもちろんSCDも，ヴォーカル入りを含めて2曲も新録が入ってるというサービスぶり。パソコンユーザーもくやしかったらMEGA-CDノスタルジアを買うようにネ。あとノスタルジア1907の98NOTE版も12月15日￥9,800で発売されるのでこちらもよろしく。MACの企画は次号で！

おたよりおくれ〜〜

あて先はここ

〒110 東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

うれし〜。何を隠そう，シュールド・ウェーブはおたよりの山が１つできた。おじさんは泣ける。これからも，キミからのメッセージどんどん送ってね。ノスタルジアもよろしく。



キャ♡ ほんとに19才？Tellしてイイ？ 埼玉県／スプリんさん

絵の構成といい線といいプロ並ではないか。にしき，いったいキミはナニモノ？ 埼玉県／にしき士郎



お〜いコノヤロ。かわいい子かいてくれるやんけ。 熊本県／同心の田中



PN.「中田道成から死を，中略，まり寺のおサルさんへ」くん



おちゃめな妖精，発投稿のともちゃん。ともわんあとむさん



イイオトコが泣くと美しい。神奈川県／ほしまる





目つきのスルドイカスケさん。 兵庫県／樋野町蔵さん

マイケル・ナイトはもっとブスだ。本モノよりイイ。 JUNA・Kさん

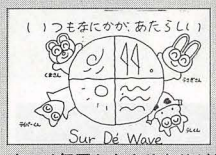




2枚のせちゃった。同心の田中

こんなので通勤したらカッコイイナ。 東京都／佐藤成樹くん





オーイ毎回おたよりありがとー。（メッセージも）絵が変ったね。 Trueの加護くん

横顔も見たいナ 大阪府／みんめいさん



やさしそ〜なコ♡ 愛知県／PCmKⅡくん



カスケは美しく不滅です。みのもんとーあさん



スキだぜこのセンス！ 兵庫県／超爆Z-ZONEくん





こらあ，毎回うまくなるなコイツ。Power up!! Field Arrow／くん

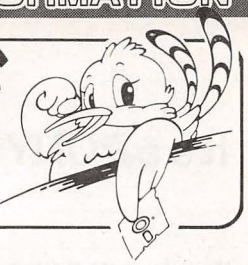


シリアスとギャグのみごとな描きわけ！また送ってね。宮城県／聡羽ぺなるさん

キミ，歴史に強いな？フフフ 大阪府／骸羅くん



はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255

うっとこのなまえは“**はみんぐばーどそふと**”いうねんでぇ

あ、べつにいいんだけどね、よくお便りとかに『ハミングバード』って書かれるんだけど、『ハミングバードソフト』までが正しいんですよ。話したりするときなんかは、長いから『ハミング』とかでも構わないけど、宛名なんかのときは“ソフト”までちゃんと書いて欲しいの。うちのブランドだから……ね！（あ）

★“でざいな・あんくん”あ☆とぎゃらりぃ★

☆今月の1等賞!!



奈良県　琴辺紀音
これはいい！特に意味がわかんないところがいい！バーカー(ヤ)のとりさんもいい！！あ、あんくんも水泳部だったんだよ。部活がむばってね☆



宮城県　打ち首いずみん
オリジナルでもいいんだよ。でも白いそっ！上手いんだから手を抜くんじゃない。



埼玉県　神崎りょう太
漫画にするなら左の女の子(?)よりの苦しんでいる○男の方が……イラストなら違うシーンで時間表現。どっちが良かったんだろう?ま 上手だからいっか。



福岡県　カーバンクル
絵に技があるなあ……



富山県　芹沢らいむ&安積なお
2人の合作だそーです。



札幌市　るえるん流麗
このイラスト気に入ってしまったあ☆このDどこ(○○はると可愛い！Mって誰?



相楽郡　遥斗くん
ハゲはないだろ?ハゲわっ！



岐阜県　たかはし
Ⅱは、もうちっと待ってね。



横須賀市　A・G・N
初投稿ありがたふ。



富山県　あさかえり



東京都　弾上らんめい



宮城県　車屋忍者いかづち



門真市　Arrow

★葉書の宛名面の下半分にお便りを書いてくれる人が増えたんで、とても嬉しいです。それと、来月号はあんくんから「じゅーだいはっぴょお」があるかも知れないので、必ず見るやうに！（なかったらごめん）

はいぱぁ河内SIDE



★やぁって来た、やって来たぁ～

って、なんだか爆風スランプみたいですが、今年もとうとうやって来ました、社員旅行が。ハミングバードソフトでは、社員旅行のことを「修学旅行」と呼ぶのが習わしです。10／31～11／1の1泊2日なので、もう終わってるはずなのですが、原稿書いてる今日は10月4日な河内です。

だからという訳ではないのですが、お土産プレゼントするから、応募しなさい。先着2名様です。応募者多数のときは抽選です。当選者の発表は、このコーナーで行ないますが、あと2ヵ月くらい先になりそうです。

今年は、道後温泉に行くそうです。しかも、サルーンバスをチャーターして、全行程バスです。シクシク。狭いところに長時間閉じ込められるのはヤダよぉって、書いてもしょうがないのですが……

今年の目玉は、何といっても河内のカードマジックでしょう。ユーザーサポートの「みいとろ」さんも、何だか練習しているみたいだし。経理の「おねぃさん」もロープのマニピュレーションとか、練習してるみたいだし。河内はギター（アコースティックね）を持って行くと宣言してるみたいだし。波乱万丈の旅になることでしょう。詳細は、次号以降のこのコーナーを読んで頂戴ね。お願いします。

★シクシク

X68k 版のラプラスの魔とロードス島戦記を作ったプログラマがやめちゃった。「ぼのぼの」のあらいぐま君みたいな人で、よく尻尾が膨らんでました。

歓送会(送別会？)は、4次会まで彼と飲みましたって、4次会で終わりだったみたいですが。新地での言いたい放題はすごかったぞ。私なんか、目の前に座ってる社長のことを「こいつ」とか「これ」とか「このおっさん」とか叫んでたみたいだし。新地のねいちゃんもビックリだな。でも、社長はへべレケで聞いてない振りしてくれてたけど、次の日から社長が口聞いてくれないの……シクシク。

しゃちよぉぉぉぉ、怒ってたら、ごめんね。また、新地へ連れてってねぇ～(懲りてない私)

Y君、お疲れ様でした。新天地でも頑張ってね。

★発売日はまだ決まってないぞ。

もう、誰のスケジュールを信じたらいいのかわからねぇぞ。プンプン。イベントでの河内の発言が嘘になっちゃうのだけは勘弁してくれよぉ～

☆☆☆☆毎日開発室に向かって
お願いの柏手を打っている河内☆☆☆☆

片隅のコーナー　「ロードス島戦記Ⅱ」の話題が無いとご心配の皆様、近日発売に向けて頑張っておりますので、いましばらくお待ち下さい。〈小判〉

今月の，腰をひねれば一句……

It's a PONY

“ウルティマ”に心底ハマり “ストII”にどっぷり聴き入る 秋の夜長かな

のび一鈴木(PC)

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

〈鑑賞〉 作者は一見，軽い名前だがかなりの達人とみた。短いながらも秋特有の深遠な時の移ろいが感じられる。一語ずつ噛みしめ味わいたい。

ウルティマVI —偽りの予言者—

云わずと知れた歴史的名作「ウルティマ」シリーズの最新版がついに目の前で動き出す。まずはサブタイトルに注目を。なかなか深いものがあるが，これはゲームのキーワード。なにせ，今回の敵・ガーゴイルが何のためにブリタニアに攻撃を仕掛けてきたのか，ゲーム開始時には全くわからない！ この秘密を解くことがキミの最初の目的になるってわけ。で，ストーリーは『ウルティマV』の続編になっているんだが，今回からゲームシステムを全面的に変更。マウスオペレーションを中心にコマンドを6つに，さらに前シリーズまで地上，戦闘，街をそれぞれ別のシーンに分けていたのを1つに統合してしまった。これでよりリアルな臨場感が楽しめる。また，ゲームの舞台になるブリタニアには1万個以上のアイテムを配置。そのほとんどがゲーム中，実際に使用できるので，キミは本当にこの国の生活を呼吸しながらプレーに没頭するだろう。さらにゲームの簡便化，大型化への対応も忘れない。ハードディスクにインストールしてのプレーが可能で（NES純正品のみネ），ローランドのMTシリーズのMIDIに接続するとMIDI音源によるサウンドや効果音も楽しめちゃうというスゴイ奴なのだ，こいつは。PC-9801VX以降。11/21発売・¥9,800。





STREET FIGHTER II
～IMAGE ALBUM～
—G.S.M. CAPCOM—／ALFH LYRA

全国ゲームフリークが待望していた，今年のNO.1ゲーム『ストリートファイターII』。その“イメージアルバム”が堂々完成。あのリュウ，ケン，そして春麗が……，壮大なるワールドミュージックにのせて舞い踊るという，夢のようなサウンドがキミの耳のなかで実現する。オープニングテーマの“Theme of World Warriors”，そしてメインキャラ8人を音で描き分けた各ナンバーに，四天王4人の世界をアレンジした“Power of Four”（四天王メドレー）など，全10曲をばっちり収録。そしてだ，初回盤の先着予約特典として特製ブックケース，さらにこのフォトを見ての通り，92年特製カレンダーもついてくるのだ。太っ腹！ 11/21発売・¥2,500(税込)。

ビックリしたなぁもう～ ひと口情報3連発

GB版があ～るじゃないか!!

『ウルティマ —失われたルーン—』

泣くコが黙り，笑うコはエビス顔に変わるあの名作「ウルティマ」シリーズを，制作した米国オリジン社が自ら手がけたオリジナルの初のゲームボーイ版が登場するぞ。その名も『ウルティマ —失われたルーン—』（予価¥4,800)。もちろんGBの特性を活かし，ゲーム操作は極めてわかりやすく設計。おまけにセーブはダンジョンの階によって自動記録されちゃう親切さ。2人同時プレイも可能な最高のアクションRPGに仕上がったとさ。発売は12/14で予定よりちょっぴり延びてゴメン。でも安心して待たれよ。

CDにもチェックを入れろ

クロスソード 戦国伝承 アルファ電子 エスエヌケイ
『CROSSED SWORDS・SENGOKU DENSYO/ALPHADENSHI・SNK』

リリース作が目白押しの11/21だが，さらにお馴染みのG.S.M.1500シリーズでは『CROSSED SWORDS・SENGOKU DENSYO/ALPHA DENSHI・SNK』(税込¥1,500)が発売される。これはネオ・ジオ・システムから最新ゲームのリアルバトルRPG「クロスソード」と，曲の良さでGMファン話題のアクションゲーム「戦国伝承」のカップリングCD。オリジナルバージョン完全収録に加え，作曲者によるアレンジバージョンも収録の必聴盤ダス。

そしてもうひとつ，CDといえばもちろんキミたちは発売中の『孔雀王3 櫻花豊穣』をすでに聴いて，驚異の立体サウンド「ヴァーチャル・オーディオ・システム」でイっちゃってるはず。こっちも初回版には原作者・荻野センセーのオリジナル書き下ろしカラーポスターが付いている。買い忘れてるって～のは反則っていうものだ，賢明なる諸君よ。

“ストII”イラスト大募集 大博覧会迫る

★ ★ ★

上のほうでばっちり紹介した『ストリートファイターII～イメージアルバム～』は，今から発売日が待ち遠しいが，なんと12月には『ストリートファイターII～場外乱闘編～』という完全限定版ビデオも登場するとのこと。これには好プレー珍プレーなんかも収録されるそうで，一体どんなビデオになるのやら。そこでますます盛り上がる“ストII”のイラストをキミたちから募集したい。で，優秀者には本欄掲載のうえ，春麗がメインの店頭用ポスターをさしあげてしまおうという企画なワケよ。ぜひ進んで参加してネ。宛先は……

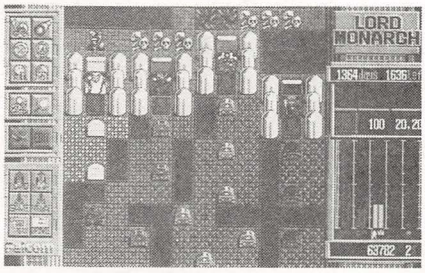
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 一口坂ビル
ポニーキャニオン
映像制作本部 プロモーション室
「ストIIイラスト 大展覧会コーナー」まで

Falcom NEWS EXPRESS

アドバンスド ロードモナーク発売日決定!!



ファルコム発 NEW TITLE



『アドバンスド ロードモナーク』
PC-9801/PC-286・386シリーズ

新版ロードモナークの発売日が決定!。『アドバンスドロードモナーク』11月29日㈮いよいよ登場。一新された各マップのグラフィックとBGM。新しい司令アイコンも追加しての登場。システムがパワーアップされたロードモナークがゲームの楽しさを進化させました。

さらに今回は，段位認定委員会を設置。前作ロードモナークの上級有段者続出を見て，ファルコムでは「アドバンスドロードモナーク上位有段者には豪華な特典付きの段位認定証を進呈」という特別企画で熱烈ファンを応援していきます。

ロードモナーク富士通FM TOWNS

PC-98版アドバンスドの発売と時を同じくして富士通FM-TOWNS版『ロードモナーク』が発売となります。

…… 富士通FM-TOWNS情報 ……

ここだけの話『ブランディッシュ』はTOWNS移植進行中です。PC-98版とTOWNS版を見比べられる人は少ないだろうけれど比べるとニヤリというところを作ってます。FM TOWNSに元気が出てきたかな。



PC-88シリーズの新作快調

ここのところの新作希望の声が多いこと多いこと。まってましたとばかり順調に進行中の二作品，まだ正確な発売時期は発表できないけど頑張ってます。

【ぽっぷるメイル】

グリグリ動く新作ARPGは元気いっぱいなキャラクターが画面狭しと暴れ回るのだ。

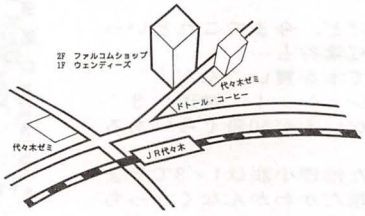
【ドラスレ英雄伝説II】

話題作の続編は，あの物語のあとの話が展開。セリオスやソニアたち，そして新キャラクターたちの活躍に期待しよう。

88ユーザーの方で機械を押入のなかにしまってた人は箱から出して，いまのうちに暖気運転しておくことをお勧めします。

代々木ファルコムショップはさらに進化する

●代々木のファルコムショップにソフトベンダーTAKERUが登場。のぞきに来てね。
●ファルコムレーベル（KINGレコード）
新譜 ファルコムボーカルコレクションⅠ・Ⅱ
発売中 各2枚組3,800円
※CDシリーズ中のボーカルバージョンを集めて素敵なアルバムになりました。



募集情報ファルコムは欲している 日本ファルコムってこんな会社



ファルコム人名図鑑
フレッシュ社員に聞く
VOL.3
はやかわただし(29)
出身：愛知県蒲郡
特徴：多彩な職歴
弱点：フレッシュ!?

フリーでシナリオを書いていた氏は何を思ったのか突然ファルコムに出社することに

――えっTVアニメ作品……某……の脚本も書いていたんですか。

「ふふふ……これでも一応“放送作家協会会員”だったりして……」

――多彩な職歴の人が多い中でも特に……

「人生はRPGと同じ。経験値を上げるには転職が一番てっとりばやい，なんてね…」

――今までフリーだったのに会社勤めを？

「いままで蓄積した経験をここで総合的に生かせるのでは！と思ったからなのです」

スタッフ募集のお知らせ

ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

その他スタッフ

製品企画営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザーサポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください）
②経歴書，自分のPRを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説
まず，①②③を郵送してください。
お送り戴く作品について知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。
0425(27)0555採用担当までお問い合わせください。
応募は本社スタッフ募集BFN11係宛

すべてはここから始まっている。
■日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市柴崎町2－1－4 トミオービル TEL. 0425-27-6501㈹ FAX. 0425-28-2714
探していたものが必ずある／ファルコムスピリッツの殿堂
■ファルコム・ショップ代々木 〒105 東京都渋谷区代々木1－37－2 ショーAビル2F TEL. 03-3379-7723

ぽんたのアイマックス情報局

11月29日は囲碁の日です。(当社カレンダーより)「ファミコン囲碁入門」迷える子羊のために

あの頃はシュワちゃんも無名だった。

秋の夜長にグラスを傾けつつ映画のビデオに没頭し、時も場所も忘れる。

至福，であります。

やぁ，ぽんただ。

ビデオを新しいものに買い替えて，チョイゴキ（少し機嫌がいい）なのだ。

前のものは多機能高性能を期待して買ったのだが，その高機能のために使い勝手が非常に悪く家族がまるで使えないというありさまだった。おまけに時間がしょっちゅう狂う。

概算，２週間で１分遅れる。

時計ならまあ気にはなるが，今どきたいして値段の高いものでもないので，お払い箱にしてしまうまでのことである。腹は立たない。

ビデオの場合事情が違う。

留守録をする際内蔵の時計が狂っていたら目も当てられない。

民放ならジャストタイムには番組が始まらないこともある。が，ＮＨＫは困る。

おいらはよく衛星放送の映画を録画するので，頭が切れてしまわないように毎回時計を合わせなくてはならなかった。もう面倒臭いったらない。

で，おさらばというわけだ。

今は快適のチョイゴキです。

しかしわからないのは，当節の時計，振り子やゼンマイを使うわけでもないのにそんなに狂うものだろうか，ということ。

クオーツだの，水晶だののことは全くわからない。が，そういったものの注意書きには年間誤差が秒単位であることが記されている。

不良品ということは当然考えられるが，最近別の場面で気になることがあった。

会社のFAX，コピー機，ワープロが，なぜかおいらの使うときに限って作動不良を起こすのである。むむむ。

他の人では何の問題もなく，正常に動くのである。これはいったい？？？？？？？？

思い起こせば，似たようなことは過去にもあった。それゆえにおいらはかつて「壊し魔」「キング・オブ・デストロイヤー」という悪名をいただいたこともある。

そう，機械ではないが，大学の先輩のアパートのトイレをぶっ壊したり，バイト先のコーヒーカップをたてつづけに２個落として割ったこともある。

それは粗忽な性分のせいとして…，聞くところによると物体には所有者のことを記憶する性質があるのだという。特に石（顕著なのは結晶構造を持つ石）や水は物覚えがよいらしい。これはつまり人間が，物に対してある種の影響を及ぼすことがある，ということだ。

機械の場合，使う人間の愛情の注ぎ方によって，調子の善し悪しが生じるということがよくある。

買い替えようと考え始めた途端に故障する車。人に貸したら調子が悪いと言うので，取り返すとどこも悪くない，また貸すとおかしくなってしまう「人見知りする」ウォークマン。

こういったことの全てが偶然起こったことではなくて，無機物にも感情があり，人間とのシンパシーを持つためだ，としたら…。

そういう想像をまじめに考えるべきかもしれない，とつらつら思う昨今です。(と，すると会社の機械におい らは嫌われているのかも…)

今月のお手紙

いつもいつも名前だけでゴメン。お手紙くれた人の名前は必ず毎回のせるようにしてるので，とりあえずそれで勘弁ね。そのうちお便り特集します。

それと，翌月に名前がのるのは当月16日着分までで，それ以降は翌々月になります。

ではでは。

大阪の「Arrow.!」くん「静岡県浜松市・山村真はもうしばらく18歳なのである（以下略)」くん，熊本の「同心の田中」くん，三重の「ともわん」ちゃん，大阪の「石井タツオ」くん，埼玉の「みのもんとーあ」くん。

以上，ありがとうの３乗!

お便り，イラストの宛先

〒146 東京都大田区千鳥３－12－７
株式会社　アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～「７人の侍」を観たか？～係」まで

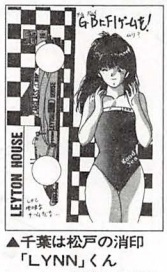
アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊大募集

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水１－24－31
協和第15福岡ビル３Ｆ
㈱ペガサスジャパン内アイマックス九州支社
ＴＥＬ：092－542－2630
担　当：大隈　木村

狂子の「風の吹く画廊」

★"～の秋"というフレーズはよく耳にするけど，今までこれといって何かしたことはない。読書もスポーツも紅葉狩も…。
今年はちょっと意識してみようかと考えて本を買いこんだ。純愛もの　１　青春もの　１　ノンフィクション　１　推理　３　ホラー　２　で，家に帰ったらまだ読んでない本が50冊ぐらいあるのに気づいた。
それから２週間…。とりあえず手をつけた推理小説は１／３でとまっている…。なぜか。――登場人物が誰が誰だかわかんなくなっちゃったの…。海外ものはこれがあるからダメだとわかっていたんだけど，なぜか買うときには頭にないの。ひとつ頓挫したので，あとも読む気が失せて…。
そうしてまたあたしの未読本の山は高度を増した，というわけ。(「学習機能がない」といったぽんたは再起不能になったわ。フン)



▲千葉は松戸の消印「LYNN」くん
いーなー水着。今年はついに着る機会がなかったの。で，「LYNN」くん，「Arrow！」くんとお友だちになったんだって？
合作期待してます。



▲埼玉は久喜の消印「錦土郎」くん
ハイ！　ファミコンとゲームボーイ以外ですね。出ますわよ，ＰＣエンジンのソフト！詳しくは次号でね！



▲兵庫は播磨山崎の消印「乾闥婆」改め「SEIDO」くん
「ボールサイモンのコンサートへ行きました」というＳＥＩＤＯくん。翌日に新喜劇を観るというギャップがすごいわ。

〔みんなありがとう。じゃ来月またね。〕

仮設 ニャー ホームデータ気象台

ただいま準備中4

株式会社 ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止 1-10
Telephone：078-261-2790

まずはご挨拶！

ハロハロ！　今月もやって来ました，ホームデータ気象台。お相手をつとめるのは，この私，NIIでございます。

さて，先日，PCエンジンCD-ROM用ソフトの某ウル○ラボック○で私の顔と声が出るので，それの録音と絵撮りをしました。やっぱり，文章とは違って，自分の顔や声が，メディアに載る(しかもCD-ROM)となると少し緊張してしまいました。と，あまり他社のゲームの宣伝ばかりしていると，怒られてしまいますので，この辺で終了しましょう。

では，今月も，いってみましょう。

いきなり謝る！ ゴメンなさい！

ゴメンなさい！　本当に申し訳ない！　といきなり謝ってしまう。何を謝っているかと言いますと，多くの読者もご存知かと思いますが，先月号のホームデータ気象台の記事なんですけれども，実は文章が入れ換わっていたのです！　だから，読んで下さった方には，意味が分かりづらかったと思います。本当に申し訳ございませんでした。と，今謝ったからと言って，わざわざ先月のベーマガを持ち出して来ないよーに！　知らない人は，ここで書いてあった文章を忘れてください。

ひさびさの新作ソフト紹介だよーん！

さあ，ここの所，あんまりやっていなかった新作ソフトを紹介していきたいと思います。

では！　コンシューマから

●将棋の星（メガドライブ）

好評発売中　6,700円

メガドライブ初の将棋ソフト！　速い・強い・面白いの三拍子揃ったソフトです。

●ドラゴンズアイプラス上海III（メガドライブ）

好評発売中　5,800円

メガドライブにあの有名パズル上海が登場！　新しくドラゴンズアイモードも加わった！

●将棋　初心者無用（PCエンジン）

11月29日　7,300円

PCエンジン用将棋第2弾！　棋譜を喋る！　対局時計が付いている！

続いて，パソコン行ってみよう！

●将棋聖天

PC-9801シリーズ

11月下旬　14,800円

強さ・速さが前作を遙かに凌ぎ，詰将棋問題365問や，定跡編集等の豊富な機能を持つ将棋ソフト

●麻雀遊園地

PC-9801・X68000

12月中旬　7,700円

遊園地の中で起こる様々な事件を女の子と×××しながら解決していく麻雀アドベンチャー

以上5作品が出ますので，みんな買ってね！

イラストのお知らせ

さあ，このホームデータ気象台で毎月イラストを掲載しているんだけど，ここらで1つ，イラスト掲載のシステムをお知らせしようと思います。

まず，今月掲載したイラストについては，9月に来たものを使用しています。つまり，掲載月の2か月前に来たイラストの中からできるだけ多くのイラストを載せるようにしています。けれど，沢山のイラストが来ると，載せれないイラストも，結構出てしまいます。

その時は，先月やったように，半年に1度はそういう月を作ったりしている訳です。

で，先月イラスト特集をやったら，10月のイラストが増えて，来月どうしようかと，困っているのです。どーしよう？

ところで，この間から集めている企画だけれど，来月号ぐらいで仮設の文字を取って，少しずつみんなから集まった企画で，コーナーを作っていこうと思います。企画もイラストも，引き続き募集するから，みんなで，どしどし応募してね。

★企画＆イラストの宛先★

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
(株)ホームデータ
『ホームデータ気象台』係　まで

では，また来月お会いしましょう！

★

★　　★

イラスト広場



大阪府・魔魅
N：レーザーが飛ぶ！迫るミサイル！メカじゃ～



兵庫県・けんだつば改め田中
N：この真摯なまなざしで，何を思うのか？



名古屋市・ハリーくん＆富山県・安積なお
N：初の合作イラストです！



大阪府・えーす
N：錦士郎さんで一体どなたなんでしょうか？

NEO·GEO CLUB 出張所

そんな訳で、突然イラスト投稿量が増えて、目を回してるワタクシです。

みんな、いったいどこに隠れていたんだっっ(笑)!!

あまりに量が多いので、唐突だけど、来月はイラスト特集にしまーす。今までの没イラストも発掘掲載するよ。

当然、新規イラストも大募集。11月末日まで送ってね。

なお、今回のイラスト特集に掲載した人には、いつものステッカー&お正月には、『年賀状』を、お送りします。

どんどん送ってね。待ってる。

※　※

10月10日のゲーム大会のご報告を。

実は今回、整理券が午後12時の時点で、第1回、第2回とも、あっと言う間に配布が完了してしまったのです。3時に来てくれた方、本当にごめんなさいね。中には、2回とも参加した好運…もとい大たわけもいたようですが。

64人×2回とは言え、参加人数は限られています。今度から、一度参加した人は、参加できなかった人に、チャンスを譲ってあげましょう。

今回は、ゲーム大会の後で抽選会も行ないました(こちらは整理券をもらえなかった人も参加できましたよ)。

アテナステッカーに、異様に人気が集中していたのがコワかったです。

優勝者は…ん?頭領、ちょっとお、とーりょー!!…しょーがないなあ、もう。今度の機会に発表します。ごめんね。

来てくれた皆さん、どうもありがとう。

※　※

次はちょうどイラスト特集ってインターバルがあるし、来年号から内容をちょっとだけ変えようかな。いわゆるマイナーチェンジと言うやつだ(できたら…ね)。

んじゃ、また来月。

お詫び

先月掲載のイベント告知で、「上新電機 J&Pコスモランド」と表記しましたが、正しくは「**テクノランド**」の間違いでした。関係者の皆様に御迷惑をお掛けしました事、深くお詫び申し上げます。

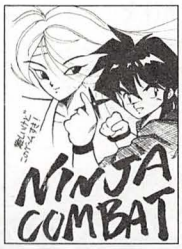




〈今月の大盤振舞　岐阜県　QUEPLEさん〉
一度「かあいい女の子」特集やろかな。でもきっとアテナばっかりだろな。

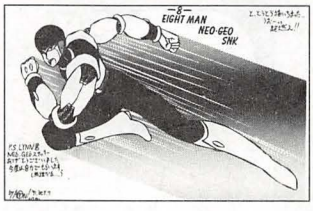


〈埼玉県　上村　修くん〉
一生懸命がひしひし伝わっているぞ



〈茨城県　HSVくん〉
ずいぶんさわやかな忍者だな





〈上・埼玉県　にしき士郎くん〉
〈下・大阪府　Arrow!くん〉
2人ともスピード感が出てるし、構図が一緒(?)なので、並べてみました……どお?



〈北海道　Recfisくん〉
ショートカットとは珍しい。みんな長髪が好きだもんな

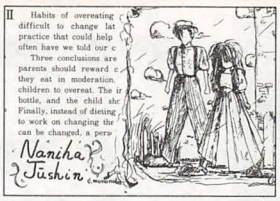


〈三重県　ともわんちゃん〉
眉毛は剃ってあげてね。彼女の趣味だから

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ N·G出張所」係
●「NEO·GEO何でも相談室」　☎06−338−8188　(平日PM2：00〜PM7：00)
●通信販売フリーダイアル　☎0120−06−8058　(平日AM9：00〜PM5：30)



◀岡山県・Amu2



◀大阪府・物部智



◀千葉県・LYNN



◀東京都・経済学部のKちゃん

10月号ではペンネーム間違えてごめんなさい。悪いのは私です。



▲大阪府・酢

マイコンソフト開発室

なにわ通信

ありがたいおハガキとくしゅー！

ども，Hiaroです。先日，高山（岐阜県）に行ってきました。飛騨の職人芸に感動させられて帰ってまいりました。

と，それはさておき，今回はおハガキ特集です。今までにいただいたおハガキの中で誌面の関係上泣く泣く整理箱（没箱とは言わないのだ）入りしていたものを一気にど〜んと紹介します。１年以上前にいただいたものもあります。

その前に，ちょっと宣伝を……

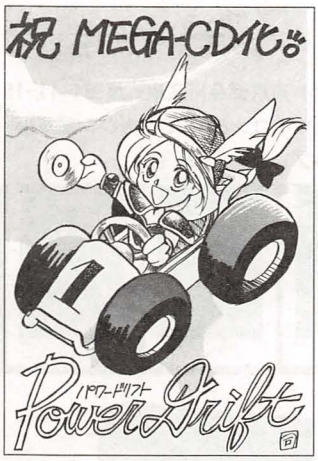
スーパーファミコン用ジョイスティック「XE-1SFC」が発売になりました。標準価格13,200円です。最後までつめまくった自信作です。どうかよろしくお願いしますね。

来月は通常のなに通に戻ります。引き続きおたよりボンボンおよせくださいね。

あて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンソフト開発室
「なにわ通信」　それぞれの係　まで

ほのぼのしたおたよりお待ちしています。



▲福岡県・カーバンクルッ！

どーもありがとー，期待してくださいね。イラストの大小は別に作品の優劣とは関係ありません。レイアウト上なんとなくこうなってしまっただけです。念のため。



▲神奈川県・雪鷹

……かな？みなさん，ペンネームは本名のそばにわかりやすく書いてくださいね。



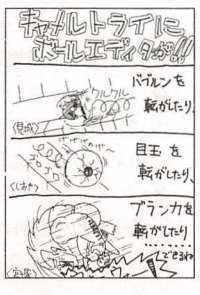
▲岐阜県・かどたっちゃんKK

う〜ん，いいねぇ，こーゆーのも。やられたな，って感じ。



▲東京都・つなかーっ！

そういえば，PCエンジン用のアナログ・ジョイスティックってないのに，アナログ対応のゲームがあるんだよな……（にやり）。



◀大阪府・しおや



▲愛知県・鳴沢智明

ななつのあじをのこらずポイ，ポポポイのポイポイポイ！てね。



▲鹿児島県・由一改

受験がんばってくださいね。



◀埼玉県・揖斐俊一

▼埼玉県・YK-3





▲山口県・ハブカラキタ中川



なんじゃ，こりゃ!?

◀静岡県・山村真



▲東京都・らん☆めえ

オリジナル・キャラもいいねぇ。オリキャラ特集やるか？



▲岐阜県・かどたっちゃんKK

あら，2枚目か。数の勝利ですね。



あくせすROOM

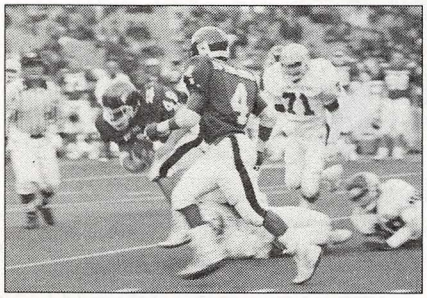
第4回「エプソン・アイビーボウル」チケットプレゼント！

セイコーエプソンから，今年の12月23日（祝日）東京ドームにおいて開催される日米学生親善アメリカンフットボール交流戦，第4回「エプソン・アイビーボウル」アイビーリーグ・オールスター対日学生選抜戦を記念して，マイコンBASICマガジン読者25組50名に入場チケットをプレゼントします。

〈応募方法〉

官製ハガキに住所，氏名（ふりがなをお忘れなく），年令，職業，電話番号を明記のうえ，下記の宛先までお申し込みください。なお締め切りは11月22日です。

〒107 東京都港区赤坂2-12-20ディアシティ赤坂東館204
「エプソン・アイビーボウル」チケットプレゼント マイコンBASICマガジン係



平井菜水「輝きたいから」「夢のシルエット」発売記念テレカ・プレゼント

NTV系「知ってるつもり!?」旧エンディングテーマ，平井菜水の「めざめ」が，10万枚を突破する大ヒットを納めました。そして9月21日には新テーマ「輝きたいから」をリリース，そして10月21日にはファーストアルバム「夢のシルエット」をリリース。その発売を記念して，テレホンカードを3名のかたにプレゼントします。

〈応募方法〉

官製ハガキに住所，氏名（ふりがなをお忘れなく），年令，職業，電話番号を明記のうえ，下記の宛先までお申し込みください。なお締め切りは11月22日（金）です。

宛先：〒102 東京都千代田区五番町12-6
㈱VAP オーディオ制作 平井菜水テレカ・プレゼント「マイコンBASICマガジン」係

ラジアメX'masパーティ

'91ラジアメ・ナムコ チャリティーX'masパーティが，12月25日（水）JR大井町駅前きゅりあん（品川区立総合区民会館）7Fイベントホールにて行なわれます。恒例のチャリティー・オークション，ナムコ・コーナー他楽しい企画がいっぱいです。

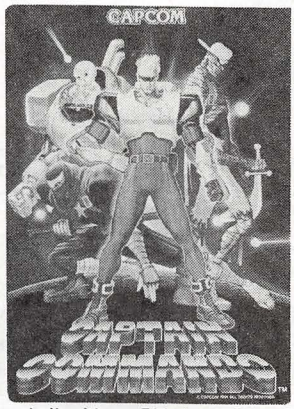
参加希望のかたは，ハガキで下記の宛先までご応募ください。締め切りは12月10日（火）必着です（入場に関しては，入場整理券が必要です）。

〒102-91 東京麹町郵便局私書箱36号
「ラジアメX'masパーティ」マイコンBASICマガジン係



▲昨年のラジアメ風景

お楽しみプレゼント⑫

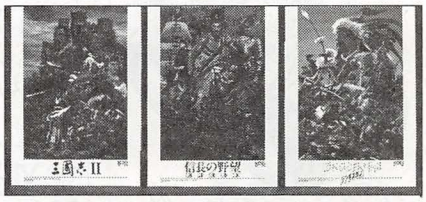


★カプコンより，「キャプテンコマンドー」の発売を記念して，かっこいいキャラクター下敷を10名のかたにプレゼント。

★光栄より，光栄歴史3部作である「信長の野望・武将風雲録」，「三国志II」，「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン」のジグソーパズルを各3名のかたにプレゼント。また「信長の野望・武将風雲録」のカードゲームを3名のかたにプレゼントします。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有パソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
『お楽しみプレゼント12』係





影さんの「読者のハガキは神様です」

なんだか秋らしい秋がこないまま冬がやってきたって感じで，最近めっきり寒くなったよね。私なんか冬物の服をだす前に寒さがやってきて，有無を言わさずに風をひかされてしまったのだよ（グシュグシュ）。

そういえばもうクリスマスの時期だよね，みんなは一緒に過ごしてくれる彼氏や彼女はいるのかな？ 冬の寒いなか1人で過ごすクリスマスほど寂しくて悲しいものはないぞ。いない人はがんばれ，健闘を祈る。

10月号お楽しみプレゼント当選者

●「大戦略オリジナル・ユーカード」は，愛知県名古屋市・**馬場淑絵**さん他9名。

●「エル・ヴィエントの下敷」は，岐阜県羽島市・**墨 隆利**さん他9名。また「テレカ」は，愛知県瀬戸市・**加藤義秋**さん他1名。

●「ゴーリーゴースト・Tシャツ」は，静岡県浜松市・**武内宏和**さん他4名。また「テレカ」は，香川県善通寺市・**篠原一太**他4名。



▶影：ナイス・アイデア！つぐ美ちゃんに声を吹き込んでもらえば、あとは黙っていてもお金がガッポガッポ!?
by 壊し屋CNT



▶影：スーパーシューティングタウンズが売れた暁にはアップした給料でラーメンライスをおごってくれよ
by 雪鷹



▶編集長：まったく最近の若い者は軟弱な奴が多いな、1週間ぐらい徹夜できんのか！一同：できません！
by 酒井くれは



▶影：私は借金返済日をきちんと覚えておくほど律儀ではないのだよ。編：じゃあいま返してください。影：うっ
by モンプ



◀つぐ美：毎月たくさん絵を書いてくれてどうも。影：ようやく影神に載せられるレベルに達したようだな
by かどたっちゃんKK

投稿ありがとう

武政　修／二反田雅彦／高木雅之／T.M／浜野泰之／D.O.N.／工藤俊介／島海和秀／伊藤善規／沢井修作／石谷朋寛／北田顕啓／PAN soft／らぷた／浪越孝宏／瀬戸裕行／中山茂行大竹　朗／楢山　大／五十嵐良雄／丹羽武史グリーン・トップ／小林拓雄／高橋秀之／森下恭志／ちり　あくた／小林　智／永田裕治／木星人／奥村佳史／佐藤祐紀／鈴木利和／大串一美／高橋　潤／児玉忠士／菊地直人／遠藤克之／湯本康顕／澤田和也／菅原　学／佐藤紀美男／永江繁幸／相原ジーコ／坂本伸幸／外口慶樹／TPM.CO　SOFT WORKS／橋場　武／川口圭太／渡辺裕規／山田太郎／あーるえっくすのなな菊地真也／藤石達也／野々原慶治／New太郎／酒田直敬／重政志郎／中島淳一／宮内大介／中里裕樹／福島高志／桜井達也／森下信幸／古浜研一／野口　享／阿部哲広／河田幸男／真壁俊／飯田直也／もったんSOFT／吉野裕也

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね。

サークル紹介

●KOMETTU

〒399-62 長野県木曽郡木祖村小木曽

奥原貴之

サークル「KOMETTU」は主に98ユーザーで構成されています。現在会員は21名で，会誌は月1回，増刊号もあります。

マンガ，ゲーム情報など盛りだくさんの内容なので，決して入って損のないサークルだと思います。98を持っていない人でも入ることができるので，「ぜひ入りたい」という人は，62円切手を同封してご連絡ください。入会案内書と会員の声をお送りします。

●TERU-PC

〒376-01 群馬県勢多郡新里村大字新川523-5

星野輝雄

当サークルは，PC-9801（5インチ）・PC-8801mkIISRユーザーを対象とした活動を行なっています。活動内容は手紙にて。

連絡は62円切手を同封のうえ，上記の宛先までお願いします。

地域制限，年令制限はありませんので，お気軽にご連絡ください。

BM スーパークイズ

AMショーでカプコンの出展作品の中に「ファイナルファイト」を思いださせるような格闘ゲームがあったよね。あれは「ストリートファイターII」を越える意気込みで開発された気合いの入った作品なんだ。ゲームをしてみた感じではさすがカプコンと思わせる美しいグラフィックとゲーム・バランスで結構おもしろかった。みんなもやるしか。

さてそこで問題です。今月号で紹介しているこのゲームのタイトル名はなんでしょう？

①キャプテンウルトラ
②キャプテンコマンドー
③好きよキャプテン

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イースIIウォーレット」を5名のかたにプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：12月6日必着

●正解の発表：1月号（12月7日発売）
●当選者発表：2月号（1月8日発売）

11月号の正解

①598,000円……でした。

10月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：②スターブレード）。

北海道札幌市・**真田知之さん**／東京都板橋区・**大河原孝和さん**／神奈川県相模原市・**風巻佑治さん**／静岡県富士宮市・**高田健太郎さん**／高知県吾川郡・**西森裕道さん**　以上5名

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801DX／U2	179,000円	有	有	有	有	5		㈱コムネット
PC-9801DX／U2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NC	499,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801T-W5	398,000円	有	有	有	有	5	メモリ3.6MB	㈲リードコナン
PC-9801DA5	348,000円	有	有	有	有	5		㈱コムネット
PC-H98S M18-002	339,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA7	338,000円	無	無	無	無	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801DA5	309,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA5	301,000円	有	無	無	無	4	附属品一部なし	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801ns／E40M	300,000円	有	有	有	有	5	ICM, HDD付	ICランド・キタジマ
PC-9801RA2	298,000円	有	無	無	有	4	3MB内蔵済	メディア旭川
PC-9801DA／U2	298,000円	有	有	有	有	5		フューチャーランド北本
PC-9801RA51	290,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-98RL2	289,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA2	288,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA5	288,000円	有	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801RA21	278,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA51	278,000円	有	無	無	無	4	3ケ月保証(全品保証, 88以外)	中京マイコン㈱
PC-9801RA21	269,800円	有	有	有	有	5	マウス付	㈱ユーバース神戸店
PC-9801RA2	258,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801LV	258,000円	無	無	無		3	展示品	パソコンショップハドソン
PC-9801RA21	258,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801NS／E40	254,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店
PC-9801DA2	254,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
PC-9801DA2	249,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	249,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RA21	248,000円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DS2	248,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA／U2	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98XL4	238,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	229,800円	有	有	無	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA21	229,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DO	228,000円	無	無	無		3	展示品, CRT付	パソコンショップハドソン
PC-9801M2	218,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS20	215,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DS2	209,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DS／U2	209,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DS2	208,000円	有	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801NS-20	200,000円	有	有	無	有	4	展示品, 税別	オガワムセン
PC-98XLダブル	199,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS	198,000円	有	有	有	有		新品	パソコンショップハドソン
PC-9801RX4	195,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801ns-20	190,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801ns-20	190,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RA2	189,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RS21	189,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801ES2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX41	189,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX2	188,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS20	180,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801NS-20	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RX21	178,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801EX2	178,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-9801NS／E	175,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	175,000円	有	無	無	有	3	KD-853付	横浜サードウェーブ
PC-9801ns／E	170,000円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DX2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS	168,000円	有		有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801RX2	168,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX21	168,000円	有	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801VX41	168,000円	有	無	無	有	4	20MBハードディスク内蔵	㈱ユーバース神戸店
PC-9801VX4	165,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RX21	165,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801EX2	159,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS／E	159,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98XL M／4	159,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX21	159,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX21	158,000円	有	無	無	有	5	フロントマスク変換処理済	㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-9801RX2	158,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-9801EX2	155,000円	有	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX21	155,000円	有	無	有	有	4	5台	㈱コムネット
PC-9801NS	155,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801NS	155,000円	有	無	有	有	4	98ノートSX	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX21	154,000円	無	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801RX2	150,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-9801EX2	149,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路

PC-9801LS2	149,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RX21	149,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801Note／SX	148,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-9801RX21	148,000円	有						石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-9801VX41	148,000円	無	無	無	無	3		AVCフタバ電機㈱
PC-9801LX2	148,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX21	148,000円	有	無	有	有	4		フューチャーランド北本
PC-9801NV	148,000円	有	無	有	有	5	店頭展示品	フューチャーランド北本
PC-9801RX2	145,000円	有	有	有	有	5	消費税不要, PC-9801-26K内蔵	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX2	145,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801VX21	145,000円	有	無	有	無	4		メディア旭川
PC-9801RX2	144,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801EX2	144,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RX2	142,000円	有	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX2	142,000円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	140,000円	有	無	有	有	4		中京マイコン㈱
PC-9801RX2	139,800円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-98XL M／2	139,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801CV21	139,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS	138,000円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ
PC-9801VM21	138,000円	有	無	無	有	5	サウンドボード付	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801VX4	138,000円	無	無	無	無	3		AVCフタバ電機㈱
PC-98DO＋	138,000円	無	有	有	有	5		AVCフタバ電機㈱
PC-9801VX21	135,000円	有	無	有	有	3		㈱コムネット
PC-9801HA	135,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-9801NV	135,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS	134,800円	有	有	有	有	4	32bitマシン!!	㈱ソフマップ大阪1号店
PC-9801NS	129,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801LX2	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX21	128,000円	有	無	無	有	3	消費税不用, PC-9801-09・PC-9801-27付属	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801VX21	128,000円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	128,000円	有	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UF	128,000円	有	有	無	有	4		㈱フレックスエンジニアリングJAM駅前店
PC-9801LX2	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-9801N	128,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801VX2	125,000円	有	無	有	有	3		㈱コムネット
PC-9801VX21	119,800円	有	有	有	有		消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801NS	119,800円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VM21	119,000円	有	無	有	有	3		㈱コムネット
PC-9801DO	119,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801VM21	119,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DO	118,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-9801VX21	118,000円	無	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
PC-9801UV2	115,000円	無	無	無	有	4	640K実装済	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801NV	109,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX21	109,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801UX21	109,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM21	109,000円	有	無	有	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-98DO	108,000円	有	有	無	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV11	108,000円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801UV11	108,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV21	108,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	4	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801UX21	99,800円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-9801UV21	99,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-98DO	99,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX2	99,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM11	99,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801UV11	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX2	99,800円	有	有	有	有	4	80286搭載	㈱ソフマップ大阪1号店
HANDY98	98,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801UV11	90,000円	有	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801UV21	89,800円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-9801VM2	89,800円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-9801UV2	89,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	89,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801N	89,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801LX22	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM21	89,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801UV21	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801LV21	79,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ
PC-9801VM2	79,800円	有	無	無	無	4	640KB仕様	中京マイコン㈱
PC-9801VM2＋256K	79,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM2	78,000円	無	無	無	有	3	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VF2	60,000円	無	無	無	有	3	2HD1F, 640K付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801M2	60,000円	無	無	無	有	3	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801M2	59,000円	有	無	無	有	3	640K, 音源付	㈱コムネット

PC-9801VF2	58,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801E	46,000円	無	無	無	有	3	RAM640K・2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801F2	40,000円	有	無	有	有	3	RAM 640KB, 税別	オガワムセン
PC-9801M2	39,800円	有	無	無	有	3	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801F2＋512K	39,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801U2＋512K	39,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801M2	39,800円	有	無	無	有	3	512KB	フレックス四日市
PC-9801E	38,000円	無	無	無	有	3	RAM128K・2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801F2	34,800円	無	無	無	無	2		㈱相沢時計店
PC-9801F2	30,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	28,000円	有	無	無	有	3	640K付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801E	26,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-9801E＋漢ロム	19,800円	有	有	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801E	18,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801	16,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-9801E	6,000円	無	無	無	有	3	RAM128K, 漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-8801MCモデル1	110,000円	有	無	有		3	展示品	パソコンショップハドソン
PC-8801MC MODEL2	84,800円	有	無	有	有	5	CD-ROM付	メディア旭川
PC-88MA2	80,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-8801MC2	58,000円	有	無	有	有	4	CD-ROMドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801VA	50,000円	有	無	無	有	3	サウンドボードII付	横浜サードウェーブ
PC-8801MA2	49,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PC-8801MC-2	48,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MC	48,000円	有	有	有	有	4	限定1台	㈱フレックスエンジニアリングJAM駅前店
PC-8801MC1	48,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FA	45,000円	有	無	有	有	4	消費税なし	益田パソコンランド
PC-8801FE	45,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	44,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-88VA	42,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	40,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM駅前店
PC-8801MH	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801mkIISR30	39,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA	39,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店
PC-8801MA2	38,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MA2	38,000円	有	無	有	有	3	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801MC-2	38,000円	有	無	有	有	4		㈲リードコナン
PC-8801MA2	37,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	37,800円	有	有	有	有	5	新品1台限定	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC-1	36,000円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801MA2	36,000円	有	有	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8853	35,800円	無	無	無	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-8853K	35,800円	無	無	無	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801SR30	35,000円	有	無	無	有	3	2台あります…	㈱フレックスエンジニアリングJAM駅前店
PC-8801FA	35,000円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース神戸店
PC-8801mkIIFR	35,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801MH	35,000円	有	無	無	有	4	マウス, キーボードカバー付	フューチャーランド北本
PC-8801mkIISR30	34,800円	有	無	無	有	3	キー一部不良	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	33,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE2	32,000円	無	有	有	有	4		AVCフタバ電機㈱
PC-8801FA	30,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	29,800円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801TR	29,800円	無	無	無	無	3	モデム内蔵	㈱相沢時計店
PC-8801MA2	29,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801MH	28,000円	有	無	有	有	4		㈲リードコナン
PC-8801mkIIMR	27,800円	有	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FH／30	25,800円	有	無	無	無	4		フレックス四日市
PC-8801mkIISR	24,800円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801FR／30	20,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-8801FR	19,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ
PC-8801mkIIMR	17,000円	有	無	無	無	3	メンテナンス無し	中京マイコン㈱
PC-8001mkIISR	15,000円	有	有	有	有	5	新品, 税別	オガワムセン
PC-8801mk2	9,800円	有	無	無	有	2	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801	8,000円	有	無	無	有	3	ドライブ別売	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801TR	7,000円	無	無	無	無	1	キーボードナシ	㈱相沢時計店
PC-8001mkII	7,000円	有	無	有	有	2		オガワムセン
PC-8801	4,800円	無	無	無	有	2	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-8001mkII	4,800円	無	無	無	有	2	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-6001mkIISR	10,000円	有	有	有	有	5	新品, 税別	オガワムセン
PC-6001mkII	5,000円	有	無	有	有	3		オガワムセン
PC-9601NS	168,000円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店

IBM

PS5530Z・SX-SJ4	198,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ

アップル

Macintosh SE／30(2M／HD40)	242,000円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター

EPSON

PC-286LS-H40仕様	269,800円	有	有	有	有	5	キャリングケース付	㈱ユーバース神戸店
PC-386LS-H40	259,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-386BOOK-L	248,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-386noteA	198,000円	有	有	有	有	5	RAMドライブ付	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286VG	198,000円	無	無	無	無	4	展示, CRT付	パソコンショップハドソン
PC-286LE-H40	198,000円	有	有	有	有	5	新品1台限り	㈱日本マイコン流通センター
PC-386NOTE A	198,000円	有	有	有	有	4	1.25M RAMカードつき	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-386NOTE-W2	189,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター

PC-386M-STD	180,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-286LST-STD	178,000円	有	無	無	有	3		㈲フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-286BOOK-H20	175,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK	170,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-386NoteA	168,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-286NW2	168,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-386NOTE-A	168,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286Book	168,000円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-286BOOK-H20	168,000円	有	無	無	有	5	20メガHDD付	フューチャーランド北本
PC-386M-STD	161,800円	有	無	有	無	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-286VG-STD	158,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286VG	158,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-286VE STD	150,000円	有	有	有	有	3	展示品,シャープCU-14FDとセット	オガワムセン
PC-386NOTE A	149,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店
PC-286VG-STD	148,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-286LP	148,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VG	148,000円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-286-LS-STD	139,800円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-286VG	138,000円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286LE-STD	138,000円	有	有	有	有	5	新品1台限り	㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK-STD	135,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK	130,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
PC-286VF	130,000円	有	有	無	有	4		㈱コムネット
PC-286BOOK-STD	128,000円	有						石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-286MO	128,000円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286Book-STD	128,000円	無	有	有	有	4		AVCフタバ電機㈱
PC-286NF	128,000円	無	無	無	無	3	中古	パソコンショップハドソン
PC-286Book-STD	120,000円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-286VE	118,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-286VS-STD	118,000円	無	有	有	有	4	Sale品(大特価)	ソフマップ本店中古センター
PC-286US-STD	115,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK-STD	114,800円	有	有	有	有	4 4	安心の2ドライブ	㈱ソフマップ大阪1号店
PC-286U-STD	105,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286C-STD	98,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286LE-STD	98,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
PC-286L-N	95,000円	有	無	無	有	3		㈲フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-286Note-F	92,800円	有	有	有	有	5	1.25M RAMドライブカード付	ソフマップ本店中古センター
PC-ONE	198,000円	有	無	無	有	4	プリンター一体型	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-CLUB	98,000円	有						石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-8801FE	38,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川

サンヨー

PHC-70FD	32,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店

SHARP

X68000SUPER-HD	298,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
X68000SUPER・HD	288,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン
X68000EVI	278,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン
X68000ACE-HD M1D1セット	249,800円	有	無	有	有	4	消費税不要,CZ-600DB・CZ-6BM1・MT-32・Musicstudioのセット	㈱アイ・ツー大阪店
X68000XV1	245,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERT II	230,000円	有	無	無	有	4	CZ-613D付	横浜サードウェーブ
X68000XV1	229,800円	有	有	有	有	5	SRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000SUPER	228,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
X68000 PRO	189,000円	有	有	有	有	4	CZ-604D付	横浜サードウェーブ
X68000EXPERT II	174,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店中古センター
X68000PRO II	168,000円	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン
X68000ACE-HD	165,000円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
X68000SUPER	159,800円	有	有	有	有	5	SRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000EXPERT	158,000円	有	有	有	有	4	EXPERT	㈱OAシステムプラザ
X68000PRO II	150,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
X68000EXPERT	139,800円	有	無	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	5	SRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000ACE	138,000円	有	有	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO II	129,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERT	119,800円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
X68000PRO	119,800円	有	有	有	有	5	1MB RAM増設済	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000PRO	119,800円	有	無	無	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店
X68000PRO II	118,000円	有	無	有	有	5	メモリ2MB	㈲リードコナン
X68000ACE	110,000円	有	無			4		中京マイコン㈱
X68000	105,000円	有	無	無	有	5	消費税不要,CZ-6BE1付	㈱アイ・ツー大阪店
X68000	100,000円	有	無	有	有	3	少々キズ有り	横浜サードウェーブ
X68000	99,800円	有	無	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店
X1turboIII	68,000円	有	無	有	有	4	CZ-870D付	フレックス四日市
X1twin	38,000円	有	有	有	有	5	X1ツイン	㈱相沢時計店

セガ

メガドライブ	20,000円	有	有	有	有	5	新品,ソフト2本付,税別	オガワムセン

SONY

HB-F1XD	32,800円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
HB-F1XV	32,800円	無	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店

東芝

J-3100SGT101	348,000円	無	有	有	有	4	Sale品(大特価)	ソフマップ本店中古センター
J-3100SX001	139,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店中古センター
J-3100SX001	134,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター
J-3100SS-02E	129,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
J3100SX001	119,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店
Dyna Book J31GS001	98,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	パソコンプラザコムライン豊田店
J3100SS001	59,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット

松下

FS-A1ST	58,000円	有	有	有	有	5	新同,メモリ,VIEW付	㈲リードコナン
FS-A1ST turboR	49,200円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店中古センター
FS-A1ST	48,000円	有	有	有	有	4	展示品,税別	オガワムセン
FS-A1FX	32,800円	有	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店

富士通

FM-TOWNS 20Fセット	229,800円	有	有	有	有	5	消費税不要,FM T-DP533-KB101セット	㈱アイ・ツー大阪店
FM R50TX2	188,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM TOWNS20F	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈲メディアショップハイランド
FM R50LT5	158,000円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-R50LT2	138,000円	有						石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-TOWNS 2F	99,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-R50FD	89,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-TOWNS2	89,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-Towns2	79,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ
FM-TOWNS15	69,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-77AV40	19,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-11BS	19,800円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-77AV40EX	19,800円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
FM-16βSD	18,000円	有						石田電器第一支店FM-LAB釧路
FM-77AV2	9,800円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB釧路

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD863G	49,800円	有	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
N-5913	43,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
N-5913	32,000円	無	無	無	有	3	デジタルRGB	㈱OAシステムプラザ
PC-KD881	59,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-TV352	59,800円	有	無	無	有	4	マルチスキャン,TV付	㈱ユーパース神戸店
PC-KD853N	49,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	49,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	48,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-KD862S	48,000円	無	無	有	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-KD882	45,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-KD863S	43,000円	無	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-KD853N	42,000円	無	無	無	有	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-KD853	40,000円	無	無	無	有	4	640×400アナログタイプ	フューチャーランド北本
PC-TV452	39,800円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854	37,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD862	36,000円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854n	36,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854N	36,000円	無	無	無	有	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-KD862	35,000円	有	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
PC-KD854	35,000円	有	無	無	有	5	14型カラーアナログ	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-KD854	35,000円	無	無	無	有	2		㈲フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-KD854N	35,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-KD854	32,800円	無	無	無	有	2	グラウン管の下部に多少焼付あり	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD852	31,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD551	30,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-KD852	29,800円	無	無	有	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD854	29,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店
PC-KD551	24,800円	無	無	無	有	3	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD551	23,000円							石田電器第一支店FM-LAB釧路
PC-8841	9,800円	無	無	無	有	3	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店

IDEXON

SR-7314	49,800円	有	有	有	有	5	0.28ピッチ,新品	㈱ユーパース神戸店

EPSON

CR-5000	49,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路
CR-4000	45,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB釧路

サンヨー

CMT-A14M2	39,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
CMT-B14H2	36,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
CMT-147H(W)	35,000円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
CMT-147H	34,000円	有	有	有	有	3	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

CU-14GD	30,000円	有	無	有	有	4		㈲リードコナン
CU-14A2	30,000円	無	無	無	有	4	アナログタイプ	フューチャーランド北本
MD-12P2	9,800円	有	有	有	有	5	400ライン,モノクロディスプレイ	㈱ユーパース神戸店
MZ-ID15	5,800円	無	無	無	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
CZ-612D-BK	188,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
CZ-606D-TN	49,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
CZ-606D-TN	49,800円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
CZ-604D-BK	38,000円	有	無	有	有	5		㈲リードコナン

トムソン

4475N	39,800円	無	無	無	無	3		㈱相沢時計店

富士通

FM DPC632D2	50,000円						新同FM R60／70用	石田電器第一支店FM-LAB調
FM T-DP531	49,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
FM DPC433	30,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
MB27333	20,000円							石田電器第一支店FM-LAB調

三菱

XC-1498CⅡ	48,000円	無	有	無	有	5	0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本
XC-1498C	35,800円	有	有	有	有	5	0.28ピッチ	㈱ユーバース神戸店

メディクス

CMC-141S	46,000円	有	有	有	有	5	新品、0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD512	67,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-9881K	28,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-80S31K	18,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9831-4	18,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9831-UW2	18,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

EPSON

PC-NTHD20	65,800円	有	有	無	有	4		㈱日本マイコン流通センター

コンピュータリサーチ

CRC-SC100A	84,800円	有	有	有	有	5	98用SCSI 100MBハードディスク	㈱ユーバース神戸店

富士通

FACOM611OFD4	38,000円						3.5FDユニットOASYS	石田電器第一支店FM-LAB調

緑電子

PS90	69,800円	有	有	有	有	5	98用SCSI 90MBハードディスク	㈱ユーバース神戸店

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR406LM	238,000円	有	無	無	有	4		中京マイコン㈱
PC-PR801	149,800円	有	有	有	有	4	フルカラープリンタ	㈱ユーバース神戸店
PC-PR201／60	94,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース神戸店
PC-PR201X	89,800円	有	無	無	有	4	シートフィーダー付	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201V	85,000円	有	無	有	有	4	トラクタユニット付	中京マイコン㈱
PC-PR201V2	72,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201G	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-PR201J	69,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-PR201V	69,800円	有	有	無	有	4	第2水準漢ロム付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-PR201G	59,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
PC-PR201B	59,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
NM-9900	58,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR150VH	55,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
NM-9950	49,800円	有	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR150H	49,800円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-PR201G	49,800円	有	有	有	有	4	中古品	パソコンショップハドソン
PC-PR201HC	49,800円	有	有	無	有	4	第2水準漢ロム付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-PR201G	49,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-PR150H	49,800円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-PR150V	49,800円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-PR150N	45,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-PR201	41,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-PR150VH	39,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-PR150V	39,800円	有	無	無	有	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-PR101L	36,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR201B	35,000円	有	無	無	無	4		中京マイコン㈱
PC-PR101TL3	33,500円	有	無	有	有	4		ソフマップ3号店中古センター
PC-PR101TL2	30,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン堺店
PC-PR201	29,800円	有	有	無	有	3	第2水準漢ロム付	㈱SRGスタンバイ東京店
NM-9400S	28,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
NM9100	15,000円	有	無	無	無	2		パソコンプラザコムライン豊田店
NM-9100	9,800円	無	無	無	無	3		パソコンプラザコムライン堺店

EPSON

VP-4800PC	78,000円						48ドットプリンタ	石田電器第一支店FM-LAB調
HG-800	69,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
VP-2000PC	69,800円	有	無	無	有	4	ヘッド新品	メディア旭川
AP-850	49,800円	有	無	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
VP-1350PC	49,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
VP-2500(PC)	48,000円	無	無	無	有	4	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
AP-800	42,000円	有	無	無	有	4		ソフマップ3号店中古センター
AP-600	40,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店
VP-1000PC	39,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
VP-500(ハガキフィーダ付)	32,800円	有	無	無	有	4	24ピンドットプリンター	㈱OAシステムプラザ
AR-80K	23,800円	有	無	無	有	4/3	PC用	フレックス四日市

キヤノン

BJ-330J	155,000円	有	有	有	有	5	バブルジェット、オートカット、シートフィーダ付、新品	㈱ユーバース神戸店
BJ-10V	39,000円	有	有			4		㈱コムネット

SHARP

IO-735X	139,800円	有	有	有	有	5	カラーインクジェット	㈱ユーバース神戸店
WD-580P	35,000円	無	無	無	無	1	レーザープリンター	㈱相沢時計店
CZ-8PC1	19,800円	有	無	有	有	4	第2水準漢字ロム	㈱OAシステムプラザ

スター精密

JR200CL	65,000円	有	有	有	有	5	カラー対応、新品	㈱ユーバース神戸店
AR-2415	50,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング[AM販売]
TX-24CL	35,000円	有	無	有	有	3	オートシートワイダー付	㈱コムネット

SONY

PRN-C41	14,800円	有	無	有	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店

松下

Fw-Pa1B	9,000円	有	無	有	有	3	MSX用	㈱フレックスエンジニアリング[AM販売]

富士通

FM-PR204	32,000円	有	有	有	有	4	タウンズ用ケーブル付	㈱コムネット
FM-PR203B2	24,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調

ブラザー

M-1924P	55,000円	有	有			4		㈱コムネット
M-1724Pα	42,000円	有	有	有	有	5	PR201コンパチ	㈱ユーバース神戸店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-50RX	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-50RX	112,000円	無	無			4	展示品	パソコンショップハドソン
PWP-70RX	108,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
文豪3VⅢ	98,000円	有	無	無	有	4	B4版ドットプリンタ+JISキーボード	中京マイコン㈱
PWP-70R	80,000円	有	有	有	有	4	展示品、税別	オガワムセン

サンヨー

BP-7HV	198,000円	有	無	有	有	4	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

WD-A351	130,000円	有	有	有	有	5	キャリングケース付	㈱相沢時計店
WD-6000	90,000円	無	無	無	無	2	ハードディスク内蔵、タテ型CRT	㈱相沢時計店
WD-A710	70,000円	有	有	有	有	5		㈱相沢時計店

東芝

JW-95KP	138,000円	無	有	有	有	4		AVCフタバ電機㈱

松下

FW-U1P607	92,800円	有	有	有	有	5		ソフマップ本店中古センター

富士ゼロックス

825ⅡJWP	14,800円	有	無	無	有	2	プリンタセット	㈱OAシステムプラザ

富士通

OASYS30LXⅢ-J	120,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS30LXⅢ-S	120,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS30LXⅡ-S	89,800円						マニュアルあり	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS30AXⅡ-S	89,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS30MS-J／S	39,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN503G	105,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナ、店頭展示品	フューチャーランド北本
PC-HD100RB	98,000円	有	有	有	有	5	展示品	横浜サードウェーブ
PC-IN502	59,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナ、店頭展示品	フューチャーランド北本
PC-201H-24	24,800円						PC-PR201H2用	石田電器第一支店FM-LAB調
BATAX SP 9600 FAST mkⅡ	19,800円	有	無	有	有	5	消費税不要、モデム	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801-17	19,800円	有	無	無	有	3	PC-8801シリーズ用、ビデオアートボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS／E-14	18,800円	有	有	有	有	5	NS／E用CRTアダプタ、新品	㈱ユーバース神戸店
PC-8801-31	13,800円	有	有	有	有	5	消費税不用、CD ROM 1／F	㈱アイ・ツー東京店
PC-8801-20	12,800円	有	無	無	有	3	PC-8801シリーズ用、マルチボードA	㈱日本マイコン流通センター

PC-9801-29N	12,800円	有	無	有	有	3	PC-9801シリーズ用, GP-IBボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-15	12,000円	有	無	無	有	4	2HD用インターフェース	フューチャーランド北本
PC-8801-30	9,800円	有	有	有	有	5	消費税不用, CD ROM	㈱アイ・ツー東京店
PC-9801-01	9,800円	無	無	無	有	3	PC-9801／E用, 漢字ROM	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801-01	7,800円	無	無	無	無	3	PC-8801用漢字ROMボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801-11	6,800円	有	有	有	有	3	PC-8801／mkⅡ用, FM音源ボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR101-03	6,000円	有	無	有	有	5	PC-PR101／L／F用トラクター	フューチャーランド北本
PC-8801-02N	5,800円	有	無	無	有	3	PC-8801シリーズ用, 128K, RAMボード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-13	4,200円	無	無	無	有	3	PC-9801用, CMTインターフォース	㈱日本マイコン流通センター

IOデータ機器

P10-6BE4	58,000円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PIO-9234-025ML	6,800円	有	有	有	有	5	98用256KB RAM, 新品	㈱ユーバース神戸店

ICM

SR-40	42,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調

ITEM

HYPER DISK	38,000円	有	無	有	有	5	消費税不用, HDD	㈱アイ・ツー東京店

アイテック

IT-X680	50,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市

アイワ

PV-A1200	7,800円	有	無	有	有	5	消費税不用, モデム	㈱アイ・ツー東京店

アスキー

OA Word 98	39,800円	有	有	有	有	5	消費税不用, キーボード+ワープロ	㈱アイ・ツー東京店

SNE

GINGA-88	6,800円	有	有	有	有	5	88用テンキーボード, 新品	㈱ユーバース神戸店

EPSON

HDD40R	58,000円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調
PC-286LHD20	49,800円						PC-286LS用	石田電器第一支店FM-LAB調
PC-286LIOU	39,800円						I／Oユニット	石田電器第一支店FM-LAB調
HDD-20S	28,000円	有		有				石田電器第一支店FM-LAB調
VP4800CSFW	20,000円							石田電器第一支店FM-LAB調
PC-286LRB	19,800円						RAMボード	石田電器第一支店FM-LAB調
PC-286LMC	9,800円						モデムカード	石田電器第一支店FM-LAB調
PC-RDC	9,800円	有	有	有	有	5	EPSON NOTE用, 1.25MB RAM, 新品	㈱ユーバース神戸店
VP1000PTV	5,000円							石田電器第一支店FM-LAB調
PWP-840-2	3,800円						スキャナー	石田電器第一支店FM-LAB調
#7304	3,000円							石田電器第一支店FM-LAB調

オムロン

MD24HS	50,000円	無	無	無	有	5	2400bps半2重モデム	フューチャーランド北本

KAWAI

POP SYNTH MODUE	15,000円	有	有	有	有	5	消費税不用	㈱アイ・ツー東京店

SHARP

X-6800EXP CZ-602Dセット	225,000円	有	有	有	有	4		ソフマップ本店中古センター
CZ-6VT1-GY	39,800円	有	有	有	有	5	消費税不要	㈱アイ・ツー大阪店
PA-9500	36,000円	有	有	有	有	5	電子手帳(DB-Z)	㈱ユーバース神戸店
JX-22P I	9,800円						パラレルI/F	石田電器第一支店FM-LAB調
CZ-8DT	9,800円	無	無	無	無	2	X1シリーズ用テロッパー	㈱相沢時計店
PA-7000-GY	9,500円	有	無	有	有	5	消費税不用, 電子手帳	㈱アイ・ツー東京店
WD-01HS	7,800円						ハンディスキャナ	石田電器第一支店FM-LAB調

テクノスジャパン

PD100GS	68,000円	有	有	有	有	4	消費税不用, HDD	㈱アイ・ツー東京店

東京ニーズ

β-98MARKⅢ	6,800円	有	有	有	有	5	98用JOYSTICKインターフェース, 新品	㈱ユーバース神戸店

富士通

FM PR353C2	20,000円							石田電器第一支店FM-LAB調
FM T-KB105	18,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱メディアショップハイランド
PM-1200f	9,800円	有	有	有	有	5	消費税不用, モデム	㈱アイ・ツー東京店
FM-PR203CB	9,800円						203B2用シートフィーダ	石田電器第一支店FM-LAB調
MB22513	9,800円						256KB, 拡張RAM	石田電器第一支店FM-LAB調
FM16-101	7,800円						RS2324カード	石田電器第一支店FM-LAB調
FM60MD203	7,800円						モデムカード1200	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS F6163SF1	5,800円						カットシートフィーダ	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS F61661S1	5,800円						ハンディスキャナ	石田電器第一支店FM-LAB調
MB22406	5,800円						RS232Cカード	石田電器第一支店FM-LAB調
FM77EM64A	5,800円						拡張RAM64KB	石田電器第一支店FM-LAB調
FM PR353T2	5,000円							石田電器第一支店FM-LAB調
FM-60-143	4,800円						スキャナI／Fカード	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS F6113HF1	2,000円						葉書フィーダ	石田電器第一支店FM-LAB調
OASYS F6110AD1	2,000円						接続アダプタ	石田電器第一支店FM-LAB調
FM50LMD301	1,500円						FM R50LT用	石田電器第一支店FM-LAB調

緑電子

ポケディPDKO3A	39,800円						新同品	石田電器第一支店FM-LAB調

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■FM-LAB釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■パソコンショップハドソン：〒060　北海道札幌市中央区南1条西2丁目11番地 丸井一条館3階　☎011-205-1590
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■㈱コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■㈱SRGスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ3号店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル2F　☎03-3253-5615
■㈱ソフマップ本店　中古パソコンセンター：〒101　東京都千代田区外神田3-14-9 ソフマップビル3・4F　☎03-3253-0040
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1198
■AVCフタバ電機㈱：〒101　東京都千代田区外神田3-2-3　☎03-3253-7661
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■相沢時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■OAシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■中京マイコン株式会社：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■大阪ソフマップ1号店　中古センター：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル4F　☎06-634-6308
■㈱ユーバース神戸店：〒650　兵庫県神戸市中央区元町高架通2-196　☎078-371-1030
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396

ソーサリアン・ファンのあなたに宝物を贈ります

思い入れのあるゲーム、はいつまでも記憶に残しておきたいものです。
本当に楽しかったゲームだからこそ、もっと深く知ってみたいものです。
そんなあなたのために、マイコンBASICマガジン編集部が心を込めて制作しました。
『ソーサリアン』の魅力のすべてを凝縮した1冊です。

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

マイコンBASICマガジン別冊



SORCERIANは日本ファルコム株式会社の登録商標です。

■主な内容

- メガドライブ版を含む全59シナリオの完全ガイド（マップ，アイテム・リスト付き）
- 門外不出のキャラクター&モンスター・ドット絵集
- 史上初公開の究極の魔法表をはじめとする，ソーサリアン・システム徹底解析
- IBM-PC版ソーサリアンにチャレンジ!
- スクープ! PCエンジン版ソーサリアン
- ソーサリアン 秘 情報局
- ソーサリアンはこうして創られる
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- ソーサリアン関係者によるレビュー集
- その他，豊富な資料とイラストで，ソーサリアンの世界を表現

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

オール・アバウト・ソーサリアン

432ページ（カラー336ページ） 定価2,000円（本体1,942円）

売り切れ店続出!!

入手希望の方は，お近くの書店で注文するか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）までお申し込みください。

実績 ゲームソフト会社の数社に、使用される様になりました。

（ビックリするぐらいの有名会社も使ってますョ!!）

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
●玩具店（おもちゃ屋）●ファミコンショップ●有名家電量販店
●一般書店など一部地域で販売いたしております。

★販売店募集中!! TEL 06-720-7759 ㈱サンクレスト 植田まで



テレビゲームから目を守る

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

記念価格 2,980円 14・15型用

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100％カット可視光線70％カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

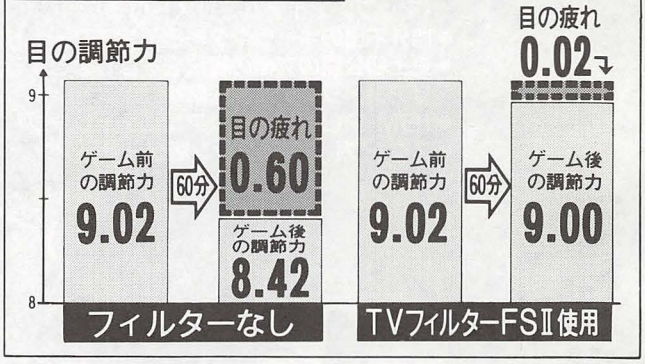
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100％カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70％カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なので、ダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボしてピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台2丁目
北村　浩二さま
おたよりありがとうございます。

メタクリル板は、高いですネェ。ホームセンターで、14型より少し大きめで、2700円で売っていました。サンクレストさんは、紫外線100％カット・ギラギラチラツキ光線を70％カット。金具も付いてこの価格、安すぎるよ。安ければ安いほど、ぼくらは良いのですが、なぜこんなに安くできるのか、そのほうが心配です。（ごめんなさい。）でも、目がつかれないのは、ほんとうですネェ。紫外線100％カットだから、目がやけない、からかなぁ……。気に入ってます。

大阪府豊中市上津島2丁目 高岡　進次さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!!（通信販売のみ）大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間 AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

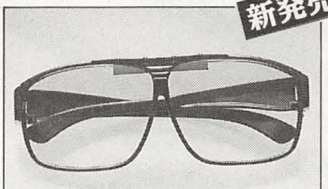
度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

●特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式

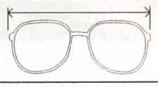




新発売



〈度付きメガネフレーム サイズの測り方〉



- ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
- ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ

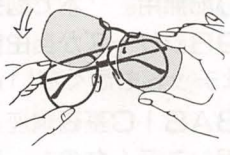
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

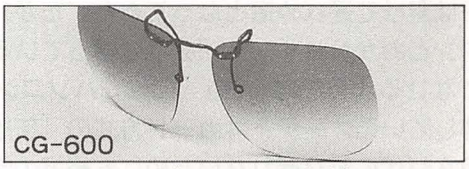
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ





（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号・住所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

□〒910
福井市二の宮5丁目14－3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

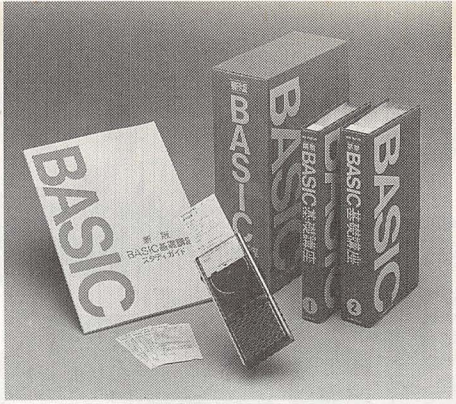
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」120　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－１

パナ教育システム

「BASIC基礎講座」120係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹

(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

パソコン買うならソフマップ®

フリーダイヤル 0120-110-833



ANNIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

JADMA 社団法人 日本通信販売協会正会員

業界最長5年保証 YES-No.1

YES 安心の保証No.①

- **業界最長の新品パソコン5年保証**
  パソコン本体5年保証・モニター3年保証・プリンター3年保証。*一部商品は除きます。
- **初期不良交換期間3ヵ月**
  万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヵ月以内ならば、同等品と交換致します。(新品商品)
- **中古パソコン1年保証**
  中古パソコンも、ソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも、6ヵ月の安心保証。

新品5年保証

中古1年保証

- **永久買取保証**
  ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です。
- **中古ランクUPシステム**
  中古お買上げの後、一週間以内であればお買上げの品と、新たにご希望の上位機種との差額で、交換致します。*送料は、お客様のご負担になります。
- **月々のお支払い1,000円からOK!**
  パソコンが欲しいが予算がちょっと……そんなあなたへ!月々のお支払い千円から、らくらく便利なお支払いOKです。*一部商品は除きます。

YES 便利なお支払いNo.①

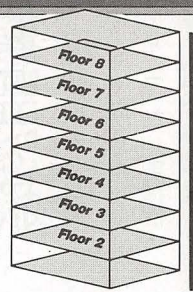
- **9ヵ月先からのスキップ払いOK!**
  パソコンが欲しいが、今すぐには……そんなあなたもソフマップなら、9ヵ月先からのらくらくお支払いOKです。
- **84回迄の分割、ボーナス併用もOK!**
  業界最長の84分割!回数もプランに合わせて設定できます。
  ボーナス併用払いもOK! ご自由に設定できます。
- **カレッジクレジット**
  学生のお客様の分割払いもちろんOK!お気軽にお電話下さい。 (20歳以上の方に限ります)
- **ボーナスだけ10回払いもOK!**
  月々のお支払い0で、ボーナス時だけのお支払いもOK!1,2,3,4,6,8,10回と、お好みで設定できます。
- **ステップアップクレジット**
  毎月のお支払い額を少しづつ増やしていくシステムです。1年目は3千円、2年目は6千円などと自由に設定できます。
- **サインレスでカード払いOK!** 新登場
  電話1本/サインなしでカードでお買物OK!!面倒な手続きはありません!(※一部サインなしで取扱い出来ないカードもあります)

分割OK!! 84回

ボーナスOK!! 10回

新品パソコン専門館 新装OPEN!!

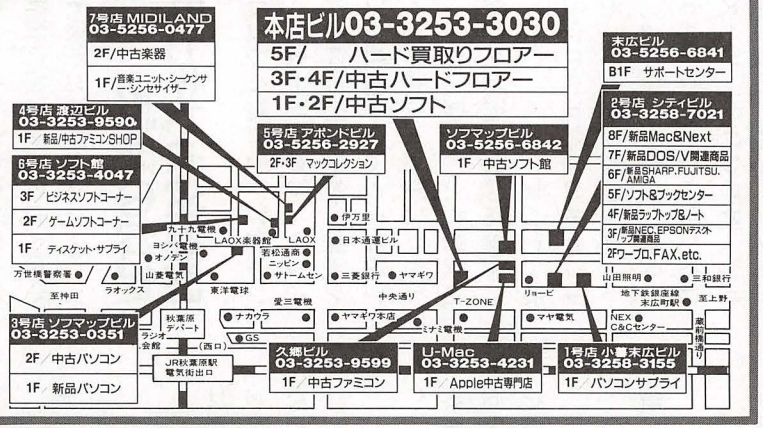
8F	新品ハード	Mac・NEXT	03-5256-2926
7F	新品ハード	DOS/V関連商品	03-5256-2920
6F	新品ハード	SHARP・FUJITSU・AMIGA	03-3258-3199
5F	ソフトブックフロアー		03-3253-4054
4F	新品ハード	ノート&ラップトップ	03-5256-2926
3F	新品ハード	NEC・EPSON	03-5256-2926
2F	新品ハード	ワープロ・FAX	03-3258-7021





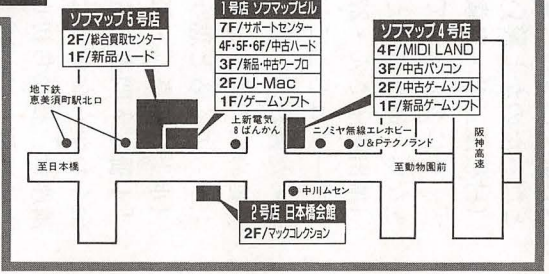
安さと安心を最高のサービスでお届けします。

東京 秋葉原店



大阪 日本橋店

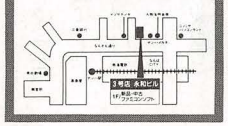
地下鉄恵美須町駅より徒歩1分



大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

ファミコン専門店



YES 便利な配送 No.①

業界屈指の低金利

長い分割だと金利が……。
業界屈指の低金利は、お客様の強い味方です。

業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	20	24	30	36	40	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.9	4.5	5.7	7.8	8.5	9.9	11.9	12.9	14.9	16.9	17.9	18.5	19.9	21.9	22.9	23.5	—	—	—
Sofmap金利	2.5	2.5	3.5	6.5	6.5	7.9	9.9	10.9	12.9	14.9	15.9	16.5	17.9	19.9	20.9	21.5	22.9	23.5	24.5

代金引換システム(要手数料)

手続きはお電話一本だけ!あとは商品をお届けした際、料金とお引換えしていただく便利なシステムです。

現金一括振込払い

お電話にてご注文ののち、指定の口座に一括で振込んでいただくシステムです。現金書留でのお支払いもOKです。

夜間配送 OK!!

到着日の指定OK!

お客様のご都合にあわせて、到着日を指定できます。お忙しいお客様、ぜひご利用下さい。

夜間配送OK(要手数料)

どうしても夜間の配送を希望するというお客様、お申し込みの際、お申し付け下さい。*一部商品は除きます。(PM6:00~PM8:00の間)

YES 万全のサポート体制 No.①

サポートセンター

ソフマップには、他では見られないパソコンの救急病院があります。お客様の、パソコンの異常はすぐご相談ください。

代替機の無料貸出

修理期間が長期の場合、代替機の無料貸出を行なっております。修理期間中パソコンが必要なお客様、ご相談ください。*一部商品は除きます。



FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX®



FAXで24時間いつでもあなたの欲しいカタログが取り出せます。FAXからの注文も可能です。(On-line FAXは、プッシュホン回線のみの対応となります。) 本文中のコード番号が付いているものは、その番号でカタログが取り出せます。

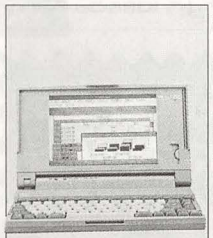
●カタログの取り出し方

1. FAXで03-3253-2244を押して下さい。
   ＊オンフック機能の付いていないFAXの方は、受話器を取って番号を押して下さい。
2. 「こちらは、ソフマップオンラインFAXです。」「コード番号を入力して下さい。」「サービス案内をご覧になりたい方は、<1#>と入力して下さい。」と案内が流れますので、コード番号のわからない方は、<1#>と入力して下さい。(1#と入力した場合、商品別コードの一覧表が出力されます。)
3. すでにコード番号がおわかりの方は、ご希望のコード番号を入力して下さい。入力の後、案内が「終了の場合は、##と入力して下さい。」と流れますので、終了する方は<##>と入力して下さい。
   (例) <□□□□□#> <##>
   ＊続けてコード番号を入力(最高3回まで)する場合は、コード番号を入力する度に終了案内が流れますが、そのままコード番号を入力して下さい。
   ㊟コード番号入力後は、最後に<##>を忘れずに入力して下さい。
   (例) <□□□□□#> <□□□□□#> <##> 2つ取り出す場合
   (例) <□□□□□#> <□□□□□#> <□□□□□#> <##> 3つ取り出す場合
4. 「ピー、という音の後、スタートボタンを押して下さい。」と案内が流れますので〔ピー〕という発信音の後に、FAXのスタートボタンを押して下さい。
5. あなたのFAXから「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用電話03-3253-2244

ソフマップ今月のおすすめ商品

No.1 NEC PC-9801NC



新製品噂のカラーNOTEパソコンも、ソフマップなら大特価で5年保証付!

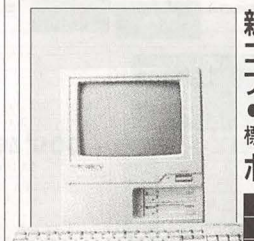
月々¥3,300から

●PC-9801NC〈本体〉
標準価格¥598,000

ボーナス特価¥436,500

¥ 3,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,300×48回	ボーナス なし
¥15,600×36回	ボーナス なし
¥17,400×24回	ボーナス¥30,000×4回

No.2 NEC PC-9801CS2



新製品遂に登場!コンパクトデスクトップの決定版!!

月々¥1,000から

●PC9801CS2〈本体〉
標準価格398,00

ボーナス特価¥289,800

¥ 1,000×84回	ボーナス¥27,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,200×48回	ボーナス なし
¥10,400×36回	ボーナス なし
¥14,900×24回	ボーナス なし

No.3 EPSON PC-386P



コンパクトディスクトップの決定版!ソフマップならボーナス特価!

月々¥1,500から

●PC-386P〈本体〉
標準価格¥268,000

ボーナス特価

¥ 1,000×84回	ボーナス¥16,000×14回
¥ 2,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 9,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX2 限定10台

超大特価セット①
限定10台限り、売り切れ御免!

月々¥1,100から

●PC-9801DX2〈本体〉
●PC-KD854N〈モニター〉
●LE-40MKII〈ハードディスク〉
標準価格¥500,800

ボーナス特価¥255,000

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,600×48回	ボーナス なし
¥ 8,400×36回	ボーナス なし
¥12,000×24回	ボーナス なし

SHARP CU-14KD 限定5台

超大特価②
限定5台限り、売り切れ御免!

月々¥1,100から

●CU-14KD〈モニター〉
標準価格¥89,800

ボーナス特価¥40,000

¥ 1,100×48回	ボーナス なし
¥ 1,300×36回	ボーナス なし
¥ 1,900×24回	ボーナス なし
¥ 3,600×12回	ボーナス なし
¥ 7,000× 6回	ボーナス なし

NEC PC-PR201/60 限定5台

超大特価③
限定5台限り、売り切れ御免!

月々¥1,100から

●PC-PR201/60〈プリンター〉
●一太郎Ver4.0〈ソフト〉
標準価格¥193,000

ボーナス特価¥112,000

¥ 1,100×84回	ボーナス¥ 5,000×14回
¥ 2,500×60回	ボーナス なし
¥ 2,900×48回	ボーナス なし
¥ 3,700×36回	ボーナス なし
¥ 5,300×24回	ボーナス なし

TEXA TRUST-NE40 限定5台

超大特価④
限定5台限り、売り切れ御免!

月々¥1,600から

●TRUST-NE40〈ハードディスク〉
●LOTUS1-2-3note BOOK〈ソフト〉
標準価格¥136,000

ボーナス特価¥92,000

¥ 1,600×84回	ボーナス なし
¥ 2,000×60回	ボーナス なし
¥ 2,400×48回	ボーナス なし
¥ 3,000×36回	ボーナス なし
¥ 4,400×24回	ボーナス なし

TECHNO JAPAN PD-135GSX 限定5台

超大特価⑤
限定5台限り、売り切れ御免!

月々¥1,500から

●PD-135GSX〈ハードディスク〉
●ZERO EX〈ソフト〉
標準価格¥210,000

ボーナス特価¥130,000

¥ 1,500×84回	ボーナス¥ 5,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス なし
¥ 3,400×48回	ボーナス なし
¥ 4,300×36回	ボーナス なし
¥ 6,100×24回	ボーナス なし

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の
立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

03-3258-7910

電話受付時間 年中無休
●平 日 AM10:30~PM7:30
●日・祝日 AM10:00~PM7:30

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命はお近くのソフマップへ

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら

ソフマップ

フリーダイヤル 0120-110-833

ソフマップクレジットセット

お客様のプランに合わせて、下記の"基本セット"に"組み合わせ商品"を選び、ご自由にあなただけのセットをお作り下さい。もし、お迷いでしたらスタッフがお支払い方法、組み合わせ等、様々なご相談をお伺い致します。

業界最長 新品パソコン5年保証

基本セット

セットの内容はあくまで例ですので、お客様がご自由に変えることが出来ます。

NEC PC-9801DX2 FAX No.10008# 月々¥1,200から

基本セット1

●PC-9801DX2(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥424,600

ボーナス特価¥237,500

¥ 1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 1,500×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,000×48回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DA2 FAX No.10003# 月々¥1,300から

基本セット2

●PC-9801DA2(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥554,600

ボーナス特価¥308,500

¥ 1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 6,600×48回	ボーナス なし
¥ 8,700×36回	ボーナス なし
¥ 13,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS2 FAX No.10006# 月々¥1,200から

基本セット3

●PC-9801DS2(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥464,600

ボーナス特価¥278,500

¥ 1,200×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥ 3,000×64回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,800×48回	ボーナス なし
¥ 7,800×36回	ボーナス なし
¥ 11,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ FAX No.10039# 月々¥1,200から

基本セット4

●PC-9801DO+(本体)
●PC-KD854N
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥384,600

ボーナス特価¥237,500

¥ 1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 2,300×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,000×48回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801UF FAX No.10028# 月々¥1,100から

基本セット5

●PC-9801UF(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥324,600

ボーナス特価¥198,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥ 8,000×14回
¥ 1,700×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 4,200×48回	ボーナス なし
¥ 5,600×36回	ボーナス なし
¥ 8,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/E FAX No.10018# 月々¥1,000から

基本セット6

●PC-9801NS/E(本体)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥301,800

ボーナス特価¥199,900

¥ 1,000×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 2,700×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,200×48回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NS/E40 FAX No.10020# 月々¥1,300から

基本セット7

●PC-9801NS/E40(本体)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥441,800

ボーナス特価¥286,900

¥ 1,300×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,500×48回	ボーナス なし
¥ 9,600×36回	ボーナス なし
¥ 13,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC 月々¥3,600から

基本セット8

●PC-9801NC(本体)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)
●PC-9872R(マウス)
●MS-DOS3.3C基本セット

標準価格¥621,800

¥ボーナス特価

¥ 3,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,400×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 12,700×48回	ボーナス なし
¥ 16,200×36回	ボーナス なし
¥ 18,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

NEC PC-98EGmodel2 月々¥2,000から

基本セット9

●PC-98GSmodelI(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)

標準価格¥786,800

¥ボーナス特価

¥ 2,000×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 6,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 12,300×48回	ボーナス なし
¥ 16,300×36回	ボーナス なし
¥ 20,300×24回	ボーナス¥25,000×4回

EPSON PC-286VJ-STD 月々¥1,100から

基本セット10

●PC-286VJ-STD(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PCMS2(マウス)

標準価格¥320,600

ボーナス特価¥215,580

¥ 1,100×84回	ボーナス¥16,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,600×48回	ボーナス なし
¥ 7,100×36回	ボーナス なし
¥ 10,100×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GS3 FAX No.10126# 月々¥1,600から

基本セット11

●PC-386GS3(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)3.5"(10枚)
●PCMS2(マウス)
●EPSON-DOS4.01

標準価格¥537,600

ボーナス特価¥378,780

¥ 1,600×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 4,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 9,700×48回	ボーナス なし
¥ 12,400×48回	ボーナス なし
¥ 17,800×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE2 FAX No.10125# 月々¥1,000から

基本セット12

●PC-386GE2(本体)
●PC-KD854N(モニター)
●マクセルブランクディスケット5"(10枚)
●PCMS2(マウス)
●EPSON-DOS4.01

標準価格¥408,600

ボーナス特価¥276,780

¥ 1,000×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥18,000×10回
¥ 7,100×48回	ボーナス なし
¥ 9,100×36回	ボーナス なし
¥ 9,700×24回	ボーナス¥20,000×4回

EPSON PC-386NOTE W1B FAX No.10138# 月々¥1,400から

基本セット13

●PC-386NOTE W1B(本体)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)
●PCMS2M(マウス)
●EPSON-DOS4.01

標準価格¥445,800

ボーナス特価¥320,180

¥ 1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 8,200×48回	ボーナス なし
¥ 10,500×36回	ボーナス なし
¥ 13,400×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE W2 FAX No.10139# 月々¥1,000から

基本セット14

●PC-386NOTE W2(本体)
●マクセルブランクディスケット3.5"(10枚)
●PCMS2M(マウス)
●EPSON-DOS4.01

標準価格¥305,800

ボーナス特価¥210,180

¥ 1,000×84回	ボーナス¥16,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 6,900×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

初期不良交換期間3ヶ月

永久買取保証

Let's TRY!

基本セットに月々わずかな金額をプラスするだけで、上位機種・周辺機器・ソフト・その他様々なものがお求め頂けます。

例えば

基本セット①は、84回払いだと
●PC-9801DX2<本体>
●PC-KD854N<モニター>
●マクセルブランクディスケット5"<10枚>
●PC-9872R<マウス>
●MS-DOS3.3C基本セット
月々¥1,200 (ボーナス¥10,000×14回)

¥ 1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 1,500×84回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,000×48回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,900×24回	ボーナス なし

プラス

モニターを組み合わせ商品Ⓐ(●PC-KD882)に換えると
プラス＋月々¥300

¥ 300×84回	
¥ 300×60回	
¥ 400×48回	
¥ 500×36回	
¥ 700×24回	

プラス

プリンター組み合わせ商品Ⓔ(●PC-PR201/60A)を加えると
プラス＋月々¥1,900

¥ 1,900×84回	
¥ 2,300×60回	
¥ 2,700×48回	
¥ 3,500×36回	
¥ 5,000×24回	

メニール

①+Ⓐ+Ⓔ
●PC-9801DX2
●PC-KD882
●PC-PR201/60A
●マクセルブランクディスケット
●PC-9872R
●MS-DOS3.3C基本セット
月々¥3,400 (ボーナス¥10,000×14回)

¥ 3,400×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 4,100×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 8,100×48回	ボーナス なし
¥ 10,600×36回	ボーナス なし
¥ 15,600×24回	ボーナス なし

On-line FAX®

ご利用電話 03-3253-2244

本文中にFAX No.が付いているもの(例えば、PC-9801DX2は<1008#>)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しい取り出し方法は前ページをご覧下さい。



ANNIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

社団法人 日本通信販売協会正会員

今買って、お支払いは'92 1月27日!!

金利0% ボーナス一括払い

ボーナスだけの1・2・3・4・6・8・10回

●もちろん、現金一括払いもOKです!プランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

組み合わせ商品

もちろん単品での購入も可能です。また、紙面に載りきらない商品との組み合わせも可能です。お気軽にお問合せ下さい。

NEC PC-KD881〈モニター〉 組み合わせ商品B

※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをKD881に換えることが出来ます。KD881のみの価格は下記をご覧下さい。

標準価格¥118,000

¥ボーナス特価

¥	700×84回
¥	800×60回
¥	1,000×48回
¥	1,300×36回
¥	1,800×24回

NEC PC-PR150VH〈プリンター〉 組み合わせ商品D

標準価格¥99,800

特価¥67,000

¥	1,200×84回
¥	1,500×60回
¥	1,800×48回
¥	2,200×36回
¥	3,200×24回

Canon BJ-10V〈プリンター〉 組み合わせ商品F

標準価格¥74,800

¥ボーナス特価

¥	900×84回
¥	1,100×60回
¥	1,200×48回
¥	1,600×36回
¥	2,200×24回

ICM HC-135ES〈ハードディスク〉 組み合わせ商品H

標準価格¥118,000

特価¥134,000

¥	2,400×84回
¥	2,900×60回
¥	3,500×48回
¥	4,400×36回
¥	6,300×24回

NEC PC-KD882〈モニター〉 組み合わせ商品A

※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをKD882に換えることが出来ます。KD882のみの価格は下記をご覧下さい。

標準価格¥93,800

¥ボーナス特価

¥	300×84回
¥	300×60回
¥	400×48回
¥	500×36回
¥	700×24回

MITSUBISHI XC-1498C II〈モニター〉 組み合わせ商品C

標準価格¥107,000

特価¥46,000

¥	800×84回
¥	1,000×60回
¥	1,200×48回
¥	1,500×36回
¥	2,200×24回

NEC PC-PR201/60A〈プリンター〉 組み合わせ商品E

標準価格¥158,000

特価¥105,000

¥	1,900×84回
¥	2,300×60回
¥	2,700×48回
¥	3,500×36回
¥	5,000×24回

緑電子 PS-40〈ハードディスク〉 組み合わせ商品G

※超特価ハードディスク!

標準価格¥108,000

特価¥58,000

¥	1,000×84回
¥	1,300×60回
¥	1,500×48回
¥	1,900×36回
¥	2,800×24回

ICM INTER100ES〈ハードディスク〉 組み合わせ商品I

標準価格¥128,000

特価¥92,000

¥	1,600×84回
¥	2,000×60回
¥	2,400×48回
¥	3,000×36回
¥	4,400×24回

TEXA TRUST-NE40〈ハードディスク〉 組み合わせ商品J

※NS/E用内蔵ハードディスク

標準価格¥98,000

特価¥66,000

¥	1,200×84回
¥	1,500×60回
¥	1,700×48回
¥	2,200×36回
¥	3,100×24回

モデム+ソフト MD24FB5V〈モデム+まいと〜<Ver2.0〉ソフト〉 組み合わせ商品L

標準価格¥67,800

特価¥53,000

¥	1,000×84回
¥	1,200×60回
¥	1,400×48回
¥	1,800×36回
¥	2,500×24回

ゲームソフト お好きなゲームソフト6本セット 組み合わせ商品N

標準価格¥60,000

特価¥42,000

¥	800×84回
¥	900×60回
¥	1,100×48回
¥	1,400×36回
¥	2,000×24回

ビジネスソフト LOTUS1-2-3 R2.3J〈ソフト〉 組み合わせ商品P

標準価格¥98,000

特価¥64,500

¥	1,200×84回
¥	1,400×60回
¥	1,700×48回
¥	2,100×36回
¥	3,100×24回

ビジネスソフト 一太郎DASH〈ソフト〉 組み合わせ商品R

標準価格¥38,000

特価¥23,500

¥	400×84回
¥	500×60回
¥	600×48回
¥	800×36回
¥	1,100×24回

コンピュータリサーチ CRC-3.5WA〈フロッピードライブ〉 組み合わせ商品K

※5インチ版もございます。多少お値段が異なります。

標準価格¥58,800

特価¥35,700

¥	700×84回
¥	800×60回
¥	1,000×48回
¥	1,200×36回
¥	1,700×24回

ゲームソフト お好きなゲームソフト3本セット 組み合わせ商品M

標準価格¥30,000

特価¥21,000

¥	400×84回
¥	500×60回
¥	600×48回
¥	700×36回
¥	1,000×24回

ゲームソフト お好きなゲームソフト10本セット 組み合わせ商品O

※スペシャル10本セット!

標準価格¥100,000

特価¥70,000

¥	1,300×84回
¥	1,600×60回
¥	1,800×48回
¥	2,300×36回
¥	3,300×24回

ビジネスソフト 一太郎Ver4.3〈ソフト〉 組み合わせ商品Q

標準価格¥58,000

特価¥34,000

¥	600×84回
¥	800×60回
¥	900×48回
¥	1,100×36回
¥	1,600×24回

ビジネスソフト MS-WORKS〈ソフト〉 組み合わせ商品S

標準価格¥40,000

特価¥24,500

¥	500×84回
¥	600×60回
¥	700×48回
¥	800×36回
¥	1,200×24回

大好評受付中

払いもOK!(要手数料)

●価格の変更、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。

本体

■NEC

- PC-9801NC40 NEW ¥738,000→¥ボーナス特価
- PC-9801CS5 NEW ¥548,000→¥ボーナス特価
- PC-9801CS5/W NEW ¥675,000→¥ボーナス特価
- PC-9801GS model1 NEW ¥698,000→¥545,000
- PC-9801DX2/U2 ¥318,000→¥182,000
- PC-9801DX5 ¥468,000→¥ボーナス特価
- PC-9801DS2/U2 ¥358,000→¥219,000
- PC-9801DS5 ¥508,000→¥ボーナス特価
- PC-9801DA2/U2 ¥448,000→¥253,000
- PC-9801DA5 ¥598,000→¥379,800
- PC-9801DA7 ¥698,000→¥489,800
- PC-9801DO+ ¥278,000→¥182,000
- PC-9801UF ¥218,000→¥139,800
- PC-9801UR ¥218,000→¥145,000
- PC-9801NS/E ¥278,000→¥183,000
- PC-9801NS/E40 ¥418,000→¥269,000
- PC-9801NV ¥248,000→¥135,000
- PC-H98model100 ¥2,150,000→¥ボーナス特価
- PC-H98model60-002 ¥835,000→¥ボーナス特価
- PC-H98S model8-002 ¥548,000→¥369,800
- PC-9801T model W2 ¥548,000→¥ボーナス特価
- PC-9801T model F51 ¥850,000→¥629,800
- PC-9801T model F71 ¥950,000→¥695,000

■EPSON

- PC-386Note AE ¥238,000→¥ボーナス特価
- PC-286C・STD ¥168,000→¥ボーナス特価
- PC-386S・STD ¥498,000→¥ボーナス特価
- PC-386G・STD ¥750,000→¥ボーナス特価
- PC-386NOTE・W2 ¥278,000→¥ボーナス特価
- PC-386NOTE・W1B ¥418,000→¥ボーナス特価
- PC-386GS2 ¥398,000→¥ボーナス特価
- PC-386GS2E/5E ¥598,000→¥ボーナス特価
- PC-386GS3 ¥423,000→¥ボーナス特価
- PC-386GE2/5 ¥298,000→¥ボーナス特価
- PC-386GE2B/5B ¥428,000→¥ボーナス特価
- PC-286VJ・STD ¥228,000→¥ボーナス特価

モニター

■NEC

- PC-KD854N ¥84,800→¥ボーナス特価
- PC-KD881 ¥118,000→¥77,000
- PC-KD882 ¥89,800→¥53,000
- PC-TV354 ¥110,000→¥67,800
- PC-TV454 ¥128,300→¥73,000
- PC-TV455 ¥147,000→¥ボーナス特価
- N-5926-02 ¥283,000→¥210,000
- N-5913R NEW ¥105,000→¥ボーナス特価

■SHARP

- CU-14FD ¥74,800→¥ボーナス特価
- CU-14KD ¥89,800→¥45,000

■EPSON

- CR-7000 ¥248,000→¥ボーナス特価
- CR-5500 ¥168,000→¥ボーナス特価

■etc

- CVC-4681 ¥84,800→¥36,000
- XC-98V3 ¥128,000→¥67,800

フロッピードライブ

■アクセル

- FDC-58〈3.5"/2・自動〉¥98,000→¥46,980
- FDC-377〈3.5"/1・自動〉¥39,800→¥24,400
- FDC-378〈3.5"/2・自動〉¥59,800→¥35,500

■緑電子

- LFS〈3.5"/1・2HD〉¥39,800→¥16,800
- ZFS〈3.5"/1・自動〉¥39,800→¥23,800

■コンピュータリサーチ

- FD3.5SA〈3.5"/1・自動〉¥38,800→¥23,800
- FD3.5WA〈3.5"/2・自動〉¥58,800→¥35,700

■アイドルジャパン

- AFD-351〈3.5"/1・2HD〉¥34,800→¥17,500
- AFD-501〈5"/1・2HD〉¥39,800→¥27,000
- AFD-502〈5"/2・2HD〉¥62,800→¥39,000

■TEAC

- FD-30S〈3.5"/1・2HD〉¥39,800→¥ボーナス特価
- FD-31S〈3.5"/1・自動〉¥39,800→¥ボーナス特価

プリンター

■NEC

- PC-PR150VL ¥84,800→¥56,000
- PC-PR150T ¥64,800→¥ボーナス特価
- PC-PR150N ¥69,800→¥47,000
- PC-PR201/45L NEW ¥95,000→¥ボーナス特価
- PC-PR201/60 ¥135,000→¥87,000
- PC-PR101/60 ¥115,000→¥77,000
- PC-PR201/65A ¥215,000→¥1??,000
- PC-PR201/80A ¥275,000→¥ボーナス特価
- PC-PR1000 ¥259,000→¥1?9,000

■EPSON

- VP-300 ¥69,800→¥ボーナス特価
- VP-550PC ¥85,000→¥ボーナス特価
- VP-960PC ¥116,000→¥ボーナス特価
- VP-1047PC ¥99,800→¥ボーナス特価
- VP-1600PC ¥123,000→¥ボーナス特価
- VP-2061PC ¥130,000→¥ボーナス特価
- XP-2000PC ¥198,000→¥ボーナス特価
- HG-4000PC ¥198,000→¥ボーナス特価
- LP-2000 ¥198,000→¥ボーナス特価
- AP-1000PC ¥99,800→¥ボーナス特価
- AP-900PC ¥92,800→¥ボーナス特価
- AP-300 ¥59,800→¥ボーナス特価
- VP-1700PC ¥168,000→¥ボーナス特価
- VP-870PC ¥138,000→¥ボーナス特価

■STAR

- JP-100 ¥79,800→¥48,000
- JP-200 ¥104,800→¥53,000
- JR-100CL ¥99,800→¥59,800
- JR-200CL ¥134,800→¥65,000
- TX-24CL ¥69,800→¥32,800

■CANON

- BJ-10V・SELECT ¥69,800→¥ボーナス特価
- BJ-10V・CUSTOM ¥79,800→¥ボーナス特価
- BJ-330J ¥190,000→¥ボーナス特価
- BJ-300J ¥140,000→¥ボーナス特価

■YHP

- Deskjet500J ¥99,800→¥ボーナス特価

ハードディスク

■ICM

- C FLAT〈SCSI内〉¥108,000→¥77,000
- PACK A40〈386NOTE用〉¥138,000→¥78,000
- INTER135ES〈SCSI内〉¥178,000→¥125,800
- HC-180ES〈SCSI外〉¥218,000→¥152,000
- INTER100ES〈SCSI内〉¥128,000→¥92,000

■日本テクサ

- TR-120L ¥108,000→¥ボーナス特価
- ST-120L ¥118,000→¥ボーナス特価
- HC-40S2〈SASI内〉¥98,000→¥48,000
- HC-180S2〈SCSI内〉¥198,000→¥125,000

■緑電子

- LE-40mk2〈SASI外〉¥98,000→¥52,000
- PS-40〈SCSI外〉¥108,000→¥58,000

■テクノジャパン

- TR-81F〈SASI内〉¥108,000→¥67,000
- PD-100GX〈SCSI内〉¥128,000→¥89,800
- TR-40NSE〈SASI内〉¥88,000→¥57,800

■TEAC

- HD-41A〈SCSI外〉¥84,800→¥ボーナス特価
- DD-101A〈SCSI外〉¥178,000→¥ボーナス特価

■etc

- NT-47R-B〈SCSI外〉¥198,000→¥145,000
- DH-130〈SCSI外〉¥148,000→¥107,000

その他

◆スキャナー

- HS-7R II ¥39,800→¥26,980
- HS-10R II ¥49,800→¥33,980
- HS-40CL-H+HS-BD ¥46,800→¥45,400

◆モデム (まいと〜<Ver2.0とセットの価格です。)

- COMSTARZ CLUB24/5 ¥45,000
- MD24FN5 ¥46,500
- PV-A24B5 ¥44,600

◆マウス

- PC-9872R ¥10,000→¥ボーナス特価
- TN-98C ¥8,000→¥3,980

RAMボード

■メルコ

- HC-512L〈スロット〉¥17,000→¥12,800
- EMJ-1000R〈スロット〉¥23,000→¥16,500
- EMJ-2000R〈スロット〉¥29,800→¥21,000
- EMJ-4000R〈スロット〉¥44,800→¥31,200
- EXJ-4000R〈EMJ用〉¥41,000→¥30,200
- EMP-4000L〈286L用〉¥64,800→¥46,100
- RCS-2000〈98ノート用〉¥39,800→¥25,800
- RCS-4000〈98ノート用〉¥74,800→¥49,000
- EDX-2000〈DX用〉¥34,800→¥24,980
- EDX-4000〈DX用〉¥56,800→¥42,000
- MDA-4000〈DA用〉¥49,800→¥35,000
- EDA-4000L〈DA用〉¥44,800→¥32,500
- EDA-6000L〈DA用〉¥64,800→¥46,500
- EDA-8000L〈DA用〉¥84,800→¥61,000
- EHS-4000〈H98用〉¥44,800→¥32,300
- MHA-2000L〈H98用〉¥34,800→¥25,400
- EMJ-6000R〈スロット〉¥64,800→¥46,200
- EMJ-8000R〈スロット〉¥84,800→¥60,700
- EMJ-12MR〈スロット〉¥125,000→¥89,700
- EMJ-16MR〈スロット〉¥165,000→¥117,780
- XMC-2000E ¥21,000→¥15,400
- XMB-1000E ¥11,000→¥8,140
- EDS-4000L〈DS用〉¥44,800→¥32,800

■I/Oデータ

- PIO-98NT・2MP ¥45,000→¥26,980
- EP-286BOOK・4M ¥95,000→¥59,500
- PIO-DA134・4ME ¥42,000→¥29,980
- PIO-DA134・6ME ¥62,000→¥45,300
- PIO-DA134・8ME ¥82,000→¥59,300
- PIO-DS134・4ME ¥43,000→¥31,000
- PIO-EX134・2ME ¥23,000→¥16,800
- PIO-EX134・4ME ¥43,000→¥31,000
- PIO-PC34FX・1ME ¥19,000→¥13,700
- PIO-PC34FX・2ME ¥29,000→¥20,900
- PIO-PC34FX・4ME ¥45,000→¥32,500
- PIO-PC34FX・8ME ¥79,000→¥56,600
- PIO-EX34F・2ME ¥24,000→¥17,500

●本体、プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスクも各種取り揃えております。お電話にてお問合せ下さい。(0120-110-833)

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833

大阪 06-633-7224

FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

03-3258-7910

電話受付時間 年中無休
- 平 日 AM10:30~PM7:30
- 日・祝日 AM10:00~PM7:30

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命はお近くのソフマップへ

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら **ソフマップ**　フリーダイヤル 0120-110-833

FM TOWNS, X68000, Macintosh, DOS/V等、どちらもボーナス特価で業界最長の 5年保証!!

FUJITSU FM TOWNS 20F　FAX No.10246#　月々¥1,000から
基本セット15
- FM-TOWNS・20F〈本体〉
- DP-533〈モニター〉
- FMT-KB105／205〈キーボード〉
- マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

標準価格¥426,800
¥ボーナス特価

¥ 1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 2,400×60回	ボーナス¥18,000×10回
¥ 6,400×48回	ボーナス　なし
¥ 8,200×36回	ボーナス　なし
¥ 11,700×24回	ボーナス　なし

SHARP X68000 XVI　FAX No.10260#　月々¥1,100から
基本セット16
- CZ-634C〈本体〉
- CZ-606D〈モニター〉
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

標準価格¥449,800
ボーナス特価¥319,600

¥ 1,100×84回	ボーナス¥27,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 6,600×48回	ボーナス¥10,000× 8回
¥ 10,500×36回	ボーナス　なし
¥ 15,000×24回	ボーナス　なし

SEGA TERADRIVE model 2　FAX No.10301#　月々¥1,200から
基本セット17
- TERADRIVE model2〈本体〉
- HTR-2200〈モニター〉

標準価格¥267,800
ボーナス特価¥194,800

¥ 1,200×60回	ボーナス¥18,000×10回
¥ 2,000×48回	ボーナス¥18,000× 8回
¥ 6,400×36回	ボーナス　なし
¥ 9,200×24回	ボーナス　なし
¥ 17,200×12回	ボーナス　なし

Apple Computer Macintosh Classic　FAX No.10291#　月々¥1,100から
基本セット19
- Macintosh Classic〈本体〉
- INNER40
- マクセルブランクディスケット3.5"〈10枚〉

大人気!他の機種からの下取り交換もバッチリOK!

標準価格¥281,800
ボーナス特価¥175,000

¥ 1,100×84回	ボーナス¥12,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥ 5,000×10回
¥ 4,500×48回	ボーナス　なし
¥ 5,800×36回	ボーナス　なし
¥ 8,200×24回	ボーナス　なし

FUJITSU FM TOWNS-40H〈本体〉　組み合わせ商品FA
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットの本体をTOWNS-40Hに換えることが出来ます。TOWNS-40Hのみの価格はお電話にて!
標準価格¥473,000
¥ボーナス特価

¥ 1,900×84回
¥ 2,400×60回
¥ 2,900×48回
¥ 3,600×36回
¥ 5,200×24回

SHARP CZ-644C〈本体〉　組み合わせ商品SA
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットの本体をCZ-644Cに換えることが出来ます。CZ-644Cのみの価格はお電話にて!
標準価格¥518,000
¥ボーナス特価

¥ 19,00×84回
¥ 2,300×60回
¥ 2,800×48回
¥ 3,500×36回
¥ 5,000×24回

IBM PS-55NOTE 5523-SJ4　FAX No.11302#　月々¥1,100から
基本セット18
- PS-55NOTE5523-SJ4〈本体〉

あのDOS/Vがこのサイズで動く!

標準価格¥368,000
ボーナス特価¥235,000

¥ 1,100×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,100×48回	ボーナス　なし
¥ 7,700×36回	ボーナス　なし
¥ 11,100×24回	ボーナス　なし

TOSHIBA J-3100 SX001P　FAX No.10181#　月々¥1,500から
基本セット20
- J-3100 SX001P〈本体〉
- Dyha Printer〈プリンター〉

鮮明、プラズマディスプレイ　IBMコンバーチブル!

標準価格¥366,000
ボーナス特価¥262,800

¥ 1,500×60回	ボーナス¥25,000×10回
¥ 3,400×48回	ボーナス¥20,000× 8回
¥ 8,600×36回	ボーナス　なし
¥ 12,400×24回	ボーナス　なし
¥ 19,900×12回	ボーナス¥20,000× 2回

FUJITSU FM TOWNS-80H〈本体〉　組み合わせ商品FB
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットの本体をTOWNS-80Hに換えることが出来ます。TOWNS-80Hのみの価格はお電話にて!
標準価格¥623,000
¥ボーナス特価

¥ 3,700×84回
¥ 4,500×60回
¥ 5,400×48回
¥ 6,900×36回
¥ 9,900×24回

SHARP CZ-607D〈モニター〉　組み合わせ商品SB
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをCZ-607Dに換えることが出来ます。CZ-607Dのみの価格はお電話にて!
標準価格¥99,800
¥ボーナス特価

¥ 400×84回
¥ 500×60回
¥ 600×48回
¥ 700×36回
¥ 1,000×24回

FUJITSU DP-531〈モニター〉　組み合わせ商品FC
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをDP-531に換えることが出来ます。DP-531のみの価格はお電話にて!
標準価格¥89,800
¥ボーナス特価

¥ 300×84回
¥ 400×60回
¥ 400×48回
¥ 500×36回
¥ 800×24回

SHARP CZ-614D〈モニター〉　組み合わせ商品SC
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをCZ-614Dに換えることが出来ます。CZ-614Dのみの価格はお電話にて!
標準価格¥135,000
¥ボーナス特価

¥ 700×84回
¥ 900×60回
¥ 1,100×48回
¥ 1,300×36回
¥ 1,900×24回

FUJITSU DP-532〈モニター〉　組み合わせ商品FD
※このクレジット差額をプラスすれば、基本セットのモニターをDP-532に換えることが出来ます。DP-532のみの価格はお電話にて!
標準価格¥138,000
¥ボーナス特価

¥ 900×84回
¥ 1,100×60回
¥ 1,300×48回
¥ 1,700×36回
¥ 2,400×24回

SHARP CZ-8PC5〈プリンター〉　組み合わせ商品SE
※大好評、カラー漢字プリンター
標準価格¥96,800
特価¥73,000

¥ 1,300×84回
¥ 1,600×60回
¥ 1,900×48回
¥ 2,400×36回
¥ 3,500×24回

FUJITSU FMT-TU101〈チューナーユニット〉　組み合わせ商品FE
※TOWNSのモニターで、TVが見れる!
標準価格¥39,800
¥ボーナス特価

¥ 600×84回
¥ 700×60回
¥ 900×48回
¥ 1,100×36回
¥ 1,500×24回

ゲームソフト　お好きなゲームソフト3本セット　組み合わせ商品SD
標準価格¥30,000
特価¥21,000

¥ 400×84回
¥ 500×60回
¥ 600×48回
¥ 700×36回
¥ 1,000×24回

ゲームソフト　お好きなゲームソフト3本セット　組み合わせ商品FF
標準価格¥30,000
特価¥21,000

¥ 400×84回
¥ 500×60回
¥ 600×48回
¥ 700×36回
¥ 1,000×24回

前ページと同じように、お客様のプランに合わせて、基本セットと組み合わせ商品をセット出来ます。他にも、周辺機器等多数取揃えております。

IBM

	定価	ボーナス特価
●5510modelZJ4	¥308,000	¥215,000
●5510modelTJ4	¥554,000	¥410,000
●5530modelSW4	¥671,000	¥450,000

（キーボード別売）

NEC Speax 5　月々¥1,200から
基本セット
- Speax5〈FAX〉

これでOn line FAXから、簡単にカタログが手に入る!

標準価格¥99,700
ボーナス特価¥65,000

¥ 1,200×84回	ボーナス　なし
¥ 1,400×60回	ボーナス　なし
¥ 1,700×48回	ボーナス　なし
¥ 2,200×36回	ボーナス　なし
¥ 3,100×24回	ボーナス　なし

FAX

	定価	ボーナス特価
●UX-1	¥79,800	¥56,000
●UX-10A	¥99,800	¥69,000
●DA-7500	¥188,000	¥139,800
●DA-8000	¥218,000	¥159,800

下取交換でのお求めが可能です!その際の差額を分割でお支払いも出来ます。

ワープロ

	定価	ボーナス特価
NEC		
●文豪ミニSD NEW	¥188,000	¥97,000
●文豪ミニSX NEW	¥198,000	¥97,000
Panasonic		
●FW-U1J81 NEW	¥165,000	¥ボーナス特価
●FW-U1P609 NEW	¥208,000	¥ボーナス特価
Fujitsu		
●OASYS30ADEX	¥168,000	¥ボーナス特価
●OASYS30AX2	¥228,000	¥ボーナス特価
●OASYS30LX3	¥188,000	¥ボーナス特価
●OASYS POCKET	¥128,000	¥ボーナス特価
CANON		
●キャノワードα65W	¥198,000	¥ボーナス特価
●キャノワードN3	¥168,000	¥ボーナス特価
CASIO		
●HW-9800Df	¥198,000	¥ボーナス特価
TOSHIBA		
●JW-98UP	¥298,000	¥180,000
SHARP		
●WD-A550	¥208,000	¥138,000

高額買取 下取交換

◆今、お持ちの機種をソフマップで高額下取STEP UP!
通販下取専用電話 フリーダイヤル 0120-110-833

◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。
通販買取専用電話 フリーダイヤル 0120-110-994

〈下取り交換例・本体〉
あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801VX21 ¥65,000（下取価格）
⇨ あなたの欲しい機種 NEC PC-9801DX2が、あなたのお手元に!
差額 ¥117,000

もちろん本体一周辺機器等の下取り交換も可能です。
※パソコン本体以外にも、周辺機器・ゲーム・ビジネスソフト他、様々な商品を買取&下取交換致します。お申し込み方法をご覧下さい。

○下取り交換のお申し込み方法

1．お送りになる場合
お持ちの商品を送られる際、送られる①商品名②お名前③ご住所④お電話番号⑤交換希望の商品を書いたメモを必ず同封の上、宅急便等で下記へお送り下さい。

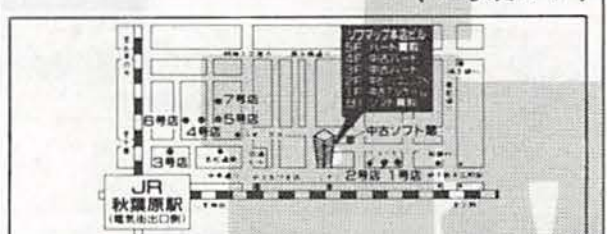
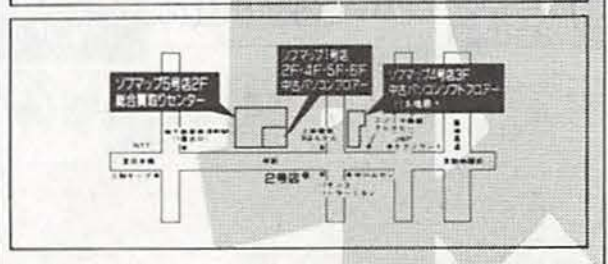
〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ下取りセンター

⇩

商品到着後、査定の後スタッフがお客様にご希望の機種との交換差額をお電話にてご連絡致します。
その際、詳しいお支払い方法等、スタッフにご相談下さい。

2．直接、店頭に持ち込まれる場合
東京・大阪の各買取センターに商品をお持ち頂きますので、その際必要な、身分証明書（免許証・保険証・学生証等）と印鑑をご用意下さい。

東京買取センター ☎03-3253-9959（ソフマップ本店ビル5F）
大阪買取センター ☎06-641-8801（5号店2F）

査定後、店頭にてご希望の商品をお持ち帰り頂けます。
（在庫切れの際は、入荷迄お待ち頂く事もございます。）



ANNIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!

社団法人 日本通信販売協会会員

富士通FM-TOWNSをお買上の方には、サービスマンが故障の場合お伺い致します。

業界最長84回分割

●頭金0（ゼロ）月々1,000円よりOK!
●ボーナスだけの10回払いOK!
●毎月のお支払いを増やしていく

新品ソフト all 27%OFF

ソフマップは、ゲーム・ビジネスソフト等、豊富な在庫、お手軽な価格で、御奉仕致します。(50音順)

●2069A.D. ¥6,800 ¥4,960	●エメラルドドラゴン ¥9,800 ¥7,150	●ドラッケン ¥9,700 ¥7,080	●ライヒスリッター ¥8,000 ¥5,840	●斬2 ¥9,800 ¥7,150
●46億年物語 ¥9,200 ¥6,710	●ガセルの塔 ¥7,800 ¥5,690	●トンキルズ&トロールス ¥9,800 ¥7,150	●ループス ¥7,800 ¥5,690	●勝馬予想ソフト必笑指南 ¥9,800 ¥7,150
●688アタックサブ ¥9,800 ¥7,150	●キャンキャンバニースペリオール ¥7,800 ¥5,690	●ナイ ¥7,800 ¥5,690	●ルーンワースII ¥6,800 ¥4,960	●将棋初段一直線 ¥14,800 ¥10,800
●A列車で行こうIII ¥12,800 ¥9,340	●クオータースタッフ ¥9,800 ¥7,150	●ナビチュー ¥8,800 ¥6,420	●レイルロードタイクー ¥11,800 ¥8,610	●情報将校 ¥14,800 ¥10,800
●A列車マップコンストラクション ¥5,800 ¥4,230	●グランプリサーカス ¥9,800 ¥7,150	●ノスタルジア ¥11,800 ¥8,610	●レッドストームライジング ¥10,800 ¥7,880	●信長の野望武将風雲録 ¥9,800 ¥7,150
●AD&Dカースオブアジュアボンド ¥9,800 ¥7,150	●ザ・マジックキャンドル ¥9,800 ¥7,150	●バーズテイルII ¥9,800 ¥7,150	●ロードス島戦闘記 ¥9,800 ¥7,150	●雀皇登龍門2 ¥9,800 ¥7,150
●AI囲碁III ¥14,800 ¥10,800	●ザ・マンホール ¥9,800 ¥7,150	●バズラー ¥7,800 ¥5,690	●ロードモナーク ¥9,800 ¥7,150	●雀豪2 ¥9,800 ¥7,150
●CAL ¥7,800 ¥5,690	●サイレントメビウス ¥14,800 ¥10,800	●ビーストロード ¥7,800 ¥5,690	●ワールドゴルフIII ¥6,800 ¥6,420	●聖戦士ダンバイン ¥9,800 ¥7,150
●CAL2 ¥7,800 ¥5,690	●サナトス ¥6,800 ¥4,960	●ファーストクィーン2 ¥8,800 ¥6,420	●ワイアラエの奇跡 ¥7,800 ¥5,690	●戦国信長伝・下天 ¥12,800 ¥9,340
●D.P.S.SG ¥6,800 ¥4,960	●ジーザスII ¥8,800 ¥6,420	●ファンタジーIV ¥9,800 ¥7,150	●囲碁III ¥14,800 ¥10,800	●対局囲碁ゴライアス ¥16,800 ¥12,260
●D.P.S.SGセット2 ¥6,800 ¥4,960	●シムアース ¥12,800 ¥9,340	●フォクシー2 ¥7,800 ¥5,690	●永世名人 ¥9,800 ¥7,150	●大航海時代 ¥9,800 ¥7,150
●ELLE ¥7,800 ¥5,690	●シムシティ ¥9,800 ¥7,150	●フューチャー・ウォーズ ¥9,800 ¥7,150	●永世名人II ¥9,800 ¥7,150	●大戦略III'90 ¥9,800 ¥7,150
●F-15ストライクイーグル ¥10,800 ¥7,880	●シムシティーテレインエディター ¥4,800 ¥3,500	●プライ下巻 ¥9,800 ¥7,150	●黄金の羅針盤 ¥9,800 ¥7,150	●大戦略III'90パワーアップキット ¥5,000 ¥3,650
●Misty ¥5,000 ¥3,650	●シャングリア" ¥7,800 ¥5,690	●フラッシュポイント ¥3,500 ¥2,550	●億万長者 ¥9,800 ¥7,150	●大東亜黙示録轟 ¥9,800 ¥7,150
●SAP特殊行動警察2 ¥7,800 ¥5,690	●ジョーカー ¥7,800 ¥5,690	●プランマーカー ¥6,800 ¥4,960	●機甲師団 ¥9,500 ¥6,930	●大遊言 ¥7,800 ¥5,690
●Smell of Blood ¥9,800 ¥7,150	●スイートエモーション ¥7,800 ¥5,690	●ブリッツクリーク ¥9,800 ¥7,150	●機動戦士ガンダムクラッシックオペレーション ¥8,800 ¥6,420	●提督の決断 ¥14,800 ¥10,800
●X指定 ¥6,800 ¥4,960	●スーパー上海ドラゴンズアイ ¥7,800 ¥5,690	●プリンスオブペルシャ ¥8,800 ¥6,420	●機動戦士ガンダムデザートオペレーション ¥9,800 ¥7,150	●天と地と ¥12,800 ¥9,340
●Xak II ¥8,800 ¥6,420	●スケバン戦国史 ¥7,800 ¥5,690	●プリンセスメーカー ¥14,800 ¥10,800	●銀河英雄伝説II ¥9,800 ¥7,150	●天下統一 ¥9,800 ¥7,150
●アトラ ¥10,800 ¥7,880	●スターグライダー ¥9,800 ¥7,150	●プロヴィデンツア ¥9,700 ¥7,080	●銀河英雄伝説II DX+set ¥12,800 ¥9,340	●電脳学園IVエイプハンターJ ¥9,800 ¥7,150
●アマラン ¥8,800 ¥6,420	●ストリップルーレット過激編 ¥7,800 ¥5,690	●ベスト・プレイ・ベースボール98新データ ¥9,800 ¥7,150	●銀河英雄伝説II DX kit ¥5,000 ¥3,650	●闘神都市 ¥6,800 ¥4,960
●アミダ・エクストラ ¥6,800 ¥4,960	●スパンオブドリーム ¥12,800 ¥9,340	●ボクサーメーカー ¥9,800 ¥7,150	●君だけに愛を ¥7,800 ¥5,690	●はっちゃけあやよさん2 ¥3,800 ¥2,770
●アルシャー ¥9,800 ¥7,150	●スメル・オブ・ブラッド ¥9,800 ¥7,150	●ポッキー2 ¥7,800 ¥5,690	●群雄三国志 ¥7,800 ¥5,690	●遙かなるオーガスタ ¥12,800 ¥9,340
●アルテミ ¥7,800 ¥5,690	●ダイナソア ¥9,800 ¥7,150	●ポピュラス ¥9,800 ¥7,150	●校内写生1 ¥4,800 ¥3,500	●星の砂物語 ¥6,800 ¥4,960
●エアーコンバットII シナリオ集 ¥5,000 ¥3,650	●ダンジョンバスター2 ¥6,800 ¥4,960	●ポピュラスプロミスランド ¥4,800 ¥3,500	●校内写生2 ¥4,800 ¥3,500	●煩悩予備校2 ¥7,800 ¥5,690
●エアーコンバットII ¥8,800 ¥6,420	●ドラゴンアイズ ¥6,800 ¥4,960	●マーキュリー ¥8,800 ¥6,420	●校内写生3 ¥4,800 ¥3,500	●満開電飾 ¥7,800 ¥5,690
●エイトレイクスゴルフクラブ ¥4,800 ¥3,500	●ドラゴンウォーズ ¥9,800 ¥7,150	●マーブルマッドネ ¥9,700 ¥7,080	●鋼鉄の騎 ¥7,800 ¥5,690	●指輪物 ¥12,800 ¥9,340
●エクスタリアン ¥6,800 ¥4,960	●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ¥8,700 ¥6,350	●マスター・オブ・エレメンタル ¥9,800 ¥7,150	●三國志 ¥14,800 ¥10,800	●私をゴルフに連れてって ¥7,800 ¥5,690
●エグゾン ¥9,800 ¥7,150	●ドラゴンナイト ¥7,800 ¥5,690	●マスター・オブ・モンスターズII ¥8,800 ¥6,420	●三國志演義 ¥3,800 ¥2,770	●笑うせーるすまん ¥3,980 ¥2,900

中古パソコン

常時在庫5,000台!!
中古パソコン1年保証!!

フリーダイヤル **0120-114-809**

便利な 中古ランクアップシステム 中古お買上げの後、一週間以内であれば、お買上の品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。※送料は、お客様のご負担になります。





本体

■NEC

PC-98シリーズ

- ●PC-9801DA2 ¥248,000より
- ●PC-9801DAU2 ¥249,800より
- ●PC-9801DA5 ¥319,800より
- ●PC-9801DAU5 ¥322,800より
- ●PC-9801DX2 ¥165,800より
- ●PC-9801DXU2 ¥167,800より
- ●PC-9801DS2 ¥216,800より
- ●PC-9801DSU2 ¥219,800より
- ●PC-9801RA21 ¥235,000より
- ●PC-9801RA51 ¥301,800より
- ●PC-9801RS21 ¥204,800より
- ●PC-9801ES2 ¥209,800より
- ●PC-9801RX21 ¥155,000より
- ●PC-9801VX21 ¥129,800より
- ●PC-9801UX21 ¥132,800より
- ●PC-9801CV21 ¥155,000より
- ●PC-9801VM11 ¥112,800より
- ●PC-9801UV11 ¥103,800より
- ●PC-9801DO ¥104,800より
- ●PC-9801T model W5 ¥289,800より
- ●PC-9801T model W2 ¥199,800より
- ●PC-9801RL model21 ¥279,800より
- ●PC-9801NV ¥124,800より
- ●PC-9801NS ¥144,800より
- ●PC-9801NS/E ¥169,800より
- ●PC-9801NS/E40 ¥269,800より
- ●PC-9801LS2 ¥169,800より
- ●PC-9801LV22 ¥84,800より

PC-88シリーズ

- ●PC-8801VA2 ¥49,800より
- ●PC-8801MC model2 ¥49,800より
- ●PC-8801MA2 ¥39,800より
- ●PC-8801FE2 ¥34,800より
- ●PC-8801FE ¥31,980より
- ●PC-8801FA ¥31,800より
- ●PC-8801mkIISR/30 ¥17,800より

■EPSON

- ●PC-386NOTE・W2 ¥169,800より
- ●PC-386VR・STD ¥172,800より
- ●PC-386V・STD ¥192,800より
- ●PC-386M・STD ¥159,800より
- ●PC-386・STD ¥198,000より
- ●PC-386LS・STD ¥179,800より
- ●PC-386BOOK・L ¥242,800より
- ●PC-386NOTE・A ¥134,800より
- ●PC-286VG・STD ¥134,800より
- ●PC-286VF・STD ¥122,600より
- ●PC-286VE・STD ¥104,800より
- ●PC-286LF・STD ¥119,800より
- ●PC-286BOOK・STD ¥119,800より
- ●PC-286C・STD(PC-CLUB) ¥99,800より

■SHARP

- ●EXPERTIIセット(CZ-603D) ¥217,800より
- ●ACEセット(CZ-601D) ¥182,800より
- ●XVIセット(CZ-606D) ¥298,000より

■FUJITSU

- ●TOWNS・20F+533 ¥159,800より
- ●TOWNS・2H+531 ¥204,800より

■TOSHIBA

- ●J-3100SS・001 ¥59,800より
- ●J-3100SX・001 ¥139,800より

モニター

■NEC

- ●PC-TV453 ¥58,800より
- ●PC-TV353 ¥42,800より
- ●PC-KD882 ¥44,800より
- ●PC-KD881 ¥57,800より
- ●PC-KD854N ¥29,800より
- ●PC-KD854 ¥23,800より
- ●CU-14TV ¥57,800より
- ●CU-14FD ¥31,800より

■EPSON

- ●CR-4000 ¥39,800より

■MITSUBISHI

- ●XC-1498C ¥36,800より
- ●XC-1498CII ¥39,800より

■SANYO

- ●CMT-147L ¥22,800より

プリンター

■NEC

- ●PC-PR201/60A ¥79,800より
- ●PC-PR201V2 ¥84,800より
- ●PC-PR201G ¥45,800より
- ●PC-PR150VL ¥43,800より
- ●PC-PR101TL3 ¥29,800より
- ●NM-9950II ¥54,800より

■EPSON

- ●HG-2500 ¥72,800より
- ●VP-2000 ¥56,800より
- ●VP-1350 ¥44,600より
- ●AP-600 ¥31,800より

■etc

- ●CR-3415CL ¥49,800より
- ●BJ-10V ¥38,900より

ワープロ

■NEC

- ●文豪ミニ7RX ¥81,800より
- ●文豪ミニ5RX ¥84,800より

■FUJITSU

- ●OASYS30AX2 ¥95,800より
- ●OASYS30LX3 ¥93,800より

■TOSHIBA

- ●Rupo95GP ¥89,800より

■Panasonic

- ●FW-U1P503AI ¥47,800より

もちろん中古ハード・ソフトもクレジットがご使用になれます。

払いOK!

9ヶ月先からのスキップ払いOK!
ステップアップクレジットOK!

中古ハード通販専用電話
0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	03-3253-9959
東京3号店ハード店	03-3253-5615
大阪1号店ハード店	06-6344-6308
東京本店ソフト店	03-3253-3030
大阪ソフト店	06-6477-0562
Used Mac	03-3253-4231

新品商品通販専用電話
0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

電話受付時間 年中無休
●平 日 AM10:30~PM7:30
●日・祝日 AM10:00~PM7:30

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

パソコンに関するご用命はお近くのソフマップへ

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

ハード&ソフト ソフマップなら

買取り価格は、
10月8日現在の価格です



ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい)

NEC PC-9801DX2

買取金額 ¥163,000

NEC PC-9801NS/E-40

買取金額 ¥220,000

EPSON PC-286VJ5

買取金額 ¥135,000

FUJITSU FM-TOWNS 20F セット (+FMT-DP532)

買取金額 ¥175,000

TOSHIBA J-3100SX 001P

買取金額 ¥168,000

Apple Computer Macintosh SE/30 (2M/HD40)

買取金額 ¥220,000

IBM PS/55 note (5523-SJ4)

買取金額 ¥160,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-H98S/8-002	¥315,000
●PC-9801DA2	¥238,000
●PC-9801DA5	¥300,000
●PC-9801DS5	¥240,000
●PC-9801DS2	¥190,000
●PC-9801RA21	¥215,000
●PC-9801RA5	¥230,000
●PC-9801RA2	¥180,000
●PC-9801RS51	¥210,000
●PC-9801RS21	¥170,000
●PC-9801DX5	¥195,000
●PC-9801RX51	¥175,000
●PC-9801RX21	¥152,000
●PC-9801RX4	¥160,000
●PC-9801RX2	¥138,000
●PC-9801VX41	¥70,000
●PC-9801VX21	¥105,000
●PC-9801VX4	¥100,000
●PC-9801VX2	¥90,000
●PC-9801VM11	¥90,000
●PC-9801VM21	¥85,000
●PC-9801VM2(640KB)	¥50,000
●PC-9801VM2(16色ボード付)	¥50,000
●PC-9801VF2(640KB)	¥38,000
●PC-9801F2(640KB)	¥18,000
●PC-9801M2(640KB)	¥38,000
●PC-98DO+	¥125,000
●PC-98DO	¥80,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DA/U7	¥330,000
●PC-9801DA/U5	¥300,000
●PC-9801DA/U2	¥238,000
●PC-9801DS/U5	¥235,000
●PC-9801DS/U2	¥190,000
●PC-9801DX/U5	¥180,000
●PC-9801DX/U2	¥160,000
●PC-9801ES5	¥200,000
●PC-9801ES2	¥170,000
●PC-9801EX4	¥160,000
●PC-9801EX2	¥138,000
●PC-9801UX41	¥130,000
●PC-9801UX21	¥100,000
●PC-9801UR/20	¥150,000
●PC-9801UR	¥100,000
●PC-9801UF	¥102,000
●PC-9801UV11	¥75,000
●PC-9801UV21	¥60,000
●PC-9801UV2(640KB)	¥45,000
●PC-9801CV21	¥130,000
●PC-9801U2	¥15,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801IT model F7!	¥420,000
●PC-9801IT model F5!	¥350,000
●PC-9801IT model W5	¥250,000
●PC-9801IT model W2	¥170,000
●PC-9801LS5	¥210,000
●PC-9801LS2	¥135,000
●PC-9801LX5C	¥210,000
●PC-9801LX5	¥160,000
●PC-9801LX4	¥130,000
●PC-9801LX2	¥90,000
●PC-9801LV22	¥60,000
●PC-98LT model2!	¥30,000
●PC-98LT model2	¥15,000
●PC-98LT model1	¥10,000
●PC-9801NS-20	¥155,000
●PC-9801NS(FDD)	¥110,000
●PC-9801NS/E-20	¥190,000
●PC-9801NS/E	¥145,000
●PC-9801NV	¥80,000
●PC-9801N	¥70,000
●PC-98HA	¥40,000
■PC-8801シリーズ	
●PC-88VA2	¥30,000
●PC-8801MC model2	¥35,000
●PC-88MA2	¥30,000
●PC-8801FA	¥20,000
●PC-8801FE2	¥22,000
●PC-8801MH	¥120,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5E	¥280,000
●PC-386GS3	¥220,000
●PC-386GE5	¥140,000
●PC-386GE5B	¥190,000
●PC-386GE3	¥160,000
●PC-386VR-H40	¥190,000
●PC-386VR-STD	¥145,000
●PC-386V-H40	¥190,000
●PC-386V-STD	¥160,000
●PC-386GS2	¥210,000
●PC-386GS2E	¥280,000
●PC-386GE2	¥140,000
●PC-386GE2B	¥190,000
●PC-386M-H40	¥190,000
●PC-386M-STD	¥150,000
●PC-386LSX-H40	¥290,000
●PC-386LSC	¥240,000
●PC-386LS-H40	¥205,000
●PC-386LS-STD	¥150,000
●PC-386NW2	¥145,000
●PC-386NW1A	¥200,000
●PC-386NW1B	¥230,000
●PC-386Book-L	¥160,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥115,000
●PC-286VF-H40	¥120,000
●PC-286VF-STD	¥100,000
●PC-286VE-H40	¥125,000
●PC-286VE-STD	¥90,000
●PC-286VS-H40	¥140,000
●PC-286VS-STD	¥110,000
●PC-286VG-STD	¥114,000
●PC-286UX-H40	¥140,000
●PC-286UX-STD	¥110,000
●PC-286US-H20	¥105,000
●PC-286US-STD	¥90,000
●PC-286LP-STD	¥130,000
●PC-286LST-STD	¥110,000
●PC-286LS-H40	¥160,000
●PC-286LS-STD	¥100,000
●PC-286LE-H40	¥95,000
●PC-286LE-STD	¥60,000
●PC-286LF-H40	¥115,000
●PC-286Book-H20	¥150,000
●PC-286Book-STD	¥85,000
●PC-286NOTE F(1.25MRAM付)	¥70,000
●PC-286C-STD	¥70,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVI(FD)セット	¥250,000
●XVI(HD)セット	¥310,000
●SUPER(HD)セット	¥260,000
●EXPERTⅡセット	¥170,000
●EXPERT(HD)セット	¥200,000
●PROⅡセット	¥140,000
●PRO(HD)セット	¥160,000
●ACFセット	¥110,000
●CZ-6TU	¥12,000
●CZ-8NS1	¥60,000
●CZ-6VT1	¥15,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS80Hセット	¥290,000
●TOWNS40Hセット	¥220,000
●TOWNS2Fセット	¥140,000
■FMRシリーズ	
●FMR-60HE1(85MB)セット	¥320,000
●FMR-50HE1(40MB)セット	¥250,000
●FMR-50TX	¥195,000
●FMR-50NB1	¥100,000
●FMR-CARD	¥115,000
●FMR-50NBX(FD)	¥105,000
●FMR-50NBX(20MB)	¥160,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100SX041IP	¥260,000
●J-3100SX041	¥220,000
●J-3100SX021	¥160,000
●J-3100SX002	¥130,000
●J-3100SX001	¥90,000
●J-3100GS021	¥120,000
●J-3100GS001	¥80,000
●J-3100SS02E	¥100,000
●J-3100SS002	¥60,000
●J-3100SS001	¥45,000
●J-3100SGX101	¥300,000

モニター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	¥70,000
●PC-TV455	¥55,000
●PC-TV451N	¥45,000
●PC-TV454	¥50,000
●PC-TV453N	¥40,000
●PC-TV452	¥35,000
●PC-TV354	¥35,000
●PC-TV353	¥31,000
●PC-TV352	¥35,000
●PC-KD882	¥38,000
●PC-KD881	¥45,000
●PC-KD863G	¥40,000
●PC-KD863S	¥28,000
●PC-KD862S	¥35,000
●PC-KD862	¥25,000
●PC-KD871	¥40,000
●PC-KD861	¥30,000
●PC-KD855	¥20,000
●PC-KD854	¥24,000
●PC-KD854N	¥30,000
●PC-KD853	¥30,000
●PC-KD853N	¥35,000
●PC-KD852	¥15,000
●PC-KD551K	¥8,000
●PC-MD871	¥8,000
●N-5924U	¥65,000
●N-5913U	¥38,000
■EPSON	
●CR-5000	¥50,000
●CR-4000	¥35,000
●PC-286CD2	¥26,000
●PC-286CD	¥25,000
■SHARP	
●CU-21HD	¥65,000
●CU-21CD	¥60,000
●CU-14TV	¥45,000
●CU-14FD	¥27,000
●CU-14CD	¥25,000
●CU-14AD	¥25,000
●CU-14ED	¥20,000
●CU-14KD	¥33,000
●CU-14A4	¥22,000
●CU-14A3	¥25,000
●CU-14AG2	¥18,000
●MD-9P1	¥5,000
●CZ-880D	¥38,000
●CZ-870D	¥25,000
●CZ-860D	¥35,000
●CZ-820D	¥15,000
●CZ-614D	¥63,000
●CZ-613D	¥62,000
●CZ-612D	¥61,000
●CZ-611D	¥58,000
●CZ-607D	¥38,000
●CZ-606D	¥36,000
●CZ-605D	¥50,000
●CZ-604D	¥35,000
●CZ-603D	¥30,000
●CZ-601D	¥43,000
●CZ-600D	¥45,000
■etc.	
●XC-1498CⅡ	¥32,000
●XC-98V3	¥45,000
●CMT-147H	¥25,000
●CMT-147L	¥20,000
●CMT-A14H2	¥26,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥80,000
●PC-PR201/60A	¥58,000
●PC-PR201/45	¥30,000
●PC-PR201X	¥70,000
●PC-PR201V2	¥50,000
●PC-PR201J	¥50,000
●PC-PR201H3	¥40,000
●PC-PR1000	¥100,000
●PC-PR2000	¥138,000
●PC-PR350	¥60,000
●PC-PR201GS	¥45,000
●PC-PR201G	¥25,000
●PC-PR201B	¥20,000
●PC-PR201F2	¥15,000
●PC-PR201TH	¥28,000
●PC-PR101GS	¥42,000
●PC-PR101G2	¥40,000
●PC-PR101/60	¥40,000
●PC-PR101E2	¥20,000
●PC-PR150VH	¥32,000
●PC-PR150VL	¥30,000
●PC-PR150T	¥20,000
●PC-PR150N	¥25,000
●PC-PR150H	¥18,000
●PC-PR101TL3	¥20,000
●PC-PR101TL2	¥14,000
●PC-PR102TL3	¥18,000
●PC-PR102TL2	¥14,000
●PC-PR406HS	¥30,000
●PC-PR406H	¥10,000
●PC-PR406M	¥8,000
●NM-9700	¥15,000
■EPSON	
●HG-4000	¥70,000
●HG-3000	¥55,000
●HG-800	¥45,000
●XP-2000PC	¥75,000
●CP-3000	¥90,000
●VP-4800	¥65,000
●VP-2600	¥48,000
●VP-2050	¥40,000
●VP-1600	¥42,000
●VP-1500	¥40,000
●VP-1350	¥28,000
●VP-135EX	¥22,000
●VP-960	¥40,000
●VP-950	¥35,000
●VP-550	¥22,000
●VP-300	¥23,000
●AP-900	¥30,000
●AP-850	¥26,000
●AP-800	¥24,000
●AP-300	¥20,000
●AP-550EX	¥20,000
●AP-600	¥25,000
■SHARP	
●I/O-735X	¥80,000
●CZ-8PC5	¥40,000
●CZ-8PC4	¥30,000
●CZ-8PC3	¥15,000
●CZ-8PG1	¥40,000
●CZ-8PK10	¥30,000
■etc.	
●CR-3415CL	¥30,000
●CR-3410CL	¥27,000
●BR-2415	¥18,000
●AR-2410	¥15,000
●TX-24CL	¥10,000
●JR-200CL	¥38,000
●JR-100CL	¥33,000
●M-1224ⅡP/X	¥7,000
●M-11924P	¥20,000
●BJ-330J	¥85,000
●BJ-300J	¥60,000
●BJ-130J	¥45,000
●BJ-10V	¥30,000
●PWS-5271A	¥10,000
●J31DPR1	¥30,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥60,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥65,000
●PWP-70HG(文豪7HG)	¥20,000
●PWP-75D(文豪7SD)	¥85,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥70,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥68,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥48,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥45,000
●PWP-95SX(文豪5SX)	¥88,000
■TOSHIBA	
●JW-98UP(Rupo98UP)	¥125,000
●JW-95KP(Rupo95KP)	¥105,000
●JW-95HP(Rupo95HP)	¥80,000
●JW-95JP(Rupo95JP)	¥85,000
●JW-95GP(Rupo95GP)	¥60,000
●JW-95HD(Rupo95HD)	¥40,000
●JW-90HX(Rupo90HX)	¥25,000
●JW-95B(Rupo95B)	¥38,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥25,000
●JW-88FⅡ(Rupo88FⅡ)	¥15,000
●JW-98FX(Rupo88FX)	¥20,000
■FUJITSU	
●OASYS30AX-CD	¥125,000
●OASYS30AXⅡ	¥80,000
●OASYS30LXⅢ	¥80,000
●OASYS30LXⅡ	¥50,000
●OASYS30ADEX	¥50,000
●OASYS30SXⅡ	¥60,000
●OASYS30AFⅢ	¥20,000
■SHARP	
●WD-A560	¥105,000
●WD-A550	¥90,000
●WD-A351	¥70,000
●WD-A340	¥50,000
●WD-A330	¥40,000
●WD-A320	¥20,000
■CANON	
●CW-A65	¥68,000
●CW-A60	¥55,000
●CW-A50	¥45,000
●CW-A40	¥60,000
●CW-N3	¥60,000
■SONY	
●PJ-555	¥45,000
●PJ-2000	¥40,000
●PJ-1000	¥30,000
●PJ-300	¥20,000
■Panasonic	
●FW-U1P505Ai	¥48,000
●FW-U1P605Ai	¥55,000
●FW-U1P603AiX	¥40,000
●FW-U1S55Ai	¥36,000
●FW-U1S88Ai	¥60,000
●FW-U1S77Ai	¥45,000
■MSX	
●HB-F1XV	¥20,000
●FS-A1WSX	¥22,000
●FS-A1ST(TurboR)	¥30,000
■Macintosh	
●Mac Ⅱfx(4M/HD80)	¥480,000
●Mac Ⅱci(5MBHD80)	¥350,000
●Mac ⅡCX(5M/HD80)	¥210,000
●Mac Ⅱsi(5MBHD40)	¥280,000
●Mac LC(2M/HD40)	¥210,000
●Mac Classic(2M/HD40)	¥140,000
●MacPortable(2M/HD40)	¥280,000
●RGB12"カラーモニター	¥50,000
●RGB13"カラーモニター	¥65,000
●Microline 801PS	¥380,000
●YHP DeskWriter	¥30,000
●Image Writer Ⅰ	¥8,000
●Mac Ⅱシリーズは、キーボード付き	
■その他、パソコン	
●Amiga500モニターSet	¥95,000
●Amiga2000モニターSet	¥160,000
●ﾃﾗﾄﾗｲﾌﾞmodel1モニターSet	¥100,000
●ﾃﾗﾄﾗｲﾌﾞmodel2モニターSet	¥160,000
■電子手帳	
●PA-8800	¥80,000
●PA-X1	¥10,000
●PA-9550	¥20,000
●DK-5600	¥10,000
●PC-ET1	¥10,000
■周辺機器	
●各種RAMボード 2MB	¥高額にて!!
●各種ハードディスク(40MB)	¥高額にて!!
●各種モデム(2400bps)	¥高額にて!!
●各種スキャナ(カラー対応)	¥高額にて!!

左記のハードはほんの一例。パソコン関連品は、何でも高額にて買取ります。

圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!欲しいパソコンがきっと見つかります。

ANIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

指輪物語 ～第一巻旅の仲間～ (PC-9801)
10月30日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

アークスⅢ (PC-9801)
10月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

ウルティマⅥ (PC-9801)
11月21日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

クムドールの剣 (PC-9801)
発売中
買取金額 ¥5,000

幻影都市 ILLUSION CITY (PC-9801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

パワーモンガー (PC-9801,TOWNS)
10月25日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

天下統一Ⅱ (PC-9801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

斬〈ZAN〉Ⅱ (PC-9801)
発売中
買取金額 ¥4,500

雀豪3 (PC-9801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

DANCE MACABRE (PC-9801)
10月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

POWER SINGER ELLANCE SAGA #1 (PC-9801)
10月25日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

ハイパーアクアリウム (TOWNS)
10月20日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

PC-9801/286

商品名	買取価格
ATLAS	¥6,000
アークスⅢ	¥店頭・TELにて
アマランス	¥2,000
伊忍道 打倒信長	¥3,500
囲碁Ⅲ	¥4,500
囲碁データーベース白宮士	¥4,000
ウィザードリィⅤ	¥3,500
ヴェインドリーム	¥4,000
ウルティマⅣ	¥店頭・TELにて
AI囲碁3	¥4,500
A列車で行こうⅢ	¥4,000
AVギャルシリーズ	¥2,000
ELLE	¥2,000
エアーコンバットⅡ	¥4,000
栄冠は君にⅡ	¥4,000
永世名人Ⅱ	¥4,000
黄金の羅針盤	¥4,000
カースオブアシュアボンド	¥4,000
ガイナロック	¥3,500
ガゼルの塔	¥3,500
ガンダムクラシックオペレーション	¥3,500
ガンダムデザートオペレーション	¥3,500
ガンプグルッペ	¥4,500
KIDS SAP特殊行動警察	¥2,500
King&Queen	¥店頭・TELにて
キャーンペン版大戦略Ⅰ	¥3,500
キャルⅡ	¥2,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
棋譜の研究	¥4,500
銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥2,000
銀河英雄伝説Ⅰ DX Set	¥5,500
君だけに愛を	¥2,500
クィンティアロード	¥3,500
クムドールの剣	¥5,000
グランプリサーカス	¥3,500
グランプリサーカス全データー	¥2,000
クリスタルチェイサー	¥2,500
群雄三国志	¥2,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥店頭・TELにて
コズミックサイコ	¥3,000
コンピュータの卵	¥3,000
コラムス	¥3,000
校内写生1,2,3	¥1,500
轟(GOH)	¥2,500
殺しのドレスⅢ	¥店頭・TELにて
SAP特殊行動警察2	¥2,500
Xak(サーク)Ⅱ	¥2,500
サイレントメビウス	¥5,500
サバッシュⅡ	¥4,000
サブナック	¥2,500
沙織～美少女たちの館～	¥店頭・TELにて
三国志Ⅱ	¥3,500
斬Ⅱ ZAN	¥4,500
ジーザスⅡ	¥3,500
シムアース	¥5,000
シムシティー	¥2,000
シャングリラ	¥3,000
ジョーカー	¥3,000
四柱推命学入門	¥4,500
将棋初段一直線	¥5,500
情報将校Ⅱ	¥4,500
雀皇登龍門Ⅱ	¥5,000
雀豪3	¥4,500
スウィートエモーション	¥2,500
スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,000
スケバン戦国史	¥3,000
スタークライダーⅡ	¥5,000
スターファイヤー	¥4,500
すとりっぷルーレット火激編	¥2,500
スピインディッジⅡ	¥3,500
スメルオブブラッド	¥4,000
ゼーター2	¥店頭・TELにて
聖戦士ダンバイン	¥4,500
赤富士	¥4,000
赤富士平成3年度版	¥1,500
Zork Ⅰ	¥3,000
DANSE MACABRE	¥店頭・TELにて
ダークレイスⅡ	¥5,000
ダンジョンハーレム	¥2,500
ダンジョンバスター2	¥4,000
対局囲碁ゴライアス	¥4,000
大戦略Ⅲ'90	¥3,000
田村光照麻雀ゼミナール	¥2,500
ディフレクター	¥2,500
デジャブⅡ	¥4,000
天下統一Ⅱ	¥店頭・TELにて
天使達の午後4粒子	¥5,000
電脳学園Ⅱナイブハンター J6	¥5,000
ときめき	¥2,500
ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
ドラゴンナイトⅢ	¥3,000
ナイキ	¥2,500
2069.A.D.	¥2,500
ノスタルジア	¥4,500
信長の野望武将風雲録	¥3,500
POWER SINGER ELLANCE SAGA #1	¥店頭・TELにて
バーズテイルⅠ	¥4,500
パイプドリーム	¥2,500
バトルスキンパニック	¥3,000
パワーモンガー	¥店頭・TELにて
遥かなるオーガスター	¥3,500
ピュアマイドール	¥3,000
必勝指南	¥3,000
ブラックレインボー	¥3,000
ブラッドシート	¥店頭・TELにて
ブランディッシュ	¥店頭・TELにて
ブランマーカ	¥2,500
ブリッツクリーク	¥3,000
プリンスオブペルシャ	¥2,500
プリンセスメーカー	¥6,000
プレゼント	¥2,500
プロヴィデンツア	¥3,000
風雅セレクションⅠ	¥店頭・TELにて
Bed戦記'69	¥2,500
ベストプレーベースボール新データー	¥5,500
ボクサーメイカー	¥5,000
ポッキー2	¥3,000
煩悩予備校2	¥2,500
マーキュリー2	¥店頭・TELにて
マスターオブエレメンタル	¥3,000
マスターオブモンスターズⅠ	¥4,500
マスターオブモンスターズⅡ	¥店頭・TELにて
魔導物語1-2-3	¥店頭・TELにて
麻雀悟空天竺への道	¥3,500
やじうまペナントレースⅠ	¥4,500
野球道PLUS	¥5,000
落輪物語～累1巻系の仲間～	¥店頭・TELにて
ラシスⅡ ～リーザス陥落～	¥店頭・TELにて
レイルロードクイクーン	¥5,500
レジオナルパワーⅡ	¥店頭・TELにて
レッドストームライジング	¥5,000
688アタックサブ	¥4,500
ロードス島戦記Ⅰ	¥店頭・TELにて
ワールドゴルフⅢ	¥4,500
ワイアラエの奇蹟	¥3,500
私をゴルフに連れてって	¥3,500

魔導物語1-2-3 (PC-9801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

ブラッドシード (PC-9801)
11月中旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

風雅セレクションⅠ (PC-9801)
10月中旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

レジオナルパワーⅡ (PC-9801)
11月上旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

ロードス島戦記Ⅱ ～五色の魔竜～ (PC-9801)
発売未定
買取金額 ¥店頭・TELにて

PC-8801

商品名	買取価格
アズユーライクVol.1	¥2,000
アズユーライクVol.2	¥2,500
伊忍道 打倒信長	¥3,500
ウィザードリィⅤ	¥3,500
ヴェインドリーム	¥3,000
ウルティマⅤ	¥1,500
X指定	¥2,000
ガゼルの塔	¥3,500
ガンダムタクティカルオペレーション	¥4,000
ガンダムタクティカルオペレーションマップ	¥1,500
キサナ	¥2,000
銀河英雄伝説Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥1,500
銀河英雄伝説Ⅰ DX Set	¥4,500
KLAX	¥2,500
クリムゾンⅢ	¥1,500
幻影都市 ILLUSION CITY	¥4,000
コズミックサイコ	¥3,000
コンピュータの卵	¥2,000
殺しのドレス2	¥1,000
Xak(サーク)Ⅱ	¥1,500
三国志Ⅱ	¥1,500
斬～夜叉円舞曲～	¥2,000
G戦略	¥2,000
ジーザスⅡ	¥3,000
スナッチャー	¥2,000
ダイナソア	¥2,000
ディフレクター	¥2,500
提督の決断	¥3,000
天と地と	¥3,500
天使達の午後Ⅲ	¥2,000
電脳学園Ⅲ	¥2,000
ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
バーズテイルⅠ	¥3,000
バトルスキンパニック	¥2,000
ピュアⅡ	¥2,000
フォクシー	¥1,000
ポッキーⅡ	¥2,500
麻雀クリニック	¥1,500
やじうまペナントレースⅠ	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥店頭・TELにて
ランスⅡ	¥2,000
ロイヤルブラッド	¥4,000
ワールドゴルフⅢ	¥4,000
私をゴルフに連れてって	¥2,500

ブランディッシュ (PC-9801)
10月25日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

ランスⅢ ～リーザス陥落～ (PC-9801)
11月15日発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

X68000

商品名	買取価格
アークスオデッセイ	¥2,500
アクアレス	¥3,500
A列車で行こうⅢ	¥3,000
F-15ストライクイーグルⅡ	¥4,500
黄金の羅針盤	¥3,500
ガンダムクラシックオペレーション	¥3,000
Kids特殊行動警察	¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥2,000
銀河英雄伝説Ⅰ DX Set	¥5,500
グラディウス	¥店頭・TELにて
校内写生1,2,3	¥1,500
殺しのドレス3	¥店頭・TELにて
SAP特殊行動警察	¥2,500
サイレントメビウス	¥5,500
三国志Ⅱ	¥3,000
シムアース	¥6,000
シャングリラ	¥3,000
シューティング68K	¥2,000
シュバルツシルトⅡ	¥4,000
ジョーカー	¥2,500
3D2	¥2,500
スウィートエモーション	¥2,500
スターモービル	¥2,500
ゼノン2	¥店頭・TELにて
ダッシュ野郎	¥4,000
大戦略Ⅲ'90	¥5,000
デッドアッシュ	¥3,000
帝国騎士団	¥3,500
ドラゴンナイトⅢ	¥3,000
闘神都市	¥2,000
ナイキ	¥2,500
生中継68K	¥5,000
2069A.D.	¥2,500
ネメシス'90	¥4,000
ノア	¥3,000
ノスタルジア1907	¥5,500
信長の野望武将風雲録	¥4,500
バロディウスだ!	¥4,000
遥かなるオーガスター	¥4,000
フューチャーウォーズ	¥店頭・TELにて
ランスⅢ	¥2,500
688アタックサブ	¥4,000
ロードス島戦記	¥4,000

マーキュリーⅡ (PC-9801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

フューチャーウォーズ (X68000)
発売中
買取金額 ¥3,500

FM-Towns

商品名	買取価格
AYA	¥2,000
アズユーライク	¥2,000
アフターバーナー	¥2,000
イメージファイト	¥2,500
インディージョーンズ	¥2,500
ウィザードリィⅤ	¥5,000
A列車で行こうⅢ	¥6,500
栄冠は君にⅡ	¥5,000
おかしなマザーグース	¥3,000
オルゴール	¥3,000
黄金の羅針盤	¥3,000
ギャラクシーフォースⅠ	¥2,000
キングスクエストV	¥3,500
コラムス	¥3,000
ザ・マックラッケン	¥2,500
ザ・マンホール	¥2,000
ザ・ヨットマン	¥2,000
サイキックディティクティブ	¥4,500
サイレントメビウス	¥5,500
シムアース	¥5,500
シムシティ	¥店頭・TELにて
シャーロックホームズ	¥3,500
シャドーオブザビースト	¥4,000
シューティングTowns	¥3,000
シュバルツシルト	¥店頭・TELにて
スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,000
それゆけナンバ君	¥2,000
ターボアウトラン	¥4,000
提督の決断	¥5,000
闘神都市	¥2,500
日本昔ばなしⅠ	¥3,000
信長の野望武将風雲録	¥5,000
ハイパーアクアリウム	¥店頭・TELにて
パズル絵本「ぴよこたん大冒険」	¥3,000
バトルチェス	¥3,500
パワーモンガー	¥5,500
遥かなるオーガスター	¥4,000
フューチャーウォーズ	¥3,500
ポピュラス	¥2,500
マーブルマッドネス	¥4,000
ミラーズ	¥2,000
メリーゴーランド	¥2,000
モンスターブラネット2255	¥2,500
闇の血族スペシャル	¥4,500
ランペルールール	¥4,000

ロイヤルブラッド (PC-8801)
発売中
買取金額 ¥4,000

大戦略Ⅲ'90 (X68000)
12月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

MSX2/2+

商品名	買取価格
アルテミス	¥2,000
イルミナー	¥1,500
ウィザードリィⅢ	¥3,500
ウィザードリィⅡ TurbR用	¥3,500
FMパナミューズメントカードリッチ	¥5,000
SDスナッチャー	¥3,500
X指定	¥2,000
ガゼルの塔	¥3,500
ガチャポン戦士2	¥1,500
ガンシップ	¥2,500
キサナ	¥1,500
キャルⅡ	¥2,000
きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,500
銀河英雄伝説Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥1,500
銀河英雄伝説Ⅰ DX Set	¥5,500
君だけに愛を	¥2,500
クリムゾンⅢ	¥2,000
幻影都市 ILLUSION CITY	¥4,000
コズミックサイコ	¥2,500
校内写生1,2,3	¥1,500
殺しのドレス3	¥店頭・TELにて
シードオブドラゴン	¥3,000
シュバルツシルト	¥2,000
真魔王ゴルベリアス	¥1,000
スナッチャー	¥2,500
聖戦士ダンバイン	¥3,000
ソーサリアン	¥3,000
ティルナノーグ	¥3,000
提督の決断	¥4,000
天使達の午後Ⅱ番組編	¥2,000
電脳学園Ⅲ	¥2,000
ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
ナイキ	¥2,000
ナビチューンドラゴン	¥2,500
信長の野望武将風雲録	¥4,000
FRAY	¥3,000
FRAY TurbR用	¥3,500
フリートコマンダーⅠ	¥2,500
ポッキー2	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥3,500
麻雀刺客	¥2,000
ランスⅡ	¥2,000
ロボクラッシュ	¥2,000
私をゴルフに連れてって	¥2,000

ヨーロッパ戦線 (PC-8801)
11月下旬発売予定
買取金額 ¥店頭・TELにて

注 箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16 (株)ソフマップ買取りセンター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に送金させていただきます

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します 身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です
(高校生以下の方は、親の同意書も必要です)

● 出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の附属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます)
1. 下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16 (株)ソフマップ下取りセンター

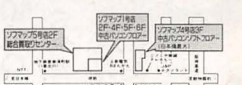
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
● さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます

東京秋葉原店



● 中古ハード売場 本店ビル(3F・4F)3号店(2F・3F)

大阪日本橋店



● 中古ハード売場 大阪市浪速区日本橋5丁目7-17 ソフマップビル4F・5F・6F

店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

● 通信販売受付時間/年中無休
● 平日AM10:30~PM7:30 ● 日・祭日AM10:00~PM7:00

通信買取り専用電話	0120-110-994
通信下取り専用電話	0120-110-833

店舗持込みの方

東京買取センター	03-3253-9959
大阪買取センター	06-641-8801

中古販売店

中古通信販売専用	0120-114-809
東京本店ハード店	03-3253-9959
東京3号店ハード店	03-3253-5615
大阪1号店ハード店	06-634-6308
東京本店ソフト店	03-3253-3030
大阪ソフト店	06-647-0562
東京U-Mac	03-3253-4231
大阪U-Mac	06-647-3523

● パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

株式会社 ソフマップ

HOTLINE

11月8日号

〒232 横浜市南区通町3−50−1

※お問い合わせ

見積りのご相談は

☎045-715-9222

●営業時間／10：00〜20：00

●休 業 日／日曜・祝日

ご注文は全国どこでも

ご注文専用フリーダイヤル 0120

TEL 0120-32-2242

FAX 0120-32-2264

★お届けは
1. 配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2. 夜間配達OK（18：00〜20：00）

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット 業界随一の超低金利で、3〜84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 7ヵ月先からのお支払いスタート 商品は今すぐ受取お支払は7ヵ月先からでOK!!
3. ボーナス1回払いOK
4. ボーナスのみの支払いOK。2回〜6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
8. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付900円

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

PC-286 CLUB

No. SP312-01



激安

PC-286CLUB（286CPUFM音源・3.5インチ2ドライブ）……168,000円
PC-KD854N（ドットピッチ0.39チルト台付CRT）…84,800円
AM-350（バスマウス、350カウント仕様）……6,800円
標準価格合計 259,600円

HOTLINE特価 ¥149,800

5,000円×18回	ボーナス27,600円×3回
4,000円×24回	ボーナス19,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス12,500円×6回
3,300円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. SP312-02



激安

PC-9801NS/E（386SX/16MHz高性能ノートパソコン）…278,000円
BJ-10V（A4バブルジェットプリンタ）……74,800円
プリンタケーブル……5,500円
標準価格合計 358,300円

HOTLINE特価 ¥239,800

5,000円×30回	ボーナス27,200円×5回
4,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
2,500円×60回	ボーナス17,200円×10回

FULL CHOICEシステム

HOT LINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合せ下さい。

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1
☎045(715)9222

PC-9801NS/E

No. SP312-03



激安

PC-9801NS/E40（CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵）…418,000円
RCS-4000（EMS対応4MB-RAMカード）……74,800円
BJ-10V（80桁、48ドット高品質位バブルジェットプリンタ）…74,800円
プリンタケーブル……5,500円
PS98-019-HV（日本語MS-DOS Ver3.3C）……9,800円
標準価格合計 582,900円

HOTLINE特価 ¥379,000

8,000円×36回	ボーナス28,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,700円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE A

No. SP312-04



激安

PC-386NA-STD（386SX/16MHz・拡張性豊富な98互換）……268,000円
PC-RDC（RAMドライブカード）……30,000円
標準価格合計 298,000円

HOTLINE特価 ¥185,000

5,000円×24回	ボーナス23,800円×4回
3,500円×30回	ボーナス23,000円×5回
2,500円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. SP312-05



激安

PC-9801DA2・DA/U2（386/20MHzFM音源1.6MBメモリ搭載）…448,000円
XC-1498C/2（0.28ミリドット14インチCRT）……107,000円
標準価格合計 555,000円

HOTLINE特価 ¥317,800

6,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス18,600円×10回
6,200円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. SP312-06



激安

PC-9801DX2またはDX/U2（286/12MHzFM音源搭載）…318,000円
PC-KD854N（ドットピッチ0.39チルト台付CRT）…84,800円
AM-350（バスマウス、350カウント仕様）……6,800円
標準価格合計 409,600円

HOTLINE特価 ¥229,800

5,000円×30回	ボーナス24,800円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,600円×8回
4,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. SP312-07



激安

PC-9801DS2・DS/U2（386SX/16MHzFM音源搭載）……358,000円
XC-14980C/2（0.28ミリドット14インチCRT）……107,000円
PS98-019-HMWまたはHV（日本語MS-DOS Ver3.30）……9,800円
標準価格合計 474,800円

HOTLINE特価 ¥279,000

6,000円×36回	ボーナス20,600円×6回
4,500円×48回	ボーナス17,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス19,400円×10回
5,500円×72回	ボーナス なし

PC-98□□+

No. SP312-08



激安

PCDO+（88・98両方のソフトが使える）……278,000円
PC-KD854N（ドットピッチ0.39チルト台付CRT）…84,800円
標準価格合計 362,800円

HOTLINE特価 ¥217,000

6,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
5,000円×30回	ボーナス21,800円×5回
4,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
4,200円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS

No. SP312-09



激安 台数限定

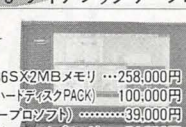
FM-TOWNS20F（CD-ROM CPU80386）……323,000円
FMT-DP533（0.39ミリドットチルト台付CRT）……69,800円
FMT-KB105または206（JIS配列・親指ソフトキーボード）……30,000円
標準価格合計 422,800円

HOTLINE特価 ¥228,000

7,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×30回	ボーナス24,400円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
4,500円×72回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. SP312-10 ダイナブックワープロセット



激安

J-3100SX001（386SX2MBメモリ	…258,000円	149,800円
J31HDP02A（20MBハードディスクPACK）	100,000円	74,800円
一太郎DASH（ワープロソフト）	……39,000円	24,800円
BJ-10V（48ドットバブルジェットプリンタ）	74,800円	47,800円
専用プリンタケーブル	……5,500円	4,500円
標準価格合計	477,300円	301,700円

セット一括購入特価 ¥269,000

7,000円×30回	ボーナス22,100円×5回
5,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
3,500円×48回	ボーナス21,800円×8回
5,300円×72回	ボーナス なし

スペシャルプライスセット!!

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全
新品交換の期間は2ヶ月間、その間の故障は新品とお取り替え。

通信販売専門だからできるこの価格
高価下取り・買い取り大歓迎!!

価格と納期に自信あり!!

COMPUTERで——未来とアクセス

HOTLINE 11月8日号

PC98・EPSON・PCシリーズ お薦めセット

PC-9801DX

No. 312-01

PC-9801DX2またはDX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) …318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(80桁48ドット・カラー熱転写プリンタ) …64,800円
PS9-019-HMWまたはHV(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
標準価格合計 484,200円

HOTLINE特価 ¥275,000

9,000円×24回	ボーナス26,400円×4回
7,000円×30回	ボーナス23,700円×5回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. 312-04

PC-9801DS2またはDS/U2(386SX/16MHz・FM音源搭載) ……358,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) …… 89,800円
PS9-019-HMWまたはHV(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
標準価格合計 457,600円

HOTLINE特価 ¥285,000

7,000円×30回	ボーナス25,900円×5回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 312-06

PC-9801DA2またはDA/U2(386/20MHz・FM音源1.5MBメモリ搭載) ……448,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
BJ-130J(48ドット高速バブルジェットプリンタ) ……198,000円
標準価格合計 730,800円

HOTLINE特価 ¥399,800

8,500円×36回	ボーナス30,500円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

PC-H98S

No. 312-07

PC-H98S mode18-002またはU8(486SX/20MHz・1.5MBメモリ) ……548,000円
PC-KD881(0.28ミリドット15インチ高解像度CRT) …118,000円
PCH98-U01(ハイパー98専用マウス) ……10,000円
PS98-H1001または52(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
標準価格合計 685,800円

HOTLINE特価 ¥459,000

10,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 312-10

PC-98DO+(88・98両方のソフトが使える) ……278,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度CRT) ……89,800円
TX-24CLX(24ドット・カラー漢字プリンタ) ……69,800円
標準価格合計 437,600円

HOTLINE特価 ¥259,800

6,000円×30回	ボーナス26,100円×5回
4,500円×36回	ボーナス25,900円×6回
3,000円×60回	ボーナス17,000円×10回
5,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 312-11

PC-9801NS/E(386SX/16MHz・高性能ノートパソコン) …278,000円

HOTLINE特価 ¥199,000

4,000円×30回	ボーナス23,300円×5回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
2,500円×48回	ボーナス16,600円×8回
3,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 312-02 お年賀状作成便利セット

PC-9801DX2またはDX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) …318,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) ……89,800円
AP-900PC(80桁48ドット・高品位カラー熱転写プリンタ) ……94,800円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
PS9-019-HMWまたはHV(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
アシストワード(簡易ワープロソフト) ……9,800円
アシストワード(簡易カラーグラフィックソフト) ……9,800円
アシストワード(簡易宛名印刷・データベースソフト) ……9,800円
標準価格合計 548,600円

HOTLINE特価 ¥319,000

7,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス15,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス13,000円×10回
6,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. 312-03

PC-9801DS2またはDS/U2(386SX/16MHz・FM音源搭載) ……358,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
HG-3000PC(インクジェットプリンタ) ……24,800円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付) ……29,800円
標準価格合計 727,400円

HOTLINE特価 ¥359,000

8,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 312-05

PC-9801DA2またはDA/U2(386/20MHz・FM音源1.5MBメモリ搭載) ……448,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT) ……89,800円
EMJ-DA134-4ME ……42,000円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
PS9-019-HMW(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付) ……29,800円
OAチェアー(高さ及び座面背もたれ角度調整付) ……29,800円
標準価格合計 656,000円

HOTLINE特価 ¥389,000

8,500円×36回	ボーナス28,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,300円×8回
5,500円×60回	ボーナス19,400円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

PC-9801UR/UF

No. 312-08

PC-9801UFまたはUR(V30HLCPU) ……218,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
標準価格合計 309,600円

HOTLINE特価 ¥189,000

5,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
4,000円×30回	ボーナス21,200円×5回
3,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,200円×60回	ボーナス なし

PC-9801UR/UF

No. 312-09 お手軽ビジネスセット

PC-9801UFまたはUR(V30 HL CPU) ……218,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット高解像度チルト台付CRT) ……84,800円
BJ-10V(A4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
KP-MP(プリンタケーブル) ……5,600円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
EZ-NOTE(ワープロ・表計算・データベース等統合型ソフト) …49,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
標準価格合計 448,800円

HOTLINE特価 ¥269,800

6,000円×30回	ボーナス28,500円×5回
4,500円×36回	ボーナス27,900円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 312-12

PC-9801NS/E(386高性能ノートパソコン) ……278,000円
CRC-IHE40(NS/E専用40MB・HDD) ……98,000円
RCS-4000(EMS対応4MB・RAMカード) ……74,800円
標準価格合計 450,800円

HOTLINE特価 ¥304,000

6,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
4,500円×48回	ボーナス21,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,700円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E20

No. 312-14

PC-9801NS/E20(386SX/16MHz・20MBハードディスク内蔵ノート) ……378,000円
BJ-10V(A4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……6,800円
BM-2(ノートPCとBJプリンタ両方収納可能なキャリングバッグ) ……18,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver.3.3C) ……9,800円
1-2-3NOTE(ノートパソコン専用ロータス1-2-3) ……38,000円
標準価格合計 525,400円

HOTLINE特価 ¥339,800

8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
4,500円×60回	ボーナス18,600円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

PC-386GE

No. 312-17

PC-386GE5(386SX/16MHz・ハイレゾ対応) ……298,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) ……107,000円
BJ-130(48ドット・高速バブルジェットプリンタ) …198,000円
プリンタケーブル ……5,400円
標準価格合計 608,400円

HOTLINE特価 ¥349,000

7,000円×36回	ボーナス29,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス17,000円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE A

No. 312-19

PC-386NA(386SX/16MHzレシューム機能) …268,000円

HOTLINE特価 ¥167,000

5,000円×18回	ボーナス33,800円×3回
4,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス15,800円×6回
3,200円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE W

No. 312-21

PC-386NW1B(386SX/16MHz・A4サイズ・1FDD+40MB HDD) ……418,000円

HOTLINE特価 ¥285,000

5,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,100円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E40

No. 312-13

PC-9801NS/E20(386SX/16MHz・20MBハードディスク内蔵ノート) ……378,000円

HOTLINE特価 ¥258,000

5,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,100円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E40

No. 312-15

PC-9801NS/E40(386SX/16MHz・40MBハードディスク内蔵ノート) ……418,000円

HOTLINE特価 ¥284,800

6,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
4,500円×48回	ボーナス18,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,100円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-286VJ

No. 312-16

PC-286VJ5 ……228,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度CRT) ……89,800円
AM-350(バスマウス・350カウント仕様) ……6,800円
標準価格合計 324,600円

HOTLINE特価 ¥218,000

4,000円×36回	ボーナス20,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス16,800円×8回
2,500円×60回	ボーナス14,300円×10回
4,300円×72回	ボーナス なし

PC-386GS

No. 312-18

PC-386GS3(386/20MHzハイレゾ対応 3.5-2FDD,5-1FDD) ……423,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度CRT) ……168,000円
標準価格合計 591,000円

HOTLINE特価 ¥429,800

10,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×60回	ボーナス21,500円×10回
5,000円×72回	ボーナス20,800円×12回
8,400円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE W

No. 312-20

PC-386NW2(386SX完全A4サイズ98互換2FDDノートパソコン) …278,000円

HOTLINE特価 ¥189,000

5,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×30回	ボーナス20,900円×5回
3,000円×36回	ボーナス20,300円×6回
3,700円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE W

No. 312-22

PC-386NW-1B(386SX/16MHz・A4サイズ・1FDD+40MB HDD) ……418,000円
ノートステーション(ディスプレイ端子&FM音源アダプター) …39,800円
PCMS2M(NW専用マウス) ……5,800円
BJ-10V(A4バブルジェットプリンタ) ……74,800円
プリンタケーブル ……6,800円
標準価格合計 545,200円

HOTLINE特価 ¥358,000

8,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス18,100円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

月々のお支払いは御予算に応じて

24時間FAX受付け

組み合わせ自由自在あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。

HOTLINE 11月8日号

どこよりも絶対安い 組み合わせ自由自在

X68000シリーズ 組み合わせ価格表

ディスプレイ ＼ 本体		XVI CZ-634C ¥368,000	XVI-HD CZ-644C ¥519,800	SUPER CZ-604C ¥348,000	SUPER HD CZ-623C ¥498,000	PRO/2 CZ-653C ¥285,000
¥ 79,800 CZ-606D	標準価格合計	¥447,800	¥599,600	¥427,800	¥577,800	¥364,800
	セット特価	**¥308,000**	**¥411,000**	**¥234,000**	**¥292,000**	**¥199,800**
¥ 94,800 CZ-604D	標準価格合計	¥462,800	¥614,600	¥442,800	¥592,800	¥379,800
	セット特価	**¥319,000**	**¥423,000**	**¥244,800**	**¥294,000**	**¥209,800**
¥ 99,800 CZ-607D	標準価格合計	¥467,800	¥619,600	¥447,800	¥597,800	¥384,800
	セット特価	**¥319,800**	**¥425,000**	**¥274,800**	**¥306,800**	**¥225,000**
¥135,000 CZ-614D	標準価格合計	¥503,000	¥654,800	¥483,000	¥633,000	¥420,000
	セット特価	**¥349,000**	**¥451,000**	**¥280,000**	**¥332,000**	**¥239,000**
¥148,000 CU-21HD	標準価格合計	¥516,000	¥667,800	¥496,000	¥646,000	¥433,000
	セット特価	**¥354,800**	**¥458,000**	**¥284,800**	**¥337,800**	**¥245,000**

FM TOWNS



No. 312-23

FM-TOWNS・20F(CD ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
AP-900PC(48ドット高速カラープリンター) ……94,800円
プリントボード2(プリンタインターフェイスボード) …29,800円
標準価格合計 547,400円

HOTLINE特価 ¥299,000

5,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,200円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

No. 312-24 TOWNS通信セット

FM-TOWNS-20F(CD・ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットCRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
PV-A24B5(2400BPS・MNP5仕様 AIWAモデム) …39,800円
TOWNS-V,NET(パソコン通信ソフト) ……18,000円
Hbitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)……6,800円
標準価格合計 507,400円

HOTLINE特価 ¥289,000

5,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,300円×8回
2,500円×60回	ボーナス24,000円×10回
5,700円×72回	ボーナス なし

No. 312-25

FM-TOWNS・40H(40MB/HDD・CD ROM 32ビットCPU) ……473,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットチルト台付CRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
FJ-SIM32-2MA(I/Oデータ製2MB増設RAM) 27,800円
B276A300(日本語MS-DOS基本セット) ……9,800円
MS-WINDOWS ……25,000円
標準価格合計 654,600円

HOTLINE特価 ~~¥397,000~~

8,000円×36回	ボーナス32,600円×6回
6,500円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×72回	ボーナス23,100円×12回
7,800円×72回	ボーナス なし

No. 312-26

FM-TOWNS・80H(80MB/HDD・CD ROM 32ビットCPU) ……623,000円
FMT-DP534(0.28ミリドットCRT) ……11,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
標準価格合計 771,000円

HOTLINE特価 ~~¥498,000~~

10,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
8,000円×60回	ボーナス13,400円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

FM R-50NBX

No. 312-35

FMR-50NBX(386SX16MHzCPU 2MB実装 258,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,100円×4回
3,500円×36回	ボーナス17,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

FM R-50NB1

No. 312-36

FMR-50NB1(16階調液晶ディスプレイノートパソコン) 238,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス13,200円×3回
6,000円×24回	ボーナス10,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
3,500円×60回	ボーナス なし

98 NOTE nc

No. 312-37 98NC・98NC/40仕様セット

PC-9801NC(カラー液晶32ビットノートパソコン) ……598,000円
CRC-IHE40(40MB内蔵用ハードディスクパック) ……98,000円
標準価格合計 696,000円

HOTLINE特価 ¥498,000

12,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス18,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス18,400円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

98 NOTE nc

No. 312-38

PC-9801NC/40(カラー液晶40MBハードディスク内蔵) …738,000円
RCS-4000(4MB増設RAMカード)……74,800円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンタ)……74,800円
プリンタケーブル……6,800円
標準価格合計 894,400円

HOTLINE特価 ¥599,800

11,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
9,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,000円×72回	ボーナス28,800円×12回
11,800円×72回	ボーナス なし

98 NOTE CS

No. 312-39

PC-9801CS2(12インチカラーディスプレイ1体型32ビットパソコン) …398,000円

HOTLINE特価 ¥269,800

6,000円×30回	ボーナス28,100円×5回
5,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
3,000円×60回	ボーナス18,100円×10回
6,000円×60回	ボーナス なし

Macintosh Classic

No. 312-41

MAC CLASSIC(日本語マニュアル漢字トーク付)
……198,000円
2MB増設(高速SIM) ……26,000円
標準価格合計 224,000円

HOTLINE特価 ¥168,000

5,000円×24回	ボーナス18,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス11,700円×8回
3,700円×60回	ボーナス なし

No. 312-42

Mac classic FD 2MBモデル ……198,000円

HOTLINE特価 ¥115,000

4,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
3,000円×24回	ボーナス15,500円×4回
2,000円×30回	ボーナス15,400円×5回
3,000円×48回	ボーナス なし

No. 312-43

Mac classic 40HD 4MBモデル ……309,000円

HOTLINE特価 ¥189,000

5,000円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×30回	ボーナス20,900円×5回
3,000円×36回	ボーナス20,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

No. 312-44

Mac LC 40HD 4MB+12インチRGB+512K …498,000円

HOTLINE特価 ¥325,000

7,000円×36回	ボーナス23,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
6,400円×72回	ボーナス なし

No. 312-45

Mac II Si 40HD 5MB
13インチカラーモニター
キーボード
セット合計 189,000円

HOTLINE特価 ¥489,000

12,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス17,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス17,400円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

98 NOTE CS

No. 312-40

PC-9801CS5(12インチCRT・1体型+40MB HDD内蔵) …548,000円

HOTLINE特価 ¥369,800

8,000円×36回	ボーナス26,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
4,500円×60回	ボーナス22,400円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

IBM

No. 312-27

IBM PS/55NOTE-SJ1(DOS,Ver4.0/V同梱ノートパソコン) ……248,000円

HOTLINE特価 ¥169,800

5,000円×24回	ボーナス19,400円×4回
4,000円×30回	ボーナス16,400円×5回
3,000円×36回	ボーナス16,400円×6回
3,300円×72回	ボーナス なし

IBM

No. 312-28

IBM PS/55NOTE-SJ4(DOS,Ver4.0/V同梱40MBHD内蔵型) ……368,000円

HOTLINE特価 ¥239,800

4,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス20,100円×8回
2,500円×60回	ボーナス17,100円×10回
4,700円×72回	ボーナス なし

J-3100

No. 312-29

J-3100SSW001(1BM互換ノートパソコン) ……198,000円

HOTLINE特価 ¥69,800

5,000円×12回	ボーナス10,500円×2回
3,000円×18回	ボーナス 9,900円×3回
3,000円×30回	ボーナス なし
2,500円×36回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 312-30

J-3100SX001(386SX/12MHz・2MBメモリ実装) …258,000円

HOTLINE特価 ¥148,000

4,000円×24回	ボーナス19,100円×4回
3,000円×30回	ボーナス17,200円×5回
2,500円×36回	ボーナス15,000円×6回
2,900円×72回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 312-31

J-3100 SX01P(386SX 2MBメモリ) ……298,000円

HOTLINE特価 ¥208,000

6,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
5,000円×30回	ボーナス19,400円×5回
4,000円×36回	ボーナス18,100円×6回
4,100円×72回	ボーナス なし

TERADRIVE MODEL

No. 312-32

TERADRIVE MODEL2(2FDD・1MBメモリー)……188,000円
HTR-2200(0.31ミリトゥルチュアルスキャンアナログディスプレイ)
……79,800円
標準価格合計 267,000円

HOTLINE特価 ¥179,800

5,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
4,000円×30回	ボーナス19,000円×5回
3,000円×36回	ボーナス18,600円×6回
3,500円×72回	ボーナス なし

TERADRIVE MODEL

No. 312-33

TERADRIVE MODEL3(30MB/HDD・2MBメモリーDOS V搭載) 248,000円
HTR-2200(0.31ミリトゥルチュアルスキャンアナログディスプレイ)……79,800円
標準価格合計 248,000円

HOTLINE特価 ¥232,000

7,000円×24回	ボーナス25,700円×4回
5,000円×30回	ボーナス25,300円×5回
4,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
4,500円×72回	ボーナス なし

FM R-CARD

No. 312-34

FMR-CARD(990g最軽量ノートパソコン) …238,000円
アシストPACK(ワープロ・カルク・データベースソフト) ……29,100円
標準価格合計 267,100円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス20,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
4,000円×60回	ボーナス なし

底値で安心と満足をお届けする。

本体・周辺機器 新品

11月8日号

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格598,000円	を特価429,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格738,000円	を特価508,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格398,000円	を特価269,800円
NEC PCH98S8/002	標準価格548,000円	を特価375,000円
NEC PC-9801DA2	標準価格448,000円	を特価269,800円
NEC PC-9801DS2	標準価格358,000円	を特価229,800円
NEC PC-9801DX2	標準価格318,000円	を特価197,000円
NEC PC-98DO/+	標準価格278,000円	を特価189,000円
NEC PC-9801NS/E	標準価格278,000円	を特価195,000円
NEC PC-9801NS/E20	標準価格378,000円	を特価259,000円
NEC PC-9801NS/E40	標準価格418,000円	を特価285,000円
NEC PC-9801NV	標準価格248,000円	を特価159,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格368,000円	をホットライン特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格518,000円	をホットライン特価
SHARP CZ-604C-TN限	標準価格348,000円	を特価189,000円
TOSIBA J3100SSW001	標準価格198,000円	を特価 69,800円
TOSIBA J3100SX001	標準価格258,000円	を特価149,800円
TOSIBA J3100SX01P	標準価格298,000円	を特価209,800円
Mac Classic FD2MB	標準価格178,000円	を特価114,800円
Mac Classic HD4MB	標準価格324,000円	を特価189,800円
Mac SE/30FD2MB	標準価格498,000円	を特価277,000円
Mac LC HD4MB	標準価格381,000円	を特価255,000円
EPSON PC-286CLUB	標準価格168,000円	を特価114,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386B-L/STD	標準価格378,000円	を特価245,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格328,000円	を特価239,000円
EPSON PC-386GE5	標準価格298,000円	を特価217,000円
EPSON PC-386GS3	標準価格423,000円	を特価305,000円
EPSON PC-386NA	標準価格268,000円	を特価169,000円
EPSON PC-386NW-1B	標準価格418,000円	を特価289,000円
EPSON PC-386NW2	標準価格278,000円	を特価199,800円
FUJITSU FM-TOWNS-10F	標準価格298,000円	を特価148,000円
FUJITSU FM-TOWNS-20F	標準価格323,000円	をホットライン特価
FUJITSU FM-TOWNS-40H	標準価格473,000円	をホットライン特価
SEGA TERADRIVE/1	標準価格148,000円	を特価109,000円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格188,000円	を特価134,000円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格248,000円	を特価178,000円

★ディスプレイ　本体とセットで買えば更にお得

★プリンタ

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 48,000円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 39,800円
NEC PC-PR150VH	標準価格 99,800円	を特価 67,900円
NEC PC-PR201/60A	標準価格158,000円	を特価109,800円
SHARP IO-735X	標準価格248,000円	を特価155,000円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FMPR-204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR TX-24CL	標準価格 69,800円	を特価 36,800円
STAR TX-100CL	標準価格 99,800円	を特価 58,900円
STAR JR-200CL	標準価格134,800円	を特価 67,800円
日本 REMPR-40T	標準価格120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 43,800円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 50,900円
EPSON VP-2600PC	標準価格145,000円	を特価 80,800円
EPSON HG-3000PC	標準価格248,000円	を特価 85,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格198,000円	を特価121,000円
EPSON LP-3000トナー付	標準価格283,000円	を特価189,000円
CANON BJ-10V	標準価格 74,800円	を特価 46,800円
CANON BJ-330J	標準価格208,000円	を特価129,000円
CANON BJ-130J(ケーブル)	標準価格198,000円	を特価 88,000円
CANON LBP-A404LIPS3	標準価格355,000円	を特価227,000円

★ボード・拡張機器

I.Oデータ P10-98NT-2MP	標準価格 45,000円	を特価 31,800円
I.Oデータ P10-98NT-4MP	標準価格 80,000円	を特価 57,000円
I.Oデータ P10-98NT-8MP	標準価格150,000円	を特価108,000円
I.Oデータ P10-DA134-4M	標準価格 49,800円	を特価 37,000円
I.Oデータ P10-DA1346M	標準価格 80,000円	を特価 61,000円
I.Oデータ EP-286BOOK-2M	標準価格 55,000円	を特価 39,800円
I.Oデータ EP-286BOOK-4M	標準価格 95,000円	を特価 68,000円
I.Oデータ P10-31SS-4MB	標準価格 60,000円	を特価 44,800円
I.Oデータ P10-61SS-8MB	標準価格110,000円	を特価 79,800円
I.Oデータ FJ-SIM31-2MA	標準価格 27,000円	を特価 22,000円
MELCO RCS-2000	標準価格 39,800円	を特価 31,000円
MELCO RCS-4000	標準価格 74,800円	を特価 49,000円
MELCO RCS-8000	標準価格148,000円	を特価113,000円
MELCO EDA-4000	標準価格 59,800円	を特価 45,000円
MELCO EDA-8000	標準価格110,000円	を特価 82,000円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 32,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 49,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 26,800円
MELCO RCT-8000	標準価格110,000円	を特価 79,800円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 23,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 31,600円
CRC CRC-FD5F	標準価格 43,800円	を特価 30,200円
CRC CRC-FD5SA	標準価格 43,800円	を特価 30,200円
CRC CRC-FD5WA	標準価格 65,800円	を特価 43,900円
CRC CRC-FD3.5SA	標準価格 38,800円	を特価 25,800円
CRC CRC-FD3.5WA	標準価格 58,800円	を特価 36,500円
ACCEL FDC-378	標準価格 59,800円	を特価 37,800円
ACCEL FDC-358	標準価格 69,800円	を特価 46,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 44,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 21,800円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 34,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 26,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 38,800円
ELECOM FD-311N	標準価格 29,800円	を特価 19,800円

★ハードディスク

キャンベル AV-040EP	標準価格108,000円	を特価 79,800円
キャンベル AV-040SXE	標準価格108,000円	を特価 69,800円
ICM CARYPACK E40	標準価格118,000円	を特価 89,800円
ICM HC-100ES	標準価格138,000円	を特価 99,800円
ICM INTER-180ES	標準価格198,000円	を特価147,000円
CRC CRC-1HE40	標準価格 98,000円	を特価 64,800円
CRC CRC-SC40V	標準価格 88,000円	を特価 50,000円
CRC CRC-SC130A	標準価格148,000円	を特価 89,800円
アイテック DH-130 TOWNSOK	標準価格148,000円	を特価116,000円
ELP LB-1001		を特価 89,800円
ELP LB-401		を特価 59,000円
緑電子 LITTLE-E40MK2	標準価格 98,000円	を特価 59,800円
緑電子 びるとE40	標準価格 98,000円	を特価 72,000円
MEIC MD-25NS/E60	標準価格138,000円	を特価 99,800円
テクノジャパン TR-40NSE	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
テクノジャパン TR-41F	標準価格 69,800円	を特価 49,800円

激安 ワープロ 操作ビデオ進呈

TOSIBA JW-98UP 標準価格298,000円をホットライン特価 21,500円×10回

SHARP WD-A550 標準価格208,000円をホットライン特価 16,800円×10回

FUJITSU OASYS30LXIII 標準価格188,000円をホットライン特価 14,400円×10回

FUJITU OASYS30AXCD 標準価格288,000円をホットライン特価 22,100円×10回

NEC PWP-50RC 標準価格218,000円をホットライン特価 15,900円×10回

特選中古品コーナー 高値買い取り大歓迎!!

全品リフレッシュ済
付属品一式付6ヶ月保証

★ラップトップ&NOTE

PC-9801LS2	標準価格648,000円	特価179,000円
PC-286BOOK-STD	標準価格258,000円	特価139,800円
PC-286L-STD		特価 99,800円
PC-286LE-STD		特価105,000円
PC-9801NS/20	標準価格448,000円	特価188,000円
PC-9801NS(新品)	標準価格298,000円	特価178,000円
PC-9801NV	標準価格248,000円	特価115,000円
PC-9801NT(P)	標準価格278,000円	特価149,800円
RS5523SJ4	標準価格368,000円	特価178,000円
PC-98LT(サスケ付)		特価 45,000円
J-3100SX021(純正内蔵モデム付)		特価128,000円
J-3100SS001	標準価格258,000円	特価139,800円

★デスクトップ

PC-386GE3(最新中古)	標準価格328,000円	特価178,000円
PC-386VR	標準価格348,000円	特価168,000円
PC-386M-STD(新古品)	標準価格328,000円	特価179,800円
PC-9801DS5(新古品)		特価258,000円
PC-9801RS51(新品)	標準価格548,000円	特価239,800円
PC-9801RX2		特価148,000円
PC-9801RX21		特価149,000円
PC-9801VX21		特価128,000円
PC-98DO	標準価格298,000円	特価 99,800円

★TOWNS

FM-TOWNS/1(2ドライブ2MB実装)+DP533(新品)	特価139,000円
FM-TOWNS/2+DP533(新品)+(KB105付)	特価158,000円
FM-TOWNS/2+DP533(新品)	特価148,000円
FM-TOWNS/2F+(DP533+KB105付)	特価165,000円
FM-TOWNS/20F+(DP533+KB105付・新品)	特価228,000円

★X68000

CZ-611C(ACE-HD)	特価178,000円
CZ-602C(EXPERT)	特価158,000円
CZ-604(SUPER)	特価168,000円
CZ-634C+CZ-606D(新品)	特価314,000円
CZ-644C+CZ-613D(XV1-HD)	特価398,000円

★ディスプレイ

PC-KD853	特価 38,000円
PC-KD853N	特価 42,000円
CU-14FD	特価 37,000円
CMT-A14U2S	特価 37,000円
PC-KD854	特価 32,000円
PC-KD854N	特価 36,000円
XC-1498C	特価 39,000円

★プリンター

TR-24CL	特価 19,800円
PC-PR150T	特価 35,000円
VP-135K	特価 30,000円
NM9900	特価 29,800円
PC-PR201H2	特価 80,000円
VP-1000PC	特価 39,000円
VP-2050PC	特価 60,000円
HG-3000PC(新同)	特価 83,000円

★その他

JX-100(カラースキャナー)	特価 39,800円
JX-200(カラースキャナー)	特価 85,000円
SRC-80(80メガバイトハードディスク)	特価 44,000円
TH-40N(98ノート用ハードディスク)	特価 43,000円

品切の際はご容赦下さい。

新品ソフト激安特価

COMPUTERで未来とアクセス

HOTLINE

〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は

フリーダイヤル 0120-32-2242

FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264

買い取りダイヤル 045-715-9222

●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222

●営業時間／10:00～20:00●休業日／日曜・祝日

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンの価格は変動いたしますのでお電話にてご確認下さい。

※京王線桜上水にソフトショップがオープン!! 11/9~11/24までオープン記念セール実施中!

パソコン&周辺機器(送料1個口につき1,000円　内税表示)

PC-9801DA2/U2



PC-9801DA2/U2	定価	¥448,000
PC-KD85N	定価	¥ 84,800
MC-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥572,200

現金特価 ¥339,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,032	¥10,300	¥40,000×4回
36回	¥13,642	¥12,000	なし

PC-9801DS2/U2



PC-9801DS2/U2	定価	¥358,000
PC-KD854N	定価	¥ 84,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥482,200

現金特価 ¥298,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,990	¥10,400	¥27,000×4回
36回	¥13,265	¥10,500	なし

PC-9801DX2/U2

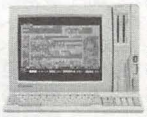


PC-9801DX2/U2	定価	¥318,000
PC-KD854N	定価	¥ 84,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥442,200

現金特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,400	¥11,000	¥32,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF/UR	定価	¥218,000
PC-KD854N	定価	¥ 84,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥342,200

現金特価 ¥209,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥12,072	¥11,800	¥30,000×2回
24回	¥11,732	¥10,500	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5	定価	¥298,000
XC-1498C II	定価	¥107,000
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥444,400

現金特価 ¥276,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,510	¥10,500	¥20,000×4回
36回	¥ 9,935	¥ 9,800	なし

PC-286GS2/5



PC-286GS2/5	定価	¥398,000
XC-98V3	定価	¥128,000
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥565,400

現金特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,780	¥11,300	¥23,000×5回
48回	¥13,720	¥10,200	なし

PC-9801NC

テレビが見れる!



PC-9801NC	定価	¥598,000
PC-9801NC-01	定価	¥ 54,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥692,200

現金特価 ¥496,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥16,610	¥16,400	¥50,000×4回
48回	¥11,360	¥ 9,900	¥24,000×8回

PC-286VJ5



PC-286VJ5	定価	¥228,000
PC-KD854N	定価	¥ 84,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥352,200

現金特価 ¥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥ 9,450	¥ 9,100	¥30,000×3回
24回	¥12,290	¥10,900	なし

FM-TOWNS-20F

テレビが見れる!



FM-TOWNS-20F	定価	¥323,000
FMT-DP533	定価	¥ 69,800
FMT-KB105	定価	¥ 30,000
FMT-TU101	定価	¥ 39,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥488,200

現金特価 ¥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,890	¥10,400	¥30,000×4回
36回	¥11,915	¥10,900	なし

FM-TOWNS-40H

テレビが見れる!



FM-TOWNS-40H	定価	¥473,000
FMT-DP533	定価	¥ 69,800
FMT-KB105	定価	¥ 30,000
FMT-TU101	定価	¥ 39,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥638,200

現金特価 ¥423,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,390	¥10,300	¥28,000×6回
60回	¥11,150	¥10,100	なし

X68000XVI



CZ-634C-TN	定価	¥368,000
CZ-614D-TN	定価	¥135,000
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
キーボードカバー	定価	¥ 2,800
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥528,600

現金特価 ¥369,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,380	¥11,100	¥44,000×4回
42回	¥11,720	¥11,600	なし

PC-98Do+



PC-98Do+	定価	¥278,000
PC-KD854N	定価	¥ 84,800
MS-DOS Ver3.3C	定価	¥ 9,800
マウス	定価	¥ 6,800
マウスパット	定価	¥ 2,800
クリーナー	定価	¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価	¥ 18,000
合計定価		¥402,200

現金特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥ 9,390	¥ 9,200	¥20,000×4回
30回	¥11,285	¥10,300	なし

パソコン&ワープロ

PC-9801CS	特価	¥295000
PC-98GS	特価	¥515000
PC-H98モデル8/U8	特価	¥375000
PC-9801NS/E20	特価	¥263000
PC-9801NS/E40	特価	¥288000
PC-386NW2	特価	¥195000
PC-386NW1B	特価	¥288000
PC-386M	特価	¥178800
PC-286VJ5B	特価	¥263000
PC-286C	特価	¥109800
PC-386GS3	特価	¥299000
PC-386GE3	特価	¥235000
JW-98UP	特価	¥198000
JW-95KP	特価	¥165000
JW-95JP	特価	¥133000
WD-A560	特価	¥174000
WD-A550	特価	¥148000
OASYS 30AXCD	特価	¥189800
OASYS 30LX III	特価	¥125000
文豪ミニ5SX	特価	¥145000
文豪ミニ7SX	特価	¥168000
文豪ミニ7SD	特価	¥145000

ディスプレイ&プリンター

PC-KD881	特価	¥79800
PC-KD882	特価	¥56000
PC-KD854N	特価	¥43000
PC-TV354	特価	¥69800
PC-TV454	特価	¥79800
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498C II	特価	¥49800
PC-PR201/60	特価	¥88000
PC-PR201/45L	特価	¥69800
PC-PR101/60	特価	¥84000
PC-PR150VL	特価	¥59800
PC-PR150T	特価	¥45800
PC-PR150N	特価	¥49800
VP-2600PC	特価	¥86000
VP-1600PC	特価	¥76000
VP-300PC	特価	¥54000
AP-900PC	特価	¥59800
AP-600PC	特価	¥42500
AP-300	特価	¥45000
FMPR-353G(プリンタケーブル付)	特価	¥82800
FMPR-302G(プリンタケーブル付)	特価	¥79800
FMPR-204B(プリンタケーブル付)	特価	¥50800

周辺機器

FMT-TU101(チューナユニット)	特価	¥32800
PC-CD10	特価	¥56800
PC-CD10BL	特価	¥78000
PC-9801-76	特価	¥183000
PC-9801-73	特価	¥73000
PC-9801-72	特価	¥12000
PC-9801-26K	特価	¥20800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
オーサウェアスター	特価	¥64000
SOS1(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	¥3000
SOS2(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	¥15800
リトルオーケストラL	特価	¥14500
リトルオーケストラLS	特価	¥15800
リトルオーケストラSS	特価	¥17300
リトルオーケストラRS	特価	¥19800
サウンドオーケストラLS	特価	¥23000
サウンドオーケストラVS	特価	¥27600
COMSTARZ CLUB24/5	特価	¥31800
PV-M24B5	特価	¥30800
PV-A24B5	特価	¥30800

周辺機器

FDC-375(3.5インチ2HD/1FDD)	特価	¥20500
FDC-376(3.5インチ2HD/2FDD)	特価	¥32300
FDC-377(3.5"自動切替/1FDD)	特価	¥29300
FDC-378(3.5"自動切替/2FDD)	特価	¥40800
GD-50M1(5インチ2HD/1FDD)	特価	¥26300
GD-50MW(5インチ2HD/2FDD)	特価	¥43800
GD-50AS(5"自動切替/1FDD)	特価	¥34800
GD-50AW(5"自動切替/2FDD)	特価	¥49800
HC-100ES(100MBハードディスク)	特価	¥99800
INTER-100ES(100MB内蔵タイプ)	特価	¥95000
PD135GSX(135MBハードディスク)	特価	¥116000
PD100GX(100MBハードディスク)	特価	¥93000
PD200GX(200MBハードディスク)	特価	¥144000
STATION120L(120MBハードディスク)	特価	¥86000
TRUST120L(120MB内蔵タイプ)	特価	¥79800
EDA-4000L	特価	¥34500
一太郎dash	特価	¥28000
モニター切替器(アナログ15P用)	特価	¥9800
M-41(98・286用マウス/400カウント)	特価	¥4800
98用バスマウス(200カウント)	特価	¥2980
マウスパッド	特価	¥1000
キーボードカバー(98・88・X68用)	特価	¥2500

ファミコンパソコンソフト ビックリ価格 で買い取ります。

スーパーファミコン買取例

スーパーファミコン本体	¥15000
超魔界村	¥4000
スーパー三国志II	¥4800
ファイナルファンタジーIV	¥3500
悪魔城ドラキュラ	¥3600
スーパースタジアム	¥2600
初段 森田将棋	¥3000
がんばれゴエモン	¥3300
バトルドッジボール	¥3000
機動戦士ガンダム F91	¥2800
スーパーテニスワールドサーキット	¥3000
エリア88	¥3000
イースIII	¥2500
スーパーR-TYPE	¥2800
白熱プロ野球ガンバリーグ	¥2800

ファミコン買取例

ドラゴンボールZII	¥3000
くにおくんの時代劇だよ	¥2800
ドクターマリオ	¥2300
キャッ党忍伝てやんでえ	¥2000
ファミリーサーキット 91	¥2800
いただきストーリー	¥2500
マジカルタルるートくん	¥2300
F1サーカス	¥2500
大戦略	¥2500
ツインビー3	¥2500
マイライフマイラブ	¥3000
マリオオープンゴルフ	¥2800
ロイヤルブラッド	¥3000
サンサーラナーガ	¥2800
メタルマックス	¥2500

PCエンジン買取例

F1サーカス 91	¥2700
ファイヤープロレス2	¥2600
BURAI	¥2400
F1ドリーム	¥2600
PC原人2	¥2000
パワーリーグIV	¥2200
ヴァリスIV	¥2200
聖竜伝説モンビット	¥2300
ファイナルゾルジャー	¥2000

メガドライブ買取例

ソニック・ザ・ヘッジホック	¥2500
アドバンスド大戦略	¥2200
雷電伝説	¥2200
アウトラン	¥2300
球界道中記	¥2000

ソフトを売りたい人

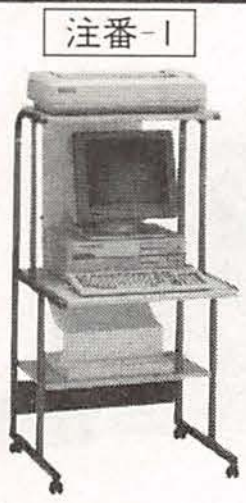
- 売りたい場合は、右記の買取申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合や汚れのひどいものは買い取り価格が下がります。
- ファミコン以外のソフトは箱・説明書等がない場合買い取りできません。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

お問合せ ご注文は ☎ **03-5374-2608** 受付時間 AM11:00▶PM7:00

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円 内税表示）

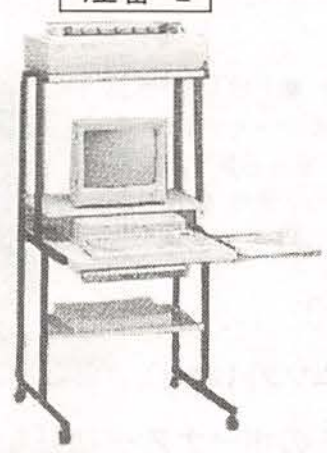
注番-1



特価¥10500

650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2



Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

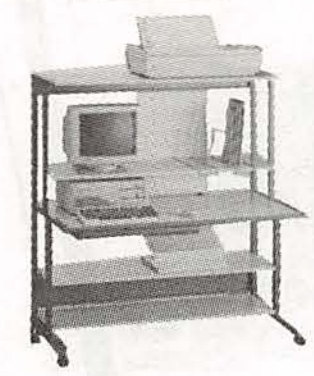
注番-3



特価¥29800

940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番-4



特価¥39800

1200(幅)×700(奥)×1285(高)
コンセント3個付
トレーユニット付



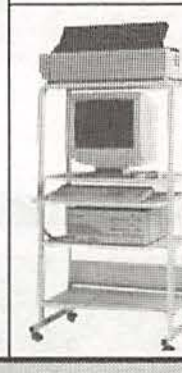
注番-5

特価¥12800



注番-6

635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800



注番-7

640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800



注番-8

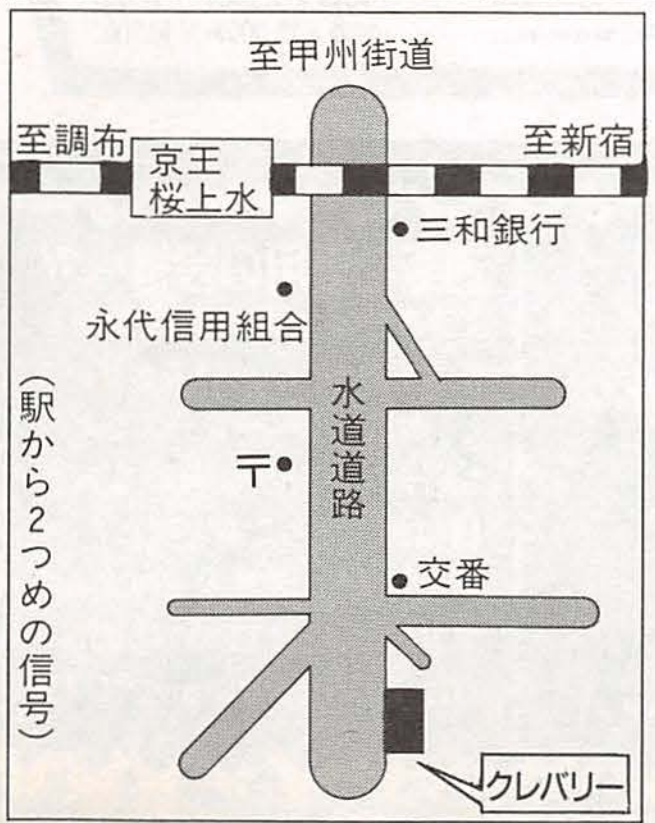
640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

新品パソコンソフト

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
（送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス　内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスIII	¥ 8,330	98
指輪物語	¥11,520	98
アークス・オデッセイ	¥ 7,480	X68
アクアレス	¥ 7,400	X68
アドバンスド・ロードモナーク	¥ 8,330	98
アトラス	¥ 9,180	98/TOWNS
アリスの館CD	¥ 5,440	TOWNS
アルシャーク	¥ 8,330	98/X68
アルテミス	¥ 6,240	98/X68/MSX2
アミダ エクストラ	¥ 5,780	98
イース	¥ 8,160	X68
イースII	¥ 6,630	98/88/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
伊忍道・打倒信長	¥ 8,330	98/88
伊忍道・打倒信長	¥10,030	MSX2
伊忍道・打倒信長・CD付	¥10,370	98/88
イルミナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
インペリアルフォース	¥ 7,480	X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ヴェインドリーム	¥ 7,040	88
ヴェインドリーム	¥ 7,840	98
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
エアーコンバットII・シナリオ集	¥ 4,500	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 8,330	98
A列車で行こうIII	¥10,880	98
A列車で行こうIII	¥12,580	TOWNS
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に2	¥ 8,080	98/TOWNS
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥ 8,160	98/X68
ELLE	¥ 6,240	98/X68
SAP特別行動警察	¥ 5,780	98/X68
X指定	¥ 5,440	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
億万長者II	¥ 8,330	98
カ行		
ガイナロック	¥ 8,330	98
CAL	¥ 5,440	98/X68/MSX2
CAL2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98/X68/TOWNS
キサナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
KIDS・SAP特殊警察	¥ 5,440	98
君だけに愛を	¥ 6,240	98/X68/MSX2
ガンダム・タクティカ ルオペレーション	¥ 8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
キャメルトライ	¥ 7,480	X68
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98/X68
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	¥ 6,240	98/X68/MSX2
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河宇宙オデッセイ	¥ 8,820	TOWNS
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,500	98/88/X68/MSX2
キングクエストV	¥ 9,350	98
キングクエストV	¥ 8,330	TOWNS
クィンティアロード	¥ 7,040	98/X68
クムドールの剣	¥ 8,330	98
グラフサウルスVer2	¥10,800	MSX2
狂った果実	¥ 6,240	98/X68/MSX2
群雄三国志	¥ 7,020	98
幻影都市	¥ 8,330	98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥10,880	98
恋の長野慕情	¥ 6,240	98
轟	¥ 8,330	98
校内写生 1~3	¥ 4,080	98/X68/MSX2
コズミック・サイコ	¥ 6,240	98/88/X68/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥ 6,630	98/X68
殺しのドレス3	¥ 6,240	98/X68
コブラミッション	¥ 5,440	98
サ行		
紗織	¥ 6,240	98
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,630	98/88/VA/MSX2
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイバーコア	¥ 6,630	X68
サイレントメビウス	¥12,580	98/X68/TOWNS
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
サナトス	¥ 5,780	98/X68/MSX2
ザ・フェアリーランドストーリー	¥ 5,780	X68
三国志演義	¥ 3,420	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬II・陽炎の時代	¥ 8,330	98
シエラ3Dダブルパック	¥10,200	98
ジーザスII	¥ 7,920	98/88/X68
シグナトリー	¥ 8,330	98/NOTE
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムアース	¥10,880	98/TOWNS
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ	¥ 7,480	TOWNS
シムシティ・テレインエディター	¥ 4,320	98
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	X68
将棋初段一直線	¥12,580	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 7,480	TOWNS
ジャングリラ	¥ 6,240	98/X68
雀皇登竜門II	¥ 8,330	98
ジョーカー	¥ 6,240	98/X68
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
スイートエモーション	¥ 6,240	98
スケバン戦国史	¥ 6,240	98
スターグライダーII	¥ 8,330	98
ストラッシュ	¥ 6,240	98
すとりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 6,630	98
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2Ⓓ
大戦略III90マップコレクション1~2	¥ 4,500	98/X68
スーパーバトルスキンパニック	¥ 8,330	98
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
スピンディジーII	¥ 7,400	98
スペースインベーダー	¥ 6,630	98
スナイパー	¥ 5,780	88
スメルオブブラッド	¥ 8,330	98
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥ 8,330	98
ゼータ	¥ 8,330	88
関ヶ原	¥10,880	98
ゼノン2 メガブラスト	¥ 8,250	98/X68
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA
ソープランドストーリーII	¥ 4,930	88
タ行		
大撃沈	¥11,730	98
対局囲碁ゴライアス	¥14,280	98
タイトーチェイスHQ	¥ 8,330	TOWNS
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68/MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
大戦略III'90マップ1~2	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98/X68
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98/TOWNS
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
ダンジョン・ハーレム	¥ 6,240	98
ダンジョン・バスター2	¥ 5,780	98
ダーウィンズ ジレンマ	¥ 7,020	98/TOWNS
ダ・ビンチ	¥ 5,780	X1
沈黙の艦隊	¥10,880	98
ディー・欧州蜃気楼	¥10,880	98/X68
ディスクステーション98MAP	¥ 3,580	98
ディスクステーション98EX♯3	¥ 3,580	98
ディスクステーション98♯5~7	¥ 3,580	98
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88/VA/X68
D・P・S.SGセット2	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
ディフレクター	¥ 6,630	98/X68
でたな! ツインビー	¥ 8,330	X68
テッドアッシュ	¥ 7,480	X68
テトリス	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
デュエル川中島・システム付	¥ 8,250	98
天下統一	¥ 8,330	98/88/X68
天下統一II	¥ 8,330	98
天使たちの午後IV	¥ 7,040	98
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68
電脳学園1~3	¥ 7,840	98/88/MSX2
電脳学園VI	¥ 8,330	98
闘神都市	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ドラッケン	¥ 8,250	98/88/X68/MSX2
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンクイズ	¥ 5,780	MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイトII	¥ 6,240	98/88/X68/MXS2
ドラゴンピンク	¥ 7,040	98/X68
ナ行		
ナイキ	¥ 6,630	X68
生中継68	¥ 8,330	X68
2069AD	¥ 5,780	98/X68
ノスタルジア1907	¥10,030	98/X68
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98/88/MXS2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X68/MSX2
ハ行		
パイプドリーム	¥ 6,630	98/88
ハットリス	¥ 6,630	98
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
はっちゃけあやよさんIII	¥ 4,320	98
バトルガール	¥10,240	98/TOWNS
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
パワーモンガー	¥10,880	98/X68
飛翔鮫	¥ 7,480	X68
BEAST	¥ 6,240	98/X68/MSX2
ビーストロード	¥ 6,240	98
美少女ギャラリー	¥ 4,930	98
ピュアマイドール	¥ 7,040	88
ファイナルクライシス	¥ 6,240	88
ファングス	¥ 7,920	88
ファランクス	¥ 7,480	X68
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
フォクシー2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98/TOWNS
ブランマーカー	¥ 5,780	98/X68
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98/X68
プリンセスメーカー	¥11,840	98
ブリッツクリーク	¥ 8,330	X68
ブランディッシュ	¥ 8,330	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フューチャー・ウォーズ	¥ 8,820	98
フレイ	¥ 6,630	MSX2/MSXturbo
プレイメーカーフットボール	¥ 8,330	98
PRESENT	¥ 6,240	98/X68
プレティドール	¥ 4,930	98/88
プロヴィデンツァ	¥ 8,250	98/TOWNS
ブロックアウト	¥ 6,630	98
ぷよぷよ	¥ 5,780	MSX2
ペロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,440	98/88/X68/MSX2
ポッキー2	¥ 7,040	98/88/MSX2
ホットプリント	¥ 6,240	98
ボクサーメーカー	¥ 7,840	98
ボナンザブラザーズ	¥ 8,110	X68
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校2	¥ 6,240	98
マ行		
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥ 4,500	98
麻雀クリニック増刊号	¥ 6,630	98/88/X68
ミルクタイム	¥ 5,870	98/X68
毎日がえっち	¥ 5,760	MSX2
マーキュリー2	¥ 8,330	98
マーシャルエイジ	¥ 5,780	88
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
魔女ッ子クミ	¥ 7,840	98
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミュージックラルフ	¥12,580	98/88
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/MSX2
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
野球道PLUS	¥ 8,330	98
妖獣クラブ2	¥ 6,240	X68
妖獣クラブカスタム	¥ 6,240	98
ヨーロッパ戦線	¥ 8,330	88
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98/X68
ライザンバー	¥ 7,480	TOWNS
雷電伝説	¥ 8,250	TOWNS
Life & Death	¥ 7,480	98
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥ 5,440	98/X68
ランペルール	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88/MSX2
リジェントオブモルクール	¥ 5,780	98
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
ループス	¥ 6,630	98
ルーンマスター・三国英傑伝	¥ 5,780	MSX2
ルーンワース2	¥ 5,780	98
ルーンワース3	¥ 5,780	98
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
レイルロード・タイクーン	¥ 7,480	X68/TOWNS
レッドストームライジング	¥ 9,180	98
ROSE	¥ 6,240	98
ロイヤルブラッド	¥ 6,630	88
ロイヤルブラッド・CD付	¥ 8,670	88
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 8,330	98
ワ行		
私をゴルフに連れてって	¥ 6,240	98/88/MSX2
ワイアラエの奇跡	¥ 6,630	98
笑うセールスマン	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。



OPEN記念セール!

パソコンソフト30%~20%OFF
中古パソコン・ファミコンソフト100円より
期間　11月9日(土)~11月24日(日)
〈住所〉
東京都世田谷区桜上水2-26-9
〈振込口座〉
・太陽神戸三井銀行　桜上水支店
普通口座：3366137
・三和銀行　烏山支店桜上水出張所
普通口座：3719463
〈振込名義〉
有限会社クレバリー

ゲームソフトは現金書留をご利用下さい。

□ 書留申込書/□ 買取申込書BM12月号

フリガナ
住所（〒　　　）

(TEL)

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名
① ③ ⑤
② ④ ⑥

富士通パソコンは安心と信頼のFM-LAB(ソフトクリエイト)

FM TOWNS/FM Rの

FM TOWNS

モデル20F基本セット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……¥ 69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
■定価合計……¥422,800

▼

大特価 (ゲームソフト1本付)



クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,000×12回	¥12,300×24回	¥ 8,700×36回

FM TOWNS

386Windowsセット

●FM TOWNS20F(本体モデル20F)＋●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)
●一流メーカー130MBハードディスク(富士通製ドライブ使用)
●一流メーカー2MB増設RAM(富士通チップ使用)●MS 386 Windows Ver.3.0 ●MS-DOS Ver3.1L33



大特価¥398,000 (ゲームソフト1本付)

クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,600×18回	¥19,700×24回

冬のボーナス一括払い¥409,940

富士通 電脳最前線'91

ハイパーステーション

12/6(金)7(土)8(日)

10:00▶18:00(8日のみ、9:00▶17:00)

in 東京ドーム

入場無料

〒150-□□
渋谷区渋谷一ノ十二ノ七
三和渋谷ビル□F
㈱ソフトクリエイト
FM-LAB
ハイパーステーション係

お名前
ご住所
お電話番号
東京ドームの招待状 希望

ご入場ご希望の方はハガキまたはFAXにて左記の要領でお申込ください。また、ドームご見学後に当店にお越しのお客様、先着1000名様に豪華記念品プレゼント!

FM TOWNS

早い者勝ち!
限定20台

ケーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000 ●シムアース¥12,800 ●シャドーオブザビースト¥9,800 ●サイレントメビウス¥14,800 ●A列車で行こうⅢ¥14,800 ●シャーロックホームズの探偵講座¥8,800 ●オルゴール¥12,800
■定価合計……¥496,600

▼

大特価¥299,800

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,800×24回	¥10,500×36回	¥ 8,300×48回

新型FM TOWNS発表会&即売会!

11月15日(金)、16日(土)、17日(日) 協賛:FUJITSU

★本体とディスプレイが一体化したFM-TOWNSを動かして是非そのスパラシサを体験してください。
★TOWNSシステムが名前も新たにTOWNS-STAFFとして大幅に機能強化され生まれ変わりました。

▶マルチウィンドウ▶カード型住所録データベース内蔵
▶CDグラフィックプレーヤー内蔵

FM R-CARD



先着10名様プレゼント/NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル

●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000

▼

大特価¥1?8,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥15,400×12回	¥10,800×18回	¥ 8,300×24回

FM NoteBook

超お買得



先着10名様プレゼント/NBリンク98+コンピュータ直結ケーブル

●FMR50NB1(FMR50NB1)¥238,000 ●MS-DOS¥9,800
■定価合計……¥247,800

▼

大特価¥1?5,800

クレジット均等払い(頭金なし)

¥17,000×12回	¥11,800×18回	¥ 9,100×24回

FM NoteBook (R-50NBX)

NOTE BOOKフルラインアップキャンペーン実施中!



ついに出た!386SX(16MH)搭載

●FMR50NX1(FDDタイプ・MS-DOS付)
定価……¥267,800▶大特価¥1?4,000
●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵・MS-DOS付)
定価……¥359,800▶大特価¥2?9,800

FM NoteBook (R-50NBX)

大変お待たせいたしました!



●386SX(16MHz)搭載●40MBハードディスク内蔵
■定価……¥385,000+¥9,800(MS-DOS付)

▼

大特価¥?94,000

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,100×12回	¥18,900×18回	¥14,500×24回

Note Book厳選オプション

★FM50NMD311(モデムカード2400)	¥ 49,000	▶大特価¥39,000
★FM50NXEM(拡張RAM1M)	¥ 35,000	▶大特価¥45,000
★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)	¥ 80,000	▶大特価¥64,000
★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)	¥120,000	▶大特価¥96,000
★FMPR-102G(熱転写プリンタ)	¥ 55,000	▶大特価¥44,000
★FM50NSM51A(SRAM512KB)	¥ 29,800	▶大特価¥25,000
★FM50SM1MA1(SRAM1MB)	¥ 49,800	▶大特価¥42,000

ICメモリカードソフト(Note Book&R-CARD専用)

★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)	¥48,000	▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用)	¥48,000	▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用ゴシック体付)	¥60,000	▶大特価¥48,000
★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)	¥98,000	▶大特価¥68,000
★アシストバック(アシストワード/カルク/カード)	¥29,100	▶大特価¥23,000
★Microsoft Works V2.1	¥40,000	▶大特価¥32,000
★F1 DATA BOX	¥32,000	▶大特価¥25,000

TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に!)

①FM-OASYS HD	定価¥61,000	▶¥45,800	
②FM-OASYS FD	定価¥55,000	▶¥41,300	
③Z' staff PRO TOWNS	定価¥58,000	▶¥43,500	
④F-BASIC386	定価¥25,000	▶¥18,800	
⑤386ASM TOOL	定価¥80,000	▶¥60,000	
⑥High C Compiler	定価¥40,000	▶¥30,000	
⑦F-BASIC386コンパイラ	定価¥45,000	▶¥33,800	
⑧TOWNS PAINT	定価¥38,000	▶¥28,500	
⑨F1 DATA BOX	定価¥32,000	▶¥24,000	
⑩ロータス1-2-3 2.3J	定価¥98,000	▶¥68,000	
⑪TOWNS VNET	定価¥18,000	▶¥13,500	
⑫MS-WORKS	定価¥40,000	▶¥30,000	
⑬WORD LOOK	定価¥28,000	▶¥21,000	
⑭Z's staff トリホニー	定価¥39,800	▶¥29,800	
⑮MUSIC PRO TOWNS	定価¥19,800	▶¥15,800	
⑯CRI stac Card	定価¥38,000	▶¥28,500	
⑰Crayonnage	定価¥42,000	▶¥31,500	
⑱MS-windows Ver3.0	定価¥25,000	▶¥18,700	

富士通公認
マルチメディア・エキスパートパートナーショップ

マルチメディア・エキスパートパートナーショップとは……

FM-TOWNSを見にお店に出かけて店員に質問したら応えられなかったり、お店に1人しかTOWNSに詳しい人がいなかった、というようなことはありませんか?富士通公認、マルチメディア・エキスパートパートナーショップなら安心です。きっとご満足の頂ける解答が得られることウケアイです!当店は店員全員がエキパートパートナーの資格を持ち、お客様のご来店を心よりお待ちしております。

中古コーナー(売切れ御免!予約不可!)

●FM TOWNS2(中古)＋●FMT-DP533(新品)＋●FMT-KB105/206(新品)●基本ソフト(新品)▶¥169,000
●FM TOWNS2F(中古)＋●FMT-DP533(新品)＋●FMT-KB105/206(新品)＋●基本ソフト(新品)▶¥198,000
●77AV40EX＋●FMDPC-231D(ビデオカード)▶¥49,800
●16βFD×2▶¥24,800
●OASYS 30AD(展示品)▶¥69,800
●FMR60HD＋●FMDPC631＋●FM60KB211＋●FM60-251＋●FM60-351＋●FM60EM2M▶¥248,000
★他にもFMR、OASYSの中古品も取り扱っております。(詳細はTELにて!)

通販ご愛用の皆様へ!!

できるだけ当店の雰囲気をお伝えしようと心がけておりますが、当広告2ページ分ではとても紹介できません。可能なお客様は是非ともご来店ください。新しい情報、発見が必ずあるはずです。当店はTOWNSのNo.1コンサルティングショップです!

におまかせください。FM-LAB

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!





FM-TOWNS本年度販売実績No.1ショップ!ソフトクリエイト

■富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを!
■ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを!

展示!!特売!!即納!!

技術とサービスと信頼のFM-LAB

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

ビッグ・プレゼント!

FM TOWNSセットでお買い上げのお客様にもれなく!

①お好きなゲームソフト1本(1万円相当)
②フリーウェアコレクションⅢ(¥2,500)
③キーボードカバー(¥2,800)
④ブランクディスケット10枚(¥3,000)
⑤オリジナルテレホンカード

ソフトクリエイト伝言板

★FM-TOWNSでMS-WINDOWSをお使いになりたいとお考えのあなたに……。FM-TOWNSの増設RAMは、増やせば増やすほど速くなり快適にお使いになれます。最低4MBに増やすことをお勧めします。

★本体セットでハードディスクをお買い上げのお客様は、ゲーム、ビジネスソフト、オール25%OFFで販売いたします。

★セット組のハード、ソフトの一部交換も可能です。お気軽にお問い合わせください。

★ソフトクリエイトではFM TOWNSの特徴を考え、ディスプレイはトリニトロン管使用のFMT-DP531をお奨めし、販売しております。FMT-DP533のセット組よりも¥18,000お高くなりますが、ご満足頂けるものと確信しております。

MODEM&マウス

- AIWA PV-M24B5‥¥39,800▶特価¥31,000
- FMT-MD302‥¥49,000▶特価¥34,800
- FMT-MD301‥¥49,000▶特価¥34,800
- PM1200F‥¥21,000▶特価¥16,800
- PM2400F‥¥59,000▶特価¥43,000
- FMT-MO103‥¥ 7,800▶特価¥ 6,600
  (※FM TOWNS対応最新型マウス)
- FMMO-202‥¥20,000▶特価¥ 7,800
  (※FMR対応、FM TOWNSをFM-DOSで使用の際に必要です。)

HARD DISK



- HD-90T(システム サコム)
  定価¥178,000▶処分大特価
- HD-45T(システム サコム)
  定価¥180,000▶大特価

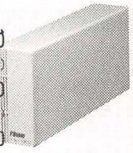
◆TASKテクノロジー
- 100MBハードディスク(富士通ドライブ)
  処分大特価¥ 94,000
- 130MBハードディスク(富士通ドライブ)
  処分大特価¥104,000

アクセスタイム19ms以下(CM付)

- キャラベル90MB(ケーブル付)
  定価……¥172,000▶特価¥ 83,000
- キャラベル40MB(ケーブル付)(5台限り)
  定価……¥116,000▶特価¥ 60,000

◆アイテックハードディスク(ケーブル込み)

(信頼性抜群、富士通ドライブ使用!ハードディスクもここまでお安くなりました。)



- TX-80(80MBハードディスク)
  フェア大特価¥ 84,000
- TX-130(130MBハードディスク)
  フェア大特価¥107,000
- TX-180(180MBハードディスク)
  フェア大特価¥146,000
- シィー、ティー、エス40MB‥処分価格¥58,000

386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット

- アイテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)……定価¥138,000
- HM-02T 2MB増設RAM 定価¥ 59,800
- 386WINDOWS Ver3.0‥定価¥ 25,000
- MS-DOS基本ソフト…定価¥ 9,800

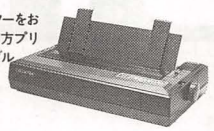
■定価合計……¥232,600

▼

フェア大特価¥149,800

PRINTER

- PR-35T(110ケタ・カラー)
  定価……¥ 98,000▶特価¥ 73,000
- PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
  定価……¥120,000▶特価¥ 82,000
- PR-30T(110ケタ・モノクロ)
  定価……¥ 89,000▶特価¥ 68,800
- FMPR-353G2
  定価……¥ 98,000▶特価¥ 76,400
- FMPR-362G
  定価……¥178,000▶特価¥138,000
- FMPR204B(80ケタ・カラー)
  定価……¥ 80,000▶特価¥ 41,000



上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000

- PrintBoy‥¥24,800▶特価¥ 9,800
- PrintBoyⅡ‥¥29,800▶特価¥22,300
- Auto Boy(自動プリンタ切換器)
  定価……¥19,800▶特価¥16,800

FDD



- SD-35R(ケーブル込み)
  定価¥138,000
  ▼
  ¥ 99,800
- SD-05R……¥60,000▶¥49,000
  (ケーブル¥7,000)
- SD-03R……¥50,000▶¥41,000
- 富士通純正ドライブ‥¥50,000▶¥41,000
  (ケーブル¥7,000)
- VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)‥¥39,000
- エスパー3.5"ドライブFD-301(ケーブル込み)¥39,000

増設RAM

- 1MB(HM-01T)
  定価……¥32,800▶特価¥26,200
- 2MB(HM-02T・富士通チップ使用)
  定価……¥59,800▶超特価
- I/Oデータ2MB(FJ-SIM32-2M・富士通チップ使用)
  定価……¥27,000▶特価¥22,800
- メルコ製2MB(OKIチップ使用)‥定価¥28,000

▼

特価¥23,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
- FMT-412‥¥40,000▶特価¥31,000
- FMT-411‥¥35,000▶特価¥27,000

■MIDIカード
- FMT-401‥¥35,000▶特価¥27,000
- FMT-402‥¥35,000▶特価¥27,000

■SCSIカード
- FMT-121‥¥30,000▶特価¥24,000
- ハードディスクセットの場合……¥22,000

■アンプスピーカシステム
- FMT-SP101
  定価¥29,800
  ▼
  特価¥~~23,800~~



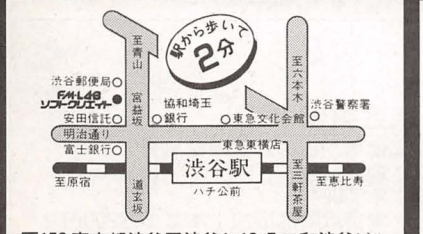
■TVチューナーユニット
- FMT-TU101‥¥39,800▶特価¥31,800

■I/O 拡張ユニット
- FMT-611‥¥39,800▶特価¥31,800

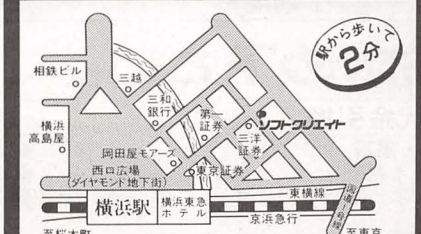
■数値演算プロセッサ
- FMT-351‥¥120,000▶特価¥ 92,000
- FMT-352‥¥120,000▶特価¥ 92,000

■ベクトル文字パターン
- B276Y110‥¥39,800▶特価¥31,800

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/ 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

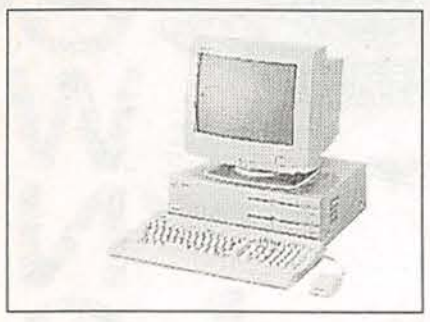
営業時間:AM10:00〜PM7:00
定休日:渋谷店▶日曜・祭日
横浜店▶水曜

渋谷店/☎03-3486-0871(代)
横浜店/☎045-314-4777(代)

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

68000大特価セール中!!

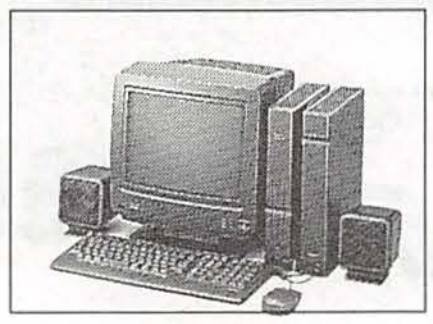
PRO IIセット



CZ653CBK
＋
CZ606DBK
＋
SOFT

¥225,000

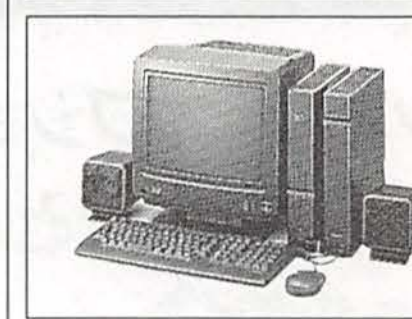
SUPERセット



CZ604CTN
＋
CZ607DTN
＋
SOFT

¥275,000

SUPER HDセット

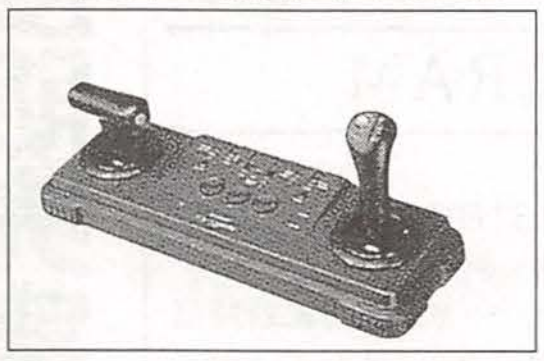


CZ623CTN
＋
CZ614DTN
＋
SOFT

¥365,000

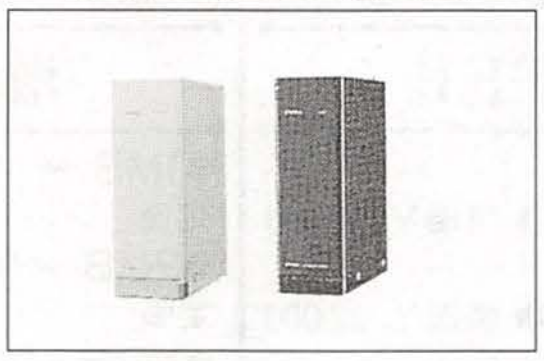
その他オプション　各種セットお見積り致します！

CZ8NJ2



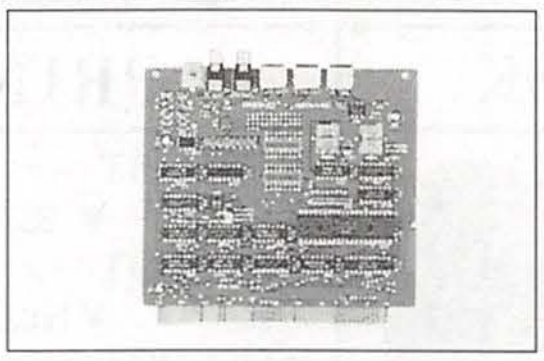
¥18,800

CZ6EB1



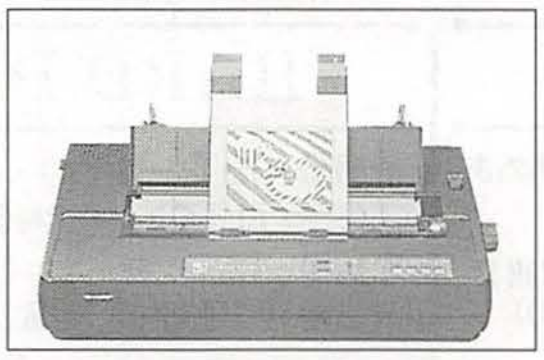
¥68,000

CZ6BM1



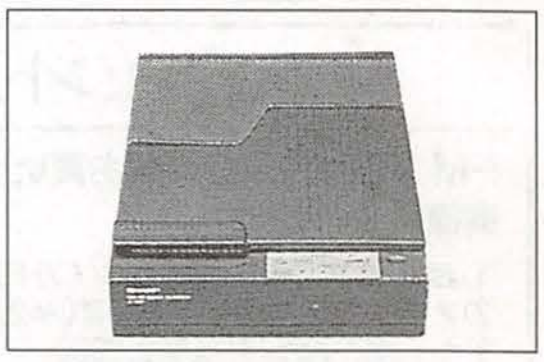
¥20,800

IO735X-B



¥158,000

JX220X



¥103,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
プリンセスメーカー	11,100
マーブルマッドネス	7,300
A列車で行こう3	9,600
A3マップコンストラクション	4,350
シムシティー	7,350
シムシティー　テレインエディター	3,600
大戦略III'90	7,350
大戦略IIIマップコレクション1	3,750
大戦略IIIマップコレクション2	3,750
大戦略IIIマップデータ世界激闘編	2,700
大戦略IIIマップデータ赤の逆襲編	2,700
大戦略IIIプレーヤーズパック1	3,000
大戦略IIIプレーヤーズパック2	3,000
キャンペーン版大戦略II	7,350
キャンペーン版大戦略II作戦別マップデータ集	2,700
キャンペーン版大戦略IIユニット改造キット	3,000
機動戦士ガンダム〜デザートオペレーション	7,350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7,350
ロードモナーク	7,350
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,600
マスターオブモンスターズ2	6,600
信長の野望武将風雲録	7,350
三国志2	11,100
提督の決断	11,100
天下統一	7,350
インペリアルフォース	6,600
エアコンバット2	6,600
F−15ストライクイーグル2	8,100
アトラス	8,100
FAR SIDE MOON	7,150
栄冠は君に2	7,150
機甲師団	7,150
ファーストクイーン2	6,600
Duel98川中島セット	7,300
GE・TEN	9,600
轟	7,350
D〜欧州蜃気楼	9,600
スパンオブドリーム	9,600
サーク2	6,600
ドラッケン	7,300
ブライ上巻	6,600
ブライ完結編	7,350
アルシャーク	7,350
ブルトンレイ	6,600
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2,850
ロードス島戦記	7,350
ルーンワース	6,600
ルーンワース2・3	各5,100
ゾーク1	5,850
琥珀色の遺言	7,350
黄金の羅針盤	7,350
サイレントメビウス	11,100
ノスタルジア	8,850
ポピュラス	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
RYU〜哭きの竜より〜	8,700
囲碁3	11,100
AI囲碁3	11,100
三連星	11,100
永世名人2	7,350
テトリス	5,850
コラムス	5,850
遥かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	3,600
電脳学園1〜3	6,600
電脳学園4	7,350
煩悩予備校2	5,850
Cal2	5,850
Beast	5,850
星の砂物語	5,100
D. P. S. SG1・2	各5,100
闘神都市	5,100
校内写生1〜3	各4,350
NIKE	5,850
X指定	5,100
CanCanバニースピリッツ	5,850
ストロベリー大戦略	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Foxy2	5,850
ELLE	5,850
シムアース	9,600
ヴェインドリーム	7,350
シャングリラ	5,850
ブランマーカー	5,100
マスターオブモンスター2シナリオ集	3,750
キミだけに愛を	5,850
スピンディジーII	6,550
斬2	7,350
エメラルドドラゴン	7,350
雀皇登龍門2	7,350
ワイアラエの奇跡	5,850
伊忍道	7,350
伊忍道サウンドウェア	9,150
ブランディッシュ	7,350
ハットリス	5,850
パワーシンガー	7,300
スターグライダー2	7,350
パワーモンガー	9,600
エアーコンバット2シナリオ集	3,750
それゆけナンパくん	5,100
天使たちの午後IV	6,600
ジョーカー	5,850
ポッキー2	6,600
コズミックサイコ	5,850
沙織	5,850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
銀河英雄伝説IIDX+SET	9,600
生中継68	7,350
サイレントメビウス	11,100
ファランクス	6,600
スコルピウス	5,850
パロディウスだ/	7,350
ソルフィース	6,600
アトミックロボキッド	6,600
シグナトリー	9,000
メタルサイト	6,600
幻獣記	5,850
ボンバーマン	5,850
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600
マーブルマッドネス	7,300
メルヘンメイズ	6,600
プリンスオブペルシャ	6,600
倉庫番パーフェクト	5,100
テトリス	5,100
Loopz	5,850
栄冠は君に	7,150
遥かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	4,350
エアコンバット	6,600
F15ストライクイーグル2	8,100
ガンシップ	8,850
ポピュラス	7,350
シムシティー	7,350
キャンペーン版大戦略2	7,350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7,350
装甲機兵ボトムス〜デッドアッシュ	6,600
機甲師団	7,150
Far Side Moon	7,150
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
提督の決断	11,100
天下統一	7,350
ファーストクイーン	6,600
ブルトンレイ	6,600
サーク	6,600
ドラッケン	7,300
エメラルドドラゴン	7,350
スペースローグ	7,350
Ys	7,200
Ys3	7,350
ラグーン	6,600
ルーンワース	6,600
アークスオデッセイ	6,600
琥珀色の遺言	7,350
黄金の羅針盤	7,350
ノスタルジア	8,850
闇の血族　上巻・完結編	各6,600
RYU〜哭きの竜より	8,700
麻雀クリニック	5,850
クィンティアロード	6,600
アルテミス	5,850
ジョーカー	5,850
Cal2	5,850
サナトス	5,100
Foxy2	5,850
RAY-GUN	5,100
ELLE	5,850
闘神都市	5,100
DPS SG1・2	各5,100
ナイキ	5,850
X指定	5,100
キサナ/	5,100
イルミナ	5,100
うろつき童子	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
星の砂物語	5,100
ブランマーカー	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
アルテミス	5,850
ロードス島戦記	7,350
アクアレス	6,550
インペリアルフォース	6,600
シャングリラ	5,850
フェアリーランドストーリー	5,100
ランス3	5,100
コズミックサイコ	5,850
キミだけに愛を	5,850

お好みのお申込方法でお求め下さい。

（注文方法・お支払い その納期・送料）

特急代金引換
◆TELのみ
◆翌日〜2日（一部4日）
◆地域によって異なります。

普通代金引換
◆TEL・葉書
◆3日〜1週間
◆地域によって異なります。

現金書留
◆郵便局からの現金書留為替
◆1週間前後
◆1本800円
2本目以降は追加1本につき200円
7本以上は何本でも2,000円

※お申込の際は、住所、氏名、電話番号、商品名、メディアを詳しくお知らせ下さい。
※未発売、在庫切れ商品は入荷次第お送り致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせ下さい。

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名　機種・メディ	税込価格
KLAX(88SR)	2,000
アークス2(88SR)	2,000
ヴァリス2(88SR)	2,000
ぎゃんぶらぁ自己中心派パズル(88SR)	2,000
ソリテアロイヤル(88SR)	2,000
ハラキリ(88SR)	2,000
ナビチューン(88SR)	2,500
斬〜夜叉円舞曲(88SR)	2,500
信長の野望戦国群雄伝(88VA)	1,000
水滸伝(88VA)	1,000
KLAX(98 3.5")	2,000
あーくしゅ(98 3.5")	2,000
アークス2(98 3.5")	2,000
アルバトロス2(98 3.5")	2,000
ナビチューン(98 3.5")	2,000
めいずくん(98 3.5")	2,000
リガルード(98 5")	500
死体置場で夕食を(98 5")	500
KLAX(98 5")	2,000
アルバトロス2(98 5")	2,000
ナビチューン(98 5")	2,000
死体置場で夕食を(MSX2DISK)	500
陽炎迷宮(MSX2DISK)	1,000
アルバトロス2(MSX2DISK)	2,000
コラムス(MSX2DISK)	2,000
めいずくん(MSX2DISK)	2,000
帰ってきた探偵団X(MSX2DISK)	2,000
維新の嵐(MSX2DISK)	3,000
エルギーザの封印+忍者くん(MSXROM) セット価格	500
プログラムライブラリー3(MSX2ROM)	500
メゾン一刻完結編(MSX2ROM)	2,000
信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2ROM)	3,000
MISTY 4(TOWNS)	1,500
コラムス(TOWNS)	2,000
ソフトでハードな物語(TOWNS)	2,000
ソフトでハードな物語2(TOWNS)	2,000
レインフォーサー(X68)	1,500
KLAX(X68)	2,000
イメージファイト(X68)	2,000
クォース(X68)	2,000
ジェミニウイング(X68)	2,000
上海2(X68)	2,000
ビリヤードきゃぴきゃぴるん(88SR)	500
パワーリーグ(X68)	2,000
ソリテアロイヤル(MSX2DISK)	1,000
殺人は手紙にのって(X1T)	1,000
イースII(X1T)	1,000
ソーサリアンシナリオ1(X1T)	1,000
白夜物語(X1T)	1,000
てつまん(MSXROM)	500
単騎狼ウルフAT(MSX2DISK)	1,000
ずっこけやじきた隠密道中(MSX2ROM)	1,000
アルフェイム(X68000)	1,500
たんば(FM77AV)	500
極道陣取り(FM77AV)	500
ハイディフォス(MSX2DISK)	1,500
信長の野望全国版(MSX2ROM)	1,500
ときめき(98 5" 3.5")	2,500
つくねちゃんの大冒険(98 5")	2,000
38万キロの虚空(98 3.5")	2,500
ダークレイス(98 3.5")	4,000
神の聖都(98 5")	4,500
麻雀狂時代SPECIAL2(88 SR)	2,500
時空の花嫁(88 SR)	2,000
王子びんびん物語(X1T 5")	1,000
ファイナルゾーン(X1T 5")	500
トリトーン2(X1T 5")	1,000

☎052-261-7830

Call me!!

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
銀河英雄伝説II DX+SET	9,600
武将風雲録	7,350
提督の決断(ROM)	11,100
ティルナノーグ	6,600
ランペルール	7,350
麻雀刺客外伝　花のももこ組	6,600
フレイ　MSX2用・R専用	各6,600
シードオブドラゴン(R専用)	6,600
銀河英雄伝説2	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
ルーンマスター	
三国英傑伝	5,100
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
信長の野望戦国群雄伝	7,350
維新の嵐	7,350
スーパー大戦略	6,600
マスターオブモンスターズ	5,100
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
ロボクラッシュ	5,850
エメラルドドラゴン	6,600
Ys2	5,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー	6,550
ロードス島戦記	7,350
プライ上巻	6,600
SDスナッチャー	7,350
ルーンワース	6,600
ガンシップ	7,350
琥珀色の遺言	7,350
ミスティー1〜7	3,750
シンセサウルスVer.2	5,850
グラフサウルス	7,350
倉庫版パーフェクト	5,100
上海2	5,100
銀河	5,100
麻雀刺客	7,300
電脳学園1〜3	各6,600
星の砂物語	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
RAY-GUN	5,100
ナイキ	5,850
うろつき童子	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
私をゴルフにつれてって	5,850
X'na	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ポッキー	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
DPS SG1・2	各5,100
イルミナ	5,100
あぶないてんぐ伝説	4,350
ランス	5,100
ランス2	5,100
世界でいちばん君がすき	4,350
ゴルビーのパイプライン大作戦	5,100
ビースト	5,850
コズミックサイコ	5,850
校内写生1〜3	各3,600
キミだけに愛を	5,850
ドラゴンクイズ	5,100
ガゼルの塔	5,850
CanCanバニースピリッツ	5,850

PC-88SRシリーズ

商品名	割引価格
機動戦士ガンダム〜タクティカルオペレーション	7,350
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
信長の野望武将風雲録	7,350
ランペルール	7,350
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
ジンギスカン	7,350
提督の決断	11,100
キャンペーン版大戦略2	6,600
デュエル(CD付)	6,750
ティルナノーグ	6,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ1〜3	各2,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ダイナソア	6,550
プライ上巻	6,600
ルーンワース	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ミスティー1〜7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
上海2	5,100
電脳学園1〜3	各6,600
ピュア2	5,100
ランス2	5,100
X'na	5,100
イルミナ/	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Ray-Gun	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
ウエディングラブソティー	5,100
コズミックサイコ	5,850
CanCanバニースペリオール	5,100
ポッキー2	6,600
ヴェインドリーム	6,600
ロイヤルブラッド	5,850
ランス2	5,100

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
栄冠は君に	7,150
ザックマクラッケン	6,600
キングスクエストS	7,350
コラムス	5,400
機甲師団	7,150
黄金の羅針盤	7,350
A列車で行こう3	11,100
LOOM	6,600
SimCity	6,600
大航海時代	8,850
信長の野望　戦国群雄伝	8,850
ランペルール	8,850
三国志2	12,600
提督の決断	12,600
維新の嵐	8,850
アフターバーナー	7,350
ポピュラス	9,600
イメージファイト	7,350
ターボアウトラン	7,350
ドラッケン	6,600
ルパン3世	7,350
バブルボブル	7,350
ダンジョンマスター	6,600
ウルティマトリロジー	9,600
ドラゴンスレーヤー	6,550
デュアルターゲット	6,600
Zero	6,600
D-AGAIN	6,600
AYA	6,600
メリーゴーランド	6,600
オルゴール	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
麻雀武蔵	7,350
麻雀悟空	6,600
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	4,350
ラストサバイバー	7,350
DPS SG	5,100
サイレントメビウス	11,100
DPS	4,350
DPS SG SET2	5,100
闘神都市	5,100
信長の野望武将風雲録	8,850
プライ上巻	7,350
プライ下巻	7,350
サーク2	7,350
ギャラクシーフォース2	7,350
ランス	5,100
アトラス	8,100
ダイナソア	7,350

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5"2HD	550
ノーブランド3.5"2HD	1,200
コニカ3.5"2DD	1,500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4,100
マウス(98用)	3,000
ジョイボール(MSX用) (トラックボールではありません)	1,500

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	18,550
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	9,200
ファイルマスターX68	11,300
RATS&STAR+	15,600
フォーミュラ68K	18,550
天下無敵MSX2	2,000
影武写	2,000
SHADOW	2,000
バックアッププロ68K	2,000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2,000



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
〜PM8:00(年中無休)
052-261-7830

〈キリトリ線〉

注文書
(MBM12月号)

注文商品名　　メディア(　　)

お名前　　TEL　　(　　)

ご住所　〒

お持ちのパソコンの種類
本体名／
テレビ／
プリンター／

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で26年の信用!!

AVCフタバ

☎03(3253)7661

AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-3253-7661(代)

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



今すぐ もよりの電話から			
札 幌 011-611-5104	仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873
	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494

NEC PC-9801DA2



20MHzの386CPU搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DA2	¥448,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥556,000
価 格	¥326,220

税込特価 ¥336,000

NEC PC-9801DS2



16MHzの386SX搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DS2	¥358,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥466,000
価 格	¥296,120

税込特価 ¥305,000

NEC PC-9801DX2



12MHzの80286搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DX2	¥318,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥426,000
価 格	¥237,870

税込特価 ¥245,000

NEC PC-386GS5

NEW



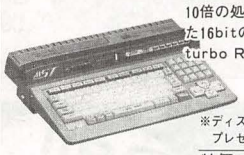
20MHzのCPU搭載
サウンド機能標準装備
のハイレゾマシーン

35%OFF

PC-386GS5	¥398,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥506,000
価 格	¥329,130

税込特価 ¥339,000

National FS-A1ST



従来のMSX2+の約10倍の処理速度になった16bitのMSX turbo R

※ディスククリーナープレゼント

特価	¥66,800

税込特価 ¥68,800

EPSON PC-386GE5

NEW



16MHzのCPU搭載
サウンド機能標準装備
のハイレゾ対応

33%OFF

PC-386GE5	¥298,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥406,000
特 価	¥269,910

税込特価 ¥278,000

EPSON PC-286VG



音源ボード付
10台限り

44%OFF

PC-286VG	¥268,000
CU-14FD	¥ 74,800
標準価格合計	¥342,800
価 格	¥192,240

税込特価 ¥198,000

EPSON PC-386M



16MHzの386SX
ノーウエスト

46%OFF

PC-386M	¥328,000
XC-1498CⅡ	¥108,000
標準価格合計	¥436,000
価 格	¥235,930

税込特価 ¥243,000

X68000 超特価セール

 CZ-604C (SUPER)	+ CZ-606D	¥268,000	37%OFF
	CZ-607D	¥283,000	40%OFF
	CZ-614D	¥306,000	36%OFF
	CU-21HD	¥313,000	37%OFF
 CZ-623C (SUPER/HD)	+ CZ-606D	¥328,000	43%OFF
	CZ-607D	¥343,000	42%OFF
	CZ-614D	¥366,000	42%OFF
	CU-21HD	¥373,000	42%OFF
 CZ-653C (PRO Ⅱ)	+ CZ-606D	¥218,000	40%OFF
	CZ-607D	¥233,000	40%OFF
	CZ-614D	¥256,000	40%OFF
	CU-21HD	¥263,000	40%OFF

CZ-634C 超特価販売中／ 価格はTELで
CZ-644C 超特価販売中／ 価格はTELで

期間中 X68000をセットでお買い上げのお客様に
プレゼント／
- ダウンタウン熱血物語(ゲームソフト)
- 熱血高校ドッチボール部サッカー編(ゲームソフト)
- V'BALL(ゲームソフト)
- ジョイカード 2枚
- フロッピー 10枚
- ディスククリーナー
- マウスバット

12月末まで

中古パソコンコーナー

PC-9801RA21	¥250,000より
PC-9801RA2	¥240,000より
PC-9801RS21	¥180,000より
PC-9801DX2	¥160,000より
PC-9801RX21	¥150,000より
PC-9801VX2	¥140,000より
PC-9801VX21	¥145,000より
PC-9801VM21	¥110,000より
PC-9801VM2	¥ 70,000より
PC-9801EX2	¥140,000より
PC-9801UX21	¥130,000より
PC-9801UV21	¥ 90,000より
PC-9801UV11	¥ 93,000より
PC-9801DO	¥100,000より
PC-9801DO+	¥110,000より
PC-8801FE	¥ 30,000より
PC-8801FE2	¥ 33,000より
PC-8801MC2	¥ 49,800より
PC-88VA	¥ 29,800より

●分割回数は3回～48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納 期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1～2ヵ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3～48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」



PC-9801RA21 ¥263,000.-



PC-9801DX2 ¥165,000.-



PC-9801NS/E ¥155,000.-



PC-286NW2 ¥153,000.-

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですが？」

おまかせ下さい。

★PC-9801シリーズ

●PC-9801DA2	→¥260,000
●PC-9801DS2	→¥208,000
●PC-9801RA2	→¥203,000
●PC-9801RS21	→¥190,000
●PC-9801RX2	→¥160,000
●PC-9801RX21	→¥163,000
●PC-9801VX2	→¥118,000
●PC-9801VX21	→¥128,000
●PC-9801VM2(640k)	¥ 90,000
●PC-9801VM21	→¥100,000
●PC-9801VM11	→¥100,000
●PC-9801UV21	→¥ 93,000
●PC-9801UV2(640k)	¥ 85,000
●PC-9801EX2	→¥153,000
●PC-9801ES2	→¥190,000
●PC-9801UX21	→¥125,000
●PC-9801UR	→¥110,000
●PC-9801UF	→¥123,000
●PC-9801CV21	→¥155,000
●PC-9801NS-20	→¥153,000
●PC-9801NS	→¥128,000
●PC-9801NV	→¥110,000
●PC-9801N	→¥100,000

★PC-286/386シリーズ

●PC-386GS5	→¥210,000
●PC-386GE5	→¥165,000
●PC-386VR-STD	→¥160,000
●PC-386M-STD	→¥160,000
●PC-386LS-STD	→¥180,000
●PC-386NOTE-A	→¥130,000
●PC-286VG-STD	→¥135,000
●PC-286VF-STD	→¥105,000
●PC-286VS-STD	→¥120,000
●PC-286UX-STD	→¥130,000
●PC-286LP-STD	→¥160,000
●PC-CLUB	→¥ 90,000

★PC-88シリーズ

●PC-8801FE	→¥価格はお電話で！
●PC-8801FE2	→¥価格はお電話で！
●PC-8801FA	→¥価格はお電話で！
●PC-8801MA2	→¥価格はお電話で！
●PC-8801MC2	→¥価格はお電話で！

★FM-TOWNSシリーズ

●TOWNS80H+DP532	→¥330,000
●TOWNS40H+DP531	→¥270,000
●TOWNS20F+DP532	→¥190,000
●TOWNS20F+DP531	→¥180,000

★X68000シリーズ

●XV1+614Dセット	→¥255,000
●XV1+606Dセット	→¥230,000
●Supor+613Dセット	→¥210,000
●EXPERT+613Dセット	→¥180,000
●EXPERT+606Dセット	→¥155,000
●PROⅡ+613Dセット	→¥150,000

★NECモニター

●PC-TV472	→¥ 73,000
●PC-TV455	→¥ 60,000
●PC-TV453	→¥ 47,000
●PC-TV451N	→¥ 50,000
●PC-KD882	→¥ 43,000
●PC-KD881	→¥ 50,000
●PC-K863G	→¥ 51,000
●PC-KD854N	→¥ 31,000
●PC-KD853N	→¥ 36,000
●PC-KD852	→¥ 27,000

★モニター（その他）

●CU-14TV	→¥ 49,000
●CU-14FD	→¥ 30,000
●CU-14KD	→¥ 40,000
●CU-14A4	→¥ 26,000
●CU-14DB	→¥ 9,000
●CZ-880D	→¥ 40,000
●CZ-605D	→¥ 57,000
●CMT-147H	→¥ 30,000
●CR-5000	→¥ 48,000
●CR-4000	→¥ 38,000
●XC-1498C	→¥ 30,000
●XC-1498CⅡ	→¥ 34,000

★NECプリンター

●PC-PR201X	→¥ 91,000
●PC-PR201J	→¥ 71,000
●PC-PR350	→¥ 80,000
●PC-PR201G	→¥ 33,000
●PC-PR201GS	→¥ 60,000
●PC-PR150VL	→¥ 38,000
●PC-PR150VH	→¥ 40,000
●PC-PR150T	→¥ 36,000
●PC-PR150N	→¥ 28,000
●PC-PR101G2	→¥ 50,000
●NM-9950	→¥ 38,000

★EPSONプリンター

●HG-4000	→¥ 90,000
●HG-3000	→¥ 62,000
●HG-800	→¥ 55,000
●VP-2600PC	→¥ 75,000
●VP-2050PC	→¥ 50,000
●FBP-3000	→¥138,000
●VP-1350PC	→¥ 35,000
●AP-900PC	→¥ 35,000
●AP-850PC	→¥ 33,000
●AP-550EX	→¥ 28,000
●AP-600PC	→¥ 33,000
●VP-1700	→¥ 84,000
●VP-870	→¥ 65,000

★プリンター（その他）

●BJ-300J	→¥ 80,000
●BJ-330J	→¥100,000
●BJ-130J	→¥ 60,000
●BJ-10V	→¥ 31,000
●TX-24CL	→¥ 22,000
●TR-24CL	→¥ 15,000
●AR-2415	→¥ 25,000
●BR-2415	→¥ 30,000
●M1724P	→¥ 25,000
●PWS-5271A	→¥ 18,000

★周辺機器

●ハードディスク40M	→¥ 49,000
●ハードディスク80M	→¥ 65,000
●ハードディスク100M	→¥ 73,000
●外付5インチシングル	→¥ 13,000
●外付5インチダブル	→¥ 25,000
●外付3.5インチシングル	→¥ 12,000
●外付3.5インチダブル	→¥ 25,000
●EMSメモリ1M	→¥ 9,000
●EMSメモリ2M	→¥ 15,000
●EMSメモリ4M	→¥ 28,000
●EMSメモリ8M	→¥ 43,000
●モデム1200ボー	→¥ 5,000
●モデム2400ボー	→¥ 21,000
●モデム4800ボー	→¥ 30,000

★MSX

●HB-F1XV	→¥ 28,000
●HB-F1DJ	→¥ 19,000
●FS-A1ST	→¥ 41,000
●FS-A1WSX	→¥ 30,000
●FS-A1WX	→¥ 25,000

★ゲームソフト

●アトラス	→¥ 4,500
●アルシャーク	→¥ 4,000
●アルテミス	→¥ 2,000
●ヴィザードリィーV	→¥ 4,500
●A1囲碁Ⅲ	→¥ 4,500
●A列車で行こうⅢ	→¥ 6,000
●F-19ステルスファイター	→¥ 5,000
●F-15ストライクイーグル	→¥ 4,000
●エアーコンバトⅡ	→¥ 4,000
●エイジア	→¥ 3,500
●栄冠は君にⅡ	→¥ 4,000
●黄金の羅針盤	→¥ 4,000
●ガイナロック	→¥ 4,500
●ガンブグルッペ	→¥ 4,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥ 3,500
●鋼鉄の騎士	→¥ 2,000
●轟	→¥ 4,000
●サイレントサービス	→¥ 4,500
●ザ、マジックキャンドル	→¥ 4,500
●三国志Ⅱ	→¥ 3,500
●ジーザスⅡ	→¥ 4,000
●シムアース	→¥ 5,000
●情報将校	→¥ 5,000
●戦国信長伝　下天	→¥ 4,000
●ゾーク1	→¥ 3,000
●ダイナソア	→¥ 3,500
●大戦略Ⅲ'90	→¥ 2,500
●大遊言	→¥ 2,500
●沈黙の艦隊	→¥ 5,000
●D～欧州覇気様	→¥ 3,000
●天下統一	→¥ 2,500
●ドラゴンウォーズ	→¥ 2,500
●ドラッケン	→¥ 1,500
●バトル	→¥ 3,500
●ブリッツクリーク	→¥ 3,000
●プリンセスメーカー	→¥ 5,000
●マーキュリー	→¥ 3,000
●マスターオブモンスターズⅡ	→¥ 3,000
●レッドストームライジング	→¥ 5,000
●688アタック	→¥ 4,000
●ELLE	→¥ 2,500
●キャルⅡ	→¥ 2,500
●校内写生	→¥ 2,500
●ポッキー2	→¥ 2,500
●殺しのドレス3	→¥ 2,500
●斬Ⅱ	→¥ 5,000

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プラスは変更がございます。（平成３年10月１日現在）

お申し込み方法！

カンタン！
商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！
直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で26年の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします。お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

本体

	定価	税不要特価
●NEC PC-98シリーズ		
PC-9801DA2/U2	¥448,000	¥265,800
PC-9801DS2/U2	¥358,000	¥238,000
PC-9801DX2/U2	¥318,000	¥194,800
PC-H98S model 002	¥548,000	¥372,800
PC-H98S model 040	¥698,000	¥472,800
PC-9801UF	¥218,000	¥149,800
PC-9801UR	¥218,000	¥151,800
PC-98Do+	¥278,000	¥199,800
PC-9801NS/E	¥278,000	¥189,800
PC-9801NS/E40	¥418,000	¥278,000
●EPSON		
PC-386GS2/5	¥398,000	¥278,000
PC-386GE2/5	¥298,000	¥209,000
PC-286VJ5	¥228,000	¥158,000
PC-286C STD	¥168,000	¥109,800
PC-386NW2	¥278,000	¥194,800

プリンター

	定価	税不要特価
●NEC		
PC-PR201/80A	¥275,000	¥189,000
PC-PR201/65A	¥215,000	¥149,000
PC-PR201/60A	¥158,000	¥109,800
PC-PR201/45	¥ 95,800	¥ 68,800
PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ 69,800
PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 48,800
●EPSON		
AP-300	¥ 59,800	¥ 46,800
AP-900(PC)	¥ 94,800	¥ 59,800

プリンター

	定価	税不要特価
VP-300	¥ 69,800	¥ 54,800
VP-1700(PC)	¥168,000	¥129,800
VP-2600(PC)	¥145,000	¥ 89,800
VP-870(PC)	¥138,800	¥106,800
●Canon		
BJ-330	¥208,000	¥139,800
BJ-300	¥158,000	¥109,800

ディスプレイ

	定価	税不要特価
●NEC		
PC-KD854N	¥ 84,800	¥ 42,500
PC-KD881	¥118,000	¥ 79,800
PC-KD882	¥ 89,800	¥ 59,800
PC-TV454	¥128,000	¥ 71,800
PC-TV455	¥147,000	¥ 86,800
●EPSON		
CR-7000	¥248,000	¥178,000
CR-5500	¥168,000	¥125,000
CR-5000	¥138,000	¥ 99,800
●SHARP		
CU-14FD	¥ 79,800	¥ 39,800
CU-14KD	¥ 89,800	¥ 49,800
CU-21HD	¥148,000	¥105,000
●三菱		
XC-1498CⅡ	¥118,000	¥ 49,980
XC-98V3	¥128,000	¥ 69,800

※価格は10月15日現在ですので、安くなっているかもしれません!!

売り切れの場合はゴメンナサイ

新品

パソコン　ワープロ　ファミコン　ソフト　周辺機器

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012

SHARP X68000

CZ-604C/TN
CZ-603D/BK
¥218,800
¥19,900×12 | ¥10,400×24 | ¥ 7,300×36

CZ-604C/TN
CZ-607D/TN
¥?39,800
¥21,800×12 | ¥11,300×24 | ¥ 7,900×36

CZ-653C/BK
CZ-603D/BK
¥185,800
¥16,900×12 | ¥ 8,800×24 | ¥ 6,200×36

CZ-634C/TN
CZ-614D/TN
¥3?9,800
¥31,900×12 | ¥16,600×24 | ¥11,700×36

CZ-634C/TN
CZ-603D/BK
¥3?5,800
¥28,000×12 | ¥14,600×24 | ¥10,300×36

CZ-634C/TN
CZ-607D/TN
¥?25,800
¥29,800×12 | ¥15,500×24 | ¥10,900×36

今、アイ・ツーでX68000を買うともれなく ★絶対アイ・ツーで買わなきゃソン!!

1. SHARP EXE会員専用の名刺作成無料サービス
2. SHARPおみこしかつぎ人無料申込
3. SHARP X68グッズプレゼント
4. 全国どこでも送料サービス

（おみこしかつぎ人とはこんなメリットがアルヨ!）

1.「おみこしかつぎ人の集い」参加権獲得
2. X68000の情報が満載「おみこしPRESS」定期送付
3. X68000のソフト情報「ソフトウェアフィールド」直送

周辺機器も勢ぞろい!! オール消費税不要

	定価	
CZ-6BE1B	¥ 28,000	¥ 21,800
CZ-6BE2	¥ 79,800	¥ 61,800
CZ-6BE2A	¥ 59,800	¥ 46,200
CZ-6BE2B	¥ 54,800	¥ 42,300
CZ-6BE4	¥138,000	¥ 99,800
CZ-6BF1	¥ 49,800	¥ 38,500
CZ-6BG1	¥ 59,800	¥ 46,200
CZ-6BM1	¥ 26,800	¥ 20,800
CZ-6BN1	¥ 29,800	¥ 23,000
CZ-6BP1	¥ 79,800	¥ 61,800
CZ-6BP2	¥ 45,800	¥ 35,300
CZ-6BS1	¥ 29,800	¥ 23,000
CZ-6TUBK GY	¥ 33,100	¥ 25,500
CZ-6VT1・BK	¥ 69,800	¥ 53,800
CZ-8PC5・BK	¥ 96,800	¥ 72,800
CZ-8PG1	¥130,000	¥ 95,800
CZ-8PG2	¥160,000	¥116,800

FMショップ会会員店
富士通パソコン専門ショップ

FM・LABアイ・ツーだからできる!!

今なら
- ●クレジット金利手数料が一切不要!!（¥17,000～¥50,000相当）
- ●消費税不要!!
- ●全国どこでも送料サービス!!

新製品速報!!

FM TOWNS Ⅱ



キーボード付でナント

アイ・ツー特価 **¥268,000**（1FDDタイプ）

¥22,350×12	¥11,200×24	¥7,450×36

アイ・ツー特価 **¥288,000**（2FDDタイプ）

¥24,000×12	¥12,000×24	¥8,000×36

ならアイ・ツーだ!!

☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

▶FM TOWNS 20F本体

セットもだんぜんおトク!

限定20本 展示処分

¥158,000 税不要

FM TOWNS 20F	FM TOWNS 40H	FM TOWNS 80H
FMT-DP533	FMT-DP533	FMT-DP533
FMT-KB105or206	FMT-KB105or206	FMT-KB105or206
¥?48000	¥?48000	¥?48000

FM TOWNSリフレッシュ速報!

現在持っているTOWNSを新型に買い替えませんか?
12月限りの大セール

下取り交換表

下取り商品 ＼ あなたがほしい商品	20F	40F
モデル2	¥90,000	¥185,000
2F	¥60,000	¥155,000
2H	¥30,000	¥125,000

クレジット分割払いも大歓迎!!月々¥3,000よりOK!!

FM NOTE BOOKシリーズも勢ぞろい!!

		税不要特価
FMR-50NBI	定価¥238,000→	¥159,800
FMR-CARD	定価¥238,000→	¥167,800
FMR50N×1	定価¥258,000→	¥181,800
FMR50N×5	定価¥350,000→	¥243,800
FMR50N×6	定価¥385,000→	¥267,800

富士通周辺機器オール 20%～40%off

中古堀り出し物ザックザク

激安!! 中古ソフト 在庫限りの 大放出!!

PC-9801

アルシャーク……¥5,200
信長の野望 戦国群雄伝……¥4,000
ポピュラス……¥4,800
シムシティ……¥5,800
F-15ストライクイーグルⅡ……¥5,800
ドラゴンスレイヤーⅥ……¥4,400
イースⅢ……¥4,900
マスターオブモンスターズⅡ……¥5,900
D 欧州蜃気楼……¥5,800
スパンオブドリーム……¥4,000
手天童子……¥5,200
ブリッツクリーク……¥4,800
ヒルズファ……¥4,900
提督の決断……¥8,000
ポッキーⅡ……¥5,800
イルミナ……¥4,000
ドラゴンナイトⅡ……¥4,200
闘神都市……¥4,000
ブランマーカー……¥4,500
星の砂物語……¥4,000
ELLE……¥4,980
FOXY2……¥4,400
RAY-GAN……¥3,900

PC-8801

三国志Ⅱ……¥7,800
水滸伝……¥3,500
信長の野望 戦国群雄伝……¥2,800
信長の野望 全国版……¥1,800
サークⅡ……¥5,500
ソーサリアン……¥3,600
ウルティマⅣ……¥2,600
抜忍伝説……¥3,500
大航海時代……¥3,800
マイト&マジック……¥2,600
維新の嵐……¥3,800

MSX2

黒衣の貴公子……¥3,800
イースⅡ……¥3,600
シードオブドラゴン……¥4,800
アークスⅡ……¥3,600
サイオブレード……¥3,600
サークⅡ……¥4,600

X68000

ウルティマⅤ……¥5,200
アールタイプ……¥3,600
ナイトアームズ……¥3,900
生中継68……¥6,200
クインティアロード……¥4,500
バブルボブル……¥3,600
三国志Ⅱ……¥8,000
維新の嵐……¥3,600
イースⅢ……¥3,600
栄冠は君に……¥4,800
ラグーン……¥3,800
フラッピーⅡ……¥3,800
ポピュラス……¥3,600
斬……¥2,800
グラナダ……¥3,500
FZ戦記アクシス……¥4,200
アークスⅡ……¥3,600
ダウンタウン熱血物語……¥4,500
サンダーブレード……¥3,800
パックマン……¥3,600
ザ・ニュージーランドストーリー……¥3,200
メタルサイト……¥3,200
ELLE……¥5,200
RAY-GAN……¥4,000

FM-TOWNS

インディージョーンズ 最後の聖戦……¥5,500
シムシティ……¥5,800
ポピュラス……¥6,800
黄金の羅針盤……¥5,800
オルゴール……¥7,200
シャーロックホームズの探偵講座……¥5,800
ザックマクラッケン……¥5,200
カオスの逆襲……¥5,200
ギャラクシーフォースⅡ……¥6,400
ランスⅡ……¥4,200
ドラッケン……¥4,800
提督の決断……¥8,600
TDF……¥4,000
ダンジョンマスター……¥4,500
闘神都市……¥4,500

お電話にて、
御確認ください。

中古

パソコン ワープロ ファミコン
ソフト 周辺機器

お問い合わせは ☎大阪店 06-632-0012

中古ハード特売コーナー

●PC-9801DA2……¥248,000
●PC-9801RA21……¥245,000
●PC-9801RX2……¥149,800
●PC-9801VX21……¥129,800
●PC-9801EX2……¥168,000
●PC-9801NS/E……¥179,800
●PC-9801NS-20……¥195,000
●PC-8801MC2……¥ 45,800
●PC-8801MA2……¥ 40,000
●CZ-634C-TN……¥245,800
●CZ-611C-BK……¥168,000
●CZ-602C-BK……¥148,000
●MSX2+各種……¥ 29,800
●PC-KD854N……¥ 35,000
●PC-KD863S……¥ 43,000
●PC-KD863G……¥ 50,000

平成3年10月1日現在

価格は市場相場等により変動する場合がありますので、TELにてご確認下さい。

新同品大特価ハードコーナー

●CZ-634C-TN……¥251,000
●CZ-623C-TN……¥228,000
●CZ-604C-TN……¥168,000
●CZ-603C-BK……¥158,000
●CZ-662C-BK……¥198,000
●CZ-653C-BK……¥134,800
●CZ-606D-TN……¥ 58,000
●CZ-607D-TN……¥ 71,800
●CZ-612D-BK……¥ 79,800
●CZ-613D-BK……¥ 89,800
●CZ-614D-TN……¥ 99,800
●CZ-8PC5……¥ 70,800
●CZ-8PG1……¥ 93,800
●CZ-8PG2……¥114,800
●FM TOWNS20F……¥176,800
●FMT-DP533……¥ 54,800
●FM TOWNS2 SET……¥128,000

平成3年10月1日現在

価格は市場相場等により変動する場合がありますので、TELにてご確認下さい。

買取り強化月間開始!!

かしこいキミは アイ・ツー下取り 交換システム でグレードアップ!!

下取り交換表

下取り商品 ＼ あなたが欲しい商品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	PC-9801 NSE	X68000 XV I	FM-TOWNS 20F set (DP533・KB101)	WD-A550 書院
PC-9801 RX2	155,000	60,000	70,000	130,000	120,000	30,000
PC-9801 VM21	180,000	105,000	115,000	175,000	150,000	60,000
PC-9801 NS	155,000	60,000	70,000	130,000	120,000	30,000
PC-8801 MA2	250,000	180,000	190,000	250,000	220,000	130,000
CZ-602C	160,000	65,000	85,000	145,000	115,000	25,000
FM-TOWNS2	210,000	115,000	135,000	195,000	TEL	85,000
各社ワープロ	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL

平成3年10月1日現在

① この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合わせ下さい。
② 下取り差額は、市場相場などで変わることがあります。
③ お電話でお問い合わせ下さい。
ほしい商品の在庫は、送られる前にお問い合わせ下さい。
④ 通常買取りも行います。

アイ・ツーでは、あなたのソフトを 高く買います。

買取りソフト例

PC-9801

アトラス	¥4,000
アルシャーク	¥2,800
伊忍道 打倒信長	¥3,200
ヴェインドリーム	¥3,500
栄冠は君に2	¥2,800
A列車で行こうⅢ	¥3,500
エアコンバットⅡ	¥2,800
斬Ⅱ	¥3,600
信長の野望 武将風雲録	¥3,000
ノスタルジア	¥3,600
パワーシンガー	¥3,500
パワーモンガー	¥4,000
プリンセスメーカー	¥5,500
688アタックサブ	¥3,800
ロードス島戦記Ⅱ	¥4,200

PC-8801

伊忍道 打倒信長	¥2,500
ウイザードリィⅤ	¥2,500
ガンシップ	¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥2,500
信長の野望 武将風雲録	¥3,000
ロイヤルブラッド	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥2,800

X68000

A列車で行こうⅢ	¥4,800
サークレジェンド	¥3,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
大戦略Ⅲ'90	¥3,800
生中継68	¥3,500
パロディウスだ!	¥3,500
遥かなるオーガスタ	¥3,800

MSX2

アルテミス	¥2,200
エメラルドドラゴン	¥2,400
コズミックサイコ	¥2,500
サーク ガゼルの塔	¥2,500
提督の決断	¥3,500
フリートコマンダーⅡ	¥3,500

FM-TOWNS

ウィザードリィⅤ	¥3,800
A列車で行こうⅢ	¥5,600
黄金の羅針盤	¥3,500
サイレントメビウス	¥4,200
シムアース	¥4,000
タイトーチェイスHQ	¥4,000
信長の野望 武将風雲録	¥4,000
パワーモンガー	¥4,000

他、PC-98・PC-88・X68・MSX2・FM-Tソフトなどここにないソフトも高額にて買取りいたします。

※買取り価格は市場相場などで、変動することがあります。 平成3年10月1日現在

ならアイ・ツーだ!!

☎東京店 03-3258-1198へお電話下さい。

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。

■下取り、買い取り歓迎!
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります。下取りの場合はさらに高価にて。
わずかな予算で新品に買い替えできます。(買取り専用Tel.06-633-9812)

■通販専用Tel.&FAX
西日本地区 Tel) 06-632-0012 FAX.) 06-641-2535 ※Tel.受付時間 11:00~19:00 ※FAX 24時間受付・必ずお名前、ご連絡先を
東日本地区 Tel)03-3258-1198 FAX.)03-3258-3666 ご記入下さい。専門スタッフがお問い合わせ、お申し込み、お見積お受けしております。

■全国配達(通販システム)万全体制!
忙しい人なため、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能
ゲームソフト2本までなら 本州・四国…¥700 北海道…¥1,000 沖縄…¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

●アイ・ツーのお支払い方法は…

① 現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 サカイビル1F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

② 銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③ 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義:㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④ 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。(送料と別途手数料が必要です。)

⑤ アイ・ツークラクラクレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

ウルフカード 会員募集中!

アイ・ツー オリジナルメンバーズカード

この度、アイ・ツーではお客様により安く購入して頂き高く売って頂く為のアイ・ツーオリジナルメンバーズカード「ウルフカード」を発行しちゃいます。
パソコン・ファミコンユーザーの皆様のご入会を心よりお待ちしてまーす。

特典

ウルフカードを持っていれば、新品・中古のソフトが、通常割引価格よりも、更に安く購入出来ます。(パソコン・ファミコン)

ウルフカードを持っていれば、中古ソフト(パソコン・ファミコン)の買取り価格が通常買取り価格より更に高額にて、買取りされます。

アイ・ツーのイベントなどの情報が、一早くキャッチできます。

アイ・ツー大阪店、東京店の各店舗にてもご利用になれます。

入会方法

アイ・ツーでハード及びソフトを購入された方、アイ・ツー中古ソフト買取りシステムをご利用いただいた方は、どなたでも入会になれます。一度入会いただくとアイ・ツーならではの特典がご利用になれます。
(入会金・会費は無料です。)

★詳しくは各店窓口にて、お問い合わせください。

アイ・ツー大阪 買取りセンター ☎06-633-9812
アイ・ツー東京 買取りセンター ☎03-3258-3539

特価情報TEL

●パソコン・ワープロ 06-633-9800
●新品ソフト 06-647-9810

買取りは 買い取り専用 06-633-9812

アイ・ツー大阪店

アイ・ツー東京店

秘 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪 店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京 店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

中古パソコン

高〜く売りたい方 安く安く買いたい方 イタクにしてみませんか？

話題のニューシステム

イタクってなんだ!?

イタク（委託）とは「人に頼んで、自分のかわりをしてもらうこと…」と辞書には書いてあります。J-1のイタクシステムとは、中古パソコンを売りたい人から希望価格で販売のイタクをうけ、それを買いたい人にご紹介する仲介のシステムなのです。

Q：なぜ高く売れて安く買えるの!? S

A：なぜ高く売れるの？

なぜイタクだと高く売れるのでしょう？右下の図1を見てください。今までの中古パソコンショップでは、3万円で買い取ったパソコンが、なんとその2倍の6万円で販売されています。つまり3万円儲けているわけです。ショップとしては、安く買い取れば安く買い取るほど儲かるわけですから、買いたたかれてしまうんですね。「ショップの儲け過ぎ」が原因とも言えます。「買取表」には5万円と書いてあったのに、実際に持って行くと、「説明書も箱もないから3万円だね。」なんて言われてガッカリした人も多いんじゃないかな？

J-1のイタクは8%の手数料だけ！

そこで、J-1イタクシステムの登場です。J-1のイタクなら、売値は自分で決めることができます。しかも、手数料は8%だけだから高く売れるんです。図1の例で言うと、6万の売値で登録して売ることも、可能なわけです。ただし、ここからが重要です。パソコンショップで6万円で売られている商品を6万円で登録したのでは、売れるわけがないのです。そこで、売りたい人も、買いたい人も半分ずつゆずり合って、4万5千円で、登録したらどうでしょう？売りたい人は、ショップに買い取ってもらうより、1万5千円高く売れますし、逆に買いたい人は1万5千円安く買うことができますね。

売りたい人は…〈登録方法〉

EASY登録

電話による登録申し込みが可能になりました！

イタク登録申し込みダイヤル ☎0990-3434-71（有料）

(月)〜(土)PM1：00〜PM7：00までJ-1ガールが承ります。

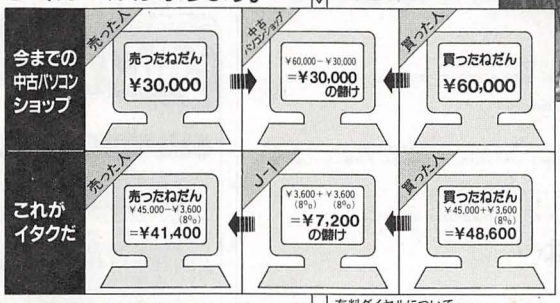
確実登録

①下の登録申込書に必要事項をすべて記入してください。未成年者の方は保護者の名前も忘れずに。

②売りたい商品を全部並べて（ケーブル・ソフト・説明書など付属品も含めて）写真を写してください。

③登録申込書・写真（写真はなくても登録可能です）と登録料1000円（または切手1000円分）を同封して現金書留で送ってください。届きしだい登録させていただきます。

図1



〈注意〉
①商品はJ-1から連絡があるまで絶対に送らないで下さい。
②故障している商品は登録できません。
③希望価格の変更、又は登録した商品を売ってしまった場合はすぐに御連絡下さい。
④輸送中の破損等にはいっさい責任を負いませんので壊れないように送って下さい。
⑤最終的にお客様にお渡しする金額は、ご登録いただいた金額からイタク手数料8%と書留手数料400円（又は振込料）を引いた金額となります。
⑥売買が成立した場合、登録を取消した場合もイタク手数料はお返しできません。

（キリトリ線）

イタク販売登録申込書

No. Bマガ5

フリガナ 氏名	印	フリガナ 保護者	印
生年月日	年 月 日（ 才）	連絡のとれる時間	〜
住所	〒 − 都道府県 市区郡		
電話番号	− −	どちらかに○つけて下さい 1.買いたい 2.売りたい	

メーカー	売りたい商品 買いたい商品	使用期間	キズ	汚れ	説明書	箱	希望価格
①			有 無	有 無	有 無	有 無	¥
②			有 無	有 無	有 無	有 無	¥
③			有 無	有 無	有 無	有 無	¥
④			有 無	有 無	有 無	有 無	¥

（キリトリ線）

A：なぜ安く買えるの？

なぜイタクだと安く買えるのでしょう？「安く安く買いたい人」も、左記の「なぜ高く売れるのか」を読んでください。賢いあなたならもうわかりましたよね。図1の例で言うと、売りたい人はできれば6万円で売りたいし、買いたい人は、3万円で買えれば理想的なわけです。ただ、それでは売買は成立しません。そこでお互いが半分ずつゆずりあって、4万5千円で売買しようというのがJ-1のイタクシステムなのです。だから、売りたい人が、一般の中古パソコンショップの売値より、必ず安く登録しているのだから、安く買えて当然なのです。

買いたい人は…

J-1ガールにご相談下さい！

今すぐお電話下さい！イタク品の在庫・価格情報は

☎0990-3434-71（有料）

PM1：00〜PM7：00までは、このダイヤルでJ-1ガールが直接応対いたします！
イタク登録情報（価格・在庫）はもちろん、テープ案内ではわからない商品の程度などの㊙情報も教えてくれるよ。（時間外はテープによるイタク情報案内です）

No.1対応



■買いたい機種が決まったら……

●係員の指示に従って代金と手数料（8%）を現金書留で『J-1』に送ってください。
例えば10,000円の商品の場合は10,000円＋手数料800円（8%）＝10,800円で10,800円を送ってください。

●入金が確認され次第、商品をお送り致します。送料はお客様の負担となります。もし、先方からの商品が『J−1』に届かなかった場合には、代金はお返し致しますからご安心ください。

●商品が到着したら、すぐに動作チェックをして、3日以内に必ずお電話ください。
（3日を過ぎるとキャンセルできません）

有料ダイヤルについて……

0990で始まるダイヤルは有料です。ご確認のうえ、ご利用ください。18才未満の方はご両親の了解を得てからご利用ください。一部ご利用いただけない地域がございます。

J−1インフォメーションダイヤル

イタク品・中古品在庫価格情報（テープ案内）	0990-3434-72
買いたい人専用予約ダイヤル	0990-3434-73

どうしても希望の機種が見つからない人は、このダイヤルで希望の機種と価格、連絡先を録音して下さい。登録情報を優先的にお教えします。
（上記のダイヤルは有料です。18才未満の方は御両親の了解を得て御利用下さい）

登録申込書送り先 よく読んでまちがえないように、ていねいに書いて下さい。登録のときは絶対に商品を送らないで下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂1−19−12 並木ビル3F
コンピュータ ジェイワン
㈱ファクシミリ情報センター ジェイワン事業部
営業時間 AM10：00〜PM7：00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099

Computer J-1

時は金なり！という方 高額買取・下取もOK

イタクをしたいが、時間がない！

イタクをしたいが時間がない！　新製品への買い換えで急いでいる！という方もご安心ください。『イタク』ほど高くはないけれど、他店には絶対負けない高額で、買い取りも下取りも致します。
まずは、お電話ください！



ノート型パソコン
特に高く買います

業界最高買取!!
どんどん送って下さい

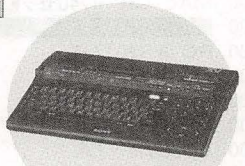
買取 下取 ホットライン ☎ 03-3780-0099

1 お近くの方は『J-1』へお持ちください！

お近くの方は、『J－1』へ商品をお持ちください！　その場で現金にて対応させていただきます。
お持ち込みの際は、身分証明書(学生証・運転免許証など)と印鑑を忘れずにお持ちください。ない場合には、その場で現金をお渡しできない場合がございます。

2 持ち込みできない方は『J-1』へ特急発送！

『J－1』へ持ち込みできない方は、宅急便などで送ってください。(送料はお客様の負担となります) 到着次第、商品をチェックし、約2日～3日で査定金額を電話で連絡いたします。金額の折り合いがつかない場合には、お送りいただきました商品はすぐにお返しいたしますので安心してお送りください。

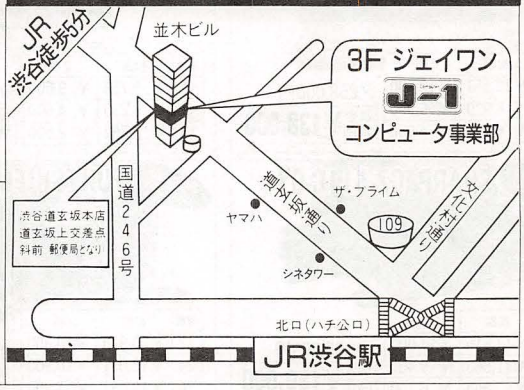


SONY MSX

求む！X68000シリーズ
PC-9801シリーズその他
各社モニター即買取り

ソフトも大量買取り
大幅アップ即金で買取致します

売りたい方も買換えの方もまずお電話ください！



《注　意》
1. 持ち込みの人も、送る人も下記の申込書をしっかり記入してお持ちいただくか、一緒に送ってください。
2. 商品を送っていただく場合、または価格の折り合いがつかず商品をお返しする場合の送料はすべてお客様の負担となります。また、運搬時の破損等については、当社では一切責任を持てませんので、こわれないようしっかり梱包してください。
3. 代金をお送りする場合の書留手数料または振込手数料はお客様の負担となります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂1－19－12 並木ビル3F
コンピュータ ジェイワン
㈱ファクシミリ情報センター　ジェイワン事業部
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099

Computer J-1

(キリトリ線)

◎買取り ◎下取り 申込書(どちらかに○をつけてください)

No.　　Bマガ5

名前(フリガナ)			才
住所	〒		
電話番号			
保護者名(フリガナ)	㊞	連絡のとれる時間	：～：

買取りの人	売りたい機種	メーカー	希望価格
			¥
			¥
			¥

下取りの人	下取り機種	メーカー	希望価格	買い換え機種	新品を希望か中古を希望か	メーカー	希望価格
			¥		新・中		¥
			¥		新・中		¥
			¥		新・中		¥

J-1では下取り交換も大歓迎!!

全国どこでもJ-1ならお電話一本即お届け月々2000円よりクレジットOK!

新品・中古 Computer J-1 ハード販売のコーナー



新品、中古とも安く安く売ります!

お電話1本 カンタン 申し込み

掲載されていない商品もお問い合せ下さい 10/16現在の価格です

新品コーナー どこよりも安く万全サポート

取扱いメーカー NEC EPSON SHARP FUJITSU Apple

カンタン低金利クレジット1回～84回迄月々2,000円よりOK

NEC PC-9801DX2セット



NEC純正セット
PC9801DX2(本体)
PC-KD854N(モニター)

回数	初回	2回～
12	¥23,170	¥22,500
36	¥ 9,585	¥ 8,600
60	¥ 8,299	¥ 5,800

〆402,800円
現金特価~~¥238,000~~

SHARP X68000PROセット



CZ-653C(本体)
CZ-606D(モニター)

回数	初回	2回～
12	¥24,656	¥24,600
24	¥14,787	¥13,200
60	¥10,637	¥ 6,300

〆364,800円
現金特価¥お電話にて

SHARP X68000XVIセット

販売強化商品にて特に安くします。

CZ-634C(本体)
CZ-606D(モニター)

回数	初回	2回～
12	¥32,766	¥32,600
36	¥15,078	¥12,400
60	¥11,191	¥ 8,400

〆447,800円
現金特価¥お電話にて

FUJITSU FM-TOWNSセット

どこよりも安い!



FM-TOWNS20F(本体)
FMT-DP533(モニター)
FMT-KB105(キーボード)

回数	初回	2回～
12	¥28,459	¥27,800
36	¥12,550	¥10,600
60	¥ 8,042	¥ 7,200

〆422,800円
現金特価~~¥298,000~~

パソコン本体	現金特価
PC9801DS2/U2	¥258,000
PC9801UF	¥165,000
PC98DO+	¥198,000
PC-H98S(FDDモデル)	¥398,000
PC9801NS/E	¥220,000
PC9801NS/E20	¥298,000
PC9801NS/E40	¥334,000
PC386GS2/5	¥308,000
PC386GE2/5	¥229,000
PC386NW2	¥220,000
PC386NW1A	¥298,000
PC386NW1B	¥334,000
MAC CLASSIC HD40	¥223,000
MAC LC HD40セット	¥395,000
MAC IISI HD40セット	¥674,000
プリンタ	
PC-PR201/45	¥ 65,000
PC-PR201/60	¥ 98,000
PC-PR201/60A	¥108,000
PC-PR1000	¥208,000
AP300	¥ 46,000
VP300	¥ 53,800
VP870PC	¥106,000
VP1700PC	¥129,000
VP2600PC	¥110,000
LP3000(トナー付)	~~¥218,000~~
BJ10V	¥ 59,800
LBP-A404	¥229,000
ディスプレイ	
PC-KD854N	¥ 44,000
PC-KD881	¥ 79,800
PC-KD882	¥ 65,000
PC-TV454	¥ 79,800
PC-TV455	¥ 89,800
CZ607D	¥ 79,000
CZ614D	¥108,000
ハードディスク	
AV050HC	¥ 79,800
TRUST-IN40S	¥ 73,500
LHD-S100H	¥129,000
HC100ES	¥118,000
モデム	
MD24FB5V	¥ 29,800
PV-A24B5	¥ 29,800
ラムボード	
EMJ2000R	¥ 23,800
EMJ4000R	¥ 35,800

中古コーナー ジェイワンは程度を重視!専門のスタッフが完全チェック!だから安心です!!

中古ソフト定価の半額以下で大放出中!

限定数 EPSON PC-286BOOK-STD



回数	初回	2回～
12	¥13,551	¥12,900
24	¥ 8,929	¥ 6,900
36	¥ 6,874	¥ 4,900

〆258,000円
現金特価~~¥138,000~~

限定数 NEC PC-8801MH



回数	初回	2回～
3	¥ 9,753	¥ 9,600
6	¥ 5,230	¥ 4,800
12	¥ 2,562	¥ 2,500

〆198,000円
現金特価~~¥ 25,800~~

限定数 NEC PC-8801MC2



回数	初回	2回～
3	¥18,386	¥18,200
6	¥ 9,310	¥ 9,200
12	¥ 5,183	¥ 4,700

〆198,000円
現金特価~~¥ 49,800~~

限定数 NEC PC-9801VM2



回数	初回	2回～
12	¥10,460	¥ 9,300
24	¥ 6,594	¥ 5,000
42	¥ 6,965	¥ 3,100

〆415,000円
現金特価~~¥ 99,800~~

限定数 SHARP CZ-611C-GY



回数	初回	2回～
12	¥17,616	¥17,600
24	¥11,563	¥ 9,400
36	¥ 7,864	¥ 6,700

〆399,800円
現金特価¥189,000

限定数 FUJITSU FM-TOWNS 2F セット



FM-TOWNS2F(本体)
FMT-DP533(モニター)
FMT-KB105(キーボード)

回数	初回	2回～
12	¥20,325	¥20,300
24	¥12,011	¥10,900
36	¥10,052	¥ 7,700

〆447,800円
現金特価~~¥218,000~~

限定数 NEC PC-PR201B シートフィーダー付



回数	初回	2回～
3	¥16,604	¥16,400
6	¥ 8,377	¥ 8,300
12	¥ 5,095	¥ 4,200

〆129,500円
現金特価¥ 44,800

限定数 EPSON PC-286VG-STD



回数	初回	2回～
12	¥15,037	¥15,000
24	¥10,141	¥ 8,000
36	¥ 7,086	¥ 6,700

〆268,000円
現金特価~~¥160,000~~

〈中古価格表〉

在庫、価格等 毎日変動致しますので必ず御確認下さい(10/16現在)

パソコン本体		現金特価
NEC	PC9801N	¥115,000
	PC9801RA21	¥275,000
	PC9801VX2	¥138,000
	PC9801VX21	¥145,000
	PC9801VM11	¥129,000
	PC98DO	¥128,000
NEC	PC98DO+	¥178,000
	PC9801UV21	¥105,000
	PC8801FA	~~¥ 39,800~~
	PC8801MA	~~¥ 45,800~~
	PC9801NS	¥158,000
EPSON	PC286VE-STD	¥118,000
	PC386V-STD	¥248,000
SHARP	CZ601C	¥148,000
	CZ652C	¥145,000
ディスプレイ		
NEC	PC-KD854	¥ 39,800
	PC-KD854N	¥ 41,000
SHARP	CZ601D	¥ 65,800
	CZ603D	¥ 47,800
プリンタ		
NEC	PC-PR201G	¥ 65,800
	PC-PR150V	¥ 45,800
EPSON	AP600PC	¥ 41,800
ハードディスク		
緑電子	LE40MK2	¥ 49,800
日本テクサ	TRUST-IN40S	¥ 69,800

Computer J-1
㈱ファクシミリ情報センター ジェイワン事業部

本社受付 ホットライン 03(3780)0099
ファックスでのお問い合わせ 03(3780)0889
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-19-12 並木ビル3F
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休 祭日営業

●現金書留・銀行振込をご利用頂く場合、在庫を御確認下さい。

〈振込先〉
協和埼玉銀行渋谷支店普通487045
㈱ファクシミリ情報センター宛



ファミコン® ソフト高価買取!!

◉ ファミコン ◉

くにお君の時代劇だよ全員集合	¥2,500
スーパーマリオ3	¥1,800
高橋名人冒険島2	¥2,000
いただきストリート	¥2,200
タートルズ	¥1,500
ダウンタウン熱血行進曲	¥2,600
ドクターマリオ	¥2,300
ドラゴンボールZII	¥3,000
トップガン I・II	¥1,500
熱血ドッチボール	¥1,800
熱血高校サッカー編	¥1,800
爆笑人生劇場2	¥2,600
パチ夫くん 1・2・3	¥1,500
パロディウスだ	¥2,200
ファミコンジャンプ91	¥2,200
まじかるタルるートくん	¥2,500
ロボコップ2	¥1,500
ロックマン 1・2・3	¥1,500
つっぱりウォーズ	¥1,500
ボンバーマン2	¥2,200
ファミリーサーキット91	¥2,800
マリオ・オープンゴルフ	¥2,500
中島悟F-1 ヒーロー2	¥2,200
マイライフマイラブ	¥2,300
テトリス2	¥2,500
SDナイトガンダム2	¥3,000
ロックマン4	¥3,000
アメリカ横断ウルトラクイズII	¥3,000
大工の源さん	¥2,500

◉ ゲームボーイ ◉

R-TYPE	¥1,000
TMNT2	¥1,200
ツインビーだ	¥1,000
ゲームボーイウォーズ	¥1,000
パロディウスだ	¥1,000
ナムコクラシック	¥1,500
熱血ドッチボール部	¥1,500

◉ PCエンジン ◉

イース I・II	¥2,000
F-1 サーカス91	¥2,500
最後の忍道	¥2,000
モトローダー2	¥2,500
ゼロヨンチャンプ	¥2,800
PC原人II	¥2,500
BURAI	¥3,000
ワールドジョッキー	¥3,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(SKD)	¥3,000
らんま1/2とらわれの花嫁	¥2,800
天外魔境II卍	¥3,000

◉ メガドライブ ◉

ソニックザヘッジボック	¥2,000
ベアナックル	¥2,000

◉ スーパーファミコン ◉

悪魔城ドラキュラ	¥3,500
スーパーウルトラベースボール	¥3,000
ファイナルファンタジーVI	¥3,800
がんばれゴエモン	¥3,500
超魔界村	¥4,000
バトルドッチボール	¥3,800
スーパーマリオワールド	¥3,000
シムシティ	¥3,000
ガンダムF-91	¥3,300
遙かなるオーガスタ	¥3,500
スーパー三国志II	¥6,000
新ゼンダの伝説	¥4,000
スーパーファイヤープロレス	¥4,000
JOE & MAC	¥3,500

その他のソフトも
どんどん買います。

CD高価買取!!

アーチスト (国内盤)	買取価格
R・E・M アウト・オブ・タイム	¥1,300
インクウェイ・マルムスティン 全タイトル	半額
ヴァン・ヘイレン ファック	¥1,400
エイミー・グラント ハート・イン・モーション	¥1,200
エリック・クラプトン 全タイトル	半額
L.A.ガンズ ハリウッド・ヴァンパイアーズ	¥1,400
エルトン・ジョン グレイト・ボックス	¥4,500
ガンマ・レイ ヘディング・フォー・トゥモロウ	¥1,300
キャリン・ホワイト リチュアン・オブ・ラヴ	¥1,400
クローシング・ローズ エデンの秘密	¥1,200
グロリア・エスティファン イン・トゥ・ザ・ライト	¥1,300
クール&ザ・ギャング グレイト・ボックス	¥4,500
ゲイリー・ムーア スティール・ゴッド・ザ・ブルース	¥1,300
C&Cミュージック・ファクトリー エヴリバディ・ダンス・ナウ!	¥1,200
シン・リジン グレイト・ボックス	¥4,500
スキッド・ロウ スレイヴ・トゥ・ザ・グラインド	¥1,400
ティミーT ワン・モア・トライ	¥1,500
デフ・レパード グレイト・ボックス	¥4,500
ドアーズ イン・コンサート	¥2,000
ドアーズ 他のタイトル	¥1,100
ドナ・サマー グレイト・ボックス	¥4,500

アーチスト (国内盤)	買取価格
バッド・ムーン・ライジング バッド・ムーン・ライジング	¥1,400
ハロウィン 全タイトル	半額
ハート 全タイトル	¥1,100
バット・ベネター トゥルー・ラヴ	¥1,500
ピンク・クリーム69 ワン・サイズ・フィッツ・オール	¥1,200
ファイアーハウス ファイアーハウス	¥1,300
ヘブンズ・ゲイト リヴィン・イン・ヒステリア	¥1,200
プレイヤー ヘイビー・カム・バック	¥1,300
ホイットニー・ヒューストン アイム・エア・ベイビー・トゥナイト	¥1,300
ボーラ・アブドゥル スペルバウンド	¥1,400
マイケル・シェンカー マイケル・シェンカー・アンソロジー	¥2,000
マイケル・ボルトン タイム・ラヴ&テンダネス	¥1,300
マドンナ ウルトラ・マドンナ	¥1,400
マライア・キャリー マライア・キャリー	¥1,300
MR.BIG リーン・イン・トゥ・イット	¥1,300
ザ・ミッション グレイト・ボックス	¥4,500
メタリカ メタリカ	¥1,200
ヨーロッパ ベスト	¥1,300
ランニング・ワイルド 秘められた紋章	¥1,500
ルーサー・ヴァンドロス 愛はパワー	¥1,300
レインボー 全タイトル	半額

アーチスト (国内盤)	買取価格
レッド・ツェッペリン 全タイトル	半額
レッド・ツェッペリン グレイト・ボックス	¥4,500
ローリング・ストーンズ 全タイトル	半額
飛鳥 涼 SCENEII	¥1,700
井上陽水 全品	半額
今井美樹 ジュビア	¥1,700
今井美樹 リトゥール/アイボリー X	¥1,600
大江千里 Jealousy	¥1,600
岡村孝子 New Album	¥1,600
小田和正 シュー・フルール	¥1,600
辛島美登里 Oh!Yeah!	¥1,700
辛島美登里 Memories/Green	¥1,700
久保田利伸 その他	¥1,600
小泉今日子 KUBOJAH	¥1,700
小比類かほる Afropia	¥1,700
小比類かほる Silent	¥1,600
沢田知可子 Kahhy's Singles	¥1,600
佐野元春 チェリッシュ/ToYou	¥1,500
サザンオールスターズ 全品	¥1,600
鈴木雅之 すいか	¥10,000
	MARTINI ¥1,600

アーチスト (国内盤)	買取価格
ストリートスライダース 全品	¥1,200
谷村有美 全品	半額
チャゲ&飛鳥 TREE	¥1,700
チャゲ&飛鳥 その他	¥1,600
TMN EXPO	¥1,600
東京スカパラダイスオーケストラ 全品	半額
徳永英明 Revolution	¥1,600
ドリームス・カム・トゥルー 全品	¥1,700
中村あゆみ カレンダー・ガール	¥1,600
中山美穂 コレクションII	¥1,500
野田幹子 全品	半額
原由子 MOTHER	¥2,100
浜田省吾 エッジ・オブ・ザ・ナイフ	¥1,600
浜田省吾 その他	半額
バブルガム・ブラザース B.P.	¥1,600
バブルガム・ブラザース その他	半額
HIS 日本の人	¥1,600
ブランキージェットシティ Red Guitar & The True.	¥1,700
フリッパーズ・ギター ヘッド博士の世界塔	¥1,600
フリッパーズ・ギター その他	¥1,500
Boo/wY 全品	¥1,500

アーチスト (国内盤)	買取価格
布袋寅泰 GuitarhythmII	¥2,700
布袋寅泰 Guitarhythm	¥1,500
松任谷由美 Love Wars 以外	¥1,600
THE MODS 全品	¥1,200
森川美穂 全品	¥1,600
森高千里 ザ・森高(BOX)	¥1,600
森高千里 古今東西(BOX)/森高ランド(BOX)	¥1,500
山下達郎 アルチザン/メロディーズ	¥1,600
ラフィン・ノーズ New Album	¥1,500
リンド・バーグ リンドバーグIV	¥1,600
レベッカ ボイス・プリント/ナッシング・トゥ・ルーズ	¥1,300
渡辺満里奈 Mood Moo Nish	¥1,400

その他のCDも
高価買取中
タイトルにより ¥500～¥1,500
(CDのキズ、ケースの割れ、歌詞カード、オビ帯の有無によっては、買取価格は変動いたします。)
買取有効期間 1ヶ月

野木店 野木町大字丸林ファッションセンターしまむら前
☎0280(57)0070
D-MART店 小山市喜沢D-MART内 2F
☎0285(24)0103
小山店 小山市稲葉郷ハローステーション内
☎0285(25)7731
小山駅前店 小山市中央町駅前通り 徒歩2分
☎0285(23)6166
宇都宮みどり野店 宇都宮市みどり野南警察署そば まんがの喜内
☎0286(55)2286
宇都宮岡本店 宇都宮市岡本 まんぼう舎内
☎0286(73)8475
仙台店 埼玉北本店 宇都宮店 CDパズル館 近日オープン

申込書

氏名	才
保護者名	印
住所〒	TEL
ソフト&CD	

買取りセンター 株式会社 吉澤

フリーダイヤル
0120-030106
〒323 栃木県小山市宮本町3-9-11

■買取り方法
宅急便か郵便小包で買取センターまで
申込書といっしょに送って下さい。
(わからないことは、電話で聞いてね!)

北関東最大の
パソコン・ワープロ
専門店

パソコンランド21

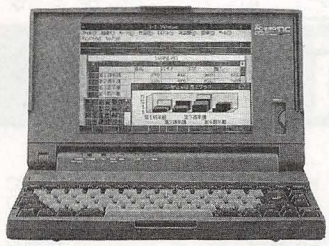
大創業祭開催中

専門店ならではの、知識と品揃えでお客様のパソコンライフをサポート致します。

新製品発表フェア開催中！

話題の最新モデルが店頭に勢揃い！

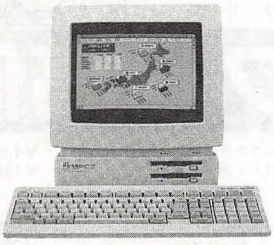
NEC PC-9801NC



PC-9801NC……598,000円
PC9801NC40……HDD▶40MB……738,000円

新製品 いきなり大特価

NEC PC-9801CS



PC-9801CS2……398,000円
PC-9801CS5……HDD▶40MB……548,000円

新製品 いきなり大特価

NEC PC-9801GS



PC-9801GS model1……698,000円
PC-9801GS model2……828,000円

新製品 いきなり大特価

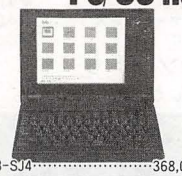
IBM PS/55Z



IBM PS/55Zモデル5510-T04……538,000円

新製品 いきなり大特価

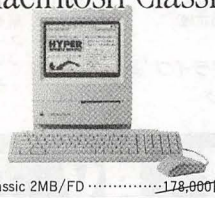
IBM PS/55note



5523-SJ4……368,000円

21大特価

Macintosh Classic



Classic 2MB/FD……~~178,000円~~

21大特価

Macintosh IIci



IICi 2MB/FD……~~838,000円~~

21大特価

SHARP X68000 XVI



CZ-604CTN……~~348,000円~~

21大特価

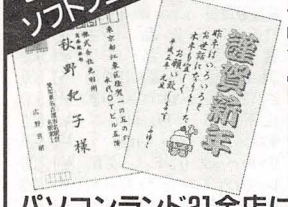
FUJITSU FM TOWNS



FM-TOWNS20Fセット……~~422,000円~~

21大特価

毛筆ソフトフェア開催中



年賀状、各種案内状に、毛筆ソフトがVer UP!

コーパス 遊名人VER5.0 & PRO

EMSボード対応により最大文字サイズが1,024ドットに拡大されました。郵便番号辞書を装備することにより住所入力を軽減いたしました。

富士ソフトウェア 毛筆ワープロVER4.0 Sr & Jr

新しく2種類のフォント（平成明朝体，平成角ゴシック体）を仲間に加えました。オートレイアウト機能・文字装飾機能が追加され使いやすさを向上しております。

パソコンランド21全店にて好評 デモンストレーション中！

セミナー教室のご案内 高崎飯塚店にて開催

お問い合せ/申し込み先 高崎飯塚店 担当：和田山 TEL0273-64-0521

講習名	時間	日程	講習料
はじめての一太郎DASH	13：30～15：30	11／11(月)	¥3,000
応用一太郎DASH	13：30～15：30	11／18(月)	¥3,000
はじめてのロータス1-2-3	13：30～15：30	11／6(水)	¥3,000
応用ロータス1-2-3	13：30～15：30	11／20(水)	¥3,000
はじめてのMS-DOS	13：30～15：30	11／16(土)	¥3,000
はじめての松V5	13：30～15：30	11／22(金)	¥3,000
はじめての桐V3	13：30～15：30	11／30(土)	¥4,000

複数の受講者が集まったらご相談ください。ご都合に合わせセミナーを行います。（料金変わらず）

パソコンランド21ではソフトをご購入していただいたお客様にセミナー無料券を発行しております。
（ただし、初級の一回に限ります。）

★★★徹底マスターコースのご案内★★★

出張セミナー	1時間 10,000円＋交通費(原則として3時間以上)
個人指導(ご来店)	1時間 7,500円 完全にマスターしたい方(時間自由)

※他にも，各種アプリケーションのセミナーを随時開催致します。高崎飯塚店迄お問い合せ下さい。



Lotus/JUSTSYSTEM HARMONY フェア開催

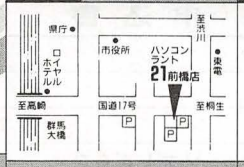
待望のスーパー統合ソフト「ハーモニー」の全てを一挙公開！セミナーで、店頭デモンストレーションで「ハーモニー」のすばらしさをご体験ください。

日時 12月1日(日)・2日(月) 10：00～17：00
場所 高崎飯塚店 3Fセミナーフロア

パソコンランド21

営業時間／AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



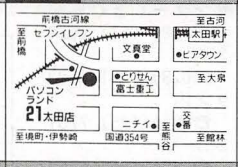
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

高崎東口店 1Fフロアがさらに充実



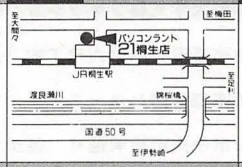
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

太田店 新装OPENしました



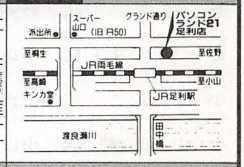
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-9-38 ☎0277(25)2721

足利店 でっかくOPENしました。



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

パソコンのことならおまかせ下さい。

- ロータス公認ディーラー
- Lotus SHOP認定店
- ジャストシステム公認インストラクター設置店
- アルタスページメーカーオーソライドディーラー認定店
- EPSONサービス認定店

サポート お気軽にお立ち寄り下さい。



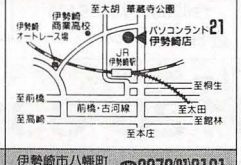
前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎飯塚店 セミナー教室開催中



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

業務拡張のため 正社員・幹部候補募集

■募集要項■

- 職　種／販売スタッフ
- 資　格／高卒以上，18～30歳位迄，要普免
- 時　間／10：00～19：00（実働8時間）
- 給　与／(固) **123,000**円～**200,000**円(年齢・経験を考慮)
- 勤務地／前橋・高崎・太田・伊勢崎・桐生
- 待　遇／各種社会保険完備，昇給年1回，賞与年2回
  決算賞与年1回(但し1年以上勤務の人のみ)
  火曜日定休（他に月2日）

新店舗オープンの為

完全閉店売り尽し!

パソコンのイシダ
札　幌　店（011）241-4608
FM-LAB釧路（0154）22-4408
帯　広　店（0155）23-1050

■イシダ本店　■FM-LAB釧路店

新品から中古品まで激安



EPSON、ハイパワー"ハイレゾ"ビジネス Set with Windows

●本体/PC-386GS/5or2	¥398,000円
●CRT/CR-7000	¥248,000円
●プリンタ/XP-2000PC	¥198,000円
●RAM/P10-PC34FX8ME	¥79,000円
●EPSON Windows	¥25,000円
●ハイパースプレットシートWINGZ	¥98,000円
●ICMハードディスク HC-135ES	¥188,000円

合計 ¥1,243,800円　イシダ特価 **948,000円**

印字にこだわる3点SET!!

●本体/PC-9801DX2/u2	¥318,000円
●SHARPディスプレイ/CU-14FD	¥74,800円
●キャノンプリンタ/BJ-130J	¥198,000円

合計 ¥590,800円　イシダ特価 **358,000円**

速さにこだわるPC386S SET!!

●本体/PC-386S	¥498,000円
●シャープディスプレイ/Cu-14FD	¥74,800円
●EPSON プリンタ/XP-2000	¥198,000円
●ICMハードディスク/HC-100ES	¥138,000円

合計 ¥908,800円　イシダ特価 **559,800円**

EPSON NEWディスクトップ特価ベストコンビ!!

1
●本体/PC-386GS	¥398,000円
●シャープディスプレイ/Cu-14FD	¥74,800円

合計 ¥472,800円　イシダ特価 **363,000円**

2
●本体/PC-386GE2or5	¥298,000円
●シャープディスプレイ/Cu-14FD	¥74,800円

合計 ¥372,800円　イシダ特価 **259,800円**

3
●本体/PC-286VJ5	¥228,000円
●シャープディスプレイ/Cu-14FD	¥74,800円

合計 ¥302,800円　イシダ特価 **225,000円**

NOTEではじめる!NECノートブックパソコンSET!

●本体/PC-9801NS/E FDD	¥278,000円
●エプソンプリンター/AP-300	¥59,800円
●MS-DOS 3.3D基本SET	¥9,800円
●Micro SOFT Works	¥40,000円

合計 ¥387,600円　イシダ特価 **289,800円**

NOTEではじめる!EPSONノートブックパソコンSET!

●本体/PC-386NOTE W FDD	¥278,000円
●エプソンプリンタ/AP-300	¥59,800円
●MS-DOS3.3D基本SET	¥9,800円
●Micro SOFT Works	¥40,000円

合計 ¥387,600円　イシダ特価 **259,800円**

●富士通 FMDPC632D2 カラーCRTモニタ	50,000円
●富士通 MB27333 カラーCRTモニタ	20,000円
●NEC PCKD551 カラーCRTモニタ	23,000円
●NEC PCTV452 カラーCRTモニタ	39,800円
●EPSON CR-4000 カラーCRTモニタ	45,000円
●EPSON CR-5000 カラーCRTモニタ	49,800円
●EPSON HDD-20S ハードディスク20	28,000円
●EPSON HDD-40S ハードディスク40	58,000円
●ICM SR-40 ハードディスク40	42,000円
●緑電子 ポケディPDK03A ハードディスク20	39,800円
●富士通 FM16-101 RS232Cカード	7,800円
●富士通 MB22513 256K拡張RAMカード	9,800円
●富士通 FM60-143 スキャナI/Fカード	4,800円
●富士通 FM50LMD301 モデムカード2400	1,500円
●富士通 FM60MD203 モデムカード1200	7,800円
●富士通 FM60MD203 モデムカード1200	7,800円
●富士通 MB22406 RS232CI/F	5,800円
●富士通 FM77EM64A 拡張RAMカード64	5,800円
●SHARP JX-22P1 パラレルI/Fボード	9,800円
●EPSON PC286LRB RAMボード	19,800円
●EPSON PC286LMC モデムカード	9,800円
●EPSON PC286LIOU I/O拡張ユニット	39,800円
●EPSON PC286LHD20 ハードディスクパック20MB	49,800円
●富士通 FACOM6110FD4 35型フロッピーディスク装置	38,000円
●EPSON PWP-840-2 スキャナー	3,800円
●EPSON PWPHP ハンディプリンタ	3,800円
●富士通 OASYS F6113HF1 葉書フィダー	2,000円
●富士通 OASYS F6163SF1 カットシートフィダ	5,800円
●富士通 OASYS F61661S1 ハンディスキャナ	5,800円
●富士通 OASYS F6110AD1 接続アダプタ	2,000円
●SHARP WD-01HS ハンディスキャナ	7,800円
●富士通 OASYS30LXIIS 日本語ワープロ	89,800円
●富士通 OASYS30AXIIS 日本語ワープロ	89,800円
●富士通 OASYS30LXIIIJ 日本語ワープロ	120,000円
●富士通 OASYS30LXIIIS 日本語ワープロ	120,000円
●富士通 OASYS30MS J/S日本語ワープロ	39,800円
●NEC PC98NOTE/SX 本体	148,000円
●NEC PC9801EX2 本体	149,800円
●NEC PC9801UV21 本体	89,800円
●NEC PC9801VM2 本体	89,800円
●EPSON PC-CLUB 本体	98,000円
●EPSON PC286VG STD 本体	148,000円
●EPSON PC286BOOK STD 本体	128,000円
●EPSON PC386NOTE A 本体	168,000円
●EPSON PC386LSH40 本体	259,800円
●EPSON PC386M STD 本体	180,000円
●SHARP CZ603CBK 本体	199,800円
●NEC PCPR201G ドットプリンタ	59,800円
●EPSON VP-4800PC ドットプリンタ	78,000円
●EPSON VP-1350PC ドットプリンタ	49,800円
●富士通 FMPR203CB カットシートフィダ	9,800円
●NEC PC201H-24 カットシートフィダ	24,800円
●EPSON VP1000PTV トラクタユニット	5,000円
●EPSON ＃7304 トラクタユニット	3,000円
●富士通 FMPR353T2 トラクタユニット	5,000円
●富士通 FMPR353C2 カットシートフィダ	20,000円
●EPSON VP4800CSFW カットシートフィダ	20,000円
●富士通 FMDPC433 カラーCRTモニタ	30,000円

TOWNS閉店プライス激安SET!!

●FM-TOWNS20F	¥323,000円
●FMT-DP533	¥69,800円
●FMT-KB101	¥20,000円

合計 ¥412,800円　イシダ特価 **198,000円**

●本体/FM-TOWNS-1S	¥338,000円
●CRT/FMT-DP533	¥69,800円
●キーボード/FMT-KB101	¥20,000円

1MBメモリーサービス!!
合計 ¥427,800円　イシダ特価 **139,800円**

●本体/FM-TOWNS-2S	¥398,000円
●FMT-DP533	¥69,800円
●FMT-KB101	¥20,000円

合計 ¥487,800円　イシダ特価 **149,000円**

ワープロOASYS激安処分!!

●OASYS-30MS　¥168,000円　台数限定
イシダ特価
~~31,900円~~ **29,800円**

★オプションハードウェア★

●カットシートフィダ	¥25,000円 →	15,800円
●テンキーボード	¥19,800円 →	9,980円
●接続アダプタA	¥18,000円 →	13,800円
●接続アダプタB	¥18,000円 →	13,800円
●接続アダプタC	¥18,000円 →	13,800円
●ハンディイメジスキャナワイド	¥20,000円 →	15,800円
●カラーハンディイメジスキャナワイド	¥68,000円 →	49,700円
●マウスA	¥12,000円 →	8,700円
●マウス	¥12,000円 →	8,700円
●モデムケーブル	¥6,000円 →	3,800円
●モデムケーブル	¥6,000円 →	3,800円
●電子手帳接続アダプタ	¥15,000円 →	11,000円
●電子手帳接続ケーブル	¥10,000円 →	7,300円
●プリンタ接続ケーブル	¥12,000円 →	4,800円

★オプションソフトウェア★

●イラスト葉書作成	¥6,000円 →	4,500円
●ゴシック体	¥18,000円 →	3,800円
●丸ゴシック体	¥18,000円 →	9,980円
●毛筆体/楷書	¥18,000円 →	9,980円
●毛筆体/行書	¥18,000円 →	9,980円
●筆記体	¥18,000円 →	9,980円
●明朝体(24ドット)	¥18,000円 →	9,980円
●教科書体	¥14,000円 →	9,980円
●まる文字	¥14,000円 →	9,980円
●拡張機能カード	¥22,000円 →	16,000円
●拡張RAMカード1M	¥50,000円 →	37,500円
●拡張RAMカード256M	¥22,000円 →	16,500円
●ベクトル毛筆体/楷書	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトル毛筆体/行書	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトルゴシック体	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトル毛筆体/行書	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトル毛筆体/行書	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトルゴシック体	¥28,000円 →	14,800円
●ベクトル丸ゴシック体	¥28,000円 →	14,800円
●碁キチくん	¥14,800円 →	11,500円
●棋太平	¥7,000円 →	5,400円
●テトリス	¥6,800円 →	5,300円
●麻雀悟空	¥7,000円 →	5,400円
●倉庫番	¥6,800円 →	5,300円

★サプライ用品★

●キャーリングケースLX LS LX3	¥13,000円 →	11,200円
●キャーリングケース AX	¥14,000円 →	12,000円
●キャーリングケース AD-EX	¥16,000円 →	13,600円
●キャーリングケース AX AX-2	¥15,800円 →	13,600円
●ビデオラベル VHC	¥500円 →	380円
●フロッピィラベル3.5	¥500円 →	380円
●カセットラベル	¥300円 →	230円
●リボンカセット(黒)	¥900円 →	780円
●リボンカセット(赤)	¥900円 →	780円
●リボンカセット(緑)	¥900円 →	780円
●リボンカセット(青)	¥900円 →	780円
●リボンカセット(金)	¥900円 →	780円
●リボンカセット(銀)	¥900円 →	780円
●マルチタイムリボン	¥1,400円 →	1,200円

FMR50NX5 限定処分

（20MBハードディスク内蔵）¥350,000円
~~248,000円~~ → **198,000円**

その他、まだまだたくさんあります。お電話下さい。

※¥とあるのはメーカー希望小売価格です。他は自店旧価格からの割引です。
※消費税は現金の場合のみ無料です。

■お問い合せは、お近くの下記SHOPへ

お問い合せは **パソコンのイシダ本店**
釧路（0154）25−6168
パソコンのイシダ本店　釧路市堀川町2−32

第一支店　釧路（0154）22−4408
FM−LAB釧路
釧路市旭町30−12（尾崎ビル）

第二支店　釧路（0154）22−4437
EPSONテクニカルSHOP釧路
釧路市旭町30−12（尾崎ビル1F）

第三支店　札幌市（011）241−4608
パソコンのイシダ札幌
札幌市中央区南2西1−7（壱丁目ビル3F）

第四支店　帯広（0155）23−1050
パソコンのイシダ帯広
帯広市西2南11−9（野村ビル6F）

実績が信頼です。

今、話題のSHARP X VI エクシヴィは

SHARPパソコンのことなら

ACBIT

年末謝恩セール！ (11/10〜12/30) 掲載商品は全て 全国送料サービス

今月の目玉商品

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

特12-1	特12-2	特12-3
XVI (CZ-634CTN) ＋CZ-603D	XVI (CZ-634CTN) ＋CZ-612D	XVI (CZ-634CTN) ＋CZ-614D
¥318,000	¥340,000	大特価



12-4	12-5	12-6	12-7	12-8	12-9
EXPERT II (CZ-603CGY)	SUPER (CZ-604C)	SUPER (CZ-623C)	SUPER HD (CZ-623C)	SUPER HD (CZ-623C)	PRO II (CZ-653C)
＋CZ-612D (GY) ¥268,000	＋CZ-606D ¥268,000 ＋CZ-607D ¥283,000	＋CZ-614D ¥306,000 ＋CU-21HD ¥313,000	＋CZ-603D ¥325,000 ＋CZ-606D ¥328,000	＋CZ-607D ¥343,000 ＋CZ-614D ¥366,000 ＋CU-21HD ¥373,000	＋CZ-607D ¥233,000 ＋CZ-614D ¥256,000 ＋CZ-21HD ¥263,000

X68000 PRO II

CZ653CBK＋CZ606DBK

ソフト2本プレゼント！

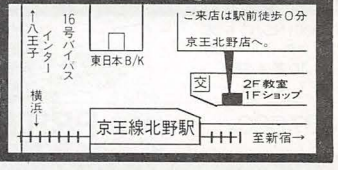


¥218,000

ACBIT
アイビット電子株式会社

通販のお申し込みは本店へ
八王子市北野町560-5　定休日/水曜日
営業時間▶10:00〜19:00
☎0426-45-3001
FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

ご来店は下記ショップへ
八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F(ショップ)
営業時間▶10:00〜19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



全国通信販売

北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。　★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

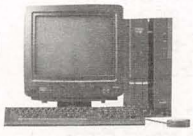
早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

AVアロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ
X68000XV1
CZ-644C
定価 ¥518,000
大特価 ¥345,000 モニター別売



シャープ
X68000XV1
CZ-634C
定価 ¥368,000
大特価 ¥247,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価 ¥249,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
定価 ¥348,000
大特価 ¥179,000 モニター別売



シャープモニター

	定価	大特価
CZ-614D	¥135,000	¥ 95,000
CZ-607D	¥ 99,800	¥ 70,000
CD-613D	¥135,000	¥ 95,000
CZ-606D	¥ 79,800	¥ 56,000

NEC モニター別売
PC9801DA2
定価 ¥448,000 大特価 ¥280,000
PC9801DAU2
定価 ¥448,000 大特価 ¥290,000



NEC モニター別売
PC9801DX2
定価 ¥318,000 大特価 ¥193,000
PC9801DX/U2
定価 ¥318,000 大特価 ¥195,000



エプソン モニター別売
PC386GE
定価 ¥298,000
大特価 ¥198,000



特選コーナー

エプソン モニター別売
PC386GS
定価 ¥398,000 大特価 ¥267,000



シャープ
X68000PROⅡ
CZ-653C
定価 ¥285,000 大特価 ¥145,000

エプソン 新製品
PC286VJ5
定価 ¥228,000 大特価 ¥170,000
PC286VGSTD
定価 ¥268,000 大特価 ¥143,000

エプソン

	定価	大特価
PC386NW2	¥200,000	¥185,000
PC386NW1A	¥275,000	¥250,000
PC386NW1B	¥300,000	¥278,000



		定価	特価
エプソン	PC386MSTD	¥328,000	¥169,000
エプソン	PC386CSTD	¥168,000	¥114,000
エプソン	PC386VGSTD	¥268,000	¥143,000
NEC	PC9801NSE	¥278,000	¥200,000
NEC	PC9801NSE20	¥378,000	¥275,000
NEC	PC9801NSE40	¥418,000	¥299,000
NEC	PC9801DS2	¥358,000	¥255,000
NEC	PC9801DSU2	¥358,000	¥255,000
エプソン	PC386SSTD	¥498,000	¥258,000
エプソン	PC386NOTEA	¥268,000	¥169,000

		定価	特価
東芝	J-3100SX001	¥258,000	¥149,000
東芝	J-3100SX001P	¥298,000	¥209,000
東芝	J-3100SX041P	¥438,000	¥307,000
東芝	J-3100SX061P	¥498,000	¥349,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498CⅡ	¥107,000	¥ 49,000
シャープ	CU14KD	¥ 89,800	¥ 47,000
シャープ	CU14FD	¥ 74,800	¥ 39,800
NEC	PCKD854N		¥ 42,000
NEC	PCKD882	¥ 89,800	¥ 59,000
NEC	PCKD881	¥118,000	¥ 83,000
エプソン	VP2600PC	¥145,000	¥100,000
エプソン	AP900PC	¥ 94,800	¥ 57,900
エプソン	VP550PC	¥ 87,000	¥ 49,800
エプソン	AP300	¥ 59,800	¥ 41,000
エプソン	VP300	¥ 69,800	¥ 52,300
キャノン	BJ-10V	¥ 74,800	¥ 44,000

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥250,000より	N E	PC-9801DX2	¥175,000より
	PC-9801VX21	¥145,000より		PC-98DO	¥100,000より
	PC-9801VM21	¥110,000より	シャープ	X68000セット	¥210,000より
	PC-9801RX21	¥150,000より	エプソン	PC286VG	¥120,000より
	PC-9801UV11	¥ 93,000より	エプソン	PC286NF	¥ 80,000より
	PC-9801UX21	¥130,000より		PC286C	¥ 95,000より

NEC PC-8801FE2 ¥33,000より
PC-8801FE ¥30,000より
PC-8801FA ¥40,000より
PC-8801MA ¥45,000より

PC8801MC2
特価 ¥49,800

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

A.M.10:00～P.M.7:00

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
住友銀行秋葉原支店
(普)134987

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

PC-8801SR30	¥ 30,000
PC-8801FR30	¥ 30,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 32,000
PC-8801FH30	¥ 34,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 36,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 38,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 40,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 45,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 44,000
PC-8801FE2	¥ 48,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 52,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 50,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 65,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 78,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 58,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥110,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥125,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥135,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥162,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥168,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥174,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥205,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥188,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥220,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥135,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥170,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥128,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥168,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥TEL
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥TEL
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥110,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥155,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥110,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥128,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥140,000
CZ-601C(ACE)	¥150,000
CZ-611C(ACE HD)	¥160,000
CZ-652C(PRO)	¥145,000
CZ-602C(EXPERT)	¥180,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥198,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥198,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥220,000
CZ-653C(PRO2)	¥155,000
CZ-604C(SUPER)	¥208,000

(CZシリーズ)

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-858C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥110,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥115,000
TOWNS-2(セット)	¥168,000より	PC-286VF-STD	¥130,000
TOWNS-2F(セット)	¥185,000より	PC-286VG-STD	¥140,000
TOWNS-2H(セット)	¥230,000より	PC-386VR-STD	¥185,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥14,000	FS-A1mk2	¥16,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥40,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥43,000	A1WSX	¥42,000	FS-A1ST	¥60,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥40,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥38,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥36,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥44,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥52,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥50,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥60,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥48,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥40,000
PC-KD871	¥52,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥82,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201F2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30～PM7:20(平日)
AM10:30～PM6:20(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所,電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-9801DX2/DXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DX2/DXU2(98 DX2/DXU2本体)	318,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	539,200円

NO.317 ご提供価格 358,000円(税込)

36回	初回 13,260円	2回目以降 12,100円×35回
48回	初回 13,980円	2回目以降 9,300円×47回
60回	初回 10,040円	2回目以降 7,900円×59回

NEC PC-9801DS2/DSU2

★おすすめ基本セット

・PC 9801DS2/DSU2(98 DS2/DSU2本体)	358,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/45L(日本語シリアルプリンタ)	95,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	589,400円

NO.318 ご提供価格 418,000円(税込)

36回	初回 16,460円	2回目以降 14,100円×35回
48回	初回 14,380円	2回目以降 10,900円×47回
60回	初回 13,140円	2回目以降 9,200円×59回

NEC PC-9801DA2/DAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DA2/DAU2(98 DA2/DAU2本体)	448,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR201/60A(日本語カラー対応シリアルプリンタ)	158,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	742,400円

NO.319 ご提供価格 518,000円(税込)

36回	初回 19,460円	2回目以降 17,500円×35回
48回	初回 18,180円	2回目以降 13,500円×47回
60回	初回 16,340円	2回目以降 11,400円×59回

NEC PC-H98Smode18/U8

★おすすめ基本セット

・PC-H98mode18/U8(98 8/U8-002本体)	548,000円
・PC-KD881(カラーディスプレイ)	118,000円
・PC-PR201/60A(日本語カラー対応シリアルプリンタ)	158,000円
・PS98-1002-52/32(MS-DOS V3.3C)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	870,600円

NO.320 ご提供価格 658,000円(税込)

36回	初回 25,760円	2回目以降 22,200円×35回
48回	初回 20,680円	2回目以降 17,200円×47回
60回	初回 19,640円	2回目以降 14,500円×59回

NEC PC-98DO+

★おすすめ基本セット

・PC-98DO+(98 DO+本体)	278,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-52(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	499,200円

NO.284 ご提供価格 368,000円(税込)

36回	初回 14,960円	2回目以降 12,400円×35回
48回	初回 12,480円	2回目以降 9,600円×47回
60回	初回 11,540円	2回目以降 8,100円×59回

NEC PC-9801UR/UF

★おすすめ基本セット

・PC-9801UR/UF(98 UR/UF本体)	218,000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89,800円
・PC-PR100/40(日本語シリアルプリンタ)	85,000円
・PS98-1002-32(MS DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	436,400円

NO.314 ご提供価格 328,000円(税込)

36回	初回 11,660円	2回目以降 11,100円×35回
48回	初回 9,080円	2回目以降 8,600円×47回
60回	初回 11,440円	2回目以降 7,200円×59回

NEC PC-9801CS2

★おすすめ基本セット

・PC-9801CS2(98 CS2本体)	398,000円
・PC-PR150VL(日本語カラー熱転写プリンタ)	84,800円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MT-2(マウステーブル)	5,500円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	531,900円

NO.321 ご提供価格 408,000円(税込)

36回	初回 14,760円	2回目以降 13,800円×35回
48回	初回 11,180円	2回目以降 10,700円×47回
60回	初回 11,640円	2回目以降 9,000円×59回

NEC PC-9801NS/E

★おすすめ基本セット

・PC-9801NS/E(98 NOTESX/E本体)	278,000円
・PC-PR150N(日本語カラー熱転写プリンタ)	69,800円
・PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,000円
・PC-9801N-20(キャリングバッグ)	15,000円
・PS98-1002-32(MS-DOS V3.3D)	9,800円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	400,400円

NO.322 ご提供価格 308,000円(税込)

36回	初回 11,760円	2回目以降 10,400円×35回
48回	初回 12,080円	2回目以降 8,000円×47回
60回	初回 8,440円	2回目以降 6,800円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96,800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1,700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	652,300円

NO.292 ご提供価格 518,000円(税込)

36回	初回 19,460円	2回目以降 17,500円×35回
48回	初回 18,180円	2回目以降 13,500円×47回
60回	初回 16,340円	2回目以降 11,400円×59回

SHARP X68000 XVI

★ミュージックコレクション

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-6BM1(MIDIボード)	26,800円
・CM-32L(LAサウンドモジュール)	69,000円
・CZ-247MS(MUSIC PRO-68K【MIDI】)	28,800円
・CZ-248MS(ソングライブラリ(101曲集))	8,800円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	654,400円

NO.307 ご提供価格 528,000円(税込)

36回	初回 21,160円	2回目以降 17,800円×35回
48回	初回 16,680円	2回目以降 13,800円×47回
60回	初回 11,940円	2回目以降 11,700円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96,800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1,700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	802,300円

NO.293 ご提供価格 648,000円(税込)

36回	初回 24,060円	2回目以降 21,900円×35回
48回	初回 17,480円	2回目以降 17,000円×47回
60回	初回 18,140円	2回目以降 14,300円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★グラフィックスコレクション

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518,000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135,000円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96,800円
・CZ-249GS(CANVAS PRO-68K)	29,800円
・CZ-255GS(ドローグラフィックライブラリ VOL.1)	8,800円
・CZ-256GS(ドローグラフィックライブラリ VOL.2)	8,800円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	815,200円

NO.308 ご提供価格 658,000円(税込)

36回	初回 25,760円	2回目以降 22,200円×35回
48回	初回 20,680円	2回目以降 17,200円×47回
60回	初回 19,640円	2回目以降 14,500円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★おすすめ基本セット

・FMTOWNS-20F(モデル20F本体)	323,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ14)	69,800円
・FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	745,800円

NO.297 ご提供価格 348,000円(税込)

36回	初回 15,060円	2回目以降 11,700円×35回
48回	初回 10,780円	2回目以降 9,100円×47回
60回	初回 8,540円	2回目以降 7,700円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★OASYSワープロご推奨セット

・FMTOWNS-20F(モデル20F本体)	323,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ14)	69,800円
・FMT-KB105(JISテンキー付キーボード)	30,000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・B276Y012(FM-OASTS V1.0)	55,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	579,600円

NO.306 ご提供価格 398,000円(税込)

36回	初回 16,560円	2回目以降 13,400円×35回
48回	初回 12,680円	2回目以降 10,400円×47回
60回	初回 10,140円	2回目以降 8,800円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★おすすめ基本セット

・FM TOWNS-40H(モデル40H本体)	473,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ14)	69,800円
・FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80,000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	677,600円

NO.299 ご提供価格 468,000円(税込)

36回	初回 17,960円	2回目以降 15,800円×35回
48回	初回 16,280円	2回目以降 12,200円×47回
60回	初回 14,740円	2回目以降 10,300円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★MS Windowsご推奨セット

・FM TOWNS-40H(モデル40H本体)	473,000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ14)	69,800円
・FMT-KB105(JISテンキー付キーボード)	30,000円
・B288D502(MS Windows V3.0)	25,000円
・B276A300(日本語MS-DOS 基本機能)	9,800円
・HM-02T(拡張RAM)	59,800円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	682,400円

NO.309 ご提供価格 498,000円(税込)

36回	初回 19,560円	2回目以降 16,800円×35回
48回	初回 16,480円	2回目以降 13,000円×47回
60回	初回 13,340円	2回目以降 11,000円×59回

EPSON PC-386GS5/GS2

★おすすめ基本セット

・PC-386GS5/GS2(386 GS5/GS2本体)	398,000円
・CR 5500(カラーディスプレイ)	168,000円
・VP-1600PC(ドットプリンタ)	125,000円
・PCM52/32(MS-DOS V4.01)	18,000円
・WA-200(PCバスマウス)	5,800円
・DS-31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	745,800円

NO.304 ご提供価格 578,000円(税込)

36回	初回 22,660円	2回目以降 19,500円×35回
48回	初回 18,580円	2回目以降 15,100円×47回
60回	初回 13,540円	2回目以降 12,800円×59回

EPSON PC-386GE5/GE2

★おすすめ基本セット

・PC 386GE5/GE2(386 GE5/GE2本体)	298,000円
・CR 4000(カラーディスプレイ)	94,800円
・AP 900PC(熱転写プリンタ)	94,800円
・FP5 100/FP3.5 80(フロッピーケース)	3,300円
・WA 200(PCバスマウス)	5,800円
・DS 31(パソコンラック)	13,000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	522,700円

NO.305 ご提供価格 388,000円(税込)

36回	初回 14,860円	2回目以降 13,100円×35回
48回	初回 14,180円	2回目以降 10,100円×47回
60回	初回 8,640円	2回目以降 8,600円×59回

EPSON PC CLUV

★おすすめ基本セット

・PC-286CSTD(PC CLUB本体)	168,000円
・CR 4000(カラーディスプレイ)	94,800円
・PCCRS(CRTスタンド)	10,000円
・AP 600PC(熱転写プリンタ)	64,800円
・PCM31(MS-DOS V4.01)	18,000円
・WA 200(PCマウス)	5,800円
・MF/2HD256(Fディスク)	15,000円
標準価格合計(税別)	376,400円

NO.302 ご提供価格 268,000円(税込)

24回	初回 14,940円	2回目以降 13,100円×23回
36回	初回 11,960円	2回目以降 9,000円×35回
48回	初回 8,680円	2回目以降 7,000円×47回

EPSON PC-286VJ

★おすすめ基本セット

・PC 286VJ5(286 VJ5本体)	228,000円
・CR 4000(カラーディスプレイ)	94,800円
・AP 900PC(熱転写カラープリンタ)	94,800円
・PCM52(MS DOS V4.01)	18,000円
・WA 200(PCバスマウス)	5,800円
・DS 31(パソコンラック)	13,000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18,000円
標準価格合計(税別)	472,400円

NO.313 ご提供価格 348,000円(税込)

36回	初回 15,060円	2回目以降 11,700円×35回
48回	初回 10,780円	2回目以降 9,100円×47回
60回	初回 8,540円	2回目以降 7,700円×59回

パソコン

NEC	PC-9801NV	248,000 ⇒ 178,000
	PC-9801NS/E	278,000 ⇒ 228,000
	PC-9801NC	598,000 ⇒ 498,000
EPSON	PC-386NW2	278,000 ⇒ 228,000
TOSHIBA	J31GS001	198,000 ⇒ 158,000

プリンター

NEC	PC-PR150N	69,800 ⇒ 54,800
EPSON	AP-300	59,800 ⇒ 48,800
	VP-300	69,800 ⇒ 56,800
CANON	BJ-10V	74,800 ⇒ 54,800
TOSHIBA	J31DPR01	68,000 ⇒ 57,800

HDD・FDD

NEC	PC-FD312	88,000 ⇒ 69,800
	PC-FD512	98,000 ⇒ 79,800
テクノジャパン	PD135GSX	158,000 ⇒ 118,000
ロジイック	SHD-80	128,000 ⇒ 92,800
アイテック	DH-100	138,000 ⇒ 108,000

ワープロ

SHARP	WD-A550	208,000 ⇒ 158,000
NEC	PWP-5SX	198,000 ⇒ 148,000
Panasonic	FW-U1P607	198,000 ⇒ 148,000
FUJITSU	OA30LX3	188,000 ⇒ 138,000
TOSHIBA	JW95JP	198,000 ⇒ 148,000

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜・祭日指定日 OK
低金利クレジット 3回から60回まで
消費税は内税 広告の価格は全て消費税込み
FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273
掲載以外の商品も、お気軽にお問合せ下さい。

NEC マイコンショップ C&C
SHARP X PRO SHOP
FUJITSU TOWNS-SHOP

中　古 ／ ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

MSX
A1ST ……¥35,000
A1WSX ……¥22,000
A1WX ……¥20,000
A1FX ……¥15,000
A1F ……¥11,000
F1XV ……¥22,000
F1XDJ ……¥20,000
F1XD ……¥11,000
PHC70FD2 ……¥28,000
PHC70FD ……¥15,000
MSX用モニター …… TEL
MSX用プリンター … TEL
MSX用FDD …… TEL
伊忍道打倒信長 ……¥2,800
FMパック ……¥3,500
SDスナッチャー ……¥2,500
ガゼルの塔 ……¥2,500
スナッチャー ……¥3,000
ソーサリアン ……¥2,800
提督の決断 ……¥3,000
その他 ……TEL

PC98
PC98DO ……¥65,000
PC98DO+ ……¥85,000
アトラス ……¥3,500
アークスⅡ ……¥3,000
伊忍道打倒信長 ……¥3,000
栄冠は君に2 ……¥3,000
A列車でいこうⅢ ……¥3,500
ELLE ……¥2,800
銀河英雄伝説Ⅱ+DXkit ¥4,500
サークガゼルの塔 ……¥2,800
斬Ⅱ ……¥3,200
シムアース ……¥4,000
シムシティー ……¥2,000
信長の野望武将風雲録 ‥¥3,500
パワーモンガー ……¥4,000
ブランディッシュ ……¥3,500

X68
アクアレス ……¥3,000
信長の野望武将風雲録 ‥¥3,000
パワーモンガー ……¥3,500
その他 ……TEL

TOWNS
アトラス ……¥2,000
栄冠は君に2 ……¥2,000
A列車でいこうⅢ ……¥3,000
サイレントメビウス ‥¥3,000
ダイナソア ……¥2,500
その他 ……TEL

PC88
サークガゼルの塔 ……¥2,200
天下統一88 ……¥2,200
その他 ……TEL

スーパーファミコン
本体 ……¥13,000
スーパー三国志Ⅱ ……¥5,000
スーパーテニス ……¥3,000
ゼルダの伝説 ……¥4,000
超魔界村 ……¥4,000
雷電伝説 ……¥3,800
その他 ……TEL

PCエンジン
コアグラフィックス ‥¥6,000
GT ……¥12,000
DUO ……¥25,000
CDROMUER2.0 ……¥9,000
ドラゴンスレイヤー ‥¥3,000
ニュートピアⅡ ……¥3,200
ファイヤープロレス2 ‥¥4,500
プリンスオブペルシャ ‥¥3,000
ワールドジョッキー ‥¥3,000
ワールドサーキット ‥¥3,000
その他 ……TEL

メガドライブ
本体 ……¥6,000
ソニックザヘッジホッグ¥2,500
デビルクラッシュ ……¥2,500
ビーストウオリアーズ ‥¥3,000
ベアナックル ……¥3,000
その他 ……TEL

ゲームボーイ
ウイザードリイ外伝 ‥¥1,800
時空戦記ムー ……¥1,500
その他 ……TEL

ファミコン
ナイトガンダム物語Ⅱ ‥¥3,500
その他 ……TEL

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。

中古在庫例

MSX本体
A1ST ……¥58,000
A1WSX ……¥38,000
A1WX ……¥36,000
A1FX ……¥30,000
A1F ……¥25,000
F1XV ……¥40,000
F1XDJ ……¥36,000
F1XD ……¥24,000
PHC70FD ……¥30,000
MSX用モニター …… TEL
MSX用プリンター … TEL
MSX用FDD …… TEL
その他 …… TEL

MSXソフト
アンジェラス ……¥3,980
悪魔城ドラキュラ ……¥2,980
イース ……¥4,480
イースⅡ ……¥3,980
イースⅢ ……¥3,980
イシターの復活 ……¥2,980
維新の嵐 ……¥3,980
ウイングマンスペシャル ‥¥3,980
SDスナッチャー ……¥5,980
エメラルドドラゴン ‥¥4,980
クリムゾンⅢ ……¥3,980
グラディウス2 ……¥2,980
激突ペナントレース2 ‥¥3,980
サーク ……¥3,480
サーク2 ……¥3,980
三国志 ……¥3,980
三国志Ⅱ ……¥8,980
シードオブドラゴン ‥¥4,980
ジンギスカン ……¥2,980
スーパー大戦略 ……¥3,980
スナッチャー ……¥6,980
スペースマンボウ ……¥3,480
聖戦士ダンバイン ……¥4,980
大航海時代 ……¥4,980
テイルナノーグ ……¥4,980
テトリス ……¥3,480
DCコネクション ……¥3,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ‥¥3,980
ドラゴンナイト ……¥3,480
ドラゴンナイトⅡ ……¥3,980
信長の野望全国版 ……¥2,980
信長の野望群雄伝 ……¥3,980
信長の野望風雲録 ……¥5,980
花のももこ組 ……¥3,980
ハルノート ……¥14,800
パワフル麻雀2 ……¥3,980
フレイ(2+) ……¥4,980
フレイ(ターボR) ……¥4,980
ブライ上巻 ……¥3,980
麻雀刺客 ……¥3,980
メタルギア2 ……¥3,980
ラストハルマゲドン ‥¥2,980
ルーンワース ……¥2,980
レイドック2 ……¥2,980
ロードス島戦記 ……¥5,980
ロボクラッシュ ……¥2,980
その他 …… TEL

TOWNS
オルゴール ……¥4,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ‥¥4,480
遙かなるオーガスタ ‥¥6,980
ブライ下巻 ……¥4,480
その他 …… TEL

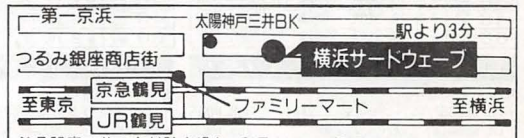
PCエンジンCDROM
アストラリウス ……¥4,980
イースⅢ ……¥3,980
うる星やつら ……¥3,980
ヴァリスⅡ ……¥4,980
ヴァリスⅢ ……¥4,980
ヴァリスⅣ ……¥4,980
エルデイス ……¥3,980
エグザイル ……¥3,980
コズミックファンタジー ……¥4,480
コズミックファンタジー2 ……¥4,480
コブラ ……¥3,980
コブラⅡ ……¥3,980
三国志 ……¥2,980
ザプロ野球 ……¥2,980
スーパー大戦略 ……¥3,980
スーパーダライアス ‥¥3,980
ソルピアンカ ……¥3,980
ダウンロード2 ……¥3,980
天外魔境 ……¥5,980
バステイール ……¥2,980
パチ夫くん ……¥8,980
ブライ ……¥5,980
ヘルファイヤーS ……¥3,980
北斗星の女 ……¥3,980
マーダークラブ ……¥3,980
マスターオブモンスターズ ……¥4,980
マンホール ……¥4,980
モンビット ……¥5,980
ラヴァルー ……¥3,980
ラストハルマゲドン ‥¥4,980
らんま ……¥3,980
その他 …… TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
新作ソフトも取扱いしています。
詳しくはTELにて。

ご　案　内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申　込　書	売りたい／買いたい	マイコンベーシックマガジン
フリガナ 名前　　才		商品名・値段
住所(〒　　)		
電話	保護者名　　印	

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 DA2



NEC PC-9801DA2 ¥448,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥532,800

現金価格 ¥308,000

クレジット例 初回12,500 11,300×35回

NEC PC-9801 DS2



NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥442,800

現金価格 ¥267,000

クレジット例 初回10,500 9,900×35回

NEC PC-9801 DX2



NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥402,800

現金価格 ¥228,000

クレジット例 8,500×36回

NEC PC-9801 NV

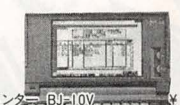


プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥330,300

現金価格 ¥202,000

クレジット例 初回8,125 7,600×35回

NEC PC-9801 NS/E



プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥360,300

現金価格 ¥245,000

クレジット例 初回10,125 9,000×35回

EPSON PC-386GS5



EPSON PC-386GS ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥84,400
定価 ¥482,400

現金価格 ¥317,000

クレジット例 初回14,750 11,600×35回

EPSON PC-386GE5



EPSON PC-386GE ¥298,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥382,800

現金価格 ¥249,000

クレジット例 初回12,375 9,300×35回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥252,800

現金価格 ¥144,000

クレジット例 初回8,900 7,700×23回

EPSON PC-386 NW2

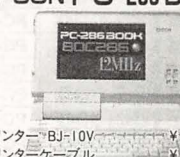


プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥460,000

現金価格 ¥248,000

クレジット例 初回9,500 9,200×35回

EPSON PC-286 Book



プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
300 定価 ¥340,000

現金価格 ¥196,000

クレジット例 初回9,375 7,200×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801DA2	269,000
NEC	PC-9801DA/U2	269,000
NEC	PC-9801DS2	228,000
NEC	PC-9801DX2	189,000
NEC	PC-9801UR/UF	148,000
NEC	PC-9801NS	148,000
NEC	PC-9801NS/E	195,000
NEC	PC-9801NS/E20	254,000
NEC	PC-9801NS/E40	278,000
EPSON	PC-386GS5/2	278,000
EPSON	PC-386GS5E/2E	430,000
EPSON	PC-386GE5/2	210,000
EPSON	PC-386GE5B/2B	318,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	105,000
EPSON	PC-386NW1A	250,000
EPSON	PC-386 NOTE A	156,000
EPSON	PC-286 Book	146,000
EPSON	PC-286VJ	TELにて

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	39,800
NEC	PC-KD881	77,000
NEC	PC-KD882	57,000
NEC	PC-TV454	74,000
NEC	PC-TV455	84,000
EPSON	CR-4000	57,000
EPSON	CR-5500	128,000
三菱	XC-1498C2	47,000
シャープ	CU-14FD	42,000
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150N	48,000
NEC	PR-150VL	58,000
NEC	PR-150VH	68,000
NEC	PR-201/45	67,000
NEC	PR-201/60	90,000
NEC	PR-201/60A	106,000
NEC	PR-201/65A	148,000
スター	JR-200CL	62,000
キャノン	BJ-10V	45,000
キャノン	BJ-300J (VPモデル カットシート フィーダ付)	115,000
キャノン	BJ-330J (VPモデル カットシート フィーダ付)	142,000
キャノン	レーザーショット各種	TELにて
EPSON	AP-600PC	46,000
EPSON	AP-900PC	58,000
EPSON	VP-550PC	50,000
EPSON	VP-1350PC	59,000
EPSON	VP-1600PC	87,000
EPSON	VP-2600PC	104,000

ワープロ・ファックス

富士通	OA-30AX2	128,000
東芝	JW-95KP	158,000
シャープ	WD-A550	144,000
シャープ	WD-A540	138,000
NEC	文豪ミニ5RX	108,000
NEC	文豪ミニ7RX	108,000
NEC	スピックス 5	68,800

周辺機器

(ハードディスク)		
テクノジャパン	PD404 (外付40M)	62,000
テクノジャパン	TR41S (内蔵40M)	58,000
日本テクサ	TRUST in 40S(〃)	65,000
(外付フロッピードライブ)		
	3.5インチ1ドライブ	23,000
	3.5インチ2ドライブ	39,000
	5インチ1ドライブ	26,000
	5インチ2ドライブ	48,000
(RAM)		
I・Oデータ	Pio-34HX-2M	29,000
I・Oデータ	Pio-34FX-4MA	48,000
(モデム)		
アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000
アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000

1.お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396㈹ 受付時間 10:00〜19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年10月5日 現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- ●〈 〉内数字は、メーカー希望小売価格です。

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396㈹

激安 中古 新品

とにかく してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は10月20日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥215,000	PC-9801RA21	¥245,000
¥180,000	PC-9801RA2	¥210,000
¥160,000	PC-9801RS21	¥190,000
¥125,000	PC-9801RX21	¥150,000
¥105,000	PC-9801RX2	¥145,000
¥100,000	PC-9801VX21	¥130,000
¥ 85,000	PC-9801VX2	¥115,000
¥ 80,000	PC-9801VM11	¥100,000
¥ 75,000	PC-9801VM21	¥ 95,000
¥ 60,000	PC-9801VM2(640K)	¥ 79,000
¥130,000	PC-9801NS	¥145,000
¥ 75,000	PC-9801N	¥ 95,000
¥ 60,000	PC-9801LV21	¥ 75,000
¥ 75,000	PC-9801LV22	¥ 98,000
¥125,000	PC9801EX2	¥150,000
¥175,000	PC-9801ES2	¥205,000
¥110,000	PC9801UX21	¥130,000
¥ 90,000	PC-9801UV11	¥110,000
¥ 85,000	PC-9801UV21	¥105,000
¥ 70,000	PC-9801UV2(640K)	¥ 89,000
¥ 90,000	PC-98DO	¥110,000
¥125,000	PC98DO+	¥150,000
¥ 95,000	PC-286VF-STD	¥120,000
¥ 85,000	PC-286VE-STD	¥110,000
¥ 75,000	PC-286C-STD	¥ 95,000
¥ 75,000	PC-286V-STD	¥100,000
¥ 90,000	PC-286 BOOK	¥125,000
¥ 15,000	PC-8801MA	¥ 30,000
¥ 15,000	PC-8801FA	¥ 29,000
¥110,000	X68000セット	¥150,000
¥130,000	X68000ACEセット	¥170,000
¥150,000	X68000EXPERTセット	¥188,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 15,000	PC-KD862	¥ 28,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 35,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 35,000	PC-PR150VH	¥ 50,000
¥ 35,000	AP-900PC	¥ 50,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

高価下取セール

今月の新品目玉品

- ●X68000XVI(CZ-634C-TN)……¥250,000
- ●SUPERセット(CZ-606D-TN)……¥255,000
- ●PRO IIセット(CZ-606D-TN)……¥219,000
- ●PC-9801DA2……¥TEL特価
- ●PC-9801NS/E……¥TEL特価
- ●PC-286クラブ……¥104,000

新品特価&特選中古

- ●X68ACE-HDセット(CZ-611C、CZ-601D-BK)……¥198,000
- ●X68PRO2セット(CZ-653C、CZ-606D-BK)……¥189,000
- ●PC-9801DA5(40メガハードディスク、音源内蔵)……¥328,000
- ●PC-9801DX/U2(3.5インチ、音源内蔵)……¥169,000
- ●PC-9801RX21(限定5台)……¥140,000
- ●PC-9801M2(640K、音源付)……¥ 55,000
- ●PC-8801MC2(CDロム付)……¥ 98,000
- ●J3100SS001(東芝ダイナブック)……¥ 59,000
- ●PC-9801NS……¥145,000
- ●PC-98DO+(内蔵40MB HDD付)……¥180,000
- ●FM-PR204(タウンズ用ケーブル付)……¥ 29,000
- ●VP-1000PC(エプソン136桁、24ドット)……¥ 39,000
- ●M-1924P(ブラサー、136桁、ドットカラー)……¥ 45,000
- ●TX24CL(オウトシートフィーダー付、熱転写カラー)……¥ 30,000
- ●PC-PR150VH(シートフィーダ付)……¥ 55,000
- ●AHD40GX 新品 (アクセル、40Mハードディスク、ソフト付)……¥ 57,000
- ●VP-2600PC(カットシートフィーダ付)……¥ 79,000
- ●サウンドエース響 新品 (HIFIステレオ、スピーカー付、EMSリモコン付)……¥ 24,000
- ●リトルオーケストラL 新品 (ステレオFM音源)……¥ 11,900
- ●200カウントマウス 新品 ……¥ 2,900
- ●ビジネス&ゲームソフト……¥ 激安

下取り品 \ 新品	PC-9801 DA2	PC-9801 UF	PC-9801 NS/E	X68000 XVI+ CZ-613D	X68000 SUPER+ CZ-613D	PC-286 クラブ
PC-8801FA	¥280,000	¥145,000	¥198,000	¥340,000	¥305,000	¥104,000
PC-9801RX21	¥150,000	¥ 15,000	¥ 58,000	¥210,000	¥165,000	オツリ ¥ 36,000
PC-9801UV11	¥200,000	¥ 65,000	¥118,000	¥275,000	¥225,000	¥ 24,000
PC-9801VM2	¥220,000	¥ 85,000	¥138,000	¥290,000	¥245,000	¥ 44,000
PC-9801VM21	¥200,000	¥ 65,000	¥118,000	¥260,000	¥225,000	¥ 24,000
PC-9801VX2	¥170,000	¥ 35,000	¥ 98,000	¥240,000	¥205,000	¥ 4,000
PC-9801VX21	¥160,000	¥ 25,000	¥ 88,000	¥230,000	¥195,000	オツリ ¥ 6,000
PC-9801DO	¥200,000	¥ 65,000	¥118,000	¥260,000	¥225,000	¥ 24,000
PC-286V-STD	¥210,000	¥ 65,000	¥128,000	¥270,000	¥225,000	¥ 24,000
X68000セット	¥160,000	¥ 25,000	¥ 78,000	¥220,000	¥185,000	オツリ ¥ 16,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

FM TOWNS



アルフのタウンズハイパーセール!!〈今、TOWNSをお買い上げのお客様にはALFだけのTOWNS20大特典付!〉

①安心の3年間保証 ②全国無料配達 ③3ケ月以内の故障は即交換 ④富士通エンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥定価で20,000円までのお好きなソフトをプレゼント ⑦ハイパー連射パッドプレゼント ⑧ブランクディスク10枚プレゼント ⑨CDクリーナープレゼント ⑩マウスマットプレゼント ⑪富士通特製テレカプレゼント ⑫宮沢りえのポスタープレゼント ⑬宮沢りえのキャンパスノートプレゼント ⑭富士通特製メモセットプレゼント ⑮富士通特製靴みがきセットプレゼント ⑯富士通特製ボールペンプレゼント ⑰タウンズPDSプレゼント ⑱御購入の際はお手もちの機械をハイパーに下取り ⑲店頭で、お買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑳お買上げいただいたTOWNSはパワフル高価買い取り保証付

●アルフスペシャル20Fセット(TOWNS20F+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……ハイパーパワフルプライス!
●アルフスペシャル40Hセット(TOWNS40H+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……お問い合わせ下さい。
※モニターをDP534に変更の場合…28,000円アップ ※キーボードをKB101に変更の場合…7,000円ダウン
●TOWNS20F本体+アルフ20大特典 ……大特価 ●TOWNS40H+アルフ20大特典 ……大特価

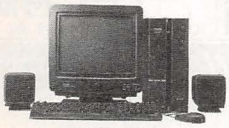
◎ALFでのお買い物には業界No.1の超低金利クレジットも御利用下さい。

回数	1	3	6	10	12	15	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.5	27

■ソフト

	販売価格
A列車で行こうIII	10,600
KING'S QUEST V	7,100
CAL2	5,700
黄金の羅針盤	7,100
闘神都市	4,900
続ダンジョンマスター	8,200
ギヤラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,300
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
プライ完結編	7,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
メリーゴーランド	7,100
リスの館	5,300
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
アルテミス	5,700
シムアース	9,700
信長の野望・武将風雲録(ROMのみ)	9,200
チェイスHQ	7,300
それいけナンバくん	5,300
栄冠は君に2	7,300
ランス1/2/3	各4,900
ダイナソア	7,000
シャドー・オブ・ザ・ビースト	8,200
シュヴァルツシルト	8,900
スイートエモーション	6,000
ウィザードリィVI	9,800
アトラス	7,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
バトルガール	9,300
ロードモナーク	7,100

X68000



アルフX68000フューチャーセール!!〈今、X68000本体をお買い上げのお客様にはALFだけのX68000本体15大特典付!〉

①安心の2年間保証 ②全国無料配達 ③2ケ月以内の故障は即交換 ④シャープエンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥ハイパー連射パッドプレゼント ⑦X68000マウスマットプレゼント ⑧X68000資料ファイルプレゼント ⑨X68000シャープペンシルプレゼント ⑩X68000ステッカープレゼント ⑪X68000ロゴパッチプレゼント ⑫御購入の際はお手もちの機械を高価に下取り ⑬店頭でお買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑭お買い上げいただいたX68000はパワフル高価買い取り保証付 ⑮X68000PDSプレゼント

■ハード

		販売価格
X68000 SUPER	604C	172,000
X68000 PROII	653C	140,000
X68000 PRO HD	662C-GY	179,000
X68000 XVI	634C	260,000
X68000 XVI-HD	644C	359,000
0.39ディスプレイテレビ	605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ	612D-GY	75,000
0.31ディスプレイテレビ	614D	99,000

■ソフト

	販売価格
X指定	4,800
レイ・ガン	4,900
Cコンパイラ Ver.2	36,000
D.P.S	4,300
CAL2	5,700
0.31カラーディスプレイ 603D-BK	54,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
0.31カラーディスプレイテレビ 607D	75,000
21型カラーディスプレイ 21HD	104,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード サコムSX-68M	16,500
カラープリンター CZ-8PC5	74,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
I・O PIO-6BEIA 1メガラム	20,000
I・O PIO-6BE2-2M 2メガラム	37,000
イルミナ	4,900
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,100
プライ下巻	7,000
ツインコピー	2,000
ボピュラス	7,000
遥かなるオーガスタ	9,900
三国志 I / II	各11,000
銀河英雄伝説II	7,500
FOXY II	5,700
エメラルドドラゴン	7,300
プランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
私をゴルフに連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,100
CAL	4,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,400
生中継68	7,500
2069AD	5,100
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	4,900
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
L(ELLE)	5,500
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	4,900
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
ポトムズ DEADASH	6,600
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,400
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
2069AD	5,100
パロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,800
アルテミス	5,700
スイートエモーション	6,000
アークスオデッセイ	6,500
妖獣クラブ2	5,700
イース	6,800
ジーザスII	7,600
信長の野望・武将風雲録	7,500
688アタックサブ	8,100
アクアレス	6,700
コズミックサイコ	5,400
校内写生1〜3	各3,500
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
ゼノン2 メガブラスト	7,700
天使たちの午後III	6,500
ナイキ	5,700
機動戦士ガンダム-クラシックオペレーション-	7,000
全開電飾	6,500
ランス1/2/3	各4,900
飛翔鮫	TEL
ワールドゴルフIII	8,000
ボナンザブラザース	7,600
狂った果実	5,500
ギゼ	5,800
STRUSH	5,800
KIDS特殊行動警察	5,300
アルシャーク	7,600
出たなツインビー	7,500
ジョーカー	5,700
パワーモンガー	9,700
ドラゴンナイトII	5,700
スターウォーズ	6,200
ゼノン2 メガブラスト	7,700
天使たちの午後III	6,500
煩悩予備校1/2	各5,800

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各265,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各226,000
PC-9801 DX2、DX/U2	各195,000
PC-9801 EX2	175,000
C-98DO、+	182,000
PC-386M/VR	各170,000
PC-286VG-STD	138,000
PC-286C(PCクラブ)	100,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各141,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ローランドMIDI音源	各定価の83%

■ソフト

	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,100
FOXY II	5,700
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
アルシャーク	7,600
プライ下巻	7,000
信長の野望武将風雲録	7,500
ワールドゴルフIII	8,000
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
2069AD	5,100
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	各6,300
BEAST	5,700
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
PRESENT	5,800
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,500
D.P.S	4,300
ドラゴンナイトII	5,700
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩悩予備校 I 、II	各5,800
はっちゃけあやよさんII	3,400
ガゼルの塔	5,800
シムアース	9,700
ファーストクイーン2	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	4,900
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,300
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダム-クラシックオペレーション-	7,000
サイレントメビウス	10,400
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スタークライダーII	7,300
アルテミス	5,700
L(ELLE)	5,500
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
君だけに愛を	5,800
電脳学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,800
スイートエモーション	6,000
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1〜3	各3,800
ごくらく天国〜巨桃の塔〜	5,200
MAXII マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
フューチャーウォーズ	7,700
ロードス島戦記 I・II	各7,200
聖戦士ダンバイン	7,000
ダンジョンハーレム	5,800
スケバン戦国史	5,800
マーシャルエイジ	5,800
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	5,600
ノスタルジア	9,000
ダンジョンバスター	5,300
ベストプレーベースボール新データ	7,900
カンプグルッペ	8,000
サーク I / II	各6,400
デジャヴ1/2	各8,200
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	7,000
銀河英雄伝説DXSET	8,200
ジーザスII	7,600
シャングリラ	5,500
KIDS特殊行動警察(SAP2)	5,300
群雄三国志	6,700
ブランマーカー	5,500
伊忍道 打倒信長	7,300
FRAY	6,400
クインティアロード	6,200
アークスIII	TEL
大撃沈	11,000
ブランディッシュ	7,100
コズミックサイコ	5,400
フラッシュポイント①②	各3,300
斬 I・II	各6,800
ミュージックラルフ	9,000
それいけナンバくん	5,300
狂った果実	5,500
天下統一II	7,500
はっちゃけあやよさんIII	3,800
すどりっぷルーレット過激編	5,700
ビーナスキャンペーン	6,500
レミングス	7,300
ランス1/2/3	各4,900
ウルティマVI	8,600
ホットプリント	5,500
ロゼ	6,200
ギゼ	5,800
魔女っ子クミ	7,000
魔導物語1-2-3	7,000
ドラゴンナイトIII	5,700
STRUSH	5,800
幻影都市	6,800
アドバンスドロードモナーク	7,100
妖獣倶楽部カスタム	5,700
沙織	5,600
指輪物語	9,800
ウィザードリーVI	9,800
コブラミッション	5,000

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC-KD881	76,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-TV455(TVモニター)	84,000
PC-KD854N(モニター)	40,000
PC-KD882(モニター)	55,000
XC-1498CII(モニター)	47,000
CU-14KD(モニター)	49,000
CU-14FD(モニター)	40,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800

■ソフト

	販売価格
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
X指定	5,000
サーク I / II	各6,800
イースII/III	各6,200
スロープ	6,100
信長の野望武将風雲録	7,500
電脳学園 I・II・III	各6,400
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイト	4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	7,600
ランス1、2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	4,900
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
ドラゴンナイトII	5,700
DE・JA	5,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	3,400
ダイナソア	6,400
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ヴェイントリーム	6,700
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説IIDX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
伊忍道・打倒信長	7,300
ソープランドストーリーII	4,800
CAL II	5,700
ラ・ル・ワ	10,800
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
ロイヤルブラッド	5,800
ミュージックラルフ	9,000
天下統一88	7,500
天使たちの午後IVゆう子	6,400
ファイナルクライシス	6,300
ファングス	7,600
ピュアマイドール	6,200
コズミックサイコ	5,400
天使たちの午後III	各6,500
ピュア/ピュアII	各5,300

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIGT	76,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード (X68、TOWNS、88、98、MSX対応)	1,700

■ソフト

	販売価格
私をゴルフに連れてって	5,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
キサナ	5,000
雀ボーグすずめ	6,200
X指定	5,000
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ総集編	5,600
きゃんきゃん★バニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイトII	5,700
はっちゃけあやよさんII	3,400
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	4,000
ドラゴンスレイヤーIV英雄伝説	6,300
電脳学園1〜3	各6,400
星の砂物語	5,400
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス①〜③	各2,500
銀河英雄伝説II DX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
L(ELLE)	5,500
ツインコピー	2,000
サーク I / II	各6,800
ナイキ	5,700
グラフザウルスVer2	9,000
ピンクソックス④〜⑦	各3,000
校内写生1〜3	各3,500
スイートエモーション	5,700
アルテミス	5,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
コズミックサイコ	5,400
CAL II	5,900
天使たちの午後IVゆう子	6,400
君だけに愛を	5,700
伊忍道・打倒信長	7,300
ジョーカー	5,700
CAL	5,200
狂った果実	5,500
ギゼ	5,800
幻影都市	6,800

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(協和埼玉銀行・大阪恵美須支店・普通0046443・アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便か電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00〜6:00(土、日、祝はTEL休み)

★広告の販売価格は、全て税込みです。

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは一本500円の送料で計算して下さい。発売されたら発送します。

申し込み書	商品名	利用機種(インチ)	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
Tel - -			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望(○で囲んで下さい。)			
送料 円+販売価格合計	円=合計代金		円

ノバ 情報機器 NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン
NEC
PC-9801NC 新製品
¥598,000
TEL特価
(40MBHDDタイプ ¥738,000)

PC-9801UR-UR/20
NEC PC9801UR ¥218,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価**192,000**円
(PC9801UR/20セット特価 ¥279,000)

Macintosh Classic
HD40漢字モデル ¥278,000
(2MB(キーボード付)
特価**250,000**円
(IFD漢字モデル ¥178,000)
~~¥180,000~~

PC-9801DX・DX/U
NEC PC9801DX2 ¥318,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000
TEL特価
(PC9801DA5/U5)

エプソン(ハイレゾモード搭載)
PC-386GS-5 ¥398,000
5"FDD×2(3.5"FDDタイプもアリ)
PC386GS-3 ¥423,000
5"FDD×1+3.5"FDD×2
TEL特価
(386GS、100MBHDD ¥598,000)

PC-9801DS・DS/U
NEC PC-9801DS2 ¥358,000
三菱 PXC-1498C II ¥107,000
I/O PIO-DSI34-4ME ¥ 42,000
定価合計 ¥507,000
特価**305,000**円
(HDD内蔵タイプもあります。)

PC-9801DA・DA/U
NEC PC-9801DA2 ¥448,000
三菱 XC-1498C II ¥107,000
I/O PIO-DAB4-4ME ¥ 42,000
定価合計 ¥597,000
特価**360,000**円
(PC9801DA5/7もあります。)

エプソン(オプションによりハイレゾ可)
PC-386GE-5 ¥298,000
5"FDD×2(3.5"FDDタイプもアリ)
PC-386GE-3 ¥323,000
5"FDD×1+3.5"FDD×2
TEL特価
(386GE40MBHDDタイプ ¥428,000)

エプソン
PC-286VJ5
エプソン PC-286VJ-5 ¥228,000
三菱 XC-1498C II ¥107,000
定価合計 ¥335,000
TEL特価
(PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)

一体型モデル(新製品)
NEC PC-9801CS2 ¥398,000
3.5"FDD×2
NEC PC-9801CS5 ¥548,000
3.5"FDD×2+40MBHDD
NEC PC-9801CS5/W ¥675,000
(CS5+MS/WINDOWS搭載済)
TEL特価

98NOTE限定入門セット
PC-9801NV
BJ-10V(ケーブル付)
NEC MS/DOS
総合型ソフト CRIUNO
(ワープロ、表計算、通信)
限定20台 特価**225,000**円

PC-9801NS/E
NEC PC-9801NS/E ¥278,000
テクノジャパン TR-40NSE ¥ 88,000
定価合計 ¥366,000
20台限 特価**248,000**円
(PC9801NS/E-40 ¥418,000もあります。)

SHARP X68000
NEW SUPER/HD
¥348,000・¥498,000
エクシヴィXV1(16MHz)
¥318,000・¥518,000
TEL特価

DynaBook
セット限定品
J-3100SX001 ¥258,000
BJ-10V(ケーブル付) ¥ 80,300
定価合計 ¥338,300
特価**195,000**円

SHARP X68000
EXPERT II/HD
¥338,000・¥448,000
PRO II/HD
¥285,000・¥395,000
TEL特価

エプソン
PC386Book-L ¥378,000
キャラベル
AV-040EP ¥108,000
定価合計 ¥486,000
特価**340,000**円

PC386NOTEW
PC386NW2 2FDD ¥278,000
PC386NW1A HDD▶20MB ¥378,000
PC386NW1B HDD▶40MB ¥418,000
TEL特価

マルチメディアパソコン
NEC
PC98GSmodel I
¥698,000
3.5"FDD×2+HDD40
MS/DOS、WINDOWインストール済
TEL特価
(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

今月の目玉商品／断然お買得。自信をもっておすすめします!!

外付3.5"1ドライブ
2HD専用
特価**16,800**円

内蔵型80MBハードディスク
DX・DS・DA対応
¥108,000 特価**76,000**円

SCSI I/F付HDD
テクノジャパン PD-50GS ¥116,000
処分品 特価**70,000**円

PC-98NS/E用
40MBハードディスクパック
¥98,000
20台限 特価**58,000**円

内蔵型40MBハードディスク
TR-41
限定特価**39,800**円

MSX2+
HB-FIXV
¥69,800
残りわずか 特価**39,800**円

外付3.5" 2ドライブ
2HD専用
特価**30,000**円

100MBHDD+3.5インチ 1ドライブ
TEAC DD-101A
¥178,000 特価**129,000**円

40MBハードディスク
テクノジャパン SASIタイプ
PD403 残りわずか
10台限定 特価**39,800**円

100MBハードディスク
SCSI テクノジャパン
5台限定 特価**68,000**円

98用内蔵100MBHDD
SCSI仕様
GTS-HC-100 ¥188,000
10台限定 特価**79,800**円

MSX turbo R
(FS-AIST CMT-A14F1) セット
セール
限定 特価**96,800**円

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761
福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

モデム

アイワ PV-A12 ¥ 19,800➡ 13,800円
アイワ PV-M24 ¥ 39,800➡電話にて激安
アイワ PV-A24VM5 ¥ 44,800➡電話にて激安
オムロン MD24FB5V ¥ 39,800➡ 27,500円
オムロン MD24FP5II ¥ 42,800➡ 28,500円
オムロン MD24FN5 ¥ 44,800➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR-41 ¥ 69,800➡電話にて激安
テクノジャパン TR-81F ¥108,000➡電話にて激安
テクノジャパン TR-41F(セレックス付) ¥ 74,800➡電話にて激安
テクノジャパン TR-40NSE ¥ 88,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD-404 ¥ 84,800➡電話にて激安
テクノジャパン PD-50GX ¥108,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD-100GX ¥128,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD-135GSX ¥158,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD-200GX ¥198,000➡電話にて激安
ICM HC-135ES ¥188,000➡132,000円
ICM HC-100ES ¥138,000➡ 97,000円
ICM INTER-100ES ¥128,000➡ 90,000円
ICM INTER-180ES ¥198,000➡139,000円
ICM PACK-40 ¥ 88,000➡ 66,000円
緑電子 Little Z-40 ¥ 98,000➡電話にて激安
緑電子 ビルトN40 ¥ 98,000➡ 59,000円
キャラベル AV-040EP ¥108,000➡電話にて激安
キャラベル AV040LR ¥118,000➡ 78,500円
キャラベル AV-080NSE ¥128,000➡電話にて激安
キャラベル AV-040SXE ¥108,000➡ 59,800円
日本テクサ CARRY DISK40 ¥ 98,000➡電話にて激安
日本テクサ Carry Pack20 ¥ 99,800➡電話にて激安
緑電子 リトルZFS ¥ 34,800➡特価23,500円
緑電子 リトルZFW ¥ 54,800➡特価37,000円
グロリア GD50MI ¥ 34,800➡ 25,800円
グロリア GD50M2 ¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC377 ¥ 39,800➡ 25,800円
アクセル FDC378 ¥ 59,800➡ 38,800円
アクセル FDC58AUTO2 ¥ 98,000➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB 特価 29,000円
X6800用本体内蔵 1MB 特価 18,000円
X6800用スロット実装 2MB 特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB 特価 63,500円
●EMS、I/Oバンク、プロテクト対応ボード・カード
4MB 特価 32,000円
8MB 特価 56,500円
2MBカード 特価 31,500円
4MBカード 特価 56,000円
キャッシュ&RMAディスク 特価 4,000円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII ¥ 49,800➡ 35,800円
オムロン HS-40L ¥ 69,800➡ 50,500円
オムロン HS-60F ¥ 98,000➡ 71,000円
エプソン GT-1000 ¥ 79,800➡電話にて激安
エプソン GT-6000 ¥178,000➡電話にて激安

ワープロ

NEC 文豪シリーズ 電話にて激安
東芝 JW(ルポ)シリーズ 電話にて激安
シャープ 書院シリーズ 電話にて激安

プリンター

スター JR-200CL ¥134,800➡電話にて激安
フラザー M-1724α ¥ 95,000➡ 66,500円
エプソン AP-300 ¥ 59,800➡電話にて激安
エプソン AP600EXPCセット ¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP-1000PCセット ¥ 99,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット ¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット ¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4000PCセット ¥198,000➡電話にて激安
エプソン HG-5130PCセット ¥228,000➡電話にて激安
エプソン VP-300 ¥ 69,800➡電話にて激安
エプソン VP-1700PCセット ¥168,000➡電話にて激安
エプソン VD-870PCセット ¥138,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット ¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP-2061PCセット ¥130,000➡電話にて激安
エプソン VP-1047PCセット ¥ 99,800➡電話にて激安
キャノン BJ-10V ¥ 74,800➡電話にて激安
キャノン BJ-330JVPセット ¥208,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406E ¥398,000➡電話にて激安
キャノン LBP-A404 ¥355,000➡電話にて激安
NEC PCPR150T ¥ 64,800➡電話にて激安
NEC PCPR150N ¥ 69,800➡電話にて激安
NEC PCPR201/45 ¥ 95,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/60A ¥158,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/65A ¥215,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/80A ¥275,000➡電話にて激安
NEC PCPR1000 ¥259,000➡電話にて激安
NEC PC-PR700J ¥398,000➡電話にて激安
NEC PCPR2000 ¥451,000➡電話にて激安
NEC PCPR3000PS ¥620,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/60 ¥135,000➡電話にて激安

マッキントッシュも大特価中

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先: 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。

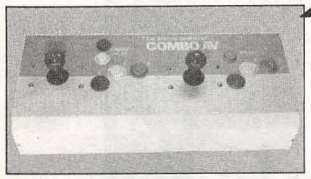


営業時間●平日/9:30~18:30●土・日・祭/休業

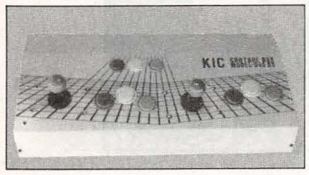
ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761代 FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

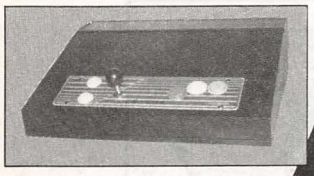
皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が　。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々　。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。

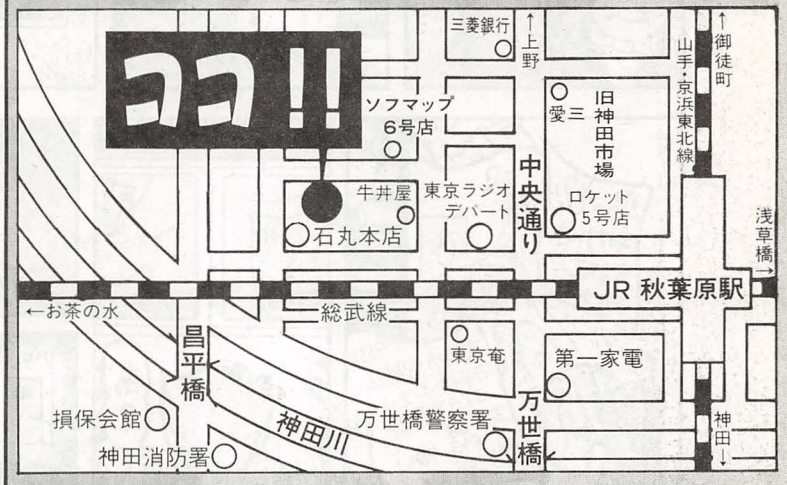


1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告　。

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
――――――――― ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル



☆営業時間 PM1：00～PM7：00（水曜日定休）

秋葉原に直販ショップがオープンしました！

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX
＝
"COMBO AV"

高画質なS端子対応

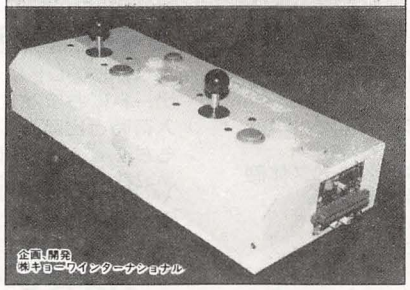
すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155mm）

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源（国産品）で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能（発光ダイオード表示）各電源ラインに安全ヒューズ（取替もワンタッチ）
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー（ファイヤー、ボンプ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"

- ●Vタイプ（S端子、ビデオ対応）……¥34,000
- ●Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）……¥29,000
- ●VRタイプ（上記両方対応＋RF付）……¥37,000

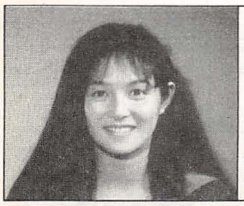
機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

即報!!　適正電圧が一目で判る!!（実用新案申請済）
COMBO AVの付属品として電圧チェッカーが新発売!!
使用する基盤によって適正電圧がそれぞれ違います。発光ダイオード5ヶによって適正値が表示されますので、とっても便利です。故障も未然に防げます。

- ●COMBO AV各タイプをご購入の方は無料で付属。（以前にご購入の方は送料共1,000円です）
- ●他社のコントロールBOXにも使用できます。
  JAMMAハーネス仕様……5,000円



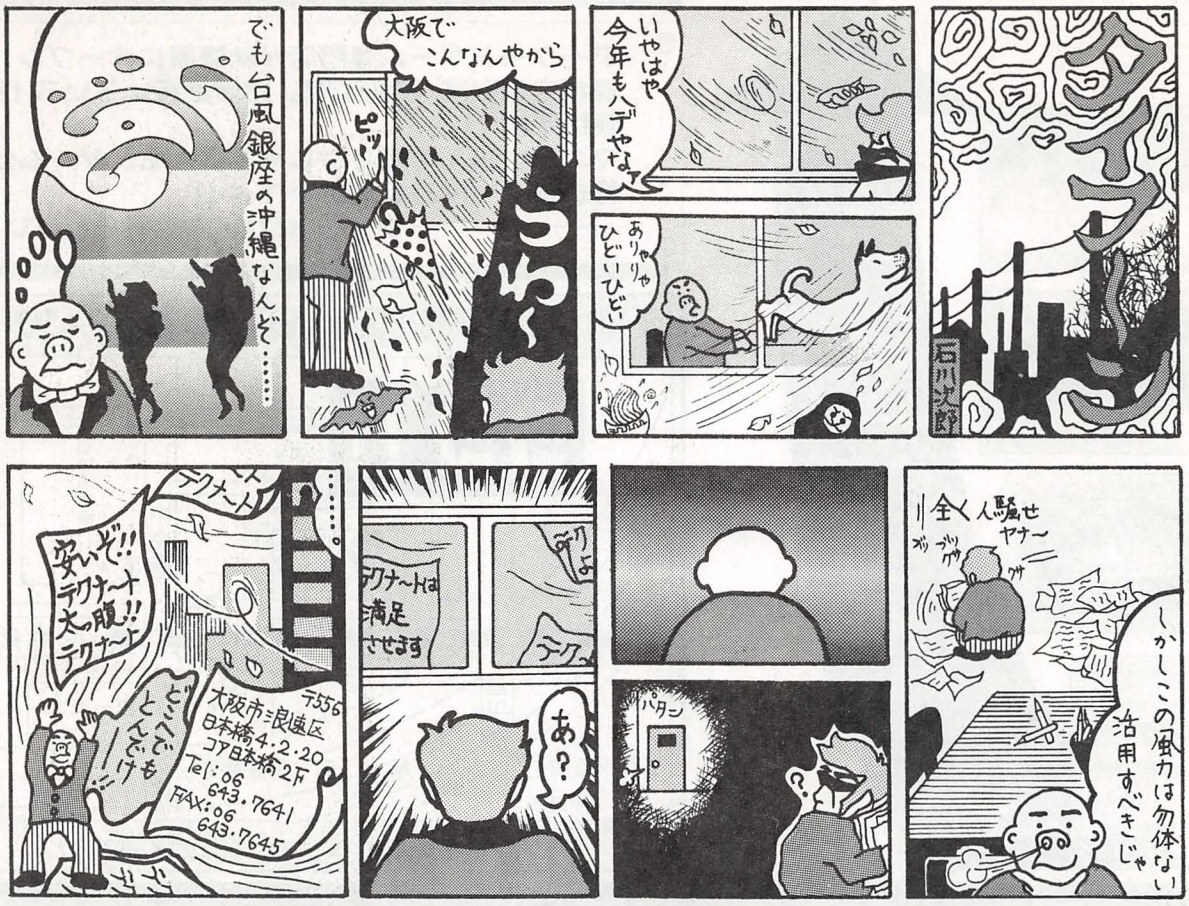
ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです！

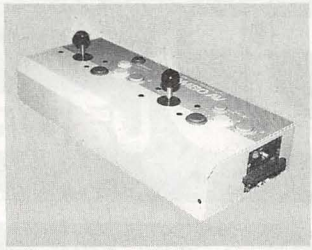
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報（在庫表）は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
（東京都品川区西品川2-6-3）
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

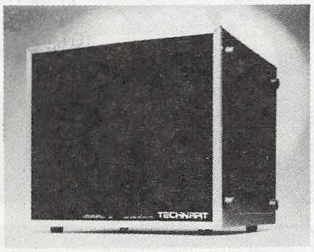
ゲームに金縛り!!





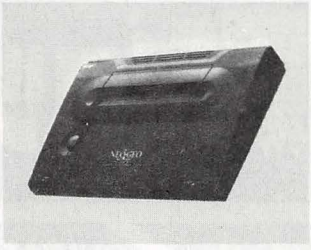
■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。



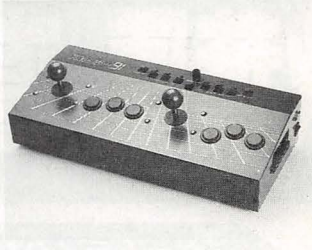
■18インチRGBモニター　￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥58,000
ゲームカセット￥28,000~￥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ:家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000
Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000
Cタイプ　A+Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

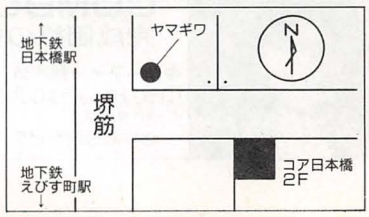
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間:AM10:00▶PM8:00
日・祭日は休みです!!



緊急開催!!

ゲーマーズサミット

G-7

〔参加資格〕

- ゲーム博士
- ゲーム哲学者
- ゲーム探険家
- ゲーム戦士
- ゲーム評論家
- ゲームテクニシャン
- ゲーム初心者
- ゲーム二等兵
- ゲーム弱虫
- ゲームファーム
- ゲーム喰ず嫌い
- ゲームウ〜〜〜〜

このG−7は、ゲーム大好き人間の男性、そして女性も!?ゲームについて自由に自分の意見交換が出来る会議場です。又、これから家庭でアーケートゲームを始めようとしている人達も、コントロールBOXの選び方や基板の使用方法など、判らない事は先輩諸君からきっと親切なアドバイスが聞けるでしょう。

TEL. TEL. TEL. TEL. TEL

0990-313-760 3分60円

お電話待ってまぁ〜す。

TEL. TEL. TEL. TEL. TEL

㊟このG-7は有料です。長話しには、注意しましょう。

SFII対応6ボタン-'91新発売

キックボタン連射・ケーブル付

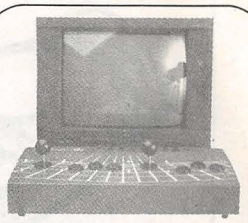
(例)タイプAの場合￥38,000各タイプすべて￥3,000UPします。

S端子搭載でリアルな映像を実現



- 2,4,8方向切換付、ジョイスティック
- コイン、1P・2Pスタートボタン
- 各連射のON/OFF切換ボタン
- 連射スピード、VR及び確認LED
- RGB or 音声出力DIN8
- 電源セルフチェックLED
- ヘッドフォンor 音声出力端子
- ステレオ/モノラル切換スイッチ
- BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- 音量メインVR●RGB、レベル調整VR

※写真はKIC'S91



※写真画面はS端子出力によるものです。

今月のお買得品!!

- ナムコシステムI ワールドスタジアム'89 ￥35,000
- コナミ リングの王者 ￥15,000
- 麻雀個人教授 ￥6,000

㊟限定品に付き電話で必ず、在庫確認をして下さい。

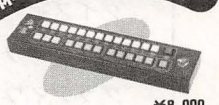
より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1. 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2. 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3. 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレーター(オプション)より、ステレオモノラル(切換SW付)で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。(接続コード付)
4. 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5. 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

(保証期間):お買い上げ日より6ヶ月間

麻雀パネル



別売オリジナル (ハーネス付) ¥8,000

91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり:ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
¥35,000	¥29,000	¥38,000
ビデオ対応(VHF、オプション) 付属品:ステレオコード、ビデオコード調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用。	(RGB専用) 付属品:ステレオコード、RGB$^{31}/_{15}$Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	(タイプA、B両方対応) 付属品:ステレオコード、RGB$^{31}/_{15}$Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐKIC'S縦・横変換コネクター……¥2,000
縦画面のゲームも、PVを横のまま プレー出来ちゃう優れ物!!

ⓑタイプA・CのVHF対応……¥2,000
家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付。

(注)S端子出力には、V.H.F対応での使用は出来ません。

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91

★★★取扱販売店★★★

中部地区 宇宙堂☎052-916-1407

関西地区 テクナート☎ 06-643-7641

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。

注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額+送料(一律￥500)を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きっくす倶楽部 会員募集中!!

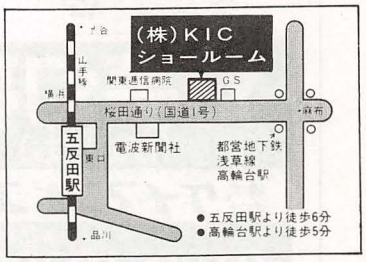
会員には会員カード(スタンプ式)や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい!入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

★ゲームの基板は……。

ゲームの基板は、実際にプレイしてお買求めになれます。(在庫多数)、もちろん通信販売もしています。詳しくはお電話で!!

●営業時間 午前10時〜午後7時

(日・祭日は昼12時〜午後6時、定休日第2、3日曜日)



※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

KIC株式会社ケイアイシー ☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134

〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F



マニアご指名の基板揃っています

アトミックロボキッド	15,000	大旋風	35,000	〈ロムキット〉	
アッポー	9,000	パイプドリーム	5,000	レッスルウォー	15,000
ＭＶＰ	10,000	ピストル大名	30,000	ラフレーサー	15,000
ＭＪ－１２	90,000	フラッシュポイント	15,000	ブロックシード	7,000
ガンディーラー	5,000	ファイティングファンタジー	30,000	エイリアンストーム	15,000
奇々怪界	5,000	ヘルファイヤー	15,000	イメージファイト	12,000
クオース	15,000	マジックソード	90,000	Ｘ－マルチプライ	12,000
クイズ宿題を忘れました	40,000	モンスターレア	20,000	ドラゴンスピリッツ	12,000
グラディウスII	45,000	雷牙	65,000	マーベルランド	15,000
グラディウスIII	45,000	雷電	100,000	ドラゴンセイバー	25,000
ストリートスマート	30,000	ルナーク	75,000	オーダイン	15,000
スノーブラザーズ	30,000	ロボコップ	35,000	ファイナルブロー	5,000
ダブルドラゴン	15,000	ワイルドファング	30,000	メガブラスト	5,000
				クイズ捕物帳	5,000
				鳴呼栄光の甲子園	15,000
				ＭＪ－１２	15,000
				ゆうゆのクイズでGO! GO!	15,000

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額３万円以上の方に限らせていただきます。

**海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。**



プレゼント

得

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル（数量に限りがあります。先着順にお送りします）
ご希望の方は①～④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を
書いてハガキでお申し込み下さい。

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

TMRGBインプットエキスパンダーの紹介

モニターに15Pしか付いていないので21Pでのゲームが出来ない、又は15Pでの同期が合わないとお困りの方に、このエキスパンダーをお薦めします。

対応機種

○各種アーケード基板　○メガドライブ　○ネオジオ
○スーパーファミコン　○MSX2　○アミガ

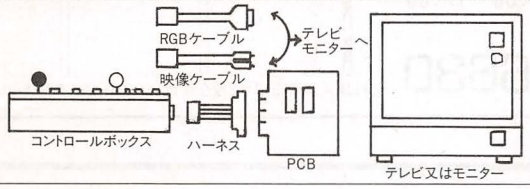
☆詳しい事は、お電話又は直接ご来店下さい。

各種コントロールボックスの下取りを開始しました

下取り適用機種

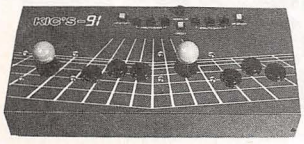
☆KICS91(A)(C)タイプ ☆シグマAV(9)(999)(2001)
☆コンボAV.(V)(VR)タイプ ☆SVG-8(標準)タイプ
☆KICO45DX(A)(C)タイプ
☆以上の下取り価格は、お電話でお願いします。

基板で遊ぶためには、まず下記の写真のコントロールボックスが必要になります。それぞれ特長がありますので当社のショールームにて、ご自分で確かめて見るのもいいでしょう。次に基板とコントロールボックスの間につける(中間ケーブル)ハーネスが必要です。
(このハーネスは、基板に合わせて当社でお作りしています。)ご自分での半田付けは、一切不用です。

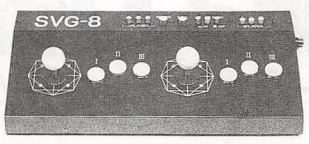


☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆TMゲームクラブ(入会金¥3,500)に入会すれば会員のみ特別割引。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

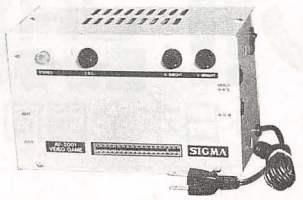
㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。



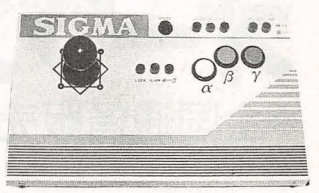
KIC '91　BRGB21P・15P ¥29,000
Aビデオ端子 ¥35,000　CA+B両方 ¥38,000



SVG-8標準タイプ　¥34,800
RGB15P・21P専用　¥29,800

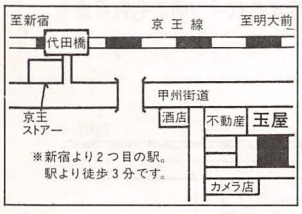


AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000



S-9ターボ ¥10,000　PCエンジンコード ¥2,000
メガドラコード ¥3,000　パソコンコード ¥1,500
Fコンコード ¥2,000

ショールームにて展示販売中

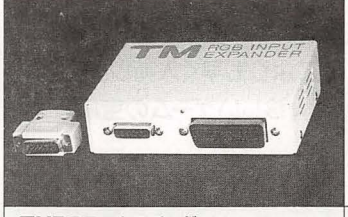


営業時間　AM10:00~PM7:00(平日)
AM10:00~PM5:00(日,祝)

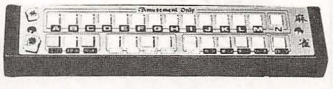
どうぞご来店下さい。

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中

入会の方には、テレカ又はポスター、PCBクーポン券等プレゼント。価格リスト、新製品情報など会報も送付いたします。会員のみのPCBプレゼントも有ります。どうぞご利用下さい。入会金￥3,500で1年間有効です。
詳しい資料、販売リスト希望の方は62円切手2枚同封して玉屋「BM」係まで御請求下さい。



TMRGBエキスパンダー
TMエキスパンダー¥14,500　MSXアダプター ¥2,500



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

TMRGBエキスパンダー・15Pしかない15kHz対応モニターに21Pを増設。21P入力端子には、同期分離回路内蔵。15Pでは、同期のとれなかった基板等が鮮明に映ります。15P・21P自動切換。ディスプレイはなるべくSHARPのモニターでご使用下さい。※MSXのみ別売MSXアダプター¥2,500が必要になります。

振込先 松沢信用金庫代田橋支店 (普)0196301
TMゲームクラブ

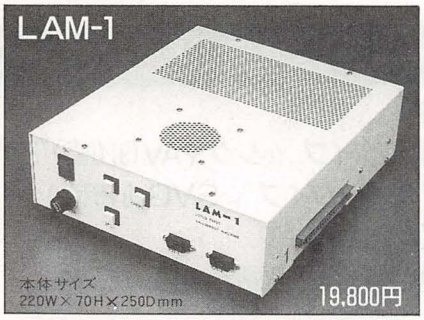
TM ゲームクラブ
(株) 玉 屋

〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

遊び無限大 LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

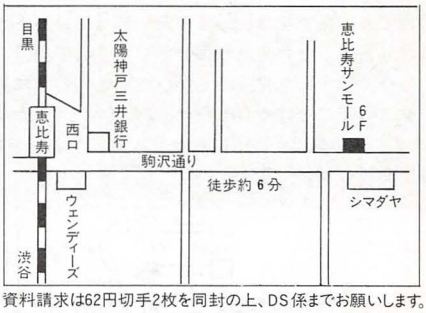


7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

出たな!ツインビー	59,000円
ガンフロンティア	65,000円
オーライル(16B)	19,000円
ロンバーズ	29,000円
トリプルウォーズII	13,000円



LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00

☎03-3760-6630

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

オープン!! JR国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

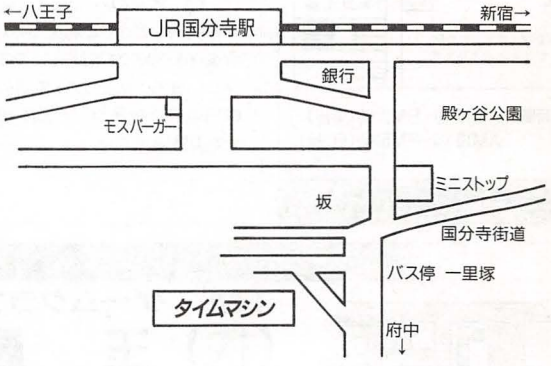
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



ユーバース特報 あなたの探し物HOW MUCHセール!!

ターゲット商品 32ビット



NEC PC-9801NS/E
テクノジャパンNS/E内蔵40MBハードディスク
¥286,000

人気セット 32ビット



NEC PC-9801DA 本体
＋
SHARP CU-14FD モニター
¥3?8,000

格安セット 16ビット



NEC PC-9801DX 本体
＋
SHARP CU-14FD モニター
¥2?5,000

大人気商品



SHARP
X68000 XVIセット
大特価ご奉仕
詳しくはお電話にて

●あなたのお好みの商品をいろんなセット組合せで大幅値引しております。
●Macintoshも格安にて販売中!! お気軽にお問い合せ下さい。

フロッピー安売りセール中

ゲーム・ビジネスソフト大幅値引中

各種RAMボード超大特価販売中

周辺機器 あなたのシステムをPOWER UP!!

(プリンター)
- キャノン BJ-10V……TELにて
- スター JR-200CL……¥69,800
- NEC PC-PR150T……¥48,800

(ハードディスク)
- ICM HC-100ES……~~¥104,000~~
- ICM HC-135ES……~~¥142,000~~
- ICM INTER100ES……~~¥96,800~~

(ドライブユニット)
- アクセル 3.5インチ1ドライブ……¥29,800
- アクセル 3.5インチ2ドライブ…¥41,800
- アイドル 5インチHD1ドライブ…¥27,800

(モデム)
オムロンMD24FB5V ¥29,800

全国どこでも通販OK
修理品も取扱いOK

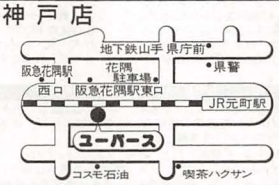
今月の超目玉品 ※記載金額に消費税は含まれておりません。

今がチャンス

神戸店 いずれも現品限り
- ●NEC PC-PR201/60(136桁プリンター)新品 定価¥135,000を¥94,800(税別)
- ●SHARP JX-100S(カラーイメージスキャナー)新品 定価¥89,800を¥48,000(税別)
- ●I/Oデータ PIO-DA134-4ME(PC-9801DA専用4MB RAMボード) 定価¥42,000をソフト付¥29,800(税別)
- ●ICM Pack-A40(PC-386NOTEA BOOK L用内蔵HDD) 定価¥138,000を¥89,800(税別)

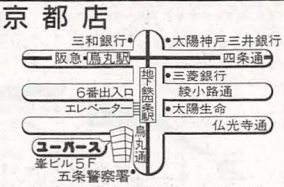
京都店 いずれも現品限り
- ●SHARP JX-40(モノクロイメージスキャナー) 定価¥298,000を¥59,800(税別)
- ●SHARP X68000 EXPERT & CZ-602D-BKセット(中古品) 定価¥473,000を¥178,000(税別)

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371-1030
FAX078(371)1280
振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 ㈱ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)
☎(075)341-1444
FAX075(343)4226
振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 ㈱ユーバース

TEL06-644-0554

電話受付10:00~19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル8/U8-002	各¥350,000
PC9801DA/U7	特価¥398,000
PC98DO+	¥180,000
PC9801DA2、DA/U2	各¥262,000
PC9801DS2	¥225,000
PC9801DS/U2	¥225,000
PC9801UF、UR	各¥142,000
PC9801DX2	¥195,000
PC9801DX/U2	¥195,000
PC9801EX2	¥175,000
PC9801CS2	¥268,000
PC9801NC	¥428,000
PC9801NS/E	¥193,000
PC9801NS/E20	¥240,000
PC9801NS/E40	¥270,000
PC98GSモデル1	¥478,000
PC9801NV	¥134,000
PC-286PCクラブ	¥ 99,000
PC-286VG-STD	¥138,000
PC-286VJ5	¥152,000
PC-386ノートW-2	¥183,000
PC-386BOOK-L	¥239,000
PC-386M/VR	各¥170,000
PC-386GS5/2	各¥267,000
PC-386GE5/2	各¥201,000
X68000プロII	¥138,000
X68000プロHD(グレー)	¥178,000
X68000スーパー	¥170,000
X68000XVI	¥260,000
X68000XVI-HD	¥359,000
FMタウンズモデル20F+KB105 +DP533セット	¥242,000
パナソニックFS-AIGT	¥ 76,000
サンヨーWAVY70FD	¥ 44,500

モニター	(税込)
NEC KD-881	¥ 75,000
NEC KD-882	¥ 55,000
NEC KD-854N	¥ 40,000
NEC TV454	¥ 73,000
NEC TV455	¥ 84,000
シャープ CU-14KD	¥ 48,500
シャープ CU-14FD	¥ 39,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥ 60,000
シャープ CZ-604D	¥ 70,000
シャープ CZ-605D	¥ 85,000
シャープ CZ-612D-GY	¥ 78,500
シャープ CZ-614D	¥ 99,000
シャープ CZ-603D-BK	¥ 54,000
三菱 XC-1498CII	¥ 46,500

プリンター	(税込)
NEC PR201-60A	¥103,000
NEC PR201-45L	¥ 65,000
NEC PR150VH	¥ 67,000
NEC PR150N	¥ 49,000
キャノン LBP-A404LIPSII標準モデル	¥215,000
キャノン BJ330J・ASF+UPカード	¥153,000
キャノン BJ330J+VPカード	¥141,000
キャノン BJ10V	¥ 45,000
ブラザー M1724Pα	¥ 48,000
ブラザー M1924P	¥ 57,000
エプソン LP-3000+ETC	¥180,000
エプソン HG-4000PC	¥135,000
エプソン VP-2600PC	¥ 83,000
エプソン FBP-3000PC	¥172,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
シャープ CZ-8PC5	¥ 73,000
パナソニック FS-PC1	¥ 47,500
スター JR200CL	¥ 60,000

ディスク	(税込)
日本テクサTRUST EX80SII	¥ 80,000
日本テクサトラスHN40S	¥ 62,000
日本テクサTRUST NE40	¥ 69,500
日本テクサTRUST NW40	¥ 77,000
テクノジャパンTR41	¥ 44,000
テクノジャパンTR40NSE	¥ 60,000
ICM パックE40	¥ 73,000
ICM HC135ES	¥132,000
ICM HC180ES	¥148,000
ICM シーフラット	¥ 77,000
ICM HC100ES	¥101,000
ICM インター100ES	¥ 93,000
ICM インター135ES	¥125,000
ICM インター180ES	¥142,000
CRC-ISC100(デスクメイト付)	¥ 75,000
CRC-FD5SA(3.5動5"・1FD)	¥ 28,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥ 20,000
グロリアGD50M1(5"・1FD)	¥ 23,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥ 46,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥128,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥ 27,000
(モデム)NECコムスターズクラブ24/5	¥ 27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)アクセル MS-2	¥ 2,000
(マウス)NEOS MS-50AUTO	¥ 6,000
(増設ラム)メルコEMJ・2000L	¥ 25,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000L	¥ 41,000
(増設ラム)メルコEDA-4000L	¥ 33,500
(増設ラム)I・O PIO-DA134-4M+IOS10STD	¥ 31,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	¥ 20,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥ 23,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
八戸 NSE用CRTアダプター	¥ 8,300

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7RX	¥ 96,000
NEC 文豪ミニ5RX	¥ 96,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥127,000
東芝 ルポ98UP	¥189,000
シャープ 書院WD-A550	¥136,000
富士通 オアシス30AXII	¥129,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥127,000
富士通 オアシス30LXII	¥121,000

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801DA2/DAU2	220,000~	240,000~
PC9801DS2/RS21(2万円安)	190,000~	205,000~
PC9801RA21/RA2(3万円安)	190,000~	210,000~
PC9801DX2/DXU2	150,000~	170,000~
PC9801RX2/RX21(1万円高)	130,000~	150,000~
PC9801VX2/VX21(1万円高)	75,000~	100,000~
PC9801VM2(640K)/VM21、VM11(1.5万円高)	50,000~	70,000~
PC9801DO/DO+(5万円高)	80,000~	100,000~
PC9801UX21/EX2(2万円高)	110,000~	130,000~
PC9801UV2/UV11(2万円高)	50,000~	70,000~
PC9801UF	100,000~	125,000~
PC9801ノート	70,000~	90,000~
PC9801NS/E	160,000~	180,000~
PC9801NS、NS20(4万円高)	100,000~	130,000~
PC9801NV	90,000~	115,000~

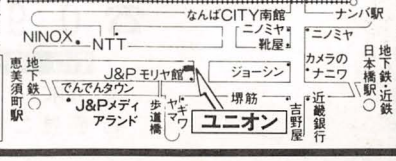
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000~	75,000~
PC286L、LE(1万円高)	50,000~	75,000~
PC286BOOK/LS(2万円高)	90,000~	120,000~
PC286クラブ/US、UX(1.5万円高)	65,000~	85,000~
PC286V/VE、VF(2.5万円高)	70,000~	90,000~
PC286VS/VG	100,000~	120,000~
PC386ノートA/BOOK-L(6万円高)	100,000~	130,000~
PC386VR/M	120,000~	150,000~
ダイナブックSS001(SXは3.5万円高)	45,000~	60,000~
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000~	20,000~
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000~	25,000~
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000~	33,000~
MSX2+AI-WSX/FI-XV	25,000~	38,000~
MSXターボR AI-ST	40,000~	55,000~
MSX用ディスクドライブ	9,000~	22,000~
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	70,000~	105,000~
X68K エキスパートII/スーパー	110,000~	148,000~
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000~	59,000~
X68000CRT 611D/612D/613D	40,000~	69,000~
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000~	45,000~
FMタウンズ2Fセット(20Fは4万円高)	120,000~	160,000~
コモドールAMIGA500+512KRAM+RF	45,000~	75,000~
200ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	5,000~	12,000~
PC KD854/854N/853/853N	20,000~	35,000~
PC KD862、862S、863S	23,000~	39,000~
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000~	33,000~
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	10,000~	23,000~

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0378562
ユニオンコンピュータネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー,
サイレントメビウス, 大撃沈, MUSIC LALF,
各10,530円シム・アース, パワーモンガー, AIII,
遥かなるオーガスタ, 指輪物語1巻, ウイザードリイ#4, #5, 下天,
銀河英雄伝説IIDX+Set, バトルガール,
9,180円アトラス, 9,350円キングクエストV,
各8,330円ブランディッシュ, エイプハンターJ, 斬II,
アルシャーク, アークス3, ロードス島戦記2,
ヴェインドリーム, ロードモナーク, 銀河英雄伝説II,
伊忍道・打倒信長, シムシティ, ポピュラス,
信長・武将風雲録, 大戦略III'90, 水滸伝, 大航海時代,
スターグライダー2, ベストプレーベースボール新データ版,
BURAI下巻, ドラッケン, ガンダムデザートOP, 天下統一2,
雀皇登竜門2, スーパーバトルスキンパニック, 永世名人II,
続・ダンジョンマスター, ダイナソア, 黄金の羅針盤,
エメラルドドラゴン, やじうまペナントレース2, ウィザードリィ#1～#3,
聖戦士ダンバイン, 魔女っこクミ, ウルティマ6,
野球道PLUS, 億万長者II, フューチャーウォーズ,
魔導物語1-2-3, マーキュリー2, レジオナルパワー2,
各8,080円栄冠は君にII, エグゾン,
各7,480円サークII, ジーザスII, ドラゴンピンク,
マスターオブモンスターII, アークスII, ポッキーII,
クインティアロード, 風雅セレクション, ライフ&デス,
ワールドゴルフIII, インペリアルフォース, ミスティブルー,
アマランス, 天使たちの午後番外III, プリンスオブペルシャ,
ブルトンレイ, エアーコンバットII, ドラゴンスレイヤー,
電脳学園・II・III, PGAツアーゴルフ, 麻〈彩子〉雀,
各6,630円煩悩予備校・2, 麻雀クリニック増刊号,
CAL・2, 雀ボーグすずめ, 満開電飾, FOXY2,
狂った果実, 妖獣クラブカスタム, STRUSE,
群雄三国志, キャンキャンバニースピリッツ,
ガゼルの塔, スケ番戦国史, グラムキャッツ,
大遊言, ELLE(エル), アルテミス, ロゼ, ドラゴンナイトII・III,
XIX(ギゼ!), 舞, 沙織美少女たちの館,
キミだけに愛を, シャングリラ, パイプドリーム,
各5,830円ドラゴンナイト, X指定, ランス2・3,
DE-JA, X'na-サキナ, RAY・GUN, CAL,
ブランマーカー, D・P・S・SGセット2,
今どき純情物語, 闘神都市, コブラミッション,
ごくらく天国-巨桃の塔, ルーンワース2, 3,
Pita・Pat, 2069A・D, SAP特殊行動警察2,
ペロンチョ身体検査, 星の砂物語, FOXY, イルミナ,
各4,980円ブルトンレイエディタ, 3太くん, 「き」,
4,380円エアーコンバットIIシナリオ, はっちゃけあやよさんIII,
3,480円笑うせいるすまん, 各4,180円校内写生1～3巻,
各3,330円あやよさん, II, まなみのどこまでイクの,
各2,450円ピンクソックス1～3号(4号～3,180円)
各3,480円D・S98各号, 三国志演義,

FM-TOWNS

各13,800円提督の決断, 三国志II,
各12,180円AIII, おしゃれ倶楽部, サイレントメビウス,
各10,530円ナイト・メア, 遥かなるオーガスタ,
シムアース, シュヴァルツシルト1, バトル,
闇の血族スペシャル, パワーモンガー, オルゴール,
ウィザード#V, バトルガール, ポピュラス,
各9,680円信長・武将風雲録, 戦国群雄伝, 水滸伝,
維新の嵐, ランペルール, ガンシップ,
各8,330円ダイナソア, 続ダンジョンマスター,
マーブルマッドネス, 億万長者II, KING'S QUEST5,
大航海時代, イメージファイト, サークII, 大戦略III'90,
ロードモナーク, ブライ上, 下, ファイナルブロー,
おかしなマザーグース, スーパーシューティングTOWNS,
サイバーシティ, 黄金の羅針盤, 銀河宇宙オデッセイ,
ターボアウトラン, シャドー・オブ・ザ・ビースト,
ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 雷電伝説,
やじうまペナントレース2, MS-DOS V3.1基本,
DATA TOWNSMAN, POSTMAN, イラスト百科,
各8,080円機甲師団, 栄冠は君に2,
各7,480円シャーロックホームズ, バトルチェス, メリーゴーランド,
デュアルターゲット, Zero, ドラッケン, Loom,
Sim City, D-Again, ライザンバー, AYA,
ドラゴンスレイヤー, バトルチェス, ヴォルフィード,
各6,630円CAL2, スーパー上海ドラゴンズアイ,
天使達の午後4, パラメディス, NIKO2,
ELLE-エル, 麻雀クリニック増刊号,
各5,830円D・P・S・SG, set2, アリスの館, 闘神都市,
2069AD, ランス・II, それゆけナンパくん,
4,980円D・P・S, 4,980円エイトレクスゴルフ・C,
21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円Fm-OASYS,
35,000円BASIC386コンパイラ, 22,800円SOUND V1.1
46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X-68000シリーズ

各12,180円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断,
各10,530円遥かなるオーガスタ, パワーモンガー, ファンタジーIV,
銀河英雄伝説IIDX+Set, バトル, 沈黙の艦隊,
各8,330円出たな!ツインビー, アルシャーク, ゼノン2,
大戦略III'90, 生中継68, イース, パロディウスだ!,
黄金の羅針盤, シム・シティ, ガンダムクラシックオペレーション,
続・ダンジョンマスター, シュヴァルツシルト2,
エメラルドドラゴン, イメージファイト, ブリッツクリーク,
水滸伝, 信長・群雄伝, 大航海時代, ロードス島戦記,
ドラッケン, マーブルマッドネス, めぞん一刻・完結,
8,980円F15ストライクイーグルII, 7,650円ボナンザブラザーズ,
各7,480円ファランクス, 飛しょう鮫, ジーザスII,
ラグーン, アクアレス, ナイアス, キャメルトライ,
エアーコンバット, ダイナマイトデューク, ソルフィース,
闇の血族・完結編, サイバリオン, D-Again,
グラナダ, A-JAX, ジェノサイド2, ビースト2, メルヘンメイズ,
イースIII, ブルトンレイ, ドラゴンピンク,
天使たちの午後3番外編, ダウンタウン熱血物語, AV・ピンキー1,
ドラゴンスピリット, メタルサイト, ラプラスの魔,
各6,630円サイバーコア, ドラゴンナイトII, FOXY2,
プレゼント, 狂った果実, NIKO2, ドラゴンナイト2,
全開電飾, 煩悩予備校2, BEAST,
ダーウィンズジレンマ・コラムス, ディフレクター,
妖獣クラブ2, まぁじゃん2, R-TYPE, アルテミス,
キャンキャンバニスピリッツ, 麻雀クリニック増刊号,
ジョーカー2, ギゼ!, 舞, ナイキ, エル, シャングリラ,
各6,280円スターウォーズ, ノア, レビュー, スライス,
各5,830円リップスティックAD, DE-JA, CAL,
RAY-GUN, D・S・P・SG, X'na-サキナ,
イルミナ, クォース, テトリス, フェアリ・ランドストーリー,
ストロベリー大戦略, 星の砂物語, X指定,
ランスII, III, ドラゴンアイズ, 2069A・D,
サナトス, スペースハリアー, ドラゴンナイト,
闘神都市, SAP特殊行動警察, ブランマーカー,
各4,980円D・P・S, 3太くん, あぶないてんぐ伝説,
各4,180円校内写生1～3, 2,600円ナグドライブ,
各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0,
CYBER NOTE, マジックパレット,
37,800円C・コンパイラV2.0, 26,300円マルチワード,
15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

MSXシリーズ

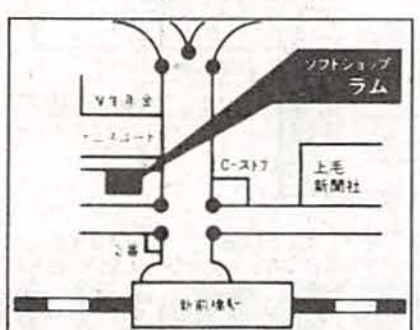
12,180円三国志II, 提督の決断, View CALC,
10,530円銀河英雄伝説IIDX・SET, グラフサウルスV2.0
各9,980円信長・風雲録Ⓡ, 水滸伝Ⓡ, 大航海時代Ⓡ,
伊忍道・信長Ⓡ, 9,830円銀河英雄伝説+SET,
各8,330円信長・武将風雲録, 大航海時代,
水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記,
シュヴァルツシルト2, 麻雀刺客, 伊忍道打倒信長,
ランペルール, フリートコマンダー2, ガンシップ, 麻雀刺客,
ウイザードリイ#1～#3, 銀河英雄伝説II,
msx View, DD倶楽部, ファンタジーIV,
各7,480円ドラゴンスレイヤー, アウターリミッツ2,
エメラルドドラゴン, サークII, テイル・ナ・ノーグ,
SEED OF DRAGON, 聖戦士ダンバイン,
ルーンワース, BURAI, 銀河英雄伝説,
電脳学園・II・III, スーパー大戦略, アークスII,
ポッキー2, シンセサウルスVer3.0, D・S#32,
各6,630円FRAY, ソリッドスネイク, ジョーカー,
アルテミス, BEAST, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII,
ジョーカー, ポッキーII, イースII, めぞん一刻完結編,
グレイテストドライバー, まあじゃん2, スウィートエモーション,
キャンキャンバニー・スピリッツ, 君だけに愛を,
ガゼルの塔, (6,120円毎日がえっち)
各5,830円ドラゴンナイト, CAL, ぷよぷよ, サナトス,
RAY-GUN, ランス・II, DE-JA, 星の砂物語,
ドラゴンクイズ, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン,
ドラゴンアイズ, めぞん一刻, ピーチアップ総集編,
X指定, D・P・S・SG, イルミナ, 三国英傑伝, 闘神都市,
各4,980円D・P・S, クォース, ソープランドストーリー2,
らくらくアニメ, ぴんきぃぽんきぃ①②③, F1スピリット,
各4,180円スーパーピンクソックス, 校内写生1～3巻,
各3,330円ピーチアップ各号, 美少女写真館番外編,
あやよさんII, ロードス島戦記福神漬,
各2,460円ピンクソックス1～3, (4～8号各3,180円)
各1,700円D・S各号, 2,610円にD・S#20, #22
6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門,
24,980円HAL NOTE, 8,330円msx-PLAN,
10,280円msx-Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下
12,580円msx-DOS2TOOLS, 16,980円MIDIサウルス,
82,800円FS-A1GT,
ウルティマI・II・III3本セット23,400円を15,000円

PC-8801シリーズ

各12,180三国志II, 提督の決断,
12,580円MUSIC LALF, 10,530円LALF,
各8,330円ヨーロッパ戦線, 伊忍道, 天下統一88,
大航海時代, 水滸伝, 信長・武将風雲録・群雄伝,
天と地と, シュヴァルツシルトII, 銀河英雄伝説II,
ウルティマIV, ガンダムタクティカルOP, 幻影都市,
ウイザードリィ# I・II・III, FORMULA・C・M・S,
各7,480円ジーザスII, ダイナソア, サーク・II,
テイル・ナ・ノーグ, ドラゴンスレイヤー, ワールドゴルフIII,
プロンティス, ファングス, ヴェインドリーム,
天使たちの午後3番外編, BURAI, キャンペーン版大戦略II,
電脳学園・II・III, エメラルドドラゴン, ポッキー2,
各6,630円ガゼルの塔, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII,
ロイヤルブラッド, ファイナルクライシス,
G戦略, まあじゃん2, コラムス, フレイ,
各5,830円X'na(サキナ), ドラゴンアイズ, ランスII,
ドラゴンナイト, DE-JA, 殺しのドレス2, イルミナ,
エクスタリアン, PURE, セーラ服戦士フェリス,
RAY-GUN', リップスティックAD・2, クロッキー, ピュアII,
X指定, メルヘンパラダイス, 星の砂物語,
テトリス, 上海II, ダ・ピンチ, CAL～永遠の…
各4,980円ソープランドストーリー2, ディフレクター,
各4,180円校内写生第1巻～3巻,
各3,330円はっちゃけあやよさんII, (8,900円ガンシップ),
美少女写真館番外編, 各2,650円リップスティック1～5

―― ハード ――

63,380円NEO-GEO+クロスソード,
13,800円セガメガドライブ, 20,500円サイバースティック,
28,800円スーパーファミコン+超魔界村
28,300円スーパーファミコン+ゼルダの伝説
31,800円モデムMD24FB5V(オムロン)
7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・ST2
8,330円JB・KING(SFC用ジョイスティック)
20,500円X68000用1MB増設ラムボード(I/Oデータ)
サウンドキャンバス, ミュージ郎Jrボードーラム特価,
X68MIDIボード16,800円, キーボードカバー2,380円
フロッピーケース3.5"150入, 5"180入各3,380円
生ディスク1枚, 5"HD80円, 3.5"DD150円3.5"HD100円
マクセル5"HD10枚1,380円, マクセル3.5"HD10枚2,980円
3m・5"HD10枚入1,000円, クリーニングディスク980円



ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

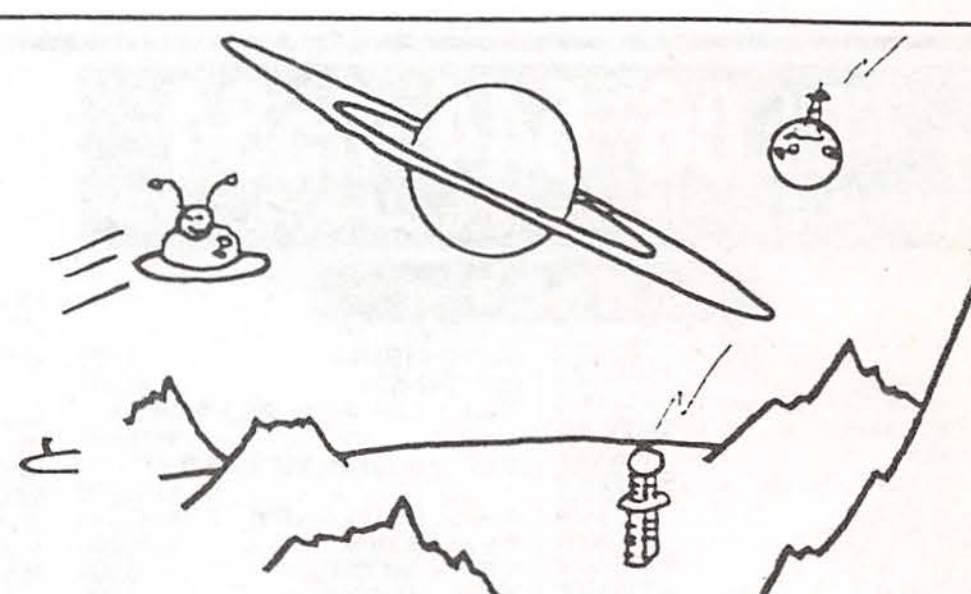
送金方法
●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
●代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
●送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
●ネオ・ジオ, スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

●営業時間 火曜～土曜12:00～20:00、日祭10:00～19:00
定休日 毎月曜日(祭日の場合は翌日の火曜日)
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

パソコンQ²

『ワクワクする』情報をあなたと



―― 今日のあなたに「ハッ」とする気づきを ――

『ワクワクした気持ちになりたい人』
『心理学、ニューサイエンスに興味がある人』
『UFO、超能力の情報を交換したい人』
『自分に興味を持っている人』
『自然が好きな人』
『カラフルな夢を見る人』

パソコンネットでエキサイティングな情報交換をしませんか
まずは'guest'でログインして下さい

マインドユニバース ネットワーク

☎0990―348008(福岡)
情報料30秒10円
(株)アイ・シー・ツー
ご意見ご要望はシステムマネージャーへ電子メールで

超激安！全国通信販売専門店 通販の Big Off byユーバース 年中無休

お電話一本で欲しい商品があなたの手に

受付電話番号 ☎06-631-4016 までどしどしお問い合わせください

Phone 大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F) FAX.06(631)8145

受付時間AM10:00～PM7:00まで

限定品特別セット

PC-9801DX(/U)2



PC-9801DX(U)2
0.28mm CRT
24ドットカラー熱転写プリンター
定価合計¥472,200を
特価 **¥265,000**

FM-TOWNS-20F



FM-TOWNS-20F
FMT-DP533
FMT-KB105
定価合計¥422,800を
¥大特価 TELにて

Macintosh Classic 5セット限り



Classic 2MB/HD40
Style Writer
定価合計¥361,000を
早いもの勝ち **¥248,000**

商品は全てメーカー保証付
初期不良品は1週間以内であれば新品交換保証付！

お支払いは……

ご注文(Phone) → 銀行振込 → お振込確認後 → 宅配便で発送

- お支払いは現金書留でもOK！
- 発送は夜間指定も可能です。
- 代金引換システム(商品代金着払)もご利用できます。

振込先／太陽神戸三井銀行 大阪南支店 (普)3135055 ㈱ユーバース

本体		ディスプレイ		ハードディスク	
PC-9801DA(/U)2	¥448,000 ¥264,000	PC-KD882	¥ 89,800 ¥56,000	HC-100ES	¥138,000 ¥ 99,000
PC-9801DX(/U)2	¥318,000 ¥183,000	PC-KD881	¥118,000 ¥78,800	HC-135ES	¥188,000 ¥135,500
PC-9801DS(/U)2	¥358,000 ¥228,000	CU-14FD	¥ 74,800 ¥38,000	HC-180ES	¥218,000 ¥157,800
PC-9801UF/UR	¥218,000 ¥150,000	CVC-4681	¥ 84,800 ¥37,800	40MB SCSI	¥84,800 ¥59,800特価
PC-9801NS/E	¥278,000 ¥189,000	XC-1498C2	¥107,000 ¥49,000	90MB SCSI	¥168,000 ¥ 83,000
PC-9801NS/E-40	¥418,000 ¥282,000	PC-TV454	¥128,300 ¥75,000		
PC-9801NV	¥248,000 ¥ Big Off	PC-TV455	¥147,000 ¥87,000		
PC-386Note-W	¥278,000 ¥188,000	CZ-613D	¥135,000 ¥ Big Off		
FM-TOWNS-20F	¥323,000 限定超特価	**プリンター**			
X-68k SUPER	¥348,000 限定超特価	PC-PR201/60A	¥158,000 ¥112,000		
X-68k XVI	¥368,000 限定超特価	PC-PR201/45	¥ 95,000 ¥ 68,000		
		PC-PR150VL	¥ 84,800 ¥ 60,000		
		BJ-10V	¥ 74,800 ¥ 45,000		
		VP-2600PC	¥145,000 ¥ 95,000		
		AP-900PC	¥ 96,800 ¥ 58,800		
		JR-200CL	¥134,800 ¥ 62,000		
		TX-24CL	¥ 69,800 ¥ 36,000		

その他特価商品多数有り！

価格は変動します。安くなる場合が多い。

今月の特売品！
パソコンラックSI-3



限定50台
¥11,000
税送料込！

▲送料は1個口1,200円、北海道・九州は1,600円、離島は別料金。
▲掲載商品は、ホンの一部だけです。
▲掲載価格に消費税は含まれておりません。

パソコン通販専門店
Big Off byユーバース
TEL06-631-4016
年中無休 by UBERS

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター！

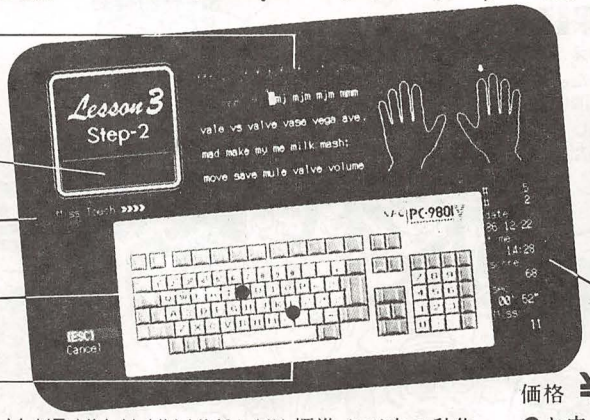
テキスト及びマニュアルを内蔵(英文字/カタカナ)

100点満点の点数評価式

レッスン中にミスタッチをバーグラフで表示

打たれたキーがCRT上で動く

和・英キーボードの切り替えは一瞬



特訓用・オリジナルテキストもつくれる



前回の記録をディスク上に保持

対応機種：PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作
メディア：5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD
(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

価格 **¥7,800**(送料無料，税別)

- お申し込みは、お名前・ご住所 機種名・メディアを明記の上、現金書留で下記へお送り下さい

TOUCH

(開発元) Office-I オフィス・アイ

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL03-3445-6111(大代)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

(ベーマガ 12月号)

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回~60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

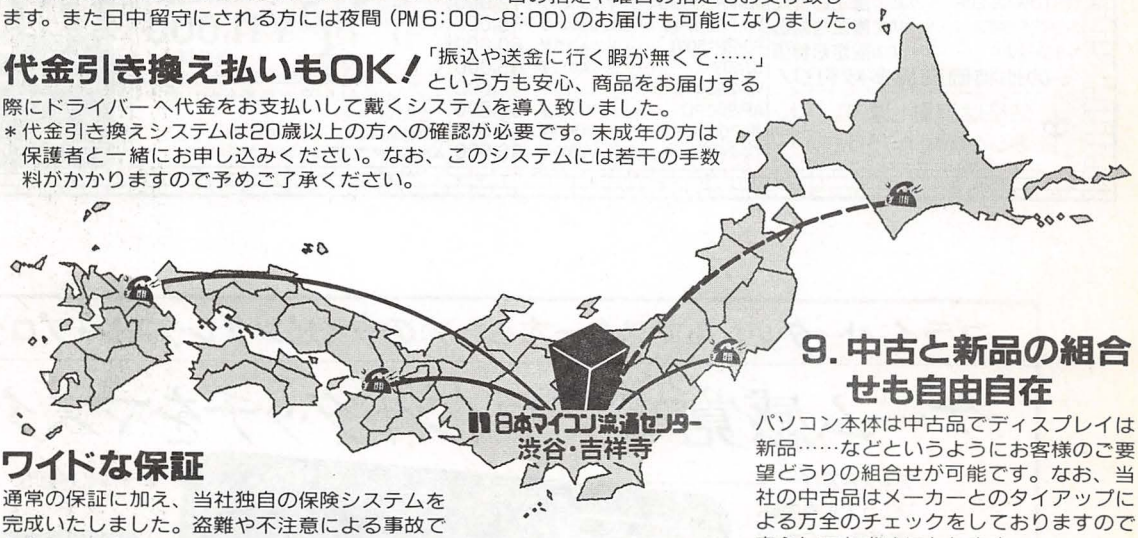
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00~8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

勤務地▶渋　谷(渋谷駅前店 又は、渋谷公園通り営業本部)
吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム)勤務地は希望に応じます。

時　間▶10：00~19：00(休憩は1時間です)

資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身につきます。

待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金制度有り、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。

休　日▶週休2日制(つづけて休めます)　※曜日は相談して下さいね。

休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか

応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■

月給　180,000円以上

勤務時間/10：00~18：00(休憩1時間)

☎03-3463-2361　人事課　弘瀬(ひろせ)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

日本マイコン流通センター

今月の激安新品

NEC PC-9801LV21



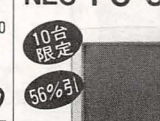
5台限定 61%引 定価￥345,000

税込特価 ¥138,000

- 持運びOK!ラップトップパソコン
- 8階調表示液晶モニター
- 3.5 2HD/2DDディスク2基内蔵
- アナログカラーCRTに接続もOK!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,050	¥10,300
24回	¥ 7,820	¥ 6,800
36回	¥ 6,570	¥ 4,800

NEC PC-8801MC2



10台限定 56%引 定価¥199,000

税込特価 ¥75,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,301	¥8,300
15回	¥6,875	¥5,600
30回	¥3,334	¥3,100

日本アルトス カレント135

136メガ超高速ハードディスクユニット

51%引 定価¥198,000

税込特価 ¥99,800

- PC98、286用136メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m/secの高速アクセスを実現
- ハードディスクユーティリーソフト(カレント)付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥11,181	¥10,900
18回	¥ 7,670	¥ 6,300
36回	¥ 3,747	¥ 3,500

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

新品商品特価表 (特価には全て3%の消費税が含まれております)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98新製品各種	———	お電話にて
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	285,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	239,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	199,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属,限定品)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV	248,000	169,000
NEC PC-9801NS/E	278,000	205,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	249,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	279,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	75,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	109,000
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	169,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	189,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	269,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	285,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	269,000
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	339,000
エプソン PC386M-STD	328,000	198,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	219,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	279,000
富士通 FM-Note Book32(FMR-50NBX1)	258,000	195,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	238,000	175,000
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	238,000	175,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	178,000
富士通 FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵)	473,000	278,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵)	623,000	398,000
富士通 FMタウンズ2H(新品処分特価品)	548,000	285,000
シャープ CZ634C(X68K・HVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・HVI-HD)	518,000	375,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	289,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	209,000
シャープ CZ663C(X68K・PROII-HD)(限定特価)	395,000	208,000
シャープ CZ602C(X68K・EXPERT)(限定特価)	356,000	185,000
SEGA テラドライブ モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ モデル3	248,000	223,000
三 洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三 洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-ST(MSX turbo R)	87,800	78,000
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三 洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	54,000
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	76,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ 14CRM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	64,000
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	77,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	105,000
三 菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三 洋 CMT-A14M2(0.39)	79,800	43,500
三 洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI I/F付)	198,000	99,800
アルトス カレント45(43メガ、25ms、SCSI I/F付)	118,000	65,800
TEAC HD-41A(40メガ、SCSI I/F付)(限定4台)	84,800	55,000
TEAC DD-41(I/Fセット)(40メガHDD+3.5FDD)	148,000	115,000
TEAC DD-101(I/Fセット)(100メガHDD+3.5FDD)	208,000	159,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ Station40S(40メガ、SCSI I/F付)	99,800	59,800
緑電子 Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	98,000	68,000
テクノジャパン TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	69,800	58,000
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
ICM PACK-A40(PC386N-A/BOOK-L用)(40メガ	138,000	96,800
コニック MI-N80(98NS/E用内蔵83メガ)	118,000	92,000
コニック MI-N40(98NS/E用内蔵40メガ)	92,000	71,000
コニック PCH-R100G(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	95,800
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	148,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR150VH	99,800	75,000
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR350	168,000	125,000
キャノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キャノン BJ-10V	74,800	54,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000L(1メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-2000L(2メガEMS)	34,800	29,800
メルコ EMJ-4000L(4メガEMS)	59,800	48,000
メルコ MRA-2000L(DA2用内蔵2メガ)	34,800	29,800
メルコ MDA-4000L(DA2用内蔵4メガ、メーカー限定品)	37,000	35,000
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
メルコ RCB-1500(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	98,000	78,000
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2M(タウンズ用2MB)	45,000	34,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	45,800
モデム		
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD24FP41I(2400ボー超小型モデム)	38,800	31,800
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	29,800
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	35,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
カワイ SP-98(98用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
ポップ通商 KS-5S(98ノート用増設5"2HD 1ドライブ、限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KS-5Wn(98ノート用増設5"2HD 2ドライブ、限定)	96,800	49,800
アキュレート FD-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,900
アキュレート FD-35W(3.5"2ドライブ)	41,800	33,500
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
T S TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	36,000
T S TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	54,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。
下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

FM TOWNS激安販売中!!

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災でも安心の総合保険付です。

1677万色 鮮やかグラフィック 540メガ CD-ROM 搭載!!



注文番号 B-F500 **FMタウンズ20F 新品 基本激安セット**

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
フランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥440,800

43%引 パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,250	¥14,900
24回	¥13,650	¥12,600
36回	¥11,075	¥ 8,900
60回	¥10,175	¥ 5,900

注文番号 B-F501 **FMタウンズ20F 新品 中古基本激安セット**

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
フランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥440,800

45%引

税込特価 ¥246,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥16,000	¥15,700
30回	¥12,580	¥10,000
36回	¥10,190	¥ 8,600
60回	¥ 9,330	¥ 5,700

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

今月の特選中古品①

NEC PC-9801VX21



定価¥433,000
税込特価 ¥155,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,975	¥11,600
30回	¥ 7,950	¥ 6,300
60回	¥ 5,375	¥ 3,600

- 5 2HDディスク2基搭載
- 80286 CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

NEC PC-9801VM2



税込特価 ¥89,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,131	¥ 9,800
18回	¥ 6,370	¥ 5,700
36回	¥ 5,097	¥ 3,100

- 5 2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

NEC PC-9801VM4



定価¥830,000
税込特価 ¥129,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,935	¥11,900
20回	¥ 8,430	¥ 7,500
36回	¥ 5,685	¥ 4,500

- 20メガハードディスク内蔵
- 5 2HDディスク2基搭載
- 384Kバイトメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E40(98ノートSX/E、40メガHDD内蔵)	418,000	275,000
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	245,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	215,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	135,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801T/F5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵、カラー液晶)	1,150,000	508,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	368,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	398,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	199,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	138,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	79,800
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	49,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	44,800
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	238,000
NEC PC-9801DA5(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	309,000
NEC PC-9801DA2(32ビット、超特価品)	448,000	255,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	239,000
NEC PC-9801DS/U2(32ビット)	358,000	245,000
NEC PC-9801DX2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	245,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	698,000	278,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	239,000
NEC PC-9801RS21(32ビット)	398,000	215,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801RX2	398,000	159,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	175,000
NEC PC-9801VX21(超目玉特価品)	433,000	155,000
NEC PC-9801VX2	433,000	135,000
NEC PC-9801VM21	390,000	119,000
NEC PC-9801VM11	328,000	128,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD搭載)	830,000	129,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	45,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	30,000
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	188,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	239,000
NEC PC-9801EX2	348,000	165,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	199,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	129,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	199,000
NEC PC-9801UV21	318,000	99,800
NEC PC-9801UV11	265,000	108,000
NEC PC-9801UV2	318,000	89,800
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	99,800
NEC PC-88VA2	298,000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	58,000
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	48,000
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801MA(中古ゲームソフト3本付)	198,000	33,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	30,000
NEC PC-8801MK II MR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	28,000
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	45,000
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	30,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	25,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	23,800
NEC PC-8801MK II FR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	21,800
NEC PC-8801MK II SR30	258,000	39,800
NEC PC-8801MK II 30	275,000	17,800
NEC PC-8801MK II 30相当品	275,000	15,800
NEC PC-8801MK II 20	225,000	12,800
NEC PC-8801MK II 10	168,000	9,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PC-8001MK II SR	108,000	7,900
NEC PCエンジン	24,800	9,980
NEC PCエンジンコアグラフィックス	24,800	12,800
NEC PCエンジンスーパーグラフィックス	39,800	19,800
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	339,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	319,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268,000	168,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2Dライブ)	278,000	189,000
エプソン PC-386BOOK-L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-STD(32ビット)	598,000	218,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット)	498,000	228,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデルD)	357,000	108,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU)	348,000	189,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	198,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	135,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	125,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	128,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	115,000
エプソン PC-286UX-STD	268,000	145,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	185,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	175,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵、新品限定)	593,000	198,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	135,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	175,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	71,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	118,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	148,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵、新品限定)	328,000	168,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	82,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	108,000
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	169,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	145,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品限定)	258,000	168,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	168,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	198,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	199,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286、16ビットラップトップ)	198,000	110,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	498,000	178,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	175,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	238,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	328,000
東芝 パソピア7IS(16ビット、5Dドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566,000	29,800
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	108,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	138,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	168,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	185,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERT II)	338,000	185,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	178,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	218,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERT II-HD)	448,000	249,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	268,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	289,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	249,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	128,000
シャープ CZ-653C(X68000PRO II)	285,000	158,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	189,000
シャープ CZ-663C(X68000PRO II-HD)	395,000	199,000
シャープ CZ-663C(X68000PRO II-HD、新品限定品)	395,000	208,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	36,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800
シャープ CZ802C(X1D、3"FDD内蔵)	119,800	8,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK!
夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!! 日本マイコン流通センター

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古販売のページ

今月の特選中古品 ②

NEC PC-8801FR30



- なんと! 人気の88が¥21,800!
- 5"2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

税込特価 ¥21,800

NEC PC-8801FA



税込特価 ¥30,000

- 5"2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥ 5,450	¥ 5,300
10回	¥ 4,050	¥ 3,200

NEC PC-8801MA



税込特価 ¥33,800

- 5"2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,921	¥11,700
6回	¥ 6,497	¥ 5,900
12回	¥ 3,587	¥ 3,100

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	16,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	24,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	26,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	28,000
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	32,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218,000	45,800
シャープ CZ881C(X1turboZII)	179,000	49,800
シャープ CZ888C(X1turboZIII)	169,800	55,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	──	45,800
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト使用可)	328,000	85,800
シャープ MZ2200	128,000	7,800
シャープ MZ80B	228,000	7,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	29,800
IBM PS55/Note(5523-SJ4、40メガHDD内蔵)	368,000	218,000
IBM JX-5(5511-520)	398,000	69,800
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	128,000
富士通 FM-R50-NB1	238,000	159,600
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	179,000
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	79,800
富士通 FM-TOWNS1S本体(2ドライブ使用)	348,000	85,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	185,000
富士通 FM-TOWNS20F本体	323,000	169,000
富士通 FM77-AV40EX	168,000	35,000
富士通 FM77-AV40	228,000	29,800
富士通 FM77-AV40SX	178,000	49,800
富士通 FM77-AV20EX	128,000	29,800
富士通 FM77-AV2	158,000	19,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
ビクター BC-2800F(AXパソコン、5"FDD2基搭載、80286CPU)	──	49,800
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	298,000
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	10,800
セガ メガドライブ	21,000	9,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	69,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MKII(MSX2)	29,800	18,800
ワープロ		
エプソン ワードバンクノート2(ノートタイプ)	74,800	32,800
NEC 文豪ミニ50HD(MS-DOSコンバータ付)	158,000	74,800
NEC 文豪ミニ50CW(キャリーワード)	99,800	49,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシス30SX-JIS(12"CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198,000	89,800
富士通 オアシス30LX2-JIS(48ドット印刷、3.5"FDD)	188,000	98,000
富士通 オアシス30AFIIISX-JIS(48ドット印刷、3.5"FDD×2)	228,000	95,000
富士通 オアシス30SX-JIS(12"CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
東芝 JW-95FG(ルポ95FG、56ピン熱転写プリンター、アウトライン、3.5"FDD)	198,000	89,800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	39,800
松下 FW-U1P503A(熱転写プリンター、ラップトップ、3.5"FDD)	178,000	79,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178,000	59,800
キヤノン PX-1(セパレートタイプ、3.5"FDD、24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キヤノン キヤノワード4100(CRT、FDD、64ピンプリンター付)	398,000	128,000
キヤノン キヤノワードα3スーパーII(CRT、56ピン熱転写プリンター付)	148,000	64,800
キヤノン キヤノワードα500L(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	208,000	104,000
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-4W(5"2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC-9832-4W(PC9831-4W用増設FDD)	170,000	24,800
NEC PC-9831-MW(5"2HD 2ドライブ)	180,000	34,800
NEC PC-9832-MW(PC9831-MW用増設FDD)	180,000	29,800
NEC PC-9831-UW2(3.5"2DD 2ドライブ)	120,000	29,800
NEC PC-9831-VM2(3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	120,000	35,800
NEC PC80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	19,800
NEC PC8882(8"2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	9,800
NEC PC-8831-MW(PC88用5"2HD/2DD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC CD-10(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	68,000	39,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	39,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	36,800
ポップ通商 KF-5S(98ノート用増設5"2HD1ドライブ、新品限定)	48,000	26,800
ポップ通商 KF-5W(〃)(98ノート用増設5"2HD2ドライブ、新品限定)	96,800	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
日本テクサ Station40S(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	98,000	55,000
TEAC HD-41A(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84,800	55,000
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	89,800
緑電子 Little-F1(98用3.5"2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	89,800	39,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,500	49,800
ウインテック HD-202(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	98,000	34,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	39,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブ MSX用)	──	19,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	──	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	──	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	──	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	45,800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	99,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158,000	64,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201/45(136桁、24ピン、ドット)	95,000	59,800
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	98,000
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	165,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99,500	58,000
NEC PC-PR201G(136桁、24ピン、ドット)	158,000	65,000
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	89,800
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	138,000
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	58,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	62,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	65,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	29,800
NEC PC-PR102TL(A4、24ピン、熱転写、携帯)	50,000	24,800
NEC PC-PR104(80桁、24ピン、ラインドット)	148,000	14,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	38,000
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89,800	32,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR101E(80桁、24ピン、ドット)	99,800	49,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158,000	42,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	45,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
NEC PC-PR406H(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応)	94,800	44,800
NEC PC-PR406HS(A4、24ピン、カラー熱転写、ハガキ対応、スキャナー機能)	138,000	68,000
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能)	94,800	49,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対応)	54,800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	19,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC NM-4150(136桁、24ピン、カラードット、トラクター付)	245,000	128,000
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9200RO(136桁、18ピン、ドット)	350,000	25,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	38,000
NEC NM-9400S(136桁、24ピン、ドット)	310,000	48,000
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	62,800

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 ㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊟1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊟451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊟5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
(AM10:00~PM7:00) 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
(AM11:00~PM6:30) 毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

(ペーマガ 12月号)

チャンス!! 半期に1度の中古激安フェアー

今月の特選中古品③

NEC PC-8801MA2



税込特価 ¥37,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,301	¥13,100
6回	¥ 6,757	¥ 6,700
12回	¥ 3,647	¥ 3,500

NEC PC-9801VX41



定価¥630,000

税込特価 ¥189,000

- 5 2HD/2DDディスク2基搭載
- 20メガハードディスク内蔵
- 80286CPUを搭載
- 640Kバイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,350	¥12,000
24回	¥11,010	¥ 9,300
36回	¥ 8,085	¥ 6,600

NEC PC-9801DA5



定価¥598,000

税込特価 ¥309,000

- 最新型32ビットパソコン
- 40メガSCSIハードディスク内蔵
- 640Kの標準メモリーに加え1MBの増設RAMを標準装備
- 限定8台／お早めに!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,450	¥19,700
30回	¥14,670	¥12,600
60回	¥ 9,345	¥ 7,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
漢字プリンター		
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	64,800
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	39,800
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	55,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	36,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	34,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピンドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン LP-3000(PCシリーズ用A4レーザープリンター)	254,000	164,000
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	56,800
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	52,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	39,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	36,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	34,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	18,000
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピン、ドット)	62,800	18,000
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-85K-PC(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	39,800
エプソン VP-800PC(80桁、24ピン、ドット)	124,000	59,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	79,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	99,800
スター TR-24CL-I(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	26,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	218,000
NEC PC-VC101(カラービデオコピー)	198,000	49,800
NEC PC-2021(PC2001用40桁サーマル)	23,800	9,800
NEC PC-6021(40桁サーマル)	39,800	12,800
NEC PC-6022(4色ボールペン印刷)	39,800	14,800
NEC PC-6023(A4サイズ、4色ペンプロッター)	79,800	12,800
NEC PC-8023(80桁、ドット)	158,000	8,000
NEC PC-8023C(80桁、ドット)	153,000	15,800
NEC PC-8024(80桁、ドット)	128,000	19,800
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	19,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
NEC PC-PR402(40桁、サーマル、電池駆動式)	23,800	13,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	15,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P12(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	———	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	29,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	49,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	49,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログTV、0.42)	115,000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログTV、0.35)	128,300	65,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
NEC N-5924V(4000文字、アナログ、0.26、バイレゾ対応)	233,000	118,000
シャープ MD-12P1(4000文字、クリーンモニター)	39,800	14,800
シャープ 12M-13B(2000文字、クリーンモニター)	39,800	8,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	64,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	45,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.35、新品限定)	135,000	99,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	34,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	48,000
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	49,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	31,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ MZ-1D17(4000文字、デジタル)	124,000	29,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
エプソン PC-286CD(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	42,800
三洋 CMT-A14F1I(2000文字、21ピンアナログRGBインテンシタ)	64,800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27331(4000文字、デジタル)	109,800	29,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	16,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	28,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	10,000より
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	23,800
AIWA PV-A1200MKII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	11,000
エプソン PC286LMC(PC286L/LE/LF/386BL用モデムカード)	27,800	16,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用モデムカード)	32,800	19,800
エプソン PCNFMC(286NOTE-F用モデムカード、2400ボー、MNP4)	32,800	18,800
エプソン PCNTMC(PC386NOTE A用、モデムカード)	32,800	19,800
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350,000	258,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、16777万色)	198,000	128,000
その他の周辺機器		
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
ジャストシステム JS-EM201(BMS拡張2MB-RAMボード)	88,000	19,800
各社 PC98用FM音源ボード	———	8,000より
メルコ EMZ-1000(EMS専用1MB-RAMボード)	19,800	9,900
エプソン PC286LTP(PC286/386シリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCLTP3(PC286/386シリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCFLC(PC386NOTE-A用フラッシュメモリーカード)	60,000	36,000
エプソン PCIC128(PC286Note/Bシリーズ用128KB ICカード)	24,000	14,800
エプソン PCIC640(PC286Note/Bシリーズ用640KB ICカード)	98,000	46,800
エプソン PCNFRB1(PC286Note/Book用1MB RAMボード)	48,000	19,800
エプソン PCNFRB2(PC286Note/Book用2MB RAMボード)	78,000	23,800
エプソン PCRDC(NOTE-F/A用1.25メガRAMドライブカード)	30,000	18,000
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	9,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ用PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付	32,000	9,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	———	お電話にて
管理工学 桐 Ver2(98用5"2HD、新品限定)	98,000	49,000
管理工学 楓(98用5"2HD、新品限定)	48,000	24,000
デジカルファーム コラージュ(98用3.5"2HD、新品限定)	58,000	29,000
アンス 彩(サイクロン)(98用5"2HD、新品限定)	145,000	78,000
マイクロソフト マイクロソフト・チャート(98用5"2HD、新品限定)	48,000	24,000
ロータス 1-2-3 R2.1J(FM R及びFMタウンズ用3.5、新品限定)	98,000	49,000
ジャストシステム 花子(FMRシリーズ用3.5"、新品限定)	68,000	34,000
各社 G3規格FAX(多数あります。)	———	25,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

個人でも会社でも中古パソコンが絶対お得く!!

日本マイコン流通センターは中古を買う人、売る人、交換する人を大切にします。お気軽にお電話 又はご来店を!!

通信販売をご利用の方は

03-3463-4455へ!

当社の各店の在庫はもちろん、3,000台の中古在庫を誇る葛飾中古倉庫の商品も電話で確認できます。

渋谷店、吉祥寺店へご来店の方は

地図を参考にご来店下さい。ご来店時でも各店および葛飾中古倉庫の在庫が確認できます。なお、ご来店前にお電話でお申込みをされる方は、左記**03-3463-4455**へ申込みの上、渋谷店又は吉祥寺店へご来店下さい。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

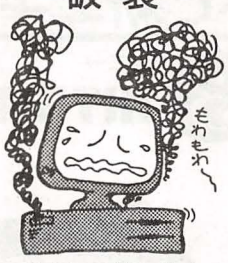
高~い修理代がぜ~んぶ無料!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社

アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販

安心と信頼 アフター万全「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

ご不要のパソコンを高価にて買取中!!

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目~6ページ目まですべてに対応)

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
●現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455代
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197) (太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936) (住友銀行 渋谷東口支店普1133110) (協和埼玉銀行 渋谷支店普451454)
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394まで送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコウ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00~PM7:00 年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM11:00~PM6:30 毎週水・木曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは12月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目5,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計……56,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX

台数限り有り、在庫確認の上申し込み下さい。



パナソニックMSX2+
FS-A1WSX

●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500
合計 ¥77,100
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



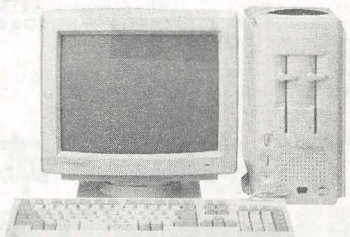
①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,930円 月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MCmodel 2……¥199,000
ディスプレー(PC-KD854N)……¥84,800
合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,760円 月々3,400円×35回
お支払い合計……123,760円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

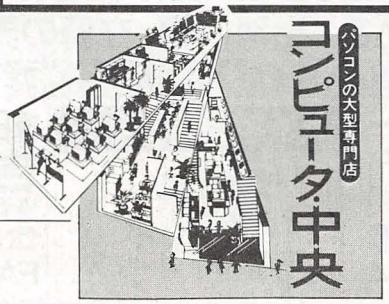
コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
都山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李1 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626



受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **12月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。

クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

Falcon©

日本ファルコム(株)のオリジナル商品です。







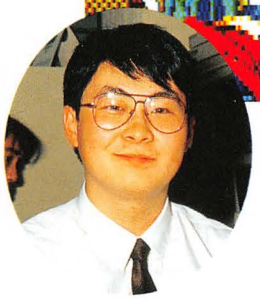


スタッフ募集

▶新作開発中



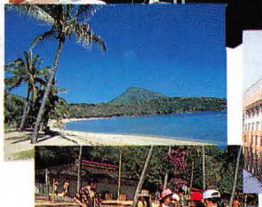




来春新卒者へ先輩からのメッセージ



自分が本当にやりたいことを仕事にしたい！ いいゲームを作りたいから私はファルコムに入社しました。他のソフトハウスにいる先輩から開発現場の話はきいていたのですが、入社してみると雰囲気がすいぶん違いました。まさか、ネクタイをしめてゲームを作るとは思っていなかったけど、「仕事をしている」って感じがして私は気に入っています。入社3ヶ月ですぐやりたい仕事につけたのもラッキーだし、社内全体が落ち着いた感じで、うるさいと気が散る私には非常にありがたいです。 草野君（法政大工学部卒 22才）





▶TSK湯沢保養所

▶研修旅行





▶TSK館山保養所







以前の職場は社員年齢が高くて、人間関係が面倒でいやでした。「会社」とか「組織」とかあまり好きじゃないので、堅苦しさがないファルコムはとても助かります。一般事務で入社したんですけど、今は本格的な経理事務もやらせてもらっています。イベントの手伝いやいろいろな経験ができるので、本当におもしろい会社です。完全週休2日も魅力だし、個性の強い人が多い割に会社のイベントではワキアイアイになったりして、普通の会社とは一味ちがいます。 本多さん（事務担当 年令?才）

中2の時、黄色い表紙のカタログ「ガンバレ・ファルコム」に載っていた「若さはひとつの実力です」って文章を見て感動しました。「イースⅡ」をやった時は泣いちゃったんですヨ（笑）入社してみると、オモチャ箱をひっくりかえした様な毎日で、退屈しない、ドキドキの連続です。みんなすごく家庭的で18才のガキが入ってきても一人前に扱ってくれるのが最高です。この前、ゲームの企画書を提出したんです。ゲームシナリオやアニメビデオの企画、オリジナルグッズも作ってみたいし、もう、やりたい事の大盛りですヨ。前田君（武生工業高校卒 18才）

▶開発ミーティング



▶立川昭和記念公園



▶スタジオ録音



▶独身寮

■募　集／ **ゲーム制作担当スタッフ**
高卒以上30才位迄
①グラフィック・イラスト ②プログラム
③音楽 ④ゲームデザイン・シナリオ

その他スタッフ
高卒以上35才位迄
①製品企画営業 ②デザイン・広告
③出版編集 ④キャラクター商品企画
⑤ユーザーサポート ⑥経理・業務
⑦総務・人事 ⑧その他何でも可

■待　遇／ 昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備、社員旅行、独身寮、定期健康診断、TSK保養所、厚生施設全国各地の利用

■休日休暇／ **完全週休2日制**、祝日、年始年末(10日間)夏期休暇(8日間)、有給休暇(最高20日、初年度6日)●**年間休日休暇126日以上**

■勤　務／ 立川(本社)、代々木 9:00~17:30

■関連会社／ (株)ファルコム・プランニング・オフィス
(株)ファルコム・クリエイティブ・オフィス

■応　募／ ①履歴書（写真は必ず貼って下さい。）
②作　品（例えばグラフィック希望ならイラストを2~3点お送り下さい。企画や販促その他いろいろやってみたい人は「自分を売り込む」アピールを手紙や企画書でお送り下さい。）

もちろん来年度新卒者も同時募集

＊①②をご郵送下さい。こちらからご連絡致します。
＊不明な点があれば遠慮なくお問い合わせ下さい。

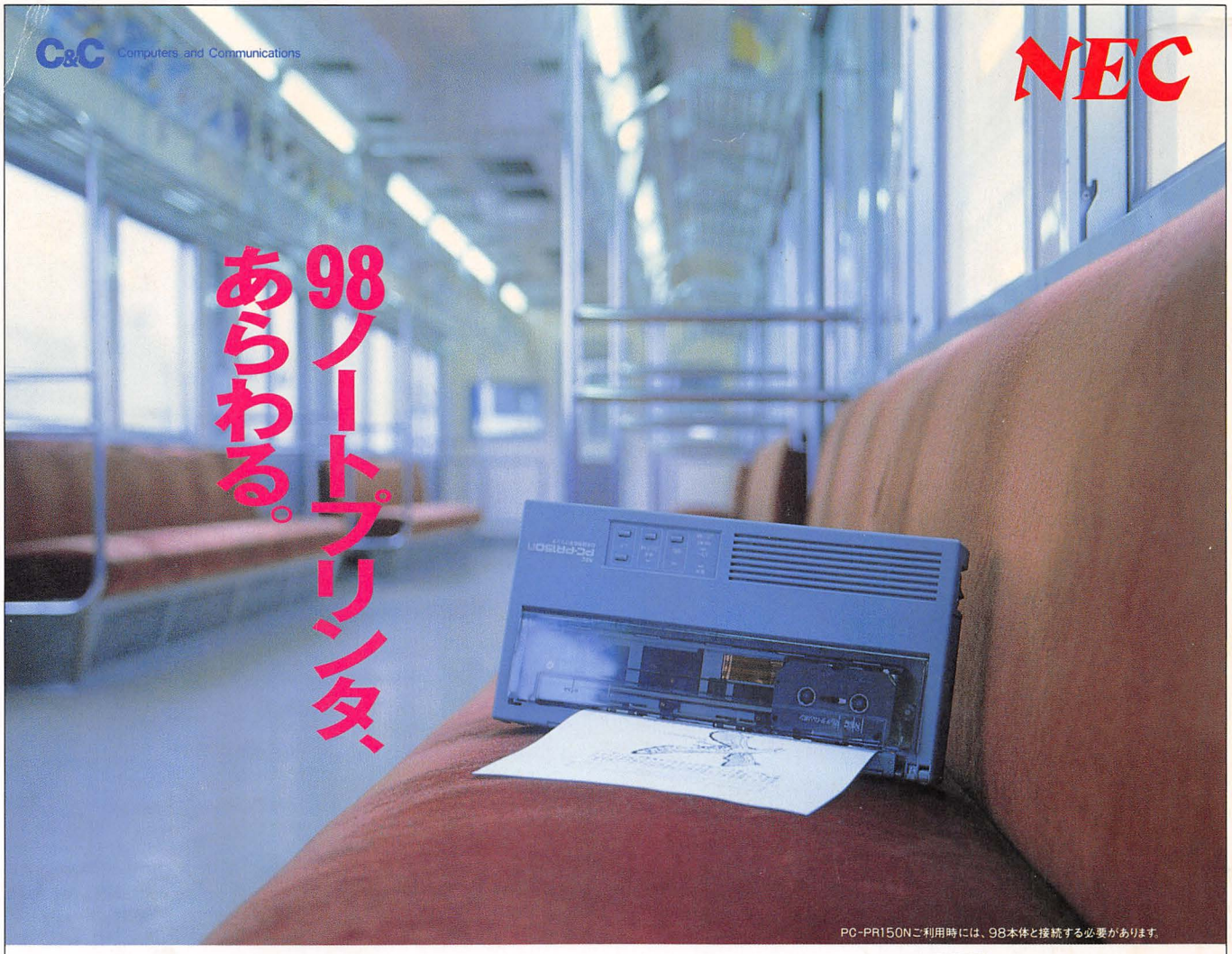
Falcom

■応募先／ 日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2－1－4
トミオービル　BOX-B10宛
0425－(27)－0555(代表)

C&C Computers and Communications

NEC

98ノートプリンタ、あらわる。



PC-PR150Nご利用時には、98本体と接続する必要があります。

98対応、3書体漢字フォント内蔵、
毎秒70字の高機能で新登場。



NEW

●98用の約10,000種の豊富なソフトの活用が可能。
●幅32.2×奥行16×高さ4.4cm、重さ約1.4kgの小型設計。
●明朝体、ゴシック体、毛筆体の3書体漢字を標準装備。
●漢字70字/秒の高速印字。48×48ドットの高品質印字。
●別売のバッテリパック(約350g)の使用で、連続約1時間のバッテリ駆動が可能。

◆黒、赤、青、緑。4色の単色カラーインクリボンを用意◆マルチタイムインクリボンでランニングコストを低減◆ハガキへの印字や2分の1の縮小印字が可能◆201PL(日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系)に準拠◆縦置きによる印字も可能

(あらゆる場所を、ビジネス現場に変えます。)

日本語熱転写プリンタ 標準価格69,800円(税別)(※プリンタケーブルは別売です。)
PC-PR150N

美しい48ドット&多彩なフォント
才色兼備のNEC熱転写プリンタ



漢字90字/秒。ビジネス用途に最適な高性能136桁プリンタ。

◆A4、B4最大200枚の自動給紙が可能◆マルチラインヘッド採用により高速印字◆明朝体、ゴシック体を内蔵、毛筆体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆201PL準拠 標準価格168,000円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR350



漢字67字/秒。明朝体・毛筆体・ゴシック体フォント内蔵プリンタ。

◆明朝体、ゴシック体、毛筆体を標準装備。さらに丸ゴシック体、教科書体(各別売)もサポート◆インクリボンが交換可能なカートリッジを採用◆縮小印字機能をサポート
標準価格99,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR150VH



漢字67字/秒。明朝体フォント内蔵のハイコストパフォーマンスプリンタ。

◆明朝体を内蔵、毛筆体、ゴシック体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆縮小印字機能を装備◆201PL準拠
標準価格84,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR150VL



漢字50字/秒。低価格でコンパクト。収納や携帯に便利なプリンタ。

◆収納や携帯に便利なキャリングハンドルとACコードリール装備◆明朝体を内蔵、ゴシック体、毛筆体、丸ゴシック体、教科書体の漢字ROMカード(各別売)をサポート◆縮小印字機能をサポート◆重量/約4.2kg◆201PL準拠
標準価格64,800円(税別)

日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR150T

※この他、PCシリーズプリンタはページプリンタをはじめ多彩なラインアップを取り揃えております。
※201PLは、日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系(PC-PR201 Printer Language)。※本広告に記載されております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。
北海道支社(札幌)011(231)0161 東北支社(仙台)022(261)5511 東京支社(東京)03(3454)1111
中部支社(名古屋)052(262)3611 北陸支社(金沢)0762(23)1621 関西支社(大阪)06(945)1111
中国支社(広島)082(242)5503 四国支社(高松)0878(36)1200 九州支社(福岡)092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談にて電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日~金曜日(祝日を除く)(電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン
日本電気グループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-12 T4911836112484

第十巻第十二号通巻一一四号 一九九一年十一月二十五日印刷 一九九一年十二月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可