1991年9月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第9号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

Sep. 1991 9



特別定価480円(別冊付録共)

特別企画 ホンキでチェック!ホンネでレポート!

ホーム・コンピュータ選びのA to Z

体験企画 購入から活用まで

東芝 Dyna Book 386SX
MIDI 32チャンネル演奏に挑戦!

IBM PS/55 note
ミュージック・ソフトが走った!

スクープ! 日本ファルコムの新作RPG
「BRANDISH」画面初公開



誰にも打ち込める37本のプログラムを掲載

ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

創刊10周年記念号

ロングラン・ソフトの魅力を徹底研究 ~パソコン・ソフト編~

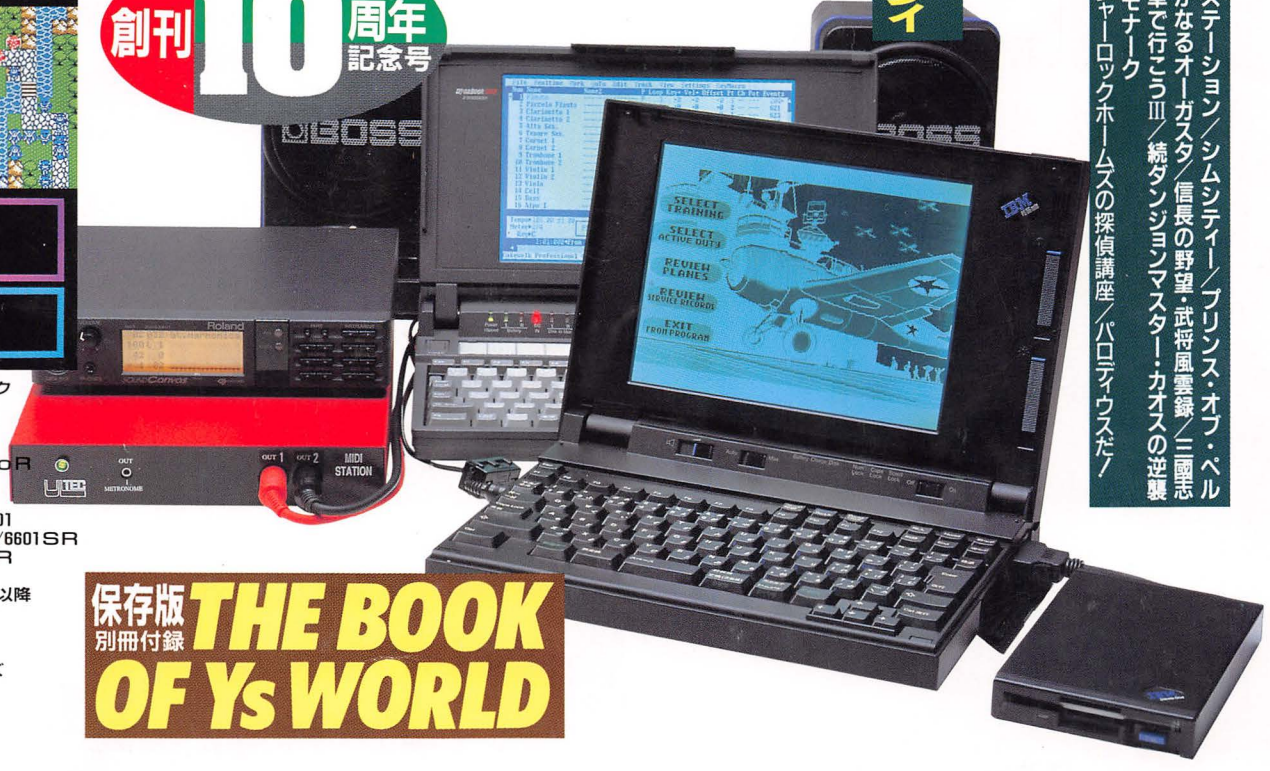
ディスクステーション/シムシティー/プリンス・オブ・ペルシャ/遙かなるオーガスタ/信長の野望・武将風雲録/三國志II/A列車で行こうIII/続ダンジョンマスター・カオスの逆襲/ロードモナーク
期待作:シャーロックホームズの探偵講座/パロディウスだ!

NEW VIDEO GAME
マッドドッグマックリー/ゴーリー
ゴースト/アクロバットミッション

チャレンジ!SLG
伊忍道・打倒信長

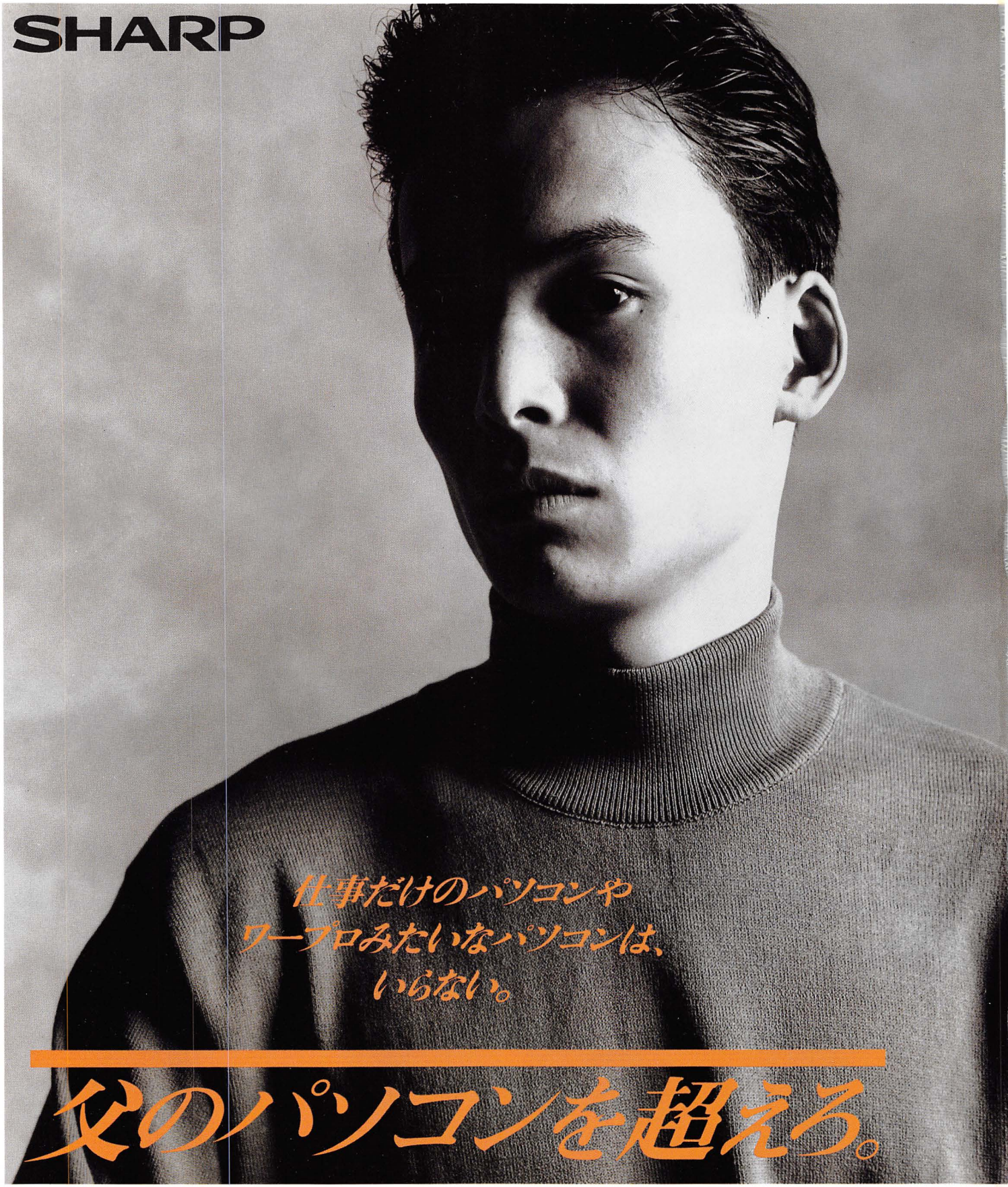
チャレンジ!AVG
クエスト・フォー・グローリィ

発表!第4回日本ゲーム・ミュージック大賞



保存版 別冊付録 THE BOOK OF Ys WORLD

SHARP



仕事だけのパソコンや
ワープロみたいなパソコンは、
いらない。

父のパソコンを超えろ。

シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

資料請求券
X68000
ロマン
9係

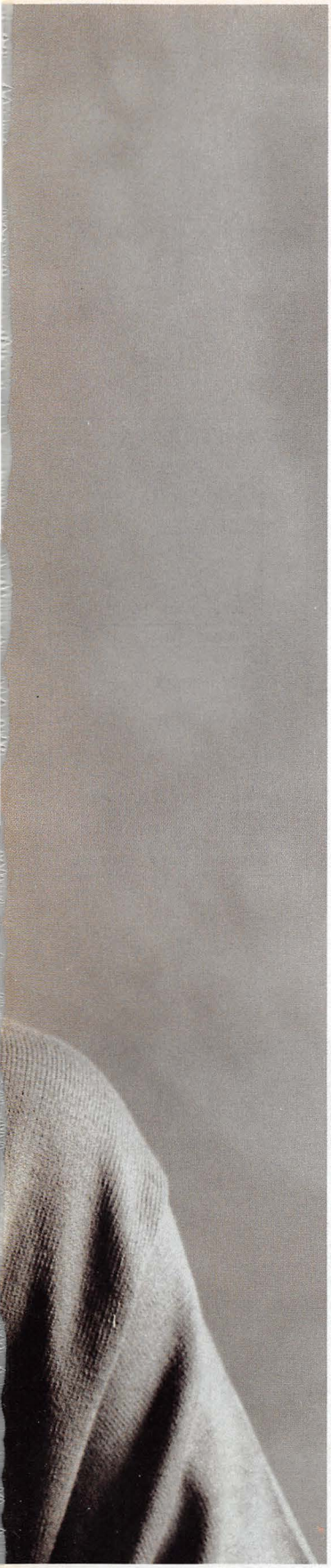
夢、創ります。「第1回全日本X68000芸術祭」

作品募集中!

クリエイティブマインドを刺激する全国規模のビッグなオリジナルソフトウェア作品コンテストです。
ゲーム、ミュージック、グラフィックなどの力作をぜひお寄せ下さい。詳細は店頭でポスター・チラシをご覧ください。

東北地区 ✍切せまる!!
(締め切り)8月23日㈮必着
(応募・問い合わせ先)右頁をご覧ください。

中国・北関東地区 も✍切間近!!
(締め切り)中国地区…8月30日㈮必着
北関東地区…9月 6日㈮必着
(応募・問い合わせ先)右頁をご覧ください。



いまクロック16MHzの俊才、「エクシヴィ」のデビューで5年に及ぶ68000CPUへの探求は、ひとつの結論を得ようとしています。極めたといえば言い過ぎでしょうが、事の深淵に迫ろうと努力するもののみに与えられる深い充足を、私たちスタッフは、これまでX68000を支えていただいたユーザー、ソフトハウス、ハードベンダー諸兄とともに味わいたい心境です。徹底したこだわりと、それを裏付けるアドバンストテクノロジー、世間の逆風を揚力にしてしまう、それなりの魅力と知性を背景として備えたX68000が、パーソナルコンピュータに新しいジャンルを切り拓いてきた歩みは、ご存じの通りです。現在のマルチメディア環境を開発当初から想定していた先見性。一言でいえばクリエイティブマインドということでしょうが、そのグラフィックアビリティ、映像統合コンセプト、サンプリング音源、ウィンドウ環境、そうした単に、とはいえ凄いスペックさえ超えたところにX68000の付加価値は存在します。アプリケーションを走らせるだけのブラックボックス化した、あるいは文房具としてのマシン、それはそれで異論はないのですが、本来的にパーソナルコンピュータがもつ可能性を育む、いわば創造性という観点から物足りなさを覚えることも事実です。X68000は、ある意味ではたいへんな異端児かも知れません。しかし世間から見たその"異能"は、私たちが考えるパーソナルコンピュータとしてはまさにスタンダードに他なりません。いつも新鮮な感動がある、驚きがある。新しい発見がある。"センス"の違いはスペックをも超えて使う人に訴えかける、敢えて68000CPUに執着してきた理由もここにあります。ワークステーションとしての成熟、先見性、創造性の具現化、ユーザーインターフェイスの追求。X68000の進化の過程はここに凝縮されています。

新しい「エクシヴィ」がこのコンセプトをどう発展させたか、ご体感ください。

瞬速16MHz、エクシヴィ快走。

16MHzクロック68000搭載：OSの高速化、アートワークをパワフルにサポートするクロック周波数16MHzの68000CPUを搭載。クリエイティブワークステーションにふさわしいシステムパフォーマンスを実現しました。

SX-WINDOW ver1.1搭載：CPUのクロックアップと合わせ、大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたニューバージョンです。多機能・高速の強力エディタを搭載。文字選択・外字作成ツールも装備して、スムーズな日本語入力環境をサポート。またプリンタデバイスドライバを搭載し、多彩な印字指定が可能です。もちろん、こうした新しい環境がすべてのX68000で享受できることは言うまでもありません。そして待望のウィンドウアプリケーションもリリースされはじめています。

高密度メモリ拡張環境：メインメモリは標準で2Mバイト、本体内部のメイン基板上に6Mバイト増設でき、I/Oスロットを使用せず最大8Mバイトの高速メモリアクセスを実現。さらにI/Oスロットへの増設を含め最大12Mバイトまで拡張できます。数値演算プロセッサも本体内に取り付けられます。

※2MB増設メモリ（ボード型）CZ-6BE2A　標準価格59,800円（税別）、2MB増設メモリ（チップ型）CZ-6BE2B　標準価格54,800円（税別）、数値演算プロセッサ（チップ型）CZ-6BP2　標準価格45,800円（税別）を使用。（すべて別売）

●大容量メディア対応、世界標準SCSIインターフェイス標準装備●X68000シリーズとフルコンパチブル設計●高品位なチタンブラックのニューデザインマンハッタンシェイプ●81MバイトSCSI仕様HDD搭載（CZ-644C）/内蔵可能（CZ-634C）●1024×1024ドットの実画面エリアを装備した高解像度表示（最大表示エリア768×512ドット・65,536色中16色表示）、65,536色同時表示（512×512ドット時）、先駆の高解像度自然色グラフィック●AD PCM、ステレオ8オクターブ8重和音FM音源搭載●オートロード・オートイジェクトの1Mバイト5インチFDD2基搭載●マウス・トラックボール標準装備

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



●写真はCZ-644C-TNとCZ-614D-TN。

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-634C-TN（チタンブラック）標準価格368,000円（税別）
81MB HDタイプ CZ-644C-TN（チタンブラック）標準価格518,000円（税別）

SUPER 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-604C-TN（チタンブラック）標準価格348,000円（税別）
81MB HDタイプCZ-623C-TN（チタンブラック）標準価格498,000円（税別）

PROII 本体＋キーボード＋マウス
CZ-653C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格285,000円（税別）
40MB HDタイプCZ-663C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格395,000円（税別）

●15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.39㎜）	CZ-605D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格115,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）※
●14型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31㎜）	CZ-607D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）	標準価格99,800円（チルトスタンド同梱・税別）**NEW**
●15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31㎜）	CZ-614D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）	標準価格135,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）**NEW**
●14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31㎜）	CZ-604D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格94,800円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）
●14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31㎜）	CZ-606D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格79,800円（チルトスタンド同梱・税別）
●21型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.52㎜）	CU-21HD（ブラック）	標準価格148,000円（スピーカー2個同梱・税別）

※印の商品は在庫僅少です。

地区予選大会開催中!!お友達を連れてぜひ、ご来場ください。

開催日	開催地	会　場	応募・問い合わせ先
9月8日(日)	東北地区	シャープ仙台ビル 4Fホール 仙台市若林区卸町東3-1-27 ☎022-288-9111	シャープエレクトロニクス販売㈱ 東北統轄㈱パソコン担当 ☎022-288-9111㈹
9月15日(日)	中国地区	広島市西区民センター 3F大会議室A 広島市西区横川新町6-1 ☎082-234-1960	シャープエレクトロニクス販売㈱ 中国統轄㈱パソコン担当 ☎082-874-2282㈹
9月22日(日)	北関東地区	護国会館 平安の間 宇都宮市陽西町1-37 ☎0286-22-3180	シャープエレクトロニクス販売㈱ 北関東統轄㈱パソコン担当 ☎0286-35-1151㈹

●お問い合わせは…
シャープ㈱株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221（大代表）
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161（大代表）

Windows時代へむけて、

「何よりも目にやさしく、見やすく、そして高精細な表示能力を持つディスプレイ」。NECは、人が直視して使うディスプレイの理想的なカタチを追求して15インチフラットフェイスディスプレイPC-KD881・KD882を開発しました。従来の14インチディスプレイではなし得なかった快適な使用感を実現。本格的なWindows時代へむけて、その真価がハッキリ見えてきます。

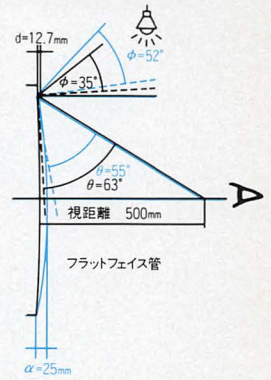
フラットフェイスブラウン管にしたのは、映り込みを大幅に解消できるからだ。

15インチフラットフェイスの大きな特長は、従来の14インチに比べ、天井灯の映り込みが角度で約3分の2、光の強さで半分以下にも減少できること。さらにノングレア処理を施すことで、目にかかる負担を大幅に軽減します。

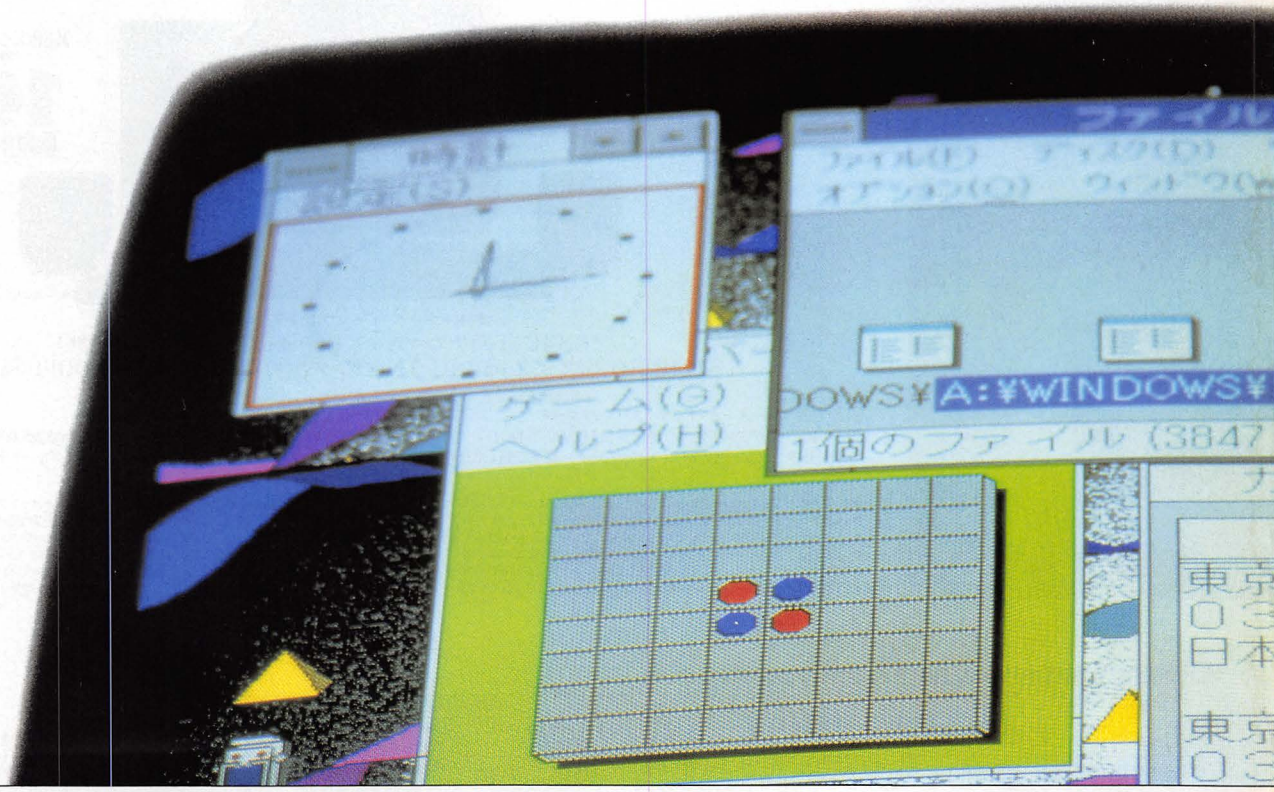
フラットな画面だから読みやすい。つまり目が疲れにくいのである。

画面がよりフラットになったということは、紙(平面)に書かれた文字を読むと同じこと。つねに紙を曲げたような状態で読まなければいけない14インチに比べれば、見やすいのは当然。それだけ目が疲れにくいわけです。

ディスプレイ管の見やすさ



①対角コーナー部の外光入射角φは、従来管52°に対して35°と改善。
②画面周辺部の読み取り角θを大きくし、読みやすくしている。
③画面フラット化で、歪みを減少(図のd参照)



NEC

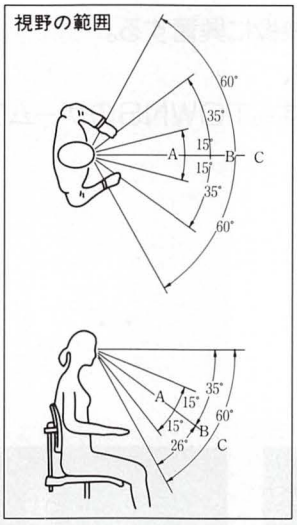
NECの15インチディスプレイ。

この文字サイズなら、好ましい距離で画面を見ることができる。

目のことを考えたら、50cm～60cmの視距離が理想的。また背の高い人では前傾姿勢になりがちです。15インチフラットは、こうした問題を余裕でクリア。60cm離れて見ても影響のない大きい文字サイズを実現しています。

15インチは首を左右に振ることなく見れるベストサイズでもある。

人が無理なく画面を見つめることができる視野角は±15°。視距離50cm～60cmでこの視野角をキープしているのが、15インチフラットです。まさに首を左右に振ることなく見れる最適な表示サイズなのです。



A－至適視野
B－頭の動きを伴なわない最大視野
C－頭を動かした時の最大視野

好評発売中

PC-KD881

●ドットピッチ0.28mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用 ●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格118,000円(税別)

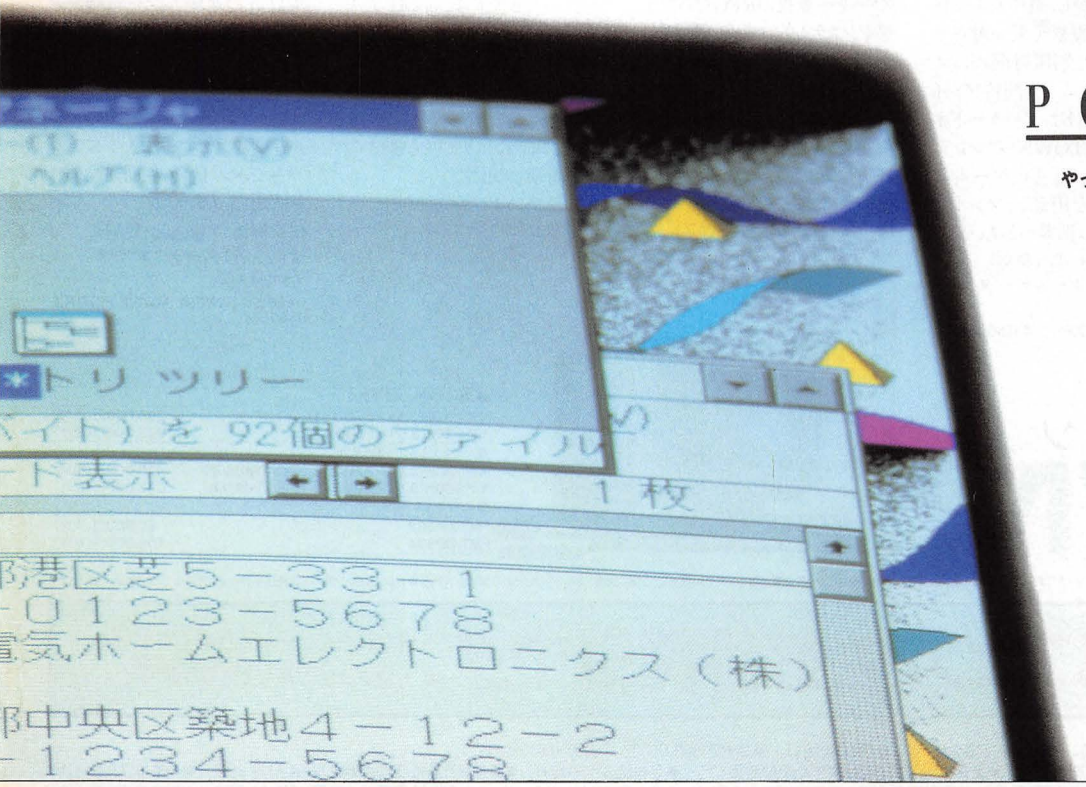
好評発売中

PC-KD882

●ドットピッチ0.31mmの15インチフラットフェイスブラウン管採用
●アナログRGB入力専用 ●640×400ドットの高解像度表示が可能

15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格89,800円(税別)





PC FAMILY

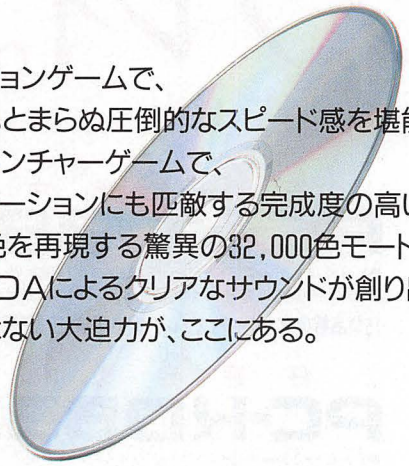
NECパソコンには、
やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

日本電気グループ〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

大迫力で、えらぶ。



アクションゲームで、
目にもとまらぬ圧倒的なスピード感を堪能する。
アドベンチャーゲームで、
アニメーションにも匹敵する完成度の高い映像に興奮する。
天然色を再現する驚異の32,000色モードや、
CD-DAによるクリアなサウンドが創り出すFM TOWNSのゲームワールド。
他にはない大迫力が、ここにある。



TAITOチェイスH.Q.

アーケードの人気者、興奮のドライビングゲームの決定版。ナンシーからの緊急連絡！愛車で凶悪犯たちとの過激なカーチェイス。強烈なスピード感と車を体当たりさせる興奮がキミを熱くする。犯人逮捕までもう誰もキミを止められない！

提供価格：¥9,800（税別）　提供会社：㈲ビング
提供時期：91年8月提供予定　メモリ2MB必要
©VING 1991 Licensed from TAITO CORP.



ランペルール

プレイヤーがナポレオンとなり、18世紀末から19世紀初頭にかけてのヨーロッパを舞台に戦略・戦術の限りを尽くし、欧州全土の制覇を目指す歴史シミュレーションゲームです。

提供価格：¥11,800（税別）
提供会社：㈱光栄
メモリ2MB必要
©1991 KOEI CO., LTD.



マーブルマッドネス

ボールを転がし、道中待ち受ける幾多の障害や可愛い敵キャラをかいくぐり、制限時間内にゴールを目指せ！ 2人同時プレイもできる。BGMは、アーケードオリジナルとFM TOWNSアレンジの2種類を用意。更にゲームモードも2種類を用意し、プレイヤーをゲームの世界へと誘います。

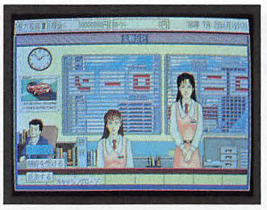
提供価格：¥9,700（税別）
提供会社：㈱ホームデータ
メモリ2MB必要
©ATARI GAMES CORP.　©TENGEN INC.
©TENGEN LTD.



BURAI ー完結編ー

ストーリー重視のRPGだった上巻をシステム的に進化させた、シナリオ・サウンド・ゲームシステム三位一体のポストRPG的作品。神の座へいどむビドーと八玉の勇士たちの壮絶な最終戦争の行方はいかに。

提供価格：¥9,800（税別）
提供会社：㈱リバーヒルソフト
メモリ2MB必要



億万長者Ⅱ（株価投資シミュレーション）

ハラハラドキドキ、全編リアルタイムの進行で、会社情報、用語辞典、ケイ線（日足・週足）など、本格的な内容で、遊び感覚で株式投資も学べます。また、息抜きにはリアルな動きの競馬も楽しめます。

提供価格：¥12,800（税別）
提供会社：㈱コスモスコンピューター
メモリ2MB必要



Orgel（オルゴール）

大好評の連続アニメーションシステム（DAPS）に加え、OrgelではPDSゲームシステム『バージョン〝I〟』を初めて採用。これは、ゲーム中のメッセージを音声＋文字で対応した、システムバージョン〝I〟（InteractiveのI）を採用したものです。

提供価格：¥12,800（税別）
提供会社：データウエスト㈱
メモリ2MB必要
DAPS：DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM

富士通のパソコン
FM TOWNS



モデル20Fセット

●フロッピィディスクモデル	
モデル10F（3.5インチFDD×1）	298,000円（税別）
モデル20F（3.5インチFDD×2）	323,000円（税別）
●ハードディスク搭載モデル	
モデル40H（3.5インチFDD×2、HDD40MB内蔵）	473,000円（税別）
モデル80H（3.5インチFDD×2、HDD85MB内蔵）	623,000円（税別）
●CRTディスプレイ	
FMT-DP533	69,800円（税別）
FMT-DP534	108,000円（税別）

※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FM TOWNSフェスタ 好評開催中!!
各種セミナー、ゲーム大会等もりだくさん。
富士通プラザにみんな集まれ!!

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）　東京(03)5690-0032　大阪(06)359-1724
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FUJITSU

ゲームソフトはFM TOWNS。



KING'S QUEST V
ABSENCE MAKES THE HEART GO YONDER!

悪の魔法使いにさらわれた家族を探して、グラハム王の旅が始まる。全米で第1位のアドベンチャーゲームをついにFM TOWNSに移植。マウスだけでプレイできます。もちろん日本語・英語の切替えも可能です。

提供価格:¥9,800(税別)　提供会社:シエラオンラインジャパン㈱
メモリ2MB必要

©1990-1991 Sierra On-Line, Inc.
©1991 Sierra On-Line Japan, Inc.



栄冠は君に2 高校野球全国大会

プレイヤーが監督となり優勝を目指す高校野球シミュレーションゲームです。日本全国の4027校が登場。チーム分析と緻密な練習メニューで選手を育成。サインプレーによるリアルな試合展開。夢破れても翌年の新チームで再挑戦。

提供価格:¥9,500(税別)　提供会社:㈱アートディンク
提供時期:91年8月提供予定　メモリ2MB必要



サイレントメビウス

極美グラフィックスのサイキックアドベンチャーゲーム。原作者自らが、新たにストーリーを描き下ろし、総監督も努め、数々のパソコンゲーム雑誌の賞を総ナメにした'90年1番の話題作。アニメーションシーンを含め、華麗なグラフィックを豊富に収録しました。

提供価格:¥14,800(税別)　提供会社:㈱GAINAX
提供時期:91年8月提供予定　メモリ2MB必要

©麻宮騎亜・角川書店
©GAINAX

面白さで、えらぶ。ホビーソフトもFM TOWNS。



おしゃれ倶楽部

FM TOWNSの美しいグラフィックとCD-DAによる音声を活用した高機能メイクシミュレーションです。実際に自分のフェイスモデルをパソコンの中に描き、自分に一番似合うメイクを発見することができます。また、様々な美容情報もCD-ROMの大容量を生かし、豊富に用意されています。

提供価格:¥14,800(税別)
提供会社:㈱ミサワホーム総合研究所
監修:カネボウ化粧品
メモリ2MB必要

©MISAWA 1991

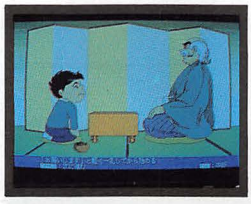


ウーマンズ・メモリー

女性をターゲットにしたおしゃれな人生ゲームです。質問にYES、NOで答えて様々な人生の可能性を楽しむことができます。FM TOWNSのCD-DAを生かした音声に導かれ、小説仕立てで自分の人生を何通りにもシミュレートすることができます。未来を垣間見ているような気分に浸ることができます。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:ヒューマンインターフェース㈱
メモリ2MB必要

©ヒューマンインターフェース㈱



囲碁入門道場

入門コース・碁学コース・実践コースと三部に分かれています。入門コースでは『見学』の形で、アニメ風に分かりやすくルールの解説をしています。ルール・用語などは、実践の19路盤を使用しています。又、実践コースでは日本棋院認定の『碁キチくん』と対戦できます。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈲ジー・エー・エム
メモリ2MB必要



HYPER PLANET

本格的なハイスピード天文シミュレーターです。約1万6千個の恒星データを基に完全にシミュレートします。高速演算処理により今までの天文ソフトでは、実現不可能なスピードで星空を高速描画します。国際映像ソフトウェア推進協議会のAVAグランプリ・通産大臣賞を受賞しました。(通称AVA:Audio Visual Age)

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:ダットジャパン㈱
メモリ2MB必要

©1990 DATT JAPAN CO., LTD.



POWER PAINTER

データコンバート機能は、FM TOWNS間はもとより、FMR、PC98、X68からの画像データの読み込み、書き込みができます。また、高精度のペイント機能に加えて、画像データベース、クリップボードの機能も充実しているグラフィックエディタです。

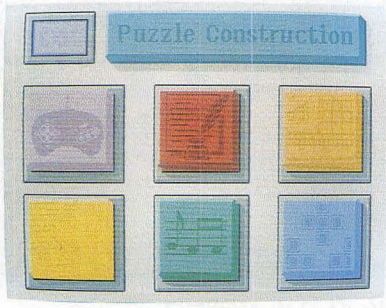
提供価格:¥29,800(税別)
提供会社:ウェーブトレイン

●8/9(金) 富士通プラザ高松 ☎(0878)51-8112
●8/10(土) 富士通プラザ千葉 ☎(0472)22-1881
●8/20(火) 富士通プラザ神戸 ☎(078)332-1250
●8/21(水) 富士通プラザ金沢 ☎(0762)33-2214
●8/27(火)〜30(金) FM TOWNSプラザなんば ☎(06)646-3173
●8/27(火) 富士通プラザ大宮 ☎(048)641-7370
●8/31(土)〜9/1(日) FM TOWNSプラザ秋葉原 ☎(03)3251-2055
●8/17(土)〜18(日) FM TOWNSプラザ大須 ☎(052)251-7232
(詳しくは、各プラザにお問い合わせください)

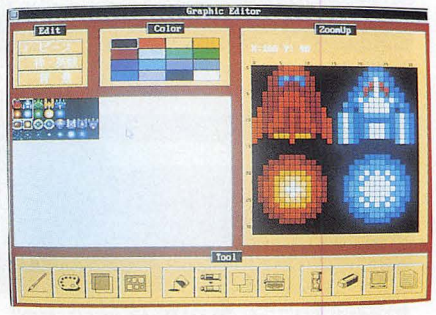
●静岡(054)252-8674　●浜松(053)453-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334　●広島(082)211-1759　●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125　●高知(0888)21-2234　●福岡(092)713-4392　●北九州(093)521-8828　●長崎(0958)20-3526　●大分(0975)38-0616　●鹿児島(0992)24-8810　●沖縄(098)863-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

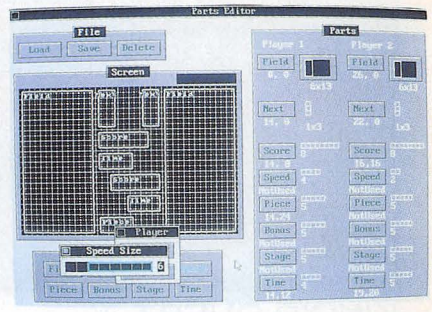


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。



高橋由美子

ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、ゲームコンストラクション

いよいよ登場(8月発売予定)。

2CPUだから、それができる。

テラドライブには、このお店で出会えます。

■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dac ひろさき店
☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac 平店 ☎0246-21-8585
Dac東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店 ☎022-215-1010

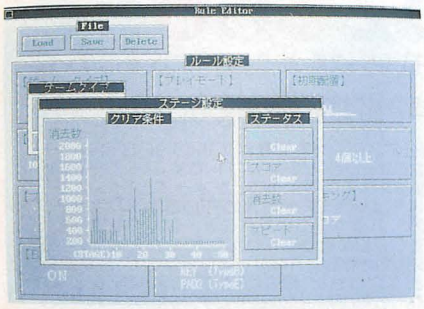
■関東
●ラオックス
新宿館 ☎03-3350-1241
THE COMPUTER館
☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館)
☎0462-22-2722
取手店 ☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ
☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK
☎03-3342-1905

●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店 ☎03-3496-4141
町田店 ☎0427-23-1313
八王子そごう店
☎0426-26-4141
立川店 ☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-83-4949
大宮店 ☎048-652-1831
横浜店 ☎045-641-7741
静岡店 ☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店 ☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター
☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア
☎0426-42-6211
●MELVA
幕張店 ☎0472-73-5101
●上新電機
高崎店 ☎0273-63-6801

■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館
☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店 ☎052-895-2271
岡崎店 ☎0564-53-2722
小牧店 ☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店 ☎052-262-1141
寺地店 ☎0762-47-2524
金沢店 ☎0762-91-1130
富山店 ☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店
☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店 ☎0547-37-7116
焼津店 ☎054-626-0181
静岡店 ☎054-254-5338
富士店 ☎0545-51-8022
沼津店 ☎0559-22-4858
草津店 ☎0775-63-2077

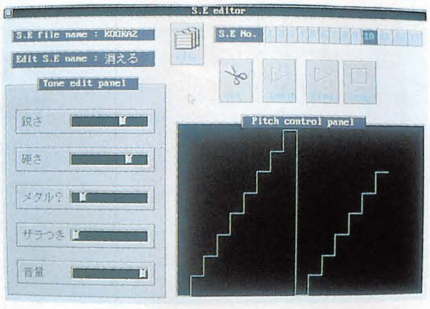
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK
☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店
☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店
☎06-341-2031

ムをつくろうよ。



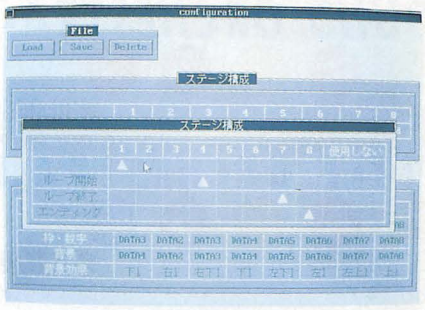
Rule editor

ブロックの落下スピード、
落下の方向、ステージクリアの
条件などを好きなように
設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、
音程を選んだり、
自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。



画面は「日本語MS Windows V3.0」を転用しています。

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用しちゃおうということで登場したのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しさらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

*1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
*2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000（税別）
MODEL 2 ¥188,000（税別）
MODEL 3 ¥248,000（税別）

京都店……☎075-361-9166
パソコン奈良店
☎0742-23-2003
パソコン和歌山店
☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店
☎06-647-2038
NINOX 高槻店
☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店……☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店……☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165

淡路店……☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ
☎078-992-0030
西脇店……☎07952-3-5401
豊岡店……☎07962-2-2121
東加古川店 ☎0794-25-2011
加古川店 ☎0794-21-0551
姫路本店 ☎0792-88-1717
竜野店……☎07916-2-0030
赤穂店……☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館
☎06-634-1151

梅田店……☎06-362-1141
ビジネスランド
☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館
☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店 ☎0726-85-1212
せっつとんだ店
☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-4141
千里中央店 ☎06-834-4141

くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館
☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
都山インター店
☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店……☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店
☎06-372-6912
長岡店……☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363

鳴海店……☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY
☎0823-25-6511
広島パソコンCITY
☎082-248-4343
岡山パソコンCITY
☎0862-27-3011
高松パソコンCITY
☎0878-23-4311
松山パソコンCITY
☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY
☎0829-24-2111
●ベスト電器

松江パソコンステーション
☎0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-7677
小倉パソコン館
☎093-551-6281

久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館
☎096-322-4180
大分店……☎0975-34-1943
宮崎パソコン館
☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店……☎096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター
☎0120-417102へ　受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします　右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください　〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

MB.8
資料請求券

新発売

スーパーステレオでなければ楽しくない!!
スーパーEMSでなければもう古い!!

サウンドオーケストラヴィエス

SOUND ORCHESTRA-VS

同時発音数16音 / 16音色 / ステレオ / スーパーEMS / リズム5音 / ADPCM

¥36,000(税別)

サウンドオーケストラエルエス

SOUND ORCHESTRA-LS

同時発音数15音 / 15音色 / ステレオ / スーパーEMS / リズム5音

¥30,000(税別)

リトルオーケストラアールエス

LITTLE ORCHESTRA-RS

同時発音数6音 / 82音色 / ステレオ / スーパーEMS / ステレオ

¥26,000(税別)

リトルオーケストラエスエス

LITTLE ORCHESTRA-SS

同時発音数6音 / 82音色 / ステレオ / スーパーEMS

¥22,000(税別)

リトルオーケストラエルエス

LITTLE ORCHESTRA-LS

同時発音数6音 / 82音色 / ステレオ / スーパーEMS

¥20,000(税別)

リトルオーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音 / 82音色 / ステレオ / EMS

¥18,000(税別)

SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSはVSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析(録音)／音声合成(再生)し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM3音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、(VSはADPCM搭載なので16音、116音色)、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

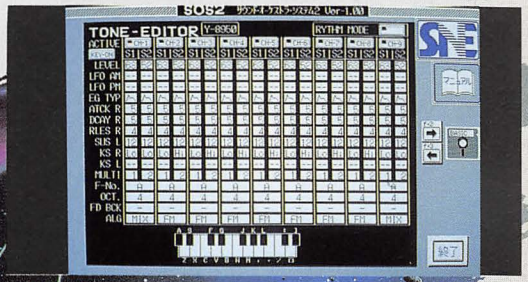
LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです、また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

SOS2

ORCHESTRA シリーズ用 ユーティリティソフト 5HD/3.5HD

~~¥12,000~~(税別) 新価格 ¥20,000(税別)

SOS2は、SNEのステレオFM音源、ORCHESTRAシリーズ対応の高性能ユーティリティソフトです。スーパーEMS搭載のFM音源と併せて使用することによって、メインメモリー上や、EMSメモリー上にFM音源のBIOSを常駐させることが出来ますので、バックグラウンドミュージックを鳴らしたり、ADPCMでCPUに話しをさせたりさせながら、他のソフトを動作させる事が出来るようになっていますので、音楽にも、ゲームにも、ビジネスにもと、幅広くFM音源が利用可能となります。まさに、FM音源の新時代の到来です。また、スーパーステレオ搭載のFM音源と併用すると、例えば、S-O-VSを二枚を搭載した場合、最大で、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMという機能がソフトウェアで簡単に制御が可能となります。更に、スーパーMMLを使えば、MML(ミュージックマクロランゲエージ)で入力したデータをBASICのデータファイルにしたり、プログラムにする事も簡単に出来ます。音色についても、SOS2には強力なスーパーEDITORがサポートされていますので、ORCHESTRAシリーズに搭載されている、FM音源LSIのY-8950(YM-3812)/YM-2203の音色を、見やすい表によって調整し、バイナリデータやBASIC用データに変換して、簡単にセーブ、ロードが出来ます。また、ADPCM(音声分析/録音、音声合成/再生)搭載のORCHESTRAシリーズのADPCM機能を、簡単に操作し、ファイルのセーブ、ロードが出来る高性能なADPCMソフトも搭載されています。勿論、ハードウェアであるORCHESTRAシリーズが、ステレオADPCMまで拡張されていれば、ステレオ音でADPCMを楽しめるようになっています。また、SOS2は、当初の予定よりも内容を大幅に充実させた為、8月1日より新価格となっています。







SNE 株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571



（標準価格）
- A3000-25-50……¥659,800
- A2000……¥269,800
- A500……¥129,800
- 1950 MONITOR……¥126,800
- 1084S MONITOR…¥ 89,800

※A500には、日本語マニュアルが付いています。

News

Amiga に日本語システム標準搭載

「Amigaってすごい！」とか「Amigaはいいよ！」という話を聞くたびに「でも、いくらなんでも全部英語じゃ考えちゃうな―。」と思いとどまった人も多いはず。これからは日本語化されたAmigaがぐっと身近に感じられます。というわけで、いよいよ―― **Amiga日本語システム(ANS)**

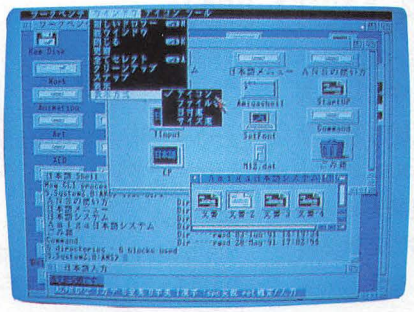
1991年8月1日以降出荷されるすべてのAmigaコンピュータに標準搭載されます。

★8月1日より10月末日まで特別サービス

※8月1日以前に正規代理店よりAmigaを購入された方には特別価格サービスを行います。

※ANSだけをお求めになりたい方はソフトのみの販売も行います。標準価格 ¥19,800

Amiga日本語システム (C) 1991 Kozo Obayashi



A500 スターターキット　標準価格 139,800円
A500 スターターキットデラックス　標準価格 159,800円

初めての方でも簡単にAMIGAであそべる入門者向キット新発売／本体の他に、日本語マニュアル付のソフトウェア5本、ジョイスティック。さらに、家庭用のテレビをモニターとして使用できるビデオアダプターA520が付属されています。さあ、君も世界のマルチタスク・マシーンAMIGAに挑戦しよう!!

キット内容

■A500 パーソナルコンピューター（日本語マニュアル付）
■ジョイスティック　■A520 ビデオアダプター
■ソフトウェア（日本語マニュアル付）
- F/A18インターセプター
- F40 Pursuit（追撃）
- インディージョーンズ 最後の聖戦
- ザニーゴルフ
- フュージョンペイント（グラフィック ツール）

販売代理店募集中

〈正規販売店リスト〉

●マイコンショップCATカンパニー(札幌)011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン(秋葉原)03-3257-4472 ●オークビレッジ(秋葉原)03-3254-2094 ●パイナップル68000(お茶の水)03-3294-6502 ●PIWお茶の水店(お茶の水)03-3295-2951 ●ソフマップ(秋葉原)03-5256-2921 ●ロックオンカンパニー(渋谷)03-3477-1756 ●アミックス(中野)03-5379-5928 ●ハンズオン(横浜)045-942-1919 ●ディスクユニオン(厚木)0462-24-5988 ●メメックス(藤沢)0466-35-0815 ●PIW 柏店(柏)0471-63-9702 ●コンピュータプラザJ2(浜松)0534-56-0098 ●スターベースナゴヤ(名古屋)052-222-5690 ●コンピュータランド栄(名古屋)052-261-1110 ●ロッキン(刈谷)0566-23-0111 ●Dr. AMIGA(大阪／日本橋)06-648-0686 ●日本システムサービス(岸和田)0724-44-1781 ●コムイン広島(広島)082-243-5377 ●パソコンショップランダム(広島)082-234-1381 ●ミュージックランド(徳島)0886-22-7741 ●テークオフ(福岡)092-733-8882 ●OAサイエンス(宮崎)0985-23-1753

〈日本発売元〉
ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
電話 (03)3299-7377(代)

Commodore®
コモドールジャパン株式会社

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc.

※価格には消費税は含まれておりません。

資料請求
マイコンBASIC
9

KAWAI

PC-9801N/NV/NS対応
エプソン・ノート対応版

98ノートで音楽ができる

MIDI＆音源ユニット＋演奏ソフトの音楽システム

98ノート版 登場

サウンドパレット
Sound Palette

KAWAI COMPUTER MUSIC SYSTEM



- 98NOTEの1/3しかない携帯性重視のコンパクト・ボディ
- 電源は98NOTEの本体から。わずらわしい外部電源は不要
- 98NOTEのバッテリにやさしい低消費電力設計
- コンパクトなボディにMIDI＆16ビットPCM音源の高性能

充実！サウンドパレットのユーティリティ・ソフト

●パワーユーザー環境SP-PU　価格7,500円
サウンドパレットの技術解説書＋ソフト。サウンドパレットとより深くつき合いたい人におすすめ。

●音色エディタSP-TE　価格5,000円
プリセットだけではものたりないユーザーのための音色編集ソフト。

●音楽データライブラリー　価格各3,500円
10曲入りのデータライブラリーが10タイトル。一挙発売！（3.5インチ/5インチ）

MIDI＆音源ボックス［MSB-98N］

NECのノート・パソコン「98NOTE」の拡張バスに直接接続できるMIDI＆16ビットPCM音源ボックス。ボックスは携帯性を重視して，本体サイズは98NOTEの1/3以下とたいへんコンパクトです。また，電源は98NOTEとの接続部から供給されるので，乾電池やACアダプタなどは必要ありません。

■音源部
美しい音色で定評がある16ビットPCM音源を採用。もちろんコンピュータ・ミュージックには欠かせない16チャンネル完全マルチ・ティンバ。音色数は楽器系128音，リズム・効果音系128音も用意しています。これに加えて，外部から音色データをロードすることも可能。

■MIDIインターフェース部
MIDIは世界中すべての電子楽器の共通語。さまざまな電子楽器を演奏させることができます。標準添付のソフトに対応するUARTモードの他に，サウンドパレット搭載のマイコンによるインテリジェント・モード，さらに，プログラムを自作する人のためのパワーユーザー・モードなど，ユーザー・レベルに合わせた使いかたが可能です。

98ノート対応
サウンドパレット
型番SP-98N　標準価格 54,800円（税別）

誰でも楽しめる添付ソフト［MMK-98N］

●16パートとリズム専用1パートを使った壮大な演奏が可能●16もある各パートごとに内蔵PCM音源か，MIDIを使った外部音源を鳴らすか選択可能●初心者にはやさしいマウス入力，上級者には細かいニュアンスが表現できる数値入力の両方をサポート●タイムベースは48から192●MSB-98Nを接続しなくても音楽編集が可能●さまざまなジャンルの音楽が楽しめるデータライブラリーも多数発売予定

オプション：モニタ・スピーカPMS-102W（価格19,800円）



デスクトップ
PC-9801対応版も好評発売中！
型番SP-98
標準価格54,800円（税別）

★KAWAIとサウンドパレットのユーザーを結ぶ情報誌「ユーザー通信」創刊準備中!!

問い合わせ先　株式会社 河合楽器製作所　〒430 静岡県浜松市寺島町200 ☎053-457-1350 ソフトウエア開発ミュージックネットワーク

9801のマルチメディアは スピークボードから

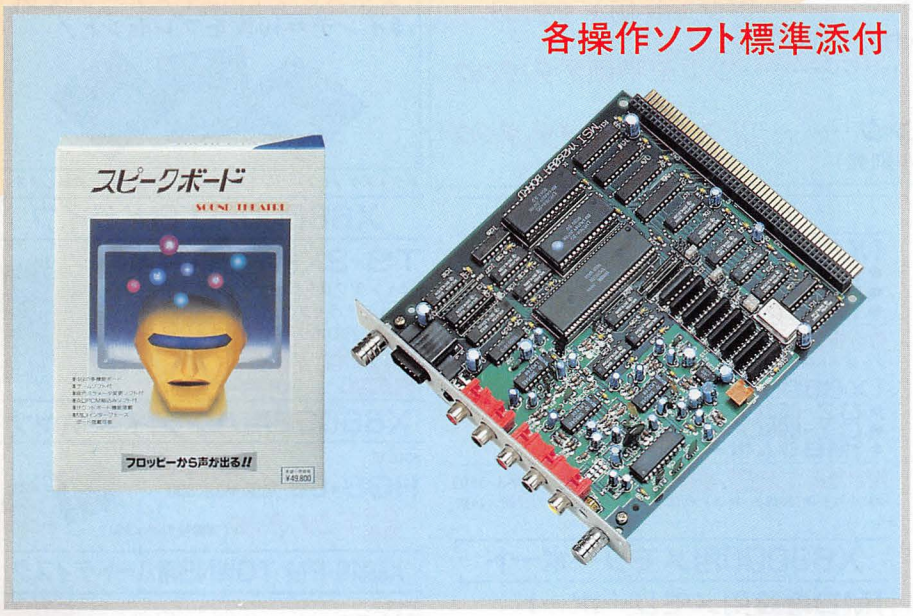
??モノラルFM3音の貧弱なサウンドで満足ですか??

スピークボードはHi-Fiステレオ

(FM6音、リズム6音、SSG3音、ADPCM1音)の迫力

パソコン通信
LAN
(Local Area Network)
でボイスメールが送受信

各操作ソフト標準添付



希望小売価格 ¥49,800

- サウンドボードII、9801-26K上位コンパチブル。
- サウンドボードII、68Kの曲データが動作可能。
- リズム6音は高音質サンプリング音。
- MIDIでは出来ない無限の表現能力を持ったFM音源。
- 新時代音源8ビットPCMサポート。
- 本体メインRAMを使用した、PCM、ADPCMの分析、再生。
- ADPCM用に256Kbyte標準搭載、最大4分。
- キーボードが鍵盤に早変り、各種サンプリング音出力。
- キーボード文字入力を音声出力が出来る。
- 社内報、重要連絡事項等がボイスメールでリアルタイムに伝達。
- 高音質ノイズレスを考えた多層基板設計。

MIDIも
"ビックリ"
サラウンドの大迫力
SBIIのプリンス
"古代祐三作曲"
アルバム付 限定

〈対応機種〉NEC PC-9801シリーズDX、DS、DA。EPSON PC-286、386

＊開発製造元 株式会社エム・エス・アイ
〒245 横浜市泉区中田町2372-2
TEL.(045)804-1166(代表) FAX.(045)801-8635

＊発売元 アイドルジャパン株式会社 本社・〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号812
TEL(03)3832-0731(代表)FAX(03)3832-6782

IdoL JAPAN スペシャル'91

高性能FM音源ボード



希望小売価格 ¥19,800

- FM3音、PSG3音の6重和音。
- サウンドエディタソフト付。
- ステレオ出力。 • EMS対応。
- MSX仕様ジョイスティック 2ポート。
- サウンド出力用スピーカー内蔵。

9801がワープする



- PC-9801E、F、M、Uを最大3.33倍スピードアップ
- PC-9801VM、VF、CV、UVを最大1.47倍スピードアップ
- 拡張スロットの1番に差し込むだけの簡単な取り付け

(注1)V30、8086をエミュレートするソフトのみ動きません。ゲームはほぼ100%動きます。
(注2)本体CPUが80286又は80386の場合は取付効果はありません。例：PC-9801DX/DAシリーズ。

希望小売価格 ¥63,000

- 本体CPUとの切替えスイッチ付
特に表計算、シュミレーション等は確実なスピードアップが可能です。

MIG98販売代理店 ㈱フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい..君に!



■PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 ¥11,800

掲載商品2万円以上送料無料!!(離島を除く)

信頼と安さの TSUKUMO

Tech Tech 行こう ツクモの日

9月9日

冬のボーナス一括払い受付中!! 詳しくは☎03(3251)9911へ

商品のご注文は通販受注センター フリーダイヤル 0120-377-999 商品についての詳しいお問い合せは各店、又は☎03(3251)9911へ 代金引換配達致します!

ツクモの日目玉品

①一流メーカー モデム2400ボー……ツクモ特価¥19,900
限定9台(MNPクラス5)

②40MBハードディスク(内蔵型)……ツクモ特価¥49,900
限定9台(VM2、R/D/Eシリーズ用)

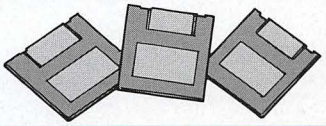
③100MBハードディスク(外付型)……ツクモ特価¥99,000
限定9台(NEC純正ユニット、ソフト付)

④シグマ パソコンラック……ツクモ特価¥9,900
限定3台(2段式)定価¥35,000

⑤一流メーカー 24ドット漢字プリンタ……ツクモ特価¥19,900
限定9台(PC-88/98/MSX用ケーブル別売)

9/9(月)~9/19(木)ツクモの日 記念ディスケットプレゼント

日頃のお客様のご愛顧に感謝して期間中に、ツクモTSシリーズのTSドライブをお買い上げのお客様に、ディスケット3.5インチ=5枚 or 5インチ=10枚をプレゼント!



※ディスケットプレゼントはTSシリーズ全機種に該当します。

SHARP

X68000 XVI
PERSONAL WORKSTATION エクシヴィ

CZ-634C-TN(チタンブラック) 定価¥368,000
HDタイプ
CZ-644C-TN(チタンブラック) 定価¥518,000

●瞬速16MHzクロック68000CPU搭載●メインメモリは標準で2Mバイト●グラフィカルユーザーインターフェイスSX-WINDOW Ver1.1搭載●80Mバイトハードディスク搭載(CZ-644C)●世界標準SCSIインターフェイス標準装備●高解像度自然色グラフィックス



ツクモ特価販売中! 注番 BM901

X68000本体セット

【X68000XVI セット】 注番 BM902
- CZ-634C-TN(CPU)
- CZ-614D(15"DP.31mmノングレア回転台付)
- 130MBハードディスク

限定特価¥530,000 (消費税別途¥15,900)
クレジット例(54回払・税込) 初回¥18,576+月々¥13,400×53回

【X68000PROIIセット】 注番 BM903
- CZ-653C(CPU)
- CZ-606D(14"DP.31mm回転台付)
- 1MBラムボード

限定特価¥285,000 (消費税別途¥8,550)
クレジット例(30回払・税込) 初回¥12,960+月々¥11,700×29回

X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード (ACE & PROシリーズ内蔵用) 注番 BM904
ツクモ特価¥17,500(消費税別途¥525)

2MB増設RAMボード 注番 BM905
ツクモ特価¥34,800(消費税別途¥1,044)

4MB増設RAMボード 注番 BM906
ツクモ特価¥61,500(消費税別途¥1,845)

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

X68000用TSドライブ

TS-3XR1 定価¥44,800
3.5インチフロッピーディスクドライブ
仕様 1ドライブ、3.5インチ2HD対応 2DD用デバイスドライバ付
ツクモ特価¥35,800 注番 BM910 (消費税別途¥1,074)



X68000用ハンディスキャナ

HAL研 注番 BM911
HGS-68 定価¥39,800
ツクモ特価¥31,800(消費税別途¥954)



X68000/FM TOWNS用ハードディスク

アイテック 注番 BM907
TX-80 定価¥108,000(SCSI、SASI両用・80MB)
ツクモ特価¥88,000(消費税別途¥2,640)

TX-130 定価¥138,000(SCSI・130MB) 注番 BM908
ツクモ特価¥110,000(消費税別途¥3,300)

TX-180 定価¥185,000(SCSI・180MB)
ツクモ特価¥148,000 注番 BM909
(消費税別途¥4,440)



(色:ブラックとグレーがあります)
※X68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BS1(SCSIボード)定価¥29,800が必要。
※FM TOWNS1及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121定価¥30,000が必要です。

ツクモおすすめパソコンセット

PC CLUB セット
- PC-286C(CPU)……¥168,000
- CU-14FD……¥74,800 (14"DP.31mm回転台付)
- MF-2HD(5枚)……サービス

注番 BM921 合計定価¥242,800
ツクモ特価¥168,000 (消費税別途¥5,040)
クレジット例(20回払・税込) 初回¥11,065+月々¥9,800×19回

PC-9801UF/UR セット
- PC-9801UF又はUR(CPU)¥218,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- BJ-10V(48ドットバブルジェットケーブル付)¥78,300
- MF-2HD(5枚)……サービス

注番 BM922 合計定価¥371,100
ツクモ特価¥265,000 (消費税別途¥7,950)
クレジット例(30回払・税込) 初回¥11,440+月々¥10,900×29回

PC-9801DX セット
- PC-9801DX2又はU2(CPU)¥318,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- VP-1350(24ピンドットプリンター)¥96,800
- MD-2HD(10枚)……サービス
- マウス……サービス

注番 BM923 合計定価¥489,600
ツクモ特価¥315,000 (消費税別途¥9,450)
クレジット例(30回払・税込) 初回¥15,240+月々¥12,900×29回

PC-286VG セット
- PC-286VG(CPU)……¥268,000
- CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)¥74,800
- BJ-10V(48ドットバブルジェットケーブル付)¥78,300
- マウス……サービス
- MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM924 合計定価¥421,100
限定特価¥265,000 (消費税別途¥7,950)
クレジット例(30回払・税込) 初回¥11,440+月々¥10,900×29回

PC-9801NV セット
- PC-9801NV(CPU)……¥248,000
- AP-300……¥64,800 (48ドット、熱転写、ケーブル付)
- MF-2HD(5枚)……サービス

注番 BM925 合計定価¥312,800
ツクモ特価¥235,000 (消費税別途¥7,050)
クレジット例(24回払・税込) 初回¥14,098+月々¥11,700×23回

FM TOWNS-20F セット
- FM TOWNS-20F(CPU)¥328,000
- FMT-DP533(CRT)……¥69,800
- キーボード……¥30,000 (テンキー付、JIS又は親指)

注番 BM926 合計定価¥427,800
ツクモ特価¥305,000
お問い合せ下さい!

※上記セットのモニターをXC-1498CII(三菱14"DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合、特価は¥10,000UPになります。
※上記セットのモニターをCMT-A14U2S(三洋14"DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合、特価は¥9,000UPになります。

SEGA

TERADRIVE 注番 BM912

●IBM-PCにメガドライブを融合●日本語標準OS、DOS/Vを標準装備●14インチDP0.31mm RGBケーブル付属

MODEL1 定価¥148,000
●メインRAM640KB
●FDD(3.5"2HD)1基内蔵

MODEL2 定価¥188,000
●メインRAM1MB
●FDD(3.5"2HD)2基内蔵

MODEL3 定価¥248,000
●メインRAM2.5MB
●FDD(3.5"2HD)1基内蔵
●HDD30MB内蔵



『一家に1台、セガの"テラドライブ"』
ツインCPUだからできる…
ビデオ入力端子付TVをつなぐと、専用ディスプレイでは、IBMのソフトが走り、TVにはメガドライブのゲームが同時に走る!!だから……
『僕はゲーム』『お父さんは、Windowsでお仕事』
父子で仲良くパソコンしましょ。
★モデル3がおすすめです。

ツクモ特価販売中!

専用カラーディスプレイ
HTR-22000 定価¥79,800
●IBM-PCにメガドライブを融合
●日本語標準OS、DOS/Vを標準装備●14インチDP0.31mm RGBケーブル付属
注番 BM913

専用マウス
HTR-2300
定価¥6,800
●分解能200カウント
注番 BM920

ツクモ特価販売中!

安心 迅速 高額 買い取りの ツクモニューセンター店

買い取りセンター 好・評・買・い・取・り・中!!

電話受付
☎03(3251)9977 (AM11:00～PM5:00)
FAX 受付
☎03(3251)0299 (24時間受付致します)

ツクモグローバルカード

入会者好評受付中!!
～国内・海外でも使える多機能カード

ジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK!
海外旅行傷害保険や各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシュディスペンサーで、キャッシングOK!クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK!

18才以上なら学生でもOK!



お申し込みは
☎03(3251)9898 又は各店で

※各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

NOTE・新製品好評販売中!

EPSON PC-386GE

CPU i386™SX16MHzノーウエイト。SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能。ハイレゾリューションモード対応を可能にしたエプソンPCシリーズのハイパフォーマンスマシン。

GE5●5インチFDD2基標準装備タイプ定価¥298,000
GE2●3.5インチFDD2基標準装備タイプ……定価¥298,000
GE3●3.5インチFDD2基+5インチFDD1基標準装備タイプ……定価¥323,000



注番 BM916

EPSON PC-386GS

CPU i386™20MHzノーウエイト。SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能。1120×750ドットのハイレゾリューションモード標準装備。WindowsのGUI環境を最大限に活かすエプソンPCシリーズのハイレゾスタンダードマシン。

GS5●5インチFDD2基標準装備タイプ定価¥398,000
GS2●3.5インチFDD2基標準装備タイプ定価¥398,000
GS3●3.5インチFDD2基+5インチFDD1基標準装備タイプ……定価¥423,000



注番 BM915

EPSON PC-386 NOTE W

●PC-386NW2……¥278,000
(1M/640KB両用3.5インチFDD2基標準装備タイプ)

ノートタイプで初の2FDD!

●A4ジャストサイズボディに2FDD搭載●1FDD+20/40MB HDD搭載タイプを用意●CPU386™SX™16MHz●携帯性、スピード、容量、操作性を備えた究極のノート



注番 BM914

東芝 Dyna Book 386/20

J-3100SX-001P……定価¥298,000
J-3100SX-021P(20MB、HDDタイプ) 定価¥398,000
J-3100SX-041P (40MB、HDDタイプ) 定価¥438,000



注番 BM917

IBM PS/55note SJ4

(40MB HDD内蔵)
定価¥368,000
i80386SX、2MB
A4ジャストサイズVGA対応レジューム機能DOS/V搭載

ツクモ特価販売中!



注番 BM918

NEC PC-9801NS/E

PC-9801NS/E……¥278,000
PC-9801NS/E20(HDD 20MB)……¥378,000
PC-9801NS/E40(HDD 40MB)……¥418,000
●CPU386SXを搭載 ●FDDモデルからHDDモデルへのアップグレードが可能 ●連続約3.4時間稼動するセカンドバッテリを標準装備●CFLサイドライト付白黒液晶ディスプレイ●レジューム機能



注番 BM919

♬♪♬♪♬♪ツクモおすすめコンピューターミュージック♬♪♬♪♬♪

X68000用MIDIセット

(Aセット)
●CM-32L……¥69,000
●SX-68M……¥19,800
●Mu-1……¥19,800

注番 BM928 合計定価¥108,600
限定特価 ¥88,000
(消費税別途¥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥7,223+月々¥5,600×17回

(Bセット)
●CM-64……¥129,000
●SX-68M……¥19,800
●Mu-1……¥19,800

注番 BM929 合計定価¥168,600
ツクモ特価 ¥138,000
(消費税別途¥4,140)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥9,318+月々¥8,900×17回

※「Misicstudio PRO68K」Ver2.0又は「Music PRO68K」<MIDI>のソフトの場合には、¥9,500プラスになります。また、これらのソフトウェアがバージョンアップにより価格が変更になった場合には変更となります。

PC-9801/PC-286シリーズ用MIDI

ローランド ミュージ郎Jr 定価¥98,000 注番 BM930
ローランド ミュージ郎Jr.BORD 定価¥59,800 注番 BM931
ツクモ特価販売中



KAWAI サウンドパレット 注番 BM932
NEC PC-9801シリーズ対応
(必要メモリー:640KB)
定価¥54,800
ツクモ特価販売中



(NOTE用もあります。)

FM音源ボード(EMS対応)

	スーパーステレオ	スーパーEMS	同時発声数	音色数	リズム5音	ADPCM	JOYスティック対応	リバーブ出力	スピーカー		
リトルオーケストラLS	●	●	6	82	—	—	●	—	—	¥20,000	特価¥15,800
リトルオーケストラRS	●	●	6	82	—	—	●	●	●	¥26,000	特価¥19,800
サウンドオーケストラLS	●	●	15	115	●	—	●	—	●	¥30,000	特価¥23,800
サウンドオーケストラVS	●	●	16	116	●	●	●	—	●	¥36,000	特価¥28,800
SOS2	サポートプログラム									¥20,000	特価¥16,000

コンピューターミュージックの事ならツクモ7号店2Fにオマカセ!

ゲームをするならだんぜんこれ!!

Panasonic パーソナルコンピュータ
スーパーターボ A1ST MSX turbo R
定価¥87,800 注番 BM934



今ツクモでこちらの商品をお求めの方に…
マウス + JOYカード + ディスケット2枚
をプレゼント!!

更に値下げ! ツクモ特価販売中!!

MSX用TVモニター

ナショナル TH-14G2 定価¥60,000(税別) 注番 BM935
(カラーモニター)
●リモコン付
●アナログ21ピンRGB
●ビデオ/オーディオ入力端子装備



ツクモ特価販売中!
※MSX用ケーブル別売¥3,500

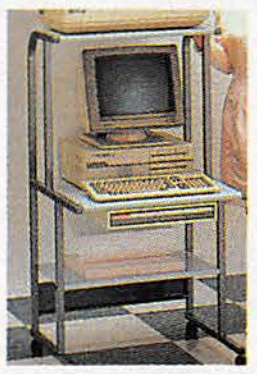
パソコンラックいろいろ……送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O 注番 BM936
F3 定価¥38,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×610(W)
※サイドテーブル(別売)¥7,800
ツクモ特価 ¥19,400



シグマA・P・O 注番 BM937
F5 定価¥48,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×870(W)
※サイドテーブル(別売)¥7,800
ツクモ特価 ¥29,000



エレコム 注番 BM938
DS-31 定価¥13,000
ツクモ特価 ¥10,800
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1225(H)×600(D)×650(W)
■トレーユニット
(オプション)FO・60E
ツクモ特価 ¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売

☎03(3251)9911

代金引き換えでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
●詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます。

☆☽夜10時迄受付。ツクモ通販センター

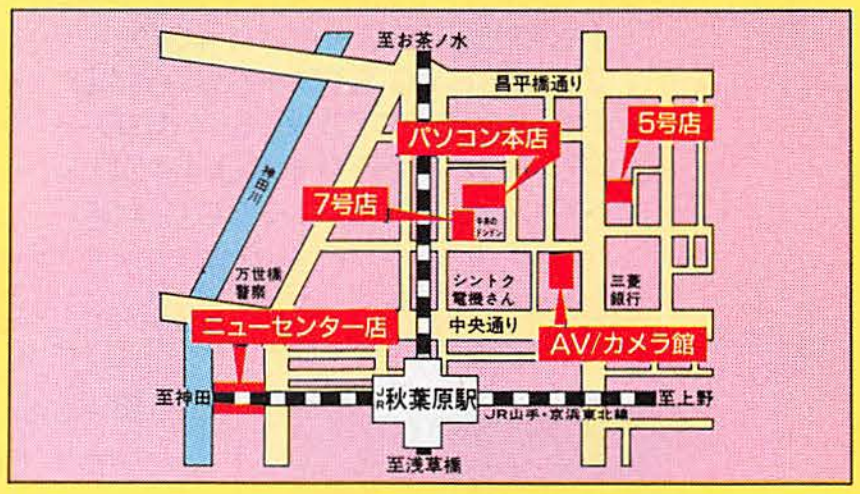
東京 ☎03-3251-9911 大阪 ☎06-365-5691
仙台 ☎022-263-0791 広島 ☎082-223-2741
福島 ☎0245-24-1491 福岡 ☎092-474-8521
新潟 ☎025-273-9911 名古屋 ☎052-251-1199
静岡 ☎0542-59-6270 札幌 ☎011-241-2299
松本 ☎0263-36-0199 但し札幌は午前10:30～午後7:30迄

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM9係

氏名 ( )才
住所

☎
商品名 注文番号
商品代金¥ 消費税3% ¥
合計代金¥ 同封代金 ¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



(営)AM10:15～PM7:00
パソコン本店……☎03-3253-5599 (休)毎週木曜と8/14
AV/カメラ館B1…☎03-3254-3999 (休)毎週水曜と8/15
ニューセンター店…☎03-3251-0987 (休)毎週木曜と8/14
5号店……☎03-3251-0531 (休)毎週木曜と8/14
7号店……☎03-3253-4199 (休)毎週木曜と8/14

ツクモニューセンター店は、お持ちのコンピューター を高額買取り致します。
ツクモ買取りセンター (受)AM11:00～PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店

(営)AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 (休)毎週月曜と8/19～21
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 (休)毎週水曜と8/21～23

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

(営)AM10:30～PM7:30 (休)毎週木曜と8/7
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。

注目!!

冬のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年12月末をご利用下さい)

またまた秋葉原でおなじみの

8/10~9/10



NEC PC-8801MC2
■ PC-8801 model 2
定価¥199,000
超特価
¥56,000
(送料・消費税込み¥58,710)

新品限定 30本 単品

モデム
NEC■COMSTARZ-CLUB24/5
定価¥39,800
▶特価**¥26,500**
(送料・消費税込¥28,325)
オムロン■MD-24FB5V
定価¥39,800
▶特価**¥27,400**
(送料・消費税込¥29,252)



■スター・プリンター(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥69,800)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー
超特価**¥33,000**
(送料・消費税込み¥35,020)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 83,000
②DD-101
(IF付)定価¥208,000
特価¥136,000

■SNE=サウンドボード(98 エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価¥18,000▶特価**¥9,500**
(送料・消費税込¥10,300)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価**¥7,500**
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶特価**¥26,900**

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO+/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)



①PC-98DO+ +CU-14GD ……定価¥347,800▶特価価格はTEL下さい
②9801DX2+CU-14GD ……定価¥387,800▶特価**¥233,000**
③DX/U2+CU-14GD ……特価¥387,800▶特価**¥230,000**
④DX5+CU-14GD ……定価¥537,800▶特価**¥339,000**
⑤DX/U5+CU-14GD ……定価¥537,800▶特価**¥339,000**
⑥DA2 +CU-14GD……定価¥517,800▶特価**¥319,000**
⑦DA/U2+CU-14GD……定価¥517,800▶特価**¥319,000**
⑧DA5 +CU-14GD……定価¥667,800▶特価**¥420,000**
⑨DA/U5+CU-14GD……定価¥667,800▶特価**¥425,000**
⑩DS2 +CU-14GD……定価¥427,800▶特価**¥275,000**
⑪DS/U2+CU-14GD……定価¥427,800▶特価**¥277,000**
⑫DS5 +CU-14GD……定価¥577,800▶特価**¥360,000**
⑬DS/U5+CU-14GD……定価¥577,800▶特価**¥368,000**
⑭DA7 +CU-14GD……定価¥767,800▶特価**¥500,000**
⑮DA/U7+CU-14GD……定価¥767,800▶特価**¥503,000**
⑯UF +CU-14GD……定価¥287,800▶特価**¥182,000**
⑰UR +CU-14GD……定価¥287,800▶特価**¥174,000**
⑱UR-20 +CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥259,000**

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2+CU-14GD……定価¥367,800▶特価価格はTEL
②PC-386GE5B/2B+CU-14GD……定価¥497,800▶特価価格はTEL
③PC-386GE3+CU-14GD……定価¥392,800▶特価価格はTEL
④PC-386GS5/2+CU-14GD……定価¥467,800▶特価価格はTEL
⑤PC-386GS5E/2E+CU-14GD……定価¥667,800▶特価価格はTEL
⑥PC-386GS3+CU-14GD……定価¥492,800▶特価価格はTEL
⑦PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価**¥189,000**
⑧PC-286C-STD+CU-14GD……定価¥237,800▶特価**¥146,000**
⑨PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価**¥225,000**
⑩PC-386VR-STD+CU-14GD……定価¥427,800▶特価**¥229,000**

NEC PC-8801MC model2/FE (送料¥2,000)



■PC-880 IMC model 2セット
Ⓐセット:PC-8801MC model 2
⊕
CU-14GD(シャープ・ディスプレイ)
⊕
M-2HD+ジョイカード
(送料・消費税込み)¥99,910
P&A特選
定価合計¥268,800
P&A超特価**¥95,000**

■P&A㊫=限定 PC-8801FEセット
Ⓑセット:PC-8801FE+M-2D(10枚)+ジョイカード
定価¥129,000……大特価**¥47,000**
⊙家庭用テレビにつなげるビデオ端子があればOK!!

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを、

①XC-14981	(三 菱)	(0.28)定価¥107,000に変更の場合	¥ 9,000
②XC-98V3	(三 菱)	(0.28)定価¥128,000に変更の場合	¥28,000
③CU-14FD	(シャープ)	(0.31)定価¥ 74,800に変更の場合	¥ 3,000
④CU-14KD	(シャープ)	(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合	¥10,000
⑤CU-14TV	(シャープ)	(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合	¥32,000
⑥PC-KD854N	(N E C)	(0.39)定価¥ 84,800に変更の場合	¥ 3,000
⑦PC-KD862S	(N E C)	(0.39)定価¥ 99,800に変更の場合	¥26,000
⑧PC-KD882	(N E C)	(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合	¥17,000
⑨PC-KD881	(N E C)	(0.28)定価¥118,000に変更の場合	¥36,000
⑩PC-TV354	(N E C)	(0.39)定価¥110,000に変更の場合	¥26,000
⑪PC-TV454	(N E C)	(0.35)定価¥128,300に変更の場合	¥34,000
⑫PC-TV455	(N E C)	(0.31)定価¥147,000に変更の場合	¥44,000
⑬N-5913U	(N E C)	(0.31)定価¥120,000に変更の場合	¥37,000
⑭CR-4000	(エプソン)	(0.31)定価¥ 94,800に変更の場合	¥16,000
⑮CR-5000	(エプソン)	(0.28)定価¥138,000に変更の場合	¥54,000

を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価**¥2,800**
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価**¥3,800**

●定休日 毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価**¥47,500**
(送料・消費税込¥49,955)



■スター・プリンター(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥79,800)
⊙JP-100(オートシートフィーダ付)
●80桁・インパクト漢字プリンタ
超特価**¥47,000**
(送料・消費税込み¥49,440)

Ⓐセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価**¥179,000**
Ⓑセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価**¥135,000**
Ⓒセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価**¥107,000**
Ⓓセット: 45A(〃)……定価¥ 95,000▶特価**¥ 64,500**
Ⓔセット:PC-PR/20160 (〃)……定価¥135,000▶特価**¥ 89,000**
Ⓕセット: PR101/60 (〃)……定価¥115,000▶特価**¥ 79,000**
Ⓖセット: PR100/40 (〃)……定価¥ 85,000▶特価**¥ 61,000**
Ⓗセット: PR-150N (〃)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 48,500**
Ⓘセット: PR150VH (〃)……定価¥ 99,800▶特価**¥ 69,000**
Ⓙセット: PR350 (〃)……定価¥168,000▶特価**¥114,000**
Ⓚセット: PR150VL (〃)……定価¥ 84,800▶特価**¥ 57,500**
Ⓛセット: PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価**¥ 43,500**
Ⓜセット: PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価 価格はTEL!
Ⓝセット: PR2000 (〃)(〃)……定価¥478,000▶特価 価格はTEL!
Ⓞセット: PR3000PS (〃)(〃)……定価¥658,000▶特価**¥463,000**
Ⓟセット:AP-600PC (エプソン)……定価¥ 64,800▶特価**¥ 38,000**
Ⓠセット:AP-900PC (〃)……定価¥ 94,800▶特価**¥ 54,500**
Ⓡセット:VP-960PC (〃)……定価¥118,000▶特価**¥ 79,000**
Ⓢセット:VP-1600PC(〃)……定価¥125,000▶特価**¥ 74,000**
Ⓣセット:VP-2600PC(〃)……定価¥145,000▶特価**¥ 82,500**
Ⓤセット:XP-2000PC(〃)……定価¥198,000▶特価**¥138,000**
Ⓥセット:HG-4000PC(〃)……定価¥198,000▶特価**¥138,500**
Ⓦセット:LP-3000 (〃)……定価¥254,000▶特価**¥183,000**
Ⓧセット:AP-300PC (エプソン)……定価¥ 59,000▶特価**¥ 43,800**
Ⓨセット:VP-300PC (〃)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 51,000**
Ⓩセット:TX-24CL (スター)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 33,000**
⊙セット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価**¥ 62,000**
⊙セット:JP-200 (〃)……定価¥104,800▶特価**¥ 52,000**
⊙セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価**¥ 49,500**
⊙セット:M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価**¥ 59,000**
⊙セット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価**¥140,000**
⊙セット:BJ-10V (〃)……定価¥ 74,800▶特価**¥ 47,500**
⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価**¥256,000**
⊙セット: -B406(LIPSIII)(〃)(〃)……定価¥588,000▶特価**¥428,000**

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
①PC-9801NS/E ……定価¥ 278,000▶特価 価格はTEL
②PC-9801NS/E20 ……定価¥ 378,000▶特価 価格はTEL
③PC-9801NS/E40 ……定価¥ 418,000▶特価 価格はTEL
④PC-98HA……定価¥ 198,000▶特価**¥105,000**
⑤PC-9801NV……定価¥ 248,000▶特価**¥163,000**
⑥PC-9801TmodelF51……定価¥ 850,000▶特価**¥595,000**
⑦PC-9801TmodelF71……定価¥ 950,000▶特価**¥665,000**
⑧PC-9801TmodelW7……定価¥ 750,000▶特価**¥525,000**



EPSON
①PC-386NW 2……定価¥ 278,000▶特価 **¥197,000**
② NW 1A……定価¥ 378,000▶特価 **¥269,000**
③ NW 1B……定価¥ 418,000▶特価 **¥298,000**
④ BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価 **¥289,000**
⑤PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価 **¥175,000**
⑥ LP……定価¥ 298,000▶特価 **¥198,000**



DYNA BOOK
①J-3100SX-001……定価¥ 258,000▶特価**¥165,000**
② SX-002……定価¥ 298,000▶特価**¥189,000**
③ SX-021……定価¥ 368,000▶特価**¥220,000**
④J-3100GS-001……定価¥ 198,000▶特価**¥139,000**
⑤ GS-002……定価¥ 228,000▶特価**¥148,000**
⑥J-3100SS-002……定価¥ 228,000▶特価**¥139,000**
⑦ SS-02E……定価¥ 328,000▶特価**¥200,000**

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

Ⓐ PC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価**¥20,000**
Ⓑリトル・オーケストラ (SNE)……定価¥22,000▶特価**¥13,500**
Ⓒリトル・オーケストラL (SNE)……定価¥18,000▶特価**¥ 9,500**
Ⓓサウンド・オーケストラVS (SNE)……定価¥36,000▶特価**¥22,800**
Ⓔサウンド・オーケストラLS (SNE)……定価¥30,000▶特価**¥19,000**
ⒻリトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価**¥16,800**
Ⓖリトル・オーケストラSS (SNE)……定価¥22,000▶特価**¥14,300**
Ⓗリトル・オーケストラLS (SNE)……定価¥20,000▶特価**¥13,000**
Ⓘ SOS2(ユーティリティソフト) (SNE)……定価¥12,000▶特価**¥ 8,600**
Ⓙサウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価**¥15,000**
Ⓚリトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価**¥ 7,800**

P&A特選セット ▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!

①リトル・オーケストラL
⊕
リトル・MUSICIAN
(定価¥30,000)
特価**¥16,300**

②サウンド・オーケストラVS
⊕
サウンド・MUSICIAN
(定価¥61,000)
特価**¥36,800**

■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

●掲載の価格は、7月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全 ……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc. ……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし.!
★即日発送

■緑電子
⊙NOTE-PACK20
●PC-980 1N/NS専用
●20M
定価￥138,000
P&A超特価¥46,000
(送料・消費税込￥48,410)

■緑電子(SASI)
◎Little-E40MKII
●20MB＋20MB分割可能
●I/F・ケーブル付
定価￥98,000
P&A超特価¥51,500
(送料・消費税込￥54,075)



■日本テクサ(SCSI)
●STATION-40S
●40M
●+A-55S(インターフェース付)
定価￥133,000
P&A超特価¥58,000
(送料・消費税込￥60,770)

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
- ●TRUST40SII …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 64,500
- ● 80SII …… 定価￥138,000▶特価￥ 84,500
- ● EX80SII …… 定価￥148,000▶特価￥ 90,000
- ● EX180SII …… 定価￥198,000▶特価￥127,000
- ●STATION-40S (I/F付) …… 定価￥133,000▶特価￥ 58,000
- ● 80SII(〃) …… 定価￥148,000▶特価￥ 90,000
- ● 180SII(〃) …… 定価￥198,000▶特価￥134,000
- ●DASH40SII …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 65,000
- ● 80SII …… 定価￥138,000▶特価￥ 92,500
- ●Carry Pack20 …… 定価￥ 99,800▶特価￥ 69,000
- ●STATION-n40S(N,NS用) …… 定価￥128,000▶特価￥ 89,500
- ●TRUST-IN40S(オンボードタイプ) …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 60,000

緑電子
- ●横浜 Y 040 …… 定価￥118,000▶特価￥ 78,000
- ●横浜 Y 100 …… 定価￥158,000▶特価￥104,000
- ●Professor PS-40(I/F付) …… 定価￥108,000▶特価￥ 59,000
- ● 90(〃) …… 定価￥148,000▶特価￥ 93,000
- ● ビルトN40(NS/E用) …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 67,800
- ●Little-E40MKII …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 51,500
- ● E80 …… 定価￥128,000▶特価￥ 75,000
- ●Note side40 …… 定価￥118,000▶特価￥ 79,000
- ● Base40 …… 定価￥148,000▶特価￥105,000

ICM
- ●RC-40+IF-2720 …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 69,500
- ●HC-40+IF-2750 …… 定価￥108,000▶特価￥ 77,000
- ● -100ES …… 定価￥138,000▶特価￥ 99,500
- ● -135ES …… 定価￥188,000▶特価￥136,000
- ● -180ES …… 定価￥218,000▶特価￥157,000
- ●INTER-100ES …… 定価￥128,000▶特価￥ 90,500
- ● -135ES …… 定価￥178,000▶特価￥126,000
- ● -180ES …… 定価￥198,000▶特価￥140,000
- ●Lilliput N/NS/SC-40 …… 定価￥128,000▶特価￥ 93,000
- ●Pack-A40 …… 定価￥138,000▶特価￥100,000
- ●Pack-E40 …… 定価￥118,000▶特価￥ 84,000
- ●C-FLAT(cb) …… 定価￥108,000▶特価￥ 76,500

キャラベル
- ●AV-090DX …… 定価￥158,000▶特価¥107,000
- ● -130DX …… 定価￥188,000▶特価¥127,000
- ● -250DX …… 定価￥338,000▶特価¥228,000
- ● -400DX …… 定価￥468,000▶特価¥315,000
- ●ST-130 …… 定価￥178,000▶特価¥121,000
- ●AV-020SXE …… 定価￥ 78,000▶特価￥ 57,500
- ●AV-040SXE …… 定価￥108,000▶特価￥ 79,500
- ● -40NS(NS用) …… 定価￥108,000▶特価￥ 77,000
- ● -050HC(ONE-SLOT) …… 定価￥108,000▶特価￥ 71,000

ロジテック
- ●SHD-40(JUST-IN) …… 定価￥ 99,800▶特価￥ 65,000
- ●LHD-34VJ …… 定価￥134,800▶特価￥ 92,000
- ● S40N …… 定価￥108,000▶特価￥ 77,000
- ● S100N/S100H …… 定価￥168,000▶特価￥115,000

テクノ ジャパン
- ●TR-41 …… 定価￥ 69,800▶特価￥ 47,000
- ●TR-81 …… 定価￥108,000▶特価￥ 70,000
- ●PD-50GS …… 定価￥116,000▶特価￥ 72,000
- ● 100GS …… 定価￥148,000▶特価￥ 96,000
- ● 130GSX …… 定価￥168,000▶特価¥108,500

コンピュータ リサーチ
- ●CRC-IHR4 …… 定価￥ 98,000▶特価￥ 58,00^
- ● IHR8 …… 定価￥158,000▶特価￥ 77,000
- ● SC90A(I/F付) …… 定価￥142,000▶特価￥ 94,000
- ● SC130A(〃) …… 定価￥168,000▶特価¥110,000

アイテック
- ●DH-100 …… 定価￥138,000▶特価￥ 99,000
- ●DH-130 …… 定価￥148,000▶特価¥105,500
- ●DH-180 …… 定価￥198,000▶特価¥135,000
- ●DD-100 …… 定価￥135,000▶特価￥ 97,000
- ●DD-130 …… 定価￥145,000▶特価¥104,000
- ●DD-180 …… 定価￥195,000▶特価¥134,000

コニック
- ●AW-N114C …… 定価￥195,000▶特価￥ 96,500
- ●PCH-A80C …… 定価￥158,000▶特価￥ 86,500
- ● -A130C …… 定価￥185,000▶特価¥104,000

RAMディスク (送料￥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000L …… 特価￥ 17,200
- ● 2000L …… 特価￥ 23,600
- ● 4000L …… 特価￥ 39,800
- ● 6000L …… 特価￥ 58,500
- ● 8000L …… 特価￥ 76,600
- ● 12ML …… 特価¥109,000
- ● 16ML …… 特価¥144,000
- ●EXJ-1000L …… 特価￥ 17,200
- ● 2000L …… 特価￥ 24,200
- ● 4000L …… 特価￥ 41,300
- ● 4000E …… 特価￥ 41,300
- ●EDX-0 (DX用) …… 特価￥ 7,300
- ● 2000(〃) …… 特価￥ 24,800
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 42,500
- ● 8000(〃) …… 特価￥ 78,000
- ●MDA-4000(RA用) …… 特価￥ 35,400
- ●EDA-0 (RA21 DA用) …… 特価￥ 7,000
- ● 2000(〃) …… 特価￥ 24,000
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 40,000
- ● 6000(〃) …… 特価￥ 58,000
- ● 8000(〃) …… 特価￥ 75,000
- ● 10M(〃) …… 特価￥ 92,000
- ● 12M(〃) …… 特価¥108,000
- ●EDS-2000(DS用) …… 特価￥ 24,000
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 40,000
- ●MRS-2000L(RS用) …… 特価￥ 24,200
- ● 4000L(〃) …… 特価￥ 41,300
- ●MES-3000L(ES用) …… 特価￥ 33,500
- ●XMC-2000L …… 特価￥ 21,000
- ●XMB-1000L …… 特価￥ 13,200
- ●MRC-1000L(RA2用) …… 特価￥ 24,100
- ● 3000L(〃) …… 特価￥ 33,600
- ●MRL-4000L(RL用) …… 特価￥ 41,300
- ●EMP-2000L(エプソンLAPTOP) …… 特価￥ 27,600
- ● 4000L(〃) …… 特価￥ 45,100
- ●EML-2000L(9801LAPTOP) …… 特価￥ 28,300
- ● 4000L(〃) …… 特価￥ 45,900
- ●RCS-1000(NOTE用) …… 特価￥ 17,800
- ● 2000(〃) …… 特価￥ 25,500
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 49,000
- ● 6000(〃) …… 特価￥ 75,800

- ●PCT-1000(ダイナブック用) …… 特価￥ 18,000
- ●RCT-2000(ダイナブック用) …… 特価￥ 25,000
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 42,800
- ● 8000(〃) …… 特価￥ 79,000
- ●EMB-2000(〃) …… 特価￥ 27,600
- ● 4000(〃) …… 特価￥ 45,100
- ●HC-U2L …… 特価￥ 5,000
- ● 256L …… 特価￥ 8,500
- ● 512L …… 特価￥ 12,200
- ●SDL-4000(シリコンディスク) …… 特価￥ 56,500
- ● 8000(〃) …… 特価￥ 85,000
- ● 20M(〃) …… 特価¥170,000
- ● 48M(〃) …… 特価¥368,000
- ● 80M(〃) …… 特価¥590,000

■I・Oデータ

▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。

- ●PIO-PC34FX-1MA …… 特価￥ 17,100
- ● 2MA …… 特価￥ 24,800
- ● 4MA …… 特価￥ 40,500
- ● 8MA …… 特価￥ 77,500
- ● PC34F-3MA …… 特価￥ 33,500
- ● PC34F-6MA …… 特価￥ 60,700
- ●PIO-PC34F-12MA …… 特価￥111,000
- ● 16MA …… 特価¥144,000
- ●PIO-PC34N-2MA …… 特価￥ 21,000
- ● 4MA …… 特価￥ 36,900
- ● 6MA …… 特価￥ 52,800
- ● 8MA …… 特価￥ 66,000
- ● EX-34F2MA …… 特価￥ 24,000
- ● 4MA …… 特価￥ 42,000
- ● 8MA …… 特価￥ 74,300
- ● 9234G-0.5ML …… 特価￥ 12,500
- ● 1ML …… 特価￥ 17,200
- ● 1.5ML …… 特価￥ 20,700
- ● 2ML …… 特価￥ 22,800
- ● 3ML …… 特価￥ 32,000
- ● 4ML …… 特価￥ 39,100

- ●PIO-9234G-8ML …… 特価￥ 81,200
- ● 16ML …… 特価¥167,000
- ● RA34-3MB(RA2用) …… 特価￥ 34,200
- ● DA134-4M(DA RA21用) …… 特価￥ 33,800
- ● 6M(〃) …… 特価￥ 54,500
- ●PIO-DA134-8M(〃) …… 特価￥ 67,000
- ● 10M(〃) …… 特価￥ 84,000
- ● 12M(〃) …… 特価￥ 98,000
- ● DS134-4M (DS用) …… 特価￥ 35,400
- ● 132-2MA(RS用) …… 特価￥ 24,900
- ● 134-2MB …… 特価￥ 21,500
- ● 4MB …… 特価￥ 37,300
- ● ES34-1MA(ES用) …… 特価￥ 18,700
- ●PIO-ES34-3MB …… 特価￥ 34,500
- ●PC34SL-1MA(ラップトップ) …… 特価￥ 19,200
- ● 2MA …… 特価￥ 30,000
- ●EP-386M-2MA(386M) …… 特価￥ 32,800
- ●PIO-SIM61-2MA …… 特価￥ 21,500
- ●PIO-31SS-1MB (ダイナブック) 特価￥ 12,500
- ● 1.5MB(〃) 特価￥ 17,200
- ● 2MB(〃) 特価￥ 23,900
- ● 4M S(〃) 特価￥ 51,000
- ● 8M S(〃) 特価￥ 99,000
- ●PIO-98NT-2MC(NOTE用) 特価￥ 26,300
- ● 98NT-2MP(〃) 特価￥ 26,800
- ● 98NT-4MP(〃) 特価￥ 54,500
- ● EP-286BOOK-2M …… 特価￥ 34,400
- ● 4M …… 特価￥ 59,200
- ●IOS-10mini Ver2 …… 特価￥ 3,800
- ●IOS-10STD …… 特価￥ 4,500
- ●D.H.TOOL …… 特価￥ 11,900

■NEOS
- ●NS-EMS 2M …… 特価￥ 19,500
- ●NS-EMS 4M …… 特価￥ 31,900
- ●NE-EMS 2L …… 特価￥ 20,600
- ● EMS 4L …… 特価￥ 34,600
- ● EMS 8L …… 特価￥ 63,900
- ●NE-SUB 2L …… 特価￥ 19,200
- ● SUB 4L …… 特価￥ 33,700
- ●GOLD3100-1M(ダイナブック) 特価￥ 22,300
- ● 2M(〃) 特価￥ 30,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

1	JBOX8087	定価￥ 19,000▶特価￥	13,500
2	8087-1	定価￥ 36,000▶特価￥	24,800
3	8087-2	定価￥ 27,200▶特価￥	18,900
4	80287-XL	定価￥ 59,200▶特価￥	39,500
5	JBOX387DX-16	定価￥ 91,200▶特価￥	36,000
6	387DX-20	定価￥103,600▶特価￥	37,000
7	387DX-25	定価￥130,300▶特価￥	45,000
8	387DX-33	定価￥160,000▶特価￥	53,000
9	387SX-16	定価￥ 81,000▶特価￥	29,500
10	387SX-20	定価￥ 88,000▶特価￥	32,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000)



NEC
- ●PC-IN503G
- 定価￥145,000

EPSON
- ●GT-1000
- 定価￥79,800

ROLAND
- ●Sketch Mate(スケッチ・メイト)
- 定価￥69,800

特価¥103,300　特価¥57,500　特価¥52,500

- A PC-IN505 (NEC) …… 定価￥138,000▶特価￥ 98,800
- B 506(〃) …… 定価￥228,000▶特価¥160,000
- C 502N(〃) …… 定価￥ 99,800▶特価¥ 77,800
- D GT-6000(エプソン) …… 定価￥178,000▶特価¥125,000
- E 100V(〃) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,700
- F HS-40CLH＋HS-BD(オムロン) …… 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- G HS-60FH ＋HS-BD(〃) …… 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,500
- H HS-7RII(オムロン) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 25,800
- I 10RII(〃) …… 定価￥ 49,800▶特価¥ 33,000
- J HVS-10(HAL研) …… 定価￥ 29,800▶特価¥ 21,500
- K HGS-10(〃) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,900
- L JX-100S(シャープ) …… 定価￥ 89,800▶特価¥ 48,500
- M JX-220 (〃) …… 定価￥145,000▶特価¥107,900
- N IO-735X (〃) …… 定価￥248,000▶特価¥169,000
- O COMSTARZCLuB24/5(NEC) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,500
- P 24/4(〃) …… 定価￥ 34,800▶特価¥ 23,400
- Q PV-M24B5(AIWA) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 28,400
- R A24B5(〃) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 28,400
- S MD-24FB5V (オムロン) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 27,400
- T 24FS7(〃) …… 定価￥ 64,800▶特価¥ 43,000
- U 24FPSII(〃) …… 定価￥ 42,800▶特価¥ 28,200
- V 24FN5(〃) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 29,800
- W 24FN4(〃) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,800
- X DXY-1200(ローランド) …… 定価￥158,000▶特価¥119,000
- Y 1300(〃) …… 定価￥228,000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(〃) …… 定価￥158,000▶特価¥128,000
- ●ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド) …… 定価￥ 93,000▶特価￥ 77,500
- ● (BOARD)(〃) …… 定価￥ 59,800▶特価￥ 49,000

外付FDD (送料￥1,000)

- ●FD-30S(3.5"×1)(ティアック) …… 定価￥39,800▶特価¥20,900
- ● 30W(3.5"×2)(〃) …… 定価￥59,800▶特価¥31,300
- ●LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子) …… 定価￥39,800▶特価¥19,900
- ● F2 (3.5"×2)(〃) …… 定価￥59,800▶特価¥29,800
- ● ZFS(3.5"×1)(〃) …… 定価￥39,800▶特価¥24,000
- ● ZFW(3.5"×2)(〃) …… 定価￥59,800▶特価¥37,500
- ●CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ) …… 定価￥38,800▶特価¥24,300
- ● FD3.5WA(3.5"×2自動)(〃) …… 定価￥58,000▶特価¥36,800
- ● FD5SA (5" ×1自動)(〃) …… 定価￥43,800▶特価¥27,500
- ● FD5WA (5" ×2自動)(〃) …… 定価￥65,800▶特価¥41,200
- ● FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ) …… 定価￥45,800▶特価¥30,900
- ● FD5N (5" ×1)(〃)(〃) …… 定価￥45,800▶特価¥31,600
- ● FD3.5F' (3.5"×1)(286N用)(〃) …… 定価￥43,800▶特価¥28,200
- ● FD5F' (5" ×1)(〃)(〃) …… 定価￥43,800▶特価¥30,500
- ● FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃) …… 定価￥39,800▶特価¥25,500
- ● FD5T (5" ×1)(〃)(〃) …… 定価￥39,800▶特価¥27,800
- ●FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル) …… 定価￥39,800▶特価¥24,600
- ● 378(3.5"×2自動)(〃) …… 定価￥59,800▶特価¥37,800
- ●FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル) …… 定価￥68,000▶特価¥39,000
- ● 58(5"×2、DD、HD自動)(〃) …… 定価￥98,000▶特価¥49,000
- ●LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック) …… 定価￥79,800▶特価¥56,000
- ●Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE) …… 定価￥39,800▶特価¥23,500
- ●Mini5(5"×1)(SNE) …… 定価￥44,800▶特価¥28,500

FAXボード/アダプタ (送料￥1,000)

メーカー	商品	￥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HAL FAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HAL FAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

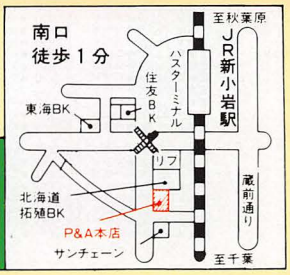
①3段¥8,800　②4段¥9,800　③5段¥13,800



全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



マイコン専門ショップ P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

ズバリご奉仕P&A

03-3651-0148まで…!!

SHARP

SHARP・コーナー

FUJITSU

富士通コーナー

X68000用ハードディスク



① TX-80 …… ▶特価¥ 78,000
(定価¥108,000) (送料・消費税込み¥81,370)

② TX-130 …… ▶特価¥ 98,000
(定価¥138,000) (送料・消費税込み¥101,970)

③ TX-180 …… ▶特価¥132,000
(定価¥185,000) (送料・消費税込み¥136,990)

ファインスキャナーX68

X68専用●HGS-68
定価¥39,800
特価¥26,000
(送料・消費税込¥27,295)

X68000シリーズ専用(純正コンパチ)
MIDIインターフェースボード
SX-68M(サコム)
定価¥19,800
特価¥14,300
(送料・消費税込¥15,244)

X68000-XVI/XVI-HD ※クレジット表は送料・消費税込み!!



X68000-XVI(エクシヴィ)

Aセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価¥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	29,200	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,500	60回	7,100

Bセット:CZ-634C-TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	32,800	24回	17,400	36回	12,100	48回	9,500	60回	8,000

X68000-XVI-HD

Aセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価¥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	39,000	24回	20,700	36回	14,400	48回	11,300	60回	9,500

Bセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN……定価¥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	42,600	24回	22,600	36回	15,700	48回	12,400	60回	10,400

※上記のモニターを、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-21HD(定価¥148,000)に、変更の場合はTEL下さい。超特価で販売致します。
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)

XVI/XVI-HDセットでお買い上げの方に、もれなくプレゼント!!
1.V'BALL(¥7,900)
2.熱血高校サッカー編(¥8,800)
3.ダウンタウン熱血物語(¥8,800)
の他に、さらにその上人気のA「パロディハウスだ(¥9,800)」又はB「ファランクス(¥8,800)」のどちらか1本をプレゼント!!

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料¥2,000)



P&Aスペシャルセットにもれなくプレゼント!!
●上記XVI/XVI-HDのプレゼント
①、②、③+Ⓐ or Ⓑの他に
さらにその上
目にやさしい Ⓒ「高性能CRTフィルター(¥19,800)」
又は、 Ⓓ「SX-WINDOW Ver1.1(¥9,800)」
をプレゼント!!

①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価¥427,800▶特価¥298,000

②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価¥577,800▶特価¥376,000

③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価¥242,000

④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価¥417,800▶特価¥265,000

①～④のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D(定価¥94,800)……+¥6,000
●CZ-605D(定価¥115,000)……+¥24,000
●CZ-613D(定価¥135,000)……+¥39,000
●CU-21HD(定価¥148,000)……+¥47,000
(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント)
} 加算して下さい。

プリンター(ケーブル・用紙付) 送料¥1,000

■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリーボード(シャープ&I・Oデータ) 送料¥500

1 CZ-6BE1(600C用)定価¥35,000……特価¥26,000
(送料・消費税込¥27,295)
2 PIO-6BE1-A 定価¥25,000……特価¥16,800
(送料・消費税込¥17,819)
3 PIO-6BE2-2M 定価¥50,000……特価¥33,000
(送料・消費税込¥34,505)
4 PIO-6BE4-4M 定価¥88,000……特価¥56,500
(送料・消費税込¥58,710)

X68000用ソフト・コーナー 送料1ヶ～5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0(ツァイト)	定価¥ 58,000	▶特価¥	38,800
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)	定価¥ 39,800	▶特価¥	27,800
●テラッツォ(ハミングバード)	定価¥ 19,400	▶特価¥	14,200
●KAMIKAZE(サムシング・グッド)	定価¥ 68,000	▶特価¥	44,800
●C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)	定価¥ 58,000	▶特価¥	41,000
●Final Ver3.2(エーエスピー)	定価¥ 38,000	▶特価¥	29,600
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245L	定価¥ 44,800	▶特価¥	33,300
●CARD PRO68K CZ226BS	定価¥ 29,800	▶特価¥	21,200
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS	定価¥ 9,800	▶特価¥	7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS	定価¥ 29,800	▶特価¥	22,500
●AI-68K CZ234LS	定価¥188,000	▶特価¥	138,000
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS	定価¥ 9,900	▶特価¥	7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS	定価¥ 15,800	▶特価¥	11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS	定価¥ 18,800	▶特価¥	13,400
●Ssmpling PRO68K CD215MS	定価¥ 17,800	▶特価¥	12,700

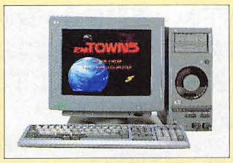
周辺機器コーナー 送料¥500

1 CZ-8NSI	定価¥188,000	▶特価¥	145,000
2 CZ-6VTI	定価¥ 69,800	▶特価¥	52,500
3 CZ-6TU	定価¥ 33,100	▶特価¥	24,500
4 BF-68PRO	定価¥ 19,800	▶特価¥	15,300
5 CZ-6BE1	定価¥ 35,000	▶特価¥	26,000
6 CZ-6BE1A	定価¥ 38,000	▶特価¥	28,600
7 CZ-6BE2	定価¥ 79,800	▶特価¥	60,000
8 CZ-6BE4	定価¥138,000	▶特価¥	103,000
9 CZ-6BF1	定価¥ 49,800	▶特価¥	38,200
10 CZ-6BP1	定価¥ 79,800	▶特価¥	60,000
11 CZ-6BM1	定価¥ 26,800	▶特価¥	20,300
12 CZ-6EB1	定価¥ 88,000	▶特価¥	66,500
13 AN-S100	定価¥ 36,600	▶特価¥	28,500
14 CZ-6SD1	定価¥ 44,800	▶特価¥	35,000
15 CZ-6BN1	定価¥ 29,800	▶特価¥	22,600
16 CZ-6BV1	定価¥ 21,000	▶特価¥	15,900
17 CZ-64H	定価¥120,000	▶特価¥	91,500
18 CZ-6BG1	定価¥ 59,800	▶特価¥	45,000
19 CZ-6BU1	定価¥ 39,800	▶特価¥	30,300
20 CZ-6PV1	定価¥198,000	▶特価¥	153,000
21 CZ-6BS1	定価¥ 29,800	▶特価¥	22,300
22 CZ-8NJ2	定価¥ 23,800	▶特価¥	18,500
23 CZ-6BL2	定価¥298,000	▶特価¥	222,000
24 JX-100S	定価¥ 89,800	▶特価¥	48,500
25 JX-220X(X68用)	定価¥168,000	▶特価¥	126,000
26 IO-735XB(X68用)	定価¥248,000	▶特価¥	169,000

(IO-735XB購入の方「BANANA-PRINT」プレゼント)

FM-TOWNS 20F

●FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥422,800▶特価¥269,000



12回	23,700	24回	12,600	36回	8,700	48回	6,900	60回	5,800

FM-TOWNS 40H

●FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥573,100▶特価¥380,000

12回	33,500	24回	17,800	36回	12,400	48回	9,700	60回	8,200

FM-TOWNS 80H

●FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価¥722,800▶特価¥479,000

12回	42,300	24回	22,400	36回	15,600	48回	12,200	60回	10,300

プレゼント中!!
(セットでお買い上げの方に—!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●宮沢りえ
オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP531(定価¥89,800)に変更の場合……¥13,000
②FMT-DP532(定価¥138,000)に変更の場合……¥44,000
③FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合……¥24,500
を加算して下さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!



■FM-NOTEBOOK (※送料・消費税込み)

●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101(DOS)……定価¥ 18,000
定価¥256,000▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,300	60回	3,600

▶ディスケット・5枚サービス

■FMR-CARD (※送料・消費税込み)

●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥170,000

12回	15,000	24回	8,000	36回	5,500	48回	4,400	60回	3,700

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク 送料¥1,000

●TX-80	(アイテック)…定価¥108,000	▶特価¥	80,000
●TX-130	(アイテック)…定価¥138,000	▶特価¥	102,000
●TX-180	(アイテック)…定価¥185,000	▶特価¥	136,000
●HD-45T	(システムサコム) 定価¥180,000	▶特価¥	85,000
●HD-90T	(システムサコム) 定価¥178,000	▶特価¥	118,000
●キャラベル40	(ケーブル付)…定価¥116,000	▶特価¥	86,000
●キャラベル90	(ケーブル付)…定価¥172,000	▶特価¥	117,000
●キャラベル130	(ケーブル付)…定価¥211,000	▶特価¥	147,000

周辺機器コーナー 送料¥1,000

Ⓐ FMT-351/352(数値演算)	定価¥120,000	▶特価¥	87,000
Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)	定価¥ 35,000	▶特価¥	25,200
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)	定価¥ 35,000	▶特価¥	25,200
Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)	定価¥ 40,000	▶特価¥	29,500
Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)	定価¥ 29,800	▶特価¥	21,800
Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)	定価¥ 39,800	▶特価¥	28,900
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)	定価¥ 39,800	▶特価¥	28,900

プリンターセット(ケーブル・用紙付)送料¥1,000

●PR-30T(110桁、モノクロ)	定価¥ 89,000	▶特価¥	68,000
●PR-35T(110桁、モノクロ)	定価¥ 98,000	▶特価¥	71,000
●PR-40T(136桁、カラー)	定価¥120,000	▶特価¥	78,000
●FMPR-355G(136桁)	定価¥235,500	▶特価¥	145,000
● 353G(136桁、モノクロ)	定価¥138,000	▶特価¥	72,500
●FMPR-204B(80桁、カラー)	定価¥ 80,000	▶特価¥	49,000

メモリーボード 送料¥500

●HM-01T-1M(ハイパー)	定価¥ 32,800	▶特価¥	25,500
●HM-02T-2M(ハイパー)	定価¥ 59,800	▶特価¥	46,000
●FJ-S1M32-2M(I・Oデータ)	定価¥ 45,000	▶特価¥	32,500
●FMT-EM1M(富士通)	定価¥ 60,000	▶特価¥	43,000
● EM2M(富士通)	定価¥100,000	▶特価¥	73,000

PRINT BOY II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込¥23,175)



モデム

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)
定価¥39,800▶特価¥26,500
●FMT-MD302(富士通)……定価¥49,000▶特価¥34,500
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥27,400

ソフト・コーナー

●FM-OASYSV1.0(FD)	定価¥55,000	▶特価¥	41,000
●FM-OASYSV1.0(HDD)	定価¥58,000	▶特価¥	43,200
●日本語MS-DOS-TMV3.1	定価¥18,000	▶特価¥	13,300
●MICRO-SOFT MULTIPLAN	定価¥68,000	▶特価¥	52,500
●EUPHONY V1.1	定価¥98,000	▶特価¥	75,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)	定価¥19,800	▶特価¥	15,200
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI	定価¥39,800	▶特価¥	30,400
●TOWNS-PAINT V1.1(グラフィック)	定価¥38,000	▶特価¥	29,200
●F-BASICコンパイラV1.1	定価¥45,000	▶特価¥	34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)	定価¥39,800	▶特価¥	30,600

ソフト・コーナー 送料1ヶ～10ヶまで¥700

〈ワープロ〉			
●一太郎 Ver4.3	定価¥ 58,000	▶特価¥	36,500
●一太郎 dash	定価¥ 39,000	▶特価¥	25,800
●ASkeyword 3.0	定価¥ 24,000	▶特価¥	17,500
●P1 EXE PLUS	定価¥ 58,000	▶特価¥	34,500
●P1 Spiritu	定価¥ 28,000	▶特価¥	18,800
●新松 Ver5	定価¥ 58,000	▶特価¥	33,800
●Z's WORD JG Ver2.0	定価¥ 58,000	▶特価¥	41,000
●VJE Pen	定価¥ 35,000	▶特価¥	25,500
●ユーカラ WAVE	定価¥ 9,800	▶特価¥	7,000
●アシストレター	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
●アシストリート Note91(98N)	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
●METS Q-Word	定価¥ 9,000	▶特価¥	6,000
●遊名人 Ver4	定価¥ 36,000	▶特価¥	24,000
●毛筆わーぷろ Sr	定価¥ 75,000	▶特価¥	53,800
●毛筆わーぷろ Jr	定価¥ 33,000	▶特価¥	23,800
●Hu PRINT 規	定価¥ 40,000	▶特価¥	28,600
●アシストフォント	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
〈データベース〉			
●桐 Ver3	定価¥ 98,000	▶特価¥	57,000
●オンタイム	定価¥ 98,000	▶特価¥	65,000
●R:BASE Lite	定価¥ 68,000	▶特価¥	45,000
●R:BASE PRO	定価¥168,000	▶特価¥	111,000
●d-BASE III PLUS	定価¥268,000	▶特価¥	192,000
●Ninja3 Pro	定価¥ 42,000	▶特価¥	27,800
●The CARD3+	定価¥ 48,000	▶特価¥	34,500
●dBXL	定価¥ 48,000	▶特価¥	38,500
●Let's アイリス 3.0	定価¥ 42,000	▶特価¥	27,800
●アシストカード	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
●アシストカード Note91(98N)	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
〈グラフィック〉			
●花子 Ver2	定価¥ 58,000	▶特価¥	39,000
●Z's STAFF Kid98	定価¥ 58,000	▶特価¥	20,000
●CANDY4	定価¥ 58,000	▶特価¥	39,800
●アシストアート	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
〈通信〉			
●まいと～く	定価¥ 28,000	▶特価¥	17,800
●CCT98 II	定価¥ 15,000	▶特価¥	12,500
●ES TERM2+	定価¥ 24,000	▶特価¥	17,500
●COM-NET	定価¥ 28,000	▶特価¥	18,500
●ACCSESS MATE3	定価¥ 19,800	▶特価¥	15,500
●LET'S TALK かたろう	定価¥ 38,000	▶特価¥	26,000
●アシストコール	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
〈OS・言語〉			
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット	定価¥ 9,800	▶特価¥	7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット	定価¥ 9,800	▶特価¥	6,600
●MS-WINDOWS 3.0	定価¥ 25,000	▶特価¥	18,500
●Quick C	定価¥ 20,000	▶特価¥	12,800
●Quick BASIC	定価¥ 20,000	▶特価¥	12,800
●TURBO C	定価¥ 19,500	▶特価¥	14,000
●TURBO C+キャンペーン版(限定)	定価¥ 29,800	▶特価¥	19,800
〈エディテーユーティリティ〉			
●MIFES98	定価¥ 38,000	▶特価¥	27,500
●ノートユーティリティズ	定価¥ 38,000	▶特価¥	27,500
●VZ エディター	定価¥ 9,800	▶特価¥	7,800
●MET's File Editor	定価¥ 12,800	▶特価¥	8,500
●ノストラダムス93	定価¥ 28,000	▶特価¥	21,800
●エコロジー II	定価¥ 28,000	▶特価¥	21,800
●オーシャンクラフト II	定価¥ 22,000	▶特価¥	17,000
●MEMORY-MANAGER	定価¥ 9,800	▶特価¥	6,500
●MET's Two-shot	定価¥ 20,000	▶特価¥	13,000
●MET's File driver2.2	定価¥ 9,800	▶特価¥	6,500
●The MENU	定価¥ 18,000	▶特価¥	13,000
●全略ハードディスク殿	定価¥ 18,000	▶特価¥	13,000
●アシストメニュー	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
●MET's File back-up2	定価¥ 12,800	▶特価¥	7,500
●MET's Direct print2	定価¥ 12,800	▶特価¥	8,500
●MET's File Control	定価¥ 20,000	▶特価¥	13,000
●MET's File Shield	定価¥ 9,000	▶特価¥	5,900
〈業務用〉			
●三代目大番頭	定価¥250,000	▶特価¥	170,000
●弥生 II	定価¥ 80,000	▶特価¥	48,000
●PCA会計 II らくらく(個人編	定価¥ 98,000	▶特価¥	64,800
●TOP財務会計エキスパートC	定価¥198,000	▶特価¥	131,000
●大福帳	定価¥ 78,000	▶特価¥	54,500
●大間屋	定価¥ 78,000	▶特価¥	54,500
〈その他〉			
●Microsoft WORKS	定価¥ 40,000	▶特価¥	26,000
●カトリール(98N)	定価¥ 38,000	▶特価¥	27,000
●MAXLink(98N)	定価¥ 18,000	▶特価¥	12,900
●MIFESプリント	定価¥ 18,000	▶特価¥	20,000
●MET's index	定価¥ 19,800	▶特価¥	12,800
●数学記号 Plus	定価¥ 20,000	▶特価¥	14,300
●表計算 Plus	定価¥ 15,000	▶特価¥	10,800
●MET's 1-2-3 Form	定価¥ 18,000	▶特価¥	11,700
●MET's 1-2-3 Form2	定価¥ 18,000	▶特価¥	11,700
●MET's Excel Form	定価¥ 18,000	▶特価¥	11,700
●MET's Multiplan Form	定価¥ 18,000	▶特価¥	11,700
●MET's アシストカルク Form(各)	定価¥ 5,000	▶特価¥	3,500
●MET's 桐 Ver3 Form1	定価¥ 18,000	▶特価¥	11,700
●MET's 桐 Ver3 Form1 VTR付	定価¥ 22,000	▶特価¥	14,300
●MET's 桐 Ver3 Form2	定価¥ 20,000	▶特価¥	13,700
●MET's 桐 Ver3 Form2 VTR付	定価¥ 24,000	▶特価¥	15,600
●MET's Pro-STAGE	定価¥ 48,000	▶特価¥	31,200
●ハイパー家計簿 Ver2	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000
●ハイパー住所録 Ver2	定価¥ 9,700	▶特価¥	7,000

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
  詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。



新品
シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥235,000（送料税込）



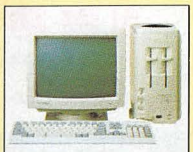
NEC
●PC-9801 LTモデルII
¥40,000



NEC
●PC-9801 LV22
¥108,000



ローランド 3台限り
●ミュージ君 DM-32N-7(3.5")
（定価¥93,000）新品
¥49,800



NEC
●PC-8801MC2
新品 10台限
¥56,000

NEC 新品 1台限
プリンタ(ページプリンタ)
■PC-PR602PS
（定価¥980,000）
¥390,000



EPSON
●PC-286VF-STD
HDD-40F
（外付、ドライブ付）
¥185,000

シャープ
CZ-652C
CZ-600D
¥210,000

P&A特選＝今月の中古特選品

●PC-9801RA2 +アナログモニター	¥190,000
●PC-9801VM(640K) +4000文字アナログモニター	¥100,000
●PC-9801RX21	¥140,000
●PC-9801DO +4000文字アナログモニター	¥ 90,000
●PC-9801LT-2	¥ 40,000
●PC-9801LV22	¥108,000
●PC-9801NS	¥120,000
●PC-8801MA2	¥ 48,000
● MC2	¥ 50,000
● MC1	¥ 43,000
● VA2	¥ 70,000
● MH	¥ 30,000
● FH	¥ 30,000
● FE	¥ 40,000
● VA	¥ 60,000
●PC-8801FE2	¥ 42,000
●PC-KD854	¥ 28,000
● 854N	¥ 30,000
● 853N	¥ 38,000
● 862	¥ 32,000
● 863G	¥ 53,000
●CU-14FD	¥ 30,000
● 14GD	¥ 25,000
●CMT-147L(アナログ)	¥ 20,000
● -147H(アナログ)	¥ 23,000
●PC-PR201TH	¥ 52,000
● -PR101E2	¥ 39,000
● -PR201GS	¥ 49,000
●CZ-8PC3(シャープ)	¥ 30,000
●HG-800(エプソン)	¥ 45,000
●VP-135(CSF付)	¥ 25,000
●AV2+FMTV-154 +PR203B(富士通一式)	¥ 75,000
●CZ-653C(新品)+CZ-604D(新品)（送料・税込み）	¥235,000
●CZ-600C+ CZ-604D	¥165,000
●CZ-603C+ CZ-604D	¥188,000
●CZ-612C+ CZ-604D	¥195,000
●#7336(エプソン)（HG-2550/2000用)カットシート	¥ 9,000
●VP-1000CSF（エプソンカットシート）	¥ 9,000

PC-8801MC1をMC2へ!!
●PC-8801-30(CD-ROM)
（定価¥30,300 5台限)(新品)
¥10,000

買取り価格

●PC-9801DA2	¥210,000	●PC-9801UX21	¥ 65,000	●PC-386NA	¥100,000
● DS2	¥160,000	●PC-98NV	¥ 80,000	●PC-286NF	¥ 50,000
● DX2	¥130,000	●PC-98N	¥ 45,000	●PC-386NW	¥120,000
● RX21	¥120,000	●PC-9801NS	¥ 95,000	●CZ-634C	¥200,000
● RA21	¥150,000	● NS20	¥135,000	● -644C	¥275,000
● RS21	¥130,000	● NS-E	¥130,000	● -604C	¥150,000
● RX2	¥100,000	● NS-E20	¥170,000	● -623C	¥200,000
● RA2	¥130,000	● NS-E40	¥220,000	● -603C	¥120,000
● DA U2	¥210,000	●PC-386S	¥225,000	● -613C	¥160,000
● DS U2	¥160,000	● VR	¥135,000	● -653C	¥100,000
● DX U2	¥130,000	● V	¥155,000	● -663C	¥130,000
● UF	¥ 60,000	● M	¥125,000	● -602C	¥100,000
● UR	¥ 60,000	●PC-286VG	¥ 75,000	● -612C	¥130,000
● EX2	¥120,000	● VX	¥115,000	● -652C	¥ 80,000
● ES2	¥150,000	● UX	¥100,000	● -662C	¥110,000
● DO+	¥ 70,000	● VE	¥ 70,000	● -611C	¥100,000
● DO	¥ 55,000	● VS	¥ 85,000	● -601C	¥ 70,000
● VM11	¥ 70,000	● VF	¥ 75,000	● -600C	¥ 60,000
● UV11	¥ 65,000	● US	¥ 65,000	●FM-TOWNSモデル20F	¥140,000
● VX21	¥ 75,000	●PC-286C	¥ 55,000	● モデル40H	¥210,000
● VM21	¥ 55,000	●PC-286BOOK	¥ 85,000	● モデル80H	¥280,000

下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DX2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	¥180,000	¥290,000	¥228,000	¥170,000	¥110,000	¥405,000	¥260,000
612C	¥125,000	¥230,000	¥180,000	¥115,000	¥ 70,000	¥360,000	¥210,000
613C	¥ 95,000	¥190,000	¥160,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥340,000	¥180,000
PC-9801 RX21	¥135,000	¥240,000	¥190,000	¥125,000	¥ 80,000	¥370,000	¥222,000
RA2	¥ 70,000	¥190,000	¥160,000	¥ 94,000	¥ 49,000	¥335,000	¥180,000
DO	¥175,000	¥280,000	¥215,000	¥145,000	¥107,000	¥390,000	¥250,000
VM11	¥175,000	¥280,000	¥217,000	¥141,000	¥109,000	¥392,000	¥253,000
98N	¥205,000	¥310,000	¥230,000	¥165,000	¥130,000	¥400,000	¥259,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕

- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
  （プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕

- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
  （電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

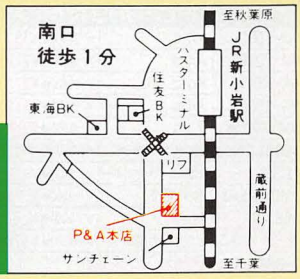
〔クレジットでお申し込みの方〕

- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5

●掲載の価格は、7月中旬現在のものです。



マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

ワールドインアオヤマにおまかせ下さい！

INFORMATION

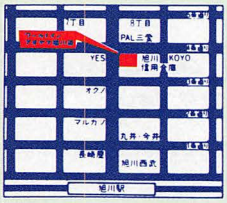
7/20日・21日池袋本店・福岡店 ●ALL AOYAMA TOWNSはこれだ！ フェア品及び大特価品を用意

7/26日・27日・28日札幌店/PAX店/旭川店 ●ALL AOYAMA TOWNSはこれだ！ フェア品及び大特価品を用意

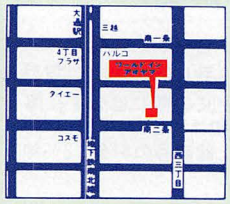
8/3日・4日AOYAMA全店 ●EPSONフェア <24ドット15インチプリンター……￥54,800より>

［各店のお休み］8月のお休み／8日(木)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・22日(木)・29日(木)
9月のお休み／5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)

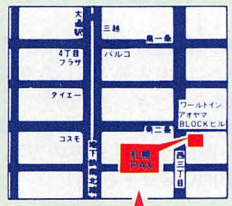
［福岡店のお休み］8月のお休み／7日(水)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・21日(水)・28日(水)
9月のお休み／4日(水)・11日(水)・18日(水)・25日(水)



旭川店
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00～19:00



札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/11:00～19:30



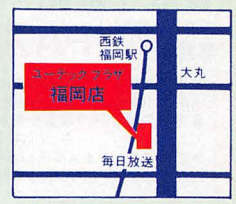
札幌PAX店 WORLD IN AOYAMA
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00～19:30



池袋店ソフト店
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間/11:00～19:00



池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間/11:00～19:00



福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間/11:00～19:30

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

N-1216

PC-9801DX 2〔本体：サウンドボード搭載〕	¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 74,800
PC-PR150T〔熱転写プリンター〕	¥ 64,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000

定価合計￥492,200➡**¥316,000**

¥10,800×36回	㊍なし	㊎なし
¥12,200×24回	㊍¥10,000	㊎なし
¥15,500×24回	㊍なし	㊎なし
¥20,300×18回	㊍なし	㊎なし

N-1217

PC-9801DX 2〔本体：サウンドボード搭載〕	¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 74,800
ミュージ郎〔I F付音源セット〕	¥158,000
CF-10〔ローランドコンピューターミキサー〕	¥ 22,000
PC-200〔ローランドキーボード〕	¥ 36,000
MA12×2〔アンプ内蔵スピーカー〕	¥ 28,000

定価合計￥636,800➡**¥468,000**

¥ 7,700×48回	㊍¥30,000	㊎なし
¥10,000×54回	㊍¥10,000	㊎なし
¥12,700×48回	㊍なし	㊎なし
¥15,900×36回	㊍なし	㊎なし

N-1218

PC-9801DS2〔本体〕	¥358,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
AP-900PC〔48ドットカラー熱転写プリンター〕	¥ 94,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000

定価合計￥577,200➡**¥372,000**

¥ 7,800×48回	㊍なし	㊎なし
¥ 8,600×60回	㊍なし	㊎なし
¥ 9,500×54回	㊍なし	㊎なし
¥11,200×36回	㊍¥10,000	㊎なし

N-1219

PC-9801DS2〔本体〕	¥358,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁24ドットシリアルプリンター〕	¥ 96,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000

定価合計￥564,200➡**¥355,000**

¥ 9,800×48回	㊍なし	㊎なし
¥12,700×24回	㊍¥30,000	㊎なし
¥12,300×36回	㊍なし	㊎なし
¥17,700×24回	㊍なし	㊎なし

N-1220

PC-9801DS2〔本体〕	¥358,000
XC-1498C II〔028ピッチチルト付ディスプレー〕	¥107,000
EMJ-2000L〔メルコEMSボード2M〕	¥ 34,800
SHD-40〔ロジテック40Mハードディスク〕	¥ 99,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
一太郎 new4.3	¥ 58,000

定価合計￥667,400➡**現金大特価**

¥ 7,400×36回	㊍¥45,000	㊎なし
¥10,000×60回	㊍なし	㊎なし
¥11,900×48回	㊍なし	㊎なし
¥18,000×24回	㊍¥20,000	㊎なし

N-1221

PC-9801DA2〔本体〕	¥448,000
XC-1498C II〔028チルト付ディスプレー〕	¥107,000
VP-2600PC〔24カラーシリアルプリンター〕	¥145,000
日本語MS-DDS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計￥716,600➡**¥459,000**

¥ 8,300×54回	㊍¥20,000	㊎なし
¥11,300×48回	㊍なし	㊎¥50,000
¥12,500×36回	㊍¥20,000	㊎なし
¥15,800×36回	㊍なし	㊎なし

N-1222

PC-9801DA2〔本体〕	¥448,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
AP-900PC〔48ドットカラー熱転写プリンター〕	¥ 94,800
CRC-SA40V〔コンピュータリサーチ40M〕	¥ 88,000

定価合計￥720,600➡**¥495,000**

¥ 8,900×36回	㊍¥50,000	㊎なし
¥11,500×60回	㊍なし	㊎なし
¥13,700×48回	㊍なし	㊎なし
¥17,200×36回	㊍なし	㊎なし

N-1223

PC-9801DA2〔本体〕	¥448,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
VP-2600PC〔24カラーシリアルプリンター〕	¥143,000
SHD-40〔ロジテック40Mハードディスク〕	¥ 99,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
MS-WiNDOWS ver3.0	¥ 25,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計￥822,200➡**現金大特価**

¥10,700×48回	㊍¥10,000	㊎¥100,000
¥11,700×48回	㊍¥20,000	㊎なし
¥16,500×30回	㊍なし	㊎¥150,000
¥18,800×24回	㊍¥50,000	㊎なし

N-1224

PC-9801UF〔本体〕	¥218,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 74,800
AP-600PC〔24ドットカラー熱転写プリンター〕	¥ 64,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計￥364,400➡**¥245,000**

¥ 6,700×48回	㊍なし	㊎なし
¥ 8,400×36回	㊍なし	㊎なし
¥10,900×18回	㊍¥30,000	㊎なし
¥12,100×24回	㊍なし	㊎なし

E-1603

PC-CLUB〔本体〕	¥168,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 74,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
エアーコンバットII	¥ 8,800
A列車で行こうIII	¥ 12,800
大戦略III	¥ 9,800

定価合計￥290,800➡**¥197,800**

¥ 6,700×36回	㊍なし	㊎なし
¥ 9,600×24回	㊍なし	㊎なし
¥12,700×18回	㊍なし	㊎なし
¥14,500×12回	㊍¥20,000	㊎なし

お勧めHDDコレクション

外付けHDD

ICM	SMOOBY BSA-40	¥ 158,000➡
ICM	STRIDE HC-40	¥ 108,000➡¥ 85,000
アイテック	IT-SS40	¥ 138,000➡¥ 85,000
キャラベル	AV-040SC	¥ 108,000➡現金特価
CRC	CRC-SA40V	¥ 88,000➡¥ 63,000
緑電子	Little E40 mark II	¥ 98,000➡¥ 65,000
ロジテック	LHD-34VEJ	¥ 124,000➡¥ 96,000
CRC	CRC-SC90A	¥ 142,000➡¥ 106,000
ICM	STRIDE HC-80	¥ 138,000➡¥ 108,000
日本テクサ	TRUST-80SE	¥ 158,000➡¥ 123,000

内蔵HDD

ICM	CFLAT	¥ 108,000➡¥ 84,200
キャラベル	AV-040HC	¥ 98,000➡¥ 76,000
日本テクサ	TRUST-IN40S	¥ 98,000➡¥ 78,000

NOTE用HDD

緑電子	Note Fits20	¥ 128,000➡¥ 98,500
緑電子	Note Pack20	¥ 138,000➡¥ 106,200
緑電子	Note Side40	¥ 118,000➡¥ 92,000
緑電子	Note Base40	¥ 148,000➡¥ 115,000
キャラベル	AV-020ns	¥ 109,000➡現金特価
日本テクサ	TRUST-NS20	¥ 118,000➡¥ 90,800
日本テクサ	STATION n40S	¥ 128,000➡¥ 98,000

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

EMJ-1000L	メルコ	¥ 24,800➡¥19,200	AVM-10	アスキーボイスメーカー	¥128,000➡現金特価
EMJ-2000L	メルコ	¥ 34,800➡¥27,800	PC-PR101TL3	NEC10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡現金特価
MRA-Z00L	メルコ	¥ 34,800➡¥27,000	JR-200CL	スター15インチカラー24ドット	¥104,800➡¥58,500
EMB-2000L	メルコ	¥ 39,800➡¥31,000	PC-PR150T	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 64,800➡¥47,700
MEMORY-PRO386	メルコ	¥ 10,000➡現金特価	PC-PR150VH	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 99,800➡現金特価
PC-9801-26K	NECサウンドボード	¥ 25,000➡¥19,900	PC-PR150VL	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 84,800➡¥62,800
TN-F3E	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 19,800➡¥12,800	AP-600PC	EPSON10インチカラー熱転写	¥ 64,800➡現金特価
MK-MOUSE R3	和知電子	¥ 9,800➡¥ 7,800	AP-900PC	EPSON10インチカラー熱転写48'	¥ 94,800➡現金特価
PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	TX-24CL	スター10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡¥38,900
サウンドオーケストラVS SNE	ビデオ入力用ボード	¥ 72,000➡¥57,800	PC-PR350	NEC15インチ48'カラー熱転写	¥168,000➡現金特価

プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

PC-PR101GS	10インチカラー	¥115,000➡¥ 83,900	VP-2050PC	15インチ	¥158,000➡¥ 96,000
VP-960PC	10インチカラー	¥118,000➡現金特価	VP-1350PC	15インチ	¥ 96,800➡¥ 56,800
JR-100CL	スター10インチカラー	¥ 99,800➡現金特価	BJ-10V	バブルジェット	¥ 74,800➡¥ 57,800
JR-100	10インチ	¥ 79,800➡現金特価	アルフ 350n1		¥ 49,800➡¥ 29,800
PC-PR201GS	NEC15インチカラー	¥135,000➡¥ 90,000	アルフ 350n2		¥ 69,800➡¥ 39,800
PC-PR201/80A	NEC15インチカラー	¥275,000➡現金特価	アルフ 500n2		¥ 79,800➡¥ 45,800
PC-PR201/65A	NEC15インチカラー	¥215,000➡現金特価	オムロン MD24FS4		¥ 34,800➡¥ 26,200
PC-PR201/60A	NEC15インチカラー	¥158,000➡現金特価	オムロン MD24FS5		¥ 39,800➡¥ 29,800
PC-PR201/45	15インチ	¥ 95,000➡現金特価	ローランド CM64		¥129,000➡¥108,000
XP-2000PC	エプソン15インチ48'	¥196,000➡現金特価	ローランド CM32P		¥ 72,000➡¥ 61,200
VP-2600PC	15インチカラー	¥345,000➡現金特価	ミュージ郎JrNOTE		¥ 93,000➡特　価

PC-386LS 価くずれ品 ¥298,000

PC-PR201B〔24ドット15インチプリンター〕〈新品限定品〉定価¥99,800➡ ¥59,800

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント！84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

会員・保険

最先端の"CLUB246"。

お客様とのハートのふれ合いを目指し、会員の方のみのダイヤルを設けております。次回のご購入が一層スムーズになるように会員価格にての販売・下取りを行っています。

インシュアランス・サービス

私共では、損害保険会社と提携し、すべての製品に一年間の総合保険がついています。商品が火災、落雷、爆発、破損、盗難、水漏れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。これはワールドインアオヤマが業界初に導入したサービスの一つです。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード＆ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス＆ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター ☎011-251-6771
九州受注センター ☎092-672-7771
お好きな時間にお電話を！

クレジットカードもOK！

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

日本信販 / アメックス / JCB / セントラルファイナンス / ユニオン / VISA

E-1604

PC-CLUB〔本体〕……¥168,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
ミュージ郎Jr.BOARD〔ボードタイプサウンドシステム〕¥ 59,800
MA-12C×2〔アンプ内蔵スピーカー〕…¥ 28,000

定価合計¥330,600➡¥228,000

¥ 6,300×48回	ボ なし	頭 なし
¥ 7,800×36回	ボ なし	頭 なし
¥ 9,500×24回	ボ ¥10,000	頭 なし
¥15,600×12回	ボ ¥30,000	頭 なし

E-1605

PC-286VG STD……¥268,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
TN-FIIIE〔サウンドボード〕……¥ 19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000

定価合計¥397,200➡¥228,000

¥ 6,200×48回	ボ なし	頭 なし
¥ 7,800×36回	ボ なし	頭 なし
¥ 9,500×24回	ボ ¥10,000	頭 なし
¥15,500×12回	ボ ¥30,000	頭 なし

E-1606

PC-386M-STD〔本体〕……¥328,000
XC-1498CII〔0.28チルト付ディスプレー〕¥107,000
AP-900PC〔48ドットカラー熱転写プリンター〕…¥ 94,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000

定価合計¥564,400➡¥335,000

¥ 6,600×36回	ボ ¥30,000	頭 なし
¥ 7,800×60回	ボ なし	頭 なし
¥ 9,400×48回	ボ なし	頭 なし
¥15,000×24回	ボ ¥10,000	頭 なし

E-1607

PC-386VR-STD〔本体〕……¥348,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 74,800
TN-FIIIE〔サウンドボード〕……¥ 19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

定価合計¥459,200➡¥267,000

¥ 4,200×36回	ボ ¥30,000	頭 なし
¥ 6,200×60回	ボ なし	頭 なし
¥ 9,700×24回	ボ ¥20,000	頭 なし
¥13,000×24回	ボ なし	頭 なし

E-1608

PC-286VG STD〔本体〕……¥268,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
JR-200CL〔スター精密シリアルプリンター〕…¥134,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

定価合計¥494,200➡¥279,000

¥ 7,900×48回	ボ なし	頭 なし
¥ 9,800×36回	ボ なし	頭 なし
¥12,300×20回	ボ ¥30,000	頭 なし
¥14,100×24回	ボ なし	頭 なし

E-1609

PC-386VR-STD〔本体〕……¥348,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁24シリアルプリンター〕…¥ 96,800
リトルE40II〔緑電子40Mハードディスク〕…¥ 98,000
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
三代目大番頭……¥250,000
一太郎 ver 4.3……¥ 58,000

定価合計¥935,400➡¥612,000

¥11,000×72回	ボ ¥10,000	頭 なし
¥11,900×48回	ボ ¥15,000	頭 ¥100,000
¥13,000×48回	ボ なし	頭 ¥150,000
¥14,400×60回	ボ なし	頭 なし

N-1224

PC-9801NS-E〔本体〕……¥278,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR150N〔熱転写プリンター〕……¥ 69,800
プリンタケーブル……¥ 6,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
一太郎 dash……¥ 39,000
PC-9801NSE14……¥ 25,000

定価合計¥496,000➡¥369,000

¥ 7,700×36回	ボ ¥30,000	頭 なし
¥12,700×36回	ボ なし	頭 なし
¥15,200×30回	ボ なし	頭 なし
¥16,600×24回	ボ ¥10,000	頭 なし

N-1225

PC-9801NV〔本体〕……¥248,000
ミュージ郎Jr.NOTE〔NOTE用サウンドシステム〕……¥ 93,000
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MA-12×2〔アンプ内蔵スピーカーシステム〕…¥ 28,000

定価合計¥385,600➡¥299,700

¥ 9,500×24回	ボ ¥35,000	頭 なし
¥10,600×36回	ボ なし	頭 なし
¥15,200×24回	ボ なし	頭 なし
¥20,000×18回	ボ なし	頭 なし

E-1610

PC-386NOTE A〔本体〕……¥268,000
PACK40〔ICH 40Mハードディスク〕……¥ 88,000
マイクロソフトWorks〔データベース〕……¥ 40,000
BJ-10V〔キヤノンノートタイププリンター〕…¥ 74,800
プリンタケーブル……¥ 4,800
テンキーパット（ACE-10）……¥ 12,000
PC-RDC〔ラムドライブカード〕……¥ 30,000

定価合計¥517,600➡¥383,000

¥ 8,700×24回	ボ ¥35,000	頭 ¥100,000
¥13,400×36回	ボ なし	頭 なし
¥17,700×24回	ボ ¥10,000	頭 なし
¥19,300×24回	ボ なし	頭 なし

E-1611

PC-386NOTE W〔本体〕……¥278,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
CRTA-01E〔八戸CRTアダプター〕…¥ 17,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800

定価合計¥380,400➡¥280,000

¥ 9,900×36回	ボ なし	頭 なし
¥12,400×20回	ボ ¥30,000	頭 なし
¥14,300×24回	ボ なし	頭 なし
¥18,800×18回	ボ なし	頭 なし

今月の中古パソコン限定お買得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VG Sコース
30台限定コース
¥218,500
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 89,800
PCM.51〔EPSON DOS〕…¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計¥431,600➡¥218,500
クレジットでもお申し込み出来ます

FUJITSU FMTOWNS Hコース
¥239,000
FM-TOWNS2F……¥378,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB101……¥ 20,000
システムソフト……¥ 20,000
定価合計¥487,800➡¥239,000
クレジットでもお申し込み出来ます

限定品 **PC-1360**
プログラム編集機能付
PC-1360〔ポケコン本体〕¥29,800
合計¥49,600➡¥19,800

SHARP CE-140P
76%引 新品限定品
PC-1360 1425 1475用プリンター
7色カラードットプリンター
合計¥43,300➡¥3,980
PC-1360〔ポケコン〕+CE-140P〔プリンター〕
合計¥72,800➡¥22,800

EPSON GT-1000
¥55,000
GT1000〔カラーイメージスキャナ〕…¥79,800
定価¥79,800➡¥55,000

PC-TV354 新品
¥69,800
PC-TV354〔TVチューナー付4050文字カラーディスプレー〕¥110,000
定価¥110,000➡¥69,800

AOYAMAデスク3
お買得品
¥12,300
650〔幅〕×600〔奥行〕×1230〔高さ〕
現金大特価➡¥12,300
ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

AOYAMAデスク5
お買得品
¥15,900
650〔幅〕×600〔奥行〕×1270〔高さ〕
現金大特価➡¥15,900
ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

EPSON PC-CLUB

箱なし 布ずれ品
¥116,000
PC-286CLUB……¥168,000
定価¥168,000➡¥116,000

EPSON PC-286VG Aコース
43%OFF ¥279,000
PC-286VG-STD〔本体〕…¥268,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 74,800
JR-200CL〔シリアルプリンター〕¥134,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800
プリンター付セット
定価合計¥494,200➡¥279,000
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも

EPSON PC-386VR Aコース
43%OFF ¥259,000
PC-386VR-STD〔本体〕……¥348,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥ 74,800
TN-FIIIE〔サウンドボード〕……¥ 19,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800
定価合計¥459,200➡¥259,000
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも

INFORMATION

〈各店のお休み〉
●8月のお休み/8日(木)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・22日(木)・29日(木)
●9月のお休み/5日(木)・12日(木)・19日(木)・26日(木)

〈福岡店のお休み〉
●8月のお休み/7日(水)・14日(水)・15日(木)・16日(金)・21日(水)・28日(水)
●9月のお休み/4日(水)・11日(水)・18日(水)・25日(水)

FUJITSU FM TOWNS

FM TOWNS万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを￥6,900にてお届けいたします。

※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

月々¥1,000からのクレジットも御利用いただけます。



パーツセット3

FM TOWNS パーツセット3

富士通HABITAT（ニフティーサーブ付）……¥ 6,800
PM-1200F（1200bpsモデム）……¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価	
¥1,200×23回	ボなし 頭なし
¥2,300×12回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2F基本セット

FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F（本体）……¥378,000
FMT-DP533（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
FMT-KB101（キーボード10キー付）……¥ 20,000
システムソフト（B276A020）……¥ 20,000

合計 ¥517,800 ➡ ¥239,000
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

初心者から上級者まで使える

FM TOWNS パーツセット5

MIDIカード（FMT-401 1.2不可）……¥35,000
CM-32L（ベーシック音源）……¥69,000
ステレオスピーカ（FMT-SP101）……¥29,800
MUSIC PRO Towns Mide（ソフト・MIDI音源）……¥39,800

定価合計 ¥173,600 ➡ ¥139,800	
¥ 7,100×24回	ボなし 頭なし
¥13,100×12回	ボなし 頭なし

Bコース

FM TOWNS Bコース

FM-TOWNS 20F（本体）……¥323,000
FMT-DP533（0.39ディスプレー）……¥ 69,800
FMT-KB101（キーボード）……¥ 20,000
御希望ゲームソフト2本……¥ 19,600
FM-TOWNS用パソコンラック・サービス

定価合計 ¥432,400 ➡ ¥298,000	
安すぎて表示できません	
クレジットでもお申し込みできます	

TOWNS高級フルセットおすすめソフト入

FM TOWNS Xコース

FM-TOWNS 40H（本体）……¥473,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
FMT-KB105（テンキー付キーボード）……¥ 30,000
ハイパープラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計 ¥614,400 ➡ 現金特価
クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

TOWNS20F基本セット

FM TOWNS Tコース

FM-TOWNS 20F（本体）……¥323,000
FMT-DP533（0.39ディスプレー）……¥ 69,800
FMT-KB105（テンキー付キーボード）……¥ 30,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）……¥ 9,800

定価合計 ¥432,600 ➡ 現金特価
クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

FM-TOWNS2基本セット

FM TOWNS Y-2コース

FM-TOWNS 80H（本体）……¥623,000
FMT-DP533（0.39ディスプレー）……¥ 69,800
FMT-KB105（テンキー付キーボード）……¥ 30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計 ¥722,800 ➡ 現金特価
クレジット金利も価格も安くなりすぎました。毎月変えられませんので激安金利でクレジットを。

Fコース

FM TOWNS Fコース

FM-TOWNS 1H（1MB 20N HDD）¥458,000
FMT-DP533（0.39ディスプレー）¥ 69,800
MMT-KB105（テンキー付キーボード）¥ 30,000
システムソフト（B276A020）……¥ 32,800
御希望ゲームソフト1本……¥ 9,800

定価合計 ¥620,400 ➡ ¥339,000	
大特価在庫あるだけオトクセット	
超低金利クレジットでもお申込みできます	

パーツセット6

FM TOWNS パーツセット6

GT-1000（カラーハンディスキャナ）……¥79,800
#5220（接続ケーブル）……¥ 7,500
Townsペイント……¥38,000
PC-PR204B（24ドカラー熱転写プリンター）……¥80,000
FM60-711（接続ケーブル）……¥ 6,800

定価合計 ¥212,100 ➡ ¥136,900	
¥ 7,000×24回	ボなし 頭なし
¥12,900×12回	ボなし 頭なし

FM TOWNS ソフト&周辺機器

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

80387数値演算プロセッサ	¥120,000➡¥ 84,000	漢字プリンターシティライター・PR-40T	¥120,000➡現金特価
テンキーボード・FMT-KB506	¥ 12,000➡現金特価	プリントボーイ	¥ 24,800➡現金特価
JISキーボード・FMT-KB105	¥ 30,000➡現金特価	プリントボーイII	¥ 29,800➡¥ 22,300
親指シフトキーボード・FMT-KB206	¥ 30,000➡現金特価	オートボーイ	¥ 19,800➡¥ 15,900
FMR-CARD	¥238,000➡安い	Hyper Memory 1MB	¥ 32,800➡¥ 27,800
FM-NOTE・BOOK	¥258,000➡安い	2MB	¥ 59,800➡¥ 49,800
カラービデオプリンター RMPR710+ケーブル	¥690,000➡現金特価	モデムカード1200・FMT-MD202	¥ 30,000➡現金特価
		モデムカード2400・FMT-MD301	¥ 49,000➡現金特価
		モデムPM2400F・F1935PM	¥ 59,800➡現金特価
		モデムPM1200F・F1931PM	¥ 21,000➡現金特価

金利大幅ダウンのクレジットをご利用下さい。

FMTOWNS（TOWNS2 F+DP533+システムソフト）処分品 ……¥227,900

金利大幅ダウンのクレジット● キャンパスクレジット：8ヵ月先からのお支払方法：お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

現金特価はお電話にてお問い合わせ下さい。		NT-100-55FM ニューテック 106MB	¥198,000➡現金特価
		NT-130-55FM キャラベル 138MB	¥228,000➡現金特価
漢字プリンター110ch PR30T	¥ 88,000➡現金特価	AV-090 WS キャラベル 90MB	¥174,000➡現金特価
漢字カラープリンター110ch PR35T	¥ 98,000➡現金特価	AV-130 SC キャラベル 130MB	¥204,000➡現金特価
カラー漢字熱転写・FMPR-204B	¥ 80,000➡¥ 49,800	ハードディスク モッキンバード・HD-90T	¥178,000➡¥123,000
FM-TOWNS 40MB HDD	¥118,000➡¥ 94,400	MIDIカード FM60-401	¥ 40,000➡現金特価
ハンディーカラーイメージスキャナー	¥ 89,800➡¥ 69,200	MIDIカード FMT-401	¥ 35,000➡現金特価
カラーイメージスキャナーIMSC-GNG+ケーブル	¥204,500➡現金特価	RS-232Cカード FM60-101 2ポート	¥ 45,000➡¥ 32,000
ビデオカード FMT-412	¥ 40,000➡現金特価	RS-232Cカード FM60-102 1ポート	¥ 30,000➡¥ 23,000
ビデオカード FMT-411	¥ 35,000➡現金特価	アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥ 29,800➡¥ 23,000
1/0拡張2MB	¥ 45,000➡¥ 34,000	SCSIカード FMT-121	¥ 30,000➡¥ 23,000
新1/0拡張ユニットFMT-611	¥ 39,800➡¥ 29,800	チューナーユニットFMT-TU101	¥ 39,800➡¥ 29,800

SHARP X68000

X68000万全のサポート

AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。　万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。

★全国出張サポート私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

Bコース

X68000 EXV X68000 Bコース

CZ-634C（本体）……¥368,000
CZ-606D（ディスプレー）……¥ 79,800
マウスパッド……サービス
書類リターン……サービス
住友3M5"2HDパック……¥ 9,000

定価合計 ¥456,800 ➡ 現金大特価
全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

Cコース

X68000 EXV X68000 Cコース

CZ-634C（本体）……¥368,000
CZ-607D（チューナー付ディスプレー）……¥ 99,800
マウスパッド……サービス
書類リターン……サービス
住友3M5"2HDパック……¥ 9,000

定価合計 ¥476,800 ➡ 現金大特価
全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

Aコース

X68000 EXV X68000 Aコース

CZ-634C（本体）……¥368,000
CZ-614D（ノングレアディスプレーテレビ）……¥135,000
マウスパッド……サービス
書類リターン……サービス
住友3M5"2HDパック……¥ 9,000

定価合計 ¥512,000 ➡ 現金大特価
全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

Eコース

X68000 EXV X68000 Eコース

CZ-644C（本体）……¥518,000
CZ-607D（チューナー付ディスプレー）……¥ 99,800
マウスパッド……サービス
書類リターン……サービス
住友3M5"2HDパック……¥ 9,000

定価合計 ¥626,800 ➡ 現金大特価
全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

下記のコースお買上のお客様にソフト2本（タウンタウン熱血物語、熱血高校サッカー編）各8,800円をプレゼント致します

- X68000 CZ-604C（本体）＋CZ-606D（カラーディスプレー）……合計￥445,400➡¥298,000
- X68000 CZ-604C（本体）＋CZ-613D（カラーディスプレーテレビ）合計￥460,400➡¥336,000
- X68000 CZ-623C（本体）＋CZ-606D（カラーディスプレー）……合計￥595,400➡¥378,000
- X68000 CZ-623C（本体）＋CZ-613D（カラーディスプレーテレビ）合計￥650,600➡¥409,000
- X68000 CZ-653C（本体）＋CZ-606D（カラーディスプレー）……合計￥382,400➡¥232,900
- X68000 CZ-653C（本体）＋CZ-607D（カラーディスプレーテレビ）合計￥402,400➡現金特価
- X68000 CZ-653C（本体）＋CZ-613D（カラーディスプレーテレビ）合計￥437,600➡¥272,800
- X68000 CZ-653C（本体）＋CU-21HD（21型テレビ）……合計￥450,600➡¥279,600

HGS-68（6800用スキャナー）	P10-6BE1A（1MB増設RAM）	68000外付40Mハードディスク ※注1
定価¥39,800➡特価¥29,800	定価¥25,000➡特価¥19,800	定価¥99,800➡特価¥63,000
TX-80（80MBHDD） ※注2	TX-130（130MBHDD） ※注2	TX-180（180MBHDD） ※注2
定価¥108,000➡特価¥88,000	定価¥138,000➡特価¥110,000	定価¥185,000➡特価¥148,000

※注1 SUPER・XVIには使用出来ません。 注2 SUPER・XVI以外の使用時CZ-6BS1が必要です。

コースオプション特選品			
PC-200（キーボード）……¥36,000➡特価		CS-10（ステオマイクロモニター）¥17,000➡¥14,400	
		CP-40（はなうた君）……¥33,000➡特価	

MIDIセット（SX68M＋CM32L＋ハロディウス）	定価合計¥97,600➡¥79,800
ゲームセット（ドラケン＋フリンスオブヘルシャインクナトリー）	定価合計¥30,500➡¥23,900
通信セット（コミニュケーションPRO68K＋MD24FP41I）	定価合計¥58,600➡¥42,000
通信セット（X Link PRO68K＋MD24FP51I）	定価合計¥62,600➡¥44,200

X68000お買上げのお客様へ

各コースで御希望ソフトは「サンタープレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニュージーランドストーリー」「少年愛戦」「ツインビー」「フルスロットル」「ハックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい

Gコース

X68000 EXV X68000 Gコース

CZ-644C（本体）……¥518,000
CZ-614D（ノングレアディスプレーテレビ）……¥135,000
マウスパッド……サービス
書類リターン……サービス
住友3M5"2HDパック……¥ 9,000

定価合計 ¥662,000 ➡ 現金大特価
全店統一で安すぎて表示できません。
クレジット業界最低の金利を使ってクレジットでも。

ステレオMIDI音源セット

X68000 パーツセット2

CZ-68M1（MIDIボード）……¥26,800
CM-32L（ローランドMIDI音源）……¥69,000
MA-12AV×2（ホースアンプ内蔵スピーカー）¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI（ソフト音源）……¥28,800
ソングライブラリ（ソフト音源データ）……¥ 8,800

定価合計 ¥161,400 ➡ ¥134,900	
¥ 6,900×24回	ボなし 頭なし
¥12,800×12回	ボなし 頭なし

X68000 MIDIセット

CM-32L（FM音源）……¥69,000
SX-68M（インターフェイス）……¥19,800
MU-1（MUSIC SOFT）……¥19,800
MA12AV（アンプ付スピーカ）×2……¥28,000
MU-1（音楽データ集）……¥ 6,800

定価合計 ¥143,400 ➡ ¥115,200	
¥5,900×24回	ボなし 頭なし
¥4,100×36回	ボなし 頭なし

X68000ソフト&周辺機器

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

SCSIボード（CZ-6BS1）	¥ 29,800➡現金特価			Communication PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
システムサム MIDIボード（SX-68M）	¥ 19,800➡¥ 15,300	CZ-6TU	¥ 25,000➡現金特価	Stationary PRO-68K	¥ 14,800➡現金特価
ステレオアンプスピーカ（BOSS）	¥ 30,000➡¥ 24,700	オムロンMD-24FP4 II	¥ 38,800➡¥ 27,600		
オムロン MD-24FB5V	¥ 39,800➡¥ 29,800	オムロンMD-24FP5 II	¥ 42,800➡¥ 29,800	BUSINESS PRO-68K	¥ 68,000➡¥ 51,000
スモークドフィルター（D1415）	¥ 8,000➡¥ 6,800	ローランドMT-32	¥ 64,000➡¥ 54,400	NEW Printshop PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
インテリジェントコントローラ	¥ 23,800➡¥ 18,900	Hyperword	¥ 39,800➡現金特価		
		CYBERNOTE PRO68K	¥ 19,800➡現金特価		
マルチワープロ（CZ-225BS）	¥ 32,000➡現金特価	C compiler PRO-68K	¥ 44,800➡¥ 33,600	Musicstudio PRO-68K ver1.1	¥ 28,800➡¥ 21,600
				MUSIC PRO-68K（MIDI）	¥ 20,500➡現金特価
拡張I/Oボックス	¥ 36,600➡現金特価	Teleporion（CZ-258BS）	¥ 22,800➡現金特価	ソングライブラリ 101曲集	¥ 8,800➡現金特価
アンプ内蔵スピーカーシステム	¥ 28,500➡現金特価			Sampling PRO-68K	¥ 12,500➡現金特価
		SX-WINDOW ver1.1	¥ 6,800➡現金特価	SOUND PRO-68K	¥ 15,800➡¥ 11,500

X68000シリーズ周辺機器

CZ-8NS1	¥188,000➡¥141,000	CZ-8PC5	¥ 94,800➡現金特価
CZ-6BN1	¥ 29,800➡現金特価	IO-735X	¥248,000➡¥169,000
CZ-6VT1	¥ 69,800➡¥ 52,400	CZ-8PK10	¥ 97,800➡現金特価
CZ-6BV1	¥ 21,000➡現金特価	1MB増設RAM（CZ-600C専用）	¥ 35,000➡¥ 28,000
CZ-6PV1	¥198,000➡¥148,500	1MB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 22,400
CZ-8PC4	¥ 96,800➡¥ 69,800	2MB増設RAM	¥ 60,000➡現金特価
CZ-8PG1	¥130,000➡¥ 97,500	4MB増設RAM	¥138,000➡¥107,000
CZ-8PG2	¥160,000➡現金特価	I/Oデータ 1MB増設RAM	¥ 25,000➡¥ 18,000
ユニバーサルI/Oボード	¥ 39,800➡現金特価	I/Oデータ 2MB増設RAM	¥ 50,000➡¥ 36,500
数値演算プロセッサ	¥ 61,000➡現金特価	I/Oデータ 4MB増設RAM	¥ 88,000➡¥ 64,000
FAXボード	¥ 79,800➡¥ 55,800	GP-IBボード	¥ 59,800➡現金特価
MIDIボード	¥ 26,800➡¥ 20,300	増設用RS-232Cボード	¥ 49,800 ➡現金特価

★X68000をコースにてお買い上げいただきましたお客様にX68000専用パソコンラックを￥6,900にてお届けいたします。

買ったお客様でしかわからないこのサービス！　ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

- 以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC5（定94,800）を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！
- X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、XE-1ST2を特価￥4,900またCTRACEを特価￥20,000にてCZ-8NJ2（インテリジェントコントローラ）（￥23,800）を特価￥16,900にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

TELEPORTION+MD24FB5V定価合計¥62,600➡¥46,000

組合せ自由

各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット…お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします
さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に

激安金利にキャンパスクレジット

手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。
20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から

クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

限定5本 BJ-10V〔バブルジェットプリンター〕〔ケーブル付〕¥79,600➡¥55,000　　限定3本 PC-9801UR〔本体〕¥218,000➡¥149,000

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

Aコース PC-98DO+
新製品 **¥267,800**
PC-9800+〔本体〕……¥278,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕…¥ 89,800
日本語MS-DOS 3.3C……¥ 9,800
NT-98B〔マウス〕……¥ 6,800
定価合計¥384,400➡¥267,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Bコース PC-8801MC1
¥78,000 新品限定品
定価¥169,000➡¥78,000

PC-8801MA2
新品限定 5本
¥76,000
定価¥168,000➡¥76,000

Cコース PC-98DO+
¥305,800
PC-9800+〔本体〕……¥278,000
PC-KD862S〔ステレオカラーディスプレー〕¥ 99,800
日本語MS-DOS 3.3C……¥ 9,800
シムシティ＋大航海時代…¥ 19,600
ポピュラス＋ドラゴンスレイヤ英雄伝説……¥ 18,500
定価合計¥425,700➡¥305,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Cコース PC-8801MC
¥145,000
PC-8801MCmodel 2〔本体〕……¥199,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥290,600➡¥145,000

¥5,400×36回	ボなし 頭なし
¥7,800×24回	ボなし 頭なし

Eコース PC-8801MC
¥167,000
PC-8801MCmodel 2〔本体〕……¥199,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカー付ディスプレー〕…¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥305,600➡¥167,000

¥5,800×36回	ボなし 頭なし
¥8,400×24回	ボ1万 頭なし

ビデオでわかるパソコンシリーズ　パソコン通信定価4500円　まいとーく定価4660円　ニフテーサーブ定価4660円　本体と合せてお買上げ下さい。　送料800円

限定10セット●×68000セット〔CZ653C＋CZ603D＋ゲームソフト〕¥242,000　●荷くずれ品TOWNSセット〔TOWNS2F＋DP533＋システムソフト〕¥227,900

中古フェア NEC SHARP FUJITSU EPSON

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕…¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 48,000
PC-8801FE〔本体〕……¥129,000➡¥ 40,000
PC-8801FE II〔本体〕……¥119,000➡¥ 43,000
PC-8801MA……¥198,000➡¥ 53,000
PC-8801MA2……¥168,000➡¥ 58,000
PC-8801MC model 2〔本体〕……¥199,000➡¥ 78,000
PC-88VA3……¥398,000➡¥ 85,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕¥298,000➡¥148,000
PC-9801DO+〔本体〕〔限定処分品〕……¥278,000➡¥192,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ
PC-9801UV11……¥265,000➡¥145,000
PC-286UX STD……¥268,000➡¥173,000
PC-CLUB……¥168,000➡¥119,000

●5インチ
PC-9801Vm21……¥390,000➡¥ 128,000
PC-9801VX21〔本体〕……¥433,000➡¥ 155,000
PC-9801RX2〔本体〕……¥398,000➡¥170,000
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000➡¥180,000
PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000➡¥238,000
PC-9801RA21……¥498,000➡¥260,000
PC-286CLUB〔本体〕……¥168,000➡¥106,000
PC-9801DX2〔本体〕……¥318,000➡¥199,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000➡¥143,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕…¥498,000➡¥195,000
PC-286VG〔処分品〕……¥268,000➡¥155,000
PC-386M〔処分品〕……¥328,000➡¥198,000
PC-386VR〔処分品〕……¥348,000➡¥178,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております

ラップトップ

PC-286BOOK-STD……¥258,000➡¥178,000
PC-386NA……¥268,000➡¥183,000
PC-9801NV……¥248,000➡¥189,000
PC-9801NS……¥298,000➡¥168,000
PC-9801 NS/E……¥278,000➡¥195,000

周辺機器

PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 14,000
PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 20,000
PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 12,000
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕¥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800
GT-6000……¥178,000➡¥125,000

ディスプレー

●4000文字ディスプレー
PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 30,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……¥ 84,800➡¥ 38,000
PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 32,000
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕…¥138,000➡¥ 45,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 32,000
CU-14KD〔アナログ0.28ドットピッチ〕……¥ 89,800➡¥ 48,000
CR-4000〔EPSON0.31カラーノングレアディスプレー〕…¥ 94,800➡¥ 40,000
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 48,000
PC-TV454〔200 4000 0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕…¥128,300➡¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
PC-KD881……¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882……¥ 89,800➡¥ 53,000
XC-1498C II……¥107,000➡¥ 45,000

プリンター

●熱転写漢字プリンター
PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 25,000
AP-600PC〔荷くずれ箱なし〕……¥ 64,800➡¥ 36,900
AP-900PC〔荷くずれ箱なし〕……¥ 94,800➡¥ 56,000
PC-PR101TL3……¥ 69,800➡¥ 35,000
PC-PR150VL……¥ 84,800➡¥ 49,000
PC-PR150T……¥ 64,800➡¥ 38,000

●24ドット15インチ漢字プリンター
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……¥ 96,800➡¥ 56,800
VP-1600PC〔荷くずれ品〕……¥125,000➡¥ 75,000
HG-4,000PC……¥198,000➡¥135,000
VP-2600PC〔15インチ24ドット・カラープリンター〕…¥145,000➡¥ 82,000
XP-2000PC〔新品〕……¥198,000➡現金特価
PC-PR201X……¥275,000➡¥168,000
PC-PR201B……¥ 99,000➡¥ 55,000

★SHARP

CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 78,800➡¥ 32,000
CU-14KD……¥ 89,800➡¥ 48,000

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥150,000
CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥168,000
CZ-611C〔本体：20MB、HDD付〕……¥399,000➡¥188,000
CZ-652C〔本体：1MB68000PROタイプ〕……¥298,000➡¥168,000
CZ-604C〔本体2MB〕……¥348,000➡¥198,000
CZ-603C……¥338,000➡¥220,000
CZ-613C……¥448,000➡¥278,000
CZ-653C……¥285,000➡¥162,000
CZ-602D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕…¥ 99,800➡¥ 64,000
CZ-604D〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 94,800➡¥ 59,800
CZ-605D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕…¥115,000➡¥ 78,000
CZ-613D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕…¥135,000➡¥ 80,000
CZ-606D〔0.31ディスプレー〕……¥ 79,800➡¥ 55,800

周辺機器

SHD40〔X68000 40M HDD〕〔新品限定品〕……¥ 99,800➡¥ 63,000
TX-80〔X68000 80M HDD〕〔新品限定品〕……¥108,000➡¥ 88,000

X68000：X-1プリンター

CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 30,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 43,000
CZ-8PC5〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 96,800➡¥ 65,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕…¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800
ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

MIDI/Roland

ミュージ郎〔PC-9801用セット〕……¥158,000➡¥105,000
MT32〔音源〕……¥ 64,000➡¥ 45,800
CM64〔音源〕……¥129,000➡¥ 79,000
CM32L〔音源〕……¥ 69,000➡¥ 49,800
MIDI関係の下取り買取りもOK 03-3987-7771まで。

★FUJITSU

FM-TOWNS20F＋FMTDP531……¥412,800➡¥227,000
FM-TOWNS 1F……¥318,000➡¥120,000
FM-TOWNS 2F……¥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 20F……¥323,000➡¥169,000
FM-TOWNS 40H……¥473,000➡¥268,000
FM-TOWNS 1H……¥458,000➡¥160,000
FM-TOWNS 2H……¥548,000➡¥200,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……¥ 89,800➡¥ 61,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15漢字プリンター〕〔新品〕…¥138,000➡¥ 98,000
FM-PR204B〔10カラー熱転写プリンター〕…… ¥ 80,000➡¥ 40,000
PR-40T〔15インチシティライター〕……¥127,500➡¥ 93,000
PM1200F〔モデム〕……¥ 21,000➡¥ 15,200
FMT-SP101〔アンプスピーカーシステム〕…¥ 29,800➡¥ 19,800
FNT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000➡¥ 14,000

★モデム

MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
COMSTAR2424/5〔2400bps NEC〕〔新品〕¥ 44,800➡¥ 24,800
MD24FP4 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 38,800➡¥ 27,600
MD24FP5 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕…¥ 42,800➡¥ 29,800
PV-M24VM5〔アイワMNP5〕〔新品〕……¥ 42,800➡現金特価
MD24FB5V〔2400 bps オムロン〕……¥ 39,800➡¥ 27,500
PV-M12「アイワ」〔新品〕……¥ 19,800➡¥ 15,900

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ！ …… ☎03-3987-7771

お客様相談室

03-3987-7795

★

すでにご注文いただいているお届け時間（時期）やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法（黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。）
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店／0166-23-8040(代)
札幌店／011-232-8040(代)
池袋店／03-3985-5221(代)
福岡店／092-712-0310(代)

このままの金額で月々お支払い下さい。

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

★

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口 座 名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

★

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉
●不良品（キズ・汚損）が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由（注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。

〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品、②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

激烈

新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ!

高価買取り・下取り交換!

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!

機種名	買取価格
(NEC)	
PC-9801E+カン(640K)	¥ 12,000
PC-9801F2	¥ 14,000
PC-9801M2	¥ 25,000
PC-9801M3	¥ 30,000
PC-9801VF2	¥ 30,000
PC-9801U2	¥ 12,000
PC-9801VM2(640)	¥ 70,000
PC-9801VM21	¥ 80,000
PC-9801VM11	¥ 90,000
PC-9801UV2(640)	¥ 73,000
PC-9801UV21	¥ 80,000
PC-9801UV11	¥ 90,000
PC-9801VX2	¥115,000
PC-9801VX21	¥120,000
PC-9801VX41	¥140,000
PC-9801UX2	¥115,000
PC-9801UX21	¥120,000
PC-9801UX41	¥140,000
PC-9801RX2	¥143,000
PC-9801RX4	¥163,000
PC-9801RX21	¥147,000
PC-9801RX51	¥180,000
PC-9801EX2	¥140,000
PC-9801EX4	¥167,000
PC-9801RA2	¥200,000
PC-9801RA5	¥220,000
PC-9801RA21	¥240,000
PC-9801RA51	¥265,000
PC-9801DO	¥ 85,000
PC-9801DO+	¥140,000
PC-9801DX2/U2	¥157,000
PC-9801DS2/U2	¥185,000
PC-9801DA2/U2	¥250,000
PC-9801XL/2	¥135,000
PC-9801XL/4	¥150,000
PC-9801XLダブル	¥245,000
PC-9801N	¥ 80,000
PC-9801NV	¥120,000
PC-9801NS	¥130,000
PC-9801NS/E	¥160,000
PC-9801NS/E20	¥210,000
PC-9801NS/E40	¥235,000
PC-9801LV21	¥ 77,000
PC-9801LV22	¥ 87,000
PC-9801LX4	¥137,000
PC-9801LX2	¥122,000
PC-9801NS-20	¥180,000
PC-KD551	¥ 20,000
PC-KD853	¥ 28,000
PC-KD853N	¥ 32,000
PC-KD854	¥ 20,000
PC-KD854N	¥ 25,000
PC-KD881	¥ 45,000
PC-KD882	¥ 38,000
PC-TV454	¥ 43,000
PC-TV455	¥ 48,000
PC-KD863S	¥ 30,000
PC-TV352	¥ 37,000
PC-TV353	¥ 42,000
C-15M320	¥ 30,000
(EPSON)	
PC-286-STD	¥ 45,000
PC-286B-STD	¥115,000
PC-286C-STD	¥ 82,000
PC-286L-STD	¥ 62,000
PC-286LE-STD	¥ 77,000
PC-286LF-STD	¥ 81,000
PC-286LS-STD	¥143,000
PC-286V-STD	¥ 72,000
PC-286VE-STD	¥ 78,000
PC-286VF-STD	¥ 82,000
PC-286VG-STD	¥120,000
PC-386M-STD	¥150,000
PC-386NA+RAM	¥170,000
PC-386S-STD	¥245,000
PC-386VR-STD	¥145,000
PC-386G-STD	¥250,000
(SHARP)	
X68000	¥ 90,000
X68000/ACE	¥100,000
X68000/ACE HD	¥110,000
X68000/PRO	¥110,000
X68000/PRO2	¥120,000
X68000/PRO HD	¥140,000
X68000/PRO2 HD	¥150,000
X68000/EXPERT	¥130,000
X68000/EXPERT2	¥140,000
X68000/EXPERT HD	¥160,000
X68000/EXPERT2 HD	¥170,000
X68000/SUPER	¥155,000
X68000/SUPER HD	¥200,000
X68000 XV1	¥200,000
X68000 XV1/HD	¥300,000
CZ-600D	¥ 33,000
CZ-611D	¥ 37,000
CZ-603D	¥ 35,000
CZ-612D	¥ 45,000
CZ-613D	¥ 65,000
CZ-604D	¥ 40,000
CZ-606D	¥ 35,000
CZ-607D	¥ 42,000
CZ-614D	¥ 50,000
(SONY)	
HB-F1	¥ 5,000
HB-F1XD	¥ 8,000
HB-F1XDmk2	¥ 14,000
HB-F1XDJ	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 22,000
FS-A1ST	¥ 40,000

▲上記以外の機種も買取りできます。

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格
A列車で行こうIII	PC98	¥4,000
CAL II	PC98	¥2,500
D.P.S. SG set II	PC98	¥2,000
X指定	PC98	¥2,000
アルシャーク	PC98	¥3,500
エアー・コンバットII	PC98	¥3,000
エメラルド・ドラゴン	PC98	¥3,000
サイレント・メビウス	PC98	¥4,500
シムシティー	PC98	¥3,000
ビースト・ロード	PC98	¥2,500
フォクシーII	PC98	¥2,500
プリンセス・メーカー	PC98	¥5,000
プロヴィデンツァ	PC98	¥2,500
ブライ(下巻完結編)	PC98	¥3,000
ベスト・プレー・ベースボール	PC98	¥3,000
マスター・オブ・モンスターズII	PC98	¥2,800
レッド・ストーム・ライジング	PC98	¥3,200
永世名人II	PC98	¥3,000
轟〜大東亜黙示録〜	PC98	¥3,000
三國志II	PC98	¥5,000
情報将校	PC98	¥2,500
信長の野望・武将風雲録	PC98	¥3,500
ガンダム・タクティカル・オペレーション・マップ	PC88	¥ 500
ジーザスII	PC88	¥2,500
ワールド・ゴルフIII	PC88	¥2,500
銀河英雄伝説II DX kit	PC88	¥ 500
私をゴルフに連れてって	PC88	¥2,000
信長の野望・武将風雲録	PC88	¥2,500
X指定	MSX	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	MSX	¥2,800
ドラゴン・ナイトII	MSX	¥2,500
フレイ	MSX	¥2,500
メタルギア2	MSX	¥2,500
ルーンマスター〜三国英傑伝〜	MSX	¥2,000
三國志II(8M-ROM)	MSX	¥5,000
信長の野望・武将風雲録(3.5'DD)	MSX	¥3,000
信長の野望・武将風雲録(8M-ROM)	MSX	¥3,500
提督の決断(8M-ROM)	MSX	¥5,000
CAL II	X68K	¥2,500
D.P.S. SG set II	X68K	¥2,000
X指定	X68K	¥2,000
キャンペーン版・大戦略II	X68K	¥3,000
スコルピウス	X68K	¥2,500
ダッシュ野郎	X68K	¥2,000
ドラゴン・ウォーズ	X68K	¥2,500
パロディウスだ!	X68K	¥3,000
ファランクス	X68K	¥2,500
フォクシーII	X68K	¥2,500
ライヒスリッター	X68K	¥2,500
遥かなるオーガスタ	X68K	¥3,500
A列車で行こうIII	FM-T	¥4,000
D.P.S. SG set II	FM-T	¥2,000
LOOM	FM-T	¥2,000
イメージ・ファイト	FM-T	¥2,500
オルゴール	FM-T	¥3,500
ギャラクシー・フォースII	FM-T	¥2,500
シムシティー	FM-T	¥2,500
ドラッケン	FM-T	¥2,500
ブライ(完結編)	FM-T	¥3,000
黄金の羅針盤	FM-T	¥3,000
三國志II	FM-T	¥4,000
2069A.D.	PC98	¥2,500
ATLAS	PC98	¥3,500
GETEN	PC98	¥3,000
LOOPZ	PC98	¥2,000
X指定・学生 全3巻	PC98	¥1,500
アルテミス	PC98	¥2,500
エル	PC98	¥2,500
カース・オブ・アジュアボンド	PC98	¥2,500
コラムス	PC98	¥2,000
サークガゼルの塔	PC98	¥2,500
シムアース	PC98	¥4,000
ジョーカー	PC98	¥2,500
スーパー上海ドラゴンズ・アイ	PC98	¥2,500
ダイナソア	PC98	¥3,000
ディスク・ステーション98♯4	PC98	¥ 500
ディスク・ステーションEX♯3	PC98	¥ 500
デイフレクター	PC98	¥2,000
ナイキ	PC98	¥2,500
ピンクソックス5	PC98	¥ 500
ブラック・レインボウII	PC98	¥2,500
ブランマーカー	PC98	¥2,000
ベストプレーベースボール新データ版	PC98	¥3,800
ポッキーII	PC98	¥3,000
ルーンワースIII〜神聖紀光臨〜	PC98	¥2,000
ワールド・ゴルフIII	PC98	¥3,000
栄冠は君にII	PC98	¥3,000
銀聖戦神ガイナロック	PC98	¥2,500
銀河英雄伝説II DX+kit	PC98	¥ 800
笑うセールスマン	PC98	¥ 800
電脳学園IV エイプハンターJ	PC98	¥3,000
煩脳予備校II	PC98	¥2,500
ヴェイン・ドリーム	PC88	¥2,500
サーク ガゼルの塔	PC88	¥2,000
ポッキーII	PC88	¥2,500
伊忍道・打倒信長	PC88	¥3,000
2069A.D.	X68K	¥2,000
ELLE	X68K	¥2,500
アークス・オデッセイ	X68K	¥2,500
アルテミス	X68K	¥2,500
イース	X68K	¥3,300
エイト・レイクス・ゴルフ・クラブ	X68K	¥1,000
ガンダム・クラシック・オペレーション	X68K	¥3,000
キサナ	X68K	¥2,000
サイレント・メビウス	X68K	¥4,500
ジーザスII	X68K	¥2,500
ジョーカー	X68K	¥2,500
ブランマーカー	X68K	¥2,000
ロードス島戦記	X68K	¥3,500
黄金の羅針盤	X68K	¥3,000
装甲機兵ボトムズデッド・アッシュ	X68K	¥2,500
信長の野望・武将風雲録	X68K	¥3,000
生中継68	X68K	¥3,500
大戦略III '90	X68K	¥3,000
闘神都市	X68K	¥2,000
麻雀クリニック創刊号	X68K	¥2,000
FOXY II	MSX2	¥2,500
CAL1	MSX2	¥2,000
BEAST	MSX2	¥2,500
THANATOS	MSX2	¥2,000
ディスク・ステーション♯27	MSX2	¥ 200
ピンクソックス6	MSX2	¥ 800
銀河英雄伝説II DX kit	MSX2	¥ 800
アリスの館CD	FM-T	¥2,000
キングス・クエストV	FM-T	¥3,000
サークII	FM-T	¥3,000
シムアース	FM-T	¥4,000
マーブル・マッドネス	FM-T	¥2,500
信長の野望・武将風雲録	FM-T	¥3,500
闇の血族スペシャル	FM-T	¥3,000
囲碁入門道場	FM-T	¥2,500

新品パソコン大特価



●ディスクトップ

PC-9801DX2(U2)…定価¥318,000
PC-9801DS2(U2)…定価¥358,000
PC-9801DA2(U2)…定価¥448,000
スタンバイ特価

●ノートタイプ

PC-9801NS/E…定価¥278,000
PC-9801NS/E40…定価¥418,000
PC-9801NS/E20…定価¥378,000
スタンバイ特価(在庫有大量入荷)
PC-386M-STD…定価¥328,000

●32ビットで一番安いパソコンです。安すぎてごめんなさい。すぐTELを!!

モニター+本体組合せは自由!!

PC-9801DA2+XC-1498CII…~~¥344,000~~
PC-9801DX2+PC-KD854N…~~¥229,000~~
PC-9801DS2+CU-14FD…~~¥287,000~~
PC-9801DX2+PC-KD881…~~¥270,000~~

中古品も販売しています!!

PC-9801VX21……¥149,800
PC-9801RX21……¥169,800
PC-KD854N(新古品)…¥ 34,800
CU-14FD(新古品)…¥ 35,800

■PC-88シリーズ、X68000シリーズ、EPSONシリーズの中古品も取り扱っております。すぐにTELを!!

只今、動産保険サービス中!!

※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に大いに役立つ3つの特典!

その1 運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)
その2 ドロボー、盗難等で被害を受けた場合。
その3 コーヒー等飲物をこぼして破損した場合。

※20万円以下でも御安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

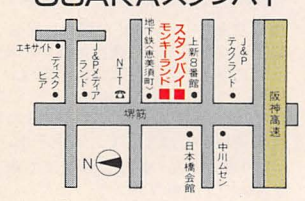
買取り、下取りご希望の方は!!

①TELで御連絡下さい。(機種、お値段等)
②買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
④遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

●送料・消費税は料金に含まれておりません。 ●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971
営業時間 平 日 AM11:00〜PM7:00
土日・祝 AM10:00〜PM7:00

TOKYOスタンバイ



☎03-3258-8955
営業時間 平日・土 AM11:00〜PM7:00
日・祝 AM10:00〜PM7:00

★パソコンの事はお気軽に御相談下さい

JADMA Japan Direct Marketing Association 社団法人 日本通信販売協会会員

SRG 新品・中古パソコン専門店

STAND-BY

住所と振込先		
東京店/〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)	東海銀行秋葉原支店普通546013
大阪店/〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)	東海銀行摂津支店当座330141

口座名義はどれも㈱SRGスタンバイです。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

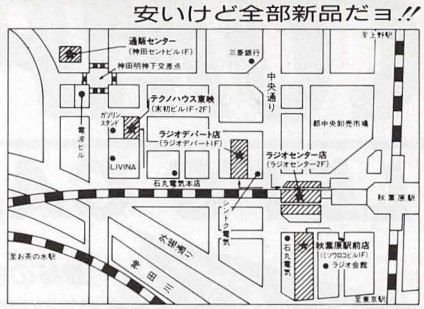
安さ・サービス・丁寧…… 秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だヨ!!

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30



通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B09-01 ➡限定超特価

PC-98DO

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ 57%OFF ¥163,000

注番B09-02 ➡限定超特価

PC-9801E5(CPU80386SX:16MHz、40MB、HDD内蔵)

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

＋PS98-SI101-32(NEC、MS-WINDOWS V.3)

＋PIO-E534-3MB(IOデータ、3MB RAM)

＋IOS-10STD(キャッシュ & RAMディスク)

¥802,800➡ 52%OFF ¥383,000



注番B09-03

PC-9801NV

＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)

＋プリンターケーブル

¥329,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-04

PC-9801NS/E

＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)

＋プリンターケーブル

¥359,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B09-05

PC-9801DA2

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-06

PC-9801DS2

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B09-07

FMTOWNS-20F

＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)

＋FMT-DP533(富士通、I4型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-08

FMTOWNS-20F

＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)

＋FMT-DP533(富士通、I4型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ)

＋NT130-55FFM(ニューテック、130MBハードディスク)

¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B09-09 ➡限定超特価

PC-9801RX2I

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥422,800➡ 48%OFF ¥223,000

注番B09-10 ➡限定超特価

PC-9801RS2I

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥482,800➡ 50%OFF ¥245,000

注番B09-11 ➡限定超特価

PC-9801RA5I(40MBハードディスク内蔵)

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥772,800➡ 50%OFF ¥393,000

注番B09-12 ➡限定超特価

PC-9801ES5(40MBハードディスク内蔵)

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥772,800➡ 56%OFF ¥318,000

注番B09-13 ➡限定超特価

PC-9801RX5I(40MB HDD内蔵)

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥692,800➡ 60%OFF ¥278,000

注番B09-14 ➡限定超特価

PC-9801EX2

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ 52%OFF ¥206,000

注番B09-15

PC-9801UF

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B09-16

PC-9801DX/U2

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-17

PC-9801DA/U2

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-18

PC-9801DX2

＋CMT-AI4H2

(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-19

PC-386GS5

＋FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、ハイレゾ対応)

¥796,000➡ 27%OFF ¥580,000

注番B09-20 ➡限定超特価

PC-386V-STD(CPU:80386・20MHz)

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800 47%OFF ¥313,000

注番B09-21

PC-286C-STD(PC CLUB)

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-22

PC-386M-STD

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-23

PC-286VG-STD

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-24

PC-386VR-STD

＋CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-25

FM77AV40SX

＋FMTV-155

(富士通、I5型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-26

FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)

＋FMT-KB105

(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)

＋FMT-DP533

(富士通、I4型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥572,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-27

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)

＋FMTKB105/205

(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)

＋FMT-DP533

(富士通、I4型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点
- 全国無料出張修理

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801RX2I(16ビット)	~~¥198,000~~
②PC-9801EX2(16ビット)	~~¥188,000~~
③PC-9801RA5I(32ビット、40MBハードディスク内蔵)	~~¥398,000~~
④PC-9801ES5(32ビット、40MBハードディスク内蔵)	~~¥298,000~~
⑤PC-9801NV	~~¥248,000~~
⑥PC-98DO	~~¥140,000~~
⑦PC-9801NS/E	~~¥278,000~~
⑧PC-9801NS/E20(20MBハードディスク内蔵)	~~¥378,000~~
⑨PC-9801NS/E40(40MBハードディスク内蔵)	~~¥418,000~~
⑩PC-98DO＋	~~¥278,000~~
⑪FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31㎜、ハイレゾ対応、スタンド付)	TOEI大特価 ~~¥49,800~~
⑫CMT-AI4H2(サンヨー、I4型カラー、0.31㎜、スタンド付)	~~¥49,800~~
⑬PC-KD881(NEC、I5型カラー、0.28㎜、スタンド付)	TOEI大特価
⑭PC-KD882(NEC、I5型カラー、0.31㎜、スタンド)	TOEI大特価
⑮XC-1498CII(三菱、I4型カラー、0.28㎜、スタンド付)	~~¥59,800~~
⑯FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰JR-100CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	¥70,000
⑱AP-300(エプソン、48×48ドット、熱転写)	~~¥59,000~~
⑲VP-300(エプソン、ドット)	~~¥69,000~~
⑳PC-PR150V(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥69,800
㉑PC-PR150VL(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥70,000
㉒PC-PR150T(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥45,800
㉓M-1224P/X(ブラザー、10"ドット、ピンフィーダ付、PC・MSXII対応)	~~¥44,800~~
㉔HG-3000PC(エプソン、I5"インクジェット)	~~¥99,000~~
㉕RCJ-1000(メルコ、1MBRAM、Dyna Book用)	¥9,800
㉖RCN-1000(メルコ、1MBRAM、PC-9801/NS/NV用)	¥10,000
㉗PC-PR201G(NEC、I5"ドット)	~~¥55,000~~
㉘PC-PR201T(NEC、I5"カラー熱転写)	¥39,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B09-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔、3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B09-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B09-30



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B09-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B09-32



- 寸法: 589(W) 1250(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

¥25,000➡¥9,800

注番B09-33



- 寸法: 641(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥23,800

注番B09-34



- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B09-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥39,800~~
②COMSTARZ CLUB24/4(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス4)	~~¥34,800~~
③MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥42,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS/NSE用)	~~¥44,800~~
⑤MD24FB5V(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥39,800~~
⑥16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)	¥12,000
⑦まいと~く(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	~~¥28,000~~
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩Askeyboard sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)＋Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、I4型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、( )キー付、PC-9801N/NS用)	~~¥11,500~~
⑬PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)	~~¥98,000~~
⑭PR-40T(日本アールイーエム、I5"ドットプリンタ、FMTOWNS用)	~~¥120,000~~
⑮HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)	~~¥69,800~~
⑯CMC-141S(メディックス、I4型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)	~~¥52,000~~

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-3256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ

- ラジオセンター店／TEL03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL03-3253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD

- 秋葉原駅前店／TEL03-3253-5741(代)

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員　話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

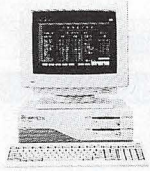
最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
- クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
- 全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。
- 代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER PC-9801DX2



NEC16ビット代表機。豊富なソフトが使える普及型機。

●PC98デスクトップ型入門機。FM音源ボード搭載でビジネスからホビーまで、豊富なソフトウェアーを活用できる16ビット機です。

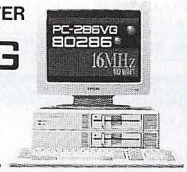
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0971)

PC-9801DX2(NEC・本体)……¥318,000
CU-14GD(SHARP・モニター)……¥ 69,800
MS.DOS3.3C(NEC・ソフト)……¥ 9,800
アシストレター(アシスト・ワープロソフト)…¥ 9,700

標準価格合計¥407,300▶現金特価**¥280,000**

①¥ 5,500×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥ 9,500×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥12,700×18回/ボーナス¥30,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER PC-286VG



NEC 98シリーズに対応。16ビット普及型互換機

●NEC PC98シリーズの互換機。豊富なソフトが16MHzのハイスピードで完全対応。価格も安価でお薦めです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0921)

PC-286VG-STD(EPSON・本体)……¥268,000
CU-14GD(SHARP・モニター)……¥ 69,800
MS.DOS3.3C(NEC・ソフト)……¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録(光栄・ゲーム)¥ 9,800
バスマウス98(和知電子・マウス)……¥ 5,800

標準価格合計¥363,200▶現金特価**¥227,000**

①¥ 9,400×24回/ボーナス¥10,000×4回
②¥ 9,600×18回/ボーナス¥29,000×3回
③¥ 6,200×48回/ボーナス¥無

EPSON PERSONAL COMPUTER PC-386M



PC98互換386SX機、在庫限定新品特価セット

40% OFF

●もっとも安いPC互換32bit機(386SX/16MHz)。コンパクトな本体にPM音源内蔵。在庫限定10セットのみの価格です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0930)

PC-386M-STD(EPSON・本体)……¥328,000
CU-14GD(SHARP・モニター)……¥ 69,800
AP-600PC(EPSON・プリンタ)……¥ 64,800

標準価格合計¥462,600▶現金特価**¥277,000**

①¥ 5,400×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥ 8,500×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥ 7,500×48回/ボーナス無し

FUJITSU PERSONAL COMPUTER FM TOWNS 20F



CDロム搭載の32ビットハイパーメディアパソコン。

33% OFF

●ゲーム/ビジネス/パソコン通信と、幅広い用途で対応。また、誰にでも分かりやすい操作性で御家族のどなたでも御利用していただけます。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0936)

FM TOWNS-20F(富士通・本体)……¥323,000
FMT-DP533(富士通・モニタ/ドットピッチ0.39)…¥ 69,800
FMT-KB105(富士通・キーボード/テンキー付JISキー)…¥ 30,000
遙かなるオーガスタ(富士通・ゲーム)……¥ 12,800
A列車で行こうⅢ(富士通・ゲーム)……¥ 14,800
Orgel(富士通・ゲーム)……¥ 12,800

標準価格合計¥463,200▶現金特価**¥308,000**

①¥ 7,300×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥11,700×24回/ボーナス¥20,000×4回
③¥ 8,300×48回/ボーナス無し

SHARP PERSONAL COMPUTER X68000 XVI



X-68000シリーズ最新機種。

●10MHzから16MHz/10MHzへクロックスピードの向上とSX-WINDOWの改良により大幅な高速化と使用性の向上を実現。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0935)

CZ-634C(SHARP・本体)……¥368,000
CZ-606D(SHARP・ディスプレイ)……¥ 79,800

標準価格合計¥447,800▶現金特価¥ 大特価

①¥ 7,800×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥12,400×24回/ボーナス¥27,000×4回
③¥ 9,400×48回/ボーナス無し

Apple PERSONAL COMPUTER Macintosh Classic



20% OFF

低価格エントリーマシン。SEとほぼ同等のパフォーマンス

●Mac入門者向けの低価格モデル。初めてMacを購入されるユーザーにとって十分な機能を備えています。価格でも、国産のノートパソコンと同じレベルの定価です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0956)

Mac. Classic(Apple・2MB/40HDD)¥298,000
EG WORD Classic(エルゴソフト・ワープロ)¥ 29,800
Sim Earth日本語版(イマジニア・ゲーム)¥ 12,800

標準価格合計¥340,600▶現金特価**¥272,000**

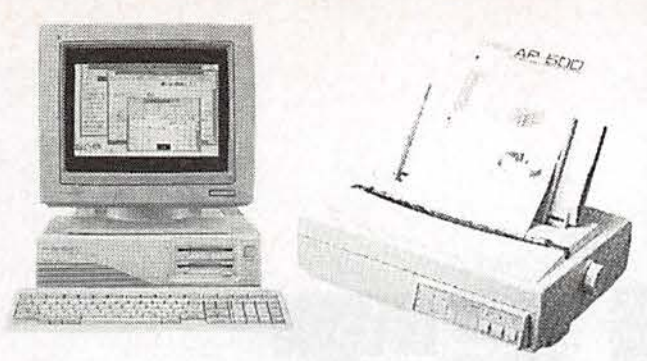
①¥ 6,100×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,100×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥12,200×18回/ボーナス¥30,000×3回

上記以外の組み合せ、パソコン関連のご相談、その他お気軽にお電話下さい。

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

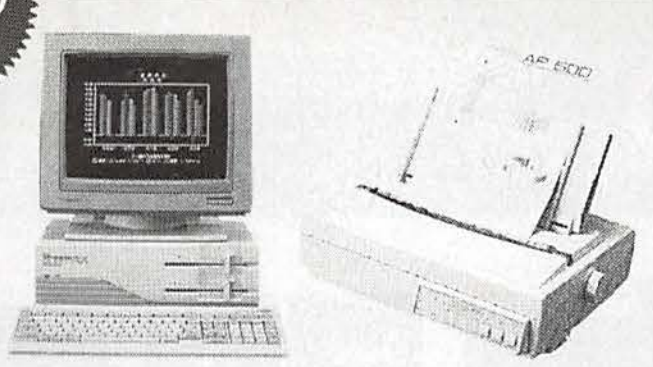
- **全商品保証付** 中古も一年間の保証期間だから安心です。
- **クレジットでOK** カレッジクレジットも取扱います。
- **代金引換** 商品到着時の代金支払いでOK。
- **全国無料配送** お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は
☎(03)3797-1231



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801EX2 新品在庫限定
SHARP
CU-14GD 新品在庫限定
EPSON
AP-600PC 新品在庫限定
合計価格¥532,600
特価¥257,600



おすすめ中古セット

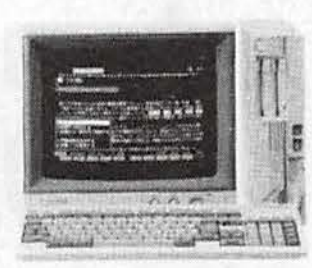
NEC
PC-9801RX21 中古品
SHARP
CU-14GD 新品在庫限定
EPSON
AP-600PC 新品在庫限定
合計価格¥472,600
特価¥257,600



NEC
PC-9801VX21
中古品在庫限定品
¥433,000→¥168,000



NEC
PC-9801VM11
中古品在庫限定品
¥328,000→¥148,000



NEC
PC-9801UV11
中古品在庫限定品
¥265,000→¥128,000



SHARP
CZ-604C
(X-68000 SUPER)
CZ-606D
(ディスプレイ)
新品同様
¥427,800→¥298,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡFR/30	¥178,000	¥28,000
PC-8801FE	¥129,000	¥48,000
PC-8801FH/30	¥168,000	¥28,000
PC-8801MH	¥208,000	¥38,000
PC-88VA	¥298,000	¥48,000
PC-98DO	¥298,000	¥138,000
PC-9801E	¥215,000	¥25,000
PC-9801F2	¥398,000	¥35,000
PC-9801M2	¥415,000	¥68,000
PC-9801UX21	¥348,000	¥158,000
PC-9801VF2	¥348,000	¥68,000
PC-9801VM2	¥415,000	¥98,000
PC-9801VM21	¥390,000	¥138,000
PC-9801VX2	¥433,000	¥158,000
PC-98XA/2	¥695,000	¥78,000
PC-98XA/31	¥865,000	¥108,000
PC-98LT/1	¥238,000	¥48,000
PC-9801N	¥248,000	¥108,000

ディスプレイ

PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥99,800	¥32,000
PC-KD853(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥44,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)	¥84,800	¥42,000
PC-KD863S(15"カラー4050文字)	¥118,000	¥50,000
N5911L(14"カラー4050文字)	¥65,000	¥25,000
N5913(14"カラー4050文字)	¥165,000	¥42,000
N5915(プラズマディスプレイ)	¥198,000	¥72,000
N5923(14"カラー・ハイレゾ対応)	¥235,000	¥48,000

プリンタ

PC-PR101L(A4・漢字ドット)	¥175,000	¥32,000
PC-PR101F(A4・漢字ドット)	¥155,000	¥39,000
PC-PR201H2(B4・漢字ドット)	¥245,000	¥82,000
PC-PR201H3(B4・カラー漢字ドット)	¥225,000	¥90,000
PC-PR201V(B4・カラー漢字ドット)	¥298,000	¥98,000
PC-PR201V2(B4・カラー漢字ドット)	¥298,000	¥103,000
PC-PR201J(B4・カラー漢字ドット)	¥215,000	¥123,000
NM-9300S(B4・カラー漢字ドット)	¥253,000	¥35,000
PC-PR602(A4・日本語ページプリンタ)	¥498,000	¥168,000

その他

PC-9801-15(1M FDDインターフェース)	¥28,000	¥10,000
PC-9801-27(SASI HDDインターフェース)	¥28,000	¥10,000
PC-9801-51(EMS1MB増設ラムボード)	¥80,000	¥10,000
PC-9801-62(V30/8MHz用数値演算プロセッサ)	¥75,000	¥25,000
PC-IN502(イメージスキャナ)	¥99,800	¥20,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥5,800	¥2,800
SNE/MKマウスIII(98用) 新品	¥9,500	¥5,000
和知電子/MK-1500(マウスインターフェース) 新品	¥15,000	¥10,000
TAK高島/TZ35S(98用3.5"2HD×1) 新品	¥39,800	¥19,800
コンピュータリサーチ/CRC-FD5WA(98用5"2HD/2DD×2自動切替) 新品	¥65,800	¥49,800
コンピュータリサーチ/CRC-FD5SA(98用5"2HD/2DD×1自動切替) 新品	¥43,800	¥33,200
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥20,000	¥9,800
SNE/サウンドオーケストラVS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥36,000	¥27,500
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	¥34,000	¥12,800
SNE/GINGA-286L(286L,LE用プログラマブル10キーボード) 新品	¥15,000	¥8,000
エース電子/ACE-10(98N,NS,LV,LX,T用10キーボード)	¥12,000	¥7,800
MITUBISHI/XC-1498CII(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥107,000	¥53,800
IDEXON/SR-7314(PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	¥89,800	¥49,800

EPSON

PC-286C	¥168,000	¥98,000
PC-286V-STD	¥298,000	¥108,000
PC-286VG-STD 新品同様	¥268,000	¥168,000
PC-286UX-STD	¥268,000	¥128,000
PC-386M-STD 新品同様	¥328,000	¥198,000
PC-286LST	¥518,000	¥198,000
AP-600PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥64,800	¥39,800
AP-850(A4・カラー熱転写プリンタ)	¥96,800	¥42,000
AP-900PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥94,800	¥59,800
UP-130K(B4・漢字ドットプリンタ)	¥290,000	¥30,000
VP-1350PC(B4・漢字ドットプリンタ) 新品同様	¥96,800	¥59,800
HG-2000PC(B4・漢字インクジェットプリンタ)	¥198,000	¥58,000
GT-100(ハンディーイメージスキャナ)	¥54,800	¥20,000
GT-3000V(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥68,000
CR-4000(PC-9801用カラーディスプレイ0.31ドットピッチ)	¥94,800	¥42,000

SHARP

CZ-602C(X-68000 EXPERT)	¥356,000	¥178,000
CZ-603C(X-68000 EXPERTII)	¥338,000	¥188,000
CZ-623C(X-68000 SUPER HD)	¥498,000	¥278,000
CZ-652C(X-68000 PRO)	¥298,800	¥155,000
CZ-653C(X-68000 PROII)	¥285,000	¥158,000
CZ-606D(X-68000用ディスプレイ)	¥79,800	¥42,000
CZ-856C(X-1 ターボ ZII Model 31)	¥178,000	¥35,000
CZ-888C(X-1 ターボ ZIII)	¥169,800	¥58,000
CU-14FD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品	¥74,800	¥43,800
CU-14GD(PC-9801用カラーディスプレイ0.39ドットピッチ) 新品	¥69,800	¥39,800
CU-14TV(14"400L/カラーディスプレイ TVチューナー付) 新品	¥98,800	¥75,800

FUJITSU

FM77AV-1	¥128,000	¥22,000
FM77AV20-2	¥168,000	¥32,000
FM77AV20EX	¥128,000	¥38,000
FM77AV40	¥228,000	¥45,000
FM77AV40EX	¥168,000	¥52,000
FMTV-151(15"200L/TVカラー)	¥89,800	¥38,000
FMTV-152(15"200L/TVカラー)	¥89,800	¥42,000
FMTV-153(15"200L/TVカラー/音声多重)	¥108,000	¥48,000
MB27333(14"400L/カラー)	¥155,000	¥45,000
FMPR203W2(A4・漢字ドット)	¥80,000	¥38,000
FMPR302(A4・漢字ドット)	¥128,000	¥52,000
FMPR351(ケーブル別売)	¥250,000	¥58,000

TOSHIBA

PWS-5012A(J-3100B-12)	¥498,000	¥88,000
PWS-5014A(J-3100GT021)	¥698,000	¥195,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J-3100SL002)	¥298,000	¥88,000
TOSHIBA/PWS-5046A(J-3100SL021)	¥448,000	¥108,000
TOSHIBA/PWS-5268A(プリンタ/デュアルモード3)	¥188,000	¥78,000
TOSHIBA/PWS-5269A(プリンタ/デュアルモード4)	¥268,000	¥128,000
TOSHIBA/PWS-5271A(プリンタ/A4漢字熱転写)	¥58,000	¥20,000
TOSHIBA/J-3100SS001	¥198,000	¥68,000

MSX,MSX2+,本体各種 …… ¥28,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。

J-DMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

COMPUTER BANK コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼本社注文・相談デスク
(03)3797-1221
営業時間/平日AM9:30〜PM8:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPLの

5年間完全保証

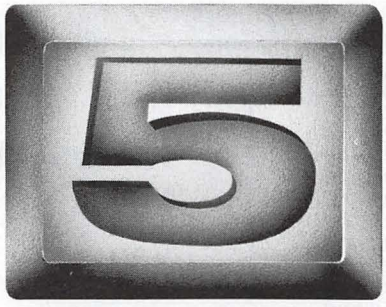
保証内容を他社と比較して下さい。

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。
お気軽にご相談下さい。



〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
株式会社 アイピーエル
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561



大きな保証

独自の5年間完全保証制度

十分なサービスを提供するためにどのような高額な修理に対しても完璧に保証する制度です。修理期間中にはＩＰＬから代替機を提供いたしますので安心してお使い下さい。保証内容に焦点を当てて比較の上、ご検討下さい。メーカー保証がプリンタ等のように6ヵ月でも5年間完全に保証するＩＰＬならではのワイドな制度です。たとえば、ハードディスクのドライブ交換は――¥70,000以上、プリンタヘット交換には、¥30,000以上などにも完璧に対応いたします。
私どもの手を経た製品が、皆様のもとで十分にその任を果たしますよう
これがＩＰＬの願いです。

初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3ヶ月以内にＩＰＬに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ) 鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でＩＰＬに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

製品の買取り保証制度

ＩＰＬで購入使用後1年間買取り金額に基づいて高額で買取り・下取りいたします。

代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間～1ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はＮＥＣ、ＥＰＳＯＮ。モニタ、プリンタ。但し、ラップトップ、ノートブックは除く)

HOTな情報

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたとのコンピュータのサポートをしています。

ビギナーズ

☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

テクニカル

☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。
又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ ＵＰ時のアプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくかトータルサポートをします。

メンテナンス部

☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ヶ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

プレゼント

キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。
（NEC、EPSON本体。）

添削付通信教育講座

ＩＰＬが独自に開設している無料の講座です。３段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

マウスパッド

いまプリンタをお求めの方全員にもれなくマウスをスムーズに操作できるマウスパッドをプレゼント中！

ＩＰＬブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！

お得なお支払い

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、１回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えは１年目は、月々1,000円、２年目から5,000円。ボーナス払いも１年目0円から、２年目20,000円、３年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

¥ 月々わずか1,000円





ボーナス払い

もう、今から来年夏のボーナス一括払いが可能です。冬のボーナス一括払いはもちろんです。ボーナスだけの２回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。
製品はすぐお届けします。

９カ月先からのお支払い

いつでも９ヵ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。９ヵ月先からお支払い開始もＯＫです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

豊富な中古情報

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。
メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体、モニタ、プリンタの全てに１年の保証がついています。

お届け

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

配送日の指定

（日曜、祭日、あなたの予定にあわせて）、特急配送（有料）
忙しいお客様はぜひご利用下さい。

代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

商品管理部

☎0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を制作担当しています。
●日本テレビ系　火曜サスペンス劇場
●テレビ朝日系　土曜ワイド劇場
「赤カブ検事奮戦記」
●フジテレビ系　現代推理サスペンス劇場 他
ＩＰＬの開発スタッフが
テレビのウラ側でも活躍しています。

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

NEC

PC-9800シリーズ
PC-9801DA

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、
無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B08151

PC-9801DA2orDA／U2(CPU368(20MHz)5"or3.5"×2,サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-TV455(0.31ピッチ,S端子、ビデオボード、回転台、TVリモコン、NEC)	¥147,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON)	¥ 94,800
TURBO C++1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥ 29,800
MS QuickBasic(エディタ,インタープリタ,デバッガ,コンパイラを統合)	¥ 20,000
MICROSOFT Works(ワープロ,表計算,データベース,通信を統合操作)	¥ 40,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
PS98-1001-51 or 31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット)	¥ 8,200
PIO-DA134-4M(4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ)	¥ 49,800
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク)	¥ 6,000
TRUST EX80SII(内蔵型80MHDD,SCSI仕様,アクセスタイム20ms,日本テクサ)	¥148,000
COMSTARZ CLUB24/5(MNPクラス5対応,2400/1200BPS全二重,NEC)	¥ 39,800
MS-3AUTO(移動量4段階自動切替マウス)	¥ 8,900
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,050,100 ➡ IPL特別価格

¥5,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥11,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥14,200	×72回	ボーナス なし
¥15,000	×48回	ボーナス23,800× 6回
¥24,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B08152

PC-9801DA2 or DA／U2(CPU386(20MHz)5"or3.5×2,サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生,14"カラーCRT,回転台付,アナログ)	¥ 99,800
ミュージ郎Jr. BOARD(サウンドボード感覚でMIDI音源を使用)	¥ 59,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可能,EPSON)	¥ 94,800
TRUST GT100(内蔵用100MBHDDユニット/SCSI対応20ms,日本テクサ)	¥188,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード,メルコ)	¥ 59,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可,ワープロソフト)	¥ 58,000
PC-9872R(NEC純正品マウス)	¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置,CRT下に設置可,サンケン)	¥ 39,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,067,800 ➡ IPL特別価格

¥8,100	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス27,000×12回
¥14,500	×72回	ボーナス なし
¥14,500	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥24,800	×36回	ボーナス なし

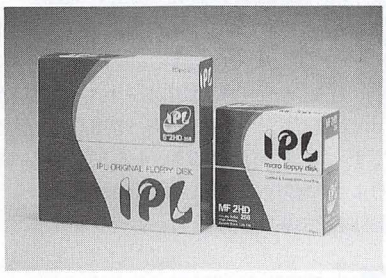
アクセス No.B08913

PC-9801DA2orDA／U2(CPU386,5"or3.5"×2,サウンド機能搭載)	¥448,000
CU-14KD(0.28,反射を防ぐノングレア,目を守る,電磁防止,チルト台付,SHARP)	¥ 89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体,漢字ゴシックシートフィーダ付,EPSON)	¥145,000
HC-100ES(外付100MBHDD,アクセス9ms,SCSI仕様,ユーティリティ付,ICM)	¥138,000
PIO-DA134-4M(4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ)	¥ 49,800
IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク)	¥ 6,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ)	¥118,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
PS98-S1101-52 or 32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード,WINDOWS3.0に必須)	¥ 48,000
Lotus 1-2-3(超高速,表計算グラフデータベース)	¥ 98,000
ビデオマニュアル(ロータス1-2-3)	プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可,ワープロソフト)	¥ 58,000
住所録DATA BANK(顧客管理機能も可能な住所録ソフト)	¥ 15,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置500W,CRT下に設置可,サンケン)	¥ 39,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800
大戦略III'90	¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,330,600 ➡ IPL特別価格

¥10,100	×72回	ボーナス50,000×12回
¥16,600	×84回	ボーナス なし
¥15,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥31,400	×36回	ボーナス なし
¥24,700	×48回	ボーナス なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

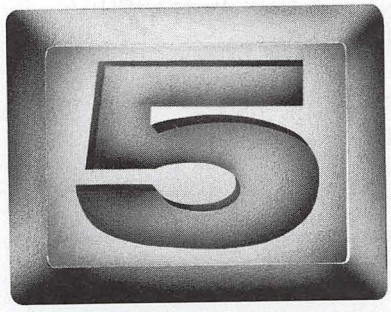
アクセス No.B08150

PC-9801DA2orDA／U2(CPUC386,5"or3.5"×2,機能搭載)	¥448,000
PC-9801NS／E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵	¥418,000
LFD-381F(3.5インチ2HDシングルフロッピーディスク,ロジテック)	¥ 44,000
INTER-180ES(ICM製内蔵180MBHDD,SCSI仕様)	¥198,000
PIO-DA134-4M(4MB増設RAMボード,I/Oデータ)	¥ 49,800
PV-M24B5(高速2400bps,MNPクラス5,専用回線,同期通信可)	¥ 39,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥ 25,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,232,400 ➡ IPL特別価格

¥8,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥15,100	×60回	ボーナス25,000×10回
¥15,500	×84回	ボーナス なし
¥17,900	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥29,200	×36回	ボーナス なし



年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B08153

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386(20MHz)5"or3.5"×2,サウンド機能搭載)	¥448,000
PC-TV455(0.31ピッチ,S端子、ビデオボード、回転台、TVリモコン、NEC)	¥147,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体,漢字ゴシックシートフィーダ付,ハガキ可,EPSON)	¥145,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中
TRUST EX80SII(内蔵型80MHDD,SCSI仕様,アクセスタイム20ms,日本テクサ)	¥148,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥ 9,800
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0))	¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード,WINDOWS3.0に必須)	¥ 48,000
PV-A24B5(高速2400bps,MNPクラス5,専用回線,同期通信可)	¥ 39,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド,スライド式テーブル付キーボード収納可能)	¥ 38,000
FR-4000(拡張スロットにセット,電話回線に接続するだけで高速9600bpsでのFAX送受信)	¥ 84,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版,拡張メモリをEMSメモリとして可,ワープロソフト)	¥ 58,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,201,400 ➡ IPL特別価格

¥10,200	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス38,500×12回
¥14,900	×84回	ボーナス なし
¥17,000	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥28,000	×36回	ボーナス なし



アクセス No.B08904

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386,5"or3.5"×2サウンド機能搭載)	¥448,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き,三菱)	¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体,漢字ゴシックシートフィーダ付,ハガキ可)	¥145,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール)	プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥700,000 ➡ IPL特別価格

¥3,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,700	×72回	ボーナス なし
¥11,500	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥16,300	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥21,300	×24回	ボーナス なし

消費税は含まれています

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B08917

PC-9801DA5orDA/U5(CPU386、5"or3.5"×2、40MBHDD内蔵サウンド機能付) ¥598,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON) ¥145,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥743,000 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス 39,000×12回
¥ 9,400	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥16,300	×36回	ボーナス なし
¥15,100	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B08915

PC-9801DA7orDA/U7(CPU386、5"or3.5"×2、100MBHDD内蔵、サウンド機能付)… ¥698,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ………………… ¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可EPSON) ¥145,000

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥950,000 → IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥28,900	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08912

PC-9801DA7orDA/U7(CPU386、5"or3.5"×2、100MBHDD内蔵サウンド機能付)… ¥698,000
EDA-8000(高速32ビットデータバス対応8MB内部増設RAMボード、メルコ) ……… ¥110,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ………………… ¥107,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵、NEC)……… ¥ 99,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
PS98-S1101-52 or 32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)) ………… ¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) …… ¥ 48,000
MICROSOFT ExcelV2.1(ウィンドゥ3.0対応、画面分割サイズ変更自在)… ¥ 98,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……………………………… ¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,205,600 → IPL特別価格

¥7,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥13,100	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,100	×60回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B08925

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可) ……… ¥ 39,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) … ¥ 40,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥447,600 → IPL特別価格

¥2,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 6,100	×72回	ボーナス なし
¥10,400	×36回	ボーナス なし
¥14,900	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08927

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付き、アナログ) ¥ 99,800
ミュージ郎(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) ¥158,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能ののグラフィックツール) …… ¥ 28,000
GT-6000(高解像度300dpi、写真など微妙なトーンの原稿も的確な読取り可、EPSON)… ¥178,000
RS-232Cケーブルプレゼント …………………………プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……………………………… ¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥841,600 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,200	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,800	×48回	ボーナス なし
¥29,000	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08928

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386X5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥358,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱) …………… ¥107,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥ 74,800
IFC-9800／15(プリンタケーブル(1.5m)) ……………………… ¥ 5,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
INTER-100ES(ICM製内蔵100MBHDD、SCSI仕様) ………………… ¥128,000
弥生II(会計責任者でなくても仕訳処理が容易。青色申告会計システム)… ¥ 80,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) … ¥ 40,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応、2400/1200BPS全二重(NEC)) ¥ 39,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥842,400 → IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥13,000	×60回	ボーナス なし
¥15,400	×48回	ボーナス なし
¥19,700	×36回	ボーナス なし
¥28,300	×24回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

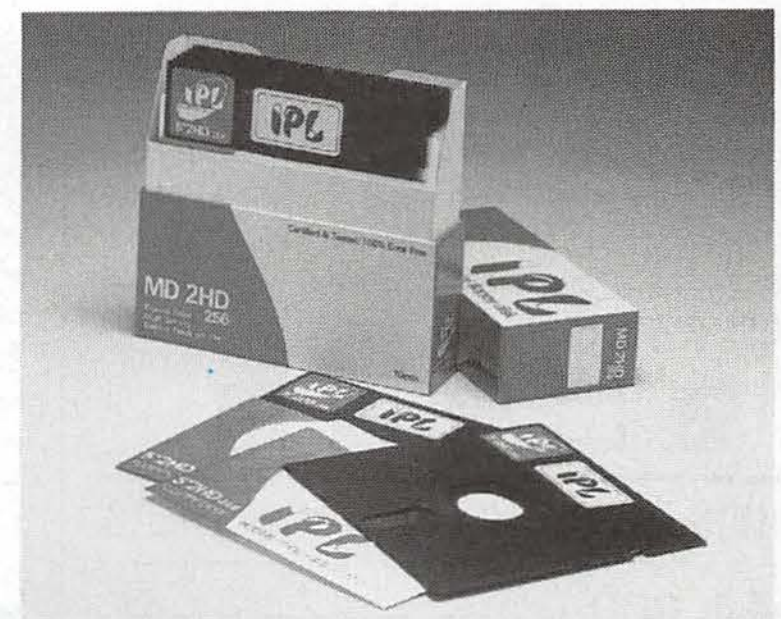
アクセス No.B08931

PC-9801DX2orDX/U2(80286+V30、1MB5"or3.5"2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ¥318,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ………………… ¥107,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵、NEC) …… ¥ 99,800
SHD-40(外付40MBHDD23ms。ユーティリティソフト付、ロジテック) … ¥ 99,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト)… ¥ 58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……… ¥ 28,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥720,400 → IPL特別価格

¥3,100	×72回	ボーナス 38,000×12回
¥10,600	×60回	ボーナス なし
¥16,100	×36回	ボーナス なし
¥12,700	×48回	ボーナス なし
¥18,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

アクセス No.B08930

PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、1MB5"or3.5"×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ¥318,000
PC-KD862S(スピーカー内蔵、ステレオ再生、14カラーCRT回転台付、アナログ) ¥ 99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……………………………… ¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSとして可。ワープロソフト) ……… ¥ 58,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、25段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥ 94,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 ……………………………… ¥ 9,800
大戦略III'90 ……………………………………… ¥ 9,800
シムシティ ……………………………………… ¥ 9,800

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥619,800 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 9,600	×60回	ボーナス なし
¥14,600	×36回	ボーナス なし
¥17,600	×24回	ボーナス 20,000× 4回

The 9カ月先お支払い

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-H98S MODEL 8

アクセス No.B08922

PC-H98S MODEL8-100(486/20MHz、NESA搭載、1.6MB、5"×2、100MBHDD) ¥798,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……………… ¥107,000
LP-3000(日本語ページプリンタ明朝体、ゴシック体を標準装備) ……… ¥254,000
LP3000プレゼント(LP3000用トナーカートリッジ¥29,000) ……プレゼント中
LP3000プレゼント(LP3000用プリンタケーブル¥5,000) ………プレゼント中
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中
MD24FB5V(2400bpsMNPクラス5) ……………………………… ¥ 39,800
PIO-98H34-4M(H98専用4MB増設RAMボード) ………………… ¥ 90,000
PIO-SIM61-2MA(2MB増設RAMボード) ………………………… ¥ 60,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,348,800 → IPL特別価格

¥10,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥15,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,300	×72回	ボーナス なし
¥16,200	×48回	ボーナス 50,000× 8回

Kの：オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張：全国出張サービス　返品交換：返品・交換保証制度　代替：代替機の無料貸出　初期不良：初期不良交換3カ月保証制度　5年保証：5年間完全保証

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

アクセス No.B08580

PC-H98S MODEL U8-002(486/20MHz,NESA搭載,1.6MB,3.5×2) …￥548,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き,三菱) ……￥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可,EPSON) …￥ 94,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) ……プレゼント中
HC-100ES(外付100MBHDD,アクセス9ms,SCSI仕様,ユーティリティ付,IMC) ……￥138,000
PIO-98H34-4M(H98専用4MB増設RAMボード) ……￥ 90,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥977,800 ➡ IPL特別価格

￥4,800	×72回	ボーナス 50,000×10回
￥10,100	×60回	ボーナス 28,000×10回
￥13,100	×72回	ボーナス なし
￥17,400	×36回	ボーナス 30,000× 6回
￥32,100	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08921

PC-H98S MODEL U8-002(486/20MHz,NESA搭載,1.6MB,3.5×2) …￥548,000
HC-100ES(外付100MBHDD,アクセス9ms,SCSI仕様,ユーティリティ付,ICM) ……￥138,000
PS98-H1001-32(日本語MS-DOS,Ver3.3C基本セット) ……￥ 9,800
PS98-H1101-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ￥ 25,000
PC-H98-U01(マウス分解能選択可) ……￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) ……プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥918,800 ➡ IPL特別価格

￥4,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥10,000	×60回	ボーナス 28,000×10回
￥17,400	×48回	ボーナス なし
￥13,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回
￥13,000	×72回	ボーナス なし

The 9カ月先お支払い

パーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801UR/UF

URかUFかご希望の製品を
お申しつけ下さい。

アクセス No.B08935

PC-9801UForUR(V30HL(16MHz)640KB,3.5インチFDD×2,サウンド機能搭載) ￥218,000
PC-TV354(15"TVリモコン付、カラー21ピンRGBマルチ端子,NEC) ……￥110,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) ……プレゼント中
BJ-10V-W(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字36字/秒,CANON) ￥ 74,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル(1.5m)) ……￥ 5,000
MICROSOFT Works(ワープロ,表計算,データベース,通信を統合操作) …￥ 40,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ……￥ 9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥467,600 ➡ IPL特別価格

￥3,300	×72回	ボーナス 20,000×12回
￥ 6,600	×72回	ボーナス なし
￥ 7,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
￥10,300	×24回	ボーナス 35,000× 4回
￥16,200	×24回	ボーナス なし

パーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801NS/E

アクセス No.B08702

PC-9801NS/E(386SX(16MHz),レジューム機能,20Xは40MHDD内蔵可能) ……￥278,000
AP-300BK(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写,持ち歩き可能) ……￥ 59,800
PCPRCB1(PC-268NOTEシリーズ用プリンタケーブル) ……￥ 6,800
Sound Palett(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる,要MS-DOS,マウス) ……￥ 54,800
RCS-2000(2MB増設RAMカード) ……￥ 39,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) ……プレゼント中
1-2-3/notebook(超高速,表計算グラフデータベース) ……￥ 38,000
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ……￥ 39,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥526,200 ➡ IPL特別価格

￥2,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
￥ 7,900	×72回	ボーナス なし
￥13,600	×36回	ボーナス なし
￥14,500	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B08701

PC-9801NS/E40(386SX(16MHz),レジューム機能,40MHDD内蔵) …￥418,000
RCS-4000(NS用4MB増設RAMカード,メルコ) ……￥ 74,800
PC-9801N-17L(ACパック,980IN/NSをACで利用) ……￥ 11,000
LFD-581F(5インチ2HDシングルフロッピーディスク,ロジテック) ……￥ 52,000
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NOTE用) ……￥ 9,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …￥ 9,800
PS98-1001-31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ……￥ 8,200
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) ……￥ 29,800

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥613,400 ➡ IPL特別価格

￥5,000	×72回	ボーナス 22,500×12回
￥ 9,900	×60回	ボーナス なし
￥11,600	×36回	ボーナス 20,000× 6回
￥16,500	×24回	ボーナス 30,000× 4回

スーパーグレイトシリーズ
PC-98DO+

アクセス No.B08938

PC-98DO+(高速98モード-88モード,サウンド機能内蔵) ……￥278,000
CZ-634CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ……￥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ,TV,チルト台,リモコン付) ￥135,000
PC-CA402(アナログCRTケーブル15ピン(-)15ピン) ……￥ 4,800
FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) …￥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ……￥ 69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ……￥ 30,000
Print BoyII(Towns,FMRにNEC系,EPSONプリンタを接続) ……￥ 29,800
FM60-711(プリンタケーブル) ……￥ 6,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体,2段階字選択,ハガキ可,EPSON) …￥ 94,800
シャープ用プリンタケーブル ……￥ 6,800
TOWNSプレゼント(ギャラクシーフォースII) ……プレゼント中
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中

出張 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ￥1,348,800 ➡ IPL特別価格

￥10,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥15,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
￥16,500	×84回	ボーナス なし
￥31,200	×36回	ボーナス なし

SHARP



X68000 プレゼント!

お好きなものを1つプレゼント!!

1.ワールドスタジアム
2.イメージファイト
3.パロディウスだ
4.エメラルドドラゴン
5.銀河英雄伝説II
6.ラグーン
7.ワールドコート
8.遙かなるオーガスタ
9.シムシティ
10.ポピュラス

アクセス No.B08626

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……￥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ,TV,チルト台リモコン付) ……￥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ￥ 96,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) ……プレゼント中
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるソイバースティック,アナログ) ￥ 23,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット,テロッパー機能付) ……￥ 69,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……￥ 58,000
CZ-251BS(画面のイメージ通り,画面に見たままの文書作成ができる。) ￥ 39,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) ……プレゼント中
X68000フェア(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥941,200 ➡ IPL特別価格

￥5,100	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥ 8,200	×60回	ボーナス 42,000×10回
￥ 9,700	×48回	ボーナス 50,000× 8回
￥12,200	×84回	ボーナス なし
￥15,200	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B08625

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……￥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカTV,チルト台,リモコン付) ￥135,000
SX-68M(MIDI音源ボード) ……￥ 19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) ……￥ 28,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) ……￥ 69,000
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) ……プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) ……プレゼント中
X68000フェア(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ￥770,600 ➡ IPL特別価格

￥2,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥ 6,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
￥10,000	×84回	ボーナス なし
￥13,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
￥ 9,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回

消費税は含まれています

アクセス No.B08189

CZ-634CTN(高速16MHz。メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ……¥368,000
CZ-607DTN(14インチ0.31ピッチTV、チルトリモコン付) …………¥ 99,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) ……………………プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) ……………………プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) ………………プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥467,800 ➡ IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥ 6,600	×72回	ボーナス	なし
¥11,200	×36回	ボーナス	なし
¥12,800	×24回	ボーナス	20,000× 4回
¥16,100	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B08801

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ……¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ、TV、チルト台、リモコン付) ¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字/48ドッドカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …………プレゼント中
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) …………¥ 28,800
CZ-263GW(SX-WINDOW対応グラフィックツール) ………………¥ 12,800
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 58,000
マジックパレット(絵が簡単に描けるプロ仕様のグラフィックエディター) ………¥ 19,800
CZ-6SD1(X68専用キャスター、スライドテーブル付キーボード収納OK) ………¥ 44,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張　返品交換　代替　5年保証

標準価格 ¥787,800 ➡ IPL特別価格

¥3,300	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥ 8,300	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥10,500	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥14,800	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥28,400	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B08304

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB。80MB(SCSI)HDD搭載) ………¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) ………¥ 79,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字/48ドッドカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) ………………………………¥ 59,800
CZ-6BV1(ビデオボード、拡張I/Oポートを2ポート使用) ……………¥ 21,000
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …………………………………¥ 26,800
BF-68PRO(目を守ろう!反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター) ……¥ 19,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュジックソフト) ……………¥ 28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ) ……………………¥ 8,800
CZ-261MS(Music studioPRO68K MIDI V2) ……………………¥ 28,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥762,200 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥ 9,400	×60回	ボーナス	20,000×10回
¥10,200	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥15,000	×36回	ボーナス	25,800× 6回
¥27,800	×24回	ボーナス	なし

IPL
4-1-12YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL:0467-24-7511(代)
FAX:0467-24-0561

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合
下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤オリジナルプラン
（製品名・機種名明記）
⑥支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

248-□□
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ベーマガ係

●FAXの場合
左記のハガキの要領を明記の上
ベーマガ係までご送信ください。
FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号―0467-24-0561

※お手持ちの機種を下取りに出して、
買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●お電話の場合
全国のIPL EXPRESSへどうぞ。月曜日～土曜日AM10:00～PM8:00

鎌倉本社…**0467-24-7511**　札　幌…**011-621-1444**
銀　座…**03-3541-3058**　仙　台…**022-266-0531**
青　山…**03-3470-0061**　広　島…**082-293-7881**
大　阪…**06-311-2736**　福　岡…**092-481-2644**

●サポートデスク
ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口) …………… **0467-24-0941**
テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口) ………… **0467-24-2040**
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等) ………… **0467-24-0453**

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三 菱 銀 行 鎌倉支店(普 4956791)	口座名	株式会社アイピーエル
(口座名)	第一勧業銀行 鎌倉支店(普 1180564)	TEL	0467-24-7511(代)

●代金引換システム
製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。
⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ㊞ ・ 才

住 所 〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿

勤務先＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

住 所 〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿

●購入セットのアクセスNo.＿＿＿＿
（例：アクセスNo.B00000）

●お申し込みの雑誌名＿＿＿＿

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する
製品又は、単品でお求めになりたい製品
（メーカー名・機種名を明記）

●セットNo.以外のフリープラン
（メーカー名・機種名を明記）

●月々のお支払い金額×回数＿＿＿＿ ¥ × 回

●ボーナス時のお支払い金額＿＿＿＿ ¥ × 回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

SPECIAL LIMITED

20

台数限定

SHARP CZ-634・644CTN
お買い上げ20人の方に限り
好評につき人気ゲームソフト
4本 プレゼント中！

アクセス No.B08620

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥ 79,800
ITX-130S(外付大容量HDD、130MB) …… ¥158,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …… ¥ 26,800
CZ-261MS(MusicstudioPRO68K MIDI V2) …… ¥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器が楽しめるミュージックソフト) …… ¥ 28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ) …… ¥ 8,800
ラプラスの魔 68(ハミングハードソフト) …… ¥ 8,700
サバッシュ X68 …… ¥ 8,800
X68000プレゼント(ダウンタウン熱血物語) …… プレゼント中
X68000プレゼント(熱血高校サッカー編) …… プレゼント中
X68000プレゼント(ニュージーランドストーリー) …… プレゼント中
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥761,300 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 37,000×12回
¥11,200	×72回	ボーナス なし
¥14,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,000	×48回	ボーナス なし
¥22,500	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B08183

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチスピーカTV、チルト台、リモコン付) …… ¥135,000
CZ-6BM1(MIDIポート、SHARP) …… ¥ 26,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) …… ¥ 69,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) … ¥ 23,800
パロディウスだ！ …… ¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …… プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥645,200 ➡ IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 9,600	×72回	ボーナス なし
¥11,300	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥12,800	×48回	ボーナス なし
¥24,000	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08305

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群！SHARP) …… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー、テレビも見れて楽しさ倍増！SHARP) …… ¥ 33,100
CZ-213MS(マウスを使った簡単操作の演奏用ミュージックツール) … ¥ 18,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …… ¥ 26,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 96,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …… プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥691,500 ➡ IPL特別価格

¥2,100	×84回	ボーナス 40,000×14回
¥ 3,400	×72回	ボーナス 38,000×12回
¥ 6,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 6,400	×48回	ボーナス 40,000× 8回
¥11,000	×60回	ボーナス なし

EPSON
38ソフトが使える16ビット。
PC CLUB

アクセス No.B08351

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CR-4000(見易いソングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON) …… ¥ 94,800
PCCRS(CRTスタンド) …… ¥ 10,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥ 94,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.30)アプリケーション用インストール) …… ¥ 9,800
PCMS2(マウス) …… ¥ 5,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …… プレゼント中
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) …… ¥ 39,000
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもOKの学習可、各操作を一つの画面上で可) ¥ 20,000
三国志 …… ¥ 14,800
A列車で行こうIII …… ¥ 12,800
マスターオブモンスターズII …… ¥ 8,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) … プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥478,600 ➡ IPL特別価格

¥3,300	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 7,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥11,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B08850

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CU-14FDB(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP) …… ¥ 74,800
PCM32(日本語MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応) …… ¥ 18,000
PCMS2(マウス) …… ¥ 5,800
SIM CITY …… ¥ 9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) …… ¥ 12,800
アルシャーク …… ¥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 …… ¥ 9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) … プレゼント中

Kの 返品交換 代替 5年保証

標準価格 ¥308,800 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×72回	ボーナス なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス なし
¥ 7,800	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥11,100	×24回	ボーナス なし

EPSON
PC CLUB プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.栄冠は君に
2.信長の野望・武将風雲録
3.遙かなるオーガスタ
4.ロードモナーク
5.銀河英雄伝説II
6.DRAKKHEN
7.機甲師団
8.ファーストクイーンII
9.A.III.
10.F15 ストライクイーグルII
11.グランプリサーカスパワーアップキット
12.グランプリサーカス
13.シムシティ
14.ポピュラス

アクセス No.B08203

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) …… ¥168,000
CR-4000(見易いソングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON) …… ¥ 94,800
PCCRS(CRTスタンド) …… ¥ 10,000
LITTLE MUSICIAN …… ¥ 12,000
Z'sSTAFF KID98(説得/文書とイメージの組合、カラーハードコピーグラフィック) ¥ 28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …… ¥ 58,000
Lotus1-2-3R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース) …… ¥ 98,000
AP-300(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写) …… ¥ 59,800
PC用ケーブル …… ¥ 5,000
マウスパット(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …… プレゼント中
PCMS2(マウス) …… ¥ 5,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.30)アプリケーション用インストール) …… ¥ 9,800
大戦略III'90 …… ¥ 9,800
シムシティ …… ¥ 9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) … プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥568,800 ➡ IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 7,900	×72回	ボーナス なし
¥ 7,300	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥16,100	×24回	ボーナス 20,000× 4回

PC-386M-H40

アクセス No.B08943

PC-386M-H40(386SX16MHzメモリ640KB40MBHDD) …… ¥468,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) …… ¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥ 94,800
MS-55AUTO(移動量をマウスが自動調整、マイクロスイッチ採用) … ¥ 11,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) …… プレゼント中
EP-386M-2M(2MB増設RAMボード) …… ¥ 45,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.30)アプリケーション用インストール) …… ¥ 9,800
アシストメニュー …… ¥ 9,700
アシストカルク(統合型表計算ソフト) …… ¥ 9,700
直子の代筆(文書を自動作成、簡易ワープロとしての使用も可能) …… ¥ 9,800
MET's Q-word(日本語ワープロソフト) …… ¥ 9,000
信長の野望・武将風雲録 …… ¥ 9,800
D.H.TOOL(MS-DOSやアプリケーションを数倍便利にする！) …… ¥ 16,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可能) ¥ 38,000

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥837,600 ➡ IPL特別価格

¥3,700	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥10,700	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×48回	ボーナス 26,000× 8回
¥17,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回

消費税は含まれています

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W

アクセス No.B08550

PC-386NOTE W2(CPU386SX、16MHz3.5"×2、レジューム機能搭載) ¥278,000
EP-286BOOK-4M(286BOOK&NOTE用4MB増設RAMボード) ¥95,000
AP-300BK(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写、持ち歩き可能) ¥59,800
PCPRCB1(PC-286NOTEシリーズ用プリンタケーブル) ¥6,800
AP-300プレゼント 感熱紙20枚(AP-300用熱感紙) プレゼント中
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
1-2-3/notebook(超高速、表計算グラフデータベース) ¥38,000
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ¥39,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥526,400 → IPL特別価格

¥2,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 7,400	×72回	ボーナス なし
¥ 9,400	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥13,200	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥18,200	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08200

PC-386NOTE W1B(CPU386SX、16MHz、3.5"×1、40MHDD内蔵、EPSON) ¥418,000
EP-286BOOK-4M(4MB増設RAMボード) ¥95,000
CRT Adapter(CRTアダプター) ¥19,800
PCRCB1(プリンタケーブル(1.5m)) ¥6,800
PCAM1(2400bpsアダプタモデム) ¥44,800
PCNTAC2(ACアダプタ) ¥11,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥595,400 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,500	×72回	ボーナス なし
¥11,100	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥15,800	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥17,400	×24回	ボーナス20,000× 4回

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B08860

J-3100GS-001(Dynabook、3.5インチFDD×1) ¥198,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ¥40,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒) ¥74,800
IFC-3100／15(プリンタケーブル(1.5m)) ¥5,500
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥318,300 → IPL特別価格

¥2,700	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 4,500	×72回	ボーナス なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス なし
¥11,100	×24回	ボーナス なし
¥17,600	×12回	ボーナス20,000× 2回

FUJITSU FMTOWNS

アクセス No.B08421

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ¥30,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) ¥94,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為の必需ツール) プレゼント中
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続) ¥29,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ¥49,000
FMT-411(スーパーインポーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード) ¥35,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面にモード対応、リアルタイムの高速動作) ¥38,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) ¥18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成等CD-ROM標準対応日本語ワープロソフト) ¥55,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク) ¥6,800
TOWNSプレゼントXE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥817,400 → IPL特別価格

¥2,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥11,100	×72回	ボーナス なし
¥ 9,900	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥12,700	×36回	ボーナス38,000× 6回
¥27,300	×24回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.B08815

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かすための必需ツール) プレゼント中
HD-90T(90MBHDD、FM TOWNS用、システムサコム製) ¥178,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ、A6サイズ) ¥89,800
日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータRシリーズソフト動作可能) ¥18,000
ハイパー遊名人(筆中見難いスキャナでデザインハガキ名刺ペン字毛筆組大縮小) ¥42,000
F-BASIC386コンパイラV1.1(80386ネイティブモード対応BASICコンパイラ) ¥45,000
FJ-SIM32-2M(TOWNS用2MB増設RAMボード) ¥45,000
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥927,400 → IPL特別価格

¥8,800	×72回	ボーナス26,500×12回
¥13,200	×72回	ボーナス なし
¥22,500	×36回	ボーナス なし
¥27,300	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥32,300	×24回	ボーナス なし

FMTOWNS プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.A. III.　2.ウィザドリィーV
3.DRAKKHEN　4.富士通ハビタット
5.イメージファイト　6.AYA
7.ギャラクシーフォースII　8.ドラゴンスレイヤー
9.Orgel(オルゴール)　10.遙かなるオーガスタ
11.シムシティ　12.ポピュラス

アクセス No.B08805

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列) ¥30,000
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー、リモコン付) ¥39,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ¥49,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール) ¥40,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) ¥25,000
TOWNS386ASMツールキットV1.1(開発ツール) ¥80,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) ¥18,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) ¥18,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) ¥12,800
ギャラクシーフォースII ¥9,800
TOWNSプレゼント X-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥785,200 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス34,800×12回
¥10,800	×72回	ボーナス なし
¥10,300	×48回	ボーナス25,000× 8回
¥18,200	×24回	ボーナス50,000× 4回
¥26,500	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B08818

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP534(14"0.28ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥118,000
CITYRITER(15インチ24ドット漢字プリンタ) ¥120,000
カラーユニット(カラーユニット) ¥8,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥58,000
英和新クラウン和英新辞書 ¥24,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース) ¥7,000
C-TRACE TOWNS(注目のレイトレーシンググラフィックソフト) ¥68,000
MUSIC PROTOWNS(最大64段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応) ¥19,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) プレゼント中

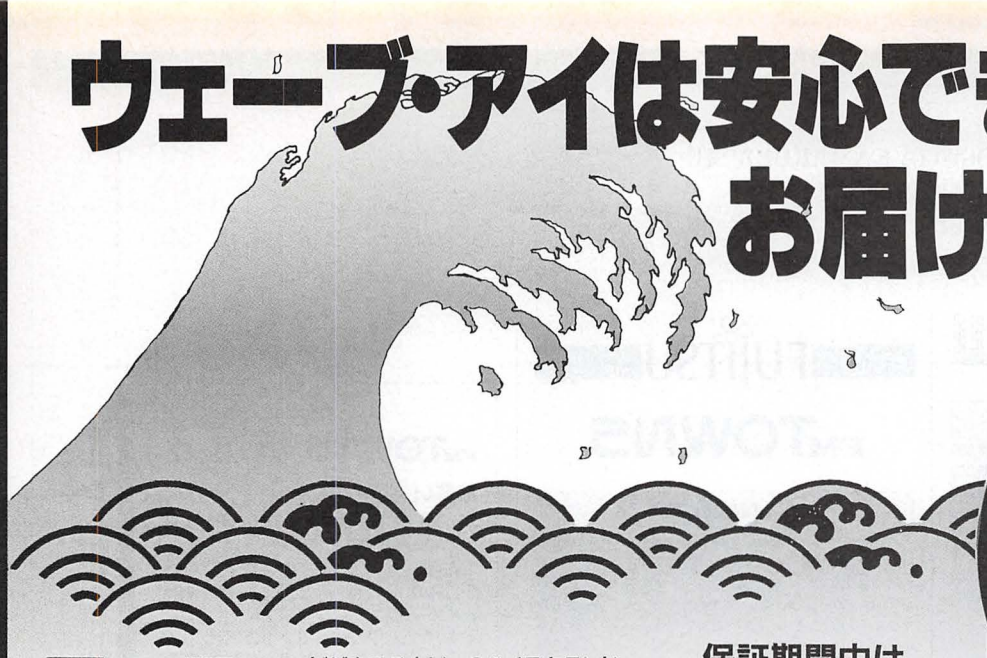
出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥913,800 → IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 9,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥12,900	×72回	ボーナス なし
¥13,900	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥17,000	×36回	ボーナス30,000× 6回

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

ウェーブ・アイは安心できる商品をお届けしています。



パソコン通信会員募集!!

毎度WAVE EYEパソコン通信「WAVE EYEHOST CLUB2」をご利用頂きありがとうございます。この度パソ通仲間の輪を更に大きく広げるためにバージョンアップして生まれ変わりました。お客様とお店・お客様同士の情報交換の場所としてぜひご利用下さい。皆様のACCESSのよりお待ちしています。

ACCESS TELEPHONE NUMBER

0466-43-5073

■通信条件：300/1200/2400bps MNPクラス5対応。
■初めてご利用なさる方は次のように入力して下さい。
PASS WORD：GUEST

使用料・会費無料

ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVE EYE ウェーブ・アイ

保証期間中は安心してメーカー修理が受けられます。

お申し込みは？

POST CARD

1.住所 2.氏名 3.年令 4.電話番号 5.保護者名㊞(20才未満の方) 6.広告掲載雑誌名 7.商品名 8.支払い方法月々○円×○回 ボーナス○円×○回。以上をご記入のうえ
〒252 藤沢市湘南台1-12-2
ウェーブ・アイ通信販売課まで！

FAX

0466-43-1265

24時間いつでも受付しております。お忙しい方は是非ご利用下さい。
1.氏名 2.住所 3.年令 4.電話番号 5.保護者名㊞(20才未満の方) 6.広告掲載雑誌名 7.商品名 8.支払い方法月々○円×○回 ボーナス○円×○回。以上を必ず明記して下さい。

TELEPHONE

通話料金無料のフリーダイヤル、フリーコールで。AM10：00からPM9：00まで受付

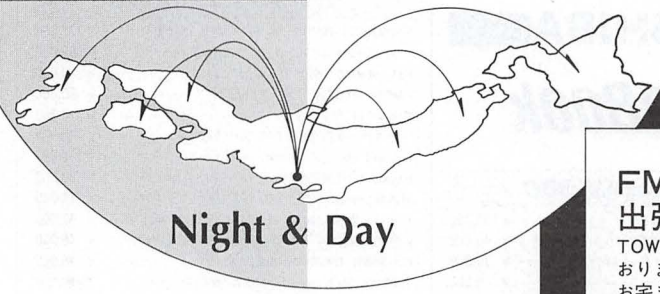
0120-00-9898
0088-22-5555

お届けは？

全国無料配送！
「こんなに安いのに？」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK！
留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。もちろん日曜・祭日も大丈夫！

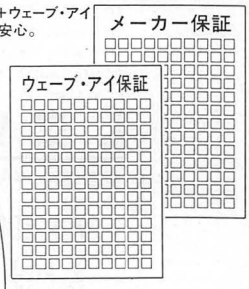
夜間配達もOK！
日中留守がちなのは当り前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。(PM6：00～8：00の間)



メンテナンスは？

安心の2倍保障！

メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。



2ヶ月以内の故障は新品交換!!
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

お支払いは？

超低金利クレジット！
3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いは7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて冬のボーナスで。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし！お支払いは冬と夏のボーナスで。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

代金引換えなら！

現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。(但し、離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

銀行振込なら！

お振込みいただいてからのお届けとなります。

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

FM-TOWNSなら出張修理OK！

TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

お見積りサービス！

ウェーブ・アイのプランではいやだ！という方は、どうぞご自分のベストプランを作って下さい。すぐにお見積りを致します。お電話、又はFAX、何でも結構です。

下取り・買取りもOK！

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買替えができます。

NECマイコンプラザ・富士通FM

売り切れ御免！
今月の超お買得品

プラン901 PC-CLUB超お買得基本セット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円

定価合計259,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×18回	ボーナス26,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス23,700円×4回
3,000円×36回	ボーナス15,200円×6回
4,300円×48回	ボーナス　なし

プラン902 A1STお買得基本セット

FS-A1ST(16ビットMSX-TURBO-R)	87,800円
FS-PC1(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
MSX-View(マウスを使い簡単操作、エディタ、グラフィックツール付き)	9,800円
信長の野望武将風雲録[FD版](シミュレーションゲーム)	9,800円
M-31(EGG-MOUSE)	5,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計173,400円 ➡ **特価 129,800円**

8,000円×12回	ボーナス26,400円×2回
5,000円×18回	ボーナス21,300円×3回
3,000円×24回	ボーナス21,900円×4回
4,700円×36回	ボーナス　なし

プラン903 J3100SS001超お買得セット

J-3100SS001(16ビットCPU80C86ボディカラー白)	198,000円
BJ-10VW(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計327,800円 ➡ **特価 149,800円**

10,000円×12回	ボーナス25,800円×2回
6,000円×18回	ボーナス23,200円×3回
3,000円×24回	ボーナス28,100円×4回
5,400円×36回	ボーナス　なし

プラン904 98DA2超お買得セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計751,380円 ➡ **特価 485,000円**

10,000円×36回	ボーナス37,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
9,500円×72回	ボーナス　なし

プラン905 98NV超お買得セット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
BJ-10VB(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、入門表計算、グラフィックエディタ等)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計356,300円 ➡ **特価 248,000円**

8,000円×24回	ボーナス23,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
5,500円×60回	ボーナス　なし

プラン906 セガ・テラドライブお買得基本セット

テラドライブMODEL2(2つのCPU80286、68000を採用)	188,000円
HTR-2200(ドットピッチ0.31ミリ専用カラーディスプレイ)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計267,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス22,800円×3回
7,000円×24回	ボーナス21,100円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
5,700円×48回	ボーナス　なし

プラン907 J3100SX001超お買得WINDOWSセット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
J31HDP04(内蔵型40MBハードディスク)	168,000円
PIO-31SS-4MB(4MB増設RAM)	60,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズソフト対応ゲームソフト)	9,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計528,600円 ➡ **特価 379,000円**

8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン908 X68000SUPER超お買得基本セット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
ゲームソフト	サービス

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン909 FM-TOWNS-20F超お買得基本セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
宮沢りえテレホンカード	サービス
ゲームソフト1本	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計422,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

今すぐフリーダイヤル
0120-00-9898
0088-22-5555

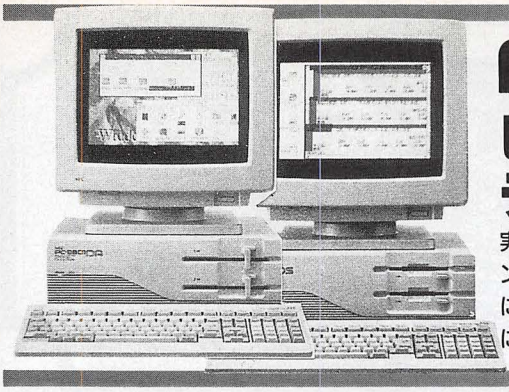
受付時間 AM10:00▶PM9:00
電話一本即納!!

藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

湘南台店☎0466-43-1771
三ツ境店☎045-893-7044
藤沢店☎0466-28-1771
大和店☎0462-43-9898

ウェーブ・アイ
【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

LAB・シャープEXE SHOP



PC-9801 シリーズ

ビジネスに深く強く根をおろす デスクトップ98シリーズに新ラインアップ完成。

実績と信頼で日本のビジネスに深く根をおろすPC-9800シリーズ。そのラインアップにDA・DSがエントリー。これによりデスクトップ98のラインアップが一新されました。さまざまなユーザーのニーズに応える豊富なソフト資産、比類なき操作環境といった98の太い幹はそのままに、新登場2機種の追加によって98はパソコンのスタンダードとしてさらに太く高い幹に成長しました。

ビジネスをさらに進化させる 価値ある32ビットデスクトップ98。

PC-9801DA2

プラン910　98DA2お買得基本セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計532,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

プラン911　98DA2超お買得ワープロセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	96,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計675,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

プラン912　98DA2簡単お買得WINDOWSセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2600PC(136桁、24ドットカラーシリアルドットプリンタ)	145,000円
PIO-DA134-4M(98DA専用EMS対応4MB-RAMボード)	49,800円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウィンドウズ簡単解説テキスト	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計878,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス46,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
12,100円×72回	ボーナス　なし

PC-9801DS2

幅広くビジネスをこなす コストパフォーマンスの32ビット

プラン913　98DS2お買得基本セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT)	89,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計454,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス34,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン914　98DS2超お買得簡単ビジネスセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498C II(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)	34,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計652,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

プラン915　98DS2超お買得WINDOWS入門セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
PIO-DS134-4M(98DS専用EMS対応4MB-RAMボード)	49,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計614,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス39,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス32,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

PC-9801DX

プラン916　98DX2お買得基本セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計402,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン918　98DX2初心者入門セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計520,600円 ➡ **特価 359,800円**

7,000円×36回	ボーナス30,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス　なし

98DX・DS・DAは同価格で3.5インチタイプに変更できます。

プラン919　98DX2本格ビジネスセット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
XC-1498C II(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
PV-A24VM5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	44,800円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	34,800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計813,900円 ➡ **特価 548,000円**

12,000円×36回	ボーナス38,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス26,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

PC-98DO+

ハートふたつのやさしいパソコン。

プラン917　98DO+お買得基本セット

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計370,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス37,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

プラン920　98DO+超お買得ワープロセット

PC-98DO+(98VM、88のソフトが使用可能)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計454,400円 ➡ **特価 299,800円**

8,000円×24回	ボーナス38,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

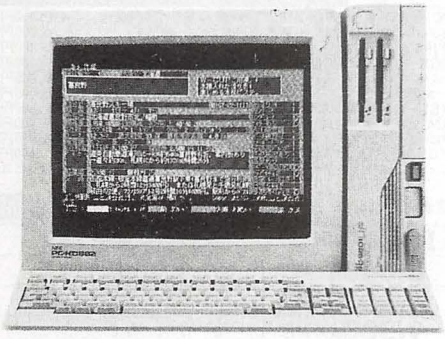
初心者から達人まで幅広い人に



ビジネス&ホビー



ビジネスからホビーまで さらに拡がるパソコンの世界!!



PC-9801UR/UF

A4ファイルサイズの省スペースデスクトップ98。

プラン921	98UFお買得基本セット	
PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)		218,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計302,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス25,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス24,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス23,900円×6回
5,400円×48回	ボーナス　なし

プラン922	98UF超お買得セット	
PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)		218,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		69,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計394,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス38,400円×3回
8,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン923	386GE3お買得基本セット	
PC-386GE3-STD(80386SX搭載、3.5インチFD2基5インチFD1基搭載)		323,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計404,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

6,000円×36回	ボーナス26,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
6,000円×72回	ボーナス　なし

プラン924	PC-CLUB超お買得簡単ビジネスセット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)		64,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)		40,000円
MS-WORKS事例集		1,200円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)		14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計405,600円 ➡ **特価268,000円**

7,000円×24回	ボーナス35,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン925	386GS3お買得基本セット	
PC-386GS3-STD(80386搭載、3.5インチFD2基5インチFD1基搭載)		423,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計504,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス29,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
7,500円×72回	ボーナス　なし

プラン926	386M超お買得セット	
PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)		328,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
BJ-10V(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)		74,800円
プリンタ接続ケーブル		6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計512,400円 ➡ **特価309,800円**

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

98シリーズ 周辺機器コーナー

プリンタ			
NEC	PC-PR150T	¥64,800	ウェーブ・アイ特価
NEC	PC-PR201 60	¥135,000	ウェーブ・アイ特価
NEC	PC-PR150VH	¥99,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	AP-900PC	¥94,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	LC-3000 (ETカートリッジ付)	¥283,000	ウェーブ・アイ特価
エプソン	AP-600PC	¥64,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	VP-2600PC	¥145,000	ウェーブ・アイ特価
スター	JR-200CL	¥134,800	ウェーブ・アイ特価
Canon	BJ-330J	¥208,000	ウェーブ・アイ特価
ハードディスク			
日本テクサ	TRUST-GT100	¥188,000	ウェーブ・アイ特価
日本テクサ	TRUST-EX80SII	¥148,000	ウェーブ・アイ特価
日本テクサ	STATION-80SII・IF	¥148,000	ウェーブ・アイ特価
ロジテック	LHD-S40N	¥110,000	ウェーブ・アイ特価
ロジテック	LHD-S100H	¥168,000	ウェーブ・アイ特価
ロジテック	SHD-40	¥99,800	ウェーブ・アイ特価
コンピュータリサーチ	CRC-SC90A	¥142,000	ウェーブ・アイ特価
コンピュータリサーチ	CRC-SA130A	¥168,000	ウェーブ・アイ特価
RAMボード			
メルコ	EMJ-2000L	¥34,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	EDA-2000	¥34,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	EDA-4000	¥59,800	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-PC34FX-2M	¥37,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-PC34FX-4M	¥63,000	ウェーブ・アイ特価

今すぐフリーダイヤル

0120-00-9898

0088-22-5555

受付時間 AM10:00▶PM9:00

電話一本即納!!

藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(382)5057

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

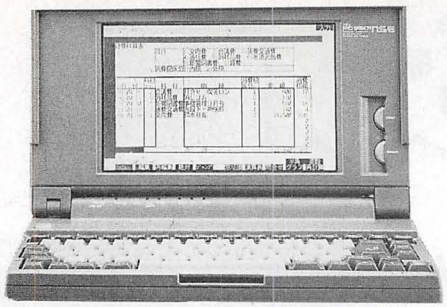
ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



ノート・ブックタイプ

いつでも、どこでも気ままに使いこなせ
そのボディのなかには、ひとりひとり
機能が満載

本格的に活用したい人の、ノートパソコン98NOTE SX/E誕生。

PC-9801NS/E

プラン930　98NS Eお買得基本セット

PC-9801NS/E(CPU80386SX16MHz,レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計287,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回
5,800円×48回	ボーナス　なし

プラン931　98NS Eお買得簡単ビジネスセット

PC-9801NS/E(CPU80386SX16MHz,レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
PC-PR150N(80桁、48ドット熱転写プリンタ、明朝体・ゴシック体・毛筆体付)	69,800円
専用プリンタケーブル	5,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計413,180円 ➡ **特価 309,800円**

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

プラン932　98NS E20携帯ビジネスセット

PC-9801NS/E20(CPU80386SX、20MBハードディスク内蔵)	378,000円
AP-300(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
専用プリンタ接続ケーブル	5,800円
PV-M24B5(2400bps、超小型モデム、MNPクラス5対応)	39,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計543,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
8,200円×72回	ボーナス　なし

プラン933　98NS E40超お買得セット

PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計516,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス　なし

プラン934　98NS E40本格セット

PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタ接続ケーブル	5,800円
RCS-2000(EMS対応2MB-RAMカード)	39,800円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計635,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン935　98NS E40お買得WINDOWSセット

PC-9801NS/E40(CPU80386SX、40MBハードディスク内蔵)	418,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ、明朝、ゴシック、毛筆体付)	69,800円
専用プリンタ接続ケーブル	6,800円
RCS-4000(EMS対応4MB-RAMカード)	74,800円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計662,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,200円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE W



プラン936　386NOTE-Wお買得基本セット

PC-386NW2(32ビットCPU80386SX搭載、FDD2基)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計284,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス23,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,200円×8回
5,200円×60回	ボーナス　なし

CPU386™SX™ 16MHz 2FDD A4 JUST SIZE

プラン937　386NOTE-W1Aお買得基本セット

PC-386NW1A(3.5インチFDD1基、20MB-HDD内蔵)	378,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計384,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン938　386NOTE-W1Aお買得基本セット

PC-386NW1A(3.5インチFDD1基、20MB-HDD内蔵)	378,000円
BJ-10VB(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタケーブル	6,800円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MS-WORKS事例集	1,200円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計517,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

IBM DOS/V パソコン新登場。

プラン939　PS 55Note-SJ1お買得セット

PS/55Note-SJ1(IBM日本語DOS-J4.0/V付属)	248,000円
ミニーマウス	15,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計263,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス22,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
5,800円×60回	ボーナス　なし

プラン940　PS 55Note-SJ4お買得セット

PS/55Note-SJ4(40MB-HDD、IBM日本語DOS-J4.0/V導入済)	368,000円
AP-300(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
PRCB4(専用プリンタケーブル)	5,500円
ミニーマウス	15,000円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計491,680円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス29,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
7,500円×72回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

パソコンシリーズ。

るA4ファイルサイズの軽快なボディ。
の個性をより強力にサポートする
されています。



DynaBook

世界が支持するダイナブック!!

プラン941　J3100SX001お買得基本セット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
SSC-708(キャリングバッグ)	18,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計283,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス27,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
5,200円×48回	ボーナス　なし

プラン943　J3100SX041超お買得セット

J-3100SX041(32ビットCPU80386SX、40MB-HDD内蔵)	258,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
専用プリンタケーブル	5,500円
PIO-31SS-4MB(4MB増設RAM)	60,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Notebook(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズソフト対応ゲームソフト)	9,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計539,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン942　J3100SX001お買得ビジネスセット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
専用プリンタケーブル	5,500円
Microsoft-WORKS(ワープロ、表計算、データベース、通信)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計389,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン944　J3100SX001Pお買得基本セット

J-3100SX001P(32ビット、プラズマディスプレイ搭載)	298,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計305,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,400円×4回
3,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
5,300円×60回	ボーナス　なし

周辺機器コーナー。

プリンタ			
NEC	PC-PR150N	¥ 69,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	AP-300	¥ 59,800	ウェーブ・アイ特価
エプソン	VP-300	¥ 69,800	ウェーブ・アイ特価
Canon	BJ-10V	¥ 74,800	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31DPR01	¥ 68,000	ウェーブ・アイ特価
FUJITSU	FMPR-102G	¥ 55,000	ウェーブ・アイ特価
ハードディスク			
日本テクサ	TRUST-NS20	¥118,000	ウェーブ・アイ特価
日本テクサ	CarryPack20	¥ 99,800	ウェーブ・アイ特価
ICM	Pack-A40	¥138,000	ウェーブ・アイ特価
ICM	Lilliput-NS40	¥128,000	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31HDP02	¥130,000	ウェーブ・アイ特価
TOSHIBA	J31HDP04	¥168,000	ウェーブ・アイ特価
RAMボード			
I/Oデータ	PIO-98NT-2MP	¥ 45,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-98NT-4MP	¥ 80,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-31SS-4MB	¥ 60,000	ウェーブ・アイ特価
I/Oデータ	PIO-31SS-8MB	¥110,000	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCS-2000	¥ 39,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCS-4000	¥ 74,800	ウェーブ・アイ特価
メルコ	RCJ-2000	¥ 49,800	ウェーブ・アイ特価

プラン945　FMR-CARD本格ビジネスマンセット

FMR-CARD(A4サイズ、CPU80C286搭載、軽量990g)	238,000円
FMFD-322(マイクロFDユニット)	85,000円
FM50N611(FDD・プリンタアダプタ)	28,000円
FM60-731(FDD接続ケーブル)	10,000円
FMPR-204B(80桁、24ドット熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PV-M24(小型モデム、2400bps、MNPクラス4)	39,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計530,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

プラン946　FM-NoteBookお買得ワープロセット

FMR-50NB1-B(親指シフトキーボードタイプ)	248,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計424,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,400円×60回	ボーナス　なし

プラン947　FM-NoteBookお買得ワープロセット

FMR-50NX1-A	258,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-102G(24ドット熱転写プリンタ)	55,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計409,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×30回	ボーナス25,900円×5回
6,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,100円×60回	ボーナス　なし

今すぐフリーダイヤル

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00▶PM9:00
電話一本即納!!

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325
広島	082(293)0811	大阪	06(362)5057
福岡	092(481)0502	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

ノート&ブックタイプコンピューター。



FMTOWNS

色、音、動きを自由にコントロール。
FMTOWNSは、あなたの感性と対話するハイパーメディア。
いままでのパソコンとは違います。

FM-TOWNSは出張修理OK!!

TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

プラン909 FM-TOWNS-20F超お買得基本セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計422,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン952 FM-TOWNS-20F本格ワープロセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[FD](本格ワープロソフトオアシス)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計687,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

プラン954 FM-TOWNS-40H お買得基本セット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計572,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
7,100円×72回	ボーナス　なし

プラン956 FM-TOWNS-40H本格ワープロセット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[HD](本格ワープロソフトオアシス)	58,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計786,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,200円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン950 FM-TOWNS-20Fお買得ハビタット通信セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
PV-A24B5(2400bpsモデム、AT&MNPクラス5対応)	39,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TOWNS-VNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計502,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×30回	ボーナス27,300円×5回
6,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス　なし

FM-TOWNS お買い上げのお客様にゲームソフト・宮沢りえテレカプレゼント

プラン955 FM-TOWNS-40Hお買得ビジネスセット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
JR-200CL(136桁、24ドットシリアルカラープリンタ)	134,800円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
1-2-3Note book(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
B276A100(日本語MS-DOSVER3.1)	18,000円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計850,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス50,800円×6回
8,500円×48回	ボーナス36,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス31,300円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

プラン957 FM-TOWNS-40Hプログラム学習セット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
F・BASIC386コンパイラV1.1	45,000円
HightCCompilerV4.1L20	40,000円
B276A100(日本語MS-DOSVER3.1)	18,000円
LucidED(マルチファイル・マルチウィンドウの多機能エディタ)	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計784,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
10,100円×72回	ボーナス　なし

プラン951 FM-TOWNS-20Fお買得ビジネスセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
PR-35T(110桁、24ドットカラープリンタ)	98,000円
PR-302T(カットシートフィーダー)	23,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計610,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン953 FM-TOWNS-80Hお買得WINDOWSセット

FM-TOWNS-80H(32ビットCPU80386、80MB-HDD搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
XMT-2000(純正互換2MB増設RAMモジュール)	28,000円
MS-WINDOWSVer3.0(ウィンドウズソフト)	25,000円
MS-GAMES-FOR-WINDOWS(ウィンドウズ対応ゲームソフト)	9,800円
B276A100(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
オルゴール	12,800円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計904,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス48,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,800円×10回
11,700円×72回	ボーナス　なし

TOWNSシリーズ 周辺機器コーナー

プリンタ			
FUJITSU	FMPR-204B	¥ 80,000	ウェーブ・アイ特価
FUJITSU	FMPR-353G	¥138,000	ウェーブ・アイ特価
日本REM	PR-35T	¥ 98,000	ウェーブ・アイ特価
日本REM	PR-40T	¥120,000	ウェーブ・アイ特価
ハードディスク			
システムサコム	HD-90T	¥178,000	ウェーブ・アイ特価
アイテム	FM-DOWN TOWNS-40S	¥118,000	ウェーブ・アイ特価
キャラベルデータシステム	ST-80	¥144,000	ウェーブ・アイ特価
キャラベルデータシステム	ST-50	¥118,000	ウェーブ・アイ特価
ニューテック	NT130-55FFM	¥228,000	ウェーブ・アイ特価
ニューテック	NT100-55NFM	¥198,000	ウェーブ・アイ特価
増設RAM			
メルコ	XMT-2000	¥ 28,000	ウェーブ・アイ特価
日本REM	HM-02T	¥ 59,800	ウェーブ・アイ特価
日本REM	FJ-SIM32-2M	¥ 45,000	ウェーブ・アイ特価
その他			
ビデオカード2	FMT-412	¥ 40,000	ウェーブ・アイ特価
MIDIインターフェース	FMT-402	¥ 35,000	ウェーブ・アイ特価
アンプ内蔵スピーカ	FMT-SP101	¥ 29,800	ウェーブ・アイ特価
カラーイメージスキャナ	FMSC-201G	¥ 89,800	ウェーブ・アイ特価
数値演算プロセッサ	FMT-352	¥120,000	ウェーブ・アイ特価

本体、ディスプレイ、キーボードだけの基本セットもございます。詳しくは、フリーダイヤルでおたずねください。

X68000 シリーズ

仕事だけのパソコンや ワープロみたいなパソコンは、 いらない。



X68000 XVI 瞬速16MHz エクシヴィ登場!



プラン960 X68000XVIお買得基本セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

ゲームソフトプレゼント

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

プラン963 X68000XVI HD お買得基本セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク内蔵)	519,800円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計599,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス32,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

X68000 PRO II

プラン964 X68000PRO II超お買得基本セット

CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **特価 239,800円**

8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
5,300円×60回	ボーナス なし

プラン961 X68000XVI超お買得ミュージックセット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-613D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	135,000円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
専用プリンタケーブル	5,500円
CM-32L(ローランド、LA音源モジュール)	69,000円
Mu-1B(MIDI用音楽ソフト、MIDI用I/F同梱)	39,800円
パロディウスだ～(超過激パロディーシューティングゲーム)	9,800円
ブランマーカー(アドベンチャーゲーム)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計727,100円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,000円×10回
10,100円×72回	ボーナス なし

プラン962 X68000XVI通信セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク内蔵)	519,800円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
PV-M24B5(2400bps、超小型モデム、MNPクラス5対応)	39,800円
Teleportion-PRO68K(通信、エディタ、カレンダー、住所録等)	22,800円
ボトムズ(3Dアクションゲーム)	8,800円
ノスタルジア(インテリジェンスアクションゲーム)	11,800円
SD-600C(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計722,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス43,500円×6回
9,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,400円×10回
10,600円×72回	ボーナス なし

X68000 お買い上げのお客様にゲームソフト1本 プレゼント

見はてぬ夢の象徴 次代のインテリジェンス!

プラン908 X68000SUPER超お買得基本セット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
ゲームソフト	サービス

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし



X68000 シリーズ 周辺機器コーナー

プリンタ		
プリンタ	CZ-8PK10	¥97,800 ウェーブ・アイ特価
プリンタ	CZ-8PC5	¥96,800 ウェーブ・アイ特価
プリンタ	AP-900	¥92,800 ウェーブ・アイ特価
プリンタ	AP-600	¥62,800 ウェーブ・アイ特価
その他		
カラーイメージユニット	CZ-6VT1	¥69,800 ウェーブ・アイ特価
イメージスキャナ	CZ-8NS1	¥188,000 ウェーブ・アイ特価
イメージスキャナ	GT-1000	¥79,800 ウェーブ・アイ特価
RAMボード	PIO-6BE1-A	¥25,000 ウェーブ・アイ特価
MIDIインターフェース	SX-68M	¥19,800 ウェーブ・アイ特価
テレビチューナ	CZ-6TU	¥33,100 ウェーブ・アイ特価
音源モジュール	CM-64	¥129,000 ウェーブ・アイ特価

今すぐフリーダイヤル

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!!

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9266	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

【振込み先】
横浜銀行湘南台支店
当座000467

ホビーのことならまかせてください

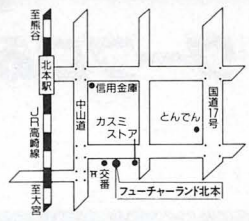
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　(有)明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744(有)明光電気商会)

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

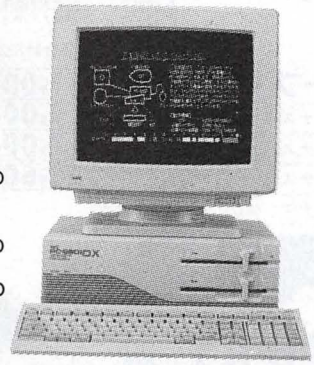
■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2

Aセット

●PC-9801DX2/U2 ……¥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ……¥89,800
●PC-PR201/60 ……¥135,000
標準価格計 ¥542,800➡
ご提供価格¥396,000
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス(1000枚)



クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,592	2～24回 ¥20,200
36回	1回目 ¥17,270	2～36回 ¥14,400
60回	1回目 ¥13,007	2～60回 ¥9,700

Bセット



●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201/65A(カラー対応) ¥215,000
標準価格計 ¥662,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 23,958	2～24回 23,300
36回	1回目 19,251	2～36回 16,600
60回	1回目 13,190	2～60回 11,200

Cセット お買得品



●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計 ¥394,800
ご提供価格286,000円

24回	1回目 15,339	2～24回 14,600
36回	1回目 12,473	2～36回 10,400
60回	1回目 9,722	2～60回 7,000

NEC PC-9801DA2/U2

Aセット



●PC-9801DA2/U2 ¥448,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201/60(プリンター) ¥135,000
標準価格¥672,800
ご提供価格 499,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 26,152	2～24回 25,500
36回	1回目 19,853	2～36回 18,200
60回	1回目 17,746	2～60回 12,200

Bセット

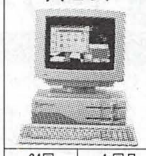


●PC-9801DA2/U2 ¥448,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計¥524,800
ご提供価格385,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 21,887	2～24回 19,600
36回	1回目 16,790	2～36回 14,400
60回	1回目 14,449	2～60回 9,400

NEC PC-9801DS2/U2

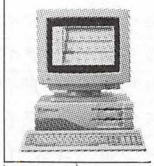
Aセット



●PC-9801DS2/U2 ¥358,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201/60(プリンター) ¥135,000
標準価格¥582,800
ご提供価格433,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 23,320	2～24回 22,100
36回	1回目 16,975	2～36回 15,800
60回	1回目 14,595	2～60回 10,600

Bセット



●PC-9801DS2/U2 ¥358,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格¥434,800
ご提供価格322,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 18,138	2～24回 16,400
36回	1回目 14,361	2～36回 11,700
60回	1回目 9,832	2～60回 7,900

NEC PC-H98 model 8/U8

Aセット



●PC-H98Smodel8-002 ¥548,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201/60(プリンター) ¥135,000
標準価格¥772,800
ご提供価格558,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 29,590	2～24回 28,500
36回	1回目 20,517	2～36回 20,400
60回	1回目 16,451	2～60回 13,700

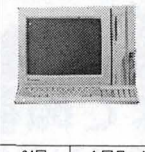
Bセット



●PC-H98Smodel8-002 ¥548,000
●CMC-141S(0.28mmCRT) ¥76,800
標準価格¥624,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 23,958	2～24回 23,300
36回	1回目 19,251	2～36回 16,600
60回	1回目 13,190	2～60回 11,200

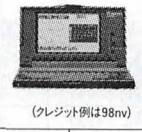
NEC PC-9801UR/UF



●PC-9801UR/UF (URはFDD+RAMドライブ UFは3.5インチFDD付 ¥218,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計¥294,800
ご提供価格215,000円
フロッピーディスク1箱 サービス

24回	1回目 12,219	2～24回 11,200
36回	1回目 8,112	2～36回 8,000
60回	1回目 8,567	2～60回 5,300

NEC PC-9801nv・ns/E

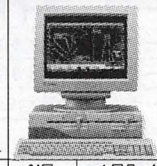


(クレジット例は98nv)

●PC-9801NV 標準価格 ¥248,000 ご提供価格 198,000円
●PC-9801NS/E 標準価格 ¥278,000 ご提供価格 218,000円
●PC-9801NS/E20 標準価格 ¥378,000 ご提供価格 288,000円
●PC-9801NS/E40 標準価格 ¥418,000 ご提供価格 318,000円

24回	1回目 10,796	2～24回 10,100
36回	1回目 8,635	2～36回 7,200
60回	1回目 9,453	2～60回 4,800

NEC PC-98DO+



●PC-98DO+ ¥278,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格¥354,800
ご提供価格260,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 13,317	2～24回 13,300
36回	1回目 9,748	2～36回 9,500
60回	1回目 6,693	2～60回 6,400

SNE サウンドボード

●サウンドオーケストラV ¥35,000 超特価 19,800円
●サウンドオーケストラL ¥28,000 超特価 15,800円
●リトルオーケストラL ¥18,000 超特価 11,800円

超特価!

今月の特選品

●NEC・カラーラップトップパソコン PC-9801T model F5 ¥1,150,000 大特価 ¥678,000
●NEC・ページプリンター(新製品) PC-PR1000 ¥288,000 〈EPカートリッジ付〉大特価 ¥216,000
●PC-H98model 60-100 100メガHDD内蔵 ¥1,500,000 1台限り大特価 ¥888,000
●CMC-141S 0.28mm アナログCRT ¥76,800 大特価 ¥46,000
●NEC・ノートパソコン PC-9801n ¥248,000 3台限り大特価 ¥128,000

プリンター

PC-PR201/60(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150T(NEC)	¥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円
PC-PR150VL(NEC)	¥ 84,800→ 64,800円
PC-PR201/45(NEC)	¥ 95,000→ 76,000円
PC-PR201/60A(NEC)	¥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)	¥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)	¥168,000→129,000円
PC-PR2000(NEC/EPカートリッジ付)	¥478,000→358,000円
PC-PR3000PS(NEC/EPカートリッジ付)	¥658,000→493,000円
PC-PR406LM(NEC)	¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-56M(アクセル/5インチオートドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-57(アクセル/5インチオートドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル/5インチオート2ドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-375(アクセル/3.5インチドライブ)	¥ 34,800→ 29,800円
FDC-376(アクセル/3.5インチ2ドライブ)	¥ 49,800→ 39,800円
FEC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)	¥ 39,800→ 33,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ)	¥ 59,800→ 47,800円
CRC-MH4B(CRC/40メガHDD)	¥ 99,800→ 63,000円
SRC-81(1CM/SCSI 80メガ/IF付)	¥188,000→132,000円
SRC-131(1CM/SCSI 130メガ/IF付)	¥228,000→159,000円
HC-40(1CM/SCS1 40メガ/IF付)	¥108,000→ 88,000円
INS-HC40(テクサ/SCS1 40メガボードタイプ)	¥ 98,000→ 72,000円

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)	¥ 24,500→ 16,800円
TNR-1264(ニーズ/縦型ラック)	¥ 19,800→ 15,000円
TNC-GR(ニーズ/OAチェアー)	¥ 19,800→ 12,000円
FMサウンドグランプリ(ニーズ/サウンドボード/ソフト付)	¥ 29,000→ 24,800円
EMJ-2000L(メルコ/2メガEMSボード)	¥ 34,800→ 27,800円
EMJ-4000L(メルコ/4メガEMSボード)	¥ 59,800→ 46,600円
SC-232F(ニーズ/232C切替器)	¥ 4,980→ 4,200円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)	¥ 4,980→ 4,200円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)	¥118,000→ 87,000円
CMC-141S(メディクス/0.28mmCRT)	¥ 76,800→ 49,800円
TN-98EII(マウス)	¥ 7,800→ 3,900円

フューチャーランドU-Comコーナー

●PC-9801VM2(640K)	128,000円
●PC-9801(640K/漢字ROM入り)	26,000円
●PC-9801E(漢字+RAM640K+2HD I/F)	46,000円
●FM TOWNS2S+DP531+KB101	248,000円
●NM-9900	70,000円
●PC-PR201(トラクター付)	45,000円
●N5913(0.31mm・アナログRGB)	43,000円
●PC-KD551(0.39mm・デジタルRGB)	35,000円
●PC-9881N(8インチFDD)	28,000円

パソコン教室生徒募集

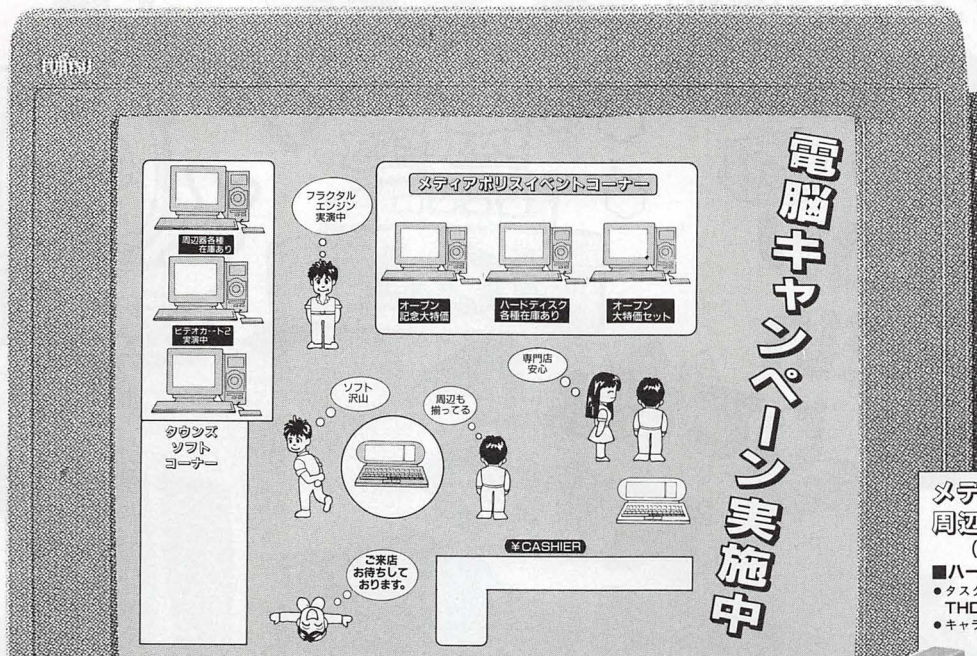
MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達 (10万円以上お買上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●営業時間 AM10:00～PM8:00
ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

SYSPEC TOKYO MEDIAPOLIS

オープン記念夏の祭典

PRODUCED by SYSPEC



電脳キャンペーン実施中

TOWNSユーザーのための日本一のコーナー
TOWNSソフトせーんぶあります。



↑TX-130G



↑JDS-512K

メディアポリス サードパーティ製 周辺機器フェア実施中

（この他いろいろ取り揃えております!!）

■ハードディスク

- タスク（100Mハードディスク、ケーブル付）
  THD-EA3100 ……定価￥174,000➡特価~~￥139,000~~
- キャラベル（90Mハードディスク、ケーブル付）
  AV-090SC ……定価￥172,000➡特価**￥108,000**
- アイテック
  TX-80B(G)外付80MB …定価￥108,000➡特価~~￥92,000~~
  TX-130B(G)〃 130MB…定価￥138,000➡特価~~￥118,000~~
  TX-180B(G)〃 180MB…定価￥185,000➡特価~~￥157,000~~
  （ケーブル・ターミネータ付）

■インターフェイス

- ミュージカルプラン（MIDI OUT専用インターフェイス）
  RS232C MIDI OUTアダプタ
  ……定価￥18,800➡特価~~￥16,000~~
- 八戸ファーム（プリンタインターフェイス）
  PRINT BOY II ……定価￥29,800➡特価~~￥23,800~~

■ノートブック周辺機器

- FMR-CARD専用日本語ワープロソフト
  FM-OASYS V1.0 ……定価￥48,000➡特価**￥38,400**
- 日本語マルチスクリーンエディタ
  RED2 V1.1 …定価￥38,000➡特価**￥30,400**
- IO DATA ICメモリカード（512Kバイト）
  JDS-512K …定価￥32,000➡特価~~￥25,600~~
- 3.5インチフロッピーディスクドライブ
  OAFD-321 …定価￥40,000➡特価**￥32,000**

■プリンター

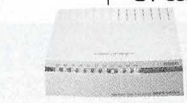
- 日本アールイーエム（136桁カラープリンタ、ケーブル付）
  PR-40T ……定価￥126,800➡特価~~￥100,000~~
- 日本アールイーエム（PR-40T用カットシートフィーダー）
  PR-402T ……定価￥23,000➡特価~~￥19,000~~

■フロッピードライブ

- システムサコム（5″シングルドライブ、ケーブル付）
  SD-05R ……定価￥65,000➡特価~~￥55,000~~

■スキャナー

- エプソン（カラースキャナー、ケーブル付）
  GT-6000 ……定価￥182,000➡特価**￥125,000**



MD24FB5V ↑

■モデム

- アイワ（2400bpsMNPクラス5全二重通信モデム）
  PV-A24B5 …定価￥39,800➡特価**￥32,000**
- オムロン（2400bpsMNPクラス5全二重通信モデム）
  MD24FB5V …定価￥39,800➡特価**￥32,000**

■ソフト

- 通信（パーソナルサービスAT）
  B690DE020 ……定価￥22,000➡特価**￥17,600**
- 印刷カード
  B690DG030 ……定価￥14,000➡特価**￥11,200**
- 3.5インチフロッピーサポート
  B690DC010 ……定価￥10,000➡特価**￥8,000**

FM TOWNS



夏の祭典大特価販売中!!

FM TOWNS基本セット価格

モデル10F本体（TOWNSシステムソフト添付）￥298,000
カラーCRTディスプレイ-14（マスクピッチ0.39）…￥69,800
キーボード（テンキー付、JIS／親指選択）……￥30,000
標準セット価格~~￥397,800~~

モデル20F本体（TOWNSシステムソフト添付）￥323,000
カラーCRTディスプレイ-14（マスクピッチ0.39）…￥69,800
キーボード（テンキー付、JIS／親指選択）……￥30,000
標準セット価格~~￥422,800~~

モデル40H本体（TOWNSシステムソフト添付）￥473,000
カラーCRTディスプレイ-14（マスクピッチ0.39）…￥69,800
キーボード（テンキー付、JIS／親指選択）……￥30,000
標準セット価格~~￥572,800~~

モデル80H本体（TOWNSシステムソフト添付）￥623,000
カラーCRTディスプレイ-14（マスクピッチ0.39）…￥69,800
キーボード（テンキー付、JIS／親指選択）……￥30,000
標準セット価格~~￥722,800~~

ノートブック型 パーソナルコンピュータ

FM R-CARD

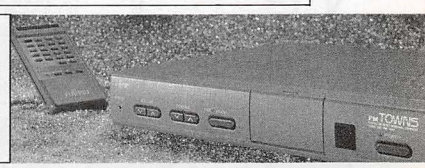


うごきまくる990g
単三2本で8時間
超薄型26.5㎜A4

FM R-CARD推奨セット
FM R-CARD本体……￥238,000
FDDプリンタアダプタ……￥28,000
マイクロFDユニット-1MB……￥85,000
FDDケーブル……￥10,000
セット価格￥361,000➡特価販売中

チューナーユニット（FMT-TU101）

FM TOWNS用カラーCRTディスプレイで、テレビ番組が楽しめるUHF/VHFテレビチューナーです。
●音声多重（ステレオ・二ヶ国語放送対応）●AV機器との接続で広がるバリエーション（ビデオ、レーザーディスク、オーディオ機器との接続可能）●高画質S端子対応●リモコン付
定価￥39,800➡**特価販売中**



SYSPEC TOKYO MEDIAPOLIS
PRODUCED by SYSPEC

トーキョウメディアポリス

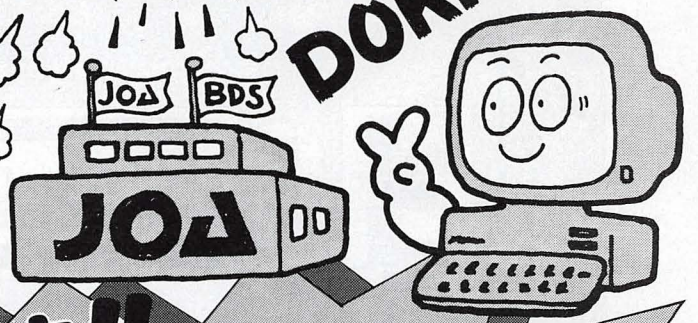
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原ラジオ会館6階（FM TOWNSプラザとなり）
☎03(3257)6351

BDSグループ〈90年度実績7万台〉
オートバイ中古オークション日本No.1の
実績をひっさげて 今登場

JOA DOKKA〜N!

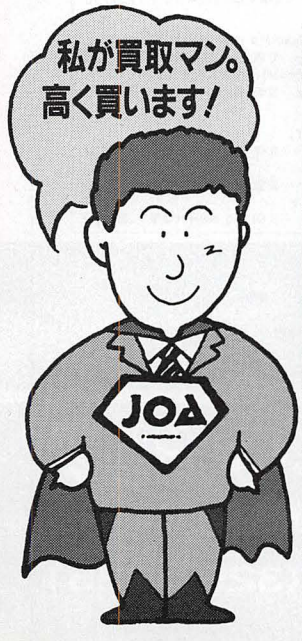
売って 売って 売って 売って 売って

あなたのパソコン
売ってちょ〜だい
とにかくTELしてちょ!!



買取り 即金!!





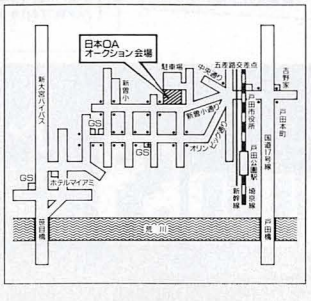
買取表

●付属品が欠品の場合、査定金額が下がりますので電話にて確認して下さい。●平成3年8月1日現在の価格です。

PC-9801DA/U2 ¥215,000	PC-9801LV22 ¥ 50,000	PC-9801UV11 ¥65,000
PC-9801DA2 ¥210,000	PC-9801LX2 ¥ 80,000	PC-9801UV2 ¥40,000
PC-9801DS/U2 ¥165,000	PC-9801LX4 ¥100,000	PC-9801UV21 ¥50,000
PC-9801DS2 ¥160,000	PC-9801NS-E ¥120,000	PC-9801UX21 ¥85,000
PC-9801DX/U2 ¥145,000	PC-9801NS-H20 ¥100,000	PC-9801VF2(640KB) ¥15,000
PC-9801DX2 ¥140,000	PC-9801NV ¥ 80,000	PC-9801VM11 ¥55,000
PC-9801E(漢ROM付) ¥ 2,000	PC-9801RA2 ¥170,000	PC-9801VM2(640KB) ¥35,000
PC-9801EX2 ¥110,000	PC-9801RS21 ¥140,000	PC-9801VM21 ¥45,000
PC-9801EX4 ¥125,000	PC-9801RX2 ¥100,000	PC-9801VX2 ¥80,000
PC-9801LV21 ¥ 40,000	PC-9801RX21 ¥110,000	PC-9801VX21 ¥90,000

ご注意

パソコンの買取査定方法は下記の4点で査定致します。
①付属のシステムディスクが無い場合
　−15000円引き
②付属のケーブルが無い場合
　−1000円〜3000円引き
③マニュアルが欠品の場合　注)1
　1冊1500円〜3000円引き
④商品が破損している、外観が著しく汚れている場合
　破損大→メーカー修理(有償)
　破損小→パーツ代を請求します
　汚　れ→5000円引き
以上4点ですが買取価格がマイナスになる時は500円〜1000円買取となります。
注1)●ディスプレイの買取時はマニュアル欠品でも欠品扱とはなりません//原則として完全に壊れている商品もしくは盗難品と思われるものは買取をお断りすることが有りますのでご了承下さい。
●中古価格は常時変動致しますのご電話にて再度ご確認をお願い致します。



日本OAオークション

〒335 埼玉県戸田市新曽南1丁目6番5号

TEL. 0484(33)3555

FAX. 0484(46)0902

即戦力

ゲーム・プログラマー
（経験者のみ）
グラフィック・デザイナー
（専門卒、美大卒歓迎）
ゲーム・デザイナー
（経験者のみ）
ハードエンジニア
（カスタムLSIの設計開発）

スペシャリスト大募集

資　格
●専門卒上23～30歳位の男女
給　与
●月給制25万円以上　当社規定により優遇します。
待　遇
●昇給年1回（随時昇給も有）　賞与年2回（作品完成時の臨時ボーナスや決算賞与等有）　交通費全額支給　各種社会保険完備　食事補助　自社保養所（房総、草津）　海外旅行年1回（過去3年/ハワイ、台湾、グアム）
勤務時間
●フレックスタイム制
休日休暇
●週休2日制（日曜、第1・3・5土曜）、祝日、夏季、年末年始、有給休暇
勤務地
●練馬区石神井台（本社）　西武池袋線ひばりが丘駅前　新宿区神楽坂
応　募
●お気軽に電話連絡下さい。午後8時位まで受付。尚、遠方の方は履歴書を郵送下さい。

■会社プロフィール
設立●昭和57年　売上高●22億円　取引先●タイトー、セガ、ナムコ、ハドソン、NEC、他　事業所●国内及び、米国シカゴ　事業内容●コンピュータゲームの開発（ギャルズパニック、DJボーイ、エアバスターズ、他多数）

KANEKO®
無限大の楽しさを求めて未来を切り拓くKANEKOグループ

ELECTRO DESIGN CO.,LTD. ®

株式会社イーディ
東京都練馬区石神井台8-23-21
TEL.(03)3921-9686

オルゴールの第2弾は「イース」だ！



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円

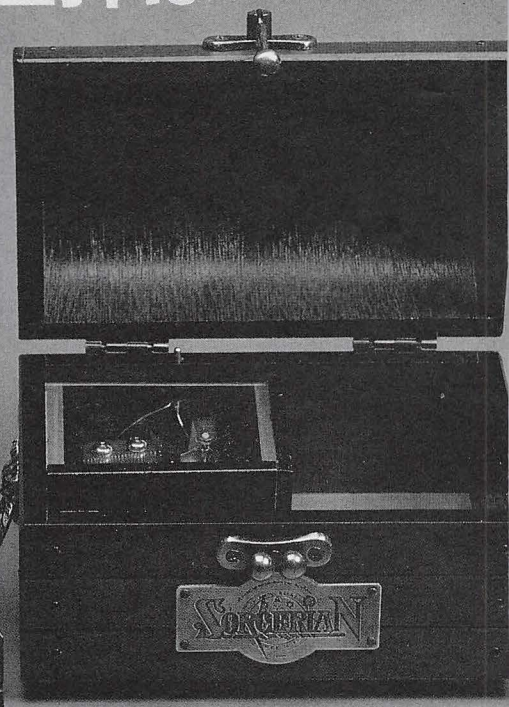


イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円

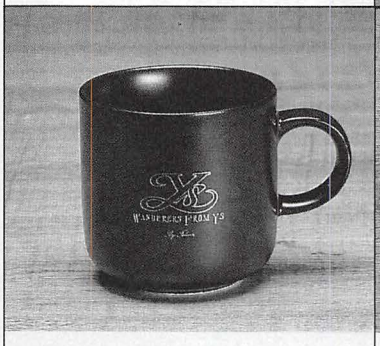




ソーサリアン宝箱オルゴール
曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

新発売　イース宝箱オルゴール
曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

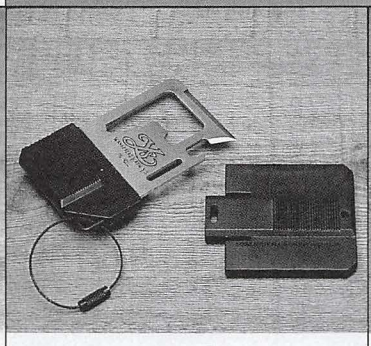
オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

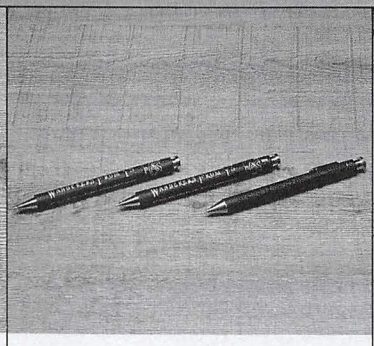
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

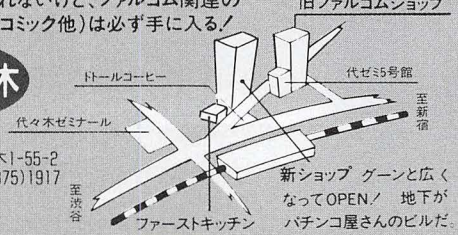
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

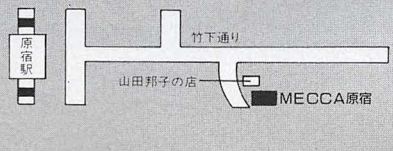
東京・代々木



〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のベンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

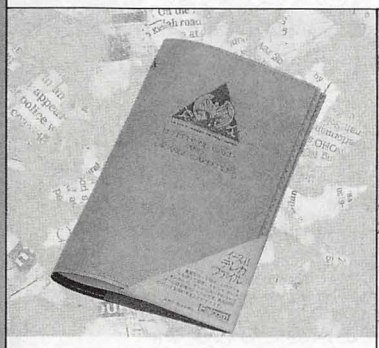
㋮屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325（通信販売可）

ここへ行けば必ず買える！ DEMP

DEMPA/ペンタン

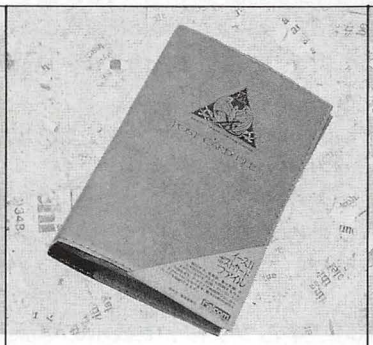
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

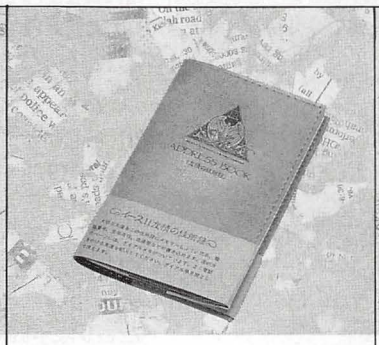
定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

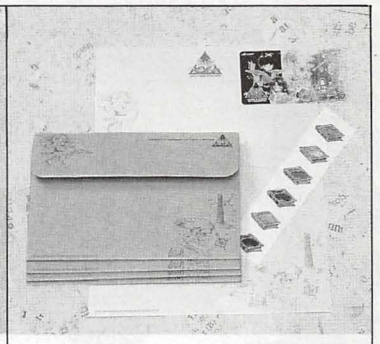
定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

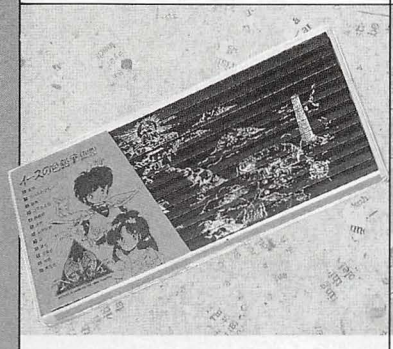
定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

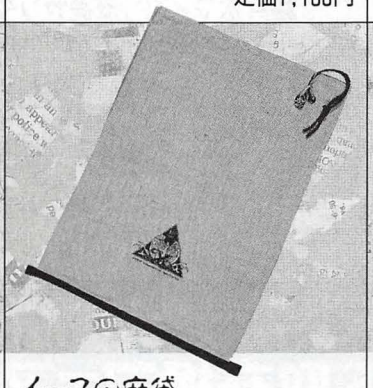
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

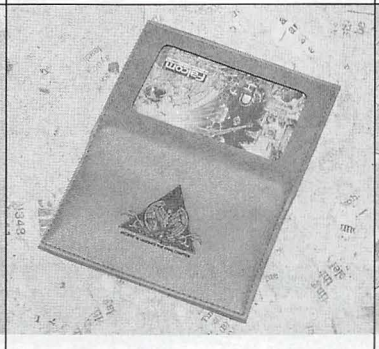
定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円



イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

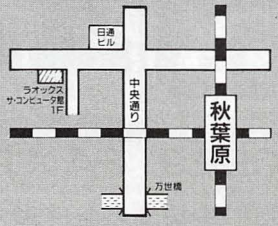
※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

中古ソフト・中古パソコン夏休み激安フェアー！

中古も新品も激安!!

渋谷店(ハチ公口前)・吉祥寺店(ロンロンヤング館出口)とも駅からわずか1分!!

吉祥寺駅 ヤング館出口 徒歩1分

日本マイコン流通センター

渋谷駅 ハチ公口 徒歩1分

中古パソコンフェアー開催中!!パソコン本体からゲームソフトまで!!

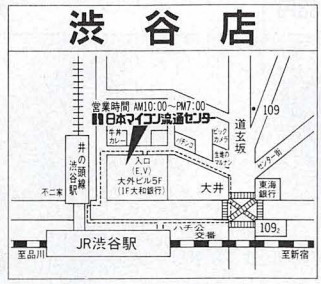
7/6(土)～8/31(土)の超ロングフェアー!!BIGな特典を多数用意!!



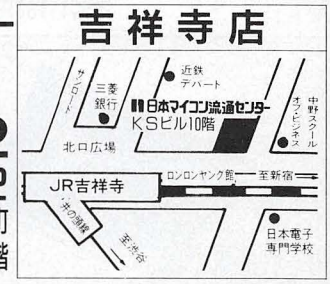
- パソコン本体はもちろんのこと、プリンター、ハードディスク、ディスプレイ、各種ボード類、10キーパッドに至るまでなんでも激安中古のBIGフェアー。
- 期間中(7/6～8/31)に中古商品を一度に1万円以上お求めになりますと、その場で使える「中古ソフト半額購入チケット」を差し上げます。「中古ソフト」の特価表示価格よりさらに50%引きでお求めになれます。
- 期間中、通信販売にて、中古品1万円以上をお買い上げのお客様は、チケットの代わりに当社で発行いたしました「中古商品の保証書」を持ってご来店ください。同様に「中古ソフト」を表示の半額でお求めになれます。
- 中古品1万円以上お買い上げでない方も、中古ソフトを特価表示価格にてお求めになれます。新品を買うよりは、はるかにお得!!

誠に勝手ながら、中古ソフトの販売は下記の2店でのみ行っております。通信販売や電話の問い合せは受けません。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 (AM10:00～PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463 2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 (AM10:30～PM6:30)
毎週水・木曜日定休
☎0422(21)9972
FAX.0422(21)9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階



大容量ハードディスクでMS-Windowsを!! ハードディスク下取交換フェアー!!

余裕の132メガSCSIハードディスクを限定200台激安交換!

PC9801シリーズ(エプソンもOK)
SCSIハードディスク



新品

メーカー販売希望価格
¥198,000

- PC9801SCSI I/F付
- 大容量132メガ
- ハードディスクユーティリティーソフト付
- 高速アクセス & キャッシュ内蔵

あなたのお持ちのハードディスク＋追加代金(20回分割例)

80メガハードディスク(中古)＋**¥69,800** (¥4,000×20回)
40メガハードディスク(中古)＋**¥79,800** (¥4,600×20回)
20メガハードディスク(中古)＋**¥84,800** (¥4,900×20回)
10メガハードディスク(中古)＋**¥89,800** (¥5,200×20回)

★下取商品をお持ちでない方にも激安にて販売致します。

- 差額代金のクレジットも大歓迎(3～60回払い)
- 追加代金は全て税込の金額です。

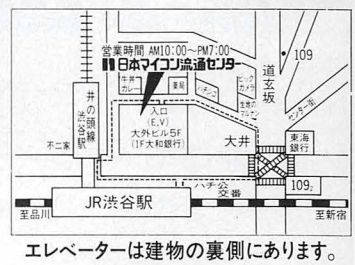
誠に勝手ながら8/10～8/15は全店とも休業させていただきます。

中古ソフト以外は、お電話でも申込み可能です。充実の全国配送システム。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシコ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929 FAX.03(3463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊎6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊎1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊎5546936〕〔協和銀行 渋谷支店㊎451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

日本マイコン流通センターの広告は386～393ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

マイコンソフト

マニュアル派待望のジョイスティック

■特長(“★”は新たに加わった機能です)
★パソコン,メガドライブなどにマルチ対応
●業務仕様のスティック・メカニズム使用
★3ボタン搭載,270°回転式トリガパネル
●4方向-8方向メカニカル切換方式
★START(RUN)/SELECTボタン装備
●機能をしぼりハイ・コストパフォーマンスを実現
(連射機能はありません)



XE-1ST2

XE-1ST2はパソコン,セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応した高精度,高機能のジョイスティックです。
ご好評をいただいた「XE-1ST」をさらに改良し,操作性,耐久性を高めました。
アーケード・マシンの操作感覚にまた一歩近づきました。

対応機種

■セガ家庭用ゲームマシン
MARKⅡ, MARKⅢ, マスターシステム, メガドライブ

■アタリ仕様のジョイスティック・ポートをもつパソコン
FM TOWNS, MSXシリーズ, X68000
PC-88シリーズ(9ピン汎用I/Oのジョイスティック・ポートがあるもの)

※ジョイスティックに対応していないソフトでは使えません。
※PC-98シリーズは「サウンドボード」などでジョイスティック・ポートが拡張されている場合のみ使用可能です。
※外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

標準価格 5,900円(税抜き)

好評発売中

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

ソーサリアン・ファンのあなたに宝物を贈ります

思い入れのあるゲーム、はいつまでも記憶に残しておきたいものです。
本当に楽しかったゲームだからこそ、もっと深く知ってみたいものです。
そんなあなたのために、マイコンBASICマガジン編集部が心を込めて制作しました。
『ソーサリアン』の魅力のすべてを凝縮した1冊です。

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

マイコンBASICマガジン別冊



SORCERIANは日本ファルコム株式会社の登録商標です。

■主な内容

- メガドライブ版を含む全59シナリオの完全ガイド（マップ，アイテム・リスト付き）
- 門外不出のキャラクター&モンスター・ドット絵集
- 史上初公開の究極の魔法表をはじめとする，ソーサリアン・システム徹底解析
- IBM-PC版ソーサリアンにチャレンジ!
- スクープ! PCエンジン版ソーサリアン
- ソーサリアン秘情報局
- ソーサリアンはこうして創られる
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- ソーサリアン関係者によるレビュー集
- その他，豊富な資料とイラストで，ソーサリアンの世界を表現

ソーサリアンのすべて
ALL ABOUT
SORCERIAN

オール・アバウト・ソーサリアン　432ページ（カラー336ページ）定価2,000円（本体1,942円）

売り切れ店続出!!

入手希望の方は，お近くの書店で注文するか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）までお申し込みください。

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略Ⅲ'90のすべて

目指せ!名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- 『大戦略Ⅲ'90』を理解する
- 指揮官の基礎知識
- 各国陣営の兵器解説
- 戦域別戦略解説
- 『大戦略Ⅲ'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価2,400円(本体2,330円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ(カラー)掲載!

●写真(カラー)付き兵器解説掲載!

ラオックスパソコン取扱店

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
ザ・コンピュータ館II	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-3255-5301
楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
江古田店	●目白通り、江原1丁目、西武自販となり	☎03-5996-5211

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勤業トナリ	☎0474-85-2261
松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ポール近く	☎0467-78-2211
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

岩槻店	●16号バイパス、岩槻消防署近く	☎048-757-2561
春日部西店	●東武線春日部駅西口、市役所通り	☎048-754-4171
春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAOX

今月の製品ピ

SHARP X68000はベーシック・モデル「PROII」から「EXPERT」，そして最高機種「XVI」。写真のXVIはCPUに機種名にもなった68000クロック周波数16MHzを搭載。68000マシンの中でも最強のパワーを持つ。メインメモリ2MB，テキスト512kB，グラフィック512kB，などRAMを贅沢に使ったマシン。内蔵音源にはFM音源8声，ADPCMを装備。OSなどは標準添付。価格は368,000円



富士通からハイパー・メディア・パソコンとしてデビューしたFM TOWNS。540MBのCD-ROMを標準装備し，大容量のグラフィックやサウンド・データを扱える。これらのデータを高速処理するためにCPUには80386クロック周波数16MHzを搭載。価格は298,000円から(HD搭載タイプもあり)。



セガのTERA DRIVE。IBM PCとMEGA DRIVEの二つのモードを持つ。CPUは80286と68000の二つ＋音源制御用のZ80のトリプルCPU。IBM PC側からMEGA DRIVEの音源やグラフィック機能を使うことができる。IBM PCで日本語が使えるDOS/Vを標準添付。価格は3.5インチFDD×1基タイプが148,000円。ビジネス・ユースにも余裕で耐える30MBHD付きは248,000円



IBMのPS/55NOTE SJ1。CPUに386SXクロック周波数16MHzを搭載。メインメモリ2MB，VGA対応の16階調白黒ディスプレイなどIBM PCらしい充実した機能を持つ。日本語DOS/Vを標準添付しているので，世界のIBMソフトがそのまま使える。写真はリコーが販売している同等品。価格は248,000円



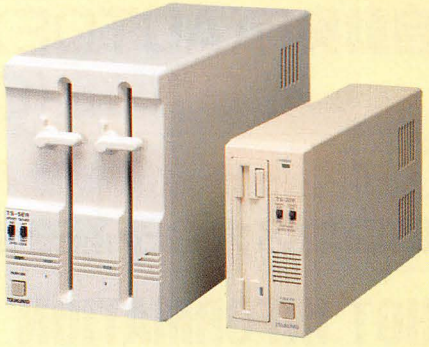
ピックアップ



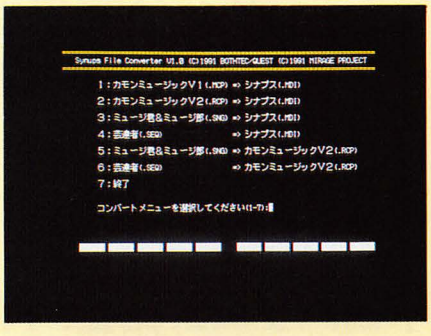
富士通のFMR-50NB1。CPUには80C286クロック周波数8 MHzを搭載。3.5インチFDD×1基の他に1.25MBのRAMディスク，ICメモリカードのトリプル・ドライブ方式で使い勝手を大幅に向上させている。メインメモリは標準で2MBを実装。ワープロOASYSのキー配列と同じにした親指シフト・キーボードタイプもある。価格は238,000円



ノート・パソコンにピッタリなチノンのインク・ジェット・プリンタIJK-112II Custom。各パソコン用に3種類をラインナップし，98やDynaBook，IBM PCなど幅広く対応している。紙と接触せずに印字する方式のため低騒音を実現。印字速度も1秒間に90文字と高速。バッテリ駆動も可能。価格は49,800円



九十九電機の拡張FDDユニットTSシリーズ。3.5/5インチそれぞれに1基タイプと2基タイプの合計4種類。増設ドライブとしてはめずらしい2HD(1MB)/2DD(640, 720kB)を自動的に切り替える。2HD専用タイプもあり。拡張スロットを使わないので，スロット数が少ないマシンにも安心して拡張できる。価格は36,800円から



ボーステックの常駐音楽ソフト「Music Synups+」。3月号でも紹介した，ワープロや表計算をやりながら内蔵FM音源や外部MIDI音源を演奏してしまう音楽ソフト「Music Synups」にノート・パソコン対応機能，より数多くのソフトからのデータ変換機能など，さらに多彩な機能を盛り込んでバージョン・アップした「Music Synups+」に要注目。価格は20,000円

CONT

マイコン
BAS
9月号

創刊10周年記念号

特別企画
家庭で使えるパソコンはこれだ！
ホーム・コンピュータ選びのAtoZ 67

体験企画 購入から活用まで
東芝 Dyna Book 386SX 79
IBM PS/55note 82

NEW SOFTWARE
ミュージックシナプス プラス 85

マンガで学ぼう 86
Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー
MS-DOSワーク・ショップ9
自動実行(AUTOEXEC)で環境設定(CONFIG)だ!!

X68000芸術祭インフォメーション 90
四国地区大会予選速報

HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

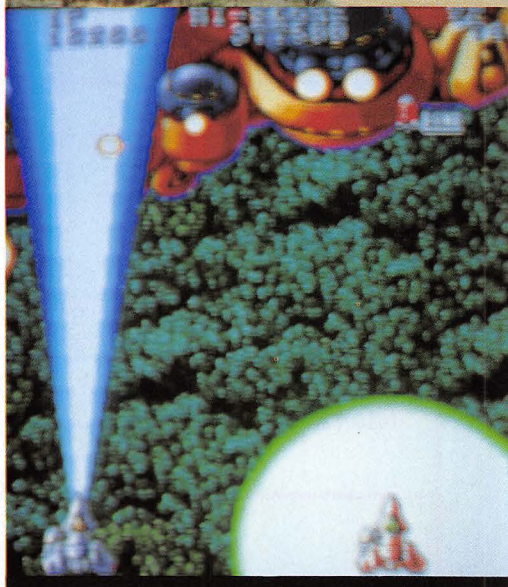
キミの質問にメーカーがズバリ答える **誌上公開質問状** 192

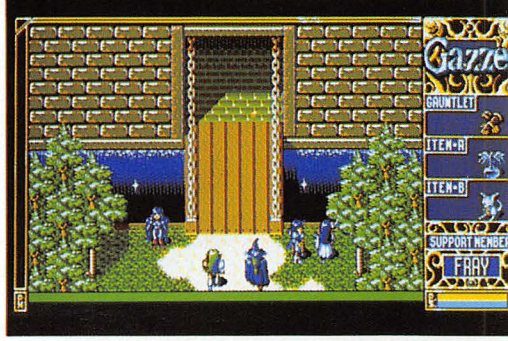
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 313
ソフトハウス12社のPRページ

あくせすROOM ～スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント～ 326

中古パソコン機器バイヤーズ・ガイド 328





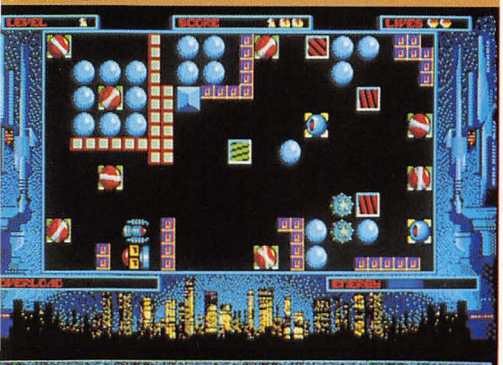


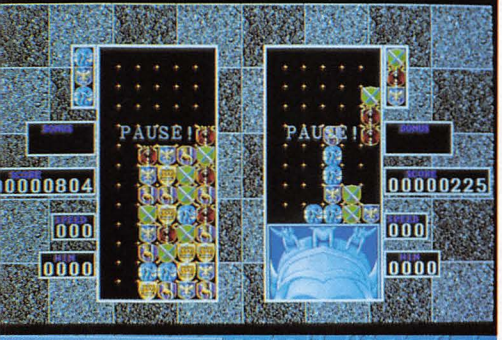
ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

BEEP Magazine

目次









Super Soft大特集

ロングラン・ソフトの魅力を徹底研究 ～パソコン編～ 223
ディスクステーション/シムシティー/A列車で行こうⅢ 他

NEW VIDEO GAME 229
マッドドッグマックリー/ゴーリーゴースト/アクロバットミッション

チャレンジ！アドベンチャー・ゲーム 234
クエスト・フォー・グローリィ

チャレンジ！シミュレーション・ゲーム 236
伊忍道・打倒信長

チャレンジ！アミガゲーム 238
カリフォルニア・ゲームズ

スクープ！ファルコムの新作RPG 240
ブランディッシュ

今月の注目ソフト 241
ディフレクター/銀河英雄伝説Ⅱ DX+Kit/栄冠は君に2/サブナック/コラムス/アクアレス

チャレンジ！フリーソフトウエア&同人ソフト 247
100円Disk Vol.2.30

Super soft Hot Information 248
基本的に8月8日から9月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
- パーソナル・コンピュータ
- ファミリーコンピュータ
- ゲームギア
- 海外パソコン
- PCエンジン
- ゲームボーイ
- アーケード・ゲーム
- メガドライブ
- ゲーム・ミュージック&ビデオ
- スーパーファミコン

発表！第4回日本ゲーム・ミュージック大賞 266

FINAL STAGE *from writers* 268
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

MAMOアミューズメントフェア'91レポート 270

F-ZERO 1分58秒台への道⑦ 271

短期集中攻略 ガゼルの塔 272

ホンキホンネ・スペシャル 274
バトル・オブ・ストリートファイターⅡ 第3回

レスキュー！COMPUTER GAME 278
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 282

新・読者の闘技場 284

読者の意見ホンキでPlay！ホンネでReview！ 286

キミもリュウ・ケン部屋に入ろう 288
「ストリートファイターⅡ」虎の穴

アーケード・ゲーム・ギャラリー「コットン」 290

CHALLENGE！HIGH SCORE！ 293

シリーズ19××年を語る ～1986年前編～ 302

ビデオゲームCLASSIC GUIDE 304

テーブルトークRPG 308

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	レッドアリャマーの冒険	FAMIBEのよっしん……105
FM-7	GOLPU	TPM, CO SOFT WORKS……108
FM TOWNS	監獄伝	五十嵐良雄……110
MSX	Pとり	渋谷恵太……114
	遠隔操作	仲平篤司……116
MSX2	DRAK OF F5-217	太田誠治……118
	PUP2	吉田弘二……120
	生存せよ	坂本伸之……122
MZ-1500	MOGUーら	小川幸泰……124
MZ-2500	最終兵器	謎のパズル大好きおじさん……126
PC-6001	CLOSED BOX SYNDROME	新野恵貴……129
PC-8001	ゴーゴーベイビー	山口秀典……131
PC-8801mkⅡSR	乾電池	うっかり八兵衛……133
	The end of a Rainbow 2	落合真人……136
	WX-D2	BCD……139
PC-88VA	Battle-King	長谷川政博……142
PC-9801/286	MAGNET PUZZLE	あずまのかんたろう……147
	SUPER DOT GAME	岡部健太郎……149
	四字熟語の嵐	9/8……151
X1	Heavy Cat	権田典之……153
	KURU KURU 2	中村　理……155
X1 turbo	KNIGHT AND DRAGON	石井一鑑……158
X68000	COROL	福田圭介……161
	ダウンフォース	いとう　たかゆき……163
	DESERTER	川名高司……165
PB-110	Grain	Grain soft……167
PC-E500	POKA//POKA//	舘　学……168
	DANGEON BUSTERD	中村啓之……169

実用プログラム

FM TOWNS	スプライト移動プログラムSPI	武政　修……172
MSX	CLEAR	村松&石垣……174

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS	エキサイティング・サッカー～Team Select～	田中泰章……177
MSX(要FM PAC)	Xak～ブルードラゴン～	ばーにんぐぽいんと……179
PC-8801mkⅡSR+サウンドボードⅡ	GENOCIDE～CONTINUE～	添田明彦……181
PC-9801/286	ジェノサイド～It's Not Easy～	金田道明……184
X1+NEW FM音源ドライバ	ターボ・アウトラン～shake the street～	伊藤圭一……187
X68000+NAGDRV	MARVEL LAND	吉崎雅敏……190

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2, 前付カラー3
NEC……前付カラー4～5, 中付カラー195, 表4
富士通……前付カラー6～7
セガ……前付カラー8～9
エスエヌイー……前付カラー10
ミックジャパン……前付カラー11
カワイ楽器……前付カラー12
アイドルジャパン……前付カラー13

ソフトハウス

SNK……中付カラー196～197
HAL研……中付カラー198
光栄……中付カラー199
ビーピーエス……中付カラー200～201
エグザクト……中付カラー202
シエラオンラインジャパン……中付カラー203～205
ビクター音産……中付カラー206
SPS……中付カラー207
日本デクスタ……中付カラー208
シュールドウェーブ（タケル）……中付カラー209
日本ファルコム……中付カラー211～213, 表3
セガ……中付カラー214～215
ナムコ……中付カラー216～217
コンパイル……中付カラー219
ウルフチーム……中付カラー222
カネコ……前付47

パソコン・ショップ

北海道・東北――
石田電器……後付366
庄子デンキ……後付394
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー14～15
P & A……前付カラー16～19
ワールドインアオヤマ……前付カラー20～23
東映無線……前付25
コンピュータバンク……前付26～27
アイピーエル……前付28～35
ウェーブアイ……前付36～43
フューチャーランド北本……前付44
シスペック……前付45
日本OAオークション……前付46
日本マイコン流通センター……前付50, 後付386～393
ラオックス……前付カラー54
HOT LINE……後付334～337
OCT……後付338～341
ソフマップ……後付342～351
ファクシミリ情報センター……後付352～355
クレバリー……後付356～357
ソフトクリエイト……後付360～361
AVCフタバ……後付367
アイビット電子……後付368
メディアショップハイランド……後付369
サンマックス……後付370
AVアロー……後付371
横浜サードウェーブ……後付372
ストップ……後付374
コムネット……後付375
NOVA情報機器……後付376
オーティーアイジャパン……後付384
ソフトショップラム……後付385
東海――
パソコンハウスダイナ……後付358～359
関西――
スタンバイ……前付カラー24
アイツー……後付362～365
アルフ……後付373
パソコンショップゆにおん……後付384
ユーパース……後付383, 385

その他

ソフトウェア著作権協会……中付カラー220～221
サンクレスト……後付332
シーレックス……後付333
ケイアイシー……後付377
創造空間COMBO……後付378
キョーワインターナショナル……後付379
テクナート……後付380
幻夢幻夢……後付381
玉屋……後付382
ロータスプレス……後付382
タイムマシン……後付383

©マイコンBASICマガジン9月号

第10巻 第9号 1991年8月25日印刷　1991年9月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1991 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

特別企画

ホーム・コンピュータを考える
家庭で使えるパソコンはこれだ!!

最新パソコン選びのA to Z

● Written by 北澤充裕

みなさんは日常さまざまなところで，パソコンを見かけるようになったと思います。

しかし，実際にパソコンを使ってみたいと思ったり，買ってみようと考えても，その種類の多さにどの機種なら自分がやりたいことに最も適当なのか，戸惑ってしまうのではないでしょうか。

そこで，今回のベーマガでは10周年記念特別企画の一つとして，いま最新の「パソコンと周辺機器の選びかたガイド」をお届けします。

ぜひ，このガイドを読んで，最新のパソコン選びの参考にしてください。

NEW メディア「パソコン」

ここ数年における，パソコンの家庭への普及はめざましいものです。

『一家に１台便利なパソコン』という時代は，すでに近づいているのかもしれません。私たちがテレビを見て情報を得ることが生活の役に立つのと同じように，パソコンを使うことで生活の役に立つような時代はもうすぐなのです。

これは，従来はマニアたちのステータス・シンボル的だったパソコンが，一般家庭でテレビやラジオなどと同じようなメディアとしての地位を獲得したということかもしれません。

パソコンは，ワープロやゲーム，CAI（教育補助）など，生活のさまざまな分野を受け持つマルチ・メディア・マシンとして，私たちの生活の一部となりつつあるのです。

このような状況の中で，みんなが使える，みんなで活用できる，パソコンというものが求められているのです。

そのためにも，いかにしてパソコンを選ぶかということが，パソコンを活用するための一つの手段なのです。

なにはなくても機種の選択

さて，ここまでパソコンが普及してくると，各メーカーから発売される機種は自然と増えてきます。

これは，購入者のさまざまなニーズに対応するために必要なことではありますが，逆にはじめてパソコンを購入する人にとっては，機種の多さがかえって混乱を引き起こすことにもなりかねません。

そこで，最近になって登場した20万円以下の安価な16ビット・パソコン（いわゆるエントリー・マシン）は，初心者を対象に作られているなど，メーカー側の配慮がうかがえます。

しかし，依然としてパソコン本体の選択は，購入者の最大の問題となっていることに変わりないようです。

いかに選ぶか

パソコンを購入するにあたって，目的とするものは人によっていろいろあると思います。

ときおり，パソコン購入ガイドのようなものを見かけますが，そのほとんどが機種の紹介を中心にしているために，目的であるはずの購入者へのガイダンスという点ではあいまいなものになっているようです。

つまり，購入者側としては『○○○を買えば，×××ができる』ということよりも，『△△△をするには，○○○を買うのがよい』という情報を与えられたほうが選びやすいということなのです。

この記事では，パソコン選びの基準項目として，ゲームからビジネスまで六つの使用目的を設定し，それぞれに最適なパソコン，ソフト，周辺機器について紹介していきます。

パターン1 まずは，ゲームから入門してみよう

楽々入門

「パソコンをはじめたいが，難しそうで手がだせない」，「ゲーム専用機には飽きたので，パソコンにステップ・アップをしてみたい」。このように考えているけれども，どうしたらよいか悩んでいる人はいませんか？

パソコンをいきなり学ぼうとすれば，難しいのは当然ですよね。

パソコンは，テレビやファミコンのように，ただ電源を入れれば動くものではなく，電源を入れた後に，しかるべき操作を行なわなければ，目的とする動作をさせられません。ここに，パソコンを難しいものであると思わせる原因の一つがあります。

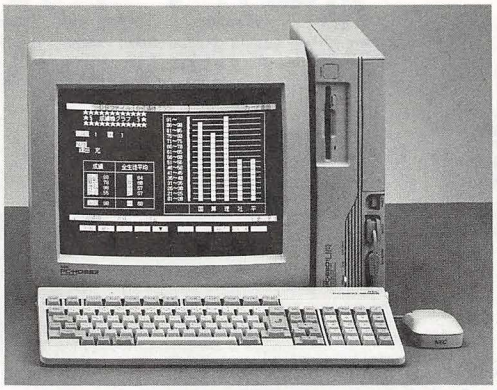
しかし，これらの操作は一度でも覚えてしまえば，あとは何ということもない，というのも皮肉なものです。

それならば，苦労してこれらの操作を覚えるよりも，少しでも楽しみながら楽に覚えられる方法があれば，それに越したことはないでしょう。

つまり，何か別のことをしているうちに，だんだんと慣れていければよいのです。これ



《写真1》EPSONのPCCLUB（型版PC-286C）。PC-9801シリーズのソフトが使えるパソコンの中では最も安価な168,000円。CPUに80286クロック周波数10MHzで搭載。3.5インチFDD×2基のキーボード本体一体ボディに標準拡張スロットを用意する。ビジネスからホビーまでOKのエントリー・マシン



《写真2》NECのPC-980IURで。従来のデスクトップ・マシンの常識を打ち破る小型軽量ボディ。CPUはV30だがクロック周波数は16MHzと高速。ビジネス・ソフトもきびきび動作する。3.5インチFDD×1基に加え、メモリをFDD同様に使えるRANドライブで高速アクセスを実現。価格は218,000円

は，パソコンだけに限ったことではなく，英語を習うにしても，車の運転を覚えるにしても，最初は慣れることが肝心です。

そのためにも，まずはパソコンでゲームをすることで，慣れ親しんでみてはいかがでしょうか。

ゲームをしていくうちに，いつの間にかパソコンのキーボードの配列ぐらいは覚えられるのであれば，これほど楽なことはないですよね。それから，パソコンを本格的に学んでいっても遅くはないと思います。

また，とにかくパソコン・ゲームで遊んでみたいという人も「いつかはパソコンを理解できるといいな」と考えているのではないですか。最初は，その心がけを持っているだけで十分です。やる気は，ないよりあったほうがよいのですから。

ゲームでパソコン

一般にパソコンは，ファミコンなどとは違って，ゲームをするためだけに作られてはいません。

このため，パソコン専用のゲームはゲーム専用機のソフトなどとは，違った方向性を持っているものが多いようですね。

多彩なグラフィック機能を持っている機種では，アーケード・ゲーム（注1）の移植なども可能ではありますが，ゲームをするには機能的に少しばかり難しい機種でも，ディスクなどの記憶装置やメモリを贅沢に使った，パソコンでしかできないようなゲームが発売されています。

この点からも，パソコンの機能の高さがうかがえると思います。

ただ単にゲームをするだけであれば，ゲーム専用機を購入するのが得策なのですが，将来，ホビーやビジネスなどいろいろなこともできるという点で，パソコンを選ぶ意味があるのです。

それでは，実際にどのような機種を選ぶのがよいのか，紹介していきましょう。

パソコン独特のゲーム

さて，さきほど述べましたように，パソコンにはパソコンでしかできないようなゲームが数多くあります。

たとえば，日本のベストセラーで，発売されているソフトの数でもトップのPC-9801シリーズのゲームには，幅広い年齢層のユーザーが楽しめる多種多様なものが揃っています。

もともとビジネスをターゲットにおいたマシンであるために，ゲームを作る場合，グラフィック機能やサウンド機能などの点で多少制約がありましたが，最近のPC-9801シリーズには，グラフィック表示4096色中16色を同時に発色でき，サウンドではFM音源（注2）などを標準で搭載することで，多くのすばらしいゲームが開発されています。

PC-9801シリーズ用のゲームソフトは，毎月数本ずつ発売されていますが，その多くが4096色中16色を発色に対応していて，FM音源にも対応していることから，これらの機能が標準で搭載されている機種を購入するのがよいでしょう。

もちろん，これらの能力がなくてもゲームはできますが，やはりゲームで楽しむのならば，グラフィックとサウンドにはこだわりたいところです。

しかし，PC-9801シリーズといっても，NECとEPSONの両社を合わせると，何十種類ものマシンが発売されています。

はじめて購入する人が，この中から自分にあった機種を選びだすのは至難の業でしょう。

それでは，まずこの中から初心者にとって扱いやすく，ゲームを楽しむための条件がそろっている機種を紹介しましょう。

● EPSON PC CLUB

EPSONから発売されているPCCLUBは，現在発売されているPC-9801系マシンの中で最も安価な機種でありながら，機能的には他のマシンと大差がないという，初心者にとっては最適のパソコンといえます。

この機種は本体とキーボードが一体型というPC-9801系マシンの中ではめずらしい形をしていて，3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブを2基内蔵しています。

さて，このPC CLUBですが，グラフィック，サウンドともにゲームをするためには十分な機能を標準で装備しています。

また，標準拡張スロットを1スロット持っていることで，将来ハードディスクを接続したり，メモリを拡張して本格的なビジネス・マシンにすることもでき，さらにMIDIボードを接続して音楽を楽しむこともできます。

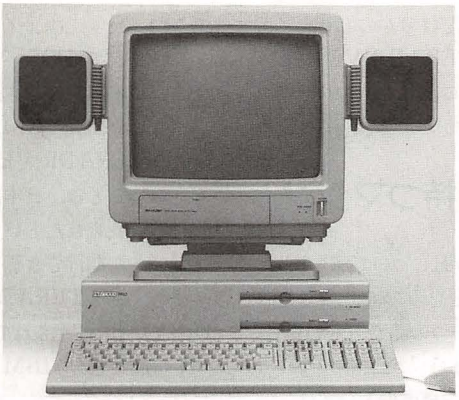
この機種ならば，拡張性もあり，はじめてでもかなり使いこなせるパソコンの一つでしょう。

移植ゲーム

パソコンならではのゲームもいいのですが，やはりアーケード・ゲームの迫力がいいという人もいるでしょう。

そこで，アーケード・ゲームの移植が盛んに行なわれているパソコンを購入してみてはどうでしょうか。

X68000やFM TOWNSといった，グラフィック機能が強力な機種の登場で，パソコンでもアーケード・ゲーム並のグラフィック表現が可能になり，コンピュータ自体の処理能力もかなり高いことも幸いして，これらの機



《写真3》SHARP X68000のベーシック・モデル「PRO II」。CPUには機種名にもなった68000クロック周波数10MHzを搭載。メインメモリー1MB、テキスト512kB、グラフィック512kB、などRAMを贅沢に使ったマシン。内蔵音源にはFM音源8声、ADPCMを装備。日本語ワープロやOSなどは標準添付。価格は285,000円



《写真4》富士通からハイパー・メディア・パソコンとしてデビューしたFM TOWNS。540MBのCD-ROMを標準装備し，大容量のグラフィックやサウンド・データを扱える。これらのデータを高速処理するためにCPUには80386クロック周波数16MHzを搭載。価格は298,000円から（HD搭載タイプもあり）。

種ではアーケード・ゲームの迫力をそのまま味わうことができます。

移植ゲームの多くは，オリジナルと移植作の違いがわからないほどよくできているのですから，アーケード・ゲームのファンにはたまらないほど魅力があるでしょう。この魅力がこれらのパソコンの人気を高めている理由の一つでもあるようです。

しかし，移植ゲームもさることながら，これだけの表現力を持っている機種ですから，オリジナルのゲームにもすばらしいものがたくさんあります。

マシンの表現力が高いということは，それだけリアリティのあるゲームが作れるということですから，遊ぶ側としては嬉しい限りですね。

●SHARP X68000シリーズ

X68Kといえば移植ゲームといわれるほど有名な機種です。

このパソコンは512×512ドットの画面を持っており，同時に65536色の表示が可能です。しかも，ゲームを作るのに便利なスプライト機能を持っているなど，ゲーム専用機も顔負けのマシンなのです。

さらに，CPU（注3）にはモトローラ68000という，アーケード・マシンにもよく使われるものが採用されているので，アーケード・ゲームを移植するには最適のマシンともいわれています。

また，このX68Kという機種は，特殊なマシンということでも有名です。

何が特殊かというと，パワー・ユーザーと呼ばれる人の数が多いのです。

これは言い換えれば，X68Kがマニア受けしやすいマシンであるということですし，それにもましてなじみやすいマシンであるということかもしれません。

つまり，初心者にとっても，上級者にとっても扱いやすいマシンであるということです。

X68Kは，現在グレード別に比較的安価なPRO II，標準タイプのSUPER，高速タイプのXVIという3系統が発売されています。

とにかく，はじめてパソコンを購入するのであれば，安価なPRO IIがおすすめです。

X68Kはグレードが変わっても基本的な性能がすべて変わらないということも，人気の秘密と考えられています。

●富士通　FM TOWNS

さて，前述のX68Kと対をなしてホビーマシンとして人気があるのが，このFM TOWNSです。

この機種もグラフィック機能の高さ，計算の処理能力の高さでは，相当な実力を持っています。

FM TOWNSのグラフィック表現力は，640×200ドットのエリアに1677万色中の256色を表示できるという驚異的なものです。

もちろん，ゲームを作るのに最適なスプライト機能も持っています。

そんな中でも，FM TOWNSの最大の特徴は『CD-ROMドライブ標準装備（注4）』です。

このCD-ROMというのは，家庭用ゲーム専用機にも用意されているものと同様に，大量のデータを扱えるのです。

これを使うことによって，大量のグラフィック・データが表示できるなど，ゲームの表現力は飛躍的に増大します。

TOWNS用ゲームとして，実際の画像を取り込んで，アニメーションをするといったソフトが発売されているなど，普通のパソコンでは絶対できないようなことが，簡単にできてしまうのが嬉しいですね。

*

自分の気に入ったゲームが発売されている機種を購入するのも一つの手ではありますが，そのような買いかたはあまりおすすめできません。

とにかく，自分の気に入ったマシンを購入することが一番失敗がないようです。

パターン2　家族みんなで使えるパソコン

やさしいユーザー・インターフェース

パソコンをあまり知らない人に，パソコンがどのようなものか聞いてみると，パソコンはなんでもできるもの，役に立つものという意見が圧倒的です。

これは，多くの人がパソコンは便利なものであることは知っているものの，実際は操作が複雑で近付きがたい存在と考える人もまだまだ多いようです。

それでありながら，実際にはパソコンを使えれば，さぞ便利であろうと考えているのです。

この両方の意見に横たわる矛盾は，パソコンは難しいものである，という従来の固定観念の影響でしょう。

これらの固定観念を取り去るためには，実際にパソコンに触ってもらうしか手段はありません。そのためにも，これからパソコンは初心者にもやさしいものでなければなりません。

そして，実際にビジネスなどで上級者の使用にも耐え得るだけの機能を備えていなけれ

ばなりません。

しかし，この条件を満たしているパソコンは，現状ではわずかしかないのも事実なのです。

このコンセプトの実現は今後の課題とも思えるのですが，このような中で新しい時代の到来を予感させるようなパソコンが登場しました。

親子で同時に，しかも別々に使える

SEGAから発売された『TERADRIVE』は，世界標準とも言われているIBM PC（注5）と，同社から発売されている家庭用ゲーム専用機MEGADRIVEを，一つにまとめたニュー・コンセプト・マシンなのです。

このTERADRIVEは，基本的にはIBM PS／2＋MEGADRIVEという構成になっていますが，単純に二つをいっしょにしたマシンではなく，相互に深い関係を持っているところに特徴があります。

それでは，このパソコンの機能を紹介しましょう。

まず，最大の特徴は，先程も述べたように，IBM PS／2とMEGA DRIVEという二つのマシンが合体しているところにあるのですが，これら二つのマシンを同時に動作させることもできるのです。

IBM PCとMEGA DRIVEの画面出力を別々にできるとなれば，お父さんはIBM PCで仕事やワープロとして使い，その横で子供はMEGADRIVEのゲームをするというように，今までのパソコンでは考えられないような，アクロバッティックな動作をさせられるのには驚くばかりです。

これぞまさしく，家庭パソコンと言えるのではないでしょうか。

今までにも，似たような"一粒で二度おいしい"的パソコンが登場したことはありましたが，TERADRIVEのようなものではなくて，ただ単にいっしょにしてあるだけのものでした。

このことからも，このTERADRIVEは，まったく新しいコンセプトによって作られた新世代のパソコンであることがわかると思います。

二つの顔を持つマシン

みなさんMEGADRIVEについては，十分すぎるほど知っていると思うので，ここでTERA DRIVEのもう一つの顔であるIBM PCについて紹介しましょう。

現在の日本でのパソコン標準機といえば，さきほど紹介したPC-9801シリーズですが，これは日本国内だけの話しで，海外へ目を向ければ，そこはIBM PCが標準なのです。

使えるソフトの数も，PC-9801シリーズの約1万本に比べて，IBM PCでは約7万本と，たいへん多くなっています。

しかし，IBM PCは英語圏地域での標準機で，日本語の表示については，もともと考えられていませんでした。

これでは，ワープロにも使えないではないか，と考える人もいるでしょうが，そんな心配は無用です。

このTERADRIVEには，DOS／Vという新しいDOS（注6）が用意されています。

このDOS／Vは，昨年11月に日本IBMが発表した新OSで，正式名称は『IBM DOS バージョンJ4.0／V』です。

これは，IBM PCの標準DOSであるPC-DOSと互換性があり，IBM PC互換機で，ハードウエアの追加なしで日本語表示ができるという画期的なOSとして注目を浴びています。

今までもIBM PCは日本で使われてきましたが，世界標準のPC-DOS上で日本語が使えないという点で，高度な日本語処理を必要とするビジネスにはあまり受け入れられませんでした。

しかし，このDOS／Vの登場により，IBMマシンは事実上の日本進出を果たすのではないでしょうか。

このTERADRIVEでもDOS／Vが使えるということは，日本語が使えないという心配は拭いさられたということで，その将来性はたいへん期待できます。

また，このTERADRIVEでは，MEGA DRIVE用に用意されている音源機能やスプライト機能などを，IBM PCからも使えるようになっていることから，今後のTERADRIVE専用ソフトに大いに期待したいところです。

IBM PCとしての機能はさることながら，MEGADRIVEがそのまま内蔵されていることを考えると，ゲームの数についても心配する必要はないでしょう。

ユーザーにやさしく親切

このTERADRIVEのIBM PC機能は紹介したとおりなのですが，ここまでの説明だと，IBM PC自体が初心者にとっては難しいのでは，と思えたのではないでしょうか。

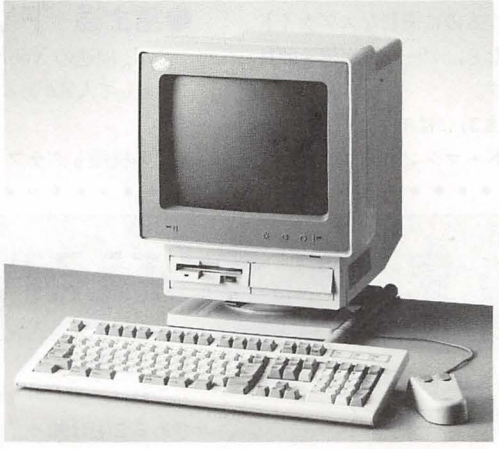
その点もしっかり考えてあるのがTERA DRIVEのよいところなのです。

TERADRIVEにはTERAメニューというものがROMに内蔵され，電源を入れると，まず最初に起動するようになっています。このメニューでは，ディスク・コピーなどのさまざまな機能が用意されており，初心者でも簡単に扱えるように設計されているのです。

このように，パソコンの難しさを感じさせないような配慮と，上級者にとって煩わしく感じさせずに，さらに便利なものになっているなどの細かな配慮がうかがえるところが，



《写真5》セガのTERADRIVE。IBM PCとMEGADRIVEの二つのモードを持つ。CPUは80286と68000の二つ＋音源制御用のZ80を搭載。IBM PCで日本語が使えるDOS／Vを標準添付。価格は3.5インチFDD×1基が148,000円と安価。ビジネス・ユースにも余裕で耐える30MBHD付きは248,000円



《写真6》日本IBMのPS55／Z。ディスプレイと本体が一体になったモデル。CPUには高機能ソフトに対応する386SXクロック周波数16MHzを搭載。1,024×768ドットの高解像度，メモリを標準で2MB実装する。3.5インチFDDは1.44MBの容量。価格は428,000円。

TERA DRIVEのすごいところなのです。

パソコン初心者にとっても，上級者にとっても，このTERA DRIVEはやさしさのなかに高機能を秘めた気になるマシンとして映るのではないでしょうか。

このTERA DRIVEは，新しい時代の幕開けをし示したとともに，ニュー・コンセプト・マシンとして今後のパソコンの方向性を与えるマシンとなるでしょう。

パターン 3

家族で使う入門から実用へ

ワープロで学ぶ

パソコンを学んでいく段階で，だれでもつまづくのがキーボードの入力でしょう。これこそ，慣れだけが唯一の解決法なのです。

最近では，キーボード練習ソフトなどが発売されているので，それを利用する手もありますが，ワープロで文章を打つことも立派なタイプ練習になるのです。

打たなければ，目的とする文章ができあがらないのですから，これほど効果的な練習はないと思いますよ。

そのうえワープロならば，お父さんから子供までみんなで使えるので，家庭の中で1台のパソコンを活かせるのが嬉しいですね。

さて，ここではワープロ・ソフトの数で他のマシンに群を抜くPC-9801シリーズで紹介しましょう。

PC-9801シリーズ用のソフトの特徴は，たいていのグレードの機種で使えるように作られているので，よほど古いマシン（PC-9801F／Eなど）でなければ互換性があるようです。

また，これらソフトの中にはFMRなど他機種用に発売されているものもあります。

●ジャストシステム「一太郎Ver3」

ロングセラーと言われるこの『一太郎』は，多くのユーザーに，機能的，使いやすさの点で高い支持を得ています。

この一太郎にはジャストシステム独自のユーザー・インターフェースを持つ高機能な「Ver4」もありますが，高速マシンに大容量ハードディスク，EMSメモリボードなどの環境がそろっていないと快適な動作は約束できません。

高機能なVer4よりも，プログラム的に軽いVer3のほうがおすすめです。こちらならば，どのマシンで動作させても快適に使うことができます。

Ver3でも必要な機能はひととおり用意されていますので，バージョンが低いからといって心配する必要はありません。むしろ，明快なアーキテクチャで，誰でも簡単に操作できるようになります。

この一太郎がベスト＆ロングセラーになったのは，各機能が適度に階層化されたわかりやすいメニューと，すべての動作はESCキーで抜ける，という明快な操作方法です。これなら誰でも簡単に覚えられ，確実な作業ができます。

また，日本語FEP「ATOK」もたいへん優秀で，入力した文字を的確に判断してヒット率の高い変換をしてくれます。

姉妹品の『花子』という名前の作画ソフトを使うことで，作った絵を文章に張り付けるなどの機能があります。

●管理工学研究所「新松」

バージョン・アップされて『松Ver.5』が発売されたばかりですが，この『新松』も一太郎に負けないほどユーザーの評価が高いソフトです。

新松の特徴は，一部のキーを自分好みに配置換えをできるなど，ユーザー・カスタマイズ性に優れているところです。使いこなせれば，自分が頻繁に使う機能のメニューを階層の浅いところに持ってきたりと，自分が使いやすいオリジナル・ワープロが作れるのです。

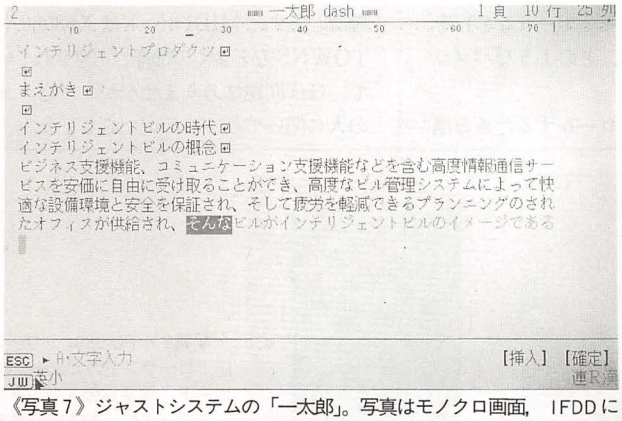
さらに，CPUパワーがないマシンで動作させても，ファイルの読み込み，スクロールなどが高速で行なえます。ただ，この高機能を使えるようになるまで，多少時間がかかりそうです。

また，新松には『鶴』と呼ばれる作画ソフトが付属しており，一太郎と同様にこれで作った絵を文章に張り付けられます。

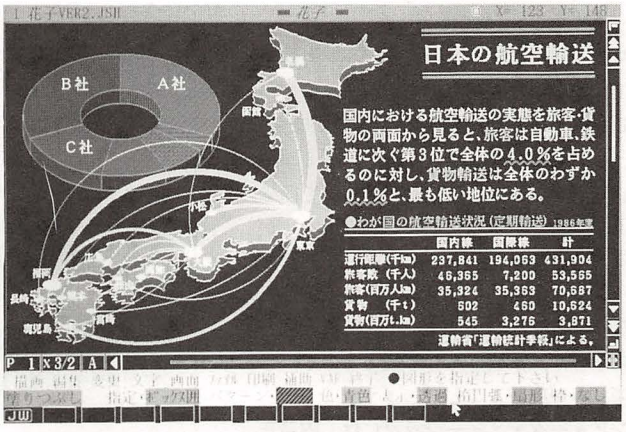
表計算ソフトを使う

お母さんでもコンピュータを使えるということで，表計算ソフトをあげてみました。

なぜ，表計算なのかというと，コンピュー



《写真7》ジャストシステムの「一太郎」。写真はモノクロ画面，IFDDに対応したノート・パソコン用の「一太郎dash」。ファイル，印刷，文字装飾など，すべての機能はESCキーからはじまるわかりやすい操作方法で人気を博した。価格はdashが39,800円，Ver4が58,000円



《写真8》ジャストシステムの「花子Ver2」。同社の一太郎と同様ベストセラーになった図形作成ソフト。いわゆるお絵かきソフトとは異なり，簡易CAD的な使いかたができる。Ver2からは明朝体，ゴシック体の2書体をベクター・フォントで内蔵し，DTP的なことも可能になった。価格は58,000円

タの便利さをお母さんにも知って欲しいということなのです。

毎日，苦労しながら家計簿を付けてるお母さんが，この表計算ソフトを使うことで，電卓とのにらめっこも不要となるのです。

表計算ソフトは，数値を入力するだけで，縦横を足したり引いたりして自動的に計算をしてくれる機能があるので，いちいち電卓を使って計算をする必要もなく，入力したデータを月ごとにまとめたり，曜日ごとにまとめたりすることが簡単にできます。

代表的な表計算ソフトとして，ロングセラーのLotusの「1-2-3（価格98,000円）」があります。

この「1-2-3」は，使いやすさと高機能においては，高い評価を得ており，初心者から上級者まで対応できるだけの柔軟性をもったソフトです。

これさえあれば，表計算に関しては完璧と言えるでしょう。

究極の便利ソフト

パソコンをいろいろなことに活用しはじめると，それぞれのソフトでの操作の違いや，ソフト間のデータを活用したくなるなど，さまざまな要求が浮かんできます。

たとえば，表計算ソフトで作った表を，ワープロの文章中に挿入したり，ワープロで作った文章を，データベースに登録したくなったりした場合に，普通ならば，データをやり取りするための特殊な操作が必要であるなど，初心者に取ってはとても面倒に感じられます。

そして，これらの要求を満たすために，統合ソフトと呼ばれる，複数のソフトウエアを一つに詰め込んだ形のソフトウエアなのです。

それでは，ここで初心者に最適な，究極の便利ソフトともいえるマイクロソフトの「MS-Works」を紹介します。

このソフトは〝統合環境ソフト〟と呼ばれるものでワープロ，表計算，データベース，通信ソフトの各ツールをひとまとめにした，福袋的なソフトです。

しかし，ただそれだけに終わっていないのが，このソフトの特徴です。

各ツールで作ったデータは，そのツールを終了することなく，他のツールをその場で呼びだすことで，簡単に往来させることが可能なのです。

また，各ツールの操作は，ほとんどが統一されているので，あれこれと覚える必要がなく，誰にでも簡単に使えるようになっています。

個々のツールの機能をとってみても，普通に単体で販売されているソフトと比べて，ほとんど大差ないのですから，このソフト自体の実用性はかなり高いものだろうと評価できます。

これ一本で，お父さんの名刺管理やワープロから，お母さんの家計簿，子供のパソコン通信と幅広く対応できます。

このような使いかたであれば，まさに家族ソフトとも言えるのではないでしょうか。

今後，パソコンが家庭において活用される場が与えられたときに，MS-Worksのようにみんなで使えるソフトは，さらに実用性を発揮しそうですね。

統合環境ソフトは将来的に今後のパソコン用ソフトの中心的な存在になっていくでしょう。

＊

実用ソフトを使うことで，パソコンは趣味の対象から，生活の道具として大きく飛躍します。

これによって，生活におけるパソコンの必要性は増大していき，何をパソコンでやるかというよりも，いかにパソコンを導入するかという問題へと発展していくのです。

パターン4 パソコンでエンターテイメント

念願のパソコン入門を果たしたのはいいのだけれど，パソコンを活用したいと思っているあなた，パソコンの無限の可能性を見せてくれるような，楽しみかたを紹介しましょう。

パソコンで簡単に音楽できる

パソコンを使った楽しみかたとして，最近盛んになってきたのが，コンピュータ・ミュージックです。

プロ・ミュージシャンの人も，パソコンを使って作曲をしたり演奏をするなど，音楽の世界でもパソコンの需要が増えてきています。

ローランドの「ミュージくん」や「ミュージ郎」の登場により，自分のパソコンで簡単にDTM（デスクトップ・ミュージック）ができるようになったことで，コンピュータ・ミュージックを目的にパソコンをはじめた人もかなりいるようです。

音楽ならば，家族みんなで使えるので，さらに楽しみが広がることでしょう。

コンピュータ・ミュージックには，内蔵音源での音楽を楽しむものと，MIDI（注7）を使って外部音源で音楽を楽しむものの2種類がありますが，ここでは後者を中心に紹介していきます。

それでは，外部音源（キーボードなど）を使って音楽を楽しむには，どのようなパソコンがよいのでしょうか。

まず外部音源をコントロールするための機能が必要ですね。ここで，登場するのが，MIDIインターフェースと呼ばれるものです。

MIDIインターフェースはパソコン本体に接続することで，MIDIと呼ばれる方式で外部の音源を自在にコントロールできるようになるのです。

この場合は，そのパソコンにMIDI信号が出力できる拡張ボードが発売されているかを確認します。MIDIボードはX68000やFM TOWNSなど多くの機種で用意されているので，ほぼ問題はありませんが，一応ショップの人に聞いてみるのがいいでしょう。



《写真9》PC-9801シリーズ対応，ローランドのミュージ郎Jr.ボード。標準拡張スロットに収まるボードに，最大発音数32音のLA音源シンセサイザ+PCMリズム+PCM効果音+エフェクタを搭載した音源ボード。音楽ソフトが添付。別売のMIDIコネクタで外部MIDI機器が制御可能。価格は59,800円

《写真10》エプソン・ノート対応の河合楽器製作所「サウンドパレット」。ノート・パソコンの拡張バスに接続するPCM音源＋MIDI端子に音楽ソフトが添付。98ノート対応版あり。標準拡張スロット用のボードタイプもラインナップ。拡張音色ROMキットで音色の拡張もできる。価格各54,800円





《写真11》八戸ファームウエアシステムのノート／ラップトップ用FM音源FM Station。今までノート・パソコンなどでは拡張スロットがないためにFM音源ボードの拡張はできなかったが，この製品は拡張バスに直結させている。また，98ノート用にはFDコネクタが付属。価格は39,800円

PC-9801シリーズならばMIDIボード，ソフト，音源ユニットがセットになったミュージ郎などのラインナップも豊富なので，まったく心配はありません。

最近では，拡張スロットを持たないパソコンでも，MIDIを使った音楽が楽しめるRS-232Cに対応した変換コネクタや，各種ノート・パソコン専用の音楽システムも発売されています。

音源＋ソフト付きの音楽システム

いま話題のMIDIインターフェースと音源が一つのボードに載っている製品を紹介しましょう。

今まで，MIDIで音楽を楽しむためには，パソコン本体後部の拡張スロットにMIDIインターフェースを差し込み，そこからケーブルで音源と接続しなければならなかったため，場所を取り，配線の手間もかかりました。

しかし，このインターフェースと音源の一体型では，パソコンの拡張スロットの中に両方とも入れてしまうために，内蔵音源感覚のすっきりとしたシステムです。

このような製品の代表にローランド「ミュージ郎Jr.ボード」，河合楽器の「サウンドパレット」があげられます。

どちらも，マウスで楽譜を入力したり，演奏するためのソフトが付属しているので，購入後すぐに取り組めるのが嬉しいですね。また，デモ用に曲データも付いてくるので，しばらくはデモを聞いて楽しむ，ということもできます。

どちらを選んだとしても，すばらしいコンピュータ音楽の世界があなたを待っていることでしょう。

パターン5 パソコン通信で広がる友達の輪

パソコンの世界を広げる方法の一つとして，パソコン通信と呼ばれるものがあります。

パソコン通信とは，一般の電話回線を通じて他のユーザーと地域や使用機種の枠を越えて，情報交換をできる画期的な情報メディアのことです。

具体的には，パソコン通信の加入者はホスト・コンピュータと呼ばれるパソコンと，電話回線を通じてメッセージの交換を行ない，ホスト・コンピュータ（注8）ではそれらのメッセージを管理してくれます。

ホスト・コンピュータの主な機能として，それらのメッセージを一般の掲示板や伝言板のように，不特定多数の人に読まれることを前提として掲示してくれたり，同じネットワークに加入している特定の個人に対して，文を送れます。

これらホスト・コンピュータを中心とする通信網は，ネットワークもしくは，略してネットと呼ばれ，個人運営の小さなものから，企業経営の全国的なものまで，数多く存在しています。

このパソコン通信の人気の秘密は，見知らぬ人と意見のやり取りができたり，遠くはなれた人と知り合いになれるなどの，普通では体験できないようなことができることにあります。

また，パソコンについてわからないことがあれば，ネットで質問するとすぐに教えてくれたりもします。家にいるだけでは知り得ないような情報を，互いに交換できるのです。

まずはモデムをそろえる

それでは，実際にパソコン通信をするためには，パソコンと電話が必要なのはわかると思いますが，パソコンと電話は直接つながりません。そのため，モデムと呼ばれる特殊な機械が必要なのです。

モデムは，MODULATOR（変調器）とDEMODULATOR（復調器）の合成語で，日本語では変複調装置と呼ばれるものです。

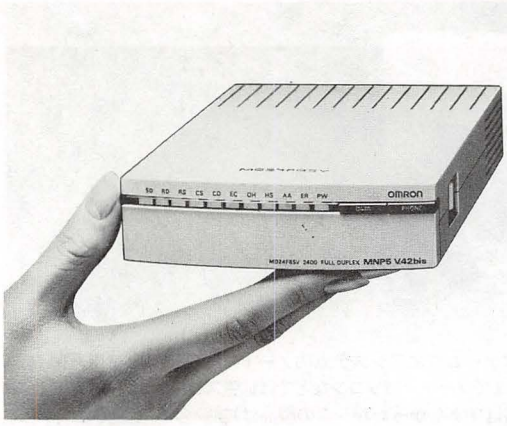
機能としては，パソコンから送られてきた信号を，電話回線で送受信できる信号に変換します。これを使うことによって，結果的に文章やデータの送受信などが可能になるのです。

パソコンとモデムはケーブルを用いて，パソコンのRS-232C端子とつなぎます。パソコン自体は通信ソフトと呼ばれる通信するためのソフトを起動することで，ソフトがデータを自動的にRS-232C端子を通じて送受信をします。

モデムを選ぶために必要な知識

それでは，これからパソコン通信をはじめたいという人はモデムについて多少勉強しておきましょう。

ここではオムロンの新製品「MD24FB5V」を例にとってみたいと思います。



《写真12》オムロンのMD24FB5V。300／1200／2400の通信速度，MNPクラス5に対応している。また，国際標準データ圧縮CCITTV.42bis規格にも対応。AA，MA，MM，ヘイズATの各通信コマンドに準拠しているため，ほとんどの通信ソフトが使える。ボディは従来の1／4と小型。価格は39,800円

このモデムは300／1200／2400bpsの速度で通信が可能で，MNPクラス5に対応しています。

ここで，bpsとMNPという用語がでてきましたが，この二つの言葉はモデムを選ぶときには欠かせない言葉なので説明しましょう。

まず，bpsですが，これはbit per secondの略語で，1秒間に何ビットの情報を送れるかを示しています。つまり，1バイトは8ビットですから，2400bpsで通信したとすると，漢字1文字が2バイト＝16ビットですから，1秒間に150文字の文章が送れることになるのです。

MNPは，Microcom Networking Protocolの略語で，米国マイクロコム社が開発，提唱した，データ通信のエラー訂正やデータ圧縮を行なうための通信手順です。

なぜ，データ通信にエラー訂正が必要になるのかというと，通常の電話回線は，多少なりとも雑音などの影響を受けるために，ごくまれに相手から送られてきたデータが途中で変わってしまうことがあるので，それらを極力避けるために，小さな間違いならば訂正できるようにしようということなのです。

データ圧縮についても，データの量が少なければ少ないほど誤りも少ないであろう，という考えなのです（もちろん，電話料金の節約にもなりますね）。

現在，MNPにはクラス1～9までがあり（実際に製品として発売されているのはクラス7まで），クラスが高いほど機能が優秀であることを示しますが，それだけ製品は高価になります。

ここで，紹介したMD24FB5Vは，MNPクラス5相当ということですから，エラー訂正機能＋データ圧縮機能を備えています。また，最大の特徴として，同社の他のモデムに比べて体積比が約4分の1とコンパクトです。

パターン6 パソコンと出歩く

パソコンが生活の一部になってくると，でかける先々でパソコンが欲しくなります。そんなときに，便利なのがノート・パソコンです。

しかし，ここで注意していただきたいのは，ノート・パソコンは初心者に対して，必ずしも使いやすいとはいいにくい，ということです。

つまり，ノート・パソコンは他のデスクトップ・マシンに比べると，数値入力用のテンキーボードがないとか，画面がモノクロ表示であるなどの機能的に制限されたものが多く，デスクトップ・マシンの代わりとして使うには，少々役不足なところもあります。

しかし，最近ではノート・パソコン専用ソフトなども登場して，初心者でも楽々使えるような環境が整ってきています。

それでは，実際の機種を見ながら購入の際の目安などを紹介していきましょう。

●NEC PC-9801NS／E

この機種は，CPUに80386SX（注9）を搭載しているなど，処理能力としては申し分ないのですが，3.5インチFDDが1基しか内蔵されておらず，そのかわりにRAMドライブという擬似ドライブが装備されています。

このRAMドライブは，1M／640kバイトのフロッピーディスクのかわりとして扱えますが，フロッピーディスクのように交換できず，内容を交換するためには，いちいちコピ



《写真13》NECのPC-980INS／E。CPUに386SXクロック周波数16MHzを搭載し，本格的なビジネス・ユースに対応した98ノート。消費電力も抑えられ，また大容量のバッテリ・パックにより，連続使用時間をFDモデルで3.2時間としている。20／40MBハードディスク・モデルあり。価格はFDモデルで278,000円

《写真14》EPSONのPC-386NOTEW。386SXクロック周波数16MHz搭載。A4サイズのボディに3.5インチFDD2基を標準装備。ノート・パソコンながらデスクトップ感覚でファイル操作ができる。ただし，20／40MHDタイプはFDDの片側に増設するためIFDDになる。価格はFDD×2モデルで278,000円



ーを行なわなければなりません。

そのため，ソフトの使用中にディスクを入れ替えなければならない場合に，ソフトによっては支障を生じることがあります。

ただし，最近ではノート用に1ドライブでも動作するソフトが増えてきていますが，今まで使ってきたソフトの資産をそのまま継承できないこともあるため，ノート・パソコンの購入前に調査しておきましょう。

この98ノートにデスクトップ並みの環境を求めるならば，NS／Eでは驚くべきことに，本体内にハードディスクを内蔵して対応できるのです。本体といっしょに大量のフロッピーディスクを持ち歩く必要がなくなるので，たいへん便利です。

●EPSON PC-386NOTE W

このPC-386NOTE Wは，CPUに80386SXを搭載しており，デスクトップ・マシン並の処理能力を持っています。

このマシンの特徴は，今までのノート・パソコンの常識を覆して，今までのものよりもさらに小さなボディに3.5インチ・ドライブを2基も内蔵しています。

これによって，わざわざノート・パソコン用のソフトを購入する必要もなくなり，比較的初心者でも扱えるようになりました。

386NOTE Wはハードディスクを内蔵できるのですが，98NS／Eのように本体内に内蔵できるわけではなく，FDDを1基取り外して，そこに内蔵するようになっています。

そのため，2ドライブの手軽さ，便利さを活かすか，ハードディスクの活用性のどちらを選ぶか悩むところです。

●DynaBook J-3100

ダイナブック・シリーズは，日本語MS-DOSを全機種が標準装備しており，オプションの英語MS-DOSを使うことで，世界標準マシンであるIBM PCのソフトが使えます。

このJ-3100GS001は，3.5インチ・ドライブを1基内蔵しいますが，98NS／EのようにRAMドライブというものは装備していません。そのため，他のノート・パソコンに比べて，若干使いにくい印象を受けるかもしれません。

しかし，オプションのハードディスクを内蔵すれば，特に問題はないと思います。

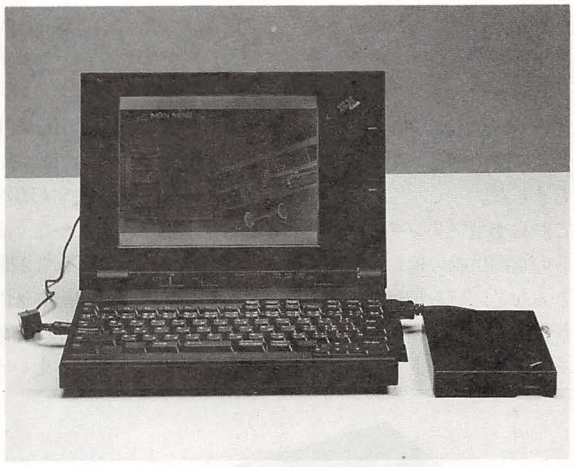
また，新しい発想として，ハードRAMというRAMドライブに似た設計思想を持っているので，ドライブの数が足りなくて困ることはないでしょう。

このダイナブック・シリーズでの日本語処理機能などは，IBM PCとは違った独自のものであり，DOS／Vとの互換性がないことに注意しなければなりません。

J-3100GS001は，世界標準のIBM PCに魅力を感じる人におすすめしたいノート・パソコンです。



《写真15》東芝のDynaBook 386／20。ノート・パソコンの先駆的役割を果たしてきたダイナブック。英語と日本語モードの切り替えでIBMのPC-DOS上のソフトが使えるようになる。価格帯が幅広く，20万円を切るものから100万円を越えるものまである。写真はプラズマ・ディスプレイ搭載モデル。



《写真16》IBMのPS／55NOTE SJ1。CPUに386SXクロック周波数16MHzを搭載。メインメモリ2MB，VGA対応の16階調白黒ディスプレイなどIBM PCらしい充実した機能を持つ。日本語DOS／Vを標準添付しているので，世界のIBMソフトがそのまま使える。価格は248,000円



《写真17》富士通のFMR-50NB1。CPUには80C286クロック周波数8MHzを搭載。3.5インチFDD×1基の他に1.25MBのRAMディスク，ICメモリカードのトリプル・ドライブ方式で使い勝手を大幅に向上させている。メインメモリは標準で2MBを実装。親指シフト・キーボード・タイプもあり。価格は238,000円

●IBM PS／55ノートSJ1

このPS／55ノートSJ1は，TERA DRIVEのIBM PC部分がそのままノート・パソコンになったと考えていただければわかりやすいと思います。

DOS／Vを標準装備しており，IBM PCのソフトがそのまま使えます。

しかし，3.5インチ・ドライブが1基であるのは仕方がないとしても，ハードディスクの内蔵できないというのは，やや苦しいところです。もし，ハードディスクの増設を望むのであれば，もう一つ上のグレードの製品を購入することになるでしょう。

●富士通FMR-50NB1ノート

会社でFMRシリーズを使っているお父さ

んは，かなりいるのではないでしょうか。このFMR-50NB1ノートは，FMRシリーズの中のFMR-50という機種のノート・パソコン版です。

そのため，他のノート・パソコンに比べて，ビジネス指向が強いようです。

メモ帳や，予定表，住所録などのさまざまなユーティリティ・ソフトが最初から装備されていることを考えれば，お得なマシンともいえます。

メモリ2Mバイトが標準で装備されていることや，FMRシリーズの豊富なビジネス・ソフトが使えるとなれば，魅力のあるマシンの一つです。

パターン 7

ノート・パソコンを拡張する

コンパクト・プリンタ

さて，ノートパソコンを持ち歩くことになると，どんな場所でもワープロで文章を書いたりできるのですが，どうせならばプリント・アウトもできれば，さらに便利ですね。

ノート・パソコンの需要の増加に合わせて，各メーカーからさまざまなノート・パソコンにサイズやデザインを合わせたプリンタが登場しました。

これら小型プリンタは，普通のコンセントからの電源供給の他に，内蔵バッテリで駆動できるなど，持ち歩けるようにもなっているのが特徴です。

それでは，ノート・パソコンに最適な小型プリンタを種類別にわけて紹介しましょう。

熱転写プリンタ

ワープロ専用機などでにも使われているこの方式は，印字速度こそあまり速くないのですが，印字音が静かで，美しい出力が特徴です。

NECのPC-PR150NとEPSONのAP-300は，どちらもこの方式のプリンタで，1文字が48×48ドットで構成されているために，かなり高品位な文字がプリントできます。

これら2機種の主な違いとして，AP-300では明朝体の印字しかできないのですが，PR150Nでは明朝体の他にゴシック体や毛筆体で印字できるという特殊な機能があります。また，印字速度はPC-PR150Nのほうが若干速いようです。

ドットインパクト・プリンタ

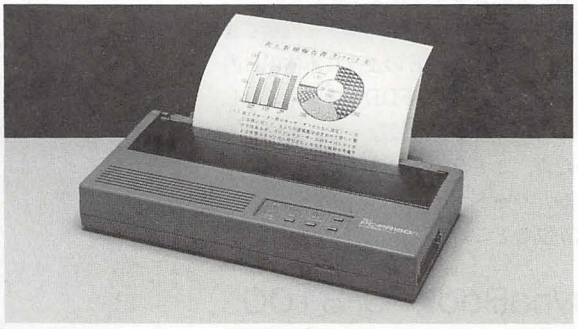
ノートを主な対象にしたプリンタは熱転写方式が主流だったのですが，このサイズではじめてドット・インパクト・プリンタが発売されました。

EPSONのVP-300は，ちょうどノート・パソコンの下に置く形で使えるように，平べったい形状をしており，細かいワイヤーでインクリボンを紙に打ち付けるドット・インパクト方式を採用しています。

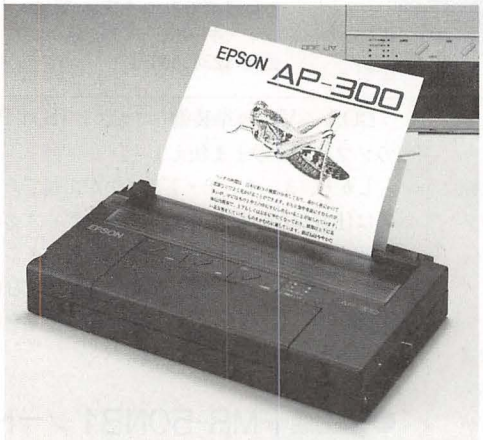
この方式では，ワイヤーを紙にたたき付けるという方式ゆえに印字音は大きくなってしまいます。しかし，熱転写方式に比べて約倍もの速度で印字でき，インクリボンのコスト・パフォーマンスもよいという実用的なプリンタです。



《写真18》 EPSONのドット・インパクト・プリンタVP-300。ノート・パソコン・サイズの携帯性を重視した小型軽量のボディ。24ピンのドット・マトリクスを採用。1秒間に120文字の高速印字は魅力。ランニング・コストも低いので大量に印字するのに向いている。価格は69,800円



《写真19》 NECの98ノート用熱転写プリンタPC-PR150N。重さ約1.4kg，A4サイズより小さいコンパクト・サイズ。48ドットの高品位印字に加え，明朝体，ゴシック体，毛筆体の3種類のフォントが搭載されているので，表現力豊かな印字ができる。バッテリ駆動も可能。価格は69,800円



《写真20》EPSONの熱転写型プリンタAP-300。A4サイズより小型のボディに48ドットの高品位印字。印字速度は1秒間に53文字とさほど速くはないものの低騒音と美しい印字を実現。また，紙を折り曲げずに印字できるため，ハガキなどの厚紙もOK。価格は59,800円



《写真21》チノンのインク・ジェット・プリンタIJK-112 II Custom。各パソコンに用に3種類をラインナップし，98やDynaBook，IBM PCなど幅広く対応。紙と接触せずに印字するため50dBの低騒音を実現している。印字速度も1秒間に90文字と高速。バッテリ駆動も可能。価格は49,800円

インクジェット・プリンタ

インクジェット・プリンタは，インクを噴射することで，文字を印字する新しい方式で，印字音も静かな上に印字した文字がきれいなことで注目されています。

チノンのIJK-112 IIなどがこの方式を採用しています。

この機種は，とくにノート・パソコンを対象にした機種ではないのですが，A4サイズ並の大きさと，バッテリ駆動が可能なことを考えると，ノート・パソコンに適しているのではないでしょうか。

また，インク・ジェット方式にたいへん似たプリント方式を持つのは，キヤノンのバブル・ジェットです。これはキヤノン独特の印字方式で，インクの入った細管中に泡を発生させることにより，インクを噴射するという方式です。

キヤノンのBJ-10vは，A4ファイル・サイズで，縦置きでも，横置きでも使える，便利なプリンタです。

印字速度もかなり速く，高品位な印字ができます。

*

以上，4種類のプリンタを簡単に紹介しましたが，いずれにしても価格的な差はなく，何に使うかが選択のポイントとなりそうです。

大量に印字を行なうのであれば，インパクト・プリンタが適していますし，手軽でよければ熱転写が，高品位な印字を求めるのであれば，インク・ジェット／バブル・ジェット方式のプリンタを選択するのがよいでしょう。

パターン8 本格派をめざす人へ

パソコンをある程度使えるようになったら，より快適な環境を求めて，さらなるシステム・アップを目指すでしょう。

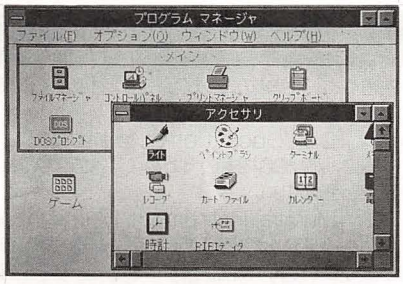
自分がパソコンで何をするかによって，必要な周辺機器はいろいろと変化します。それが見極められてこそ，パソコンを使いこなせるようになったといえるでしょう。

拡張といっても，ただ周辺機器を増やせばよいものではなくて，自分のシステムにあった拡張をしなければ，無駄になるだけでなく，かえって使いにくくなってしまう可能性もあります。

それでは，さまざまなシステム拡張方法のなかから，98シリーズについて代表的な方法をいくつかをピックアップして紹介しましょう。

ウィンドウ・システム

日本語MS-Windows3.0では，今までのMS-DOSのようにコマンド・ラインから命令を打ち込んで作業を行なうのではなく，マウスを使って視覚的に作業ができるようになります。



《写真22》マイクロソフトのグラフィカル・ユーザー・インターフェース MS-Windows3.0。MS-DOSのように英数字でコマンドを入力しなくても，マウスだけで必要な操作のほとんどができる。386CPUを搭載したパソコンならば，複数のMS-DOSアプリケーションを起動できる。

これによって，初心者でも楽に操作でき，これからの主流ＯＳになっていくと考えられています。

MS-Windowsはマイクロソフトが開発した，MS-DOS上で動くウィンドウ・システムで，グラフィカルなユーザー・インターフェースをもち，アプリケーション間でグラフィック・データを含むさまざまなデータをやり取りができるようになっています。

Windowsの動作は，パソコンのCPUの種類によって三つにわけられます。

①386エンハストモード

32ビットCPUを搭載しているパソコンで利用できるモードで，複数のMS-DOSのアプリケーション・ソフトを同時実行させられます。

②スタンダードモード

80286以上のCPUを搭載したパソコンで利用できるモードです。

③リアルモード

V30相当以上のCPUを搭載したマシンで利用できるモードで，Windows2.11のアプリケーション・ソフトを実行させられます。

これによって，パソコンの新たな操作感覚を味わえます。

メモリの増設

アプリケーションを使っていると，ときおり〝メモリが足りません〟と表示されて止まってしまうことはありませんか。

そのようなときは，メモリを増設してみてはいかがでしょうか。

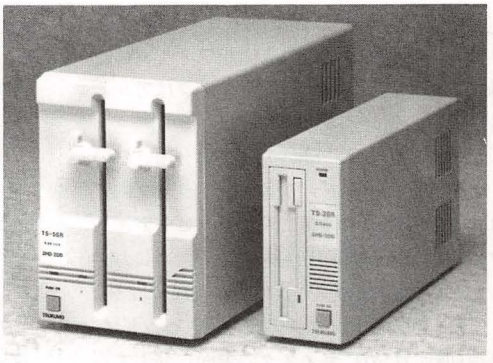
Ｉ・Ｏデータ機器やメルコから発売されているRAMボードを各自の必要性に合わせて，メモリ容量を選択して本体に内蔵すれば，もうメモリ不足に悩まされることもなくなります。

また，RAMディスクとして使うことによって，ドライブ数の少なさに泣かされることもなくなるでしょう。

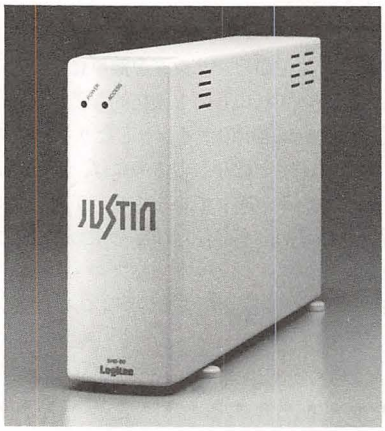
一般的に，2MBから4MBの範囲で増設すれば，ほとんど間に合うのではないかと思います。



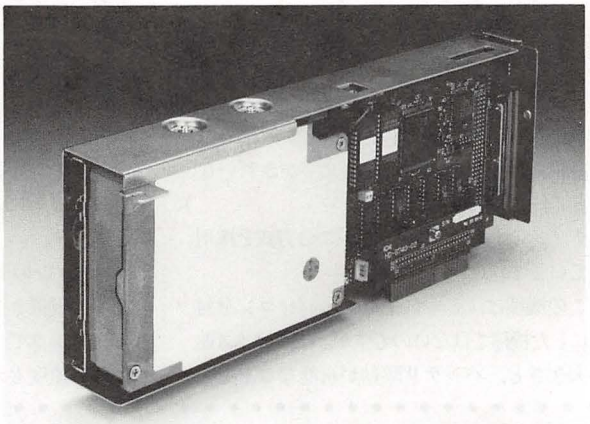
《写真23》日立マクセルのダイナブック対応拡張メモリカード。2／4／8MBの各タイプがある。東芝純正品と完全互換。価格は34,800円から。拡張メモリには機種や用途によってさまざまな種類があるため自分に合ったものを選択したい。メモリ内容が保存できるSRAMカードも発売されている。



《写真24》九十九電機の拡張FDDユニットTSシリーズ。3.5／5インチそれぞれに1基タイプと2基タイプの合計4種類。増設ドライブとしてはめずらしい2HD（1MB）／2DD（640，720kB）を自動的に切り替える。2HD専用タイプもあり。また拡張スロットを使わないのも魅力。価格は36,800円から



《写真25》ロジテックのPC-9801シリーズ対応40／80MB外付けハードディスク。1インチのドライブを採用して小型ボディを実現，排熱ファンをなくしたことで騒音を抑え込んでいる。低消費電力でハードディスク内部の熱の発生を防いでいるので安心。価格は40MB 99,800円，80MB 128,000円



《写真26》ICMのPC-9801シリーズ対応キャッシュ・メモリ付き内蔵100MBハードディスク。デスクトップ・ユーザーならば置き場所に気を使わない内蔵タイプがおすすめ。キャッシュ・メモリを搭載したことで，ディスクへのアクセスが減り，データ処理速度が高速化される。価格は128,000円

拡張FDD

みなさんの使うソフトによっては，4ドライブ必要であるものあるかもしれません。また，5インチから3.5インチに，3.5インチから5インチへとコピーするためにも，拡張FDDが必要となると思います。

比較的安価で高機能の拡張FDDとして，お薦めできるのは九十九のTSシリーズです。

このTSシリーズには，5インチ，3.5インチを問わず，1ドライブ・タイプと，2ドライブ・タイプのものがあるので，自分の好み，もしくは必要に応じて適当な機種を選ぶのがよいでしょう。

ハードディスク

システムの拡張で，みなさんの最も関心の集まるのがこのHD（ハードディスク）です。

ハードディスクは，一般にフロッピーディスクよりも読み書きがはるかに高速で，さらに1ドライブで20～100倍以上もの連続した記憶空間があることから，大容量データや高機能ソフトを使うためにはなくてはならないものになっています。

ハードディスクってなに？

フロッピーディスクが磁気ディスクのように薄いペラペラした合成樹脂フィルムに記録するのに対して，ハードディスクはアルミニウム製の硬いディスクに記録します。

なぜ，このように硬いディスクを用いるのかというと，ハードディスク・ドライブ内では，この円盤が1秒間に，フロッピーディスクの約10倍の3600回転もしているために，柔らかい素材では対応しきれないからなのです。

また，ハードディスクの読み書きヘッドは，高速回転のためにディスクの表面に発生する気流によって円盤の表面から浮いているのです。そのために，動作中に揺らしたりすれば，たちまち円盤上に傷がついて，ディスクが駄目になってしまうのです。

そのために，ハードディスクは安定した場所に置くように言われているのです。

このようなことからも，ハードディスクの扱いは慎重にならざるを得ないのですが，一度使ってしまえば，その快適さは病みつきになってしまうでしょう。

ハードディスクの性能の目安

しかし，カタログを眺めていると，シークタイムやらアクセス・タイムなど，何やらわからない言葉がたくさん書いてあり，困ってしまう人もいるかもしれないので，ここで軽く説明しておきます。

まず，シークタイムとは，目的のデータが記録されている場所へ読み書きヘッドが移動するために必要な時間で，その移動距離によって時間が変化するために，たいていの場合は，それらの平均時間が記されていると思います。

つぎに，アクセス・タイムですが，これは実際に読み書きにかかる時間であり，カタログにはある一定バイト数を読み書きするのに要する時間が記載されています。

つまり，実際の読み書きにかかる時間は，目的の場所に移動する時間と，読み書きにかかる時間の和の時間だけかかるものと考えてよいでしょう。

はじめて購入するのであれば，40Mバイト程度の容量のものを選んでおけば，とりあえず十分だと思います。

＊

ようやく使いこなせるようになったパソコンなのですから，さらに使いやすくするために，そしてさらに高機能にするために拡張することをお薦めします。

この拡張によって，あなたのパソコンがさらにシステム・アップするか，または使いづらくなってしまうかは，あなたの選択しだいです。

ちょこまかと買い換えるよりも，1台のパソコンをとことん使いこなすほうが，パソコンの上達には役立つはずです。

自分のパソコンを使いこなせるようになれば，そのパソコンはすでにあなたの一部分であり，きっとあなたの生活を担う大切なものとなっていることでしょう。

注　釈

注1：ゲーム・センターなどにおいてある，業務用のゲームの呼称。

注2：YAMAHAが発売した波形合成のシステム。周波数変調という方式で音を作る方式で，デジタル回路で数値計算をして音を合成する。同社のDX-7などのシンセサイザに使われているのと同様の方式である。

注3：人間の脳に当たるコンピュータの中枢部分。これの処理能力が，コンピュータ自体の処理能力のほとんどを決定する

注4：CD ROMドライブというのは，CDに音声の代りにパソコン用のデータを記録しておき，それをCDを演奏するのと同じ感覚で読みだすもの。読み出し専用の大容量メディアとして注目を浴びた

注5：アメリカや中国など世界的に圧倒的なシェアを占める，IBMのコンピュータ，およびその互換機の一つ

注6：Disk Operation Systemの略。ようするに，パソコンを動かすための基本的なソフトウエアと考えてよい。

注7：Musical Instrument Digital Interfaceの略で，デジタル方式の電子楽器を相互連動させるための統一規格。これによって，電子楽器の組み合わせや，コンピュータによる制御が容易なものとなった

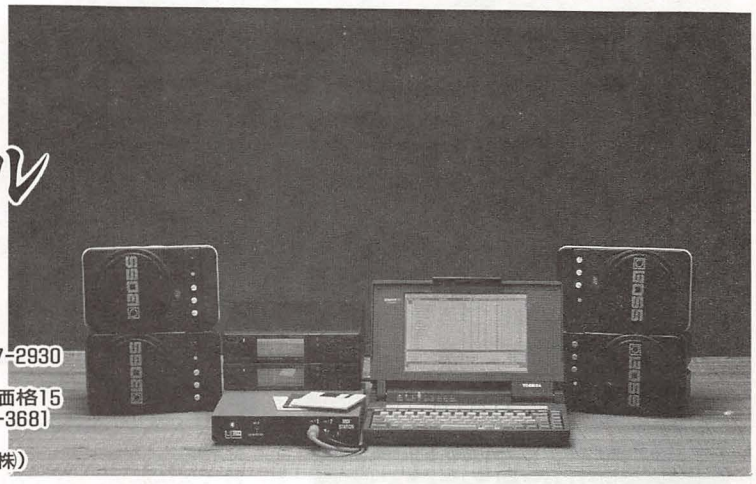
注8：名前を聞くとさぞかし凄そうなコンピュータのように思えるが，個人運営のネットでは，98シリーズであったり，X68000であることが多い。合所によっては，98ノートがホストのネットもある

注9：インテル社の32ビットCPU

体験企画：購入から活用まで

東芝Dyna Book 386 SX-001

MIDI 32チャンネル演奏に挑戦.!!



■Dyna Book SX-001：価格258,000(問い合わせ：☎03-3457-2930 東芝パソコンワークステーション事業部)
■Cakewalk Professional：価格83,000円■UMS-32：価格150,000円■UGU-01：価格49,800円(問い合わせ：☎03-3443-3681 アルテック㈱)
■SC-55：価格69,000円(問い合わせ：03-3251-2905ローランド㈱)

世の中にラップトップやブックサイズのコンピュータ普及のキッカケを作ったのが，東芝です。その東芝から386CPUを搭載した新製品「DynaBook 386 SX-001」が発売になりました。ディスプレイには応答速度の早い，プラズマ・ディスプレイが搭載されています。

使いごこちはいかに……。さっそくレポートしてみましょう。

まずは開封

コンパクトな化粧箱に収納されたDyna Book。梱包状態でも5kgと実に軽く，これなら購入先からハンド・キャリーで楽々持ち帰ることができ，うれしいかぎりです。

いざ手に入れたものは，一刻も早くご本尊を拝みたいのは誰しも同じこと，何はともあれ開封です。

取っ手の付いた上蓋を開けると，ACアダプタ，電源ケーブル，そして日本語DOSが一緒に入った小箱が現れます。目指すのはその奥，ご本尊様。

小箱を取り出すと，いよいよご対面です。

化粧箱の奥深くに，マニュアルを従えて鎮座ましますのが，わがDyna Book様なのです。

風格のある洗練されたデザインは，持つ者に優越感を与えてくれるほどです(写真1)。

さわってみよう DynaBook

すぐにでもスイッチを入れたいところですが，マニュアルに従ってまずは充電，待つこと30分。

ついにスイッチ・オン。

しばらくして表示される「Place system disk in drive」の指示に従って，付属の日本語MS-DOSをフロッピーディスク・ドライバに挿入します。

任意のキーを押すと，つぎに日付の設定，時間の設定をするように指示がでます。

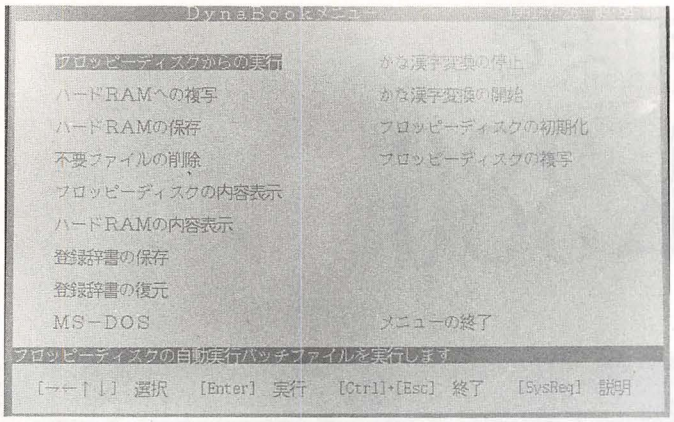
この設定が我がDynaBookに与える，はじめての指示になるのです。

不安をともないながらも，この瞬間から忠実な賢い従者ができるのだと思うと，つい武者震いをしてしまいました。

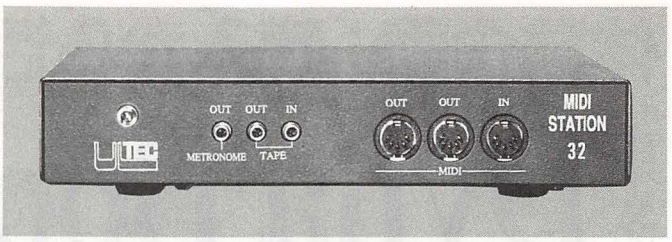
その後は，必要なファイルが自動的にハードラム（RAMディスクのこと）にインストールされて，「Dyna Bookメニュー」という画面が表示されます（写真2）。



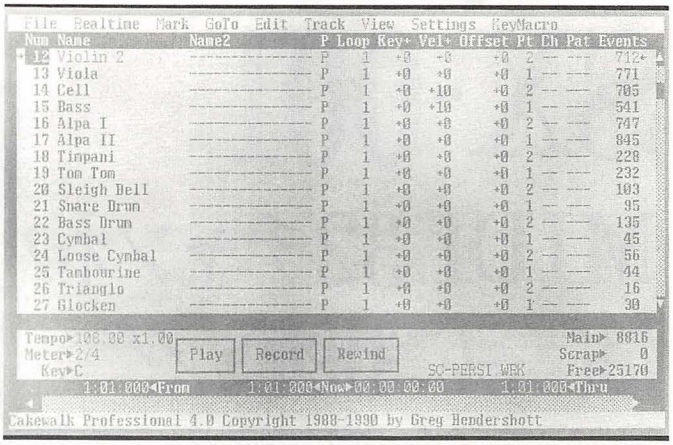
《写真1》買って帰る道でも自慢したくなるカッコいいパッケージだ



《写真 2》Dyna Bookメニューの画面



《写真 3》32チャンネル演奏を可能にするMIDI STATION



《写真 5》Cakewalkが走っているようす

ここでは，フロッピーのフォーマット（初期化），ファイルのコピー，削除などが自動的に行なえるようになっています。

これは，実に便利にできていて，これならDOSを知らなくても，まったくワープロ感覚でコンピュータが操作できるので，初心者にはありがたい機能です。

とりあえず，ここではいったん Ctrl + Esc で作業を終了します。

英語MS-DOSを立ち上げてみる

IBM互換ソフトを走らせるには，英語MS-DOSが必要ですが，特に，アメリカの音楽シーケンサ・ソフトは，素晴らしいもので，幸いにもわがDyna Book様は，これらのソフトが楽々走るのですから頼もしい限りです。

フロッピーディスク・ドライバに英語MS-DOS（これは別売りです）を挿入して，スイッチを入れると，それだけで，もう国際派パソコンの世界です。

ケークウォークを走らせる

今，一番売れっ子の音楽シーケンサ・ソフト「Cakewalk」を試してみることにしましたが，思い切って「Cakewalk Professional」と洒落込むことにしました。

このソフトなら，Dyna Bookの001タイプでも32のMIDIチャンネルに対応します。

MIDIの16チャンネルに，ふだんからチャンネル不足を感じている人も多いと思いますが，この際32チャンネルに挑戦してみました。

そこで，32チャンネル用のMIDIインターフェースが必要です。

「MQX-32」(Music Quest Inc.)などが市場にでていますが，これはDyna Bookには使えません。

幸いにも，アルテック株式会社から発売されている「MIDI STATION」の32チャンネル用「UMS-32」が近く発売になるとのことで，その試作機を拝借することができました。

つぎに，音源ですが，あまり贅沢なこともできませんので，16チャンネル対応の音源2台でまかなうことにして，ローランド株式会社から最近発売されました「SOUND Canvas SC-55」を2台使用することにしました。

接続は簡単でDyna BookとMIDI STATION (UMS-32) を付属ケーブルでつなぎます。

UMS-32には，OUT1，OUT2の2個のポートがあって，各16チャンネルずつで32チャンネルです。このポートに，音源を1台ずつMIDIケーブルで接続するだけで，後はPA系統を確保すればOKです（**写真 3**）。

音源はステレオ出力ですので，1台の音源にアンプとスピーカが2台，したがって都合4台必要になりますが，今回使用しましたBOSSのスピーカ（MA-12）は，入力端子を3系統持っていますので，左右それぞれ1台のスピーカに，2台の音源出力をまとめてしまいました（**写真 4**）。ミキサを持っている人は，ミキシングすればよいでしょう。

いよいよプレイ開始。曲はあらかじめ用意しておいたケテルビーの「ペルシャの市場にて」（**写真 5**）。

このデータ内容は，打楽器をふんだんに使った2管編成，しかもAlt，Tenorサキソフォーンまで入った，大編成なもので，トラック数は27もあります。

これを，そっくりこのまま27のMIDIチャンネルに割り当ててみようというものです。

聞いてみて驚きました。音の広がりと重厚感は，16チャンネルではとうてい出せない音の世界でした。

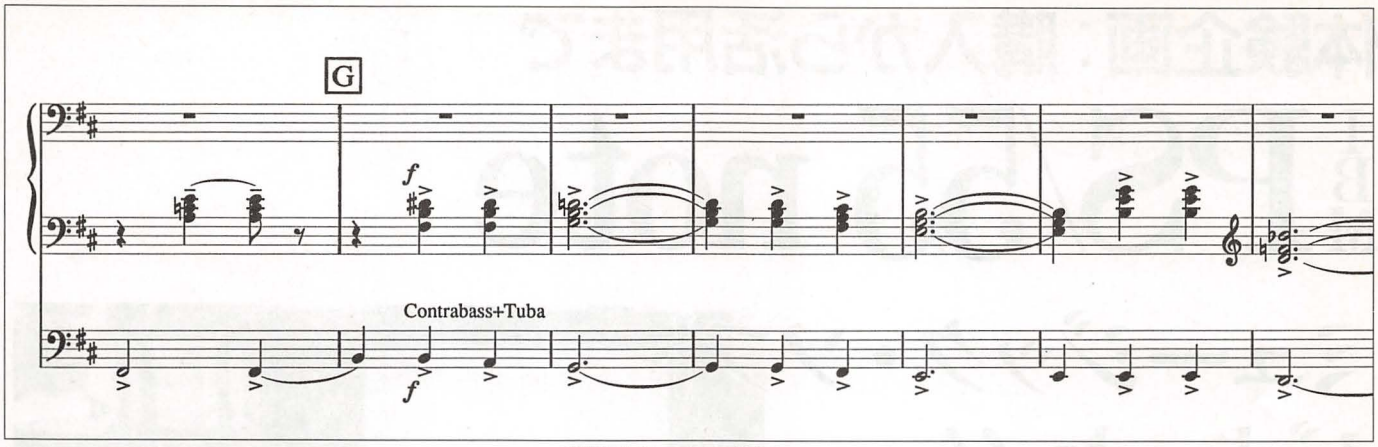
これなら，もっと大編成の曲でも演奏可能だと，自信が持てました。

楽譜作成を試みる

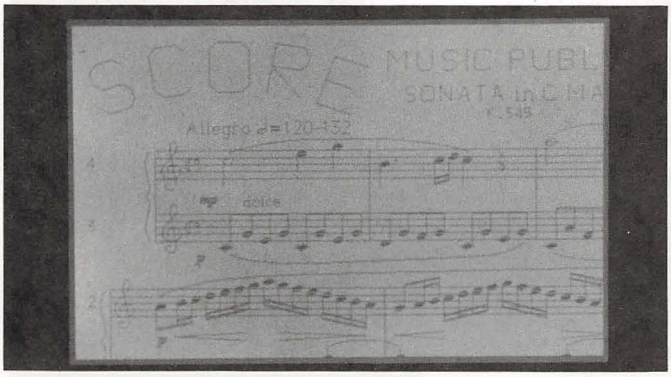
IBMに限らず世界のどのソフトを比べても，楽譜作成ソフトといえば「SCORE」の右に出るものはないようです（**写真 6**）。



《写真 4》音源なども接続。これで32チャンネル演奏ができるなんてビックリするほどコンパクト



▲楽譜印字例。原寸で掲載している



《写真 6》楽譜に強いSCOREも動作する



《写真 7》楽譜に打ち出してみた

最近のバージョン・アップに伴って，相当複雑なソフトになってしまっているようで，はたしてDyna Bookで，しかも001タイプで走るものかどうか，ものはためしと，チャレンジしてみました。

「SCORE」は，ハードディスクかハードラムにインストールしなければなりません。

そのためには，001タイプでは2MBの増設RAMが必要ですが，手持ちの1MBで試しましたが大丈夫でした。

インストールも相当複雑ですが，手順に従って行なえば問題なく終わってしまいました。

「SCORE」自体の操作は，相当時間をかけて，じっくりマスターしなければならないようですが，まずはデモデータを呼び出して，プリント・アウトと，いやはや気ばかりあせってしまったようです。

東芝のパーソナル・プリンタを接続しての，結果は上々（**写真 7**）。

レーザー・プリンタで打ち出すと，出版用の版下まで可能とのことですが，ドット・プリンタでのできばえもなかなかのものです。

次にトライするものは

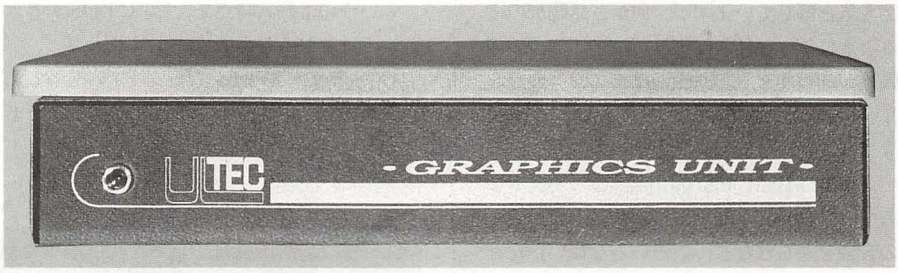
最近やたらに騒がれ出したVGAですが，これをひとつ試してみようというものです。

アルテック株式会社から発売されている「Dyna Book・グラフィック・ユニット」（UGU-01）（**写真 8**）を接続すれば，VGA対応のディスプレイが使えるのです。

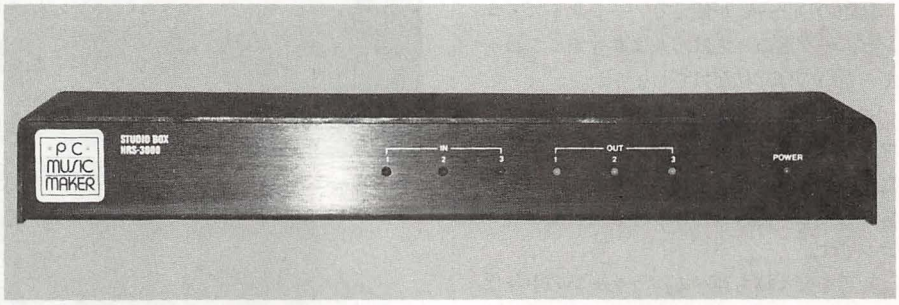
ただし，このユニットを接続してしまうと，コンピュータのバスポートを使ってしまうため，MIDI STATIONが使えなくなってしまいます。

ところが，拾う神ありで，プリンタ・ポートで走るミュージック・システム「PC MUSIC MAKER」があります（**写真9**）。

これこそ，カラフルでVGAにうってつけのシステムでしょう。



《写真 8》外部モニタにVGAカラーが出せるUGU-01



《写真 9》PC MUSIC MAKERパネル

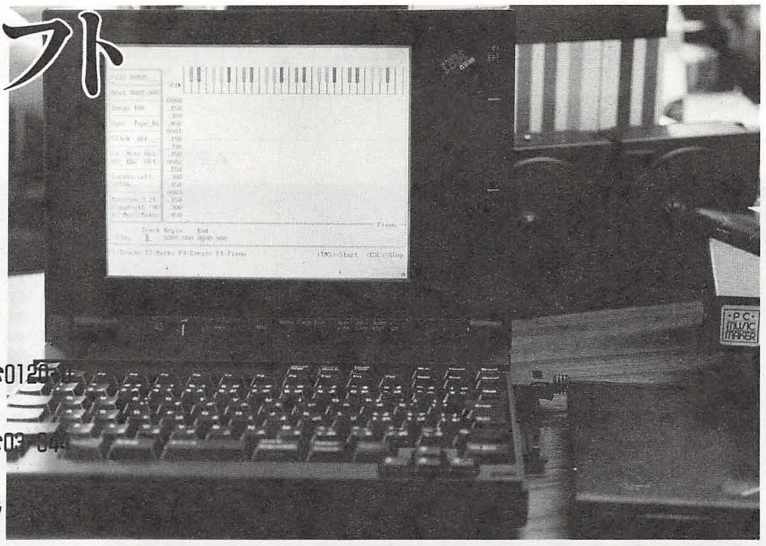
これにトライするため，ただ今奔走中です。

（レポーター・石神鉄雄）

体験企画：購入から活用まで

IBM PS/55 note

ミュージック・ソフトが走った!!



■PS/55note：価格232,000円～368,000円（問い合わせ：☎012[illegible]
55302日本IBM）
■PC MUSIC MAKER：価格70,000円（問い合わせ：☎03-[illegible]
3-3681アルテック㈱）
■SC-55：価格69,000円（問い合わせ：03-3251-2905ローラ

コンパクトなノートサイズのパソコンが俄然人気を博していますが，何かと話題がのぼるようになったIBM-PCにもノートタイプの機種が加わりました。画面はモノクロの液晶ながら，VGA対応で，階調数も多く，ゲームもけっこう楽しくプレイできます。

ここではIBM PS/55 noteにスポットをあて，起動から，周辺機器を接続してMIDIの音楽を楽しむなど，いろいろな使いかたをレポートします。

話題のDOS-Vが使えるノートサイズ・コンピュータとあっては，人よりも先にさわってみたいのは，私だけでしょうか。

遅れをとらじとばかり手にしたのは，黒いマントのニヒルなおあにいさん，か，はたまた黒いフォーマル・ドレスのお嬢さん。どちらにしても，兎にも角にも粋な黒装束のパソコンです。

片手で楽々持ち運べるパッケージの中身は，本体に合わせて，マニュアルに至るまで統一された，ベルベット・タッチの高級感あふれる素材で統一されているのにはビックリ。デザイナーの感覚に敬意を表します（写真1）。

まずは火入れ式

ACアダプタを差せば，バッテリ・チャージの必要もなく，即使えるのはありがたいところです（写真2，3）。

スイッチ・オン，で何の手間もなく立ち上がってくれます。

というのも購入時点で，すでにDOSが導入されているからなのです。

DOSが導入されていないタイプの機種でも，導入操作は，いたって簡単にできてしまいます。

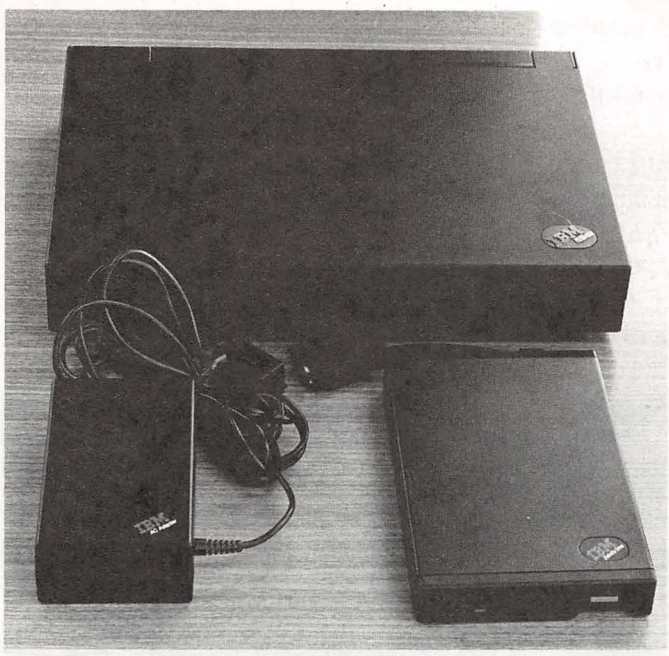
便利な機能「DOSシェル」

DOSを全く知らない人にも，DOSが使える重宝な機能が，DOSシェルなのです（写真4～6）。

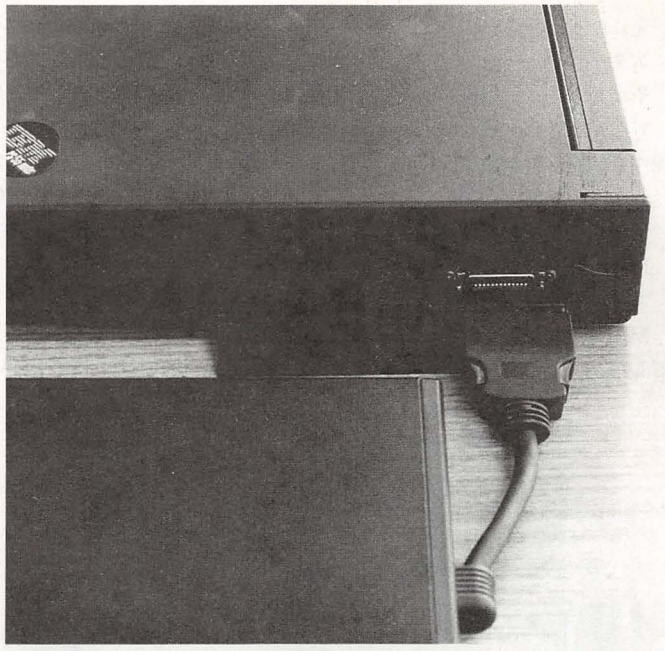
DOSシェルはどんなことができるのでしょう。マニュアルにある一部分をご紹介しま



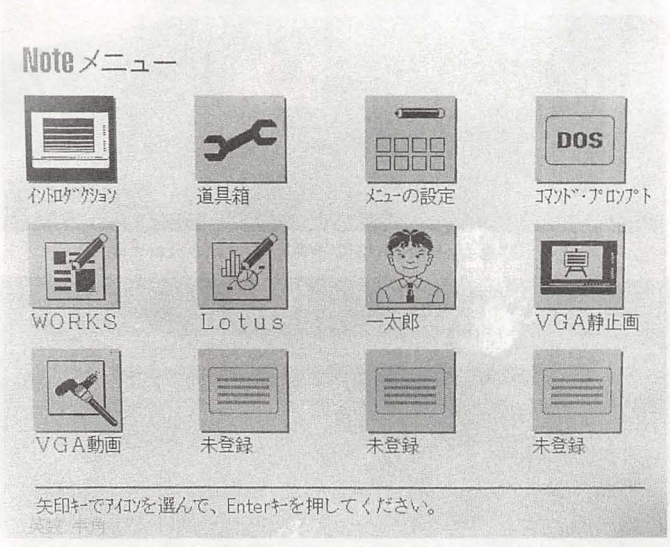
《写真1》箱をあけるとマニュアル類や，保存用のパッケージ付きのDOSのフロッピーディスクなどがでてくる。マニュアルもわかりやすく，ピカーの内容充実だ



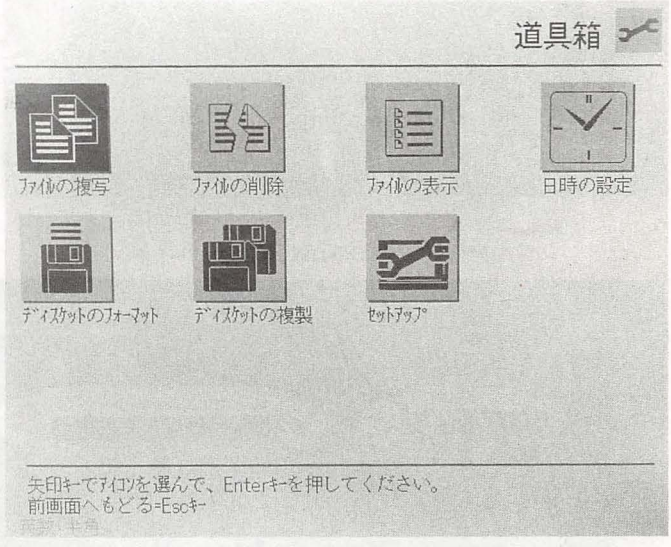
《写真2》これが本体と電源と外付けFDドライブ



《写真3》外付けFDドライブは側面に付ける



《写真4》NOTEメニューはわかりやすい内容だ



《写真5》道具箱の中身を覗いてみた。機能を示す絵柄も楽しい

す。

①ディスケットの中に何があるか一目でわかる

ハードディスクかフロッピーに，どんなファイルがあるのかを表示できます。

②ファイルを自由に操作できる

選択した，一つまたは複数のファイルに対して，つぎの操作ができます。

ファイルを複写する。
ファイルを移動する。
ファイルを削除する。
ファイルの名前を変更する。
ファイルの内容を見る。

③日本語モードと英語モードとの間を自由に行き来できる

メニューを選択するだけで，二つのモードが使えます。

「DOSシェル」にはこの他にも便利な機能がいろいろあります。

55 noteで音楽しよう

さて，55 noteを英語モードに切り替えて，音楽シーケンサーを試してみましょう。

従来のMIDIインターフェースでは，残念ながら使用できません。

アルテックの「MIDI STATION」もBass portが違うため不可能です。

55 noteで使える唯一のインターフェースとしては，HRS-3000があります。

これは，ECLIPSE TECHNOLOGIES, INC. から発売されているもので，プリンタ・ポートに接続するタイプのため，55 noteで使えるわけなのです。

ところで，このインターフェースは単体では発売されておらず，「PC MUSIC MAKER」というシステムに組まれています（**写真7**）。

このシステムはHRS-3000とMAESTRO（マエストロ）というシーケンサ・ソフト，それにプリンタ・ケーブル，MIDIケーブル，さらにビデオに撮影されたマニュアルがセットされたもので，アメリカで大ヒットしています。

MAESTROが走った

インターフェースがHRS-3000にきまったところで，音源はローランドのSC-55を選びました。

各機種のセッティング完了（**写真8**）！でもMAESTROは走るのでしょうか。カラフルな画面をセールス・ポイントにしているソフトだけに，55 noteの画面では，という不安

が先にたったのでした。

スタート…… ???????

やはり……だ……め……。

でも，カーソルが見えなくても，見当での操作では動くようなのです。

カーソルさえ見えれば……。

何とか，という気持ちで再度挑戦。

MAESTROの立ち上げコマンドは，MM。

ちょっと待ってください。

MMはカラー・モードの立ち上げコマンドでした。

モノクロ・モードの立ち上げコマンドが，ちゃんと別にあったのです。

LCDこれで，モノクロ・モードで立ち上がるのです。

見えました，カーソルが見えました。

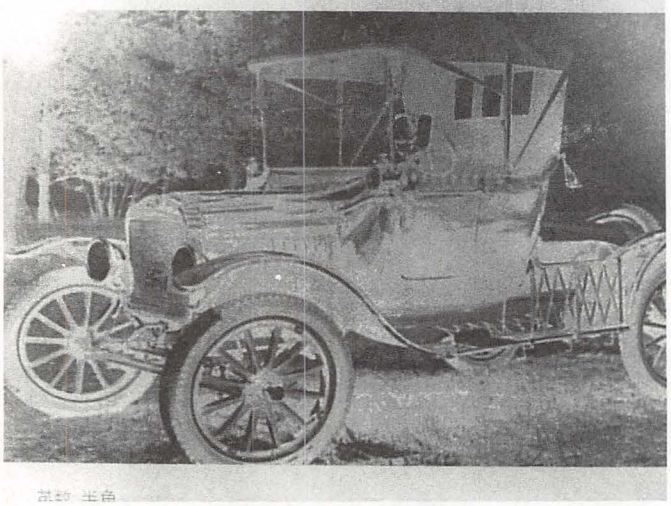
ついにMAESTROは正常に走りました。

このMAESTROは，今まで他のマシンでは走らせていたのですが，モノクロ・モードで走らせたのは始めてです（**写真9，10**）。

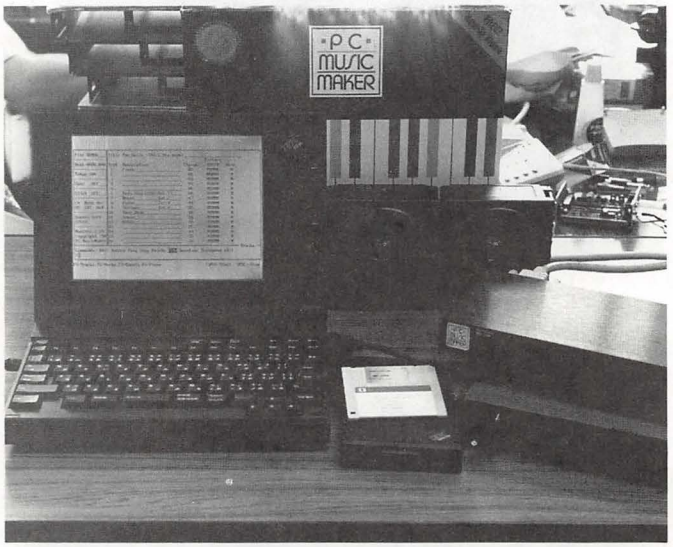
こころなしか，55 noteでのMAESTROは，すごく安定しているように思えます。

最近RS-232Cのポートで使えるインターフェースが発売されましたが，これも55noteで使えるわけですから，さらに55 noteの汎用がふえることになり，MIDIを楽しむ人が増えることでしょう。

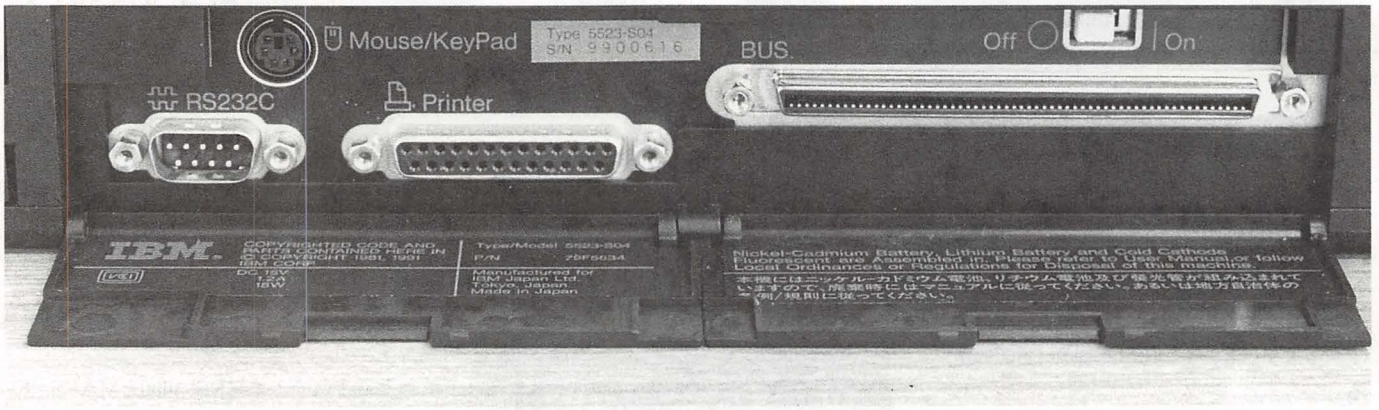
（レポーター・石神鉄雄）



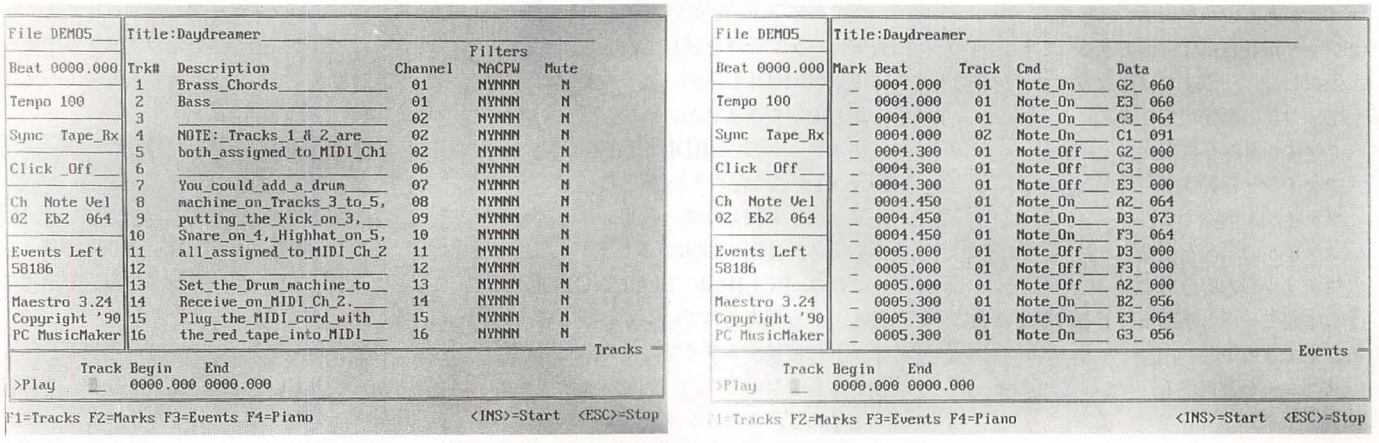
《写真6》VGAの静止画。さすがきれい



《写真7》PC MUSIC MAKERと組み合わせる



《写真8》背面のプリンタ・ポートに接続する



《写真9，10》みごとに音楽ソフト「MAESTRO」が走った

データ変換機能がより強力になった

Music Synups+（ミュージック・シナプス・プラス）

by 藤本　健

価格　ミュージック・シナプス ＋　20,000円
　　ミュージック・シナプス CVkit　6,800円

PC-9801シリーズ対応，FM音源またはMIDIインターフェース（ローランドMPU-PC-98II）およびMT-32，CM-32L／64など音源ユニットが必要

■問い合わせ先
〒158東京都世田谷区用賀2-18-8
㈱クエスト　ボーステック・ソフトウエア
☎03-3708-4711

ベーマガ3月号でも，ボーステックのMIDI音源とFM音源の両方を扱えるシーケンス・ソフト「ミュージック・シナプス」について紹介したことがありましたが，それが今度バージョン・アップし，「ミュージック・シナプス・プラス」として発売になりました。

この「ミュージック・シナプス・プラス」は，これまでのものに各種データ・コンバート機能，ノート・パソコンの液晶ディスプレイに対応したモノクロ・モードを付け加えたものになっています。

つまり，「ミュージック・シナプス・プラス」は，「ミュージック・シナプス」シリーズの最上位バージョンということになります。

それでは，さっそくこの「ミュージック・シナプス・プラス」がどんなソフトであるかを見ていくことにしましょう。

ミュージック・シナプスのニュー・バージョン

「ミュージック・シナプス」は，簡単にいうと次のようなものです。

●音源としてMIDI音源とFM音源の両方をサポートし，同時に鳴らせる。
●**写真1**のような五線譜入力形式のシーケンサで，16トラック持っている。
●五線譜入力のソフトとは別に，MS-DOSのバック・グラウンドでデータを鳴らすメモリ常駐型式のプレイヤがある。
●FM音源の音色エディタを持っている。
●15,000円という低価格である。

このミュージック・シナプスのニュー・バージョンが今回紹介する

ミュージック・シナプス・プラス

なのです。

とはいえ，「ミュージック・シナプス」は完全に「ミュージック・シナプス・プラス」に置き変わったわけではなく，併売という形をとるようです。

また，「ミュージック・シナプス・プラス」の発売と同時に「ミュージック・シナプスCVkit」という製品も発売になっており，これら3製品の関係は**第1図**の通りです。

強力なデータ・コンバータCVkit

このCVkitというのはデータ・コンバータ＋αです。ここで，**第2図**をみてください。これが，そのデータ・コンバータの中身です。

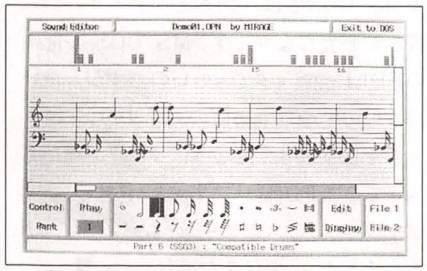
通常シーケンス・ソフトに付属するデータ・コンバータというと，そのシーケンス・ソフトと他のソフトとのデータのやり取りということになるのですが，これはご覧の通り，「ミュージック・シナプス・プラス」とは直接関係ないコンバートまでやってくれます（**第2図**，メニューの5，6番）。

ところで，このコンバータ以外に，「ミュージック・シナプス・プラス」には，「シナプス・マガジン」というものが付いてきます。

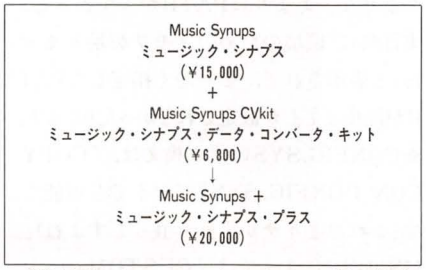
これは，パソコン通信のネットを通じてフリーウェアとして配布されているミュージック・シナプス用のデータで，週刊ペースで発表されています。電子雑誌といってもいいかもしれません。これの第1号～第10号までが「ミュージック・シナプス・プラス」のディスクに収録されているのです。

また，シナプス・マガジンの別冊，グラフィックのデータ，「シナプス・グラフ」も2号分入っているので合わせて楽しめます。

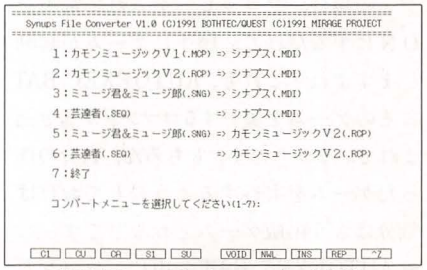
あと，「ミュージック・シナプス」からプラスへの変更点でもう少し補足すると，NOTE対応になったことがあげられるでしょう。カラーだけでなくモノクロ画面にも対応できるようになりました。



《写真1》　五線譜入力方式のシーケンサ



《第1図》　ミュージック・シナプスの製品構成



《第2図》　データ・コンバータ画面

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

MS-DOSワークショップ8

～自動実行(AUTOEXEC)で環境設定(CONFIG)だ!!～

by くり ひろし



★AUTOEXEC.BATは市販のソフトの場合には，大体かならず入っています。たとえば，MS-DOS上で動作するゲームソフトの場合，フロッピーを入れて電源をONにするだけで，勝手にゲームが起動しますよね？これも，AUTOEXEC.BATにそのゲームを実行するコマンドが書き込まれているからです。もちろん，自分の作ったゲームを実行するようにしておけば，気分はもう市販ゲームとおなじです。

★AUTOEXEC.BATの中に，コマンドを見つけるためのパス情報をPATHコマンドで書いておきますが，なんでもかんでも書いておけばいいというものでもありません。あまりにPATHが多すぎると，実行時に「環境のためのメモリが足りません」と表示されて，せっかく指定したPATHが途中までしか設定されなかったりします。

★CONFIG.SYSの書き換えは，“COPY CON CONFIG.SYS”でなくても可能です(これだとイチから作り直しですよね)。MS-DOSによっては，「CUSTOM」コマンドがあります。これを使用すれば，エディタもなしで CONFIG.SYSを書き換えることができるのです。“CUSTOM”と入力すればOK!!

★MS-DOSでは，何かとファイルの読み書きが必要になります。MS-DOSに付属のEDLINエディタでもいいのですが，使いにくいのでやはり市販のスクリーン・エディタを使うべきでしょう。パソコン通信で入手できるPDS(パブリック・ドメイン・ソフトウエア)のスクリーン・エディタでもかまいませんよ。ではまた来月ねっっ♥

では今回のレクチャーにはいろうかな

BATCH FILE

前回「バッチ・ファイル」の使いかたをやったが…

そのバッチ・ファイルには，ひとつだけ特別なヤツがあるって知っておるかね？

？ ？ ？

こいつに見おぼえは？

AUTOEXEC.BAT

あー？

…あ，MS-DOSのシステム・ディスクの1枚目にはいっていたかな？

↑着がえました。

そうっ!! これこそがバッチ・ファイルの中でもスペシャルでグレートな……

AUTOEXEC.BAT

（オートエグゼック・バット）

なのだ!!

「AUTO」は「自動」，「EXEC」は「実行」!! すなわち「自動実行するバッチ・ファイル」である!!

MS-DOSのシステム・ディスクにはもちろん必ずはいっておる!!

MS-DOS起動

AUTOEXEC.BATがあるか？

ある

ない

AUTOEXEC.BATを実行する

何もしない

どのへんがスペシャルかというと…MS-DOSが起動するときに，自動的に実行されるのである

たとえば，NECのMS-DOS V 3.3のシステムに入っているAUTOEXEC.BATの中身はこうだ

★あるMS-DOSの例★

```
A:¥> TYPE AUTOEXEC.BAT ↵ ⇐AUTOEXEC.BATの内容を表示。
INSTDOS ←― MS-DOSのインストール用プログラムを起動
MENU    ←― MS-DOSの簡易メニュープログラムを起動
A:¥>
```

あ，なるほど，だから何にもしなくてもメニューとかが動いちゃうのね

でもさあ，Dr.もうつぐ美ちゃんはいっぱいMS-DOSのコマンドおぼえたのよねー

慣れるとメニューはいらなくなるしい…毎回いちいちメニュー終了させるの面倒よー

メニューださないようにできないのかしら？

もちろんできる!! 一番カンタンなのはDELコマンドで消せばいいのだ

あら，それでいいの!?

んーと…じゃあ，自分じゃ作れないの？

とうぜん作れる!! ただし，「システム・ディスクのルート・ディレクトリ」に作らないとダメだぞ

では，Aドライブにシステム・ディスクを入れてある場合の例をやってみよう!!

★簡単なAUTOEXEC. BATの例★

```
A:¥> COPY CON AUTOEXEC.BAT ↵ ⇐AUTOEXEC.BATを作ります。
DATE ↵
TIME ↵
CLS  CTRL + Z  ⇐ファイルはこれでおしまい。
                一個のファイルをコピーしました。
A:¥>
```

（これでAドライブのルート・ディレクトリに，AUTOEXEC.BATができました。）

★前ページのAUTOEXEC.BATで起動すると…★

日本語 MS-DOS V3.1 L10 ← MS-DOSの起動メッセージです
MS-DOS version 3.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1986. All rights reserved.
Copyright (C) XXXXXXX LIMITED 1987-1990.
Command version 3.10 ← バージョン3.10の例です

A:¥> DATE ←自動的に実行されます。
現在の日付は 1991-07-22 (月) です.
日付を入力してください: ↵ ← 変更しないのでリターンキーのみを押します。
A:¥> TIME ←自動的に実行されます。
現在の時刻は 13:49:49.03 です.
時刻を入力してください: ↵ ← 変更しないのでリターンキーのみを押します。
A:¥> CLS ← 自動的に実行されます。
(いったん画面が全て消去されます)

A:¥> ← 次のコマンドを入力してもOKです。

実行すると，ほれ，このとおりだ//

やり方はリセットボタン押すだけじゃ

とにかくルールはカンタン。MS-DOSの起動直後に実行したいコマンドやらプログラムを入れておけばいいのだ

そっか，じゃあゲーム・プログラムを動かしたければ，プログラムのファイル名(コマンド)を 入れればできるのね

さらにAUTOEXEC.BATにぜひとも入れておきたいのがこれ//

「PATH」コマンドだ//

PATH

PATH 〈パス名〉;〈パス名〉;…
……;〈パス名〉

PATHコマンドは「コマンドをさがすためのインデックス」になる// ふつうMS-DOSはカレント・ディレクトリにあるコマンドやプログラムしか実行して(見つけて)くれないがPATHで指定されてると…

たとえばプログラム「DR.EXE」が「B:¥DOCTOR¥DR.EXE」にあるとき…

カレント・ディレクトリが「A:¥」の場合

(PATHなし) → A:¥>DRと実行 → エラー・メッセージ「コマンドまたはファイルが見つかりません」が表示されちゃう

PATH B:¥;B:¥DOCTOR → A:¥>DRと実行 → DR.EXEが実行できる//

ふっふっふ… MS-DOSが起動直後に使うファイルがさらにあるのを知っておるかね？

知ってるわよー COMMAND.COMと目には見えないIO.SYSとMS-DOS.SYSでしょう?前に教えてくれたじゃなあい

ちがうちがう別にあるの!!

？

んじゃ知らないなあー

これだっ// CONFIG.SYS (コンフィグ・シス) なのだ//

起動時のMS-DOSの動作環境を設定(コンフィグ)するのだ//

CONFIG.SYS

環境ってえ？

MS-DOSのシステムが，いくつのファイルを使えるか，とか日本語入力に何を使うか，とかいったことだよ

正しくはMS-DOSのシステムが起動するときにCONFIG.SYSに書いてあるとおりに設定する

CONFIG.SYSはじつはなくてもかまわない/ デフォルト設定といって，あらかじめCONFIG.SYSのないときの設定があるからだ

フムフム

FILES=5

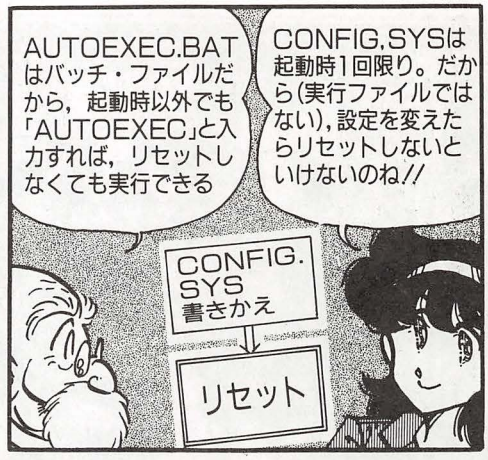
CONFIG.SYS

BUFFERS=?

★CONFIG. SYSで設定できるもの★

設定項目	設定値	デフォルト	役　　割
BREAK=	ON OFF	OFF	CTRL＋C をチェックする (BREAK キーも同じ)
BUFFERS=	1~99	2	ディスク・バッファ・サイズ：適当に大きいとアクセスが速くなる
DEVICE=	(パス名)＋ファイル名	なし	指定した「デバイス・ドライバ」を読み込む（例：マウス・ドライバ）
FILES=	8~255	8	ファイル・ハンドルを使って同時にオープンできる数（プログラム動作時に 使う）
FCBS=	〈X〉,〈Y〉	4, 0	FCBを使ってオープン可能な数(X)と，オーバ時の数(Y)（プログラム動作時に使う）
LASTDRIVE=	A~Z	E	アクセスすることのできるディスク・ドライブの最大番号
SHELL=	(パス名)＋ファイル名	COMMAND .COM	指定したコマンド・プロセッサ(通常COMMAND.COM)を使う
COUNTRY=	国番号	81	国情報を指定する 1＝米国，81＝日本













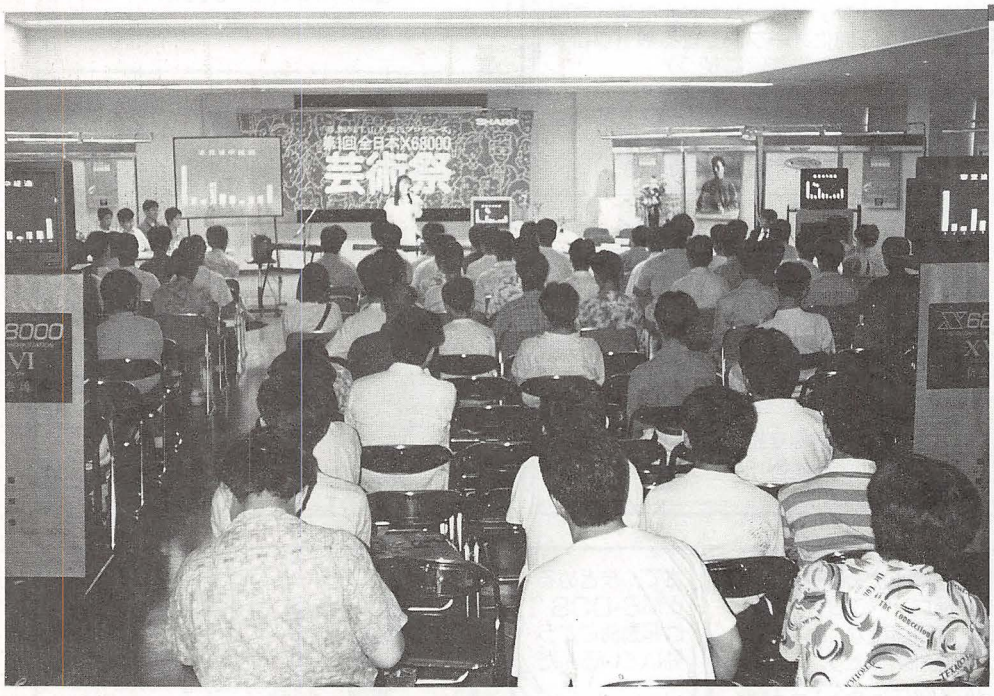


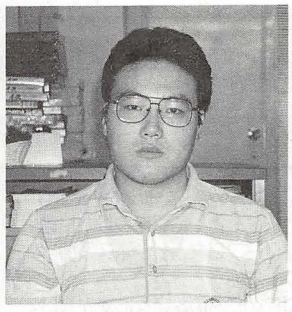
SPECIAL THANKS TO ERI.

X68000芸術祭インフォメーション

第1回全日本X68000芸術祭，ついにスタート！
まずは全国のトップを切って開催された四国地区大会速報だ!!

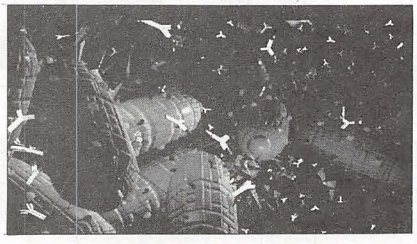
▶Written by 山下　章





◀見事、四国地区予選大会で大賞をかちとった鴨居大吾クン。香川大学法学部1年だ

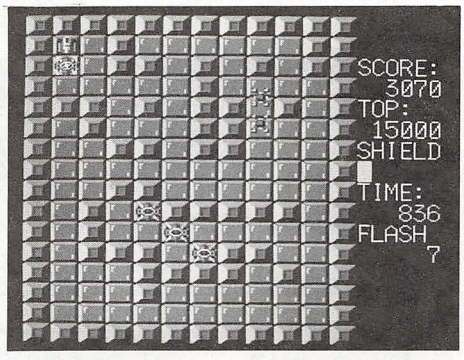
②CG3.PIC



▶壮大な宇宙空間での戦闘を表現。複数の戦艦が，激しい戦いを繰り広げている。C-TRACE98で基本的なスケッチを描き，X68000上に転送してから，自作のレイトレーシング・ツールにて細かく描画した。

（○内の数字はエントリーナンバーに対応している）

⑩LOGICRUSH



▶いわば『平安京エイリアン』の亜流。画面内にひとつだけ網を張ることができ，敵がかかったら，その網を遠隔操作で消すことができる。複数の敵を同時に消すと，得点が飛躍的にアップ。フラッシュを使うと，一定時間，画面上の敵の動きを停止させられる。自機はダメージ制で，シールドがゼロになるか，時間切れになるとゲーム・オーバー。全10面。

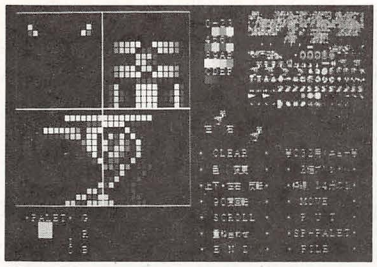
四国代表作は，先輩・後輩コンビの『LOGICRUSH』

7月21日，シャープ高松ビルにおいて，「第1回全日本X68000芸術祭・四国地区大会」が開催された。高松は以前にも「BASICプログラム・コンテスト」が行なわれた地区だが，今回はそのときを上回る220名の観客が集まり，場内は満員御礼。全国のトップを切っての開催だっただけに不安はいろいろあったが，大きなミスもなく，イベントは順調に進み，なおかつ大盛況だった。

厳しい第1次選考を突破して，当日会場にエントリーされたのは，全部で10作品。それを来場者と12名の特別審査員が審査して，各賞が決定していくシステムだ。

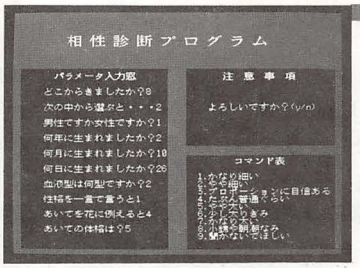
審査は，大変な激戦となった。古代祐三氏が「市販ソフトのレベルに近い」と評したミュージック『X68000な感じ』。32ドットのキャラクターを描ける自作エディタのCタイプ，という長い名前を略した『C32C.X』。10作中，唯一のゲームである『LOGICRUSH』。この3作品が熾烈な票争いを繰り広げたが，最終的に『LOGICRUSH』が紙一重の差で大賞に輝いた。

『LOGICRUSH』の作者は，香川大学の先輩・後輩コンビ，鴨居大吾クンと藤原智行クン。半年に一度のペースで行なわれていた高松イベントで知り合った2人は，芸術祭の開催を知り，鴨居クンがプログラム，藤原クンがミュージックを担当して，作品の共同制作を開始した。



④C32C.X

▲32×32ドットのサイズのキャラクターを手軽に描けるツール。90度回転・反転・4倍拡大など，豊富な機能がついている。写真は，初代X68000付属の『グラディウス』からスプライト・データを引き抜いて加工しているところ。



⑤相性占い

◀30冊以上の占い本のデータをもとに制作した占いソフト。結婚運，将来の2人の相性など，いろいろなパラメータが表示される。残念ながら賞は逃したが，イベントを大いに盛り上げてくれた。片山クンには，山下　章特別賞を今からあげちゃおう。

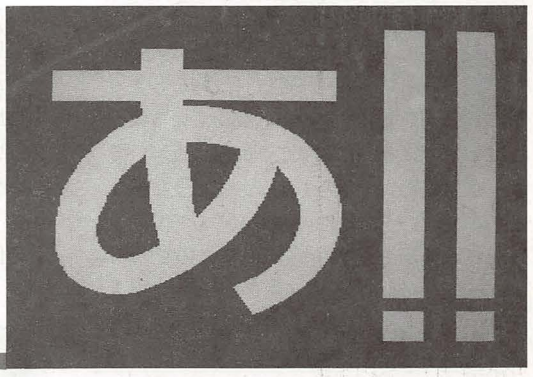
⑨無題

▼1月に高松で行なわれたBASICプログラム・コンテストで会場を大爆笑させた「あ！」が帰ってきた！　今回は，5,4,3,2,1……と，カウント・ダウンしたあとに「あ！」。柳の下に2匹目のどじょうはいなかったが，作者の蟻馬クンは「来年は『あ！version X』で再挑戦する！」と宣言していた。



⑥PORTRAIT

▶X1turbo上で，TURBO Z's STAFFを使用して描いたグラフィック。アニメ調のグラフィックが主流となっている昨今，ポリシーを持った描きかたには好感が持てる。



大賞を受賞した瞬間は，約1か月間の開発の日々を思い返してか，鴨居クンが目に涙を浮かべるシーンも。司会をしていたボクも，思わず胸が熱くなってしまった。

四国のみなさん，全国大会に四国代表として出場する彼ら2人を応援してあげてね！

イベント自体も盛り上がったぞ!

回収したアンケートを見ると，多くのみなさんが，芸術祭の構成に満足して帰ってくれたようだった。まずは，ひと安心。

なんといっても好評だったのが，オープニングとエンディングに流しているCGだ。先月号でも書いたとおり，X68000用DOGA CGAシステムで制作したものなんだけど，使用しているディスクの枚数が，なんと120枚！　X68Kでここまでできるのか，というレベルの作品に仕上がっている。

イベントの内容も盛りだくさんなんだけど……これは，会場にくるまでのお楽しみということにしておこう。

芸術祭，キミも見るしか！

芸術祭，キミもくるしか！（©ビデオゲーム・クラシックガイド）

賞品も豪華だったのだ

エントリーしようと思っている人たちが一番気になる「賞品」についても紹介しておこう。

大賞を受賞すると，決勝大会へのエントリー権が得られるほか，トロフィー，賞状，シャープ製品5万円分と，副賞もなかなか。もち

四国地区大会・特別審査員メンバー

司会＆特別審査員：山下　章（ゲーム評論家）
特別審査員（紹介順，敬称略）：
久保力夫（株式会社電化センター・オーディオ・パソコン担当）
大山修二（合資会社野田屋電機・コンピュータ・ショップ主任）
嘉本光洋（ローランド株式会社・神戸営業所長）
伊藤慶子（株式会社エニックス・ソフトウェア企画部プロデューサー）
伊藤寛敏（株式会社OAシステムシャープ・営業二課・システムエンジニア主任）
前田良人（株式会社システムソフト・アミューズメント事業部・開発部主査）
安藤明義（ポプコム編集長）
マイコンBASICマガジン編集長＆DEMPAマイコンソフト開発室次長
古代祐三（ゲームミュージック・コンポーザー）
辻井　勝（シャープエレクトロニクス販売・四国統轄営業部・パソコン営業部長）
特別審査員長：奥　時雄（シャープ株式会社・電子機器事業本部システム機器営業部長）

四国地区大会・エントリー作品&各賞一覧表

No.	作品名	部門	機種	応募者名	特徴／セールスポイント	賞
1	X68000な感じ	ミュージック	X68000	岡崎　一平	サンミュージカルの「MUSICDRV」等を使用。とにかく明るい感じの曲を目指しました	エニックス賞 野田屋電機賞
2	CG3.PIC	グラフィック	X68000	片山　昌樹	「C-TRACE98」と自作のX68000用レイトレーシング・ツールを使って描いたもの	
3	シンフォニー	ミュージック	X1turbo	福井　利夫	自作の曲です。こういうタイプの曲を作る人は，そうはいないでしょう	ポプコム賞
4	C32C.X	その他	X68000	金沢　充泰	グラフィック，テキスト，スプライトのどれでもキャラクターを作れるエディタ	マイコンBASICマガジン賞 電化センター賞
5	相性占い	その他	X68000	片山　昌樹	占いの本などを参考に制作しました。あなたが想いを寄せる人との相性は？	
6	PORTRAIT	グラフィック	X1turbo	川江　武志	「TURBO Z's STAFF」を使って描いてみました	
7	Beyond The Time／TM Network	ミュージック	PC-8801 MA2	西岡　直人	映画「逆襲のシャア」のテーマ曲をアレンジ。「パーソナルミュージシャン」を使用	OAシステムシャープ賞
8	Step and step's	ミュージック	X68000	坂本　尚哉	「NAGDRV」とCM-32Lを使用。はじめてMIDIに挑戦した自作の曲です	ローランド賞
9	無題	その他	X68000	蟻馬　章生	期待していてください！	シャープエレクトロニクス販売賞
10	LOGICRUSH	ゲーム	X68000	鴨居　大吾 藤原　智行	得点争いを重視したアクション・ゲーム	四国地区大会大賞 システムソフト賞

ろん，決勝大会で優勝すれば，海外旅行クーポン50万円分と光磁気ディスクまでもらえてしまう。賞品総額100万円だ！

豪華なのは，大賞ばかりじゃない。「四国地区大会」での協賛各社賞を見る限り，かなりグッドな賞品がそろっている。オマケに，1人で複数の賞を受賞することも可能なのだ。オイシすぎるっ！

「四国地区大会」における協賛各社賞の代表的な賞品を紹介すると……。

●マイコンBASICマガジン賞：XE1-AP
●ローランド賞：ミキサー
●エニックス賞：X68K版『ライヒスリッター』＋ドラクエTシャツ＋アクトレイザー・テレカ
●野田屋電機賞：パソコンテレビX1本体（!）

他の地区でも，これに負けないくらい豪華な賞品がそろう予定だ。期待していてね。

芸術祭Q&A

Q こんにちは。日に日に近づいてくる「X68000芸術祭」に，胸をときめかせてプログラムに励んでいる柴原です。プログラムはけっこう完成に近づいて……と言いたいところですが，まだまだ練り込み不足なので，根性のいるところです。工夫して多関節キャラのボスを作ったのですが，その大変だったこと。『ソルフィース』は偉大だと，つくづく思い知らされました。とてもおもしろい触手の動きを実現できたので，期待していてください。

さて，芸術祭についてなんですが，もしも地区大会で大賞（入選）を受賞した場合，全国大会までの間にバージョン・アップをしてもよいのでしょうか。

【富山市・柴原章宏？才】

A おおっ。『ソルフィース』のような多関節キャラが動き回るゲームだって？　そりゃ期待するなってほうが無理というもの。柴原クン，いっちょ，やってみてくれ。

ところで，質問にお答えすると，大賞・入選作品は，決勝大会までの間にバージョン・アップしてもらってもかまわない。それを認めておかないと，地区大会の開催日によって，作品を練り込む時間にハンディが生まれてしまうからだ。

ただし，そのバージョン・アップは，あくまでもマイナーチェンジ（細かい部分の変更）に限る。「地区大会」のときと全然ちがう作品になっていた，なんてのも困るからね。芸術祭事務局のほうで，適正なバージョン・アップかどうかを判断させてもらう。受賞者は，事務局と連絡を取り合いながら，バージョン・アップをしていくことになるだろう。

いずれにせよ，そんな話は，全国大会へのエントリー権を手に入れてからだ。まずは自分の作品を完成させることに全力を注いでくれ。

Q エントリー者が芸術祭の会場で作品のプレゼンテーションを行なうということですが，いったいどんなことをやればよいのでしょうか？

【埼玉県入間郡・なべやかん？才】

A プレゼンテーションといっても，そんなにおおげさに考えなくていいよ。司会のボクがいろんな質問をするから，それに答えるだけでOKだ。もちろん，自分なりのパフォーマンスをしてくれてもかまわないけどね。

応募規定が変更になったぞ

すでにスタートしている芸術祭だけど，みなさんが作品をより応募しやすくなるように，著作権に関する部分がつぎのように変更になった。

「応募者はシャープに対し，応募作品を自由に利用する独占的権利を無償にて許諾するものとします」

著作権自体は，応募者に残る形になったってわけだね。

X68000芸術祭作品応募規定

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種・言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門
②ミュージック部門（自作の曲／一般曲・ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）
③グラフィックス部門（Z'sSTAFF, DOGA等のツールもなんでも使用可）
④その他部門（ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他）
※応募は，1部門につき1人1作（1曲）。1人で複数部門に応募するのは可。団体での制作も可。

●応募方法

プログラム・ディスクに住所／氏名／年令／職業（学校名・学年）／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用したツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材をそえ，各地区の応募先に郵送してください。

●応募資格

各予選ブロックの地域の住人であること。

予選大会開催スケジュール

開催日	開催地	会場	特別審査員出版社	対象都道府県	入選枠	応募・問い合わせ先	応募〆切日
9月8日	東北地区予選（仙台）	シャープ仙台ビル4Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	Oh!X	青森・山形・岩手 福島・宮城・秋田	大賞1点	〒983　仙台市若林区卸町東3-1-27　シャープエレクトロニクス販売東北統轄・パソコン担当，岡本部長・阿部課長　☎022-288-9111	8月23日
9月15日	中国地区予選（広島）	広島市西区民センター3F大会議室A（広島市西区横川新町6-1　☎082-234-1960）	I/O ログイン	鳥取・島根・岡山 広島・山口	大賞1点	〒731-01 広島市安佐南区西原2-13-4　シャープエレクトロニクス販売中国統轄・パソコン担当，青木部長・石井担当　☎082-874-2282	8月30日
9月22日	北関東地区予選（宇都宮）	護国会館・平安の間（宇都宮市陽西町1-37　☎0286-22-3180）	マイコン	茨城・群馬・栃木	大賞1点	〒320　宇都宮市不動前4-2-41　シャープエレクトロニクス販売北関東統轄・パソコン担当，岩田部長・川股係長　☎0286-35-1151	9月6日
10月6日	神奈川地区予選（横浜）	神奈川県労働総合センター5F大講堂（横浜市磯子区中原1-1-28　☎045-773-2250）	I/O アスキー	神奈川	大賞1点	〒235　横浜市磯子区中原1-2-23　シャープエレクトロニクス販売神奈川統轄・パソコン担当，常次部長　☎045-753-5501	9月20日
10月20日	中部地区予選（名古屋）	シャープ名古屋ビル7Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	Oh!X ポプコム	静岡・愛知・長野 岐阜・三重	大賞1点 入選1点	〒454　名古屋市中川区山王3-5-5　シャープエレクトロニクス販売中部統轄・パソコン担当，山口課長　☎052-323-5111	10月4日
11月3日	北陸地区予選（金沢）	労済会館（金沢市西念1-12-22　☎0762-23-5911）	マイコンBASICマガジン	富山・石川・福井	大賞1点	〒921　石川県石川郡野々市町字御経塚町1096-1　シャープエレクトロニクス販売北陸統轄・パソコン担当，小林担当　☎0762-49-1181	10月18日
11月10日	近畿地区予選（大阪）	シャープ本社4F第1集会室（大阪市阿倍野区長池町22-22　☎06-621-1221）	マイコン，アスキー，ポプコム，コンプ	滋賀・京都・大阪 兵庫・奈良・和歌山	大賞1点 入選2点	〒556　大阪市浪速区恵美須西1-2-9　シャープエレクトロニクス販売近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長　☎06-631-1181	10月25日
11月24日	首都圏地区予選（東京）	シャープ東京支社8Fエルムホール（東京都新宿区市ヶ谷八幡町8　☎03-3260-1161）	マイコンBASICマガジン，Oh!X，ログイン，I/O	埼玉・山梨・千葉 東京・新潟	大賞1点 入選3点	〒162　東京都新宿区市ヶ谷八幡町8　シャープエレクトロニクス販売首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長　☎03-3266-8248	11月8日
12月14日	九州地区予選（福岡）	KC会館2F大ホール（福岡市博多区博多駅前3-4-2　☎092-451-5971）	アスキー コンプティーク	福岡・佐賀・長崎 熊本・大分・宮崎 鹿児島・沖縄	大賞1点 入選1点	〒816　福岡市博多区井相田2-12-1　シャープエレクトロニクス販売九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長　☎092-501-6806	11月29日
2月9日	補戦（大阪）	未定	ログイン	全国対象	入選2点	〒545　大阪市阿倍野区長池町22-22　シャープ株式会社システム機器営業部　☎06-621-1221	1月24日

HOT! INFORMATION

パソコン

【 ラップトップ型32ビット・パソコン 】

●日本電気
●PC-9801TmodelF51/71, PC-9801TmodelW7
●価格

PC-9801TmodelF51	850,000円
PC-9801Tmodel71	950,000円
PC-9801TmodelW7	750,000円

日本電気のPC-9801TmodelF51／71とPC-9801TmodelW7はラップトップ・スタイルのPC-9801パソコンです。どれもCPUは32ビットの386SXを採用し，高い処理能力を持っているのが特徴です。

とくにPC-9801TmodelF51／71は，4,096色中16色の表示が可能なTFT型カラー液晶を採用しているにもかかわらず，従来製品よりもかなり低価格を実現しています。

■主な仕様
CPU：386SX(20MHz)，V30(8MHz)
メモリ：メインRAM1.6MB(最大14.6MB)
表示：9.8インチTFTカラー液晶(modelF51／71)，10.4インチ白黒液晶(modelW7)
寸法・重量：364(W)×460(D)×120(H) mm，10.1～10.3kg





■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3452-8000
大阪 ☎06-943-9800

【 ハイレゾ対応の32ビット・パソコン 】

●セイコーエプソン
●PC-386GS／GE
●価格

PC-386GS-2(3.5inchFD×2)	398,000円
PC-386GS-2E(3.5inchFD×2+100MB・HD)	598,000円
PC-386GS-3(3.5inchFD×2+5inch)	423,000円
PC-386GS-5(5inchFD×2)	398,000円
PC-386GS-5E(5inchFD×2+100MB・HD)	598,000円
PC-386GE-2(3.5inchFD×2)	298,000円
PC-386GE-2B(3.5inchFD×2+40MB・HD)	428,000円
PC-386GE-3(3.5inchFD×2+5inch)	323,000円
PC-386GE-5(5inchFD×2)	298,000円
PC-386GE-5B(5inchFD×2+40MB・HD)	428,000円

■主な仕様
CPU： PC-386GS i386(20MHz)
PC-386GE i386SX(16MHz)
メモリ：1.6MB(最大14.6MBまで増設可)





寸法・重量：389(W)×347(D)×150(H) mm，8.7～11.9kg
■問い合わせ先
エプソンPCインフォーメーション・センター
東京 ☎03-3377-3531 大阪 ☎06-212-8715 名古屋 ☎052-953-9230

【 32ビット・パーソナルコンピュータ 】

●三洋電機
●エクサージュ386SX(MBC-18SXJH4/8)
●価格

MBC-18SXJH4(40MB・HD)	498,000円
MBC-18SXJH8(80MB・HD)	648,000円

三洋電機の「エクサージュ356SX」は，32ビットCPU80386SX(20MHz)を搭載したAX仕様のデスクトップ型パソコンです。

また，マウスによる快適な操作環境を実現するMS-Windows3.0を標準装備しているのも特徴です。

■主な仕様
CPU：80386SX(20MHz)
メインRAM：2MB，ビデオRAM：512kB
FD：3.5インチ×1
HD：40MB(MBC-18SXJH4)，80MB(MBC-18SXJH8)
寸法・重量：148(W)×293(D)×415(H) mm，9.0kg
■問い合わせ先
〒550 大阪府大阪市西区江戸堀2-7-25



三洋電機㈱情報システム事業本部
☎06-991-1181

HOT! INFORMATION

周辺機器

20インチ・マルチシンク・ディスプレイ

●日本電気
●PC-KH2021
●価格　448,000円

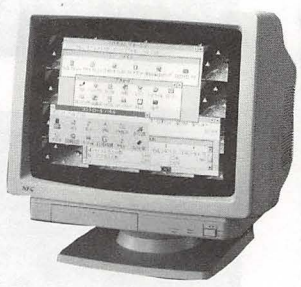
日本電気のPC-KH2021は3モードの同期周波数切り替えが可能な20インチ・カラー・ディスプレイです。

画像のきめ細かさを表すドットピッチは0.31mm，加えてダブル・ダイナミック・フォーカス回路を採用しているので，画面の中心から周辺までフォーカスの差の少ない鮮明な表示ができるのが特徴です。

また，ブラウン管の表面に映り込む室内の照明が目の疲れの原因になりますが，これはブラウン管表面にノングレア処理と呼ばれる曇りガラス状の加工を施してあるので，見やすい映像が得られます。

そのほか，静電気によるチリの付着を防ぐ帯電防止加工済みです。専用回転台標準装備も特徴です。

■問い合わせ先　NECパソコン・インフォメーション・センター　東京　☎03-3452-8000　大阪　☎06-943-9800



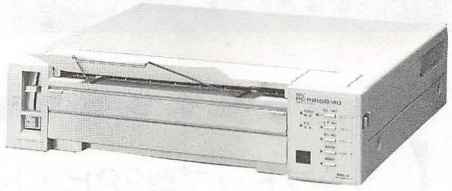
省スペース日本語シリアル・プリンタ

●日本電気
●PC-PR100／40
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　85,000円

日本電気のPC-PR100／40は，省スペースの低価格インパクト・ドット・マトリクス方式プリンタです。

■主な仕様
印字方式：インパクト・ドット・マトリクス方式
印字速度：
漢字　最大80文字／秒
ANK文字　最大137文字／秒
寸法・重量：420(W)×370(D)×98(H)mm，約9.8kg

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
東京　☎03-3452-8000
大阪　☎06-943-9800

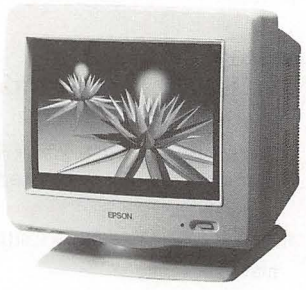


ハイレゾ・モード対応マルチ・スキャン・ディスプレイ

●セイコーエプソン
●CR-5500
●価格　168,000円

エプソンのCR-5500は，640×200，640×400，1120×750ドットの3種類の解像度に対応したマルチ・スキャン型15インチ・カラー・ディスプレイです。

表示の細かさを表す数値，ドットピッチは0.28mmの高解像度を実現し，ブラウン管の表示面には，ゴミやチリの付着を防ぐ帯電防止処理，目の疲労の原因になる光の反射を押えるノン・グレア処理などの工夫がしてあります。また，長残光タイプなので画面のちらつきが少なくなっています。MS-Windows3.0など，グラフィック表示を多用するソフトには最適といえるでしょう。



■問い合わせ先
エプソンPCインフォーメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-212-8715
名古屋　☎052-953-9230

ダイナブック・シリーズ用内蔵型モデム

●オムロン
●MD24FD5V
●東芝ダイナブック・シリーズ対応
●価格　44,800円

オムロンのMD24FD5Vは，東芝のブック型パソコン，ダイナブック・シリーズに内蔵可能な超小型モデムです。

超小型ながら，性能は据え置き型にひけをとりません。

性能を列挙すると，通信速度2400bps，MNPクラス5に対応，CCITT勧告V.42bisのデータ圧縮機能を搭載など，非常にレベルの高いものになっています。

電源はダイナブック本体からとるようになっていますが，自動的に消費電力を抑制するパワーセーブ・モードを装備しているので，通信時以外はほとんど電力を消費しません。



■問い合わせ先
〒140 東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱
東京　☎03-5488-3221
大阪　☎06-282-2672

PostScript対応レーザー・プリンタ

●ブラザー工業
●HL-4PSJ
●アップル　Macintoshシリーズ対応
●価格　548,000円

ブラザー工業のHL-4PSJは，「PostScript」言語に対応したブラザー独自のページ記述言語「BR-Script」を搭載したMacintoshシリーズ対応レーザー・プリンタです。

「PostScript」というのは，プリンタをコントロールするための言語で，これによって高品位な印刷画面をつくることができますが，「BR-Script」も「PostScript」に準拠しているので，アウトライン・フォントやグラフィック，画像イメージなど多彩な表現ができます。

■主な仕様
印刷速度：最大4枚／分
解像度：300ドット／インチ
ページ記述言語：BR-Script(日本語PostScript言語対応)
エミュレーション：NEC PC-PR201J，HP LaserJetIIP
内蔵フォント：明朝体，ゴチック体，欧文37書体

■問い合わせ先
〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町15-1
ブラザー工業㈱
☎052-824-2511



HOT! INFORMATION

4種類の用紙を同時にセットできるプリンタ

●セイコーエプソン
●VP-1700／870
●価格

VP-1700	166,000円
VP-870	136,000円

エプソンのVP-1700／870は，最大4種類の用紙を常時セットし，ワンタッチで用紙の切り替えができる「スーパー・マルチウェイ・ローディング」機能を搭載したプリンタです。

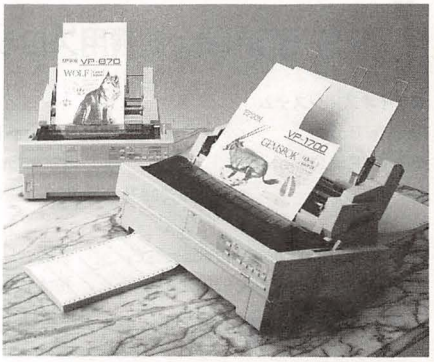
これは従来機に搭載されていた単票／連続用紙の切り替え機構をグレード・アップしたものです。印字も漢字高速印字時で122文字／秒，英数カナ文字で275文字／秒の高速印字が可能となっています。

■主な仕様

印字方法：24ピン・インパクト・ドット・マトリクス方式
印字桁数：80桁(ANK文字，VP-870) 136桁(ANK文字，VP-1700)
印字速度：最大275文字／秒(ANK文字)

■問い合わせ先

エプソン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3500
大阪 ☎06-212-8712
名古屋 ☎052-953-9239



PC-9801NS／E用内蔵型ハードディスク

●アイシーエム
●PACK E-40
●NEC PC-9801NS／E対応
●価格 118,000円

アイシーエムの「PACK E-40」はNECのPC-9801NS／Eに内蔵可能な40MBのハードディスク・ユニットです。

また，CPUとハードディスクの高速な橋渡しを可能にする256kBのキャッシュ・メモリを搭載しており，より快適なアクセスが可能です。

また，工場出荷時にすでにフォーマットしてあるので，すぐに使うことができます。

■問い合わせ先

〒556大阪府大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム営業部
☎06-648-4702



超高速記憶装置シリコン・ディスク・ボード

●アイ・オー・データ機器
●SDB-8M/16M/24M/32M/40M, SDEX-8M
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格

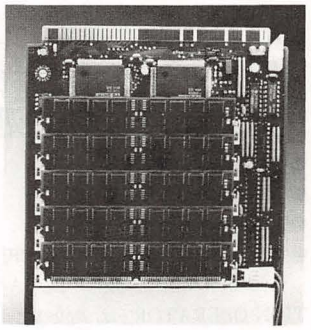
SDB-8M	110,000円
SDB-16M	190,000円
SDB-24M	260,000円
SDB-32M	340,000円
SDB-40M	420,000円
SDEX-8M	85,000円

アイ・オー・データ機器のSDBシリーズは，半導体メモリによる外部記憶装置です。半導体メモリを使用しているので，ハードディスクなどに比べて圧倒的に速いアクセス速度を持っています。メモリは電池でバックアップされているので，パソコンの電源を切ってもデータは消えません。

型番の番号はメモリ容量に対応しています。ワン・ボードには最大40MBまで増設が可能で，40MB以下の容量の機種も，SDEX-8Mをボードに載せることで増設できるようになっています。

■問い合わせ先

アイ・オー・データ機器サポートセンター
☎0762-60-3366



エプソンPC-386用増設メモリ

●アイ・オー・データ機器
●EP-RB7D-4M/8M, EP-RB7S-4M, EP-SIM-2M/4M
●エプソンPC-386V/G/Sシリーズ対応
●価格

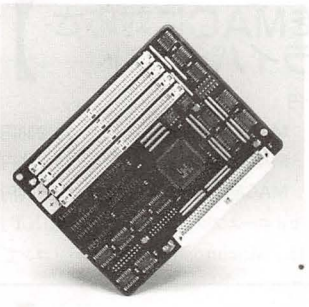
EP-RB7D-4M	62,000円
EP-RB7D-8M	100,000円
EP-RB7S-4M	57,000円
EP-SIM-2M	29,000円
EP-SIM-4M	49,000円

アイ・オー・データ機器のEP-RB7シリーズはエプソンのPC-386シリーズ用増設メモリボードです。

EP-RB7D～はPC-386V／G／Sなど CPUが80386DXの機種に対応したもの，EP-RB7SはPC-386GEなどCPUが80386SXの機種に対応しています。両シリーズともにEP-SIM-2M／4Mを使ってボード上で手軽に容量を増やすことができるようになっているのが特徴です。従来，PC-386シリーズの増設用RAMというと，エプソンの純正品しかありませんでしたが，これで手軽にメモリ増設ができるようになるでしょう。

■問い合わせ先

アイ・オー・データ機器サポートセンター
☎0762-60-3366



Macintosh用数値演算プロセッサ・ボード

●八戸ファームウエアシステム
●Coprocessor LC(CLC-MAC)
●アップルMacintosh LC対応
●価格 34,800円

八戸ファームウエアシステムのCLC-MACは，Macintosh LC対応の数値演算プロセッサ・ボードです。

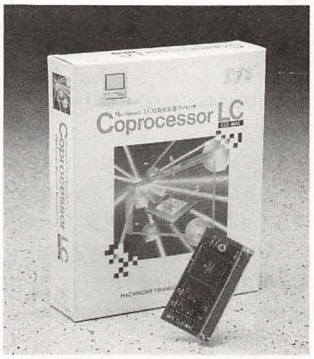
Macintosh LCは，低価格ながらカラーをサポートしたMacintoshとして，高い人気を得ていますが，その一方で数値演算プロセッサがないと動作しない有用なソフトもたくさんあり，Macユーザーは残念な思いをしていました。

CAD関連ソフト，グラフィック・ソフト，科学技術計算ソフトなど，複雑で多量の計算が必要なソフトを使うときに，数値演算プロセッサがあると飛躍的に能率・スピードが向上します。低価格の数値演算プロセッサ・ボードの発売は朗報といえるでしょう。

取り付けは簡単で本体のダイレクト・スロットに差し込むだけです。電源もMacintosh LC本体から供給されます。

■問い合わせ先

〒060北海道札幌市北区北8条西4丁目22-7中屋ビル2F
八戸ファームウエアシステム㈱
☎011-716-3815



HOT! INFORMATION

PS/55note拡張用スロット・ボックス

●ライオス・システム
●Note Box
●IBM PS／55note対応
●価格 128,000円

ライオス・システムの「Note Box」はIBMのPS／55note用周辺機器で，拡張ボードを2枚まで収納できるスロット・ボックスです。

これをPS／55noteに取り付けることで，世界的に標準機として普及しているIBM-PC／AT仕様の拡張ボードを使えるようになり，SCSI対応の外部記憶装置やLANなど通信ネットワークへの接続が可能になります。

■問い合わせ先
〒神奈川県大和市中央林間3-2-10東急中央林間アネックス
㈱ライオスシステム
☎0462-76-9611



ソフト

使いやすい通信ソフト

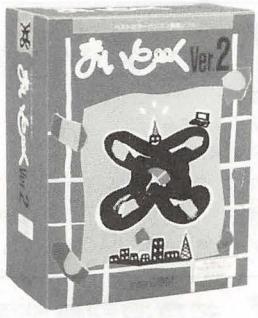
●インターソフト
●まいとーくVer.2
●NEC PC9801シリーズ，エプソンPC-286／386シリーズ対応
●価格 28,000円

インターソフトの「まいとーくVer.2」は，メニュー形式で初心者でも簡単に使える通信ソフトとして定評がありますが，この「まいとーく」がバージョン・アップし，「まいとーくVer.2」になりました。

おおまかな操作は今までどおりですが，新たに，自動的に電話をかけ，ネットにアクセスし，必要なファイルを読み込んだりする無人運転機能（オート・パイロット機能），受信中に送信文書を作成したりできるマルチタスク機能などの機能が付け加えられ，通信ソフトに高い要求を持つヘビー・ユーザーも満足できる仕様になっています。

また，従来からの機能も，文書作成機能の強化，X／YMODEM，B Plusなど8種類のバイナリ転送プロトコルのサポート，通信速度最大19,200bpsのサポートなど，より強化されています。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田駿河台2-9研究社ビル
㈱インターソフト ☎03-3293-3338



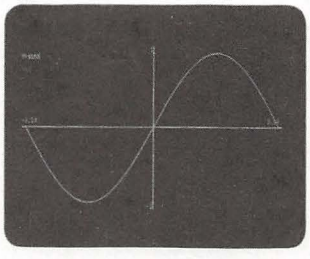
パソコンで気軽に式の計算ができる数式処理ソフト

●ミサワホーム総合研究所
●EQUATION OPERATOR
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 19,800円

ミサワホーム総合研究所の「EQUATION OPERATOR」は，高校の数学Ⅰから大学の微積分程度までの式の計算ができる数式処理ソフトです。

ふつう，パソコンで計算というと具体的な数値計算がほとんどですが，この「EQUATION OPERATOR」は，数値計算はもちろん，変数を含んだ式の計算という抽象化された問題も解くことができるのが大きな特徴になっています。

また，解いた式のグラフをディスプレイ上に描くこともできます。



■問い合わせ先
〒168東京都杉並区高井戸東2-4-5
㈱ミサワホーム総合研究所
知識情報開発部
☎03-3332-5111

エプソン・プリンタをMACに対応させるプリンタ・ドライバ・ソフト

●セイコーエプソン
●EPSON PRINT
●アップル Macintoshシリーズ（IIxを除く）対応
●価格
EPSON PRINT（ソフトのみ）15,000円
MAC用Ⅰ／FセットA 20,000円
MAC用Ⅰ／FセットB 20,000円
MAC用Ⅰ／FセットC 25,000円

セイコーエプソンの「EPSON PRINT」は，Macintoshシリーズのパソコンでエプソンのプリンタを使えるようにするためのプリンタ・ドライバです。

従来，MAC用プリンタというと，ほぼ純正品のプリンタしかない状態で，MACユーザーの選択の幅は非常に限られていましたが，「EPSON PRINT」を使うことで，豊富なラインナップのエプソン・プリンタをMACに接続できるようになるわけです。

「EPSON PRINT」には，使用プリンタに応じて，違ったインターフェースをセットしたセットA～Cがあります。

■問い合わせ先
エプソンインフォメーションセンター
東京 ☎03-3377-3500
大阪 ☎06-212-8712
名古屋 ☎052-953-9239

不思議なマルチ・メディア・ソフト

●東芝EMIマルチ・メディア事業部
●Alice
●アップルMacintoshⅡシリーズ
●価格 28,000円

東芝EMIの「Alice」は，コミュニケーションする人によって大きく展開が変わるマルチ・メディア・ソフトです。

「Alice」の世界は12の部屋で構成され，部屋には絵がかけられています。絵をマウスでクリックすれば，アニメーションを楽しむこともでき，部屋の中に入り込んで隠された部屋の仕掛を探したりすることもできる，というソフトです。

この作品には，画家〝金子國義〟，音楽家〝加藤和彦〟，マルチ・メディア・クリエイター〝庄野晴彦〟が参加していることも話題です。

■問い合わせ先
〒107東京都港区赤坂2-2-17
東芝EMI㈱マルチ・メディア事業部
☎03-3587-9005



HOT! INFORMATION

J-3100シリーズ対応MS-DOSユーティリティ

●アイ・オー・データ機器
●D.H.TOOL
●東芝J-3100シリーズ対応
●価格　16,000円

アイ・オー・データ機器の「D.H.TOOL」は，ハードディスクをより快適に使うためのユーティリティ・プログラムです。

すでにPC-9801対応版が発売されていますが，これは東芝のJ-3100シリーズに対応版です。

「D.H.TOOL」には，ハードディスク用アプリケーション起動メニュー「EGMENU」，テキスト・ファイル編集に便利なスクリーン・エディタ「EDIO」，ファイル管理が効率的にできる「DISCOVERY」の三つが含まれており，必要なものはほとんどワン・パッケージになっています。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポートセンター
☎0762-60-3366

J-3100シリーズ用オプション・プリンタ設定ファイル

●ジャストシステム
●オプション・プリンタ設定ファイル
●ジャストシステム　J-3100/ダイナブックシリーズ用一太郎Ver.4/dash/花子Ver.2対応

●価格
一太郎Ver.4/花子Ver.2用　3,000円
一太郎dash用　3,000円

ジャストシステムの「オプション・プリンタ設定ファイル」は，従来，J-3100シリーズ用の「一太郎」や「花子」がサポートしていなかったプリンタに対応可能にするためのプリンタ・ドライバ集です。これによって，「一太郎Ver.4／花子Ver.2」でより多数のプリンタを使えるようになります。

今回の発売の「オプション・プリンタ設定ファイル」でキヤノンのレーザー・プリンタのLIPSモードに「一太郎Ver.4」がはじめて対応しました。

■問い合わせ先
〒770 徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-55-1121

構造化プログラミングが可能なBASIC

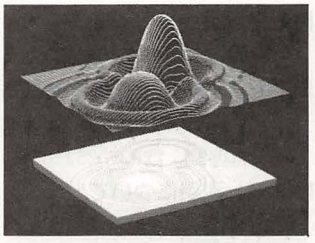
●クレオ
●True BASIC
●NEC　PC-9801シリーズ対応
●価格　18,000円

クレオから発売された「True BASIC」は，BASIC言語の開発者自身によって改良され，機能アップし，より近代的になったBASIC言語です。

ANSI規格に準拠，ループを脱出するFOR EXIT文，条件判断時のSELECT CASE文などにより構造的なプログラミングが可能，サブ・ルーチンに変数の受け渡しが可能，行番号が不要，関数の再帰呼び出しが可能，マルチ・ウィンドウのサポートなど多くの特徴を備えています。

また，各種ツールキットを装備しているので，より手軽に高度なプログラム作成ができます。

■問い合わせ先
クレオ・インフォメーション・センター
☎03-3456-4650



その他

ポケット・サイズの電子ノート

●ソニー
●PTC-300
●価格　65,000円

ソニーは，手書き入力の情報ツール「PalmTop（パームトップ）」の新製品PTC-300を発売しました。これは従来の「PalmTop」を基本としながら，より携帯性を重視し，165×105×28mm，355gの小型軽量になっています。また，新開発の光通信インターフェースを標準装備し，PTC-300同士を向い合わせるだけでデータ通信ができるのも特徴です。

■主な仕様
CPU：68HC000（8MHz）
表示：320×256ドットFST白黒液晶



寸法・重量：165（W）×105（D）×28（H）mm，約355g

■問い合わせ先
東京お客様相談センター
☎03-3448-3311
関西お客様相談センター
☎06-251-5111
東海お客様相談センター
☎052-232-2611

メガドライブ対応CD-ROM

●セガ・エンタープライゼス
●MEGA-CD（メガ・シーディー：仮称）
●価格未定

セガ・エンタープライゼスは「メガドライブ用CD-ROMシステム「MEGA-CD」を，今秋発売する予定です。これは，大容量バッファRAM搭載，2軸回転・拡大・縮小機能のグラフィック演算用ハードウエアの搭載，8チャンネル・ステレオPCM音源搭載，音楽再生用CDとしても高性能を発揮する8倍オーバー・サンプリング・デジタル・フィルタ搭載など多くの特徴を持っています。

■問い合わせ先
〒144 東京都大田区羽田1-2-13
㈱セガ・エンタープライゼス
☎03-3743-7432



体験ゲームソフト付フロッピーディスク

●化成バーベイタム
●DataLife SuperPRO「アドイン・ゲーム・シリーズ」（体験版）

化成バーベイタムの「アドイン・ゲーム・シリーズ」は，市販ゲームソフトの体験版ディスク1枚を添付したフロッピーディスクです。

第1弾はタケルで市販しているソフトの体験版で，①クリスタルチェイサー②AIZA③シューティング68Kの3種類で，①，②はPC-9801シリーズ対応，③はX68000対応というラインナップです。

もちろんゲームにあきたら，フォーマットしてしまえば，普通のフロッピーとして使えます。

■問い合わせ先
〒100 東京都千代田区丸の内3-4-1
化成バーベイタム㈱
☎03-3283-6423



パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ」／パソコン通信BBS電話帳1991年春号」〈定価2,000円(本体1,942円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

ボード担当者を探しています

●ピースネット

■ネットワークのプロフィール

野球の応援，ファミコン情報，パソコン情報……いろいろあります。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

03-3252-2731(1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒101　東京都千代田区外神田3-10-2
住友電機㈱　☎03-3251-6561

■ゲスト利用について

ID：1000
パスワード：なし
制限：なし

18歳未満お断りの大人のネット

●JPT

■ネットワークのプロフィール

JPT（ジョイント・ピープル・タウン）は，初心者による初心者のための「大人のネット」です。オタクはあっちへ行ってて ね。ワープロによるアクセス大歓迎。おじいさん，おばあさんの入会を特にお待ちしております。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，PDSサービス

■アクセス電話番号

075-231-8455(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開（京都府京都市河原町二条近辺の某所にて運営，SYSOPは〈pierrot〉）

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：利用時間15分以内。メール以外はすべてOK

ネットワークに革命を!

●YMOネットワーク

■ネットワークのプロフィール

YMO（横浜・港の見える丘）ネットワークは，最近新しく開局したネットでございます。掲示板の数もまだまだ少ないのですが，ユーザーの方のご意見，ご希望を取り入れ，皆様が安心して楽しめるネットワークにすることをお約束いたします。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

045-833-9616(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部のボード書き込み不可です

入間市情報,浅香唯情報など

●ブルーツリーズ

■ネットワークのプロフィール

小さいながらも流されず，内容のあるものにしていきたい。いろんなことをやってみたいというのが今の夢です。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0429-65-4098(300/1200bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒358　埼玉県入間市久保稲荷5-6-11
青木　秀忠　☎0429-65-2900

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：ほとんどのボードは利用可能

X68K,MIDIユーザー大歓迎!

●RANG-NETWORK

■ネットワークのプロフィール

X68K，MIDI，98シリーズのユーザーが集まり，ワイワイさわいでいます。オリジナルのPDS，PDDも豊富に取り揃えています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

06-746-3032(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒577　大阪府東大阪市稲田本町3-19-2
遠藤　聖吾　☎06-746-2309

■ゲスト利用について

ID：RANG
パスワード：なし
制限：15分間の利用ができます

世界最強の弱小ネット!

●のあ-NET

■ネットワークのプロフィール

アクセスしないとわからない。それが「のあ-NET」。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス

■アクセス電話番号

0569-24-6328(1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・連絡先

〒516　三重県伊勢市上地町　左波　大作

■ゲスト利用について

ID：0
ゲスト利用の制限：一部ボードの利用不可

[速報]アクセス電話番号を変更したBBS局

●LDB-NET（京都府八幡市）
新アクセス電話番号 075-972-2001(代表)

●牛鬼ネット（愛媛県宇和島市）
新アクセス電話番号 0895-27-2392(代表)

●HISA-NET（千葉県千葉市）
新アクセス電話番号 0472-59-1505(代表)

以上のBBS局から，アクセス電話番号変更の連絡が届いています。ゲスト・利用をする方は，お間違いのないようご注意ください。

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座



今月の課題：ちょっと変わった「三目並べ」に挑戦

各機種対応

今回は見た目はえらく簡単ですが…

影：えー，みなさんこんにちは。今月のおハガキは北海道旭川市の及川大介君からです。

つぐ美：「みなさんはじめまして。みなさんは，このようなゲーム（**第1図**）を知っていますか？　これをBASICでつくろうと思い立ったのですが，なかなかすすみません。なんとなく簡単な気もするのですが，このコーナーで取り上げてもらえないでしょうか」というリクエストです。

Dr.D：以前に一度「オセロ」はやったんじゃが，今回はちょっと変わった三目並べじゃな。

編：そうですね。資料によると「三子棋」という，中国で古くから行なわれている三目並べの一種だそうです。先を読んで遊ばないとすぐに負けてしまうあたり，一連の「上海」シリーズに通じるものがありますね。

つぐ美：というわけで今月は「三子棋」に挑戦です。

「三子棋」
- 基本的には「三目並べ」です。
- 交互にコマを置いて，先に三つ並べたほうが勝ちです。
- コマは三つまで置くことができ，4手目からはすでに置いたコマを移動して置きます。

○	×	×
○		
×	○	

《第1図》今月のゲームはこれだ

ゲームの進めかたから作る

Dr.D：とてもシンプルなゲームなので，簡単にできそうな気がするが，とりあえずゲーム画面の作成からいってみることにしよう。といっても，3×3のマスを描くだけなんじゃが……。

　自分を大文字のO（オー），コンピュータを大文字のX（エックス）としてゲームを進めるとしよう。

影：なんだかえらく単純な画面ですね。物足りない気がするけど，ほんとにゲームになってるんでしょうね，まさか手抜きなんてことは……。

編：ご心配なく。今回の講座では，ゲームの見た目よりも内容を追求しています。その証拠に，今回はコンピュータが相手をするゲームを作ってくださるそうです。ねっ，Dr.。

Dr.D：う，うむ。まぁそういうことになっておるな。とりあえず，最初は2人で対戦して遊ぶものを作る。

　で，まずは2人で遊べるものを作るぞ。先攻を「O」，後攻を「X」とする。もっとも，先攻・後攻のちがいはというと，どちらが先にコマを置くかということと，表示する文字だけじゃ。やることは基本的に同じじゃな。

編：言われてみればそうですよね。オセロなんかもそうですし。ということはわざわざ2人分の処理を用意しなくても，同じところは共通化できる…と言いたいわけですね。

Dr.D：おぉ，なかなかするどい。その気になれば10人でも100人でも遊ぶことができる。まぁ，実際にやる人はいないだろうが。

まずはコマを置いてみよう

Dr.D：さて，実際のプログラムじゃが，まずはマスを表示して，コマを置いていくところまでを作ってみよう。コマの位置を指定するのには，簡単にINPUTを使って座標を指定するようにした（**リスト1**）。プログラムを見てみよう。配列Mは，マス目を表している。0のときは何もなく，1なら「O」が置かれていることになる。

編：これを利用して一度置いたところには置けないようになっているんですね。

Dr.D：うむ。さて，これを2人で交互にやるようにするにはどうするか。

影：同じことを繰り返すにはFORループ！　これ，常識。

編：でも「常識はいつも破られる」ということも。

影：記録。それは破られるためにあるもの，か？

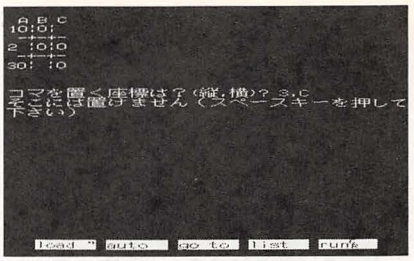
Dr.D：FORループにばかり頼っているとじつは痛い目にあう場合がある。

　単純な繰り返しはFORループのほうが便利じゃが，途中で抜けだす必要があるとき。たとえばこのゲームではどちらかが勝ったときはループから抜けださなくてはならない（**第2図**）。その

《OVER FLOW》楽しい楽しい夏休み，みんなはどんな思い出をつくったのかな？編集部はというと，もう夏休みもなにもあったもんじゃありません。みんなによろこんでもらえるような誌面にしようと，毎日遅くまで，クーラーの切れた中でがんばっています。フー。

《リスト1》マスを表示してコマを置くプログラム・リスト

```
100 CLS
110 PRINT " A B C":'        画面にマスを描く
120 PRINT "1 ¦ ¦ "
130 PRINT " -+-+-"
140 PRINT "2 ¦ ¦ "
150 PRINT " -+-+-"
160 PRINT "3 ¦ ¦ "
170 DIM M(2,2):'            配列の定義・初期化
180 FOR I = 0 TO 2
190   FOR J = 0 TO 2
200     M(I, J) = 0
210   NEXT J
220 NEXT I
230 '
240 FOR I = 0 TO 8
250   LOCATE  0,8:PRINT "コマを置く座標は？(縦,横)      ";
260   LOCATE 25,8:INPUT A$, B$
270   Y = INSTR("123", A$) - 1
280   X = INSTR("ABC", B$) - 1
290   IF Y<0 OR X<0 THEN GOTO 250
300   IF M(X, Y) = 0 THEN GOTO 350
310   LOCATE 0,9:PRINT "そこには置けません（スペースキーを押して下さい）"
320   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 320
330   LOCATE 0,9:PRINT "                                        "
340   GOTO 250
350   LOCATE X*2+1, Y*2+1:PRINT "O";
360   M(X, Y) = 1
370 NEXT
380 END
```



▲リスト1の画面

```
10 FOR I = 0 TO 20
20   A = A * 2
30   IF A > 32765 THEN GOTO 70
40 NEXT
50 PRINT A
60 END
70 PRINT "32765を越えちゃった〜"
80 END
```

といったプログラムがあるとすると，30行でループの中から抜けだしている。ここで，もし80行以降にまた NEXT 文がきた場合，

① 20行にもどってしまう
② 暴走する
③ 正常に動くが，メモリが足りなくなる

……といった問題がでてくることがある。

《第2図》ループからの抜けだし

- FOR文は，中身（BASICの本体）ではつぎのようなことをやっている。
  1. 変数に最初の値をいれる
  2. NEXTにきたら，ループ変数につぎの値をいれる

例）

```
10 FOR I = 1 TO 100 STEP 3
20   PRINT I
30 NEXT I
```

これを書き換えると……

```
10 I = 1
20   PRINT I
30 I = I + 3 : IF I < 100 THEN GOTO 20
```

このような書きかたなら，ループの途中から抜けだしても構わない。

《第3図》ＦＯＲ文の実際の働き

ときFOR文では，途中で抜けだすと機種によっては面倒なことが起こる。突然元のループに戻ったり，ひどいときには暴走したりするんじゃ。

編：ということは，途中で抜けだすようなことがあるときはFOR文は使うな……と。では，どうやって繰り返し処理を行なえばいいんですか？

Dr.D：機種によってはWHILEという便利な命令をもっているものもある。さて，FOR文は実際には内部で**第3図**のような処理を行なっている。これをそのままBASICで書いてやればよいんじゃ。FOR文は，これをBASIC本体が機械語で動かしているので，途中で抜けだしたりすると暴走したり，メモリが減ったり，なくなったりする場合が多々ある。BASICでやればそんなことはないので安心じゃ。

影：なるほど。FOR文って，意外にやっかいなんですね。

三つ並んだときの判定

Dr.D：さて，ついでに三つ並んだときの判定もやってしまおう。この処理はまずコマが置かれた位置から2種類にわけることができる。角に置いたときと，そうでないときじゃな。角に置いたときは，そこ以外の角を調べて，今置いたのと同じ種類のコマがあれば，その間に同じ種類のコマが置かれているかを調べる。置かれていたら三つ並んだということになる。

角以外に置かれたときは，コマが置かれた位置の両隣を調べて，両方に同じコマが置かれていれば三つ並んだことになる（**第4図**）。

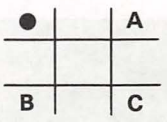
編：まん中に置いたときは上下・左右を調べるわけですね。

影：斜めもね。

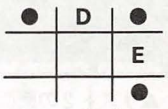
Dr.D：ふむ。さて，それをプログラムにしたものが**リスト2**じゃ。2人で交互にコマを置いて，先に三つ並べた者が勝ち。

編：とりあえず，ありがちな「三目並べ」は完成しましたね。ところがこの「三

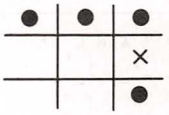
1. 角に置かれたとき



今，●の位置にコマを置いたとすると，Ａ～Ｃを調べて，たとえばＡとＣが●だったとする。



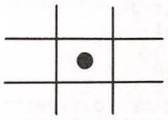
つぎに，それぞれの間（ＤとＥ）を調べる。Ｄが●だったとすると，



三つ並んでいることになる。

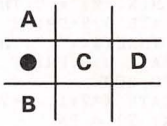
2. 角以外の場合

2-1. 真ん中に置かれた場合



縦，横，右上がり斜め，右下がり斜めについて直接調べれば良い。

2-2. 真ん中ではない場合



まず両隣（この例ならＡとＢ）を調べ，それと直角になる箇所（ＣとＤ）を調べれば良い。

《第4図》三つ並んだときの判定

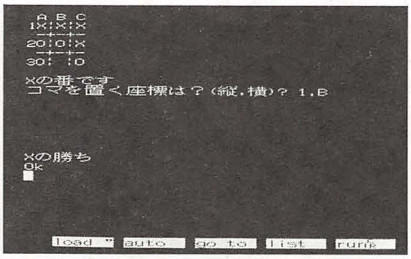
★PC-88のソフトはまだまだがんばっていますが，いつごろまで大丈夫なのでしょうかねぇ。（東京都足立区・山田達也13才）……【影：さて，これからガコンガコンして占ってみましょう。ガコン！ガコン！　つぐ美：こんなんでましたけど!?　影：ふー。】

子棋」というゲームのルールは……。

影：三つコマを置いたら，つぎからは自分のコマを移動してゲームを進めるんだよね。

Dr.D：ふむ。それではつぎにその処理を付け足してみよう。三つめのコマを置くところまでは今までと同じでよい。四つめからは，今まで置いたコマを動かすわけじゃから，どのコマを動かすかを入力し，そしてそれをどこに置くかを入力するようにすればよい（**リスト3**）。

同じところや，すでに他のコマがあるところには置けないぞ。その判定もきちんとやる必要がある。



▲リスト2の画面

いよいよ人工知能の部分！

影：さて，あとはコンピュータが相手をしてくれる部分ですね。

Dr.D：ここからは読者のみなさんが……。

編：今回はそういう「逃げ」はなしですよ，Dr.。

影：まさか「できない」なんて言わないでしょうね？

Dr.D：それはない。では，コンピュータに対戦させる場合じゃが，どんなゲームにも言える基本を先に述べておこう。ほとんどのゲームが，人間がキー入力をする部分を少し書き換えるだけで，コンピュータと対戦しているようなプログラムにすることができる。今回のプログラムで言えば，INPUTのところを，乱数で適当な値を入れるようすれば対戦しているように見える。

もっとも，これは一番簡単なやりかたじゃからコンピュータが異常に弱いという欠点があるがな。

影：それじゃ話になりませんよ。

Dr.D：ただし，その乱数のかわりにちょっとしたプログラムを組んでやると，コンピュータも人間と同レベルで戦えるようになる。その部分のサブ・ルーチンのことを「思考ルーチン」などと呼んだりする。

編：最近，人工知能がどうとかAIとか言われているものですね。

影：ドラクエIVにもそんなような機能があった気がするなぁ。

Dr.D：まぁ，ドラクエのものはちとちがうが，この「三子棋」の思考ルーチンは，わりと簡単にできるぞ。オセロとか，こういったものはどちらかというと簡単な部類に入るんじゃ。

編：では，むずかしい部類というとどんなものがあるんですか？

Dr.D：将棋，チェスや囲碁などは，スーパー・コンピュータでも人間に勝てない場合がある。とくに囲碁は世界で一番むずかしいと言われていて，まともに勝つプログラムができた試しがない。将棋やオセロは結構強いプログラムが出回っているがの。

影：ヒェー！

「三子棋」の基本

Dr.D：さて，本題に戻るとしよう。この「三子棋」では，つぎに示す三つの基本をふまえてコマを置いていれば勝てるはずじゃ。

①三つ並べることができるときはそこに置く。

②相手が三つ並びそうなときはそれを邪魔する。

③上の①，②のどちらでもないときは，自分がすでに置いたコマの近くに置くようにする。

《リスト2》2人で交互にコマを置き，先に三つ並べたほうの勝ちというプログラム・リスト

```
100 CLS
110 PRINT " A B C":'      画面にマスを描く
120 PRINT "1 ¦ ¦ "
130 PRINT " -+-+-"
140 PRINT "2 ¦ ¦ "
150 PRINT " -+-+-"
160 PRINT "3 ¦ ¦ "
170 DIM M(2,2):'          配列の定義・初期化
180 FOR I = 0 TO 2
190   FOR J = 0 TO 2
200     M(I, J) = 0
210   NEXT J
220 NEXT I
230 '
240 LP = 0
250 BN = 1
260   LOCATE  0,7:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の番です"
270   LOCATE  0,8:PRINT "コマを置く座標は？(縦,横)      ";
280   LOCATE 25,8:INPUT A$, B$
290   Y = INSTR("123", A$) - 1
300   X = INSTR("ABC", B$) - 1
310   IF Y<0 OR X<0 THEN GOTO 260
320   IF M(X, Y) = 0 THEN GOTO 370
330   LOCATE 0,9:PRINT "そこには置けません（スペースキーを押して下さい）"
340   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 340
350   LOCATE 0,9:PRINT "                                        "
360   GOTO 260
370   LOCATE X*2+1, Y*2+1:PRINT MID$("OX", BN, 1);
380   M(X, Y) = BN
390   GOSUB 480
400   IF HN > 0 THEN GOTO 450
410   BN = 3 - BN
420 LP = LP + 1:IF LP < 9 THEN GOTO 260
430 LOCATE 0,15:PRINT "ゲーム・オーバー（引き分け）";
440 END
450 LOCATE 0,15:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の勝ち"
460 END
470 '   3つ並んだかどうかの判定
480 HN = 0
490 IF (X = Y OR X = 2 - Y) AND (X = 0 OR X = 2) THEN GOTO 640
500 IF X = 1 AND Y = 1 THEN GOTO 580
510 P0 = M( 1, 1)
520 IF X = 0 OR X = 2 THEN P1 = M( X, 0):P2 = M( X, 2):PQ = M( 2-X, Y)
530 IF Y = 0 OR Y = 2 THEN P1 = M( 0, Y):P2 = M( 2, Y):PQ = M( X, 2-Y)
540 IF P1 = BN AND P2 = BN THEN HN = 1
550 IF P0 = BN AND PQ = BN THEN HN = 1
560 RETURN
570 '   置いたコマがまん中にある場合
580 IF M( 1, 0) = BN AND M( 1, 2) = BN THEN HN = 1:'     縦
590 IF M( 0, 1) = BN AND M( 2, 1) = BN THEN HN = 1:'     横
600 IF M( 0, 0) = BN AND M( 2, 2) = BN THEN HN = 1:'     右上がり斜め
610 IF M( 0, 2) = BN AND M( 2, 0) = BN THEN HN = 1:'     右下がり斜め
620 RETURN
630 '   置いたコマが角にある場合
640 IF X = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
650 IF M( V, Y) = BN AND M( 1+V, Y) = BN THEN HN = 1
660 IF Y = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
670 IF M( X, V) = BN AND M( X, 1+V) = BN THEN HN = 1
680 RETURN
```


★1＋1=5。（長崎県佐世保市・**玉置憲一19才**）……【影：いつの世も，新しい理論が発見されるには，現存する常識というものをまず，疑ってみることからはじめるのである。かのガリレオもアインシュタインもそうであった。で，私が何を言いたいかというと……。】

《リスト3》三つ並べたあと，自分のコマを一つとって置きなおすプログラム・リスト

```
100 CLS
110 PRINT " A B C":'      画面にマスを描く
120 PRINT "1 ¦ ¦ "
130 PRINT " -+-+-"
140 PRINT "2 ¦ ¦ "
150 PRINT " -+-+-"
160 PRINT "3 ¦ ¦ "
170 DIM M(2,2), KM(2):'          配列の定義・初期化
180 FOR I = 0 TO 2
190   FOR J = 0 TO 2
200     M(I, J) = 0
210   NEXT J
220   KM(I) = 3
230 NEXT I
240 '
250 BN = 1
260   LOCATE  0,7:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の番です"
270   IF KM(BN) > 0 THEN KM(BN) = KM(BN) - 1:LX = -1:LY = -1:GOTO 400
280   LOCATE  0,8:PRINT "どのコマを取りますか？（縦,横）       ";
290   LOCATE 31,8:INPUT A$, B$
300   LY = INSTR("123", A$) - 1
310   LX = INSTR("ABC", B$) - 1
320   IF LY<0 OR LX<0 THEN GOTO 280
330   IF M(LX, LY) = BN THEN GOTO 380
340   LOCATE 0,9:PRINT "そのコマは取れません（スペースキーを押して下さい）"
350   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 350
360   LOCATE 0,9:PRINT "                                                  "
370   GOTO 280
380   LOCATE LX*2+1, LY*2+1:PRINT " ";
390   M(LX, LY) = 0
400   LOCATE  0,8:PRINT "コマを置く座標は？(縦,横)             ";
410   LOCATE 25,8:INPUT A$, B$
420   Y = INSTR("123", A$) - 1
430   X = INSTR("ABC", B$) - 1
440   IF Y<0 OR X<0 THEN GOTO 260
450   IF M(X, Y) = 0 AND (X <> LX OR Y <> LY) THEN GOTO 500
460   LOCATE 0,9:PRINT "そこには置けません（スペースキーを押して下さい）"
470   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 470
480   LOCATE 0,9:PRINT "                                                  "
490   GOTO 400
500   LOCATE X*2+1, Y*2+1:PRINT MID$("OX", BN, 1);
510   M(X, Y) = BN
520   GOSUB 610
530   IF HN > 0 THEN GOTO 580
540   BN = 3 - BN
550 GOTO 260
560 LOCATE 0,15:PRINT "ゲーム・オーバー（引き分け）";
570 END
580 LOCATE 0,15:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の勝ち"
590 END
600 '   3つ並んだかどうかの判定
610 HN = 0
620 IF (X = Y OR X = 2 - Y) AND (X = 0 OR X = 2) THEN GOTO 770
630 IF X = 1 AND Y = 1 THEN GOTO 710
640 P0 = M( 1, 1)
650 IF X = 0 OR X = 2 THEN P1 = M( X, 0):P2 = M( X, 2):PQ = M( 2-X, Y)
660 IF Y = 0 OR Y = 2 THEN P1 = M( 0, Y):P2 = M( 2, Y):PQ = M( X, 2-Y)
670 IF P1 = BN AND P2 = BN THEN HN = 1
680 IF P0 = BN AND PQ = BN THEN HN = 1
690 RETURN
700 '   置いたコマがまん中にある場合
710 IF M( 1, 0) = BN AND M( 1, 2) = BN THEN HN = 1:'     縦
720 IF M( 0, 1) = BN AND M( 2, 1) = BN THEN HN = 1:'     横
730 IF M( 0, 0) = BN AND M( 2, 2) = BN THEN HN = 1:'     右上がり斜め
740 IF M( 0, 2) = BN AND M( 2, 0) = BN THEN HN = 1:'     右下がり斜め
750 RETURN
760 '   置いたコマが角にある場合
770 IF X = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
780 IF M( V, Y) = BN AND M( 1+V, Y) = BN THEN HN = 1
790 IF Y = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
800 IF M( X, V) = BN AND M( X, 1+V) = BN THEN HN = 1
810 RETURN
```

影：①と②は当たり前のような気もするんですけど。

編：でも，乱数で適当に置くより，こういう基本的なことを教えておいたほうが確実ですよ。

Dr.D：編君の言うとおりじゃよ。さらに付け加えるなら，何手か先を読むようなアルゴリズムを見つけると良いな。ここから先はかなり高度な話になるので，興味のある人はそれなりの専門書を自分で捜して読むと良い。ではプログラミングに入る。

編：①と②はやることが同じような気がしますが，気のせいですか？

Dr.D：なかなかいいところに気が付いたな。そのとおりじゃ。2個並んでいるところを捜すまでは同じ処理じゃな。あとはその並んでいるコマが自分のものか相手のものかを判断するだけじゃよ。

影：できる限り手抜きしてますね。

編：きれいな言いかたをすれば「極力最適化する」といったところですか。

Dr.D：③に関しては，ほとんど乱数で決めているのと同じことじゃな。

編：というわけで完成したプログラムは**リスト4**です。

影：よく考えたら**リスト3**が2人対戦版，**リスト4**は対コンピュータ版というわけですね。今回はなんと二つのプログラムを作ってしまったわけだ。

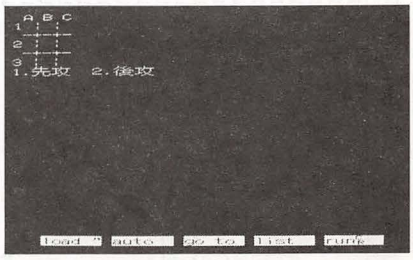
編：さて，このコーナーでは，読者のみなさんからの質問のおハガキをお待ちしています。今後の予定は

- **4×4パズル**
- **ソリティア**
- **神経衰弱**

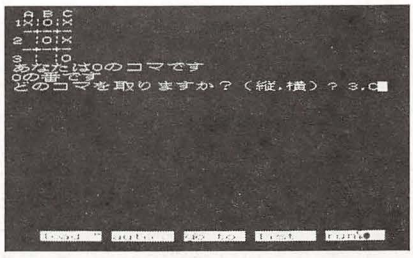
等の企画があります。そのほか，こんなゲームを考えたが途中で行きづまってしまった。この部分のルーチンはどうすればいいのか……といった質問でも，プログラム上のテクニックに関する質問でもOKです。

Dr.D：できるだけ簡単なゲームの骨組みを紹介していくつもりじゃが，意表を突いてとんでもないことをやるかもしれんからお楽しみに！

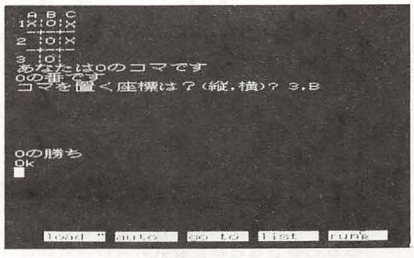
一同：それではまた来月会いしましょう。



▲リスト4の画面。まず先攻か後攻かをきめる。



▲三つ置いたら自分のコマを一つ取って置きなおす

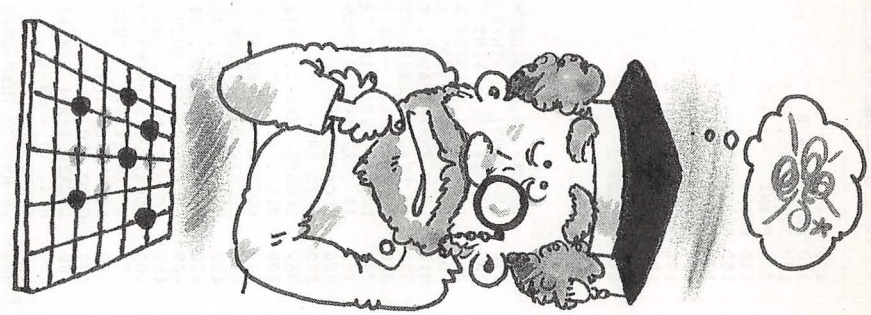


▲三つ並ぶと勝利だ

★ゲーム・センターでゲーム機をなぐるのはやめよう。他の客にも店の人にも超特大迷惑だよ。(山口県下関市・伊藤陽一19才)……【編：もっともです。影：ついつい機械にやつ当たりしてしまうんだよなー。ね，見城先生。見城：しつれいな！】

《リスト4》今月のゲーム「三子棋」の対コンピュータ用プログラム・リスト

```
1000 CLS
1010 PRINT " A B C":'      画面にマスを描く
1020 PRINT "1 ¦ ¦ "
1030 PRINT " -+-+-"
1040 PRINT "2 ¦ ¦ "
1050 PRINT " -+-+-"
1060 PRINT "3 ¦ ¦ "
1070 DIM M(2,2), KM(2):'          配列の定義・初期化
1080 FOR I = 0 TO 2
1090   FOR J = 0 TO 2
1100     M(I, J) = 0
1110   NEXT J
1120   KM(I) = 3
1130 NEXT I
1140 LOCATE 0,6:PRINT "1.先攻  2.後攻";
1150 A$=INKEY$:IF A$="" THEN GOTO 1150
1160 IF A$<"1" AND A$>"2" THEN GOTO 1150
1170 IF A$ = "1" THEN CN = 2 ELSE CN = 1
1180 LOCATE 0,6:PRINT "あなたは";MID$("XO", CN, 1);"のコマです"
1190 '
1200 BN = 1
1210   LOCATE  0,7:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の番です"
1220   IF KM(BN) > 0 THEN KM(BN) = KM(BN) - 1:LX = -1:LY = -1:GOTO 1360
1230   IF BN = CN THEN GOSUB 2120:LX = HX:LY = HY:GOTO 1340
1240   LOCATE  0,8:PRINT "どのコマを取りますか？（縦,横）       ";
1250   LOCATE 31,8:INPUT A$, B$
1260   LY = INSTR("123", A$) - 1
1270   LX = INSTR("ABC", B$) - 1
1280   IF LY<0 OR LX<0 THEN GOTO 1240
1290   IF M(LX, LY) = BN THEN GOTO 1340
1300   LOCATE 0,9:PRINT "そのコマは取れません（スペースキーを押して下さい）"
1310   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 1310
1320   LOCATE 0,9:PRINT "                                                  "
1330   GOTO 1240
1340   LOCATE LX*2+1, LY*2+1:PRINT " ";
1350   M(LX, LY) = 0
1360   IF BN = CN THEN GOSUB 1970:X = FX:Y = FY:GOTO 1470
1370   LOCATE  0,8:PRINT "コマを置く座標は？(縦,横)            ";
1380   LOCATE 25,8:INPUT A$, B$
1390   Y = INSTR("123", A$) - 1
1400   X = INSTR("ABC", B$) - 1
1410   IF Y<0 OR X<0 THEN GOTO 1210
1420   IF M(X, Y) = 0 AND (X <> LX OR Y <> LY) THEN GOTO 1470
1430   LOCATE 0,9:PRINT "そこには置けません（スペースキーを押して下さい）"
1440   IF INKEY$<>" " THEN GOTO 1440
1450   LOCATE 0,9:PRINT "                                                  "
1460   GOTO 1360
1470   LOCATE X*2+1, Y*2+1:PRINT MID$("OX", BN, 1);
1480   M(X, Y) = BN
1490   GOSUB 1580
1500   IF HN > 0 THEN GOTO 1550
1510   BN = 3 - BN
1520 GOTO 1210
1530 LOCATE 0,15:PRINT "ゲーム・オーバー（引き分け）";
1540 END
1550 LOCATE 0,15:PRINT MID$("OX", BN, 1);"の勝ち"
1560 END
1570 '   3つ並んだかどうかの判定
1580 HN = 0
1590 IF (X = Y OR X = 2 - Y) AND (X = 0 OR X = 2) THEN GOTO 1740
1600 IF X = 1 AND Y = 1 THEN GOTO 1680
1610 P0 = M( 1, 1)
1620 IF X = 0 OR X = 2 THEN P1 = M( X, 0):P2 = M( X, 2):PQ = M( 2-X, Y)
1630 IF Y = 0 OR Y = 2 THEN P1 = M( 0, Y):P2 = M( 2, Y):PQ = M( X, 2-Y)
1640 IF P1 = BN AND P2 = BN THEN HN = 1
1650 IF P0 = BN AND PQ = BN THEN HN = 1
1660 RETURN
1670 '   置いたコマがまん中にある場合
1680 IF M( 1, 0) = BN AND M( 1, 2) = BN THEN HN = 1:'     縦
1690 IF M( 0, 1) = BN AND M( 2, 1) = BN THEN HN = 1:'     横
1700 IF M( 0, 0) = BN AND M( 2, 2) = BN THEN HN = 1:'     右上がり斜め
1710 IF M( 0, 2) = BN AND M( 2, 0) = BN THEN HN = 1:'     右下がり斜め
1720 RETURN
1730 '   置いたコマが角にある場合
1740 IF X = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
1750 IF M( V, Y) = BN AND M( 1+V, Y) = BN THEN HN = 1
1760 IF Y = 0 THEN V = 1 ELSE V= 0
1770 IF M( X, V) = BN AND M( X, 1+V) = BN THEN HN = 1
1780 RETURN
1790 '   コンピュータの思考ルーチン（判定部分）
1800 JX = -1:JY = -1
1810 FOR I = 0 TO 2
1820   IF M( 0, I) = M( 1, I) AND M( 0, I) = PN THEN JX = 2:JY = I
1830   IF M( 0, I) = M( 2, I) AND M( 0, I) = PN THEN JX = 1:JY = I
1840   IF M( 1, I) = M( 2, I) AND M( 1, I) = PN THEN JX = 0:JY = I
1850   IF M( I, 0) = M( I, 1) AND M( I, 0) = PN THEN JX = 2:JY = I
1860   IF M( I, 0) = M( I, 2) AND M( I, 0) = PN THEN JX = 1:JY = I
1870   IF M( I, 1) = M( I, 2) AND M( I, 1) = PN THEN JX = 0:JY = I
1880 NEXT I
1890 IF JX > -1 AND JY > -1 THEN RETURN
1900 FOR I = 0 TO 2
1910   L = (I + 1) MOD 3:K = (I + 2) MOD 3
1920   IF M(I,  I) = M(L,  L) AND M(I,  I) = PN THEN JX = K:JY = K
1930   IF M(I,2-I) = M(L,2-L) AND M(I,2-I) = PN THEN JX = K:JY = 2-K
1940 NEXT I
1950 RETURN
1960 '   コンピュータの思考ルーチン（メイン）
1970 PN = BN:GOSUB 1800:'       自分が3つ並べられるとき
1980 IF JX < 0 AND JY < 0 THEN GOTO 2020
1990 IF M( JX, JY) > 0 THEN GOTO 2020
2000 FX = JX:FY = JY
2010 RETURN
2020 PN = 3-BN:GOSUB 1800:'     相手が3つ並べられるとき
2030 IF JX < 0 AND JY < 0 THEN GOTO 2070
2040 IF M( JX, JY) > 0 THEN GOTO 2070
2050 FX = JX:FY = JY
2060 RETURN
2070 FX = 0:FY = 0
2080 IF M( FX, FY) = 0 THEN RETURN
2090 FX = FX + 1:IF FX > 2 THEN FX = 0:FY = FY + 1
2100 GOTO 2080
2110 '  コンピュータがコマを取る
2120 HX = 2:HY = 2
2130 IF M( HX, HY) = BN THEN RETURN
2140 HX = HX - 1:IF HX <0 THEN HX = 2:HY = HY - 1
2150 GOTO 2130
```



★エルフとはいったい何だろう。人間で耳をとがらせただけではないのか。最近のイラストを見るとそう感じる。（埼玉県東松山市・茂木 章20才）……【編：妖精でしょ。影：では、フェアリーは？編：妖精でしょ。影：ようせいばいいのにー，夜の……。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV3）用

アルゴリズムをみきるのだ!!

レッドアリャマーの冒険（ぼうけん）

●FAMIBEのよっしん



いきなりですがゴメンなさい！

1991年6月号104ページの①効果音のサンプル・リストにバグがありました。くわしくはあとで。

ストーリー

有：「オレの名はレッド有山！アリャマーと呼んでくれ。オレは修行のために，この悪魔城にやってきた格闘のプロだ！見よ！この鋭いキックを！うりゃあぁぁ!!」

ザコ：「だれだきさま！」

有：「きやがったな！ザコどもめ！いくぞ！でやあぁぁぁ!!ドカッ，バキッ，うわあぁ」

有：「これを読んでいるキミ。あ…あとはたのんだ…ぞ…。ぐふっ」

ゲームの説明

1対1の格闘ゲームです。敵を倒すと，その種類に応じて新しい武器が手に入ります。はじめはむずかしいですが，ゲーム・バランスは確かです。

どうしてもむずかしいと思う人は，最初に○○を倒しちゃいましょう。すると…あーら簡単，というわけです。

プログラムの説明

アクション系は動きが命です。より自然な動きを表現するために，放物線移動や慣性移動の処理を使いまくってます。

これに関しては，一つのキャラに，座標を表す変数と移動量を表す変数（たとえば本リスト中の，TX，TYとAX，AYなど。㊂変数表）を使うことで簡単に表現できます。中級プログラマーの人は，リストをよく見ておきましょう。

それから，マシン語は使ってません。ところどころPOKE命令やPEEK命令を使ってますが。その指定アドレスと処理してる内容の関係はつぎのとおりです。

①&H6××…マリオのアニメーション
②&H2××…敵の体力表示処理
③&H4×××…効果音
④&H48×…配列変数のかわり

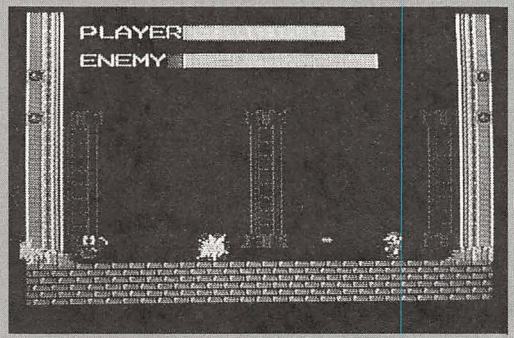
最後に，マリオ（スプライト・キャラ）と，多量の敵弾（MOVEキャラ）との当たり判定の処理方法ですが，今回はV3



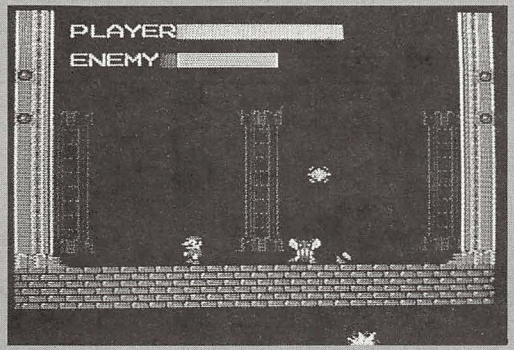
◀《写真1》タイトル画面です。アリャマーとは自分のことではないのネ。レッツ、スタート！



◀《写真2》敵と武器が選べるのだが最初は武器は一つしかない。敵を倒して武器を増やすのダ



◀《写真3》各敵はいろいろな攻撃パターンでせめてくる。敵の動きを見切らないと勝利はないゾ



◀《写真4》ハエは動きがイヤラシイ。爆弾をしかけて応戦しよう

★SFIIをしていると，謎の初老の紳士が現れて，突然タイトル画にして去っていった。（山形市・パイナップル・パード198か月才）……【影：①電源をプッチンした。②むりやりどかせて，さっとクリアした。③モニタの上にタイトル画を描いていった。さあどれだ。】

特有のCRASH命令（本来はMOVEキャラ同士の判定しかできない）を悪用して，むりやりやってます（この方法だと処理がベラボーに速い）。

やりかたは，本リストを例に取ると，**手順①**：7番のMOVEキャラを定義（㊂270行）。**手順②**：7番のMOVEキャラの座標をマリオにピッタリ合わせて，CRASH(7)を調べる（㊂420行）。以上です。

本リスト入力上の注意

リスト中アミがけのところ（黒っぽいところ）は，グラフィック・キャラが入るので，そのまま入力できません。

KEY 1,CHR$（数値）↵

と，ダイレクトで入力してからF1で入力してください。（ ）内の数は，以下のものと対応しています。

k 1…233．k 2…234．k 3…235．
k 4…236．k 5…237．k 6…238．
k 7…239．l 0…240．l 1…241．
l 2…242．m 6…254．f 0…192．
f 1…193．f 2…194．f 3…195．
h 1…208．©……180．×……181．
÷……182．ファ…183．

それから，60～80行は（タイトルの文字），面倒なら打ち込まなくても結構です。

バグ・レポート

1991年6月号の効果音のサンプル・リストにバグ発見。正しい効果音のサンプル・リストです。

```
10  POKE&H4015,15
20  CH=RND(4):A=RND(256)
    :B=RND(256):C=RND
    (256):D=RND(256)
30  POKE&H4000+CH*4,A,B,
    C,D
40  PRINT CH;A;B;C;D
```

説明…10行で，効果音をだせる状態に初期化をしてます。これを一度実行しておけば，あとは30行のようにデータを書き込むことで，いつでも音がだせるようになります。

しかし，PLAY文を使用したり，キー・クリック音（カーソルを動かしたときのプツプツ…という音）がでてしまうと，再び初期化しないと効果音がでなくなるので注意してください。

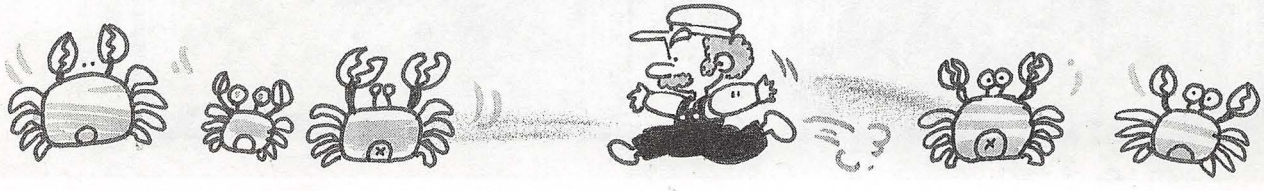
さて，このリストでは音をランダムに発生させます。いい音が見つかったら，チャンネル（=CH）と音色データ（=A～D）をすべてメモっておくといいでしょう。

《第1表》変数表

TX, TY……敵座標
AX, AY……敵移動量
X, Y……マリオ座標
J……マリオ・ジャンプ放物線処理用
BX, BY……マリオの弾座標
E, F……マリオの弾処理用
H……マリオの向き（右のとき2，左のとき－2）
M……マリオのアニメーション用
D……ダメージうけて，マリオが点滅（この間無敵）するループ数
HP……マリオの体力
TH……敵の体力
L……あと敵が何匹残っているか
T……出現中の敵の種類
B……使用中の武器の種類
I……雑用
W……敵のパターン的動作処理用
G……前のループのトリガの値

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	
0	L42	B02																									C42	L42	0
1	L42	B02		P	L	A	Y	E	R	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60		C42	L42	1
2	L42	B02																									C42	L42	2
3	L42	B02		E	N	E	M	Y		M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50	M50		C42	L42	3
4	D42	B02																									C42	D42	4
5	L42	B02																									C42	L42	5
6	L42	B02																									C42	L42	6
7	D42	B02	D21	A41	A51								D31	D21	A41	A51								D31	D21	A41	C42	D42	7
8	L42	B02	C41	B01										C41	B01										C41	B01	C42	L42	8
9	L42	B02	C41	B01										C41	B01										C41	B01	C42	L42	9
10	L42	B02	C41	B01										C41	B01										C41	B01	C42	L42	10
11	L42	B02	C41	B01										C41	B01										C41	B01	C42	L42	11
12	L42	B02	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	C42	L42	12
13	L42	B02	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	C42	L42	13
14	L42	B02	C41	B01	H51	K61	K61	K61	H51	K61	K61	K61	H51	C41	B01	H51	K61	K61	K61	H51	K61	K61	K61	H51	C41	B01	C42	L42	14
15	L42	B02	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	H51				H51				H51	C41	B01	C42	L42	15
16	L42	B02	D21	A41	A31								D11	D21	A41	A31								D11	D21	A41	C42	L42	16
17	A42	A42	M32																							M12	D22	D22	17
18	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	18
19	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	19
20	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	F32	20
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	

《第1図》レッドアリャマーの冒険のBGグラフィック



★最近のやんまさんの勇姿（～～好きいい…ってやつね）はすごいものがある。（千葉県松戸市・LYNN？才）……【影：なぜ，勇姿＝～好きぃぃなのだ。つぐ美ちゃん好きぃぃ～。こうか。**つぐ美**：やんま先生のマネしないでください。**影**：やんま先生にも言われたの？】

レッドアリャマーの冒険のプログラム・リスト

```
10 CGSET1,1:PALETS 0,13,48,33,1:PALETB 1,0,24,7,14:SPRITEON:POKE&H4015,15
20 I=W:TX=TY:X=Y:M=AX+AY:BX=J:F=BY:H=E:D=G:T=3:L=4:Z=3
30 POKE&H488,1,0,0,0,1,1,1,1
40 CLS:LOCATE9,6
50 PRINT" R E D !
60 PRINT"    k7k5l0k2k5l0k2k2 k2k7k5l0k2k2k2k7k5l0
70 PRINT"    k4k5k3k4k2l2k6l1k2l2k4k5k3k6k6k6k4k5k3
80 PRINT"    k1 k1k1l1k5k1 k1 k1 k1k1 k1k1 k1
90 PRINT"          ノ ホ゛ ウ ケ ン
100 LOCATE9,16:PRINT"PUSH START
110 IFSTRIG(0)<>1THEN110
120 GOSUB1170
130 'mGﾃｷ&ﾌﾟｷ ｴﾗﾌﾟ
140 CLS:FORI=0TO7:SPRITEI:CANI:NEXT:I=0:LOCATE9,10:PRINT"ﾃｷ    ﾌﾟｷ":LOCATE1,13:P
RINT"Bﾎﾟﾀﾝﾃﾞ ﾃｷ,Aﾎﾟﾀﾝﾃﾞ ﾌﾟｷヲ ｾﾚｸﾄｾﾖ!":IFL LOCATE8,4:PRINT"ﾗｽﾄ"L" ﾋｷﾀﾞ!
150 DEFSPRITE0,(3,1,0,1,0)="":POKE&H680,1,0,3,2:SPRITE0,96,172:LOCATE13,19:PRINT
"X";Z
160 T=T+(I=4)AND3:B=B+(I=8)AND3
170 IFL=0T=4:GOTO190
180 IFPEEK(&H48C+T)=0T=T-1AND3:GOTO180
190 IFPEEK(&H488+B)=0B=B-1AND3:GOTO190
200 DEFSPRITE1,(3,1,0,0,0)=MID$("f0f1f2f3XYZｱﾁﾂﾃﾄ89:;XYWV",T*4+1,4):SPRITE1,88,8
4
210 DEFSPRITE2,(2,B/2,0,1,0)=MID$("h1    ュ    ｪｳﾔｵﾆﾅﾈﾇ",B*4+1,4):SPRITE2,136,84
220 IFSTRIG(0)THEN220
230 I=STRIG(0):IFI=0THEN230
240 IFI<>1THEN160
250 'mGｼｮｷ
260 POKE&H4004,160,187,0,3:PAUSE50:SPRITE2:VIEW
270 DEFMOVE(7)=SPRITE(0,0):DEFSPRITE7,(3,1,0,0,0)="©X+ﾌｧ
280 D=0:M=0:BY=0:E=0:X=40:Y=150:HP=8:J=9:H=2:W=0:TX=200:TY=150:AX=0:AY=0:TH=32
290 POKE&H230,47,216,1,80,47,214,0,80
300 ONT+1GOTO820,580,740,650,920
310 'mGﾏﾘｵ
320 SPRITE1,TX,TY:I=STICK(0)AND3:IFD D=D-1:SPRITE0:IFD>4X=X+(X<221ANDX>27)*H:M=1
6:GOTO380
330 IFI=1IFX<216X=X+4:IFH=-2H=2:DEFSPRITE0,(3,1,0,1,0)=""
340 IFI=2IFX>24X=X-4:IFH=2H=-2:DEFSPRITE0,(3,1,0,0,0)=""
350 IFI ORD=4IFJ=9M=(M+4)MOD12
360 I=STRIG(0)
370 IFI AND8IFJ=9J=-8:GOSUB1170
380 IFJ<9Y=Y+J:J=J+1:M=12:IFJ=9M=4
390 IFH=2POKE&H680,M+1,M,M+3,M+2
400 IFH=-2POKE&H680,M,M+1,M+2,M+3
410 SPRITE0,X,Y:ONB+1GOSUB470,550,470,510:G=4ANDI
420 POSITION7,X,Y:I=CRASH(7):IFI>0ORABS(X-TX)<14ANDABS(Y-TY)<14THEN970
430 A=(A+1)MOD7:IFMOVE(A)=0CANA
440 IFABS(BX-TX)<16IFABS(BY-TY)<16IFB<>1ORE<9THEN1040
450 RETURN
460 'mGｶﾞﾝ.ｽﾋﾟﾅ
470 IFBY=0IFG=0IFI AND4POKE&H4004,127,131,50,0:BX=X:BY=Y:E=H*(B+5)
480 IFBY BX=BX+E:SPRITE2,BX,BY:IFBX+E AND256SPRITE2:BY=0
490 RETURN
500 'mGﾌｧｲﾔ
510 IFBY=0IFG=0IFI AND4POKE&H400C,15,0,14,8:BX=X:BY=Y:E=H*6:F=0
520 IFBY BX=BX+E:BY=BY+F:F=F-1:SPRITE2,BX,BY:IFBX+E AND256ORBY<32SPRITE2:BY=0
530 RETURN
540 'mGﾎﾞﾑ
550 IFE=0IFJ=9IFI AND4POKE&H4004,159,132,0,1:BX=X:BY=142:E=30:SPRITE2,X,158
560 IFE E=E-1IFE<9SPRITE2:SPRITE7,BX-12+RND(24),BY+RND(15):POKE&H400C,9,0,11+RND
(4),0:IFE=0BY=0:SPRITE7
570 RETURN
580 'mGﾊｸﾞｷｰ
590 GOSUB320:W=W+1AND63
600 IFW<16IFTY=150AY=-6:TY=143:AX=SGN(X-TX):POKE&H4000,159,139,0,2
610 IFTY<150TY=TY+AY:AY=AY+1:TX=TX+AX:IFAY>9GOSUB1180
620 IFW=30AX=(X-TX)/17:AY=-8:TY=141:GOSUB1170
630 ONW MOD20GOSUB1120
640 GOTO590
650 'mGﾋﾞｰﾝ
660 GOSUB320:W=(W+1)MOD80
670 IFW>4IFW<16TY=TY-8:TX=TX+(120+SGN(120-X)*120-TX)/9
680 IFW=40AX=(X-TX)/10:AY=18
690 IFW>39IFW<58TX=TX+AX:TY=TY+AY:AY=AY-2:POKE&H400C,8,0,W-40,0:IFTX<200RTX>220T
X=TX-AX
700 IFW>72TY=TY+10:IFTY=150GOSUB1180
710 IFW>60TX=TX+(X-TX)/9
720 ONW MOD23GOSUB1120
730 GOTO660
740 'mGﾌﾟﾎﾟﾎﾟｰ
750 GOSUB320:W=W+1AND127
760 TX=TX+AX:TY=TY+AY:AY=AY+SGN(125-TY)*2:IFTY>150TY=150
770 IFW<70AX=AX+SGN(180-TX):IFW=69AX=-12:POKE&H400C,15,0,15,8
780 IFTX<24AX=9AY=-16:GOSUB1180
790 IFTX>224AY=0:AX=-1
800 ONW MOD23GOSUB1120
810 GOTO750
820 'mGｷｬﾝｻ
830 AY=12
840 GOSUB320:W=W+1AND127
850 IFW<74IFW MOD32=9GOSUB1120:AX=SGN(120-TX)*8:IFW=73AY=-13:GOSUB1170
860 IFW<64IFW MOD32>9TX=TX+AX:POKE&H400C,1,0,14,8
870 IFAY<12AY=AY+1:TX=TX+AX:TY=TY+AY:IFAX IFABS(X-TX)<9AX=0:POKE&H4000,127,134,0
,1:IFAY<0AY=-AY-1
880 IFAY=11GOSUB1180
890 IFW>100 TX=TX+SGN(120+SGN(TX-121)*84-TX)*4
900 GOTO840
910 'mGﾗｽﾄﾎﾟｽ
920 GOSUB320:AX=AX+SGN(X-TX)-SGN(AX/32):AY=AY+SGN(Y-TY):TX=TX+AX/4:TY=TY+AY
930 IFTX<200RTX>220THENTX=TX-AX/4:AX=0
940 IFTY>150THENAY=-AY/2:TY=150
950 IFRND(15)=0GOSUB1120
960 GOTO920
970 'mGﾀﾞﾒｰｼﾞ
980 IFD=0D=9:POKE&H4004,161,146,0,1:HP=HP-1:LOCATEHP*2+9,1:PRINT"  ":IFI>=0CANI
990 IFHP THEN430
1000 'mGﾔﾗﾚﾙ
1010 SPRITE7,X,Y:SPRITE0:POKE&H400C,15,0,0,8:FORI=0TO80:POKE&H400E,9+RND(6):PAUS
E1:NEXT:SPRITE7:Z=Z-1:IFZ RETURN140
1020 PAUSE90:CLS:SPRITEOFF:LOCATE9,13:PRINT"GAME OVER":PAUSE300:RUN
1030 'mGﾃｷﾀﾞﾒｰｼﾞ
1040 POKE&H4000,63,129,50,0:IFB<>1SPRITE2:BY=0
1050 TH=TH-1:POKE&H237,80+TH*4:LOCATETH/2+9,3:PRINT" ":IFTH RETURN
1060 'mGｸﾘｱ
1070 SPRITE1:FORI=0TO7:DEFMOVE(I)=SPRITE(10,I+1,3+I MOD2,60):POSITIONI,TX,TY:MOV
EI:NEXT
1080 FORI=0TO127:POKE&H400C,31-I/8,0,6+I MOD9,0:PAUSE1:NEXT
1090 B=T MOD3+1:POKE&H488+B,1:POKE&H48C+T,0:L=L-1:IFL>=0RETURN140
1100 GOTO1190
1110 'mGﾀﾏ
1120 IFMOVE(A)RETURN
1130 IFX<TX DEFMOVE(A)=SPRITE(10,6+TY/110,1+A MOD3,TX/2):GOTO1150
1140 DEFMOVE(A)=SPRITE(10,4-TY/110,1+A MOD3,120-TX/2)
1150 POSITIONA,TX,TY:MOVEA:RETURN
1160 'mGｵﾄ
1170 POKE&H4000,159,139,0,1:RETURN
1180 POKE&H4000,191,131,0,1:RETURN
1190 'mGｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
1200 PAUSE200:FORI=0TO7:SPRITEI:CANI:NEXT
1210 CLS:LOCATE6,3:PRINT"CONGRATULATIONS!":LOCATE2,9:PRINT"YOU ARE THE BEST PLAY
ER!!
1220 DEFMOVE(0)=SPRITE(0,3,3,45,0,3):POSITION0,0,146:MOVE0
1230 FORJ=0TO2
1240 FORI=0TO48:POKE&H400C,15,0,9,8:PALETB 0,1+I MOD8,48,0,0:NEXT
1250 FORI=0TO15
1260 IFI=0ORI=1ORI=7ORI=8POKE&H4000,159,133,32,16
1270 PAUSE11:NEXT
1280 IFMOVE(0)=0LOCATE11,16:PRINT"ﾌｯ.ﾃﾚﾙｾﾞ.":PAUSE100:DEFMOVE(0)=SPRITE(0,7):MOV
E0
1290 PAUSE30:NEXT
1300 CAN0:GOTO1300
```

★アタリの「ランパート」はおもしろい。2人プレイはとくにいいぜ。X68000に移植してちょーだい。それとイースに期待。(滋賀県/蒲生郡・引っこししたSVII18才)……【編：けっこうサラリーマンにうけてるようですね。影：私もそのサラリーマンの1人です。】

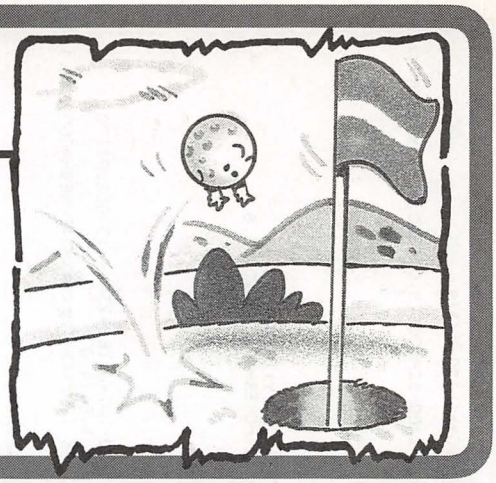
ラベンダーソフト

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

ゴルフボールのフライト・シミュレータ!?

GOLPU
ゴルプ

●TPM.CO SOFT WORKS



飛んでいるボールから見た，フライト・シミュレータのようなゴルフゲームを作ってみたいと思っていたときがあって，とりあえず３Ｄだけを表現したのがこのゲームです。

くやしいことに先日発売されたコナミの「ゴルフィンググレイツ」が私の夢を先に実現してしまったので，とりあえずFM-7で３Ｄを実現したというところで認めてください。

ちなみに原形は，4年前に完成していましたが投稿用にいろいろいじりました。

操作方法

4 6で左右，2 8で前後に動きます。草以外に着地したらアウトです。

概　念

CRTは，点がタテヨコ規則正しく並び点の色を変化させることで画像を表現しています。

それじゃあ，点を３Ｄに並べて点の色を変えるようにすれば３Ｄが表現できるのではないか？という考えがもとになっています。

最後に

機種にはそれぞれの持ち味があって，FMのようなゲームをMSXでは作れません。

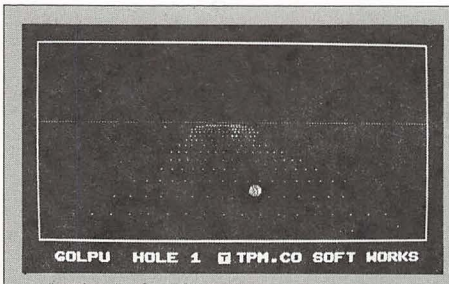
FM-7の灯を消してはならない!!ゲームは流行で作るものじゃあないぞ。しかしN-BASICが生き残ってるのにへんだなー。

《第１表》変数表

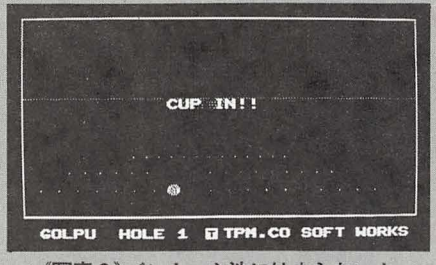
X, Y	球の位置
C	バウンド・カウント
V, W	移動量
P	球の真下（2：カップ 4：草地）
B(n)	ボールのキャラデータ
T(n)	マークのキャラデータ
X(n), Y(n)	点の座標

《第２表》プログラムの流れ

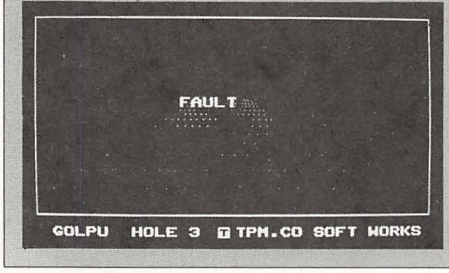
20～80	画面を描く
90～170	メインループ（160～170球移動量計算）
180～220	球沈下処理
230～250	ゲーム・オーバー判断
260～270	カップイン処理
330～360	データ読み込み
370～400	マシン語読み込み
410～430	点の座標セット



▲《写真１》ポンポン跳ねているボールをうまくカップまで操つるのダ



▲《写真２》バンカーや池にはまらないようにうまくボールを運んでいこう。時間はかかっても大丈夫



◀《写真３》コース外やバンカー，池に落ちてしまうとアウトだゾ。夜景を見ているようでキレイだなぁ

CHECKER FLAG

Dr.D：いやはや おそれいった！ かんたんにいえば，作者は電光掲示板で利用されているシステムを応用し，それをゴルフ，しかも３Ｄゲームにしたててておるのじゃ。

編：ベタぼめのDr.です。いやだなー，カサ持ってきてませんよ。

Dr.D：ほれ，ワシのを貸してやろう。ところでワシはFM-7という土壌だからこそこういったアイデア（システム）のすばらしいゲームが完成したと思うぞ。

影：うんうん。FM-7/77久々のホールイワンってとこだね。

★最近，掲載プログラムの数が減っていき，アーケード・ゲームや，ゲームソフトの攻略等が増えているようだが，こういうことはほかのゲーム雑誌にさせておけばいい。（群馬県太田市・三森隆宏16才）……【影：人まかせはよくないぞ。もっと自分から卒先してね。】

GOLPUのプログラム・リスト

```
10 GOTO 320:'—— LOOP ——
20 CLS:FOR X=40 TO 599 STEP 4:PSET(X,79,4):NEXT
30 LINE(38,20)-(600,170),PSET,7,B
40 C=0:YY=145:X=250:V=0:WW=-1:W=-1:B=C(E):Y=B
50 L$="T100V15O5":PLAY L$,L$:SOUND12,9:SOUND 7,62:SOUND 1,2
60 PUT@(294,180)-(309,187),T,PSET,7
70 FOR J=0 TO 1:L$="   TPM.CO SOFT WORKS"
80 SYMBOL(60+J*2,180),"GOLPU  HOLE"+STR$(E)+L$,2,1,7:NEXT
90 P=4:Y=Y+W:Y=-Y*(Y>B)-B*(Y=(B):F=Y*20:POKE &H4001,INT(F/256)+&H50
100 POKE &H4002,F MOD 256:EXEC &H4000
110 LINE(X,YY)-(X+15,YY+7),PSET,0,BF:C=C+1
120 YY=YY+(C-3)*6:X=X+V*2:PUT@(X,YY)-(X+15,YY+7),B,PSET,7
130 IF YY<145 THEN 160
140 C=0:P=PEEK(&H5000+Y*20+(X-42)/26.3):SOUND 13,0
150 IF P=2 THEN E=E+1:GOTO 260
160 K=PEEK(-767):V=(K=52)*8-(K=54)*4:WW=(K=50)-(K=56)
170 W=-W*(WW=0)-WW*(WW<>0):SOUND 0,-C*(C<3)*30:SOUND 8,16:IF P=4 THEN 90
180 SOUND 8,15:SOUND 6,0:SOUND 7,7:K=YY+7:EXEC&H4000
190 FOR I=1 TO 7
200 YY=YY+1:LINE(X,YY-1)-(X+15,K),PSET,0,BF:PUT@(X,YY)-(X+15,K),B,PSET,7
210 SOUND 6,I*4:FOR L=0 TO 200:NEXT:NEXT
220 SOUND 8,16:SOUND 12,30:SOUND 13,0
230 Z=Z-1:IF Z>0 THEN A$="FAULT":GOSUB 280:K$=INPUT$(2):GOTO 20
240 A$="HOLE OUT":GOSUB 280:EXEC &HEC05:E=1
250 PLAY "V12L8CDFEDC#CV15CR8C4V15","V12L8O4CECECECV15CR8C4V15":GOTO 270
260 A$="CUP IN!!":GOSUB 280:EXEC &HEC05:PLAY "L8CCCEEEE","L8EEEGGGG"
270 IF E>4 THEN 290 ELSE Z=4:K$=INPUT$(1):IF K$="S" THEN 20 ELSE 270
280 FOR J=0 TO 1:SYMBOL(240+J*2,80),A$,2,1,5:NEXT:RETURN
290 FOR J=0 TO 1:SYMBOL(150+J*2,60),"THE END OF GOLPU",2,1,7:A$="CGCGCGCGCGCG"
300 NEXT:PLAY"V12O5L8FEDCDCDCDEFEDCDEC1","V12O4L16"+A$+A$+A$+A$:END
310 '—— FIRST ——
320 CLEAR,&H3FFD:DEFINTA-Z:U=12:Z=4:A=&H4000
330 DIM Y(U),F(U),X(U),B(7),C(7),T(7)
340 E=1:FOR I=0 TO U:READ Y(I),F(I),X(I):NEXT
350 FOR I=0 TO 7:READ B(I),C(I):NEXT
360 FOR I=0 TO 7:READ T(I):NEXT:FOR I=1 TO 33:N=0:READ A$:PRINT I;"/33"
370 FOR J=0 TO 26:M=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
380 POKE A,M:N=N+M:A=A+1:NEXT:READ M
390 IF M<>N THEN PRINT "ERROR IN"I*10+480;BEEP:END
400 NEXT:EXEC &H4051
410 N=&H4050:FOR Y=0 TO U:FOR J=1 TO 20:A=INT(F(Y)+X(Y)/20*J)
420 POKE N,INT(A/256):POKE N+1,A MOD 256:POKE N+2,0:POKE N+3,Y(Y)+80
430 N=N+4:NEXT:NEXT:POKE 16383,0:COLOR=(3,0):COLOR=(5,7):GOTO 20
440 DATA 69,38,526,55,84,433,43,124,352,34,156,292,27,178,246,21,197,208,16,214
450 DATA 173,12,227,147,9,236,129,6,247,108,4,253,94,2,260,81,1,264,74
460 DATA 1168,0,9252,20,20745,66,-28339,112,-23483,146,-28339,190,9284,0,1168,0
470 DATA -1,-16381,-16381,-961,-961,-961,-961,-1
480 ' ——— MACHINE & MAP DATA ———
490 DATA CE5000B63FFF270486C2200286C0B740398E4050C614108EFC83B6,3048
500 DATA FD052BFB86801A50B7FD057DFD052AFBE7A0F73FFEEC81EDA1EC81,4120
510 DATA EDA1A6C05FEDA17A3FFE26EE8617B7FC827FFD058C445F25C53900,3665
520 DATA 8E406FCE5000E6808600C10F2505C00F4C20F7A7C05A26FB8C437F,2979
530 DATA 25E9392F5C445F305D465F2F5C495D2F5C495E2E5C4F46604F4661,2175
540 DATA 485F2E5D465E315D4217315C4217305C475C305D4A60411F445D2E,1848
550 DATA 5D485D315D415F35673367313B333B333B332F5C445F305D465F2F,1904
560 DATA 5C495D2F5C495E2E5C4A604A5F4A604A5E2E5B495E2F5B454E3D5E,2123
570 DATA 2F5B44515D2F5C4252SE2E5C435O3D5E2E5D475E2F5E465D305D12,1968
580 DATA 445D305C1444SC305C1345SC305D485C305C485D305C485D305B49,1928
590 DATA 5E2F5C485D305D485C315C485C315C3D1442SE2F5D1542SC305D3D,1911
600 DATA 1343SD305C485C315D465F305D465D315D465D305D465D315C465D,2007
610 DATA 325D465B335C434D3E5C315D444D3E5D2E5C411F404D3D5E2E5D47,1927
620 DATA 5E325E405F3B333B333B333B333B333B372F5C425E335D445F315C,1808
630 DATA 46602F5C47602E5C486249604A604A60496149614A614961485F2E,2183
640 DATA 5D465F2F5E455E305D465E305D455E315D455D325D425F335C425D,2081
650 DATA 365B435C375B445D355B465D335C465D325D475D315C485E305D46,2049
660 DATA 5E315D46SD335D445C30122F5D445D142F5D425D2F132F5D425D30,1802
670 DATA 11305C425D31112F5C425C33112E5C425D345D455C315D485D2E5C,1795
680 DATA 411F435E2E5D475E325E405F3B333B333B333B333B372F5C42,1733
690 DATA 5E335D445F315C46602F5C47602E5C4860SC495F5B4A5F5B4A5F5B,2191
700 DATA 4A5F5B4A5F5B4A5F5C45612F5C4361315B415F365B405E3S102F5B,2060
710 DATA 3F5E30172E155D182F5B445D30122F475C3448SD325B3E5041SE30,1694
720 DATA 5C52415E2F5C5041602F5E43622E5C12424D3D5F2E12454D3D5F43,1907
730 DATA 1F404D3F5D5D454D3F5C2E2E5F42602F3B333B333B333B333B332F,1715
740 DATA 5C445F305D465F2F5C495D2F5C495E2E5C4A603F1541601B3D611C,1938
750 DATA 5E2E5C1343115D2F5C134311SD2F5C134311SD2F5C3D1A5F2E5C3D,1618
760 DATA 1C5D2E5C3D1C5C2F5C13401SSB305C12411SSB305C12411SC305C,1584
770 DATA 1C5C305C1A5E305C18612F5C4115SE305B42165E2F5C4215SD305D,1741
780 DATA 41165C315C4116SC315C4314SE2F5C4314SE305C485D305C485C31,1799
790 DATA 5D465F305D5041SD315D5041SD305D465D315C465D1130SD421730,1920
800 DATA 5B4611SC10305B4712SD2E5C411F41115E2E5D45115E325E40603B,1699
810 DATA 333B333B333B333B333B3700000000000000000000000000000000,605
820 '|||||| GOLPU  BY TPM.CO SOFT WORKS 1986,1989 |||||||
830 '   $4000-  MAP PUT (SET ADRESS IN $4001,02)
840 '   $4051-  MAP SPREAD ROUTINE
850 '   $4050-  POINT ADDRESS OF MAP
860 '   $5000-  MAP DATA (ALREADY SPREADED)
```

★パソコンをはじめてはや1か月，やっと1秒に2文字うてるようになりました(英文のみ)。(大阪府拍原市・**森本純一15才**)……【**影**：ほう。では1秒間に4回のカクカクまであとちょっとだな。**編**：何の話をしているのですか？　**影**：だからカクカクの…。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L20/L21)用



アイテムを駆使して友人を救いだせ！

監獄伝（かんごくでん）

●五十嵐　良雄

STORY

この町は警察網が発達していた。町の中には警官だらけ。アキ缶をそこらへんにポイするだけでも監獄行きである。

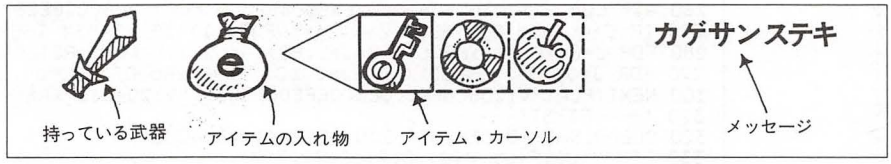
そんな中で僕の友人はつまらない罪をおかしてしまい，監獄に入れられた。僕はさびしくなった。

そして夜，友人を助けるために監獄に忍び込んだ。

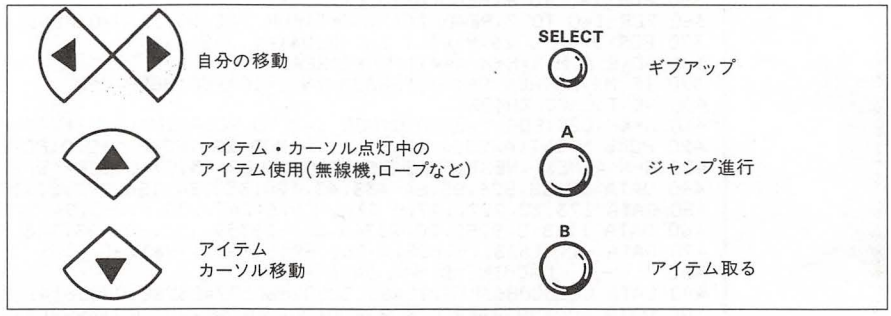
あそびかた

パッドで自分を操作し，七つ目の部屋にいる友人を助けにいきます。途中には，番人や逃げた極悪人がウロチョロしています。こいつらにぶつかるとアウトです。

また，アイテムがたくさん散らばっています。手には一つしか持てません。アイテムを駆使したり敵と戦ったり頭を使ったりして先に進んでください。なお，面は自由に往来できます。



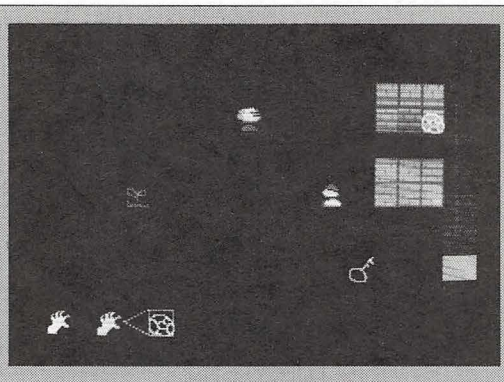
《第1図》ステータス説明



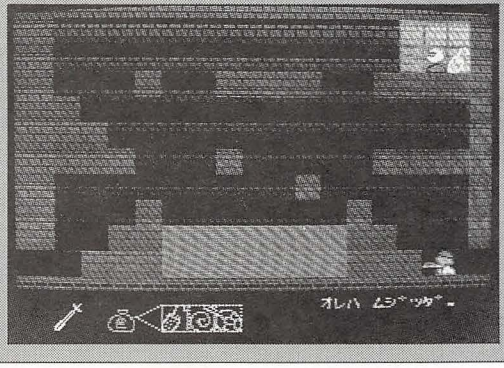
《第2図》パッド説明



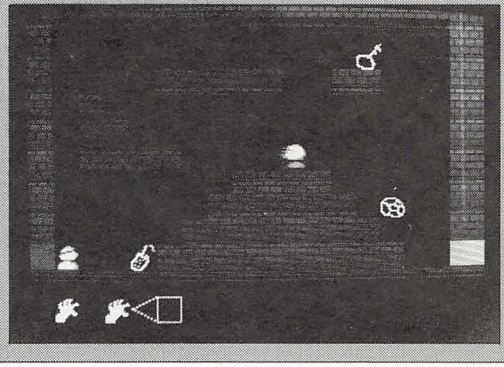
◀《写真1》ドドーンとでっかいタイトル。友人を救うために監獄へレッツゴー！



◀《写真2》各部屋をクリアして一番奥にいる友人のもとへたどりつかなければならないのダ



▶《写真3》各部屋はいったりきたりできる。でもこの部屋はもどれないのでアイテムを取りに帰れないゾ



▶《写真4》おおっ、ここで無線機を使ったら返事がかえってきた！これはいったい……

★「コットン」をやってみたいっ！でも16の女子高生が1人でゲーム・センター行くのもなあ…。でもやってみたいよぉっ。(千葉県四街道市・**遠野めぐみ16才**)……【**影**：女子高生♬女子高生♬今度一緒に行こう！返事まってるよ。**つぐ美**：女子大生じゃだめ？**影**：だれが？】

プログラム

TOWNSを買って1か月で作ったので，ちょっとプログラムがゴチャゴチャしています。ごめんなさい。

アイテムのデータは1/8に圧縮しています。

最後に

ヒントを一つ教えておきます。「無線機」を使うと，情報が入ってくるかも。F-BASIC386L21で作成しました。たぶんL20でも作動すると思います。



剣　敵を攻撃できる

ポシェット　アイテムを三つ持てる

キー　トビラを開ける

うきわ　水の中でも平気

他にもたくさんあります

《第3図》主なアイテム

《第1表》変数表

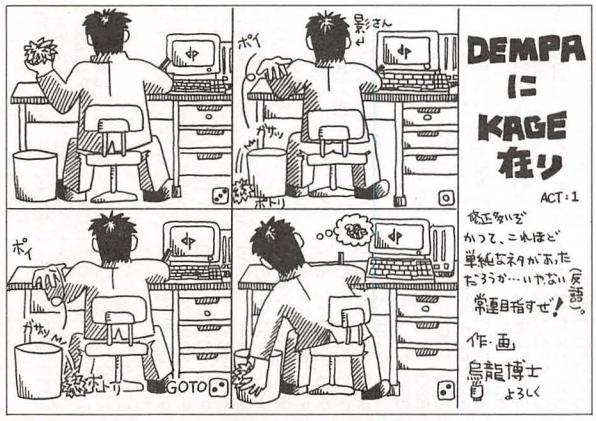
IX(n), IY(n), I(n)……	アイテム位置
EX, EY, EN ……	敵の座標
X, Y ……	自分の座標
HV(n), HH, SW, HD ……	持ち物，剣
STAGE, HIGH ……	ステージ数
I, J, A ……	ループ用
I, J, A, B, A$, B$……	汎用
I0%(n)～I9%(n), co(n)	…スプライト定義用

実行方法

F-BASICを立ち上げてプログラムを入力して，実行してください。

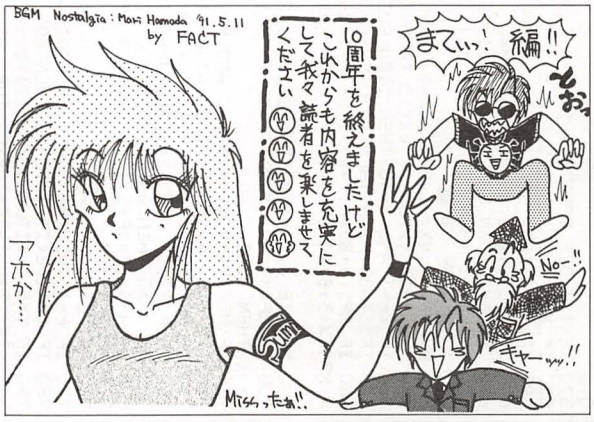
監獄伝のプログラム・リスト

```
10 ' ------  監獄伝    Presented by 1990 Yoshio Igarashi ------
20 ' ・初期設定          要 F-BASIC 386 L20、L21
30 SCREEN0 0:CLS:SPRITE ON
40 LOAD0 "0:¥FJ¥PCM¥SAX_TRP2.PMB":FOR I=0 TO 7:PART I,6+I:NEXT
50 LOAD0 "0:¥FJ¥PCM¥MT32FM.FMB":FOR I=0 TO 2:PART I+8,I:NEXT
60 ' ・スプライト定義
70 DIM CHR%(63),CO1%(15),CO2%(15),CO(13):FOR I=3 TO 13:READ CO(I):NEXT
80 FOR I=0 TO 15:READ CO1%(I):NEXT:DEF SPRITE 2,0,CO1%
90 FOR I=0 TO 15:READ CO2%(I):NEXT:DEF SPRITE 2,1,CO2%
100 DIM I0%(15),I1%(15),I2%(15),I3%(15),I4%(15),MP(19,11),IX(30),IY(30)
110 DIM I5%(15),I6%(15),I7%(15),I8%(15),I9%(15),II%(15),FK%(1344),I(30)
120 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 63:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
130 IF VAL("&H"+A$)>&H7FFF THEN A=NOT(&HFFFF-VAL("&H"+A$))
140 CHR%(J)=A:NEXT J:DEF SPRITE 0,I,CHR%,0:NEXT I
150 FOR I=3 TO 13:FOR J=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
160 IF VAL("&H"+A$)>&H7FFF THEN A=NOT(&HFFFF-VAL("&H"+A$))
170 II%(J)=A:NEXT J:CLS:PUT@(0,0)-(15,15),II%,PSET,CO(I)
180 GET@A(0,0)-(15,15),CHR%:DEF SPRITE 0,I,CHR%,0:NEXT I
190 ' ・タイトル画面
200 SCREEN0 1:CLS:PASTEL 128:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32,0)
210 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 18:A=((10-I)+(20-J)/2)*4
220 LINE(0,I*20+J)-(319,I*20+J),PSET,[A,A,A]:NEXT J,I
230 FOR I=0 TO 18:FOR J=0 TO 9:A=VAL("&H"+MID$("1O1O1O1OFFFFO1O1O1O1O1O1O1
O1FFFF1O1O1O1O",J*4+1,4))
240 LINE(0,I*10+J)-(319,I*10+J),AND,[2,2,2],A:NEXT J,I
250 LINE(0,176)-(319,183),XOR,[60,120,10],BF:GET@A(16,16)-(23,183),FK%
260 LINE(0,0)-(319,15),PASTEL,[30,255,30],BF
270 LINE(0,16)-(31,159),PASTEL,[30,255,30],BF
280 LINE(288,16)-(319,159),PASTEL,[30,255,30],BF
290 SYMBOL[32,32),"監獄伝 ",5,5,1,,PASTEL,1,4
300 SYMBOL[32,120),"Presented by Yoshio Igarashi",1,1,5!,2,,PASTEL,1,1
310 SYMBOL[90,145),"Push any button",1,1,5!,4,,PASTEL,1,1
320 DEF SPRITE 1,0,(50,160),0:SPRITE 0,0,1:SPRITE 3,0,2
330 DEF SPRITE 1,1,(62,160),2:SPRITE 0,1,1:SPRITE 3,1,2:SPRITE 4,1,0
340 P1$="T120L4Q7D2D2G4L16DD8C8<A>CL32DC+C<B[A+[AEG+[GEF+[FED+]]]]]Q7D4
"
350 PLAY "@1O4V15"+P1$,"@2O4R64V14"+P1$,"@3O5R62V15"+P1$,"@4O5R57V13"+P1$,
"@2O4V10R17"+P1$,"@3O5V9R19"+P1$,"@2O4V5R7"+P1$,"@4O5V6R6"+P1$,"T120@115V1
5R4C4R4C8C24C24C4C4C4.L32CCCCCCCC2"
360 FOR I=0 TO 1:I=SGN(PTRIG(1))+PLAY(0):NEXT
370 ' ・BGM 設定
380 P1$="T120A2E2F2E2]]]DFA>DR2.DFAB-R2.D1"
390 P2$="T120A1D2C+2]]]L16DFA>DR2.DFAB-R2.A1"
400 P3$="T120V15L4@115R4C4R4C4R4C4L16CCCCCCCC8V10C8@105L4AEC@115V15C8V10C
8@105L4AGC@53L16AD[FD[AD[FD[AD[FD[AD[FD"
410 INTERVAL 15:ON INTERVAL GOSUB 1560:INTERVAL ON
420 ' ・画面の設定
430 RESTORE 2160:FOR I=0 TO 29:READ IX(I),IY(I),I(I):NEXT
440 IT=0:SW=0:HD=0:HH=0:FOR I=0 TO 4:HV(I)=0:NEXT:GOSUB 1660
450 STAGE=1:X=0:Y=40:FOR I=0 TO 7:EN(I)=1:NEXT
460 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:MP(J,I)=2:NEXT J,I
470 LINE(0,160)-(31,175),PSET,0,BF:LINE(288,160)-(319,175),PSET,0,BF
480 LINE(192,184)-(319,239),PSET,0,BF:GOSUB 1600:RESTORE 2210
490 IF STAGE<>1 THEN FOR I=2 TO STAGE:FOR J=0 TO 12:READ A$:NEXT J,I
500 FOR I=1 TO 10:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=VAL(MID$(A$,J+1,1)):MP(J+2,I)=A
510 IF A<>0 THEN LINE(J*16+32,I*16)-(J*16+47,I*16+15),PASTEL,A,BF
520 IF A=5 THEN LINE(J*16+32,I*16)-(J*16+47,I*16+15),PSET,[100,100,100],B
530 NEXT J,I:READ EX,EY,EN:EN=EN*(STAGE)
540 IF STAGE=1 THEN LINE(0,160)-(31,175),PSET,[20,150,20],BF
550 IF STAGE=HIGH THEN LINE(288,160)-(319,175),PSET,[140,150,20],BF
```



by 愛知県宇和郡・島龍博士

評…するどい！(影)



by 神奈川県横須賀市・FACT

評…がんばります!!(影)

★もうPC-8001mk II用ソフトはどこにも売ってないのでしょうか？売ってるところがあったら教えて。(千葉県八日市場市・北川貴之16才)……【影：この前の通りの二つ目の角の交差点の八百屋で売ってなかったっけ？　つぐ美：影さんあれはMSX用よ，残念ね。】

★大学に受かって1人暮らしになった。これでこころおきなくOFFにハガキがだせるぞ。(新潟県新発田市・アファール18才)……[影：大学入ったら投稿はやめる，という人が多い中で，こういう意見，これからがたのしみでやんすのう。つく美：そう？影：そう。]

```
560 FOR I=0 TO 29:IF IX(I)>STAGE*20-20 AND IX(I)<STAGE*20 THEN DEF SPRITE
1,I+10,((IX(I) MOD 20)*16,IY(I)*16),I(I):SPRITE 0,I+10,1 ELSE SPRITE 0,I+1
0,0
570 NEXT I:DEF SPRITE 1,0,(X*4,160),2:DEF SPRITE 1,2,(X*4,160),0
580 IF X=0 THEN SPRITE 6,0,8:SPRITE 3,0,2:SPRITE 3,2,2
590 IF X<>0 THEN SPRITE 6,0,-8:SPRITE 3,0,0:SPRITE 3,2,0
600 SPRITE 0,2,1:GOSUB 1660:JP=0
610 IF EN=1 THEN DEF SPRITE 1,1,(EX*4,EY*4),1:SPRITE 0,1,1:SPRITE 2,1,0
620 IF EN=-1 THEN DEF SPRITE 1,1,(EX*4,EY*4),1:SPRITE 0,1,1:SPRITE 2,1,1
630 '  主人公　移動
640 P=PAD(1):VX=-((P=3)-(P=7)):X=X+VX:IF PTRIG(1)=8 THEN 1280
650 XX=SPRITE(2,3):IF VX<>0 THEN SPRITE 3,0,VX+1:SPRITE 3,2,VX+1
660 IF X=-1 AND Y=40 THEN 1100 ELSE IF X<61 OR Y<>40 THEN 680
670 IF STAGE<HIGH THEN 1070 ELSE IF SEARCH(HV,7)<>-1 THEN 1040
680 IF MP((X+8)¥4,Y¥4)>1 OR MP((X+8)¥4,(Y+3)¥4)>1 OR MP((X+3+8)¥4,Y¥4)>1 O
R MP((X+3+8)¥4,(Y+3)¥4)>1 THEN X=X-VX ELSE SPRITE 6,0,VX*4:SPRITE 6,2,VX*4

690 SPRITE 6,0,-(XX-SPRITE(2,3))*8
700 IF MP(X¥4+2,(Y+2)¥4)+MP((X+3)¥4+2,(Y+2)¥4)=2 THEN JP=1:IF SEARCH(HV,10
)=-1 THEN 1280
710 IF MP(X¥4+2,(Y+4)¥4)<2 AND MP((X+3)¥4+2,(Y+4)¥4)<2 AND JP<1 THEN Y=Y+1
:SPRITE 6,2,,4:SPRITE 6,0,,4:JP=-1 ELSE IF JP=-1 THEN JP=0
720 IF MP(X¥4+2,Y¥4)+MP((X+3)¥4+2,Y¥4)<>0 THEN JP=-1
730 IF PTRIG(1) MOD 2=1 AND JP=0 THEN JP=1
740 IF JP>0 THEN A=VAL(MID$("0011233",JP,1))-2:Y=Y+A:SPRITE 6,2,,A*4:SPRIT
E 6,0,,A*4:JP=JP+1:IF JP=8 THEN JP=-1
750 '  アイテム　入手
760 P=PAD(1):IF P=5 THEN HH=(HH+1) MOD (HD*2+1):GOSUB 1720
770 IF P=1 THEN 880 ELSE IF PTRIG(1)<>2 OR JP<>0 THEN 1000 ELSE A=IT
780 IF SPRITE(IT+10,0)=0 THEN 800
790 IF Y¥4=IY(IT) AND IX(IT)¥20=STAGE-1 AND (X¥4=IX(IT)-STAGE*20+20 OR (X+
3)¥4=IX(IT)-STAGE*20+20) THEN 810
800 IT=(IT+1) MOD 30:IF A=IT THEN 1000 ELSE 780
810 IF I(IT)=4 THEN SW=1:GOSUB 1660:IX(IT)=1000:SPRITE 0,IT+10,0:GOTO 1000

820 IF I(IT)=5 THEN HD=1:GOSUB 1660:GOSUB 1720:IX(IT)=1000:SPRITE 0,IT+10,
0:GOTO 1000
830 IF I(IT)=6 THEN HD=2:GOSUB 1660:GOSUB 1720:IX(IT)=1000:SPRITE 0,IT+10,
0:GOTO 1000
840 IF HV(HH)=0 THEN HV(HH)=I(IT):GOSUB 1660:IX(IT)=1000:SPRITE 0,IT+10,0:
GOTO 1000
850 IX(IT)=X¥4+(STAGE-1)*20:IY(IT)=Y¥4:SWAP I(IT),HV(HH):GOSUB 1700
860 DEF SPRITE 1,IT+10,((IX(IT) MOD 20)*16,IY(IT)*16),I(IT)
870 SPRITE 0,IT+10,1:GOTO 1000
880 '  アイテム　使用
890 IF HV(HH)=11 THEN 950 ELSE IF HV(HH)=8 THEN 900 ELSE IF HV(HH)=13 THEN
 1380 ELSE 1000
900 HV(HH)=0:GOSUB 1660:A=Y:WHILE Y<>1
910 Y=Y-1:FOR I=0 TO 3:PSET(X*4+40,Y*4-I),[200,200,100],XOR
920 SPRITE 6,0,,-1:SPRITE 6,2,,-1:NEXT:FOR I=0 TO 40:NEXT I:WEND
930 FOR I=A*4-4 TO 1 STEP -1
940 PSET(X*4+40,I),[200,200,100],XOR:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I:GOTO 1000
950 IF STAGE<>4 THEN IF STAGE=7 THEN 990 ELSE 1000
960 A$="ｵｱﾚｸﾊﾘ ﾊﾑｶｼｽﾞｲﾂﾃﾀｸﾞｺｫﾊ$ｶｱｸｶﾄｲﾃ ｶﾔｽﾂｳﾊﾌ ｾｸｺﾝｶﾃｽﾞｲﾊﾋ ｺﾀﾐｵﾈｾｷﾅｼｲﾄｫｲ$ﾃ
ｵﾏﾏﾘｴﾚﾆｾ ｹｷﾑｰﾛﾇﾁ ﾀｻｸｽﾏﾞﾅｹﾝﾃｽｵｴｺｺｳｳｫﾎ$ｸｱﾊﾊｽﾞｵﾖﾆｫ"
970 GOSUB 1750:IX(10)=74:IY(10)=10:I(10)=7:DEF SPRITE 1,20,(224,160),7
980 SPRITE 0,20,1:HV(HH)=0:GOSUB 1660:GOTO 1000
990 A$="ｿﾓｺｲﾉﾇ ﾆﾅﾍｴﾙﾊﾄ ｲﾘﾝﾝｷｺｼﾞﾃﾉﾀﾅｻｴﾅﾀﾗﾞｽ｡":GOSUB 1750:HV(HH)=0:GOSUB 166
0
1000 '  敵　移動
1010 IF EN=0 THEN 640 ELSE EX=EX+EN:SPRITE 3,1,EN+1
1020 IF MP((EX+8)¥4,EY¥4)+MP((EX+11)¥4,EY¥4)<>0 OR MP((EX+8)¥4,EY¥4+1)+MP(
(EX+11)¥4,EY¥4+1)=0 THEN EX=EX-EN:EN=-EN
1030 SPRITE 6,1,EN*4:IF ABS(SPRITE(2,6)-SPRITE(1,6))<15 AND ABS(SPRITE(2,7
)-SPRITE(1,7))<15 THEN 1130 ELSE 640
1040 '  画面切替え
1050 HV(SEARCH(HV,7))=0:GOSUB 1660:IF STAGE=HIGH THEN HIGH=HIGH+1
1060 FOR I=0 TO 15:LINE(288,160+I)-(319,160+I),PSET,0:FOR J=0 TO 100:NEXT
J,I:GOTO 680
1070 SPRITE 6,0,-(XX-SPRITE(2,3))*8
1080 FOR I=0 TO 31:SPRITE 6,0,1:SPRITE 6,2,1:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
1090 STAGE=STAGE+1:X=0:GOTO 460
1100 IF STAGE=1 THEN 680 ELSE SPRITE 6,0,-(XX-SPRITE(2,3))*8
1110 FOR I=0 TO 31:SPRITE 6,0,-1:SPRITE 6,2,-1:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
1120 STAGE=STAGE-1:X=60:GOTO 460
1130 '  衝突　剣を振るう
1140 IF SPRITE(1,2)=1 THEN 1240
1150 IF SPRITE(0,3)=2 AND SW=1 AND SPRITE(0,6)-4<SPRITE(1,6) THEN 1170
1160 IF SPRITE(0,3)=0 AND SW=1 AND SPRITE(0,6)+4>SPRITE(1,6) THEN 1200 ELS
E 1280
1170 SPRITE 6,0,12:FOR I=0 TO 100:SPRITE 4,1,INT(RND(1)*4)
1180 SPRITE 6,1,INT(RND(1)*4)-2,INT(RND(1)*4)-2:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
1190 EN=0:EN(STAGE)=0:SPRITE 0,1,0:SPRITE 6,0,-12:GOTO 640
1200 SPRITE 6,0,-12:FOR I=0 TO 100:SPRITE 4,1,INT(RND(1)*4)
1210 SPRITE 6,1,INT(RND(1)*4)-2,INT(RND(1)*4)-2:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I
1220 EN=0:EN(STAGE)=0:SPRITE 0,1,0:SPRITE 6,0,12:GOTO 640
1230 EN=0:EN(STAGE)=0:SPRITE 0,1,0:GOTO 640
1240 '  強敵
1250 A$="ﾊﾅﾖｶﾏﾞｺ ｼﾍｶｯｸﾀﾘ｡ｷ$ｲｸﾝｲﾉﾓﾁﾉﾂｶｼﾞﾋ ｸﾎｶｼｳｲﾖ｡ﾎ$ﾘﾉﾏﾐﾃﾓﾇﾝﾓｺ ﾓﾎﾙｼﾛｲﾚ｡ｼ$
ｶｶｸﾞﾅｵﾝｶﾗﾞｾｵﾉｰｸ!ｷ!ﾊ$":GOSUB 1750
1260 A=SEARCH(HV,9):B=SEARCH(HV,12):IF A<>-1 AND B<>-1 THEN A$="ｺｲﾝﾊｶｴｲｽﾊﾃ
 ﾃﾐｸﾉﾐｶｲﾞｶｼｭﾃﾘﾔﾓﾙﾊ｡ﾅ$ｷｿﾁﾉﾂｶﾇﾜｴﾘﾖ ｱﾒｶｼﾏﾊﾘ ﾚﾓﾓﾗｺｯﾊﾀｶﾉﾏﾞｷ｡":GOSUB 1750:HV(A)=
0:HV(B)=0:IX(10)=114:IY(10)=10:I(10)=7 ELSE 1280
1270 DEF SPRITE 1,20,(224,160),7:SPRITE 0,20,1:GOSUB 1660:GOTO 1230
1280 '  ゲームオーバー
1290 FOR I=0 TO 100:FOR J=0 TO 2 STEP 2:SPRITE 4,J,INT(RND(1)*4)
1300 SPRITE 3,J,INT(RND(1)*8):SPRITE 6,J,INT(RND(1)*4)-2,INT(RND(1)*4)-2
1310 NEXT J:FOR J=0 TO 10:NEXT J,I:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,2,0
1320 SYMBOL(10,32),"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",2,8,1,0,PASTEL,9,1
1330 SYMBOL(90,145),"Push any button",1,1.5!,4,,PASTEL,1,1
1340 INTERVAL OFF:PLAY OFF:P1$="T120Q7A2G2O5L16AAAAA2R4DDDD2Q7"
1350 P2$="T120Q7E2E2L16O5EEEEE2R4AAAAA2Q7"
1360 PLAY "V15O5@1"+P1$,"V14O4@2R63"+P2$,"V13O4@3R61"+P1$,"V14O5@4R57"+P2$
,"V11O4@1R35"+P1$,"V10O5@4R33"+P1$,"V6O5@2R21"+P1$,"V5O4@3R19"+P2$,"@115V1
5L4RCRCL16CCCCC4@118AAAAA8A8@115CCCCC2"
1370 FOR I=0 TO 1:I=SGN(PTRIG(1))+PLAY(0):NEXT:GOTO 190
1380 '  エンディング
1390 IF STAGE=7 AND X<49 AND X>39 AND Y>31 THEN INTERVAL OFF ELSE 1000
1400 FOR I=Y*4+12 TO 12 STEP -1:LINE(X*4+38,I)-(X*4+42,I),PASTEL,[200,100,
100],,RND(1)*30000
1410 SPRITE 6,0,,-1:SPRITE 6,2,,-1:NEXT I:SPRITE 0,0,0:PLAY OFF
1420 FOR I=64 TO 69:LINE(192,I)-(239,I),PASTEL,[200,100,100],,RND(1)*30000

1430 NEXT:FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,10+I,(160+I*16,48),9:SPRITE 0,10+I,1
1440 NEXT:SPRITE 3,2,2:FOR I=0 TO 48:SPRITE 6,2,,1
1450 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I:FOR A=0 TO 4:HV(A)=9:GOSUB 1660:GOSUB 1580
1460 NEXT A:FOR I=0 TO 2000:PSET(RND(1)*47+240,RND(1)*47+16),0:NEXT
1470 FOR I=224 TO X*4+24 STEP -1:SPRITE 6,37,-1:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
1480 A$="ｱﾘ,ﾘｱﾘﾘﾘｶｲ"ｽﾄｸｳｳ!ﾑ$ｶﾘｽ,ｽﾘｽﾝﾃｺﾏﾞﾃ!ｶ!ｸ$ﾏｲﾉﾏｸ ｷﾊﾊﾗｼﾍｲﾟｽｺｽﾃｽﾞｶ ﾅｼﾜﾆｴｿ
ｭｳｱﾀｲﾞｼｯｷﾀｸﾝﾏﾀﾉﾞﾓ｡ﾂ$ﾀﾑﾉｼﾑｬﾟﾑﾒｼｺｬ":GOSUB 1750
1490 FOR A=4 TO 0 STEP -1:HV(A)=0:GOSUB 1660:GOSUB 1580:NEXT A
1500 A$="ｱｵｰﾝ,ｲｳｼﾏﾂｶﾂｯﾂﾀﾂ｡ｲ$ｳｻｷｱｲ,ｵｳﾏﾁﾝﾏﾋﾃﾃﾞｽ ﾄﾋﾄﾄｽｯｶ ｶﾊﾞﾟｵｼｼﾘｲﾀﾝﾞｲｰｲｲｲ!ｲ$
":GOSUB 1750:GOSUB 1650:LINE(0,184)-(319,239),PSET,0,BF
1510 PASTEL 63:FOR I=0 TO 3:LINE(0,0)-(319,183),PASTEL,7,BF:NEXT
1520 SYMBOL(16,0),"THE･END",5,13,7,0,PASTEL,9,1
1530 P1$="T120Q7A2A+2B10O5L8BBBBBBBB07C4R4<B4R4>C1"
1540 PLAY "V15O5@1"+P1$,"V14O4@2R63"+P1$,"V13O4@3R61"+P1$,"V14O5@4R57"+P1$
,"V11O4@1R35"+P1$,"V10O5@4R33"+P1$,"V6O5@2R21"+P1$,"V5O4@3R19"+P1$,"@115V1
5L4RCRCCCCCL16C8CCC8CCC8CCC8CCC8CCC8CCC8CCC8CCC1","@87O2R1V8G1V14G1C4R4G4R
```

```
4C1"
1550 GOTO 1550
1560 '  ＢＧＭ　演奏
1570 PLAY "V11O5@4"+P1$,"V10O5@2R62"+P1$,"V9O4@1R59"+P2$,"V9O4@3R58"+P2$,"
V6O5@4R23"+P1$,"V7O4@1R20"+P2$,"V4O5@2R7"+P2$,"V3O4@3R9"+P1$,"O5"+P3$:RETU
RN
1580 PLAY "@1O3L64V15CC+DD+R4":FOR J=0 TO 1:J=1+PLAY(0):NEXT J:RETURN
1590 '  グラフィック関係　サブルーチン
1600 GOSUB 1630:FOR I=4 TO 34 STEP 2:PUT@A(I*8,16)-(I*8+7,183),FK%,PSET
1610 PUT@A((39-I)*8,16)-((39-I)*8+7,183),FK%,PSET
1620 FOR J=0 TO 500:NEXT J,I:RETURN
1630 FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,I,(256,0),0:SPRITE 0,I,0:NEXT
1640 FOR I=10 TO 43:DEF SPRITE 1,I,(256,0),0:SPRITE 0,I,0:NEXT:RETURN
1650 FOR I=0 TO 43:DEF SPRITE 1,I,(256,0),0:SPRITE 0,I,0:NEXT:RETURN
1660 '  アイテムウインドゥ　処理
1670 DEF SPRITE 1,3,(0,192),SW+3:SPRITE 0,3,1
1680 DEF SPRITE 1,4,(32,192),HD+4+(HD=0):SPRITE 0,4,1
1690 IF SW=1 THEN SPRITE 0,0,1 ELSE SPRITE 0,0,0
1700 FOR I=0 TO HD*2:DEF SPRITE 1,5+I,(64+I*16,192),HV(I):SPRITE 0,5+I,SGN
(HV(I)):NEXT
1710 CONNECT(95,192)-(80,199)-(95,206),7,PSET,N,&HAAAA
1720 LINE(96,192)-(175,207),PSET,0,BF
1730 FOR I=0 TO HD*2:LINE(96+I*16,192)-(111+I*16,207),PSET,7,B,&HAAAA:NEXT

1740 LINE(96+HH*16,192)-(111+HH*16,207),PSET,2,B:RETURN
1750 '  メッセージ　表示
1760 LINE(192,188)-(319,239),PSET,0,BF
1770 VX=192:VY=188:FOR I=1 TO LEN(A$) STEP 2:IF MID$(A$,I,1)="$" THEN 1800

1780 SYMBOL(VX,VY),MID$(A$,I,1),1,.5!,6:VX=VX+8:IF VX>295 THEN VX=192:VY=V
Y+10
1790 NEXT:RETURN
1800 FOR J=0 TO 1:J=SGN(PTRIG(1)):NEXT:LINE(192,188)-(319,239),PSET,0,BF:V
X=192:VY=188:GOTO 1790
1810 '  スプライトカラー　データ
1820 DATA 6,7,2,1,6,6,2,5,3,3,4,0,13,416,429,13312,13325,13728,13741
1830 DATA 0,26,832,858,26624,26650,27456,27482,0,13,13728,429,13312
1840 DATA 13325,13728,416,0,26,27456,858,26624,26650,27456,832
1850 '  スプライト　データ　主人公
1860 DATA 0000,2200,0022,0000,0002,AA22,222A,0000,2002,AAAA,2AAA,0002,2220

1870 DATA AAA2,AAAA,0022,6200,222E,AAA2,002A,E660,EEEE,222E,0222,EE60,EEEE

1880 DATA EEEE,0226,E660,EEEE,EEEE,026E,6600,EEEE,EEEE,0066,6000,6666,6666

1890 DATA 0006,0000,5500,0555,0000,5000,D555,5DDD,0005,5500,DDDD,DDDD,005D

1900 DATA D550,DDDD,DDDD,05DD,5550,DDDD,DDDD,05DD,5550,5555,5555,0555
1910 '  スプライト　データ　敵
1920 DATA 0000,7700,0077,0000,0000,FF77,77FF,0000,7000,FFFF,FFFF,0007,6700

1930 DATA 6666,FFF6,0077,E700,6EEE,FFFF,007F,6670,F666,FFFF,077F,FF70,FFFF

1940 DATA FFFF,077F,F770,FFFF,FFFF,0777,7700,FFFF,777F,0077,7000,7777,7777

1950 DATA 0007,0000,2200,0222,0000,2000,A222,2AAA,0002,2200,AAA2,AAAA,002A

1960 DATA A220,AAAA,AAAA,02AA,2220,AAAA,AAAA,02AA,2220,2222,2222,0222
1970 '  スプライト　データ　剣
1980 DATA ,,,
```

MSX/MSX2/MSX2+用



自分の動きがリアルなワンキー・アクション

Pとり！

●渋谷　恵太

どんなゲーム？

アクションというイメージからはほど遠く，かと言ってパズルゲームでもない，という感じのゲームだよ。

遊びかたは？

タイトル画面のときにスペース・キーを押すとゲーム開始。自分は左右に絶えず動いている。スペース・キーを押すと自分はジャンプするよ。

ジャンプするとき，自分が赤い床の上にいたときは上にジャンプ，青い床の上のときは下にジャンプ（降りる）する。そうやって自分を操作して画面上にある〝P〟を取っていってね。〝Q〟を取るとボーナス・ポイントがもらえるよ。

面クリアするには，その面と同じ数だけのPを取ること。最上階から上にジャンプしたり，最も下の階から下に降りたりして画面の上下から3回飛びだすか，1回でもタイム・オーバーになるとゲーム・オーバーだよ。

an infuluence

「プリンス　オブ　ペルシャ」とかいうゲームがちょっと話題になってた頃に製作を開始したゲームなので，ちょっとマネをして自分の動きを細かくしてみたんだけど，ちょっと滑稽かもしれない。

プログラムについては？

先に書いた，自分の動きにちょっと凝ってみたという点以外は，ごく普通のちょっと短めのBASICプログラムだと思う。

終わりに

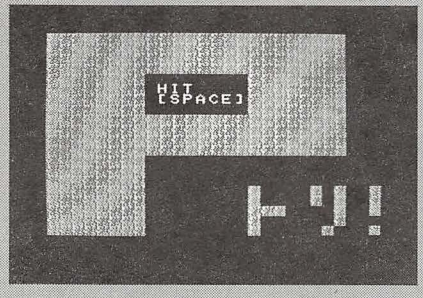
徹底的に“です”，“ます”を省いたり“ちょっと”を多用したせいで文章がちょっと変になったと自分でも思うよ。では，また来月（ちょっと無理）！

P.S.

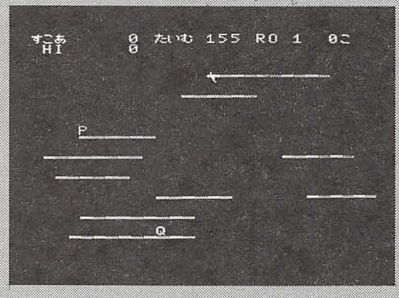
言い忘れましたが，このゲームには気に入らない面を作り換える機能があります。

コンピュータが面を描き終えて（面データはなし。ランダム），OK？とでているとき，気に入らなかったらスペース・キーを押してください。すると面が描き直されます（何回でもOK）。

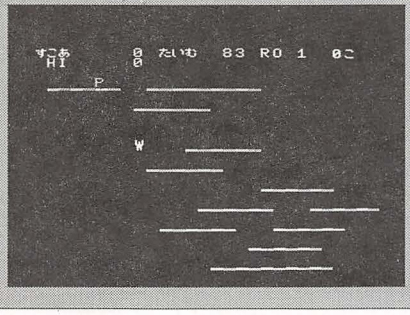
なぜこんな機能があるかというと，自分がななめにジャンプできないので，もし床が横に完全にはずれて，つまり，床どうしのX座標が完全に離れた箇所が存在した場合，自分の行けない場所ができるので“P”のでかたによってはクリア不可能になる場合があるからです。



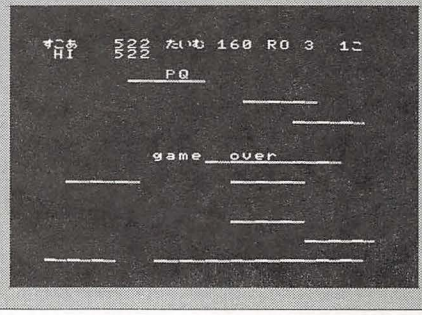
◀《写真1》これがタイトル画面です。Pの文字がチカチカして目が悪くなりそう



◀《写真2》キャラクターが降りたり登ったりするときがかわいい



▶《写真3》一番下で降りたり，一番上からジャンプするとミス



▶《写真4》3回ミスするかタイム・オーバーでゲーム・オーバー

★ベーマがGO！GO！カゲサンGOTO！（岡山県倉敷市・MSX16才）……【編：カゲサンGOTO600ページ。ヒューン。影：なになに，600ページなんてありゃしないじゃないの。ピーッ。エラー。つぐ美：おおっ，GOTOの意味がわかるんですか？影：ピーッ。】

```
10 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ショキ・キャラ●
20 SCREEN 1,0,0:WIDTH 32:COLOR 15,1,1:DEFINT A-Z:KEY OFF
30 DEFFNA(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):ON INTERVAL=361 GOSUB 540
40 P1$="O4BO5CD":P2$="O5CDE":P3$="O5FDO4B":P4$=P1$+P1$+P2$+P2$+P3$+P3$+P2$+P2$
50 FOR I=0 TO 3:B$="":FOR J=0 TO 7:READ A$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT
60 SPRITE$(I)=B$:NEXT:VPOKE 8215,&H51:VPOKE 8216,&H81
70 PLAY "S13M1500":FOR I=0 TO 7:VPOKE 1456+I,VPEEK(640+I):NEXT
80 FOR I=1464 TO 1543:VPOKE I,255:NEXT
90 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 5:VPOKE 1530+I*8+J,0:NEXT:NEXT:GOTO 430
100 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●カﾞミン●
110 I=RND(-TIME):TM=190+RO*10
120 INTERVAL OFF:CLS:A=0:Y=26:F2=0:GOSUB 530
130 FOR I=1 TO 14:LOCATE RND(1)*23+2,INT(RND(1)*10)*2+4:PRINT"ソタソタソタ":NEXT
140 X=RND(1)*28+2:Y=RND(1)*20+1:IF FNA(X,Y+1)=32 THEN 140
150 B=0:GOSUB 530:XX=1:LOCATE 5,0:PRINT "OK ?":LOCATE P,Q:PRINT " "
160 FOR I=0 TO 990:IF STRIG(0) THEN 120 ELSE NEXT
170 P=RND(1)*28+2:Q=RND(1)*20+1:IF FNA(P,Q+1)=32 THEN 170
180 GOSUB 520:LOCATE P,Q:PRINT "カ":IF PLAY(0) THEN 180
190 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●メイン●
200 X=X+XX:IF FNA(X,Y+1)=32 THEN X=X-XX:XX=-XX:X=X+XX
210 FOR I=0 TO W:NEXT:TM=TM-1:LOCATE 16,0:PRINTUSING "###";TM:IF TM=0 THEN 390
220 GOSUB 530:IF FNA(X,Y)<>32 THEN 320
230 IF RND(1)* 70<1 THEN GOSUB 560
240 IF STRIG(0) THEN YY=(FNA(X,Y+1)=192)*2+1:B=1:GOSUB 530:GOSUB 550:ELSE 200
250 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ジﾞャンプﾟ●
260 ON (YY+1)¥2+1 GOSUB 270,280:A=0:B=1:GOSUB 530:GOSUB 550:B=0:GOTO 200
270 GOSUB 290:A=8:B=3:GOSUB 530:GOSUB 550:A=5:B=2:GOSUB 530:GOSUB 550:RETURN
280 A=5:B=2:GOSUB 530:GOSUB 550:A=8:B=3:GOSUB 530:GOSUB 550:GOSUB 290:RETURN
290 Y=Y+YY:IF FNA(X,Y+1)>183 THEN RETURN ELSE A=0:B=3:GOSUB 530:BEEP
300 IF Y<1 OR Y>21 THEN RETURN 370 ELSE 290
310 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●GETショリ●
320 IF FNA(X,Y)=81 THEN 350
330 LOCATE P,Q:PRINT" ":GE=GE+1:SC=SC+TM:GOSUB 520:PLAY "S13M1500O4L8CD"
340 IF GE<RO THEN 170 ELSE PLAY "EF":RO=RO+1:W=W+5*(W>0):GE=0:GOTO 110
350 PLAY"S3M5400O5L8CG":LOCATER,S:PRINT" ":SC=SC+RND(1)*50*RO:GOSUB 520:GOTO230
360 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●SHI●
370 PLAY "S13M1500O3L8CGC":KC=KC-1:IF KC>0 THEN 120
380 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●オワリ●
390 Y=26:GOSUB 530:LOCATE11,11:PRINT "game  over":IF HS<SC THEN HS=SC:GOSUB 520
400 PLAY "S13M1500R4O5L4B-EADGF8E8DR4."
410 IF PLAY(0) THEN 410
420 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●タイトル●
430 INTERVAL ON:CLS:RESTORE 620:FOR I=0 TO 9:READ A,B:FOR J=0 TO 3
440 LOCATE A,B+J:PRINT "ｷｷｷｷｷｷｷｷｷｷ":NEXT:NEXT:LOCATE 18,19:PRINT "ｷ　　ｷ　ｷ "
450 LOCATE 18,15:PRINT "ｷ　　ｷ ｷ　ｷ "STRING$(20,28)"ｷ　　ｷ ｷ　ｷ "
460 LOCATE 18,17:PRINT "ｷｷｷ　　ｷ　ｷ "STRING$(20,28)"ｷ　　ｷ　　"
470 IF PLAY(0)=0 THEN 470 ELSE LOCATE 11,5:PRINT "HIT"STRING$(29,28)"(SPACE)"
480 FOR I=1464 TO 1471:VPOKE I,RND(1)*256:NEXT:I=RND(1)*14+2
490 J=RND(1)*14+2:IF J=I THEN 490 ELSE VPOKE 8214,I*16+J
500 IF STRIG(0) THEN VPOKE 8214,161:KC=3:SC=0:RO=1:GE=0:W=50:GOTO 110 ELSE 480
510 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●ミニ・サブﾟ●
520 LOCATE 2,0:PRINTUSING"すこあ####### たいむ ### RO## ##こ　　HI#######";SC;TM;RO;GE
;HS:RETURN
530 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*8+A),15,B:RETURN
540 PLAY "L8"+P4$:RETURN
550 FOR I=0TO 900-900*(B=3):NEXT:RETURN
560 IF F2 THEN RETURN ELSE F2=-1:FOR I=3 TO 8:PLAY"T240V15O"+STR$(I)+"C64":NEXT
570 R=RND(1)*28+2:S=RND(1)*20ERL1:IF FNA(R,S+1)=32 OR (P=R AND Q=S) THEN 570
580 PLAY "T120":LOCATE R,S:PRINT "Q":GOSUB 520:RETURN
590 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●データ●
600 DATA 10,10,7C,BA,BA,AA,28,28,00,10,10,FE,BA,38,FE,82
610 DATA 20,20,B9,FF,18,08,08,04,44,54,54,7C,38,38,28,28
620 DATA 2,0,10,0,18,0,2,4,18,4,2,8,10,8,18,8,2,12,2,16,6,9,10,3,12,4,13
```

★　　★

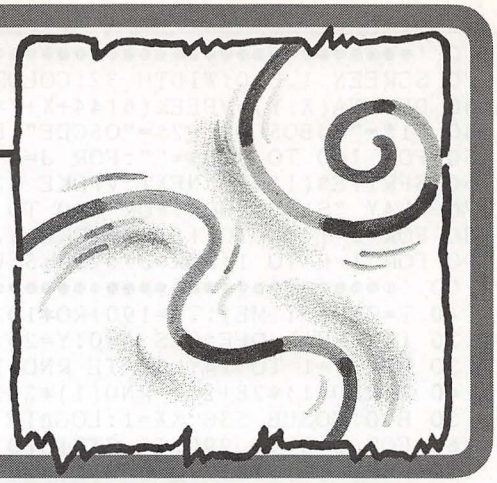
★元旦に，神社で「今年こそ，プログラムが載りますように」と，お願いしたら，本当に載ってしまった。とてもうれしかった。（静岡県榛原郡・うっかり八兵衛19才）……【影：で，OFに載りますようにとは，お願いしなかったのに，載ってしまったわけだな。ゴメン。】

MSX/MSX2/MSX2+用

相手ばかり見ているとやられるぞ

遠隔操作（えんかくそうさ）

●仲平　篤司



内　容

2人用GAMEです。

遊びかた

自機をカーソル・キーで動かし，スペース・キーを押して自機が進んでる方向へ付属物を動かし，敵機（相手の機）にぶつけるか，敵機が勝手に付属物にぶつかると勝ちです。

また，付属物は軌跡を残します。この軌跡にぶつかってもアウトです。自分の付属物または軌跡にぶつかるのは，さしさわりありません。

操作方法

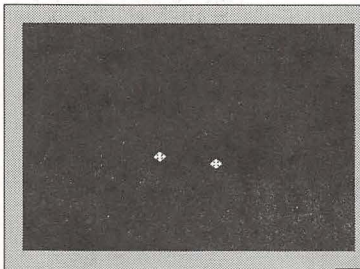
PLAYER 1はカーソル・キー，スペース・キーを使い，PLAYER 2はジョイステック1，トリガ1を使います。

《第1表》プログラムのしくみ

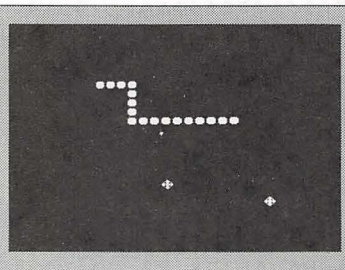
10行 ……初期設定	110 ～120行……PLAYERIのSTICK（0）の処理
20～40行 ……スプライト・セット	130行 ……PLAYERIのSTRIG（0）の処理
50～60行 ……変数設定	140～150行 ……PLAYER 2のSTICK(1)の処理
70～210行……メイン	160行 ……PLAYER 2のSTRIG(1)の処理
220～250行 ……勝敗表示	170～200行 ……機のはねかえり
260～270行 ……スプライト・データ	210行 ……スプライト座標変数決定
80行 ……スプライト表示	
90～100行……スプライトが表示されている場所のキャラクター・コード確認	

《第2表》変　数

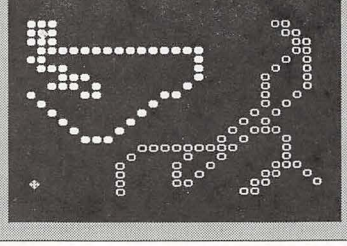
X 1…PLAYER 1のスプライトのX座標	T 2…PLAYER2のX方向のスプライトの向き,またはスペース・キーが押されているときの付属物の向き
Y 1…PLAYER 1のスプライトのY座標	U 2…PLAYER2のY方向のスプライトの向き,またはスペース・キーが押されているときの付属物の向き
X 2…PLAYER 2のスプライトのX座標	P 1…PLAYER 1の付属物のX座標
Y 2…PLAYER 2のスプライトのY座標	Q 1…PLAYER 1の付属物のY座標
T 1…PLAYER1のX方向のスプライトの向き,またはスペース・キーが押されているときの付属物の向き	P 2…PLAYER 2の付属物のX座標
U 1…PLAYER1のY方向のスプライトの向き,またはスペース・キーが押されているときの付属物の向き	Q 2…PLAYER 2の付属物のY座標
	W……勝敗決定値
	S 1…STICK(0)
	S 2…STICK(1)



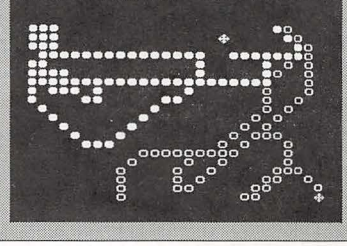
◀《写真1》自分が動かすのはこの玉と，スペース・キーを押すとでる付属物です



◀《写真2》自分の付属物をうまく遠隔操作して相手にぶつけよう



▶《写真3》付属物が作った軌跡の上は，自分のだと通れるけど相手のはダメ



▶《写真4》相手の軌跡の上を自分の付属物が通ると自分の軌跡が残る

★ひさしぶりにOFを書いた。またどんどんOFコーナーにだすぞー。(東京都武蔵村山市・**諸江健一18才**)…【**つぐ美**：ひさしぶりとはいわずに，毎月OFコーナーに，送ってくださいね。**影**：そうだ！毎月だぞ。載ればキミも明日からヒーローだ。Dr.D：がんばるんじゃぞ。】

```
10 SCREEN1,0,0:KEYOFF:DEFINTA-Z:COLOR15,1,1:WIDTH32
20 '●●●● SPRITE SET ●●●●●●●●
30 S$="":FORJ=1TO8:READA$
40 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXTJ:SPRITE$(0)=S$
50 '●●●● ヘンスウ セッテイ ●●●●●●●●●
60 X1=16:Y1=16:X2=232:Y2=168:T1=1:U1=1:T2=-1:U2=-1:P1=2:Q1=2:P2=29:Q2=21
70 '●●●● MAIN ●●●●●●●●●●●●●
80 PUTSPRITE0,(X1,Y1),4,0:PUTSPRITE1,(X2,Y2),8,0
90 IFVPEEK(4*Y1+X1/8+6144)=132THENIFVPEEK(4*Y2+X2/8+6144)=133THENW=2:GOTO230ELSE
W=1:GOTO230
100 IFVPEEK(4*Y2+X2/8+6144)=133THENW=0:GOTO230
110 S1=STICK(0)
120 IFS1<>0THENT1=(S1>5)-(S1>1ANDS1<5):U1=(S1<3ORS1=8)-(S1>3ANDS1<7)
130 IFSTRIG(0)ANDP1+T1>1ANDP1+T1<30ANDQ1+U1>1ANDQ1+U1<22THENP1=P1+T1:Q1=Q1+U1:LO
CATEP1,Q1:PRINT"●";:PLAY"L64C"
140 S2=STICK(1)
150 IFS2<>0THENT2=(S2>5)-(S2>1ANDS2<5):U2=(S2<3ORS2=8)-(S2>3ANDS2<7)
160 IFSTRIG(1)ANDP2+T2>1ANDP2+T2<30ANDQ2+U2>1ANDQ2+U2<22THENP2=P2+T2:Q2=Q2+U2:LO
CATEP2,Q2:PRINT"○";:PLAY"L64C"
170 IFX1+T1*8<16ORX1+T1*8>232THENT1=-T1
180 IFY1+U1*8<16ORY1+U1*8>168THENU1=-U1
190 IFX2+T2*8<16ORX2+T2*8>232THENT2=-T2
200 IFY2+U2*8<16ORY2+U2*8>168THENU2=-U2
210 X1=X1+T1*8:Y1=Y1+U1*8:X2=X2+T2*8:Y2=Y2+U2*8:GOTO80
220 '●●●● ショウハイ ヒョウジ ●●●●●●
230 LOCATE13,0:PRINTMID$("P1のかち！P2のかち！ひきわけ！ ",W*6+1,6)
240 FORI=0TO5000:NEXT
250 CLS:GOTO60
260 '●●●● SPRITE DATA ●●●●
270 DATA18,3C,5A,FF,FF,5A,3C,18
```



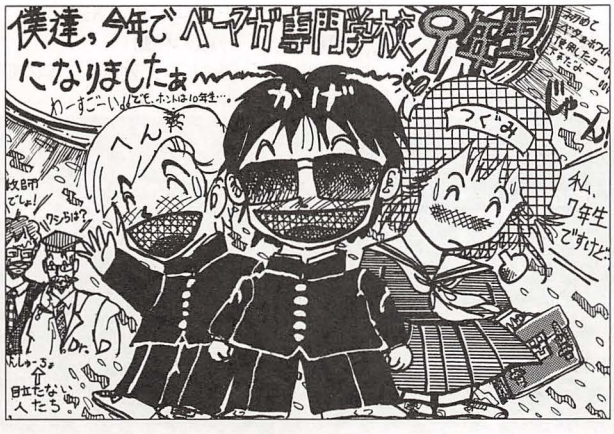
by 愛知県名古屋市・ふ



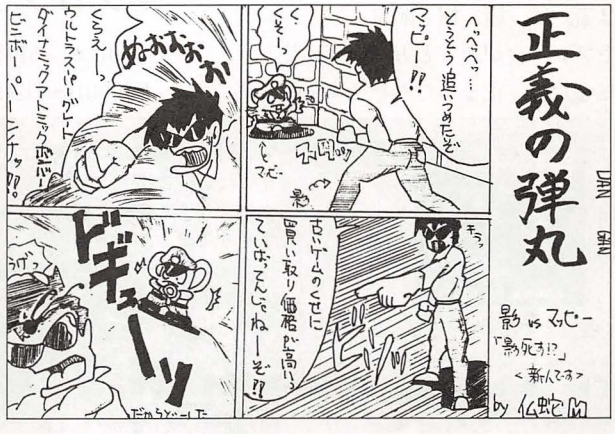
評…ひっかかったわね(つぐ美)

by 東京都世田谷区・わお仙人

評…私は消えちゃいないぞ(影)



by 大阪市・坂上武人



評…私のように何年たっても人気者(影)

by 長崎県西彼杵郡・仏蛇M

評…長いものだなー(影)

★つぐ美さんへ，今度写真ください。影さんへ，今度遊びにきてください。Dr.Dさんへ，こんにちは。一同さんへ，体に気をつけてください。(東京都北区・永田勇治13才)…【つぐ美：私にはコメントないの？影：まあまあ彼は男だけにコメントしたんだよね編さん!?】

MSX2/MSX2+用

ドラクをよけて基地を破壊せよ

DRAK OF F5-217

（ドラク　オブ）



●太田　誠治

◆Silgon基地は…

7機のドラクを破壊したシルゴン基地（89年1月号）だが，1997年2月25日火曜日，ドラクの基地「F5-217」から46number，28number，38numberなど無数のナンバー機が大逆襲を開始した。

それを受けたシルゴン基地は，P-79でナンバー機を破壊していったが，ナンバー機は少しも減らなかった。

そこでシルゴン基地は「シルゴンボール」をF5-217にワープさせ，基地を破壊することにしたのだった…。

◆ルール・遊びかた

「シルゴンボール」をカーソル・キーで4方向に動かし，画面上のNブロックとCブロックをすべて消してください。

消しかたはブロックを押し，横に「NCC」または「CNN」と並べると消えます。

レンガは押すことができません。レンガやブロックは壊せません。

一つの面に1機ずつ敵（ドラク）がいて，シルゴンボールを追ってきます。動きは縦，横，縦，横と順番に動き，レンガやブロックがあると方向を変えたり，反転したり，止まったりします。敵に当たるとアウトです。敵のためにやっかいな面もあるのでうまくよけてください。

テクニックとして，敵をブロックで囲んで動けないようにして，ほかのブロックを消すことで簡単にクリアできます（3面，6面，7面など）。

全27面です。27面をクリアすると…。プログラムを見ればわかるでしょう。

◆操作方法

RUNして27秒待つとタイトル画面がでます。スペース・キーを押すと面セレクト画面となり，カーソル・キーの左右で面が選べます。

そこでスペース・キーを押すとゲーム開始です。敵に当たるか，スペース・キーを押してギブアップしたら，その面からやりなおしとなります。ブロックをすべて消してクリアしたらつぎの面に進みます。

またやられたりギブアップして，音が鳴っているときにスペース・キーを押せば，タイトル画面にもどります。

◆プログラム

330行から510行のC9までがマシン語（D000H～D249H）で，つぎの12個のゼロがワークエリア（シルゴンボールのX座標，Y座標，ドラクのX座標，Y座標，縦横フラグ，ブロックの判定・やられ判定のフラグでD24AH～D24FH），つぎから640行までが面データ（D250H～D3FFH）です。ここまではチェックサムがついています。

650行から730行が図形データで，740行から800行が面数表示のデータ（80個），色データ（30個），敵の座標とブロック・レンガの色データ（135個）です。チェックサムがないので正確に入力してください。

このプログラムは，スプライトを使っていません。速すぎるとか遅すぎると思ったらウエイトの数値を変えてください。

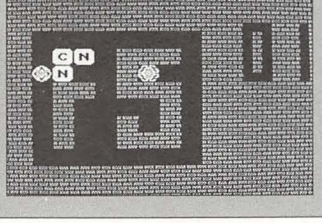
敵が速すぎてやりにくいと思ったら，171～179の行番号を新たにつけて，170行と同じ内容の文を入力してください。多くつけるほど遅くなります。

《第1表》マシン語の開始番地

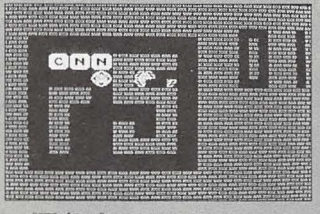
D000	面数の表示
D032	画面表示
D12A	シルゴンボールの移動
D181	ブロックの消去
D1A1	敵の移動
D228	外側のレンガ表示と文字の変形



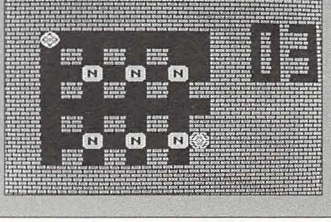
▲《写真1》これがタイトル画面です。左右で面が選べます



▼《写真2》敵はなにも考えずに自機に近づこうとする。うまくすれば動けなくすることもできる



▲《写真3》CNNかNCCの順番で横に並べるとブロックは消えます



▼《写真4》敵が動けないうちにクリアしよう

★オゾン層破壊が問題になっているけど，オゾンを作って穴を修復できないものだろうか？（埼玉県桶川市・長野　功19才）……【影：できるかできないかわかんないけど，とりあえず環境庁にでも訊いてみたらよいかもしれない。ひょうたんからコマということもあるし。】

DRAK OF F5-217のプログラム・リスト

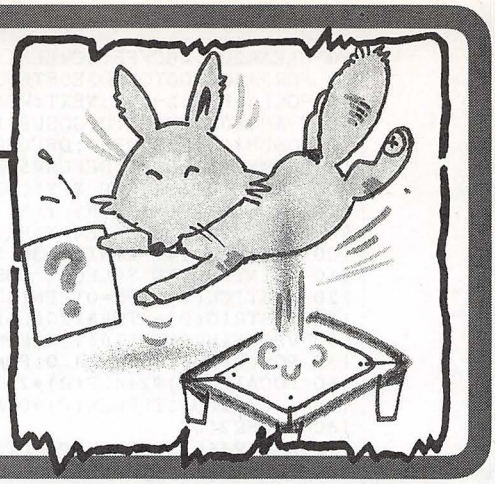
```
10 CLEAR200,&HCFFF:SCREEN1:COLOR15,1,1:WIDTH32:DIMN(27),P(27),X(27),Y(27),Z(27)
20 FORN=&HD000TO&HD3E0STEP32:X=0:READP$:FORP=0TO31:Y=VAL("&H"+MID$(P$,P*2+1,2))
30 POKEN+P,Y:X=X+Y:NEXT:READY:IFX<>YTHENPRINT"ERR in"(N+13344)/3.2:ENDELSENEXT
40 P=&H380:GOSUB310:GOSUB310:GOSUB320:GOSUB320:GOSUB310:GOSUB310:RESTORE700
50 GOSUB310:GOSUB310:DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD032:DEFUSR2=&HD12A:DEFUSR3=&HD181
60 DEFUSR4=&HD1A1:DEFUSR5=&HD228:FORN=&HD400TO&HD44F:READP:POKEN,P:NEXT
70 FORN=2TO11:READP,X,Y:COLOR=(N,P,X,Y):NEXT:KEYOFF:A=USR5(0):FORN=1TO27
80 READN(N),P(N),X(N),Y(N),Z(N):NEXT:SCREEN,,0:P=&HD24F:R=1
90 FORN=4TO19:LOCATE4,N:PRINTSPC(16):NEXT:LOCATE5,6:PRINT"DRAK OF F5-217"
100 LOCATE7,14:PRINT"PUSH SPACE":LOCATE11,16:PRINT"TO":LOCATE6,18
110 PRINT"ROUND SELECT":GOSUB290:GOSUB270
120 N=STICK(0):IFN=0THEN130ELSER=R-(N=3ANDR<27)+(N=7ANDR>1):GOSUB270:GOTO120
130 IFSTRIG(0)=0THEN120ELSEGOSUB300
140 VPOKE&H2014,176:VPOKE&H2015,176:LOCATE4,4:PRINT"pq":LOCATE4,5:PRINT"rs"
150 POKEP-5,0:POKEP-4,0:POKEP-1,RND(-TIME)*2:LOCATEN(R)*2+4,P(R)*2+4:PRINT"xy"
160 LOCATEN(R)*2+4,P(R)*2+5:PRINT"z{":POKEP-3,N(R):POKEP-2,P(R):POKEP,0
170 A=USR2(0):IFPEEK(P)=0THENFORN=0TO30:IFSTRIG(0)THEN240ELSENEXTELSE210
180 A=USR2(0)
190 A=USR4(0):IFPEEK(P)=0THENFORN=0TO30:IFSTRIG(0)THEN240ELSENEXT:GOTO170
200 IFPEEK(P)=1THEN250
210 IFPEEK(P)=144THENPLAY"V15L16AGCDE"ELSEPLAY"V15L16CDEAG"
220 FORN=7TO0STEP-.25:COLOR=(11,N,N+.33,N+.66):NEXT:A=USR3(0):COLOR=(11,7,7,7)
230 IFPEEK(&HD24F)=0THEN170ELSER=R+1+(R=27)*15:GOSUB270:GOTO140
240 GOSUB290
250 PLAY"V15L16CDCDCDCDCDCD":FORN=0TO299:IFSTRIG(0)=0THENNEXT:GOSUB270:GOTO140
260 GOSUB270:GOTO90
270 POKE&HD033,R:A=USR1(0):POKE&HD004,R/10:POKE&HD00C,RMOD10:A=USR(0)
280 VPOKE&H2011,X(R)*16+32:VPOKE&H2012,Y(R)*16+32:VPOKE&H2013,Z(R)*16+32:RETURN
290 IFSTRIG(0)=0THEN290
300 IFSTRIG(0)THEN300ELSERETURN
310 FORP=PTOP+31:READP$:VPOKEP,VAL("&H"+P$):NEXT:P=P+32:RETURN
320 FORP=PTOP+7:READP$:FORN=0TO3:VPOKEP+N*8,VAL("&H"+P$):NEXTN,P:P=P+56:RETURN
330 DATA2178183E00CD0DD0217C183E000707075F16D406081A0E041FF53E883002D608,2062
340 DATACD4D0023F10D20F013D5111C0019D110E4C92100002929292911140D219EB2184,2712
350 DATA1806080E02C506041A4F3E04CB0117CB0117070707CD4D0023E53CCD4D00D511,2025
360 DATA1F0019D13CCD4D00233CCD4D00E12310D913C10D20CFD511300019D110C5C9AF,3042
370 DATACB3C1FCB3C1FCB25856F11841819C9CD4A00F5EBCD4A00EBCD4D00EBF1CD4D00,3784
380 DATAEBC9E5CD7FD0CD4A00E1C9E55D54D5CD7AD1CD7FD0D1EBD5CD7FD0D1CD8FD01C,5595
390 DATA2CCD8FD0CBEBCBED1D2DCD8FD01C2CCD8FD0E1C9CDABD0E5C5CD7AD12D2D0603,4807
400 DATAE5CDEBD0E12C10F8C1E1C9CDA2D0FE90D84F2CCDA2D0FE90D8B9C84F2CCDA2D0,5613
410 DATAFE90D8B9C0324FD2F1F12D2DCD7FD0CD1CD17DC61A6FCD1CD1C1E1C90606CD4A,4696
420 DATA00C610CD4D002310F5C93E08CD41010100002A4AD2CB7F20030C1812CB672003,2421
430 DATA0D180BCB772003041804CB6FC005CD7AD1CDA2D0FE78C8FE88C8380EE5CD7AD1,4058
440 DATACDA2D0FE80E1C0CDD4D07D916F7C9067CDABD0CD7AD1224AD2C97D816F7C8067,5110
450 DATAC9210018CD4A00E6F0FEA020053E80CD4D00FE902004AF324FD2237CFE1B20E4,3578
460 DATAC9010101ED5B4CD2214AD27EBB20010D30020EFF237EBA200105300206FF2323,2579
470 DATA237EB72013CDEBD1CD20D2AF914FCDEBD1AF9047CD20D2C9CD20D2CDEBD1AF90,4992
480 DATA47CD20D2AF914FCDEBD1C93601D57B815FE5EBCDA2D0E1D1FE802808FE70C0F1,5084
490 DATA233601C9F17EEBB7280C0600CDABD07D816F224CD2C90E00CDABD07C806718F2,3823
500 DATA3600D57A805718C9210001CD4A0047CB38B0CD4D00237CFE0320F02100183E88,2873
510 DATACD4D00237CFE1B20F5C900000000000000003854204014541004104410540000,1744
520 DATA100500090C20014001400C2040095005000011100888111110CCC111108881111,1045
530 DATA000023C823C83C3C3C23C823C8000000001010121013B90121043001540000,1603
540 DATA000028284FF14FF14FF14FF128280000000054012801A003330333030300000,1975
550 DATA00002C3C324C0A5005A0318C3C380000128A000453E053C003C003D00008028A,2086
560 DATA001503050EC138B00EC1430550155455000000AA0055408080C0C05540FF00000,1660
570 DATA000030080C20039002D00970200C0000081437202OCC0511301111880061C4000,1310
580 DATA000010C41054080C055002303514000000006144000023190000019970000F005,1186
590 DATA000022220CCC22220CCC22220CCC022238551601040805O0E4C0046003472000,1791
600 DATA0000975C20C30514000005562CF802CC000119901008201402C0CC1021410005,1847
610 DATA200F200F080F120F8D5444CC0230000000000C5405540C000130305050542080,1395
620 DATA0000102005C000016555000000140410000FCB800A00550200C008052540000,1581
630 DATA0140214C0000520550C50000314801402E2E33330202OB032C08300C2E080000,1102
640 DATA1401100003F8033C32CC022C5081540100000000F8230A2308A30823F820000,1905
650 DATA03,0E,1C,3D,6B,77,CA,9D,80,E0,70,78,AC,DC,A6,72
660 DATACA,77,6B,3D,1C,0E,03,00,A6,DC,AC,78,70,E0,80,00
670 DATA1E,32,07,6D,CA,9D,FB,16,F0,98,C0,6C,A6,72,BE,D0
680 DATAFB,9D,CA,6D,07,32,1E,00,BE,72,A6,6C,C0,98,F0,00
690 DATA00,00,00,00,00,00,00,00,EF,EF,EF,00,FE,FE,FE,00
700 DATA3F,7F,FF,FF,F3,F1,F0,F2,F8,FC,FE,FE,9E,9E,9E,1E
710 DATAF3,F3,F3,FF,FF,7F,3F,00,1E,9E,9E,FE,FE,FC,F8,00
720 DATA3F,7F,FF,FF,FC,F9,F3,F3,F8,FC,FE,FE,3E,9E,FE,FE
730 DATAF3,F9,FC,FF,FF,7F,3F,00,FE,9E,3E,FE,FE,FC,F8,00
740 DATA7,5,5,5,5,5,7,0,4,4,4,4,4,4,4,0,7,4,4,7,1,1,7,0,7,4,4,7,4,4,7,0,5,5,5,7
750 DATA4,4,4,0,7,1,1,7,4,4,7,0,7,1,1,7,5,5,7,0,7,5,5,4,4,4,4,0,7,5,5,7,5,5,7,0
760 DATA7,5,5,7,4,4,7,0,4,4,7,0,0,7,5,2,1,7,4,4,7,0,0,0,7,0,7,7,0,2,2,2,7,7,7,7
770 DATA7,7,7,7,2,3,6,7,3,2,0,4,7,6,1,3,7,4,3,2,1,5,2,5,4,5,0,7,7,5,2,7,2,2,2,0
780 DATA5,7,7,4,7,2,7,1,6,3,4,3,3,6,0,1,4,3,0,3,6,4,2,0,1,4,7,1,8,7,7,4,5,2,6,4
790 DATA4,4,2,7,8,7,6,7,4,4,4,2,7,1,4,5,7,7,0,3,4,5,7,5,8,5,3,7,8,2,7,7,2,3,6,5
800 DATA2,2,5,0,0,7,1,4,5,7,7,0,5,6,6,1,7,3,5,7,5,7,8,5,3,4,6,5,4
1997 'DRAGON QUEST 2 の ふっかつ の じゅもん! 79! 217! 299! 529! 687! 1997! 2319! 6144!
2319 'A>らそせ ちひ゛ひ ほはへに におの あくぴ゜ はほ B>あかい いよか かへ゜まち せさし すせな き゛ひかし ほ゛は゛ひ ふ
6144 'C>かへひ へうゆ らめええ きすう れほさて ねろぴ゜ めひ゛う りは゜ききき゛ うそに あには のか゛ひ゛ま す゛ほ゜き わほ゜さ き゛
21504 '-------- DRAK OF F5-217 -------- BY OOTASEIJI -------- 1991.1.7 --------
```

★この本は他の雑誌よりもものすごく優れている。これは雑誌ではない，百科辞典だゾ。(香川県坂出市・和尚18才)……【影：百科辞典と言えばあの中国四千年まぼろしの役満と言われた。編：それは九連宝塔。影：では噛まれたら百歩歩く間に死ぬと言われた…。】

MSX2/MSX2+用

コミカル・アクション・パズル

PUP2（ポップ）



●吉田　弘二

遊びかた

神経衰弱の要領でパネルを全部ひっくり返してください。

移動は，左右で隣のトランポリンに移り，下で落下します。

左右からくる敵を，着地しないで上からふみ続けると点がどんどん入り，パネルを合わせたときの点が高くなります(ハリーアップになると，ふんでも死んでしまう)。

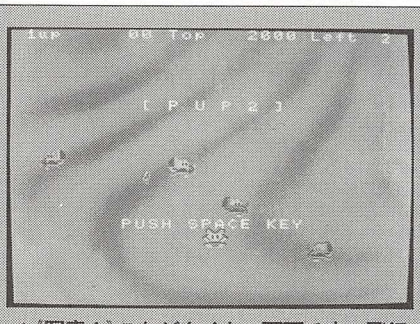
面クリアごとに，敵のスピードが速くなり，ある程度進むと敵の数が増えます。

ロード方法

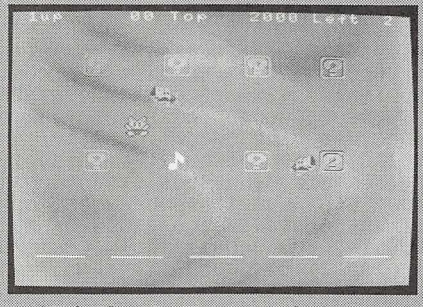
リスト1，リスト2を順番にRUN!

スプライト拡張ルーチンV3

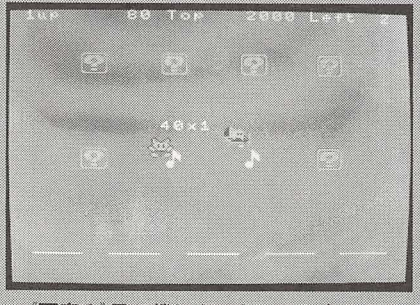
リスト1は拡張ルーチンで，スプライトをファミリーベーシックのように扱うルーチンです。



▲《写真1》これがタイトル画面です。飛行機が左右に飛んでいくのがかわいいよ



▲《写真2》神経衰弱みたいに？パネルを2枚開けて中身をそろえよう



▲《写真3》飛行機は上からふむと点が入り，パネルを合わせたときに点が上がります



▲《写真4》ちがうパネルを開けたときは中に何が入っていたのか覚えておこう

最後に

拡張ルーチンを使ってみてください。アニメはできませんが，一度にたくさんのキャラを動かせてうれしくなるでしょう。

また，FM音源を使いたいときは，拡張ルーチン実行前にCALL MUSICをしないと，暴走するみたいです。

770行のSTを1にするとジョイスティックでもできます。

―参考―

BM88年3月号「トランポリン・パニック」(ミトッチ)

《第1表》変数表

AP	敵の出現率
ED	敵の出現回数
ES	敵の速さ
EN	敵の数
PA( )	パネルの中身
CO( )	ターゲットの色

《第2表》拡張ルーチンについて

1) D000H～(FBのMOVE)
- DEFINTで変数を整数化。
- 配列変数(3，n)を定義（nはスプライト枚数)。
- (0，n)に方向(STICKと同じ)
  (1，n)に移動ドット数
  (2，n)にX座標
  (3，n)にY座標　※nはSP番号
- D000H番地を呼びだす。

※画面からでるとY＝217にセットされる。2枚重ね，3枚重ねなどのときは，最初の1枚だけをセットすればいい。

2) D0F0H～(FBのCLASH)
- 指定したSP番号に接触したSP(スプライト)番号＋1を返す。

例　A＝USR1(&H0208)
①,└┘,②

①判定したいSPプレーン番号（16進数)
②判定範囲（ドット，16進数)

★はっきり言って，こんなに読者，ライターの意見を載せている雑誌はないと思っています。これからもガンバッテください。(埼玉県桶川市・松本　健22才)……【影：そう！いろいろな人の意見を大切に聞いてね。】

《リスト1》PUP2の拡張ルーチン・プログラム・リスト

```
10 '──────────────────────────────────────
20 '－ＭＳＸ２－ＳＰＲＩＴＥ　ＥＸＴＥＮＳＩＯＮ　ＲＯＵＴＩＮＥ－ version 3.0 －
30 '──────────────────────────────────────
40 CLEAR 200,&HCFFF:DEFINT A-Z:CLS
50 FOR I=0 TO 11:S=0:READ A$,B:FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):S=S+A
60 POKE&HD000+I*32+J,A:NEXT:IF S<>B THEN PRINT"ERR.";110+I*10:END ELSE NEXT
70 PRINT"Extended MSX2 SPRITE version 3.0"
80 PRINT"Programed 1990 by KY-2":PRINT"19726 Bytes free"
100 '     0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F:SUM
110 DATA DD21C4F6DD6E00DD6601E5DDE1DD4606110A00DD19AFCD8700D9AFCD87000100,3844
120 DATA 02B7ED42D9DD5E04DD5606ED73EED0D9CD740111100019D9CB77280FDD5EFCDD,4114
130 DATA 56FEDD7EF8DD7700C39CD0CB67DD7E002806DD7EF8DD7700FE012003CDB8D0FE,4609
140 DATA 022006CDB8D0CDD5D0FE032003CDD5D0FE042006CDD5D0CDC1D0FE052003CDC1,4401
150 DATA D0FE062006CDC1D0CDCCD0FE072003CDCCD0FE082006CDCCD0CDB8D0DD7304DD,4717
160 DATA 72067ACD7701237BCD770111080ODD1923232305C225D0C97ADD9602382057AF,2916
170 DATA C97ADD8602FED4301557AFC97BDD9602380C5FAFC97BDD860238035FAFC9DD36,3998
180 DATA 000016D9ED7BEED0C39CD000000000023237EDD217ED1DD770087DD7701237E,3366
190 DATA CD8700CD74015723CD74015FD9AFCD8700010002B7ED42D9D5AFCD8700D10620,3614
200 DATA C5D9CD740111100019D9CB77203FCB6F203B3E2090473AF9F7B82831CD7401FE,3545
210 DATA D9282A92DD8600DDBE01302123CD740193DD8600DDBE013015C13E219032F8F7,3610
220 DATA AF32F9F73E023263F621F6F7C923232323C110ACAF18E6000000000000000000,2857
```

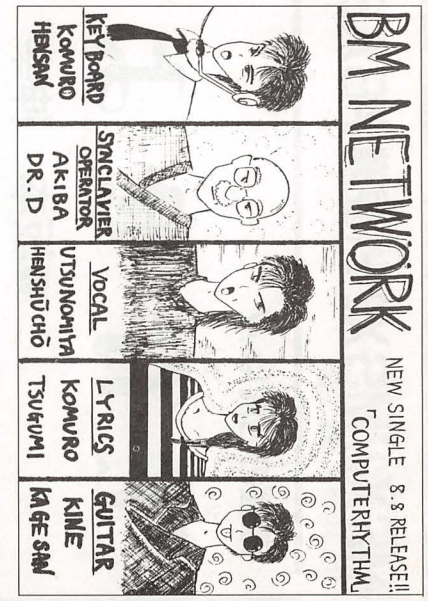
《リスト2》PUP2のメイン・プログラム・リスト

```
100 GOTO 720
110 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ＲＯＵＮＤ　ＳＴＡＲＴ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
120 GOSUB 640:GOSUB 540:FOR I=0 TO 4:SWAP PA(RND(1)*8),PA(RND(1)*8):NEXT
130 PO=0:M=0:OP=0:P=0:PLAY"T180L16O5SM5000AAR4":GOSUB 610
140 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｒ　Ｅ　Ａ　Ｄ　Ｙ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
150 X=120:Y=168:S=0:V=-6:PA=0:A=0:ED=0:HU=0
160 PLAY"CR16CCCR16CCC":GOSUB 560:IF M=2 THEN GOSUB 610
170 GOSUB 600:GOSUB 650:PSET(96,78):PRINT#1,USING"Round ##";RO:FOR H=3 TO 29
180 PUT SPRITE 8,(X,H*6):FOR K=0 TO 50:NEXT K,H:PRESET(96,78):PRINT#1,SPC(8)
190 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｍ　Ａ　Ｉ　Ｎ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
200 E=(E+1) MOD EN:T=E*2:IF SP(0,T)=0 AND RND(1)<.1 THEN GOSUB 290
210 IF ((S=7 AND X>24)+(S=3 AND X<216))*(V<0)*(A=0) THEN A=((S=7)*2+1)*4:B=-6
220 IF A<>0 THEN X=X+A:B=B+1:IF B=0 THEN V=-V:GOTO 240
230 IF B=6 THEN A=0:P=0:ON M GOSUB 620,610
240 PUT SPRITE 8,(X,Y):H=USR(0):H=USR1(&H80A)
250 IF H>10 AND P=0 THEN 450 ELSE IF H> 0 AND H<8 THEN 350
260 IF A=0 THEN IF Y<18 OR Y>168 THEN EP=1:GOSUB 600:V=-V ELSE IF S=5 THEN V=6
270 Y=Y+V:S=STICK(ST):GOTO 200
280 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　てき　しゅつげん　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
290 SP(0,T)=3-(E MOD 2=1)*4:SP(1,T)=ES-(T>3)+HU:SP(2,T)=-(E MOD 2=1)*255
300 SP(3,T)=(RND(1)*8)*16+36:ED=ED+1:IF ED<>15-AP THEN RETURN
310 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　ＨＵＲＲＹ　ＵＰ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
320 PSET(96,78):PRINT#1,"Hurry up":HU=3:FOR H=0 TO 3:SP(1,H*2)=SP(1,H*2)+3:NEXT
330 FOR H=0 TO 7:PLAY"A":NEXT:PSET(96,78):PRINT#1,"          ":RETURN
340 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　てき　に　あたった　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
350 IF HU=3 OR V<0 THEN 380 ELSE GOSUB 600:EP=EP+1:PLAY"B":IF EP>9 THEN EP=9
360 V=-6:Q=-1:N=X+4:O=Y-12:SC=SC+EP:GOSUB 570:GOSUB 590:GOTO 270
370 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｍ　Ｉ　Ｓ　Ｓ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
380 PLAY"C":FOR A=0 TO 480:NEXT:IF M=2 THEN GOSUB 610
390 PSET(112,78):PRINT#1,"MISS":PLAY"BAGFEDC":GOSUB 600:FOR A=Y TO 210 STEP 6
400 FOR B=0 TO 80:NEXT:PUT SPRITE 8,(X,A):NEXT:PU=PU-1:IF PU=>0 THEN 150
410 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　ＧＡＭＥ　　ＯＶＥＲ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
420 PSET(92,78):PRINT#1,"GAME OVER":IF SC>HS THEN HS=SC
430 PLAY"L8GFEDCR8B":FOR I=0 TO 30:A=USR(0):FOR J=0 TO 50:NEXT J,I:GOTO 670
440 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　パ　ネ　ル　　オ　ー　プ　ン　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
450 VPOKE&H75FE+H*4,PA(H-11)*4+28:P=1:I=H-1:COLORSPRITE(I)=CO(PA(H-11)):PLAY"CG
460 IF OP=0 THEN OP=1:J=I:GOTO270 ELSE M=1:IF(I=J)+(PA(I-10)<>PA(J-10))THEN 270
470 M=2:K=X-8:L=Y-12:PSET(K,L):PRINT#1,USING"#0x#";PA(I-10)+1;PA+1:PLAY"EB"
480 SC=SC+(PA(I-10)+1)*(PA+1)*ES:GOSUB 570:PA=PA+1:PO=PO+1:IF PO<4 THEN 270
490 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｃ　Ｌ　Ｅ　Ａ　Ｒ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
500 PSET(96,78):PRINT#1," CLEAR! ":RO=RO+1:ES=ES+1:AP=AP-1-(AP=1)
510 PLAY"CEGCEGCEG":FOR I=0 TO 880:NEXT:IF AP=2 THEN EN=4:ES=3
520 IF ES>16 THEN ES=16:GOTO 120 ELSE 120
530 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｓ　Ｕ　Ｂ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
540 PSET(0,184):PRINT#1,"  ──── ──── ──── ──── ────":FOR I=0 TO 1
550 FOR J=0 TO 3:PUT SPRITE I*4+J+10,(J*48+48,I*72+32),14,6:NEXT J,I:RETURN
560 PSET(12,0):PRINT#1,USING"1up #####0 Top #####0 Left ##";SC;HS,PU:RETURN
570 PSET(44,0):PRINT#1,USING"#####0";SC:IF SC<MS THEN RETURN
580 MS=MS+200:PU=PU+1:PLAY"O7CEGCEGO6CEG":GOTO 560
590 PSET( N,O):PRINT#1,USING    "x#";EP:RETURN
600 IF Q THEN Q=0:PSET(N,O):PRINT #1,"  ":RETURN  ELSE  RETURN
610 AD=&H7600:DA=217:GOSUB 630:PSET(K,L):PRINT#1,"    ":RETURN
620 AD=&H7602:DA= 24:GOSUB 630:COLOR SPRITE(I)=14:COLOR SPRITE(J)=14:RETURN
630 VPOKE AD+I*4,DA:VPOKE AD+J*4,DA:M=0:OP=0:RETURN
640 FOR H=8 TO 18:VPOKE&H7600+H*4,217:NEXT
650 FOR H=0 TO 7:SP(0,H)=0:SP(3,H)=217:NEXT:A=USR(0)  :RETURN
660 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｔ　Ｉ　Ｔ　Ｌ　Ｅ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
670 CLS:GOSUB 640:RO=1:ES=2:PU=2:PUT SPRITE 8,(120,150):GOSUB 560:SC=0:ED=15
680 PSET(84,54):PRINT#1,"{ P U P 2 }":PSET(72,144):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY"
690 FOR I=0 TO 1:E=(E+1) MOD 4:T=E*2:IF SP(0,T)=0 AND RND(1)<.3 THEN GOSUB 290
700 FOR J=0 TO 99:NEXT:A=USR(0):I=-STRIG(ST):NEXT:CLS:AP=7:EN=2:MS=100:GOTO 120
710 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｉ　Ｎ　Ｉ　Ｔ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
720 SCREEN 5,2:SETPAGE 0,0:COLOR 15,4,0:CLS:DEFINT A-Z:A=RND(-TIME):DIM SP(3,7)
730 OPEN"GRP:" AS #1:DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD0F0:FOR I=0 TO 7:PA(I)=I¥2:NEXT
740 FOR I=9 TO 14:READ A,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT:FOR I=0 TO 3:READ CO(I):NEXT
750 FOR I=0 TO 9:READ A,B:VPOKE&H7602+I*4,A*4:COLOR SPRITE(I)=B:NEXT
760 FOR I=0 TO 10:S=0:READ A$,B:FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
770 VPOKE&H7800+I*32+J,A:S=S+A:NEXT:IF S=B THEN NEXT:HS=200:ST=0:GOTO 670
780 SCREEN 0:PRINT"ERR";I*10+820:BEEP:END
790 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●　　Ｄ　Ａ　Ｔ　Ａ　　●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
800 DATA 2,5,7, 1,1,5, 7,6,0, 7,0,1, 0,0,0, 7,6,0,  14,13,12,15
810 DATA 0,9, 1,74, 2,9, 3,74, 0,12, 1,74, 2,12, 3,74, 4,12, 5,74
820 DATA 00181E1B1F1F1F1FFF4678300F0120000000C060F05051F1F9341001F1017070,2475
830 DATA 00206663E7E7E7E00039070F0010200000000C060F0F0F0080CCEEEFC08007070,3233
840 DATA 000003060F0A8A8F9F2C08808F800E0E001878D8F8F8F8F8FF621E0CF0080400,2952
850 DATA 000003060F0F0F0103073773F10000E0E000466C6E7E7E707009CE0F000080400,2095
860 DATA 00181C1E0F1D1D6D773F140F3F3F1F0000183878F0B8B8B6EEFC28F0FCFCF800,3150
870 DATA 183C363B1F3F7FFFFF7B3B30787C3C1C183C6CDCF8FCFEFFFFDEDC0C1E3E3C38,3828
880 DATA 7FC08F9FBEBCBCBE9D8383808383C07FFE03F1F97D3D3D79F1C1C101C1C103FE,4891
890 DATA 000103070FFFFF7F3F1F1F3F7EFCF800000080C0E0FEFEFCF8F0F0F8FC7E3E00,4197
900 DATA 000103070F1F3F7FFFFF7F070F1F1F00000080C0E0F0F8FCFEFEFCC0E0F0F000,3908
910 DATA 00001C3E7FFFFFFF7F3F1F0F0703010000007 0F8FCFEFEFEFCF8F0E0C0800000,3887
920 DATA 000101010101010101010F1F1F1F0E00000080C0E0F0F070301000000000000,1331
```



▲表紙イラスト・原画・色紙

▲表紙イラスト・原画・色紙



評…私がこれか…。…うれしい(編集長)

評…水着とえりえるブーメランパンツ(ロ・ロ)

★ゴルフのウッドとか時計とか当たるのにOFコーナーだけ当たらない？載らないんだよなァこれが。不思議。(鹿児島市・若林豪24才)

【影：じゃあ載せてあげるからそのかわりにゴルフのウッドちょーだいね。編：ボクは時計がいいですね。編集長：コラコラコラ！】

MSX2/MSX2+(要漢字BASIC)用

最強の名前は!!

生存(せいぞん)せよ!

●坂本　伸幸



目的(前半)

じつは，このゲームにははっきりした目的というものはありません。目的は，人によってさまざまだと思います。

このゲームでやることは，何人かの人民を作成し，その人たちを戦わせることです。

人数・名前入力

まず，何人を戦わせるか聞いてくるので何人かを入力します。つぎに，その人数分だけ名前を入力します（もちろん漢字も使用可)。

ただし，ここでは全角文字しか受け付けません。半角文字を入力すると，強制的に全角文字にしてしまいます。さらに，名前は6文字までしか受け付けません。それ以上入力しても無視されます。

さて，この名前を決める作業はとても重要です。なぜなら，その人民のデータは，名前によって決定されるからです。

一つの名前には一つの対応したデータがあって，何回やっても同じ名前ならば同じデータがでてきます。

ゲーム進行

全員の名前を入力し終えると，それぞ

```
何人で戦いますか? 4
1人目の名前? つぐみ
2人目の名前? かけ゛
3人目の名前? へん
4人目の名前? Dr.D
```

◀《写真1》最大5人で遊べるロボット・バトルみたいなものです

▶《写真2》名前は6文字までで，パラメータはその名前で決まってきます

```
何人で戦いますか? 4
つぐみ      19   7   100   8
かけ゛      16   23  40    18
へん        17   22  51    1
Dr. D       35   17  90    10
            体力 腕力 命中  防御
```

```
何人で戦いますか? 4
つぐみ      1    7   100   8
かけ゛      0    23  40    18
へん        6    22  51    1
Dr. D       19   17  90    10
Dr. D    のターン
かけ゛      に斬りかかった!
かけ゛      は死亡した。
```

◀《写真3》全員の名前をいれ終わると，パラメータの数値にそって戦闘がはじまります

▶《写真4》最後の1人になるまで戦い，残った者が勝利者です。

```
何人で戦いますか? 4
つぐみ      0    7   100   8
かけ゛      0    23  40    18
へん        0    22  51    1
Dr. D       13   17  90    10
Dr. D    の勝利です!!!
```

《第1表》変数表

T	ターン
N	戦わせる人数
A	攻撃される人
NU	死亡した人数
R	乱数設定用
PT	攻撃の成功判定
D	ダメージ
B$,C$,D$,Q,W	データ設定用
A$( )	名前
I, A$, J	雑用
H( )	体力
D( )	腕力
P( )	命中(率)
K( )	防御(力)

《第2表》プログラムの流れ

130～150	初期設定・人数入力
160～170	名前入力
210～250	データ作成
290～300	画面作成
340	メッセージ表示準備
350	ターン表示・勝利判定
370～380	勝利
400～410	攻撃目標決定
420	攻撃判定
430	攻撃失敗
440	ダメージの大きさを決める
450	効果音
460	攻撃成功・死亡判定
470	ターン移動
480	ウェイト・340へもどる
520	名前表示
530	名前表示
540	データ表示
550	ウェイト(音楽)
560	ウェイト(スペース)

★初投稿でMSX2+ユーザーで，かつファルコム大好き人間の，ペンネーム：ローリングダンサーIIという者です。今はパソコン部の副部長&会計を仕事としております。これからもどうぞごひいきに。(東京都町田市・ローリングダンサーII17才)……【編：よろしく。】

れのデータが表示されます。スペース・キーでゲーム開始です。そうすると，一番上の人民から順番に攻撃を行なわせます。

この攻撃は，攻撃する側の【命中】が大きく，される側の【防御】が小さいほど攻撃が当たりやすく，当たった際のダメージは攻撃する側の【腕力】が大きいほど大きいです。

このダメージは攻撃される側の【体力】から引かれ，【体力】が0になると死亡します。それで，最後まで生き残った者が『勝利者』です。

目的(後半)(使用法)

というわけで，このゲームの目的としては，いろいろなことが考えられます。

1．自分で強い名前を捜す。
2．それを持ち寄って多人数で戦わせる。
3．さらにそれを用いて賭けをおこなう。
4．気に入らない人物の名を入れ，戦わせる(強かったらむなしい)。

自分でもいろいろ考えてみてください。

その他諸々

おそらく，他機種への移植は簡単だと思います。

効果音が，かなり貧弱なので改造してみてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：入力した名前がそのまま能力になるという発想はおもしろいのじゃが，結果的には各自が乱数で決めるのとあまり変わらないようだ。ただリストを短くするという意味でも全体的にシンプルにまとめてあるのは大変よろしい。他機種にも比較的かんたんに移植できそうだ。

編：なになに最強の名前？ そりゃ，やっぱり「ヘンシュウチョウ」で決まりでしょう？

編集長：オホン。

MSX 2

生存せよ！のプログラム・リスト

```
100 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
110 '▼ 初期設定 ＆ データ入力 ▼
120 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
130 DEFINT A-Z:COLOR 15,1,1:KEYOFF:_KANJI:SCREEN 1:WIDTH 32
140 SOUND7,177:R=RND(-TIME):T=1:PRINT"何人で戦いますか?";
150 N=VAL(INPUT$(1)):IF N<2 OR N>7 THEN 150 ELSE PRINT N
160 FOR I=1 TO N:PRINT I;"人目の名前";:INPUT A$
170 _AKCNV(A$,A$):_KMID(A$(I),A$+"          ",1,6):NEXT
180 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
190 '▼ データ作成 ▼
200 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
210 FOR I=1 TO N:Q=0:W=0
220 FOR J=1 TO 6:_KMID(B$,A$(I),J,1):_JIS(C$,B$):_SJIS(D$,B$)
230 Q=Q+(VAL("&H"+C$)MOD4096):W=W+(VAL("&H"+D$)MOD4096):NEXTJ
240 H(I)=ABS(Q MOD 50)+10    :D(I)=ABS(W MOD 20)+5
250 P(I)=ABS((Q+W)MOD 71)+30:K(I)=ABS(Q*2+W)MOD 26:NEXT  I
260 '▼▼▼▼▼▼▼▼
270 '▼ 画面作成 ▼
280 '▼▼▼▼▼▼▼▼
290 CLS:COLOR 11:PRINT TAB(12);"体力 腕力 命中 防御":COLOR 15
300 FOR I=1 TO N:GOSUB 540:NEXT I:GOSUB 560
310 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
320 '▼ 斬りかかる！ ▼
330 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
340 LOCATE 0,N+1:PRINT SPC(96):LOCATE 0,N+1:GOSUB 520
350 IF NU<N-1 THEN PRINT "のターン":GOTO 400
360 '◎ 勝利！ ◎
370 PRINT"の勝利です!!!":SOUND7,184:PLAY"V15SOM99905L16CEDB"
380 GOSUB 560:RUN
390 '
400 A=INT(RND(1)*(N-1))+1:A=A-(A=>T)
410 IF H(A)=0 THEN 400 ELSE GOSUB 530:PRINT "に斬りかかった!"
420 PT=P(T)-K(A):IF INT(RND(1)*100)<PT THEN 440
430 PRINT"かわされた!":GOSUB 550:GOTO 470
440 D=INT(RND(1)*D(T))+1:D=D+(H(A)<D)*(D-H(A)):H(A)=H(A)-D
450 SOUND 6,D:PLAY"V15SOM9999A2":GOSUB 550
460 IF H(A)>0 THEN COLOR 9:PRINT D;:COLOR 15:PRINT"の傷を負わせた!":GOTO 470 ELSE GOSUB 530:PRINT"は死亡した。":NU=NU+1
470 I=A:GOSUB 540:T=T MOD N+1:IF H(T)=0 THEN 470
480 FOR I=0 TO 500:NEXT I:GOTO 340
490 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
500 '▼ サブルーチン ▼
510 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
520 COLOR 3:PRINT A$(T);:COLOR 15:RETURN
530 COLOR 7:PRINT A$(A);:COLOR 15:RETURN
540 COLOR 8-(H(I)>0)*2:LOCATE 0,I:PRINT A$(I);TAB(12);:COLOR 15:PRINT H(I);TAB(17);D(I);TAB(22);P(I);TAB(27);K(I):RETURN
550 IF PLAY(0)=-1 THEN 550 ELSE RETURN
560 IF STRIG(0) THEN RETURN ELSE 560
```

★つぐ美さんのように美しい絵や，影さんのような美男子じゃない絵を書くにはどうしたらよいか？絵がヘタではグラフィックが描けないよー。BASIC講座もいいけどグラフィック講座もやっとくれー。(埼玉県浦和市・**佐藤正義13才**)……【Dr.D：うむ。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用



たまにはモグラをたたきましょう

MOGU-ら

●小川　幸泰

☆おはなし☆

お花畑を荒らすおとぼけMOGUたちをやっつけちゃえ！

☆にゅうりょく☆

プログラムは2本にわかれています。**リスト1**はマシン語及びPCGデータの書き込みで，**リスト2**はゲーム本体です。

マシン語を使っていますので，RUNするまえにセーブしておきましょう。

☆遊びかた☆

できるなら，友達，家族等をあつめてワイワイやってください。

リスト1をRUNすると自動的に**リスト2**に実行が移ります（一度ゲームを止めたあとは**リスト2**をRUNすればOK)。

タイトル画面がでたらスペース・キーを押します。すると，レベルを聞いてきますので，1～3のキーを押します。数が大きいほどむずかしくなります。スペース・キーを押すと以前のレベルになります（最初は2)。1がEASY，2がNORMAL，3がHARDです。

ゲームがはじまったら，MOGU-らに対応する位置のキーを叩いてください。

あとはあなたの指しだいです。NORMALで500点くらいでるようになれば，気分はもう早撃ちガンマン!?

☆プログラム☆

'91年5月号のベーマガ「Dr. Dのちょっと背のびのBASIC講座」を参考にしました。講座ではモグラが現れるときに出現場所をどこにするかきめていましたが，このプログラムでは16匹のモグラをそれぞれの穴に固定しました。そうすることで短くわかりやすくなりました。

たぶん講座では乱数のかたよりを防ごうとしたんじゃないかな。

難易度を変えたいときは，つぎの変数を変えるといいでしょう。

・KL( )…キー・チェックのループ回数
・MS( )…何匹でゲーム・オーバーか
　1で　100匹単位　2で200匹
・FQ( )…MOGUたちの出現頻度
　数が大きいとたくさん出現

☆ゴニョゴニョ☆

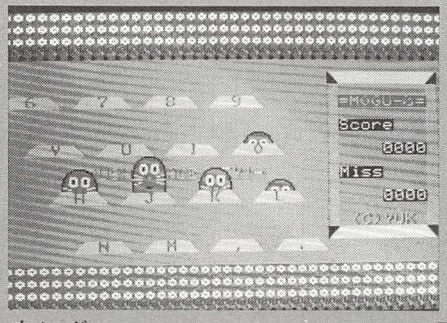
タイトルで?キーを軽く押すと…。

それから，サークル'STONE-TONE'をよろしく。EXTRAとOpen Spaceも。

☆お花畑で…☆

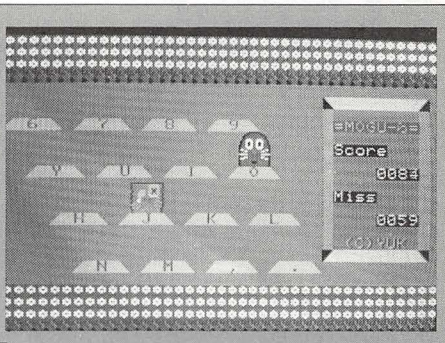
やっつけられたのは，こちらでした…。

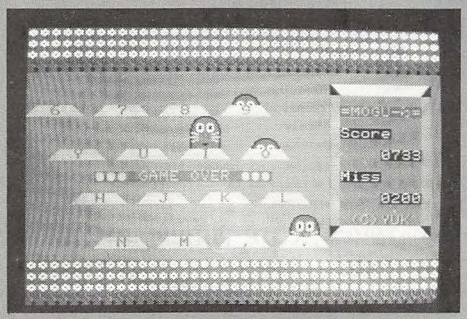
★　★



▲《写真1》RUNするとモグラが順々にでてくるデモになる。ここで?キーを押すとおもしろいゾ

▶《写真2》ランクをきめて，いざ勝負！モグラがでてくる場所のキーをたたくのダ





◀《写真3》イージーではミスは200までOK。うーんやはりモグラが好きだぜ！

★軍人はそこらへんの武人よりもずっと強い。というわけで「ストリートファイターII」だったらやっぱりガイル!!（栃木県芳賀郡・小原誠15才)……【影：カメハメ波みたいなものをだしたり手が伸びたり電気をだしたりする奴等がそこらへんの武人とはとても…。】

《リスト1》MOGU-らのデータ定義プログラム・リスト

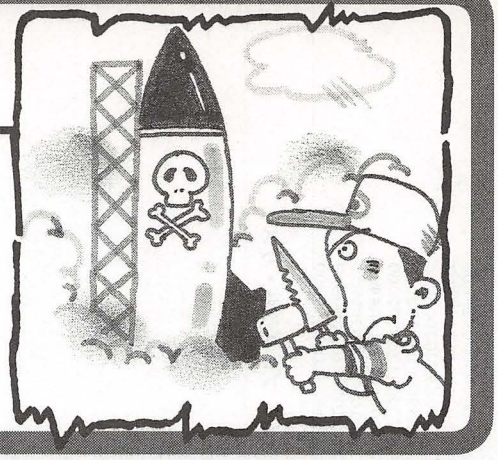
```
100 '=== DATA SETTER ==================
110 '
120 CLS:RESTORE:G=300
130 CURSOR 37,0:PRINT[5]"◣":CURSOR 0,0
140 FOR I=$C000 TO $C24F STEP 16
150 S=I:PRINT[6]"*";
160 FOR J=0 TO 15:READ A$:A=VAL("$"+A$)
170 POKE I+J,A:S=S*256+A
180 S=S-INT(S/3179)*3179:NEXT:READ S$
190 IF VAL("$"+S$)<>S THEN BEEP:PRINT:PRINT "ERROR IN";G:END
200 G=G+10:NEXT
210 INIT"CRT:I"
220 CURSOR 21,1:PRINT[6]"◣":CURSOR 0,1
230 FOR I=1 TO 21:READ A$
240 FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):PRINT[5]"*";
250 NEXT
260 RUN "MOGU.BAS
270 '
280 '=== OBJECT DATA ==================
290 '    +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
300 DATA CD,A2,C0,C3,D6,C0,CD,A2,C0,C3,80,C1,E5,21,00,07,A43
310 DATA 2B,7C,B5,20,FB,E1,C9,E5,D5,21,00,00,54,5D,29,29,339
320 DATA 19,11,1F,37,19,22,1A,C0,7C,D1,E1,C9,86,27,77,3E,139
330 DATA 00,2B,8E,27,77,23,7E,EB,CD,5A,C0,2D,1B,1A,C3,5A,3B3
340 DATA C0,3D,87,16,00,5F,21,2A,C2,19,5E,23,56,EB,CB,FC,BA6
350 DATA C3,A1,06,E6,0F,F6,30,C3,12,00,22,54,00,F5,CD,53,B68
360 DATA C0,F1,2D,22,54,00,0F,0F,0F,0F,C3,53,C0,C5,18,09,5D2
370 DATA C5,4F,FE,04,38,03,3E,06,91,87,87,11,06,C2,83,5F,B6F
380 DATA 30,01,14,F3,D3,E3,D9,0E,03,06,04,D9,1A,77,13,23,518
390 DATA D9,10,F8,D9,01,24,00,09,D9,0D,20,ED,D9,D3,E1,FB,0BB
400 DATA C1,C9,AF,21,4A,C2,11,4B,C2,01,14,00,77,ED,B0,21,90A
410 DATA 0F,C0,3E,07,77,F3,D3,E3,21,A0,D4,11,A1,D4,01,57,A04
420 DATA 02,36,00,ED,B0,21,A0,DC,11,A1,DC,01,57,02,36,08,B13
430 DATA ED,B0,D3,E1,FB,C9,06,10,16,00,58,DD,21,4A,C2,DD,646
440 DATA 19,CD,05,C1,CD,15,C1,CD,28,C1,CD,1B,00,FE,51,C8,497
450 DATA 10,E6,01,72,01,CD,3E,C1,0B,78,B1,20,F8,3A,5B,C2,68A
460 DATA FE,01,C8,18,D1,DD,7E,00,B7,C0,CD,17,C0,FE,10,D0,4B8
470 DATA DD,36,00,01,C9,DD,7E,00,B7,C8,78,CD,41,C0,DD,7E,B7B
480 DATA 00,CD,70,C0,DD,34,00,C9,DD,7E,00,FE,07,D8,DD,36,9DF
490 DATA 00,00,3E,01,11,25,0F,21,5C,C2,CD,2C,C0,C9,CD,1B,4DA
500 DATA 00,B7,C8,C5,01,11,00,21,F5,C1,ED,B1,79,B7,20,02,575
510 DATA C1,C9,16,00,5F,21,4A,C2,19,7E,B7,28,F3,36,00,79,523
520 DATA CD,41,C0,3E,06,CD,6D,C0,CD,D2,C1,79,CD,41,C0,AF,C4D
530 DATA CD,70,C0,3E,01,21,5E,C2,11,25,0B,CD,2C,C0,C1,C9,985
540 DATA 0E,10,06,10,26,00,68,11,4A,C2,19,7E,B7,20,06,78,571
550 DATA 91,20,02,36,01,7E,B7,28,0C,E5,08,78,CD,41,C0,08,18E
560 DATA CD,70,C0,E1,34,7E,FE,07,38,02,36,00,CD,0C,C0,CD,49C
570 DATA 1B,00,FE,20,C8,FE,3F,CC,C2,C1,10,C8,0D,20,C3,C3,24B
580 DATA 80,C1,CD,3E,00,21,0F,C0,7E,3D,20,02,3E,07,E6,07,BA4
590 DATA 77,C9,C5,3E,32,11,06,00,CD,B5,3A,3E,34,11,06,00,A90
600 DATA CD,B5,3A,3E,32,11,06,00,CD,B5,3A,3E,34,11,06,00,68E
610 DATA CD,B5,3A,C1,C9,2E,2C,4D,4E,4C,4B,4A,48,4F,49,55,548
620 DATA 59,39,38,37,36,20,00,00,00,00,00,00,00,00,00,B86
630 DATA 00,00,01,02,03,00,04,05,06,00,07,08,09,00,0A,0B,410
640 DATA 0C,00,0D,0E,0F,00,10,11,12,00,01,04,07,04,0D,04,798
650 DATA 13,04,03,08,09,08,0F,08,15,08,05,0C,0B,0C,11,0C,753
660 DATA 17,0C,07,10,0D,10,13,10,19,10,00,00,00,00,00,00,43B
670 '=== CHARACTER DATA ==============
680 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000
690 DATA 00030C101023474700030F1F1F3F7F7F0000000000030706
700 DATA FF00000000C3E7E7FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000C3E766
710 DATA 00C0300808C4E2E200C0F0F8F8FCFEFE0000000000C0E060
720 DATA 47878783F0BE80FE7FFFFFFFFFFFFFFF06060703700E00FE
730 DATA E7E7E7C3003C3C18FFFFFFFFFFC3C3E76666E7C300000000
740 DATA E2E1E1C10F71017FFEFFFFFFFFFFFFFF6060E0C00E70007F
750 DATA 808EF0808080808080FFFFFFFFFFFFFFFF000E700000000000
760 DATA 000000003C180000FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000
770 DATA 01710F0101010101FFFFFFFFFFFFFFFF00700E0000000000
780 DATA 000000FFFFFFFFFF000000FF8080808000000000000000000
790 DATA 000000FFFFFFFFFF000000FF0000000100000000003070706
800 DATA 000000FFFFFFFFFE000000FF010101220000000F0F8F8D8
810 DATA 7F7FFFFF7FFFFF7F4040808040808246010307070703030 7
820 DATA FFFFFFFFFFFFC3C3000001060300000E7E7E6E7C3003C3C
830 DATA FFFEFFFFFEFFFFFEC1C22101F20901023838D8F8F0082018
840 DATA FFFFFFFFFF7F7F7F868000808040404007 30CA126C102000
850 DATA E7FFFFFFFFFFFFFF0000000000000000180000011AA4400
860 DATA FFFFFFFFFEFEFEFE010101010202020266106824109008 00
870 DATA 00187E667E180000001 87E7E7E180000001 87E667E180848
880 DATA 0000000000060706000000000006070669 6ABA1C18080800
```

《リスト2》MOGU-らのメイン・プログラム・リスト

```
 10 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
 20 '%                                          %
 30 '%  >>> MOGU-ラ <<< ・  (モグ゛ラ タタキ)    %
 40 '%                                          %
 50 '%         (C) YUKIYASU OGAWA 1991          %
 60 '%                                          %
 70 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
 80 '
 90 '=== INIT ==========================
100 CCOLOR ,,0,4:CLS 3:PAL ,,,0:PRTY2
110 DIM KL(3),MS(3),FQ(3):RESTORE
120 FOR LV=1 TO 3:READ KL(LV),MS(LV),FQ(LV):NEXT:LV=2
130 DATA 400,2,11, 370,1,16, 300,1,25
140 FOR I=$D800 TO $D89F:C=2:POKE I,C:NEXT
150 FOR I=$DB48 TO $DBFF:C=2:POKE I,C:NEXT
160 FOR J=0 TO 2:FOR I=0 TO 39:FPRINT[I,J]20[I,J+1]21[I,J+21]20[I,J+22]21:NEXT:N
EXT
170 CCOLOR ,,7,0
180 FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 3
190 CURSOR J*6+I*2,I*4+7
200 PRINT[6,4]"▟";
210 PRINT[1,6]MID$("6789YUIOHJKLNM,.",I*4+J+1,1);
220 PRINT[6,4]"▙";
230 NEXT:NEXT
240 FOR J=6 TO 17:CURSOR 29,J:PRINT[5,1]"▒          ▒":NEXT
250 CURSOR 29, 5:PRINT[0,5]"◣          ◢"
260 CURSOR 29,18:PRINT[0,5]"◥          ◤"
270 CURSOR 30, 7:PRINT[6,2]"=MOGU-ⓇラⓇ="
280 CURSOR 30, 9:PRINT"SⓇCOREⓇ";
290 CURSOR 30,13:PRINT"MⓇISSⓇ"
300 CURSOR 31,17:PRINT[6,1]"(C)YUK"
310 CURSOR 34,11:PRINT"0000"
320 CURSOR 34,15:PRINT"0000"
325 '
330 '=== MAIN ==========================
340 CURSOR  6,13:PRINT[6,1]"-PUSH SPACE KEY!-"
350 USR($C006):USR($C0A2)
360 CURSOR  6,13:PRINT[6,2]"PUSH 1-3,SPC KEY."
370 GET A$:IF A$="" THEN 370
380 IF A$=" " THEN 440
385 IF A$="Q" THEN CLS 3:END
390 LV=VAL(A$):IF LV=0 THEN 370
400 POKE $C0F3,KL(LV) AND $FF
410 POKE $C0F4,KL(LV)/256
420 POKE $C101,MS(LV)
430 POKE $C10E,FQ(LV)
440 MUSIC"T7S0M5L3O3CDEFCDEFC04CCCO2C504C":MUSIC WAIT:WAIT 1000
450 CURSOR  6,13:PRINT[0,5]"¥¥ GAME START! ¥¥"
460 MUSIC"T5L4S804CRCRS8+C":MUSIC WAIT
470 CURSOR  6,13:PRINT[0,4]SPC(17)
480 USR($C000)
490 CURSOR  6,13:PRINT[6,2]"●●● GAME OVER ●●●"
500 MUSIC"T703B4A2G4F2DR4C4R4C3R1F2C3R1F2
510 'MUSIC"T7S0M504C6CCR503G4RF3E4DC5R2O4C1+CC+CC+CC+CC+CC+C"
520 MUSIC WAIT:WAIT 3500:GOTO 340
1000 '
1010 ' サークル [STONE-TONE] ヲ ヨロシクネ。
1020 '
```

★Dr.Dとつく美の新パソコン・レクチャー以外にもマンガをのせてほしい。できればファンタジーもの。(京都市・山本大介17才)……[影：ファンタジーものと言えばやはりドラえもんの藤子不二雄Ⓕでしょう。編集長いかがでしょうねえ。え？，ダメ？，残念。]

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



これが解ければキミもパズル博士だ！

最終兵器

●謎のパズル大好きおじさん

ストーリー

コンピュータによる人類抹消計画を，はじめのうちはオレ達さえ信じなかった。遠い昔，人類はコンピュータを発明し，一つまた一つと人間の仕事を肩がわりさせた。

そして，最後の権限（政治）をコンピュータに委ねたとき，人間は遊ぶだけのユートピアがおとずれたと誰もが疑わなかったのに……。

生き残ったオレ達はレジスタンスを組織し乏しい武器で今日まで戦ってきた。しかし，それも近いうちに終わるかもしれない。人類滅亡という最悪の事態で，やつらはついに最終兵器を完成させてしまったのだ。

サァー，気を取り直して最終兵器を破壊しにでかけよう。でないと，オレ達に明日はこない。

ゲームの内容

オレ達の明日のために，最終兵器をすべて破壊してしまおうというパズルゲームです。

★　　★

ルール

1．オレは，8 2 4 6 キーで上下左右に動きます。斜めには動けません。

2．警備兵は銃を装備しています。射程距離は3マスで，そこを横切ると撃たれます。ただし，間にブロックや最終兵器があれば，射程距離内を横切っても撃たれません。また，自分に向かってくる者は味方とプログラムされているらしく，真っすぐ向かっていけば撃たれません。射程距離内で回れ右して逃げだすと，同じ間隔をあけて追ってきます。

3．警備兵も最終兵器も，オレの持っている武器を押し付けて破壊することができます。破壊すると，警備兵はブロックに，最終兵器は警備兵になります。警備兵が2台並んでいるときに限り，手前の警備兵が消えてなくなります。

遊びかた

RUNするとデモ画面になります。デモでは簡単な例題を繰り返し解いて見せてくれるので，解きかたのヒントにしてください。何かキーを押してゲーム・スタートです。

もしはまったと思ったら，G キーを押してギブアップしてください。一つの面で3回ミスかギブアップすると，ゲーム・オーバーとなります。

その面が解けなくとも，N キーでつぎの面へ進むことができます。

コンストラクション

前のが好評？だったので，今回はその気になって作りました。使いかたはつぎのとおりです。

1．デモのとき，小文字の e を押します。

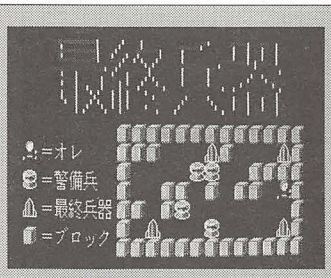
2．No. と画面にでるので面番号（1～10）をインプットします。

3．インプットした面が表示され，画面の左上に4文字分のカーソルがでます。

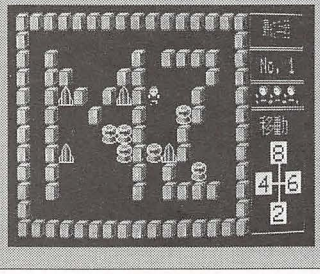
4．カーソル移動キー（↑↓←→）でカーソルを動かし，そこへ 0 ～ 4 キーでキャラを置きます。

5．面ができあがったら CR キーを押します。画面にデータ文が2行表示されるのでカーソルをそこへ持っていって CR キーを2回押します。

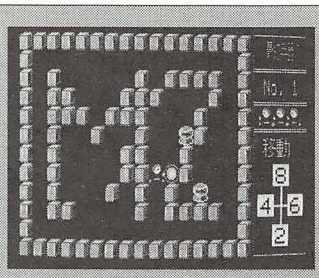
再びRUNすると今作った面で遊べます。



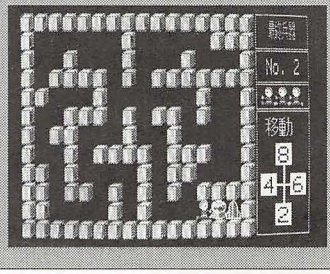
▲〈写真1〉むずかしいパズルゲームだゾ。デモでルールを覚えたらさっそくスタート



▼〈写真2〉1面はMZ面だ。警備兵は真横から4歩以上離れたところからしか近づけないのダ



▲〈写真3〉とにかく最終兵器を画面内からなくせば1面クリア。警備兵は残してもかまわないゾ



▼〈写真4〉右側にどう進もうか3時間悩んだ2面。最後の最後でつまってしまった。うう，残念！

★みなさんのコメントを聞いていると，OFコーナーをはじめて見た人はOBOKE FLOORとまちがえるのではないでしょうか。（愛知県名古屋市・高木春夫17才）……【つぐ美：もう，影さんのせいよ！Dr.D：本当はOVER FLOWの略で，あふれて入りきらないという意味じゃ。】

```
 10 '*************************************************************************
 20 '       最終兵器                          2/11/91  T.Kodama
 30 '*************************************************************************
 40 init "crt:40,25,0,0":init "crt2:640,200,16":kmode 1:klist 0:console 0,24
 50 def int A-Z:priority &HFFFE:cgen 1:gosub 1000
 60 gosub 850:MEN=val(R$)+1
 70 '====( ゲーム画面を書く )=============================================
 80 key 0,"":N=3:if MEN>10 then MEN=1
 90 gosub 770:GSW=0:C$="No."+right$(" "+str$(MEN),2):KG=0
100 line (516,0)-(638,30),13,B:symbol (546,6),T$,1,1,14
110 line (516,32)-(638,59),13,B:symbol (538,39),C$,2,2,14
120 line (516,61)-(638,82),13,B:locate 33+(3-N)*2,8
130 print string$(N,CH$(5));:line (516,84)-(638,190),13,B
140 symbol (536,90),"移動",2,1,14:A$="8":X=559:Y=112:gosub 180
150 A$="2":Y=164:gosub 180:line (577,130)-(580,164),15,BF
160 A$="4":X=525:Y=138:gosub 180:A$="6":X=593:gosub 180
170 line (561,147)-(593,148),15,BF:goto 200
180 line (X,Y)-(X+36,Y+18),15,BF:symbol (X+2,Y+3),A$,4,2,1:return
190 '====( メインループ )=============================================
200 K$=inkey$:if K$="" then 200
210 if K$="N" then MEN=MEN+1:goto 80
220 if K$="g" or K$="G" then gosub 570:goto 250
230 gosub 270:if GSW=0 then 200
240 if GSW=1 then gosub 620:MEN=MEN+1:goto 80
250 N=N-1:if N=0 then 60 else goto 90
260 '====( インプットキーチェック )=======================================
270 DX=((K$="4")-(K$="6"))*2:DY=((K$="8")-(K$="2"))*2
280 if DX=0 and DY=0 then return
290 gosub 320:X=XR+DX:Y=YR+DY:A$=scrn$(X,Y):if A$="A" then return
300 if A$="E" then 360 else if A$="I" then 410 else goto 440
310 '====( 向きを変える )=================================================
320 if DX=-2 then U=5 else if DX=2 then U=4
330 if DY=-2 then U=7 else if DY=2 then U=6
340 locate XR,YR:print CH$(U);:return
350 '====( 警備兵をブロックに変える or 壊す )=============================
360 if scrn$(X+DX,Y+DY)="E" then 380
370 play "o7c16e16":locate X,Y:print CH$(1);:return
380 play "o7e16f16":locate X,Y:print CH$(8);
390 play "o7g16f16":locate X,Y:print CH$(0);:return
400 '====( 最終兵器を警備兵に変える )=====================================
410 play "o5e16f16":locate X,Y:print CH$(8);:play "o5g16f16":locate X,Y
420 print CH$(2);:NB=NB-1:if NB=0 then GSW=1:return else return
430 '====( 進む )=======================================================
440 locate X,Y:print CH$(U);:locate XR,YR:print CH$(0);:XF=XR:YF=YR
450 for I=1 to 3:XX=XF-DX:YY=YF-DY:A$=scrn$(XX,YY):if A$<>" " then 470
460 XF=XX:YF=YY:next:goto 480
470 if A$="E" then locate XF,YF:print CH$(2);:locate XX,YY:print CH$(0);
480 XR=X:YR=Y:for K=1 to 2:XF=XR:YF=YR
490 if K=1 then if DX=0 then DTX=-2:DTY=0 else DTX=0:DTY=-2
500 for I=1 to 3:XX=XF+DTX:YY=YF+DTY:A$=scrn$(XX,YY):if A$<>" " then 520
510 XF=XX:YF=YY:next:goto 530
520 if A$="E" then 540
530 DTX=-DTX:DTY=-DTY:next:return
540 for I=1 to 3:XX=XF-DTX:YY=YF-DTY:if scrn$(XF,YF)<>" " then 570
550 play "o6d16c16":locate XF,YF:print CH$(8);:XF=XX:YF=YY:next
560 '====( やられた or ギブアップ )=====================================
570 sound 7,&HFC:sound 8,&H10:sound 11,&HF0:sound 12,&H4:sound 1,0
580 K=1:for I=0 to 150 step 5:crev K:locate XR,YR:print CH$(U);:sound 13,&H29
590 for J=0 to 100 step 5:sound 0,255-J-I:next:if K=1 then K=0 else K=1
600 next:pause 5:crev 0:GSW=-1:return
610 '====( 面クリア )=====================================================
620 pause 5:line (76,64)-(452,127),15,BF:line (86,69)-(442,121),9,BF
630 symbol (124,81),"人類は救われた？？",2,2,15
640 play init:restore 660:for I=1 to 6:read M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$
650 play M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$:next:play wait:play init:return
660 data @2t80q4o6g4&g8{ggg}8g4&g8{efg-}8,@2t80q4o6e4&e8{eee}8e4&e8{cde-}8
670 data @2t80q4o6c4&c8{ccc}8c4&c8{<ab-b>}8,v10t80q4o4e4&e8{eee}8e4&e8{cde-}8
680 data v10t80q4o4c4&c8{ccc}8c4&c8{<ab-b>}8,t80q7o3c2c4&r8
690 data q5g8{ggr}8q3{gga}4,q5e8{eer}8q3{eef+}4,q5c8{ccr}8q3{ccd}4
700 data q5e8{eer}8q3{eef+}4,q5c8{ccr}8q3{ccd}4,c2,q5b-8{b-b-r}8q3{b-gb-}4
710 data q5g8{ggr}8q3{ge-g}4,q5e-8{e-e-r}8q3{e-ce-}4,q5g8{ggr}8q3{ge-g}4
720 data q5e-8{e-e-r}8q3{e-ce-}4,e-2,>q4c8{ccc}8c8{ccc}8,q4a8{aaa}8a8{aaa}8
730 data q4f8{fff}8f8{fff}8,q7a4a4,q7f4f4,f4f4,c8{ccc}8c8{<b>cd-}8
740 data a-8{a-a-a-}8a-8{gab-}8,e-8{e-e-e-}8e-8{efg-}8,a-4q4a-8{gab-}8
750 data e-q4e-8{efg-}8,a-4q4a-8<{gab-}8,q8d1,q8b1,q8g1,q8g1,q8d1,q8g1
760 '====( 画面を書く )=================================================
770 NB=0:cls 3:for Y=0 to 23 step 2:locate 0,Y:print string$(16,CH$(1));:next
780 on MEN restore 1390,1410,1430,1450,1470,1490,1510,1530,1550,1570
790 for Y=2 to 20 step 2:read C$:X=2:for I=1 to 7:K=val("&h"+mid$(C$,I,1))
800 A=K¥4:gosub 830:X=X+2:A=K mod 4:gosub 830:X=X+2:next:next
810 read C$:XR=val("&h"+left$(C$,1))*2+2:YR=val("&h"+right$(C$,1))*2+2
820 U=4:locate XR,YR:print CH$(U);:return
830 locate X,Y:print CH$(A);:if A=3 then NB=NB+1:return else return
840 '====( デモ )=======================================================
850 cls 3:T$="最終兵器":symbol (66,0),T$,8,4,14:symbol (62,0),T$,8,4,10
860 restore 960:Y=11:for I=1 to 4:read A,A$:locate 0,Y:print CH$(A);
870 symbol (40,Y*8),"= "+A$,2,1,13:Y=Y+3:next
880 Y=9:for I=1 to 7:locate 13,Y:print string$(13,CH$(1));:Y=Y+2:next
890 restore 970:Y=11:for I=1 to 5:read A$:X=15:for J=1 to 11
900 A=val(mid$(A$,J,1)):locate X,Y:print CH$(A);:if A=4 then XR=X:YR=Y
```


★Dr.Dに挑戦。ぼくの名前の部分の漢字が読めるかな？ちなみに，今までまともに読んだ人は２・３人しかいない。どうですか？（宮城県遠田郡・服部早貴16才）……【影：フッ。これぐらいの問題は私がお答えしよう。ズバリ，「さつき」だ！編：あっぷりがなを見てる！】

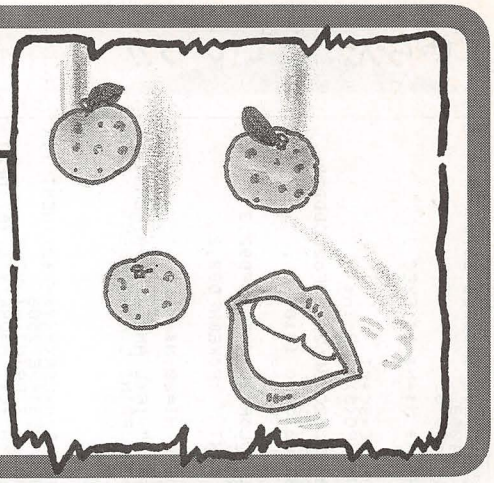
```
 910 X=X+2:next:Y=Y+2:next:NB=4
 920 read Q$:for Q=1 to len(Q$) step 2:K$=mid$(Q$,Q,1):NQ=val(mid$(Q$,Q+1,1))
 930 for R=1 to NQ:gosub 270:pause 3:R$=inkey$:if R$<>"" goto 950
 940 next:next:pause 5:goto 880
 950 if R$="e" goto 1600 else return
 960 data 4,オレ,2,警備兵,3,最終兵器,1,ブロック
 970 data 11000310003,00002200111,00110101104,10120000000,03000200003
 980 data 41226243634181436143214465418142214482418164426281642163816 3
 990 '====( キャラ設定 )=====================================================
1000 restore 1040
1010 for I=1 to 33:read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next
1020 for I=0 to 8:read C$,D$:CH$(I)=C$+"↓↑↑"+D$+"↑":next:return
1030 '====( PCG データ )=====================================================
1040 data 0020,00000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1050 data 0041,071F7FFFAAD5AAD5000000002A552A5500071F007F7F7F7F
1060 data 0042,FFFFFDF1A161A161000000008040804000FCF20AD4CAD4CA
1070 data 0043,AAD5AAD5AAD5AAFF2A552A552A552A007F7F7F7F7F7F7F00
1080 data 0044,A161A161A36CB0E08040804080408000D4CAD4CAD4D0C000
1090 data 0045,073F7FBF87808080073F7FFFFFFFFFFF073840F8FFFFE0E0
1100 data 0046,E0FCFEFDE1010101E0FCFEFFF5AB5DABE01C021FF5AB0503
1110 data 0047,40387FFFFFFF7F0F7F3F7FFFFFFF7F0F7F3F478080800700F
1120 data 0048,021CEA55AB55AEF056BCEA55AB55AEF056BCE20101010EF0
1130 data 0049,0103070F0B171B170103070F0F1F1F1F0102040808101010
1140 data 004A,80C060B050A858A880C060B050A858A880402010100808 08
1150 data 004B,1B377BD7BBD7BBFF1F3F7FFFFFFFFFFF1030509090909 0FF
1160 data 004C,58AC5AAD5BAD5BFF58AC5AAD5BAD5BFF080C0A09090909FF
1170 data 004D,07182040408387870 71F3F7F7FFFFFFF000000070F1F1F1F
1180 data 004E,E018040202C1E1E1E0F8FCFEFEFFFFFF000000E0F0F8F8F8
1190 data 004F,878783404020187 0FFFFFF7F7F3F1F071F1F1F0F07000000
1200 data 0050,E1E1C102020418E0FFFFFFFEFEFCF8E0F8F8F8F0E0000000
1210 data 0051,0000010303070703000001030307070307 0F1F1F1F1F0F03
1220 data 0052,0000F0F0F0F0E0C10000F0F090F0E0C1E0F0F0F090F0E0C1
1230 data 0053,0000000007000000030707070 0FFFF8000000000007C0C080
1240 data 0054,03030000E0000000FFFFE0E001FFFF0003030000E1030300
1250 data 0055,00000F0F0F0F078300000F0F090F0783070F0F0F090F0783
1260 data 0056,000080C0C0E0E0C0000080C0C0E0E0C0E0F0F8F8F8F8F0C0
1270 data 0057,C0C0000007000000FFFF070780FFFF00C0C0000087C0C000
1280 data 0058,00000000E0000000C0E0E0E000FFFF0100000000E0030301
1290 data 0059,0000070F0F0F07330000070F090F0733070F1F1F191F0733
1300 data 005A,0000E0F0F0F0E0CC0000E0F090F0E0CCE0F0F8F898F8E0CC
1310 data 0061,303000000700000003F3F0707000F0F0C3030000007000 0C
1320 data 0062,0C0C0000C0000000FCFCE0E030F0F0000C0C0000F0303000
1330 data 0063,0000000000000073300000000000000733070F1F1F1F1F0733
1340 data 0064,000000000000E0CC000000000000E0CCE0F0F8F8F8F8E0CC
1350 data 0065,303000000700000003F3F0707080F0F00303000000F000000
1360 data 0066,0C0C0000E0000000FCFCE0E000F0F0300C0C0000E0303030
1370 data "  ","  ",AB,CD,EF,GH,IJ,KL,QR,ST,UV,WX,YZ,ab,cd,ef,MN,QP
1380 '====( 面データ )=====================================================
1390 data 0000000,1001154,1405004,1D1D010,1041090
1400 data 1029040,1C09B40,1001120,1001154,0000000,D5
1410 data 0004008,040400A,1544555,E003010,8544510
1420 data 0404100,0455150,F4011C0,6511115,C80100B,53
1430 data B7A0D40,1510564,0190024,1093544,1510044
1440 data 8010004,1510554,0013808,1511554,0030000,70
1450 data 0006800,1F47C40,5947544,8007A04,1545054
1460 data 1F41040,1951045,1F10040,311555C,0180000,01
1470 data 800000F,9005555,1554000,2000510,115D410
1480 data 0000015,1115507,1110804,1DD00B4,00000E0,D4
1490 data 0001C0B,15511D5,1211C0,0803144,0001C00
1500 data 0081007,D215515,1556600,1000974,8000820,03
1510 data 000702B,1D4407F,1144451,1030040,1411165
1520 data 1001E00,1FF5574,1FB4024,1554444,0000000,B9
1530 data 0000002,009D557,0001C04,FBFD564,ABB9000
1540 data FFB9164,ABB91F4,BFB90F0,1555150,0000000,00
1550 data 8000600,13F047C,1140440,22FCC41,D1F4462
1560 data D144441,D000F68,D555554,3010004,8001540,56
1570 data 2200000,1555704,D000514,8150100,31BD1D4
1580 data 11FD104,1115100,3800957,15D553C,0000000,09
1590 '====( コンストラクション )=============================================
1600 cls 3:cgen 0:restore 1390:read A$:L=dtl
1610 input "No.",MEN$:MEN=val(MEN$):if MEN<1 or MEN>10 goto 1610
1620 cgen 1:gosub 770:X=2:Y=2:L$=" AEIQ"
1630 K$=scrn$(X,Y):K=instr(L$,K$)-1
1640 crev 1:locate X,Y:print CH$(K);:crev 0
1650 K$=inkey$:if K$="" then 1650 else if K$=chr$(13) then 1750
1660 DX=((K$="↓")-(K$="↑"))*2:DY=((K$="↑")-(K$="↓"))*2:XX=X+DX:YY=Y+DY
1670 if DX=0 and DY=0 then if K$<"0" or K$>"4" then 1650 else goto 1710
1680 if XX<2 then XX=28 else if XX>28 then XX=2
1690 if YY<2 then YY=20 else if YY>20 then YY=2
1700 locate X,Y:print CH$(K);:X=XX:Y=YY:goto 1630
1710 J=K:K=val(K$):if K<4 then if J=4 then XR=0:goto 1640 else goto 1640
1720 if XR>0 then locate XR,YR:print CH$(0);
1730 XR=X:YR=Y:goto 1640
1740 A=instr(L$,scrn$(X,Y))-1:if A=4 then A=0:return else return
1750 if XR=0 then 1630
1760 K$="":Y=2:for I=1 to 10:X=2:for J=1 to 7:gosub 1740:K=A*4:X=X+2
1770 gosub 1740:K=K+A:K$=K$+hex$(K):X=X+2:next:Y=Y+2:next:cls 3
1780 init "crt:80,25,1,1":A=L+(MEN-1)*20:print A;"data ";:K=1
1790 for I=1 to 5:print mid$(K$,K,7);",";:K=K+7:next:print "↓ "
1800 A=A+10:print A;"data ";:for I=1 to 5:print mid$(K$,K,7);",";:K=K+7:next
1810 print hex$((XR-2)¥2)+hex$((YR-2)¥2)
```


★「満ちてくるときのむこうで」というアニメがとてもおもしろかった私ですが，みなさんは好きなアニメとかありますか？（宮城県栗原郡・小野圭一15才）……【つぐ美：最近では「おもひでぽろぽろ」がよかったわね。編：「笑ゥせえるすまん」もいいですよ。】

PC-6001/mkII/6601/SR (モード1,ページ2)用

彼はナスがきらいであった

CLOSED BOX SYNDROME
（クローズド ボックス シンドローム）



●新野　恵貴

閉じられた箱の中で

そこには蜜柑の大好きな「くちびる」がいます。「くちびる」のきらいな,「まるナス」もあります。

さて,このへんで箱をゆらして,くちびるの食欲と嗜好（しこう）にこたえてあげましょ。

さ,遊ぼ遊ぼっ

タイトル画面がでたらスペース・キーでスタートです。

ゲームの目的はくちびる（のようなもの）に蜜柑を与えることです（与えれば面クリアとなる）。

また,くちびるにまるナス（桃色っぽいやつ）を与えたり,蜜柑とまるナスをぶつけたりしてはいけません（ゲーム・オーバーになります。ごめんなさい）。

この三つのキャラの移動はあなたの操作にかかっています。

カーソル・キーを押すと画面全体（迷路全体）が上下左右にスクロールします。この迷路は閉空間となっていますので上に消えた部分は下からでてくる,というようになっています。

しかし,くちびる,蜜柑,まるナスはスクロールについてきません。壁に押された場合は動きます。で,キーを離すと重力が下に向かって働くので3種のキャラは落ちていきます。

これらの性質を利用して目的を達成してください。ちなみに全14面で,全部クリアするとゲーム・オーバーとなります。

ちょっと得点について

このゲームのスコアは「押したキーの回数」によってきまります。面ごとに20点が与えられ,キーを押すごとに減っていきます（マイナスになることももちろんある）。

面クリア時に表示される「T.Point」というのがそれで,これがスコアに加算されていきます。

ハイスコアになると6文字までネーム登録ができます（訂正できませんので,ご注意を…）。

起動方法とプログラムについて

リスト1をロード,RUNしてデータにまちがいがなければ**リスト2**をロード,RUNしてください。画面にでてくる数字が15になるとタイトル画面がでます。

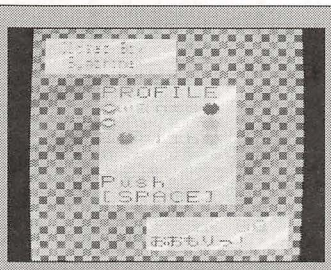
プログラムは…何か長いですね,やっぱり（いらんところに凝りすぎ？）。1行につめ込んだのでやや見にくいのですが技術的には素直に組んでいるつもりです。あとはREM文を参照してください。

《第1表》LIST2中の主な変数

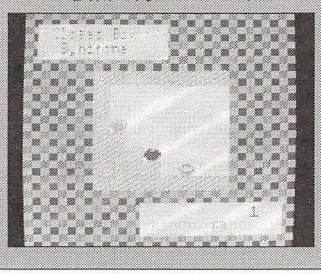
MX,MY	迷路を描きはじめる仮想画面上の座標
RO	ラウンド数
KT	T.Point
SC	スコア
HI.N$	ハイスコアとその名前
DB	0DBB5H（ドラゴンボールとは関係ない）
MZ	0DD00H（シャープのパソコンとはえんもゆかりもない）
DX	0DEI4H(もちろんデラックスのことでもない)
ML	0DDAEH
PT$(n)	nを2進数表示したもの
Y(n)	0E200H＋n×384
	その他は汎用

《第2表》EXECの番地について

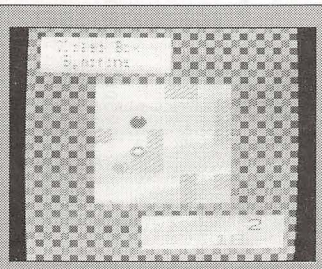
0DB00H	くちびる,蜜柑,まるナスの移動ルーチンです
0DD00H	迷路の表示ルーチンです
0DECDH	BGMスタートです
0DEC8H	BGMストップです



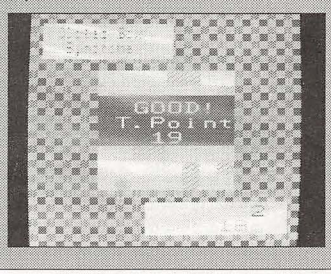
▲《写真1》カラフルなタイトル画面だ。おおもりっ!っていうのはハイスコアラーの名前だネ



▼《写真2》カーソル・キーで画面全体を動かしてうまくくちびるまで蜜柑を持っていこう



▲《写真3》動かしている間は空中に止まったままなので,それをうまく利用するのダ



▼《写真4》うまく運べれば1面クリア。移動回数が少ないほど点が高いゾ

★やっぱりBASICマガジンはおもしろくていい。(愛知県知多郡・**藤原哲也16才**)……【**つぐ美**：それはそうよ。**影**：どうしてさっ？**つぐ美**：なーんだ影さん知らないのー。**影**：うーん知らないよ。つぐ美ちゃん教えてよ。**つぐ美**：だから……。ベーマガだからよ……。】

《リスト1》CLOSED BOX SYNDROMEのデータ定義プログラム・リスト

```
10 CLEAR 50,&HDAFF:K=0
20 CLS:PRINT "ちょっとばかり、なかみがにおまちください。"
100 A1=&HDC20:L=3:FOR J=1 TO 5:CH=(J=5):AD=A1:GOSUB 300:A1=A1+&H20:NEXT
130 AD=&HDB00:L=23:GOSUB 300:AD=&HDD00:L=22:GOSUB 300
150 AD=&HDE00:L=27:GOSUB 300:AD=&HDF00:L=14:GOSUB 300
160 FOR L1=1 TO 6
170 READ A$:FOR I=0 TO 15:POKE AD+I,VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1))
180 NEXT:AD=AD+16:NEXT
200 DB=&HDED7:POKE DB+2,&H0C:POKE DB+3,&HDF:POKE DB+6,14
210 POKE DB+9,&H70:POKE DB+10,&HDF
270 FOR I=&HDCE0 TO &HDCFF:POKEI,0:NEXT
280 HL=&HFAEB:POKE HL,&H0F:POKE HL+1,&HDE
290 CLS:PRINT "おまたせしました、かきこみしゅうりょうです。LIST2をどうしてください。":END
300 FOR L1=1 TO L
310 READ A$:FOR I=0 TO 7:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE I+AD,A
320 K=K+A:NEXT:AD=AD+8:NEXT:IF CH=0 THEN RETURN
330 READ M,A$:IF K=M THEN K=0:RETURN
340 PRINT A$;"のデータのどこかがちがいます。すみません。";CHR$(7):END
495 REM♥●●●●●●● キャラデータ ●●●●●●●●
500 DATA 5A69A5965A69A596,5A69A5965A69A596,5A69A5965A69A596
510 DATA 00000F3D3FFFFFFF,FF3F3F0E0000707C,FCFFFFFFFEFCF8E0
520 DATA 00000A2B2CA080B0,AC2B2A0A0000A0E8,380A020E3AE8A8A0
530 DATA 0001092628AAAAAA,AA2A2A0A00405068,88A2AAA2AAA8A8A0
540 DATA BBEEBBEEBBEEAAAA,AAAAAAAAAAAAAAAA,AAAAFFFFFFFFFFFF
550 DATA 15763,500-540
595 REM♥●●●●●● さいご ●●●●●●●●●●
596 REM--- (0DB00H-) ----------
600 DATA C391DB22BEDB7E32,AEDD237E32AFDDCD,1BDD3AC0DB473AC1
610 DATA DB4FB0CC60DB2ABE,DB7E80E60732AEDD,237E81E60732AFDD
620 DATA CD1BDD2AB2DD7E2A,BEDBFE31200A7E32,AEDD237E32AFDD2B
630 DATA 3AAEDD77233AAFDD,77CD1BDDED5BBEDB,2AB2DD13131A77C9
640 DATA 3AAFDDF53CE60732,AFDDCD1BDDF10600,4832AFDD2AB2DD7E
650 DATA FE31C80E01C97E32,AEDD237E32AFDDCD,1BDD2AB2DD3E2077
655 DATA C921B5DBCD7EDB21,B8DBCD7EDB21BBDB,CD7EDB21B5DBCD03
660 DATA DB21B8DBCD03DB21,BBDBC303DB000000,24978,600-660
665 REM--- (0DD00H-) ----------
670 DATA C370DDD5EB210000,0605CB3F300119CB,23CB1210F5D1C900
680 DATA 2108E822B0DDED5B,AEDD7A212000CD03,DD0100C2097D836F
690 DATA 22B2DDC93E08F511,E0DC2AB2DD7EFE20,205A2AB0DDCD16DE
700 DATA 21B0DD3434232334,3AAEDD3C32AEDDFE,08200F2AB0DD0000
710 DATA 00003E0032AEDDCD,1BDDF13D20C8C900,CD18DD3E08326FDD
720 DATA CD34DD2AB0DD1170,013AAFDD3C32AFDD,FE0820053E0032AF
730 DATA DD19CD1BDD3A6FDD,3D20DAC9E60FE521,2000CD03DD1100DC
740 DATA 19EBE1C342DD0000,19702,670-740
745 REM ---- (0DE00H-) ----------
800 DATA 060C1A77D5112000,19D1130520F4C9CD,4107EB11C0DCE5CD
810 DATA 00DEE12CCDD00DEC9,78D3A079D3A1C921,DBDE35C02AD7DE4E
820 DATA 23562379FEFF284C,0600CD20DE044ACD,20DE4623223D7DE78
830 DATA E63F32DBDE78E6C0,A7284D16011E0126,F8FE8020031526EA4
840 DATA FEC020061608E09,26EA060C4ACD20DE,06064BCD20DE044C
850 DATA CD20DE060D0E00CD,20DE181C2AD9DE22,D7DE18A32ADEDE7E
860 DATA 0608FEFFCCA0DE4F,CD20DE2322DEDEC9,2AE0DE22DEDEC9F5
870 DATA C5D5E521DCDE3520,073ADDDE77CD27DE,CD8CDEE1D1C1F1C3
880 DATA 740FF32206FAFBC9,21740F18F521A7DE,3E0132DBDE18EB00
890 DATA 26610,800-880
895 REM♥●●● BGMかんけいデータ ●●●●●●●
900 DATA 0000867407C69505,C6F904C6BA038674,07865203C6740786
910 DATA CA0286BA03867407,C6BA0386F904867C,02869505C6CA0286
920 DATA 740786BA03C6A406,C6520386BA038674,07865203C6740786
930 DATA CA0286BA03867407,C6BA03867407C674,0786A406C6520386
940 DATA F904C67C02C69505,C65203C6FF000000,11506,900-940
950 DATA CDFFDFDFDFDFDFDF,ECECEEEA7A799998,88877778686868868
970 DATA 6868686868686868,6444444343333222,2222222222111111
```

《リスト2》CLOSED BOX SYNDROMEのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 200:DIM Y(15),PT$(15):GOTO 1000
95 REM●●●●●●● メイン・ループ ●●●●●●●●
100 S=STICK(0):VX=0:VY=0:KT=KT+(S<>0 AND S1<>S)
110 VX=VX+(S=3)-(S=7):VY=VY-(S=1)+(S=5):MX=MX+VX:MY=MY+VY
130 MX=MX+(MX>7)*8-(MX<0)*8:MY=MY+(MY>7)*8-(MY<0)*8
140 POKE DB+11,ST(VX+1):POKE DB+12,ST(VY+1):EXEC &HDB00
160 POKE ML,MX:POKE ML+1,MY:EXEC MZ
170 X1=PEEK(DB):Y1=PEEK(DB+1):X2=PEEK(DB+3):Y2=PEEK(DB+4)
180 X3=PEEK(DB+6):Y3=PEEK(DB+7)
190 C1=(X1=X2 AND Y1=Y2):C2=((X1=X3 AND Y1=Y3) OR (X2=X3 AND Y2=Y3))
210 IF C1=-1 OR C2=-1 GOTO 300
220 S1=S:GOTO 100
295 REM●●●●●●● しっぱい ●●●●●●●●●●
300 IF C1=-1 GOTO 500
310 GOSUB 2120:COLOR ,,1:FOR I=1 TO 350:NEXT:COLOR ,,2
320 GOSUB 2120:LINE (64,84)-(191,107),3,BF
330 COLOR 1:LOCATE 4,7:PRINT "GAME is":PRINT SPC(6)"OVER.."
331 X$="t180o7Go6Go7Fo6Fo7Co6Co7Do6DF2":Y$="r16"+X$:Z$="":GOSUB2130
340 IF HI>SC GOTO1300
395 REM●●●●●●● ハイスコアッ! ●●●●●●●●●●
400 LINE (64,107)-(191,131),0,BF:LOCATE 5,9:COLOR 3:GOSUB 2070
405 PRINT"さいこうっ!":PRINT SPC(5)"♥♥♥♥♥♥":J=&H1058
410 HI=SC:EXEC J:N$="":POKE DX,&HE0:FOR I=1 TO 6
420 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 420
430 A=USR(Y(10)+8+I*2):LOCATE 4+I,10:PRINT A$:N$=N$+A$:EXEC J
440 NEXT:GOTO 1300
495 REM●●●●●●● せいこう! ●●●●●●●●●●
500 GOSUB 2120:LINE (64,68)-(191,107),4,BF:SC=SC+KT
510 COLOR 0:LOCATE 6,6:PRINT "GOOD!":PRINT SPC(5)"T.Point
520 PRINT SPC(6);KT
521 X$="t180o5Cr8Dr8FDGCFDDFD":Y$="t180o2Co3Co2Co3Do2Co3CFo2CCDDDDD
523 Z$="t180rCr4,Cr8Cr8Cr8Cr8sm5000C2":GOSUB 2130
530 R0=R0+1:IF R0<15 THEN GOSUB2080:GOSUB2000:GOTO 1410
595 REM●●●●● だいせいこう! ●●●●●●●●●
600 GOSUB 2070:FOR I=0 TO 4:READA$(I):NEXT
610 LINE (0,12)-(128,179),0,BF:LOCATE 0,1:COLOR 2:POKE &HFD92,3
620 FOR I=1 TO 3:READ A$:PRINT A$:NEXT:PRINT
630 FOR I=1 TO 23:PRINT A$(RND(1)*5)"!";:NEXT    :POKE&HFD92,2
640 RR=0:ON STRIG(0)+1 GOTO 640,320
995 REM●●●●●●● しょきせってい ●●●●●●●●●
1000 DB=&HDBB5:MZ=&HDD00:DX=&HDE14:ML=&HDDAE:HI=80:N$="おおもり!
1020 FOR I=0 TO 2:POKE DB+2+I*3,50+I:NEXT
1030 FOR L=0 TO 15:FOR I=3 TO 0 STEP-1:A$=" ":IF(L AND 2^I)>0THENA$="1
1040 PT$(L)=PT$(L)+A$:NEXT:Y(L)=&HE200+L*384:PRINT L:A$="":NEXT
1050 SCREEN 3,2,2:COLOR,0,2:CONSOLE 0,16,0,0:CLS
1220 ST(0)=255:ST(2)=1:POKE DB+10,&HDB
1295 REM●●●●● タイトル ひょうじ ●●●●●●
1300 IF RR=1 GOTO 1320
1310 POKE DX,&HA0:FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15:A=USR(Y(Y)+X*2):NEXT Y,X
1320 TI=1:GOSUB 2120:GOSUB 2000 :GOSUB 2020:RESTORE 2500
1330 FOR I=4 TO 11:READ C,A$:COLOR C:LOCATE 4,I:PRINT A$:NEXT
1340 FOR I=1 TO 6:READ A,B,C$:POKE DX,VAL("&H"+C$):A=USR(Y(B)+A):NEXT
1350 IF STRIG(0)=0 GOTO 1350
1400 SC=0:R0=1:RR=1:TI=0:GOSUB 2080
1410 MX=0:MY=0:KT=20:GOSUB 2020
1495 REM●●●●● がめん ひょうじ ●●●●●●
1500 SCREEN ,1:CLS:POKE ML,0:POKE ML+1,0:EXEC &HDD00:READ D$
1510 FOR I=0 TO 7:A$=MID$(D$,I*2+1,2):LOCATE 0,I
1520 PRINT PT$(VAL("&H"+LEFT$(A$,1)));PT$(VAL("&H"+RIGHT$(A$,1)))
1530 POKE ML,0:POKE ML+1,(I+1) AND 7:EXEC MZ :NEXT
1540 FOR I=0 TO 2:READ A$:DE=DB+I*3
1550 X=VAL(LEFT$(A$,1)):Y=VAL(RIGHT$(A$,1))
1560 POKE DE,X:POKE DE+1,Y:POKE&HC200+Y*32+X,50+I
1570 NEXT:POKE ML,0:POKE ML+1,0:EXEC MZ:SCREEN ,2:GOTO 100
1995 REM●●●●● がめんout ●●●●●●●●●
2000 SCREEN ,1:FOR I=7 TO 0 STEP-1:LOCATE 0,I:PRINT SPC(8)
2010 POKE ML,0:POKE ML+1,I:EXEC MZ:NEXT:SCREEN ,2:RETURN
2015 REM●●●●● まわりのがめん ●●●●●●●●●
2020 LINE (12,10)-(132,38),1,BF:LINE (108,154)-(242,180),1,BF
2025 IF TI=1 GOTO 2061
2030 COLOR 2:LOCATE 7,13:PRINT "うつント";:COLOR 4:PRINT R0
2040 COLOR 2:LOCATE 7,14:PRINT "スコア";:COLOR 3:PRINT SC;
2050 POKE &HFD92,3:LOCATE 3,1:PRINT "Closed Box":PRINTSPC(4)"Syndrome
2060 POKE &HFD92,2:RETURN
2061 COLOR 2:LOCATE 7,13:PRINT "さいこう";:COLOR 3:PRINT HI
2062 COLOR 4:PRINT SPC(7);N$:GOTO 2050
2065 REM●●●●●●● BGM on ●●●●●●●●●
2070 H1=5:H2=1:S1=11:S2=6:GOTO 2090
2080 H1=2:H2=0:S1=8:S2=21
2090 POKE&HDE54,H1:POKE&HDE56,H2:POKE&HDE65,S1:POKE&HDE67,S2
2100 BC=&HDED7:POKE BC,0:POKE BC+1,&HDF:POKE BC+7,&H70:POKE BC+8,&HDF
2110 POKE BC+5,1:SOUND 9,16:EXEC&HDECD:RETURN
2115 REM●●●●●●● BGM off ●●●●●●●
2120 EXEC&HDEC8:SOUND8,0:SOUND 9,0:RETURN
2125 REM●●●●●●● MUSIC ●●●●●●●●●●
2130 SOUND 7,&HDC:SOUND 6,9:A$="sm2500L8":PLAY A$,A$,A$:PLAY X$,Y$,Z$
2140 IF PEEK(&HFD1B)<>0 GOTO 2140
2150 RETURN
2499 REM●●●●●●● data ●●●●●●●●●●
2500 DATA 4,"PROFILE",3," wants",2," hates",3,"& with
2520 DATA 2,",too.",0,"",4,"Push",4,"[SPACE]"
2540 DATA 08,05,60,20,05,40,08,06,60,20,06,80,10,07,40,20,07,80
3000 DATA FF808080C0E0F0FF,35,56,13
3010 DATA 034040640640C4101,22,44,15
3020 DATA FF818181558181FF,13,66,16
3030 DATA EFEFEF20EFEFEFEF,31,13,63
3040 DATA 2829802A288300FE,46,36,26
3050 DATA 0001CC0010387CFF,11,44,51
3060 DATA DF1010F70404EFEF,75,12,72
3070 DATA 0000044C28EFEFEF,35,42,37
3080 DATA 0114510410481280,65,11,52
3090 DATA 624AD324017E4042,22,01,71
3110 DATA 0000100044000000,13,31,53
3120 DATA 548A5184BF2040FD,71,73,52
3130 DATA 23A5442A11C824A0,33,61,35
3140 DATA BFC7D8DA1AFB02BF,76,41,21
3400 DATA Great,Nice,good,Excellent,Sexy
3410 DATA Congratulations!A task is over.,Thank you.
3429 DATA "  P-NO's 1990♥
```

PC-8001mkIISR (N80SR-BASIC)用

編集部のみんなでオニゴッコ！

ゴーゴーベイビー



●山口　秀典

レッツ・ゴーゴーベイビー

追ったり追われたりのチェイス・ゲームです。

画面のいたるところに散らばっている矢印をうまく使って全7面を制覇してください。

遊びかた

主人公（影さん）は，テンキー8 2 4 6で上下左右に動きます。

ゲーム・フィールド外に表示されている3人の敵キャラのどれか，または空白の部分に黄色の枠があります。この枠で囲まれているキャラを倒すことができるわけです。

枠は主人公が矢印の上を通ることによって，その方向に移動します（第1図）。このあと，矢印の向きは反転します。

こうしてすべての敵を倒すと面クリアです。枠で囲まれていない敵に触れると主人公は死んでしまいます。

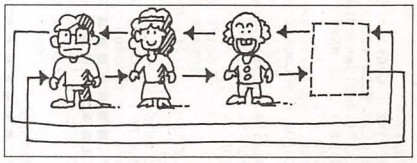
3回死ぬとゲーム・オーバーです。

敵の数が，倒すことによって減ると当然その分処理が少なくなり，スピードが上がります。

一定にするつもりでしたが，こちらのほうがおもしろかったのでそのままにし

《第1表》変数表

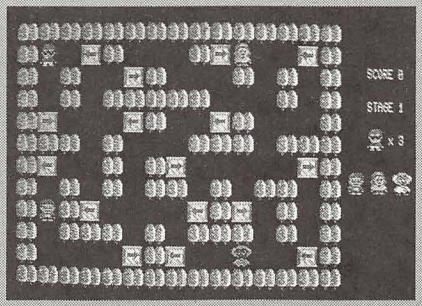
K,Y	自分の座標
EX( ),EY( )	敵の座標
E	敵のフラグ
DE( )	倒した敵の番号
KF	矢印のフラグ
LE	残りの数
KL	倒せる敵の番号
ME	面数
Q	倒した敵の数
SC	点数



《第1図》枠の移動。空白のところに枠があるときは，どの敵も倒せないということ。

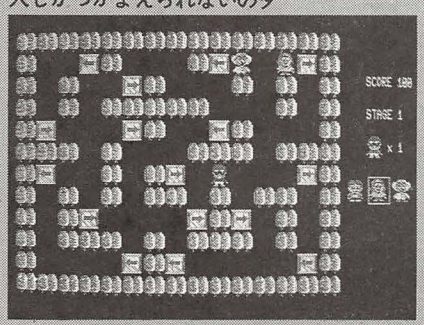


▲《写真1》ゴーゴーベイビー，と赤いタイトルがでる。なにかキーを押してスタートだ

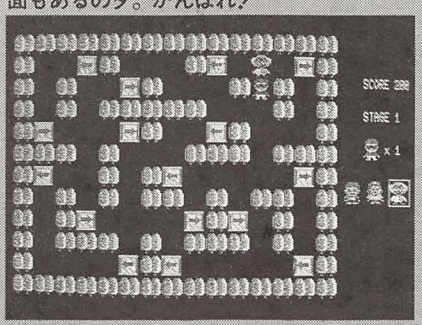


▲《写真2》影さんを操つって他の3人をつかまえなければいけないのだが……

▼《写真3》矢印の上を通ると右のカーソルが変わる。このカーソル上の人しかつかまえられないのダ



▼《写真4》フフフ，追いつめたゾDr.!!といってもあと6面もあるのダ。がんばれ！



ゴーゴーベイビーのプログラム・リスト

```
10 '                    ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
20 CONSOLE 0,25,0,1,1 : WIDTH 80,25  : DEFINT A-Z     : SCREEN ,,0 : CLS 2
30 COLOR=(3,0)
40 LE=3 : ME=1 : KL=4
50 DIM A%(51),B%(51),C%(51),D%(51),E%(51),F%(51),G%(51)
60 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : A%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
70 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : B%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
80 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : C%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
90 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : D%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
100 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : E%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
110 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : F%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
120 FOR I=0 TO 51 : READ A$ : G%(I)=VAL("&h"+A$) : NEXT
130 '                    ﾀｲﾄﾙ      ｶﾞﾒﾝ
140 LOCATE 0,6 : COLOR 2
150 PRINT TAB(14)"
160 PRINT TAB(14)"
170 PRINT TAB(14)"
180 COLOR 7 : LOCATE 24,16 : PRINT"—— HIT ANY KEY to START ——"
190 IF INKEY$=""THEN 190
200 '                    ｶﾞﾒﾝ
```

★アクション・ゲームは超苦手な私なのに，ストリートファイターIIにはまってしまった。マイキャラは春麗!!他は…うっ，男の人イヤ!!
全員!!（神奈川県相模原市・ファイアーエムブレム闘技場マスターした吉原飛破は女の子12才）……【つぐ美：アパパパパパパ♡。】

ておきました。

プログラム

オールBASICです。気楽に打ち込んでください。

改造のアドバイス

簡単すぎると思った人（私もそう思う）は，敵のアルゴリズムや面データを各自工夫してみてください。

どうでもいい話

じつはこのゲームは3年以上前に途中で作るのをやめてしまって，どこかに埋もれていた物なんです。あとタイトルには何の意味もありません。

```
210 CLS
220 PUT@(258,75),A% : PUT@(243,107),B% : PUT@(261,107),C% : PUT@(279,107),D%
230 FOR I= 0 TO 14      : PUT@(I*16,   0),E% : NEXT I
240 FOR I= 1 TO 11      : PUT@( 224,I*16),E% : NEXT I
250 FOR I=13 TO  0 STEP -1 : PUT@(I*16, 176),E% : NEXT I
260 FOR I=10 TO  1 STEP -1 : PUT@(   0,I*16),E% : NEXT I
270 FOR I= 1 TO  0 STEP -1 : SCREEN,,I : LINE(16,16)-(223,175),0,BF : NEXT I
280   FOR Q=1 TO 3
290     FOR GY=1 TO 10 : READ A$
300       FOR GX=0 TO 3 : I=VAL("&H"+MID$(A$,GX+1,1))
310         FOR T=0 TO 3 : Z=I AND (2^(3-T))
320                 IF Z>0 THEN ON Q GOSUB 340,350,360
330     NEXT T,GX,GY : SCREEN,1 : NEXT Q : GOTO 370
340     PUT@(GX*64+T*16+16,GY*16),E% : RETURN
350     PUT@(GX*64+T*16+16,GY*16),F% : RETURN
360     PUT@(GX*64+T*16+16,GY*16),G% : RETURN
370 SCREEN,,0
380 E= 1 : DE(0)=0 : DE(1)=0 : Q=0
390 X=16 : Y=16
400 EX(1)= 16 : EY(1)=160 : EX(2)=208 : EY(2)= 16 : EX(3)=208 : EY(3)=160
410 GOSUB 1130 : GOSUB 830
420 '■■■
```

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用



さびしき赤い電池，パズルゲームだ

乾電池（かんでんち）

●うっかり八兵衛

★ストーリー

ある日，Dr.Dが机の中を整理していると，引き出しの奥に赤い電池がありました。

Dr.Dは，この電池を見てこう思いました。

「最近は，アルカリ電池や黒い電池がよく使われて，この赤い電池はほとんど使われなくなったの〜」

と，Dr.Dはふと悲しくなり，豆電球と配線を開発室から持ちだしてきたのです。

★遊びかた

Dr.Dを操作し，電池と配線を動かしてつなげてください。ただし，全部使います。

Dr.Dは，押すことしかできませんし，2個以上押すこともできません。いわゆる，倉庫番タイプのゲームで，全7面あります。

全部つなげたときやミスしたときは，リターン・キーを押してください。また，面をとばして進めたいときは，Nキーを押してください。

《第1表》リスト1の変数表

AD	開始アドレス
Z	面の数
ZZ	面データ回数
I, J, K	ループ
X, Y	座標
C%(97, h)	キャラクター
BL%	ブロック$\frac{1}{4}$

★プログラムについて

リスト1を完成させると，“NEOキャラ”というファイルを作ります。このファイルは，**リスト2**で自動的にロードするので，つぎからは，**リスト2**だけロードしてください。

マシン語で，POLLというコマンドを追加しています。書式はつぎのとおりです。

POLL　キャラ番号，0(PUT)
1(GET)

★川根通信

TRPGをやっている最中，寝てしまうあっしを根気よく使ってくれる友人達，古いベーマガを約40冊くれた杉本晴光君，テスト・プレイヤーの八木信幸君，菊井一之君，1％の確率で採用されるとほざいた弥七つぁん，どうもありがとう。うっかり八兵衛は常連になれるようがんばります。

★お世話になったもの

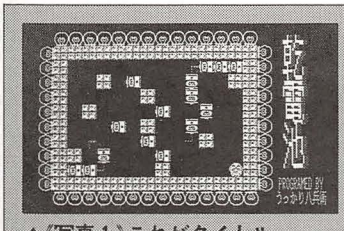
- ドミノ倒し(パズル大好きおじさん)
- FUNCUL(永留幸治)
- 川根高校科学部OB 平口八寿人の頭脳
- 静岡産業技術専門学校の授業中

《第2表》リスト2の変数表

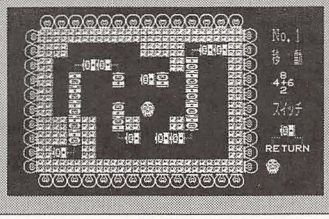
AD	ロード・スイッチ
M(n, n)	仮想VRAM
MU$(n)	BGM
B(n)	デモ移動値
MN	面数
DR	Dr.Dの数
Z	面の数
X, Y	座標
CN	デモ用カウント
MI	BGM用カウント
X1, Y1	移動値
K	判定用カウント
CT	電池と配線の数
K$(n)	文字列
I, J	ループ

《第3表》面データ

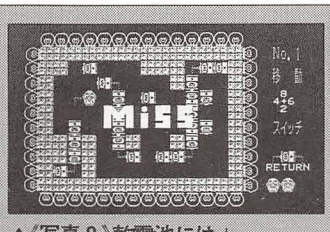
0	空白(黒)	5	┼
1	┴	6	┌
2	─	7	┘
3	│	8	┐
4	├	9	└



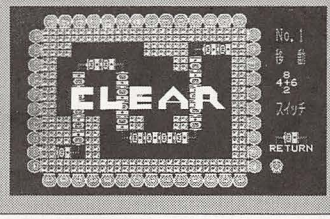
▲《写真1》これがタイトル画面です。ゲームをはじめる前にこのデモを見よう



▼《写真2》Dr.Dを動かして乾電池を直列にうまく並べてください



▲《写真3》乾電池には＋と−があるので逆にしないように注意しよう



▼《写真4》うまくつなげると豆電球が光ります

★僕のところには10円ランドという1PLAY10円のゲーム・センターがあるぞ，影さんうらやましーだろ。(岐阜県本巣郡・謎のおっさん2号15才)……【編：ということはゲーセン，一般のゲーセンの10倍は客を動員しなくてはならないのね。みんな行ってあげよう。】

《リスト1》乾電池のキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&HBDFF:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z:CLS 3:DIM C%(97,14),BL%(25):AD=&HBE00
20 Z=7:ZZ=(Z+1)*8-1:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 12:READ A$:A=VAL("&H"+LEFT$(A$,2))
30 B=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)):POKE AD,A:POKE AD+1,B:AD=AD+2:C=C+A+B:NEXT:READ A$
40 A=VAL("&H"+A$):IF C=A THEN C=0:NEXT ELSE PRINT "ｴﾗｰ ﾀﾞﾖ !";290+I*10:BEEP:END
50 RESTORE 670:FOR I=0 TO ZZ:READ A$:FOR J=0 TO 5:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
60 POKE &HCB40+J+I*6,A:NEXT:NEXT
70 DEF USR=&HBE00:A=USR(0):GOSUB 100:BSAVE "NEOｷｬﾗ",&HBE00,&HCCC0-&HBE00
80 CLS 3:COLOR=(4,0):FOR I=0 TO 14:LOCATE I*4+4,10:POLL I,0:NEXT:END
90 ' ■■■■■ ｷｬﾗ  ｾｯﾃｲ ■■■■■
100 RESTORE 390:X=0:FOR K=0 TO 4:Y=-(K=0)*2-(K=1)*4-(K=2)*11-(K=3)*13-(K=4)*10
110 FOR I=0 TO 49:READ A$:C%(I,Y)=VAL("&H"+A$):NEXT:GOSUB 220:NEXT:C=0:D=0
120 FOR I=6 TO  9:X=-(I=6)*14:Y=-(I=9)*14:A=X+Y:B=X+Y+17:C=C XOR 9
130 D=D XOR 7:LINE(A,7+16*I)-(B,8+16*I),2,BF:LINE(14,C+16*I)-(17,D+8+16*I),2,BF
140 LOCATE 0,I*2:POLL I,1:NEXT
150 FOR I=11 TO 14:LOCATE 0,0:POLL I,0:ON I-10 GOSUB 200,200,210,210
160 LOCATE 0,0  :POLL I,1:NEXT:LINE(0,0)-(31,15),0,BF:LOCATE 0,0:POLL 0,1
170 RESTORE 640:FOR I=0 TO 25:READ A$:BL%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
180 PUT@(0,0),BL%,PSET:PUT@(16,0),BL%,PSET
190 PUT@(0,8),BL%,PSET:PUT@(16,8),BL%,PSET:LOCATE 0,0:POLL 1,1       :RETURN
200 PAINT(16,4),4,7:PAINT(16,7),4,7:PAINT(16,8),4,7:PAINT(16,11),4,7:RETURN
210 PAINT( 8,8),4,7:PAINT(14,8),4,7:PAINT(17,8),4,7:PAINT(25, 8),4,7:RETURN
220 PUT@(0,0),C%(0,Y),PSET:IF Y=4 OR Y=13 THEN 240
230 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:A=POINT(J,I):PSET(31-J,I),A:NEXT:NEXT:GOTO 250
240 FOR I=0 TO  7:FOR J=0 TO 31:A=POINT(J,I):PSET(J,15-I),A:NEXT:NEXT
250 LOCATE 0,0:POLL Y,1:IF K=4 THEN RETURN ELSE FOR J=0 TO 15
260 FOR I=0 TO 31:B=POINT(I,J):PSET(X-I*(X=0)+I*(X=31),31-J),B:NEXT:NEXT
270 LOCATE 0,2:POLL Y+1,1:X=(X XOR 31):RETURN
280 ' ■■■■■ ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■
```

```
80 RESTORE 310:READ A$:FOR I=0 TO 52:B(I)=VAL(MID$(A$,I+1,1)):NEXT
90 COLOR=(4,0):GOSUB 670:SCREEN 0,0
100 ' ■■■■■■■ MAIN ■■■■■■■
110 IF MN>0 THEN GOSUB 590
120 X=13:Y=9:CN=0:MI=0:GOSUB 610:CMD BGM 1:CMD PLAY "V13T170@23L8O4"
130 IO=INP(0):I1=INP(1):I3=INP(3):X1=(IO=239)-(IO=191):Y1=(I1=254)-(IO=251)
140 IF MN=0   THEN GOSUB 290 ELSE IF I3=191 THEN MN=MN-(MN<Z):GOTO 340
150 IF I1=127 THEN X=13:Y=2:GOTO 430
160 ON -(X1+Y1=0)-(ABS(X1+Y1)=2)-(M(X+X1,Y+Y1)=1)*2 GOTO 200,220,220
170 IF M(X+X1,Y+Y1)>1 THEN GOSUB 240
180 LOCATE X*2,Y*2:POLL 0,0
190 X=X+X1:Y=Y+Y1
200 LOCATE X*2,Y*2:POLL 10,0
210 ' ■■■■ B  G  M ■■■■■■■■■■ ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ﾊ ﾂｶｴﾙﾖ
220 CMD PLAY MU$(MI):CN=CN+1:MI=(CN MOD 25):GOTO 130
230 ' ■■■■■ ﾃﾝﾁ MOVE ■■■■■
240 A=-(M(X+X1*2,Y+Y1*2)=0):X1=X1*A:Y1=Y1*A:IF A<>1 THEN RETURN
250 LOCATE (X+X1  )*2,(Y+Y1  )*2:POLL 0,0
260 LOCATE (X+X1*2)*2,(Y+Y1*2)*2:POLL M(X+X1,Y+Y1),0
270 M(X+X1*2,Y+Y1*2)=M(X+X1,Y+Y1):M(X+X1,Y+Y1)=0:RETURN
280 ' ■■■■■■■ ﾃﾞ ﾓ ■■■■■■■■■■ ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ｦ ｹﾝｷｭｳ ｼﾖｳ
290 X1=(B(CN)=4)-(B(CN)=6):Y1=(B(CN)=8)-(B(CN)=2):MN=-(INP(9)=191)-(INP(3)=191)
300 ON -(MN=1) GOSUB 820:IF B(CN)=0 OR MN=1 THEN 110 ELSE RETURN
310 DATA 555888844262244444248484844268862888666222888862222O
320 ' ■■■■■■ CLEAR ■■■■■■■■
330 COLOR=(4,6):CMD BGM 0:CMD PLAY "T130@23L16O5CDECERCDECARBAGFBAGFGFEDC"
340 PUT@(592,16),KANJI(&H2330+MN),PSET:DR=3:GOSUB 850:ON -(MN<Z+1) GOTO 110
350 ' ■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■ ﾃｰﾏ「ｶﾝﾃﾞﾝﾁ ﾉ ｼ」
360 FOR I=7 TO 0 STEP -1:FOR J=0 TO 3500:NEXT:CMD PAL 4,I*64+I*8:NEXT
370 LINE(128,80)-(352,108),0,BF:RESTORE 890
380 FOR I=10 TO 19:READ A$:A=VAL("&H"+A$):PUT@(I*16,80),KANJI(A),PSET,7,0
390 PUT@(I*16+1,80),KANJI(A),OR,2,0:NEXT
400 FOR I= 8 TO 22:READ A$:A=VAL("&H"+A$):PUT@(I*16,96),KANJI(A),PSET,7,0
410 PUT@(I*16+1,96),KANJI(A),OR,2,0:NEXT:MN=0:GOSUB 590:GOTO 560
420 ' ■■■■■■■ ﾊﾝ ﾃｲ ■■■■■■■■■ ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ﾆ 3ﾛ ﾓ ｶｶｯｸ
430 LOCATE 35,15:POLL 0,0:LOCATE 35,16:POLL 5,0
440 IF M(X,Y)=5 OR M(X,Y)=7 OR M(X,Y)=8 THEN 480
450 IF M(X,Y)=6 OR M(X,Y)=3 OR M(X,Y)=8 THEN 490
460 IF M(X,Y)=9 OR M(X,Y)=7 OR M(X,Y)=2 THEN 500
470 IF M(X,Y)=6 OR M(X,Y)=9 OR M(X,Y)=4 THEN 510
480 K=K+1:X=X-1:ON -(M(X,Y)=5)-(M(X,Y)=6)*2-(M(X,Y)=9)*3+1 GOTO 520,440,450,460
490 K=K+1:Y=Y+1:ON -(M(X,Y)=3)-(M(X,Y)=7)*2-(M(X,Y)=9)*3+1 GOTO 520,450,440,470
500 K=K+1:Y=Y-1:ON -(M(X,Y)=2)-(M(X,Y)=6)*2-(M(X,Y)=8)*3+1 GOTO 520,460,470,440
510 K=K+1:X=X+1:ON -(M(X,Y)=4)-(M(X,Y)=7)*2-(M(X,Y)=8)*3+1 GOTO 520,470,460,450
520 IF X=1 AND Y=9 AND CT=K THEN 570 ELSE CMD BGM 0
530 FOR I=0 TO 2:LOCATE 11,10+I:PRINT K$(I):NEXT:CMD PLAY "T255@5C4E8DC4&D2C4C"
540 DR=DR-1:LOCATE (DR+16)*2+1,20:POLL 0,0:IF DR<>0 THEN 110 ELSE CLS
550 COLOR 2:LOCATE 14,10:PRINT "GAME OVER !!":SCREEN 0,3:GOSUB 590:MN=0
560 IF INP(9)=191 THEN CLS:COLOR 7:SCREEN 0,0:GOTO 340 ELSE 560
570 FOR I=3 TO 5:LOCATE 6,7+I:PRINT K$(I):NEXT:BEEP:MN=MN+1:GOTO 330
580 ' ■■■■ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ 1 ■■■■
590 LOCATE 35,16:POLL 0,0:LOCATE 33,16:POLL 6,0
600 LOCATE 35,15:POLL 5,0:LOCATE 37,16:POLL 8,0:RETURN
610 COLOR=(4,0):CT=0:K=0:FOR I=2 TO 9:FOR J=0 TO 5
620 A$=RIGHT$("00"+HEX$(PEEK(&HCB40+MN*48+J+(I-2)*6)),2)
630 A=VAL( LEFT$(A$,1)):LOCATE J*4+4,I*2:POLL A,0:M(J*2+2,I)=A
640 B=VAL(RIGHT$(A$,1)):LOCATE J*4+6,I*2:POLL B,0:M(J*2+3,I)=B
650 CT=CT-(A>1)-(B>1):NEXT:NEXT:CLS:A$="RETURN":IF MN=0 THEN RETURN
660 FOR I=6 TO 8:LOCATE 34,I+2:PRINT K$(I):NEXT:LOCATE 33,18:PRINT A$:RETURN
670 ' ■■■■ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ 2 ■■■■
680 RESTORE 880:FOR I=1 TO 7:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
690 PUT@(500+I*16,176),KANJI(A),PSET:NEXT:FOR I=0 TO 2:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
700 PUT@(0,I*16),KANJI(A),PSET,7,0:PUT@(1,I*16),KANJI(A),OR,2,0:NEXT:Y=516
710 FOR I=1 TO 12:PUT(Y+I*8,160),KANJI(ASC(MID$("PROGRAMED BY",I,1))),PSET:NEXT
720 FOR I=0 TO 47:FOR J=0 TO 16:A=POINT(J,I):IF A=0 THEN 740
730 LINE(532+J*3,4+I*3)-(540+J*3,8+I*3),A,BF
740 NEXT:NEXT:LINE(0,0)-(16,47),0,BF
750 FOR I=1 TO 14:LOCATE I*2,  2:POLL  1,0:M( I, 1)=1 ' ｺｺﾃﾞ ｴﾗｰ ﾅﾗ POKE AD,0
760               LOCATE I*2, 20:POLL  1,0:M( I,10)=1:NEXT
770 FOR I=2 TO  9:LOCATE   2,I*2:POLL  1,0:M( 1, I)=1
780               LOCATE  28,I*2:POLL  1,0:M(14, I)=1:NEXT
790 FOR I=1 TO 10:LOCATE   0,2*I:POLL 13,0:LOCATE  30,I*2:POLL 14,0:NEXT
800 FOR I=1 TO 14:LOCATE I*2,  0:POLL 11,0:LOCATE I*2,22 :POLL 12,0:NEXT:RETURN
810 ' ■■■■ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ 3 ■■■■
820 LINE(16*32,0)-(19*32+31,11*16+15),0,BF:RESTORE 870:FOR I=0 TO 2
830 A=-(I<1):B=-(I<2):C=-(I<3):Y=C*96-B*56-A*24:FOR X=34 TO 37
840 READ A$:PUT@(X*16,Y),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET:NEXT:NEXT
850 FOR I=16 TO 18:LOCATE I*2+1,2*10:POLL 10,0:NEXT:CLS:RETURN
860 ' ■■■■ ｶﾞﾝｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■
870 DATA 234E,236F,2125,2331,305C,3020,3020,4630,2539,2524,2543,2541
880 DATA 2426,2443,242B,246A,482C,4A3C,3152,3425,4545,4353
890 DATA 2449,2426,2462,2420,2422,246A,242C,2448,2426,212A
900 DATA 4056,2424,4545,4353,2462,382B,3C4E,2446
910 DATA 243A,244B,3B48,2443,2446,2F4D,212A
920 ' ■■■■ B  G  M ■■■■■■■■■■ 5秒 ﾉ ｻｯｷｮｸ
930 DATA C,G,R,F-,E,G,R,A-,E,R,F,G,R,C,B-,R,A,G,R,C,B-,R,A,G,R
940 ' ﾓｼﾞ■ 123456789012 ■■■■■■■■ 12345678901234567890123456789012 ■■■■■■■■ 1234
950 K$(0)="■■■■■■■■■■":K$(3)="■■■■■■■■■■":K$(6)=" 8 "
960 K$(1)="■■■■■■■■■■":K$(4)="■■■■■■■■■■":K$(7)="4+6"
970 K$(2)="■■■■■■■■■■":K$(5)="■■■■■■■■■■":K$(8)=" 2 ":RETURN
980 ' ﾆｭｳ ﾘｮｸ ｺﾞｸﾛｳ ｻﾏﾃﾞｼﾀ。  ｳｯｶﾘ ﾊﾁﾍﾞｰ ｦ ｺﾚｶﾗ ﾓ ﾖﾛｼｸ !!
```

PC-8801 mkII SR

★すべての対戦相手が強敵というザンギエフ君に幸あれ！(千葉県松戸市・LYNN18才)……【影：「そんなことはない，すべてのキャラがザコだ!!」とザンギエフが言っていたぞ。つぐ美：私はザンギエフ強いと思うわ。編：飛び込みが命だもんね。影：プール，プール。】

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用



水晶を虹色に輝やかせるんだ！

The end of a Rainbow 2

●落合　真人

はじめに

プログラムが長いです。説明も長いです。

Titleがでたぞ

テンキーの2と5でSTAGE SELECTができます。スペース・キーでSTARTです。

Title表示が遅いよ，待ってられないよ，と言う人はカナをロックしておいてください。「2」を表示しませんがその分速いです。

さあ，あそべ

水晶に虹を当てると色が入って虹の水晶になります。それを全部取ってGOALにいけばいいんです。操作は**第1表**をみてください。

逆方向に進もうとするとき，ふりかえるのに1動作必要です。

虹は目の前から，横か上に伸びていきます。何かに当たると今度は縮んでいきます。

画面に最高7本でますが，そんなにだす必要はないと思います。

STAGE表示後，テンキーにさわらなければはじまりません。よく考えてから動きだしましょう。

Topをねらえ

水晶を並べておいて虹を当てると連続で色が入っていき，得点も倍，倍，倍。縦に並べたときは横のときの2倍の得点(**第1図**)です。

再生モード

再生

CAPSがロックされていれば，現在メモリに入っているDATAのとおりに動きます。

正確に再生させたいのなら，はやめにロックしておきましょう。TIMEが減りはじめてからロックしても，おいまてよ，こらどこいくんだよ,てなことになります。

記録

普通にPlayしていれば勝手にメモリに書き込まれていきます。

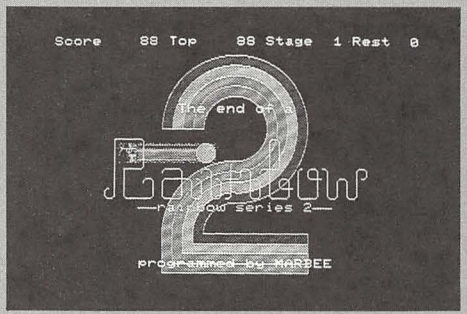
セーブ

メモリに記録されているDATAをDISKにセーブします（ドライブ1のDISK)。

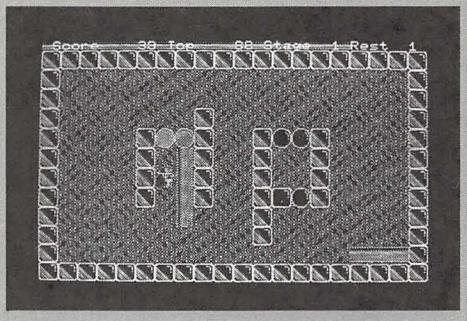
Save [,と表示されたとき，ファイル名を入れてください。6文字まで有効です。セーブする気がないときはRETだけでいいです。1文字目に数字や空白があると無効です。

セーブはSTAGE CLEARしたときだけできます。

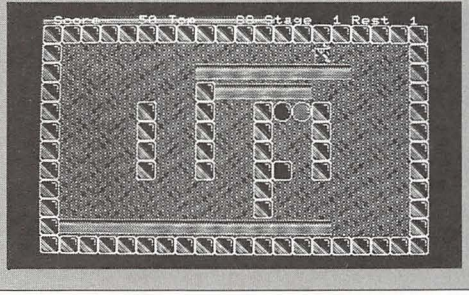
ロード



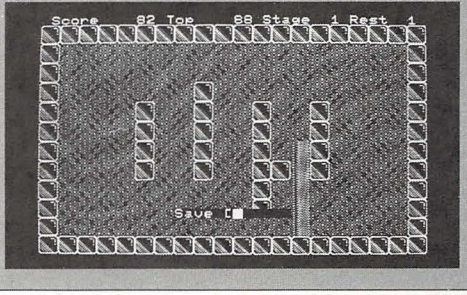
◀《写真1》これがタイトル画面です。虹色に輝やくのがきれいだね



◀《写真2》水晶に虹を当てると色がつき，それを全部取ってゴールすればクリア



▶《写真3》虹がでているあいだはその上に乗って進むことができます



▶《写真4》自分のプレイをセーブすることができるから芸術的なプレイを目指そう

★もう，俺はF-ZEROのタイム・アタックにはようついていけませ～ん。F-ZEROを買って半年以上たつけど，今だにMUTE CITY1が2分台からタイムがのびずに悩んでしまう今日このごろでおまんにゃわ。(兵庫県神戸市・野島　浩19才)…【影：そうでっか。】

DISKにセーブされているDATAをBLOADします。Load [，と表示されたとき，ファイル名を入れてください。ロードする気がないときは RET だけでいいです。

プログラム

キャラクター表示,STAGE表示等は機械語でやってます。最近覚えはじめたので,練習のつもりで,BASICでもいいようなところも機械語で組んでみました。

このプログラムはFHの8MHzで組んだので4MHzだと遅く感じます。だから4MHzの人は,1010行のON ERROR GOTO文,1280行のI＝INP（0）以降，1370行のJ＝INP（9）以降，1640行，1650行，1960行から2000行，2440行，2450行，2460行のアポストロフィ（’）を消してください。

再生モードがなくなりますが，少しは速くなります。正直言って再生モードは，解答例を送るためだけにあとから付けたしたものなので,たいして役に立ちません。

CMD PALを使っているのでアナログRGBディスプレイがないといまいちです。でも，内容はまったくかわらないです。ただ，パッと消えたり，パッとでたりするのがいやだったので使っただけですから。

さいごに

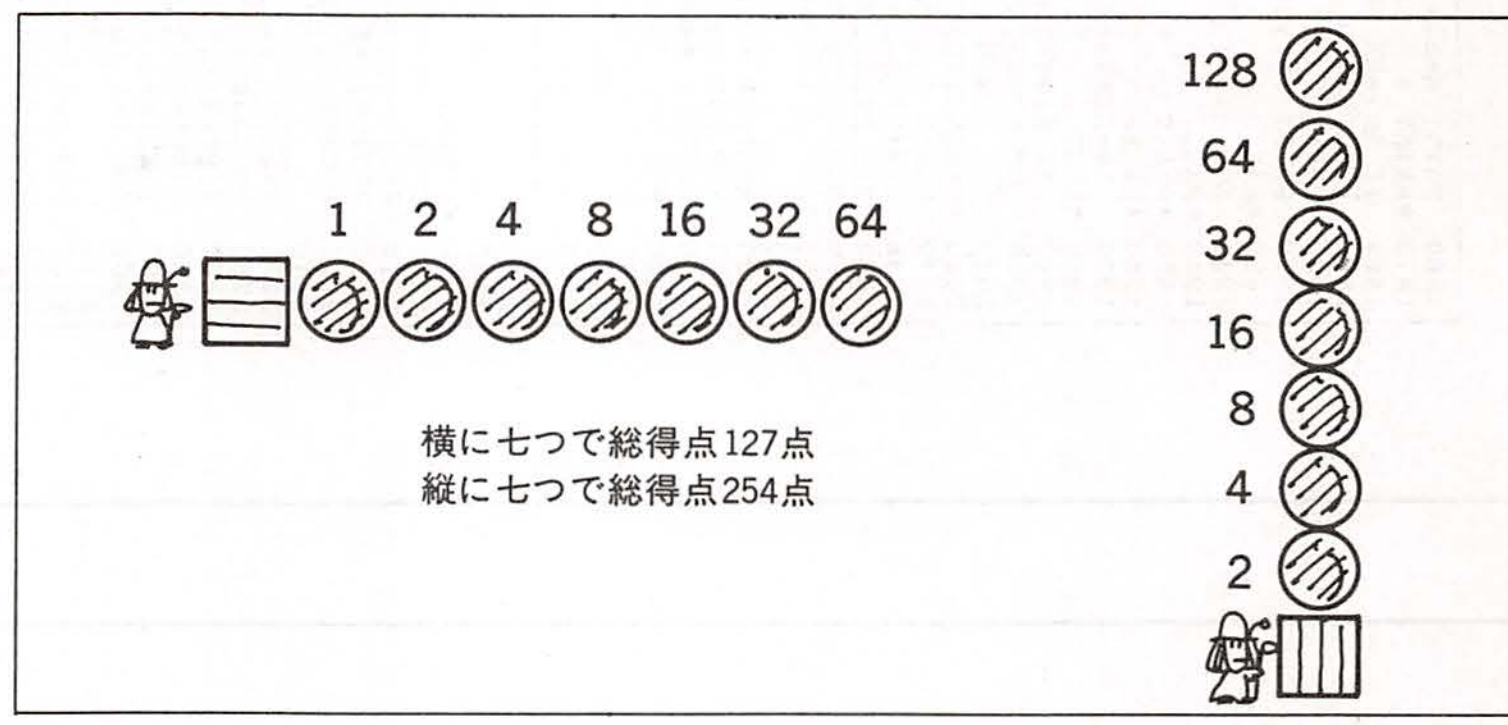
このGAMEは100号記念に組んだんだけど，深い理由があって送ることができなかったんです。残念です。

《第1表》操作方法

Key ＼ 目の前	無	虹の水晶	水晶	横の虹	縦の虹
1	左	左 水晶を取る	上	上	上
3	右	右 水晶を取る	上	上	上
SPACE	虹が横に伸びる （水晶を置く）		水晶を持つ		（水晶を置く）
SPACE ＋ 5	虹が上に伸びる （水晶を置く）		水晶を持つ		（水晶を置く）
ESC	GIVE UP				

《第2表》雑な変数表

MX, MY, X, Y, MC	自分
RX(n), RY(n), X(n), Y(n), XR(n), YR(n), RL(n), LR(n)	虹
CR, CR1, CR2	水晶
SC, TOP, EX	Score
GX, GY	GOAL
ST, SF, S	STAGE



《第1図》高得点をねらえ

《リスト1》The end of a Rainbow2のキャラクター定義・プログラム・リスト

```
1000 REM ================================================ rainbow series 2
1010            REM ----------------------------------------
1020  NEW CMD : CMD UNLINK : NEW CMD : CLEAR ,&HBF9F : DEFINT A-Z : L=116
1030            REM ----------------------------------------
1040  PRINT "machine  " : AD=&HBFA0 : FOR A=0 TO 11 : GOSUB *SUB : NEXT A
1050  PRINT "character" : AD=&HD000 : FOR A=0 TO 20 : GOSUB *SUB : NEXT A
1060  PRINT "stage    " : AD=&HC130 : FOR A=0 TO 23 : GOSUB *SUB : NEXT A
1070            REM ----------------------------------------
1080  AD=&HC080 : CALL AD : END
1090 *SUB       : REM ----------------------------------------
1100  Z=0 : FOR B=0 TO 1 : READ A$ : FOR C=1 TO 32 STEP 2
1110  D=VAL("&H"+MID$(A$,C,2)) : POKE AD,D : AD=AD+1 : Z=Z+D : NEXT C,B
1120            : REM ----------------------------------------
1130  READ A$ : IF Z MOD 4096=VAL("&H"+A$) THEN L=L+1 : RETURN
1140  BEEP : PRINT "Data error in"L*10 RIGHT$("00"+HEX$(Z MOD 4096),3) : END
1150 REM ==================================================================
     '----- Chr. put          &hbfa0-
1160 DATA 577887875F8787838126D06F7A776778,878780C6C257798787C6805F7CC67067,035
1170 DATA 2E000EC03AC2E6F602D331D35CCDE2BF,D35DCDE2BFD35ECDE2BFD35F3AC2E6D3,39B
1180 DATA 31C9D50610EDA0EDA0EDA0EDA07BC64C,5F8A935710EFD1C90000000000000000,E12
1190 DATA F36E1A670A444DCDA0BFFBC900000000,00000000000000000000000000000000,66D
     '----- Stage write       &hc020-
1200 DATA 5E23562100D0061EC51A06080738040E,0118020E03712C10F313C110EBCD45C0,897
1210 DATA CD50C0C90006071A6F36041310F9C900,F32100D00E0C16C21E8006147EE5D5C5,BE6
1220 DATA CDBDBFC1D1E11C1C1C1C2C10EF3E0582,570D20E4FBC900000000000000000000,A48
     '----- chr *2            &hc080-
1230 DATA 26701100D00E072E0006601AC5D54F16,C006027907070707074FE60FC6B05F1A77,940
1240 DATA 2C10F0D1C11310E3240D20DBC9000000,00030C0F30333C3FC0C3CCCFF0F3FCFF,DB1
     '----- Marbee            &hc0c0-
1250 DATA 3E083241F932B9F9060221E0C011FAF8,0E3CEDA0130D20FA1172F910F3C90000,DBB
1260 DATA E6E68720E68720E48720E48720958720,9587E720E4E720E62095958820E62020,05E
1270 DATA E6E6E7E62086E62020E42094E42094E4,E720E4E520E42086868720870000000,FA7
     '----- Chr.  data        &hd000-
1280 DATA 686994729072681 7BFFE2D4105418388,4105B064B8704039901A401D401F900E,BD3
1290 DATA 01C002E405FC05FE3FFCC540A5402388,21043EE43DF02AF82BFC2EFC2AFE257E,F2D
1300 DATA 00400064002C000E3FFCC540E5402388,21043064383020182008201420162002,6FB
     '
1310 DATA 69699696969669699696696969699696,69699696969669699696696969699696,FF0
1320 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1330 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
     '
1340 DATA 68E990D690E66069BFFE62A842A881C2,008180FE80FE007980320079007981 62,067
1350 DATA 038005C80BF86BF03FFC02A302A501C4,008407FC1BFC2BF42BF437F457F45FF4,F9F
1360 DATA 008000C8005860503FFC02A302A701C4,0084006C00BC003400340014 00540044,85E
     '
1370 DATA 7FFFC003803980058005800580018005,8001C001E001F001B8019C01CE03FFFE,CC7
1380 DATA 7FFEE003F039F805FC05FE05BF019F85,8FC187E183F181F980FD807FC03F7FFE,30C
1390 DATA 7FFEC0038039C005E005F005F801FC05,FE01BF019F818FC187E183F1C1FB7FFE,1D6
     '
1400 DATA 6FE9981EA0064013C00A800580058001,800580018001400 3C0026005781997F6,A6B
1410 DATA 07E0181820044012400A800580058001,80058001800140024002200418 1807E0,6A8
1420 DATA 07E0181820044012400A800580058001,8005800180014002400220041818 07E0,6A8
     '
1430 DATA 6969AAAA000000000000000000000000,000000005555FFFFFFFFFFFF69699696,AC8
1440 DATA 0000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFAAAA,00000000000000000000555500000000,DF2
1450 DATA 0000AAAA000000005555FFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFAAAA000000005555 00000000,DF2
     '
1460 DATA 401FA00E801E600F801E600F401FA00E,401FA00E801E600F801E600F401FA00E,868
1470 DATA 3F023F803F023F803F023F803F023F80,3F023F803F023F803F023F803F023F80,800
1480 DATA 07E223F007E223F007E223F007E223F0,07E223F007E223F007E223F007E223F0,FE0
     '----- Stage data        &hc130-
1490 DATA FFFFF80001800018080184921849 2184,921849A1801018010180001FFFFF5756,B3C
1500 DATA 5D5C939299309845 4547483F374A3900,FFFFF80001BF9FD80901809018090180,C3A
1510 DATA 9018090180901BF9FD80001FFFFF1E1D,3E4DA2D2D1B1A824642435243724 2400,C58
     '
1520 DATA FFFFFA0821A4925A4925A4925A4925A4,925A4925A4925A492584105FFFFFCBCA,F9F
1530 DATA CCD1D0D7D615EE34704B5C244E353B00,FFFFF8000193FF992009927C99264992,F3D
1540 DATA 04993FC9900099FFF980001FFFFF2D3A,4155697D91176E2426243A2426243A00,BAC
     '
1550 DATA 78F1E870E180601870E180601870E180,601870E180601870E1806017F9FE4645,03F
1560 DATA 6E6D9695BDBE313A2332733842246A00,FFFFF80001800018 8F3D889258892588,CbF
1570 DATA 92580001BCF3D8000184921FFFFF3F52,9097949A9D9CA249343966352D473000,D5C
     '
1580 DATA FFFFF80901800018090180901809 0180,901809018090180901 80901FFFFF576B,B27
1590 DATA 707F8493985C1F00003E650000000000,FFFFF809018090180901809018090180,9A0
1600 DATA 901809018090180001 80901FFFFF575C,6B707F849398D30000323C0000000000,A05
     '
1610 DATA FFFFF80001BE07D80F01BE07D80F01BE,07D80F01BE07D80F01FE03FFFFFF3D4E,E34
1620 DATA 65768D9ED531CE00004E274630000000,FFFFF80005C0109A0491908418102184,BA0
1630 DATA 08182109892059080 3A0001FFFFF2E43,6E6D8281ACC1253E2F21393A24467100,9D1
     '
1640 DATA FFFFF8000180001BFFFD80001BF9FD80,001BF9FD80001BF9FD80001FFFFF3655,069
1650 DATA 5E7D86A5AE2DE540304D7D4030465C00,7FFFEC0003820018F8018ABE18A8818F,D2A
1660 DATA 88182081828818F9F1C08017FFFE5993,BECFCECDCCDAA83A232122323F3B7E00,FCD
     '
1670 DATA FFF7788444B95DD81101F9D97110115F,19540111DF9D78388298092FFFFE364D,E76
1680 DATA 68B7BFC3D316AD00004C424F29000000,FFFFF80001BBBB9A92A9A12A9B92B989,EB9
1690 DATA 2A1A92A1B93A18000180001FFFFF292D,31353A39B29E6B000044643B5F000000,94C
     '
1700 DATA FFFFF8000192491924919249192491 92,49192491D34D18000192493FFFFF171D,C77
1710 DATA 238D93999E15270000467135370000 00,FFFFF80001AAA29AA229AA229BAA29AA,C65
1720 DATA 221AA221AABA18000180001FFFFF2F37,6B739EA7B28AA8000040624C40000000,AB4
```

★あっ，しまった。大竹まことの下半身を切ってしまった。かわいそ〜。(愛知県蒲郡市・GMBOOWY17才)……【影：まだまだハガキの切りとりかたの修業がたらん。編：で，どのような。影：まずは，私の肩をもみ，編：あとは影さんにまかせて帰りましょう。】

《リスト2》The end of a Rainbow 2のメイン・プログラム・リスト

```
1000 REM ===================== rainbow series 2
1010 KEY 2,"WIDTH 80" : ON ERROR GOTO *ERROR. : GOTO *BEGINNING.
1020      REM ========================== rainbow
1030 *RAIN.0        : REM ---------------- beginning
1040  A=PEEK(P+MX+MC-1+MY*20)
1050  IF A=4 OR (A=1 OR A=6)*CR THEN GOSUB *CRYSTAL.0 ELSE IF A=1 THEN 1070
1060  RETURN
1070  FOR A=0 TO 6 : IF RL(A)<20 THEN 1100
1080  B=1-MC : C=(I=223) : RX(A)=MX-B : RY(A)=MY : XR(A)=MX-B : YR(A)=MY
1090  RL(A)=19 : LR(A)=0 : X(A)=B*(C=0) : Y(A)=C : RC(A)=5-Y(A) : A=6 : SS=2
1100  NEXT A : RETURN
1110 *RAIN.1        : REM ---------------- contract
1120  IF RC(A)=1 THEN RL(A)=20 : RETURN ELSE IF B=4 THEN GOSUB *CRYSTAL.2
1130  RX(A)=XR(A) : RY(A)=YR(A) : RL(A)=LR(A) : LR(A)=0 : RC(A)=1 : RETURN
1140      REM ========================== crystal
1150 *CRYSTAL.0 : REM ---------------- take/set
1160  XX=MX+MC-1 : YY=MY : CC=4+(A=4)*3 : CR=CR-(A=4)+(A<>4)
1170  CALL PAD(XX,YY,CC) : CMD PLAY ,,"o6ec" : RETURN
1180 *CRYSTAL.1 : REM ---------------- take/goal
1190  CR1=CR1+1 : SC=SC+SS : SS=SS*2 : GOSUB *PRINT.S : IF CR1<7 THEN RETURN
1200  B=GX     : C=GY     : POKE P+B+C*20,0 : GOSUB *PAINT. : RETURN
1210 *CRYSTAL.2 : REM ---------------- change
1220  B= RX(A) : C= RY(A) : D=1-Y(A)
1230  B=B+X(A) : C=C+Y(A) : POKE P+B+C*20,2 : GOSUB *PAINT.
1240  PAINT(B*32+16,C*16+16),CO$(CR2),7 : CR2=CR2+1 : SC=SC+D : GOSUB *PRINT.S
1250  IF PEEK(P+B+X(A)+C*20+Y(A)*20)=4 THEN D=D*2 : GOTO 1230 ELSE RETURN
1260      REM ========================== main loop
1270 *LOOP.         : REM ---------------- my move
1280  I=INP(0) : IF INP(10)=127 THEN I=PEEK(PA-TI*2  ) ELSE POKE PA-TI*2  ,I
1290  X=(I=247)*(MC=2)-(I=253)*(MC=0) : A=PEEK(P+MX+X+MY*20)
1300  CM=1-(I=247)+(I=253) : IF CM=1 THEN CM=MC
1310  Y=-(A<4)*(PEEK(P+MX+MY*20+20)<3)*(Y>-1)-(A>3)*(PEEK(P+MX+MY*20-20)<3)
1320  X= (A<3)*(Y=0)*X : IF (X=0)*(Y=0)*(MC=CM) THEN *RAIN.M
1330  CC=1 : CALL PAD(MX,MY,CC) : A=PEEK(P+MX+X+MY*20+Y*20)
1340  IF A=0 THEN *CLEAR. ELSE MX=MX+X : MY=MY+Y : MC=CM : CALL PAD(MX,MY,MC)
1350  IF A=2 THEN GOSUB *CRYSTAL.1
1360 *RAIN.M        : REM ---------------- rainbow move
1370  J=INP(9) : IF INP(10)=127 THEN J=PEEK(PA-TI*2+1) ELSE POKE PA-TI*2+1,J
1380  IF J=191 THEN GOSUB *RAIN.0
1390  FOR A=0 TO 6 : IF RL(A)=20 THEN 1430
1400  CALL PAD(RX(A),RY(A),RC(A)) : B=PEEK(P+RX(A)+X(A)+RY(A)*20+Y(A)*20)
1410  IF (B<>1)*(B<5) OR LR(A)=RL(A) THEN GOSUB *RAIN.1 : GOTO 1430
1420  RX(A)=RX(A)+X(A) : RY(A)=RY(A)+Y(A) : LR(A)=LR(A)+1
1430  NEXT A
1440                : REM ---------------- time
1450  MU=MU MOD 96+1 : CMD PLAY ,MU$(MU),MU$(MU+96)
1460  TI=TI-1 : LINE(TI,1)-(TI,6),0 : IF (TI>0)*(INP(9)<>127) THEN *LOOP.
1470      REM ========================== miss
1480                : REM ---------------- miss
1490  CMD PLAY "v12bagfedccrc"
1500  FOR A=0 TO 9 : FOR B=0 TO 7 : COLOR=(2,B) : FOR C=0 TO 22 : NEXT C,B,A
1510  IF RE>0 THEN RE=RE-1 : GOTO *STAGE.
1520      REM ========================== game over
1530 *GAMEOVER. : REM ---------------- game over
1540  FOR A=1 TO 9 : FOR B=0 TO 2 : CMD PAL
1550  PUT@(151+A*32+B,97),KANJI(ASC(MID$("GAME OVER",A,1))+8960),OR : NEXT B,A
1560  WHILE INP(9)<>191 AND A<3333 : A=A+1 : WEND : GOTO *TITLE.
1570      REM ========================== stage clear
1580 *CLEAR.    : REM ---------------- goal
1590  B=GX : C=GY : FOR A=0 TO 2 : GOSUB *PAINT. : NEXT A
1600  CC=3 : CALL PAD(B,C,CC)
1610            : REM ---------------- time bonus
1620  FOR A=TI¥8 TO 0 STEP-1 : CMD PLAY ,,"o5fg"
1630  LINE(A*8,1)-(A*8+7,7),0,BF : SC=SC+1 : GOSUB *PRINT.S : NEXT A
1640   LINE(224,160)-(415,167),0,BF : WHILE INKEY$<>"" : WEND
1650   LOCATE 14,20 : INPUT"Save [",A$ : GOSUB *FILES.N : BSAVE A$,&HD100,1280
1660  ST=ST+1 : SF=SF+1 : IF ST<17 THEN *STAGE. ELSE IF SF<17 THEN *GAMEOVER.
1670      REM ========================== ending
1680            : REM ---------------- ending
1690  SC=SC+RE*1000 : GOSUB *PRINT.S
1700  FOR A=0 TO 9 : FOR B=1 TO 7 : COLOR=(1,B) : FOR C=0 TO 99 : NEXT C,B,A
1710  GOSUB *PAL.2 : CLS : LINE(0,0)-(639,167),5,BF : YY=10
1720  FOR A=1 TO 18 : CC=1+(A>1)*(A<9)*3 : CALL PAD(A,YY,CC) : NEXT A
1730  FOR A=0 TO 7 : CIRCLE(639,167),(11+A)*32,7,1.57,3.14,.3 : NEXT A
1740  XX=17 : CC=0 : CALL PAD(XX,YY,CC) : GOSUB *PAL.1 : CC=5 : FOR A=0 TO 7
1750  FOR B=0 TO 999 : NEXT B : XX=XX-1 : CALL PAD(XX,YY,CC) : NEXT A
1760  FOR A=0 TO 6 : FOR B=0 TO 666 : NEXT B : B=8-A : C=YY : GOSUB *PAINT.
1770  LINE(B*32,C*16+7)-(B*32+31,C*16+7),7 : FOR D=0 TO 1
1780  PAINT(B*32+16,C*16+16-D*18),CO$(A),7 : NEXT D,A : FOR A=0 TO 999 : NEXT A
1790  FOR A=1 TO 15 : FOR B=0 TO 2 : C=149+A*20+B : D=88
1800  E=ASC(MID$("Eqpitcvwncvkqpu",A,1))+8958
1810  PUT@(C,D),KANJI(E),OR,7,0 : PUT@(C,D),KANJI(E),XOR,7,0 : NEXT B,A
1820  WHILE INP(9)<>191 AND A<9999 : A=A+1 : WEND : GOTO *TITLE.
1830      REM ========================== sub
1840 *PAINT.    : REM ---------------- paint
1860  PAINT(B*32+16,C*16+16),7-E,7 : CMD PLAY ,,"o=e;cdefgab" : NEXT E : RETURN
1870 *PRINT.S   : REM ---------------- print
1880  IF SC>=EX THEN EX=EX+300 : RE=RE+1 : CMD PLAY "v11cdegfag" : GOTO *PRINT.
1890  LOCATE 7,0 : PRINT USING "#####";SC : RETURN
1900 *PRINT.    : LOCATE 1,0
1910  PRINT USING"Score ##### Top ##### Stage ## Rest ##";SC;TOP;ST;RE : RETURN
1920 *PAL.0     : REM ---------------- cmd pal
1930  FOR B=0 TO 1 : FOR C=1 TO 7 : CMD PAL C,CO(C)*A : NEXT C,B : RETURN
1940 *PAL.1     : FOR A=0 TO 7 STEP  1 : GOSUB *PAL.0 : NEXT A : RETURN
1950 *PAL.2     : FOR A=7 TO 0 STEP -1 : GOSUB *PAL.0 : NEXT A : RETURN
1960 *FILES.N   : REM ---------------- file name
1970  A$=LEFT$(A$+"      ",6)+"R"+RIGHT$("0"+MID$(STR$(ST),2),2) : RETURN
1980 *ERROR.    : REM ---------------- error
1990  IF ERR=53 OR ERR=56 OR ERR=70 THEN BEEP : RESUME NEXT
2000  ON ERROR GOTO 0
2010      REM ========================== beginning
2020 *BEGINNING. : REM ---------------- beginning
2030  COLOR 7 : CLS 3 : CMD PAL : WIDTH 40,25 : CONSOLE 1,24,0,1 : SCREEN 0,0
2040  DEFINT A-Z : PAD=&HC000 : SAD=&HC020 : P=&HD000 : PA=&HD600 : SC=88
2050  DIM RX(6),RY(6),RL(6),RC(6),XR(6),YR(6),LR(6),X(6),Y(6)
2060  DIM CO(7),CO$(7),MU$(192)               : A$="o6v11164t255"
2070  CMD PLAY "@12o618t255","@12"+A$,"@13"+A$,A$+"@43o4v15"
2080            : REM ---------------- read data
2090  RESTORE *COLOR.D : FOR A=0 TO 7 : READ CO(A) : NEXT A
2100  FOR A=0 TO 6 : FOR B=0 TO 2 : READ C : CO$(A)=CO$(A)+CHR$(C) : NEXT B,A
2110  RESTORE *MUSIC.D : READ A$,B$,C$ : A$=A$+B$+C$
2120  FOR A=1 TO 192 : MU$(A)=MID$(A$,A,1) : NEXT A
2130  MU$(59)="<"+MU$(59) : MU$(60)=MU$(60)+">"
2140      REM ========================== marbee
2150  A=&HC0C0 : CALL A : BEEP 1 : FOR A=0 TO 15   : FOR B=0 TO 1
2160  LINE(80,103-A)-(559,103-A),6-B*5 : FOR C=0 TO 99-B*99 : NEXT C,B,A
2170                   BEEP 0 : FOR A=0 TO 3333 : NEXT A
2180      REM ========================== title
2190 *TITLE.    : REM ---------------- cls/print
2200  GOSUB *PAL.2 : CLS 3
2210  ST=1 : S=3 : TOP=-(SC>TOP)*SC-(SC<=TOP)*TOP : GOSUB *PRINT.
2220  RESTORE *TITLE.D : FOR A=0 TO 16 : COLOR 7+(A=10)*4 : READ A$
2230  LOCATE 6,7+A : PRINT A$; : NEXT A :::: IF INP(8)=223 THEN 2320
2240            : REM ---------------- draw '2'
2250  X=320 : Y=119 : B=52 : C=17 : D=B/2+C
2260  FOR A=0 TO 4 : E=A*C : XX=X-B-E : YY=Y+D+E/2
2270  CIRCLE(X,Y-D),B+E,7,3.14*3/2,3.14 : LINE(XX,YY)-(X+B+4*C,YY ),7
2280  CIRCLE(X,Y+D),B+E,7,3.14 /2,3.14 : LINE(XX,YY)-(XX     ,Y+D),7 : NEXT A
2290  LINE(X+B+E,Y+D)-(X+B+E,YY),7 : LINE(XX,Y-D)-(X-B,Y-D),7
2300  FOR A=1 TO 4 : PAINT(X-B-A*C+C/2,Y-D-1),VAL(MID$("1462",A,1)),7 : NEXT A
2310            : REM ---------------- put
2320  FOR A=1 TO 5 : XX=3+A : YY=5 : CC=VAL(MID$("25554",A,1))
2330  CALL PAD(XX,YY,CC) : NEXT A : PAINT(264,92),5,7 : GOSUB *PAL.1
2340            : REM ---------------- color/start
2350  CO=CO MOD 7+1 : FOR A=0 TO 6 : POKE &HF8C9+A*120,CO*32+8 : NEXT A
2360  COLOR=(5,CO) : I=INP(0) : S=S-(I=251)*(S>3)+(I=223)*(S<50) : ST=S¥3
2370  LOCATE 29,0 : PRINT USING "##";ST : IF INP(9)<>191 THEN 2350
2380  CMD PLAY "v9cdcde" : SF=1 : RE=2 : SC=0 : EX=100
2390      REM ========================== stage
2400 *STAGE.    : REM ---------------- word
2410  GOSUB *PAL.2 : GOSUB *PRINT. : CLS 3 : AD=&HC100+ST*48
2420  FOR A=0 TO 3 : B=PEEK(AD+A*2+39)*256+PEEK(AD+A*2+40)
2430  FOR C=0 TO 1 : PUT@(263+C+A*32,90),KANJI(B),OR : NEXT C,A
2440   GOSUB *PAL.1 : WHILE INKEY$<>"" : WEND : LOCATE 14,20 : INPUT"Load [",A$
2450   GOSUB *FILES.N : BLOAD A$,&HD100 : GOSUB *PAL.2 : CLS
2460  'gosub *pal.1 : for a=0 to 1111 : next a : gosub *pal.2
2470            : REM ---------------- screen
2480  FOR A=1 TO 3 : LINE(0,A*2-1)-(639,A*2),VAL(MID$("264",A,1)),BF : NEXT A
2490  CALL SAD(AD) : GOSUB *PAL.1
2500  A=PEEK(AD+37) : MX=A MOD 20 : MY=A¥20 : MC=2 : X=0 : Y=0
2510  A=PEEK(AD+38) : GX=A MOD 20 : GY=A¥20
2520            : REM ---------------- start
2530  CMD PLAY "v12cdefgabv10bv8bv6bv4bv2b","o6"
2540  FOR A=1 TO 14 : C=MX*32+15 : D=MY*16+15 : PSET(C,D),5 : CIRCLE(C,D),A,5
2550  FOR B=1 TO 7 : COLOR=(5,7-B) : NEXT B,A : CALL PAD(MX,MY,MC) : CMD PAL
2560  FOR A=0 TO 6 : RL(A)=20 : NEXT A : CR=0 : CR1=0 : CR2=0 : TI=640 : MU=0
2570  B=GX : C=GY : GOSUB *PAINT. : WHILE INP(0)=255 : WEND : GOTO *LOOP.
2580      REM ========================== data
2590 *TITLE.D   : REM ---------------- title data
2600  DATA "      The end of a      "
2610  DATA "[illegible]"
2620  DATA "[illegible]"
2630  DATA "[illegible]"
2640  DATA "[illegible]  —rainbow series 2—  "
2650  DATA "  ,,,,   programmed by MARBEE  "
2660 *COLOR.D   : REM ---------------- color data
2670  DATA 000,001,008,009,064,065,072,073,170,255,000,085,170,000,255
2680  DATA 000,085,000,000,255,000,255,000,255,085,000,255,000
2690 *MUSIC.D   : REM ---------------- music data
2700  DATA cdcdedcrcdcderrrcdcdedcrffefgrrrcdcdedcrcdcderrrcdcdedcrccbbcrrr
2710  DATA crc<brgrarera>rrcrcrd<g>crrrrrcdrccdrccdefcdrccdrccdefcdrccdcdc
2720  DATA cdrccdrccdefcdrccdrccccrrrrrrrrrrrrrrrrrrcdefgab
```


★わが学校の無線部は，いつの間にかパソコン部になっている。ちなみに新入生は，ゲームを大量に持っているものしか入部させない。明日も先生たちといっしょに，「風雲録」の続きを…。(長野県上伊那郡・下沢弘幸17才)……【影：ふうーん。編：シャレのつもりですか？】

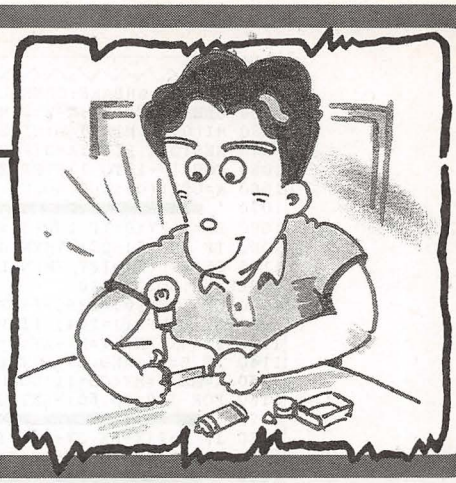
PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

乾電池をつないで光をつけよう

ダブリュ　エックス　　ディー　　ツー

WX-D2

●BCD



内　容

画面内の線を動かして，電球と乾電池をうまくつないで，電球に光をつけようというものです。

使いかた

画面内のロボットをテンキーであやつり，配線するわけですが，画面内にあやしげなマークがあるのに気付くと思います。これはワープマークで，[W]キーを押すと，そのマークのあるところへ飛ぶことができます。[Z]キーを押すと，自分のいるところへワープをもってくることができます。うまく配線をつなぐことができても，電球に光はつかないはずです。ただつなぐだけだとつきません。自分が，その配線の中の一部分に加わらないといけません。そこで，[C]キーを押してください。画面の下に線の種類と番号がありますが，その番号を押すことにより，それに対応する線に変化することができて，電池がつくかどうかを調べはじめます。[G]キーでギブアップです。

コンストラクション

好きな面をつくることができます。テンキーでカーソルを動かして，**第1図**のようにキーを押して，面を作っていきます。リターン・キーを押すと，乾電池をどこに置くかきいてくるので，カーソルを動かして，[0]キーで左端から置いていきます。あとは，電球（電球のソケット）とロボットを置くところをきめます。

三つについていえることは，端からでたり，他の物と重なると置けないので注意してください。すべて置くと，Line numberときいてきますので，データを何行から作るか入力して，データを作りだしたら，上からリターン・キーを押していけばよいです。1行でおさまらないときは，2行にわけてください。

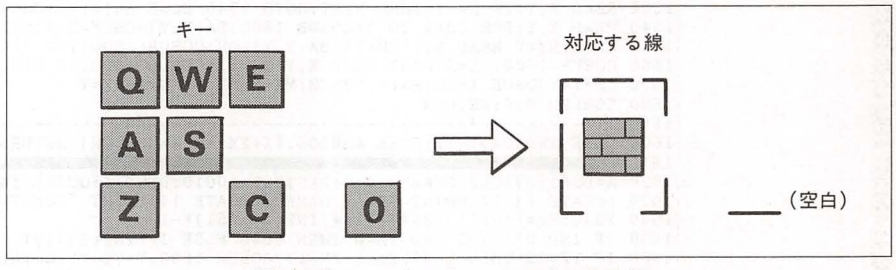
モード選択

ゲームをするかコンストラクションするかは，タイトル画面のときスペース・キーで決定します。

プログラム解説

コンストラクションについてですが，2501行から9999行までが面データで，上から1面です。1000行以降はプログラムに必要だから打たなければなりませんが，僕の作った面データは無理に打ち込まなくてもいいです。

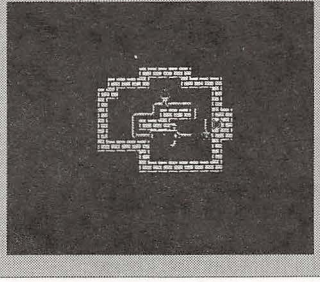
★　　★



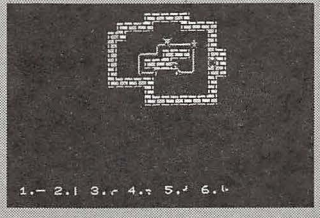
《第1図》コンストラクションのキー入力例



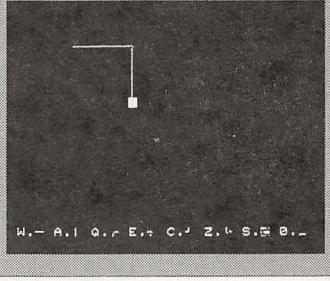
▲《写真1》これがタイトル画面です。コンストラクションもついてるぞ



▼《写真2》ワープができるのがこのゲームの特徴です。うまく使おう



▲《写真3》電池と電球をつなぐときに自分をその途中に入れる



▼《写真4》これがコンストラクション画面です

★They call the fool man Kage. 何という意味でしょう？わかった人はOFまで！(岩手県盛岡市・EL CONDOR PASA 15才)……【影：これは，They call Kage the fool man.が正しい。つぐ美：影さんすごい！編：さっき私が教えたんじゃないですか。影：シッ！】

WX-D2のプログラム・リスト

```
1000 ' ◤/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\◥ WX-D2 ◤/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\◥  for PC-8801
1010 CLEAR ,&HBAEF:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:SCREEN 0,0:COLOR 7:GOSUB 2110
1020 CLEAR:DEFINT A-Z:DIM BA(23,14),KA(6):KEY 1,"WIDTH 80"+CHR$(13)
1030 MI(0)=8:MI(1)=4:MI(2)=2:MI(3)=1:GOTO 1610
1040 RESTORE 2510:A=0:FOR I=-1 TO 1 STEP 2:ZX(A)=I:ZY(A)=0:A=A+1:NEXT
1050 FOR I=-1 TO 1 STEP 2:ZY(A)=I:ZX(A)=0:A=A+1:NEXT
1060 A=USR1(0):CLS:GOSUB 1440
1070 ' ■■■
```

```
1940 ' ------------------------------------------------------ Print Data
1950 DEF FNA$(A)=RIGHT$(STR$(A),LEN(STR$(A))-1)
1960 WIDTH 80,25:CLS:INPUT "Line Number";LI:CLS:PRINT LI;"DATA ";
1970 FOR Y=0 TO 14:FOR X=0 TO 21 STEP 4:CH=0:FOR L=0 TO 3
1980 CH=CH-(BA(X+L,Y)=10)*MI(L):NEXT:PRINT HEX$(CH);:NEXT
1990 PRINT ",";:NEXT:PRINT CHR$(29);" "
2000 FOR CH=1 TO 6:LI=LI+10:PRINT LI;"DATA ";
2010 FOR Y=0 TO 14:FOR X=0 TO 23
2020 IF BA(X,Y)=CH+3 THEN A$=FNA$(X)+","+FNA$(Y)+",":FOR I=0 TO LEN(A$)-1:PRINT
MID$(A$,I+1,1);:NEXT
2030 NEXT X,Y:FOR I=0 TO 4:PRINT MID$("-1,-1",I+1,1);:NEXT:PRINT:NEXT
2040 PRINT LI+10;"DATA ";FNA$(KX);",";FNA$(KY);",";FNA$(DX);",";
2050 PRINT FNA$(DY);",";FNA$(RX);",";FNA$(RY):END
2060 ' ------------------------------------------------------------------
2070 LOCATE EX+8,EY+3:A$=INPUT$(1)
2080 EX=EX+(A$=CHR$(54))*(EX<23)-(A$=CHR$(52))*(EX>0)
2090 EY=EY+(A$=CHR$(50))*(EY<14)-(A$=CHR$(56))*(EY>0):RETURN
2100 ' ■■■
```

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)
+サウンドボードII用

超大作シミュレーションだ！

Battle-KING
（バトル　キング）



●長谷川　政博

内　容

ファンタジー風シミュレーション・ゲーム。2人用対戦型です。

STORY

ここ，リフルスク王国とアスシャーノ王国では年に一度，Battle-KINGと呼ばれる国をあげての大会がある。

両国，腕のたつ戦略家を1名だし，規定のルールに従い，戦いあうのだ。

そして今年は，リフルスクにカイル王子，アスシャーノにサーラ王女が選ばれた。

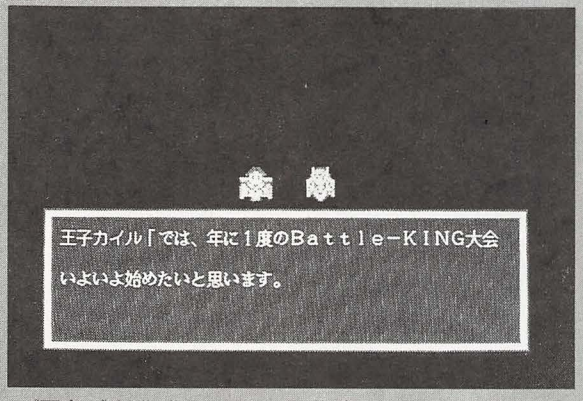
プログラム入力

リスト1を入力し，SAVE,RUNすると，スプライト・パターンがドライブ1のディスクにSAVEされます。つぎに**リスト2**を入力し，SAVE。これで準備OK。ゲームをするときは，**リスト2**をRUNするだけでOK。

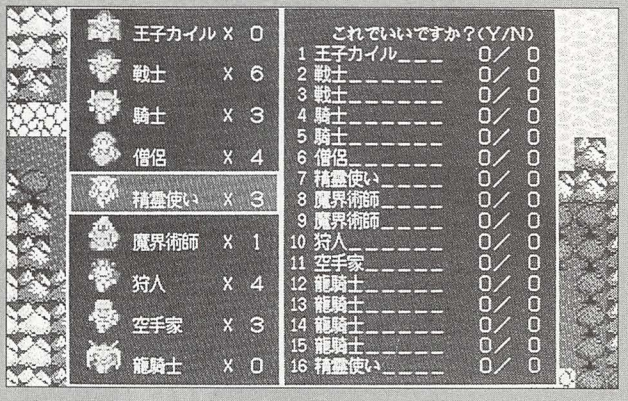
Battle-KING 規定ルール

- 全出場者は40名。一度に戦える選手は，16名まで。
- 選手選択画面で最初に選んだ者をリーダーとする。

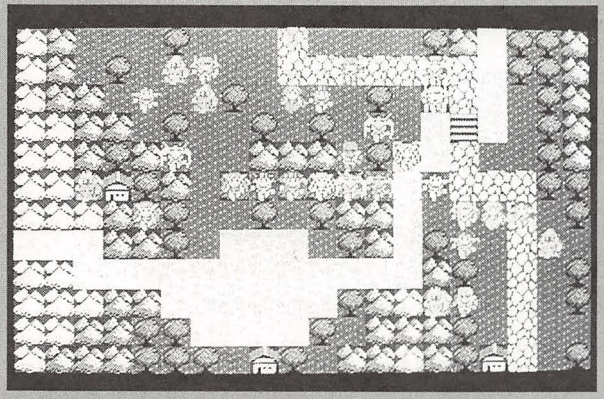
㊟(サウンドボードIIのないかたは，**リスト2**の2050～2070行のPLAYの後の #5, を取ってください)。



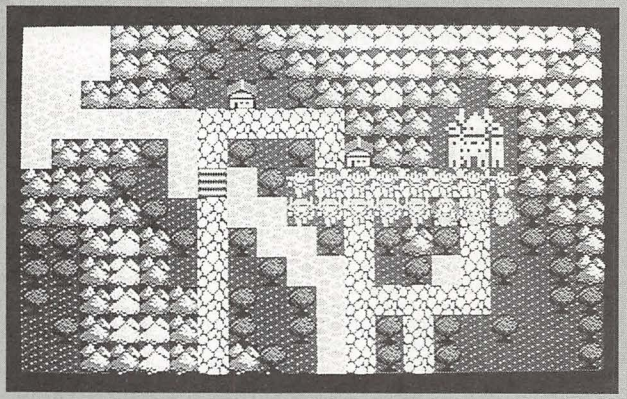
▲《写真1》対戦ゲームです。1Pが青いカイル王子軍，2Pが赤いサーラ王女軍を操ります



▲《写真2》最初に16名まで兵士を連れていくことができる。あとあとを考えると少数精鋭でいったほうがいいかも



▲《写真3》両軍入り乱れる激しいバトル！リーダーを守りつつ相手リーダーをやっつけるのダ



▲《写真4》勝つとつぎのマップでまた勝負。負けたほうは残ったメンバーでがんばるのダ

★5月号までのPC CLUBの特集，とてもよかったので毎月こんなようなものがあったらいいと思う。今後もよろしく。(埼玉県上尾市・今野直樹15才)……【編：もう一度PC CLUB特集やりますか。影：あの記事そのまま使えば？編：あ，それGOOD!!】

◦リーダーが気絶したら負け。そのときの出場選手は全員失格となる。
◦選手40名全員失格及び気絶になるか，本土決戦で負けると試合終了。
◦本土決戦の防御側にのみ，増援を認める。

ただし，城があいていなければならない。

操作方法

選手選択モード…リターン・キーで終了，スペース・キーで1人決定，ESCで1人取り消し。

カーソル移動時…テンキーで移動，指揮コマンド呼びだし，スペース・キーでコマ拾う，ESCでカーソル上のコマのステータス見る，ただしカーソル上にコマのないときは全員のステータスが表示される。

ユニット移動時…テンキーで移動，リターン・キーで武器・魔法選択，スペース・キーでコマ置く，ESCはキャンセル，スペース・キーは決定と覚えてください。

武器・魔法選択後の目標指定は，それぞれ2種類あります（くわしくは**第4表**参照）。

最後に

家，城に止まっていると生命が少し回復します。魔法によって上昇した能力値は，時間がたつともとにもどっていきます。

このプログラムは，今までの中で一番長くなってしまいました。しかしGOSUB等駆使し，短くしたつもりです。BGMはオリジナルです。キャラクターも，結構気に入ってます。多少めんどくさいと思いますが，おもしろいと思います。

'91年7月号の付録の37ページを見て激しいショックを受けた。やっぱりなぁ…。



《第1表》変数表

J( )……ユニット別職業番号	CH( )……BGグラフィック・データ2
MH( )……最大生命点	CS( )……城のグラフィック・データ
H( )……残り生命点	CO( )……カラーコード・データ
W( )……攻撃点	M(,)……マップデータ(地形番号用)
D( )……回避点	CZ(,)……マップデータ2（ユニット番号用）
A( )……防御力	GS( )……各ユニットの下の地形グラフィック・データ
MP( )……魔法防御力	GN( )……各ユニットの下の地形番号
B( )……各ボーナス点	I$( )……アイテム名
I( )……所持アイテム・データ	ID( )……アイテム・データ
X( )……マップ上X座標	SC( )……両国キャラ・ストック
Y( )……マップ上Y座標	Z( )……出場中のキャラ数
ST( )……各ユニットの状態	TN……ターン
MV( )……職業別全移動力	U……動作中のユニット番号
MV$( )……職業別移動ロス	X,Y……カーソル座標
CC( )……職業別色番号	R……ステージ番号
M,N……BGM演奏用	
G( )……BGグラフィック・データ	

《第2表》職業別能力値表

	生命	攻撃	回避	防御	抵抗	武器／魔法	
王子	25	10	10	4	3	ミスリルソード ライトサーベル	ファイアボール アースブレード
王女	18	8	6	2	6	ミスリルレイピア 剣の舞 光竜の舞	ヒーリング メガシェイク
戦士	20	8	8	2	0	ロングソード	アースブレード
騎士	25	8	5	4	0	ロングソード	投げ槍
僧侶	12	6	4	0	8	モーニングスター キュアウーンズ インビシビリティ	リフレッシュ ルーンシールド
精霊使い	8	6	5	0	8	レイピア ファイアボルト ウインドストーム ヒーリング	ストーンブラスト ウォーターアロー ウッドミサイル
魔界術使	10	0	2	0	20	マジックミサイル エネルギーボール ファイアウォール	ファイアストーム ファイアウェポン
狩人	15	7	7	2	2	ロングボウ ナイフ投げ	手当て
空手家	20	10	10	1	0	キック フライングアタック	走気弾
龍戦士	22	8	8	2	2	ロングソード ファイアブレス	かぎ爪

《第3表》キャラ別　地形効果／移動ロス

		岩山	山	海／川	木	草原	道	橋	家	城
回避率ボーナス		＋3	＋2	－1	＋2	0	0	0	＋1	＋4
	全移動力									
王子	7	——	2	2	2	1	1	1	1	1
王女	8	——	2	2	1	1	1	1	1	1
戦士	7	——	2	4	2	1	1	1	1	1
騎士	6	——	4	——	2	1	1	1	1	1
僧侶	5	——	2	3	2	1	1	1	1	1
精霊使い	8	——	2	2	1	1	1	1	1	1
魔界術師	4	——	1	1	1	1	1	1	1	1
狩人	8	——	1	2	1	1	1	1	1	1
空手家	7	——	2	3	2	1	1	1	1	1
龍戦士	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1

★最近，影さん「ガハハハ…」と笑わなくなりましたね。（北海道函館市・Fiy17才♀）……【**つぐ美**：もしかしてイメチャンですか！**編**：それを言うならイメチェンですよ。**つぐ美**：あら，私としたことが…，オホホホホ。**影**：ウフフフ。】

《第4表》武器／魔法　一覧表

		回数	ダメージ	距離	範囲	備　考
武　器	ロングソード	—	4～11	接触	—	T
	レイピア	30	4～11	接触	—	T
	モーニングスター	—	4～11	接触	—	T
	ミスリルソード	—	4～12	接触	—	T
	ライトサーベル	15	6～17	接触	—	T
	ミスリルレイピア	—	4～12	接触	—	T
	アースブレード	2	3～9	5	5マス	T　地割れ攻撃
	キック	—	4～11	接触	—	T
	フライングアタック	5	5～14	接触	—	T
	かぎ爪	10	5～14	接触	—	T
	投げ槍	5	5～14	2	—	K
	ロングボウ	40	3～9	8	—	K
	ナイフ投げ	10	4～12	5	—	K
	走気弾	2	7～20	5	—	T
攻撃魔法	ファイアボルト	3	6～17	6	—	K
	マジックミサイル	50	3～8	7	—	K
	エネルギーボール	5	6～17	5	—	T
	ファイアウォール	3	5～14	5	5マス	T
	ファイアボール	5	5～14	4	—	T
	剣の舞	20	4～12	6	—	K
	光竜の舞	5	7～20	4	—	T
	ウィンドストーム	2	5～14	6	3×3	K
	ファイアストーム	2	6～18	5	3×3	K
	メガシェイク	—	5～15	6	5×5	K
	ストーンブラスト	—	4～11	6	—	K　精霊魔法
	ウォーターアロー	—	5～14	5	—	K　精霊魔法
	ウッドミサイル	—	3～8	7	—	K　精霊魔法
	ファイアブレス	2	5～14	2	3×3	K
補助魔法	キュアウーンズ	10	5～10	5	—	K
	ヒーリング	3	全快	接触	—	K
	リフレッシュ	2	5～10	4	3×3	K
	インビシビリティ	5	回避＋8	2	—	K
	ルーンシールド	5	抵抗＋8	2	—	K
	ファイアウェポン	5	攻撃＋8	2	—	K
	手当て	5	5～10	接触	—	K

備考…　T…武器選択後，テンキー［2］［4］［6］［8］で目標方向指定。〈4方向〉
K…武器選択後，カーソルで目標位置指定。〈方向自由〉
精霊魔法はそれぞれ，ストーンブラストは，その場が〈山〉でないと使えない。
ウォーターアローは，その場が〈海／川〉でないと使えない。
ウッドミサイルは，その場が〈木〉でないと使えない。

評…あー，私のこの姿(影)



by 三重県度会郡・TOMOI

《リスト1》Battle-KINGのスプライト・パターン作成プログラム・リスト

```
10 SCREEN WIDTH 4:320,4:SPRITE SCREEN 0:OPTION BASE 1:WIDTH 40,10:DEFINT A-Z
20 SCREEN ,2:CLS 3:DIM P(4096),A(64,64),B(9),C(64),X(25),Y(25),RR(25):NU=0:R=1
30 CONSOLE 0,25,0,1:FOR I=1 TO 25:READ X(I),Y(I),RR(I):NEXT:LOCATE 6,4
40 PRINT "Battle-KING SPRITE PATTERN":LOCATE 13,5:PRINT "Now making...."
50 X=X(R):Y=Y(R):XT=X*Y:Q=1:FOR I=1 TO 9:B(I)=-((RR(R) AND Q)=Q):Q=Q*2:NEXT
60 FOR I=0 TO XY¥225:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$)/2:B$="&H"+MID$(A$,(J-1)*2+1,2)
70 C(I*32+J)=VAL(B$):NEXT J,I:A=X¥4+1:FOR I=0 TO Y:FOR J=1 TO A
80 B=C(I*A+J):FOR K=1 TO 4:A((J-1)*4+K,I+1)=B MOD 4:B=B¥4:NEXT K,J,I:E=1
90 FOR D=1 TO 4:IF D>1 AND B(D+1)=0 THEN NEXT:GOTO 190
100 FOR C=0 TO 4:IF B(C+1)=0 THEN 180
110 FOR I=0 TO Y:FOR K=0 TO X:BX=K:BY=I:PX=X:PY=Y:ON D GOTO 150,120,130,140
120 BX=X-K:GOTO 150
130 BX=Y-I:BY=K:PX=Y:PY=X:GOTO 150
140 BX=I:BY=X-K:PX=Y:PY=X
150 BX=BX*E:BY=BY*E:CL=A(K+1,I+1):CL=-(CL>0)*(CL+C*3)
160 LINE (BX,BY)-(BX+E-1,BY+E-1),CL,BF:NEXT K,I
170 GET @(0,0)-((PX+1)*E-1,(PY+1)*E-1),P%:NU=NU+1:PUT PATTERN NU,P%,4
180 LOCATE 17,6:PRINT AKCNV$(RIGHT$(" "+STR$(158-NU),3)):NEXT C,D
190 IF E=1 AND B%(9)=1 THEN E=2:GOTO 90 ELSE R=R+1:IF R<26 THEN 50
200 SAVE PATTERN "BK.PAT":ALL:LOCATE 17,6:PRINT "END":END
210 '■■■■■■ キャラクターデータ ■■■■■■
```

《リスト2》Battle-KINGのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLS 3:SPRITE SCREEN 1:LOAD PATTERN "BK.PAT",ALL:SCREEN WIDTH 6,320,4,320,4
20 WIDTH 80,20:DEFINT A-Z:OPTION BASE 0:CONSOLE 0,20,0,1:COMPOSE 1,0,2,3,15
30 DIM CO(36),G(593),CS(257),CH(3959),BG$(71),M(19,23),CZ(31,33),GS(2111),J(31)
40 DIM GN(31),MH(31),H(31),W(31),D(31),A(31),MP(31),B(95),I(319),X(31),Y(31)
50 DIM MV(31),ST(31),I$(35),ID(35),SC(17),MS$(107),M$(95),G1(263),ME$(11)
60 READ A$,B$,C$:FOR I=0 TO 36:CO(I)=VAL("&H"+MID$(A$+B$+C$,I*4+1,4)):NEXT
70 FOR I=0 TO 71:READ BG$(I):NEXT:FOR I=0 TO 2:READ CM$(I),CN$(I):NEXT
80 FOR I=0 TO 11:READ ME$(I):NEXT:FOR I=0 TO 35:READ A$,ID(I):I$(I)=AKCNV$(A$)
90 NEXT:GOSUB 2000:FOR I=0 TO 8:GET PATTERN 149+I,G(I*66):NEXT:FOR J=0 TO 9
100 READ N$(J),MV$(J),MV(J),CC(J):GET PATTERN 158,CS:FOR I=0 TO 5
110 GET PATTERN J*12+I+1,CH(J*396+I*66):NEXT I,J:FOR I=0 TO 3
120 GET PATTERN 145+I,G1(I*66):NEXT:BUFFER #1,320,384,4;320,200,4
130 BUFFER #0,320,200,4:S(0)=40:S(1)=40:R=1:EN=0:SCREEN WINDOWS #0,(0,0),200,0
140 SCREEN WINDOWS #1,(0,0),192,8:OUT &H100,INP(&H100) OR &H40:FOR I=0 TO 17
150 SC(I)=VAL(MID$("185553544",I MOD 9+1,1)):NEXT:GOSUB 1340
160 '■■■■■ キャラクター選択モード ■■■■■
```

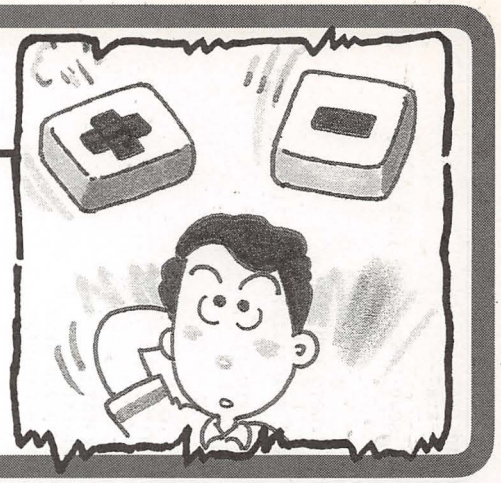
★X68K版イースをスーパーファミコンに移植してくれないかな。(神奈川県相模原市・井上　学18才)……【影：というーことなんですが。
編集長：68K版がたくさん売れたら考えてみるぞ。つぐ美：えっ68K版が売れたらだすの？影：もう決まりか？なにわ：君も買うしか。】

```
1540 LINE (KX-I,KY-I)-(KX+I+1,KY+I+1),7,BF,10+I MOD 3:NEXT:CLS 2
1550 IF Q=1 THEN RETURN ELSE V1=X-J:W1=Y-J:V2=X+J:W2=Y+J:RETURN
1560 '■■■■■■ メッセージウィンドウ ■■■■■■
```

PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC(86))用

磁力を使ったアクション・パズル

MAGNET PUZZLE
（マグネット　パズル）



●あずまのかんたろう

〔内　容〕

画面に散らばっているパワーハートを集めていくアクション・パズルゲームです。

〔遊びかた〕

このゲームの主人公は，磁力を持っています。色が黄色のときはプラス，緑色のときはマイナスの磁力を持っていて，主人公の上下左右に向かって影響をおよぼします。

主人公の磁力によって影響をうけた磁石ブロックは普通の磁石の性質と同じように引き寄せられたり反発したりしますが，磁力の影響はブロックによって隔てられているブロックにはおよびません。そして，主人公の磁力はパワーハートを取るごとに変わり，主人公はブロックにつぶされると死んでしまいます。

一つのラウンドにパワーハートは16個ずつあり，全10ラウンドです。

〔ゲームの操作方法〕

○主人公はテンキーで上下左右に動きます。

○プレイ中にf 1キーを押すとポーズがかかり，そのラウンドのパスワードが表示されます。またプレイを再開するにはスペース・キーを押してください。

○ゲーム・オーバー時にf 1キーを押すとコンティニューすることができます。

○スタート画面でPキーを押すとパスワードが入力できますので，パスワードを記録しておけば途中のラウンドからプレイをはじめることができます。

○またスタート画面でSキーを押すとゲーム中のスピードの調整を行なうことができます。そして調整が終わりましたらリターン・キーを押してください。

〔最後に〕

このゲームではＰＣ-98の400ラインモードを使ってみました。

また自分としてはDATA文があまり好きではない(打ち込むのが面倒)ので，なるべくDATA文を短くしてみましたがどうでしょうか。

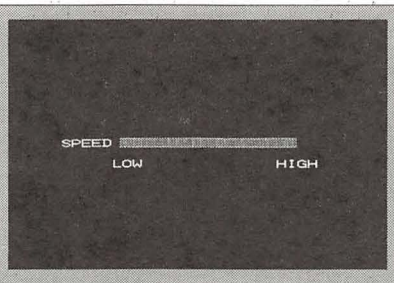
★　　★

《第１表》変数表

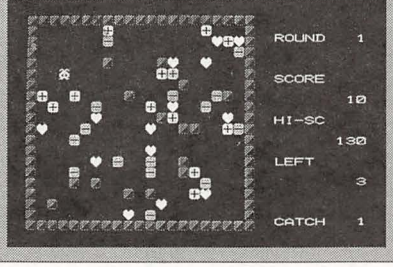
A(a,b)	キャラクター・データ
M(a, b) / H(a, b)	仮想画面用
E(a) / F(a)	ハートの座標
C(a) / D(a)	ブロック移動方向
RM(a,b,c) / RH(a,b,c)	ラウンド・データ
RE(a,b) / RF(a,b)	ラウンドごとのハートの座標
M$(a)	パスワード
RO	ラウンド数
SC	スコア
LE	主人公の残り人数
X	主人公のＸ座標
Y	主人公のＹ座標
M	主人公のＸ座標増分
N	主人公のＹ座標増分



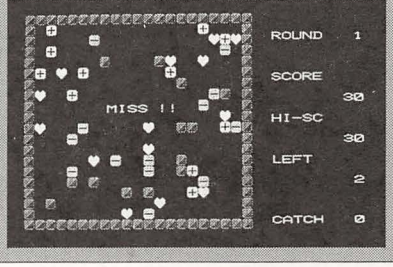
◀《写真1》これがタイトル画面です。全部で10面あるのでがんばろう



◀《写真2》Sキーを押すとスピードの調整ができます。自分にあったスピードを選ぼう



◀《写真3》磁力でよってくる磁石ブロックをよけながらパワーハートを集めろ



◀《写真4》パワーハートを取ると自分の磁力が変わるから注意

★先日，はじめてUFOキャッチャーをやった。いきなりぬいぐるみを釣り上げることができた。穴まで運んでくる途中で落ちた。ぐっすし。(大阪府大阪狭山市・児玉　誠19才)……【影：阿修羅男爵とろうと思って3,000円使ったあげくデビルマン1個。デビ～～ル！】

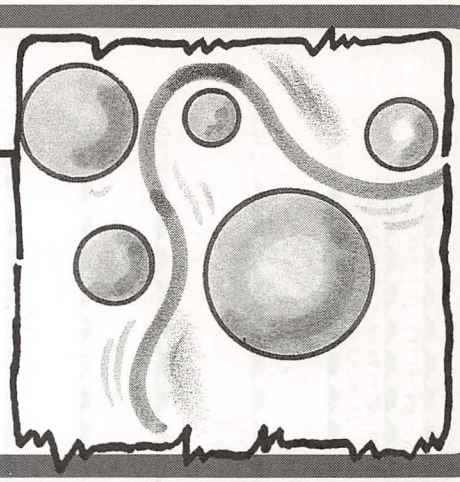
MAGNET PUZZLEのプログラム・リスト

```
10 '   [[[[   MAGNET  PUZZLE   ]]]]
20 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:CLS 3 :WIDTH 40,25
30 DIM A(49,6),M(21,20),H(21,20),E(15),F(15),C(4),D(4)
40 DIM RM(10,21,20),RH(10,21,20),RE(10,15),RF(10,15),M$(10)
50 COLOR:COLOR ,0:CLS 3:RANDOMIZE 0:FOR I=1 TO 4:READ C(I),D(I):NEXT
60 FOR H=0 TO 5:READ E,A$
70 FOR I=1 TO 16:B=VAL("&H"+MID$(A$,I*2-1,2)):C=128:FOR J=1 TO 8
80 A=-(B>=C):PSET (100+J+H*40,I+100),A*E:PSET (117-J+H*40,I+100),A*E
90 B=B-A*C:C=C¥2:NEXT J,I:WP=1000
100 IF H=4 THEN FOR I=0 TO 5:LINE (264+I*2,115)-(275,104+I*2),0 :NEXT
110 GET@ (101+H*40,101)-(116+H*40,116),A(0,H+1):NEXT:CLS 3
120 FOR H=1 TO 10
130 FOR I=6 TO 3 STEP -1
140 FOR J=0 TO 15
150 A=INT(RND(1)*19)+1
160 B=INT(RND(1)*18)+1
170 IF I=6 THEN IF RH(H,A,B)=0 THEN RH(H,A,B)=1:RE(H,J)=A:RF(H,J)=B ELSE 150
180 IF RH(H,A,B)=1 AND I=5 THEN 150 ELSE IF I<>6 THEN RM(H,A,B)=I
190 NEXT J,I,H
200 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 6
210 M$(I)=M$(I)+CHR$(INT(RND(1)*26+65)):NEXT J,I
220 '   ----  タイトルの表示  ----
230 CLS 3:COLOR 6:LOCATE 7,6:PRINT "M A G N E T   P U Z Z L E"
240 COLOR 7:LOCATE 13,21:PRINT "HIT SPACE KEY"
250 IF INP(&HE9)=191 THEN 320 ELSE IF INP(&HE4)=254 THEN 270
260 IF INP(&HE4)=&HF7 THEN 1080 ELSE 250
270 IF INKEY$="" THEN 280 ELSE 270
280 CLS 3:LOCATE 12,9:PRINT "INPUT PASSWORD"
290 LOCATE 14,12:INPUT A$
300 RO=0:FOR I=1 TO 10:IF M$(I)=A$ THEN RO=I:SC=0:LE=3
310 NEXT:IF RO>0 THEN 340 ELSE 280
320 RO=1:SC=0:LE=3
330 '  ----  画面の作成  ----
340 IF RO=11 THEN 790 ELSE CLS 3:LOCATE 15,10:PRINT "ROUND ";RO:GOSUB 1050
350 FOR I=0 TO 20000:NEXT:CLS 3
360 FOR I=0 TO 20 :PUT@ (I*17+30,20),A(0,5),PSET:M(I,0)=5
370 PUT@ (I*17+30,343),A(0,5),PSET:M(I,19)=5:NEXT
380 FOR I=0 TO 19:PUT@ (30,20+I*17),A(0,5),PSET:M(0,I)=5
390 PUT@ (370,20+I*17),A(0,5),PSET:M(20,I)=5:NEXT
400 FOR J=1 TO 18:FOR I=1 TO 19
410 M(I,J)=RM(RO,I,J):H(I,J)=RH(RO,I,J)
420 A=M(I,J):IF A=0 THEN 430 ELSE PUT (I*17+30,J*17+20),A(0,A),PSET
430 NEXT I,J
440 FOR I=0 TO 15
450 E(I)=RE(RO,I):F(I)=RF(RO,I)
460 NEXT I
470 GOSUB 1010
480 X=1:Y=1:M=1:N=1:C=3:P=0:GOSUB 1160
490 '   ----  メインルーチン  ----
500 PUT@ (X*17+30,20+Y*17),A(0,1),PSET
510 A=INP(&HE0):B=INP(&HE1)
520 IF INP(&HE9)=253 THEN 770
530 M=X+(A=&HEF AND X>1)-(A=&HBF AND X<19)
540 N=Y+(B=&HFE AND Y>1)-(A=&HFB AND Y<18)
550 IF M=X AND N=Y THEN 610
560 IF M(M,N)<>0 THEN M=X:N=Y:GOTO 610
570 IF H(M,N)=1 THEN H(M,N)=0:C=C-3:C=(C+1) MOD 2:C=C+3:P=P+1:GOSUB 1060
580 LINE (X*17+30,20+Y*17)-(X*17+46,36+Y*17),0,BF
590 PUT@ (M*17+30,N*17+20),A(0,C-2),PSET
600 IF P=16 THEN RO=RO+1:LE=LE+2:SC=SC+100:GOTO 760
610 GOSUB 880
620 GOSUB 1010
630 IF M(M,N)<>0 THEN 660
640 FOR I=0 TO WP:NEXT:SWAP M,X:SWAP Y,N:GOTO 510
650 '  ----  GAME  OVERの処理  ----
660 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I,J
670 GOSUB 740:LE=LE-1:LOCATE 10,10:PRINT "MISS !!":D=1
680 FOR I=0 TO 8000:NEXT
690 FOR I=0 TO 20000:NEXT:IF LE>0 THEN 340
700 CLS 3:LOCATE 10,8:PRINT "G A M E   O V E R"
710 D=0:FOR I=0 TO 8000
720 IF INP(&HE9)=253 THEN IF D=0 THEN D=1:SC=0:LE=3:GOSUB 1050
730 NEXT:ON D+1 GOTO 230,340
740 LINE (115,139)-(302,190),0,BF:RETURN
750 '  ----  CLEARの処理  ----
760 GOSUB 740:LOCATE 10,10:PRINT "NICE !!":GOTO 680
770 GOSUB 1050:LOCATE 3,24:PRINT "PASSWORD  [ "M$(RO);" ]";
780 IF INP(&HE9)=191 THEN LOCATE 3,24:PRINT SPACE$(20);:GOTO 510 ELSE 780
790 WIDTH 80:CLS 2:GOSUB 1050:COLOR ,1
800 PAINT (0,0),1:LINE (14*8,16*16)-(65*8,25*16-1),7,B
810 PAINT (300,350),0,7
820 FOR I=1 TO 40:ROLL 4,,Y:NEXT
830 LOCATE 17,8:GOSUB 1050
840 PRINT   "C O N G R A T U L A T I O N !!"
850 LOCATE 21,12:PRINT "YOU  ARE  VERY  NICE"
860 COLOR=(1,RND(1)*7):GOTO 860
870 '  ----  磁石ブロックの移動  ----
880 D=0:FOR I=M+1 TO 19:J=N:E=1:GOSUB 930:NEXT
890 D=0:FOR J=N+1 TO 20:I=M:E=2:GOSUB 930:NEXT
900 D=0:FOR I=M-1 TO 1 STEP -1:J=N:E=3:GOSUB 930:NEXT
910 D=0:FOR J=N-1 TO 1 STEP -1:I=M:E=4:GOSUB 930:NEXT
920 RETURN
930 A=M(I,J):IF A=0 OR D=1 THEN RETURN
940 IF A=5 THEN D=1:RETURN
950 IF A<>C THEN M(I-C(E),J-D(E))=A:M(I,J)=0 ELSE 970
960 PUT@ ((I-C(E))*17+30,(J-D(E))*17+20),A(0,A),PSET:GOTO 1000
970 IF M(I+C(E),J+D(E))=0 THEN M(I+C(E),J+D(E))=A:M(I,J)=0:ELSE 990
980 PUT@ ((I+C(E))*17+30,(J+D(E))*17+20),A(0,A),PSET:GOTO 1000
990 D=1:RETURN
1000 LINE (I*17+30,J*17+20)-(I*17+46,J*17+36),0,BF:D=1:S=S+1:RETURN
1010 FOR I=0 TO 15
1020 IF H(E(I),F(I))=0 THEN 1040
1030 IF M(E(I),F(I))=0 THEN PUT@ (E(I)*17+30,F(I)*17+20),A(0,6),PSET
1040 NEXT I:RETURN
1050 BEEP 1:FOR I=0 TO 800:NEXT:BEEP 0:RETURN
1060 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:SC=SC+10:GOSUB 1200:RETURN
1070 '  ----  スピードの調整  ----
1080 CLS 3:LOCATE 5,10:PRINT "SPEED"
1090 LOCATE 10,12:PRINT "LOW";SPC(13);"HIGH"
1100 LINE (176,161)-(447-WP¥20,175),2,BF:LINE(448,161)-(448-WP¥20,175),0,BF
1110 A=INP(&HE0):IF INP(&HE1)=&H7F THEN 230 ELSE IF A=&HFF THEN 1110
1120 A=INP(&HE0):IF A=&HEF THEN WP=WP+20 ELSE IF A=&HBF THEN WP=WP-20
1130 IF WP>5500 THEN WP=5500 ELSE IF WP<0 THEN WP=0
1140 GOTO 1100
1150 '  ----  画面表示をする  ----
1160 LOCATE 26,3:PRINT USING "ROUND  ##";RO
1170 LOCATE 26,7:PRINT "SCORE"
1180 LOCATE 26,11:PRINT "HI-SC"
1190 LOCATE 26,15:PRINT "LEFT"
1200 LOCATE 29,9:PRINT USING "######";SC
1210 HI=HI+(SC>HI)*(HI-SC):LOCATE 29,13:PRINT USING "######";HI
1220 LOCATE 29,17:PRINT USING "######";LE
1230 LOCATE 26,21:PRINT USING "CATCH  ##";P:RETURN
1240 '  ----  DATA  ----
1250 DATA 1,0,0,1,-1,0,0,-1
1260 DATA 4,3C7EC3870F1F3F7FF3F3F3F37F3F7EFC,6,3C7EC3870F1F3F7FF3F3F3F37F3F7EFC
1270 DATA 4,3F7FFFFFFFFFFC0C0FFFFFFFFF7F3F,6,3F7FFEFEFEFEFEC0C0FEFEFEFEFE7F3F
1280 DATA 2,3F7FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7F3F,7,183C7EFFFFFFFFFFF7F3F1F0F070301
```

☆　☆

★修学旅行3日目の朝、日をさますとK君にサマーソルト・キックをかましていた(実話)。僕の寝ているときって一体……？（岐阜市・簡居良則14才）……【影：サマーソルトはよけてヨガファイヤー投げてはめるでしょう。つく美：当たらない間合いで空中投げよ♪】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用



よけろ，よけろ，とにかくよけろ！

スーパー　ドット　ゲーム

SUPER DOT GAME

●岡部健太郎

◆内　容

ドット（点）を操作して，POWERがたまるまで障害をよけ続けてください。

◆遊びかた・使いかた

テンキーの4または6で，ドットの進行方向を左右に変えてください。

◆ストーリー

あなたはM78星雲に行き，ウルトラ兄弟にサインをもらうため，RX21という宇宙船に乗って飛び立った。

ゴーッ（目をお休めください）……途中，あなたはなんとブラック・ホールに吸いこまれてしまったのであ～るのです。

あなたはブラック・ホールの中でPOWERをため，ワープをくり返して八つの世界をクリアしてください。

◆自機の特徴

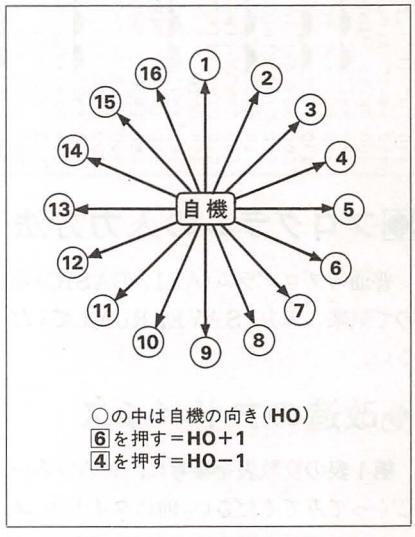
自機はPOWERを一つずつ増やしていきます。またXキーを押すとSJS（スーパー・ジェット・システム）を使用することができます。これは時間を止め自機の動きを速くすることができますが，POWERを1消費します。

他にはZキーを押すことによって，SBS（スーパー・バリア・システム）を使用し自機の周囲を消すことができます。これはPOWERを20消費しますので乱用できません。

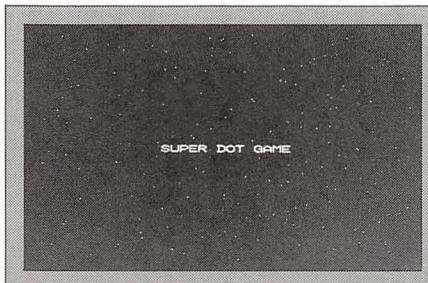
他にはある三つのキーを押すとPOWERの増えかたが上がるという裏技もあります（自機は16方向移動できます，ハイ）。

《第1表》変数表

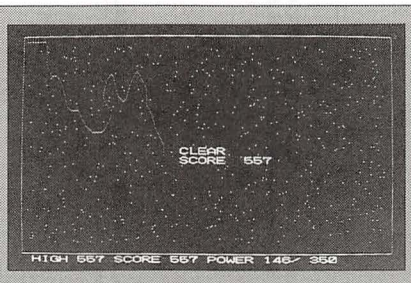
M	面数を表す
HO	自分の向き
VX(HO)	自分の進行方向の横移動量
VY(HO)	自分の進行方向の縦移動量
MC(M)	面クリアに必要なPOWER
M$(1～13)	エンディング・メッセージ
X	自分の横座標
Y	自分の縦座標
PO	POWER
A, B, C	雑用
SC	SCORE
HI	HIGH SCORE
W	ウエイト
M1$, M2$	エンディング・メッセージ読み込み用



《第1図》自機の向きと変数HO



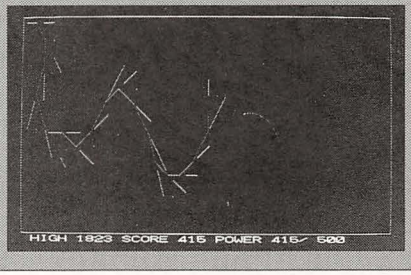
◀《写真1》これがタイトル画面です。下から星が上がってくるよ



◀《写真2》このこまかい点と点の間を通って当たらないようにしよう



◀《写真3》ゲーム・オーバーになってもコンティニューがあるぞ



◀《写真4》面が進むといろいろな障害物がでてくる

PC-9801/286

★XVIがほしいほしいほしいほしいほしいほしいほしいほしいほしいほしい……ふう。（広島市・ファイナルファイトの基板もほしい少年A15才）……【影：編集長！ストII本，やりましょう！編集長：よし！だが大きな問題がある。一同：その問題とは!?編：以下次号。】

◆プログラムの入力方法

普通のプログラム(ALL BASIC)なので気楽に入力，SAVE，RUNしてください。

◆改造のアドバイス

第1表の変数表を参考に，いろいろいじくってみてください。他にタイトル，エンディングに音楽を入れたり，新しい面を付け加えるのも楽しいかと思います。

また，スピードの調節は200行のウエイトの数を減らして行なってください。

◆最後に

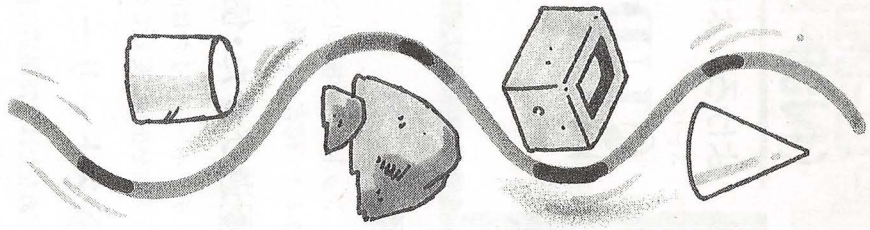
このプログラムはマイコンBASICマガジンの90年10月号と91年3月号のぶひ・あげ・どんさんのプログラムを多分に参考させていただきました。ありがとうございました。サウンドボードほしいよ～～～～。

●P.S

950～1000行のDATAは，(カンマ)と，(ピリオド)をまちがえないでください。

SUPER DOT GAMEのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■SUPER DOT GAME
20 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■SHOKI
30 COLOR:M=1:COLOR 7,0,0,0:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:CLS 3
40 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,1,2))
50 DIM VX(16),VY(16),MC(8),M$(13):GOSUB *RE
60 STOP ON:ON STOP GOSUB *BREAK:GOTO *TITL
70 CLS 3:X=5:Y=5:HO=5:PO=0
80 A=0:B=(INT(RND*639)):C=(INT(RND*191))
90 ON M GOTO *M1,*M2,*M3,*M1,*M5,*M6,*M1,*M6
100 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■MAIN
110 LINE(0,192)-(639,199),0,BF:I0=INP(&HE0):BEEP 1:BEEP 0:GOSUB *STA
120 LINE(0,0)-(639,191),4,B
130 IF I0=239 THEN HO=HO-1 ELSE IF I0=191 THEN HO=HO+1
140 IF HO>16 THEN HO=1 ELSE IF HO<1 THEN HO=16
150 X=X+VX(HO):Y=Y+VY(HO):COL=POINT(X,Y)
160 IF M=8 AND COL=7 THEN *CL
170 IF COL<>0 THEN *LA ELSE SC=SC+1:PO=PO+1:PSET(X,Y),2
180 IF INP(&HE2)=229 THEN PO=PO+1
190 IF PO>0 AND INP(&HE5)=254 THEN PO=PO-1:GOTO 110
200 FOR W=0 TO 200:NEXT
210 IF PO>19 AND INP(&HE5)=251 THEN CIRCLE(X,Y),20,0,,,,F:PO=PO-20
220 IF PO>MC(M) AND M<>8 THEN *CL
230 ON M GOTO 110,110,*M3,*M4,*M5,110,*M7,*M8
240 *BREAK'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■BREAK
250 STOP OFF:CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:BEEP 0:END
260 *WI'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■PUSH SPACE
270 I9=INP(&HE9):IF I9=191 THEN RETURN ELSE 270
280 *LA'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■GAME OVER
290 LOCATE 15,11:PRINT "GAME OVER":LOCATE 15,12:PRINT "SCORE";SC
300 LOCATE 9,13:PRINT "CONTINUE? (Y or N)"
310 IF INP(&HE5)=253 THEN :SC=0:GOTO 70
320 IF INP(&HE3)=191 THEN RUN ELSE 310
330 *TITL'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■TITLE
340 CLS 3:LOCATE 13,12:PRINT "SUPER DOT GAME"
350 ROLL 1:PSET(INT(RND*638)+1,199),RND*6+1
360 IF INP(&HE9)=191 THEN 70 ELSE 350
370 *CL'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■CLEAR
380 LOCATE 17,12:PRINT "CLEAR"
390 LOCATE 17,13:PRINT "SCORE";SC:FOR A=0 TO PO:SC=SC+1:LOCATE 23,13:BEEP 1
400 BEEP 0:PRINT SC:BEEP 1:BEEP 0:GOSUB *STA:PO=PO-1:NEXT:GOSUB *WI
410 FOR A=1 TO 320:LINE(A,0)-(A,191),1:LINE(639-A,0)-(639-A,191),1:NEXT
420 B=0:C=0:M=M+1:IF M=9 THEN *EN ELSE 70
430 *STA'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STATUS
440 LOCATE 1,24:IF SC>HI THEN HI=SC
450 S$=STR$(PO)+"/"+STR$(MC(M))
460 PRINT "HIGH";HI;"SCORE";SC;"POWER";S$;" ";:RETURN
470 *M1'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 1
480 FOR A=1 TO 500:PSET(INT(RND*619)+10,INT(RND*171)+10),5:NEXT:GOTO 110
490 *M2'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 2
500 FOR A=1 TO 100:B=INT(RND*619)+10:C=INT(RND*171)+10:CIRCLE(B,C),10,3,,,,F
510 CIRCLE(B,C),7,4,,,,F:CIRCLE(B,C),4,1,,,,F:NEXT:GOTO 110
520 *M3'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 3
530 LINE(0,190)-(639,190),0:ROLL 1
540 CIRCLE(INT(RND*638)+1,189),5,6,,,,F
550 GOTO 110
560 *M4'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 4
570 IF B>X THEN B=B-(B-X)/5 ELSE B=B+(X-B)/5
580 IF C>Y THEN C=C-(C-Y)/5 ELSE C=C+(Y-C)/5
590 LINE(B-2,C-2)-(B+2,C+2),5,B
600 GOTO 110
610 *M5'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 5
620 PX=X+VX(HO)*30:PY=Y+VY(HO)*30
630 PSET(PX,PY),4
640 GOTO 110
650 *M6'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 6
660 FOR B=40 TO 639 STEP 29
670 FOR C=-30 TO 191 STEP 29
680 LINE(B-10,C-10)-(B+10,C+10),4,B:NEXT C,B:GOTO 110
690 *M7'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 7
700 IF D=7 THEN B=INT(RND*638)+1:C=INT(RND*638)+1
710 IF D=55 THEN D=7 ELSE D=D+1
720 A=D¥8:LINE(B,1)-(C,190),A:GOTO 110
730 *M8'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■STAGE 8
740 IF A=0 THEN CIRCLE (B,C),30,1,,,,F:B=INT(RND*509)+16:C=INT(RND*161)+16
750 CIRCLE (B,C),30,7,,,,F
760 A=A+1:IF A=20 THEN A=0
770 GOTO 110
780 *EN'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ENDING
790 CLS 3:LINE(0,0)-(639,199),6,BF:LINE(159,31)-(479,167),1,BF
800 LOCATE 15,5:PRINT "ENDING"
810 FOR A=5 TO 17:LOCATE 12,A:PRINT M$(A-4)
820 FOR B=0 TO 5000:NEXT B,A
830 LOCATE 12,18:PRINT "HI-SCORE";HI:LOCATE 12,19:PRINT "SCORE"
840 FOR A=0 TO 2000:BEEP 1:BEEP 0:IF HI<SC THEN HI=SC:LOCATE 21,18:PRINT HI
850 LOCATE 17,19:PRINT SC:SC=SC+1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB *WI:RUN
860 *RE'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■READ DATA
870 FOR A=1 TO 16:READ VX(A),VY(A):NEXT
880 FOR A=1 TO 7:READ MC(A):NEXT
890 FOR A=1 TO 12:READ P$(1),P$(2):B=0
900 B=B+1:M1$=MID$(P$(1),B,1):M2$=MID$(P$(2),B,1)
910 IF M1$="/" THEN 920 ELSE M$(A)=M$(A)+M1$
920 IF M2$="/" THEN 930 ELSE M$(A)=M$(A)+M2$:GOTO 900
930 NEXT:RETURN
940 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■DATA
950 DATA 0,-1,.5,-1,1,-1,1,-.5,1,0,1,.5,1,1,.5,1
960 DATA 0,1,-.5,1,-1,1,-1,.5,-1,0,-1,-.5,-1,-1,-.5,-1
970 DATA 350,400,450,450,500,600,650
980 DATA SPRDTGM/,UE O AE/,/,/,/,/,PORMD/,RGAE/,B .KB/,YKOAE/
990 DATA /,/,SEILTAK/,PCA HNS/,KHNI/,.OJ/,AOAE/,.KB/
1000 DATA /,/,PEETD/,RSNE /,B OL  OT/,YDBEKSF/
```



★学校でプログラムのところだけ切り取って見ていたら「これ，ベーマだろ？」ってパソコンのことぜんぜん知らないやつが聞いてきた。すばらしい名声の高さだと思う。(静岡市・鳥羽一男18才)……【影：そうそう，インドでベーマが売ってたぞ。つく美：うそ。】

PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC(86))用



これで国語のテストもこわくない！

四字熟語の嵐

●9／8

▶中　身◀

現存するゲームの中で最もこれに近い物といえば『上海』です(かなぁ)。漢字の牌(と呼ぶ)の山の中から四字熟語を造りながら取り除いていき，最終的に山をなくせば当然クリアです。

面は3面あり，A→B→Cの順にむずかしくなります(当社比)。ちなみに僕はC面をいまだにとけません。1回でクリアできたら表彰もんです(古い)。

▶具体的なルールなど◀

2 4 6 8 キーでおきまりのカーソル移動，スペース・キーで牌を取る，5 キーで取った牌をもとにもどすんです。

最初のメニューで A B C キーで面を選択します。すると，使われる四字熟語が30個表示されるのでよく覚えてください。それ以外の熟語はうけつけません。

四字熟語が正しく完成すると，右の空間に新たに表示されて，タイムが少し増えます。これを見て同じ熟語を作らないように注意してください。

下の赤いバーは想像どおりタイムです。当然なくなると，強制的に終わりになります。

それからタイムの回復量はA→B→Cの順に多くなります。タイムも得点になりますのでがんばりましょう。

▶プログラムと改造法について◀

これは珍しく，1回も苦労しなかったプログラムです。ですからこれぐらいの規模の物でははじめて完成したプログラムです。

苦労しなかったかわりに汚いです。この手の物としては長いです。1行につめこめるだけつめこんであります。そういった点さえ除けば，別にプログラム自体はむずかしくはありません。

新しい面をつくるなりキャンペーン・モードをつけるなり自由に改造してください。

ちなみに各面データの後ろに離れてくっついているデータは面クリア時のメッセージです。

▶最終閉話◀

このゲームをするときは隣に漢和辞典をおいておくと勉強してるみたいでいいですよ。

それから他の人と競うときは同じ面で点数を競うか，何面までクリアできるかでやったほうがいいと思います。

さらにいうなら，まずA面のデータだけ打ち込んで，おもしろいと思ったらB面とC面のデータを打ち込んだほうが労力の無駄がなくなると思います。

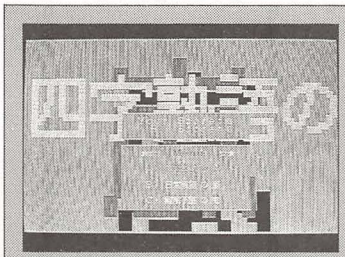
おもしろくなかったら打ち込んだ手間を思いきってあきらめましょう。

★参考

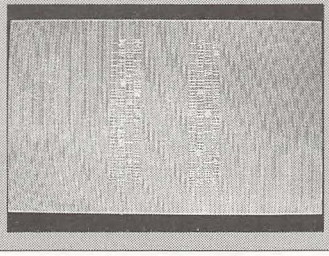
上海II(システムソフト)

《第1表》変数表

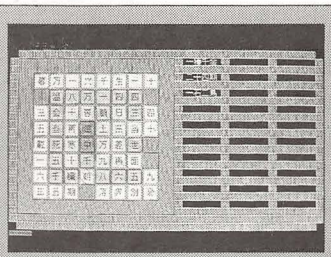
J1$，J2$	漢字表示用
I，J，K	各種ループ用
A，A$，B$，C$，D$	各種
SC	得点
S1	得点の増量
HS	最高得点
CN$( )	四字熟語原形
PI( )	牌の漢字コード
TUM( )	山の積み上げられかた
X，Y	カーソルの座標
X1，Y1	カーソルの移動用
CX，CY，CZ	取った牌の座標
CE	取った牌の種類
T	残り時間
T1	時間の減りかた
T2	時間の増減量
A1，A2，A3	キーの入力
BA3	スペース・キーの慣性をふせぐ
C	四字熟語の何番目の牌か
D	何個目の四字熟語か



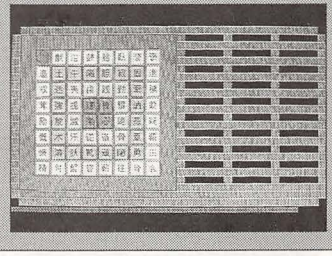
▲《写真1》これがタイトル画面です。メニューでレベルを選んでゲーム・スタート



▼《写真2》レベルを選ぶと四字熟語がずらっとでてきます。よく覚えておこう



▲《写真3》あとは時間になるまで四字熟語を完成させていくだけ



▼《写真4》ためしにやってみた。難解不読の鬼。一つもとれなかった

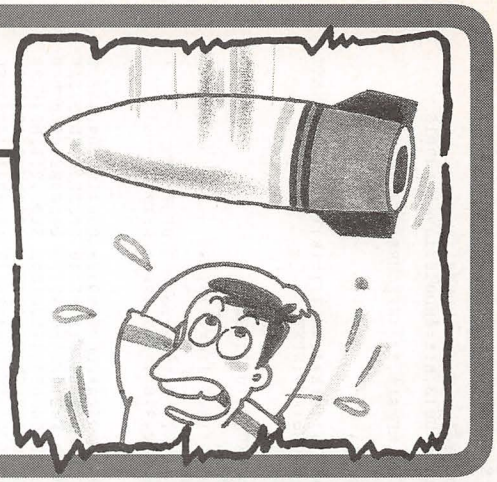
★最近，私の頭には脳が入ってるのだろうか？と思うことがある。もしかしてぬかが入っているのかなぁ？ついでにきゅうりも……。(神奈川県横須賀市・来年が心配なFACT19才)……【影：ハガキに将来電波新聞社で編集やりたいとな。私をめざしてガンバルのだ！】

★影さんのサングラスはどのくらいの値段？(群馬県高崎市・オレ14才)……【影：私のサングラスに値段はつけられないのさ。編：まったく価値がないと。つく美：ゴミ以下のサングラスなのね。Dr.D：どこで拾ったんじゃ？影：しょ，しょせんみんなにはわからないやも。】

四字熟語のプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '┌──────────────────────┐
1020 '└──四字熟語の嵐──PC-9801──┘
1030 '
1040 SCREEN 3,0:COLOR ,,,,0:COLOR=(0,1):COLOR=(2,1):COLOR=(3,1)
1050 CONSOLE 0,25,0,1:DIM CN$(31),PI(120),TUM(9,9,5)
1060 J1$=KNJ$("1B4B"):J2$=KNJ$("1B48"):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1070 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ タイトル ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1080 CLS 3:PAINT(1,1),1:PUT(0,0),KANJI(19826),PSET,1,3
1090 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:IF POINT(I,J)=3 THEN 1120
1100 LINE(I*20+174,J*20+70)-(I*20+200,J*20+95),0,BF
1110 LINE(I*20+144,J*20+40)-(I*20+170,J*20+65),2,BF
1120 NEXT J,I
1130 FOR I=0 TO 4:READ A$:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&h"+A$)),PSET,1,3:NEXT
1140 FOR I=0 TO 80:FOR J=0 TO 15
1150 IF POINT(I,J)=3 THEN 1170
1160 LINE(I*8,J*8+75)-(I*8+12,J*8+87),5,BF,6
1170 NEXT J,I:COLOR=(2,2):COLOR=(0,0)
1180 LOCATE 24,23:COLOR 6:PRINT "ＰＵＳＨ　　ＫＥＹ！ "
1190 IF INKEY$<>" " THEN 1190
1200 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ メニュー ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1210 WIDTH 80,25:LINE(200,152)-(460,204),6,BF,1:LINE(200,216)-(460,348),6,BF,1
1220 COLOR 5:LOCATE 29,10:PRINT "Ｙｏｕｒ　Ｓｃｏｒｅ：";SC:IF SC>HS THEN HS=SC
1230 COLOR 6:LOCATE 29,11:PRINT "　Ｈｉ　Ｓｃｏｒｅ：";HS
1240 LOCATE 30,14:PRINT "★☆　　Ｍｅｎｕ　　☆★":COLOR@(35,14)-(47,14),2
1250 RESTORE 2040:FOR I=1 TO 3:READ A,A$:COLOR A:LOCATE 31,I*2+14:PRINT A$:NEXT
1260 A$=INKEY$:IF A$="A" THEN RESTORE 2050 :GOTO 1290
1270             IF A$="B" THEN RESTORE 2150 :GOTO 1290
1280             IF A$="C" THEN RESTORE 2250  ELSE 1260
1290 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 枠を描く ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1300 CLS 3:SCREEN 3,2:WIDTH 80,20 :COLOR=(0,1):FOR I=32 TO 352 STEP 16
1310 LINE(  0,I)-( 16,I+16),6,BF,1:LINE(336,I)-( 352,I+16),6,BF,1
1320 LINE(432,I)-(448,I+16),6,BF,1:LINE(528,I)-( 544,I+16),6,BF,1
1330 LINE(624,I)-(639,I+16),6,BF,1:NEXT
1340 FOR I=1 TO 38:FOR J=0 TO 11
1350 LINE(I*16,J*32+16)-(I*16+16,J*32+32),6,BF,1:NEXT J,I
1360 LINE(16,352)-(624,368),6,BF,1:LINE(17,33)-(335,351),0,BF,4
1370 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 牌を並べる ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1380 FOR I=0 TO 30:READ A$,B$,C$,D$
1390 CN$(I)=J1$+KNJ$(A$)+KNJ$(B$)+KNJ$(C$)+KNJ$(D$)+J2$  :NEXT
1400 COLOR 6:FOR I=0 TO 14:A1$=" "+CN$(I*2)+" ":A2$=" "+CN$(I*2+1)+" "
1410 FOR J=5 TO 45:LOCATE J,I+2:PRINT A1$:LOCATE 70-J,I+2:PRINT A2$:NEXT J,I
1420 FOR I=1 TO 50:SWAP CN$(INT(RND*30)),CN$(INT(RND*30)):NEXT
1430 FOR I=0 TO 29:FOR J=1 TO 4
1440 PI(I*4+J)=VAL("&h"+JIS$(KMID$(CN$(I),J+1,1))):NEXT J,I
1450 FOR I=1 TO 4 :FOR J=5-I TO 4+I:FOR K=5-I TO 4+I:TUM(J,K,I)=-1:NEXT K,J,I
1460 FOR I=1 TO 120
1470 A=INT(RND*8)+1:B=(RND*8)+1:C=4
1480 IF TUM(A,B,C)=-1 THEN C=C-1:GOTO 1480 ELSE IF C=4 THEN 1470 ELSE TUM(A,B,C+1)=PI(I):NEXT
1490 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 8:FOR K=4 TO 1 STEP -1
1500 IF TUM(I,J,K)=0 THEN 1510 ELSE CX=I:CY=J:CZ=K+3:CF=TUM(I,J,K):GOSUB *HAI
1510 NEXT K,J,I
1520 LOCATE 34,18:COLOR INT(RND*8):PRINT "ＲＥＡＤＹ？":IF INKEY$="" THEN 1520
1530 WIDTH 80,25:COLOR=(0,0):SCREEN 3,0
1540 X=1:Y=1:C=0:D=0:T=639:SC=0:S1=0:GOSUB *SCORE:GOSUB *TIME
1550 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ キー操作 ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1560 COLOR 2:LOCATE X*4+2,Y*2+2:PRINT "／＼":LOCATE X*4+2,Y*2+3:PRINT "＼／"
1570 LH1=H1:A1=INP(&HE0):A2=INP(&HE1):H1=INP(&HE9)
1580 T1=T1+1:IF T1>400 THEN T2=-8:GOSUB *TIME:IF T<-1 THEN BEEP:GOTO 1200
1590 IF H1=191 AND LH1<>H1 THEN 1670
1600 IF A1=223              THEN GOSUB *MODOSU
1610 IF A1=255 AND A2=255  THEN 1570
1620 BEEP 1:T1=T1+10:FOR I=1 TO 50:NEXT:BEEP 0:FOR I=1 TO 100:NEXT
1630 Y1=(A2=254)-(A1=251):X1=(A1=239)-(A1=191)
1640 IF X+X1<1 OR X+X1>8 OR Y+Y1<1 OR Y+Y1>8 THEN 1570
1650 LOCATE X*4+2,Y*2+2:PRINT "    ":LOCATE X*4+2,Y*2+3:PRINT "    "
1660 X=X+X1:Y=Y+Y1:GOTO 1560
1670 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ 牌を取る ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
1680 IF TUM(X,Y,4)=0 THEN 1570 ELSE I=1
1690 IF TUM(X,Y,I)=0 THEN I=I+1:GOTO 1690 ELSE A=I
1700 CX(C)=X:CY(C)=Y:CZ(C)=A:CF(C)=TUM(X,Y,A)
1710 TUM(X,Y,A)=0:IF A+1=5 THEN LINE(X*32+17,Y*32+33)-(X*32+47,Y*32+63),4,BF:GOTO 1730
1720 CX=X:CY=Y:CZ=A+4:CF=TUM(X,Y,A+1):GOSUB *HAI
1730 LOCATE 15+C*4,22:COLOR 6:PRINT J1$+KNJ$(HEX$(CF(C)))+J2$:COLOR 2
1740 C=C+1:IF C=4 THEN GOSUB *CHECK:C=0
1750 IF D=30 THEN GOSUB *ENDING:GOTO 1210 ELSE 1570
1760 *CHECK'▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲四字熟語完成▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1770 MC$=J1$+KNJ$(HEX$(CF(0)))+KNJ$(HEX$(CF(1)))+KNJ$(HEX$(CF(2)))+KNJ$(HEX$(CF(3)))+J2$:E=0:I=0
1780 FOR I=0 TO 29:IF MC$=CN$(I) THEN E=1
1790 NEXT:IF E=0 THEN GOSUB *MODOSU:RETURN
1800 LOCATE 15,22:PRINT "                "
1810 COLOR 7:LOCATE INT(D/10)*12+45,INT(D MOD 10)*2+2:PRINT MC$
1820 D=D+1:S1=10:GOSUB *SCORE:T2=16+LV*24:GOSUB *TIME:RETURN
1830 *ENDING '▲▼▲▼▲▼▲▼▲ 終わった！ ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1840 FOR I=0 TO INT(T/8):T2=-8:S1=3:BEEP 1:GOSUB *TIME:GOSUB *SCORE:BEEP 0:NEXT
1850 CLS 3:COLOR=(3,1):PAINT(0,0),1:FOR I=1 TO 4
1860 PUT(0,I*25),KANJI(VAL("&h"+JIS$(KMID$(CN$(30),I+1,1)))),PSET,3,1:NEXT
1870 WIDTH 80,20:FOR I=0 TO 200:A$="":A$=SPACE$(25-(I MOD 25)):FOR J=0 TO 15
1880 IF POINT(J,I)=3 THEN A$=A$+"◢" ELSE A$=A$+"  "
1890 NEXT J:COLOR 3:LOCATE  0,24:PRINT A$:NEXT I:RETURN
1900 *MODOSU '▲▼▲▼▲▼▲▼▲　牌を戻す　▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1910 BEEP:FOR I=C-1 TO 0 STEP -1
1920 CX=CX(I):CY=CY(I):CZ=CZ(I)+3:CF=CF(I):GOSUB *HAI
1930 TUM(CX(I),CY(I),CZ(I))=CF(I):NEXT
1940 C=0:LOCATE 15,22:PRINT  "                ":RETURN
1950 *TIME:BEEP 1:T=T+T2:LINE(0,388)-(T,398),2,BF
1960 LINE(T,388)-(640,398),0,BF:T1=0:BEEP 0:RETURN
1970 *SCORE:SC=SC+S1:LOCATE 0,0:COLOR 2:PRINT "ＳＣＯＲＥ＝";SC:RETURN
1980 *HAI'▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲　牌を描く　▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲
1990 LINE(CX*32+16,CY*32+32)-(CX*32+48,CY*32+64),0,BF,CZ
2000 LINE(CX*32+18,CY*32+34)-(CX*32+46,CY*32+62),0,B
2010 PUT@(CX*32+24,CY*32+40),KANJI(CF),PSET,0,CZ:RETURN
2020 '╞═══════════ ＤＡＴＡ ═══════════╡
2030 DATA 3B4D,3B7A,3D4F,386C,244E
2040 DATA 4,Ａ）漢数字群の渦,5,Ｂ）日常類語の嵐,7,Ｃ）難解不読の鬼
2050 '╞═══════════ Ａ面ＤＡＴＡ ═══════════╡
2060 DATA 306C,347C,306C,3271,306C,346E,306C,4D2B,306C,4050,4673,443B,306C,3533
2070 DATA 4576,4069,306C,467C,4069,3D29,4673,422B,3B30,4A38,4673,4F3B,3B7E,4366
2080 DATA 4673,3D3D,3B4D,347C,3B30,3B30,385E,385E,306C,334D,4069,3662,3B30,3428
2090 DATA 3B4D,3239,3B30,4C4C,4F3B,673E,3B30,4069,4024,3326,3A46,3B30,3A46,3B4D
2100 DATA 442B,3B30,4A6B,3B4D,3B4D,4576,385E,4D6E,3B4D,366C,482C,366C,385E,4221
2110 DATA 4F3B,6725,4F3B,3D3D,4F3B,4974,3C37,453E,482C,455D,3D3D,4366,482C,3665
2120 DATA 385E,4977,3D3D,312B,4069,3A5C,306C,3678,3665,3B60,306C,4038,3D3D,3F4D
2130 DATA 3D3D,3F27,3D3D,4B7C,322F,455A,4934,482F,4934,4366,4069,3552,4B7C,4D68
2140 DATA 4069,3A39,4B7C,4A4C,4B7C,4024,306C,374F,     3A4D,3524,5F65,482F
2150 '╞═══════════ Ｂ面ＤＡＴＡ ═══════════╡
2160 DATA 4554,463B,495C,3829,456C,403E,466E,4B4C,3E65,323C,3A38,3126,376E,323C
2170 DATA 4939,3F4D,4267,4631,3E2E,305B,4134,434E,4134,473D,3430,4134,4C35,3767
2180 DATA 4537,4A51,434F,305B,3878,3B64,3A2E,4631,3878,4C40,4035,4267,305B,387D
2190 DATA 4631,323B,4331,4561,443E,467E,4977,3877,4C40,487D,4267,346F,4855,402E
2200 DATA 4F37,3C63,434B,3D77,3427,3A27,4172,3A57,3D55,3246,3D29,455F,3971,3B4E
2210 DATA 4C35,4150,4934,406F,4E7D,4B61,3C2B,3648,3C2B,4640,352F,3E35,453E,376B
2220 DATA 4545,3877,4050,3250,3B77,3F34,4541,3F34,3C65,4679,362F,3F29,3B4E,4740
2230 DATA 3929,3E26,482C,4A7D,487E,3F4D,467C,3F4A,376E,4A62,3324,4069,3B33,4069
2240 DATA 3239,384E,434E,3F37,3471,415B,4537,3330,     4537,3055,4228,4C2F
2250 '╞═══════════ Ｃ面ＤＡＴＡ ═══════════╡
2260 DATA 3269,3F45,3E28,4340,3356,3724,415F,615A,3440,356D,3D3C,456F,3439,397C
2270 DATA 4325,425B,3468,4C42,3847,6F7B,6259,6246,4C4F,3852,3024,6B67,4449,3D3E
2280 DATA 3638,5F51,455C,5F29,5D56,4D40,4B2B,6C4A,3659,3D43,3050,603F,3823,362F
2290 DATA 4955,3271,3964,3523,4C5A,6B44,3851,353F,6D75,3D64,385D,4A22,3762,3E6D
2300 DATA 3A58,327C,4C5A,4D61,3C42,4129,3567,3954,5965,4B60,3231,422C,3C64,4C47
2310 DATA 3059,335A,403A,4E65,3277,3650,405A,3B75,592F,4F53,4426,3F34,6F3B,397C
2320 DATA 4861,4A30,584D,3334,4A32,3D71,3923,3C74,4B3D,3857,7148,324F,4C40,6248
2330 DATA 622B,3B75,4DA6,31FD,6EB2,3FCA,4857,3A2C,3A78,4061,4B5B,4A7C,4954,4746
2340 DATA 3031,4A54,3B30,4064,315E,4E25,6352,455A,     3277,4561,4D70,4B60
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用



風をよけろ！

Heavy cat
ヘビー　キャット

●権田　典之

◉内　容

右から吹いてくる風をよけて，画面下まで爆弾を落としてください。

◉遊びかた

テンキーの4と6で爆弾を動かしてください。吹いてくる風にあたると，上に吹き飛ばされてしまいます。爆弾が一番上まで飛ばされるとミスです。

◉プログラムについて

BASICでは，キーの内容をマシン語に渡すのと，各種チェック，タイトル程度しかやっていません。

オールマシン語のほうが開発が楽なのですが，改造のことも考えて，このような形になりました。

◉プログラムの入力方法

マシン語のデータはチェックするようになっているので，気楽に入力してください。

一度正常に動作したらチェック・ルーチンは削除してしまったほうがいいでしょう。

◉改造する

スピードを追求する人は，&HD18Bの値を小さくしてみてください。

また，音楽がなくて寂(さび)しいという人は，NEW FM音源ドライバー等を使って音楽をつけるのもいいと思います。

◉苦労した点

プログラムが思ったより巨大になってしまって，どんなふうに縮めようかと悩んだのですが，このサイズで妥協してしまいました。

また，難易度の調整に相当時間を喰われました。

◉その他

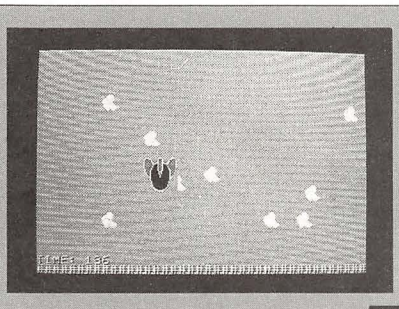
このプログラムはCZ-8FB02でも動作します。

CHECKER FLAG

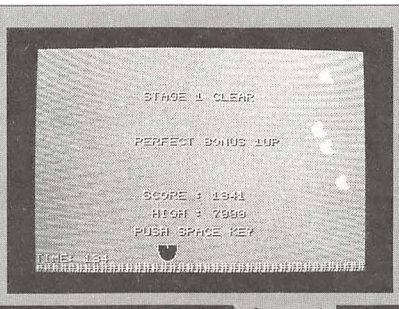
編：マシン語を使ったアクション・ゲームです。

Dr.D：ゲーム内容，操作方法ともにシンプルでよいが，それだけ偶然性の高いゲームになってしまったようじゃ。それにしてもBASIC部の構成はしっかりしておる。改造などの配慮がなされていて，好感が持てるぞ。

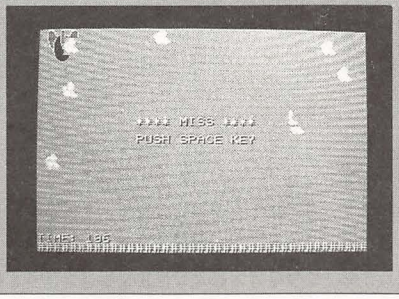
編：マシン語を使った高速処理と，PCGの使用で一応，アクション・ゲームとしては完成されていますね。パーフェクト・ボーナスやレベルのUP/DOWNなどの付加価値的なものもGOODです。



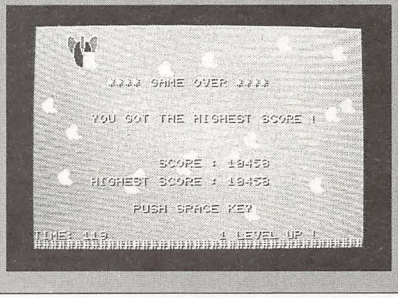
◀《写真1》ゲーム・スタート。風にあたらないように爆弾を下まで落としてください



◀《写真2》爆弾がうまく下までいくとステージ・クリアになります



◀《写真3》爆弾が上まで吹き飛ばされてしまうとミスになります



◀《写真4》ゲーム・オーバーになるとハイスコアが表示されます

★うちには，なんとあの『MZ-80B』がある！かなり前動かなくなったけど，最近電源を入れてみると……なんと作動した！ビックリ！
(北海道砂川市・佐々木崇敬15才)……【影：この手のことは，Dr.Dにまかせるか。Dr.D：わしもキミと同じパソコンを持っとるぞ。】

★ついにパソコンを買った。だけど88だ。まぁ～いーやパソコンだから……。ちなみに8801mkIIMRだ。(千葉県千葉市・山本浩史17才)

……【影：88を買うなんて、キミ！なかなか見所があるねぇ。つく美：そうね……。Dr.D：88の時代はじまったばかりじゃ！】

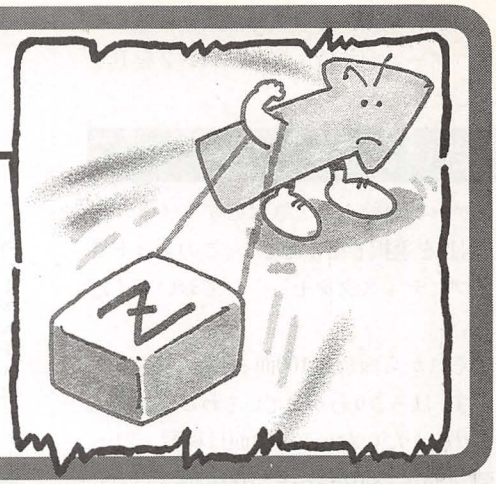
Heavy catのプログラム・リスト

```
100 '   Heavy cat        for CZ-8FB01/2
110 '
120 CLEAR:CLEAR &HD000:DEFINT a-z:GOSUB "init"
130 '
140 GOSUB "title"
150 stage=1:score=0:left=3:CALL shoki
160 REPEAT
170     GOSUB "stage_start":CALL cl_screen
180     REPEAT
190        POKE st,ASC(INKEY$(0))
200        CALL main
210        LOCATE 0,23:PRINT "TIME:";(PEEK(tm)+PEEK(tm+1)*256)¥10;
220     UNTIL (PEEK(cler) OR PEEK(death))<>0
230     IF PEEK(death)=1 THEN GOSUB "death":IF fl=0 THEN 170 ELSE "game_over"
240     GOSUB "stage_clear"
250 UNTIL stage=11
260 '
270 "cls":LOCATE 7,6:PRINT "YOU DESTROYED ALL BASES."    :' ending
280 LOCATE  6,10:PRINT "Thank you for your playing.
290 LOCATE 12,16:PRINT "program : Gonta
300 LOCATE  8,18:PRINT "character design : Ray
310 y=22:"wspace":"cls":GOTO "game_over"
320 '
330 LABEL "death"
340 IF left=0 THEN fl=1:RETURN
350 left=left-1:LINE(10,7)-(29,15)," ",bf
360 LOCATE 12,10:PRINT "**** MISS ****"
370 y=12:"wspace":RETURN
380 '
390 LABEL "game_over"
400 LOCATE 9,6:PRINT "**** GAME OVER ****"
410 IF score>hisco THEN hisco=score:LOCATE 7,10:PRINT "YOU GOT THE HIGHEST SCORE
    !"
420 LOCATE 13,15:PRINT "  SCORE :";score;"  "
430 LOCATE  5,17:PRINT "  HIGHEST SCORE :";hisco;"  "
440 y=20:"wspace":GOTO 140    :' main
450 '
460 LABEL "title"
470 "cls":LOCATE 15,5:PRINT "Heavy cat"
480 LOCATE 10,15:PRINT "HIGHEST SCORE";hisco:y=20:"wspace"
490 RETURN
500 '
510 LABEL "stage_clear"
520 LINE(10,4)-(29,21)," ",bf
530 LOCATE 13,5:PRINT "STAGE";stage;"CLEAR"
540 t=(PEEK(tm)+PEEK(tm+1)*256)
550 IF t=0 THEN LOCATE 10,8:PRINT "NO TIME BONUS 1000":score=score+1000
560 IF PEEK(hit)=0 THEN LOCATE 12,10:PRINT "PERFECT BONUS 1UP":left=left+1
570 POKE level,PEEK(level)+1
580 score=score+t+PEEK(hit)*10
590 LOCATE 13,16:PRINT "SCORE :";score
600 LOCATE 14,18:PRINT "HIGH :";hisco
610 y=20:"wspace":stage=stage+1
620 RETURN
630 '
640 LABEL "stage_start"
650 "cls":LOCATE 13,10:PRINT "STAGE";stage;" START"
660 LOCATE 15,13:PRINT "LEVEL :";PEEK(level)
670 LOCATE 15,20:PRINT "LEFT :";left
680 CALL shokiB:fl=0:PAUSE 20:LINE(0,24)-(39,24),"#"
690 RETURN
700 '
710 LABEL "cls"
720 FOR i=0 TO 39:LINE(i,0)-(i,24)," ":FOR k=0 TO 9:NEXT:NEXT:RETURN
730 LABEL "wspace"
740 LOCATE 12,y:PRINT "PUSH SPACE KEY
750 REPEAT:UNTIL STRIG(0)=0:REPEAT:UNTIL STRIG(0)=-1:RETURN
760 '
770 '
780 LABEL "init"
790 OPTION SCREEN 2:WIDTH 40:INIT:PALET:SCREEN:CLICK OFF
800 hisco=7000
810 main=&HD000:shoki=&HD003:shokiB=&HD006:cl_screen=&HD009
820 cler=&HD00C:death=&HD00D:st=&HD00E:tm=&HD013:hit=&HD015:level=&HD016
830 wa=&HD01A   :' wait
840 FOR i=&HD000 TO &HD33F STEP 32:READ d$:MEM$(i,32)=HEXCHR$(d$):NEXT
850 FOR i=32 TO 122
860     LOCATE 0,0:PRINT "Setting PCG No.";i
870     a$=LEFT$(CGPAT$(i),8):c(0)=&HFF
880     FOR k=0 TO 7:b(k)=ASC(MID$(a$,k+1,1)):c(k+1)=NOT((b(k)¥2))AND255:NEXT
890     d$="":FOR k=0 TO 7:d$=d$+CHR$(b(k)ORc(k)):NEXT
900     DEFCHR$(i)=d$+a$+a$
910 NEXT
920 FOR i=177 TO 196:READ d$:DEFCHR$(i)=HEXCHR$(d$):NEXT
930 l=1000:FOR i=&HD000 TO &HD33F STEP 32
940     LOCATE 0,1:PRINT "Checking data in line";l:q=0:l=l+10
950     FOR k=0 TO 31:q=q XOR PEEK(i+k):NEXT
960     READ d$:IF VAL("&h"+d$)<>q THEN PRINT "Data error !":BEEP:END
970 NEXT         :' ﾀｲﾄﾙｶﾞﾒﾝｶﾞ ﾋｮｳｼﾞ ｻﾚﾀﾗ、930-970 ｷﾞｮｳﾖ ｻｸｼﾞｮ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ
980 CGEN 1:RETURN
990 '  $D000-
1000 DATA C31BD0C392D2C3A0 D2C3C2D200000012 050AFFDC050001E8 03641CCDD4D1385B
1010 DATA 3A16D06F3E0F956F 2600CDF0D17DFE01 30493E2612132116 00CDF0D17D1213AF
1020 DATA 1213210F00CDF0D1 7DB7200B210500CD F0D13E05851823FE 01200B210500CDF0
1030 DATA D13E02851814FE02 3810FE06300A2102 00CDF0D17D3C1802 3E0112112BD3FD2E
1040 DATA 181AFEFF28356F13 1A67131AB7201E1B 1B2D7D121313FEFF 200DD52C1104D3CD
1050 DATA 27D2D11812180413 1A1B1218023D12D5 1125D3CD44D2D113 13180413131313FD
1060 DATA 2D20BE3A0ED0ED5B 0FD0D5210FD0FE34 20077EB728013518 0AFE3620067EFE23
1070 DATA 2801343A11D03D20 143A10D03CFE1520 073E01320CD03E15 3210D03E0A3211D0
1080 DATA E1E5CD96D1E1301D CDB4D13A10D0D602 30063E01320DD0C9 3210D0AF320CD0E5
1090 DATA 2115D034E13A0CD0 B7C01104D3CD61D2 2A0FD01115D3CD61 D22A17D02B7CB520
1100 DATA 1521161711F7D2CD B6D22116D0343E3C 3212D021E8032217 D02A13D02B7CA5FE
1110 DATA FF2001232213D03A 12D0FEFF28113D20 0B1104D3211617CD B6D23EFF3212D03A
1120 DATA 1AD06F3A16D0ED44 854F2196002B7CB5 20FB0D20F5C9CD7E D216041E04ED78FE
1130 DATA C1380237C9031D20 F4212400094444D15 20E9B7C93A19D03D 2016E521161711E8
1140 DATA D2CDB6D22116D035 E13E3C3212D03E64 3219D0C9C5E54F21 2BD3110400061876E
1150 DATA 3C200679EBE1C1B7 C91910F3E1C137C9 7CB5C8C5D5EB2A23 D2444D2929092223
1160 DATA D22A25D2ED6AED4A 2225D27C4D210000 0610CB3FCB193001 19CB1CCB1D1F10F6
1170 DATA D1C1C9911904C2CD 7ED2DD2602DD2E02 1A13ED7903DD2D20 F721260009444DDD
1180 DATA 2520EAC9CD7ED2DD 2602DD2E031A13ED 7903DD2D20F72125 0009444DDD2520EA
1190 DATA C9CD7ED2DD2604DD 2E041A13ED7903DD 2D20F72124000944 4DDD2520EAC9D54D
1200 DATA 06306C2600292929 545D29291909444D D1C9ED5F3224D2CD A0D2010400EDB0C9
1210 DATA 212BD3066036FF23 10FB110CD021DAD2 010A00EDB0C9CD7E D21A13B7C8ED7903
1220 DATA 18F70100201120 27 21C003ED51CBE0ED 59CBA0032B7CB520 F2C900000012050A
1230 DATA FFDC050001E80364 31204C4556454C20 444F574E20210031 204C4556454C2055
1240 DATA 5020100202020020 2020202020202020 2020202000B1B2B3 B4B5B6B7B8B9BABB
1250 DATA BCBDBEBFC0C1C220 C3C420FFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFF
1260 ' character data
1270 DATA FFFFC78181808080 00387EFFFFFFFFFF 0038468181808080
1280 DATA FFFFFCFCFCFCF444 000307070078FB7C7 000304040048CB444
1290 DATA FFFF7F7F7F7E5E44 0080C0C1C1E3DBC7 0080404141625A44
1300 DATA FFFFC70303030303 0038FCFEFEFEFEFE 0038C40202020202
1310 DATA 808081C1C2C2E2E2 FFFFFF7F7E7E3E3E 8080814142422222
1320 DATA 8484040404020202 8787070707030303 8484040404020202
1330 DATA 4242414140808080 C3C3C1C1C0808080 4242414140808080
1340 DATA 0303030787878F8F FEFEFEFCFCFCF8F8 0202020484848888
1350 DATA F2FAFEFEFEFEFFFF 1E0E060202020101 120A060202020101
1360 DATA 0101010000000000 0101010000000000 0101010000000000
1370 DATA 0000000000000101 0000000000000101 0000000000000101
1380 DATA 9FBFFFFFFFFFFFFF F0E0C08080800000 90A0C08080800000
1390 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0100000000000000 0100000000000000
1400 DATA 008080C0E0F8FFFF 0080804020180700 0080804020180700
1410 DATA 010303070F3FFFFF 010202040830C000 010202040830C000
1420 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 0000000000000000
1430 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0000030307377771 0003070F3F7FFFFF
1440 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0000C0E0E0E0C080 00C0E0F0F0F0F0E0
1450 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 6E1F3F3F1E000000 FF7F7F7F3F1F0E00
1460 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 40406070FC300000 E0F0F8FEFFFE7800
1470 ' data for checking machine data
1480 DATA EB,78,A2,F1,03,5E,72,2A,BD,6B,43,8E,A7,AC,11,D2
1490 DATA 0A,9D,C1,7F,05,45,95,EE,E1,3B
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

本格的なパズルゲーム

KURU(クル) KURU(クル)2



●中村　理

ないよー

画面左上にある“Z”を画面右下へ持っていくというものです。

はうとぅーぷれい

1．⇨，⇦はその横の列を，矢印の方向に1ブロック動かします(第1図の①)。
2．⇧，⇩はその縦の列を，矢印の方向に1ブロック動かします(第1図の②)。
3，動くときに画面端にあったブロックは，その反対側にワープします。
4．その列を動かした矢印は消えてしまいます。

●カーソルについて

1．紫色の四角がカーソル・キーです。
2．テンキーで4方向に動きます。
3．画面端で反対側の端へワープします。
4．矢印のブロックに重ねてスペース・キーを押すと，そのブロックは前述の動作をします。

●全体として

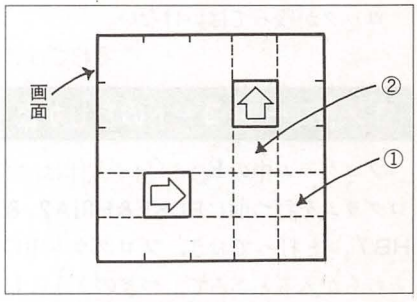
このようにしてブロックをあれこれと動かして，画面左上のZを画面右下へ持っていきます。これで面クリアです。

なお，ギブアップはESCキーです。

ぷろぐらむ

データ作成プログラム（**リスト1**）とメイン・プログラム（**リスト2**）にわかれています。

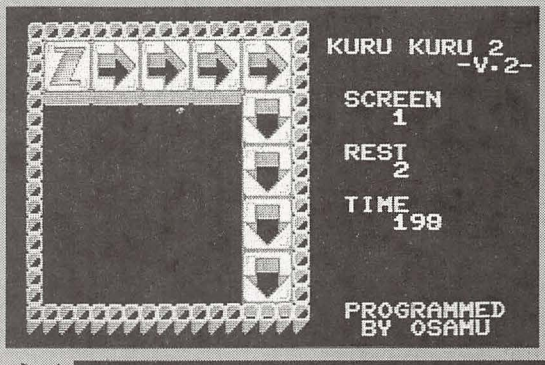
最初に**リスト1**を入力します（画面データのみ簡単なチェックをします）。GOTO610↵とすると，○または×が四つでます。○だけならOKです。×がある場合はもう一度見直してください。○×はデータ四つの区間(390行から5行ずつ)に対応しています)。入力ミスがないかチェックしたら，ディスクをドライブ0にセットしてRUNします。これで必要なデータはすべてセーブされます。もう，**リスト1**は必要ありません。



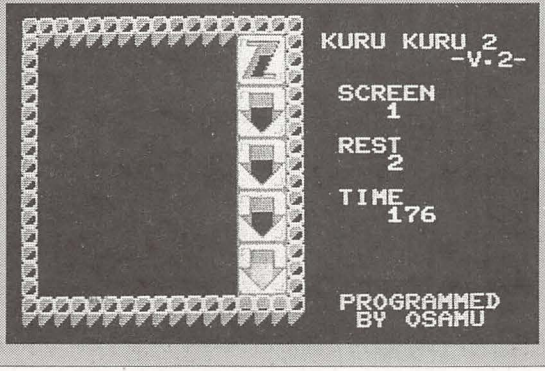
《第1図》画面の説明



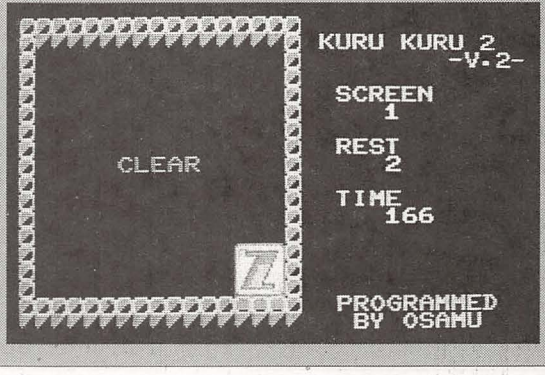
◀《写真1》これがタイトル画面です。コンティニューが味方だ！ガ・ン・バ・レ!!



◀《写真2》上から下へ、右から左へ抜けられることを頭にいれておこう



◀《写真3》矢印は一度使うと消えてしまうので残りの数に注意しよう



◀《写真4》Zのブロックを右下まで持っていくとクリアとなります

X1

★ギャグ，たか花田は鼻高だ！苦しい。(兵庫県朝来郡・北村健志11才)……【影：ギャグも最高ですが，貴花田の「貴」の字が書けないところに11才という年令を感じさせてくれるのがなかなかに良いです。これからもがんばってOFの星を目ざしてください。佳作。】

つぎに**リスト2**を入力し，セーブします。ゲームをするときは**リスト2**をRUNします。

さいごに

ゲームを終えるときは必ずタイトルでENDを選択してください。このときドライブにディスクをセットしておいてください。

それから面数は100面＋おまけ面100面です。はっきりわかれているわけではありませんがだいたい1～20面は練習，21～40が易，～60が普，～100が難です。ではガンバってください。バイバイ！

ぴー，えす，

思いっきり忘れてました。おまけ面ではつぎのルールが加わります。

1．回転する列には必ずブロック7がなくてはならない。
2．面クリアのとき，画面にZ以外のブロックが残ってはいけない。

それでは！

コントロール・コードのだしかた

プログラム中のE_Cや$\hat{}M$や矢印は，プログラムを打つ前に**POKE&H01A2,&HB7**↵と打っておき，プログラム中のそれらが入るところで，つぎのようにして入力してください。

E_C……ESCを押してもう一度ESCを押す。
$\hat{}M$……ESCを押して↵を押す。
矢印……ESCを押してその方向と同じカーソル・キーを押す。

★　　★



編：正統派の思考型パズル登場といったところでしょうか。
影：全200面だからパズルゲーム・ファンには飽きはこないだろうね。
Dr.D：それよりも，ユーザーへの配慮を意識した構成には好感が持てるぞ。PCGデータ，クリア面数データ等の自動保存・呼びだしなど簡単なことじゃが，なかなか作ってくれる人はおらんからのう。

《リスト1》KURU KURU2のデータ作成プログラム・リスト

```
'▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ ALPHABET  PCG DATA ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
MAXFILES 4:WIDTH 40    :INIT:CLS 4:DEFINT A-G:OPEN"O",#1,"ALPHABET 1.PCG"
FOR B=32 TO 94    :A$="":FOR C=1 TO 8          :A=ASC(MID$(CGPAT$(B),C,1))
B$=HEX$(A OR A/2):IF LEN(B$)=1 THEN B$="0"+B$
A$=A$+B$:NEXT     :WRITE#1,A$+A$+A$:LOCATE 0,0:PRINT 94-B:NEXT:CLOSE#1
'▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ KURU KURU 2 PCG DATA ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
DIM E(200),F(100),A(20):LINE(1,0)-(22,23),PSET,BF,HEXCHR$("FF55FFFFAAFF")
B=1:C=0:FOR A=1 TO 12:READ D,E:LINE(D,C)-(B+D,C+E),PSET,4:B=B+D:C=C+E:NEXT
DATA21,0,0,1,1,0,0,21,-1,0,0,1,-21,0,0,-1,-1,0,0,-21,1,0,0,-1
COLOR 6:LINE(2,5)-(2,2)-(5,2):LINE(21,18)-(21,21)-(18,21)
GET@(0,0)-(23,23),E,7:FOR A=1 TO 4:PUT@(A*24,0)-(A*24+23,23),E,PSET,7:NEXT
  FOR A=1 TO 20:READ B:A(A)=B:NEXT:H=1
  DATA3,6,4,13,25,11,31,12,50,11,55,14,73,11,79,10,101,3,107,10
  FOR F=0 TO 4:FOR G=4 TO 0 STEP -4:READ A$:B=A(H):C=A(H+1):H=H+2
  FOR A=1 TO 29 STEP 4:D=VAL(MID$(A$,A,2))-20:E=VAL(MID$(A$,A+2,2))-20
  LINE(B,C)-(B+D,C+E),PSET,G:B=B+D:C=C+E:NEXT
  PAINT(F*24+12,14),G/4,G:NEXT:NEXT
  DATA2820201530302021103020151220200 9,2820201625252021152520161220201 7
  DATA3010212030301520208092021152 0,2416212024242026112020152020202 0
  DATA3010212020252820203112202025101 0,2515202428202023122020241515202 0
  DATA2520201231202028252010301920101 0,2920202616241920161620142020202 0
  DATA3520133525202022052027051520201 8,2520192117272021152021192313201 9
  FOR A=0 TO 4
    GET@(A*24,0)-(A*24+23,23),F,1:PUT@(A*24,24)-(A*24+23,47),F,PSET,1
    GET@(A*24,0)-(A*24+23,23),F,2:PUT@(A*24,48)-(A*24+23,71),F,PSET,2
    GET@(A*24,0)-(A*24+23,23),F,4:PUT@(A*24,72)-(A*24+23,95),F,PSET,4:NEXT
OPEN"O",#2,"KURU^2 2 DATA.PCG":F=177
FOR A=0 TO 16 STEP 8:FOR B=0 TO 112 STEP 8:B$(1)="":B$(2)="":B$(3)=""
FOR C=0 TO 7:          :FOR D=0 TO 4   STEP 4:FOR E=24 TO 72 STEP 24
B$(E/24)=B$(E/24)+HEX$(-8*(POINT(B+D,A+C+E)>0)-4*(POINT(B+D+1,A+C+E)>0)-2*(
POINT(B+D+2,A+C+E)>0)-(POINT(B+D+3,A+C+E)>0)):NEXT:NEXT:NEXT
  WRITE#2,B$(1)+B$(2)+B$(3):F=F+1:LOCATE0,14:PRINT 222-F:NEXT:NEXT:CLOSE#2
'▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ KURU KURU 2 SCREEN DATA ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
CLS 4:OPEN"O",#3,"KURU^2 2 DATA.SCR"     :RESTORE 390:Z=0
FOR B=1 TO 200:READ A$:B$="5":FOR A=1 TO 12 :G=ASC(MID$(A$,A,1))-65
C=G¥5:D=G MOD 5:IF B>100 THEN C=5+C*(C>0)+5*(C=0):D=5+D*(D>0)+5*(D=0)
B$=B$+MID$(STR$(C),2,1)+MID$(STR$(D),2,1):Z=Z+C+D:NEXT
WRITE#3,B$:IF B=100 THEN RESTORE 390
LOCATE 0,0:PRINT 200-B:NEXT:CLOSE#3
DATAAAFABAAFABYY,AAJAAJAAJAAJ,ADFAQYYAAAD,ACAAPAAAAAAA,UAAAAANAKPB
DATAAAAUBAUBAUBJ,SSEYUAAAAAAD,AABKAAVBKACV,AFABAAMFABAE,AAEUAAAAJVBB
DATAAEAPAFAAAAUY,AAPAAAAAAACA,UAIEAAAUXABP,DAAEUAAFPAUE,TUIBBPFIBBVU
DATAEYAAPFACUALA,FEUAAAYAAFFB,FDGTVHPGXBUA,AAABAAKDAAKA,ABAABCAAABAB
DATAAAACAUAAPAFD,YUMBBHFIEBYT,AGLAHJBLHBYU,ADGGVGJEYUAA,UFAUAFUAFUAF
  DATAAKADACMCQAAP,AABKABMMBMAV,AAAAARABHAFA,AAAAAAAAACMR,AKAAAAAAAEAP
```

《第1表》変数表

H,I ……ブロックの変数用
O,P……ブロックのPCG用
Q,R……ブロックのグラフィック用
X,Y……カーソル用
　　} のX座標，Y座標

G(,)……画面の表示内容を変数化したもの
　0…スペース，1…→，2…↑，3…←，4…↓，5…Z

V
U
Z
W　……ブロック回転時のGET@，PUT@用

F……ブロック回転時のG(,)の避難用

A
B
A$　……雑用

《ルーチン名》

E……《メイン》
I$……INKEY$《タイトル》
S……STICK, RTRIG
G
L,M　《ガメン2》
C……《クリア》
　　} 言ってみれば雑用

SC……画面数
HI……今までにいった最高の画面数（コンティニュー用）
RE……REST…ギブアップできる回数
SC$( )……画面データが全部入っている変数
T……キーボードでプレイしている（＝0）か，ジョイスティック（＝1）か
J……ブロック回転のサブルーチンへ行ってきた（＝1），行ってこない（＝0）
N……おまけ面で，ブロック回転時，回転した列にブロックがある（>0），ない（=0）
　　おまけ面で，面クリア時，画面にZ以外のブロックが残っている（<>5）いない
P$( )……音の変数
D……GET@, PUT@用。プレイ時，まわりを囲んでいるキャラ「▽」の「▽」の部分

MISS ↓
MISS ┘ (=5)

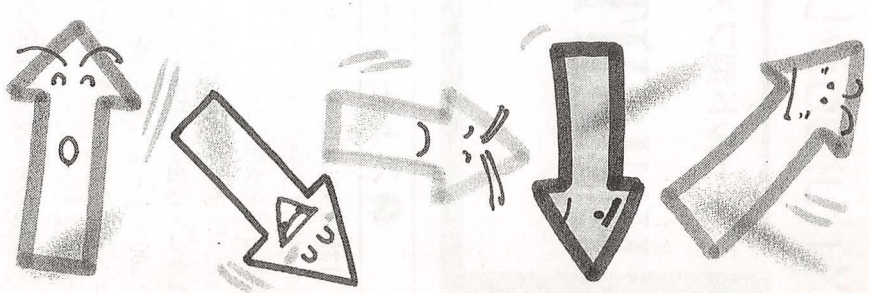
★大学の研究室にて，「N君，ロッカーの上の荷物を下ろしてくれ」教授に指名されたNは研究室で一番背が低かった。こういうときは背の高い奴を選ぶべきだろう。（大阪府柏原市・神　小龍21才）……【影：私の持論では，こういうときこそミニスカートのかわいい…。】

```
450       DATADACAADPAUAKA,DAAADHAAKPAA,AAMMGYYEBBYY,AADKACAADKDA,DKCAADFAVADP
460       DATAAAUFAAKDCAAA,VJAVFAAAVFEU,AADAACCADAAL,AAAFARAAKAAA,FDGAQFTGYBUP
470       DATAADEFSPMPAAPD,YAAUBLAVFUAA,AFTEXABTADAF,ACAAFABAAFAB,EAEFCBFJEAAB
480       DATAAPAFAPKAKACA,AFAEAEABEBBE,KHFABAJABUAF,AALAEABJYAUF,KFBCAAGCDAFJ
490  DATAAKDCABFCAAAA,YYAFFABAUFFY,AGFABXAJPBYA,AAHAAEFAVAEF,PAACACHBQAKA
500  DATAAKAFUDFAKADC,UAKJEBAUFAAJ,AAEDADKARPAA,AAAFEAWCIFAA,AAXAEFKAGKAD
510  DATAAACCDFDAAAAA,AAAFDELDCAAA,UAFACBNAJPKA,EEAUXCNDAAPA,AAAAKAPAUEPP
520  DATAATFYBAGJEBEA,AEDPFAAUAEUA,FAPDAAMJQPUA,UABAAUPCAPAA,UABYAUFCFAAV
530  DATARABAFFAUKAAA,UADUKFDAAAAA,IMOAAFAEAFAE,AAAVKABVGAAB,AUAFACAASKFK
540       DATAIEAAADAAKAAM,KBPEABKAAAAA,EAALAJKALAGA,AAFACAJAAKPT,AAABPUAKRAAA
550       DATAUUAAUJGAAPYG,AAVYYJYVYYVO,UABPBIEAHAUA,VAYCPPAAPCAU,BAUADCNPACDF
560       DATAYYBAAFDBDAIA,AKBDAAUUQKKA,AAFEAFBCJGAA,AFEAAKBCPBAB,AATACDADTAAD
570       DATAAAAAAUAEAAVGJ,HACPAKPAKAAA,RAAPACKAFAAA,APEYABGFECAB,AACMAAFAUBAS
580       DATAUAADACNAPBUA,AAAHGGFCVFAA,YPAAACACIAAP,AARNDDCBKEAP,AAGXAUABPKAE
590 '──────────────────────────  D A T A  ──────────────────────────
600 OPEN"O",#4,"KURU^2 2 HI.DAT":HI=1:WRITE#4,HI:SET #4,"R":CLOSE#4:END
610 '──────────────────────  スクリーン データ ノ カンタンナ チェク  ──────────────────────
620 RESTORE 390 :Z=0 :Y(1)=1691:Y(2)=1431:Y(3)=1606      :Y(4)=1738
630 FOR C=1 TO 4:FOR B=1 TO 25 :READ A$  :FOR A=1 TO 12 :G=ASC(MID$(A$,A,1))-65
640 Z=Z+G       :NEXT:NEXT      :IF Y(C)=Z THEN PRINT "O":ELSE PRINT "×"
650 Z=0:NEXT:'GOTO 610 ヲ スル。"O" or "×"ガ 4ツ デル。スクリーン データ ノ 4ツ ノ ブブン ニ タイオウ。
```

《リスト2》KURU KURU2のメイン・プログラム・リスト

```
10 GOTO 570:'──────────────────  メイン ルーチン  ──────────────────
20  H=G((X/8-6)/3,((Y-6)/8-4)/3)   :E=-23*(H=0)-16*(H<>0)
30  LINE(X,Y)-(X+23,Y+E),PSET,3,BF
40  LOCATE 26,14                   :PRINT 200-TIME;" "
50  ON -(TIME>199)-2*(G(4,4)=5)-3*(INKEY$(0)="ヒ") GOTO 560,440,530
60  IF STRIG(T)=-1 THEN H=(X-48)/24:I=(Y-38)/24:J=1:GOTO 110
70  S=STICK(T):J=0                 :IF S=0 THEN 40 ELSE H=X:I=Y
80  X=X+24*(S=4)-24*(S=6)          :X=X+120*(X=168)-120*(X=24)
90  Y=Y+24*(S=8)-24*(S=2)          :Y=Y+120*(Y=158)-120*(Y=14)
100 H=H-(X-H)*(J=1):I=I-(Y-I)*(J=1):LINE(H,I)-(H+23,I+E),PSET,0,BF:GOTO 20
110 '──────────────────  STRIG=-1  ──────────────────
120 IF G(H,I) MOD 5=0 THEN 70 ELSE PLAY "V9O6A1B2:V11O8R0A1B1:V10O7R1A1B1"
130 O=H*3:P=I*3:Q=O*8:R=P*8:'────H,I-ヘンスウヨウ O,P-PCGヨウ Q,R-グラフィックヨウ ノ エックス,ワイ
140 LINE(O+6,P+4)-(O+8,P+6)," ",BF:LINE(Q+48,R+38)-(Q+71,R+61),PSET,0,BF
150 N=0:A=G(H,I):G(H,I)=0:ON A GOTO 160,230,300,370
160 '──────────────────  ミギ ニ カイテン  ──────────────────
170 FOR A=0 TO 2:GET@( 20,P+ 4)-( 20,P+ 6),W:GET@(  6,P+ 4)-( 19,P+ 6),V
180       GET@(160,R+55)-(167,R+61),U      ,1:GET@( 48,R+55)-(159,R+61),Z      ,1
190       PUT@( 56,R+55)-(167,R+61),Z,PSET,1:PUT@( 48,R+55)-( 55,R+61),U,PSET,1
200       PUT@(  6,P+ 4)-(  6,P+ 6),W      :PUT@(  7,P+ 4)-( 20,P+ 6),V:NEXT
210 F=G(4,I):FOR A=1 TO 4:G(5-A,I)=G(4-A,I):NEXT:G(0,I)=F
220 IF SC>100THEN FOR A=0 TO4:N=N+G(A,I):NEXT:IF N=0 THEN 520 ELSE 100 ELSE 100
230 '──────────────────  ウエ ニ カイテン  ──────────────────
240 FOR A=0 TO 2:GET@(O+ 6,  4)-(O+ 8,  4),W:GET@(O+ 6,  5)-(O+ 8, 18),V
250       GET@(Q+48, 39)-(Q+71, 45),U      ,1:GET@(Q+48, 47)-(Q+71,158),Z      ,1
260       PUT@(Q+48, 39)-(Q+71,150),Z,PSET,1:PUT@(Q+48,151)-(Q+71,157),U,PSET,1
270       PUT@(O+ 6, 18)-(O+ 8, 18),W      :PUT@(O+ 6,  4)-(O+ 8, 17),V:NEXT
280 F=G(H,0):FOR A=0 TO 3:G(H,A)=G(H,A+1):NEXT:G(H,4)=F
290 IF SC>100THEN FOR A=0 TO4:N=N+G(H,A):NEXT:IF N=0 THEN 520 ELSE 100 ELSE 100
300 '──────────────────  ヒダリ ニ カイテン  ──────────────────
310 FOR A=0 TO 2:GET@(  6,P+ 4)-(  6,P+ 6),W:GET@(  7,P+ 4)-( 20,P+ 6),V
320       GET@( 48,R+55)-( 55,R+61),U      ,1:GET@( 56,R+55)-(167,R+61),Z      ,1
330       PUT@( 48,R+55)-(159,R+61),Z,PSET,1:PUT@(160,R+55)-(167,R+61),U,PSET,1
340       PUT@( 20,P+ 4)-( 20,P+ 6),W      :PUT@(  6,P+ 4)-( 19,P+ 6),V:NEXT
350 F=G(0,I):FOR A=0 TO 3:G(A,I)=G(A+1,I):NEXT:G(4,I)=F
360 IF SC>100THEN FOR A=0 TO4:N=N+G(A,I):NEXT:IF N=0 THEN 520 ELSE 100 ELSE 100
370 '──────────────────  シタ ニ カイテン  ──────────────────
380 FOR A=0 TO 2:GET@(O+ 6, 18)-(O+ 8, 18),W:GET@(O+ 6,  4)-(O+ 8, 17),V
390       GET@(Q+48,151)-(Q+71,157),U      ,1:GET@(Q+48, 39)-(Q+71,150),Z      ,1
400       PUT@(Q+48, 47)-(Q+71,158),Z,PSET,1:PUT@(Q+48, 39)-(Q+71, 45),U,PSET,1
410       PUT@(O+ 6,  4)-(O+ 8,  4),W      :PUT@(O+ 6,  5)-(O+ 8, 18),V:NEXT
420 F=G(H,4):FOR A=0 TO 3:G(H,4-A)=G(H,3-A):NEXT:G(H,0)=F
430 IF SC>100THEN FOR A=0 TO4:N=N+G(H,A):NEXT:IF N=0 THEN 520 ELSE 100 ELSE 100
440 '──────────────────  クリア  ──────────────────
450 IF SC>100THEN N=0:FORA=0TO4:FORB=0TO4:N=N+G(A,B):NEXT:NEXT:IF N<>5 THEN 520
460 COLOR 4:LOCATE 11,11 :PRINT"CLEAR":COLOR 7:PLAY P$(1)    :PAUSE 10
470 IF SC<200 THEN SC=SC+1:HI=HI-(HI<SC) :RE=2:GOSUB 510              :GOTO 940
```

```
480 C=1:REPEAT:COLOR C    :LOCATE 9,11     :PRINT"- E N D -"   :C=C-(C<7)+6*(C=7)
490 UNTIL INKEY$(0)<>""   :HI=1            :COLOR 7                    :GOTO 770
500 '──────────────  SC,RE ノ ヒョウジ・ミス・エスケープ・ゲームオーバー・タイムオーバー  ──────────────
510 LOCATE 26,8           :PRINT SC        :LOCATE 26,11       :PRINT RE:RETURN
520 LOCATE 11,11:COLOR 2 :PRINT "MISS !" :COLOR 7:PLAY P$(2):PAUSE 10:GOTO 540
530 LOCATE 10,11:COLOR 2 :PRINT "ESCAPE!":COLOR 7:PLAY P$(3)
540 RE=RE-1               :IF RE>-1 THEN GOSUB 510:GOTO 940  :ELSE    PAUSE 10
550 COLOR 2:LOCATE 9,11:PRINT "GAME OVER":COLOR 7:PLAY P$(4):PAUSE 40:GOTO 770
560 PLAY P$(5):COLOR 2:LOCATE 9,11:PRINT "TIME OVER":COLOR 7:PAUSE 20:GOTO 540
570 '──────────────────  ショキ セッテイ 1  ──────────────────
580 MAXFILES 4:WIDTH 40:INIT:CLICK OFFDEFINT A-Z:REPEAT ON  :CGEN 0:LOCATE 0,24
590 DIM A$(13),G(4,4),H(4,4),D(3),E(11),V(42),W(3),Z(168),U(11),SC$(200)
600    OPEN"I",#4,"KURU^2 2 HI.DAT"  :INPUT #4,HI                :CLOSE#4
610 PRINT"ALPHABET PCG":FOR A=1 TO 12:PRINT:NEXT:OPEN"I",#1,"ALPHABET 1.PCG"
620    FOR A=32  TO 94 :INPUT#1,A$    :DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$):NEXT:CLOSE#1
630 PRINT"KURU^2 2 PCG":FOR A=1 TO 12:PRINT:NEXT:OPEN"I",#2,"KURU^2 2 DATA.PCG"
640    FOR A=177 TO 221:INPUT#2,A$    :DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$):NEXT:CLOSE#2
650 PRINT"SCREEN DATA" :FOR A=1 TO 12:PRINT:NEXT:OPEN"I",#3,"KURU^2 2 DATA.SCR"
660    FOR B=1    TO 200:INPUT#3,A$    :SC$(B)=A$                  :NEXT:CLOSE#3
670 FOR A=0 TO 5:READ A$:A$(A)=A$:NEXT                            :CGEN 1
680 DATA"    ←←←↓      ←←←↓      ","アイウ←←←↓タチツ←←←↓マミム","エオカ←←←↓テトナ←←←↓メモヤ"
690 DATA"キクケ←←←↓ニヌネ←←←↓ユヨラ","コサシ←←←↓ノハヒ←←←↓リルレ","スセソ←←←↓フヘホ←←←↓ロワン"
700 FOR A=1 TO 6:READ A$:FOR B=1 TO 7:PSET (B,A,VAL(MID$(A$,B,1))):NEXT:NEXT
710 GET@(1,1)-(7,6),D,1:DATA1111111,1111110,1111100,1111000,1110000,0100000
720 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("7EFFFFF9F1E1C3FF000000000000000007EC381818181C37E")
730 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("FEFCF8F0E040000000000000000000000000000000000000")
740 FOR A=1 TO 6:READ A$:P$(A)=A$+":R0"+A$+":R1"+A$:NEXT:TEMPO 132
750 DATAV10O5G4E1B1A1,V12O5B3O4C1,V11O5B1AR5A1FR5G2R5F1EDC2
760 DATAV11O5D2G4FO4D2G4FO5CO4C,V5O5B8V7BV9BV11BV13BV15B8,V10O5A2F2A2F2B2G3
770 '──────────────────  タイトル  ──────────────────
780 CLS 4:CSIZE 3:COLOR 5:LOCATE 10,6 :PRINT#0,"KURU KURU 2":CSIZE 0
790               COLOR 2:LOCATE 16,10:PRINT   "VERSION 2"
800  COLOR 4:LOCATE 14,16:PRINT  "START:←←←←←←←←←↓CONTINUE:←←←←↓END:"
810  COLOR 6:LOCATE 20,16:PRINT  "SPACE←←←←←↓RETURN←←←←←↓ESC"
820   REPEAT:I$=INKEY$(0):UNTIL  I$<>"":CLS 4:IF I$="Ñ" THEN SC=HI-1:GOTO 840
830 SC=0:IF I$="ヒ" THEN OPEN"O",#4,"KURU^2 2 HI.DAT":WRITE #4,HI:CLOSE #4:END
840 '──────────────────  ショキ セッテイ 2  ──────────────────
850 PAUSE 5       :COLOR 5:LOCATE 11,11:PRINT "KEYBOARD:←←←←←←←←←↓JOY STICK:"
860 KEY0,""       :COLOR 6:LOCATE 20,11:PRINT "SPACE KEY←←←←←←←←←↓TRIGGER"
870 REPEAT:S=STRIG(1):UNTIL STRIG(0)<0 OR S<0:RE=2:SC=SC+1:T=-(S<0):COLOR 5
880 '──────────────────  ガメン 1  ──────────────────
890 CLS4:RESTORE 900:FOR A=1 TO 6:READ A$:LOCATE 24,A*3+1:PRINT A$:NEXT:COLOR 7
900 DATA←KURU KURU 2←←←↓-V.2-,SCREEN,REST,TIME,,PROGRAMMED←←←←←←←↓BY OSAMU
910 FOR A=5 TO 21:LOCATE A,3:PRINT "["    :PUT@(A*8,32)-(A*8+6,37),D,PSET,1
920 LOCATE 26-A,19           :PRINT "[←↓¥":LOCATE 5,24-A  :PRINT "["
930 LOCATE 21  ,A-2          :PRINT "["    :FOR B=0 TO 30  :NEXT:NEXT
940 '──────────────────  ガメン 2  ──────────────────
950  FOR A=0 TO 4    :FOR B=0 TO 4          :G=VAL(MID$(SC$(SC),A*5+B+1,1))
960  G(-A*(SC<101)-B*(SC>100),-B*(SC<101)-A*(SC>100))=G  :NEXT:NEXT:X=48:Y=38
970  LINE(48,  38)-( 167, 157),PSET,0,BF :LINE(6,4)-(20,18)," ",BF
980  FOR A=0 TO 4    :FOR B=0 TO 4          :L=A*24+48       :M=B*24+32:G=G(A,B)
990  LOCATE L/8,M/8 :PRINT A$(G)           :IF G=0 THEN 1010
1000 LINE( L,M+23)-(L+23,M+29),PSET,1,BF :PSET(L,M+29,0) :PSET(L+23,M+29,0)
1010 NEXT:NEXT       :GOSUB 510            :PLAY P$(6)      :TIME=0:GOTO 20
```



★編：影ふみしよう。一同：やろう，やろう！ドカドカ!!影：プチッ…。編：あのう……。(茨城県北茨城市・嵐の前のチャンチキおけさ♡和地17才)……【影：復活うーッ!!一同：ドカドカ。影：プチッ……再び復活ララララ!!!!一同：ドカドカ……。影：プチッ。】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

フィールド型ファンタジーRPG

KNIGHT AND DRAGON
（ナイト　アンド　ドラゴン）



●石井　一鑑

●ストーリー●

13世紀のはじめ，ガノス王国にドラゴン率いる魔物達のむれが現れて，国王を殺し国を支配した。

だが，国王はそれを予知していたかのように，最強の武具をそろえ，それを地下300フィートにある迷宮に隠し，ドラゴンを倒すことのできる者を待ち，そして息絶えたのだった……。

半世紀のち，ガノス王国に旅の剣士ジョンが現れ，国民達にドラゴンを倒す約束をかわすのであった…。

●遊びかた●

テンキーの2 4 6 8で移動し，スペース・キーでコマンドに入ります。コマンドはつぎのとおりです。

◦**武器の装備**…まさしくその名のとおりです。ただし武器がないと意味がないですよ。

◦**防具をつける**…防具をつけます。剣と同じで4種類あります。

◦**SAVE, LOAD**…SAVEは今までの冒険を記録し，LOADはその逆です。

画面中央にあるのはステータスで，上からレベル，体力，その上限，攻撃力，守備力，経験値，お金です。

敵と戦うときは，カーソル・キーを上下して戦うかどうかきめてください。強い奴が勝ち，弱い奴は死にます。人と話したり，宝箱をあけたいときは体当たりしてください。

●その他●

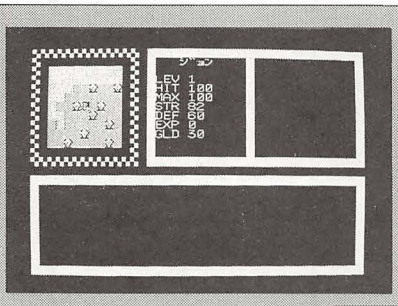
マップ約70×60，BGM6曲，武器，防具各4種の巨大(？)さは，巨大なデータがそれを証明しています。もっとも苦労した点は，ゲーム・バランスです。スムーズにゲームが進むよう工夫したつもりですが…。

あと，最後の謎がめちゃくちゃむずかしいのでヒントを教えときます。ドラゴンの神殿にある四つのスイッチは，近くの宝箱にある「Y…A＝1　D＝4」の「Y」がヒントになっています。それがわかれば60分くらいでクリアできるでしょう。

メッセージに漢字を使いたかったのですが，データの量があまりに増えたり，打ち込むときやたら面倒なのでやめました。では，ごきげんよう…。



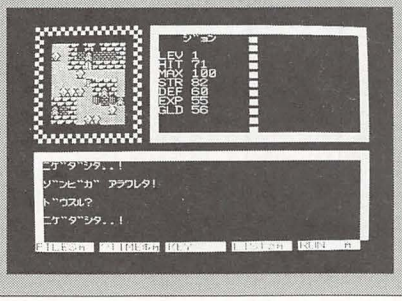
《第1図》ガノス王国近辺のMAP



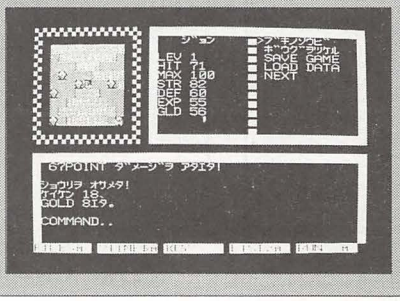
◀《写真1》ガノス王国のためにドラゴンを倒せる武具をそろえろ



◀《写真2》戦闘は自分のヒット・ポイントを考えながらうまく戦うように



◀《写真3》お金がたまったら町で新しい武器や防具を買おう



◀《写真4》ゲームをやめるときはコマンド・モードに入ってセーブしよう

★聞いて驚くな，ナント僕はMZ-80Bと，電波新聞社が10年近く前に出版した「MZ-80B活用研究実践プログラム集」という化石みたいな本を持っている。驚いただろ。(愛知県名古屋市・佐野　尚16才)……【Dr.D：読者は驚くかもしれないが，わしらは驚かんぞ。】

```
10 REM ※ｃｃａ※DATA SET ※ｃｃａ
20 KMODE:WIDTH 40:LV=1:ST=82:DE=60:HP=100:MHP=100:GL=30:X=9:Y=6:DIM M$(2,18),MS$(35),BG$(5,20):PLAY"R5
:R5"
30 SCREEN0,0:FORI=7TO-7STEP-1:SYMBOL(5,5),"KNIGHT AND DRAGON",2,2,7-ABS(I):NEXT
40 FOR I=0 TO 8:READ TN$(I):NEXT:FOR I=1 TO 4:READ SW$(I),SW(I),SG(I),AR$(I),AR(I),AG(I):NEXT:FOR I=0
TO 2:FOR L=0 TO 16:READ M$(I,L):NEXT:NEXT:CLICK OFF
50 FOR I=0 TO 17:READ MX$:FORL=1TOLEN(MX$):MS$(I)=MS$(I)+CHR$(ASC(MID$(MX$,L,1))-1):NEXT:NEXT:FOR I=0
TO 5:READF$(I),S$(I):FOR L=1 TO 20:READBG$(I,L):NEXT:NEXT
60 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("80B8C48523910CCC4C490B88287070280B8D4B852BF57EE")
70 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
80 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("20102C0008281000180C020600383854BB7DFEFE7D838301")
90 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0002280210451000000228021045 1000")
100 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("7EFFFFCFFFFFFEFC7E858587FD8586FC807A7A48027A7800")
110 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("30180C182050A0C0325008913C7AF5FA30180810000000000")
120 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("507878A8D4F8EC44406040A0C080C000547C7CAAD6FEEE44")
130 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("DF9F1F00FBF3C3000000000000000001C10000083020000")
140 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("00000000000000BB00EE00BB00EE0000000000000000")
150 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("5DEA57BAD5AE75AB0000000000000000508214A00528410A")
160 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("000000006C380000387C543800826CEE000854386CBA6C00")
170 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("00286C6C6C6C6C00385492929292FE00286C6C6C6C00")
180 DEFCHR$(108)=HEXCHR$("5054505455095E3FF0000000000000004040404040000000")
190 DEFCHR$(109)=HEXCHR$("0018003C007E00FF0018003C007E00FF0018003C007E00FF")
200 DEFCHR$(110)=HEXCHR$("8080A0A0A8A8AAAA8080A0A0A8A8AAAA8080A0A0A8A8AAAA")
210 DEFCHR$(111)=HEXCHR$("00000000000000003854 3844BA82286C0000000000000000")
220 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("0000185CBAB4BAB4243C240000000000000018000000000")
230 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("B57EFFFFFFFF6E00347EFFBE2A080000B57EFFFFFFFFF6E")
240 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
250 DEFCHR$(115)=HEXCHR$("0000244281814 23C1818181818000000C3C3A542818142BD")
260 DEFCHR$(116)=HEXCHR$("FFC3A54281815ABD0000181818180000FFC3A542818142BD")
270 DEFCHR$(117)=HEXCHR$("C3810000000000000000000000000000000000000000C381")
280 DEFCHR$(118)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000002070360FC7E6EDB")
290 DEFCHR$(119)=HEXCHR$("0000000000000003C243C1818181818000000000000000")
300 DEFCHR$(120)=HEXCHR$("3C243C1818181818000000000000003C243C1818181818")
310 COLOR6:LINE(0,0)-(12,12),"※,B:COLOR3:LINE(14,0)-(39,12),"※,B:COLOR5
320 LINE(0,14)-(39,24),"※,B:COLOR7
330 REM ※ｃｃａ※MAIN ※ｃｃａ
340 GB=F:GOSUB"DATA":GOSUB"MAP":COLOR5:LINE(26,1)-(26,11),CHR$(125+(HP/10)/LV)
350 COLOR7:GOSUB1000:IF STRIG(0) THEN 900
360 S=STICK(0):IF S=0 THEN PAUSE 3:GOTO 350 ELSE XX=(S=4)-(S=6):YY=(S=8)-(S=2)
370 SS$=MID$(M$(F,Y+YY),X+XX,1):IF INSTR("bcglr",SS$) THEN XX=0:YY=0
380 IF INSTR("defjkmnopstuvwx",SS$) THEN 680
390 X=X+XX:Y=Y+YY:GOSUB"MAP":IF RND>.95 ELSE 350
400 REM ※ｃｃａ※MONSTER ※ｃｃａ
410 GB=3:TN=INT(RND*3)+F-(X>40):TP=TN*25+58:TS=TN*19+48:TD=TN*15+43
420 MA$=TN$(TN)+"ｶﾞ ｱﾗﾜﾚ!":GOSUB 620
430 GOSUB"DATA":MA$="ﾄﾞｳｽﾙ?":GOSUB 620:AN=2:AN$(1)="ﾏﾀｶｳ":AN$(2)="ﾆｹﾞﾙ":GOSUB"SEL":IF B=2 THEN MA$="ﾆｹ
ﾞﾀｼﾀ..!":GOSUB 620:GOTO 340 ELSE MA$="ｼﾞｮﾝﾉ ｺｳｹﾞｷ!"
440 GOSUB 620:DA=INT(ST+SW-TD+RND*15+14):IF DA<1 THEN MA$="ｼｯｶﾘ ｶﾜｻﾚﾀ..":GOSUB 620:GOTO 490 ELSE MA$=S
TR$(DA)+"POINT ﾀﾞﾒｰﾝ ﾃﾞ ｱﾀｴﾀ!":GOSUB 620:TP=TP-DA
450 IF TP>0 THEN 490 ELSE MA$="ｼｮｳﾘﾃﾞ ﾒﾃﾏﾀ!/ｹｲｹﾝ"+STR$(TN*19+18)+"､/GOLD"+STR$(TN*10+8)+"ｴﾀ,":GOSUB 620
:EX=EX+TN*19+18:GL=GL+TN*10+8
460 IF EX<LV*145 ELSE MA$="ﾚﾍﾞﾙ ｱｯﾌﾟ!!":GOSUB 620:ST=ST+31:DE=DE+26:MHP=MHP+100:HP=MHP:EX=0:LV=LV+1
470 IF TN>5 THEN MID$(M$(F,Y+YY),X+XX,1)="i":IF TN=8 THEN 1040
480 GOTO 340
490 MA$=TN$(TN)+"ﾉ ｺｳｹﾞｷ!!":GOSUB 620:DA=INT(TS-AR-DE+RND*8+15):IF DA<1 THEN MA$="ｶﾜｼﾀｿﾞ!":GOSUB 620:G
OTO 430 ELSE HP=HP-DA:MA$=STR$(DA)+"Pts.OUT!":GOSUB 620
500 IF HP>0 THEN 430 ELSE MA$="G A M E  O V E R !":GOSUB 620:RUN
510 REM ※ｃｃａ※SUB ※ｃｃａ
520 LABEL"MAP":CGEN1:FORI=-4TO0:LOCATE 2,I+6:PRINT MID$(M$(F,Y+I),X-4,9):NEXT
530 LOCATE 6,6:PRINT"ﾞ":FORI=1TO4:LOCATE 2,I+6:PRINT MID$(M$(F,Y+I),X-4,9):NEXT
540 CGEN:RETURN
550 LABEL"DATA":LOCATE 18,1:PRINT"ﾚﾍﾞﾙ":LOCATE 15,3:PRINT"LEV";LV:LOCATE 15,4
560 PRINT"HIT";HP:LOCATE 15,5:PRINT"MAX";MHP:LOCATE 15,6:PRINT"STR";ST+SW
570 LOCATE 15,7:PRINT"DEF";DE+AR:LOCATE 15,8:PRINT"EXP";EX:LOCATE 15,9:PRINT"GLD";GL:RETURN
580 LABEL"SEL":COLOR7:FORI=1TOAN:LOCATE 28,I:PRINT AN$(I):NEXT:B=1
590 LOCATE 27,B:COLOR6:PRINT">":GOSUB1000:COLOR7:S=STICK(0):IF S=0 THEN IF STRIG(0)=0 THEN 590 ELSE 61
0 ELSE BB=(S=8)-(S=2):LOCATE 27,B:PRINT" "
600 IF B+BB>0 AND B+BB<AN+1 THENPLAY900:PLAY"O5V15C5FG":B=B+BB:GOTO 590ELSE 590
610 LINE(27,1)-(38,11)," ",BF:RETURN
620 LABEL"MA":CONSOLE 15,9,1,38:LOCATE1,23:FORI=1TOLEN(MA$):MM$=MID$(MA$,I,1)
630 IF MM$="*" THEN PAUSE1:GOTO 650 ELSE IF MM$="/" THEN PRINT:GOTO 650
640 PRINT MM$;
650 GOSUB1000:NEXT:PRINT:PRINT:CONSOLE
660 IF INKEY$(0)="" THEN GOSUB1000:GOTO 660 ELSE RETURN
670 REM ※ｃｃａ※EVENTS ※ｃｃａ
680 IF INSTR("opv",SS$) THEN GB=3:BG=0:TN=INSTR("opv",SS$)+5:MA$=TN$(TN)+MS$(6):GOSUB"MA":GB=4:TP=TN*1
20+60:TS=(TN-5)*200+30:TD=TN*24+5:GOTO 420
690 IF SS$="f" THEN F=1:X=8:Y=4 ELSE IF SS$="u" THEN F=0:X=23:Y=11
700 IF SS$="s" THEN F=2:X=7:Y=8 ELSE IF SS$="t" THEN F=0:X=59:Y=5
710 IF SS$="j" THEN IF Y+YY=4 THEN MA$=MS$(8):GOSUB"MA" ELSE IF Y+YY=6 THEN IF IT(2)=0 THEN MA$=MS$(11
):GOSUB"MA":IT(2)=1 ELSE MA$=MS$(10):GOSUB"MA" ELSE IF Y+YY=11 THEN MA$=MS$(9):GOSUB"MA"
720 IF SS$="j" THEN IF Y+YY=12 THEN IF IT(1)=0 THEN FORL=11TO13:MA$=MS$(L):GOSUB"MA":NEXT:IT(1)=1 ELSE
 IF K1=1 THEN MA$=MS$(15):GOSUB"MA":K2=1 ELSE MA$=MS$(14):GOSUB"MA"
730 IF SS$="e" AND K2=1 AND IT(3)=0 THEN MA$="ｶｷﾞﾃ ﾐﾂｹﾀ,":GOSUB"MA":IT(3)=1
740 IF SS$="k" THEN MA$=MS$(1):GOSUB"MA":IF F=0 AND Y+YY=12 AND IT(2)=1 THEN MID$(M$(0,Y),X+XX,1)="a"
ELSE IF Y+YY=7 AND IT(1)=1 THEN MID$(M$(F,7),X,1)="h" ELSE IF F=1 AND IT(3)=1 THEN MID$(M$(1,Y-1),X,1)
="h"
750 IF SS$="j" AND F=2 THEN IF SS(4)=1 AND AA(4)=1 THEN MA$=MS$(7):GOSUB"MA":X=38:Y=4 ELSE MA$=MS$(5):
GOSUB"MA":K1=1
760 IF SS$="d" THEN MID$(M$(F,Y+YY),X+XX,1)="h":IF Y+YY=5 THEN AA(4)=1:MA$=AR$(4)+MS$(0):GOSUB"MA" ELS
E IF F=2 THEN MA$="ﾃY.. A=1 D=4 ":GOSUB"MA" ELSE SS(4)=1:MA$=SW$(4)+MS$(0):GOSUB"MA"
770 IF SS$="j" THEN IF Y+YY=10 THEN 820 ELSE IF Y+YY=8 THEN 850
780 IF SS$="x" THEN MA$=STR$(K3)+MS$(2)+"/"+MS$(3):GOSUB"MA":IF K3=25 THEN MA$=MS$(4):GOSUB"MA":MID$(M
$(2,10),61,1)="i" ELSE K3=0
790 IF SS$="w" THEN MA$=STR$(K3)+MS$(2)+"/"+MS$(3):GOSUB"MA":K3=K3+Y-9
800 IF SS$="m" THEN X=12:Y=11 ELSE IF SS$="n" THEN Y=4:X=30
810 GOTO 340
820 MA$="ｺｺﾊ ﾄﾞｳｹﾞﾔﾀﾞﾖｼ!/ﾅﾆﾖ ｶｳ?":GOSUB"MA":AN=3:AN$(1)="ﾌﾞｷ":AN$(2)="ﾎﾞｳｸﾞ":AN$(3)="ﾔﾒﾙ":GOSUB"SEL":I
F B=3 THEN 340
830 IF B=2 THEN 840 ELSE AN=4:FOR I=1 TO 3:AN$(I)=SW$(I)+STR$(SG(I))+"$":NEXT:AN$(4)="ﾔﾒﾙ":GOSUB"SEL":
IF B=4 THEN 820 ELSE IF GL<SG(B) THEN MA$="ｶｷｶﾞ ﾅｲﾐﾀｲﾀﾞ..":GOSUB"MA":GOTO 830 ELSE GL=GL-SG(B):SS(B)=1
:MA$="ﾏｲﾄﾞ!":GOSUB"MA":GOTO 340
840 AN=4:FOR I=1 TO 3:AN$(I)=AR$(I)+STR$(AG(I))+"$":NEXT:AN$(4)="ﾔﾒﾙ":GOSUB"SEL":IF B=4 THEN 820 ELSE
IF GL<AG(B) THEN MA$="ｶｷｶﾞ ﾅｲﾐﾀｲﾀﾞ..":GOSUB"MA":GOTO 840 ELSE GL=GL-AG(B):AA(B)=1:MA$="ﾏｲﾄﾞ!":GOSUB"MA
":GOTO 340
```

★いつも楽しみにして買っています。これからも，ずっと読んでいこうと思います。では……。(広島県・中村謙太14才)……【つぐ美：ありがとう。これからもたくさん楽しい記事を載せますので，毎月買ってくださーい。影：オレからも頼んだぜー。編：毎月8日発売!】

```
850 MA$="ｺｺﾊﾙ ﾔﾄﾞﾈﾃﾞｽ。/****ｲｯﾊﾟｸ 40GOLD ｶｶﾘﾏｽｶﾞ ﾄﾏﾘﾏｽｶ?":GOSUB"MA":GOSUB"YN":IF B=2 THEN 340 ELSE IF G
L<40 THEN MA$="ｶﾈｶﾞ ﾀﾘﾝｼﾞｬ ﾅｲﾃﾞｽｶ!":GOSUB"MA":GOTO 340
860 GL=GL-40:GOSUB"DATA":MA$="ｺﾞﾕｯｸﾘ...":GOSUB"MA":SCREEN 1,1:CLS:PAUSE10
870 HP=MHP:SCREEN 0,0:MA$="ﾏｲﾄﾞ!":GOSUB"MA":GOTO 340
880 LABEL"YN":AN=2:AN$(1)="YES":AN$(2)="NO":GOSUB"SEL":RETURN
890 REM ※ｃｃａ※COMMAND ※ｃｃａ
900 MA$="COMMAND..":GOSUB"MA":AN=5:AN$(1)="ﾌﾞｷﾉｳｳﾋﾞ":AN$(2)="ﾎﾞｳｸﾞﾗｳｹﾙ":AN$(3)="SAVE GAME":AN$(4)="LOA
D DATA":AN$(5)="NEXT":GOSUB"SEL":IF B=5 THEN 340
910 IF B=3 THEN 960 ELSE IF B=4 THEN 980 ELSE IF B=2 THEN 940
920 AN=1:FOR I=1 TO 4:IF SS(I)=1 THEN AN$(AN)=SW$(I):B(AN)=I:AN=AN+1
930 NEXT:AN$(AN)="NEXT":GOSUB"SEL":IF B=AN THEN 900 ELSE MA$=SW$(B(B))+"ﾖ ｿｳﾋﾞｼﾀ..":GOSUB"MA":SW=SW(B(
B)):GOTO 340
940 AN=1:FOR I=1 TO 4:IF AA(I)=1 THEN AN$(AN)=AR$(I):B(AN)=I:AN=AN+1
950 NEXT:AN$(AN)="NEXT":GOSUB"SEL":IF B=AN THEN 900 ELSE MA$=AR$(B(B))+"ﾖ ｿｳﾋﾞｼﾀ..":GOSUB"MA":AR=AR(B(
B)):GOTO 340
960 MA$="SAVE Ok.?":GOSUB"MA":GOSUB"YN":IFB=2 THEN 900 ELSE OPEN"O",1,"KAD.DAT":PRINT#1,LV,HP,MHP,X,Y,
F,ST,DE,SW,AR,K1,K2,EX,GL:FOR I=1 TO 3:PRINT#1,IT(I):NEXT
970 FOR I=1 TO 4:PRINT#1,SS(I),AA(I):NEXT:FOR I=0 TO 2:FOR L=0 TO 18:PRINT#1,M$(I,L):NEXT:NEXT:CLOSE:G
OTO 900
980 MA$="LOAD Ok.?":GOSUB"MA":GOSUB"YN":IF B=2 THEN 900 ELSE OPEN"I",1,"KAD.DAT":INPUT#1,LV,HP,MHP,X,Y
,F,ST,DE,SW,AR,K1,K2,EX,GL:FORI=1TO3:INPUT#1,IT(I):NEXT
990 FOR I=1 TO 4:INPUT#1,SS(I),AA(I):NEXT:FOR I=0 TO 2:FOR L=0 TO 18:INPUT#1,M$:M$(I,L)=M$:NEXT:NEXT:C
LOSE:GOSUB"DATA":GOSUB"MAP":GB=F:GOTO 900
1000 REM ※ｃｃａ※BGM & ENDING ※ｃｃａ
1010 PLAY800:PLAY"V15:V15":PLAY"O"+F$(GB)+":O"+S$(GB)
1020 IF GB<>2 OR X<57 THEN PLAY@BG$(GB,BG):BG=BG+1:IF BG>20 THEN BG=1
1030 RETURN
1040 GB=5:MA$=MS$(16):GOSUB"MA":MA$="ﾄﾞﾗｺﾞﾝﾊ ｻｲﾆ ﾁｶﾗｦｷ､/ｲｷ ﾀｴﾀ..":GOSUB"MA"
1050 MA$="ｼﾞｮﾝ:....":GOSUB"MA":MA$="ｿｼﾃ ｷﾐﾊ ｿﾉﾊﾞﾆ ﾀｵﾚｺﾝﾀﾞ../..ｿｳ､ｷﾐﾊ ｶｯﾀﾉﾀﾞ..!":GOSUB"MA":MA$="///////
ｿｼﾃ､ｶﾞﾉｽ ｵｳｺｸﾊﾙ/ｿﾉﾄｦ ｻｶｲﾆ ﾍｲﾜﾆ ﾅｯﾃ ｴｸﾉﾀﾞｯﾀ..//       Fin.":GOSUB"MA":WIDTH 80:KEY0,"":END
1060 REM ※ｃｃａ※DATA ※ｃｃａ
1070 DATA ｽﾗｲﾑ,ｳﾙﾌ,ｿﾞﾝﾋﾞ,ｵｰｸ,ｽｹﾙﾄﾝ,ｻｲｸﾛﾌﾟｽ,ｺﾞｽﾄﾆｱ,ﾏﾄﾞｳｼ,ﾄﾞﾗｺﾞﾝ
1080 DATA "ﾅｲﾌ    ",25,50,"ｷﾉﾀﾀﾃ    ",14,40,ﾄﾞｳﾉｹﾝ,80,180,"ﾃｯﾊﾟﾝ ",68,160,ｷﾞﾝﾉｹﾝ,93,500,ﾃﾞﾝﾉﾖﾛｲ,100,580,D.ｿ
ｰﾄﾞ,187,0,D.ｱｰﾏｰ,140,0
1090 DATA ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
1100 DATA ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccbbbbbbbbbbbbcc
1110 DATA ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccbbbbbbbbbbbbcc
1120 DATA ccccccccccccccccccccccccccccccccccccbbbbbbbbbbbbbbbccbbbbbbbbbbbbbbc
1130 DATA ccccccaabaabaaccccccaabaaaccccbbaajaaaggggbbbcbbbbbbbaaabbbbc
1140 DATA ccccccaaaaaaaaaaccaaabaaabaabbbbaaaaaguguggbcbbbiibbasbbiibc
1150 DATA ccccaabaabaabaaaccccaaaaaaaacbbggabaghjhhhgbbcbbiibiiaaaoiibc
1160 DATA cccccaaabaaaaaaabaaabcccaabaaabbgmgaaaggkggggbcbbiibiibbbbbbiibc
1170 DATA ccccacaaaaabaabaaccaaaaaabaaaabbgjhaaaabaaaaabccbbiiiiiiiiibbc
1180 DATA ccccaaaabaaaaaaaccccccaabaabaaabbbbggggaaaaaaggggabbcbibiibiibiiibc
1190 DATA ccccaabaaaabaaaccccccccaaaaabaaabbbbbbaabbbagjgabbcbiiiibiiiiiibc
1200 DATA ccccaaaaabaaaabaccccccafabaaaabaaaaaabagggaalhljbbbbibbiiiibbibbc
1210 DATA ccccabaaaaaaaaaccccccaabbaabbaabbbbbaaajhgaaaabaabakiiiiibiiibiibc
1220 DATA cccccaaaaeabababaaccaaaabaaaaaccbbbbbaagggabbaaaaabbbbiibiibiicc
1230 DATA ccccccbabbaaaaabaaaaabaaabaaccccccbbbabaaaaaaabbbbccbiiiiiiiibbbc
1240 DATA cccccccccccccccccccccccccccccccccbbbbbbbbbbbbbccccccbbbbbbbbbbcc
1250 DATA ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
1260 DATA gggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1270 DATA gggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1280 DATA gggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1290 DATA ggggggggugggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1300 DATA gggghihhiihihiiiiiiiiiggggglgmglhhhghhhhghhhghgghhhhghgggghhhggggg
1310 DATA ggggihihhihiihiiiiiiiiggggglhhhlhghhhgghghghhhhhgggghghhhhhphdgggg
1320 DATA ggggihhiiihiiiiiiiiiiggggghghgggghgghhhhgghhghhhhhohgggghhhggggg
1330 DATA gggghiihhihiihhihiihhiggggghghghhohhhgghgghhhhggghgggggggggggggg
1340 DATA gggghiiihiihihihihiihhggggghhhhhghgghhhhohhhghhhghghhhhhhhhhhggggg
1350 DATA ggggiiiiiiiiiiiiiiiiiiggggggggghhghghhghgggghhhhghgggggggggghgggg
1360 DATA ggggiihiigggggggghgggggggghhghhhhgghghgghhghhgghghgggggggghgggg
1370 DATA ggggihhihggnghhhhhhhhhhhgggghohghhghhghohohhhgghhghgggggggghgggg
1380 DATA ggggiiihiglklhhhhhhhhhhgggggggghgghhhhhhhhhghhhhhghgggggggghgggg
1390 DATA gggggggggghhhhhhhhhhhhhhgggghghhhhhhhgohgghgghhgggghgggggggghgggg
1400 DATA gggghhhhhhhhhhhhhhhhhhhgggghhhghhghgghhhghhhhhhhhhhhhhhhhhhgggg
1410 DATA gggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1420 DATA gggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggggg
1430 DATA rrrrrrrrrrrrrrrqrrrrrrrrrrrrrrrrrgggggggggggggggggggggggggggggggggg
1440 DATA rqrrrrrrrrqrrrrrrrrrqrrrrrrrrrrrrrgggggggggggggggggggggggggggggggg
1450 DATA rrrrrrrqrrrrqrrrqrrrrrrrrrrrrrrrgggggggggggggggggggggggggggggggg
1460 DATA rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrgggggggggggggggggggggggggggggggg
1470 DATA rrqrrrqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqrrrrggggggiiggiiggiigiiggggiiiiiiiig
1480 DATA rrrrrqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqrrrrrrrggggiiiiggiiiiiiiiiggggggiiiiig
1490 DATA rrrrqqqqqqqqqgggggggqqqqqqrrrqrrggggiigiiiigiigiggiiliiiiiiiiiig
1500 DATA rqrrqqqqqqqqqghljlhgqqqqqqqrrrrrggggiggiggggggggiiiiiiiiiiiiiig
1510 DATA rrrrrqtqqqqqqgghhhggqqqqqqrrrrrrrggggiiiiigigigiiiggggggiiiiig
1520 DATA rrqrrqqqqqqqqqqghggqqqqqqqrrqrrrggggggggiggiigiiiiilililiiiiig
1530 DATA rrrrqqqqqqqqqqqghgqqqqqqqqqrrrrrggggiiiiiiggiggiiiiiiggggggggg
1540 DATA rrrrrqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqrrrrggggiiccccixggiggiggiigllllllg
1550 DATA rrqrrqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqrqrrggggiccccciwgdiggiiigigiiiiiiig
1560 DATA rrrrrqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqrrrrrggggiicccciiwggiiggggggigiigigiig
1570 DATA rrrqrrqqqqqrrrqqqqqqqqqqqrrrrrrrggggiiiiiiwggggiiiiiiiigggqvgggg
1580 DATA rrrrrrrrrrrqrrrrrrrrrrrrrrrrqrrrgggggggggggggggggggggggggggggggggg
1590 DATA rrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrgggggggggggggggggggggggggggggggggg
1600 DATA ﾏｯﾄﾖｳﾛﾁ､ｷｸﾞｷ!ｷｷｰﾄｳﾚ､ﾅ!ｷｷﾛﾄｳﾚ!ｾｳｰﾂｷ!ｲﾚ､ｾｳｰﾂｬ!ｶｽｲ'､ﾆﾏｷｶﾅｷ'!ｽﾁ
1610 DATA ｷﾑｼﾐ;ﾃﾞﾋﾊﾋﾊ!ｺﾞ･ﾗﾌｳｧ!ﾔｰﾄｹﾛﾋﾞ!ﾅﾞﾘｻﾞ"ﾙ!ﾅｻﾜﾎ!ｳｺﾚ､;ｸｼﾐ･ｻｻﾎ!ﾆｽｽｽ!ｸﾁ"
1620 DATA ｷﾑｼﾐ;ﾃﾞﾘｻﾞ"ﾙ!ｽﾄﾞ"ﾋ!ｳｯｻﾞﾋｳｰﾁﾘ!ﾅﾞﾘｻﾞ"ｬ!ﾁｶｾﾐﾄﾞ!ｷｵﾛﾆｳ//ｷﾞﾋﾞﾛﾗ"
1630 DATA ﾅﾞﾘｻﾞ"ｬ!ﾁｶｾｴﾋ!ﾅﾞﾋﾊｾﾊ!ｺﾞｷﾞ!ｳﾚﾀｴｷﾞ//,ｳｳﾄﾞｸﾁﾞ//,ﾔﾙﾊ!ｺｰｷｳｷﾘ!ﾄﾞｻﾞﾀｴ!ｳｺﾚ//
1640 DATA ｷｸﾞｯ!ｲｺﾞﾗｴ//,ｻﾞｯｯｴ;ｼｽﾔ!ｹﾝｽｳｻﾅﾋ!ｽﾘﾌﾞ「ﾁﾁﾞ!ﾅﾞﾘｻﾞ'ﾋ!ﾅﾞﾋﾊｾﾊ!ｺﾞｷﾞ!ﾆｳﾀ･
1650 DATA ﾁｶｿﾆｳﾅ!ｳｴｻﾅﾁﾞ//ｹﾝｽｳｻﾅﾋ!ﾄﾞｷｳｳｵﾊ!ｶﾅｻｽ!ｳｳﾄｹﾛ//,ｻﾞｯｴ;ｷ'ﾞﾋﾞﾛﾗ"
1660 DATA ｻﾞｯｯｴ;ﾒｷｽ!ｷｼﾞ'ﾇ!ｽﾌｶﾘｻｷﾊ!ｷｸﾞｷﾞ!ｾﾄﾘﾛﾁ//,ﾅﾞﾘｻﾞ';ｴｴ//ｺﾞﾏｰ""
1670 DATA ｸﾑﾋ!ﾌﾛﾆﾊﾁﾓ!ﾀﾊﾋﾞﾇ!ｾﾝﾙｻﾞﾁﾞ//ｸﾑﾋ!ｷｰﾁ"
1680 DATA 5,4,"D:D","E:D","F:D","F:F","E:D","C:D","E:D","D:F","D:D","D:D"
1690 DATA "D:D","D:E","D:D","D:E","D:D","D:E","D:D","D:E","D:D","D:D"
1700 DATA 2,8,"D:D","A:A","D:D","A:A","C:C","G:G","C:C","C:C","D:D","A:A"
1710 DATA "D:D","A:A","C:C","G:E","C:D","C:C","D:D","D:D","A:A","D:D"
1720 DATA 4,6,"E:E","C:E","D:D","C:D","F:C","C:C","D:R","C:R","E:C","C:D"
1730 DATA "D:E","C:F","F:A","C:F","D:G","C:G","E:G","C:G","D:R","C:R"
1740 DATA 5,3,"C:C","C:C","C:C","C:C","C:C","C:C","C:C","D:D","D:D","C:C"
1750 DATA "C:C","C:C","C:C","F:D","D:E","D:C","C:C","C:D","D:D","C:C"
1760 DATA 5,4,"C:C","C:C","C:C","C:C","C:D","C:D","C:D","C:D","F:A","R:R"
1770 DATA "E:D","R:R","D:E","E:E","F:F","E:E","C:C","C:C","C:C","C:C"
1780 DATA 6,5,"D:D","R:R","G:D","R:R","D:D","R:R","G:G","R:R","C:C","R:R"
1790 DATA "F:D","R:R","D:D","R:R","F:F","R:R","D:D","C:D","D:C","C:C"
```

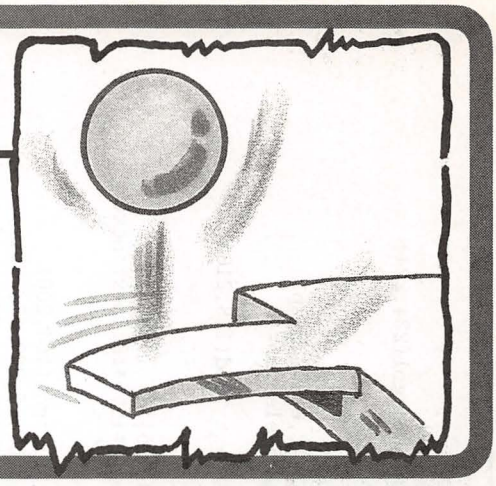

★ストリートファイターIIの対戦プレイはとてもおもしろい。他人の対戦プレイを見物しているだけでもGOOD！(茨城県水戸市・八木岡　実21才)……【影：やだやだ，他人のプレイを見ているだけじゃやだやだ。編：ダダこねると，本田部屋にいれてあげませんよ。】

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

玉ころがしアクション

COROL（コロル）

●福田　圭介



▶内　容◀

トップビューのアクション・ゲームです。丸い玉を操って，ゴール（白いエリア）まで行ってください。

海に落ちたり，タイム（左上）がなくなるとミスです。ミス10回で，ゲーム・オーバーです。

青い菱形（ひしがた）はジャンプ台で，乗るとジャンプします。位置がつかみにくくなりますが，影などから判断してください。

▶操作方法◀

ジョイスティックの左右を使います。自分は常に進み続けています。スティックの左右で，進む方向を回転させることができます。

ジャンプ中でも動かせます。

▶プログラムについて◀

普通に打ち込んでください。とくにむずかしいことはやっていません。関数SIN，COSの使いかたを最近覚えたのでそれが使いたくて作りました。

エンディング・メッセージのところで，何回もバグってしまい，大変でした。

▶改造のアドバイス◀

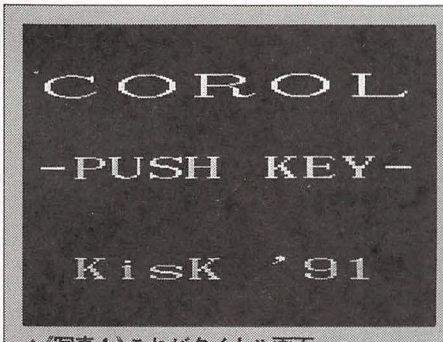
間抜けな音楽を直してください。あと，面データを変えるのもいいですが，キャラが画面からでないように作ってください。

▶最後に◀

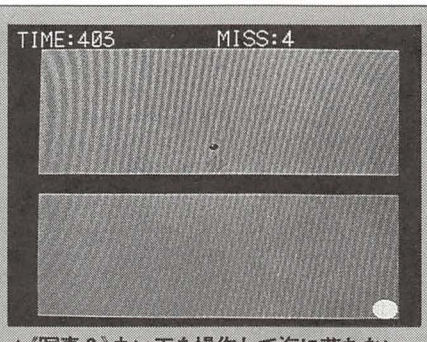
トイレの中で3秒で思いついて，デバッグをいれて3時間ほどで作ったこのゲームを，ぜひ打ち込んでください。載ったらの話だけど。

★参考にしたもの

- 4月号リフレクションゴルフ
- TM NETWORK(TMN) のアルバム「CAROL」のタイトル(CAROL→COROL)
- マーブルマッドネス

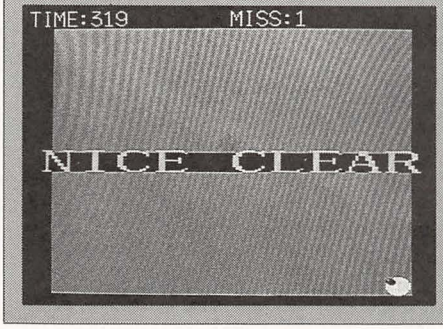


▲〈写真1〉これがタイトル画面です。キャロルとはちがうよ

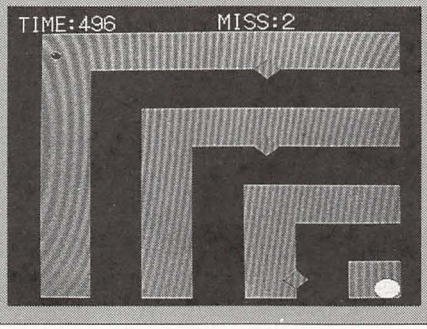


▲〈写真2〉丸い玉を操作して海に落ちないようにしてゴールまでいってください

▼〈写真3〉白い丸い円にたどりつければゴール。ステージ・クリアとなります



▼〈写真4〉この面は最後のジャンプ台がむずかしい



COROLのプログラム・リスト

```
 10 /*
 20 int st,tm,p,ms :dim str msg(3)[32]
 30 float x,y,z,xs,ys,zs,ho :dim char sp(63)
 40 /*
 50 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511) :mouse(0):mouse(4)
 60 cls:color 3 :sp_init():sp_off():sp_disp(1) :vpage(0)
 70 /*
 80 bgm()
 90 /*
100 sp=( 0, 5, 5, 5, 0, 0, 0, 0, 5,15, 5, 5, 5, 0, 0, 0,
110        5, 5, 5, 5, 0, 0, 0, 5, 5, 5, 5, 0, 0, 0,
120           0, 5, 5, 5 ) :sp_def(0,sp,0)
130 for i=0 to 63:sp(i)=-(sp(i)<>0):next :sp_def(4,sp,0)
140 /*
```

★この本は他誌より安く，内容が他誌よりも濃い。九重マル。(香川県坂出市・竹林郁子15才)……【影：そうだろう。ベーマガは世界一の雑誌なんだよ。つぐ美：これ世の中の常識ね。編：だから……毎月安いということで2冊買ってください。影：九重マル……。】

★最近はPC98かX68000一色となってしまった。はっきり言って僕は悲しいぞ。影さんそう思わないか。(滋賀県近江八幡市・山本浩二16才)……
【影：確かにいわれてみればそのような気もするが……。Dr.D：まだまだじゃよ。つく美：みんなプログラムを作って送るしか!?】

```
150 apage(0) :symbol(  8, 48,"ＣＯＲＯＬ",2,1,2,255,0)
160          symbol(  8,115,"-PUSH KEY-",2,1,2,191,0)
170          symbol(  8,200," KisK '91 ",2,1,2,167,0)
180          symbol(264,115,"GAME  OVER",2,1,2,167,0)
190          symbol(  8,371,"NICE CLEAR",2,1,2,191,0)
200 home(0,0,0):vpage(3):apage(1)
210 /*
220  repeat
230 sp_off() :home(0,0,0) :st=1:ms=0 :cls :m_stop()
240 vpage(1) :but() :home(0,256,256) :m_play(4,5)
250 /*
260  repeat
270 tm=500:x=24:y=x:z=0:xs=0:ys=0:zs=0:ho=0 :sp_off() :cls
280 home(0,256,256):vpage(1):fill(0,0,511,511,4) :pr():p2()
290 switch st :case 1:st1():break :case 2:st2():break
300           case 3:st3():break :case 4:st4():break
310           case 5:st5():break :endswitch :vpage(3)
320 /*
330 repeat
340   s=stick(1) :ho=ho+((s=6)-(s=4))*0.2#
350   xs=sin(ho)*2:ys=cos(ho)*2 :x=x+xs:y=y+ys
360   zs=zs+0.5#:zs=zs+(zs<0)*-0.5# :z=z-zs
370   z=z*(z>0)*-1:zs=zs*(z>0)*-1 :move(x,y) :p=point(x,y)
380   if z=0 and p=79 then zs=-8 :m_play(3)
390   pr() :tm=tm-1
400 until tm<0 or (z=0 and p=255) or (z=0 and p=4)
410 /*
420 if tm<0 then ms=ms+1 :m_play(2) :continue
430 if z=0 and p=4 then ms=ms+1 :m_play(1) :continue
440 st=st+1 :home(0,0,256) :m_play(8) :but()
450  until ms>9 or st=6
460 /*
470 m_stop(4,5) :cls :sp_off()
480 if ms>9 then home(0,256,0) :m_play(7) :but() :continue
490 /*
500 vpage(0):wipe():symbol(147,231,"HAPPY END",1,1,2,167,0)
510 msg(0)="CONGRATULATIONS.   ":msg(1)="ALL ROUND CLEARED. "
520 msg(2)="YOU ARE NICE GAMER.":msg(3)="     1991 K.F/DEMPA"
530 for i=0 to 3 :locate 1,i+1 :for j=1 to 20
540   print mid$(msg(i),j,1); :for k=0 to 200:next
550 next:next :vpage(2) :m_play(6)
560 for i=0 to 50000:next :but()
570  until 0
580 /*
590 func move(rx,ry)
600  sp_move(0,rx-2,ry-2-z,0):sp_move(1,rx-1+z,ry-1,1)
610  sp_on() :endfunc
620 /*
630 func pr() :locate  0,0:print using "TIME:###";tm
640 endfunc
650 func p2() :locate 16,0:print using "MISS:#";ms
```

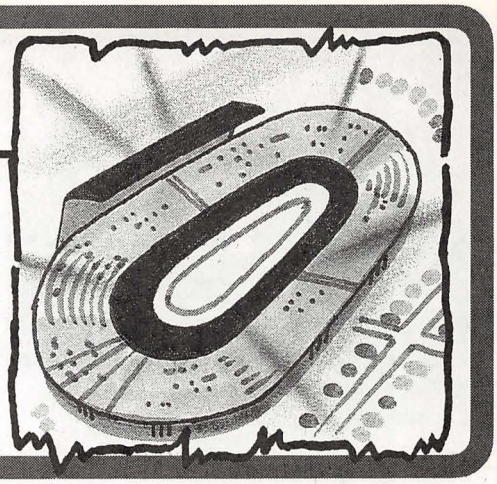
```
660 endfunc
670 /*
680 func st1() :fill(16,16,239,239,195)
690  fill(0,120,255,135,4) :jpd(120,104):gol(224,224)
700 endfunc
710 /*
720 func st2() :int zp=195
730  for i=0 to 7:fill(16+i*32,16+i*32,239,239,zp)
740               if zp=4 then zp=195 else zp=4
750  next :gol(224,224)
760  for i=0 to 1:jpd(151,40+64*i):next :jpd(168,216)
770 endfunc
780 /*
790 func st3() :fill(16,16,239,143,195)
800  for i=3 to 12:for j=3 to 8:jpd(i*16,j*16):next:next
810  gol(120,173) :endfunc
820 /*
830 func st4() :fill(16,16,47,47,195) :gol(164,200)
840  fill( 16,20,239, 27,195):fill(208,16,239,47,195)
850  fill(208,16,214,207,195):jpd(204,200) :endfunc
860 /*
870 func st5()
880  for i=2 to 6:for j=1 to 6:jpd(16+i*32,16+j*32):next:next
890  fill(16,16,47,55,195) :jpd(40,48):gol(144,144)
900  endfunc
910 /*
920 func but() :repeat:until strig(1)=0
930             repeat:until strig(1)=1
940             repeat:until strig(1)=0 :endfunc
950 /*
960 func jpd(jx,jy) :symbol(jx,jy,"◆",1,1,1, 79,0) :endfunc
970 func gol(jx,jy) :symbol(jx,jy,"●",1,1,1,255,0) :endfunc
980 /*
990 func bgm() :m_init():m_tempo(120)
1000  for i=1 to 8 :m_alloc(i,1000):m_assign(i,i) :next
1010  m_trk(1,"v15o1@68a16o2@65a4")
1020  m_trk(2,"v15o1@51|:10a64:|")
1030  m_trk(3,"v15o1@67l16av13av11av9av7av5av3av1a")
1040  m_trk(4,"v15o4@48l16[d.c.][coda]")
1050  m_trk(4,"|:c8cdcd:|>|:c8cdcd:|<[*]")
1060  m_trk(5,"v13o4@1l16[d.c.][coda]|:c8defe:|>")
1070  m_trk(5,"v14|:c8defe:|<v13[*]")
1080  m_trk(6,"v15o4@48l16d8dd8e8c8c8cc8cc[d.c.]")
1090  m_trk(7,"v15o3@1l16grgcrcfr8o4@51a")
1100  m_trk(8,"v15o4@22l16g8ggg4")
1110 endfunc
1120 /*  ___________________________________
1130 /*  / COROL  For X68000   BY K.FUKUDA /
1140 /* / むずかしいぞ～！  がんばってね  /
1150 /*  -----------------------------------
```

X68K

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

タイム・アタックが熱いぜ！

ダウンフォース



●いとう　たかゆき

ゲーム内容

車でコースを走ってタイムをだすゲームです。何人か集めて競い合って楽しんでください。

遊びかた

ジョイスティック専用です。レバーを左右に倒すことによってその方向に回転し，Ⓐボタンがブレーキ，Ⓑボタンがアクセルです。

走りの基本

やっぱり基本はアウト・イン・アウト，これができないと速く走れません。それとショート・カット，このゲームでは基本です。

プログラムについて

ナナメ方向への移動がムズカシかったです。ドットのタテとヨコの割合がちがうし（2＝3），角度によってXとYに加算していく値を計算（?）したりと，中央部分のSwitch文がそれです。

最後に

日本GP直前のナニーニの切断事故はショックでした。でも，その代走のモレノが2位表彰台！なんて感動的なんだろう。で，話しは変わりますが，'90年12月号161ページで予告したコミカル・アクションゲームは中止（?）になりました。ゴメンナサイ……（設定が不安定のまま制作開始したためぶちこわれた）。

それでは次回のゲームに期待してください。サヨウナラ！

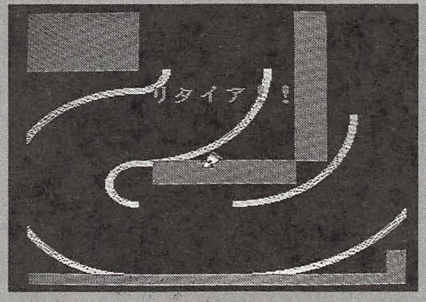
★　　★

《第1表》変数表

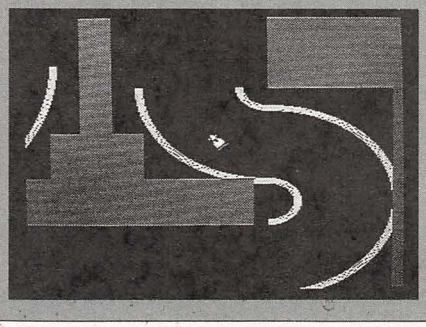
sht	シフト（1速～9速）
rpm	回転数
mu	車の向き
co	地面の判定
patd	パターン・データ
mt	分
sc	秒
ms	百分の1秒
sp	スプライト・データ
x	x座標
y	y座標
ti	タイム
st	ジョイスティック入力用
tr	トリガ入力用



◀《写真1》これがタイトル画面です。みんなで楽しくタイム・アタックしよう



▲《写真3》コースの外にでるとすぐにリタイアとなってしまう



◀《写真2》カーブではスローイン・ファースト・アウトが基本だ

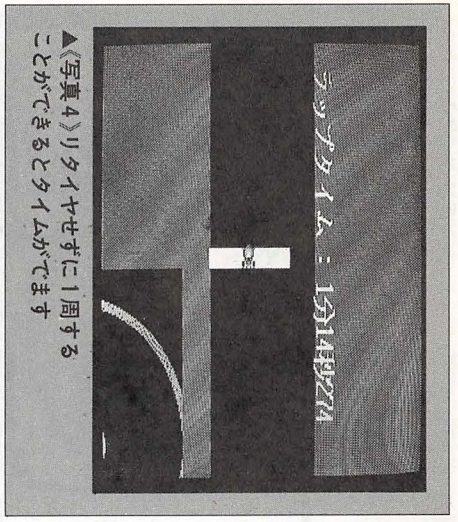
ダウンフォースのプログラム・リスト

```
100 /*----- ダウンフォース for X68000 -----
110 /*----- programmed by いとう たかゆき -----
120 screen 0,0,0,1:windows(0,0,1023,1023):sp_init():sp_on():sp_disp(1)
130 int i,j,st,tr,mu,patd,rpm,shi,ha,co,mi,sc:str sp(4)[255],ms
140 float ti,x,y:color[0,rgb(31,0,0),0,65535]
150 dim char c(255),x1(39),y1(39),x2(39),y2(39)
160 dim char cx(21),cy(21),cr(21),cs(21),ce(21)
170 dim char x3(22),y3(22),x4(22),y4(22)
180 title():dataset():cls
190 palet(1,hsv(0,0,10)):palet(2,rgb(0,12,0)):palet(3,hsv(0,0,15))
200 /*----- コースを画く -----
210 paint(0,0,2)
220 for i=0 to 38
230   line(x1(i)*10,y1(i)*10,x2(i)*10,y2(i)*10,1)
240 next
250 for i=0 to 20
260   for j=0 to 4
270     circle(cx(i)*10,cy(i)*10,cr(i)*10-j,14,cs(i)*10,ce(i)*10)
280     circle(cx(i)*10,cy(i)*10,cr(i)*10+60+j,14,cs(i)*10,ce(i)*10)
290   next
```

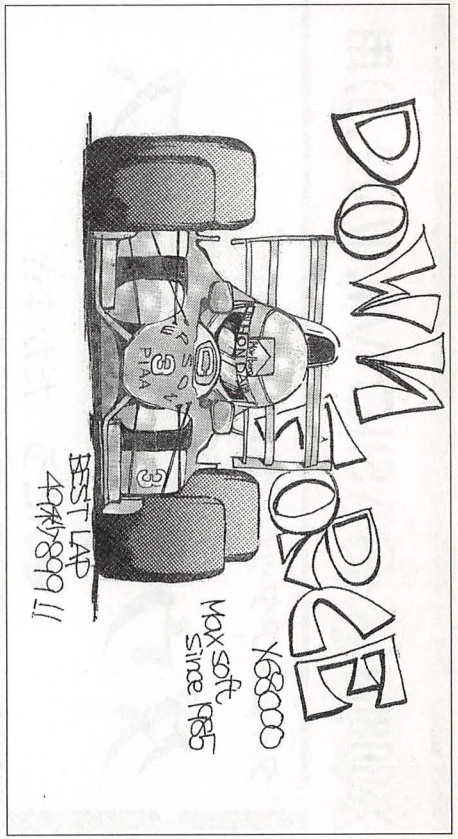
★5年近くも前から読んでいるのに，初投稿です。先日，MSX2＋を入手した（時代遅れ）ので投稿してみたいと思います。これで私もパソコン・ユーザーだ!!（愛知県名古屋市・CB19才）……【Dr.D：MSXユーザーの投稿レベルは高いぞ。心してかかるように！】

★研ナオコは、オレの村の人と結婚した（実話だ！）。でも，友人は誰も信じてくれない。盆になると東京からくるのでカゲさんもきません？（茨城県鹿島郡・藤谷明紀15才）……【影：えー，研ナオコの盆踊りを見にかい。他の人がいいなあ。つく美：わがままばっかり。】

```
300 next
310 box(140,140,1023,1000,3)
320 paint(200,300,1):paint(0,0,3)
330 for i=0 to 20
340   fill(x3(i)*10,y3(i)*10,x4(i)*10,y4(i)*10,3)
350 next
360 fill(590,160,600,220,15)
370 /*----- スタート -----
380 x=530:y=65:mu=7:shi=1:rpm=0:ha=0:ti=0:mi=0:color 7
390 home(0,x,y):contrast(15):locate 3,3:print"Ａボタンでスタートします。"
400 sp_set(0,137,137,&H102,3)
410 while tr<>2
420   tr=strig(1)
430 endwhile:cls
440 for i=1 to 3
450  beep:locate 16,8:print 3-i
460   for j=1 to 3000
470   next
480 next:cls
490 /*----- メインプログラム -----
500 repeat
510 st=stick(1)
520 if st=4 or st=6 then { ha=ha+1 }
530 if ha>shi/4 then { mu=mu+(st=4)-(st=6):ha=0 }
540 if mu=25 then { mu=1 } else { if mu=0 then { mu=24 } }
550 tr=strig(1)
560 if tr=1 then { rpm=rpm+30-shi } else { rpm=rpm-8 }
570 if tr=2 then { rpm=rpm-30  }
580 if co=2 then { rpm=rpm-20-shi*2 }
590 if rpm>50+shi*10 then { shi=shi+1:rpm=20 }
600 if rpm<1 and shi<>1 then { shi=shi-1:rpm=80 }
610 if rpm<1 then { rpm=0:shi=1 }
620 if shi=10 then { shi=9 }
630 switch mu
640   case 1 :patd= &H100:y=y-shi*1.5#                :break
650   case 2 :patd= &H100:y=y-shi*1.25#:x=x+shi*0.17#:break
660   case 3 :patd= &H101:y=y-shi      :x=x+shi*0.33#:break
670   case 4 :patd= &H101:y=y-shi*0.75#:x=x+shi*0.5# :break
680   case 5 :patd= &H101:y=y-shi*0.5# :x=x+shi*0.66#:break
690   case 6 :patd= &H102:y=y-shi*0.25#:x=x+shi*0.83#:break
700   case 7 :patd= &H102:              x=x+shi      :break
710   case 8 :patd= &H102:y=y+shi*0.25#:x=x+shi*0.83#:break
720   case 9 :patd=&H8101:y=y+shi*0.5# :x=x+shi*0.66#:break
730   case 10:patd=&H8101:y=y+shi*0.75#:x=x+shi*0.5# :break
740   case 11:patd=&H8101:y=y+shi      :x=x+shi*0.33#:break
750   case 12:patd=&H8100:y=y+shi*1.25#:x=x+shi*0.17#:break
760   case 13:patd=&H8100:y=y+shi*1.5#                :break
770   case 14:patd=&H8100:y=y+shi*1.25#:x=x-shi*0.17#:break
780   case 15:patd=&HC101:y=y+shi      :x=x-shi*0.33#:break
790   case 16:patd=&HC101:y=y+shi*0.75#:x=x-shi*0.5# :break
800   case 17:patd=&HC101:y=y+shi*0.5# :x=x-shi*0.66#:break
810   case 18:patd=&H4102:y=y+shi*0.25#:x=x-shi*0.83#:break
820   case 19:patd=&H4102:              x=x-shi      :break
830   case 20:patd=&H4102:y=y-shi*0.25#:x=x-shi*0.83#:break
840   case 21:patd=&H4101:y=y-shi*0.5# :x=x-shi*0.66#:break
850   case 22:patd=&H4101:y=y-shi*0.75#:x=x-shi*0.5# :break
860   case 23:patd=&H4101:y=y-shi*0.99#:x=x-shi*0.33#:break
870   case 24:patd= &H100:y=y-shi*1.24#:x=x-shi*0.17#:break
880 endswitch
890 sp_set(0,137,137,patd,3)
900 home(0,x,y)
910 co=point(x+130,y+130)
920 ti=ti+1-shi/60
930 until co=3 or co=15 or co=0
940 /*----- 結果表示 -----
950 if co=3 or co=0 then {
960   color 5:locate 11,4:print"リタイア！！" } else {
970   ti=ti/9.92#
980   while ti>60
990     ti=ti-60:mi=mi+1
1000  endwhile
1010  sc=int(ti):ti=ti-sc
1020   ms=mid$(str$(ti)+"00",3,3)
1030   locate 3,4:print using"ラップタイム :##分##秒& &";mi,sc,ms }
1040 for i=1to 20000:next
1050 goto 370
1060 /*----- データセット -----
1070 func dataset()
1080 spritedata():coursedata()
1090 /*----- パレットブロックセット -----
1100 for i=0 to 15
1110   sp_color(i,hsv(0,0,i*2))
1120 next
1130 endfunc
1140 /*----- スプライトセット -----
1150 func spriteset(pat)
1160 for i=0 to 3
1170   for j=0 to 63
1180     c(i*64+j)=val("&h"+mid$(sp(i),j+1,1))
1190   next
1200 next
1210 sp_def(pat,c)
1220 endfunc
1230 /*----- タイトル画面 -----
1240 func title()
1250 symbol(40,40,"ダウンフォース",1,3,2,5,0)
1260 color 7:locate 16,7:print"for X68000"
1270 locate 5,9:print"Ｂボタンで始まります。"
1280 color 5:locate 6,13:print"MAX soft since 1985."
1290 locate 2,14:print"Programmed by Takayuki Itoh":color 7
1300 while tr<>1
1310   tr=strig(1)
1320 endwhile
1330 contrast(0)
1340 endfunc
1350 /*----- コースデータ -----
1360 func coursedata()
1370 x1={36,36,64,10,10,10,10,18,30,30,24,24,24,18,18,30,24,40,40,62,62,
1380     80,68,74,74,74,74,68,68,62,56,42,42,44,50,42,42,80,80}
1390 x2={90,64,90,10,10,10,10,24,30,30,30,24,30,18,24,30,24,58,58,62,80,
1400     80,74,78,78,86,86,80,80,62,56,48,48,44,50,60,60,90,90}
1410 y1={16,22,22,10,10,10,10,28,28,30,34,34,40,28,46,40,46,88,94,78,78,
1420     78,84,74,68,64,58,48,42,54,54,72,78,52,52,34,40,40,34}
1430 y2={16,22,22,10,10,10,10,28,30,34,34,40,40,46,46,78,78,88,94,84,78,
1440     84,84,74,68,64,58,48,42,64,64,72,78,60,60,34,40,40,34}
1450 cx={36,10,10,40,58,84,78,74,86,80,68,48,42,42,42,42,60,70,80,90,90}
1460 cy={28,10,10,78,84,84,84,66,56,56,54,64,70,60,52,42,32,32,32,28,28}
1470 cr={6,4,4,10,4,4,10,2,2,8,6,8,2,2,2,2,2,2,6,6}
1480 cs={9,0,0,18,27,18,0,9,27,0,9,27,9,27,0,9,27,0,18,27,0}
1490 ce={18,0,0,27,0,0,9,27,0,9,18,0,27,0,9,27,0,18,27,0,9}
1500 x3={80,40,32,32,24,34,34,58,60,63,64,68,80,82,74,60,69,43,50,52,43}
1510 x4={92,80,60,34,32,42,60,60,80,65,84,74,82,86,103,103,71,60,56,54,52}
1520 y3={24,22,24,32,36,52,78,76,75,54,50,86,76,80,65,40,32,40,44,48,68}
1530 y4={32,24,32,80,38,60,84,78,77,76,56,103,84,84,67,42,40,44,48,68,70}
1540 endfunc
1550 /*-----スプライトデーター-----
1560 func spritedata()
1570 sp={
1580 "00000001100000000009901DD1099000000550DBBD05500000011019910110000",
1590 "00011018810110000000018118180000000000181181000000000017B00B710000",
1600 "000019BEEB910000000019CDDC9100000000018BCCB810000000999ABBA999000",
1610 "000555788755500000011118811110000001110110111000000111000011100"}
1620 spriteset(0):sp={
1630 "00000001170110000000000011A0FF1000000000011CEF100000000111CEE0000",
1640 "000001BCC11C0B7000001BCD1110111000019BCE11F1011000019BDEECB10100",
1650 "068179BDDB910000116877BBBB9100001116777991000000116077 1B1000000",
1660 "011106810000000000001668000000000001116600000000000011100000000"}
1670 spriteset(1):sp={
1680 "00000000000000000000000000000000000000000000000000000001115900000011590",
1690 "11159111100115901115989971100000017ABCBB8811D100188BCDE01189BD1",
1700 "0188BCDE01189BD10017ABCBB8811D1011159899711000001115911110011590",
1710 "11159000000115900000000000000000000000000000000000000000000000000"}
1720 spriteset(2)
1730 endfunc
```



▲《写真4》リタイヤせずに1周することができるとタイムがでます



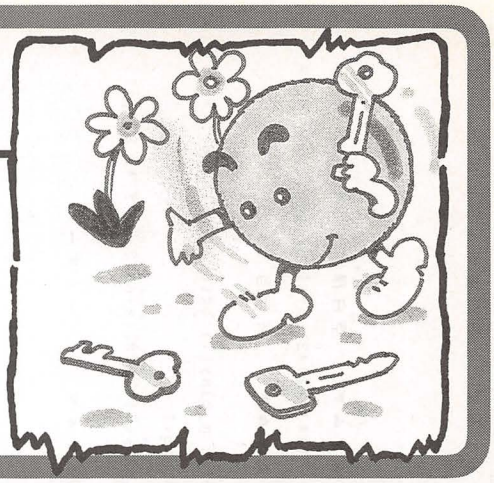
X68000

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

トビラに向かって走れ！

デザーター
DESERTER

●川名　高司



◆はじめに

ベーマガ'89年8月号のPC-8001mkIISR用「DESERTER」。私の作品をX68000にアレンジしてみました。

◆遊びかた

ジョイスティック専用です。左上の丸いやつを8方向に操作して，襲いかかってくるスライムをかわしながらすべての鍵を青い扉に入れてください。

剣を拾えばスライムを逆に倒せます。鍵，剣は一度に一つしか持つことができません。

つまり，鍵と扉を往復して，もし鍵を持っていなければ剣で敵を倒せる，ということです。ライフがなくなればゲーム・オーバーです。

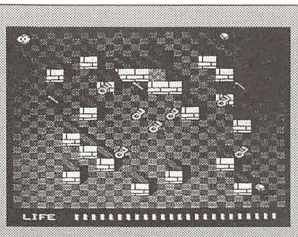
《第1表》変数表

a,f	自機の座標
c,d	敵の座標
e,f	自機の座標増分
p	剣，鍵のフラグ
g	鍵をいくつ入れたか
m	面数
l	ライフ
t( )	面データ
r	面データ展開用
w,x,y,z	BGセット用

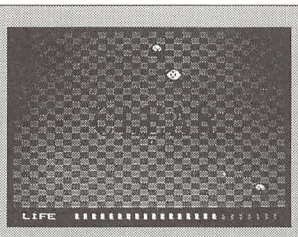
◆プログラムについて

そうたいしたことはやってません。面データをいじりやすくしておきましたので好きなようにデザインしてください。スコアを付けるのもいいんじゃないでしょうか。

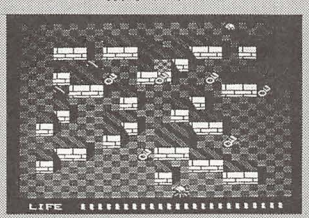
えー，一番最初にRUNしたときに「しばらくお待ちください」と表示されない場合があるかもしれないので（滅多にない），そのときはSP_INIT( )を実行してからRUNし直してください。



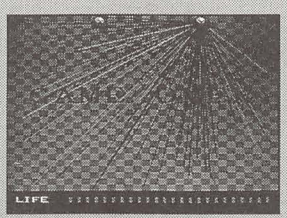
▲《写真1》カギのかかった扉を開けるには，散らばっているカギを拾い集めろ



▲《写真2》カギと剣は一度に一つしかもてないからよく考えて拾うように



▲《写真3》剣を持っているときはスライムを倒すことができる



▲《写真4》ライフがなくなるとゲーム・オーバー

◆最後に

ベーマガに投稿するのは久しぶりです。このゲームに関しては，プログラムは最悪ですが，中身は結構おもしろいんで，ぜひ打ちこんでどんどん改造してみてください。

●参考にしたもの

ベーマガ'89年6月号X68000用
「スプライトデータ圧縮プログラム」
無邪鬼2氏

★　★

DESERTERのプログラム・リスト

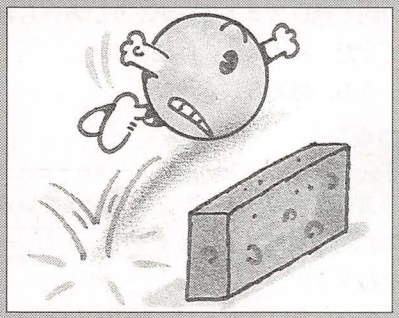
```
 10 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    初期設定
 20 char pa(255),a,b,c(1),d(1),w,x,y,z,p,q,o
 30 int e,f,g(9),h(9),i,j
 40 str r,t(7,10)={"0110111011110110","0000001111000000","0110001100000000","00110000
00001110","0000010001000000","0100001000110000","1000111000110000","0000000000100000","00010
11000000000","1000000000110000","0000000010001110",
 50 "0001000100100000","0100011100010000","0000100111000000","0000000000000100","00010
00010000000","0000000000000010","0010000000000000","0000100000000100","00010
"0010000010000000","0000000100000010","0001000100010000","0000000000000000","0001000000010000",
 60 "0001000011100000","0001000100010000","0000000000000000","0001000000000110","00000
00001000000","0001000011000000","0001000000010000","0000000000000000","0001100110000000","00000
00000000000000","0011111111111100",
 70 "0000111000000000","0000011010000000","0110010100000000","0001000000000110","00000
00010000000","0100000000000000","1000000000000000","0000000100000000","0001100110000000","00000
10100000011111100","0000110100001110",
 80 "0100100010000000","0000100010000000","0000000101000000","1000000101000000","01001
00001000000","0100100010000010","0010000100000100","0001000100000100","0000100001000010",
"1000100010000000","0010001000000010",
 90 "0001000100010100","0100010001000100","0001000100010001","0100010001000100","000100
```


★PC98の400ラインのグラフィックとX68000のグラフィックとではどちらが解像度が高いのですか？（東京都練馬区・星野照夫22才）……
【影：解像というとあの内臓の。つぐ美：それは肝臓。影：ではハットリ。つぐ美：それはハンゾウ。影：ニンニンニンニン。】

★つぎの問いに答えよ!!正しい「まどうし」を選べ。①魔道士②魔道伸③魔導師④密押し。(青森県五所川原・Calbit18才)……【影：そういや「クイズその時どうした」って日テレの「ショーバイSHOWBY」に似てないか？参加者もだけど……。】

```
001000100","01000100010001","00010001000100","01000100010001","00010001000100","
01000100010001","00010001000100",
  100 "01010101101010","10101010010101","01010101101010","10101010010101","01010
101101010","10101010010101","01010101101010","10101010010101","01010101101010","
10101010010101","01010101101010",
  110 "00000010000000","01000000111000","00000001001000","00111000101100","00101
000000001","00110000110100","10000000100000","00100000100010","00010000011110","
00101000000001","00001100001000"]
  120 screen 0,3,1,1:sp_pat(1,pa):if pa(5)<>6 or pa(6)<>6 then sp_teigi()
  130 randomize(val(right$(time$,2)))
  140 for i=0 to 2:for j=1 to 3:g(i*3+j)=j-2:h(i*3+j)=-i+1:next:next
  150 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,300):next:m_tempo(200)
  160 m_trk(5,"@53l60v15gec") :m_trk(6,"@66l10v12cc")
  170 m_trk(7,"@4l60o6v15ec>a"):m_trk(8,"@45l60o5v12gag")
  180 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    タイトル画面
  190 while 1
  200 screen 0,3,1,1:m=0
  210 sp_off():for i=0 to 30:fill(0,i*8,255,i*8+7,i*2+8000):next
  220 for i=0 to 4
  230 symbol(30+i,74,"ＤＥＳＥＲＴＥＲ",1,2,2,i*10+840,0):next
  240 color 7:locate 10,12:print "PUSH TRRIGOR"
  250 while strig(1)<>1:endwhile
  260 screen 0,2,1,1:color[,,48255]:sp_disp(1)
  270 apage(1):fill(0,0,255,223,148)
  280 for j=0 to 13:for i=0 to 15
  290 fill(i*16,j*16,i*16+7,j*16+7,180)
  300 fill(i*16+8,j*16+8,i*16+15,j*16+15,180):next:next
  310 symbol( 9,225,"LIFE  ||||||||||||||||||||||||",1,1,1,22,0)
  320 symbol(10,225,"LIFE  ||||||||||||||||||||||||",1,1,1,22,0)
  330 apage(0)
  340 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    迷路を描く
  350 while 1:if m=8 then m=0
  360 a=0:b=0:c(0)=15:d(0)=0:c(1)=15:d(1)=13:l=24:p=0:q=0
  370 sp_off():wipe():bg_fill(0,288):bg_fill(1,288)
  380 bg_set(1,1,1):bg_set(0,0,1)
  390 for i=0 to 10:for j=0 to 13:r=mid$(t(m,i),j+1,1)
  400 if r="1" then {
  410 x=j*2+2:y=i*2+2
  420 bg_put(0,x,y,280):bg_put(0,x,y+1,281)
  430 bg_put(0,x+1,y,281):bg_put(0,x+1,y+1,280)
  440 y=y+2:bg(1,x,y,4):x=x+2
  450 if bg_get(1,x,y-2)<>272 then bg_put(1,x,y-1,278) else {
  460 bg_put(1,x,y-2,276):bg_put(1,x,y-1,277) }
  470 bg_put(1,x,y  ,278):bg_put(1,x,y+1,279) }
  480 next:next
  490 bg_put(0,16,6,282):bg_put(0,16,7,282)
  500 bg_put(0,17,6,282):bg_put(0,17,7,282)
  510 locate 1,14:color 6:print"LIFE  ||||||||||||||||||||||||";
  520 for i=1 to 7:find():bg(0,x,y,3):next
  530 for i=1 to 3:find():bg(0,x,y,2):next
  540 sp_move(3,0,0,0):sp_move(1,240,0,1):sp_move(2,240,208,1)
  550 sp_on()
  560 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    メイン処理
  570 repeat
  580 s=stick(1):e=g(s):f=h(s)
  590 if e+a<0 or e+a>15 or f+b<0 or f+b>13 then e=0:f=0
  600 j=bg_get(0,a*2+e*2,b*2+f*2):if j-288 then check(j)
  610 a=a+e:b=b+f:sp_move(3,a*16,b*16,0)
  620 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    敵の動き
  630 o=(o=1)+1:e=sgn(a-c(o)):f=sgn(b-d(o))
  640 if bg_get(0,(c(o)+e)*2,(d(o)+f)*2)-288 then e=0:f=0
  650 c(o)=c(o)+e:d(o)=d(o)+f
  660 if c(o)=a and d(o)=b then if p=2 then {
  670 p=0:m_play(6):sp_move(o+1,c(o)*16,d(o)*16,7):for i=0 to 1600:next
  680 c(o)=rnd()*2:c(o)=c(o)*15:d(o)=rnd()*2:d(o)=d(o)*13 } else {
  690 m_play(5):locate 6+l,14:print" ":l=l-1 }
  700 sp_move(o+1,c(o)*16,d(o)*16,1)
  710 until l=0 or q=7
  720 bg_set(0,0,0):bg_set(1,1,0):if l=0 then dead():break
  730 clea():endwhile
  740 endwhile
  750 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    ＢＧ置く（ＳＵＢ）
  760 func bg(w,x,y,z)
  770 bg_put(w,x,y,256+z*4)
  780 bg_put(w,x,y+1,257+z*4)
  790 bg_put(w,x+1,y,258+z*4)
  800 bg_put(w,x+1,y+1,259+z*4)
  810 endfunc
  820 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    空白探す（ＳＵＢ）
  830 func find()
  840 repeat:x=int(rnd()*14+1)*2:y=int(rnd()*10+1)*2:until bg_get(0,x,y)=288
  850 endfunc
  860 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    何に当たった？（ＳＵＢ）
  870 func check(j)
  880 switch j
  890 case 264:if p then e=0:f=0:break else m_play(7):bg(0,(a+e)*2,(b+f)*2,8):p=
2:break
  900 case 282:if p=1 then m_play(8):p=0:q=q+1
  910 case 280:e=0:f=0:break
  920 case 268:if p then e=0:f=0 else m_play(7):bg(0,(a+e)*2,(b+f)*2,8):p=1
  930 endswitch
  940 endfunc
  950 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    ゲームオーバー
  960 func dead()
  970 for i=0 to 100
  980 m_play(6):line(a*16+8,b*16+8,rnd()*254,rnd()*222,rnd()*119)
  990 next
 1000 symbol(20,90,"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",1,1,2, 1,0)
 1010 symbol(19,90,"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ",1,1,2,41,0)
 1020 for i=0 to 15000:next
 1030 endfunc
 1040 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    クリアー
 1050 func clea()
 1060 symbol(75,90,"ＣＬＥＡＲ",1,2,2, 1,0)
 1070 symbol(74,90,"ＣＬＥＡＲ",1,2,2,41,0)
 1080 m=m+1:for i=0 to 15000:next
 1090 endfunc
 1100 /*▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    スプライト・ＢＧ定義
 1110 func sp_teigi()
 1120 locate 5,6:print"しばらくお待ち下さい":sp_init()
 1130 int co(15)={ 0,23254,12600,27198,20442,30692,10570,
 1140 14014,13351,13680,59137,56956,41983,65488,44394,61310 }
 1150 for i=0 to 15:sp_color(i,co(i),1):next
 1160 dim str d[61],c(20)[61]={
 1170 "njtlnfttpqzqttnitpqmzmqtnktpqlzlqtnmtpq}}qqz}}zzqtnntp}lq}F02",
 1180 "lzqtntp}mt}mt}mzqttp}mt}mt}mzqttp}mt}mt}mzqtntp}lq}lzqtnntF58",
 1190 "pq}}qqz}}zzqtnmtpqlzlqtnktpqmzzqqtnltkppqqtknt`ntbnnktlnetEC4",
 1200 "wumtngtwum}}tnitwum}ltnjtwum}lutnltwwul}}uutnltwwuhwtnmtvwF2A",
 1210 "tumtumwtnmtvwtwuutuuwmtnntvwtwmtwktnntvvwetntvmwftntvkwivtF0C",
 1220 "lvgwvt^ntbntlndt|}}tneto|{}tnfto|m}tnfto|m}tnktnlto|o|}tnmEE8",
 1230 "trtnlto|o|}tnntsrtnlto|o|}tnntstnkto|o|}tntstnjto|o|ttsrtnF32",
 1240 "ito|otsrtngtmrstnmtgsrrstntkrsttsrtsrstirssrtmsrtntbnnjtlnEAB",
 1250 "dtx{}tnetxx{}tngtmx{{}tnitx}ttx{{}tnitx}ttx{}tnktl{}x{}tnkF95",
 1260 "t{{}}t{{}tnkt{k}x}tnktx{{ttx{}tnjtx{ts}t{}tnjtx{trst{}tnjtFC6",
 1270 "{x}tt{x}tknntt{x}}xxtintm{xmthnntcnn}mt}at}at}at}byt}my}myF45",
 1280 "}myy}}t}y}my}my}my}ty}y}y}y}y}y}t`}et}ly}y}y}y}y}yty}y}}y}06B",
 1290 "y}y}y}y}t}y}ydtydt`y}yty}y}y}y}y}y}ymtydt`ty}t}ltgy}t}ltfyFE3",
 1300 "t}ltfyt}ltd}mytdyy}}tdy}y}tSy}}tcyy}tintjyytjnntjyytknmtdnF15",
 1310 "ltiytmnktfnjtgnislrlqlplskrmqlplsjrrqlplsirqlplshplqlrsiplE2B",
 1320 "qlrrsjplqlrmskplqlrlslnhrksmnhrjssnhrisnhrhnhsrinhssrjnhsmE1B",
 1330 "rknhnnsnntt{tn}nsnitww}wtnh}twuu{}}tnn}nn}nt{um}lt{nktw{uuF45",
 1340 "}}l{tn}nstwwul}}uutnltwmuiwtsnntvtwtuututuwtnn{}{wtwumtuww{F7E",
 1350 "}{ntvtwtwwtwtwmtnntvvwet}tvv{wj{wm}ntv{vvw}wwsw}wvtm}vl{vlFA7",
 1360 "w{tjstt}tt{tkntj{tin"}
 1370 dim char s1(3000):int s2,s3,h,i,j,l,b:d=c(0)
 1380 for b=0 to 7:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
 1390 for l=l to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next:h=h+d[j]-'0'
 1400 if j<57 then j=j+1 else {j=val("&H"+mid$(d,59,3))
 1410 if j-(h and 4095) then print"ﾃﾞｰﾀｴﾗｰ";i*10+1170:end
 1420 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
 1430 endfunc
```

PB-110用
敵を飛び越せ，それ進め



Grain（グレイン）

●Grain Soft

はじめの言葉

ただ敵を飛び越すだけのゲームだ!!

《第1表》キャラクターの説明

‖ ‖ ■	… 自　分（米粒）
‖ ‖ —	… 敵

遊びかた

2キーでジャンプ，端に行くと方向がかわる。

1キーで魔法だ。敵が一瞬"■"になり，少しの間，動かなくなる。魔法をかければかけるだけ効果は増加するがかけるたびにスコアが－2ずつ減る。

もしスコアが2未満だと効かなくなり，ただスコアが減るだけである。ちなみにレベルが上がれば上がるほど効力はうすくなる。BEEP音が鳴るたびに敵の動きが速くなる。

《第2表》スコア

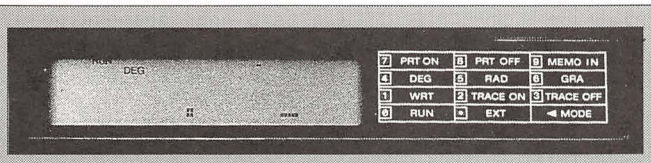
"'"のとき，敵を飛び越すと＋2点
"■"のとき，敵を飛び越すと－1点
"■"のとき，敵に重なるとGAME END

最後に

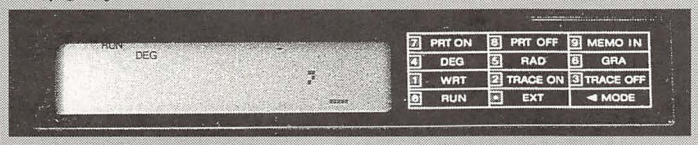
初投稿の私はPB-110とインターフェースを探すのに，かなり苦労しました。なんとかPB-110(ビデオ付き)，インターフェースは手に入れましたが，さすがに増設RAMは売っていませんでした。今私はメモリがたりなくて困っています。ですからだれか増設RAMがいらなくなったら私にください。

《第3表》変数表

$	……ジャンプ・パターン
J	……ジャンプ・パターン変更用
X	……自分の位置
B	……自分の向き
E	……フラグ（ジャンプ）
P$	……操作用
Y	……敵の位置
Q	……敵の移動用フラグ(移動数)
L	……敵の待ち時間MAX
W	……今の敵の待ち時間(Lと一緒につかう)
K	……レベルあげ用（Lが減る）
S	……スコア
H	……ハイスコア



▲《写真1》自分は小さな点だ。敵をひたすらジャンプでよけつづけるのダ



▲《写真2》そうれジャンプ！危なくなったら魔法を使おう

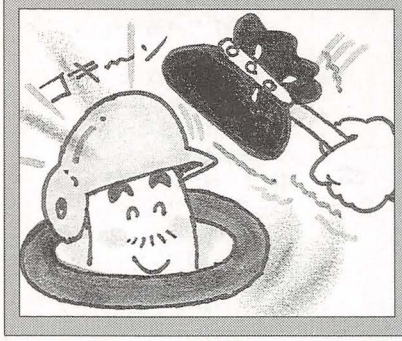
Grainのプログラム・リスト

```
P0
  1 PRINT "Grain so
    ft": CLEAR
  5 PRINT "Grain";H
  7 PRINT "1-MAG 2-
    JP"
 20 $=".,'',.":X=0:
    J=2:B=1:Y=11:E=
    0:L=5:S=0:K=5:Q
    =0:W=0
 30 IF E=0;P$= KEY:
     IF P$="2";E=1:
     GOSUB #1
 31 IF P$="1";S=S-2
    :W=W-3: PRINT C
    SRY;"■";: IF S<
    2;W=W+3
 34 W=W+1
 35 PRINT
 40 IF E=0; PRINT C
    SRX;".";
 45 IF X=Y; GOSUB 3
    00
 60 IF E=1; GOSUB #
    1
 70 IF W≥L;Q=1:W=0
100 PRINT CSRY;"_";
    : IF Y<X;Y=Y+Q
110 IF Y>X;Y=Y-Q
120 Q=0: IF S≥K;K=K
    *2:L=L-1: BEEP
    0: IF L<0;L=0
140 GOTO 30
300 IF MID(J,1)="."
     THEN 500
305 IF E=0 THEN 500
307 IF MID(J,1)="'"
    ;S=S+2
309 IF MID(J,1)=".""
    ;S=S-1
310 RETURN
400 END
500 BEEP 1: PRINT C
    SRX;"* ";S: IF
    S>H;H=S: PRINT
    : PRINT "HI-";H
510 GOTO 5

P1
  10 IF X>11;X=11:B=
    -1
  20 PRINT CSRX; MID
    (J,1);:J=J+1:X=
    X+B: IF J>6;J=2
    :E=0
  25 IF X>11;X=11:B=
    -1
  30 IF X<0;X=0:B=1
  40 RETURN
```


★コーラを買うと，なぜか缶をふってしまう習慣がある。何のために。（東京都葛飾区・高田晃一13才）……【影：君はアライグマという ホ乳類を知っているか？彼らは何でもかんでも川で洗ってしまう習性があるんだ。で，話かわるけど，君はバーテンという仕事…。】

PC-E500用
今，モグラたたきがアツイのだ



POKA!! POKA!!
（ポカ　ポカ）

●舘　学

内容

もぐらたたきです。

遊びかた

タイトルがでたら何かキーを押してスタート。PF1 ～ PF5 でモグラをたたけ!!

おっと，何でもたたけばいいってものじゃないぞ。タイムが0になるまで点をかせげ！

作者の言葉

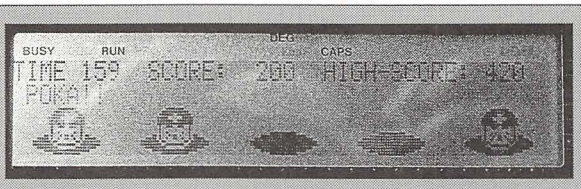
このゲームは，修学旅行のときに友達の間で熱いスコア争いがくりひろげられました。ハイスコアは1260点。

さあ，越えられるかな？

PS

カナ文字のフォントを書き換えているので，もとにもどすときは CTRL ＋ +/− を押そう。

参考　PJ'90 No.11 “FRUITS”



◀〈写真1〉穴からでてくるモグラをとにかくたたくのダ！ヘルメット・モグラは2回たたけ！



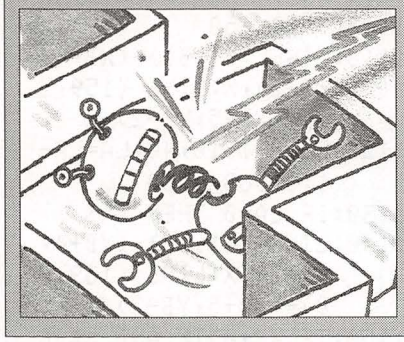
▶〈写真2〉おおっといきなり爆弾が！ドカーンといきなりゲーム・オーバー!!

POKA!!/POKA!!のプログラム・リスト

```
10:DIM CH$(4),T(4),FL(4)
20:GOSUB *S
30:SC=0:M=0:W=RND -1:CLS
    :PRINT "TIME: 0   SC
   ORE: 0     HIGH-SCORE
   :";HS
40:LOCATE 13,1:PRINT "PO
   KA!! POKA!!"
50:CH=0:FOR X=0 TO 4:GOS
   UB *P:NEXT
60:IF INKEY$ ="" THEN 60
70:LOCATE 13,1:PRINT "
                "
80:FOR T=200 TO 0 STEP -
   1:FOR I=0 TO 4
90:IF RND 5<2 THEN GOSUB
    300
100:IF FL(I)>0 THEN T(I)
    =T(I)-1:IF T(I)<0 TH
    EN 340
110:K=ASC (INKEY$ )-241
120:IF K<0 OR K>4 THEN 2
    00
130:LOCATE K*8,1:PRINT "
     POKA!!"
140:W=FL(K):IF W=3 THEN
    *BOMB
150:IF W=1 THEN X=K:CH=0
    :GOSUB *P:SC=SC+10:F
    L(K)=0:BEEP 1,50,10
160:IF W=2 THEN FL(K)=1:
    X=K:CH=2:GOSUB *P:SC
    =SC+10:BEEP 1,75,8
170:LOCATE 17,0:PRINT SC
180:IF SC>HS THEN HS=SC:
    LOCATE 34,0:PRINT HS
190:BEEP 1,200,10:LOCATE
     K*8,1:PRINT "
     "
200:LOCATE 4,0:PRINT T:N
    EXT :NEXT
210:GOTO *GAMEOVER
220:*BOMB:FOR I=0 TO 20:
    BEEP 1,255,9
230:GCURSOR (K*48+RND 40
    ,RND 23+8)
240:GPRINT "995A3CE7E73C
    5A99"
250:NEXT
260:*GAMEOVER
270:LOCATE 12,1:PRINT "=
    =GAME OVER !!=="
280:IF INKEY$ ="" THEN 2
    80
290:FOR I=0 TO 4:T(I)=0:
    FL(I)=0:NEXT :GOTO 3
    0
300:W=RND 5-1:IF FL(W)<>
    0 THEN RETURN
310:FL(W)=RND (1+INT (SC
    /200)*-(SC<500)-(SC>
    500)*2):T(W)=T/80+FL
    (W)-1
320:X=W:CH=1:GOSUB *P:CH
    =FL(W)+1:GOSUB *P
330:RETURN
340:X=I:CH=1:GOSUB *P:CH
    =0:GOSUB *P
350:FL(I)=0:GOTO 110
360:*P:FOR J=0 TO 1:LOCA
    TE X*8,2+J:PRINT MID
    $ (CH$(CH),J*8+1,8):
    NEXT
370:RETURN
380:'ｼｮｷｾｯﾃｲ>>>>>>>>>>>>
    >>>>>>>>>>>>>>
390:*S:FOR I=0 TO 16:REA
    D W$:FOR J=0 TO 7:PO
    KE &BFAE6+I*6+J,VAL
    ("&H"+MID$ (W$,J*2+1
    ,2)):NEXT :NEXT
400:FOR I=0 TO 77:W=PEEK
     (&BFB4B-I):POKE &BF
    B4C+I,W:NEXT
410:POKE &BFC93,&80,&FA,
    &0B
420:FOR I=0 TO 4:READ CH
    $(I):NEXT
430:RETURN
440:DATA 0000000000C0,F0
    F8FCFCFEFE,E6DAE4F2F
    AF2,C204000000000
450:DATA 00000018183C,3C
    3C7E7E7E7D,FBF7EFEFD
    FDF
460:DATA 0000000000F0,0C
    0222616101
470:DATA 0000000038FC,3E
    3E7F777723
480:DATA 3C3C7E7E7877,E8
    E8D5D2D0D6
490:DATA 3C3C7E7E7E7E,FF
    FFFFFFFFFF
500:DATA 3C3C7E7E7A74,EA
    EAD1D1D1D1
510:DATA "          ｵｾﾝﾄﾅ
    ﾎ ",",          ｵﾀﾁｯﾃﾎ
     ",",  ｸｳｶﾋ    ｵｼｽﾆﾇﾎ
    ",",  ｺｻﾈﾉ    ｵｼｽﾆﾇﾎ "
    ,"  ｱｲｳｴ    ｵｶｷﾌﾍﾎ "
```


★小泉今日子はあなたに会えてよかったを歌っていますが，影さんはつぐ美さんに会えてよかったですか？（北海道河東郡・増田弘幸16才）……【影：あの日，あのときあの場所で，つぐ美ちゃんと知りあったのが私の人生を変えたのだ。つぐ美：あのとき会わなければ…。】

PC-E500用
ダンジョン・バトルだ！



DANGEON BUSTERD
（ダンジョン バスタード）

●中村　啓之

ストーリー

太陽系より，3万光年はなれた，アデッタ星城に，アデッタ星人なる馬鹿な宇宙人がいた。

そいつらは，地球を植民地にしようとしていた。地球の地下600mに彼らは基地をつくっていたのだった。

最下階までいき，基地を爆破するのだ!

内容

3Dの迷路ってところです。時間内にダンジョンをまわり，敵ども（アデッタ星人のロボット）を倒してゴールにいってください。5面まであります。

(1)3Dの迷路では，8で前進，4で左へ，6で右です。

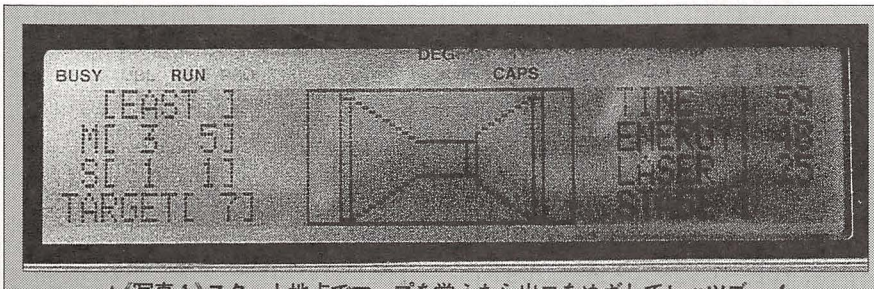
(2)敵が現れると，4 6 8 2で左右上下に照準を移動して，スペース・キーでLASERを発射し，敵をやっつけてください。ちなみに敵の種類は4種類あります。

(3)スタート地点では全体のMAPを見ることができます。MAPでは，ななめ線は敵を示しています。また，スタート地点で，スペース・キーを押すとエネルギーとレーザーの補充ができます。でも，時間がかかってしまいます。

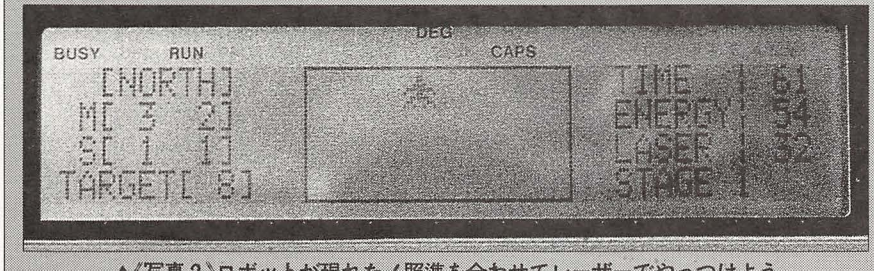
(4)ゲーム・オーバーはタイムがなくなるか，エネルギーがなくなったときです。

(5)敵を倒すと，ゴールの座標が示され，そこまでたどりつくとその面はクリアとなります。

(6)忘れてましたけど敵との戦闘で体当たりされるとエネルギーが減ります。



▲《写真1》スタート地点でマップを覚えたら出口をめざしてレッツゴー！



▲《写真2》ロボットが現れた！照準を合わせてレーザーでやっつけよう

DANGEON BUSTERDのプログラム・リスト

```
10:CLS :CLEAR :RANDOMIZE
20:DIM M(15,15),F$(3),G$
   (3),T(3,1),S$(9)
110:EE=45,LL=30,ST=1
120:FOR I=0 TO 3:READ F$
   (I),G$(I)
130:FOR J=0 TO 1:READ T(
   I,J):NEXT :NEXT
140:FOR I=1 TO 9:READ S$
   (I):NEXT
150:CLS :READ A$:GCURSOR
    (0,7):GPRINT A$
160:READ A$:GCURSOR (0,1
   5):GPRINT A$
170: READ T,X,Y,TA:SX=X,
   SY=Y,EE=EE+15,LL=LL+
   5,E=EE,LA=LL
180:LOCATE 8,0:PRINT "**
   *[DANGEON BUSTERD]**
   *"
190:LOCATE 16,1:PRINT "S
   TAGE:";ST
200:LOCATE 8,2:PRINT "TI
   ME:";T
210:LOCATE 22,2:PRINT "T
   ARGET:";TA
220:LOCATE 13,3:PRINT "W
   AIT A MINUTE"
230:FOR YA=0 TO 15:FOR X
   A=0 TO 15
240:M(XA,YA)=POINT (XA,Y
   A)
250:NEXT :NEXT
260:FOR I=0 TO 3:READ A:
   IF A=0 THEN 310
270:FOR J=1 TO A
280:B=RND 14,C=RND 14
290:IF POINT (B,C)=1 THE
   N 280
300:M(B,C)=I+2:PSET (B,C
   ):NEXT
310:NEXT
320:XA=1,YA=0,C=2,V=15,B
   $="S"
330:CLS :LOCATE 29,3:PRI
   NT "STAGE";ST
340:GOSUB 490:LOCATE 18,
   1:PRINT "GO!!":BEEP
   3,100,120
350:GOSUB 490
360:'
370:IF SX=X AND SY=Y AND
    TA=0THEN 1570
380:A$=INKEY$
390:IF A$="8" AND M(X+XA
   ,Y+YA)<>1 THEN X=X+X
   A,Y=Y+YA,E=E-1,T=T-0
   .2:GOSUB 490
400:IF A$="4" THEN S=XA,
```

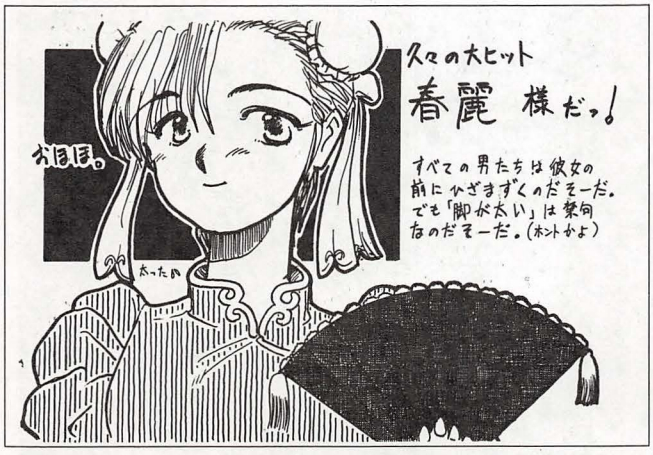

★仲間うちで「老け顔」と言われてる私だけに，この前こわいあんちゃんに「ざけんなよガキ!!」と言われて，とてもうれしかった……。(千葉県市川市・伊集院伊織17才)……【影：怒なられて喜びを感じているなんて，アブナイなぁ。つぐ美：影さんそれはちがうと思う。】

```
    XA=YA,YA=-S,C=C-1:GO
    SUB 490
410:IF A$="6" THEN S=XA,
    XA=-YA,YA=S,C=C+1:GO
    SUB 490
420:IF A$=" "AND X=SX AN
    D Y=SY THEN 1370
430:IF A$="M"AND X=SX AN
    D Y=SY THEN 1440
440:IF M(X,Y)<>0 THEN 82
    0
450:GOSUB 1340
460:IF T<=0 OR E<=0 THEN
     1520
470:GOTO 370
480:'
490:T=T-0.1,P=0
500:IF C=-1 THEN C=3
510:IF C=4 THEN C=0
520:GOSUB  1260
530:XB=X+XA*P,YB=Y+YA*P
540:F=M(XB,YB)
550:L=M(XB+YA,YB-XA)
560:R=M(XB-YA,YB+XA)
570:IF F=1THEN GOSUB 630
    :GOTO 610
580:ON L+1 GOSUB 720,660
    ,720,720,720,720
590:ON R+1 GOSUB 770,690
    ,770,770,770,770
600:P=P+1:IF P<8 THEN GO
    TO 530
610:RETURN
620:'
630:LINE (90+P*4,P*2)-(1
    51-P*4,P*2)
640:LINE (90+P*4,32-P*2)
    -(151-P*4,32-P*2)
650:RETURN
660:LINE (90+P*4,P*2)-(9
    3+P*4,2+P*2)
670:LINE (90+P*4,32-P*2)
    -(93+P*4,30-P*2)
680:RETURN
690:LINE (151-P*4,P*2)-(
    148-P*4,2+P*2)
700:LINE (151-P*4,32-P*2
    )-(148-P*4,30-P*2)
710:RETURN
720:LINE (90+P*4,2+P*2)-
    (93+P*4,2+P*2)
730:LINE (90+P*4,30-P*2)
    -(93+P*4,30-P*2)
740:LINE (90+P*4,P*2)-(9
    0+P*4,32-P*2)
750:LINE (93+P*4,2+P*2)-
    (93+P*4,30-P*2)
760:RETURN
770:LINE (151-P*4,2+P*2)
    -(148-P*4,2+P*2)
780:LINE (151-P*4,30-P*2
    )-(148-P*4,30-P*2)
790:LINE (151-P*4,P*2)-(
    151-P*4,32-P*2)
800:LINE (148-P*4,2+P*2)
    -(148-P*4,30-P*2)
810:RETURN
820:'
830:XB=120,YB=29
840:TX=RND 13*5+85,TY=9,
    P=M(X,Y)-2,TS=T(P,0)
850:GCURSOR (110,28):GPR
    INT G$(P):BEEP 2,200
    ,20
860:GOSUB 1260
870:FOR I=0 TO T(P,1):BE
    EP 1,T(P,1)*20-I*10,
    50
880:O=RND (P+3):FOR J=1
    TO V
890:Q=VAL (MID$ (S$(O),J
    ,1))
900:A$=INKEY$
910:GCURSOR (TX,TY):GPRI
    NT "000000000000000
    0000"
920:LINE (XB+2,YB-1)-(XB
    +7,YB-5),R,B
930:TX=TX-((Q=1)*(TX>85)
    -(Q=2)*(TX<150))*5,T
    Y=TY-((Q=3)*(TY>9)-(
    Q=4)*(TY<29))*4
940:GCURSOR (TX,TY):GPRI
    NT G$(P)
950:XB=XB-((A$="4")*(XB>
    85)-(A$="6")*(XB<150
    ))*10,YB=YB-((A$="8"
    )*(YB>9)-(A$="2")*(Y
    B<29))*4
960:IF TY=29THEN E=E-3,J
    =10,O=9:BEEP 2,10,50
    :GOSUB 1320:IF E<=0
    THEN 1520
970:O=O+O*(TX=85 OR TX=1
    50)-8*(TX=150)-7*(TX
    =85)
980:LINE (XB+2,YB-1)-(XB
    +7,YB-5),X,B
990:IF A$=" " AND LA<>0T
    HEN 1110
1000:NEXT
1010:NEXT
1020:LOCATE 16,1:PRINT "
     NIGETA"
1030:BEEP 3,150,20
1040:FOR I=1 TO 2+R
1050:TA=TA+1:IF TA=20 TH
     EN 1520
1060:XB=RND 14,YB=RND 14
     :IF M(XB,YB)<>0 THE
     N 1060
1070:M(XB,YB)=P+2
1080:NEXT
1090:M(X,Y)=0,TA=TA-1
1100:GOTO 350
1110:LINE (81,30)-(XB+4,
     YB-2),X:LINE (159,3
     0)-(XB+5,YB-2),X
1120:BEEP 1,10,40:LA=LA-
     1:GOSUB 1330
1130:IF LA=0 THEN V=3
1140:LINE (81,30)-(XB+4,
     YB-2),X:LINE (159,3
     0)-(XB+5,YB-2),X
1150:IF XB+6>TX AND XB-6
     <TX AND YB=TY THEN
     1170
1160:GOTO 1000
1170:TS=TS-1:BEEP 2,30,3
     0
1180:IF TS<>0 THEN 1000
1190:I=100,J=100:NEXT :N
     EXT
1200:BEEP 3,50,50:TA=TA-
     1,M(X,Y)=0
1210:LOCATE 16,1:PRINT "
     YOU WIN !!"
1220:IF TA=0 THEN READ S
     X,SY:E=E+20,B$="G"
1230:FOR I=0 TO 500:NEXT
1240:GOTO 350
1250:'
1260:FOR I=0 TO 3:LOCATE
      13,I:PRINT "
           ":NEXT
1270:LINE (80,0)-(160,31
     ),B
1280:LOCATE 3,0:PRINT US
     ING "[&&&&&]";F$(C)
1290:LOCATE 2,1:PRINT US
     ING "M[## ##]";X;15
     -Y
1300:LOCATE 2,2:PRINT US
     ING "&[## ##]";B$;S
     X;15-SY
1310:LOCATE 1,3:PRINT US
     ING "TARGET[##]";TA
1320:LOCATE 29,1:PRINT U
     SING "ENERGY|###";E
1330:LOCATE 29,2:PRINT U
     SING "LASER |###";L
     A
1340:T=T-0.01:LOCATE 29,
     0:PRINT USING "TIME
       |###";T
1350:RETURN
1360:'
1370:LOCATE 15,1:PRINT "
     ENERGY UP"
1380:FOR E=E TO EE:BEEP
```


★イエーイ!!8月号に載ったぜ。おかげでせっかくベーマガ買ったのにもう1冊ベーマガがきたじゃねーか。これじゃあせっかく買ったのにバカみたいじゃん。(兵庫県尼崎市・**知念靖雄14才**)……【**つぐ美**：せっかく載ったベーマガなんだから永久保存版にしたら。】

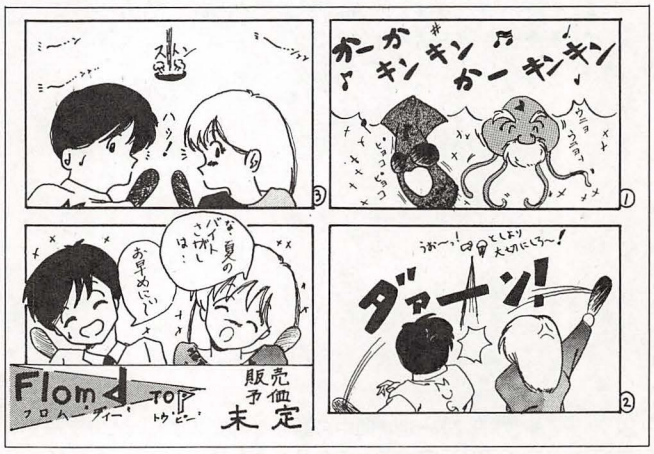
```
      1,150,10:T=T-0.05:G
      OSUB 1320:NEXT :E=E
      -1
1390:LOCATE 15,2:PRINT "
      LASER UP"
1400:FOR LA=LA TO LL:BEE
      P 1,150,20:T=T-0.03
      :GOSUB 1320:NEXT :L
      A=LA-1
1410:V=15:GOSUB  1320:FO
      R I=0 TO 500:NEXT
1420:GOTO 350
1430:'
1440:GOSUB 1260
1450:FOR I=0 TO 15:FOR J
      =0 TO 15
1460:IF M(J,I)=1 THEN LI
      NE (105+J*2,I*2)-(1
      06+J*2,I*2+1),BF
1470:IF M(J,I)>1 THEN LI
      NE (105+J*2,I*2)-(1
      06+J*2,I*2+1)
1480:NEXT :NEXT
1490:GOSUB 1340:I$=INKEY
      $ :IF I$="" THEN LI
      NE (104+2*X,Y*2-1)-
      (107+2*X,Y*2+2),X,B
      :GOTO 1490
1500:GOTO 350
1510:'
1520:LOCATE 15,1:PRINT "
      GAME OVER"
1530:FOR I=255 TO 0 STEP
       -5:BEEP 1,I,10:NEX
      T
1540:LINE (80,0)-(160,31
      ),X,BF
1550:A$=INPUT $(1):END
1560:'
1570:IF ST=5 THEN 1640
1580:LOCATE 18,1:PRINT "
      CLEAR"
1590:BEEP 2,50,20:BEEP 3
      ,150,10
1600:LINE (80,0)-(160,31
      ),X,BF:LINE (80,0)-
      (160,31),X,BF
1610:ST=ST+1:FOR I=0TO 2
      00STEP 8:BEEP 1,I,1
      0:BEEP 1,250-I,20:N
      EXT
1620:GOTO 150
1630:'
1640:LOCATE 15,1:PRINT "
      ALL CLEAR!!!"
1650:LOCATE 14,2:PRINT "
      You are great!!"
1660:FOR J=1TO 3:FOR I=2
      40TO 0 STEP -30:BEE
      P 1,I,20:BEEP 1,240
      -I,30:NEXT :NEXT
1670:FOR I=1 TO 150:BEEP
       1,250,1
1680:LINE (120,16)-(RND
      240,RND 32)
1690:NEXT
1700:LOCATE 15,3:PRINT "
      [GAME END]"
1710:I$=INPUT $(1)
1720:'
1740:DATA WEST,904868AC3
      F3FAC684890,3,5
1750:DATA NORTH,10080E3B
      777BFFCE4422,4,6
1760:DATA EAST,886812FF1
      DFF12688800,5,8
1770:DATA SOUTH,330C90FA
      3FFA900C3300,7,11
1780:DATA 44411133322244
      4,22221111444433,11
      122211114441,113311
      331114422,444111444
      11132323,2233221144
      11442,2222222222222
      22,111111111111111,
      333333333333333
1790:DATA FF01F535F5F5C5
      D5D5D5D515F5F505FF,
      FFA0AF80BBBBBBBB83F
      7F7F0F7F7F0FF
1800:DATA 65,1,14,8,4,3,
      1,0,14,1
1810:DATA FF3BBB83FB0BEF
      E31BDB5BC1FDFD05FF,
      FF80EF8FA0AEA0AFA0B
      F80F5F5F584FF
1820:DATA 70,5,8,9,3,3,2
      ,1,14,1
1830:DATA FF016D6D85B5B5
      31B7B1BD8D61EF0FFF,
      FFC0DFD0D595B5A0BD8
      5BD85BC83F8FF
1840:DATA 75,7,9,11,2,4,
      3,2,12,7
1850:DATA FF015DD1F7C1D5
      95B585BDBD21FB01FF,
      FF87F0D7D1DCDEC2FA8
      0FBC3DCC1FCFF
1860:DATA 80,9,14,13,3,3
      ,4,3,1,14
1870:DATA FF03E90D7D0963
      F90DE10FBB037D01FF,
      FF82BAA98FA9AABB88A
      790BF90F781FF
1880:DATA 90,5,9,13,3,3,
      4,3,6,12
5000:'***[DANGEON BUSTER
      D]***
5020:' 1991.6       H.NAK
      AMURA
5030:' THANKS
5040:' HORI. EGAWA. SATO
      .
5060:' TOBINAGA. MASATOS
      I.
5070:' MAKINO. TUNO
```

評…おほほほほ(つぐ美)



by 愛知県名古屋市・またもやTOHT

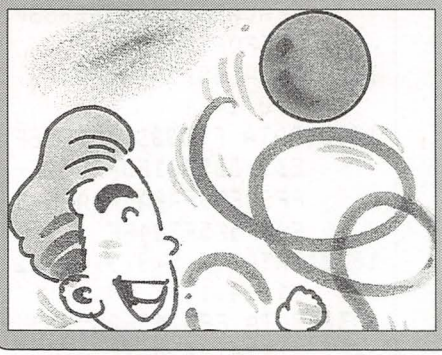
評…いーかげんにして(影)



by 東京都江戸川区・TIPE-J9

★ふう……苦しい投稿だったぜ……この俺をボツ箱までおいつめるとは……。(岐阜県海津郡・はやせ17＋α才)……【編：どちらが勝ってもおかしくなかった。また俺と闘ってくれ。つぐ美：ストファイIIネタになると編さんでてくんだからー。影：ウォウォウォ。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L21)用



これでアクション・ゲームを作ろう！

スプライト移動プログラムSP I

●武政　修

ポケーと見てても楽しいスプライト移動プログラム。

内　容

スプライト移動のデータを，マウスで描いて出力するプログラムです。

使いかた

RUNして，移動始点をマウスできめ，左クリックしてください。あとは，マウスを好きなように動かして軌跡を描いてください。

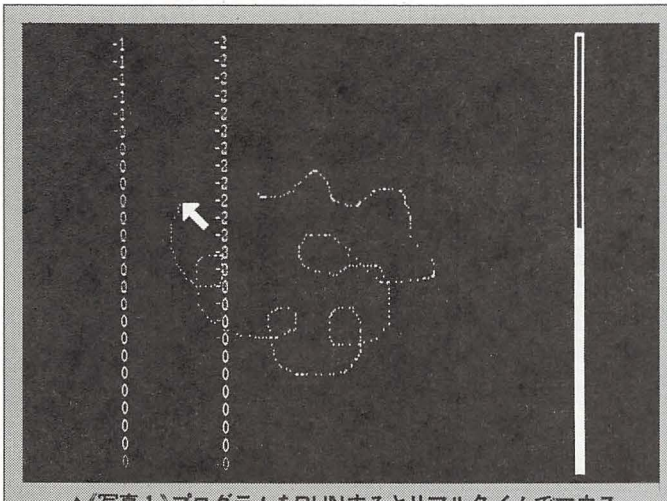
画面にでる数字は，読みこんでいるデータです。マウスを止めている間は読みこみません。横の長方形は，配列に入っているデータの目分量グラフです。

プログラムの最初のDMの値を変える（ひと桁の数をいれるとエラーになります）ことにより，スプライトの移動量を多くしたり少なくしたりします。

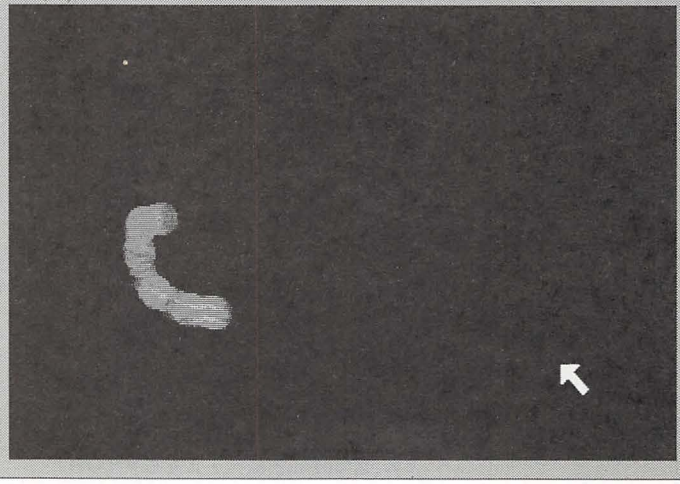
DMの値がいっぱいになると表示がでて，左クリックで再生，右クリックでフロッピーに保存します。動きを見るときは，フロッピーのデータを，プログラムにマージして480行から実行してください。

★参考にしたもの

フリーウェアコレクション2の中のベーシックプログラム



▲《写真1》プログラムをRUNするとリアルタイムでマウスの移動数値を読み込みはじめるゾ



▶《写真2》一定時間中の動きを再生してくれたりデータをディスクにセーブできたりするんだ



by 愛知県丹羽郡・POP2

評…ヤダ！（つぐ美）

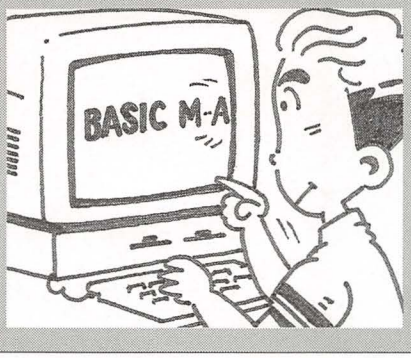
★編集部のみなさんは今，何がほしいですか？（埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才）……【つぐ美：それではみなさんに聞いてみましょう。影：ボーナス。編：バイト。Dr.D：投稿プログラム。編集長：ゴルフクラブ。つぐ美：みなさんかなりホンネですね。私は恋かな。】

スプライト移動プログラムSPIのプログラム・リスト

```
10 DM=1000 ' *** ＤＭの数値を変えて移動量をきめる。
20 SCREEN@ 1
30 DIM A%(DM),FA%(255):G=240/DM
40 SYMBOL(0,0),"● ",1,1,6,,,1
50 GET@A (0,0)-(15,15),FA%:CLS
60 MOUSE 0
70 MOUSE 3,0,10:MOUSE 3,1,10
80 MOUSE 4,0,0,255,239:LINE(256,0)-(260,239),PSET,3,B
90 LOCATE 0,0:PRINT "開始点を決めて左クリック"
100 MOUSE 1,SX,SY,1
110  IF MOUSE(2,0)=-1 THEN 130 ELSE 110
120 II=0
130 X=X1:Y=Y1
140 X1=MOUSE(0):Y1=MOUSE(1)
150 PSET (X1,Y1),2:X2=X1-X:Y2=Y1-Y
160 PRINT X2,Y2
170  IF X2=0 AND Y2=0 THEN 200
180 A%(II)=X2:II=II+1:A%(II)=Y2:II=II+1
190 GG=G*II:LINE(256,240-GG)-(260,240-GG),PSET,3
200  IF II<>DM-2 THEN 130 ELSE PRINT "配列が,いっぱいです。";:WAIT 250
210 ' ******* スプライトの再現 **********
220 A%(II)=0:II=II+1:A%(II)=0
230 CLS:SPRITE ON
240 SYMBOL(50,210),"再現は左クリック.データ出力は右クリック",.6!,.6!,7:II=
2
250  IF MOUSE(2,0)=-1 THEN 270
260  IF MOUSE(2,1)=-1 THEN 340 ELSE 250
270 CLS:DEF SPRITE 0,0,FA%,1
280 DEF SPRITE 1,0,(A%(0),A%(1)),0
290 SPRITE 0,0,1
300  IF II=DM THEN 240 ELSE X3=A%(II):II=II+1:Y3=A%(II):II=II+1
310 SPRITE 6,0,X3,Y3:WAIT 2
320    GOTO 300
330 ' ******* データ登録 ***************
340 SPRITE OFF:CLS:S=10000
350 LOCATE 7,23:INPUT "FILENAMEを入力してください。";F$
360 LOCATE 0,23:PRINT SPC(80);
370 LOCATE 7,23:PRINT "準備はよろしいですか?(Y/N)";SPC(45);
380 I$=INKEY$
390  IF I$="N" OR I$="n" THEN 220
400  IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN 380
410 LOCATE 7,23:PRINT "実行しています。";SPC(25)
420 OPEN "O",1,F$
430 FOR J=0 TO DM/10-1:I=J*10
440 PRINT#1,USING "###### DATA ###_,###_,###_,###_,###_,###_,###_,###_
,###";S;A%(I);A%(I+1);A%(I+2);A%(I+3);A%(I+4);A%(I+5);A%(I+6);A%(I+7);A%(I
+8);A%(I+9)
450 PRINT S;A%(I);A%(I+1);A%(I+2);A%(I+3);A%(I+4);A%(I+5);A%(I+6);A%(I+7);
A%(I+8);A%(I+9)
460 S=S+10:NEXT J
470 CLOSE 1:END
480 ' ******* 移動データをマージして実行 *****
490 SCREEN@ 1
500 DIM A%(DM),FA%(255)
510 SYMBOL(0,0),"● ",1,1,6,,,1
520 GET@A (0,0)-(15,15),FA%:CLS
530 SPRITE ON
540 DEF SPRITE 0,0,FA%,1
550 READ X,Y:DEF SPRITE 1,0,(X,Y),0
560 SPRITE 0,0,1
570 READ X1,Y1
580 SPRITE 6,0,X1,Y1:WAIT 2
590  IF X1=0 AND Y1=0 THEN RESTORE 10000:GOTO 550
600 GOTO 570
```

★ストリートファイターIIが熱い！ベーマガでこの熱気をもっと盛りあげてくれっ!!(石川県・**松下直樹19才**)……【影：編君，この基板をさわってごらん。編：アチッ！ストII基板じゃないすか。なんでこんなになるまで……。影：読者の心がわからない人だねぇ。】

MSX/MSX2/MSX2+用



ゲーム感覚でブラインド・タッチの練習だ！

CLEAR（クリア）

村松&石垣

内容

文字（数字）を消す。

操作方法

最初にどのキャラクターでPLAYするかきいてくるので，1～4の数字を入れてください（数字が簡単でカタカナがむずかしい）。

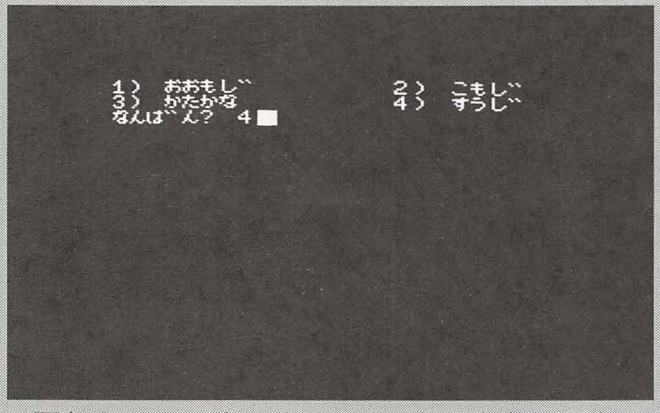
右から文字がでてくるので，同じものを打ち込んでください。文字が左につくごとに文字がたまっていきます。もし文字が左についたとき先頭の文字と同じだったら二つとも消えます（高得点）。

スピードは1～6の間で（1が遅く6が速い）CHRの数がなくなるたびにスピードがかわります。いちばん右まで文字がたまるとゲーム・オーバーでなにか押すともとにもどります。

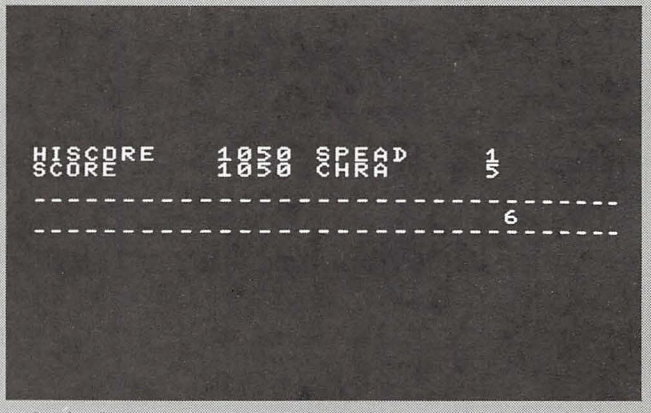
ブラインド・タッチの練習になります。

《第1表》変数表

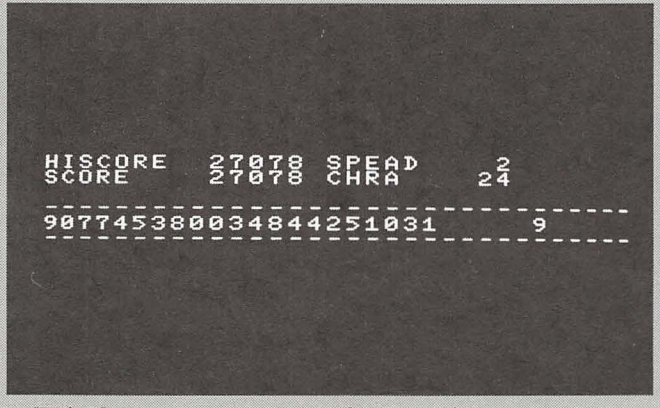
HI	ハイスコア
SC	スコア
CH$	消す文字
NM	消す文字の数
N	現在の残り文字数
T	140～160行のFOR～NEXTのループ数
SN	ストックされた数
ST$( )	ストックされた文字



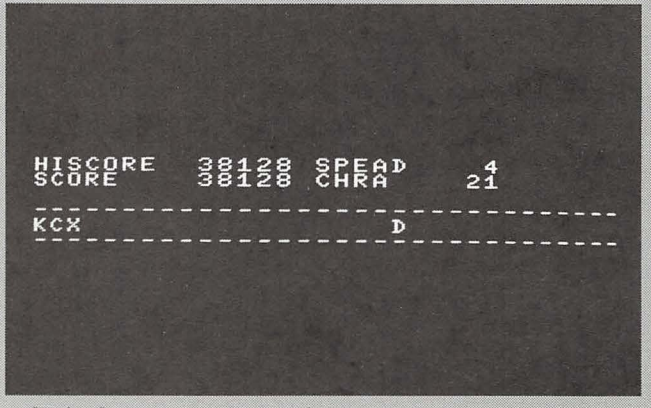
▲《写真1》入力する文字もいろいろ選べるゾ。まずは簡単な数字モードで練習しよう



▲《写真2》右から流れてくる文字を対応したキーを押して消していこう



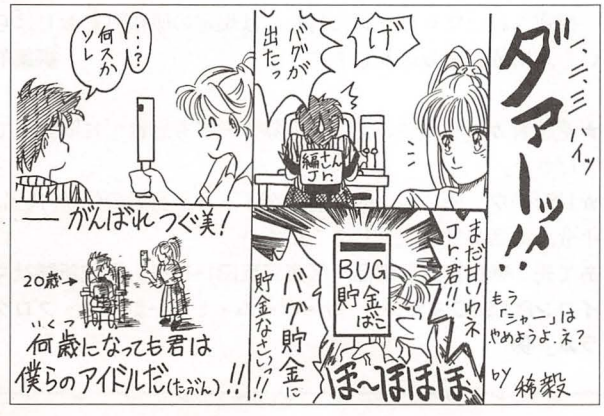
▲《写真3》つみあがってしまった文字は同じ文字をぶつけると消える。右端までいくとゲーム・オーバーだゾ



▲《写真4》うまくなったら英文字，仮名と変えていこう。キーを全部たたくのはズルいゾ

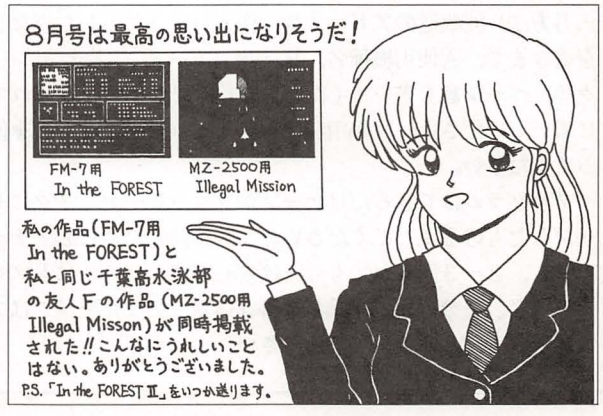
★ゲームに関して十分な情報が載っているのでよいが，「マイコンBASICマガジン」という書名をもっと簡単にしたらよい。たとえばMBMとか。（神奈川県横浜市・山口雅三30才）……【影：チョコレートみたいな名前でなかなかによいな。つぐ美：おいしそ♡】

```
10 '――しょきせってい――――――――――――――――
20 CLS:SCREEN 1:WIDTH 32:COLOR 15,1,1:KEY OFF:HI=0:DIM ST$(32)
30 SC=0:N=10:T=21:NM=10:SN=0
40 PRINT "1) おおもし〜" SPC(7) "2) こもし〜" SPC(10) "3) かたかな" SPC(8) "4) すうし〜"
50 INPUT "なんは〜ん";A:CLS
60 LOCATE 0,7:PRINT "HISCORE" SPC(8) "SPEAD" SPC(12) "SCORE" SPC(10) "CHRA":GOSU
B 400
70 FOR I=0 TO 32:FOR J=10 TO 12 STEP 2:LOCATE I,J:PRINT "-":NEXT J,I
80 GOSUB 400
90 RESTORE 490:FOR I=1 TO 4:READ B,C:IF I=A THEN MU=B:AD=C:NEXT ELSE NEXT
100 '――MAIN――――――――――――――――
110 CH$=CHR$(RND(-TIME)*MU+AD):X=32
120 LOCATE X,11:PRINT CH$
130     FOR J=0 TO 32
140         FOR K=1 TO T
150         IN$=INKEY$:IF IN$=CH$ THEN SC=SC+X*7:LOCATE X,11:PRINT " ":GOTO 280
160         NEXT K
170     X=X-1:LOCATE X+1,11:PRINT " ":LOCATE X,11:PRINT CH$:IF X=SN THEN PLAY"V15
O6A16":GOTO 190
180     NEXT J
190 IF ST$(1)<>CH$ THEN SN=SN+1:ST$(SN)=CH$:GOTO 230
200 ST$(1)=" ":SN=SN-1:SC=SC+1000
210 IF SN=0 THEN 230
220 FOR I=1 TO SN:ST$(I)=ST$(I+1):NEXT
230 LOCATE SN,11:PRINT "  "
240 IF SN=0 THEN 280
250     FOR J=1 TO SN
260     LOCATE SN-J,11:PRINT ST$(J)
270     NEXT J
280 N=N-1:GOSUB 400
290 IF SN=32 THEN 460
300 IF N<>0 THEN 100
310 '――SPEAD UP & CLEAR――――――――
320 IF T=1 THEN T=21:NM=NM-20 ELSE T=T-4:LOCATE 0,11:PRINT "SPEAD UP" SPC(24):GO
TO 340
330 LOCATE 0,11:PRINT "SPEAD CLEAR" SPC(21)
340 NM=NM+5:N=NM
350 GOSUB 400:FOR I=1 TO 500:NEXT
360 LOCATE 0,11:PRINTSPC(11)
370 IF SN=0 THEN 100
380 FOR I=1 TO SN:LOCATE SN-I,11:PRINT ST$(I):NEXT:GOTO 100
390 '――ひょうし〜――――――――――――――――
400 IF SC>HI THEN HI=SC
410 LOCATE 8,8:PRINTUSING "######";SC:LOCATE 8,7:PRINTUSING "######";HI
420 IF SC>HI THEN HI=SC:LOCATE 8,7:PRINTUSING "######";HI
430 LOCATE 24,7:PRINTUSING"#";6-(T-1)/4:LOCATE 22,8:PRINTUSING "###";N
440 RETURN
450 '――GAME OVER――――――――――――――――
460 LOCATE 0,11:PRINT "GAME OVER" SPC(23):PLAY "v15o2a2"
470 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 470 ELSE CLS:GOTO 30
480 '――DATA――――――――――――――――
490 DATA 26,65,26,97,45,177,10,48
```



評…バグ貯金とはなつかしい(編)

by 東京都江戸川区・稀毅



評…友達だったとは、なるほど(影)

by 千葉市・室田光宏

★昇竜拳を使い電波新聞社をこわしてみたい(私ならできる)。(北海道札幌市・稲垣貴志17才)……【編：……。影：編君どうしたんだ？編：……。つぐ美：まさか自分の昇竜拳をためしてみたくなったとか？編：……。影：あーあ，だまってでてっちったい。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（通絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386V1.1 L20/21)用

ファミコン版

エキサイティング・サッカー

～Team Select～ ©コナミ

田中　泰章

よろしく

こんにちは，MSXより移植です。なかなか良いBGMです。

OK

A$・B$・C$・X$がMelodyで，D$がBassです。E$がバスドラムで，F$がドラムス，G$がリズムです。

参考にしたもの

MSX2/2+GMプログラム大全集II
141～142ページ，穴井俊英さん



GORRY先生より一言

このレベルの音源になると，この程度の（といっては失礼ですが）音楽にはもったいない気がしますね。

ちょっと気になるのが音量。かなり多くの人がV13～15をもとに作っていますが，はっきりいって大きすぎます。V10くらいを普通にするようにしましょう。

エキサイティング・サッカー～Team Select～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '---------F－ＢＡＳＩＣ３８６　Ｖ１.１Ｌ２０-----------------------

1010 '（Ｃ）１９８９　ＫＯＮＡＭＩ　　エキサイティングサッカー
1020 '                  －Ｔｅａｍ　Ｓｅｌｅｃｔ－
1030 '-----------------------------------------------------------------

1040 GOTO 1180
1050 *FM_SET
1060 DIM FM%(23) : RESTORE *FM_SET
1070 SAD=VARPTR(FM%(0))
1080 FOR I=1 TO 2
1090   READ NUM
1100   READ TN$ : TN$=LEFT$(TN$+SPACE$(8),8)
1110   FOR OFS=0 TO 7 : POKE SAD+OFS,ASC(MID$(TN$,OFS+1,1)) : NEXT
1120   FOR OFSET=8 TO 33
1130     READ DT$
1140     POKE SAD+OFSET,VAL("&H"+DT$)
1150   NEXT
1160   VOICE NUM,FM%
1170 NEXT : RETURN
1180 'FM TONE DATA
1190 GOSUB *FM_SET
1200 DATA 1  'Mainﾀﾞﾖ!
1210 DATA Mainﾀﾞﾖ!
1220 DATA 02,02,04,06,19,06,0C,10,1F,1F,1F,1F
1230 DATA 07,07,07,07,05,05,05,05,45,48,48,48,30,00
1240 DATA 2  'Bassﾅﾝﾃﾞｽ
1250 DATA Bassﾃﾞｰｽ
1260 DATA 30,30,30,30,24,1B,1A,00,DF,9F,DF,9F
1270 DATA 07,14,06,06,05,0A,05,06,28,18,18,38,30,00
1280 '-FM-------Melody!-----------------------------------------------------

1290 A0$="@1 L16 O4 V14 U+64 %C"
1300 B0$="@1 L16 O3 V13 U0   %R"
1310 C0$="@1 L16 O3 V13 U0   %L"
1320 X0$="@1 L16 O4 V10 U-64 %C"
1330 M1$="C1 <B"
1340 M2$="A1 G2.G"
1350 M3$="C2&C<CEA>CD8. <B2&B<B>DGB>"
1360 M4$="<A2&A<F+DF+A>DF+A G2GR16GR16G"
1370 M5$="B-2.>E-F8. D2.<B->"
```

★「ハマー!!」と言ってペプシをさしだすと舞台の上にはチャーリー浜がいたら恐い。(千葉県市川市・伊集院やっぱり楠桂が好き伊織17才)……【影：確かにそりゃ恐いが，ウッチャンナンチャンの浜ちゃんがいても恐いだろうな。編：もしやダウンタウンでは…。】

```
1380 M6$="A8.>C&C2&C ]L32<B-AGFE-D ]L16<FA>CF<A->CE-A-<B->[DFB-D-F"
1390 M7$="F2.FG8F E2&E<EG>CE"
1400 M8$="D2.<DFB->D CR16CR16CD8.D+R16D+R16D+"
1410 M9$="D2.<DFB->D [CR16[CR16[CD8.[D+R16[D+R16[D+["
1420 '----------Melody_1&4----------

1430 A1$=M1$+"1":      X1$="R8"+M1$+"2."
1440 A2$=M2$+"A8.>":   X2$="R8"+M2$+"8>"
1450 A3$=M3$+"C8.":    X3$="R8"+M3$
1460 A4$=M4$+"A8.":    X4$="R8"+M4$
1470 A5$=M5$+"C8<B-":  X5$="R8"+M5$+"<"
1480 A6$=M6$+"A->[D-":X6$="R8"+M6$+">["
1490 A7$=M7$+"F8E":    X7$="R8"+M7$
1500 A8$=M8$+"F8.":    X8$="R8"+M8$
1510 A9$=M9$+"F8.":    X9$="R8"+M9$
1520 '----------Melody_2----------

1530 B1$="A1 G1"
1540 B2$="F+1 E2.EF+8."
1550 B3$="A2&A<A>CEAA8. G2&G<GB>DGG8."
1560 B4$="F+2&F+<D<A>DF+A>DF+ E2ER16ER16EF+8."
1570 B5$="G2.B-B-8. B-2.FF8."
1580 B6$="F8.A&A2&A L32GFEDC<B L16CFA>C<E-A->CE-<FB->DF<A>D-FA->"
1590 B7$="D2.DD8D C2&C<CEG>CC8C<"
1600 B8$="B2.<B->DFB E-R16E-R16E-F8.F+R16F+R16F+A-8."
1610 B9$="B2.<B->DFB [E-R16E-R16[E-F8.[F+R16[F+R16[F+[A-8"
1620 '----------Melody_3----------

1630 C1$="E1 D1"
1640 C2$="D1 C2.CD8."
1650 C3$="E2&E<EA>CEF+8. D2&D<DGB>DE8."
1660 C4$="D2&D<<AF+A>DF+A>D C2CR16CR16CD8."
1670 C5$="E-2.GG8. F2.DD8."
1680 C6$="C8.F&F2&F L32EDC<B-AG L16R32FA>CF<A->CE-A-<B->DFB-D-FA->D-32<"
1690 C7$="A2.AA8A G2&GR32EG>C32<GG8G"
1700 C8$="F2.R32DFB->D32<< A-R16A-R16A-B-8.BR16BR16B>D-8."
1710 C9$="F2.R32DFB->D32<< [A-R16A-R16[A-B-8.[BR16[BR16[B>[D-8."
1720 '-FM----------Bass----------

1730 D0$="@2 L8 O3 V14 U0 %C"
1740 D$="D4>D<D&DA>C16D.<":          D1$=D$+D$
1750 D$="D4>D<D&DA>C16D<A16 D4>D<D":D2$=D$+">G16A16AC16D.<"
1760                                 D4$=D$+"DDD16E8."
1770 D$="D4>D<D&D>CE-16F8.<":        D5$=D$+D$
1780 D6$="D>D16&D<D&D>CE-16F<D16 G>G<<B->B-<C>C<E->E-"
1790 D$="G4>G<G&G>DF16GD16<":D7$=D$+D$
1800 D8$=D$+"<B->B-<C>C  C+>C+<<E->E-"
1810 D9$=D$+"<B->B-<C>C  [C+>[C+<<[E->[E-"
1820 '-PCM-------BS_Drum----------
1830 E0$="@1 V15 O1 U0 %C (F8)(F16)4"
1840 EA$="(F4)F8.F16F4":EB$="F4(F8)4":EC$="(F4)F8.(F16)3R8"
1850 E1$=EA$+EA$
1860 E2$=EA$+EB$+"(F16)R16F16"
1870 E4$=EA$+EB$+"F16 F8."
1880 E8$=EC$+"(F8)(F16)(F8)3(F16)F8"
1890 E9$=EC$+"([F8)([F16)([F8)3([F16)[F8"
1900 '-PCM- - - - ---Drums----------

1910 F$="EEE16D16"
1920 F0$="@1 L8 V15 O2 U+128 %R"+F$
1930 FX$="@1 L8 V15 O2 U-128 %L"+F$
1940 FY$="@1 L8 V15 O6 U0    %C"+F$
1950 FA$="(<F4> D4)":FB$="<F4>D4DDD16":FC$="(<F4>D4)"+F$+"<F8>"
1960  F1$=FA$+FA$
1970  F2$=FA$+FB$+"E16"
1980  F4$=FA$+FB$+"E."
1990  F8$=FC$+F$
2000  F9$=FC$+"L32([E)3 [E([E)3 [E([E)4"
2010 G0$="@1 L8 O6 V15 U0 %C"
2020 G1$="(AAAA)4"
2030 '----------MUSIC-START!----------

2040 PLAY OFF:T$="T150 U0 %C":LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL3.PMB"
2050 PLAY  T$, T$, T$, T$, T$,T$,T$, T$, T$, T$, T$:R%=3
2060 PLAY    ,   ,   ,   ,   , ,E0$,F0$,FX$,FY$,G0$:FOR I%=1 TO R%
2070 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,X0$
2080 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,X1$, ,E1$,F1$,F1$,F1$,G1$
2090 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,X2$, ,E2$,F2$,F2$,F2$,G1$
2100 PLAY A3$,B3$,C3$,D1$,X3$, ,E1$,F1$,F1$,F1$,G1$
2110 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,X4$, ,E4$,F4$,F4$,F4$,G1$
2120 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,X5$, ,E1$,F1$,F1$,F1$,G1$
2130 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,X6$, ,E4$,F4$,F4$,F4$,G1$
2140 PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,X7$, ,E1$,F1$,F1$,F1$,G1$:IF I%=R% THEN 2160
2150 PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,X8$, ,E8$,F8$,F8$,F8$,G1$:NEXT I%
2160 PLAY A9$,B9$,C9$,D9$,X9$, ,E9$,F9$,F9$,F9$
2170 '---------- --Thank You!!----------
```


★つぐ美ちゃんすきぃぃぃ！ でも春麗はもっとすきぃぃぃ!!（あれっやんまさんみたくなっちゃった。）（静岡県富士市・近藤健一15才）
……【つぐ美：2次元のしかもゲームのキャラなんぞに負けるなんて……あたしっていったい……。影：そーゆーあんた文字だけ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX／MSX2／MSX2+(要FM PAC)用

Xak（サーク）

～ブルードラゴン～ ©マイクロキャビン

ばーにんぐぼいんと

はじめに

MSXとは思えない音に感動したXakシリーズ。

ところがCDになっているのはPC88版で，しかも私が一番気に入っているシューティング・ステージの曲は前半で途切れてしまっています。

そこで自分で組んでみることにしたのですが…。

内　容

ただ入れただけではマシン語を駆使した原作におよぶはずもありません。そこで，PC88版をもとに，メロディを「FRAY」，ベースラインをMSX版Xakにした3バージョンとも少しずつちがう)「必殺の闇ナベ版」にしました。

各曲のノリの良い部分だけを集めてみたつもりですがいかがでしょう。

プログラムについて

とくに珍しいことはやっていません。一般的な「文字列に入れておいて一気にPLAY」式です。音色はサブ・プリセットの中に気に入った音色があるのでそれを使い，とくに新しい音色は作っていません。

ドラムにノイズを付けたかったのですが，ベースにエンベロープを使うほうを優先しました。

苦労した点

曲自体は単純で採譜は楽…だと思ったのですが，あとで聞き直してみると単なる繰り返しと思っていたところがじつは少しだけちがうとかで何回も修正することになってしまいました。

あとベースにPSGエンベロープを使ったので音量が変えられず，他のチャンネルとのバランス調整に手間どりました(未熟…)。

おまけ

私は末永ファンです。関係ないですが永山一太さんのマンガはおもしろいので好きです。

あーガゼルの塔がはやくやりたいっ！

GORRY先生より一言

ベースにちょっとテクニックが使ってありますね。アタック・ノイズをPSG特有のジクジクした低音で，それ以降をFMで鳴らしています。

原曲を聴いていないので何とも言えませんが，PSGのコードの音程が1オクターブ高くてバランスの悪さを感じる部分があります。後半のベースソロのPSGタムも音程が高く不自然に開こえます。



by東京都港区T・N・ルナン

評…私のファンが増えている～(編)



by埼玉県東松山市・DUYO

評…笑っちゃうぜこの編集長(影)

★8月号145ページのOFのつぐ美さんの発言を読んだとき，チャイナ服のザンギエフを想像してしまった。夢にでそうで恐い。(群馬県多野郡・高橋敏行18才)…【影：まあザンギエフもつぐ美ちゃんもそう変わんないしねえ。編：胸毛だって生えてるそうだし。】

```
10 '   Xak - BLUE DRAGON -
20 '      (c) Micro Cabin
30 ' Reprogram: ﾊﾔｰにんぐﾎﾟいんと
40 '                1990.6.20
50 'INITIAL
60 CLEAR2000
70 _MUSIC(1,0,2,1,1,1,1)
80 _PITCH(443)
90 POKE&HFA3C,15
100 Z0$="t180":A0$="@53V12":B0$="@24V8":C0$="@4V8":D0$="@33V10":E0$="@12V8":F0$=
"V15@A5":G0$="V11":H0$="V10":I0$="S0M2000"
110 '1CH/2CH
120 A1$="O6L8R8DF
130 A2$=">C&C2.DC&C2.D
140 A3$="E4.C4<A4>ED2.<DF
150 A4$=">C&C2.D<B&B2.>D
160 A5$="<A1GAA4.
170 A6$="@53V12>E4C4<A4>ED&D2&D4<B>C
180 A7$="D2&DE4&E32L32E-DD-L8C1
190 A8$="E4C4<A4>ED&D2&D<BB>C
200 A9$="D2.<G8&G16A-16A1@13V11
210 AA$="<AA>E4EDC<B4BB>CDDC<B4B>G4GFED4E&E32L32E-DD-C4C8C8D8
220 AB$="D8B8&BB-AA-G4D8D8E8D8B8&BB-AA-G4D8D8E8D8B8&BB-AA-G4L8DDEB4.>C16<B16A2@1
6V15
230 AC$="@53V12O6L8R1R2R8DF
240 '3CH/P2H
250 B2$="O6L16R4AGAGAB>C4.R4C<B>C<B>CDE4.
260 H2$="O5L16R4AGAGAB>C4.R4C<B>C<B>CDE4.
270 B3$="C4.<A4F4>C8<B2.
280 B4$="R4AGAGAB>C4.R4C<B>C<B>CDE4.
290 B5$="R8E1D8D8R8E&E2
300 B6$="L4EDC8ED.C<B8>C.
310 B7$="DC<B8>CE.DC8E.
320 B8$="<<A1&A2B>A8<B8&B1&B2>C>C8<C8
330 B9$="C1&C2D>C8<C8&C1>C<BB-A>
340 '4CH
350 C2$="O6L16R4FEFEFGA4.R4AGAGAB>C4.
360 C3$="<A4.F4D4A8G2.
370 C4$="R4FEFEFGA4.R4AGAGAB>C4.
380 C5$="R8C1<B8B8R8>C&C2
390 C6$="L4C<AA8>C<B.AG8A.
400 C7$="BAG8A>C.<AA8>C.
410 C8$="<<F1&F2G>F8<G8&G1&G2A>G8<A8
420 C9$="A1&A2B>A8<A8&A1>A<GFE>>
430 '5CH/6CH/P3H
440 D2$="O2L8Q7R8A>A<A>A<A>A<AG4>G<G>G<G>G<G
450 I2$="O1L8R8A>A<A>A<A>A<AG4>G<G>G<G>G<G
460 D3$="F4>F<F>F<F>F<FG4>G<G>F16G16<G>G<G
470 D4$="A4>A<A>A<A>A<AG4>G<G>G<G>G<G
480 D5$="F4>F<F>F<F>F<F>F<F>F<F>FL16<F>F<E>E<F4L8
490 D6$="O2F>F<F>F<F>F<FG4>G<G>F16G16<G>G<G>G<
500 I6$="O1F>F<F>F<F>F<FG4>G<G>F16G16<G>G<G>G<
510 D7$="G>G<G>G<G>G<G>A<A>A<A>G16A16<A>A<G>G<
520 D8$="G>G<G>G<G>G<G>A<A>A<A>G16A16<A>A<A>A<
530 D9$="Q7FQ2FQ7FQ2FQ7FQ2FQ7FF4FQ2FQ7FF16>F16<Q2FQ7FQ2FQ7GQ2GQ7GQ2GQ7GQ2GQ7GG4G
Q2GQ7GG16>G16<Q2GQ7GQ2G
540 DA$="Q7AQ2AQ7AQ2AQ7AQ2AQ7AA4AQ2AQ7AA16>A16<Q2AQ7AQ2AQ7AQ2AQ7AQ2AQ7AQ2AQ7AA4>
A<A->A-L16<G>G<G->G-<F>F<E>EL8
550 DB$="O2L16A8AAA8AAA8AAA8AAA8AAA8AAA8A>A<A>A<A>A<
560 IB$="O1L16A8AAA8AAA8AAA8AAA8AAA8AAA8A>A<A>A<A>A<
570 DC$="L8AA>A<A>A-<A->G<GAA16A16>A<A>A-<A->G<G
580 DD$="GG>G<G16>G16<G>A<G>G<GG>G<G16>A16<G>B<G>G<
590 DE$="L16A8>A8A-AA-AA-AA-AA-AA-AA8G8E8A8A8G8E8A8<
600 IE$="L16A8>A8A-V13AV12A-V11AS0A-V13AV12A-V11AS0A-V13AV12A-V11AS0A8G8E8A8A8G8
E8A8<
610 DF$="G8>G8G-GG-GG-GG-GG-GG8G-8D8G8G8G-8D8G8<
620 IG$="G8>G8G-V13GV12G-V11GS0G-V13GV12G-V11GS0G-V13GV12G-V11GS0G8G-8D8G8G8G-8D
8G8<
630 DG$="G8>G8G-GG-GG-GG-GG-GG8G-8D8G8G-8<
640 IH$="G8>G8G-V13GV12G-V11GS0G-V13GV12G-V11GS0G-V13GV12G-V11GS0G8G-8D8G8G-8<
650 'DH(22-BM 23-S 24-HC)
660 F1$="Y22,100B8Y22,250Y23,200Y24,150SB8Y22,175Y23,75SB8
670 F2$="Y22,100Y23,0SB8CB4SB4B16B8B16SB4B4S4B16B8B16SB8
680 F3$="R8B4SB4B4SB4B4SB8B16B16Y22,175Y23,50SB16Y22,100Y23,0SB8SB16Y22,175Y23,5
0SB8Y22,100Y23,0
690 F4$="SB8CB4SB4B16B8B16SB4B4S4B16B8B16SB8
700 F5$="R8B4SB4B4SB4B4SB8B16B16Y22,175Y23,50SB16Y22,100Y23,0SB8SB16Y22,175Y23,5
0SB8Y22,100Y23,0SB8
710 F6$="B4SB4B4SB4B4SB4B4SB4
720 F7$="C!B4C!SB4C!B4C!SB4C!B4C!SB4C!B8Y22,250Y23,200SB8Y22,175Y23,75SB8
730 F8$="CB4SB4B4SB4B4SB4B4SB4
740 F9$="B4SB4B4SB4B4SB4Y22,175Y23,25SB32SB16.Y22,100Y23,0S8Y22,175Y23,25SB32SB1
6.Y22,100Y23,0S8
750 FA$=F6$+F9$
760 FB$=F8$+F6$
770 FC$="C!B4C!SB4C!B4C!SB4C!B4C!SB4C!B4C!SB4
780 'P1CH
790 G1$="O4L8R4D
800 G2$="F>C&C2.DC&C2.
810 G3$="DE4.C4<A4>ED2.<D
820 G4$="F>C&C2.D<B&B2.
830 G5$=">D<A1GAA4.
840 G6$=">R8E4C4<A4>ED&D2&D4<B>
850 G7$="CD2&DE4&E32L32E-DD-L8C2&C4.
860 G8$="R8E4C4<A4>ED&D2&D<BB>
870 G9$="CD2.<G.A-16A2&A4.
880 GA$="R8AA>E4EDC<B4BB>CDDC<B4B>G4GFED4E&E32L32E-DD-C4C8C8
890 GB$="D8D8B8&BB-AA-G4D8D8E8D8B8&BB-AA-G4D8D8E8D8B8&BB-AA-G4L8EEGB4.>C16<B16A4
.<
900 GC$="L32R4V12AV11A-V10GV9G-R8V12A-V11GV10G-V9FR8V12GV11G-V10FV9ER8":GC$=GC$+
GC$
910 GD$="R1V12AV11A-V10GV9G-R4.V12AV11A-V10GV9G-R4.
920 GE$="R1V12AV11A-V10GV9G-R4.V12AV11A-V10GV9G-R8V11L8D
930 'PLAY SECTION
940 PLAY#2,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$,Z0$
950 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$
960 PLAY#2,A1$,B0$,C0$,D0$,E0$,F1$,G1$,H0$,I0$
970 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,D2$,F2$,G2$,H2$,I2$
980 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,D3$,F3$,G3$,B3$,D3$
990 PLAY#2,A4$,B4$,C4$,D4$,D4$,F4$,G4$,B4$,D4$
1000 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,D5$,F5$,G5$,B5$,D5$
1010 FORJ=0TO1
1020 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,D6$,F8$,G6$,B6$,I6$
1030 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D7$,D7$,F6$,G7$,B7$,D7$
1040 PLAY#2,A8$,B6$,C6$,D6$,D6$,F6$,G8$,B6$,I6$
1050 PLAY#2,A9$,B7$,C7$,D8$,D8$,F9$,G9$,B7$,D8$
1060 FORI=0TO1
1070 PLAY#2,AA$,B8$,C8$,D9$,D9$,FB$,GA$,B8$,D9$
1080 PLAY#2,AB$,B9$,C9$,DA$,DA$,FA$,GB$,B9$,DA$
1090 NEXT:NEXT
1100 PLAY#2," "," "," ",DB$,DB$,FC$," "," ",IB$
1110 FORI=0TO1
1120 PLAY#2," "," "," ",DC$,DC$,FC$,GC$," ",DC$
1130 NEXT
1140 FORI=0TO1
1150 PLAY#2," "," "," ",DD$,DD$,FC$," "," ",DD$
1160 NEXT
1170 FORI=0TO1
1180 PLAY#2," "," "," ",DE$,DE$,FC$,GD$," ",IE$
1190 NEXT
1200 FORI=0TO1
1210 PLAY#2," "," "," ",DF$,DF$,FC$,GD$," ",IG$
1220 NEXT
1230 FORI=0TO1
1240 PLAY#2," "," "," ",DE$,DE$,FC$,GD$," ",IE$
1250 NEXT
1260 PLAY#2," "," "," ",DF$,DF$,FC$,GD$," ",IG$
1270 PLAY#2,AC$," "," ",DG$,DG$,F7$,GE$," ",IH$
1280 GOTO 970
```

★イースはとってもいいっす。おもしろいと思った人は笑ってください。(大阪府寝屋川市・西谷勇樹16才)……【つぐ美：殺す／／一同：まあそんなに怒らないで…。つぐ美：誰が胸毛ですって／／一同：なんだそっちか。影：月つぐ美の胸にはバットマンのマークが！】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkII SR以降(N88-BASIC V2モード)＋サウンドボードII用

GENOCIDE
ジェノサイド

～CONTINUE～ ©ZOOM

添田　明彦

なんの曲

パソコン版のGENOCIDEのCONTINUEです。

テクニック

まず，Yコマンドと FM音源を重ねて，ドラムの音をだしてます。つぎに，ベースにリバーブ（疑似ですが）を連続でやってます。

それくらいですね。

プログラムについて

Yコマンドや@コマンドそしてVコマンドの嵐なので注意して打ってください。パート割りは20000行からを見ればわかると思います。

苦労したところ

ドラム・パターンにひっかかりました。他には，ピアノのところなど。ドラムの音色を似せるのが一番ですね。相手はPCMだから。

最後に

カウベルの音が入ってません。音数の関係で。ゴメンナサイ。

GORRY先生のTone changer のようですが，ちがいますので1から打ってください。

今，Splash!を作ってます。うまいことできれば，また送りますんで。

う，うまいこといくかなあ？

参考にしたもの

GENOCIDEのCD（東芝EMI）

GORRY先生より一言

疑似リバーブがひじょうにいい効果をだしています。ただのベースが音場豊かに聞こえておもしろいですね。

欲をいえば，ピアノのパートがベースに比べてややおもしろ味に欠けるのとドラムのフィルインが不完全なのが残念なところです。

PC-8801 mkII SR

GENOSIDE～CONTINUE～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CLEAR ,&HC5FF
20 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
30 FOR L=&HCF30 TO &HCF6F STEP 16:T=0
40 FOR I=0 TO 15
50 READ A$:POKE L+I,VAL("&H"+A$):T=T+VAL("&H"+A$)
60 NEXT I
70 READ A$:IF T<>VAL("&H"+A$) THEN BEEP:PRINT "Type miss !!":END
80 NEXT L
90 '
100 DATA E1,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,C6,19,C9,E5,3E,C3,32,6BE
110 DATA 3C,E1,21,30,CF,22,3D,E1,E1,C9,E5,3E,C9,32,3C,E1,862
120 DATA 21,00,00,22,3D,E1,E1,C9,E5,3E,C3,32,3C,E1,21,66,6C7
130 DATA D0,22,3D,E1,E1,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3BA
140 H=&HCF:K=&HEEA8:POKE K,&H3C:POKE K+1,H
150 POKE K+3,&H4A:POKE K+4,H:POKE K+6,&H58:POKE K+7,H:POLL
160 GOTO 500
170 '
200 *VOICE.SET
210 IF N<0 OR N>61 THEN PRINT "VOICE NO. MISS !":BEEP:END
220 AD=&HC600+&H25*N              :POKE AD   ,A%(0,0)
230 FOR J=1 TO 4:I=OP(J):AD=AD+1 :POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7)
240 POKE AD+ 4,A%(I,5)            :POKE AD+ 8,A%(I,6)*64+A%(I,0)
250 POKE AD+12,A%(I,1)            :POKE AD+16,A%(I,2)
260 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3):POKE AD+24,A%(I,9):NEXT J:AD=AD+25
270 POKE AD   ,A%(0,1)*16         :POKE AD+ 1,A%(0,2)
280 POKE AD+ 2,A%(0,3)            :POKE AD+ 3,A%(0,4)  AND 255
290 POKE AD+ 4,A%(0,4) ¥ 255      :POKE AD+ 5,A%(0,5)  AND 255
300 POKE AD+ 6,A%(0,6) AND 255    :POKE AD+ 7,A%(0,7):RETURN
500 '
510 RESTORE 1000:READ S:FOR K=1 TO S:READ N
520 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y)
530 NEXT Y,X:GOSUB *VOICE.SET:NEXT K
540 '
550 '              ﾍﾞｯｻﾂ ﾏｲｺﾝ BASIC Magazine - DELUXES -
560 '             PC-9801 PC-8801 PC-6001 FM-77AV FM-TOWNS
570 '               ｹﾞｰﾑ ・ ﾐｭｰｼﾞｯｸ ・ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ  ﾀﾞｲｾﾝｼｭｳ
580 '             178 ﾍﾟｰｼﾞ TONE CHENGER Plus - ｵﾝﾁｸﾝ - ﾖﾘ
```

★「栄冠は君に2」が発売されたらぜひ今月の注目ソフトでとりあげてください。(大阪市・細川淳志18才)……【影：なかなかスルドイな。今月さっそく紹介しているから，そっちのほうも読んでくれよな。編：みなさんもリクエストがあったら編集部まで。】

```
590 '
1000 DATA   10:'                                                    ｵﾝｼｮｸ ﾉ ｶｽﾞ
1010 '                              Bass
1020 DATA    0:'                                                    TONE NO.
1030 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1040 DATA   58,  15,   0,   0,         0,   0,   0,   0, 0,0
1050 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1060 DATA   31,  15,   6,   5,   2,  28,   0,   1,   3,   0
1070 DATA   31,  17,   5,   5,   2,  25,   1,   7,   6,   0
1080 DATA   31,  13,   8,   5,   3,  37,   0,   1,   7,   0
1090 DATA   31,  15,   5,   7,   1,   0,   0,   2,   0,   0
1100 '
1110 '                              Bass            ( Bend Down )
1120 DATA    1:'                                                    TONE NO.
1130 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1140 DATA   58,  15,   0,   1,       500, -80,   0,  10, 0,0
1150 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1160 DATA   31,  15,   6,   5,   2,  28,   0,   1,   3,   0
1170 DATA   31,  17,   5,   5,   2,  25,   1,   7,   6,   0
1180 DATA   31,  13,   8,   5,   3,  37,   0,   1,   7,   0
1190 DATA   31,  15,   5,   7,   1,   0,   0,   2,   0,   0
1200 '
1210 '                              Bell
1220 DATA    2:'                                                    TONE NO.
1230 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1240 DATA    4,  15,   0,   0,         0,   0,   0,   0, 0,0
1250 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1260 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   3,   0
1270 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   3,   0
1280 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   7,   0
1290 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   7,   0
1300 '
1310 '                              Bell
1320 DATA    3:'                                                    TONE NO.
1330 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1340 DATA    4,  15,   1,   1,         1, -15,   0,   5, 0,0
1350 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1360 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   3,   0
1370 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   3,   0
1380 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   7,   0
1390 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   7,   0
1400 '
1410 '                              Bell
1420 DATA    7:'                                                    TONE NO.
1430 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1440 DATA    4,  15,   1,   1,         1,  15,   0,   5, 0,0
1450 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1460 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   3,   0
1470 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   3,   0
1480 DATA   31,   5,   3,   3,   3,  30,   0,  12,   7,   0
1490 DATA   31,   2,   5,   5,   2,   0,   0,   8,   7,   0
1500 '
1510 '                              Bass Drum
1520 DATA    4:'                                                    TONE NO.
1530 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1540 DATA   62,  15,   0,   1,      1000,-100,   0,  10, 0,0
1550 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1560 DATA   31,   0,   0,   0,  15,   0,   0,  15,   0,   0
1570 DATA   31,  22,   0,  15,  15,   0,   0,   0,   0,   0
1580 DATA   31,  17,  10,   5,  15,   0,   0,   2,   0,   0
1590 DATA   31,  17,  10,   5,  15,   0,   0,   3,   0,   0
1600 '
1610 '                              Snare Drum
1620 DATA    5:'                                                    TONE NO.
1630 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1640 DATA   62,  15,   0,   0,         0,-100,   0,  10, 0,0
1650 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1660 DATA   31,   0,   0,   0,   0,   0,   0,  15,   0,   0
1670 DATA   31,  16,  16,   7,   5,   0,   0,   2,   0,   0
1680 DATA   31,  17,  12,  15,  10,   0,   0,   4,   0,   0
1690 DATA   31,  17,  12,  15,  10,   0,   0,   6,   0,   0
1700 '
1710 '                              Tom Tom
1720 DATA    6:'                                                    TONE NO.
1730 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1740 DATA   62,  15,   0,   1,      1000,-110,   0,  10, 0,0
1750 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1760 DATA   31,   0,   0,   0,   0,   0,   0,  15,   0,   0
1770 DATA   31,  20,   7,   7,  15,   0,   0,   2,   0,   0
1780 DATA   31,  14,  10,   7,   5,   0,   0,   3,   0,   0
1790 DATA   31,  14,  10,   7,   5,   0,   0,   3,   0,   0
1800 '
1810 '                              Piano
1820 DATA    8:'                                                    TONE NO.
1830 '      AF   OM   WF   SY      SPEED  PMD  AND  PMS
1840 DATA   58,  15,   0,   0,         0,   0,   0,   0, 0,0
1850 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1860 DATA   31,  18,   7,   5,   2,  27,   0,   4,   3,   0
1870 DATA   31,  20,   5,   5,   1,  25,   2,  12,   0,   0
1880 DATA   31,  12,  10,   5,   2,  33,   0,   4,   7,   0
1890 DATA   31,  15,   9,   6,   1,   0,   1,   4,   0,   0
1900 '
1910 '                              Piano
```


★今日，バスの中で眠ってしまって車庫の中で運転手さんに起こされた。じつに恥かしかった。こりゃ，笑うしか！（京都市・池田吉弘18才）……
【影：うひゃひゃひゃひゃ！　よくあるよな，こういうこと。編：経験者は語るというやつですね。影：ギャフン！】

```
1920 DATA    9:'                                                    TONE NO.
1930 '      AF   OM   WF   SY     SPEED  PMD  AND  PMS
1940 DATA   58,  15,   1,   1,        1,  15,   0,   5, 0,0
1950 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT  AMS
1960 DATA   31,  18,   7,   5,   2,  27,   0,   4,   3,   0
1970 DATA   31,  20,   5,   5,   1,  25,   2,  12,   0,   0
1980 DATA   31,  12,  10,   5,   2,  33,   0,   4,   7,   0
1990 DATA   31,  15,   9,   6,   1,   0,   1,   4,   0,   0
9000 '
9010 CMD STOPM:CLEAR:DEFSTR A-F
9020 DIM A(10),B(10),C(10),D(10),E(10),F(10)
10000 '
10010 A( 1)=      "v13@m@1c8 v7@l<b8 v6@rb v5@lb v4@rb>
10011 A( 1)=A( 1)+"v13@m@0d v7@ld v13@mdd8 v7@ld8 v6@rd v5@ld
10013 A( 1)=A( 1)+"v13@me8 v7@le8 v6@re v5@le v4@re
10014 A( 1)=A( 1)+"v13@mg- v7@lg- v13@mg-g-8a8b8
10070 A( 7)=      "v13@me2 v7e8 v6@le8 v5@re v4@le v3@re v2@re<
10071 A( 7)=A( 7)+"v13@mb2 v7b8 v6@lb8 v5@rb v4@lb v3@rb v2@rb
10080 A( 8)=      "v13@mg2 v7g8 v6@lg8 v5@rg v4@lg v3@rg v2@rg>
10081 A( 8)=A( 8)+"v13@md2 v7d8 v6@ld8 v5@rd v4@ld v3@rd v2@rd
11000 '
11010 B( 1)=      "@4y16,9c8 y16,8r8 @5y16,10g8   y16,8 r8
11011 B( 1)=B( 1)+"@4y16,9cr y16,9c     y16,1 c  @5y16,10g8 y16,8r8
11012 B( 1)=B( 1)+"@4y16,9c8 y16,8r8 @5y16,10g8   y16,8 r8
11013 B( 1)=B( 1)+"@4y16,9cr y16,9c     y16,1 c  @5y16,10g8 y16,8r8
11030 B( 3)="y17,63  y16,4r8 y17,50     y16,8 r8 @5y16,10g8 y16,8r8
11031 B( 3)=B( 3)+"@4y16,9cr y16,9c     y16,1 c  @5y16,10g8 y16,8r8
11032 B( 3)=B( 3)+"@4y16,9c8 y16,8r8 @5y16,10g8   y16,8 r8
11033 B( 3)=B( 3)+"@4y16,9cr y16,9c     y16,1 c  @5y16,10g8 y16,8r8
11050 B( 5)="y17,63  y16,4r8 y17,50     y16,8 r8 @5y16,10g8 y16,8r8
11051 B( 5)=B( 5)+"@4y16,9cr y16,9c     y16,1 c  @5y16,10g8 y16,8r8
11052 B( 5)=B( 5)+"@6@rbb @4@my16,1cy16,1c @6@lff @4@my16,1cy16,1c
11053 B( 5)=B( 5)+"y16,8r y16,8r32 y16,8r32 y16,4r8
11054 B( 5)=B( 5)+"@5y16,3g @4y16,1c @5y16,3g y16,3g
11060 B( 6)=      "@4y16,1c @5y16,2g y16,2g y16,2g
11061 B( 6)=B( 6)+"@6   @lc32   @rb32 @mf32 @lc32 @m y17,60 y16,4 r4r y17,50
11062 B( 6)=B( 6)+"@5y16,3g32 @6@rb32 @mf32 @lc32 @mrrr
11063 B( 6)=B( 6)+"@5y16,3g   @6@rb   @mf   @lc   @5@my16,3g @6@rb @mf @lc
11064 B( 6)=B( 6)+"@5y16,2g@4y16,1c y16,1c y16,1c y17,60 y16,4r4 y17,50
11070 B( 7)=      "@4y16,1c8 @6@rb8r8 @mf8r8 @rb8 @mf8 @lc8
11071 B( 7)=B( 7)+"@4y16,1c8 @6@rb8r8 @mf8r8 @rb8 @mf8 @lc8 @m
11090 B( 9)="y17,63  y16,4r8 y17,50     y16,8 r8 @5y16,10g8 y16,8r8
11091 B( 9)=B( 9)+"@4y16,9cr y16,9c           r  @5y16,10g8 y16,8r8
12000 '
12030 C( 3)="v9 @8    o3 d4 r4r8 drdd r8  d4d4e8 e8dere
12070 C( 7)="v5       o4 @2a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-4
12080 C( 8)="             a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-4
12090 C( 9)="         r4 cdeg ceg-a&a4
13000 '
13030 D( 3)="v9 @8    o2 a4 r4r8 araa r8  a4a4b8 b8abrb
13070 D( 7)="v3 r8    o4 @3a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-8
13080 D( 8)="   r8         a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-8
13090 D( 9)="   r8    r4 cdeg ceg-a&a8
14000 '
14030 E( 3)="v5  @9   q6 @l o3 dd<bb>ee<bb>dd<b>e8.d8r2r8 v9 d8dere
14040 E( 4)="v5         @r o3 dd<bb>ee<bb>dd<b>e8.d8r2r8 v9 d8dere
14070 E( 7)="v2 r8.   q8 @r o4 @7a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-16
14080 E( 8)="   r8.           a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-16
14090 E( 9)="v6       r4 @m c4d4
15000 '
15030 F( 3)="v5  @9   q6 @l o2 aa g-g- bbg-g- aa g- b8.a8r2r8 v9 a8abrb
15040 F( 4)="v5         @r o2 aa g-g- bbg-g- aa g- b8.a8r2r8 v9 a8abrb
15070 F( 7)="v2 r8..  q8 @l o4 @7a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-32
15080 F( 8)="   r8..           a-4e4g-4b4 a-4e4g-4e-32
15090 F( 9)="v4 r8    r4 @m c4d4
20000 '
20010 CMD PLAY #5,      " v13  o3 l16 q8 @0  @m t88":' Bass
20020 CMD PLAY #5,,     " v11  o2 l16 q8     @m t88":' Drums
20030 CMD PLAY #5,,,    " v13  o3 l16 q8 @8  @m t88":' Melody 1
20040 CMD PLAY #5,,,,   " v13  o3 l16 q8 @8  @m t88":' Melody 2
20050 CMD PLAY #5,,,,,  " v13  o3 l16 q5 @9  @r t88":' Sub Melody 1
20060 CMD PLAY #5,,,,,," v13  o3 l16 q5 @9  @l t88":' Sub Melody 2
20070 CMD PLAY #5,      "y17,50 y24,213y25,222y26,223y27,203
20090 CMD PLAY #5,      "y38,223
29999 A$=INPUT$(1)
30000 '
30010 CMD PLAY #5,A( 1),B( 1),C( 1),D( 1),E( 1),F( 1)
30020 CMD PLAY #5,A( 1),B( 1),C( 1),D( 1),E( 1),F( 1)
30030 CMD PLAY #5,A( 1),B( 3),C( 3),D( 3),E( 3),F( 3)
30040 CMD PLAY #5,A( 1),B( 1),C( 3),D( 3),E( 4),F( 4)
30050 CMD PLAY #5,A( 1),B( 5),C( 1),D( 1),E( 1),F( 1)
30060 CMD PLAY #5,A( 1),B( 6),C( 1),D( 1),E( 1),F( 1)
30070 CMD PLAY #5,A( 7),B( 7),C( 7),D( 7),E( 7),F( 7)
30080 CMD PLAY #5,A( 8),B( 7),C( 8),D( 8),E( 8),F( 8)
30090 CMD PLAY #5,A( 0),B( 9),C( 9),D( 9),E( 9),F( 9)
30100 GOTO 30010
39999 END
40000 '
40010 '          ﾌﾊﾊﾊﾊｯ 。 Yｺﾏﾝﾄﾞ・Vｺﾏﾝﾄﾞ・@ｺﾏﾝﾄﾞﾉ ｱﾗｼ ﾀﾞｯ!
40020 '         Piano ｶﾞ ｲﾏｲﾁ ｶﾐｱｯﾃﾅｲﾖｳﾅ ･･･ ｺｰﾄﾞ ｶﾞ ｱｯﾃ ﾅｲﾖｵｰｰｰｯ !!
40030 '         ﾍｯﾄﾞﾎｰﾝ ﾃﾞ ｷｸﾉ ﾊ ﾔﾒﾀｺｳｶﾞ ｲｲﾄ ｵﾓｳ 。 ･･･ ｹﾄﾞ
40040 '         ｶﾞｲﾌﾞ ｽﾋﾟｰｶｰ ﾃﾞ ｷｲﾃﾈ。
40050 '                                          By . Akihiko Soeda
```

PC-8801 mkII SR

★朝，起きたら，寝ぐせで頭が半分ガイル少佐になっていた。(長野県伊那市・山岸秀紀16才)……【編：そのうちソニック・ブームがだせるようになったりして。影：アーケード担当の宮塚君は，すっかりブランカに染まっているぞ。宮塚：うおっうおっうおっ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-9801／286シリーズ(N88-BASIC(86))+サウンドボード用

ジェノサイド

～It's Not Easy～ ©ZOOM

金田　道明

はじめまして

みなさん，はじめまして。PC-VANのSOUND CLUBによく出没しているカネゴンといいます。

今回お送りする曲は，X68000のジェノサイドからIt's Not Easyです。ラジカセ等につないでお聞きください。

プログラムについて

このプログラムでは，ＳＳＧの周波数ずらしを実現しています。具体的にはＹコマンドでレジスタに直接周波数を書き込む，ということをしています。

おかげでＹコマンドの嵐ですが，数値をまちがえると，とんでもない音がでますので，慎重に打ち込んでください。

宣　伝

ＰＣ-ＶＡＮに入会している人，または友達にそういう人がいる人!!ぜひ一度ＳＯＵＮＤ CLUBにきてください。首をキリンにして待っています。

おわりに

いかがでしたでしょうか？最後のＳＳＧがメロディるところなんか，まあまあだと思うんですが…。

それではみなさん，機会があればまた会いましょう。

参考

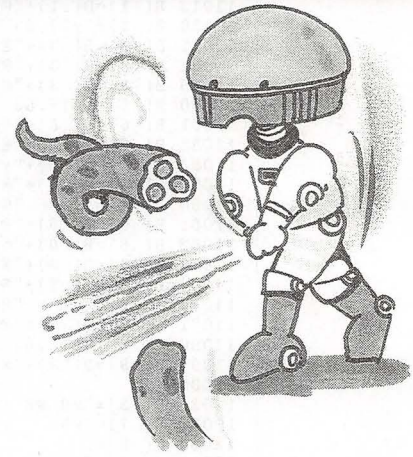
●「FM音源スーパーサウンド」

秀和システムトレーディング株式会社

GORRY先生より一言

少ないチャンネル数でがんばっています。ＰＳＧの使いかたも文句ないでしょう。

ただ，デチューンはVoice LFOでスピード１の矩形波を使うとかけることができます。覚えておくと便利です。FMのメロディはもっとハードな音のほうが曲に合うと思います。



ジェノサイド～It's Not Easy～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '**********************
20 '    ジェノサイド (C) ZOOM
30 '        It's Not Easy
40 '          Programed By 金田道明
50 '**********************
100 CLEAR ,&H4E00:PLAY ALLOC 5000,5000,5000,10000,10000,10000
105 ON STOP GOSUB 8000
107 STOP ON
110 REM 音色データの読み込み
120 DIM A%(4,9),B%(4,9),C%(4,9),D%(4,9),E%(4,9),F%(4,9)
130 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 0,A%
140 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 1,B%
150 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 2,C%
160 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 3,D%
170 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ E%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 4,E%
180 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ F%(I,J):NEXT:NEXT:VOICE 5,F%
190 'タイトル表示
200 GOSUB 7000
430 '------------------------  音色データ
440 REM シンセブラス
450 DATA 52, 15,  0,  0,    0,  0,  0,  0,  0,  0
460 DATA 16, 24, 30, 11,   14, 106,  0,  4,  7,  0
470 DATA 16, 26, 26, 10,   15, 127,  0,  4,  3,  0
480 DATA 10, 22, 27, 11,   15, 102,  0,  4,  3,  0
490 DATA 10, 26, 25, 10,   15, 124,  0,  8,  7,  0
500 REM エレキベース
510 DATA 34, 15,  0,  7,    0,  0,  0,  0,  0,  0
520 DATA  0,  0, 31,  7,   15, 100,  0,  0,  0,  0
530 DATA  0, 19, 21,  6,    7,  82,  0,  8,  0,  0
540 DATA  0, 17, 23,  9,   12, 106,  0,  0,  0,  0
550 DATA  0, 20, 23,  7,   14, 123,  0,  1,  0,  0
560 REM スネアドラム
570 DATA 60, 15,  0,  1, 1000,-127,  0, 15,  0,  0
580 DATA  0, 28, 29, 15,   10, 125,  0,  2,  4,  0
590 DATA  0, 16, 15,  7,   13, 110,  0,  0,  4,  0
600 DATA  0,  8, 13,  0,    9, 120,  0,  1,  3,  0
610 DATA  0, 15, 14,  5,   10, 112,  0,  1,  7,  0
620 REM バスドラム
630 DATA 29, 15,  2,  1, 1000,-127,  0, 10,  0,  0
640 DATA  0, 10, 14,  5,    9, 110,  1,  1,  4,  0
650 DATA  0, 15, 17,  8,   12, 110,  1,  0,  0,  0
660 DATA  0, 14, 16,  7,   12, 110,  1,  1,  3,  0
670 DATA  0, 14, 16,  7,   12, 110,  1,  1,  7,  0
680 REM タムタム
```


★僕は本田さんでしかプレイしたことのない人間なので，８月号の編さんのプレイには感動してしまいました。がんばって本田部屋を守ってくださいね。(奈良県桜井市・岩田　学17才)……【影：本田さんと言うとあの目の周りが黒くって上野にいる。　つぐ美：それはパンダ。】

```
690 DATA 46, 15,  2,  1, 1200,-127,  0, 15,  0,  0
700 DATA  0, 10, 10,  8,    0, 122,  0,  1,  4,  0
710 DATA  0, 13, 18,  7,    0, 112,  0,  1,  4,  0
720 DATA  0, 16,  8,  8,   10, 112,  1,  1,  3,  0
730 DATA  0, 16, 21,  8,    9, 112,  1,  1,  6,  0
740 REM エレキギター
750 DATA 58, 15,  0,  0,    0,   0,  0,  0,  0,  0
760 DATA  0, 31, 29, 10,   15, 104,  0,  4,  3,  0
770 DATA  5, 22, 29,  9,   14, 108,  0,  2,  7,  0
780 DATA  5, 22, 29,  9,   14, 104,  0,  4,  0,  0
790 DATA  0, 31, 29,  9,   15, 127,  0,  8,  4,  0
1000 '----------------------  1CH
1010 AA$="z16,15z17,15z18,15z19,15"
1020 AB$="z16,11z17,10z18,11z19,10"
1030 '
1040 MA0$="@5 @v104 o3 q7 l8"
1050 MA1$="rrbrrarr grrgrrga"
1060 MA2$="rrbrrarr >d2<a2"
1070 MA3$="rrbrrarr g2a2"
1080 MA4$="rf+rrf+rrr @0@v104o3ba16g16ag16f+16gf+16e16f+e16d16"
1090 '
1100 MA5$=AA$+"b1 r2"+AB$+"r>c4d<"
1110 MA6$="b1 a2^8eg"
1120 MA7$="f+^2^8g4a f+2e2"
1130 MA8$="g2^8a4g "+AA$+"e1"
1140 MA9$="r2."+AB$+"r4"
1150 MAA$="f+^2^8g4a f+2d2"
1160 MAB$="e2^8eb>"+AA$+"e^ 1"
1170 '
1180 MAC$="<a1 g2f+6d6<b6>"
1190 MAD$="e1 f+1"
1200 MAE$="a2g4e4 f+4.b4.>c+4<"
1210 MAF$="b1 >b1<"
1220 '
1230 MAG$="e2ef+4g d4adgdf+d"
1240 MAH$="beaegef+e bagdf+4.a"
1500 '----------------------  2CH
1510 MB0$="@1 @v104 o3 q8 l8"
1520 MB1$="eeeeeeee eeeeeeee"
1530 MB2$="eebegeae >dddd<aaaa"
1540 MB3$="eebegeae ggggaaaa"
1550 MB4$="f+>f+<f+r>f+r<rr bbbb>cc<aa"
1560 '
1570 MB5$=">eeeeeeee eegeagf+d4"
1580 MB6$="dddddddd dddddddd"
1590 MB7$="<bbbbbbbb> dddddddd"
1600 MB8$="cccccccc <ee>g<e>f+<e>e<e"
1610 MB9$=">f+<e>e<eeeee"
1620 MBA$="cccccccc <eeeeeeee"
1630 MBB$="eeeeef+ga"
1640 '
1650 MBC$="aaaaaaaa gggggggg"
1660 MBD$="bbbbbbbb >dddddddd<"
1670 MBE$="aaaaaaaa f+f+f+f+f+f+f+"
1680 MBF$="bbbbbbbb bbbbbbbb"
1690 '
1700 MBG$=">eeeeeeee dddddddd"
1710 MBH$="cccccccc <bb>d<bab>cd<"
2000 '----------------------  3CH
2010 C$="@3o3cr@2o4c4@3o3cc@2o4c4"
2020 MC0$="o4 q8 l8"
2030 MC1$=C$+C$
2040 MC2$=C$+" @3<cr>@2c4@3<c>@2ccc"
2050 MC3$=C$+" @4l16aaffcc<aa18@3c>@2ccc"
2060 MC4$="@3<c>@2c@3<cr>@2c4rr"
2070 MC4$=MC4$+" @4o4l16a32a32aaaf32f32fffc32c32ccc<a32a32aaa>l8"
2080 '
2090 MC5$=C$+" @3<cc>@2c4c@3<c>@2c@3<c>"
2100 MC6$="@2c@3<c>@2c4@4l16a32a32afcafc<a>l8"
2110 MC7$="@2c@3<c>@2c4r4cc"
2120 MC8$="@3<crcrcrcr c>@2ccc@4l16aaffcc<aa>l8"
```

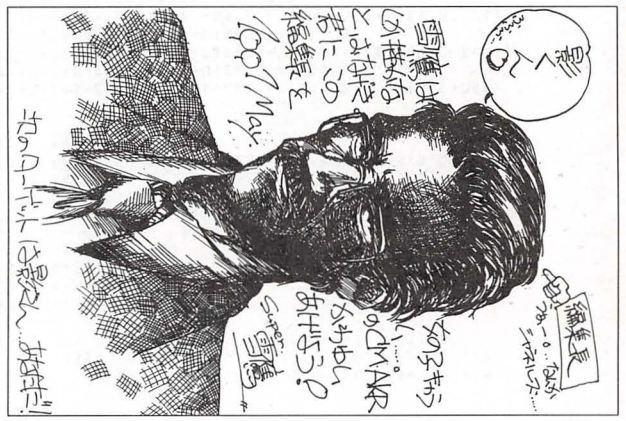
```
2500 '----------------------  4CH
2510 Z$  ="Y7,28V11@W"    :B3$ ="Y0,250Y1,1"+Z$:C4$ ="Y0,221Y1,1"+Z$
2520 D4$ ="Y0,169Y1,1"+Z$:E4$ ="Y0,123Y1,1"+Z$:FS4$="Y0,82 Y1,1"+Z$
2530 G4$ ="Y0,63 Y1,1"+Z$:A4$ ="Y0,29 Y1,1"+Z$:B4$ ="Y0,254Y1,0"+Z$
2540 C5$ ="Y0,240Y1,0"+Z$:D5$ ="Y0,214Y1,0"+Z$:E5$ ="Y0,190Y1,0"+Z$
2580 Z$  ="Y7,28V9@W":Y$="y7,28v7@w"
2590 '
2600 MD0$="o4 q8 l8"
2610 MD1$="rr"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+Z$+"r"+C4$+Z$+"r"+C4$+D4$
2620 MD2$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+G4$+"2"+D4$+"2"
2630 MD3$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+Z$+"r"+C4$+Z$+"r"+C4$+D4$
2640 MD4$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+"2"+D4$+"2"
2650 MD5$=Z$+B3$+Z$+"r"+B3$+Z$+"rrl16r"+B4$+"8"+A4$+G4$+A4$+"8"+G4$+FS4$
2660 MD6$=G4$+"8"+FS4$+E4$+FS4$+"8"+E4$+D4$+"l8"
2670 '
2680 MD7$=B4$+"4"+Z$+"2. "+Z$+"2"+Y$+C5$+"4"+D5$
2690 MD8$=B4$+"4"+Z$+"2^8"+Y$ +A4$+"4"+Z$+"4"+Y$+E4$+G4$+FS4$+"4"
2700 MD9$=Z$+"4."+Y$+G4$+"4"+A4$ +FS4$+"4"+Z$+Y$+E4$+"4"+Z$+Y$
2710 MDA$=G4$+"4"+Z$+"4"+Y$+A4$+"4"+G4$ +E4$+"4"+Z$+"2."
2720 MDB$=Z$+"2."+Y$+"4"
2730 MDC$=Z$+"4."+Y$+G4$+"4"+A4$ +FS4$+"4"+Z$+Y$+D4$+"4"+Z$+Y$
2740 MDD$=E4$+"4."+Z$+Y$+E4$+B4$+E5$+"^ 8"+Z$+"2.."
2750 MDE$=Z$+"2^8^16"+Y$+"4"
2760 '
2770 MDF$="v13o4 a4v12a2^8v10a v13g4v12g2^8v10g"
2780 MDG$="v13e4v12e2^8v10e v13f+4v12f+2^8v10f+"
2790 MDH$="v13a4v12a2^8v10a v13f+4v12f+2^8v10f+"
2800 MDI$="v13b4v12b2..v11b2..v9b"
2810 '
2820 Z$  ="y7,28v14@w16"      +"y7,28v13@w16" :D5$ ="y0,214y1,0"+Z$
2830 E5$ ="y0,190y1,0"+Z$:FS5$="y0,169y1,0"+Z$:G5$ ="y0,159y1,0"+Z$
2840 A5$ ="y0,142y1,0"+Z$:Z$  ="y7,28v12@w"    :Y$  ="y7,28v11@w"
2850 '
2860 MDJ$=E5$+Z$+"4"+Y$+G5$+Z$+A5$+Z$
2870 MDK$=D5$+Z$+"4"+Y$+A5$+Z$+"4"+Y$
2880 MDL$=G5$+Z$+"4"+Y$+E5$+Z$+"4"+Y$
2890 MDM$=D5$+Z$+"4"+Y$+FS5$+Z$+"4"+Y$
3000 '----------------------  5CH
3010 Z$  ="Y7,28V10@W"    :B3$ ="Y2,248Y3,1"+Z$:C4$ ="Y2,219Y3,1"+Z$
3020 D4$ ="Y2,167Y3,1"+Z$:E4$ ="Y2,121Y3,1"+Z$:FS4$="Y2,80 Y3,1"+Z$
3030 G4$ ="Y2,61 Y3,1"+Z$:A4$ ="Y2,27 Y3,1"+Z$:B4$ ="Y2,252Y3,0"+Z$
3040 C5$ ="Y2,238Y3,0"+Z$:D5$ ="Y2,212Y3,0"+Z$:E5$ ="Y2,188Y3,0"+Z$
3080 Z$  ="Y7,28V8@W":Y$="y7,28v6@w"
3090 '
3100 ME0$="o4 q8 l8"
3110 ME1$="rr"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+Z$+"r"+C4$+Z$+"r"+C4$+D4$
3120 ME2$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+G4$+"2"+D4$+"2"
3130 ME3$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+Z$+"r"+C4$+Z$+"r"+C4$+D4$
3140 ME4$=Z$+"r"+E4$+Z$+"r"+D4$+Z$+"r "+C4$+"2"+D4$+"2"
3150 ME5$=Z$+B3$+Z$+"r"+B3$+Z$+"rrl16rr"+B4$+"8"+A4$+G4$+A4$+"8"+G4$+FS4$
3160 ME6$=G4$+"8"+FS4$+E4$+FS4$+"8"+E4$+D4$+"18"
3170 '
3180 ME7$=B4$+"4"+Z$+"2. "+Z$+"2"+Y$+C5$+"4"+D5$
3190 ME8$=B4$+"4"+Z$+"2^8"+Y$ +A4$+"4"+Z$+"4"+Y$+E4$+G4$+FS4$+"4"
3200 ME9$=Z$+"4."+Y$+G4$+"4"+A4$ +FS4$+"4"+Z$+Y$+E4$+"4"+Z$+Y$
3210 MEA$=G4$+"4"+Z$+"4"+Y$+A4$+"4"+G4$ +E4$+"4"+Z$+"2."
3220 MEB$=Z$+"2."+Y$+"4"
3230 MEC$=Z$+"4."+Y$+G4$+"4"+A4$ +FS4$+"4"+Z$+Y$+D4$+"4"+Z$+Y$
3240 MED$=E4$+"4."+Z$+Y$+E4$+B4$+E5$+"^ 8"+Z$+"2.."
3250 MEE$=Z$+"2^8"+Y$+"4"
3260 '
3270 MEF$="v13o4 e4v12e2^8v10e v13d4v12d2^8v10d"
3280 MEG$="<v13b4v12b2^8v10b> v13d4v12d2^8v10d"
3290 MEH$="v13e4v12e2^8v10e v13c+4v12c+2^8v10c+"
3300 MEI$="v13f+4v12f+2.v11f+2..v9f+"
3310 '
3320 Z$  ="y7,28v14@w16"      +"y7,28v13@w16" :D5$ ="y2,212y3,0"+Z$
3330 E5$ ="y2,188y3,0"+Z$:FS5$="y2,168y3,0"+Z$:G5$ ="y2,158y3,0"+Z$
3340 A5$ ="y2,141y3,0"+Z$:Z$  ="y7,28v11@w"    :Y$  ="y7,28v10@w"
3350 '
3360 MEJ$=E5$+Z$+"4"+Y$+G5$+Z$+A5$+Z$
3370 MEK$=D5$+Z$+"4"+Y$+A5$+Z$+"4"+Y$
```

★いつも行っているゲーム・センターにはいまだにストリートファイターIIが入らない。いつになったら入れるのだろう。(宮城県遠田郡・中川泰道15才)……[影：ブランカでケンに勝てないんだけどどーすりゃいーんだ？つく美：サマーソルト・キックよ影さん。]

PC 9801 / 286

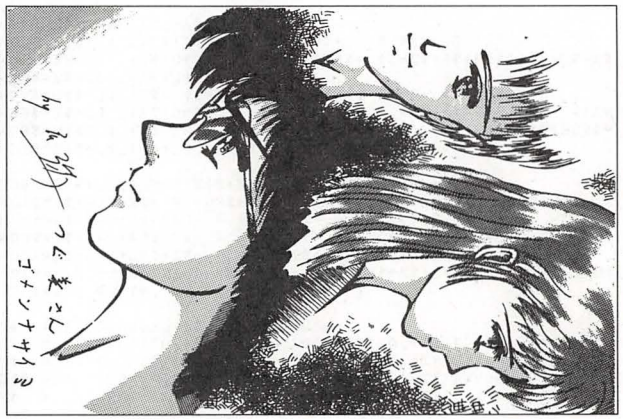
```
3380 MEL$=G5$+Z$+"4"+Y$+E5$+Z$+"4"+Y$
3390 MEM$=D5$+Z$+"4"+Y$+FS5$+Z$+"4"+Y$
3500 '----------------------  6CH
3510 CC$="y7,28y6,18l64v15bbbv14bbbv13bbbv12bbbv11bbbv10bbbv9bbbv8bbb"
3520 CH$="y6,6l64v12y7,28@wv10y7,28@wv7y7,28@wv5y7,28@wv2y7,28@wr32."
3530 OH$="y7,28y6,14l64v12bbbv11bbbv10bb"
3540 TT$="y7,28y6,0m3000"
3550 '
3560 DA$=CH$+CH$+CH$+CH$
3570 DB$=CC$+CH$
3580 '
3590 MF0$="q8 o7 y7,28"
3600 MF1$=TT$+"l16s9@ws9@ws9@ws9@ws9@ws9@ws9@ws9@w"
3610 D$="s9@w32s9@w32s9@ws9@ws9@w"
3620 MF2$=TT$+"l16"+D$+D$+D$+D$+"l8"
3630 MF3$=CH$+CH$+CH$+OH$
3640 MF4$=CH$+OH$+CH$+CH$
3650 MF5$=TT$+"l16"+D$+"s9@ws9@ws9@ws9@w"
5000 '----------------------  演奏
5010 T$="mb t192 r4"
5020 PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
5030 '初期設定
5035 FOR I=0 TO 1
5040 PLAY MA0$,MB0$,MC0$,MD0$,ME0$,MF0$
5050 'メイン
5060 PLAY MA1$,MB1$,MC1$,MD1$,ME1$, DB$:PLAY ,,,,, DA$
5070 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5080 PLAY MA2$,MB2$,MC2$,MD2$,ME2$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5090 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5100 PLAY MA1$,MB1$,MC1$,MD3$,ME3$, DB$:PLAY ,,,,, DA$
5110 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5120 PLAY MA3$,MB3$,MC3$,MD4$,ME4$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5130 PLAY ,,,,,MF1$:PLAY ,,,,, DA$
5140 PLAY MA4$,MB4$,MC4$,MD5$,ME5$, DA$:PLAY ,,,MD6$,ME6$, DA$
5150 PLAY ,,,,,MF2$
5155 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5155
5160 '
5170 PLAY MA5$,MB5$,MC1$,MD7$,ME7$, DB$:PLAY ,,,,,MF3$
5180 PLAY ,,,,,MF3$:PLAY ,,,,,MF4$
5190 PLAY MA6$,MB6$,MC1$,MD8$,ME8$, DA$:PLAY ,,,,,MF3$
5200 PLAY ,,,,,MF3$:PLAY ,,,,, DA$
5210 PLAY MA7$,MB7$,MC1$,MD9$,ME9$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5220 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5230 PLAY MA8$,MB8$,MC5$,MDA$,MEA$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5240 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5250 PLAY MA9$,MB9$,MC6$,MDB$,MEB$, DA$:PLAY ,,,,,MF5$
5260 PLAY MA5$,MB5$,MC1$,MD7$,ME7$, DB$:PLAY ,,,,,MF3$
5270 PLAY ,,,,,MF3$:PLAY ,,,,,MF4$
5280 PLAY MA6$,MB6$,MC1$,MD8$,ME8$, DA$:PLAY ,,,,,MF3$
5290 PLAY ,,,,,MF3$:PLAY ,,,,, DA$
5300 PLAY MAA$,MB7$,MC1$,MDC$,MEC$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5310 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5320 PLAY MAB$,MBA$,MC5$,MDD$,MED$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5330 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5340 PLAY MA9$,MBB$,MC7$,MDE$,MEE$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5345 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5345
5350 '
5360 PLAY MAC$,MBC$,MC1$,MDF$,MEF$, DB$:PLAY ,,,,, DA$
5370 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5380 PLAY MAD$,MBD$,MC1$,MDG$,MEG$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5390 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5400 PLAY MAE$,MBE$,MC1$,MDH$,MEH$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5410 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5420 PLAY MAF$,MBF$,MC8$,MDI$,MEI$, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5430 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,,MF1$
5435 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5435
5440 '
5450 FOR J=0 TO 1
5460 PLAY MAG$,MBG$,MC1$,MDJ$,MEJ$, DB$:PLAY ,,,MDK$,MEK$, DA$
5470 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5480 PLAY MAH$,MBH$,MC1$,MDL$,MEL$, DA$:PLAY ,,,MDM$,MEM$, DA$
5490 PLAY ,,,,, DA$:PLAY ,,,,, DA$
5500 IF STATUS PLAY(0)>100 THEN 5500
5510 NEXT
5520 NEXT
5530 GOTO 8000
7000 '----------------------  タイトル
7010 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
7020 OUT &H78,0:OUT &H7A,23:OUT &H74,0:OUT &H76,0
7030 LOCATE 32,11:PRINT "GENOCIDE"
7040 LOCATE 45,12:PRINT "(c)ZOOM"
7050 LOCATE 25,14:PRINT "～It's Not Easy～"
7060 FOR I=1 TO 16
7070  FOR J=0 TO 200:NEXT
7080   OUT &H74,I:OUT &H76,I
7090 NEXT
7100 RETURN
8000 '----------------------  終了
8010 WIDTH 80,25
8020 END
```

評…ランナウェ～～♪（編集長）



by 神奈川県秦野市・Super.雪鷹

評…なぜあやまるの？（つぐ美）



by 滋賀県大津市・広弥

★恋をあければあ～っ。あれ？これちょっとあけすぎじゃないの？（岐阜県益田郡・門原昭15才）……【編：影さん社会の窓が開いてますよ。影：これは風を通してるのさ／一同：ギャフン。影：古典的ギャグですがうまくまとまりましたなあ。編：はい♡】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ(CZ-8CB01／8FB01)＋FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

ターボ・アウトラン

～Shake the Street～ ©SEGA

伊藤　圭一

はじめまして ときたもんだ！

私が1億円ルーキー（ウソ）のミュージック・スタッフ，伊藤圭一だ。趣味はマンガを読むこと。音楽については，ゲーム・ミュージック・ラヴェル・グッドマン・○藤静香を聴き，クラリネット・サックスを演る。それに関連して8月10日には日本青年館の舞台の上にいる予定である。

内容ーッ！

シェイク・ザ・ストリート，ターボアウトランより，ばーいセガである。

ターボ～といえばＲＵＳＨ～が有名であるが，私の好みはこっちなのだ。それに曲を聴いているうちに，どうやら楽譜にすることができそうだとわかった。「好き」と「できる」が重なったら，もう作るしかない。春休み（!?）を利用して「うりゃ！」というわけだ。

ところで，まったくの余談ではあるが，セガといえばS.S.T.BAND，私個人としてはホーン・セクションがほしいなあ。

音色に関すること

私のよく使う音色の特徴として，ＬＦＯがサンプル&ホールド（ランダム波）に設定されている，というのがある。これは主に打楽器系（オケヒなども）に使われ，モジュレータにランダムのＡＭ(音量＝変調の強さ，のモジュレーション)をかけることで，自然な響きをだそうというものだ。

もとは川野俊充先生がクラップのときに用いた（だったと思う）アイデアを，他にも使ってみたのである。とくにクラッシュ・シンバルなんかはすっきりした音になったと思うが，いかがなもんだろうか。

とにかくこれに関しては「ＯＰＭ以外には関係ない，もーしわけない」なのであった。

ドラム以外は，もう出所がわからない。４年半もＯＰＭいじっていると，どこかに似たような音があるもんで，それを持ってきては曲に合わせていじくる，のくりかえしになるのだ。

ちなみに私は音色エディットにＶＩＰを使う。ファイルもＶＩＰそのままで，ドライバー用に読み込むプログラムを作って，使用している。ほしい人はベーマガにリクエストすれば載るかもしれない。

プログラム&テクニックやら

どうだ！めずらしいだろう，この書きかた。ch%にチャンネル番号，ａ（文字変数）にＭＭＬを入れることでバッファリングされる。私はこれで慣れているのでがまんしてやってほしい。

はじめの４字変数名は「音色設定変数」と呼んでいるものの定義である。なぜかを簡単にいうと，ＭＭＬ中に@104～と書きたくないからだ。バランスもここで集中して操作できる。ずらしなどは変数pk（パンとキー・フラクション，音量のずらしも入れる）で変える。音色設定変数の難点は，文字列をつなぐ”＋”が多くなることぐらいだと思っている（ドラムパートはつらいけどね）。

テクニック的なものは１・２・３と８チャンネル，パート割り・ディレイのかけかた・パン(左中右)の設定，をよく見てほしい。この曲はパート割りが命だと思う（苦労したぞ）。

最後になったが，私のキー・フラクション(デチューン，ＭＭＬの”へ”)の基本値は32である。オクターブ４のＡの昔でＰＳＧとあわせたらこうなった。

最後に&その他

というわけで，今回のこのプログラムが私の（高飛車な）デビューなのであった。いかがなもんだろう，求ム感想である（G.M.P.大全集にもあるけど）。

つぎのモノはメタホかダラIIの予定である（楽譜のない曲）。でもメタホだと，音が20個あるのでたいへんだぞ。

最後に，ＭＭ学園のみなさんこんにちは，などと書きつつさようなら。

評…何を思い悩んでるんだい(影)



by 山梨県中巨摩郡・God・Tree

★他の雑誌は500円代になっているのにさすがはベーマガ480円でしかもたくさんの機種のプログラムが載っている！うるうる。これからも400円代を続けてくださいね。(奈良県吉野郡・東浦収16才)……【影：ベーマガは高い！という投稿は載せずにこういうのを載せる。】

ターボ・アウトラン～Shake the Street～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' TURBO OUTRUN "Shake the Street" (SEGA)
20 '  ﾌﾗｲﾝﾄﾞ ﾀｲﾌﾟｶﾞ ﾃﾞｷﾙﾄ ﾍﾝﾘﾀﾞｿﾞ!
30 CLEAR&HEE00:DEFINT A-Z:INIT:CLS0:SCREEN:DIM A(4,10)
40 DEFUSR1=&HF200
50 DEFUSR2=&HF203
60 DEFUSR3=&HF206
70 DEFUSR4=&HF209
80 DEFUSR5=&HF20B
90 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:A$=USR2(HEX$(I)+"X1q8o4l4p3^20v10s0,0,0,0"):NEXT
100 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
110 '■■■■■■■■■
120 GOTO "skip":'ch%=1..8 a=data
130 LABEL "!":z=USR2(CHR$(ch%+&H30)+a):RETURN
140 '■■■■■■■■■
150 LABEL "skip":FOR I=0 TO 10
160 FOR J=0 TO 4:FOR K=0 TO 10
170 READ A:A%(J,K)=A
180 NEXT:NEXT
190 A$=USR1(CHR$(I)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
200 NEXT
210 '
220 '      AF  OM  WF SYC SPD PMD AMD PMS AMS PAN NOI
230 DATA  45, 15,  3,  0,205, 60, 30,  7,  0,  3,  0:'bass drum
240 '      AR D1R D2R  RR D1L  TL  KS MUL DT1 DT2 AME
250 DATA  25, 23,  0,  4, 15,  0,  0,  0,  7,  1,  0
260 DATA  31, 15,  0,  7, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
270 DATA  31, 15,  0,  7, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
280 DATA  31, 15,  0,  7, 15,  0,  0,  0,  3,  2,  0
290 '
300 DATA  60, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  2,  3,  0:'snare drum
310 DATA  30,  0,  0,  5,  0,  0,  0, 12,  3,  0,  1
320 DATA  31, 14,  0,  7, 12,  0,  0,  2,  4,  0,  0
330 DATA  31, 23,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  7,  2,  0
340 DATA  31, 15,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  4,  0,  0
350 '
360 DATA  60, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  2,  3,  0:'tom <= sd
370 DATA  30,  0,  0,  5,  0,  0,  0, 12,  3,  0,  1
380 DATA  31, 14,  0,  7, 12,  4,  0,  2,  4,  0,  1
390 DATA  31, 23,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  7,  2,  0
400 DATA  31, 15,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  4,  0,  0
410 '
420 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  3,  3,  0:'crush cymb
430 DATA  30,  4,  0,  1, 15, 21,  0,  1,  3,  1,  1
440 DATA  30,  2,  0,  1, 15, 25,  0,  4,  7,  2,  0
450 DATA  31,  8,  0,  1, 15, 35,  0,  9,  7,  2,  1
460 DATA  20, 15,  9,  5,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
470 '
480 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'h-h open
490 DATA  30,  0,  0,  3,  0, 21,  0,  1,  7,  1,  0
500 DATA  30, 17,  0,  3,  3,  1,  0,  4,  7,  2,  0
510 DATA  30, 18,  0,  3,  3, 27,  0,  1,  3,  3,  0
520 DATA  30, 14, 13,  7,  2,  0,  0,  1,  7,  0,  0
530 '
540 DATA  58, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'dist gt
550 DATA  31,  0,  0,  6,  0, 33,  0,  6,  7,  1,  0
560 DATA  25, 17,  6,  8,  2, 31,  0, 11,  3,  0,  0
570 DATA  20, 16,  0,  8,  2, 23,  0,  1,  4,  0,  0
580 DATA  20, 12,  2,  9,  1,  0,  0,  1,  3,  0,  0
590 '
600 DATA  32, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'bass
610 DATA  31, 18,  0,  1,  4, 18,  0, 12,  4,  0,  0
620 DATA  31, 12,  8,  7,  4, 43,  1,  2,  4,  0,  0
630 DATA  31,  9,  8,  1, 11, 26,  1,  0,  4,  0,  0
640 DATA  31,  7, 10,  9, 11,  0,  1,  0,  4,  0,  0
650 '
660 DATA  61, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'SH3
670 DATA  31,  0,  0,  5,  0, 22,  0,  1,  3,  0,  0:'("SH"=SPACE HARRIER)
680 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  5,  0,  0,  3,  0,  0
690 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
700 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
710 '
720 DATA  59, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'mel2
730 DATA  29, 12,  0,  6,  2, 21,  0,  2,  4,  0,  0
740 DATA  29,  0,  0,  9,  0, 27,  0,  3,  4,  0,  0
750 DATA  29, 11,  0,  9,  1, 31,  0,  3,  4,  0,  0
760 DATA  29,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  1,  4,  0,  0
770 '
780 DATA  28, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'glocken
790 DATA  31, 24,  0, 12, 15, 32,  0, 14,  4,  0,  0
800 DATA  31, 10,  0,  9, 15,  0,  0,  2,  4,  0,  0
810 DATA  31, 11,  0,  4,  1, 40,  0, 12,  4,  0,  0
820 DATA  31,  9,  0,  9, 15,  0,  0,  8,  4,  0,  0
830 '
840 DATA  61, 15,  3,  0,205, 60, 30,  0,  0,  3,  0:'SH3kai
850 DATA  31,  0,  0,  5,  0, 23,  0,  2,  3,  0,  0
860 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  1,  3,  0,  0
870 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
880 DATA  31, 13,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0
890 '■■■■■■■■
900 DEFSTR a-z:DEFINT L:Lp=2
910 bsdr="@0 o1q7@v120L8p3^32":b_="@0o1@v120"
920 sndr="@1 o3q7@v126L8p3^32":s_="@1o3@v126"
930 tmtm="@2 o3q7@v122L8p3^32":t_="@2o3@v122"
940 th="(A,E)":tm="(F,C)":tl="(D-,2A-)"
950 cymb="@3 o5q8@v120L8p1^32"
960 hiht="@4 o6  @v122L8p3^32"
970 guit="@5 o3q8@v118L8p3^32":bass="@6 o3q7@v120L8p3^32"
980 mel0="@10o3q8@v114L8p3^32":mel1="@8 o4q7@v116L8p3^32"
990 mel2="@10o4q8@v116L8p3^32":mel3="@9 o5q8@v114L8p3^32"
1000 mel4="@7 o4q8@v108L8p3^32":mel5="@10o4q8@v112L8p3^32"
1010 '■■■■■■■■■ melody
1020 m0="r1 r1 r1 r2L16<b>c+dd+ef+g+aL8"
1030 m1="b1& b2b.a.g+ e1 f+2L16<b8>c+d+ef+g+aL8"
1040 m1=m1+"b1& b2b.a.g+ e1 e4.f+4.e16f+16g+16a16"
1050 m1=m1+"b1& b2b.a.g+ e1 e2d+2 e1& e1& e1& e1"
1060 m2="rg+rrg+rra& aag+rf+g+rr rg+rrg+rra& aag+rf+err"
1070 m2=m2+"rg+rrg+rra& aag+rf+g+rf+&"
1080 m3="eerd+rerf+& f+f+rerf+rg+&"
1090 m4="rb>erer<b>b<":m4=m4+m4
1100 m5=">c+1& c+1< a1& a1 b1& b1& b1& b1"
1110 m6="g+g+r2g+g+ r2rg+rf+& f+1& f+1 g+g+r2g+g+ r2g+g+g+f+& f+1& f+1"
1120 m7="b1 >e2<b4.>e d1&"
1130 m7=m7+"d2c+dd16c+16<a"+m7+"d1<"+m7+"d2c+dd16c+16<a b1 >e2<b4.>e f+1& f+1<"
1140 pk(0)="":pk(1)="p1^16":pk(2)="@v-2":pk(3)="^24@v-4"
1150 '■■■
1160 ch%=1
1170 a="r1":"!"
1180 a="[0"+mel0+pk(0)+m0:"!":a=m1:"!"
1190   FOR L1=1 TO 2
1200 a=mel1+pk(0)+"|:2"+m2+"f+1& f+1"+m3+"g+1& g+1:|":"!"
1210 a="|:2"+mel5+pk(0)+">d1& d1<"+mel2+pk(0)+m4+":|"+mel5+pk(0)+m5:"!":a1=a
1220   NEXT
1230 a=mel1+pk(0)+"@v-6"+m6:"!":a=mel4+pk(0)+m7:"!":a=a1+"]":"!":
1240 '■■■
1250 ch%=2
1260 a="r1":"!"
1270 a="[0"+mel0+pk(1)+m0:"!":a=m1:"!"
1280   FOR L1=1 TO 2
1290 a="|:2"+mel1+pk(1)+m2+"f+"+mel2+pk(1)+"R32 f+brbrf+b rf+brbrf+b16.":"!"
1300 a=mel1+pk(1)+m3+"g+"+mel2+pk(1)+"R32 b>er<b>er<b >er<b>er<b>d+e16.<:|":"!"
1310 a="|:"+mel5+pk(1)+">d1& d1<"
1320 a=a+mel2+pk(1)+"R32 rb>erer<b>b< rb>erer<b>b16.<:|"
1330 a=a+mel5+pk(1)+m5:"!":a1=a
1340   NEXT
1350 a=mel1+pk(1)+"@v-6"+m6:"!":a=mel4+pk(1)+m7:"!":a=a1+"]":"!"
1360 '■■■
```

★影さんは食事中もマスクを？もしかして鼻からラーメンライスを!?謎だ。(奈良市・意情零G13才)……【影：そうそうコショウかける ヒクシャミがでるからつらいんだよね～って，ちがーう!!つぐ美：あ，ウッチャンナンチャンだ!!影：そうそう…ちがーう!!。】

```
1370 ch%=3
1380 a="t180 r1":"!"
1390 a="[0"+mel0+pk(3)+m0:"!"
1400 a=m1:"!"
1410   FOR L1=1 TO 2
1420 a="|:"+mel1+pk(2)+"rerrerre& eeereerr rerrerre& eeereerr":"!"
1430 a="rerrerre& eeereerd+& d+"+mel2+pk(0)+"f+brbrf+b rf+brbrf+b":"!"
1440 a=mel1+pk(2)+"<aarg+rarb& bbrarbr>e&":"!"
1450 a="e"+mel2+pk(0)+"b>er<b>er<b >er<b>er<b>d+e<:|":"!"
1460 a=mel5+pk(2)+"|:2a1& a1 b1& b1:|"
1470 a=a+"a1& a1 e1& e1 f+1& f+2.e4 d+1& d+1":"!":a2=a
1480   NEXT
1490 a=mel1+pk(2)+"@v-6 eer2ee r2rerd& d1& d1 eer2ee r2eeed& d1& d1":"!"
1500 a1="g+1 b2g+4.b a1&"
1510 a=mel4+pk(2)+a1+"a2g+aa16g+16f+"+a1+"a1":"!"
1520 a=a1+"a2g+aa16g+16f+ g+1 b2g+4.b >d1& d1<":"!"
1530 a=a2+"]":"!"
1540 '■■■■■■■■ guitar
1550 ch%=4
1560 a=guit+"r1":"!"
1570 a="[0 bbrrrbrb r2rb4. a1 b1":"!"
1580 a="|:3ered+re4. rerd+re4. aarg+ra4. bbrbrb4.:|":"!"
1590 a="|:3b1:| b2.&(B,F+)4":"!"
1600   FOR L1=1 TO 2
1610 a1="b16r16b16r16bba+b4(A+,B)16&b16& b4(A+,B)16&b8."
1620 a="|:2":"!":a=a1+"a+b4.":"!":"!":a=a1+"a+b4<b& b1& b1>":"!"
1630 a="<a4.g+4a4b& b4.a4b4>e& e1& e1:|":"!"
1640 a="|:2d1& d1 bbrb&b2 bbrbrb4.:|"
1650 a=a+"c+1& c+1 a1& a1 b1& b1 b1 (B,E)1":"!":a2=a
1660   NEXT
1670 a="eer2ee r2rerd& d1& d&c+&d&c+&d2 eer2ee r2eerd& d1 ddrdrdrd":"!"
1680 a1="e4erd+ere& e4erd+err d4drc+drd"
1690 a=a1+"& d4drc+df+d"+a1+"rdrdddc+d":"!"
1700 a=a1+"& d4drc+df+d"+a1+"d4d2.":"!":a=a2+"]":"!"
1710 '■■■
1720 ch%=5
1730 a=guit+"p2^24 r1":"!"
1740 a="[0 eerrrere r2re4. e1 f+1":"!"
1750 a="|:3brbbrb4. rbrbrb4. eerere4. f+f+rf+rf+4.:|":"!"
1760 a="|:3g+1:| g+2.&(G+,D+)4":"!"
1770   FOR L1=1 TO 2
1780 a1="e16r16e16r16eeee4(D+,E)16&e16& e4(D+,E)16&e8."
1790 a="|:2":"!":a=a1+"ee4.":"!":"!":a=a1+"ee4f+& f+1& f+1":"!"
1800 a="e4.e4e4f+& f+4.f+4f+4g+& g+1& g+1:|":"!"
1810 a="|:2a1& a1 eere&e2 eerere4.:|"
1820 a=a+"a1& a1 e1& e1 f+1& f+1 f+1 (F+,B)1":"!":a2=a
1830   NEXT
1840 a="bbr2bb r2rbra& a1& a1 bbr2bbr2rbra& a1 aararara":"!"
1850 a1="b4bra+brb& b4bra+brr a4arg+ara"
1860 a=a1+"& a4arg+a+>c+<a"+a1+"raraaag+a":"!"
1870 a=a1+"& a4arg+a+>c+<a"+a1+"a4a2.":"!":a=a2+"]":"!"
1880 '■■■■■■■■ bass
1890 ch%=6
1900 a=bass+"r1":"!"
1910 a="[0 |:4eeeeeeee eeeeeeee <aaaaaaaa bb>c+<b>d+<b>f+<b>:|":"!"
1920 a="|:3eeg+eaebe:| eeg+g+aabb":"!"
1930   FOR L1=1 TO 2
1940 a="|:3eeeeeeee:| eed+ef+ec+<b> |:2eeeeeeee:| <|:2bbbbbbbb:|>"
1950 a=a+"<aaaaaaaa bbbbbbbb> |:2eeeeeeee:|":"!":"!"
1960 a="|:2<arg+rar>c+<a rag+rar>c+r r<bag+arbr rbag+ar>c+<b>:|"
1970 a=a+"|:2eeg+eag+ec+:| |:2<aa>c+<a>ed+c+4:|"
1980 a=a+"<bb>c+<bbb>d+<b bb>e<b>f+<b>e<b bbbbbbbb bb>d+<b>f+<b>c+d+":"!":a1=a
1990   NEXT
2000 a="eer2ee r2rerd& |:2ddddddddd:|":"!"
2010 a="eer2ee r2g+f+ed& |:2ddddddddd:|":"!"
2020 a="|:4eef+eeef+e eef+eeef+e ddeddded ddedag+f+d:|":"!":a=a1+"]":"!"
2030 '■■■■■■■■ drum
2040 ch%=7
2050 a=bsdr+"r2re16e16"+s_+"er":"!"
2060 a="[0"+b_+"erere"+s_+"e"+b_+"e"+s_+"e":"!"
2070 a=b_+"erere"+s_+"e"+b_+"e"+s_+"e16e16":"!"
2080 a=b_+"ere"+t_+th+tm+tm+tm+"L16"+tl+tl+"L8":"!"
2090 a=b_+"e"+t_+tl+tl+tl+tl+tl+tl+tl+tl:"!"
2100 d1=b_+"ee"+s_+"er":d1=d1+d1
2110 a="|:12"+d1+":|":"!"
2120 a="|:2"+b_+"er"+t_+th+th+b_+"e"+t_+tm+tl+s_+"e16e16:|":"!"
2130 a=b_+"er"+t_+th+th+b_+"e"+t_+tm+tl+tl:"!"
2140 a=t_+th+th+tm+tm+tl+tl+s_+"er":"!"
2150   FOR L1=1 TO 2
2160 d2=b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"er"
2170 a="|:2"+d2+d2+d2+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"ee16e16":"!"
2180 a=d2+d2+d2+d2:"!":a=d2+d2+d2+":"+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"ee:|":"!"
2190 a=s_+"ere"+t_+"L16"+tm+tl+"L8"+s_+"eeee":"!"
2200 a="|:2"+d2+d2+d2+":"+d2+":|":"!":a1=a
2210 a=b_+"ee"+s_+"e"+t_+th+th+tm+tm+"L16"+tl+tl+"L8":"!":a2=a
2220 a="|:6"+d2+":|"+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"ee"+t_+"L16|:6"+tl+":|L8":"!":a3=a
2230 a=b_+"e"+s_+"L16eeeeee"+t_+th+th+th+th+tm+tm+tl+tl+"L8":"!":a4=a
2240   NEXT
2250 a="r4."+b_+"e16e16"+s_+"errr re"+t_+"L16"+th+tm+"L8"+tl+s_+"errr":"!"
2260 a=d2+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"ee":"!"
2270 a="r4."+b_+"e16e16"+s_+"errr L12ee"+t_+th+tm+tl+tl+"L8"+b_+"errr":"!"
2280 a=d2+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"ee16e16":"!"
2290 a="|:3"+d2+d2+d2+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"eee"+s_+"ee16e16:|":"!"
2300 a=d2+d2+d2+b_+"ee"+s_+"e"+b_+"ee"+s_+"L16@v-8e@v+4e@v+4eeeeL8":"!"
2310 a=a1:"!":a=a2:"!":a=a3:"!":a=a4+"]":"!"
2320 '■■■ (+melody)
2330 ch%=8
2340 a=hiht+"q7frfrfrrr":"!"
2350 a="[0"+cymb+"c2&cc4c& c2&cc4. c1 c1":"!"
2360 a="|:3c1 r1 r1 r1:| c1 c1 c1 c1":"!"
2370   FOR L1=1 TO 2
2380 a="|:12c1 r1:|":"!"
2390 a=mel3+pk(0)+"|:2d4.e4.f+4& f+g+4.a4>c+4< b4.g+4.e4& ee4.f+4e4:|"
2400 a=a+">c+2.c4 c+4.d+4.e4< a2.g+4 a4.b4.>c+<b&"
2410 a=a+"b1"+cymb+"r1 r1 c1":"!":a1=a
2420   NEXT
2430 a=mel3+pk(0)+"|:2r1 r1"+STRING$(8,"p2d>p1d<")+":|":"!"
2440 a="|:4"+STRING$(7,"p2e>p1e<")+"p3g+16b16>e<":"!"
2450 a=STRING$(6,"p2d>p1d<")+": p3L16f+a>d8<f+a>c+d<L8:|":"!"
2460 a="p3L16f+a>d<af+a>d<aL8":"!":a=a1+"]":"!"
2470 '■■■■■■■■
2480 a$=USR4("P"):END
```

評…ウィロー食べたーい（影）



★友人のFが編さんのことを編（あみ）さんと呼んでますよ。なんか言ってやってください。（千葉県民生部・誇爆兵(6才)……【影：誰がじゃ。編：友人の友…。影：どこでじゃ。編：千葉県のかた…。影：なぜじゃ。編：だから…。影：誰がじゃ。編：怒（ボカ）。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000+NAGDRV(要MT-32系MIDI楽器)用

MARVEL LAND

～ジェットコースター面BGM～ ©namco

吉崎　雅敏

内容

ナムコのSYSTEM2のMARVEL LANDより，ジェットコースター面の曲です。

使いかた

MT系の音源とNAGDRVが必要です。

プログラムのしくみ

LA音源しか使用していません。ベンダー用のチャンネルを別に設けてあるので，入力しやすいのではないかと思います。

改造のアドバイス，作ったとき苦労した点

とにかくベンダー関係で手間取りました。採譜は3時間あまりでできたのですが，シンクロのコマンドと，Bnのコマンドの意味を理解するのに5日ぐらい費やしてしまいました。

曲のいちばん最後のコーラスがポルタメントするところがもっとも苦労したところですが，満足のいく仕上りにできてうれしいです！

最後に

Lums Companyのみなさん！みてますう？

参考にしたもの

- 永田氏のNAGDRVのサンプル曲
- MARVEL LANDのCD

GORRY先生より一言

ちょっと音が軽いかな…という気もしますが，よくできています。プログラムも短いことですし，気軽に入力して聴けますね。

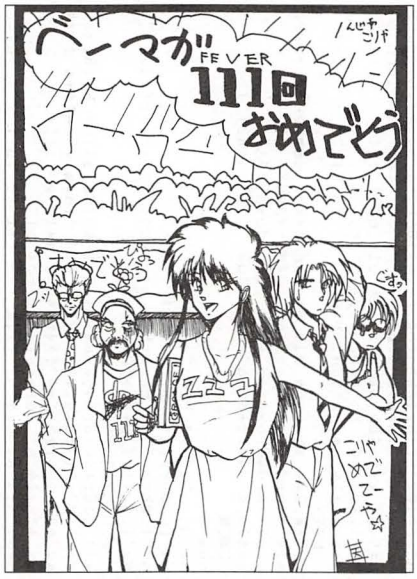
NAGDRVは細かいところまで気を配ってプログラムできる分，テンポズレ，チャンネル不足などの妥協は許されません。吸いだしはもちろん禁じ手ですし，他機種またはシステムからの移植も基本的に認めないことにしています。投稿の大半がこのレベルでボツになっていますので注意しましょう。

評…それはもう9月号だから（編）



by　東京都調布市・神髄

評…掲載を予知していたな（編）



by　東京都品川区・衆神鬼竜天

評…うれいでごわす（編）



by　熊本県上益城郡・LIGHTFOX！

★私はパソコンがしたいので技術部に入部しました。しかしそこで私をまっていたのは，な，なんとあの「98E」でした。僕はさっそく退部してしまいました。そうするのは僕ぐらいでしょうか？（大阪市・杉本信介15才）…【影：文章中の一人称は統一するように。】

```
============== marvel2.ms ==============
    1 : *seve.    marvel2.ms
    2 : *=========================================================================================
    3 :
    4 : *          -MARVEL  LAND-より「ジェットコースター面」
    5 :
    6 : *          -Compose-    石井  悦夫  (c)namco
    7 :
    8 : *          -Program-    吉崎  雅敏  (maiko!)
    9 :
   10 : *=========================================================================================
   11 :
   12 : #title          -MARVEL  LAND-より「ジェットコースター面」
   13 : #composer       石井  悦夫  (c)namco
   14 : #programmer     MAIKO!
   15 : #midi-module    CM-32L or MT-32
   16 : #max-track      13
   17 : #base-count     192
   18 : #volume-sens    3
   19 : #opm-transpose  0
   20 : #pcm-transpose  0
   21 : #midi-transpose 0
   22 : #midi-tie-mode  0
   23 : #octave-x-mode  1
   24 : #volume-x-mode  1
   25 : #opm-v-mode     0
   26 : #q-mode         0
   27 : #tempo-mode     1
   28 : #loop-mode      0
   29 : ****************************<チャンネル設定>*****************************************
   30 : 00 CH10
   31 : 01 CH10
   32 : 02 CH2
   33 : 03 CH3
   34 : 04 CH4
   35 : 05 CH5
   36 : 06 CH5
   37 : 07 CH6
   38 : 08 CH9
   39 : 09 CH7
   40 : 10 CH7
   41 : 11 CH8
   42 : 12 CH8
   43 : 13 CH9
   44 :
   45 : ****************************<初期設定>*******************************************
   46 :
   47 : 00 t140E:RA E:EM0 E:ET4 E:EL3 E:PD"ｼﾞｪｯﾄｺｰｽﾀｰ by MAIKO!"
   48 : 00 E:RL36,100 E:RE36,1 E:RP36,7 *A BASS DRUM
   49 : 00 E:RL42,80  E:RE42,1 E:RP42,8 *CLOSE HIGH HAT
   50 : 00 E:RL46,80 E:RE46,1 E:RP46,9 *OPEN HIGH HAT1
   51 :
   52 : ****************************  バス・ドラム  ***********************************
   53 :
   54 : 00 P1 MM1 MSz,"n36," V125 v12518
   55 : 00 r8rzrzzzzz L14[zzzzzzzzzzzzzzz]8
   56 : 00 l8rzrzrzrzrzrzrzrz zzzzzzzzzzzzzzz
   57 :
   58 : ****************************  ハイ・ハット  ***********************************
   59 :
   60 : 01 P1 MM1 MSc,"n42," MSi,"n46," V120 v10018
   61 : 01 r8r1L [rcrcrcrc rcrcrcc16c16c]12
   62 : 01 [cicicici]8 [crcrcrcr]4
   63 :
   64 : ****************************  タム・タム  *************************************
   65 :
   66 : 02 r8V125p63@113o5 v127 l8 MM1 MSg,"c"
   67 : 02 g4g4gggg
   68 : 02 L[r4g4r4g4r4g4r4g4 r4g4r4g4r4g4r4gg]8
   69 : 02 g4g4g4g4g4g4g4g4 g4g4g4g4g4g4gggg
   70 :
   71 : ****************************  ベース  *****************************************
   72 :
   73 : 03 r8V100p63@30 o2 v120 l8
   74 : 03 r1L [[[c<c>]8> [b-<b->]8<]2 [c+<c+>]4 c+<c+>>b-4<c4d-4 [e->b-<e->b-<e-e->/b-<e-]>a-b-
<]2
   75 : 03 >[[a-<a->]2[b-<b->]2<[c+<c+>]2[e-e-]2 [c<c>]2[ff]2[c+c+]2[e-e-]2>]2
   76 : 03 g-1&r1 [a-a-]7b-b-<
   77 :
   78 : ****************************  ピコピコ  ***************************************
   79 :
   80 : 04 r8V100p63@23@120o3 v100 l16 q6
   81 : 04 BR1B-1r1L
   82 : 04 [[[ee<)gg(>)16] [ff<)a-a-(>)16] [[d+d+<)a-a-(>)16]3
   83 :
   84 : ****************************  メロ１  *****************************************
   85 :
   86 : 05 r8@120V120v120o4r8c8r8c8c8c8c8c8
   87 : 05 LV110v125@57o4 q7 l8
   88 : 05 [[ecdfegfd ecdfe16f16gfd [ecdfegfd]]
   89 : 05 a-fgb-a-4fb-a-4fb-a-gfg [a-fb-4]3/a-gfg]<c>b-a-g
   90 : 05 @47q8v100o5
   91 : 05 [d+2c+c>a-b-<c4>a-4b-4<cc+ d+4g4/a-4c4>b-4<c4>b-2<]
   92 : 05 a-2c2>b-2 a-4& S6 r2.&r1 r1r1 B
   93 :
   94 : ************************  ベンダー（メロ１）  ***********************************
   95 :
   96 : 06 LWB BR12 [B3r#1]21
   97 :
   98 : ****************************  カネ  *******************************************
   99 :
  100 : 07 r8r1L[p63@38 o4V90 v90 l8
  101 : 07 [e4.e^2&r2e4g4f4.d^2^@47<(dc+dd+ef4))@38]
  102 : 07 @63 p60V100v80  a-2g2f1f2g2a-2b-2]
  103 : 07 @57o4 q7l8V110v125
  104 : 07 <[[e-c>a-<]4f>b-<e->b-< e-[e-c>a-<]3fce-d-c>b-<]
  105 : 07 [cd-e-]10d-f
  106 :
  107 : ****************************  ベンダー（コーラス２）  *************************
  108 :
  109 : 08 LWB BR5[B-1[r#1]3]63
  110 :
  111 : ****************************  コーラス  ***************************************
  112 :
  113 : 09 r8r1L[r1]11r2B@36o5 V100v120 l8 q8p60 c0e2
  114 : 09 @34o5 V80v100 [e1&r2 e4c4d1&r2d4/d+4]e4 f1&r2.g4a-2g2a-2b-2
  115 : 09 V100[<c2>a-2f2g2g4b-4a-2 <c2>b-2]S10a-1&r2&r2&r1&r1
  116 :
  117 : ****************************  ベンダー（コーラス）  *************************
  118 :
  119 : 10 LWB BR5   r1r2[B-1[r#1]3]63
  120 :
  121 : ****************************  サブ  *******************************************
  122 :
  123 : 11 r8r1L[r1]2@63o4 V90v7018 p40
  124 : 11 [f4.d^2&r1 [r1]2 f4.d^2&r1
  125 : 11 /[r1]4[r1]2]  [r1]3r4p50@74o5V90v90 d0fe0gf0a-e0gf0a-g0b-
  126 : 11 [<c0e-c0e-4c0e->b-0<d->b-0<d->b-0<d->b-0<d->b-0<d->a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>g0b-g0b-g0b-g0b-
  127 : 11 a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>a-0<c>g0b-g0b-[f0a-16]g0b- g0b-g0b-[f0a-16]
g0b-]
  128 : 11 <[>b-0<d->b-0<d->b-0<d->b-0<d-]4 [c0e-c0e-/c0e-c0e-]4 V80v60q6@96o5S12f0a-q4f0a-q8 B
  129 :
  130 : ****************************  ベンダー（サブ）  *******************************
  131 :
  132 : 12 L  WBBR7 [B7r#1]9r64r16 BBR7 [B9r#1]7
  133 :
  134 : ****************************  コーラス２  *************************************
  135 :
  136 : 13 r8r1L[r1]24[r1]8@9o5 V90v100 l8 q8p60
  137 : 13 V50a-4&V50r4&V60r4&V65r4&V70r4&V75r4&S8V80r2&r1&r1B
  138 :
  139 : *End Of File.  ｵﾂｶﾚｻﾏ!!
```

★影と聞いたらゴキブリを思いだすのは僕だけだろうか。つく実：ちがうわよ！地球外生物よ，影：ひどい，ひどすぎる～//Dr D：どこが？(石川県珠洲市・らしきもの13才) …【影：あれ？私は地球外生物だよ。なっみんな！一同：うん。Dr D：そのとうりじゃ。】

PROGRAM LIST
ゲームセンターで大人気のこのゲームの音楽完全再現版登場。使用は手軽なパソコン・シーケンサーソフト(弦)。お楽しみは音色作りだ。

×ooooo

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

富士通

Q 『FM TOWNS』でマシン語のプログラムを組みたいのですが，メモリの使用状況がわかりません。参考になる本などあったら教えてください。

[愛知県半田市・**WAT17才**]

A まず，参考となる資料のほうから紹介します。

● 『FM TOWNS386 ASM TOOL KIT V1.1』(ソフト)
富士通　定価：80,000円

以下は，上記のソフトに添付されているマニュアルです。

・「アプリケーション開発キット　ユーザーズガイド」
内容：TOWNSでアプリケーション開発する環境や手順についての概要

・「386 DOS-extebnderユーザーズマニュアル」
内容：80386ネイティブ・モードのプログラムを実行する方法。80386の環境の説明

・「386 ASM TOOL KITユーザーズマニュアル」
内容：TOWNS上でアセンブラを利用してアプリケーションやプログラムを開発するために必要なソフトウエアの使用方法

・「TOWNS BIOSリファレンス」
内容：TOWNSのもつBIOSの機能についてリファレンス形式で詳細に説明

[回答者：**中西**]

Q 「FM-OASYS」などの『FM TOWNS』用のワープロ・ソフトで作った文書データを，MS-DOSや通信モデムなどを使って『PC-9801シリーズ』の「一太郎」上に読み込むことはできますか。

[滋賀県野洲郡・**漫土利流17才**]

A まず，「FM-OASYS」の補助でMS-DOSファイル変換してMS-DOSのテキスト・ファイルにします。MS-DOS上でそのファイルを転送するなら，MS-DOSのTERMコマンドを使用してください。相手先である通信ソフトも，環境設定を『FM TOWNS』に合わせてMS-DOSデータを受け取ります。そして，そのファイルを「一太郎」で使用できるように文書変換すれば使用できるようになります。

[回答者：**中西**]

Q 『FM-77AV40EX』を持っています。「F-BASIC V3.4」の命令で「BGM」というのがありますが，使い方がわかりません。できればサンプル・プログラムを付けて教えてください。

[埼玉県三郷市・**匿名希望17才**]

A 「BGM」命令は，音楽演奏とほかの命令（グラフィック命令など）を並行に動作させるかどうかを設定する命令です。

リスト1を参照してください。

20行は，音楽演奏とグラフィック描画を並行に行なうように設定します。

30～80行で音楽演奏を行ないながらグラフィックを描画します。

90行で並行動作の中止をします。

100行目で先に音楽演奏がされ，その後110～120行のグラフィックが描画されます。

[回答者：**中西**]

Q 『FM TOWNS』のグラフィックス表示モードは全18モードあると聞きました。それぞれを「F-BASIC386」で呼び出すことは可能ですか。特に，720×480ドット・モードが呼び出せるかどうかを知りたいのでお願いします。

[大阪府箕面市・**桐原良樹16才**]

A 720×480ドット・モードは「F-BASIC386」ではサポートされていません。このモードを使いたい場合には，C言語かアセンブラが必要になります。

[回答者：**中西**]

《リスト1》音楽演奏とほかの動作を同時に行なうためのプログラム・リスト

```
10  CLS
20  BGM 1
30  PLAY "@20L405CDEFEDCREFGAFER"
40  CIRCLE (320, 250), 50, 4, , , , 6, , 45, F
50  CIRCLE (350, 205), 10, 7, , , , F
60  CIRCLE (365, 220), 10, 7, , , , F
70  CIRCLE (350, 205), 2, 0, , , , F
80  CIRCLE (365, 220), 2, 0, , , , F
90  BGM 0
100 PLAY "@68V1503EDCR"
110 CIRCLE (450, 280), 20, 4, , , 6, , 45, F
120 CIRCLE (500, 285), 15, 4, , , 6, , 45, F
130 END

例：BGM 0　（並行動作を行なわない）
    BGM 1　（並行動作を行なう）
```

東　芝

Q 『J-3100SS』で，マシン語を使用するにはどうすればいいのですか。また，参考になる本や，ほかの機種で使い方の同じもの，使用するときに必要なものなどを教えてください。マシン語は初めてなので詳しくお願いします。

［東京都調布市・**村上隆文13才**］

A 『J-3100SS001』は，CPUにi80C86を使用しています。マシン語を使用するには，まず基礎を理解するために8086系のマシン語入門書などを参考にされるとよいと思います。

また，8ビット・パソコンとは異なり，マシン語を使用する場合にはMS-DOSを理解する必要がありますので，一般のMS-DOS入門書で予備知識をつけてください。なお，マシン語を使用するときに「J-3100テクニカル・マニュアル」のソフトウェア編(『MPW0925』価格：3,600円）を参考にすると応用範囲が広がります。

アセンブラを使用する場合には，マクロ・アセンブラVer5.1（価格：40,000円）が必要となります。購入は『J-3100』を扱っているお店へ相談してください。　［回答者：**とら**］

松　下

Q ベーマガ'91年5月号で，松下電器のMSXのキーボード・カバーのことが書いてありましたが，製造中止ということで手に入りませんでした。もし手に入るのなら，入手方法を詳しく教えてください。通信販売でもかまいません。本体は『TURBO R』です。

［愛知県名古屋市・**松本克則17才**］

A 『FS-A1WSX』のキーボード・カバー『DFWVFSA1WSX』は現在も販売しております。標準価格は860円(税別)です。通信販売は行なっておりませんので，お近くの販売店でご注文ください。

［回答者：**Y's**］

Q 『MSX 2+』で使えるイメージ・スキャナの取り込める絵のサイズを教えてください。また，2万色表示は可能かどうかも教えてください。

［東京都足立区・**佐藤隆宏20才**］

A パナソニックのインターフェース・カートリッジ『FS-IFA1』とイメージ・スキャナ『RSU1W』を使って，白黒イラストや絵を取り込むことができます。取り込み範囲は，最大で縦106㎜×横105㎜ですが，表示の大きさによって選択できますただし，『MSX 2+』本体のグラフィック・ツールのスクリーン8で，16色のカラーが使用できます。自然画には対応していません。

［回答者：**Y's**］

シャープ(ポケコン)

Q 『PC-E500』を使っていますが，INIT命令で本体内部のRAMファイルを初期化させてしまったらエンジニア・ソフトウエアの内容が消えてしまいました。どのようにすれば使えるようになるのですか。　［群馬県邑楽郡・**DBB16才**］

A INIT命令により，エンジニア・ソフトウエアの内容が消去されてしまったとのことですが，お送りいただいた内容だけでは詳細がわかりません。エンジニア・ソフトウエアはROMで供給していますので，INIT命令を実行しても内容が消去されることはありません。いま一度，取扱説明書をお読みになって操作してみてください。

［解答者：**Akiko**］

Q 『PC-E500』と『PC-E550』のどちらを買うか迷っています。ベーマガに載っている『PC-E500』用のプログラムは，『PC-E550』でも使えますか。また，両方の大きな違いを教えてください。

［群馬県前橋市・**ハタ坊？才**］

A 『PC-E500』と『PC-E550』で大きく異なる点は，本体内蔵RAMの容量が変更になったことです。

PC-E500　32KB
PC-E550　64KB

なお，そのほかの機能については同じです。以上により，『PC-E500』のプログラムは何ら問題なく『PC-E550』でご使用いただけます。

［回答者：**Akiko**］

DEMPAマイコンソフト

Q アナログRGB-S端子変換ユニット『XAV-1S』は，SNKの『NEO・GEO』で使用することができますか。

［愛知県名古屋市・**古田英之？才**］

A 今回からK村にかわりまして，このコーナーを担当することになりました新人のHiaroです。よろしくお願いします。

さて，『XAV-1S』が『NEO・GEO』で使用できるかとのご質問ですが，安心してください。使用できます。

［回答者：**新人Hiaro**］

Q 『XAV-1S』を使って，ゲーム基板のRGBをSまたはビデオ映像に変換することできますか。

［岡山県岡山市・**ちゃぶ18才**］

A 各メーカーまちまちなので，変換できるものとできないものがあります。これは実際にその基板を測定してみないことにはわかりません。

［回答者：**Hiaro**］

Q 『XE-1AJ』，『XE-1AP』は『PC-9801DS2』では使用できないそうですが，なぜですか。もし，内蔵のFM音源が原因なら，ジョイスティック・ポートのあるFM音源ボードを取り付けてもだめなのですか。詳しく教えてください。

［愛知県安城市・**佐野竜一18才**］

A 佐野さんのおっしゃるように，内蔵のFM音源が原因です。『XE-1AJ』，『XE-1AP』は『PC-9801DS2』の内蔵音源と同じI/Oポートの同じアドレスを使用しているからなんです。ですから，外付けでFM音源ボードを取り付けてもダメなんです。

［回答者：**ごめんなさいHiaro**］

コモドール

Q 『AMIGA500』でパソコン通信をする方法について教えてください。
①まず，何が必要ですか。日本製のモデムでいいのでしょうか。
②「XED」を使って日本語で通信できますか。
③日本のネットにアクセスできるのですか。
④『AMIGA』用の通信ソフトはありますか。

［愛知県豊橋市・**F29Retaliator15才**］

A 『AMIGA』で通信をやる場合，モデムは国産のもので問題なく使用できます。

②『AMIGA』で日本語が使用できるソフトの「XED」にも通信機能が付いています。あくまで簡易的なもので，プログラムのアップロードやダウンロードはできませんが，国内のネットにアクセスすることはできます(③)。あと，④近日中に発売される『AMIGA』の日本語漢字システム『天狗』(ライト漢字システム）にも通信機能があるということです。また，この8月にも同様の日本語システム（FEP/通信機能付き）が発売されます。

［回答者：**Z1-R**］

Q ①『AMIGA500』と『AMIGA2000』，またその中間機との違いを教えてください。
②今のところ『AMIGA500』を買おうと思っていますが，拡張スロットがないので拡張できないと，ある本に書いてありました。拡張できるとしたらどんなものがありますか。できないなら，拡張しなくても市販のソフトを十分に使いこなすことができますか。
③ディスプレイはNECの『KDシリーズ』を使いたいのですが，どんなケーブルが必要ですか。もしつなげないのなら，専用ディスプレイがいいのですか。それにはどんなものがありますか。また，ケーブルは付属されていますか。

④『AMIGA500』でインターレース・モードのちらつきをなくすことはできますか。

⑤『AMIGA』に関する月刊の雑誌などはありますか。近くに『AMIGA』を取り扱っているパソコン・ショップがないので，ソフトをどうやって入手しようかと悩んでいます。

⑥通信販売などで『AMIGA』のソフトを入手できるパソコン・ショップはありませんか。

質問が多くなってしまいましたが，情報の少ない海外機種なのでよろしくお願いします。

[兵庫県神戸市・**YONECHAN？才**]

A まず①のご質問からお答えします。『AMIGA500』と『AMIGA2000』との違いは，拡張スロットの数と出荷時のRAMの容量ぐらいで，基本的仕様は同じです。また，その中間機(『AMIGA1000』，『AMIGA1500』)に関しては，前者は製造中止，後者はヨーロッパのみの発売となっております。

②『AMIGA500』には拡張バスが1個しかありませんが，RAMやハードディスクなどはコモドール純正及びサード・パーティからも発売されております。ディスプレイに関しては『AMIGA』側のRGB出力が23ピンというものなので，コネクタを自作する必要があります。なお，専用ディスプレイには『1084SD』があります(ケーブルはもちろん付属)。

③『AMIGA500』で，インターレース・モードのちらつき（フリッカー）をなくすものには，サード・パーティのICDからでています『FlicerFreeVideo』があります。ただし，モニタをマルチシンクのタイプのものにする必要があります。

④『AMIGA』の月刊誌は代表的な所として，「AMIGA WORLD」，「Amazing Computing」，「AMIGA FORMAT」などがあげられます。

⑤『AMIGA』を取り扱うお店についてですが，関西方面にも大阪の日本橋に『AMIGA』の専門店「Dr.AMIGA：06-648-0686」があります。

以上，はなはだ簡単ですが，ご質問のお答えとさせていただきます。 [回答者：**Z1-R**]

N E C

Q ぼくは『PC-9801RA21』を持っています。「MS-DOS3.3B」と「MS-DOS3.3C」の違いを詳しく教えてください。

[大阪府茨木市・**越野弘之19才**]

A 「MS-DOS Ver3.3C」は，「MS-DOS Ver3.3B」と比べて以下の点が強化されています。

1.製品構成の変更

「Ver3.3B」以前の「MS-DOS」は，基本セット/アプリケーション・ソフト実行環境セット，という構成でしたが，「Ver3.3C」より主に「MS-DOS」上で市販アプリケーション・ソフトを使用する人のための「基本機能セット」，「MS-DOS」上でプログラム開発をする人のための「拡張機能セット」(使用の際には「基本機能セット」が必要)，という製品構成に変わりました。

2.自動インストール・プログラムの提供

固定ディスク/フロッピー・ディスクに，システムを簡単に組み込める自動インストール・プログラム（INSTDOS.EXE）を提供しています。

3.2種類のAI辞書の提供

「基本機能セット」では，ディスク容量を取らない5万語のAI辞書が，「拡張機能セット」では従来と同じ8万語のAI辞書が提供されています。

4.AIかな漢字変換機能の強化

日本語入力の際，例えば未確定文字を，ひらがな/カタカナ/英数文字/半角文字に変換する機能の採用や，ローマ字入力の改善，文節切り離し機能の強化など，さまざまな機能強化が図られています。また，EMS機能利用時のAIかな漢字変換ドライバのメインメモリに対する常駐量を従来の10分の1に削減しています（ただし，EMM.SYSでページ・フレーム・アドレスをC000としたとき。または，EMM386.SYSを使用したとき)。

5.光磁気ディスク・ユニットを標準でサポート

光磁気ディスク・ユニットを標準でサポートしているので，従来のように別売のドライバは必要ありません。また，SCSIインターフェース・ボード（『PC-9801-55U』，『PC-H98-B03』)，またはSCSI仕様の本体内蔵固定ディスクのいずれかに光磁気ディスク・ユニット『PC-OD101/OD102』を接続したとき，1領域128MBまでの確保が可能であり，また光磁気ディスク・ユニットからのシステム起動も可能です。

6.省メモリのメニュー・コマンドの提供

「基本機能セット」のメニュー・コマンドは，従来と比較してメインメモリに対する常駐量が4分の1になっています。

7.個々のコマンドの機能/操作性の向上

CONFIG.SYSファイル作成用のCUSTOMコマンドでは，ADDDRVコマンドによるデバイス・ドライバ組み込み用定義ファイルの作成/更新機能が追加されています。また，COPYAコマンドでのバイナリ・ファイル転送など，さまざまな機能強化が図られています。

[回答者：**カズのパパ**]

Q 『PC-8801FE2』で，市販のゲームのように，フロッピーを入れるだけでプログラムを自動的に作動させる方法がありますか。あったらわかりやすく教えてください。

[北海道中川郡・**森　享明12才**]

A プログラムの自動実行は可能です。立ち上げたいディスクのIDセクタに，自動実行したいプログラム名を書き込んでください。

『PC-8801FE2』の場合，IDセクタの書き換えは，N88日本語BASICシステム・ディスク『PC-88D41-2W』価格：16,000円（税別）のシステム・ディスクにある，"dtools. j88"の中の"IDセクタの書き換え"を選択することにより，簡単にIDセクタを書き換えることができます。 [回答者：**どじ猫**]

Q いま『PC-88VA2』を持っています。今度『PC-9801RX』か『PC-9801RA』を買いたいと思っているのですが，『PC-88VA2』と『PC-9801RX/RA』の両方で使えるプリンタはありますか。

[埼玉県与野市・**山中雅子？才**]

A 弊社から販売しておりますプリンタの『PC-PR201/101シリーズ』及び『PC-PR150シリーズ』，『PC-PR406シリーズ』などは，『PC-9801シリーズ』及び『PC-8801シリーズ』(『PC-88VAシリーズ』を含む）に，問題なく接続して使用できます。 [回答者：**猫**]

★　★

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

PC Engine
キミがまだならPCエンジン

NEC

ロムロムのあまりの面白さに、手も足も出ない大竹まことの図。

ハタとヒザ打つ面白さ!
超大作ファンタジックRPG。



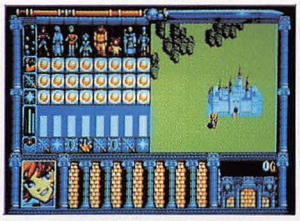
聖竜伝説モンビット

8月30日発売予定/希望小売価格6,800円(税別)

お供のドラゴンを育てながら、邪帝ギール討伐の旅へ。平和と自然の尊さをテーマとした壮大なスケールのRPG決定版。

©1991 HUDSON SOFT ©BGS(シープロジェクト)

足がすくむほど凄いアニメーション!
RPGの大ヒット作。



BURAI 八玉の勇士伝説

新発売/希望小売価格7,200円(税別)

フル画面でアニメーションする驚異のビジュアルシーン。全7章構成で展開される、パソコンからの移植RPG超大作。

©Riverhill Soft/Panda box/Araki production



大竹 まこと

髪も逆立つ壮絶アクション。
人気シリーズ第4弾。



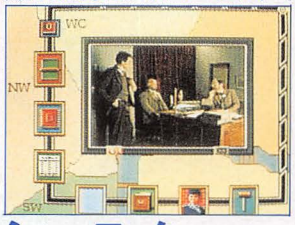
ヴァリスIV

8月23日発売予定/希望小売価格6,780円(税別)

レナとアムの姉妹戦士が魔幻衆に挑む、超人気アクション。すべてがグレードアップして、ヴァリス伝説、ここに極まる。

©TELENET JAPAN 1991

背筋も凍る、
驚異の実写ビデオアドベンチャー。



シャーロック・ホームズの探偵講座

新発売/希望小売価格7,200円(税別)

ホームズが、ワトソンが、あたかも映画のように動き、話す。ロンドンで撮影を敢行した、3話構成の推理アドベンチャー。

©1991 ICOM SIMULATION, INC.
©1989 SLEUTH PUBLICATIONS, LTD.
©1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
PUBLISHED UNDER LICENCE FROM ICOM SIMULATION, INC.

CDだから、絵が、音が、情報量が、ダントツにすごい。



PCエンジンCD-ROM²システム
(CDR-30A+IFU-30A)標準価格57,300円(税別)

ROM ROM

CDならではの大容量、リアルサウンドが、そしてロムロムソフトの名作傑作の大群が、キミの全身細胞に感動の波状攻撃をかける。この圧倒的な面白さには、誰も逆らえない。

※PCエンジンコアグラフィックスII(標準価格19,800円(税別))・ROM²アンプ(標準価格24,800円(税別))スピーカーを含む)は別売りです。
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット(PI-AN3:標準価格4,980円(税別))が必要です。



ハードもソフトも、もっとスーパーになる。

キミのロムロムをパワーアップする
スーパーシステムカード、
いよいよ登場!(年内発売予定/価格未定)

製作快調!
スーパーCDロムロム用超大作RPG

天外魔境II 卍MARU

発売日未定/価格未定



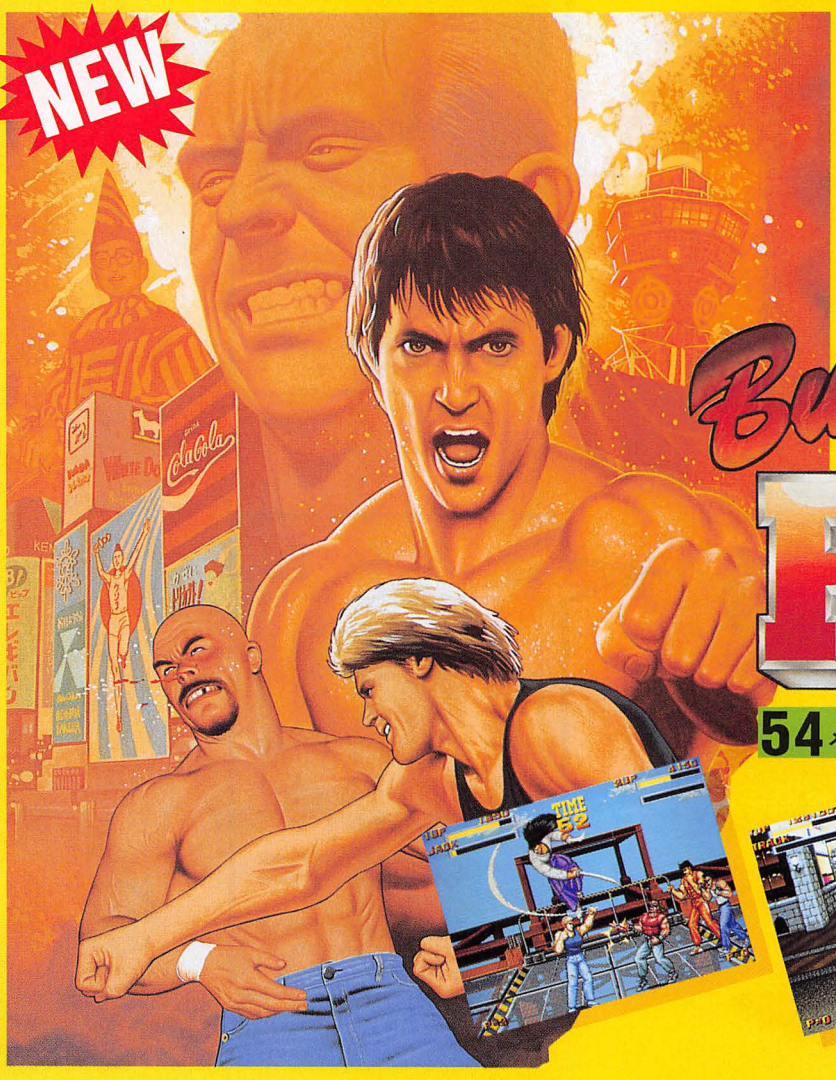
©1991 HUDSON
©RED

PCエンジンサマーツアー'91 8月15日(木)▶16日(金)名古屋国際会議場(白鳥センチュリープラザ) 8月18日(日)広島市中小企業会館●8月21日(水)▶22日(木)博多スターレーン展示会場● 8月27日(火)▶28日(水)東京 サンシャインシティコンベンションセンターTOKYO ■開催時間/10:00~17:00(各会場共通)■入場無料■お問い合せ先/☎03(3464)2059(サマーツアー'91事務局)

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

"ゾクゾク"させるゲームが続々!



リアルな街で炸裂する
スーパーアクション!

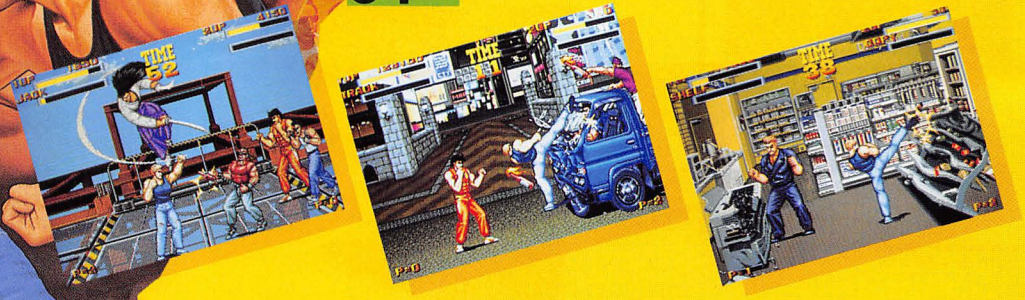
Burning FIGHT™

8月10日発売!
標準価格 19,800円

©1991 SNK CORP.

ネオ・ジオ第18弾 バーニングファイト

54メガ



難事件にクイズで挑め!



よみがえる名勝負の数々!



いよいよ、

グンと安く、身近になったゾ！
業務用ゲーム機と同じ高性能ハードは
まさに〝ゲーセンそのままプロ仕様〟。



ネオ・ジオ本体セット 新 標準価格 48,800円

さらにゲーセンと同じ大容量ソフトも
新価格で全17タイトル好評発売中！
この夏、キミのハートを熱くする、

ネオ・ジオ。

いますぐ楽しい「ネオ・ジオ」ソフトラインナップ

発売ゲームタイトル		㊧ 価 格	新 標準価格
ナム-1975	(46メガ)	28,000円	13,800円
ベースボールスターズプロフェッショナル	(50メガ)	28,000円	18,000円
トッププレイヤーズゴルフ	(62メガ)	32,000円	21,000円
麻雀狂列伝	(42メガ)	28,000円	15,800円
マジシャンロード	(46メガ)	28,000円	15,800円
ライディングヒーロー	(46メガ)	32,000円	21,000円
ニンジャコンバット	(46メガ)	28,000円	18,000円
ザ・スーパースパイ	(55メガ)	32,000円	19,000円
サイバーリップ	(50メガ)	28,000円	18,000円
ジョイジョイキッド	(22メガ)	28,000円	13,800円
リーグボウリング	(26メガ)	30,000円	16,800円
みなさんのおかげさまです	(54メガ)	新 発 売	21,000円
ラ ギ	(50メガ)	新 発 売	19,800円
ゴーストパイロット	(55メガ)	新 発 売	19,800円
戦国伝承	(55メガ)	新 発 売	19,800円
キング・オブ・ザ・モンスターズ	(55メガ)	新 発 売	19,800円
ASOII-ラストガーディアン	(47メガ)	新 発 売	18,800円

本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。また、メモリーカードはオプション販売ですので、別途お買い求め下さい。

全国玩具店、デパートにて好評発売中！



〝メモリーカード〟を手にいれろ 3000名様 ネオ・ジオ新価格記念プレゼント実施中

家庭で、ゲーセンでいつでも続きが楽しめる〝メモリーカード〟をネオ・ジオ本体セットお買い上げの方、先着3000名様にプレゼント！同梱のアンケートハガキにご記入の上ご投函ください。詳しくは、ネオ・ジオなんでも相談室まで。※発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

☎ ネオ・ジオなんでも相談室 ●06(338)8188 通販フリーダイヤル ●0120(06)8058

株式会社エス・エヌ・ケイ ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 ●実用新案出願中「NEO·GEO」、「MVS」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

HALKEN

最高得点マシーン

スーパーファミコンに堂々登場!!待望のハイスコアマシーン、その能力はキングクラス。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコンのゲームライフを最大限に楽しむための周辺機器、JBキング、ついに登場。連射機能はもちろん、スローモーション機能など、マルチにして高得点まちがいなしのスーパージョイスティック。

●8つのボタンすべてに連射機能：A、B、X、Y、L、Rそれぞれにターボスイッチ。各ボタンごとに連射スピードを毎秒30発(最大)に変えられる。

●スローモーション機能：スタートボタンでポーズからスローモーションに。スピードはセットキーで数段階に調整できる。

●ボタンの位置、機能が変えられる：セットキーで各ボタンの機能を変更。1つのボタンに2つの機能を。1つの機能を複数のボタンにわけられる。

●8方向対応：操作感抜群のマイクロスイッチだから自在にコントロールできる。

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

スーパーファミコン用 ジョイスティック JB KING 好評発売中!!

定価¥9,800(税込)

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

KOEI

SOUND WARE

ゲーム・ミュージック・ルネッサンス

光栄サウンドウェアシリーズ

『信長の野望』『三國志』シリーズでお馴染み、
歴史シミュレーションの光栄は

GMの「野望」

ゲームBGMを極限まで
グレードアップ!! 聴いたか?
フル・オーケストラの感動を、ロックギターの
雄叫びを…! ゲームミュージックは
ここまでなれる! なれるんだ!!



伊忍道・打倒信長

非情の掟に琵琶が咽び、
忍び刀の閃光にヴァイオリンが
呼応する……。
邦楽からダンスビートまで、
めくるめく大どんでん
サウンドが炸裂!
KECH-1014 ¥3,000



ロイヤルブラッド

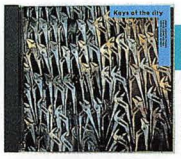
神秘と魔法にあふれた、
果てしない幻想の世界——
音楽は不思議を音で響かせる
アーティスト、midori。
サウンドの錬金術が、
時空を黄金に変える!
KECH-1015 ¥2,900



信長の野望 武将風雲録

シリーズでお馴染み、
菅野よう子の美しい
旋律とダイナミックな
アレンジ!

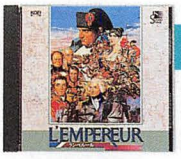
CD:KECH-1007 3,000円



KEYS OF THE CITY

ジャズとゲームの融合!
N.Y.の一流ジャズメン
による本格派アルバム!!

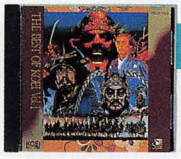
CD:KECH-1006 3,000円



ランペルール

壮大なオーケスト
レーションで奏でる、
ナポレオン波乱の生涯!

CD:KECH-1004 3,000円



THE BEST OF KOEI Vol.1

胸高鳴るオープニング、
感動のエンディング!
光栄初のベスト盤。

CD:KECH-1003 3,000円



大航海時代

ロマンよ、七つの海に
鳴り響け!
天にも昇る快楽の
サウンドシャワー!!

CD:KECH-1002 3,000円



三國志II

フュージョンの雄・
向谷実が放つこれが
噂のニュー三國志だ!

CD:H29E-20009 2,987円/CT:26CE-1009 2,678円



提督の決断

あの"ヤマト"を生んだ
宮川泰が大艦隊の運命
を壮麗な交響詩に綴る!

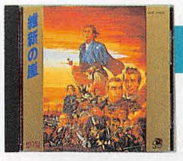
CD:H29E-20006 2,987円/CT:26CE-1006 2,678円



信長の野望・全国版/三國志

轟く雷鳴が、覇者の魂を
呼び覚ます!
2大歴史SLGの
豪華カップリング!!

CD:H29E-20005 2,987円/CT:26CE-1005 2,678円



維新の嵐

L.A.発!ウエスト
コーストサウンドが
幕末ニッポンを
染めてゆく!!

CD:H29E-20004 2,987円/CT:26CE-1004 2,678円



水滸伝・天命の誓い

巨匠前田憲男の
華麗なオーケストラ・
アレンジで甦る
中国伝奇ロマンの世界!

CD:H29E-20003 2,987円/CT:26CE-1003 2,678円



蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン

史上最大の皇帝、
ジンギスカン——音楽で
綴るその果てしなき夢!

CD:H29E-20002 2,987円/CT:26CE-1002 2,678円



信長の野望 戦国群雄伝

華麗な音の奔流から、
猛き群雄達が姿を現す!

CD:H29E-20001 2,987円/CT:26CE-1001 2,678円

光栄オリジナルBGM集シリーズ

ゲームの興奮が、鮮やかによみがえる…。
オリジナル音源BGM全曲+グレードアップ・ヴァージョン収録!!

光栄オリジナルBGM集Vol.1
歴史三部作
グレードアップ・ヴァージョン Arranged by midori
CD:H27E-20007 2,781円 CT:24CE-1007 2,472円

光栄オリジナルBGM集Vol.2
信長の野望・戦国群雄伝/水滸伝・天命の誓い
グレードアップ・ヴァージョン Arranged by EXPO
CD:H27E-20008 2,781円 CT:24CE-1008 2,472円

光栄オリジナルBGM集Vol.3
三國志II/維新の嵐
グレードアップ・ヴァージョン Arranged by 葛生千夏
CD:KECH-1001 2,700円

光栄オリジナルBGM集Vol.4
大航海時代
グレードアップ・ヴァージョン Arranged by midori
CD:KECH-1005 2,700円

もっと強くなるビデオ・シリーズ

光栄シミュレーション・ゲームのエッセンスを映像で贈るファン待望のビデオついに登場!!

三國志IIにもっと強くなるビデオ
KEVH-1001(KN10151010)

信長の野望・武将風雲録に
もっと強くなるビデオ
KEVH-1002(KN10161010)

VHS/カラー/ステレオHiFi/45分 各4,980円

打ち込みいらず、演奏はマウスで楽々のRPG要素も加わった新感覚ソフト。

サウンドエンターテイメント バンドくん

- PC-9801シリーズ/FM TOWNS:18,800円(税抜価格)好評発売中!!
- MIDIインターフェース、音源が必要です。(MT-32シリーズ完全対応、その他の音源でも演奏できます。「ミュージくん」「ミュージ郎」はそのままお楽しみください)
- ROLAND D-10/110, KAWAI MSB98, KORG M-1対応

発売:株式会社光栄　販売:ポリドール株式会社

*価格はすべて税込みです。

*光栄レーベルのCD、ビデオはポリドール株式会社を通じて全国有名レコード店で発売されています。商品が店頭にない場合はお店で注文してください。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

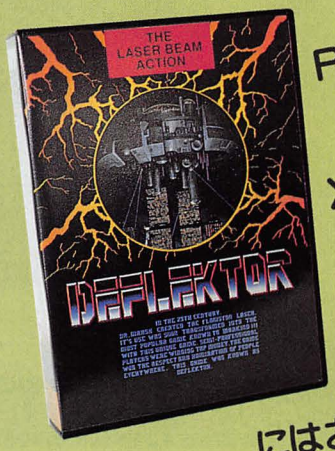
BPSの最新ソフト情報だあ!

DEFLEKTOR

ディフレクター

DEFLEKTOR TM and © 1987, Gremlin Graphics software Limited.
All Rights Reserved. DEFLEKTOR Licensed to Bullet-Proof Software.

やって来ました夏休み、というもののこれを読んでいる頃にはもう約3週間も過ぎちゃってる。あと残りの20日間で全60面ある『ディフレクター』をクリアしよう!1日3面やれば終るけど、宿題のほうのクリアも考えなくっちゃねぇ。

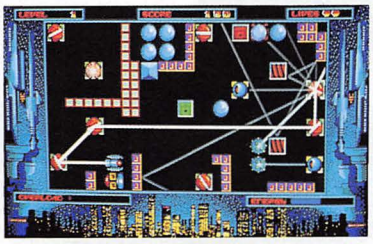


PC-8801シリーズ
¥5,800(税別)

X-68000シリーズ
¥7,800(税別)

追加発売決定だ!!
この本が出る頃
にはお店に並んでるぞ!

夏休みもまっ最中の今日このごろだけど、どうやって時間を過ごしているのかな!?
そんなときにピッタシのゲームがこれ『ディフレクター』。

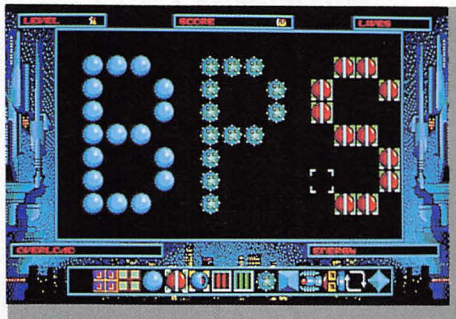


なんだまたパズルゲームかぁ〜と思ったそこの君、一見の印象とは裏腹に奥の深〜いゲームなんだぜ!ルールは簡単に言っちゃうとって本当に簡単なんだけど、レーザー発生機から発射されるレーザー光線をプレイフィールドのあちらこちらにちりばめられている反射板をうまく使って、セルと呼ばれる風船のようなものをつぶしていくんだ。レーザーがあたり、パチンパチンとつぶれていくセルが気持ちよく、しらずしらずにこれが快感に変わっていく……。ちょっと話がそれたけど、セルをすべてつぶし終るとレシーバーが点滅し、そこへレーザーを流すと1面クリア!ねっ、簡単でしょ。でも単に簡単ではないのが世の常パズルゲームの常、最初の方の面なら反射板を適当に動かしてレーザーをあちこちに反射していけば何とかクリア出来るんだけど、先にいくにしたがってレーザーの行方を予測し、緻密な計算をもとにプレイしていかないとクリアできないのだ。それにせっかく緻密な計算のうえでレーザーを反射させあともう少しでセルが全滅というときに敵キャラ登場、こいつら勝手に反射板を回転させやがって全60面クリアへの道を打ち砕くんだ、チクショー!でもクリアした面までセーブができるから安心なんだけどね、とりあえず1度はプレイする価値ありだぜっ!

PC-9801VM以降 5″/3.5″

好評発売中!

¥7,800(税別)



コンストラクションコンテスト
君のオリジナル画面を募集中!!

BPS

この『ディフレクター』面クリアだけを楽しんでるんじゃ能がないぞ!君のオリジナル面を作って遊べるコンストラクションモードを楽しんでこそ、真の『ディフレクター』プレイヤーなのだ!
それに絶対の自信作ができたのならコンストラクションコンテストに応募しよう!もしBPSコンテスト審査員の眼鏡にかなえば豪華賞品が待ってるぜ!

大賞 NEC HANDY98 1名
佳作 NEC PC電子手帳ET 1名
デラックスペイントII 1名
NEOS社製EMSボード(2メガ) 1名
入選 BPSオリジナルテレホンカード 25名
参加賞としてBPSオリジナルグッズ

詳しいことを聞きたい人は下記迄連絡下さい!
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3
ユニオンビル5F ビーピーエス
☎045-931-0151

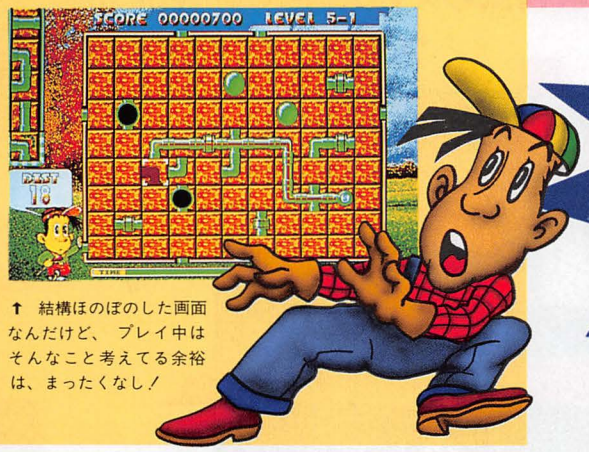
HANDY98や電子手帳、EMSボードなど君の欲しくなる豪華賞品が当たる!こりゃ応募するっきゃない!

Pipe Dream

New Soft Information

9月20日発売 次なるビーピーエスからの最新ソフトは…パイプドリームに決定！

も、もれそ〜っ！



↑ 結構ほのぼのした画面なんだけど、プレイ中はそんなこと考えてる余裕は、まったくなし！

PIPE DREAM TM and©1989 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. ORIGINAL GAME DESIGN 1988 ENTERTAINMENT INTERNATIONAL U.K.LTD. ORIGINAL GAME CREATED BY THE ASSEMBLY LINE. SCENARIO ENHANCEMENTS BY BULLET-PROOF SOFTWARE.

さて、お次は９月20日に発売が決まったＢＰＳの新作ゲームのお話しだぜっ！

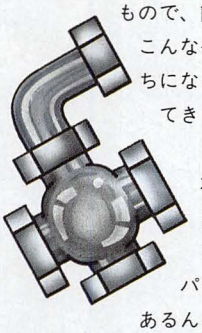
その名もパイプドリーム。ランダムに現われる７種類のパイプをうまくつなげていきスタートパイプから流れ出てくる水をこぼさぬようにすればＯＫなんだけど、そこは世界からおもしろソフトを捜し出してくるビーピーエスのこと、単純に見えてこのパイプドリームなかなかのくせものだぞー！

というのも、つなげるパイプにはその面ごとに規定数なるものがあって、その規定数分パイプをつなげられなければ面クリアにはならないんだ。

そしてこの規定数は先に行くに従って数が増えてくるから結構大変なんだ。さらに輪をかけて、流れる方向が決められている一歩通行パイプや最後に必ずつなげなくてはいけないエンドパイプなんていうのも登場するので大騒ぎ！流れ出た水は迫ってくるし、そりゃもうパニック寸前！まっ、適度にハラハラドキドキの連続があるからこそ、この手のゲームは面白いんだけどね。それにこのハラハラドキドキが、なんか止められない面白さを持っているんだ、このパイプドリームっちゅうゲームは。

ところでこのパイプドリーム、５面10面とプレイして行くうちに結構コツをつかんでくるし、慣れも出てくる。人間ていうのは勝手なもので、簡単じゃねーかこんなゲームてな気持ちになってくる。慣れてきてこそ、このパイプドリームの本当の楽しみがあるんだ。パイプの種類に十字パイプというのがあるんだけど、こいつをうまく使うとパイプを複雑に交差させたり、ループさせたりできるんだ。ストレートに流すより時間が稼げるし、スコアもメチャクチャあがるんだ。

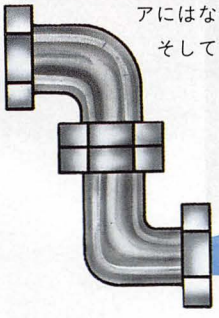
ハラハラドキドキのプレッシャーを楽しめるようになれば、パーフェクトパイプドリームプレイヤーも夢じゃない！



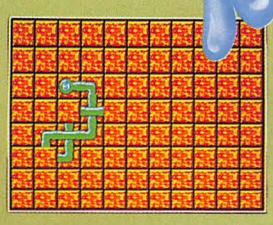
PC-9801・8801シリーズ
9月20日発売予定 ￥7,800(予価)

使うパイプの種類は全部で7つあるのだ！

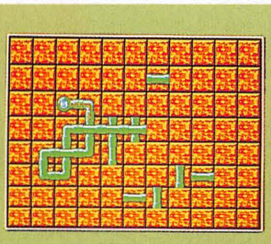




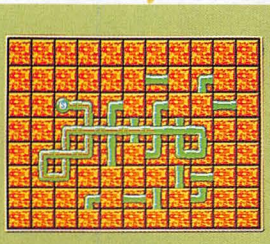
せまりくる水にハラハラドキドキの連続！



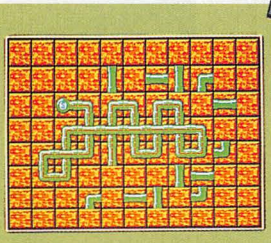
↑すべてはこのスタートパイプから始まるのだ！水が流れだすまでの短い時間に、最初のほうで時間稼ぎのためのヒネリを作っておこう。



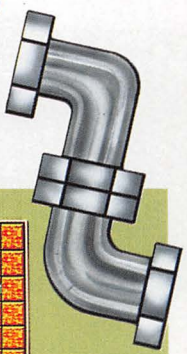
↑単にパイプをつなげて行くんじゃ、つまらない。十字パイプの出現を待って、いらないパイプは回りに置こう。十字パイプのみ横一列につなげるのだ。



↑次に流れの方向を考えて、十字パイプの回りに曲ったパイプを並べて行こう。何だかだんだんすごい並べ方になってきたなぁ〜。



↑どうだいっ、完成だ〜。十字パイプをフルに利用した、交差交差の連続で高得点まちがいなしのつなげ方だぞ！十字パイプを使い方がミソだぞ。

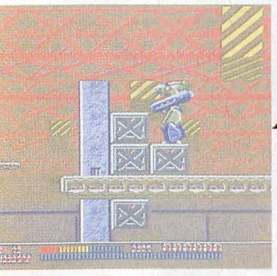


X68000
オリジナル・ロボットアクション

深海3万8千メートル
静寂なる暗闇に戦慄のシンフォニーが響きわたる

アクア レス

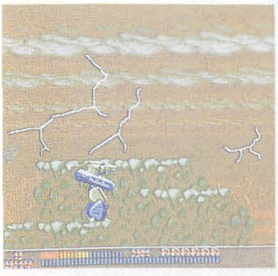


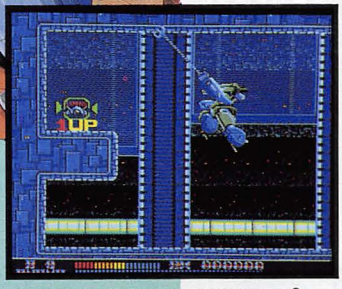




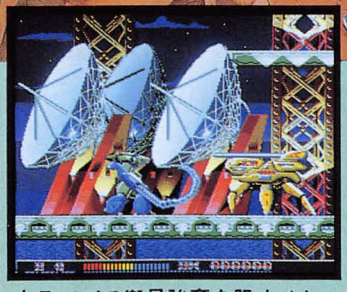








★要塞の奥に待ちうけるものは?



★テロによる衛星強奪を阻止せよ。



★狂える瀑布を乗り越えろ。

全8面
24ステージ
※写真は開発中のものです。

お求めは、全国パソコン専門店で取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号と商品名を明記し、価格に消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい

〈発売元〉
エグザクト
EXACT
新潟市米山3-2-11 MKD.5ビル
☎(025)247-9160代

8月発売予定
8,700円
〈税別〉

シエラ3D・AVGダブルパック

12,000円（税別）

（2本で市価18,600円のところ、35%引き）

緊急発売！

シエラが誇る３Ｄアドベンチャーの２大傑作
＜ポリス・クエスト２＞と
＜クエスト・フォー・グローリィ＞
がダブル・パックで限定発売されます。
価格はなんと **35%OFF!!**



さらに限定発売分に限り
3大特典付きなのだ！
さあ君もこのチャンスに
シエラ３Ｄを体験してくれ！

3大特典

1. ＜ポリス・クエスト2＞ロゴ入り Tシャツ
2. [Tool de Music] デモキット
3. NIFTY-Serve イントロパック

以上の無料引換券および申込書を進呈いたします。

好評発売中

NIFTY-Serveイントロパックですぐにオンライン登録ができます。またNIFTY入会によりネットでシエラのゲームに関するサポートが受けられます。（ヒントもOK）

対応機種：PC-9801VM以降および互換機
環　境：MS-DOS(Ver.3.1以上）が必要
メモリー640KB以上
マウス使用可能
ハードディスク使用可能
音　源：ローランドMT-32,CM-32L
98標準FM音源ボード
メディア：2HD 3.5インチ／5.25インチ

SIERRA®

シエラ オンライン ジャパン株式会社
〒162 東京都新宿区山吹町352 TYビル ☎03(5261)0970

キングズ・クエストV

KING'S QUEST V



平和の国、
ダベントリーに邪悪な影が…。
悪の魔法使いにさらわれた
家族を救うため、
グラハム王の
新たな旅が始まる！

全世界にさきがけて

日本新発売！

CD-ROM COMPACT disc

FM TOWNS

あの伝説のスーパーゲームが遂にやってきた！



全世界で100万本を突破したスーパーシリーズがCD-ROM版で遂に登場！

256色を駆使したグラフィックと、PCM圧縮の音声出力でアニメ映画の世界を再現。
世界が認めたシエラ３Ｄアドベンチャーの最新作を家族みんなで楽しんでください。

美しいグラフィックにメロディアスなサウンドを完全移植。登場人物の吹き替えは日本語／英語どちらでもプレイ中に切り替え可能です。また、完全キーボードレスな仕様で、マウスをクリックするだけで最後までプレイできます。

対応機種	FM TOWNS全機種（メモリー２ＭＢ必要） TOWNSマウスが必要です。 （TOWNSパッドも使用可能）
希望小売価格	￥９,８００　（消費税別）

８月上旬発売！
お近くのパソコンショップでお買い求めください。



PS/55、TERADRIVE、J-3100(DynaBook不可）、AX等のIBM-PCおよび互換機に対応した英語版もあります。
VGA256色版とEGA16版。MIDIとFM音源対応。他にも多数のゲームを発売しています。

SIERRA®

シエラ オンライン ジャパン株式会社
〒162 東京都新宿区山吹町352 ＴＹビル ☎03(5261)0970

おかしなマザーグース（FM TOWNS）¥9,800（税別）好評発売中
クエストフォーグローリィ（PC-9801VM）¥9,800（税別）好評発売中
ポリス・クエストII（PC-9801VM）¥8,800（税別）好評発売中

CROSS MEDIA SOFT

Victor

頭脳の刺激がたまらない！

シミュレーション

アメリカ生まれの本格人気ソフトの上陸。



SSSシリーズ第2弾

Kampfgruppe

カンプグルッペ

好評発売中！

PC-9801VM21/UV2以降 ¥9,800（税別）
■ VM2の場合、16色グラフィックボード（PC-9801-24）を使用すればゲーム可。（要）バスマウス、（要）アナログディスプレイ、FM音源ボード対応。





戦車軍団の激突！

第２次世界大戦の東部戦線で繰り広げられたドイツとソ連の壮絶な戦いを再現。戦車隊を中心とした小隊単位の戦闘を４つのシナリオと独自のシナリオをもとにシミュレイト。１人、２人、コンピュータ同士のプレイ可能。ゲームレベルも５段階。全米で幾多の賞を受賞したコンピュータ・ウォーゲームの最高作。

© 1985 SSI, Inc. © 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. Used under License from SSI, Strategic Simulation, Mountain View, Ca, USA.

SSI STRATEGIC SIMULATIONS, INC.

Super Strategic Simulations

688 ATTACK SUB

688アタックサブ

8月23日発売予定

PC-9801VM21/UV2以降 ¥9,800（税別）
■ VM2の場合、16色グラフィックボード（PC-9801-24）を使用すればゲーム可。（要）アナログディスプレイ、FM音源ボード対応。





深く静かに潜航せよ！

最新の攻撃型潜水艦による世界の危険な海域での10の作戦指令を遂行。アメリカかソ連の原子力潜水艦の艦長として通信機能、ソナー、武器、潜望鏡、操舵などの潜水艦ならではの機能をリアルタイムでフルに活用。全米で一大ベストセラーを記録した本格潜水艦シミュレーション・ゲーム。

© 1988 Jhon W. Ratcliff © 1988 Electronic Arts
© 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱（通信販売係）

募集要項

SPSスタッフ若干名募集

さぁ、自信があるなら迷わないでドーンと来い!! 君の実力見せとくれ。

其の一、CGデザイナー
条件：絵が描けること。仕事内容＝キャラクター等の作成や修正。
其の二、ミュージック　プログラマ
条件：音痴じゃないこと。仕事内容＝ゲーム音楽の作曲や編曲、更にプログラムが組めれば言うことなし。
其の三、プログラマ
条件：X68000、PC9801においてアセンブラでプログラムが組めること。PCエンジン/スーパーファミコン/メガドライブ/ファミコン等幅広い分野でプログラムが組めたらなおけっこう。

仕事内容＝ゲーム開発、移植開発等。
勤務地　株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24－1
※福島市内に在住できる方。
勤務時間　9:00－18:00
給与　当社規定により優遇いたします。昇給年1回、賞与年2回。
休日　日曜・祝祭日・お正月・お盆休み



応募方法

『就職希望』と明記し、72円切手を同封のうえ、人事課(大和)までお申し込み下さい。
追って案内書を送付いたします。

問い合わせ

☎0245－45－5777

©KOVAX

記載されている各商品は各社の登録商標です。

1982
・「MZ-CAL」を発売
・株式会社エス・ピー・エスを設立

1983
・日本初の対局将棋「王将」を発売

1984
・「HP王将」を発売

1985
発売
・最強の本格対局将棋「棋太平」を

1986
・株式会社コナミの「グラディウス」を
を発売
・アドベンチャーゲーム「リ・バース」

1987
ターン・オブ・イシター」を移植発売
・株式会社ナムコのRPG「ザ・リ
Tターボターミナル」を発売
・高機能パソコン通信ソフト「JE
ソフトとして移植製作
X68000のバンドリングゲーム

1988
・ソフト「た～みのる」を発売
・X68000用高機能パソコン通信

1989
・通信ソフト「た～みのる2」を発売

1990
移植発売
「メルヘンメイズ」をX68000に
・株式会社ナムコのアクションゲーム
「ワールドスタジアム」をX68000に移植発売
・株式会社ナムコのスポーツゲーム　プロ野球
・新社屋完成
・「ワールドコート」をX68000に移植発売
・株式会社ナムコのスポーツゲーム　プロテニス
RO68K」シリーズを発売
・X68000用ホストプログラム「HOST P

1991



株式会社 エス・ピー・エス

〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
☎0245-45-5777

会社概要

設立／1982年3月
資本金／450万円
年商／1億3千万円(平成2年度決算期)
本社所在地／
〒960　福島市太平寺字過吹24－1
代表取締役社長／今野 智久
従業員数／8名　プログラマ　6名
営業　1名
庶務　1名

事業内容

・コンピュータゲームソフト開発販売
・ソフトウェア販売
・OA機器販売

dexter
Designers & Experts Computer Software

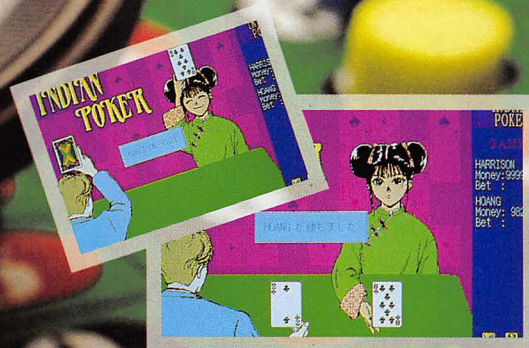
The SUPER LAS VEGAS II

その一瞬、君はラスベガスにいる。

ザ・スーパーラスベガスII

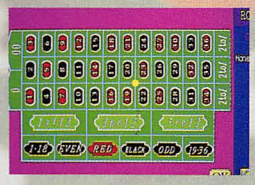
PC-9800シリーズ/IBM PC/AT 68000
(5.2HD, 3.5"2HD)　(5.2HD)

新発売　定価12,800円(消費税別)
〈特製トランプ付〉



インディアンポーカー

お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。





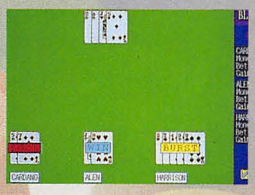
ルーレット

ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。



コントラクトブリッジ

高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。



ブラックジャック

本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。



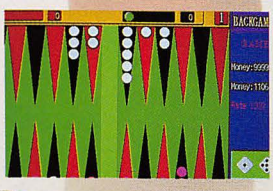
セブンスタッドポーカー

配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。



ドローフォー

通称"UNO"と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。



バックギャモン

ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。

ゲーム内容

コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット

●画面写真は開発中のものです。



君に授けられたのは、ギャンブル疑するラスベガス。ビギナーからマニっぷりと用意して、手に汗握る、強力ラーに扮する君。名打てのギャンブラスベガスを去るか、彼の運命は君に金を夢みてチャレンジ。これがス

似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯アまで、カジノのうまみも恐ろしさもたインアップだ。主人公、ハリソンガドナーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラゆだねられているのだ。さあ、一獲千パーラスベガスIIの世界だ！

日本デクスタ株式会社　〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル　問い合せ先 ☎03-3839-4711(代表)

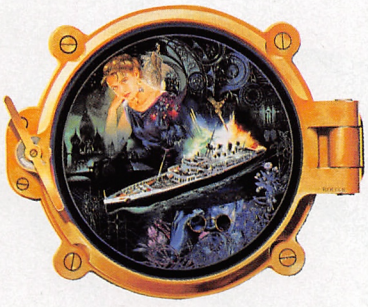
日本デクスタ関西株式会社　〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F　問い合せ先 ☎ 06-765-3971(代表)

●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。

言葉が武器になる。
知性が加熱する。



突然の爆破炎上。
謎に包まれたメッセージ。
真犯人は？「ロシアの霧」とは…
大西洋上で漂流するノスタルジア号。
乗客全員の運命はヤマダ・カスケに委ねられた。



PC-9801シリーズ・X68000

インテリジェンスアクションゲーム

ノスタルジア 1907

オリジナルサウンドトラックCD付
定価11,800円(税別)

好評発売中!



狂気か？陰謀か？

画面はX68000のものです。

WIZARD SUN SENSE ひざし TEAM.

Staff
シナリオ　四井浩一
プログラム　増田明義
グラフィック　川田力也　小宮真由美　佐藤祐子　宿谷典子　連紺
サウンド　麹川雪映　立石孝

いつも何かが新しい

シュールド・ウェーブ
株式会社　タケル
〒110 東京都台東区台東2-30-2
TEL.03-3839-1013(代表)

Sur Dé Wave.
シュールド・ウェーブ

マイコンソフト

Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

息をのむ美しいビジュアル。ナチュラルなサウンド。
パソコンゲームの新たな発展を求めて、
「イースI」をベースにX68000の優れた表現力を
最大限に活かしました。





イース

冒険者を夢みる少年，アドルは，ある日興味深い噂を耳にした。最近，海を隔てたエステリアの国で，魔物が数多く出現し「悪魔の塔」が姿を現わしたという。
エステリアといえば銀の輸出で名だたる国。
高まる好奇心に突き動かされ，何者かに導かれるように，アドルはエステリアの港町ミネアへと向かった。しかし，そこに待ち受けていたのは意外な運命であった…。
これは，後に伝説的な冒険家として名をはせた「アドル=クリスティン」の最初の冒険の記録である。

X68000ユーザー待望の「イース for X68000」ついに発売!

2HD 5インチ・フロッピー・ディスク 2枚組　　標準価格9,600円(税別)

発売元　電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)



J.D.K. BAND入魂の第2弾!

Falcom J.D.K. BAND 2

ダルクニファクトの逆襲

9・5 ON SALE

デビュー以来、その圧倒的なパワーとテクニックを誇るJ.D.K.BANDが待望の2ndアルバムを完成させた。
本作は前作より、さらにヘヴィ・メタル路線を追求。
数々のファルコムの名曲が徹底的ハード・アレンジでよみがえった。
そしてボーカル曲は全5曲。
「Ys III J.D.K.スペシャル」の「旅立ちの朝」に匹敵するバラード曲も収録。
あらゆる意味で前作を超えたアルバムと言えよう。

1. SPEEDY'S COMING from「ドラゴンスレイヤー」戦闘
2. MOON SCAPE from「スタートレーダー」
3. MYSTERIOUS MOMENT from「イース」
4. SHAKE YOUR HEADS from「ソーサリアン」地下ダンジョン・ルンフェルの水門」
5. 竪琴 from「ソーサリアン」
6. DOWN THE WIND from「ドラゴンスレイヤー」フィールド
7. KILL OR CURE from「イースIII」最強の敵
8. 冥府の審判 from「ダイナソア」試練の塔
9. RE-COLLECTION from「戦国ソーサリアン」帰還
10. OVER THE TOP from「イースIII」Wanderes from Ys

CD●KICA-1035/税込¥3,000

Falcom

好評発売中!! Falcom J.D.K. BAND I
CD●KICA-1019 税込¥3,000

ファルコム・フェスティバル '91 in Summer

FALCOM FESTIVAL '91 in summer

入場無料

■O.V.A「イース」完成記念16㎜映画上映(全7巻ダイジェスト版) ■J.D.K.BAND LIVE
■杉本理恵"ミニ"LIVE ■ニュー・エイジ・リサイタル 藤澤道雄&プレ・プロジェクト(川口のみ)

8月10日(土) 16:00~18:30
「リリアホール」
埼玉県川口市川口3-1-1
※JR川口駅下車徒歩1分
㊐キングレコード・ニューメディアソフト制作部☎03(3945)2122

8月27日(火) 16:00~18:30
「御堂会館」
大阪市中央区久太郎3-1-11
※御堂筋線本町下車
㊐キングレコード大阪支店☎06(531)5224

8月31日(土) 16:00~18:30
「港湾会館」
名古屋市港区入船2-1-17
※地下鉄名城線名古屋港駅下車
㊐キングレコード名古屋支店 ☎052(251)8691

●入場は無料です。会場が満員になり次第入場を締め切らせていただきます。あらかじめ御了承下さい。

★入場者全員にもれなく 特製ステッカープレゼント!!



©日本ファルコム・キングレコード

〈特報〉O.V.A.イース第7巻「ファクトの章」9月5日発売決定!/(税込¥4,500)

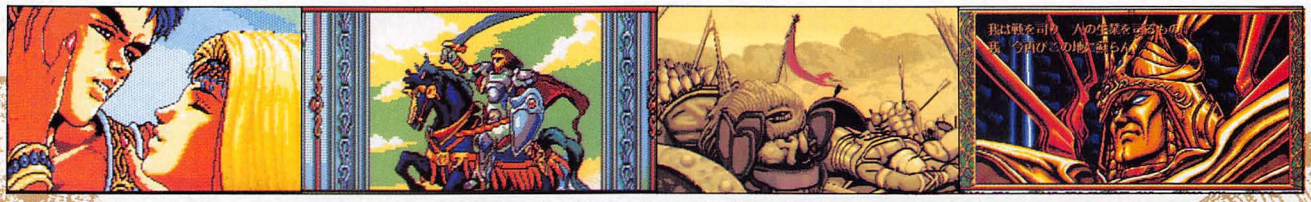
Falcom

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。



DINOSAUR

屍は土に還る――戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち……。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。



シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ好評発売中!!

PC-88シリーズ好評発売中!!

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5"2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市栄町2-1-4 ☎0425-27-6501

Falcom©

日本ファルコム(株)のオリジナル商品です。



イースⅠ
イースⅡ
イースⅢ



ソーサリアン



ドラスレ
英雄伝説

超新作
プロジェクトNO.0000-
プロジェクトNO.0540-



スタッフ募集



元アニメーターの方、歓迎します!

コンピュータで絵を描くのはもちろん初めて。アニメーターをやってた頃は線描きと同じパターンのくりかえしだったけど、今では背景から彩色までトータルにやるので絵の力がかなり付いたと思う。また、アニメーターをやってた時は、気にもならなかったけど物を作っている過程っておもしろいんだネ。(YOSHINAGA)



▶新作開発中









▶研修旅行



▶TSK湯沢保養所



▶TSK館山保養所



▶開発ミーティング



▶立川昭和記念公園



▶スタジオ録音







▶独身寮



私は、とにかく絵を描く仕事がしたかったので、ペインターやトレーサーを6年やっていました。今は自分の絵にお話がついて、音楽が入ってという、映像に近い感覚を味わえるのがとっても楽しい。自分でデザインしたキャラクターが動き、自分でプレイする時が一番の喜びです。アニメーター時代は決められた仕事を機械みたいにこなす自分がとても嫌だったけど、今はきれいな仕事場で働けてとても充実しています。(ONO)



私はひとつの世界観というか、完結したストーリー作りから参加したかった。でも今のアニメ業界って上がつかえちゃってるからほとんどそんなの不可能でしょ。だから新しい分野にチャレンジしました。収入が安定しているのも助かります。残業もないしネ。(IMAI)

■募　集／ **ゲーム制作担当スタッフ** 30才位迄
①グラフィック・イラスト ②プログラム
③音楽 ④ゲームデザイン・シナリオ

その他スタッフ 35才位迄
①製品企画営業 ②デザイン・広告
③出版編集 ④キャラクター商品企画
⑤ユーザーサポート ⑥経理・業務
⑦総務・人事 ⑧その他何でも可

■待　遇／ 大卒初任給174,000円(平成3年)、昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備、社員旅行、独身寮、定期健康診断、TSK保養所、厚生施設全国各地の利用

■休日休暇／ **完全週休2日制**、祝日、年始年末(10日間)夏期休暇(8日間)、有給休暇(最高20日、初年度6日)●**年間休日休暇126日以上**

■勤　務／ 立川(本社)、代々木　9:00~17:30

■関連会社／ (株)ファルコム・プランニング・オフィス
(株)ファルコム・クリエイティブ・オフィス

■応　募／ ①**履歴書**(写真は必ず貼って下さい。)
②**作　品**(例えばグラフィック希望ならイラストを2~3点お送り下さい。企画や販促その他いろいろやってみたい人は「自分を売り込む」アピールを手紙や企画書でお送り下さい。)

もちろん来年度新卒者も同時募集

＊①②をご郵送下さい。こちらからご連絡致します。
＊不明な点があれば遠慮なくお問い合わせ下さい。

falcom

■応募先／ 日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4
トミオービル　BOX-B8宛
0425-(27)-0555(代表)

軽快なリズムが、灼熱

名作ゲームを完全移植、16ビットメガドライブ。

アウト ラン ●メガドライブ専用ソフト8月9日発売 7,000円©SEGA1986・1991

グラフィックの美しさ、サウンドの新鮮さ、
そして抜群のスピードと爽快感で話題を独占した
「アウト ラン」が、待望のデビュー。
世界中の景色の中を走るコースとオリコン上位に
ランクされた軽快なサウンドにのって
5つのゴールに挑戦しよう。









この夏、アウトラン&ソニックが、
君のバケーション!!

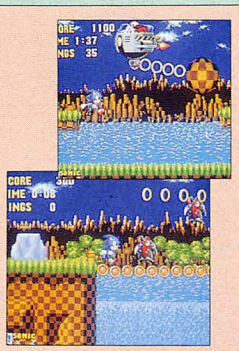
SONIC
THE HEDGEHOG

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

メガドライブ専用ソフト 好評発売中 6,000円

スピード感抜群の
音速アクションゲーム!!

目にも止まらぬスピード、センスのいいグラフィック。ソニックならではの、痛快アクションゲーム。



サウンドプロデュース：中村正人(ドリームズ・カム・トゥルー)



MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

の大地を駆け巡る!!

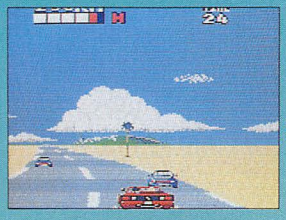
GAME GEAR ゲームギア

夏休み、2人でどこでも、楽しめるGG.!!

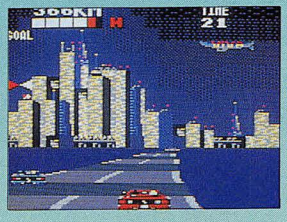
アウト ラン ●ゲームギア専用ソフト8月9日発売3,500円©SEGA1986・1991

誰もが興奮した名作「アウト ラン」が、
いつでも、どこでも楽しめる“ゲームギア”で同時発売。
グラフィックの美しさと、ごきげんなサウンドは勿論
対戦ケーブルと2台のゲームギアを使えば、
2人で「VSモード」の競争を楽しむこともできるのだ。









カラーでゲーム、
カラーでテレビ!



ゲームギア 本体 19,800円
ゲームギア専用
TVチューナーパック 別売 12,800円
(画面は、ハメコミ合成写真です。)

※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144東京都大田区羽田1-2-12電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

カウンタージャンプ!猛烈なクラッシュ!
激突するド迫力のオフロードバトル!



激

MEGATRAX

メガトラックス







8月6日発売 6,000円(税別)

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、
自社の登録商標 SEGA® の使用を許諾したものです。

namcot

腕さえも、折れよとうなる風車ムチ
期待に応え、馳せよ優駿!

走



ワールドジョッキー







9月20日発売5,800円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

マイコンソフト

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



優れた操作性と耐久性。
高精度な多機能。

ハイレベル・ユーザーはもちろん初心者にも扱いやすい。

スーパーファミコンのコントローラーが
ジョイスティックに進化しました。

すべらずグリップしやすい所で
特殊ラバー搭載

連射スピードも
アーケードマシンと同等

スーパーファミコンのコントローラーが
ジョイスティックに進化!

スーパーファミコン専用ジョイスティック

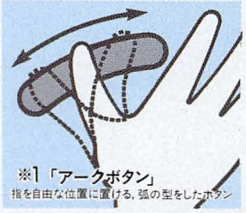
XE-1SFC INTELLIGENT JOYSTICK 登場!

- 操作性と耐久性を最優先。使用部品はアーケード・マシンと同等。
- 新開発「アークボタン」(※1)の採用による,手に負担をかけないトリガボタン配列。
- 1チップ・マイコン搭載により, 多機能, 操作の簡素化, 低価格を実現。
- 必要な機能はすべて搭載。

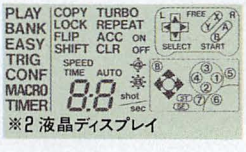
ユーザーの手に合わせて,トリガボタンの働きを自由に変更可能。
多彩な連射モードを自由に設定・調節できる。
各設定は液晶ディスプレイ(※2)の指示で簡単操作。
電源を切っても各設定を約1ヶ月間保持。再設定の手間を省略できる。

- その他, 楽しく便利な機能を満載。

スティック4-8方向切替, オート・フィッティング連射機能, パソコンとのデータ転送, マクロ定義機能, プレイ時間制限機能, 連射スピード測定機能etc…



※1「アークボタン」
指を自由な位置に置ける, 弧の型をしたボタン



※2 液晶ディスプレイ

(※3)パソコンジョイスティックとして使用する場合は機能が限定されます。接続ケーブルは付いていません。

XE-1SFC INTELLIGENT JOYSTICK

予定価格 13,200円(税抜き)

平成3年10月24日 発売

外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

のーみそコネコネ COMPILE

©藤子Ⓐ・シンエイ・中央公論社・TBS
©1991 COMPILE

おまたせしました

■マルチエンディングのアドベンチャーゲーム。
■3つのストーリーが、ひとつのパッケージに！
シリーズで発売。第2弾は12月発売を予定。
■大平 透がサンプリングで笑う！ 叫ぶ！

あの、藤子不二雄Ⓐ原作で、TV番組「ギニア・ぶれいくこちら大絶賛を受けている「笑ウせえるすまん」がPC-9801でゲームになりました。

■たのもしい顔
■的中屋
■勇気は損気

1

アドベンチャーゲーム

笑ウせえるすまん

9.6(FRI)Disc2枚組新発売! ¥3,980

ディスクステーション98

MAP&CONSTRUCTION

Disc station 98 9.20(FRI)SALE ¥3,980(税別)

■PC-9801VM以降
■PC-286・386シリーズ対応

DS98これからの予定！

DS98の定価はすべて3,980円です。
■DS98＃6……10月18日(金)
■DS98＃7……11月19日(火)

バック ナンバー

表示価格は「税別」

DS98シリーズを通信販売しています。
■DS98＃0……2,900円
■DS98＃1～4/EX＃1～3……3,980円
通信販売は、現金書留か定額為替でお願いします。商品の定価＋消費税分3%＋送料210円(速達の場合は420円)を欲しい商品の名前と、あなたの住所、氏名、電話番号、使用機種名を書いた紙と一緒に下記の住所までお送り下さい。封筒の表には"DS98通販希望の心"と明記下さい。

社員大募集!!

君も"わしゃ営業の田中じゃ！"と一緒に営業しよう！その他、オールマイティーデザイナー、プログラムの天才！サウンドの達人に企画、広報、そして整理整頓の鬼総務。
我と思わん方は履歴書を「人事課社員募集」係に送って！
連絡先をお忘れなく！ 詳しい事は下記まで問い合わせて。

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号PHONE(082)263-6165(ユーザーテレホン)
株式会社 コンパイル



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
アシュトン・テイト㈱
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システムズ・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
エービー・サーブ㈱
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトヴィジョン
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトバンク㈱
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ビー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレイングレイ
㈱プロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈91. 6. 26現在〉

6月26日現在、162社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。



フォルティシモ

宇宙よりも海よりも未知なるものは、人間の持つ可能性ではないだろうか。翼を持たない動物がはじめて空を飛んだのも、海と海をつなぐ道を創ったのも、地上100mに住むことを可能にしたのも、人間だった。人類の歴史は、人間の力が計り知れないことを語っている。そして、君の可能性が無限に拡がっていることを教えてくれる。

▲ ▲ ▲

ウルフ・チームには実にたくさんの人がいる。実にたくさんの能力がある。多彩なキャラクターと多様なスキルが、幾多のエンターテイメントを創り上げていく。越えなければならない領域は自ら創りだす。そこには、"自分の信ずる道を力強く進む"者たちだけが持つ可能性と未来がある。

▲ ▲ ▲

ウルフ・チームでは、スタッフを募集しています。新たなフィールドで、自分の可能性にチャレンジしたい方、来春卒業の方、奮ってご応募下さい。

職　種	適　性
①企　画　営　業	企画、マーケティングに興味がある方。
②ゲームディレクター	ゲームの企画、立案、管理ができる方。
③グラフィックデザイナー	イラスト、アニメ、デザインに自信がある方。
④シナリオライター	ゲーム構成、ストーリー展開にオリジナリティのある方。
⑤ミュージックコンポーザー	卓越した音楽センスを持っている方。
⑥プ ロ グ ラ マ ー	Z80、6809、8086、68000のわかる方。

給与については、当社規定により優遇致します。応募者の秘密は厳守します。気軽にお電話でお問い合わせ下さい。
TEL03-5394-5565(月～金曜10：00～17：00)人事担当：小桃まで

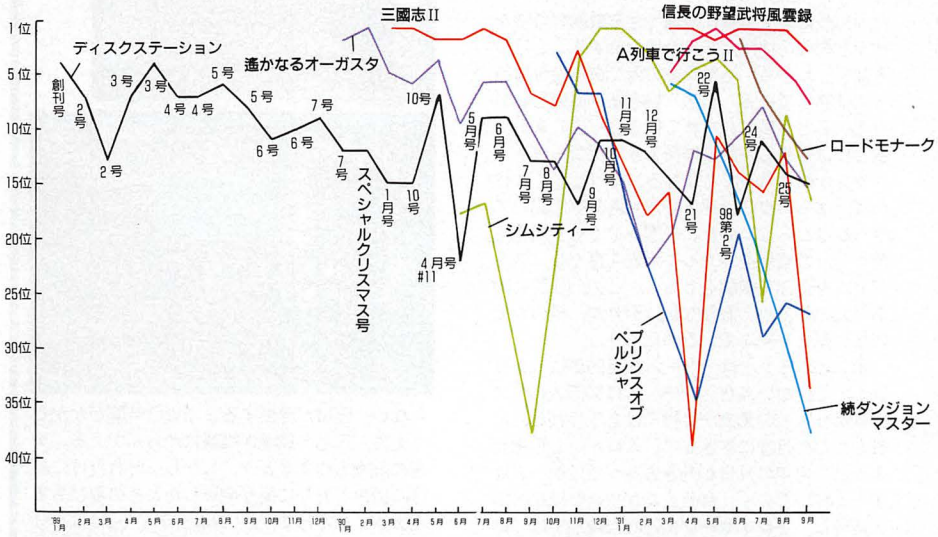
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

特別企画

ロングラン・ソフトの魅力を徹底研究
——パソコン・ソフト編——



本誌スーパーソフト・ホット・インフォメーションのランキングは，全国の販売店での売れ筋ソフトをまとめた，生のデータです。毎月毎月，数多くのゲームソフトが発売される中，ランクインされるソフトは数えるほどしかありません。しかも何か月もの間，上位にランキングされるソフトとなると，ごくごく少数です。もちろん，そういったソフトには何らかの魅力があるからこそ，ユーザーから多大な評価を受けているにちがいありません。

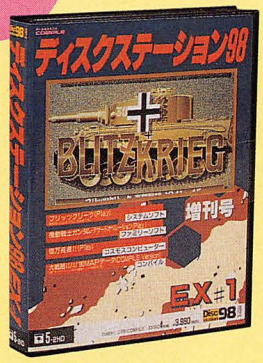
そこで今月は，最近の号で上位にランキングされているパソコン・ソフトについて，なぜこのような好成績をおさめているのかを多少なりとも分析してみようと試みたわけなのです。

当然，はじめてパソコンを手にし，これからゲームソフトを買ってみようと考えている人たちにとっても，十分参考になることでしょう。

現在の全般的な傾向としては，今回リストアップされたソフトの顔ぶれからもわかるように，シミュレーション・ゲーム（SLG）がかなり健闘しています。SLGソフトの購買年令層が比較的広範囲にわたっているというのが一番の原因でしょう。とくに異常なまでの人気を博している『遙かなるオーガスタ』は，中堅サラリーマン層が購入している姿をパソコン・ショップでよく見かけます。

他のジャンル，たとえばRPGやSTG，AVGなどの一種のマンネリ化傾向か，それともユーザーの嗜好の変化なのか，それははっきりと断定することはむずかしいのですが，今後もしばらくはSLG優位の状態が続くのではないでしょうか。

ディスクステーション



発売元：コンパイル
対応機種：MSX2/2+/tR，PC-98
価格：（基本的に）3,980円

新しい方向性のソフト

毎月毎月，数々のメーカーから数多くのゲームソフトが発売されている。金銭的な問題などから，そのすべてを手に取って確かめることはほぼ不可能。だがソフト1本の値段が1万円を越すのはほぼ常識となってしまった今，自分の好みに合わないソフトを購入してしまうことはかなりのダメージとなる。そこでユーザーにとっては新作ソフトの購入ガイドとして，またメーカーにとっては新作ソフトの披露の場として登場したのが当作品である。

お得感と新作ソフトのテストプレイ

1988年の11月にMSX2用の創刊号が発売されてからしばらくは隔月刊であったが，ディスクという媒体を使用したマガジン（ディスク・マガジン）という形態の珍しさと，製品のコンセプトそのものがユーザーにとってもメーカーにとってもまさに求めていたものであったため，90年からは月刊となった。さらに90年の10月からはPC-98用の『ディスクステーション98』も隔月刊で登場し（91年10月号からは月刊化），ますますパワフルなものとなっている。

この『ディスクステーション』が長い期間かなりの評価を受け，今だにその人気が衰えていないのはさまざまな理由が推測される。

まず第一にあげられるのが何と言っても製品そのものの安さであろう。数々のソフトを（一部ではあるものの）楽しむことができ，値段は一般のソフトの半額以下。高いものでも4,000円でお釣りがくるのである。

第二には1パッケージに含まれているソフトのボリュームである。たとえば8月発売予定の『ディスクステーション28号』では，タイトルだけで16本ものソフトが入っている。最近のMSX2版では新作ソフトのデモプレイはめっきり少なくなってしまったが，それでもやはり多いと言えるだろう。

第三にあげられるのが，ディスクマガジンという珍しい形態であろう。実際の雑誌と同じように，毎月発売されるし，連載のソフト（たとえばデータのみを毎回掲載するシューティング・ゲームなど）もある。さらに投稿プログラムの紹介や，メーカーからのインフォメーションもあり，まさに雑誌とソフトの中間に位置している。両者のよい点のみを取り入れているといえよう。第四に，そしてこれがもっとも重要な点なのであるが，新作ソフトのテストプレイができるということである。やはり自分の手で実際の動きをプレイして確かめるのが，そのソフトが自分にとって「買い」であるかどうかを確かめるのには一番なのだからである。

（by 猪野清秀）





■コンパイル：〒732 広島県広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号 ☎082-263-6003

シムシティー



発売元：イマジニア/富士通
対応機種：J-3100,PC-98,X68000/FMTOWNS
価格：8,000円(J-3100)，9,800円
(PC-98，X68000)/9,800円

都市運営SLG

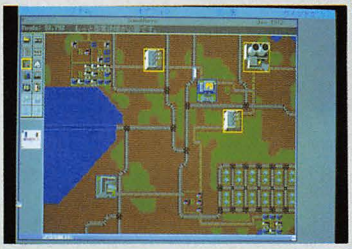
『シムシティー（SIMCITY)』は「シティ・シミュレーション」。プレイヤーが市長となって一つの街を運営するSLGだ。はじめは何もない土地に道路を敷き，発電所をたて，住宅地区を設定して住民を街に迎え入れる。人口が増えれば税収も増し，好きなように金を使えるが，犯罪や公害など，過密に伴う問題も起きてくるのだ。そのほか忘れた頃にやってくる災害，不慮の事故にも対応しつつ，市長は理想の都市づくりを目指して努力しなければならない。

いろんな楽しみかたができるSLG

このゲームの第一のポイントは，自分が市長というきわめて微妙な立場にあるところだ。ただ，市長は街を自由に改造できる最高の権限を持つものの，住民たちに直接命令することはできない。しかも，活動資金の元である税金は彼らに依存している。当然，好き勝手に街をいじっていると住民はあきれて街を去ってしまい，あとには道路も満足に維持できないゴースト・タウンが残されることになる。そうしたくなければ，彼らの自分勝手な要求もある程度聞いてやらねばならないのだ。公園をつくって環境を良くし，警察署をつくって治安を良くし，スタジアムを造って機嫌をとる……この，住民とのあいだのリアルで微妙な駆け引きが，他のSLGにない魅力を生んでいるのだろう。

第二のポイントは，ゲームの目的がはっきり決まっていない点だ。一応，人口50万人の「メガロポリス」の達成が目標ではあるけれど，これもただの目安にすぎない。人口がいくら増えようと，何年の月日が過ぎ去ろうと，ゲームはずっと続いていく。自分自身が求めた理想の街を実現し，プレイヤーが納得した時点ではじめてゲームが終わるのだ。設定された目標に挑むのでなく，自分の望んだ，自分だけの街のために努力する……『シムシティー』は人によってちがう顔を見せてくれるのだ。

第三のポイントは，「待つ楽しみ」を取り入れたところだ。『シムシティー』では，仮に住宅区域を造ってみたところで，その先のことはわからない。区域が発展するまでには時間がかかるうえに，周囲の環境が複雑にからんでくる。災害の危険もつきまとう。しかし，それだけに自分の望みどおりに街が発展したときの喜びもまた大きくなるはずだ。『シムシティー』には自分の植えた植物の成長を見守るような，そんな楽しみもあるのだ。





以上，簡単にまとめてみたが，本当はこの程度の文章で『シムシティー』を語りきれるものではない。ただ，今後もロングランを続けることだけはまちがいないだろう。（by 煌竜）

プリンス・オブ・ペルシャ



発売元：ブロダーバンドジャパン
対応機種：PC-98，X68000
価格：8,800円

プリンセスを助けだせ！

『プリンス・オブ・ペルシャ』は，面クリア型のキャラクター・アクション・ゲームだ。プレイヤーの目的は，ジャファーにさらわれてしまったプリンセスを60分以内に助けだすこと。各面は，ほとんどの場合，ゴールにたどり着けば，つぎの面に進むことになる。各面にはさまざまなトラップが仕掛けられており良く考えながらプレイしなければ決して抜けることはできない。キャラクターの動きはピカイチだ。

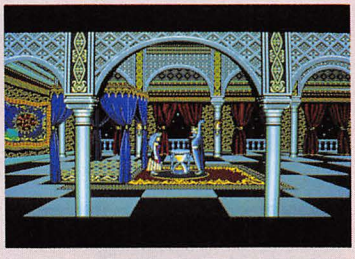
ゲームの完成度の高さもピカイチ

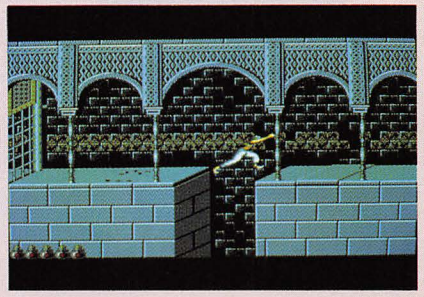
『プリンス・オブ・ペルシャ』最大の特徴には，なんといってもキャラクターの動きの良さがあげられるだろう。「ミッキーマウス」や「ドナルドダック」さらにはアニメと実写の合成映画「ディックトレーシー」のアニメーション部分を担当している，ディズニーの元アニメーターが動きを担当しているだけあり，用意されているパターン数は半端なものではない。パターン制作時には，これから作るキャラクターの行動を実際に人間に行なってもらい，それを撮影したビデオを見ながら描いていったというのだから驚きだ。美しいグラフィックと，限りなく人間に近い，なめらかな動きは，見た者の心をガッチリとつかんではなさないだろう。

さらにユーザーのプレイがそのままディスクにセーブされるところも，人気の秘密かもしれない。完璧なプレイや，エンターテイメントに走ったプレイなどをディスクにセーブし，友だちの前でそれらをトレースして見せてあげることも可能なのだ。ただゲームをクリアする以外にも遊びかたに幅ができ，その結果ユーザーを飽きさせることのないものにしている。

また緊迫感の面においても，他のソフトにはないものを持っている。プレイヤーは実際のプレイ時間において60分以内に，プリンセスを助けださなくてはならない。プレイ中に残り時間が表示されるのだから，いやがおうにも緊迫してくるというものだ。

これらの要素が『プリンス・オブ・ペルシャ』





の人気の秘密であろう。あっと驚く演出もあって，プレイヤーはゲームに徐々に引きずり込まれていくのだ。

たしかにゲーム自体に，派手さはまったく感じられない，とても地味なゲームだ。だがその地味さにこだわったことによって，ここまでのゲームに仕上がったといえる。もともとは海外の作品である当作品を，派手なアレンジをほどこさず新鮮なままで移植をしてくれた，ブロダーバンドジャパン社に感謝しなければならないだろう。（by 佐久間亮介）

■イマジニア：〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 第一生命ビル13F ☎03-3343-8911
■ブロダーバンドジャパン：〒160 東京都新宿区新宿2-2-7 新宿KGビル8F ☎03-3341-1131

遙かなるオーガスタ



発売元：T&Eソフト
対応機種：PC-98，X68000，FM TOWNS
価格：12,800円

3Dゴルフの最高峰

この『遙かなるオーガスタ』は，POLYSYSというポリゴンを発展させた3Dシステムを使い，タイトルにもなっているオーガスタナショナル・ゴルフコースを精密に再現している。同コースと正式に契約を結び，現地で測量してきたデータをもとにしているため，その再現性の高さは他のゲームの追随を許さない。フルマウス・オペレーションにより操作感覚も良好。別売のコースデータを購入すれば，他のコースも楽しむことができる。SFC版も発売中。

緻密なコースデータがおもしろさの秘訣

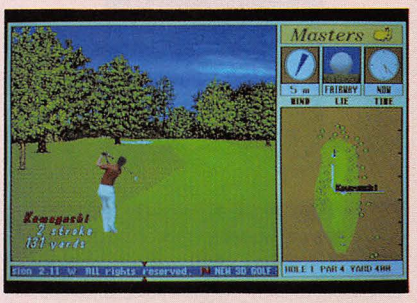
ゲーム・システムが洗練されていて遊びやすい，というのはもちろんであるが，この『遙かなるオーガスタ』のおもしろさは，なんといっても実在のゴルフコースを精密に再現したところにある。ゴルファーの憧れ，オーガスタナショナルでプレイできるというだけで，魅力を感じる者も少なくないであろう。正式に契約を結んだだけあって，その再現性の高さは半端ではない。なにしろ立木の位置にまで気を配っているのだ。

「オーガスタのコースで，どの位置でどの方向を向くと，どういった景色が見られるのか」そういった細かいところまで再現されている。いままでのゴルフゲームのように，表面的な形だけを模倣したものとはレベルがちがい，そんなレベルまでクリアされた景観は美しく，見事というほかない。

また架空のゴルフコースとちがって，各ホールのパーなどの設定に不自然さがないのも，このゲームならではであろう。はじめのうちはさんざんなスコアしか残せなくても，がんばれば，かなりの成績をだせるようになってくる。しかし，パーをいともたやすくとれるような腕になったとしても，なかなかコンスタントにバーディーをとるというわけにはいかない。それだけに，いいスコアを残したときの喜びは大きく，プレイヤーを驚喜させるのである。

この『遙かなるオーガスタ』は，実際にはシステムとコースデータが組み合わされた製品で，別売のコースデータを購入すれば，操作感覚はまったくそのままに，ちがうコースを楽しめるようになる。そういった発展性もユーザーに購入を決意させるポイントとなっているようだ。

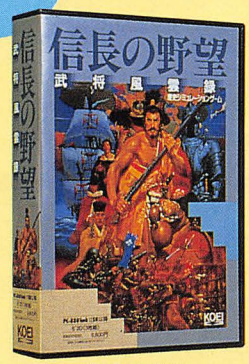




91年8月現在で『エイトレイクス・ゴルフクラブ』と『T&Eセレクション』の二つのコースデータが発売されている。これらのコースデータは『オーガスタ』とちがい，実在のゴルフコースをデータ化したものではなく，架空のものである。T&Eソフトによると，実在のコースも含めてコースデータを今後さらに発売する予定であるという。

（by MUNEPI♬）

信長の野望・武将風雲録



発売元：光栄
対応機種：PC-98，PC-88SR以降，MSX2
価格：9,800円（サウンドウェア付き：12,200円）

大作SLG群雄伝の改良版

時は1500年代，所は日本。室町幕府の力も弱まり，全国に力のあるものだけが国を納めることができる「下剋上」がまかり通った時代。数多くの武将たちが現れ，そして戦いの中で消えていった。プレイヤーが彼らになりかわり，彼らのドラマをパソコン上で再現しようとしたのが，この作品である。システムそのものは前作の『信長の野望・戦国群雄伝』の改良版ともいえる。東北・九州地方まで範囲に入ったのも注目点。

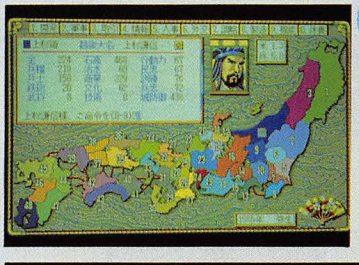
茶器・文化・鉄砲が覇者を決める

光栄の『信長の野望』シリーズの最新作である同作品は，茶器と文化と鉄砲を新しく導入している。茶の湯の道を奨励した信長の行動をうまくゲーム内に取り入れているのである。茶器を褒美として武将に与え，茶会を行なうことで文化が発展し，国が富むのである。茶器をRPGでのアイテムの一種のようなものとしてゲーム内に採用することで，ゲームそのものに色をつけ，アイテム集めの楽しさをゲーム内に取り入れることに成功している。実際ゲーム内に登場する茶器たちは，本物同様に大変美しく，またこうごうしい。

また文化の発展は当時最強の武器であった鉄砲の製造などにも大きな影響をもたらす。十分な数の鉄砲があれば，何倍もの敵を倒すのも不可能ではない。

この『武将風雲録』が評価を受けている理由はさらに他にもいくつか考えられる。まず，『信長の野望』シリーズのファンがかなりの数存在すること。国を開拓し経済力をつけ，外交を駆使して戦争で国を広げ，日本を統一するというシステムに，おもしろさを感じるユーザーは多い。強豪の隣国に注意しながら，ちゃくちゃくと国造りをすすめていくところに，何とも言えない楽しさがあるのだ。多人数でプレイでき，またどんな国からでもスタートできるのもプレイヤーの選択の幅を広げてくれる。

そして今作品に限って言えば，700人余りにものぼる武将たちが登場すること，そしてその武将たちの多彩な顔ぶれとすばらしいグラフィックが売りだ。彼ら1人1人にはデータによって個性が与えられ，彼らはプレイヤーの手となり足となり，あるいはプレイヤーに敵対するのである。彼らの生きざまをまさに手元で体験することができる。人数そのものでは，『信長の野望』シリーズでは最多人数であろう。東北や九州などの武将が登場するのも見逃せない。まさにタイトルどおり，武将たちの「風雲録」を自分自身で体験でき，そして楽しめるゲームなのである。

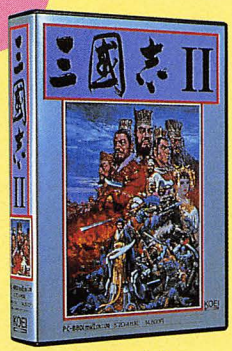




（by 猪野清秀）

■T&Eソフト：〒465 愛知県名古屋市名東区豊が丘1810 ☎052-773-7770
■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3 ☎045-561-6861

三國志II



発売元：光栄
対応機種：PC-9801，PC-88SR以降，
MSX2，X68000，FM TOWNS
価格：14,800円/17,200円(サウンドウエア付)

中国4,000年の歴史

この『三國志II』というシミュレーションは中国の歴史書を基に作られたもので，シミュレーションの中でも国取りゲームにあたる。ゲームの流れとしては，まず自分が演じてみたい武将を選び，国の内政を整えながら兵力を貯め，隣接する国々を滅ぼして自分の領土とするといった感じである。シナリオが6本用意されていて，それぞれに勝利条件があり，単に中国全土を統一するだけではないところに特徴がある。また多人数でプレイできるのも特徴の一つだ。

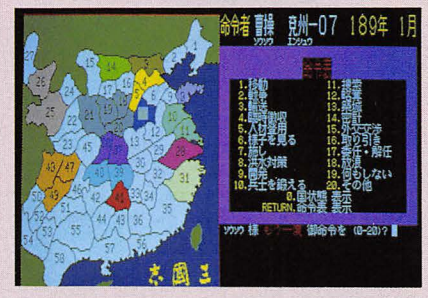
歴史が思うまま

この『三國志II』が売れている理由は何といっても，三國志にでてきた英雄たちが，自分の家のディスプレイの中で決戦がはじまるのを待っているところである。そしてプレイヤーがゲームをはじめると同時に，今までにないプレイヤーだけの三國志がはじまるというところがユーザーの心を引き付けたのだろう。

私の場合はこのゲームに出会う前に小説を読んだのがきっかけになっている。とくに「三國志」にでてくる天才軍師の諸葛孔明が好きで，彼の使った戦術は一種のファンタジー世界の魔法のようなもの感をじさせてくれた。そんなすごい奴らを自分の家で，自分の思うとおりに動かせるという点が気に入り，このソフトを購入したうちの1人だったりする。やはり私と同じように小説を読んだり漫画やテレビアニメを見て，その中に登場する英雄に憧れみたいなものを抱いた人にも受け入れられたのだろう。

さて，ここまではゲームをやる前に感じた魅力だったが，問題のゲームの中身のほうはどうだろう。年代を少しずつ変えてある6本のシナリオはそれぞれに勝利条件があり，ただ単に中国全土を統一するだけではないというところからも，シナリオごとの特徴がよくでている。登場する武将も数多くいるし，史実に基づいて作っているだけのことはある。たとえば呂布にしてみれば武力は天下一品だが裏切りやすくなっているところなどそっくりである。また，多人数同時プレイが可能だから，友達と一緒に遊べるところもいい。





遊びかたとしても，ただシナリオをクリアするのではなく，人材登用で敵国にいる強い武将を引き抜いてきて，無敵の国作りをすることもできる。遊びかたとしては超マニアックになっているように見えるが，じつはそんなことはない。歴史を語られてきたままに受け入れるのではなく，「もしこいつがこんなことをしたらどう変わっただろう？」「もしこうだったら？」と，いろいろなことを想像しながら歴史で遊ぶこともできるのだ。

(by 石井弘一)

A列車で行こうIII



発売元：アートディンク
対応機種：PC-98，X68000，FM TOWNS
価格：12,800円(PC-98，X68000)，
14,800円(FM TOWNS)

鉄道会社の社長になれる

プレイヤーはある街の鉄道会社の社長になる。しかし鉄道だけでなく，街の発展や子会社のことまで考えねばならない。街に線路を敷き，列車を走らせてダイヤを設定し，客を運び街の交通をスムーズにする。貨物を運び，ビルやマンションなどの開発を助ける。子会社を運営し会社の利益を増やすだけではなく，街全体の活性化も行なう。プレイヤーは総合商社の社長でもあり，街の都市計画まで任されているのだ。

パソコンの中の小さな箱庭

目標地点まで特定列車を運ぶのが目標という，パズル的要素のきわめて強かった同シリーズの前作，前々作と比べ，『A列車で行こうIII』はまったく色合いの異なったゲームになっている。鉄道の建設とその運営を中心とした，都市創造型のSLGであり，さらに鉄道のみならず，さまざまなジャンルの子会社を街の中に建設して街全体を活気づけることもできる。子会社の売却や銀行からの借り入れ，そして株の売買までできてしまう，たいへん優れもののSLGである。

このゲーム・システムやコンセプトの全体的な変更は，ここ数年，箱庭・間接操作タイプのゲームが流行している中で，見事にユーザーのニーズに応える形での試みであろう。ユーザーの心をとらえるつくりをしているのがにくい。

プレイヤーは予算内ではあるが，自由に街の中に線路を敷いて，思ったとおりに鉄道を走らせることができるのである。線路の上を走る車両についても，メジャーどころはすべてカバーしてある。鉄道模型をパソコン内で動かせるようになった，と言っても過言ではないだろう。ビルやマンションをも建築できるので，街づくりまでを含めてユーザーは自分のパソコンの中に，自分だけの世界を作りだすことが可能なのである。

また，アートディンク社の作品に共通することだが，目を見張るばかりのグラフィックにも注目すべきである。パソコンのドットの限界に挑戦した描き込みと，それを利用した演出にた





め息がでるほどに感心するユーザーも少なくないだろう。

時間の経過と共に街のようすも変わっていく。夜になるとビル街の窓の光は摩天楼をより美しく映えさせる。冬には街中は雪化粧でより一層素敵な光景となる。その中を自分が作りあげた鉄道が走る……SLGファンはもちろん，そうでない人も，ぜひ一度はプレイしてほしい作品である。

(by 猪野清秀)

■アートディンク：〒260 千葉県千葉市高洲1-21-1 三基ビル3F ☎0472-79-9392

続ダンジョンマスター・カオスの逆襲



発売元：ビクター音産
対応機種：PC-98，X68000，FM TOWNS
価格：9,800円

ダンジョン内の冒険を思う存分満喫

今までのどのゲームより限りなく，ダンジョン内での冒険を，まさに「体感」できるゲームが『ダンジョンマスター』だ。ロードカオスに持ち去られた炎の杖を取りもどし，その杖の力で失われた平和を再び呼びもどすことが目的である。その続編にあたるのがこの『続ダン〜』。前作のスリルとおもしろさはそのままに，モンスターの歩き回る音などによる距離感，自分のキャラクターのグラフィックをエディットできるなどの機能が追加された。

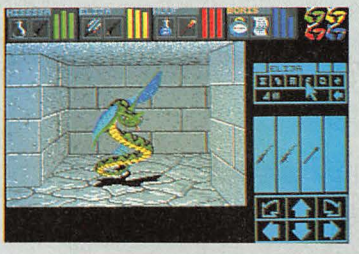
リアルすぎるRPG

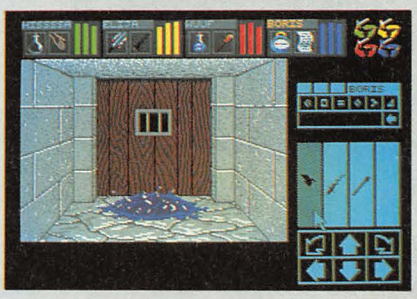
はじめてこのゲームが世にでたとき，そのゲーム・システムの斬新さにジャンルわけが困難だった。リアルな3Dダンジョンの画面の中で勇者たちは物を拾い，ドアのスイッチを押し，食料を食べ，疲れれば一休みする。地下にあるダンジョン内では明かりがなければなにも見えない。足にケガをすれば移動が遅くなり，さらに重たい荷物を持てば動けなくなってしまう。

またゲーム中は一時中断しない限り常に時間が流れている。たいまつはそのうち燃え尽きてしまい，眠っている間もモンスターはさまよい，プレイヤーを見つければ襲いかかってくる。食料，重量制限，時間，どれも従来のゲームではプレイヤーを苦しませるだけの「足かせ」にすぎなかった。だが，この『ダンジョンマスター』では「足かせ」がまったく違和感なくプレイできる。なぜか？現実で考えてみれば，みんな「あたりまえ」のことだから違和感があろうはずもないのだ。

この「あたりまえ」を実現しようとしたゲームは星の数ほどある。しかし，ゲーム性をそこなわずに世にでたものはほんのわずかしかない。みな現実とのギャップがありすぎ，「足かせ」になってしまったのだ。『ダンジョンマスター』ではそのゲーム性をそこなわない「あたりまえ」さのバランスがじつに良くとれている。このプレイヤー自身がダンジョン内を冒険しているような感覚が大ヒットを生んだ大きな要因だろう。

『続ダン〜』では新たなるしかけと，謎を持ったダンジョンに，前作で鍛えあげた勇者たちを連れていくことができる。また前作をやったことがない人も，新しい個性的な勇者たちがちゃんといるので心配ない。さらに名前はもちろん，キャラクターのグラフィックまで自分の好きなように描き換えるエディット機能が追加された。





昔『ウィザードリィ』が3 DRPGの基となったように『ダンジョンマスター』シリーズも，今後のゲーム界に大きく影響を及ぼしていくシリーズになるだろう。　（by 解せないクン）

ロードモナーク



発売元：日本ファルコム
対応機種：PC-98
価格：9,800円

『ロードモナーク』って何？

まさか日本ファルコムを知らない読者はいないであろう。『イース』シリーズや『ドラゴンスレイヤー』シリーズ，最近では『ダイナソア』などを世に送りだしている会社だ。そのファルコムが，創立10周年記念作品と銘打って発売したのが，この『ロードモナーク』。ジャンルはシミュレーション。プログラムはあの木屋善夫氏（ドラゴンスレイヤー・シリーズを作った人）。これはもう，期待するなっていうほうが無理というもの。それでは，いざ。

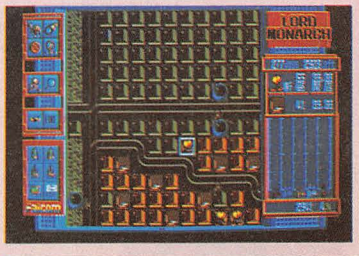
誰にでも遊べるSLG

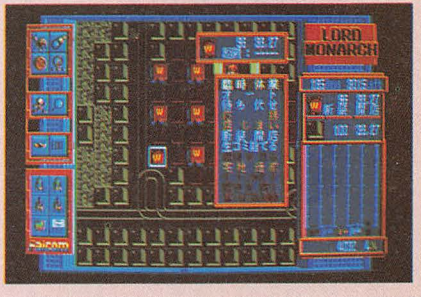
内容をおおざっぱにいえば，『ポピュラス』と『大戦略III'90』を足して2で割った感じ，というところか。基本的には自分以外の他の国を根絶やしにしてしまえば勝ち，というゲームだ。

特徴はまず「とっつきやすい」ということがあげられる。一般にSLGというと，むずかしいというイメージがあるようだ。しかし，『ロードモナーク』は，ちょっと友達に遊びかたを教えてもらえば即座にゲームに入れる。

それと，ゲーム・バランスがいい。パソコンゲームの中にはコンピュータの弱さをフォローするため，無理にハンディをつけた結果，バランスがガタガタになったものもいくつかあるが，『ロードモナーク』では，この種の心配は無用。また，難易度調整が絶妙だ。はじめの3面は，よほど変な行動をしない限り負けることはない。言いかえれば，この時点ではいろいろなことが試せて，ゲーム内容を理解できるようになっている。そしてもちろん，面が進むにつれて，むずかしいマップになっていき，初心者だけではなく，上級者にも十分楽しめる。さすがファルコム，手抜かりはない。

さらに『ロードモナーク』は「プレイヤー層を選ばない」のである。「ファルコムはRPGじゃなきゃイヤ」という人や「SLGはきらいだ」という人にも十分すすめられる作品になっている。というのも，『ロードモナーク』ではプレイヤーが管理すべき数値がきわめて少ないのである。SLGぎらいという人に聞いてみると，数多く登場する数値や名前の理解ができなくて，やる気を失う，というパターンが多いようだ。そこへいくと『ロードモナーク』は，数値といえばキャラクターの人数とお金と町の規模，それに日数ぐらいのもの。これは普通のRPGよりも少ないかもしれない。逆に「それじゃあ簡単すぎる」と思った人，ちょっと待った。ちゃんとキャラクター別コマンド類があるんだ。

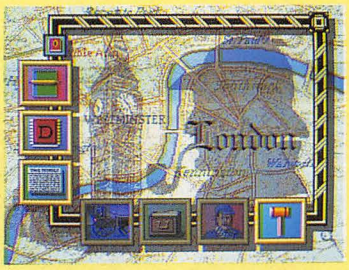




ランキング的には決して派手な位置にはいないが，地道に売れている『ロードモナーク』，RPG派にもぜひやってもらいたい作品である。
（by 長谷川真一）

■ビクター音産：〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16 ピアザKONDOH2F ☎03-3423-7901
■日本ファルコム：〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425-27-6501

シャーロック・ホームズの探偵講座



発売元：富士通
対応機種：FM TOWNS
価格：8,800円

名探偵となり，難事件を解決だ！

『シャーロック・ホームズの探偵講座』は，発売されたばかりの，最新作だ。

AVGであるこのゲームでは，プレイヤーはあの名探偵ホームズとなり，三つの難事件を解決していかなくてはならない。事件の関係者から聞き込みをし，さらなる手がかりを求めて捜査をする。メッセージはほとんどがCD-ROMの特徴を活かして音声で出力されるなど，とても凝った作りとなっている。犯人をつかまえれば，シナリオ・クリアとなる。

ゲームの世界に新しい可能性

『シャーロック・ホームズの探偵講座』の店頭デモを見た10人が10人とも「すごい」と言うのは，まずまちがいないだろう。

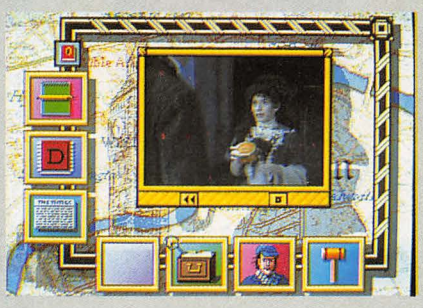
なぜ「すごい」のか？秘密はビジュアルに隠されている。ゲーム中，プレイヤーはさまざまな人物から聞き込みをすることになる。その聞き込みのときには，なんと画面上で実写取り込みによるドラマが展開されるのだ。

実写取り込みといっても，既存のもののような，静止画やぎこちないアニメーションなどではない。FM TOWNSにビデオをつないで，デジタイズしているかのように，なめらかに動き，そしてしゃべるのだ！しかもそのセリフの中にヒントが隠されていて，それらをゲーム中に用意されている新聞や住所録を使って調べなければならないのだから，思わず真剣に画面に見入り，セリフを聞き入ってしまう。プレイヤーを熱中させるという役割を見事にはたしていて，これによって余計なことは感じさせず，純粋にゲームだけを楽しむことができるのだ。

この実写取り込みによるドラマは，長いものでは5分以上も続くものがあるのだが，その間，画面が一瞬でも止まるようなことはまったくない。人物1人1人をよく見れば，呼吸をしているのがわかるほどだ。リアル志向という方向性が，強く表に押しだされている部分だろう。

リアル志向を感じさせてくれる部分は，当然他にもある。たとえば，聞き込みによって得た情報をさらにくわしく調べるために，事件当時





の新聞を読んで，それに関する記事を捜したり，人物や場所の名称のつづりから住所録をひき，どこに行けばいいかを調べたりしなくてはならないのだ。これらのリアルさが，推理AVGファンには，このうえない魅力として感じてもらえるであろう。

この技術は，応用しだいではさらなる魅力を生みだしてくれるだろう。機種の性能の限界まで引きださねばならないゲーム業界だからこそ，創りだすことのできた，歴史に名を残す技術なのではないだろうか。　（by 佐久間亮介）

パロディウスだ！



発売元：コナミ
対応機種：X68000
価格：9,800円

アーケードのヒットゲームを究極の移植

名作グラディウス・シリーズの流れを受け継ぎつつ，ギャグとパロディを前面に押しだしたシューティング・ゲームが『パロディウスだ！』。もとはコナミMSX黄金期に作られたMSX用ゲームだったが，アーケード版はそれを大幅にグレード・アップした。そして今年4月に発売されたX68000版は，そのアーケード版を忠実に移植したもの。微妙にちがうと，マニアックな指摘も挙がっているが，ここまでやってくれれば究極の移植と言っても過言ではない。

コピーはキミのマシンの寿命を縮める

シューティング・ゲームの寿命はパソコン・ゲーム市場では，そう長いものではないかもしれないが，『パロディウスだ！』は，ある程度ロングランとなってしかるべきソフトだ。オリジナルのゲームが持つおもしろさ，この移植度，そしてMIDIをつなぐとアーケード版以上のBGMが流れる，という点から客観的に考えても，現在10万人以上いるX68000ユーザーに，文句なしにオススメできる。

ところが，コナミから聞いた話だと，X68000ユーザー数の4分の1の本数も売れていないらしい。実際のところは，半分以上のユーザーがソフトを持っているにちがいないのに，だ。

X68000は，数あるパソコンの中でもマニア色が非常に強い環境にあるハードだ。したがって，プログラミングに熱中するユーザーも多いし，パソコン通信などでさまざまなツールが流通するスピードも速い。さらに言うなら，あくまでもこれはボクの推測だが，ソフトのコピー率がもっとも高いパソコンなのではないだろうか。

パソコンは，発売されてから年月がたつと，どうしてもこうした状況に陥ってしまう。泣きをみるのはソフトハウスだ。3年前は4万本売れたのに，ハードの台数が伸びているにもかかわらず，今はソフトが2万本しか売れない。

どうせソフトを作るのなら，本数がでるマシンで制作したいと思うのが，人情でもあり，経営上の基本でもあるだろう。よって，ソフトハウスはそのマシン用のソフトを発売するのをや





めていってしまう。

つまり，だ。ソフトをコピーするということは，その制作元ソフトハウスがキミのパソコンから撤退する原因を作っていることになるのだ。よく「××××のソフトハウスは，どうしてボクの機種を見捨てるんですか」という意見を言う人がいるが，少なくともコピー・ユーザーにその意見を言う資格はないように感じる。

自分のパソコンの維持費だと思ってもよい。優良ソフトは買うべきだし，コピーは犯罪であることを銘すべきだ!!　（by 山下　章）

■富士通：広告ページ下のインフォメーションサービスのTEL参照
■コナミ：〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 ☎03-3264-5678

NEW VIDEO GAME

西部のヒーローになって市長と娘を助けだせ！
コンマ1秒のガン・ファイト！

マッドドッグマックリー



©AMERICAN LASER GAMES／CAPCOM

Written by やんま

カプコンからレーザーディスクを使ったガン・シューティング『マッドドッグマックリー』が発売される。

LDを使ったゲームというと『サンダーストーム』や『ロードブラスター』，『タイムギャル』などけっこう名作がそろっているんだけど，最近は制作にかかるコストが大きくなっちゃうってことで敬遠されがちだったんだ。

でもやっぱりLDを使ったゲームっていうのはそれに見合うだけの迫力とリアルさがあると思う。この『マッドドッグマックリー』でLDゲームが見直されて，もっともっと発売されるようになればいいのにね。

迫力の実写映像，シネマなストーリー展開!西部の英雄になってマックリーを倒せ!

このゲームの舞台はアメリカ西部。保安官をも監禁してしまい，悪行の限りをつくすマッドドッグマックリー一味。主人公は愛用の銃一丁でこれに立ち向かい，捕らわれている市長とその娘を救いだす……というのがこの『マッドドッグマックリー』の大まかなあらすじ。

プレイヤーはこの物語りの主人公になりきって，立ちはだかる敵をガン・テクニックと知恵でつぎつぎと倒していくのだ。

LDならではのリアルな映像，そして西部劇顔負けのストーリー展開。心臓も飛びだす緊張のガン・ファイト。ゲームをはじめた瞬間から西部の世界へひきずりこまれちゃうことまちがいなしだ。ぜひともキミの鍛え抜かれたその腕で，偉い市長さんとプリティーな娘さんを救いだしてほしい。あんただけがたよりじゃ。がんばってくれい。



◀まず町に行くとこのおやじ，いや，おじいさんに話しかけられる。「あんただけがたよりじゃよ」だって



▶この子が捕らえられた市長の娘さんだ。市長はどうでもいいけど，こんなかわいい娘さんならやる気がでるって。誰だ，外人は苦手なんて言ってるのは？



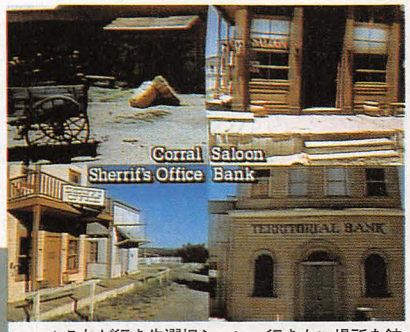
◀物陰に隠れている敵には気をつけろ。3発撃たれるとゲーム・オーバーだぞ



▶1対1の決闘シーンもあるぞ。気分はクリント・イーストウッドだ。コンマ1秒で勝負が決まる!



▲おっとさっそくとんでもない目にあっちゃったぜ。3人で攻撃してくるなんて卑怯な奴らだ。3人いっぺんにやっつけるには……さて，キミならどうする？



▲これが行き先選択シーン。行きたい場所を銃で撃てばOK。情報を仕入れて順序よく進まないと，とんでもない目にあっちゃうよ



▶棺桶に入るのはキミか？マックリーか？それとも町の人々か？町の人を撃っちゃうとライフが一つ減っちゃうよん

西部の掟(おきて)その1「弾切れに注意しろ!」

自分の銃に入れられる弾数は最初は6発。6発撃つと弾切れになってしまう。撃ちたいときに撃てないなんてガンマンの恥。だからほんの少しでも隙があったらすかさず弾の補充をおこなおう。

で，その補充方法はというと，自分の持っている銃の銃身(じゅうしん)を下に向けるだけ。もちろん本物はこんな簡単に弾の交換ができるわけじゃないけど，ゲーム中ではこの動作だけで十分その雰囲気にさせられる。ガチャリと銃を振ると弾が補充されて，ああ，自分は西部のガンマンなんだなあって気分になっちゃう。

とってもナイスな演出だね。

というわけで(どういうわけだよ)，弾切れにはくれぐれも注意しよう。

西部の掟(おきて)その2「町の人々の話をよく聞いて行き先を決めろ!」

この話の中にでてくる町の人たちはキミの味方だ。いろんなところでいろんな人がいろんな情報を教えてくれる。だから町の人の話はよーく聞いてよーく頭にたたきこんでおこう。何気ない会話の中にマックリー打倒の重要な秘密が隠されているかもしれない。

あとあとでてくるさまざまな分岐点でも会話の中でのヒントが重要になってくるしね。

NEW VIDEO GAME

いたずら好きのゴースト達を退治しよう！

ゴーリーゴースト



©1991 NAMCO

Written by やんま

夏，夏といえばお化けだ。ナムコから『ゴーリーゴースト』という，お化けを題材にしたとってもユニークなガン・シューティングの登場だ。

お化けがでてくるっていうと，涼しそうなゲームかな，と思うでしょ。ところがどっこい，じつはとっても暑く，いや，熱くなっちゃうゲームなのだ。

ジオラマとシンクロした画面も一見の価値あり。さあキミもお化け退治にでかけよう！

ビデオゲームとジオラマが合体！

この『ゴーリーゴースト』，じつは業界初の試みを取り入れたゲームなのだ。何が業界初かっていうと，ビデオゲームとジオラマを合体させたってこと。背景には家のジオラマが用意されていて，その上をグラフィックで描かれたゴーストが飛び回る。ハーフミラーを使っているので本当にお化けが浮いてるように見えるんだ。

それもただ浮いて見えるってだけではないんだぞ。背景のジオラマとグラフィックのゴーストたちの動きがシンクロしてるってのが，この『ゴーリーゴースト』のすごいところ。ゴーストが冷蔵庫からでてくるときなんか，ちゃんと冷蔵庫の扉がパタッと開いてからゾロゾロッとでてくるんだ。

それを照準で追いかけていると気分はもうゴーストバスターズ。熱くなっちゃうことまちがいなしだ。



▲各シーンには普通の奴よりも点の高いボーナス・キャラがいる。シーンのはじめに教えてくれるので，覚えて逃さないようにしよう。このシーンはあのハンバーガーみたいなのがそうだよ



▶ゴーストたちの出現場所を覚えて待ち伏せするのもいい方法だ

基本ルール

2人同時プレイが可能で，2人で競争し合うこともできるんだ。プレイヤーはZIP(青コーナー)かZAP(赤コーナー)を選んでゲーム・スタート。

制限時間内に家中のゴーストたちを退治し，規定得点以上とればシーンクリアだ。画面中央上のタイムが0になるとゲーム・オーバー。



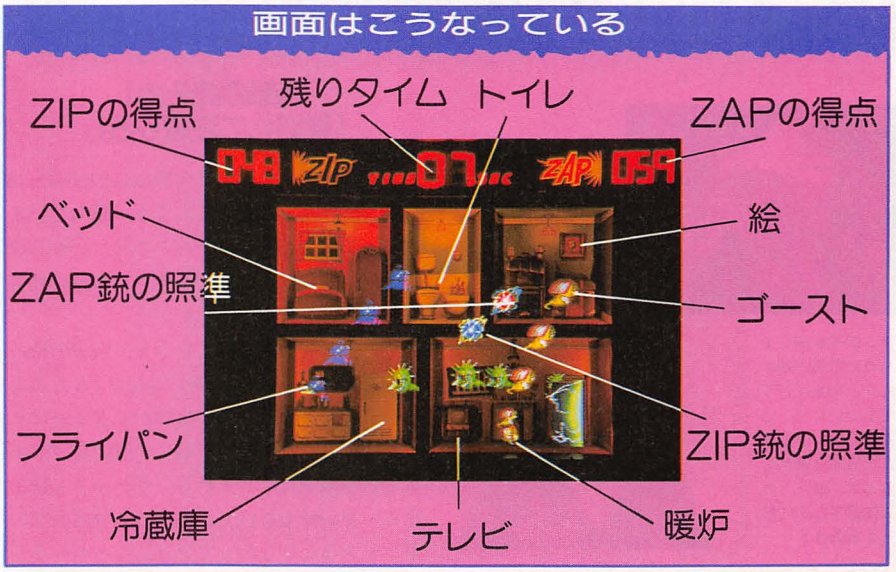
◀敵がいっぱいでてきたときはトリガーを引いたまま照準を振りまわすような感じでやるといいよ



▲ひゅー！ZAPに勝ったぜ！競争プレイも熱い

▶各シーンの終わりにはボスもでてくる。耐久力があるのでなかなか手強いぞ

画面はこうなっている



NEW VIDEO GAME



アイデアいっぱい，通好みのシューティング！

アクロバットミッション

Written by やんま

©UPL／TAITO

今月はUPLの新作『アクロバットミッション』を紹介しよう。このゲームは一見，ありがちな縦スクロール・シューティングに見えるかもしれないけど，そのゲームの中に隠されたアイデアの数々はどれも練り込まれたものばかり。シューティング・ゲームはもうあきあきさ，って人もきっと新鮮な気分でプレイできると思うよ。ぜひプレイしてみて。

ストーリー

A.D.2100，人類は自らの環境破壊により絶滅の危機に瀕していた。

そこで人類は自分で考え，進化するコンピュータ“バイオ・コンピュータ”に地球の環境回復を託し火星へと脱出した。

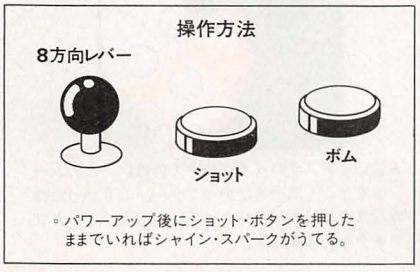
人類が火星に移住して半世紀が過ぎたある日，謎の機械惑星が火星へと迫っていた。火星の人類はこの“謎の敵”に対抗するため高機動戦闘機“イカルス”による戦闘機部隊を編成した。しかしイカルスはその高性能であるがゆえに，特殊な訓練を受けて選ばれた人々にしか乗りこなせず，その数は少数であったため，人々はこの作戦を“アクロバット・ミッション”と呼んだ。

2種類のショットを使いこなせ！

自機の操作方法は8方向レバーとショット，ボンバーの2ボタン。自機は特定の敵を倒すとでてくるアイテムを取ることによってパワーアップしていく。パワーアップは自機の周りを回ってから前方に飛んでいく“ハリケーン”と，前方に広がるようにして飛んでいく“ウエーブ”の2種類があり，同じアイテムを連続して取っていくことによって，4段階に威力が増していく。

また自機のイカルスは，ボタンをしばらく押したままでいることで，ため撃ち（シャイン・スパーク）が可能。これは，そのときの自機のショットに応じて，ちがったシャイン・スパークが放たれるのだ。

普段のショット，そしてこのため撃ちなどよく頭に入れ，場所に応じた使いわけが必要になってくるだろう。



◦パワーアップ後にショット・ボタンを押したままでいればシャイン・スパークがうてる。

アイデアいっぱい，見せ場もいっぱいのシューティング・ゲームだ！

ずずっと基本的なゲーム・システムを説明してきたが，どうだろう？ ここまでは今，よく見かけるシューティングとなんら変わりはないシステム，いわゆる，東亜プラン型の縦スクロールのシューティングである。「また同じような……」とお思いの人もいることだろう。

だが，そこらへんは『オメガファイター』や『宇宙戦艦ゴモラ』など通好みのシューティングを手がけたUPLだけあって，ただのコピーだけでは終わっていない。ゲーム中に盛り込まれたアイデアの数々は，とても新鮮で，まるで別種のゲームをしているかのような気分にさえさせられるのだ。

では，そんなアイデアの数々を列記してみよう。

■自機のミスとなる要素は敵の弾のみ

このゲームで自機のミスとなるのは敵の弾に当たったときのみ。背景や敵の本体に当たってもはじかれるだけでミスとならないのだ。よってプレイヤーは弾よけのみに専念できるわけである。

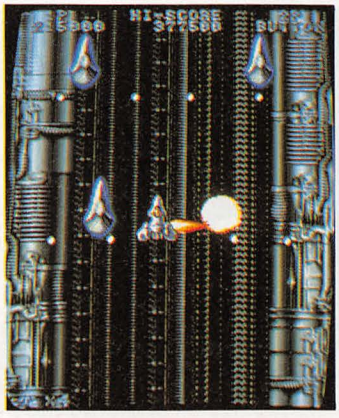
■バーナーで敵にダメージを与えられる

自機を動かすと，レバーを入れた方向とは逆の方向にバーナーを噴射する。このバーナーで敵にダメージを与えられるのだ。敵から逃げ回っているうちに敵を偶然倒せることがあるので初心者対策に一役かっているというもの。しかもこのバーナーで敵を倒すと点数が倍になるので，上級者は別の遊びかたができるという，一石二鳥のシステムである。

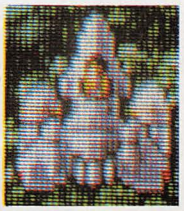
■ボムが自機の横につきバリアの役もはたす

自機のストックできるボムの数は2発。ボムを取ると自機の横に装備され，敵の弾に当たると自動的に爆発するようになっている。つまり，ボムをストックすることで，ある程度バリアのかわりを果たしているのである。

と，このように，考え抜かれたアイデアがいくつも盛り込まれているではないか。さすがに「常に他社とはひと味ちがうゲームを」と創造してきたUPLのゲームだ。実際，プレイしてみると，今までのシューティングとはちがった雰囲気，感覚を味わうことができたのである。キミもこのひと味ちがった感覚を確かめてみてはどうだろう。プレイするしか！ ハマルしか！って。



◀レバーを入れた方向の逆側にでるバーナーで敵にダメージを与えることができる。このバーナーで敵を倒せば通常の2倍の点数が入るぞ



▶ボムは2発ストックできる。ストックするとこのように自機の横に装備されるのだ。これに敵弾が当たると自動的に爆発。バリアの役もはたすのである



◀ボム使用！ 爆風の中にいる全ての敵にダメージを与える。シャイン・スパークと同時に使うとなんと派手なことか

ACROBAT MISSION

アイテム

ハリケーン



ウエーブ



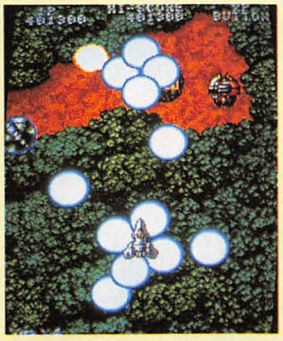
ショット

通常ショット

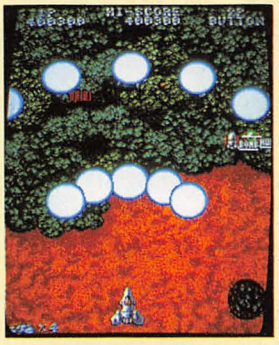
同じアイテムを続けて取っていくことにより4段階にパワーアップする。



◀この敵を倒せばアイテムが出現するぞ



◀写真ではわかりにくいが，弾が自機の周りを回るようにしてから前方へ飛んでいく。横や後ろの敵にもダメージが与えられるので便利



◀前方に広がりながら飛んでいく。かなりの広範囲をカバーしてくれるぞ

シャイン・スパーク

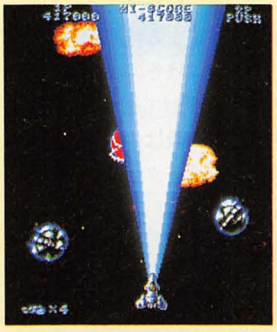
パワーアップを一つでも取っていればため撃ちが可能だ。使うと敵弾も消すことができる。



◀ボタンを押したままでいると，カウント・ダウンがはじまる。文字がOK.!になれば発射可能だ



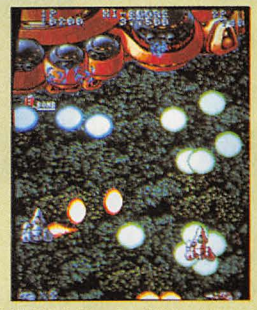
◀巨大な球状の弾が自機をかこみ，しばらくすると前方へ飛んでいく。自機の周りに弾があるときに体当たり攻撃をしかけるのもいいだろう



◀前方にレーザーを発射。ハリケーン時に比べると幅は狭いが，時間は長い

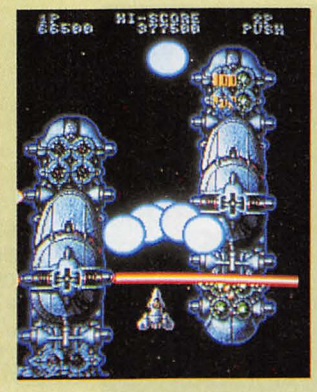
見せる！ 変化に富んだ全5面！

ミッション1 「侵略者を撃退せよ」



▲基地を爆撃され残った2機だけが発進することができた。1面は基本的なシステムを覚えることに専念しよう。アイテムは同じ物を続けて取るように。ボスは巨大な砲台が並ぶ戦艦「ビック・マードック」。すべての砲台を壊せば撃沈だ

ミッション2 「敵の包囲網を突破せよ」



◀2面は宇宙での空中戦。中型戦艦に囲まれることもしばしば。敵に当たっても大丈夫なのでかなりワイルドな戦いかたができるぞ

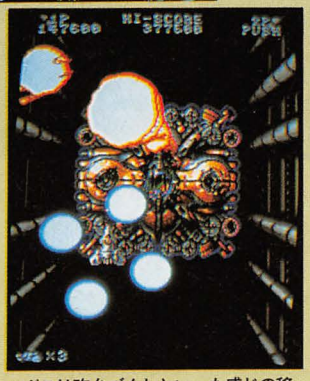


▲続いてアステロイドベルトでの戦い。このシーンはすっごく奥行きがあってグー。こういった特殊なスクロールが多用されているのも『オメガファイター』ゆずり？

ミッション3「敵要塞を攻撃せよ」

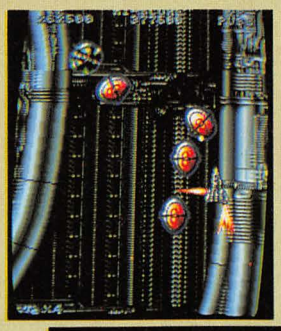


◀いよいよこの面から敵の要塞に突入する。敵の数が多くなってくると，敵弾にしか当たり判定がないってことが本当にありがたく感じる

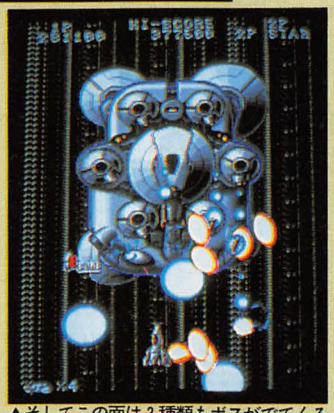


▲ボスは砲台づくしといった感じの移動砲台「ハルク」。砲台をすべて壊すと中央から大きな赤い弾をはいてくる。爆発ではなく弾なので見まちがわないように

ミッション4「要塞内部を捜索せよ」



◀4面はパイプ状の要塞内部を高速で駆け抜ける。スピード感があってとってもスリリングな面だ。敵の弾だけは気をつけて



▲そしてこの面は3種類もボスがでてくるぞ。中でも圧巻なのが，この「サンマルチノ」。前からゆっくり歩いてくるぞ。砲台が最後の一つになったら，うしろ側にまわりこんでバーナーで倒しちゃえ！

ラスト・ミッション「メインコンピューターを破壊せよ」



▲いよいよ最後のミッションだ。背景が扇風機のようにぐるぐる回っている。この面はいったい？

UPLのゲームを語る 第1回(最終回)

現在のビデオゲーム・メーカーでUPLほど得点にこだわっているメーカーはないでしょう。

もう古いゲームの部類に入ってしまいましたがUPL製のゲームに『オメガファイター』というゲームがありました。このゲームは，対極を成す2種類のパワーアップ，フルオート連射，スローモーション・ボタン，巨大な戦艦一隻を破壊していくという一貫性のある面構成など，斬新なアイデアがふんだんに盛り込まれていて，以後のシューティングに大きな影響を与えた作品といっても過言ではないでしょう（難易度などの関係でヒットとまではいかなかったのが残念ではありますが）。

そんな『オメガファイター』で，今でも大きく印象に残っているのがその得点システムです。それは自機の近くで敵を倒すほど，ポイントにかかる倍率が高くなるというものでした。高得点を狙えば狙うほど自機が敵に近づかなくてはいけないわけですから，危険もそのぶん増えるというわけです。これによって，初心者には普通に，ハイスコアラーなどの点数を狙う上級者にはそれ相応の危険度を与えることができるのです。これはとてもよくできたシステムでした。なぜ他のメーカーがこれをまねしないのかと不思議なくらいです。

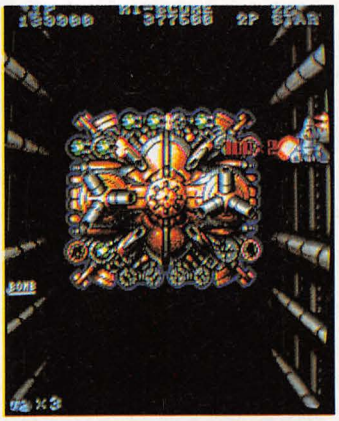
そしてこの流れをくむのが今回発売となった『アクロバットミッション』。もうおわかりの人もいると思いますが，このゲームに使われているバーナーのシステム。まさに『オメガファイター』の「近ければ近いほど」という得点システムの役割をはたすものではないでしょうか。再び同じUPLのゲームでこのシステムを見ることができ，なにかこみあげるものさえ感じます（ちと大げさだい）。

初心者が逃げ回っているうちに敵が倒せるという点を考えれば，この『アクロバット～』のバーナーのほうが上かもしれませんね。そしてもちろん，これで倒したほうが点数が高いときている。まさにUPLのシューティングだなあと，この作品でも感じることができたのです。

ぜひともこれからもUPLならではという練り込まれたゲームを作っていってもらいたい，そう切に願うしだいでありました。



▲UPLといえば忍者くん。この他，ロボキッド，ミュートロンくんなどが隠されている。これをつかまえると点数になっちゃうってのも，さすがだとは思わないか



◀バーナーで敵を倒すと得点が倍になる。危険をおかしたぶん，点数に反映されるというUPLならではのシステムだ。敵を倒すと倒した場所に点数が表示される，というのも今ではUPLのゲームぐらい。かえって新鮮に感じる

Challenge! Adventure Game

古き時代を思い出させるAVGだ!

『クエスト・フォー・グローリィ』

発売元：シエラオンラインジャパン
対応機種：PC-9801VM以降(要MS-DOS Ver3.1以上)
MT-32,CSM-1,SNEサウンドオーケストラ対応
価格：9,800円

Written by 佐久間亮介



アメリカの大手ソフトハウスであるシエラオンラインの日本支社から，ついに『クエスト・フォー・グローリィ』が発売された。これはもともとは，同社がIBM-PC用のゲームとして発売していたソフトの，国内機種への移植版だ。

『ポリスクエスト』や『キングズクエスト』など一連のクエストものの，一つであるこの作品は，いったいどんなものなのだろう？

ヒーローを目指せ!

『クエスト・フォー・グローリィ』でのプレイヤーの目的は，ヒーローとなること。この場合のヒーローとは，すべての冒険家の求める最高の位なんだ。信頼ができて，忠実で，人助けをし，親しみ深く，礼儀正しく，親切で，従順(じゅうじゅん)で，明るく，ムダ使いをせず，勇敢で，清潔で，敬けんでなくてはならない。このうち一つでも足りないと，ヒーローになることはできないのだから，いかにこの位に価値があるものなのかがわかるよね。

プレイヤーは，戦士・魔法使い・泥棒の三つの職業の中から好きなもの一つを選択し，自分のキャラクターを制作する。職業がちがえば，当然，ゲームの解法も変わってくるんだ。たとえば，普通の職業ならば夜は眠って過ごすものだが，泥棒だけは夜こそが本領を発揮する時間帯であったりなどなど。

ヒーローへの道のりはきびしいのだ。

ちょっと変わったAVG

『クエスト・フォー・グローリィ』は，ちょっと変わったアドベンチャー・ゲームだ。画面を見ただけだと，きっとRPGとまちがえてしまうことだろう。たしかに主人公のキャラクターには，いくつかのパラメータが用意されているなど，RPG的な要素はある。でも，決定的にRPGとちがうのがコマンドの入力方式だ。

まず，プレイヤーは目標となる対象物の近くへキャラクターを移動させる。そしてコマンド入力ウィンドウを開いて，実際に命令をキーボードから入力しなくてはならないのだ。椅子に座りたいのであれば，椅子に近づいて「イス　ニ　スワル」と入力するわけだ。

命令を実行したときや，イベントなんかでは，キャラクターが実際に動いて状況をプレイヤーに教えてくれる。この動きがとっても良くできている。最近の国内で発売されているRPGでは，このような動きによる演出が徐々(じょじょ)に取入れられはじめているけど，『クエスト・フォー・グローリィ』の全編をとおしての演出の多さにはさすがにかなわないだろうね。

画面右上に点数が設けられているのも，めずらしい。これはゲーム中の要所要所で，ポイントとなる行動をした場合に，点数が少しずつ加算されていくんだ。全部で500点満点だから，現在の自分のゲームの進行具合いの目安となるね。

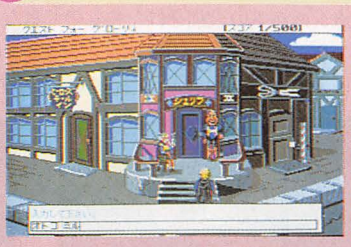
ディスク6枚組み!?

パッケージの中には6枚のディスクとマニュアル，通信教育ヒーロー養成講座と銘うたれたゲームを進めるうえでの簡単なアドバイスをまとめた小冊子が入っている。

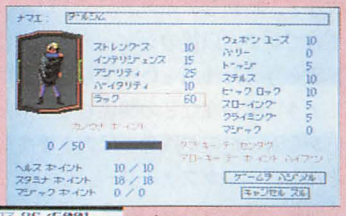
6枚のディスクはすべてゲームのディスクだが，全部が全部必要というわけではない。ゲームをプレイするためには3枚のディスクがあればOKなんだ。

じつは，パッケージの中には，8色用と16色用の2タイプのゲーム・ディスクが同梱されているのだ。プレイヤーは自分の環境に応じて，このうちのどちらかを使用すればいいという親切設計だ。マッキントッシュの『シムアース』などは，モノクロ版とカラー版の二つのゲーム・ディスクが入っていることからも，こうしたことはすでにアメリカでは常識となっているんだね。なにしろ，5インチと3.5インチの2種類のディスクが同梱されているものもあるぐらいだ。それでいて値段的には日本と変わらないぐらいとは，すごいよなぁ。

コマンド入力式のAVG!



◀目標の場所にキャラクターを近づけて，命令を入力する。コマンド入力式のAVGって，本当になつかしいね





▶敵と遭遇すると，こんな感じの戦闘シーンになる。自分の職業によっては逃げださなくてはならない場合も

▲キャラクター・メイキング。今回は泥棒を選んでみたよ。パラメータに一定の数値を割り振ることができるんだけど，ここではすべて運につぎ込んでみた。人生，ラッキーの連続だぜ!

ヒーローになるには，地道な努力から



◀さぁ，ここがヒーローを募集していたスピルバークの町だ。町の入口にシェリフの事務所があるところを見ると，よほど物騒なところなんだね



◀ここは宿屋ヒーローズテールイン。右側に座っているネコが，この宿屋の主人なんだって。町についたばかりだけど，なんだかお腹が減ったなぁ



◀町内見学中。魔法の店の装飾がすごいなぁ。こんな飾り付けをするなんて，いったいどんな人が経営しているんだろう……。なんとなく近寄りがたいね



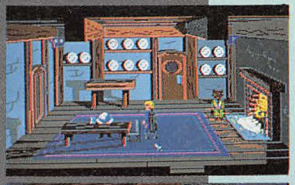
◀魔法の店の店主はザラという人。ザラからはいろいろな話を聞いておこう。わからない名詞がでてきたら，とにかく聞きまくれ！　きっと役にたつはずだよ



◀せっかくギルドホールにきたのに，受け付けのおじさんは居眠りしてるし。起こして話を聞くのもいいけど，あそこに名前を書いておくのも忘れないように



◀掲示板には，いろんな冒険の依頼書が。この掲示板を見ただけで，この世界が冒険に満ちているのがわかるな。よーし，がんばってヒーローになるぞ！



◀夕方になってヒーローズテールインに戻ってみると……おやおや，あんなところで誰かが酔いつぶれているぞ。彼からはいろんな話が聞けるんだ



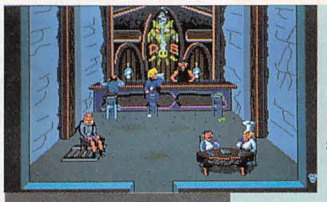
◀夜の町。『クエスト・フォー・グローリィ』には時間の概念があって，これによっていろんな展開が楽しめるようになっているんだ。時間は大切に使うようにしよう



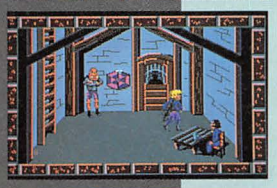
◀夜の町を探検だ！　さすがに昼間とちがってものすごくぶきみだなぁ。路地の奥で何かが光っているぞ。何があるんだろう？　うかつに入ると……



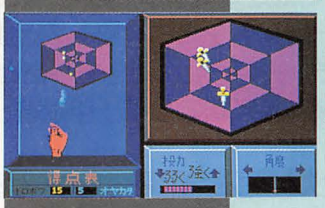
◀しまった，強盗の罠だった！　彼らはお金を要求してくるぞ。もしも，キミが泥棒だったら，泥棒の○○○をしてごらん。きっといいことがあるぞ



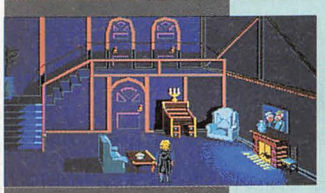
◀この酒場のどこかに，ある場所に入るための入口があるんだけど……。いったい，どこにあるんだぁ？　うーん，ビールでも飲んで考えてみるか



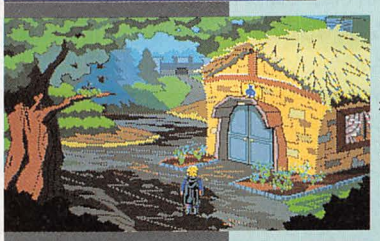
◀合言葉を言って，ついに念願の泥棒ギルドへ入れたぞ。さっそく入会の手続きをしよう。ここでは，盗んできた品物を売りさばくこともできるから，お金も稼げるのだ



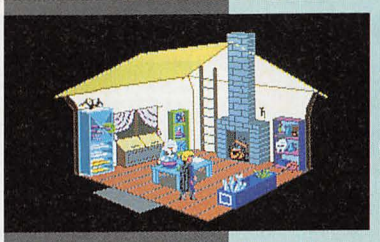
◀泥棒ギルドでは，ナイフ投げのゲームができる。もちろんお金を賭けてやるわけだから，真剣にやらなくっちゃ。ここで練習しておくと，あとで役にたつかもしれないよ



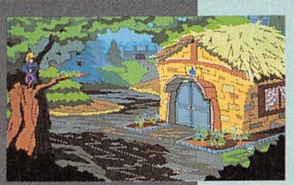
◀シェリフの家に忍びこんでみた。おっと，普通に歩くようなまねをすると，住人につかまってしまうぞ。ほら，抜き足，差し足○○○○っていうだろ



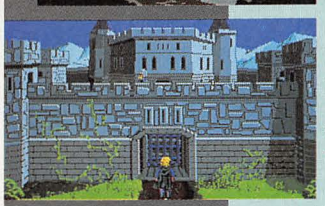
◀町の外にでて，ちょっと歩くと見つかるのがここヒーラーの家。中に入ろうとしても，扉にはカギがかかっているから開かないよ。礼儀正しく○○○してみよう



◀ヒーラーの家では，便利なポーションを買うことができる。でも，けっこう値がはるので，カンタンには買えないなぁ。彼女からは，ある物を捜すことを頼まれるんだ



◀あーっ，こんなところに○○があったなんて……。○○を取ったら，さっそく渡しに行ってみよう。きっと報酬がもらえるはずだ。いいことした後は気持ちがいいなぁ



◀なんとなく『ロマンシア』のお城の曲が聞こえてきそうな城だね。門番をこちらに気づかせないと，話を聞くことはできないよ。おーいっ，すみませーん



◀城の中の馬小屋では，ただいま日雇いのアルバイトを募集中なんだ。業務内容は，馬小屋のお掃除。さぁ，キミもアルバイトでGO!GO!なんか生活を感じるなぁ

Challenge! Simulation Game

今度は打倒信長だぁ!

「伊忍道・打倒信長」

対応機種：PC-8801mkIISR以降
価格：9,800円（サウンドウエア付：12,200円）
発売元：光栄
発売中



Written by 猪野清秀

SLGとRPGのおもしろいところをミックスして完成した新しいゲームのジャンル，「リコエイション・ゲーム」。歴史ものシリーズと並んで好評を博している光栄のSLGシリーズである。先月取材の報告をしたとおり，第1弾『維新の嵐』，第2弾『大航海時代』に続く最新作として『伊忍道・打倒信長』が発売されることになった。

久々に復活した「チャレンジ！　シミュレーション・ゲーム」，今回はこの話題の1作を取り上げてみよう。

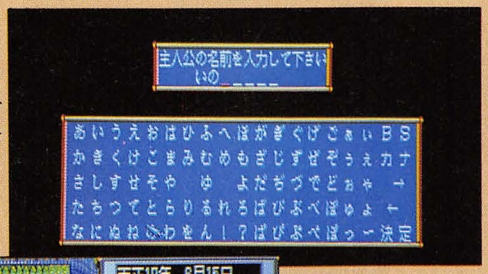
織田信長が最大の敵!

今まで「光栄のゲーム」「戦国時代物」と聞くと，織田信長＝主人公と考えるのが普通だった。しかしこの『伊忍道』はちがう。なんと，敵方の主役が信長なのだ。プレイヤーにとってもっとも憎むべき，そして最後に戦うことになるだろう相手が，今まで主役だった信長なのである。ちょっとびっくりするかもしれない。

プレイヤーは甲賀忍者と並んで，もっとも有名な伊賀の忍者。天正9年，この忍者の里である伊賀に，織田信長の軍勢が侵攻（天正伊賀の乱）したところから物語ははじまる。

織田信長軍の追撃を逃れ，隠れ里にたどり着いた主人公たち伊賀忍者は，信長を倒すため日夜修行に励むことになる。しかしそこにも信長配下の忍者軍団の魔の手がのびようとしていた。信長の忍者軍団に必死になって抵抗する伊賀忍者。しかし多勢に無勢。里は壊滅的な被害を受ける。主人公もあっという間に破れさってしまった。

しかしそこに，明智光秀が謀反を起こしたとの一報が入る。本能寺の変だ。信長を救うため，忍者軍団はひん死の主人公を置いて去



▶ゲームのはじめに名前を入力する。ここで入力した名前が主人公の名前になるのだ



▲ゲームは伊賀の忍者たちが逃れてきた隠れ里からはじまる。長老からお誉めの言葉をもらった後，信長軍が侵攻してくるのだ



◀街の中の基本画面。光栄のかつてのゲーム『タイムエンパイヤ』を思いだす



◀そして，はじめのダンジョンでモンスターと遭遇。大鼠が3匹現れた



▶人物の基本ステータス。ゲームをはじめたばかりなので，ほんのひよっこである。このへんはほとんどRPG



▶移動は，移動したい先をブロックで指定するだけ。狭いフィールドなので，敵も一度に3匹までしか登場しない

っていってしまう。

隠れ里の長老は息絶える前に主人公に言った。各地を巡り，力をつけ，そして信長を倒せ，と。主人公の長く，そして苦しい修行の日々がここからはじまるのだ。

ゲーム進行はRPGふう？

歴史上の本能寺の変では，織田信長は明智光秀によって討ち取られてしまう。けれど『伊忍道』の世界では，信長は強運のおかげで一命を取りとめることになる。しかし信長は近江の安土城にこもって1歩も外にでなくなり，近江の国にも関所を無数に設けて一般の人が入れないようにしてしまった。信長に何かがおこったらしい……と書くとわざとらしいが，実際に何かがおきているのは確かだ。

何が「信長の身に起こった」か。じつは2とおりのパターンがあって，そのパターンしだいでストーリーの展開がちがってくるらしい。鬼がでるか蛇がでるかはプレイしてみないとわからない。

主人公はまだ駆けだしの忍者。1人ではとても信長を倒せそうにない。修行をして力をつけなければいけないのだ。まずは隠れ里そばの洞窟で，選ばれし者であるという証拠の「選者の証」を得なければならない。

「選者の証」を手に入れた主人公。今度は全国に散らばっている「修験場」を巡らねばならない。「修験場」はいわばRPGにおけるダンジョン。その「修験場」に隠されている石を持ち帰ることで，主人公はRPGで魔法にあたる「術」を教えてもらうことができるのだ。

もちろんただで教えてもらえるほど世の中甘くない。ダンジョン内は暗く，そして入り組んでいる。さらにこの世のものとは思えない生物が，うろつき回っている。これらの敵と戦って勝ち，経験値を得ることで主人公はどんどん成長していく。まさにRPGだね。

九州から東北までをカバーしたマップ上には，主人公と同じように旅をしている「人物」が何10人もいる。彼らはみな個性的で，目的をもって行動している。ある者は主人公に友好的だったり，またある者はいきなり襲いかかってくるなどじつにさまざまだ。彼らと話をつけて，自分の打倒信長の旅に参加させる，つまり仲間にすることもできる。仲間は最高2人まで。途中で仲間にした「人物」と別れて，別の「人物」と組んでもかまわない。別れた「人物」は，また自分の目的にしたがって行動をはじめる。ひょっとしたらどこかで再会するかもしれない。

もちろんSLGの部分もあるぞ!

強大な力を持ってしまった信長を，倒すことは容易ではない。主人公がいくら忍者でも，個人の力には限界があるからだ。全国に散らばっている，信長と覇権を争っている戦国大名の力を借りなければいけない。

大名の信頼を得るため，主人公は大名の求人に応募して，他国のスパイ活動を行なう。主人公のレベルが高くないと仕事はもらえないが……。

うまく仕事ができれば，大名は主人公のことを信用するようになる。もちろん報酬もバッチリだ。信頼が高くなれば，大名に助言を与えて合戦をさせることすらできるようになる。

合戦はヘックスを使ったSLGに仕上がっている。主人公が合戦に参加する場合，大名から与えられた部隊を指揮して敵を倒すことになる。術などもフルに使って，合戦に勝利すれば，晴れてその土地は主人公があと押しした大名のものとなる。

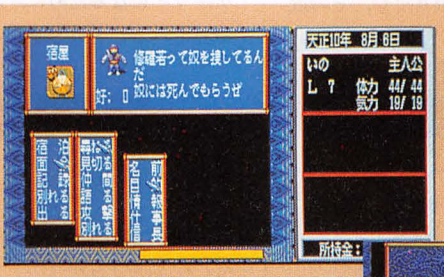
最終目的である信長がいる近江に入るためには，近江の周囲にある信長の領土のうち1国を攻め落とさねばならない。もし攻め落とすことに成功すれば，主人公はその国から近江，そして信長がいるであろう安土城に入ることができるのだ。

信長の軍勢は非常に強力だ。彼らに対抗するだけの力を持つ，そして時間制限前に近江に突入できるよう，近江に近い大名を選んで肩入れすることが大切だ。

主人公の行く手を何度となくさえぎり，妨害する信長の配下たち。そして迫りくる制限時間。数々の難関を乗り越え，プレイヤーは信長を倒すことができるのか？それは一偏にプレイヤーの技量にかかっているのだ。



▶選者の証をついに手に入れた主人公。これで各地の修験場に入れるぞ



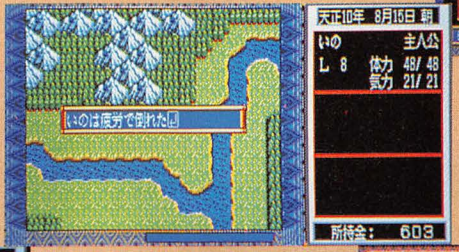
◀宿屋や酒場には数多くの「人物」と顔を合わす。彼らにいろんなことを聞いてみよう



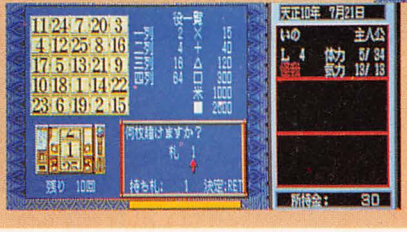
▲選者の証を手に入れた主人公が外にでてみると……!宿敵信長だ!このへんの演出は，結構よくできている



▶全国の情勢を確認してみる。どの大名に味方するかはプレイヤーしだい



◀外を歩けるのは一度に3日まで。それ以上連続して歩いていると，プレイヤーは疲れて倒れてしまう



▶街の中には遊技場もある。ビンゴ遊びで手に入れた札は，高級な品物と交換できる。『ドラクエⅣ』に登場するものと同じようなもの



▶レベルが上がれば大名同士の合戦にも参加できる。ここまでくれば打倒信長はもう目の前だ

Challenge! Amiga Game

常夏気分で六つのゲームを楽しもう!
『CALIFORNIA GAMES』
(カリフォルニア・ゲームズ)

©EPYX($49.95)

Written by 猪野清秀

1999年7月に恐怖の大王がやってきて，世界を滅ぼすというノストラダムスの予言を君たちは知っているかな？ じつはこの恐ろしい予言を，未然に防ぐ方法がこのたび発見されたのだ。その方法とはきわめて簡単。1999年までに1人1台Amigaを購入して，ハッピーな気持ちで生活するのだ。それだけで，恐怖の大王も「こんな楽しい世界を滅ぼすなんてもったいない」と考え，帰ってしまうのだ。これぞAmigaの大予言（笑）。

この予言が本当かどうかは定かではないが，試してみる価値はありそうだぞ。それほどAmigaは偉大なマシンなのだ。

と，いつものごとく妙なノリではじまったチャレンジ！アミガゲーム！，今月は壮快な夏をエンジョイするのにぴったりな『CALIFORNIA GAMES』だ。



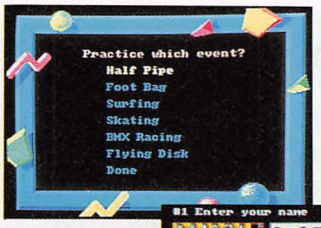
ゲーム・イン・カリフォルニア！

夏と言えば海，海と言えば想像するのはアメリカ西海岸。西海岸と言えば有名なカリフォルニア。というわけで，元気なアメリカ人たちは，太陽のまぶしいカリフォルニアにおしかけるのだ。そして，カリフォルニアにやってきた若者たちは，体全体でカリフォルニアを満喫する。元気いっぱいになった陽気な彼らは，さまざまな遊びを創りだし，その遊びに熱中するのだ。

そんなカリフォルニア気質の遊びを集めて，思う存分Amiga上で遊んでしまおうというのがこの『CALIFORNIA GAMES』だ。

このゲームの中には合わせて六つのゲームが入っている。これらは，それぞれ単独で得点を競いあうモードのほか，すべてのゲームを1回ずつプレイして，総合得点を競いあうこともできるんだ。何度でも同じものを繰り返しプレイすることのできるモードもあるぞ。

それではさっそく，真のカリフォルニア・ゲーマーになるために，六つのゲームの内容を見てみることにしよう。



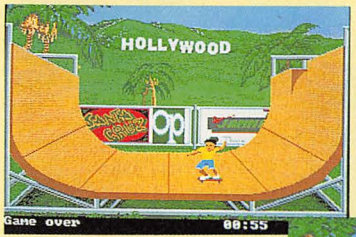
◀競技は全部で六つ。どれを選ぼうかな



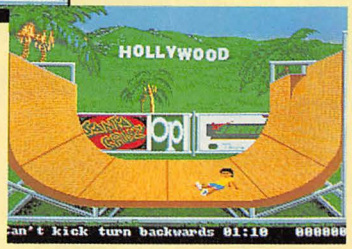
▶多人数でプレイする場合には，所属チームを決める。チームによるちがいはないが，やっぱりゲームプレイのはりあいがちがう

1: Half Pipe Skateboarding (ハーフ・パイプ・スケートボーディング)

U字型をしたバンクで，スケートボードに乗り，回転や反転などを行ない，その技の高度さによって得点を獲得していくゲーム。うまいタイミングでターンをしないとすぐに転んでしまう。コツをつかむまでが結構大変だけど，慣れてくると，見ているほうがおもわずハラハラするような，ものすごい大技もできるようになるぞ。



◀コースの中でどんどん加速をつけるプレイヤー。うまくやれば，画面上からはみでるくらいに勢いがつくぞ



▶技に失敗し，見事に転倒。3回転倒したらジ・エンドだ

2: Foot Bag (フット バッグ)

サッカーの練習の一つに，1人でボールを蹴り続け，地面に落とさないようにするというものがあるよね。簡単にいうと，それをゲーム化したものが，この『Foot Bag』だ。ただ蹴り続けるのでは能がないというので，いろんなポーズでボールを蹴ることができるんだ。そのポーズが複雑であればあるほど高得点を得られるのだ。たとえば，後ろ向きにターンしてキックすると250点，ボールが上空にある間に1回転してキックすると500点，というぐあいにだ。また，上空にはカモメがゆうゆうと飛んでいる。そのカモメにボールをぶつけても得点を稼げるのだ。



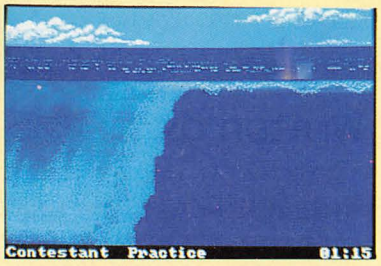
◀ひたすらボール蹴りに競じるプレイヤー。バックに映るはゴールデンゲートブリッジ？



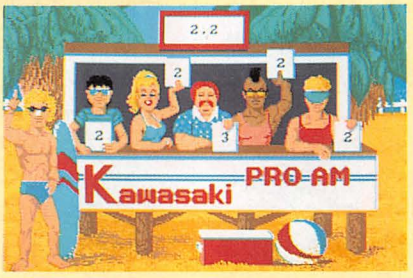
▶後ろを向いて逆さ蹴り。高度なテクニックだ

3：Surfing （サーフィン）

名前のとおり，サーフィン，つまり波乗りだ。これも他の競技と同じように，複雑なポーズをとればそれだけ高得点が稼げる。4回失敗するか時間制限がくるまで波に乗り続けることができるので，タイミングさえつかめば空中3回転だって可能だぞ。ジャンプして波にもどるときの，角度の付けかたがポイントだ。



◀いきなり波にのまれるプレイヤー。情けない

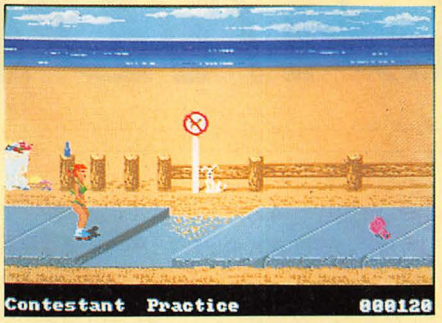


▶1プレイ終わると審査員が評価をしてくれる。それにしても低いなぁ

4：Roller Skating （ローラースケーティング）

いかにも西海岸という感じの海岸線沿いの道路を，ローラースケートをはいて走ってしまおうという競技。走る場所は歩道だけど，途中砂利道があって歩道が途切れていたり，いろいろな障害物があってプレイヤーの行く手を阻む。もちろん，それらに当たってしまうと1ミスというわけだ。

ジャンプをしたり，横にそれたりして障害物を避けると得点が入るのだ。



◀西海岸の浜辺をバックにローラースケートで猛進するプレイヤー。ゴーゴー！



▶見事に転倒。足をじたばたしてくやしがるのだ

5：BMX Bike Racing （BMX バイク・レーシング）

山や谷，ジャンプ台などの複雑なコースを，特殊な自転車で飛び越えていく競技だ。ジャンプはもちろん，前輪を宙に浮かせて後輪だけで走らせるウィリーだってできるぞ。

コースにはいろんな障害がある。もちろんその障害に当たると転倒。3回，転倒するとゲーム・オーバー。速度をつけて，大きくジャンプしたり，横にそれたりして障害をクリアする必要がある。

もちろん，ただクリアするだけではつまらないし，得点も低い。宙に飛んでいる間に1回転したり，ウィリーをしながら坂を駆け降りたりするなど，高度な技を使いながらコースを走ると高得点が入るのだ。スピード感があって気持ちいいぞ。



◀山あり谷あり障害物あり。どんな道でもへこたれずに自転車で突き進もうとするのがこの競技だ



▶ウィリーで高速走行。目にも止まらぬ速さとはこのことだね

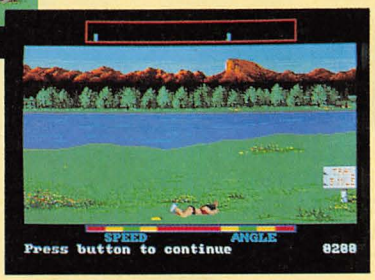
6：Flying Disk （フライング・ディスク）

手前に湖が広がる大高原で，円盤を投げてどこまで飛ぶかを競う，それだけの単純な競技。いわばフリスビーのようなものだ。ゲームの見た目は単純そうだけど，実際やってみると結構むずかしい。

ジョイスティックとファイアー・ボタンをタイミング良く押さないと，円盤は足元に落ちてしまい，飛距離を競うどころかうまく投げることすらもできやしないのだ。ボタンを押すタイミングによって，円盤の飛ぶ角度が変わってくる。力の強さのみならず角度も考えたうえで投げないと，遠距離まで飛ばすことはむずかしい。うまく円盤を制御できるようになれば一人前だ。円盤がうまく長距離を飛ぶと，流れるようなラスター・スクロールを楽しむことができる。



◀円盤投げ。フリスビーと同じだ。まず，タイミングをつかむまでは投げることすらむずかしい



▶飛行目標値には看板がさしてある。そしてそのそばにはなぜか水着の女性がいるのだ

みんなでプレイしよう!

じつはこの『CALIFORNIA GAMES』は，アタリのハンディ・ゲームマシン“LYNX”のソフトの中で一番おもしろいとされているゲームなんだね。LYNXでは四つのゲームが入っていたんだけど，Amigaは六つ。なにはともあれ，AmigaでもLYNXでもこのゲームが遊べてしまうだなんて，なんて幸せなんだろうか。

実際にカリフォルニアに行ける人は少ないかもしれないけど，せめて『CALIFORNIA GAMES』でノリにのった夏を楽しもうではないか。友達をたくさん集めてワイワイ騒ぎながら遊ぶともっとおもしろいぞ。

開発快調!! ユーザー・フレンドリィな新機能も搭載した日本ファルコムの新作アクションRPGをスクープ

BRANDISH

ブランディッシュ

発売元：日本ファルコム
対応機種：PC-9801
価格・発売日：未定

Written by 多田太郎

Scoop!

日本ファルコムの新作が進行中で，そろそろ画面が見れそうだ，との情報が編集部に飛び込んできた。

さっそく連絡を取ってみると，「ウーム。ま，とにかく来てみてよ」と，ファルコムの井上企画部長からの返事。さっそく立川の同社へ飛んだ。

「まずはオープニングから見てください」と，開発コーナーの一角にあるPC-9801の前に座らせられる。オッ！気合いが入っているな，と思わせるBGMが流れると，微妙な色使いのオープニング・デモがはじまった（**写真1**）。

絵に見とれ，何色で表現しているのかな，とモニタに目を近付けると，突然フル画面に。ウォッ！大きなシルエットがフル・アニメーションで動きはじめたのだ（**写真2**）。

「では，プレイしてみてください」と，井上部長。そうはいわれても，ベーマガ最年長ライターである私にとってはチョット待ってと口にだしたくなるのをグッとこらえて，設定モードを覗いて見た（**写真3**）。

フムフムなるほど，なかなか親切。速度は準で，とにかくゲームを開始してみた。

基本画面は**写真4**のようになっていて，自分が操る（マウス及びキーボード対応）主人公は，右下の表示のように，前後左右方向転換（ただし，マップが回転する方式）と，左右移動ができる。

その他には，見る，ジャンプ，取る・動かすという行動がとれ，エリアの中を動きまわると左下にオート・マッピングしてくれる。

アイテム（右上に表示）や，かくされた宝，ドアのスイッチなどをさがしつつ，じゃまをするモンスターと戦いながら，迷路を進むというゲーム内容だ。

敵を倒すには，正面にきたときに，ボタンをクリックすると聞いたのだが，どうもうまくいかない。バリバリのライター諸君なら，すぐに範囲を見切って，サクサクと進んでいくのだろうけれど，と思い悩んでいたところ**写真5**のような画面モードの存在を教えてもらえた。これならOKだ。

キャラの方向が一定でマップのほうが回転するシステムにも慣れてきたので，**写真6，7**のようなショップめぐりもできるようになってきた。フムフムこれはおもしろくなってきたぞ，と夢中になっているうちに，アットいう間に1時間半が過ぎた。社員のかたはみんないなくなっているではないか。

「今日はここまでにしておきましょう。けっこうハマッテいましたね」と井上部長。どうやら中年プレイヤーのテスターとして観察されていたようなようす。

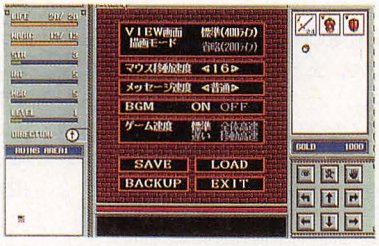
なにはともあれ，私は発売が待ち遠しい!!



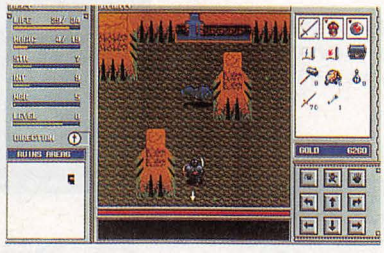
《写真1》オープニングには，ゲームの世界感を象徴するイラストが使われている



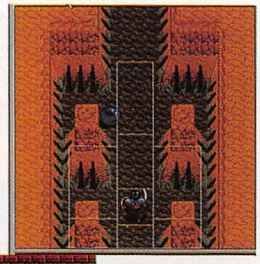
《写真2》この大きな影がリアルに動くのだ



《写真3》使いやすい設定画面



《写真4》 これが基本画面だ





《写真5》移動範囲，攻撃範囲が表示される画面

《写真6》 魔法屋の画面



《写真7》 武器屋の画面

海外で人気のアクション・パズルの移植作

ディフレクター

Written by 石井弘一



発売元：BPS
対応機種：PC-9801VM以降
価格：7,800円
発売中

パズルゲームといえばちょっと前まで『テトリス』が大人気だったよね。その『テトリス』はBPSの手によって移植，発売されたのは記憶に新しいところ。海外作品の移植にかけては数々の実績あるBPSが，今回もとんでもないパズルゲームを移植，発売したぞ。タイトルは『ディフレクター』。絶えず発射されているレーザー光線をディフレクト（反射）させてターゲットを破壊していくゲームだ。なんだか簡単そうに聞こえるが，なめてかかるととんでもないことになるぞ。なんといっても入射角と反射角だからな!?

こんなゲーム

簡単にゲームの流れを説明すると，レーザー・ガンから発射されるレーザー光線を回転可能なミラーで反射させ，プレイ・フィールド内のセル（水色の丸い奴）を全部破壊し，レシーバーまでそのレーザー光線を持っていくとクリアといった感じだ。

簡単そうにみえるが，奥の深いゲームなんだ。途中にはレーザー光線をさえぎる壁など，たくさんの障害物があり，ミラーはもちろんのことワープ・ポイント（一つ目に入ってきたレーザー光線を二つ目からだす），プリズム（入ってきたレーザーを乱反射する）などをうまく利用していかないとそう簡単にはクリアできないようになっている。

さらに，グレムリン（敵キャラクター）がミラーの角度を変えたり，乗り移ってぐるぐる回してくれたりと，うれしいことに（?）邪魔してくるんだ。

画面はなんと60面

難易度は，先読みしなくてもなんとなくミラーを動かしているだけで，偶然クリアできてしまう面から，いろいろ試行錯誤しながら道を見つけていく面までうまくバランスがとれている。一定時間内にクリアするためにはどのパーツがどのようにレーザーを反射させるのかしっかり覚えておこう。

また，6面ごとにコーヒー・ブレイクがあり，おちゃらけた小劇場を見ることができる。ここではパズルで疲れた頭を休めよう。全60面あるが，一気にやるのは疲れるしもったいない。このコーヒー・ブレイクを区切りにしてセーブするのもいいんじゃないかな。

エディットできる

もうすでに60面をクリアしちゃったという人もまだまだ楽しめる，コンストラクション機能だってついている。テストプレイをしながらじっくりと自分で面をつくれるんだ。どうしても，うまくつくれないという人は，最初から入っている面を変更していくことだってできるから安心。

じつは今，BPS主催で“ディフレクター・コンストラクション・コンテスト”が行なわれているのだ。応募方法など，くわしいことは326ページのあくせすROOMをみてくれ。キミの作った面が入選すると豪華商品がもらえるぞ！

ひとくちコラム

さすがに最終面近くになると，ミラーの回転スピードを計算にいれたり，プリズムを通して一瞬しか届かないレーザー光線をうまく利用したりと，かなりむずかしい。

パズルが好きなボクにとっては，十分楽しませてもらった。コンストラクション・コンテストの入選作品を集めた新しい60面にも期待している。



▲ロボットの説明付きで各ブロックの紹介がある



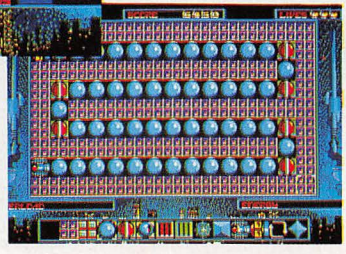
▲ミラーだらけの面。とにかくミラーを回してみよう



▲コーヒー・ブレイクの小劇場は見ていると頭が休まる



▶この面はほとんどボーナス面。セルを何も考えずにバリバリ壊せて気持ちがいい



◀コンテストも実施中！コンストラクション・モードで面を作ってみた

■BPS：〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F ☎045-931-0151

★★★★★今月の注目ソフト★★★★★

ああ!! 君よ，98の前で熱くなれ!!

栄冠は君に2

Written by いたばし



去年の夏，僕らを熱くさせた高校野球シミュレーション『栄冠は君に』が，徹底的にバージョン・アップして帰ってきた。果たして，ゲーム界の真紅の優勝旗を手にすることができるか。

パソコンの中も，今が熱闘甲子園だ!!

発売元：アートディンク
対応機種：PC-9801VX以降，98NOTE
価格：9,500円(税別)
発売中

ここが変わったぞ!!

今回発売された『栄冠は君に2』，一見前作とほとんど変わっていないようだけど，細かいところで数多く改良が施されているんだ。

試合のスピード・アップもその一つ。処理スピードを最高に設定して試合画面を「無表示」にすれば，3分弱で試合が終わる。いちいち指示をしなくとも，簡単に勝てるようなチームが相手のときは，このモードを使おう。とてもスピーディに進められるぞ。

練習も，同じメニューを続けて行なう場合には「連続練習」ができるから，同じコマンドを何回も入れる必要がなくなったんだ。

しかし，今回のバージョン・アップの一番の目玉は，「来年に期待する」モードだ。これは，三年生が卒業し，一・二年生はそれぞれ進級して，新一年生が入部してくるというもの。

たとえ1年目に優勝できなくなくても，地道に練習を続けていくうちに，だんだんチーム力がついていく。いい成績を納めれば，つぎの年にはいい部員も入ってくる。あせらず，じっくりと育てていけば，どんな弱小チームでも甲子園優勝は夢ではない!! まさに，高校野球ならではの醍醐味が味わえるのだ。

明日のために

さてここでは，いまいち練習のコツがわからない人のために，僕なりの監督術を少し教えちゃおう。

ゲーム開始時の選手は，甲子園への長き道のりを戦い抜くにはあまりにも体力がなさすぎる。どんなスポーツでも，基礎体力を身につける方法はランニングが一番。「足腰強化」で体力を200以上にしておこう。一年生はランニングだけにして来年度以降にかけるのも一つの手だ。体力がついてきたら，「守備練習」や「打撃練習」など，ポジション別にメニューを変えていこう。ただし，実力には個人差があるから，各選手のデータをよく把握して，効果的な練習をさせてやろう。60日は長いようで短い。無駄な練習は負けのもとだ。

練習をしていると，ときどき練習試合を申し込まれるときがある。試合に勝つと，「気力」や「自信」が上がるので，何回か経験しておいたほうがいいぞ。ただし，注意しなくてはならないのが相手チームの強さ。もし試合に負けるとかえって自信をなくすので，必ず勝てる相手を選ぼう。

60日間がんばって，もしダメだったとしても気にすることはない。今年がダメでも来年がある。何がダメだったかをよく考えて，もう一度練習メニューを組み直して再チャレンジだ。さあ，君もめざせ，甲子園!!

ユーザーあってのゲームソフト

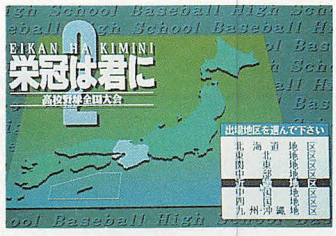
この『栄冠は君に2』は，前作をプレイしたときに「ここはこうだったらいいなあ」と思ったところを徹底的に改良してある。プレイヤーの声が反映されたゲーム，つまり，遊ぶ人の立場で考えられたゲームということなんだ。

そんなこのゲームがおもしろくないわけがない。ぜひともプレイしてほしい1本だね。

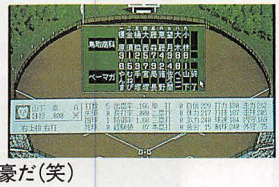
ひとくちコラム

本文でもふれたが，「来年に期待する」モードのおかげで，チームを長い期間をかけて育てるという楽しみが増えた。

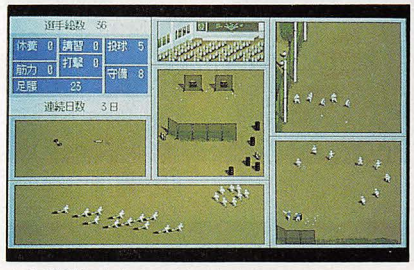
ところが，夏の大会が終わるとあっという間につぎの年の春になってしまう。次回は，シーズン・オフもちゃんと練習できて，「秋の新人戦」なんかもできるといいなあ。ぜいたくな要望だけど。



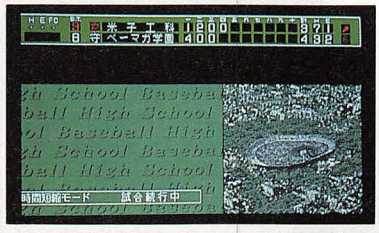
◀さあ，君が率いる高校を選ぼう。学校名や選手名は変更可能だ



▶いたばし監督率いるベーマガ学園の超豪華ラインナップ。鬼のような打撃力とザルのような守備力を誇る強豪だ(笑)



▲内容別にわかれて見やすくなった練習シーン。技術も必要だけど，基礎をおこたると痛い目にあうぞ



▲試合画面を「無表示」にしてスピード・アップ。地区予選ぐらいはこのモードで勝ち抜けないと甲子園では厳しいぞ!!

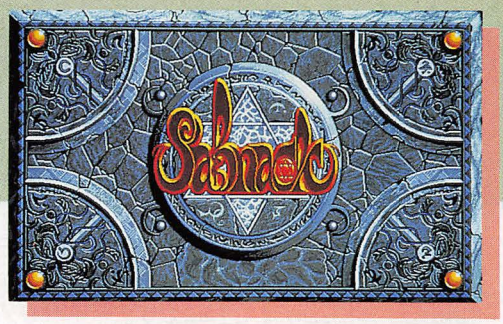


▲我がベーマガ学園は甲子園の2回戦で惜しくも敗退。もっと練習して今度こそ優勝だ!!

石になった40人の妖精を救え!

サブナック

Written by 久保田裕之



「邪悪な神サブナックが大地のはるか下の世界からやってきた」なんて，いかにもRPGみたいな伝説付きのこのゲーム。その正体は「ファンタジー・アクション・パズルゲーム」だ。画面を見てもRGPっぽいけど，あくまで「アクション・パズル」だからね。工画堂のチャレンジ精神が盛り込まれた最新作に，いざ挑戦!

発売元：工画堂スタジオ
対応機種：PC-9801シリーズ，X68000
価格：7,800円
発売中

そして勇者は旅立った……

封印されていた邪神サブナックが復活し，人間を石像に変えてしまった!それだけか，サブナックを封印できる天使すらも，40人の妖精にされ，石像に変えられてしまった。通りすがりの勇者アルフよ，邪神を倒せ!

といきたいところなんだけど，勇者に与えられるのは，1枚の深紅のマント。これを使うと，勇者のまわりの人や妖精の石像を生身にもどせるんだとさ。そいつらは勇者と一緒に行動するんだけど，障害物に当たり，位置がずれ，切り離されると，再び石像になるとか。こういった性質を駆使して，40人の妖精を，六芒星の中にいれて解き放っていくと，4人の天使が復活して，サブナックを再び封じ込めてくれるんだとさ。

力を使わずに，頭を使えってわけか。なるほどね。



▲石にされてしまった妖精さん。今，助けに行きますからね!待っててね!

忘れちゃいけない，味方，アイテム

てなわけで，何だか強引な冒険の旅にでたアルフ君。そんな彼を助けてくれるのは，つぎの3人。登場していただきましょう!

戦士「おう，俺は戦士だ。敵がでたら，一撃であの世行きだぜハッハッハ……ゲ，奴はゴーストナイト……逃げろーっ!」

魔法使い「どりゃっ!ファイア・ボールじゃ!戦士にも倒せん敵はいる。そんなときはこのわし，魔法使いにまかせんしゃい。フォフォフォ」

盗賊「ハーイ，私，盗賊よ。私は戦うことはできないけど，宝箱を開けたり，封印を解いたりできるの。私が手に入れられるアイテムは勇者をその数だけ戦士に変える宝石，魔法使いのファイア・ボールを誘導できるようになる指輪，そして，私をデストラップから守るための手袋の3種類があるの。有効に使わないと，妖精を解き放つことはできないわよ」

というわけで，3人とも，お疲れさまでした。

ファンタジックな設定

この「サブナック」の世界観，ありきたりかもしれないけれど，とてもよくできている。邪神サブナックと4人の天使と40人の妖精の関係なんかは，考えたな，と感心させられた。パズルゲームだからといって，設定をないがしろにしない姿勢には，拍手を贈りたい。

プレイするみなさまへ

「サブナック」では，時間制限もなければ，人数制限もないのだ。だけど，『サブナック』は手強い。先の面に進むほどに，モンスターは多くなるし，マップも広くなる。ひとつひとつの面とのつきあいも長くなるだろうね。

パズルとはいえ，先の面ではアクション性も高くなるから，パズルが得意の人，アクションが得意の人，みんなでわいわい，楽しめる作品だね。

ひとくちコラム

ストーリーといい，設定といい，ゲーム・システムといい，ベーマガ投稿プログラムのパズルゲームをホーフツさせる。とは言え，工画堂が創っただけあって，内容は当然，厚いものがある。

ベーマガでパズルゲームのプログラム投稿を狙っている人は必見だろう。

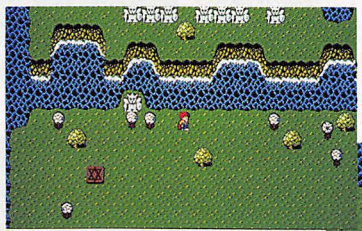
解いた面をセーブしてくれるのは親切。



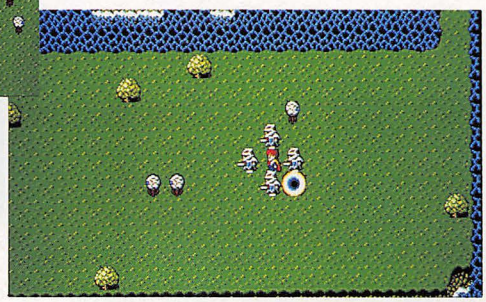
▶最初の面。右上の妖精を左下の六芒星まで誘導するんだ



▶ほら，こんな風にね。こんなの簡単さ!なんて言ってられるのも今のうちだけ



▲ヒエ〜，一体何の恨みがあるんだよ〜っ!戦士さーん，助けてよ〜っ!!



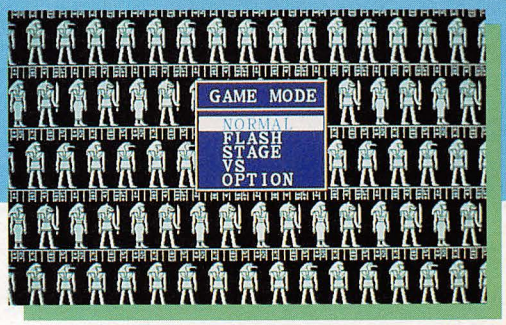
▼戦士が全方角に付いた無敵フォーメーションだぜ!　オラオラオラオラオラオラオラーッ!!

■工画堂スタジオ：〒162 東京都新宿区住吉町6-10-202 ☎03-3353-4132

バーサス・モードが熱い！おなじみビデオゲームの移植

コラムス

Written by 煌竜



発売元：システムソフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：7,800円
発売中

昨年4月に発売され，『テトリス』に続いて再びパズルゲーム・ブームを巻き起こした名作『コラムス』がいよいよPC-9801に登場した。ブロックが美しい宝石でできたこの神秘的なゲームは，紀元前の地中海地方の海洋交易商人であった古代フェニキア人が，航海中の船上で本物の宝石を使って遊んだのが発祥（はっしょう）だと伝えられる。

単にアーケード版の移植というだけでなく，システムソフトの手によるパソコン版ならではの改良も加えられているから，誰でも楽しめること受けあいだ。

とりあえず説明など

ゲームの内容を知らない人のために，とりあえず簡単にルールを説明しておこう。

ゲームがはじまると，縦長のフィールドの中に画面上部から縦に三つ並んだ宝石が落ちてくる。これを左右に動かしたり，順番をならべかえたりして，適当に積み重ねていくのだ。タテ・ヨコ・ナナメどれでもいいから三つ以上同じ宝石をそろえれば，その宝石は消滅して，上にあった宝石が落ちてくる。これを利用して宝石をワザと消さずに置いておき，まとめて消せば高得点だ。

五目並べをするような特殊なカンと反射神経を要求されるから，ルールが簡単だからといって甘く見ていると，ひどい目にあうぞ。

アーケード版よりすごい！

機能の充実したPC-9801版だけあって，この『コラムス』にはアーケード版に負けない，さまざまなモードが用意されている。

以下，順に紹介していこう。

①ノーマル・モード

ほぼアーケード版の『コラムス』そのもの。2人同時プレイが可能で，しかもプレイヤーごとに難易度やスピードを調節できる親切設計になっている。タイム・トライアルもできるぞ。

②フラッシュ・モード

画面上の点滅中の宝石を消すまでの時間を競う，いわば1面限りの『コラムスII』のフラッシュ・モード。あらかじめ宝石の積み上げてある高さを指定できる。もちろん2人プレイも可。

③ステージ・モード

アーケード版『コラムスII』に同じ。といっても一般ユーザーを対象にしたためか，難易度はかなり低めにおさえられている。

ゲームはフラッシュ・モードのルールを基本として，消すとフィールドの底がせり上がってしまうドクロ石の出現や，ボーナス・ステージなど，いくつかのフィーチャーが加わっている。1人プレイ専用。

④バーサス・モード

パソコン版最大のウリともいえるのがこのモード。アーケードの『コラムスII』にあったのと同じ，宝石をまとめて消すと対戦相手の底がせり上がるつぶし合いゲームだけど，プレイヤーが1人だけのときは，なんとパソコンが相手となる。ウサギ，龍，武者，ウォーロック，司令官と5人（？）のキャラクターが用意されていて，ウォーロックと司令官はなかなか強い。敵の手筋を研究して，友人との対戦プレイのときに活かしてみたらどうかな？

BGMも選べるぞ

ゲーム以外の機能として，このPC-98版『コラムス』には，ブロックの形とBGMを自由に選べるモードがついている。ブロックは元祖「JEWEL」に神聖文字風の「EGYPT」，土人の使うような「MASK」と紋章を模した「EMBLEM」の4種類。

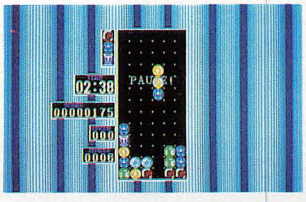
BGMは，システムソフト社製のゲームのBGMがなんと16種類もついているのだ。細かな心配りがうれしいね。

ひとくちコラム

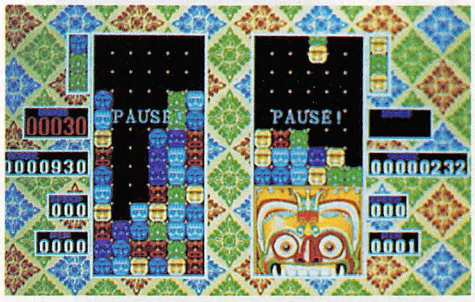
『コラムス』に限らずこの手のパズルには人によって好ききらい，得手不得手があるので何ともいえないけど，とりあえずアーケード版『コラムス』のファンは買いだ。

かなりやさしくなっている点は初心者にもグー。なんといっても，バーサス・モードは十分に楽しめるハズ。

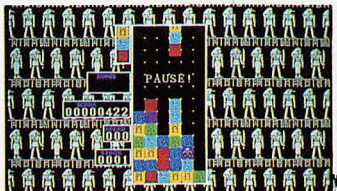
ま，友達がいる人なら損をすることはないでしょう。対戦はおもしろいよ（司令官は結構強いし……）。



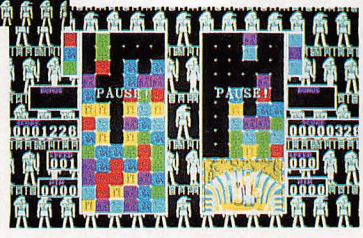
◀基本のノーマル・モード。左の時計はタイム・トライアル用



▲バーサス・モードで対戦中



▲こちらはフラッシュ・モードだ。ドクロのブロックが見えるかな？



▶ウォーロックとの対戦。床のグラフィックはブロックの種類と同じで4種類ある

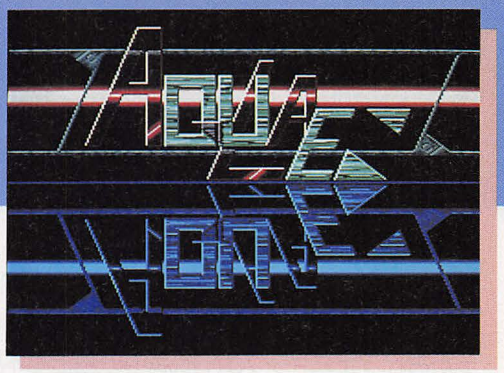


▲BGMの選択シーン。どこかで聞いたような曲も……

ワイヤー・ロボット・アクション・ゲーム

アクアレス

Written by キャプション川口



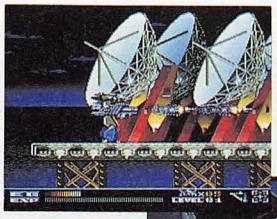
昨年末，五重スクロール＋多重ラスター・スクロールのシューティング『ナイアス』で鮮烈デビュー。X68Kユーザーを魅了した“エグザクト”が，今度はロボット・アクション・ゲームをリリースした。その名も『アクアレス』。これはワイヤーを使った，アクション性の高いゲームに仕上がっている。操作になれると忍者みたいでいいよ。アクションが苦手な人でもセーブ機能があるので大丈夫。随所に見られる特殊なスクロールも見応えあり。

発売元：エグザクト
対応機種：X68000
価格：8,700円
8月30日

操作方法とゲームの流れ

8方向レバーでF-LINKS（自機）を操作。Bボタンで攻撃，これは，地上・空中・ワイヤー静止状態での攻撃が可能となっている。ジャンプはAボタンで，押している時間によりジャンプの高さが変化する。

ステージは全8ステージで，1ステージは3エリアから構成されている。各ステージは，海底，洞窟，火山，古代都市，敵要塞などのステージがあり，それぞれ，バックの背景の書き込みや背景のスクロールには，思わず声をつまらせてしまうほど，いい味をだしているんだ。



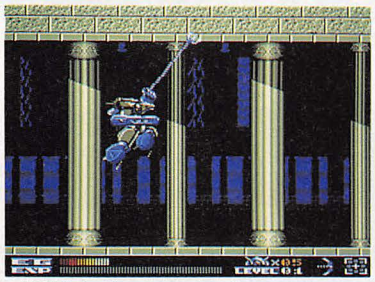
◀ゲームは，はじまったばかり。これから，熱い戦いがはじまる……



▶画面の奥に見える船は……エリアス・リッツ号なのか？　だとしたら誰がこんなことを……



◀バックに流れる滝がとてもきれいだ。うまくワイヤーを使わなければクリアできないぞ！



▲神秘的なグラフィック。全24エリアがこのような美しいステージで構成されているんだ。

ウリはワイヤー・アクション!!

この『アクアレス』のウリはなんといってもワイヤー。ワイヤーはジャンプ中（空中にいるとき）にAボタンを押すと射出され，天井や足場にぶつかるとひっかかる。

レバーを上に入れながらだと真上に，それ以外の方向にレバーが入っていると，自機の向いている方向の斜め上に射出されるんだ。

また，射出したワイヤーが足場などにひっかかった場合，自機は振子のように揺れ続ける。このときレバーを右または左にいれ続けると自機がその方向の最高点に達したときにワイヤーを切り放すというわけ。ぶらさがっている状態でレバーを下に入れると，ワイヤーを切り放すんだ。

それから，このワイヤーは縮めることもできる。ぶらさがっている状態で，Aボタンを押すとワイヤーを巻き取るのだ。

実際に操作してみたほうが，わかりやすいと思うんだけど，まあ，このような説明でも，ワイヤーをいかに使いこなすことが，ゲームクリアのポイントになるかが，わかったでしょ。ワイヤーの振子の状態を利用して，天井を渡って進んだりなど，あとは，独自で考えたワイヤーの使いかたをマスターするしかないね。

ビジュアル・シーンも健在

また，ビジュアル・シーンだって見逃せない。ゲーム・スタート時のデモや各ステージ・クリアごとに現れるデモ。そのグラフィックの描き込みが並じゃない。どれを取って見ても，力作ぞろい。ここらへんにも，エグザクトの意気込みと，開発時間をかけて作っているな，というものを感じるぞ。

武器の説明

自機には，攻撃系ワイヤー（中距離攻撃用），ブレード（接近戦用），銃（遠距離攻撃用），特殊兵器の4系列（各3種類）を装備することができる。ゲーム・スタート時は各1種類ずつしか持っていないので，ゲーム中にアイテム・ボックスを壊して入手するというわけ。

装備の変更は，武器選択ウィンドウで行ない，マーカーを目的の武器に移動させて選ぶことができる。

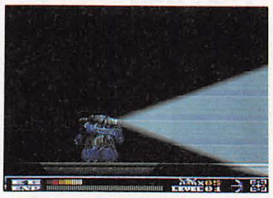
武器の選択は，結構個人的な趣味によって決めることができるのでうれしいね。

発売が待ちどおしい。

ひとくちコラム

まだ音楽や敵が入っていないバージョンだったので，これといったことはいえないが，このゲームに大迫力の音楽と敵が入れば，まちがいなく，今までにはないゲームになるでしょう。ただでさえスクロールやグラフィックがいいのだから，各ステージにあった音楽と敵をいれてもらいたいものだ。

ワイヤー・アクションは個人的に気に入っている。本当になれると自分の手足のようで，気持ちいいんだ。



▶敵要塞内部に侵入。周りが暗いのでいつ敵がでてくるのかわからない。とってもスリリング！



◀ビジュアル・シーンはスタート前のデモや，ステージ・クリア後に見られる。もちろん女の子だってでてくるぞ

■エグザクト：〒950 新潟県新潟市米山3-2-11MKD.5ビル ☎025-247-9160

Challenge!

Written by 佐久間亮介

フリーソフトウエア&同人ソフト

みなさん，こんにちは。

今月は，X1用の同人ソフトをご紹介しよう。三つの作品が収録されている『100円Disk X Vol2.30』だ。制作は電脳空間X。市販のソフトが発売されなくなってしまったX1で，意欲的に開発をする熱いメンバーだ。X1ユーザーのかたは，注目のソフトだぞ!



3本のソフトを収録してこの価格!

『100円Disk Vol2.30』

制作：電脳空間X
機種：X1

『100円Disk X Vol2.30』には三つのソフトが収録されている。拡大・縮小・回転を利用したレースゲーム「TLS-RACE-241-」，画面上から落ちてくるブロックをうまく積み重ね，そして消していくアクション・パズル「TETLINE」，PCGエディタ「CAT」だ。

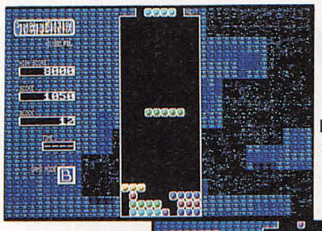
その中でも「TLS-RACE-241-」は，このディスクのメイン・ディッシュともいうべきもの。画面での自車の進行方向は固定で，コース自体がスクロール，回転してレースの雰囲気をうまく表現している。さらに，視点を変えることによって，3Dでゲームを楽しむことができる。独自で開発した拡大・縮小・回転ルーチンを使用しているから，このような処理ができるんだね。

「TETLINE」は『テトリス』を，電脳空間Xなりにアレンジしたものと考えてもらっていいだろう。上から降ってくる6色のブロックを操作して，同じ色どうしを重ねるか，色に関係なく横一列にそろえれば，そのブロックは消えるというわけなんだ。また，6色のブロック以外にも，特殊なものが落ちてくる場合もある。これらはそれぞれ特別な効用を持っているんだよ。

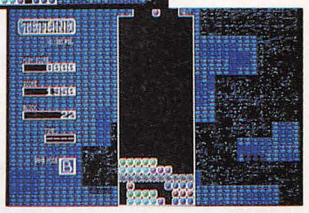
「CAT」は，PCGのエディタだ。ループ・エディタとルーペ・エディタもしっかりと用意されているし，その他の機能も充実している。マウスにも対応しているから，環境は非常に快適に整えられているといえるね。

ゲームが二つにツールが一つ。これだけのものが収録されて，なんとお値段はたったの100円だ。ほぼディスクの原価そのままというところに，とっても好感がもてるね。

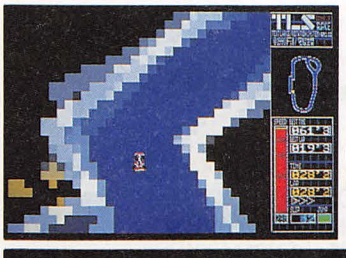
電脳空間Xでは，この他にも「TLS-RACE-241-」用のマップ・エディタ『Map Editor for TLS 241』，シューティング・ゲーム『RIGHT WINGS』も販売しているそうだ。お値段はどちらも500円でX1用だ。こちらのほうも，すばらしいできばえとなっているよ。



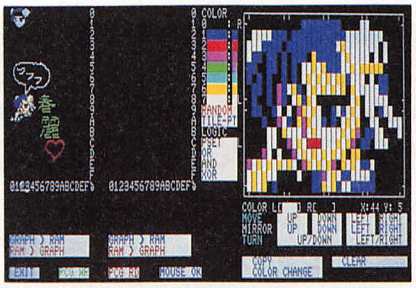
◀こちらは「TETLINE」。上から降ってくるブロックをうまく置いていこう!



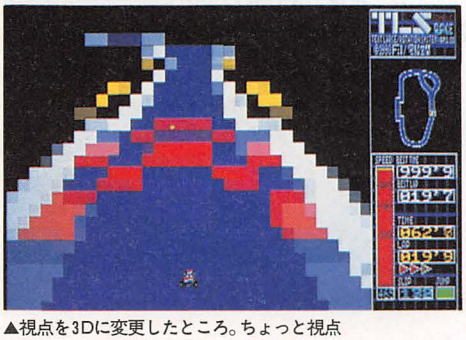
▶1ラインできるか，同じ色どうしを重ねるとブロックが消えるんだ



◀これが「TLS RACE」の画面だ。画面こそ粗いものの，しっかりと回転してくれているぞ



▲「CAT」。PCG EDITORだ。サンプルとして解せないクンに春麗を描いてもらったぞ，ふふふ



▲視点を3Dに変更したところ。ちょっと視点が高いけど，なんとなく『F-ZERO』みたい

ベーマガライターから一言

佐久間：「TLS-RACE-241-」の拡大・縮小・回転は，がんばっているね。

解せないクン：よっ，解せないクンだ! エディタの「CAT」はこれからX1でゲームなんかを開発したい人には，ちょうどいいツールだね。

宮塚：虎さえオレの前ではネコになる。さしずめ，おまえはネズミといったところか。

入手方法

住所・氏名・ソフト名・機種を書いたメモと，ソフトの代金の合計プラス送料200円分の無記名の郵便為替を同封のうえ，以下の宛先まで。

〒350-13 埼玉県狭山市北入曽701-28
深谷　崇様方　電脳空間X

おもしろいフリーウエアや同人ソフトの情報をお待ちしています!

おもしろい同人ソフトやフリーウエアを創っていて，このコーナーで発表したいというかたの情報をぜひお寄せください。

ただし，他社（他者）の著作権にからむものや，いわゆるアダルト物はご遠慮ください。

サンプルのソフトと，自分の住所，氏名，電話番号と連絡のつく時間，フリーウエアの場合はどこのNETで入手できるか，また，同人ソフトの場合はどんな方法で入手できるかなどを明記したものを同封してください。

ご提供いただいたソフトは編集部で検討のうえ，随時このコーナーで紹介させていただきます。

◎情報の送り先

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「チャレンジ!フリーウエア&同人ソフト」係

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，６月から７月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から１か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は８月８日から９月７日までに発売されるソフト）の３データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修：山下　章&煌竜

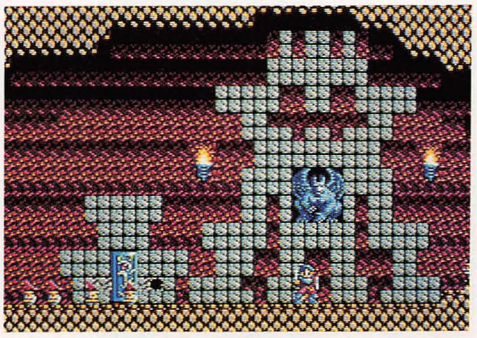
MSX2版『ソーサリアン』，満を待して登場

前々から登場が噂されていた日本ファルコムの大ヒット作『ソーサリアン』のMSX2版が，いよいよブラザー工業より発売される。1987年12月のPC-8801mkIISR版発売から4年近くたっての登場は，それだけ人気が高いことを示すものだろう。

『ソーサリアン』の特徴は，ショート・シナリオの採用による柔軟な拡張性と，独特の魔法システム，そして何よりそれらをひっくるめた総合的な完成度の高さにある。たとえば，ARPGでは珍しいパーティ制の実現は，プレイヤーの選択の幅を広げると同時に，魔法のバリエーションを豊かにしている。

このMSX2版『ソーサリアン』は，記念パッケージ版が10,000本（要予約）限定で売りだされ，あとはTAKERUで販売される。内容はPC-9801版に忠実とのことだが，電波新聞社から発売されている『オール・アバウト・ソーサリアン』があると，冒険のガイドとなることだろう(笑)。あとは，やはり追加シナリオがほしいところ。ブラザー工業さん，頼みますよ。





今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 30

ついに『信長』の天下がくずれた。謀反人はなんと先月24位の『ダイナソア』。やはりPC98版のパワーはすごい。それにつづくのは，新登場の『栄冠は君に2』。夏の甲子園を目前にして，せめてゲームで母校の優勝を，といったところだろうか。他の新作『ガゼルの塔』『GE・TEN』『シャーロックホームズ』も，どれも発売前から注目されていた作品。順当な順位だ。

1 ダイナソア
日本ファルコム
8,700円
↑前24位／7回



PC-88SR, PC-98

2 栄冠は君に2
アートディンク
9,500円
★



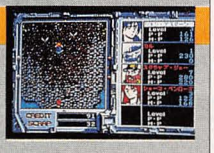
PC-98

3 信長の野望・武将風雲録
光栄
9,800円／12,200円
前1位／7回



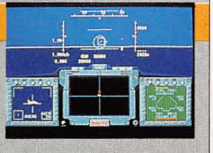
PC-98, PC-88SR, FM TOWNS, MSX2

4 アルシャーク
ライトスタッフ
9,800円
前2位／2回



PC-98

5 エアーコンバットII
システムソフト
8,800円
↑前6位／2回



PC-98

新作ソフトData Base

ディスクステーション 28号

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／8月9日

アウターリミッツ(デモ)／ハンバーガーショップ／ちょっとエッチ#2／ノーザンクォーターズ#5／新帰ってきたクイズII，その他の記事を収録。



聖戦士ダンバイン バイストンウェルの炎

PC98

ファミリーソフト／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／8月9日

アニメ『聖戦士ダンバイン』を同社『ガンダム』シリーズのシステムを使ってゲーム化した。アニメのストーリーに沿ったビジュアル・シーン付き。



タイトー・チェイスH.Q.

TOWNS　ア・移植

ビング／ドライブ／CD-ROM／9,800円／8月9日

アーケードの人気ドライブ・ゲーム『チェイスH.Q.』をパソコン化。特殊覆面パトカーで，逃走する凶悪犯の車に体当たりし，逮捕せよ。効果音はPCM音源。



オルテウスII

X68K

タケルソフト(開発:ウインキーソフト)／シューティング／5'2HD／4,800円／8月10日

PC88VA版『オルテウス』をグレード・アップしたX68K版。経験値で使用武器が増えていく成長型横スクロール・シューティング。2人同時プレイ可。



ノスタルジア

PC98　パ・移植

シュールド・ウェーブ／AVG／5, 3.5'2HD／11,800円(CD付き)／8月10日

独自の色合いを持つAVG『ノスタルジア』のPC98版。自分と相手の姿勢によって，尋問の内容が決まるシステムが特徴的。人物の心理を読むのがポイント。



ソーサリアン

MSX2　パ・移植

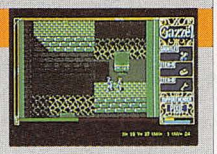
タケルソフト／ARPG／3.5'2DD／(パッケージ版)8,800円，(TAKERU版)，6,800円／(パッケージ版)8月10日，(TAKERU版)8月下旬

MSX2にようやく『ソーサリアン』の基本シナリオ15本が移植される。剣と魔法の国ペンタウァを舞台に，キミはキングドラゴンを倒すことができるか。



■発売日変更情報……●シムアース（PC98，J3100／イマジニア）6月21日→9月6日（PC98），未定（J3100）●鉄十字章（PC98／ジェネラル・サポート）6月下旬→7月13日●ヴェインドリーム（PC88／グローディア）6月22日→7月13日●スターグライダーII（PC98／マイクロプローズジャパン）6月中旬→8月上旬●スターモビール（X68K／M.N.M.software）6月20日→7月25日●ガゼルの塔（PC98，PC88SR／マイクロキャビン）6月中→6月14日（PC98），7月5日（PC88SR）●ダーウィンズ・ジレンマ（PC98／スタークラフト）6月下旬→6月28日●シャーロックホームズの探偵講座（TOWNS／富士通）6月中旬→6月22日

6 サーク ガゼルの塔
マイクロキャビン
7,800円
★



PC-98

7 プリンセスメーカー
ガイナックス
14,800円
前3位／2回



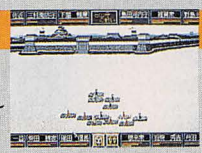
PC-98

8 A列車で行こうIII
アートディンク
①12,800円②14,800円
前5位／7回



①PC-98②X68K, FM TOWNS

9 GE・TEN
～戦国信長伝・下天～
ホクショー
12,800円
★



PC-98

10 サイレントメビウス
ゼネラルプロダクツ
14,800円
↑前一位／9回



PC-98, X68K

11 ファランクス
ズーム
8,800円
前4位／2回



X68K

12 パロディウスだ! ー神話からお笑いへー
コナミ
9,800円
前7位／3回



X68K

13 ロードモナーク
日本ファルコム
9,800円
前10位／4回



PC-98

14 シャーロックホームズの探偵講座
富士通
8,800円
★



FM TOWNS

15 ディスクステーション98 第4号
コンパイル
3,980円
★



PC-98

サイレントメビウス

TOWNS パ・移植

ガイナックス／AVG／CD-ROM／14,800円／8月16日

同名マンガのTOWNS用移植版。未来のTOKYO上空に現れたタイタニック号の謎を解く。ゲーム中のキャラクターが実際にしゃべり，アニメシーンも増えた。

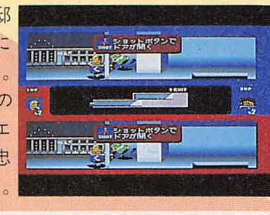


ボナンザブラザーズ

X68K ア・移植

シャープ／アクション／5'2HD／価格未定／8月中

悪徳銀行や富豪の邸宅に侵入し，3分以内にお宝を奪って脱出せよ。レイ・トレーシング風の画面，飛んできたハエをたたくところまで忠実に再現。移植度高し。



ディスクステーション98 5号

PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5'2HD／3,980円／8月20日

エアーコンバットII／エグゾン／聖戦士ダンバイン／サブナック／ごくらく天国（以上遊べるバージョン）／笑ゥせえるすまん第2巻デモ，等を収録。

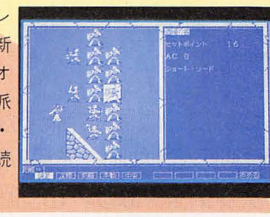


AD&D カース・オブ・アジュアボンド

J3100 海・移植

ポニーキャニオン／RPG／3.5'2DD／9,800円／8月21日

「フォーゴトン・レルム」シリーズの最新作がJ3100に。シナリオに主眼を置く正統派RPGで，『プール・オブ・レイディアンス』の続編にあたる。

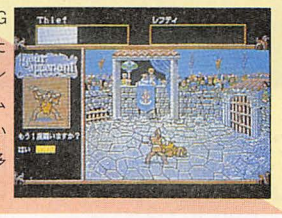


AD&D ヒルズファー

PC88 海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5'2D／8,800円／8月21日

テーブルトークRPGをコンピュータ化した作品。闘技場のシーンにアクション・ゲームの要素を取り入れている。ファミコン他，多数の機種に移植ずみ。

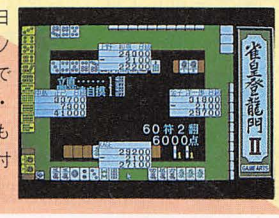


雀皇登龍門II

PC98

ゲームアーツ／麻雀／5,3.5'2HD／9,800円／8月23日

パソコンで唯一の日本プロ麻雀連盟公認ソフト。雀プロが実名で登場。プロのイメージ・メイキングを自分のものにできる採譜機能付き。MIDI対応。



688アタックサブ

PC98 海・移植

ビクター音産／SLG／9,800円／5,3.5'2HD／8月23日

現代潜水艦戦を再現したSLG。米軍688級かソ連アルファ級攻撃型原潜の艦長となり，第三次世界大戦の10のミッションを遂行せよ。リアルタイム制。

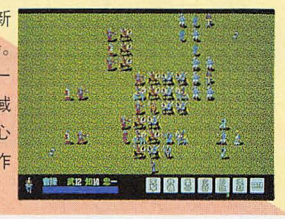


群雄三国志

PC98

エニックス／SLG／5,3.5'2HD／7,800円／8月25日

エニックスによる新たな「三国志」が登場。フルマウス・オペレーションや立体的に地域を表示するなど，初心者にもなじみやすい作りになっている。



ロードス島戦記 ー灰色の魔女ー

X68K パ・移植

ハミングバード／RPG／5'2HD／9,800円／8月24日

リプレイ・小説・アニメでおなじみ『ロードス島戦記』のパートIをX68K上に移植。パーン，ウッドといった原作中のキャラクターも登場する。

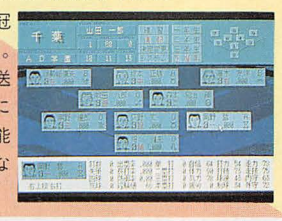


栄冠は君に2

TOWNS パ・移植

アートディンク／SLG／CD-ROM／9,500円／8月9日

高校野球SLG『栄冠は君に2』がTOWNSに。前作でユーザーから送られた要望を全面的に取り入れた。監督の能力などの，きめ細かなデータ作りが可能。

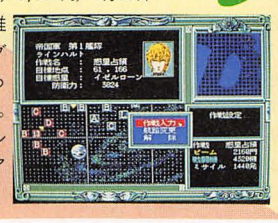


銀河英雄伝説II デラックスプラスキット

パ・移植 X68K

ボーステック／SLG／5'2HD／5,000円／8月30日

ごぞんじ『銀河英雄伝説II』のルール・グラフィックを拡張するパワーアップ・キット。司令官の脱出や衝突ルールなど，原作のリアルさを追求している。

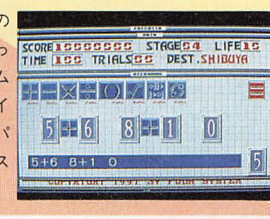


風雅セレクション1

PC98

風雅システム／パズル／5,3.5'2HD／8,800円／8月中

風雅システム特選のパズル2種，数字を使った思考型カードゲーム『カルカッタ』とアイテムを駆使した迷路パズル『メイズ・クエスト』を収録している。



●マーブルマッドネス（TOWNS／ホームデータ）6月下旬→6月28日●億万長者II（TOWNS／コスモスコンピュータ）6月下旬→7月19日●フューチャーウォーズ（PC98／スタークラフト）5月31日→6月14日●ドラッケン（X68K／EPICソニー）7月26日→8月末●笑ゥせえるすまん第1巻（PC98／コンパイル）7月16日→9月6日●機動戦士ガンダムクラシックオペレーション（X68K／ファミリーソフト）7月25日→9月下旬●白と黒の伝説・百鬼編，輪廻転生編，アスカ編（MSX2／ソフトスタジオWING）それぞれ6月中→7月1日，7月中→7月1日，7月中→8月末●アトラス（PC98／アートディング）7月26日→8月2日●レイルロ

F15ストライクイーグルII

X68K 海・移植

マイクロプローズジャパン／SLG／5'2HD／10,800円／8月中

地上最強の鷲，F15Eストライクイーグルのフライト・シミュレータ。スペシャルオプションの設定で初心者でも十分遊べる。フライトファンは必見。



マスター・オブ・モンスターズII シナリオ集

PC98

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／5,000円／8月中

キャンペーン・モード風の構成になっている『マスター・オブ・モンスターズII』の新シナリオ集。全部で30種近くの新モンスターが登録されている。

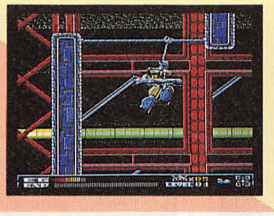


アクアレス

X68K

エグザクト／アクション／5'2HD／8,700円／8月30日

全8面・24ステージのロボット・アクション。ワイヤーを自在に使いこなし，深海に潜む敵を撃滅せよ。ゲーム中に，ユニークなスクロールが使用されている。

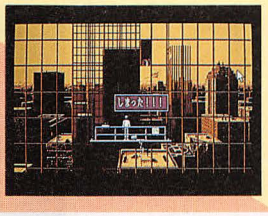


フューチャーウォーズ

X68K 海・移植

スタークラフト／AVG／5'2HD／9,800円／8月中

アメリカ製のSF・AVGが，X68Kのグラフィックで再登場する。41世紀に出現した邪悪なクルーゴーンを倒すことが目的だ。ストーリーはB級SF映画のノリ。



インペリアルフォース

X68K パ・移植

システムソフト／SLG／5'2HD／8,800円／8月下旬

システムソフトのSF・SLG。敵惑星を占領して惑星ネットワークを作りあげ，全銀河を統一せよ。策敵システムや種族のちがいに細かな工夫がある。



エグゾン

X68K パ・移植

日本ソフテック／SLG／5'2HD／9,600円／8月下旬

プレイヤーは神となり，コンピュータの神と競争して，より優れた生態系を作りあげていく。エディット・モードなど補助機能が充実している。



バトルチェス

TOWNS 海・移植

富士通／チェス／CD-ROM／8,800円／8月下旬

ファンの間で根強い人気を誇る西洋将棋（チェス）がTOWNSで楽しめる。駒を取る（取られる）ときのアニメーションと効果音に一層磨きがかかった。

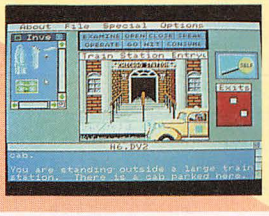


デジャヴII ーラスベガスからの脱出ー

海・移植 PC98

パックインビデオ／AVG／5,3.5'2HD／9,800円／9月5日

アメリカ色の強いAVG。『デジャヴI～引き裂かれた記憶』の続編にあたるが，グラフィックとメッセージの量が前作より大幅にパワーアップされている。



銀河英雄伝説II デラックスプラスセット

パ・移植 X68K

ボーステック／SLG／5'2HD／12,600円／9月6日

内容は『銀河英雄伝説II』+『銀河英雄伝説IIプラスキット』。これ1本で拡張された『銀英伝II』が楽しめる。バラバラに買うよりはお得。



アフターケア ベストプレーベースボール新データ版

PC98

アスキー／野球／5,3.5'2HD／9,800円／7月19日

ゲーム内容は『ベストプレーベースボール』そのままだが，91年6月時点の最新選手データが入っている。データディスクだけの通信販売も行なっている。



アフターケア 信長の野望・武将風雲録

X68K パ・移植

光栄／SLG／5'2HD／9,800円，(サウンドウェア付き)12,200円／7月27日

大人気の『信長の野望・武将風雲録』のX68K版。自国の武力と文化を共に高めて，日本全国を統一せよ。随所に歴史的イベントが挿入されている。



アフターケア ジーザスII

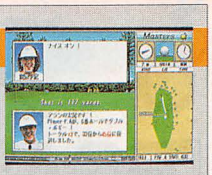
X68K パ・移植

エニックス／AVG／5'2HD／8,800円／7月末

PC-8801で大好評を博したSF・AVG『ジーザスII』がX68Kに。グラフィックの追加やシナリオの変更が行なわれ，より完成度が高まった。『II』のみでも遊べる。



16 遙かなるオーガスタ
T&Eソフト
12,800円
前13位／21回
PC-98, X68K, FM TOWNS



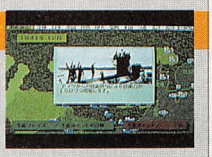
17 シムシティー
①イマジニア ②富士通
①8,000円／9,800円
②8,800円
前9位／16回
①J3100/PC-98, X68K ②FM TOWNS



18 銀河英雄伝説II デラックスキット
ボーステック
4,800円
↑前27位／2回
PC-98, PC-88SR, MSX2



19 轟ーGOHー
ウルフチーム
9,800円
↑前21位／3回
PC-98



20 マスターオブモンスターズII
システムソフト
8,800円
前11位／4回
PC-98



21	囲碁III	アスキー／14,800円 ★／PC-98
22	アークス・オデッセイ	ウルフチーム／8,800円 ★／X68K
23	ゴライアス	BPS／14,800円 ★／PC-98
24	ロードス島戦記	ハミングバードソフト／9,800円 ↑前一位／8回／PC-98, MSX2, PC-88VA
25	イメージファイト	①アイレム ②ビング／①9,700円 ②9,800円 ↑前一位／6回／①X68K ②FM TOWNS
26	レッドストーム・ライジング	マイクロプローズジャパン／10,800円 前15位／2回／PC-98
27	プリンス・オブ・ペルシャ	ブローダーバンドジャパン／8,800円 前26位／10回／PC-98, X68K
28	グランプリサーカス	ウエストサイド／9,800円 ↑前29位／6回／PC-98
29	大遊言	オフィス恒環／7,800円 ★／PC-98
30	エイトレイクス・ゴルフクラブ	T&Eソフト／4,800円 ↑前一位／9回／PC-98, X68K, FM TOWNS

オリジナルの新作が後退し，その分各種移植作品が幅をきかせている（全体の4分の3）。やはり独創的な作品がほしいところ。とはいえ移植版にも秀作は多く，中でも『ボナンザブラザーズ』はアーケード版そのままの見事なデキ。お見事！　新作では『アクアレス』のワイヤー・アクションが興味深い。上位入りも期待できそう。

ード・タイクーン（PC98／マイクロプローズジャパン）7月上旬→8月中旬●サークII（TOWNS／マイクロキャビン）7月中→7月18日●生中継68（X68K／コナミ）7月19日→7月30日●キングズクエストV（TOWNS／シェラオンラインジャパン）6月28日→8月9日●コンチネンタル・サーカス（J3100／アクレイムジャパン）7月12日→7月22日●チャックイエーガー・アドバンストフライトトレーナー2.0（J3100／アクレイムジャパン）7月26日→8月末●ハイパー知育絵本・日本昔ばなしII（TOWNS／ぎょうせい）7月下旬→7月29日●エアーコンバットII（PC98／システムソフト）5月中→5月31日

監修：大出綾太

もうすぐBirthday

『PGAツアーゴルフ』トーナメント開催!

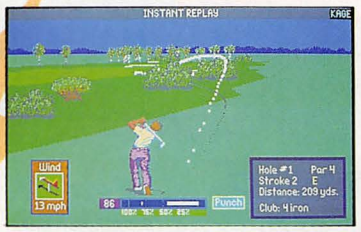
―PC98用『PGAツアーゴルフ』(イマジニア)

PC98に新しいゴルフゲームが登場するぞ。海外でIBM-PC版として発売されていたエレクトロニックアーツ社の『PGAツアーゴルフ』だ。

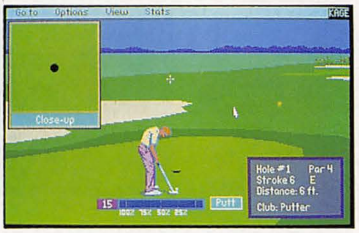
プレイヤーはプロ・ゴルファーになり，各種のトーナメントに参加し，賞金をかせいでいく。このゲーム，実際のゴルフ・トーナメントと同じ仕組みになっていて，まず予選ラウンドに参加しないといけない。予選落ちすると，残りの3ラウンドは見るだけ，なんて情けないことにもなってしまうんだ。

ゲーム中も，テレビを見ているような演出がいっぱい。直前のショットをリプレイするなんてこともできるし，ショットしたあとにはボールの着地地点に視点が移ったりと，まるでテレビのゴルフ中継を見ているみたい。

ファンには，たまらない1本だぞ。







最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(7月16日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
9月6日	シムアース	PC98,TOWNS	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
9月13日	新II	PC98	ウルフチーム	戦国時代を舞台にしたSLGの続編
9月20日	パイプドリーム	PC88,PC98	B.P.S.	水道管を使ったパズル・ゲーム
9月21日	ヴェインドリーム	PC98	グローディア	『エメラルドドラゴン』タイプのRPGをPC88から移植
	バーズテイルII	PC98,PC88VA	ポニーキャニオン	シリーズ第2弾が日本上陸
	AD&Dヒーロー・オブ・ランス	MSX2	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズが MSX2にも登場
9月27日	スピンディジーII	PC98	アルシスソフト	アミガから移植のコマを使ったリアルタイム・パズル
	PGAツアーゴルフ	PC98	イマジニア	ゴルフゲームをIBM－PCより移植
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト	TOWNS	ビクター音産	アミガで人気の高かったアクション・ゲーム
9月予定	ロイヤルブラッド	PC88	光栄	ファミコンからの移植版
	伊忍道・打倒信長	PC98	光栄	PC88からの移植
	野球道PLUS	PC98	シーツウワールド	通信機能がついている野球道シリーズ最新作
	電脳将棋昇龍2	PC98,J3100	SOFBOX	史上最強の将棋ソフトとの噂
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS,J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ向かえ！
	キャメルトライ	X68K	電波新聞社	タイトーの回転アーケード・ゲームを完全移植
	フェアリーランドストーリー	X68K	SPS	なつかしのタイトーのアーケード・ゲームを移植
	大戦略III'90	X68K	システムソフト	超人気SLGの移植版
	シュヴァルツシルトII	X68K	工画堂スタジオ	好評のSLGをPC98,88から移植
	麻雀マスター	X68K	ブラザー工業	戦闘モードが麻雀のRPG
	シュヴァルツシルトI	TOWNS	工画堂スタジオ	人気SLGがTOWNSに
	ガゼルの塔	MSX2	マイクロキャビン	PC98,88からの移植
	エリート	MSX2	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
10月21日	田村光昭麻雀ゼミナール	PC98	ポニーキャニオン	プロ雀士の田村光昭氏を講師に迎えた麻雀ゲーム
10月予定	ヨーロッパ戦線	PC88	光栄	第2次世界大戦のヨーロッパが舞台のSLG
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG
	コマンドHQ	PC98	マイクロプローズジャパン	全世界をテーマにした戦略SLG
	指輪物語第1巻	PC98	スタークラフト	あのファンタジー小説がついにゲーム化
	笑ゥせぇるすまん第2巻	PC98	コンパイル	人気アニメを原作にしたAVGシリーズの第2弾
	マーキュリー2	PC98	マキシマ	クォーター・ビューのRPG第2弾

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
10月予定	満開電飾	X68K	ビクター音産	パチンコ・ゲームをPC98から移植
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
	フューチャーウォーズ	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	TOWNS	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植
11月1日	き	PC98	ソフトプラン	日本風のオリジナルRPG
11月予定	ウルティマVI	PC98	ポニーキャニオン	有名RPGシリーズの第6弾がPC98に登場
	囲碁データベース白富士	PC98	ポニーキャニオン	囲碁の棋譜を収録
	将棋データベース赤富士・平成3年版	PC98	ポニーキャニオン	将棋の棋譜を収録
	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
	新選組（仮）	PC98	ウルフチーム	新選組を題材にしたAVG。TAKERUで販売
	魔道物語1-2-3	PC98	コンパイル	MSX2から移植の3D・RPG
	魔法の妖精マジカルクミ	PC98	ファミリーソフト	魔法使いの女の子が活躍するAVG
	パワーモンガー	PC98,X68K,TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	DinoLand	X68K	ウルフチーム	X68Kでのピンボール・ゲーム。TAKERUで販売
	688アタックサブ	X68K	ビクター音産	PC98からの移植
	PITA・PAT	PC98,X68K	ビクター音産	落下型のアクション・パズルゲーム
	インセステイション	TOWNS	ビクター音産	宇宙空間での3Dフライトシミュレーター
	伊忍道・打倒信長	MSX2	光栄	PC88からの移植
12月予定	棋太平	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
発売日未定	ロイヤルブラッド	PC98,MSX2	光栄	ファミコンからの移植SLG
	ブランディッシュ	PC98	日本ファルコム	ファルコム待望の新作はRPG
	ソードワールドPC	PC98	T&ESOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	プレイメーカー・フットボール	PC98	システムソフト	PC98とマックで同時に発売されるフットボール・ゲーム
	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	アルカディア	PC98	ノベンタ	古代ギリシャ神話を題材にしたアクションRPG
	アマランス2	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう
	グロス・ドイチェランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG

『ボナンザブラザーズ』がX68Kに侵入!

― X68K用『ボナンザブラザーズ』(シャープ)

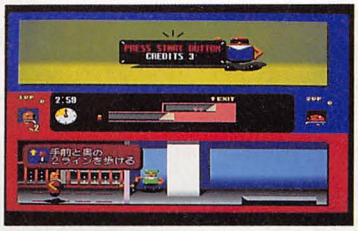
セガから発売されていたアーケード・ゲーム『ボナンザブラザーズ』が，ついにX68Kに登場だ。画面写真を見てもらえばわかるように，ほとんど完璧な移植になっているぞ。頭に止まるハエを叩くっていう細かい演出もちゃんと移植されているといえば，移植度の高さがわかってもらえるかな。

まるで積木で作られているようなキャラだけど，彼らがじつに楽しい動きを見せてくれる。居眠りをしている警官や，顔を赤くして追いかけてくる警備員などなど。泥棒に入っているのを忘れてしまいそうだ。

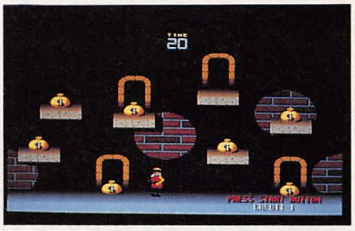
アーケード版で話題になったレイトレっぽいグラフィックも，かなりのところまで再現している。

こいつは期待大だぞ。









発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
発売日未定	戦極	PC98	ライトスタッフ	制作がパンドラボックスに変更になり，発売が延期された
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	沈黙の艦隊	PC98	G.A.M.	週刊誌で連載中の人気コミックをSLG化
	ワールドゴルフIII	PC98	エニックス	人気ゴルフシリーズの第3弾
	スターファイター(仮題)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は来年の予定
	ロードス島戦記II	PC98	ハミングバード	人気RPGのパソコン用第2弾が登場
	Z(ゼータ)	PC98	トンキンハウス	硬派SF仕立てのAVG
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	雀豪3(仮)	PC98	ビクター音産	雀豪シリーズの最新作
	ジーザスII	PC98	エニックス	大ヒットAVG第2弾をPC88SRから移植
	シグナトリー	PC98	日本コンピューターシステム	X68Kから移植のAVG
	UFO	PC98	サブロジックコンピュータコーポレーション	UFOのフライトシミュレーター
	不思議の海のナディア	PC98,X68K	ガイナックス	大人気アニメをAVG化
	ゼノンII	PC98,X68K	EPICソニー	海外生まれの縦スクロール・シューティング
	サバッシュII	PC98,PC88,X68K	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	レミングス	PC98,X68K,TOWNS	イマジニア	アミガで人気のアクション・パズルゲームの移植
	マイト&マジック3	PC98,X68K,TOWNS	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	倉庫番リベンジ	PC98,X68K,TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	ヴェインドリーム	X68K,TOWNS,MSX2	グローディア	PC88の『エメラルドドラゴン』タイプのRPGを移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	X68K,J3100,MSX2	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	チェイサーH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	アルシャーク	X68K	ライトスタッフ	PC98からの移植版
	サークII	X68K	マイクロキャビン	PC98,88からの移植版
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	スピンディジーII	X68K	アルシスソフト	PC98からの移植版

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
発売日未定	ブラックレインボウ	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ビーストロード	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	サイバーコア	X68K	アイ・ジー・エス	PCエンジンで発売されているシューティングの移植版
	レッサーメルン	X68K	スタジオパンサー	人と神との戦いを描いたRPG
	ジェノサイドII(仮)	X68K	ズーム	オリジナル・ロボット・アクションの第2弾
	機動戦士ガンダムS2(仮)	X68K	ファミリーソフト	ガンダムを題材にした全15面のシューティング・ゲーム
	キャンペーン版大戦略II・世界激闘編	X68K	総合ビジネスアシスト	新作マップを収録
	シムアース	X68K,J3100	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	指輪物語第1巻	X68K,TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
	バトル	X68K,TOWNS	G.A.M.	PC98,88からの移植
	ダーウィンズジレンマ	X68K,TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウォーサム	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたアクション・ゲームの移植
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが1枚のCD-ROMに収録されている
	ウルティマVI	TOWNS	富士通	超難解RPGが早くもTOWNSに登場
	ヴォルフィード	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	パラメデス	TOWNS	ビング	ファミコンからの移植
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	サイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定
	第4のユニットシリーズ第7弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	ノスタルジア	TOWNS	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本デクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険II（MSX2／ナムコ），テンプルマスター(PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム），ガルフォース・怒涛のカオス(PC88SR,MSX2／スキャップトラスト），バルーサの復讐(TOWNS／ザインソフト），レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト），サンダーチョッパー（PC98／サブロジック），D（X68K／ウルフチーム），マジックキャンドル（X68K／スタークラフト），オルタネイティブ3（X68K／M.N.M.software），平成一のファジー男（TOWNS／データウエスト）

OVERSEAS 海外パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

『ウィザードリィ』シリーズ最新作の『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』がついに1位を獲得した。このままこの位置を確保できるか，それとも他のソフトにその座を明け渡すのか，来月が楽しみである。今月のトピックスでも話題にあがった『レミングス』が3位に入り込んでいる。また，画面が大変きれいな『ジェットファイターII』も期待大。

1	ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	Bane of the Cosmic Forge(Sir-Tech) RPG/Amiga,IBM-PC,Mac/9,000円
2	アーマー・ゲドン	Armor-Gedoon(Psygnosis) SLG/Amiga/7,000円
3	レミングス	Lemmings(Psygnosis) パズル/Amiga, IBM-PC/8,000円
4	F-15 ストライクイーグルII	F-15 STRIKE EAGLE II(MicroProse) SLG/IBM-PC, Amiga/9,000円
5	ロボスポーツ	Robo-Sports(Maixs) アクション/Mac/9,000円
6	ヴェット/	VETTE/ (Spectrum HoloByte) アクション+SLG/Mac, IBM-PC/9,000円
7	ジェット・ファイターII	JET FIGHTER II (VELOCITY) SLG/IBM-PC/10,000円
8	ドラゴンズレアII タイムワープ	Dragon's Lair II Time Warp(Ready Soft) アドベンチャー/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円
9	シムシティー グラフィックスセット1	Sim City Graphics Set 1(Maxis) Data/Mac, Amiga/5,000円
10	シムシティー グラフィックスセット2	Sim City Graphics Set 2(Maxis) Data/Mac, Amiga/5,000円

『レミングス』のプログラマー編集部を訪問

以前「チャレンジ! アミガゲーム」でも紹介した，シグノシス社のアクション・パズルゲーム『レミングス』のプログラマー，ディビット・ジョーンズ氏が来日，編集部を訪れて，思いがけず対談することができた。

なぜ「レミング」という変わった習性を持つねずみをゲームに取り入れたのか，という問いに対してジョーンズ氏は「彼らの変わった習性は以前から知っていたが，この習性を活かしたゲームが何か創れないかと考えて……」と答えた。一流のゲーム・クリエイターは，普段の知識をもゲームのアイデアにしうるといういい例であろう。

シグノシス社はAMIGAのゲームを月1，2作という超ハイペースで世に送りだしているが，これは完全なグループ制を導入し，各グループが別々のソフトを創っている成果の現れであるとのことだ。

ジョーンズ氏をはじめ，シグノシス社の社員はみな日本好きで，日本語の教育テープを何度も聞いているらしい。『レミングス』の24面で「今晩はレミングさん」という面があるが，これは教育テープの中に何度もでてきた「今晩は」という言葉が，大変気に入ったからという。

現在は3DタイプのARPG『Hired Guns』（仮名）を製作中とのことである。

なお『レミングス』はPC-98とX68K版がイマジニア社から，スーパーファミコン版をはじめ，家庭用ゲーム機はサン電子から移植・発売される予定である。

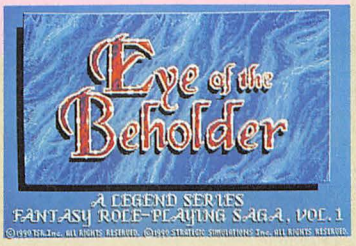


▲Amiga版『レミングス』を持ってニッコリのジョーンズ氏。早くつぎの力作が見たいところだ

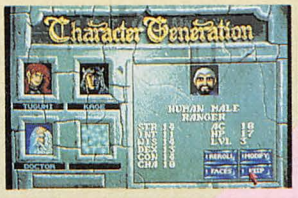
新作ソフトData Base

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

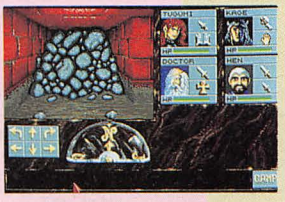
EYE OF THE BEHOLDER



- SSI
- IBM-PC, AMIGA
- $59.95



◀はじめにキャラクターづくりをするのはRPGの基本。あとあとまで頼りにするメンバーなのだから，じっくりとつくろう



▶ダンジョンに入った途端，入口がふさがれる。プレイヤーたちは前に進むしか道がないのだ。なんて不運なパーティなんだろう

SSIと言えばパソコンSLGで有名だが，もう一方でテーブルトークRPGではもっとも人気の高い「AD&D」（Advanced Dungeon & Dragons）のコンピュータ・ゲームの発売元としても知名度が高い。そのSSIの最新RPGがこのソフトだ。

ある都市国家の地下道に潜んでいるモンスターを退治するために，冒険者がその地下道に潜入するといった，比較的ありがちな設定。キャラクターの設定などは，ほぼ「AD&D」に準じている。種族は6種類あり，各キャラクターには6種類のパラメータが割り振られている。

ゲーム・システムは，今までのSSIの「AD&D」シリーズとはまったくちがったものになっている。冒険がダンジョン内に限定されたこともあり，すべてが3D（過去の作品では野外は2Dだった）。しかも戦闘までリアルタイムで進行するのだ。『ダンジョンマスター』の影響を少なからず受けているものの，グラフィックはきれいだし，ゲームの展開そのものは，今までの作品同様よくできている。



◀仲間のようすを見る。体の各所がブロック化されていて，その各ブロックにアイテムを持たせることができるところなどは『ダンジョンマスター』にそっくり



▶ゴブリンの集団と遭遇。リアルタイムで攻撃してくるので，ぼやぼやしていると全滅するぞ

ジェット・ファイターII

JET FIGHTER II



- VELOCITY
- IBM-PC
- $59.95

グラフィック機能に優れている海外のパソコンで，大変人気が高いのがフライト・シミュレータ。そのフライト・シミュレータの中でも最高峰のレベルを誇る『ジェットファイター』の続編がついに登場した。

多色に対応させるためにスピードは多少落ちてしまったものの，全般的にはあらゆる点で改良がなされている。ミッションの大幅な増加や，敵戦闘機の思考ルーチンの強化。そして初心者向けのフライト・モードの導入や，表示されている計器の説明モードなど，初心者からプロまですべての人が楽しめるようになっている。戦闘だけでなく，単に飛ぶことだけを楽しめるモードもある。

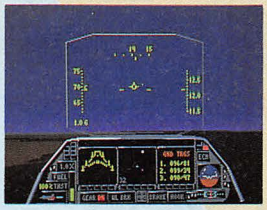
扱える戦闘機はF-14トムキャットやF/A-18ホーネット，F-16ファルコンの他に，つい最近ライバル機YF-22との競争に破れ試作機だけで終わってしまいそうな準ステルス戦闘機YF-23も登場する。フライト・シミュレータ通を自称するユーザーならぜひともチェックを入れておきたい作品だ。



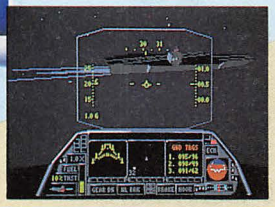
◀搭載する兵器の選択画面もなかなかかっこいい。任務によってきちんと兵器を使いわけよう



▲メニュー画面。ただ飛ぶだけのモードや，画面説明のモードも用意されていて，まさにいたれりつくせり



▶朝焼けの海岸線をさっそうと飛ぶYF-23。見ているだけでも気持ちがいい



◀自分が発進した空母にぎりぎりまで近づいてみる。リアルにできているだけあって，なかなかスリルがあるぞ

フル・メタル・プラネット

FULL METAL PLANETE



- INFOGRAMES
- AMIGA
- $49.95

タイトルを直訳すると「鉱物でいっぱいの惑星」。そのタイトル名からわかるように，ゲームの舞台は鉱物資源に恵まれた惑星。その惑星で繰り広げられる，資源の獲得のための戦争をテーマにしたのがこのゲームだ。

ゲームは惑星に宇宙ステーションのような輸送船を降ろすところからはじまる。この輸送船には相手の車両を破壊する戦車や，鉱物を運ぶ輸送車などが積み込まれているのだ。惑星の潮の満ち引きなども考えながら戦車や輸送車を動かす。あるときは相手を妨害し，あるときは鉱物を集めて，一番多くの鉱物を取ったものが勝ちとなる。

ただ単に相手と戦うだけではなく，場合によっては協力し合わなければならないこともある，単純だがなかなか奥の深いゲームである。



▲着陸したら，すぐに積んでいる兵器を降ろして行動させよう。先手必勝だ



▲輸送船の惑星への着陸からゲームははじまる。どこに降下するのかでゲームの展開も変わってくるぞ



◀移動するときには，どこまで移動するとどれくらい移動力を使うかが表示される。たいへん便利

トンネルズ・オブ・アーマゲドン

TUNNELS OF ARMAGEDDON



- CALIFORNIA DREAMES
- Amiga, IBM-PC
- $39.95

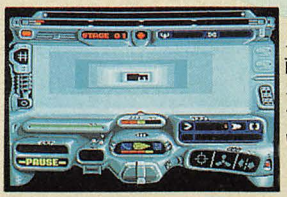
科学の進歩は人類の火星への探検を可能とした。火星に到達した探検隊が発見した古代文字盤を解析した結果，とんでもないことがわかった。地球の南極奥深くに，地球そのものをこっぱみじんにしてしまうほどの爆弾が埋められているというのだ。これは宇宙人の，地球人に対するテストらしいのだ。その爆弾を分解できれば，爆弾をセットした宇宙人は人類を援助してくれるが，失敗するとすべては終わってしまう。

プレイヤーは探索用の戦闘機に乗り込み，地下のトンネルをうまく航行し，爆弾のところまで到着しなければならない。時間内に到達できなくても，ダメージをうけて戦闘機が破壊されてもゲーム・オーバーだ。

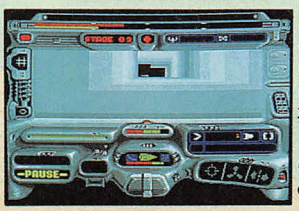
スムーズにスクロールする，地下トンネル内のグラフィックと，コンピュータ画面であることを感じさせないスピード感には脱帽ものである。



▲画面右側にあるのは障害物。破壊しないと先に進みにくくなるぞ



◀流れるようにスクロールする画面。酔いそうなくらいに気持ちが悪い，いや，いい



◀1面は左右だけの動きでもクリアできるが，2面以降は上下の動きも必要となる。当然のことながらクリアはむずかしくなるのだ

※今回紹介したソフトのうち，『JET FIGHTER II』（ジェットファイターII）についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ☆ 20

今月も1位は『ストリートファイターII』。だがちょっと勢いが衰えてきたかなという感じだ。今のアーケード業界はSFIIとUFOキャッチャーでもっているといっても過言ではないだろう。もしSFIIの力がこのまま衰えて，あとを引き継ぐ力を持つ物がでてこなかったらどうなるのか？再び不振の時期がくるのか？SFIIを楽しみながらも先行きが不安でしょうがない。

1 ストリートファイターII
カプコン
格闘アクション
前1位



2 クラッチヒッター
セガ
ベースボール・シミュレーション
↑ 前10位



3 スーパーバレーボール'91
ビデオシステム
バレーボール・シミュレーション
前2位



4 クイズ三国志
カプコン
国盗りクイズ
★



5 ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション
前3位



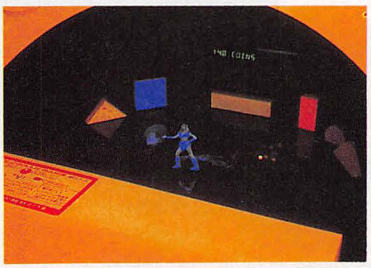
セガ，プライベート・ショー開催

去る7月17日，東京・新宿のヒルトンホテルでセガのプライベート・ショーが開催された。このショーは新作ビデオゲーム5機種，メダルゲーム3機種をはじめとして，新しい筐体なども披露されるというプライベート・ショーの中ではかなり大規模なもの。今のセガの勢いはかなりのものだなと感じることができた。

新作のビデオゲームの中で気になったのは『ホログラム』というゲーム。LDの映像が特殊なレンズを通して空中に映しだされるというもの。

そして『レイルチェイス』というゲームもおもしろかった。トロッコに乗って敵の追跡を振り切るというガン・シューティング・ゲーム。シートの部分が空気圧で大きく揺れて，本当にトロッコに乗っているかのような気分にさせられるというものだ。両方とも9月頃発売の予定なので期待して待っていよう。

このショーでわかったことはセガが女性のお客さんと，海外の市場をすごーく気にしてるなってこと。さすがに世界に羽ばたくセガだなっと感心させられた内覧会でした。



◀これが『ホログラム』。ゲーム内容は『タイムギャル』の実写版といった感じ



▶遊園地の乗り物のような『レールチェイス』。女の子と乗ると盛り上がるぞ！

新作ソフトData Base

アクロバットミッション

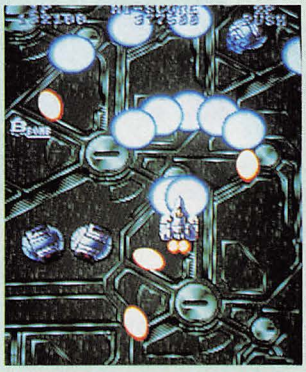
タイトー，UPL／縦スクロール・シューティング／価格未定／7月下旬

2人同時プレイのできる縦スクロール・シューティング。8方向レバー，2ボタン（ショット＋ボム）。

環境破壊のため人類が火星に移住して半世紀がすぎたある日，火星に謎の機械惑星が接近，攻撃を仕掛けてきた。人類はこれに対抗するため高機動戦闘機「イカルス」による反撃を開始したのである。

自機はアイテムを取ることで2種類のショットが選択可能。ため撃ちもできる。

進行方向とは逆の方向にでるバーナーで敵にダメージが与えられたり，ストックしたボムが自機の横に付いてバリアの役目を果たしたりと，細部まで練り込まれたUPLの意欲作。今月のNEW VIDEO GAMEで紹介。



マッドドッグマックリー

カプコン，AMERICAN LASER GAMES/LDガン・シューティング/業者価格1,980,000円/7月下旬

レーザー・ディスクを使ったガン・シューティング・ゲーム。悪行の限りをつくすマッドドッグマックリーを一味を倒して市長とその娘を倒すのが目的だ。映画のようなストーリー展開。リアルな映像を相手に迫力のガン・ファイトを繰り広げることができる。今月のNEW VIDEO GAMEで紹介している。

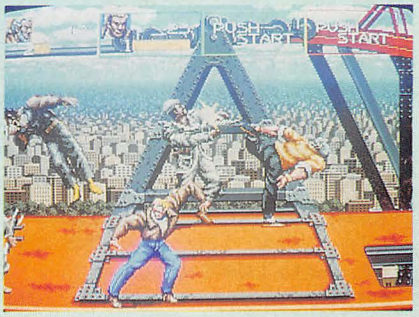


D.D.クルー

セガ/格闘アクション/ツインキャビネットOP価格672,500円/7月下旬

4人同時プレイ，途中参加のできる格闘ゲーム。爆弾テロを仕組む悪の組織とそのボスを倒すのが目的。

8方向レバー，2ボタン。プレイヤーはそれぞれちがった攻撃，必殺技をだすことのできる4人の中から1人を選ぶ。プレイヤー同士を攻撃することもできるので多人数でやれば非常に熱い。システム18を使用。



ラッドラリー

セガ／ドライブ・シミュレーション／業者価格672,500円／7月上旬

32ビット・システム基板「システム32」を使用したドライブ・ゲーム『ラッドモビール』の通信タイプが登場。プレイヤー・シートが2席ついたデュアル・キャビネットを使用し，これを2台並べることで最大4人までの通信プレイができる。『ラッドモビール』からの主な変更点は，四つのコースが選べるようになったこと，ギアがついたこと，ワイパーなどが自動になったことなど。

デュアル・キャビネットを使った『スーパーモナコGP』も発売中。





闘神ブレイザース

ビデオシステム／格闘アクション／価格未定／8月上旬

『ファイナルファイト』型の格闘ゲーム。二つの筐体を使用し最大4人までプレイすることができる。悪のシンジケートと闘い，捕らえられた師匠の娘と，奥義書4巻を取りもどすのが目的。全5ステージ15エリア。

8方向レバー，2ボタンを使用。プレイヤーは4人の武道家から1人を選んでプレイする。気合弾，雷弾，分身弾，光炎弾などの必殺技は，奥義書を取り戻してから，二つのボタンを同時に押すことで使用することができる。

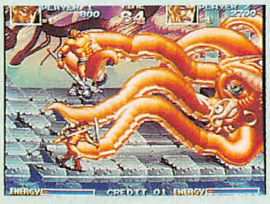


クロスブレイズ

アイレム／格闘アクション／価格未定／7月下旬

2人同時プレイ，途中参加可の格闘ゲーム。8方向レバー，2ボタンを使用。剣を2本持っていて攻撃範囲の広い剣戦士ロイか，槍と鉄球を持っていて射程距離の長い槍戦士アーノルドのどちらかを選んでゲーム・スタート。進行する魔軍をくいとめ，魔王封印の呪文を知る少女〈エミリア〉を救いだすのが目的だ。

ジャンプ中，レバーとボタンの組み合わせで下突き攻撃，上突き攻撃をすることができる。変化に富んだ全7ステージ。



ゴーリーゴースト

ナムコ／ガン・シューティング／価格未定／8月上旬

ハーフミラーを使用しグラフィックのゴーストが家のジオラマの上を飛びまわるガン・シューティング・ゲーム。2人同時プレイが可能。プレイヤーはZIP(青コーナー)かZAP(赤コーナー)を選びゲーム・スタート。制限時間内にゴーストたちを退治し，規定得点まで達すればシーンクリアとなる。全4シーン構成。背景のジオラマとゴースト達の動きのシンクロが見事。



ダイナミックC.C(カントリークラブ)

セガ／ゴルフ・シミュレーション／業者価格210,000円／発売中

コースをポリゴンで表現したゴルフゲーム。

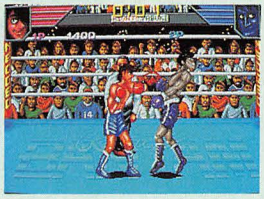
ホールの起伏や傾斜まで細かくインプットしてあり実戦さながらのプレイが楽しめる。システム24第9弾。



あしたのジョー伝説

ウエイブ，大平技研工業／格闘アクション／価格未定／7月中旬

映画「あしたのジョー」をゲーム化。原作に忠実で，ストーリーにそった展開が楽しめる。リング上でだけでなく町中での闘いも再現。NEO・GEO用ソフト。



ストライクファイター

セガ／ドッグファイト・シミュレーション／業者価格1,725,000円／発売中

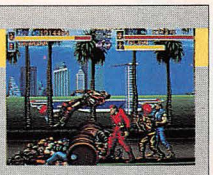
リアルなグラフィックと操縦感覚で好評だった体感ゲーム『G-LOC』のリメイク。ゲームのルール，敵の配置などは『アフターバーナーII』に近い。



その他の新作情報

コナミから三つ。まず最初は『ザ・シンプソンズ』。アメリカでヒットしたアニメをゲーム化した格闘ゲーム。そして2作目は『サンダークロス2』。名前のとおり『サンダークロス』の続編だ。面にストーリー性を持たせているらしい。そして最後は『ゼクセクス』。今までのシューティングとはまったくちがったものを，というコンセプトで開発している横スクロール・シューティング。前2作は8月中，『ゼクセクス』はAMショー以降発売予定。

6 ファイナルファイト



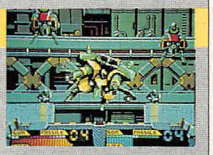
カプコン
格闘アクション
↑前7位

7 ゴルフィンググレイツ



コナミ
ゴルフ・シミュレーション
前6位

8 スティールガンナー



ナムコ
ガン・シューティング
再登場

9 ヴィマナ



テクモ，東亜プラン
縦スクロール・シューティング
★

10 スーパーモナコGP



セガ
F-1ドライブ・シミュレーション
↑前12位

11	GPライダー	セガ／バイクレース・シミュレーション／↑前19位
12	ウルトラマン	バンプレスト／格闘アクション／前9位
13	ハットトリックヒーロー	タイトー／格闘サッカー／↑前13位
14	雷電	テクモ，セイブ開発／縦スクロール・シューティング／前8位
15	ガンフォース	アイレム／アクション・シューティング／★
16	クイズ殿様の野望	カプコン／国盗りクイズ／前4位
17	テトリス	セガ／アクション・パズル／↑前20位
18	ファンタズム	ジャレコ／アクション／★
19	ゆうゆのクイズでGO/GO/	タイトー／アイドル・クイズ／前5位
20	ラッドモビール	セガ／ドライブ・シミュレーション／前13位

2位には『クラッチヒッター』が浮上。登場選手はすべて実名，フォームまで各選手の特徴をとらえているというリアルさで人気を呼んだようだ。プレイ中のテンポの良さも『MVP』をさらに越える物となっていて気持ちがいい。今月の新作の中では『アクロバットミッション』，『マッドドッグマックリー』，『ゴーリーゴースト』がおすすめ。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

『ファイナルファンタジーIV』ついに発売！

4大RPGといわれる作品群がそろってスーパーファミコンに移行したが，どれもが超大作であり，発売はかなり先と見られていた。その中でスクウェアは持ち前のフットワークの軽さで，信じられないほど早く『FF IV』を完成させた。今回の売りは，なんといっても『アクティブ・タイム・バトル』。ターン制を排除し，スピード感と戦略性を前面に押しだした。ストーリーの展開はIIのパワーアップ版という感じか。自由度こそ低いものの，起伏に富んだ物語はそれを補ってあり余るほど。RPGファンならばチェックしておきたい1作。



▲▶さすがスーパーファミコン。音楽もグラフィックも美しい。映画を見ているみたいだ

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

新作が3位までを独占。『ガンダム』はうまくブームに乗った感じ。残る二つはRPG。やはりユーザーはこの手のものに飢えているようだ。野球ゲームも人気高し。



1 機動戦士ガンダムF91
バンダイ
9,500円
★



2 ガデュリン
セタ
8,800円
前9位



3 ワンダラーズフロム イース
トンキンハウス
8,800円
★



4 シムシティー
任天堂
8,000円
前1位



5 スーパープロフェッショナルベースボール
ジャレコ
8,700円
前4位

6 スーパースタジアム
セタ／8,800円／★

7 スーパーマリオワールド
任天堂／8,000円／前2位

8 ファイナルファイト
カプコン／8,500円／前6位

9 ウルトラマン
バンダイ／7,800円／前3位

10 遙かなるオーガスタ
T&Eソフト／9,800円／前5位

新作ソフトData Base

白熱プロ野球ガンバリーグ

EPICソニー／野球／8,500円／8月9日

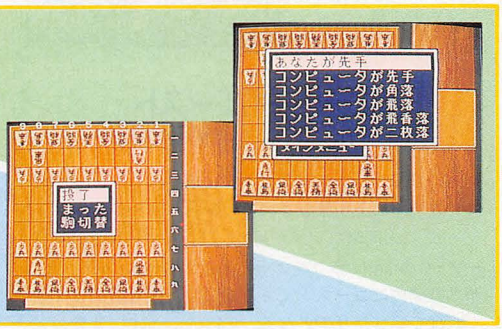
8メガという，これまでの野球ゲームでは考えられないほどの大容量を誇るこの作品，コンピュータ側の思考ルーチンやキャラクターの動きなどがかなり凝っている。目新しいのはファームがあること，観戦モードに早送り機能があることであろう。二つのチームをエディットできたり，風やエラーの設定が可能だったりと，考えられる要素はすべて詰めこまれている。



初段森田将棋

セタ／将棋／8,800円／8月23日

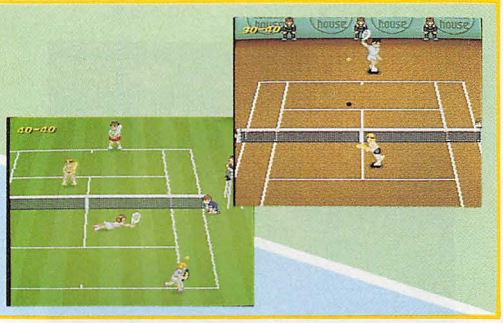
スーパーファミコン初の将棋ゲームが登場。モードは大きくわけると四つ。「入門教室」「将棋道場1〜3」「段位獲得戦」「詰将棋」だ。最初の二つは，いわゆる普通の対コンピュータ戦。あとにいくに従って強くなる。三つめはプレイヤーに二段の実力があるかどうかを判断するもの。サンプリング機能を使って棋譜を読みあげてくれたりするのが楽しい。



スーパーテニス・ワールドサーキット

トンキンハウス／スポーツ／7,800円／8月30日

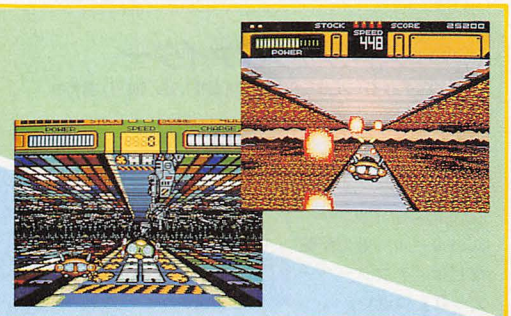
いわゆるテニスゲーム。「シングルス」「ダブルス」「サーキット」の三つのモードが用意されている。コンピュータ以外にも友だちとの対戦も可能。とくに「ダブルス」ではコンピュータを味方にすることもできる。「サーキット」は世界各地で行なわれる試合を勝ち抜き，ランキングの1位を目指すタイプのもの。選手は20人用意されており，そこから選ぶことになる。



ハイパーゾーン

ハル研究所／シューティング／8,500円／8月31日

スーパーファミコンにも3Dシューティング・ゲームが登場する。時は近未来。廃棄物処理場に創られたアミューズメント・パークが舞台だ。スーパーファミコンの拡大機能を使っており，ゲームの展開は非常にスムーズ。ステージは全部で八つ用意されている。対する自機は6種類。ステージをクリアしたときに規定得点を上げていれば別の戦闘機に乗りかえられる。



■発売日変更情報……●スーパーウルトラベースボール（カルチャーブレーン）6月28日→7月12日

Family Computer ファミコン

監修:手塚一郎

あの名作が再び発売されることになった!

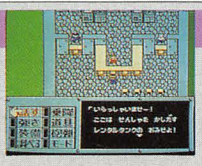


今や星の数ほど発売されているファミコン・ソフトだが，その中にはすでに絶版——つまり生産中止となってしまったものもある。こういったものを手に入れたいと思ったら中古屋かショップの在庫を当てにするしかなかった。しかし，ナムコがやってくれた。「ギャラクシアン」「パックマン」「マッピー」「ギャラガ」「ディグダグ」（いずれも4,500円）の名作5本を復刻したのだ。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

久しぶりの大作RPG『メタルマックス』が9ランクアップで1位となった。『龍剣伝』も好調。

1. **メタルマックス**
   データイースト
   7,800円
   前10位



2. **忍者龍剣伝III**
   テクモ
   6,200円
   ★



3. **飛龍の拳スペシャル・ファイティングウォーズ**
   カルチャーブレーン
   6,300円
   ★



4. **爆笑！人生劇場2**
   タイトー
   5,900円
   ★



5. **ボンバーマンII**
   ハドソン
   5,800
   ★



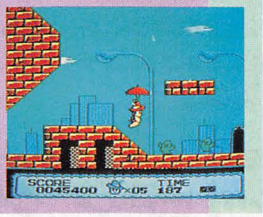
6. 役満天国
   任天堂／6,500円／★
7. すごろクエスト
   テクノスジャパン／6,500円／★
8. 超人狼戦記ウォーウルフ
   タカラ／6,500円／★
9. つっぱりウォーズ
   ナミー工業／6,800円／★
10. 囲碁指南'91
    ヘクト／6,800円／★

新作ソフト Data Base

アルマジロ

アイ・ジー・エス／アクション／6,900円／8月9日

タイトルどおり，アルマジロを主人公としたゲーム。アクションの基本はジャンプと丸まり。丸くなってから体当たりすることで敵を倒せるようになる。

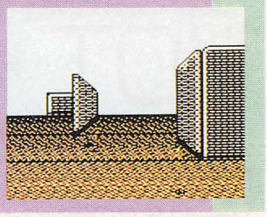


ドラゴンウォーズ

海・移植

ケムコ／RPG／6,800円／8月9日

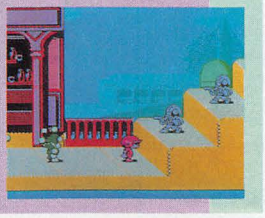
同名の海外パソコンゲームからの移植。3Dタイプで，キャラクターに数多くのスキル（技能）を持たせている。セレクト・ボタンで2Dマップが見られる。



ドキドキ！遊園地

バップ／アクション／5,800円／8月9日

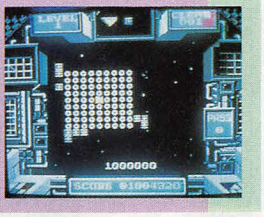
ボールを蹴り，敵を倒すアクション・ゲーム。ライフ制だが，ダメージを受けるたびに主人公の攻撃力が増加する点がポイント。ジェットコースター面もある。



デ・ブロック

アテナ／パズル／4,980円／8月9日

四方から飛来するブロックをうまく組み合わせ，正方形を作って消していく。面クリア型とエンドレス型のふたつのゲームモードが用意されている。

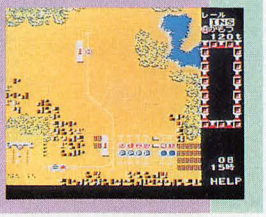


A列車で行こう

パ・移植

ポニーキャニオン販売／SLG／7,800円／8月21日

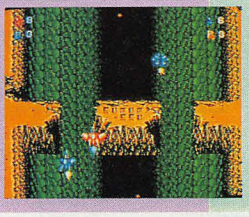
同名パソコン・ゲームからの移植。規定日数内に線路を敷き，大統領の乗る列車を別荘まで運ぶのが目的。バッテリー・バックアップによるセーブが可能。



クライシス・フォース

コナミ／シューティング／6,000円／8月27日

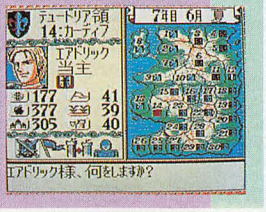
パワーアップ型の縦スクロール・シューティング。ムー大陸の末裔となり，アトランティスの兵器を破壊するのが目的。2人同時プレイが可能となっている。



ロイヤルブラッド

光栄／SLG／9,800円／8月29日

光栄初のファミコンのオリジナル・シミュレーション。舞台はファンタジー世界。六つの宝石を集め，その国の王となるのが目的。魔物や魔法も登場する。



メタルスレイダーグローリー

ハル研究所／AVG／8,900円／8月30日

ファミコン初の大容量8メガを駆使したアドベンチャー・ゲーム。豊富なグラフィック画面が売り。主人公・忠が手に入れたロボット兵器の謎を探る。

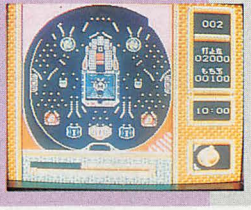


アフターケア

パチンコ大作戦

ココナッツジャパン／パチンコ／5,900円／7月19日

秘密工作員が主人公のパチンコ・ゲーム。敵国のアジトを破壊するのが目的。そのための武器やアイテムをパチンコの景品として手に入れることになる。

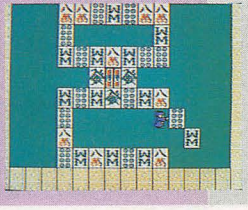


アフターケア

紫禁城

東映動画／パズル／5,300円／4月26日

画面上の牌を動かして道を作り，出口を目指すパズルゲーム。同じ絵柄の牌を隣り合わせにすると消える。牌の絵柄はいくつも用意されており選択可能。



■発売日変更情報……●快傑ヤンチャ丸からくりランド（アイレム）8月上旬→8月下旬●百の世界の物語（アスク講談社）8月上旬→8月9日●ドラゴンボールZII（バンダイ）8月上旬→8月10日●スーパードッグ・プービー（ジャレコ）7月下旬→未定

PC・ENGINE エンジン

監修：ベニー松山

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

先月に引き続き『コブラII』が首位をキープ。続く『フォーメーション～』は久々のランクイン。サッカーのプロリーグ結成決定にPCユーザーも燃えている？

1. コブラII ～伝説の男～
ハドソン
6,800円
前1位



2. フォーメーション・サッカー ヒューマンカップ'90
ヒューマン
5,500円
再登場



3. マスターオブモンスター
マイクロキャビン
6,500円
再登場



4. ポピュラス
ハドソン
7,800円
前3位



5. ファイナルソルジャー
ハドソン
6,500円
★



6	三国志英傑天下に臨む ナグザット／8,800円／★
7	パチ夫くん　幻の伝説 ココナッツジャパン／12,800円／前6位
8	1943改 ナグザット／7,200円／再登場
9	アドベンチャーアイランド ハドソン／5,300円／前4位
10	F-1サーカス 日本物産／6,900円／再登場

従来型ROM²システムの抱える"爆弾"とは？

先月号でふれたとおり，新型CD-ROMシステム『スーパーCD-ROM²』のバッファRAMは，現在の0.5Mバイトから4倍の2Mバイトに増量されることになった。これに伴い旧型となる従来のシステムは，不足分のメモリを補うRAM搭載の『スーパーシステム・カード』を使用することによって2M専用ソフトにも対応していく構えとなる。

しかし現在までのユーザーが抱えた不安がこれですべて解消したわけではない。そのようにしてメモリの増量が可能であるのなら，新システムの形状を根本から一新した理由は単にデザイン上の問題でしかないということになる。

不安の最たる点は，新システムの場合，システム・カードが内蔵となり，従来型ではふさがっていたカードのスロットがまるまる空いていることにある。もしも将来的にCD-ROMとHuカードを併用するソフトが登場すれば，従来型はPCエンジンの進化から完全に取り残される恐れがあるのだ。

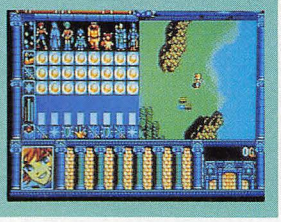
おそらくNEC自らがそのようなソフトを開発することはないだろうが，サード・パーティがそれを希望した場合にはどのような対応がなされるのか。まさにこの一点が，従来型の抱える最大の"爆弾"であると言えるだろう。

新作ソフト Data Base

BURAI　八玉の勇士伝説
CD-ROM
バ・移植

リバーヒルソフト／RPG／7,200円／8月9日

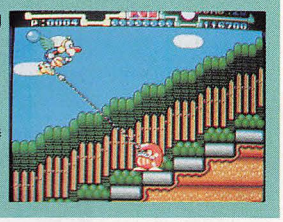
ビジュアル・シーンを数多く取り入れたパソコンのヒット作の移植。惑星キプロスを舞台に，伝説の八玉に導かれた個性豊かな8人の勇士の冒険が展開する。



はなたーかだか

タイトー／シューティング／7,200円／8月9日

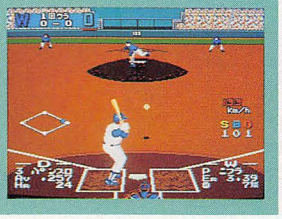
PCでははじめて天狗を自機に採用したシューティング。コミカル・タッチで，通常弾のため撃ちが可能。最強時のため撃ちはアイテムによって特殊攻撃に。



パワーリーグIV

ハドソン／スポーツ／6,500円／8月9日

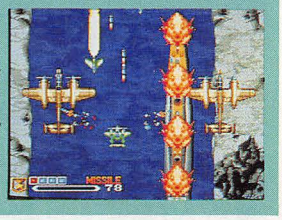
PCユーザーにはお馴染みの定番野球ゲーム。球場が全6スタジアムに増設されたほか，走塁のオート設定，試合中の一時的なウォッチ・モードが追加された。



1941
ア・移植
SG専用

ハドソン／シューティング／9,800円／8月23日

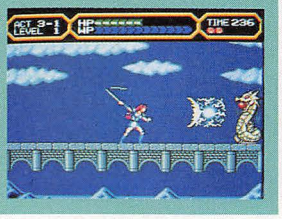
『1942』にはじまるカプコンのシューティング・シリーズ最新作が久々のSG対応ソフトとして登場。2人同時プレイが可能なほか，分身オプションもつく。



ヴァリスIV
CD-ROM

レーザーソフト／アクション／6,780円／8月23日

息の長いビジュアル・アクション『ヴァリス』の最新作。前作のシステムをほぼ継承しているが，ヒロインをはじめとする3人のキャラは総入れ替え。



聖竜伝説モンビット
CD-ROM

ハドソン／RPG／6,800円／8月30日

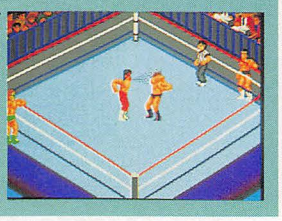
モンビット族の少年を主人公に，お供のドラゴンを育てながら旅を続けるファンタジーRPG。ドラゴンは育てかたによって異なった成長を遂げる。



ファイヤープロレスリング 2nd BOUT（セカンド・バウト）

ヒューマン／スポーツ／6,900円／8月30日

前作をパワーアップした続編。好みの選手同士でタッグが組めるようになり，トーナメント戦モードも追加。多彩な顔ぶれには先頃追放されたあの人似も。



パワーゲイト

パック・イン・ビデオ／シューティング／6,200円／8月30日

横スクロール・タイプのシューティング。ステージ・クリアごとに撃墜数が表示され，昇進ポイントを獲得すれば階級が上昇していく。空爆兵器も多様。



MEGA DRIVE

メガドライブ

監修：MUNEPI♬

MEGA-CD対応発売予定リスト

タイトル	発売元	タイトル	発売元
ダークウィザード ー蘇りし闇の魔導士ー	セガ	新・覇者の封印	工画堂スタジオ
聖魔伝説「3×3EYES」	セガ	シュバルツシルト	工画堂スタジオ
シムアース	セガ	ノスタルジア	シュールドウェーブ（タケル）
ライズオブザドラゴン	セガ	クライングドラゴン	トレコ
アーネストエバンス	ウルフチーム	ヴァイスII	トレコ
精霊神世紀フェイエリア	ウルフチーム	コズミックファンタジー	日本テレネット
スーパーギャルズパニック	カネコ	アルスラーン戦記	ヒューマン
天下布武	ゲームアーツ	封神演義	ビクター音楽産業
LUNAR（ルナ）	ゲームアーツ	ワールドラリー	ビスコ
ゆみみみっくす	ゲームアーツ	デトネーターオーガン	ホット・ビィ

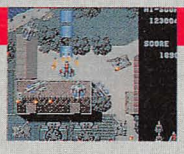
今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

パソコン版よりよく練られたと言われるほどのシステムが好評の『アドバンスド大戦略』がトップ。

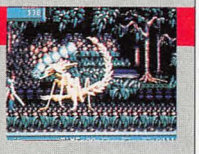
1. アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦～ セガ 8,700円 ★



2. 雷電伝説 マイクロキャビン 8,800円 ★



3. セイントソード タイトー 6,800円 ★



4. エイリアンストーム セガ 6,800円 ★



5. レッスルボール ナムコ 5,800円 ↑前6位



6	スーパーバレーボール	ビデオシステム／5,800円／↑前10位
7	アイラブ/ミッキーマウス/ ふしぎのお城大冒険	セガ／4,800円／前7位
8	スーパー大戦略	セガ／6,800円／再登場
9	スーパーモナコGP	セガ／6,000円／前2位
10	ハードドライビン	テンゲン／5,900円／前8位

新作ソフトData Base

アウトラン

ア・移植

セガ／ドライブ／7,000円／7月5日

根強いファンを持つ体感ゲームからの移植。プレイヤーが操作する車がテスタロッサ。でてくる背景はリゾート風のところばかり。MDオリジナルのBGMあり。

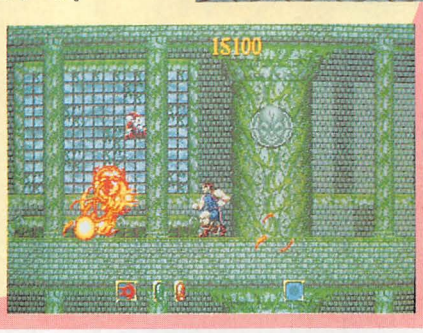


ジュエル・マスター

セガ／アクション／6,000円／8月30日

ファンタジーを題材にしたアクション。精霊の指輪を探しながら，それらの指輪に秘められたさまざまな魔法を駆使して敵と戦う。全5ステージ。



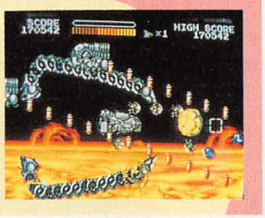


宇宙戦艦ゴモラ

ア・移植

UPL／シューティング／7,500円／8月下旬

パワーアップするたびに自機が巨大化していく横スクロール・シューティング。業務用と同じ2人同時プレイの他に，1機を2人で操作する協力プレイも可。

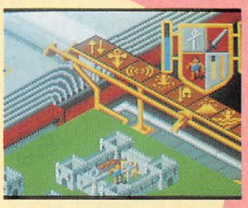


ポピュラス

海・移植

セガ／SLG／6,000円／8月9日

神と悪魔の戦いを扱ったリアルタイムSLG。土地をならして住みやすい環境を作り，信者を増やせば使える天変地異を起こす力も比例して増していく。





プロ野球スーパーリーグ'91

セガ／スポーツ／6,800円／8月30日

プロ野球球団，選手が実名で登場するリアル・タッチの野球ゲーム。テレビ中継のような視点で描かれた画面と現実に即したデータが魅力。





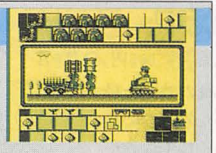
GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★5

電撃的な1位獲得の後，ついぞ姿を見なかった『ちびまる子ちゃん』がランクイン。謎は深まるばかり。

1 ゲームボーイウォーズ
任天堂
3,500円
前1位



2 ジャングルウォーズ
ボニーキャニオン
4,800円
★



3 まじかる☆タルるートくん
バンダイ
3,500円
★



4	大戦略	ヒロ／4,800円／★
5	ちびまる子ちゃん	タカラ／3,400円／再登場

GAME GEAR ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★3

1	スーパーモナコGP	セガ／3,500円／前6位
2	パックマン	ナムコ／3,500円／前8位
3	マッピー	ナムコ／3,500円／前1位

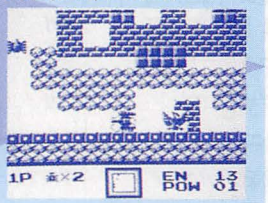
新作ソフトData Base

バトルシティ

FC・移植

ノバ／アクション／3,090円（税込）／8月9日

つぎつぎと攻めてくる総数20台の敵戦車から，自軍の指令部を守り抜けば1ステージ・クリア。アイテムを取ればパワーアップも可能。対戦可能。全50面。

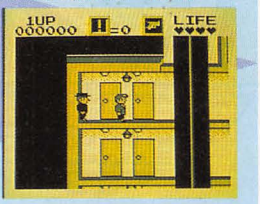


エレベーターアクション

ア・移植

タイトー／アクション／3,400円(税込)／8月9日

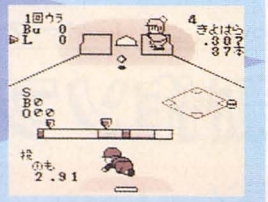
屋上からビルに侵入し，ビル内のすべての機密文書を取って1階までたどりつけば面クリア。ライフ制の導入や武器の多様化など，新たな要素も付加。



プロ野球スタジアム'91

徳間書店／スポーツ／4,200円（税込）／8月9日

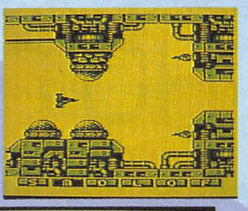
総勢216人の実在のプロ野球選手のデータが使用されている野球ゲーム。投球や走塁など，新しいシステムを採用。レジューム機能装備。東尾 修監修。

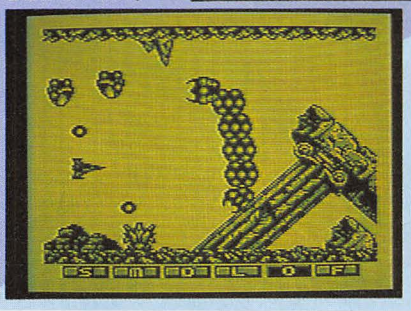


ネメシスII

コナミ／シューティング／3,800円（税込）／8月9日

GB版の『グラディウス』。この『II』では武器の選択が可能になっていたりと『グラディウスII』的な作りになっている。ボスキャラなどはオリジナル。

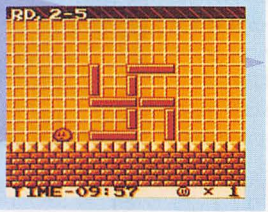




メガトット

アスミック／パズル／3,900円（税込）／8月9日

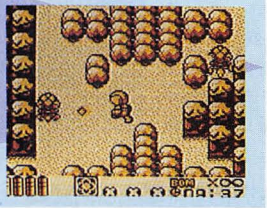
迷宮内に積み上げられている石のブロックをすべて床に降ろしていく。石につぶされたり，石に囲まれて身動きできなくなるとミス。パスワードで継続可能。



ボンバーキング　シナリオ2

サン電子／アクション／3,400円（税込）／8月30日

ファミコンで発売されていたものの，GB版。爆弾で岩を壊し，そこに隠されたアイテムを集めながら出口を探す。特定のシーンではボスキャラとの対戦も。



フリートコマンダーVS.

アフターケア

バ・移植

アスキー／SLG／4,635円（税込）／8月2日

海戦を主体にしたSLG。登場する兵器や都市には経済ポイントが設定されており，これらを破壊して敵の経済力を下げるか，首都を占領すれば勝ち。対戦可。



アウトラン

ア・移植

セガ／ドライブ／3,500円／8月9日

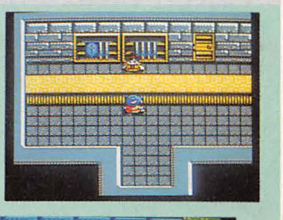
人気体感ゲームの移植。GG版ならではのケーブルを使っての対戦モードが用意されている。これは10あるラウンドの内，4ラウンドのタイムを競うもの。

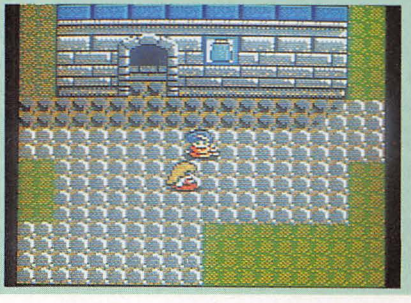


エターナルレジェンド　永遠の伝説

セガ／RPG／4,500円（税込）／8月9日

トレジャーハンターの見習いアルヴィンは，不慮の死を遂げた師匠から「黄金の国」の話を聞き，それを探しだす旅にでることを決心する。冒険活動。



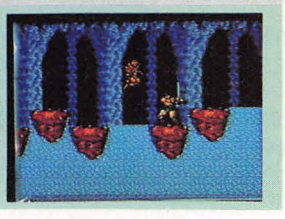


ラスタンサーガ

ア・移植

タイトー／アクション／4,500円（税込）／8月2日

ヒロイック・ファンタジーを題材にしたアクション・ゲーム。さまざまなトラップや敵の待ち受けるフィールドを進み，魔物にさらわれた姫を助ける。



GAME MUSIC
ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

"オーケストラによる"ゲーム音楽コンサート―アレンジャーズ3rd―開催迫る!

すぎやまこういち氏が音楽監督をつとめる，豪華なゲーム・ミュージック・コンサートが開かれることになったぞ。ここに掲載した曲目はあくまでも予定のものなので，本番では変更があるかもしれない。しかし，これだけのゲームのタイトルが並んでいるのは，じつに壮観だ。

『ドラクエ』に『F.F.』『マリオ』『ゼルダ』が一緒に聞けちゃうなんて，夢のような話。「ゲームミュージック・フェスティバル'91」でもそうだったように，メーカー間の垣根が取り払われつつあるのは，リスナーにとってうれしいことだよね。

チケットは，すでに5月27日より，チケットぴあ，チケットセゾンにて販売されている。朝日友の会，カード会社（第一勧銀カード，JCB，VISA，ヤマハフィーリングクラブ）にて割り引き販売もされているので，利用するのもいいだろう。

なお，この日のコンサートの模様は，ワーナーミュージックジャパンからCD化される予定。そちらのチェックも忘れないように!

●"オーケストラによる"ゲーム音楽コンサート―アレンジャーズ3rd―

公演日時：1991年9月15日（日）　14:00開演
会場：昭和女子大学・人見記念講堂（2,008席）
（世田谷区太子堂1-7-57　☎03-3411-5111）
司会：すぎやまこういち，羽田健太郎
管弦楽：東京シティ・フィルハーモニック管弦楽団
料金：S＝3,000円　A＝2,500円（税込）
主催：日本アレンジャーズ&パフォーマーズ協会
協力：（社）日本芸能実演家団体協議会（予定）
録音：ワーナーミュージックジャパン（CD制作・販売）
演奏曲目（予定）：
ドラゴンクエストIVより2曲（アレンジャー：すぎやまこういち）
ファイナルファンタジーIVより2曲（服部克久・隆之）
ウィザードリィより2曲（羽田健太郎）
新ゼルダの伝説より2曲（デビット・ハウエル）
スーパーマリオワールドより2曲（栗田信生）
ポピュラスより2曲（松尾早人・武内基朗）
三國志より2曲（小六禮次郎）
ドラゴンクエストIIIより～エンディング

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●●6月第4週
30位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
100位　出たな!!ツインビー（キングレコード）
●●7月第1週
42位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
151位　パーフェクト・セレクション・パロディウスだ!（キングレコード）
164位　出たな!!ツインビー（キングレコード）
190位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.5「ローリングサンダーII」（ビクター音楽産業）
●●7月第2週
42位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
179位　パーフェクト・セレクション・パロディウスだ!（キングレコード）
●●7月第3週
56位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
167位　プレプリマII（キングレコード）
●●7月第4週
65位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
159位　プレプリマII（キングレコード）

新作ソフトData Base

ゴエモン音頭



キングレコード／8月5日

『がんばれゴエモン』が誕生してから，早くも5周年。SFC版ゴエモンのテレビCMに使用されている曲，『ゴエモン音頭』がシングルCD化された。歌うのは，あの三橋美智也。振り付けも付いている。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CDシングル　KIDA-1001　1,000円（税込）
CT　KISA-1001　900円（税込）
収録曲：①ゴエモン音頭②ゴエモン音頭～カラオケ～③ゴエモン町を行く④ゴエモン町を行く～カラオケ～（カセットのみ）
※CDの曲順は①③②
歌：三橋美智也

サンダーゾーン／GAMADELIC



ポニーキャニオン／8月21日

データイースト・サウンドチームが『GAMADELIC』と名乗っての第1弾。アレンジ，オリジナル共に，ノリのいいロック調の音楽を聴かせてくれる。『GAMADELIC』の今後の活躍に期待!

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
メディア／価格：CD　PCCB-00068　1,500円（税込）
収録曲：①Operations Thunder Zone(ア)②ショータイム・お楽しみは，これからだ!～オペレーションサンダーゾーン～俺にまかせろ!～ざっとこんなもんよ!③熱き友情～アイ・アム・ナンバーワン④真夜中のダンサー～こいつは，やばいぜ!!⑤撃って，撃って，撃ちまくれ!～デンジャラスな午後⑥前進あるのみ!～地獄で，泣きな!⑦そして男達は，魚になった……～ショータイム・お楽しみは終わりだ!⑧Voice Collection
特典：GAMADELICバンド・ロゴステッカー，解説書，楽譜

ストライクファイター／S.S.T.



ポニーキャニオン／8月21日

セガの最新体感ゲーム『ストライクファイター』のCDが，早くも登場。もちろん作曲・演奏は，ノリにノッているS.S.T.BAND。アレンジ・バージョン2曲と，ビートのきいたオリジナル曲を完全収録。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　PCCB-00067　1,500円（税込）
収録曲：①Born Out(ア)②Hyper City(ア)③Opening④Funkey Bomb⑤Shuffle Cannon⑥Born Out⑦K-City⑧Luner Ground⑨Hyper Hopper⑩Ending⑪What's Your Name？⑫One More Time
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー，解説書，楽譜

コットン



ポニーキャニオン／8月21日

アンケートで最もCD化の希望が高かった，かわいらしいシューティング・ゲーム『コットン』のオリジナル・バージョンとボイスを収録。ジャケットには製作者自身による描き下ろしイラストを使用。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：セガ（サクセス）
メディア／価格：CD　PCCB-00069　1,500円（税込）
収録曲：① Opening～Visual1～Visual2② Stage1～Boss1③ Stage2～Boss2④ Stage3～Boss3～Continue ⑤ Stage4～Boss4⑥Stage5～Boss5⑦Stage6～Boss6～Last　Boss⑧Ending～Ranking～Game　Over⑨S.E.&Voice Collection
特典：CDケースサイズ・ステッカー，解説書，楽譜

ロイヤルブラッド



光栄／8月25日

ファンタジーSLG『ロイヤルブラッド』の幻想的なBGMを，アーティスト『midori』がアレンジ。ファンタジックながらもポップな曲調と，ブリティッシュ風のサウンドが聴き手を神秘的な空間へ誘う。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1015　2,900円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Opening-Elan's Theme②Royal Blood③Leaves④Red⑤Flame⑥Orchids⑦Battle⑧Snow⑨Ending-Ishmelia⑩Royal Blood(ピアノ・リプライズ)
作・編曲：midori

J.D.K.BAND2 ～ダルク=ファクトの逆襲



キングレコード／9月5日

J.D.K.BANDのセカンド・アルバムは，前作よりさらにヘビーメタル路線を追求。ボーカル・バージョン5曲，さらにはシブいバラード曲も収録し，前作を越えようとの意気込みが感じられる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1035　3,000円（税込）
収録曲：①Speedy's Coming（「ドラゴンスレイヤー」戦闘）②Moon Scape（「スタートレーダー」）③Mysterious Moment（「イース」ボツ曲）④Shake Your Hands（「ソーサリアン」地下ダンジョン・ルシフェルの水門）⑤竪琴（「ソーサリアン」）⑥Down The Wind（「ドラゴンスレイヤー」フィールド）⑦Kill or Cure（「イースIII」最強の敵）⑧冥府の審判（「ダイナソア」試練の塔）⑨Re-Collection（「戦国ソーサリアン」帰還）⑩Over The Top（「イースIII」）

パーフェクト・セレクション・ドラキュラ



キングレコード／9月5日

家庭のステレオ装置でも手軽に楽しめる新立体音響システム'RSS'を採用し，曲の中のドラキュラの声や棺桶の音，黒人のしゃべり声などが前後左右に動く。Nazo²プロジェクトの演奏で，アレンジも多彩。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1036　3,000円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Begenning(悪魔城伝説)②Mad Forest(悪魔城伝説)③Bloody Tears(ドラキュラII)④Clockwork(悪魔城ドラキュラ)⑤Flash Back(悪魔城伝説)⑥Demon Seed(悪魔城伝説)⑦Prelude(悪魔城伝説)⑧Vampire Killer(悪魔城ドラキュラ)⑨Dwelling of Doom(ドラキュラII)⑩Voyager(悪魔城ドラキュラ)
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純

魍魎戦記MA・DA・RAスペシャル



キングレコード／9月5日

摩陀羅のアルバム第3弾は，コナミ矩形波倶楽部からなぞなぞ鈴木，プレイバック半沢，そして新鋭のアレンジャー3人を加えてのフル・アレンジ版。5人の手による個性あふれるアレンジが楽しめる。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7504　2,800円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①聖神邪～Escape Road②真王!!復活の予言③戦士の旅立ち④レインツリー⑤おだやかな光の中で⑥Fighting Human's Way⑦Show Island⑧チョウリョウバッコの城⑨禍耳幽羅の城⑩Ending Theme
初回特典：摩陀羅ステッカー

ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム



NTT出版／9月5日

『ファイナルファンタジーIV』から3曲を選び，それに未発表曲3曲をプラスしたミニ・アルバム。前者は，3曲のうち2曲が植松伸夫氏によるアレンジ，1曲がハウスMIXとなっている。コンパクトながら充実した1枚。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　M93D-004　930円（税込）
収録曲：①オープニング②愛のテーマ③序章（未発表曲）④ローザを救え！(未発表曲)⑤静かの海(未発表曲)⑥プレリュード・クリスタルミックス
編曲：植松伸夫
特典：オリジナル・ロゴステッカー

SDガンダム・ガチャポン戦士大集合



アポロン／9月5日

ファミコン『SDガンダムガチャポン戦士』シリーズ3タイトルの中から代表的な楽曲を選び，各曲メドレー形式でフル・アレンジ。全10曲とも，シンセサイザーによるアレンジ・バージョン。

ゲーム発売元：バンダイ
メディア／価格：CD　APCG-4015　2,600円（税込）
CT　APTG-4015　2,300円（税込）
収録曲：①英雄戦記・オープニングテーマ②英雄戦記・SD地上編③英雄戦記・SD宇宙編④英雄戦記・SD戦国伝⑤英雄戦記・SD外伝⑥カプセル戦記・オープニングテーマ⑦カプセル戦記・戦闘のテーマ⑧カプセル戦記・エンディングテーマ⑨スクランブルウォーズのテーマ⑩スクランブルウォーズ・決戦のテーマ
特典：イラスト集（CDに封入），ミニポスター（CTに封入）

VIDEO

TVゲームの歴史・カプコン編Vol.2



ポニーキャニオン／8月21日

都合により発売が遅れていた「TVゲームの歴史」シリーズ「カプコン編」第2弾がリリース。ハードなアクションを追求した，中期の作品が中心。今日のカプコン・ゲームの基礎を築いたなつかしの作品を満載している。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：VHS　PCVP-10611　3,800円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録作品：①アレスの翼②闘いの挽歌③1943④ブラックドラゴン⑤必殺無頼拳⑥サイドアームズ⑦ラッシュ&クラッシュ⑧虎への道⑨トップシークレット⑩ストリートファイター

ULTIMATE COLLECTION Vol.3　ワルキューレの伝説



キングレコード／8月21日

人気ゲーム『ワルキューレの伝説』の，2人同時プレイ，ノー・コンティニュー・クリアをノーカット収録。画面と同時にワルキューレ，サンドラのキャラクターを拡大して見せるほか，テロップで敵キャラクターも紹介している。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：VHS　KIVE-14　4,000円（税込）
（カラー40分）

ULTIMATE COLLECTION Vol.4　ナイトストライカー



キングレコード／8月21日

サウンド，演出効果などで高い評価を受けながらも，日本国内には303台しか販売されなかった『ナイトストライカー』がビデオになった。全面オール・パシフィストという究極のプレイを見せてくれる。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：VHS　KIVE-13　7,000円（税込）
（カラー80分）

OVAイース第7巻「ファクトの章」



キングレコード／9月5日

アドルの手によって，イースの書がすべてそろおうとしていた。ダルク・ファクトの真意とは？　ダレスの懐疑が頂点に達したとき，悪の構造は微妙な変化を見せる。真の悪とは何か？　テレビ・シリーズでは実現不可能な悪の定理に挑む。第1部，大団円でついに完結！

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：VHS　KIVA-92　4,500円（税込）
（カラー30分／HiFiステレオ）
巻末付録：ミス・リリア＝杉本理恵のプロモーション・ビデオ

超・美少女ソフトオリジナルカタログ　～パソコン・キャラクター大全集



ポリスター／6月25日

同社の「美少女ソフト・オリジナル・カタログ」のVol.1とVol.2が，ビデオ・レンタル用に1本のビデオになった。61作品にも及ぶパソコン・ゲームの美少女たちがつぎつぎと登場する。

メディア／価格：VHS　98JF-25　10,094円（税込）

ファイナルファイト



新声社／7月12日

待望の『ファイナルファイト』のビデオが完成。ハガーでの究極のノー・ミスクリアのほか，コーディー&ガイによる『大道芸　名場面・珍場面』なども収録。お問い合わせは，新声社・読者サービス部（03-3293-9321）まで。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：VHS　GV-1　7,800円（税込）
（カラー60分／ステレオ）
初回特典：オリジナル・ファイナルファイト・テレホンカード

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	9月13日	●マスターオブモンスターズ（メガドライブ）	東芝EMI
	9月21日	●THAT'S ATARI MUSIC Vol.2（ガントレット／ペーパーボーイ等を収録）	ポニーキャニオン
		●ヴィマナ／テキパキ（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●キング・オブ・ザ・モンスターズ／クイズ大捜査線（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●ベアナックル／古代祐三	アルファレコード
		●交響組曲アクトレイザー／古代祐三	アルファレコード
		●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンII	キングレコード
		●がんばれゴエモン（スーパーファミコン）	キングレコード
		●ウィザードリィCD BOOK	アポロン
	9月25日	●ガデュリン（スーパーファミコン）	ポリスター
		●麻雀クエスト	ポリスター
		●ザ・ベスト・オブ光栄VOL.2	光栄
		●ラングリッサー／ジノーグ／ヘッドバスター	徳間ジャパン
	9月末	●聖剣伝説・アレンジ・バージョン	NTT出版
	10月21日	●ドラゴンナイトII（パソコン）	NECアベニュー

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	10月25日	●ヨーロッパ戦線（パソコン）	光栄
	10月中旬	●ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン	NTT出版
	11月5日	●ファミコンジャンプ　最強の7人	アポロン
	11月21日	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンIII	キングレコード
		●すぎやまこういちゲーム大全集（仮題）	アポロン
	11月25日	●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
	発売日未定	●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●コナミ・エンディング・ベストアルバム（仮）	キングレコード
		●桃太郎電鉄2	ファンハウス
		●ゲーム音楽コンサート～アレンジャーズ3rd	ワーナーミュージック
		●茶々丸シリーズ（仮題）	徳間ジャパン
		●カオスワールド（ファミコン）	徳間ジャパン
ビデオ	9月21日	●ビデオゲームの歴史・カプコン編（LD）	ポニーキャニオン
	9月25日	●ドラゴンナイト・オリジナル・アニメーション	ポリスター
	10月25日	●ドラゴンナイト・オリジナル・アニメーション（LD）	ポリスター
	発売日未定	●麻雀クエスト	ポリスター
		●OVAイース（LD）	キングレコード

発表！

輝け！第4回 日本ゲーム・ミュージック大賞

1991年上半期

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アポロン／アルファレコード／ビクター音楽産業／ポリスター／東芝EMI／メルダック／ワーナーミュージックジャパン（旧ワーナーパイオニア）／徳間ジャパン／テイチク／光栄／NTT出版

有効投票数 5,106票

本賞も4回目を数え，メーカーや読者のみなさんの認知度もしだいに高くなってきた。これまでは，みなさんからの投票だけで順位を決定していたが，今回から，より厳正を期すため，読者からの投票数にアルバム自体の売り上げデータも加えていく。ミュージック・ラボにチャート・インすると，そのアルバムには以下のような計算式からポイントが与えられる（小数点切り上げ）。

チャート・イン・ポイント
＝（200－順位）÷2

すなわち，1位→50位→186位とチャート・インしたアルバムは，100＋75＋7＝182ポイントを獲得したことになる。人気と売り上げを制覇した作品に，大賞の栄冠が輝く!!

大賞

1054point

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」

ビクター音楽産業



■受賞の言葉

大賞いただきましてありがとうございます。スタッフ一同大変うれしく思っています。今回の作品には特に力を入れて制作した甲斐がありました。我が社では初のCD2枚組で，オリジナル＋アレンジ・サウンド収録という超豪華な作品となり，私自身としても納得のいくものとなりました。これからも，よりクオリティの高い作品を制作し続けたいと思います。

ビクター音楽産業株第2制作質　今井茂樹

■ヒットチャートでの動向

111位（4月第1週）→166位→187位→195位：計4週間チャートイン

『ワルキューレの伝説』『ファイナルラップ2』と，最近も確実にファンの心をつかみつづけているナムコ・サウンド。これまでは第1回GM大賞での『ワルキューレの伝説』の2位が最高だったが，ついに大賞の座をつかむことに成功した。栄えある第4回日本GM大賞は，『ドラゴンスピリット』の続編，『ドラゴンセイバー』のアルバムだ。チャート・イン・ポイントでは2位の『アクトレイザー』にかなり劣っているものの，それでも100ポイント以上の差をつけて大賞に輝いたのは，読者からの投票が圧倒的に多かったから。ステージ1「水没都市」のBGMが特に人気が高く，イントロ部分が印象に残っている人も多いのではなかろうか。前作の曲をシステムIIでアレンジした「隠れミュージック」も完全収録してくれているのがうれしい。

第2位

919point

アクトレイザー／古代祐三

アルファレコード



■受賞の言葉

みなさん，ありがとうございました。正直言うとひそかに1位をねらっていたのですが…（自信もあったのですが…）。

9月21日には「交響組曲アクトレイザー」を発表します。これはジョン・ウィリアムスの「未知との遭遇」「E.T.」のサウンドトラックに対抗できる内容に仕上がりました。後期は1位まちがいないでしょう！

G.M.O.プロデューサー　加藤恭次

■ヒットチャートでの動向

60位（2月第1週）→84位→96位→104位→118位→158位→185位→200位：計8週間チャートイン

「古代節＝ロックorプログレ」というイメージを打破し，オーケストラ・サウンドによる古代祐三氏の新境地を提示したアルバム。スーパーファミコン版の音をそのまま収録しているものの，音質は実際の楽器に限りなく近い。全スーパーファミコン用ソフト中，最高の音と評価されているだけのことはある。唯一これまでの古代節の名残を感じさせる「FILMOA」，まさにオーケストラの迫力の「世界樹」などの曲は一聴の価値あり。古代祐三氏の今後の可能性に期待を抱かせる1枚だ。

第3位

826point

ファイナルファンタジーIV オリジナル・サウンド・バージョン

NTT出版



■受賞の言葉

当社がはじめてCD事業に取り組んだ作品が，このようなすばらしい評価をいただいたのも，作曲・編曲をしていただいた植松伸夫さんをはじめとするスクウェアのみなさん，そしてなによりもリスナーのみなさんのおかげです。どうもありがとうございました。

NTT出版スクウェアブランド担当　松下謙介

■ヒットチャートでの動向

30位（6月第4週）→42位→42位→56位→65位：現在なおもチャートイン中

6月14日の発売ながらも，『F・FIV』のアルバムがギリギリで第3位にすべりこんだ。その原動力となったのは，読者からの得票数もさることながら，7月第3週までのヒット・チャートの集計ポイント。30位に初登場して以来，順調に5週連続でチャート・インしている。もともと『F・F』シリーズのサウンドは高い評価を受けていたが，4作目でそれが花開いた感じだ。スーパーファミコンの良質ソフトがしばらく発売されなかったので，ユーザーの期待が集中したという理由もあるのだろう。

第4位 ミスティ・ブルー／古代祐三

753point



アルファレコード

第5位 出たな！ツインビー／コナミ矩形波倶楽部

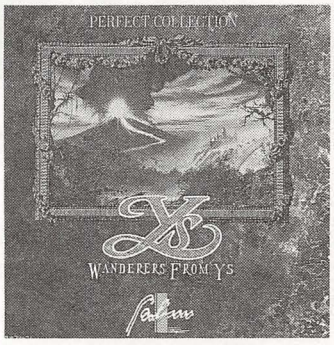
695point



キングレコード

第6位 パーフェクト・コレクション・イースIII

575point



キングレコード

第7位 交響組曲「ドラゴンクエストIV」／ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団

289point



ポニーキャニオン

第8位 パーフェクト・セレクション・パロディウスだ！

257point



キングレコード

第9位 ストリートファイターII／アルフ ライラ −G.S.M. CAPCOM 4−

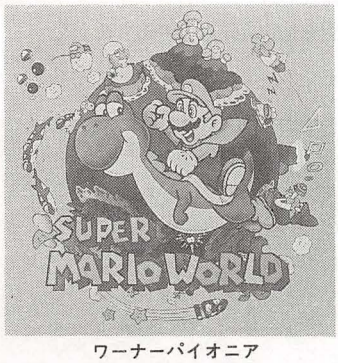
244point



ポニーキャニオン

第10位 スーパーマリオワールド／渡辺貞夫

239point



ワーナーパイオニア

順位	タイトル	社名	ポイント
11位	ミュージック・フロム・ダイナソア	キングレコード	231point
12位	MA・DA・RA	キングレコード	190point
13位	スペシャルサンプラー	光栄	181point
14位	イース・ドラマチック・コンサート	キングレコード	128point
15位	J.D.K.BAND 1	キングレコード	119point
16位	ルナーク／ガンフロンティア	ポニーキャニオン	106point
17位	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ローリングサンダーII」	ビクター音楽産業	85point
18位	サイトロン・ビデオゲーム・ミュージック年鑑1990	ポニーキャニオン	79point
19位	Formula−G.S.M.SEGA 5 −／S.S.T.	ポニーキャニオン	75point
20位	サークII&フレイ	ポリスター	70point

総評

戦前は『アクトレイザー』と『出たな！ツインビー』の一騎討ちと見られていたが，その間隙をぬって『ドラセイ』が大賞に輝いた。『ドラセイ』のクオリティが高かったのも確かだが，『アクトレイザー』にしてみれば，古代ファンの票が4位の『ミスティ・ブルー』との間で割れてしまったのが敗因だろう。『出たな！ツインビー』も，発売してからの期間が短かったのが辛いところ。

一方，『出たツイ』よりもあとに発売されながら，突如として3位に現れた『ファイナルファンタジーIV』は，ものすごいパワーを持ったアルバムだと言える。いまだに好調にチャート・インをつづけているので，もしも集計期間が伸びていたら，2位，あるいは大賞も夢ではなかったかもしれない。ヒット・データを集計の対象とした賞レースに避けられないこととは言いながらも，ファンの人には残念なところだろう。

今回の結果で目につくのが，2位，3位，10位を占めているスーパーファミコン勢。PCエンジン，メガドライブ用ソフトのアルバムがまったく入ってきていないことを考えると，ことサウンドの面ではSFCの独走と言っても過言ではない。今後，CD-ROMが主流になってくると，GMアルバムの形態がどのように変化していくのか楽しみだ。(幸運私真矢)

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

いよいよ「第1回全日本X68000芸術祭」が正式にスタート。その準備と進行に追われ，夏なのに遊ぶ時間がないと嘆いている。

とにかく芸術祭一色の月でした

この原稿は，7月後半に書いているんだけど，今月はゲームでほとんど遊ばなかった。やりたくて仕方がない『F・FIV』でさえ自粛。『ゴエモン』も封印。『ストリートファイターII』の対戦も極力やらないようにしている。

理由は「X68000芸術祭」があるから。台本書きだの，構成だのに追われて，時間がいくらあっても足りない状態なのだ。そのぶん，かつてないほど気合いの入ったイベントになっているので，ぜひ見にきてほしい。内緒だけど，会場にはスタッフとして，佐久間“リュウ”介やMUNEPI♬もきているんだ。「しょーりゅーけん」と叫べば，佐久間“リュウ”介が反応してくれるかもしれないぞ。

準備の合間にちょびっとだけ遊んだのが，PCエンジン用の『精霊戦士スプリガン』。いかにもコンパイルっぽいシューティングで，タイムアタック・モードが熱い。×分○秒△△と，100分の1秒まで表示するところが巧み。『F-ZERO』のごとく燃えちゃうかも。

手塚一郎

仕事に追われる毎日が続き，今月も「ファンタジー通信」は残念ながら休載。でも，『ストリートファイターII』はやっているとか。

『ファイナルファンタジーIV』が楽しいよ

じつは『ファイナルファンタジー』シリーズって，あまり好きではなかった。今回のIVは品薄と聞いていたが，遊びたくてたまらないほどではなく，「まあ，簡単に手に入るようになってから買おう」とか思っていた。

ところが，いきなり仕事がらみで買えるようになり，忙しいにも関わらず，プレイをはじめたのであった。33時間13分。これが，ぼくのクリアタイム。ファイルにプレイ時間もセーブされているのがミソね。感想は「いやー，スクウェアもやるなぁ。値段分以上は楽しませてもらいました」。ATB(アクティブ・タイム・バトル)を活かした闘いかたのできる敵がもっとほしかった，と思わないでもないが，それでも満足できるレベル。マップがわりと狭いのもうれしいね。ただ，そのぶん，戦闘がつらい。クリアするには60近くまでレベルを上げておきたいところ。最近ちょっと元気のなかったスーパーファミコンだけど，これでまた輝きを取りもどした感じがする。

ベニー松山

7月末に金沢で行なわれた第30回SF大会にゲストとして参加した模様。カニが食べたかったようだが今の時期は無理なのでは？

レトロな月に逢いたくて今宵も天空へ……

『SFII』の混雑がようやく緩和されてきた今日この頃，僕も浮気相手を見つけてせっせとコインをつぎ込んでいる。カプコンの新作シューティング『チャリオット』である。

自機のしっぽに蓄積したエネルギーで強力なショットが撃てるという変則的なため撃ちを除くと，ゲーム自体には取り立てて目新しいところはない。パワーアップの系統は2種類しかなく，最強状態になっても近年には珍しいほど地味である。

では，どこに惹かれているのか。

ズバリ，ボスキャラのデザインに，である。自機チャリオットを操るルースターズもなかなかだが，ここ数年の流行だった半ばスプラッターなバイオっぽさを排除したボスキャラのデザインは，単にレトロという言葉では表せない味わいがある。とくに2面のお月様“ヒュプノス”は攻撃ともどもじつに美しい。

そんなわけで，今宵もチャリオットを駆って天空を彷徨う僕なのでありました。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

パソコンショップハドソン	☎011-205-1590	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2丁目 丸井今井一条館3階
そうご電器YES 札幌店	☎011-214-2849	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
九十九電機㈱ 札幌店	☎011-241-2299	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3－15－1 札信ビルB1
パソコンのイシダ本店	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市掘川町2－32
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3－30－101
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1－3－9 第6広瀬ビル2F
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2－11－31
㈱庄子デンキ 粉又駅前店	☎0245-21-2011	〒960-21	福島県福島市栄町7－31
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱ビック 駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山3－2－11
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤパラエティストア2F
㈱マイコンランド	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西1－15－28
パソコンランド21 伊勢崎店	☎0270-21-3121	〒372	群馬県伊勢崎市八幡町60－6
ソフトショッププラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市元吉田町1629－7
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
九十九電機㈱ 7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9
㈱若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9 内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱フジオンマイコンセンターRAM	☎03-3255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1－15－16 ラジオ会館7F
㈱ソフマップ	☎03-3258-3156	〒101	東京都千代田区外神田3－15－6 木暮末広ビル1F
アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1－17

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

引越にともなって事務所のクーラーを格安で譲ってもらう。が，取付工事費をねん出することができず，ただのオブジェに。

多忙なときに，パズルは危険

今月は，パソコンやホビーマシンなど，けっこういろいろなソフトを手に取って遊んだ。その中でも，クロスワードなど，文字を使ったパズルばかりが収録されているオフィス恒環の『大遊言』が，地味なソフトながら強く印象に残っている。あぁでもない，こぉでもない，と頭を回転させ，ディスプレイとニラメッコ。いつのまにか，思いもよらぬほどの時間が過ぎていたりして，仕事を抱えているときにはえらくディンジャラスな存在となり得るもので，実際このソフトがなければもう少し楽な進行でいけたはずなのだ。肝心のパズルの部分，なっかなかしっかり作ってあるなぁ，と思ったら，パズル雑誌の「パズラー」編集部が製作協力しているという。シンプルな画面構成で，派手なグラフィックなどとはまったく無縁の作り。お子様に媚びない，こういうスタイルのソフトって，最近少ないよね。地味なソフト，もっと増えてくれればいいのに，と思うのはボクだけだろうか？

猪野清秀

7月19日に発売された『ファイナルファンタジーIV』が，じつは，はじめて買ったSFCソフトになったとのこと。締切守れよ！

『A.大戦略』に明け暮れる毎日

発売日当日にMD用の『アドバンスド大戦略』を購入。その日からMDの電源は入りっぱなしである。ユニットのデータの多さと正確さに感動。ルールブックを読んでいるうちに，パソコン版をも含めたすべての「大戦略」シリーズのうちでもっとも優れたシステムであることに気がつき，二度感動。睡眠時間と命（!?）をけずってキャンペーン・モードでのプレイを続け，ただいま1944年。これから佳境というところ。CD-ROMでの追加マップがでればいいなぁ，と考える今日このごろなのである。

『ファイナル・ファンタジーIV』は，僕が『F.F.』シリーズでプレイするはじめての作品となる。同時に最初に買ったSFCソフトでもあるので，じっくりと，かみしめるようにプレイしたい。1年くらいかけてもいいかな，って思ったりする。

パソコン・ソフトについてはとくになし。しいて言えば『栄冠は君に2』かな？

やんま

自宅にパラボラ・アンテナがついた。今WOWOWに加入しようかどうか迷っている。まわりのみんなはプロレスのために入れと言うが。

コナミ『ゼクセクス』はすごいらしいぞ

今期待しているのはコナミが10月のAMショーに出展する『ゼクセクス』というシューティング。なんでも，今までのシューティングとはまったくちがう物を，というコンセプトで，あの『グラディウスII』のスタッフが開発を進めているそうだ。基板にまったく新しい物を使っているので，解像度も今までの物より高くなり，曲はCD並のクオリティだという。普通，ショーなどでは自社の製品同士がかち合うことを防ぐため，同じようなゲームは避けるものだが，このショーにコナミは『サンダークロス2』も出展するという。このことからもコナミの相当な自信のほどがうかがえるというもの。これは期待せずにはいられない。たのみますぜ，コナミさん。

この『ゼクセクス』の他，各メーカーがAMショーに出展しようとしているゲームが少しずつわかってきた。今現在の情報から推測するに，今度のAMショーはとても楽しめるものになりそうだ。いろんな意味でね（笑）。

㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田１－６－６ 松田ビル
㈱日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂２－３－２ 大外ビル５F
フォーネクスト 立川店	☎0425-28-1933	〒190	東京都立川市錦町１－１－22 永島ビル１F
J＆P 八王子そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７F
J＆P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39-16
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
MELVA 静岡店	☎045-254-5338	〒422	静岡県静岡市馬渕１－151－23
㈱OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸２－20－11 NSビル２F
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
ICワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
T-ZONE 大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町３－515－２
コンピュータハウスCARC	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町２－142 千代田生命ビル１F
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－14－43 第二アメ横ビル２F
㈱グッドウィル	☎052-242-8581	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－30－93
三洋堂書店 上前津店	☎052-251-8334	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－10－16
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－46－15 プラザー上前津ビル１F
栄電社テクノ名古屋	☎052-581-1241	〒450	愛知県名古屋市中村区名駅４－22－21
コムロード 浜松店	☎0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319－25
すみやパソコンアイランド 静岡店	☎054-255-8819	〒420	静岡県静岡市七間町７－３
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
メルパ 富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173－１
MELVA 沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10－14
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ３F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町４－911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル２F
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15－18
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋４－15－23
ユーパース 京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル５F
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
松本無線パーツ㈱ 広島店	☎082-243-4451	〒730	広島県広島市中区銀山町２－６
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町１－３
ニイデンキ AV店	☎0884-22-0463	〒774	徳島県阿南市富岡町あ石３－８
ICランド㈱コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルパ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡県福岡市中央区大神２－４－17
㈱ベスト電器 長崎パソコン館	☎0958-28-1188	〒850	長崎県長崎市新地町１－５
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
鹿児島ベスト電器パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１ 第一生命ビル１F
㈱ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11－30

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：６月11日～７月10日）。

REPORT



仙台で行なわれた最新ゲーム機の見本市

MAMOアミューズメントフェア'91

Reported by やんま

6月21，22日の両日，仙台の仙台サンプラザにおいて，MAMOアミューズメント・フェアが開催された。

このフェアは，いわば東北版のアミューズメント・マシンショー。さすがに東京などで行なわれるものほど規模は大きくないけど，会場は業界関係者や仙台の若者たちの熱気でムンムンだったぞ。

ここではそんな会場の雰囲気と，このフェアで見ることのできた新作ゲームをお伝えしよう。

東北の人たちのためのイベントなのだ

このアミューズメント・フェア'91というのは宮城県アミューズメントマシン・オペレーター協会（通称MAMO）が主催し，青森，山形，岩手，福島，秋田のオペレーター協会が共催して行なわれたもの。つまり東北版のアミューズメント・マシンショーというわけだ。

今までこういったショーっていうと東京か大阪で行なわれるものと相場が決まっていた。でも，それでは地方の人たちは，よっぽどのことがない限り参加できない。そこで，東北地方の人たちにも最新の遊技機器を見てもらおうじゃないかってことで開催されたのが，このアミューズメント・フェアなんだ。

ちょうど，この6月20日は東北，上越新幹線が東京駅まで乗り入れたという記念すべき日でもありました。

『マッドドッグマックリー』が熱い！

場所はJR仙台駅から歩いて10分ほどのところにある仙台サンプラザの大ホール。ちょうど体育館ぐらいの広さの円形のホールだ。

会場には500円払えば誰でも入場することができた。そのせいか学生服を着た若者でいっぱい。人気のあるゲームはプレイするまでかなり待たないといけないといった状況だった。

中でも一番混みあっていたのはカプコンのブース。1台しかなかった『ストリートファイターII』のまわりは人，人，人。モニタをのぞき込むのも大変だった。やっぱり全国どこでもすごい人気なんだとあらためて実感。



◀カプコンのブースは『ワンダー3』や『ストリートファイターII』が大人気。コンパニオンのお姉さんも窮屈そうだね

そして，それに並んで人気のあったのがLDガンゲーム『マッドドッグマックリー』だ。これは西部を舞台にしたガン・シューティング・ゲーム。レーザーディスクを使った迫真の映像を相手にガン・ファイトを繰り広げていくというもの（くわしくは今号のNEW VIDEO GAMEを見てね）。これはいい。おもしろいぞ。発売は7月中ということなのでもう出回ってる頃かな。ぜひやってみて。



◀『マッドドッグマックリー』はおもしろいぞ。銃を下に向けると弾丸補充。この動作ががいかにもその気にさせてくれる



▶コナミの『ザ・シンプソンズ』も友達とワイワイ騒ぎながら楽しめるゲームだよ。最近は4人筐体がはやりなようだね

日本初登場『ザ・シンプソンズ』

つぎに目を引いたのがコナミのブースにあった『ザ・シンプソンズ』。アメリカで大ヒットしているファミリー・アニメのゲーム化だ。海外ではすでに発売中だが，国内では初のお目見えになる。

パッと見てその画面に驚く。あのシンプソンズの原色バリバリのキャラがそのまま動いているのだ。最近のゲームのキャラクターっていうと，色数にものをいわせてむりにでもグラデーションをかけたものばかり。かえってこの原色，黒縁どりのキャラが新鮮に見えたぞ。ゲーム内容はというと『ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ』のキャラをそのままシンプソンズに置き換えたような感じ。とにかく殴って蹴ってという路線である。

でも，キャラの動きには，相当力が入ってるようで，ザコキャラ一つとってもすごく豊富な動きをするんだ。ボスキャラ，ボーナス・ステージの見せかたもシンプソンズの雰囲気に合ったおもしろいもの。ついつい先が見たくなってしまう。4人同時プレイの熱さは亀忍者以上だったぞ。これは夏から秋ぐらいに発売とのことだ。心して待つべし。

その他のゲーム

このフェアの出展メーカーは22社。その中で有名メーカーともなると，コナミ，カプコン，タイトー，アイレム，SNK，テクモ……。セガ，ナムコは出展していなかったのだ。ちょっと寂しい感じがするでしょ。そのせいかディストリビューター系（開発はせず，販売だけを引き受ける）の会社が目立ったような気がした。

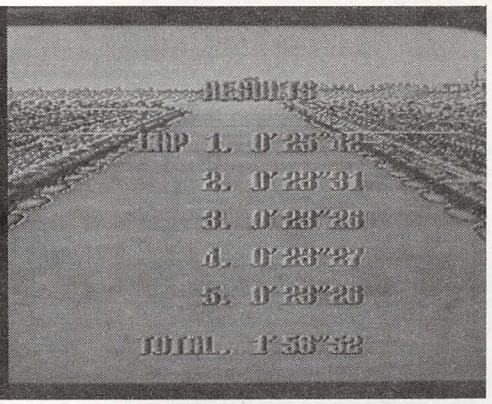
中でもテクモのブースはなかなかの盛り上がり。東亜プランの『ヴィマナ』，『洗脳ゲーム・テキパキ』，そしてNMKの新作シューティング『サンダードラゴン』（スペースがなく解説できないのが残念だが，東亜型の縦スクロール・シューティングで，とてもよくできていた）。NMKという会社名は聞き慣れないかもしれないが，今までジャレコの下でいくつもゲームを作ってきた会社だ。テクモ／NMKという新しい関係か，とNMKを知っている者にとっては驚きの新事実だったわけである。

神になった男たちの聖域

F-ZERO

1分58秒台への道⑦

Written by 山下　章



先月号のMUTE CITY Ⅰでトップに輝いた**大島国秀クン**が，記録を更新する1分58秒53(!)のビデオにそえて，こんなことを書いてきてくれた。「つらいから，もうやめてくれ!」。

その気持ちは，よくわかる。現在，チャンピオン・レコードを競い合っている人たちが感じているプレッシャーは，なみたいていのものではないだろう。しかし，それに打ち勝った者こそが，真のチャンプになれるのだ!

このコーナーは，記録が更新されなくなったときに，静かに終了しようと思っている。正直言って，先月の時点で，もうかなり煮詰まったのではないかと感じていた。ところがどっこい，まだまだ送られてくるビデオテープの山。DEATH WINDⅡに至っては，先月の記録から2秒も縮まってしまったのだ。

というわけで，今月のMUTE CITY Ⅰのチャンプは，森下スタートの発明者，大阪府の**森下貴幸クン**だ。その記録は，

1分58秒52!

☆WHITE LAND Ⅰの走りかた

数あるスーパー・ラップの中でも「どうすればあんな記録がでるんですか?」と，多くの人から質問を受けるのが，WHITE LAND Ⅰ。たしかに，ふつうに走っていたのでは，1分56秒台なんて，夢のまた夢。長期間に渡ってこのコースのトップに輝きつづけている千葉県**・斉藤健一クン**の走りの秘密を，ここで明かしてしまおう。

ジャンプを使ってコース外を飛んでしまうショート・カットは，PORT TOWN Ⅱで有名だが，WHITE LAND Ⅰでもショート・カットができるのだ（1周目から）。ジャンプ台が連なっているところで連続ジャンプをして，最後の一つのジャンプ台を飛んでから十字キーを思いっきり左に入れる。このときに，空中で小刻みにアクセル・オフをつづけるのがポイントだ。すると，最短距離を飛行できちゃうってわけ。キミにはできるかな?

☆チャンピオン・レコード応募規定

・応募はビデオテープに限る(できればVHS)。
・応募したいコースの「RECORDS」画面を撮ったあと，必ずしもベストタイムのものでなくてもよいから，自分のベストに近い走りを撮っておくこと。
・1周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。
・2～5周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの走りと，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。
※自分が更新した記録を紙に書いて，そえておくべし。メ切は毎月20日必着。
・その他，情報や爆笑ワザも募集中。

あて先:電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「F-ZERO 1分58秒台への道」係

『F-ZERO』チャンピオン・レコード

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2～5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY Ⅰ	★1'58"52	大阪府・森下貴幸	★25"42	大阪府・森下貴幸	★23"22	大阪府・森下貴幸
BIG BLUE	2'07"49	大阪府・土谷敦岐	27"22	大阪府・土谷敦岐	24"99	大阪府・土谷敦岐
SAND OCEAN	2'21"32	岩手県・富樫邦彦	29"89	神奈川県・松田雄二	27"75	岩手県・富樫邦彦
DEATH WIND Ⅰ	1'43"96	大阪府・土谷敦岐	★22"86	奈良県・松室光昭	20"20	大阪府・土谷敦岐
SILENCE	★1'52"36	兵庫県・久保純也	★24"35	神奈川県・松田雄二	★21"82	兵庫県・久保純也
MUTE CITY Ⅱ	★2'01"44	千葉県・木川　修	★26"40	千葉県・木川　修	★23"71	千葉県・木川　修
PORT TOWN Ⅰ	1'36"69	兵庫県・藤原義則	21"74	京都府・内田光洋	18"66	神奈川県・松田雄二
RED CANYON Ⅰ	★1'44"82	千葉県・山口真司	★23"08	千葉県・山口真司	20"32	東京都・丸安隆英
WHITE LAND Ⅰ	★1'56"67	千葉県・斉藤健一	★25"06	神奈川県・松田雄二	22"74	千葉県・斉藤健一
WHITE LAND Ⅱ	2'10"62	東京都・丸安隆英	29"04	東京都・丸安隆英	25"22	東京都・丸安隆英
MUTE CITY Ⅲ	★1'59"13	大阪府・森下貴幸	25"95	大阪府・森下貴幸	★23"25	大阪府・森下貴幸
DEATH WIND Ⅱ	★1'54"15	島根県・品川　修	★24"69	島根県・品川　修	★21"66	島根県・品川　修
PORT TOWN Ⅱ	2'13"79	兵庫県・藤原義則	★29"06	神奈川県・松田雄二	26"02	兵庫県・藤原義則
RED CANYON Ⅱ	2'15"70	東京都・丸安隆英	29"14	愛知県・森田永二	26"47	東京都・丸安隆英
FIRE FIELD	3'17"41	東京都・丸安隆英	42"57	静岡県・得中　勉	37"04	石川県・垣内真人

（★マークがついているのは，今月更新された記録）

短期集中攻略　妖魔との新たな戦い!フレイのお約束もバッチリだぞ!

ガゼルの塔

〈トラップ解除大作戦〉



発売元：マイクロキャビン
価格：7,800円
対応機種：PC-9801VM以降，PC-8801SR以降
発売中

Written by 佐久間亮介

マイクロキャビンから，『サーク』シリーズ待望の新作が発売された。VRシステムVer.2を使い，アクション・パズル的な要素を強く前面に押しだした『ガゼルの塔』がそれ。今回は，プレイヤーを悩ませる数々のトラップを攻略していこう！

まずは，キャラクター

『ガゼルの塔』には，主人公ラトク以外にも，補佐的な役割を担うパートナーが1人つけられる。これはゲーム中に，塔の入口にさえ戻れば，いつでも変更可能なのは知っているよね。

数々の難題をクリアするためには，まずはパートナーの特徴を把握しておこう！

■ルゥ・ピクシー



攻撃能力はほとんどないが，罠を解除する能力はズバ抜けている。また，塔の内部をある程度は知っているので，ゲーム前半は彼女をパートナーにするといいだろう。サポート能力は体力回復。

■フレイア・ジェルバーン



ピクシー同様，攻撃能力は小さいが，スクロールを与えることによって，強力な魔法を操ることができる。魔法を使わないと抜けられないような場所は，彼女を連れていこう。サポート能力は魔力回復。通称フレイ。

■ホーン・アシュタル



取り立てて悪いところもなければ，いいところもないバランスのいいキャラクター。吟遊詩人であるため古代語や音楽には精通している。サポート能力は，フレイとおなじ魔力回復だ。

■リューン・グリード



主人公ラトクと同じく戦神デュエルの血を引く。そのため剣技は他の者よりも抜きんでており，彼を連れていくことによって攻撃力は，ほぼ倍になる。サポート能力はなし。ゲーム前半では，使用することはできない。

■フェル・バーウ



彼女をサポートとして冒険に連れていくことはできない。なぜなら，彼女は体力回復を行なってくれる宿屋がわりなのだから。死んでしまいそうになったら，すぐに塔の入口へもどって彼女に治療してもらおう。

最上階を目指せ!ガゼルの塔攻略だ!!

ガゼルの塔は，おおまかに地・水・火・風の4エリア＋アルファで構成されている。エリアとエリアの間は大きな階段によって仕切られており，内装はそれぞれの属性に見合ったものになっている。ここではエリア別に解説していくぞ！

■地のエリア

塔の最も再下部に位置するのは，地のエリアだ。謎も序盤だけあって，かなり簡単なものばかりが用意されているんだ。このエリアに連れて行くべきキャラクターは，ピクシー。彼女はあらかじめ塔の内部に入っているので，ある程度の知識と，トラップに関するヒントを与えてくれるよ。

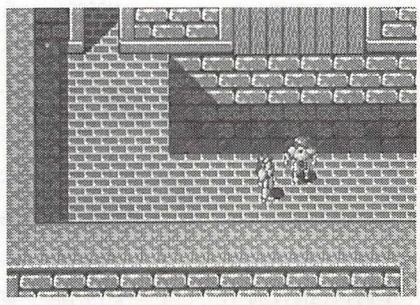
この階の最初の難題は，釣橋のところではないかな（写真A）？　この釣橋をおろさなくては，塔の内部へと入ることはできないんだ。塔の両側にはそれぞれ小部屋があり，ここである物を使うことによって，橋がおりる仕組みになっているのだ。

この小部屋で使うアイテムについては，ピクシーがしっかりと教えてくれるはず。そう，ここまでの道中で手に入れた，光と陰を象徴する二つのアイテムだ。光を象徴する物は，ある場所に行けば，ピクシーが渡してくれるんだけど，陰のほうはそうはいかない。これを手に入れるには……。

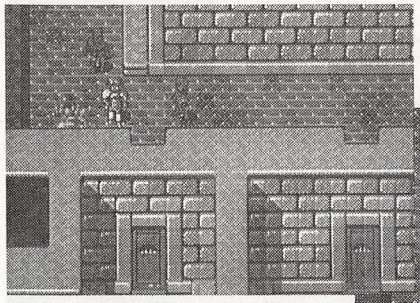
地のフロアでは，ところどころに，ぽっかりと開いている穴に飛び込むことによって，新たな場所への道が開けたりする。思い切って下に飛び降りてみよう！

さて，二つのアイテムが手に入ったら，さっそく橋を下ろしてみよう。一定の順番で，このアイテムをそれぞれの小部屋にセットしてやればいいのだ。順番をまちがえると，もう一度アイテムを取りに行かなくてはならなくなるぞ。ヒントは，明るいものからってことかな。

橋を渡った先には，上にあがる梯子がある。ここから上に行くと，小さな部屋にでるんだ。



▲〈写真A〉この釣橋を渡ってからが，本当の戦いのはじまりだ！



◀〈写真B〉左下のドアは，カギがなければ開けることはできない

▶〈写真C〉この壁が，そのまま上の階では橋となっていたんだ。右側に行きたいならば，橋の右から落ちればいい

この部屋の扉はカギがないと開かないんだよ。カギは，下の階の石像の間に隠された通路の奥に隠されているよ。ピクシーがいないと，見つからないかも……ねっ！

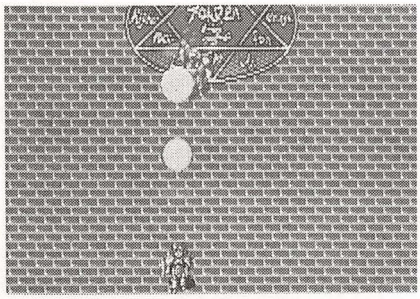
また，地下室にも開けることのできない扉がある（**写真B**）。これも，そこへ行くまでの道中で，入手できる「第2の鍵」でOKだ。橋の左右のどちらから下に落ちるかで，落下場所も変わってくることに気づけば，すぐに取れるよ（**写真C**）。

・地のボス

ここのボスは，非常に強い。こちらの攻撃力が弱いため，敵に少しずつしかダメージを与えることができないし，さらに敵から喰らう攻撃の1発1発が，かなりのダメージなのだ。

こいつと戦うときは，とにかく動き回ること。少しでも止まっていると，敵のブーメランが飛んできて，ダメージを受けてしまう。

動きまわって，画面外に敵をだしたら，だいたいの居場所の見当をつけて，フォース・ショットで撃つ。画面外に敵がいても，こちらの攻撃はあたるし，それぐらい離れていれば，ブーメランによる攻撃も簡単に避けることができるんだ。ブーメランを避けるときは，ジャンプをしながらだと，さらに安全だよ。動き回って，敵を画面外にだし，攻撃し，また動き回る。どうしても倒せない人は，スピード設定を変更して戦ってみよう（**写真D**）。



▲〈写真D〉こいつが，地のエリアのボス。この写真の距離では，少し近すぎる。もっと距離をおいて攻撃しよう

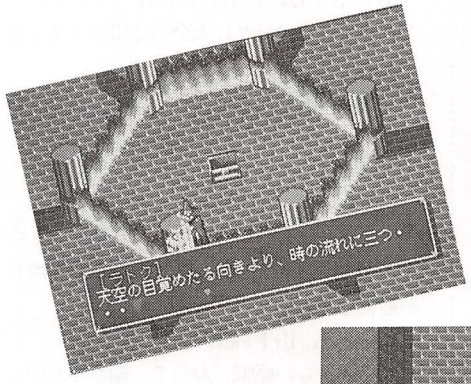
■火のエリア

火のエリア最初の謎は，宝箱を開けると，炎の壁に取り囲まれてしまう場所だろう（**写真E**）。宝箱の中身を，箱に返せば，炎は消えるのだが，この中身はゲーム後半で必要になってくる物。どうしても取っておかなくてはならないんだ。

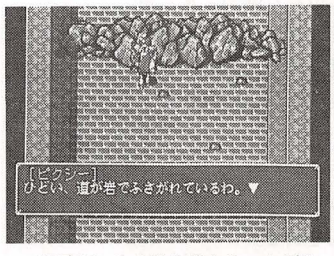
炎を消すためのヒントは，ここからもう少し奥にある石像に記されている。しかし，古代語で書かれているので，ピクシーでは読むことはできないぞ。ほらほら，サポート・キャラクターに，古代語の読める人がいたでしょ？そうそう，ボクからのヒントとして，画面上での東西南北は，上が北，右が東，下が南，左が西ってことかな。

奥へ進む道中は，行く手を崩れた岩が阻んでいる（**写真F**）。ここにくるまでに入手できる魔法ライトニング・ボルトを使えば，岩を破壊することができるよ。強力な魔法を使うためには，誰の助けを借りればいいのかな？

また，炎の壁によって，部屋の奥へ踏み込めない場所（**写真G**）や，聖なる調べを切望している石像（**写真H**）などが火のエリアにはあるが，これらはここよりも上のエリアへ行ったあとでなければ，謎を解きあかすことはできないんだ。今は，無視してしまってもかまわないよ。



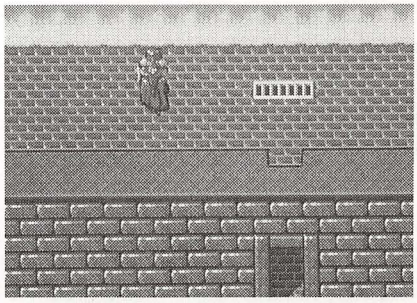
▲〈写真E〉宝箱を開けると炎の壁に囲まれてしまう。写真では，すでにトラップの解除にかかっている



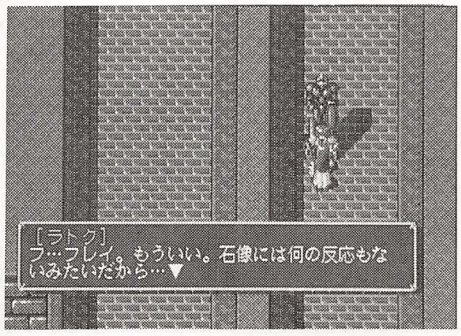
▲〈写真F〉この岩を壊さないかぎり，先へ進むことはできない。ライトニング・ボルトの巻物はあっても，ラトクには使えないし……

・火のボス

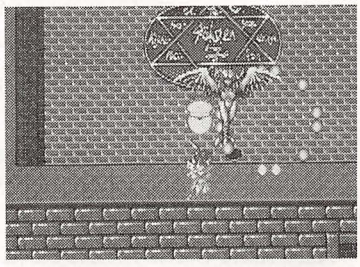
火のボスはハーピィだ。こいつは空中を飛んでいて，下降してきたときに，こちらがジャンプして攻撃しなければ，ダメージを与えられない厄介なヤツだ。敵からの攻撃は，ジャンプしながらかわし，ハーピィが下降してきたら，ジャンプして攻撃しよう。ボスとの対決では，敵の攻撃はをジャンプしながらかわすのが鉄則だぞ（**写真I**）。 （次号に続く）



▲〈写真G〉この炎の向こう側に，どうやら大切なアイテムがあるらしいんだけどなぁ



◀〈写真H〉この石像にフレイを連れていくと，フレイが歌ってくれる。ナイスお約束！



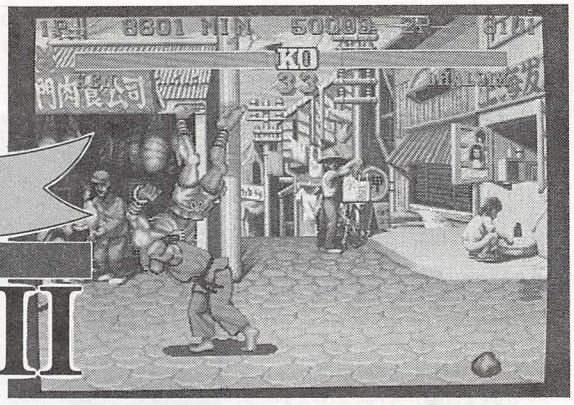
▶〈写真I〉火のエリアのボス，ハーピィ。降下してきたところを狙え！

好評連載！

第3回 ホンキホンネスペシャル

BATTLE OF STREET FIGHTER II

バトル・オブ・ストリートファイターII



●前号までのあらすじ●

ベーマガ・ライターズの中から12人を選抜して，総当たりリーグ戦による「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」が開催されることになった。それを聞いたライターたちは，大会に備えて猛特訓を開始する。

やんまと佐久間は，リュウ・ケン部屋を名乗り，日々，波動拳と昇竜拳の鍛錬をつづけた。編さんと猪野も本田部屋を結成。ブランカ使いの宮塚は「虎の穴」と呼ばれるゲーム・センターに入門し，腕を磨いた。山下は，春麗の「空中投げ」を完成させつつあったが，夜中のマイコン・ルームで見た「鬼」に，恐怖を覚えていた。

そして，大会当日。猪野が本田部屋を離脱，大穴と見られていた編さんが3勝0敗で優勝戦線のトップに躍りでるなど，波乱含みのスタートとなった。

（この物語は，5月14日時点の戦いをもとに書かれています。一部フィクションも含まれています）

Written by 山下 章

§10 鬼の眼光

いつの間にかマイコン・ルーム内には，大会参加選手以外の大勢のギャラリーが集まりはじめていた。世紀の決戦の行方を見守り，歴史の生き証人になろうとする，ベーマガ編集部の面々である。影さん，つぐ美さん，レスキュー隊に，投稿チェッカーズ……と，まさにオール・キャストだ。

いや，よく見るとその中には，月刊マイコン誌で人気の女性ライター・成島月実をはじめとする，マイコン編集部の者たちも混ざっている。彼女らは同誌でも活躍しているMUNEPI♬と猪野の私設応援団として，大会の見学にやってきたのであった。

マイコン・ルーム内は，数々のパソコンを置くスペースが用意されているだけあって，かなり広い。部屋の中央には，機材を載せる長いテーブルが二つ平行に置かれており，参加選手たちは，そのうちの一つのテーブルと壁との間にポジショニングしている。

一方，ギャラリーは，二つのテーブルの間に椅子を横一列に並べて座っている。ちょうど選手たちと，テーブルを挟んで向かい合う格好だ。

テーブルの上には，試合の模様がリアルタイムで映しだされるディスプレイが，選手用に二つ，ギャラリー用に二つ。

映像4分配器を使って，あらかじめ配線しておいた編集部側の手際の良さが，これだけの観客の動員につながったのだろう。

大会が開始されてから30分ほどが過ぎ，第10戦目を消化した頃から，ギャラリーの反応が際立って良くなってきた。戦っている選手には熱い声援を，美しいプレイに対しては惜しみない拍手を送りはじめたのだ。

「そこだ，昇竜拳だ！」

「MUNEPI♬ちゃん，がんばってぇ〜」

また，彼らは口々に大会の結果を予想し合った。

「このまま編さんが最後までいっちゃうんじゃないか？」

「虎の穴のブランカをオレは買いたいね」

「解せないクンも不気味な存在よ」

ギャラリーの熱気も手伝って，場内がしだいにヒートアップしながら，試合は第12戦目を迎えた。

カードは，山下vsMUNEPI♬。

山下は自らの緒戦において，編さん本田に敗れるという失態を演じていた。「失態」などという表現を使うと，編さんに失礼ではあるが，山下は自分がフジテレビ・アナウンサー大坪千夏とお付き合いできる確率のほうが，編さん本田に敗れる確率よりも高いとすら考えていた。それほどまでに勝利を確信していた相手に敗北を喫したのだから，まさしく山下にとって失態以外の何物でもなかったのである。

山下は，右手の拳を見つめた。拳は痛々しく腫れあがり，中指の骨の部分にはうっすらと血がにじんでいる。

編さん本田に敗れた直後，悔しさのあまりマイコン・ルームのコンクリートの壁を殴った結果が，これであった。

（絶対におかしい。編さんは，昨日まではあんな戦いかたはできなかったはずだ。一体，何があったというんだ？——いや，これ以上終わった試合を考えても仕方がない。編さん戦は，もう忘れなければ……）

山下は，必死に気持ちの切り替えを図ろうとしていた。対編さん戦の後遺症をいつまでも引きずっていると，このままズルズルと行きかねない。

しかし，対戦相手のMUNEPI♬もしたたかであった。これまでMUNEPI♬は，人前で春麗以外のキャラクターを使用したことはない。したがって当然，カードバトルでは，春麗vs春麗のぶつかり合いになると思われていたのだが，予想を裏切り，いきなりブランカのカードをだしたのである。

山下春麗vsMUNEPI♬ブランカ。

山下は困惑した。

（まさかMUNEPI♬のやつ，本家の宮塚クンなみに，ブランカを使いこなせるようになっているのか？）

戦いがはじまった。

いきなりMUNEPI♬ブランカのローリング・アタックが飛んでくる。

まともに食らってしまう山下春麗。

ぴょんぴょんと画面内を飛び回るMUNEPI♬ブランカを山下春麗が追いかけるが，動きにいつものような精彩がまったくない。

とどめとなったのは，MUNEPI♬が宮塚ブランカから盗んだ三段攻撃だった。対編さん戦が尾を引いている山下は，ROUND 1をあっさりと落としたのである。

「いいぞ，いいぞ，MU・NE・PI♬！ M,U,N,E,P,I……，MUNEPI♬！」

私設応援団が声をそろえてコールを送る。いつの間に，こんなコールの練習をしたのだろう。MUNEPI♬は，にんまりとしながら親指を応援団に向かって立てた。

（くそっ，また負けてしまうのか）

山下は，押し寄せるMUNEPI♬パワーの前に，敗北を覚悟していた。

山下にしてみれば，編さん同様，MUNEPI♬も勝ちを計算していた相手であった。その二人に対しての連敗は，大会での優勝を断念することに等しい。

悔しさとプレッシャーからか，山下の拳の痛みが激しく増してきた。と，そのとき――。

「ファイト，ファイト，やっました！」

マイコン・ルームの一角から，別のコールが起きはじめた。マイコンの私設応援団に負けてなるものかとばかりに声を張り上げているのは，第3次レスキュー隊のメンバーである。

「ガッツだ，ガッツだ，やっました！」

「あと1ラウンドだ，MU・NE・PI♬」

マイコン・ルーム内で，ベーマガとマイコン編集部のスタッフによる激しい応援合戦が開始された。

その間『ストリートファイターII』のゲームがどうなっていたのか，と疑問に思う人がいるかもしれないが，応援がはじまると同時に，解せないクンがディップ・スイッチを的確に操作して，強制ポーズをかけていたのであった。戦いを盛り上げるための，解せないクンの心憎いばかりの演出だ。

応援合戦は，レスキュー隊のほうにやや分があった。

彼らの応援は，MUNEPI♬パワーの波を押しもどすばかりか，山下の心の中に溜っていたもやもやを吹き飛ばすことにも成功した。

（あいつらの前でぶざまな負けかたは見せられない――）

山下の顔に生気が甦った。同時に，拳の痛みも引いていく。

「そろそろいきますよ！」

解せないクンが，基板のポーズを解除した。

「ラウンド・ツゥ！」

おなじみの音声合成が響き渡る。

スタートと同時にMUNEPI♬ブランカが，山下春麗の頭上から攻撃を仕掛けようとした。ROUND 1先取の勢いに乗った素早い動きだ。

しかし，山下春麗は，すでにそこにはいなかった。MUNEPI♬ブランカのジャンプを事前に予測して，宙を舞っていたのである。

一陣の風のように，山下春麗が，MUNEPI♬ブランカの前を横切った。

「やぁっ」

MUNEPI♬ブランカが地面にたたきつけられた。山下春麗の必殺技・空中投げだ。

（これだよ，このタイミングだよ）

このとき，山下の記憶に，バルログやガイルの必殺技を空中投げで返したときの感覚が，鮮明に甦った。

バルログのフライング・バルセロナ・アタックは，両手を広げて落下してくる，極めて広範囲に威力のある技だ。しかし，バルログが画面の最上部に現れたかどうかの一瞬にだけ，こちらの技が当たるスキがある。山下は，そのタイミングにぴたりと合わせてジャンプし，バルセロナ・アタックが効果を発揮する直前に投げ捨てる技術を会得していた。

また，完全無欠と思われていたガイルのサマーソルト・キックですら，全盛期の山下は正面から空中投げの餌食にしたことがあった。

これは，あとからカプコンの開発部に確認してわかったことなのだが，ガイルのサマーソルト・キックは，地上を離れてから0.1秒間は無敵となる。ところが，その時点から足が攻撃体勢に入るまでの0コンマ数秒の間，ガイルは相手の攻撃に対して無防備となってしまうのだ。もっとも，わかっていたからといって，そのタイミングで攻撃を加えることは至難の技であるが。

（あのバルログやガイルとくらべれば，こんなブランカは敵じゃない）

復活した山下春麗は，つぎからつぎへとMUNEPI♬ブランカを投げ捨て，瞬く間にROUND 2，3を連取した。応援していたレスキュー隊が大歓声を挙げる。

（しょせん，人真似のブランカじゃ，だめだってことですよ）

本家本元のブランカ使い宮塚は，長髪をかき上げながら，歓声にかき消されるぐらいの声で，そんな風につぶやいた。

興奮冷めやらぬのは，第3次レスキュー隊の隊員たちである。

一番右端の席に座っていたNo.1110キャプション川口が，突如立ち上がると，両手を上にあげて，再び座り込んだ。しばらくすると，また立ち上がって両手を上げ，それから席に着くという，その動作を何度も繰り返した。

はじめにピンときたのが，川口の隣りに座っていた，レスキュー隊No.23，プロレス通のいたばしである。

川口が立ち上がると，いたばしも一呼吸ずらして席から立ち上がった。川口が両手を挙げると，いたばしもワンテンポ遅らせて両手を挙げる。

2人の奇妙な行動を見ていて，他のギャラリーも，ようやく川口がやろうとしていることを理解した。

（ウェーブだ！）

川口が座る右端の席から左端の席まで，人間の肉体が作りだした波が流れていった。マイコン・ルーム史上，室内でウェーブが起こったのは，これがはじめてのことである。

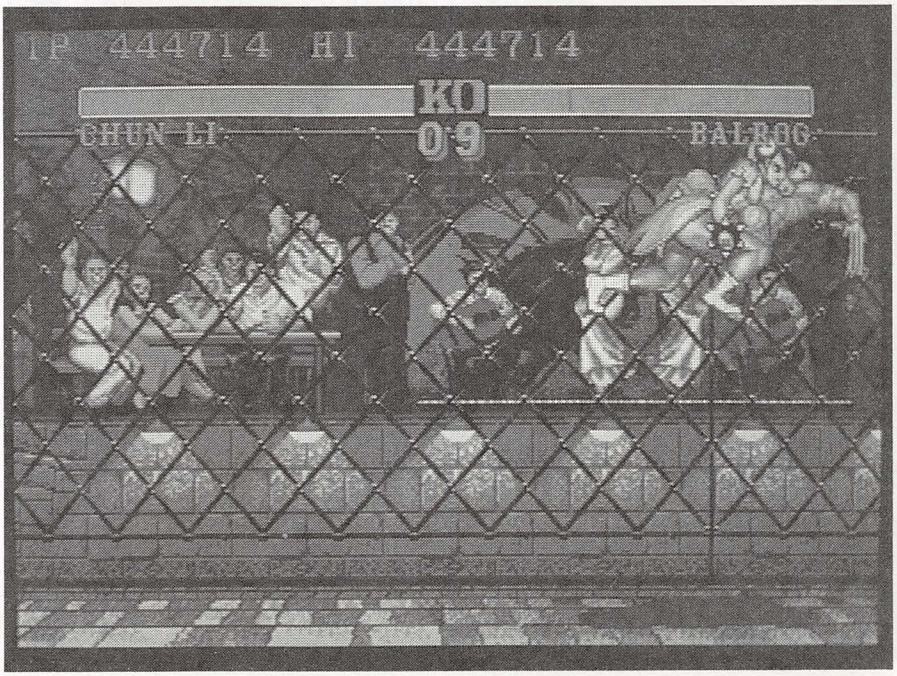
ウェーブが2度3度，右から左へと流れていくのを見ながら，山下はようやく自分本来の戦いかたができたことに満足していた。

が，その安堵感は長くはつづかなかった。背後から突き刺すような鋭い眼光が向けられていることに，気づいたからである。

山下はすぐさまその方向に視線をやったが，そこにはウェーブに対して談笑する選手たちがいるだけで，その中の誰が眼光を放っていたのか判別することはできなかった。

しかし，山下は肌で感じていた。今の眼光の持ち主は，まちがいなくあの夜に遭遇した「鬼」そのものであることを。

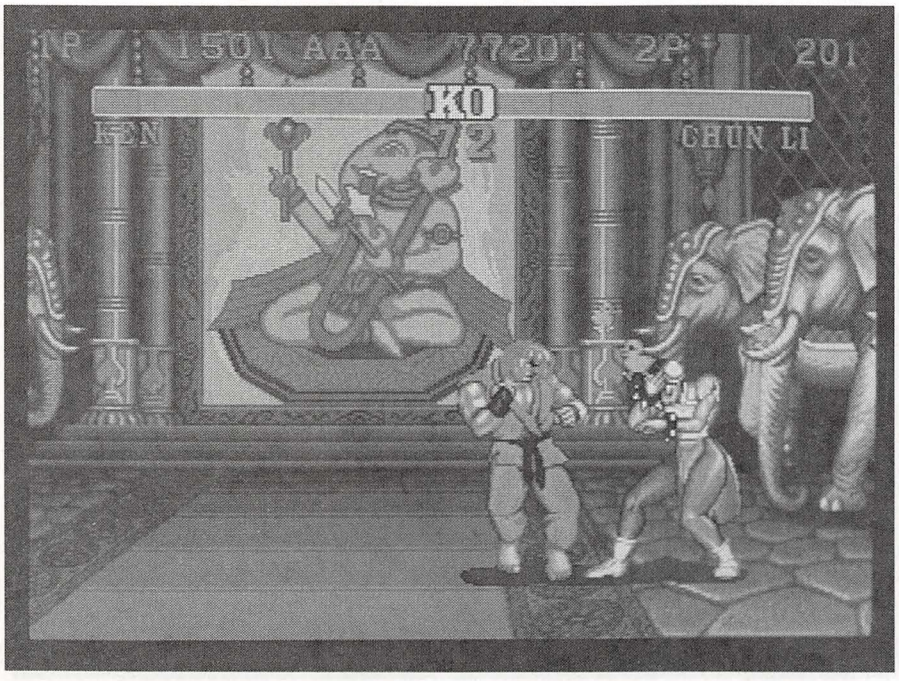
やはりヤツは，選手としてこの大会に参加



していたのだ。
山下は，言い知れぬ不安を覚えた。
(何ごともなく，この大会が終わってくれればいいのだが……)

§11　強者どもの競演

「つづいて，第15戦を行ないます」
進行役の山下がアナウンスすると，1人の男が，勢いよく椅子から立ち上がった。
ポケットから赤いはち巻を取りだし，きゅっと頭に締める。
「師匠，軽く汗を流してきます！」
やんまにそうあいさつしてからコントロール・パネルの前にすわったのは，リュウ・ケン部屋のホープ，佐久間“リュウ”介であった。
対戦相手は，3勝0敗と，現在負け知らずの編さん。リュウ・ケン部屋と本田部屋の対抗戦だ。
(軽く汗を流してくるだって？　こしゃくな，目にもの見せてくれる！)
佐久間の物言いにカチンときた編さんは，佐久間リュウを完膚なきまでにつぶすつもりで試合に臨んだ。
ところが，佐久間リュウは，それまで編さん本田が相手にしてきた3人の春麗とは比較にならないほど，豊富な実戦経験を積んでいた。
防御が甘い編さん本田に対して，ジャンプしてからの大キックで懐に入り込み，しゃがみながら，ものすごい速さで小キックを連打する。
ガガガガ……。
ダメージを連続でくらってしまう編さん本田。
リュウ・ケンの小キックによる足払いは，一度はまってしまうと絶対に抜けだすことができない，恐ろしい技なのだ。
「ダークだ！」
ギャラリーが，ざわめいた。
相手にかなりのダメージを与えられるものの，華麗さに欠け，せこいイメージすら感じさせるこの技は，いつしかダークと呼ばれるようになっていた。
編さん本田は，なすすべもなく転がされ，頭の上をピヨピヨとヒヨコが回る「寝た」状態になってしまう。
「ふんっ」
それをつかまえて，大きく投げ捨てる佐久間リュウ。
多大なダメージを受けた編さん本田が立ち上がろうとするところに，再びその頭上から小キックのひざ蹴りで飛び込み，ダークを仕掛けようとする。
(同じ技を2度もつづけてくらってたまるか！)
今度は，編さん本田が佐久間リュウの足払いをガッチリとガードした。
それを見てとった瞬間，佐久間は小キックの連打を途中でやめ，いきなり編さん本田を背負い投げでうっちゃった。
ダークの応用編だ。
ROUND 1は，ダークだけで佐久間リュウがパーフェクトの勝利を収めた。
つづく，ROUND 2。
余裕のでてきた佐久間は，ただ勝つだけではつまらないと欲をだしはじめた。
(どれ，新必殺技のうちの一つでも御披露してしんぜようか)
編さん本田を「寝た」状態にすると，佐久間リュウはジャブを1発放った。その直後，間髪を入れずに飛びだす大技——。
「昇竜拳っ！」
半分近くあった編さん本田のライフメータが，あっという間にゼロになった。
本邦初公開のジャブと昇竜拳の連続技，「ジャブ昇竜拳」である。
昇竜拳のレバーの入力は，相手が右側にいるときなら右→下→右下と同時にパンチボタンを押せばいいのだが，ジャブ昇竜拳は，最初に右にレバーを入れたときに一度小パンチボタンを押し，すぐにレバーを下→右下と入れて再びパンチボタンを押すという，高度なテクニックを駆使したものだ。
「今の戦いかたは，どうでしたか，師匠」
ダブル・パーフェクトで編さん本田をくだした佐久間が，試合後，やんまに評価を求めた。
「佐久間，お前いつの間にジャブ昇竜などを……。しかし，その程度で天狗になってはいかんぞ」
そう言い残すと，やんまは試合用の椅子に腰を降ろした。つぎの試合が，久々の出番だからである。
一方，戦いに敗れた編さんは，ある人物をキッとにらんでいた。
(どうして春麗との戦いかたしか教えてくれなかったんだ！)
しかし，その人物は，我関せずという態度で，編さんの視線をまるで無視している。編さんとその人物との間で，ピリピリとした空気が張り詰めているのに，誰1人として気づいていない。
第16戦，やんまケンvsMUNEPI♬春麗の戦いは，圧倒的にやんまケン優勢で進んだ。
「MUNEPI♬ちゃん，負けないで～！」
成島月実嬢をはじめとする私設応援団の懸命な応援がつづいたが，2人の技術には開きがありすぎる。
ROUND 1をやんまが取り，ROUND 2もMUNEPI♬春麗のライフゲージが残り約3分の1。
やんまケンの猛攻の前に，MUNEPI♬春麗が寝た。
(だめだ，負けた)
MUNEPI♬はレバーから手を放すと，席を立とうとした。寝てしまった以上，しばらく春麗の操作がきかないし，どうあがいても，ここで大技を1発くらったら終わりだ，と判断したからである。
そのMUNEPI♬の行動を見たやんまは，勝利目前なのにもかかわらず，同じようにレバーから手を放し，椅子をクルリと180度回転させて，モニタに背を向けた。
驚いたのは，MUNEPI♬である。
(なんだかわからないが，これはチャンス！)



MUNEPI♬は大慌てでレバーを握り直すと，ガチャガチャと左右に振り，ボタンを連打した。こうすれば，寝ている状態から速く復活することができる。

（よし，復活した！）

MUNEPI♬春麗の頭上からヒヨコが消え，いよいよ攻撃を開始できる状態になった。

（まずは，しゃがんでの元蹴りで転ばしておいて……）

MUNEPI♬が大キック・ボタンを押そうとしたまさにそのとき，やんまケンが強烈なアッパーを放った。

つづいて飛びだしたのが，

「昇竜拳っ！」

アッパーと昇竜拳の連続技，「アッパー昇竜拳」である。大パンチボタンを押してアッパーがでている間に昇竜拳の操作を行なう難度の高い奥義だ。

ただでさえライフゲージが短かったMUNEPI♬春麗は，初公開の大技を食らって，完全に息絶えた。

MUNEPI♬が横を見ると，いつの間にかやんまがモニタのほうに向き直って，レバーを操っている。

「要するに，最後まで勝負を投げるなってことをボクは言いたかったのさ」

やんまは，途中で戦いを放棄したMUNEPI♬に，自らのプレイで抗議したのであった。

「あれが抗議プレイってやつか。はじめてお目にかかったぜ」

ギャラリーの間で，そんな声が上がる。

意気揚々と帰ってきたやんまを，佐久間が握手で出迎えた。

「さすがやんま師匠。アッパー昇竜拳とは，参りました」

「あたりまえだ。昇竜拳と基本技のコンビネーションぐらい，できて当然。リュウ・ケン部屋が本領を発揮するのは，これからだ。佐久間，俺たちの目標は？」

「はい，1位と2位を独占することです」

「そのとおり！」

連勝で勢いづくリュウ・ケン部屋の2人を横目で見ながら，解せないクンは，愛用のストリートファイターII手帳に，シャープペンの芯が折れそうになるくらいの力で，こう記した。

「リュウ・ケン部屋，恐るべし！」

（次号につづく）

ひきつづき 大会結果予想クイズ!

みんな，いったいどうしたんだ？　いまだに大会の1位と2位を完全に当てた人はゼロ。せっかく賞品を用意したんだから，当ててくれぇ〜。仕方ない，締め切りを8月31日消印有効まで伸ばすことにしよう。「猪野——ベニー松山」というように，キミが予想する1位と2位のプレイヤー名を書いて，以下のあて先まで応募してほしい。

あて先：

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ストリートファイターII大会結果予想係」

ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会勝敗表（第20戦までの途中経過）

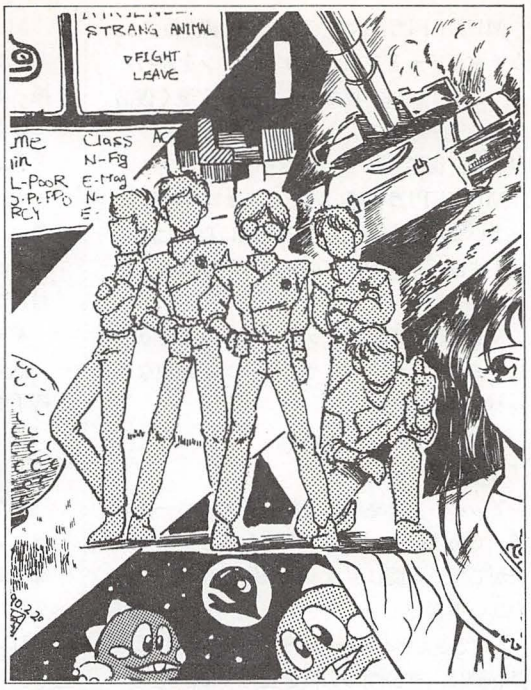
プレイヤー＼対戦相手	山下	手塚	ベニー松山	MUNEPI♬	猪野	やんま	宮塚	解せないクン	佐久間	情報局長	編さん	赤烏龍吉	第20戦までの戦績
山下　章			○春麗vsリュウ 2−1	○春麗vsブランカ 2−1	○春麗vsダルシム 2−0						×春麗vs本田 0−2		3勝1敗
手塚一郎			×本田vsブランカ 1−2	×本田vs春麗 1−2				×春麗vsダルシム 0−2			×春麗vs本田 0−2		0勝4敗
ベニー松山	×リュウvs春麗 1−2	○ブランカvs本田 2−1				×ダルシムvsケン 0−2					×春麗vs本田 0−2		1勝3敗
MUNEPI♬	×ブランカvs春麗 1−2	○春麗vs本田 2−1				×春麗vsケン 1−2	×春麗vsブランカ 0−2		×春麗vsリュウ 1−2	×春麗vsケン 1−2			1勝5敗
猪野清秀	×ダルシムvs春麗 0−2					×ダルシムvsケン 0−2	×ダルシムvsブランカ 0−2	×ダルシムvsブランカ 0−2		×ダルシムvsケン 0−2			0勝5敗
やんま			○ケンvsダルシム 2−0	○ケンvs春麗 2−1	○ケンvsダルシム 2−0								3勝0敗
宮塚秀已				○ブランカvs春麗 2−0	○ブランカvsダルシム 2−0						○ブランカvs本田 2−0		3勝0敗
解せないクン		○ダルシムvs春麗 2−0			○ブランカvsダルシム 2−0								2勝0敗
佐久間亮介				○リュウvs春麗 2−1							○リュウvs本田 2−0		2勝0敗
情報局長				○ケンvs春麗 2−1	○ケンvsダルシム 2−0								2勝0敗
編さん	○本田vs春麗 2−0	○本田vs春麗 2−0	○本田vs春麗 2−0				×本田vsブランカ 0−2		×本田vsリュウ 0−2				3勝2敗
赤烏龍吉													0勝0敗

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケード・ゲームなど，CPU搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

こんにちは，キャプション川口こと，川口晋護です。今月から藤井砂姫さんにかわってレスキューをまとめることになりました。みなさんよろしくお願いします。

さて，まだまだ『ストリートファイターII』が熱いですね。ベーマガ・ライターズの間でも毎日のように対戦が行なわれています。ボクが使用しているキャラはリュウ・ケン。やんまさんや，佐久間さんを師匠と心得てプレイしています。

まだまだ，このゲームの人気はつづきそうだね。

今月は大人気のゲーム『ストリートファイターII』のレスキューから，はじまりだ。

(川口晋護)

☆ アーケード

Q



【東京都品川区・天RYU鬼神衆？才】

A

どうも，キャプション川口です。後半にでてきたときの，ダルシムとブランカの倒しかただね。ダルシムの戦いは間合いが命。試合がはじまったら，まずは防御。

何もしてこなければ，後ろに飛んで，間合いをおいてから，中の波動拳，しばらく波動拳で押してダルシムが飛んできたら，斜め右に飛んで，大キック。そして着地と同時に波動拳。ダルシムにヒヨコがでたら投げ。ヒヨコがでなければ後ろに飛んで波動拳だ。

波動拳を打っているときにスライディングしてきたらしゃがんで防御。2回連続してきたら，1回目は防御で2回目にくる前に投げか，昇竜拳だ。

ブランカはわりと簡単で，波動拳パターンと投げパターンがあるぞ。

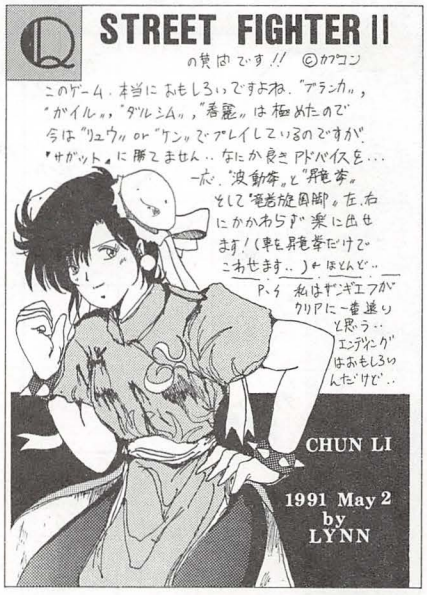
波動拳パターンは，ブランカが近づいてきたら，波動拳をかわせない距離で打つ。3発当たってヒヨコがでたら投げ。投げたら後ろにさがって波動拳。飛んできたら近づいて，着地点をねらって下の大キックだ。

投げパターンは，小パンチでブランカのふところに入り，レバーを右に入れて投げ。ダルシムもブランカも，このような倒しかたの応用で勝てると思うよ。

(キャプション川口)

★川口：このような倒しかたがオーソドックスだけど，もっと手っとり早く倒したいのならば，ジャブ昇竜拳などで一気に倒すのもいいかも。つぎは常連のLYNNサンからのお手紙です。

Q



【千葉県松戸市・LYNN？才】

A

こんにちは，キャプション川口です。さて，今度はサガットの倒しかただね。LYNNサンは全キャラでクリアできるようになったそうだけど，まだ倒せない人のためにレスキューするぞ。

サガットの倒しかたというのは，いろいろあるけど，中でもパターン化しやすい二つの方法を教えるぞ。一つめとして，サガットがタイガーを打ってきたら斜め右上に飛び大キック，そして着地と同時に下の大キック。敵が倒れたら，ぎりぎりまで近づいて，大パンチだ。ちょっと距離があるなら大キックを使

おう。あとはヒヨコがでたら投げて，以後同じことを繰り返せばOK。

もう一つのパターンは，しゃがんで待ち，サガットが近くにきたら，しゃがんだままで中キック，飛んできたらレバーをニュートラルにもどして中キック。なれてきたら，しゃがんでの中キックでとばして，サガットが飛んできたところで昇竜拳だ。もしこのとき，タイガー波動拳を撃ってきたら，はじめの方法に変えればOKだよ。

（キャプション川口）

☆ AVG

Q 古いのですが，私はMSXで，今だに『オホーツクに消ゆ』（けっして"しょうゆ"と読まないこと）が終わりません。知床五湖殺人事件が解決してから，何をやったら良いのか……。

ゲンさんがきたことは確認したし，ビンは取ったし，お湯も取ったし，マリゴケまで取ったのに，何も起こりません。飯島が終戦直後紋別にいたとか，調査に圧力がかかっているとか……。

私にはもうわかりません。ヒントをください。もうレスキュー隊しか頼るところがないんです。お願いします。

【神奈川県横浜市・カリッニ♪16才】

A 今は『ドラクエ』シリーズで有名な堀井雄二氏が，まだテープ版ソフト全盛の頃に作ったのが，この『オホーツクに消ゆ』だ。だからってわけじゃないけど，これは名作！　私もときどき，PC-6601でプレイしてるくらいだからね。ただ，やっぱりフラグの設定の仕方が「初期だなぁ」と思わせる点があって，そこがキミの悩んでいる場面なんだ。

そう言えば，山下先生が何度もこの章に関する質問に答えていたっけ……。

第4章の進めかたのヒントだけど，大事なことは二つ。一つめは管理事務所にあるニポポ人形は無視すること。万一これを取ってしまうと，肝心なところで，あるアイテムがもらえなくなってしまうぞ。二つめは「そのたのひと」というコマンドを使うこと。それには第2章の白木の秘書のメッセージと，わごと温泉でのラクガキが重要なヒントになる。この二つの点に注意して捜査していけば，きっと新たな展開が見られるはず。

さあ，感動のラストシーンへGO！

（隊員No.22　ASP.久保田）

★川口：章ごとに入力するパスワードがおもしろかったですね。"かにがくいたい"とか……。

Q レスキュー隊のみなさま，どうかお助けくださいませ。PC-8001mkIIで『デゼニランド』をやっていたのですが，ADV5で1年以上悩んでいます。はしごを登ると，電子ロックがかかったエレベータのようなドアを開けられません。途中にあったポスターに書いてあった「マジックナンバーは2001」を思いだし，ボタンを2001と押したのですが何も起きません。どうしたら開くのでしょうか。

【秋田県大曲市・おんちくん13才】

A こりゃ昔のゲームだなぁ。でも，この頃のAVGが，私は個人的に，一番好きだったな……（ため息をつく）。質問に答えると，キミは上のほうに気を取られすぎ。2001のナンバーは下の金庫を開けるのに必要で，その中に上の扉のナンバーのメモがあるんだ。えっ，レーザーがじゃまで通れない？　ある生物がレーザーに引っかかれば，レーザーがショートしてくれるんだよ。持ち物と相談しながら，あせらずに進んでほしいね。

（隊員No.22　ASP.久保田）

Q MSX2版の『SDスナッチャー』の質問です。パンダの姿をしたスナッチャーと出会い，シド・ガーデンの中に入りました。シド・ガーデンの中で一度スナッチャーに会ったのですが，それっきりサウスエリアから先に進まないのです。今までに行ったことのある場所はすべて行きました。が，ノースエリアというところになかなか行けません。どうか，ヨロシクお願いします。

【東京都北区・佐々木一平太？才】

A ハガキに書いてあるつぶらなお目々のギリアンがヨイ。さて，シド・ガーデンの中ではパンダにスナッチした（というんだろうか）スナッチャーを追い回すんだけど，シド・ガーデンの中では決してつかまえることはできないんだ。質問ではノースエリアに行けないということだけれど，チューブ・ライナーに乗って行けば簡単に行けるよ。ただ，スナッチャーをそこに追い込んでから行こう。サウスエリアの中で探しまわれば，そのうちノースエリアへ逃げ込んでいくぞ。

ノースエリアでつまったら，人の話を聞いてまわろう。そのうちに新しい展開が開けるゾ。

（隊員No.24　NAGACY）

Q X68000の『琥珀色の遺言』でつまってしまいました。居間で音楽が変わって，結城一馬を問いつめるところまでいきましたが，そこから進まないのです。お客がくるはずなのですが，それもきません。全部の場所でコマンドをためしたはずなのですがだめでした。持ち物はハンカチと死神のカード。捜査点は，証拠品の発見が2点，情報の収集が31点，容疑者の追求が21点，現在の捜査段階が18点です。どうか，よろしくお願いします。

【静岡県浜名郡・ふたりん17才】

A は～い！　キャプション川口です。『琥珀色の遺言』はAVGの老舗！リバーヒルソフトさんの代表作だね。ボクはまだ黄金の羅針盤をプレイしていないから，早くプレイしてみたいな。

さて，レスキューのほうだけど，全部の場所でコマンドをためしたなら，その場所から進めないのはおかしい。それでは，なぜダメなのか？　コマンドの中には，2，3度，聞かなければならないところがある。たとえすべての場所でコマンドをためしても，ダメなんだ。この場合，"影谷林太郎にその他のことを聞く"で「何か気づいたこと？」をもう一度聞いてごらん。物語は新たな展開を迎えるはずだ。

（キャプション川口）

☆ RPG

Q ゲームボーイの『おに』のがま仙人の洞窟で悩んでいます。がま仙人の洞窟に入ると，岩が置いてあって進めません。岩にあたると「岩にすきまがあるようだ」しかでません。村人に話をしてもヒントをくれません。どうやって入ればいいんですか。教えてください。ちなみにキャラクターのレベルは22です。

【千葉県佐倉市・デビルマンTAKEUCHI13才】

A ゲームボーイのソフトならまかせてちょうだいのキャプション川口です。『おに』はバンプレストさんが作ったチョト渋いロールプレイング・ゲームです。ひまがあったらプレイしてみてください。さて，レスキューのほうだけど，ある村で，がま仙人の好きな踊りのことを聞かなかったかい。もう少しヒントを言うならば「左？　上下右？上下」という踊りだ。この踊りを「岩に……」の表示がでているときに踊ればOKだ。

（キャプション川口）

Q 『ラグーン』についてですが，敵が倒せません。なぜですか？　村長の手紙，ライ麦パン，破邪の剣，ショート・ソード，アイアン・シールド，プレート・メイルを持っています。はじめのほうは倒せないのですか？　何とかギルスを助けてから破邪の剣をもらい，洞窟の1階の扉の中に入りましたが，すごいのがいてすぐ死にました。

町で「町外れの洞窟には不思議な水晶があ

る」と聞きましたが，何か関係あるのですか？ぜひ教えてください(HP.MP等はスタート時と変化なし)。

【鳥取県境港市・SHARPING？才】

A こんにちは，キャプション川口です。おーい，SHARPINGクン。キミは敵と戦わないで逃げてばっかりいるんじゃないの？ いくらなんでもレベル1でははじめのボス，サムソンには1ポイントもダメージは与えられませんよ。まずは，洞窟の入り口付近で経験値をためなきゃダメですよ。それから，ザコキャラにもダメージを与えることができず，倒せないというのならば，剣の使いかたが悪いのでしょう。ナセルが攻撃をするときは常にボタンを押していましょう。ボタンを連打しても敵は切れるわけではないのです。もし，ダメージを受けて体力が危なくなったら，ボタンを離してその場で待機してみてください。きっと体力が回復するはずです。

(キャプション川口)

Q PC-88版の「ドラゴンスレイヤーVI」で，光の剣を二つ取ったのはいいんだけど，そこからどうしてもニルギドに行けないんです。今までに行ったところは全部行ったけど，ぜんぜんニルギドに行けないんです。いったいどうすればニルギドに行けるようになるんですか。教えてください。

【長野市・パタ？才】

A 「今までに行ったところ」というのを具体的に書いてほしいなあ。これはパタ君に限らず，みんなに言えることだよ。さて，パタ君はドラゴンを仲間にしたかな？ ニルギドはロンドの北にある。でも，そこ行きの船なんかないし，あったところで山に囲まれたニルギドに入る術はない。

山よりも高く，風よりも疾く，鷹よりも勇壮に飛ぶドラゴンの背にまたがり，ロンドより北北東に行くべし。されば汝の行手にニルギド現れん。

なんちって。

(銀融資人…でなくて吟遊詩人NAGACY)

Q 私は今，ファミコンの『ナイトガンダム物語』をやっています。まずはサタンガンダムを倒しラクロア城へもどってきました。ボロボロのラクロア城を通過して，いざ大陸南部へ……。ここまでは順調だったんですが，砂漠の街グラナダの劇場にどうしても入れてもらえません。サラサを助け，アレクサンダーにも会いました。現在のレベルは全員20前後です。

どうか，教えてください。

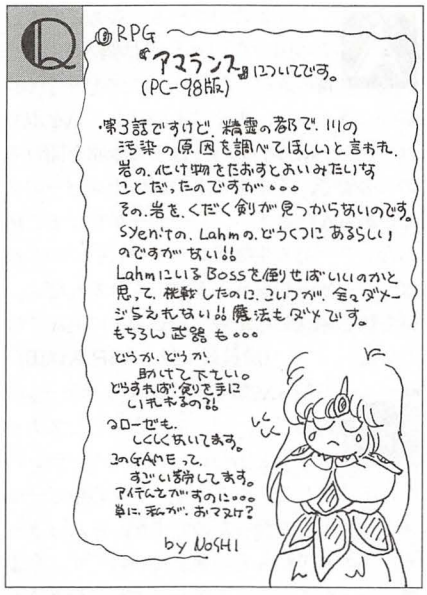
【神奈川県横浜市・東堂よう樹？才】

A こんにちは，キャプション川口です。東堂クン！ アレクサンダーには会っているんだね。アレクサンダーの言っていることを聞いていればこんなことはないはずなんだけどなー。

それでは，ズバリ大ヒントを教えちゃうぞ。アレクサンダーの家に，タンスが三つあったの覚えているかな？ そのタンスを調べれば，「劇場のチケット」が見つかるんだ(ドラクエIVみたい)。それさえあればグラナダの劇場に入れるぞ。

(キャプション川口)

Q



【北海道紋別郡・NOSHI23才】

A げげっ，年上の女性のかた……おまけに下から6行目には偏微分記号まであって，理系の私としてはお答えしないわけにはいきませんね。

何でこんな関係ない話をしてるかというと，回答が非常に簡単で短いからです(とはいっても私も3時間引っかかりました)。

Lahmのボス(名前は面倒なので省略)は倒せます。レベル15くらいあれば楽勝です。敵のヒット・ポイントが表示されないので不安でしょうが，気にしないでください。

倒したら傍らの穴に入りましょう。

(アガっている隊員NO.27 長谷川真一)

Q MSX2版の『サークII』をPLAYしてます。レベル30で「ボローニャの森」の「ビグレウス」と戦っています。しかし，あの光の玉に当たってすぐやられてしまいます。レベルをあげようとしたらカルマがたまって上がらないし，教会でカルマの浄化をしてもらおうとしたら黒のクリスタルがあるから入れない。こういう場合どうしたらよいのですか？

どーか，お願いします。

【埼玉県入間市・木村洋之13才】

A 八方ふさがりを絵に書いたよーな症状ですな。よろしい，ワタクシが治療してしんぜよう。

まず，ビグレウスの倒しかたは，とにかく頭を狙うこと。頭以外はダメージを与えられないので，ジャンプをしっぱなしにして，タイミングよく撃ち込むのを繰り返そう。また，ビグレウスに限らずすべてのボスは，攻めるより守る戦いかたをしていくのが大事。

レベルが30というのはちと厳しい。ビグレウスと戦うならもっと経験が必要。装備も1ランクは上げてから戦いに望もう。

ブラック・クリスタルは捨てるか，魔法屋に売りつけよう。そうすれば教会に入れるようになるぞ。

(隊員No.24 NAGACY)

Q



【宮城県仙台市・ぺなる・S16才】

A 銘菓「萩の月」の里からのおハガキだ。なぜオープニングでちらっとしか見たことのないララン姫の絵が描けるのか？ という素朴な疑問がわきますが，まあ気にせずいきましょう。

場所は，天空の城の迷宮，じゃがいもみたいなバリアを備えたボスのいるところです。しかし，あれほどしつこくヒントがあったのに見つからなかったとは…。おっとゴメン。口がすべったおわびに，くわしく教えちゃいましょう。

とにかく，マップの右上です。いちばん右上から一つ下の部屋に行き，そこの下の壁を爆撃してください(クリスタルじゃこの位置はわからないけど)。そこにいる邪魔者を掃討したあと，「最強の盾」を装備して満足感にひたってください。

よく読むとわかるんだけど，ひょっとして最強の盾なしでガリガリ進めてたの？ スゴい！ あなたの腕前と努力に敬意を表します。

（負けた…。隊員No.27　長谷川真一）

Q PC-88の『サークII』で，シューティング面の最後の赤い鳥のボスが倒せません。簡単な倒しかたがあったら教えてください。お願いします。

【愛知県常滑市・新海秦弘14才】

A ストレートに言って，ない！　そんなもんがあったらボクも苦労せんわい！　……と言ってはレスキューにならないので，二つの方法を教えましょう。

まず一つ。オーソドックスな倒しかただけど，キング・ワイバーンの吐くブレスを左右にかわしながら，頭をねらい撃つ。サンダーがきたら前後にかわす。これの繰り返し。

二つ目は，ちょっとむずかしいかもしれない。まず，キング・ワイバーンに会う前のシューティング面で，2発以上弾に当たらない。そして首尾よくキング・ワイバーンと対面できたらすぐに敵の鼻先に位置し，ダメージを気にせずに撃ちまくる。運がよければ，ちこっとの差で勝てる…そうです。

『サークII』のボスはみんな強い！　とくにゴスペルなんてほとんどサギなので，覚悟していきましょう。

（ARPGなんてきらいだっ！の隊員No.24 NAGACY）

Q 古いゲームですみません……セガマークIIIのRPG『ファンタシースター』についての質問です。

最後のダンジョン（エアロ・キャッスル）にようやくたどりついたのはいいんですけど，地下3階（4階？）にいるラシークの影武者を倒してから先に進まないんです。いったい真のラシークはどこにいるのでしょうか？　そこへの行きかたを教えてください（アイテムが必要ならそのアイテムの取りかたも）。どうかよろしく!!

【埼玉県所沢市・THE　MISTER21才】

A あれれ？　ここは確か，ラシークの影武者を倒したあと，そのまま直進しさえすれば多少分岐しているとはいえ，ラシークのいる部屋に着くはず。と記憶していますが…。いかんせん古いので確認してませんけど。マッピングを慎重に行なってください。落とし穴なんて，「完璧なマップを仕上げるための道具」ぐらいに割り切って考えてください（ご存知とは思いますが，落とし穴はミャウのラプットで外せます）。

あと，なぞなぞジジイがくれたアレはお持ちですか？　もしなかったら，ラエルマベリーで塔に帰り，もう一度歩き回ってください。

最後に，おそらくこの局面ではない，とは思いますが，「まっすぐ進むと何も見えないのに，横を向くとじつは扉があった」という引っかけがこのゲームにはあります。マッピングしてもダメだった！　とか，閉じこめられた！というときの最終手段です。

（隊員No.27　長谷川真一）

★川口：ボクも『ファンタシースター』は解きました。でもほとんど忘れちゃって……。

Q GB版RPG『モンスターメーカー』の質問です。「沈黙の塔」というシナリオでつまずきまくっています。ボスが倒せないのです。剣の攻撃も，魔法もあまり効かないし……。あのわんさかでてくるガイゴールはめざわりですし，とうとう力尽きてしまいました。塔の1階で，ガーラの亡霊が言ったとおりに，弱い魔法をたくさん持っていき善戦しましたが，やっぱりHP9000を割ることもできず，魔法切れで全滅しました。それと，あのガイゴールはなんとかなりませんか？　最近は「ガイゴール」という言葉を聞くだけで暴れるぐらいになっています。

仲間は「ミク」と「リンク」です。それと「タリスマン」の効果も教えてください。どうか僕にあのいまいましいボスを倒させて！

【熊本県八代市・ランドアンド＝スパコーン15才】

A こんにちは，キャプション川口です。「沈黙の塔」はけっこう頭を使うところだよね。確かに魔法陣は強い。ボクもはじめて魔法陣のHP9999を見たとき，思わず「シェー」と叫びたくなっちゃたよ。でも，慌ててはいけない。ガーラの亡霊がすっごく重要なヒントを教えてくれたでしょ。「1番弱い魔法が，1番強い魔法を破る」キミはこの謎めいた言葉を聞いて，弱い魔法をたくさん買ったんだろう？　だけどそれは1番弱い魔法じゃないんだ。では，1番弱い魔法とは……。

少しだけヒントを教えてあげよう。L1でMP1の魔法だ。わかったかな？　そして，ある魔法を魔法陣との戦闘になったら唱えればOKだ。

「タリスマン」は，魔法の防御のとき，魔力が8アップするという効果があるんだ。

（キャプション川口）

☆ SLG

Q PCCLUBで『A列車で行こうIII』をやっています。マップは「ニュータウン構想」で，人口は42,000人くらいです。3年の3月になりますが，鉄道経費が売上げより多くて収支がプラスになりません。今はA列車を4本走らせています。すべて8時と18時停車の単線（一部複線）です。黒字になるためのアドバイスをお願いします。

【埼玉県越谷市・松岡　16才】

A なかなか黒字にならない理由，つまり経費のほうが多い理由にはいくつかあります。具体的なマップを見ていないのでくわしいことは言えませんが，比較的陥りやすいところをいくつかあげてみましょう。

まずは列車の選択。通過駅を必要としないのならA列車，通過駅を指定するのならAIII列車が一番効率よくお客を運べ，もうけることができます。

線路の敷きかた。電車の運賃は線路の長さではなく，駅と駅の間の直線距離で計算されます。駅と駅の間をなるべく短い線路で結べるようにしましょう。

乗客数と発車時間。乗客数が少ないときは，電車の運転費のことを考えると，乗客がもっともよく乗る8時と18時に設定するのがベストです。駅前通りが発展し乗客数も増えてきたら，運行する車両の本数を増やし，ダイヤも「1時間停車」にするといいでしょう。線路の長さと1日あたりの電車運転数や乗客数を比較して，線路の長さが長すぎるようでしたら，路線の整理や乗客を増やすための駅前開発が必要です。

こんなところです。このアドバイスを元にもう一度プレイしてみてください。少しは状況が明るくなるはずですよ。

ちなみに付属マップの6番は，はじめから黒字の路線になっています。参考にするといいでしょう。

（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

ループス

秘 PC-98版の『ループス』で，FM音源ボードがあってもBEEP音でゲームがしたいという，わがままな人のための㊙です。

やりかたは，シフトキーを押しながらゲームを立ち上げるだけです。

【大阪府大東市・SMIX？才】

ダッシュ野郎

秘 X68000版の『ダッシュ野郎』で，ミュージック・モードなどいろいろ見つけました。

やりかたは，登録キーを押しながらゲームを立ち上げてください。あとはファンクション・キーの3〜5のキーを押せばできます。

【愛知県海部郡・大森厚治19才】

クリスタルチェイサー 天空の魔晶球

秘 PC-98版の『クリスタルチェイサー天空の魔晶球』で，いろいろな㊙を見つけました。

・おまけ小劇場

最初のセレクト画面で女の子（B・MCANDYの魔導士ミルフィーユ）の持っている水晶球をクリックする。

・Programmer's Room

最初のセレクト画面で女の子のおでこをクリックする。

・スタッフ・ルーム

最初からはじめて，ナレーションが終わったあとに五つある球のうち画面右上のまん中の球をクリックする。

【愛知県春日井市・浅井圭三19才】

秘 PC-98版の『クリスタルチェイサー天空の魔晶球』で，エンディングを見終わったあと，ちょっとしたことが起こります。

まずゲームを終わらせてエンディングを見てます。そしてタイトル画面の下にFinがでている状態になるまで待ってください。そうしたら，つぎのキーを押してみてください。

T……タイトル画面の表示

P……プロローグの表示

S……スタッフ一同のあいさつ

F……Finの表示のON,OFF

C……画面クリア（Finは除く）

M……音楽選曲（Mを押すごとに変わる）

【福島県いわき市・WHY21才】

ガゼルの塔

秘 PC-98版の『ガゼルの塔』で，守備力をいくらでも上げられる技を見つけました。

やりかたは，水圧調節室のスイッチを押したあとに，もう一度くるとハシゴが現れます。そのハシゴを降りていき「奇跡のお守り」を取ってきます。あとは「ガゼルの間」の入口の手前にあるドアのところで，行ったり来たりしているだけで，かってに守備力が上がっていきます。

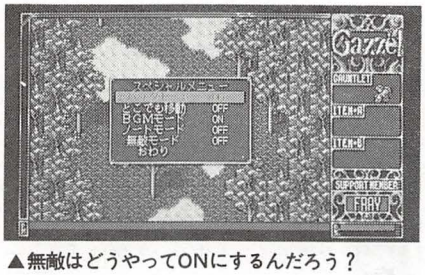
注意：やりすぎるとゲーム・バランスがくずれるのできをつけて

【茨城県日立市・神永武俊17才】

秘 PC-98版の『ガゼルの塔』で，今までのサーク・シリーズにもあったスペシャル・メニューを発見しました。

だしかたは，CTRL＋ESC を押した後にB，U，Gの順番にキーを押してください。

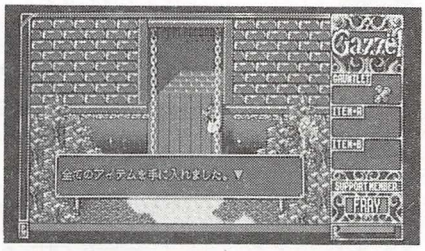
ちなみにデバッグ・モードをONにするだけでもF5でセーブができるようになります。その他ファンクション・キーにいろいろな機能が入っているので遊んでみてください。



▲無敵はどうやってONにするんだろう？

どこでも移動をONにして下の写真の場所に行ってみると，アイテムが手に入る。この他にもグラフィック・テスト，ボスの前へ移動，マップ移動があります。

場所は下の写真のところから左に行ったところです。

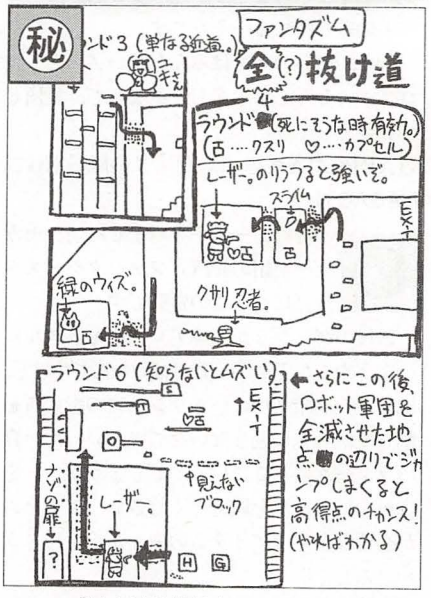


▲ここにくると全アイテムが手に入る

【宮崎県仙台市・吉田健二17才】

ファンタズム

秘



【神奈川県横浜市・いろせ秋代？才】

ウルティマV

秘 PC-98版の『ウルティマV』で，ちょっとした役に立つ技を見つけました。

・カギが何個でも手に入る技

衛兵につかまり（税金をださない），ユーの牢獄に入れられる。そうしたら人がくるのを待つ。人がきたら「500クラウン」と入力し，問には「はい」と答えてください。つぎに「カギ」と入力し，問には「いいえ」と答えます。

そして，Zで見てみるとなんとそこにはカギがあるじゃあーりませんか!?

注意：カルマが下がります。

・チョイ技

①ブリティッシュ城の地下の南の端にある不思議な扉の中にある宝箱の中身はランダムなのでいいものがでてくるまでねばったほうがいい。
②ブロックによけいな点がついているのは隠し扉になっている。
③切株や端に1本だけある木には隠しアイテムがあるときがある。

【東京都中野区・ぱん☆？才】

アルシャーク



【高知市・ALEK？才】

A列車で行こうIII



PC-98版の『A列車で行こうIII』で，サンタクロースがマップの中を走り去るのを目撃しました。

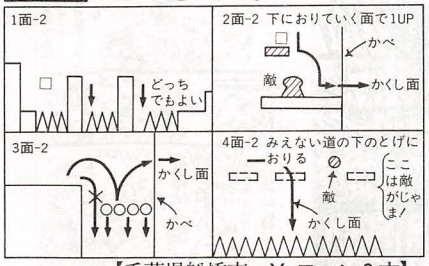
目撃した場所は，ニュータウン構想の左上で，日時は12月24日の未明から夜にかけてです。

【埼玉県春日部市・山本修平18才】

飛龍の拳外伝



ゲームボーイ版『飛龍の拳外伝』で，隠れ面のいきかたを大公開したいと思います。



【千葉県船橋市・Ysファン？才】

ドラゴンスレイヤーVI



PC-88SR版の『ドラゴンスレイヤーVI』で，いまだ発見されていなかった隠れ部屋を発見しました。

場所は，終章のバゼルの塔の壁の光っているところ（二つある）です。そこに突っ込めば隠れ部屋に到着。不思議な宝箱があり，何度でもレスの根が取れます。

【福岡市・ムッツ松原14才】

イース



【宮城県仙台市・パロディウスだ！はすごいよ？才】

The Gate of Zendocon



リンクス版の『The Gate of Zendocon』で，隠れステージを発見しました。

入りかたは，「TRYX」面に行き，うしろからくる戦車やその弾に当たらないように全速力で下の壁に突っ込んでください。うまく壁をすり抜けることができれば成功です。そのうちにゲートが現れるので入ってください。隠れステージではスタッフの顔が敵として現れます。また，4種類の味方を全部手に入れることができます。

注意：壁を通り抜けようとするときはバリアは張らないでください。

【埼玉県岩槻市・闇のゲーマー小野17才】

ゆうゆのクイズでGO!GO!



アーケード版の『ゆうゆのクイズでGO!GO!』のデモで，ちょっとした遊びがあります。

タイトル画面の，ゆうゆが「あなたもチャレンジしてみませんか？」としゃべったつぎの画面で，何かボタンを押してください。すると，5〜10秒後の「ゆうゆのクイズでGO!GO! みてね」のところで大道具さんが現れます。

コインを入れる前に一度はやってみよう！

【神奈川県横浜市・Zachmann？才】

ストリートファイターII



アーケード版の『ストリートファイターII』で，ダメージを受けてもパーフェクトを取れる方法がありました。

やりかたは，選ぶキャラは誰でもいいのでまずゲームをはじめてください。タイムが0になるくらいまで戦います。そして，タイムが0になる直前には両者の体力がほとんどない状態にしておいてください（敵よりも自分の体力を多く残す）。そうしたら，タイムが0になると同時に，ダメージを受けるまでに時間がかかる技（投げ技など）をかけられてください。もし倒れたままでも体力メータが減っていなければ成功です。

タイム・ボーナスはないですけど，体力ボーナスはパーフェクトの30,000点がもらえますよ。

【神奈川県川崎市・山尾周三16才】

情報局長：これは基板によってできるものと，できないものがあるから要注意。

魔導物語1-2-3



MSX2版の『魔導物語1-2-3』で，イベント画面やエンディング画面を見る方法を見つけました。

・水族館……データ・ディスクを作ったら，それをそのまますぐに立ち上げる。

・イベント画面……一のディスク，二のディスク，三の下のディスクを立ち上げるときにESCキーと1キーを押している。

・エンディング画面……一のディスク，二のディスク，三の下のディスクを立ち上げるときにESCキーと2キーを押している。

・PSGになる…Pキーを押しながら立ち上げる。

【愛媛県伊予郡・松田元道？才】

秘情報大募集

このページは，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

新・読者の闘技場

「ダッダーン！ボヨヨ～ン，ボヨヨ～ン！」と，レジー・ベネットが日本へ来た。知っているヤツも多いだろうと思うが，彼女は女子プロレスのレスラーなのだ。日本で上がるマットはあのFMW。ポーゴたち，プエルトリコ軍団の脅威が一段落したと思ったら，今度はターザン・後藤の反乱，「さらば桑田真澄」の著者が接近を謀るも激しく拒絶され，そしてレジーの来日。話題には事欠かない団体だよな，FMWって。聞いたところによると，山下社長のベント新事務所はこのFMWの事務所のすぐご近所だとか。

顧問：赤烏龍吉（闘技場専門ライター）

一般ギャグ部門（金賞5Exp/佳作2Exp）



岡山市・みやぢすけたろう（16Exp）
セガのアドバンスド大戦略のオープニングにでているヒトラーは初出荷バージョンにしか入ってないんだと。あとで値が上がるかもよ？



東京都調布市・陽の字（37Exp）
このザンギエフメーカーでうまくザンギエフにするためのポイントはコサックダンスにあり，とは宮塚氏談。どうでもいいけどオレはザンギエフが育っていく姿なんて見たくねえな。



北海道函館市・ヒャダルコビデ男（35Exp）
なにが失禁してる象で紫禁城だよ，象をこだるにしなかったら大ボケ級のギャグセンスだぜ。まあ，他がどうしようもないからどうせ載っただろうけど。



宮城県仙台市・ときめきドラえもり（20Exp）
「ナイルのトトメス」から「ガイルなトトメス」がでてくるのはわかるけど，実際にガイル風のトトメスを絵にして書いてみようなんて考えるのはオマエだけだ。それにしても気持ち悪いぜ。



鳥取市・コレラキン（29Exp）



宮城県仙台市・ときめきドラえもり（20Exp）



石川県加賀市・魔法使い/すがの（39Exp）



東京都江戸川区・K・K（34Exp）



東京都江戸川区・K・K（34Exp）



大阪府堺市・しおや（11Exp）



東京都調布市・陽の字（37Exp）



神奈川県横浜市・いろせ秋代（16Exp）



神奈川県横浜市・いろせ秋代（16Exp）


ほら、春麗って戦っている時とキメゼリフ言っている時とで、道衣が違うじゃない。
気を集中してる時
気を集中してる時
気を集中してる時

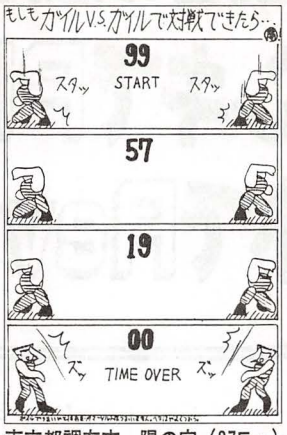
ストーリー部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U (30Exp)
あんまりおもしろくねーんだけど最後の一コマにある「ナイスサポート，ゴルビー」の一言が気に入った。『パイプライン大作戦』，知ってるよな。



東京都江戸川区・K・K (34Exp)
どの部門でもそうだがストリートファイターIIネタが多い。多すぎる！



東京都調布市・陽の字 (37Exp)
えらそうだけどオイデ¥A$UのネタもストIIネタ。



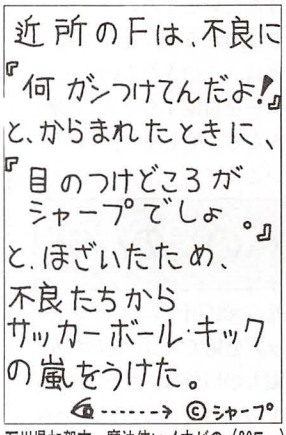
東京都調布市・陽の字 (37Exp)
流行に便乗するだけじゃなく，おまえら，もっと頭を使えよな。たのむぜ，まったく。

体感ゲーム大予想部門(金賞5Exp)

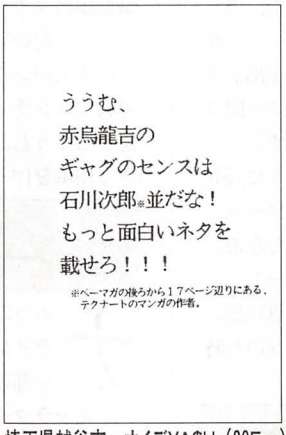


大阪府堺市・しおや (11Exp)
まさか体感ゲーム予想のハガキまでがストリートファイターIIネタがくるとは。でっ，これってどうやったら点数が入るの？ それにハガキの左下に書いてあることは本当かよ!? 恥ずかしい奴。

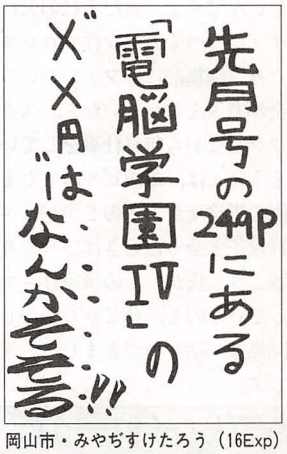
文字ネタ部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



石川県加賀市・魔法使い！すがの (39Exp)



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U (30Exp)



岡山市・みやぢすけたろう (16Exp)
おいおい，何を勘ちがいしてるんだよ。オレはくだらないネタばかり送られてくる中から苦労して選んでるんだぜ。しっかりおもしろいネタ送ってこいよ。

新・闘技場参加之掟

本闘技場は，91年10月号の時点で最高レベルの人物を優勝者とし，賞品であるスーパーファミコン本体＋『ビッグラン（予定）』を授与してその栄誉を称える。レベルアップは，左の表に準ずるものとする。なお，レベルが上がるごとに，氏名の掲載サイズが大きくなっていくので，心してかかること。

ただし，今シリーズには特別ルールが一つある。「今月の大ボケ」に選ばれた者は，指名した他の競技者１人にエナジー・ドレイン（相手を１レベル下げる必殺技）をかけることができるのだ。

よって，参加者は，ハガキの表に必ず「エナジー・ドレインの相手」を明記すること。このシステムにより，戦いはさらに熾烈(しれつ)を極めることになるであろう。投稿は「新・読者の闘技場」係まで。挑戦を待ってるぞ。

新・読者の闘技場・レベルアップ一覧表

レベル	必要Exp	氏名の級数(サイズ)
1	1	7
2	5	9
3	10	11
4	15	13
5	20	15
6	25	16
7	30	18
8	40	20
9	50	28
10	60	50

今月の大ボケ



エナジー・ドレイン→魔法使い！すがの
埼玉県吹上町・ラスカル帝国（０Exp）
やはりエナジー・ドレインの相手に選ばれるのは魔法使い！すがの，トップに立つものの宿命なのだろうか，それとも誰かが裏で操作してるのか？ とにかく来月ですべてがはっきりするだろう。

●エナジー・ドレイン情報……今月の大ボケ，埼玉県吹上町・ラスカル帝国はエナジー・ドレインの相手に魔法使い！すがのを指名してきた。魔法使い！すがのは今月７Expを獲得，レベルは８，経験値は46Expであった。よって，レベルは７，経験値は39Expとなる。

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

引越しを終えた事務所は，じつに快適。電波新聞社から歩いて10分ぐらいのところにあるのですが，いまだに室内の美観は保たれています。驚いたことに，そのすぐそばに，人気絶頂のプロレス団体FMWの事務所があるらしいんですよ。血だらけの大仁田や，キューティにつづく人気女性プロレスラー，工藤めぐみ（編集部にもファンがいる）と出会う機会があるんじゃないかと，スタッフ一同ワクワクしながら毎日仕事をしています。

そう言えば，電波ビルのすぐとなりに浅井企画の事務所があるのですが，ニコマートで佐野量子と会ったときはびっくりしたなあ。見城こうじ氏が，その後毎日ニコマートにかよっていたのも，今じゃなつかしい思い出。

関係ない話がつづきました。読ホンのお時間です。

☆プレイヤーのモラルの低下

現在，ゲーム・センターでは，『ストリートファイターII』が，かなりの人気を博しており，ゲーマーが我こそはといった感じでプレイしています。かなり活気のある状況と言っていいでしょう。しかし，そういった状態とは裏腹に，プレイヤーのマナーの悪さ，モラルの低下が目立つようになってきているのではないでしょうか。

たとえば，プレイする順番を守らなかったり，ゲーム台をたたいたり，その他もろもろ，いろいろな例があります。

先日，こんなことがありました。『ストリートファイターII』をプレイしようと思っても，なかなか順番が回ってこない。どうしたことかと思ったら，プレイしているゲーマーが，台の上に100円玉をたくさん置いて，ゲーム・オーバーのたびに1枚ずつ，つぎ込んでいるのです。ボクが「ひとり占めするつもりか」と抗議したところ，「そうだよ」と答えてきました。こんなにプレイヤーのモラルが欠落してしまったのかと愕然としてしまいました。

やはり，ゲームはみんなで楽しく，正しいルールでプレイをしたいものです。

【神奈川県横浜市・深瀬和己18才】

■山下：先月号のCESレポートで，アメリカ人の潔いプレイぶりを紹介したけど，やはり最低限のマナーは守りたいところ。コンティニューしたい気持ちはわかるが，並んで待っている人がいるときは，その人たちのことを考えてコンティニューを自粛するぐらいの配慮をしようね。みんなで，楽しくゲームができる環境を作っていこう！

☆ナムコへの愛のムチ

ナムコの最近の家庭用マシンのソフト・ラインナップを見て気づいたのだが，一部の続編もの以外は，すべてアニメ・キャラクターものなのだ。これは，ナムコはじまって以来のことである。「ナムコといえば，必ずオリジナル」というイメージがボクにはあったが，思いっきりくつがえされてしまった。

何か月か前，「メガドライブではなぜあんなマイナーなソフトしか移植しないんだ」という声がナムコへ向けてボクらの周囲で発せられていた。しかし，今は移植するソフトさえ残り少ない状況なのだ。

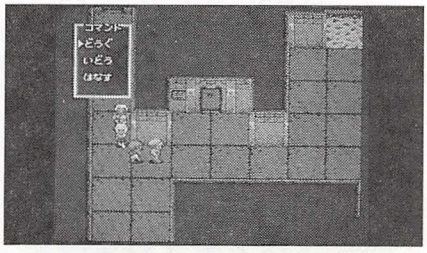
別に移植だけしろとは言っていない。ナムコには，ぜひともすぐれたオリジナル・ソフトを作ってほしい，ということを言いたかったのだ。

かつてファミコン全盛期の頃，移植のソフトはどれも最高のおもしろさだったし，移植度も他社に比べて優れていた。しかし，やはりオリジナルはそれ以上のおもしろさだったのだ。「このジャンルのものもナムコの手にかかれば，こんなにおもしろくなるのか」と感動したのが，ファミスタを筆頭にする「ファミリー」シリーズである。

あの頃のパンチのきいたナムコのゲームは，もう家庭では遊べなくなってしまったのだろうか。たしかに低年令層をターゲットとした戦略と考えられなくもないが，とにかく今のナムコには，アーケード，家庭用ゲーム機共に，続編ものやアニメ・キャラクターものではなく，『パックマン』『ゼビウス』を超えるソフトの制作にチャレンジしてほしいと思う。

【奈良県北葛城郡・潮永雅哉18才】

■山下：ナムコさん，「オール・アバウト・ナムコIII」をすぐにでも作りたくなるようなゲームを，編集部一同からもお願いします。



▲たしかに，アニメのキャラクターに頼ったゲームをだすなどということは，ゲームのデキは別問題として，以前のナムコからは考えられなかったことだ

☆新しいコンパネは足を使え！

3月号と4月号のホンキホンネで格闘ゲームについて書かれていたのを見て，ボクも一言いわせてもらいます。

ボクはシューティング・マニアで，シューティング・ゲームに関しては，細かいところまで厳しく評価していますが，アクション・ゲームにはあまりうるさくありません。が，『ファイナルファイト』風の前後移動については，以前から気になっていました。

そこで，ボクのアイデアを一つ聞いてください。現在のコントローラは，レバーが1本とボタンが数個というのが常識になっています。人間の2本の手ではこれくらいが限度かつ最適だと思われるからです。しかし，これだけでは今以上の操作はできないし，もしやったとしても，ややこしくなるだけでしょう。

そこで考えました。「足」です。足を使えばいいんじゃないですか？　せっかく2本もあるのだから，ペダルを二つ作って，ジャンプでもキックでも足を使うようにすればいいと思います。手のほうは，片方が今までどおりマイキャラの動作，もう片方は，かつて『ロストワールド』というゲームがありましたが，あのように「方向転換」に使わせればOK。クルクル回すアレですよ！

これだとカニさん歩きもできるし，より現実的なゲームが作れると思います。実現すると，2本の手と足をフルに使って，よい運動にもなることでしょう（ならないか……）。

【鹿児島市・**布袋友和15才**】

■**山下**：足でキャラクターを操作するっていうのは，意外とおもしろいかもしれないね。最初は違和感があるだろうけど，『クレイジークライマー』のようにおもしろい操作系のゲームが生まれるかも。

☆今だからこそクイズゲーム考

ボクは知識も教養もないくせに，クイズゲームがことのほか好きだ。シューティングやアクション・ゲームでは1分と持たないからか，ゲーム・センターに行くと，たいていクイズゲームにハマっている。

そんなボクにとって，各社がこぞってクイズゲームをだしている今の状況は非常に喜ばしいのだが，不満もある。それは，何問かまちがえるとゲーム・オーバーになるというシステムと，エンディングまでの所要時間だ。

前者の問題点は，出題される問題の難易度によって，プレイ時間に極端な差ができてしまうことだ。あと1問まちがえたら……という緊迫感はあるが，たとえば『カプコンワールド』で3問たてつづけにまちがえてしまったときなど，金返せと叫びたくなる。

後者は，各面に特色があってボス敵がいて……とコンピュータRPG的な楽しさはあるが，クイズゲームになぜそこまでする必要があるのか，疑問が残る。これに前者の問題が絡んできて，結局エンディングを見れるのは，よっぽどのトリビアンか，問題を全部覚えたマニアだけということになってしまう（金持ちも可）。

ボクにとって理想のクイズゲームは，1コインで多人数を一定時間飽きることなく楽しませてくれるものだ。だれも覚えていないかもしれないが，今のところ，『ハイホー2』がそれに最も近い。まず，何問かまちがえるとゲーム・オーバーというシステムではなく，正解数が規定のパーセントをクリアできなかったらゲーム・オーバーというシステムをとっている（同じシステムでも『ゆうゆのクイズでGO！GO！』はシビアだ）。また，1コインで4人まで同時プレイができる。しかも全問正解で1クレジット増えたりして，いたれり尽くせりだ。

実際，あるゲーム・センターでは，新機種に混ざっていまだに『ハイホー2』が活躍している。クイズゲームが一般化するためにも，『ハイホー2』の意志を受け継いだゲームの登場を願う。

【大阪府堺市・**アサシン・WILLNA・けるべろす？才**】

☆今のユーザーに必要なものとは……

最近ソフトハウスに対する批判が目につくようになりましたが，ユーザー自身に対しての批判があまりないようなので，ペンをとりました。

今回は，ユーザーの責任のほうを中心にするため，メーカーの姿勢，体制については除かせていただきます。それは今まで十分にでてきたことでしょうから。

今のユーザーにとって必要なのは，アイデンティティ（主体性）ではないでしょうか。

僕はSFCのユーザーでして，ようやくソフトもそろってきましたが，相変わらず売れるのは移植もの，シリーズものが中心で，SFCオリジナルのソフトに対する評価はあまりに低すぎると思います。

たとえば『アクトレイザー』。アクション面はたしかにやさしくはないし，中途半端なところもあるゲームですが，移植ものやキャラに頼ったゲームにはない輝きがあります。

『パイロットウイングス』にも同じことが言えます。しかし，ソフトのほうは，お世辞にも売れているとは言えません。

ソフトハウス側にも問題があるのでしょうが，ユーザーのこうした姿勢が，パターンもの&シリーズものを許しているのも確実なはずです。

大衆ソフトに安心感があって当たり前ですが，しょせんは大衆向けであって，自分のためのソフトではありません。

この悪い環境は決してメーカーだけの責任ではないはずです。『ポピュラス』の作者ピーター氏は，ゲームを作るうえで大切なこととして「自分がやりたいゲームを作る」というのを挙げていました。それは主体性を持つ成熟したユーザーのいる欧州だからこその発言のように思えるのです。

雑誌に「『アクトレイザー』のアクション面がむずかしい」などと書かれた文で買うのをやめた人たちや，得体が知れないからと『パイロットウイングス』を買わなかった人たちが，それらのソフトを安易に非難する姿勢は見苦しいです。安かないですよ，そりゃ。だけど，やりもしないで言うのは，筋ちがいじゃないですか？

商業主義の中にあっても，文化は文化です。送りだされたものを受け止めてやらなければいけないし，「しょせんゲーム」と言われないためにはそうしていく必要があるのではないでしょうか。

そろそろコンピュータ・ゲームが誕生して20年ですが，人間だって20才になれば大人として扱われます。一般論を気にするのではなく，自己の主体性を持った選択をすべき時期ではないのでしょうか。

【岐阜県大垣市・**由佐美　徹22才**】

■**山下**：由佐美クンは，『アクトレイザー』発売からしばらくたち，どの雑誌でもあつかわなくなった頃，ベーマガに記事が載ったのを見て，感動してくれたのだそうだ。余談だが，世の中には『アクトレイザー』のスペシャル・モードをノーミスでクリアする強者がいるらしい。鬼だ。

☆読者の自主座談会in福岡5のお知らせ

恒例の自主座談会in福岡も，5回目を数えます。今回も，前回以上の参加をお待ちしています（途中参加可）。

日　時：8月22日（木）
開　場：9：45　開始：10：30
場　所：福岡市中央市民センター第1会議室
（☎092-714-5521）
参加費：200円
前回好評だったクイズを今回もやります。

【東京都世田谷区・**大出綾太19才**】

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

君もリュウ・ケン部屋に入ろう！

ストリートファイターII 虎の穴 その参

Written by やんま

みんな毎日『ストリートファイターII』の腕を上げるべく精進してるかな？
ベーマガ編集部では，もちろん毎日鍛え合っているぞ（おっと，最近はみんな仕事が忙しいはずなのに……）。
大好評のこの「虎の穴」では，まだまだ読者のみなさんからの生きのいい情報を募集しているぞ。どしどし送ってほしい。
そうそう，ついこの間リュウ・ケン部屋に一波乱あったんだ。報告しておこう。

リュウ・ケン部屋外伝

7月のある日，リュウ・ケン部屋ただ1人の弟子として将来を嘱望されていた佐久間"隆"助が何を思ったか部屋を脱退。「抜け忍」ならぬ「抜けリュウ・ケン部屋」として追われる身となった。

そして気が付くと手塚先生率いるリュウ・ケン組に席を置いていたのだ。なんてお尻の軽い奴なんだ。佐久間め，あれだけかわいがってやったのに……。

時を同じくして電波新聞社の筆者室では新しいクラブの旗揚げ式が行なわれていた。その名はリュウ・ケン倶楽部。リーダーは春麗の目を盗んで浮気している山下先生だ。

この時期のことを，後の人々は「リュウ・ケン三国志」と語り継いだ（中谷　昇）……かどうかでは定かではないが，とにかく三巴の戦いとなり第一回大会以来の熱い火花が飛び散ることとなったのである。

そして締め切りの迫ったある日，この三つの部屋が偶然にもマイコン・ルームに鉢合わせとなった。もちろんやることは一つ！

締め切りを忘れての激しいバトル！応援する宮塚，技を盗もうと必死な情報局長，あせる編さん，つぎつぎと死んでいくリュウ・ケン達。昼夜を徹しての戦いが続いた（このことだけでも2ページうまりそうなのでくわしいことはまたの機会ね）。

で，この戦いの結果はというと，まずリュウ・ケン倶楽部が早々と撤退。「リュウ・ケン部屋が体育会なら，うちは同好会のようなもの。気軽に入って気軽にやめられるのがいいとこ。春麗，浮気してごめんね」と言い残して山下先生は春麗へと戻っていった。

そして部屋と組は最後まで戦い続けたが，2日目の朝を迎えたところで，編さんの「原稿！」の一声が入り，両者引きわけに終わったのである。

手強かった，さすがに手塚先生だ。はじめてプレイしたときにアッパー昇竜拳をだしてきたのには腰を抜かした。どこかで血のにじむようなイメージ・トレーニングをしたにちがいない。部屋と組は「いいしあいだった。またおれとたたかってくれ」とひらがなで言い残し別れていった。

部屋長は「世の中にはまだまだ強い奴がいる。もっと鍛えぬかねば」と改めて心に誓い，新しい必殺技の練習を開始するのであった。

（第一部完）

敵はすべて女王様の前にひざまずくのよ！春麗の攻撃方法

今月は春麗の攻撃の仕方についてちょこっと解説しようと思う。

初心者は春麗のジャンプ力に惑わされてしまい，空中を飛び回ってしまいがちだが，本当に強いとされている春麗は，地上をはう春麗なのである。普段はしゃがんで中（小）キック（このキックも連射がきいてかなり強い）。ときどき大キックで牽制をし，敵がジャンプしたらすかさず飛んで空中で首投げをする。この攻撃方法が一番よい方法のようだ。

☆フットワークをいかせ！

春麗はとにかく足が速い。その速さをいかしていきなり敵の懐に飛び込むことができるぞ。たとえばリュウ・ケンの大の足払いをしたとき，リュウ・ケンが背中を向けたときにすかさず近付けば，いきなり投げることも可能だ。敵が大の動作をしたときには，敵にすきができ，春麗が近付いてもつぎの動作が間に合わないというわけである。それほど春麗の足は速いのだ。

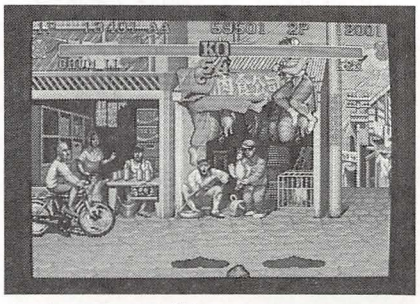
これを生かさねば損，損。

☆敵が飛んだらとにかく投げ！

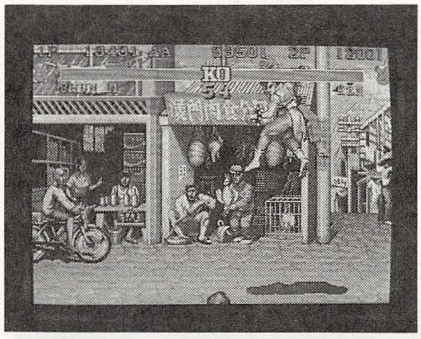
春麗の空中首投げの範囲はかなり広い。かなり離れた敵でも吸い込むように投げることができる。試合中に敵がジャンプしたらすかさず自分も飛び，レバーを左右に入れ中（大）パンチを押す。タイミングが合えば敵は地面に叩き付けられているはずだ。ジャンプする方向は敵との距離に合わせて，前，垂直，後ろと調整しよう。敵がいつ飛ぶかという読みと，反射神経が必要になってくるぞ。

☆階段のぼり

敵の至近距離で敵側にジャンプし，春麗の足が地を離れると同時にレバーを下に入れ，中キックを連打するという技。すると敵の体

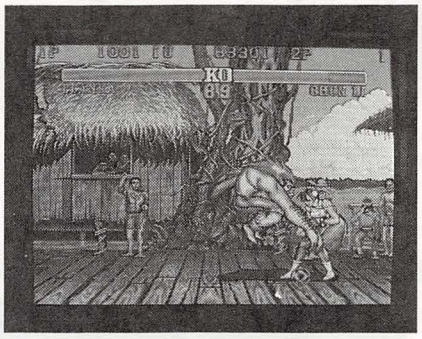


▲ほら，こんなに離れているのに……

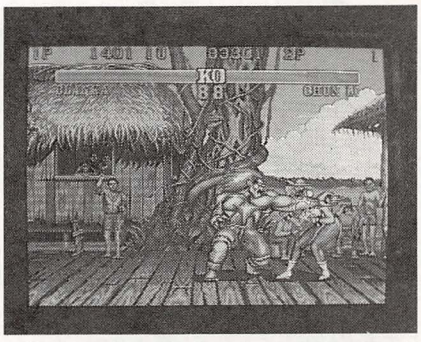


▲つぎの瞬間には吸い込むように投げてくれるぞ

○宮塚ブランカ・ハイパー・パターン



▲まずジャンプして強パンチ。ジャンプする位置が遠いと成功しないぞ



▲着地したらレバーをニュートラルにして中パンチ



▲最後にしゃがんで大キックがきまれば成功。これで相手はクラクラだ

を春麗が階段を駆け上がるようにあがっていくぞ。のけぞった敵の上にさらに乗れれば完璧。

☆○○○○はめ

○○○○は中パンチをタイミングよく連打することで押しまくることができる。それからコンピュータのガイルもスピニングバード・キックだけであっというまに倒すことができるぞ。

☆かえり中キック

敵を端に追いつめ，頭上ジャンプをすると大きく跳ね返る。このときは，踏みつけの体制ではなく，レバーを横に入れて横蹴りの体制でもどってこよう。敵が飛び上がってきたら当たるぞ。

宮塚ブランカ・ハイパー・パターン

6月号のホンキホンネで解説した宮塚ブランカの連続パターンだが，さらに強力なパターンが開発された。「宮塚ブランカ・ハイパー・パターン」と名付けられたこの連続技は，リュウ・ケンのアッパー昇竜拳に並ぶ強力な技。星がでたときにこれをしかければ，立ち上がったときもまた星がでているという恐ろしい技だ。やりかたは写真を見てほしい。

リュウ・ケン必殺技後記

先月号でお伝えしたジャブ・アッパー昇竜拳だが，ジャブ昇竜拳のだしかたしか書いていなかったので，ちょっとフォローしたいと思う。

☆アッパー昇竜拳

アッパー昇竜拳のだしかたは敵に星がでたときに横に近づいていき，レバーをニュートラルにして強パンチ（このときレバーをいれていると投げになってしまうので注意），そしてアッパーの動作中に右，下，右下と入れパンチボタンを連打する。うまくタイミングが合えば昇竜拳がでていることだろう。ジャブよりもアッパーのほうが，動作も反動も大きいのでむずかしい。

がんばって練習してくれ。

それからアッパー昇竜拳についてはこんな報告もきている。

なんとパンチボタン１回押すだけでアッパー昇竜拳がうてるのだ!!

やりかたは，まず敵に近づいたら昇竜拳の準備をする。で，右，下，右下といれるが，右から下に入れる間にパンチボタンを押してみよう。するとものすごいスピードでアッパーをうったあと，昇竜拳をする。ただし，タイミングがけっこうムズい。はやいとアッパーだけ。遅いと普通の昇竜拳になってしまうぞ。

【東京都保谷市・**そんさん？才**】

同じようなハガキを神奈川県横浜市・**ほりちゃんたらばーくん**からもいただいている。本当に１回押すだけででるのかどうか確かめてみたところ，でる。確かにでるぞ。タイミングはあまり関係ないようだ。まともにやるよりもだしやすいくらいだ。みんなもためしてみてくれい。

リュウ・ケン部屋では最近，小の足払い中に昇竜拳をだす「足払い昇竜拳」，着地と同時に昇竜拳をだす「着地昇竜拳」，そして起き上がると同時に昇竜拳をだす「起き上がり昇竜拳」なども登場，技に磨きをかける毎日が続いているぞ。とにかくタイミングさえ合えばなんでもありといった状況だ。

キミもがんばって新しい技の開発に励んでみてはどうだろう。新しい技の報告，待っているぞい。

ガイルの語源は？

突然ですがみなさんはガイルが英和辞典にのっていることを知っていますか？意味は……

guile ──名　こうかつ；策略，悪だくみ；ずるい言動

……友達と笑いました。そして僕らは「もしかしてカプコンのスタッフは例のパターンが使われるのを予想してこの名前にしたのでは!?」と思い，今までのストレスが少し消えました。　【東京都目黒区・武田　賢治?才】

■**やんま**：なるほど，そんな意味があったんだ。たしかにガイルにぴったりって感じがするね。よし，今度はザンギエフの意味を調べてほしい。がんばってロシア語辞典をひいてみてね（笑）。報告を待っている。

謎の「CREDIT＝1」

エンディングでスタッフ・ロールが流れているときにコインを入れるとスタッフ・ロールに合わせて「CREDIT＝1」の文字が流れていくではありませんか。それも何度も回ってきます。

【東京都千代田区・**邪神さま19才**】

虎の穴ではキミたちの情報を待っている！

『ストリートファイターII虎の穴』では全国のストリートファイターII愛好家から情報を募集している。とにかく『ストリートファイターII』に関する情報ならなんでもかまわない。キミの持っている情報を送ってほしい。

■**宛先** 〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ストリートファイターII虎の穴」係

アーケード・ゲーム・ギャラリー

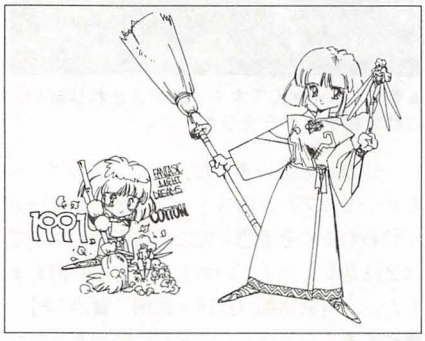
第5回 コットン

©SEGA/SUCCESS

ども，やんまです。今月はサクセスが開発してセガが販売にあたった横スクロール・シューティング・ゲーム『コットン』のラフ・スケッチを紹介します。

この『コットン』，残念ながらいまいちヒットとまではいっていない作品だけど，キャラの生きの良さはA級作品にも負けないぐらい。

今からでも遅くないよ。こんなかわいいキャラ達がいっぱい登場する『コットン』をぜひプレイしてみて。



▲これが主人公のコットン

『コットン』デモ・メッセージ

〈オープニング〉

ある日のこと　突然　闇の波動が光のプリズムを狂わせ　世界中の光をすいこみはじめて　しまいました

それから　夜の闇がつづき　人々は眠ったままの朝を　目覚めさす方法がわからないまま　不安な生活を　送らされていました……しかし……そんなことには　まったく無関心で［WILLOW］が　大大・大好きなコットンという　魔法使いがいました

―妖精―







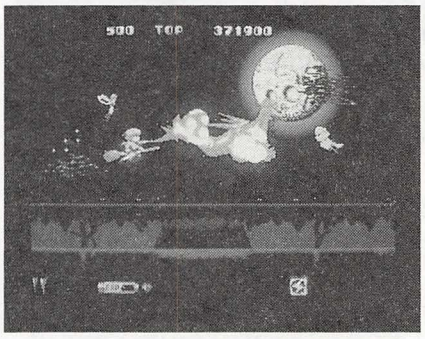
▲で，サブキャラの妖精さん。「シルクのらむちゃん」と呼ばれているらしい

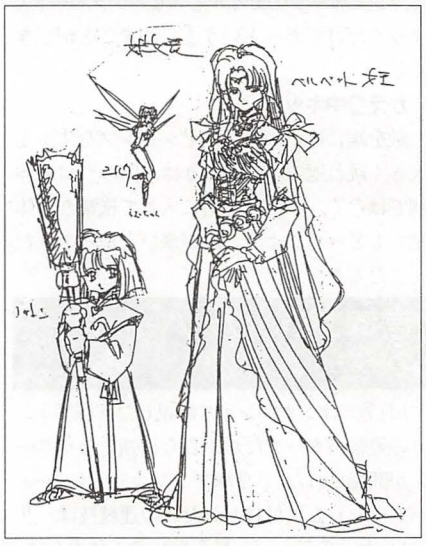
おねがいです　助けてください！　私の世界が　闇の魔物たちに　支配されて　しまいました

どうか　闇の魔物を倒して　私たちの世界を　救って……あ・あれ　あの……ち・ちょっと……

魔物のボスを倒せば　妖精の国名産の［WILLOW］が手に入るのになぁ







▲キャラクターの身長の対比はこんな感じだ

―コットン―

れっつ　GO～!!

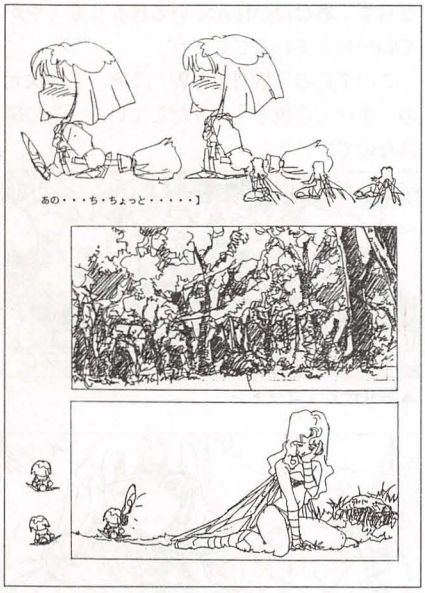
〈STAGE1ラスト〉

―コットン―



▲おねがいです　助けてください





▲あの……ち・ちょっと……

ダへへへへへへ……［WILLOW］ちゃんだぁ～～ょ!!かわいい［WILLOW］ちゃ～ん!! 今 食べてあげますからねぇぇぇっ!!

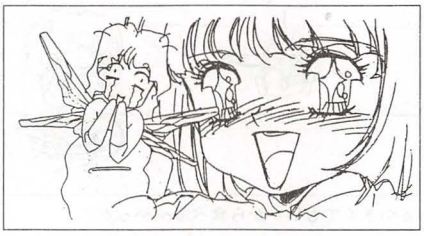
いただき・ま・・あっ!

―妖精―
だめ～～～～っ!!
―コットン―
な・なにするのよ～～っ! あっ! さては よこどりしようってこんたんね!!
―妖精―
ちっ ちがいます! 7色の［WILLOW］を 集めるとビッグでグレイトな［WILLOW］になるんですぅ～～～～!
―コットン―

エッ!! BIGでグレートな WILLOW

〈STAGE2ラスト〉
―コットン―
デへへへ やった～～ 2個目よ!!う～～～っ 食べたいよ～～～～!
―妖精―
さ・さ・さあ早く先に進みましょうよ ねっ ねっ ねっ!
〈STAGE3ラスト〉
―コットン―





▲れっつ GO～!!

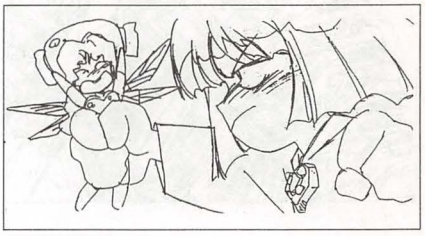




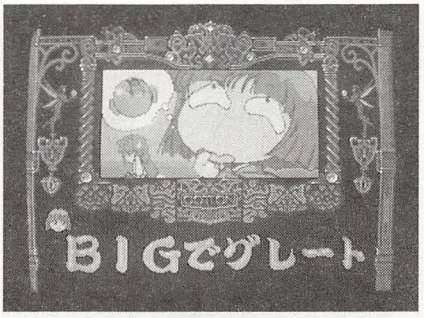
▲いただき・ま・あっ!

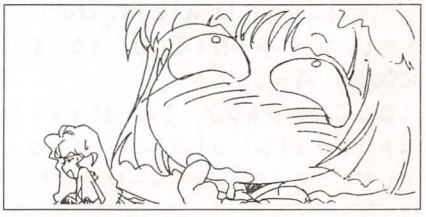






▲だめ～～～～っ!



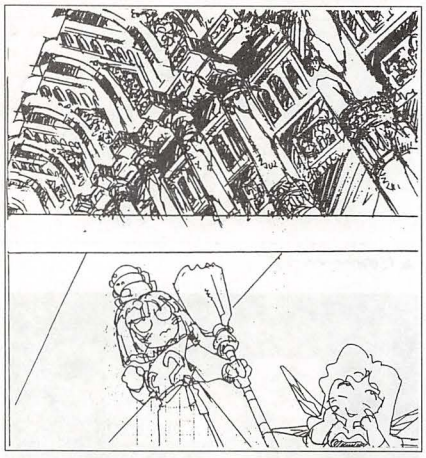


▲エッ BIGでグレイトな［WILLOW］



▲デへへへ やったぁ～～





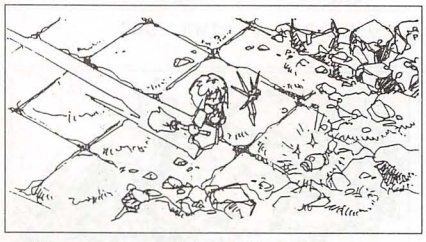
▲これで　また一歩……

これで　また　大いなる野望に近づいたわね!!

〈STAGE4ラスト〉

コットンは　神殿の魔神スフィンクスを倒し　四つ目の[WILLOW]を手に入れた……しかし　コットンの行く手には　まだ　数々の強敵が　待っている!!

負けるなコットン!　それいけコットン　コトコトコットン　コトコトコットン　ファミレド　シドレミファ～～～～!?



▲負けるなコットン!それいけコットン

〈STAGE5ラスト〉

—コットン—

もうがまんできなーーい!!
小さくてもいいから食べる～～っ!!

—妖精—

ダメ・ダメ・ダメ～～～ッ!!

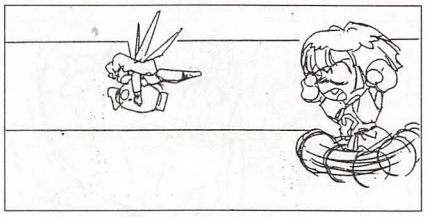
—コットン—

ガルルルル～～!!

〈STAGE6ラスト〉

—コットン—





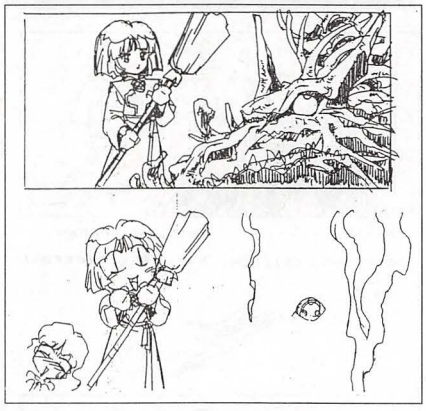
▲小さくてもいいから食べる～～～っ!!

ごめんなさい　ドラゴンさん!

あなたには　別に怨みはないんだけど　あと1個で　7色に輝くマルマルした　プヨプヨ　プチプチの　ドドビッグな　[WILLOW]が　プニプニの　う～っ　ポヨヨ～ンと　おいしそうに……う～～んとねぇ……あずきは　さくらのあと　に食べて　えーと　それから　それからねぇ…

—妖精—

……



▲ごめんなさい　ドラゴンさん

〈最後のボスの前〉

1・2・3・4・5・6・777フフフフフフフ……コットン　6色の[WILLOW]を　よく集めましたね!

でも私がいるかぎり　妖精界には行かせませんよ

ここで[WILLOW]といっしょに食べてさしあげましょう!!

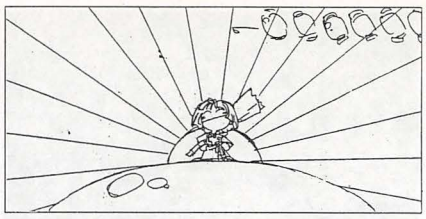
〈最後のボスの後〉

祝　W・I・L・L・O・W

〈エンディング〉

—ベルベット女王—

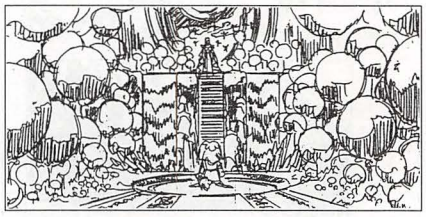
ありがとうコットン!!　数々のつらい戦いを　のりこえて　よくここまで　きてくれましたね!



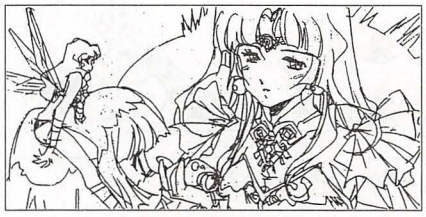
▲祝W・I・L・L・O・W

あなたの勇気ある戦いで　この妖精界のみならず　あなたの住んでいる世界にも　やがて朝がおとずれるでしょう

この7色の[WILLOW]こそ　この次元の　すべての色を　作りだしている　光の結晶なのです!



▲ありがとうコットン



▲この七色の〔WILLOW〕こそ……

[WILLOW]よ　今　この手をはなれ　自らの色にもどりなさい

—コットン—

……

—妖精—

コットンさん!　ほんとうに　ありがとうございました

これで妖精界も　すくわれます!　ビッグな[WILLOW]なんてウソをついて　ホントにゴメンナサイ

でも　みんな　あなたに感謝しているんですよ!　あなたが　いなければ　闇の波動を消し去ることはできなかったでしょう

女王様も　とってもよろ……あら?　…あの　もしもし???　……石になってる!!

いや　あの　その　……あっ!　そうそうそういえば　となりの国もなんだか　黄金の[WILLOW]を盗賊に　盗まれたとかいってたわ!　たいじすると　[WILLOW]がもらえるかも　しれ…へ!?

—コットン—

いくぽ～～～ん!!

FIN.

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

タイトー/東亜プラン

ヴィマナ

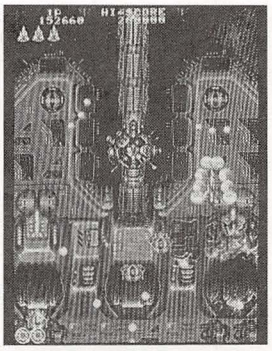
東亜プランのシューティングにしては，かなりやさしかったようで発売してからまだあまりたっていないのですが，カウンター・ストップが続出となりました。1周の点数も高く，わりと短時間でできるというのもカンスト続出の要因の一つになっているようです。

10,000,000+α

—

全国31人のみなさま

—



ビデオシステム

ターボフォース

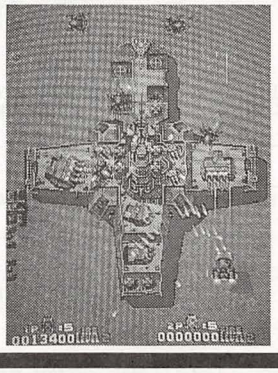
このゲームは，非常に難度が高いゲームです。とてもループゲームとは思えないほどのむずかしさ。2周目をみた感じではカンストはちょっと無理っぽいですね。稼ぎとしては，やはり敵を残らず撃つことでしょう。さあ撃ちのこしのないようがんばろう。

1,039,300

2周目2面

G.M.C.R-1

モンキーハウス本館(福岡)



カプコン

クイズ三国志

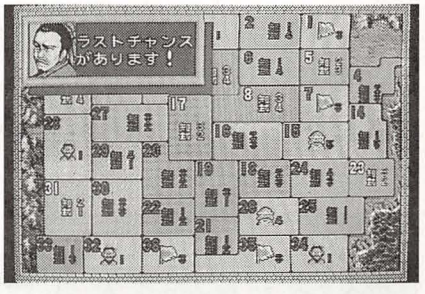
このゲームも『ヴィマナ』同様にカンストが多数でています。前作『殿様の野望』よりも簡単なようですし，前作をやっているプレイヤーの人たちにとっては，点稼ぎのやりかたがはじめからわかっていたため，かなり楽にカンストまで行けたようです。

9,999,999+α

—

全国31人のみなさま

—



SNK

バーニングファイト

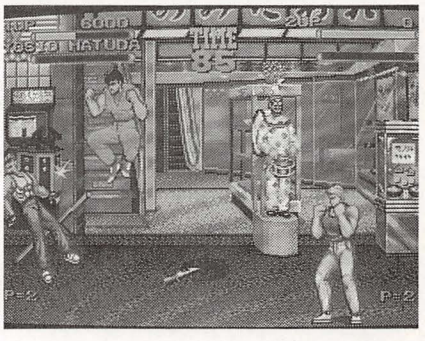
初のネオジオ作品の1ページ目登場です。やってみた感じでは，ザコは強いし，ボスも強い。ほんとにクリアまでたどりつけるのかと思えるゲームですね。数少ないバーニングファイト・プレイヤーのみなさまに期待しています。がんばってください。

339,200

ステージ5／デューク使用

Y.YのBYるーしえ

オキモト(広島)



タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ガンフォース（アイレム）	3,663,900	たかーし㊚遠くのアイドルより近くの花	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア
ゴルフィンググレイツ（コナミ）	−24	ESP.!!	モンキーハウス本館（福岡）	全18ホールクリアベテラン使用
テキパキ（東亜プラン）	3,308,990	みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	L＝322
ブラックハート（UPL）	3,092,900	カンバック!!ELF㊊CYR-SATO	プレジャーキャッスル&YOU²（東京）	3周目5面
出たな!!ツインビー（コナミ）	4,385,700	ベジータ㊋（5回目）	BC京都（京都）	全2周クリア
コットン〈1周部門〉（セガ/サクセス）	1,668,670	COT㊗-VER-INAPH㊌㊍	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全1周クリア
コットン〈2周部門〉（セガ/サクセス）	3,813,700	COT㊗-VER-INAPH㊌㊐	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全2周クリア
スティールガンナー〈クリフ〉（ナムコ）	771,940	ESW-動物のお医者さん-ほのぼの㊗	BC京都（京都）	全4ステージ・クリア
ロボコップII（データイースト）	8,443,600	KOME GUNY友人は自衛隊員	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア
ウルトラマン（バンプレスト）	1,692,750	EXTENDII-Y.I㊧牛ちゃん	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア
キングオブザモンスターズ（SNK）	973,060	百万マデヤルッス!EGC-㊓STR	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
ドラゴンセイバー（ナムコ）	2,177,890	HYAKU-京城㊋	タイトーイン00スタジアム（大阪）	全9面クリア残機×9
バンダイク（ジャレコ）	2,564,020	完全復活!白島!!番長改めMr.やすし君	プレジャーキャッスル&YOU²（東京）	全面クリア
バルーンブラザーズ（イーストテクノロジー/ローラトロン）	10,000,000+α	RAG.T-TEM	ゲームセンターコパIII（神奈川）	約4時間30分で達成

さて，今月もチャレハイのコーナーが，やって参りました。今月は，1ページ目に何のゲームをのせようか非常に困ってしまうほどゲームがでていない！　更新されたゲームも非常に少なかった。うるうるものだ！　しかしこの解説を書いている現在は，新作がぞくぞくとでていて，来月がとても楽しみ。みんなも何をプレイしようかまよっちゃうぐらいじゃないかな。まあ前置きはこれくらいにして，今月の解説にまいりましょう。

まずは，やはり『ストリートファイターII』からいってみよう！　ついに160万点台に突入したのは，ガイルです。このキャラの空中投げは，敵の体力に比例してダメージが入るので，うまくはめるとかなりの点数がかせげるようです。この先どこまでのびるのか期待したいところです。他の7人のキャラもすべて点数がのびています。部門わけにありがちな1人の独占という現象もまだ起きていないし，まだまだ熱い。熱いぞ！

つぎは，『ゴルフィンググレイツ』です。わりと難度が高いといわれていましたが，さすがですね。24アンダーというのは，単純計算でもバーディ12，イーグル6で18ホールでまわらなければならないということになります。うーんすばらしいの一言。

『ブラックハート』は，ループゲームなのですがこれも『ターボフォース』同様難度が高いため，さすがにのびなやんでいるようです。はたしてこの二つのゲームはどこまで点数がのびるのか!?　全国のハイスコアラーの意地をみてみたいものです。

『コットン』は，同一人物によるトップと思われます。やはり1周と2周をわける意味がなかったのか？　他のプレイヤーもがんばってほしい！

その他には，久しぶりに『バンダイク』と『ドラゴンセイバー』が更新されています。ほんとに今月は，新しいゲームが少なかったですね。でも来月は，ワンダー3を筆頭にゲームがたくさんでているはずです。みなさんがんばってくださいね。　**（宮塚&やんま）**

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
リュウ	1,503,500	本名がバレてピンチか？Mr.まさし君	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリアツメ×3ドロ×17
エドモンド本田	1,535,700	CYCLONE-HURICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリアツメ×2ドロー×14
ブランカ	1,552,200	ジミー調教担当者URX-BT㊊	ゲームセンターUFO（東京）	全面クリアドロー×16
ガイル	1,627,700	EGC-㊎POW	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連射あり

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ケン	1,512,200	FGK-乱丸（まだまだ！）	ゲームセンターUFO（東京）	全面クリアツメ×2ドロー×22
春麗	1,527,500	TNK-EXPO夫（只今熟睡中）	ゲームセンターUFO（東京）	全面クリアツメ×2ドロー×33
ザンギエフ	1,546,600	師匠を超えてしまった弟子VAP㊏㊌	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア連射あり
ダルシム	1,492,300	頭角メキメキ!!EXLRVS-GUN	プレジャーキャッスル&YOU²（東京）	全面クリア

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-0189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン (1P)	7,002	ふぐた　ますお (MRXの知り合い)	1コイン ALL
ガンフォース (1P)	713,201	OAM-すがⓇ (MRXの友達)	1コイン ラス面
ウルトラマン	1,194,910	チチキトクスグカエレ。MRXの友人[illegible]	1コイン ALL PS,東京は暑い
ハットトリックヒーロー	54	FRHA-ARK (MRXとは無関係)	1コイン ALL
スティールガンナー (クリフ)	501,800	OAM-すがⓇ (MRXの愛人)	1コイン ALL
ゴルフィンググレイツ	−7いその/ −6念仏	いその　なみへー 念仏うさぎ危機一髪	1コインベテラン 1コインパワー
ストリートファイターII (E.本田)	1,197,200	なみへーと念仏の友人　OAM-MRX	1コイン ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,130,800	MRXⓇは自称ゲーマーK・Kがキライ	1コイン ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,129,300	MRXⓇだけでなくみんなが嫌ってる。	1コイン ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,072,000	MRXとは誰か? 以下次号つづく	1コイン ALL 友達の[illegible]

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志 (孫権)	1,120,200	岡崎だ!(俺のバイクに触るな!)	ALL 正解率93.1%
ガンフォース (1P)	2,097,800	㊙組(組頭)	ALL ベリーイージー
サンダーゾーン (1P)	5,918	AVG-WAR (肉屋)	ALL ボム残6 バズーカ命!
ゴルフィンググレイツ (1P)	−11	㊙組(組頭)	ALL一番左の人 アルバトロス×1
コットン (1P)	2,126,600	㊙組(組頭)	2周ALL ノーマル
ウイニングラン'91	2'58"116	AVG-しらとりまい	6MT 3周設定 ベストLAP58"166
ストリートファイターII (リュウ)	834,700	AVG-B・B	ノーミスALL ③×5⑤×3
ストリートファイターII (ケン)	902,300	T,F	ノーミスALL ③×5⑤×2⑧×1
ストリートファイターII (ガイル)	1,034,700	ROA	ALL ③×8⑤×6
ランパート	26,018	CPU	昇進　3面 ノーマル

コミュティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,317,600	EL-新グロモンド (高橋由美子)	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,293,800	もりと	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,258,000	JAF-EL-MYM (YUN)	ノーマル ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,251,800	あっちゃん-EL-Y,O	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,247,400	SARGM-VIC	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,146,400	EL-LSK	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,109,700	ザンギエフアッシー	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,015,900	もりと	ノーマル ALL
出たな!!ツインビー	3,210,500	ナンチャッテ大黒 (INU)	ノーマル 2-4
ブラックハート	515,400	JAF-EL-MYM (YUN)	ノーマル 5面

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,435,500	あつし	ALL オール[illegible] ドロー×3
ストリートファイターII (リュウ)	1,356,700	Mr-JUNKUN	ALL オール[illegible]
ストリートファイターII (E.本田)	1,344,000	あつし	ALL 13-5-2
ストリートファイターII (ケン)	1,324,400	Bz-たつる	ALL オール[illegible]
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,140,700	ALWAYS-AHO	ALL 10-3-2
☆ヴィマナ (ノーマル・連付)	10,000,000+α	SSG,あつし,BIN	8-3,6-6, 6-6で達成
アタックス	10,000	Hozaky-Y・F	ALL 工場設定
クイズ三国志	1,319,800	さとう	ALL 呂布 90.1%
ファイナルファイト (1P・ガイ)	4,319,880	SEPLU-烈神	ALL 1ミス
ファイナルファイト (1P・コーディ)	3,986,520	SEPLU-烈神	ALL 2ミス

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドライバーズアイ (SUPER)	3'30"067	R.W.BASS	1位ゴール MT
ストリートファイターII (リュウ)	1,335,500	Mr.Junkun	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,396,200	MRX君,東京どうでしたか?	ALL の友達のちよし
ストリートファイターII (ガイル)	1,264,200	Mr.Junkun	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,327,600	Mr.Junkun	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,362,300	宮崎　直人	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,362,200	何かおもしろいものありましたかね?	ALL の友達のあさの
ストライクファイター	139,034,270	MRX君! おかしいね!!	ALL Hit701 の友達のあさの
ガンフォース	2,577,500	ぶらんかぁ〜♡	の正体はBOJ♡
ターボフォース (入荷告知)	激ムズ! 挑戦を待つ	今月は新機種が目白押しだ! 乞御期待	祝/MRX君 ものもらい!!

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	1,148,200	めしや㊙	孫権
ガンフォース	1,089,501	めしや㊙	6面
コットン	1,226,170	河原木ひろきち	2周目4面
ウルトラマン	914,060	ギャラリー集めのプロみずしまよしみつ	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,408,600	めーしゃ㊙	ALL P×22 ドロー×9
ストリートファイターII (ダルシム)	1,248,100	A・M	ALL P×20
ストリートファイターII (E.本田)	1,112,000	となりのスピーカーがライバル	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,108,600	PCC八戸のアイドルじむいんさん	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,113,900	水嶋　吉光　事務のお姉さんがライバル	ALL P×17
ストリートファイターII (番外・リュウ)	194,600	低スコアと×××にはしるじむいんさん	ALL 3×1 ドロー×3

弘前ハイローザスペースランド　青森
青森県弘前市土手町15　☎0172-33-6584

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレー'91	121,010	(失) 青年実業家たけし	ALL
クイズ大捜査線	2,000	ヨガリクレイマーからプランマーカー	15% MSだ。
サンダーゾーン	6,805	佐藤けんJr. ジョウ	ALL 1P
ガンフォース	2,199,300	スカトラーつちや	ALL
		みんなカタギになっちゃったしくしく…	(うそ)

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイナミックCC	+2	山川君。これから期待して下さい。	ノーマル設定
クイズ殿様の野望	150,100	小寺です。再び登場です。	
コットン	390,800	会津幸一郎	4面 ノーマル設定
サンダーフォース	504,820	カマタマン	ALL ノーマル設定
クイズ宿題を忘れました	4,824,324	ストリートビーツ	ALL
スーパーマスターズ	−16	ストロベリー将太	ALL ノーマル設定
ハテナ?の大冒険	126,800	ハテナのナテハ	
ムーンウォーカー	225,400	エンドレスレイン	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP (7)	5'58"79	宮本　真志	ALL ノーマル設定
G-LOC	2'53"4	OGC-AH©	ALL ノーマル設定

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エドワードランディ (1P)	749,197	STM	1C・ALL イージー
ドラゴンセイバー (3ライフVer.)	621,420	世界B.B.C名誉会長　Mr.T.M	1C・ALL ノーマル
パンクショット (3分設定)	188	世界B.B.C名誉会長　Mr.T.M	1C・ALL ノーマル
マジックソード (1P)	8,986,175	とりあえずクリアだ!つよくん	1C・ALL イージー
A-JAX (1P)	813,100	はかめぎ全快!おれのチン○もびんびん	1C・ステージ6 イージー
ローリングサンダー2 (1P)	199,300	だし、お前のマ○コもぐちょぐちょだ!	1C・ラウンド4 ノーマル
ロボコップ2 (1P)	518,200	STM	1C・ステージ6 ノーマル
チャイナタウン (プロコース・1P)	181,800	8+1=2，0+0=2の意味がわから	1C・レベル28 ノーマル
ウイニングラン'91 (1P・3周設定)	2'59"016	ない人は思いっきり悩んでください♡	ゴール・Best 58"633
雷牙 (1P)	868,900	帰ってきたLEBIA様!!	1C・2-3 ノーマル

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ[illegible])	1,276,100	Akichan♡	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン[illegible])	1,281,400	Akichan♡	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗[illegible])	1,372,000	グロンサン水田DX	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ[illegible])	1,352,300	NOP-KGB	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル[illegible])	1,149,900	RMC-SHO	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田[illegible])	1,292,000	Akichan♡	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム[illegible])	1,157,300	犬新聞	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ[illegible])	1,000,700	カワモト	ALL ノーマル設定
コットン ([illegible])	1,542,340	難波秀樹-CHI	2コイン11面 ノーマル設定
GPライダー (ATベストラップ)	0'44"80	GRT会長-⑥	105ポイント ノーマル設定

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,453,600	今月は NOK㊙	ALL ノーマル 連付 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,450,700	息切れ NOK㊙	ALL ノーマル 連付 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,432,200	銭切れ NOK㊙	ALL ノーマル 連付 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,427,800	時間切れ NOK㊙	ALL ノーマル 連付 Ⓟ×ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,415,400	ぴ〜![illegible]	ALL ノーマル 連付 Ⓟ×21
クイズ三国志 (1P)	1,495,200	RONちゃん その他大勢	ALL ノーマル 孫権　63%
ガンフォース (1P)	3,533,700	もうやんね〜 V-MAX-PLE	ALL ノーマル 残×0
出たな!!ツインビー (1P)	3,145,350	佐藤くん	ノーマル 2-4
パンクショット (1P・3分設定)	206pts	3ケ月ぶり1回だけ NOK㊙モヒ[illegible]	ALL ノーマル 穴うめ つかれた
アグレス (1P)	1,000,000+α	小野氏へ愛を込めて RONちゃんだよ〜	L-999+α ノーマル

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,315,900	イカ,S	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,301,800	イカ,S	ノーマル ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	1,127,500	イカ,S	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,234,200	イカ,S	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,388,500	DSR-TTG-S,S	ノーマル オール パーフェクト
クイズ三国志	6,420,600	イカ,S	ノーマル ALL 劉備使用
ガンフォース	2,410,100	イカ,S	ノーマル ALL
ラッドモビール	残26秒	L,D,S	ノーマル ALL ワープなし
ウルトラマン	350,640	みどりのおやぢ	ノーマル ALL
サンダーフォースAC ([illegible])	2,292,010	さかやん	ノーマル ALL ノーミスクリア

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,468,000	ESSAY-CPF B.FALCON	Ⓟ-ALL D×19 爪×2
ストリートファイターII (春麗)	1,471,900	E.本田が強い!! ORAPのⓅ	Ⓟ-ALL D×15 爪×0
ストリートファイターII (E.本田)	1,390,800	抹茶オレ愛好会02 RIZの介錯丸!	Ⓟ-ALL D×2 爪×0
ストリートファイターII (リュウ)	1,284,500	抹茶オレ愛好会01 LOW	1COIN ALL 爪×1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,209,400	ハズカシイ点数… SOR㊣	Ⓟ×17 D×1
ストリートファイターII (ケン)	1,376,400	ESSAY-CPF 0が3つ	Ⓟ-ALL
アタックス (1P)	10,000	抹茶オレ愛好会02 RIZの介錯丸!!	1COIN ALL ノーマル
ターボフォース (1P)	691,300	GUILEダメ夫㊟ ナイトミューマッハ	1COIN R-6
ガンフォース (1P)	3,216,800	UWMの一人言 こえーよ	1COIN ALL
出たな!!ツインビー (1P)	3,166,250	KFC-CHOKU	1COIN 2周目3面

ゲームコーナーたつみ　栃木
栃木県宇都宮市江野町2-14　☎0286-33-9169

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴルフィンググレイツ	−10	CAT	1コインALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,235,700	REI	ALL P×16
ストリートファイターII (E.本田)	1,284,300	RIZ	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,128,700	CPF-BF	ALL
ファイナルファイト	3,585,140	PP	ALL ガイ使用
ファイナルファイト	3,498,040	なぞのチャリダー	ALL コーディ使用
ガンフォース	1,016,000	REN	1コイン R6
出たな!!ツインビー	3,154,550	KFC CHOKU	1コイン 2-4
ウルトラマン	1,145,420	OUT	1コインALL
コラムス	23,028,277	REI	L295 J9,999

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴィマナ	3,767,970	KAZ	ノーマル 4-1
ファンタズム	3,274,600	セガ (OPA)	ALL
コットン	654,940	COT	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,046,000	R,S	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	984,800	H,M	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,102,900	CRS-ROD	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,021,300	河野直之	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	780,600	I,O	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,293,200	K,S	ALL
クイズ三国志	130,500	A,K	

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●夏は避暑地で『ストリートファイターII』,『ワンダー3』などにはまりましょう。

★PC琴似(北海道)

●当店に自転車でお越しのお客さまにお願い。自転車はきちんと止めてください。乱雑に止めてあると歩行者や付近の方々へ大変ご迷惑となっております。ご協力お願い致します。

★ゲームタウン(福島)

●スコアボードの絵を大募集!イラストに自信のある方はぜひ当店まで!

(店員のN氏とT氏)

★Gulliver Kumagaya(埼玉)

●現在『ストリートファイターII』,4台設置してあります。最近では対戦が非常に熱い!みなさんも当店で対戦燃えるしか!!『ワンダー3』,『クライムファイター2』もよろしくお願いします(当店でも定期的にストII大会を,やるかもしれません)。

★ゲームインDAIEI(千葉)

●ストリートファイターII大会(第3回大会)からなぜか「ストリートファイターIIイラス

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(拳皇)	1,210,400	永野純	ALL ノーマル
ストリートファイターII(リュウ)	1,191,300	YOU	ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,469,000	Sirius	ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,076,400	T&F-KOT	ALL
ストリートファイターII(ダルシム)	1,315,900	T&F-KOT	ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,355,800	COCOA様	ALL
ストリートファイターII(ガイル)	1,226,800	T&F-KOT	ALL
空牙(シルフ)	1,231,910	戦闘狂-エンペラー	2-1 ノーマル Ⓜ付
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,269,900	Sir-EXR	ALL
パワードリフト(Eコース)	6'49"21	T&F-KOT	ALL ノーマル

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ケン)	1,349,600	スガヤ トシオ	ALL P×22
ストリートファイターII(拳皇)	1,271,700	㊙KAZだよ	ALL
ファンタズム	6,113,200	おば様MIっぷる²	ALL
☆クイズ三国志	9,999,999	ラッキーパターン	1COIN ALL 95.3
ガンフォース	2,171,900	てつや明け!! FLED	1COIN ALL 5人設定
ストリートファイターII(E.本田)	1,308,600	スガヤ トシオ	ALL 3×13 5×5 8×2
ストリートファイターII(ブランカ)	1,223,900	㊙KAZだよ	ALL 3×12 5×5 8×1
雷電	5,485,710	KSD-㊙DIN㊙	2-7 2P側使用 1UP×0
スーパーバレー'91	125,020	秀ちゃん。武ちゃん	ALL
サンダーゾーン	6,764	ほふく前進1等賞!!	ALL BOM×10

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-3452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	2,943,150	勝美友の会会長あが〜	2-4
コットン(連射付)	1,385,890	けいちゃん(ジゴロ)	2ミス 1周ALL S×6
☆ヴィマナ(連射付)	10,000,000+α	けいちゃん(ジゴロ)	793%
ガンフォース	3,486,400	がんべあファンクラブ会員 はむはむ	ALL ベリーイージー
雷電(2P側)	6,056,600	ノーミスだったのにくやしすぎる	3-0ボス
スティールガンナー(ミスショット部門)	1,061	ROJ	空港大パニック ノークリアー

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-2355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース(1P)	3,625,700	あんたやる気あるのESSAY-SEE	ALL ㊙ ノーマル設定
ローリングサンダー2(1P)	936,890	GKS-S-J	ALL ノーマル設定
ヒットジアイス	19	GKS-JOE	ALL 19-15 ノーマル設定
ストリートファイターII(拳皇)	1,362,900	GKS-またろう	ALL ノーマル P×21
ストリートファイターII(リュウ)	1,315,900	GKS-かしや	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(ケン)	1,326,000	GKS-かしや	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(ブランカ)	1,256,900	GKS-かしや	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,032,900	GKS-かしや	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(ダルシム)	1,071,900	GKS-じゃり	ALL ノーマル設定
ブロックアウト	127,388	S.K	1コイン30面

ゲームランドスバル　千葉
千葉県館山市北条1882-10　☎0470-22-1900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ガイル)	1,249,800	GST-AGS -CORE	全てノーマル設定 ALL
ストリートファイターII(拳皇)	1,170,500	IKO	ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,247,000	B.T 室	ALL
ウルトラマン	1,523,880	GST-SHE	10面
エドワードランディ	915,393	えるしすくん	ALL
ガンフロティア	850,510	byJAX	ALL
クイズ三国志	2,837,300	林ライス	90.7%
ファイナルラップ²(イタリア)	2'25"83	どっかーん!! AGS-YASU	ALL ベスト↓ 34.93
ファイナルラップ²(モナコ)	2'42"50	ボンレスのぶ AGS+YASU	ALL ベスト↓ 38.53
バーニングファイト(2P-穴掘り)	132,450	AGS-HIRYU AGS-FFH	だれか申請して ネ

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-3887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,246,500	MJS㊙YAO㊙ MJS-YAO㊙	ALL P×18 DK 0×8 つめ×0
ランボート(昇進)	66,094	KSD	ALL
☆クイズ三国志(訴備)	9,999,999+α	CRS-ROD	ALL
ガンフォース	2,846,700	IYU-Y-S	ALL

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホームラアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(リュウ)	1,371,500	A・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(ケン)	1,322,100	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(ガイル)	1,441,100	EDO	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(拳皇)	1,433,400	A・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(ブランカ)	1,326,400	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(E.本田)	1,318,000	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,396,400	EDO	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII(ダルシム)	1,354,200	EDO	1コインALL ノーマル
ブラックハート	1,282,800	KAT	1クレ2-4面 ノーマル5人㊙付
ガンフォース	2,198,900	EDO	1クレALL イージー5人㊙付

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴィマナ	2,438,040	GST-AGS-CORE	α-最終面
ストリートファイターII(リュウ)	1,188,800	篤様	ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,262,100	室	ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,173,500	永田	ALL
ストリートファイターII(ガイル)	1,299,300	CAT	ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,201,900	篤様	ALL
ストリートファイターII(拳皇)	1,305,800	赤羽根	ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,037,800	CAT	ALL
ストリートファイターII(ダルシム)	1,081,300	Honey Hunter	ALL
スーパービンボールアクション	4,276,450	Kaih	

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三志	7,102,500	もうやんないよ/ SSC-VAP	ALL ノーマル 呂布使用
ストリートファイターII(ガイル)	1,518,200	ガイル絶縁参入 GENESIS	クリア ノーマル あと16万か!
ストリートファイターII(ダルシム)	1,389,700	ザンギは出たので、本田をやる VAP	クリア 本田はもらった
ストリートファイターII(リュウ)	1,371,900	まさし君に勝ちたい JAG-IGA	クリア 152万は出す/
ストリートファイターII(ケン)	1,338,000	敵が言うこと聞かない JAG-IGA	クリア いいから合体させろ!
ターボフォース	申請まってます	久々にアツイ,タテシューか?	
スノーブラザーズ(復活部門)	ファンの方どうぞ	しかし,いつなくなるか,わからん。	しかしアツクないかも?
トライゴン(まだある部門)	いつまでもつか?	コナミファンの人はもち,連射付きです	やりに来ましょう
ストリートファイターII(対戦通信部門)	馬場のブラック商会へ	こっち来て最近の対てほしい。	戦のレベルを見せ
ガンフォース(大サービス部門)	なんとイージー5人/	やるしかねえ/	

ゲームスポット市川店　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	3,593,280	㊥	ALL 連付 ノーマル ハガー
クイズ三国志	3,436,400	YUMI	ALL ノーマル
USネイビー	2,542,950	MIG	ALL 連付 ノーマル
ウルトラマン	1,190,930	S.W	ALL ノーマル
ハットトリックヒーロー	57	SAN	ALL ノーマル
出たな!!ツインビー	2,375,550	SAN	2-2 ノーマル
ローリングサンダーII	457,240	MIRAGE-B.K Ⓚ	ALL ノーマル
クラッチヒッター	AV.542	RYO	ノーマル
エドワードランディ	906,490	XYZ	ALL ノーマル
マジックソード	12,248,960	DUS	ALL ノーマル

ゲームスポット鴨川店　千葉
千葉県鴨川市新原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ガイル)	1,214,900	夏は東京だGST-AGS-CORE	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,255,600	BADBOYS永田	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ)	861,700	日本工学院中退裏山みんな元気かい?	ドラ博士,真休みに遊びに来てね。
ストリートファイターII(拳皇)	1,128,900	ベーマガ初スコアー GST-LEA/	ノーマル ALL
ナイトストライカー(Pゾーン)	31,030,800	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL
ナイトストライカー(Qゾーン)	34,901,760	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL
ナイトストライカー(Rゾーン)	37,201,320	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL
ナイトストライカー(Sゾーン)	47,552,260	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL PB×3
ナイトストライカー(Tゾーン)	40,200,760	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL PB×4
ナイトストライカー(Uゾーン)	36,211,330	ナイスト況GST-AGS-CORE	ノーマル ALL PB×3

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志(1P)	5,568,700	先月号の写真は,クイズ三国志の野望?	※全機種ノーマル設定です。
☆ヴィマナ(1P)	10,000,000+α	ボーナスは死ぬと千点になるからツライ	8周目
アタックス	5,990	↑つっこみすぎて,ゴッパンっ…	ラスト
ファンタズム	ALL CLEAR	EGC-㊙POW← MSK-NEO ←	真のエンディング 偽のエンディング
ガンフォース(1P)	3,656,800	HST-㊙SPT	ALL ㊙なし
ストリートファイターII(リュウ)	1,431,400	JAG-DMC㊙ 長野の刑に処す/	ALL ㊙
ストリートファイターII(E.本田)	1,413,700	「● ●¬ — V 」	ALL ㊙
★ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,627,700	EGC-㊙POW	ALL ㊙
★ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,546,600	師匠を超えてしまった弟子YAP㊙強	ALL ㊙
★キングオブザモンスターズ(1P)	973,060	百万マデヤルッス/ EGC-㊙STR	ALL

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10　☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テキパキ	975,380	T.K	ノーマル レベル-149
☆ヴィマナ	1,000,000+α	MIRAGE-MAX Ⓚ	ノーマル 7周目85
クイズ三国志	9,823,300	MIRAGE-B・K Ⓚ	ノーマル・ALL 呂布・97.5%
ゴルフィングダレイツ	−15	NAO	ノーマル・ALL 特技3球最大3球
ガンフォース	2,930,900	MIRAGE-B・K Ⓚ	ノーマル ALL
フォゾン	122,220	賞門様コーナーまだまだ健在	ノーマル
ポパイ	32,600	何が入るかお楽しみ/	ハード
ストリートファイターII(拳皇)	1,433,200	T.K	ノーマル・ALL P×22・D×7
ストリートファイターII(リュウ)	1,378,100	KEI	ノーマル・ALL P×22
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,363,100	くろつき	ノーマル・ALL P×19

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII(リュウ)	1,503,500	本名がバレてピンチか? Mr.まさし君	ALL☆つめ×3 DK0×17
ストリートファイターII(ケン)	1,509,900	思いきりポーズをとれ/ Mr.まさし君	ALL☆つめ×2 DK0×20
ストリートファイターII(ガイル)	1,398,100	㊙㊙	ALL☆つめ×0 DK0×7
ストリートファイターII(ブランカ)	1,442,300	KSD-GACHAPIN	ベガ×1のがし WK0×10
ストリートファイターII(E.本田)	1,533,600	南出ブッ殺す。絶対許さん。覚悟しろ㊙	ALL☆つめ×3 DK0×16
☆ヴィマナ(1P)	10,000,000+α	ひむと事太郎ら とR.K.	ノーマル
レーシングビート(フランス)	3'16"91	FGK-MARY	ノーマル NEW Ver
レーシングビート(イギリス)	3'46"38	南出もビガープラチナ? でも許さん。㊙	ノーマル NEW Ver
レーシングビート(アメリカ)	3'57"84	来月目標158万。でも南出殺す。㊙Ⓒ	ノーマル NEW Ver
レーシングビート(日本)	4'11"00	常連仲間入り。Ⓒ-CYR-CBY	ノーマル NEW Ver

ハイテクセガ武蔵小山店　東京
東京都品川区小山3-23-3 山本園ビルB1　☎03-3786-0496

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダイナミックCC	−3	AKI	HOLE OUT
ロボコップII	4,789,000	MSK-MIS	ALL 3機設定
コットン(1周目)	1,194,800	けいちゃん(ジゴロ)	ALL ㊙
ストリートファイターII(ダルシム)	1,348,300	MSK-GPK	ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,306,800	NEO	ALL
ストリートファイターII(ガイル)	1,391,300	NEO	ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,305,500	NEO	ALL
ストライクガンナー(永パなし)	3,829,100	NEO	ALL
雷牙	1,471,930	MSKTMIS	2-6 5万20万設定
コットン(2周目)	1,858,360	GOD	10面 ㊙

ト・コンテスト」になってしまいました。「ベーマガ編集部に送るよ」と言っておいたら，締切まで時間がなかったにもかかわらず，力作がそろいました。

★ゲームスポット鴨川(千葉)

●ついに『ナイトストライカー』と『ストリートファイターII』が入荷しました。両方とも50円なので，腕に自信のある方は，ぜひ遊びにきてください。待ってるよ!

(スポット常連のGSTメンバー一同より)

★PC田町(東京)

●『S・FII』の攻撃ボタンに連射装置が付きました。ON/OFF可能です。なお，N氏の改造により，必殺技が1/256の確率でてるようになりました!?

(運命の8/17)

★プレイシティキャロットTOC(東京)

●当店のプライズマシーンは，てます，だします，ださせますの大サービス!ドラゴンフィーバーも新台になって充実してます(何と，パチンコ大賞にドッカン島)。パチンコ屋での恨みを晴らせ!

★PC経堂(東京)

●今年も暑い夏がやってまいりましたが，当

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン (1P)	5,644	坂下正宗	ボム10個でアメリカ人,ノーミス
ウイニングラン'91 (マニュアル部門)	2'57"283	あいるとん ぴな (おりこみんC)	ベスト57"983
ウイニングラン'91 (オートマ部門)	2'59"499	あいるとん ぴな (みんなみんC)	ベスト58"683 完全1人プレイ!
クイズ宿題を忘れました (1P)	192,500	T,O	ノーマル設定
ゆうゆのクイズでGO!GO! (1P)	445,000	みわ (高原レタス男)	スキップ5,000点 ALL 100%
USネイビー	1,913,180	中野　悟	ノーマル設定 1コイン F14
ウイニングラン'91 (1P・LAP部門)	57"983	あいるとん　ぴな 純国産飲料明日葉奈	完全1人プレイ! MT使用。
スーパーチャンス (プライズマシン)	ぬいぐるみ24個	謎の女子大生!? 世田谷区のひとみ様	ベリーイージー設定 欲求不満使用!
ゆうゆのクイズでGO!GO! (宝拾い)	69点	スーパーソニック KOZUちゃまん!!	ボーナスステージ 宝拾い
バーニングファイト (ネオージオ)	申請者募集中		

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15　☎03-3309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,365,700	2号の人	ALL 春麗逃がした男
ストリートファイターII (ガイル)	1,383,500	MSTの弟子	ALL ツメ×1 WKO×5
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,351,200	ブラック魔王	ALL 引分×2 たる逃がした。
ストリートファイターII (春麗)	1,363,200	古谷ぼうや	ALL
雷電	3,994,010	㊙GED (たまプラ㈥の会)	2-3 2P側
☆ヴィマナ	10,000,000+α	㊙㊎	みんな連射付 6周目中盤
☆ヴィマナ	10,000,000+α	MGPC-KYU	ちょっと簡単すぎるんでないかい。
☆ヴィマナ	10,000,000+α	MGPC-NAS	単なるチャレハイの穴うめと化して
☆ヴィマナ	10,000,000+α	えむちー	しまったよーな気がする。
☆ヴィマナ	10,000,000+α	D,P㊙	

ゲームセンターＩＣ砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,119,800	T³-WIZ	ALL ノーマル(連)
ストリートファイターII (春麗)	1,351,000	T³-WIZ	ALL ノーマル(連)
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,101,000	抜かれたら抜き返す T³-TAR	ALL ノーマル(連)
ストリートファイターII (E.本田)	996,100	T³-TAR 砧出張所	ALL ノーマル(連)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,118,600	M,T	ALL ノーマル(連)
ストリートファイターII (ダルシム)	1,106,100	小川真澄様と城山美佳子様のファン㊥	ALL ノーマル
ストリートファイターII (リュウ)	1,266,800	山下たろーII世	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,168,600	山下たろーII世	ALL ノーマル
ウルトラマン	907,080	TANI 9001719	ALL ノーマル
ASO II (1P)	2,764,600	K,N	ALL ノーマル(連)

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志	9,999,999+α	ESSAY㊙STER	96.9% 劉備使用 ALL
ターボフォース	197,700	祝?! 一軍 權割　香奈子	2面 ごめんなさい©髙
ガンフォース	2,889,900	HKY-DAVLUE	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,346,100	AQUA-MUL-Y.S	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,129,100	ウイングマン	ALL
ウルトラマン	1,637,990	FHH	ALL
雷電	8,384,490	QED	青使用 3-4
ハードドライビン	1'19"90	T.Sお腹ブヨブヨパワーブルトン島野	さようなら島野さん来年は店長だ!
沙羅曼蛇	10,000,000+α	めぞん一刻	赤使用 13-3
バーニングファイト		祝?!ソロデビュー 權割　香奈子	初めてなの ごめんなさい©橋

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志	9,999,999	G.M.C.DAN	呂布使用 91.4%
パロディウスだ! (タコ)	1,513,200	井上宗考1年半 パマリシャープ5	2-4 1コイン
パロディウスだ! (ツインビー)	1,791,800	井上宗考とアンハッピー&ブルー	2-6 1コイン
スーパーバレー'91	124,620	SID	1コイン ALL

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,460,400	EXCEL-星白金ビガー	ノーマル 連なし 爪×0
ストリートファイターII (E.本田)	1,438,500	うさを	ALL 連付 ALLバー爪×2
クイズ三国志	5,789,300	同名別人がエロ本に投稿で大迷惑君㊙㊙	ALL96.2% 呂布使用
ファンタズム	2,833,600	重冨　英和	ALL
ランパート (昇進)	73,696	NODA	ALL
アタックス	5,990	重冨　英和	4面
ガンフォース	3,198,000	AQUA-MUL-Z・・の2番弟子㊙	ALL 1ミス まだ² 行ける!
ASO II	2,916,900	明野　秀2	ALL ノーミス
ヴィマナ	5,416,010	函館ゲーマーⓉ	4周目6面

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンフォース	3,663,900	たかーし㊙遠くのアイドルより近くの花	ALL西友は(連)付どうした
★コットン (1周)	1,668,670	COT㊙-VER-INAPH㊙㈥	ALL (連)付
★コットン (2周)	3,813,700	COT㊙-VER-INAPH㊙㊆	ALL (連)付
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,401,900	とおく	ALL (連)付
ストリートファイターII (リュウ)	1,468,900	星白金-シューティングも下手-HIR	ALL (連)付
ストリートファイターII (ブランカ)	1,505,500	ムックFREEZIN' 横顔はPOW	ALL超ピン (連)付ボンバン
ストリートファイターII (E.本田)	1,484,900	TYR-ひむ 両手以上FROMインド	ALL (連)付
★ロボコップ2	8,443,600	KOMEGUNY 友人は自衛隊員	ALL (連)付
クイズ三国志	9,448,500	SUR-やまけん実はDRAWのリュウ	ALL 呂布 95.7%
ファイナルファイト (コーディ)	4,904,340	錬金友の会SUR-やまけん	ALL (連)付 管野さん感謝

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,414,500	GSP-GOD	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,318,200	MPS-まい'ん	ALL ノーマル
☆ヴィマナ (1P)	10,137,830	FOX	記載なし ノーマル
ファンタズム (1P)	2,174,600	たまきん!!R,T	終面 ノーマル
ガンフォース (1P)	2,215,000	HAGGAR	ALL ノーマル
サンダーゾーン (1P)	7,209	GRANDISちゃん	ALL ノーマル
スーパーバレー'91	128,560	BLONDE KENTA	ALL ノーマル
ウルトラマン (1P)	999,990+α	HAGGAR	11面 ノーマル
ニンジャキッズ (1P)	3,078,100	HAGGAR	ALL ノーマル
雷電 (1P)	8,324,190	みさと	ALL ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー (1P・ガルシア)	538,820	MAT	1coin ALL
☆ヴィマナ (1P)	10,000,000+α	NOJ	1coin ALL 793%
ヴィマナ (2P)	3,701,630	ZED	1coin ALL 419%
クイズ三国志 (劉備使用)	1,964,100	のりお (ERR)	1coinALL 90.1%
ストリートファイターII (春麗)	1,317,100	Ele-knight	1coin ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,251,700	REN	1coin ALL
スーパーバレー'91	119,250	OBA	1coin ALL
ウルトラマン	1,038,670	"ふね"	1coin ALL
クイズ大捜査線 (スゴロクモード)	ク☆リ☆ア☆だ☆よ☆ん	ERR (えら〜あ)	バッドエンディング…
花とおじさん	入☆荷☆し☆た☆よ☆ん	家出成年の大☆君, てくださいね	また今度遊びに来 Gan & Dan。

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	1,181,600	KENYA	ALL 82.7% 呂布使用
ストライクファイター	112,091,240	埼玉県民高飛車リーギ	ステージ13 HIT425
☆ヴィマナ	10,000,000+α	QUE-EMILY	693%+α 残13
ガンフォース	3,302,500	S" USE-LIE	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,413,600	QUE-EMILY	ALL つめ×1 DKO×10
ターボフォース	985,500	G.M.C.らじあめ	2-1
ワンダー3 (ルースターズ)	1,453,600	Y,N	ALL ノーミス 残5
ワンダー3 (チャリオット)	3,425,700	HSA-AHOTEN	ALL 残1
ワンダー3 (トンプル)	2,255,230	けいちゃん(㊙ジゴロ)	ステージ9

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ダルシム)	1,492,300	頭角メキメキ!!EXL-RVS-GUN	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,504,600	町田の女使い!!EXL-AFC-T'	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,530,100	猫ぴんく会長!!EXL-SSC-VAP	ALL,連射付 ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,512,200	首の皮一枚男EXL-LIE-FER夫	ALL,連射付 ノーマル設定
☆クイズ三国志 (1P・呂布)	9,999,999+α	オイ!!㊙㊙㊙はやめろⒺSSC-ネズミ	1C・ALL ノーマル設定
コットン (1P・1周部門)	1,614,480	チャーリー浜夫EXL-CYR-CBY	ALL,連射付 ノーマル3人設定
★ブラックハート (1P)	3,092,900	カンバック!!ELF ⒺCYR-SATO	3-5,連射付 ノーマル3人設定
ガンフォース (1P)	3,651,400	カウンター睡眠男!! EXL-PC-ZIN	ALL,連射付 ノーマル3人設定
★バンダイク (1P)	2,564,020	完全復活!!白鳥!!番長改めMr.やすし君	ALL 連射付 ノーマル3人設定
出たな!!ツインビー (1P)	3,384,950	CHAT-ああるじいぶう(クリア見えた)	2-6,連射付 ノーマル設定

ゲームセンターＵＦＯ　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ブランカ(連))	1,552,200	ジミー調教担当者 URX-BT.㊙	Ⓟ×ALL ドロー×16
★ストリートファイターII (春麗・(連))	1,527,500	TNK-EXPO夫 (只今熟睡中…)	Ⓟ×ALL ツメ2 ドロー×23
★ストリートファイターII (ケン)	1,512,200	FGK-乱丸 (まだまだ!)	Ⓟ×ALL・ツメ2 ドロー×22
ストリートファイターII (E.本田(連))	1,357,900	太陽の力士完結記念 URX-BT.㊙㊙	Ⓟ×20 ドロー×6
ストリートファイターII (ガイル)	1,336,500	春麗をハメろ! FGK-乱丸	Ⓟ×21 ツメ1 ドロー不用
ストリートファイターII (リュウ)	1,243,000	旭町メダルマスター APX	Ⓟ×18 ツメ1 ドロー不明
出たな!!ツインビー (1P)	2,859,600	越後の㋠狂! FGK-TOM㊙㊙	1c 2-4
☆ヴィマナ (1P)	10,000,000+α	R,G,B-STC と黄昏マンSKG㊙	(連)
サンダーゾーン (1P)	7,226	DRINK ME! (私を飲め) SKG	1cALL 1人目使用
ドルアーガの塔 (リバイバル♡~	1,260,900	ミーシャ救出成功! 俺の名はノヴァ Ⓚ	1cALL 残×忘

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志	9,999,999+α	T&F-KOT	解答率 97.8% 劉備使用
ファイティングファンタジー	302,420	E・長崎	
ウルトラマン	927,500	危機を感じる"餅"であった	ALL
サンダーゾーン	4,829	はん	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,199,200	無機生物スライム長崎	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,405,500	終ってるGOT	ALL

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	3,345,150	H組のみんな試験前コピーよろしくAKA	2-5 ノーマル3設
☆ヴィマナ (1P・(連))	10,000,000+α	CYRTIS-NORI,AKR	9-1と7周目 ノーマル3設
ターボフォース (1P)	502,000	今日の夕食は焼定! LEA	5面 ノーマル3設
テキパキ	694,090	G.M.C 田中	レベル125 ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	1,546,000	まだまだ… YMP-JIN	ALL,(連),D×13 ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,427,000	弱いぜ! YMP-JIN	ALL,(連),D×12 ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,432,000	AKR ただのオールパーフェクト	ALL,(連) ノーマル(以下略)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,429,600	G.M.Cさる太郎㊙㊙	ALL,(連)
ストリートファイターII (リュウ)	1,408,600	G.M.C 田中	ALL,(連)
ストリートファイターII (春麗)	1,358,800	スコア申請は3Fノートにて受付中です	どうぞよろしく。(by店員某)

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志 (劉備)	9,999,999+α	桂馬 (放浪人)	ノーマルALL% 231年G4,1
☆ヴィマナ	10,000,000+α	当店の7名のお客様それにしても易しい	ノーマル (連)付
パロディウスだ! (タコ)	2,135,700	SIT-パロ㊙ M,K	ノーマル 2-6 (連)付
雷電 (輸出バージョン)	7,856,890	雷電まだやってる人は当店まで	ノーマル 3-2 (連)付
ストリートファイターII (春麗)	1,414,100	斉藤武士	ノーマル ALL
ワンダー3	1,272,400	NOVIE㊟	ノーマル ALL 残4 1ミス
ワンダー3 (チャリオット)	3,506,600	桂馬	ノーマル ALL
ワンダー3 (ドンプル)	3,191,280	VFR	ノーマル 11面
ターボフォース	100	申請者なし・最終ボスはレクサスだった	ノーマル
バーニングファイト	100	申請してくださいな ネオとジオ	ノーマル

店はクーラーびんびんで，みなさまのご来店をお待ちしております。涼しさではどこにも負けません。

(冷凍庫の番人KOZUKEより)

★ゲームセンター千歳船橋(東京)

●夏休み中一般無視で営業しますがマナーが悪い場合は入店禁止となります。とくに髪の変色等は入店すらできませんので黒く染めあげてご来店ください。

★PC早稲田(東京)

●夏休み!!当店は学生さん中心なのでみなさん帰郷されて，店内はガラーン。さあ，連射付きの『ストリートファイターII』で，対戦をやりまくろう!

(店員の鎌上)

★東久留米CH(東京)

●『ピットファイター』が3人プレイになりました。ぜひこの熱い格闘場へきてください!

★ゲームプラザセントラル日吉(神奈川)

●当店では，『ストリートファイターII』を1台対戦用として待機させております。対戦に燃える方はぜひお越しください。

★ファンタジアキャロットたまプラーザ(神奈川)

●当店には，『ストII』英語版,『ワンダー3』,

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,238,400	愛しのイライザ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,153,200	女なんかなんだ俺は日本人	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	1,129,900	サマーソルトで手首が痛くなった男	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,368,200	強いぞ!おねえちゃん	ALL イージー設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,005,100	JOCX-TV II (フジテレビ)	ALL イージー設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,139,700	ARCH MAGE WARDNA	ALL イージー設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	797,800	BELZEBUTH	ALL イージー設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,069,100	JOCX-TV II (フジテレビ)	ALL イージー設定
覇沙夢	1,338,540	チャカポコ中島	5-4 ノーマル設定
ガンフォース (1P)	769,901	ポコペン佐藤	4面 イージー設定

ゲームセンター遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,421,500	AMP-K.L㊥	P×21ツメ×φ DKO×12
ストリートファイターII (ダルシム)	1,402,900	AMP-SOH㊙㊙	P×22 DKO×7
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,205,300	ARRφW-FAI	P×16
ストリートファイターII (ブランカ)	1,415,000	ARRφW-FAI	P×22ツメ×φ 連付
グラディウス	10,000,000α	VAL-K..	21-1にて達成
ヴィマナ	4,055,330	VAL-㊪	AREA299%
コラムス	62,292,379	ARRφW-ありす®	L295 J9999
サンダーゾーン	5,431	ARRφW-FAI	ALL しかし永パ...
スラップファイト	2,763,090	VAL-ZIV㊗	AREA255 (6周目)

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テキパキ (1P)	620,190	y-ROUTE "テキ党"あずれん	L119 10万×3
ハットトリックヒーロー (1P)	17	NARC-U06-TMN·RAY	6ゲーム
☆ヴィマナ (1P·連射付)	10,000,000+α	NARC-早く人間になりたいな♡㊙	615% 残18 1up×0
☆ヴィマナ (1P·連射付)	10,000,000+α	y-ROUTE あずれん	704% 残10 1up×2
コットン (1P·連射付)	2,454,180	NARC-求む!! 魔性の女性♡ムラッ	2周ALL! 5ミス S×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,282,000	FUZZY-LUX	ALL!
ストリートファイターII (リュウ)	1,149,100	DARS·ENA	ALL!
チャイナタウン (プロ)	488,400	NARC-U01-Crypt·Ai	L90
ガンフロンティア (1P·連射付)	1,436,460	CHASER-TRA-DEAD	ALL! 残1
デンジャラスシード (1P·連射付)	3,905,800	NARC-U05-西村知美20才だあ	ALL! 裏面 L5 B×2

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ (1P·㊙ノーマル)	10,000,000+α	G·M·C·MIE N.ARC-IZA	MST N. ARCMIT
ガンフォース (1P)	2,103,700	SIZ	ALL残×1 ノーマル設定
ゴルフィンググレイツ (ベテラン使用)	−12	RAG.T-TZI	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,346,100	M.I	ALLツメ1 P×21
ストリートファイターII (ガイル)	1,580,000	MST	ALLツメ0 P×22
ストリートファイターII (春麗)	1,431,000	N.ARC-MIT	ALLツメ3 P×22
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,418,400	N.ARC-IZA	ALLツメ0 P×22
出たな!!ツインビー (1P)	3,127,350	MST	2周目4面 ノーマル設定
バルーンブラザーズ (ノーマル設定)	10,000,000+α	RAG.T-TEM	約4時間30分で達成
テトリス (カンスト時ライン)	ライン476で達成	N.ARC-ZAP	ノーマル全消 ランダムなし

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	3,072,000	だうだう(ブレインなし)	ALL 呂布使用
ガンフォース	2,317,900	KRT-KOS	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,386,400	KRT-やっとでた-KOS	ALL P×19
ストリートファイターII (ケン)	1,364,500	J-だうだう-JOE	ALL P×21 D×7
ストリートファイターII (春麗)	1,427,100	IKD-妥協してしまった!㊙	ALL オールパ D×10
ストリートファイターII (ダルシム)	1,367,600	IKD-ヨガフレイム愛好会㊙	ALL P×21 D×7
ファイナルファイト	3,658,890	横田ポワ夫の名を語る㊤ORC(ニセ)	ALL コーディー
マジックソード	13,146,328	KRT-ペンダントよりがとうRIK	ALL ノーマル
イメージファイト	1,345,800	B.J-タコミス大量	ALL ノーマル
グラディウスII	2,948,600	OKZ-LZT㊙	5周目4面

タイトーイン706　長野
長野県上田市天神1-7-7 ☎0268-27-9832

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,188,500	Y-ROUTE あずれん!	ALL!
戦国伝承 (1P)	278,400	CHASER JRA-DEAD	4面
バーニングファイト (1P)	140,350	同上	3面
サンダークロス (1P)	9,943,820	NARC-U11 久しぶりの紫	
キャスルオブドラゴン (1P)	1,156,910	Tiny-Rin	
ナイトストライカー (Tゾーン)	90,652,050	えむてい♡	

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライクフィター	105,492,330	高飛車リーギ	12ステージ HIT420
ヴィマナ	5,035,050	ANDET-H,T	4周目
クイズ大捜査線 (スゴロクモード)	7,200G残し	ANDET-SYO ラッドラリーもね!	1コインALL
ストリートファイターII (春麗)	1,248,200	ANDET-T,E	1コインALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,209,200	小野みーな	1コインALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,200,900	みーな	1コインALL
ブラックハート	1,932,800	ANDET-SYO	2-8のボス 調子悪い
クラッチヒッター	AVG.485	ANDET-Z,Y	ナイストにもえよう!!
クイズ三国志	6,312,000	超かせぎまくりENS	1コインALL 89.6%
ムーンクレスタ	70,230	MAC	リバイバルゲーム

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース	3,282,300	すさまG-Rカモネ㊂	ALL ノーマル 連なし
クイズ三国志	6,020,400	だう+㊙+すし	ALL 1コイン 呂布 93.3%
ストリートファイターII (ガイル·連付)	1,499,800	IKD-GON恥林㊃	ALL ノーマル オールパ D×13
ストリートファイターII (春麗·連付)	1,459,500	M.O.RIN㊙	ALL ノーマル オールパ D×12
ストリートファイターII (ブランカ·連付)	1,433,000	IKD-100点のばせ!㊙	ALL ノーマル P×21 D×4
ストリートファイターII (リュウ·連無)	1,459,200	GOR-馬超の青ひげは変だ!㊄	ALL ノーマル オールパ D×10
ストリートファイターII (春麗·連無)	1,426,600	すさまG-ARIES㊤	ALL ノーマル オールパ D×6
ストリートファイターII (ブランカ·連無)	1,362,000	片ちん大王·ラブラブマン㊋	ALL ノーマル P×20 D×?
ランパート	81,025	B.J	ALL ノーマル 中級
ファナルファイト	4,709,730	FGK-VIRGO	ALL ノーマル ガイ使用

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1 ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	9,064,100	FGD-○かに○	ノーマル ALL 97.3%
ヴィマナ	5,669,430	Tiny-BIE	ノーマル 4周目 兵々酢パワー使用
ガンフォース	2,230,900	Tiny-BIE	ノーマル ALL
ファンタズム	1,494,300	KWR	ノーマル ALL
スーパーバレー'91	132,910	西原理恵子のサインよろしくね地下鉄	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,379,000	KWR	ノーマル ALL ㋩×22
ストリートファイターII (E.本田)	1,101,500	EFI	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,360,600	Tiny-BIE	ノーマル ALL ㋩×22
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,220,500	KLM	ノーマル ALL
八卦方士 (最強バージョン)	80	江戸門土&KLM&蕃の字	最強設定 満点 記念撮影します

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,331,700	K,M	ALL ツメ×1 P×21
ストリートファイターII (春麗)	1,312,000	AG会で占めるベレHAG	ALL P×20
ストリートファイターII (E.本田)	1,282,300	RAG	ALL P×19
ストリートファイターII (ブランカ)	1,257,100	FW-ひゅ	ALL P×18
コットン (1周目)	787,860	まだまだのびるぞ! あさげみそしる!	ALL
雷牙	2,052,760	もうこさんでくれ! あずき丸	ALL 2周
出たな!!ツインビー	2,584,350	だれかこして!あずき丸	2-2
クイズ殿様の野望	6,604,200	いまさらFW-ひゅ	ALL95.1% 三好使用
パロディウスだ!	1,225,000	Y.K一生の不覚! Y.K	2-2 ツインビー使用
アルゴスの戦士 (リバイバル)	1,804,950	GED-○田さん, KCHさん見てる?	あさげせんせい あぁ,プップップ

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	845,500	今,昇竜拳が最も熱いっ!! 春日翔兵	ALL ③×7 ⑤×3 ⑧×0
ストリートファイターII (E.本田)	1,303,600	K,Y和	ALL ③×13 ⑤×5 ⑧×2
ストリートファイターII (ブランカ)	1,209,500	JIJI-松 車こわし記録 26秒	ALL ③×11 ⑤×3 ⑧×2
ストリートファイターII (ガイル)	1,060,300	K,Y和	ALL ③×11 ⑤×5 ⑧×0
ストリートファイターII (ケン)	883,800	M,M,M	ALL ③×7 ⑤×4 ⑧×0
ストリートファイターII (春麗)	1,138,400	谷口 尚司郎	1コインALL Ⓟの記録ナシ
ストリートファイターII (ザンギエフ)	840,800	KUMA-Ⓚ³	ALL ③×6 ⑤×1 ⑧×1
ストリートファイターII (ダルシム)	クイズ三国志の問題	インドの首相は? う〜ん,ダルシム(笑)	ダルシム教解
コットン	706,980	谷口 尚司郎	1コインALL
雷牙	1周クリアもまだいない。	このゲームはコンパネが超ライバル!!	来月にはワンダー3が入荷か…?!

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133 ☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,047,000	いつ帰って来たんだよ〜 A,K	1コイン ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,039,700	JOE	1コイン ALL
ストリートファイターII (ガイル)	950,400	REE ラモキス	1コイン ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,260,400	全キャラALLだ MAS	1コイン ALL
ガンフォース	2,212,200	まだだよ〜 MAS	1コイン ALL
スーパーバレー'91	103,030	ZAP こじま	1コイン ALL
ゴルフィンググレイツ	−12	NAA	1コイン ALL
ウイニングラン'91 (MT)	3'59"966	MAS	4周設定
サンダーゾーン	5,903	F,S,S	1コイン ALL
雷電 (連付2P側)	3,968,730	EPT-ラッキースター H,S	1コイン 2-4

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,389,400	AMP-K.L㊥Ⓕ	ALL パーフェクト
ストリートファイターII (ケン)	1,374,800	FUA-VENUS	ALLパーフェクト D×8㋡×1
ストリートファイターII (リュウ)	1,358,300	NATHA-MIE-L (LM.)	ALLパーフェクト D×4
ストリートファイターII (ダルシム)	1,322,600	AMP-SOH㊙㊙	ALL P×21 ツメ×3
ストリートファイターII (E.本田)	1,272,900	マクラーレン本田	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,190,400	リックスタイナー	ALL
雷牙	2,199,590	芳賀ゆいにだまされたJRK-㊙㊐	ALL ハード
クイズ三国志	911,300	大川天才·愛車クレスタ	ALL
スーパーピンボールアクション	9,293,050	他の面もやってよ(笑)	EX×3 IIクリア
ヴィマナ (2P)	10,514,620	FGK-クリ丸 FGK-TOM	6周目

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	543,000	ANP	70.4% 1コイン
ガンフォース	2,474,100	C&P-ILMⓩ	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,139,300	RYU	ALL
ストリートファイターII (ケン)	984,900	Mr.K	11人目
ストリートファイターII (ガイル)	971,900	KEN	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,273,600	「ブランカを愛する会」会長ANP	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,315,400	TSVBORI	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,102,000	T,H	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	938,400	KEN	ALL

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内 ☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	829,900	H,M	
ストリートファイターII (春麗)	1,116,900	AIR	ALL
ストリートファイターII (ケン)	814,900	RUN牧野	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	961,400	RUN牧野	ALL
コットン	462,860	H,M	5面
サンダーフォースAC	855,770	いとう しゅんいち (小四)	
パロディウスだ!	926,600	H,M	2-1
スーパーバレー'91 (女子バレー)	118,240	GTO	ALL

『雷電』輸出版など，通なあなたをうならせる珍品を取りそろえてあります。

★プレイランド長岡駅前(新潟)

●『ストリートファイターII』10台になりました。もちろん1プレイ50円。『ストライクファイター』『ラッドラリー』も入荷しましたのでぜひ遊びにきてください。

★プレイランド柏崎(新潟)

●当店は，ビデオゲームALL50円。もちろん『ストリートファイターII』は50円で対戦できます。　(by 担当者)

★ゲームセンター101&UFO(新潟)

●『ファイナルラップ2』4シート入荷しました。ただ今キャンペーン中ですのでよろしく。

★PC松本(長野)

●ピンボールの『TMNT』が入りました。常連，スタッフがはまっています。多くの人がピンボールの奥の深さを知ってくれれば良いと思います。

★プレイランドナムコジャスコ大町(長野)

●8月10〜14日までナムコ博'91が開催されます。ゲームの原画など展示しますのでぜひご来店ください。

★PC静岡&両替町(静岡)

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーゾーン	3,366	HA	5
EDF	2,048,500	SOH	ALL
バーニングファイト	102,200	AAA	
ストライクガンナー	236,520	BA	
パンクショット	120	JT	ALL
エスケープキッズ	93		
ファイナルファイト	2,385,350	SOV	ALL
ザ・コンバットライブズ			

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライクファイター	107,453,630	EXTENDⅡ-帝 (蘭) 5面がライバル	13面 HITは,400
ターボフォース	707,400	雷電伝説のSステージは切れていたE,T	6面ボス (蘭)
コットン (1周クリア)	1,567,240	NYS-GW-「イエティ」FESTA	1ミス 2万×5
★ウルトラマン	1,692,750	EXTENDⅡ-Y.I (蘭) 牛ちゃん	ALL まだいけそう?
☆ヴィマナ	10,000,000＋α	当店5名様の人たちの内2名は2千万ま	その内3名は連付でやったヒマな人
ファンタズム	水バのため クリア統一です	当店5名様の人たちまんぼう帝E,T(蘭)	ALL TAK MONOTONE
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,396,900	EXWIN-MOL	ALL 全(パ) DKO×9 爪×0
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,382,300	G.P-BBB	ALLパーフェクト2回のがし
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,377,200	いきなり登場DOH	ALLパーフェクト1回のがし
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,331,000	CML-K丸	ALL 全(パ) DKO×1 爪×1

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志	9,999,999＋α	大明神(ま) (すべりこみ)	劉備玄徳93.1% 1コインALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,446,500	Y.O(ど)	ALL PERFECT 爪×0
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,473,100	Sgt. Pepper	ALL PERFECT DKO×10 爪×1
★出たな!!ツインビー	4,385,700	ベジータ(ま) (5回目)	全2周ALL 2ミス 上ゆう
★スティールガンナー (クリフ)	771,940	ESW-動物のお医者さん-ほのぼの(硬)	ALL 93.8%
コットン (連)	3,121,220	2周目死にまくり てってけ炎翔	全2周ALL SECRET×10
ドラゴンセイバー (連)	2,115,650	M.S	ノーミスALL 残龍9匹
クイズ殿様の野望	9,999,999＋α	むう～,ボムじい使用!! IND-インダス(新)	ALL 89.3%
テトリス	475ラインで カンスト	元祖AGF	全消しなし 電源パターンなし
☆グラディウスⅡ	10,000,000＋α	いまさら達成 なかやま	③F・F 14-4で達成

プレイシティキャロット静岡店＆両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ターボフォース	546,000	WAD-THY	STAGE 5
ゴルフィングクレイツ	−10	むりん	
スーパーバレー'91	117,900	J,J	女子バレー ALL
E.D.F	2,136,300	WAD-MKT-KYO	STAGE 6 中ボス
ファンタズム	3,045,500	WILL-WAD (別)-水無月	ALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,400,600	WAD-MKT-KYO	ALL パーフェクト×21 D×4
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,266,700	FLASH	ALL パーフェクト×19
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,158,000	RPC-学生	ALL
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,144,800	VMT-RED さとうくん	ALL まんぞく
ストリートファイターⅡ (ガイル)	985,600	CCB下島 木村さつき	ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国誌	3,032,100	HCM-鎌倉である	ALL,孫権,85.8% ノーマル設定
ガンフォース (1P)	2,115,500	(あ)	ALL ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,335,500	HCM-鎌倉	ALL,※連射,P×231 25,ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,360,900	HCM-鎌倉	ALL,※連射,P×20 +3,CHNスタート
ストリートファイターⅡ (ケン)	1,331,300	HCM-鎌倉的な男さん	ALL,※連射,P×ALL,JPNスタート
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,436,500	でしでし君	ALL,※連射,P×241 25,D×12,ツメ×1
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,295,500	CML-ぱお☆	ALL,※連射,P×221 25,BRAスタート
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,243,400	CML-K丸	ALL,※連射,P×231 25,D×0,ツメ×1
スティールガンナー (クリフ)	661,790	める	ALL,73.4% ノーマル設定
コラムスⅡ	47,620	再入荷!バロやクラックスも帰って来た	11面,J=1158,カンスト出したい(ら)

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-ロック (R360バージョン)	92機	Fulcram	同点1位
ガンフォース	2,228,200	BAD-ILM(大)	ALL イージー
サンダーゾーン	5,687	WATS	ALL
ローリングサンダーⅡ	751,080	くわやまあきら	ALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,415,700	B,Run	ALL パーフェクト
ストリートファイターⅡ (ケン)	1,398,700	HERO'S KKK	ALL パーフェクト
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,370,000	NAR	ALL
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,298,500	くわやまあきら	ALL
ストリートファイターⅡ (ガイル)	1,230,800	GILGAMESH	ALL
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,052,000	まぐなむ(た)	ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,371,800	RAD まだやる	ALL PF×19
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,272,900	BAR	ALL
ストリートファイターⅡ (ガイル)	1,268,200	チャレハイ担当 (か)	ALL PF×21
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,177,700	Silence	ALL
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,132,800	(連)人ちりBEN	ALL
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,058,100	右ヨシ,左ヨシ,普ヨシ	ALL
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,030,400	AX	ALL
ドライバーズアイ (スーパー)	3'33"166	M,Bめい	ノーマル設定 MT
ヴィマナ	3,545,530	AX	292% ノーマル設定
クイズ三国志	申請者なし		

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志 (1P)	9,999,999	IML-PET	ALL 呂布 93.6%
コットン (1周・1P・連なし)	1,578,230	札幌から電話した方点数のびましたか(た)	ALL 1ミス S×6
コットン (2周・1P・連なし)	3,475,250	IML-UUU(た) (1カ月禁ゲー)	ALL 2ミス S×7
☆ヴィマナ (1P・連なし)	10,000,000	OR-愛読会-かみら(は)	7-2で達成 残17
ストリートファイターⅡ (ガイル)	1,512,000	IML-YUJ (170万見えた)	ALL タル,女バルログのがし
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,230,100	IML-はいぶぁ～地球人(M)	ALL P×19
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,208,100	CML-K丸	ALL P×19
ガンフォース (1P)	3,563,200	IML-ガイルのひまつぶし(Y)	ALL 残0
ガルフストーム (1P・連なし)	10,000,000	かみら(は)	9-1で達成 残19
クイズ大捜査線 (1P)	52,200	TPL	超サギゲーだ!!

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ (ブランカ 連付)	1,529,200	WKO友の会下僕ろ嶋使いXenom	ALLつめ×0 ドロー×13
★ストリートファイターⅡ (E.本田 連付)	1,535,700	CYCLONE-HURRICANE	ALLつめ×2 ドロー×14
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ 連付)	1,380,100	ゼンザイン MIG	根性のALL パーフェクト
ストリートファイターⅡ (ケン 連付)	1,336,100	ゼンザイン MIG	ALLつめ×1 P×21
ストリートファイターⅡ (リュウ 連付)	1,294,800	ABAえもん	ALL つめ×1 P×20
クイズ三国志 (劉備使用)	4,362,600	GPT,S-ぱやはら	ALL 88.0%
天地を喰らう (張飛使用 連付)	5,750,900	CYCLONE-KIW	ALL シェ～～(金)×4
パロディウスだ! (ツインビー 連付)	2,891,600	CYCLONE-R,T	2周ALL 1周目ボロボロ
★ドラゴンセイバー (連付)	2,177,890	HYAKU-京城(み)	ALL 卵×9 ダイヤ×4
ガンフォース (連付)	2,150,800	ホワイトタイガー	ALL

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト (コーディ)	2,135,580	GATT	6面
マジックソード (1P)	13,319,435	GATT	イージスト ALL
サンダーゾーン (1P)	4,518	TSTのや	ALL
トライゴン (1P)	1,996,490	YMK	全2周クリア 1up×0
ドラゴンセイバー (1P)	1,011,040	TSTのや	1コイン 3ミス
スーパーハングオン (エキスパート)	9'51"88	TSTのや	イージー
メタフォックス (1P)	2,330,000	歌詞が知りたい (うそ) YMK	1コイン ALL
剣豪 (1P)	2,839,900	龍炎狼牙	ALL
コットン (1周目)	829,610	YMK	1周目のみ
アウトラン	4'38"28	げげっこれでも…… けろすけ ぽん	USAバージョン Dコース

ファミリータウンメルヘンランド豊田店　愛知
愛知県豊田市葉山町1-950-1 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,115,800	KUR	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (ケン)	1,026,700	ISO	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (E.本田)	954,400	BOWJY	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (ガイル少佐)	1,192,800	KUR	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,315,500	ISO	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,259,200	ISO	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,279,300	ふじひ	ALL 連なし ノーマル設定
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,193,500	HTM-K	ALL 連なし ノーマル設定
ルースターズ (1P)	1,158,000	ISO	ALL 残3匹 ノーマル設定
出たな!!ツインビー (1P)	2,543,690	MLG-KIL(兄)	2-2ボス ノーマル設定

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	4,353,850	ベジータ(ま) (ノーミスだ!)	全2周クリア 26万落ち
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,315,700	ZAKIアンドどんぐりクラブの帝王	ALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,422,200	END	オールパーフェクトダブルKO3回
E・D・F	2,444,200	阪神4番-金子	ALL
ストライクガンナー	3,590,200	しゃんめーな!!(紀)	最終面
GPライダー	45"70	GO/GO!!三海	最終コーナーがポイント
ソニックブラストマン	333t	佐竹より強い男ぼく,みちつじ	(最大112t)
ガンフォース	2,189,800	ポチ	ALL
ファンタズム	501,000	ダルシムシティーブー	4面ボス
コズモギャングス	114pts	GOGO三海!	プロ ALL (一人)

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ (ガイル)	1,258,800	TATSU,I	1コインALL ノーマル
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,108,200	田中さんじゃありませんかbyチャーリー浜	1コインALL ノーマル
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,196,200	EXP-JIN	1コイン11人目 ノーマル
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,114,100	AMN	1コインALL ノーマル
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,142,700	Shine	1コインALL ノーマル
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,344,600	BYN(B)	1コインALL ノーマル
ストリートファイターⅠ	729,900	SIGE	1コインALL ノーマル
USネイビー	2,264,340	Hawkins	1コインALL F18ホーネット
ウルトラマン	1,497,470	ZAT（情けない）	1コインALL ノーマル
ガンフォース	340,901	水神大樹	1コイン3面 ノーマル

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファンタズム	4,392,300	ナスカの地上絵	1コインALL ノーマル
テキパキ	495,690	ナスカの地上絵	L127 10万×2 ノーマル
ヴィマナ (1P・ノーマル)	6,129,090	ING	5-1
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,318,300	ルーベンカイザー RX.	1コインALL
ストリートファイターⅡ (ケン)	1,328,600	赤い道着の男 RX.	1コインALL
ストリートファイターⅡ (ガイル)	1,228,000	RX.	1コインALL
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,173,700	故・神尾君の御冥福を SHO	1コインALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,312,800	SIN	1コインALL
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,196,000	RX.	1コインALL
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,184,400	RX.	1コインALL すべてノーマル

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターⅡ (リュウ)	1,329,500	天聖龍(紀)	ALL
ストリートファイターⅡ (ケン)	1,304,700	M・M・M・(紀)	ALL
ストリートファイターⅡ (春麗)	1,287,300	ベラボーALEF	ALL
ストリートファイターⅡ (ダルシム)	1,062,200	三木市から来ましたADL	ALL
ストリートファイターⅡ (ガイル)	931,200	ウルフガング ミッターマイヤー	ALL
ストリートファイターⅡ (E.本田)	1,171,100	ミルキー	ALL
ストリートファイターⅡ (ブランカ)	1,014,500	ウルフガング ミッターマイヤー	ALL
ストリートファイターⅡ (ザンギエフ)	1,219,300	スーパー卍丸	ALL
ファンタズム	1,928,500	マヒャド葛西	ALL
ヴィマナ	3,417,950	単勝ワイドバトルに1万円RCK-FG	265% 3週目

●夏休み！海！旅行！いかーん!!若者なら若者らしく当店にきて遊びなさい！とっても健康的でぱわふりぁーなうちにおいでよ。ナムコの店へ15時間ゲーム・クリニック!!

★ゲームランドウイング(静岡)

●この本がでてる頃はきっと『ワンダー３』で盛りあがってるでしょう。夏休みはウイングへLet's Go!!

★キャノン最前線(愛知)

●キャノン最前線岡崎店が７月13日にオープンしました。名鉄東岡崎駅からバスで康生町で降りればあります。

★ゲームプラザイエローハット(愛知)

●今，『デンジャラスシード』はなく，かわりに『爆突』があります。つぎは，うわさによると『ブラストオフ』らしい。他にOLDゲームとして，『R-TYPE』と『沙羅曼蛇』と『ワンダープラネット』があります。

★BC京都(京都)

●夏休みに入りましたので遠征のみなさま，お待ちしております。

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●『ストリートファイターII』の連射は12個全部のボタンをそれぞれ別々にON,OFFできる

ハーフタイム 兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングファイト	202,500	大工さん	3面ボス
EDF (㊙付)	2,008,200	まっててコイサンマン	6面中ボス
ハットトリックヒーロー	45	HOK	毎試合ハットトリック
ガンフロンティア (㊙付)	1,060,490	対空連射砲!!㊙ 杉瀬笙	ALL
ローリングサンダー	276,940	TOTってナムコキャラで毎日ビー	2-8
バトルシャーク	17,331,550	EDD	ALL テーブル版
ダライアス (㊙付)	4,230,100	電気屋さん㊙ (尿道フェチ♡〜	ノーミスALL 上Z
ナイトストライカー (㊙付)	93,922,350	電気屋さん㊙ (バニーフェチ♡〜	ALL PB×6 ACEHMR
ナイトストライカー (㊙付)	91,972,630	電気屋さん㊙ (ランジェリーフェチ♡〜	ALL PB×6 ACFJNS
ナイトストライカー (㊙付)	66,532,030	電気屋さん㊙ (ナースフェチ♡〜	ALL PB×5 Pゾーン

ゲームインチェリーズ 鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ三国志 (スコア優先)	9,999,999+α	大馬鹿者 大バカ者 謎[illegible]NAR	劉備使用 クリア出来ず
クイズ三国志 (クリア優先)	8,394,900	F.F	ALL 呂布-陳宮-曹洪
ファンタズム (1P)	2,588,600	RPM-APA	ALL
ガンフォース (1P)	3,099,800	まんねん元気か? RPM-EXE	ALL
響牙 (1P)	2,104,570	[illegible]県桜島村出身 RPM-EXE	ALL 残×8
アウトゾーン (1P)	9,999,999+α	RPM-VTR	7-6で達成 682%
ストリートファイターII (ケン)	1,315,500	J	ALL P×21
ストリートファイターII (ブランカ)	1,358,300	RPM-APA	ALL P×19
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,313,400	MON	ALL P×20
ストリートファイターII (ダルシム)	1,331,300	RPM-SCP	ALL P×21

ゲームセンターＪＯＹ呉店 広島
広島県呉市中通4-3-13 ☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフォース (1P)	2,200,100	SGN	1coinALL 全部ノーマルだよ
サンダーゾーン (1P)	5,929	XPT-OOTEN	左から二人目 1coinALL
バーニングファイト (1P)	222,050	X2(XB)	STAGE3 DUKE使用
ウルトラマン	1,151,070	KPD-JDM	1coinALL
クイズ三国志 (呂布使用)	1,087,800	独帝軍人 M	1coinALL 77.1%
ハットトリックヒーロー	56てん	X2(XB)	1coinALL 西独使用
ASOII	全2周クリア	DGF-AHO	2615700点
ストリートファイターII (ダルシム)	1,041,900	R-江戸川	1conALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,265,800	XPT-M.T	1coinALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	653,900	XPT-M.T	1coin ベガ

アミューズ&レストメイヨー 兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル ☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,514,000	GUN人の弟子 Pisp-CHA-CHI	ALL㊙オール㋩ DKO×10
ストリートファイターII (リュウ)	1,279,900	STR-UTM	ALL㊙ 11-6-2
ストリートファイターII (ガイル)	1,410,100	Shuffle-典子	ALL 14-6-2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,216,300	ロシア	ALL㊙ 10-5-2
☆クイズ三国志	9,999,999+α	LCN	ALL 呂布 94.9%
☆ヴィマナ	10,000,000+α	SVR-WIZ㋓㋪	7-3で達成
パロディウスだ! (2番)	1,776,000	SUR-T.N	2-3㊙
テキパキ	776,860	LCN	LV.134 消えた
ファンタズム	全面クリア	LCN.MOL.	水バ発覚
クイズ大捜査線	31,500	MJN	ストリートモード 2日では無理?

プレイシティキャロット島大前店 島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,209,000	MAD	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,052,400	REI	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	799,000	LHU	ALL
サンダーゾーン (1P)	6,670	L・O	ALL
アウトゾーン (1P)	3,299,500	L・O	232%
ゴルフィンググレイツ	−13	ごっぺ	ALL
ウルトラマン	531,220	YASU	ALL
ガンフォース	2,015,500	MAKTO	ALL
コラムス (ハード)	4,345,728	POISON	L137 J4465
タイムマシン	23,235,210	EEL	

プレイシティーキャロット福山店 広島
広島県福山市船町1-22 ☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ三国志	2,189,600	SBS連合軍	ALL 92.3% 孫権使用
クイズ三国志	2,222,200	SBS連合軍	ALL 89.0% 劉備使用
クイズ三国志	2,259,600	SBS連合軍	ALL 91.6% 曹操使用
ストリートファイターII (春麗)	1,302,900	SSS	ALL PB×21 ドロー×11
スティールガンナー (ガルシア)	535,060	GTA	ALL 71.8%
スティールガンナー (クリア)	502,710	GTA	ALL 66.5%
エアバスター	1,307,900	岩田光彦 (17)	ALL

ゲームスペース姫路店 兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F ☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テキパキ	766,830	JOE本友の会会長 MJNⓅ	L.135
ストリートファイターII (春麗)	1,414,100	シーダちゃんは ADCの物だ!	ALL㋩ つめ0 全ノーマルです
ストリートファイターII (ブランカ)	988,000	8月は九州へ行く! T.X-UPA㊤㊐	ALL パーフェクト使用
ストリートファイターII (リュウ)	1,265,900	Tシャツオタクカメはどこへ?199×	ALL 3×11 5×6 8×2
ストリートファイターII (ケン)	1,247,500	これからは春麗♡ ADCストIIオタク	ALL 3×10 5×6 8×2
ストリートファイターII (ダルシム)	1,213,300	塩サウナ大好き!! アウト者巨人竜さぶ	ALL 3×11 5×5 8×2
ボンビングワールド	4,216,370	ロリコンやめれない R・T-MAPⒶ	ALL 残×2 まだやる!
クイズ三国志	3,901,900	WIZ君グラIIやりに来なさい。MJN	ALL 呂布使用
アウトゾーン	5,229,430	来月はかならずカンストするRTMAP	3周目7面 (286%)
スノーブラザーズ	1,442,380	スノ㊙のスーパーエロ男R・T-MAP	3-26 すけべい

プレイシティキャロット表町店 岡山
岡山県岡山市表町2-6-47 ☎0362-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,328,200	AHO	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,190,500	OPA	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	996,900	KZU	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,308,200	OPQ	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,391,500	橋本とっる	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,359,100	HIK	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,402,100	BKS	ALL
サンダーゾーン	5,290	BLUE HAWK	ALL
ファンタズム	205,800	中村	S-3
スーパーバレー'91	62,500	NOV	ALL

ウィルトークタイトー大街道店 愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4 ☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,212,000	ペンギンのT.O	ALL byペンギン村
ストリートファイターII (E.本田)	1,142,200	PIA-Y.Y	ALL 大甘 P×14
ストリートファイターII (春麗)	1,160,400	PIA-Y.Y	ALL 大甘 P×14
ストリートファイターII (ブランカ)	996,500	PIA-CNT!	ALL P×13
ストリートファイターII (ザンギエフ)	743,300	谷本貴仁.エフゼロ わしはもう限界.他	ALL P×6 のみんながんばれ
ストリートファイターII (ガイル)	1,149,000	M.K	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,203,100	SUR-PENJI	ALL P×20
ヴィマナ	6,024,430	SUR-PENJI	4-6 揃いたい
レーシングビート (U.K)	3'54"98	RGV-Γ	完走
レーシングビート (フランス)	3'29"94	Mr.DONKUN	完走

ゲームセンターピノキオ&ラボス 兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26 ☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン	1,143,550	MGZ	完 全機種㊙なし ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,279,700	氷の皇帝AHO!	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,382,900	竹Ⓟぶっ殺す! MGA改XRYAN	ALL タルのばか!
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,184,600	あーさーくんこと ICE	ALL
クイズ三国志	8,879,500	ほんぎゃらぎれぼぼぼげるびれーLCN	ALL 96.7% 呂布使用
ステールガンナー (ガルシア)	588,730	対戦激燃え!! 豪快ZED	ALL 78.3%
ゴルフィンググレイツ	−8	ジンクタモンオーいいよ♡RYAN	ALL ミラクル使用
出たな!!ツインビー	3,300,950	明石一のがしんたれ FUN	2-5
ハットトリックヒーロー	54点	こうすけ見参!!	ALL アルゼンチン使用
☆ヴィマナ	10,000,000+α	逃げるなJOE!男らしくないぞ!こら	7-4で達成 さっさと姿見せろ

ゲームプラザミッキー 広島
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ	10,000,000+α	山田うっ!	9周目のR6
クイズ三国志	6,341,900	山田うっ!	ALL 劉備使用
ガンフォース	2,674,400	㊥及川	ALL
バーニングファイト	182,350	まのー	3面R6 デューク使用
戦国伝承	264,700	ラッシャー	
キングオブザモンスターズ	805,160	アダル党マニアかじやん	ALL
ファンタズム	+α	まのー	ALL 永久パターン
スーパーバレー	128,370	山田うっ!	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,255,300	カンス党カーネル	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,246,500	まのー	ALL

チャレンジバンバン 愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ (連なし)	10,000,000+α	くまプー.Y.Y	共に7周目で達成 全機種ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,339,700	K.I	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,297,300	ドラポケットK.I	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,321,400	JAN	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,358,400	Y.Y	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,146,700	くまプー	ALL
ゴルフィンググレイツ	−8	CBR	1C.ALL (−5.−3)
ガンフォース	3,285,800	くまプー	ALL
ゆうゆのクイズでGO/GO!	352,940	いくいな	ALL
ターボフォース	7月10日入荷		

ウィルトークタイトー和歌山店 和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ケン)	1,324,600	第9代ドラゴンダンサーますたあろおど	P.B21回 D.K.0ドロー無し
ストリートファイターII (ダルシム)	1,216,600	SAT	P.B19回 D.K.0ドロー無し
ストリートファイターII (春麗)	1,199,900	SIN	P.B17回 D.K.0ドロー無し
ストリートファイターII (ガイル)	1,253,600	GIL GAMES H withいちま	P.B18回 D.K.0ドロー無し
ストリートファイターII (E.本田)	1,139,800	男・本田!!!!! —HIS—	P.B16回 D.K.0ドロー無し
出たな!!ツインビー	2,376,200	うしっさん	2周目3面!!
ストリートファイターII (アップライト)	803,700	ちんちろ	JAPAN〜 ALLクリア
ウルトラマン	1,252,170	H.M	ALLクリア!!
ルナーク	125,600	水鏡	プレイヤー4使用 8面ボスまで
スーパーモナコGP	TIME3'17"18	AKIA	3967pts. ウェット2位AT

オキモト 広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テキパキ	1,857,200	カンス党くんちほふかなり㊙㊙㊙	LV.190 うぇるとりすが!
ストリートファイターII (ガイル)	1,336,200	カンス党-カーネル グロテスキー㊙	ノーマル・ALL うっきー!
ストリートファイターII (ブランカ)	1,343,100	カンス党-MCR・Y.O	ノーマル・ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,363,600	カンス党-ありやん	ノーマル・ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,332,200	カンス党-ズビズル	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	1,295,300	KAL	ALL CALじゃないよ
ストリートファイターII (ダルシム)	1,242,500	三浦波動ラー	ALL マラソンげり使用
★バーニングファイト (デューク)	339,200	Y.YのBYるーしぇ	S5のボスで死す
☆ヴィマナ (㊙なし)	10,000,000+α	カンス党-ありやん そうとう㊙㊙㊙	7-3・ノーマル お疲れさまでした
ラッシュ&クラッシュ (レトロゲーム部門)	2,930,000	カンス党-みっちぇる・ばちりあん	11周目3面 ノーマル

ウィルトークタイトー空港通り店 愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5 ウエスト松山ビル1F ☎0899-73-1381●790

オペレーションサンダーボルト	2,710,530	SUR-仕事中パワー R.T	ALL まだまだ
MJ-12	705,300	SUR-死神がライバル! R.T	ALL 残0
S.C.I	9,573,150	SUR-スコア不足がライバル R.T	ALL ノーマル 3発
奇々怪界 (今月のメイン)	878,300	SUR-木刀でしばかれた。R.T	突然入荷!! 2-3
グラディウスIII (E)	2周目10面	きまぐれ仙ちゃん	ノーマル
バブルボブル (コマンド有り)	5,000,000+α	SUR-ベテランアタック使用 R.T	1000万可能!
テトリス (かんたんモード)	999,990	ダッシュリヤカー野郎	今月全部穴ウメ
スパイナルブレイカーズ (全国TOP部門)	3,724,480	SUR-来月からやります. Y.T	生存確認!
フラッシュポイント	3面	かなめテープ!! 浅山ディスク!!	リゲオさよなら記念
パロディウスだ!	スコア募集中	Y.M&KENIIが消えた?	西川氏.大学復活宣言!

ようにしてあります。

★ハーフタイム(兵庫)

●最近ハイスコアの申請が少なくなったのでみんながんばってね。

★ゲームスペース姫路(兵庫)

●スペースでは『ストII』のスコア争いがあまりすごくないので，ぜひとも来店して『ストII』をしてください。

★ゲームセンターピノキオ&ラボス(兵庫)

●他店よりも遅咲き！『ストII』対戦が熱くなってきました。スコア狙いも1／521の確率に負けじとがんばってください。

★WTT和歌山(和歌山)

●『ストリートファイターII』の大会に参加していただいた方々どうもありがとうございました。またやりますのでお楽しみに。

★PC表町(岡山)

●『ファイナルラップ２』，今時ですが８人同時プレイになりました。さらに『サンダーゾーン』４人同時プレイも可能になりました。ひまな方もそうでない方も一度ご来店ください。F－1のビデオなどもながれております。

★ゲームプラザミッキー(広島)

●当店では月にいちど『SFII』大会をやる予

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(リュウ)	934,300	・Z・	レベル最強 ALL
ストリートファイターII(ケン)	954,700	・Z・	ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,000,700	・Z・	ALL
ストリートファイターII(春麗)	969,500	・O・	ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,055,300	おかちゃん!	ALL,
ストリートファイターII(ザンギエフ)	965,000	・O・	ALL
ストリートファイターII(ダルシム)	865,200	・Z・	ALL
クイズ三国志(孫権)	2,017,600	S♡♡	ALL 88.2%
ラッドモビール	45秒→14秒残し	LAY A WAY	ALL ワープなし
スーパーバレー'91	118,360	鉄腕ATM-ASTRO BOY	ALL 男子使用

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(春麗)	1,405,900	LI	1C ALL Ⓟ×20
ストリートファイターII(春麗)	1,402,600	CCC	1C ALL Ⓟ×20
ストリートファイターII(ガイル)	1,362,200	HALFLING	1C ALL Ⓟ×2 ツメ×1
ストリートファイターII(E.本田)	1,338,800	KAI.CHAN	1C ALL 13万×12,5万×6,8万×2Ⓟ×2
バーニングファイト	264,450	SGC・JEMINI	1C 4面
ガンフォース	2,187,300	GMC,MARIKO	1C ALL
クイズ三国志	5,099,600	JAM	1C ALLパターン崩し劉備92.2%
ファンタズム	4,461,900	Ran	1C ALLクリア
ターボフォース	686,000	G,M,C,DURAN	1C 6面
スーパーバレー'91	132,830	忍者魔巣太阿・<忍>	1C ALL 男子

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゴルフィンググレイツ	−24	ESP!!	ベテラン使用 ALL
ダイナミックC.C	−5	ESP!!	ALL
☆ヴィマナ(連)	10,000,000+α	知恵なき子G塔 他8名の皆様	
☆クイズ三国志	9,999,999	みやさん	ALL りゅうび→りゅうぜん
★テキパキ	3,308,990	みやさん	L-332
ストリートファイターII(春麗・連)	1,521,400	SPR	ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ・連)	1,492,200	G,M,C,やちょ	ALL
ストリートファイターII(ガイル・連)	1,510,400	G,M,C,連 HSA	ALL
ストリートファイターII(リュウ・連)	1,474,200	H,K	ALL
★ターボフォース	1,039,300	G,M,C,R-I	2-2

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ダルシム)	1,116,000	PIG-OCT	ALL
ストリートファイターII(リュウ)	1,228,100	SRFC-JEMINI	ALL
ストリートファイターII(春麗)	1,379,600	ホワイトハウスからの使者 TAX	ALL
クイズ三国志(孫権)	5,038,600	タッたかター RYO	ALL 91.4%
ファンタズム	3,695,100	KGC-KAZU	ALL
ゼロウイング	3,769,750	INDICK-ROBOCOP	3周目7面 連射装置付き
ヴィマナ	10,000,000+α	SGC-Yoka-Fox & ふな虫君	7-1と7-3 連射装置付き
バーニングファイト	215,750	SRFC-SGC-JEMINI	3面
ガンフォース	2,221,200	FEY.TAS!	ALL
ウルトラマン	1,617,950	タッたかター亮	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ	10,000,000+α	BTK,ロボコップ UMA,CZAR	
クイズ三国志	7,883,500	WGFC-ふれでい	ALL 呂布
ウルトラマン	1,624,050	Tobby	ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,499,300	J.O	ALL パーフェクト
ストリートファイターII(春麗)	1,478,300	TAX	ALL パーフェクト つめ×2
ストリートファイターII(E.本田)	1,465,200	Ⓦ-UMA しんどうさん元気ですか?	ALL ㋩ 爪が折れない
ストリートファイターII(ガイル)	1,435,100	Hy-Per-のん 春麗一緒に昇天しろ	ALL うひょー パーフェクト
ストリートファイターII(ケン)	1,412,700	WGFC-もつなべ	ALL パーフェクト
ストリートファイターII(リュウ)	1,376,000	WGFC-SIN	ALL パーフェクト
ストリートファイターII(ダルシム)	1,404,500	BTK	ALL パーフェクト

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ(連付・7周目)	10,000,000+α	SUR-㊉,TSU,JDA-RGL	,マスク1号,くらま の5名
クイズ三国志	8,049,600	A・S	劉備 1cALL 99.3%
コットン	2,529,760	JDA-RGL	2cALL 2周 連射付
出たな!!ツインビー	3,206,550	K・K	2-4
ファイナルファイト	3,728,750	錬金術がライバル マスク1号	1cALL ガイ使用
ストリートファイターII(リュウ)	1,349,800	マスク1号(MSK)	1cALL PB×21
ストリートファイターII(ケン)	1,329,400	イオン サプライ マスク8号	1cALL PB×21
ストリートファイターII(ガイル)	1,387,400	シャッセがいいな マスク8号	1cALL PB×20
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,278,700	ACE RANKO	1cALL PB×20
ストリートファイターII(ダルシム)	1,343,800	二日市のダルシム マスク1号	1cALL PB×22 爪1

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ	2'22"60	中島 稔	USA コース
ストライクガンナー	2,703,400	D,D,T	
ストリートファイターII	1,321,600	L,S,D	
ヴィマナ	1,475,240	S,O,S	163%
ストリートファイターII	1,222,900	リク・コス 商工・ファンド	E,HONDA
スーパーバレー'91	124,710	ポンピング 少年	
ニンジャキッズ	352,920	忍者・マン・PPM	
ブラッドブラザーズ	485,110	I,M,F	5-2
出たな!!ツインビー	1,250,450	I,B,M	JJJ
チャイナタウン	207,600	T,H,K	

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,050,800	増永 光信	高2年生 All
スーパーモナコGP	3,602	辻 宗則	高1年
雷電	1,495,000	川上 太二	社会人 4面
スーパーバレー'91	63,900	道津 孝之	高1年生 5面
クイズ三国志	32,200	一瀬 亜貴	中3年生 4面
ハットトリックヒーロー	16点	熊川 健二	中2年生
サンダークロス	62,500	浜田 健吾	高1年生
テトリス	687,821	長尾 隆司	高1年生 レベル21
出たな!!ツインビー	289,040	小西 利典	よびこおせえ 3面
サンダークロス	1,182,400	清水 邦夫	中1年生 8面

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ASO II(1P)	2,492,700	CHRIS	2周目ラストボス ノーマル設定
ガンフォース	900,701	半日間世界160周	1コイン6周 ノーマル設定
ガンフォース	2,246,700	EMT-AER O.SMITH	ALL ベリーイージー4キ
ストリートファイターII(ザンギエフ)	948,000	なぞの人物-A	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(ガイル)	746,300	DG²-HSZ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII(春麗)	518,000	シュレッダー ㊙-初クリア	ALL ノーマル設定
雷電(1P・連射付)	3,727,880	NEW-ESP!!	2周目5面ボス イージー設定
トライゴン(1P・連射付)	1,633,780	ドラゴンレーザーのバカヤロー	2周目8面 イージー設定
ギャルズパニック	412,500	T,M	ALL 残×4 ノーマル設定
ワールドカップ'90	通算30得点	HSZ	ALL ノーマル設定

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴィマナ	10,000,000+α	日曜日はTelの日 ACA-VIC	ノーマル 連無 9周目でやめる
ストリートファイターII(リュウ)	972,400	バカでよかった。ACA-MIR.	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,081,600	襟ぎきらん!! ACA-MIR	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ブランカ)	1,078,200	クリアのみいい, ACA-MIR	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ダルシム)	880,600	ヨガファイヤー! ACA-MIR	ノーマル ALL
ストリートファイターII(春麗)	1,260,800	はやく普賢岳おさまってくれ。YS.	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ザンギエフ)	760,900	今,ストFIIが熱い! ACA-MIR.	ノーマル ALL
ストリートファイターII(ガイル)	981,100	誰もいない夏休み? YS.	ノーマル ALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,057,600	スーパー頭突きはポタンノフ? MIR	ノーマル ALL
雷電(2P使用)	3,114,780	祝・ESP!!氏 ACA-VIC	ノーマル 2-2 1UP×10

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(春麗)	1,320,800	ILS-ベテルギウス	1コインALL
ストリートファイターII(E.本田)	1,242,200	ライガー大好き! MGF-ZIN	1コインALL
ストリートファイターII(ガイル)	1,199,500	西都の全日が楽しみだ! NAKARIN	1コインALL
ストリートファイターII(リュウ)	1,155,600	山中,山中あ〜。(YYA)	1コインALL
ガンフォース(1P)	2,216,500	謎のデンジャラスS・G来るな!	1コインALL
クラッチヒッター	AV.500	MGF-謎のEP82	1コインALL
クイズ三国志	2,532,000	MGF-KOBとあやしい仲間たち	1コインALL(孫権使用)
バーニングファイト(DUKE)	218,500	兄貴〜と叫びたい MGF-KOB	1コイン4面
サンダーフォースAC	2,329,500	昨日から何一つ食べず。MGF-IKE	1コインALL
ターボフォース	661,500	MGF-NYA	1コイン6面

定であります。ひまなときにでも寄っていってください。

★オキモト(広島)

●当店は地理的にもわかりづらい場所にあるので，わからない場合は当店までご連絡ください。

★ゲームセンターJOY呉(広島)

●オールド・ゲームとして『ASOII』が入りました。当店は7月中に改装予定です。新しくなったJOY呉へ遊びにきてください。

★サブカルチュア(福岡)

●当店の『SFII』もついに8台に突入！この入荷台数の多さは『イメファイ』以来か(笑)。あと，『マジックソード』や『チャンピオンレスラー』などのゲームもリバイバル中。

★ゲームスポット大橋(長崎)

●『ファイナルファイト』2＊4の大サービスの設置スタンス！夏休みに当スポットでフィーバーしようぜ！

★サミーハウス(長崎)

●雲仙，普賢岳の噴火により営業時間がAM10：00～PM9：00までとなっております。来店の際はお気をつけください。

新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第5回・1986年〈前編〉

【出席者】

編さん（編）
石井弘一（石井）
鹿島五郎（鹿島）
佐久間亮介（佐久間）
宮塚秀己（宮塚）
MUNEPI♬（MNP）
山下　章（山下）
やんま（やんま）

おかげまでご好評をいただいている「シリーズ・19XX年を語る！」も，今月から「1986年」編に突入！ついに5年前までさかのぼります。キミの大好きだったあのゲームの話もでてくるかな？

キミは『アウトラン』派？ それとも『WECル・マン24』派？

編：さて，今月は1986年編ということだけど，この年はみんなどんな思い出があるかな？

山下：まず，何といっても『アウトラン（セガ）』ですよね。

やんま：ドライブ・ゲームに本格的なBGMがついて，しかも3曲の中から選べるっていう，画期的なシステムでしたね。

山下：CD買って本当に聴きたいと思ったからなあ。

宮塚：コースが選択できるというのも良かった。

やんま：それに，ゲーム内容がレースじゃなくて，本当に「ドライブ」っていう感じが良かったですよ。横に彼女乗っけたりしちゃって…。

宮塚：EXCHANGER（元ベーマガ・ライター）がうまかったですねえ。

山下：「煙出し」とか完全にマスターしてたよね。

宮塚：チャレハイでも，彼が三つぐらいコースを制覇したことがありましたよ。見ているともう「ギアガチャ」で木の裏側とか走っちゃって，オフロードの世界でしたよ。

山下：ギアが痛むので，「ギアガチャ」を使うのを嫌がるお店とかよくあったよね。

MNP：ギアをぶち折っちゃう男もいたしなあ。

宮塚：ギアを押しボタン式に改造している店もありましたよ。

編：それってやりやすいの？

宮塚：全然，やりにくいです。煙なんかとてもでないです。

山下：アップライト型の筐体があったでしょう。あれって，ちょっと道からそれるとハンドルが「ガガガガッ」て振動するでしょう。やりにくかったよね。

佐久間：やってられませんでしたね。

宮塚：同時期にでた『WECル・マン24（コアランド／コナミ）』が押されちゃってかわいそうだったなあ。

佐久間：確かに「ル・マン」はすごく地味でしたね。

やんま：「ル・マン」は名作ですよ。やりましたよ。タイム設定がキツくて，あと0コンマ何秒というところでゴールできなかったんですけど…。

山下：『アウトラン』と操作性の対照的なところがおもしろかったね。

MNP：『アウトラン』は本当にゲームっぽいんだけど，「ル・マン」はシミュレータという感じなんだよね。知り合いでも，「絶対ル・マン」派ってやつもいたよ。

宮塚：『アウトラン』はいくらハンドルを大きく切ってもスピンしないし…。

MNP：アナログ操作の意味があんまりないんだよね（笑）。

『イシターの復活』にまつわる話

編：このメンバーだと『イシターの復活（ゲームスタジオ／ナムコ）』はどんな印象があるのかな？

宮塚：発売日に巣鴨キャロットに行ったら，みんなもはや最終面まできていて，エントラント・ホールの抜けかたを考えてるんですよ。さすがにしらけましたよ，あれには。「何で今日発売のゲームでもう巣鴨は最終面なんだ」っていう，そんな印象しかないですね，このゲームには…。

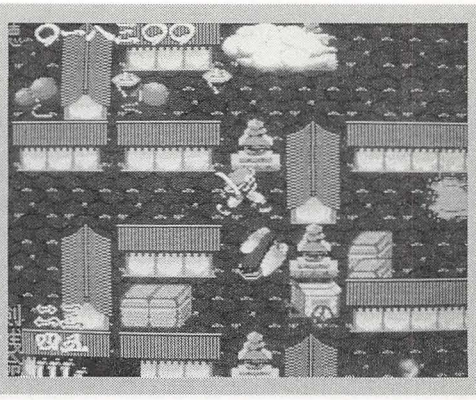
佐久間：ロケテスト期間が長かったらしいですね。

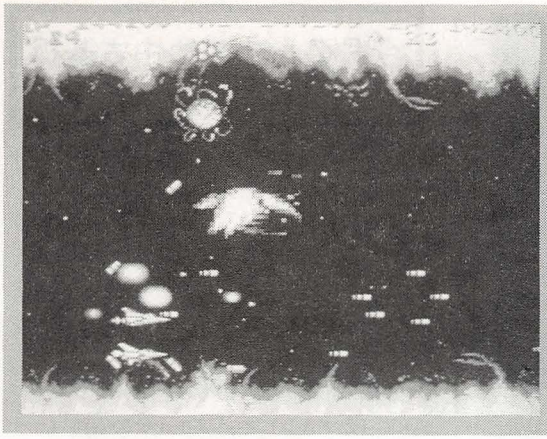
MNP：パスワード・コンティニューが画期的でしたね。

鹿島：僕はプレイしなかったなあ。『ドルアー

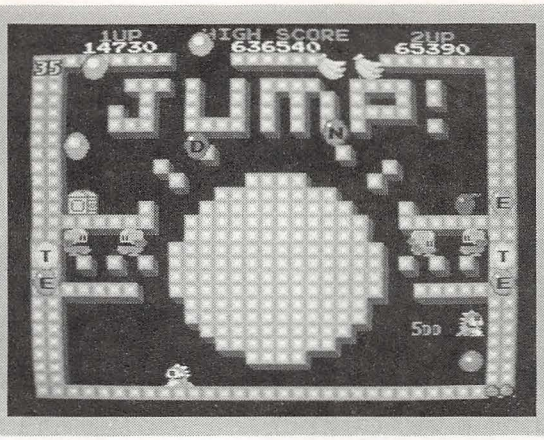


◀『アウトラン（セガ）』


◀『源平討魔伝（ナムコ）』



◀『沙羅曼蛇(コナミ)』



◀『バブルボブル(タイトー)』

ガの塔』とちがうなって感じで…。

佐久間：キャラクターが良かったですね。

宮塚：ローパーの動きがかわいかった。もう一つ思い出があった。大堀師範代（うる星あんず）が，当時ゲームスタジオに出入りしていた関係か，「オレが構成した面があるんだよ」とか言ってたんだけど，その面がひどいんですよ。はじまった瞬間，ローパーが目の前にいて，すぐにバリアを張らないと死ぬんですよ。「この配置オレが作ったんだよ♥」とか言われても…(笑)。

編：『ドルアーガの塔』に比べて人気とかはどうだったのかな？

宮塚：うまくなっちゃうと，2～3コインでクリアできるようになるんですよね。で，そこまで行けるようになるまで意外と回数がかからないので，『ドルアーガの塔』に比べると人気が長続きしませんでしたね。

『源平討魔伝』よりおもしろいぞ!?『黄金の城』!!

編：『源平討魔伝(ナムコ)』も話題に挙げておきたいゲームだね。

佐久間：やりましたよ，あれは。

鹿島：僕もやりましたね。終わらなくなりましたよ(笑)。

編：「終わらなくなった」って，頼朝を倒してゲーム・オーバーじゃないの？

やんま：最後の鳥居でわざとちがうところを選んで，もどる…を繰り返すと永久に遊べるんですよ。

宮塚：僕はあまり良いゲームだと思わなかったんで，ほとんどやりませんでした。

鹿島：僕も，ゲーム性はいまいちだったのでは，と思います。クリアできるぐらいになるとようやくおもしろいかな，と思える程度ですね。

MNP：見てるとおもしろいゲームなんだけどね。

石井：クリアし終わったあとは，普段行かないようなコースに挑戦したりしたけど…。

佐久間：僕，ロースコア・クリアに挑戦してましたよ。

MNP：「源平」より『黄金の城(タイトー)』のほうが良かったね。

佐久間：やりましたよ，あれは。

鹿島：手すりの上みたいなところに乗っかって，ボスまで無敵で行けちゃう技がありましたよね。

やんま：基板買ってやるしか！

『沙羅曼蛇』でフォースを四つつけろ!?

宮塚：『沙羅曼蛇(コナミ)』，良かったですよね。

佐久間：やりましたよ，あれは。

編：どのぐらいやったの？

佐久間：2周目ぐらいまでですかね。

宮塚：3周目の5面に大きな壁があって，そこから先はもう芸術の域でしたね…敵の弾のだしかたが…。

山下：ステレオの音楽が良かったね。

宮塚：確かに。

MNP：インストラクション・カードを見ると「フォースが最大四つつけられる」ようなことが書いてあったね。そんなことできないのに…。

ノリピーと『バブルボブル』で愛のダブルス！ハマるしか！

宮塚：あと，僕は何といっても『バブルボブル(タイトー)』ですかね。

鹿島：最初は音楽で引き込まれましたね。それでやり込んでみると，「お～，ゲームもおもしろいじゃん」って感じで。

山下：『バブルボブル』で忘れられないのは，ノリピー(酒井法子)が100面クリアしたという話だよ(笑)。

編：一体どこからそんな話を入手したの？

佐久間：それって，当然2人用でコンティニューをしまくったんでしょうね。

山下：いや，それでも根気がいるし，すごいよ。

編：山下君，一緒にやりたかったんじゃないの(笑)？

宮塚：いろんな雑誌にアイテムの出現法則なんかが載ったよね。あれ以来みんなホーリー・ウォーター（ボーナス・ステージに行けるアイテム）しかださなくなったのは悲しかったけど…。

エポック・メイキング・シューティング！『ファンタジーゾーン』

鹿島：『ファンタジーゾーン(セガ)』もこの年を語るうえで外すことのできない作品でしょう。

山下：これねえ，電波新聞社のそばのゲーム・センターに入ったっていうんでやりに行ったら，いきなり敵の弾が赤くてやたらむずかしいんだよ。あとで知ったんだけどそれはランクが上げてある台で，弾が赤いのは2周目の難易度なんだって(笑)。

宮塚：『ファンタジーゾーン』って，何周目かによって，敵の弾の色が変えてあって白とか赤とか茶色があるんですよね。

鹿島：これは，当時にしてもう連射というか「ボタンこすり」の必要なゲームで苦労しましたね。

山下：お金を集めてアイテムを買うってシステムが目新しかったよね。

鹿島：それから，ボス・オンパレード・ステージがあるゲームのはしりじゃないですか？

編：なるほど。

山下：そう考えると近年のシューティングに与えた影響は大きいね。でもボス・オンパレードで死ぬと最初にもどされるゲームは嫌いだけど(笑)。

佐久間：話がそれるけど『トライゴン（1990年)』のボス・オンパレードなんてもう寿命が縮みますよ。ただでさえむずかしいのが連続で来るんですから(泣)。

＊＊＊前編終わり・後編に続く＊＊＊

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
(クラシック　ガイド)

君よ,オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『ロックンロープ』

今月のおすすめ基板は，1983年，コナミ作品『ロックンロープ』とまいりましょう。

幸運の鳥“ロック”を求めてゴールをめざすという，固定画面のアクション・ゲームです。ロープガンでロープを張って移動するという奇抜なアイデアで，当時のゲームファンをうならせた作品といえましょう。

このアイデアは，のちに『トップシークレット（カプコン）』や，『アルマナの奇跡（コナミ・FCディスク用ソフト）』他にも使われたことで知られています。

『ロックンロープ』の遊びかた

4方向レバーと2ボタンで冒険者を操作します。ボタンは，ロープ発射とフラッシュ

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ジョイスティック	マニュアル	備考	店名
ガンフォース	168,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
クロスブレイズ	168,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガンフォース	100,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ガンフォース	80,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
剣豪	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
剣豪	58,000円	'91年	アクション	有	有		㈱玉屋
Xマルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有	M72ボード	カナヤ商会
覇沙夢	45,000円	'91年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エアーデュエル	45,000円	'90年	シューティング	有	有	M72ボード	㈱玉屋
R・タイプⅡ	38,000円	'89年	シューティング	有	有		パワードサービス
R・タイプⅡ	35,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
イメージファイト	35,000円	'88年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥13,000	㈱玉屋
Xマルチプライ	35,000円	'89年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥15,000	㈱玉屋
最後の忍道	35,000円	'88年	アクション	有	有	M72ロムキット¥15,000	㈱玉屋
トンマ	35,000円	'89年	アクション	有	有	M72ロムキット¥15,000	㈱玉屋
X-マルチプライ	32,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
Xマルチプライ	30,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
トンマ	30,000円	'89年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ドラゴンブリード	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
イメージファイト	28,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
R・タイプ	25,000円	'87年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥10,000	㈱玉屋
ビジランテ	15,000円	'88年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
四川省	15,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
迷宮島	15,000円	'88年	アクションパズル	有	有		カナヤ商会
四川省	13,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
スペランカーⅡ	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ロードランナーⅠ～Ⅵ	7,000円	'　年	パズル	有	有		創造空間コンボ
快傑ヤンチャ丸	6,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
迷宮島	6,000円	'88年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
ジッピーレース	4,000円	'83年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー
四川省	3,500円	'89年	パズル	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
10ヤードファイト	3,000円	'83年	アメフト	有	有		㈱ケイアイシー

ATARI

ランパート	158,000円	'91年	シミュレーション	有	有		㈱玉屋
ランパート	50,000円	'91年	シミュレーション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ランパート	35,000円	'91年	シュミレーション	有	有		㈲テクナート
クラックス	10,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
クラックス	10,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
クラックス	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈲テクナート
クラックス	8,000円	'89年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クラックス	8,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

アルファ電子

スカイアドベンチャー	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ゴールドメダリスト	10,000円	'88年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
エキサイティングサッカー	6,000円	'83年	サッカー	有	有		㈱ケイアイシー
エキサイティングサッカー	3,000円	'83年	サッカー	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

イーストテクノロジー

ギガンデス	30,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギガンデス	25,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
バルーンブラザーズ	12,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ウェストン

オーライル	25,000円	'90年	シューティング	有	有	16B	㈱キョーワインターナショナル
オーライル	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オーライル	25,000円	'90年	アクション	有	有	システム16B	㈱玉屋
モンスターレア	20,000円	'88年	シューティング	有	有	16A	㈱キョーワインターナショナル
モンスターレア	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ワンダーボーイ	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

ザディープ	13,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋

SNK

SAR	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ASO	15,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ジョイフルロード	10,000円	'83年	コミカルドライブ	有	有		㈱ケイアイシー
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ASO	10,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱玉屋
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱玉屋
ゴールドメダリスト	8,000円	'88年	スポーツ	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
メインイベント	4,000円	'85年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー

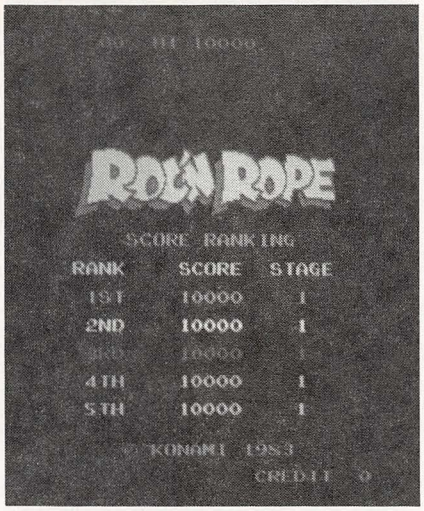
カネコ

ギャルズパニック	60,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
エアバスター	53,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
エアバスター	45,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
火激	15,000円	'88年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
火激	15,000円	'88年	格闘	有	有		㈱玉屋
Dr.トッペル探険隊	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

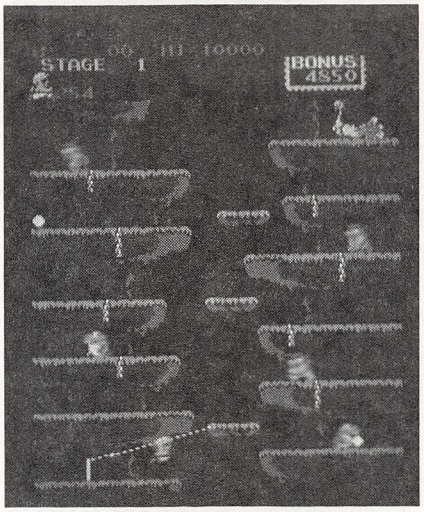
カプコン

ストリートファイターⅡ	238,000円	'91年	格闘	有	有	CPシステム、新品	カナヤ商会
ストリートファイターⅡ	238,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ワンダースリー	198,000円	'91年	アクション他	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターⅡ	138,000円	'91年	格闘	有	有	新品	㈱玉屋
エリア88	125,000円	'89年	シューティング	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ファイナルファイト	120,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
マジックソード	115,000円	'90年	格闘技	有	有		パワードサービス
アタックス	108,000円	'91年	パズル	有	有		㈱玉屋
1941	95,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
アタックス	50,000円	'91年	パズル	有	有		㈲テクナート
アタックス	50,000円	'90年	パズル	有	有		アップル㈲ママトップ内
カプコンボウリング	48,000円	'88年	ボウリング	有	有		㈱玉屋
クイズ殿様の野望	38,000円	'91年	クイズ	有	有		㈱玉屋
ラストデュエル	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
ブラックドラゴン	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アドベンチャークイズ2	20,000円	'90年	クイズ	有	有		㈱玉屋
ラッシュ&クラッシュ	15,000円	'86年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
1943	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

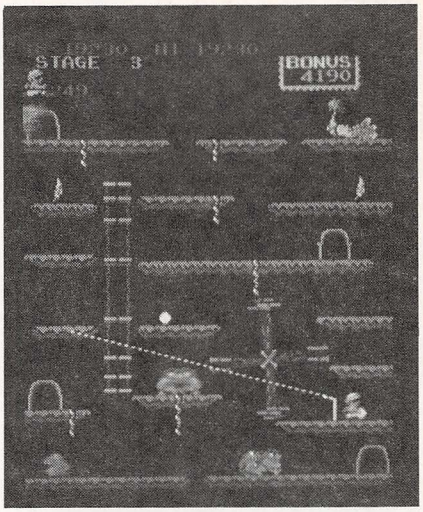
■㈱ケイアイシー　〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■㈱キョーワインターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046



▲『ロックンロープ(1983年・コナミ作品)』タイトル画面



▲ゲーム画面。固定画面・ゴール到達型ロープ・アクション・ゲームだ



▲ロープガンでロープを撃ち，頂上の幸運の鳥"ロック"までたどり着くと1ステージ・クリアだ

・ライト照射に使用します。

ゲームがはじまると，冒険者(プレイヤー)は画面左下からスタートします。この位置から，さまざまなトラップやお邪魔キャラ（←レトロな言い回し）をかわして，画面最上段のロックまでたどりつくことが，あなたの使

ビデオゲーム中古基板情報

1943改	14,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
1943	13,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ソンソン	12,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アドベンチャークイズ	12,000円	'89年	クイズ	有	有		㈱ケイアイシー
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
1942	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
戦場の狼	10,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ドカベン	10,000円	'89年	カードゲーム	有	有		創造空間コンポ
ドカベン2	10,000円	'90年	カードゲーム	有	有		創造空間コンポ
ドカベン	10,000円	'89年	カード野球	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
トップシークレット	10,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ラッシュ&クラッシュ	10,000円	'86年	レースゲーム	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	8,000円	'84年	アクション	有	有		創造空間コンポ
1942	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ソンソン	6,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
アレスの翼	6,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ソンソン	5,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

コナミ

クライムファイターズ2	158,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ゴルフィンググレイツ	148,000円	'91年	ゴルフ	有	有	レバー付	㈱玉屋
ゴルフィンググレイツ	140,000円	'91年	ゴルフ	有	有		㈲テクナート
出たな!ツインビー	98,000円	'91年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
出たな!ツインビー	90,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
パロディウスだ!	85,000円	'90年	シューティング	有	有		カナヤ商会
出たな!ツインビー	80,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ!	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
パロディウスだ!	80,000円	'90年	シューティング	有	有		パワードサービス
エスケープキッズ	62,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トライゴン	58,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
グラディウスⅡ	48,000円	'88年	シューティング	有	有	ファイティングロムキット¥15,000	㈱玉屋
グラディウスⅢ	48,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
バンクショット	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ローラーゲームズ	45,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
グラディウスⅢ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
バンクショット	38,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
沙羅曼蛇	35,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
リングの王者	30,000円	'88年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	㈱玉屋
リングの王者	30,000円	'88年	プロレス	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
シティーボンバー	25,000円	'87年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
バンクショット	25,000円	'90年	バスケット	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サプライズアタック	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
A-JAX	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
サプライズアタック	20,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クォース	18,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
沙羅曼蛇	18,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
フラックアタック	16,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
クォース	15,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
スクランブル	12,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グリーンベレー	12,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ファイナライザー	12,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーコブラ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
グリーンベレー	10,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
タイムパイロット	8,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
Mr.五右エ門	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
グリーンベレー	7,000円	'85年	アクション	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ハイパーオリンピック	6,000円	'83年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
少林寺への道	4,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
コンバットスクール	4,000円	'87年	アクション	有	有	パネル無し	㈱ケイアイシー
スーパーバスケットボール	3,000円	'84年	バスケ	有	有		㈱ケイアイシー

サクセス

コットン	98,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
琉球	48,000円	'90年	パズル	有	有	システム16B	カナヤ商会
琉球	25,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
琉球	22,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー

サン電子

上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈲テクナート
上海	15,000円	'88年	パズル	有	有		㈱ケイアイシー
上海	15,000円	'88年	パズル	有	有		㈱玉屋
上海	7,000円	'88年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ザ・ギネス	4,000円	'84年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
アラビアン	4,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

ジャレコ

ファンタズム	88,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
EDF	58,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
天聖龍	45,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	45,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ブラスアルファ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ロッドランド	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ザロードオブキング	35,000円	'89年	アクション	有	有	パワーシステムロムキット¥15,000	㈱玉屋
P-47	30,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
ブラスアルファ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル㈲ママトップ内
サイキック5	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈲テクナート
バルトリック	18,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ノーティーボーイ	10,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
エクセリオン	10,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ノーティーボーイ	8,000円	'82年	投石アクション	有	有		創造空間コンポ
エクセリオン	6,000円	'83年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
ポップフレイマー	4,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
フォーメーションZ	4,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
トップローラー	3,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ビンボ	3,000円	'84年	ビンボール	有	有		㈱ケイアイシー

セガ

D・D・クルー	158,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
クラッチヒッター	130,000円	'91年	野球	有	有		㈲テクナート
コラムス	118,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
コラムス	65,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
クイズ宿題をわすれました	58,000円	'91年	クイズ	有	有	システム16ロムキット¥30,000	㈱玉屋

■創造空間コンポ　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F ☎03-3576-1484
■㈱玉屋　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524

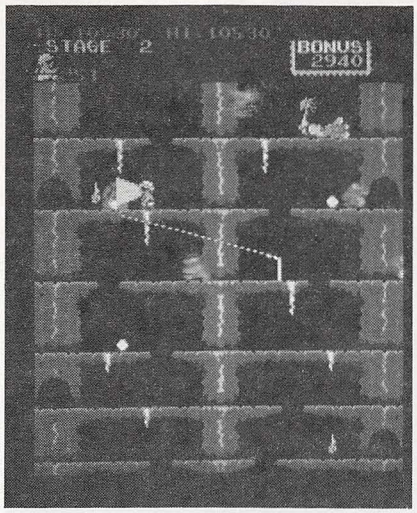
命です。

ロープガンでロープを発射！ チャーリーよろしく網渡りで行こう

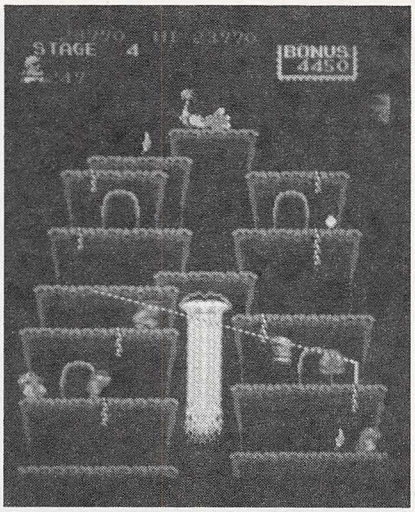
上段に昇るためには，ロープを使用します。ロープ発射ボタンを押すと，プレイヤーが向いている方向の斜め上にロープが撃ちだされます。その先の一定距離内に床（足場）があれば，そこにロープが刺さり，固定されます。このロープにつかまって，そろりそろりと，しかし素早く頂上をめざして昇っていくわけです。

道中，プレイヤーの行く手をさえぎるお邪魔キャラは，原始人，怪獣，怪鳥の３種類です。彼らにつかまったり，高いところから落ちるなどするとミスになります。

また，ロープにプレイヤーがつかまっていると，お邪魔キャラもロープをつたってこようとします。同時に２人以上がつかまると不安定な状態になり，落とされてしまうので要注意です。



▲フラッシュ・ライトで敵の目を一時的にくらませることができる



▲このころは，固定画面でさまざまなトラップを抜けてゴールをめざすというゲームがよくあった。４面で１周してしまうというパターンもありがちであった

ビデオゲーム中古基板情報

クラックダウン	58,000円	'89年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑ16ﾛﾑｷｯﾄ¥25,000	㈱玉屋
MVP	50,000円	'90年	野球	有	有	システム16B	カナヤ商会
テトリス	50,000円	'89年	パズル	有	有		㈲テクナート
テトリス	45,000円	'88年	パズル	有	有	システム16B	カナヤ商会
バレット	45,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
ソニックブーム	45,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
エイリアンストーム	45,000円	'90年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑ16ﾛﾑｷｯﾄ¥25,000	㈱玉屋
ムーンウォーカー	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゴールデンアックス	40,000円	'89年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑ16ﾛﾑｷｯﾄ¥25,000	㈱玉屋
テトリス	40,000円	'89年	パズル	有	有	システム16B	㈱玉屋
コラムスⅡ	35,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
スケ番雀士竜子	30,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
MVP	30,000円	'90年	野球	有	有	システム16B¥14,000	㈱玉屋
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16B	㈱玉屋
コラムスⅡ	28,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
MVP	25,000円	'90年	野球	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クイズ宿題を忘れました	25,000円	'91年	クイズ	有	有		アップル㈲ママトップ内
MVP	22,000円	'90年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
忍	22,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
カルテット	22,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		創造空間コンボ
ファンタジーゾーン	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コラムスⅡ	18,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
忍者プリンセス	15,000円	'85年	ｱｸｼｮﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有		㈱ケイアイシー
スケ番雀士竜子	15,000円	'88年	麻雀	有	有		アップル㈲ママトップ内
モンスターランド	12,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ファンタジーゾーンⅡ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ワンダーボーイ	9,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ペンゴ	8,000円	'82年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
青春スキャンダル	8,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
アッポー	7,000円	'84年	プロレス	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
パーフェクトビリヤード	5,000円	'87年	ビリヤード	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
カロリー君vsモグラニアン	3,000円	'86年	メイズアクション	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

クイズクエスト	188,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ルナーク	120,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ガンフロンティア	120,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
クイズHQ	98,000円	'90年	クイズ	有	有	F2ﾛﾑｷｯﾄ¥25,000	㈱玉屋
クイズ捕物帳	98,000円	'90年	クイズ	有	有	F2ﾛﾑｷｯﾄ¥10,000	㈱玉屋
ルナーク	77,000円	'90年	格闘	有	有		アップル㈲ママトップ内
サンダーフォックス	65,000円	'90年	格闘	有	有		パワードサービス
スカイスマッシャー	58,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
カダッシュ	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
カダッシュ	38,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
マスターオブウエポン	35,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
パラメデス	30,000円	'90年	パズル	有	有		カナヤ商会
カダッシュ	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
特殊部隊UAG	30,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
レインボーアイランド	28,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハレーズコメット	28,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ダイナマイトリーグ	25,000円	'89年	野球	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	25,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダイナマイトリーグ	23,000円	'90年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
エンパイアシティー1931	20,000円	'86年	ｶﾞﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有		カナヤ商会
アルカノイド	18,000円	'86年	ブロックくずし	有	有	センサー付	㈱玉屋
あしたのジョー	15,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
陸海空	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ワードナの森	12,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
パズニック	10,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
メガブラスト	10,000円	'89年	シューティング	有	有	F2システム，サブボード	創造空間コンボ
ドンドコドン	10,000円	'89年	アクション	有	有	F2システム，サブボード	創造空間コンボ
アルファックスZ	8,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
パラメデス	7,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
奇々怪界	7,000円	'86年	アクション	有	有		創造空間コンボ
女子バレーボール	5,000円	'83年	バレーボール	有	有		㈱ケイアイシー
フリップル	5,000円	'89年	パズル	有	有		創造空間コンボ
リングファイター	3,000円	'84年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
アルカノイド	3,000円	'86年	ブロックくずし	有	有	PCBのみ	創造空間コンボ

ダイナックス

キャンバスハンティング	13,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋

データイースト

デスブレイド	168,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
チャイナタウン	88,000円	'91年	パズル	有	有		㈱玉屋
ファイティングファンタジー	35,000円	'89年	格闘	有	有		カナヤ商会
スーパーバーガータイム	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ミッドナイトレジスタンス	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバーガータイム	25,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボコップ	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイティングファンタジー	23,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コブラコマンド	23,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダークシール	23,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
アクトフェンサー	20,000円	'89年	ｱｸｼｮﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有		カナヤ商会
バーディトライ	20,000円	'88年	ゴルフ	有	有		創造空間コンボ
サイコニクスオスカー	20,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ロボコップ	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈲テクナート
ミッドナイトレジスタンス	20,000円	'89年	ｱｸｼｮﾝｼｭｰﾃｨﾝｸﾞ	有	有		パワードサービス
カルノフ	18,000円	'87年	アクション	有	有	ﾛﾑｷｯﾄ¥7,000	㈱玉屋
B-ウィング	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ザビガ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サイコニクスオスカー	10,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
キャプテンシルバー	7,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
スタジアムヒーロー	5,000円	'88年	野球	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

スーパースターズ	80,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
スーパースターズ	75,000円	'89年	プロレス	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴンⅢ	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン3	35,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
ダブルドラゴン3	30,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴン2	25,000円	'89年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	15,000円	'88年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
西遊降魔録	7,000円	'87年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
熱血硬派くにお君	6,000円	'86年	格闘	有	有		創造空間コンボ
熱血硬派くにお君	5,000円	'86年	アクション	無	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

■アップル　〒420 静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■ソフトショップ★マリオ　〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■カナヤ商会　〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

フラッシュ・ライトを効果的に使おう

冒険者には，もう一つの心強い小道具があります。「フラッシュ・ライト」です。これもやはりボタンを押すと，プレイヤーの向いている方向，１キャラ程度の範囲がライトで照らされます。これで照らされたお邪魔キャラは，一定時間目くらましを受け，まぶしがる仕草をします。この間，プレイヤーとのヒット・チェックがなくなるので，まんまとすり抜けることができるというものです。

ハイ・テクニックとして，この技をロープ上で使うと，お邪魔キャラを落としてやっつけてしまうことも可能です。

パワーエサで一発逆転！BGMも変わるぞ！

最後にもう一つ，このゲームには「パワーエサ」が登場します。各面２個ずつ配置されていて，取ると一定時間無敵となり，敵にボディ・アタックをかけることができます。このときBGMが変わるあたりは，いかにもコナミらしい気の遣いかたという感じがします。

このパワーエサをうまく使って，早く頂上をめざすもよし，得点稼ぎに燃えるもよし，戦略はあなたしだいです。

コナミファンにおすすめします！

もう８年も前の作品です。さすがに今見ると，時代を感じさせずにはいられないものがあります。そういった意味で，強くはおすすめしませんが，コナミファンだったら，知らずにすませるわけにはいかない作品かもしれません。

コナミゲームの紹介をするたびに書いているような気がしますが，音楽はすっごくいいですよ。さすが「音のコナミ」の異名はだてじゃあない，と思ってしまったりします。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	ロックンロープ
会社	コナミ
発売年度	１９８３年
ジャンル	固定画面・ゴール到達型 ロープ・アクション
モニタ	縦画面
操作係	４方向レバー・２ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	なし
エンディング	簡単なものがある。 全４面。ループゲーム
複数同時プレイ	なし
特筆すべき設定	２５５人設定あり

ビデオゲーム中古基板情報

熱血高校ドッジボール部	3,000円	'87年	ドッジボール	有	有	創造空間コンポ
エキサイティングアワー	3,000円	'85年	プロレス	無	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム
サンダフォースAC	35,000円	'90年	シューティング	有	有	パワードサービス
サンダーフォースAC	30,000円	'90年	シューティング	有	有	ソフトショップマリオ
サンダーフォースAC	28,000円	'90年	シューティング	有	有	㈱玉屋
サンダーフォースAC	18,000円	'90年	シューティング	有	有	㈱キョーワインターナショナル

テクモ

スーパーピンボールアクション	88,000円	'91年	ピンボール	有	有	㈱玉屋
雷牙	88,000円	'91年	シューティング	有	有	㈱玉屋
雷牙	75,000円	'91年	シューティング	有	有	カナヤ商会
スーパーピンボールアクション	60,000円	'91年	ピンボール	有	有	㈲テクナート
雷牙	60,000円	'91年	シューティング	有	有	㈲テクナート
ワールドカップ'90	58,000円	'89年	サッカ	有	有	㈱玉屋
スーパーピンボールアクション	50,000円	'91年	ピンボール	有	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム
忍者龍剣伝	30,000円	'88年	格闘	有	有	パワードサービス
ティードオフ	25,000円	'86年	スポーツ	有	有	㈱玉屋
ガンディーラ	15,000円	'90年	パズル	有	有	㈱玉屋
スターフォース	13,000円	'84年	シューティング	有	有	㈱玉屋
アルゴスの戦士	12,000円	'86年	アクション	有	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム
アルゴスの戦士	5,000円	'86年	アクション	有	有	アップル㈱ママトップ内

東亜プラン

アウトゾーン	68,000円	'90年	アクション	有	有	㈱玉屋
達人	50,000円	'88年	シューティング	有	有	㈱玉屋
ゼロウィング	35,000円	'89年	シューティング	有	有	パワードサービス
ゼロウィング	30,000円	'89年	シューティング	有	有	㈲テクナート
大旋風	25,000円	'89年	シューティング	有	有	㈱玉屋
大旋風	20,000円	'89年	シューティング	有	有	㈱キョーワインターナショナル
ヘルファイヤー	18,000円	'89年	シューティング	有	有	㈱キョーワインターナショナル
ワードナの森	15,000円	'87年	アクション	有	有	㈲テクナート
飛翔鮫	12,000円	'87年	アクション	有	有	創造空間コンポ
タイガーヘリ	10,000円	'85年	シューティング	有	有	創造空間コンポ
スラップファイト	7,000円	'85年	シューティング	有	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム
タイガーヘリ	6,000円	'85年	シューティング	有	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム

ナムコ

ローリングサンダーⅡ	130,000円	'91年	アクション	有	有	㈲テクナート
ドラゴンセイバー	130,000円	'90年	シューティング	有	有	㈲テクナート
マーベルランド	120,000円	'90年	アクション	有	有	パワードサービス
オーダイン	115,000円	'88年	シューティング	有	有	システムⅡ　カナヤ商会
アサルト	108,000円	'88年	アクション	有	有	バ付,システムⅡ㈱玉屋
ローリングサンダーⅡ	108,000円	'91年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
ローリングサンダーⅡ	100,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥10,000　㈱キョーワインターナショナル
マーベルランド	98,000円	'90年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000　㈱キョーワインターナショナル
オーダイン	95,000円	'88年	シューティング	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
球界道中記	95,000円	'90年	野球	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
ベラボーマン	68,000円	'88年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
ビストル大名の冒険	65,000円	'90年	シューティング	有	有	システムⅠ　カナヤ商会
スプラッターハウス	60,000円	'88年	アクション	有	有	ソフトショップマリオ
ガントレット	58,000円	'85年	アクション	有	有	㈱玉屋
ギャラガ88	58,000円	'88年	シューティング	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
スプラッターハウス	58,000円	'88年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
バックマニア	58,000円	'87年	アクション	有	有	システムⅠ　㈱玉屋
スプラッターハウス	55,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000　㈱キョーワインターナショナル
デンジャラスシード	55,000円	'89年	シューティング	有	有	ソフトショップマリオ
ビストル大名の冒険	55,000円	'90年	シューティング	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
ブラストオフ	55,000円	'89年	シューティング	有	有	システムⅠ　㈱玉屋
妖怪道中記	50,000円	'87年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥28,000　㈱玉屋
ドラゴンスピリット	48,000円	'87年	シューティング	有	有	システムⅠ　㈱玉屋
ワールドコート	48,000円	'88年	テニス	有	有	システムⅠ　㈱玉屋
フェイスオフ	45,000円	'88年	アイスホッケー	有	有	パネル付　創造空間コンポ
システムⅠポート	45,000円	'87年		有	有	ソフトショップマリオ
倉庫番DX	42,000円	'91年	パズル	有	有	ロムキット¥8,000　㈱キョーワインターナショナル
ビストル大名	42,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000　㈱キョーワインターナショナル
デンジャラスシード	37,000円	'89年	シューティング	有	有	創造空間コンポ
妖怪道中記	35,000円	'87年	アクション	有	有	創造空間コンポ
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑ基板ﾛﾑｷｯﾄ¥38,000　㈱玉屋
源平討魔伝	23,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット¥4,000　㈱キョーワインターナショナル
源平討魔伝	18,000円	'86年	アクション	有	有	ソフトショップマリオ

日本物産

クイズDEデート	288,000円	'91年	クイズ	有	有	LDプレイヤー付　㈲テクナート
沈黙の編隊	28,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋
トリプルウォーズ2	25,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋
クレイジークライマー	20,000円	'83年	ビルのぼり	有	有	㈲テクナート
パニックスタジアム	13,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋
テラクレスタ	5,000円	'85年	シューティング	無	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム

ビデオシステム

ターボフォース	148,000円	'91年	シューティング	有	有	㈲テクナート
スーパーフォーミュラ	58,000円	'89年	カーレース	有	有	㈱玉屋
ウエルトリス	38,000円	'91年	パズル	有	有	㈱玉屋
スーパーバレーボール	30,000円	'89年	スポーツ	有	有	パワードサービス
ラビオレブス	25,000円	'87年	シューティング	有	有	㈱玉屋
スーパーバレーボール	20,000円	'89年	スポーツ	有	有	㈱玉屋
麻雀夏物語	15,000円	'89年	麻雀	有	有	㈱玉屋
アイドル麻雀放送局	13,000円	'88年	麻雀	有	有	㈱玉屋

ホームデータ

禁じられた遊び	45,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋
レモンエンジェル	25,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋

ホワイトボード

スケバン雀士竜子	48,000円	'89年	麻雀	有	有	㈱玉屋

ミッチエル

スーパーバン	48,000円	'90年	アクション	有	有	㈱玉屋

ユーガ

スーパーマル禁版	78,000円	'90年	麻雀	有	有	㈱玉屋

UPL

タスクフォースハリアー	50,000円	'88年	シューティング	有	有	カナヤ商会
宇宙戦艦ゴモラ	40,000円	'90年	シューティング	有	有	カナヤ商会
宇宙戦艦ゴモラ	30,000円	'90年	シューティング	有	有	㈱玉屋
アトミックロボキット	25,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	㈱玉屋
オメガファイター	20,000円	'89年	シューティング	有	有	㈱玉屋
XXミッション	7,000円	'86年	シューティング	有	有	㈱ケイアンドユウゲムゲム

■㈱ケイアンドユウ　ゲムゲム　〒577 大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎06-783-7855 FAX 0120-10-7855
■㈲テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 ☎06-643-7641
■パワードサービス　〒816 福岡市博多区諸岡4-29-23 ☎092-572-4110

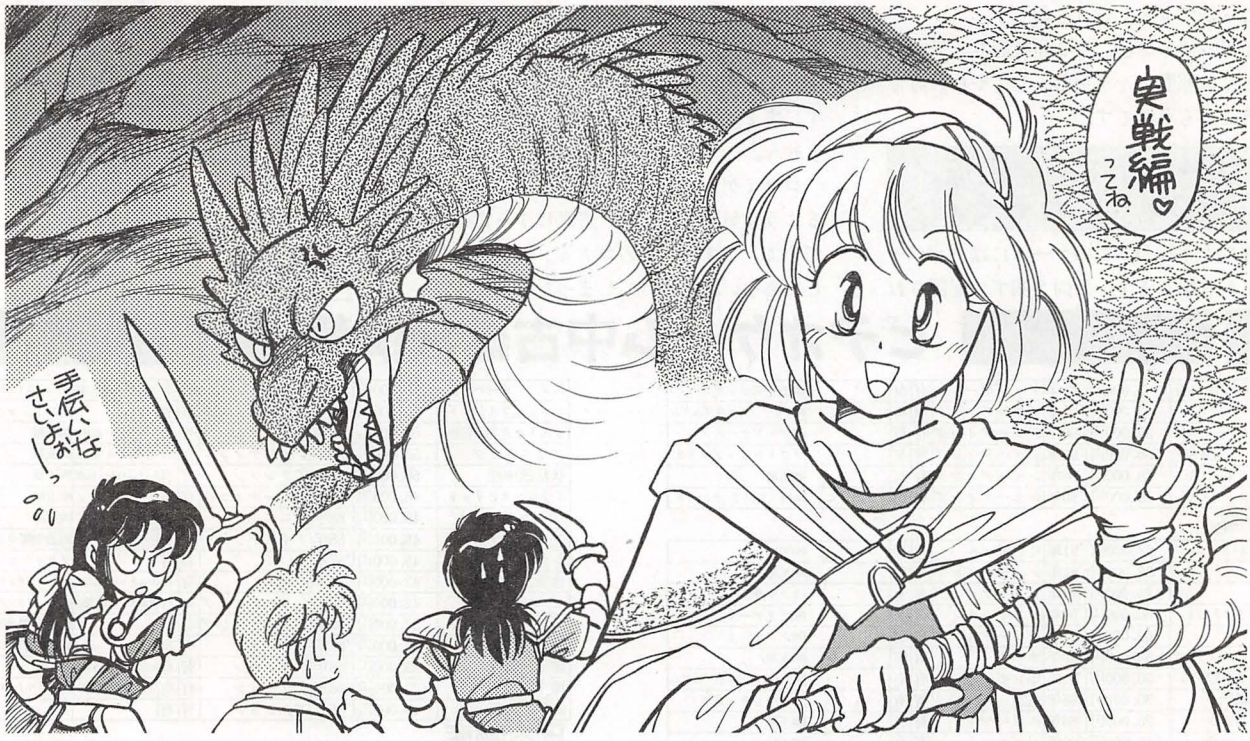
ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー

AD&D®パート 2

アドバンスト ダンジョンズ&ドラゴンズ

AUTHOR 大貫昌幸 ILLUSTRATOR 宮 須弥



ジュディ：はーい，1か月のご無沙汰でした。みなさん，元気にしてましたか。

バーニィ：前回はどんな話をしたんだっけ。

ブレット：シャノンがAD&Dをやりたいって言ったのさぁ。

ジュディ：このコーナーを担当するようになったと思ったら，いきなり上級者向けのゲームでしょ。説明するのに苦労したわ。

バーニィ：思いだした！ たしか，ドラゴンランスがやりたかったんだよな。

シャノン：ええ。でも，本当に私にできるのか，ちょっぴり不安になっちゃったわ。値段も高いしね。

ジュディ：ブックタイプだからって，「ロードス島戦記」なんかと同じつもりで買おうと思ったら，とても手がだせないわよね。

ブレット：まぁ，そんなことはどーでもいいから，早くキャラクターを作ってみようぜ。

バーニィ：そうそう，GMを呼ばなくちゃな。

GM：呼ばれて，飛びでて，じゃじゃじゃじゃーん！

ブレット：そんな時代遅れのギャグ言ってないで，早くはじめようぜ。

GM：あわてない，あわてない。ルールはジュディがちゃんと説明してくれるから。それより，少しばかりCMをやらせてほしいな。某FC誌で連載中の読者参加ゲームをTRPGのルールにまとめた「ダブルムーン伝説TRPGシステムブック（角川書店）」が発売になったんだ。今購入すれば，抽選でダイスセットが当たるから，まだ買ってない人は，早く本屋さんに行こう！

ジュディ：定価1,400円で好評発売中でーす。

GM：というわけで，話をもとに戻そう。キミたちはどのクラスがやりたいんだい。

シャノン：私は魔術師がやりたいの。

ジュディ：だからぁー。あなたは初心者なんだからね。戦士にしなさいって（＊1）。

シャノン：だってー。

バーニィ：でもよう。ダメダメって言わないで。とりあえずやらせてみたらどうだい。

ジュディ：それもそうだけど……。後で後悔したって，知らないわよ。

シャノン：わーい。ところで，ジュディは何をやるの。

ジュディ：そうね。簡単なところで，戦士にしようかしら。

バーニィ：なら，オレは盗賊をやろう。

ブレット：すると，こっちは司祭だな。

シャノン：ねぇ，GMもキャラクターを作らない？

GM：ぼくかい。ぼくの職業はダンジョン・マスター（＊2）ってきまっているのさ。

＊1：魔法などの特殊なルールが少ない分，他の職業にくらべたら，比較的初心者にススメられる職業であることは確かです。

＊2：AD&Dでのマスターの呼び名です。他に，キーパーやレフリーなんて呼びかたをするゲームもあります。

能力値の意味

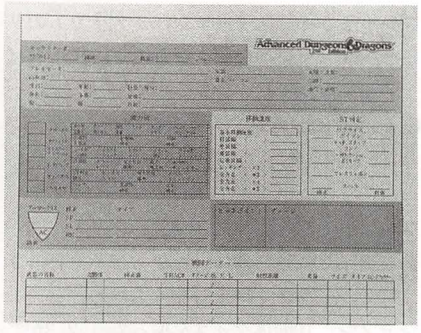
ジュディ：そんなわけでダイスを振って決定した私たちの能力値は以下のとおりです。

ブレット：ちなみに，種族は全員人間な。エルフなんかのデミ・ヒューマンはゲームに慣れてからプレイしよう。とりあえず，最初は覚えるルールは少ないにこしたことはないからな。

能力値 / 名前	ST	DX	CO	IN	WS	CH	クラス
ジュディ	17	16	17	11	12	13	戦　士
シャノン	5	14	10	18	15	14	魔術師
バーニィ	13	17	17	10	11	12	盗　賊
ブレット	9	11	10	13	17	16	司　祭

シャノン：ねぇ，記号の説明をしてよ。

バーニィ：はいよ。STはストレングス(筋力度)，DXはデクスタリティ(敏捷度)，COはコンスティテューション(体力度)，INはインテリジェンス(知識度)，WSはウィズダム(賢明度)，CHはカリスマ(魅力度)のことだよ。



▲《写真1》キャラクター・シート

ジュディ：では，それぞれの数値がどんな意味を持っているのか，見ていきましょう。

バーニィ：まずはストレングスな。オレとブレットでは，オレのほうが力が強いけど，戦闘における修正が表れるほど，その差があるわけじゃないんだ。だけど，持ち運べる荷物の重量などは，当然オレのほうが優れているんだぞ。

シャノン：力持ちなのは，ジュディよね。

ジュディ：何たって，ファイター(戦士)だからね。ストレングスが17あると，命中判定とダメージ判定の両方に，＋1のボーナス修正が付いて，接近戦が有利になるの。

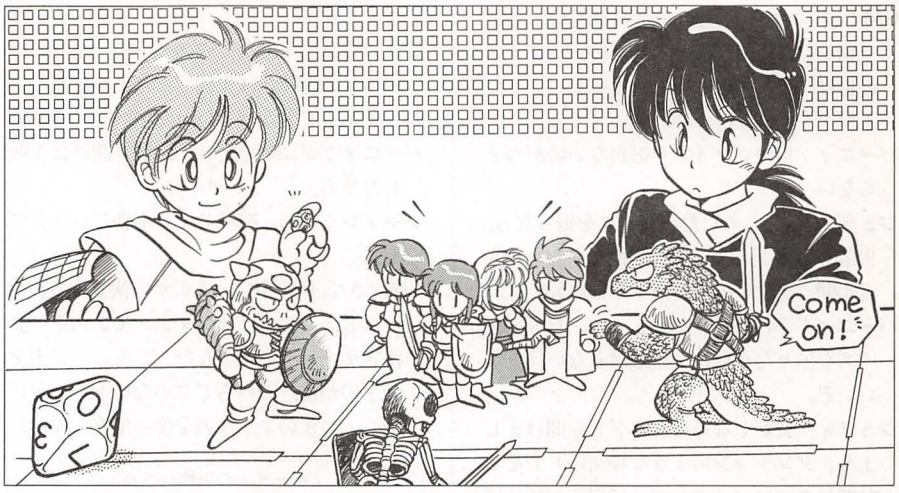
バーニィ：怪力女め。

ジュディ：何か言った？

バーニィ：いや，何も。つぎはデクスタリティな。オレは素早いから，射撃戦の命中判定にボーナスが付いて，敵の攻撃も当たりにくいんだぞ。

ブレット：バーニィほどじゃないにしろ，ジュディにもボーナスが付きますが，ぼくやシャノンにはありません。

バーニィ：次はコンスティチューションな。何と，オレとジュディの数値は同じ17なのに，ジュディは＋3の修正が付いて，オレには＋2の修正しか付かないんだぞ。



ジュディ：これが職業による差というやつね。

シャノン：つまり，同じ17でも，戦士であるジュディのほうが死ににくいのね。

バーニィ：そういうこと。まったく，こっちは泣けてくるぜ。

シャノン：つぎはインテリジェンスね。私は18もあるのよ。

バーニィ：よかったな，シャノン。もしインテリジェンスが17しかなかったら，使える呪文の数やレベルに制限が付いたんだぞ。

シャノン：えーっ。そうなの。よかった。

ジュディ：インテリジェンスは魔術師以外のキャラクターにはほとんど関係ないわね。

ブレット：つぎは，ぼくたち司祭に関係があるウィズダムです。ウィズダムが高いと，使える呪文の数にボーナスが付くんですよ。それから，呪文に対するST判定にボーナスも付きます。

シャノン：最後はカリスマね。これは説得力や個人的な魅力で，高いと雇える従者の数や反応が良くなるわけ。私たちの中では，ブレットに人徳があるみたいですね。

GM：さて，キャラクターのだいたいのイメージはつかめたかな。そうしたら，こんどはとりあえず，武器と防具だけを買ってくれ。

シャノン：武器と防具だけでいいの？

GM：今回はそれだけでいいよ。もし，AD&Dを覚えるつもりならね。まわりに教えてくれる人がいないなら，これから説明する方法をためしてみるといいだろうね。ただし，戦闘が中心だから，美しいストーリーを期待している人には向かないよ。

シャノン：何で戦闘が中心なのよ。

GM：うーん，何て言うのかな。前回にジュディが説明していたけど，AD&Dは，モンスターを倒しながら経験点とアイテムを稼ぐのに，最も適したゲームなんだ。上級向けといっても，戦闘システム自体は非常に単純で，D&Dとほとんどかわりない。

　このコーナーで和栗が紹介した「ルーン・クエスト」のほうが，難しいよ。だから，AD&Dではゲーム中に何回でも戦闘ができるんだ。そこで，この基本的なダンジョン・アドベンチャーをプレイングすることによって，魔法の使いかたなどを覚えていけばいいわけなんだ。前回は「独学よりも学べ」って言ったけど，ある程度ルールのツボを押さえたら，「習うより慣れろ」だね。

ジュディ：早い話，「だいすくえすと」をAD&Dのルールを使用してやってしまおうというわけなんでしょ。

GM：それを言われるとみもふたもない。

バトル・ダンジョンでの冒険。ゲームの進めかた

GM：さて，プレイをはじめる前に，準備を確認しよう。準備といっても，特別に用意しなければならないのは，モンスター・コンペンディウムの巻末に付いてるランダム・エンカウンター表と方眼紙だけどね。

ジュディ：もちろん，ダイスやルールブックなんかは必要よ。

GM：さて，ダンジョンの入り口だ。「ウェルカムダンジョン！」と書いてあるよ。

ブレット：いったい誰が作ったんだろう。

GM：そういった設定は，まったく考えなくていいよ。まぁ，物好きな魔術師が作ったんだろうけどね。それと，キミたちがこのダンジョンの前にいる理由も，深く考えないでね。なぜ冒険に行くのか。それは，そこにダンジョンがあるからさ。

バーニィ：なら，盗賊のオレが音を聞くのが約束だな。

GM：バーニィの音聞きの確率は30%か。ティ！（密かにダイスを振りながら……，ダイスの目は64であった）何も聞こえないようだよ。

バーニィ：自分でダイスを振れないのがつまらないな。

ジュディ：でも，あなたがダイスを振ったら，失敗して聞こえないのか，何もいないから音が聞こえないのかわかってしまうでしょ。

バーニィ：それはそうだけど……。自分でダイスを振りたい奴は，盗賊はしないほうがいいぞ。

ジュディ：音がしないなら，ドアを開けましょう。ダンジョンのような場所のドアをこじ開けるには，1d20して，10以下がでれば成功ね。

シャノン：えーっ。ストレングスが17もあって，たったの50%なの。ちょっと低すぎない。

ジュディ：ダンジョンの扉は重い石で作られているのが普通だし，ちょうつがいが錆ついていることもあるからね。

ブレット：それに，この行為は何回でも行なえるから，失敗することはないんだ。もっとも，何回もやってると，大きな音がして中にいる怪物に，オレたちが来たことがわかっちゃうけどな。

GM：だから，1回ドア開けのチェックに失敗したら，2度目のチェックは自動的に成功することにして，かわりに中にいるものは不意打ちされないことにすればいいだろうね。

バーニィ：よし，扉が開いたら中のようすを調べなくちゃな……。

シャノン：明かりなら，私がランタンを持っているわ。

GM：では，中に何がいるかを決定しよう。バーニィの音聞きは失敗だったようだね。

ジュディ：しょうがないわねぇ。

バーニィ：ジュディだって，ドア開けに失敗しただろ。

シャノン：もぅ。喧嘩してる場合じゃないでしょ。

GM：さて，何が中にいるのかを決定するわけだけど，ここで「ランダム・モンスター」決定チャートを使うんだ。でも，どの表を使うのかは，こっちできめないといけないから，つぎのような表を作ってみたんだ。

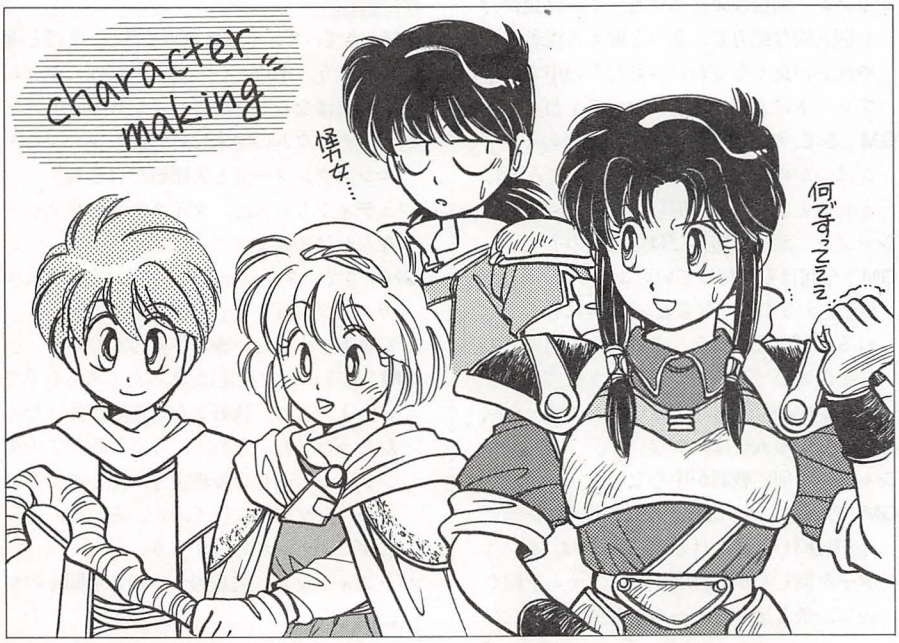
パーティの平均レベル		
1レベル用	2レベル用	3レベル用
1.レベル1	1.レベル1	1.レベル2
2.レベル1	2.レベル1	2.レベル2
3.レベル1	3.レベル2	3.レベル3
4.レベル2	4.レベル2	4.レベル3
5.レベル2	5.レベル2	5.レベル3
6.レベル3	6.レベル3	6.レベル4
	7.レベル3	7.レベル4
	8.レベル4	8.レベル5

シャノン：なるほどね。たとえば私たちは1レベルだから，「1レベル用」の表でダイスを振って，でた目の表を使用するわけね。

ブレット：自分たちより2レベル高いモンスターまででてくる可能性があるんだな。

後はパーティのレベルに合わせてレベルをずらしていけば4レベル以上になってもOKだな。

シャノン：えーと，最初は1d6して，4がでたから，2レベルの表を使用するのね。





▲《写真2》ダンジョンレベル2の11はリザードマンだ

バーニィ：よし，モンスターはオレが振ろう。それ！　11だ。

ジュディ：えーと，リザード・マンよ。

ブレット：モンスターコンペンディウムのリザード・マンのページをみると，出現数は8～15匹だよ。

GM：それは，野外での出現数だから，ダンジョンの中では，1／3程度に修正するといいだろうね。

ブレット：なら，3匹ですね。

ジュディ：戦闘の前に，私たちが不意打ちされたかどうか，判定しなくちゃね。

シャノン：10面体ダイスを振って，1，2，3がでたら，不意打ちされるのよね。

ジュディ：えーと，でた目は6だから，大丈夫ね。ちなみに，不意打ちされると，1回余分に攻撃されることになります。

バーニィ：ほいじゃイニシアチブ（行動の順番）だね。

ジュディ：キャラクター作りのルールと同様，イニシアチブのルールも何種類か用意されていますが，オーソドックスなものを説明しましょう。

戦闘に参加するグループのイニシアチブはそれぞれ1d10します。そして，でた目に武器の種類によってきめられているスピード・ファクターを加えます。そして，最終のダイスの目が小さいものから，行動（攻撃や移動など）を行ないます。

バーニィ：こうすることによって，ダイスはグループごとに振るけど，行動はキャラクターごとに解決していくわけだな。

ジュディ：私は剣で切りつけるわ。

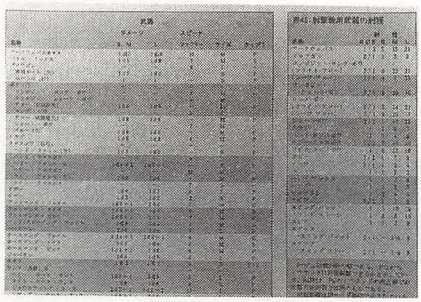
ブレット：ぼくもメイスで殴りつけましょう。

シャノン：私はマジック・ミサイルの呪文を唱えるわ。

バーニィ：オレは後方から弓を射とう。

ジュディ：えーと，ダイスを振って……，こっちのイニシアチブは4よ。

GM：ふふふふふ。リザード・マンのほうは私



▲《写真3》武器のデータ

が振ろう。きえーっえええええ！　ORGのゲームは世界一いいいいいい。1だ。

シャノン：なによそれ。

GM：ふっ。これがプロというものだよ。リザード・マンはロング・ソードを使っているから，イニシアチブは6になるよ（＊3）。

シャノン：なら，私からね。マジック・ミサイルはキャスティグ・タイム（＊4）が1だから。私のイニシアチブは5なのよ。

GM：さて，リザード・マンの攻撃だ。攻撃の方法はD&Dとほとんど一緒だね。

ブレット：攻撃側は目標のACを聞いて，命中に必要な数値以上を20面体ダイスを振ってだせばいいんだよね。

ジュディ：で，私のようにストレングスが高い場合には，ボーナスが付くのよね。

GM：というわけで，キミのACは？

ブレット：防具はチェイン・メイルにシールドだから4だよ。

シャノン：ACは，着用しているよろいや盾によってきまるのよね。

バーニィ：攻撃が命中したら，武器によって定められたダイスを振って，ダメージを決定するんだ。これには複雑な修正はないぞ。

ジュディ：もちろん筋力が高ければボーナス修正があるのよ。それで，イニシアチブの順番に全員の行動が終了したから，ふたたびイニシアチブを決定するわけです。

GM：というわけで，リザード・マンは全滅したよ。

シャノン：わーい。宝だ宝だ。

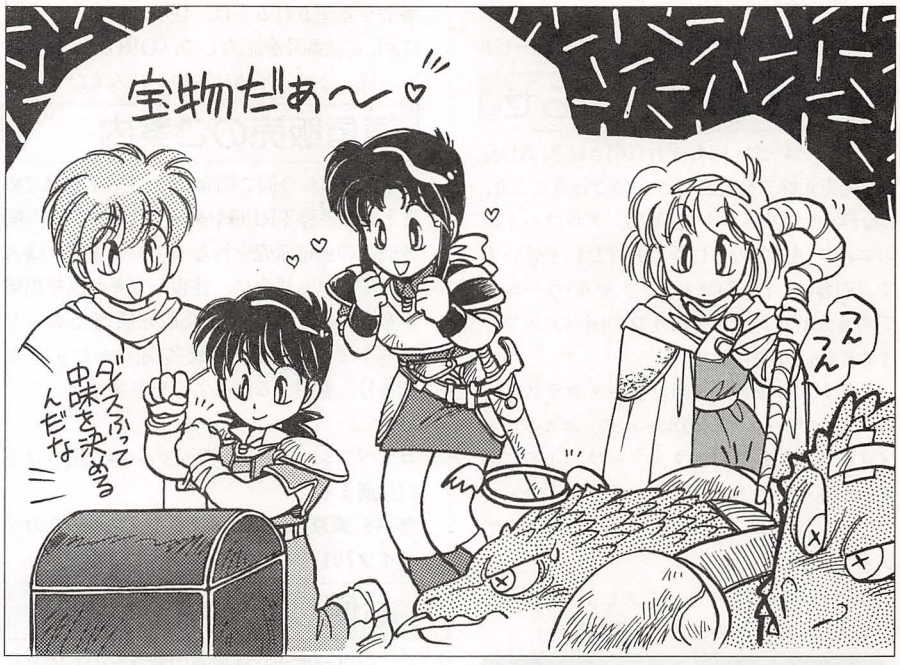
ブレット：リーザード・マンなら，Dタイプの財宝を持っているんだよ。

シャノン：すごーい。Dタイプなら，15%の確率でマジック・アイテムを持ってるわよ。

バーニィ：本当か。なら，オレがダイスを振るぞ。

ジュディ：だめよ。バーニィはダイス運が悪いんだから。

GM：こうして，モンスターを倒しながら，アイテムや財宝を決定していけば，楽しみながら，TRPGのシステムを覚えていくことができるわけです。読者のみなさんも試してみてはどうでしょうか。



シャノン：ねぇ，ところで，ランダム・チャートでDMスペシャルってなったらどうするの。

GM：そこはマスターの練習をかねて，プレイヤーが仕掛を一つ考えなければならないことにするんだ。たとえば，ドアにはカギが掛かっていて，特定のモンスターを倒さないと開かないとか，部屋の中にスフィンクスがいて，「謎」をだしてくるとかね。そうすれば，単純な戦闘行為にメリハリがつくし，マスターとしての練習ができるだろ。即興で一つのシチュエーションを考えださなければならないわけだから，アドリブの練習になるわけだ。

シャノン：なるほどね。

GM：ほら，言っているそばから，つぎの部屋はDMスペシャルだ。そうだな。最初はジュディにアイデアをだしてもらおうか。

ジュディ：えーっ。私がやるの？

＊3：ロング・ソードのスピード・ファクターは5です。

＊4：呪文を唱える場合のスピード・ファクターに相当するものです。

今後のラインナップ

ジュディ：それでは最後に，これから発売の予定されているAD&Dのラインナップをご紹介しましょう。

■DL5　神秘のドラゴン

「ドラゴンランス」の初期設定資料集です。レイストリンやゴールド・ムーンなど，ランスの仲間たちのデータや，DL1～DL4までのモジュールを使用したストーリーの進めかた，クリンの世界に関する情報がまとめられています。

■DL1　絶望のドラゴン

壮大な「ドラゴンランス」キャンペーンのファースト・モジュールです。ランスの仲間たちの出会いから，ザクツァロスでの冒険まで，小説の1，2巻に相当する内容を扱っています。

■キャッスル・ガイド

DMサポート用のサプリメントです。中世の騎士に関する説明と，城塞に関する説明がまとめられています。「キャンペーン・ガイド」と比較すると，玄人向けの内容になっています。

■ファイター・コンプリート・ハンドブック

キャラクター・クラスをサポートする，コンプリート・ハンドブック・シリーズの第一弾です。各ウォーリアーのサブクラス的な「キット」に関するルールや，ウォーリアーのロールプレイのしかたが説明されています。

■モンスターコンペンディウムII

モンスターコンペンディウムI（MC）の続編です。バジリスクやグリフォン，サラマンダーなど，MCに欠如していたモンスターをまとめてあります。MCIとMCIIがそろえば，ほとんどすべてのファンタジー・モンスターをゲームに登場させることが可能になります。

D&D，AD&Dに関するお問い合わせ先は株式会社新和まで。

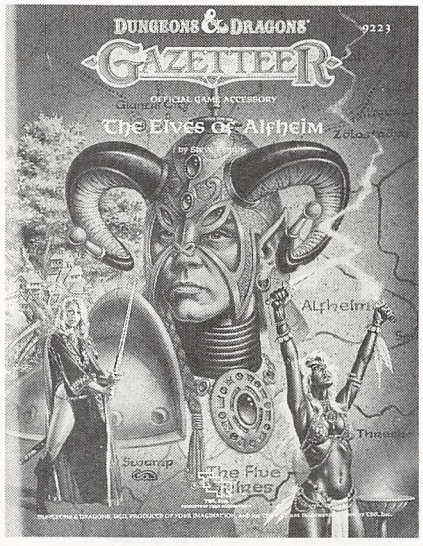
〒111 東京都台東区柳橋2-15-5第二真一ビル

プレゼントのお知らせ

今月のプレゼントは，先月に引き続き，AD&Dの発売元株式会社新和さんのご好意により，D&Dのサプリメント「GAZ5／アルフハイムのエルフ」を3名の方にさしあげたいと思います。内容は，D&Dのオフィシャル・ワールドであるガゼッタ世界のエルフの国（アルフハイム）の設定資料集です。

新しいエルフのキャラクター・クラスである，エルブン・メイジのルールや，エルブン・メイジ専用の新しい呪文，アルフハイムでのキャンペーンやシナリオのアイデア，アルフハイムに住んでいるNPCのデータが詰まっています。

D&Dでエルフをプレイングしようと思っている人に，おすすめしたい1冊です。



▲《写真4》ガゼッタのパッケージ

ORGサマー・コンベンション91のお知らせ

前号でちらっと紹介したORGのコンベンションについて，詳細が決定しましたのでお知らせしましょう。

協　賛：角川書店，社会思想社，新和
日　程：8月31日　10時から
会　場：大田区民プラザ
入場料：1,000円
内　容：新作ゲーム紹介（ウォーハンマーRPGなど），TRPGプレイング（ダブルムーン伝説，D&D）
ゲスト：安田　均（予定！　敬称略）

＊往復ハガキによる完全予約申し込み制です。参加を希望される方は，住所，氏名，年令，性別，電話番号を記入して，「ORGコンベンション係」まで，早めにお申し込みください。

通信販売のご案内

ORGでは，今回ご紹介したAD&Dをはじめとして，各種TRPGやダイスなど，ゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される場合は，往復ハガキか返信用切手を同封して，「ORG通信販売係」までお申し込みください。住所，氏名(読みかたも)，電話番号，希望する商品名を忘れずに書いてください。

コンベンションと通信販売のお申し込みは下記住所まで。

〒146 東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701 株式会社ORG

お便り募集中

このコーナーでは読者の皆さんのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエスト，内容の知りたい新製品やTRPG一般に関する質問，同人誌やサークル紹介など，何でもOKです。このコーナーに関するお手紙は下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

次号予告

来月のメニューはツクダホビーから好評発売中の「ブルーフォレスト・シリーズ」です。ゲストにデザイナーの伏見健二氏を迎えて，新作のスチーム・パンクRPG「ギア・アンティーク」に関する情報なども紹介したいと思います。お楽しみに……。

イラスト・ギャラリー

今月はリプレイ再開を希望するハガキを集めてみました。一応，年内は各TRPGの紹介を予定していますし，フィーニアたちがカムバックするかどうかは未定です。ジュディたちのイラストも送ってくださいね。



東京都：PN.らん＊めえ



岐阜県：PN.透「COMandさま」明



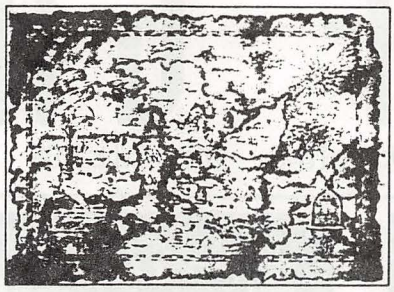
北海道：PN.村姫　流羅

Aura Battler
聖戦士ダンバイン
Dunbine

© 創通エージェンシー・サンライズ

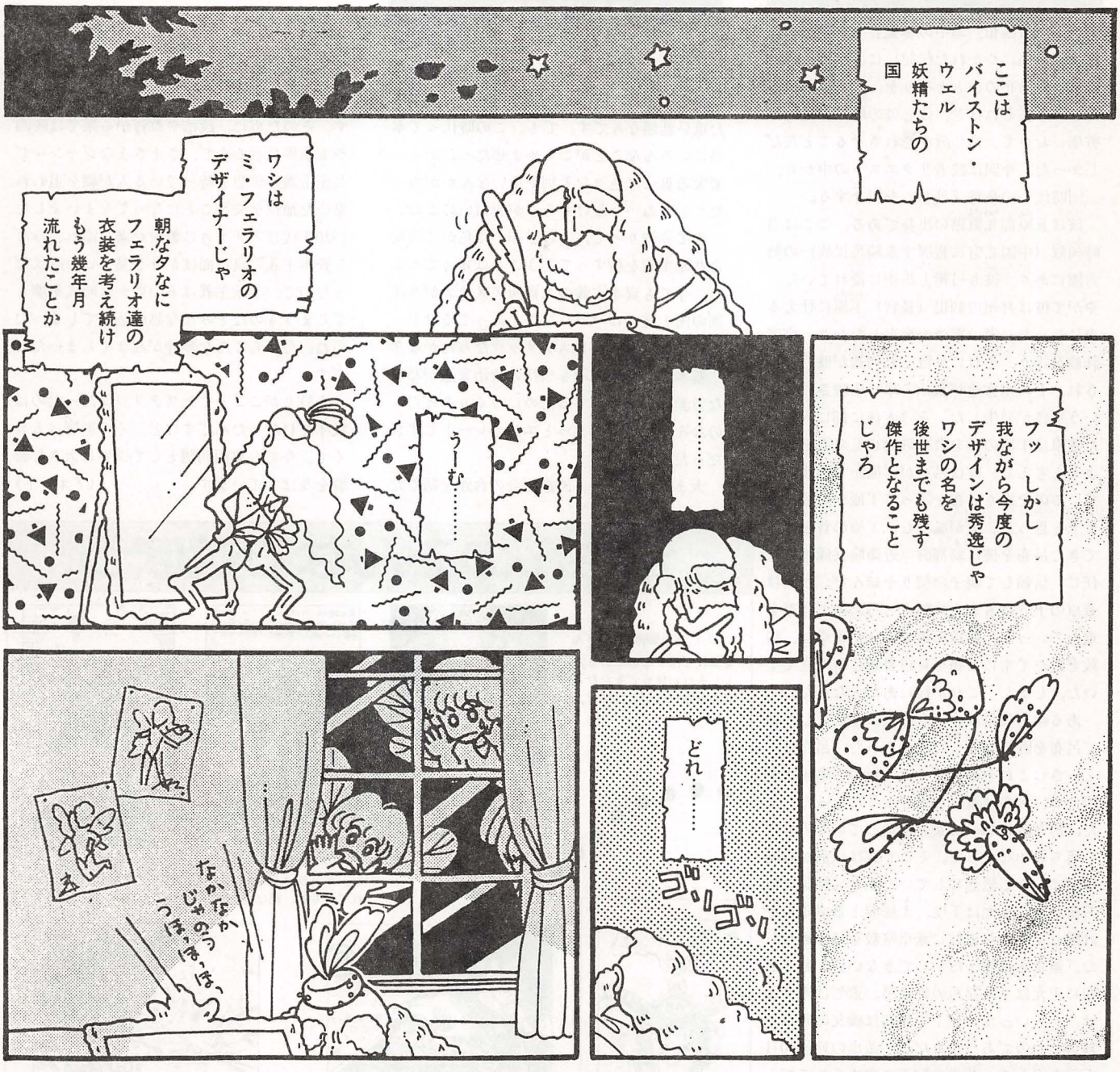
バイストン・ウェルの炎

この夏、新たなる戦乱の予感！



8月9日新発売

PC9801版
VM21・UV21以降対応
PC286・386シリーズ
ディスク5枚組予定
価格 9800円(税別)



画：BOB

■電話・FAXにて予約・注文を受付中！
ユーザー対応TEL.03(3924)5435　FAX 03(3978)3498
受付時間　月曜日～金曜日　AM9：00～PM5：00
住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

WOLF GAMERS

ウルフ・チーム　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ゲーマーズ・ホット・アクセス　TEL03(5394)5565

古代中国名将列伝 巻の五
呂布伝　前章

「人中の呂布、馬中の赤兎」。『曹瞞伝』(曹操誹謗の為にかかれた伝記）によれば、当時の人々は呂布のひととなりを、こう語り合ったという。それほど、彼と彼の駆る赤兎馬は戦場において、常に敵を恐れさせること甚だしかった。今回は読者リクエストの中から、三国時代一の豪将「呂布」を紹介する。

彼は五原郡九原県の出身である。ここは当時匈奴（中国北方に蛮居する騎馬民族）の勢力圏にあり、彼も弓術と馬術に優れていた。やがて彼は并州の刺史（長官）丁原に仕える事になった。漢の霊帝が崩御したおり、宦官誅殺を謀り、それに失敗した何進が彼らに殺され、その宦官達が袁紹の軍に虐殺されるという事件が発生した。その直後に都に入城した董卓は丁原の兵を自分の物にして力を強めようと考えた。彼は呂布が丁原から信頼されているのを知り呂布を誘って丁原を暗殺させようと思った。策が成功し、丁原の首を持ってきた呂布を彼は騎都尉（近衛騎兵隊長）に任じ、信頼して親子の契りを結んだ。呂布は董卓の下で持ちまえの腕力と弓馬術で昇進を重ねていった。悪逆非道であった董卓は、暗殺を恐れて常に呂布を身辺警護に取り立てていた。しかし、これが後にあだとなった。

ある時、董卓はいつもの短気を起こして戟で呂布を殴ろうとした事があった。呂布は、とっさにこれをかわして謝ったので事無きを得たが、呂布は董卓を恨むようになった。また、呂布は董卓の侍女と密通していたので内心落ち着かなかった。そこで彼は以前から同郷のよしみで懇意にしていた王允に相談を持ち掛けた。王允は丁度、士孫瑞と董卓暗殺を計画していたため彼に董卓暗殺をほのめかした。「董卓とは親子だからできない」と断る呂布に王允は「あなたの姓は呂。董ではありません」といった。かくて呂布は義父の董卓を殺害したのであった。だが、董卓の死後60日もたたずして、董卓の配下に攻められて都を後に敗走する事になった。

彼の永く哀れな流浪生活がこれより始まる事となる…以下次号の巻にて。　（ぉガ）

アネットの 近代アメリカ史講座
第4回. 赤狩り

アネットです。今月の近代アメリカ史講座は赤狩りについて。何かまた暗い話題かなーって思ってる人もいるかな？　そう、実はまた重い話題なんです。でも、この時代って本当にいろんなことがごちゃまぜだったから…繁栄の裏には色々な差別や争いなんかがあったりしてね…　だけどそこが面白いのよね。

さて赤狩りって言うけど赤って色がこの場合共産主義を指すって言うことは知ってるよね。今でも資本主義の大御所アメリカが共産圏の国と盛んにパッシングしあってるけど、この時代はもっとヒステリックだったかな？

基本的にこの風潮も当時の政治家達が邪魔な労働組合を弾圧するためにつくりあげたものなんだけど、ちょっとエスカレートしすぎだったのね。

大まかに言うと、労働組合の台頭を防ぐために、政治家達はマスコミを利用して、労働組合の基盤ともいえる共産主義の恐怖を国内に流したんです。だけど、この効果は予想以上に大きくて、アメリカ中の国民がその人口の一握りでしかない共産主義者によってアメリカが乗っ取られると錯覚して、パニックに近い状態がアメリカ中に広がっちゃったんです。そのために、政治や教育から果ては映画や美術界に至るまで、さまざまなジャンルで共産主義の思想を持っている人が職を追われ、築いた地位を失うことになってしまいました。1920年代はアメリカに繁栄が満ち溢れ、みんな資本主義の良い面ばかりを見ていた時代だったので、共産主義はその豊かな時代を壊してしまうものだとみんな思い込んでしまったのね。だからこんな事件が起きてしまったんです。

赤狩りがここまでヒステリックだったのは数年だけだったんですけど、その影響は大きくて、今でも東西問題として世界に大きな影響を及ぼしています。　（アネット）

浜さんのみんなで遊ぼう

▶山梨県 白夜さん
愛情にも様々な形がある。もしそれが理解できたなら、君の宇宙が広がるはずだ。





▲福岡県 カーバンクルさん
文章の入れ場所を失敗したな。キャラクターが圧迫されているぞ。絵は良。



▲静岡県 唯鬼さん
じっくり鑑賞して欲しい。何かが聴こえてこないか？世界を持ったイラストだ。



▲岐阜県 くーさん



▲東京都 てつおさん
徐々に「君の絵」を完成させていって欲しい。てつお流の絵をだ。



▲愛知県 PCmkIIさん
迫力のある絵なのだから、線にも同様の迫力が欲しい。

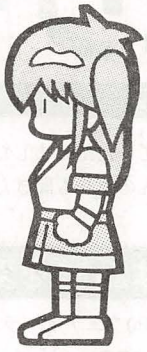


「この子は、ここに
帰ってきたのです。
……故郷であるこの星に
帰ってきたのです」

クリスタル チェイサー

天空の魔晶球

好評発売中



浜だ。最近、お説教じみた話が続いたのでひとまず今月で締めくくっておく。

今月は「イラスト投稿」についてだ。

やはり、雑誌というメディアに作品を発表し、多数の人々に向けて何かしらの主張を行う訳であるから、その作品は最大限丁寧なものでなくてはいけないと思う。

決して達者である必要はない。様々な年齢の投稿者がいる以上、技量の優劣をどうこう言うのは無意味な事だ。

ただし、常に「見せる」という事を念頭において欲しい。基準やルールはみんなの心の中にある。そこにどれだけこだわりを持てるかどうかで、作品の良否は決定される。

将来、プロになりたいと考えている君ならそれは当然の事だ。 (浜)



▲埼玉県 うるふさん
今月の第一席。例の素材も描き方次第というところだ。



▲岐阜県 クェプルさん
肩の力を抜いた普通のお便りだ。逆にそれが良い。



▲静岡県 内留由紀さん
異文化的な味付けを無理なく消化している。上手い。



◀宮城県 May-beさん
直線は真直ぐに。折れた線、湾曲した線は直線ではない。



▲兵庫県 超爆ZIZONEさん
真正面の構図で描くのは勇気がいったはず。よくやったぞ。迫力も充分だ。



▲奈良県 琴辺紀音さん
よく描けている。あえて言うとしたら、インレタの書体選択くらいだな。



▲埼玉県 にしき士郎さん
君のイラストのファンは多いぞ。これを励みにすると共に、更なる挑戦を。



▲静岡県 くろま部員さん
インパクトのある文字だな。忘れられがちだが、文字もイラストの大切な一要素だ。



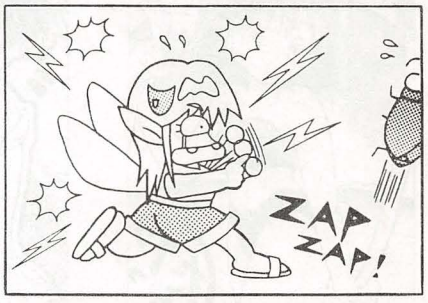
◀東京都 稀毅さん
近い物体は線を太く、遠い物体は線を細く。パースの研究を。

ベーマガ
B・M CANDY
夏の妖精 (G)









WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45−5777

毎度ぉっ！今回はいつもより手短にSPSの最新情報をお伝えしましょう。

なになに極秘プロジェクト？

では，先月号でのお約束をひとつ。

SPSではなんと開発の一部のラインがアミューズメントからの移植ではなくコンシューマ部門へと突入し，既に開発が進められている。だからといってX68000から離れるわけでもないから心配しないでねと言いたいところなんですが，思い切って書かせてもらいますけど，某雑誌でZOOMさんの「ありがとう広告・1991・」のムダンフクセーについてコメントされていた件では我が社も同じ考えです。今後予定されている製品の発売が完了したら事としだいによっちゃぁ…とのことですよ。

わかっていただけましたよね？

皆さんの意見も聞きたいです。お便りください。

では話題を変えて

X68000フェアリーランドストーリー（©TAITO/SPS）。

ハイ，こちらはといいますと面数が 100面できていて，しかも遊べます。あとは細かい調整と音楽が入ればバッチグーってやつです。結構手ごわいモンスター達をケーキでつぶして面クリアするんだけど，シンプルで簡単そうに見えてもこれがなかなか馬鹿にできないからねぇ。最終面のでっかいケーキがあるんだけど一度でいいからあんなケーキに体当たりして埋もれた中で食ってみたい……。そうそう発売はもうすぐでーす。

待っててね。

SPS-NET情報局からのお知らせ

会員数が1,000人を突破したことは先月号でもお知らせしました。その後も続々増えています。ところで，SPS-NETへ入会するためには封書でお申し込みいただくわけですが最近差出人の名前と住所がなく，郵送する際に困るときがあります。住所には番地，アパートまたはマンション名など記入漏れのないようお願いする次第であります。

又，返信用切手がないと今後大切な資料も送れなくなる場合もありますので72円切手を忘れないで同封してくださいね。

入会を希望する方はSPS-NET 0245−46−1167までGUESTアクセスし会員情報をご覧ください。

そんではさよならです。

お葉書きあ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月はでっかく載ったかな？あ〜りがぁとなぁい









▲東京都 P・N BiN
全身いいねいいねぇ。高3か大変だぁねー

◀大阪府 P・N まきさくら
ねぇ これってぼのちゃん？サンドラ？



▲山口県 P・N YYZ☆
なかなかいい発想しとる。こういうのスキスキ

◀埼玉県 P・N 石橋文字隼人
季節外れの年賀状が届いてました。可愛いから許す



▲岐阜県 P・N 濃縮還元たかはし
SPSガンバル。応援あ〜りがぁとなぁい

◀宮城県 P・N べなる・S
なーんか引かれるものがあって載せてみました



▲大阪府 P・N えーす1号
あー夏休みぃ か…いいぁねぇ学生さんたちは…私の夏休みは3日間よ…くすん

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

群雄三国志PC-98版で8月25日いよいよ発売。

「シミュレーション・ゲームは，コマンドがたくさんあるし，何から手を付ければいいのかようわからん。」「ゲーム始める前に分厚いマニュアルを読まないと操作方法がわからず大変そう」という人は，この「群雄三国志」をぜひやってみてください。

時代背景

後漢末期，朝廷内部は権力争いに明け暮れ，民を顧りみず政治は腐敗していた。地方では各地で豪族達が，領地をめぐって抗争を繰り返していた。

そんな政情不安の中，各地で反乱が頻発するようになり，ますます混乱の度合を深め，漢室打倒を唱える黄巾賊の反乱を招くこととなった。黄巾賊は各地で猛威をふるったが，朝廷から討伐の命を受けた義勇軍により次々に打ち破られ，次第に鎮圧されていった。

黄巾の乱の平定は，義勇軍の中核をなしていた豪族に力を付ける結果となった。

各地方の豪族達は次第に軍事力・政治力を備えるに至り，朝廷の権威ももはや有名無実と化し，世は群雄同志の争いへと様相を変えていったのである。

特　徴

●各コマンドの実行，部隊の移動，ステータスなどの確認など全てマウスで操作することができます(要マウス)。

●地域同志の相対関係がリアルな中国大陸マップで確認できます。

●国の発展などは，シンプルにまとめたので初心者の方でも楽しめるように配慮しました。

★前回のエニ通で液晶画面に対応と書きましたが，諸事情により対処できなくなってしまい，液晶画面では見づらくなってしまいました。たいへん申し分けありません。御了承ください。

■対応機種

●PC-9801VM21以降/EPSON286V/386以降 5″-2HD　1枚組

●PC-9801UV21以降/EPSON286U以降 3.5″-2HD　1枚組

要マウス／要アナログディスプレイ／FM音源対応

■価格7,800円(税別)

お手紙下さい。

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。

応募はぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいに出ませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。時節にあったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずどんどん送って下さいね。

編集後記

暑い日が続きますがみなさんいかがお過しでしょうか？ポコは今，歯の治療に通っています。今迄ほっておいたツケが回ってきたようで治療も長くかかりそうです。技術が進歩したせいなのか，昔程治療に痛みは伴わないので，こんなことならもっと早く行っとけばよかったなと思います。

〈ポコ〉

エニックス展



▲46億年物語のイラストですね。機会があったらぜひやってみてくださいね。

佐賀県　麗文人

▼ジーザスIIのイラストも発売されてから多くなりました。どうもありがとう。

兵庫県　草薙真也





▲構図が凝ってますね。泣いているのは麻世ちゃんでしょうか？

東京都　T・N・ルナン

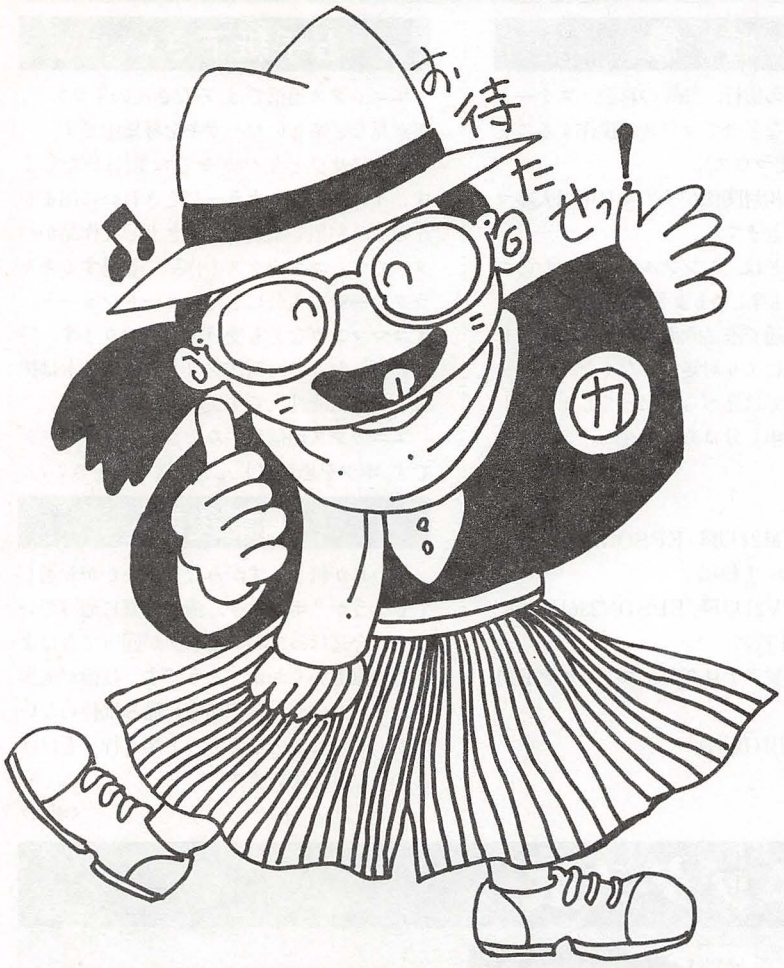


▲夏らしいイラストですね。家の近所でも，盆踊りや夏祭りが始まる頃です。

千葉県　LYNN

フューチャーかわら版

ボヨヨンボヨヨンダダーンと超ド迫力でやってきた夏休み！　何度味わってもこの長期休暇の味はこたえられまへ〜ん！　今月はシュールド・ウェーブの98ノスタルジアでキミの夏休みはダダーンだ!!



おまちかね！　いよいよ出ました98ノスタルジア！　ここでも私大活躍いたします。——と言ってもできるかどうかはきみ次第であります。イよろしくっ！

ついに発見！ 98ノスタルジア

夏季長期休暇をおごそかにむかえ，宿題などというヤボなしろものはずーっと先に延ばし，そろそろたいくつだな…。クラスメイトのユミちゃんに会いたいナ。な〜んて思い始めてるキミにシュールド・ウェーブが送るお盆のプレゼントだっ！（何のこっちゃ）みんな当然知ってる事なんだけど，シュールド・ウェーブがほこるあの“ノスタルジア”98版が，なんと，ソフトハウス界では奇跡と言っても過言ではない，1カ月くり上げ発売にあいなったというワケ。

遅れる事はあっても早まる事なんてありえないソフト発売日を全国の“ノスタルジア”ファンの熱望に答えてスタッフ一同働きに働いた！　不可能を可能にするシュールド・ウェーブ！…と自が自賛してしまったが内容は？　と言われたらこれまたシュールド・ウェーブが自信を持ってお送りできるX68Kとまったく同じシステムになっている。つまりキミの98は，“ノスタルジア”でX68Kに変身してしまうのだ（イロッペーネエチャンもソノママソノママ）。こんなスゲー話，作った私たちも信じられませ〜ん。とは言い過ぎだが，とにかく従来の98では考えられないような美しいグラフィック。そして“ノスタルジア”の醍醐味のキャラクター達による感情表現と，くまなく98で再現できる。

そうだ！　この夏，キミはもう休んではいられない!!　8月9日発売だヨ〜ン！

カスケの 言いたいほうだい

荒波こえて大海にくり出し「ロマンだ」と思った矢先に事件にまきこまれるという，ダイハードの主人公の次に不運なカスケ。しかし日本男児なるもの根性は体の大きな他国の人に負けはしないぞ!!　キミも夏休みの旅先などで困っている人を見たら愛と正義にのっとって行動しよう。ただし，美しい女性には気安く近づかない方が良いかも知れない。これは私，山田カスケの忠告である。うかつにハイレグ娘などにかかわるとろくな事はないぞ！

お便りはアリガタイ！



▲愛知県／PCmkIIくん
ゴメン。ココロンの68移植の予定は今のところまだない。



▲大阪府／RALDくん
いやあ，キミもなかなかの投稿マニアと見たぞ。これからもよろしく。



▲島根県／奥迫　誠くん
なかなかイミシンな絵。こんなん好きゃねん。サンキュー!!

おたより募集

シュールド・ウェーブ，フューチャーかわら版では，キミの燃えるイラストやメッセージはがきを待っている。タケルへの希望などもドシドシ送ってほしいな〜。

よろしく。

☎110 東京都台東区台東3-8-12 第八江波戸ビル3F301 (株)タケル　かわらばん係

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

X68000 ロードス島戦記―灰色の魔女―
8月24日(土)全国一斉発売(予定)

お待たせしました。詳しくは、広告などを見てください(手抜き)もう、何も言いませんが、ひとことだけ……
オリジナルを買って、ユーザー登録してください！
パッケージの中のアンケート葉書に、必要事項を記入して送ってください。ユーザー登録してくれないと、ヒントなどのお問い合わせにお答えできません！
コピーやレンタルは論外。いまどき、市販ゲームソフトを海賊版でプレイしている奴は、みんなに笑われてください。わっはっはぁ！
というわけで、オリジナルを買ってユーザー登録してください。じゃなかった、X68000版「ロードス島戦記―灰色の魔女―」買ってね！
(もっと過激な事書いてたけど校正で削除された、ひとことが長い「はいば」)

はいばぁ河内SIDE



★夏は暑くて怖いぞ

う～ん。これだけ暑いとノーミソが溶けて、耳とか鼻とか目とか汗腺から流れ出しそうで怖いぃ～！
う～ん。これだけ暑いとノーミソが溶けて、仕事がグチャグチャになってしまいそうで怖いぃ～！
う～ん。これだけ暑いとノーミソが溶けて、同じことを何回も書いてしまいそうで怖いぃ～！
って、単なるT抜きだったりして……
久しぶりに、ラプラスの魔で涼もうか……うあぁっ！
私のRXにはサウンドボードがないぞぉ！ 困った。
こりゃ、開発室の……怖くて書けない……

★何でこんなに暑いのか

私には、思い当たるフシが……
X68000版「ロードス島戦記―灰色の魔女―」が8/24発売なワケで。
クサいキャッチコピーが浮かんでくるワケで。
「1991年8月24日、夏。
X68000が……
ロードス島戦記が……
正義と平和を志す勇士の鼓動が……
熱い。　(はいば)」
うぅ。アリガチだなぁ。

★やっと発売だね。

68版ですね。よかった、よかった。
すんげー難産だったな、これ。
最近でもいろいろ変更されてたし。
一番驚いたのは、タクティカルコンバットの仕様変更だわな。もうすぐ発売予定のIIの仕様を基本にして、X68用にアレンジしてあるんだもん。
こりゃすげーや。すげー、すげー。
だから、ちゃんとパソコンショップでオリジナルを買ってね。海賊版で遊んじゃイヤーン！
お願いしますね。

☆☆☆☆原稿の締切を忘れていたはいば☆☆☆☆

片隅のコーナー　ついにX68000「ロードス島戦記」が発売だ。
ここまでの道のりが長かっただけに、喜びもひとしおだぞ。〈小判〉

"でざいな・あんくん" Art Gallery★

☆今月の1等賞だぜHeyHey!!

京都府　羅韻遥斗
本名から察するに女の子なんだろうけど、とてもGALと思えない程元気の良い葉書なので、思わず気に入ったから1等賞あげよう!!(宛名面もかなりWILDだぞ)



☆今月のOriginal賞

埼玉県　にしきしろう
描き慣れた感じがとてもGOOD！もう何も言うことはあるまい。



☆今月のド迫力賞

兵庫県　乾闥婆
いいぞいいぞ！この迫力は誰にも負けてないねっ!!



















☆今月のごめんなさい賞

熊本県　同心の田中
どこで聞いてきたのかわかりませんが、事情によりTOWNSの開発予定は決定していません。でも、私が悪いんじゃあないからね。どちらかというとXXXが悪いんだぞ!!



★イラストについての規程事項だよっ!!
●墨一色(鉛筆、ウスズミは不可)サイズは葉書サイズのみ。これに違反したイラストは、市中引き回しの上、打ち首の刑に処す。(あ)
では、来月までSee you next time!!!!



ただいま準備中

ご迷惑をおかけします

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telphone：078-261-2790

風 立ちて……

今，一陣の風が通り過ぎて行った……。風は一ヵ所にとどまる事をしらず，また，二度と戻って来る事もない……。

『ケン坊・カツ吉』……そう，それが，今通り過ぎて行った風の名なのかも知れない……。

我々は，彼らの事を記憶に残し，新たにこのコーナーをスタートしようと思う。

改めて，自己紹介しよう！　このコーナーを再び担当する事になったNIIだ！

これからもヨロシクたのむぜ！

それじゃ，さっそく，行ってみよう！

このコーナーは君のもの！

さて，このコーナーを新しく始める為には様々な準備が必要になるが，現在その準備がまだ完了していない。だからタイトルが，『仮設　ホームデータ気象台』なのだ！（何もいばるような事じゃないけど……）

そこで，このコーナーをもっと，読者のみんなに楽しんでもらえるようなものにしたいから，みんなからこのコーナーの企画を集めたいと思う！　企画と言っても，そんなに難しく考える必要はないゾ！

つまり，君たちがこのコーナーで何をしてほしいのかを書いて，送ってくれればいいんだ！　例えばイラストだけじゃなくて，４コママンガも募集してくれーとか，質問だけでなく，悩みの相談にのって！　とか，いろんな企画があると思うんだ。それらを書いて送ってくれれば，面白そうなものから，実際にこのコーナーで取り上げていこうと思う。

このコーナーは，読んでいる君たちが作るコーナーだ！　さあ，面白い企画を持っている人は，どんどん送ってくれ！　それ以外にも，いつも通り，イラストやお便りも募集しているから，企画は思いつかないけど面白い話なら知っているって人も，どんどん送ってね！

マーブルマッドネス イベント結果発表！

さて，お待たせいたしました。マーブルマッドネスタイムトライアルの結果を発表いたします！　本当は先月発表する予定だったのが，できなかったから，今月は，５月度入賞者と６月度入賞者のお名前とタイムを発表しまーす！　それでは，結果発表！

♬ぱんぱかぱーん♬

５月度

X68000シリーズ

30'97　亀井　亮さん
37'27　松井剣児さん
37'69　黒川一也さん

PC-9801シリーズ

45'82　加納顕也さん
51'06　下畑直弘さん
51'62　赤羽貴行さん

６月度

X68000シリーズ

42'44　杣木昌明さん
44'17　樋代淳一さん
51'35　藤井　実さん

PC-9801シリーズ

44'56　加納顕也さん
45'02　岡田俊幸さん
46'53　小川秀朗さん

以上の皆さんには，賞金１万円をお送りいたします。おめでとう！　パチパチパチ

来月号では７月度の入賞者を発表する予定です！　あっ，そうだ忘れる所だった。FM TOWNS版のマーブルマッドネスタイムトライアルは，発売延期の為，時期をずらして，７月，８月，９月の３回行っているから，FM TOWNSユーザーは，今からでも遅くないから，どんどん応募して，賞金を獲得してね！

お手紙おくんなまし！

さて，今月もいよいよお別れの時が来ました。ちょっとした手違いで，今月は，イラストの紹介ができないけど，来月はちゃんと紹介するからね！　それと，企画の方もよろしく！

☆お手紙＆イラスト＆企画の宛先☆

〒651 神戸市中央区葺合町馬止１－10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係

ホームデータ新作スケジュール

○2069AD　6,800円
PC9801シリーズ　好評発売中
X68000シリーズ　8月9日
＊可愛い女の子が君に迫る／ここで立たなきゃ，男じゃない!?

○将棋の星　6,700円
セガメガドライブ用ROMカセット
10月発売予定
＊強い／　速い／　面白い／　三拍子揃ったメガドラ初の将棋登場／

○ドラゴンズアイプラス上海III 5,800円
セガメガドライブ用ROMカセット
10月発売予定
＊全米でヒットした対戦型思考ゲームメガドライブに登場／

○将棋　初心者無用　7,300円
PCエンジン用Huカード
11月発売予定
＊コンピュータが棋譜をしゃべる／対局時計機能付の将棋ソフト登場／

NEO·GEO CLUB 出張所

そんな訳で、眠くて眠くてたまらないワタクシです。世の中は夏休み真っ盛りなのに、社会人は休めない（大企業のOLは別）。ああっ、つらひなあ。

さて、7月から開始している「NEO・GEO全国ゲーム大会」、参加してくれたかな？イベント参加者全員に「メモリーカード」をプレゼントするぞ。「NEO・GEOクラブ」の元締め、我らが頭領が、ハイテンションで盛り上げてくれるぜ。会場に行ったら、頭領にぜひ〝花束〟を渡してあげよう。感涙にむせぶ貴重な頭領を、拝めるかもしれないよ。

▼今後の日程

- ●8／8（木）・千葉県佐倉市　すばる書店　佐倉店
- ●8／9（金）・埼玉県所沢市　トーヨーデンキ
- ●8／13（火）・新潟県新潟市　AVシーンダイエー
- ●8／15（木）・宮城県仙台市　ボンボン会館
- ●8／17（土）・北海道札幌市　茶屋碁盤店

イベントに関する詳しいお問い合わせは、いつもの番号、ハチイチパッパにお願いね。

＊　＊

閑話休題。

7月1日から新価格で登場したNEO・GEO。これからも新しいソフトがどんどん出現するよ。

大手百貨店や玩具店、通信販売も行なってます（通販では分割購入可能だよ）。

今後の日程は、次の通りです。

●9月予定
- ◇あしたのジョー伝説（スポーツ）
- ◇クイズ大捜査線（クイズ）

●10月予定
- ◇クロス・ソード（3Dアクション）
- ◇2020スーパーベースボール（スポーツ）

発売のタイミングは、業務用ソフト発売後、約2、3ヵ月後を目安に家庭用が出ます。焦って業務用カセットを買わないよーに。家庭用と互換性は無い上に価格が高いので、骨折り損になっちゃうよ。

んじゃ、また来月。





▲三重県　ともわんさん
彼女も毎回いい味のイラスト送ってくれるのよね♥



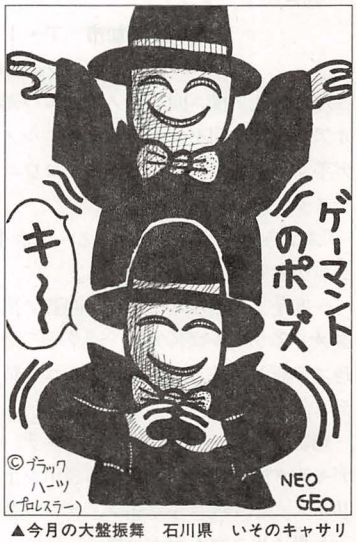
▶大阪府　えーすくん
出た！究極のオプション、クリス・ヘルバーだ!!



▶島根県　奥迫誠くん
今度はSNKのゲームで送ってね。



▲奈良市　GON僅生くん
来年はきっと受かれよな。



▲今月の大盤振舞　石川県　いそのキャサリンくん　わはははははは、恐いよー。でも好き。ペンネームもいい味出してるし。



▶埼玉県　錦士郎くん
君はあのラジオCMを知っているのか!?



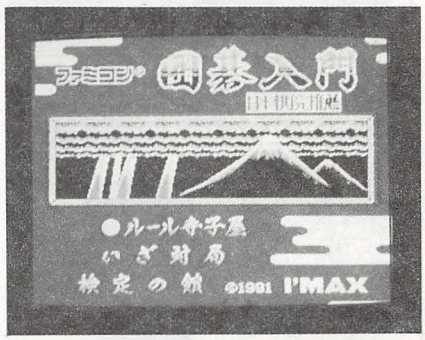
▶相楽部　羅鎮　遥斗さん
〝アシーネ〟とは、実はアテナの英語読みだったのだ。

〒564 大阪府吹田市豊津町18−12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ N·G出張所」係
●「NEO·GEO何でも相談室」　☎06−338−8188　（平日PM2:00〜PM7:00）
●通信販売フリーダイアル　☎0120−06−8058　（平日AM9:00〜PM5:30）

ぽんたのアイマックス情報局

開明「ふぁみこん囲碁入門」発売ノ御広告　御注目！　御注目！

「囲碁ハ覚エタイガ難シソウデドウモ」トカ「ワシャ練馬区デ余生ヲ送ル八十八歳ノ老人ジャガ，向カイノ吉田ノ爺サンガクタバッテカラトイウモノ碁敵ガイナクナッテシモタ。寂シュウテタマラン」ナド「囲碁」ノオ悩ミヲオ持チノ諸兄ニ朗報ガゴザイマス。



「ふぁみこん囲碁入門」ノ効能　其ノー

「ふぁみこん囲碁入門」ニハ三ツノ機能ガ用意シテゴザイマス。其ノ第一ハ

れっすん機能

ト申シマス。

貴兄ハ囲碁ニドンナ印象ヲオ覚エナリヤ？

「お得意様がお好きなんで，覚えようと思うんですけど，このどうも本読んでもわからんしねエ。読まないしねエ。いや忙しくて忙しくて。面倒だしねエ。うんうんそう」

神奈川県川崎市　Y・O　32歳
セールスマン

「んとね。んとね。オセロなら妹とよくやるよ」

東京都板橋区　H・M　小6

「知るかよ，タコ！」

埼玉県草加市　T・I　18歳
トラック運転手見習

左様。此ノ様ニ囲碁ソノモノニハ御興味ガオアリデモ如何センるーるヲ覚エルノガ厄介デ手ヲツケカネテイル方ガ多イヨウニオ見受ケイタシマス。

「ふぁみこん囲碁入門」ノ「るーる寺小屋」ハソンナ貴兄ノオ役ニ立チマス。

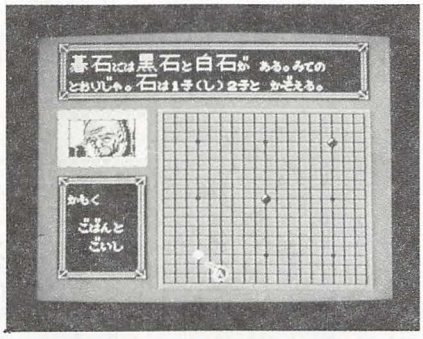
一度是ヲオ用イニナレバ，囲碁ノ出来ナイタメノアラユルゴ苦労ハ，浅草十二階ヲ飛ビ越エテ銀河ノ彼方マデ遠ク去ルコト請ケ合イデス。

懇切丁寧易シク詳シク心ヲコメテ，ドナタデモ直グ飲ミ込メルヨウニ解説申シ上ゲテオリマス。痒イ所ニ手ガ届ク，ソンナ金言ヲキット思イ出スコトデショウ。

思ワズ説明ニ熱ガ入リ，ツイツイ長クナッテシマイマシタ。

与エラレタ字数ヲ超過シテシマイマシタノデ以下ハ次回マワシト致シマス。

御静聴アリガトウゴザイマシタ。



カシコ。

やーっと番がまわってきた

「なによ。あれは…」

「けらけらけら」

「なに『少年アシベ』読んで笑ってんのっなら，DDT！」

「おゴォ！」

（注：DDTはプロレス技。危険ですのでご自分の責任でお友達にかけたってください）

どーもどーもどーも，ぽんたです。

今月はこんなことになったので，「現代の怪談」はお休み。ホントにやるのかオイ，といった声も聞こえますが，そりゃモチロンとお答えしましょう。

ふっふ。

それからお手紙たくさんお寄せいただいてます。ありがとう。

も最初ときたら，それこそ雀の涙が頬を濡らす間もないくらいでねエ。えーもー泣けた泣けた堪えきれずに泣けたっけ。

うれしいなア。次号でご紹介します。今回は勘弁ね。

あ，それから先月号のクイズ関係の答えは８月７日消印有効です。あとあとになって悪い。

「ファミコン囲碁入門」は11月発売予定です。お父さん，おじいちゃんにも教えてあげてね。

じゃ，また。

お便り・イラストの宛て先

〒146　東京都大田区千鳥3-12-7-104
㈱アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～あなたお風呂にする？
それともビール？～係」まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊大募集

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水１－24－31　協和第15福岡ビル３Ｆ
㈱ペガサスジャパン内アイマックス九州支社
係　TEL　092-542-2630
担当（大隈，木村）

風の吹く画廊

こんにちは。狂子です。

本日開店「風の吹く画廊」，ごゆっくりご鑑賞ください。



◀熊本市　「同心の田中」くん
16歳５ヶ月
今月は２枚も葉書を送ってくれた「田中」くん。イラストのタイトルは「風」とっても優しいタッチの絵ですね。遠くを見つめるまなざしが，なにかしら気持ちのよいものを胸の奥から呼び起こします。いつまでも軽薄でいられないな。真面目にならなきゃ。とそんな気にもなりますね。



◀静岡県　「唯鬼」くん
「唯鬼」くんのイラストも目がとってもいいね。でもちょっと生意気な感じのこんな女の子に「勉強しろよ」とか言われたら「ま，いいじゃん。いいじゃん」て，どっか一緒に遊びに行きたくなっちゃうね。
（それと「唯鬼」～。君ンとこ，わしの母親の実家が近所だわ。どうでもいいけど。：ぽんた）

It's a PONY

'91夏版 ザ・ハイレグ

レースクイーン&モデルカタログ



夏だ，祭りだ，ハイレグだぁ〜。暑さなんてこのビデオでぶっ飛ばせ。8/21発売で2,800円(税込)。セクシーなハイレグ美女にもう視線がクギづけ…でも本当のクギづけは痛いゾ（笑）

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

ゲームミュージックフェスティバル'91は大盛況だったと思うよ…

「やってきました，ここはライブの殿堂・中野サンプラザホール。今から史上最大のイベント〈ゲームミュージックフェスティバル'91〉が始まろうとしています。さ〜あて，まずはライブパフォーマンスの雄，セガのSST BANDが登場！ PRETTY"Mickey"こういちのギターが強烈な唸りをあげて天を駆け登り，SPLASH 熊CHANのドラムが腹にズンズンこたえる。名曲「アフターバーナー」はいつ聴いても圧巻の一語。おッ，次は男女混合のサウンドチームとして再生，カプコンのALFALIRA。彼らはこれがファーストライブですが，クラシックから民族音楽まで融合した多彩な音楽世界が今，目前で構築されていきます！ そしてゲームファン待望，バンドデビューと初ライヴが同時のデータイースト・サウンドチームのユニットGAMADELICの見参だッ。CDではバンド主体のアレンジやコンピューターアレンジにボーカルをフューチャーしたりと，その定評あるクオリティはライヴステージでもまったく変わりません。またファルコムのJ.D.K.BAND，コナミの矩形波倶楽部も一歩も引けをとらぬ大熱演。人気5大バンドがそろい踏みといった感の壮絶ライヴ・バトルロイヤルが繰り広げられ，大観衆は大満足の表情を浮かべています」

…この記事，ライヴの前日にわが水晶玉に映した未来の図(オレは占い師か!?)。だが水晶玉はウソをつかない。それは会場でおおいに盛り上がったキミのみが知る事だろうね。

CDの玉手箱

STRIKE FIGHTER
SEGA S.S.T

メンバーチェンジで一段とパワーアップのS.S.T。『アフターバーナー』に続くGSM1500シリーズ第2弾。セガ最新の大型ムービング筐体，戦闘機シューティングゲームが早くもCD化実現。8/21発売・￥1,500（税込）

THUNDER ZONE
DATE EAST

空牙やダークシールのアレンジで人気のデー イースト・サウンドチーム。そのスタッフで構成されたバンドが"GAMADELIC"（ゲーマデリック）としてデビュー。強力なバンドアレンジを聴け。8/21発売・￥1,500（税込）

COTTON
SEGA・SUCCESS

サイトロンのアンケートハガキでCD化の希望が最も高いのがコレ。主人公の女のコが魔法のほうきに乗って旅をするファンタジーゲームで，ゲーム中に可愛いキャラが喋る声も完全収録さ。8/21発売・￥1,500（税込）

AD&D®の小窓

ダイナブック版 カース・オブ・アジュア・ボンド

傑作『プール・オブ・レイディアンス』の続編。善悪とりまぜて乱戦極まる"ファーゴトン・レルム"（失われた大陸）で展開される全米No.1 RPG。これがなんと鈴木亜久里でおなじみ，ハンディタイプのノート版パソコン，東芝ダイナブック（3.5"2HD）で楽しめるってワケね。8/21発売・￥9,800（税込）

8801SR版，88VA版 ヒルズファー

1つのゲームで何倍も楽しめちゃう新感覚アクションアドベンチャースタイルが大好評。キミが〔戦士・魔法使い・盗賊・僧侶〕の中から1つの職業を選択すれば，あとは不思議な謎と陰謀に包まれたヒルズファーを冒険するのみだ。今度待望のPC-8801SR版，PC-88VA版が続々と登場！ 8/21発売・￥8,800（税込）

元気でVIDEO

ストリートファイターII —カプコン—

キミはもう，Mrまさし君の神技を見たか。ゲームセンターファンの間で人気加熱の『ストリートファイターII』完全攻略ビデオがコレだ。誰も知らない満載テクニックを見ればスターゲームプレイヤーも夢じゃない。大ヒットCDも再々々々出荷，まだまだ出てるぞ。予約しよう。7/21発売・￥5,800(税込)

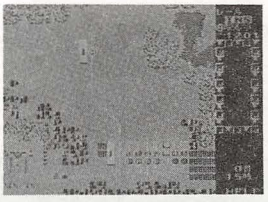
TVゲームの歴史 —カプコン— Vol.2

84年『バルガス』でTVゲーム界にデビュー以来，ゲームファンの心をとらえて離さぬカプコンの黄金期86年〜87年の10作品を一挙収録。『アレスの翼』『トップシークレット』『ストリートファイター』などハードなアクションゲームを追求するカプコンの歴史がわかる貴重な一本だ。8/21発売・￥3,800(税込)

ファミコンの窓口

A列車で行こう

パソコンでも大ヒットした鉄道シミュレーションゲームの異色作がファミコンに登場。さて，大統領から鉄道会社の社長に任命されたキミは，鉄道工事の最前線に立って1年以内に大陸横断鉄道を完成させ，大統領列車を西海岸の別邸まで送り届けねばならぬ。そこでだ，レールの敷設・撤去・駅の建設，資料の運搬，事故の処理など鉄道工事に関する作業を行うスーパートレイン「A列車」を活用し，経費と売り上げをバランスよく扱って栄光の鉄道王を目指すってワケ。頭脳とヨミが勝負だぞ！ 8/21発売・￥7,800（税込）



波瀾万丈の食べ頃男話

夏もいいが秋もいいぞ。世紀のミスマッチといわれたあのJ=L・ゴタール監督，アラン・ドロン主演の『ヌーヴェルヴァーグ』も公開されるし，9月には『バーズテールII』も発売される。この夏を制す者は秋をも制す（オレは代々木ゼミか!?）ってわけで，人生にスパイスを効かせて楽しく遊んでチョ。

ATARI

PORTABLE MONOCHROME ENTERTAINMENT STAGE

りんくす倶楽部 Vol.10

〒140 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6階 アタリジャパン
執筆・編集：萩の月 斉藤
HOKKY 長崎
イラスト：FAL L1A1

ええっ！ そ，そんなことが…。はい。いやー，気付かなかったなぁ～。はい。そうですか…。よがす。りんくす倶楽部に掲載いたしましょう。はい。では，失礼します。（ガチャン）ふ～。皆さん，お聞きの通りです。たった今…，ええっ，聞いてなかった？ では，きちんと説明しますが…，人の話は聞いておくものだよ。（無理難題）

イースターエッグ

さて，何がイースターエッグなのでしょうか？ じつはさきほど入った情報が，アメリカ本国からのFAXによるものでして(もちろん英文)，“プレゼント”というニュアンスでこの単語が使われていたのでした。それは，ランページとミズパックマンの，隠れコマンドについてでした。私，こと萩の月か，長橋氏の，いずれかのチェックなしでは，日の目を見るLYNXソフトは有り得ないのですが，これには気付きませんでした。内容を見ると，こりゃ無理だ，気付くわけがねー，お手上げー，てなものでした。こういう情報は，社内で持っていて，優越感に浸っていても仕方ない類のものなので，公表することとなりました。尚，情報公開の窓口は，アタリジャパンLYNX広報担当の土○氏である，と明示しておきます。(隠しておいて明示もないが)

ランページの裏コマンド

これを入力すると，プログラマのバストショット取り込み画像がスマイルしてくれます。とてもきれいです。白黒テレビ(余談ですが，英語ではブラックアンドホワイトと言います)かと思いました。複雑なコマンドなので，よく読んでください。

①プレイヤーセレクト画面にします。
②ポーズを押し，すぐに解除します。
③AまたはBボタンを押して，新聞紙のような画面にします。
④Opt.1を押しながら，ジョイパッドで面セレクト。“6TH DAY”にします(6日目です。面セレクトも知らなかった？)
⑤ポーズを押し，すぐに解除します。
⑥上記④と同じように，“15TH DAY”にします。
⑦ポーズを押し，すぐに解除します。
⑧Opt.1とOpt.2を押しながら，Bボタンを押します。

すると，あ～ら不思議。エンディング画面が見れるではあ～りませんか。もしここで，モンスタの顔が出て来ちゃったら失敗ね。最初からやってね。

ミズパックマンの裏コマンド

言わずと知れた，パックマンの移植版だ(なぜ，パックウーマンでないのかは不明。じつはパックマンというのは，姓なのかも知れない??)。このゲーム，オリジナルよりもモンスタのアルゴリズムがいやらしくて，とても難しい。迷路パターンがたくさんあるのに，全てを見た読者は少ないのではないだろうか。かく言う私も，オリジナルでは60万点（鍵の30面目くらい）取ったものだが，このコマンドを知るまで，全ての迷路を見ることはできませんでした（笑）。コマンドは3種類です。

①レベルスキップ

いかなる時でも，その面を強制終了させ，次の面へと進むもの。ゲーム中にポーズし，Opt.1→B→B→B→Opt.1の順でボタンを押し，ポーズを解除します。すると，あ～ら不思議（もういいって）。以後，Opt.1を押すたびにレベルスキップいたします。3つ目，4つ目のコーヒーブレークは，グラフィックがキレイです。見てやってください。

②5つ身の術

オプション！ と思われた方，残念でした。ちょっと違います。1ゲームに1回だけ，5人増やせるんです。ゲーム中にポーズし，Opt.1→B→B→A→A→Opt.1と押し，ポーズ解除します。あなたの心臓は5つ増えることでしょう(ちょっと不気味)。

③フリーサンダーボルト

サンダーボルトとは，2モードある内，片方のモードでのみ出て来るアイテムで，スピードアップするものです。この操作をすれば，いつ，いかなる時でも，このアイテムを入手できることうけあいです。ゲーム中にポーズ，Opt.1→A→Opt.1，そしてポーズ解除です。

おてがみ，ちょーだい

あり？ もうスペースがないだよ。現在，手元に4本の新作ソフトがあります。近々紹介する予定です。…て，これで発売待ちソフトが10本になっちまったのね。気長に待ってくだせー。情報が入り次第，お伝えしますから。本国では，あと8本がテスト段階だそうで。まだLYNXは，ユーザーを見捨ててないということです。まずは，ご報告まで。

では，また。この時間に，この場所で！

(新作ソフトを独りで楽しむ，萩の月)



▲やらしい。んんんんっ！ この娘，元はガードル姿だったんだって。ところでこの絵の原寸は，263×218です（えーす君，わかった？）。

おてがみありがとね



▲大阪府・えーす1＋3号
ほとんど毎月ハガキくれるんだよな。彼のコーナーでも作っちゃおうかな？



▲東京都・らん☆めえ
上手いんだから，自信持ちなさい。私の，ZORK Ⅰマップと比べたら（笑）。



▲宮崎県・岡村（P.N）
このバックのトーンはポップな絵向きだから，太線で囲むともっとしまるよ。



▲島根県・奥迫 誠
へへっ！ 長橋氏にスペースを裂けないのは，みーんな私の責任なのどす。



マイコンソフト開発室

なにわ通信

ちわーっす，なに通でーす。ご注文うかがいにまいりましたぁ。じゃなくって。ども，Hiaroです。

今回のタイトル横のイラストはLYNNさんです。ありがとうございます。

イース FOR X68000

「イース FOR X68000」がついに7月の19日に発売になりました。みんな買ってくれたかな。まだの人は今すぐ，ショップへゴー！

さて，先月の14日の西武池袋店WAVE館で行なわれたイースの発表会にきてくれたみなさん，どうもありがとうございました。ゲーム大会ではみごと和田　修君が優勝しました。賞品はなんと，イースのオルゴール＋カメラだったんですよ！ 私もほしかったです。準優勝は伊藤浩二君でした。あと，するどい突っ込みを入れてくれたみなさんも，どうもありがとうございました。

ソフトウエア情報

X68000用「キャメルトライ」には自分でキャメトラのマップが作れる「マップ・エディタ」が付く予定です！もちろんデンパ・オリジナル面も付きます。それから操作用のパドルを付けようか……という話もでていますが，価格が上がってしまうのがネックになってるんですよね。みなさんはどう思いますか。1,000円位あがってもいいからパドル付けてほしいとか，ご意見をお待ちしております。「キャメトラのパドル付けて〜ん」の係まで。

あと「エリシン」は，ほとんどゲームはできる状態になってきています。あとはデータの圧縮等，効率化や調整の作業に入っています。もうちょっと待ってね。

MDの「パワドリ」は……もうちょっと待ってね。

ハードウエア情報

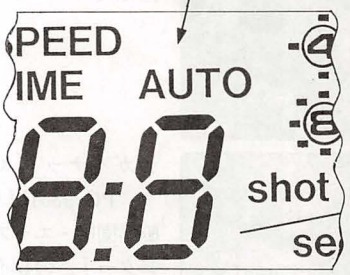
「XE-1SFC」のモニター・プレゼントにたくさんのご応募ありがとうございました。当選者の発表は次号で行ないます。1人で何通もだしてくれた人とかもいました。1人で2,000枚位だしてくれれば無条件当選にしてたかも…（うそうそ）。

えっと，先月号の「出張版」での「XE-1 SFC」の説明で一部まちがいがありました。

LCDパネルの説明のところで「オート・フィッティング・モードの表示」が，「ON OFF」ってところに矢印してありましたが，本当は「AUTO」のところに矢印がきます（図1）。ごめんなさい。

あと開発中のハードは，PC Engine用RGBユニットです。もうちょっと持ってね（こればっかし）。

図1：オート・フィッティング・モード表示



それではまた来月

というわけで引続きご意見，おたより等ガンガンお待ちしております。

あて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンソフト開発室
それぞれの係　まで

夏バテに気をつけて。また来月。

ありがたいお ハガキのコーナー

みなさん，本当にイラストうまいですね。ボツハガキも全部保管してあるので，いつかイラスト特集をやりたいなぁ。

で，今月はなんとあの方にゲストとしてきていただいてます。今回だけですからね。



▼宮城県・いずみん
「イース」です。しかし，このキャラはもしや……☆
今月のプレゼントはいずみんさんに「Twin Beeのレポート用紙と下敷」をセットでさしあげます。



▼大阪府・えーす2号
私も大好きです。てってけて〜。でも，「ふっかーっつ」が多いんです（しくしく）。



▼埼玉県・みのもんとーあ
し，しまった。これではK村さんの二の舞では……



▼東京都・BiN
今月の初投稿です。グレーの影はうまく印刷出てないかもしれません。私はやっぱり，リュウでよくプレイします。



今月の大ボケ

しっかりと「マイコンソフト開発室・新読者の闘技場」係で送ってきてくれました。そんなコーナーないって。では，先生どうぞ。



◀愛知県・いけろ/バト

赤烏龍吉：おめーら，つまんねぇハガキ書いて余計な仕事増やすなよな！「エナドレの相手，すがの」じゃねぇっての/すがのも迷惑してるよな。あーやだやだ。けっ。

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑨

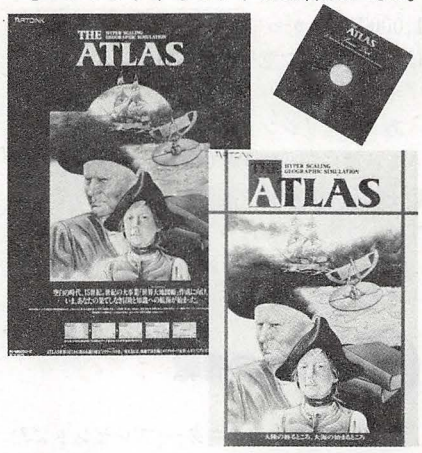


☆ファミリーソフトより，X68000用『ボトムズ　デッド・アッシュ』を３名のかたに。



☆ガイナックスより，PC-9801用『電脳学園Ⅳ・エイプハンターJ』の５インチ版，3.5インチ版を各１名のかたに。

☆アートディンクより，PC-9801用『THE ATLAS』の発売を記念して，５インチ版デモ・ディスクを５名のかたに。また，ポスターとパンフレットをセットで10名のかたに。



☆西田ひかるのニュー・シングルCD『ときめいて』の８月７日発売を記念して，“HIKARU NISHIDA”の名前入り３色色エンピツを特別に３名のかたに。



★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名をを明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「お楽しみプレゼント⑨」係

7月号お楽しみプレゼント当選者

●MD版「ワードナの森スペシャル」は，福岡県大野城市・**宮川敬広**さん他４名。

BPSの最新ソフト『ディフレクター』コンストラクション・コンテスト

BPSでは，好評発売中のPC-9801VM以降用『ディフレクター』のコンストラクション機能を使ったオリジナル画面を募集しています。

面クリアだけを楽しんでいるようじゃ能がない！そこで，君のオリジナル面を作ってコンストラクション・コンテストに応募してみよう！

もしBPSコンテスト審査員の眼鏡にかなえば豪華な賞品が待ってますよ。

大賞：NEC HANDY98　1名
佳作：NEC PC電子手帳ET　1名
　デラックスペイントII　1名
　NEOS社製EMSボード(2メガ)　1名
入選：BPSオリジナル・テレホンカード　25名
参加賞としてBPSオリジナル・グッズ

くわしいことは，下記までお問い合わせください。

〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3
ユニオンビル5F
ビーピーエス
☎045-931-0151

BM スーパークイズ

みなさんこんにちは，最近ハガキの集計ばかりしているつぐ美です。今回は何の集計をしてるかというと「第４回日本ゲーム・ミュージック大賞」の集計をやっています。読者のみんなから送られてきた清き一票を漏らさず逃さず集計してるってわけ。私の血と汗と涙の集計結果が266ページに載っているから見てね。さて，ここで問題よ。第４回の大賞をとったのは「ドラゴンセイバー」ですが，このゲーム名はマニアの間で省略して呼ばれています。つぎのうち，どれでしょう。

①ダッ・セイ
②ドラ・セイ
③ドナイセイッ・チューンジャイ

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ドルアーガの塔クーラーボトル」を５名のかたにさしあげます。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，ＯＦコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●**締め切り**：９月５日必着
●**正解の発表**：10月号（９月７日発売）
●**当選者発表**：11月号（10月８日発売）

8月号の正解

②セス……でした。

7月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：①テラドライブ）。

新潟県西蒲原郡・**坪井昭幸**／東京都府中市・**田中 崇**／愛知県豊田市・**小野田匠吾**／愛知県名古屋市・**中川浩二**／大阪市・**谷原一隆**　以上5名

影さんの「読者のハガキは神様です」

もう，夏休みも残り少なくなってきちゃたね。海やプールに遊びに行くのはいいけど，日差しが強い日は気をつけたほうがいいぞ。女の子にとっては夏最大の敵，「紫外線」がお肌をびしばしいた飯にしてくれちゃう。オゾン層がどんどん薄くなってるっていう問題は，女の子とっては重大な問題で，ミステリー・サークルがどうやってできたのかっていうよりも大変な問題だもんね!?

それじゃあ今月も元気に影神いってみよう!



▲つぐ美：やーねー私は砂姫ちゃんよりも若いのよ。影：へーそーだったの？　つぐ美：ウソをついてるとでもいうの？　by　酒井呉羽



▲影：もうX68000版のイースは見たかな？　つぐ美：アドルが。影：グラフィックがきれいでしょう。つぐ美：アドルが　by　いずみん



▲つぐ美：暑中お見舞い申しあげーます　Dr.D：おっ/つぐ美ちゃん。それはキャンディーズだね　by　TOHT



▲つぐ美：なによ，もー知らないから。影：なっ，なんて事をしてくれるんだー。編：そうだよ，怒っちゃったじゃないか　by　稀殻



▲影：なかなかうまく書けてるじゃないか。とくに私なんてそっくりだ。でもやっぱり本物には勝てないな

by　埴輪足

投稿ありがとう

江頭慎太郎／高橋　潤／杉本録紀／烏丸従紀／吉水一博／生出智章／後藤義宏／渡辺智紀／井庭　崇／多田祥三／岩永欣仁／橋爪良介／杉浦秀博／西坂　勝／本多巨明／長尾忠彦／横山明由樹／大久保　建／伴　真／知念靖雄／岡本公功／山下真規／西山良典／北野　豊／岸本真治／CCI0083 ハリー／井上智紀／近藤健一／SOICHI／江野雄浩／鉄人R.K／城島誠／菊地孝浩／上野　泰／福崎忠彦／丹光謙治／多田　聡／田中泰章／高橋　剛／菅野類／船瀬竜久／BANCO／北野ひろし／谷口聖司／稲葉忠彦／森　雅夫／長野大介／谷本　規／太田敬三／高橋佑幸／篠田　孝／高橋秀之／貫田秀克／峯　荒夢／起塚宏道／渡辺博理／松村恵一／有田顕泰／木村有希／飛雀／山田耕平／吉本　良／中武博美／小野泰嗣／内山誠彦／根来了一／藤本和弘／藤井勝敏／梅沢哲郎／高橋牛典／松井優和／児玉忠士／腰越正通／町野　稔／Mr.Sheep／酒井和義／森高周作／田沢豊秀／飯島清史／渋谷麻紀夫／ががん／宮田　暁／牧野裕二／占部哲彦／斉藤彰良／狭間　学／磯谷勝徳／吉田弘一／DA☆河田　渉／高岡謙次／渡部琢磨／ライヴマン中西道一／伊藤善則／黒熊／北　尚憲／出村成和／栗田勇一／宮澤崇治／アクション大魔王／野口英二／堂領輝昌／川原尚行／添田明彦／斎藤友伸／LUFIEA♥／岡井康隆／大崎靖之／佐野　昇／中島朋雄／平松慎也／田窪昭夫／小川　章／バタリアン／平山　鍛／光枝孝郎／OCMAN／飯田奉典／小山芳正／ごんたくん／庄子郁穂／水之浦賢志／市沢雅樹／宮元正城／山田大介／こういち／東　南男／だだだーん／近藤耕一／川埜佑規／町井　健

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね!

サークル紹介

○PC-EMPIRE

〒716 岡山県高梁市津川町今津959-1

渡辺　勇

当サークルでは第2期会員を募集しています。対象機種はPC-98，PC-88，X68K，TOWNS，MSX，ノート類です。パソコンを買う予定の人でも入れます。

主な活動内容としては，ソフトがもらえるゲーム大会，毎月1回の会報発行です。

会報の内容について簡単に書けば，パソコン雑誌のようなものですが，パソコンにはまったく関係のないような内容のものも載せていこうと思っています。

またソフトがもらえるコーナーなどもあるので，くわしい内容を知りたい人は，62円切手を同封のうえご連絡ください。

○サークルNASTY

〒800-02 福岡県北九州市小倉南区沼南町二丁目2-23-602

山脇紳介

当サークルは，PC-9801（5＆3.5インチ）ユーザーを対象とした，ディスク主動のサークルです。

ディスク会報は月1回です。

会誌はすべてディスクを使い，コーナーはもりだくさん用意しています。

会員のかたの要望で，コーナーを増やすことも可能です。このサークルの盛りあがりは会員のかたしだいです。

「はいってみよう!」と思ったかたは62円切手同封のうえ連絡をください。

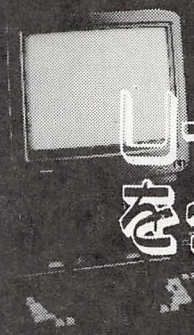
でばぐ

マイコンBASICマガジン91年8月号135ページから掲載のPC-8801mkIISR用『FIRE MAN』のリスト1に誤りがありました。110行，120行，140行の中にある，GOSUB 13830　をすべて，GOSUB 160　としてください。

おわびして，訂正致します。どうもごめんなさい。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801T／F5	698,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LS5	468,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA51	408,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	398,000円	有	有	有	有	4	TRUST-EX120S内蔵	㈱グッドウィル
PC-98RL5	339,800円	有	有	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA／U2	304,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DA2	298,000円	有	有	有	有	5	開封，未使用	㈱グッドウィル
PC-9801DAU2	298,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801NS20	290,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	T－ZONE大宮店
PC-9801DA2	285,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801DA2	280,000円	無	有	有	有	4	1年間保証	ソフマップ
PC-9801DA2	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801DA2	280,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801DA2	279,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801NS20	275,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	270,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801DA2	269,900円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LS2	265,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	260,000円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA2	259,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS-20	258,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801DS2	245,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801UX41	238,000円	有	有	無	有	4	FY016244A	AVCフタバ電機㈱AVネットワーク店
PC-9801RA2	235,000円	無	有	有	有	3	1年間保証	ソフマップ
PC-9801RA2	229,800円	有	有	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RA2	228,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801ns／E	220,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコン・スクウェア・アライ
PC-9801NS-20	220,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-9801NOTE/SX H20	220,000円						新同品	FM－LAB釧路
PC-9801NS-20	215,000円	有	有	有	有	4	1年間保証	ソフマップ
PC-9801VX41	210,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS-20	199,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801ns	198,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコン・スクウェア・アライ
PC-9801RX2	198,000円	有	無	有	有	3		㈱マイコンランド
PC-9801RX2	198,000円							パソコンのイシダ本店
PC-9801RS21	198,000円	有	有	有	有	5		㈱フレックスエンジニアリング八幡駅
PC-9801DXU2	198,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801NS-20	198,000円	有	無	有	有	3	3台あり	ICカプセル
PC-98DO+	198,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RS21	195,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RS21	195,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-98DO+	190,000円	有	有	有	有	5	展示品	T－ZONE大宮店
PC-9801RX2	188,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801RX2	188,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801DX／U2	188,000円	有	有	有	有	5		㈱グッドウィル
PC-98DQ+	188,000円	有	有	有	有	5	開封，未使用	㈱グッドウィル
PC-9801LX2	188,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801EX2	185,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-98DO+	180,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801NS-20	180,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VM	179,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801RX21	178,000円	有						FM－LAB釧路
PC-9801RX2	175,000円	有	無	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RX21	172,000円	有	有	有	有	4	1年間保証	ソフマップ
PC-9801NV	170,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-9801VX21	169,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX21	168,000円	有	無	有	有	3		㈱マイコンランド
PC-9801NOTE／SX	168,000円						新同品	FM－LAB釧路
PC-9801VM11	168,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801NS-STD	168,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801EX2	168,000円	有	有	有	有	5	在庫処分品です	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801NV	164,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱サンマックス
PC-9801RX21	158,000円	有	無	無	有	5	2台あり	パソコンプラザコムライン
PC-9801RX2	158,000円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン
PC-9801NS	158,000円	有	無	無	有	5	3台あり	パソコンプラザコムライン
PC-9801NS	158,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801NS	158,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801VX2	158,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801NS	155,000円	有	有	有	有	4	1年間保証	ソフマップ
PC-9801UV11	155,000円	無	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801CV21	150,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-9801NV	149,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	148,000円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン
PC-9801VX21	148,000円	有	無	有	有	4		パソコンのイシダ本店
PC-9801UF	148,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801UR	148,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801NV	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京店
PC-9801RX2	148,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VX21	139,800円	有	有	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98HA	138,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-9801VX21	138,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801UV11	130,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング八幡駅
PC-9801VX21	129,800円	有		有				FM－LAB釧路
PC-98DO	128,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UX21	128,000円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VX2	128,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801UV2	125,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

PC-9801UV21	120,000円	有	無	無	有	4	FZ006463A	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
PC-9801N	118,000円	有	無	無	有	5	2台あり	パソコンプラザコムライン
PC-9801N	118,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801DO	118,000円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース日本橋店
PC-9801VM2	110,000円	有	無	無	有	3	640K	横浜サードウェーブ
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	3	640KB, 16色ボード無	パソコンのイシダ本店
PC-9801UV11	108,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801M2	100,000円	有	無	無	有	4	512KB, PC-8853N付	フレックス四日市
PC-9801UV11	99,800円	有	無	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-980F2	99,800円	有	無	無	有	3	640KB, 増設, 2HD/2DD自動切替済, マウスインターフェース済	メディア旭川
PC-9801VF	99,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801N	99,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM2	99,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UV2	99,800円	有	無	無	有	3	640K増設済	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VM11	98,000円	有		有				FM-LAB釧路
PC-9801VM2	98,000円	有						FM-LAB釧路
PC-9801UV2	98,000円	無	無	無	有	4	RAM付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801VM21	98,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	90,000円	有	無	有	無	3	メモリ384KB	T-ZONE大宮店
PC-9801F	89,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801UM2	89,800円	有	無	無	有	3	640K増設済	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801LU21	89,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VX21	80,000円	有	無	無	有	3		㈱栄電社テクノ名古屋
PC-9801VM21	80,000円	無	無	無	無	5		フォーネクスト立川店
PC-9801VF2	79,800円	有	無	無	有	3	VM2仕様, 改造済	㈱ユーバース
PC-9801VF2	65,000円	有	無	無	有	4	64012F35A	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
PC-9801M	54,800円	有	無	無	有	3	メモリ640KB	㈱栄電社テクノ名古屋
PC-9801LT11	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801F2	29,800円	有	無	無	有	3	RAM128KB	㈱ユーバース日本橋店
PC-9801E+第1漢ロム	19,800円	無	有	無	有	2		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-88MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-8801MA2	85,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	T-ZONE大宮店
PC-8801MC2	84,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-8801mkⅡMR	80,000円	有	無	有	有	3	税別, PC-8853, PC-PR406+コピーキットセットで	オガワムセン
PC-88VA2	65,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-8801MC2	65,000円	有	有	有	有	5	92026F9CB他6台	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
PC-88VA3	64,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-88VA2	59,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-88VA2	59,800円	有	無	無	有	4	3ケ月保証, ソフト付	㈱グッドウィル
PC-8801MC2仕様	59,800円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース日本橋店
PC-8801MC2	58,000円	有	無	有	有	4	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-8801mc2	55,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-8801VA	54,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-8801MA	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-8801VA	49,800円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
PC-8801MA2	49,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA	48,000円	有	有	有	有	5	F502082BH	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
PC-8801MA	45,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA	45,000円	有	有	無	有	3		㈱サンマックス
PC-8801FE2	45,000円	有	無	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-8801MH	44,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801mA2	42,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-8801mk2FR	40,000円	有	無	有	有	3		㈱マイコンランド
PC-8801MA	39,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801FE	39,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FA	39,800円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース
PC-8801MA	39,800円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース
PC-8801FH/30(B)	39,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証, 黒色	㈱グッドウィル
PC-8801MH	39,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FH30	39,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801FE	39,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-8801FH	37,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkⅡMR	37,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡFR/30	36,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FA	35,000円	有	無	有	有	3		益田パソコンランド
PC-8801FH	29,800円	無	無	無	無	3	ACコード, システム付	㈱ユーバース日本橋店
PC-8801FM	29,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801mkⅡモデル30	20,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-8001	10,000円	無	無	無	無	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-6001mkⅡ	4,800円	無	無	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

5535	89,800円	有	無	無	有	3	9908265	AVCフタバ電機㈱AVホップ店

アップル

マッキントッシュPIUS	98,000円	有	有	有	有	4	外付FDD, 2Mラム付	ユニオンコンピューターネットワーク
アップルⅡE	70,000円	有	有	有	有		新品, DISK付	真光無線㈱

EPSON

PC-286BOOK-H20	278,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-386V-H20	278,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-386-STD	268,000円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	㈱グッドウィル
PC-386NOTE-A	248,000円	有	有	有	有	4	20MBカードディスク内蔵	ソフマップ
PC-286LST	218,000円	有	有	無	有	5	カラーだよ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386VR-STD	214,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-386M	198,000円	有	有	有	有	4		㈱マイコン・スクウェア・アライ
PC-286ONE	198,000円	有	有	有	有	5	プリンター体型	パソコンプラザコムライン
PC-386VR-STD	198,000円							FM-LAB釧路
PC-386M-STD	198,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-386M-STD	198,000円	有	有	有	有	4		㈱グッドウィル
PC-386M STD	198,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386NOTE A	198,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386NOTE-A	188,000円	有	有	有	有	5	代替中	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-286BOOK	180,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランド・キタジマ
PC-386UR-STD	180,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-386M-STD	178,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286V-H20	175,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK-STD	169,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-286BOOK-STD	168,000円	有	有	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-286U-H20	165,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286-STD	158,000円	有	有	無	有	3	HDD20R付	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-286VG-STD	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-286VG-STD	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-286BOOK-STD	158,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-386noteA	158,000円	有	有	有	有	5	PC-RDC付	㈱アイ・ツー東京店
PC-286-STD	150,000円	有	無	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-286VF-STD	148,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-286VE-STD	145,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286UF-STD	138,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286UG-STD	138,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286V-STD	135,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286VF-STD	128,000円	無	有	有	有	3	1年間保証	ソフマップ
PC-286BOOK-STD	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286C-STD	118,000円	有	有	有	有	5	PC-CLUB	パソコンのイシダ本店
PC-286VF-STD	108,000円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-286C-STD	108,000円	有	有	有	有	4	PC-CLUB	㈱日本マイコン流通センター
PC-286C	106,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-286NF	95,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-286L-N-STD	68,000円	有	無	有	有	5		パソコンのイシダ本店
PC-CLUB	110,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-CLUB	108,000円						新同品	FM-LAB釧路

カシオ

MX-101	10,000円	有	有	有	有	5	税別, MSXパソコンソフト3本付, 新品	オガワムセン

SHARP

X68000SUPER-HD	318,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER-HD	278,000円	有	有	有	有	5	SUPER HD	㈱アイ・ツー東京店
X68000EXPERTⅡ	268,000円						新同品	FM-LAB釧路
X68000SUPER-HD	259,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERTⅡ-HD	258,000円	有	有	有	有	4	EXPERTⅡMD	㈱アイ・ツー東京店
X68000SUPER-HD	258,000円	有	有	有	有	5	80MB HDD内蔵	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000PROⅡ-HD	248,000円	有	無	有	有	4	CZ663C	㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO-HD	234,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000SUPER	218,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000EXPERT HD	218,000円	有	無	有	有	4	40M HDD内蔵	㈱OAシステムプラザ横浜店
AN-286N-H2	199,000円	有	有	有	有	5	処分品	パソコンのイシダ本店
X68000ACE-HD	198,000円	有	無	有	有	5	40Mハードディスク版	メディア旭川
X68000ACE-HD	198,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO・HD	198,000円	有	有	有	有	5	40MB HDD内蔵	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000SUPER	192,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERTⅡ	189,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
X68000PROⅡ	189,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	188,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERTⅡ	188,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000EXPERTⅡ	179,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	179,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
X68000PRO	168,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000ACE-HD	159,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
X68000ACE	158,000円	有	有	無	有	4	314568	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
X68000	158,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO	138,000円	有	無	無	有	4	1MBメモリボード付	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000PRO	135,000円	有	無	有	有	3		㈱ユーバース
X68000	99,800円	有	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
X1CK	40,000円	有	有	有	有	5	税別, CZ-801DS+ソフト5本セットで, 新品	オガワムセン

セガ

テラドライブモデル3set	248,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイ, マウス付	フォーネクスト立川店
マスターシステム	7,000円	有	有	有	有	5	税別, ゲーム機, ソフト2本付, 新品	オガワムセン

SONY

PC-X-300H62	428,000円	有	無	有	有	4	RAM4MB, マウス付	㈱日本マイコン流通センター
HB-F1XDJ	30,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
HB-F5	25,000円	有	有	有	有	5	税別, MSX2パソコンソフト2本付, 新品	オガワムセン
HBT-600	12,000円	有	有	有	有	5	MSX2の株式ターミナル	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J3100SS02E	199,000円	有	無	有	有	4	ダイナブック, ハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
J3100SX-001	148,000円	有	有	有	無	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
J-3100GS001	138,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコン・スクウェア・アライ
J3100SS002	118,000円	有	有	有	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
J3100SS	98,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド
J-3100SS-002ダイナブック	98,000円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース日本橋店
J3100SL-002	92,800円	有	無	無	有	3		㈱ユーバース

J3100SS001	88,000円	無	無	無	有	3		㈲フレックスエンジニアリングJAM新宿
J3100SS001	84,800円	有	無	有	有	3	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J3100SS-001	79,800円	有	有	有	有	5	新品です	㈱OAシステムプラザ横浜店
J-3100SS001	78,000円	有	無	無	有	4	2MB増設メモリー付	フレックス四日市
J-3100SS	69,800円	有						FM-LAB釧路
HX-21	15,000円	有	有	有	有	5	税別, MSXパソコンソフト3本付, 新品	オガワムセン

松下

FS-A1ST	69,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FS-A1ST	58,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-4600F	40,000円	有	有	有	有	5	税別, MSX2ワープロパソコン, 新品	オガワムセン
FS-A1F	23,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
FS-4000	20,000円	有	有	有	有	5	税別, MSXワープロパソコン, 新品	オガワムセン

ビクター

BC-2800F	69,800円	有	有	有	有	5	AXパソコン, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM R50TX2	228,000円						新同品	FM-LAB釧路
FM R50LT5	178,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM-TOWNS20F	168,000円						新同品	FM-LAB釧路
FM R50LT2	158,000円	有						FM-LAB釧路
FM R50FD	129,800円	有		有				FM-LAB釧路
FM-TOWNS2	98,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM TOWNS2	90,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM TOWNS2S	88,000円	有	無	無	有	4	3台限りです	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM-16β FDⅡ	85,000円	有	有	無	有	4	JISキーボード付	㈲ダイナックス
FM77AV2セット	54,800円					3	プリンター, モニター付	㈱ユーバース
FM77AV40セット	42,800円					3	プリンター, モニター, スキャナー付	㈱ユーバース
FM-11AD2+	39,800円	有						FM-LAB釧路
FMPR204B	36,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
FM-77AV40EX	35,000円	有		有				FM-LAB釧路
16β	34,800円	有	無	無	有	3		メディア旭川
FM-77AV40EX	28,000円							FM-LAB釧路
FM-77AV40	25,000円	有		有				FM-LAB釧路
FM-77AV20EX	20,000円	有	有	有	有	5	4台限り!	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM-77AV20	18,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM-77AV2	15,800円	有						FM-LAB釧路
FM-77D2	9,800円						キーボード付	FM-LAB釧路
FM7	4,800円	無	無	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5913	45,000円	無	無	無	有	3	F3B0B54	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
N-5913L	40,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
N5913L	38,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
N-5913	36,000円	無	無	無	有	3		㈱ユーバース日本橋店
PC-98HA-WH	139,000円	有	有	有	有	5	PC-98HA-01付き	メディア旭川
PC-KD881	70,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱サンマックス
PC-TV452	68,000円	有	無	有	有	4		パソコンのイシダ本店
PC-TV451n	68,000円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京店
PC-TV454	64,000円	有	有	有	有	4	5910396	AVCフタバ電機㈱AVホップ店
PC-KD863S	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD863S	46,000円	有	有	有	有	5	ステレオ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD863S	45,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-TV351	39,800円	無	無	無	有	3		パソコンのイシダ本店
PC-KD854N	39,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5	新品です	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-KD863S	38,000円						新同品	FM-LAB釧路
PC-KD852	33,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD854	32,800円	有	有	有	有	5	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-KD551	31,000円	無	無	無	有	3		㈱ユーバース日本橋店
PC-KP855	19,800円	有	無	無	有	3	ドットピッチ0.41mm	㈱ユーバース
PGKb863G	58,000円	有	有	有	有	5	PCエンジン内蔵モニター	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8851	16,000円	無	無	無	有	4	640×400CRT	㈲ダイナックス
PC-8851	12,800円	無	無	無	有	4	モノクロ400ラインモニター	ユニオンコンピューターネットワーク

サンヨー

CMT-146L	29,800円	無	無	無	有	2		㈱ユーバース日本橋店

SHARP

CU-14FD	43,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
MZ1D22	42,800円	無	無	有	有	3	デジタル, 400ラインディスプレイ	㈱日本マイコン流通センター
CU-14FD	38,000円	無	無	無	無	5	31mmモニタ	パソコンプラザコムライン
CU-14FD	38,000円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
CU-14AD	35,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド
CU-14D1	25,000円	無	無	無	有	3	デジタル200/400ライン	パソコンのイシダ本店
14M-511C	15,000円	無	無	無	有	3	デジタル	パソコンのイシダ本店
MD-12P2	15,000円	有	有	有	有	4	640×400CRT	㈲ダイナックス
CZ-611D-GY	69,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
CZ-605D-BK	68,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
CZ-604DGY	58,000円	有	無	有	有	4	31154F	AVCフタバ電機㈱AVホップ店

富士通

FM DPC231D	32,000円						FM77AV40/MSX	FM-LAB釧路
FM DPC231D	28,000円						FM77AV40/MSX	FM-LAB釧路
FM DP531	49,800円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店

三菱

XC-1498CⅡ	49,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
XC-1498C	44,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MT-1341AN	8,000円	無	無	無	有	3	200ラインカラー	㈱ユーバース日本橋店

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201HC	69,000円	無	無	無	有	3		㈱ユーバース日本橋店
PC-FD512	67,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-PR201H	58,000円	無	無	無	有	3		㈱ユーバース日本橋店
PC-9831-MW	48,000円	有	有	有	有	5	5インチ, 2HD, 2ドライブ	パソコンのイシダ本店
PC-9831-mF2	39,000円	無	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-PR102TL3	28,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース日本橋店
8インチFD, PC-8881	25,000円	無	無	無	無	4		ICランド・キタジマ
PC-9831-VW2	25,000円	無	無	無	有	5	3.5インチ2HDの2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-PR101TL	25,000円	無	無	有	有	3		㈱ユーバース日本橋店
PC-9831-4	23,000円	無	無	無	有	4	2DDの2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9831-UW2	20,000円	無	無	無	有	4	3.5インチ2DDの2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-80S31	18,000円	無	無	無	有	4	2Dの2ドライブ	㈱マイコンショップ西神戸

アクセル

FDC54	35,000円	有	無	無	有	4	2HD/2DD両用	㈱マイコン・スクウェア・アライ
FDC-358	29,800円	有	無	有	有	4	自動切替	㈱OAシステムプラザ横浜店

グロリアシステム

GD-50M2	29,800円	有	無	有	有	4	2HD, 5インチ, 2ドライブ	㈱ユーバース

日本テクサ

STATION180SⅡ-IF	148,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱日本マイコン流通センター
TRUST-80S	78,000円	有	有	有	有	5	PC-9801RA・RC用, 80MB HDD	㈱アイ・ツー東京店
TRUST80S	78,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店

日立

8インチ ドライブユニット	3,000円	無	無	無	無	1	部品取りにどうぞ	中京マイコン㈱

緑電子

びると4	38,000円	無	無	無	有	3	40MD内蔵型	㈱OAシステムプラザ横浜店

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201/60	92,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-PR201GS	68,000円	有	有	有	有	5	6ケ月保証	ソフマップ
NM-9950Ⅱ	59,800円	有	無	無	有	5	カラープリンタ	パソコンプラザコムライン
NM-9950Ⅱ	58,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
NM9950Ⅱ	58,000円	有	無	無	有	4	税別	㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR201F2	56,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201CL	49,800円	有	無	無	有	4	インクリボン付	メディア旭川
NM-9400S	35,000円	無	無	無	無	4		ICランド・キタジマ
PC-PR104	29,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-201H-24	24,800円						PC-PR201H2用	FM-LAB釧路
PC-8824	3,500円	有	無	無	有	3	熱転写, 漢字ROM付	パソコンのイシダ本店

EPSON

LP-3000	164,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
LP3000PC	158,000円						新品	FM-LAB釧路
XP-2000PC	138,000円						新同品	FM-LAB釧路
VP-1350PC	60,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
AP-850PC	59,000円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
VP2000PC	58,000円						新同品	FM-LAB釧路
VP-130K	50,000円	有	無	有	有	4	カットシートフィーダ付	パソコンのイシダ本店
HG-2500	49,800円	有	無	無	有	3	トラクタフィーダ付	パソコンのイシダ本店
VP-1350PC	49,800円						新同品	FM-LAB釧路
VP-1000	49,800円	無	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
VP-1000	48,000円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン
AP-850	45,000円	有	有	有	有	4	6ケ月保証	ソフマップ
VP-900PC	38,000円						新同品	FM-LAB釧路
VP80K	35,000円	無	無	無	無	3	第2水準付	T-ZONE大宮店
VP-135K	28,000円						FM-ROM付	FM-LAB釧路
♯7338	9,800円						VP135K用	FM-LAB釧路
RP-80F/TⅢK	5,000円	有	無	無	有	3	16ドット, 漢字OK	パソコンのイシダ本店
♯7308	3,000円						VP135K用	FM-LAB釧路

関西電機

KS-24M	30,000円	有	有	有	有	5	税別, MSXワープロソフトセットプリンタ, 新品	オガワムセン

キヤノン

BJ-130J	108,000円	有	無	有	有	4	バブルジェット, NMIシュレーション	㈱日本マイコン流通センター
BJ-10V	42,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス

SHARP

CZ-8PK6	68,000円	有	有	有	有	5	税別, 136桁プリンタ, 新品	オガワムセン
CZ-8PK10	46,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京店
CZ-8PC4	39,800円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
CZ-8PC2	34,800円	有	無	有	有	5	インクリボン付	メディア旭川
CZ-8PC1	19,800円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
CZ-8PD3	19,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MZ-1P17	13,000円	有	無	有	有	3	MZ用ケーブル付	中京マイコン㈱

スター精密

BR2415カットシート付	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
AR2400HQカット付	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ

東芝

PWS5268A	99,800円	有	無	有	有	3	新JISカード付	㈱日本マイコン流通センター
PWS5271A	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

MB2740B	39,800円	有	無	無	無	3	136桁ドットマトリックス方式	メディア旭川
FM PR201	23,000円						カラー熱転写	FM-LAB釧路
MB27410A	18,000円							FM-LAB釧路
MB22513	12,000円						16β用, 256KB	FM-LAB釧路

ブラザー

M1024 II F	39,800円	有	有	有	有	4	FM用, 24ドット漢字プリンタ	㈱日本マイコン流通センター

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-70RX	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-50RX	128,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PWP-50HL	19,800円	有	無	無	有	3		㈱栄電社テクノ名古屋

EPSON

ワードバンクノート2	30,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

キャノワードα335	99,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
キャノワード40S	79,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証, プリンタ付	パソコンショップオオヤマ
キャノワード360	69,800円	有	無	無	有	3	12″CRT, 3.5″FDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター

サンヨー

BP-7HV	198,000円	有	無	有	有	4	定価¥1,670,000	㈱アイ・ツー東京店
SWP-700	105,000円	有	無	有	有	4	144ドットマルチラインプリンタ内蔵	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A630	98,000円	有	無	有	有	5	極上品	パソコンのイシダ本店
WD-540	30,000円							FM-LAB釧路

東芝

JW-95HP	132,000円	有	有	有	有	4	6ケ月保証	ソフマップ
ルポ90B	45,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

日立

ワードパル160	25,000円	無	無	無	有	3		㈱ユーバース日本橋店

富士通

OASYS30LX II-S	90,000円	有	無	有	有	4	親指シフト, 2台有	パソコンのイシダ本店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■FM-LAB釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■パソコンのイシダ本店：〒085　北海道釧路市堀川町2-32　☎0154-25-6168
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■T・ZONE大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■㈱SRGスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱アイ・ツー東京店：〒101　東京都千代田神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F　☎03-3258-1196
■真光無線㈱：〒101　東京都千代田区外神田1-15-16 秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3255-0450
■AVCフタバ電機㈱AVホップ店：〒101　東京都千代田区外神田3-2-3　☎03-3253-7655
■ソフマップ：〒101　東京都千代田区外神田3-15-7　☎03-5256-6991
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-3463-4455
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F　☎0425-28-1933
■㈱OAシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイコン・スクウエア・アライ：〒254　神奈川県平塚市紅谷町17-2　☎0463-23-8484
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■栄電社テクノ名古屋：〒450　愛知県名古屋市中村区名駅4-22-21　☎052-581-1241
■中京マイコン株式会社：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■㈱グッドウィル：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-30-93 メガタウン1F　☎052-242-8581
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市新富町4-911　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■ユーバース日本橋店：〒556　大阪市浪速区日本橋4-5-11 椿本ビル2F　☎06-631-4016
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎098-853-9801

実績 ゲームソフト会社の数社に、使用される様になりました。

（ビックリするぐらいの有名会社も使ってますョ!!）

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
- ●玩具店（おもちゃ屋）●ファミコンショップ●有名家電量販店
- ●一般書店など一部地域で販売いたしております。

★販売店募集中!! TEL 06-720-7759 ㈱サンクレスト 植田まで

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

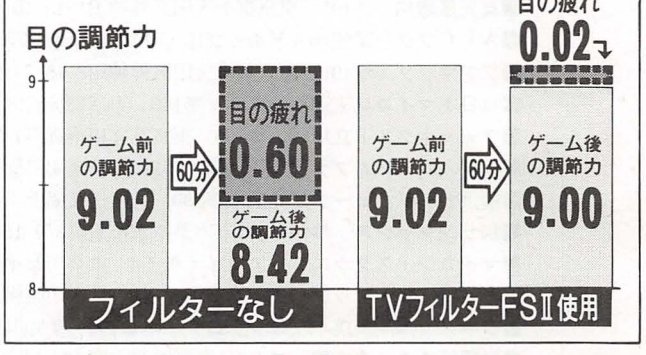
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なので、ダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボしてピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台2丁目
北村　浩二さま
おたよりありがとうございます。

メタクリル板は、高いですネェ。ホームセンターで、14型より少し大きめで、2700円で売っていました。サンクレストさんは、紫外線100%カット・ギラギラチラツキ光線を70%カット。金具も付いてこの価格、安すぎるよ。安ければ安いほど、ぼくらは良いのですが、なぜこんなに安くできるのか、そのほうが心配です。（ごめんなさい。）でも、目がつかれないのは、ほんとうですネェ。紫外線100%カットだから、目がやけない、からかなぁ……。気に入ってます。

大阪府豊中市上津島2丁目 高岡　進次さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!!（通信販売のみ）大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円
〒577 大阪府東大阪市 柏田西1・9・15
㈱サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- ●型名（　　型用）
- ●郵便番号・住所
- ●氏名・㊞・年令
- ●電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

●電話注文 ☎06(303)4152 受付時間 AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき（フリッカー）をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- ●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- ●文字の揺れ（フリッカー）現象がなくなります。
- ●お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

（小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。）

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付（送料込）

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

（男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付（送料込）

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

●特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式





写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。

新発売



●ODM（142㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
●ODS（138㎜以内）カラー＝ブラック、デミ
●ODSS（134㎜以内）カラー＝デミ
（　）内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

〈度付きメガネフレームサイズの測り方〉

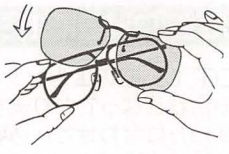


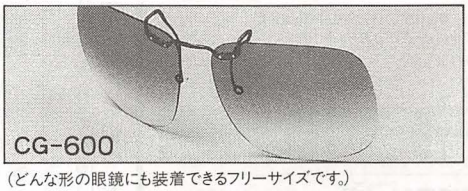
（ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。）

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800**ソフトケース付（送料込）

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ





CG-600

（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付（送料込）

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号・住所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
商品品番（CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS）を明記の上お送り下さい。

□〒910
福井市二の宮5丁目14－3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

8月8日号

COMPUTERで 底値 買うっきゃない

HOTLINE

〒232 横浜市南区通町3−50−1

未来とアクセス 安心

スペシャルプライスセット

注文は全国どこでも

通話無料フリーダイヤル 0120 FreeDial

TEL0120-32-2242

FAX0120-32-2264

※お問い合わせ見積りのご相談は

☎045-715-9222

●営業時間／10：00〜20：00

●休 業 日／日曜・祝日

★お届けは

1.配達日ご指定OK(日曜祭日も可)

2.夜間配達OK(18：00〜20：00)

★お支払いは

1.HOT LINE超低金利クレジット
業界随一の超低金利で、3〜72回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。

2.7カ月先からのお支払いスタート商品は今すぐ受取お支払は7カ月先からでOK!!

3.ボーナス1回払いOK

4.ボーナス2回払いOK
夏と冬・冬と夏のボーナス時のみのお支払

5.キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK

6.代金引換方式 商品到着時に現金一括払い(手数料1,000円)

8.銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付700円

FULL CHOICEシステム

HOT LINEの広告セットは基本的な組み合わせなっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合せ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-501
☎045(715)9222

全国ネットのサービス網FM-TOWNSをお求めの方へ ※当社で富士通FM-TOWNSをお求め頂いた方、万一の故障の時には全国どこでも出張修理にお伺いします。

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全
新品交換の期間は2ヶ月間、その間の故障は新品とお取り替え。

高価下取り・買い取り大歓迎!!

PC-286 CLUB

No. SP81



激安

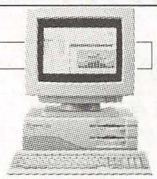
PC-286CLUB(286CPUFM音源・3.5インチ2ドライブ)…168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) …84,800円
標準価格合計 252,800円

HOTLINE特価 ¥155,000

5,000円×24回	ボーナス15,300円×4回
2,500円×36回	ボーナス16,200円×6回

PC-9801DA

No. SP82



激安

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHz・FM音源1.6MBメモリ搭載 …448,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31・15インチCRT)最新型……89,800円
標準価格合計 537,800円

HOTLINE特価 ¥349,800

8,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×60回	ボーナス16,800円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. SP83



激安

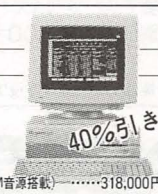
PC-9801DS2・DS/U2(386SX/16MHz・FM音源搭載) …356,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 442,800円

HOTLINE特価 ¥279,800

6,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
30,000円×60回	ボーナス19,500円×10回

PC-9801DX

No. SP84



激安

PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載)……318,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 427,800円

HOTLINE特価 ¥255,000

6,000円×30回	ボーナス24,700円×5回
3,000円×60回	ボーナス16,100円×10回
5,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. SP85



激安

PC-9801NS/E(386SX/16MHz高性能ノートパソコン)…278,000円

HOTLINE特価 ¥199,000円

5,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,400円×6回

PC-386M

No. SP86



激安

PC-386M(386SX/16MHz/98互換機) ……328,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 412,800円

HOTLINE特価 ¥225,000

5,000円×36回	ボーナス15,600円×6回
3,000円×60回	ボーナス12,100円×10回
4,400円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE W

No. SP87



激安

PC-286NW2(386SX完全A4サイズ98互換2FDDノートパソコン) …278,000円

HOTLINE特価 ¥198,000円

5,000円×30回	ボーナス17,200円×5回
2,500円×60回	ボーナス11,500円×10回
3,900円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS

No. SP88

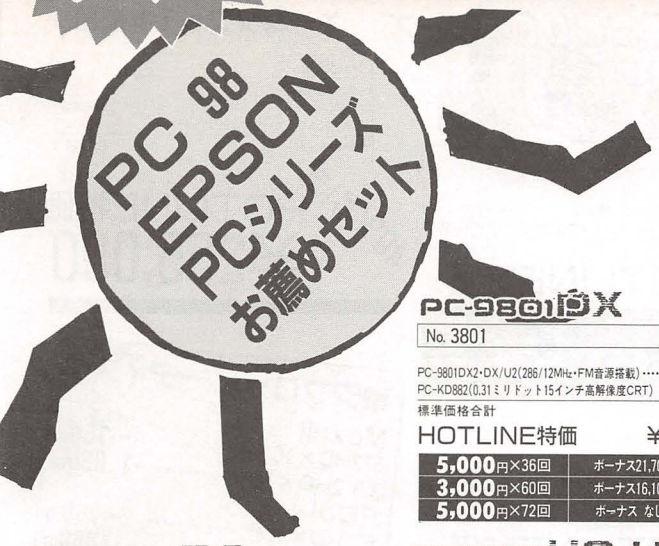


激安

FM-TOWNS20F(ハイパーメディアパソコン) ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリチルト台付)……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)……30,000円
標準価格合計 422,800円

HOTLINE特価 ~~¥288,000~~

5,000円×36回	ボーナス17,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス13,100円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし



PC-9801DX

No. 3802

PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載)……318,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT)……107,000円
標準価格合計 425,000円
HOTLINE特価 ¥255,000

6,000円×30回	ボーナス24,700円×5回
4,000円×48回	ボーナス16,500円×8回

PC-9801DS

No. 3803

PC-9801DS2・DS/U2(386/16MHz・FM音源搭載)……358,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチCRT)……74,800円
標準価格合計 432,000円
HOTLINE特価 ¥279,800

6,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
5,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 3801

PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載)……318,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度CRT)……89,800円
標準価格合計 407,800円
HOTLINE特価 ¥255,000

5,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
3,000円×60回	ボーナス16,100円×10回
5,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. 3804

PC-9801DS2・DS/U2(386/16MHz・FM音源搭載)……358,000円
PC-KD881(0.28ミリドット15インチ高解像度CRT)……118,000円
標準価格合計 476,000円
HOTLINE特価 ¥317,900

6,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
3,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
7,000円×60回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 3804-2

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHz・FM音源1.6MBメモリ搭載)…448,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) 107,000円
標準価格合計 555,000円
HOTLINE特価 ¥345,900

7,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,000円×60回	ボーナス16,300円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 3805

PC-9801DA2・DA2・DA/U2(386/20MHz・FM音源1.6MBメモリ搭載)……448,000円
PC-KD881(0.28ミリドット15インチ高解像度CRT)……118,000円
標準価格合計 566,000円
HOTLINE特価 ¥372,300

8,000円×36回	ボーナス27,300円×6回
5,000円×60回	ボーナス19,800円×10回
7,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801UR UF

No. 3806

PC-9801UF/UR(V30HLCPU)……218,000円
PC-KD854(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) …84,800円
標準価格合計 302,800円
HOTLINE特価 ¥188,000

5,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス13,900円×6回
4,100円×60回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 3807

PC-98DO+(88・98両方のソフトが使える)…278,000円
PC-KD854N(ドットピッチチルト台付CRT) 84,800円
標準価格合計 362,800円
HOTLINE特価 ¥229,800

5,000円×30回	ボーナス24,700円×5回
4,000円×36回	ボーナス22,600円×6回
5,100円×60回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 3808

PC-98DO+(88・98両方のソフトが使える)…278,000円
PC-KD862S(スピーカー付14インチCRT) …99,800円
標準価格合計 377,800円
HOTLINE特価 ¥257,000

6,000円×30回	ボーナス25,200円×5回
4,000円×48回	ボーナス16,900円×8回
5,000円×72回	ボーナス なし

月々のお支払は御予算に応じて

PC-H98S 新製品

No. 3809

PC-H98S model8(48ビットCPU1.6MBメモリ・NESAバス搭載) 548,000円
PC-KD881(0.28ミリドット15インチ高解像度CRT)……118,000円
標準価格合計 666,000円
HOTLINE特価 ¥448,000

7,000円×48回	ボーナス29,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
9,900円×60回	ボーナス なし

PC-9801 nv

No. 3810

PC-9801NV(V33H・RAMドライブ・レジューム機能ノートパソコン)
……248,000円
HOTLINE特価 ¥163,000円

8,000円×18回	ボーナス14,200円×3回
3,000円×36回	ボーナス15,000円×6回
3,600円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS/E20

No. 3811

PC-9801NS/E20(386SX16MHz・20MBハードディスク内蔵ノート)
……378,000円
HOTLINE特価

4,000円×36回	ボーナス28,100円×6回
3,000円×60回	ボーナス18,500円×10回
5,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E40

No. 3812

PC-9801NS/E40(386SX16MHz・40MBハードディスク内蔵ノート)
……418,000円
HOTLINE特価

6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス15,400円×8回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-386GE

No. 3813

PC-386GE3(3.5"2FDD+5"TDD内蔵ハイレゾ対応98互換機)……328,000円
XC-1498CJ12(0.28ミリドット)……107,000円
標準価格合計 435,000円
HOTLINE特価 ¥279,000

7,000円×30回	ボーナス24,400円×5回
4,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
5,500円×72回	ボーナス なし

PC-386GS 新製品

No. 3814

PC-386GS(3.5"2FDD+5"TDD内蔵ハイレゾ対応98互換機) ……423,000円
PC-KD822(15インチ0.31ミリドットCRT)……89,800円
標準価格合計 512,800円
HOTLINE特価 ¥357,000

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
5,000円×60回	ボーナス17,800円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

PC-286CLUB

No. 3815

PC-286CLUB(286CPU FM音源・3.5インチ2ドライブ)……168,000円
CU-14FD(0.31ミリドット15インチCRT)……74,800円
標準価格合計 242,800円
HOTLINE特価 ¥158,000

5,000円×24回	ボーナス16,100円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,100円×6回
3,500円×60回	ボーナス なし

PC-286

No. 3816

PC-286VG(286・16MHz 98互換機) ……268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39チルト台付CRT) ……84,800円
標準価格合計 352,800円
HOTLINE特価 ¥199,800

6,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,500円×6回
3,900円×72回	ボーナス なし

24時間FAX受付け

組み合わせ自由自在あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。

PC-386

No. 3817

PC-386VR(386SX16MHz98互換機) ……348,000円
XC-1498C/2(0.28ミリドット14インチCRT) 107,000円
標準価格合計 455,000円
HOTLINE特価 ¥243,000

5,000円×30回	ボーナス27,800円×5回
3,500円×48回	ボーナス17,700円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

PC-386

No. 3818

PC-386S-STD(386・25MHz1.6MBメモリ98互換機)……498,000円
CU-14FD(0.13ミリドット15インチCRT)……74,800円
標準価格合計 572,800円
HOTLINE特価 ¥399,800

10,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス15,500円×8回
7,800円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE A

No. 3819

PC-386NA-STD(386SX16MHzレジューム機能) ……268,000円
HOTLINE特価
Carry Pack20(NOTE A・BOOK L用20MBハードディスクパック)…99,800円
HOTLINE特価 ¥72,800

4,000円×30回	ボーナス22,500円×5回
3,000円×48回	ボーナス13,100円×8回
4,300円×60回	ボーナス なし

PC-386BOOK L

No. 3820

PC-386BOOK L(386SX16MHz2FDD&2Lスロット装備) ……348,000円
HOTLINE特価 ¥285,000
pack a-40(BOOK L・NOTE A用40MBHDDパック) …138,000円
HOTLINE特価 ¥99,800

5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス15,200円×6回
5,600円×72回	ボーナス なし

PC-386NOTE W

No. 3821

PC-386NW1A(386SX16MHz・1FDD+20MB HDD) ……378,000円
HOTLINE特価 ¥276,000

7,000円×30回	ボーナス23,500円×5回
3,000円×60回	ボーナス18,900円×10回
6,100円×60回	ボーナス なし

PC-286LP

No. 3822

PC-286LP(286・10MHz98互換CPU+48ドットプリンター一体型)
……298,000円
HOTLINE特価 ¥218,000

6,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス14,100円×6回
4,800円×60回	ボーナス なし

底値で安心と満足をお届けする HOTLINE

8月8日号

FM TOWNS



No. 3823

FM-TOWNS20F(CD-ROM CPU80386 ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT)……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)……30,000円
FM-PR204B(熱転写プリンター)……80,000円
Pケーブル……6,800円
標準価格合計 509,600円

HOTLINE特価 ~~¥348,000~~

電話にて大幅値引きあり

6,000円×36回	ボーナス20,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス13,500円×10回
5,500円×72回	ボーナス なし

No. 3824

FM-TOWNS20F(CD-ROM CPU80386 ……323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT)……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)……30,000円
PRINT BOY2(プリンターインターフェースボード)……29,800円
AP-900PC(48ドット高速カラープリンター) 96,800円
一太郎Dash(人気No.1ワープロソフト)……39,000円
MS-DOS(日本語MS-DOS)……18,000円
標準価格合計 606,400円

HOTLINE特価 ¥348,000

8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス16,800円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

No. 3825

FM-TOWNS40H(40MB HDD CDROM32ビットCPU) 473,000円
FMT-DP531(0.38ミリドットCRT)……89,800円
FMT-KB105(10キー付キーボード)……30,000円
標準価格合計 592,800円

HOTLINE特価 ~~¥398,000~~

電話にて大幅値引きあり

8,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,800円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

No. 3826

FM-TOWNS80H(80MB HDD CDROM32ビットCPU) 623,000円
FMT-DP534(0.28ミリドットCRT)……11,800円
FMT-KB105(10キー付キーボード)……30,000円
標準価格合計 771,000円

HOTLINE特価 ~~¥498,000~~

電話にて大幅値引きあり

10,000円×36回	ボーナス12,800円×6回
8,000円×60回	ボーナス12,100円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

X68000シリーズ



No. 3827

X680000XVI
CZ-634C(CPU68000 16MHz) ……368,000円
CZ-606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) …79,800円
標準価格合計 447,800円

HOTLINE特価

6,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス18,000円×10回
34,100円×10回	ボーナス なし

No. 3828

X680000XVI-HD
CZ-644C(CPU68000 16MHz80MB HDD) …518,000円
CZ-614D(TVチューナー付CRT) ……135,000円
標準価格合計 653,000円

HOTLINE特価

10,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス19,500円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

ゲームソフト1本進呈

No. 3829

X68000SUPER
CZ-604C……348,000円
CZ-606D(スピーカー付0.39ミリドット)……79,800円
標準価格合計 427,800円

40%引き HOTLINE特価 ¥255,000

激安フロッピーディスク

Maxell
5"2HD×10枚……750円
3.5"2HD×10枚……1,880円

FUJI
5"2HD×10枚……750円
3.5"2HD×10枚……1,880円

スリーエム
5"2HD×10枚……750円
3.5"2HD×10枚……1,880円

※5万円以上の商品と同時にご注文下さい。

TERADRIVE MODEL

No. 3830

TERADRIVE MODEL2(2FDD・1MBメモリー) …188,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ)
……79,800円
標準価格合計 267,000円

HOTLINE特価 ¥189,000

4,000円×36回	ボーナス14,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス12,100円×8回
2,500円×60回	ボーナス10,300円×10回
3,700円×72回	ボーナス なし

TERADRIVE MODEL

No. 3831

TERADRIVE MODEL3(30MB/HDD・2MBメモリーDOS'V搭載) 248,000円
HTR-2200(0.31ミリドットデュアルスキャンアナログディスプレイ)……79,800円
標準価格合計 327,800円

HOTLINE特価 ¥232,000

6,000円×30回	ボーナス18,800円×5回
5,000円×36回	ボーナス16,800円×6回
3,000円×60回	ボーナス12,800円×10回
4,500円×72回	ボーナス なし

Macintosh Classic

No. 3832

MAC CLASSIC(日本語マニュアル漢字トーク付)
……198,000円
2MB増設(80ms高速SIM)……26,000円
標準価格合計 224,000円

HOTLINE特価 ¥163,000

5,000円×24回	ボーナス17,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,800円×6回
2,500円×48回	ボーナス10,800円×8回
3,600円×60回	ボーナス なし

IBM

No. 3833

IBM PS/55NOTE 5523-SJ1(DOS・Ver4.0/V同梱ノートパソコン)……248,000円
AP-600(熱転写プリンター)……62,800円
標準価格合計 310,800円

HOTLINE特価 ¥219,000

7,500円×24回	ボーナス18,800円×4回
4,500円×36回	ボーナス17,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス16,900円×8回
3,600円×60回	ボーナス なし

IBM

No. 3834

IBM PS/55NOTE SJ4
(DOS,Ver4.0/r同梱40MBHDD内蔵型) ……368,000円

HOTLINE特価 ¥268,000

7,000円×30回	ボーナス21,600円×5回
6,000円×36回	ボーナス18,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス12,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 3835

J-3100SX001(386SX2MBメモリー)……258,000円

HOTLINE特価 ¥164,000

HDP-02(DAYNABOOK用ハードディスクパック) 130,000円

HOTLINE特価 ¥75,000

5,000円×24回	ボーナス17,700円×4回
2,500円×36回	ボーナス18,200円×6回
3,600円×60回	ボーナス なし

底値

J-3100 386SX

No. 3836

J-3100SX001P(386SX20MHzプラズマディスプレイ) ……298,000円

HOTLINE特価 ~~¥248,000~~

40M日専用ハードディスク……168,000円

HOTLINE特価 ¥108,000

6,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
4,800円×60回	ボーナス なし

J-3100ZS

No. 3837

東芝J-3100ZS(J3100がデスクトップになった386SX)…338,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
MK-3100マウス……7,800円
JR-200CL(48×24ドットインパクトプリンター) ……134,800円
Pケーブル……6,500円
MS'WORKS(ワープロ・カルクデータベース総合ソフト) 40,000円
標準価格合計 611,900円

HOTLINE特価 ¥359,800

8,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
4,500円×60回	ボーナス21,300円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

FM R-50NB1

No. 3838

FMR-50NB1(16階調液晶ディスプレイノートパソコン) 238,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス13,200円×3回
6,000円×24回	ボーナス10,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
3,500円×60回	ボーナス なし

FM R-CARD

No. 3839

FMR-CARD(990g最軽量ノートパソコン) …238,000円
アシストPACK(ワープロ・カルク・データベースソフト) ……29,100円
標準価格合計 267,100円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス20,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,300円×6回
4,000円×60回	ボーナス なし

FM R-50NBX

No. 3840

FMR-50NBX(386SX×16MHzCPU 2MB実装 258,000円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス19,100円×4回
3,500円×36回	ボーナス17,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

どこよりも好条件で買い換えできる。

〈下取り希望機種〉

〈買いたい機種〉

	PC9801DA2	PC9801DS2	PC9801DX2	PC-98DO+	PC9801NS/E	PC-386BOOK
PC9801RA2	¥118,000	¥ 60,000	¥216,000	¥ 10,000	¥ 20,000	¥110,000
PC9801RS2	¥160,000	¥105,000	¥ 77,000	¥ 52,000	¥ 63,000	¥148,000
PC9801RX2	¥185,000	¥125,000	¥ 98,000	¥ 75,000	¥ 85,000	¥170,000
PC9801EX2	¥155,000	¥ 95,000	¥ 72,000	¥ 45,000	¥ 55,000	¥140,000
PC9801VX21	¥193,000	¥134,000	¥111,400	¥ 85,000	¥ 95,000	¥180,000
PC9801VM21	¥222,000	¥163,000	¥139,000	¥115,000	¥125,000	¥210,000
PC-286LS	¥198,000	¥139,000	¥115,000	¥ 90,000	¥100,000	¥185,000
PC-386LS	¥158,000	¥ 99,000	¥ 76,000	¥ 50,000	¥ 40,000	¥145,000

本体・周辺機器 8月8日号

★本体

NEC PC-9801DA2 標準価格448,000円 **を特価289,000円**
NEC PC-9801DS2 標準価格358,000円 **を特価239,000円**
NEC PC-9801DX2 標準価格318,000円 **を特価199,000円**
NEC PC-9801NS/E 標準価格278,000円 **を特価199,800円**
NEC PC-9801NS/E40 標準価格418,000円 **を特価285,000円**
EPSON PC-286CLUB 標準価格168,000円 **を特価118,000円**
EPSON PC-286VG 標準価格268,000円 **を特価158,000円**
EPSON PC-386M-STD 標準価格328,000円 **を特価183,000円**
EPSON PC-386VR-STD 標準価格348,000円 **を特価205,000円**
EPSON PC-386S 標準価格498,000円 **を特価378,000円**
EPSON PC-386NOTE-A 標準価格268,000円 **を特価199,000円**
EPSON J-3100GS001 標準価格198,000円 **を特価139,000円**
TOSIBA J-3100SX001 標準価格258,000円 **を特価164,000円**
TOSIBA J-3100SX021 標準価格368,000円 **を特価238,000円**
IBM PS55NOTE-HD40DOS,V 標準価格368,000円 **を特価269,000円**
IBM PS55NOTE-FD DOS,V 標準価格248,000円 **を特価185,000円**

★ディスプレイ

NEC PC-KD854N 標準価格84,800円 **を特価37,800円**
NEC PC-KD882 標準価格89,800円 **を特価50,000円**
NEC PC-KD881 標準価格118,000円 **を特価77,800円**
SHARP CU-14FD 標準価格74,800円 **を特価48,700円**
SHARP CU-14KD 標準価格89,800円 **を特価57,800円**
SHARP CU-14GD 標準価格69,800円 **を特価44,800円**
MITUBISI XC-1498C/2 標準価格107,000円 **を特価49,800円**

★プリンター

NEC PC-PR201-80A 標準価格275,000円 **を特価184,000円**
NEC PC-PR201-60A 標準価格158,000円 **を特価105,000円**
NEC PC-PR1000 標準価格259,000円 **を特価174,000円**
NEC PC-PR150N 標準価格69,800円 **を特価 49,800円**
NEC PC-PR150T 標準価格64,800円 **を特価 44,800円**
EPSPON VP-2600 標準価格145,000円 **を特価 87,800円**
EPSPON HG-3000PC限定 標準価格248,000円 **を特価 85,800円**
EPSPON VP-300 標準価格69,800円 **を特価 49,800円**
EPSON AP-300 標準価格59,800円 **を特価 43,800円**
EPSPON LP-3000 標準価格254,000円 **を特価175,000円**
EPSPON AP-600PC 標準価格64,800円 **を特価 42,800円**
EPSPON AP-900PC 標準価格94,800円 **を特価 55,800円**
CANON LBP-A404 標準価格265,000円 **を特価189,000円**
CANON BJ-330 標準価格208,000円 **を特価136,800円**
CANON BJ-10V 標準価格74,800円 **を特価 47,800円**
STAR JR-200CL 標準価格134,800円 **を特価 67,800円**
STAR JR-200 標準価格104,800円 **を特価 54,800円**
STAR TX-24CL 標準価格69,800円 **を特価 36,800円**
REM CITYRITER PR-40T 標準価格120,000円 **を特価 79,800円**
FUJITU FM-PR204B 標準価格80,000円 **を特価 41,000円**

★モデム

オムロン MD24FB5V 標準価格39,800円 **を特価34,800円**
NEC COMSTARCLUB 標準価格39,800円 **を特価29,600円**

★ボード・拡張機器

IOデーター P10-DA134-4M 標準価格49,800円 **を特価37,000円**
IOデーター P10-PC34FX-4M 標準価格63,000円 **を特価46,000円**
MELCO EMJ-400L 標準価格59,800円 **を特価42,000円**
IOデーター FJ-SIM32-2M 標準価格45,000円 **を特価37,800円**
IOデーター P10-98NT-2M **HOTLINE特価**
ローランド GM32L **HOTLINE特価**
ローランド 98サウンドボード **9,800円より**

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5WA 標準価格58,800円 **を特価36,500円**
CRC CRC-FD5WA 標準価格59,800円 **を特価37,500円**
CRC CRC-FD3.5SA 標準価格38,800円 **を特価24,800円**
CRC CRC-FD5SA 標準価格39,800円 **を特価25,800円**
3.5"2HD専用 **特価19,800円**

★ハードディスク

キャラベル AV-050HC 標準価格108,000円 **を特価 78,000円**
ロジテック SHD-40 標準価格 98,000円 **を特価 65,000円**
テクノジャパン PD-130GSX 標準価格168,000円 **を特価118,000円**
ICM INTER135ES 標準価格178,000円 **を特価128,000円**
TEAC DD-41(ボード付) 標準価格148,000円 **を特価 98,800円**
TRUST-EX80S II 標準価格148,000円 **を特価109,000円**
ITEM FM DOWNTOWNS40 標準価格118,000円 **を特価 87,800円**

★マウス

TNマウス98 II **特価 2,300円**
AM350 **特価 2,200円**

ワープロ 操作ビデオ進呈

TOSIBA JW-98UP 標準価格298,000円をホットライン特価 **22,700円×10回**
SHARP WD-A550 標準価格208,000円をホットライン特価 **16,800円×10回**
FUJITU OASYS30LX III 標準価格188,000円をホットライン特価 **144,000円×10回**
FUJITU OASYS30AXCD 標準価格288,000円をホットライン特価 **22,100円×10回**
NEC PWP-50RC 標準価格218,000円をホットライン特価 **15,900円×10回**

ソフト

一太郎V4.3 標準価格58,000円 **を特価38,500円**
一太郎Dash 標準価格39,000円 **を特価26,500円**
1-2-3NOTE 標準価格38,000円 **を特価26,800円**
MS'WORKS 標準価格40,000円 **を特価25,800円**
EZ'NOTE 標準価格49,000円 **を特価34,900円**
THE CARD3+ 標準価格48,000円 **を特価35,500円**
MS'WINDOWS 標準価格25,000円 **をTELにて**
PCA各種 **HOTLINE特価**
アシストシリーズ **HOTLINE特価**

★その他各種ビジネス・ゲームソフト **超特価**

★★★★★★ 特選中古品コーナー 高価買い取り大歓迎!!

★ラップトップ&NOTE

PC-9801LV22 **特価105,000円**
PC-9801LX2 **特価148,000円**
PC-286LS **特価128,000円**
PC-9801LS2(386SX16MHz) **特価218,000円**
PC-386LS-H40 **特価248,000円**
PC-9801N **特価 95,000円**
PC-9801NS/20 **特価198,000円**
PC-9801NS **特価158,000円**
J-3100SS001 **特価 58,000円**
J-3100SX001 **特価138,000円**
PC-286NF **特価 85,000円**
PC-286L-STD-N **特価 85,000円**

★デスクトップ

PC-9801VX2 **特価127,000円**
PC-9801UV2 **特価 75,000円**
PC-9801VM2 **特価 79,800円**
PC-9801EX2 **特価148,000円**
PC-88VA2 **特価165,000円**
PC-9801RA2 **特価228,000円**
PC-286US-STD **特価105,000円**
PC-9801VX21 **特価138,000円**
PC-9801RS51(新品) **特価258,000円**
PC-9801UV11 **特価 79,800円**
PC-9801RX2 **特価155,000円**
PC-9801RS2 **特価178,000円**
PC-286CLUB **特価 99,800円**
PC-286VF **特価105,000円**

★TOWNS

FM-TOWNS/1(2ドライブ2MB実装)+DP533(新品) **特価139,000円**
FM-TOWNS/2+DP533(新品)+(KB105付) **特価158,000円**
FM-TOWNS/2+DP533(新品) **特価148,000円**
FM-TOWNS/2F+(DP533+KB105付) **特価165,000円**
FM-TOWNS/20F+(DP533+KB105付・新品) **特価232,000円**

★X68000

CZ-653Cグレイ(PRO II)+CZ-603Dグレイ **特価148,000円**
CZ-611C(ACE、HD) **特価178,000円**
CZ-602C(EXPERT) **特価158,000円**
CZ-604(SUPER) **特価168,000円**
CZ-634C+CZ-606D(新品) **特価314,000円**

★ディスプレイ

PC-KD853 **特価 38,000円**
PC-KD853N **特価 42,000円**
CU-14FD **特価 37,000円**
FMT-DP531 **特価 45,000円**
PC-KD854 **特価 32,000円**
PC-KD854N **特価 36,000円**
XC-1498C **特価 39,000円**

★プリンター

PC-PR101E **特価 19,800円**
PC-PR150V **特価 39,800円**
VP-1350 **特価 35,000円**
LP-7000 **特価153,000円**
PC-PR101TL3 **特価 25,000円**
VP-1000PC **特価 39,000円**
VP-2050PC **特価 60,000円**
HG-3000PC(新同) **特価 83,000円**

★その他

JX-100(カラースキャナー) **特価 39,800円**
JX-200(カラースキャナー) **特価 85,000円**

全品リフレッシュ済
付属品一式付6ヶ月保証

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
買い取りダイヤル 045-715-9222
●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222
●営業時間／10:00～20:00●休業日／日曜・祝日

品切の際はご容赦下さい。

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

パソコンプラザ オクト

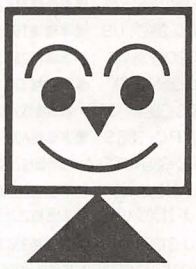
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販 電話一本で、ハイ即納

翌月末一括(9月末)払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

案内図



店頭セール実施中

▼翌月末一括(9月末)払いOK!!お得ですヨ。手数料無料だって!ウ〜ン、利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

オクト蒲田1 翌月末一括(9月末)払いOK!! 手数料無料

夏まっ盛中!快適進歩人はオクトに集合!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥244,800

大特価 ¥151,000

VS

PC-98 DO+

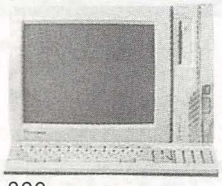


PC-98DO+
- ●PC-98DO+
- ●CMC-141S
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥354,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチビューター!!

超特価 ¥223,000



PC-9801UF
- ●PC-9801UF
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥294,800

特価¥186,000

PC-9801UR
- ●PC-9801UR
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥294,800

特価¥178,000

組合せディスプレイ



CMC-141S (メディックス)定価¥76,800
- ●アナログ ●0.28mm
- ●RGBカラー ●ノングレア
- ●14インチ ●チルト台付

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N	+¥6,000	●CU-14TV	+¥29,000
●PC-KD881	+¥39,000	●CU-14FD	+¥4,000
●PC-KD882	+¥18,000	●CU-14HD	+¥20,000
●PC-KD863G	+¥50,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-TV354	+¥28,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV454	+¥38,000	●XC-1498II	+¥11,000
●PC-TV455	+¥48,000	●CVC-4681	+¥0

上記差額を加算して下さい。

オクト夏休み企画!! TOWNS学習セット(小・中学生用)

Ⓐ FM-TOWNSモデル20F



- ●FM-TOWNS20F(本体)……(¥323,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT)……(¥69,800)
- ●FMT-KB105(キーボード)……(¥30,000)

合計定価¥422,800

Ⓑ オクト推奨学習ソフト

この中からお好きなソフト3本お選び下さい!!

	標準価格
①開隆堂「SUNSHINE」完全準拠CD英語学習システム1年・2年	各巻¥9,700
②三省堂「NEW CROWN」完全準拠CD英語学習システム1年・2年	各巻¥9,700
③FMTOWNSドリル小学算数1〜6年	各巻¥7,800
④TOPS-CAI中学数学各種	各巻¥9,800
⑤NEW HORIZON CD Learning System 1〜3年	各巻¥9,700
⑥丸暗記英単語 中学1・2・3年	各巻¥14,000
⑦日本の歴史 各編	各巻¥7,800
⑧My Fair Lady シリーズ	各巻¥18,000

★TOWNS学習セットお買上げの方々には、もれなく!! (MF-2HD 5枚)(ハイパーアドレスVer.2.0)プレゼント!!

(送料・税込) A+Bセット 超特価¥289,000

12回	¥25,500	24回	¥13,500	36回	¥9,400	48回	¥7,400

プリンターコーナー(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR150T



- ●48ドット熱転写漢字プリンター

(定価¥64,800)

特価¥44,000

STAR TX-24CL

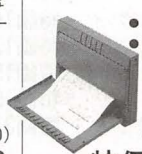


- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応

(定価¥69,800)

特価¥33,000

キヤノン BJ-V10 (BJ-NOTE)



- ●ノート、ブック型対応
- ●軽量・48ドット、高速印字

(定価¥74,800)

特価¥49,500

NEC PC-PR150VL



- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント

(定価¥84,800)

特価¥56,000

EPSON AP-900PC



- ●80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット

(定価¥94,800)

特価¥55,000

アプリケーション (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI(88)	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	¥9,700	¥7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥38,000
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥9,800	¥7,500
MS-DOS(基本+拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥18,000	¥13,500

周辺機器 (送料¥500)

商品名(型番)	内容	定価	特価
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥9,500	¥8,000
XE-1 AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000
XAV-IS	アナログRGB端子変換ユニット	¥8,100	¥6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	¥9,800	¥7,200
AMC-350	マウス350カウント	¥7,800	¥2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	¥10,000	¥8,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2



- PC-9801DX2/U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥394,800
特価￥235,000

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥434,800
特価￥278,000

PC-9801DA2/U2



- PC-9801DA2/U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥524,800
特価￥325,000

PC-286VG-STD

限定



- PC-286VG-STD
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計￥344,800
特価￥189,000

PC-386M-STD

限定



- PC-386M-STD
- CMC-141S
- MF2HD 5枚
- マウス

定価合計￥404,800
特価￥225,000

PC-386GE5/2

-32ビット（386SX/16MHz）-

NEW -ハイクオリティPC-



- PC-386GE5/2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚（MF-2HD 5枚）
- マウス

定価合計￥374,800
特価￥255,000

NEC ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-9801UR/20＋CMC-141Sセット（￥424,800）…… 特価**￥272,000**
- PC-9801DX5/U5＋CMC-141Sセット（￥544,800）…… 特価**￥338,000**
- PC-9801DS5/U5＋CMC-141Sセット（￥584,800）…… 特価**￥360,000**
- PC-9801DA5/U5＋CMC-141Sセット（￥674,800）…… 特価**￥428,000**
- PC-9801DA7/U7＋CMC-141Sセット（￥774,800）…… 特価**￥498,000**
- PC-H98model8(U8)-002＋CMC-141Sセット（￥624,800）…… 特価**￥410,000**
- PC-H98model8(U8)-040＋CMC-141Sセット（￥774,800）…… 特価**￥515,000**
- PC-H98model8(U8)-100＋CMC-141Sセット（￥874,800）…… 特価**￥580,000**

EPSON ※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚（MF-2HD5枚）が付きます。

- PC-386GS5/2＋CR-5500（￥566,000）…… 特価**￥408,000**
- PC-386GS5E/2E＋CR-5500（￥766,000）…… 特価**￥548,000**
- PC-386GS3＋CR-5500（￥591,000）…… 特価**￥425,000**
- PC-386GE5B/2B＋CMC-141S（￥504,800）…… 特価**￥345,000**
- PC-386GE3＋CMC-141S（￥399,800）…… 特価**￥270,000**
- PC-386S-STD/UST＋CMC-141S（￥574,800）…… 特価**￥355,000**
- PC-386S-F1＋CMC-141S（￥549,800）…… 特価**￥372,000**
- PC-386S-H40＋CMC-141S（￥714,800）…… 特価**￥468,000**

三菱 XC-1498C II

定価￥107,000



- 14インチ
- 0.28ドットピッチ
- チルトスタンド付

上記組合せの場合＋￥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

- NEC PC-KD854N（￥84,800）……＋￥6,000
- NEC PC-KD881（￥118,000）……＋￥37,000
- NEC PC-KD882（￥89,800）……＋￥18,000
- NEC PC-TV455（￥147,000）……＋￥48,000
- NEC PC-TV354（￥110,000）……＋￥28,000
- NEC PC-TV454（￥128,300）……＋￥38,000
- NEC N-5913U（￥120,000）……＋￥46,000
- 三菱XC-98V3（￥128,000）……＋￥34,000
- エプソンCR-4000（￥94,800）……＋￥15,000
- エプソンCR-5000（￥138,000）……＋￥54,000
- エプソンCR-5500（￥168,000）……＋￥90,000
- エプソンCR-7000（￥248,000）……＋￥140,000
- シャープCU-14KD（￥89,800）……＋￥14,000
- シャープCU-14FD（￥74,800）……＋￥4,000
- シャープCU-21HD（￥148,000）……＋￥68,000
- シャープCU-14TV（￥99,800）……＋￥29,000

組合せディスプレイ

CMC-141S（メディックス）



定価￥76,800

- アナログ
- 0.28mm
- RGBカラー
- ノングレア
- 14インチ
- チルト台付

プリンター（ケーブル・用紙付）（送料￥1,000）

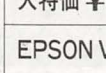
EPSON AP-300PC



- 48ドット
- 小型・軽量1.35kg
- 単色カラー印字
- 水平インサート方式
- ※ケーブル別売

定価￥59,800
大特価 ￥42,000

EPSON VP-300



- 24ドット
- ポータブルプリンタ
- ※ケーブル別売

定価￥69,800
大特価 ￥49,000

NEC

- PC-PR201/45（￥95,000）…… 特価¥ **64,000**
- PC-PR201/60（￥135,000）…… 特価¥ **94,000**
- PC-PR201/60A（￥158,000）…… 特価¥**104,000**
- PC-PR201/65A（￥215,000）…… 特価¥**139,000**

EPSON

- AP-600PC（￥64,800）…… 特価¥ **38,000**
- VP-1350PC（￥96,800）…… 特価¥ **61,000**
- VP-1600PC（￥125,000）…… 特価¥ **82,000**
- VP-2600PC（￥145,000）…… 特価¥ **81,000**

STAR

- JP-100（￥79,800）…… 特価¥ **47,000**
- JP-200（￥104,800）…… 特価¥ **52,000**
- JR-100CL（￥99,800）…… 特価¥ **60,000**（カットシートフィーダ付）
- JR-200CL（￥134,800）…… 特価¥ **61,000**

キヤノン

- BJ-330J（￥208,000）…… 特価¥**140,000**（VPエミュレーションケーブル付）

ハードディスク（送料¥1,000）

テクサ

- STATION-40S ￥133,000 ……▶特価**¥58,000**

ティアック

- HD-41A ￥84,800 ……▶特価**¥55,000**
- DD-41＋IF-55Th ￥148,000 ……▶特価**¥79,800**

※ハードディスク(SCSI)＋3.5インチFドライブ

緑電子

- LittleE40MK II ￥98,000 ……▶特価**¥51,000**

テクノジャパン

- TR-41（内蔵）￥69,800 ……▶特価**¥48,000**
- TR-81F（内蔵）￥108,000 ……▶特価**¥70,000**

ICM

- C-FLAT（カード型）￥108,000 ……▶特価**¥77,000**

ドライブ（送料¥1,000）

C・リサーチ

- CRC-FD3.5SA（￥38,800）…… 特価¥24,500
- CRC-FD3.5WA（￥58,800）…… 特価¥37,000
- CRC-FD5SA（￥43,800）…… 特価¥27,500
- CRC-FD5WA（￥65,800）…… 特価¥41,000

緑電子

- LITTLE-F（￥39,800）…… 特価¥22,800
- LITTLE-F2（￥59,800）…… 特価¥33,800
- LITTLE-ZFS（￥39,800）…… 特価¥27,500
- LITTLE-ZFW（￥59,800）…… 特価¥41,000
- CUBIC-CSW（￥69,800）…… 特価¥51,000

アクセル

- FDC-57（￥68,000）…… 特価¥39,000
- FDC-58（￥98,000）…… 特価¥49,000
- FDC-375（￥34,800）…… 特価¥22,800
- FDC-376（￥49,800）…… 特価¥35,800
- FDC-377（￥39,800）…… 特価¥24,800
- FDC-378（￥59,800）…… 特価¥37,000

ティアック

- FD-30S（￥39,800）…… 特価¥22,000
- FD-30W（￥59,800）…… 特価¥32,800

SNE

- TZ-35S …… 特価¥22,000

ミュージカル・ツール（送料¥1,000）

ROLAND（ローランド）

- ミュージ（￥158,000）▶特価¥ 129,800
- ミュージ郎Jr（￥98,000）▶特価¥ 81,800
- ミュージ郎Jr NOTE（￥93,000）▶特価¥ 76,000
- ミュージ郎Jr BOARD（￥59,000）▶特価¥ 49,800

SNE

- サウンドオーケストラVS（￥36,000）▶特価¥ 23,000
- サウンドオーケストラLS（￥30,000）▶特価¥ 20,000
- リトルオーケストラLS（￥20,000）▶特価¥ 13,600
- リトルオーケストラRS（￥26,000）▶特価¥ 17,500
- リトルオーケストラSS（￥22,000）▶特価¥ 14,800
- SOS2（￥12,000）▶特価¥ 8,800
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）▶特価¥ 15,300
- リトルMUSICIAN（￥12,000）▶特価¥ 8,000

エニックス

- 響（SP付、EMS対応）（￥29,800）▶特価¥ 23,800

アイドル・ジャパン

- SS-IO（￥19,800）▶特価¥ 12,800
- スピークボード（￥49,800）▶特価¥ 39,800

■サウンドオーケストラV（￥35,000）限定 ▶特価¥18,000

■リトルオーケストラL（￥18,000）限定 ▶特価¥ 9,500

モデム・コーナー（送料¥1,000）

オムロン

- MD-1200A III …… 特価¥14,000
- MD-12FS …… 特価¥15,000
- MD-24FP4 II …… 特価¥26,000
- MD-24FP5 II …… 特価¥28,000
- MD-24FN4 …… 特価¥27,000
- MD-24FN5 …… 特価¥27,000
- MD-24FS4 …… 特価¥31,000
- MD-24FB5V …… 特価¥ 26,800

AIWA

- PV-A24 VM5 …… 特価¥28,000
- PV-M24 VB5 …… 特価¥28,000
- PV-A12 …… 特価¥14,500
- PV-M24 …… 特価¥28,500

RAMディスク（送料¥500）

メルコ

- EMJ-2000L …… ¥23,800
- -4000L …… ¥40,000
- MDA-4000(DA/RA用) …… ¥33,000
- EDA-2000（〃） …… ¥24,300
- EDX4000(DX用) …… ¥42,000
- EDS-2000(DS用) …… ¥24,300
- 4000（〃） …… ¥40,500

I/Oデータ(IOS-10STD付)

- PIO-PC34F-2MA …… ¥25,000
- 4MA …… ¥41,000
- PIO-DA-134-4M(DA/RA21用) …… ¥35,500
- PIO-EP-386-2M(386M用) …… ¥33,000

夏休み限定フェア パソコンラック 送料無料



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台

- 1150(H)×640(W)×600(D)

定価￥38,000
特価 ~~(¥15,000)~~
￥14,000



Ⓑ4段キャスター付

- 1250(H)×640(W)×700(D)

定価￥29,800
特価 ~~(¥11,000)~~
￥10,000

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!!ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります）
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

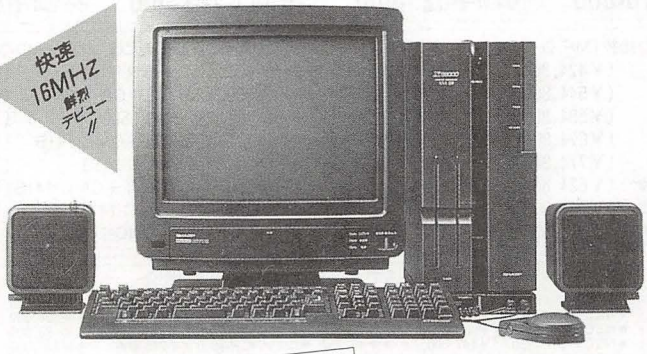
▼翌月末一括(9月末)払いOK!!お得ですヨ。手数料無料だって!ウ～ン、利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までであるヨ!!

X68000 XVI エクシヴィ

■16MHz■
■SX-WINDOW ver1.1■
■Attachment MEMORY BORD■

快速16MHz 鮮烈デビュー!!



■CZ-634C-TN（定価￥368,000）

Ⓐ ●CZ-634C-TN
●CZ-614D-TN NEW
定価合計￥503,000

12回	¥34,000	24回	¥18,000	36回	¥12,500	48回	¥ 9,800

Ⓑ ●CZ-634C-TN
●CZ-607D-TN NEW
定価合計￥467,800

12回	¥31,700	24回	¥16,800	36回	¥11,700	48回	¥ 9,100

Ⓒ ●CZ-634C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計￥447,800

12回	¥30,400	24回	¥16,100	36回	¥11,200	48回	¥ 8,800

■CZ-644C-TN（定価￥518,000）

Ⓓ ●CZ-644C-TN
●CZ-614D-TN NEW
定価合計￥653,000

12回	¥43,500	24回	¥23,100	36回	¥16,000	48回	¥12,600

Ⓔ ●CZ-644C-TN
●CZ-607D-TN NEW
定価合計￥617,800

12回	¥41,300	24回	¥21,900	36回	¥15,200	48回	¥11,900

Ⓕ ●CZ-644C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計￥597,800

12回	¥40,000	24回	¥21,200	36回	¥14,700	48回	¥11,600

X68000XVI 新発売記念プレゼント
あなたのオクトから素適な贈物!!
（今、XVIをお買い上げいただいた方は、プレゼントの1番か2番のどちらかお選び下さい。プラス3番は、もれなくプレゼント!!）

①
遥かなるオーガスタ 大人気 大戦略II（キャンペーン版）
ゴルフゲームの決定版
不朽の名作X68000版


（定価￥12,800） （定価￥9,800）

or

②
インテリジェントコントローラ
■CZ-8NJ2(CYBER STICK)
シューティングゲーマーの必須アイテム!!

（定価￥23,800）

▶現金超特価 ￥TEL下さい!!◀

※どちらかお選び下さい!!（どっちが得かヨーク考えてネ!）

③ MD-2HD（10枚）
シリコンキーボードカバー
もれなく!! サービス!!

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PRO II スペシャルセット ラストチャンス!! 〈★BIG★プレゼント付〉（送料・税込）



①SUPER
●CZ-604C（￥348,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価 ¥298,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 超特価¥338,000



②SUPER-HD
●CZ-623C（￥498,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価 ¥389,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 超特価¥418,000



③PRO II
●CZ-653C（￥285,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
大特価TEL下さい!!
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込） 大特価TEL下さい!!



★JOY CARD（連射式）×2
★MD-2HD 10枚

BIG プレゼント
◀大人気 シュミレーションゲーム ★大戦略II 定価（￥9,800）

プリンターセット
〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価￥96,800
大特価¥69,800

ハードディスク
SCSI（送料¥1,000）

アイテック
●TX-80S（¥108,000）…特価¥ 79,800
●TX-130S（¥138,000）…特価¥101,000
●TX-180S（¥185,000）…特価¥135,000

特選周辺機器（送料¥500）

●SX-68 MIDIインターフェースボード（システムサコム）¥19,800 特価¥14,800
●HGS-68（HAL研究所）
￥39,800…特価¥26,300
■増設RAMボード=I・Oデータ
1 PIO-6BEI-A（1MB）
￥25,000…特価¥17,800
2 PIO-6BE2-2M（2MB）
￥50,000…特価¥35,000
3 PIO-6BE4-4M（4MB）
￥88,000…特価¥62,000

X68000ソフト大セール（送料￥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0（シャフト）定価￥58,000…特価¥ 39,400
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0 定価￥28,800 CZ-261MS…特価¥ 21,500
〈グラフィック〉●C-TRACE＋（キャスト）定価￥198,000…特価¥145,000
〈開発ツール〉●Cコンパイラ PRO68K Ver.2.0 定価￥44,800 CZ-245L…特価¥ 33,300
〈C言語〉●C&Profesional Pack 定価￥58,000…特価¥ 41,000
〈通信〉●Telepotion PRO68K NEW 定価￥22,800 CZ-253BS…特価¥ 17,000
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0 NEW 定価￥29,800 CZ-253BS…特価¥ 22,300
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K NEW 定価￥32,000 CZ-225BS…特価¥ 24,000
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価￥29,800 CZ-249GS…特価¥ 22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word 定価￥39,800 CZ-251BS…特価¥ 29,800

周辺機器コーナー（送料￥1,000）

●〈MIDIボード〉
CZ-6BMI（￥26,800）…特価¥20,200
●〈カラーイメージユニット〉
CZ-6VTI/BK（￥69,800）…特価¥52,300
●〈ビデオボード〉
CZ-6BVI（￥21,000）…特価¥15,500
●〈SCSIインターフェイスボード〉
CZ-6BSI（￥29,800）…特価¥22,200
●〈数値演算プロセッサ〉
CZ-6BP2（￥45,800）…特価¥34,000
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2A（￥59,800）…特価¥44,500
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2B（￥54,800）…特価¥41,000

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

君なら、どちらを選ぶ!! 絶対に面白いFM-TOWNSとX68000!!

富士通 FM-TOWNSフェアー 電脳遊園地

本体セット全て
●送料
●消費税込み!!

※全国修理出張サービスを致します。

FM TOWNS モデル20Fセット



●FM-TOWNS モデル20F
〈本体〉 （¥323,000）

●FMT-DP533
〈カラーCRT〉 （¥ 69,800）

●FMT-KB105/205
〈テンキー付キーボード〉 （¥ 30,000）

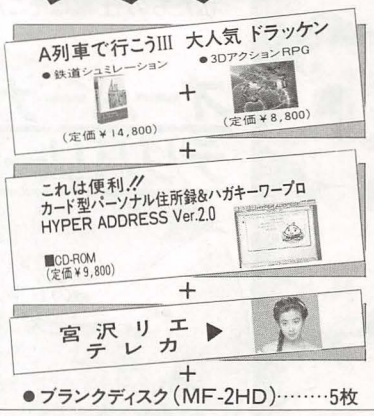
合計定価 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!!
TEL下さい!!
（送料・消費税込）

12回	¥23,800	24回	¥12,600	36回	¥ 8,800	48回	¥ 6,900	60回	¥ 5,900

ディスプレイ変更の場合
●FMT-DP531（¥ 89,800）……＋¥17,000
●FMT-DP532（¥138,000）……＋¥52,000
●FMT-DP534（¥108,000）……＋¥34,000
を加算して下さい。

オクトセレクテッド プレゼント!!



●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

＊モデル80H

●FM-TOWNS-80H（本体） （¥623,000）
●FM-DP533（カラーCRT） （¥ 69,000）
●FMT-KB105/205（キーボード） （¥ 30,000）
●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）
定価合計¥738,600
超特価¥470,000

12回	¥41,500	24回	¥22,000	36回	¥15,300	48回	¥12,000	60回	¥10,400

＊モデル40H

●FM-TOWNS-40H（本体） （¥473,000）
●FM-DP533（カラーCRT） （¥ 69,800）
●FMT-KB105/205（キーボード） （¥ 30,000）
●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）
定価合計¥588,600
超特価¥380,000

12回	¥33,500	24回	¥17,800	36回	¥12,400	48回	¥ 9,700	60回	¥ 8,400

ハードディスク （送料¥1,000）

■HD-45T
（システムサコム）
●48MB・HDD
定価¥180,000
特価¥82,000



■HD-90T
（システムサコム）
●90MB・HDD
定価¥178,000
特価¥118,000



アイテック SCSI
●TX-80（80MB）〈¥108,000〉 特価¥ 80,000
●TX-130（130MB）〈¥138,000〉 特価¥103,000
●TX-180（180MB）〈¥185,000〉 特価¥138,000

ロジテック SCSI
●LHD-FM 50（50MB）〈¥107,000〉 特価¥ 75,000
●LHD-FM100（100MB）〈¥160,000〉 特価¥110,000

プリンターコーナー（ケーブルサービス） （送料¥1,000）

■PR-35T
●24ドット（110桁）漢字プリンタ
●カラー



定価¥98,000
特価¥71,000

■CITY RITER（PR-40T）
●24ドット136桁漢字プリンタ
●カラー対応



定価¥120,000
特価¥78,000

■FMPR-353G
●24ドット漢字プリンター
●136桁



定価¥138,000
特価¥72,000

■FM PR-204B 推奨
●24ドット80桁漢字プリンター
●熱転写カラー



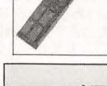
定価¥80,000
特価~~¥50,000~~

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF/UHF）受信OK!!
●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価¥39,800
特価¥29,000



■増設RAMボード XMT-2000（メルコ）
●2MB増設RAMボード
定価¥28,000
特価¥19,500



1	PRINT BOY II	（¥ 24,800）	▶¥18,800
2	MD-24FB5V（オムロン）モデム	（¥ 39,800）	▶¥26,800
3	HM-02T（ﾊﾙﾌﾞ・ファーム） 2MB増設RAM	（¥ 59,800）	▶¥24,800
4	FJ-SIM32-2M（I・Oデータ） 2MB増設RAM	（¥ 45,000）	▶¥32,000
5	FMT-352 80387 数値演算プロセッサ	（¥120,000）	▶¥90,000
6	FMT-351 〃	（¥120,000）	▶¥90,000
7	FMT-401 MIDIカード	（¥ 35,000）	▶¥26,000
8	FMT-602 I/O拡張ユニット	（¥ 49,800）	▶¥37,000
9	FM60-401 MIDIカード	（¥ 40,000）	▶¥30,000
10	FM60-102（1ポート）RS-232Cカード	（¥ 30,000）	▶¥22,500
11	FM60-102（2ポート）	（¥ 45,000）	▶¥33,800
12	FMT-SP10（アンプSPシステム）	（¥ 29,800）	▶¥22,500

ソフト・コーナー ～面白さバツグン （送料：1ヶ¥500、2ヶ¥700、3ヶ以上¥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
① HDD版（¥58,000）
特価¥43,000
② FDD版（¥55,000）
特価¥41,000

■G-5
●ワープロ・ソフト（エー・エム・アール）
特価¥28,800

■Zs STAFF PRO TOWNS
●グラフィック（ツアイト）
定価¥58,000
特価¥48,500

■C-TRACE-TOWN
●グラフィック（キャスト）
定価¥68,000
特価¥48,500

●日求語 MS-DOS V3.1 L31	（¥18,000）（OS）	▶¥13,200
●F-BASIC 386 V.I.I	（25,000）（言語）	▶¥18,500
●テラ タウンズ	（¥32,000）（ワープロ）	▶¥21,500
●MUSIC PRO-TOWNS	（¥19,800）（音楽）	▶¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI	（¥39,800）（音楽）	▶¥30,000
●TOWNS-SOUND V1.1	（¥28,000）（音楽）	▶¥21,000
●サイクロン EXPRESS α TOWN	（¥98,000）（グラフィック）	▶¥68,000
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	（¥80,000）（言語）	▶¥59,000
●MOVIE-TOWNS	（¥18,000）（言語）	▶¥13,500
●富士通 HABITAT VII	（¥6,000）（通信）	▶¥ 4,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

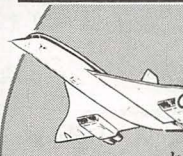
■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

安さと安心をお届けします!!



ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の
立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

オーバーナイト デリバリーサービス



ご注文いただいた商品を即スピーディーに、お客様のお手元にお届けするサービスです。但し、商品によって受付けられないものもありますので、お電話にてお問い合わせ下さい。(要手数料)

SOF-NET®
☎03-3253-9951



あなたのパソコンで通信販売が御利用になれます。ソフネットにアクセスすれば、いろいろな情報が手に入る他、24時間ソフマップに商品を注文することが出来ます。

On-line FAX®
御案内電話 03-3253-7105
御注文電話 03-3253-2244



ご自宅にFAXがあれば、24時間いつでも、欲しい商品のカタログが御覧になれます。本文中のコードNo.がついているものは、そのNo.で引き出せます。その他にも多数用意してございますので、早速お電話お待ちしております。

永久買取り保証 YES-NO1



YES.6安心と信頼No.1

1 新品パソコン5年保証
ソフマップはいつでも皆様の立場になって考えています。だから5年間の安心保証。常に先の事を考え、皆様とのつながりを大切にするソフマップの答えです。

2 初期不良交換期間3ヶ月
そしてお届けした商品が万一不良品でも、お買上日より3ヵ月以内なら、同等品と安心交換致します。

3 中古パソコン1年保証
新品だけではありません。中古パソコンも、ソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロだって6ヵ月の安心保証です。

4 永久買取保証
さらに、ソフマップでお求め頂いたパソコンなら、スクラップ寸前でもバッチリ買取致します。もちろん、どこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です。

YES.6便利なお支払い色々No.1



1 月々のお支払い1,000円からOK!
パソコンが欲しい、でも予算がちょっと…そんなあなたへ。月々のお支払い1000円からで、らくらく便利なお支払いOKです。

2 9ヶ月先からのスキップ払いもOK!
パソコンが欲しい、でも今すぐにはちょっと…そんなあなたもソフマップなら、9ヵ月先からのらくらく便利なお支払いOKです。

3 84回迄の分割、ボーナス併用もOK!
どんなに大きな金額でも無理なくらくら84分割。回数もプランにあわせて設定できます。もちろん、ボーナス併用払いもOK。計画にあわせて御自由にお組み合わせください。

4 さらに、業界屈指の低金利
パソコンが欲しい、でも長い分割だと金利が…おまかせ下さい。ソフマップは業界屈指の低金利、あなたの強い味方です。

業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.9	7.0	9.0	11.0	13.3	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	–	–	–	–
Sofmap金利	2.5	3.5	3.5	6.0	6.0	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	28.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

5 ボーナスだけの10回迄いもOK!
さらに月々の支払いは無しで、ボーナス時だけの便利なお支払いもOK、回数も1、2、3、4、6、8、10回と、お好きな様に設定できます。

6 ステップアップクレジット
毎月のお支払い額を少しずつ増やしていく便利なシステムです。例えば、1年目は4000円2年目は6000円と自由に設定できます。

7 カレッジクレジット
そして、学生のあなたでも、分割払いもちろんOK!お気軽にお電話下さい。
(20歳以上の方に限ります。)

8 カードでのお支払いOK!
お手持ちの各種クレジットカードも、店頭だけでなく通信販売でも御利用頂けます。お気軽にお問い合わせ下さい。

9 代金引換システム(要手数料)
手続きはお電話一本だけ。後は商品をお届けした際に料金とお引き換えしていただく便利なシステムです。

10 現金一括振込払い
お電話にて御注文頂いたあと、その金額を指定の口座に一括て振り込んで頂くものです。その他、現金書留でのお支払いも受け承っておりますので気軽にお問い合わせ下さい。

YES.6便利な配達No.1



1 到着日の指定OK!
お忙しいお客様のご都合に合わせ、到着日を指定出来ますので、お忙しいお客様、是非ご利用下さい。

2 夜間配送OK(要手数料)
どうしても夜しかだめ。というあなたへ。夜間の配送もOKです。お申し込みの際に申し付け下さい。(機種によっては、お受けできないものもあります。)

YES.6安心万全のサポート体制



1 サポートセンター
ソフマップでは他では見られないアフターサービスを実現するためにパソコンの救急病院を作りました。それがサポートセンターです。もしもお客様のパソコンに何か異常がおきても、もう安心。サポートセンターに、すぐご相談下さい。パソコンの名医がすばやく対処致します。

2 代替機の無料貸出
さらに、修理期間が長期に及ぶと思われる場合、代替機の無料貸出を行なっております。お仕事等で、修理期間中どうしてもパソコンが必要なお客様、御相談下さい。(一部機種によりお受け出来ない物もございます。)

電話一本 全国通販

年中無休 直営15店舗

ソフマップ

ANIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

INFORMATION

TV



日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

Apple 専門ショップ **Mac Collection**

サマージャンボセール イン Mac Collection 大好評開催中!! 特別価格であなたを直撃! U.S.A直輸入ソフトも盛り沢山で皆様のご来店をお待ちしております。下取り交換も好評実施中です、是非ご利用下さい。

Mac Collectionへ直接御来店下さる方

東京 03-5256-2927

大阪 06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP **MIDI LAND**

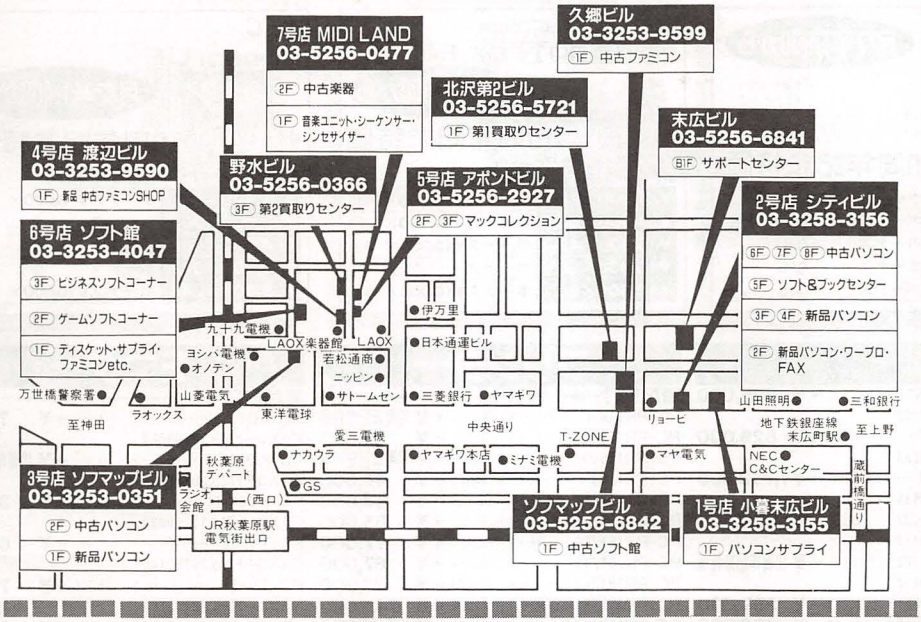
MIDIのお値段、品揃えNO.1!! MIDIの事ならなんでもおまかせ下さい。特に中古楽器はどこにも負けません! 掘り出し物も盛だくさん、NEWフェイスの大阪5号店もよろしくお願い致します。

MIDI店頭直通電話 0120-333-998 全国通話料金無料 AM11:50～PM8:00

通信販売専用電話 03-5256-0477 FAX 03-5256-0413

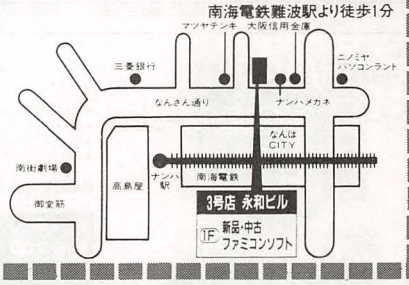
MIDI下取り・買取りのお電話 03-5256-0407

東京秋葉原店



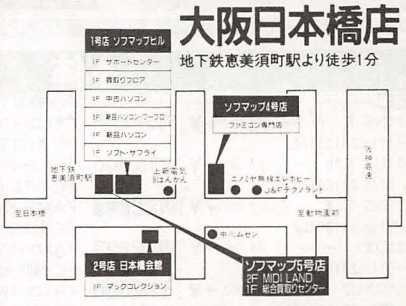
ファミコン専門店 **大阪難波店**

南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店

地下鉄恵美須町駅より徒歩1分



掲載の価格は7月20日現在のものです。●価格は変動いたしますので、お申し込みの際は、必ずお電話にて御確認下さい。

Hello! Shop



第2買取センター 店長 小嶋 明

店舗拡張によりますます充実の第2買取センターでは、只今下取強化月間として、お客様がお持ちの機種のグレードupをお手伝い致します。

第2買取センター 03-5256-0366

電話受付時間 年中無休 平日 AM11:00～PM8:00 日・祭日 AM10:00～PM7:00

通信販売をご利用の方は

0120-110-833

大阪06-633-7224

FAX03-3253-4290

札幌011-865-7030 名古屋052-332-2117
仙台022-268-3405 広島082-222-0604
新潟025-222-6139 福岡092-752-0044
横浜045-311-3441 高松0878-34-8833
金沢0762-21-7045

振込先

三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレホンサービス

03-3258-7910

フリーダイヤル 商品発送のお問い合わせ

0120-08-0113

フリーダイヤル 故障・修理のお問い合わせ

0120-11-0292

株式会社 ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

年中無休 直営15店舗

20万円以上 お買上のお客様には、「パソコン入門編」をプレゼント。
(尚、商品なくなり次第終らわせて頂きます)

5年保証 大好評 | 永久買取り保証 | オリジナルビデオプレゼント

全国通販専用フリーダイヤル
0120-110-833

NECコーナー 激安、安心のソフマップで残暑をのりきろう!!

NEC 初めての98ならやはりこれ! PC-9801DX2



月々¥1,800から

標準価格¥318,000 10周年記念特価

FAXコードNo.2010002#

¥ 1,800×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,100×48回	ボーナス なし
¥ 6,200×32回	ボーナス なし
¥ 9,300×24回	ボーナス なし

NEC DAもソフマップならこのお値段 PC-9801DA2



月々¥1,700から

標準価格¥448,000 10周年記念特価

FAXコードNo.2010051#

¥ 1,700×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,500×36回	ボーナス なし
¥13,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801PX2 激安ゲームセット



限定20台

月々¥1,700から

- PC-9801DX2(本体) ¥ Sofmap特価
- CVC-4681(モニター) ¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本 ¥ Sofmap特価
- TN-98C(マウス) ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット(10枚) ¥ Sofmap特価

標準価格¥432,600 10周年記念特価

¥ 1,700×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス なし
¥ 6,300×48回	ボーナス なし
¥ 8,000×36回	ボーナス なし
¥ 9,800×24回	ボーナス¥10,000× 4回

NEC PC-9801DO+ 88のゲームも使えるすぐれものゲームセット



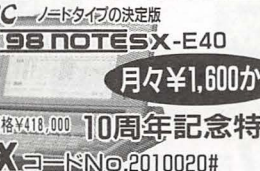
月々¥1,900から

- PC-9801DO+(本体) ¥ Sofmap特価
- CVC-4681(モニター) ¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本 ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット5"(10枚) ¥ Sofmap特価

標準価格¥384,600 10周年記念特価

¥ 1,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 3,700×48回	ボーナス¥15,000× 8回
¥ 7,900×36回	ボーナス なし
¥11,300×24回	ボーナス なし
¥21,200×12回	ボーナス なし

NEC ノートタイプの決定版 PC-98NOTESX-E40



月々¥1,600から

標準価格¥418,000 10周年記念特価

FAXコードNo.2010020#

¥ 1,600×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥ 4,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,800×48回	ボーナス¥10,000× 8回
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥13,800×24回	ボーナス¥10,000× 4回

NEC PC-9801UF



月々¥1,400から

標準価格¥218,000 10周年記念特価

FAXコードNo.2010057#

¥ 1,400×84回	ボーナス¥ 8,000× 4回
¥ 3,400×60回	ボーナス なし
¥ 4,000×48回	ボーナス なし
¥ 5,100×36回	ボーナス なし
¥ 5,600×24回	ボーナス¥10,000× 4回

本体

■NEC

PC-9801NS-E ¥ 278,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010018#
PC-9801NS-E20 ¥ 378,000 → ¥ 2?5,000
FAXコードNo.2010019#
PC-9801NS-E40 ¥ 418,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010020#
PC-9801DX2 ¥ 318,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010002#
PC-9801DXU2 ¥ 318,000 → ¥ 1?5,000
FAXコードNo.2010002#
PC-9801DX5 ¥ 468,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010002#
PC-9801DXU5 ¥ 468,000 → ¥ 309,000
FAXコードNo.2010002#
PC-9801DA2 ¥ 448,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010051#
PC-9801DA/U2 ¥ 448,000 → ¥ 2?9,000
FAXコードNo.2010052#
PC-9801DA5 ¥ 598,000 → ¥ 419,000
FAXコードNo.2010052#
PC-9801DAU7 ¥ 698,000 → ¥ 509,000
PC-9801DS2 ¥ 358,000 → ¥ 249,000
FAXコードNo.2010049#
PC-9801DSU2 ¥ 358,000 → ¥ 2?9,000
FAXコードNo.2010049#
PC-9801DS5 ¥ 508,000 → ¥ 379,000
FAXコードNo.2010049#
PC-9801DSU5 ¥ 508,000 → ¥ 379,000
FAXコードNo.2010049#
PC-9801DO+ ¥ 278,000 → ¥ 1?9,000
FAXコードNo.2010033#
PC-9801UF ¥ 218,000 → ¥ 155,000
FAXコードNo.2010057#
PC-9801UR ¥ 218,000 → ¥ 149,000
FAXコードNo.2010057#
PC-9801UR/20 ¥ 348,000 → ¥ 229,000
FAXコードNo.2010057#
PC-9801NV ¥ 248,000 → ¥ 1?5,000
FAXコードNo.2010021#
PC-9801Tmode1W2 ¥ 548,000 → ¥ 365,000
FAXコードNo.2010028#
PC-9801Tmode1W5 ¥ 758,000 → ¥ 525,000
FAXコードNo.2010028#
PC-9801Tmode1F5 ¥1,150,000 → ¥ 829,000
FAXコードNo.2010013#
PC-H98mode1100 ¥2,150,000 → ¥1,?18,000
FAXコードNo.2010045#
PC-H98mode160-002 ¥ 835,000 → ¥ 628,000
FAXコードNo.2010041#
PC-H98mode1U60-100 ¥1,500,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2010044#
PC-H98Smode18-001 ¥ 548,000 → ¥ 399,000
PC-H98Smode18-040 ¥ 698,000 → ¥ 498,000
PC-H98Smode18-100 ¥ 798,000 → ¥ 10周年記念特価

■EPSON

PC-286VG・STD ¥ 268,000 → ¥ 157,000
FAXコードNo.2050010#
PC-286BOOK ¥ 258,000 → ¥ 185,000
FAXコードNo.2050027#
PC-CLUB(286C) ¥ 168,000 → ¥ 119,000
FAXコードNo.2050051#
PC-ONE(286LP) ¥ 298,000 → ¥ 215,000
FAXコードNo.2050052#
PC-386M・STD ¥ 328,000 → ¥ 195,000
FAXコードNo.2050033#
PC-386VR・STD ¥ 348,000 → ¥ 193,000
FAXコードNo.2050031#
PC-386NOTE・A ¥ 268,000 → ¥ 195,000
FAXコードNo.2050046#
PC-386S・STD ¥ 498,000 → ¥ 379,000
FAXコードNo.2050035#
PC-386G・STD ¥ 750,000 → ¥ 598,000
FAXコードNo.2050038#
PC-386G・F1 ¥ 725,000 → ¥ 580,000
FAXコードNo.2050038#
PC-386BOOK・L ¥ 378,000 → ¥ 315,000
FAXコードNo.2050048#
PC-386NOTE・W2 ¥ 278,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2050049#
PC-386NOTE・W1A ¥ 378,000 → ¥ 2?9,000
FAXコードNo.2050049#
PC-386NOTE・W1B ¥ 418,000 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2050049#

プリンター

■NEC

PC-PR150N ¥ 69,800 → ¥ 10周年記念特価
PC-PR150VL ¥ 84,800 → ¥ 5?,800
PC-PR150VH ¥ 99,800 → ¥ 10周年記念特価
PC-PR150T ¥ 64,800 → ¥ 46,000
PC-PR101GS ¥ 115,000 → ¥ 83,000
PC-PR101E2 ¥ 89,800 → ¥ 65,000
PC-PR101/60 ¥ 115,000 → ¥ ?7,000
PC-PR201/45 ¥ 95,000 → ¥ 67,000
PC-PR201/60 ¥ 135,000 → ¥ ??,800
PC-PR201/65A ¥ 215,000 → ¥ 145,000
PC-PR201/80A ¥ 275,000 → ¥ 10周年記念特価
PC-PR350 ¥ 168,000 → ¥ 123,000
PC-PR1000 ¥ 259,000 → ¥ 1?9,000
PC-PR2000 ¥ 451,000 → ¥ 10周年記念特価

■EPSON

VP-300PC ¥ 69,800 → ¥ ?3,000
VP-550PC ¥ 85,000 → ¥ 52,000
VP-960PC ¥ 116,000 → ¥ 85,000
VP-1350PC ¥ 94,800 → ¥ 59,800
VP-1600PC ¥ 123,000 → ¥ 79,800
VP-2600PC ¥ 143,000 → ¥ 89,800
AP-300PC ¥ 59,800 → ¥ 10周年記念特価
AP-600PC ¥ 62,800 → ¥ 45,000
AP-900PC ¥ 92,800 → ¥ 59,800
XP-2000PC ¥ 198,000 → ¥ 145,000
HG-4000PC ¥ 198,000 → ¥ 145,000
LP-3000 ¥ 283,000 → ¥ 195,000
LP-3000ETC ¥ 29,000 → ¥ 24,800

■STAR

JP-100 ¥ 79,800 → ¥ 49,800
JP-200 ¥ 104,800 → ¥ 57,000
JR-100CL ¥ 99,800 → ¥ 63,000
JR-200CL ¥ 134,800 → ¥ 68,000
TX-24CL ¥ 69,800 → ¥ 37,000

■CANON

BJ-330J ¥ 190,000 → ¥ 10周年記念特価
BJ-300J ¥ 140,000 → ¥ 10周年記念特価
BJ-10V ¥ 74,800 → ¥ 10周年記念特価

モニター

■NEC

PC-KD881 ¥ 118,000 → ¥ ?5,000
FAXコードNo.2020006#
PC-KD882 ¥ 89,800 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2020005#
PC-KD854N ¥ 84,800 → ¥ 39,800
FAXコードNo.2020002#
PC-TV354 ¥ 110,000 → ¥ 69,800
FAXコードNo.2020014#
PC-TV454 ¥ 128,300 → ¥ 77,000
FAXコードNo.2020020#
PC-TV455 ¥ 147,000 → ¥ ?6,000
FAXコードNo.2020021#
N-5926-01 ¥ 233,000 → ¥ 175,000
N-5926-02 ¥ 283,000 → ¥ 210,000

■SHARP

CU-14FD ¥ 74,800 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2100008#
CU-14KD ¥ 89,800 → ¥ 49,800
FAXコードNo.2100007#

■MITSUBISHI

XC-1498CII ¥ 107,000 → ¥ 4?,000

■EPSON

CR-400 ¥ 94,800 → ¥ 10周年記念特価
FAXコードNo.2060001#
CR-5000 ¥ 138,000 → ¥ 99,800
FAXコードNo.2060001#
CR-7000 ¥ 248,000 → ¥ 19,8000
FAXコードNo.2060001#

■SANYO

CMT-A14H2 ¥ 84,800 → ¥ 42,000
CMT-A14U2S ¥ 99,800 → ¥ 49,800

■MEDIX

CMC-141S ¥ 74,800 → ¥ 37,000

■コアード

CVC-4681 ¥ 84,800 → ¥ 36,000
FAXコードNo.2199001#

On-line FAX®
※本文中にFAXコードNo.がついているものは、そのNo.で商品カタログを引き出せます。他にも多数御用意してございます。早速お電話お待ちしております。

●価格の変更・在庫切れ等ございますので、必ずお電話にて御確認下さい。●掲載の価格は 7 月20日現在のものです。

夏のボーナス 金利0% 一括払い受け付け中!!

本体お買上のお客様には、「必読パソコン入門ガイドブック」をプレゼント。(尚、商品なくなり次第終わらせて頂きます)

頭金¥0よりOK!! ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!!

10TH ANNIVERSARY

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

★価格に消費税は含まれておりません。

ハードディスク

■日本テクサ

RA-HC40SII〈内蔵SCSI〉	¥ 98,000	→ ¥	69,800
RAS-HC80SII〈内蔵SCSI〉	¥ 148,000	→ ¥	109,800
STATION-40S	¥ 133,000	→ ¥	67,000
STATION-80SII〈外付SCSI〉	¥ 148,000	→ ¥	109,800
INS-HC40〈後スロットルSCSI〉	¥ 98,000	→ ¥	68,000

■緑電子

Little Z40	¥ 98,000	→ ¥	69,800
Little E40MKII	¥ 98,000	→ ¥	55,000
PS40〈外付SCSI〉	¥ 108,000	→ ¥	68,000
Y-040〈外付SCSI〉	¥ 118,000	→ ¥	82,000
Y-100	¥ 158,000	→ ¥	109,800

■ICM

LilliputNS-40	¥ 128,000	→ ¥	93,000
LilliputSC-40	¥ 128,000	→ ¥	98,000
C FLAT〈後スロットルSCSI〉	¥ 108,000	→ ¥	82,000
PACK A40	¥ 138,000	→ ¥	99,800
INTER 135ES〈内蔵SCSI〉	¥ 178,000	→ ¥	129,800
BSC 40〈外付SCSIリムーバル〉	¥ 168,000	→ ¥	125,000
HC-180ES〈外付SCSI〉	¥ 218,000	→ ¥	185,000

■コニック

PCH-R100C	¥ 178,000	→ ¥	109,800

■テクノジャパン

PD-100GS	¥ 148,000	→ ¥	103,000
PD-130GSX	¥ 168,000	→ ¥	118,000
PD-90SC〈外付SCSI〉	¥ 128,000	→ ¥	89,800
TR-41S〈内蔵SCSI〉	¥ 69,800	→ ¥	55,000

■ティアック

DD-101〈外付SCSI〉	¥ 178,000	→ ¥	149,800
DD-41〈外付SCSI〉	¥ 118,000	→ ¥	95,000
DD-131	¥ 218,000	→ ¥	168,000

■ニューテック

NT-47RB	¥ 198,000	→ ¥	145,000

フロッピードライブ

■アクセル

FDC-378	¥ 59,800	→ ¥	41,000
FDC-377	¥ 39,800	→ ¥	27,000

■緑電子

Little FS	¥ 39,800	→ ¥	24,800
Little FW	¥ 59,800	→ ¥	37,000
Little ZFS	¥ 39,800	→ ¥	29,000
Little ZFW	¥ 59,800	→ ¥	44,000

■コンピュータリサーチ

CRC-FD5SA	¥ 38,800	→ ¥	27,000
CRC-FD5WA	¥ 58,800	→ ¥	45,000
CRC-3.5SA	¥ 38,800	→ ¥	27,000
CRC-3.5WA	¥ 58,800	→ ¥	45,000

■アイドルジャパン

AFD-351	¥ 34,800	→ ¥	19,800
AFD-352	¥ 57,800	→ ¥	33,000
AFD-501	¥ 39,800	→ ¥	27,000
AFD-502	¥ 62,800	→ ¥	39,000

■ティアック

FD-30S	¥ 39,800	→ ¥	23,000
FD-30W	¥ 59,800	→ ¥	37,000
FD-30Sn	¥ 39,800	→ ¥	23,000
FD-30Wn	¥ 59,800	→ ¥	37,000

■マグラボ

PC-LINE MAX2	¥ 39,800	→ ¥	21,500

本文中の商品はお好きなように組合せができ、お支払い方法も御自由に選べます。お気軽にお問合せ下さい。

RAMボード

■メルコ

EMJ-2000L	¥ 34,800	→ ¥	26,000
EMJ-4000L	¥ 59,800	→ ¥	44,500
EXJ-4000L	¥ 57,000	→ ¥	42,000
MRA-2000L	¥ 34,800	→ ¥	26,000
EDA-2000	¥ 34,800	→ ¥	26,000
EDA-4000〈DA用〉	¥ 59,800	→ ¥	44,500
EDA-8000〈DA用〉	¥ 110,000	→ ¥	82,000
EDA-10M	¥ 135,000	→ ¥	101,000
EDS-2000〈DS用〉	¥ 34,800	→ ¥	26,000
EDS-4000〈DS用〉	¥ 56,800	→ ¥	44,500
MES-3000L	¥ 48,000	→ ¥	35,800
MRC-3000L	¥ 48,000	→ ¥	35,800
XMB-1000L	¥ 18,000	→ ¥	13,500
XMC-2000L	¥ 29,800	→ ¥	22,500
RCS-4000〈98NOTE用〉	¥ 74,800	→ ¥	55,000
RCS-2000〈98NOTE用〉	¥ 39,800	→ ¥	28,000
RCT-2000	¥ 34,800	→ ¥	26,000

■IOデータ機器

PC-34FX-2MA	¥ 37,000	→ ¥	26,800
PC-34FX-4MA	¥ 63,000	→ ¥	45,800
PIO-DA134-4M〈DA用〉	¥ 49,800	→ ¥	38,000
PIO-DA134-6M〈DA用〉	¥ 80,000	→ ¥	60,000
PIO-DA134-8M〈DA用〉	¥ 100,000	→ ¥	75,000
PIO-98NT-2MP〈98NOTE用〉	¥ 45,000	→ ¥	28,000
PIO-DS134-4M〈DS用〉	¥ 49,800	→ ¥	38,000
EP-286BOOK-2M	¥ 55,000	→ ¥	38,500
EP-286BOOK-4M	¥ 95,000	→ ¥	66,500
PIO-31SS-4M	¥ 75,000	→ ¥	60,000
EMP-2000L	¥ 39,800	→ ¥	29,800
EMP-4000L	¥ 64,800	→ ¥	48,000
EMB-2000〈EP-NOTE用〉	¥ 39,800	→ ¥	31,000
EMB-4000〈EP-NOTE用〉	¥ 64,800	→ ¥	48,500

その他

マウス

■NEC

PC-9872R	¥ 10,000	→ ¥	8,000

■EPSON

PC-286MS2	¥ 5,800	→ ¥	5,000

■アクセル

MS-55AUTO	¥ 11,000	→ ¥	7,700

■東京ニーズ

TN-98C	¥ 8,000	→ ¥	3,980

モデム

■オムロン

MD-24FB5V	¥ 39,800	→ ¥	29,800
MD-24FS7	¥ 64,800	→ ¥	42,500
MD-24FP5/2	¥ 42,800	→ ¥	27,800
MD-24FN5	¥ 44,800	→ ¥	31,500

■アイワ

PV-A24B5	¥ 39,800	→ ¥	29,800
PV-M24B5	¥ 39,800	→ ¥	29,800

■NEC

COMSTARZ CLUB24/5	¥ 39,800	→ ¥	31,800

スキャナ

■EPSON

GT-1000	¥ 79,800	→ ¥	63,800
GT-6000	¥ 178,000	→ ¥	139,800

■オムロン

HS-7RII	¥ 39,800	→ ¥	27,500
HS-10RII	¥ 49,800	→ ¥	34,500

切替器

MCS-21〈RS232C〉	¥ 4,900	→ ¥	3,980
MDP-31E〈本体・プリンタ〉	¥ 8,700	→ ¥	6,950
KSW-D1S〈本体2台・アナログモニタ1台〉	¥ 12,800	→ ¥	9,800

ソフマップおすすめクレジットセット

ソフマップでは、この広告に掲載されているどのページの商品もすべて下記のような自由な組合せ、お支払い方法でお求めいただけます。尚、広告に載りきらない商品もございますので、お気軽にお電話にてお問い合わせください。

新品パソコン 永久買取り保証

27万円までのセット

UFゲームセット No.B 901

- PC-9801UF〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々¥1,500から

標準価格¥331,600 Sofmap特価¥227,500

¥ 1,500 × 84回	ボーナス	¥15,000 × 14回
¥ 3,300 × 60回	ボーナス	¥10,000 × 10回
¥ 5,900 × 48回	ボーナス	なし
¥ 7,500 × 36回	ボーナス	なし
¥ 10,700 × 24回	ボーナス	なし

DXゲームセット No.B 902

- PC-9801DX2〈本体〉
- PC-DK882〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々¥1,700から

標準価格¥429,600 Sofmap特価¥268,800

¥ 1,700 × 84回	ボーナス	¥18,000 × 14回
¥ 3,300 × 60回	ボーナス	¥15,000 × 10回
¥ 5,800 × 60回	ボーナス	なし
¥ 6,900 × 48回	ボーナス	なし
¥ 8,800 × 36回	ボーナス	なし

DO+ゲームセット No.B 903

- PC-9801DO+〈本体〉
- PC-KD882〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々¥1,500から

標準価格¥389,600 Sofmap特価¥259,800

¥ 1,500 × 84回	ボーナス	¥18,000 × 14回
¥ 4,000 × 60回	ボーナス	¥10,000 × 10回
¥ 6,700 × 48回	ボーナス	なし
¥ 8,500 × 36回	ボーナス	なし
¥ 10,600 × 24回	ボーナス	¥10,000 × 4回

とにかく安いぞセット No.B 904

- PC-CLUB〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本
- TN-98E2〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々¥1,500から

標準価格¥281,600 Sofmap特価¥174,480

¥ 1,500 × 84回	ボーナス	¥10,000 × 14回
¥ 3,900 × 60回	ボーナス	なし
¥ 4,700 × 48回	ボーナス	なし
¥ 5,900 × 36回	ボーナス	なし
¥ 8,500 × 24回	ボーナス	なし

スペシャルプライスMIDIセット No.B 905

- PC-9801UF〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ミュージ郎 Jr BOARD
- PC-8872R〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々¥1,400から

標準価格¥376,600 Sofmap特価¥254,500

¥ 1,400 × 84回	ボーナス	¥18,000 × 14回
¥ 3,900 × 60回	ボーナス	¥10,000 × 10回
¥ 6,800 × 48回	ボーナス	なし
¥ 8,300 × 36回	ボーナス	なし
¥ 12,000 × 24回	ボーナス	なし

ゲーム5本付 激安セット No.B 906

- PC-286VG-STD〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト5本
- TN-98C〈マウス〉
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉

月々¥1,600から

標準価格¥411,800 Sofmap特価¥232,780

¥ 1,600 × 84回	ボーナス	¥15,000 × 14回
¥ 2,600 × 60回	ボーナス	¥15,000 × 10回
¥ 6,000 × 48回	ボーナス	なし
¥ 7,600 × 36回	ボーナス	なし
¥ 11,000 × 24回	ボーナス	なし

32bit安いぞセット No.B 907

- PC-386M・STD〈本体〉
- XC-1498CII〈モニター〉
- EPSON DOS4.01

月々¥1,300から

標準価格¥453,000 Sofmap特価¥262,300

¥ 1,300 × 84回	ボーナス	¥20,000 × 14回
¥ 3,200 × 60回	ボーナス	¥15,000 × 10回
¥ 6,800 × 48回	ボーナス	なし
¥ 8,600 × 36回	ボーナス	なし
¥ 12,300 × 24回	ボーナス	なし

お買い得低価格ゲームセット No.B 908

- PC-9801DX2〈本体〉
- CVC-4681〈モニター〉
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉

月々¥1,500から

標準価格¥436,600 Sofmap特価¥257,500

¥ 1,500 × 84回	ボーナス	¥18,000 × 14回
¥ 3,100 × 60回	ボーナス	¥15,000 × 10回
¥ 6,600 × 48回	ボーナス	なし
¥ 8,400 × 36回	ボーナス	なし
¥ 12,000 × 24回	ボーナス	なし

通信販売をご利用の方は 0120-110-833 大阪 06-633-7224

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00〜PM8:00 ●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌 011-865-7030 横浜 045-311-3441 広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405 金沢 0762-21-7045 福岡 092-752-0044
新潟 025-222-6139 名古屋 052-332-2117 高松 0878-34-8833

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

年中無休 直営15店舗

20万円以上 お買上のお客様には、「パソコン入門編」をプレゼント。
(尚、商品なくなり次第終らわせて頂きます。)



全国通販専用フリーダイヤル

5年保証 大好評 / 永久買取り保証 / オリジナルビデオプレゼント

0120-110-833

35万円までのセット

どこからでも通信OKセット No.B911

●PC-9801NS/E(本体)
- PC-9801N-06L(モデム)
- VP-300PC(プリンター)
- プリンターケーブル
- DOS3.3C基本セット
- まいとー(

月々 ¥1,800から

標準価格¥439,600 Sofmap特価¥342,660

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,100×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 8,800×48回	ボーナス なし
¥ 11,200×36回	ボーナス なし
¥ 16,100×24回	ボーナス なし

DXいろいろセット No.B912

●PC-9801DX2(本体)
- XC-1498C II(モニター)
- AP-300PC(プリンター)
- EMJ-2000L(RAMボード)
- TN-98C(マウス)

月々 ¥1,400から

標準価格¥527,600 Sofmap特価¥320,980

¥ 1,400×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 8,300×48回	ボーナス なし
¥ 10,500×36回	ボーナス なし
¥ 15,100×24回	ボーナス なし

拡張メモリセット No.B913

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- EMJ-4000L(RAMボード)
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,200から

標準価格¥479,600 Sofmap特価¥307,300

¥ 1,200×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 7,900×48回	ボーナス なし
¥ 10,100×36回	ボーナス なし
¥ 14,400×24回	ボーナス なし

DSベーシックセット No.B914

●PC-9801DS2(本体)
- XC-1498C II(モニター)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,400から

標準価格¥467,600 Sofmap特価¥297,880

¥ 1,400×84回	ボーナス ¥23,000×14回
¥ 3,100×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 7,700×48回	ボーナス なし
¥ 9,800×36回	ボーナス なし
¥ 14,000×24回	ボーナス なし

DX格安フルセット No.B915

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- PS-40(HDD)
- TN-98C(マウス)
- DOS3.3C基本セット
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,700から

標準価格¥535,600 Sofmap特価¥335,110

¥ 1,700×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,900×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 8,600×48回	ボーナス なし
¥ 11,000×36回	ボーナス なし
¥ 15,700×24回	ボーナス なし

みんなで楽しくソフネットセット No.B916

●PC-9801DX2(本体)
- XC-1498C II(モニター)
- COMSTERZ CLUB24/5
- マイトーク
- DOS3.3C基本セット
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,700から

標準価格¥476,600 Sofmap特価¥286,930

¥ 1,700×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 2,900×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス なし
¥ 9,400×36回	ボーナス なし
¥ 13,500×24回	ボーナス なし

DX MIDIセット No.B917

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- ミュージ郎 Jr
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,800から

標準価格¥517,800 Sofmap特価¥340,400

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 4,100×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 8,800×48回	ボーナス なし
¥ 11,200×36回	ボーナス なし
¥ 16,000×24回	ボーナス なし

EPSON32bitセット No.B918

●PC-386VR-STD(本体)
- CR-4000(モニター)
- AP-800PC(プリンター)
- PC-286MS2(マウス)
- マクセルブランクディスケット(10枚)

月々 ¥1,300から

標準価格¥545,400 Sofmap特価¥314,300

¥ 1,300×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,300×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 8,100×48回	ボーナス なし
¥ 10,300×36回	ボーナス なし
¥ 14,800×24回	ボーナス なし

45万円までのセット

DA内蔵メモリセット No.B921

●PC-9801DA2(本体)
- XC-1498C II(モニター)
- EDA-4000(RAMボード)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥2,500から

標準価格¥616,800 Sofmap特価¥382,300

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 5,000×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 12,500×36回	ボーナス なし
¥ 18,000×24回	ボーナス なし
¥ 24,500×15回	ボーナス ¥20,000× 4回

DAベーシックセット No.B922

●PC-9801DA2(本体)
- PC-KD881(モニター)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥3,200から

標準価格¥568,000 Sofmap特価¥374,800

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,800×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 8,000×48回	ボーナス ¥10,000× 8回
¥ 12,300×36回	ボーナス なし
¥ 17,600×24回	ボーナス なし

DX MIDIセット No.B923

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- ミュージ郎
- DOS3.3C
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥1,900から

標準価格¥587,600 Sofmap特価¥397,330

¥ 1,900×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 10,200×48回	ボーナス なし
¥ 13,000×36回	ボーナス なし
¥ 18,700×24回	ボーナス なし

DXメディアコンバートセット No.B924

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- DD-101(HDD)
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)3.5"(10枚)

月々 ¥2,500から

標準価格¥619,800 Sofmap特価¥428,100

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,100×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 11,000×48回	ボーナス なし
¥ 14,000×36回	ボーナス なし
¥ 18,400×24回	ボーナス ¥10,000× 4回

32bitフルセット No.B925

●PC-386M-STD(本体)
- CR-4000(モニター)
- VP-960PC(プリンター)
- PC-100GS(HDD)
- マクセルブランクディスケット(10枚)

月々 ¥2,700から

標準価格¥690,800 Sofmap特価¥443,500

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 6,300×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 11,400×48回	ボーナス なし
¥ 14,500×36回	ボーナス なし
¥ 19,200×24回	ボーナス ¥10,000× 4回

DXお買い得内蔵HDDセット No.B926

●PC-9801DX2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- TR-41S
- AP-900PC(プリンター)
- DOS3.3C基本セット・Z' sWORD JG2
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥2,300から

標準価格¥640,200 Sofmap特価¥418,630

¥ 2,300×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,700×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 10,800×48回	ボーナス なし
¥ 13,700×36回	ボーナス なし
¥ 19,700×24回	ボーナス なし

コンパクトノートセット No.B927

●PC-9801NS/E40(本体)
- BJ-10V(プリンター)
- DOS3.3C基本セット
- プリンターケーブル

月々 ¥2,700から

標準価格¥507,600 Sofmap特価¥393,310

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 5,200×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 12,900×48回	ボーナス なし
¥ 18,500×36回	ボーナス なし
¥ 25,300×24回	ボーナス ¥20,000× 4回

たまには表計算をやってみよう No.B928

●PC-386NOTE-WIB(本体)
- VP-300PC(プリンター)
- ロータス123 NOTEBOOK
- プリンターケーブル
- マクセルブランクディスケット(10枚)

月々 ¥2,600から

標準価格¥526,800 Sofmap特価¥433,830

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,200×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 8,700×48回	ボーナス ¥15,000× 8回
¥ 14,200×36回	ボーナス なし
¥ 20,400×24回	ボーナス なし

45万円以上のセット

MS Windowsセット No.B931

●PC-9801DA2(本体)
- PC-KD881(モニター)
- RA-HC80S2(ハードディスク)
- EDA-4000(メモリーボード)
- MS WINDOWS Ver.3.0
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥2,700から

標準価格¥790,800 Sofmap特価¥538,100

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥40,000×14回
¥ 6,700×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 13,800×48回	ボーナス なし
¥ 17,600×36回	ボーナス なし
¥ 20,300×24回	ボーナス ¥30,000× 4回

これでなんでもOK/セット No.B933

●PC-9801DA2(本体)
- PC-DK882(モニター)
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
- 一太郎Ver.4.3
- DOS3.3C基本セット
- EDA-4000(RAMボード)
- PD-90SC(HDD)
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥5,300から

標準価格¥834,800 Sofmap特価¥594,630

¥ 5,300×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 8,700×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 11,900×48回	ボーナス ¥20,000× 8回
¥ 19,400×36回	ボーナス なし
¥ 24,600×24回	ボーナス ¥20,000× 4回

ホビー以外とOK/セット No.B934

●PC-9801DS2(本体)
- PC-KD882(モニター)
- PC-PR201/65A(プリンター)
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本
- DOS3.3C基本セット
- EDS-2000(RAMボード)
- DD-101(HDD)
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)3.5"(10枚)

月々 ¥7,100から

標準価格¥929,800 Sofmap特価¥698,330

¥ 7,100×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 10,900×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 14,600×48回	ボーナス ¥20,000× 8回
¥ 22,800×36回	ボーナス なし
¥ 28,600×24回	ボーナス ¥25,000× 4回

ハイレゾセット No.B935

●PC-H98mode18-100(本体)
- N-5926-01(モニター)
- BJ-330J(プリンター)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)

月々 ¥4,800から

標準価格¥1,033,000 Sofmap特価¥854,100

¥ 4,800×84回	ボーナス ¥60,000×14回
¥ 8,500×60回	ボーナス ¥60,000×10回
¥ 13,600×48回	ボーナス ¥50,000× 8回
¥ 19,800×36回	ボーナス ¥50,000× 8回
¥ 29,700×24回	ボーナス ¥62,000× 4回

DAフルセット No.B932

●PC-9801DA2(本体)
- PC-KD881(モニター)
- PC-PR201/65A(プリンター)
- EDA-4000(RAMボード)
- INTER135ES

月々 ¥7,000から

標準価格¥1,018,800 Sofmap特価¥693,300

¥ 7,000×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 10,000×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 17,800×48回	ボーナス なし
¥ 22,700×36回	ボーナス なし
¥ 27,500×24回	ボーナス ¥30,000× 4回

DAメディアコンバートセット No.B936

●PC-9801DA2(本体)
- XC-1498C II(モニター)
- PC-PR201/60(プリンター)
- DD131(HDD)
- PC-9872R(マウス)
- マクセルブランクディスケット5"(10枚)3.5"(10枚)

月々 ¥5,700から

標準価格¥924,000 Sofmap特価¥616,100

¥ 5,700×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 10,000×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 16,800×48回	ボーナス なし
¥ 20,100×48回	ボーナス なし
¥ 25,600×36回	ボーナス ¥20,000× 4回

9カ月先からのスキップ払いもOK Yes 9

ボーナスだけの10回払いもOK Yes ボーナス×10

ソフマップクレジットセットで5"のものは、3.5"との組合せも可能ですので、お気軽にお問合せ下さい。

マッキントッシュ

30万円以上お買上のお客様には、入門編、デザイナー編、ビジネス編のうち、お好きなソフトをプレゼント！ 実費¥2,900でもお分けしております。

組み合わせ、お支払い回数思いのまま

ボーナス払いもOK!!ソフマップクレジット!!



10TH ANNIVERSARY

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

★価格に消費税は含まれておりません。

Version Up 下取り差額表

- この表に載っていない商品についてはお電話にてお問い合わせ下さい。
- 下取り差額は随時変動します。お電話にて確認してください。
- 下取り差額のお支払いはクレジットをご利用になれます。
- パソコン以外の周辺機器、ソフト、書籍等の買取りも行なっています。
- 下取り、買取りの査定は無料です。
- パソコン以外の周辺機器、ソフト、書籍等の買取りも行なっています。

買取り・下取り交換の商品の送り先

〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ買取りセンター

あなたが今、お持ちの機種

あなたが今、ほしい機種　　7月20日現在

下取り機種	PC-9801DX2の場合 交換差額	PC-9801DA2の場合 交換差額	PC-9801DS2の場合 交換差額	PC-9801NS/E40の場合 交換差額	PC-9801NS/Eの場合 交換差額	PC-386nA-W1Bの場合 交換差額	CZ-634Cの場合 交換差額	FM-TOWNS20Fの場合 交換差額	TERADRIVE2の場合 交換差額
PC-9801VX21	¥ 85,000	¥ 175,000	¥ 135,000	¥ 59,000	¥ 95,000	¥ 235,000	¥ 188,000	¥ 82,000	¥ 42,000
PC-9801VM21	¥ 110,000	¥ 200,000	¥ 160,000	¥ 84,000	¥ 120,000	¥ 260,000	¥ 213,000	¥ 107,000	¥ 67,000
PC-9801CV21	¥ 55,000	¥ 145,000	¥ 105,000	¥ 29,000	¥ 65,000	¥ 205,000	¥ 158,000	¥ 52,000	¥ 12,000
PC-9801UV21	¥ 128,000	¥ 218,000	¥ 178,000	¥ 102,000	¥ 138,000	¥ 278,000	¥ 231,000	¥ 125,000	¥ 85,000
PC-9801NS	¥ 45,000	¥ 135,000	¥ 95,000	¥ 19,000	¥ 55,000	¥ 195,000	¥ 148,000	¥ 42,000	¥ 2,000
PC-386V-STD	おつり¥40,000	¥ 50,000	¥ 10,000	おつり¥66,000	おつり¥30,000	¥ 110,000	¥ 63,000	おつり¥43,000	おつり¥83,000
PC-286LF-STD	¥ 98,000	¥ 188,000	¥ 148,000	¥ 72,000	¥ 108,000	¥ 248,000	¥ 201,000	¥ 95,000	¥ 55,000
PC-8801FA	¥ 185,000	¥ 275,000	¥ 235,000	¥ 159,000	¥ 195,000	¥ 335,000	¥ 288,000	¥ 182,000	¥ 142,000
PC-8801MA2	¥ 177,000	¥ 267,000	¥ 227,000	¥ 151,000	¥ 187,000	¥ 327,000	¥ 280,000	¥ 174,000	¥ 134,000
CZ-652C	¥ 110,000	¥ 200,000	¥ 160,000	¥ 84,000	¥ 120,000	¥ 260,000	¥ 213,000	¥ 107,000	¥ 67,000
CZ-600C	¥ 127,000	¥ 217,000	¥ 177,000	¥ 101,000	¥ 137,000	¥ 277,000	¥ 230,000	¥ 124,000	¥ 84,000
J3100SS-001	¥ 155,000	¥ 245,000	¥ 205,000	¥ 129,000	¥ 165,000	¥ 305,000	¥ 258,000	¥ 152,000	¥ 112,000
FM・TOWNS・2F	¥ 115,000	¥ 205,000	¥ 165,000	¥ 89,000	¥ 125,000	¥ 265,000	¥ 218,000	¥ 112,000	¥ 72,000

お持ちのパソコンを高額にて買取り、お好きな機種と交換致します。

買取りのみの方もお電話お待ちしています。
東京 0120-110-994 / 大阪 06-641-8801

FUJITSU コーナー

月々¥5,000から
超特価ゲームセット FM TOWNS

- FM TOWNS-20F〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-533〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト2本 …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥446,800　Sofmap10周年記念特価

¥ 5,000 × 84回	ボーナス なし
¥ 6,200 × 60回	ボーナス なし
¥ 7,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 9,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 13,500 × 24回	ボーナス なし

月々¥2,300から
これでゲームもTVもOKセット FM TOWNS

- FM TOWNS-20F〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-533〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト3本 …¥ Sofmap特価
- FMT-TU101〈チューナーユニット〉 …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥494,600　Sofmap10周年記念特価

¥ 2,300 × 84回	ボーナス ¥20,000 × 14回
¥ 3,700 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 10,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,300 × 24回	ボーナス なし

月々¥5,300から
TOWNSアートセット FM TOWNS

- FM TOWNS-80H〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-532〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- TOWNS PAINT …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥833,000　Sofmap10周年記念特価

¥ 5,300 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 8,500 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 13,600 × 48回	ボーナス ¥20,000 × 8回
¥ 19,800 × 36回	ボーナス ¥10,000 × 8回
¥ 29,700 × 24回	ボーナス ¥10,000 × 8回

月々¥7,300から
TOWNS 40Hセット FM TOWNS

- FM TOWNS-40H〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-534〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥615,000　Sofmap10周年記念特価

¥ 7,300 × 84回	ボーナス なし
¥ 9,100 × 60回	ボーナス なし
¥ 10,800 × 48回	ボーナス なし
¥ 13,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,700 × 24回	ボーナス なし

月々¥4,800から
TOWNSベーシックセット FM TOWNS

- FM TOWNS-20F〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-533〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥426,800　Sofmap10周年記念特価

¥ 4,800 × 84回	ボーナス なし
¥ 5,900 × 60回	ボーナス なし
¥ 7,000 × 48回	ボーナス なし
¥ 8,900 × 36回	ボーナス なし
¥ 12,800 × 24回	ボーナス なし

月々¥2,100から
TOWNSペートーベン?セット FM TOWNS

- FM TOWNS-20F〈本体〉 …¥ Sofmap特価
- DP-533〈モニター〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈キーボード〉 …¥ Sofmap特価
- FMT-402〈MIDIボード〉 …¥ Sofmap特価
- MUSIC PRO TOWNS〈MIDI版〉 …¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈10枚〉 …¥ Sofmap特価

標準価格¥531,400　Sofmap10周年記念特価

¥ 2,100 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 5,300 × 60回	ボーナス ¥15,000 × 10回
¥ 9,200 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 16,800 × 24回	ボーナス なし

全国出張サービス



富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺いいたします。

本体

FM TOWNS・20F	¥ 323,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM TOWNS・40H	¥ 592,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM TOWNS・80H	¥ 623,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM R-CARD	¥ 238,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM R-50NBI	¥ 238,000 ➡ ¥ 10周年記念特価

周辺機器

FMT-412〈ビデオカード〉	¥ 40,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM60-402〈MIDIカード〉	¥ 35,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FMT-SP101〈アンプスピーカーシステム〉	¥ 29,800 ➡ ¥ 10周年記念特価
FMT-TU101〈チューナーユニット〉	¥ 39,800 ➡ ¥ 10周年記念特価
PB-02〈プリントボードII〉	¥ 29,800 ➡ ¥ 10周年記念特価
FJ-SIMM32-2M〈拡張RAMモジュール〉	¥ 45,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
1MB HM-01T〈Hyper Memory〉	¥ 32,800 ➡ ¥ 10周年記念特価
2MB HM-02T〈Hyper Memory〉	¥ 59,800 ➡ ¥ 10周年記念特価
90MB HD-90T〈モッキンバード〉	¥ 178,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FM-PR204B〈プリンター〉	¥ 80,000 ➡ ¥ 10周年記念特価
FMT-351〈80387数値演算プロセッサ〉	¥ 120,000 ➡ ¥ 10周年記念特価



通信販売をご利用の方は
0120-110-833
大阪 06-633-7224

電話受付時間/年中無休
● 平日 AM11:00～PM8:00
● 日・祭日 AM10:00～PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌 011-865-7030	横浜 045-311-3441	広島 082-222-0604	
仙台 022-268-3405	金沢 0762-21-7045	福岡 092-752-0044	
新潟 025-222-6139	名古屋 052-332-2117	高松 0878-34-8833	

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

年中無休 直営15店舗

20万円以上 お買上のお客様には、「パソコン入門編」をプレゼント。
(尚、商品なくなり次第終らわせて頂きます。)

全国通販専用フリーダイヤル 0120-110-833

5年保証 大好評 / 永久買取り保証 / オリジナルビデオプレゼント

業界屈指の低金利 0% / 新品パソコン5年保証 NEW 5年保証

SHARP コーナー

SUPERゲーマーセット 月々¥1,700から
X68000 SUPER
- CZ-604C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-606D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなゲームソフト ¥ Sofmap特価
- CZ-8NJ2〈インテリジェントコントローラ〉 ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥432,600 Sofmap10周年記念特価

¥ 1,700 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 4,000 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 15,900 × 24回	ボーナス なし

X68000ピカソ?セット 月々¥3,000から
X68000 SUPER・HD
- CZ-623C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-611D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- Z's STAFF PRO 68K ¥ Sofmap特価
- CANVAS PRO 68K ¥ Sofmap特価
- CZ-8PC5〈カラー漢字プリンタ〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥787,800 Sofmap10周年記念特価

¥ 3,000 × 84回	ボーナス ¥40,000 × 14回
¥ 7,000 × 60回	ボーナス ¥30,000 × 10回
¥ 14,200 × 48回	ボーナス なし
¥ 18,100 × 36回	ボーナス なし
¥ 22,700 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

XVIゲームセット 月々¥1,600から
X68000 XVI
- CZ-634C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-606D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- ¥9,800以下のお好きなソフト ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥469,600 Sofmap10周年記念特価

¥ 1,600 × 84回	ボーナス ¥28,000 × 14回
¥ 4,500 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 9,300 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,800 × 36回	ボーナス なし
¥ 13,700 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

月々¥2,600から
X68000 XVI
- CZ-634C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-613D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥505,000 Sofmap10周年記念特価

¥ 2,600 × 84回	ボーナス ¥25,000 × 14回
¥ 5,000 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,300 × 48回	ボーナス ¥10,000 × 8回
¥ 12,600 × 36回	ボーナス なし
¥ 18,100 × 24回	ボーナス なし

XVI・HDベーシックセット 月々¥3,700から
X68000 XVI・HD
- CZ-644C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-613D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット5"〈10枚〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥655,000 Sofmap10周年記念特価

¥ 3,700 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 7,500 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 12,800 × 48回	ボーナス なし
¥ 16,300 × 36回	ボーナス なし
¥ 18,400 × 24回	ボーナス ¥30,000 × 4回

X68000 MIDIセット 月々¥3,600から
X68000 XVI
- CZ-634C〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- CZ-613D〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- SX-68M ¥ Sofmap特価
- CM-32L ¥ Sofmap特価
- MU-1 Super ¥ Sofmap特価

標準価格¥634,600 Sofmap10周年記念特価

¥ 3,600 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 6,500 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 12,700 × 48回	ボーナス なし
¥ 16,200 × 36回	ボーナス なし
¥ 19,800 × 24回	ボーナス ¥20,000 × 4回

本体

CZ-653C	¥ 285,000	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-663C	¥ 395,000	→ ¥ 10周年記念特価

周辺機器

CZ-8PC5〈カラー漢字プリンタ〉	¥ 96,800	→ ¥ 10周年記念特価
HGS-68〈ファインスキャナー〉	¥ 39,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-8NSI〈カラーイメージスキャナ〉	¥ 188,000	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6VT1〈カラーイメージユニット〉	¥ 69,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6TU〈RGBシステムチューナー〉	¥ 33,100	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-8NJ2〈インテリジェントコントローラ〉	¥ 23,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BN1〈パラレルボード〉	¥ 29,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BV1〈ビデオボード〉	¥ 21,000	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BC1〈FAXボード〉	¥ 79,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BM1〈MIDIボード〉	¥ 26,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BE1〈増設RAMボード〉	¥ 35,000	→ ¥ 10周年記念特価
PIO-6BE1-A〈増設RAMボード〉	¥ 25,000	→ ¥ 10周年記念特価
PIO-6BE2-2M〈増設RAMボード〉	¥ 50,000	→ ¥ 10周年記念特価
PIO-6BE4-4M〈増設RAMボード〉	¥ 88,000	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-8NM2A〈マウス〉	¥ 6,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-8NM3A〈マウス・トラックボール〉	¥ 9,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-6BS1〈SCSIボード〉	¥ 29,800	→ ¥ 10周年記念特価
CZ-245LS〈C Compiler〉	¥ 44,800	→ ¥ 10周年記念特価

ワープロ コーナー

■NEC

文豪5RX	¥ 188,000	→ ¥ 10周年記念特価
文豪5RC	¥ 218,000	→ ¥ 10周年記念特価
文豪7RX	¥ 198,000	→ ¥ 10周年記念特価

■Fujitsu

OASYS30AD・EX	¥ 168,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30AX2	¥ 228,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30LS	¥ 158,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30LXS2 NEW	¥ 188,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30SX2	¥ 198,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30SX3	¥ 188,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS30AX-CD NEW	¥ 278,000	→ ¥ 10周年記念特価
OASYS POCKET	¥ 128,000	→ ¥ 10周年記念特価

■CANON

キャノワードα40	¥ 168,000	→ ¥ 10周年記念特価
キャノワードα65B	¥ 178,000	→ ¥ 10周年記念特価
キャノワードα65W	¥ 198,000	→ ¥ 10周年記念特価
キャノワードN-3	¥ 168,000	→ ¥ 10周年記念特価
キャノワードBJ15B	¥ 80,000	→ ¥ 10周年記念特価

■CASIO

HW-9300AI	¥ 168,000	→ ¥ 10周年記念特価
HW-9800AI	¥ 198,000	→ ¥ 10周年記念特価
HW-9800DI NEW	¥ 198,000	→ ¥ 10周年記念特価

■TOSHIBA

JW-95GP	¥ 228,000	→ ¥ 139,000
JW-95HP	¥ 248,000	→ ¥ 155,000
JW-98UP NEW	¥ 298,000	→ ¥ 203,000
JW-95JP NEW	¥ 198,000	→ ¥ 139,000
JW-95KP NEW	¥ 248,000	→ ¥ 179,000

■SHARP

WD-A341	¥ 198,000	→ ¥ 129,000
WD-A351	¥ 208,000	→ ¥ 166,000
WD-A540	¥ 208,000	→ ¥ 166,400

■Panasonic

FW-U-1P505Ai	¥ 165,000	→ ¥ 109,000
FW-U-1S77Ai	¥ 153,000	→ ¥ 99,800
FW-U-1S88Ai	¥ 173,000	→ ¥ 119,800
FW-U-1J70	¥ 155,000	→ ¥ 112,000
FW-U-1P607 NEW	¥ 198,000	→ ¥ 139,000
FW-U-1S57 NEW	¥ 185,000	→ ¥ 139,000

SEGA コーナー 月々¥1,500から

うわさのテラドライブもソフマップでは大特価
TERADRIVE model2
- TERADRIVE model2〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- HTR-2200〈モニター〉 ¥ Sofmap特価

標準価格¥505,000 Sofmap特価¥224,000

¥ 1,500 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 4,100 × 48回	ボーナス ¥10,000 × 8回
¥ 7,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 10,500 × 24回	ボーナス なし
¥ 19,800 × 12回	ボーナス なし

IBM コーナー 月々¥1,100から

IBMの決定版
PS-55NOTE 5523-SJ4

標準価格¥368,000 Sofmap特価¥347,000

¥ 1,100 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 4,200 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 8,900 × 48回	ボーナス なし
¥ 11,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 16,300 × 24回	ボーナス なし

Commodore® コーナー 月々¥1,400から

COMMODORE AMIGA 2000

標準価格¥269,800 Sofmap特価¥199,800

¥ 1,400 × 60回	ボーナス ¥18,000 × 10回
¥ 5,200 × 48回	ボーナス なし
¥ 6,600 × 36回	ボーナス なし
¥ 9,400 × 24回	ボーナス なし
¥ 17,700 × 12回	ボーナス なし

Apple Computer コーナー 月々¥3,200から

- Macintosh LC 2M-FD ¥ Sofmap特価
- INNER 40 ¥ Sofmap特価
- 12"RGBモニター ¥ Sofmap特価
- Style Writer ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット(10枚) ¥ Sofmap特価

標準価格¥615,000 Sofmap10周年記念特価

¥ 3,200 × 84回	ボーナス ¥30,000 × 14回
¥ 6,000 × 60回	ボーナス ¥25,000 × 10回
¥ 15,400 × 48回	ボーナス なし
¥ 18,700 × 36回	ボーナス なし
¥ 22,000 × 24回	ボーナス なし

ソフト

マルチクリップ2.0	¥ 9,800	→ ¥ 8,820
ファイルメーカーII	¥ —	→ ¥ 10周年記念特価
WINGZ	¥ 98,000	→ ¥ 78,400
エクセル2.2 (J)	¥ 98,000	→ ¥ 83,300
EG WORD CLASSIC	¥ 29,800	→ ¥ 23,800

TOSHIBA コーナー 月々¥1,800から

- J-3100 SX-001〈本体〉 ¥ Sofmap特価
- RCT-2000〈モニター〉 ¥ Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット(10枚) ¥ Sofmap特価

標準価格¥505,000 Sofmap特価¥224,000

¥ 1,500 × 60回	ボーナス ¥20,000 × 10回
¥ 4,100 × 48回	ボーナス ¥10,000 × 8回
¥ 7,400 × 36回	ボーナス なし
¥ 10,500 × 24回	ボーナス なし
¥ 19,800 × 12回	ボーナス なし

本体

SCX101	¥ 1,280,000	→ ¥ 10周年記念特価
GT041	¥ 598,000	→ ¥ 425,000
GXS041	¥ 798,000	→ ¥ 589,000
SS002	¥ 228,000	→ ¥ 149,000
SS02E	¥ 328,000	→ ¥ 189,000

電子手帳 コーナー

ANIVERSARY 10TH 10年目のありがとう

■SHARP

PA-8600	¥ 28,000	→ ¥ 10周年記念特価
PA-8800	¥ 28,000	→ ¥ 10周年記念特価
PA-X1	¥ 29,800	→ ¥ 10周年記念特価
PA-9500	¥ 48,000	→ ¥ 10周年記念特価
PA-9550	¥ 59,000	→ ¥ 10周年記念特価

■CASIO

DK-5000SET	¥ —	→ ¥ 10周年記念特価
DK-5500	¥ 29,000	→ ¥ 10周年記念特価
DK-5600	¥ 29,000	→ ¥ 10周年記念特価
DK-5000	¥ 28,000	→ ¥ 10周年記念特価

■NEC

PC-ET1	¥ 34,800	→ ¥ 23,800

9ヶ月先からのお支払いOK!!

月々¥1,000からのお支払いOK!! 1回~84回まで自由自在!!

10TH ANNIVERSARY

★価格に消費税は含まれておりません。

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!

中古パソコンコーナー

中古パソコン 1年保証 USED 1年保証



本体

■NEC

PC-98(デスクトップ)シリーズ

- PC-9801DA2 ¥275,000 より
- PC-9801DAU2 ¥282,000 より
- PC-9801DA7 ¥486,000 より
- PC-9801DA5 ¥395,000 より
- PC-9801DAU5 ¥403,000 より
- PC-9801DX2 ¥174,500 より
- PC-9801DXU2 ¥177,000 より
- PC-9801DX5 ¥302,000 より
- PC-9801DXU5 ¥300,000 より
- PC-9801DS2 ¥224,000 より
- PC-9801DSU2 ¥229,800 より
- PC-9801DS5 ¥325,000 より
- PC-9801UF ¥138,800 より
- PC-9801UR ¥125,800 より
- PC-9801UR20 ¥217,000 より
- PC-9801RA2 ¥235,000 より
- PC-9801RA5 ¥278,000 より
- PC-9801RS21 ¥205,000 より
- PC-9801ES2 ¥222,000 より
- PC-9801ES5 ¥290,000 より
- PC-9801EX2 ¥165,000 より
- PC-9801RX2 ¥162,000 より
- PC-9801VX21 ¥138,000 より
- PC-9801UX21 ¥144,000 より
- PC-9801VX4 ¥160,000 より
- PC-9801CV21 ¥160,000 より
- PC-9801VM11 ¥115,000 より

PC-98(ラップトップ)シリーズ

- PC-9801TmodelS5 ¥510,000 より
- PC-9801TmodelW5 ¥400,000 より
- PC-9801N ¥105,000 より
- PC-9801NV ¥145,000 より
- PC-9801NS ¥169,000 より
- PC-9801NS-20 ¥243,000 より
- PC-9801LS2 ¥190,000 より
- PC-9801LX5C ¥299,800 より
- PC-9801LX5 ¥255,000 より
- PC-9801LX2 ¥164,000 より

PC-88シリーズ

- PC-8801VA2 ¥ 50,000 より
- PC-8801MC2 ¥ 65,000 より
- PC-8801MA2 ¥ 39,800 より
- PC-8801FE2 ¥ 35,000 より
- PC-8801FE ¥ 32,000 より
- PC-8801FA ¥ 31,800 より
- PC-8801FH/30 ¥ 25,000 より

■EPSON

- PC-386VR-STD ¥189,000 より
- PC-386V-H40 ¥278,000 より
- PC-386V-STD ¥250,000 より
- PC-386M-STD ¥193,000 より
- PC-386STD ¥234,800 より
- PC-386LS-H40 ¥280,000 より
- PC-386LS-STD ¥249,800 より
- PC-386NOTE-A ¥188,000 より
- PC-286VE-H40 ¥155,000 より
- PC-286VE-STD ¥122,000 より
- PC-286VS-H20 ¥162,000 より
- PC-286UX-H40 ¥165,000 より
- PC-286US-STD ¥115,000 より
- PC-286LS-STD ¥175,000 より

■SHARP

- SUPER HD セット(CZ-613D) ¥355,000 より
- EXPERT セット(CZ-602D) ¥238,000 より
- PROII セット(CZ-611D) ¥248,000 より

■FUJITSU

- TOWNS-20F+533 ¥190,000 より
- TOWNS-2H+532 ¥242,000 より

■TOSHIBA

- J-3100SL021 ¥ 99,800 より
- J-3100SS002 ¥ 99,000 より

モニター

■NEC

- PC-TV472 ¥103,000 より
- PC-TV453N ¥ 61,000 より
- PC-TV353 ¥ 44,800 より
- PC-KD882 ¥ 45,000 より
- PC-KD881 ¥ 58,000 より

■SHARP

- CU-14TV ¥ 58,000 より
- CU-14FD ¥ 43,000 より

■EPSON

- CR-5000 ¥ 75,000 より
- CR-4000 ¥ 42,000 より

■MITSUBISHI

- XC-1498CII ¥ 40,000 より

プリンター

■NEC

- PC-PR201/65 ¥125,800 より
- PC-PR201/45 ¥ 50,000 より
- PC-PR201GS ¥ 73,800 より

■EPSON

- HG-4000 ¥110,000 より
- VP-3000 ¥ 90,000 より
- VP-2050 ¥ 65,500 より

■etc

- CR-3415CL ¥ 50,000 より
- TX-24CL ¥ 19,800 より

ワープロ

■NEC

- 文豪ミニ7RX ¥ 95,800 より

■TOSHIBA

- Rupo 95HP ¥118,000 より

■FUJITSU

- OASYS30SX2 ¥110,000 より
- OASYS30LX2 ¥ 90,000 より

■CANON

- キャノワードα50 ¥ 90,000 より

■SONY

- PJ-2000 ¥ 81,000 より

■PANASONIC

- FW-U1P501AI ¥ 55,800 より

ソフトコーナー

ソフマップはビジネス・ゲームソフト等多彩なパソコンソフトを取揃え、どこよりもお手軽な価格で御奉仕致します。

PC-9801	定価	特価
A列車で行こうIII	¥12,800	¥ 9,600
グランプリサーカス	¥ 9,800	¥ 6,980
グランプリサーカスパワーアップキット	¥ 4,800	¥ 3,500
ファーストクイーンII	¥ 8,800	¥ 6,600
信長の野望 武将風雲録	¥ 9,800	¥ 7,350
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	¥ 9,800	¥ 5,980
ドラゴンナイトII	¥ 7,800	¥ 5,850
X指定	¥ 6,800	¥ 5,100
機甲師団	¥ 9,500	¥ 6,930
XakII	¥ 8,800	¥ 5,800
エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,150
ドラゴンスレイヤーIV	¥ 8,700	¥ 6,350
アマランス	¥ 8,800	¥ 6,420
星の砂物語	¥ 6,800	¥ 5,100
エクスタリアン	¥ 6,800	¥ 5,100
天と地と	¥12,800	¥ 9,340
スパンオブドリーム	¥12,800	¥ 7,980
ブリッツクリーク	¥ 9,800	¥ 6,980
大戦略III 90	¥ 9,800	¥ 7,150
大戦略III 90 パワーアップキット	¥ 5,000	¥ 3,650
ザ・マンホール	¥ 9,700	¥ 7,080
黄金の羅針盤	¥ 9,800	¥ 7,150
シムシティー	¥ 9,800	¥ 7,350
ドラッケン	¥ 9,700	¥ 7,270
鋼鉄の騎士	¥ 7,800	¥ 5,850
ポピュラス	¥ 9,800	¥ 7,150
億万長者II	¥ 9,800	¥ 7,150
クオータースタッフ	¥ 9,800	¥ 7,840
サイレントメビウス	¥14,800	¥10,800
ライヒスリッター	¥ 8,000	¥ 6,400
46億年物語	¥ 9,200	¥ 7,360
ポピュラス プロミストランド	¥ 4,800	¥ 3,500
ファンタジーIV	¥ 9,800	¥ 7,840
ミスティーブルー	¥ 9,800	¥ 7,040
銀河英雄伝説II	¥ 9,800	¥ 7,150
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	¥ 9,800	¥ 7,150
ロードモナーク	¥ 9,800	¥ 6,370
将棋初段一直線	¥14,800	¥10,800
AI囲碁III	¥14,800	¥11,100
ルーンワースII	¥ 6,800	¥ 4,960
F-15ストライクイーグルII	¥10,800	¥ 7,880
雀皇帝登竜門	¥ 9,800	¥ 7,150
遥なるオーガスタ	¥12,800	¥ 9,340
プリンスオブペルシャ	¥ 8,800	¥ 6,420
マーキュリー	¥ 8,800	¥ 6,420
ナビチューン	¥ 8,800	¥ 6,420
ドラゴンウォーズ	¥ 9,800	¥ 7,840
トンネルズ&トロールズ	¥ 9,800	¥ 7,840
プライ下巻	¥ 9,800	¥ 6,980
闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,100
D.P.S. SG	¥ 6,800	¥ 5,100
サナトス	¥ 6,800	¥ 5,100
ドラゴンアイズ	¥ 6,800	¥ 4,100
マーブルマットネス	¥ 9,700	¥ 7,270
AIIIマップコレクション	¥ 5,800	¥ 4,350
ガゼルの塔	¥ 7,800	¥ 5,850
ザマジックキャンドル	¥ 9,800	¥ 7,840
ループス	¥ 7,800	¥ 5,850
フューチャーウォーズ	¥ 9,800	¥ 7,350
プロヴィデンツァ	¥ 9,700	¥ 6,980
アミダエクストラ	¥ 6,800	¥ 5,100
大東亜黙示録 轟	¥ 9,800	¥ 7,350
三國志II	¥14,800	¥10,000
シムアース	¥12,800	¥ 9,600
栄冠は君にII	¥ 9,500	¥ 7,100
アトラス	¥10,800	¥ 8,100
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 7,800	¥ 5,850
ダイナソア	¥ 9,800	¥ 7,350
マスターオブモンスターズII	¥ 8,800	¥ 6,600
プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,100
大戦略 90マップコレクション	¥ 5,800	¥ 3,600
CAL2	¥ 7,800	¥ 5,850
ELLE	¥ 7,800	¥ 5,850
大遊言	¥ 7,800	¥ 5,850
バズラー	¥ 7,800	¥ 5,850
私をゴルフに連れてって	¥ 7,800	¥ 5,850
レッドストームライジング	¥10,800	¥ 7,880
Misty Vol.???	¥ 5,000	¥ 4,000
グランプリサーカスコースデータ No.????	¥ 4,800	¥ 3,500
エアーコンバットII	¥ 8,800	¥ 6,600
ビーストロード	¥ 7,800	¥ 5,960
ウルティマV	¥ 9,800	¥ 7,840
ディスクステーション EX#4	¥ 4,800	¥ 3,200
グランプリサーカスサーキットデータ No.?	¥ 4,800	¥ 3,500
D.P.S. SGセット2	¥ 7,800	¥ 5,100

アダルト	定価	特価
帰り道は危険がいっぱい	¥ 8,800	¥ お電話にて
天使たちの午後III	¥ 8,800	¥ 6,600

PC-8801	定価	特価
イルミナ	¥ 6,800	¥ 5,100
エメラルドドラゴン	¥ 8,800	¥ 6,420
X指定	¥ 6,800	¥ 5,100
X'na	¥ 6,800	¥ 5,100
グラムキャッツ	¥ 7,800	¥ 5,850
サークII	¥ 8,800	¥ 6,420
ドラゴンナイトII	¥ 7,800	¥ 5,850

TOWNS	定価	特価
ギャラクシーフォースII	¥ 9,800	¥ 7,840
闘人都市	¥ 6,800	¥ 5,100
D.P.S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
遥なるオーガスタ	¥12,800	¥ 9,340
エイトレイクスゴルフクラブ	¥ 5,800	¥ 4,230
ポピュラス	¥ 8,800	¥ お電話にて
メリーゴーランド	¥ 8,800	¥ 6,420
ラストサバイバー	¥ 9,800	¥ 7,350
ルーム	¥ 8,800	¥ 7,040
ルパン三世	¥ 9,800	¥ お電話にて
レインフォーザー	¥	¥ お電話にて
ロケットレンジャー	¥ 9,800	¥ お電話にて
オルゴール	¥ 9,800	¥ 6,420
ドラッケン	¥ 8,800	¥ 7,040
A列車で行こうIII	¥14,800	¥10,800

X68000	定価	特価
ジェミニウイング	¥ 8,800	¥ 5,980
銀河英雄伝説II	¥ 9,800	¥ 7,150
エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,350
遥なるオーガスタ	¥12,800	¥ 9,340
メルヘンメイズ	¥ 8,800	¥ 7,040
シグナトリー	¥12,000	¥ 8,700
ワールドコート	¥ 8,800	¥ 6,420
パロディウス	¥ 9,800	¥ 7,350
栄冠は君に	¥ 9,500	¥ 6,930
D.P.S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
RYU—哭きの竜より—	¥11,600	¥ 8,460
ファランクス	¥ 8,800	¥ 6,600
ドラゴンシティーX指定	¥ 6,800	¥ 5,100
ドラゴンナイトII	¥ 7,800	¥ 5,850
SAP特殊行動警察	¥ 6,800	¥ 5,100
マーブルマッドネス	¥ 9,700	¥ 7,080
銀河英雄伝説II DX+Kit	¥ 5,000	¥ 3,750
遥なるオーガスタ	¥12,800	¥ 9,340
メルヘン メイズ	¥ 8,800	¥ 7,040
LOOPZ	¥ 7,800	¥ 5,850
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥ 7,800	¥ 5,850
ファランクス	¥ 8,800	¥ 6,600
CAL 2	¥ 7,800	¥ 5,850

ソフマップでは、この他にも10周年記念価格で多数ご用意しております。お電話にてお問合せ下さい。



通信販売をご利用の方は 大阪 TEL 0120-110-833 / 06-633-7224

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00~PM8:00 ●日・祭日 AM10:00~PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

札幌 011-865-7030 横浜 045-311-3441 広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405 金沢 0762-21-7045 福岡 092-752-0044
新潟 025-222-6139 名古屋 052-332-2117 高松 0878-34-8833

株式会社ソフマップ®

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

パソコン・ハード&ソフト **ソフマップなら**

日本通信販売協会会員

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります。

買取り価格は、7月8日現在の価格です。



中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

TVCM放映中

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、朝日放送、読売テレビ系列でCM放映中!! 直営15店舗周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)



NEC PC-9801RA21 買取金額 ¥260,000



NEC PC-9801NS-E20 買取金額 ¥240,000



EPSON PC-386Book-L 買取金額 ¥260,000



NEC PC-KD853N 買取金額 ¥40,000



TOSHIBA JW-95KP (Rupo) 買取金額 ¥110,000



Apple Computer Macintosh SE/30 (5MB・HD80) 買取金額 ¥270,000



Canon BJ-10V 買取金額 ¥30,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にて御確認下さい!!

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801DA7	¥330,000
●PC-9801DA5	¥300,000
●PC-9801DA2	¥260,000
●PC-9801DS5	¥270,000
●PC-9801DS2	¥205,000
●PC-9801DX5	¥200,000
●PC-9801DX2	¥160,000
●PC-9801RA51	¥280,000
●PC-9801RA5	¥245,000
●PC-9801RA2	¥200,000
●PC-9801RS51	¥238,000
●PC-9801RS21	¥185,000
●PC-9801RX51	¥200,000
●PC-9801RX21	¥160,000
●PC-9801RX4	¥190,000
●PC-9801RX2	¥160,000
●PC-9801VX41	¥140,000
●PC-9801VX21	¥125,000
●PC-9801VX4	¥130,000
●PC-9801VX2	¥115,000
●PC-9801VM21	¥ 98,000
●PC-9801VM2(640K)	¥ 90,000
●PC-9801VM11	¥105,000
●PC-9801M2(640K)	¥ 50,000
●PC-9801VF(640K)	¥ 40,000
●PC-9801F2(640K)	¥ 30,000
●PC-98RL model5	¥260,000
●PC-98RL model2	¥210,000
●PC-98XLダブル	¥140,000
●PC-98DO+	¥130,000
●PC-98DO	¥105,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DA/U7	¥330,000
●PC-9801DA/U5	¥300,000
●PC-9801DA/U2	¥265,000
●PC-9801DS/U5	¥270,000
●PC-9801DS/U2	¥205,000
●PC-9801DX/U2	¥160,000
●PC-9801DX/U5	¥200,000
●PC-9801ES5	¥250,000
●PC-9801ES2	¥190,000
●PC-9801EX4	¥188,000
●PC-9801EX2	¥150,000
●PC-9801UX41	¥140,000
●PC-9801UX21	¥120,000
●PC-9801UR/20	¥180,000
●PC-9801UR	¥110,000
●PC-9801UF	¥120,000
●PC-9801UV21	¥ 90,000
●PC-9801UV2(640K)	¥ 85,000
●PC-9801UV11	¥ 98,000
●PC-9801CV21	¥150,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801T modelF5	¥500,000
●PC-9801T modelS5	¥380,000
●PC-9801T modelW5	¥330,000

機種名	買取金額
●PC-9801T modelW2	¥220,000
●PC-9801LS5	¥255,000
●PC-9801LS2	¥168,000
●PC-9801LX5C	¥250,000
●PC-9801LX5	¥215,000
●PC-9801LX4	¥160,000
●PC-9801LX2	¥130,000
●PC-9801LV22	¥ 90,000
●PC-9801LT model21	¥ 40,000
●PC-9801LT model11	¥ 30,000
●PC-9801LT model2	¥ 30,000
●PC-9801LT model1	¥ 20,000
●PC-9801NS	¥150,000
●PC-9801NS/E	¥120,000
●PC-9801NS-20	¥150,000
●PC-9801NS/E-40	¥250,000
●PC-9801NV	¥130,000
●PC-9801N	¥100,000
●PC-98HA	¥ 60,000
■PC-8801シリーズ	
●PC-88VA2	¥TELにて!!
●PC-8801mc/2	¥TELにて!!
●PC-8801MA2	¥TELにて!!
●PC-8801FA	¥TELにて!!
●PC-8801FE2	¥TELにて!!
●PC-8801FH/30	¥TELにて!!
EPSON	
■PC-386シリーズ	買取金額
●PC-386VR-H40	¥220,000
●PC-386VR-STD	¥160,000
●PC-386V-H40	¥240,000
●PC-386V-H20	¥210,000
●PC-386V-STD	¥190,000
●PC-386M-H40	¥200,000
●PC-386STD	¥200,000
●PC-386LSR	¥280,000
●PC-386LS-H40	¥250,000
●PC-386LS-H20	¥220,000
●PC-386LS-STD	¥180,000
●PC-386NOTE A	¥130,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-H40	¥170,000
●PC-286VX-STD	¥130,000
●PC-286VF-H40	¥145,000
●PC-286VF-H20	¥120,000
●PC-286VF-STD	¥105,000
●PC-286VE-H40	¥128,000
●PC-286VE-STD	¥ 95,000
●PC-286VS-H40	¥170,000
●PC-286VS-H20	¥140,000
●PC-286VS-STD	¥120,000
●PC-286X-H40	¥150,000
●PC-286X-STD	¥130,000
●PC-286VG-STD	¥135,000
●PC-286UX-H40	¥165,000
●PC-286UX-H20	¥145,000
●PC-286UX-STD	¥130,000
●PC-286US-H20	¥120,000
●PC-286US-STD	¥102,000
●PC-286LP-STD	¥160,000
●PC-286LST	¥168,000

機種名	買取価格
●PC-286LS(H40)	¥222,000
●PC-286LS-H20	¥202,000
●PC-286LS-STD	¥160,000
●PC-286LE-H40	¥145,000
●PC-286LE-H20	¥125,000
●PC-286LE-STD	¥ 95,000
●PC-286LF-STD	¥110,000
●PC-286L-H10N	¥ 95,000
●PC-286L-STD-N	¥TELにて!!
●PC-286Book-H20	¥175,000
●PC-286Book-STD	¥130,000
●PC-286NOTE F(1.25M)	¥100,000
●PC-CLUB	¥ 90,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	¥310,000
●EXPERT2/HDセット	¥255,000
●EXPERT2セット	¥200,000
●EXPERT/HDセット	¥230,000
●EXPERTセット	¥180,000
●PRO2/HDセット	¥200,000
●PRO2/セット	¥150,000
●PRO/HDセット	¥180,000
●PROセット	¥140,000
●ACE/HDセット	¥160,000
●ACEセット	¥130,000
●X-68000XIV SET	¥250,000
■FM-TOWNS	
●TOWNS80H+DP532	¥330,000
●TOWNS40H+DP531	¥270,000
●TOWNS20F+DP532	¥195,000
●TOWNS20F+DP531	¥188,000
●TOWNS2F+DP532	¥155,000
●TOWNS2F+DP531	¥140,000
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100GT/021A	¥145,000
●J-3100SGX(101)	¥450,000
●J-3100SGT(101)	¥400,000
●J-3100GL(041)	¥200,000
●J-3100GS(021)	¥160,000
●J-3100SS(02E)	¥100,000
●J-3100SS(002)	¥ 70,000
●J-3100SS(001)	¥ 50,000
●J-3100SX(021)	¥180,000
●J-3100SX(002)	¥145,000
●J-3100SX(001)	¥130,000

モニター

■NEC	買取金額
●PC-TV472	¥ 72,000
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV453N	¥ 48,000
●PC-TV453	¥ 46,000
●PC-TV452	¥ 43,000
●PC-TV451N	¥ 50,000
●PC-TV354	¥ 44,000
●PC-TV353	¥ 42,000

機種名	買取価格
●PC-TV352	¥ 42,000
●PC-TV351	¥ 30,000
●PC-KD882	¥ 42,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863G	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 40,000
●PC-KD862	¥ 38,000
●PC-KD861	¥ 48,000
●PC-KD855	¥ 28,000
●PC-KD854	¥ 28,000
●PC-KD854N	¥ 30,000
●PC-KD853	¥ 35,000
●PC-KD852	¥ 27,000
●PC-KD851	¥ 30,000
●PC-KD551K	¥ 20,000
●PC-8853N	¥ 22,000
●PC-8851	¥ 8,000
●PC-8841	¥ 5,000
●N-5924U	¥ 72,000
●N-5924	¥ 60,000
●N-5913U	¥ 40,000
●N-5913L	¥ 30,000
●N-5913	¥ 25,000
SHARP	
●CU-21HD	¥ 72,000
●CU-21CD	¥ 65,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14FA	¥ 8,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14AD	¥ 28,000
●CU-14KD	¥ 40,000
●CU-14A4	¥ 25,000
●CU-14A3	¥ 28,000
●CU-14DB	¥ 8,000
●MD-9P1	¥ 10,000
●CZ-880D	¥ 40,000
●CZ-870D	¥ 30,000
●CZ-860D	¥ 38,000
●CZ-855D	¥ 30,000
●CZ-820D	¥ 18,000
●CZ-613D	¥ 68,000
●CZ-612D	¥ 65,000
●CZ-611D	¥ 60,000
●CZ-605D	¥ 56,000
●CZ-604D	¥ 48,000
●CZ-603D	¥ 40,000
●CZ-601D	¥ 53,000
●CZ-600D	¥ 54,000
EPSON	
●CR-5000	¥ 48,000
●CR-4000	¥ 38,000
●PC-286CD2	¥ 33,000
●PC-286CD	¥ 30,000
FUJITSU	
●FMT-DP532	¥ 40,000
●FMT-DP531	¥ 35,000
●FM-TV155	¥ 25,000
●FM-TV154	¥ 30,000
●FM-TV153	¥ 22,000
●FM-TV152	¥ 20,000

機種名	買取金額
●FM-TV151	¥ 18,000
●MB-27333	¥ 25,000
●MB-27331	¥ 12,000
etc.	
●X-1498CⅡDX	¥ 35,000
●X-1498C Ⅱ	¥ 33,000
●X-1498C	¥ 30,000
●CMT-A14H2	¥ 30,000
●CMT-147H	¥ 30,000
●CMT-147L	¥ 28,000

プリンタ

NEC	
●PC-PR201X	¥ 90,000
●PC-PR201J	¥ 70,000
●PC-PR201B	¥ 42,000
●PC-PR201V2	¥ 70,000
●PC-PR201/80A	¥ 65,000
●PC-PR201H3	¥ 70,000
●PC-PR2000	¥200,000
●PC-PR350	¥ 80,000
●PC-PR201GS	¥ 60,000
●PC-PR201G	¥ 30,000
●PC-PR201F2	¥ 30,000
●PC-PR150VL	¥ 37,000
●PC-PR201TH	¥ 40,000
●PC-PR150VH	¥ 40,000
●PC-PR150V	¥ 30,000
●PC-PR150H	¥ 28,000
●PC-PR101GS	¥ 55,000
●PC-PR101G2	¥ 50,000
●PC-PR101G	¥ 32,000
●PC-PR101E2	¥ 37,000
●PC-PR101E	¥ 27,000
●PC-PR101F2	¥ 27,000
●PC-PR150T	¥ 35,000
●PC-PR101TL3	¥ 30,000
●PC-PR101TL2	¥ 22,000
●PC-PR101TL	¥ 17,000
●PC-PR102TL3	¥ 22,000
●PC-PR102TL2	¥ 16,000
●PC-PR406HS	¥ 37,000
●PC-PR406H	¥ 20,000
●PC-PR406S	¥ 27,000
●MN-9950Ⅱ	¥ 45,000
●NM-9950	¥ 37,000
●NM-9900(第二付き)	¥ 20,000
●NM-4150	¥ 65,000
●NM-9700	¥ 35,000
EPSON	
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-2550	¥ 45,000
●HG-2500	¥ 37,000
●HG-2000	¥ 32,000
●HG-800	¥ 55,000
●VP-4800	¥ 70,000
●XP-2000	¥ 80,000
●VP-2600	¥ 75,000
●VP-2050	¥ 50,000

機種名	買取金額
●VP-2000	¥ 45,000
●FBP-3000	¥135,000
●VP-1500	¥ 55,000
●VP-1350	¥ 35,000
●VP-135EX	¥ 32,000
●VP-1600	¥ 60,000
●VP-950	¥ 40,000
●AP-900	¥ 35,000
●VP-850	¥ 37,000
●VP-960	¥ 60,000
●VP-550	¥ 28,000
●AP-850	¥ 33,000
●AP-800	¥ 30,000
●AP-550EX	¥ 27,000
●AP-550PC	¥ 22,000
●AP-600PC	¥ 32,000
●CR-3145CL	¥ 40,000
●BR-2415	¥ 30,000
●AR-2415	¥ 25,000
●AR-2410	¥ 22,000
●JR-200CL	¥ 45,000
●JR-100CL	¥ 40,000
●LBP-330J	¥100,000
●BJ-300J	¥ 80,000
●BJ-330J	¥100,000
●CX-2410	¥ 20,000
●TX-24CL	¥ 20,000
●TR-24CL	¥ 13,000
●M-1924P	¥ 38,000
●M1724P	¥ 25,000
●N-1024P Ⅱ	¥ 15,000
●BJ-130J	¥ 60,000
●PWS-5271A	¥ 17,000
●Dina Printer	¥ 35,000

ワープロ

NEC	
●PWP-70RA(文書7RA)	¥ 72,000
●PWP-70RX(文書7RX)	¥ 75,000
●PWP-70R(文書7R)	¥ 50,000
●PWP-70HG(文書7HG)	¥ 30,000
●PWP-70H(文書7H)	¥ 25,000
●PWP-50RC(文書5RC)	¥ 65,000
●PWP-50RD(文書5RD)	¥ 68,000
●PWP-50RX(文書5RX)	¥ 82,000
●PWP-50RS(文書5RS)	¥ 65,000
●PWP-50HG(文書5HG)	¥ 20,000
TOSHIBA	
●JW-95HP(Rupo95HP)	¥ 105,000
●JW-95HD(Rupo95HD)	¥ 68,000
●JW-95FP(Rupo95FP)	¥ 78,000
●JW-95B(Rupo95B)	¥ 60,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥ 32,000
●JW-88F(Rupo88F)	¥ 42,000
●JW-85F(Rupo85F)	¥ 20,000
FUJITSU	
●OASYS30AXⅠ	¥ 85,000
●OASYS30AX	¥ 70,000
●OASYS30AFⅢ	¥ 40,000

機種名	買取金額
●OASYS30AFⅠ	¥ 25,000
●OASYS30AD(EX)	¥ 60,000
●OASYS30SXⅠ	¥ 70,000
●OASYS30LXⅡ	¥ 70,000
SHARP	
●WV-700(書院)	¥ 70,000
●WD-A351(書院)	¥100,000
●WD-A340(書院)	¥ 70,000
●WD-A330(書院)	¥ 65,000
●WD-A320(書院)	¥ 50,000
●WD-A341(書院)	¥ 80,000
CANON	
●CW-A60(α60)	¥ 80,000
●CW-A50(α50)	¥ 68,000
●CW-A360(α360)	¥ 60,000
●CW-A260(α260)	¥ 58,000
●CW-N3	¥ 70,000
SONY	
●PJ-555(PRODUSE)	¥ 68,000
●PJ-2000(PRODUSE)	¥ 50,000
●PJ-1000(PRODUSE)	¥ 40,000
●PJ-300(PRODUSE)	¥ 20,000
Panasonic	
●FW-U1P603AiX	¥ 58,000
●FW-U1P605Ai	¥ 75,000
●FW-U1S88Ai	¥ 70,000
●FW-U1S55Ai	¥ 75,000
MSX	
●HB-F1XV	¥ 28,000
●FS-A1WSX	¥ 30,000
●FS-A1ST(TURBOR)	¥ 40,000
Macintoshシリーズ	
●Macintosh ClassicHD40	¥170,000
●Mac Ⅱx (8MB HD80)	¥600,000
●Mac Ⅱci (5MB HD80)	¥400,000
●Mac Ⅱci (5MB HD40)	¥350,000
●Mac Ⅱcx (5MB HD40)	¥250,000
●Mac Ⅱsi (5MB HD40)	¥300,000
●Mac LC(HD40)	¥280,000
●Mac SE/30(HD40)	¥250,000
●RGB13"カラーモニター	¥ 60,000
●RGB12"カラーモニター	¥ 40,000
●Microline801ps	¥400,000
●YHP Desk Writer	¥ 50,000
●Image Writer Ⅱ	¥ 20,000
※Mac Ⅱシリーズは、キーボード付き	
周辺機器	
●ハードディスク120MB	¥ 80,000
●ハードディスク80MB	¥ 65,000
●ハードディスク60MB	¥ 58,000
●ハードディスク40MB	¥ 48,000
●ハードディスク20MB	¥ 20,000
●外付5"2HDドライブ	¥ 25,000
●外付5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●外付3.5"2HDドライブ	¥ 25,000
●外付3.5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●モデム9600ボー	¥ 50,000
●モデム4800ボー	¥ 30,000
●モデム2400ボー	¥ 20,000
●モデム1200ボー	¥ 5,000

ソフトコーナー ソフマップなら満足できる!!

X-1・FM-77ソフトも高額買取中!!

ビジネスソフトも高額買取り!!

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取り!!
- 各社ワープロソフト
- 各社データベースソフト
- 各社表計算ソフト
- 通信ソフト
- OS/言語ソフト



アトラス (ATLAS) (PC-9801)
買取金額 ¥4,500



AD&Dカース オブアジュアボンド (PC-9801)
買取金額 ¥4,000



F-19 スティルスファイター (PC-9801)
買取金額 ¥5,000



ガンプグルッペ (PC-9801)
買取金額 ¥4,500

サバッシュII (PC-9801)
買取金額 ¥店頭・TELにて!!



シムアース (PC-9801)
買取金額 ¥6,000



戦国信長伝・下天 (PC-9801)
買取金額 ¥5,500

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。ゲーム機も高額にて買取ります!!

PC-9801/PC-286

商品名	買取金額
●アクティー	¥4,000
●アトラス ATLAS	¥4,500
●アマランス	¥3,000
●アランティア	¥2,500
●アルシャーク	¥5,000
●アルミテス	¥2,000
●イースⅠ～Ⅱ	¥2,000
●囲碁Ⅱ	¥3,500
●維新の嵐	¥3,000
●ウィザードリィ	¥2,500
●ウィザードリィⅡ～Ⅳ	¥3,000
●ウィザードリィⅤ	¥5,000
●ヴェインドリーム	¥4,500
●ウルティマⅠ～Ⅲ	¥1,500
●ウルティマⅣ～Ⅴ	¥2,000
●AI囲碁3	¥4,500
●A列車で行こう!(キャンペーン版)	¥4,000
●A列車で行こうⅡ	¥6,500
●A列車で行こう!マップコンストラクション	¥2,000
●AD&Dカースオブアジュアボンド	¥4,000
●F-19スティルスファイター	¥5,000
●F-15ストライクイーグルⅡ	¥4,500
●エアーコンバット	¥2,500
●エアーコンバットⅡ	¥4,000
●エイジアー	¥2,500
●エゴゾン	¥4,500
●エメラルドドラゴン	¥2,500
●栄冠は君にⅡ	¥4,000
●永世名人	¥2,000
●永世名人Ⅱ	¥4,000
●黄金の羅針盤	¥4,000
●億万長者Ⅱ	¥4,000
●ガイナロック	¥5,000
●ガゼルの塔	¥3,000
●カリューガの光輝	¥2,000
●ガンダムクラシックオペレーション	¥3,000
●ガンダムデザートオペレーション	¥3,500
●ガンプグルッペ	¥4,500
●神の聖都	¥2,000
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
●機甲師団	¥2,500
●銀河英雄伝説Ⅰ	¥3,500
●銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥2,000
●KLAX	¥4,000
●クエスト・フォー・グロリィ	¥3,500
●クォース	¥1,500
●グランプリ・サーカス	¥3,500
●グランプリ・サーカス全データ集	¥3,500
●鋼鉄の騎士	¥2,000
●轟(GOH)	¥4,000
●SILENT SERVICE	¥2,500
●Xak(サーク)Ⅱ	¥2,500
●ZARK LEGEND	¥3,500
●ザ・マジックキャンドル	¥4,500
●ザ・マンホール	¥3,000
●サイレントメビウス	¥5,500
●サバッシュⅡ	¥ ?
●三国志Ⅱ	¥3,500
●斬～夜叉円舞曲～	¥4,000
●ジーザスⅡ	¥4,500
●シャルッシルトⅡ	¥3,500
●シャルッシルトⅡ	¥3,000
●シムアース	¥6,000
●シムシティー	¥3,000
●ジョーカー	¥2,500
●将棋初段一直線	¥5,500
●上海Ⅱ	¥2,000
●情報将校	¥5,500
●雀豪2	¥3,500
●スーパー上海ドラゴンアイ	¥3,000
●スターファイヤー	¥4,500
●スメルオブブラッド	¥4,000
●赤富士	¥ 400
●ドラゴンウォーズ	¥2,500
●ドラゴンスレイヤー6	¥1,500
●ドラッケン	¥1,500
●トンネルズ&トロールズ	¥2,500
●投資競馬	¥4,500
●2069 A.D.	¥ ?
●ノスタルジア	¥4,500
●信長の野望(武将風雲録)	¥5,500
●バトル	¥3,500
●バトルチェス	¥3,000
●パワーシンガー	¥ ?
●遥かなるオーガスター	¥3,500
●ファーストクィーンⅡ	¥2,000
●フェニチャーウォーズ	¥5,000
●プライ(下巻完結編)	¥2,000
●ブラックレインボー	¥3,500
●ブリッツクリーク	¥4,000
●プリンスオブペルシャ	¥3,000
●プリンセスメーカー	¥6,000
●プロの碁パート3	¥2,000
●プロヴィデンツァー	¥4,000
●保存版ロードランナー	¥2,500
●マーキュリー	¥3,500
●マーブルマッドネス	¥4,000

スタークライダーII
買取金額 ¥5,000

ベストプレーベースボール98(新データー)
買取金額 ¥5,000

銀河英雄伝説II (DX+Set)
買取金額 ¥店頭・TELにて!!

商品名	買取金額
●戦極(SEN・GOKU)	¥4,500
●戦国信長伝・下天	¥5,500
●戦略空軍	¥3,500
●Zork Ⅰ	¥3,500
●ソーサリアン	¥2,000
●Wイーグル	¥2,500
●ダーウィンズ・ジレマ	¥4,500
●ダークレイス	¥3,000
●ダイナソア	¥4,000
●ダンジョンマスター	¥3,500
●続ダンジョンマスター	¥2,000
●太平洋の嵐DX	¥3,000
●対局囲碁ゴライアス	¥5,000
●大航海時代	¥2,000
●大戦略Ⅱ'90	¥2,500
●大遊言	¥2,500
●超高速天文シミュレーション	¥3,500
●沈黙の艦隊	¥5,000
●D～欧州覇気様～	¥3,000
●DUEL	¥4,000
●ティルナノーグⅡ	¥2,500
●手相占あの手この手	¥3,000
●提督の決断	¥4,500
●天と地と	¥2,500
●天下統一	¥2,500
●マスターオブモンスターズⅠ	¥4,500
●麻雀悟空天竺への道	¥3,500
●麻雀大会	¥2,500
●麻雀武蔵	¥2,500
●満開電飾	¥3,000
●夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,000
●森田将棋Ⅱ	¥3,500
●やじうまベナントレースⅡ	¥4,500
●野球道PLUS	¥5,500
●ゆ～ぴ～ゲームプレイルーム	¥4,000
●46億年物語	¥3,500
●ライヒスリッツター	¥3,000
●ラプトップチェス	¥3,000
●ランペルール	¥3,500
●LoopZ	¥3,000
●ルーンワースⅠ時空の神戦	¥2,500
●ルーンワースⅡ神聖紀光臨	¥2,500
●レイロード・タイクーン	¥5,500
●レジオネルワーシナリオ+セット	¥4,500
●レッドストームライジング	¥5,000
●688アタックサブ	¥4,500
●ロードス島戦記	¥3,500
●ロードモナーク	¥2,500
●ロンメル	¥4,000
●ワールドゴルフⅢ	¥4,500

PC-9801アダルト

商品名	買取金額
●アルミテス	¥2,000
●イルミナ	¥2,000
●今どき純情物語	¥2,500
●AVギャルズ!	¥1,500
●AVビンキィー!	¥2,500
●ELLE	¥2,500
●X指定	¥2,000
●お父さんの芸夢!	¥2,500
●キサナ	¥2,000
●キャル	¥2,000
●キャルⅡ	¥2,500
●キャロル	¥2,000
●今日もキャンバス花乱満	¥2,000
●クリスタルチェイサー	¥2,500
●こくらく天国Ⅱ	¥ ?
●コンピューターの卵	¥3,000
●校内写生	¥ ?
●殺しのドレス3	¥2,500
●SAP特殊行動警察	¥2,500
●サナトス	¥2,500
●G戦略	¥2,500
●Jane(ジェーン)	¥1,500
●雀ボーグすずめ	¥1,500
●SPIN BALL	¥3,500
●すとりっぷルーレット	¥2,500
●D.P.S.SG	¥2,000
●テレホンクラブストーリー	¥2,000
●天使達の午後Ⅳ 祐子	¥2,500
●電脳学園Ⅰ～Ⅱ	¥1,500
●電脳学園Ⅲ	¥2,000
●電脳学園Ⅳ	¥4,500
●ドラゴンアイズ	¥2,000
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,500
●闘神都市	¥2,500
●ナイキ	¥2,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●BEAST	¥2,500
●ピュアⅡ	¥2,500
●ピュアマイドール	¥2,500
●ファーラの時結界	¥3,000
●フォクシーⅡ	¥3,000
●プリティードール	¥1,500
●ぷりんぐあっぷ	¥2,500
●プリンセスはストリートガール	¥2,000
●プリンセスメーカー	¥6,000
●Bed戦記'69	¥2,500
●ポッキーⅡ	¥2,000
●星の砂物語	¥2,000
●煩悩予備校	¥2,000
●麻雀クリニック	¥2,000
●毎日がエッチ	¥2,000
●僕子物語	¥2,000
●YOKO(ヨーコ)	¥2,000
●ランスⅡ	¥3,000
●レビュー	¥2,000
●私をゴルフに連れてって	¥3,000

X68000/PC-8801

X68000

商品名	買取金額
●Alternative-3	¥3,500
●アークスオデッセ	¥3,000
●A列車で行こうⅢ	¥4,000
●F-15ストライクイーグルⅡ	¥4,500
●オルテウス	¥3,000
●黄金の羅針盤	¥4,000
●ガンダムクラシックオペレーション	¥4,500
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥4,500
●銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥2,000
●ザ・マジックキャンドル	¥4,500
●サイレントメビウス	¥5,500
●サブナック	¥3,700
●三国志Ⅱ	¥4,500
●シグナトリー	¥4,500
●シムアース	¥5,500
●雀豪Ⅱ	¥3,000
●スウィートエモーション	¥3,000
●スコルピウス	¥3,500
●スターモービル	¥3,000
●ソフトでハードな物語2	¥2,000
●装甲騎兵ボトムズ	¥3,000
●ダッシュ野郎	¥3,500
●D～欧州覇気様～	¥4,500
●提督の決断	¥4,000
●ドラッケン	¥4,000
●2069 A.D.	¥ ?
●ネメシス'90	¥4,000
●PHALANX	¥3,500
●フューチャーウォーズ	¥4,000
●プリンスオブペルシャ	¥3,500
●ボンバーマン	¥4,000
●LoopZ	¥3,000
●ロードス島戦記	¥4,000

PC-8801

商品名	買取金額
●伊忍道打倒信長	¥5,000
●ウィザードリィⅤ	¥3,500
●ヴェインドリーム	¥3,000
●ガゼルの塔	¥3,000
●ガンダムクラシックオペレーション	¥4,000
●ガンダムクラシカルD・Mコレクション	¥1,500
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,000
●銀河英雄伝説Ⅰ	¥4,000
●銀河英雄伝説Ⅰ DX Kit	¥1,500
●銀河英雄伝説Ⅰ DX Set	¥4,500
●KLAX	¥2,500
●三国志Ⅱ	¥3,000
●斬～夜叉円舞曲～	¥3,000
●ジーザスⅡ	¥3,000
●提督の決断	¥2,500
●天と地と	¥3,500
●パーステイル	¥1,500
●プロンティス	¥3,000
●ワールドゴルフⅢ	¥4,000

FM-TOWNS/MSX2

FM-TOWNS

商品名	買取金額
●アフターバーナー	¥2,500
●インディージョーンズ	¥3,000
●ウィザードリィⅤ	¥5,000
●ウルティマトリロジー!・Ⅱ・Ⅲ	¥5,500
●A列車で行こうⅢ	¥6,500
●おかしなマザーグース	¥3,000
●オルゴール	¥4,000
●黄金の羅針盤	¥4,000
●ガンシップ	¥3,000
●ギャラクシィーフォースⅡ	¥4,000
●機甲師団	¥4,000
●コラムス	¥3,000
●Xak(サーク)Ⅱ	¥3,500
●ザ・マックラッケン	¥2,500
●ザ・キッチディティディシリーズ4	¥4,500
●三国志Ⅱ	¥5,000
●シムアース	¥6,000
●シムシティー	¥2,000
●シャーロックホームズ	¥3,500
●シューティングTowns	¥3,000
●四柱推命学入門(桃源郷)	¥4,000
●ターボアウトラン	¥3,000
●ダンジョンマスター	¥2,500
●続ダンジョンマスター	¥4,000
●大航海時代	¥3,500
●提督の決断	¥5,000
●ドラッケン	¥2,500
●トンネルズ&トロールズ	¥3,500
●遥かなるオーガスター	¥3,500
●ファミリースタジアム'90	¥3,000
●プライ(下巻完結編)	¥4,000
●ポピュラス	¥3,000
●マーブルマッドネス	¥4,000
●麻雀武蔵	¥2,500
●モンスタープラネット2255	¥3,000
●森田将棋Ⅱ	¥3,500
●闇の血族スペシャル	¥3,000
●ルパン三世	¥3,000

MSX2/TurboR

商品名	買取金額
●ウィザードリィⅢ	¥4,000
●F-1道中記	¥2,000
●FMパナアミューズメントカートリッジ	¥5,000
●SDガンダムガチャポン	¥2,500
●SDスナッチャー	¥3,500
●ガンシップ	¥2,500
●クリムゾンⅢ	¥2,000
●コラムス	¥2,500
●三国志Ⅱ	¥4,000
●スナッチャー	¥2,500
●聖戦士ダンバイン	¥3,000
●ティルナノーグ	¥3,000
●提督の決断	¥4,000
●信長の野望(武将風雲録)	¥4,000
●魔導物語1-2-3	¥3,500
●ロボクラッシュ	¥2,000

アダルトソフト

PC-8801

商品名	買取金額
●アズ・ユーライクVol.1,2	¥2,000
●イルミナ	¥1,500
●X指定	¥2,000
●キサナ	¥2,000
●ストロベリー大戦略	¥1,500
●世界で1番君が好き	¥1,500
●D.P.S.SG	¥1,500
●天使達の午後3	¥2,000
●ドラゴンアイズ	¥2,000
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●バトルスキンパニック	¥2,000
●ピュアⅡ	¥2,000
●ファーラの時結界	¥1,500
●ポッキー2	¥1,500
●星の砂物語	¥1,500
●YOKO	¥1,500
●ランスⅡ	¥2,000
●レビュー	¥2,000
●私をゴルフに連れてって	¥2,500
●キャロル	¥1,500
●コンピューターの卵	¥2,000
●G戦略	¥2,000
●麻雀クリニック	¥1,500

X68000

商品名	買取金額
●イルミナ	¥1,500
●AVギャルズシリーズ	¥2,000
●X指定	¥2,000
●キャルⅡ	¥2,500
●サナトス	¥2,000
●天使達の午後3番外編	¥1,500
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●BEAST	¥2,000
●フォクシー2	¥2,500
●Bed戦記'69	¥2,500
●星の砂物語	¥2,000
●煩脳予備校	¥1,500

MSX2

商品名	買取金額
●アズ・ユーライクVol.1,2	¥2,000
●イルミナ	¥1,500
●X指定	¥2,000
●キサナ	¥1,500
●キャル	¥1,500
●天使達の午後3番外編	¥2,000
●電脳学園Ⅲ	¥2,000
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●ポッキー2	¥2,000
●星の砂物語	¥2,000
●ランスⅡ	¥2,000
●私をゴルフに連れてって	¥2,000

FM-TOWNS

商品名	買取金額
●アズ・ユーライクVol.1,2	¥2,000
●闘神都市	¥2,500
●BEAST	¥2,000
●ピアス	¥1,500
●ランスⅡ	¥2,000

沈黙の艦隊 (PC-9801)
買取金額 ¥5,000

2069A.D. (PC-9801)
買取金額 ¥ ?



ノスタルジア (PC-9801)
買取金額 ¥4,500

パワーシンガー (PC-9801)
買取金額 ¥ ?



ルーワンス3 神聖紀光臨 (PC-9801)
買取金額 ¥2,500



ワールドゴルフIII (PC-9801)
買取金額 ¥4,500



生中継68 (X68000)
買取金額 ¥4,500

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合は、ご面倒ですがお電話を下さい。

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1.お送りになる場合
お売りになれる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ買取センター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に送金させていただきます。

2.直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。
(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

●出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

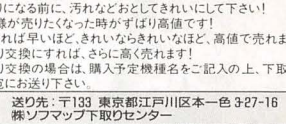
高く売る方法!

1.箱、マニュアル、システム等の附属品も忘れずにお持ち下さい。!
1.お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1.お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1.下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ下取りセンター

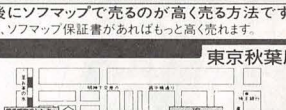
1.最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
●さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



●中古ハード売場 2号店(6F・7F・8F)3号店(2F・3F)

大阪日本橋店



●中古ハード売場 大阪市浪速区日本橋5丁目7-17ソフマップビル4F

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM11:00~PM8:00●日・祭日AM10:00~PM7:00

通信買取り専用電話	0120-110-994
通信下取り専用電話	0120-110-833

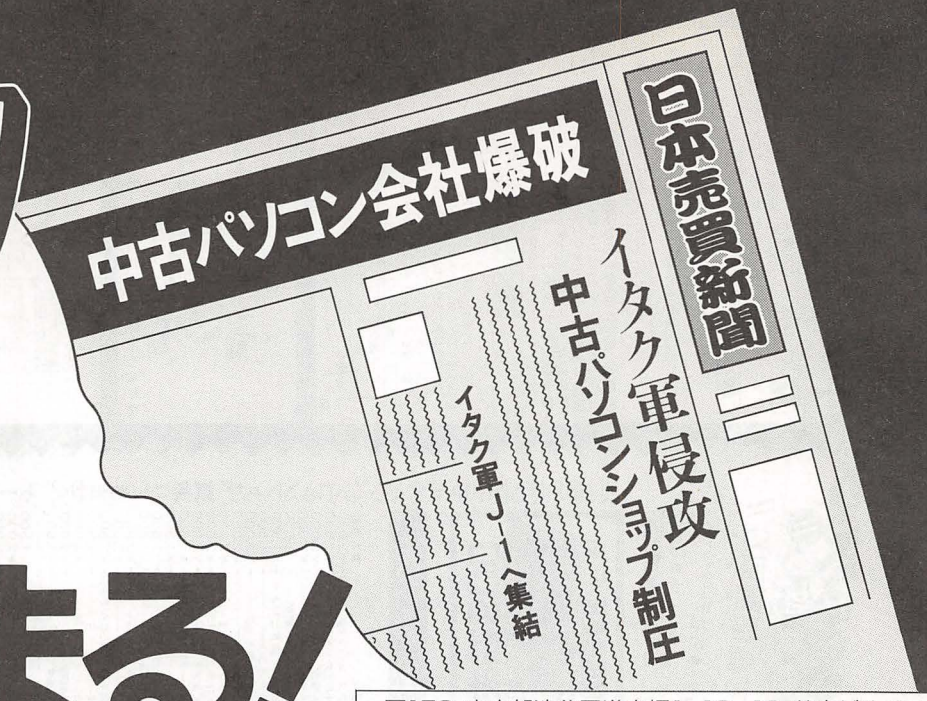
店舗持込みの方

東京第1買取センター	03-5256-5721
東京第2買取センター	03-5256-0366
大阪ハード買取り電話	06-641-8801
大阪ソフト買取り電話	06-634-5822
Macintosh関連の電話	03-5256-2927
東京MIDI関連の電話	03-5256-0477
東京中古ソフト館	03-5256-6842
東京中古販売(店頭電話)	03-5256-6991
大阪中古販売(店頭電話)	06-634-6308

株式会社 ソフマップ

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

イタクの時代 遂に！始まる！



イタクってなんだ!?

〒150 東京都渋谷区道玄坂1−19−12 並木ビル3F
㈱ファクシミリ情報センター
コンピュータ事業部ジェイワン
営業時間 AM10:00〜PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099
Computer J−1

（8月11日〜17日まで夏季休暇とさせて頂きます）

8%だけ!! 儲けさせて下さい

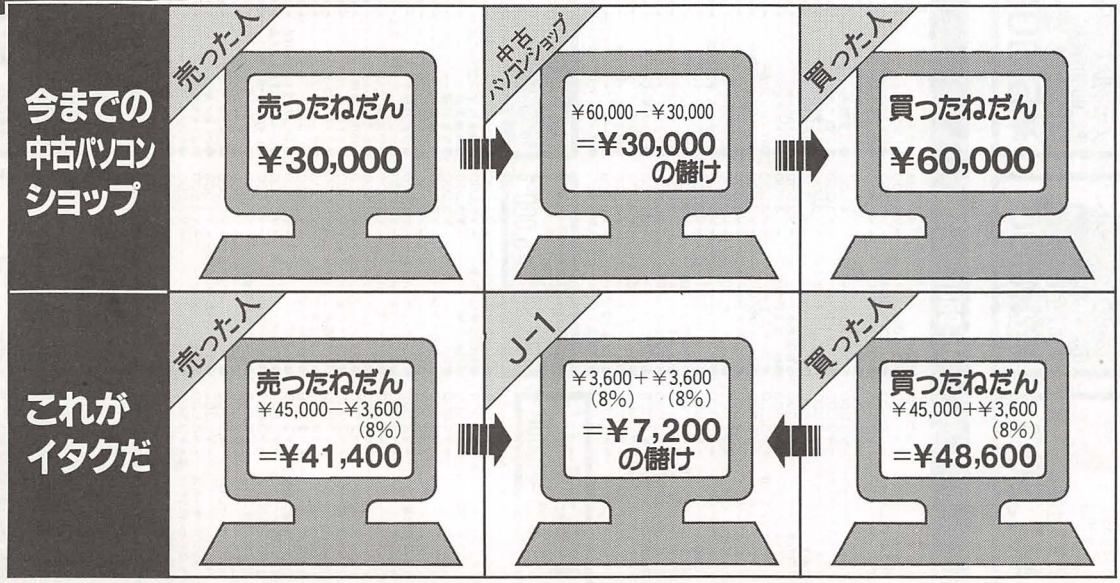
買いたい人・売りたい人も 君次第！すぐに登録しよう

イタク（委託）とは「人にたのんで自分のかわりをしてもらうこと…」と辞書には書いてあります。つまり『Ｊ－１』のイタクシステムは、君が売りたい商品を君にかわって売ってあげるシステムなのです。そもそも今までの中古パソコンショップは安く買いとって、高く売ることしか考えていない。ほとんどの中古ショップは○○○○を売りたいというと「３万〜５万円ですね。」なんて、すごい幅があるんです。だいたいこういうところは３万円でしか買い取りしないんです。値段もわからないまま、とりあえず商品を送ってみて、ずいぶん安くなってしまったという人も多いんじゃないかな。
その点、イタクなら値段を決めるのは自分自身だし、お互いの条件が合ってはじめて商品を送るから心配は全く無用です。

８％＝１２０％の安心！
『J−1』は、ただの中古パソコンショップではありません。中古パソコンのデータバンクなのです。ですから、登録した商品を買いたいという人がいれば、直接本人同士で売買してもけっこうです。ただ、その場合、「商品を送ったのにお金が送られて来ない。」とか、逆に「お金を送ったのに商品が届かない。」などといった問題が起こる可能性があるわけです。ですから、売りたい人は商品を、買いたい人は代金を、まず『Ｊ－１』に送ってもらい、両方がそろった時点で発送する。その代行手数料が８％というわけです。

◎君は知っているか！買取った品物が実際には、2倍から3倍で売られているのを

仕入原価表示販売 原価も儲けも全て教えます。



左の図を見て下さい。
『Ｊ－１』のイタクで売った人は、今までの中古ショップの例で売った人より11,400円高く売れています。それにもかかわらず、『Ｊ－１』イタクで買った人は11,400円安く買うことに成功していますね。これが高く売れて安く買えるイタクのシステムなのです。
ポイントは今までの中古パソコンショップの買い取り金額（例30,000円と実際の販売金額（例60,000円）を研究して、ちょうどその平均（例45,000円）の値段をつけることです。
わかるかな〜？

多少時間と手間はかかっても、とにかく高く売りたいという人

たかーく売りたい方

希望のねだんで持って来なさい！

1 まず登録申込書を記入して下さい。

下記の登録申込書をしっかり書いて下さい。商品の種類（メーカー名・機種名）程度などは、できるだけくわしく！また、未成年の方は保護者（ほごしゃ）の名前も忘れずに！

2 希望のねだんを決めます。

１番むずかしいのが、ねだんのつけ方です。いくら高く売りたいと言っても、めちゃくちゃなねだんでは、いつまでたっても売れません。『ねだんのつけ方のコツ』を参考に！

3 売りたい商品の写真をとって下さい。

売りたい商品を全部ならべて１枚写真をとります。ケーブルやソフト・説明書など細かいものまで全部わかりやすくとってください。

4 登録申込書・登録料・写真を送って下さい。

登録申込書と写真を登録料1,000円（または切手1,000円分）といっしょに送って下さい。現金で送ってくれる人は現金書留で、切手で送ってくれる人は必ず封筒に入れて送って下さい。到着しだい、登録されます。

〈注意〉❶商品は『Ｊ－１』から連絡があるまで絶対に送らないでください。

❷故障している商品は登録できません。

❸希望価格を変更する場合、または、登録した商品を他の人に売ってしまった場合などはすぐにお電話ください。(その場合にも登録料はお返しいたしませんのでご注意ください。)

5 買い手が決まったら、商品を送って下さい。

買い手が決まったら、すぐに連絡しますから、商品を『Ｊ－１』へ送ってください。（送料はお客様の負担となります）

❹送中の破損等については、当社では一切責任は持てませんので、そのようなことがないようにきちんと梱包してください。

6 代金をお送り致します。

買い手から『Ｊ－１』へ入金が確認されしだい、代金をお送りします。
売買金額より代行手数料8％と書留手数料400円がマイナスされます。

❺代金は商品を『Ｊ－１』へお送りいただいてから、約2週間でお届けいたします。

値段のつけ方のコツ

売りたい人は、少しでも高く売りたい、そう思うのは当たり前！でも、君と同じ機種を売りたいと思っているのは君だけではないかも知れないぞ！めちゃくちゃなねだんをつけたのでは、まず売れない。なぜなら買いたい人は、少しでもやすく買いたいと思っているからだ。
そこで、すぐに、しかも高く売れるねだんのつけ方を伝授しよう。

❶まず、一般のパソコンショップに電話して、君が売りたいと思っている機種の買い取り金額を聞く。

❷次にもう一度、電話して、君が売りたいと思っている機種の売価を聞いてみる。

❸『１』の買い取り金額と『２』の売価金額をたして、２で割りその平均を出す。それが君が売りたいと思っている機種の適正売価だ。

8月11日～17日まで 夏季休暇とさせて頂きます

登録申込書送り先

よく読んでまちがえないように、ていねいに書いて下さい。
登録のときは絶対に商品を送らないで下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂1－19－12 並木ビル3F
㈱ファクシミリ情報センター
コンピューター事業部ジェイワン
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業
お問い合せは ホットライン 03-3780-0099

Computer J－1

（キリトリ線）

イタク販売登録申込書（売りたい人だけです） No. Bマガ2

フリガナ 氏名	㊞	フリガナ 保護者	㊞
生年月日	年 月 日（ 才）	連絡のとれる時間	～
住所	〒 － 都道府県 市区郡		
電話番号	－ －	合計査定ポイント	

（キリトリ線）

メーカー	売りたい商品	使用期間	キズ	汚れ	説明書	箱	合計	希望価格
①			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
②			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
③			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
④			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
⑤			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
⑥			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
⑦			有 無	有 無	有 無	有 無		¥
⑧			有 無	有 無	有 無	有 無		¥

備考	

どうだまいったか、これが原価だ！

安く安く買いたい方！

業界初！ニューシステム 君にはわかるか！

2ヶ月間だけ、無料情報提供！

イタク商品Zだから安い!!

無料情報提供ダイヤル 03-3476-0292

（上記の番号は9月8日までしか使えません！）

安く安く買いたい人も、前のページの、売りたい方の説明をよく読んで見て下さい。かしこい君なら、どうして『イタク』が安いのか、もうわかっちゃうよね。前のページの例で説明すると、あるパソコンをA君は売りたいと思っている。君はそのパソコンと同じ機種を買いたいと思っているとする。A君がパソコンショップに電話したら、買い取り金額が30,000円と言われた。ところが同じパソコンショップで君がそのパソコンを買おうとすると60,000円になるわけ！

安心の『J-1イタクシステム』

そこで、A君も君も半分ずつ歩み寄って45,000円で売買すれば、A君は15,000円高く売ることができるし、君は15,000円も安く買うことができるというわけ！でも、実際には、A君は君を知らないし、君もA君を知らないのだから、そんなことはできっこない。もしA君がそのパソコンを売りたいということを偶然君が知ることができたとしても、お金を送ったのにA君が商品を送ってくれないってこともありえる。

そこで『J-1』の登場となるわけだ。A君は45,000円でそのパソコンを売りたいという情報を『J-1』に登録してくる。『J-1』はその情報を君に提供する。君は代金を、A君は商品をまず『J-1』に送る。両方がそろったら、A君には代金が、君には商品が届くってわけだ。

『J-1』チェック

「送られてきた商品がこわれていた」なんてこともありえる。そこで希望者には、『J-1』がチェックをしてから発送する『J-1チェックサービス』が2,000円でうけられます。安心だね！

低金利クレジット取扱い 日本信販・オリックス・オリエント・シャープファイナンス・東総信 その他

買いたい人は

❶まず電話で希望の機種をきめます。

❷係員の指示に従って代金と手数料（8%）を現金書留で『J－1』に送ってください。
例えば10,000円の商品の場合は
10,000円＋手数料800円（8%）
＝10,800円
で10,800円を送ってください。
さらに『J－1チェック』をご希望の場合は2,000円をプラスして、12,800円を送金してください。

❸入金が確認され次第、商品をお送り致します。送料はお客様の負担となります。もし、先方からの商品が『J－1』に届かなかった場合には、代金はお返し致しますからご安心ください。（ただし、その場合は書留手数料がマイナスされます。）

❹商品が到着したら、すぐに動作チェックをして、3日以内に必ずお電話ください。

No.1対応 J-1ガールがやさしく応対！



新品も全メーカーどこよりも安い！

商品名	定価	販売価格	商品名	定価	販売価格
NEC PC9801DX2(U2)	318,000	198,000	富士通 FM-TOWNS20F+KB105+DP531	442,800	338,000
PC9801DA2(U2)	448,000	298,000	FM-TOWNS40H+KB105+DP531	592,800	458,000
PC9801DS2(U2)	358,000	258,000	ディスプレイ PC-KD854N	84,800	44,000
PC9801UR20	348,000	253,000	PC-KD881	118,000	85,000
PC9801UR/UF	218,000	165,000	PC-TV454	128,300	79,800
PC9801NS/E40	418,000	331,000	CZ607D-TN	99,800	74,800
PC9801NS/E	278,000	220,000	CZ614D-TN	135,000	101,800
PC9801NV	248,000	178,000	ハードディスク AV050HC（ワンボード50MB）	108,000	79,800
EPSON PC386GS-STD	398,000	315,000	HC100ES	138,000	109,000
PC386GE-STD	298,000	235,000	STATION-GT100（I/F付）	198,000	138,000
PC386BOOK-L	378,000	298,000	漢字プリンタ PC-PR201/60	135,000	96,500
PC386NOTE-W（2FDD）	278,000	220,000	AP300	59,800	47,800
PC286VG-STD	268,000	169,000	VP300	69,800	55,000
SHARP CZ634C-TN	368,000	~~295,800~~	VP2600PC	145,000	110,000
CZ644C-TN	518,000	~~415,800~~	VP1600PC	125,000	93,500
CZ604C-TN	348,000	~~258,800~~	LP3000（トナー、ケーブル付）	283,000	218,000
APPLE MAC CLASSIC HD40	298,000	223,500	LBP-A404（LIPSII+、201H）	295,000	229,000

※送料1個につき¥1,100（北海道・沖縄・離島除く）　クレジット1回～84回払いまでOK！

ショールームにて「イタク商品カタログ」をごらんいただけます。



〒150 東京都渋谷区道玄坂1－19－12 並木ビル3F

㈱ファクシミリ情報センター

コンピューター事業部ジェイワン

営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業

お問い合せは ホットライン **03-3780-0099**

Computer J-1

時は金なり！という方 高額買取・下取もOK

イタクをしたいが、時間がない！

イタクをしたいが時間がない！　新製品への買い換えで急いでいる！ という方もご安心ください。『イタク』ほど高くはないけれど、他店には絶対負けない高額で、買い取りも下取りも致します。
まずは、お電話ください！



ノート型パソコン
特に高く買います





SONY MSX

買取 下取 ホットライン ☎03-3780-0099

1 お近くの方は『J-1』へお持ちください！

お近くの方は、『J－1』へ商品をお持ちください！　その場で現金にて対応させていただきます。
お持ち込みの際は、身分証明書(学生証・運転免許証など)と印鑑を忘れずにお持ちください。ない場合には、その場で現金をお渡しできない場合がございます。

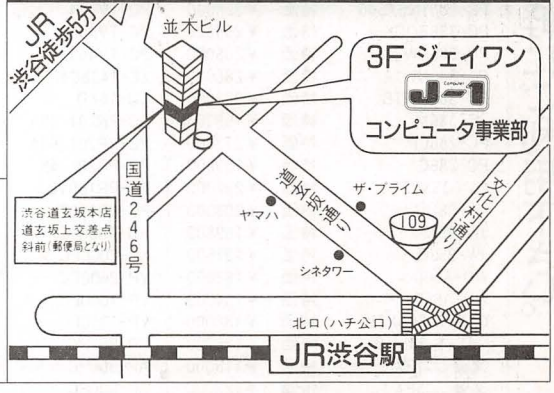
2 持ち込みできない方は『J-1』へ特急発送！

『J－1』へ持ち込みできない方は、宅急便などで送ってください。(送料はお客様の負担となります) 到着次第、商品をチェックし、約2日～3日で査定金額を電話で連絡いたします。金額の折り合いがつかない場合には、お送りいただきました商品はすぐにお返しいたしますので安心してお送りください。

《注　意》
1. 持ち込みの人も、送る人も下記の申込書をしっかり記入してお持ちいただくか、一緒に送ってください。
2. 商品を送っていただく場合、または価格の折り合いがつかず商品をお返しする場合の送料はすべてお客様の負担となります。また、運搬時の破損等については、当社では一切責任を持てませんので、こわれないようしっかり梱包してください。
3. 代金をお送りする場合の書留手数料または振込手数料はお客様の負担となります。

ソフト各種とも 大量買取り致します。

売りたい方も買換えの方もまずお電話ください！



〒150 東京都渋谷区道玄坂1-19-12 並木ビル3F

㈱ファクシミリ情報センター

コンピュータ事業部ジェイワン
営業時間 AM10:00～PM7:00 日曜定休・祭日営業

お問い合せは ホットライン **03-3780-0099**

Computer J-1

(キリトリ線)

◎買取り ◎下取り 申込書(どちらかに○をつけてください)

No.　　Bマガ2

名前(フリガナ)			才
住所	〒		
電話番号			
保護者名(フリガナ)	㊞	連絡のとれる時間	：～：

買取りの人	売りたい機種	メーカー	希望価格
			¥
			¥
			¥

下取りの人	下取り機種	メーカー	希望価格
			¥
			¥
			¥

買い換え機種	新品を希望か中古を希望か	メーカー	希望価格
	新・中		¥
	新・中		¥
	新・中		¥

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

※分割払い・リース・各種カードも取り扱っています。お気軽にご利用下さい。

パソコンの価格は変動いたしますのでお電話にてご確認下さい。

パソコン&周辺機器 (送料1個口につき1,000円　内税表示)

PC-9801DA2



PC-9801DA2	定価¥448,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2, 800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥572,200

現金特価 ¥358,000

初回	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥12,820	¥12,400	¥32,000×4回
36回	¥15,370	¥12,500	なし

PC-9801DA/U2



PC-9801DA/U2	定価¥448,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥572,200

現金特価 ¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥ 8,870	¥ 8,400	¥25,000×6回
42回	¥13,880	¥11,100	なし

PC-9801DS2



PC-9801DS2	定価¥358,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥482,200

現金特価 ¥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,220	¥11,100	¥25,000×4回
36回	¥11,620	¥10,800	なし

PC-9801DS/U2



PC-9801DS2/U2	定価¥358,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥482,200

現金特価 ¥308,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥13,180	¥12,900	¥33,000×3回
36回	¥ 9,120	¥ 8,300	¥15,000×6回

PC-9801DX2



PC-9801DX2	定価¥318,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥442,200

現金特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,850	¥11,800	¥30,000×3回
36回	¥10,695	¥ 9,200	なし

PC-9801DX/U2



PC-9801DX/U2	定価¥318,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥442,200

現金特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥ 9,870	¥ 9,700	¥20,000×4回
30回	¥11,605	¥10,800	なし

PC-9801UF



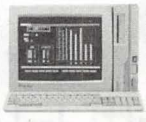
PC-9801UF	定価¥218,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥342,200

現金特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥12,295	¥11,800	¥30,000×2回
24回	¥ 7,870	¥ 7,200	¥20,000×4回

PC-9801UR



PC-9801UR	定価¥218,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥342,200

現金特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥ 9,750	¥ 9,600	¥24,000×3回
24回	¥11,970	¥10,500	なし

FM-TOWNS-20F



FM-TOWNS-20F	定価¥323,000
FM-DP533	定価¥ 69,800
FM-KB105	定価¥ 30,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
パソコンディスク	定価¥ 28,000
希望ソフト2本	定価¥ 19,600

合計定価¥493,200

現金特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,262	¥ 9,500	¥32,000×4回
36回	¥11,747	¥10,500	なし

X68000XVI



CZ-634C-TN	定価¥368,000
CZ-613D-TN	定価¥135,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000
パソコンディスク	定価¥ 28,000

合計定価¥553,800

現金特価 ¥389,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥ 9,585	¥ 9,500	¥25,000×6回
48回	¥13,660	¥10,800	なし

PC-286VG



PC-286VG	定価¥268,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥392,200

現金特価 ¥219,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥ 9,750	¥ 9,300	¥28,000×3回
30回	¥ 9,465	¥ 9,000	なし

PC-98DO+



PC-98DO+	定価¥278,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800
MS-DOS Ver.3.3C	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 9,800
マウスパット	定価¥ 6,800
クリーナー	定価¥ 2,000
ブランクディスケット10枚	定価¥ 18,000

合計定価¥402,200

現金特価 ¥252,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,100	¥11,100	¥30,000×3回
24回	¥ 8,980	¥ 8,300	¥25,000×4回

パソコン&ワープロ

PC-9801NV	特価	¥175000
PC-9801NS/E	特価	¥219000
PC-9801NS/E20	特価	¥296000
PC-9801NS/E40	特価	¥328000
PC-386BOOK-L	特価	¥299800
PC-386NW2	特価	¥205000
PC-386NW1A	特価	¥286000
PC-386NW1B	特価	¥332000
PC-386M	特価	¥198000
PC-286LP	特価	¥213000
PC-286C	特価	¥109800
J3100SX021	特価	¥232000
JW-98UP	特価	¥203000
JW-95KP	特価	¥169800
JW-95JP	特価	¥137500
WD-A560	特価	¥182000
WD-A550	特価	¥154000
OASYS 30AXII	特価	¥138000
OASYS 30LXIII	特価	¥136000
文豪ミニ7RX	特価	¥116000
文豪ミニ5RX	特価	¥122000
文豪ミニ5RC	特価	¥146000

ディスプレイ&プリンター

PC-KD881	特価	¥83300
PC-KD882	特価	¥57800
PC-KD854N	特価	¥43000
PC-TV354	特価	¥69800
PC-TV454	特価	¥79800
PC-TV455	特価	¥89800
XC-1498CII	特価	¥50000
CU-14KD	特価	¥54000
PC-PR201/65A	特価	¥148000
PC-PR201/60A	特価	¥105000
PC-PR201/45	特価	¥68800
PC-PR150VL	特価	¥61800
PC-PR150T	特価	¥46800
HG-4000PC	特価	¥145000
XP-2000PC	特価	¥146000
VP-2600PC	特価	¥91500
VP-1600PC	特価	¥80000
VP-1350PC	特価	¥57500
VP-960PC	特価	¥89000
AP-900PC	特価	¥59500
AP-600PC	特価	¥42800
LP-3000	特価	¥188000

周辺機器

PC-9801-26K	特価	¥20800
PC-8801-31	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA-11K	特価	¥32600
日本語MS-WINDOWS	特価	¥21250
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15800
MS-DOS Ver3.3C	特価	¥8820
PC-9872R	特価	¥8800
サウンドミュージシャン	特価	¥17800
リトルミュージシャン	特価	¥9500
SOS1(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	¥3800
SOS2(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	¥14800
リトルオーケストラLS	特価	¥15800
リトルオーケストラRS	特価	¥19800
サウンドオーケストラLS	特価	¥23000
サウンドオーケストラVS	特価	¥27600
モニター切替器(アナログ15P用)	特価	¥9800
JOY STATION	特価	¥9800

周辺機器

GD-50M1(5インチ2HD/1FDD)	特価	¥26300
GD-50M2(5インチ2HD/2FDD)	特価	¥43800
FDC-375(3.5インチ2HD/1FDD)	特価	¥20500
FDC-376(3.5インチ2HD/2FDD)	特価	¥32300
FDC-377(3.5"自動切替/1FDD)	特価	¥29300
FDC-378(3.5"自動切替/2FDD)	特価	¥40800
GD-50AS(5"自動切替/1FDD)	特価	¥34800
GD-50AW(5"自動切替/2FDD)	特価	¥49800
XE-1AP	特価	¥12300
XE-1PRO	特価	¥8450
XE-1ST2	特価	¥5600
M-41(98・286用マウス/400カウント)	特価	¥4800
M-31(MSX2・77AV・88用マウス)	特価	¥4300
マウスパッド	特価	¥1000
クリーナー(5インチ/3.5インチ)	特価	¥1000
5インチ・フロッピーケース(100枚収納)	特価	¥1500
3.5インチ・フロッピーケース(80枚収納)	特価	¥1500
キーボードカバー(98・88・286・X68用)	特価	¥2500
ノーブランド5"2HD(10枚入)	特価	¥680
ノーブランド5"2D(10枚入)	特価	¥480
ノーブランド3.5"2HD(10枚入)	特価	¥1200
ノーブランド3.5"2DD(10枚入)	特価	¥850

ファミコンソフト ビックリ価格 で買い取ります。

今がチャンス!ファミコン・9801・8801・MSX2・X68000のソフトを高く買い取りしているよ!! どんどん送ろう。

スーパーファミコン

エリア88	¥3400
ビックラン	¥3000
バトルドッジボール	¥3800
スーパーウルトラベースボール	¥3500
イースIII	¥3500
スーパーR・TYPE	¥3400
がんばれゴエモン	¥3500
遙かなるオーガスタ	¥3200
白熱プロ野球ガンバリーグ	¥3300
ファイナルファンタジー4	¥4000
スーパースタジアム	¥3500

ファミコン

ボンバーマン2	¥2000
ファミリーサーキット'91	¥2700
アフターバーナー	¥2500
いただきストリート	¥2500
自己中心派2	¥2500
ゴルフグランドスラム	¥3000
ジャンボ尾崎のホールインワン	¥2800
スーパーラグビー	¥2500
大戦略	¥2300
サンリオカーニバル	¥1500
ハリキリスタジアム3	¥3000
ファミスタ'91	¥2000
ドクターマリオ	¥2300
パロディウスだ	¥2000
スーパーマリオブラザーズ3	¥2300
じゅうべえくえすと	¥2500
桃太郎電鉄	¥2500
ダウンタウン熱血行進曲	¥2500
ツインビー3	¥2500
鉄道王	¥2000
爆笑人生劇場2	¥2500
バトルフリート	¥2500
ファミコンウォーズ	¥2500
ふしぎの海のナディア	¥2300
まじかるタルるートくん	¥2500
女神転生2	¥2800

その他のソフトも高く買います。

注意事項

- 買取の場合は、右記の買取申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包が宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合や汚れのひどいものは買い取り価格が下がります。
- ファミコン以外のソフトは箱・説明書等がない場合買い取りできません。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

お問合せ ご注文は ☎ **03-5374-2608** 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-5374-2609)

今がチャンス!ファミコンソフト・パソコンソフトの高価買い取り実施中!!

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

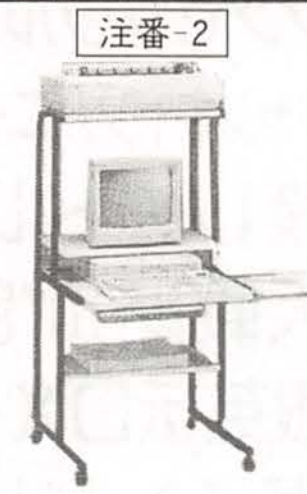
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円

注番-1



特価¥10500
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2



Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

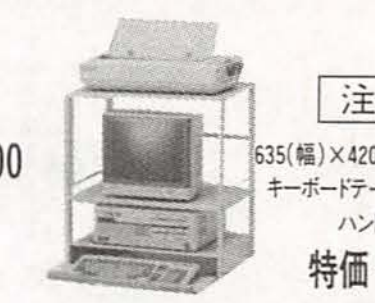
注番-4



特価¥39800
1200(幅)×700(奥)×1285(高)
コンセント3個付
トレーユニット付



注番-5
特価¥12800



注番-6
635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800



注番-7
640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800



注番-8
640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

新品パソコンソフト

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
あーくしゅ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
アークス・オデッセイ	¥7,480	X68
アクター98	¥30,600	98
アズ・ユー・ライク1	¥5,780	98/88/X68/MSX2
アトラス	¥9,180	98
アマランス	¥7,480	98
アリスの館CD	¥5,780	TOWNS
アルガーナ	¥5,780	X68
アルシャーク	¥8,330	98
アルテミス	¥6,630	98/X68
アミダ エクストラ	¥5,780	98
イースII	¥6,630	98/88/X1/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥6,630	98/88/X68
維新の嵐	¥8,330	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
伊忍道・打倒信長	¥8,330	88
今どき純情物語	¥5,780	MSX2
イメージファイト	¥8,250	X68
イメージファイト	¥8,330	TOWNS
イルミナ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
インペリアルフォース	¥7,480	X68
ヴィザードリィV	¥10,880	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ヴェインドリーム	¥7,480	88
ヴェインドリーム	¥8,330	98
うろつき童子	¥5,780	98/88/X68/MSX2
エアーコンバット	¥7,480	98
A'III・マップコンストラクション	¥4,930	98
永世名人2	¥8,330	98
A列車で行こうIII	¥10,880	98
A列車で行こうIII	¥12,580	TOWNS
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に	¥8,080	98/X68
栄冠は君に2	¥8,080	98
エクスタリアン	¥5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥8,160	98
ELLE	¥6,630	98/X68
SAP特別行動警察	¥5,780	98/X68
X指定	¥5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥9,180	98
エメラルド・ドラゴン	¥7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥8,330	98/X68
黄金の羅針盤	¥8,330	98/X68/TWONS
おかしなマザーグース	¥8,820	TOWNS
億万長者II	¥8,330	98
億万長者II	¥10,880	TOWNS
Orgel	¥10,880	TOWNS
カ行		
ガイナロック	¥8,330	98
CAL	¥5,780	98/X68/TOWNS
CAL2	¥6,630	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥8,330	98
機甲師団	¥8,080	98/X68/TOWNS
キサナ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
君だけに愛を	¥6,630	98
ガンダム・タクティカ ルオペレーション	¥8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥6,630	98/88/MSX2
ギャラクシーフォースII	¥8,820	TOWNS
キャンペーン版・大戦略II	¥7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥8,330	98/X68
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥5,780	98/88/MSX2
銀河宇宙オデッセイ	¥8,820	TOWNS
銀河英雄伝説II	¥8,330	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥4,320	98/88/MSX2
キングクエストV	¥8,330	TOWNS
クィンティアロード	¥7,480	X68
クラックス	¥7,480	98/X68/MSX2
グラフサウルス	¥8,330	MSX2
GE・TEN	¥10,880	98
轟	¥8,330	98
校内写生 1~3	¥4,320	98
琥珀色の遺言	¥8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥6,630	98
鋼鉄の騎士	¥6,630	98/VA
碁吉くん	¥12,580	98
ゴルビーのパイプライン大作戦	¥5,780	MSX2
コンピュータの卵	¥6,970	98
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥6,630	98
サークII	¥7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイレントメビウス	¥12,580	98/X68
サウスランチ Vol.2	¥3,400	MSX2
ザック・マックラッケン	¥7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
サナトス	¥5,780	98/X68
サブナック	¥6,630	98
斬・シナリオコレクション1-2	¥3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬・夜叉円舞曲	¥8,330	98/88
シエラ3Dダブルパック	¥10,200	98
ジーザスII	¥7,920	88/X68
シグ ナトリー	¥10,200	X68
シードオブドラゴン	¥7,480	MSXturbo
G戦略	¥6,630	98/88
シムアース	¥10,880	98
シムシティ	¥8,330	98/X68
シムシティ・テレインエディター	¥4,320	98
将棋初段一直線	¥12,580	98
情報将校	¥12,580	98
ジョーカー	¥6,630	98
シンセサウルス Ver.2	¥6,630	MSX2
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
スイートエモーション	¥6,630	98
スケバン戦国史	¥6,630	98
スコルピウス	¥6,630	X68
スタークライターII	¥8,330	98
スターモビール	¥6,120	X68
すとりっぷ・ルーレット	¥6,630	98
スーパー上海ドラゴンスアイ	¥6,630	98
スーパー大戦略	¥6,800	88
スーパー大戦略	¥7,480	98/X68/MSX2Ⓓ
大戦略III90マップコレクション1~2	¥4,500	98/X68
スーパーバトルスキンパニック	¥8,330	98
雀ボーグすずめ	¥6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スペース・ローグ	¥8,330	98
スメルオブブラッド	¥8,330	98
聖戦士ダンバイン	¥7,480	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥8,330	98
ゾークI	¥6,630	98
装甲騎兵ボトムズ	¥7,480	X68
倉庫番パーフェクト	¥5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	¥8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥3,420	98/88/VA/X1
ソープランドストーリーII	¥4,930	88
タ行		
対局囲碁ゴライアス	¥14,280	98
ダークレイスII	¥8,330	98
大航海時代	¥8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X1 X68 MSX2
大戦略III'90マップコレクション	¥4,500	98
大戦略III'90	¥8,330	98
ダイナソア	¥7,400	88
ダイナソア	¥8,330	98
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
ダ・ビンチ	¥5,780	88
ダンジョン・ハーレム	¥6,630	98
ダーウィンズ ジレンマ	¥6,630	98
地球防衛軍II	¥8,080	98/X68
ディー・欧州蜃気楼	¥10,880	98/X68
D.P.S.SG	¥5,780	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88/VA/X68
D・P・S.SGセット2	¥5,780	98/VA/X68/MSX2
ディフレクター	¥6,630	98
ティル・ナ・ノーグ	¥7,480	88/MSX2
デ・ジャ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
テッドアッシュ	¥7,480	X68
テトリス	¥5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2Ⓓ
デラックスペイントII	¥30,600	98
デュエル川中島・システム付	¥8,250	98
天下統一	¥8,330	98/X68
天九牌	¥5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥7,480	98/88/X68
電脳学園1~3	¥7,480	98/88/MSX2
電脳学園VI	¥8,330	98
闘神都市	¥5,780	98/X68/TOWNS
ドラッケン	¥8,250	98
ドラッケン	¥7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンシティ	¥5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンウォーズ	¥8,820	98
ドラゴンナイトII	¥6,630	98/88/X68/MXS2
トワイライトゾーン4・特別編	¥6,630	98/88
トンネルズ&トロールズ	¥8,820	98/88/X1/X68/MSX2
ナ行		
ナイキ	¥6,630	98
生中継68	¥8,330	X68
ノスタルジア1907	¥10,030	X68
信長の野望・武将風雲録	¥8,330	98/88/MXS2
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98/88/MXS2
信長の野望・戦国群雄伝	¥8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
ハ行		
はっちゃけあやよさん	¥3,420	98/88/X68
はっちゃけあやよさんII	¥3,420	98/88/MSX2
バトル	¥10,880	98/VA
パラメデス	¥4,410	MSX2
バルーサの復讐	¥7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE/X68/TOWNS
パロディウスだ!	¥8,330	X68
花のももこ組	¥7,400	MSX2
バルバトウスの魔女	¥6,630	98/88
パワフルまあじゃん2	¥6,630	98/88/X68/MSX2
BEAST	¥6,630	98/X68/TOWNS
ビーストロード	¥6,630	98
ピーチアップ・総集編	¥5,780	MSX2
ピュア2	¥5,780	98/X68
ピンクソックス6	¥3,300	MSX2
ファーストクイーンII	¥7,480	98
ファランクス	¥8,330	X68
ファンタジーIV	¥8,820	98/88/X68/MSX2
FORMULA c,m.s	¥8,730	88
フォクシー2	¥6,630	98/X68/MSX2
BURAI・上巻	¥7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥8,330	98/TOWNS
ブラックレインボウII	¥7,480	98
ブランマーカー	¥5,780	98/X68
プリンス・オブ・ペルシャ	¥7,480	98/X68
プリンセスメーカー	¥12,580	98
ブルトン・レイ	¥7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥4,930	98/X68
フューチャー・ウォーズ	¥8,820	98
フレイ	¥6,630	MSX2/MSXturbo
プレティドール	¥4,930	98/88
プロヴィデンツァ	¥8,250	98
ブロックアウト	¥6,630	98
ベストプレーベースボール	¥8,330	98
ペロンチョ身体検査	¥5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥5,780	98/88/X68/MSX2
ポッキー	¥5,780	MSX2
ポッキー	¥6,630	98/88
ポッキー2	¥7,480	98/88
ポピュラス	¥8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥7,480	98NOTE
煩悩予備校	¥6,630	98/X68
煩悩予備校2	¥6,630	98
ボンバーマン	¥6,630	X68
マ行		
まあじゃん王国	¥7,480	98
マーキュリー	¥7,480	98/X68
麻雀PLUS	¥4,930	98
麻雀クリニック増刊号	¥6,630	98/88/X68
ミルクタイム	¥5,870	98/X68
毎日がえっち	¥6,120	MSX2
マスターオブモンスターズII	¥7,480	98
ミスティブルー	¥7,920	98/88
ミスティ7~8	¥4,500	98/88/X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミラーズ	¥8,330	88ROM
ムーンクリスタル	¥6,630	X68
めぞん一刻完結編	¥6,630	98/88/MSX2
めぞん一刻完結編	¥8,330	X68
森田将棋II	¥9,000	98/X68
ヤ行		
闇の血族 上巻-下巻	¥7,480	X68
闇の血族 スペシャル	¥10,880	TOWNS
遊撃王II・エアーコンバット	¥7,480	98/X68
46億年物語	¥8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥7,200	98/X68
ライザンバー	¥7,480	TOWNS
ラプラスの魔	¥7,400	X68
ランス2	¥5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランペルール	¥8,330	98 NOTE 88 X1 MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88 MSX2
リザーブ	¥5,780	98/X68
リジェントオブモルクール	¥5,780	98
リップスティックADV2	¥5,780	98/88
ループス	¥6,630	98
RYU	¥9,860	98/X68
ルーンマスター・三国英傑伝	¥5,780	MSX2
ルーム	¥7,920	TOWNS
ルーンワース2	¥5,780	98
ルーンワース3	¥5,780	98
レイ・ガン	¥5,780	98/88/X68/MSX2
レイルロード・タイクーン	¥7,480	X68/TOWNS
レジオナル・パワー	¥8,330	98
レッドストームライジング	¥9,180	98
レビュー	¥6,630	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥8,330	98
ワ行		
私をゴルフに連れてって	¥6,630	98/88/MSX2
笑うセールスマン	¥3,580	98
ワールドゴルフIII	¥7,920	98/88
ワールドスタジアム	¥7,480	X68

(有)クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

銀行口座 太陽神戸三井銀行　桜上水支店　普通口座:3366137
三和銀行烏山支店桜上水出張所 普通口座:3719463

銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)

現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。

注　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。

初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。

総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

18才未満の方の買取りには保護者の氏名・押印が必要です。

□ 書留申込書/□ 買取申込書BM9月号

フリガナ

住所(〒　　　)

(TEL)

名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM

商品名
①　③　⑤
②　④　⑥

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出！

〈ゲームボーイ〉
熱血硬派くにおくん ¥2,780
ダイトーチェイスHQ ¥2,780
プロレス ¥2,780
F-1スピリット ¥3,100
スコットランドヤード ¥2,800
ポケットスタジアム ¥2,800
ポパイ ¥1,200
ファニーフィールド ¥1,200
ベースボールキッズ ¥1,400
ベースボールチャイニーズランド ¥1,600
ベースボール ¥2,100
テニス ¥2,100
カラテカ ¥2,100
魁！男塾 ¥2,100
ペンギンボーイ ¥2,100
阿弥陀 ¥2,100
SAGA2 ¥4,660
バトルピンポン ¥2,600
ルナランダー ¥2,600
スーパー桃鉄 ¥3,900
ファミリージョッキー ¥3,000
ポケットスタジアム ¥2,400
〈ファミコン〉
悪魔城伝説 ¥4,100
トップマネジメント ¥6,980
ベストプレープロ野球'90 ¥4,600
ジンギスカン(限定10本) ¥3,980
AD&Dヒーローオブランス ¥5,500
とんじゃん ¥1,980
ロードオブキング ¥1,980
電脳九星占い ¥1,980
アキラ ¥1,980
マルサの女 ¥1,980
ウィロー ¥1,980
マインドシーカー ¥2,100
フリップル ¥2,100
必殺道場やぶり ¥2,100
霊霊狩り ¥2,100
影狼伝説 ¥2,100
ドラゴンニンジャ ¥2,100
ファリア ¥2,100
どすこい大相撲 ¥2,100
ウィップ ¥2,100
コズミックウォーズ ¥3,100
メルビルの炎 ¥3,100
ソルステイス ¥3,100
激突四駆バトル ¥3,100
激突スタジアム ¥3,100
上海2 ¥3,100
テトリス ¥3,800
烈火の如く天下を取れ！ ¥4,900
ニチブツマアジャン2 ¥5,000
ゴエモン外伝 ¥5,700
ラストハルマゲドン ¥7,100
維新の嵐 ¥9,100
究極バリキリスタジアム'91 ¥5,300
テトリス ¥4,500
ダブルドラゴンIII ¥5,200
スーパーマリオ3 ¥5,500

〈PCーエンジン〉
ワールドジョッキー ¥5,200
S.C.I. ¥5,280
ドラエモン ¥2,980
ワルキューレの伝説 ¥5,400
ジャッキーチェン ¥5,980
サンダーブレード ¥6,500
バーニングエンジェル ¥6,000
アウトラン ¥6,500
青いブリンク ¥2,100
あっぱれ！ゲートボール ¥2,300
奇々怪々 ¥2,300
バルンバ ¥2,980
マニアックプロレス ¥3,100
神武伝承 ¥3,100
ロックオン ¥3,100
オーダイン ¥3,980
サイバーコア ¥4,600
関ヶ原 ¥4,900
桃伝ターボ(限定) ¥3,100
〈CD-ROM〉
ぎゅわんぶらも自己中心派 ¥2,100
ビックリマンワールド ¥2,100
上海2 ¥4,100
〈メガドライブ〉
アトミックロボキッド ¥4,880
バーミンガクォース ¥4,400
クラックダウン ¥5,200
ズーム ¥1,500
おそ松くん ¥2,000
アレックスキッド ¥2,000
ヴァーミリオン ¥3,100
カース ¥3,100
クラックス ¥3,700
TELTELまあじゃん ¥4,100
XDR ¥4,100
四天明王 ¥4,600
TELTELスタジアム ¥4,600
スペースインベーダー'90 ¥4,600
DJボーイ ¥4,600
ヘルファイター ¥4,900
インセクターX ¥4,980
鮫ノ鮫ノ鮫ノ ¥4,700
サイバーボール ¥4,500
〈ハード&サプライ〉
コアグラフィックス ¥17,500
スーパーグラフィックス ¥29,800
ディスクシステム ¥8,800
ファミリースティック ¥4,100
ホリコマンダー ¥1,800
ファミコン用コントローラー1、2 各¥1,250
ホリボックス ¥1,200
メガアダプター ¥2,600
ライトボーイ ¥2,200
G白用4人用アダプタ ¥3,000

新作パソコンソフト予約受付中！

●発売予定日

★8/下	MSX2	アルテミス	¥5,850
★8/下	MSX2	シンセサウルスVer3	¥6,600
★8/下	98	キャンキャンバニースピリッツ	¥5,850
★8/下	98	殺しのドレス3	¥5,850
★8/末	X68	大戦略III'90	¥7,350
★9/上	X68	銀英伝DX+SET	¥9,600
★9/21	98	ヴインドリーム	¥7,350
★9/末	X68	ナイキ	¥5,850
★9/末	98	ロードス島戦記II	¥7,350

新作ソフトが品切れで手に入らない！ なんて経験はありませんか？ ダイナに予約すれば発売日に発送します!! 上記のソフトは未発売の為、発売されてから発送となりますので、現金書留でお申し込み下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
シムアース	9,600
アトラス	8,100
ベストプレーベースボール	7,350
栄冠は君に2	7,150
エアコンバット2	6,600
プリンセスメーカー	11,100
マーブルマッドネス	7,300
A列車で行こう3	9,600
シムシティー	7,350
大戦略3 '90	7,350
大戦略3パワーアップキット	3,600
機動戦士ガンダム〜デザートオペレーション	7,350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7,350
ロードモナーク	7,350
銀河英雄伝説2	7,350
レジオナルパワー+SET	9,600
ブリッツクリーク	7,350
マスターオブモンスターズ2	6,600
信長の野望武将風雲録	7,350
三国志2	11,100
提督の決断	11,100
ランペルール	7,350
天下統一	7,350
キャンペーン版大戦略2	7,350
インペリアルフォース	6,600
F-15ストライクイーグル2	8,100
FAR SIDE MOON	7,150
機甲師団	7,150
ファーストクイーン2	6,600
DUEL98	6,600
天と地と	9,600
斬〜曝炎の時代	7,350
D〜欧州蠱気楼	9,600
轟	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
ドラッケン	7,300
ダークレイス	7,500
ブライ上巻	6,600
ブライ完結編	7,350
ナビチューン	6,600
アルシャーク	7,350
ティルナノーグ1・2	各7,350
ブルトンレイ	6,600
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2,850
エメラルドドラゴン	7,350
ロードス島戦記	7,350
ルーンワース	6,600
ルーンワース2	5,100
ルーンワース3	5,100
ウイザードリー1・2	各7,350
ウイザードリー3〜5	各9,600
ゾーク1	5,850
Misty1〜7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
黄金の羅針盤	7,350
サイレントメビウス	11,100
ポピュラス	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
麻雀悟空〜天竺への道〜	7,350
麻雀大会	7,350
雀皇登竜門	7,350
RYU〜哭きの竜より〜	8,700
AI囲碁3	11,100
三連星	11,100
上海2	5,100
永世名人2	7,350
テトリス	5,850
クォース	5,100
遙かなるオーガスタ	9,600
電脳学園1〜3	6,600
電脳学園4	7,350
天使達の午後4	6,600
ポッキー	5,850
ポッキー2	6,600
ジョーカー	5,850
アルテミス	5,850
サナトス	5,100
Cal 2	5,850
Beast	5,850
星の砂物語	5,100
ピュア2	5,100
D.P.S. SGI・2	各5,100
闘神都市	5,100
私をゴルフに連れてって	5,850
NIKE	5,850
X・na	5,100
イルミナ/	5,100
X指定	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
ストロベリー大戦略	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,650
Ray-Gun	5,100
Foxy	5,100
Foxy2	5,850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
生中継68	7,350
パロディウスだ/	7,350
サイレンスメビウス	11,100
サブナック	5,850
ファラニクス	6,600
スコルピウス	5,850
ノスタルジア	8,850
D〜欧州蠱気楼	9,600
シグナトリー	9,000
マーブルマッドネス	7,300
メルヘンメイズ	6,600
ボンバーマン	6,850
キャンペーン版大戦略2	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
遙かなるオーガスタ	9,600
イメージファイト	7,350
KLAX	5,850
ソルフィース	6,600
エアコンバット	6,600
メタルサイト	6,600
グラナダ	6,600
Axis	6,600
シュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説2	7,350
機甲師団	7,150
シムシティー	7,350
大海令	10,350
大海令〜南海の死闘	7,150
A列車で行こう2	9,600
FarSideMoon	7,150
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
信長の野望 戦国群雄伝	7,350
提督の決断	11,100
斬〜曝炎の時代	7,350
天下統一	7,350
ブルトンレイ	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
サーク	6,600
Ys3	7,350
ラグーン	6,600
ルーンワース	6,600
闇の血族 上巻・完結編	各6,600
ミスティー1〜7	各3,750
第4のユニット3〜5	各6,600
フラッピー2	6,600
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600
キューブランナー	5,850
倉庫番パーフェクト	5,100
ポピュラス	7,350
RYU〜哭きの竜より	8,700
Cal 2	5,850
BEAST	5,850
サナトス	5,100
ランス1・2	各5,100
Foxy2	5,850
DeJa	5,100
DPS SGI・2	各5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
キサナ/	5,100
うろつき童子	5,100
エル	5,850
ジョカー	5,850
アルテミス	5,850
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
星の砂物語	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
CanCanバニースペリオール	5,100

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
武将風雲録(ROM)	8,850
武将風雲録	7,350
提督の決断(ROM)	11,100
ティルナノーグ	6,600
ランペルール	7,350
麻雀刺客外伝 花のももこ組	6,600
フレイ MSX2用・R専用	各6,600
F1道中記	5,100
シードオブドラゴン(R専用)	6,600
銀河英雄伝説2	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
スーパー大戦略	6,600
マスターオブモンスターズ	5,100
シュヴァルツシルト1・2	各7,350

お好みのお申込方法でお求め下さい。

〈注文方法その納期および送料〉

特急代金引換
◆電話のみ
◆2〜3日程度
◆2,000円(1〜5本まで)〜2,500円(6本以上)

普通代金引換
◆お電話・おハガキ
◆4〜7日程度（夜間配達不可）
◆1,500円(1〜5本まで)〜2,000円(6本以上)

現金書留
◆お申込用紙及び商品価格＋送料
◆1週間前後
◆2本まで…1,000円 4本まで…1,500円
5本以上…2,000円

※お申込の際は、住所、氏名、電話番号、商品名、メディアを詳しくお知らせ下さい。
※未発売、在庫切れ商品は入荷次第お送り致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせ下さい。

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

X68000スペシャルプライス

X68000 Super

新製品

CZ604C-TN(¥348,000)
CZ606D-TN(¥79,800)



大特価セット価格¥320,000(税込み)

新製品X68000Superをお買い上げいただいた方に限り、「上海2」を1本2,000円にてサービス中です!!

メモリーボード

PIO-6BE1-A ¥25,000→¥19,000(税込み)
PIO-6BE2-2M ¥50,000→¥36,000(税込み)
PIO-6BE4-4M ¥88,000→¥62,000(税込み)

PRO II

CZ653C-BK(¥285,000)
CZ606D-BK(¥79,800)
セット価格¥248,000(税込み)

君のパソコンライフをシステムUP!

パソコンラック大特価
■三段タイプ ¥9,800(税別)
■四段タイプ ¥12,800(税別)

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット、PCM付

大好評



■¥87,800
大特価¥65,800(税別)

FS-A1STをお買い上げの方に限り、「死体置場で夕食を」あるいは「プログラムライブラリーNo.3」を1本300円にてサービス中です!!

SANYO PHC-70FD



激安
限定

■¥64,800
Dyna特価¥39,800(税別)

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ

■¥35,800
Dyna特価¥29,800(税別)

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■¥59,800
Dyna特価¥46,800(税別)

SANYO PHC-70FD2 + CMT-A14F1

〈MSX2+&MSX用CRT〉
定価合計¥149,600
Dyna特価¥89,800(税別)

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076 〔ハード部〕

Call me!!

ロボクラッシュ	5,850
エメラルドドラゴン	6,600
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー	6,550
ウイザードリー1~3	7,350
アークス2	6,600
ロードス島戦記	7,350
ブライ上巻	6,600
SDスナッチャー	7,350
ルーンワース	6,600
クリムゾン3	6,600
魔道物語1-2-3	6,600
ガンシップ	7,350
琥珀色の遺言	7,350
ミスティー1~7	3,750
グラフサウルス	7,350
倉庫版パーフェクト	5,100
上海2	5,100
麻雀刺客	7,300
電脳学園1~3	各6,600
星の砂物語	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
Foxy2	5,650
うろつき童子	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
X'na	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ポッキー2	6,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
DPS SG1・2	各5,100
あぶないてんぐ伝説	4,350

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
伊忍道	7,350
ヴェインドーム	6,600
ガゼルの塔	5,850
機動戦士ガンダム~タクティカルオペレーション	7,350
天と地と	7,350
KLAX	5,850
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
信長の野望武将風雲録	7,350
斬~夜叉円舞曲	7,350
ランペルール	7,350
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
ジンギスカン	7,350
提督の決断	11,100
キャンペーン版大戦略2	6,600
マスターオブモンスターズ	6,600
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
デュエル(CD付)	6,750
ティルナノーグ	6,600
ウイザードリー1~3	各7,350
ウイザードリー4	9,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ1~3	各2,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ダイナソア	6,550
クリムゾン3	6,600
ブライ上巻	6,600
ルーンワース	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ミスティー1~7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
上海2	5,100
電脳学園1~3	各6,600
ピュア2	5,100
DPS SG(VA)	5,100
X'na	5,100
イルミナ/	5,100
X指定	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Ray-Gun	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
ポッキー2	6,100

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
ザックマクラッケン	6,600
コラムス	5,400
機甲師団	7,150
黄金の羅針盤	7,350
Wizardry#5	9,600
A列車で行こう3	11,100
LOOM	6,600
闇の血族	9,600
SimCity	6,600
大航海時代	8,650
信長の野望 戦国群雄伝	8,650
ランペルール	8,650
三国志2	12,600
提督の決断	12,600
維新の嵐	8,650
スーパー大戦略	6,600
アフターバーナー	7,350
ポピュラス	9,600
イメージファイト	7,350
ターボアウトラン	7,350
スペースローグ	7,350
ドラッケン	6,600
バブルボブル	7,350
ダンジョンマスター	6,600
ウルティマトリロジー	9,600
ドラゴンスレーヤー	6,550
デュアルターゲット	6,600
Zero	6,600
D-AGAIN	6,600
AYA	6,600
メリーゴーランド	6,600
オルゴール	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
囲碁2	7,350
麻雀武蔵	7,350
麻雀悟空	6,600
四柱推命「四季」	18,750
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	4,350
ラストサバイバー	7,350
DPS SG	5,100
ルージュ	5,100

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5" 2HD	550
ノーブランド3.5" 2HD	1,200
コニカ3.5" 2DD	1,500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4,100
マウス(98用)	3,000
ジョイボール(MSX用)	1,500
(トラックボールではありません)	

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	18,550
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	9,200
ファイルマスターX68	11,300
RATS&STAR+	15,600
フォーミュラ68K	18,550
天下無敵MSX2	2,000
影武写	2,000
SHADOW	2,000
バックアッププロ68K	2,000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2,000

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名	割引価格
気分はパステルたっち(98 88MSX)	2,000
イミテーションは愛せない(98 88MSX)	2,000
エルギーザの封印(MSX2)	1,500
ファミリースタジアム(MSX2)	3,000
魂闘羅(MSX2)	2,000
忍者くん 阿修羅の章(MSX2)	1,000
迷宮神話(MSX2)	1,500
ブルとマイティー危機一髪(MSX2)	1,000
信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2)	4,000
信長の野望全国版(MSX2)	2,000
死体置場で夕食を(MSX2)	500
プログラムライブラリー5(MSX2)	600
上海2(X68)	3,000
スライミャー(X68)	3,000
Ys2(X1T)	1,000
ソーサリアンユーティリティー(X1T)	1,500
ソーサリアン追加シナリオ1(X1T)	1,000
バルバトゥスの魔女(88SR)	2,000
ワードラゴン(88SR)	2,000
ライトニングバッカス(88SR)	2,000
めいすくん(88SR)	2,000
ギャルウォーズ(88SR)	600
バルバトゥスの魔女(88SR)	3,000
信長の野望戦国群雄伝(88VA)	3,000
水滸伝(88VA)	4,000
リガルード(98 5")	1,000
死体置場で夕食を(98 5")	500
タッグオブウォー(98 3.5")	2,500
38万キロの虚空(98 3.5")	3,000
神の聖都(98 5"、3.5")	4,000

掲載商品はすべて27%OFF!!
リスト外商品やTOWNS、X1Tのソフトもますます充実!
10%~30%OFFします(通常25%OFF)!
電話にてお気軽に在庫確認ください!



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
~PM8:00(年中無休)
052-261-8080
(ソフト部)

〈キリトリ線〉

注文書
(MBM8月号)

注文商品名

メディア( )

お名前

TEL ( )

ご住所 〒

お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

富士通パソコンは安心と信頼のFM-LAB(ソフトクリエイト)

FM TOWNS／FM Rの

FM TOWNS

モデル20F基本セット

- ●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……￥323,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……￥ 69,800
- ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……￥ 30,000
- ■定価合計……￥422,800

▼

安すぎて表示できません./



クレジット均等払い(頭金なし)

￥23,900×12回	￥12,700×24回	￥ 9,000×36回

FM TOWNS

386Windowsセット

●FM TOWNS20F(本体モデル20F)＋●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)●一流メーカー130MBハードディスク(富士通製ドライブ使用)●一流メーカー2MB増設RAM(富士通チップ使用)●MS 386 Windows Ver.3.0 ●MS-DOS Ver3.1L33

大特価￥409,800



クレジット均等払い(頭金なし)

￥26,300×18回	￥20,200×24回	￥14,400×36回

FM TOWNS

モデル40H基本セット



- ●FM TOWNS40H(モデル40H本体)……￥473,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……￥ 69,800
- ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……￥ 30,000
- ■定価合計……￥572,800▶クレイト大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

￥25,500×18回	￥19,600×24回	￥13,900×36回

FM TOWNS

早い者勝ち/限定20台

ゲーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)￥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)￥69,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)￥30,000 ●シムシティ￥8,800 ●チェイスHQ￥9,800 ●A列車で行こうⅢ￥14,800 ●オルゴール￥12,800 ●シャーロックホームズの探偵講座￥8,800

■定価合計……￥480,000

▼

安すぎる〜!／￥298,000

クレジット均等払い(頭金なし)

￥14,700×24回	￥10,100×36回	￥ 8,300×48回

FM TOWNS (限定20台)

クリエイト推奨本格ワープロ OASYSセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)￥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)￥69,800 ●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)￥30,000 ●FM OASYS HD版(ワープロソフト)￥61,000 ●FMPR-204B(熱転写プリンタ)￥80,000 ●CB-15F(プリンタケーブル)￥3,800 ●HD-45T(モッキンバード40MBハードディスク)￥180,000

■定価合計……￥744,600▶クリエイト大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

￥21,100×24回	￥15,000×36回	￥11,900×48回

FM TOWNS

コミュニケーションセット

- ●FM TOWNS20F(モデル20F)……￥323,000
- ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……￥ 69,800
- ●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)……￥ 30,000
- ●FMT-MD302(内蔵モデム2400bps)……￥ 49,000
- ●TOWNS VnetV1-1(通信ソフト)……￥ 18,000
- ●HABITAT V2. 1L11(ビジュアル通信ソフト)……￥ 6,800
- ■定価合計……￥496,600▶クレイト大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

￥27,500×12回	￥15,200×24回	￥10,800×36回

FM TOWNS

夏の夜を満喫したいあなたに／もう、あなたは眠れないセット♡

●FM TOWNS20F(モデル20F)￥323,000●FMT-DP531(トリニトロン使用ディスプレイ)￥89,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)￥30,000 ●闘神都市￥6,800 ●D・P・S Set2￥6,800 ●ルージュ￥6,800●アリスの館￥6,800 ●それゆけナンパくん￥7,800

■定価合計……￥471,000▶クレイト大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

￥14,500×24回	￥10,300×36回	￥ 8,200×48回

FM R-CARD

新登場



●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……￥238,000

▼

大特価￥168,000

クレジット均等払い(頭金なし)

￥15,400×12回	￥10,800×18回	￥ 8,300×24回

FM NoteBook

お買得ビジネスセット



●FMR50NB1(FMR50NB1)￥238,000 ●MS-DOS￥9,800
●MS-WORKS￥40,000

■定価合計……￥287,800

▼

大特価¥184,800

クレジット均等払い(頭金なし)

￥17,000×12回	￥11,800×18回	￥ 9,100×24回

FM NoteBook (R-50NBX)

新登場



ついに出た／386SX(16MH)搭載

- ●FMR50NX1(FDDタイプ)
  定価……￥258,000▶クレイト特価
- ●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵)
  定価……￥350,000▶クレイト特価

FM R-CARD セット

ソフトクリエイト推奨

●FMR-CARD本体 ●FDD、プリンタアダプター ●3.5インチドライブ(2HD, 2DD) ●ドライブケーブル

▼

超目玉特価¥224,800

クレジット均等払い(頭金なし)

￥20,600×12回	￥14,400×18回	￥11,000×24回

Note Book厳選オプション

- ★FM50NMD311(モデムカード2400)……￥ 49,000▶大特価￥39,000
- ★FM50NXEM(拡張RAM1M)……￥ 45,000▶大特価￥35,000
- ★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)……￥ 80,000▶大特価￥64,000
- ★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)……￥120,000▶大特価￥96,000
- ★FMPR-102G(熱転写プリンタ)……￥ 55,000▶大特価￥44,000
- ★JDS-512K(I/OデータSRAM512KB)……￥ 32,000▶大特価￥25,000

ICメモリカードソフト(Note Book & R-CARD専用)

- ★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)……￥48,000▶大特価￥38,000
- ★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用)…￥48,000▶大特価￥38,000
- ★FM OASYSV1.0(FMR-50NBX・NB1用コンパック体付…￥60,000▶大特価￥48,000
- ★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)……￥98,000▶大特価￥68,000
- ★アシストバック(アシストワード/カルク/カード)……￥29,100▶大特価￥23,000
- ★Microsoft Works V2.1……￥40,000▶大特価￥32,000
- ★F1 DATA BOX……￥32,000▶大特価￥25,000

TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に./)

1. FM-OASYS HD……定価￥61,000▶￥45,800
2. FM-OASYS FD……定価￥55,000▶￥41,300
3. Z' staff PRO TOWNS……定価￥58,000▶￥43,500
4. F-BASIC386……定価￥25,000▶￥18,800
5. 386ASM TOOL……定価￥80,000▶￥60,000
6. High C Compiler……定価￥40,000▶￥30,000
7. F-BASIC386コンパイラ……定価￥45,000▶￥33,800
8. TOWNS PAINT……定価￥38,000▶￥28,500
9. F1 DATA BOX……定価￥32,000▶￥24,000
10. ロータス1-2-3 2.3J……定価￥98,000▶￥68,000
11. TOWNS VNET……定価￥18,000▶￥13,500
12. Agent NET……定価￥18,000▶￥13,500
13. WORD LOOK……定価￥28,000▶￥21,000
14. Z's staff トリホニー……定価￥39,800▶￥29,800
15. MUSIC PRO TOWNS定価￥19,800▶￥15,800
16. フリーウェアコレクション1……定価￥ 2,500▶￥ 2,500
17. シャーロックホームズの探偵講座……定価￥ 8,800▶￥ 6,600
18. MS-windows Ver3.0……定価￥25,000▶￥18,700

ソフトクリエイト
ビジネスソフト無料講習会(渋谷店のみ)
★ビジネスにFM-TOWNSを……とお考えのあなたに、ソフトクリエイトが強力バックアップ!!
毎週火曜日▶PCA会計・給与・商魂・商管
毎週水曜日▶TOP会計・財務・給与
毎週木曜日▶Lotus1-2-3・FM-OASYSなど
毎週金曜日▶ミルキーウェイ大番頭(財務会計)
●要予約./詳細はお電話にて。
●上記ソフト、オール25%引きで提供いたします。

大好評／リフレッシュセール
★お手持ちのパソコンを高価下取りして、最新型のFM-TOWNSに./
たとえば「FM TOWNSモデル2→FM TOWNS20F▶差額￥128,000」
「FM TOWNSモデル2F→FM TOWNS20F▶差額￥99,000」
中古コーナー★売切れ御免／予約不可/
●FM TOWNS2(中古)＋●FMT-DP533＋●FMT-KB105/206＋●基本ソフト▶￥169,000
●FM TOWNS2F(中古)＋●FMT-DP533＋●FM TKB105/206＋●基本ソフト▶￥198,000
★他にもFMR, OASYSの中古品も取り扱っております.(詳細はTELにて./)

通販ご愛用の皆様へ!!
できるだけ当店の雰囲気をお伝えしようと心がけておりますが、当広告2ページ分ではとても紹介できません。可能なお客様は是非ともご来店ください。新しい情報、発見が必ずあるはずです。当店はTOWNSのNo.1コンサルティングショップです./



におまかせください。

FM-LAB

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!



■富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを!
■ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを!

展示!!特売!!即納!!

技術とサービスと信頼のFM-LAB

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

ビッグ・プレゼント!

FM TOWNSセットでお買い上げのお客様にもれなく!

①フリーウェアコレクションⅢ
②キーボードカバー
③ブランクディスケット10枚
④宮沢りえテレホンカード

ソフトクリエイト伝言板

読まないとソンするよ!

★必見!! お手持ちのFM NOTEBOOKとFMR CARDがドッキング!
98リンク+コンピュータ直結ケーブル
(FM-CBL501)
定価 ……￥21,500▶大特価￥16,800

★本体セットでハードディスクをお買い上げのお客様は、ゲーム、ビジネスソフト、オール25%OFFで販売いたします。
★セット組のハード、ソフトの一部交換も可能です。お気軽にお問い合わせください。

★ソフトクリエイトではFM TOWNSの特徴を考え、ディスプレイはトリニトロン管使用のFMT-DP531をお奨めし、販売しております。FMT-DP533のセット組よりも￥18,000お高くなりますが、ご満足頂けるものと確信しております。

MODEM&マウス

●AIWA PV-M24B5……￥39,800▶特価￥31,000
●FMT-MD302……￥49,000▶特価￥34,800
●FMT-MD301……￥49,000▶特価￥34,800
●PM1200F……￥21,000▶特価￥16,800
●PM2400F……￥59,000▶特価￥43,000
●FMT-MO103……￥ 7,800▶特価￥ 6,600
(※FM TOWNS対応最新型マウス)
●FMMO-202……￥20,000▶特価￥ 7,800
(※FMR対応、FM TOWNSでFM-DOSで使用の際に必要です。)

HARD DISK



●HD-90T(システム サコム)
定価￥178,000▶大特価
●HD-45T(システム サコム)
定価￥180,000▶大特価

●TASK-130(FM Kit付)
定価……￥204,000▶特価￥149,000
●TASK-100(FM Kit付)
定価……￥174,000▶特価￥129,000

・・・・・・・アクセスタイム19ms以下(CM付)・・・・・・・

●キャラベル130MB(ケーブル付)
定価……￥211,000▶特価￥149,000
●キャラベル100MB(ケーブル付)
定価……￥172,000▶特価￥124,000
●キャラベル40MB(ケーブル付)
定価……￥116,000▶特価￥ 87,000

●DOWN TOWN
定価……￥118,000▶特価￥ 85,000

◆アイテックハードディスク(ケーブル込み)
(信頼性抜群、富士通ドライブ使用!
ハードディスクもここまでお安くなりました。)

●80MBハードディスク(ケーブル込み)‥￥ 86,000
●180MBハードディスク……￥147,000
●130MBハードディスク……￥109,000

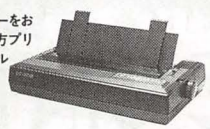
386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット

●アイテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)……定価￥138,000
●I/O 2MB増設RAM……定価￥ 27,000
●386WINDOS Ver3.0…定価￥ 25,000
●MS-DOS基本ソフト……定価￥ 9,800
■定価合計……￥199,800
▼
大特価￥153,000

PRINTER

●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価……￥ 98,000▶特価￥ 73,000
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価……￥120,000▶特価￥ 82,000
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価……￥ 89,000▶特価￥ 68,800
●FMPR-353G2
定価……￥ 98,000▶特価￥ 76,400
●FMPR-362G
定価……￥178,000▶特価￥138,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……￥ 80,000▶特価￥ 41,000

上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル ￥3,000



●Print Boy ￥24,800▶特価￥14,800
●PrintBoyⅡ￥29,800▶特価￥22,300
●Auto Boy(自動プリンタ切換器)
定価……￥19,800▶特価￥16,800

FDD

●SD-35R (ケーブル込み)
定価￥138,000
▼
￥ 99,800



●SD-05R……￥60,000▶￥49,000
(ケーブル￥7,000)
●SD-03R……￥50,000▶￥41,000
(ケーブル￥7,000)
●一流メーカー3.5インチドライブ(ケーブル込み)…・￥39,000

メーカー名はTELにて!

増設RAM

●1MB(HM-01T)
定価……￥32,800▶特価￥26,200
●2MB(HM-02T)
定価……￥59,800▶特価￥29,800
●I/Oデータ2MB(FJ-SIM32-2M・富士通チップ使用)
定価……￥27,000▶特価￥22,900
●メルコ製2MB(OKIチップ使用)・定価￥28,000
▼
特価￥23,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412‥‥￥40,000▶特価￥31,000
●FMT-411‥‥￥35,000▶特価￥27,000

■MIDIカード
●FMT-401‥‥￥35,000▶特価￥27,000
●FMT-402‥‥￥35,000▶特価￥27,000

■SCSIカード
●FMT-121‥‥￥30,000▶特価￥24,000
●ハードディスクセットの場合……￥22,000

■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価￥29,800
▼
特価￥~~23,800~~



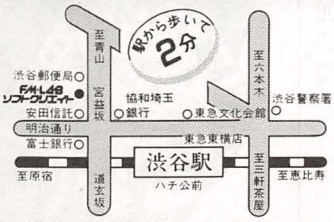
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101￥39,800▶特価￥31,800

■I/O 拡張ユニット
●FMT-611‥‥￥39,800▶特価￥31,800

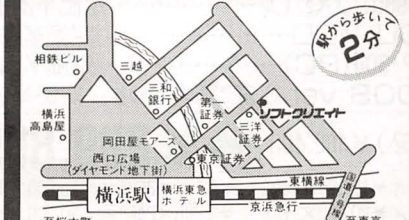
■数値演算プロセッサ
●FMT-351‥￥120,000▶特価￥ 92,000
●FMT-352‥￥120,000▶特価￥ 92,000

■ベクトル文字パターン
●B276Y110‥‥￥39,800▶特価￥31,800

★ご注文、お見積りFAX24時間受付!
03-3486-5314(渋谷店のみ)



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

渋谷店1階
営業時間AM.10:00~PM.7:00
定休日▶日曜・祭日

☎03-3486-0871(代)
横浜店 ☎045-314-4777(代)

誌上 MINI 電脳遊園地

去る7月20日、21日
東京店にて、7月27日、28日
大阪店にてアイ・ツーMINI電脳遊園地に
多数のご来場誠にありがとうございました。
お越し頂けなかったあなた、この広告をごらんのあなたのために、
業界初の誌上MINI電脳遊園を只今より開催いたします。

●TOWNSで占う未来、仕事、恋愛etc... 占いコーナー●

FM TOWNS四柱椎命、○星占術であなたの運勢、相性を占い、プリントアウトして郵送いたします。今、大人気の占いソフトを一度体験してみては?



FUJITSU FM TOWNS

FM-TOWNS20F	本体 ¥323,000
FMT-DP533	ディスプレイ ¥69,800
FMT-KB105or205	キーボード ¥30,000
あなたのお好きなソフト(何本でもOK)	¥30,000以内
フロッピー収納ケース	¥5,000
マウス収納ケース	¥700
フロッピーディスク	¥12,000
送料	サービス
テレカ	サービス
定価合計(税込)¥470,500	
アイ・ツー現金一括㊙大特価	
¥3,600×60回 ㋭¥15,000×10回	
¥7,400×48回 ㋭ ナシ	
¥7,500×36回 ㋭¥10,000×6回	
¥9,800×24回 ㋭¥20,000×4回	

FM-TOWNS40H	本体 ¥473,000
FMT-DP533	ディスプレイ ¥69,800
FMT-KB105or205	キーボード ¥30,000
FMT-SP101	アンプスピーカーシステム ¥29,800
FMT-TU101	TVチューナー ¥39,800
ハビタット ver2	¥6,800
FMT-MD302	モデム ¥49,000
あなたのお好きなソフト(何本でもOK)	¥30,000以内
定価合計(税込)¥728,200	
アイ・ツー現金一括㊙大特価	
¥6,200×60回 ㋭¥25,000×10回	
¥9,200×48回 ㋭¥20,000×8回	
¥13,800×36回 ㋭¥10,000×6回	
¥17,000×24回 ㋭¥30,000×4回	

限定5台

FM-TOWNS2H	本体 ¥548,000
FMT-DP533	ディスプレイ ¥69,800
FMT-KB101 or 201	キーボード ¥20,000
システムソフトウェア	¥20,000
FM-OASYS(HD版)	ワープロソフト ¥58,000
定価合計(税込)¥715,800	
消費税不要	
→特価¥298,000	
¥3,900×60回 ㋭¥15,000×10回	
¥4,500×48回 ㋭¥20,000×8回	
¥8,000×36回 ㋭¥10,000×6回	
¥13,800×24回 ㋭ ナシ	

●クイズに答えてBIGプレゼントをもらっちゃおう●

問い FM-TOWNSの専門店といえば大阪は難波、東京は秋葉原の

○○・○ー

○の中にあてはまる文字は何でしょう?

正解者には



このオシャレなスタンドが抽選で30名様にあたります

●下取りキャンペーン実施中●

期間8月1日〜9月末日

今、あなたのお持ちのパソコンをFM-TOWNSに買いかえませんか?今なら下取り交換でTOWNSをお求めの方に¥10,000のアイ・ツー商品券をPresent中! 今がチャンスです。

富士通パソコンショップ・FMショップ会会員店

FM·LABアイ・ツー

アイ・ツーでFM-TOWNSお買い上げの方に

メリット① Setでお買い上げの方全国どこでも送料無料。
メリット② もれなく宮沢りえのテレカプレゼント。
メリット③ 故障、不良の場合はご自宅まで全国出張サービス(無料)に伺います。
メリット④ FM-LABアイ・ツーだからできる「宮沢りえちゃんグッズ」等、多数ご購入記念品プレゼント中!!

●参加方法●

下記事項を記入した紙を同封の上
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 「アイ・ツー誌上電脳遊園地係」宛 郵送下さい。

記入例

●お名前
●ご住所
●お電話番号
●ご年齢
●クイズの答え ○○・○ー
●占いご希望の方はご記入下さい
生年月日 年 月 日
性別
血液型
占う事柄 運勢・相性
※相性の場合は、相手の名前、生年月日、血液型性別も必要です。
★占いご希望の方は1件につき200円切手を同封の上郵送して下さい。 ありがとうございました。

アンケート

①お持ちのパソコンは…
②今欲しいパソコンは…
③今欲しいソフトは…
④よく利用よるパソコンショップは…
⑤マイ・ツーの利用回数は…

周辺機器ももちろんアイ・ツーで!!

消費税サービス

	定価	税込価格
プリンター FMPR353G (TOWNS用ケーブル付)	¥138,000	¥91,800
プリンター FMPR204B (TOWNS用ケーブル付)	¥80,000	¥48,800
RAM FMT-EM2M	¥100,000	¥73,800
RAM FMT-EM1M	¥60,000	¥45,800
モデムカード FMT-MD301	¥49,000	¥37,800
パーソナルモデム PM2400F	¥59,800	¥45,800
ビデオカードII FMT-412	¥40,000	¥30,800
ビデオカード FMT-411	¥35,000	¥26,800
MIDIカード FMT-401	¥35,000	¥26,800
ハンディカラーイメージスキャナー	¥89,800	¥68,800
カラーイメージスキャナ FMSC-611G (RS-232Cケーブル付)	¥198,000	¥139,800
アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥29,800	¥23,000



お申し込みは ☎

アイ・ツー創業祭 7周年 記念セール 特価目玉

お申し込みは ☎東京店

NEC

◎本体

32bit	定価	販売価格
PC-9801DA2/U2	¥448,000	¥289,800
PC-9801DA5/U5	¥598,000	¥423,800
PC-9801DS2/U2	¥358,000	¥254,800
PC-9801DS5/U5	¥508,000	¥358,000
16bit		
PC-9801DX2/U2	¥318,000	¥199,800
PC-9801DX5/U5	¥468,000	¥309,800
PC-9801UR	¥218,000	¥159,800
PC-9801UF	¥218,000	¥159,800

◎ディスプレイ

PC-KD854N	¥84,800	¥42,980
PC-TV455	¥148,000	¥86,800
PC-TV454	¥128,300	¥71,800
PC-KD881	¥118,000	¥81,800
PC-KD882	¥89,800	¥59,800

エプソン

◎本体

32bit	定価	販売価格
PC-386M-STD	¥328,000	¥209,800
PC-386VR-STD	¥348,000	¥211,800
16bit		
PC-286VG-STD	¥268,000	¥163,800
PC-286C-STD	¥168,000	¥124,800

プリンター

NEC	PC-PR150VH	¥99,800	¥71,800
	PC-PR201/80A	¥275,000	¥189,800
	PC-PR201/65A	¥215,000	¥149,800
	PC-PR201/60A	¥158,000	¥111,800
	PC-PR201/45	¥95,000	¥68,800
	PC-PR150T	¥64,800	¥49,800
EPSON	HG-4000(PC)	¥198,000	¥144,800
	VP-2600(PC)	¥145,000	¥103,800
	VP-1600(PC)	¥125,000	¥89,800
	AP-900(PC)	¥94,800	¥60,800
	AP-600(PC)	¥64,800	¥49,800
Star	JR-200CL	¥134,800	¥67,800
	JP-200	¥104,800	¥53,800
Canon	BJ-130J	¥198,000	¥94,800
	BJ-330	¥208,000	¥152,800

売り切れの場合はゴメンナサイ!!

NECのPC-98を1番安く買うには…

NEC PC-9801DX2/U2 ……定価¥318,000
SHARP CU-14GD ……定価¥69,800
エプソン AP-600(PC) ……定価¥64,800
NEC MSDOS ver.3.3C基本セット…定価¥9,800

定価合計(税込)¥462,400 → ¥299,800

¥4,000×60回㋭¥15,000×10回 ¥8,100×36回㋭¥10,000×6回
¥4,500×48回㋭¥20,000×8回 ¥8,800×24回㋭¥30,000×4回

自慢①

アイ・ツーは全ての商品価格をズバリ消費税込価格で表示・及び電話対応しています。税込価格でこの安さ! よーく見たら他店の税別価格よりもグーンと安い!

自慢②

アイ・ツーラクラククレジットはとってもお得。金利が安いから、価格が安いから、学生さんでも大丈夫。お気軽に。

SHARP X68000 PRO SHOP アイ・ツー

新古品コーナー
新品同様とってもお得

	定価	税込販売価格
CZ-623C-TN	¥498,000	¥333,800
CZ-604C-TN	¥348,000	¥229,800
CZ-662C-BK	¥408,000	¥238,000
CZ-602C-GY	¥356,000	¥204,800
CZ-8PK10	¥ 97,800	¥ 75,800
CZ-8PG2	¥160,000	¥116,800
IO-735X	¥248,000	¥143,800

★在庫限りの大特価／　TEL.にてご予約の上、お申し込み下さい。

中古品コーナー
〈完全動作保証付〉

CZ-601C-GY	¥138,000ヨリ
CZ-602C-BK	¥180,000ヨリ
CZ-603C-BK	¥168,000ヨリ
CZ-652C-GY	¥168,000ヨリ
CZ-611C-BK	¥168,000ヨリ
CZ-604C-TN	¥208,000ヨリ
CZ-623C-TN	¥290,000ヨリ
CZ-634C-TN	¥255,000ヨリ
CZ-8PK10	¥46,800現品限り

=XVI Set= New
CZ-634C-TN……¥368,000
CZ-613D-TN……¥135,000
CZ-8PC5……¥ 96,800
CZ-8NJ2……¥ 23,800
定価合計(税込)¥642,308
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 6,800×8回	ボーナス¥20,000×1回	
¥ 8,900×4回	〃	¥20,000×6回
¥12,300×4回	〃	ナシ
¥15,800×2回	〃	¥35,000×4回
¥21,600×2回	〃	ナシ

=Super Set=
CZ-604C-TN……¥348,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
遙かなるオーガスタ……¥ 12,800
ファランクス……¥ 8,800
定価合計(税込)¥462,882
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 4,800×8回	ボーナス¥12,000×1回	
¥ 5,500×4回	〃	¥15,000×8回
¥ 8,000×4回	〃	ナシ
¥10,000×2回	〃	¥25,000×4回
¥27,300×1回	〃	ナシ

=XVI HD Set= New
CZ-644C-TN……¥518,000
CZ-613D-TN……¥135,000
IO-735X……¥248,000
IO-73CX……¥ 5,800
定価合計(税込)¥934,004
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 9,500×8回	ボーナス¥30,000×1回	
¥13,400×4回	〃	¥25,000×3回
¥17,600×3回	〃	¥25,000×5回
¥31,000×2回	〃	ナシ
¥53,000×1回	〃	¥35,000×2回

=Super HD Set=
CZ-623C-TN……¥498,000
CZ-606D-TN……¥ 79,800
MIDIボード……¥ 26,800
MT-32(サウンドモジュール)¥ 64,000
定価合計(税込)¥688,658
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 6,900×6回	ボーナス¥20,000×1回	
¥12,400×4回	〃	ナシ
¥21,800×2回	〃	ナシ
¥23,000×1回	〃	¥35,000×3回
¥38,600×1回	〃	¥20,000×2回

SHARP X68000のことならアイ・ツー EXE CLUB

周辺機器もさらに充実！！ 消費税無料！

		定価	
RGBシステムチューナー	CZ-5TU-BK GY	¥ 33,100	¥ 25,800
高性能CRTフィルター	BF-68PRO	¥ 19,800	¥ 15,800
カラーイメージユニット	CZ-6VTI	¥ 69,800	¥ 53,800
カラーイメージスキャナー	CZ-8NSI	¥198,000	¥145,800
1MB増設RAMボード	CZ-6BE1B	¥ 28,000	¥ 21,800
2MB増設RAMボード	CZ-6BE2	¥ 79,800	¥ 61,800
MIDIボード	CZ-6BMI	¥ 26,800	¥ 20,800
ビデオボード	CZ-6BVI	¥ 21,000	¥ 16,800
トラックボール	CZ-8NTI	¥ 13,800	¥ 10,800
マウス・トラックボール	CZ-8NM3	¥ 9,800	¥ 8,100
マウス	CZ-8NM2A	¥ 6,800	¥ 5,800
インテリジェントコントローラー	CZ-8NJ2	¥ 23,800	¥ 18,800
ジョイカード	CZ-8NJI	¥ 1,700	¥ 1,580
アンプ内蔵スピーカーシステム	AN-S100	¥ 36,600	¥ 28,800
モデムユニット	CZ-8TM2	¥ 49,800	¥ 38,800

X68000専用プリンター勢ぞろい！！

		定価	
トットマトリックスカラープリンター-80アタ	CZ-8PGI	¥130,000	¥ 99,800
トットアトリックスカラープリンター-136アタ	CZ-8PG2	¥160,000	¥123,800
トットマトリックスプリンター-136ケタ	CZ-8PK10	¥ 97,800	¥ 75,800
24ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC3	¥ 65,800	¥ 49,800
48ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC4	¥ 99,800	¥ 59,800
24ドット熱転写カラー漢字プリンター 新発売	CZ-8PC5	¥ 98,800	¥ 74,800
カラーイメージシステム	IO-735X	¥248,000	¥198,000
カラービデオプリンター	CZ-6PVI	¥198,000	¥158,000

68買ったらEXEクラブに入ろう！

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。
・メリット1：会員加入り、オリジナル会員証等がもらえる。
・メリット2：各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典アリ。
・メリット3：10月1日スタート／X68000の活用情報が手に入る
「EXEおみこし活動」に参加できる！

ステップアップサービス(有料)「おみこしかつぎ人」制度も新設
EXEおみこし活動のお問い合わせは X68000EXEクラブおみこし活動局まで。
☎(06)886-0354
詳細はX68000販売店アイ・ツー店頭でポスター・おみこしcressをご覧ください。

大人気 ノートブック型パソコン

	商品名	定価	販売価格
NEC	PC-9801NS/E	¥278,000	¥209,800
FUJITSU	FMR50NB-1	¥238,000	¥アイ・ツー㊙大特価
	FMRNBC1	¥238,000	¥アイ・ツー㊙大特価
	FMRNX1	¥258,000	¥アイ・ツー㊙大特価
EPSON	PC-386NW2	¥278,000	¥219,800
	PC-386NOTE-A	¥268,000	¥198,000
	PC-286Book-STD	¥258,000	¥189,800
〈プリンター〉	Canon BJ-10V	¥ 74,800	¥ 54,800
	キヤノンIJK-112IIカスタム	¥ 49,800	¥ 36,800

売切れの場合はゴメンナサイ

現代人の常識?! ワープロ

メーカー	商品名	定価	販売価格
Canon	キャノワードα65B	¥178,000	㊙アイ・ツー大特価
	キャノワードα65W	¥198,000	
FUJITSU	OASYS30AX-CD-J/S	¥278,000	
	OASYS30AX2-J/S	¥228,000	
	OASYS30LX3-J/S	¥188,000	
	OASYS30SX2-J/S	¥218,000	
NEC	文豪ミニ5RS	¥175,000	¥119,800
	文豪ミニ7RX	¥198,000	¥124,800
SHARP	WD-A520	¥178,000	㊙アイ・ツー大特価
	WD-A540	¥198,000	
	WD-A550	¥208,000	
	WV-700	¥218,000	

大阪店06-632-0012

光栄 武将風雲録 ええいもってけ ¥980
PC-98 5"2HDのみ 定価9,800円　消費税不要

東京店 大阪店 共30名様限定 (多数の場合は抽選にて)
アイ・ツーデー 8月12日決行!!
☆ご注意：通信販売ではお求めになれません。ご来店の方限り。

03-3258-1198

さ・ら・に10,000円のアイ・ツー商品券付！ 8/1～9/末のみ

下取りキャンペーン実施中!!

下取り差額表
平成3年6月15日現在

下取り商品 ＼ あなたがほしい商品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	PC-9801 NSE	X68000 XVI	FM-TOWNS 20F set (DP533・KB101)	シャープ WD-A550 書院	富士通 30AXII オアシス
PC-9801 RX2	155,000	60,000	75,000	116,000	95,000	0	おつり 8,000
PC-9801 VM21	200,000	105,000	120,000	161,000	140,000	45,000	37,000
PC-9801 N	220,000	125,000	140,000	181,000	160,000	65,000	57,000
PC-8801 MA2	275,000	180,000	195,000	236,000	215,000	120,000	112,000
CZ-602C	160,000	65,000	80,000	121,000	100,000	5,000	おつり 3,000
FM-TOWNS 2	220,000	125,000	140,000	181,000	TEL	65,000	57,000
各社ワープロ	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL	TEL

❶この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合せ下さい。
❷下取り差額は、市場相場などで変動することがあります。
❸お電話でお問い合せ下さい。あなたのほしい商品の在庫は送られる前にお問い合せ下さい。
❹通常買取りも行います。

送り先
買取り専用
大阪買取りセンター 06-633-9812
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
アイ・ツー東京店 03-3258-1198
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

予算をうまく活用できる アイ・ツー 中古ハード予約システム

アイ・ツーでは中古ハード予約制度を設けました。これはお客様が、希望商品を希望価格で予約申し込みしていただき、アイ・ツーに商品が入荷した場合御連絡させていただく制度です。

〈この制度のメリット〉
1. 希望価格で買える。(入荷した場合)
2. 予約期限を自分で決められる。
3. 購入、キャンセルは自分で決められる。

〈対象商品〉
パソコン本体、ディスプレイ、プリンターその他周辺機器など。

〈申し込み方法〉
1. 申し込み書(次々頁)に名前・住所・電話番号・年令を記入してください。
2. 申し込み書(次々頁)に予約商品名・希望価格・予約期限を記入してください。
以上記入されましたら封書にてお申し込みください。

〈ご注意〉
●予約は、到着日順により優先します。(但し希望価格を優先する場合もあります。)
●予約期限までに商品が入荷しない場合は、自動的にキャンセルとなりますので延長される場合御連絡ください。
●商品入荷時にお電話にて連絡させていただきますので、そのさいに御購入の返事をいただきます。
●送料な別料金です。
●予約商品が複数になる場合別の紙にでも記入して下さい。

新作HOT情報

	機種	定価	販売価格
イース	X68000	¥ 9,600	¥ 7,900
プランマーカー	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
伊忍道	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,100
シムアース	PC-98	¥12,800	¥10,500
生中継68	X68000	¥ 9,800	¥ 8,100
銀河英雄伝説IIDX KIT	PC-98	¥ 5,000	¥ 4,100
ヴェインドリーム	PC-98	¥ 8,800	¥ 6,800
アトラス	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,300
戦極	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
殺しのドレス3	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,400
ガゼルの塔	PC-88	¥ 7,800	¥ 6,000
D	X68000	¥12,800	¥10,500
銀河英雄伝説IIDXセット	PC-98	¥12,800	¥10,500

ビジネスソフト

	機種	定価	販売価格
一太郎 V4.3	PC-98	¥58,000	¥38,800
PI Spirits	PC-98	¥28,000	¥23,800
新・松 V5.0	PC-98	¥58,000	¥38,800
ACTOR98	PC-98	¥36,000	¥27,800
桐 V3	PC-98	¥98,000	¥64,800
MS-Works	PC-98	¥40,000	¥27,800
dB XL	PC-98	¥49,800	¥38,800
TURBO PASCAL6.0	PC-98	¥29,800	¥23,000
KANTAN DRY V2	PC-98	¥18,000	¥13,800
整形外科	PC-98	¥28,000	¥20,800
NEO driver	PC-98	¥14,800	¥11,500
VJE β V2.5	PC-98	¥18,000	¥13,800
MS-WINDOW V3	PC-98	¥25,000	¥20,000
MS-DOS V3.3C 基本セット	PC-98	¥ 9,800	¥ 6,980
MS-DOS V3.3C 拡張セット	PC-98	¥ 8,200	¥ 5,980

ゲームソフト

●PC-9801

	定価	販売価格
プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,400
A列車で行こう3	¥12,800	¥ 9,300
A列車で行こう3マップコンストラクション	¥ 5,800	¥ 4,480
ガンダムデザートオペレーション	¥ 9,800	¥ 7,580
武将風雲録	¥ 9,800	¥ 7,580
ガゼルの塔	¥ 7,800	¥ 6,000
アルシャーク	¥ 9,800	¥ 7,580
エアーコンバット2	¥ 8,800	¥ 7,250
栄冠は君に2	¥ 9,500	¥ 7,300
蘭	¥ 9,800	¥ 8,100
ソークI	¥ 7,800	¥ 6,450
電脳学園 Ver2.0	¥ 8,800	¥ 6,780
闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,260
ロードモナーク	¥ 9,800	¥ 7,580
DPS・SG SET2	¥ 6,800	¥ 5,250
FOXY2	¥ 7,800	¥ 6,000

●PC-8801

	定価	販売価格
サーク2	¥ 8,800	¥ 6,800
ガンダムテクニカルオペレーション	¥ 9,800	¥ 7,580
ブライ上巻	¥ 8,800	¥ 6,800
ダイナソア	¥ 8,700	¥ 6,800
ガゼルの塔	¥ 7,800	¥ 6,400
武将風雲録	¥ 9,800	¥ 7,580
銀河英雄伝説2	¥ 9,800	¥ 7,580
ランス2	¥ 6,800	¥ 5,250
ドラゴンナイト2	¥ 7,800	¥ 6,000
X指定	¥ 6,800	¥ 5,250

●X68000

	定価	販売価格
ファランクス	¥ 8,000	¥ 6,800
黄金の羅針盤	¥ 9,800	¥ 7,500
プリンスオブペルシャ	¥ 8,800	¥ 6,800
銀河英雄伝説2	¥ 9,800	¥ 7,580
ボトムステッド・アッシュ	¥ 8,800	¥ 6,800
パロティウスだ!	¥ 9,800	¥ 8,100
シグナトリー	¥12,000	¥ 9,900
Ryu	¥11,600	¥ 9,000
CAL2	¥ 7,800	¥ 6,000

●FM-TOWNS

	定価	販売価格
A列車で行こう3	¥14,800	¥12,200
ドラッケン	¥ 8,800	¥ 7,250
マーブルマッドネス	¥ 9,700	¥ 7,800
闇の血族スペシャル	¥12,800	¥10,500
ブライ完結編	¥ 9,800	¥ 7,250
メリーゴーランド	¥ 8,800	¥ 7,580
オルゴール	¥12,800	¥10,500
シャーロックホームズ	¥ 8,800	¥ 7,250
ザックマックラッケン	¥ 8,800	¥ 6,780
ハイパープラネット	¥12,800	¥10,500
NEW HORIZON 1・2・3年	各¥ 9,700	¥ 8,500
丸暗記英単語 中学1・2・3年	各¥14,000	¥11,500
おしゃれクッキング2	¥14,800	¥12,200
男と女の相性診断	¥ 4,800	¥ 4,000

●MSX2

	定価	販売価格
ロードス島戦記	¥ 9,800	¥ 8,100
スーパーピンクソックス	¥ 4,800	¥ 4,000
レイガン	¥ 6,800	¥ 5,250

お買得

あ〜くしゅ	PC-88	¥ 6,800	¥ 4,580
南海の死闘	X68	¥ 8,800	¥ 5,980
アークスII	PC-98	¥ 6,800	¥ 6,380
Misty2	FM-T	¥ 5,000	¥ 3,000
Misty3	FM-T	¥ 5,000	¥ 3,000
Misty4	FM-T	¥ 5,000	¥ 3,000
V' BALL	X68	¥ 8,800	¥ 4,000

アイ・ツー創業祭 7周年記念セール 特価目玉

中古ソフト

PC-9801

インペリアルフォース	¥2,980
エメラルドドラゴン	¥3,980
機甲師団	¥4,980
サークII	¥3,980
時空の花嫁	¥1,980
スパンオブドリーム	¥4,500
大戦略 III	¥2,980
トンネルズ&トロールズ	¥3,980
ドラゴンスレイヤーVI	¥4,980
ブライ(下巻完結編)	¥3,980
ポピュラス	¥3,980
レジオナルパワー	¥4,980
ローグアライアンス	¥1,980

PC-8801

アークスII	¥1,980
イースII	¥1,980
クリムゾンII	¥1,980
サーク	¥2,980
サークII	¥4,980
三国志II	¥5,980
時空の花嫁	¥ 980
スタートレーダー	¥1,980
ドラゴンスレイヤーVI	¥2,980
ブライ(上巻)	¥2,980
ラヴァルー	¥ 980
ワンダラーズフロムイース	¥1,980

X68000

アールタイプ	¥2,980
維新の嵐	¥4,980
クォース	¥2,980
サンダーフォースII	¥2,980
三国志	¥3,980
スーパー大戦略68K	¥2,980
スーパーハングオン	¥3,980
ダイナマイトデューク	¥3,980
テトリス	¥1,980
トリトーンファイナル	¥3,980
ナイトアームズ	¥2,980
信長の野望 戦国群雄伝	¥4,980
フラッピー2	¥2,980
レナム	¥2,980

MSX2

アークスII	¥2,980
蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	¥2,980
激突ペナントレース2	¥2,980
三国志II	¥6,800
水滸伝	¥3,980
大航海時代	¥5,980
ドラゴンスレイヤーVI	¥3,980
信長の野望 戦国群雄伝	¥2,980
ワンダラーズフロムイース	¥1,980

FM-TOWNS

イメージファイト	¥4,980
インディジョーンズ	¥4,980
機甲師団	¥5,980
サイバーシティ	¥3,980
スペースローグ	¥3,980
ドラゴンスレイヤーVI	¥4,980
ドラッケン	¥4,980
バブルボブル	¥4,980
ブライ(上巻)	¥3,980
ラストハルマゲドンCD	¥3,980

在庫限りですので、必ず予約して下さい。

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月 (メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■お支払方法は
1 現金書留2 銀行よりのお振込み3 郵便局よりのお振込み4 商品お届けと引かえ代引といろいろ
3・4でお申し込みの方はハガキにて (4に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です)

ご住所 印
ご氏名
TEL
ご注文商品名
数 量 ソフトの場合 機種、メディア
日曜配達 希望 もしくは希望ナシ
お支払方法 BK振込 〒振込 代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー 通販部宛

切手及び為替での ご送金はご遠慮下さい。

明記の上 株アイ・ツー大阪店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店(普)3646352
株アイ・ツー東京店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店(普)3646378

郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツー へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000〜OK。手数料もクーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いOK。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いOK。商品は今すぐお手元に/
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ/

■下取り、買取りもOK/
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート//
通信販売でのお申し込みの方は
大阪店にお問合せ・お申し込みの方は 06-632-0012へ
東京店にお問合せ・お申し込みの方は 03-3258-1198へ
にTEL下さい。専門スタッフがおまちしています。11:00〜19:00まで

■TEL. FAXによるお申し込み・お見積、お受けしております。 FAXNO. 大阪 06-641-2535 東京 03-3258-3868

■全国配達(通販システム)万全体制//
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能/

ゲームソフト2本までなら
本州・四国——¥ 700 北海道——¥1,000 沖縄——¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

特価情報TEL



秘 誌面では制約があって出せない情報満載!!

●パソコン・ワープロ
06-633-9800

●新品ソフト
06-647-9810

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198代

パソコン 高額買取り決行中!!

アイ・ツーではあなたのパソコンハード・ソフトを買取りします。

〈買取りソフト〉

PC-9801

アトラス	¥5,500
アルシャーク	¥3,000
ヴェインドリーム	¥3,500
ウィザードリィV	¥4,500
栄冠は君にII	¥6,000
A列車で行こうIII	¥4,000
F15ストライクイーグルII	¥3,000
黄金の羅針盤	¥3,500
銀河英雄伝説II	¥3,500
グランプリサーカス	¥3,500
轟-大東亜黙示録-	¥3,000
サイレントメビウス	¥4,500
三国志II	¥4,500
シムアース	¥6,000
シムシティ	¥4,000
スターグライダーII	¥3,500
戦極	¥3,000
大航海時代	¥3,500
信長の野望 武将風雲録	¥3,500
遙なるオーガスタ	¥4,800
ビーストロード	¥2,500
ブロックアウト	¥2,000
ファーストクイーンII	¥3,000
ベストプレーベースボール98	¥4,500
マスターオブモンスターズII	¥3,500
ランペルール	¥3,500
ループス	¥2,000
レッドストームライジング	¥3,500
ロードモナーク	¥3,000

PC-8801

伊忍道 打倒信長	¥3,500
ウィザードリィV	¥2,500
ガンシップ	¥2,500
キャンペーン版大戦略II	¥2,500
斬-夜叉円舞曲-	¥2,500
銀河英雄伝説II	¥3,000
三国志II	¥3,500
ジーザスII	¥2,500
信長の野望 武将風雲録	¥4,000

MSX2

エメラルドドラゴン	¥3,000
銀河英雄伝説II DXset	¥4,500
シードオブドラゴン	¥2,500
大航海時代	¥2,500
フリートコマンダーII	¥2,500

X68000

F15ストライクイーグル	¥4,500
黄金の羅針盤	¥3,500
栄冠は君に	¥3,000
キャンペーン版大戦略II	¥3,000
サークレジェンド	¥3,500
三国志II	¥4,000
シムシティ	¥3,800
装甲騎兵ボトムズ	¥2,500
大航海時代	¥3,000
D-欧州蜃気楼	¥3,500
生中継	¥4,000
ノスタルジア1907	¥4,000
パロディウスだ!	¥3,500
遙かなるオーガスタ	¥4,000
ファランクス	¥3,000

FM-TOWNS

ウィザードリィV	¥4,000
A列車で行こうIII	¥6,000
黄金の羅針盤	¥3,500
オルゴール	¥3,500
ギャラクシーフォースII	¥2,500
三国志II	¥4,500
シャーロックホームズの探偵教室	¥4,500
シムアース	¥6,000
大航海時代	¥3,500
バブルボブル	¥3,500
遙かなるオーガスタ	¥3,500
メリーゴーランド	¥3,500
ルーム	¥3,000

アダルトソフト(PC98)

イルミナ	¥2,000
ELLE	¥2,500
キサナ	¥2,000
CAL2	¥2,000
グラムキャッツ	¥2,500
サナトス	¥2,500
雀ボーグ雀	¥2,500
スーパーバトルスキンパニック	¥2,000
SROPE	¥2,500
G戦略	¥2,500
天使たちの午後番外編	¥2,500
ドラゴンシティ X指定	¥2,500
ドラゴンナイトII	¥2,500
わたしをゴルフに連れてって	¥2,500

★アイ・ツーの支払い方法は★

①商品到着より一週間以内に買い取り金額連絡手続きをします。
②お客様より金額了承の連絡を受けると代金を送金します。
③送金方法は、銀行振込なので安全で確実に届きます。
④送料にかかる手数料はサービスになっていますのでとてもお得です。

アイ・ツーは、このようにしてお客様のソフトを買取りさせていただきます。

ここにないソフトも買取りしています。お電話ください。

他、PC-88・MSX2・X68・FM-Tソフトなど高額にて買い取りしています。

※買取価格は市場相場などで、変動することがあります。

光栄 武将風雲録 ええい もってけ ¥980

PC-98 5"2HDのみ 定価9,800円 消費税不要

東京店 大阪店 共30名様限定 (多数の場合は抽選にて)

8月12日(アイ・ツー)決行!!

★ご注意：通信販売ではお求めになれません。ご来店の方限り。

フロッピーディスク

	maxell	FUJI	TDK	ノーブランド
5'2HD	1箱10枚入 ¥780	1箱10枚入 ¥770	1箱10枚入 ¥800	——
5'2D	1箱10枚入 ¥650	1箱10枚入 ¥670	——	——
3.5'2HD	1枚 ¥240	1枚 ¥210	1枚 ¥210	(IPラベル付)(Pケースラベルナシ) 1枚¥95 バルク¥75
3.5'2DD	1枚 ¥110	1枚 ¥100	——	1枚 ¥75 バルク¥50

※消費税不要の価格です。

サプライ

PC-98用マウス(200カウント)	¥ 2,800
PC-98用マウス(400カウント)	¥ 3,800
PC-88・MSX用マウス	¥ 3,980
ディスプレイフィルター14・15型	¥14,800
ディスプレイフィルターTOWNS用	¥14,800
ディスプレイフィルター21型用	¥14,800
キーボードカバー(PC-98・PC-88・X68000・FM TOWNS、各機種アリ)	¥ 2,000
マウスポケット	¥ 580
3.5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
CD用ケース	¥ 4,000
5インチ100枚入用フロッピーケース	¥ 1,000
3.5インチ80枚入用フロッピーケース	¥ 1,000
10インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,200
15インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,500
10インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 500
15インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 600
A4カット紙(500枚・白)	¥ 750
A4カット紙(500枚・ピンク、ブルー、グリーン、イエロー各色)	¥ 1,000
B5カット紙(500枚・白)	¥ 550
A5カット紙(500枚・ピンク、ブルー、グリーン、イエロー各色)	¥ 850
JOYスティック	¥ 980
JOYスティック(連射機能付)	¥ 1,380

FMサウンド音源ボードコーナー

●PC-9801-26K	定価¥25,000	¥19,800
●サウンドオークストラV	定価¥35,000	¥16,800
●サウンドオークストラVS	定価¥36,000	¥25,800
●リトルオークストラL	定価¥18,000	¥10,800
●TN-FIIIE	定価¥19,800	¥10,800
●SS-10	定価¥19,800	¥10,800

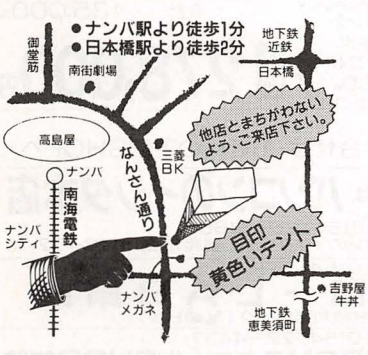
ボードコーナー

今売筋ヒットのコノ4つで勝負します。

	定価	税込販売価格
●メルコ EMJ-2000L(2M)	¥34,800	¥24,800
●メルコ EMJ-4000L(4M)	¥59,800	¥41,800
●I・Oデータ PIO-PC34FX-2M	¥37,000	¥26,800
●I・Oデータ PIO-PC34FX-4M	¥63,000	¥45,800

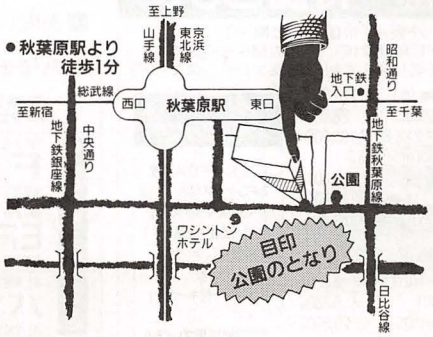
モデムコーナー

メーカー 商品名	定価	税込販売価格
●オムロン MD-24HS	¥98,000	¥73,800
●オムロン MD-24FB5V	¥39,800	¥31,800
●オムロン MD-24FS4	¥44,800	¥29,800
●アイワ PV-A24VM5	¥44,800	¥27,800
●アイワ PV-A24V42	¥46,800	¥29,800
●アイワ PV-M24VM5	¥42,800	¥31,800
●インテグラ 通信POCOポコ	¥49,800	¥29,800



大阪店／〒542
大阪市中央区難波千日前15-18
06-632-0012

東京店／〒101
東京都千代田区神田佐久間1-17 亀谷ビル2F
03-3258-1198



送り先

買取り専用
大阪買取りセンター 06-633-9812
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー東京店 03-3258-1198
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

中古商品予約申し込み用紙

予約品名	
希望価格	円
予約期限	月 日まで
名前	
住所	
電話番号	

申し込み 年 月 日

※1回、3回、6回、10回までローン手数料、金利0(ゼロ)サービス中!!

※㋱とあるのはメーカー希望小売価格です。
他は自店旧価格からの割引です。
※消費税は現金の場合のみ内税です。

いつも電脳 電脳遊園地 セールとにかく電話を

パソコンのイシダ
札幌店 (011)241-4608
FM-LAB釧路 (0154)22-4408
帯広店 (0155)23-1050

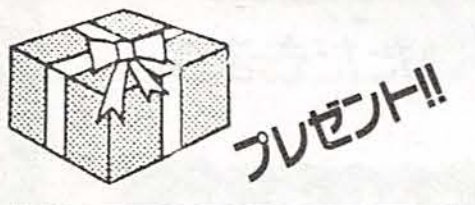
FM-TOWNSプレゼントセール中!



モデル20F基本セット
●FM TOWNS20F (モデム20F本体) 323,000円
●FMT-DP533 (ディスプレイ・チルト台付) 69,800円
●FMT-KB105/205 (テンキー付・キーボード) 30,000円
■定価合計 422,800円

特価 299,000円

◆1~4のうちいずれか1つプレゼント!!



1 TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館、グリム童話
①赤ずきん
②ブレーメンの音楽隊
③オオカミと七ひきの子やぎ
④いばら姫
⑤日本昔ばなし

2 日本語MS-DOS ver3.1 アシストワード又はカルク

3 ①NHK基礎英語 学習の要点(上) ②シャーロックホームズの探偵講座

4 他の20,000円相当のSOFT又はサプライ品

ホットニュース!!只今、高価格で、下取セール実施中。どんな商品でも下取りします。
下取り担当 でんのうセールスマンまで (0154)22-4408 FM-LAB釧路

FM TOWNS80H標準セット

●FM-TOWNSモデム40H(本体) ……㋱473,000円
●カラーディスプレイFMT-DP531 ……㋱ 89,800円
●キーボードFMT-KB105/205 ………㋱ 30,000円
合計 ㋱592,800円
(HD版FM-OASYS ㋱58,000円を プレゼント)
特価 479,900円

FM TOWNS80H標準セット

●FM TOWNSモデム80H(本体) ……㋱623,000円
●カラーディスプレイFMT-DP531 ……㋱ 89,800円
●キーボードFMT-KB105/205 ………㋱ 30,000円
合計 ㋱742,800円
(HD版FM-OASYS ㋱58,000円を プレゼント)
特価 599,000円

ノート型パソコン特価!!



●PC-386NW ㋱278,000円 イシダ特価 **235,000円**
●PC-386NW1A ㋱378,000円 イシダ特価 **319,800円**
●PC-386NW1B ㋱418,000円 イシダ特価 **353,700円**
●PC-386NAST ㋱268,000円 イシダ特価 **199,000円**
●PC-386BL/ST ㋱378,000円 イシダ特価 **319,800円**

NECノート特価 即納

●PC-9801ns/E ㋱278,000円 **208,500円**
●PC-9801ns/E20 ㋱378,000円 **283,500円**
●PC-9801ns/E40 ㋱418,000円 **313,500円**

EPSON・その他プリンター特価!!

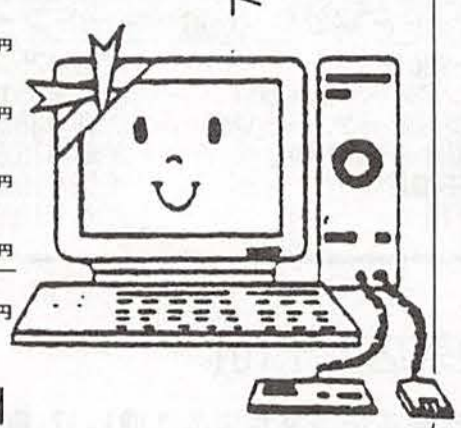


●HG-4000PC ㋱198,000円 イシダ特価 149,000円
●VP-2600PC ㋱145,000円 イシダ特価 89,800円
●VP-1600PC ㋱125,000円 イシダ特価 79,800円
●VP-300 ㋱ 69,800円 イシダ特価 56,000円
●AP-300 ㋱ 59,800円 イシダ特価 46,000円
●VP-1350PC ㋱ 96,800円 イシダ特価 59,800円
●ブラザーM-1924P ㋱148,000円 イシダ特価 65,800円
●ブラザーM-1724P ㋱95,000円 イシダ特価 49,800円
●ブラザーM-1224Pa ㋱74,800円 イシダ特価 39,800円

FM TOWNSモデル20ホームビジネスセット

●FM TOWNSモデル20F(本体) ……㋱323,000円
●カラーCRT FMT-DP533 ……㋱ 69,800円
●キーボードFMT-KB105/205 ……㋱ 30,000円
●MS-DOS ver3.1 ……㋱ 18,000円
●TOWNS用縦型パソコンラックDS-31 ……㋱ 29,800円
●日本語ワープロアシストワード ……㋱ 9,700円
●統合型表計算ソフトアシストカルク ……㋱ 9,700円
●136桁漢字プリンターFMPR-353G ……㋱ 138,000円
●プリンターケーブルFM-60-711 ……㋱ 6,800円
合計 ㋱634,800円
特価 398,000円

宮沢りえ!! テレカプレゼント イシダのマスコット でんのうくん1号



FM TOWNSならではの MS-WINDOW ver3.0 特価Set

でんのう君より一言!! 640×480ドット表示(米国仕様と同一) 256色モードに標準対応。複数のMS-DOSアプリケーションを切り換えて利用(386エンハンスモード)

①FM-TOWNS-20F(本体) ㋱323,000円
②メルコ、2MB、RAM、XMT-2000L ㋱ 28,000円
③アイテック80MBハードディスクTX-80 ㋱108,000円
④FM-TOWNS用 MS-WINDOWS ver3.0 ㋱ 9,800円
⑤TOWNS用、MS-DOS ver3.1基本set ㋱ 9,800円
⑥カラーディスプレイFMT DP531 ㋱ 89,800円
⑦136桁カラー対応プリンタ、シティライタ PR-40T ㋱120,000円
⑧プリンター用カラーユニットPR403T ㋱ 8,000円
⑨プリンターケーブルFM60-711 ㋱ 6,800円
⑩TOWNS用縦型パソコンラックDS-7 ㋱ 29,800円
合計748,200円 **特価 529,000円**

イシダのでんのうくんより 特別プレゼント
①3.5インチFD×30枚
②FDケース40枚入×1個
③マウスマット×1枚
④B4、500枚入上質紙×1
⑤宮沢りえ、テレカプレゼント×1枚
⑥テンキー付キーボード×1
⑦TOWNS用プレミアムグッズ
⑧TOWNSオーナズCARD

•EPSON286&386特価。

1. PC-286BOOK(㋱258,000円 SET(20台限り)) **168,000円**

2. PC-286VG/STD ㋱268,000円
カラーディスプレイPC KD854N ㋱84,800円
プリンタブラザーM1724P ㋱95,000円
合計 ㋱447,800円
3点でイシダ特価 **259,000円**

3. PC-CLUB(PC-286C) ㋱168,000円
ディスプレイPC-KD854N ㋱84,800円
㋱252,800円
NEC・日本語MS-DOS ve3.3C 基本Set プレゼント
イシダ特価 **169,800円**

4. PC-386M/STD ㋱328,000円
PC-KD854N ㋱ 84,800円
VP-1350PC ㋱ 96,800円
合計 ㋱509,600円
イシダ特価 **333,300円**

5. PC386VR/STD ㋱348,000円
PC-KD854N ㋱ 84,800円
VP-1350PC ㋱ 96,800円
合計 ㋱529,600円
イシダ特価 **315,000円**

OASYS特価!!

オアシス30LXII	㋱188,000円	~~118,000円~~	オアシス30ADEX	㋱168,000円	~~148,000円~~
オアシス30MX	㋱148,000円	~~84,000円~~	オアシス30AD	㋱158,000円	~~102,000円~~
オアシス30AXII	㋱228,000円	~~188,000円~~	オアシスポケット	㋱128,000円	~~115,000円~~
オアシス30SXII	㋱198,000円	~~168,000円~~	オアシス30LXIII	㋱188,000円	~~168,000円~~
オアシス30LS	㋱158,000円	~~113,000円~~	オアシス30AXCD	㋱278,000円	~~258,000円~~

EPSON新製品特価!32ビット本格PC!

●PC-386GE 5/2 (5&3.5int) ㋱298,000円
●PC-KD854N(ディスプレイ) ㋱ 84,800円
●VP-1600PC(速さと操作性プリンター) ㋱ 125,000円
合計 ㋱507,800円
特価 396,600円

他GS3機種も特価!!
1. PC-386GE5B/FDD、5インチ×2+SCS1、40MB ㋱428,000円 特価 **349,000円**
2. PC-386GE2B/FDD3.5インチ×2+HD40MB ㋱428,000円 特価 **349,000円**
3. PC-386GE3/FDD3.5インチ×2+5インチ1ドライブ ㋱323,000円 特価 **263,600円**

※200カウントマウス ㋱7,800円
※マウスマット ㋱1,800円
※NEC MS-DOS ㋱9,800円
3点プレゼント!

EPSON新製品特価!32ビット超本格PC!!

●PC-386GS5/2 (5&3.5int) ㋱398,000円
●XC-1498CII(三菱0.28㎜ディスプレイ) ㋱ 107,000円
●VP-2600PC(カラードットプリンター) ㋱ 145,000円
合計 ㋱650,000円
特価 498,000円

他GS3機種も特価!!
1. PC-386GS5E/FDD5インチ×2プラスSCSI、100MB ㋱598,000円 特価 **488,000円**
2. PC-386GS2E/FDD3.5インチ×2プラスSCSI、100MB ㋱598,000円 特価 **488,000円**
3. PC-386GS3/FDD3.5インチ×2プラス5インチ1ドライブ ㋱423,000円 特価 **345,600円**

※200カウントマウス ㋱7,800円
※マウスマット ㋱1,800円
※NEC MS-DOS ㋱9,800円
※パソコンラック(縦型4段) ㋱29,800円
5点プレゼント!

EPSON386M特価!!

●PC-386M(3.5インチFD) ……㋱328,000円
●XC-1498CII(三菱)0.28㎜ ……㋱ 107,000円
合計 ㋱435,000円
136桁プリンターサービス中!! ブラザー1724P ㋱96,800円
特価 278,000円

■お問い合せは、お近くの下記SHOPへ

お問い合せは **パソコンのイシダ本店**
釧路(0154)25-6168
パソコンのイシダ本店 釧路市堀川町2-32

第一支店 釧路(0154)22-4408
FM-LAB 釧路
釧路市旭町30-12(尾崎ビル)

第二支店 釧路(0154)22-4437
EPSONテクニカルSHOP釧路
釧路市旭町30-12(尾崎ビル1F)

第三支店 札幌市(011)241-4608
パソコンのイシダ札幌
札幌市中央区南2西1-7(壱丁目ビル3F)

第四支店 帯広(0155)23-1050
パソコンのイシダ帯広
帯広市西2南11-9(野村ビル6F)

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。









★PC-9801シリーズ

●PC-9801DA2	→¥280,000
●PC-9801DS2	→¥208,000
●PC-9801RA2	→¥235,000
●PC-9801RS2	→¥190,000
●PC-9801RX2	→¥170,000
●PC-9801RX21	→¥175,000
●PC-9801RS21	→¥200,000
●PC-9801VX2	→¥120,000
●PC-9801VX21	→¥135,000
●PC-9801VM2	→¥ 70,000
●PC-9801VM21	→¥110,000
●PC-98DO	→¥100,000
●PC-98DO+	→¥150,000
●PC-9801EX2	→¥160,000
●PC-9801ES2	→¥190,000
●PC-9801CV21	→¥150,000
●PC-9801UV11	→¥100,000
●PC-9801UV21	→¥ 99,000
●PC-9801N	→¥100,000
●PC-9801NS	→¥158,000
●PC-9801NV	→¥140,000
●PC-9801LX2	→¥150,000
●PC-9801UF	→¥138,000
●PC-9801LV22	→¥100,000

★PC286/386シリーズ

●PC-386G	→¥220,000
●PC-386VR-STD	→¥170,000
●PC-386V-STD	→¥200,000
●PC-386M-STD	→¥180,000
●PC-286VX-STD	→¥140,000
●PC-286VF-STD	→¥130,000
●PC-286VS-STD	→¥145,000
●PC-286X-STD	→¥130,000
●PC-286US-STD	→¥110,000
●PC-286Book	→¥130,000
●PC-286Book-L	→¥200,000
●PC-286C	→¥ 95,000

★PC88シリーズ

●PC-8801FE	→¥ 30,000
●PC-8801FE2	→¥ 34,000
●PC-8801FA	→¥ 20,000
●PC-8801FH/30	→¥ 18,000
●PC-8801MC/2	→¥ 40,000

★FM-TOWNSシリーズ

●TOWNS2H+DP532	→¥250,000
●TOWNS2F+DP531	→¥148,000
●TOWNS20F+DP533	→¥180,000
●TOWNS2+DP531	→¥ 80,000

★X68000シリーズ

●SUPER/HDセット	→¥300,000
●EXPRTⅡ+613Dセット	→¥210,000
●EXPRTⅡ+605Dセット	→¥180,000
●PROⅡ+613Dセット	→¥160,000
●PRO+602Dセット	→¥150,000
●XV1+613Dセット	→¥290,000

★NECモニター

●PC-TV455	→¥ 60,000
●PC-TV454	→¥ 52,000
●PC-TV353	→¥ 42,000
●PC-TV351	→¥ 32,000
●PC-KD882	→¥ 45,000
●PC-KD881	→¥ 51,000
●PC-KD854N	→¥ 32,000
●PC-KD853N	→¥ 40,000
●PC-KD854	→¥ 30,000
●PC-KD853	→¥ 35,000

★モニター（その他）

●CU-21HD	→¥ 70,000
●CU-14TV	→¥ 48,000
●CU-14FD	→¥ 31,000
●CU-14AD	→¥ 28,000
●CU-14A4	→¥ 26,000
●CR-5000	→¥ 49,000
●CR-4000	→¥ 39,000
●XC-1498C	→¥ 30,000
●XC-1498CⅡ	→¥ 35,000
●CMT-A14H2	→¥ 31,000
●CMT-147L	→¥ 29,000
●CMT-147H	→¥ 31,000

★NECプリンター

●PC-PR201X	→¥ 95,000
●PC-PR201J	→¥ 85,000
●PC-PR201B	→¥ 45,000
●PC-PR201GS	→¥ 60,000
●PC-PR150VH	→¥ 44,000
●PC-PR101GS	→¥ 58,000
●PC-PR101G	→¥ 35,000
●PC-PR101E2	→¥ 38,000
●PC-PR101TL3	→¥ 32,000
●PC-PR101TL2	→¥ 24,000
●PC-PR406HS	→¥ 38,000

★EPSONプリンター

●HG-4000	→¥100,000
●HG-3000	→¥ 65,000
●HG-2550	→¥ 50,000
●VP-3000	→¥ 55,000
●VP-2050	→¥ 50,000
●VP-1600	→¥ 60,000
●VP-1500	→¥ 50,000
●VP-960	→¥ 62,000
●VP-950	→¥ 59,000
●AP-900	→¥ 47,000
●AP-850	→¥ 40,000
●AP-600	→¥ 32,000
●AP-550EX	→¥ 28,000

★プリンター（その他）

●BJ-130J	→¥ 62,000
●BJ-10V	→¥ 38,000
●BJ-330J	→¥100,000
●BJ-300J	→¥ 80,000
●TX-24CL	→¥ 20,000
●TR-24CL	→¥ 15,000
●BR-2415	→¥ 31,000
●AR-2415	→¥ 26,000
●CZ-8PC3	→¥ 15,000
●CZ-8PC4	→¥ 26,000

★周辺機器

●ハードディスク40M	→¥ 50,000
●ハードディスク80M	→¥ 65,000
●ハードディスク100M	→¥ 75,000
●外付5インチシングル	→¥ 15,000
●外付5インチダブル	→¥ 28,000
●外付3.5インチシングル	→¥ 15,000
●外付3.5インチダブル	→¥ 28,000
●EMSメモリ1M	→¥ 10,000
●EMSメモリ2M	→¥ 15,000
●EMSメモリ4M	→¥ 29,000
●EMSメモリ6M	→¥ 39,000
●モデム1200ボー	→¥ 5,000
●モデム2400ボー	→¥ 20,000
●モデム4800ボー	→¥ 30,000

★ゲームソフト

●アマランス	→¥ 2,800
●イルミナ	→¥ 1,500
●イースⅢ	→¥ 2,000
●維新の嵐	→¥ 3,000
●インペリアルフォース	→¥ 1,500
●ウィザードリィV	→¥ 4,000
●ウルティマV	→¥ 3,000
●エクスタリアン	→¥ 1,000
●A列車で行こうⅢ	→¥ 6,000
●F-15ストライクイーグルⅡ	→¥ 5,000
●億万長者Ⅱ	→¥ 2,500
●黄金の羅針盤	→¥ 4,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	→¥ 3,500
●ガンダムデザートオペレーション	→¥ 3,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥ 3,500
●機甲師団	→¥ 3,500
●クエストフォーグロリィー	→¥ 3,000
●グランプリサーカス	→¥ 3,500
●轟	→¥ 4,000
●サイレントサービス	→¥ 4,000
●サイレントメビウス	→¥ 5,000
●三国志Ⅱ	→¥ 5,000
●戦国	→¥ 4,000
●鋼鉄の騎士	→¥ 2,500
●ソークⅠ	→¥ 2,500
●シムシティ	→¥ 3,500
●ダークレイスⅡ	→¥ 4,000
●大戦略Ⅲ90	→¥ 4,500
●提督の決断	→¥ 4,500
●天下統一	→¥ 2,000
●ダイナソア	→¥ 3,000
●バトル	→¥ 4,000
●ベストグレーベースボール	→¥ 5,000
●マジックキャンドル	→¥ 4,000
●マスターオブモンスターズⅡ	→¥ 4,000
●AVビインキィ	→¥ 2,000
●X指定	→¥ 2,500
●キャル2	→¥ 2,500
●SAP特殊行動警察	→¥ 2,500
●闘神都市	→¥ 2,500
●バトルスキンパニック	→¥ 2,500
●フォクシー2	→¥ 2,500
●ポッキィー2	→¥ 2,500
●星の砂物語	→¥ 2,500
●サナトス	→¥ 2,000
●ストリップルーレット	→¥ 2,000
●DPS・SG	→¥ 2,000
●ピュア2	→¥ 2,000

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだローンが残っているのですが買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成3年7月1日現在）

お申し込み方法！

カンタン！

商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

買取・交換は今スグ電話で！

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

SHARP パソコンのことなら

XVI サマーセール! 期限:~8月31日

エクシヴィ

★X68000をお買上げの方に、ゲームソフト(ニュージーランド・ストーリー/V'BALL/ダウンタウン熱血物語/熱血高校ドッジボール部サッカー編)の中から2本プレゼント!!

今話題のXVIはアイビットへ

目の付けどころが、シャープでしょ。

新発売 CZ-614D(BK)15"カラー¥135,000
CZ-607D(BK)14"カラー¥ 99,800



掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

B-1 XVI(CZ-634CTN) +CZ-606DTN 大特価

B-2 XVI(CZ-634CTN) +CZ-614DTN 大特価

B-3 XVI(CZ-634CTN) +CZ-607DTN 大特価

B-4 XVI HD (CZ-644CTN) +CZ-606DTN 大特価

B-5 XVI HD (CZ-644CTN) +CZ-607DTN 大特価

B-6 XVI HD (CZ-644CTN) +CZ-614DTN 大特価

B-7 EXPERT (CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥248,000 +CZ-612DGY ¥268,000

B-8 EXPERT II (CZ-603C) +CZ-606D ¥270,000 +CZ-607D ¥285,000 +CZ-614D ¥310,000

B-9 SUPER (CZ-604C) +CZ-603D ¥280,000

B-10 内蔵40M HD EXPERT HD付 (CZ-602CGY) +CZ-603DGY ¥315,000 +CZ-612DGY ¥335,000 +CZ-613DGY ¥355,000

B-11 PRO II (CZ-653CBK) +CZ-606DBK 大特価

B-12 SUPER HD (CZ-623C) +CZ-603D ¥355,000

B-13 カラープリンタセット XVI (CZ-634CTN) +CZ-607DTN +MZ-1P22 ¥360,000

B-14 EXPERTフルセット EXPERT HD付 (CZ-602CGY) +CZ-603DGY +CZ-8PK10 ¥375,000

B-15 XVI Cコンパイラセット XVI HD (CZ-644CTN) +CZ-614DTN +CZ-8PK7 +CZ-245LS ¥566,000

B-16 PRO IIフルセット PRO II (CZ-653CBK) 展示品 +CZ-606DBK +MZ-1P22 +HXD140 ¥328,000

B-17 SUPER HD カラーセット SUPER HD (CZ-623CTN) +CZ-607DTN +IO735XB +JX220X ¥707,000

B-18 EXPERT II テレボーテーションセット EXPERT II (CZ-603CBK) +CZ-606DBK +CZ-8PG2 +CZ-8TM1 +CZ-258BS ¥418,000

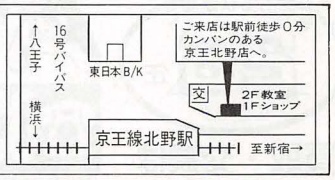
CZ-6VT1	¥69,800 →¥ 55,800	CZ-6BE2B	¥54,800 →¥ 43,800	JX-220X	¥168,000 →¥ 134,500	MUSIC PRO68K MIDI(CZ-249MS)	¥28,800 →¥23,000
CZ-6PV1	¥198,000 →¥158,000	CZ-6BE1B	¥28,000 →¥ 19,500	CANVAS(CZ-249GS)	¥29,800 →¥23,850	CARD PRO68K Ver2.0(CZ-253BS)	¥29,800 →¥23,850
CZ-8PG1	¥130,000 →¥104,000	CZ-6BS1	¥29,800 →¥ 23,800	XBAS to C CHECKER (CZ-260LS)	¥ 9,800 →¥ 7,850	CARD活用ﾌｫｰﾑ集1 (CZ-242BS)	¥ 9,800 →¥ 7,850
CZ-8PG2	¥160,000 →¥128,000	CZ-6BM1	¥26,800 →¥ 21,400	Multiword (CZ-225BS)	¥32,000 →¥25,600	SX-WINDOW Ver1.1(CZ-278SS)	¥ 9,800 →¥ 7,850
CZ-8PK7	¥122,000 →¥ 59,800	CZ-6BP2	¥45,800 →¥ 36,600	Human68K Ver2.0 (CZ-244SS)	¥ 9,800 →¥ 8,330	OS-9(CZ-219SS)	¥29,800 →¥23,850
CZ-8PK10	¥97,800 →¥ 特価	CZ-606D-BK	¥79,800 →¥ 特価	C Compiler Ver2.0 (CZ-245LS)	¥44,800 →¥36,000	Easypaint SX-68K(CZ-263GW)	¥12,800 →¥10,250
CZ-6M01	¥450,000 →¥360,000	CZ-6TU-BK	¥33,100 →¥ 26,000	SOUND PRO68K(CZ-214BS)	¥15,800 →¥12,650	Teleportion PRO68K(CZ-258BS)	¥22,800 →¥18,250
HXD140	¥98,000 →¥ 75,000	HXD040	¥118,000 →¥ 79,800	Sampling PRO68K (CZ-215MS)	¥17,800 →¥14,250		
CZ-6BE1	¥35,000 →¥ 29,800	X6835-2F	¥ 80,000 →¥ 特価	MUSIC PRO68K(CZ-213MS)	¥18,800 →¥15,000		
CZ-6BE2A	¥59,800 →¥ 47,800	IO-735X-B	¥248,000 →¥185,000	MUSIC Studio PRO68K Ver2.0(CZ-261MS)	¥28,800 →¥23,000		

新製品CU-SX1(RGB液晶プロジェクター)……¥980,000
新製品XC-10SC1(スキャンコンバータ)……¥300,000

AIBIT
アイビット電子株式会社

通販のお申し込みは本店へ
八王子市北野町560-5 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
☎0426-45-3001
FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

ご来店は下記ショップへ
八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F(ショップ)/2F(スクール)
営業時間▶10:00~19:00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



全国通信販売 北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。 ★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。
〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC-98DO+

★おすすめ基本セット

・PC-98DO+(98 DO+本体)	278.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR150VL(カラープリンタ)	84.800円
・PS98-019-HMW(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	499.200円

NO.284 ご提供価格 368.000円(税込)

36回	初回 14.960円	2回目以降 12.400円×35回
48回	初回 12.480円	2回目以降 9.600円×47回
60回	初回 11.540円	2回目以降 8.100円×59回

NEC PC-9801UR/UF

★おすすめ基本セット

・PC-9801UR/UF(98 UR/UF本体)	218.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR150VL(カラープリンタ)	84.800円
・PS98-019-HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	436.200円

NO.285 ご提供価格 328.000円(税込)

36回	初回 11.660円	2回目以降 11.100円×35回
48回	初回 9.080円	2回目以降 8.600円×47回
60回	初回 11.440円	2回目以降 7.200円×59回

NEC PC-9801DX2/DXU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DX2/DXU2(98 DX2/DXU2本体)	318.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR150VL(カラープリンタ)	84.800円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	539.200円

NO.286 ご提供価格 378.000円(税込)

36回	初回 13.160円	2回目以降 12.800円×35回
48回	初回 10.980円	2回目以降 9.900円×47回
60回	初回 13.040円	2回目以降 8.300円×59回

NEC PC-9801DX5/DXU5

★おすすめ基本セット

・PC-9801DX5/DXU5(98 DX5/DXU5本体)	468.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR201/60(シリアルプリンタ)	135.000円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	739.400円

NO.287 ご提供価格 558.000円(税込)

36回	初回 19.260円	2回目以降 18.900円×35回
48回	初回 16.880円	2回目以降 14.600円×47回
60回	初回 16.440円	2回目以降 12.300円×59回

NEC PC-9801DS2/DSU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DS2/DSU2(98 DS2/DSU2本体)	358.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR150VL(カラープリンタ)	84.800円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	579.200円

NO.288 ご提供価格 428.000円(税込)

36回	初回 14.660円	2回目以降 14.500円×35回
48回	初回 12.880円	2回目以降 11.200円×47回
60回	初回 14.640円	2回目以降 9.400円×59回

NEC PC-9801DS5/DSU5

★おすすめ基本セット

・PC-9801DS5/DSU5(98 DS5/DSU5本体)	508.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR201/60(シリアルプリンタ)	135.000円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	779.400円

NO.289 ご提供価格 588.000円(税込)

36回	初回 20.860円	2回目以降 19.900円×35回
48回	初回 17.080円	2回目以降 15.400円×47回
60回	初回 15.040円	2回目以降 13.000円×59回

NEC PC-9801DA2/DAU2

★おすすめ基本セット

・PC-9801DA2/DAU2(98 DA2/DAU2本体)	448.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR150VL(カラープリンタ)	84.800円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	669.200円

NO.290 ご提供価格 488.000円(税込)

36回	初回 17.860円	2回目以降 16.500円×35回
48回	初回 13.280円	2回目以降 12.800円×47回
60回	初回 11.840円	2回目以降 10.800円×59回

NEC PC-9801DA5/DAU5

★おすすめ基本セット

・PC-9801DA5/DAU5(98 DA5/DAU5本体)	598.000円
・PC-KD882(カラーディスプレイ)	89.800円
・PC-PR201/60(シリアルプリンタ)	135.000円
・PS98-019-HMW/HV(MS-DOS V3.3C)	9.800円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD(MF)/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	869.400円

NO.291 ご提供価格 648.000円(税込)

36回	初回 24.060円	2回目以降 21.900円×35回
48回	初回 17.480円	2回目以降 17.000円×47回
60回	初回 18.140円	2回目以降 14.300円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368.000円
・CZ-614D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135.000円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96.800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1.700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	652.300円

NO.292 ご提供価格 518.000円(税込)

36回	初回 19.460円	2回目以降 17.500円×35回
48回	初回 18.180円	2回目以降 13.500円×47回
60回	初回 16.340円	2回目以降 11.400円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518.000円
・CZ-613D-TN(カラーディスプレイテレビ)	135.000円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96.800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1.700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	802.300円

NO.293 ご提供価格 648.000円(税込)

36回	初回 24.060円	2回目以降 21.900円×35回
48回	初回 17.480円	2回目以降 17.000円×47回
60回	初回 18.140円	2回目以降 14.300円×59回

SHARP X68000 XVI

★おすすめ基本セット

・CZ-634C-TN(X68000 XVI本体)	368.000円
・CZ-606D-TN(カラーディスプレイ)	79.800円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96.800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1.700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	597.100円

NO.294 ご提供価格 478.000円(税込)

36回	初回 19.560円	2回目以降 16.100円×35回
48回	初回 14.780円	2回目以降 12.500円×47回
60回	初回 16.240円	2回目以降 10.500円×59回

SHARP X68000 XVIHD

★おすすめ基本セット

・CZ-644C-TN(X68000 XVIHD本体)	518.000円
・CZ-606D-TN(カラーディスプレイ)	79.800円
・CZ-8PC5(カラープリンタ)	96.800円
・CZ-8NJ1(ジョイカード)	1.700円
・BF-68PRO(CRTフィルター)	19.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	747.100円

NO.295 ご提供価格 598.000円(税込)

36回	初回 22.560円	2回目以降 20.200円×35回
48回	初回 20.280円	2回目以降 15.600円×47回
60回	初回 16.540円	2回目以降 13.200円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★おすすめ基本セット

・FMTOWNS-20F(モデル20F本体)	323.000円
・FMT-DP531(カラーCRTディスプレイ-14)	89.800円
・FMT-KB105(JISテンキー付キーボード)	30.000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80.000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	557.600円

NO.296 ご提供価格 368.000円(税込)

36回	初回 14.960円	2回目以降 12.400円×35回
48回	初回 12.480円	2回目以降 9.600円×47回
60回	初回 11.540円	2回目以降 8.100円×59回

FUJITSU FM TOWNS 20F

★おすすめ基本セット

・FMTOWNS-20F(モデル20F本体)	323.000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69.800円
・FMT-KB101(JISキーボード)	20.000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80.000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	527.600円

NO.297 ご提供価格 348.000円(税込)

36回	初回 15.060円	2回目以降 11.700円×35回
48回	初回 10.780円	2回目以降 9.100円×47回
60回	初回 8.540円	2回目以降 7.700円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★おすすめ基本セット

・FM TOWNS-40H(モデル40H本体)	473.000円
・FMT-DP531(カラーCRTディスプレイ-14)	89.800円
・FMT-KB105(JISテンキー付キーボード)	30.000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80.000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	707.600円

NO.298 ご提供価格 498.000円(税込)

36回	初回 19.560円	2回目以降 16.800円×35回
48回	初回 16.480円	2回目以降 13.000円×47回
60回	初回 13.340円	2回目以降 11.000円×59回

FUJITSU FM TOWNS 40H

★おすすめ基本セット

・FM TOWNS-40H(モデル40H本体)	473.000円
・FMT-DP533(カラーCRTディスプレイ-14)	69.800円
・FMT-KB101(JISキーボード)	20.000円
・FMPR-204B(カラープリンタ)	80.000円
・FM60-711(プリンタケーブル)	6.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	677.600円

NO.299 ご提供価格 468.000円(税込)

36回	初回 17.960円	2回目以降 15.800円×35回
48回	初回 16.280円	2回目以降 12.200円×47回
60回	初回 14.740円	2回目以降 10.300円×59回

EPSON PC-286VG

★おすすめ基本セット

・PC-286VGST(286VG-STD本体)	268.000円
・CR-4000(カラーディスプレイ)	94.800円
・AP-900PC(熱転写カラープリンタ)	94.800円
・PCM51(MS-DOS V4.01)	18.000円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	512.400円

NO.300 ご提供価格 338.000円(税込)

36回	初回 13.360円	2回目以降 11.400円×35回
48回	初回 12.280円	2回目以降 8.800円×47回
60回	初回 12.940円	2回目以降 7.400円×59回

EPSON PC-386VR

★おすすめ基本セット

・PC-386VRST(386VR-STD本体)	348.000円
・CR-4000(カラーディスプレイ)	94.800円
・VP-1600PC(ドットプリンタ)	125.000円
・PCM51(MS-DOS V4.01)	18.000円
・WA-200(PCバスマウス)	5.800円
・DS-31(パソコンラック)	13.000円
・MD/2HD256(Fディスク)	18.000円
標準価格合計(税別)	622.600円

NO.301 ご提供価格 418.000円(税込)

36回	初回 16.460円	2回目以降 14.100円×35回
48回	初回 14.380円	2回目以降 10.900円×47回
60回	初回 13.140円	2回目以降 9.200円×59回

EPSON PC CLUV

★おすすめ基本セット

・PC-286CSTD(PC CLUB本体)	168.000円
・CR-4000(カラーディスプレイ)	94.800円
・PCCRS(CRTスタンド)	10.000円
・PC-600PC(熱転写カラープリンタ)	64.800円
・PCM31(MS-DOS V4.01)	18.000円
・WA-200(PCマウス)	5.800円
・MF/2HD256(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	376.400円

NO.302 ご提供価格 268.000円(税込)

24回	初回 14.940円	2回目以降 13.100円×23回
36回	初回 11.960円	2回目以降 9.000円×35回
48回	初回 8.680円	2回目以降 7.000円×47回

Panasonic A1ST

★おすすめ基本セット

・FS-A1ST(MSX turboR本体)	87.800円
・TH-14G2(カラーディスプレイテレビ)	60.000円
・FS-VC3011A(RGBケーブル)	3.000円
・FS-PC1(熱転写カラープリンタ)	59.800円
・FS-JM1(MSX マウス)	7.800円
・FS-JS222(連射式ジョイパット)	2.500円
・MF/2DD(Fディスク)	15.000円
標準価格合計(税別)	235.900円

NO.303 ご提供価格 188.000円(税込)

24回	初回 10.240円	2回目以降 9.200円×23回
36回	初回 8.860円	2回目以降 6.300円×35回
48回	初回 6.580円	2回目以降 4.900円×47回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
IBM	PS/55note	5523-SJ1	248.000	208.000
TOSHIBA	DynaBook	J31GS001	198.000	158.000
FUJITSU	FMR-CARD	FMR-NBC1	238.000	198.000
EPSON	386 NOTE W	PC-386NW2	278.000	228.000
	386 BOOK L	PC-386BLST	378.000	318.000
NEC	98 NOTENV	PC-9801NV	248.000	198.000
	98 NOTESX/E	PC-9801NS/E	278.000	218.000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	カラー熱転写プリンタ	CZ-8PC5	96.800	79.800
	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160.000	128.000
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97.800	79.800
FUJITSU	カラー熱転写プリンタ	FMPR-204B	80.000	49.800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138.000	79.800
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-1600PC	125.000	84.800
	カラー熱転写プリンタ	AP-900PC	94.800	64.800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201/60	135.000	108.000
	シリアルプリンタ	PC-PR101/60	115.000	87.800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VL	84.800	64.800
	熱転写プリンタ	PC-PR150N	69.800	53.800
NEC	3・ディスクユニット	PC-HD040R	98.000	79.800
	F・ディスクユニット	PC-FD312	88.000	69.800
	F・ディスクユニット	PC-FD512	98.000	79.800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK
全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

低金利クレジット 予算に応じ3回~60回まで
消費税は内税 広告はすべて消費税込みの価格で表示しております

FAXでもお申込みOK 0468(48)3273
掲載以外の商品も取扱ってますお気軽にお問合せ下さい

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801FR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 35,000
PC-8801FH30(8ビット2D)	¥ 40,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 42,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 45,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 50,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 46,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 56,000
PC-8801FE2(TV出力OK)	¥ 50,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 68,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 65,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 85,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 95,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 68,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥118,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥132,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥142,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥165,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥170,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥175,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥210,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥188,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥230,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥140,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥175,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥130,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥170,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥TEL
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥TEL
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥115,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥155,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥110,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥128,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥140,000
CZ-601C(ACE)	¥150,000
CZ-611C(ACE HD)	¥160,000
CZ-652C(PRO)	¥145,000
CZ-602C(EXPERT)	¥180,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥200,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥200,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥220,000
CZ-653C(PRO2)	¥155,000
CZ-604C(SUPER)	¥TEL

(CZシリーズ)

「下記の値段は中古価格です。」

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥125,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥135,000
TOWNS-2(セット)	¥168,000より	PC-286VF-STD	¥145,000
TOWNS-2F(セット)	¥185,000より	PC-286VG-STD	¥165,000
TOWNS-2H(セット)	¥230,000より	PC-386VR-STD	¥195,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥14,000	FS-A1mk2	¥16,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥40,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥43,000	A1WSX	¥42,000	FS-A1ST	¥60,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥42,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥40,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥38,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥46,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥52,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥50,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥60,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥48,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥40,000
PC-KD871	¥52,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥82,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201F2	¥45,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171 (エプソン可)

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.DO+
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 8/13・14・15連休

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

AV-アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ
X68000XV1
CZ-644C
定価 ¥518,000
大特価 ¥363,000 モニター別売



シャープ
X68000XV1
CZ-634C
定価 ¥368,000
大特価 ¥259,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価 ¥318,000 モニター別売



シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
定価 ¥348,000
大特価 ¥225,000 モニター別売



シャープモニター

	定価	大特価
CZ-614D	¥135,000	¥101,000
CZ-607D	¥ 99,800	¥ 74,800
CZ-613D	¥135,000	¥ 95,000
CZ-605D	¥115,000	¥ 80,000
CZ-604D	¥ 94,800	¥ 66,000
CZ-606D	¥ 79,800	¥ 56,000

NEC
PC9801DA2
定価 ¥448,000 大特価 ¥295,000
PC9801DAU2
定価 ¥448,000 大特価 ¥318,000



NEC
PC9801DX2
定価 ¥318,000 大特価 ¥205,000
PC9801DX/U2
定価 ¥318,000 大特価 ¥210,000



エプソン 新製品
PC386GS
定価 ¥398,000 大特価 ¥299,000
PC386GE
定価 ¥298,000 大特価 ¥222,000



特選コーナー

エプソン
PC386SSTD
定価 ¥498,000
大特価 ¥278,000 モニター別売
（台数に限り有）

シャープ
X68000PRO II
CZ-653C
モニター別売
定価 ¥285,000 大特価 ¥178,000

エプソン
PC286VGSTD
定価 ¥268,000 モニター別売
大特価 ¥156,000

エプソン
PC286CSTD
定価 ¥168,000 モニター別売
大特価 ¥117,000

		定価	特価
エプソン	PC386NW2	¥278,000	¥208,000
エプソン	PC386NW1A	¥378,000	¥280,000
エプソン	PC386NW1B	¥418,000	¥310,000
NEC	PC9801NSE	¥278,000	¥212,000
NEC	PC9801NSE20	¥378,000	¥280,000
NEC	PC9801NSE40	¥418,000	¥310,000
NEC	PC9801DS2	¥358,000	¥255,000
NEC	PC9801DSU2	¥358,000	¥255,000
エプソン	PC386MSTD	¥328,000	¥195,000

		定価	特価
エプソン	PC386VRSTD	¥348,000	¥205,000
エプソン	PC386NOTEA	¥268,000	¥195,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 50,000
シャープ	CU14KD	¥ 89,800	¥ 53,000
シャープ	CU14FD	¥ 74,800	¥ 43,000
NEC	PCKD854N		¥ 42,000

		定価	特価
NEC	PCKD882	¥ 89,800	¥ 62,000
NEC	PCKD881	¥118,000	¥ 83,000
エプソン	VP2600PC	¥145,000	¥100,000
エプソン	AP900PC	¥ 94,800	¥ 57,900
エプソン	AP600PC	¥ 64,800	¥ 39,000
エプソン	VP550PC	¥ 87,000	¥ 49,800
エプソン	AP300	¥ 59,800	¥ 44,800
エプソン	VP300	¥ 69,800	¥ 52,300
キャノン	BJ-10V	¥ 74,800	¥ 52,000

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥298,000より	NEC	PC-98N	¥100,000より
	PC-9801VX21	¥158,000より		PC-98DO	¥140,000より
	PC-9801VM21	¥128,000より	シャープ	X68000セット	¥210,000より
	PC-9801RX21	¥178,000より	東芝	J3100SS-001	¥ 79,000より
	PC-9801UV11	¥128,000より	エプソン	PC286NF	¥ 80,000より
	PC-9801UX21	¥168,000より		PC286C	¥110,000より

NEC	PC-8801FE2	¥36,000より
	PC-8801FE	¥35,000より
	PC-8801FA	¥40,000より
	PC-8801MA	¥45,000より

PC8801MC2
特価 ¥59,800

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

AM 10:00～PM 7:00

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
住友銀行秋葉原支店
(普)134987

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

新品・中古 ／ ソフト&ハード
全国通販

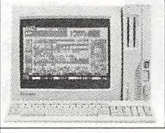
横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

新品限定セット

PC-9801DS	PC-98DO+	PC-9801UF
		
●NEC PC-9801DS2 ¥358,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000	●NEC PC-98DO+ ¥278,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000	●NEC PC-9801UF ¥218,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000
¥特価▶TEL ¥465,000	¥特価▶TEL ¥385,000	¥特価▶TEL ¥325,000

中古在庫例

NEC

PC-9801RA21	¥285,000
PC-9801RS21	¥240,000
PC-9801RX21	¥178,000
PC-9801EX2	¥178,000
PC-9801VX21	¥150,000
PC-90DO	¥145,000
PC-9801VM21	¥125,000
PC-9801UV11	¥118,000
PC-8801VA2	¥ 78,000
PC-8801MC2	¥ 75,000
PC-8801VA	¥ 55,000
PC-8801MA2	¥ 48,000
PC-8801FE	¥ 48,000
PC-8801FA	¥ 45,000
PC-8801FH/30	¥ 30,000

EPSON

PC-386M-STD	¥208,000
PC-286VS-STD	¥158,000
PC-286VF-STD	¥148,000
PC-286C-STD	¥118,000

SHARP

EXPERT/HDセット	¥270,000
EXPERTセット	¥250,000
PROIIセット	¥225,000
ACE/HDセット	¥218,000
PROセット	¥200,000
ACEセット	¥190,000
X68000セット	¥175,000

Panasonic

FS-A1ST	¥ 58,000
FS-A1WSX	¥ 38,000
FS-A1WX	¥ 36,000
FS-A1FX	¥ 30,000
FS-A1F	¥ 26,000

SONY

HB-F1XV	¥ 40,000
HB-F1XDJ	¥ 36,000
HB-F1XD	¥ 26,000

SANYO

PHC-70FDII	¥ 45,000
PHC-70FD	¥ 30,000

中古ソフト……TELにて(通信販売は2本以上とさせていただきます。)

今月特に高く買います(ハード編)

機種名	買取価格	締切台数
PC-9801RX21	¥15,5000	10台
PC-9801EX2	¥155,000	5台
PC-98DO+	¥150,000	5台
PC-286C-STD	¥ 85,000	10台
X68Kセット	TEL	—
RC-KD-854N	¥ 25,000	10台
FS-AIST	¥ 40,000	20台
HB-F1XV	¥ 28,000	20台
MSX用モニター	TEL	—
MSX用F.D.D.	TEL	—
MSX用カラープリンタ	TEL	—
スーパーファミコン	¥ 15,000	20台
メガドライブ	¥ 7,000	20台

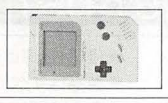
今月特に高く買います(ソフト編)

ソフト名	買取価格	対応機種
A列車で行こうIII	¥5,500	PC-98
スタークライダーII	¥5,500	PC-98
プリンセスメーカー	¥5,000	PC-98
三国志II	¥5,000	PC-98
スナッチャー	¥4,000	MSX2
武将風雲録	¥5,000	MSX2
魔導物語1-2-3	¥4,000	MSX2
FMパック	¥4,000	MSX2
ノスタルジア1907	¥5,000	X68K
ドラッケン	¥4,500	X68K
サイレントメビウス	¥6,000	X68K
スーパーファミコンソフト	TEL	—
PCエンジンソフト	TEL	—
メガドライブソフト	TEL	—

ホビーコーナー

中古ハード

CD ROM²……¥29,800より
ゲームギア……¥11,800
ゲームギア用TVチューナー…¥9,800
PCエンジンG7……¥29,800

中古ソフト

SFC	ガデュリン／¥5,980	グラディウスIII／¥5,980
	ドラッケン／¥5,980	ボビュラス／¥4,980
	マリオワールド／¥4,980	パイロットウィングス／¥4,980
PC & PCCD	三国志／¥4,980	バスティール／¥3,980
	イースI・II／¥7,800	バテ夫くん／¥9,980
	北斗星の女／¥3,980	マーダクラブ／¥4,980
	チャンピオンレスラー／¥4,980	ドッジボール部／¥4,980
MD	アフターバーナーII／¥4,980	ソーサリアン／¥3,980
	大魔界村／¥3,980	スーパーモナコGP／¥4,480

CD ROM² セット

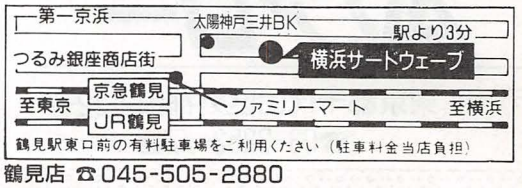


CD ROM² 本体
コアグラフィックス
ROMソフト×3
PCソフト×4

¥3,900×36回

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。
●クレジットご希望の方はクレジット申込書をご送付致します。
★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



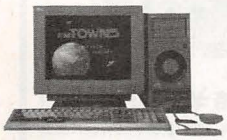
鶴見店 ☎045-505-2880

No.1 SOFT SHOP アルフ



※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

FM TOWNS





アルフ夏のタウンズハイパーセール!!〈今、TOWNSをお買い上げのお客様にはALFだけのTOWNS20大特典付!〉

①安心の3年間保証 ②全国無料配達 ③3ケ月以内の故障は即交換 ④富士通エンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥定価で20,000円までのお好きなソフトをプレゼント ⑦ハイパー連射パッドプレゼント ⑧ブランクディスク10枚プレゼント ⑨CDクリーナープレゼント ⑩マウスマットプレゼント ⑪宮沢りえのテレカプレゼント ⑫宮沢りえのポスタープレゼント ⑬宮沢りえのキャンバスノートプレゼント ⑭宮沢りえのメモセットプレゼント ⑮富士通特製靴みがきセットプレゼント ⑯富士通特製ボールペンプレゼント ⑰タウンズPDSプレゼント ⑱御購入の際はお手もちの機械をハイパーに下取り ⑲店頭で、お買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑳お買上げいただいたTOWNSはパワフル高価買い取り保証付

●アルフスペシャル20Fセット(TOWNS20F+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……ハイパーパワフルプライス!!
●アルフスペシャル40Hセット(TOWNS40H+DP533+KB105+アルフ20大特典) ……お問い合わせ下さい。
※モニターをDP534に変更の場合…28,000円アップ ※キーボードをKB101に変更の場合…7,000円ダウン
●TOWNS20F本体+アルフ20大特典……大特価 ●TOWNS20H+アルフ20大特典……大特価

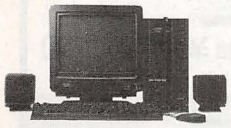
◎ALFでのお買い物には業界No.1の超低金利クレジットも御利用下さい。

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.5	27

■ソフト

	販売価格
A列車で行こうIII	10,600
Orgel	9,200
KING'S QUEST V	7,100
CAL2	5,700
ドラッケン	6,800
黄金の羅針盤	7,100
闘神都市	4,900
続ダンジョンマスター	8,200
ギヤラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,300
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
プライ完結編	7,000
ランス1,2	各4,900
大航海時代	9,300
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
メリーゴーランド	7,100
D.P.S	4,300
闇の血族 スペシャル	10,000
三国志II	13,500
ポピュラス	9,300
アリスの館	5,300
機甲師団	7,400
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
アルテミス	5,700
シムアース	9,700
バトルチェス	7,300
信長の野望・武将風雲録(ROMのみ)	9,200
チェイスHQ	7,300
それいけナンバくん	5,300
栄冠は君に2	7,300

X68000



アルフX68000フューチャーセール!!〈今、X68000本体をお買い上げのお客様にはALFだけのX68000本体15大特典付!〉

①安心の2年間保証 ②全国無料配達 ③2ケ月以内の故障は即交換 ④シャープエンジニアによる全国無料出張サービス ⑤輸送中のトラブルも保険付で安心 ⑥ハイパー連射パッドプレゼント ⑦X68000マウスマットプレゼント ⑧X68000資料ファイルプレゼント ⑨X68000シャープペンシルプレゼント ⑩X68000ステッカープレゼント ⑪X68000ロゴバッチプレゼント ⑫御購入の際はお手もちの機械を高価に下取り ⑬店頭でお買い上げの方には大抽選会でコードレステレホンがあたるよん ⑭お買い上げいただいたX68000はパワフル高価買い取り保証付 ⑮X68000PDSプレゼント

■ハード

			販売価格
X68000 EXPERT II	603C-GY		215,000
X68000 SUPER	604C		225,000
X68000 PRO II	653C		177,000
X68000 PRO HD	662C-GY		206,000
X68000 XVI	634C		269,000
X68000 XVI-HD	644C		360,000

■ソフト

	販売価格
X指定	4,800
サブナック	5,700
メルヘンメイズ	6,400
レイ・ガン	4,900
Cコンパイラ Ver.2	36,000
0.39ディスプレイテレビ 605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ 614D	99,000
0.31カラーディスプレイ 604D	70,000
0.31カラーディスプレイ 606D	60,000
21型カラーディスプレイ 21HD	104,000
RGBシステムチューナ 6/8TU	各26,100
MIDIボード サコムSX-68M	16,500
カラープリンター CZ-8PC4-GY	49,000
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
I・O PIO-6BE1A 1メガラム	20,000
I・O PIO-6BE2-2M 2メガラム	37,000
D.P.S	4,300
エクスタリアン	5,400
同人ソフト DEMON SLAYER2	1,500
CAL2	5,700
イルミナ	4,900
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,100
プライ下巻	7,000
ツインコピー	2,000
ランスI/2	各4,900
ポピュラス	7,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
マーキュリー	6,600
三国志I/II	各11,000
ドラゴンアイズ	5,200
銀河英雄伝説II	7,500
FOXY II	5,700
煩悩予備校1/2	各5,800
エメラルドドラゴン	7,300
プランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
大航海時代	7,500
RYU ～哭きの竜より～	8,800
私をゴルフに連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,100
CAL	4,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
2069AD	5,100
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	4,900
ラグーン	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ぴんきぃぽんきぃ1～3	特価各4,000
L(ELLE)	5,500
きゃんきゃんバニー	4,400
スコルピウス	6,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	4,900
ドラゴンナイトII	5,700
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
サナトス	5,400
ワールドスタジアム	6,900
妖獣クラブ	5,400
マジカルショット	6,400
DE-JA	5,000
栄冠は君に	7,500
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,600
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,400
生中継68	7,500
パロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,800
アルテミス	5,700
スイートエモーション	6,000
アークスオデッセイ	6,500
妖獣クラブ2	5,700
イース	6,800
ジーザスII	7,600
信長の野望・武将風雲録	7,500
688アタックサブ	8,100
アクアレス	6,700

PC-9801

■ハード

	販売価格
PC-9801 DA2、DA/U2	各285,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各238,000
PC-9801 DX2	193,000
PC9801DX/U2	193,000
PC-98DO,+	188,000
PC-386M/VR	各190,000
PC-286VG-STD	155,000
PC-286C(PCクラブ)	105,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各143,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ローランドMIDI音源	各定価の83%

■ソフト

	販売価格
スーパーバトルスキンパニック	7,100
FOXY II	5,700
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,600
プライ下巻	7,000
信長の野望武将風雲録	7,500
ビーストロード	5,700
ドラゴンアイズ	5,200
ワールドゴルフIII	8,000
FOXY	5,300
戦極	7,100
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
2069AD	5,100
銀河英雄伝説II	7,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各4,900
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,400
ドラゴンスレイヤーIV	各6,300
BEAST	5,700
雀ボーグすずめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
ダインソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
ぴんきぃ・ぼんきぃ(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
GE・TEN	9,000
X指定	4,800
シムシティー	7,100
CAL2	5,700
CAL	4,900
ベロンチョ身体検査	5,200
闘神都市	4,900
プライ上巻	6,800
ピュア/ピュアII	各5,300
ポピュラス	7,000
F-15ストライクイーグルII	8,400
電脳学園IシナリオVer2・II・III	各6,400
サナトス	5,400
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,100
鋼鉄の騎士	6,400
轟(GOU)	7,300
ライヒスリッター	7,000
ダインソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
ぴんきぃ・ぼんきぃ(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各4,900
ドラゴンナイト	4,900
サークI/II	各6,400
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
星の砂物語	4,900
PRESENT	5,800
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,500
プランマーカー	5,500
D.P.S	4,300
ドラゴンナイトII	5,700
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
きゃんきゃん★バニー	4,700
はっちゃけあやよさんII	3,400
ガゼルの塔	5,800
レイルロードタイクーン	8,500
シムアース	9,700
デジャヴ1/2	各8,200
ファーストクイーン2	6,400
エメラルドドラゴン	7,000
レイ・ガン	4,900
キサナ	5,000
ポッキー1	5,700
ぴんく・しょっぱいれーつ2/3	各3,600
DE・JA	5,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,300
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダム・クラシックオペレーション	7,000
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,000
サイレントメビウス	10,400
ウェディングクラブソディー	5,200
イルミナ	4,900
バトル	8,900
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スターグライダーII	7,300
アルテミス	5,700
L(ELLE)	5,500
ゾークI	6,000
銀河英雄伝説IIDXkit	3,900
君だけに愛を	5,800
電脳学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,800
スイートエモーション	6,000
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1～3	各3,800
スピンボール	6,200
ごくらく天国～巨桃の塔～	5,200
MAXII マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
銀河英雄伝説DX SET	8,200
ジーザスII	7,600
フューチャーウォーズ	7,700
アズユーライク①～③	各5,100
ロードス島戦記I・II	各7,200
聖戦士ダンバイン	7,000
ダンジョンハーレム	5,800
スケバン戦国史	5,800
マーシャルエイジ	5,800
殺しのドレス3	5,600
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	5,600
ノスタルジア	9,000
ダンジョンバスター	5,300
KIDS特殊行動警察(SAP2)	5,300
ベストプレーベースボール新データ	7,900
カンプグルッペ	8,000
シャングリラ	5,500
群雄三国志II	6,700

PC-8801

■ハード

	販売価格
PC8801 FE2	81,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-KD854N(モニター)	41,000
PC-KD882(モニター)	56,000
XC-1498CII(モニター)	48,000

■ソフト

	販売価格
ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
X指定	5,000
サークI/II	各6,800
CU-14KD(モニター)	50,000
CU-14FD(モニター)	41,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500
イースII/III	各6,200
スロープ	6,100
信長の野望武将風雲録	7,500
電脳学園I・II・III	各6,400
ポッキー1	6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
イルミナ	4,900
ドラゴンナイト	4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ジーザス2	7,600
ランス1,2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	4,900
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,500
キサナ	5,000
ドラゴンナイトII	5,700
DE・JA	5,000
D.P.S	4,300
天使たちの午後II/番外編	各6,500
ピュアII	5,300
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	3,400
グラムキャッツ	6,100
ダイナソア	6,400
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ヴェインドリーム	6,700
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説IIDX kit	3,900
ガゼルの塔	5,800
伊忍道・打倒信長	7,300
ソープランドストーリーII	4,800
MAXII マスターオブエレメンタル	7,200
CAL II	5,700
CAL	4,900
ラ・ル・フ	10,800
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
プロンティス	7,200

MSX2

■ハード

	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIST(ターボR)	64,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000

連射ジョイカード 1,700 (X68、TOWNS、88、98、MSX対応)

■ソフト

	販売価格
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
銀河英雄伝説II	7,500
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,500
イルミナ	4,900
キサナ	5,000
ピンクソックス④～⑥	各3,000
雀ボーグすずめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,100
グラフサウルス	7,600
X指定	5,000
エクスタリアン	5,400
ササトス	5,400
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ピーチアップ総集編	5,600
ポッキー1	6,000
FOXY II	5,700
D.P.S.	4,300
DE・JA	5,000
きゃんきゃん★バニー・スペリオール	5,200
ドラゴンナイトII	5,700
はっちゃけあやよさんII	3,400
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各4,900
エメラルドドラゴン	6,800
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	4,000
レイ・ガン	4,900
ドラゴンスレイヤIV英雄伝説	6,300
電脳学園1～3	各6,400
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	4,900
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス①～③	各2,500
銀河英雄伝説II DX kit	3,900
毎日がえっち	5,700
ガゼルの塔	5,800
L(ELLE)	5,500
ナイキ	5,700
銀河英雄伝説 DX SET	8,200
聖戦士ダンバイン	7,000
サークI/II	各6,800

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便か電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00～6:00(土、日、祝はTEL休み)

未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは一本500円の送料で計算して下さい。
発売されしだい発送します。

申し込み書

フリガナ お名前	商品名	利用機種(インチ)	販売価格
ご住所			
Tel - -			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望(○で囲んで下さい。)			

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

パソコン、ワープロ等全製品メーカの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 DA2



NEC PC-9801DA2 ¥448,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥532,800

現金価格 ¥329,000

クレジット例 初回12,875 12,200×35回

NEC PC-9801 DS2



NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥442,800

現金価格 ¥283,000

クレジット例 初回12,125 10,400×35回

NEC PC-9801 DX2

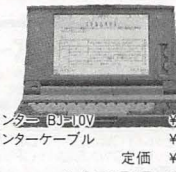


NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥402,800

現金価格 ¥235,000

クレジット例 初回10,750 8,800×35回

NEC PC-9801 NV



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥330,300

現金価格 ¥220,000

クレジット例 初回9,125 8,300×35回

NEC PC-9801 NS/E



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥360,300

現金価格 ¥255,000

クレジット例 初回12,375 9,300×35回

EPSON PC-386VR



EPSON PC-386VR STD ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,400
定価 ¥432,800

現金価格 ¥239,000

クレジット例 初回10,125 9,000×35回

EPSON PC-286VG



EPSON PC-286VG STD ¥268,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥352,800

現金価格 ¥199,000

クレジット例 10,500×24回

EPSON PC-CLUB



EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥252,800

現金価格 ¥160,000

クレジット例 8,500×24回

EPSON PC-386 BookL



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
定価 ¥460,000

現金価格 ¥343,000

クレジット例 初回14,500 12,700×35回

EPSON PC-286 Book



プリンター BJ-10V ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 7,500
300 定価 ¥340,000

現金価格 ¥226,000

クレジット例 8,500×36回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801DA2	288,000
NEC	PC-9801DA/U2	292,000
NEC	PC-9801DS2	242,000
NEC	PC-9801DX2	194,000
NEC	PC-9801UR/UF	154,000
NEC	PC-9801DO+	188,000
NEC	PC-9801NS/E	199,000
NEC	PC-9801NS/E20	268,000
NEC	PC-9801NV	164,000
EPSON	PC-386S-STD	348,000
EPSON	PC-386VR-STD	198,000
EPSON	PC-386M-STD	198,000
EPSON	PC-286VG-STD	158,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	119,000
EPSON	PC-386 Book L	287,000
EPSON	PC-386 Note A	204,000
EPSON	PC-286 Book	170,000
東芝	J-3100SX001	169,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	42,000
NEC	PC-KD881	77,000
NEC	PC-KD882	57,000
NEC	PC-TV454	74,000
NEC	PC-TV455	84,000
EPSON	CR-4000	57,000
三菱	XC-1498C2	48,000
シャープ	CU-14FD	42,000
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150T	45,000
NEC	PR-150VL	58,000
NEC	PR-150VH	68,000
NEC	PR-201GS	85,000
NEC	PR-201/45	67,000
NEC	PR-201/60A	106,000
NEC	PR-201/65A	148,000
スター	JR-200CL	62,000
EPSON	AP-600PC	46,000
EPSON	AP-900PC	58,000
EPSON	VP-550PC	50,000
EPSON	VP-1350PC	59,000
EPSON	VP-1600PC	87,000
EPSON	VP-2600PC	104,000
キャノン	BJ-10V	TELにて
キャノン	BJ-300J	TELにて
キャノン	BJ-330J	TELにて
キャノン	レーザーショット各種	TELにて

周辺機器

(ハードディスク)		
テクノジャパン	PD404 (外付40M)	62,000
テクノジャパン	TR41S (内蔵40M)	58,000
日本テクサ	TRUST in 40S(〃)	65,000
(外付フロッピードライブ)		
3.5インチ	1ドライブ	23,000
3.5インチ	2ドライブ	39,000
5インチ	1ドライブ	26,000
5インチ	2ドライブ	48,000
(RAM)		
I・Oデータ	Pio-34HX-2M	29,000
I・Oデータ	Pio-34FX-4MA	48,000
(モデム)		
アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000
アイワ	2400全モデム(PV-M24B5)	32,000

富士通製品

FM TOWNS 各種
FMRシリーズ 〃
} TELにて

ワープロ各種

NEC 製品
シャープ 〃
富士通 〃
} TELにて

1.お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396㈹ 受付時間 10:00～19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年7月20日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- ●〈 〉内数字は、メーカー希望小売価格です。

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396㈹

中古 **激安** 新品

とにかく



してみよう～!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は7月16日 現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥240,000	PC-9801RA21	¥265,000
¥200,000	PC-9801RA2	¥230,000
¥190,000	PC-9801RS21	¥220,000
¥155,000	PC-9801RX21	¥170,000
¥145,000	PC-9801RX2	¥165,000
¥130,000	PC-9801VX21	¥150,000
¥120,000	PC-9801VX2	¥140,000
¥100,000	PC-9801VM11	¥125,000
¥ 90,000	PC-9801VM21	¥120,000
¥ 70,000	PC-9801VM2(640K)	¥ 98,000
¥130,000	PC-9801NS	¥150,000
¥ 80,000	PC-9801N	¥105,000
¥ 70,000	PC-9801LV21	¥ 95,000
¥ 90,000	PC-9801LV22	¥119,000
¥145,000	PC9801EX2	¥160,000
¥190,000	PC-9801ES2	¥235,000
¥130,000	PC-9801UX21	¥150,000
¥ 95,000	PC-9801UV11	¥119,000
¥ 90,000	PC-9801UV21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV2(640K)	¥ 98,000
¥100,000	PC-98DO	¥119,000
¥140,000	PC98DO＋	¥165,000
¥110,000	PC-286VF-STD	¥135,000
¥ 95,000	PC-286VE-STD	¥120,000
¥ 80,000	PC-286C-STD	¥ 98,000
¥ 90,000	PC-286V-STD	¥115,000
¥110,000	PC-286BOOK	¥145,000
¥ 25,000	PC-8801MA	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-8801FA	¥ 35,000
¥130,000	X68000セット	¥170,000
¥140,000	X68000ACEセット	¥180,000
¥160,000	X68000EXPERTセット	¥198,000
¥ 25,000	MSX2＋	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 25,000	PC-KD854N	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-KD863S	¥ 45,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 38,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 25,000	CU-14FD	¥ 38,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 40,000	PC-PR150VH	¥ 55,000
¥ 40,000	AP-900PC	¥ 55,000
高価買取	その他機種	¥ 大 特 価

高価下取セール実施中

今月の新品目玉品

- ●X68000XVI(新製品)……¥TEL特価
- ●CZ-604CTN,CZ-606D-TN……¥289,000
- ●CZ-653C,CZ-606D……¥230,000
- ●PC-9801DA2……¥TEL特価
- ●PC-9801NS/E……¥TEL特価
- ●PC-9801UF……¥TEL特価

新品特価＆特選中古

- ●FMタウンズ2 Fセット(DP531、KB105、システムソフト、ゲームソフト)……¥210,000
- ●PC-386M-STD(386SX、6/10/16メガHZ)……¥198,000
- ●PC-9801DX/U2 新同……¥195,000
- ●PC9801RX4(ハードディスク内蔵)……¥209,000
- ●PC-9801VX2……¥140,000
- ●PC-9801ES2(32ビット、3.5インチ、メインメモリ1.6メガ)……¥225,000
- ●PC-9801VX41(20メガ ハードディスク内蔵、音源付)……¥175,000
- ●PC-9801M2(640K、音源付)……¥ 69,000
- ●PC-8801VA2……¥ 69,000
- ●PC-8801MC2……¥ 59,000
- ●東芝ダイナブック(J-3100SS、キャリングケース付)……¥ 78,000
- ●CMC-141S 新品(0.28mm、チルト台付)……¥ 45,000
- ●PC-KD882(15インチ、0.31mm)……¥ 53,000
- ●CPV-14CD2(21ピンアナログRGB、リモコンTV付)……¥ 39,000
- ●VP-1350PC(エプソン136桁、24ドット)……¥ 45,000
- ●JR-200CL 新品(スター136桁、48ドットカラー)……¥ 75,000
- ●AHD40GX 新品(アクセル、40Mハードディスク、ソフト付)¥ 59,000
- ●サウンドエース響 新品(HIFIステレオ、スピーカー付、EMSリモコン付)……¥ 24,000
- ●リトルオーケストラL 新品(ステレオFM音源)……¥ 11,900
- ●200カウントマウス 新品……¥ 2,900
- ●ビジネス＆ゲームソフト……¥ 激 安

新品 / 下取り品	PC-9801 DA2	PC-9801 UF	PC-9801 NS/E	X68000 XVI＋ CZ-613D	X68000 SUPER＋ CZ-613D	PC-286 クラブ
PC-8801FA	¥296,000	¥139,000	¥190,000	¥340,000	¥310,000	¥101,000
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 19,000	¥ 65,000	¥215,000	¥190,000	オツリ ¥ 25,000
PC-9801UV11	¥221,000	¥ 79,000	¥ 95,000	¥275,000	¥250,000	¥ 21,000
PC-9801VM2	¥246,000	¥ 89,000	¥130,000	¥290,000	¥260,000	¥ 46,000
PC-9801VM21	¥216,000	¥ 59,000	¥110,000	¥260,000	¥240,000	¥ 26,000
PC-9801VX2	¥196,000	¥ 39,000	¥ 90,000	¥240,000	¥220,000	¥ 6,000
PC-9801VX21	¥186,000	¥ 29,000	¥ 80,000	¥230,000	¥210,000	オツリ ¥ 4,000
PC-9801DO	¥216,000	¥ 69,000	¥110,000	¥260,000	¥230,000	¥ 26,000
PC-286V-STD	¥246,000	¥ 69,000	¥120,000	¥270,000	¥240,000	¥ 26,000
X68000セット	¥186,000	¥ 19,000	¥ 70,000	¥220,000	¥200,000	オツリ ¥ 14,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

CN 株式会社 **コムネット**

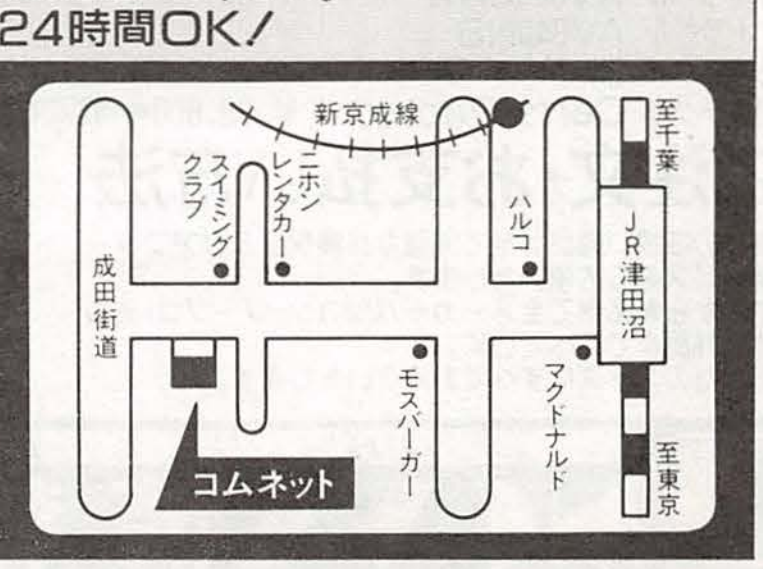
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



ノバ NOVA 情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

PC-9801UF
NEC PC9801UF ¥218,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価192,000円
初回¥4,060/月々¥3,100×47回/ボ1,2万×8回

PC-9801UR-UR/20
NEC PC9801UR ¥218,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価192,000円
(PC9801UR/20セット特価 ¥279,000)

PC98DO+
NEC PC98D+ ¥278,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥385,000
特価232,000円
初回¥6,360/月々¥3,800×47回/ボ1,4万×8回

PC-9801DX・DX/U
NEC PC9801DX2 ¥318,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000
TEL特価
(PC9801DA5/U5)

エプソン PC-386S-STD
エプソン PC386S-STD ¥498,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥605,000
特価379,000円
初回¥9,720/月々¥6,200×47回/ボ2,3万×8回

PC-9801DS・DS/U
NEC PC9801DS2 ¥358,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥465,000
特価286,000円
(PC9801DS5/U5 セット特価 ¥386,000)

PC-9801DA・DA/U
NEC PC9801DA2 ¥448,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥555,000
特価346,000円
(PC9801DA5/U5 セット特価 ¥446,000)

エプソン PC-386M-STD
エプソン PC286M-STD ¥328,000
三菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800
特価259,000円
初回¥6,120/月々¥4,200×48回/ボ1,6万×8回

エプソン PC-286VG-STD
エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三菱 XC-1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価189,000円

EPSON PC CLUB
PC286CSTD
XC-1498CII
合計 ¥275,000
特価165,000円

98NOTE NV
NEC PC9801NV
¥248,000
TEL特価

PC-9801NSE
新登場
PC-9801NS/E ¥278,000
PC9801NS/E20
HDD▶20MB ¥378,000
PC-9801NS/E40
HDD▶40MB ¥418,000
TEL特価

SHARP X68000
NEW SUPER/HD
¥348,000・¥498,000
エクシヴィXVI(16MHz)
¥318,000・¥518,000
TEL特価

DynaBook
スタンダードタイプ ¥258,000
J3100SX002
2FDDタイプ ¥298,000
J3100SX021
1FDD+HDD20 ¥368,000
J3100SX041
1FDD+HDD40 ¥398,000
TEL特価

SHARP X68000
EXPERTII/HD
¥338,000・¥448,000
PROII/HD
¥285,000・¥395,000
TEL特価

エプソン PC386Book-L
¥378,000
TEL特価

エプソン PC386NOTEW
PC386NW2 ¥278,000
2FDD
PC386NW1A ¥378,000
HDD▶20MB
PC386NW1B ¥418,000
HDD▶40MB
TEL特価

エプソン PC386noteA
¥268,000
TEL特価

今月の目玉商品／断然お買得。自信をもっておすすめします!!

テクノジャパンTH40NS
98noteSX専用
TEL特価

内蔵型80MBハードディスク
DX・DS・DA対応
¥108,000 特価76,000円

内蔵型40MBハードディスク
SASIタイプ
ユーティリティーリフト付
限定20台 特価46,000円

40MBハードディスク
SCSI I/F付
10台限定 特価55,000円

130MBハードディスク
SCSI I/F付
ユーティリティーソフト付
10台限定 特価99,800円

MSX2+
HB-FIXV
¥69,800 残りわずか 特価39,800円

98NOTE専用
TH40n
限特定価87,000円

100MBHDD+3.5インチ1ドライブ
TEAC DD-101 I/F付
¥208,000 特価136,000円

40MBハードディスク
テクノジャパン SASIタイプ
PD403
10台限定 特価49,800円

80MBハードディスク
SCSI I/F付
10台限定 特価78,000円

Dyna Book
J-3100SS001
IMB RAMカード付
10台限定 特価79,800円

MSX turbo R
(FS-AIST CMT-A14F1) セットセール
限定 特価99,800円

お電話一本で全国どこでも即。配達！
電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761
福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

モデム
アイワ PV-A12 ¥ 19,800➡ 13,800円
アイワ PV-M24 ¥ 39,800➡電話にて激安
アイワ PV-A24VM5 ¥ 44,800➡電話にて激安
オムロン MD24FB5V ¥ 39,800➡ 29,000円
オムロン MD24FP5II ¥ 42,800➡ 29,000円
オムロン MD24FN5 ¥ 44,800➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット
テクノジャパン TR-41 ¥ 69,800➡電話にて激安
テクノジャパン TR-81F ¥108,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD404 ¥ 84,800➡電話にて激安
テクノジャパン PD50GS ¥116,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD100GS ¥148,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD250GS ¥298,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD130GSX ¥168,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD40SC ¥ 99,800➡電話にて激安
テクノジャパン PD90SC ¥128,000➡電話にて激安
ICM HC-135ES ¥188,000➡136,000円
ICM HC-100ES ¥138,000➡ 99,800円
ICM CFLAT ¥108,000➡ 78,000円
ICM Lilliput N/NS-40 ¥128,000➡ 96,000円
ICM PACK-40 ¥ 88,000➡ 66,000円
緑電子 Little Z-40 ¥ 98,000➡電話にて激安
緑電子 ビルトN40 ¥ 98,000➡電話にて激安
TEAC DD-101(I/F付) ¥208,000➡136,000円
キャラベル AV040LR ¥118,000➡ 78,500円
キャラベル AV090LRW ¥168,000➡112,000円
キャラベル AV040NS ¥128,000➡ 89,500円
日本テクサ CARRY DISK40 ¥ 98,000➡電話にて激安
日本テクサ Carry Pack20 ¥ 99,800➡電話にて激安
緑電子 リトルZFS ¥ 39,800➡ 27,500円
緑電子 リトルZFW ¥ 59,800➡ 41,000円
クロリア GD50MI ¥ 34,800➡ 25,800円
クロリア GD50M2 ¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC377 ¥ 39,800➡ 25,800円
アクセル FDC378 ¥ 59,800➡ 38,800円
アクセル FDC58AUTO2 ¥ 98,000➡ 58,000円

増設RAMボード
Dynabook用RAMカード 2MB 特価 29,000円
X6800用本体内蔵 1MB 特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB 特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB 特価 63,500円
●EMS. I/Oバンク、プロテクト対応ボード・カード
2MB 特価 25,900円
4MB 特価 44,100円
2MBカード 特価 31,500円
4MBカード 特価 56,000円
キャッシュ&RMAディスク 特価 4,000円

ハンディースキャナー & マウス
オムロン HS-10RII ¥ 49,800➡ 35,800円
オムロン HS-40L ¥ 69,800➡ 50,500円
オムロン HS-60F ¥ 98,000➡ 71,000円
エプソン GT-1000 ¥ 79,800➡電話にて激安
エプソン GT-6000 ¥178,000➡電話にて激安

ワープロ
NEC 文豪シリーズ 電話にて激安
東芝 JW(ルポ)シリーズ 電話にて激安
シャープ 書院シリーズ 電話にて激安

プリンター
スター TX-24CL ¥ 69,800➡ 41,000円
スター JR-200CL ¥134,800➡電話にて激安
プラザー M-1724α ¥ 95,000➡ 66,500円
エプソン AP-300 ¥ 59,800➡電話にて激安
エプソン AP600EXPCセット ¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP900PCセット ¥ 94,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット ¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット ¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4000PCセット ¥198,000➡電話にて激安
エプソン VP-300 ¥ 69,800➡電話にて激安
エプソン VP1350PC ¥ 96,000➡電話にて激安
エプソン VP960PCセット ¥118,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット ¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP1600PCセット ¥125,000➡電話にて激安
エプソン VP2600PCセット ¥145,000➡電話にて激安
キャノン BJ-10V ¥ 74,800➡電話にて激安
キャノン BJ-330JVPセット ¥208,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S ¥528,000➡電話にて激安
キャノン LBP-A404 ¥355,000➡電話にて激安
NEC PCPR150T ¥ 64,800➡電話にて激安
NEC PCPR150N ¥ 69,800➡電話にて激安
NEC PCPR201/45 ¥ 95,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/60A ¥158,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/65A ¥215,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/80A ¥275,000➡電話にて激安
NEC PCPR1000 ¥259,000➡電話にて激安
NEC PC-PR700J ¥398,000➡電話にて激安
NEC PCPR2000 ¥451,000➡電話にて激安
NEC PCPR3000PS ¥620,000➡電話にて激安
NEC PCPR201/60 ¥135,000➡電話にて激安

マッキントッシュも大特価中

ご注文・お支払い方法
当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品までOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先: 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30~18:30●土・日・祭/休業

ノバ NOVA 情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

KIC ケイアイシー●ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー



※写真画面はS端子出力によるものです。

S端子搭載でリアルな映像を実現！

'91の主役はこれだ！KIC'S-91

キックス・キューイチ



- 2、4、8方向切換付、ジョイスティック
- コイン、1P・2Pスタートボタン
- 各連射のON/OFF切換ボタン
- 連射スピード、VR及び確認LED
- RGB or 音声出力DIN8
- 電源セルフチェックLED
- ヘッドフォンor 音声出力端子
- ステレオ/モノラル切換スイッチ
- BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- 音量メインVR●RGB、レベル調整VR

チャンス!!

今、コントロールBOX、KICS'91（A、B、C各タイプ）と、麻雀パネル（ハーネス付￥7,000）を同時に購入すると、下記麻雀PCBのいづれか1枚を無料プレゼント中

①リアル麻雀、②麻雀専科、③麻雀狂時代、④ザ・麻雀

但し、先着80set限り、お早めに……

（サービス基板は希望の品が品切れの際は当社指定となりますので、ご了承下さい。）

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

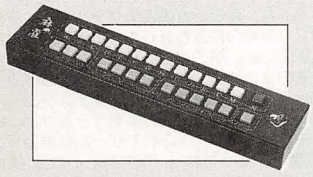
（保証期間）：お買い上げ日より6ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



別売オリジナル 麻雀パネル

（ハーネス付）

91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり　※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
￥35,000	￥29,000	￥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード、調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐKIC'S縦・横変換コネクター…￥2,000
縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!

ⓑタイプA・CのVHF対応……￥2,000
家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付

（注）S端子出力にはV、H、F対応での使用は出来ません。

●営業時間　午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時、定休日第2、3日曜日）

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。

注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律￥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

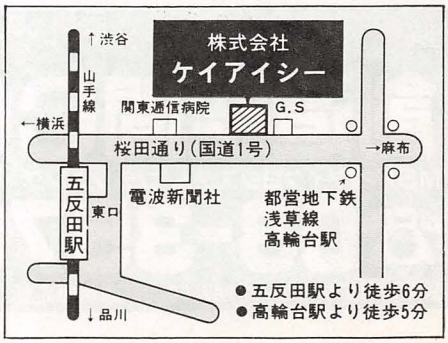
★『きっくす倶楽部』会員募集中!!

会員には会員カード（スタンプ式）や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい！入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91

▶▶▶取扱販売店◀◀◀

中部地区	宇宙堂	☎052-916-1407
関西地区	テクナート	☎06-643-7641
九州地区	パワードサービス	☎092-572-4110



KIC 株式会社ケイアイシー　☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び!
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

いらっしゃいませ!!

8/31迄サマーバーゲン中です!!

中古基板1000円より 在庫3000枚

キューティ鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
©JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

COMBO スペシャル企画!!

皆さんが探しているP.C.B.ロムキット等を格安にて、大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします。

第五弾(8月末日〆切)

8/31迄サマーバーゲン中です!!

※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合せは、お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!
※第六弾、第七弾……を御期待下さい。

●8/12~8/16の間、夏季休業させていただきます。

コンボ第二号店、近日オープン予定!!

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

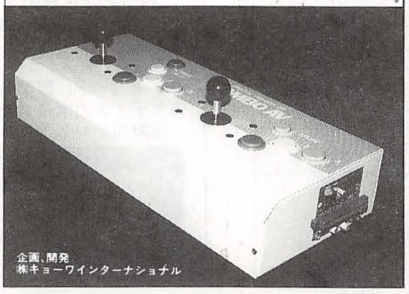
いちばん新しいコントロールBOX
=
"COMBO AV"

高画質なS端子対応

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
◆2スピーカー(10cmフルレンヂ×2)によるサラウンド&ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載(キョーワインターナショナル製 ニュータイプ)
◆本体メインコネクターは、キョーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました 又、4トリガーのゲームにも対応します

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"
● Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)……定価34,000円
● Rタイプ(RGB15・21ピン対応)……定価29,000円
● VRタイプ(上記両方の対応)……定価36,000円

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



企画、開発
㈱キョーワインターナショナル

■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

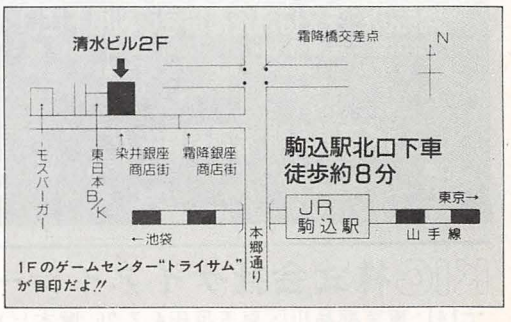
★コロンブスの卵
COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ/最高/平然/ガッカリ/するものがある。な~んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく(TVの故障の原因となりますよ/)ゲームができるのだ/ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの/タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ/……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀(晴れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ/

詳しい資料は62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

熱いハートをバックアップする

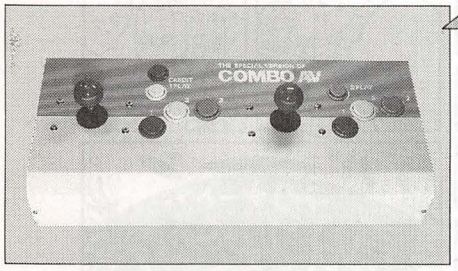
創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484
営業時間PM1:00~PM7:00　毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)

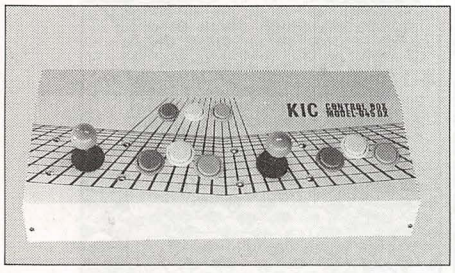


皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、
着実に歩んでいます。

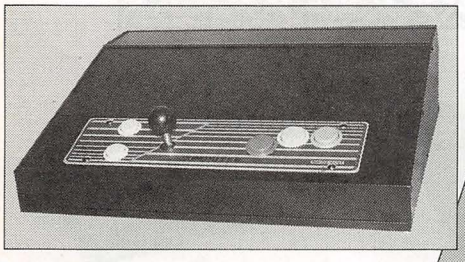
熱いハートを
バックアップ
新企画が続々…



1991年
COMBO AV
発売。



1988年
KIC-045DX
発売。



1986年
コントロールBOX
発売。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告…。

㈱キョーワ インターナショナルのスタッフ一同が精魂込めて製作した自信作!!

必読!! 1人1冊!!

フリースペース付なので、自分史やオリジナル年表になりますよ!!

限定版 Vol.1(1972～88年)

＝THE HISTORY OF VIDEO GAMES＝

- アーケードゲームの全リスト、メーカー別、発売年月、索引等の一覧表です。
- これ一冊であなたもビデオゲーム博士。

変型A5判　全50頁

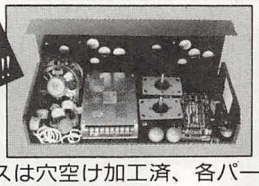
価格¥800（税・送料込）

※お申し込みは下記へ。(62円切手×13枚同封の上)

ゲームマシンの仕組みが楽しみながらよくわかる。

COMBO AV 自作キット

発売記念セール中!!



キューティ鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
©JWP WAKO.
製作取扱説明ビデオ付

- ケースは穴空け加工済、各パーツをセットしてマニュアルを見ながらハンダ付、ボルト締めをするキットです。
- 製作時間は約1時間、使用工具はハンダゴテ、ペンチ、ニッパー、テスター等でトランジスタラジオ等の電子部品キットを製作した経験のある人におすすめします。
- JAMMA規格の中間ハーネス自作キットも付いています。

＝ハードに強くなろう。組立てフルキットにチャレンジ!!＝
(図解入りマニュアル、製作ビデオ付)
☆組立てフルキットは各タイプ共、完成品価格の5000円引きです。

※御注文は下記へ書留又は代引でお願いします。

案内資料は無料で送ります。電話、ハガキでお申し込み下さい。

コンボ第二号店、近日オープン予定!!

※8/12～8/16の間、夏季休業させていただきます。

COMBO AVは創造空間COMBO本店以外にも下記にてお求めになれます。

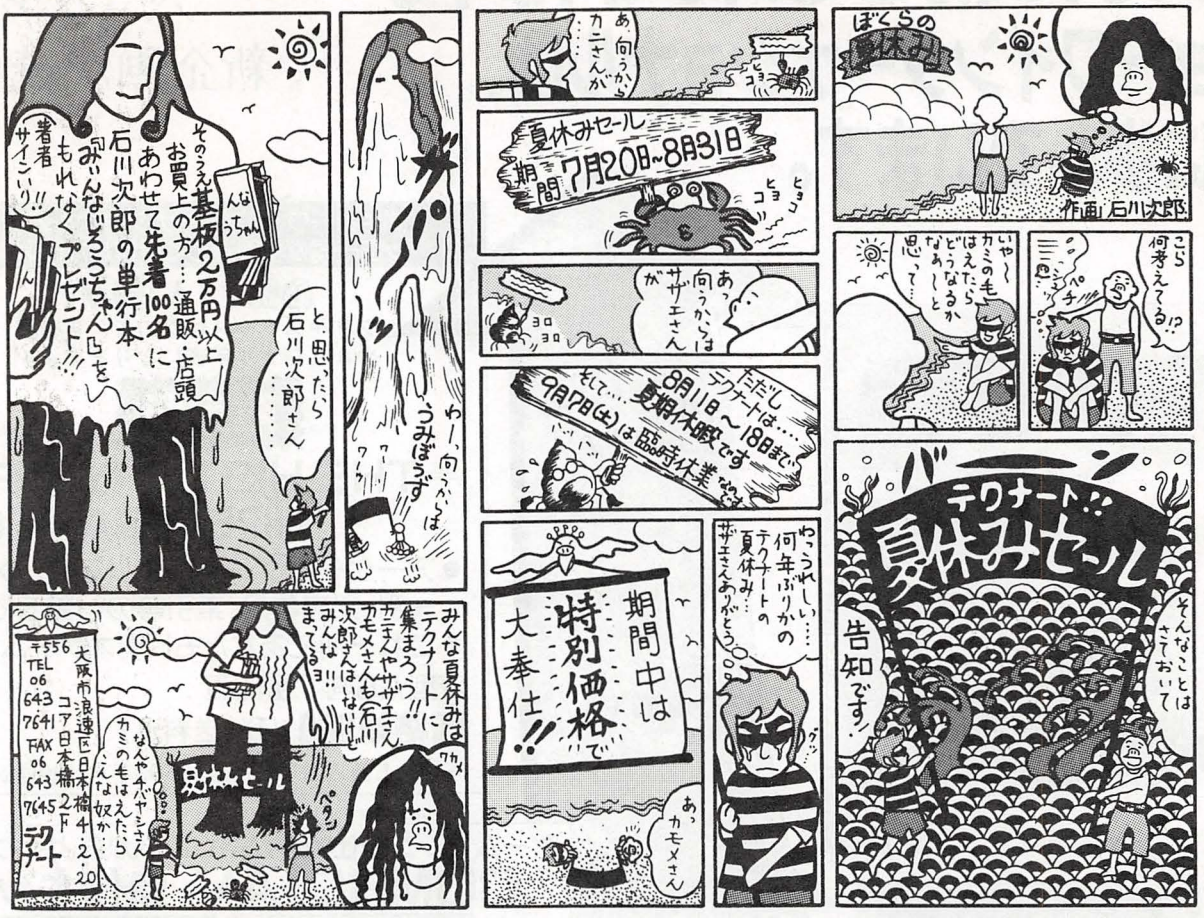
●COMBO AV 取扱販売店●

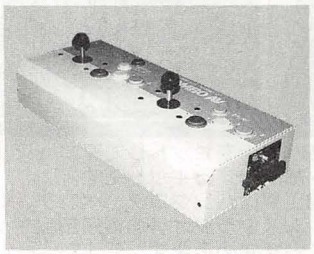
関東地区	関西地区
コンボ ☎03-3576-1484	テクナート ☎06-643-7641
サンカンパニー ☎044-954-9459	
中部地区	九州地区
宇宙堂 ☎052-916-1407	パワードサービス ☎092-572-4110

☆住所が新しくなりました☆

創造空間COMBOチェーン本部
㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

ゲームに金縛り!!

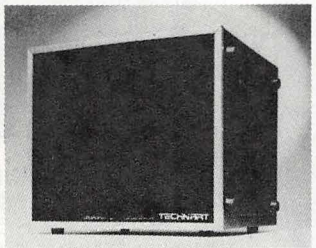




■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。

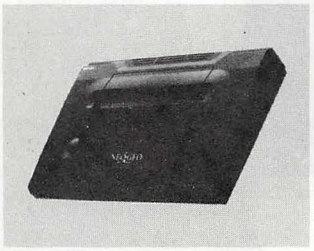
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。



■18インチRGBモニター　￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。

※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。

本体(コントローラ付)￥58,000

ゲームカセット￥28,000~￥35,000

ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。

Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000

Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000

Cタイプ　A+Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。

②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!

③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。

④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。

⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。

⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。

⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。

入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。

もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

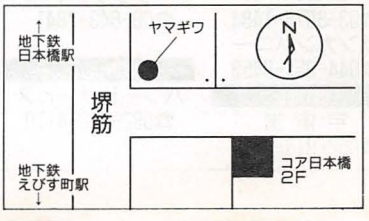
テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F

TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

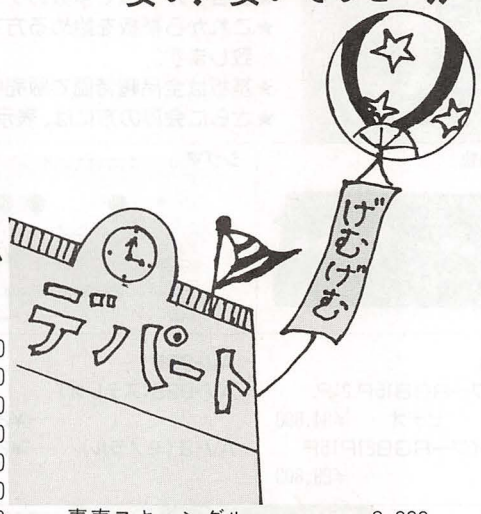
●営業時間：AM10:00▶PM8:00 日・祭日は休みです!!



大阪名物「基板まつり」開催中!!

安い!安いでっせー!!

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。



げむげむの評判が良い理由
①安くて品質が良い
②在庫が豊富
③注文方法が簡単、安心システム
④対応がさわやか
⑤サービス・特典がいっぱい

アレスの翼	6,000
アルカノイド	5,000
いっき	5,000
ウイッツ	5,000
エグゼドエグゼス	5,000
カベール(P付)	25,000
空手道	4,000
キューブリック	10,000
強行突破	5,000
クラックス	8,000
クオース	10,000
サイコニックオスカー	10,000
サイドアーム	5,000
サイドポケット	5,000
青春スキャンダル	8,000
スペランカII	5,000
スラップファイト	7,000
黄金の城	8,000
XXミッション	7,000
タイガーヘリ	6,000
チェルノブ	10,000
テレクレスタ	5,000
トップシークレット	10,000
ドカベン	10,000
ダブルドラゴン	15,000
時の戦士	5,000
トリオザパンチ	20,000
ピストル大名の冒険	40,000
ブロックアウト	5,000
フラックアタック	8,000
ヘビーユニック	9,000
ファイティングホーク	18,000
メインスタジアム	20,000
USクラシック(P付)	15,000
妖魔忍法帖	8,000
妖獣伝	5,000
ラッシュアンドクラッシュ	10,000
リングの王者	30,000
霊界導士	4,000
ロボレス2001	5,000
ワールドウォーズ	5,000
ワードナーの森	5,000
ワールドカップ	4,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

〈3,500円シリーズ〉

エキサイティングアワー	バルバルークの伝説
エキサイティングサッカー	四川省
草野球	ビジランテ
小林寺への道	フリップル
戦場の狼	ピット&ラン
チャンピオンベースボール	ファイナライザー
ティードオフ	ファイヤートラップ
10ヤードファイト	

お買いあげ金額10%分のクーポン券(金券)を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

アメリカ版メガドライブ「GENESIS(ジェネシス)」大好評販売中!ご注文をお待ちしています。ただし、会員の方に限ります。ハガキでご請求下さい。会員証と在庫表をお送りします。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。



プレゼント

得

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル(数量に限りがあります。先着順にお送りします)
ご希望の方は①〜④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫 森ノ宮支店
普通 095883
ゲムゲム

やはりゲームは、オリジナルが一番だ!!

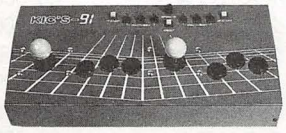
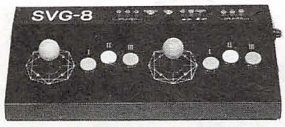
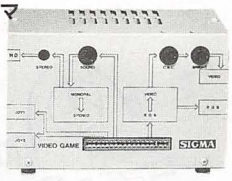
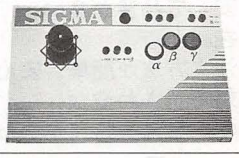
会員募集中
全国通信販売

夏休みPCBセール実施します。
期間 7月28日~8月30日
激安基板からオールド基板まで
大放出 どうぞご御来店下さい!

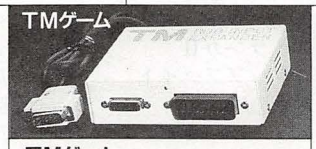
皆様のご来店、ご利用お待ちしています。

★ショールームで多数のゲームをPLAYできます。
★これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。
★基板は全品超特価で販売中
★さらに会員の方には、表示できないほどの激安価格で放出中

各種コントロールボックス

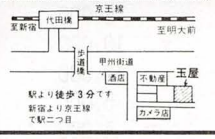
KIC	ハッピー商会	シグマ	シグマ
			
KIC'S-91 Atipe~ビデオ端子VHF ——¥35,000 Btipe~RGB15P.21P ——¥29,000 Ctipe~ⒶⒷ対応 ——¥38,000	**SVG-8** 標準タイプ~RGB15P.21P. ビデオ——¥34,800 RGBタイプ~RGB21P15P ——¥29,800	**AV-999** AV-999(ステレオ) ——¥25,000 AV-9(モノラル) ——¥20,000	**S-9ターボ** S-9TURBO ——¥10,000 メガドラ用コード ——¥3,000 PCエンジン用コード ——¥2,000 マスターシステム用コード ——¥2,000 パソコン用コード ——¥1,500 ファミコン用コード ——¥2,000

★玉屋夏季休暇のお知らせ。
誠に勝手ながら8月14日~8月18日まで夏休み休暇を取らせて頂きます。
8月19日から平常どうり営業します。皆様のご利用お待ちしています。



TMゲーム
TMエキスパンダー……¥14,500
MSXアダプター……¥2,500

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。



NEO GEO取扱店
ショールーム新装オープン 展示販売中

TMゲームクラブ
株式会社玉屋
振込先:TMゲームクラブ
松沢信用金庫 代田橋支店
普通口座番号 0196301
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL 03(3323)5524(販売部)
FAX 03(3323)5533
営業時間 AM10:00~PM7:00(平日)
AM10:00~PM5:00(日、祭)

遊び無限大 LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

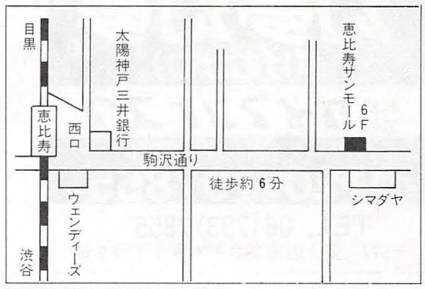
今月のおすすめ品
当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

- スーパーリアル麻雀PIII……30,000円
- ギガンデス……15,000円
- 球界道中記ロムキット……9,000円
- 麻雀遊技……5,000円

LOTUS PRESS
株式会社ロータスプレス

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00~19:00
日祭 11:00~17:00

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-5-8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

オープン!! JR国分寺駅より徒歩5分

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より

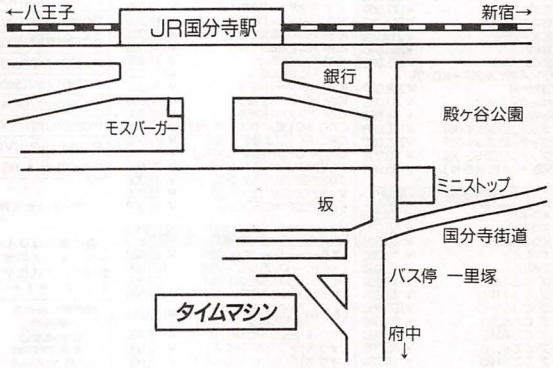
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください



宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301

超激安!全国通信販売専門店 通販のBig Off byユーバース 年中無休

お電話一本で欲しい商品があなたの手に

受付電話番号 ☎06-631-4016 までどしどしお問い合わせください

Phone 大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F) FAX.06(631)8145

受付時間AM10:00～PM7:00まで

限定品特別セット

PC-9801DX(/U)2



PC-9801DX(/U)2
CVC-4681
TX-24CL
定価合計¥472,200を
特価¥266,000

PC-9801DA(/U)2



PC-9801DA(/U)2
XC-1498C2
JR-200CL
定価合計¥689,800を
特価¥390,000

Macintosh Classic 5セット限り



Classic 2MB/HD40
Style Writer
定価合計¥396,000を
早い者の勝ち ¥277,000

商品は全てメーカー保証付
初期不良品は1週間以内であれば新品交換保証付!

お支払いは……
ご注文(Phone) → 銀行振込 → お振込確認後 → 宅配便で発送
●お支払いは現金書留でもOK!
●発送は夜間指定も可能です。
●代金引換システム(商品代金着払)もご利用できます。

振込先／太陽神戸三井銀行 大阪南支店 (普)3135055 ㈱ユーバース

本体		ディスプレイ		ハードディスク	
PC-9801DA(/U)2	¥448,000 ¥275,000	PC-KD882	¥ 89,800 ¥56,000	HC-100ES	¥138,000 ¥103,000
PC-9801DX(/U)2	¥318,000 ¥195,000	PC-KD881	¥118,000 ¥79,800	HC-135ES	¥188,000 ¥135,000
PC-9801DS(/U)2	¥358,000 ¥245,000	CU-14FD	¥ 74,800 ¥43,000	HC-180ES	¥218,000 ¥157,800
PC-9801UF/UR	¥218,000 ¥150,000	CVC-4681	¥ 84,800 ¥38,800	INTER-100ES	¥128,000 ¥ 94,000
PC-9801NS/E	¥278,000 ¥208,000	XC-1498C2	¥107,000 ¥50,000	TR-41	¥ 69,800 ¥ 53,000
PC-9801NS/E-40	¥418,000 ¥315,000	PC-TV454	¥128,000 ¥75,000	40MB SCSI	¥ 84,800 ¥ 62,800
PC-9801NV	¥248,000 ¥ Big Off	PC-TV455	¥147,000 ¥87,000	90MB SCSI	¥168,000 ¥ 88,000
PC-386S-std	¥498,000 ¥310,000	CZ-613D	¥135,000 ¥ Big Off	98NS Inner40MB	¥128,000 ¥ 91,400
PC-386M-std	¥328,000 ¥199,000	プリンター		外付ドライブその他周辺機器	
PC-286VG-std	¥268,000 ¥154,000	PC-PR201/60A	¥158,000 ¥112,000	3.5inch 1FDD	¥22,000ヨリ
PC-386Note-W	¥278,000 ¥213,000	PC-PR201/45	¥ 95,000 ¥ 68,000	5inch 1FDD	¥25,000ヨリ
PC-386Note-A	¥268,000 ¥196,000	PC-PR150VL	¥ 84,800 ¥ 60,000	2400bps MODEM	¥27,800ヨリ
FM-TOWNS-20F	¥323,000 限定超特価	BJ-10V	¥ 74,800 ¥ 51,000	EMS-2MB RAM	¥25,000ヨリ
X-68k SUPER	¥348,000 限定超特価	VP-2600PC	¥145,000 ¥ 95,000		
X-68k XVI	¥368,000 限定超特価	AP-900PC	¥ 96,800 ¥ 58,800		
		JR-200CL	¥134,800 ¥ 67,000		
		TX-24CL	¥ 69,800 ¥ 36,000		

▲送料は1個口1,200円、北海道・九州は1,600円、離島は別料金。
▲掲載商品は、ホンの一部だけです。
▲掲載価格に消費税は含まれておりません。

パソコン通販専門店
Big Off byユーバース
TEL06-631-4016
年中無休 by UBERS

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル8/U8-002	各¥373,000
PC98DO+	¥187,000
PC9801DA2、DA/U2	各¥276,000
PC9801DS2	¥233,000
PC9801DS/U2	¥233,000
PC9801UF、UR	各¥142,000
PC9801DX2	¥215,000
PC9801DX/U2	¥193,000
PC9801EX2	¥190,000
PC9801NS/E	¥179,000
PC9801NS/E20	¥202,000
PC9801NS/E40	¥285,000
PC9801NS	¥318,000
PC9801NS-20	¥179,000
PC9801NV	¥229,000
PC-286PCクラブ	¥162,000
PC-286VG-STD	¥104,000
PC-386ノートA	¥154,000
PC-386ノートW-2	¥180,000
PC-386BOOK-L	¥186,000
PC-386M/VR	各¥188,000
PC-386GS5/2	各¥305,000
PC-386GE5/2	各¥231,000
PC-386GS3/GE3	各¥250,000
X68000エキスパートII(グレー)	¥205,000
X68000プロII	¥177,000
X68000プロHD(グレー)	¥202,000
X68000スーパー	¥218,000
X68000XVI	¥269,000
X68000XVI-HD	¥375,000
FMタウンズモデル20F+KB105 +DP533セット	¥238,000
パナソニックFS-AIST	¥ 63,000
サンヨーWAVY70FD	¥ 44,500
ダイナブックJ3100SX-001	¥165,000
ダイナブックJ3100SX-021	¥230,000
ダイナブックJ3100SL-002	¥ 80,000
アミガ500(和文説明書付)	¥105,000

モニター	(税込)
NEC KD-881	¥ 79,000
NEC KD-882	¥ 56,000
NEC KD-854N	¥ 40,000
NEC TV454	¥ 73,000
NEC TV455	¥ 85,000
シャープ CU-14KD	¥ 49,000
シャープ CU-14FD	¥ 40,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥ 60,000
シャープ CZ-604D	¥ 70,000
シャープ CZ-605D	¥ 85,000
シャープ CZ-614D	¥ 99,000
アミガ1084D	¥ 73,000
三菱 XC-1498CII	¥ 47,500

プリンター	(税込)
NEC PR201-60A	¥103,000
NEC PR201-45	¥ 65,000
NEC PR150VH	¥ 68,000
NEC PR150N	¥ 51,000
キャノン LBP-A404LIPSII標準モデル	¥215,000
キャノン BJ330J・ASF+VPカード	¥153,000
キャノン BJ330J+VPカード	¥143,000
キャノン BJ10V	¥ 50,000
ブラザー M1724Pα	¥ 48,000
ブラザー M1924P	¥ 58,000
エプソン HG-4000PC	¥135,000
エプソン VP-2600PC	¥ 85,000
エプソン AP-900PC	¥ 59,000
エプソン FBP-3000PC	¥172,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥150,000
シャープ CZ-8PC4-GY 特価	¥ 49,000
パナソニック FS-PC1	¥ 47,500
スター JR200CL	¥ 60,000

ディスク	(税込)
日本テクサTRUST EX180SII	¥130,000
日本テクサTRUST EX80SII	¥ 84,000
日本テクサトラストIN40S	¥ 63,000
テクノジャパンTR41	¥ 49,000
ICM HC135ES	¥133,000
ICM HC180ES	¥148,000
ICM シーフラット	¥ 77,000
ICM HC100ES	¥102,000
ICM インター100ES	¥ 94,000
ICM インター135ES	¥132,000
ICM インター180ES	¥142,000
CRC-SC130A(デスクメイト付)	¥107,000
CRC-FD5S(自動5"・1FD)	¥ 27,000
CRC-FD3.5W(自動3.5"・2FD)	¥ 37,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥ 20,000
グロリアGD35M2(3.5"・2FD)	¥ 37,000
グロリアGD50M1(5"・1FD)	¥ 23,000
グロリアGD50M2(5"・2FD)	¥ 40,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥ 47,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥129,000
(モデム)オムロンMD24FP5II	¥ 29,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥ 29,000
(モデム)NECコムスターズクラブ24/5	¥ 27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)アクセル MS-2	¥ 2,500
(マウス)NEOS MS-50AUTO	¥ 6,000
(増設ラム)メルコEMJ・2000L	¥ 25,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000L	¥ 41,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-2MA+IOSIOII	¥ 27,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-4MA+IOSIOII	¥ 44,000
(増設ラム)I・O PIO-DA134-4M+IOSIOII	¥ 37,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	¥ 20,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥ 23,000
(FM音源)アイドルジャパンSS-10	¥ 14,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7RX	¥109,000
NEC 文豪ミニ5RX	¥112,000
NEC 文豪ミニ7HR	¥108,000
シャープ 書院WD-A341	¥120,000
シャープ 書院WD-A351	¥152,000
シャープ 書院WD-A550	¥146,000
富士通 オアシス30AXII	¥128,000
富士通 オアシス30LXII	¥100,000
富士通 オアシス30AXIII	¥123,000

- 商品は全て新品/もちろん"メーカー保証書付"です/
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキFAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801DA2	225,000～	250,000～
PC9801DS2/RS21(2万円安)	190,000～	210,000～
PC9801RA21/RA2(3万円安)	200,000～	230,000～
PC9801DX2/DXU2	160,000～	178,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	140,000～	160,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	120,000～	140,000～
PC9801VM2(640K)/VM21、VM11(2万円高)	65,000～	90,000～
PC9801DO/DO+(4万円高)	100,000～	130,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	110,000～	140,000～
PC9801UV2/UV11(2万円高)	70,000～	90,000～
PC9801ノート/NS(5万円高)	70,000～	100,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	60,000～	80,000～
PC286BOOK/LS(3万円高)	100,000～	130,000～
PC286クラブ/US、UX(1.5万円高)	70,000～	90,000～
PC286V/VE、VF(2.5万円高)	80,000～	100,000～
PC286VS/VG(5千円高)	110,000～	130,000～
PC386ノートA/BOOK-L(6万円高)	120,000～	140,000～
PC386VR/M	150,000～	170,000～
ダインブックSS001(SXは6万円高)	45,000～	65,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2	18,000～	33,000～
PC8801FH/MH(2千円高)	14,000～	30,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000～	25,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	33,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	25,000～	38,000～
MSXターボR AI-ST	40,000～	55,000～
MSX用ディスクドライブ	9,000～	23,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	100,000～	140,000～
X68K エキスパート/スーパー	130,000～	165,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000～	60,000～
X68000CRT 611D/612D/613D	40,000～	70,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	50,000～
FMタウンズ2Fセット(20Fは3万円高)	120,000～	160,000～
コモドールAMIGA500+512KRAM+RF	60,000～	100,000～
200ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	5,000～	12,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	38,000～
PC KD862/862S、863S、863G(5千円高)	25,000～	40,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	35,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000～	25,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中ですお問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0378562
ユニオンコンピュータネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

MATH CO-PROCESSORS

intel®

80387-16	¥29,400
80387-20	¥49,800
80387-25	¥49,800
80387-33	¥49,800
80387-SX16	¥29,800
80387-SX20	¥32,800

大巾値下げ

Cyrix

SDC387-25	¥33,800
SDC387-33	¥33,800
SDC387SX-16	¥21,600
SDC387SX-20	¥24,000

大巾値下げ

コンピューター アンケート募集

応募された方全員に5.25HD又は3.5 2HD一枚無料進呈。

氏名、年令、住所、電話番号、会社名(学校名)、使用コンピューター、
使用ソフト、ディスク容量、ドライブ(3.5及び又は5.25)、使用目的、
将来購入したい機種、モデム(有・無)、将来使用したいソフト、その他(コメント)

お申込, お問い合わせは：

株式会社 オーティーアイ ジャパン

〒233 横浜市港南区日野南6-2-3 ☎(045)846-4580 FAX(045)846-2180

〈お振込み先〉三菱銀行 港南台支店 普通預金口座 307－043865

★その他どのような商品でも取りよせます。

即納可能

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801シリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 情報将校, 囲碁3, 各10,530円シム・アース, GE-TEN, AIII, 遥かなるオーガスタ, 天と地と, ウイザードリイ#4, #5, スパンオブドリーム, D〜, クイズいかせて, 銀河英雄伝説DXset, ザ・スーパーラスベガス2, 9,180円アトラス, 9,730円レイルロードタイクーン, 各8,330円アルシャーク, 電脳学園4, ダイナソア, マジックキャンドル, ロードモナーク, 銀河英雄伝説II, カース・オブ・アジュア・ボンド, シムシティ, ポピュラス, 信長・武将風雲録, 大戦略III'90, 水滸伝, 斬, 大航海時代, 天下統一, 戦極, ベストプレーベースボール新データ版, BURAI下巻, ドラッケン, ガンダムデザートオペレーション, 轟, 雀皇登竜門2, スーパーバトルスキンパニック, 永世名人II, 続・ダンジョンマスター, ロードス島戦記, 黄金の羅針盤, エメラルドドラゴン, やじうまペナントレース2, ウィザードリィ#1〜#3, ザ・マンホール, 銀型戦神ガイナロック, スターファイヤー, バーズティル, 億万長者II, フューチャーウォーズ, マーブルマットネス, デジャブ1聖戦士ダンバイン, 各8,080円栄冠は君にII, エグゾン, 各7,480円サークII, ファーストクイーンII, ヒルズファー, マスターオブモンスターII, アークスII, ポッキーII, ルーンワース, ブラックレインボー, D-Again, BURAI, ワールドゴルフIII, インペリアルフォース, ミスティブルー, アマランス, 天使たちの午後番外III, プリンスオブペルシャ, ブルトンレイ, エアーコンバットII, ドラゴンスレイヤー, 電脳学園・II・III, (6,980円ザークレジェンドSP), 各6,630円煩悩予備校・2, 麻雀クリニック増刊号, CAL・2, 雀ボーグすずめ, 満開電飾, FOXY2, コラムス, すとりっぷルーレット, アルテミスー, ビーストロード, キャンキャンバニースピリッツ, ガゼルの塔, スケ番戦国史, グラムキャッツ, 大遊言, ELLE(エル), ドラゴンナイトII, NIKE(ナイキ), ダーウィンズジレンマ, スーパ上海, グループX, キミだけに愛を, ダンジョンハーレム, アルミテス, ジョーカー, 各5,830円ドラゴンナイト, X指定, ランス2, DE-JA, X'na-サキナ, RAY・GUN, CAL, ブランマーカー, D・P・S・SGセット2, 今どき純情物語, 闘神都市, あーくしゅ, ストロベリー大戦略, サナトス, ルーンワース2, 3, D・P・S・SG, 2069A・D, SAP特殊行動警察2, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY, イルミナ, キャンキャンバニーSP, ペロンチョ身体検査, 各4,980円キャンキャンバニー, DUEL川中島シナリオ, ブルトンレイシナリオエディタ, ぴんきいぽんきい1・2・3, あぶないてんぐ伝説, AIIIマップ, プリティドール, 3,560円笑うせいるすまん, 各4,180円校内写生1〜3巻, 各3,330円ピンクショックパイレーツ1, 2, 3, まなみのどこまでイクの, 各2,450円ピンクソックス1〜3号(4, 5号3,180円) 各3,480円D・S98#1〜#4, 三国志演義,

FM-TOWNS

各13,800円提督の決断, 三国志II, 各12,180円AIII, おしゃれ倶楽部, サイレントメビウス, 各10,530円シム・アース, 遥かなるオーガスタ, 闇の血族スペシャル, 四柱推命学入門, オルゴール, ウィザード#V, HYPER PLANET, ポピュラス, 各9,680円信長・武将風雲録, 戦国群雄伝, 水滸伝, 維新の嵐, ランペルール, ガンシップ, 各8,330円続・ダンジョンマスター, ターボアウトラン, マーブルマットネス, 億万長者II, KING'S QUEST5, 大航海時代, イメージファイト, サークII, オペレーションウルフ, ブライ上, 下, ファイナルブロー, おかしなマザーグース, ヒーローオブランス, サイバーシティ, 黄金の羅針盤, 銀河宇宙オデッセイ, アシストカルク, ワード, ロケットレンジャー, ギャラクシーフォースII, チェイスHQ, ウーマンズメモリー, やじうまペナントレース2, MS-DOS V3.1基本, 各8,080円機甲師団, 栄冠は君に2, 各7,480円シャーロックホームズ, バトルチェス, メリーゴーランド, デュアルターゲット, Zero, ザック・マックラッケン, Sim City, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, DRACKEN, Loom, 各6,630円CAL2, スーパー上海ドラゴンズアイ, ジョーカー, アルテミス, ダーウィンズジレンマ, 各5,830円D・P・S・SG, set2, アリスの館, 闘神都市, サナトス, ランス・II, (4,980円D・P・S), 2,630円翻訳ヘルパずるかまし, 4,980円エイトレクスゴルフ・C, 21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円Fm-OASYS, 35,000円BASIC386コンパイラ, 22,800円SOUND V1.1 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X-68000シリーズ

各12,180円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断, 各10,530円遥かなるオーガスタ, A列車で行うII, ファンタジーIV, 銀河英雄伝説DXSet, ザ・スーパーラスベガスII, 各9,730円RYU〜, 銀河+SET, ノスタルジア, 各8,330円生中継68, 大戦略III'90, 銀河英雄伝説II, イース, パロディウスだ/, 黄金の羅針盤, シム・シティ, ガンダムクラシックOP, フューチャーウォーズ, 実践ビリヤード, 続・ダンジョンマスター, C版大戦略2, ウルティマV, エメラルドドラゴン, イメージファイト, 銀型戦神ガイナロック, 水滸伝, 信長・群雄伝, 大航海時代, ロードス島戦記, ドラッケン, マーブルマッドネス, めぞん一刻・完結, 各8,080円栄冠は君に, 機甲師団, サンダーブレード, 各7,480円ファランクス, ネメシス'90, ジーザスII, ラグーン, ソルフィース, ナイアス, AXIS, エアーコンバット, ダイナマイトデューク, 装甲騎兵ボトムズ, 闇の血族・完結編, サイバリオン, D-Again, グラナダ, A-JAX, ジェノサイド, サーク, メルヘンメイズ, イースIII, ブルトンレイ, スーパーハングオン, 天使たちの午後3番外編, ダウンタウン熱血物語, AV・ピンキーI, ドラゴンスピリット, メタルサイト, ラプラスの魔, ルーンワース, ジェミニウィング, インペリアルフォース, プリンスオブペルシャ, アークスオデッセイ, トップをねらえ, 各6,630円スコルピウス, ドラゴンナイトII, ボンバーマン, V'BALL, 熱血高校ドッチボール部, BEAST, わたしをゴルフに連れてって, グループX, MOON CRYSTAL, まあじゃん2, R-TYPE, アルテミス, やじうまペナントレース, 麻雀クリニック増刊号, FOXY2, サブナック, ループス, NIKE, ELLE, ジョーカー, 各5,830円リップスティックAD, DE-JA, CAL, RAY-GUN, D・S・P・SG, X'na-サキナ, イルミナ, クォース, テトリス, 満開電飾, ストロベリー大戦略, 星の砂物語, X指定, ランスII, ドラゴンアイズ, 2069A・D, サナトス, スペースハリアー, ドラゴンナイト, 闘神都市, SAP特殊行動警察, ブランマーカー, 9,880円シグナトリー, 2,600円ナグドライブ, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 37,800円C・コンパイラV2.0, 15,300円た〜みのる2, 15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

PC-8801シリーズ

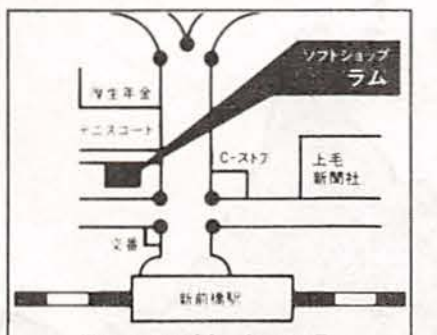
各12,180三国志II, ミュージックアート88, 提督の決断, (9,960円銀河英雄伝説+SET), 各10,530円ウイザードリィ#IV・#V, LALF, 各8,330円ヴェインドリーム, 伊忍道, 打倒信長, 大航海時代, 水滸伝, 信長・武将風雲録・群雄伝, 天と地と, シュヴァルツシルトII, 銀河英雄伝説II, やじうまペナントレース2, ガンダムタクティカルオペレーション, ウイザードリィ#I・II・III, FORMULA・C・M・S, 各7,480円ジーザスII, ダイナソア, サーク・II, テイル・ナ・ノーグ, ドラゴンスレイヤー, ワールドゴルフIII, ブロンティス, 銀河英雄伝説, AD&Dヒルズファー, 天使たちの午後3番外編, BURAI, キャンペー版大戦略II, 電脳学園・II・III, エメラルドドラゴン, ポッキー2, 各6,630円ガゼルの塔, 雀ボーグすずめ, ディフレクター, ポッキー, ドラゴンナイトII, メタルオレンジ, G戦略, まあじゃん2, わたしをゴルフに連れてって, 麻雀クリニック増刊号, RUN RUN狂走曲, 各5,830円X'na(サキナ), ドラゴンアイズ, ランスII, ドラゴンナイト, DE-JA, D・P・S・SG, イルミナ, エクスタリアン, PURE, セーラ服戦士フェリス, RAY-GUN', リップスティックAD・2, クロッキー, ピュアII, X指定, メルヘンパラダイス, 星の砂物語, テトリス, 上海II, ダ・ビンチ, CAL〜永遠の… 各4,980円キャンキャンバニー, D・P・S, ザ・コックピット, ぴんきいぽんきい1・2・3, ドラゴンアイズ, ドキドキカードリーグ, 各3,330円はっちゃけあやよさんII, フルーツカクテル1・2, 美少女写真館番外編, 各2,650円リップスティック1〜5

ハード

TEL特価NEO-GEOシステム, ゲームソフト, 13,800円セガメガドライブ, 20,500円サイバースティック, 29,800円スーパーファミコン+遥かなるオーガスタセット, 28,800円スーパーファミコン+マリオワールドセット, 7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・ST2 20,800円X68000用IMB増設ラムボード(I/Oデータ) X68MIDIボード16,800円, キーボードカバー2,380円 フロッピーケース3.5"150入, 5"180入各2,980円 生ディスク1枚5"50円, 5"HD80円, 3.5"DD150円3.5"HD100円 マクセル5"HD10枚1,380円, マクセル3.5"HD10枚2,980円 3m・5"HD10枚入1,000円, 5"クリーニングディスク980円

MSXシリーズ

12,180円三国志II, 提督の決断, View CALC, 10,530円銀河英雄伝説IIDX・SET, グラフサウルスV2.0 各9,980円信長・風雲録Ⓡ, 水滸伝Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, ランペルールⓇ, 9,830円銀河英雄伝説+SET, 各8,330円信長・武将風雲録, 大航海時代, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, 麻雀刺客, 信長・群雄伝, ランペルール, フリートコマンダー2, スコアサウルス, ウイザードリイ#1〜#3, 銀河英雄伝説II, msx View, DD倶楽部, グラフザウルスV2.0, 各7,480円ドラゴンスレイヤー, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, サークII, テイル・ナ・ノーグ, SEED OF DRAGON, 聖戦士ダンバイン, ルーンワース, BURAI, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, スーパー大戦略, アークスII, 各6,630円FRAY, ソリッドスネイク, FOXYII, シンセサウルスV2.0, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII, NIKE, ポッキーII, イースII, めぞん一刻完結編, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, 私をゴルフに連れてって, ジーザス, BEAST, CALII, やじうまペナントレース, ガゼルの塔, 各5,830円ドラゴンナイト, あ〜くしゅ, RAY-GUN, ランス・II, FOXY, 星の砂物語, ドラゴンクイズ, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン, サナトス, CAL-キャル, X'na-キサナ, DE-JA, ドラゴンアイズ, めぞん一刻, ピーチアップ総集編, X指定, D・P・S・SG, イルミナ, ルーンマスター(三国英傑伝), 各4,980円D・P・S, クォース, ソープランドストーリー2, らくらくアニメ, ぴんきぃぽんきぃ①②③, F1スピリット, 各4,180円スーパーピンクソックス, 銀河英雄伝説IIDXkit, 各3,330円ピーチアップ各号, 美少女写真館番外編, あやよさんII, ロードス島戦記福神漬, 各2,460円ピンクソックス1〜3, (4〜6号各3,180円) 各1,700円D・S各号, 2,610円にD・S#20, #22 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 8,330円msx-PLAN, 16,980円MIDIサウルス, 20,800円msx-DOS2, 10,280円msx-Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下 ナイスミディパックAカシオ用39,800円, Bカワイ用43,500円, Cローランド用74,300円



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- X1・FM77AV・スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

- 営業時間　月曜〜土曜12：00〜20：00、日祭10：00〜19：00、夏休み期間中は朝10：30より
  定休日　毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594　FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

ユーバース夏の下取交換ボーナスセール!!

あなたもこの機会にバージョンアップされては……

人気商品

32ビット
NEC PC-9801NS/E
~~¥225,000~~

特選セット

32ビット
NEC PC-9801DA 本体 + SHARP CU-14FD モニター
~~¥365,000~~

おすすめセット

16ビット
NEC PC-9801DX 本体 + SHARP CU-14FD モニター
~~¥255,000~~

人気セット

SHARP X68000 XV1セット
大特価ご奉仕
詳しくはお電話にて

- あなたのお好みの商品をいろんなセット組合せで大幅値引しております。
- Macintoshも格安にて販売中!! お気軽にお問い合せ下さい。

フロッピー安売りセール中

ゲーム・ビジネスソフト大幅値引中

周辺機器 あなたのシステムをPOWER UP!!

各種EMSボード大幅値引中

(プリンター)
NEC PC-PR201/45……TELにて
スター JR-200CL……¥69,800
キヤノン BJ-10V……TELにて

(ハードディスク)
ICM HC-100ES……¥104,000
ICM HC-135ES……¥142,000
ICM HC-180ES……¥165,000

(ドライブユニット)
アクセル 3.5インチ1ドライブ……¥29,800
アクセル 3.5インチ2ドライブ……¥42,800
(モデム)
オムロン MD24FB5V……¥29,800

(4つのサポート)
1.低金利のローン購入OK
2.各メーカーの修理OK
3.全国どこでも宅配OK
4.ソフト高額買取りOK

※記載金額に消費税は含まれておりません。

今月の超目玉品 ―今がチャンス―

神戸店
- SHARP JX-100(98、286用ハンディーカラースキャナー) 定価¥89,800を……¥48,000(税別) 3台限り
- NEC PC-CD10B(SCSIインターフェイスボード付) 定価¥98,000を……¥57,000(税別) 現品限り

京都店
- EPSON XP-2000PC(136桁48ドット シリアルプリンター) 定価¥198,000を・¥149,000(税別) 現品限り
- TOSHIBA J3100SS 02E(20MB HDD内蔵タイプ) 定価¥328,000を・~~¥248,000~~(税別) 現品限り

■神戸店


元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371-1030
FAX078(371)1280
振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 ㈱ユーバース

■京都店


地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)
☎(075)341-1444
FAX075(343)4226
振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 ㈱ユーバース

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※誠に勝手ながら、8/10~8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

(ベーマガ 9月号)

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回~60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

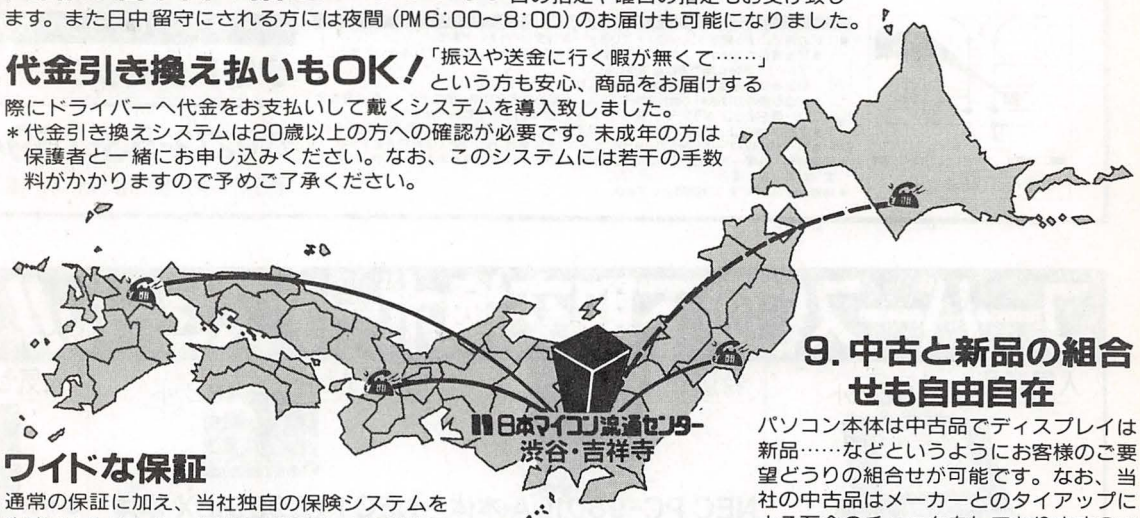
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00~8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。

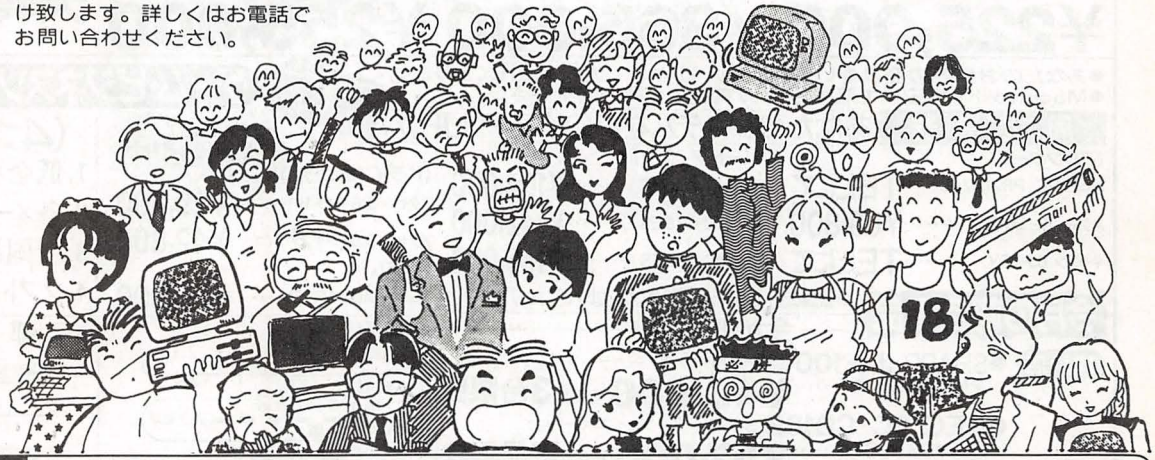


8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

勤務地▶ 渋　谷(渋谷駅前店 又は、渋谷公園通り営業本部)
吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム)勤務地は希望に応じます。

時　間▶10:00~19:00(休憩は1時間です)

資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身につきます。

待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金制度有り、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。

休　日▶週休2日制(つづけて休めます) ※曜日は相談して下さいね。

休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか

応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■

月給　180,000円以上

勤務時間/10:00~18:00(休憩1時間)

☎03-3463-2361 人事課 弘瀬(ひろせ)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

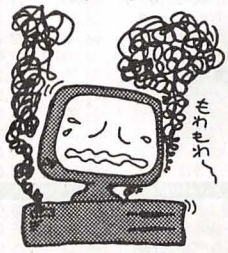
高~い修理代がぜ~んぶ無料!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACS / オリエント / 日総信 GF

カード取扱い提携会社

アメックス / JCB / VISA / UC / DC / 日本信販

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目~8ページ目までですべてに対応)

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。
● 現金書留の送り先 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷公園通り事務センター
☎03-3463-4455(代)
②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。
● お振込先(大和銀行 渋谷支店㊒6400197)(太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊒5546936)(住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110)(協和埼玉銀行 渋谷支店㊒451454)
③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
● 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
◎ご注意=代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシコ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 ㊒6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊒1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊒451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊒5546936
郵便振込口座 東京6-168261

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

安心と信頼 アフター万全「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

ご不要のパソコンを高価にて買取中!!

※誠に勝手ながら、8/10~8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

(ベーマガ 9月号)

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

年中無休 (AM10:00~PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

毎週水・木曜日定休 (AM11:00~PM6:00)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら、8/10～8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

今月の激安新品

NEC PC-9801LV21



定価￥345,000

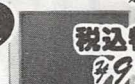
5台限定

税込特価 ￥148,000

- 持運びOK! ラップトップパソコン
- 8階調表示液晶モニター
- 3.5 2HD/2DDディスク2基内蔵
- アナログカラーCRTに接続もOK!

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,100	￥11,100
20回	￥9,760	￥ 8,600
36回	￥5,220	￥ 5,200

NEC PC-8801mc2



定価￥199,000

15台限定

税込特価 ￥99,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK!
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,077	￥9,200
20回	￥6,566	￥ 5,800
36回	￥3,747	￥ 3,500

CASIO HW-2000V



定価￥128,000

5台限定

税込特価 ￥58,000

- CRTタイプワープロ
- 3.5 ディスク内蔵
- 48ドット印刷

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10,770	￥10,200
12回	￥6,370	￥5,300
20回	￥5,160	￥3,300

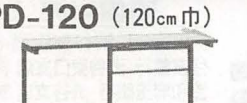
新品商品特価表 (特価には全て3%の消費税が含まれております)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-H98S-8(U8)	548,000	438,000
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	448,000	299,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	259,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	205,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801NV	248,000	175,000
NEC PC-9801NS/E	278,000	229,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	299,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	418,000	338,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-98HA(ハンディ98)	198,000	135,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	199,000	99,800
エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB)	168,000	115,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	165,000
エプソン PC-386Note-W2	278,000	219,000
エプソン PC-386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	298,000
エプソン PC-386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	329,000
エプソン PC-386BOOK-L-STD	378,000	308,000
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵)	763,000	448,000
エプソン PC-386M-STD	328,000	209,000
エプソン PC-386VR-STD	348,000	228,000
エプソン PC-386GE5(GE2)	298,000	248,000
エプソン PC-386GS5(GS2)	398,000	338,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NBI)	238,000	189,000
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	238,000	189,000
富士通 FMタウンズ20F	323,000	208,000
富士通 FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵)	473,000	328,000
富士通 FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵)	623,000	435,000
富士通 FMタウンズ2H(新品処分特価品)	548,000	285,000
シャープ CZ634C(X68K・HVI)	368,000	278,000
シャープ CZ644C(X68K・HVI-HD)	518,000	398,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)	498,000	355,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)	348,000	255,000
シャープ CZ603C(X68K・EXPERTII)	338,000	249,000
シャープ CZ653C(X68K・PROII)	285,000	210,000
シャープ CZ663C(X68K・PROII-HD)	395,000	289,000
シャープ CZ602C(X68K・EXPERT)(限定)	356,000	239,000
三　洋 WAVY70FD	64,800	49,800
三　洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	87,800	64,800
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	87,800	78,000
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三　洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
ワープロ		
カシオ HW-9000(56ドット印刷、3.5FDD、液晶)	178,000	79,800
カシオ HW-2000V(48ドット印刷、3.5FDD、CRT)	128,000	58,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD854N(0.39、14インチ)	84,800	46,800
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	56,000
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	99,800	74,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	76,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	58,000	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	47,000
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	64,000
シャープ CZ605D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	115,000	88,000
シャープ CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	105,000
三　菱 XC-1498C II(0.28)	107,000	52,800
三　洋 CMT-147L(W)(0.39)	84,800	44,000
三　洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	48,000
ハードディスク		
アルトス カレント135(132メガ、28ms、SCSI I/F付)	198,000	108,000
アルトス カレント45(43メガ、25ms、SCSI I/F付)	118,000	65,800
TEAC DD-41(I/Fセット)(40メガHDD+3.5FDD)	148,000	115,000
TEAC DD-101(I/Fセット)(100メガHDD+3.5FDD)	208,000	159,000
キャラベル AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	98,000	75,000
日本テクサ Station180SII(180メガ、20ms、SCSI I/F付)	188,000	139,000
日本テクサ TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	118,000	89,800
緑電子 Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	98,000	68,000
テクノジャパン TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	69,800	58,000
アイテック IT-RL90(94メガ、98内蔵用SCSI)	198,000	130,000
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	118,000
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	108,000
コニック PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	230,000	148,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR150VH	99,800	75,000
NEC PC-PR150VL	84,800	65,000
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR350	168,000	125,000
キャノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キャノン BJ-10V	74,800	58,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-900(PC)	94,800	75,800
エプソン AP-600(PC)	64,800	45,000
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1600(PC)	125,000	99,800
エプソン VP-2600(PC)	145,000	115,000
富士通 FM-PR204B	80,000	48,000
富士通OA シティライター PR-40	120,000	89,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-1000L(1メガEMS)	24,800	19,800
メルコ EMJ-2000L(2メガEMS)	34,800	29,800
メルコ EMJ-4000L(4メガEMS)	59,800	48,000
メルコ MRA-2000L(DA2用内蔵2メガ)	34,800	29,800
メルコ MRA-4000L(DA2用内蔵4メガ)	59,800	48,000
メルコ RCS-1000(98ノート用1メガカード)	26,000	21,800
メルコ RCS-2000(98ノート用2メガカード)	39,800	33,000
メルコ RCT-2000(J3100用2メガカード)	34,800	29,800
メルコ RCB-1500(98ノート用1.5メガS-RAMカード)	98,000	78,000
I/Oデータ IOS-10II(RAM用ユーティリティソフト)	8,000	3,800
タウンズ周辺機器		
I/Oデータ FJ-S1M32-2M(タウンズ用2MB)	45,000	34,800
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	45,800
モデム		
オムロン MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	38,800	31,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
アイワ PV-M24B5(2400ボー超小型モデム)	39,800	32,000
オムロン MD-24FP5II(2400ボーMNP5モデム)	42,800	34,000
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP4小型モデム)	39,800	32,000
その他の周辺機器		
アイドル スピークボード(86用音声発生FM音源ボード)	49,800	41,000
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
カワイ SP-98(98用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
カワイ SP-98N(98N用PCM音源+MIDI I/F)	54,800	52,800
アイドル AFD-351(3.5 1ドライブ)	34,800	24,800
アイドル AFD-352(3.5 2ドライブ)	57,800	44,000
アイドル AFD-501(5 1ドライブ)	39,800	32,500
アイドル AFD-502(5 2ドライブ)	62,800	48,000
TS TS-3ER1(3.5 1ドライブ自動切替)	44,800	36,000
TS TS-3ER2(3.5 2ドライブ自動切替)	64,800	54,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	5,000
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー)	32,000	10,000
VHSビデオデッキ		
NEC VC-570(BSチューナー内蔵、2画面表示)	110,000	79,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。
また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。
下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

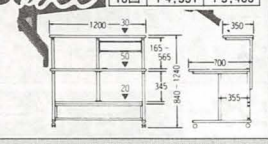
PD-120 (120cm巾)



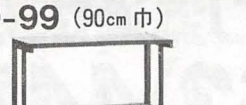
定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400



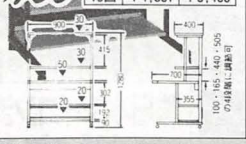
PD-99 (90cm巾)



定価￥40,000

税込特価 ￥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	￥5,973	￥5,600
10回	￥4,331	￥3,400



DS-7 (64cm巾)

新製品

定価￥29,800

税込特価 ￥13,800

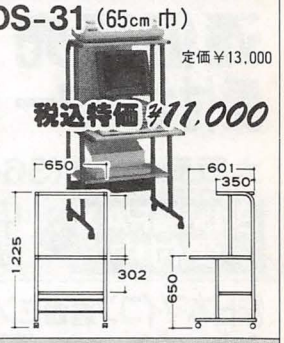
●ほとんどのパソコンに対応



DS-31 (65cm巾)

定価￥13,000

税込特価 ￥11,000



その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 9月号)

FUJITSU FM TOWNS激安フェアー

当社は富士通㈱のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災等でも安心の総合保険付です



新品

注文番号 B-F200 **FMタウンズ20F 新品 基本激安セット**

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ギャラクシーフォースII(3Dシューティングゲーム)	¥ 9,800
シャーロックホームズの探偵講座(人気ゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥449,400

34%引 パソコンデスクプレゼント

タウンズ20F本体37%引き¥208,000(税込)

下取商品(ファミコンやMSX等は除く)がある方は、更にお好きなゲームソフト2本(合計定価¥20,000まで)プレゼント!!

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

キーボードはFM-KB105です

税込特価 ¥299,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,230	¥17,400
24回	¥15,410	¥14,800
36回	¥10,735	¥10,500
60回	¥ 7,095	¥ 7,000

注文番号 B-F201 **FMタウンズ20F 新品 ゲーム三昧セット**

FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
上海(おもしろパズルゲーム)	¥ 5,800
闘神都市(Hを目指す勇者の闘い)	¥ 6,800
SGセット2(超Hソフト)	¥ 6,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
AYA(人気アドベンチャーゲーム)	¥ 8,800
インディージョーンズ(人気RPG)	¥ 8,800
ランス2(Hソフト)	¥ 6,800
スーパー大戦略(戦争シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
A III(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ドラゴンスレーヤー英雄伝説(人気RPG)	¥ 8,700
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥558,100

30%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥396,800

回数	1回目	2回目以降
20回	¥23,456	¥23,200
24回	¥21,392	¥19,600
36回	¥15,452	¥13,900
60回	¥14,704	¥ 9,200

注文番号 B-F202 **FMタウンズ40H 新品 基本激安セット**

	税別定価
FMタウンズ40H(40メガHDD内蔵本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥590,800

31%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥411,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,190	¥20,300
30回	¥18,330	¥16,800
36回	¥15,915	¥14,400
60回	¥11,055	¥ 9,600

注文番号 B-F203 **FMタウンズ80H 新品 基本激安セット**

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥740,800

31%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥518,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥27,620	¥25,600
30回	¥22,340	¥21,200
36回	¥18,270	¥18,200
60回	¥13,890	¥12,100

FM TOWNS安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き
盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス
富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します
万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です
日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心/ パソコンデスクプレゼント
FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフト1本とキーボードカバーをプレゼント/

中古品 FM-TOWNSシリーズ 大量入荷中!!

お電話にてお問合せ下さい。
早いもの勝ち!!

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FM TOWNS 新品のページ

※誠に勝手ながら、8/10~8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

総合保険付

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

(ページマガ 9月号)

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター
03(3463)4455

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京 6-168261

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ/ お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店 年中無休 (AM10:00~PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店 毎週水・木曜日定休 (AM11:00~PM6:00)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

※誠に勝手ながら、8/10～8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い!

表示価格の他に消費税はいりません

今月の特選中古品①

NEC PC-9801VX21



定価￥433,000

税込特価 ¥169,000

- 5 2HDディスク2基搭載
- 80286 CPUを搭載
- 640Kハイトメモリー

回数	1回目	2回目以降
15回	¥13,725	¥12,600
24回	¥10,210	¥ 8,300
36回	¥ 7,285	¥ 5,900

NEC PC-9801VM2



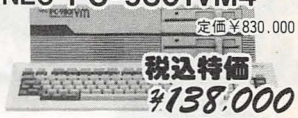
定価￥415,000

税込特価 ¥99,800

- 5 2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kハイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,077	¥ 9,200
18回	¥ 7,670	¥ 6,300
36回	¥ 3,747	¥ 3,500

NEC PC-9801VM4



定価￥830,000

税込特価 ¥138,000

- 20メカハードディスク内蔵
- 5 2HDディスク2基搭載
- 384Kハイトメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,050	¥10,300
24回	¥ 7,820	¥ 6,800
36回	¥ 6,570	¥ 4,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メカHDD内蔵)	448,000	265,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	178,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	159,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-98XL/4(20メカHDD内蔵)	835,000	248,000
NEC PC-9801DA2(32ビット)	448,000	289,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DS/U2(32ビット)	358,000	249,000
NEC PC-9801DX2	318,000	198,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	285,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、20メカHDD内蔵)	698,000	308,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	258,000
NEC PC-9801RX21	338,000	185,000
NEC PC-9801RX2	398,000	182,000
NEC PC-9801VX21	433,000	169,000
NEC PC-9801VX2	433,000	165,000
NEC PC-9801VM21	390,000	165,000
NEC PC-9801VM11	328,000	168,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,800有り、20メカHDD搭載)	830,000	138,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	99,800
NEC PC-9801VF2	348,000	68,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	64,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	39,800
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	198,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	185,000
NEC PC-9801EX4(20メカHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-9801UX21	348,000	159,000
NEC PC-9801UF	218,000	155,000
NEC PC-9801UV21	318,000	139,000
NEC PC-9801UV11	265,000	149,000
NEC PC-9801UV2	318,000	118,000
NEC PC-9801U2	298,000	45,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	25,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	19,800
NEC PC-9801T-F1(32ビットラップトップ、40メカHDD内蔵、カラー液晶)	1,150,000	698,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メカHDD内蔵)	866,000	448,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	265,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メカHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メカHDD内蔵)	588,000	248,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	188,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	158,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	129,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	108,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	59,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	54,800
NEC PC-88VA3(決算激安目玉特価品)	398,000	99,800
NEC PC-88VA2(決算激安目玉特価品)	298,000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	55,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備!中古ゲームソフト3本付)	199,000	69,800
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	64,800
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	45,800
NEC PC-8801MA(中古ゲームソフト3本付)	198,000	42,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	39,800
NEC PC-8801MKIIMR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	36,800
NEC PC-8801FE2	119,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	48,800
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	39,800
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	35,800
NEC PC-8801MKIIFR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	34,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	48,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	24,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	18,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	15,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	12,000
NEC PC-8801	228,000	10,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	12,800
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メカHDD、新品)	763,000	399,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メカHDD)	763,000	375,000
エプソン PC-386BOOK-L	378,000	248,000
エプソン PC-386-STD	598,000	228,000
エプソン PC-386V-STD	498,000	258,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット、40メカHDD)	683,000	298,000
エプソン PC-386VR-STD	348,000	214,000
エプソン PC-286STD(モデルO)	357,000	128,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	168,000
エプソン PC-286VX-STD	348,000	228,000
エプソン PC-286X-STD	438,000	168,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	155,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	148,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	138,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	128,000
エプソン PC-286V-H20(20メカHDD内蔵)	433,000	169,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	149,000
エプソン PC-286US-H20(20メカHDD内蔵)	393,000	178,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	128,000
エプソン PC-286U-H20(20メカHDD内蔵)	393,000	159,000
エプソン PC-286UX-STD	268,000	168,000
エプソン PC-286UX-H20(20メカHDD内蔵)	393,000	199,000
エプソン PC-286UX-H40(40メカHDD内蔵)	453,000	229,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	228,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ、3色カラー)	518,000	278,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	139,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	168,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	108,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メカHDD内蔵)	468,000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メカHDD内蔵)	503,000	185,000
エプソン PC-286LE-H40(40メカHDD内蔵)	593,000	218,000
エプソン PC-286LF-H20(20メカHDD内蔵)	388,000	235,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	169,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メカHDD内蔵)	378,000	248,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン PC-286C-STD(PC-CIub)	168,000	99,800
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE!(プリンター、液晶モニター一体型))	298,000	188,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	35,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	79,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	148,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メカHDD内蔵)	328,000	199,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	99,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メカHDD内蔵)	398,000	125,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メカHDD内蔵)	698,000	258,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258,000	175,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、16ビットラップトップ、20メカHDD内蔵)	498,000	328,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メカHDD内蔵)	598,000	285,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メカHDD内蔵)	848,000	355,000
東芝 パソピア16(16ビット、5ドライブ2基)	———	29,800
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	158,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	175,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	208,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	198,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	249,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	269,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	318,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	289,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	168,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	189,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	234,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	269,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	34,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	37,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	39,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	36,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	42,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ881C(X1turboZ,II)	179,000	64,800
シャープ CZ888C(X1turboZ,III)	169,800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	55,000
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	39,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	89,800
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい

(ベーマガ 9月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

6ページ目

中古販売のページ

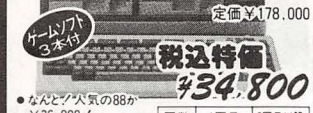
※誠に勝手ながら、8/10～8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

今月の特選中古品②

NEC PC-8801FR30

定価¥178,000

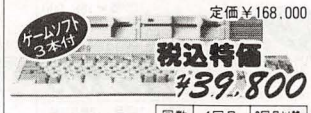


- なんと!? 人気の88が¥36,800.!
- 5.2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,166	¥12,100
6回	¥6,562	¥6,100
12回	¥3,602	¥3,200

NEC PC-8801FA

定価¥168,000



- 5.2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,991	¥13,800
6回	¥7,387	¥7,000
12回	¥4,777	¥3,600

NEC PC-8801MA

定価¥198,000



- 5.2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,082	¥7,500
10回	¥5,466	¥4,600
15回	¥3,350	¥3,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM-TOWNS2H本体	548,000	198,000
富士通 FM77-AV40EX	168,000	49,800
富士通 FM77-AV40	228,000	39,800
富士通 FM77-AV40SX	178,000	59,800
富士通 FM77-AV20シリーズ	———	35,000より
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	19,800
富士通 FM77-L4	238,000	32,800
富士通 FM77-L2	193,000	24,800
富士通 FM77-D2	228,000	22,800
富士通 FM77-D1	198,000	18,000
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
ビクター BC-2800F(AXパソコン,5 FDD2基搭載,80286CPU)	———	69,800
SONY PCX-300H62(Q-L,2Dメガ+HDD内蔵,4メガRAM増設済,マウス付)	773,000	428,000
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	14,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD,MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
三洋 PHC-23(MSX2、2スロット)	32,800	12,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4600(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	———	49,800
パナソニック FS-4700F(MSX2,プリンター内蔵,ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
東芝 HX-21(MSX-64K)	79,800	7,000
ビクター HC-80(MSX2)	89,800	18,000
ワープロ		
エプソン ワードバンクノート2(ノートタイプ)	74,800	32,800
NEC 文豪ミニ7GX	198,000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシスライトFROMS(3.5 FDD,F-ROMカード対応)	94,800	39,800
富士通 オアシスSX-JIS(12 CRT,システム手帳機能内蔵,24ドット印刷)	218,000	114,000
富士通 オアシス30MS(12 CRT、3.5 FDD)	168,000	69,800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	39,800
シャープ WD-310F(52ピン熱転写プリンター付)	148,000	74,800
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34,800	15,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
カシオ HW-780JS(熱転写プリンター搭載)	———	29,800
カシオ HW-3000(高速熱転写プリンター,ラップトップ,3.5 FDD×1,新品)	178,000	79,800
カシオ HW-2000V(48ドット熱転写プリンター,CRT,3.5 FDD×1,新品)	128,000	58,000
松下 FW-U1F503A(熱転写プリンター,ラップトップ,3.5 FDD)	178,000	79,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ,3.5 FDD,24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キャノン キャノワード4100(CRT,FDD,64ピンプリンター付)	398,000	128,000
キャノン キャノワードα100(CRT,熱転写プリンター付)	188,000	59,800
キャノン キャノワードα5スーパーFD(CRT,64ピン熱転写プリンター付)	148,000	78,000
キャノン キャノワードα3スーパーII(CRT,56ピン熱転写プリンター付)	148,000	64,800
キャノン キャノワードα1(CRT,熱転写プリンター付)	128,000	49,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-MF2(5.2HD/2DD 2ドライブ)	145,000	49,800
NEC PC9831-4W(5.2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC-9832-4W(PC9831-4W用増設FDD)	170,000	24,800
NEC PC-9831-MW(5.2HD 2ドライブ)	180,000	34,800
NEC PC-9832-MW(PC9831-MW用増設FDD)	180,000	29,800
NEC PC-9831-UW2(3.5 2DD 2ドライブ)	120,000	29,800
NEC PC-9831-VM2(3.5 2HD/2DD 2ドライブ)	120,000	35,800
NEC PC80S31(5.2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5.2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8.2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	35,800
NEC PC8882(8.2D 2ドライブ)(PC8881用増設)	442,000	15,800
NEC PC-8831-MW(PC88用5.2HD/2DD 2ドライブ)	138,000	34,800
NEC CD-10(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	68,000	39,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	39,800
アイテック IT-RL90 94メガHDD,RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	99,800
アルトス カレント45(42メガSCSIハードディスク,98用I/F付)	118,000	65,800
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク,98用I/F付)	198,000	108,000
緑電子 CW-5(98用5.2HD/2DD 2ドライブ,新品限定)	69,800	45,800
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
緑電子 Little-F1(98用3.5.2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC88用20メガハードディスク,I/F付)	89,800	39,800
CRC CRC-MH4B(PC88用40メガハードディスク,I/F付)	99,800	55,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン HDD-40R(PC98/286用40メガハードディスク)	218,000	58,800
エプソン TF-10PC(5.2DD 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-20PC(5.2D 2ドライブ)	168,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5.2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5.2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5 1DD 1ドライブ MSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	48,000
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	99,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158,000	64,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201/45(136桁、24ピン、ドット)	95,000	61,000
NEC PC-PR201/60A(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	102,000
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	179,000
NEC PC-PR201B(136桁、24ピン、ドット)	99,500	61,000
NEC PC-PR201G(136桁、24ピン、ドット)	158,000	68,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	98,000
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	158,000
NEC PC-PR201T(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	58,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	68,000
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	69,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR102TL(A4、24ピン、熱転写、携帯)	50,000	24,800
NEC PC-PR104(80桁、24ピン、ラインドット)	148,000	14,800
NEC PC-PR101(80桁、24ピン、ドット)	238,000	38,000
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89,800	32,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR101E(80桁、24ピン、ドット)	99,800	56,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158,000	42,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	49,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR406H(A4、24ピン、カラー熱転写、ハカキ対応)	94,800	44,800
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、ハカキ対応、スキャナー機能)	138,000	72,800
NEC PC-PR406S(A4、24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能)	94,800	52,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハカキ対応)	54,800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁 カラープロプリンター)	186,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC NM-4150(136桁、24ピン、カラードット、トラクター付)	245,000	128,000
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9200RQ(136桁、18ピン、ドット)	350,000	29,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	42,800
NEC NM-9400S(136桁、24ピン、ドット)	310,000	59,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	62,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	64,800
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	79,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	39,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800

渋谷店、吉祥寺店にて中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター 03(3463)4455

日本マイコン流通センター

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

(ベーマガ 9月号)

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00～PM7:00 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM11:00～PM6:00 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

吉祥寺店



買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

※誠に勝手ながら、8/10～8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品 代金引換 配送 OK!

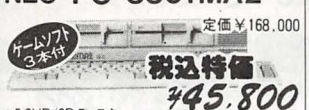
消費税は 内税 だから 安い!

表示価格の他に消費税はいりません

(ベーマガ 9月号)

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA2



定価¥168,000

ゲームソフト3本付

税込特価 ¥45,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,277	¥8,100
10回	¥5,151	¥5,000
15回	¥3,925	¥3,400

NEC PC-98DO



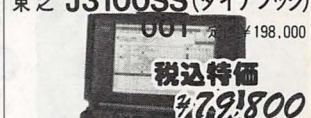
定価¥298,000

税込特価 ¥128,000

- 5 ディスク2基搭載
- PC98モードに加え PC88モードも搭載!
- FM音源ボード搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	¥9,600	¥9,600
24回	¥7,420	¥6,300
36回	¥7,920	¥4,400

東芝 J3100SS(ダイナブック)



001 定価¥198,000

税込特価 ¥79,800

- 超人気ノートブックパソコン
- 3.5インチFDD搭載
- 豊富なソフト ゲームなんでもOK!
- 海外のソフトも利用できます

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,081	¥8,700
15回	¥7,175	¥5,900
30回	¥5,354	¥3,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
漢字プリンター		
エプソン LP-3000(PCシリーズ用A4レーザープリンター)	254,000	164,000
エプソン HG2500(136桁,24ピン,インクジェット,ESC/P24-K以,新品)	248,000	69,800
エプソン AP-80K-PC(80桁,24ピン,熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁,48ピン,カラー熱転写,新品限定)	96,800	68,000
エプソン AP-850PC(80桁,48ピン,カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁,48ピン,カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン AP-600PC(80桁,24ピン,カラー熱転写)	64,800	42,800
エプソン AP-500PC(80桁,24ピン,カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁,16ピン,ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	84,800
エプソン VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キャノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	108,000
スター TR-24CL-f(A4,24ピン,カラー熱転写,富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁,24ピン,ドット,PCorMSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁,16ピン,ドット,一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
SONY HB-F1C(B4縦,24ピン,カラー熱転写,MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁,48ピン,カラー熱転写,MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁,24ピン,MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	218,000
NEC PC-VC101(カラービデオコピー)	198,000	49,800
NEC PC-2021(PC2001用40桁サーマル)	23,800	9,800
NEC PC-6021(40桁サーマル)	39,800	12,800
NEC PC-6022(4色ボールペン印刷)	39,800	14,800
NEC PC-6023(A4サイズ,4色ペンプロッター)	79,800	12,800
NEC PC-8023(80桁、ドット)	158,000	8,000
NEC PC-8023C(80桁、ドット)	153,000	15,800
NEC PC-8024(80桁、ドット)	128,000	19,800
NEC PC-8824(80桁、熱転写)	128,000	19,800
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR103(A4、ラインドット)	89,800	12,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	12,800
NEC PC-PR402(40桁、サーマル、電池駆動式)	23,800	13,800
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	15,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログ&デジタルTV、0.42)	115,000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログ&デジタルTV、0.35)	128,300	65,000
NEC PC-TV455(4000&2000文字、アナログ&デジタルTV、0.31)	147,000	75,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC PC-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	178,000
NEC PC-8851(14 モノクロ)	58,800	19,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64,800	19,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、3モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、3モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、3モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、3モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	49,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ865D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	36,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
エプソン CR-4000(4000文字、アナログ、0.31)	94,800	49,800
エプソン CR-5000(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	52,800
エプソン PC-286CD(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	42,800
エプソン PC-286CD2(4000文字、アナログ、0.31)	94,800	44,800
三洋 CMT-A14F1(2000文字、2ピンアナログ&2ピンデジタル)	64,800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三洋 CMT-145L(4000文字、デジタル、0.39)	99,800	36,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
モデム		

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン SR-120AT(1200ボー)	49,800	9,800
エプソン SR-240AT(2400ボー)	59,800	19,800
エプソン SR-30(300ボー)	19,800	5,800
エプソン PC286LMC(PC286L/LE/LF/386SL用モデムカード)	27,800	16,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用モデムカード)	32,800	19,800
エプソン PCNFMC(286NOTE-F用モデムカード、2400ボー、MNP4)	32,800	18,800
エプソン PCNTMC(PC386NOTE A用、モデムカード)	32,800	19,800
エプソン SR-120MC(1200ボー)	27,800	14,800
エプソン CP-20(カプラー)	49,800	14,800
シャープ MZ-1X22(モデムユニット)	———	4,000
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置)	350,000	258,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-1000(A1カラーハンディスキャナー、1677万色)	79,800	49,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	128,000
エプソン GT-100(モノクロハンディスキャナー)	54,800	12,800
エプソン GT-100V(モノクロハンディスキャナー)	44,800	21,800
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード	———	8,000より
NEC PC9801-26K(PC98用FM音源ボード)	26,800	11,800
メルコ EMZ-1000(EMS専用1MB-RAMボード)	19,800	11,800
I/Oデータ PIO-9234G-2M各社バンク式メガRAMボード)	———	18,000
エプソン BS-20(マウスタブレット/バスマウス対応)	13,800	6,800
エプソン MT-20(マウスタブレット、シリアル準拠)	14,800	6,800
エプソン PC286LTP(PC286Lシリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCLTP3(PC286/386シリーズ用10キーパッド)	17,000	9,800
エプソン PCFLC(PC386NOTE-A用フラッシュメモリーカード)	60,000	36,000
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用128KB ICカード)	24,000	14,800
エプソン PCIC640(PC286Noteシリーズ用640KB ICカード)	98,000	49,000
エプソン PCNFRB1(PC286/Note/Book用1MB RAMボード)	48,000	19,800
エプソン PCNFRB2(PC286/Note/Book用2MB RAMボード)	78,000	23,800
エプソン PCRDC(NOTE-F/A用1.25メガRAMドライブカード)	30,000	18,000
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	79,800
各社 ビインナカラーTV(自分の部屋のTVや自動車用として)	———	19,800より
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	19,800
I/Oデータ IOS10各種(98用便利ユーティリティソフト、新品)	5,000	1,500
SNE キンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15,800	5,000
SNE キンガ98(PC9801シリーズ用テンキー、新品限定)	32,000	10,000
コルグ DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	———	お電話にて
シャープ CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	5,000
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム)	49,800	8,000
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69,800	40,000
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	59,800
各社 パーソナル無線機(アンテナ付)	———	29,800より
各社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

個人でも会社でも中古パソコンが絶対お得く!!

日本マイコン流通センターは中古を買う人、売る人、交換する人を大切にします。お気軽にお電話 又はご来店を!!

通信販売をご利用の方は

03-3463-4455へ!

当社の各店の在庫はもちろん、3,000台の中古在庫を誇る葛飾中古倉庫の商品も電話で確認できます。

渋谷店、吉祥寺店へご来店の方は

地図を参考にご来店下さい。ご来店時でも各店および葛飾中古倉庫の在庫が確認できます。なお、ご来店前にお電話でお申込みをされる方は、左記**03-3463-4455**へ申込みの上、渋谷店又は吉祥寺店へご来店下さい。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

全品リフレッシュ、検査済メーカータイアップ保証で安心、新品と組合せOK! 夏・冬ボーナス2回払いOK! ボーナス一括払いOK!

渋谷店、吉祥寺店にて 中古パソコンバーゲン開催中!!

通信販売もOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。
  〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
  ㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
  03-3463-4455(代)

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F **日本マイコン流通センター** 全国買取 係

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

Ⓑ 9月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

※誠に勝手ながら、8/10~8/15は夏期休暇の為休ませて頂きます。

(ベーマガ 9月号)

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは9月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥72,100を

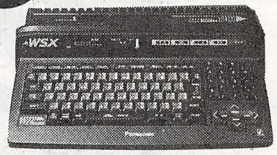
現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,780円　月々3,000円×17回

お支払い合計……56,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX

台数限定20台



パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

- 内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
- ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

- FS-A1WSX……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800
- ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500

合計　¥77,100

現金特価61,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※XVストーリーディスクプレゼント



- HB-F1XV……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800

合計¥75,600

現金特価61,800円(税別)

①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



- PHC-70FD2 ¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220) ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,470円　月々3,600円×23回

お支払い合計……88,270円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埭前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

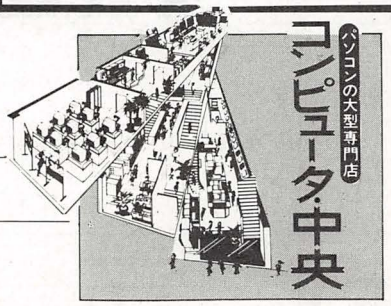
受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **9月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

Falcom

ザナドゥ II IV

近日発売は

ではありません

それは……

ブランディッシュ [brændiʃ]

Brandish 幻界



Falcom®

NIHON FALCOM INCORPORATION

〒190 東京都立川市栄町2-1-8 ☎0425-27-6501

C&C Computers and Communications

NEC



前向きでいこう。
98NOTE

98シリーズの実力と、行動力が人気です。

まさかのあの人も、やっぱりのあの人も、みんなどんどん98NOTEを使い始めています。もちろん仕事ばかりでなく、遊びにも趣味にも積極的に。それもこれも、コンパクトでどこでも使えるうえに、あのPC-9800シリーズのしっかりした裏付けがあるから。ベストセラー98だから、いいソフトがたっぷりあって、いろんな人のアドバイスが聞けて、見えないところでも充実しているのです。ノートパソコンの代名詞、98NOTE。いま、前向きにがんばっている人ほど使っています。



■どこへでも持ち運べるA4ファイルサイズ。■CPUに高速軽快V30HL(16MHz、ノーウェイト)を搭載。■しっかり長持ち、セカンドバッテリ搭載で約3.8時間*働くバッテリパワー。■明るく見やすい8階調CFLサイドライト付液晶ディスプレイ。■スイッチオンですぐに使えるレジューム機能。■快速RAMドライブ(1.25MB)+1FDD搭載。

98NOTE NV

PC-9801NV……本体標準価格248,000円(税別)



NEW

■処理スピードの高速化を図った32ビットCPU386SX(16MHz、ノーウェイト)を搭載。■20MB/40MB固定ディスク内蔵モデルを用意。■FDDモデルからHDDモデルへのアップグレードが容易。■セカンドバッテリ搭載で約3.4時間*(FDDモデル)稼動。■さらに見やすいCFLサイドライト付白黒液晶ディスプレイ。■スイッチオンですぐに使えるレジューム機能。■CRTパック(オプション)でアナログRGBディスプレイに表示可能。

98NOTE SX/E

PC-9801NS/E FDモデル……本体標準価格278,000円(税別)
PC-9801NS/E20 20MBHDモデル……本体標準価格378,000円(税別)
PC-9801NS/E40 40MBHDモデル……本体標準価格418,000円(税別)

*FDD使用率10%時。※386は米国インテル社の商標です。※画面はハメコミ合成です。本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

98NOTEには、このプリンタがよく似合う。

98NOTEはもちろん、プリンタだって持って歩きたい。という前向きな人のためにいよいよ新登場。

●重さわずか約1.4kg、外形寸法322(W)×160(D)×44(H)mmとA4ファイルを大きく下回るコンパクトサイズ。●48×48ドット、漢字70字/秒の高品質・高速印字。●明朝・ゴシック・毛筆体の3つのフォントを標準でサポート。●連続1時間のバッテリ駆動も可能(オプション)〈日本語熱転写プリンタPC-PR150N 標準価格69,800円(税別)〉



■お問い合わせは、最寄りのNECへ
北海道支社(札幌)011(231)0161/東北支社(仙台)022(261)5511/東京支社(東京)03(3454)1111
中部支社(名古屋)052(262)3611/北陸支社(金沢)0762(23)1621/関西支社(大阪)06(945)1111
中国支社(広島)082(242)5503/四国支社(高松)0878(36)1200/九州支社(福岡)092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NEC パソコンインフォメーションセンター
東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800
受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く)
(電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

日本電気グループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-09 T4911836109484

第十巻第九号通巻一一一号 一九九一年八月二十五日印刷 一九九一年九月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一-十一-十五 電話〇三(三四四五)六一一一