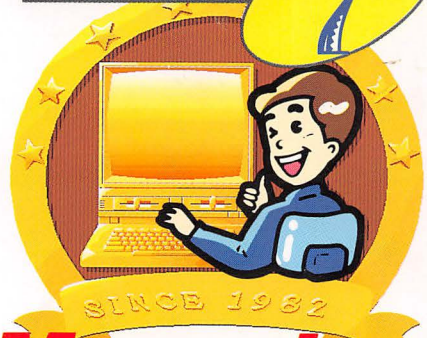
1991年7月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第7号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

Jul. 1991 7



特別定価480円(別冊付録共)

世界のソフトウエアが走る!!

IBM-PCに注目!

セガ TERADRIVE・IBM PS/55NOTE・関西電機286R 他

アーケード・ゲームが君の部屋で楽しめる!!

COMBO AVキット製作にチャレンジ

話題のOS「MS-WINDOWS 3.0」と対応ソフト「マイクロソフトゲーム」

NEW VIDEO GAME
・ゴルフィンググレイツ ©コナミ
・ランパート ©ナムコ/アタリ
・コットン ©セガ
全18ホール・コースマップ公開

山下 章のホンキでプレイ!ホンネでレビュー!
「ストリートファイターII」白熱!対戦プレイのおもしろさ研究

チャレンジ!アミガゲーム
ウィザードリイ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ

チャレンジ!アドベンチャーゲーム
ジーザスII 後編

スーパーファミコン/ファミコン/ゲームボーイ 期待作がぞくぞく登場
ファミコン・スペースワールド・レポート

別冊付録
ゲームソフトハウスガイド'91

創刊10周年記念号

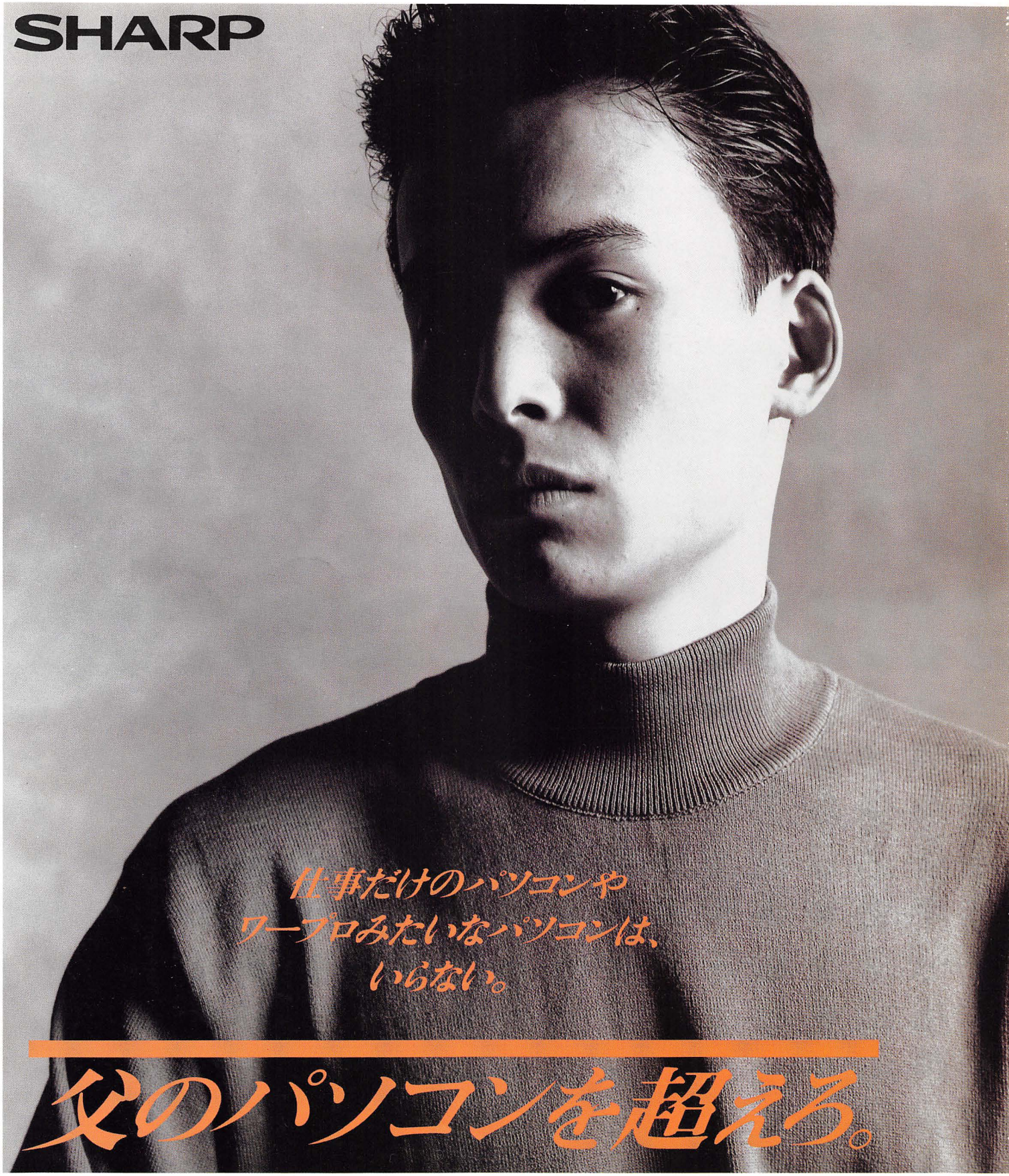


誰にも打ち込める36本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

SHARP

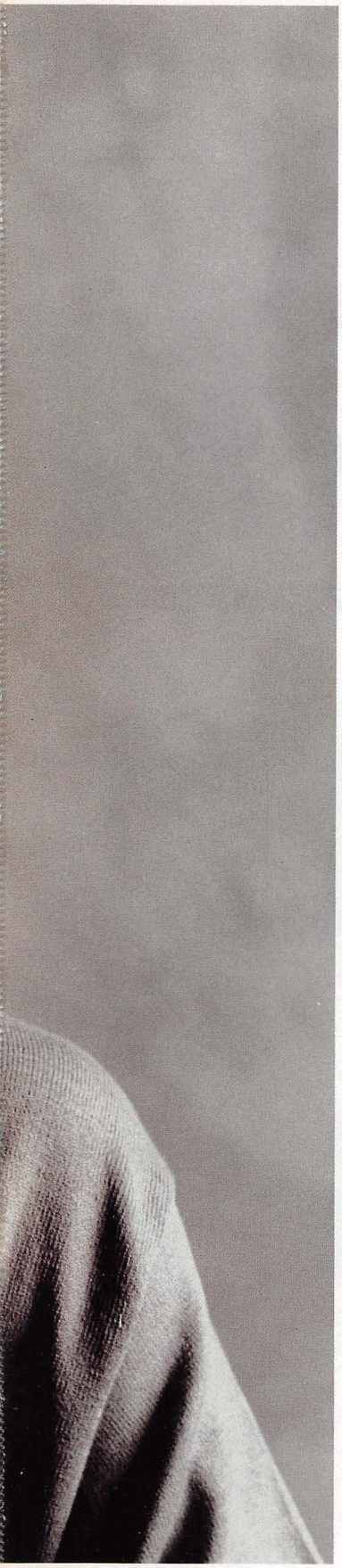


シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

夢、創ります。
「第1回全日本X68000芸術祭」開催

X68000XVIデビューを記念して、オリジナルソフトウェア・作品コンテストを開催いたします。7月からの地区予選に始まる全国規模の大会で、日頃の腕試しをするのには絶好の機会。ゲーム、ミュージック、グラフィックス等の各部門へぜひ力作をお寄せください。あなたの自信作が全国のパソコンユーザーの羨望の的になるかもしれません。乞う御期待!
※詳細はX68000店頭でポスター・チラシをご覧ください。

資料請求券
X68000
B-ア
74



いまクロック16MHzの俊才、「エクシヴィ」のデビューで5年に及ぶ68000CPUへの探求は、ひとつの結論を得ようとしています。極めたといえば言い過ぎでしょうが、事の深淵に迫ろうと努力するもののみに与えられる深い充足を、私たちスタッフは、これまでX68000を支えていただいたユーザー、ソフトハウス、ハードベンダー諸兄とともに味わいたい心境です。徹底したこだわりと、それを裏付けるアドバンストテクノロジー、世間の逆風を揚力にしてしまう、それなりの魅力と知性を背景として備えたX68000が、パーソナルコンピュータに新しいジャンルを切り拓いてきた歩みは、ご存じの通りです。現在のマルチメディア環境を開発当初から想定していた先見性。一言でいえばクリエイティブマインドということでしょうが、そのグラフィックアビリティ、映像統合コンセプト、サンプリング音源、ウィンドウ環境、そうした単に、とはいえ凄いスペックさえ超えたところにX68000の付加価値は存在します。アプリケーションを走らせるだけのブラックボックス化した、あるいは文房具としてのマシン、それはそれで異論はないのですが、本来的にパーソナルコンピュータがもつ可能性を育む、いわば創造性という観点から物足りなさを覚えることも事実です。X68000は、ある意味ではたいへんな異端児かも知れません。しかし世間から見たその"異能"は、私たちが考えるパーソナルコンピュータとしてはまさにスタンダードに他なりません。いつも新鮮な感動がある、驚きがある。新しい発見がある。"センス"の違いはスペックをも超えて使う人に訴えかける、敢えて68000CPUに執着してきた理由もここにあります。ワークステーションとしての成熟、先見性、創造性の具現化、ユーザーインターフェイスの追求。X68000の進化の過程はここに凝縮されています。

新しい「エクシヴィ」がこのコンセプトをどう発展させたか、ご体感ください。

瞬速16MHz、エクシヴィ登場。

16MHzクロック68000搭載：OSの高速化、アートワークをパワフルにサポートするクロック周波数16MHzの68000CPUを搭載。クリエイティブワークステーションにふさわしいシステムパフォーマンスを実現しました。

SX-WINDOW ver1.1搭載：CPUのクロックアップと合わせ、大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたニューバージョンです。多機能・高速の強力エディタを搭載。文字選択・外字作成ツールも装備して、スムーズな日本語入力環境をサポート。またプリンタデバイスドライバを搭載し、多彩な印字指定が可能です。もちろん、こうした新しい環境がすべてのX68000で享受できることは言うまでもありません。そして待望のウィンドウアプリケーションもリリースされはじめています。

高密度メモリ拡張環境：メインメモリは標準で2Mバイト、本体内部のメイン基板上に6Mバイト増設でき、I/Oスロットを使用せず最大8Mバイトの高速メモリアクセスを実現。さらにI/Oスロットへの増設を含め最大12Mバイトまで拡張できます。数値演算プロセッサも本体内に取り付けられます。

※2MB増設メモリ（ボード型）CZ-6BE2A　標準価格59,800円（税別）、2MB増設メモリ（チップ型）CZ-6BE2B　標準価格54,800円（税別）、数値演算プロセッサ（チップ型）CZ-6BP2　標準価格45,800円（税別）を使用。（すべて別売）

● 大容量メディア対応、世界標準SCSIインターフェイス標準装備 ● X68000シリーズとフルコンパチブル設計 ● 高品位なチタンブラックのニューデザインマンハッタンシェイプ ● 81MバイトSCSI仕様HDD搭載（CZ-644C）/内蔵可能（CZ-634C） ● 1024×1024ドットの実画面エリアを装備した高解像度表示（最大表示エリア768×512ドット・65,536色中16色表示）、65,536色同時表示（512×512ドット時）、先駆の高解像度自然色グラフィック ● AD PCM、ステレオ8オクターブ8重和音FM音源搭載 ● オートロード・オートイジェクトの1Mバイト5インチFDD2基搭載 ● マウス・トラックボール標準装備

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



● 写真はCZ-644C-TNとCZ-613D-TN。

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-634C-TN（チタンブラック）標準価格368,000円（税別）
81MB HDタイプ CZ-644C-TN（チタンブラック）標準価格518,000円（税別）

SUPER 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-604C-TN（チタンブラック）標準価格348,000円（税別）
81MB HDタイプCZ-623C-TN（チタンブラック）標準価格498,000円（税別）

PROII 本体＋キーボード＋マウス
CZ-653C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格285,000円（税別）
40MB HDタイプCZ-663C-BK（ブラック）・-GY（グレー）標準価格395,000円（税別）

● 15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.39mm）	CZ-602D-BK（ブラック）・-GY（グレー）※	標準価格99,800円（チルトスタンド同梱・税別）
● 15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.39mm）	CZ-605D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格115,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）
● 15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-613D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格135,000円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）
● 14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-603D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格84,800円（チルトスタンド同梱・税別）
● 14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-604D-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格94,800円（スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別）
● 14型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.31mm）	CZ-606D-TN（チタンブラック）・-BK（ブラック）・-GY（グレー）	標準価格79,800円（チルトスタンド同梱・税別）
● 21型カラーディスプレイ（ドットピッチ0.52mm）	CU-21HD-BK（ブラック）	標準価格148,000円（スピーカー2個同梱・税別）

※印の商品は在庫僅少です。

68買ったらEXEクラブに入ろう！

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。3つのメリット！
メリット1：会員No.入りオリジナル**会員証電卓**がもらえる。
メリット2：各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典あり。
メリット3：X68000の活用情報が手に入る「**EXEおみこし活動**」に参加できる。
※「申込ハガキをなくしてしまった」という方は、「おみこし活動隊」☎(06)886-0354までお電話ください。

EXEおみこし活動とは？
コミュニケーションペーパー「おみこしPRESS」を通じて会員同士が情報を交換、どこまでもX68000を使いこなして盛り上がってしまおう！というのが、その目的。68へのラブコール、会員独自のテクニック・活用法など、あなたの68自慢を「おみこし活動隊」までどうぞ。会員メッセージは随時「おみこしPRESS」に掲載します。

●お問い合わせは…
シャープ㈱株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221（大代表）
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161（大代表）

C&C Computers and Communications

これが、新しい標準ディスプレイだ。

目へのやさしさ、快適さを徹底的に追求したNECの新世代ディスプレイ誕生。



（これまでの14インチ画面*）

PC FAMILY

NECパソコンには、やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

ワシオ アゲマショ クジラジオ。イサコ イザ行コ NEC。

期間中対象商品をお買い上げの方の中から抽選で2000名様に水に浮く防滴型FM/AMラジオ〝クジラジオ〟さしあげます。

◎詳しくはフェア参加店、店頭で。◎応募方法：お店でもらえる「クジラジオプレゼント応募ハガキ」に必要事項をご記入の上、ふるってご応募ください。
◎締切：平成3年7月31日㈬必着　※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

LIFE FAIR
6/10-7/21
NEC夏のCライフフェア

NEC

**これからのディスプレイに求められる機能を高い次元でクリアする、
新しい標準となるディスプレイが、NECから登場。
快適な利用環境を追求した結果、目にやさしいディスプレイが誕生した。
PC-KD881と882。これからのディスプレイは、こうなる。**

①文字が大きくて目にやさしい、高精細15インチタイプ。

画面が15インチのPC-KD881・882は、従来の14インチに比べて有効表示面積が約20%もアップ。※ PC-KD881はドットピッチ0.28mm、PC-KD882は0.31mmの高精細な表示で、文字も大きくなり、とても見やすくなっている。

②画面反射を減少させる、ダブル効果。

●画面への映り込みが減少した、フラットフェイスブラウン管。画面が大きくなるほど、どうしても照明などが映り込みがち。そこで、従来の14インチ画面に比べて50%も曲率を抑えた※フラットフェイスブラウン管を採用。気になる映り込みが減少し、いっそう見やすくなった。●外光反射を抑えて画面が見やすい、ノングレア処理。ディスプレイを長時間使う人ほど、見やすさが疲れにくさにつながることを知っている。画面の反射を抑えるノングレア処理が、長時間の使用による目の疲れを低減。快適な使用感が、これからのディスプレイには欠かせない。

③スッキリしたリアビューで、オフィスのインテリアにもマッチ。



シンプルで洗練された背面のフォルムは、新しいオフィス空間に気持ち良く調和。
ケーブルも簡単にスッキリと処理。コントロール類は前面におき、操作性が向上している。

④静電気によるホコリの付着を防ぐ、帯電防止処理。(PC-KD881)

画面の鮮明度がなんとなく落ちてくるのは、表面にうっすらと付いたホコリのせい。その原因となる静電気を防ぐ帯電防止処理で、いつもクッキリとした画面で使用できる。

(※当社比)



好評発売中
PC-KD881
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格118,000円(税別)

好評発売中
PC-KD882
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格89,800円(税別)

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

大迫力で、えらぶ。

アクションゲームで、
目にもとまらぬ圧倒的なスピード感を堪能する。
アドベンチャーゲームで、
アニメーションにも匹敵する完成度の高い映像に興奮する。
天然色を再現する驚異の32,000色モードや、
CD-DAによるクリアなサウンドが創り出すFM TOWNSのゲームワールド。
他にはない大迫力が、ここにある。



(開発画面)

TAITOチェイスH.Q.

アーケードの人気者、興奮のドライビングゲームの決定版。ナンシーからの緊急連絡!愛車で凶悪犯たちとの過激なカーチェイス。強烈なスピード感と車を体当たりさせる興奮がキミを熱くする。犯人逮捕までもう誰もキミを止められない!

提供価格:¥9,800(税別)　提供会社:㈲ビング
提供時期:91年8月提供予定　メモリ2MB必要
©VING 1991 Licensed from TAITO CORP.



三国志II

プレイヤーが君主となって、魅力あふれる武将達を率い、戦略・戦術の限りを尽くして、権謀術数うずまく三国時代の中国を統一する本格的歴史シミュレーションウォーゲームです。「三国志」の世界をよりリアルに再現しています。

提供価格:¥16,800(税別)
提供会社:㈱光栄
メモリ2MB必要
©1990 KOEI CO., LTD.



ポピュラス

プレーヤーは神となり、神の種族を統治しつつ悪魔の種族を排除せんと、神の奇跡を起こし地上世界の統一を計ります。神の力で土地を形成し、陣地を築き、神の種族の統治する領土を増やしていきます。欧米No.1を誇る『ポピュラス』の新感覚を充分に堪能して下さい。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:イマジニア㈱
メモリ2MB必要
©1989/90 Electronic Arts Copyright/
Original by Bullfrog/
Japanese Version by Infinity



Orgel (オルゴール)

大好評の連続アニメーションシステム(DAPS)に加え、OrgelではPDSゲームシステム『バージョン"I"』を初めて採用。これは、ゲーム中のメッセージを音声+文字で対応した、システムバージョン"I"(InteractiveのI)を採用したものです。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:データウエスト㈱
メモリ2MB必要
DAPS:DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM



遙かなるオーガスタ

オーガスタの詳細な設計図を基にそのコースをリアルにシミュレートした高速3Dゴルフシミュレーションゲームの最高峰です。軽快なショット音、マスターズの熱気を伝えるギャラリーの歓声、小鳥のさえずり、川のせせらぎ等、FM TOWNSの高機能性は、オーガスタの自然をあますことなく再現しました。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:㈱ティーアンドイーソフト
メモリ2MB必要



ギャラクシーフォースII

FM TOWNSならではの美しいグラフィック、特にスプライト機能をフルに使った無数の敵キャラや洞窟シーンは必見です。さらにCD-DAを利用した迫力あるBGMサウンドでゲームの乗りも絶好調!!最高に楽しいシューティングゲームに仕上がりました。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱CSK総合研究所
メモリ2MB必要
©SEGA 1988
REPROGRAMMED GAME © CRI 1990

富士通のパソコン
FM TOWNS



モデル20Fセット

●フロッピィディスクモデル	
モデル10F(3.5インチFDD×1)	298,000円(税別)
モデル20F(3.5インチFDD×2)	323,000円(税別)
●ハードディスク搭載モデル	
モデル40H(3.5インチFDD×2、HDD40MB内蔵)	473,000円(税別)
モデル80H(3.5インチFDD×2、HDD85MB内蔵)	623,000円(税別)
●CRTディスプレイ	
FMT-DP533	69,800円(税別)
FMT-DP534	108,000円(税別)

※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

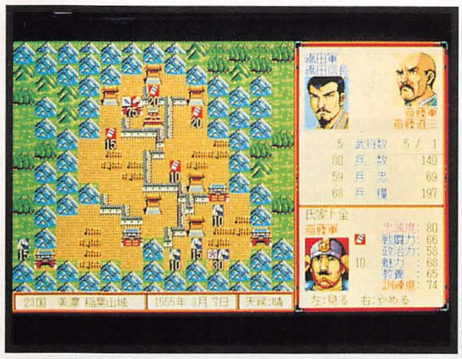
こんなにいろいろ、FM TOWNSの本

- FM TOWNSテクニカルデータブック〔㈱アスキー 7,000円(税込み)〕
- FM TOWNS〔アーバン出版社 880円(税込み)〕
- FM TOWNS徹底活用ガイド〔HBJ出版局 2,300円(税込み)〕

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)　東京(03)5690-0032　大阪(06)359-1724
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FUJITSU

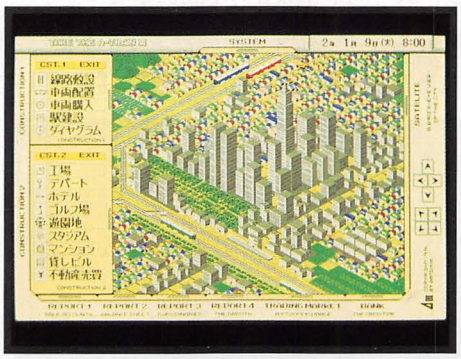
ゲームソフトはFM TOWNS。



信長の野望 武将風雲録

超人気を誇る「信長の野望」シリーズ第四弾！「信長の野望」シリーズの面白さを受け継ぎ、さらに鉄砲製造や茶会・茶器収集等、文化や技術面もよりリアルに再現しました。また、東北から九州に至る全48ヶ国に割拠する大名41名や約700人の武将が登場します。

提供価格：¥11,800（税別）　提供会社：㈱光栄
提供時期：91年7月提供予定　メモリ2MB必要
©1989 KOEI CO., LTD.



A.Ⅲ.（A列車で行こう）

レベルの高い都市開発型鉄道シミュレーションゲームです。このゲームでは、鉄道を敷いて地域の開発を行い、町から都市へと育てていく中で、経営力と適切な判断が要求されます。立体感あふれるパースデザイン、四季とともに変化する景観がゲームをより一層楽しいものにしています。マップコンストラクション標準装備です。

提供価格：¥14,800（税別）　提供会社：㈱アートディンク
メモリ2MB必要

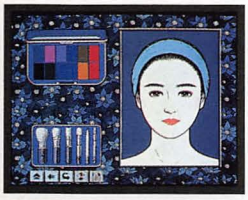


Xak II

新開発のVRシステム（Ver.2）を搭載した、進化したニューRPGが登場！ リアリティーあふれるRPGを実現できました。美しいグラフィックスとサウンド、さらに壮大なシナリオが、あなたをXak IIの世界へ誘います。アクション、シューティングも楽しめ、必らず感動を約束してくれます。

提供価格：¥9,800（税別）　提供会社：㈱マイクロキャビン
提供時期：91年6月提供予定
©1989/90 MICRO CABIN

面白さで、えらぶ。ホビーソフトもFM TOWNS。



おしゃれ倶楽部

FM TOWNSの美しいグラフィックとCD-DAによる音声を活用した高機能メイクシミュレーションです。実際に自分のフェイスモデルをパソコンの中に描き、自分に一番似合うメイクを発見することができます。また、様々な美容情報もCD-ROMの大容量を生かし、豊富に用意されています。

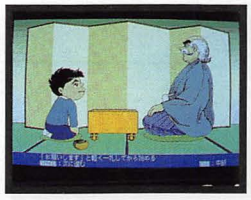
提供価格：¥14,800（税別）
提供会社：㈱ミサワホーム総合研究所
監修：カネボウ化粧品
メモリ2MB必要
©MISAWA 1991



ウーマンズ・メモリー

女性をターゲットにしたおしゃれな人生ゲームです。質問にYES、NOで答えて様々な人生の可能性を楽しむことができます。FM TOWNSのCD-DAを生かした音声に導かれ、小説仕立てで自分の人生を何通りにもシミュレートすることができます。未来を垣間見ているような気分に浸ることができます。

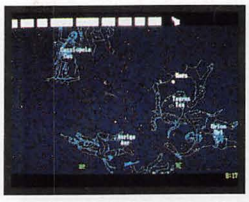
提供価格：¥9,800（税別）
提供会社：ヒューマンインターフェース㈱
メモリ2MB必要
©ヒューマンインターフェース㈱



囲碁入門道場

入門コース・碁学コース・実践コースと三部に分かれています。入門コースでは『見学』の形で、アニメ風に分かりやすくルールの解説をしています。ルール・用語などは、実践の19路盤を使用しています。又、実践コースでは日本棋院認定の『碁キチくん』と対戦できます。

提供価格：¥9,800（税別）
提供会社：㈲ジー・エー・エム
提供時期：91年6月提供予定
メモリ2MB必要



HYPER PLANET

本格的なハイスピード天文シミュレーターです。約1万6千個の恒星データを基に完全にシミュレートします。高速演算処理により今までの天文ソフトでは、実現不可能なスピードで星空を高速描画します。国際映像ソフトウェア推進協会のAVAグランプリ・通産大臣賞を受賞しました。（通称AVA：Audio Visual Age）

提供価格：¥12,800（税別）
提供会社：ダットジャパン㈱
メモリ2MB必要
©1990 DATTJAPAN CO., LTD.



MIXED-UP MOTHER GOOSE

ファンタジックな楽しい会話で有名な童話の世界を、ゲーム仕立ての楽しい絵本としてアニメ化しました。4才以上を対象に開発したゲーム仕立ての楽しい絵本です。登場人物の会話は、リアルな音声で日本語/英語の2ヶ国語で聞くことができ、大人でも充分に楽しむことができます。

提供価格：¥9,800（税別）
提供会社：シエラオンラインジャパン㈱
©1990 SIERRA ON-LINE JAPAN, INC. ©1990 SIERRA ON-LINE, INC.

●続FM TOWNS徹底活用ガイドF-BASIC386実用グラフィックス入門〔HBJ出版局 2,300円（税込み）〕
●パソコン界の革命児〔㈱青葉出版 1,240円（税込み）〕
●ハイパーソフト見聞録〔海文堂出版㈱ 1,500円（税込み）〕
●FM TOWNSスーパーブック〔ソフトバンク㈱ 2,800円（税込み）〕
●Towns GEAR徹底操作ガイド〔BNN 3,800円（税込み）〕
全国の書店にてお買い求めください。

●静岡（054）252-8674　●浜松（053）453-7106　●名古屋（052）261-5141　●京都（075）231-6610　●大阪（06）376-0041　●神戸（078）332-1247　●松江（0852）24-0334　●広島（082）211-1759　●山口（0839）25-5453
●高松（0878）51-8125　●高知（0888）21-2234　●福岡（092）713-4392　●北九州（093）521-8828　●長崎（0958）20-3526　●大分（0975）38-0616　●鹿児島（0992）24-8810　●沖縄（098）863-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

新しさで、えらぶ。海外ソフトはFM TOWNS。

海外で評判のゲームソフトを、いち早く日本で楽しむ、FM TOWNSの海外ソフトコレクション。
日本生まれのソフトとはひと味ちがった奥の深い面白さに熱中し、大胆なアイデアに目をみはる。ライバルは世界中のゲーマー達だ。
最新の感動を、ハイパーメディアならではの優れたAV表現力で届ける。他にはない新しさが、ここにある。



Sim Earth※1

星の誕生から最期までをシミュレート。過去や未来の地球だけでなく大気の成分をかえて別の星を創造したり、別の生物に文明を持たせ自分だけの星をつくる楽しみはプレーしてみないと分かりません。

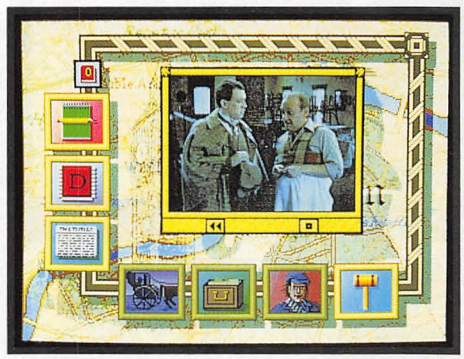
提供価格:未定　販売元:イマジニア㈱
提供時期:91年7月提供予定
メモリ2MB必要



Battle Chess※2

世界初のフル・アニメーション・チェスゲームです。全てのコマの動きがアニメで表現され見るものを圧倒します。もちろんチェスとしての強さも一級。強さと美しさを兼ね備えた最強のゲームです。

提供価格:¥8,800(税別)　提供時期:91年7月提供予定
メモリ2MB必要



シャーロック・ホームズの探偵講座※3

FM TOWNSの売り物である、自然画を表現できるビジュアル機能とPCM音源をフル活用した音声再生はまさに映画を見ているような感覚です。(毎秒15コマ再生)結末をみるまでやめられないゲームです。

提供価格:¥8,800(税別)　提供時期:91年6月提供予定
メモリ2MB必要



DRAKKHEN※4

高速3Dスクロールがすばらしい、アクション・ロールプレイングゲームです。時間とともに変化する風景やFM TOWNS版オリジナル音声メッセージを楽しみながら、探検できます。

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



LOOM※5

ルーカスフィルムが贈る映画感覚溢れた新しいタイプのメルヘンタッチなアドベンチャーゲームです。4つの音の組み合わせで出来た呪文を使うことが出来ます。

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



ZAK McKRACKEN※6

FM TOWNSの優れたグラフィック機能とルーカスフィルム社のセンスが融合したアドベンチャーゲームです。キャラクターの表情や動作が細かい秀作です。

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



Sim City※7

プレイヤーが市長になってメガロポリスの完成を目指す都市シミュレーションゲームです。刻々と変化する状況を把握しながら、道路や住居・工場等を配置していきます。

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要



Ultima Trilogy Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ※8

Ⅰ・Ⅱ・Ⅲをひとつにまとめ、充実度も満点! FM TOWNSならではのオリジナルグラフィックとサウンドが魅力です。悪魔との壮絶な戦いが今、始まります。

提供価格:¥12,800(税別)
メモリ2MB必要

the Manhole™※9

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

Indiana Jones™ and the Last Crusade THE GRAPHIC ADVENTURE※10

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

TITAN※11

提供価格:¥5,800(税別)

HOMETOWN, U.S.A.※12

提供価格:¥5,800(税別)
プリンタ必要

石道※13

提供価格:¥6,800(税別)
メモリ2MB必要

Dungeon Master※14

提供価格:¥8,800(税別)
メモリ2MB必要

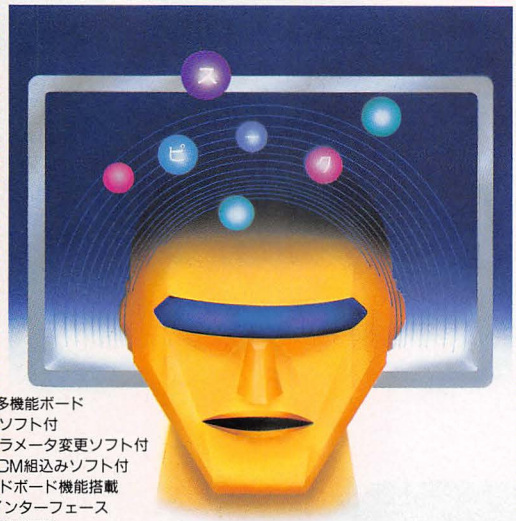
PI'S SOLITAIRE ROYALE/ Tom Snyder's Puppy Love※15

提供価格:¥5,800(税別)

※1.Copyright (C) 1990. Maxis Software, all rights reserved.　※2.BATTLE CHESS™ ©1988, 1989, 1990 INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INTERPLAY PRODUCTIONS™, INC. INTERPLAY PRODUCTIONS AND BATTLE CHESS ARE TRADEMARKS OF INTERPLAY PRODUCTIONS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION.　※3.SHERLOCK HOLMES, CONSULTING DETECTIVE ©1990 ICOM SIMULATIONS, INC. ©1989 SLUETH PUBLICATIONS, LTD. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM ICOM SIMULATIONS, INC.　※4.DRAKKHEN™ ©1989, 1990 INFOGRAMES PUBLISHED UNDER LICENSE FROM INFOGRAMES S.A. INFOGRAMES AND DRAKKHEN ARE TRADEMARKS OF INFOGRAMES S.A. AND ARE USED WITH PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED.　※5.TM&©(1990)LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.　※6.TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.　※7.Copyrights (C) 1990, Maxis Software, All rights reserved　※8.Ultima and Lord British are Trademarks of Richard Garriott Copyright 1979, 1980, 1981, 1990 (C) Origin Systems, Inc. This product is published under a license from Origin Systems, Inc. All Rights Reserved　※9.The Manhole is a trademark of Cyan. ©1990 ACTIVISION Used under license from Activision. All rights reserved. ©1990 FUJITSU LIMITED　※10.TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.　※11.©1989 TITUS™S CORPORATION TITAN　※12.Original Design by Carol Manley Copyright (C) 1988,1989,1990 Manley & Associates Licensed from Publishing International in Conjection with JPI　※13.A Software Resources International Production Copyright 1989 Software Resources International Licensed in Conjunction with JPI　※14.COPYRIGHT ©1989 SOFT WARE HEAVEN, INC./FTL GAMES LICENSED IN JAPAN IN CONJUNCTION WITH JP INTERNATIONAL　※15.Tom Snyder's PUPPY LOVE ©1989 TOM SNYDER PRODUCTION, INC. PUBLISHED UNDER LICENSE FROM TOM SNYDER PRODUCTION, INC. PI's Solitaire Royale Copyright 1988,1989 Software Resources International Licensed in Conjunction with JPI

パソコン通信 LAN (Local Area Network) で音声メッセージが送れる！

スピークボード
SOUND THEATRE



- 4役の多機能ボード
- ゲームソフト付
- 音色パラメータ変更ソフト付
- ADPCM組込みソフト付
- サウンドボード機能搭載
- MIDIインターフェースボード搭載可能

フロッピーから声が出る!!

- サウンド機能、YAMAHAの最高級音源LSI搭載
- NEC9801・26K / 8801SOUND BOARD II } 上位コンパチブル
- MIDI音源と同等音質
- ADPCMによる音声合成機能、最大4分
- 各機能操作ソフト付
  ロードモナーク(日本ファルコム)
  スピークボード対応版プレゼント中

希望小売価格 **¥49,800**

9801がワープする



- お手持ちのPC9801の処理速度をアップします。
- 拡張スロットに差し込むだけの簡単な取り付け。
- μPD70136(V33) CPU(NEC)搭載
- 8086比 333%の処理能力アップ(最大実測値)
- V30比 147%の処理能力アップ(最大実測値)
- EMS対応

希望小売価格 **¥63,000**

MIG98販売代理店 (株)フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に！



- PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
- キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 **¥11,800**

高性能FM音源ボード



- FM3音、PSG3音の6重和音。
- サウンドエディタソフト付。
- ステレオ出力。 • EMS対応。
- MSX仕様ジョイスティック 2ポート。
- サウンド出力用スピーカー内蔵。

希望小売価格 **¥19,800**

＊総発売元 アイドルジャパン株式会社
本社・〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号812
TEL (03)3832-0731(代表)
FAX (03)3832-6782
＊開発製造元 (株)エム・エス・アイ

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

2C

ふたつの頭脳が同
ツインCPUパソコン



写真は家庭用テレビとの接続例です。

AMUSEMENT & COMPUTER

——これからのメディア、マルチメディア。テラドライブが、夢の入り口になります。——

パソコンで勉強する。ゲームする。音楽を、コンピュータグラフィックスを楽しむ。セガは、「こうなったらパソコンともっと仲良くなれるのに…」とみんなが思っていたことを、テラドライブでカタチにしました。いろんなシーンでめいっぱい活躍するマルチメディア。さらには、これから続々登場するプレイツールで新しいパソコン・ワールドを創造。夢がいっぱい拡がります。【Multimedia】ビデオ画像を取り込んだり、グラフィックスで映像を加工したり。さらにCD-ROMシステムなどのこれから登場予定の周辺機器で活用のスケールは無限大。【International】テラドライブは純正IBM PCボードを搭載しDOS/Vを標準装備したインターナショナル・マシン。世界中で広く使われている膨大なソフト資産が使えます。だから、これからもずっとスタンダード。

〝⑥〟
資料請求券
MB

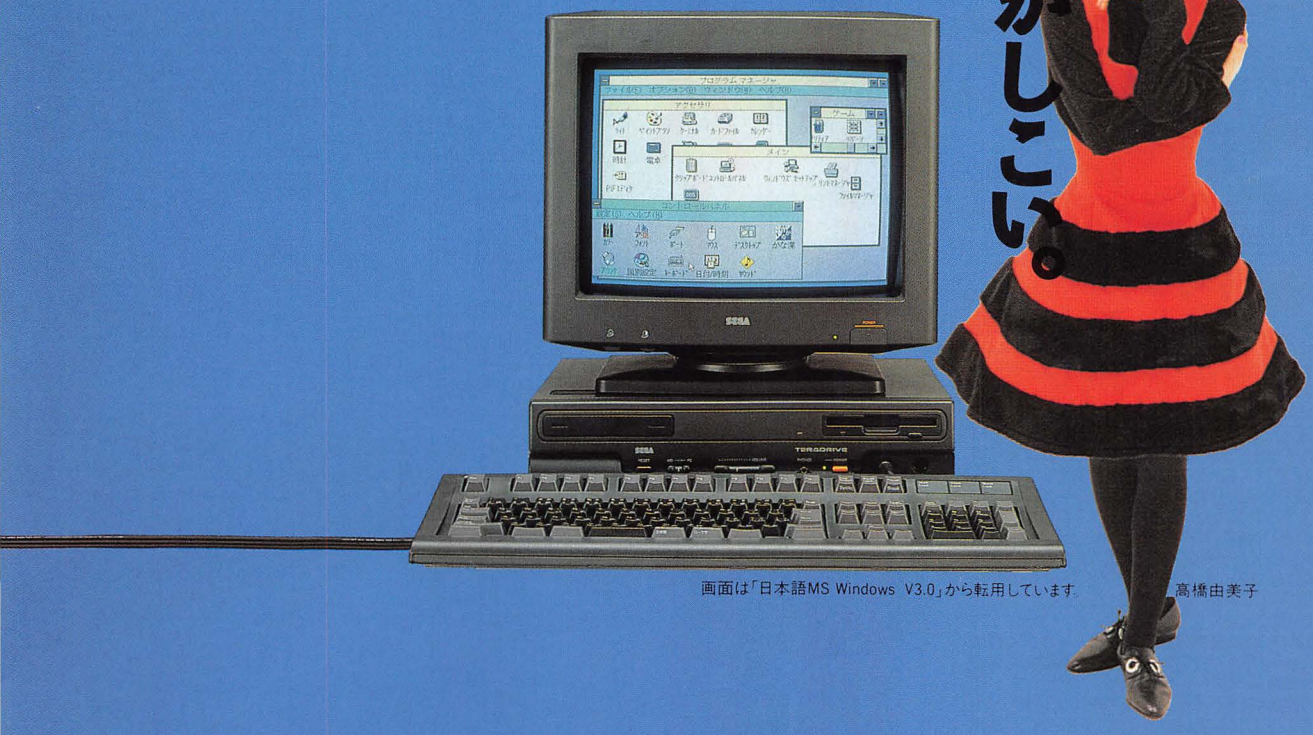
くわしい資料をお送りします。左の資料請求券をはがきに添付し、ご住所、お名前、年齢、ご職業を明記のうえお申込みください。〒144東京都大田区羽田1-2-12 株式会社セガ・エンタープライゼスPC事業部

お問い合わせは、パソコンサポートセンター フリーダイヤル ☎0120-417102へ。受付時間/月～金 AM10:00～PM5:00

PU

時に動く未来性能。
テラドライブ、誕生。

もっと、かしこい。



画面は「日本語MS Windows V3.0」から転用しています。

高橋由美子

DOS/V

テラドライブ
TERADRIVE

80286と68000、ふたつのCPU搭載。日本アイ・ビー・エムと共同開発。純正IBM*1PCボード搭載、だから世界のソフトが動く。日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

テラドライブは日本アイ・ビー・エムとの共同開発により、80286と68000の2つのCPUを融合したまったく新しいタイプのパソコン。いってみれば、仕事にたのもしいIBMのノウハウと、遊びに強いセガのやわらかアタマが合体したパソコンということ。2つのCPUは同時に実行することもできるため、2つの映像出力を利用して、ひとりがワープロを行いながら、もうひとりがゲームを楽しむといったこともできます。これからのパソコンは、アミューズメント&コンピュータ。テラドライブが期待に応えます。●IBM PC用に開発された世界中の約7万本のソフトをそのまま使えます。●これからの主流コンピューティング環境、IBM DOSバージョンJ4.0/V採用。DOS/V用人気ビジネスソフトも続々登場します。●メガドライブ用ゲームソフトもそのまま使えます。自分でゲームをクリエイトするゲームコンストラクションも登場します。●日本語MS Windows V3.0にも対応しています。

*1:IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。*2:MS、Windowsは、米国Microsoft社の商標です。

本体標準価格MODEL 1 ¥148,000(税別) MODEL 2 ¥188,000(税別) MODEL 3 ¥248,000(税別)

ディスプレイは別売です。画面はハメコミ合成です。

新発売

世界初スーパーステレオ スーパーEMS搭載

ORCHESTRAシリーズ対応CPU
※NEC純正FM音源ボード
PC-9801-26K取り付け可能な機種※
※PC-9801-26Kと同等のFM音源の
搭載してある機種※

サウンドオーケストラヴィエス
SOUND ORCHESTRA-VS
同時発音数16音 / 116音色 / スーパーEMS / リズム5音 / ADPCM
¥36,000(税別)

サウンドオーケストラエルエス
SOUND ORCHESTRA-LS
同時発音数15音 / 115音色 / スーパーEMS / リズム5音
¥30,000(税別)

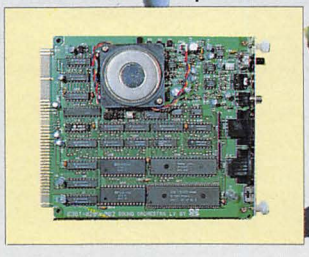
リトルオーケストラアールエス
LITTLE ORCHESTRA-RS
同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS / ステレオ
¥26,000(税別)

リトルオーケストラエスエス
LITTLE ORCHESTRA-SS
同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS
¥22,000(税別)

リトルオーケストラエルエス
LITTLE ORCHESTRA-LS
同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS
¥20,000(税別)

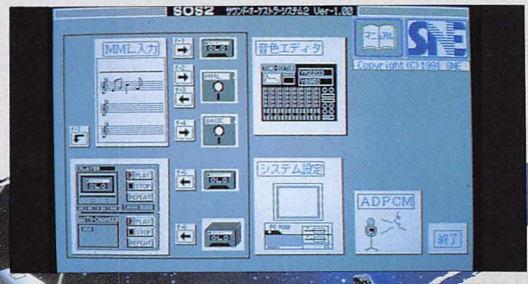
SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSは-VSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析(録音)／音声合成(再生)し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM1音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、(VSはADPCM搭載なので16音、116音色)、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです。また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。



SOS2
ORCHESTRA シリーズ用 ユーティリティソフト 5HD/3.5HD
¥12,000(税別)

SOS2は、SNEのステレオFM音源、ORCHESTRAシリーズ用の高性能ユーティリティソフトです。SNEのEMS対応のFM音源と併せて使用することによって、FM音源のROMのBIOSが、キーボード操作で、簡単にオン、オフ出来ます。スーパーEMS搭載のFM音源と併せて使用すれば更に、EMSメモリーとサウンド機能を同時に機能させるという、画期的な動作が可能です。EMS上で他のソフトを使用しながら、バックグラウンドミュージックを鳴らしたり、ADPCMでCPUに話しをさせたり出来ますので、音楽にも、ゲームにも、ビジネスにもと、幅広くFM音源が利用可能となります。まさに、FM音源の新時代の到来です。また、スーパーステレオ搭載のFM音源と併用すると、最大で、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMというスーパーステレオの機能が、ソフトウェアで簡単に制御が可能となります。更に、スーパーMMLを使えば、MML(ミュージックマクロランゲージ)で入力したデータをBASICのデータファイルにしたり、プログラムにする事も簡単に出来ます。音色についても、SOS2には強力なスーパーEDITORがサポートされていますので、ORCHESTRAシリーズに搭載されている、FM音源LSIのY-8950(YM-3812)/YM-2203の音色を、見やすい表によって調整し、バイナリデータやBASIC用データに変換して、簡単にセーブ、ロードが出来ます。また、ADPCM(音声分析/録音、音声合成/再生)搭載のORCHESTRAシリーズのADPCM機能を、簡単に操作し、ファイルのセーブ、ロードが出来る、高性能なADPCMソフトも搭載されています。勿論、ハードウェアであるORCHESTRAシリーズが、ステレオADPCMまで拡張されていれば、ステレオ音でADPCMを楽しめるようになっています。



株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571

KAWAI

PC-9801N/NV/NS対応

エプソン・ノート対応版 5月下旬発売

98ノートで音楽ができる

MIDI＆音源ユニット＋演奏ソフトの音楽システム

98ノート版 登場

サウンドパレット Sound Palette

KAWAI COMPUTER MUSIC SYSTEM



- 98NOTEの1/3しかない携帯性重視のコンパクト・ボディ
- 電源は98NOTEの本体から。わずらわしい外部電源は不要
- 98NOTEのバッテリにやさしい低消費電力設計
- コンパクトなボディにMIDI＆16ビットPCM音源の高性能

充実！サウンドパレットのユーティリティ・ソフト

●パワーユーザー環境SP-PU 価格7,500円
サウンドパレットの技術解説書＋ソフト。サウンドパレットとより深くつき合いたい人におすすめ。

●音色エディタSP-TE 価格5,000円
プリセットだけではものたりないユーザーのための音色編集ソフト。

●音楽データライブラリー 価格各3,500円
10曲入りのデータライブラリーが10タイトル。一挙発売！(3.5インチ/5インチ)

MIDI&音源ボックス[MSB-98N]

NECのノート・パソコン「98NOTE」の拡張バスに直接接続できるMIDI＆16ビットPCM音源ボックス。ボックスは携帯性を重視して，本体サイズは98NOTEの1/3以下とたいへんコンパクトです。また，電源は98NOTEとの接続部から供給されるので，乾電池やACアダプタなどは必要ありません。

■音源部
美しい音色で定評がある16ビットPCM音源を採用。もちろんコンピュータ・ミュージックには欠かせない16チャンネル完全マルチ・ティンバ。音色数は楽器系128音，リズム・効果音系128音も用意しています。これに加えて，外部から音色データをロードすることも可能。

■MIDIインターフェース部
MIDIは世界中すべての電子楽器の共通語。さまざまな電子楽器を演奏させることができます。標準添付のソフトに対応するUARTモードの他に，サウンドパレット搭載のマイコンによるインテリジェント・モード，さらに，プログラムを自作する人のためのパワーユーザー・モードなど，ユーザー・レベルに合わせた使いかたが可能です。

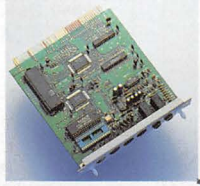
98ノート対応 サウンドパレット

型番SP-98N 標準価格 54,800円(税別)

誰でも楽しめる添付ソフト[MMK-98N]

●16パートとリズム専用1パートを使った壮大な演奏が可能●16もある各パートごとに内蔵PCM音源か，MIDIを使った外部音源を鳴らすか選択可能●初心者にはやさしいマウス入力，上級者には細かいニュアンスが表現できる数値入力の両方をサポート●タイムベースは48から192●MSB-98Nを接続しなくても音楽編集が可能●さまざまなジャンルの音楽が楽しめるデータライブラリーも多数発売予定

オプション：モニタ・スピーカPMS-102W(価格19,800円)



デスクトップ
PC-9801対応版も好評発売中！
型番SP-98
標準価格54,800円(税別)

★KAWAIとサウンドパレットのユーザーを結ぶ情報誌「ユーザー通信」創刊準備中!!

問い合わせ先 株式会社 河合楽器製作所 〒430 静岡県浜松市寺島町200 ☎053-457-1350 ソフトウエア開発ミュージックネットワーク

信頼と安さのTSUKUMO

ココロ2ときメカッ！ボーナスセール

掲載商品2万円以上送料無料!!（離島を除く）

商品のご注文は通販受注センター

フリーダイヤル **0120-377-999** 商品についての詳しいお問い合せは各店、又は ☎03(3251)9911へ

毎年恒例！秋葉原電気まつり

期間：6/21(金)～7/21(日)

ますます好評の秋葉原電気まつり！
秋葉原の店頭でお買い物をされたお客様に商品代金¥5,000毎にチケットを1枚差し上げます。詳細は店頭にて！

★1等 現金10万円 ★3等 現金1万円
★2等 現金5万円 ★4等 現金5千円

おいしい夏は、ツクモで取ろう！ 賞金総額4000万円

ツクモグローバルカード

入会者好評受付中!!

～国内・海外でも使える多機能カードジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK！海外旅行傷害保険や各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシュディスペンサーで、キャッシングOK！クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK！



18才以上なら学生でもOK！

お申し込みは ☎03(3251)9898 又は各店で

今月の目玉品

東芝 DynaBook J-3100 SS001



定価¥198,000 限定10台

- 16ビットCPU、80C86(10MHz)を採用
- 標準1.5MB、最大で3.5MBのハードRAMにも使える大容量メモリ

限定特価 ¥89,800
注番BM701（消費税別途¥2,694）

NEC COMSTARZ 2424/5
（2400bps、MNP クラス5モデム）
定価¥44,800 注番BM702
限定特価¥24,800（消費税別途¥744）

日本テクサ TRAM RA3
定価¥49,800 限定20本 注番BM703
- PC-9801RA2/5用（3MB）●内蔵メモリーボード
- パリティチェック機能付 ●仮想EMSソフト添付

限定特価¥24,800（消費税別途¥744）

リトルオーケストラL
定価¥18,000 限定20本
ステレオ、EMS対応。JOYスティック対応。
限定特価¥9,800
注番BM704（消費税別途¥294）

Canon BJ-10V 注番BM705



定価¥74,800
超小型・高性能プリンタ、48×48ドットの高精細な文字、漢字毎秒56文字の高速印字、45dBの静粛性
ツクモ特価販売中!!

IBM PS/55note SJ1 注番BM706



（FDDモデル）定価¥248,000
i80386SX、2MB、3.5″1ドライブ A4サイズ、1.6時間のバッテリー駆動
ツクモ特価販売中！

一流メーカー 2Mメモリーボード
PC-9801/PC-286/PC-386シリーズ（ディスクトップ用）ソフト付
限定特価¥19,800
注番BM707（消費税別途¥594）

X68000 大好評販売中！



X68000 PERSONAL WORKSTATION XVI エクシヴィ

CZ-634C-TN 注番BM708
（チタンブラック） 定価¥368,000

HDタイプ
CZ-644C-TN 注番BM709
（チタンブラック） 定価¥518,000

- 瞬速16MHzクロック68000CPU搭載
- メインメモリは標準で2Mバイト
- グラフィカルユーザーインターフェイス SX-WINDOW Ver1.1搭載
- 80Mバイトハードディスク搭載(CZ-644C)
- 世界標準SCSIインターフェイス標準装備
- 高解像度自然色グラフィックス

X68000本体セット

【X68000XVIセット】
- CZ-634C-TN
- 80MBハードディスク

2点セットで
限定特価¥378,000（消費税別途¥11,340）
クレジット例(42回払・税込) 初回¥12,815＋月々¥11,700×41回
注番BM710

【X68000PROⅡセット】
- CZ-653C(CPU) ¥285,000
- CZ-606D(14″DP.31㎜回転台付) ¥79,800

合計定価 ¥364,800
限定特価¥268,000（消費税別途¥8,040）
クレジット例(30回払・税込) 初回¥12,248＋月々¥11,000×29回
注番BM711

その他 X68000シリーズ特価販売中！

PRO Ⅱ
CZ-653C 定価~~¥285,000~~
CZ-663C 定価~~¥395,000~~
SUPER HD
CZ-623C 定価~~¥498,000~~

X68000用ハードディスク

目玉品
一流メーカー40MB ハードディスク SASIタイプ
注番BM712（1台目専用）
ツクモ特価 ¥59,800
（消費税別途¥1,794）

アイテック
TX-80 定価¥108,000（SCSI、SASI両用・80MB）
ツクモ特価¥88,000（消費税別途¥2,640）
TX-130 定価¥138,000（SCSI・130MB）
ツクモ特価¥110,000（消費税別途¥3,300）
TX-180 定価¥185,000（SCSI・180MB）
ツクモ特価 ¥148,000（消費税別途¥4,440）
注番BM713



※X68000SUPER以外の機種はCZ-6BS1（SCSIボード）定価¥29,800が必要。

X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード
（ACE & PROシリーズ内蔵用）
注番BM714 ツクモ特価¥17,500（消費税別途¥525）

2MB増設RAMボード
注番BM715 ツクモ特価¥34,800（消費税別途¥1,044）

4MB増設RAMボード
注番BM716 ツクモ特価¥61,500（消費税別途¥1,845）

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

アートツール

X68000用プリンター

シャープ
CZ-8PC5-BK 定価¥96,800



48ドットカラー漢字熱転写プリンター
ツクモ特価販売中！ 注番BM717

X68000用スキャナー

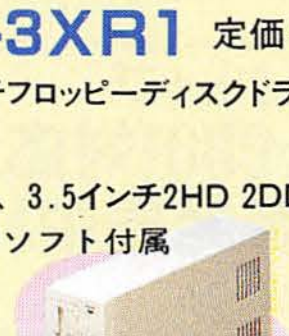
HAL研
HGS-68 定価¥39,800 注番BM718



ツクモ特価 ¥31,800（消費税別途¥954）

好評発売中!!

X68000用 TSドライブ 注番BM719
TS-3XR1 定価¥44,800
3.5インチフロッピーディスクドライブ
（仕様）
1ドライブ、3.5インチ2HD 2DD対応
ドライバソフト付属



ツクモ特価¥35,800
（消費税別途¥1,074）

Let's Play コンピューターミュジック

X68000用MIDI Aセット
- CM-32L ¥69,000
- SX-68M ¥19,800
- Mu-1 ¥19,800

合計定価 ¥108,600
限定特価¥88,000
注番BM720（消費税別途¥2,640）
クレジット例(18回払・税込) 初回¥7,223＋月々¥5,600×17回

X68000用MIDI Bセット
- CM-64 ¥129,000
- SX-68M ¥19,800
- Mu-1 ¥19,800

合計定価 ¥168,600
ツクモ特価¥138,000
注番BM721（消費税別途¥4,140）
クレジット例(18回払・税込) 初回¥9,318＋月々¥8,900×17回

※「Music studio PRO68K Ver2.0又は「Music PRO68K」〈MIDI〉のソフトの場合には、¥9,500プラスになります。また、これらのソフトウェアがバージョンアップにより価格が変更になった場合には変更となります。

限定目玉品MIDIセット
注番BM722 10セット限り
- CM-32L ¥69,000
- SX-68M ¥19,800
- Musicstudio PRO68K Ver1.1(旧バージョンです) ¥28,800

合計定価¥117,600
限定特価¥80,000（消費税別途¥2,400）
クレジット例(10回払・税込) 初回¥9,380＋月々¥8,800×9回

PC-9801/PC-286シリーズMIDI
ミュージ郎Jr.BORD
定価¥59,800 注番BM723



ツクモ特価販売中！

PC-9801N/NS用 MIDI
ミュージ郎Jr.NOTE
定価¥93,000 注番BM724
（NVには対応しませんがメーカーにて対応）



ツクモ特価販売中！

FM音源ボード（EMS対応）

	スーパーステレオ	スーパーEMS	同時発声数	音色数	リズム5音	ADPCM	JOYスティック対応	リバーブ出力	スピーカー	定価	
リトルオーケストラLS	●	●	6	82	—	—	●	—	—	¥20.000	特価¥15,800
リトルオーケストラRS	●	●	6	82	—	—	●	●	●	¥26.000	特価¥19,800
サウンドオーケストラLS	●	●	15	115	●	—	●	—	●	¥30.000	特価¥23,800
サウンドオーケストラVS	●	●	16	116	●	●	●	—	●	¥36.000	特価¥28,800
SOS2	サポートプログラム									¥12.000	特価¥10,000

KAWAI
サウンドパレット
注番BM725 定価¥54,800
NEC PC-9801シリーズ/EPSON PC-286・386シリーズ対応（必要メモリー：640KB）
- PCMディジタルステレオ音源・楽器音128音色＋リズム系128音色
- 16chマルチティンバー方式



ツクモ特価販売中！

MIDI専門フロア7号店2F ☎03(3253)4199あります。

安心 迅速 高額 買い取りのツクモニューセンター店

買い取りセンター 好・評・買・い・取・り・中 !!

電話受付 ☎03(3251)9977
(AM11:00～PM5:00)

FAX受付☎03(3251)0299
(24時間受付致します)

イベントのお知らせ

日時：7月6日(土)・7日(日)
場所：ツクモパソコン本店3F イベントフロアー

新製品SEGAの「TERA DRIVE」の魅力を充分知っていただける2日間です。メガドライブとIBM-PCのドッキングしたソフトを体験していただけます。是非お越し下さいませ。

新製品特価販売中!

EPSON PC-386BOOK L

注番BM726 定価￥378,000



20MBハードディスクパック内蔵可能、32bit CPU386SX™16MHzノーウェイト、1M/680KB両用3.5インチFDD2基搭載、レジューム機能

ツクモ特価販売中！

SEGA TERADRIVE



●CPU/802z6(10MHz)+68000(7.6MHz/10MHz)+Z80A(3.58MHz)●映像出力/アナログRGB(15PIN 15/31kHz)+VIDEO(TV)●IBM-PCにメガドライブを融合●日本語標準OS、DOS/Vを標準装備

MODEL1 ……定価￥148,000
●メインRAM640KB●FDD(3.5"2HD)1基内蔵

MODEL2 ……定価￥188,000
●メインRAM1MB●FDD(3.5"2HD)2基内蔵

MODEL3 ……定価￥248,000
●メインRAM2.5MB●FDD(3.5"2HD)1基内蔵

(ディスプレイ別)

注番BM728

NEC PC-9801NS/E

注番BM727

PC-9801NS/E ……￥278,000
PC-9801NS/E20(HDD 20MB)…￥378,000
PC-9801NS/E40(HDD 40MB)…￥418,000



●CPU386SXを搭載 ●FDDモデルからHDDモデルへのアップグレードが可能●連続約3.4時間稼動するセカンドバッテリを標準装備●CFLサイドライト付白黒液晶ディスプレイ ●レジューム機能

NEC PC-PR150N ‥定価￥69,800

注番BM729



●1.4kg、 外形寸法／322(W)×160(D)×44(H)mm ●サイズ／A4～ハガキ、日本語熱転写プリンタ●明朝体・ゴシック体・毛筆体標準装備●連続1時間のバッテリ駆動●水平印字可能

NOTEパソコンに最適！

ツクモパソコンセット

PC CLUB セット

●PC-288C(CPU)……￥168,000
●CU-14FD……￥74,800
(14"DP.31mm回転台付)
●MF-2HD(5枚)……サービス

注番BM730 合計定価 ￥242,800
ツクモ特価￥170,000
(消費税別途￥5,100)

クレジット例(20回払・税込)
初回￥11,514＋月々￥9,900×19回

PC-9801UF/UR セット

●PC-9801UF又はUR(CPU)……￥218,000
●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)…￥74,800
●BJ-10V(48ドットバブルジェットケーブル付)…￥78,300
●MF-2HD(5枚)……サービス

注番BM731 合計定価￥371,100
ツクモ特価￥268,000
(消費税別途￥8,040)

クレジット例(30回払・税込)
初回￥12,248＋月々￥11,000×29回

PC-9801DX セット

●PC-9801DX2又は/U2(CPU)…￥318,000
●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)…￥74,800
●PC-PR201GS(24ピンドットプリンター)…￥135,000
●ディスケット……サービス
●マウス……サービス

注番BM732 合計定価￥527,800
ツクモ特価￥347,000
(消費税別途￥10,410)

クレジット例(30回払・税込)
初回￥17,092＋月々￥14,200×29回

PC-286VG セット

●PC-286VG(CPU)……￥268,000
●CU-14FD(14"DP.31mm回転台付)…￥74,800
●DS31(1225H×600D×650Wパソコンラック)…￥13,000
●マウス……サービス
●MD-2HD(10枚)……サービス

注番BM733 合計定価￥355,800
ツクモ特価￥229,000
(消費税別途￥6,870)

クレジット例(30回払・税込)
初回￥10,444＋月々￥9,400×29回

PC-9801NV セット

●PC-9801NV(CPU)……￥248,000
●BJ-10V……￥79,800
(48ドット、バブルジェット、ケーブル付)
●MF-2HD(5枚)……サービス

注番BM734 合計定価 ￥327,800
ツクモ特価￥2?8,000

FM TOWNS-20F セット

●FM TOWNS-20F(CPU)…￥323,000
●FMT DP533……￥69,800
●キーボード……￥30,000
(テンキー付、JIS 親指)

注番BM735 合計定価 ￥422,800
ツクモ特価￥329,000

※上記セットのモニターをXC-1498CII(三菱14"DP.28mmノングレア回転台付)に変更した場合、それぞれ￥10,000UPになります。

ウィークデープレゼントセール

6/10～6/28の月曜日～金曜日の平日のみに限り、X68000本体をお買い上げになったお客様に、X68用シャープ製ゲームソフト1本プレゼント！
(こちらのセールは東京各店頭に限らせていただきます。)

ゲームをするならだんぜんこれ!!

Panasonic パーソナルコンピュータ
スーパーターボ AIST MSX turbo R



定価￥87,800 注番BM737
ツクモ特価￥7?,800

今ツクモでこちらの商品の2点のうちいずれかをお求めの方に…
マウス + JOYカード + ディスケット2枚 をプレゼント!!

パソコンラックいろいろ……送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O 注番BM738
F3 定価￥38,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×610(W)
※サイドテーブル(別売)￥7,800
ツクモ特価 ￥19,400



シグマA・P・O 注番BM739
F5 定価￥48,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×870(W)
※サイドテーブル(別売)￥7,800
ツクモ特価 ￥29,000



エレコム 注番BM740
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価 ￥10,800
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1225(H)×600(D)×650(W)
■トレーユニット
(オプション)FO-60E
ツクモ特価 ￥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売

☎03(3251)9911

代金引き換えでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます

現金書留でお申し込みの方は

●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は

●お電話て事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

●セントラル●シャックス●VIPカート●ツクモクローバルカート
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い

●詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます

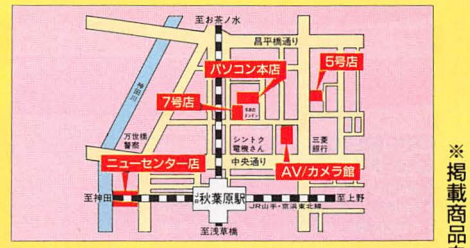
☆ 夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	(但し札幌は午前10:30～午後7:30迄)	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM 7係

氏名 ( )才
住所
☎
商品名 [注文番号]
商品代金¥ 消費税 3% ¥
合計代金¥ 同封代金 ¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 休毎週木曜日

パソコン本店 ☎03-3253-5599
AV/カメラ館 B1 ☎03-3254-3999
ニューセンター店 ☎03-3251-0987
5号店 ☎03-3251-0531
7号店 ☎03-3253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

［各店のお休み］6月のお休み／6日㈭・13日㈭・20日㈭・27日㈭
7月のお休み／4日㈭・11日㈭・18日㈭・25日㈭

［福岡店のお休み］6月のお休み／5日㈬・12日㈬・19日㈬・26日㈬
7月のお休み／3日㈬・10日㈬・17日㈬・24日㈬

ワールドインアオヤマに おまかせ下さい！

INFORMATION

5/11日・12日 池袋本店 ●X68000XVIフェア〈全日各フェア商品が安い！〉 ●当日は新タイプのXVIや新作ソフトが勢揃い

5/18日・19日 AOYAMA全店 ●FM-TOWNSハイクオリティフェア ハイソフトや新作ソフトが目白押し！

5/25日・26日AOYAMA全店 ●X68000XVIフェア 全店にてXVIの体験フェア開催！



旭川店

旭川市4条8丁目ツジビル

■営業時間 11:00～19:00



札幌店

札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F

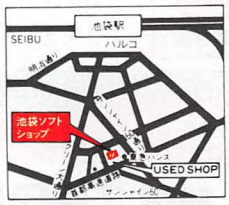
■営業時間 11:00～19:30



札幌PAX店 WORLD IN AOYAMA

札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F

■営業時間 11:00～19:30



池袋店ソフト店

豊島区東池袋1-28-6 パールシティビル2F

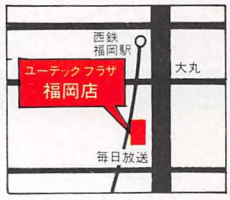
■営業時間 11:00～19:00



池袋本店

豊島区東池袋1-28-1

■営業時間 11:00～19:00



福岡店

福岡市中央区渡辺通り4-9-25 ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分

■営業時間 11:00～19:30

PC-9801 PC-286 PC-386



Aコース

PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕	¥318,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕	¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS38-017HMW〕	¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計¥523,400➡現金大特価

¥ 5,300×36回	㊍¥40,000	㊋なし
¥ 9,100×48回	㊍なし 0	㊋なし
¥14,500×18回	㊍¥50,000	㊋なし
¥17,000×24回	㊍なし	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Bコース

PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕	¥318,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
大戦略Ⅲ'90〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ホリンスによるリアルゴルフ〕	¥ 12,800

定価合計¥442,000➡現金大特価

¥ 6,800×24回	㊍¥50,000	㊋なし
¥10,200×36回	㊍なし	㊋なし
¥14,900×24回	㊍なし	㊋なし
¥20,000×18回	㊍なし	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Cコース

PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕	¥318,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
大戦略Ⅲ'90	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ	¥ 12,800
シム・シティ	¥ 9,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔NT-98B〕	6,800

定価合計¥456,800➡現金大特価

¥ 7,300×60回	㊍なし	㊋なし
¥11,300×36回	㊍なし	㊋なし
¥16,300×24回	㊍なし	㊋なし
¥21,100×18回	㊍なし	㊋なし

読ますにわかるカラーグラフィック日本語ワープロセット

PC-9801 パーツセット1

GT-1000〔カラーハンディスキャナ〕	¥ 79,800
＃5220〔接続ケーブル〕	¥ 7,500
Z's Word JG2〔カラーリアル日本語ワープロ〕	¥ 58,000
IO-735X〔シャープカラーインクジェットプリンター〕	¥248,000
〔接続ケーブル〕	¥ 4,800

定価合計 ¥398,100➡¥293,000
特別金利適応のため さらにクレジットがお得に！

MIDIの完全セット版

PC-9801 パーツセット2

ミュージ郎〔I/F付付音源セット〕	¥158,000
MA-12C×2〔アンプ内蔵スピーカー〕	¥ 28,000
CF-10〔ローランド コンピュータミキサー〕	¥ 22,000
PC-200〔ローランド キーボード〕	¥ 36,000
はなうたくん〔ローランド音声楽器変換機〕	¥ 33,000
ミュージ郎データ曲集〔お好きな曲集2つ選び下さい。〕	¥ 7,000

定価合計 ¥284,000➡¥235,000
特別金利適応のため さらにクレジットがお得に！

パーフェクト MIDI PROセット

PC-9801 パーツセット3

PCM PC98 Ver2.1〔ソフト〕	¥ 58,000
MA-12C×2〔アンプ内蔵スピーカー〕	¥ 28,000
PC-200〔ローランド キーボード〕	¥ 36,000
CM-64〔音源セット〕	¥128,000
MPU-PC98 II〔I/F〕	¥ 19,800
ミュージアムシステム〔編集ソフト〕	¥ 12,800
ミュージアムソフト〔桑田佳祐集〕	¥ 5,800

定価合計 ¥288,400➡¥239,000
特別金利適応のため さらにクレジットがお得に！

PC-9801UF Aコース

PC-9801UF〔本体〕	¥218,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計¥324,400➡現金特価

¥ 4,900×30回	㊍¥30,000	㊋なし
¥ 6,600×48回	㊍なし	㊋なし
¥ 9,700×20回	㊍¥30,000	㊋なし
¥11,900×24回	㊍なし	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801 DS2 Aコース

PC-9801DS2〔本体〕	¥358,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計¥464,400➡現金特価

¥ 5,900×30回	㊍¥50,000	㊋なし
¥10,500×24回	㊍¥40,000	㊋なし
¥15,900×20回	㊍¥30,000	㊋なし
¥20,400×20回	㊍なし	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801 DA2 Aコース

PC-9801DA〔本体〕	¥448,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PC-9872R〔200カウントマウス〕	¥ 10,000

定価合計¥557,600➡現金特価

¥ 5,800×65回	㊍なし	㊋なし
¥11,400×48回	㊍なし	㊋なし
¥14,100×24回	㊍¥40,000	㊋なし
¥20,800×24回	㊍なし	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801 DA7 Aコース

PC-9801DA7〔本体〕	¥698,000
PC-KD881〔0.28カラーディスプレー〕	¥118,000
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PC-PR201/60A〔15インチカラープリンター〕	¥158,000
大戦略Ⅲ'90〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ホリンスによるリアルゴルフ〕	¥ 12,800

定価合計¥1,016,200➡¥738,000

¥13,400×84回	㊍なし	㊋なし
¥16,800×60回	㊍なし	㊋なし
¥18,600×36回	㊍¥40,000	㊋なし
¥24,900×24回	㊍¥70,000	㊋なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

お勧めHDDコレクション

外付けHDD

ICM	SMOOBY BSA-40	¥158,000→
ICM	STRIDE HC-40	¥108,000→¥ 85,000
アイテック	IT-SS40	¥138,000→¥ 85,000
キャラベル	AV-040SC	¥108,000→現金特価
CRC	CRC-SA40V	¥ 88,000→¥ 63,000
緑電子	Little E40 mark II	¥ 98,000→¥ 65,000
ロジテック	LHD-34VEJ	¥124,000→¥ 96,000
CRC	CRC-SC90A	¥142,000→¥106,000
ICM	STRIDE HC-80	¥138,000→¥108,000
日本テクサ	TRUST-80SE	¥158,000→¥123,000

内蔵HDD

ICM	CFLAT	¥108,000→¥ 84,200
キャラベル	AV-040HC	¥ 98,000→¥ 76,000
日本テクサ	TRUST-IN40S	¥ 98,000→¥ 78,000

NOTE用HDD

緑電子	Note Fits20	¥128,000→¥ 98,500
緑電子	Note Pack20	¥138,000→¥106,200
緑電子	Note Side40	¥118,000→¥ 92,000
緑電子	Note Base40	¥148,000→¥115,000
キャラベル	AV-020ns	¥109,000→現金特価
日本テクサ	TRUST-NS20	¥118,000→¥ 90,800
日本テクサ	STATION n40S	¥128,000→¥ 98,000

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

EMJ-1000L	メルコ	¥ 24,800→¥19,200	AVM-10	アスキー ボイスメーカー	¥128,000→現金特価
EMJ-2000L	メルコ	¥ 34,800→¥27,800	PC-PR101TL3	NEC 10インチカラー熱転写	¥ 69,800→現金特価
MRA-Z00L	メルコ	¥ 34,800→¥27,000	JR-200CL	スター15インチカラー24ドット	¥104,800→¥58,500
EMB-2000L	メルコ	¥ 39,800→¥31,000	PC-PR150T	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 64,800→¥47,700
MEMORY-PRO386	メルコ	¥ 10,000→現金特価	PC-PR150VH	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 99,800→現金特価
PC-9801-26K	NECサウンドボード	¥ 25,000→¥19,900	PC-PR150VL	NEC10インチカラー熱転写48'	¥ 84,800→¥62,800
TN-F3E	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 19,800→¥12,800	AP-600PC	EPSON10インチカラー熱転写	¥ 64,800→現金特価
MK-MOUSE R3	和知電子	¥ 9,800→¥ 7,800	AP-900PC	EPSON10インチカラー熱転写48'	¥ 94,800→現金特価
PC-9872R	マウス	¥ 10,000→¥ 8,000	TX-24CL	スター 10インチカラー熱転写	¥ 69,800→¥38,900
サウンドオーケストラVS SNE	ビデオ入力用ボード	¥ 72,000→¥57,800	PC-PR350	NEC15インチ48'カラー熱転写	¥168,000→現金特価

PC-386LS 荷くずれ品 ¥298,000

プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

PC-PR101GS	10インチカラー	¥115,000→¥ 83,900	VP-2050PC	15インチ	¥158,000→¥ 96,000
VP-960PC	10インチカラー	¥118,000→現金特価	VP-1350PC	15インチ	¥ 96,800→¥ 56,800
JR-100CL	スター10インチカラー	¥ 99,800→現金特価	BJ-10V	バブルジェット	¥ 74,800→¥57,800
JR-100	10インチ	¥ 79,800→現金特価	アルフ 350n1		¥ 49,800→¥29,800
PC-PR201GS	NEC15インチカラー	¥135,000→¥ 90,000	アルフ 350n2		¥ 69,800→¥39,800
PC-PR201/80A	NEC15インチカラー	¥275,000→現金特価	アルフ 500n2		¥ 79,800→¥45,800
PC-PR201/65A	NEC15インチカラー	¥215,000→現金特価	オムロン MD24FS4		¥ 34,800→¥26,200
PC-PR201/60A	NEC15インチカラー	¥158,000→現金特価	オムロン MD24FS5		¥ 39,800→¥29,800
PC-PR201/45	15インチ	¥ 95,000→現金特価	ローランド CM64		¥129,000→¥108,000
XP-2000PC	エプソン15インチ48'	¥196,000→現金特価	ローランド CM32P		¥ 72,000→¥61,200
VP-2600PC	15インチカラー	¥145,000→現金特価	ミュージ郎JrNOTE		¥ 93,000→特 価

PC-PR201B〔24ドット15インチプリンター〕〈新品限定品〉定価¥99,800➡¥59,800

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ3F 〒810　池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

FM TOWNSはアオヤマで!

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを¥3,900にてお届けいたします。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は
東京都豊島区東池袋

限定処分 本体コース
FM TOWNS Cコース

FM-TOWNS 2(本体)……¥328,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計 ¥437,800➡¥220,000	
¥ 5,300×60回	ボなし 頭なし
¥ 6,300×48回	ボなし 頭なし
¥ 7,900×36回	ボなし 頭なし
¥11,400×24回	ボなし 頭なし

TOWNS高級フルセットおすすめソフト入
FM TOWNS X(エックス)コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
ハイパープラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥614,400➡現金特価	
¥ 6,600×48回	ボ¥35,000 頭なし
¥ 9,800×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥15,300×36回	ボなし 頭なし
¥22,200×24回	ボなし 頭なし

FM TOWNS Bコース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
御希望ゲームソフト2本……¥ 19,600
FM-TOWNS用パソコンラック・サービス

定価合計¥432,400➡¥298,000
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込みできます。

FM-TOWNS2基本セット
FM TOWNS Y(ワイ)-2コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥722,800➡現金特価	
¥11,600×60回	ボなし 頭なし
¥17,900×36回	ボなし 頭なし
¥25,900×24回	ボなし 頭なし
¥18,000×24回	ボ¥50,000 頭なし

TOWNS20F基本セット
FM TOWNS T(ティ)コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい。)……¥ 9,800

定価合計¥432,600➡現金特価	
¥ 4,400×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥ 6,500×60回	ボなし 頭なし
¥ 9,000×24回	ボ¥35,000 頭なし
¥14,600×24回	ボなし 頭なし

パーツセット6
FM TOWNS パーツセット 6

GT-1000(カラーハンディスキャナ)……¥79,800
#5220(接続ケーブル)……¥ 7,500
Townsペイント……¥38,000
PC-PR204B(24"カラー漢字熱転写プリンター)……¥80,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥ 6,800

定価合計 ¥212,100➡¥136,900	
¥ 7,000×24回	ボなし 頭なし
¥12,900×12回	ボなし 頭なし

月々¥1、000からのクレジットも御利用いただけます。

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

80387数値演算プロセッサ	¥120,000➡¥ 84,000	漢字プリンターシティライター・PR-40T	¥120,000➡現金特価
テンキーボード・FMT-KB501	¥ 12,000➡現金特価	プリントボーイ・PB-0/T	¥ 24,800➡現金特価
JISキーボード・FMT-KB105	¥ 30,000➡現金特価	拡張 1MB RAM FMT-EM1M	¥ 60,000➡現金特価
親指シフトキーボード・FMT-KB205	¥ 30,000➡現金特価	拡張 2MB RAM FJ-SIM32-2M	¥ 45,000➡¥ 34,800
FMT-DP531(カラーディスプレー)	¥ 89,800➡現金特価	Hyper Memory 1MB	¥ 32,800➡¥ 27,800
FMT-DP532(カラーディスプレー)	¥138,000➡現金特価	2MB	¥ 59,800➡¥ 49,800
FMT-DP533(カラーディスプレー)	¥ 69,800➡現金特価	モデムカード1200・FMT-MD202	¥ 30,000➡現金特価
FMT-DP534(カラーディスプレー)	¥108,000➡現金特価	モデムカード2400・FMT-MD301	¥ 49,000➡現金特価
カラービデオプリンター FMVPR711G+ケーブル	¥690,000➡現金特価	モデムPM2400F・F1935PM	¥ 59,800➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW1	¥ 30,000➡¥ 24,000	モデムPM1200F・F1931PM	¥ 21,000➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW12	¥ 30,000➡¥ 24,000	NT-100-55FM ニューテック 106MB	¥198,000➡現金特価
漢字プリンター110桁 シティライター	¥ 88,000➡現金特価	NT-130-55FM キャラベル 138MB	¥228,000➡現金特価
漢字カラープリンター110桁 シティライター	¥ 98,000➡現金特価	AV-090 WS キャラベル 90MB	¥174,000➡現金特価
カラー漢字熱転写・FMPR-204B	¥ 80,000➡¥ 49,800	AV-130 SC キャラベル 130MB	¥204,000➡現金特価
漢字熱転写プリンター10・FMPR101B	¥ 50,000➡現金特価	ハードディスク モッキンバード・HD-90T	¥178,000➡¥139,000
FM-TOWNS 40MB HDD	¥118,000➡¥ 94,400	MIDIカード FM60-401	¥ 40,000➡現金特価
ハンディーカラーイメージスキャナー	¥ 89,800➡¥ 69,200	MIDIカード FMT-401	¥ 35,000➡現金特価
カラーイメージスキャナーFMSC-616G+ケーブル	¥204,500➡現金特価	RS-232Cカード FM60-101 2ポート	¥ 45,000➡¥ 32,000
ビデオカード FMT-412	¥ 40,000➡現金特価	RS-232Cカード FM60-102 1ポート	¥ 30,000➡¥ 23,000
ビデオカード FMT-411	¥ 35,000➡現金特価	アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥ 29,800➡¥ 23,000
I/O拡張ユニット FMT-602	¥ 49,800➡¥ 37,300	SCSIカード FMT-121	¥ 30,000➡¥ 23,000
新I/O拡張ユニットFMT-611	¥ 39,800➡¥ 29,800	チューナーユニットFMT-TV101	¥ 39,800➡¥ 29,800

TOWNS用プリンターには[FM60-711 定価¥6,800]接続ケーブルが必要になります。
新製品FM-TOWNS10Fは初期時より2MBを搭載しております。

これは?と思ったら…どんどんお電話下さい!

FM TOWNS 万全のサポート
FM-Townsは万一故障があった場合でも、
全国どこでも出張サービスが受けられます。

※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

X68000

X68000EVI
X68000 Bコース

CZ634C TN(本体)……¥368,000
CZ606D TN……¥ 79,800
住友3M5'2HDブランクディスケット ¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計¥465,800➡現金大特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込みできます

チタンカラーも入ってますます充実
X68000 Hコース

CZ-604CTN(本体)……¥348,000
CZ-606DTN(0.31カラーディスプレー)……¥ 79,800
住友3M 5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) サービス

定価合計 ¥400,800➡現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 SUPER HD
X68000 I(アイ)コース

CZ-623CTN(本体80MHDD内蔵)……¥498,000
CZ-602DBK(0.39カラーディスプレーテレビ) ¥ 99,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) サービス

定価合計 ¥615,800➡¥438,000	
¥10,300×60回	ボなし 頭なし
¥15,500×36回	ボなし 頭なし

X68000お買上げのお客様へ
各コースで御希望ソフトは「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「パックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

X68000EXPERTII
X68000 新Kコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)……¥ 94,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) サービス

合計 ¥379,800➡現金特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込み出来ます

X68000PROII
X68000 新Lコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-605D……¥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)……サービス

合計 ¥418,000➡現金特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込み出来ます

X68000EVI
X68000 Cコース

CZ634C TN……¥368,000
CZ605D(Newタイプ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット ¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計¥485,800➡現金大特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込みできます

高解像度カラーで金や銀まで表現
X68000 新S(エス)コース

CZ-604C(本体)……¥348,000
CZ-605D(0.39ステレオディスプレーテレビ)……¥115,000
住友3M2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

定価合計 ¥481,000➡現金大特価	
¥ 4,900×60回	ボ¥20,000 頭なし
¥ 7,300×36回	ボ¥30,000 頭なし
¥ 8,900×60回	ボなし 頭なし
¥17,800×24回	ボなし 頭なし

X-68000 SUPER HD
X68000 O(オー)コース

CZ-623CTN(本体80M HDD内蔵)……¥498,000
CZ-606DTN(0.31カラーディスプレーチタン) ¥ 79,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) サービス

定価合計 ¥600,800➡現金大特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

SCSIボード(CZ-6BSI)	¥ 29,800➡現金特価	BF-68PRO	¥ 15,500➡¥ 16,800	Communication PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
システムサコム MIDIボード(SX-68M)	¥ 19,800➡¥ 15,300	CZ-6TU	¥ 25,000➡現金特価	Stationary PRO-68K	¥ 14,800➡現金特価
LANボード	¥268,000➡¥201,000	オムロンMD-24FP4 II	¥ 38,800➡¥29,800	DATA PRO-68K	¥ 58,000➡¥ 43,500
RS-232Cケーブル(平行)	¥ 7,200➡現金特価	オムロンMD-24FP5 II	¥ 42,800➡¥ 33,000	BUSINESS PRO-68K	¥ 68,000➡¥ 51,000
RS-232Cケーブル(クロス)	¥ 7,200➡現金特価	ローランドMT-32	¥ 64,000➡¥ 54,400	NEW Printshop PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
インテリジェントコントローラ	¥ 23,800➡¥ 18,900	Hyperword	¥ 39,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.1	¥ 8,800➡現金特価
トラックボール	¥ 13,800➡¥ 12,000	CYBERNOTE PRO68K	¥ 19,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.2	¥ 8,800➡現金特価
ジョイカード(延長コード付)	¥ 3,200➡¥ 2,900	C compiler PRO-68K	¥ 44,800➡¥ 33,600	Musicstudio PRO-68K ver1.1	¥ 28,800➡¥ 21,600
CZ-8BS1(X-1用)	¥ 23,800➡現金特価	CARD PRO-68K	¥ 29,800➡現金特価	MUSIC PRO-68K(MIDI)	¥ 20,500➡現金特価
拡張I/Oボックス	¥ 88,000➡現金特価	CARD PRO システム手帳リフィル集	¥ 9,800➡現金特価	ソングライブラリ —101曲集—	¥ 8,800➡現金特価
アンプ内蔵スピーカーシステム	¥ 28,500➡現金特価	CARD PRO 活用フォーム集	¥ 9,800➡現金特価	Sampling PRO-68K	¥ 12,500➡現金特価
システムラック	¥ 44,800➡¥ 35,800	SX-WINDOW ver1.0	¥ 6,800➡現金特価	SOUND PRO-68K	¥ 15,800➡¥ 11,500

X68000シリーズ周辺機器

CZ-8NS1	¥188,000➡¥141,000	CZ-8PC5	¥ 94,800➡現金特価	I/Oデータ 2MB増設RAM	¥ 50,000➡¥ 36,500
CZ-6BN1	¥ 29,800➡現金特価	IO-735X	¥248,000➡現金特価	I/Oデータ 4MB増設RAM	¥ 88,000➡¥ 64,000
CZ-6VT1	¥ 69,800➡¥ 52,400	CZ-8PK10	¥ 97,800➡現金特価	GP-IBボード	¥ 59,800➡現金特価
CZ-6BV1	¥ 21,000➡現金特価	1MB増設RAM(CZ-600C専用)	¥ 35,000➡¥ 28,000	増設用RS-232Cボード	¥49,800➡現金特価
CZ-6PV1	¥198,000➡¥148,500	1MB増設RAM	¥ 28,000➡¥ 22,400	ユニバーサルI/Oボード	¥ 39,800➡現金特価
CZ-8PC3	¥ 65,800➡¥ 39,000	2MB増設RAM	¥ 60,000➡現金特価	数値演算プロセッサ	¥ 61,000➡現金特価
CZ-8PG1	¥130,000➡¥ 97,500	4MB増設RAM	¥138,000➡¥107,000	FAXボード	¥ 79,800➡¥ 55,800
CZ-8PG2	¥160,000➡現金特価	I/Oデータ 1MB増設RAM	¥ 25,000➡¥ 18,000	MIDIボード	¥ 26,800➡¥ 20,300

X68000PROII
X68000 新J(ジェイ)コース

CZ-604C TN(本体)……¥348,000
CZ-606TD(0.31カラーディスプレー)……¥ 79,800
CZ-8NJ2(インテリジェントスティック)……¥ 23,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

定価合計 ¥474,600➡現金大特価	
¥ 6,700×78回	ボなし 頭なし
¥ 8,000×60回	ボなし 頭なし
¥12,000×36回	ボなし 頭なし
¥17,300×24回	ボなし 頭なし

X68000EVI
X68000 Dコース

CZ644C TN……¥518,000
CZ606D TN……¥ 79,800
住友3M5'2HDブランクディスケット ¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計615,800➡現金大特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込みできます

X68000EVI
X68000 Eコース

CZ644C TN……¥518,000
CZ605D(Newタイプ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット ¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計635,800➡現金大特価
安すぎて表示できません
クレジットでもお申し込みできます

ステレオMIDI音源セット
X68000 パーツセット2

CZ-6BM1(MIDIボード)……¥26,800
CM-32L(ローランドMIDI音源)……¥69,000
MA-12AV×2(ボーズアンプ内蔵スピーカー) ¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI(ソフト音源)……¥28,800
ソングライブラリ(ソフト音源データ)……¥ 8,800

定価合計 ¥161,400➡¥134,900	
¥ 6,900×24回	ボなし 頭なし
¥12,800×12回	ボなし 頭なし

ステレオMIDI音源セット・オールブラック
X68000 パーツセット3

SX-68M(MIDIボード)……¥19,800
MT-32(ローランドMIDI音源)……¥64,000
MA-12AV×2(アンプ内蔵スピーカー)……¥28,000
CF-10(コンピュータミキサー)……¥22,000
PC-200(キーボード)……¥36,000
MU-1(ソフト音源)……¥19,800
ソングライブラリ(ソフト音源データ)……¥ 8,800
—お買上げのX68000と合せて御利用いただけます。—

定価合計 ¥198,400➡¥163,000	
¥ 8,300×24回	ボなし 頭なし
¥15,300×12回	ボなし 頭なし

カラーグラフィックセット
X68000 パーツセット4

GT-1000(カラーハンディスキャナ)……¥79,800
#5220(接続ケーブル)……¥ 7,500
Z's STAFF・PRO(グラフィック作成ソフト)……¥58,000

定価合計 ¥145,300➡¥103,800	
¥5,300×24回	ボなし 頭なし
¥9,800×12回	ボなし 頭なし

X68000万全のサポート
AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。	手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

●CZ-653C+CZ-606Dセット定価合計¥364,800➡大特価 ●MiDセット「SX68M+CM32D+パロディウス」定価合計¥97,600➡¥79,800 ●CZ-604C+CZ-606Dセット定価合計¥427,800➡大特価 ●ゲームセット「ドラッケン+プリンスオブペルシャ+シグナトリー」定価合計¥30,500➡¥23,900 ●通信セット「コミニュケーションPRO68K+MD24FP4 II」定価合計¥58,600➡¥42,000 ●通信セット「X Link PRO68K+MD24FP5 II」定価合計¥62,600➡¥44,200

ビデオでわかるパソコンシリーズ パソコン通信定価4500円 まいとーく定価4660円 ニフテーサーブ定価4660円 本体と合せてお買上げ下さい。送料800円

ワールドインアオヤマ特別お買得品コーナー

PC-9801DS2 14型カラーディスプレー	セット¥287,800
PC-9801DXU2 14型カラーディスプレー	セット¥249,000
PC-9801NS20	¥279,800
FM-NOTE BOOK R共	現金大特価
X68000	セット安くて書けません
FM-TOWNS	セット安くて書けません
PC-386 NOTE A	セット安くて書けません
PC-386M-STD	セット安くて書けません
PC-386S-STD	セット安くて書けません
PC-KD854N	¥ 42,000
CZ604C〔箱なし・荷くずれ品〕	¥222,000
スケッチメイト	¥ 55,800
NONキーちゃん	¥ 55,800



限定10セット●X68000セット〔CZ653C+CZ603D+ゲームソフト〕¥242,000●荷くずれ品TOWNSセット〔TOWNS2F+DP533+システムソフト〕¥227,900

中古フェア

パソコン高く下取りマス!! ☎03-3987-7771

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕	¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/IISR30〔5ドライブ2機増設〕	¥258,000➡¥ 38,000
PC-8801/IIFR30〔5ドライブ2機標準装備〕	¥178,000➡¥ 25,000
PC-8801FA	¥168,000➡¥ 48,000
PC-8801FE〔本体〕	¥129,000➡¥ 40,000
PC-8801FEII〔本体〕	¥119,000➡¥ 43,000
PC-8801MA	¥198,000➡¥ 53,000
PC-8801MA2	¥168,000➡¥ 58,000
PC-8801MC model2〔本体〕	¥199,000➡¥ 78,000
PC-88VA3	¥398,000➡¥ 85,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕	¥298,000➡¥148,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

PC-9801UV11	¥265,000➡¥145,000
PC-286US-STD〔本体〕	¥368,000➡¥132,000
PC-286UX STD	¥268,000➡¥173,000
PC-CLUB	¥168,000➡¥119,000

●5インチ

PC-9801Vm21	¥390,000➡¥128,000
PC-9801VM11〔本体〕	¥320,000➡¥148,000
PC-9801VX2	¥433,000➡¥148,000
PC-9801VX21〔本体〕	¥433,000➡¥155,000
PC-9801RX2〔本体〕	¥398,000➡¥170,000
PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000➡¥180,000
PC-9801RS21〔本体〕	¥398,000➡¥238,000
PC-9801RA21	¥498,000➡¥260,000
PC-286V-STD〔本体〕	¥298,000➡¥117,000
PC-286VE-STD〔本体〕	¥298,000➡¥143,000
PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000➡¥153,000
PC-286VS-STD〔本体〕	¥388,000➡¥155,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕	¥498,000➡¥208,000
PC-286VG〔処分品〕	¥268,000➡¥158,000
PC-386M〔処分品〕	¥328,000➡¥205,000
PC-386VR〔処分品〕	¥348,000➡¥195,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

PC-286BOOK-STD	¥258,000➡¥182,000
PC-286BOOK-H20	¥378,000➡¥270,000
PC-386NA	¥268,000➡¥193,000
PC-98Note	¥248,000➡¥149,000
PC-9801NV	¥248,000➡¥189,000
PC-9801NS	¥298,000➡¥
PC-9801NS-20	¥448,000➡¥
PC-98HA	¥198,000➡¥122,000

周辺機器

PC-8801-17	¥ 49,800➡¥ 14,000
PC-8801-23/24	¥ 39,800➡¥ 20,000
PC-9801-26K	¥ 25,000➡¥ 12,000
HS-7RII〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕	¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10RII〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕	¥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕	¥ 79,800➡¥ 49,800
GT-6000	¥178,000➡¥125,000

ディスプレー

●4000文字ディスプレー

PC-KD852	¥ 99,800➡¥ 28,000
PC-KD854	¥ 89,800➡¥ 30,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕	¥ 84,800➡¥ 38,000
PC-KD862〔アナログRGB〕	¥ 99,800➡¥ 32,000
PC-KD862S	¥ 99,800➡¥ 59,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕	¥138,000➡¥ 45,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕	¥ 78,800➡¥ 40,000
CU-14KD〔アナログ0.28ドットピッチ〕	¥ 89,800➡¥ 55,000
CR-4000〔EPSON0.31'カラーノングレアディスプレー〕	¥ 94,800➡¥ 40,000
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕	¥138,000➡¥ 48,000
PC-TV454〔200/4000.0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕	¥128,300➡¥ 60,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕	¥ 33,100➡¥ 22,000
PC-KD881	¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882	¥ 89,800➡¥ 59,800
XC-1498CII	¥107,000➡¥ 49,800

プリンター

●熱転写漢字プリンター

PC-PR101TL2	¥ 79,800➡¥ 25,000
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕	¥ 69,800➡¥ 42,800
PC-PR101TL3	¥ 69,800➡¥ 35,000
PC-PR102TL3	¥ 50,000➡¥ 38,000
PC-PR150VL	¥ 84,800➡¥ 49,000
PC-PR150T	¥ 64,800➡¥ 38,000

●24ドット10インチ漢字プリンター

PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕	¥138,000➡¥ 15,000
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕	¥124,000➡¥ 50,000
VP-960PC〔新品〕	¥118,000➡現金大特価
PC-PR101GS	¥115,000➡¥ 74,000
PC-PR101E2	¥ 89,800➡¥ 38,000
JR-100	¥ 79,800➡現金大特価

●24ドット15インチ漢字プリンター

VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕	¥154,000➡¥ 60,000
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕	¥ 96,800➡¥ 56,800
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕	¥158,000➡¥ 88,000
VP-2050PC〔15インチ24ドット・カラープリンター〕	¥158,000➡¥ 99,800
VP-2600PC〔15インチ24ドット・カラープリンター〕	¥145,000➡¥105,000
XP-2000PC〔新品〕	¥198,000➡現金特価
PC-PR201J	¥215,000➡¥ 80,000
PC-PR201GS	¥135,000➡¥ 90,000
PC-PR201X	¥275,000➡¥168,000
PC-PR201B	¥ 99,000➡¥ 55,000

★SHARP

CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕	¥ 84,800➡¥ 34,000
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕	¥ 84,800➡¥ 36,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 78,800➡¥ 38,000
CU-14KD	¥ 89,800➡¥ 55,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕	¥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕	¥369,000➡¥150,000
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕	¥129,800➡¥ 62,000
CZ-601C〔本体〕	¥319,000➡¥168,000
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕	¥119,800➡¥ 62,000
CZ-611C〔本体:20MB, HDD付〕	¥399,000➡¥188,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕	¥298,000➡¥168,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕	¥408,000➡¥218,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕	¥356,000➡¥188,000
CZ-604C〔本体2MB〕	¥348,000➡¥228,000
CZ-663C〔本体40MHDD〕	¥498,000➡¥325,000
CZ-612C	¥466,000➡¥228,000
CZ-603C	¥338,000➡¥220,000
CZ-613C	¥448,000➡¥278,000
CZ-653C	¥285,000➡¥172,000
CZ-663C	¥395,000➡¥238,000
CZ-602D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕	¥ 99,800➡¥ 64,000
CZ-602D BK〔0.39カラーディスプレーテレビ〕〔新品〕	¥ 99,800➡¥ 72,800
CZ-604D〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 94,800➡¥ 59,800
CZ-605D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕	¥115,000➡¥ 78,000
CZ-611D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕	¥145,000➡¥ 64,000
CZ-612D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕	¥119,800➡¥ 70,000
CZ-613D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕	¥135,000➡¥ 80,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕	¥ 84,800➡¥ 54,800
CZ-606D〔0.31ディスプレー〕	¥ 79,800➡¥ 55,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕	¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

CZ-850D	¥129,800➡¥ 38,000
CZ-855D	¥119,800➡¥ 39,000
CZ-860D	¥ 92,200➡¥ 48,000
CZ-870D	¥109,800➡¥ 42,000
CZ-880D	¥109,800➡¥ 55,000

周辺機器

CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕	¥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター

CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕	¥ 69,800➡¥ 25,000
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕	¥ 65,800➡¥ 30,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕	¥ 99,800➡¥ 43,000

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕	¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕	¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕	¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360+CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕	¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-E200〔新品〕	¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕	¥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。





★FUJITSU

FM-TOWNS1〔本体:1MBCDロム付〕	¥338,000➡¥ 70,000
FM-TOWNS2〔本体:2MBCDロム付〕	¥398,000➡¥100,000
FM-TOWNS 1F	¥318,000➡¥120,000
FM-TOWNS 2F	¥378,000➡¥140,000
FM-TOWNS 1H	¥458,000➡¥160,000
FM-TOWNS 2H	¥548,000➡¥200,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕	¥ 89,800➡¥ 61,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15漢字プリンター〕〔新品〕	¥138,000➡¥ 98,000
FM-PR204B〔10カラー熱転写プリンター〕	¥ 80,000➡¥ 40,000
PR-40T〔15インチシティライター〕	¥127,500➡¥ 93,000
PM1200F〔モデム〕	¥ 21,000➡¥ 15,200
FMT-SP101〔アンプスピーカーシステム〕	¥ 29,800➡¥ 19,800
FNT-KB101〔キーボード〕	¥ 20,000➡¥ 14,000

★モデム

MD-1200AIII〔1200bpsオムロン〕〔新品〕	¥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕	¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕	¥ 34,800➡¥ 26,200
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕	¥ 21,000➡¥ 16,300
COMSTAR2424/5〔2400bps NEC〕〔新品〕	¥ 44,800➡¥ 26,300
MD24FP4II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕	¥ 38,800➡¥ 27,600
MD24FP5II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕	¥ 42,800➡¥ 29,800
PV-M24VM5〔アイワMNP5〕〔新品〕	¥ 42,800➡現金特価
PV-M24〔アイワMNP4〕	¥ 39,800➡¥ 33,000
PV-M12〔アイワ〕〔新品〕	¥ 19,800➡¥ 15,900

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

NEC SHARP FUJITSU EPSON

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25 ユーテックプラザ3F 〒810
池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

限定5本 BJ-10V〔バブルジェットプリンター〕〔ケーブル付〕¥79,600➡¥55,000　　限定3本 PC-9801UR〔本体〕¥218,000➡¥149,000

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-3987-7771

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

A コース PC-98DO+



新製品

¥273,800

PC-98DO+〔本体〕…¥278,000
PC-KD882(0.31カラーディスプレー)…¥89,800
日本語MS-DOS 3.3C…¥9,800
NT-98B〔マウス〕…¥6,800

定価合計¥384,400➡¥273,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

B コース PC-8801MC1



新品限定品

¥78,000

定価¥169,000➡¥78,000

C コース PC-98DO+



¥305,800

PC-98DO+〔本体〕…¥278,000
PC-KD862S(ステレオカラーディスプレー)…¥99,800
日本語MS-DOS 3.3C…¥9,800
シムシティ+大航海時代…¥19,600
ポピュラス+ドラゴンスレイヤ英雄伝説……¥18,500

定価合計¥425,700➡¥305,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

PC-8801MA2



新品限定 5本

¥76,000

定価¥168,000➡¥76,000

C コース PC-8801MC



¥148,000

PC-8801MCmodel 2(本体)…¥199,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥84,800
バックアップディスク…¥6,800

定価合計¥290,600➡¥155,000	
¥5,400×36回	ボなし 頭なし
¥7,800×24回	ボなし 頭なし

E コース PC-8801MC



¥167,000

PC-8801MCmodel 2(本体)…¥199,000
PC-KD862S(ステレオスピーカーディスプレー)¥99,800
バックアップディスク…¥6,800

定価合計¥305,600➡¥167,000	
¥5,800×36回	ボなし 頭なし
¥8,400×24回	ボ1万 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VG S コース

30台限定コース



¥230,000

PC-286VF-STD(本体)…¥298,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥89,800
PCM.51〔EPSON-DOS〕…¥18,000
NT-98L〔PCマウス〕…¥6,800

合計¥418,600➡¥230,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS H コース



¥239,000

FM-TOWNS2F…¥378,000
FMT-DP533…¥69,800
FMT-KB101…¥20,000
システムソフト…¥20,000

定価合計¥487,800➡¥239,000
クレジットでもお申込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS 限定コース



¥222,000

FM-TOWNS2F…¥378,000
FMT-DP533…¥69,800
システムソフト…¥20,000

定価合計¥467,800➡¥222,000

NEC PC-9801RX21



新品限定品

¥185,000

PC-9801RX21…¥338,000

定価¥338,000➡¥185,000

限定品 PC-1360

フログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P



76%引　新品限定品

PC-1360 1425 1475用プリンター
7色カラードットプリンター

合計¥43,000➡¥3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)

合計¥72,800➡¥22,800

EPSON | GT-1000

¥55,000

GT1000〔カラーイメージスキャナ〕…¥79,800

定価¥79,800➡¥55,000

PC-TV354

新品

¥69,800

PC-TV354〔TVチューナー付4050 文字カラーディスプレー〕¥110,000

定価¥110,000➡¥69,800

AOYAMAデスク3



¥12,300

650〔幅〕×600〔奥行〕×1230〔高さ〕

現金大特価➡¥12,300

ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

AOYAMAデスク5



¥15,900

650〔幅〕×600〔奥行〕×1270〔高さ〕

現金大特価➡¥15,900

ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

SHARP X68000



¥178,000

CZ-652C(X68000本体)…¥298,000

定価¥298,000➡¥178,000

PCシリーズの最新作 PC CLUB Aコース



PC-CLUB〔本体〕…¥168,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)…¥74,800
日本語MS-DOSver4.01(PC M-31)…¥18,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕…¥6,800
大戦略III〔シュミレーションの決定版〕…¥9,800
信長の野望戦国群雄伝(光栄の売れ筋ソフト)…¥9,800
遥かなるオーガスタ(ポリシスによるリアル3Dゴルフ)…¥12,800

合計¥300,000➡現金大特価
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

PCシリーズの最新作 PC CLUB Bコース



PC-CLUB〔本体〕…¥168,000
PC-KD882(0.31NEC最新カラーディスプレー)…¥89,800
日本語MS-DOSver4.01(PC M-31)…¥18,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕…¥6,800
栄光は君に…¥9,500
ポピュラス…¥9,800
プロミスランド…¥4,800
プリンス・オブペルシャ…¥8,800

合計¥315,500➡現金大特価
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

EPSON PC CLUB (PC-286C)



箱なし 荷くずれ品

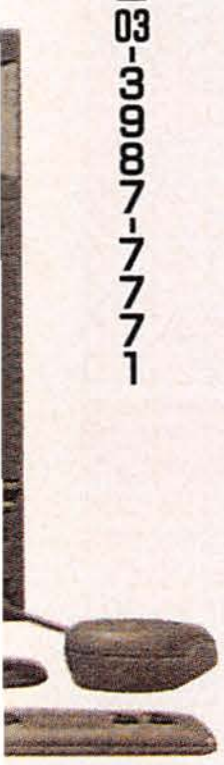
¥119,000

PC-286CLUB…¥168,000

定価¥168,000➡¥119,000

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

ワールド イン アオヤマにおまかせください。



クレジットご利用のご案内

手続きはお電話でかんたんに

お電話をいただきましたら、支払日、引き落とし口座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。

※18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい。

業界一番のスーパークレジットで

ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディー。
もちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますます
お得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高10万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。
アオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント84回まで!

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から

欲しい機種は今すぐ欲しい!
だけど以前のローンが残っているし……。
就職してから始めたい——。
という方にお勧め。
8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。
これならとっても安心ですね。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉

●不良品(キズ・汚損)が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由(注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。

〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

● 銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口 座 名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

電話でのご注文の場合

03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター 011-251-6771
九州受注センター 092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

テレフォンショッピング

電話受付時間
■月曜日～金曜日 10:30～20:30
■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　ユニオン　VISA

ファクシミリでご利用の場合

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040(代)
札幌店/011-232-8040(代)
池袋店/03-3985-5221(代)
福岡店/092-712-0310(代)

サポート

〈万一のときにも完全バックアップ〉

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで、新品との交換を致しております。

●また、一週間以内の不良の場合はこちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

お客様相談室

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

INFORMATION

〈各店のお休み〉●6月のお休み・6日(木)・13日(木)・20日(木)・27日(木)
●7月のお休み・4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)

〈福岡店のお休み〉●6月のお休み・5日(水)・12日(水)・19日(水)・26日(水)
●7月のお休み・3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)

注目!!

夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年7月末をご利用下さい)

またまた秋葉原でおなじみの

6/10~7/10



NEC PC-98DO 台数限定 新品
■PC-98DO(本体)+CU-I4GD(モニター)
…定価¥367,800(マウス ディスケットサービス)
▶P&A超特価¥199,000
(送料・消費税込¥207,030)
(モニター変更の場合は、下記の差額を加算して下さい。)

モデム
NEC■COMSTARZ-CLUB24/5
定価¥39,800
▶特価¥26,500
(送料・消費税込¥28,325)
オムロン■MD-24FB5V
定価¥39,800
▶特価¥27,400
(送料・消費税込¥29,252)



外付けFDD=SNE 限定
■SNE-3Ver3
(定価¥75,000)
●3.5インチ×2
●ケーブル付(HD用)
▶P&A超特価¥29,000
(送料・消費税込¥30,900)

■TEAC(DISK&DISK)
◎FDD付SCSIハードディスクD
①DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥83,000
②DD-101
(IF付)定価¥208,000
特価¥136,000

■SNE=サウンドボード(98 エプソン用)
●LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ EMS ジョイスティック)
定価¥18,000▶特価¥9,500
(送料・消費税込¥10,300)

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800
▶特価¥26,900

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-I4GD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO+/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)

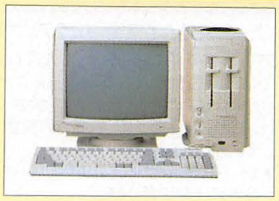


①PC-98DO+ +CU-I4GD
……定価¥347,800▶特価価格はTEL下さい
②9801DX2+CU-I4GD
……定価¥387,800▶特価価格はTEL下さい
③DX/U2+CU-I4GD
……特価¥387,800▶特価価格はTEL下さい
④DX5+CU-I4GD
……定価¥537,800▶特価¥339,000
⑤DX/U5+CU-I4GD
……定価¥537,800▶特価¥339,000
⑥DA2 +CU-I4GD……定価¥517,800▶特価価格はTEL下さい
⑦DA/U2+CU-I4GD……定価¥517,800▶特価価格はTEL下さい
⑧DA5 +CU-I4GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
⑨DA/U5+CU-I4GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
⑩DS2 +CU-I4GD……定価¥427,800▶特価価格はTEL下さい
⑪DS/U2+CU-I4GD……定価¥427,800▶特価¥289,000
⑫DS5 +CU-I4GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
⑬DS/U5+CU-I4GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
⑭DA7 +CU-I4GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
⑮DA/U7+CU-I4GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
⑯UF +CU-I4GD……定価¥287,800▶特価価格はTEL下さい
⑰UR +CU-I4GD……定価¥287,800▶特価価格はTEL下さい
⑱UR-20 +CU-I4GD……定価¥417,800▶特価¥279,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-286VG-STD+CU-I4GD……定価¥337,800▶特価¥196,000
②PC-286C-STD+CU-I4GD……定価¥237,800▶特価¥155,000
③PC-386S-STD+CU-I4GD……定価¥567,800▶特価¥393,000
④PC-386G-STD+CU-I4GD……定価¥819,800▶特価価格はTEL下さい
⑤PC-286UX-STD+CU-I4GD……定価¥337,800▶特価¥222,000
⑥PC-286UX-H20+CU-I4GD……定価¥422,800▶特価¥310,000
⑦PC-386M-STD+CU-I4GD……定価¥397,800▶特価¥246,000
⑧PC-386M-H40+CU-I4GD……定価¥537,800▶特価¥370,000
⑨PC-386VR-STD+CU-I4GD……定価¥427,800▶特価¥245,000
⑩PC-386VR-H40+CU-I4GD……定価¥557,800▶特価¥348,000

NEC PC-8801MC model2/FE (送料¥2,000)



■P&A特選 MC model2セット
Ⓐセット:PC-8801MC model 2+CU-I4GD+M-2HD(10枚)+ジョイカード
定価¥268,800▶特価¥139,000

★MC2セットでお買い上げの方に、プレゼント
CD(ミュージック)+ワープロソフト(dB-SOFT P-I ¥40,000)

■P&A=8801FEセット 限定
Bセット:PC 8801FE+CU I4GD+M 2D(10枚)+ジョイカード
……定価¥198,800▶特価¥89,000

●98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
1 XC-I498CII (NEC)定価¥107,000に変更の場合¥ 8,000
2 PC-KD854N(NEC)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 3,000
3 PC-KD862S(NEC)定価¥ 99,800に変更の場合¥24,000
4 PC-KD882 (NEC)定価¥ 89,800に変更の場合¥17,000
5 PC-KD881 (NEC)定価¥118,000に変更の場合¥36,000
6 PC-TV354 (NEC)定価¥110,000に変更の場合¥25,000
7 PC-TV454 (NEC)定価¥128,300に変更の場合¥32,000
8 PC-TV455 (NEC)定価¥147,000に変更の場合¥42,000
9 N-5913U (NEC)定価¥120,000に変更の場合¥42,000
10 CU-I4FD (シャープ)定価¥ 74,800に変更の場合¥ 3,000
11 CU-I4KD (シャープ)定価¥ 89,800に変更の場合¥12,000
12 CU-I4TV (シャープ)定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
13 CR-4000 (エプソン)定価¥ 94,800に変更の場合¥15,000
14 CR-5000 (エプソン)定価¥138,000に変更の場合¥53,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥7,800▶特価¥4,500
●キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用)……定価¥3,500▶特価¥2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン)……定価¥5,000▶特価¥3,800

●定休日 毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります。
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



■NEC・プリンタ
(ケーブル・用紙付)(定価¥135,000)
●PC-PR201GS
超特価¥77,500
(送料・消費税込み¥80,855)



■スター・プリンタ(PC用)
(ケーブル・用紙付)(定価¥69,800)
●TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー
超特価¥35,000
(送料・消費税込み¥37,080)

Aセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価¥186,000
Bセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価¥147,000
Cセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価¥111,000
Dセット: 45A(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 68,000
Eセット:PC-PR201/60 (〃)……定価¥135,000▶特価¥ 95,000
Fセット: PR101/60 (〃)……定価¥115,000▶特価¥ 81,000
Gセット: PR105N (〃)……定価¥ 69,800▶特価¥ 49,500
Hセット: PR150VH (〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 71,000
Iセット: PR350 (〃)……定価¥168,000▶特価¥118,000
Jセット: PR150VL (〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 55,500
Kセット: PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,500
Lセット: PR102TL3 (〃)……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,000
Mセット: PR1000 (〃)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価 価格はTEL!
Nセット: PR2000 (〃)(〃)……定価¥478,000▶特価 価格はTEL!
Oセット: PR3000PS(〃)(〃)……定価¥658,000▶特価¥463,000
Pセット:AP-600PC (エプソン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 39,000
Qセット:AP-900PC (〃)……定価¥ 94,800▶特価¥ 56,000
Rセット:VP-960PC (〃)……定価¥118,000▶特価¥ 82,500
Sセット:VP-1600PC(〃)……定価¥125,000▶特価¥ 83,000
Tセット:VP-2600PC(〃)……定価¥145,000▶特価¥ 93,800
Uセット:XP-2000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥138,000
Vセット:HG-4000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥140,000
Wセット:LP-3000 (〃)……定価¥254,000▶特価¥183,000
Xセット:TX-24CL (スター)……定価¥ 69,800▶特価¥ 35,000
Yセット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥ 62,000
Zセット:JP-200 (〃)……定価¥104,800▶特価¥ 52,000
⊙セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
⊙セット:M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
⊙セット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)……定価¥208,000▶特価¥140,000
⊙セット:BJ-10V (〃)……定価¥ 74,800▶特価¥ 52,500
⊙セット:LBP-A404(LIPSII)(PC用)(キャノン)……定価¥295,000▶特価¥214,000
⊙セット: A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)……定価¥355,000▶特価¥256,000
⊙セット:LBP-B406(LIPSII+)(〃)(〃)……定価¥528,000▶特価¥384,000
⊙セット: B406(LIPSIII)(〃)(〃)……定価¥588,000▶特価¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
①PC-9801NS/E……定価¥ 278,000▶特価¥195,000
②PC-9801NS/E20……定価¥ 378,000▶特価¥265,000
③PC-9801NS/E40……定価¥ 418,000▶特価 価格はTEL
④PC-98HA……定価¥ 198,000▶特価¥105,000
⑤PC-9801NV……定価¥ 248,000▶特価¥169,000
⑥PC-9801TmodelS5……定価¥ 850,000▶特価¥585,000
⑦ 9801TmodelF5……定価¥1,150,000▶特価¥760,000
⑧ 9801TmodelW2……定価¥ 548,000▶特価¥380,000
⑨ 9801TmodelW5……定価¥ 758,000▶特価¥515,000



EPSON
①PC-386NOTEA-STD……定価¥ 268,000▶特価 価格はTEL
② 386NOTEA-H20……定価¥ 398,000▶特価 価格はTEL
③ 386BOOK-L……定価¥ 378,000▶特価 価格はTEL
④PC-286BOOK-STD……定価¥ 258,000▶特価¥180,000
⑤ 886BOOK-H20……定価¥ 378,000▶特価¥275,000
⑥ 286LP……定価¥ 298,000▶特価価格はTEL



DYNA BOOK
①J-3100SX-001……定価¥ 258,000▶特価¥177,000
② SX-002……定価¥ 298,000▶特価¥209,000
③ SX-021……定価¥ 368,000▶特価¥252,000
④J-3100GS-001……定価¥ 198,000▶特価¥139,000
⑤ GS-002……定価¥ 228,000▶特価¥148,000
⑥J-3100SS-002……定価¥ 228,000▶特価¥139,000
⑦ SS-02E……定価¥ 328,000▶特価¥200,000

9801&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

Ⓐ PC-9801-26K (NEC)……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓑ リトル・オーケストラ (SNE)……定価¥22,000▶特価¥13,500
Ⓒ リトル・オーケストラL (SNE)……定価¥18,000▶特価¥ 9,500
Ⓓ サウンド・オーケストラVS (SNE)……定価¥36,000▶特価¥23,800
Ⓔ サウンド・オーケストラSS (SNE)……定価¥30,000▶特価¥20,000
Ⓕ リトルオーケストラRS (SNE)……定価¥26,000▶特価¥17,500
Ⓖ リトル・オーケストラLS (SNE)……定価¥22,000▶特価¥14,900
Ⓗ リトル・オーケストラLS (SNE)……定価¥20,000▶特価¥13,600
Ⓘ SOS2(ユーティリティソフト)(SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 8,600
Ⓙ サウンド・MUSICIAN (SNE)……定価¥25,000▶特価¥15,300
Ⓚ リトル・MUSICIAN (SNE)……定価¥12,000▶特価¥ 8,000

P&A特選セット ▶ サウンド・ボードとMUSICIANをセットで購入すると、またまた格安!!
①リトル・オーケストラL
⊕
リトル・MUSICIAN
(定価¥30,000)
②サウンド・オーケストラVS
⊕
サウンド・MUSICIAN
(定価¥61,000)
特価¥16,600
特価¥37,900
■上記以外の組合せも有ります。お電話下さい。

●掲載の価格は、5月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

アフターサービス万全 ……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc. ……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし.!
★即日発送



■緑電子
⊙NOTE-PACK20
●PC-9801N NS専用
●20M
定価￥138,000
P&A超特価¥63,000
(送料・消費税込み￥65,920)



■日本テクサ(SCSI)
●STATION-40S
●40M
●HA-55S(インターフェース付)
定価￥133,000
P&A超特価¥62,500
(送料・消費税込￥65,405)

ハードディスク

テクサ	●TRUST40S II	定価¥ 98,000▶特価¥ 64,500
	● 80S II	定価¥138,000▶特価¥ 93,000
	● EX80S II	定価¥148,000▶特価¥104,000
	● EX180S II	定価¥198,000▶特価¥139,000
	●STATION-40S (I/F付)	定価¥133,000▶特価¥ 61,000
	● 80S II(〃)	定価¥148,000▶特価¥104,000
	● 180S II(〃)	定価¥198,000▶特価¥139,000
	●DASH40S II	定価¥ 98,000▶特価¥ 65,000
	● 80S II	定価¥138,000▶特価¥ 92,500
	●Carry Pack20	定価¥ 99,800▶特価¥ 71,000
	●STATION-n 40S(N,NS用)	定価¥128,000▶特価¥ 89,500
	● n100S(〃)	定価¥198,000▶特価¥140,000
緑電子	●Professor PS-40(I/F付)	定価¥108,000▶特価¥ 63,000
	● 90(〃)	定価¥148,000▶特価¥101,000
	● 130(〃)	定価¥178,000▶特価¥124,000
	●Little-E40MK II	定価¥ 98,000▶特価¥ 53,500
	● E80	定価¥128,000▶特価¥ 88,000
	●Note side40	定価¥118,000▶特価¥ 85,000
	● Fits20	定価¥128,000▶特価¥ 92,500
	● Base40	定価¥148,000▶特価¥107,000
ICM	●RC-40+IF-2720	定価¥ 98,000▶特価¥ 71,000
	● 80+IF-2720	定価¥138,000▶特価¥ 95,000
	●HC-40 +IF2750	定価¥108,000▶特価¥ 77,000
	● 80 +IF2750	定価¥148,000▶特価¥108,000
	● 130 +IF2750	定価¥178,000▶特価¥127,000
	● 180ES+IF2755	定価¥218,000▶特価¥159,000
	●INTER-135ES	定価¥178,000▶特価¥131,000
	● 180ES	定価¥198,000▶特価¥145,000
	●Lilliput N/NS/SC-40	定価¥128,000▶特価¥ 94,000
	●Pack-A40	定価¥138,000▶特価¥100,000
	●C-FLAT(eb)	定価¥108,000▶特価¥ 77,000
キャラベル	●AV-090DX	定価¥158,000▶特価¥107,000
	● 130DX	定価¥188,000▶特価¥127,000
	● 250DX	定価¥338,000▶特価¥228,000
	● 400DX	定価¥468,000▶特価¥315,000
	●ST-130	定価¥178,000▶特価¥121,000
	●AV-250L-R	定価¥418,000▶特価¥282,000
	● 400L-R	定価¥468,000▶特価¥315,000
	● 040NS(NS用)	定価¥128,000▶特価¥ 87,000
	● 050HC(ONE-SLOT)	定価¥108,000▶特価¥ 77,000
ロジテック	●SHD-40(JUST-IN)	定価¥ 99,800▶特価¥ 65,000
	●LHD-34VJ	定価¥134,800▶特価¥ 92,000
	● S40N	定価¥110,000▶特価¥ 77,000
	● S100N/S100H	定価¥168,000▶特価¥115,000
テクノジャパン	●PD- 50 GS	定価¥116,000▶特価¥ 77,000
	● 100GS	定価¥148,000▶特価¥ 99,000
	● 130GSX	定価¥168,000▶特価¥112,000
ニューテック	●NT-4065NB	定価¥138,000▶特価¥ 95,000
	● 10065NB	定価¥188,000▶特価¥128,000
	● 4037N	定価¥138,000▶特価¥ 95,000
	● 1037N	定価¥196,000▶特価¥135,000
コンピュータリサーチ	●CRC-1HR4	定価¥168,000▶特価¥ 99,800
	● 1HR8	定価¥158,000▶特価¥ 77,000
	● SC 90A(I/F付)	定価¥142,000▶特価¥ 98,000
	● SC130A(〃)	定価¥168,000▶特価¥116,000
アイテック	●ITH-135F (〃)	定価¥248,000▶特価¥140,000

RAMディスク (送料¥500)

●PIO-PC34FX-2MA ●IOS-10STD(ソフト) 定価￥43,000▶特価¥26,000	●PIO-PC34FX-4MA ●IOS-10STD(ソフト) 定価￥69,000▶特価¥43,700	●PIO-PC34N-2MA ●IOS-10STD(ソフト) 定価￥38,000▶特価¥21,900	●PIO-PC34N-4MA ●IOS-10STD(ソフト) 定価￥61,000▶特価¥37,200

■メルコ		●RCS-6000(NOTE用)	特価¥ 75,800	●PIO-DA134-8M (〃)	特価¥ 71,000
●EMJ-1000L	特価¥ 17,200	●RCJ-1000(D/NBOOK用)	特価¥ 20,600	● 10M (〃)	特価¥ 89,000
● 2000L	特価¥ 23,800	● 2000(〃)	特価¥ 31,600	● 12M (〃)	特価¥103,500
● 4000L	特価¥ 40,000	●EMB-2000(〃)	特価¥ 27,600	● DS134-4M (DS用)	特価¥ 35,500
● 6000L	特価¥ 58,500	● 4000(〃)	特価¥ 45,100	● RS134-2MA(RS用)	特価¥ 25,000
● 8000L	特価¥ 76,600	●HC-U2L	特価¥ 5,000	● EX134-2MB	特価¥ 21,500
● 12ML	特価¥109,000	● 256 L	特価¥ 8,500	● 4MB	特価¥ 37,300
● 16ML	特価¥144,000	● 512 L	特価¥ 12,200	● ES34- 1MA(ES用)	特価¥ 18,700
●EXJ-1000L	特価¥ 17,200	●SDA-4000(シリコンディスク)	特価¥ 55,500	●PIO-ES34-3MB	特価¥ 35,000
● 2000L	特価¥ 24,200	● 8000(〃)	特価¥ 98,000	●PC34SL- 1MA(ラップトップ)	特価¥ 19,300
● 4000L	特価¥ 41,300	● 12M(〃)	特価¥143,000	● 2MA	特価¥ 30,000
● 4000E	特価¥ 41,300	● 20M(〃)	特価¥229,000	●EP-386M-2MA(386M)	特価¥ 32,800
●EMZ-512L	特価¥ 11,000	■I・Oデータ		●PIO-SIM61-2MA	特価¥ 21,500
● 1000L	特価¥ 14,300	●PIO-PC34FX-1MA	特価¥ 17,100	●PIO-31SS-1MB (ダイナブック)	特価¥ 12,500
●EXZ-1000L	特価¥ 13,800	● 2MA	特価¥ 25,800	● 1.5MB (〃)	特価¥ 17,200
●EDA-0 (RA21/DA用)	特価¥ 7,000	● 4MA	特価¥ 43,700	● 2MB (〃)	特価¥ 23,900
● 2000(〃)	特価¥ 24,300	● 8MA	特価¥ 81,500	● 4M/S(〃)	特価¥ 51,000
● 4000(〃)	特価¥ 42,000	● PC34F- 3MA	特価¥ 33,500	● 8M/S(〃)	特価¥ 99,000
● 6000(〃)	特価¥ 58,500	● PC34F- 6MA	特価¥ 62,800	●PIO-98NT-2MC(NOTE用)	特価¥ 28,800
● 8000(〃)	特価¥ 75,800	●PIO-PC34F-12MA	特価¥117,000	● 98NT-2MP(〃)	特価¥ 32,300
● 10M(〃)	特価¥ 93,500	● 16MA	特価¥152,000	● 98NT-4MP(〃)	特価¥ 47,000
● 12M(〃)	特価¥110,500	●PIO-PC34N- 2MA	特価¥ 21,500	●PIO-34H-2MA(AX用)	特価¥ 34,500
●EDS-2000(DS用)	特価¥ 25,000	● 4MA	特価¥ 37,000	● 4MA(〃)	特価¥ 61,500
● 4000(〃)	特価¥ 42,500	● 6MA	特価¥ 54,900	●JDS-512K(98HA)(FM-CARD)	特価¥ 22,900
●MRS-2000L(RS用)	特価¥ 24,200	● 8MA	特価¥ 69,000	● EP-286BOOK-2M	特価¥ 34,400
● 4000L(〃)	特価¥ 41,300	● EX34F- 2MA	特価¥ 24,000	● 4M	特価¥ 59,200
●MES-3000L(ES用)	特価¥ 33,500	● 4MA	特価¥ 42,500	● IOS-10mm Ver2	特価¥ 3,800
● XMC-2000L	特価¥ 21,000	● 8MA	特価¥ 78,000	● IOS-10STD	特価¥ 4,500
●XMB-1000L	特価¥ 13,200	● 9234G- 0.5ML	特価¥ 12,500	● D.H TOOL	特価¥ 11,900
●MRC-2000L(RA2用)	特価¥ 24,100	● 1ML	特価¥ 17,200	■NEOS	
● 3000L(〃)	特価¥ 33,600	● 1.5ML	特価¥ 20,700	●NS-EMS 2M	特価¥ 19,500
●MRL-4000L(RL用)	特価¥ 41,300	● 2ML	特価¥ 22,800	● EMS 4M	特価¥ 31,900
●EMP-2000L(エプソンLAPTOP)	特価¥ 27,600	● 3ML	特価¥ 32,000	●NE-EMS 2L	特価¥ 20,600
● 4000L(〃)	特価¥ 45,100	● 4ML	特価¥ 39,100	● EMS 4L	特価¥ 34,600
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥ 28,300	● 8ML	特価¥ 81,200	● EMS 8L	特価¥ 63,900
● 4000L(〃)	特価¥ 45,900	● 16ML	特価¥167,000	●NE-SUB 2L	特価¥ 19,200
●RCS-1000(NOTE用)	特価¥ 17,800	● RA34- 3MB(RA2用)	特価¥ 34,200	● SUB 4L	特価¥ 33,700
● 2000(〃)	特価¥ 28,300	● DA134- 4M (DA/RA21用)	特価¥ 35,800	●GOLD3100-1M(ダイナブック)	特価¥ 22,300
● 4000(〃)	特価¥ 53,100	● 6M (〃)	特価¥ 56,900	● 2M(〃)	特価¥ 30,000

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

1	JBOX8087	定価¥ 19,000▶特価¥ 13,500
2	8087-1	定価¥ 36,000▶特価¥ 24,800
3	8087-2	定価¥ 27,200▶特価¥ 18,900
4	80287-XL	定価¥ 59,200▶特価¥ 39,500
5	JBOX387DX-16	定価¥ 91,200▶特価¥ 60,000
6	387DX-20	定価¥103,600▶特価¥ 68,000
7	387DX-25	定価¥130,300▶特価¥ 86,000
8	387DX-33	定価¥160,000▶特価¥105,000
9	387SX-16	定価¥ 81,000▶特価¥ 53,000
10	387SX-20	定価¥ 88,000▶特価¥ 58,300

周辺機器コーナー (送料¥1,000)



NEC	EPSON	ROLAND
●PC-IN503G 定価¥145,000	●GT-1000 定価¥79,800	●Sketch Mate(スケッチ・メイト) 定価¥69,800
特価¥103,300	特価¥57,500	特価¥52,500

A	PC-IN505 (NEC)	定価¥138,000▶特価¥ 98,800
B	506 (〃)	定価¥228,000▶特価¥160,000
C	502N(〃)	定価¥ 99,800▶特価¥ 77,800
D	GT-6000(エプソン)	定価¥178,000▶特価¥125,000
E	100V(〃)	定価¥ 44,800▶特価¥ 31,700
F	HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
G	HS-60FH +HS-BD(〃)	定価¥ 64,800▶特価¥ 45,500
H	HS-7R II(オムロン)	定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
I	10R II(〃)	定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
J	HVS-10(HAL研)	定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
K	HGS-10(〃)	定価¥ 39,800▶特価¥ 26,900
L	JX-100S(シャープ)	定価¥ 89,800▶特価¥ 38,800
M	JX-220 (〃)	定価¥145,000▶特価¥107,900
N	IO-735X (〃)	定価¥248,000▶特価¥169,000
O	COMSTARZCLuB24/5(NEC)	定価¥ 39,800▶特価¥ 26,500
P	24/4(〃)	定価¥ 34,800▶特価¥ 23,400
Q	PV-M24B5(AIWA)	定価¥ 39,800▶特価¥ 28,400
R	A 24B5(〃)	定価¥ 39,800▶特価¥ 28,400
S	MD-24FB5V (オムロン)	定価¥ 39,800▶特価¥ 27,400
T	24FS7 (〃)	定価¥ 64,800▶特価¥ 43,000
U	24FP5 II(〃)	定価¥ 42,800▶特価¥ 28,200
V	24FN5 (〃)	定価¥ 44,800▶特価¥ 29,800
W	24FN4 (〃)	定価¥ 39,800▶特価¥ 26,800
X	DXY-1200(ローランド)	定価¥158,000▶特価¥119,000
Y	1300(〃)	定価¥228,000▶特価¥172,000
Z	ミュージ郎 (〃)	定価¥158,000▶特価¥128,000
●	ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)	定価¥ 93,000▶特価¥ 77,500
●	(BOARD)(〃)	定価¥ 59,800▶特価¥ 49,000

外付FDD (送料¥1,000)

●	FD-30S(3.5"×1)(ティアック)	定価¥39,800▶特価¥22,300
●	30W(3.5"×2)(〃)	定価¥59,800▶特価¥33,000
●	LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)	定価¥39,800▶特価¥21,900
●	F2 (3.5"×2)(〃)	定価¥59,800▶特価¥32,800
●	ZFS(3.5"×1)(〃)	定価¥39,800▶特価¥27,300
●	ZFW(3.5"×2)(〃)	定価¥59,800▶特価¥40,700
●	CRC-FD3.5SA(3.5"×1自動)(C・リサーチ)	定価¥38,800▶特価¥24,600
●	FD3.5WA(3.5"×2自動)(〃)	定価¥58,800▶特価¥37,000
●	FD5SA (5" ×1自動)(〃)	定価¥43,800▶特価¥27,500
●	FD5WA (5" ×2自動)(〃)	定価¥65,800▶特価¥41,200
●	FD3.5N (3.5"×1)(9801N用)(C・リサーチ)	定価¥45,800▶特価¥30,900
●	FD5N (5" ×1)(〃)(〃)	定価¥45,800▶特価¥31,600
●	FD3.5F' (3.5"×1)(286N用)(〃)	定価¥43,800▶特価¥28,200
●	FD5F' (5" ×1)(〃)(〃)	定価¥43,800▶特価¥30,500
●	FD3.5T (3.5"×1)(〃)(〃)	定価¥39,800▶特価¥25,500
●	FD5T (5" ×1)(〃)(〃)	定価¥39,800▶特価¥27,800
●	FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)	定価¥39,800▶特価¥24,800
●	378(3.5"×2自動)(〃)	定価¥59,800▶特価¥38,300
●	FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル)	定価¥68,000▶特価¥39,000
●	58(5"×2、DD、HD自動)(〃)	定価¥98,000▶特価¥49,000
●	LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック)	定価¥79,800▶特価¥56,000
●	Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE)	定価¥39,800▶特価¥23,500
●	Mini5(5"×1)(SNE)	定価¥44,800▶特価¥28,500
●	SNE-3 Ver.3(3.5"×2)(SNE)	定価¥75,000▶特価¥29,000

FAXボード/アダプタ (送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

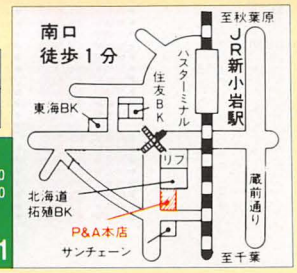
①3段¥9,000　②4段¥10,800　③5段¥14,800



全機種＝移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)＝1230(H)×600(D)×650(W)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

電話一本で、すぐ買える

SHARP ズバリご奉仕P&A FUJITSU

03-3651-0148まで…!!

SHARP・コーナー

X68000用ハードディスク

①ITX-680(アイテック)
定価￥198,000▶特価¥78,000
②TX-80(定価￥108,000)▶特価¥ 80,500
③TX-130(定価￥138,000)▶特価¥103,000
④TX-180(定価￥185,000)▶特価¥137,000

ファインスキャナーX68

X68専用●HGS-68
定価￥39,800
特価¥26,000
(送料・消費税込￥27,295)

X68000シリーズ専用(純正コンチ)
MIDIインターフェースボード
SX-68M(サコム)
定価￥19,800
特価¥14,300
(送料・消費税込￥15,244)

X68000-XVI/XVI-HD



X68000-XVI(エクシヴィ)(送料・消費税込み)

Aセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN……定価￥447,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

Bセット:CZ-634C-TN+CZ-613D-TN……定価￥503,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI-HD(送料・消費税込み)

Aセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN……定価￥597,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

Bセット:CZ-644C-TN+CZ-613D-TN……定価￥653,000▶特価 価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※上記のモニターを、CZ-604D(定価￥94,800)、CZ-605D(定価￥115,000)、CZ-21HD(定価￥148,000)に、変更の場合はTEL下さい。超特価で販売致します。

(●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント ※先着100名の方に、ゲーム(V-BALL¥7,900)プレゼント!!)

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット =台数限定・送料・消費税込み



①SUPER:
CZ-604C+CZ-606D……定価￥427,800▶特価¥299,000
②SUPER-HD:
CZ-623C+CZ-606D……定価￥577,800▶特価¥382,000
③PRO-II:
CZ-653C+CZ-606D……定価￥364,800▶特価¥242,000
④EXPERT-II:
CZ-603C+CZ-606D……定価￥417,800▶特価¥274,000

1〜4 のモニターを下記に変更の場合、
●CZ-604D(定価￥94,800)…+￥6,000
●CZ-605D(定価￥115,000)…+￥24,000
●CZ-613D(定価￥135,000)…+￥39,000
●CU-21HD(定価￥148,000)…+￥47,000
加算して下さい。

プリンター(ケーブル・用紙付) 送料￥1,000

■CZ-8PC5-BK……定価￥ 96,800▶特価¥70,000
■CZ-8PK10……定価￥ 97,800▶特価¥71,000
■CZ-8PG2……定価￥160,000▶特価価格はTEL!!
■CZ-8PG1……定価￥130,000▶特価価格はTEL!!

X68000メモリボード(シャープ&I・Oデータ)送料¥500

1 CZ-6BE1(600C用)定価￥35,000……特価¥26,000
(送料・消費税込￥27,295)
2 PIO-6BE1-A 定価￥25,000……特価¥16,800
(送料・消費税込￥17,819)
3 PIO-6BE2-2M 定価￥50,000……特価¥33,000
(送料・消費税込￥34,505)
4 PIO-6BE4-4M 定価￥88,000……特価¥56,500
(送料・消費税込￥58,710)

X68000用ソフト・コーナー 送料1ヶ〜5ヶまで¥500

●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0(ツァイト)	定価￥ 58,000	▶特価￥	38,800
●Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)	定価￥ 39,800	▶特価￥	27,800
●チラツオ(ハミングイメード)	定価￥ 19,400	▶特価￥	14,200
●KAMIKAZE(サムシング・グッド)	定価￥ 68,000	▶特価￥	44,800
●C & Professional Pack(マイクロウェアジャパン)	定価￥ 58,000	▶特価￥	41,000
●Final Ver3.2(エーエスピー)	定価￥ 38,000	▶特価￥	29,600
●C-compiler PRO68K Ver.2 CZ-245L	定価￥ 44,800	▶特価￥	33,300
●CARD PRO68K CZ226BS	定価￥ 29,800	▶特価￥	21,200
●XBAS to C CHECKER CZ-260LS	定価￥ 9,800	▶特価￥	7,400
●OS-9/X68000 CZ219SS	定価￥ 29,800	▶特価￥	22,500
●AI-68K CZ234LS	定価￥188,000	▶特価￥	138,000
●THE 福袋 V2.0 CZ224LS	定価￥ 9,900	▶特価￥	7,400
●SOUND PRO68K CZ-214MS	定価￥ 15,800	▶特価￥	11,400
●MUSIC PRO68K CZ213MS	定価￥ 18,800	▶特価￥	13,400
●Ssmpling PRO68K CD215MS	定価￥ 17,800	▶特価￥	12,700

周辺機器コーナー 送料¥500

1 CZ-8NS1	定価￥188,000	▶特価¥	145,000
2 CZ-6VT1	定価￥ 69,800	▶特価¥	52,500
3 CZ-6TU	定価￥ 33,100	▶特価¥	24,500
4 BF-68PRO	定価￥ 19,800	▶特価¥	15,300
5 CZ-6BE1	定価￥ 35,000	▶特価¥	26,000
6 CZ-6BE1A	定価￥ 38,000	▶特価¥	28,600
7 CZ-6BE2	定価￥ 79,800	▶特価¥	60,000
8 CZ-6BE4	定価￥138,000	▶特価¥	103,000
9 CZ-6BF1	定価￥ 49,800	▶特価¥	38,200
10 CZ-6BP1	定価￥ 79,800	▶特価¥	60,000
11 CZ-6BM1	定価￥ 26,800	▶特価¥	20,300
12 CZ-6EB1	定価￥ 88,000	▶特価¥	66,500
13 AN-S100	定価￥ 36,600	▶特価¥	28,500
14 CZ-6SD1	定価￥ 44,800	▶特価¥	35,000
15 CZ-6BN1	定価￥ 29,800	▶特価¥	22,600
16 CZ-6BV1	定価￥ 21,000	▶特価¥	15,900
17 CZ-64H	定価￥120,000	▶特価¥	91,500
18 CZ-6BG1	定価￥ 59,800	▶特価¥	45,000
19 CZ-6BU1	定価￥ 39,800	▶特価¥	30,300
20 CZ-6PV1	定価￥198,000	▶特価¥	153,000
21 CZ-6BS1	定価￥ 29,800	▶特価¥	22,300
22 CZ-8NJ2	定価￥ 23,800	▶特価¥	18,500
23 CZ-6BL2	定価￥298,000	▶特価¥	222,000
24 UX-100S	定価￥ 89,800	▶特価¥	38,800
25 JX-220	定価￥146,000	▶特価¥	107,900
26 IO-735X	定価￥248,000	▶特価¥	169,000

ソフト・コーナー 送料1ヶ〜10ヶまで¥700

〈ワープロ〉
●一太郎 Ver 4.3 ▶特価¥ 38,500
●一太郎 dash ▶特価¥ 28,000
●ASkeyword30 ▶特価¥ 17,500
●P1 EXE PLUS ▶特価¥ 36,500
●P1 EXE ▶特価¥ 31,000
●P1 Spiritu ▶特価¥ 20,500
●新松 up シール/文例集付(限定) ▶特価¥ 37,500
●Z's WORD JG Ver2.0 ▶特価¥ 41,500
●VJE Pen ▶特価¥ 25,500
●アシストレター ▶特価¥ 7,500
●アシストワード Note91(98N) ▶特価¥ 7,500
●MET'S Q-Word ▶特価¥ 6,000
●遊名人 Ver4 ▶特価¥ 24,000
●毛筆わーぷろSr ▶特価¥ 53,800
●毛筆わーぷろJr ▶特価¥ 23,800
●Hu PRINT規 ▶特価¥ 28,600
●アシストフォント ▶特価¥ 7,500
〈データベース〉
●桐 Ver3 ▶特価¥ 61,500
●オンタイム ▶特価¥ 65,000
●R BASE Lite ▶特価¥ 45,000
●R BASE PRO ▶特価¥111,000
●d BASEIII PLUS ▶特価¥199,000
●Ninja3 Pro ▶特価¥ 22,800
●The CARD3+ ▶特価¥ 33,500
●dBXL ▶特価¥ 33,500
●Let's アイリス 3.0 ▶特価¥ 27,800
●アシストカード ▶特価¥ 7,500
●アシストカード Note91(98N) ▶特価¥ 7,500
●MET'S CARD ▶特価¥ 9,800
●MET'S Name & Addres2 ▶特価¥ 8,500
〈表計算〉
●Lotus 123 R2.2J ▶特価¥ 61,500
●123NOTE BOOK ▶特価¥ 25,800
●Microsoft Excel ▶特価¥ 64,800
●Multiplan4.1 ▶特価¥ 44,900
●Success ▶特価¥ 44,900
●Recalc ▶特価¥ 41,500
●アシストカルク ▶特価¥ 7,500
●アシストカルク Note91(98N) ▶特価¥ 7,500
〈グラフィック〉
●花子 Ver2 ▶特価¥ 41,500
●Z's STAFF Kid98 ▶特価¥ 20,500
●CANDY4 ▶特価¥ 41,500
●アシストアート ▶特価¥ 7,500
〈通信〉
●まいと〜く ▶特価¥ 18,500
●CCT98II ▶特価¥ 12,500
●ES TERM2+ ▶特価¥ 17,500
●COM-NET ▶特価¥ 18,500
●ACCSESS MATE3 ▶特価¥ 15,500
●LET'S TALK かたろう ▶特価¥ 27,500
●アシストコール ▶特価¥ 7,500
〈OS・言語〉
●MS-DOS 3.3C 基本機能セット ▶特価¥ 7,800
●MS-DOS 3.3C 拡張機能セット ▶特価¥ 6,600
●MS-WINDOWS 3.0 ▶特価¥ 18,500
●Quick C ▶特価¥ 13,200
●Qick BASIC ▶特価¥ 13,200
●TURBO C ▶特価¥ 14,000
●TURBO C++キャンペーン版(限定) ▶特価¥ 19,800
〈エディター・ユーティリティ〉
●MIFES98 ▶特価¥ 27,500
●ノートンユーティリティズ ▶特価¥ 27,500
●VZ エディター ▶特価¥ 7,800
●MET's File Editor ▶特価¥ 8,500
●ノストラダムス98 ▶特価¥ 21,800
●エコロジーII ▶特価¥ 21,800
●オーシャングラフィII ▶特価¥ 17,000
●MEMORY-MANAGER ▶特価¥ 6,500
●MET's Two-shot ▶特価¥ 13,000
●MET's File driver2.2 ▶特価¥ 6,500
●The MENU ▶特価¥ 13,000
●全略ハードディスク殿 ▶特価¥ 13,000
●アシストメニュー ▶特価¥ 7,500
●MET's File back-up2 ▶特価¥ 7,500
●MET's Direct print2 ▶特価¥ 8,500
MET's File Control ▶特価¥ 13,000
●MET's File Shield ▶特価¥ 5,900
〈業務用〉
●三代目大番頭 ▶特価¥177,000
●弥生II ▶特価¥ 44,000
●PCA会計IIらくらく個人編 ▶特価¥166,800
●TOP財務会計エキスパートC ▶特価¥ 33,000
●大福帳 ▶特価¥ 55,500
●大閻魔 ▶特価¥ 55,500
〈その他〉
●Microsoft WORKS ▶特価¥ 27,800
●カドリール(98N) ▶特価¥ 27,500
●MAXLINK ▶特価¥ 12,900
●MIFESプリント ▶特価¥ 20,500
●MET's index ▶特価¥ 12,800
●数字記号 Plus ▶特価¥ 14,300
●表計算 Plus ▶特価¥ 10,800
●MET's 1-2-3 Form ▶特価¥ 11,700
●MET's 1-2-3 Form2 ▶特価¥ 11,700
●MET's ExcelForm ▶特価¥ 11,700
●MET's Multiplan Form ▶特価¥ 11,700
●MET's 1-2-3 Form ▶特価¥ 11,700
●MET's アシストカルク Form(名) ▶特価¥ 3,500
●MET's 桐 Ver3 Form1 ▶特価¥ 11,700
●MET's 桐 Ver3 Form1 VTR付 ▶特価¥ 14,300
●MET's 桐 Ver3 Form2 ▶特価¥ 13,700
●MET's 桐 Ver3 Form2 VTR付 ▶特価¥ 15,600
●MET's Pre-STAGE ▶特価¥ 31,200
●ハイパー家僧簿 Ver2 ▶特価¥ 7,000
●ハイパー住所録 Ver2 ▶特価¥ 7,000

富士通コーナー

FM-TOWS 20F

●FM-TOWS 20F(本体)……¥323,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価￥422,800▶P&A超特価 価格はTEL下さい。

12回	24,400	24回	12,900	36回	9,000	48回	7,000	60回	5,900



FM-TOWS 40H

●FM-TOWS 40H(本体)……¥473,300
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価￥573,100▶P&A超特価 価格はTEL下さい。

12回	34,700	24回	18,400	36回	12,800	48回	10,000	60回	8,400

FM-TOWS 80H

●FM-TOWS 80H(本体)……¥623,000
●FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
●FMT-KB105/205……¥ 30,000
定価￥722,800▶P&A超特価 価格はTEL下さい。

12回	43,700	24回	23,200	36回	16,100	48回	12,600	60回	10,600

プレゼント中!!
(セットでお買い上げの方に—!)
●ディスケット 5枚
●専用シリコンキーボード・カバー
●宮沢りえ
オリジナルテレフォン・カード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP531(定価¥89,800)に変更の場合
……¥13,000
②FMT-DP532(定価¥138,000)に変更の場合
……¥44,000
③FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合
……¥24,500
を加算して下さい。

※クレジット表は、送料・消費税込み!!



■FM-NOTEBOOK(※送料・消費税込み)

●FMR-50NB1……定価¥238,000
●B282A101(DOS)……定価¥ 18,000
定価 ¥256,000 ▶超特価¥178,000

12回	15,700	24回	8,300	36回	5,800	48回	4,500	60回	3,800

▶ディスケット・5枚サービス

■FMR-CARD(※送料・消費税込み)

●FMR-NBC1……定価¥238,000
▶超特価¥177,000

12回	15,600	24回	8,200	36回	5,700	48回	4,500	60回	3,800

▶ディスケット・5枚サービス

ハード・ディスク 送料¥1,000

●HD-45T(システムサコム)……定価¥180,000▶特価¥ 90,800
●HD-90T(システムサコム)……定価¥178,000▶特価¥123,500
●TASK-100(キット付)……定価¥174,000▶特価¥126,000
●TASK-130(キット付)……定価¥204,000▶特価¥147,000
●キャラベル40(ケーブル付)…定価¥116,000▶特価¥ 84,000
● 〃 90(ケーブル付)…定価¥172,000▶特価¥122,000
● 〃 130(ケーブル付)…定価¥211,000▶特価¥147,000

周辺機器コーナー 送料¥1,000

Ⓐ FMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥87,000
Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥25,200
Ⓒ FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥25,200
Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥29,500
Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)…定価¥ 29,800▶特価¥21,800
Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥28,900
Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥28,900

プリンターセット(ケーブル・用紙付)送料¥1,000

●PR-30T(110桁、モノクロ)……定価¥ 89,000▶特価¥ 68,000
●PR-35T(110桁、モノクロ)……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,000
●PR-40T(136桁、カラー)……定価¥120,000▶特価¥ 78,000
●FMPR-355G(136桁)……定価¥235,500▶特価¥145,000
● 353G(136桁、モノクロ)…定価¥138,000▶特価¥ 72,500
●FMPR-204B(80桁、カラー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 49,000

メモリーボード 送料¥500

●HM-01T-1M(ハイパー)……定価¥ 32,800▶特価¥25,500
●HM-02T-2M(ハイパー)……定価¥ 59,800▶特価¥46,000
●FJ-S1M32-2M(I・Oデータ)……定価¥ 45,000▶特価¥32,500
●FMT-EM1M(富士通)……定価¥ 60,000▶特価¥43,000
● EM2M(富士通)……定価¥100,000▶特価¥73,000

PRINT BOY II

■PRINT BOY II
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込¥23,175)



モデム

●COMSTARZ-CLUB24/5 (NEC)
……定価¥39,800▶特価¥26,500
●FMT-MD302(富士通)……定価¥49,000▶特価¥34,500
●MD-24FB5V(オムロン)……定価¥39,800▶特価¥27,400

ソフト・コーナー

●FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥41,000
●FM-OASYSV1.0(HDD)……定価¥58,000▶特価¥43,200
●日本語MS-DOS-TMV3.1……定価¥18,000▶特価¥13,300
●MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
●EUPHONY V1.1……定価¥98,000▶特価¥75,000
●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥15,200
●MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,400
●TOWNS-PAINT V1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥29,200
●F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
●ベクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,600

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
  既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
  詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品



シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥235,000（送料税込）



NEC
●PC-9801RA2
●PC-KD854N
¥230,000



NEC
●PC-98DO
●PC-KD854N
¥150,000



NEC
PC-88VA
CU-14GD(新品)
¥105,000



NEC
PC-8801FR30
CU-14GD(新品)
¥ 79,000

NEC 新品 1台限
プリンタ(ページプリンタ)
■PC-PR602PS
（定価¥980,000）
¥390,000

EPSON
●PC-286VF-STD
HDD-40F
（外付、ドライブ付）
¥185,000



シャープ
CZ-652C
CZ-600D
¥210,000

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2……¥185,000
- ●PC-9801RS2I……¥195,000
- ●PC-9801RX2……¥150,000
- ●PC-9801VX2I……¥100,000
- ●PC-9801EX2……¥160,000
- ●PC-9801DX5……¥280,000
- ●PC-9801LT(モデルII)…¥ 40,000
- ●PC-9801UV2I……¥130,000
- ●PC-286VF-STD⊕HDD-40F
- ●(外付40MHD)……¥185,000
- ●PC-286VS-STD……¥130,000
- ●PC-8801FH……¥ 35,000
- ●PC-8801FR……¥ 30,000
- ●PC-8801MA2……¥60,000
- ● FE……¥45,000
- ● MCI……¥70,000
- ● MC2……¥80,000
- ● VA……¥75,000
- ●PC-KD854N……¥35,000
- ● KD853N……¥50,000
- ●CMC-I47L(サンヨーアナログ)……¥20,000
- ● -I47H(〃)……¥25,000
- ●PC-KD863G……¥60,000
- ●HG-2500(エプソン・インクジェット)…¥55,000
- ●HG-800 (〃)…¥48,000
- ●CR-3415CL……¥40,000
- ●CZ-8PC3……¥ 30,000
- ●VP-I35(CSF付)……¥ 25,000
- ●AV2⊕TVI54⊕PR-203(B)
  (富士通一式)……¥ 75,000
- ●FM-DP53I(TOWNS用モニター)…¥ 40,000
- ●CZ-600C⊕CZ-604D…¥169,000
- ●CZ-603C⊕CZ-604D…¥190,000
- ●CZ-612C⊕CZ-604D…¥198,000

PC-8801MCIをMC2へ
●PC-8801-30(CD-ROM)¥10,000
(定価¥30,300(5台限)新品)

買取り価格

PC-9801	RA21 ▶¥180,000	PC-9801	UV2 ▶¥ 60,000	PC-8801	SR30 ▶¥ 25,000
	RX21 ▶¥120,000	PC-8801	MA2 ▶¥ 35,000	CZ-652C	▶¥100,000
	EX2 ▶¥120,000		VA2 ▶¥100,000	602C	▶¥110,000
	VM11 ▶¥ 80,000		VA3 ▶¥110,000	612C	▶¥140,000
	UV11 ▶¥ 80,000		VA ▶¥ 70,000	CZ-662C	▶¥130,000
	DO ▶¥ 80,000		FE2 ▶¥ 30,000	611C	▶¥100,000
	ES2 ▶¥170,000		MA ▶¥ 30,000	601C	▶¥ 90,000
	RX2 ▶¥105,000		FA ▶¥ 30,000	600C	▶¥ 75,000
	VX21 ▶¥100,000		FE ▶¥ 25,000	PC-286	VS-STD ▶¥100,000
	VX2 ▶¥ 90,000		MH ▶¥ 25,000		VF-STD ▶¥ 80,000
	VM2 ▶¥ 80,000		FH30 ▶¥ 25,000		VE-STD ▶¥ 70,000
	UX21 ▶¥ 80,000		MR ▶¥ 25,000		US-STD ▶¥ 65,000
	UV21 ▶¥ 60,000		FR30 ▶¥ 25,000		

下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-634C	CZ-644C	PC 9801DA2/U2	9801DS2/U2	9801DX2/U2	9801DA7/U7	PC 386-S-STD
CZ-601C	¥190,000	¥300,000	¥238,000	¥180,000	¥120,000	¥415,000	¥270,000
612C	¥135,000	¥240,000	¥190,000	¥125,000	¥ 80,000	¥370,000	¥220,000
613C	¥105,000	¥200,000	¥170,000	¥105,000	¥ 60,000	¥350,000	¥190,000
PC-9801 RX21	¥145,000	¥250,000	¥200,000	¥135,000	¥ 90,000	¥380,000	¥232,000
RA2	¥ 90,000	¥200,000	¥170,000	¥104,000	¥ 59,000	¥345,000	¥190,000
DO	¥185,000	¥290,000	¥225,000	¥155,000	¥117,000	¥400,000	¥260,000
VM11	¥185,000	¥290,000	¥227,000	¥151,000	¥119,000	¥402,000	¥263,000
98N	¥215,000	¥320,000	¥240,000	¥175,000	¥140,000	¥410,000	¥269,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
  （プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
  （電信扱いでお振込み下さい。）

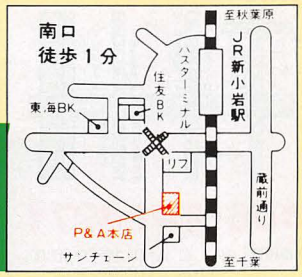
〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5

●掲載の価格は、5月中旬現在のものです。



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

激烈

新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ！

高価買取り・下取り交換！

下取り大セール

X68000 XVI（エクシヴィ）



下取り機種	差額
X68000	¥183,000
X68000ACE	¥173,000
X68000PRO	¥163,000
X68000PRO2	¥153,000
X68000EXPERT	¥138,000
X68000EXPERT2	¥128,000
X68000SUPER	¥108,000

●この他の商品（ディスプレイ等）も下取りを致しております。



PC-9800シリーズ

PC-9801DA

32ビット機スタンダードセット

PC-9801DA2（CPU:80386 20Mクロック）	¥448,000
PC-KD881（ドットピッチ0.28㎜ 15インチ）	¥118,000
PC-PR201/45（15インチプリンター）	¥ 95,000
ラックDS-31（エレコム製3段）	¥ 13,000
合計定価	¥674,000
スタンバイ特価	¥470,000

すべてに安心 動産保険

★盗難、雷、不慮の破損、もちろん故障にも適用致します。

★20万円以上商品のお買い上げの場合、なんとサービス!!

※20万円以下のお客様も安心できる低価格で加入できます!!

パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!

機種名	買取価格
（NEC）	
PC-9801E＋カン(640K)	¥ 13,000
PC-9801F2	¥ 15,000
PC-9801M2	¥ 27,000
PC-9801M3	¥ 30,000
PC-9801VF2	¥ 35,000
PC-9801U2	¥ 15,000
PC-9801VM2(640)	¥ 70,000
PC-9801VM21	¥ 83,000
PC-9801VM11	¥ 95,000
PC-9801UV2(640)	¥ 75,000
PC-9801UV21	¥ 80,000
PC-9801UV11	¥ 90,000
PC-9801VX2	¥120,000
PC-9801VX21	¥130,000
PC-9801VX41	¥150,000
PC-9801UX2	¥120,000
PC-9801UX21	¥130,000
PC-9801UX41	¥150,000
PC-9801RX2	¥150,000
PC-9801RX4	¥170,000
PC-9801RX21	¥155,000
PC-9801RX51	¥185,000
PC-9801EX2	¥150,000
PC-9801EX4	¥170,000
PC-9801RA2	¥210,000
PC-9801RA5	¥230,000
PC-9801RA21	¥260,000
PC-9801RA51	¥270,000
PC-9801DO	¥ 90,000
PC-9801DO＋	¥145,000
PC-9801DX2/U2	¥160,000
PC-9801DS2/U2	¥193,000
PC-9801DA2/U2	¥260,000
PC-9801XL/2	¥135,000
PC-9801XL/4	¥150,000
PC-9801XLダブル	¥250,000
PC-9801N	¥ 88,000
PC-9801NV	¥135,000
PC-9801NS	¥150,000
PC-9801LV21	¥ 85,000
PC-9801LV22	¥ 97,000
PC-9801LX4	¥140,000
PC-9801LX2	¥125,000
PC-9801NS-20	¥205,000
PC-KD551	¥ 20,000
PC-KD853	¥ 35,000
PC-KD853N	¥ 38,000
PC-KD854	¥ 25,000
PC-KD854N	¥ 28,000
PC-KD881	¥ 48,000
PC-KD882	¥ 40,000
PC-TV454	¥ 45,000
PC-TV455	¥ 50,000
PC-KD863S	¥ 35,000
PC-TV352	¥ 40,000
PC-TV353	¥ 45,000
C-15M320	¥ 30,000
（EPSON）	
PC-286-STD	¥ 50,000
PC-286B-STD	¥140,000
PC-286C-STD	¥ 90,000
PC-286L-STD	¥ 65,000
PC-286LE-STD	¥ 85,000
PC-286LF-STD	¥ 86,000
PC-286LS-STD	¥150,000
PC-286V-STD	¥ 80,000
PC-286VE-STD	¥ 85,000
PC-286VF-STD	¥ 90,000
PC-286VG-STD	¥130,000
PC-386M-STD	¥150,000
PC-386NA＋RAM	¥180,000
PC-386S-STD	¥260,000
PC-386VR-STD	¥155,000
（SHARP）	
X68000	¥ 90,000
X68000/ACE	¥100,000
X68000/ACE HD	¥115,000
X68000/PRO	¥110,000
X68000/PRO2	¥115,000
X68000/PRO HD	¥140,000
X68000/PRO2 HD	¥145,000
X68000/EXPERT	¥130,000
X68000/EXPERT2	¥140,000
X68000/EXPERT HD	¥163,000
X68000/EXPERT2 HD	¥173,000
X68000/SUPER	¥160,000
X68000/SUPER HD	¥210,000
CZ-600D	¥ 39,000
CZ-611D	¥ 44,000
CZ-603D	¥ 37,000
CZ-612D	¥ 46,000
CZ-613D	¥ 65,000
（SONY）	
HB-F1	¥ 6,000
HB-F1XD	¥ 10,000
HB-F1XDmk2	¥ 15,000
HB-F1XDJ	¥ 16,000
HB-F1XV	¥ 25,000

▲上記以外の機種も買取りできます。

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

ソフト名	対応機種	買取価格
A列車で行こうIII	PC98	¥4,000
CAL II	PC98	¥2,500
D.P.S. SG set II	PC98	¥2,000
X指定	PC98	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	PC98	¥3,000
サイレント・メビウス	PC98	¥4,500
シムシティー	PC98	¥3,000
ドラゴン・ナイトII	PC98	¥2,500
ドラッケン	PC98	¥3,500
ピュアII	PC98	¥2,000
フォクシーII	PC98	¥2,500
ブライ(下巻完結編)	PC98	¥3,000
ベスト・プレー・ベースボール	PC98	¥4,000
マスター・オブ・モンスターズII	PC98	¥2,800
ミスティー・ブルー	PC98	¥2,500
ライヒスリッター	PC98	¥2,500
ロードス島戦記	PC98	¥3,000
轟〜大東亜黙示録〜	PC98	¥3,500
三國志II	PC98	¥5,000
将棋初段一直線	PC98	¥4,000
信長の野望・武将風雲録	PC98	¥3,500
星の砂物語	PC98	¥2,000
遥かなるオーガスタ	PC98	¥4,000
X指定	PC88	¥2,000
ガンダム・タクティカル・オペレーション	PC88	¥2,000
ジーザスII	PC88	¥2,500
スナッチャー	PC88	¥2,500
ドラゴン・ナイトII	PC88	¥2,000
ワールド・ゴルフIII	PC88	¥2,500
信長の野望・武将風雲録	PC88	¥2,500
SDスナッチャー	MSX	¥2,500
X指定	MSX	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	MSX	¥2,800
スナッチャー	MSX	¥3,000
ドラゴン・ナイトII	MSX	¥2,500
フレイ	MSX	¥2,500
メタルギア2	MSX	¥2,500
ランスII	MSX	¥2,000
三國志II(ROM)	MSX	¥5,000
提督の決断(ROM)	MSX	¥5,000
CAL II	X68K	¥2,500
D.P.S. SG set II	X68K	¥2,000
X指定	X68K	¥2,000
キャンペーン版・大戦略II	X68K	¥3,000
ドラゴン・ナイトII	X68K	¥2,500
ノスタルジア	X68K	¥3,000
パロディウスだ！	X68K	¥3,000
フォクシーII	X68K	¥2,500
プリンス・オブ・ペルシャ	X68K	¥2,500
ブルトン・レイ	X68K	¥2,500
マーキュリー	X68K	¥2,500
マーブル・マッドネス	X68K	¥2,800
メルヘンメイズ	X68K	¥2,500
遥かなるオーガスタ	X68K	¥4,000
A列車で行こうIII	FM-T	¥4,000
D.P.S. SG set II	FM-T	¥2,000
イメージ・ファイト	FM-T	¥2,500
オルゴール	FM-T	¥3,500
ギャラクシー・フォースII	FM-T	¥2,500
シムシティー	FM-T	¥2,500
ドラッケン	FM-T	¥2,500
メリーゴーランド	FM-T	¥2,500
黄金の羅針盤	FM-T	¥3,000
三國志II	FM-T	¥4,000
闘神都市	FM-T	¥2,000
遥かなるオーガスタ	FM-T	¥3,500
アルシャーク	PC98	¥3,500
ガゼルの塔	PC98	¥2,500
ダイナソア	PC98	¥3,000
ナイキ	PC98	¥2,500
ピンクソックス5	PC98	¥ 500
ビースト・ロード	PC98	¥2,500
プリンセス・メーカー	PC98	¥4,500
プロヴィデンツァ	PC98	¥3,000
レッド・ストーム・ライジング	PC98	¥3,000
銀聖戦神ガイナロック	PC98	¥3,000
ヴェイン・ドリーム	PC88	¥2,500
ガゼルの塔	PC88	¥2,000
ガンダム・タクティカル・オペレーション・データ集	PC88	¥ 500
銀河英雄伝説II DX kit	PC88	¥ 500
D.P.S. SG set II	MSX2	¥2,000
FOXY II	MSX2	¥2,500
ポッキー2	MSX2	¥3,000
ルーン・マスター〜三国英傑伝	MSX2	¥2,000
信長の野望・武将風雲録	MSX2	¥3,500
信長の野望・武将風雲録(ROM)	MSX2	¥4,500
サークII	FM-T	¥3,000
ブライ(下巻完結編)	FM-T	¥3,000
闇の血族スペシャル	FM-T	¥3,000
囲碁入門道場	FM-T	¥2,500
ガンダム・クラシック・オペレーション	X68K	¥3,000
キサナ	X68K	¥2,000
サイレント・メビウス	X68K	¥4,500
スコルピウス	X68K	¥2,500
ファランクス	X68K	¥3,000
ライヒスリッター	X68K	¥2,800
ロードス島戦記	X68K	¥3,500
闘神都市	X68K	¥2,000

買取り、下取りご希望の方は!!

①TELで御連絡下さい。(機種、お値段等)

②買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。

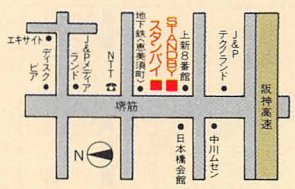
③簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!

④遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!

●送料・消費税は料金に含まれておりません。　●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

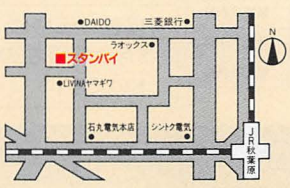
OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971

営業時間　平　日 AM11:00〜PM7:00
土日・祝 AM10:00〜PM7:00

TOKYOスタンバイ



☎03-3258-8955

営業時間　平日・土 AM11:00〜PM7:00
日・祝 AM10:00〜PM7:00

★パソコンの事はお気軽に御相談下さい

JADMA Japan Direct Marketing Association 社団法人日本通信販売協会会員

SRG 新品・中古パソコン専門店

STAND-BY

●住所と振込先

東京店	〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)	東海銀行 秋葉原支店	普通546013
大阪店	〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)	東海銀行 摂津支店	当座330141

口座名義はどれも㈱SRGスタンバイです。

マイコンソフト

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



写真は開発中のものです。

スーパーファミコン専用ジョイスティック

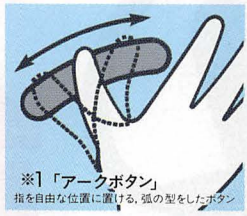
XE-1 SFC登場!

- 操作性と耐久性を最優先。使用部品はアーケード・マシンと同等。
- 新開発「アークボタン」(※1)の採用による,手に負担をかけないトリガボタン配列。
- 1チップ・マイコン搭載により,多機能,操作の簡素化,低価格を実現。
- 必要な機能はすべて搭載。

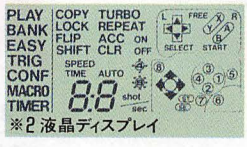
  ユーザーの手に合わせて,トリガボタンの働きを自由に変更可能。
  多彩な連射モードを自由に設定・調節できる。
  各設定は液晶ディスプレイ(※2)の指示で簡単操作。
  電源を切っても各設定を約1ヶ月間保持。再設定の手間を省略できる。

- その他,楽しく便利な機能を満載。

  スティック4-8方向切替,オート・フィッティング連射機能,パソコンとのデータ転送,マクロ定義機能,プレイ時間制限機能,連射スピード測定機能etc…



※1「アークボタン」
指を自由な位置に置ける,弧の型をしたボタン



※2 液晶ディスプレイ

XE-1 SFC

予定価格 13,200円(税抜き)

平成3年8月 発売予定

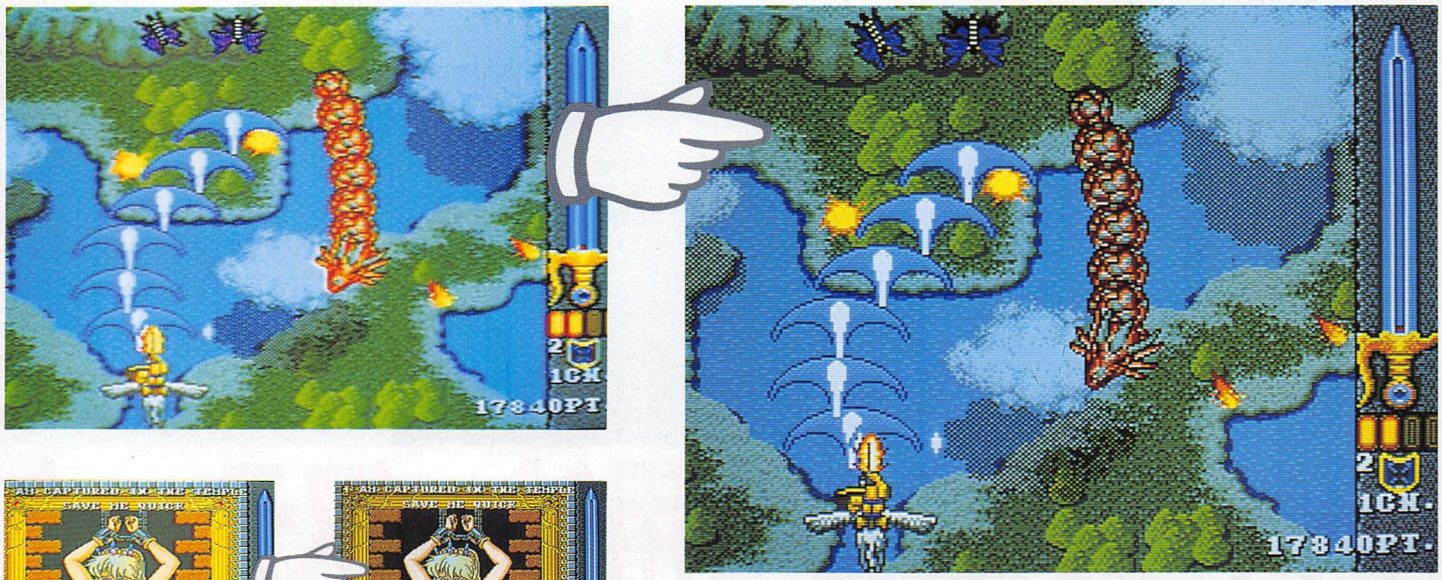
外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

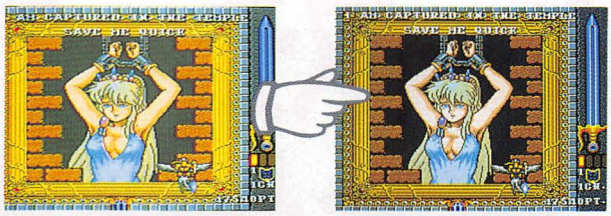
発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

MEGA DRIVE

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。

「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)



XMD-1 RGB

標準価格4,900円(税抜き)

この商品のお求めは，パソコンショップ，玩具店，全国有名デパートでどうぞ。

対応モニター

15KHzモード対応15ピン・アナログRGBモニター
(パソコン用マルチスキャン・モニター，FM TOWNS専用モニターなど)
21ピン・アナログRGBモニター
(シャープCU-14FAには対応していません)

※24KHzや31KHzの高解像度専用モニターには対応しません。ご注意ください。
※モニター接続コードは付属していません。15ピン－15ピンRGBケーブル(15ピン・モニター用)か，MSX用8ピン－21ピンRGBケーブル(21ピン・モニター用)を別途お買い求めください。
※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

マイコンソフト

マニュアル派待望のジョイスティック

■特長(“★”は新たに加わった機能です)
★パソコン,メガドライブなどにマルチ対応
●業務仕様のスティック・メカニズム使用
★3ボタン搭載,270°回転式トリガパネル
●4方向-8方向メカニカル切換方式
★START(RUN)/SELECTボタン装備
●機能をしぼりハイ・コストパフォーマンスを実現
(連射機能はありません)



XE-1ST2

XE-1ST2はパソコン,セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応した高精度,高機能のジョイスティックです。
ご好評をいただいた「XE-1ST」をさらに改良し,操作性,耐久性を高めました。
アーケード・マシンの操作感覚にまた一歩近づきました。

対応機種

■セガ家庭用ゲームマシン
MARKⅡ, MARKⅢ, マスターシステム, メガドライブ

■アタリ仕様のジョイスティック・ポートをもつパソコン
FM TOWNS, MSXシリーズ, X68000
PC-88シリーズ(9ピン汎用Ⅰ/Oのジョイスティック・ポートがあるもの)

※ジョイスティックに対応していないソフトでは使えません。
※PC-98シリーズは「サウンドボード」などでジョイスティック・ポートが拡張されている場合のみ使用可能です。
※外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

標準価格 5,900円(税抜き)

好評発売中

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

マイコンソフト
電波新聞社出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
☎03－3445－6111

ジョイパッドが、ついに頭脳を持った。

人間の思考、判断の微妙な変化が入力されると、その情報は内蔵のCPUでA-D変換され、ホスト・コンピュータへ高速で出力される。

- 微妙なコントロールが自在にできるアナログ方式のスティックを装備
- アナログ方式のスロットルを装備
- 270°回転式スロットル・パネル
- 8種類のトリガーボタン
- パソコン/メガドライブ対応
- デジタル・モードに切り替えれば、従来のジョイスティック同様に使用可能
- 手のひらにフィットする斬新なフォルム
- 操作性を重視して配置されたトリガー及びスイッチ群



アナログ・ジョイパッド

XE-1AP

ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM

対応機種 X68000シリーズ/MSX各機種
PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ（アタリ仕様のジョイスティック・ポートがあるもの）
FM-TOWNS/メガドライブ

本機をご利用になるためには、ご使用のソフトがアナログ・コントローラーまたはジョイスティックに対応している必要があります。

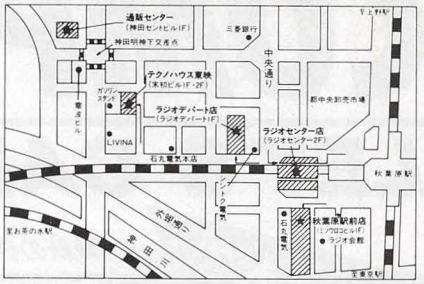
標準価格 13,800円（表示価格には消費税は含まれません）

本機はユーザーに了解なく内部機構等を変更、改良する場合がありますのであらかじめ御了承下さいませ

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30

通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊐9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

32ビット MS-WINDOWSセット



注番B07-01

PC-9801RS21(CPU80386SX:16MHz)
+CMT-AI4H2(サンヨー14型カーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+PS98-SI101-52(NEC、MS-WINDOWS V.3)
+MRS-4000(メルコ、4MB RAM)

¥567,800➡ 45%OFF ¥310,000

注番B07-02

PC-9801ES(CPU80386SX:16MHz、40MB、HDD内蔵)
+CMT-AI4H2 サンヨー、14型カーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)
+PS98-SI101-32(NEC、MS-WINDOWS V.3)
+PIO-E534-3MB(IOデータ、3MB RAM)
+IOS-IOSTD(キャッシュ & RAMディスク)

¥802,800➡ 52%OFF ¥383,000



注番B07-03

PC-9801NV
+BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
+プリンターケーブル

¥329,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-04

PC-9801NS-E
+BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
+プリンターケーブル

¥359,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B07-05

PC-9801DA2
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-06

PC-9801DS2
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B07-07

FMTOWNS-20F
+FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-08

FMTOWNS-20F
+FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ,0.39mmドットピッチ)
+NT130-55FFM(ニューテック、130MBハードディスク)

¥705,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B07-09 ➡限定超特価

PC-9801RX21
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥422,800➡ 48%OFF ¥223,000

注番B07-10 ➡限定超特価

PC-9801RS21
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥482,800➡ 50%OFF ¥245,000

注番B07-11 ➡限定超特価

PC-9801RA51(40MBハードディスク内蔵)
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥772,800➡ 50%OFF ¥393,000

注番B07-12 ➡限定超特価

PC-9801ES5(40MBハードディスク内蔵)
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥772,800➡ 56%OFF ¥318,000

注番B07-13 ➡限定超特価

PC-9801EX2
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥432,800➡ 50%OFF ¥216,000

注番B07-14

PC-98DO+
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-15

PC-9801UF
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥302,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-16

PC-9801DX/U2
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-17

PC-9801DA/U2
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-18

PC-9801DX2
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-19 ➡CAD/CAMに最適

PC-98RLmodel5(40MBHDD内蔵、ハイレゾ対応)
+FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥1,358,000➡ 53%OFF ¥640,000

注番B07-20 ➡CAD/CAMに最適

PC-H98model100-100(100MB HDD内蔵)
+FCD-206LJ(東映、20型カラーディスプレイ,0.31mm、15~65kHz)

¥2,648,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-21

PC-286C-STD (PC CLUB)
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-22

PC-386M-STD
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-23

PC-286VG-STD
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-24

PC-386VR-STD
+CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ,0.31mmドットピッチ,チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-25

FM77AV40SX
+FMTV-155
(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-26

FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
+FMT-KB105
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥572,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B07-27

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
+FMTKB105/205
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801RX21(16ビット)	¥198,000
②PC-9801RS21(32ビット)	¥218,000
③PC-9801RA51(32ビット、40MBハードディスク内蔵)	¥398,000
④PC-9801ES5(32ビット、40MBハードディスク内蔵)	¥298,000
⑤PC-9801NV	¥248,000
⑥PC-9801NS	¥298,000
⑦PC-9801NS/E	¥278,000
⑧PC-9801NS/E20(20MBハードディスク内蔵)	¥378,000
⑨PC-9801NS/E40(40MBハードディスク内蔵)	¥418,000
⑩PC-98DO+	¥278,000
⑪FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応、スタンド付)	TOEI大特価
⑫CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラー、0.31mm、スタンド付)	¥49,800
⑬PC-KD881(NEC、15型カラー、0.28mm、スタンド付)	TOEI大特価
⑭PC-KD882(NEC、15型カラー、0.31mm、スタンド)	TOEI大特価
⑮XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28mm、スタンド付)	¥59,800
⑯FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	¥49,800
⑰JR-100CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	¥70,000
⑱AP-300(エプソン、48×48ドット、熱転写)	¥59,800
⑲VP-300(エプソン、ドット)	¥69,800
⑳PC-PR150V(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥69,800
㉑PC-PR150VL(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥70,000
㉒PC-PR150T(NEC、48×48ドット、カラー熱転写)	¥45,800
㉓M-1224P/X(プラザー、10"ドットピンフィーダ付、PC-MSXII対応)	¥44,800
㉔FDC-377(アクセル、3.5"シングル、2HD/2DD自動切替)	¥39,800
㉕CRC-FD5SA(コンピュータリサーチ、15"シングル、2HD/2DD自動切替)	¥43,800
㉖GD-50MILV(グロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗PC286LRB(エプソン、1.5MB、PC-286L/LE/LF/386BOOKL用)	¥10,000
㉘HG-3000PC(エプソン、15"インクジェット)	¥99,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B07-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付 コード落とし(2個)付 下棚板45mm間隔3段階可動 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡ ¥63,800

注番B07-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥39,800

注番B07-30



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡ ¥29,000

注番B07-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡ ¥19,800

注番B07-32



- 寸法: 620(W) 1273(H) 618(D)
- 棚板3段階可動
- ロック式キャスター付

¥28,000➡ ¥14,800

注番B07-33



- 寸法: 650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡ ¥9,800

注番B07-34



- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,000➡ ¥32,000

注番B07-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡ ¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥39,800
②COMSTARZ CLUB24/4(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス4)	¥34,800
③MD24FP5 II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥42,800
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)	¥44,800
⑤MD24FNS(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥39,800
⑥16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)	¥12,000
⑦まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	¥28,000
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	¥98,000
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩Askeyboard sonoI(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、( )キー付、PC-9801N/NS用)	¥11,500
⑬PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)	¥98,000
⑭PR-40T(日本アールイーエム、15"ドットプリンタ、FMTOWNS用)	¥120,000
⑮HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)	¥59,800
⑯CMC-141S(メディックス、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)	¥52,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-3256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店/TEL03-3253-0987(代)
- ●ラジオデパート店/TEL03-3251-1014(代)
- ●テクノハウス東映/TEL03-3253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店/TEL03-3253-5741(代)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。

全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。

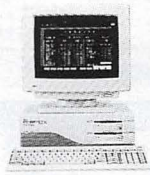
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DX2



NEC16ビット代表機。豊富なソフトが使える普及型機。

●PC98デスクトップ型入門機。FM音源ボード搭載でビジネスからホビーまで、豊富なソフトウェアーを活用できる16ビット機です。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0771）

PC-9801DX2（NEC・本体）……¥318,000
CU-14GD　（SHARP・モニター）……¥ 69,800
MS.DOS3.3C（NEC・ソフト）……¥ 9,800
P1.spirit　（デービーソフト・ソフト）…¥ 28,000

標準価格¥425,600▶現金特価**¥294,800**

①¥ 6,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥ 9,700×24回／ボーナス¥28,000×4回
③¥14,500×18回／ボーナス¥25,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-98DO+



98のビジネスソフト、88のゲームソフトどちらも使えるパソコンです。

●EMS専用増設スロットと内蔵40MBハードディスクで個人ユースのビジネスソフトにも対応。88モードでもサウンド機能の強化によりさらに楽しめるパソコンになりました。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0710）

PC-98DO+（NEC・本体）……¥278,000
CU-14GD　（SHARP・モニター）……¥ 69,800

標準価格¥347,800▶現金特価**¥260,000**

①¥ 8,500×24回／ボーナス¥25,000×4回
②¥11,500×18回／ボーナス¥30,000×3回
③¥ 9,000×36回／ボーナス無し

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC CLUB



いまならゲームのデモディスク付。

●PC98互換機では最も安価な一台。若い方の入門機としてお薦めです。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0722）

PC-286C（EPSON・本体）……¥168,000
CU-14GD（SHARP・モニタ）……¥ 69,800

標準価格¥237,800▶現金特価**¥178,000**

①¥ 5,400×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥10,600×12回／ボーナス¥35,000×2回
③¥ 8,700×24回／ボーナス無し

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 XVI



X-68000シリーズ最新機種。

●10MHzから16MHz/10MHzへクロックスピードの向上とSX-WINDOWの改良により大幅な高速化と使用性の向上を実現。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0735）

CZ-634C（SHARP・本体）……¥368,000
CZ-606D（SHARP・ディスプレイ）……¥ 79,800

標準価格合計¥447,800▶ 現金特価 **大特価**

①¥ 7,800×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥12,400×24回／ボーナス¥27,000×4回
③¥ 9,400×48回／ボーナス無

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS 20F



CDロム搭載の32ビットハイパーメディアパソコン。

●ゲーム／ビジネス／パソコン通信と、幅広い用途で対応。また、誰にでも分かりやすい操作性で御家族のどなたでも御利用していただけます。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0736）

FM-TOWNS-20F（富士通・本体）……¥323,000
FMT-DP533（富士通・モニタ/ドットピッチ0.39）…¥ 69,800
FMT-KB105（富士通・キーボード/テンキー付JISキー）…¥ 30,000
ゲームソフト（遥かなるオーガスタ）……¥ 12,800
ゲームソフト（ウルティマ トリロジー）……¥ 12,800
ゲームソフト（ドラッケン）……¥ 9,800

標準価格¥458,200▶現金特価**¥308,000**

①¥ 7,300×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥11,700×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥ 8,300×48回／ボーナス無

TOSHIBA PERSONAL COMPUTER

DynaBook



ノートパソコンのベーシック・ダイナブックSS001。

●ノートパソコン時代を創ったダイナブックシリーズの最初のモデル。2年前に発売されたとは思えない使いやすさ。ソフトも充実し将来性もあります。

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-0745）

J-3100SS001（TOSHIBA・本体）……¥198,000

標準価格¥198,000▶ 特別価格¥**89,800**

①¥ 4,400×24回／ボーナス無
②¥ 8,300×12回／ボーナス無
③¥31,700×3回／ボーナス無

上記以外の組み合せ、パソコン関連のご相談、その他お気軽にお電話下さい。

お申し込みの際には、予め電話にてご予約下さい。



徹底指導!!

ビジネス・ソフト・スクール



6・7月受講生受付中!!

〈講座名〉	〈開講時間〉	〈受講料〉	〈開講日〉
ワープロ「一太郎Ver4.3」初級	14:00～17:00	／¥ 8,000／	6月6日(木)・7月11日(木)
ワープロ「一太郎Ver4.3」中級	14:00～17:00	／¥10,000／	6月20日(木)・7月25日(木)
ワープロ「新・松」活用	10:00～17:00	／¥15,000／	6月24日(月)・7月19日(金)
表計算「ロータス1-2-3」初級	10:00～16:00	／¥10,000／	6月4日(火)・7月9日(火)
表計算「ロータス1-2-3」応用	10:00～16:00	／¥15,000／	6月18日(火)・7月23日(火)
データベース「桐」基礎	10:00～17:00	／¥15,000／	6月12日(水)・6月19日(水) 7月8日(月)・7月24日(水)
データベース「桐」帳票	10:00～17:00	／¥20,000／	6月14日(金)・6月21日(金) 7月12日(金)・7月26日(金)
カード型「CARD3」初級	10:00～16:00	／¥12,000／	6月11日(火)・7月17日(水)
カード型「CARD3」実習	14:00～17:00	／¥ 8,000／	6月13日(木)・7月18日(木)
カード型「CARD3」応用	14:00～17:00	／¥ 8,000／	6月26日(水)・7月30日(火)
ビギナー向け「パソコン」入門	14:00～17:00	／¥ 6,000／	7月16日(火)
ビギナー向け「MS-DOS」初級	14:00～17:00	／¥ 6,000／	7月22日(月)



※掲載の受講料には消費税は含まれておりません。予めご了承下さい。



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM2 中古品
SHARP
CU-14GD 新品
EPSON
AP-600PC 新品
合計価格￥549,600
特価￥183,600



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801UV2 中古品
SHARP
CU-14GD 新品
EPSON
AP-600PC 新品
合計価格￥452,600
特価￥173,600



NEC
PC-9801EX2
新品在庫限定
￥348,000→￥189,000



TOSHIBA
J-3100SS001
新品
￥198,000→￥89,800



NEC
PC-8801FH/30
中古品
￥168,000→￥38,000



NEC
PC-8801MK2 FR/30
中古品
￥178,000→￥38,000

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKII/30	￥275,000→	￥25,000
PC-8801MKIISR/30	￥258,000→	￥38,000
PC-8801MKIIFR/30	￥178,000→	￥38,000
PC-8801MKIIMR	￥238,000→	￥38,000
PC-8801FH/30	￥168,000→	￥38,000
PC-8801MH	￥208,000→	￥42,000
PC-8801FA	￥168,000→	￥48,000
PC-8801FE2	￥119,000→	￥59,000
PC-88VA2	￥298,000→	￥68,000
PC-9801E	￥215,000→	￥27,000
PC-9801F2	￥398,000→	￥38,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥88,000
PC-9801UV2	￥318,000→	￥88,000
PC-9801VF2	￥348,000→	￥78,000
PC-9801VM2	￥415,000→	￥98,000
PC-9801VX2	￥433,000→	￥165,000
PC-9801VX21	￥433,000→	￥175,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥185,000
PC-9801RA2	￥498,000→	￥248,000
PC-9801LV22	￥378,000→	￥97,000
PC-9801N	￥248,000→	￥118,000

ディスプレイ

PC-KD551K(14"カラー4050文字)	￥99,800→	￥32,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	￥89,800→	￥38,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)	￥84,800→	￥42,000
PC-KD862(14"カラー4050文字)	￥99,800→	￥48,000
PC-KD863S(15"カラー4050文字)	￥118,000→	￥58,000
PC-TV151(15"TV付モニター)	￥94,800→	￥30,000
PC-TV353(15"TV付モニター)	￥102,600→	￥60,000
PC-TV453N(15"TV付モニター)	￥128,100→	￥70,000
N5913(14"カラー4050文字)	￥165,000→	￥46,000

プリンタ

PC-PR101L(A4・漢字ドット)	￥175,000→	￥32,000
PC-PR101G2(A4・カラー漢字ドット)	￥138,000→	￥58,000
PC-PR201(B4・漢字ドット)	￥298,000→	￥35,000
PC-PR201F(B4・漢字ドット)	￥188,000→	￥40,000
PC-PR201H2(B4・漢字ドット)	￥245,000→	￥82,000
PC-PR350(B4・カラー漢字熱転写)	￥168,000→	￥88,000

その他

PC-9801-15(1M FDDインターフェース)	￥28,000→	￥10,000
PC-9801-26(PC-98用サウンドボード)	￥25,000→	￥12,000
PC-9801-51(EMS1MB増設ラムボード)	￥80,000→	￥13,000
PC-9801-52(EMS2MB増設ラムボード)	￥100,000→	￥21,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	￥5,800→	￥2,800
SNE/MKマウスII(88/MSX/FM-AV用) 新品	￥7,800→	￥3,800
SNE/MKマウスIII(98用) 新品	￥9,500→	￥5,600
SNE/SNE-2(98用5"2HD/2DD×2) 新品	￥85,000→	￥52,000
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD/2DD×2) 新品	￥75,000→	￥44,800
SNE/SNE-mini5(98用5"2HD/2DD×1) 新品	￥44,800→	￥30,000
SNE/SNE-mini3(98用3.5"2HD/2DD×1) 新品	￥39,800→	￥24,800
SNE/INTER-8(98用2HDインターフェースボード) 新品	￥24,800→	￥15,000
SNE/サウンドオーケストラVS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥36,000→	￥ 特価
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	￥20,000→	￥ 特価
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	￥34,000→	￥12,800

EPSON

PC-286C-STD	￥168,000→	￥
PC-286VS-STD	￥388,000→	￥
PC-286VG-STD 新品同様	￥268,000→	￥
PC-386M-STD 新品同様	￥328,000→	￥
PC-268LS-STD	￥478,000→	￥
AP-500(A4・カラー熱転写プリンタ)	￥74,800→	￥
AP-600PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	￥64,800→	￥
AP-850(A4・カラー熱転写プリンタ)	￥96,800→	￥
AP-900PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	￥94,800→	￥
VP-1000PC(B4・漢字ドットプリンタ)	￥154,000→	￥
VP-1350PC(B4・漢字ドットプリンタ) 新品同様	￥96,800→	￥
VP-2000PC(B4・カラー漢字ドットプリンタ)	￥158,000→	￥
VP-2050PC(B4・カラー漢字ドットプリンタ) 新品同様	￥158,000→	￥
PC-286MS(200カウント固定バスマウス)	￥9,800→	￥
PCLHD20(286LS/386LS用HDDカートリッジ)	￥142,000→	￥

SHARP

MZ-1D11(12"400L/カラーディスプレイ)	￥113,000→	￥38,000
MZ-1D22(14"400L/カラーディスプレイ)	￥108,000→	￥40,000
CU-14AD(14"400L/カラーディスプレイ)	￥84,800→	￥32,000
CU-14G(14"200L/カラーディスプレイ)	￥49,800→	￥20,000
CU-14FD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	￥74,800→	￥44,800
CU-14TV(14"400L/カラーディスプレイ TVチューナー付) 新品同様	￥98,800→	￥75,800
CZ-8PC4(A4・カラー熱転写プリンタ)	￥218,000→	￥48,000
CZ-501F(ミニフロッピーディスク)	￥129,000→	￥18,000
MZ-1P22(A4・カラー漢字熱転写プリンタ) 新品同様	￥69,800→	￥28,000

FUJITSU

FM77AV-1	￥128,000→	￥22,000
FM77AV20-2	￥168,000→	￥32,000
FM77AV20EX	￥128,000→	￥38,000
FM77AV40	￥228,000→	￥45,000
FM77AV40EX	￥168,000→	￥52,000
FM77-143(スキャナインターフェース)	￥15,000→	￥5,000
FM77-412(ビデオデジタイズカード/AV20,40用)	￥24,800→	￥10,000
FMTV-151(15"200L/TVカラー)	￥89,800→	￥38,000
FMTV-152(15"200L/TVカラー)	￥89,800→	￥42,000
FMTV-153(15"200L/TVカラー/音声多重)	￥108,000→	￥48,000

TOSHIBA

TOSHIBA/PWS-5015A(J-3100SL002)	￥298,000→	￥88,000
TOSHIBA/PWS-5046A(J-3100SL021)	￥448,000→	￥108,000
TOSHIBA/PWS-5268A(プリンタ/デュアルモード3)	￥188,000→	￥78,000
TOSHIBA/PWS-5269A(プリンタ/デュアルモード4)	￥268,000→	￥128,000
TOSHIBA/PWS-5271A(プリンタ/A4漢字熱転写)	￥58,000→	￥20,000
TOSHIBA/J-3100SS001	￥198,000→	￥68,000
J-3100SS02E	￥328,000→	￥105,000

MSX,MSX2+,本体各種 …… ￥28,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付
中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK
カレッジクレジットも取扱います。

代金引換
商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送
お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、
査定をご希望の方、
その他買取りに関するご相談は
☎(03)3797-1231

J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30〜PM9:00 土・休日AM9:30〜PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPLの5年間完全保証

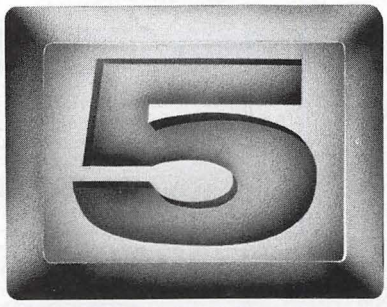
保証内容を他社と比較して下さい。

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い当社独自の５年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

法人向け組合せも貴社に最適なシステムをご提案いたします。
お気軽にご相談下さい。



〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
株式会社 アイピーエル
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561



1 大きな保証

独自の5年間完全保証制度

十分なサービスを提供するためにどのような高額な修理に対しても完璧に保証する制度です。修理期間中にはＩＰＬから代替機を提供いたしますので安心してお使い下さい。保証内容に焦点を当てて比較の上、ご検討下さい。メーカー保証がプリンタ等のように６ヵ月でも５年間完全に保証するＩＰＬならではのワイドな制度です。たとえば、ハードディスクのドライブ交換は――￥70,000以上、プリンタヘッド交換には、￥30,000以上などにも完璧に対応いたします。
私どもの手を経た製品が、皆様のもとで十分にその任を果たしますよう
これがＩＰＬの願いです。

初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より３ヶ月以内にＩＰＬに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ) 鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でＩＰＬに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

製品の買取り保証制度

ＩＰＬで購入使用後１年間買取り金額に基づいて高額で買取り・下取りいたします。

代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は３週間～１ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はＮＥＣ、ＥＰＳＯＮ。モニタ、プリンタ。但し、ラップトップ、ノートブックは除く)

2 HOTな情報

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたとのコンピュータのサポートをしています。

ビギナーズ

☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

テクニカル

☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。
又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ ＵＰ時のアプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくかトータルサポートをします。

メンテナンス部

☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ヶ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

3 プレゼント

キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。
（NEC、EPSON本体。）

添削通信教育講座

ＩＰＬが独自に開設している無料の講座です。３段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

1年相当分のインクリボン

24時間、もうインク切れの心配はありません。IPLによって出された平均的な使用量に基づいてお渡しします。

IPLブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！

4 お得なお支払い

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、１回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば１年目は、月々1,000円、２年目から5,000円。ボーナス払いも１年目0円から、２年目20,000円、３年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。





ボーナス払い

もう、今から冬のボーナス一括払いが可能です。夏のボーナス一括払いはもちろんです。ボーナスだけの２回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。
製品はすぐお届けします。

9カ月先からのお支払い

いつでも９ヵ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。９ヵ月先からお支払い開始もＯＫです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

豊富な中古情報

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。
メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体、モニタ、プリンタの全てに１年の保証がついています。

5 お届け

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

配送日の指定

（日曜、祭日、あなたの予定にあわせて）、特急配送（有料）
忙しいお客様はぜひご利用下さい。

代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

商品管理部

☎0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を制作担当しています。
●日本テレビ系　火曜サスペンス劇場
●テレビ朝日系　土曜ワイド劇場
「赤カブ検事奮戦記」
●フジテレビ系　現代推理サスペンス劇場 他
ＩＰＬの開発スタッフがテレビのウラ側でも活躍しています。

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

NEC

PC-9800シリーズ
PC-9801DA

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07000

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386、5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
CU-14FD(0.3)目に優しいアンバー色、カラーの2段可スタンド付、SHARP) ……¥ 74,800
AP-900PC(超ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、26段階字選択、ハガキ可、EPSON) …¥ 94,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥617,600 ➡ IPL特別価格

¥4,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,100	×60回	ボーナス　なし
¥10,400	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥14,800	×24回	ボーナス30,000× 4回

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、
無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B07801

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU386 5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) … ¥ 89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可(EPSON)) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。)……プレゼント中
TRUST EX80SII(内蔵型80MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム20mS、日本テクサ) ¥148,000
PC-9801DA-01(2MB増設RAMボード) …… ¥ 79,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ 80386(20MHz)用) …… ¥118,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
PS98-S1101-52or32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)) …… ¥ 25,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応、2400/1200BPS全二重、NEC) ¥ 39,800
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応) …¥ 28,000
The CARD 3＋(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥ 48,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) ¥ 58,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求ノ) …… ¥ 58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥ 28,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
遙かなるオーガスタ(マスタートーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥ 12,800
シムシティ …… ¥ 9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,355,000 ➡ IPL特別価格

¥10,700	×72回	ボーナス50,000×12回
¥12,200	×84回	ボーナス30,000×14回
¥15,100	×60回	ボーナス38,000×10回
¥17,100	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥32,400	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B07013

PC-9801DA2 or DA/U2(CPU3865" or 3.5"×2、サウンド機能搭載) … ¥448,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥ 89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) … ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
AV-130SC＋PC98M23SET(外付130MBHDDユニットSCSI/18ms) …… ¥228,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) …… ¥ 59,800
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥ 9,800
PS98-1001-51 or 31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …… ¥ 8,200
PS98-S1101-52 or 32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)) …… ¥ 25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0C必須) …… ¥ 48,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース) …… ¥ 98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) … ¥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) …… ¥ 28,000
1-2-3for 一太郎(Lotus123の表やグラフを一太郎、花子に取り込める。) ¥ 30,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追及！) …… ¥ 58,000
花子アウトラインフォント(花子の大きな文字出力を綺麗に) … ¥ 88,000
花子部品ライブラリVo1.1T(建築・住宅レイアウト部品集) … ¥ 15,000
GT-6000(高解像度300dpi、写真など微妙なトーンの原稿も忠実な読取り可) …… ¥178,000
#5220(RS-232Cケーブル) …… プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可 サンケン) …… ¥ 39,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,664,400 ➡ IPL特別価格

¥14,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥15,500	×84回	ボーナス30,000×12回
¥38,600	×36回	ボーナス　なし

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤オリジナルプラン
（製品名・機種名明記）
⑥支払い方法
●月々のお支払金額・回数
●ボーナス時のお支払い金額

〒248-00
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ペーマガ係

●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上
ペーマガ係までご送信ください。
ＦＡＸは24時間お申し込み可能です。

ＦＡＸ番号―0467-24-0561

※お手持ちの機種を下取りに出して、買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●お電話の場合

全国のＩＰＬ ＥＸＰＲＥＳＳへどうぞ。月曜日～土曜日ＡＭ10：00～ＰＭ８：00

鎌倉本社	0467-24-7511	札　幌	011-621-1444
銀　座	03-3541-3058	仙　台	022-266-0531
青　山	03-3470-0061	広　島	082-293-7881
大　阪	06-311-2736	福　岡	092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)……0467-24-0941
テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)……0467-24-2040
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行 鎌倉支店（普4956791）
（口座番号）	第一勧業銀行 鎌倉支店（普1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
ＴＥＬ	0467-24-7511（代）

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。

お申し込み用紙 ※18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿㊞　・　才

住　所　〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿＿＿＿＿

勤務先＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

住　所　〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿＿＿＿＿

●購入セットのアクセスNo.
(例：アクセスNo.B00000)＿＿＿＿＿＿

●お申し込みの雑誌名＿＿＿＿＿＿

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
（メーカー名・機種名を明記）

●セットNo.以外のフリープラン
（メーカー名・機種名を明記）

●月々のお支払い金額×回数＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B07012

PC-9801DA2orDA/U2(CPU386, 5"or3.5"×2、サウンド機能搭載) ……… ￥448,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……… ￥ 89,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写890桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON) … ￥ 94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙150枚連続打ち可) …… ￥ 20,000
APTU(トラクタユニット　連続紙の紙づまりを無くしスムーズに送る) … ￥ 7,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …………………………… ￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……………プレゼント中
HC-80(外付80MBHDD、アクセス28ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ￥148,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) ……… ￥ 59,800
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ￥ 9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) …… ￥ 8,200
PS98-S1101-52or32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)) ………… ￥ 25,000
ZERO(超多機能カード型データベース) ………………………… ￥ 52,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可能) ￥ 38,000
LFD-381F(DS/U2は別途)(3.5インチ2HDシングルFDD、ロジテック) … ￥ 44,000

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ￥1,054,400 ➡ IPL特別価格

￥6,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥17,100	×36回	ボーナス 50,000× 6回
￥13,500	×84回	ボーナス なし
￥36,600	×24回	ボーナス なし

5年間完全保証

HDDドライブ交換￥70,000以上、プリンタヘッド交換￥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B07024

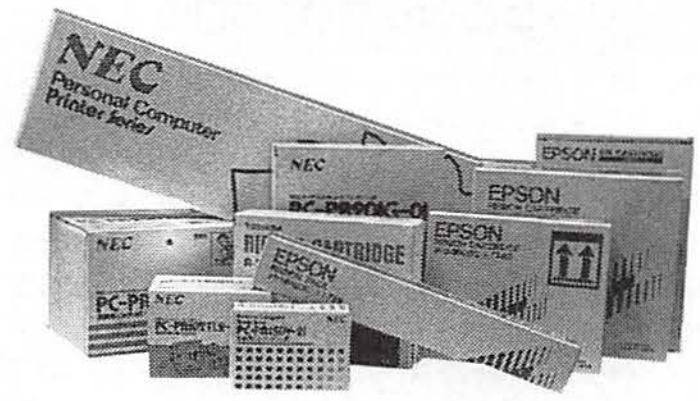
PC-9801DA5 or DA/U5(CPU386, 5"or3.5×2、4MBHDD内蔵、サウンド機能搭載) ￥598,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ。ノングレア。帯電防止処理チルト付、NEC) …… ￥118,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) ￥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) …… ￥ 59,800
SOUND ORCHESTRA-VS(ステレオサウンドボード、EMS搭載) ￥ 36,000
SOS2(サウンドオーケストラ用ユーティリティソフト) ……………… ￥ 12,000
PV-A24B5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可) ……… ￥ 39,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …………………………… ￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……………プレゼント中
信長の野望・武将風雲録 …………………………… ￥ 9,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ￥1,028,400 ➡ IPL特別価格

￥5,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
￥13,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回
￥25,300	×24回	ボーナス 50,000× 4回

The 9ヵ月先お支払い



24時間、インク切れの心配は要りません。
IPLから、プリンターには、1年相当分のインクリボンが、無料で供給されます。

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ
PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07200

PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、1MB5"or3.5"×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ￥318,000
PC-KD862S(スピーカー内蔵、ステレオ再生、14カラーCRT回転台付、アナログ) ￥ 99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …………………………… ￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……………プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版。拡張メモリをEMSとして可。ワープロソフト) ……… ￥ 58,000
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒) ……………… ￥ 64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ￥ 9,800
信長の野望・武将風雲録 …………………………… ￥ 9,800
大戦略III'90 …………………………………… ￥ 9,800
シムシティ …………………………………… ￥ 9,800
提督の決断(サウンド付) …………………………… ￥ 17,200
機甲師団 …………………………………… ￥ 9,500

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ￥616,500 ➡ IPL特別価格

￥3,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
￥ 8,800	×72回	ボーナス なし
￥10,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
￥15,200	×24回	ボーナス 38,000× 4回
￥21,500	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07006

PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、1MB3.5"or5"×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ￥318,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、目を守る。帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ￥ 89,800
BJ-300J(10"48ドット低騒音バブルジェット漢字200/秒トラクター、シートフィーダ付) … ￥176,000
プリンタケーブル ………………………………… ￥ 2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中
Little ZFW(外付3.5インチ2ドライブ2HDD/緑電子) ……………… ￥ 59,800
EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード、メルコ) ……… ￥ 34,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …………………………… ￥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……………プレゼント中
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ￥ 9,800
MICROSOFT Quick C(予備知識無しでもCの学習可能、各操作を一つの画面上で可) … ￥ 20,000
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、デバッカ、コンパイラを統合) ……… ￥ 20,000
PI.Spirits(線画図形PLUSを搭載。豊かな表現力を演出) …………… ￥ 28,000
GT-400(モノクロA4イメージスキャナ、ハンディ&据置2モード、EPSON) ………… ￥ 99,800
シムシティ …………………………………… ￥ 9,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ￥878,600 ➡ IPL特別価格

￥6,600	×84回	ボーナス 30,000×14回
￥ 9,500	×72回	ボーナス 20,000×12回
￥12,800	×72回	ボーナス なし
￥18,500	×36回	ボーナス 20,000× 6回
￥31,400	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07201

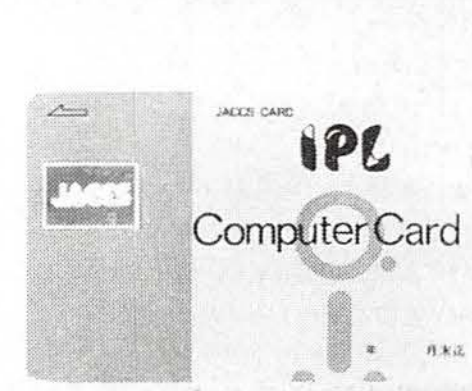
PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ￥318,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付き、三菱) ……………… ￥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) … ￥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ￥570,000 ➡ IPL特別価格

￥3,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
￥ 7,000	×72回	ボーナス なし
￥10,300	×36回	ボーナス 10,000× 6回
￥12,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回
￥17,200	×24回	ボーナス なし

Computer Card誕生！



IPLの会員カードができました。
話題の新製品やソフトはもちろん、
「チケットぴあ」の予約、航空券や
JR乗車券が電話一本で受けられます。あとは届くのを待つだけ。割引きや優待サービス、情報誌もあります。

Information from IPL

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

check! check!

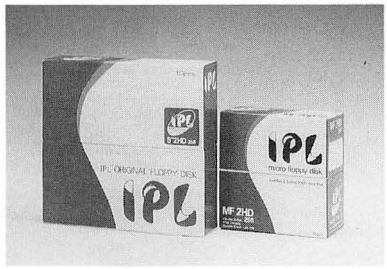
アクセス No.B07202

PC-9801DX2 or DX/U2(80286+V30, IM65"or3.5"×2FD, HDD内蔵可能, FM音源内蔵) ¥318,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ, ノングレア, チルト付, NEC) ¥89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体, 漢字ゴシックシートフィーダ付, ハガキ可, EPSON) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(5巻, インク切れの心配無用。) プレゼント中
MUSIC PRO 98(楽譜を入力するだけで音楽演奏, 印刷機能付き) ¥18,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可, ワープロソフト) ¥58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ¥28,000
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥677,400 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス24,500×12回
¥9,100	×72回	ボーナス なし
¥12,200	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥17,300	×24回	ボーナス30,000× 4回



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

PC-9800シリーズ
PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版かご希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B07101

PC-9801DS2orDS/U2(CPU386SX5"or3.5"×2, サウンド機能搭載) ¥358,000
CU-14KD(0.28, 反射を防ぐノングレア, 目を守る, 帯電防止, チルト台付, SHARP) ¥89,800
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏, 印刷機能付) ¥18,800
MAX Link(RS232Cを介して異機種間でのデータのやりとりが可能) ¥18,000
BJ-10V-W(ノートサイズのバブルジェットプリンタ, 48ドット漢字56字/秒, CANON) ¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク, インク切れの心配無用。) プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル(1.5m)) ¥5,000
PC-9801NSE(386SX, 1MB3.5×1, RAMドライブ内蔵レジューム機能) ¥278,000
PC-9801NS-16(大容量バッテリ) ¥14,000
PS98-019-HMWorHV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
PS98-1001-51or31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ¥8,200
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可, ワープロソフト) ¥58,000
EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード, メルコ) ¥59,800
HC-80(外付80MBHDD, アクセス28ms, SCSI仕様, ユーティリティ付, ICM) ¥148,000
MPS-500JH(無停電源装置CRT下に設置可, サンケン) ¥39,800
信長の野望・武将風雲録 ¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ¥12,800
ドラッケン ¥9,700
ロードモナーク ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,232,100 → IPL特別価格

¥9,700	×72回	ボーナス50,000×12回
¥13,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥15,700	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥22,300	×36回	ボーナス50,000× 6回

アクセス No.B07306

PC-9801DS2 or DS/U2(CPU386SX, 5"or3.5"FDD×2, サウンド機能搭載) ¥358,000
CZ-634CTN(高速16MHz, メモリ2MB, 80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ¥368,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付, グラフィックゲームも抜群!, SHARP) ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー, テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP) ¥33,100
PC-CA402(アナログCRTケーブル15ピン(ハ)-15ピン) ¥4,800
AP-900(熱転写48ドット80桁漢字プリンタ, 漢字96字/秒) ¥92,800
インクリボン1年相当分供給(5巻, インク切れの心配無用。) プレゼント中
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
#8226(シャープ用プリンタケーブル) ¥8,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 代替 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,023,300 → ¥707,100

¥5,600	×72回	ボーナス50,000×12回
¥9,300	×84回	ボーナス20,000×14回
¥18,800	×36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B07100

PC-9801DS2 or DS/U2(CPU386SX, 5"or3.5"×2, サウンド機能搭載) ¥358,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ, ノングレア, 帯電防止処理チルト付, NEC) ¥118,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体, 漢字ゴシックシートフィーダ付, ハガキ可) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(5巻, インク切れの心配無用。) プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版, 拡張メモリをEMSメモリとして可, ワープロソフト) ¥58,000
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速, 表計算グラフデータベース) ¥98,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
PS98-019-HMW or HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応) ¥28,000
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5対応, 2400/1200BPS全二重, NEC) ¥39,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥864,600 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス38,500×12回
¥11,400	×72回	ボーナス なし
¥14,500	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥28,000	×24回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ
PC-98DO+

アクセス No.B07050

PC-98DO+(高速98モード+88モード, サウンド機能内蔵) ¥278,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付, アナログケーブル同梱, SHARP) ¥98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
PC-9801+-11(マウス変換コネクタ) ¥4,000
A列車で行こうII(アートディンク) ¥12,800
信長の野望・武将風雲録 ¥9,800
AP-900PC(48ドット熱転写80桁ゴシック体, 2段指字選択) ¥64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻, インク切れの心配無用。) プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
大戦略III ¥9,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可, ワープロソフト) ¥58,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥576,000 → IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥9,100	×60回	ボーナス なし
¥10,500	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥13,600	×24回	ボーナス38,000× 4回

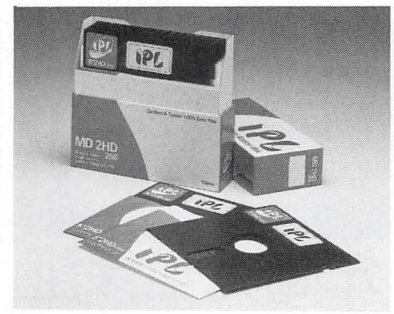
アクセス No.B07522

PC-98DO+(高速98モード+88モード, サウンド機能内蔵) ¥278,000
PC-TV454(0.35ピッチ5端子文字放送ビデオボードTV回転台リモコン, NEC) ¥128,300
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
PC-98DO+-11(PC-8801シリーズ用マウス変換コネクタ) ¥4,000
ファーストクィーン ¥8,800
信長の野望・武将風雲録 ¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ¥12,800
FMTOWNS-20F(32ビットCPU搭カAN機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ, アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) ¥30,000
Print Boy II(TOWNS, FMRにNEC系, EPSONプリンタを接続) ¥29,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体, 2段指字選択, ハガキ可, EPSON) ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻, インク切れの心配無用。) プレゼント中
オルゴール ¥12,800
統ダンジョンマスター(ビクター音楽産業) ¥9,800
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい) プレゼント中

出張 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,021,700 → IPL特別価格

¥5,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス25,000×12回
¥15,800	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥18,900	×48回	ボーナス なし
¥34,600	×24回	ボーナス なし



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

PC-9800シリーズ
PC-9801UF

アクセス No.B07060

PC-9801UF(CPUV30HL(16MHz)メモリ640KB, 3.5インチFDD×2, サウンド機能搭載) ¥218,000
PC-TV354(15"TV, リモコン付き, カラー2ピンRGBマルチ端子, NEC) ¥110,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
BJ-10V-W(ノートサイズのバブルジェットプリンタ, 48ドット漢字56字/秒(CANON)) ¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク, インク切れの心配無用。) プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル(98ノートシリーズ用1.5m) ¥5,000
MICROSOFT Works(ワープロ, 表計算, データベース, 通信を統合操作) ¥40,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥467,600 → IPL特別価格

¥3,300	×72回	ボーナス20,000×12回
¥6,600	×72回	ボーナス なし
¥7,900	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥10,300	×24回	ボーナス35,000× 4回
¥16,200	×24回	ボーナス なし

消費税は含まれています

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B07456

J-3100SX-001(386SX16MHz,2MBRAM,3.5×1FD,20MHDDバック増設可) ……¥258,000
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションがたのしめる日本語ワープロソフト) ……¥ 39,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ,48ドット漢字56字/秒) ……¥ 74,800
IFC-3100／15(プリンタケーブル(1.5m)) ……¥ 5,500
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥377,300 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,700	×72回	ボーナス なし
¥ 9,700	×36回	ボーナス なし
¥10,600	×24回	ボーナス 20,000× 4回

SHARP



X68000 プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.ワールドスタジアム　2.イメージファイト
3.パロディウスだ　4.エメラルドドラゴン
5.シムシティ　6.ポピュラス
7.ワールドコート　8.遙かなるオーガスタ
9.銀河英雄伝説II　10.ラグーン

X68000 XVI

アクセス No.B07310

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……¥518,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付,チタン) ……¥ 79,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥597,800 ➡ IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 8,400	×72回	ボーナス なし
¥ 9,400	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,700	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥20,700	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07311

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……¥518,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) ……¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
BF-68PRO(目を守ろう!反射,紫外線,静電気,ホコリ付着防止 フィルター) ……¥ 19,800
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) ……¥ 44,800
CZ-260LS(ソフトウェア開発に役立つ) ……¥ 9,800
CZ-261MS(Music studio PRO68K MIDI V2) ……¥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) ……¥ 28,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 58,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール) ……¥ 69,000
CZ-6BM1(MIDIボード,SHARP) ……¥ 26,800
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,035,600 ➡ IPL特別価格

¥6,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,600	×84回	ボーナス なし
¥20,700	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回

アクセス No.B07314

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載。) ……¥518,000
CZ-613DBK(15インチ0.31ピッチ2スピーカ,TV,チルト台,リモコン付き) ……¥135,000
CM-64(LA/PCMサウンド,モジュール) ……¥129,000
SX-68M(MIDI音源ボード,電波新聞) ……¥ 19,800
CZ-261MS(MusicstudioPRO68K MIDI V2) ……¥ 28,800
BF-68PRO(目を守ろう/反射,紫外線,静電気,ホコリ付着防止 フィルター) ……¥ 19,800
PV-A24B5(高速2400bps,MNPクラス5,専用回線,同期通信可) ……¥ 39,800
CZ-257CS(これからのX68000の高速通信をサポート。) ……¥ 19,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字/48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,006,800 ➡ IPL特別価格

¥6,300	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,600	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,200	×84回	ボーナス なし
¥20,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥35,900	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07312

CZ-644CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……¥518,000
CU-21HD(迫力の2"スピーカー機能付,グラフィックもゲームも抜群!SHARP) ……¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー,テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP) ……¥ 33,100
CZ-6VT1(カラーイメージユニット,テロッパー機能付き) ……¥ 69,800
CZ-6BV1(ビデオボード,拡張I/Oポートを2ポート使用) ……¥ 21,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 58,000
CZ-8NSI(フルカラーA4スルー機能,線順次方式ソフト付) ……¥188,000
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,132,700 ➡ IPL特別価格

¥8,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,800	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥13,000	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥19,500	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥16,900	×48回	ボーナス 30,000× 8回



アクセス No.B07316

CZ-644CTN(高速16MHzメモリ2MB,80MB(SCSI)HDD搭載) ……¥518,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付,チタン) ……¥ 79,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
CZ-251BS(画面のイメージ通り,画面に見たままの文書作製ができる。) ¥ 39,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) …¥ 58,000
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥792,400 ➡ IPL特別価格

¥6,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥11,100	×72回	ボーナス なし
¥13,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥18,800	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥14,800	×48回	ボーナス なし

アクセス No.B07301

CZ-634CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ……¥368,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) ……¥135,000
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。)…プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥503,000 ➡ IPL特別価格

¥3,800	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 7,100	×72回	ボーナス なし
¥ 8,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥12,100	×36回	ボーナス なし
¥12,400	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B07502

CZ-634CTN(高速16MHz,メモリ2MB,80MB(SCSI)HDD内蔵可能) ……¥368,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカチルトリモコン付) ……¥115,000
AP-300(美しい48ドットカラー漢字熱転写,持ち歩き可能) ……¥ 59,800
プリンタケーブル ……¥ 8,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
X68000ゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

Kの 出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥551,600 ➡ IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 8,900	×60回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥13,500	×36回	ボーナス なし
¥19,400	×24回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　Kの キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度　5年保証 5年間完全保証

IPL'S STYLE

Call 0467-24-7511.

KAMAKURA

アクセス No.B07304

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
BF-68PRO(目を守ろう!反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止 フィルター) …… ¥19,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …… ¥26,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) …… ¥69,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥23,800
パロディウスだ! …… ¥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥665,000 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス	28,800×12回
¥9,800	×72回	ボーナス	なし
¥13,400	×36回	ボーナス	20,000×6回
¥24,000	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B07305

CZ-634CTN(高速16MHz、メモリ2MB、80MB(SCSI)HDD内蔵可能) …… ¥368,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
ITX-130S(外付大容量HDD、130MB) …… ¥158,000
CZ-6BE2A(2MB増設RAMボード) …… ¥59,800
CZ-6BN1(高速伝送、付属のソフトで約7倍UP2枚まで実装可) …… ¥29,800
CZ-8TN1(★CG、CADの様に高精度、高スピードに対応トラックボール) ¥13,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥58,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥919,200 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥8,700	×84回	ボーナス	20,000×14回
¥13,300	×72回	ボーナス	なし

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

X68000 PRO II

アクセス No.B07298

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) … ¥348,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付。グラフィクもゲームも抜群!SHARP) …… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー。テレビも見れて楽しさ倍増!SHARP) ¥33,100
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PV-A24VM5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可) …… ¥44,800
たーみのるII(通信ソフト) …… ¥17,800
Z's STAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) … ¥58,000
CJ-A350-BK(盗聴防止機能付コードレス留守番電話、子機付き 色ブラック) … ¥69,000
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック アナログ) ¥23,800
X68000ゲーム プレゼント(プレゼントの中からゲームを1つお選び下さい。) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥839,300 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥8,500	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥10,700	×84回	ボーナス	なし

EPSON

PC CLUB



EPSON PC CLUB プレゼント!

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.栄冠は君に
2.信長の野望・武将風雲録
3.遙かなるオーガスタ
4.ロードモナーク
5.銀河英雄伝説II
6.DRAKKHEN
7.機甲師団
8.ファーストクイーンII
9.ポピュラス
10.F15 ストライクイーグルII
11.シムシティー
12.グランプリサーカス
13.A. III.
14.グランプリサーカスパワーアップキット

アクセス No.B07203

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON) …… ¥94,800
PCCRS(CRTスタンド) …… ¥10,000
LITTLE MUSICIAN …… ¥12,000
Z's STAFF KID98(話題!文書とイメージの融合、カラーハードコピーグラフィック) ¥28,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …… ¥58,000
Lotus 1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース) …… ¥98,000
AP-300(美しい印字48ドットカラー漢字熱転写) …… ¥59,800
PC用ケーブル …… ¥5,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PCMS2(マウス) …… ¥5,800
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
大戦略III'90 …… ¥9,800
シムシティ …… ¥9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥568,800 → IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥8,100	×72回	ボーナス	なし
¥7,500	×48回	ボーナス	20,000×8回
¥16,600	×24回	ボーナス	20,000×4回

アクセス No.B07351

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON) …… ¥94,800
PCCRS(CRTスタンド) …… ¥10,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可、EPSON) … ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
PCMS2(マウス) …… ¥5,800
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) …… ¥39,000
MICROSOFT Quick C(予備知識なしでもCの学習可、各操作を一つの画面上で可) ¥20,000
三国志 …… ¥14,800
A列車で行こうIII …… ¥12,800
マスターオブモンスターズII …… ¥8,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)……プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥478,600 → IPL特別価格

¥3,500	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥6,800	×72回	ボーナス	なし
¥8,300	×36回	ボーナス	20,000×6回
¥11,800	×24回	ボーナス	30,000×4回

アクセス No.B07350

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替) ¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付、SHARP) …… ¥74,800
PCMS31(日本語MS-DOS Ver4.01) …… ¥18,000
シムシティ …… ¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) …… ¥12,800
ポピュラス …… ¥9,800
ブライ下巻 …… ¥9,800
信長の野望・武将風雲録 …… ¥9,800
PC CLUBゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい) …プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥312,800 → IPL特別価格

¥3,700	×60回	ボーナス	10,000×10回
¥4,900	×36回	ボーナス	20,000×6回
¥8,500	×24回	ボーナス	20,000×4回
¥11,800	×24回	ボーナス	なし

パーソナルコンピュータ
PC-386 BOOK L

アクセス No.B07440

PC-386BOOK L(CPU386SX、16MHz 3.5"×2、レジューム機能搭載、EPSON) …… ¥378,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ。48ドット漢字56字/秒、CANON) ¥74,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル(0.5m)) …… ¥5,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
TURBO C++ 1.0(オブジェクト指向型C言語) …… ¥29,800
一太郎 dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) …… ¥39,000

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥536,400 → IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥7,900	×72回	ボーナス	なし
¥10,200	×36回	ボーナス	20,000×6回
¥16,100	×24回	ボーナス	20,000×4回
¥13,500	×36回	ボーナス	なし

PC-386S

アクセス No.B07435

PC-386S-H40(超高速32ビット386の25MHz採用、5"×2FDD、40MMBHDD内蔵) … ¥638,000
CR-5000(0.28mピッチ、15"ノングレア、アナログCRT、EPSON) …… ¥138,000
LP-3000(日本語ページプリンタ明朝体・ゴシック体を標準装備) …… ¥254,000
ケーブルプレゼント ……プレゼント中
LP3000ETC(ETトナーカートリッジ、¥29,000) ……プレゼント中
PCM51(日本語MS-DOS Ver4.01) …… ¥18,000
LP3000LC(ロアーカセット) …… ¥30,000
EMJ-4000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード、メルコ) …… ¥59,800
全略ハードデスク殿(ハードディスクユーテリティ) …… ¥18,000
プリンタ用紙(A4サイズ500枚) …… ¥900
EMJ-4000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード(メルコ)) …… ¥59,800

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,250,500 → IPL特別価格

¥9,000	×72回	ボーナス	5,000×12回
¥15,700	×84回	ボーナス	なし
¥14,500	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥29,600	×36回	ボーナス	なし

消費税は含まれています

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC-386M-STD

アクセス No.B07430

PC-386M-STD(386SX16MHzメモリ640KB3.5"×2)	¥328,000
CR-4000(見易いソングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切換可、EPSON)	¥ 94,800
VP-2600PC(カラー(36段24ドット明朝体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可)	¥145,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
HC-40(外付40MBHDD、アクセス29ms、SCSI仕様、ユーティリティ付)	¥108,000
PCMS2(マウス)	¥ 5,800
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール)	プレゼント中
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01))	¥ 18,000
PI EXE PLUS	¥ 58,000
アシスト カルク(統合型表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト アート(多機能グラフイクエディタ)	¥ 9,700
ミュージ郎(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる、要MS-DOS、マウス)	¥158,000
CF-10(デジタルフェーダー)	¥ 22,000
CN-20(鍵盤状にならんだキーを押すだけで音符を入力)	¥ 22,000
PC-200(MIDIキーボード・コントローラー)	¥ 36,000
アレンジくん(コードデータのみで自由にアレンジ可能)	¥ 49,000
はなうたくん(声やエレキギターでMIDI音源を演奏できる)	¥ 33,000

フロッピー　K の　本　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,097,000 ➡ IPL特別価格

¥7,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,900	×84回	ボーナス なし
¥17,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥37,700	×24回	ボーナス なし

FUJITSU

FM TOWNS

アクセス No.B07400

FMTOWNS-40H(32ビット・CPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MHDD内蔵)	¥473,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
FMPR-203T1(トラクタユニット)	¥ 8,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM3対応高機能日本語ワープロソフト)	¥ 58,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース)	¥ 7,000
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シミュレート)	¥ 12,800
オルゴール	¥ 12,800
メリーゴーランド	¥ 8,800
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥ 40,000
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

フロッピー　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥827,000 ➡ IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス 39,800×12回
¥11,800	×72回	なし
¥15,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥12,400	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥28,800	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07420

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 69,800
FMT-KB205(TOWNSテンキー、親指配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用)	プレゼント中
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵表を枠単位で管理)	¥ 32,000
ドラッケン(ロールプレイング)	¥ 8,800
三国志III	¥ 16,800
ギャラクシーフォース	¥ 9,800
トンネルス＆トロールズ(スタークラフト)	¥ 9,800
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームをお一つお選び下さい)	プレゼント中

フロッピー　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥586,800 ➡ IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 8,200	×72回	ボーナス なし
¥10,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,200	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥20,200	×24回	ボーナス なし

製品の買取り保証



FM TOWNS プレゼント！

お買い上げの方に
お好きなものを1つプレゼント!!

1.A. III.	2.シムシティ
3.DRAKKHEN	4.富士通ハビタット
5.イメージファイト	6.AYA
7.ギャラクシーフォースII	8.ドラゴンスレイヤー
9.Orgel(オルゴール)	10.遙かなるオーガスタ
11.ウィザドリィーV	12.ポピュラス

アクセス No.B07421

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
AP-900PC(A3ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
Print Boy II(TOWNS、FMRにNEC系、EPSONプリンタを接続)	¥ 29,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応)	¥ 49,000
FMT-411(スーパーインポーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード)	¥ 35,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)	¥ 18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト)	¥ 55,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク)	¥ 6,800
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

フロッピー　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥867,600 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 43,500×12回
¥12,300	×72回	ボーナス なし
¥10,500	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥16,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥30,100	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B07500

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 69,800
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー・リモコン付き)	¥ 39,800
Eフィルター DJ-S(目を守る／フィルター)	¥ 24,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥ 40,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 29,800
MUSIC PRO TOWNS(最大級スコアの音楽ソフト、PCM／FM音源(4音に対応)	¥ 19,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥ 30,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)	¥ 18,000
Lotus 1-2-3(世界No1 超高速、表計算グラフ処理データベース)	¥ 98,000
一太郎 Ver.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥ 68,000
AP-900PC(A3ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段指字選択、ハガキ可、EPSON)	¥ 94,800
APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙150枚連続打ち可)	¥ 20,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
HD-90T(90MBHDD、FM Towns用(システムサコム製))	¥178,000
FMCBL401(SCSIケーブル Rシリーズ／TOWNS用)	¥ 8,000
FJ-SIM32-2M(FM-TOWNS用拡張RAMモジュール)	¥ 45,000
初めての旅行英会話(海外旅行ですぐに役立つ！)	¥ 9,700
初めての旅行フランス語会話(海外旅行ですぐに役立つ！)	¥ 9,700
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
英和新クラウン和英新辞典	¥ 24,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
WET PAINT(約5000種のクリップアート、異機種間の画像データを利用できるコンバータ付)	¥ 29,800
シムシティ	¥ 8,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800
オルゴール	¥ 12,800
TOWNSプレゼント XE-1ST2(TOWNS対応ジョイスティック！)	プレゼント中

フロッピー　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,279,600 ➡ IPL特別価格

¥10,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥13,700	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥20,300	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥32,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B07521

FMTOWNS-80H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、80MBHDD内蔵)	¥623,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー、JIS配列)	¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)	¥ 18,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのコミュニケーションネットワーク)	¥ 6,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応)	¥ 49,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥ 29,800
FMPR-203T1(トラクタユニット)	¥ 8,000
FMT-402(MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥ 35,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥ 40,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ、A6サイズ)	¥ 89,800
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)	¥ 18,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥ 28,000
英和新クラウン和英新辞典	¥ 24,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM3対応高機能日本語ワープロソフト)	¥ 58,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフ処理データベース)	¥ 98,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
G5 TOWNS(絵や音楽が出て楽しく編集できるワープロソフト)	¥ 38,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
TOWNSゲームプレゼント(プレゼントの中からゲームを一つお選び下さい)	プレゼント中

フロッピー　出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,541,200 ➡ IPL特別価格

¥12,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥15,400	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥17,100	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥25,400	×60回	ボーナス なし

フロッピー オリジナルディスケット　K の キーボードレッスン　本 添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度　5年保証 5年間完全保証

遊びにおいでよ



NEC PC-9801EX2
+0.31mmカラーモニター
新品
組合せ特価
超特価
¥230,000



NEC PC-9801RX21
+0.31mmカラーモニター
新品
組合せ特価
超特価
¥233,000



TOSHIBA DynaBook
J-3100SS001
中古
特価¥85,800



NEC PC-9801NS
+20MBハードディスク
新品
特価¥279,000

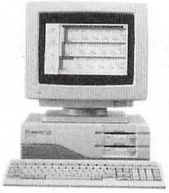


ビジネスソフト
超特価
バーゲン!!

Panacom
Panasonic PRONOTE
新品
CVM550NFD
特価¥248,000



NEC PC-9801DS2
+0.31mmカラーモニター
新品
特価¥340,000



NEC PC-KD854N
中古
特価
¥33,000



NEC PC-9801RA51
新品
特価¥293,000



TOSHIBA DynaBook
J-3100SS02E
新品
5台限り
+一太郎ダッシュ
特価¥225,000



ロケットパソコンセンター

4F▶	パソコンセンター アマチュア館	パソコンシステム
3F▶	アマチュア無線	パソコンソフト
2F▶	アマチュア無線	パソコン・周辺機器
1F▶	アマチュア無線 A館 電話機	パソコン専門書籍・ワープロ B館 電子手帳・電子文具・FAX

★都内近郊無料配送
★AM10:00～PM8:30
★年中無休
★各種クレジット販売
★大量の中古品がある店

ロケットパソコン

〒101 東京都千代田区神田須田町1-7-1 ☎03(3257)0008・FAX 03(3257)0182

パソコンセンター

中古品リスト表（保証6ヶ月間）

■J-3100 SS001（5台限）	特価¥ 85,800	■PC-PR102TL3（3台限）	特価¥ 36,000
■J-3100 SS002（2台限）	特価¥155,000	■JR200CL（1台限）	特価¥ 63,000
■J-3100 SS02E（2台限）	特価¥183,000	■TX24CL（2台限）	特価¥ 34,800
■CVM550NFD（1台限）	特価¥183,000	■FWU1V703F2（2台限）	特価¥ 77,500
■PC-9801N（2台限）	特価¥ 96,000	■JW95FG（2台限）	特価¥ 70,000
■PC-98HA（1台限）	特価¥ 98,000	■SWPM75（2台限）	特価¥ 69,000
■PC-9801NV（1台限）	特価¥168,000	■FWU1P353F2（2台限）	特価¥ 88,000
■PC-9801RX21（1台限）	特価¥180,000		



SANYO SFT-50



中古

特価¥43,500

SANYO SANFAX3



中古

特価¥52,500

NEC PC-98HA セット



セット内容

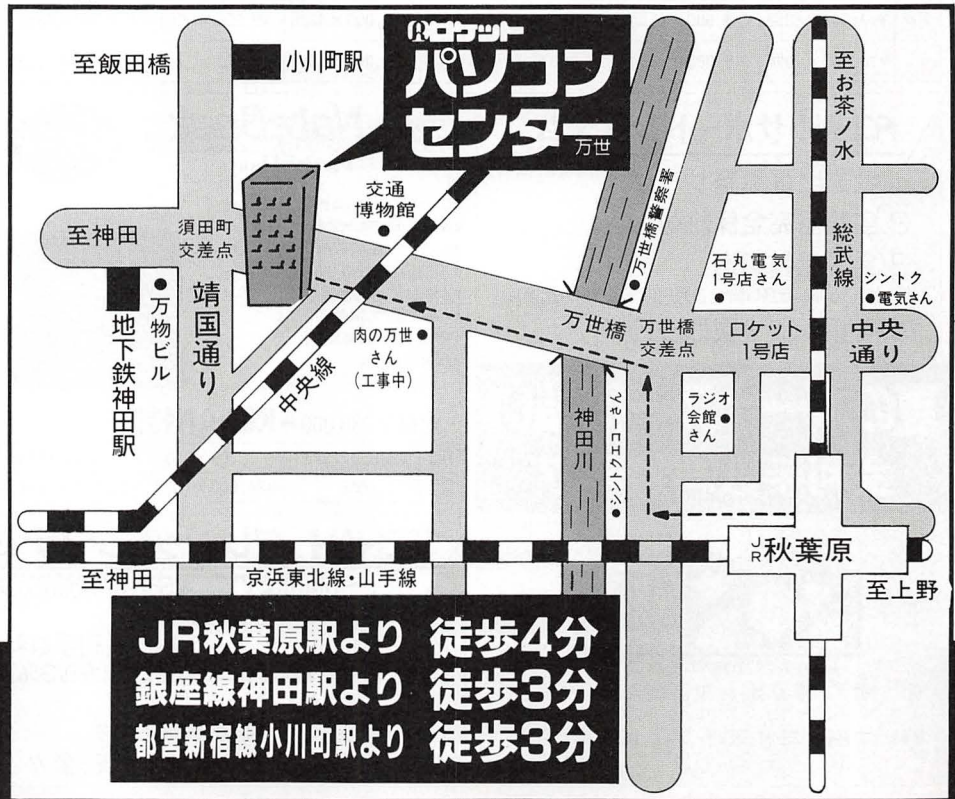
PC-98HA
PC-PR102TL3
ケーブル

超特価
¥198,000



毎度お引き立て賜り厚く御礼申し上げます。改装以来、店内の充実とユーザーに対するサービスに全力を上げておりますが、何かお気付きの点がございましたら、直接ご連絡いただき、今後の運営の糧とし、ますますサービスの向上に努めたくぞんじますので、宣しくお引き立て下さいますようお願い申し上げます。　敬具

パソコンセンター店　店長・伊藤



JR秋葉原駅より　徒歩4分
銀座線神田駅より　徒歩3分
都営新宿線小川町駅より　徒歩3分

中古品につきましては、通販はしておりません。御来店者のみの販売となります。この他にも、多数中古をご用意しております。期間中は、パーツ・ソフトも超特価で奉仕中です。

ンター 万世



コナングループ

KONAN 03(38 FAX.03-

FM TOWNS

NO.1 超特価MODEL-10F基本セット

FM-TOWNS-10F(本体)……¥298,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000

標準価格合計 ¥387,800

31%OFF **KONAN特価 ¥269,800**

月々	¥9,000×36回	¥7,000×48回	¥ 5,000×42回
㊍	なし	なし	¥15,000× 8回

NO.2 超特価MODEL-20F基本セット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥328,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000
ドラッケン(海外ソフトコレクション)……¥8,800
HYPER ADDRESSII(住所録ソフト)……¥9,800

標準価格合計 ¥436,400

32%OFF **KONAN特価 ¥298,000**

月々	¥9,900×36回	¥10,000×30回	¥ 5,600×48回
㊍	なし	¥10,000× 5回	¥13,000× 8回

NO.3 超特価MODEL-2H基本セット

FM-TOWNS-2H(HDD内蔵本体)……¥548,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
TOWNSシステムソフト……¥20,000
シャーロックホームズ(海外ソフトコレクション)……¥9,800

限定10SET

標準価格合計 ¥697,600

43%OFF **KONAN特価 ¥398,000**

月々	¥ 7,000×48回	¥8,600×60回	¥ 9,700×42回
㊍	¥20,000× 8回	なし	¥10,000× 8回

NO.4 TOWNS20FCGセット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥328,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000
PC-PR150T(NECカラープリンター)……¥64,800
Print BoyII(プリンタI/F)……¥29,800
TOWNS PAINT(グラフィックソフト)……¥38,000
イメージファイト(シューティングゲーム)……¥9,800

標準価格合計 ¥560,200

29%OFF **KONAN特価 ¥398,000**

月々	¥ 7,000×60回	¥ 7,900×48回	¥ 9,900×36回
㊍	¥10,000×10回	¥15,000× 8回	¥20,000× 6回

NO.5 TOWNS20F通信セット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥328,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
FM-PR204B(80桁、カラープリンター)……¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)……¥6,800
COMSTARZ CLUB24/5(モデム)……¥39,800
FUJITSU V-NET(通信ソフト)……¥18,000
FUJITSU Habitat V2.1……¥6,800

標準価格合計 ¥599,200

KONAN特価

月々	¥ 8,000×42回	¥9,500×60回	¥ 9,700×48回
㊍	¥25,000× 8回	なし	¥10,000× 8回

NO.6 TOWNS20Fビジネスセット

FM-TOWNS-20F(本体)……¥328,000
FMT-DP534(CRT)……¥118,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
VP-1350PC(EPSONプリンター)……¥96,800
Print BoyII(プリンタI/F)……¥29,800
FM-OASYS(ワープロソフト)……¥55,000
広辞苑(辞書ソフト)……¥28,000
日本語MS-DOS……¥18,000

標準価格合計 ¥703,600

30%OFF **KONAN特価 ¥498,000**

月々	¥ 8,000×48回	¥ 8,500×54回	¥ 9,100×60回
㊍	¥30,000× 8回	¥20,000× 9回	¥10,000×10回

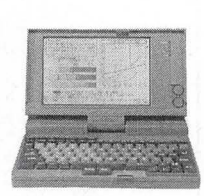
KONAN サポートシステム

1.全国出張無料サービス
2.全商品完全保証付
3.全国無料配送
(但し、沖縄、離島は除く。3万円以下は送料が別途)
4.高額下取り買取りOK

夏のボーナス一括払い
金利手数料無料!!

FM NoteBook FMR-50NB1 新製品

- コンパクトなA4ファイルサイズ、重さ2.5kg
- 高速CPU80C286、大容量2MBメモリ
- ICメモリカード+3.5インチFD+RAMディスク
- 16階調FLバックライト付白黒液晶ディスプレイ
- 本格的レシューム機能
- バッテリ駆動2.5時間
- 便利な簡易ソフト標準添付
- FM R-50LT互換

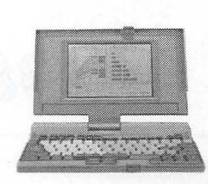


定価¥238,000→**KONAN特価**

月々	¥8,000×24回	¥ 7,200×18回	¥ 8,500×15回
㊍	なし	¥20,000× 3回	¥30,000× 2回

FM NoteBook FMR-CARD 新製品

- 重さ990g、驚異の軽さ
- 16ビット高速CPU80C286
- ICメモリカード2スロット装備
- 超薄型の反射型LCDディスプレイ
- 単三アルカリ電池2本で8時間以上駆動
- NBソフトを標準装備



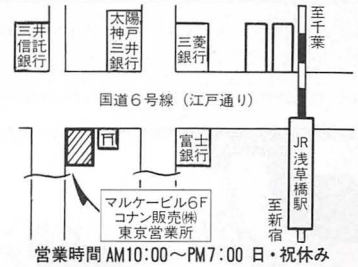
定価¥238,000→**KONAN特価**

月々	¥7,000×30回	¥ 5,200×24回	¥ 9,200×15回
㊍	なし	¥20,000× 4回	¥30,000× 2回

KONAN
KONAN TOKYO OFFICE
住　所　東京都台東区浅草橋2-29-11
マルケービル6F
銀行口座　三和銀行 浅草橋支店
(普)3544124 コナン販売㈱

KONAN クレジットシステム

1.1~60回までの自由な回数設定がご利用いただけます。
2.夏のボーナス一括払い金利手数料無料!!
ボーナス2括払いも可能です。(金利3%)
3.学生クレジットOK!!
保証人の必要な場合もあります。
4.業界NO.1クラスの低料金!!



営業時間 AM10:00~PM7:00 日・祝休み

全店で開催中!!

51)9800
3865-9822

セール!!

お買上げBigプレゼント
- 特製ラック
- お好きなゲームソフト1本

マークのセットご購入の方に進呈

スタート・キットプレゼント
- フロッピーディスク10枚
- デスクマルチカバー
- クリーニングフロッピーディスク
- マウスパッド



NO.7 TOWNS40H基本セット

FM-TOWNS-40H(HDD内蔵本体)……¥473,000
FMT-DP533(CRT)……¥69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥20,000

標準価格合計 ¥562,800

KONAN特価

月々	¥8,600×60回	¥ 9,900×36回	¥14,100×24回
㊎	なし	¥20,000× 6回	¥30,000× 4回

NO.8 TOWNS40H基本セット

FM-TOWNS-40H(HDD内蔵本体)……¥473,000
FMT-DP534(CRT)……¥118,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
FM-PR204B(80桁、カラープリンター)……¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)……¥6,800
A列車で行こうIII……¥14,800
ドラッケン(海外ソフトコレクション)……¥8,800

標準価格合計 ¥731,400

KONAN特価

月々	¥ 9,700×60回	¥10,600×48回	¥13,300×36回
㊎	¥20,000×10回	¥30,000× 8回	¥40,000× 6回

NO.9 TOWNS40Hスペシャルセット

FM-TOWNS-40H(HDD内蔵本体)……¥473,000
FMT-DP532(CRT)……¥138,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
JR-200CL(STARカラープリンター)……¥134,800
Print BoyII(プリンタI/F)……¥29,800
日本語MS-DOS……¥18,000
アシスト4点セット……¥38,800

標準価格合計 ¥867,400

31%OFF

KONAN特価 ¥598,000

月々	¥11,500×60回	¥12,600×36回	¥ 7,100×48回
㊎	なし	¥30,000× 6回	¥40,000× 8回

NO.10 TOWNS80H基本セット

FM-TOWNS-80H(HDD内蔵本体)……¥623,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
A列車で行こうIII(ゲームソフト)……¥14,800

標準価格合計 ¥757,600

KONAN特価

月々	¥11,900×60回	¥ 9,300×48回	¥11,600×36回
㊎	なし	¥30,000× 8回	¥40,000× 6回

NO.11 TOWNS80Hスペシャルセット

FM-TOWNS-80H(HDD内蔵本体)……¥623,000
FMT-DP531(CRT)……¥89,800
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
PC-PR105T(NECカラープリンター)……¥64,800
Print BoyII(プリンタI/F)……¥29,800
コラムス(ゲームソフト)……¥7,200

標準価格合計 ¥844,600

30%OFF

KONAN特価 ¥598,000

月々	¥ 8,000×60回	¥13,300×36回	¥20,400×24回
㊎	¥30,000×10回	¥40,000× 6回	¥50,000× 4回

NO.12 TOWNS80Hビジネスセット

FM-TOWNS-80H(HDD内蔵本体)……¥623,000
FMT-DP532(CRT)……¥138,000
FMT-KB105(キーボード)……¥30,000
FM-PR353G(136桁プリンター)……¥138,000
FM60-711(プリンターケーブル)……¥6,800
FM-OASYS(ワープロソフト、HD版)……¥58,000
広辞苑(辞書ソフト)……¥28,000
日本語MS-DOS……¥18,000
アシスト3点セット……¥29,100
SNC-034(サンワ、椅子)……¥12,800

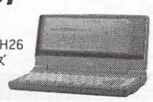
標準価格合計 ¥1,081,700

KONAN特価

月々	¥12,300×60回	¥14,200×36回	¥30,000×24回
㊎	¥30,000×10回	¥40,000× 6回	¥50,000× 4回

KONANのオアシス

富士通パーソナルワープロ
OASYS Pocket
ADVA
新製品



- W225×D114×H26 のスモールサイズ
- Weight 530g
- 文書作成機能・システム手帳機能・パソコン通信機能(オプション)

〔接続プリンタ〕
- OAPR-101 ※¥45,000
- F6163TI ※¥70,000

定価¥128,000➡KONAN特価

月々	¥9,000×12回	¥4,700×24回	¥ 8,600×10回
㊎	なし	なし	¥20,000× 1回

富士通パーソナルワープロ
OASYS 30LXII



さらにバージョンアップした、本物指向のラップトップワープロ。パワフルに、スピーディに、最新の機能を搭載。

定価¥188,000➡KONAN特価

月々	¥8,000×18回	¥10,000×12回	¥ 4,700×18回
㊎	なし	¥10,000× 2回	¥20,000× 3回

富士通パーソナルワープロ
OASYS 30AXII



大型液晶画面搭載のトランスポータブル・ワープロ。

定価¥228,000➡KONAN特価

月々	¥10,500×18回	¥8,000×24回	¥ 7,200×18回
㊎	なし	なし	¥20,000× 3回

KONAN オアシスグレードアップセール!!

今、お持ちの各種ワープロ機を低価格でグレードアップ!

例えば NEC 文豪ミニ5Hを



FUJITSU OASYS 30LS
定価¥158,000

¥89,800でお手元へ!!

- OASYS-30LS以外の商品についてはお電話でお問い合わせ下さい。
- 下取のワープロは48ドット以上に限ります。
- 下取品は完動品に限ります。(箱、付属品完備)

関東・東北に広がるKONANの各店舗をお気軽にご利用ください。

●東京営業所	東京都台東区浅草橋2-29-11 Tel:03-3851-9800 定休日:日曜、祝日	●宇都宮店	栃木県宇都宮市宿郷町326 Tel:0286-32-8960 定休日:水曜日	●郡山店	福島県郡山市堤3丁目136 Tel:0249-52-6800 定休日:木曜日
●筑波学園店	茨城県つくば市天久保3-16-25 Tel:0298-52-9801 定休日:木曜日	●東大宮店	埼玉県大宮市東大宮1-13-13 Tel:048-687-3822 定休日:火曜日	●青森店	青森県青森市大野若宮173-1 Tel:0177-39-9800 定休日:木曜日
●水戸店	茨城県水戸市笠原町1191-5 Tel:0292-43-8188 定休日:水曜日	●仙台店	宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16 Tel:022-235-4544 定休日:木曜日	●札幌北口店	北海道札幌市北区10条西1丁目-11 Tel:011-727-8086 定休日:木曜日
●柏店	千葉県柏市松葉町3-15-7 Tel:0471-32-8960 定休日:水曜日	●秋田店	秋田県秋田市高陽幸町14-33 Tel:0188-64-8929 定休日:木曜日	●盛岡店	岩手県盛岡市上田4-21-26 Tel:0196-22-4661 定休日:木曜日

※掲載の価格には消費税が含まれておりません。 ※この紙面に掲載の価格・クレジット金利等は通販専用のものです。KONAN各店でご購入いただく場合は、価格が異なる場合があります。

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

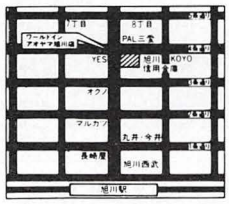
ワールドインアオヤマにおまかせ下さい！ 全国統一価格！

パソコン高く下取り 買い取りマス!!

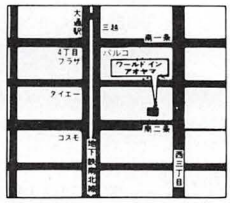
INFORMATION

5月11日・12日池袋本店●X68000XVIフェア・当日は新タイプのXVIや新作ソフトが勢揃い〈全日各フェア商品が安い！〉
5月18日・19日AOYAMA全店●FM-TOWNSハイクオリティフェア＊ハイソフトや新作ソフトが目白押し！
5月25日・26日AOYAMA全店●X68000XVIフェア＊全店にてXVIの体験フェア開催！

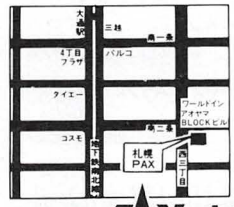
［各店のお休み］6月のお休み／6日㈭・13日㈭・20日㈭・27日㈭ 7月のお休み／4日㈭・11日㈭・18日㈭・25日㈭



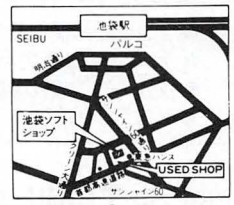
旭川店
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00～19:00



札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/11:00～19:30



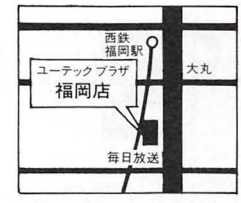
札幌PAX店
WORLD IN AOYAMA
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00～19:30



池袋店ソフト店
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間/11:00～19:00



池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間/11:00～19:00



福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間/11:00～19:30

［福岡店のお休み］6月のお休み／5日㈬・12日㈬・19日㈬・26日㈬ 7月のお休み／3日㈬・10日㈬・17日㈬・24日㈬

今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ！…☎03-3987-7771

FUJITSU FM TOWNS



FM-TOWNS Bコース
FM TOWNS Bコース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕	¥ 69,800
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000

定価合計¥467,800➡¥227,900
金利大幅ダウンのクレジットも合わせて御利用下さい。

限定処分 本体お買得コース
FM TOWNS K'コース

FM-TOWNS 1〔本体〕	¥268,000
増設フロッピーディスク	¥ 35,000
FMT-DP533	¥ 69,800
FMT-KB101〔キーボード〕	¥ 20,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000

定価合計¥397,800➡¥188,000

¥ 4,700×60回	㊍なし ㊐なし
¥ 5,600×48回	㊍なし ㊐なし
¥ 7,000×36回	㊍なし ㊐なし
¥10,100×24回	㊍なし ㊐なし

限定処分 本体コース
FM TOWNS Cコース

FM-TOWNS 2〔本体〕	¥328,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕	¥ 69,800
FMT-KB101〔キーボード〕	¥ 20,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000

定価合計¥437,800➡¥220,000

¥ 5,300×60回	㊍なし ㊐なし
¥ 6,300×48回	㊍なし ㊐なし
¥ 7,900×36回	㊍なし ㊐なし
¥11,400×24回	㊍なし ㊐なし

TOWNS20F基本セット
FM TOWNS Tコース

FM-TOWNS 20F〔本体〕	¥323,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕	¥ 69,800
FMT-KB105〔テンキー付キーボード〕	¥ 30,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕	¥ 9,800

定価合計¥432,600➡現金特価

¥ 4,400×36回	㊍¥35,000 ㊐なし
¥ 6,500×60回	㊍なし ㊐なし
¥ 9,000×24回	㊍¥35,000 ㊐なし
¥14,600×24回	㊍なし ㊐なし

FM-TOWNS 限定お買得コース
FM TOWNS Eコース

FM-TOWNS 2〔本体〕	¥328,000
FMT-DP533〔0.39ディスプレー〕	¥ 69,800
FMT-KB105〔キーボード〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
ハイパーブラネット	¥ 12,800
シム・シティ	¥ 8,800

定価合計¥469,400➡¥253,800

¥ 5,900×60回	㊍なし ㊐なし
¥ 7,000×48回	㊍なし ㊐なし
¥ 8,900×36回	㊍なし ㊐なし
¥12,700×24回	㊍なし ㊐なし

パーツセット3
FM TOWNS パーツセット3

富士通HABITAT〔ニフティーサーブ付〕	¥ 6,800
PM-1200F〔1200bpsモデム〕	¥21,000

定価合計¥27,800➡現金特価

¥1,200×23回	㊍なし ㊐なし
¥2,300×12回	㊍なし ㊐なし

FM-TOWNS2F基本セット
FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP533〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB101〔キーボード10キー付〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000

合計¥517,800➡¥239,000
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM TOWNS 万全のサポート
FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。
※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

FM-Towns3コースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを¥3,900にてお届けいたします。

SHARP X68000

買ったお客様でしかわからないこのサービス！ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

AOYAMAだからオトク



X-68000 SUPER HD X68000 オーコース

CZ-623CTN〔本体80M HDD内蔵〕	¥498,000
CZ-606DTN〔0.31カラーディスプレーチタン〕	¥ 79,800
住友3M 2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕	サービス

定価合計¥600,800➡現金大特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

AOYAMAだからオトク

高解像度カラーで全や銀まで表現 X68000 エス新Sコース

CZ-604C〔本体〕	¥348,000
CZ-605D〔0.39ステレオディスプレーテレビ〕	¥115,000
住友3M2HDブランクディスケット	¥ 18,000

定価合計¥481,000➡現金大特価

¥ 4,900×60回	㊍¥20,000 ㊐なし
¥ 7,300×36回	㊍¥30,000 ㊐なし
¥ 8,900×60回	㊍なし ㊐なし
¥17,800×24回	㊍なし ㊐なし

X68000PRO II 新Lコース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CZ-605D	¥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕	サービス

合計¥418,000➡現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

ステレオMIDI音源セット X68000 パーツセット2

CZ-6BM1〔MIDIボード〕	¥26,800
CM-32L〔ローランドMIDI音源〕	¥69,000
MA-12AV×2〔ポーズアンプ内蔵スピーカー〕	¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI〔ソフト音源〕	¥28,800
ソングライブラリ〔ソフト音源データ〕	¥ 8,800

定価合計¥161,400➡¥134,900

¥ 6,900×24回	㊍なし ㊐なし
¥12,800×12回	㊍なし ㊐なし

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC5〔定94,800〕を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキースポーツスティックを特価¥4,300、XE-1PROを特価¥6,700また CTRACEを特価¥39,800にてCZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕〔¥23,800〕を特価¥16,900にてお届けいたします。 御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

クレジットご利用のご案内

手 続きはお電話でかんたんに
お電話をいただきましたら、支払日、引き落としロ座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。
＊18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい

業 界一番のスーパークレジットで
ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディーもちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学 生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに
キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高10万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。アオヤマは皆さんを応援します。

お 支払いはナント84回まで！
お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括やニ括払いもOK。

ゆ うゆうお支払いは8ヶ月先から
欲しい機種は今すぐ欲しい！だけど以前のローンが残っているし……就職してから始めたい——。という方にお勧め。8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。
〈返品・交換をお受けする場合〉
●不良品（キズ・汚損）が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由（注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。
〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口 座 名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-987-7795

電話でのご注文の場合

☎03-3987-7771
北海道受注センター ☎011-251-6771
九州受注センター ☎092-672-7771
お好きな時間にお電話を！
☎03-3987-7771
電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10:30～20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

クレジットカードもOK！

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい

日本信販 アメックス JCB セントラルファイナンス ユニオン VISA

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

旭　川　店：旭川市4条8丁目ツジビル
池袋店ソフト店：東京都豊島区東池袋1-28-6パールシティビル2F
札　幌　店：札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
池袋本店：東京都豊島区東池袋1-28-1
札幌PAX店：札幌市中央区南2条西2丁目ブロックビル6F
福　岡　店：福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ3F

DNI

0990-33-0038
情報料3分90円

ゲーム王国アンブラ 伝言BOX

情報は週間では遅すぎる

最新の情報がいつも詰まっているマル秘情報コーナーと、君たちがつくる生きた情報ネットワークコーナーそれとコミュニケーションパーティ、0990−33−0713アンブラでナビゲーマーが待っているよ。

1 シューティング



君の仲間のシューターたちの指令が聞けるかも

2 ロールプレイング



今、迷宮に一歩足を踏み入れた勇者よ!!助けを求めよ

3 シュミレーション



作戦をたてるのは君だ!!さぁレッツゴー

4 パズル



知性派の諸君に送るとっておきの情報だよ!

5 アクション



勇気ある戦士達よ秘術・魔術の極意を聞け!

6 ナビゲーマー



アンブラに居住するナビゲーマー達が待ってるよ!

ナビゲーマーへの質問、意見、攻略等ゲームのことならなんでもOK。

7 小野達人コーナー



さあ、小野達人に君も挑戦

全ハードウェア燃えるフリートーク／小野達人メッセージ。

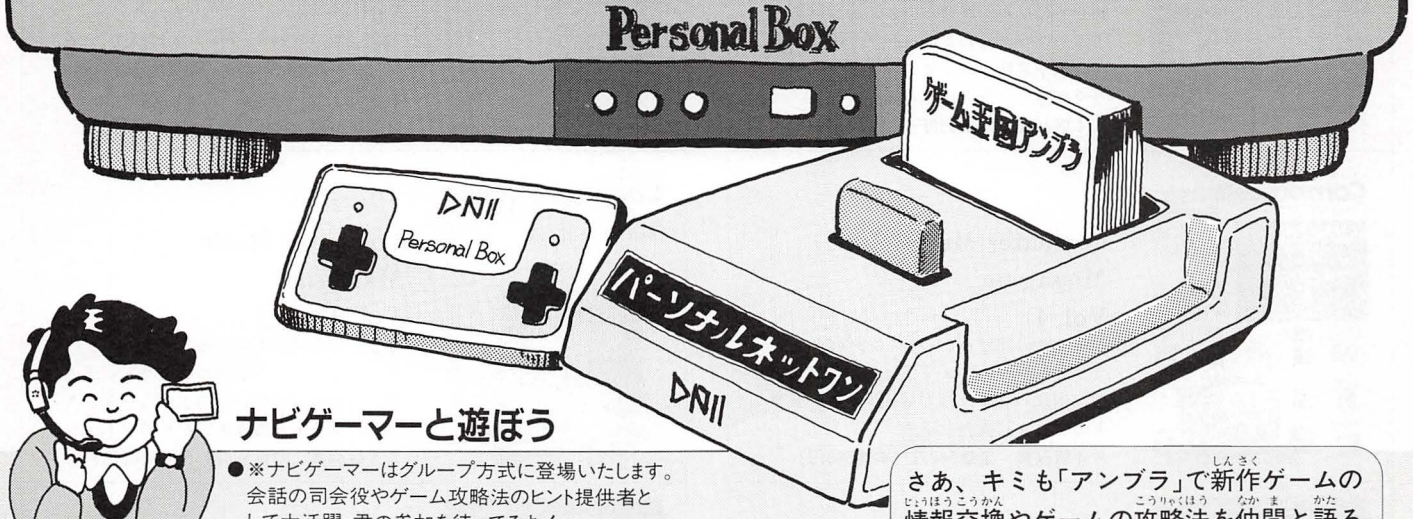
8 最新業界マル秘情報



お買得情報満載。これを聞いて君も情報通

専門誌より速い情報が毎週入っている。

ようこそ　ゲーム王国「アンブラ」へ。あなたは　まず自分にあったコーナーを選ばなくてはならない。どれを選びますか？



ナビゲーマーと遊ぼう

●※ナビゲーマーはグループ方式に登場いたします。会話の司会役やゲーム攻略法のヒント提供者として大活躍。君の参加を待ってるよ!

さあ、キミも「アンブラ」で新作ゲームの情報交換やゲームの攻略法を仲間と語ろう。下の電話番号を回してネ……。

★通話料金も含んだ料金計算★		昼　間	夜　間
03地区	東京	18秒/10円	——
40～60km	横浜・千葉・川越・大宮・土浦・八王子 等	10.5秒	——
100～160km	静岡等	7　秒	10秒
160km以上	名古屋・山形・仙台・金沢 大阪・九州・北海道	5.5秒	8 秒

●情報料3分90円
●5人の仲間と語りあうグループ方式

☎0990-33-0713

電話のかけすぎに注意しましょう。

DNI 株式会社 パーソナルネットワン

●くわしいお問い合わせは——
〒102 東京都新宿区舟町7番地 ☎03-5379-0290

コンピューターで音楽を楽しむ人のインターフェース・マガジン

コンピュータ・ミュージック・マガジン

バック・ナンバーのご案内



Computer Music Magagine Vol. 1

PC-9801/286/386, Mac, ATARI, X68000, FM TOWNS, PC-8801, J-3100/AX, C1などのコンピュータ・ミュージック機器, ソフトを一挙紹介。

A4版64頁　定価580円（本体563円）

完売

Computer Music Magagine Vol. 2

PC-9801/286/386に焦点を合わせ, コンピュータ・ミュージックの楽しみかたを徹底掲載。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 3

初心者にはわかりにくいコンピュータ・ミュージックに必要なケーブルのセッティングや最新のコンピュータ・ミュージック機器, ソフト情報を満載。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 4

シャープの16ビット・パソコンX68000のコンピュータ・ミュージック度を徹底追求。国産パソコンのミュージック・ソフトのデータ互換表を掲載。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 5

譜面入力／出力ができる主要ソフトを徹底解析。各ソフトの譜面入出力対応表やプリント・アウト例などを掲載。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 6

さまざまな方式や性能の音源のなかで, コンピュータ・ミュージックに最適なものをピックアップ。ドラゴンクエストIIIの譜面も掲載。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 7

身近な電子楽器デジタル・ピアノをコンピュータ・ミュージックに取り入れた楽しみかたを紹介。特別企画ではシーケンス専用機とパソコンを徹底比較。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 8

毎週最新のヒット・チャートがMIDIデータとして手に入る「ゆうせんMIDI HITS」の導入方法から活用までを徹底紹介。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



Computer Music Magagine Vol. 9

今までの音源をそのままで音質のグレード・アップができる「エフェクト」活用術。大ホールの豊かな響きからジャズクラブのタイトな響きまでをレポート。

A4版64頁　定価580円（本体563円）



「ミュージくん」「ミュージ郎」活用マニュアル

ローランドから発売されているPC-9801対応のデスクトップ・ミュージック・システム「ミュージくん／郎」の入門から本格活用までをわかりやすく解説。

A4版180頁　定価2,200円(本体2,136円)

書店に在庫がない場合は取り寄せてもらえます。また, 通信販売によるご注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

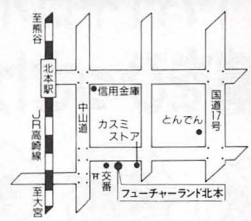
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2−40

フューチャーランド北本　(有)明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744(有)明光電気商会)

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2

Aセット

●PC-9801DX2/U2 ……¥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ……¥89,800
●PC-PR201GS ……¥135,000
標準価格計 ¥542,800➡
ご提供価格¥396,000
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス(1000枚)



クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,592	2〜24回	¥20,200
36回	1回目 ¥17,270	2〜36回	¥14,400
60回	1回目 ¥13,007	2〜60回	¥9,700

Bセット



●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201/65A(カラー対応) ¥215,000
標準価格計 ¥662,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 23,958	2〜24回	23,300
36回	1回目 19,251	2〜36回	16,600
60回	1回目 13,190	2〜60回	11,200

Cセット



お買得品

●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計 ¥394,800
ご提供価格286,000円

24回	1回目 15,339	2〜24回	14,600
36回	1回目 12,473	2〜36回	10,400
60回	1回目 9,722	2〜60回	7,000

NEC PC-9801DA2/U2

Aセット



●PC-9801DA2/U2 ¥448,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ¥135,000
標準価格¥672,800
ご提供価格 499,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 26,152	2〜24回	25,500
36回	1回目 19,853	2〜36回	18,200
60回	1回目 17,746	2〜60回	12,200

Bセット



●PC-9801DA2/U2 ¥448,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計¥524,800
ご提供価格385,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 21,887	2〜24回	19,600
36回	1回目 16,790	2〜36回	14,000
60回	1回目 14,449	2〜60回	9,400

NEC PC-9801DS2/U2

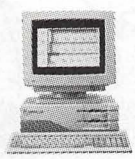
Aセット



●PC-9801DS2/U2 ¥358,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ¥135,000
標準価格¥582,800
ご提供価格433,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 23,320	2〜24回	22,100
36回	1回目 16,975	2〜36回	15,800
60回	1回目 14,595	2〜60回	10,600

Bセット



●PC-9801DS2/U2 ¥358,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格¥434,800
ご提供価格322,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 18,138	2〜24回	16,400
36回	1回目 14,361	2〜36回	11,700
60回	1回目 9,832	2〜60回	7,900

NEC PC-H98 model 8/U8

Aセット



●PC-H98Smodel8-002 ¥548,000
●PC-KD882(0.31mm) ¥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ¥135,000
標準価格¥772,800
ご提供価格558,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 29,590	2〜24回	28,500
36回	1回目 20,517	2〜36回	20,400
60回	1回目 16,451	2〜60回	13,700

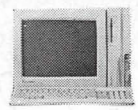
Bセット



●PC-H98Smodel8-002 ¥548,000
●CMC-141S(0.28mmCRT) ¥76,800
標準価格¥624,800
ご提供価格456,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 23,958	2〜24回	23,300
36回	1回目 19,251	2〜36回	16,600
60回	1回目 13,190	2〜60回	11,200

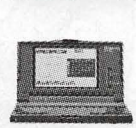
NEC PC-9801UR/UF



●PC-9801UR/UF (URは1FDD+RAMドライブ UFは3.5インチ2FDD付) ¥218,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格計¥294,800
ご提供価格215,000円
フロッピーディスク1箱 サービス

24回	1回目 12,219	2〜24回	11,200
36回	1回目 8,112	2〜36回	8,000
60回	1回目 8,567	2〜60回	5,300

NEC PC-9801NV・NS/E

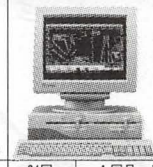


(クレジット例は98nv)

●PC-9801NV 標準価格 ¥248,000 ご提供価格 198,000円
●PC-9801NS/E 標準価格 ¥278,000 ご提供価格 218,000円
●PC-9801NS/E20 標準価格 ¥378,000 ご提供価格 288,000円
●PC-9801NS/E40 標準価格 ¥418,000 ご提供価格 318,000円

24回	1回目 10,796	2〜24回	10,100
36回	1回目 8,635	2〜36回	7,200
60回	1回目 9,453	2〜60回	4,800

NEC PC-98DO+



●PC-98DO+ ¥278,000
●CMC-141S(0.28mm) ¥76,800
標準価格¥354,800
ご提供価格260,000円
フロッピーディスク1箱 サービス

24回	1回目 13,317	2〜24回	13,300
36回	1回目 9,748	2〜36回	9,500
60回	1回目 6,693	2〜60回	6,400

SNE サウンドボード

●サウンドオーケストラV ¥35,000 超特価 19,800円
●サウンドオーケストラL ¥28,000 超特価 15,800円
●リトルオーケストラL ¥18,000 超特価 11,800円

超特価!

今月の特選品

●ユニック・87メガハードディスク(SCSI・IF付) AW-P80C ¥176,000 大特価 ¥108,000
●NEC・ページプリンター(新製品) PC-P R1000 ¥288,000 〈EPカートリッジ付〉大特価 ¥216,000
●PC-H98model 60-100 100メガHDD内蔵 ¥1,500,000 1台限り大特価 ¥888,000
●CMC-141S 0.28mm アナログCRT ¥76,800 大特価 ¥46,000
●NEC・ノートパソコン PC-9801n ¥248,000 3台限り大特価 ¥128,000
●PC-98HA ハンディーパソコン・ドッキングステーション付 ¥248,000 1台限り大特価 ¥148,000

プリンター

PC-PR201GS(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150T(NEC)	¥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円
PC-PR150VL(NEC)	¥ 84,800→ 64,800円
PC-PR201/45(NEC)	¥ 95,000→ 76,000円
PC-PR201/60A(NEC)	¥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)	¥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)	¥168,000→129,000円
PC-PR2000(NEC/EPカートリッジ付)	¥478,000→358,000円
PC-PR3000PS(NEC/EPカートリッジ付)	¥658,000→493,000円
PC-PR406LM(NEC)	¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-56M(アクセル/5インチ2Dドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-57(アクセル/5インチオート1Dドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル/5インチオート2Dドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-375(アクセル/3.5インチ1Dドライブ)	¥ 34,800→ 29,800円
FDC-376(アクセル/3.5インチ2Dドライブ)	¥ 49,800→ 39,800円
FEC-377(アクセル/3.5インチオート1Dドライブ)	¥ 39,800→ 33,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2Dドライブ)	¥ 59,800→ 47,800円
CRC-MH4B(CRC/40メガHDD)	¥ 99,800→ 63,000円
SRC-81(1CM/SCSI 80メガ/IF付)	¥188,000→132,000円
SRC-131(1CM/SCSI 130メガ/IF付)	¥228,000→159,000円
HC-40(1CM/SCSI 40メガ/IF付)	¥108,000→ 88,000円
INS-HC40(テクサ/SCSI 40メガボード)	¥ 98,000→ 72,000円

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)	¥ 24,500→ 16,800円
TNR-1264(ニーズ/縦型ラック)	¥ 19,800→ 15,000円
TNC-GR(ニーズ/OAチェアー)	¥ 19,800→ 12,000円
FMサウンドグランプリ(ニーズ/サウンドボード/ソフト付)	¥ 29,000→ 24,800円
EMJ-2000L(メルコ/メガEMSボード)	¥ 34,800→ 27,800円
EMJ-4000L(メルコ/メガEMSボード)	¥ 59,800→ 46,600円
SC-232F(ニーズ/232C切替器)	¥ 4,980→ 4,200円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)	¥ 4,980→ 4,200円
PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー)	¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)	¥228,000→182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)	¥118,000→ 87,000円
CMC-141S(メディクス/0.28mmCRT)	¥ 76,800→ 49,800円
TN-98EII(マウス)	¥ 7,800→ 3,900円

フューチャーランドU-Comコーナー

●PC-9801VM2(640K)	128,000円
●PC-9801(640K/漢字ROM入り)	26,000円
●PC-9801E(漢字+RAM640K+2HD 1/F)	46,000円
●PC-9801UV11	148,000円
●PC-9801UV21	138,000円
●FMTOWNS2S+DP531+KB101	248,000円
●X68000PRO+CZ603D	218,000円
●NM-9900	70,000円
●PC-PR201(トラクター付)	45,000円
●N5913(0.31mm・アナログRGB)	43,000円
●PC-8853N(0.31mm・デジタルRGB)	38,000円
●PC-KD551(0.39mm・デジタルRGB)	35,000円
●PC-9881N(8インチFDD)	28,000円
●SR-40(1CM/40メガハードディスク/IF付)	63,000円

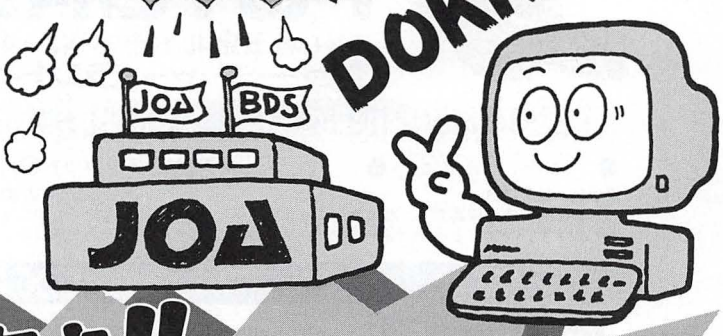
パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達 (10万円以上お買上) ●ビジネスソフト特価販売中 ●営業時間 AM10:00〜PM8:00
ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

BDSグループ〈90年度実績7万台〉
オートバイ中古オークション日本No.1の
実績をひっさげて 今、登場

JOA DOKKA〜N!



売って 売って 売って 売って 売って

あなたのパソコン
売ってちょ〜だい
とにかくTELしてちょ!!

買取り 即金!!





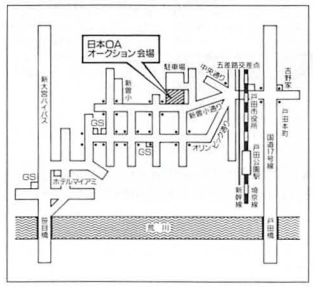
買取表

●付属品が欠品の場合、査定金額が下がりますので電話にて確認して下さい。●平成3年6月1日現在の価格です。

PC-9801F2	¥ 10,000	PC-9801UX21	¥105,000	PC-98DOプラス	¥65,000
PC-9801M2	¥ 30,000	PC-9801EX2	¥115,000	PC-9801N	¥35,000
PC-9801UV2	¥ 50,000	PC-9801VX2	¥100,000	PC-9801NS	¥85,000
PC-9801UV11	¥ 70,000	PC-9801VX21	¥110,000		
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-9801RX2	¥120,000	PC-KD551・K	¥ 3,000
PC-9801VM2	¥ 60,000	PC-9801RX21	¥130,000	PC-KD853・N	¥15,000
PC-9801VM11	¥ 70,000	PC-9801RA2	¥155,000	PC-KD854・N	¥13,000
PC-9801VM21	¥ 65,000	PC-9801RA21	¥195,000	PC-KD861	¥15,000
PC-9801LX2	¥115,000	PC-9801RS21	¥175,000	PC-KD862	¥15,000
PC-9801LS2	¥135,000	PC-9801ES2	¥195,000	PC-KD863S	¥20,000
PC-9801T/W2	¥175,000	PC-98DO	¥ 55,000	PC-KD863G	¥20,000

ご注意

パソコンの買取査定方法は下記の4点で査定致します。
1付属のシステムディスクが無い場合
　−1500円引き
2付属のケーブルが無い場合
　−1000円〜3000円引き
3マニュアルが欠品の場合　注)1
　1冊1500円〜3000円引き
4商品が破損している、外観が著しく汚れている場合
　破損大→メーカー修理(有償)
　破損小→パーツ代を請求します
　汚　れ→5000円引き
以上4点ですが買取価格がマイナスになる時は500円〜1000円買取となります。
注1)●ディスプレイの買取時はマニュアル欠品でも欠品級とはなりません//原則として完全に壊れている商品もしくは盗難品と思われるものは買取をお断りすることが有りますのでご了承下さい。
●中古価格は常時変動致しますので電話にて再度ご確認をお願い致します。



日本OAオークション

〒335 埼玉県戸田市新曽南1丁目6番5号

TEL. 0484(33)3555

FAX. 0484(46)0902

創刊 Computer Music Magazine

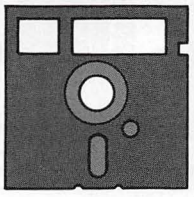
コンピュータ・ミュージックマガジン

コンピュータで音楽を楽しむ人のマルチメディア・マガジン

フロッピーディスク付き　毎月18日発売 予価1,480円(税込み)

6月発売 13号

特集 PC-9801シリーズ対応シーケンス・ソフト



MIDI BRAIN
体験ディスク（MIDIデモ10曲入り）

CMMスコア



クラシックに挑戦
モーツァルト　『ピアノ協奏曲第20番』

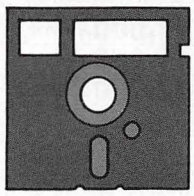
●CMMインタビュー
古代　祐三

連載
●必殺入力テクニック
ギター(2)

読者の投稿試聴室
●ショップ・インフォメーション
●新製品情報
●他

7月発売 14号

特集 PC-9801シリーズ対応シーケンス・ソフト



MUSIC-PRO98
体験ディスク（MIDIデモ10曲入り）

CMMスコア



近代フランスの調べ
ラベル　『ボレロ』

●CMMインタビュー
久石　譲

連載
●必殺入力テクニック
ギター(3)

読者の投稿試聴室
●ショップ・インフォメーション
●新製品情報
●他

●内容は一部変更になる場合があります。

PC-9801DX

プラン720　98DX2お買得基本セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計405,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン721　98DX2初心者入門セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック、通信機能付)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計493,380円 ➡ **特価329,800円**

10,000円×24回	ボーナス35,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン722　98DX2本格ビジネスセット

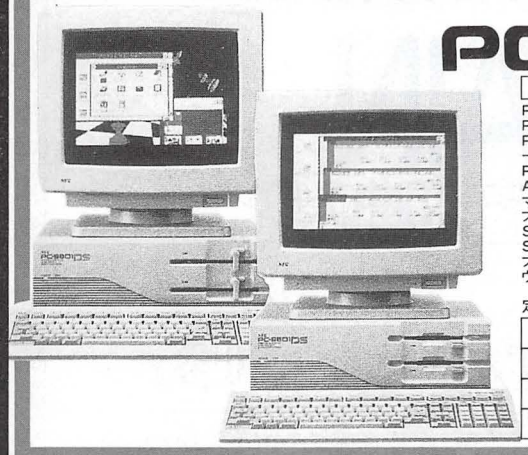
PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載、FM音源付)	318,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
TR-41(内蔵タイプ、40MBハードディスク)	69,800円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	34,800円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ等)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計762,380円 ➡ **特価498,000円**

11,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス30,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,400円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

やさしいワープロでしかもグラフィック機能搭載だから、絵入りの美しい文章が簡単に作成でき、48ドットのプリンターで綺麗なカラー印刷が可能。住所録・電話帳などすでにフォームが揃っていますから、ややこしい勉強は不必要。さらに、マウス対応ですからパソコンを知らない方でも簡単に操作できます。



PC-9801DS

プラン723　98DS2お買得ワープロ入門セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計567,180円 ➡ **特価399,800円**

9,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

「価格」と「安心」あなたなら 私なら両方を

大型専門店ならではの

ビジ WA

【振込み先】
横浜銀行 湘南台支店 当座000467

PC-9801DS

経済性に応える
32ビットデスクトップ98。

プラン724　98DS2お買得基本セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計486,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス39,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし



プラン725　98DS2超お買得簡単ビジネスセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
AP-900PC(48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)	34,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計655,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン726　98DS2本格ビジネスセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
LP-3000(高精細、レーザー方式ページプリンタ)	254,000円
ETカートリッジ	29,000円
LP3000LC(ロアーカセット)	30,000円
プリンター接続ケーブル	5,800円
SHD-40(小型、高速40MBハードディスク、インストールソフト付)	99,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)	34,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計1,076,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

18,000円×36回	ボーナス49,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス33,300円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,900円×10回
15,300円×72回	ボーナス なし

プラン727　98DS2超お買得ミュージックセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
SRS-150EX(アンプ内蔵AV対応防磁型スピーカ)	24,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
ミュージ郎Jr(楽譜作成ソフト、音源モジュール付)	99,800円
Music-Bank(データ曲集)	3,500円
プリン太くん(楽譜印刷ソフト)	7,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
SE-513D(バイオニア高感度デジタル対応ヘッドホン)	4,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計663,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス37,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン728　98DS2超お買得ワープロアートセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-900PC(48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
Z'sSTAFF-KID98(多機能グラフィックソフト)	28,000円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ)	79,800円
ニ5220(スキャナ専用接続ケーブル)	7,500円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)	34,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計727,880円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
10,100円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

PC-9801DA

ビジネスをさらに進化させる、
価値ある32ビットデスクトップ98。

プラン730	98DA2お買得基本セット	
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)		448,000円
XC-1498C II(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)		107,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計565,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×24回	ボーナス35,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン731	98DA2本格基本セット	
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)		448,000円
XC-1498C II(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)		107,000円
BJ-330(136桁、高速高品位48ドットバブルジェットプリンタ)		208,000円
ASF-1311J(オートシートフィーダ、カット紙の連続給紙)		20,000円
BJI-642(インクカートリッジ)		2,000円
EDA-4000(EMS対応4MB-RAMボード、DA2専用)		59,800円
SHD-40(小型、高速40MBハードディスク、インストールソフト付)		99,800円
MS-WINDOWS Ver3.0		25,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計990,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス52,800円×6回
12,000円×48回	ボーナス40,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス34,400円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

プラン732	98DA5本格ビジネス基本セット	
PC-9801DA5(32ビットCPU80386搭載、40MB-HDD内蔵)		598,000円
XC-1498C II(ドットピッチ0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)		107,000円
HG-3000PC(136桁、高速高品位24ドットインクジェットプリンタ)		248,000円
プリンタ接続ケーブル		5,800円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)		58,000円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算、データベース、グラフ作成)		98,000円
花子Ver2(図形作成プロセッサ)		58,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
EDA-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)		34,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計1,228,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

17,000円×36回	ボーナス54,300円×6回
13,000円×48回	ボーナス44,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス43,300円×10回
15,200円×72回	ボーナス なし

どちらを選びますか?

選びます。

価格とサービスで応えます。

ネス&ホビーのハイテクランド

VEEYE
ウェーブ・アイ

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

あこがれの32ビットユーザーになれるお買得セット。
「Microsoft-Works」もセットで手軽に表計算・ワープロ・通信が楽しめます。



PC-9801DA

プラン733	98DA2超お買得セット	
PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)		448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
AP-900PC(48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)		94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)		40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
EDA-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード、ユーティリティーソフト付)		34,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計712,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

PC-98DO+

プラン734	98DO+お買得基本セット	
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)		278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス
ゲームソフトプレゼント		

定価合計373,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス37,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス26,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン735	98DO+超お買得入門セット	
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)		278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)		64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)		9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)		14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス
ゲームソフトプレゼント		

定価合計501,380円 ➡ **特価 335,000円**

10,000円×24回	ボーナス37,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン736	98DO+お買得ビジネス入門セット	
PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載、FM音源内蔵)		278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)		134,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)		40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)		12,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク、4段仕様)		25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)		14,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚		2,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計603,180円 ➡ **特価 398,000円**

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801UR/UF

A4ファイルサイズの省スペースデスクトップ98。

プラン737	98UFお買得基本セット	
PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)		218,000円
PC-KB854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計302,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス25,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス24,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス23,900円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

プラン738	98UR超お買得セット	
PC-9801UR(3.5インチFDD1基、1.25MB-RAMドライブ搭載)		218,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		69,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		69,800円
ユーカラWAVE(ワープロ、グラフィック、通信ソフト)		9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計388,380円 ➡ **特価 259,800円**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン739	98UR超お買得セット	
PC-9801UR(3.5インチFDD1基、1.25MB-RAMドライブ搭載)		218,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)		64,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、入門表計算、グラフィックエディタ等)		9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計397,880円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,300円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

AIST

16ビットCPU/R-800が新世界を開く!!

プラン740	AISTお買得基本セット	
FS-AIST(16ビットMSX-TURBO-R)		87,800円
FRAYサーク外伝(アクションゲーム)		7,800円
エメラルドドラゴン(ロールプレイングゲーム)		8,800円
連射式ジョイパッド		2,500円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計106,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

4,500円×24回	ボーナス なし
3,700円×30回	ボーナス なし
3,200円×36回	ボーナス なし
2,500円×48回	ボーナス なし

プラン741	AISTパソコン入門セット	
FS-AIST(16ビットMSX-TURBO-R)		87,800円
TH-14G2(テレビ内蔵、専用CRT)		60,000円
FS-VC3011A(専用接続ケーブル)		3,000円
EGG-MOUSE(マウス)		5,800円
FS-PC1(48ドット、カラー熱転写プリンタ)		59,800円
SRS-150EX(防磁型、アンプ内蔵スピーカ)		24,800円
エメラルドドラゴン(ロールプレイングゲーム)		8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)		14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

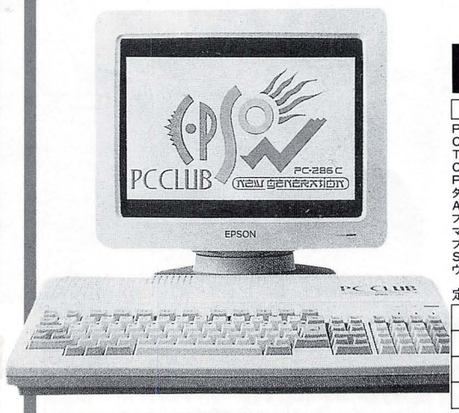
定価合計290,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス27,700円×3回
6,000円×24回	ボーナス26,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし



ウェーブ・アイおすすめお買得セット

これからパソコンを始めようとしている方にもってこいのセット。
ワープロ・表計算等、入門編で慣れ
次へのステップアップにしてはいかがでしょう!



PC CLUB

プラン742	PC-CLUBお買得入門セット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		69,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		69,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、入門表計算、グラフィックエディタ等)		9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
ダイナソア(ロールプレイングゲーム)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスパッド		500円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計372,580円 ➡ **特価 239,000円**

10,000円×18回	ボーナス30,800円×3回
8,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン743	PC-CLUBお買得ミュージックセット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
ミュージ郎Jr(楽譜作成ソフト、音源モジュール付)		98,000円
SRS-150EX(防磁型、アンプ内蔵スピーカ)		24,800円
PC-PR102TL3(80桁、24ドット日本語熱転写プリンタ)		50,000円
プリン太くん(楽譜印刷ソフト)		7,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計443,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

プラン744	PC-CLUB簡単ビジネスセット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm、高解像度CRT、チルト台付)		84,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)		64,800円
EZ-Note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)		49,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計413,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン745	PC-CLUBお買得基本セット	
PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載、FM音源内蔵)		168,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		69,800円
PCCRS(ディスプレイスタンド)		10,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
フロッピー収納ケース		2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計258,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×18回	ボーナス22,300円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス19,300円×6回
4,800円×48回	ボーナス なし



プラン746	286VG超お買得基本セット	
PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)		298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
サウンドオーケストラ-LS(EMS対応ステレオサウンドボード)		30,000円
連射式ジョイパッド		1,980円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
ドラッケン(話題のロールプレイング ゲーム)		9,700円
フロッピー収納ケース		2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計435,060円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン747	386M超お買得ワープロアートセット	
PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)		328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)		74,800円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)		64,800円
ユーカラWAVE(ワープロ、グラフィック、通信ソフト)		9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)		6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)		1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)		25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)		14,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット		サービス

定価合計525,400円 ➡ **特価 359,800円**

11,000円×24回	ボーナス38,200円×4回
8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
7,900円×60回	ボーナス なし

ホビーのことなら

ご注文は今すぐ通話料金

0120-0088-2

受付時間 AM10:00▶

藤沢0466(43)1775　新潟 0252
札幌 011(771)4971　東京 03(3
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542
仙台 022(267)5371　名古屋 052(5
大阪 06(3
ビジ

WA

【振込み先】
横浜銀行 湘南台支店 当座000467

ひろがるひろがるタウンズワールド OPEN HERE

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

話題のFM-TOWNSと、そのおもしろ味を存分にひきだす人気ゲームソフトをセットにしてみました。初心者の方でも手軽に楽しめます。

FM TOWNS



プラン701 FM-TOWNS-20Fおもしろ基本セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
オルゴール(アドベンチャーシリーズの決定版)	12,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
SRS-150EX(アンプ内蔵AV対応防磁型スピーカ)	24,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
マウスパッド	1,000円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計488,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス39,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン702 FM-TOWNS-20Fお買得通信セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
COMSTARZ-CLUB24/5(2400bpsモデム、AT&MNPクラス5対応)	39,800円
Habitat(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TOWNS-VNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
ドラッケン(話題のロールプレイングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
SC-G10(椅子、ガスリフト上下調節機構付)	14,800円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計548,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×30回	ボーナス29,700円×5回
8,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス なし

プラン703 FM-TOWNS-20F超お買得ワープロアートセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT、トリニトロン使用)	89,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
クレヨナージュ(グラフィックエディタ内蔵多機能ワープロ)	42,000円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

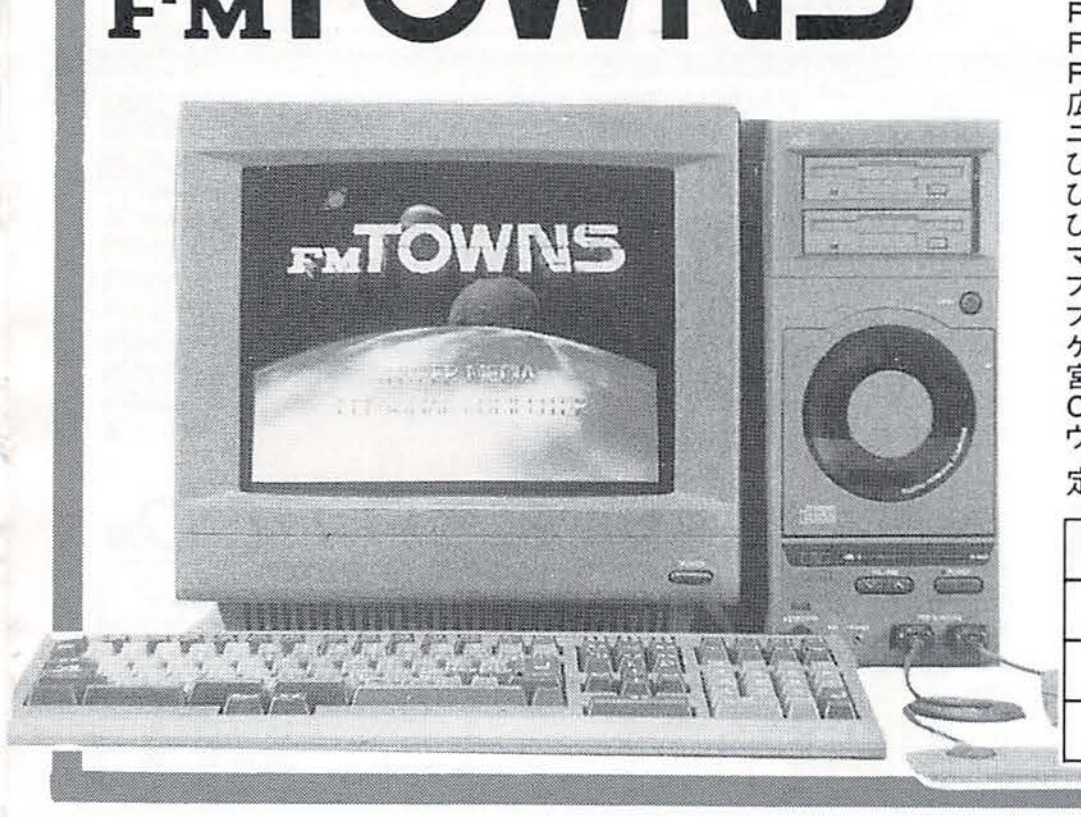
定価合計624,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

オフィスで大活躍のオアシスがFM-TOWNSで十二分に使えます。しかも、ひとりで簡単に学べる学習ソフト付き。また広辞苑CD-ROMを使えば、素晴らしい文書作成の心強いパートナーになります。

FM TOWNS



プラン704 FM-TOWNS-20F本格ワープロセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[FD](本格ワープロソフトオアシス)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
ひとりで学べるワープロ教本(入門編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(表計算編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(グラフィック編)	1,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計660,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

期間中お買上げ特典

期間中お買上げの方にビッグな特典付!!

- ゲームソフト1本
- 宮沢りえテレホンカード
- CDクリーナー



プラン705 FM-TOWNS-20F初心者ミュージックセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
TOWNS-SOUND(TOWNS内蔵音源に対応したサウンドエディタ)	28,000円
MUSIC-PRO-TOWNS(自動編曲機能搭載の音楽ソフト)	19,800円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
AP-600PC(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
SE-513D(パイオニア高感度デジタル対応ヘッドホン)	4,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計573,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス27,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン706 FM-TOWNS-20Fお買得ビジネスセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載、FDD2基搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
AP-900PC(高品位48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
FM-DOWNTOWNS40(省スペース型40MBハードディスク)	118,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	68,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカルクビジネスフォーム集	4,000円
F1-DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
B276A100(日本語MS-DOSVER3.1)	18,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計803,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス43,300円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,200円×10回
11,200円×72回	ボーナス なし



ご注文は今すぐ通話料金無料のフリーダイヤルで

0120-00-9898
0088-22-5555

パソコン通信でWAVE EYE「HOST CLUB2」にしよ

お申し込みは

お電話なら!

通話料金無料のフリーダイヤル フリーコールで
0120-00-9898
0088-22-5555



はがきなら!

〒252 藤沢市湘南台一丁目十二番地二号 ウェーブ・アイ 通信販売課

1.住所
2.氏名
3.年令
4.電話番号
5.保護者名 印 (20才未満の方)
6.広告掲載雑誌名
7.商品名
8.支払い方法 月々○円×○回 ボーナス○円×○回

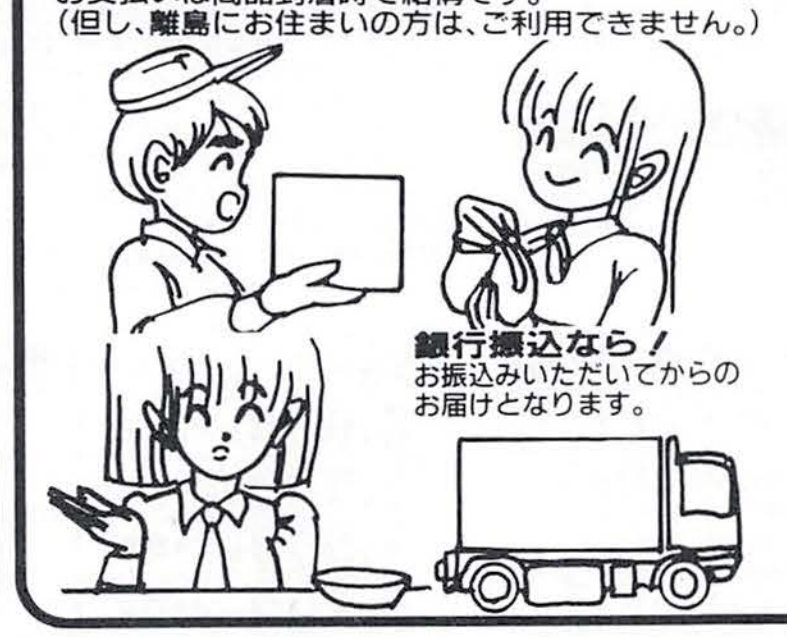
ファクシミリなら!

0466-43-1265
24時間いつでも受付しております。
お忙しい方は是非ご利用下さい。

お支払いは

代金引換えなら!
現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し、離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

銀行振込なら!
お振込みいただいてからのお届けとなります。



クレジットなら!

超低金利クレジット!
3~72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

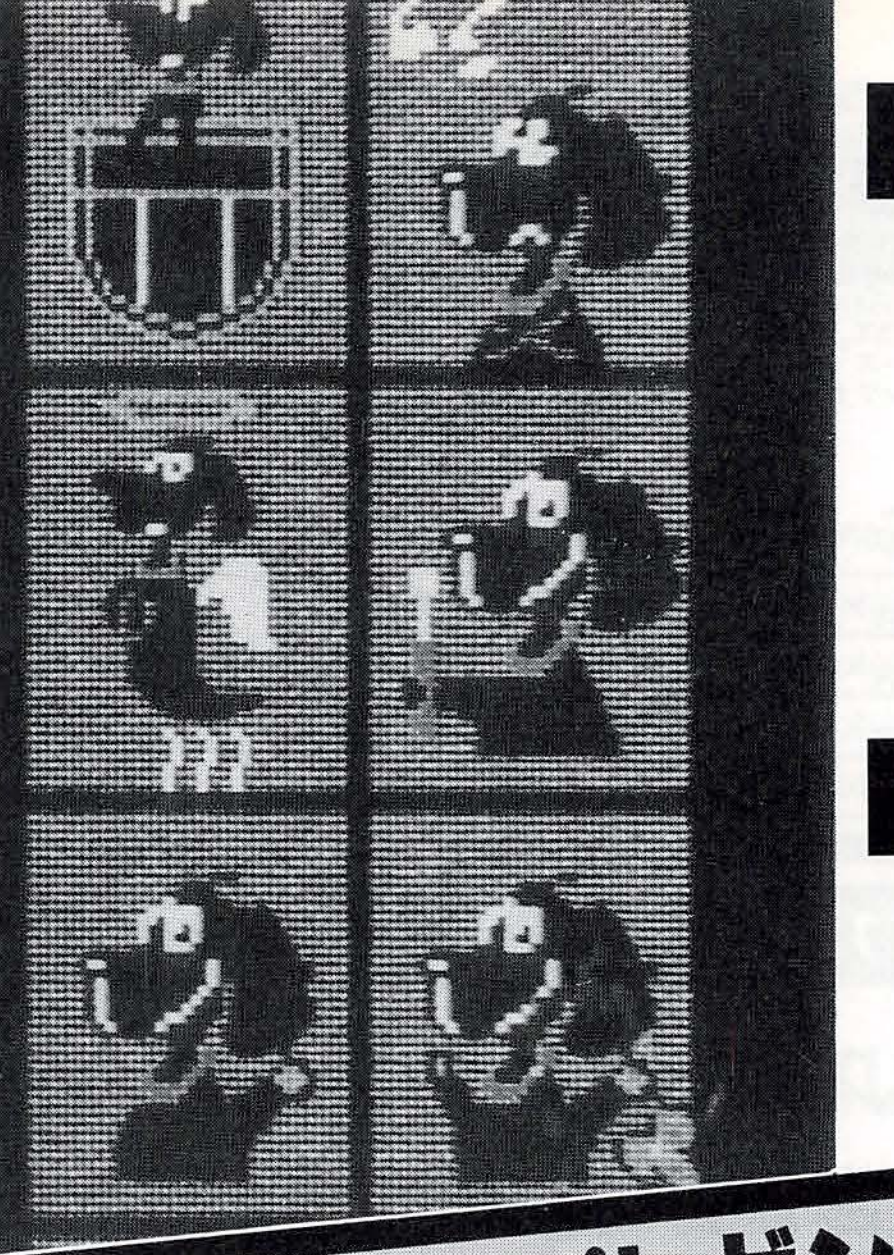
支払いは7ヶ月先からでもOK!
商品先取り、お支払いは7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス一括払いOK!
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて夏のボーナスで。

ボーナス2回払いOK!
月々の支払いはまったくなし!お支払いは夏と冬のボーナスで。

カレッジクレジットOK!
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

★FM-TOWNSの本体、ディスプレイ、キーボードだけの基本セットもござ



ネス＆ホビーのハイテクランド

ウェーブ・アイ

FM-TOWNSは今、いいことだらけ!

■ご紹介くださった方に

FM-TOWNSオリジナル
高級置時計プレゼント



■ご紹介で購入されたお客様に



FM-TOWNSオリジナル
マガジンラックプレゼント!!

メンテナンスキットプレゼント

プランセットでお買求めいただいた方にさらにウェーブ・アイメンテナンスキットをプレゼント!!



ご紹介は ハガキかFAXで!!

はがきなら…
〒52 藤沢市湘南台1−12−2
ウェーブ・アイ通信販売課
FAXなら…
046−43−1265
24時間いつでも受付しております。

ご購入者 1.住所	
2.氏名	3.年令
4.電話番号	
5.保護者名 ㊞(20才未満の方のみ)	
6.広告掲載雑誌名	
7.商品名またはプランNo.	
8.支払い方法/月々○○円×○回 ボーナス○○円×○回	
ご紹介者 住所	
氏名	年令
電話番号	

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

40MBのハードディスク内蔵モデルでワープロ本格派におすすめ。オフィスで大活躍のオアシスがFM-TOWNSで十二分に使えます。しかも、ひとりで簡単に学べる学習ソフト付き。また広辞苑CD-ROMを使えば、素晴らしい文書作成の心強いパートナーになります。

FM TOWNS



プラン707 FM-TOWNS-40H本格ワープロセット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS[FD](本格ワープロソフトオアシス)	58,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
ひとりで学べるワープロ教本(入門編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(表計算編)	1,000円
ひとりで学べるワープロ教本(グラフィック編)	1,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計813,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス44,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

プラン708 FM-TOWNS-40H超お買得ビジネスセット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
PRINT-BOY II(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
JR-200CL(136桁24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	68,000円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
ロータス1-2-3ビジネスフォーム集	10,000円
B276A100(日本語MS-DOSVER3.1)	18,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計935,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス40,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
9,000円×60回	ボーナス32,400円×10回
12,700円×72回	ボーナス なし

プラン710 FM-TOWNS-40Hお買得基本セット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
ドラッケン(話題のロールプレイングゲーム)	8,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
シャーロックホームズ(ハイパーメディアならではのアドベンチャーゲーム)	8,800円
SRS-150EX(アンプ内蔵AV対応防磁型スピーカ)	24,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
マウスパッド	1,000円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計634,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

プラン709 FM-TOWNS-40Hプログラム学習セット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
F・BASIC386コンパイラV1.1	45,000円
HightCCompilerV4.1L20	40,000円
B276A100(日本語MS-DOSVER3.1)	18,000円
LucidED(マルチファイル・マルチウィンドウの多機能エディタ)	20,000円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
オルゴール(アドベンチャーシリーズの決定版)	12,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型4段パソコンデスク、キャスター付)	25,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計839,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス43,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
11,200円×72回	ボーナス なし

プラン712 FM-TOWNS-80Hお買得基本セット

FM-TOWNS-80H(32ビットCPU80386、80MB-HDD搭載)	623,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
ドラッケン(話題のロールプレイングゲーム)	8,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
SRS-150EX(アンプ内蔵AV対応防磁型スピーカ)	24,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
マウスパッド	1,000円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計776,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス39,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

スーパーママのハイパー子育てセット。タウンズの美しいグラフィックと音源で楽しい童謡芝居の始まり始まり、このタウンズセットでスーパーママもさらにパワーアップ!!

FM TOWNS



プラン711 FM-TOWNS-40Hおかあさん手助けセット

FM-TOWNS-40H(32ビットCPU80386、40MB-HDD搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード、テンキー付)	30,000円
グリム童話1〜4 (赤ずきん、ブレーメンの音楽隊、狼と七匹の子ヤギ、ねむり姫)	13,600円
TOWNSハイパー絵本日本昔ばなし(桃太郎、さるとかに)	8,000円
おしゃれクッキング II	14,800円
おしゃれ倶楽部(メイクシミュレーション、美容情報が盛りだくさん)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
マウスパッド	1,000円
ゲームソフト	プレゼント
宮沢りえテレホンカード	プレゼント
CDクリーナー	プレゼント
ウェーブ・アイメンテナンスキット	プレゼント

定価合計628,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

NET参加う。

パソコン通信会員募集!

毎度WAVE EYEパソコン通信「WAVE EYE HOST CLUB2」をご利用頂きありがとうございます。この度パソ通仲間の輪を、更に大きく広げるためにバージョンアップして生まれ変わりました。お客様とお店・お客様同士の情報交換の場所としてぜひご利用下さい。皆様のACCESS心よりお待ちしています。

使用料・会費 無料

ACCESS TELEPHONE NUMBER 0466-43-5073
■通信条件：300/1200/2400bps MNPクラス5対応
■初めてご利用の方は次のように入力して下さい。
GUEST ID：WAVE0001　PASS WORD：GUEST

お届けは

全国無料配送!
「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!
留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。もちろん日曜・祭日も大丈夫!

夜間配達もOK!
日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。(PM6：00〜8：00の間)

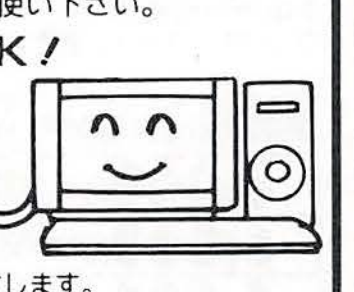


メンテナンスは

安心の2倍保証!
メーカー保証 ＋ ウェーブ・アイ保証
メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換!
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

FM-TOWNSなら出張修理OK!
TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



NEC保守サービス認定店!
メーカー承認のサービススタッフが迅速に修理致します。(但し、出張修理は致しません。)

etc.

お見積りサービス!
ウェーブ・アイのプランではものたりない!という方は、どうぞご自分のベストプランを作って下さい。すぐにお見積りを致します。お電話又はFAX何でも結構です。

下取り・買取りもOK!
お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買替えができます。

います。詳しくは富士通FM LABのWAVE EYEまでお電話でお問合わせ下さい。

X68000 XVI
PERSONAL WORKSTATION エクシヴィ

プラン750 X68000XVIお買得基本セット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

ゲームソフトプレゼント

定価合計447,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス41,900円×4回
8,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,700円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン751 X68000XVI|HD|お買得基本セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク内蔵)	519,800円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計599,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス34,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

プラン752 X68000XVI|HD|お買得基本セット

CZ-644C-TN(80MBハードディスク内蔵)	519,800円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
CZ-8PC5(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
CANVAS-PRO68K(最新型ドログラフィックツール)	29,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計745,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス47,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

まかせなさい
無料のフリーダイヤルで
0-9898 2-5555
PM9:00 電話一本即納!

(75)5076 広　島 082(293)0811
226)9286 福　岡 092(481)0502
(54)0696 FAX 0466(43)1265
81) 4325
62) 5057

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

ネス&ホビーのハイテクランド
VEEYE
ウェーブ・アイ

ウェーブ・アイおすすめお買得セット
クロック周波数16MHzのCPU68000を搭載した。あのマンハッタンシェイプのX68000最上位機種登場！もちろん、グラフィックもミュージックもさらに快適。



X68000 XVI
PERSONAL WORKSTATION エクシヴィ

プラン753 X68000XVIお買得ミュージックアートセット

CZ-634C-TN	368,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
MusicPRO68K[MIDI](楽譜編集、演奏ソフト)	28,800円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
CM-32L(音源モジュール)	69,000円
CANVAS-PRO68K(最新型ドログラフィックツール)	29,800円
A列車で行こうIII(シミュレーションゲーム)	14,800円
SRS-150EX(アンプ内蔵・AV対応、防磁型スピーカ)	24,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計737,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし



X68000 PRO II
見はてぬ夢の象徴次代のインテリジェンス!

プラン754 X68000PROIIお買得基本セット

CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン755 X68000PROIIお買得セット

CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計467,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス34,100円×4回
7,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,400円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

X68000 SUPER
見はてぬ夢の象徴。
次代のインテリジェンス!

プラン756 X68000SUPERお買得基本セット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス26,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン757 X68000SUPERお買得アートセット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
CANVAS-PRO68K(最新型ドログラフィックツール)	29,800円
ドログラフィックライブラリVol.1	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計569,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし



OPEN HERE **大好評！話題上電脳遊園地開催中!!**

PC-9801NS/E

プラン762 98NS/Eお買い得基本セット

PC-9801NS/E(CPU386SX16MHz、レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計287,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス24,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回
5,800円×48回	ボーナス なし

プラン764 98NS/Eお買い得簡単ビジネスセット

PC-9801NS/E(CPU386SX16MHz、レジューム対応、セカンドバッテリー標準装備)	278,000円
PC-PR150N(80桁、48ドット熱転写プリンタ、明朝・ゴシック・毛筆体付)	69,800円
専用プリンタケーブル	5,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計413,180円 ➡ **特価 309,800円**

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし



ウェーブ・アイおすすめお買得セット
ビジネスマンには嬉しいこのセット。携帯性もさることながら、「1-2-3」、「一太郎」など機能も重視していますので、本格的な処理も可能です。



PC-9801NS

プラン763 98NS-20本格ビジネスセット

PC-9801NS-20(32ビットCPU80386SX搭載、20MB-HDD内蔵)	448,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
PC-9801N-06L(内蔵型モデム、2400bps)	49,000円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計687,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801NV
一段と使いやすくなって新登場!!

プラン760 98NVお買得基本セット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計257,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×12回	ボーナス39,800円×2回
8,000円×18回	ボーナス21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,100円×36回	ボーナス なし

プラン761 98NV超お買得ビジネスマンセット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
AP-300(80桁、48ドット高品位熱転写プリンタ)	59,800円
専用プリンタケーブル	5,800円
Microsoft-Works(ワープロ、データベース、表計算、通信)	40,000円
PV-M24B5(小型モデム、2400bps、MNP5)	39,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスパッド	500円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計413,880円 ➡ **特価 289,000円**

9,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし



FM R-CARD

プラン766 FMR-CARD発売記念特別セット

FMR-CARD(A4サイズ、CPU80C286搭載)	238,000円
FMFD-322(3.5インチフロッピーディスクドライブ)	85,000円
FM60-731(FDD接続ケーブル)	10,000円
ディスクドライブ接続アダプタ	28,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計361,000円 ➡ **特価 248,000円**

10,000円×18回	ボーナス34,200円×3回
8,000円×24回	ボーナス23,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン767 FMR-CARD本格ビジネスマンセット

FMR-CARD(A4サイズ、CPU80C286搭載、軽量990g)	238,000円
FMFD-322(マイクロFDユニット)	85,000円
FM50N611(FDD・プリンタアダプタ)	28,000円
FM60-731(FDD接続ケーブル)	10,000円
FMPR-204B(80桁、24ドット熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PV-M24(小型モデム、2400bps、MNPクラス4)	39,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計530,580円 ➡ **特価 355,000円**

8,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン768 FM-NoteBookお買得ワープロセット

FMR-50NB1-B(親指シフトキーボードタイプ)	248,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計424,180円 ➡ **特価 289,800円**

10,000円×24回	ボーナス23,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

仕事に遊びにノート&ブックタ
ご注文は今すぐ通話料金
0120-0088-2
受付時間 AM10:00▶

藤沢0466(43)1775　新潟 0252
東京 03(3
札幌 011(771)4971　静岡 0542
盛岡 0198(24)3172　名古屋 052(5
仙台 022(267)5371　大阪 06(3

ビジ
WA

LET'S CALL WAVE・EYE

DynaBook 386

プラン770　DynaBookSX001お買得セット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS-5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計349,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス28,100円×4回
6,000円×30回	ボーナス26,300円×5回
3,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
5,800円×60回	ボーナス なし

プラン771　DynaBookSX021お買得ビジネスセット

J-3100SX021(32ビットCPU80386SX、20MB-HDD搭載)	368,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS-5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PIO-31SS-2MA(2MB-RAMカード)	46,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計545,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×30回	ボーナス39,000円×5回
8,000円×36回	ボーナス36,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
9,200円×60回	ボーナス なし

プラン772　DynaBookSX021本格ビジネスセット

J-3100SX021(32ビットCPU80386SX、20MB-HDD搭載)	368,000円
HG-3000PC(136桁、高速高品位24ドットインクジェットプリンタ)	248,000円
PRCB4(プリンタ接続ケーブル)	5,500円
LINK-MD02(EMS対応2MB-RAMカード)	46,000円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(高機能ワープロソフト)	39,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
シムシティ(シミュレーションゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計764,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス37,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

場所は選ばないイプコンピューター

無料のフリーダイヤルで

0－9898
2－5555

PM9:00 電話一本即納！

(75)5076　広　島 082(293)0811
226)9286　福　岡 092(481)0502
(54)0696　FAX 0466(43)1265
81) 4325　18歳未満の方は保護者とご一緒に
62) 5057　お電話下さい〈特価は税別〉

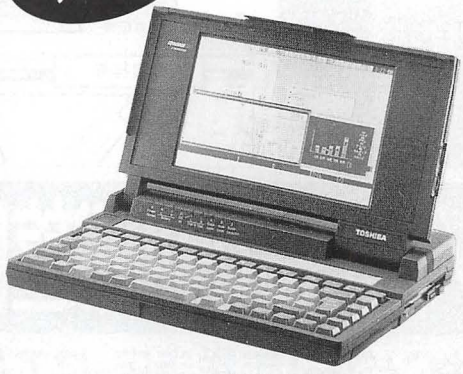
ネス&ホビーのハイテクランド

VEEYE ウェーブ・アイ

ウェーブ・アイおすすめお買得セット

大好評のダイナブック386シリーズに「Microsoft-Works」をセットして、より軽快に表計算・ワープロなどを可能にするビジネスマン必携セット。

キャリングバッグプレゼント!!



DynaBook 386

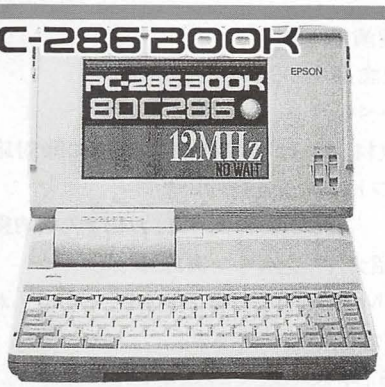
プラン773　DynaBookSX001お買得ビジネスセット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基)	258,000円
AP-300(80桁、48ドット高品位熱転写プリンタ)	59,800円
PRCB4(プリンタ接続ケーブル)	5,500円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計374,480円 ➡ **特価 279,800円**

8,000円×24回	ボーナス33,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

PC-286-BOOK



プラン774　286BOOK超お買得入門セット

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、FDD2基搭載)	258,000円
AP-900PC(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、入門表計算、グラフィックエディタ等)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

限定5台

定価合計383,080円 ➡ **特価 259,800円**

8,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン775　386BOOK-L超お買得ビジネスセット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
HG-3000PC(136桁、高速高品位24ドットインクジェットプリンタ)	248,000円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(高機能ワープロソフト)	39,000円
EMB-2000(EMS対応2MB-RAMボード)	39,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
シムシティ(シミュレーションゲーム)	9,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計772,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス31,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

PC-386BOOK L

プラン776　386BOOK-Lお買得基本セット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
AP-900PC(48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ、表計算、データベース、通信など)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計533,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×30回	ボーナス36,800円×5回
8,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス28,700円×8回
9,000円×60回	ボーナス なし

プラン777　386NOTE-Aお買得ビジネスマンセット

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
CarryPack20(内蔵型20MBハードディスクパック)	99,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
EZ-Note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PCNTMC(内蔵型モデムカード、2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計566,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス37,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
9,400円×72回	ボーナス なし

プラン778　386NOTE-Aお買得通信セット

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PCNTMC(内蔵型モデムカード、2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、アート機能、通信機能付)	9,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計426,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス38,400円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

吉祥寺駅 ヤング館出口 徒歩1分

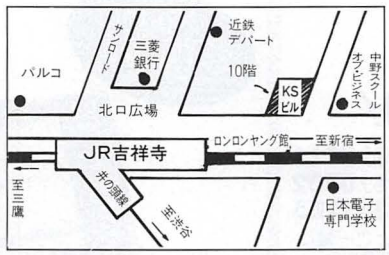
日本マイコン流通センター

渋谷駅 ハチ公口 徒歩1分

若者の街「吉祥寺」に激安パソコンショップオープン!! 6/15(土)〜



- 中古パソコン100台展示販売。
- 下取り、買い取り大歓迎!
- 当社物流倉庫の1,000台の中古品がひと目でわかるリストを掲示中!
- 中古ソフトを5,000本即売!
  オープンセール(6/15〜6/16)中は、中古ソフト半額フェアーを開催!
- FMタウンズフェアー同時開催!
  アンケートに答えて記念品をもらおう!



日本マイコン流通センター
吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
AM11:00〜PM6:00
(吉祥寺店のお問合せは
渋谷本店☎03-3463-4455へ)

FM TOWNS電脳遊園地in吉祥寺

日本マイコン流通センター「吉祥寺店」にて6/15(土)〜6/16(日)開催!!



- 新作ゲームソフトの実演 & デモ。
- アンケートに答えて記念品をもらおう!
- タウンズが英語をしゃべる!
  英会話教材、または学校英語の勉強に即対応!
- 充実の教育・教材ソフトの実演を行ないます。
  これなら、お父さん、お母さんも納得!
- 6/1〜7/31、購入者紹介キャンペーン実施中!
  FM TOWNSの購入者を紹介するともれなく記念品を差し上げます。
- 時代はFM TOWNS。学校へ続々導入中!
  学校の勉強と併せて自宅で予習・復習を。
- FM TOWNSなら安心!故障の際も自宅へうかがいます。



新品
FM TOWNS 20F セット
¥285,000より (税別)



中古
FM TOWNS 2 セット
¥212,000より (税別)













吉祥寺に中古パソコンショップ開店!! 6/15(土)〜6/16(日)オープンセール大開催!!

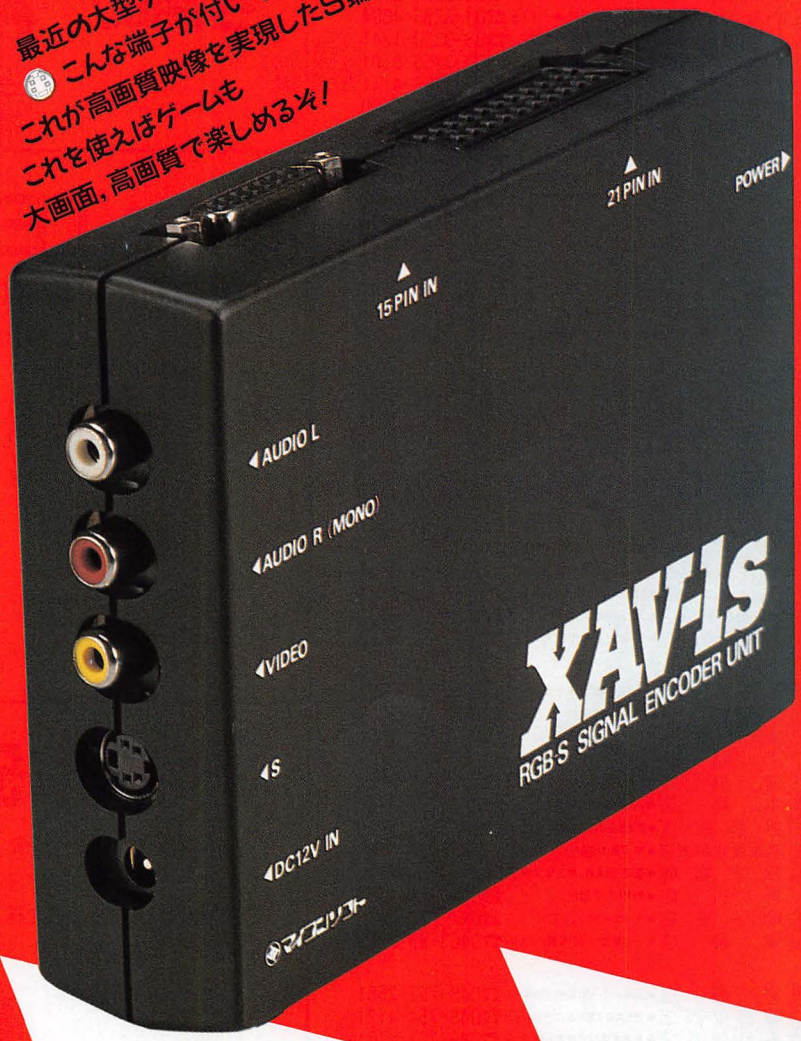
中古も新品も激安!! 渋谷店(ハチ公口前)・吉祥寺店(ロンロンヤング館出口)とも駅からわずか1分!!

日本マイコン流通センターの広告は3880と3893へページにも掲載されています。あわせてご覧ください。

マイコンソフト

キミの家の大型テレビ、S端子は遊んでないか？

最近の大型テレビの後ろには
こんな端子が付いている。
これが高画質映像を実現したS端子だ。
これを使えばゲームも
大画面，高画質で楽しめるぞ！



映像比較例（メガドライブ使用）



ビデオ出力の画面
家庭用テレビ使用

アナログRGB出力の画面
（XMD-1RGB使用）
パソコン用高解像度モニター使用

S出力の画面
（XMD-1RGB+XAV-1Sを使用）
S端子付き家庭用テレビ使用

XAV-1Sは，アナログRGB映像を，S端子付きのテレビ・モニターで見るためのユニットです。パソコンなどから出力される15kHz（200ラインまたは標準解像度）のアナログRGB出力を，S端子用の信号に変換します。

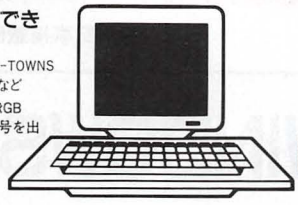
XAV-1Sを使えば，従来は大型のモニターで鮮明な画像を得ることが難しかったパソコンや家庭用TVゲームマシンの映像も，S端子付きの大型TV・モニターで鮮明な大画面にしてお楽しみいただけます。

実用面でも，キャプテン端末や文字放送などをS映像に変換することもできるほか，ご自分でプログラムを組んで展示会などにご利用になることもできます。

XAV-1s使用法

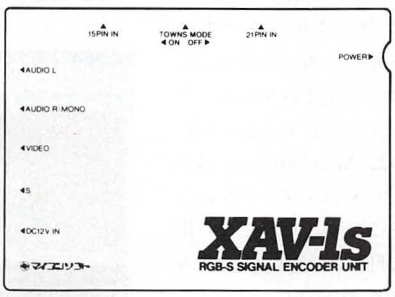
●入力側に接続できるもの

パソコン X68000 FM-TOWNS
PC-8801mkIISR MSXなど
メガドライブ+XMD-1RGB
その他アナログRGB信号を出力する機器



15p-15pや21p-21p
アナログRGB
ケーブルなどで接続。

●XAV-1s



PIN-PINまたはS端子
接続ケーブルなどで接続。

●出力側に接続できるもの



ビデオ入力やS端子入力の付いた，テレビ，モニター，VTRなど

使用例1（シャープX68000）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

使用例2（セガ・メガドライブ+XMD-1RGB）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

アナログRGB-S端子変換ユニット

XAV-1s

RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT

標準価格 8,100円（税抜き）専用ACアダプター同梱

※XAV-1sが対応しているのは水平同期周波数15kHz（200ライン・標準解像度）のアナログRGB信号のみです。24kHz（400ライン・高解像度）や31kHzには対応していません。ご注意ください。
※パソコンをつないでご利用になる場合，同期信号が合いにくくなるため，出力映像のVTR録画はできないことがあります。またビデオ出力の映像も画質が乱れることがあります。

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

ラオックスパソコン取扱店

東京地区	ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
	ザ・コンピュータ館II	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-3255-4004
	新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
	サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-3255-5301
	楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
	荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
	笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
	蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
	武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
	大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
	大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
	赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
	吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
	三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
	調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
	江古田店	●目白通り、江原1丁目、西武自販となり	☎03-5996-5211
千葉地区	市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
	稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
	稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
	千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
	千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
	成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
	船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
	八千代台店	●京成八千代台駅、第一勧業トナリ	☎0474-85-2261
	松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
	茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
	ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
	千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000
神奈川地区	厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
	大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
	横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
	戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
	綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ボール近く	☎0467-78-2211
	川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
	伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
	横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
	四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
	野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
	向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
	秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300
埼玉地区	岩槻店	●16号バイパス、岩槻消防署近く	☎048-757-2561
	春日部西店	●東武線春日部駅西口、市役所通り	☎048-754-4171
	春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
	浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
	北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
	南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
	武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
	大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
	小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
	新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
	川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
	志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
	わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161
茨城・栃木・長野地区	小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
	取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
	筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
	ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
	ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
	ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
	ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
	ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAOX

今月の新製品

SEGA TERA DRIVE

●148,000円～248,000円

世界の標準といわれているIBM PC/ATとセガのメガドライブという二つの顔を持つパソコン。IBM PC/ATとメガドライブのソフトの両方が動作する。M68000と80286の二つを搭載するツインCPUマシンだ。



記事掲載67ページ

IBM PS/55note ●232,000円

ビジネスショウでも人気を集めたIBM PCのノート・パソコン。ディスプレイに16階調表示ができるものを採用するなど，基本機能は充実している。



記事掲載67ページ

日本語MS-WINDOWS3.0

MS-Windows3.0は，パソコン用次世代OS。これでMS-DOSが動作するパソコンが，GUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）の，誰でも簡単に操作ができるパソコンに生まれ変わる。今回発売された「Microsoft Games for Windows 3.0」は，MS-Windows3.0用のちょっとしたゲーム・プログラムなど数本がパッケージされているゲーム集で，Windows入門には最適(写真はゴルフ・ゲーム)。価格は9,800円。

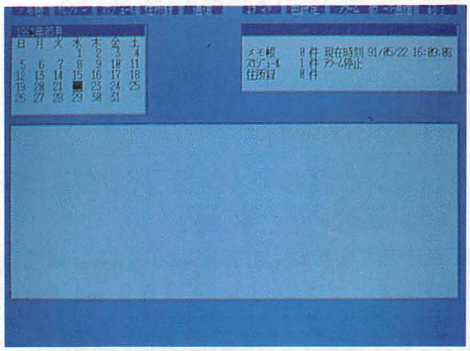
記事掲載77ページ



ピックアップ PICK UP

SHARP Teleportion PRO-68K

●22,800円(税別)

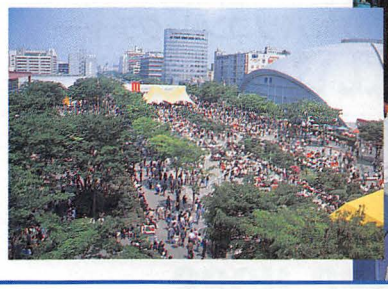


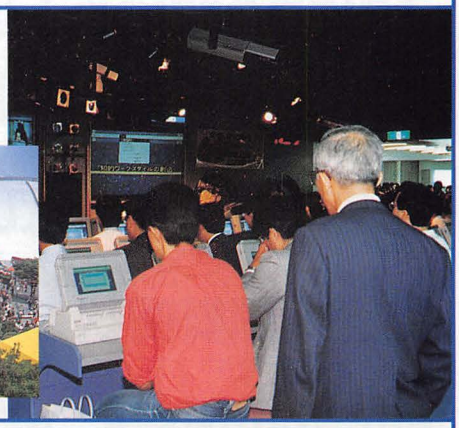
他のアプリケーション・ソフトを実行中でも，必要な項目だけをすぐに呼びだして使える，X68000メモリ常駐型の情報管理ソフトウエア。パソコン通信，エディタ，カレンダ，スケジュール，住所録，メモ帳，関数電卓などの豊富な機能を文具感覚で使える。常駐ソフトとはいっても，ターミナルは300～19,200bps対応，オート・ログインに対応した通信マクロ言語を搭載するなどの本格派。さらに「シャープ電子手帳」のデータを「X68000」で簡単に入力・編集することができる。

記事掲載70ページ

ビジネスショウ

記事掲載82ページ





5月15日～18日の4日間，日本最大のコンピュータ・ショウといえる，ビジネスショウが晴海・国際貿易センターで開催。来場者数は4日間で44万9700人と大盛況。どこのブースでもMS-Windows 3.0対応のソフトのデモンストレーションが行なわれており，人気を集めていた。

NEC PC-9801NS/E ●278,000(税別)～



昨年5月にNECから発売されたノート・パソコン「PC-9801NS」の後継機。従来の386SXクロック周波数12MHzをスピード・アップして16MHzにすることで，NSの1.3倍の処理速度を達成している。バッテリは2個を標準で装備することで，連続使用時間が3.2～3.4時間と従来機の2.4～2.7倍に向上。新たに40MBHDモデルを追加することで，ノート・パソコンで大容量ソフトの使用を可能にしている。またオプションのCRTパックを装着することにより，アナログRGBカラー・ディスプレイが接続できる。

関連記事91ページ

NEC PC-H98S MODEL8/U8

●548,000円(税別)～

記事掲載91ページ



国産機ではじめて486SXCPUを搭載したパソコン。キャッシュ・メモリ付き，クロック周波数20MHz，メモリ・アクセス・ノーウエイトにより，386マシンの主力機「PC-9801DA(386クロック周波数20MHz)」の約2倍の処理速度を達成。また，32ビットバス・アーキテクチャ「NESA」を採用することで，16ビットバスの3.3倍のデータ転送速度を実現。

創刊10周年記念号

特集 世界のソフトウエアが走る
IBM-PCに注目!
セガMEGADRIVE 他紹介 — 67

アーケード・ゲームが君の部屋で楽しめる
COMBO AVキット 製作にチャレンジ! — 74

パソコンが変わる!グラフィックスとマウスを使った
パソコン近未来
MS-Windows 3.0 — 77

いつでも呼びだせる便利な常駐ユーティリティ
Teleportion PRO-68K — 80

ビジネスショー・レポート — 82

マンガで学ぼう Dr.Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャー
MS-DOSワークショップ7
「見えないシステム」 — 84

キミの質問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 — 88

新製品レポート
●PC-9801NS/E ●PC-H98S — 91

HOT INFORMATION NEW PRODUCTS — 92

好評連載
Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座
「スロットマシン」に挑戦 — 100

パソコン・ミュージックQ&A — 175

X68000芸術祭インフォメーション — 194

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
ソフトハウス12社のPRページ — 314

あくせすROOM ～スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント～ — 328

中古パソコン **U-com Buyer's Guide** — 330

CONT

マイコン

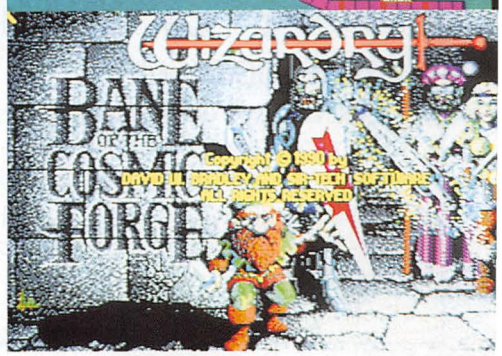
BAS

7月号









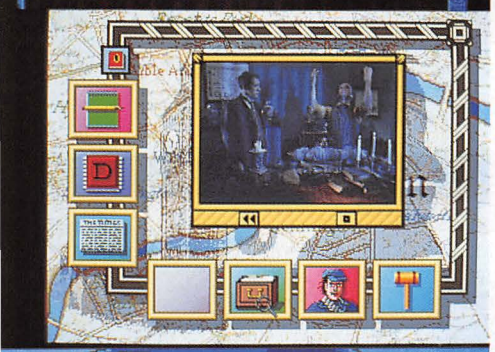
ENTS

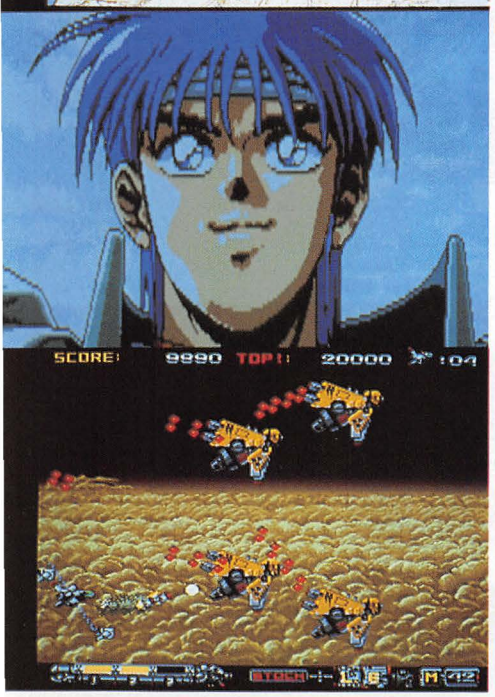
わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

BC Magazine

目次







Super Soft 大特集

スーパーファミコン/ファミコン/ゲームボーイの期待作がぞくぞく登場
ファミコン・スペースワールド・レポート 219

山下 章のホンキでプレイ！ホンネでレビュー!!
ストリートファイターII 対戦プレイのおもしろさ研究① 223

NEW VIDEO GAME
●ゴルフィンググレイツ—全18ホールのコースマップ公開—
●ランパート ●コットン 227

チャレンジ！アミガゲーム
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ 234

チャレンジ！アドベンチャー・ゲーム
ジーザスII 後編 236

光栄リコエイション・ゲーム第3弾発表
伊忍道・打倒信長 239

今月の注目ソフト
ダッシュ野郎/シャーロックホームズ探偵講座/ファランクス/エア・コンバットII/サーク ガゼルの塔/ゴライアス 240

チャレンジ！PDS&同人ソフト
HERTER Ver.2/SF_68K 246

Super soft Hot Information 247
基本的に6月8日から7月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●スーパーファミコン ●ファミリーコンピュータ ●ゲームギア
●パーソナル・コンピュータ ●PCエンジン ●ゲームボーイ
●アーケード・ゲーム ●メガドライブ ●ゲーム・ミュージック&ビデオ
●海外パソコン

ホット・ニュース！ 267
ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91開催決定

FINAL STAGE *from writers* 268
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

チャレンジ！ミリオンシティ・コンテスト
「シムシティー」めざせ！100万人都市 270

短期集中攻略 ゾークI 272

F-ZERO 1分58秒台への道⑤ 274

レスキュー！COMPUTER GAME 276
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 280

新・読者の闘技場 282

読者の意見...ホンキでPlay ホンネでReview!! 284

キミもリュウ・ケン部屋に入ろう
「ストリートファイターII」虎の穴 286

シリーズ19××年を語る ～1987年前編～ 287

アーケード・ゲーム・ギャラリー ～ゆうゆのクイズでGO！GO！～ 290

CHALLENGE！HIGH SCORE！ 293

ビデオゲームCLASSIC GUIDE 302

ファンタジー通信 306

テーブルトークRPG 310

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	ぱたどらごん〜灰色の城〜	テナーふくすけ……103
FM77AV	HYU HYU ～DOKKAN～	AFu-M……106
FM TOWNS	硝子の上のBroken	阿井愛HD120%……108
MSX	PONG/ PONG/ BONG/	林　遊記……111
	SHOOTIN' STAR	高平洋一……113
MSX2	BALL GAME	岡　寛文……117
	DANGER ZONE	柴原章宏……119
	GUM パッチン	木本雅彦……122
MZ-1500	SMALL LAND	大石　豊……125
MZ-2500	Little Red Riding Hood II ～バレーボール編～	BMN……128
PC-6001/6601	TURNING ATTACK	原篠　誠……130
PC-8001	スロットレース	望月享浩……132
PC-8801mkIISR	ATTACK	COCO増渕……134
	10万tのボール	小木曽和磨……136
	ツーク・ツワンク	広田　紳……139
PC-88VA	最後の城壁	金森茂雄……142
PC-9801/286	FORMATION	横関　薫……144
	STAIRS/	ARKEN……146
	JUSTICE	後藤正樹……149
X1	チェッカーフラッグ	堀田英克……152
	愛してるぜ/編集部	JIRONKA……154
X1 turbo	影さんのふくわらい	北沢高志……157
X68000	TACHYON	鈴木達郎……159
	POWER BOMBER	福田圭介……161
	GROUND MASTER	多賀英明……163
PB-100+増設RAM	SLAYER99	EVERY VIAZ……166
PC-E500	びびびーぷ	めが……168
	LOOK AT//	佐藤祐紀……169

実用プログラム

PC-9801/286	地図作画プログラム	佐々木智義……170

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(要FM PAC)	ファミコン探偵クラブII～空木探偵事務所～	藤原　玲……176
	FRAY～フレイのテーマ～	広瀬是人……178
FM TOWNS	ソーサリアン～ICE DRAGON～	中島将彦……180
PC-8801mkIISR	ドラゴンスレイヤーIV～リルル ウォーゼン～	LEDGARS……182
X1+FM音源ボード	アクトレイザー～平和な世界～	桐畑厚宏……186
X68000+NAGDRV(要MT-32系MIDI楽器)	パソコン版 ソーサリアン～エンディングI～	荒木　潤……188

©マイコンBASICマガジン7月号

第10巻 第7号 1991年6月25日印刷　1991年7月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1991 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2，前付カラー3
NEC……前付カラー4〜5，中付カラー195，表4
富士通……前付カラー6〜8
アイドルジャパン……前付カラー9
セガ……前付カラー10〜11
エスエヌイー……前付カラー12
河合楽器……前付カラー13

ソフトハウス

SNK……中付カラー196〜197
光栄……中付カラー198
SPS……中付カラー199
ハミングバードソフト……中付カラー200
BPS……中付カラー201
日本ファルコム……中付カラー202〜207
ナムコ……中付カラー214〜215
ウルフチーム……中付カラー218
アートランド……後付382
日本デクスタ……表3

レコード関連

キングレコード……中付カラー208

パソコン・ショップ

北海道・東北——
石田電器……後付366
庄子デンキ……後付394
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー14〜15
ワールドインアオヤマ…前付カラー16〜19，前付44
P & A……前付カラー20〜23
東映無線……前付29
コンピュータバンク……前付30〜31
アイピーエル……前付32〜39
ロケット……前付40〜41
コナン販売……前付42〜43
フューチャーランド北本……前付47
日本OAオークション……前付48
ウェーブアイ……前付50〜59
日本マイコン流通センター…前付60，後付386〜393
ラオックス……前付カラー62
ウェーブアイ(HOT LINE)……後付336〜339
クレバリー……後付340〜341
ソフマップ……後付344〜353
OCT……後付358〜361
ソフトクリエイト……後付362〜364
AVCフタバ……後付367
アイビット電子……後付368
メディアショップハイランド……後付369
サンマックス……後付370
AVアロー……後付371
横浜サードウェーブ……後付372
ストップ……後付373
コムネット……後付374
パソコンショップラム……後付383
NOVA情報機器……後付384〜385
東海——
パソコンハウスダイナ……後付342〜343
関西——
スタンバイ……前付カラー24
アイツー……後付354〜357
ユーパース……後付375
パソコンショップゆにおん……後付383

その他

パーソナルネットワン……前付カラー45
コンピュータソフトウェア著作権協会…中付カラー216〜217
サンクレスト……後付334
シーレックス……後付335
創造空間COMBO……後付376
キョーワインターナショナル……後付377
テクナート……後付378
幻夢幻夢……後付379
ケイアイシー……後付380
玉屋……後付381
ロータスプレス……後付381
タイムマシン……後付382

世界のソフトが走る！
IBM-PCに注目!!



世界の標準パソコン IBM-PCとは

パソコンの標準機というと，君は何を連想しますか？当然PC-9801シリーズ……と大半の人が答えると思います（ごめんなさいFMシリーズファンの人，X68000ファンの人……）。

日本という狭い地域では確かにそうです。ここで世界に目を向けてみると，アメリカをはじめ，ほぼ全世界で「IBM-PC」がパソコンの標準機となっています。

IBM-PCと書きましたが，実はこれはIBM製のパソコンだけを指しているわけではありません。NECのPC-98に対してEP-SONが互換機を発売しているように，このIBM-PCに対しても，多数の会社が互換機を出しています。

そのためもあってか，普及台数は全世界で5,000万台とも１億台とも言われています。ちなみに，PC-9801シリーズは全部で約400万台と言われています。

IBM-PC用 ソフトウエアの数々

本体が数千万台も出ているわけですから，これに対応するソフトウエアも数万種類～数10万種類あるのではないかといわれています。販売されているものだけでも，７万種とも10万種ともいわれていますが，あまりに多くて正確な数字はだれもわかりません。

ソフトウエアの数が多ければいいというものでは当然ありません。でも，このIBM-PC用のソフトには優秀で，世界的にも有名なものが数多くあります。

たとえば「ロータス1-2-3」や「R:BASE」などのビジネス・アプリケーションや，「フライトシミュレータ」や「PRINCE of PERSIA」などのゲームがあげられます。

日本でも有名なこれらの優秀なソフトがIBM-PC用ソフトとして誕生したのです。

これらのソフトの大半はアメリカ生まれですが，「TETRIS」のようにソ連製のものまで日本でも知られるようになってきたように，世界各国でIBM-PC用ソフトは作られています。

本誌でも海外ソフトのコーナーで，毎号新作が紹介されていますね。

ソフトといえば，忘れてならないのが「MS-DOS」という基本的なソフトがあります。これも，IBM-PC用としてはじめて世の中に広められたのです。

今やどのパソコン（ワープロ）でも使っているMS-DOSは，IBM-PCとともに発展し，その後日本でも各機種用に移植されてきたのです。

これまでの 日本でのIBM-PC

いままで，海外におもしろいゲームがあっても，そのソフトを遊べるまで，１年も２年も，移植されるのをじっと待っているしかありませんでした。

それは，日本にIBM-PCがあまりなく，あっても知られず，手に入れることが難しかったためだといえます。

IBM-PC（の互換機）としてはどんなものがあるかというと

①日本IBM（PS/55シリーズ，5550や55Zなど）
②各社AXシリーズ
③東芝J-3100シリーズ（DYNA BOOKなど）

などがあげられます。

昨年あたりからDYNA BOOKの活躍により，IBM-PCの存在が知られるようになってきましたが，それぞれがどう違って，どんな機種がでているかはあまり知られていませんでした。

実はこの三つのシリーズは，IBM-PC互換という中核の部分は同じなのですが，日本語にする部分でそれぞれ違う方法をとっていたため，お互いの互換性はかなり低かったようです。

日本IBMがDOS/Vを武器に日本市場での標準化に乗り出してきた

IBM-PCはこれまで，日本で標準機になりきれなかったのは，日本語化する部分で各社が独自の方法をとってしまい，統一できなかったことが大きいといえるでしょう。

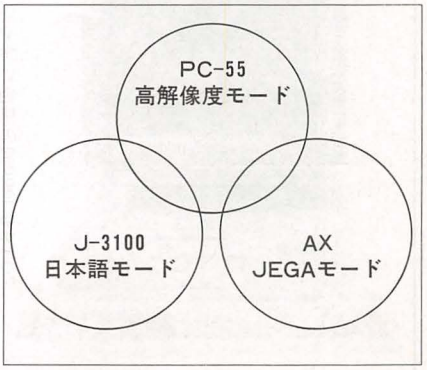
そこで，考えられたのがDOS/Vという基本ソフトです。

これによる効果を語る前に，DOS/Vとはなにかをここで説明しておきましょう。

DOS/Vというのは，MS-DOSの一種（バージョン）のことで，正式名称を「IBM DOS バージョン J4.0/V」といいます。

バージョン4.0と書いてあるとおり，これはPC-9801などで現在主流となっているバージョン3.3の上のバージョンにあたります。4.0の前のJはJAPANESE（日本語）のJを表し，/VはVGA（後述）を意味しています。

なんだ，ただの日本語MS-DOSではないかと思う人も多いと思いますが，その日本語というとこ



《第１図》日本語モードについて

ろが，このDOS/Vの革新的な部分なのです。

というのも，今までのIBM-PCの表示はアルファベットが中心で，日本語を表示することができないため，これまではIBM-PCに特殊なハードウエアを載せて処理していたのです。これをソフトウエアだけで処理できるようにしてしまったのがDOS/Vなのです。

つまり，IBM-PCそのもの(ハードウエア)にはいっさい手をふれずに，ソフトウエアで日本語を表示できるようにしたのです。

つまりこのDOS/Vを使えば，IBM-PC，正確には80286以上のCPUとVGAを搭載した機種であれば，今アメリカで売られている製品でも，同じように日本語が表示できるというわけです。

またこの日本語を表示する部分は，実はDOSの中身ではなく，ドライバという，いわば追加ソフトの形で実現されています。そのため，全世界のPC-DOS上のソフトがそのままDOS/V上でも動く(一部メモリの関係で動かないのものもある)など，本当の意味での世界標準化を進めることができるようになっています。

DOS/Vによって，世界のIBM-PCと日本のIBM-PCを統一し，世界で標準機になったように日本でもこのIBM-PCが標準にする……これがIBMの考えかたであり，少しずつですがそのように動きはじめたといえるでしょう。

アーキテクチャの公開とその意義

アーキテクチャとは構造といった意味ですが，パソコンでは主にハードウエアの仕様のことをいいます。

最初にIBM-PCとは多数の互換機があることを説明しましたが，なぜそんなに多数の互換機があるかというと，アメリカのIBMが1981年にIBM-PCというパソコンを発売するにあたり，その内部の仕様，つまりアーキテクチャを無料で公開したためなのです。

そのころ発売されていた(またその後出てきたほとんどの)パソコンはアーキテクチャを無料で公開するなんてことはしていませんから，これを標準としたいというIBMの申し出に対し，他の多くのメーカーは賛同しました。

その後他のメーカーからコピー品(つまり互換機)が出てくるに従い，標準パソコンとしての地位を固めてきたのです。

ここ数年，ＮＥＣや富士通などの日本のメーカーも，海外ではIBM-PC互換機を発売しています。

この公開の歴史があるIBM-PCも，日本においては日本語の問題があり，あまり効果がありませんでした。

ところが今回のDOS/Vを機に，日本IBMは再度このアーキテクチャを公開することに踏み切ったのです。IBM-PCといっているマシンも，実は何度もバージョンアップされていたのでそれに合わせた公開を行なったわけです。

〈OADG〉が活動をはじめたぞ

この公開を機に，日本IBMがなんと自分のところのパソコンの互換機を作るメーカーを募ったのです。

そして結集したメーカーのグループをOADGと呼んでいます。OADGとはOpen Architecture Developper's Groupの略です。

OADGには現在13社が加盟しています。富士通・シャープをはじめとするパソコンを作っている大メーカーで，NECとエプソン以外はだいたい参加しています。

このような集まりに近いものにAXグループというものがありますが，AXは互換の元になるIBMの参加がなかったのに対し，今回は互換の元になるIBM-PCを持つIBMが作ったグループだという点が，大きく異なっています。

標準パソコンって何だ

では互換機の元となる標準パソコン(IBM-PC)についてちょっと説明します。

標準のパソコンの規格というのは，簡単に言うとIBMのPS/2という機種と同じアーキテクチャをもっていて，CPUが80286以上のものを使っており，画面表示の規格としてはVGAを採用しているということ……ということになります。

CPUについてはだいたいわかると思うので，VGAについてふれておきます。

VGAは画面の表示規格もしくはそれを表示できるICチップを指し，640×480ドットの解像度を持っています。カラーの表示能力は262,144色中最大256色と，FM TOWNSやX 68000にもひけをとらない能力があります。

この規格はIBMが1984年に発売したPS/2というIBM-PCのバージョンアップ版をだすときに搭載したもので，海外ではそれを搭載した互換機も多く，標準となっているものです。

この標準パソコン，具体的に名前をあげると，IBMではPS/55Zモデル5510Zもしくはそれ以上の機種，そしてセガではTERA-DRIVEとなるわけです。

PS/55NOTEや，低価格の5510Zもでてきた

IBMはこれまでPS/55シリーズというパソコンを発売していました。ですが，安い機種でも30万円台となかなか個人で買える値段ではなく，また，もともと個人ユーザーが対象でなかったため，知られていませんでした(といっても，PS/55Zの機能を考えれば破格に安い値段だといえるでしょう)。

標準化を進めていく際に，高いパソコンでは売れませんから，どうしても安いパソコン

IBMの新製品紹介



▼買いやすい価格のModel 5510z

IBMから発売されたPS/55Z Model 5510Z(価格198,000円)と，ノートタイプのPS/55 note(価格232,000円より)です。

5510Zは，デスクトップ・スタイルで，基本的な機能をすべてそなえており，IBM-PCの導入機としてはピッタリです。

また，拡張もできるので，予算や使用テクニックのアップにしたがって，自分の手でグレードアップしていくのもよいでしょう。

PS/55 noteは待望のノート型。先日開催された，ビジネスショウでも，たいへんな人気でした。

表示はモノクロですが，16階調の表示ができるため，VGA対応のカラーのゲームソフトも抵抗感なく楽しむことができます。



◀PS/55 note。16階調の表示がきれい！

これらの製品の問い合わせ，資料請求は，☎0120-055302(フリーダイヤル)で受け付けています。また話題の製品だけに，各地のIBMシステム・プラザやパソコン・ショップ店頭でも展示されています。

をださざるを得ません。

特にこの1～2年，ノート型をはじめとしてパソコンの値段が下がってきているため，それと同等以下の値段でなければ標準＝普及は望めないでしょう。

こういう背景のもとに登場してきたのがPS/55NOTEや，5510Zなのです。

DOS/Vのソフトも揃ってきた

パソコンはソフトがなければただの箱，と言われるようにソフトウエアのほうも，標準化に際して非常に重要だといえます。

DOS/V用のハードウエアは日本国内においては，新機種は発売後間もないので，あまり普及していませんから，ソフトウエアの数もそんなには多くはありません。

しかし，IBMの標準化構想に対して，いままで色々な機種への対応に苦労していた各ソフトハウスは賛同するところが多く，DOS/V用ソフトはかなり増えてきているようです。

たとえば，

一太郎dash	ジャストシステム
MIFES	メガソフト
PLATZ	ヒサゴ
R:BASE	ビーコンシステム
UP2システム	ダイナウエア
ロータス1-2-3	ロータス

などがすでに発表・発売されています。その他200種類ぐらいが現在予定されているそうです。

ゲームは？というと，前に述べたようにDOS/VはPC-DOSと中身は同じため，海外のIBM用のゲームがそのまま使えるので，英語版でよければ，誰よりも早く海外ゲームができることになります。

もちろん，日本語化もメッセージだけ日本語にすればいいわけなので，移植も簡単で現在数10種類が予定されています。

他社からも標準機が登場

標準化のためにIBM自身で低価格機を発売し，OADGまで結成したわけですが，他社が追従しない場合は，標準化は難しくなるといえるでしょう。

しかし，海外では標準機としてすでに実績があるものだけに，発表から数か月ですでに数社が発売してきました。

たとえば関西電機からは286Rなどの低価格機と386F・486Aなどの高級機を，そして三菱電機からは高級機であるアプリコットシリーズなどがその一例です。さらに海外メーカー（エイサー等）も日本での販売に力を入れるなど，他社からの参入が相次いでいます。

16メガの高速機 関西電機「P1-286R」

価格が148,000円，CPUのクロック周波数が16メガ，画面モードは800×600ドットという精細なSVGAにも対応している話題のパソコンが286R。海外のソフトを楽しむためにはピッタリの製品といえるでしょう。

スタイルもなかなかスマートで，フロント・パネルは開閉式になっており，一見するとパソコンとは思えません。

この286Rは，IBMソフトやハード専門のお店「プラスワン」（〒101 東京都千代田区岩本町3-2-10 ☎03-3863-7428）で取り扱っています。新宿線「岩本町」駅からすぐですので，秋葉原方面にでかけた際には寄ってみましょう。



標準機でしかもユニークなTERADRIVEの特徴

こうしたIBMや各社が次々と標準機を出す中で，ひときわ目立つのがTERADRIVEでしょう。まず標準化を進めている日本IBMと共同開発し，しかも基板の製造も日本IBMが行なうという標準化に対する力の入れ具合が目につきます。単にセガが互換機パソコンを製造販売する，というだけでない戦略性と話題性をもったパソコンだと言えます。

次に目立つ点が価格でしょう。

モデル1 148,000円(FDD×1/640KB)
モデル2 188,000円(FDD×2/1MB)
モデル3 248,000円(FDD+HDD/2.5MB)

と，かなり価格面でも戦略性を帯びているように思われます。

最後に標準機としての顔だけでなく，メガドライブとしての顔をもつ，ツイン・アーキテクチャをもったユニークなコンセプトのパソコンだという点が，もっとも目立つところだといえるでしょう。

そこで，この標準機でありながら，非常にユニークな点をもち，しかも手の届く価格帯にあるこのTERADRIVEを詳しく紹介することにします。

IBM-PCとしてのTERADRIVE

OADGという形でオープンにし互換性チェック機構もできたため，各社で発売したパソコンでも，互換性に問題がおきるとは考えられないのですが，その中にあってもTERADRIVEは日本IBMが設計・製造しているため，まったく問題がないと思われます。

さてそのスペック（**第1表**）を見てみると，多少気になるような点がありますが，PC-9801等と比べても，十分な能力を持っていることがわかります。

たとえば，DOS/Vはもちろんのこと，モデル3（ハードディスク・モデル）では今話題のWINDOWS V3.0も使えることを考えてみるとわかります。そのため，コストパフォーマンス（価格対性能比）でいったらかなり高いのではないかと思います。

他機種との比較

同じ80286というCPUを使った日本IBM製5510Zと，関西電機製286Rとくらべてみましょう。FDD 1基のモデル1にあたるのが5510Z ZJ2と286Rです。

	TERADRIVE	5510Z	286R
クロック	10MHz	12MHz	16MHz
RAM	640KB	1MB	1MB
キーボード	日本語	日本語	英語
DOS/V	付属	なし/付属	なし
価格	148,000円	214,000円	148,000円

単純に比較してみると，286Rがコストパフォーマンスがよいように見えますが，このDOS/Vのありなしが実は大きな差になっています。

DOSなんてただじゃないか，と思っている人は考えを改めてほしいのですが，DOSはPC-9801用であろうと有料のソフトウエアなのです。

特にこのDOS/Vはソフト技術の粋を集めてあり，通常23,000円で販売されているものなのです。5510ZのDOS/Vのありなしの差から考えても数万円分TERADRIVEのほうが安くなっていると考えられます。

しかもこのDOS/V及びもう一つのアーキテクチャであるメガドライブ部分を合わせると，数万円以上の差になると考えられるのではないでしょうか。

《第1表》TERADRIVE機能仕様

		MODEL 1	MODEL 2	MODEL 3
CPU		80286(10MHz)＋68000（7.8MHz/10MHz)＋Z80A（3.58MHz)		
メモリ	RAM	メインRAM 640KB	メインRAM 1MB	メインRAM 2.5MB
		本体メインボード上（SIMM）で2.5MBまで拡張可能		
		VGA用 VRAM 256KB VDP用 VRAM 128KB サウンド用 RAM 32KB		
	ROM	BIOS ROM 128KB JIS 第1，第2水準漢字 ROM		
FDD（3.5インチ2HD）		1基内蔵	2基内蔵	1基内蔵
HDD		――		30MB 1基内蔵（DOS/Vインストール済み）
グラフィックモード		VGAモード 640×480dots（262144色中/16色） VDPモード 320×200dots（262144色中/256色） VGAモード 320×224dots（ 512色中/64色）		
サウンド機能		PCM 1声 BEEP 1声 FM音源 6声 ノイズ 1声 PSG 3声		
時計機能		バッテリ・バックアップ		
拡張スロット		AT-BUS準拠 HALFSIZE BOARD×1		
キーボード		IS標準配列準拠106キー		
映像出力		アナログRGB（15ピン 15/31KHz＋VIDEO）		
インターフェース		プリンタ ×1 シリアル（RS-232C） ×1 マウス ×1 コントロール・パッド ×2 メガドライブEXT. ×1		
外形寸法		360（W)×334（D)×80（H）mm		
使用条件		温度10～35° 湿度20～80%（結露しないこと）		
重量		約5.6kg	約6.1kg	約6.2kg
消費電力		約27W		
電源		AC100V（50/60Hz）		
主な添付品		IBM DOS バージョンJ4.0/V（SEGA TERADRIVE用） ドライバ・ディスク（初期導入済み） コントロール・パッド 電源ケーブル		

ただし，会社で使うとなると，ゲーム・ソフトハウス以外では，TERADRIVEは向かないかもしれません。

AVコンポサイズと，スタイルから，やはり家庭向きのパソコンと位置づけられるでしょう。

TERADRIVEの親切設計

TERADRIVEはこのDOS/Vを標準で添付してあるだけではなく，市販品のDOS/Vではついてこないemsドライバ（640KB以上のRAMを使えるようにするソフトウエア）やその他のユーティリティも標準添付されています。

しかもモデル3ではハードディスクに最初からそれが入っている（インストールずみ）など，初心者でもすぐに使えるよう配慮されています。

そして，TERADRIVEの初心者ユーザーへの配慮でもっとも目立つ点が，TERAメニューでしょう。

このTERAメニューはGUI（グラフィカル・ユーザー・インターフェース）を用いて，誰でもわかりやすく簡単に，DOSのコマンドをキーボードから入力することなく，PC-DOSを扱うことができるようになっています。

しかもこのTERAメニューはROMに内蔵されているため，電源さえ入れればディスクを入れなくても自動的に立ち上がるように設計されています。

このTERAメニューから，付属のコントロール・パッドで（もちろんキーボードでもOK)ファイルを実行したり，ディレクトリを見たり，ディスク・コピーや，フォーマットをすることができるようになっています。

ちなみにこのTERAメニューの元になっているものはPC-DOSだそうです。なぜDOS/Vになっていないかというと，海外のソフトウエア（特にゲームなど）を動かす際に，より簡便にできるよう配慮したためだそうです。

もちろんDOS/Vを動かす場合も，このTERAメニューからボタン一つでできるようになっています。

斬新なコンセプトを持ったTERADRIVEの真価

〈メガドライブ側の機能〉

これまで標準機（IBM-PC機）としてのTERADRIVEを見てきましたが，ツイン・アーキテクチャのもう片方であるメガドライブ側を見てみたいと思います。

メガドライブは1988年10月に発売された16ビットのゲームマシンで，ゲームマシンといっても68000（とZ80）を使っており，そのままパソコンになりうるアーキテクチャをもっています。TERADRIVEはそのアーキテクチャをそのままとりこんでいます。

この機能について，多少触れておきましょう。まずCPUですが68000とZ80を使っています。

通常，メガドライブのソフトではメイン処理に68000を使い，音源回りのコントロールにZ80を使っています。RAM関係は**第1表**のとおりですが，VDP用というのとサウンド用のRAMが実はメガドライブの2倍入っています。

このRAM関係とCPUのスピード（7.6MHz→10MHzも可能）がメガドライブよりパワーアップされており，今後のソフト展開が気になるところです。

画像関係はVDPというメガドライブからひきつづいたオリジナルの画像処理チップを使っています。色数は512色中64色同時発色可能で，VGAより見劣りしますが，その分動きをだすためのスクロール（独立2面），スプライトの機能が充実しています。

メガドライブでは，いままでビデオ出力し

かありませんでしたが，当然モニターにはRGBで出力されるため，同じソフトでもかなり鮮烈な印象をうけます。

音源関係はFM音源及びPCM音源とPSG音源を搭載しており，IBM-PC用の音源ボード程度（かそれ以上）のサウンドを出すことができます。そのため，他の標準機ではBEEP音しかでないソフトでも，このTERADRIVEで動かすと豊かなサウンドがでてくるといったソフトが発売されるようです。

〈バス・スワップの機能とその可能性〉

このTERADRIVEのもっともユニークなところであり，特徴的な機能がバススワップというものです。

今まで紹介してきたように，IBM-PC機能とMEGADRIVE機能を単にもっているだけでは，二つの商品をバラバラに買ったのと大して違いはないといえるでしょう。これらの機能をお互いに利用（補完）しあうことによって，より高度なソフトウエアを作りだせるようにしたものが，バス・スワップ（機能）なのです。

バス・スワップとはバス＝CPUから各部への信号の通り道を，スワップ＝交換するという機能を持ったもので，IBM-PC側の80286CPUからメガドライブ機能を，逆に68000CPUからIBM-PC機能を使うことができるようになっています。

もちろんどちらか一つのCPUで二つの機能をコントロールしたり，二つのCPUをまるっきり別々に動かすこともできます。

これによって，IBM-PCソフトでありながらメガドライブの機能（音源や一部の画像処理）を使い，パワーアップしたソフトや，メガドライブソフトでありながらIBM-PC側のキーボードやフロッピーディスクを使えるといったソフトなどが可能になります。

さらに，メガドライブ対応のソフトの開発マシンとしての用途も考えられたり，家庭用テレビとモニターを同時に使ったソフトとか，これまでにないユニークな使いかたが可能になるのではないかと思われます。

〈TERADRIVE専用ソフトウエアの構想〉

以上で説明したバス・スワップ機能を使うと，すごいソフトができあがる可能性は確かに高いのですが，それが全然でてこないのであれば，絵に描いた餅です。

そこでどんなソフトウエアがでるのか，確実度の高いものを探ってみました。

1：ゲーム・コンストラクション

メガドライブ側のゲームを作成できるソフト。といってもプログラミング・ベースではなく，ボカスカウオーズのようにパーツを組み立てる形式をとっているようです（夏頃にはでるようです）。

2：IBM-PCゲーム・サウンド・パワーアップ版

IBM-PC用ゲームでメガドライブ側のサウンドを使用し，サウンドの充実をはかったソフト（夏以降かなりでてくるようです）。

3：メガドライブ用開発ソフト

当初はサードパーティー向けで作られているようです（時期は不明）。

今のところ情報として確実そうなのは以上です。今後も，いろいろなソフトがでてくることを期待したいと思います。

IBM-PC，TERADRIVEの拡張性

〈IBM-PC/TERADRIVEの周辺機器〉

TERADRIVEのIBM-PC側のハードウエアは標準なので，海外ではすでに多くの周辺機器が売られています。ただ，日本国内においてはそれらの大半が流通していないため，なかなか手にいれるのが難しい状況です。

また，国内で売られているものでどんなものが，使用可能なものかがよくわからないと思います。現在わかっている範囲であげてみたいと思います。

〈ディスプレイ〉

TERADRIVEは二つの種類のディスプレイを使うことができます。一つはRGBモニタで，もう一つが家庭用テレビです。

IBM-PC用またはメガドライブ用ゲームをする分には，家庭用テレビで十分対応できるようになっています。IBM-PC用のゲームを立ちあげるのに必要なTERAメニューも，当然家庭用テレビに対応するよう作られています。

ところがDOS/Vやビジネス・アプリケーションなどを使おうとすると，家庭用テレビでは見ることができません。RGBモニターが必要になってきます。

このRGBモニター，IBM-PC用としてだされているモニター（ダブル・スキャンもしくはマルチ・スキャン・タイプ）であれば使用可能なのですが，販売しているところが少ないのが現状です。デザイン的な面や価格的な面を考えると，TERADRIVE専用のディスプレイを使ったほうが良いと思われます。

〈オーディオ〉

IBM-PCの場合は，本体から直接オーディオ等に接続することはありませんが，TERADRIVEの場合ステレオ出力がでていますので，手持ちのステレオ装置につなぐことができます。この場合メガドライブ・ソフトやTERADRIVE対応ソフトをかけると，ステレオ・サウンドが楽しめるようになります。

〈拡張BUSスロット対応ボード〉

まず，拡張BUSスロット（AT-BUS仕様）にさせるものでは，基本的にはAT-BUS仕様もしくはXT-BUS仕様のものならば，以下の条件の該当しない物であれば，どれでも使えます。

1：フルサイズのボード
（24cmまでの長さのボードが入ります）

2：XGAボードなどの画像ボード

よく使用されるボードの例をあげておくと，

A：ゲーム・ブラスタ，MIDIなどの外部音源ボード

MIDIはローランドなど国内メーカーからもでています。

B：SCSI
SCSI用インターフェース・ボード

C：メモリボード

等がありますが，上記のものでもフルサイズだったり，一部不具合があり動作しないものもありますので，注意が必要です。

〈プリンタ〉

TERADRIVEを見てみよう

なにかと話題のTERADRIVEですが，発売もとのセガとしても，パソコンとして製品を販売するのははじめてのことなので，どこのパソコン・ショップにいっても見れるわけではありません。IBM-PCについても同じことがいえます。



そこで，確実にあるお店を紹介しましょう。

まず，九十九電機。本誌の広告でもおなじみですね。ここの秋葉原にあるパソコン本店（☎03-3253-5599）では地下1階をIBMフロアにしています。また，7月6日～7日は，同店のイベント会場でTERADRIVEの展示会が開催されます。

セガの人もきて，くわしいことが聞けるので興味のある人は行ってみましょう。

その他では，ラオックスもあつかっています。目次のそばの広告を参照してください。

なお，TERADRIVEに関する問い合わせは☎0120-417102（セガのパソコンサポートセンター）で月～金曜日の10：00～17：00まで受け付けています。

プリンタについては大きく分けて二つの種類が使えます。

まずIBM製のプリンタが使用可能です。IBM製のプリンタには，DOS/Vがそのまま対応しているため，TERADRIVEでは「PRNESCP.SYS」というプリンタ・ドライバをはずして使う必要があります。

ただし，これまでにでたDOS/V用のソフトウエアのうちいくつかは，IBM製のプリンタ専用になっている物もあり注意が必要です。ただ，今後そういったソフトはなくなるようです。そしてかわりに，標準的に使われているプリンタをサポートする物が増えてきています。

標準的なプリンタとしては，ESC/Pをサポートしているものがあげられます。このESC/Pはエプソンが作ったプリンタ制御体系ですが，NEC及びIBM以外の多くの会社が採用しています。そのため，2社以外の大半のプリンタが使用可能となっています。

ESC/Pを使ったプリンタを使う場合は，上記の「PRNESCP.SYS」というプリンタ・ドライバが入っている必要がありますが，TERADRIVEの場合最初から入っているので，そのまま使えます。

〈モデム〉

モデムに関しては，ボード型などの内蔵型を除き，外部に接続して使う物についてはほとんどどれでも使用可能です。ただ通信ソフトの対応機種に制限がありますので，通信ソフトを買う際に対応モデムに注意する必要があります。

また，内蔵型でもAT-BUS仕様の(上記の条件に当てはまる)物であれば，使用可能です。

〈外部ディスク〉

SCSI対応のものならば基本的に使えます。それ以外の外部ディスクは，使えない物のほうが多いと思っていてよいでしょう。

SCSIは基本的には，拡張BUSにインターフェース・ボードを差し込むタイプが普通ですが，それ以外にもプリンタ（パラレル）ポートにつないで使える（占有はしない）ミニSCSIというインターフェースも発売されています。

〈その他の拡張端子〉

これ以外の拡張端子（メガドライブ側）についてふれておきます。

MDモード専用EXT.端子は背面についていて，メガモデムなどを接続することができます。(端子接続用ケーブルが必要)

ハードウエア拡張スロットは，天面についているものです。これはメガドライブ用CD-ROMや，その他のマルチメディア用外部装置との接続をする際に使用することができます。この端子がふさがったとき，さらにパワーアップしたTERADRIVEになるのではないかと思います。

まとめ

こうしてみてみると，TERADRIVEという家庭用パソコンを切り口に，日本国内もIBM-PC機への標準化が徐々にはじまっていくのではないかと思えてきます。そうなったとき，多くの企業がよりよいパソコンを少しでも安く販売しようとするような，ユーザーにとって好ましい状況になるのではないかと思います。

そうした背景を元に，またその標準機以外のユニークな面をみても，そしてなにより価格の面を見ても，TERADRIVEというパソコンは買って損はしないマシンだといえるのではないでしょうか？

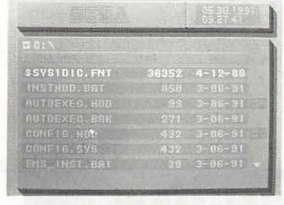
ユーザー・フレンドリーなTERADRIVEのTERAメニュー

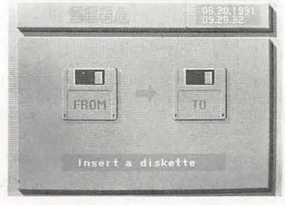
TERADRIVEには，電源を入れるとすぐに立ち上がるTERAメニューというソフトが内蔵されています。

このソフトは，フロッピー・ディスクのフォーマットやバックアップ・ディスクを作成するためのコピー，ゲームソフトのフロッピーをスタートさせるメニュー，時計の表示，DOS立ち上げ，コントロールパッドへの文字キーの指定など，基本的な操作が簡単にできるように作られています。

また，IBM-PCとメガドライブを同時に立ち上げることも可能で，操作は電源投入時，またはリセット時にPCとMDを切り換えるスイッチをPC側にしておき，メニューの左下のDOS立ち上げ時にF2を押しっぱなしにして立ち上げると，マルチマシンとして使えます。

もちろん画像は，PCはRGBモニタに，メガドライブはビデオモニタにでます。

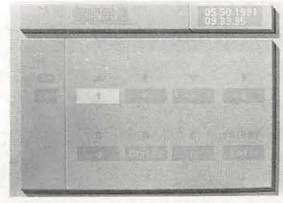
















CD-ROM新時代の幕開けか

PC Engine, メガドライブそれぞれが新製品発表

540メガバイトの大容量の記憶ができ，メディア自体のコストもROMなどにくらべると安く，しかもスマートなCD-ROMですが，ゲームなどコンシューマー向けの製品としては，PC Engineと，FM TOWNS対応として，これまでは発売されてきました。

発売当初から，この分野に取り組んだメーカーもソフトハウスも，はじめての製品だけに，苦労もあったようですが，最近はその特性を生かした，すばらしい作品が生まれるようになってきています。

ゲームが登場するまでは，CD-ROMというと，辞書や図鑑のような，出版物のための文字データなどを流用した，他のメディアの副産物みたいなものばかりで，ハッキリいって魅力のあるものはなかったのですが，ゲーム・ソフトハウスの参入で，はじめてメディアとしての価値が証明されました。

この2機種のハードを発売したメーカーが，ソフトウエアの重要性を十分に認識していたことと，ソフトウエアハウスに対して，たとえ規模は小さくても，パートナーであるとの考えをベースに共に苦労をわかちあってガンバッテきたからだといってよいでしょう。

写真はPC Engine用に今秋発売されることになった新しいCD-ROMのモックアップ（製品のイメージ用試作品）です。

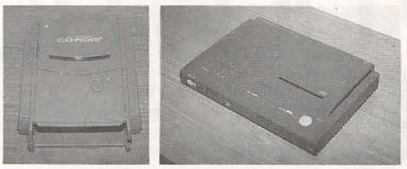
CD-ROMといえども，大容量の記憶されたデータをそのまますべてゲーム機に取り込んで画面に表示することはまず不可能です。

極端な話，540メガバイトのアクセス用RAMを搭載して，しかもCPUがいっぺんに処理できる能力さえあれば別ですが……。

これまでのCD-ROM²は0.5メガビットのアクセスRAMを搭載していましたが，**システムがグレードアップされて，2メガビットに増やされる**そうです。

これまでのPC Engineを持っている人には，**システムのROMと，拡張されたRAMが搭載されたカードも発売に**なるということですから，安心です。

また，このシステムと本体の一体型製品も発売されるそうなので大いに楽しみにしたいところです。



▲新CD-ROM²と一体型マシン

セガのメガドライブ用にも，いよいよCD-ROMが発売になることが発表になります。この原稿を書いている5月末時点で判明している点は以下のとおりです。

①アクセス・タイムは現行機最速
②アクセスRAMは数メガビット
③CPU搭載
④回転・縮小・拡大その他のアーケード・ゲーム基板に搭載されている機能を持たせている
⑤価格はけっして高くない

気になるTERADRIVE（IBM-PC）との関連についての質問には，「この機種はメガドライブと一体になるように設計されています」と，禅問答のような解答がセガからありました。

ソフトウエアを正しく使おう 著作権誌上セミナー

今月は，誌面のつごうで，このコーナーへきてしまいました。

その分，チョットこわいドキュメントをお届けしましょう。

新聞紙上でも一部報道されましたが，5月27日東京都新宿区高田馬場と，大阪府吹田市本町でソフトショップを営業している「アンダーライン」と「フェラーリ」が，著作権法違反（複製品頒布）の疑いで家宅捜査を受けました。

そのときの「アンダーライン」の状況です。この両店については，ACCS（コンピューターソフトウエア著作権協会）加盟のソフトハウスから愛知県警に告訴されていました。

写真は家宅捜査を受けた「アンダーライン」です。開店の12時に捜査員が店に入りました。店内には3人の若い人がおり，さっそく調べがはじまりました。

1時間ほど経過したころ，経営者が捜査員にともなわれて車で店に到着，店内で捜査員の対応をしていました。

店内で調書をとられていたように見えた若い人がしばらくするとでてきました。

取材中の記者から質問が浴びせられます。そのA君（学生）いわく「まいりましたよ。昨日はじめて来て，コピー品でしかも動かなかったんで返しにきたら，いきなりでしょ」

何とも間が悪いというか，1,500円の入会金と500円の手数料を払って割引のソフトを買い，1回もプレイしないうちに，警察の証拠品として任意提出というハメにおちいってしまったのです。

「中では，アルバイトの人がいろいろ聞かれていてかわいそうでしたよ。もう2度とあぶない店には行きたくない」そういうとA君は降り始めた雨の中，傘もささずに肩をすぼめて帰っていきました。

突然ドアが開くと経営者が，路上にあった車を駐車場にしまうためにでてきたのです。「ビックリされましたか」との記者の問いに「まあね，いずれきそうな気はしていたからね」との返答。約2年間ほど店を経営していたそうで「こんどはここだね」と，近所で違法コピーをしているお店のチラシを見せてくれるサービス？もしてくれました。



1時ころにやはり学生のお客さんがあらわれました。店に入ったものの，すぐにでてきました。「口コミで聞いたんですけど，88の中古があるというので」というのが彼の来店理由。海賊版コピー販売の疑いもある店だというと，「最近はほとんどそういうお店はなくなりましたね」と少しびっくりしたようすでした。

中に入ることはできませんでしたが，明かに複製品と見えるフロッピーがファイルキャビネットにゴッソリ。また，機種ごとの会員名簿のノートなども見えました。

法律違反ということがはっきりしていることを行っているお店を利用するのは，絶対に避けるべきだ，というのが取材した記者の感想です。（編集部特派記者）



アーケード・ゲームが君の部屋で楽しめる

THE SPECIAL VERSION OF

「COMBO AV」キット製作にチャレンジ



■多田　太郎

キット価格24,000円，完成品29,000円

■問い合わせ先：㈱キョーワ インターナショナル　〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046

アーケード・ビデオゲームの基板を買って自宅で楽しむという，新しいホビーがブームになってきました。

もともと，熱心なゲームファンが，ゲーム・センターにあるマシンを購入したりするなどしてはじまったこの趣味も，パソコン用のRGBモニターや，家庭用テレビなどに接続できるコントローラの登場で，大きなスペースを取らずに手がるにできるようになったことも，人気が高くなった理由の一つでしょう。

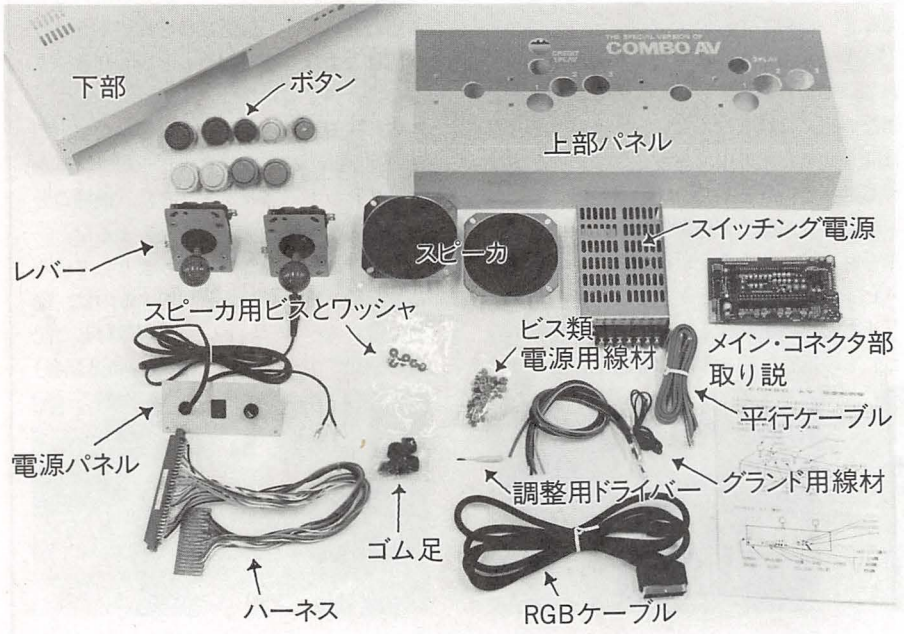
さて，コントローラとして人気の高い，キョーワインターナショナルが企画・開発した「COMBO AV」Rタイプ（RGB 15-21ピン対応）のスペシャル・バージョンに，組立キット・バージョンが加わりました。

今時，キットなんて……と思う読者もいるかもしれませんが，「ゲーム機の仕組みや概要を知るには，自分の手で組み立てるのが一番。ハンダ付けができれば十分！やってみなさい！」というキョーワの鈴木社長の励ましの声に，「よし！いっちょやってみよう！」とチャレンジしてみました。

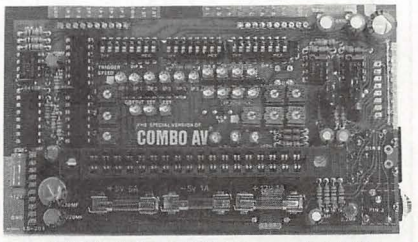
まずは部品のチェックから

梱包を開くと，部品がでてきます（**写真1**）。心臓部のメイン・コネクタ部（**写真2**）は，基板になっていて，あとは，ボタン，ジョイスティック，スピーカ，スイッチング電源，電源パネル，ビス・ナット，ゴム足，ケースなど。意外に部品点数は少ないのに驚きます。

使用されているボタンやジョイスティックは，業務用のものと同一で，実にしっかりしています（**写真3〜5**）。スピーカや，スイッチング電源などの部品も，業務用の高品質のものが使われています。



《写真1》本キットの全部品



《写真2》本機の心臓部メイン・コネクタ部

底部から組立を開始

ケースの底部には，スピーカ二つと，スイッチング電源，電源パネル，そしてメイン・コネクタ部の基板を取り付けます（**写真6**）。

それぞれ取り付け用の穴があいていますが，配線作業をあらかじめしておかないと，ハンダゴテの先が届かない！なんてこともありますから，まず配線をします。

写真7は，電源まわりのようすです。スイッチング電源からの線は，太いビニール被覆線を使います。長さは，メイン・コネクタ部へ届く寸法で，少し余裕をもたせて切りそろえます。

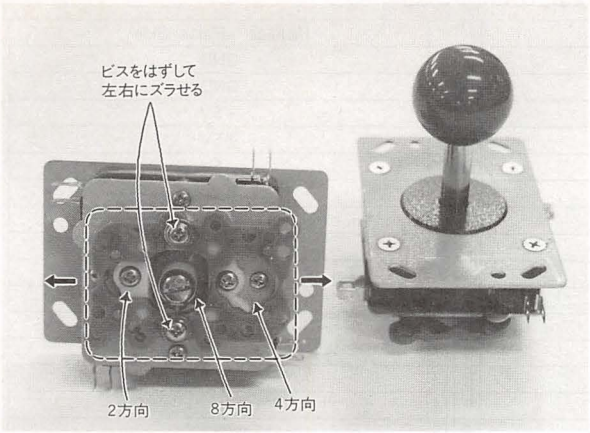
両端は，5mm程度被覆を剥き，片側は**写真8**のように圧着端子を通し，ハンダ付けしておきます。

線の色は，＋12Vは橙色，−5Vは青，＋5Vは赤を2本，G(グランド)は黒を2本つなぎます。＋5Vと，Gに線を2本つなぐのは，電流がたくさん流れるためです。

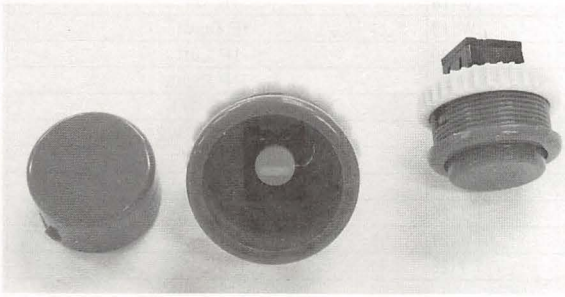
電源パネルからACにつなぐ線は，電源スイッチ，ヒューズを仲介して接続します。

電源関係以外の基板への配線は，上部パネルのボタンやジョイスティック，スピーカの各端子に配線します。

基板には**写真9**のように，どこにつなぐかが印刷されています。キットに入っている平行



《写真3》ジョイスティック・レバーは業務用。底部のプラスチックを移動すると8・4・2方向切り換え可能



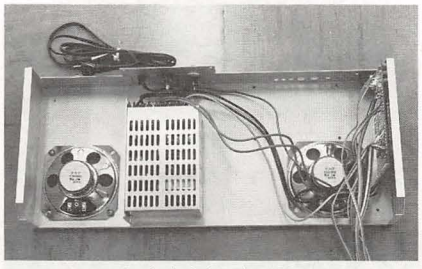
《写真5》ボタンも業務用

ケーブルを利用して配線します。

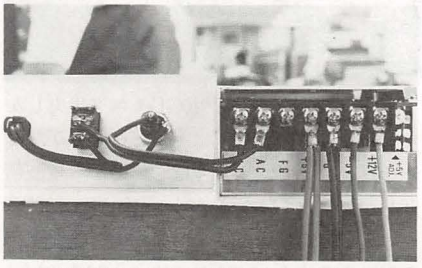
そのときに，色分けをうまく使うと，あとの点検時に便利です。

U（レバー上）は青，R（レバー右）は灰色，D（レバー下）は水色，L（レバー左）は茶色といったぐあいです。

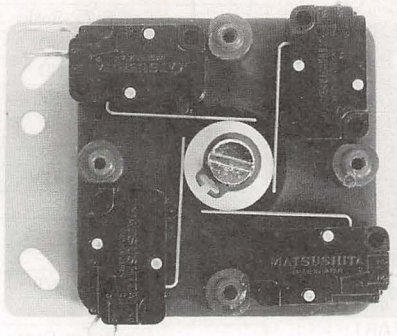
印刷された文字の頭についている数字は1が1プレイヤー側，2が2プレイヤ側をあらわしていますから，そこのところも考えて，上手に色分けしたり，平行ケーブルを適当な本数で割いて使うと，結線時に混乱しません（**写真10**）。



《写真6》底部の部品配置



《写真7》電源まわりの配線。ACコードはショートしないように慎重に



《写真4》内部に正確なワン・クリックができるマイクロ・スイッチがある。中央がレバーで動かした反対側のスイッチがオンになるしくみだ

穴の位置がズレてうまくビスが通らなくなりますから，4本ぜんぶ通してから，締め付けましょう。

ボタンは，プラスチックの輪のようなネジで固定します。これが意外に固く，けっこうしんどいこともあるので，開口部の広いプライヤーかなにかを使うとよいでしょう。ただし馬鹿力は禁物！慎重に締め付けないと，割れる恐れもあります。ある程度の力でしめつければ，十分です。

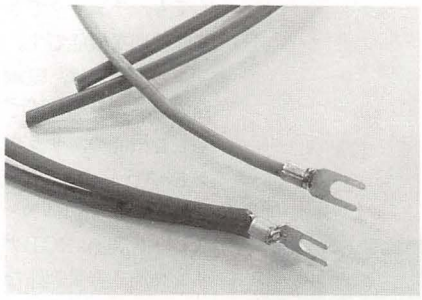
上部パネルへの配線は後回しにして，底部に部品を取り付けます。メイン・コネクタ部の取り付けだけがちょっとたいへんです。**写真11**のように取り付けるのですが，ビスはケース内部側から基板に開けられた穴を通して締め付けなければなりません。

私は**写真12**にように，ドライバーの先に両面テープを貼りつけて，ビスがはずれないようにして，うまくネジ穴に通しました。

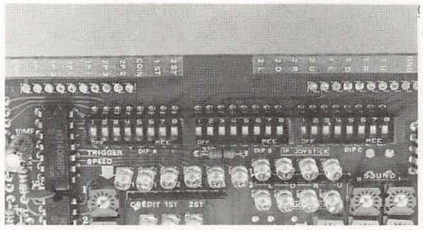
上部パネルでの作業

まずは，ボタン，ジョイスティックを取り付けてしまいます。ジョイスティックは，握りのボールと，ドーナツ状のメクラ板をはずしてレバーをケースの内部から通して，上から大きなビス4本で固定します（**写真13，14**）。

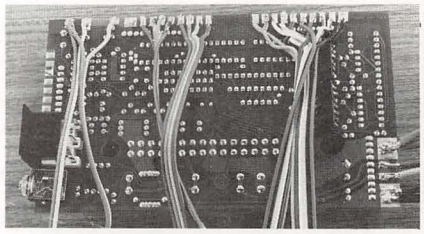
そのときに1か所でも本締めしてしまうと，



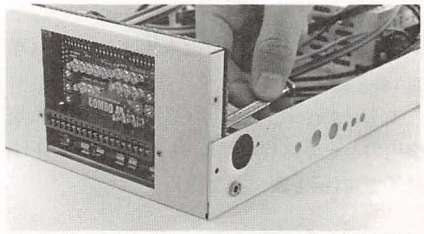
《写真8》圧着端子はハンダを流し込んで固定しよう



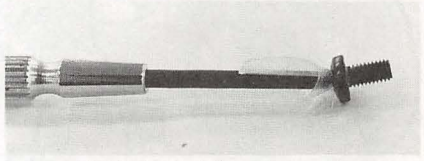
《写真9》基板の端に表示がある。



《写真10》表示の裏のランド（配線用の島）に平行ケーブルをハンダ付けする



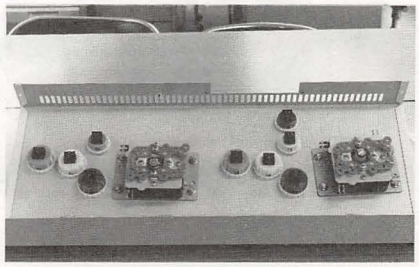
《写真11》こんなぐあいに固定するRGB出力とステレオ音声出力端子が見える



《写真12》ビスを落とさない一工夫



《写真13》上部パネルのようす



《写真14》配置の終わった上部パネル

《第1表》COMBOAVメイン・コネクター（タイトー式）

GND	1	A	GND
GND	2	B	GND
GND	3	C	GND
SPEAKER	4	D	SPEAKER
+12V	5	E	+12V
−5V	6	F	−5V
1P-PUSH③	7	H	1P-UP
2P-PUSH③	8	J	2P-UP
+5V	9	K	+5V
1P-DOWN	10	L	1P-PUSH②
2P-DOWN	11	M	2P-PUSH②
	12	N	2P-START
CREDIT	13	P	1P-START
1P-PUSH①	14	R	1P-RIGHT
Video-R	15	S	1P-LEFT
2P-RIGHT	16	T	Video-B
2P-LEFT	17	U	Video-G
2P-PUSH①	18	V	Video-SYNC

注　意

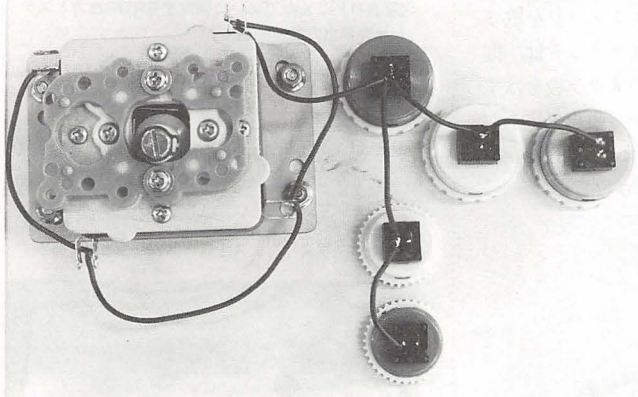
メイン・コネクタ，中間ハーネス等を作るとき，電源ライン（＋5，＋12，－5V）には，特に注意してください。間違えますとスイッチング電源の故障，PCBの故障等，修理代に多額の費用がかかる場合がありますので参考までに。

ここまでできたら，**写真15**のように，グランド（G）線を1P，2Pそれぞれに配線します。そして，底部メイン・コネクタ部からの線をそれぞれの端子につなげば本体は完成です（**写真16**）。

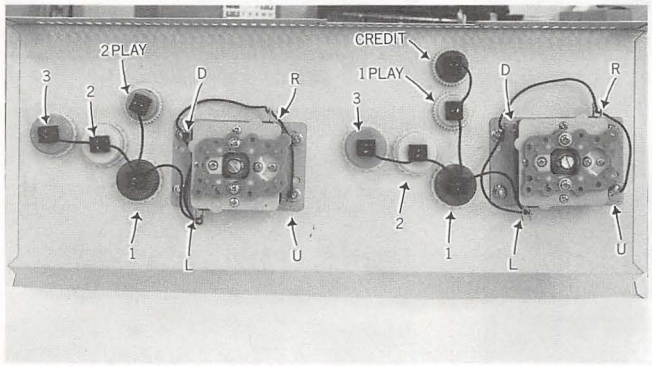
あとは，サービスで付いてくるJAMMA規格用のハーネス（**写真17，18**）を作れば製作は終了です（**第1表，第2表**）。

《第2表》JAMMA規格コネクタ

半田面 Solder Side			部品面 Parts Side
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
−5V	E	5	−5V
+12V	F	6	+12V
	H	7	
	J	8	
	K	9	
Speaker（−）	L	10	Speaker（+）
	M	11	
Video Green	N	12	Video Red
Video Sync	P	13	Video Biue
	R	14	
	S	15	
	T	16	Coin
2P Stait	U	17	1P Start
2P Up	V	18	1P Up
2P Down	W	19	1P Down
2P Left	X	20	1P Left
2P Right	Y	21	1P Right
2P Push S/W1	Z	22	1P Push S/W1
2P Push S/W2	a	23	1P Push S/W2
2P Push S/W3	b	24	1P Push S/W3
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



《写真15》まずはグランド線から配線



《写真16》メイン・コネクタ基板から結線する

チエック機能もあるぞ！

メイン・コネクタ基板には，LEDがズラリとならんでいます（**写真9**）。それぞれL，D，R，Uなどの文字が近くに印刷されています。左と右の配線がまちがっていれば，レバーを左にいれたときにRが光り，右にいれたときにはLが光って，バグの存在を示してくれます。

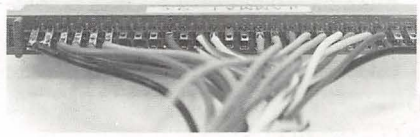
ゲーム用の基板がなくても，チェックできる，親切な機能です。

この基板には，縦画面のゲームを横位置で楽しむ機能や，サラウンド・ステレオ，3ボタン独立のオートトリガ・スピード調節，RGBゲイン調節，音量調節など，すごい機能が集中配置されています。

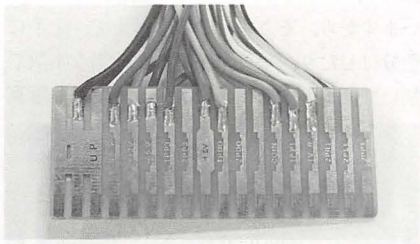
添付の調節用小型ドライバーを使って，本機の魅力を引き出してみてください。

なお，製作に要した時間は，写真撮影も含めて，4時間弱でした。

使った工具は，ハンダゴテ（30W），ヤニ入り糸ハンダ，ニッパ，ラジオペンチ，ドライバーでした。



《写真17》添付の取説の番号どおりに配線していく。色分けを上手に使おう



《写真18》本機側のコネクタ

XAV-1Sを持っていれば大型テレビにも画像がだせる！

さて，本機はアナログRGBモニタ出力しかないので，このままではテレビに画像がだせません。そこで活用してほしいのが，電波新聞社が発売している，XAV-1S（価格8,100円）です。これを使えば，ビデオ出力と，画像のきれいなS出力が得られます。大型テレビに映しだされるゲームは，すごい迫力です。

パソコンが変わる！
グラフィクスとマウスを使ったパソコン近未来！

MS-Windows 3.0

Written by Malt

先日行なわれた「第72回ビジネスシヨウ」において，各社こぞって力を入れ，デモンストレーションしていたのが，新しいOS「MS Windows 3.0」です。ここでは，この「MS Windows3.0」と，Windows上で動作するちょっとしたゲーム集「Games for Windows 3.0」を紹介します。

注目が集まるMS Windows 3.0

5月28～30日の3日間，東京の晴見で第72回ビジネスシヨウが行なわれました。

毎年春のビジネスシヨウと秋のデータショウの二つは，パソコン界の動向を見ていくうえでとても重要な手がかりであり，目が離せないものといえます。

名前がビジネスシヨウということからもわかるように，ここで展示されているのは，ボールペンから机まで，オフィスで使われる事務用品全般がその対象なのですが，なんといっても注目の中心はパソコンやワープロを始めとしたOA（オフィス・オートメーション）製品です。実際近年のビジネスシヨウは，パソコン・シヨウといいかえてもおかしくない内容になっています。

さて，今回のビジネスシヨウに出展していた各パソコン・メーカーのブースで，MS-Windows3.0の発売が同時多発的にアナウンスされていたのが印象的でした。

MS Windows 3.0

MS-Windowsは，米国のパソコン，Macintoshなどに見られるようなグラフィックによるわかりやすい表示（グラフィカル・ユーザー・インターフェース，略してGUIという）と，マウスを使った簡単な操作をMS-DOSマシンで実現するソフトウエアです。

MS-Windows自体は以前から存在していたものですが，本家のMacintoshなどに比べて機能が貧弱で魅力がなかったこと，Windows対応のソフトがまだまだ少なかったことなどの理由で，いま一つ，普及していませんでした。

しかし現在各社から相継いで発表されつつあるのMS-Windows3.0は，大幅に機能強化され，本格的GUIシステムとして，期待に十分応え得るものであり，広まっていくのはまちがいないでしょう。

すでに日本に先駆けて，アメリカで発売されたMS-Windows3.0は，驚異のベストセラーを記録しているそうです。



《写真1》 MS Windows 3.0タイトル画面（NECのもの）

ウインドウとアイコン

MS-Windows 3.0は，80286，80386／SX，80486／SXなどのCPUを搭載したパソコンで使える作業環境です。ですから，東芝の初期のダイナブック・シリーズや，NECのPC－9801E／F／M／VM，98NOTE N／NVなど，CPUに8086やV30などを搭載しているマシンでは，残念ながら使えません。

その他，ハードディスクと最低1.6MBのメモリが必要です。

こうしてみると，結構投資が必要ですね。より一層，各パソコン・メーカー，パソコンの低価格化を努力を望みます。

さてMS-Windows3.0は，作業環境ですから，これ自体でなにかをする，というものではありません。

ですから，「MS-Windows3.0で何ができるの？」と聞かれると，ちょっと答に困ってしまいます。

でもMS-Windows3.0を使うことで，今までやっていたような作業が，よりわかりやすく，簡単にできるようになります。

第1図はMS-Windows3.0が動作中の画面の様子です。

画面の中にあるひとつひとつの四角い窓を，「ウインドウ」といい，ウインドウの中にある小さな図形を「アイコン」といいます。アイコンはプログラムやデータなど，ファイルを表しています。

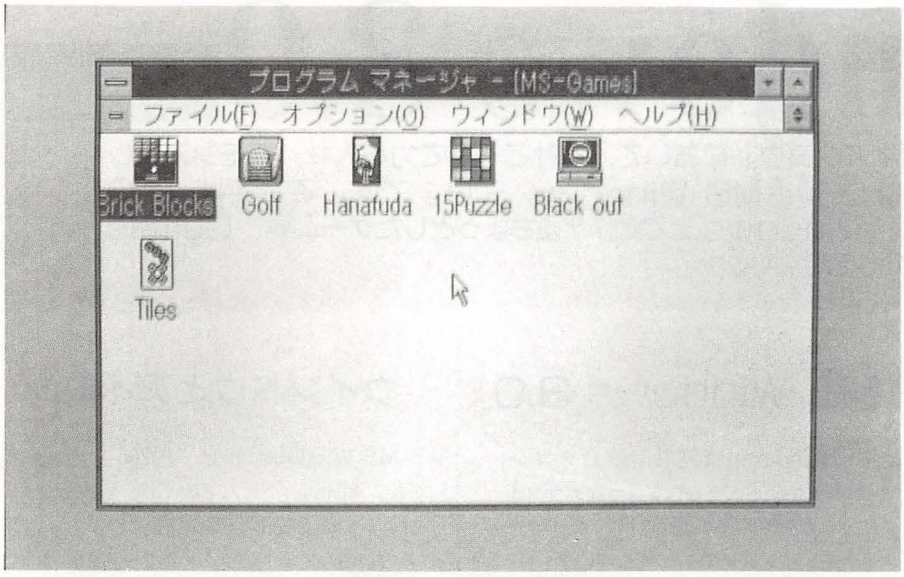
実際にアプリケーションを立ち上げるまでの操作を考えてみましょう。

MS-DOSの場合，

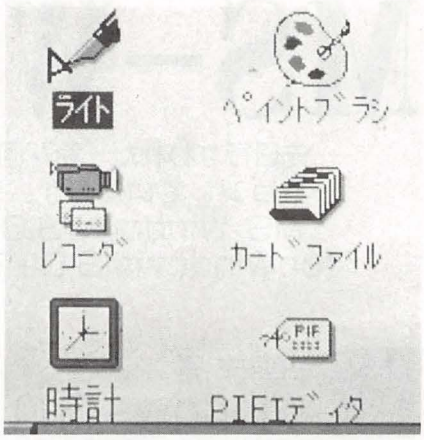
DIR

と打ち込んで，いったん画面に表示されたファイル名の中からプログラムのファイル名を確認し，間違えないようにキーボードからタイプ・インします。たとえば，

MIFES



《写真2》MS Windows 3.0動作中の様子



《写真3》いろいろなアイコン

というふうに，打ち込んだりします。

一方MS-Windows3.0の場合，マウス・カーソル（画面上の矢印）を，起動したいプログラムのアイコンに合わせて，マウスの右ボタンをチョンチョン（手早く2回押す）するだけです。

これらのプログラムは，とくにMS-Windows3.0用に開発されたものでなくともよいのがうれしいところです。もちろん，MS-Windows用に開発されたものなら，よりベターです。

それから，MS-Windows3.0には，GUIによるわかりやすい操作ということのほかに，もうひとつ大きなメリットがあります。それは，〝基本的にMS-Windows3.0用に開発されたソフトウエアは，MS-Windows3.0が動いているマシンなら，どの機種でも動作する〟ということです。

つまり，MS-Windows3.0用のソフトならば，NECのPC-9801シリーズでも，AXパソコンでも，富士通のFM-Rシリーズでも，MS-Windows3.0を共通の土台にすることで，同じソフトを使えるようになるということです。今後，MS-Windows 3.0用のソフトが続々発売されていくことと思いますが，これらは機種を問いません。また，すでにMS-Windows3.0が普及しているアメリカのソフトなどは，日本のMS-Windows3.0マシンでも動作することが確認されています。

さて，先のビジネスショウにおいて，ソフト・メーカーによって結成された業界内団体「Windowsコンソシアム」が，デモンストレーションを行なっていました。

ソフト・メーカーなどの共同歩調もとれているようなので，MS-Windows3.0上で動くソフトの日本語処理の問題など，「漢字の国」特有の問題も（難しいでしょうが）順調にクリアされていくのではないかと思います。

今後，各ソフトハウスからMS-Windows用のソフトの発売が予定されています。

マイクロソフトがゲームを発売!?

さて，MS-DOSなどのシステム・ソフトや，Quick BASIC，MS-Cなどでおなじみのマイクロソフトから Windows3.0対応ソフト「Microsoft Games for Windows3.0」が発売になりました。これはMS-Windows 3.0が動作しているパソコンならどの機種でも動作可能です。

どちらかというと，〝カタイ〟イメージが強かった同社からの発売なので，ちょっとびっくりしましたが，パッケージにいわく，「お仕事のちょっとした合間にお使いになれば，疲れたアタマもリフレッシュできること請け合いです。ビジネスの能率アップにも「Microsoft Games for Windows3.0」は最適です。」とあります。「ビジネスの能率アップにも〜」というところに，なんだかユーモアを感じますね。

あともうひとつ，面白いのがメンコです。パッケージには後のところにパッケージ内容が表示してあるのですが，その中にていねいに「Microsoft特性メンコ　1システム」と書いてあります。なかなか傑作です。

以下，パッケージに入っているゲームを順番に紹介します。

5種類のゲームが楽しめる

「Microsoft Games for Windows 3.0」には，昔から馴染み深い五つのゲームが入っています。

①ゴルフゲーム

3Dタイプのゴルフゲームです。ホール数は18ホール，すべてマウスで操作できます。

②パズル

絵合わせです。1枚の絵が，4×4，5×5，6×6に分割されています。右下のパーツが一つ抜けているのを利用して，パーツを動かし，絵を完成させてください。

また，自分で作ったオリジナルの絵（拡張子がBMPのファイル）をパズルにすることもできます。

③麻雀

二人麻雀のルールで，コンピュータを相手に対戦します。

上段の13枚がコンピュータ側の牌，歌壇の

13牌が自分の牌になります。

④花札

「花あわせ」と「こいこい」の2種類のゲームができます。それぞれ，1ゲーム12回勝負です。

⑤ブロック崩し

7種類のブロックを，ラケットでボールを反射しながら崩していく，テレビゲームの元祖です。

マウスを左右に転がすと，画面上のラケットが左右に動きます（テン・キーの4，6でも動きます）。

スクリーン・セーバって何？

ところで，みなさんは「スクリーン・セーバ」というものをご存じでしょうか？

古いゲームセンターなどにいくと，いまだに「ギャラクシアン」や「ゼビウス」などの古いゲームが置いてあったりしますが，こういうゲーム機のブラウン管に，うっすらと「XEVIOUS」とか「GALAXIAN」という文字が残像のように残っているのを見たことはないでしょうか。

他にも銀行の古いキャッシュ・レジスタなどでも，同じような現象を見ることができるはずです。

これを「ブラウン管の焼き付き」といい，ブラウン管に同じ図形や文字が長時間（何十日単位の長時間）映し出されたときに起こります。

まあ，ワープロなどのソフトを使っている分には，多少の焼き付きがあっても全然気にならないでしょうし，実害もないと思いますが，どうしても気に入らない人もいると思います。それから，コンピュータでCG（コンピュータ・グラフィクス）をやっている人にとっては，ディスプレイの発色にムラがあっては困ります。

そこで，画面の焼き付きをふせぐために役立つのがスクリーン・セーバです。

スクリーン・セーバにはいろいろなパターンのものがあります。

一番単純なのは，一定時間なにもキーボードから入力がないと，画面が真っ暗になってしまうものですが，画面が焼き付かないように，いろいろな色や形の図形が画面中を平均的に動き回るパターンがほとんどです。

焼き付きを防ぐ実用性はもちろんですが，たんにボーっと眺めていても，なかなか美しいものが多いので，ひと頃流行した環境ビデオのように，おしゃれなインテリアとしてもなかなかです。

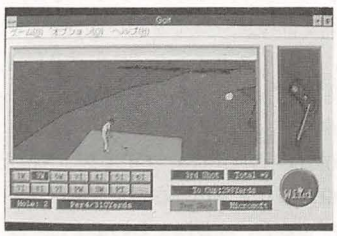
また，アメリカの著名なミュージシャン，トッド・ラングレンが作ったパターンなど，芸術性の高いものもあり，そういった意味でも注目を集めています。

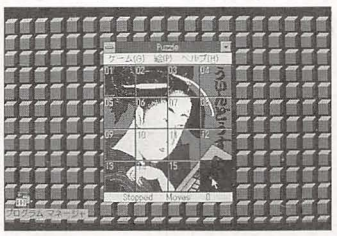
15パターンのスクリーン・セーバ

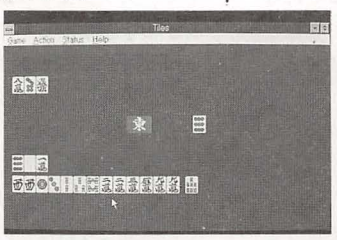
「Microsoft Games for Windows 3.0」には15種類のスクリーン・セーバがセットされています。

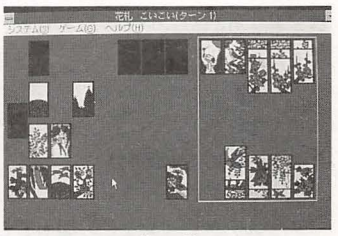
Black Out（真っ暗になる）
Box Move（七色の正方形が動きまわる）
Fire Works（花火が見える）
Hanafuda（花札が飛び交う）
Kaleidoscope（万華鏡のよう）
Lines（七色の線が飛び交う）
Random（他の効果からランダムに選ぶ）
Lissajous1（リサージュ曲線）
Lissajous2（リサージュ曲線）
Sea fantasy（魚が泳ぐ）
Sight（照準）
Snowfall（雪が降る）
Spot light（スポット・ライトが照らす）
Stars（星が中心から流れる）
Wipeout1（外側からワイプ）
Wipeout2（内側からワイプ）

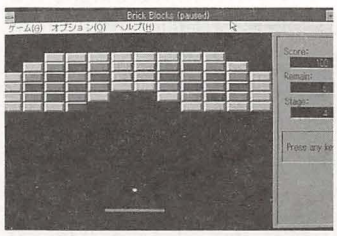
■MS-Windows3.0が動作しているパソコンに対応
■価格9,800円
■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25　Kビルディング
マイクロソフト㈱
☎03-3363-1201

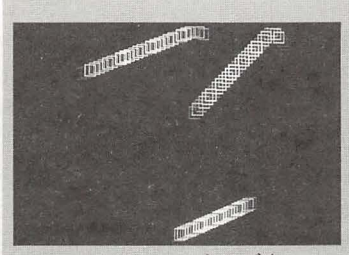

ゴルフゲーム

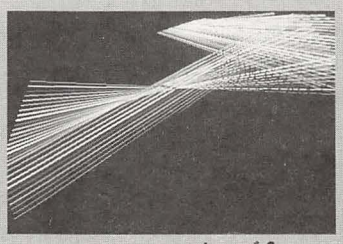

パズル

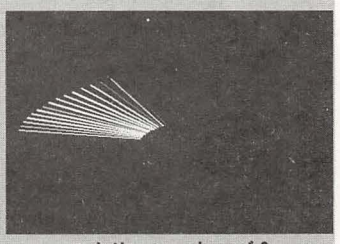

麻雀


花札


ブロック崩し


スクリーン・セーバ1


スクリーン・セーバ2


スクリーン・セーバ3

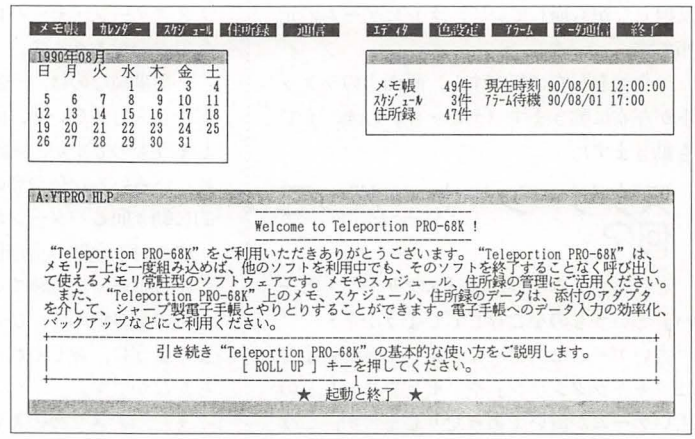
いつでも呼びだせる便利な常駐ユーティリティ

Teleportion PRO-68K

問い合わせ先
シャープ
〒162 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8
☎03-3260-1161

この「Teleportion PRO-68K」は，通信ターミナルやエディタといったツールを他のアプリケーション実行時でも呼びだせる，メモリ常駐型のツール群です。メモリに常駐させておけば，アプリケーションを終了することなくさまざまなツールを使えるようになります。

Written by 6st.inv.



《写真1》常駐しておけば OPT.1 + UNDO ですぐにこの画面が表示される。終了すると，なにごともなかったかのように元の画面に戻る

豊富な機能

「Teleportion PRO-68K」にはつぎのツールが用意されています。

①通信ターミナル

300から19,200bpsまでのボーレートに対応し，各種プロトコルをサポートしたターミナルです。ターミナルとしての機能はひととおり揃っていますから，機能面で困ることはないでしょう。

また，オート・ログインなどを実現する通信マクロ言語機能を装備しています。これを活用すると，自動的にBBSなどにアクセスできるためたいへん便利です。

漢字コードのサポート範囲も広いため，ワーク・ステーションなどの端末として使うときも不自由しません。

速度的にはMutermなどの高速ターミナルに劣りますが，機能的には優れたターミナルとなっています。さらに，次に紹介するエディタをすぐに呼びだせるためログの編集ができるなど，ターミナル単体では実現できない便利な機能を持っています。

②エディタ

マルチ・ファイル対応のエディタです。エディタとしての基本機能を押さえたうえで，ターミナルやメモ帳との間でファイルをやりとりできるようになっています。

市販エディタなどと比較すると，エディタ単体としてはそれほど高機能ではありませんが，他のツール（とくに，ターミナル）との相性がよいという優れた長所を備えています。また，すぐに呼びだせるという点で他のエディタとはひと味違います。

③カレンダ

スケジュール管理と連動したカレンダ機能です。スケジュールが入っている日にはマークがつきます。また，指定した日付のスケジュールを表示できます。

④スケジュール管理ツール

カレンダと連動したスケジュール管理プログラムです。スケジュールを入力しておけば，カレンダ機能で確認できます。さらに，その時間になれば他のプログラムの実行中でも予定の日時をアラームで知らせるという機能もあります。

また，文字列検索機能によって日付や時刻，スケジュール内容などを検索できます。

⑤住所録

住所録管理プログラムです。多彩な検索機能によって簡単に欲しいデータが得られるようになっています。複数の住所録を合成し，重複データを削除する機能があります。電話番号データを利用したオート・ダイヤルもできます。

⑦メモ帳

電子メモ帳です。項目による分類ができるようになっています。

⑧電子手帳通信ツール

電子手帳との間で，メモ，スケジュール，住所録のデータを相互転送できます。これによって，電子手帳のメモリ容量の弱さが格段に改善できます。

転送するためにはX68000と電子手帳を接続する必要があります。このプログラムでは，他のパソコン同様RS-232Cを用いることもできますし，ジョイスティック・コネクタを利用することもできます（ケーブル別売）。

⑨関数電卓

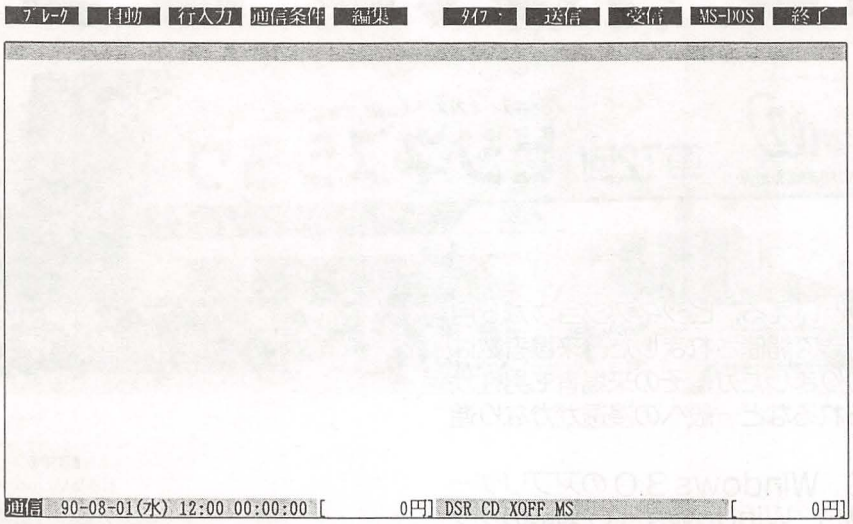
X68000には OPT.1 + OPT.2 で呼びだせる電卓がありますが，この関数電卓はすぐに呼びだせるという長所をそのままに，ひととおりの関数計算をサポートしたものです。

さらに，二つの日付間の日数を計算できます。閏年（うるうどし）などの影響を自動的に判別するため，たいへん便利です。

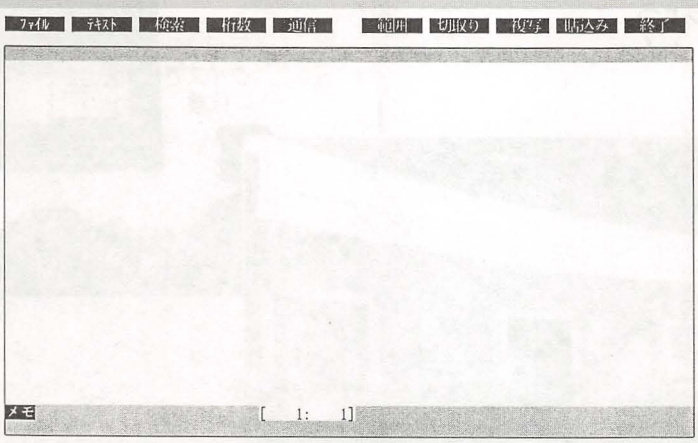
すぐに呼びだせる常駐モード

普通のツールはプログラムがディスク上などに用意され，必要なときにロードするというのが一般的です。

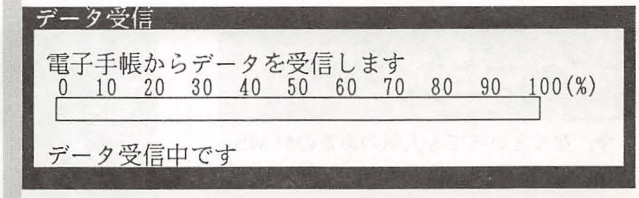
ところが，「Teleportion PRO-68K」の場合



◀《写真2》さまざまなモード，プロトコルに対応したターミナル。エディタを呼びだせるためログの編集が楽にできる



▲《写真3》エディタはED.Xと似たものになっている。ファンクション・キーにはさまざまなメニューが用意されている



▲《写真4》電子手帳とデータをやりとりできる

はそのような使いかた以外に，メモリ上に常駐させて使うことができる常駐プログラム（注1）ます。

常駐させておくと，ロード時間が省けるという点以外に，好きなときに呼びだせるという利点があります。普通，あるアプリケーション実行中に他の

普通，あるアプリケーション実行中に他のプログラムを実行する必要がある場合，いったんアプリケーションを終了するかチャイルド・プロセス（注2）を利用することになります。

しかし，「Teleportion PRO-68K」であれば，OPT.1 ＋ UNDO キーを押すだけで呼びだせるのです。

このように簡単に呼びだしたうえで，さまざまなツールが利用できるというのは たいへんに便利です。

完全な統合環境への1歩

理想的な統合環境として考えると，まだまだ「Teleportion PRO-68K」には欲しい機能があるように思えます。ターミナルにしろ，エディタにしろ，専用のプログラムと比べると機能に制約があるものが多いためです。

しかし，OPT.1 ＋ UNDO を押すだけで呼びだせるという利点は，それ以上のものがあります。また，ターミナルとエディタ間など，ツールが合理的に融合している点も，単体のツールでは実現しにくい優れた長所となっています。

注釈

注1：常駐プログラム

普通のプログラムは実行されている間だけメモリ上にロードされ，終了するとメモリから消去されます。これに対して常駐プログラムは，作業（メモリ上に居座るための作業）が終了した後もメモリ上に残ります。

この結果，2回目以降の呼びだしでは，ロードする必要がないうえ，常にメモリ上にプログラムがあることを生かしてバック・グラウンドでさまざまな処理をしたりできます。

一般には常駐プログラムは外部コマンドの形をしていますが，デバイス・ドライバも常駐プログラム的な動作をします。

注2：チャイルド・プロセス

あるアプリケーションを終了せずに，他のプログラムをロードして実行する場合，実行されるプログラムをチャイルド・プロセスと呼びます。また，このような動作をすることをチャイルド・プロセスの実行と呼びます。

X-BASICでは ! ，ED.Xでは SHIFT ＋ F10 でチャイルド・プロセスが実行できます。

チャイルド・プロセスの実行は，もとのプログラムがメモリに残っているため，空きメモリが少なくなった状態で行なわれます。

このため，大量のメモリを必要とするソフトは起動できないこともあります。

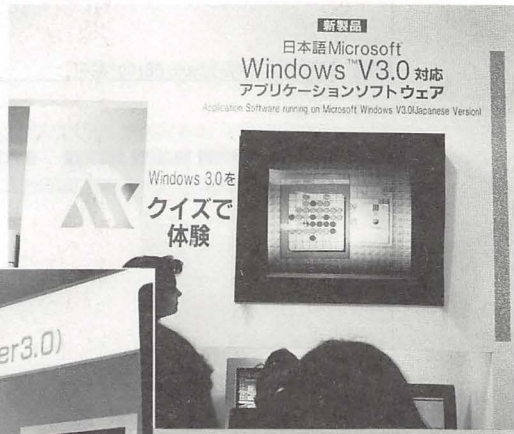
第72回 ビジネスショウ

● REPORTED BY
藤本　健



今年も日本最大のコンピュータ・ショウといえる，ビジネスショウが5月15～18日の4日間，晴海の国際貿易センターで開催されました。来場者数は4日間で44万9700人と大盛況のうちに終わりましたが，その来場者も男性サラリーマン以外にもOLや学生も多く見られるなど一般への浸透がかなり進んでいるような印象を受けました。

今回の見ものは，やはり予想どおりMS－Windows3.0のアプリケーションのようでした。どこのブースでもMS－Windows3.0対応のソフトのデモンストレーションが行なわれており，人気を集めていました。それでは，そのビジネスショウについてレポートしてみましょう。



そろいだしたWin3アプリケーション

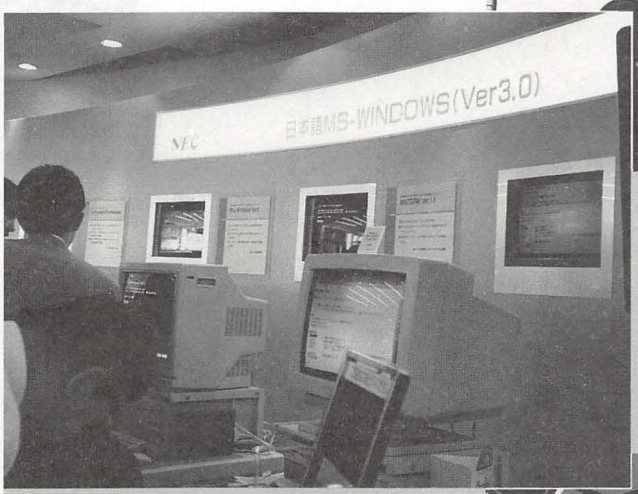
今，なんといっても人気のあるのがMS－Windows3.0です。このWindows3.0は国内では今年の春に発表され，ようやく各社から出荷が開始されたところです。各コンピュータ雑誌が特集を組むなどして取りあげていますが，機種異存なしにソフトが使え，マッキントッシュを越えるグラフィカルなユーザー・インターフェースとなるのですから，注目されるのも当然といえるでしょう。

つまり，PC－9801でもJ－3100でも，さらにはFM－R，AXでも，MS－Windows対応のソフトならば同じソフトがそのまま使え，すべてマウス・オペレーションで操作できるのですから驚きです。

しかし，ここで，問題となるのはWindows3.0上で動くソフトが本当に発売されるのかということです。これが，発売されなければ，Windows3.0はまさに「絵に描いた餅」となってしまいます。そこで，今注目されているのはWindows3.0上でのアプリケーションです。

米国ではWindows3.0は昨年に発表され，すでに数多くのアプリケーションが開発されています。実はこれらのソフトも日本のマシン上で動くのですが，やはり気になるのは国産または日本語化されたものです。

今回のビジネスショウで，このあたりを探しに来場された人も多かったようですが，その期待に答える形で，各ブースではWindows3.0用のアプリケーションが目白押しとなっていました。





▲《写真1》NECをはじめとした各メーカーから，新時代OS「MS－Windows3.0」の出展が目に付いた。現在日本の標準的OSともいえるMS－DOSがファイル管理において各機種互換であるのに対し，MS－Windowsは画面出力などのルーチンをOS側から供給するため，ハードウエアに依存しないソフトの開発が可能。これによって，MS－Windows対応のソフトならばメーカーを問わず動作が保証される。もちろん，パソコン動作中にMS－WindowsからMS－DOSにも移行できるので，従来のソフトもそのまま活用できる

ロータス1－2－3のWin3版も登場

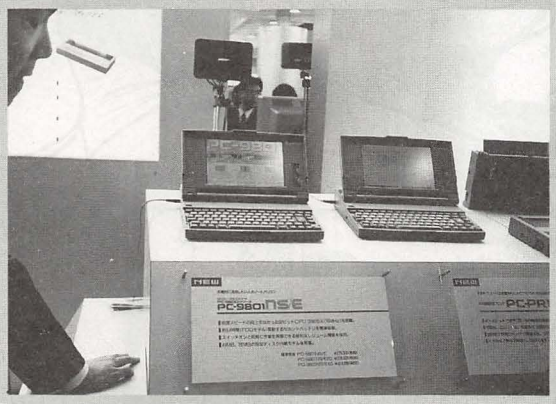
それでは，もう少し具体的に見ていきましょう。

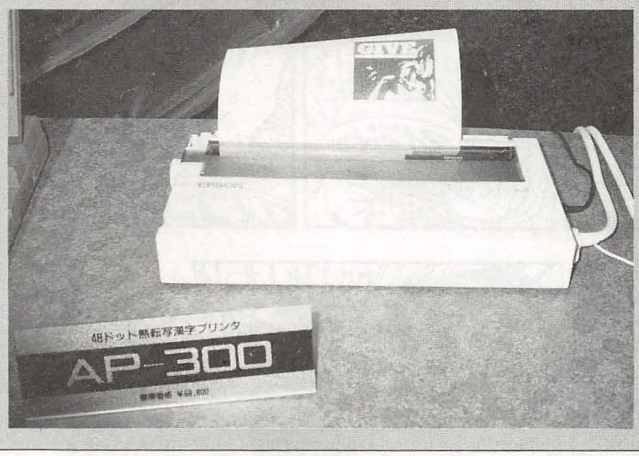
まずは，Windows3.0対応で初の国産リレーショナル・データベースをうたったエー・エム・アールの「DB－ZAURUS（デービー・ザウルス）」がかなり人気を集めていたほか，プレゼンテーション用のビジネス・グラフィ



▼《写真2》NECから，発表されたばかりの98ノート・シリーズの最高機種PC-980INS／Eが出展されていた。従来のNSの386SXCPU12MHzから16MHzにクロック周波数のアップがはかられ，さらに20／40MBのハードディスクの内蔵が可能になった。

▶《写真3》IBMはPS55ノートを展示。本体だけではなく，ノートサイズに合わせたプリンタなどの周辺機器と合わせたデモをしていた







◀《写真4》エプソンはバッテリ駆動から可能な小型軽量プリンタの新機種を展示して注目を集めていた

◀《写真5》5月15～18日の4日間，晴海の国際貿易センターには約45万人の人が集まった。各ブースとも黒山の人だかりで，活気に満ちていた

ックス・ソフトであるアイネスの「ぴっくす」，クレオの統合ソフト「SCENES（シーンズ：仮称）」などが好評でした。

さらに，DTP関連では，定評のあるサムシング・グットの「Aldus PageMaker」，リードレックスの「PRESSBOX」，新しいものではノックス・データ・インターナショナルの「美漢 ARTS&LETTERS」出展されていました。

一方の表計算のほうでは，マイクロソフトの「Excel（エクセル）」が貫禄を見せている一方，ロータスが1-2-3のWindows3.0対応版「1-2-3／Windows-J」を会場内3か所で参考出展していました。これは，ビジネスショウの少し前に開催されたIBMのDOS／Vフェアでも出展されていたのですが，今後の表計算の分野では注目されています。

IBM-PC/ATで日本語が使えるDOS/V

ところで，そのDOS／Vですが，これもWindows3.0とならんで注目されているプラット・ホームです。

こちらは米国のIBM-PC／ATで，ROMなどのハードの追加なしで日本語を使えるようにするという画期的OSです。このDOS／Vは日本IBMが前面に押しだしたことで，さっそく互換機メーカーも登場してきたため，PC-9801市場に対抗する大きなものになりつつあるようです。

もちろん，既存のPC／ATのソフトが利用でき，PS／55で培われてきたソフトも利用できるためおもしろくなってきています。

マイコン・ショウでも注目を集めていたセガのTERADRIVEもこのDOS／Vに対応しているため，今後ますますおもしろくなってきそうです。

また，IBMブースで数多くのアプリケーションがDOS／V上で動いていたほか，シャープがDOS／Vを採用したノート型パソコンを参考出展していました。

おわりに

ビジネスショウを見れば，今年1年間のコンピュータ業界の大枠はつかめるようです。その意味からすれば，やはり今年はWindows 3.0の年といえそうです。

その一方で注目されていたLANのほうは，あまりさえないようでした。LANのボードやアダプタに関する展示は例年に比較すればかなり多くなっていたものの，ソフトにおいてはLAN-OSであるNetWareやLAN-Manager以外は，具体的にLAN上で動くアプリケーションはほとんどありませんでした。このあたりから推測すると，LANの普及にはやや時間がかかりそうな感じもあります。

いずれにしても，今後のコンピュータでのキーワードはWindows 3.0，DOS／V，LANといったことは間違いなさそうです。

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

MS-DOSワークショップ7 ～見えないシステム～

by くりひろし



★世の中には，ないと困るけれど，見えなくてもいいものがあります――たとえば，空気なんかそうですね。MS-DOSにも，私たちは見ることもさわることも，直接にはできないものがあります。

★COMMAND.COMは，フロッピー・ベースで(ハードディスクなしで)MS-DOSを使うときには気をつけてほしいファイルです。通常COMMAND.COMはメインメモリ上にロードされているので，起動時にフロッピー上にあればOKなのですが，プログラム(ゲームなど)を実行するときにメモリがちょっと足りなかったりすると，MS-DOSはCOMMAND.COMをメモリから追いだしてしまいます――したがって，プログラムが終了した時点で再びCOMMAND.COMをメモリにロードしようとします。そのとき，もしフロッピーを差し替えていて，どのフロッピーにもCOMMAND.COMがないと，システム・エラーが発生してしまいます。ですから，大きいプログラムの入っているディスクにはCOMMAND.COMもコピーしておくとよいでしょう。

★FORMATコマンドには，/Sの他にもいろいろなオプションがあります。どんなものがあるかは，パソコンによって多少ちがいますので，マニュアルを見てくださいね。

★CHKDSKコマンドは，他にも特別な機能があり，ちょっとこわれたフロッピーを一時的に使えるようにする，〝/F〟というオプションも持っています。

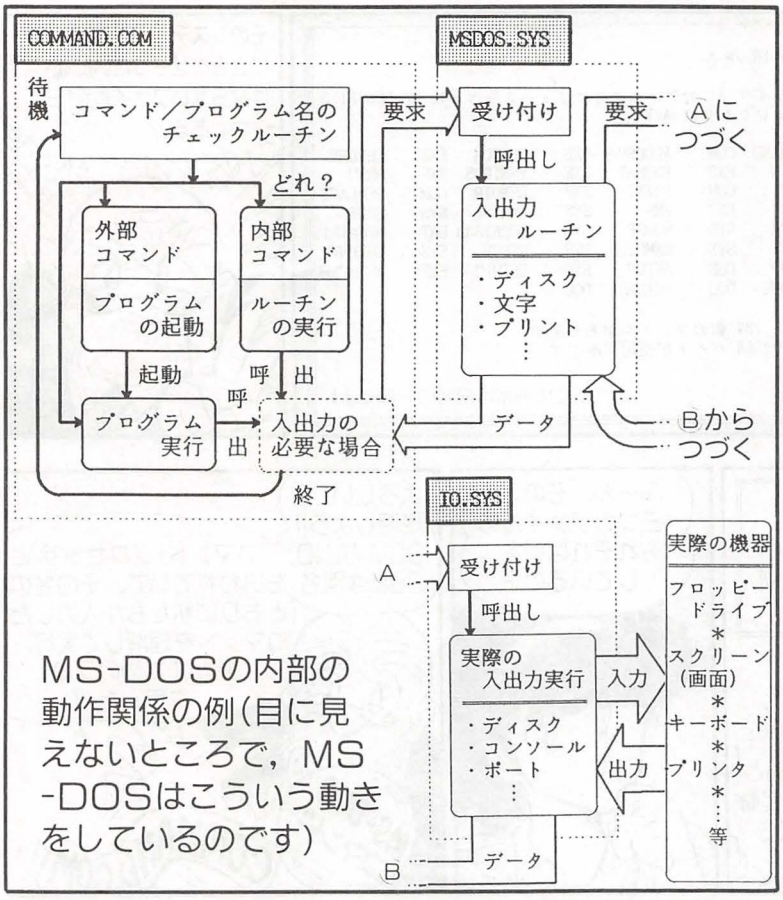
★来月は，気軽に使うMS-DOSです。


えー…まえふりが長かったよーだが…
今月は何かとゆーと…
前フリになってない
筆者も疲れてるのね…
MS-DOSの基本的なコマンド操作はもうひととおりレクチャーしたんだが…
MS-DOSを使ううえで知っておくべき大事なことを今回はレクチャーしよう
MS-DOSでもっとも重要なのは，もちろんシステム・ディスクだ!!
そりゃそーですよ
システム・ディスクには何が入っているか知っとるかね?
えーと…?
システム
たとえば，MS-DOSバージョン3.3のシステム・ディスクの1枚目には，これだけいろいろはいっている
お，けっこーありますね
A:¥>DIR /W A:
ドライブ A: のディスクのボリュームラベルは MS-DOS #1 3
ディレクトリは A:¥
COMMAND COM ADDDRV EXE CUSTOM EXE DELDRV
EDLIN EXE FORMAT EXE INSTDOS EXE MENU
MORE COM PRINT EXE RENDIR COM REPLACE
XCOPY EXE EMM SYS EMM386 SYS FONT
GRAPH SYS MOUSE SYS NECAI33B DAT NECAIK1
PRINT SYS RAMDISK SYS RSDRV SYS CHKENV
SETUP DEF SETUP EXE SETUP2 EXE AUTOEXEC
README DOC README2 DOC
37 個のファイルがあります.
109568 バイトが使用可能です.
A:¥>
（※この表示は内容の一部です）
そのシステム・ディスクの中にさらにぜーったいになくてはならないファイルが「三つ」ある!!
それがこれだっ!!
MS DOS. SYS
IO. SYS
COMMAND. COM
この三つのファイルがないとMS-DOSは起動することもできないのだ
ふーん，その三つのファイルのそれぞれは何をしているの?
よろしい，説明しよう!!
COMMAND. COMは別名
"コマンド・プロセッサ"ともいわれていて，その名のとおりに私たちが入力したコマンドを理解して実行，動かすためのプログラムだ!!
MS-DOS コマンド
COMMAND.COM
???それって，COMMAND. COMがないとコマンド入力ができないってこと!?
そーゆーこと!!
ただし，「COMMAND」といったような入力が必要なわけではないんだ
MS-DOSが起動されているときは，いつでもCOMMAND. COMが自動的に動いていると思ってほしい。
プロンプト「A>」などを表示しているのがその例だというわけだ
基本的にはわしらはあまり考えなくてもいいんだがね…
例外もあるのでキャプションをよんでくれ!!
うーん フシギ……
はっ!!
ね，Dr. フシギといえば，あたし気がついたけど…







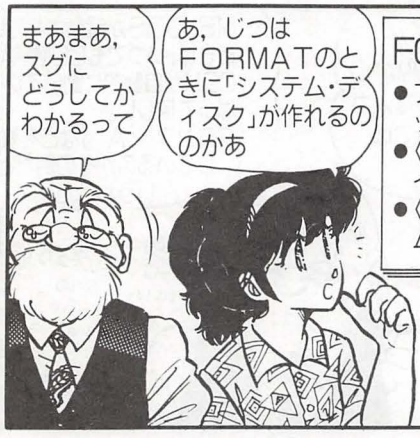


MS-DOSの内部の動作関係の例(目に見えないところで，MS-DOSはこういう動きをしているのです)









FORMAT〈ドライブ名〉〈オプション〉

- フロッピーディスクの初期化（フォーマット）をします。
- 〈ドライブ名〉は省略するとカレント・ドライブをフォーマットするので要注意。
- 〈オプション〉に"/S"をつけると，システム・ディスクを作成します。


では,オプションに"/S"をつけたときとつけないときのちがいを見てみようか
フーム システム・ファイルの転送かあ…
通常のフォーマット(オプションなし)
A:¥>FORMAT B: ←ドライブ名のみ指定
ディスクフォーマット 第3.51版
ドライブ B: に新しいディスクを挿入してください.
準備ができたらどれかキーを押してください. ←何か押す
トラック 0 をフォーマット中です.
トラック 76 をフォーマット中です. ←これは2HDフロッピーの例
フォーマットが終了しました.
11文字までのボリューム・ラベルを入力してください.
ボリューム・ラベルを省略する時は, リターンキーを押してください.
1250304 バイトの全ディスク空間です.
1250304 バイトのディスク空間が使用できます.
別のディスクをフォーマットしますか (Y/N) ? N ←ふつうは"N"と入力してね
A:¥>
システムのフォーマット(/Sつき)
A:¥>FORMAT B: /S ←"/S"をつけくわえる
ディスクフォーマット 第3.51版
ドライブ B: に新しいディスクを挿入してください.
準備ができたらどれかキーを押してください. ←何か押す
トラック 0 をフォーマット中です. ←オプションなしと同じだが…
トラック 76 をフォーマット中です.
フォーマットが終了しました. システム・ファイルがコピーされている
システム・ファイルが転送されました. ←
11文字までのボリューム・ラベルを入力してください.
ボリューム・ラベルを省略する時は, リターンキーを押してください.
1250304 バイトの全ディスク空間です.
116736 バイトがシステムに使われています. ←システムのぶんが使われている…
1133568 バイトのディスク空間が使用できます.
別のディスクをフォーマットしますか (Y/N) ? N
A:¥>
さて,ここでCHKDSKコマンドを使ってみよう!! CHKDSKコマンドはディスクの使用状態をおしえてくれるのだ
CHKDSK〈ドライブ名〉
・ディスクの状態を表示します。
A:¥> DIR B:
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
ディレクトリは B:¥
ファイルが見つかりません。 ←ファイルは何もない。
A:¥>CHKDSK B: ←Bドライブをしらべる。
1250304 バイト : 全ディスク容量
1250304 バイト : 使用可能ディスク容量
786432 バイト : 全メモリ
565904 バイト : 使用可能メモリ
A:¥>
通常フォーマット時のディスクの状態
A:¥>DIR B:
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
ディレクトリは B:¥
COMMAND COM 24161 88-10-24 16:30 ←ファイルが一つある。
1 個のファイルがあります.
1133568 バイトが使用可能です.
A:¥>CHKDSK B: ←同じく…
じつは三つ!?
1250304 バイト : 全ディスク容量
92160 バイト : 2 個のシステムファイル
24576 バイト : 1 個のユーザーファイル
1133568 バイト : 使用可能ディスク容量
786432 バイト : 全メモリ
565904 バイト : 使用可能メモリ
A:¥>
"/S"フォーマットのときのディスクの状態
あららららんDIRではファイルは一つなのに…
あ, そーか。二つ多いということは, COMMAND.COMの他にMSDOS.SYSとIO.SYSがあるってことね。
正解!!
わあい,じゃあこのディスクはシステム・ディスクになったのね!!
さっそくこの新しいシステム・ディスクでMS-DOSを起動させて,と……
ワープロ用にもう1枚フォーマットしておこ――っと。
あ, あれれれっちゃあーんとコマンドのつづりもまちがいないのに!?
A>FORMAT B:
コマンドまたはファイル名が違います。
ふっふっふっじつはMS-DOSのコマンドは内部コマンドと外部コマンドに大きくわけられるのだっ!!
FORMATはコマンドといわれているが, その正体は外部コマンド――独立したプログラムなのだ!!
内部コマンドの例
BREAK DATE SET
CHDIR(CD) DEL TIME
MKDIR(MD) DIR TYPE
RMDIR(RD) EXIT VER
CLS PATH VERIFY
COPY PROMPT VOL
CTTY RENAME
(いつでも使える)
外部コマンドの例
ASSIGN PRINT RECOVER
ATTRIB FIND RESTORE
BACKUP FORMAT SHARE
CHKDSK JOIN SORT
DISKCOPY LABEL SUBST
FC MORE SYS
(プログラムのファイルがないと使えない)
COMMAND.COMのほかに, FORMAT.EXEが必要なのだよ (2ページ目の4コマ目)
ううっそーだったのか
まあったくなあんてMS-DOSってば……
奥が深いのっ
とりーはけがまた来月だっ♡
うるうるうるうるうる
SPECIAL THANKS TO ERI.
'91.

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-8801MA2』のキーボードを落して壊してしまいました。キーボードだけの購入はできますか。できるとしたら方法と価格を教えてください。

［愛知県豊田市・**後藤雄介16才**］

A 誠に申し訳ありませんが，キーボードだけの別売はしておりません。修理に関するご相談は，NECのサービス・センターまたはサービス・ステーションまで直接お越しになるか，お電話でどうぞ。

［回答者：**猫**］

Q 『PC-8801FE』を使用しています。ディスプレイを買いたいと思っているのですが，NECのディスプレイでテレビとビデオが見れて，アナログRGBとビデオ入力端子がついているディスプレイはないでしょうか。

［大阪府大阪市・**セリオス？才**］

A パソコンとテレビが共用できるディスプレイとして『PC-TVシリーズ』があります。『PC-TVシリーズ』は，パソコン用デジタルRGB/アナログRGBとテレビ・チューナーとビデオ入力端子を備えております。したがいまして，パソコン/テレビの切り替えスイッチにより，どちらかを選択してご覧になれます（ビデオはテレビ側となります）。

『PC-TVシリーズ』には下記のような種類があります。

●15インチ・ディスプレイ・テレビ
［型名］PC-TV354
（15インチ/ドットピッチ0.39）
［価格］110,000円（税別）

●15インチ・ディスプレイ・テレビ
［型名］PC-TV454
（15インチ/ドットピッチ0.35）
［価格］128,300円（税別）

●15インチ・ディスプレイ・テレビ
［型名］PC-TV455
（15インチ/ドットピッチ0.31）
［価格］147,000円（税別）

●15インチ・ディスプレイ・テレビ
［型名］PC-TV472
（21インチ/ドットピッチ0.52）
［価格］184,000円（税別）

［回答者：**どじ猫**］

Q 『PC-9801RX21』を持っています。5インチ2HDのディスクのサーフェイス0，トラック0を読み書きするには，どのようにすればいいのですか。

［福岡県古賀町・**矢野武志11才**］

A サーフェイス0，トラック0を読み書きするには，N88-日本語BASIC(86)で，DSKI$関数，DSKO$命令を使用します。サンプル・プログラム（**リスト1**）は，サーフェイス0，トラック0，セクタ1の内容を読み込み，画面に表示しています。

［回答者：**まーちゃん**］

Q 『PC-9801RX2』を持っています。N88-日本語BASIC（86）のOUT命令がよくわかりません。具体的にどういうことをする命令で，どういう「ポート番号」と「式」を指定すればいいのか教えてください。

［神奈川県横浜市・**岡嶋大介14才**］

A OUT命令は，I/Oポートに1バイト・データを出力する命令です。サンプル・プログラム（**リスト2**）は，プリンタのポートに1バイト・データを出力して，文字を印字させるものです。

［回答者：**まーちゃん**］

Q 『PC-9801F2』を使用したいのですが，ディスプレイについて悩んでいます。マニュアルには『PC-KD551K』が最適，とありますが，最近のもの（例えば『PC-KD854』など）でも使えるのでしょうか。また，家庭用TVを使用することはできないのでしょうか。

［大阪府大阪市・**コスモトロン5？才**］

A 『PC-9801F2』で使用できるディスプレイは，デジタルRGBが利用できるもの（例えばN5913U/PC-TV454/PC-TV455/PC-TV472など）に限られ，アナログRGB専用ディスプレイ（例えばPC-KD881/882など）は使用できません。また，家庭用テレビを使用する際は，別売のカラー・アダプタ『PC-8044K』価格13,500円

《リスト1》サーフェイス使用のためのサンプル・プログラム・リスト

```
120 FIELD #0,255 AS A$,1 AS B$
130 '
140 DUMMY$=DSKI$(1,0,0,1)
150 '
160 X=0 : Y=0 : XX=60
170 '
180 FOR I=1 TO 255
190     LOCATE X,Y
200     PRINT STRING$(ABS(LEN(HEX$(ASC(MID$(A$,I,1))))-2),"0") +
        HEX$(ASC(MID$(A$,I,1)));" ";
210     IF ASC(MID$(A$,I,1))<&H20 THEN D$="."
                                  ELSE D$=MID$(A$,I,1)
220     LOCATE XX,Y
230     PRINT D$
240     X=X+3 : XX=XX+1
250     IF X=48 THEN X=0 : Y=Y+1 :XX=60
260 NEXT I
270 LOCATE X,Y: PRINT STRING$(ABS(LEN(HEX$(ASC(B$)))-2),"0")+HEX$(ASC(B$));
280 IF ASC(B$)<&H20 THEN D$="." ELSE D$=B$
290 LOCATE XX,Y:PRINT D$
```

《リスト2》OUT命令のためのサンプル・プログラム・リスト

```
100 A$="SAMPLE PRINT"
110 FOR I=1 TO LEN(A$)
120 D.ATA=ASC(MID$(A$,I,1))
130 GOSUB *P.OUT
140 NEXT I
200 END
300 *P.OUT
310 A=INP(&H42) AND 4
320 IF A<>4 THEN GOTO 310
330 OUT &H40,D.ATA
340 OUT &H46,14
350 OUT &H46,15
360 RETURN
```

(税別)を使用することによって，200ライン用のディスプレイとして使用できます。ただし，漢字の使用や色の表現などはかなり困難ですので，あまりお勧めできません。

[回答者：**まーちゃん**]

ソニー

Q MSXの『HB-F1XV』と『HB-F1XD』を持っています。どちらか1台のFDDを使って，2台目のディスク・ドライブとすることはできないでしょうか。もしできるのなら，その方法と費用を教えてください。

[大分県大分市・**おひょ？才**]

A 申し訳ございませんが，このようなことはできませんので増設のFDD(ソニー『HBD-F1』など)をご利用ください。 [回答者：**KURAMI**]

Q 『HB-F1XDJ』の付属品のゲーム・プログラミング・ツール・ディスクをなくしてしまいました。ソニーに本社で売ってもらえるのですか。売ってもらえるのなら，料金と送付先を教えてください。 [千葉県千葉市・**飯村友和13才**]

A お近くのサービス・ステーションまたはサービス・センターにご相談ください。 [回答者：**KURAMI**]

セガ

Q ぼくは『メガドライブ』を買いたいのですが，『メガドライブ』の新機種は出ますか。ファミコンもいいけど，『メガドライブ』の方がアーケード・ゲームなどがそのままできるので，スゴイと思います。それから，『ゲームギア』用の「ミッキーマウス」は『メガドライブ』からの移植ですか。

[千葉県浦安市・**飯塚慶祐13才**]

A 今のところ新機種は考えておりません。『メガドライブ』用CD-ROMも発売されることですし，セガは『メガドライブ』と『ゲームギア』に全力投球しています。それと，『ゲームギア』用ミッキーマウスは基本的には『メガドライブ』用の移植です。ただし，マップ構成やミッキーが道に落ちているものを抱えて敵に投げることができるなど，細部において違いがあります。

[回答者：**S&D博士**]

Q 『ゲームギア』＋TVチューナーに『メガドライブ』を接続することは可能でしょうか。もしできるなら何が必要なのでしょうか。

[愛媛県松山市・**K.MORI？才**]

A 一応可能です。必要なものは『ゲームギア』用A/Vケーブル(市販品でも可)とプラグアダプタ(市販品)です。これで，『メガドライブ』からの映像・音声をA/Vケーブルを介して『ゲームギア』の画面で楽しむことができます。ただし，画面が相当に粗くなるので，ゲームはほとんどできないでしょう。

[回答者：**S&D博士**]

Q 『ゲームギア』のTVチューナー・パックで，外部アンテナを使用しないで画像をきれいにする方法はありますか。あったら教えてください。

[大阪府大阪市・**浦浜浩一13才**]

A 残念なことですが，これは不可能です。外部アンテナを使用している段階で，さらに画像をきれいにするということならば，ブースターをつなぐという方法もあります。TVチューナー・パックを使用している画像をきれいにするという方法は，今のところほかにはありません。

[回答者：**S&D博士**]

シャープ(X68000)

Q 『MUSIC PRO-68K [MIDI]』と『MusicstudioPRO-68K』はどう違うのか教えてください。

[大阪府大東市・**谷崎浩司17才**]

A 『MUSIC PRO-68K [MIDI]』は，MIDI音源対応の楽譜ワープロ・タイプのミュージック・エディタです。グラフィックを描くように自由なレイアウトで楽譜入力し，入力された楽譜はそのままMIDI楽器で演奏することができます。それに対し，『Musicstudio PRO-68K』は，キーボードなどからリアルタイムな録音が可能なマルチ・レコーディング・ソフトですので，スタジオ感覚で録音・編集ができます。

『MUSIC PRO-68K [MIDI]』と『MusicstudioPRO 68K Ver2.0』の主な特長は次の通りです。

●MUSIC PRO-68K [MIDI]

[型名] CZ-247MS

[標準価格] 28,800円(税別)

[主な特長]

1. MIDI対応の楽譜ワープロ＆作曲演奏ソフトウェア。
2. 全パートの同時入力が可能。
3. マウスによる簡単な楽譜入力。
4. コード＆リズムによる自動伴奏機能。
5. 『Musicstudio PRO-68K』へ作成した演奏データ・ファイルコンバートすることが可能。

●Musicstudio PRO 68K Ver2.0

[型名] CZ-261MS

[標準価格] 28,800円(税別)

[主な特長]

1. スタジオ感覚のマルチ・トラック・レコーディング・ウィンドウ。
2. 豊富なリアルタイム・レコーディング機能。
3. 強力なステップ入力，ステップ・エディット機能搭載。
4. 充実のリアルタイム・ミキシング・エディット機能搭載。
5. MIDI，内蔵FM音源，内蔵ADPCM音源の各出力を同期演奏・編集が可能。
6. トラック単位，指定範囲(パターン)のデータ・セーブ機能搭載。
7. ソング・ポジション・ポインタ送受信対応。
8. 『MUSIC PRO-68K [MIDI]』との双方向データ・コンバート機能を搭載。

[回答者：**多田太郎**]

Q 数値演算プロセッサ・ボード『CZ-6BP1』を付けると，どれぐらい速くなるのですか。

[大阪府大阪市・**福田慎16才**]

A 数値演算プロセッサ・ボードを付けることによる演算速度のスピード・アップは，プログラムの内容や引数の値によってもかなりの違いがでてきますが，FLOAT3.X Ver1.0で，四則演算が約2.6倍，初等関数が約29.3倍です。

なお，数値演算の速度チェックをするためのプログラムとして一般的なウェットストーンでの速度比は，FLOAT3.XVer1.0では4.2倍となっています。 [回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000PRO II』でX-BASIC Ver2.02を使用しているのですが，X-BASICでのグラフィック画面のセーブとロードの仕方がマニュアルを読んでもよくわかりません。詳しく教えてください。

[福島県双葉郡・**林裕司？才**]

A グラフィック画面のセーブとロードには，IMG&SAVE，IMG&LOADを使用します。セーブしたいグラ

フィックを画面に表示させた後，ダイレクトに

IMG&SAVE ("TEST")

と入力します。これで，ファイル名がTESTというデータ・ファイルが作成されます。ファイルの拡張子については，グラフィック画面のスクリーン・モードによって異なります。それぞれの拡張子は次の通りです。

表示画面サイズ	色モード	拡張子
256×256	16色	GSO
256×256	256色	GMO
256×256	65536色	GLO
512×512	16色	GS3
512×512	256色	GM3
512×512	65536色	GL3

IMG&SAVEでセーブしたグラフィック画面をロードしたいときは，IMG&LOADを使用します。ダイレクトに，

IMG&LOAD ("TEST")

と入力してください。

もちろん，IMG&SAVEもIMG&LOADもプログラム中で使用することができます。

[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000』に『CZ-8PC4』を使用していますが，画面のハードコピーがとれません。どうすればよいのでしょうか。ちなみに，"CONFIG.SYS"のプリンタ・ドライバの設定は"PRNDRV.SYS"です。 [静岡県土肥町・**UJIX SOFT？才**]

A Human68kのコマンド・モードやビジュアル・シェル，X-BASIC，SX-WINDOWなどのテキスト画面は，キーボードから COPY を押すことによりハード・コピーをとることができます。

グラフィック画面のハード・コピーは，『CZ-8PC4』の取り扱い説明書にカラー・ハード・コピー・サンプル・プログラムが掲載されています。

このプログラムを利用することにより，512×512ドット，65536色のグラフィック画面のハード・コピーが可能です。

ただし，プログラムはアセンブリ言語で記述されていますので，使用する場合には『C compiler PRO 68K』(CZ 211LS，CZ 245LS)，または『THE 福袋 V2.0』(CZ 224LS) が必要です。

[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000 SUPER-HD』でハード・ディスクにHuman68kと辞書ディスクをインストールしようとしたら，**リスト3**のようになりインストールできませんでした。どうしたらいいですか。

[群馬県前橋市・**はしちん？才**]

A **リスト3**を見てみると，『X68000 SUPER-HD』付属のHuman68kシステム・ディスクの中の¥ETCディレクトリにあるINSTALLバッチ・ファイルでインストールを行なっているようです。エラー・メッセージを見てみると，"COPY"や"MD"などCドライブにアクセスする命令を行なったときに「ドライブ名が無効です」というエラー・メッセージが出ています。コンピュータ側がCドライブを判断できていないようです。

原因としては，

1. 『X68000 SUPER-HD』の内蔵ハード・ディスクが正しくフォーマット，領域確保ができていない。
2. 起動したHuman68kのシステムのCONFIG.SYSの中にSCSIDRV.SYSが組み込まれていない。または，CONFIG.SYSで登録したディレクトリにSCSIDRV.SYSが入っていない（ディスクからHuman68kを起動した場合）。

などが考えられます。これらが正しくなされているかご確認ください。

[回答者：**多田太郎**]

シャープ（ポケコン）

Q ぼくは『PC-1262』と『PC-1360K』を持っています。『PC-1262』は『PC-1260／1261』のプログラムをそのまま使えますか。また，『PC-1360K』は『PC-1350』のプログラムをそのまま使えますか。 [東京都葛飾区・**少年Y？才**]

A 『PC-1262』は『PC-1260／1261』のBASICで書かれたプログラムは使用できますが，アドレスの内容が変更されていますのでマシン語を使用したプログラムは使用できません。

また，『PC-1360K』は『PC-1350』用のプログラムを，基本的には変更しなくても使用できますが，『PC-1360K』と『PC-1350』では内部コードが異なっていますので，プログラムによっては1行が80バイトを越えてエラーになる場合や，『PC-1350』でテープに記憶した際にプログラム・サイズが大きくなって容量オーバーになったり，変数を確保できない場合がありますので注意してください。詳しくは『PC-1360K』の取扱説明書の300ページをご覧ください。 [回答者：**ドラゴン**]

《リスト3》インストール失敗例

```
A>REM
A>REM A:にシステムディスク、B:に辞書ディスクを入れてください
A>PAUSE
準備ができたらどれかキーを押してください
A>VOL C:Human68k_Ver2/S
ドライブ名が無効です
A>REM ***** COPYALL *****
A>COPYALL A:¥*.* C:
X68k Copyall v1.10 Copyright 1989 SHARP/Hudson
使用法：copyall [スイッチ] 転送元ファイル名 転送先パス名
        /d      サブディレクトリはコピーしない (copy)
        /t      転送元が新しい場合のみコピーする(tar)
        /n      転送先が古い場合のみコピーする(tar/n)
        /u      ファイル名を大文字にしてコピーします
        /v      チェックのみで実際は転送しない
A>COPY A:¥ETC¥CONFIG.HD C:¥CONFIG.SYS
ドライブ名が無効です
コピーはされませんでした
A>COPY A:¥ETC¥AUTOEXEC.HD C:¥AUTOEXEC.BAT
ドライブ名が無効です
コピーはされませんでした
A>MD C:¥DIC
ドライブ名が無効です
A>COPY B: C:¥DIC
ドライブ名が無効です
コピーはされませんでした
A>REM ***** SET SWITCH *****
A>SWITCH BOOT=HD0
A>SWITCH HDMAX=1
```

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

NECから98ノートの最上級機種「PC-9801NS／E」と，CPUに486SXを採用したコスト・パフォーマンスに優れたデスクトップ・マシンが発売されました。

問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーションセンター
東京☎03-3452-8000
大阪☎06-943-9800

PC-9801NS／E 価格278,000円

20MBHD内蔵価格378,000円　40MBHD内蔵価格418,000円

クロック周波数のアップ

このPC-9801NS／Eは，PC-9801NSの後継機種にあたり，NSの386SXクロック周波数12MHzからNS／Eでは16MHzにアップすることで，1.3倍の処理速度を実現しています。もちろん，従来機種と同様メモリ・アクセスはノーウエイト。上級デスクトップ機に迫る性能を発揮します。

また，クロック周波数のアップによる消費電力の増加もおさえられ，さらにセカンド・バッテリを標準で装備することで，バッテリによる連続使用時間を，FDモデルで3.2時間，HDモデルで3.4時間と従来機のNSと比べて約2.4～2.7　に延長することで，ユーザーの使い勝手を大幅に拡大しているのも大きな魅力です。

よりデスクトップライクに

ノート・パソコンの基本性能のアップに伴って，周辺機器もデスクトップ並みになってきました。

まず，NS／Eで最も注目したいのが，従来の20MBハードディスク内蔵タイプに加えて，40MBのハードディスク内蔵タイプも用意されたことです。

これは，NS／Eが386SXCPUマシンであることを考えて，MS-Windows3.0や高度なアプリケーション・ソフトに対応したといえるでしょう。

さらに，NS／Eはデスクトップでも快適にソフトが使えるように，オプションの「CRTパック」を本体に内蔵されているバッテリ・パックの代わりに装着することで，アナログRGBディスプレイを接続でき，デスクトップ98と同様の4,096色中16色のカラー表示もできるようになります。



PC-H98S MODEL8／U8 価格548,000円

40MBHD内蔵698,000円　100MBHD内蔵798,000円

国産初の486SXCPU搭載

「PC-H98S MODEL8／U8」は国産パソコンとして，はじめて32ビットCPU486SX（クロック周波数20MHz）を搭載したデスクトップ・パソコンです。

この486SXクロック周波数20MHzのCPUは，PC-9801シリーズの上級主力機種「PC-9801DA(386クロック周波数20MHz)」に比べて約2倍もの高速処理が可能になっています。

さらに，NECが提唱する新しい32ビットバス・アーキテクチャ「NESA (New Extended Standard Architecture)」を採用しています。これは従来の16ビットバスの3.3倍のデータ転送能力を実現し，さらに8，16，32ビットのデータバスの幅を自動的に判別するため，今までのPC-9801シリーズの拡張ボードはそのまま使うことができるというすぐれものです。

豊富なラインナップ

今までのPC-9801シリーズでは，FDメディアの大きさ（3.5／5インチなど）で機種をわけていましたが，このPC-H98SはFDだけのベーシック・モデルから40MBHD，100MBHD内蔵のすべてのグレードで，3.5インチか5インチのFDかを選択できます。

価格も，キャッシュ・メモリ付き486SXというCPUを搭載，ユーザーズ・メモリ1.6MBを標準装備，

16色の多色表示が可能などの高度な機能を搭載しながら，かなり抑えられたものになってるため，486マシンの普及のカギを握ったマシンといえそうです。



HOT! INFORMATION

先月に続いて，今月もIBM提唱のDOS／V関連の新製品が多くなっています。そんなこともあって，IBMのPS 55／note，TERRAにスポットをあてた関連記事が別のページにありますから，それもあわせてごらんください。

パソコン

メガドライブを内蔵したパソコン

●セガ・エンタープライゼス
●テラドライブ
●価格

モデル1	148,000円
モデル2	188,000円
モデル3	248,000円

セガ・エンタープライゼスの「テラドライブ」は，CPUに80286と68000をダブル搭載した2CPUパソコンです(他にサブCPUとしてZ80も搭載)。

80286CPUは世界中で広く使われているIBM PCパソコンと互換があり，全世界約7万種のソフトを活用できます。また，同梱の「日本語DOS／V」を使えば，日本語処理も可能です。さらにマイクロソフトの「日本語MS Windows V3.0」を使えば，グラフィック表示とアイコンで使いやすく快適な操作環境が実現できます。

もうひとつの68000CPUは，同社の「メガドライブ」と同仕様で100種類以上ある「メガドライブ」のゲームソフトが楽しめます。

これら二つのCPUはバス・スワップ方式で接続されているので，互いのグラフィクス機能やFDを利用しあうことができるだけでなく，「テラドライブ」の映像出力は2系統あり，ディスプレイを2台接続すれば，二つのCPUをまったく無関係に同時使用することもできます。

また，「テラドライブ」独自の機能として，本体システムROM内にマイクロソフトの「PC-DOS3.3」に準拠した「TERAメニュー」を搭載していますから，DOSのシステム・ディスクを使わなくてもIBM PC用ソフトをそのまま実行できます。


《写真1》テラドライブ

■主な仕様
CPU：80286（10MHz）＋68000（7.6／10MHz）＋Z80A（3.58MHz）
メインRAM：640kB(モデル1)，1MB(モデル2)，2.5MB(モデル3)
FD：3.5インチ1基(モデル1，3)2基(モデル2)
HD：30MB(モデル3)
表示：640×480ドット262,144色中256色表示可能(VGAモード)，320×224ドット512色中16色(VDPモード)
サウンド機能：PCM(1声)，FM音源(6声)，PSG(3声)，ノイズ(1声)，BEEP(1声)

■問い合わせ先
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
㈱セガ・エンタープライゼス
☎0120-417102

32ビットノート・パソコン

●日本電気
●PC-9801NS／E／E20／E40
●価格

PC-9801NS／E	278,000円
PC-9801NS／E20(20MB・HD)	378,000円
PC-9801NS／E40(40MB・HD)	418,000円

日本電気のPC-9801NS／Eは32ビットのノート・パソコンです。CPUには16MHzの32ビット・マイクロ・プロセッサ386SX（メモリ・アクセス・ノーウエイト）を使用し，従来機に比べて約1.3倍の高速処理が可能になりました。また，セカンド・バッテリ・パックを標準で装備し，FDモデルで最大3.4時間の長時間使用ができます。

そのほか，オプションの「CRTパック」を装着すればアナログRGBディスプレイに接続が可能，電源切断直前の状態を電源投入時に再現するレジューム機能を装備，RAMドライブ搭載，FDモデルに後からHDの増設が可能など，多くの特徴を持っています。

■主な仕様
CPU：386SX-16MHz
RAM：640kB(RAMドライブを増設メモリとして使用すれば1.6MB)，RAMドライブ1.25MB
表示：CFLサイドライト付白黒液晶 640×400ドット
電源：ACアダプタ，内蔵ニッカド
寸法・重量：316(W)×254(D)×54(H)mm，約3kg(FD)，約3.3kg(HD)


《写真2》PC-9801NS／E

■問い合わせ先
東京 ☎03-3452-8000
大阪 ☎06-943-9800

HOT! INFORMATION

CPUに最新鋭486SX-20MHzを搭載したパソコン

●日本電気

●PC-H98S model8-002／U8-002／8-040／U8-040／8-100／U8-100

●価格

model 8-002（5インチFD）
548,000円

model U8-002（3.5インチFD）
548,000円

model 8-040
（5インチFD，40MB・HD）
698,000円

model U8-040
（3.5インチFD，40MB・HD）
698,000円

model 8-100
（5インチFD，100MB・HD）
798,000円

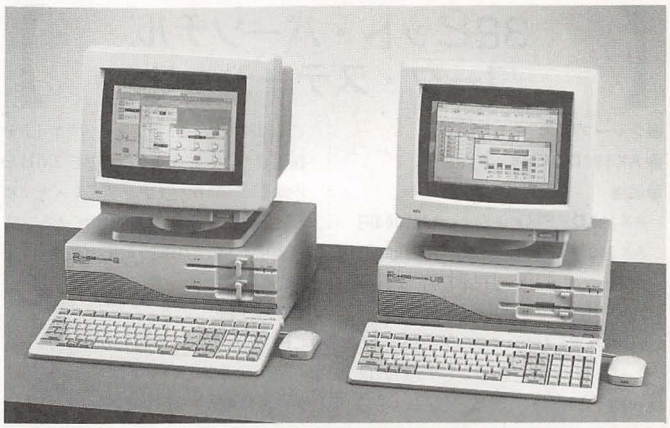
model U8-100
（3.5インチFD，100MB・HD）
798,000円

日本電気のPC-H98S model8／U8シリーズは，最新鋭の486SXをCPUに採用し高速処理を実現しながら，548,000円（model 8-002）という普及価格の32ビット・パソコンです。

また，この価格ではじめてNESA（New Extended Standard Architecture）を採用し，周辺機器とのデータの高速転送，メモリ・アクセス空間の拡大などが可能になっています。

■主な仕様

CPU：486SX-20MHz
メインRAM：1.6MB（最大45.6MB）
表示：640×400ドット4,096色中16色
寸法・重量：420（W）×345（D）×150（H）mm，11.5～14.0kg



《写真3》PC-98HS model8／U8

■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター
東京 ☎03-3452-8000
大阪 ☎06-943-9800

世界のソフトが使えるバイリンガル・ノート・パソコン

●日本アイ・ビー・エム

●PS／55note S01／4，SJ1／4

●価格

PS／55note SO1 232,000円
PS／55note SJ1 248,000円
PS／55note SO4 352,000円
PS／55note SJ4 368,000円

日本アイ・ビー・エムのPS／55noteは，米国IBMのPC-AT，PS／2の設計思想を継承し，世界共通の表示モードVGAを採用したA4サイズのノート・パソコンです。

CPUには32ビットの80386SX（12MHz），メインメモリは標準で2MBを搭載しています。FDモデルのS01／SJ1は，メインメモリのうち1.25MBをメモリ・ディスクとして使えるので，ハードディスクのように高速かつ快適な操作環境で活用できます。また電源投入時に，前回の電源切断時の状態を再現するレジューム機能も装備しています。

バッテリで約1.6時間の動作が可能です。

■主な仕様

CPU：80386SX
メインRAM：2MB(標準)～6MB(最大)
表示：VGA仕様640×480ドット16階調モノクロ液晶CFLバックライト付
寸法・重量：297(W)×210(D)×43～51.5(H)mm，2.4～2.5kg

■問い合わせ先

PSサポート・デスク ☎0120-055302



《写真4》PS／55note

FMRシリーズ新世代デスクトップ3機種

●富士通

●FMR-50HE1／FE1，FMR-60HE1／FE1，FMR-70HL1

●価格

FMR-50HE1 470,000円（40MB HD）
570,000円（85MB HD）
FMR-50FE1 320,000円（FD）
FMR-60HE1 555,000円（40MB HD）
655,000円（85MB HD）
FMR-60FE1 405,000円（FD）
FMR-70HL1 765,000円（40MB HD）
865,000円（85MB HD）

富士通は，FMRシリーズの32ビット・デスクトップ・マシン3機種を発表しました。今回のモデル・チェンジは，①32ビット機を従来の16ビット機と同価格で提供する（同社比），②ICメモリカード，光磁気ディスクなどの新メディアに内蔵オプションで対応している，という大きな2点の特徴があります。

そのほか，2台目のハードディスク（40／85／170MB）も内蔵可能なので，省スペースな大容量システムが実現できます。

またこれらの機種は，従来機のグラフィック機能が強化され，FMR-60HE1／FE1およびFMR-70HL1にはHSGA II（High Speed Graphic Accelerator II）を，FMR-50HE1／FE1にはGRIP（GraphicalUserInterface）を搭載し，それぞれ従来の同クラスモデルとの比較で約10倍にスクロール速度が向上しました。

メモリも，EMS（拡張メモリ）に対応したメモリを標準で1MB内蔵し，MS-DOSの768kBという制限を気にせず，EMS対応の高速アプリケーション・ソフトを使うことができます。

■主な仕様

CPU：386SX-16MHz(FMR-50HE1／FE1，FMR-60HE1／FE1)，386-20MHz(FMR-70HL1)
メインRAM：標準1MB(EMS対応)，最大15MB
表示機能：640×400ドット，4096色中16色指定可能
寸法・重量：420(W)×400(D)×145(H)mm，約11～14kg

■問い合わせ先

FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816



《写真5》FMR-70HL1

HOT! INFORMATION

32ビット・パーソナル ワーク・ステーション

●シャープ㈱
●AX386D-FH4／FH10
●価格
AX386D-FH4　580,000円
AX386D-FH10　750,000円

シャープのAX386D-FH4／FH10は，AX仕様で高速／高性能の32ビットCPUを採用したデスクトップ・パーソナル・ワーク・ステーションです。これは従来機のAX386／Sの後継機で，CPUに80386SX-20MHzノー・ウエイトを採用しています。メモリは標準で2MBを内蔵し，1MBバイトを超えるメモリはEMS拡張メモリとしても利用できるので，最近増えてきたEMS対応の高速ソフトが活用できます。

■主な仕様
CPU：80386SX(20／8MHz，ノーウエイト)
メインRAM：2MB(標準)～15MB(最大)
表示：640×480ドット(64色中16色)
寸法・重量：387(W)×385(D)×114(H)mm，8.0kg

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町
シャープ㈱
☎03-3260-1161



《写真6》AX386D

周辺機器

ノート&ブック・パソコン対応プリンタ2機種

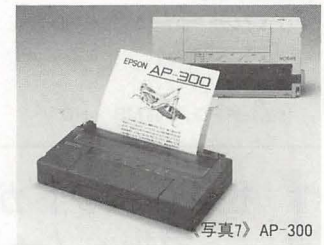
●エプソン
●AP-300，VP-300
●価格
AP-300　59,800円
VP-300　69,800円

エプソンのAP-300，VP-300はノート&ブック・パソコン用プリンタとして携帯性を重視したプリンタです。AP-300は48ドット熱転写式，VP-300は24ピン・インパクト・ドット式で用途に合わせて選ぶことができます。

■主な仕様
●AP-300
印字方式：熱転写および感熱シリアル・ドット・マトリクス
印字桁数：80桁(英数カナ文字)，53桁(漢字)
印字速度：53文字／秒(英数カナ文字)　35文字／秒(漢字)
寸法・重量：309(W)×160(D)×45(H)mm，1.35kg
●VP-300
印字方式：インパクト・ドット・マトリクス
印字ドット数：24ピン(12×2列)
印字桁数：80桁(英数カナ文字)，53桁(漢字)
印字速度：最大120文字／秒(英数カナ文字)　最大67文字／秒(漢字)
寸法・重量：371(W)×287(D)×50(H)mm，3.0kg



《写真8》VP-300



《写真7》AP-300

■問い合わせ先
エプソンインフォメーションセンター
東京　☎03-3377-3500
大阪　☎06-212-8712
名古屋　☎052-953-9239

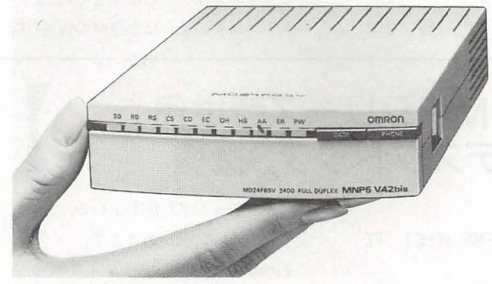
コンパクトな2400bps，MNPクラス5全2重モデム

●オムロン
●MD24FB5V
●価格　39,800円

オムロンのMD24FB5Vは国際標準データ圧縮規格CCITT V.42bisを搭載したコンパクトなモデムです。従来機種のMD24FS5と完全上位互換機種で，かつ体積比が約1／4とかなり小型化されています。

CCITT V.42bisを採用したことで，ソフト等の工夫なしで実行通信速度が最高約3倍の高速通信ができます。またMNPクラス5も搭載していますから，MNP通信環境でも約2倍の最高約2倍の通信ができます。

■主な仕様
通信方式：全2重，調歩同期／同期式
NCU形式：AA／MA／MM，ヘイズATコマンドおよび，CCITT V.42bisに準拠
通信速度：2400／1200／300bps
寸法・重量：116(W)×175(D)×30(H)mm，約500g
電源：AC100V



《写真9》MD24FB5V

■問い合わせ先
オムロンOAカスタマ・サポート・センター
東京　☎03-5488-3219

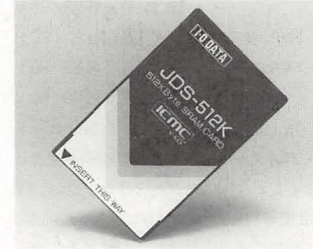
データがバッテリ・バック・アップ可能なSRAMカード

●アイ・オー・データ機器
●JDS-512K
●標準規格JEIDA Ver.4に準拠
●価格　32,000円

アイ・オー・データ機器のJDS-512Kは日本電子工業振興会が提唱したパソコン用メモリカードの標準規格JEIDA Ver.4に準拠した容量512kBのメモリカードです。この規格に適合するものであればメーカー，機種を問わず使うことができます。

カード内に内蔵した電池によってデータをバックアップしているので，本体の電源を切ってもメモリの内容は消えずに残ります。メモリ・バックアップ期間は最大6か月です。

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器サポートセンター
☎0762-60-3366



《写真10》JDS-512K

HOT! INFORMATION

Macintoshで高品質なペン出力とカッティング出力を実現する

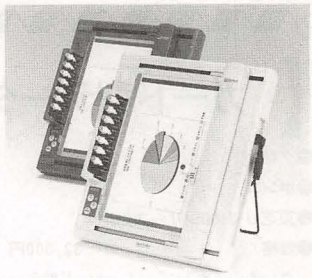
●ローランドDG
●SketchMate（スケッチメイト）for Mac
●Macintoshシリーズ
●価格　69,800円

ローランドDGの「スケッチメイト」はA4サイズの用紙に8本のペンで描けるペン出力と，オプションのカッティング・ペンを使えばオリジナル・ステッカーなどが作れるカッティング出力の2タイプの出力機能を備えたアウトプット・ツールです。

ボディ・カラーはグレーとホワイトの2種類があり，価格も69,800円と低価格でビジネスだけでなくホビーにも最適です。

■主な仕様
最大作図範囲：297×216mm(A4サイズ)
最大作図速度：420mm／秒
インターフェース：シリアル(RS-232C)
寸法：360.5(W)×412(D)×105.2(H)mm
重量：3.8kg

■問い合わせ先
〒432 静岡県浜松市大久保町1227
ローランド　ディージー㈱
☎053-485-3322


《写真11》スケッチメイトfor Mac

X68000XVI用数値演算プロセッサ

●シャープ
●CZ-6BP2
●シャープ　X68000XVI／HD対応
●価格　45,800円

シャープのCZ-6BP2は同社のX68000XVI／HD専用の浮動小数点演算プロセッサ（FPC）です。

このFPCというのは，X68000XVI／HDのマイクロ・プロセッサによる数値計算を補助するためのプロセッサで，とくに浮動小数点計算に威力を発揮します。取り付けはX68000XVI／HD内部にある専用ソケットに装着するだけです（取り付けはシャープサービスで行ないます）。

とくに理工系の研究室やコンピュータ・グラフィクスなどの分野では，浮動小数点計算が何度も繰り返され，計算にとても時間がかかりますが，FPCを取り付ければ，かなり計算時間をが短縮することができます。

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱液晶映像システム事業部第2商品企画部
☎03-3260-1161

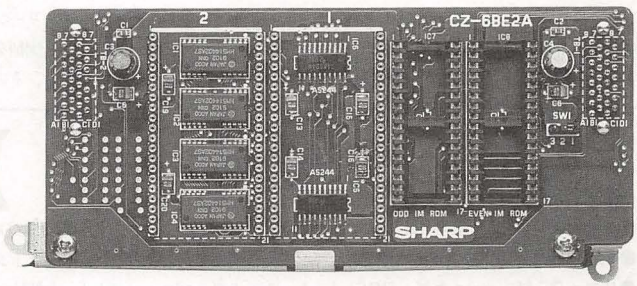

《写真12》CZ-6BP2

X68000XVI用増設RAMボード

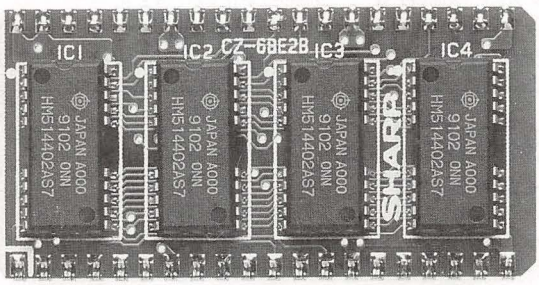
●シャープ
●CZ-6BE2A／B
●シャープ　X68000XVI／HD対応
●価格
CZ-6BE2A　59,800円
CZ-6BE2B　54,800円

シャープのCZ-6BE2Aは，X68000XVI／HD本体内部の基板に取り付けるボードです。

CZ-6BE2Bは，CZ-6BE2A上に設けられたソケットに装着する2MBの増設メモリで，いわゆるピギーバック（亀の子）と呼ばれる方式です。CZ-6BE2Aを取り付けていないX68000XVI／HDに，CZ-6BE2Bを増設することはできないので注意が必要です。



《写真13》CZ-6BE2A



《写真14》CZ-6BE2B

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱液晶映像システム事業部第2商品企画部
☎03-3260-1161

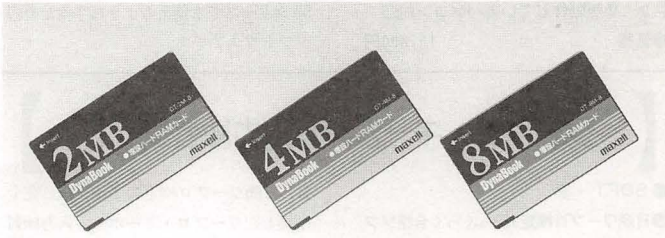
ダイナブック対応増設RAMカード

●日立マクセル
●DT-2M-8／4M-8／8M-8
●東芝ダイナブック・シリーズ対応
●価格
DT-2M-8（2MB）　34,800円
DT-4M-8（4MB）　59,800円
DT-8M-8（8MB）　110,000円

日立マクセルのDT-2M-8／4M-8／8M-8は，東芝ダイナブック・シリーズに対応した増設RAMカードです。

これは東芝純正品と完全に互換性があるのが特徴で，そのほか静電気対策構造，電波障害対策構造，曲げやひねりに対する強度向上など高い信頼性を確保しています。

■問い合わせ先
〒103 東京都中央区日本橋本町2-1-7（タケダ本町ビル）



《写真15》DT-2M-8／4M-8／8M-8

日立マクセル㈱エレクトロニック機材事業部技術部
☎03-3241-9736

HOT! INFORMATION ソフト

カード型データベース・ソフト

●クレオ
●ボンゴ
●東芝J-3100シリーズ対応
●価格　32,000円

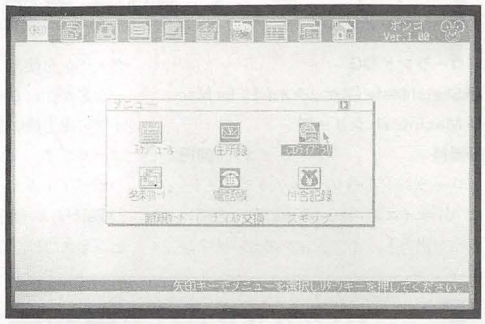
クレオの「ボンゴ」は，カード型データベース・ソフトです。

すでに発売されている「ビジコンポ」のコンポ4のデータを変換して「ボンゴ」のデータとして使えます。

従来のデータベース・ソフトの表示形式は，一覧表表示やシンプル表示が一般的でしたが，「ボンゴ」はこれらの表示方式に加えて，各項目に共通のデータがある場合，複数のデータを1枚のカードとして表示・編集することができます。

また，「ディリースケジュール」，「住所録」，「便利電話帳」など，すぐに使えるフォーム集が付いてくるのも特徴です。

■問い合わせ先
〒108 東京都港区芝浦4-9-25芝浦スクエアビル
㈱クレオ
☎03-3456-4611



《写真16》ボンゴ

Windows3.0用ゲーム・パッケージ

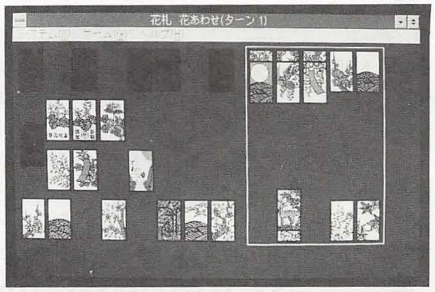
●マイクロソフト
●Microsoft Games for Windows 3.0
●Windows3.0が動作しているパソコンに対応
●価格　9,800円

マイクロソフトの「Microsoft Games for Windows3.0」は，同社の「Windows 3.0」上で動作するソフトウエア・パッケージです。

「ブロック崩し」，「ゴルフゲーム」，「15パズル」，「対局マージャン」，「花札」の五つの古典的なゲーム・ソフトと，15種の画面パターンを持つスクリーン・セーバがセットされています。スクリーン・セーバというのは，長時間同じ図柄を同じディスプレイに映していると，その図柄がブラウン管に焼き付いてしまうのを防ぐソフトで，カラフルな模様がディスプレイ上を動きます。

気軽に使えるソフトなので「Windows 3.0」環境への入門としても最適でしょう。

■問い合わせ先
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 Kビルディング
マイクロソフト㈱ ☎03-3363-1201



《写真17》Microsoft Games for Windows 3.0

ワープロ文書変換ソフト

●ライオスシステム
●一太郎 Ver. 3／DOS 文書変換プログラム
●リコー PS 55／note など，DOS J 4.0／V が動作しているパソコン対応
●価格　19,800円

ライオスシステムの「一太郎Ver.3／DOS文書変換プログラム」は，ジャストシステムのワープロ・ソフト「一太郎Ver.3」で作成した文書データと，日本IBMのPS／55用ワープロ・ソフト「DOS文書プログラム」の文書データを相互に変換するユーティリティ・ソフトです。

文字だけでなく，倍角などの文字サイズ，罫線などの情報も変換するので，変換後わざわざ打ちなおす必要がないので効率のよい作業ができます。

また，変換作業はメニュー形式と，コマンド入力形式の2通りの操作モードで作業できるようになっており，慣れないうちはわかりやすいメニュー形式で，慣れてきたら手早く操作できるコマンド形式と使い分けるとよいでしょう。

■問い合わせ先
〒242 神奈川県大和市中央林間3-2-10東急中央林間アネックス
㈱ライオスシステム ☎0462-76-9611

PC-9801シリーズ用プリンタをPS／55に接続可能にするプリンタ・ドライバ

●ライオスシステム
●98プリンタードライバー
●リコー PS 55／note など，DOS J 4.0／V が動作しているパソコン対応
●価格　15,800円

ライオスシステムの「98プリンタードライバー」は，PC-9801シリーズ用プリンタ(PC-PR201シリーズ)をPS／55シリーズでも使えるようにするためのソフトウエアです。

現在国内では，なんといってもPC-9801シリーズ用のプリンタが圧倒的な品揃えを誇っているのが現状です。今までPS／55をはじめとしたDOS J4.0／Vマシンのユーザは，これをうらやましく思うだけでしたが，「98プリンタードライバー」を使うとDOS J4.0／VマシンにPC-9801シリーズ用のプリンタをつないで使っても正常にプリントできるようになります。現在，「DOS文書プログラムIII Ver.3.0」，「一太郎 Ver.4／dash」，「花子 Ver.2」，「Lotus 123 R2.2J」，「Multiplan バージョン K3.15」の動作が確認されています。

■問い合わせ先
〒242 神奈川県大和市中央林間3-2-10東急中央林間アネックス
㈱ライオスシステム ☎0462-76-9611

ワープロ・キーボード入力練習ソフト

●SOFT・夢
●日商ワープロ検定3級らくらく合格ソフト「フィガロ」
●NEC PC-9801シリーズ(VM以降)
●価格　9,800円

SOFT・夢(ゆめ)の日商ワープロ検定3級らくらく合格ソフト「フィガロ」は，日商ワープロ検定の1～4級に完全準拠したワープロ・キーボード入力練習ソフトです。

①漢字変換機能でより実用的な練習が可能，②過去の日商検定試験の問題をそのまま採用，③レベル・チェックの採点基準も日商検定に完全準拠，④テスト問題に弱点強化のための自作文追加機能，⑤ソフト使用中に流れるBGMを3種の中から好みに応じて選択可能，など数多くの特徴を備え，このソフトひとつで入門者から上級者までの幅広い層に要求に応えるものになっています。

■問い合わせ先
〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービルB1パソコンソフト開発室内



《写真18》フィガロ

SOFT・夢(ゆめ)
☎03-3208-8431

HOT! INFORMATION

その他

特許電子出願用JISフォーマット済フロッピー

●日立マクセル

●特許電子出願用フロッピーディスク

日立マクセルの「特許電子出願用フロッピーディスク」は，特許庁が定めた電子出願用JIS規格であらかじめフォーマットされたフロッピーディスクです。メディア・タイプは5／3.5インチ2HDタイプ，フロッピーディスク本体は信頼性で定評のあるスーパーRDシリーズと同じ物を使っています。

■問い合わせ先

〒103 東京都中央区日本橋本町2－1－7 タケダ本町ビル

日立マクセル㈱ ☎03－3241－9736



《写真19》
特許電子出願用
フロッピーディスク

複数ウイルス診断ワクチン・ソフト付フロッピー

●コニカ

●「複数ウイルス診断ワクチンソフト付」コニカ・フロッピーディスク10枚セット

コニカの「複数ウイルス診断ワクチン・ソフト付」フロッピーディスクは，3.5／5インチのフロッピーディスク10枚に，それぞれ「複数ウイルス診断ワクチンソフト」をセットしたものです。

日本では昨年4月から通産省にコンピュータ・ウイルス対策基準が設けられ，情報処理振興事業協会（IPA）がウイルスの届出機関になっていますが，「複数ウイルス診断ワクチン・ソフト」は，IPAに届けられているウイルスを診断発見するソフトです。また，IPAへのウイルス届出様式，IPAへ届出されたウイルス被害リスト，IPAからのインフォメーション，コニカからのインフォメーションなど，コンピュータ・ウイルスに関する資料や情報も収録されています。

コニカでは今後もコンピュータ・ウイルス撲滅のため，各種対応ワクチンの提供など，さまざまな対応を実施していくそうです。

■問い合わせ先

〒163 東京都新宿区西新宿1－26－2新宿野村ビル

コニカ㈱広報室 ☎03－3349－5251



《写真20》
複数ウイルス診断ワクチンソフト付
フロッピーディスク

3.5インチ4MBバリウム・フェライト・フロッピー

●TDK

●MF－2ED

TDKのMF－2EDは3.5インチフロッピーディスクにバリウム・フェライト磁性体を使用し，4MB（アンフォーマット時）の大容量を実現したフロッピーディスクです。

画像データ，漢字変換辞書をはじめとして，パソコンの高機能化にともない，データやプログラムの情報量は増大の一途です。フロッピーディスクにもより大容量の記憶が可能なものがもとめられるようになっています。DTPなどの分野では徐々に4MBタイプのフロッピーディスクが採用されはじめていますし，今春以降，パソコン・メーカー各社から4MBタイプのFDを搭載したモデルが登場することも予想され，今後4MBタイプのフロッピーディスクは普及していくことが予想されますが，今回のMF－2EDの発売も，これらの動きをにらんだものといえます。

■問い合わせ先

〒103 東京都中央区日本橋1－13－1

TDK㈱経営管理本部広報部

☎03－3278－5274



《写真21》MF－2ED

イベント・募集

未来のコンピュータのアイデア募集

オムロンでは，未来のコンピュータについて自由なアイデアを募集する「未来派コンピュータ」コンテストを，次の要領で実施します。

名称：LUNA－II発売記念アイデア・コンテスト「未来派コンピュータ」

テーマ：未来のコンピュータ

・今のコンピュータをこのように改良したい

・こんな仕様のコンピュータなら使ってみたい

・こんな分野でコンピュータを使ってみたい

・2001年にはコンピュータはこうなっている

など，自由に考えてください。

応募形式：形式は文章・イラスト・音声のいずれかで応募できます。1人何点でも応募できますが，1回の応募につき1アイデアです。

①**文章**：形式自由。

②**イラスト**：簡単な説明をつけてください。

③**音声**：録音テープで表現してください。

賞品：

未来派コンピュータ賞（10名）：図書券10万円分

LUNA賞：（1,000名）：LUNAグッズセット

〆切：9月30日（当日消印有効）

発表：'91データショウ会場および新聞紙上

応募条件：未発表で応募者自身の作品であること

応募先：〒140東京都品川区北品川4-7-35 御殿山森ビル13F

オムロン㈱「未来派コンピュータ」アイデアコンテスト係

■問い合わせ先

オムロンOA統括事業部EWSシステム事業部販促課

☎03-5488-3253

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ」／パソコン通信BBS電話帳1991年春号」〈定価2,000円(本体1,942円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

Enjoyしましょ!

●EnJoy-Net2

■ネットワークのプロフィール

'91年3月に開局したネットです。まだ会員数が少ないけど，たいへん楽しいネットです。皆さん，ぜひ遊びにきてください。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0278-23-8106(300/1200bps)

■運営時間

PM10：30～翌AM7：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒378　群馬県沼田市鹿野町489-2
永井　慎一　☎0278-23-8106

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：GUEST
制限：一部ボードの読み書き，PDSなど

だれにでも楽しめるネット

●Star☆Express

■ネットワークのプロフィール

2月14日より試験的に運用してまいりましたが，この度，4月1日より晴れて本運用の運びとなりました。まだまだネット独自の雰囲気というものは余り感じられませんが，だれでも楽しめるネットを目標にがんばっております。

パソコン通信はまったくの初めてという方から，俺がネットの歴史を作るという頼もしい方まで，皆様のアクセスを心よりお待ちしております。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，ヘルプ機能，フリーウェアサービス

■アクセス電話番号

0427-59-0384(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒229　神奈川県相模原市富士見5-12-9
勝本　良一

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：フリーウェアと一部ボードの読み書き不可。アクセス時間20分

来ればわかる

●『PU~PS. net』

■ネットワークのプロフィール

とにかく会員全員で新人さんを大歓迎します。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0272-84-0424(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒664　兵庫県伊丹市稲野町8-1-2
下川　直哉　☎0727-84-0424

■ゲスト利用について

ID：2
パスワード：GUEST

Writer's BBS

●BBSてだこ

■ネットワークのプロフィール

変動レベル制を採用。ROMをすると自動的にレベルが下がります。PC98，J3100，Macintoshの情報は特に豊富。環境問題専用ボードもあります。MINIX上でnotesを採用しているため，PCSやmmmと操作方法が似ています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

098-854-1479(2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒902 沖縄県那覇市長田2-7-8　瑞慶覧 辰

■ゲスト利用について

ID：guest
パスワード：guest
制限：いくつかの機能が使えません

まじめな地域ネットです

●本庄ネット

■ネットワークのプロフィール

埼玉県本庄市(人口5万9千人)では，地域からの情報発信をテーマに，パソコン通信を推進しています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス

■アクセス電話番号

0495-21-9900(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒367　埼玉県本庄市銀座1-1-1
本庄市役所内　本庄市ニューメディア・コミュニティ推進委員協議会
☎0495-24-5151(内線218)

■ゲスト利用について

ID：GUEST
制限：読み書きできないコーナー あり

あなたが作るなおちゃんネット

●なおちゃんネット

■ネットワークのプロフィール

コミュニケーションを大切にするネットです。

■サービス内容

BBS伝言板,電子メール,チャット,PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

06-463-2825(300/1200/2400bps)

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒554　大阪府大阪市西島　とこちゃん

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部のボードの書き込み禁止!

[訂正]

「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1991年春号」の324ページ，ろーかるねっと・Fm7のアクセス電話番号と運用時間に誤りがありましたので，下記のとおり訂正いたします。

■アクセス電話番号　0562-32-6061

■運用時間　PM7:00～翌PM2:00(平日)
24時間(土・日・祝日)

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　（実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください）

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

今月の課題：スロットマシンに挑戦



各機種対応

★お ハガキありがとう

つぐ美：みなさんこんにちは。BASIC講座の時間です。

編：毎月質問のおハガキを送っていただいて，ありがとうございます。その中から，今月は東京都世田谷区の原田実君からのおハガキです。

「BASIC講座を毎月楽しみにしています。さて，先日聞いた話なのですが，パチンコ屋にあるスロットマシンのプログラムって，かなりむずかしいそうですね。もちろん，僕はまだ未成年なのでやったことはありませんけど…。先日，ゲーム・センターにもスロットマシンが置いてあり，やってみたら結構おもしろかったので，BASICで作ってみようと思ったのですが，うまくいきませんでした。この講座でとりあげてもらえないでしょうか」

ということですが…。

Dr.D：ふむ。

影：こらこら，中学生がパチンコに興味を持ってはいけないな。

Dr.D：題材としてはおもしろいがな。

編：ということで，今月は「スロットマシンを作ろう」です。

★スロットマシンの基本とは？

影：えーと，私が先日某ゲーム・センターで見かけたスロットマシンのゲーム内容はこんな感じでした（**第1図**）。

編：ボーナス・ゲームっていう発想がおもしろいですね。

影：パチンコ店のスロットマシン（パチスロ）には，子役が一定時間集中してでたり，ボーナス・ゲームが何回も連続して続いたりする物もあるんですよ。

編集長：ほう，影君のお金を持っていない理由はそれだったのかね？パチスロですってるわけだ。

影：…。

Dr.D：まぁ，今回はそのような，明らかにギャンブル向きのゲームを作る必要はないじゃろう。ではさっそくゲーム画面から作ってみよう。PRINT文の羅列じゃから，むずかしくはないだろう。見てのとおり，画面にそのまま表示するだけじゃな（**リスト1**）。

編：なんだか寂しい画面ですね。

影：いや，ギャンブルはシンプルなほうが熱くなれるのだ！

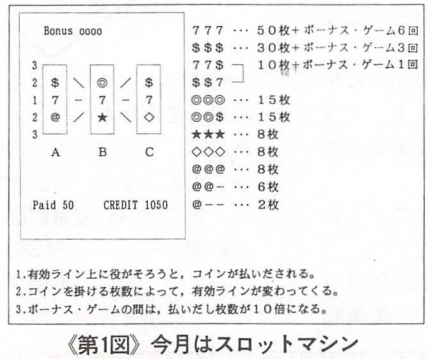
編：そこで力まないでくださいよ。

Dr.D：ここで断っておくが，今回のプログラムは，PC-9801／286／386用のMS-DOS版BASIC上で作成した。他の機種でもほとんど変更なしで動くんじゃが，絵柄に使っている記号などは，各自自分の持っている機種にあわせて変えるように。

編：PC-98／286／386では，漢字や記号は普通の文字の2倍の幅があるので，その点に気をつけてください。

《リスト1》ゲーム画面作成プログラム・リスト

```
100 CLS
110 PRINT "┌─────────────────────────┐"
120 PRINT "│    Bonus ooo            │  7 7 7  ･･･ 50 + 6 Bonus Games"
130 PRINT "│                         │  $ $ $  ･･･ 30 + 3 Bonus Games"
140 PRINT "│ 3┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐3      │  7 7 $  ･･･ 10 + 1 Bonus Game"
150 PRINT "│ 2│$│＼│◎│／│$│2      │  $ $ 7  ･･･ 10 + 1 Bonus Game"
160 PRINT "│ 1│7│─│7│─│7│1      │  ◎◎◎  ･･･ 15"
170 PRINT "│ 2│@│／│★│＼│◇│2      │  ◎◎$  ･･･ 15"
180 PRINT "│ 3└─┘ └─┘ └─┘ └─┘3      │  ★★★  ･･･ 8"
190 PRINT "│    A    B    C          │  ◇◇◇  ･･･ 8"
200 PRINT "│                         │  @@－  ･･･ 6"
210 PRINT "│                         │  @－－  ･･･ 2"
220 PRINT "│                         │"
230 PRINT "│ Paid 30      CREDIT 1200│"
240 PRINT "└─────────────────────────┘"
```



《第1図》今月はスロットマシン

★リールをまわす

Dr.D：さて，つぎは絵柄が描いてあるリールをまわす部分に移ろう。乱数でころころと絵柄を変えてやっても構わないが，実際のスロットマシンはリールと言って，絵柄が描いてある輪状のものがぐるぐると回っておる。そこで，**第2図**に示したように，各絵柄に番号をふっておき，各リールごとに配列を用意して，そこに絵柄に対応する値を入れておくことにする。

編：こうしておくと何か都合がいいんですか？

Dr.D：ふむ。乱数でつぎつぎと絵柄をだすとあまりに乱数に頼ったゲームになってしまいおもしろくない。また，こうしてリールごとのデータを用意しておけば，たとえばボーナス・ゲームに関係する「7」や「$」の出現回数を好きなようにいじれるし，今回のプログラムでは，最初の左，右に「77」とか

★《OVER FLOW》おかげさまで，マイコンBASICマガジンは今月号で創刊10年目を迎えることができました。これも，みなさんの応援があったからこそと，感謝しています。これからも，より親しまれる雑誌を目指し，がんばりますので，よろしくお願いします。

《リスト2》スペース・キーが押されるとスロットが止まるプログラム・リスト

```
1000 DIM RG$( 5), RB( 2, 20), RP(2)                    :' 配列の定義
1010 FOR I = 0 TO 5
1020   READ RG$( I)
1030 NEXT
1040 DATA "7 ", "$ ", "◎ ", "★ ", "◇ ", "@ "          :' 絵柄のデータ
1050 FOR I = 0 TO 2
1060   FOR J = 0 TO 20
1070     READ RB( I, J)
1080   NEXT J
1090 NEXT I
1100 DATA 0,5,1,3,4,1,2,5,1,4,0,1,2,5,1,2,4,1,3,2,1  :' 絵柄の配置データ
1110 DATA 0,5,3,4,2,4,1,0,4,3,2,5,2,3,0,5,4,2,1,5,3
1120 DATA 0,4,5,3,4,3,2,4,2,1,4,2,3,4,3,5,4,2,5,4,1
1300 GOSUB 3000
1490 ' メインルーチン
1500 GOSUB 2000
1510 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1510
1520 GOTO 1500
1990 '  リールを回転させる
2000 FOR L = 0 TO 2
2010   R = INT(RND(1)*10)+20
2020   LOCATE 3,10:PRINT "                    "
2030     FOR I = L TO 2
2040       RP(I) = (RP(I) + 20) MOD 21
2050       FOR J = -1 TO 1
2060         P = (RP(I) + J + 21) MOD 21
2070         LOCATE  6 + I*8, 5 + J:PRINT RG$(RB( I, P));
2080       NEXT J
2090     NEXT I
2100     FOR J = 0 TO 100:NEXT
2110     R=R-1:IF R = 0 THEN LOCATE 3,10:PRINT "Push Space Bar!"
2120   IF INKEY$<>" " OR R>0 THEN GOTO 2030
2130 NEXT L
2140 LOCATE 3,10:PRINT "                    "
2150 RETURN
2160 END
2990 '  ゲーム画面作成
3000 CLS
3010 PRINT " ┌ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ┐ "
3020 PRINT " |    Bonus                  |  7 7 7  ･･･ 50 + 6 Bonus Games"
3030 PRINT " |                           |  $ $ $  ･･･ 30 + 3 Bonus Games"
3040 PRINT " |  3┌─┐    ┌─┐    ┌─┐3     |  7 7 $  ･･･ 10 + 1 Bonus Game"
3050 PRINT " |  2| $ | ＼ | ◎ | ／ | $ |2 |  $ $ 7  ･･･ 10 + 1 Bonus Game"
3060 PRINT " |  1| 7 | ─ | 7 | ─ | 7 |1 |  ◎ ◎ ◎  ･･･ 15"
3070 PRINT " |  2| @ | ／ | ★ | ＼ | ◇ |2 |  ◎ ◎ $  ･･･ 15"
3080 PRINT " |  3└─┘    └─┘    └─┘3     |  ★ ★ ★  ･･･ 10"
3090 PRINT " |     A        B        C   |  ◇ ◇ ◇  ･･･ 8"
3100 PRINT " |                           |  @ @ @  ･･･ 8"
3110 PRINT " |                           |  @ @ −  ･･･ 6"
3120 PRINT " |                           |  @ − −  ･･･ 2"
3130 PRINT " |  Paid        CREDIT       |  "
3140 PRINT " └ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ┘  "
3150 RETURN
```

左リール：　7@$★◇$◎@$◇7$◎@$◎◇$★◎$

中リール：　7@★◇◎◇$7◇★◎@◎★7@◇◎$@★

右リール：　7◇@★◇★◎◇◎$◇◎★◇★@◇◎@◇$

．．．というリール配置の場合，

絵柄		数値
7	･･･	0
$	･･･	1
◎	･･･	2
★	･･･	3
◇	･･･	4
@	･･･	5

というように，絵柄に対応する数値を決めて置いて，

左リールの配列：051341251401251241321

中リールの配列：053424104325230542153

右リールの配列：045343242142343542541

と，配列に数値を入れておくと良い。

《第2図》配列に，各リールの絵柄を入れて置く

「$$」がきた場合，つぎに「7」か「$」を狙おうとすると，その二つが連続しているからどちらがでるかわからない，という楽しさをつけ加えることができる。

影：なるほど。別にむずかしいことをしなくても，ちょっとした工夫でおもしろくなるんですね。こいつはたまげた。

編：これはプログラム・テクニック云々というより，アイデアというか，ゲームを設計する企画力の勝負ですね。

Dr.D：ふむ，編君もなかなかいいことを言うね。この絵柄の並びかたを変えるだけで，ゲーム性がとても変わるんじゃ。さて，これを三つ同時にまわして，スペース・キーが押されるたびに左，中，右の順に止まるプログラムを作ってみた（**リスト2**）。

影：どれどれ。お，左に7が。まん中にもきた！左にも……でた！777だ！

編：せっかく777をそろえたのに，まだ判定してもらえませんね。

Dr.D：ふむ，判定には，何枚コインを賭けたかが重要になってくる。まずは何枚賭けるかというところを先に作ってみよう。

★コインを賭ける

影：賭けられるコインは1～3枚で，賭ける枚数によって，有効ライン（役がその線の上で揃ったらコインが払いだされる）が変わってくるんですよね（**第1図参照**）。

Dr.D：そのとおりじゃが，そこはとりあえず置いておこう。ここでは，何枚賭けるかという入力の部分にスポットを当てている。

普通，数字の入力にはINPUT文を使うが（**第3図参照**），これが何かと不便というか，あまりゲーム向きではない。

影：でも一文ですむなら簡単でいいじゃないですか。

Dr.D：まぁ，簡単なことは確かに簡単じゃが，このINPUT文は，まずリターン・キーを押さないと，数値などを入力したことにはならない。リターン・キーを押す前にDELキーやカーソル・キーで修正できるので，文章や，表計算などの数値を入力するには向いているが，そこでホームクリア・キーを押すと画面が消えてしまったり，カーソル・キーを下に押しっぱなしにすると画面がスクロールしてしまったりする。そこで，今の場合のように1～3のうち一つだけしか押さない場合等は，ゲームの入力でよく使うINKEY$を使ったほうが反応がよいし使いやすい。

普通，数字を入力する場合は

```
10 INPUT A,B
20 PRINT A;"+";B;"=";A+B

run
? 4,3
 4+ 3 = 7
OK
```

といった具合に，ＩＮＰＵＴ文を使うが，
？がでているときにクリアキーを押したりすると，
画面が消えてしまったりする。
そこで，例えば「続けますか？（Ｙ／Ｎ）」と表示して
ＹかＮのみ入力すれば良い場合や，
「１．スケージュール一覧
２．カレンダー
３．電話番号一覧
４．終了」
のように，メニューを選んだりする場合などは，
ＩＮＫＥＹ＄を使ってキーを読んだほうがよい。

例）

```
10 PRINT "1.スケジュール一覧"
20 PRINT "2.カレンダー"
30 PRINT "3.電話番号一覧"
40 PRINT "4.終了"
50 A$=INKEY$:IF A$<"1" OR A$>"4" THEN GOTO 50
```

《第3図》数値の入力に関して…

編：メニュー画面などで，どれか一つを選択する……といったときにも使えますね。そんなときって，いちいちリターン・キーを押すのは面倒だし，まちがえたから入力し直しなんてことはないですしね。

影：それって，見かたを変えると先月やったもぐら叩きと同じですね。

Dr.D：するどい。まぁ，理屈は同じようなもんじゃからな。さて，こういったワンタッチ入力ルーチンの基本はこんな構成になっている（**第3図**）。選択枝の対象になっているキーのうちどれかが押されるまで，とにかく待つという形じゃな。

★役の判定

Dr.D：さて，一番大事な役の判定じゃな。さっきもいったが，賭ける枚数によって有効ラインがちがってくるが，結局判定する役は同じことじゃ。まずは横1ラインについての判定を考えてみよう。

編：役については**第1図**を見てください。

Dr.D：役は，枚数やボーナス・ゲームというわけかたではなく，そろいかたという見かたをすると，2とおりにわけられる。

編：三つ同じ絵柄がそろうか，左と中が同じで右に他の絵柄という組合わせで

★影さんのおかげ（5月号168ページ参照）でPC CLUBユーザーに。お礼に手打ち，どうです？（うどん）。（愛媛県西宇和郡・**バグバグ男**14才）……【**影**：どうだ，これも私がFM77を壊してやったおかげだぞ。**つぐ美**：あ〜〜っやっぱ影さんが壊したんだぁ！】

《リスト3》今月の完成プログラム・リスト（賭け数を入力し，スペース・キーでスロットを止める）

```
1000 DIM RG$( 5), RB( 2, 20), RP(2), JR( 2, 2), JL(2):' 配列の定義
1010 FOR I = 0 TO 5
1020   READ RG$( I)
1030 NEXT
1040 DATA "7 ", "$ ", "◎", "★", "◇", "@"         :' 絵柄のデータ
1050 FOR I = 0 TO 2
1060   FOR J = 0 TO 20
1070     READ RB( I, J)
1080   NEXT J
1090 NEXT I
1100 DATA 0,5,2,3,4,1,3,5,1,4,0,1,2,5,1,2,4,1,3,2,1  :' 絵柄の配置データ
1110 DATA 0,5,3,4,2,4,1,0,4,3,2,5,2,3,0,5,4,2,1,5,3
1120 DATA 0,4,5,3,4,3,2,4,2,1,4,2,3,4,3,5,4,2,5,4,1
1200 SCORE = 100:BNS=0:BIG=0
1300 GOSUB 3000
1490 ' メインルーチン
1500 LOCATE 0,20:PRINT "何枚賭けますか？（1～3）"
1501 A$=INKEY$
1502 IF A$<"1" OR A$>"3" THEN GOTO 1501
1503 BET = ASC(A$) - ASC("0")
1504 LOCATE 0,20:PRINT "                    "
1505 GOSUB 2300
1506 GOSUB 2000
1510 GOSUB 2700
1520 GOSUB 1800
1550 GOSUB 1700
1590 GOTO 1500
1690 '
1700 LOCATE 8,12:PRINT USING "###";TPAY
1701 IF TPAY=0 THEN RETURN
1705 FOR I=0 TO TPAY
1720   LOCATE 23, 12:PRINT USING "#####";SCORE+I;
1725   FOR J=0 TO 999:NEXT
1730 NEXT I
1740 SCORE = SCORE+TPAY
1760 RETURN
1790 '
1800 IF BNS=0 THEN RETURN
1810 TPAY=TPAY*10
1820 BNS=BNS-1
1830 M$=MID$("oooooo      ", 7-BNS, 6)
1840 LOCATE 11, 1:PRINT M$
1850 RETURN
1990 ' リールを回転させる
2000 FOR L = 0 TO 2
2010   R = INT(RND(1)*10)+20
2020   LOCATE 3,10:PRINT "                  "
2030     FOR I = L TO 2
2040       RP(I) = (RP(I) + 20) MOD 21
2050       FOR J = -1 TO 1
2060         P = (RP(I) + J + 21) MOD 21
2070         LOCATE  6 + I*8, 5 + J:PRINT RG$(RB( I, P));
2071         JR( I, J+1) = RB( I, P)
2080       NEXT J
2090     NEXT I
2100     FOR J = 0 TO 100:NEXT
2110     R=R-1:IF R = 0 THEN LOCATE 3,10:PRINT "Push Space Bar!"
2120   IF INKEY$<>" " OR R>0 THEN GOTO 2030
2130 NEXT L
2140 LOCATE 3,10:PRINT "                  "
2150 RETURN
2160 END
2290 '
2300 FOR I = 1 TO 3
2310   A$=MID$("123", I, 1):IF I>BET THEN A$=" "
2320   LOCATE  3, 4+I: PRINT A$;
2321   LOCATE  3, 6-I: PRINT A$;
2322 NEXT I
2330 SCORE = SCORE - BET
2340 LOCATE 23, 12:PRINT USING "#####";SCORE;
2380 RETURN
2490 ' ラインごとの役判定
2500 PAY=0:EQ=0
2510 IF JL(0)=JL(1) THEN EQ=1
2520 IF JL(0)=JL(2) AND EQ=1 THEN EQ=3
2530 IF EQ=3 AND JL(0)=1 THEN BNS=4:PAY=3              :'$ $ $
2540 IF EQ=3 AND JL(0)=0 THEN BNS=7:PAY=5              :'7 7 7
2550 IF EQ=1 AND JL(0)<2 AND JL(2)<2 THEN BNS=2:PAY=1 :'7 7 $ / $ $ 7
2560 IF EQ=1 AND JL(0)=2 AND JL(2)=1 THEN PAY=15       :'◎ ◎ $
2570 IF EQ=3 AND JL(0)=2 THEN PAY=15                   :'◎ ◎ ◎
2580 IF EQ=3 AND JL(0)>2 THEN PAY=8                    :'★ ★ ★ / ◇ ◇ ◇ / @ @ @
2590 IF EQ<2 AND JL(0)=5 THEN PAY=2+EQ*4               :'@ @ - / @ - -
2600 RETURN
2690 ' 賭けた枚数による役判定
2700 TPAY=0                                  :' 実際に返ってくる枚数
2710 FOR I=0 TO 2:JL(I)=JR(I,1):NEXT         :' 1ライン目をセット
2720 GOSUB 2500:TPAY=TPAY+PAY
2730 IF BET=1 THEN RETURN
2740 FOR I=0 TO 2:JL(I)=JR(I,0):NEXT         :' 上の2ライン目をセット
2750 GOSUB 2500:TPAY=TPAY+PAY
2760 FOR I=0 TO 2:JL(I)=JR(I,2):NEXT         :' 下の2ライン目をセット
2770 GOSUB 2500:TPAY=TPAY+PAY
2780 IF BET=2 THEN RETURN
2790 FOR I=0 TO 2:JL(I)=JR(I,I):NEXT         :' 斜めのラインをセット
2800 GOSUB 2500:TPAY=TPAY+PAY
2810 FOR I=0 TO 2:JL(I)=JR(I,2-I):NEXT       :' 斜めのライン目をセット
2820 GOSUB 2500:TPAY=TPAY+PAY
2830 RETURN
2990 ' ゲーム画面作成
3000 CLS
3010 PRINT " ┌──────────────────┐ "
3020 PRINT " │ Bonus              │ 7 7 7 ・・・ 50 + 6 Bonus Games"
3030 PRINT " │                    │ $ $ $ ・・・ 30 + 3 Bonus Games"
3040 PRINT " │                    │ 7 7 $ ・・・ 10 + 1 Bonus Game"
3050 PRINT " │  $  ＼  ◎  ／  $   │ $ $ 7 ・・・ 10 + 1 Bonus Game"
3060 PRINT " │  7  ─  7  ─  7   │ ◎ ◎ ◎ ・・・ 15"
3070 PRINT " │  @  ／  ★  ＼  ◇   │ ◎ ◎ $ ・・・ 15"
3080 PRINT " │                    │ ★ ★ ★ ・・・ 8"
3090 PRINT " │  A      B      C   │ ◇ ◇ ◇ ・・・ 8"
3100 PRINT " │                    │ @ @ @ ・・・ 8"
3110 PRINT " │                    │ @ @ - ・・・ 6"
3120 PRINT " │                    │ @ - - ・・・ 2"
3130 PRINT " │ Paid      CREDIT 100 │ "
3140 PRINT " └──────────────────┘ "
3150 RETURN
```

すね。

影：@は左だけでも良いですよね。

Dr.D：ふむ，左だけの@は例外じゃな。さて，左・中・右の絵柄を表す数値が配列JL(0～2)に入っている。この数値が全部同じ値なら，同じ絵柄が三つ並んだことになる。JL(0)とJL(1)だけが同じなら，JL(2)の値を見て役を判定すればよいことになる（**第4図**）。

編：左だけの@は，JL(0)だけを見れば良いということですか？

Dr.D：左と中の値がちがっていて，JL(0)が@を示していれば良いということになるな。あとはこれを有効ラインごとにみて，何枚払いだされるかを計算してやれば良い。

影：ボーナス・ゲームの判定は？

★ボーナス・ゲームの進めかた

Dr.D：絵柄が「777」，「＄＄＄」，「77＄」，「＄＄7」の場合は，それ以降，おのおの6，3，1，1回のボーナス・チャンスがある。これは，それぞれの役がそろったとき，ボーナス・ゲームが続く回数をセットしておき，つぎのゲームからはその数を一つずつ減らしてやれば良い。0になったらボーナス・ゲームは終わりじゃ（**第5図**）。

編：というわけで，完成したプログラムは**リスト3**です。1～3のキーで賭ける枚数を押すとリールが回りだしますから，「Push Space」とでたら，スペース・キーでリールを止めます。リールは左・中・右の順番に止まります。コインは最初100枚もっています。

```
JL（0～2）に，順番に左・中・右のリールの，
有効ライン上の絵柄の数値を入れて置く。

  7  $  @
  ◎  ◎  $  ―――  有効ラインとする
  ◇  ◇  ◇

JL（0～2）＝◎，◎，$

1.JLが（0），（1），（2）すべて同じ場合は，
  同じ絵柄が三つ並んだことになる。

2.JL（0）とJL（1）が同じなら，左と中の絵柄が同じだから，
  JL（0）＝@ ？ YES→ 「@@－」
  JL（0）＝7 & JL（2）＝$ ？ YES→ 「77$」
  JL（0）＝$ & JL（2）＝7 ？ YES→ 「$$7」
  JL（0）＝◎ & JL（2）＝$ ？ YES→ 「◎◎$」

3.JL（0）が@で，JL（0）≠JL（1）なら「@－－」
```

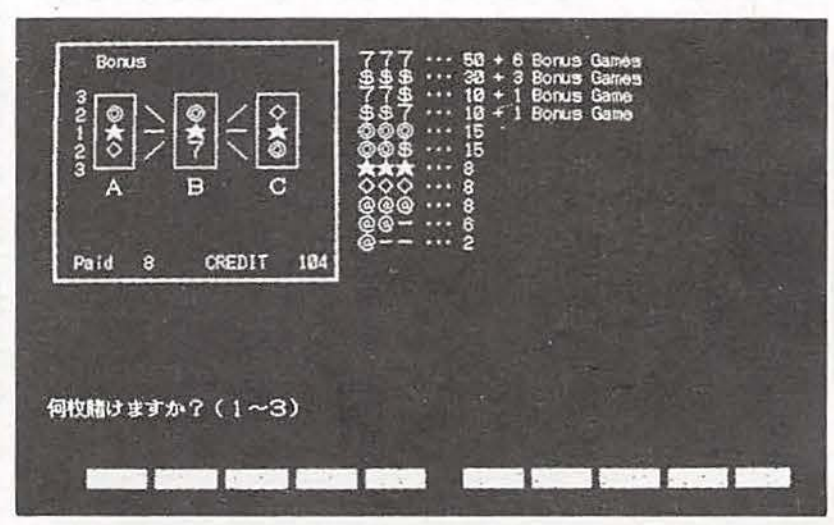
《第4図》役の判定

影：いやー，このスロットって，えらくもうかりますね。もう1,000枚越えちゃった。

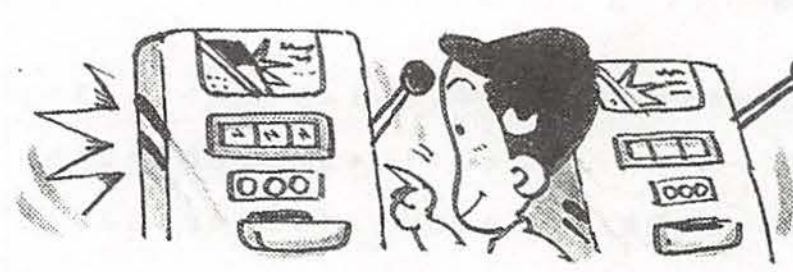
編：このゲームで実際にお金を賭けたりしないでくださいね。それではまた来月！

```
1.役の判定で，「777」なら，BNS＝6
              「$$$」．．．BNS＝3
              「77$」
              「$$7」．．．BNS＝1

      に，BNSをセットしておく。
      ※実際には一つ大きい値をセットしておく

2.役の判定終了後，BNSが1以上（ボーナスゲーム中）なら，
  払い戻し枚数に10を掛ける。

3.BNSが1以上なら，BNSから1を引く。

    1.～3.の処理を入れると，ボーナス・ゲームが加わる。
```

《第5図》ボーナス・ゲームの判定



▲今月のゲーム画面



今月のスポット・ライト

◎PRINT文

1. PRINT文は，画面に文字や数字を表示するための命令です。

例)

```
10 PRINT "Hellow, the world"
run
Hellow, the world
OK
```

2. USINGを併用すると，数字や文字を書式を決めて出力できます。
3. 数字を書きたいところに#を書いておきます。

例)

```
10 SC=100
20 PRINT USING "Score #####0点",SC
run
Score    1000点
OK
```

4. BASICに限らず，機械語を除くすべての言語に，同じ働きをする命令があります。

・C，C++の例

printf("Hellow, the world¥n");

・FORTRANの例

WRITE(＊，＊)' Hellow, the world'

・Pascalの例

writeln('Hellow, the world');

★TOWNSを買ったばかりなのでゲームソフトや周辺機器にどういうものがあるかわからないので，いつかゲームソフトや周辺機器の特集をしてください。(山形県上山市・**田中　強16才**)……【**影**：編君そのぼーだいなTOWNS関係の資料は？**編**：ももんがですよ。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3)用



敵の頭をふみつぶせ！

ぱたどらごん

—灰色の城—

●テナーふくすけ

お話

あるところに，平和な国がありました。ところがある日，空から「ぱたどらごん」という悪物に攻められて，唯一防空に徹したアキレスの健闘もはねのけられて，その国は「ぱたどらごん」に占領されてしまったのです。

そんな「ぱたどらごん」に近隣諸国が賞金を賭けていることを知ったカニさんは，金のため，「灰色の城」と呼ばれる「ぱたどらごん」の居城に向かったのです。

遊びかた

タイトル画面になったらSTARTボタンでスタートです。Ⅰコントローラーの✚ボタンで左右にカニさんを動かし，Ⓐボタンでジャンプです。でてくる敵をふんづけてください。

画面左上の数値がカニさんの体力，真ん中がルーム数，右上が敵の体力です。敵をふむと敵の体力が1減ります。横や下からぶつかると逆にカニさんの体力が減ります。敵を3匹倒すとROOMクリアで，カニさんの体力が＋10されます。

改造

しないほうがよろしいでしょう。行きあたりバッタリで作ったのでリストはきたないし，メモリも残り少ないです。

920行のDATAをいじると敵のでてくる順番が変わります。

終わりに

敵を紹介します。

①**カメ**…カニに近くなってからジャンプする。

②**ハエ**…カニさんを追う。

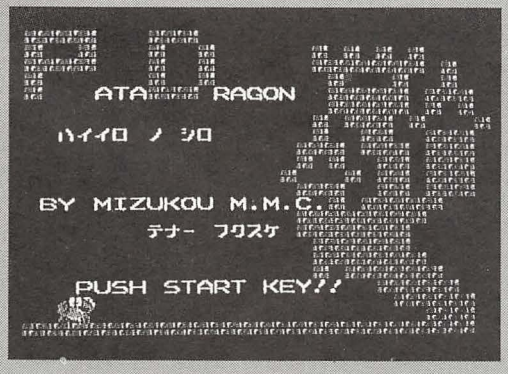
③**ニタニタ**…単純に画面を直線に動く。

④**空飛ぶマリオ**…強敵です。画面右はしでY座標をカニさんに合わせ，つっこんできます。

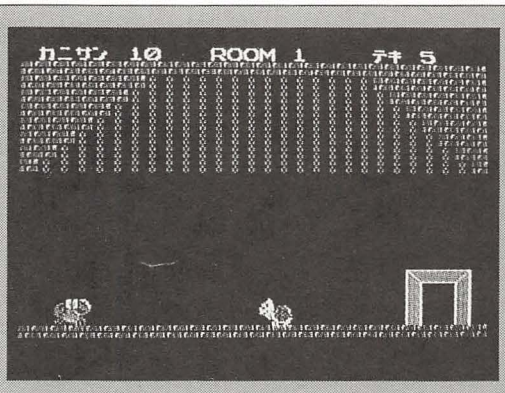
⑤**ファイア**…ファイアボールの四つの合体です。同じようにふんでください。

⑥**ぱたどらごん**…長い胴体をもち，画面せましと跳ねまわります。先頭部分にしか当たり判定はありません。

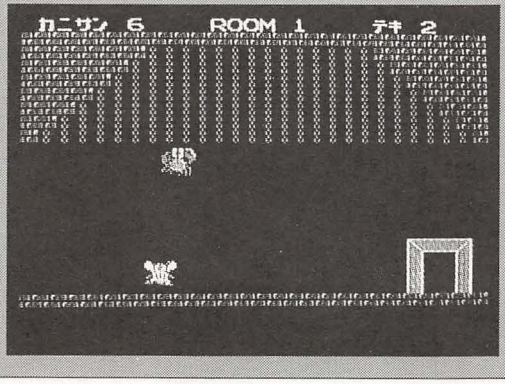
個人的にハエの動きが好きです。よけ



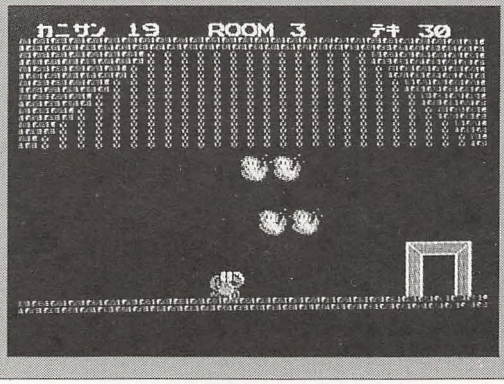
◀《写真1》タイトル画面。いったい灰色の城にはなにがまちうけているのか!?



◀《写真2》カニさんをうまく操作して各部屋にいる敵をふんづけて倒すのダ



▶《写真3》ハエは自分に向かって急降下してくるゾ。まわりこんで応戦しよう。3匹倒せば1面クリア



▶《写真4》3面のボス・ファイアだ！ピョンピョンはねまわっているのでふんづけにくいゾ！

★影どの，OFで「黄色のフォルクスワーゲンを見るとしあわせになれる」と言ってたけど，うちのしんせきには，黄色のフォルクスワーゲンがあるんだ！KAGE！まいったか!!（岩手県盛岡市・**めんこい駒14才**）……【**影**：どーでもいーが，字，きたないね。】

るだけでもおもしろいと思います。

●参考

・ファミコン・プログラム大全集　53ページ「ファミリーコンピュータでオリジナル・ゲームを作ろう」断空我先生

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分（黒っぽいところ）は，キャラクター・コード表Bの各キャラクタが入ります。

KEY1, CHR$（　　）↵

とダイレクトで打ち込むとF1キーでそのキャラクターを入力することができます。なお，（　）内のコードはつぎのとおりです。

e 0……184　　e 1……185
e 2……186　　e 3……187
e 4……188　　e 5……189
e 6……190　　e 7……191
f 3……195　　f 4……196
f 5……197　　f 6……198
f 7……199　　h 3……211

《第1表》変数表

X, Y……カニさんの座標
J……カニさんのジャンプのフラグ
S, ST……スティックとトリガ
X1, Y1……敵の座標
X2～X5, Y2～Y5……ぱたどらごんの胴体の座標
TJ……敵のジャンプなどのフラグ
TK……敵の初期設定のフラグ
HP……カニさんの体力
TH……敵の体力
R……ルーム数

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	
0		カ	ニ	サ	ン							R	O	O	M							テ	キ						0
1	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	1
2	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	2
3	F30	F30	F30	F30	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	3
4	F30	F30	F30	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	F30	F30	F30	4
5	F30	F30	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	F30	F30	5
6	F30	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	F30	6
7	F30	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	F30	7
8	F30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	H30	F30	8
9																													9
10																													10
11																													11
12																													12
13																													13
14																													14
15																													15
16																								L30	L60	L60	L70		16
17																								L40			L40		17
18																								L40			L40		18
19																								L40			L40		19
20	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	20
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	

《第1図》ぱたどらごん―灰色の城―のBGグラフィック

ぱたどらごん―灰色の城―のプログラム・リスト

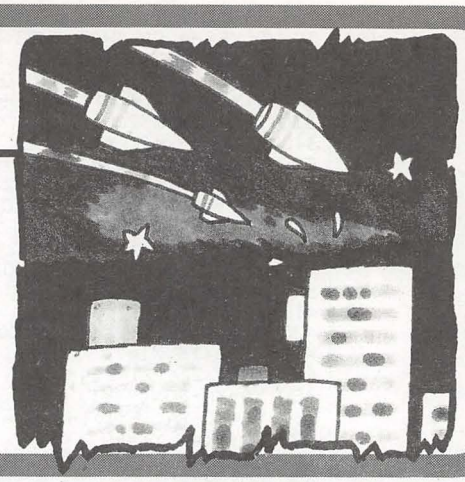
```
10 CLS:CGSET1,2:PALETB 0,13,48,16,0:SPRITEON:PLAY"T1R0":POKE&H4015,15
20 DEFSPRITE0,(2,1,0,0,0)="f4f5f6f7":GOSUB870:VIEW
30 X=32:Y=168:J=0:R=1:VY=14:HP=10:TK=-1:D=1:D1=2:TZ=3:GOSUB220:GOSUB150
40 S=STICK(0):ST=STRIG(0)
50 X=X+((S=2)-(S=1))*8
60 IFX<16 X=16
70 IFX>224 X=224
80 IFST=8 J=-1
90 IFJ Y=Y-VY:VY=VY-2
100 IFY>168 Y=168:J=0:VY=14
110 IFY<40 Y=40
120 SPRITE0,X,Y:GOSUB160
130 ON TQ GOSUB330,410,520,610,690,780,910
140 GOTO40
150 LOCATE5,0:PRINTHP;" ":LOCATE15,0:PRINTR;" ":LOCATE23,0:PRINTTH;" ":RETURN
160 IFABS(X-X1)<16ANDABS(Y-Y1)<16 GOTO 180
170 RETURN
180 IFY<Y1 VY=14:TH=TH-1:Y1=Y1+8:Y=Y-8:GOSUB150:GOSUB240:IFTH=0 GOTO210
190 IFY>=Y1 YA=SY:HP=HP-1:Y=Y+8:Y1=Y1-8:GOSUB150:GOSUB250:IFHP=0 GOTO230
200 RETURN
210 FORI=1TO7:SPRITEI:NEXT:TZ=TZ-1:TK=-1:PLAY"R0":POKE&H4015,15:IFTZ=0 LOCATE8,1
0:PRINT"ROOM";R;" CLEAR!!":TZ=3:HP=HP+10:R=R+1:GOSUB150:GOSUB290:PAUSE200:LOCATE
8,10:PRINT"                    "
220 READ TQ:RETURN
230 LOCATE9,10:PRINT"GAME OVER":PLAY"":PAUSE200:RUN
240 POKE&H4000,&HBF,&H8B,&HFF,0:RETURN
250 POKE&H4000,&HBF,&H83,&HFF,A:RETURN
260 POKE&H4004,&H1F,&HCA,&HDB,&H0:RETURN
270 POKE&H4004,&HA0,&H7A,&HFF,&HFF:RETURN
280 POKE&H4004,&HAA,&HBA,&HAA,&HEF:RETURN
```


★もうすぐ修学旅行へ行く。それならいいんだが行き先は東京！こりゃ田舎者まるだしじゃないか。どうせなら東京タワーより電波に行きたいぜ。（奈良県桜井市・R）……【影：先生にお願いしてみたらどうだ。色紙でも持ってきたらサインしてやろうぜ。】

```
290 POKE&H4000,&HA0,&HAD,&HFF,0:RETURN
300 POKE&H4004,&HAF,&HB3,&HDA,0:RETURN
310 POKE&H4004,&HAF,&HA6,&HFF,0:RETURN
320 DEFSPRITE1,(3,1,0,0,0)="e0e1e2e3":DEFSPRITE2,(3,1,0,0,0)="e4e5e6e7":X1=208:Y
1=168:YA=10:SY=YA:TJ=0:TH=5:TK=0:GOSUB150
330 IFTK GOTO320
340 X1=X1+SGN(X-X1)*4
350 IFABS(X-X1)<24 ANDTJ=0 TJ=-1:GOSUB260
360 IFTJ Y1=Y1-YA:YA=YA-2:IFY1>168 Y1=168:TJ=0:YA=SY
370 SPRITED,X1,Y1:SPRITED1:SWAPD,D1
380 GOSUB160
390 RETURN
400 DEFSPRITE1,(1,1,0,0,0)="89:;":DEFSPRITE2,(1,1,0,0,0)="<=>?":X1=208:Y1=168:YA
=14:XA=10:SY=0:TJ=0:TH=7:TK=0:GOSUB150:GOSUB270
410 IFTK GOTO400
420 X1=X1-XA:IFY>=Y1 XA=XA-(SGN(X-X1)):IFABS(XA)>10 XA=0
430 IFX1<16 X1=16
440 IFX1>224 X1=224
450 YA=YA-SGN(Y-Y1)
460 Y1=Y1-YA:IFY1>168 Y1=168
470 IFY1<40 Y1=40
480 SPRITED,X1,Y1:SPRITED1:SWAPD,D1
490 GOSUB160
500 RETURN
510 DEFSPRITE1,(1,1,0,0,0)="XYZ[":DEFSPRITE2,(1,1,0,0,0)="¥」^_":X1=208:Y1=168:YA
=-5-RND(6):XA=-10:SY=-8:TK=0:TH=10:GOSUB150
520 IFTK GOTO510
530 X1=X1+XA:Y1=Y1+YA
540 IFX1<16 X1=16:XA=RND(11)+1:GOSUB280
550 IFX1>224 X1=224:XA=-(RND(11)+1):GOSUB280
560 IFY1>168 Y1=168:YA=-(RND(11)+1):GOSUB280
570 IFY1<48 Y1=48:YA=RND(11)+1:GOSUB280
580 SWAPD,D1:SPRITED,X1,Y1:SPRITED1:GOSUB160
590 RETURN
600 DEFSPRITE1,(0,1,0,0,0)=CHR$(8)+"A"+CHR$(10)+CHR$(11):DEFSPRITE2,(0,1,0,0,0)=
CHR$(8)+CHR$(9)+CHR$(10)+"G":X1=208:Y1=168:XA=8:YA=8:TJ=0:TK=0:TH=20:GOSUB270:GO
SUB150
610 IFTK GOTO600
620 IFTJ X1=X1+10:IF X1>224 X1=224:TJ=1
630 IFTJ=1 Y1=Y1+SGN(Y-Y1):IFABS(Y-Y1)<10 TJ=0
640 IFTJ=0 X1=X1-14:IFX1<16 X1=16:TJ=2
650 IFTJ=2 Y1=Y1-8:IFY1<40 Y1=40:TJ=-1
660 SWAPD,D1:SPRITED,X1,Y1:SPRITED1:GOSUB160
670 RETURN
680 FORI=1TO4:DEFSPRITEI,(2,1,0,0,0)="ﾁﾂﾃﾄ":NEXT:X1=160:Y1=224:SY=20:YA=SY:XA=9:
TK=0:TH=30:GOSUB150
690 IFTK GOTO680
700 X1=X1-XA:IFX1<24 X1=24:XA=-XA
710 IFX1>216 X1=216:XA=-XA
720 Y1=Y1-YA:YA=YA-2:IFY1>160 Y1=160:YA=SY:GOSUB310
730 IFY1<48 Y1=48
740 SPRITE1,X1-8,Y1-8:SPRITE2,X1+8,Y1-8:SPRITE3,X1-8,Y1+8:SPRITE4,X1+8,Y1+8
750 GOSUB160
760 RETURN
770 DEFSPRITE1,(3,1,0,0,0)="e0Ae2e3":FORI=2TO5:DEFSPRITEI,(3,1,0,0,0)="e1e1e3e3"
:NEXT:TK=0:X1=201:Y1=168:SY=15:YA=SY:XA=15:TH=40:GOSUB150
780 IFTK GOTO770
790 X1=X1+XA:IFX1<16 X1=16:XA=-XA:GOSUB300
800 IFX1>224 X1=224:XA=-XA:GOSUB300
810 Y1=Y1-YA:YA=YA-1:IFY1>168 Y1=168:YA=SY:GOSUB300
820 IFY1<40 Y1=40:GOSUB300
830 SPRITE1,X1,Y1:SPRITE2,X2,Y2:SPRITE3,X3,Y3:SPRITE4,X4,Y4:SPRITE5,X5,Y5
840 X5=X4:X4=X3:X3=X2:X2=X1:Y5=Y4:Y4=Y3:Y3=Y2:Y2=Y1
850 GOSUB160
860 RETURN
870 RESTORE930:FORI=1TO20:READA$:LOCATE15,I:PRINTA$:NEXT:FORI=0TO4:READA$:LOCATE
0,I:PRINTA$:NEXT:FORI=0TO26:LOCATEI,21:PRINT"f3":NEXT:LOCATE2,7:PRINT"ﾊｲｲﾛ ﾉ ｼｮ"
880 LOCATE1,12:PRINT"BY MIZUKOU M.M.C.":LOCATE7,14:PRINT"ﾃﾅｰ ﾌｸｽｹ":SPRITE0,32,17
6:LOCATE3,18:PRINT"PUSH START KEY!!"
890 IFSTRIG(0)<>1THEN890
900 RESTORE920:RETURN
910 SPRITEOFF:FORI=9TO19:LOCATE1,I:PRINT"h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h3h
3h3h3h3h3h3h3":NEXT:LOCATE10,10:PRINT"ｵﾒﾃﾞﾄｳ!!!!":LOCATE4,12:PRINT"PATA DRAGON ﾊ
ｼﾝﾀﾞ...":PAUSE400:RUN
920 DATA 1,2,3,2,3,4,3,4,5,1,2,3,4,5,6,7
930 DATA"  f3 f3 f3 f3","  f3f3f3f3f3f3f3 f3","   f3   f3  f3","   f3f3f3f3f3 f3
f3f3"
940 DATA"   f3f3f3f3f3 f3 f3","  f3 f3f3f3 f3   f3","  f3  f3f3  f3f3f3"," f3f3f
3 f3f3f3 f3f3f3"
950 DATA" f3 f3  f3f3 f3f3f3","f3   f3 f3f3 f3f3f3"," f3f3f3  f3f3 f3f3f3"," f3f
3f3 f3f3f3f3f3"," f3f3f3f3f3f3f3f3"
960 DATA" f3f3f3f3f3f3f3","  f3f3f3f3f3f3","  f3f3f3f3f3f3f3","  f3 f3f3f3f3f3f3
","      f3f3f3f3f3"
970 DATA"      f3f3f3f3f3","         f3f3f3"
980 DATA"f3f3f3f3   f3f3f3","f3  f3   f3  f3","f3f3f3f3   f3  f3","f3      f3  f
3","f3   ATAf3f3f3 RAGON"
```

★つぐ美：突撃～!! 影：退却～!! 編&Dr.D：わぁ～〃 影：おおっ〃こんなところにも伏兵が〃（大阪府堺市・ヒロくん14才）……【影：へ，編集長だけは私の味方ですよね。ね，ね。つぐ美&編&Dr.D：まさか編集長ぉ～。編集長：ぼ，ぼくちんわかんない…。】

FM77AVシリーズ (F-BASIC V3.3)用



みんなの地球を守るのだ!!

HYU HYU（ヒュー ヒュー） —DOKKAN（ドッカン）—

●AFu-M

内容

画面上から，赤い物体が落ちてくるのでそれを破壊していくゲームです。Levelが15まであるのでがんばってください。五つ撃ちのがすとゲーム・オーバーです。

遊びかた

ジョイスティックをポート1につけてください。上下左右で画面中のカーソルが動き，Ⓐボタンでカーソルにむけてビームをとばします。

レベルが上がると視野がせまくなったりします。月などを利用するとGOODでしょう。

プログラムについて

ちょっと見にくいですが，かんべんしてください(初心者なもんで)。落下物の動きですが，Qの値を多くすると速く落ちます。

《第1表》変数表〔主なもの〕

SC	スコア
MSC	つぎのレベルまでの点
LV	レベル数
Q	落下物の速さ
MU	BGMの速度
KAZU	落下物の数
EA	落下物の座標
Z	カーソルの移動距離

CHECKER FLAG

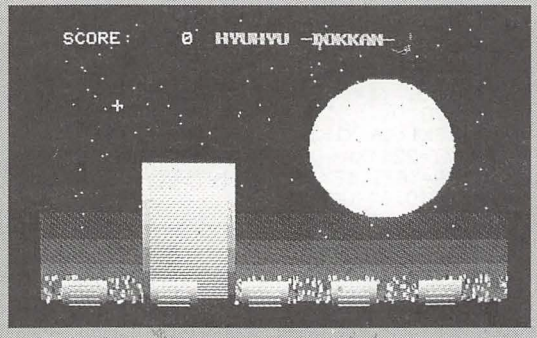
Dr.D：今一かな。この手のゲームに必要な緊張感がやや足りないように思える。ただ画面のレイアウトや色使いなどはAVの機能をうまく生かしていると思うよ。

影：バックの街並みなんてすごくいいセンスしてるもんね。今度はグラフィックを重視したゲームを作ってみたら？

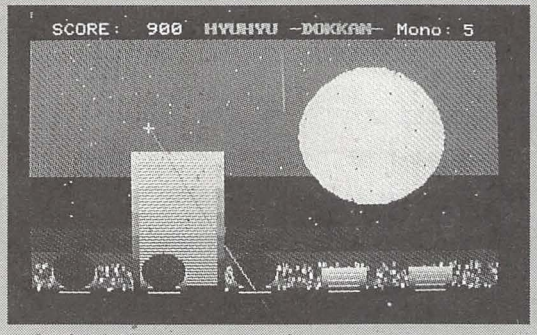
Dr.D：そうじゃな。初心者なんじゃから，いろんな分野に挑戦するといい。



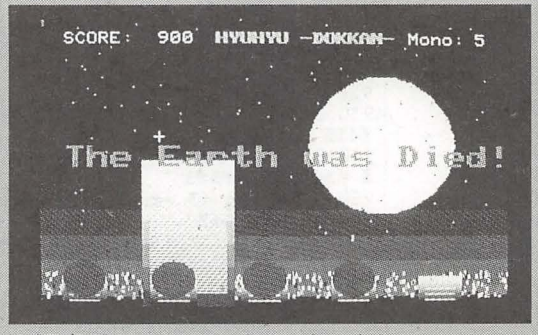
▲《写真1》ズゴゴォンという爆発音とともにタイトル画面がでる。キーボードのキーを押すとはじまるゾ



▲《写真2》ジョイスティックでカーソルを操作して降りそそぐミサイルを破壊するのダ



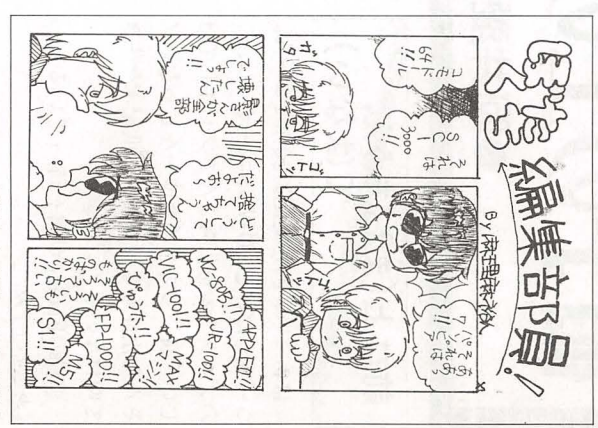
▲《写真3》レベルが上がると赤くなり，ミサイルが見えなくなる。うおおこれはツライ！



▲《写真4》五つミサイルを落とすとゲーム・オーバー。あのでかいビルはひょっとして電波ビル!?

★神奈川県秦野市の友人と僕とが同時に載ると，1年前にベーマガをやめたASOが，また1年間買うという，男の約束をしたので，影さん，ぜひ友人共々載せてください。(神奈川県平塚市・Andes宮田17才)……【影：その友人のハガキが見あたらなかったぞ。】

```
10 ' ---------[HYUHYU-DOKKAN- Ver2.7] 1991 (C) AFu-M - ---------------------
20 RANDOMIZE TIME/3:CLS:SCREEN @1:PALETTE @:CONSOLE 0,25,0,0
30 DIM BUI%(1070),WIN%(1070),DEX(20),DEY(20),EX(20),EY(20),EA(20),SX(20)
40 Z=7:MSC=100:KAZU=2:Q=7:MU=8:LV=0
50 GOSUB 480:GOSUB 550:X=50:Y=50:GOSUB 170
60 '-------------------[ CHUUSHINBU DAYO (MAIN) ]---------------------------
70 GOSUB 100:FOR K=1 TO KAZU:GOSUB 310:GOSUB 100:NEXT:GOSUB 430
80 IF SC>MSC THEN MSC=MSC+150+LV*5:LV=LV+1:GOSUB 760
90 GOTO 70
100 '------------------[ JOY STICK NO HANTEI DADADAAA! ]--------------------
110 ST=STICK(1):B=STRIG(1)
120 IF B=-1 THEN GOSUB 280
130 IF ST=0 THEN RETURN
140 LINE(DX,DY+3)-(DX+6,DY+3),XOR,7
150 LINE(DX+3,DY)-(DX+3,DY+6),XOR,7
160 ON ST GOSUB 190,200,210,220,230,240,250,260
170 LINE(X+3,Y)-(X+3,Y+6),XOR,7:LINE(X,Y+3)-(X+6,Y+3),XOR,7
180 DX=X:DY=Y:RETURN
190 IF Y>8 THEN Y=Y-Z                  :RETURN ELSE RETURN
200 IF Y>8 AND X<310THENY=Y-Z:X=X+Z    :RETURN ELSE RETURN
210 IF X<310 THEN X=X+Z                :RETURN ELSE RETURN
220 IF Y<160 AND X<310THENY=Y+Z:X=X+Z:RETURN ELSE RETURN
230 IF Y<160 THEN Y=Y+Z                :RETURN ELSE RETURN
240 IF Y<160 AND X>8 THEN Y=Y+Z:X=X-Z:RETURN ELSE RETURN
250 IF X>8 THEN X=X-Z                  :RETURN ELSE RETURN
260 IF Y>8 AND X>8 THEN Y=Y-Z:X=X-Z    :RETURN ELSE RETURN
270 ' -------------------------[ LASER NO SHORI ]-----------------------------
280 LINE(160,199)-(X+4,Y+4),XOR,6:FOR HK=1 TO KAZU
290 IF EX(HK)-4<X+3 AND EX(HK)+7>X+3 AND EY(HK)-3<Y+3 AND EY(HK)+8>Y+3 THEN GOSU
B 370
300 NEXT:LINE(160,199)-(X+4,Y+4),XOR,6:RETURN
310 ' ------------------------[ RAKKABUTSU ]---------------------------------
320 IF EA(K)=0 THEN EA(K)=1:IF INT(RND(1)*50)>25 THEN SX(K)=1.5 ELSE SX(K)=-1.5
ELSE 340
330 EX(K)=INT(RND(1)*220)+40
340 EX(K)=EX(K)+SX(K):EY(K)=EY(K)+Q:GOSUB 400
350 IF EY(K)>170 THEN GOSUB 460:IF MS>3 THEN 850 ELSE EA(K)=0:EY(K)=0 ELSE RETUR
N
360 GOSUB 830:MS=MS+1:RETURN
370 '-------------------------[ SCORE DAYO ]---------------------------------
380 GOSUB 470:EA(HK)=0:EY(HK)=0:SC=SC+20:GOSUB 730:RETURN
390 '----------------------[ RAKKABUTSU NO PUT ]-------------------------------
400 LINE(EX(K),EY(K))-(EX(K)+1,EY(K)+3),XOR,2,B
410 LINE(DEX(K),DEY(K))-(DEX(K)+1,DEY(K)+3),XOR,2,B
420 DEX(K)=EX(K):DEY(K)=EY(K):RETURN
430 '----------------------[ KIMINOWARUI MUSIC ]-------------------------------
440 P=PLAY(0):IF P=0 THEN PLAY "O4L=MU;@20V10DCFGAGFED&D.","O2L=MU;@21V15CFGAGFE
D&D."
450 RETURN
460 PLAY OFF:PLAY"L4V15@66C..","L4V15@72D":RETURN
470 PLAY OFF:GOSUB 1040:PLAY"L4V15@71C.","L4V15@72F":GOSUB 1040:RETURN
480 '----------------------[ TITLE GAMEN NO SAKUSEIII!]-----------------------
490 FOR I=1 TO 70:CIRCLE(200,100),80-I,[0,0,I*3]
500 PAINT(200,100),[0,0,I*3]:NEXT
510 FOR HO=0 TO 2:SYMBOL(10+HO,20),"  HYUHYU -DOKKAN-",2,2,2:NEXT
520 LOCATE 8,19:PRINT"AFu-M Boy PRESENTS"
530 LOCATE 5,18:PRINT"PUSH [ANY] KEY TO START"
540 RETURN
550 IF INKEY$="" THEN P=PLAY(0):IF P=0 THEN PLAY "@72V15L1E.&E":GOTO 550 ELSE 55
0
560 '-------------------------[ SCREEN MAKING ]------------------------------
570 CLS:FOR W=1TO30:LINE(100,130-W)-(130,130-W),PSET,[W*7,W*7,W*7],BF:NEXT
580 FOR GY=1 TO 4:LINE(105,100+GY*4)-(125,100+GY*4),PSET,6,BF:NEXT
590 GET@A(100,100)-(130,120),BUI%,G:CLS
600 '----------------------[ SCREEN MAKING II (BAKKU DAYO)]--------------------
610 FOR HO=10 TO 200:LINE(0,HO)-(319,HO),PSET,[0,0,HO/1.1]:NEXT
620 FOR HO=1 TO 17:LINE(0,182+HO)-(319,182+HO),PSET,[HO*4,0,0]:NEXT
630 FOR HO=1 TO 400:X=INT(RND(1)*320):Y=INT(RND(1)*18)
640                 LINE(X,165+Y)-(X+1,167+Y),XOR,INT(RND(1)*6)+1,B:NEXT
650 FOR HO=1 TO 100:LINE(70,190-HO)-(130,190-HO),PSET,[HO+99,HO+99,HO+99]:NEXT
660 FOR HO=1 TO 86 STEP 2:LINE(75,180-HO)-(125,180-HO),PSET,6:NEXT
670 FOR BX=0 TO 4:PUT@A(BX*60+15,169)-(BX*60+45,189),BUI%,PSET:NEXT
680 '- - - - - - - - - - -[ THE MOON & STARS & Etc.. ]- - - - - - - - - - - -
690 CIRCLE(230,80),50,6,,,,F
700 FOR HO=1 TO 100:X=INT(RND(1)*300)+10:Y=INT(RND(1)*150):PSET(X,Y,6,XOR):NEXT
710 LOCATE 2,1:PRINT"SCORE:     0":
    FOR HO=0 TO 2:SYMBOL(110+HO,8),"  HYUHYU -DOKKAN-",1,1,4:NEXT
720 RETURN
730 '--------------------[ SCORE & LV &BAKUHATSU ]-----------------------------
740 LOCATE  2,1:PRINT USING "SCORE:#####";SC
750 LOCATE 31,1:PRINT USING "Mono:##";KAZU:RETURN
760 GET@A(136,86)-(208,96),WIN%,G:LINE(136,86)-(208,96),PSET,0,BF
770 LINE(136,86)-(208,96),PSET,7,B
780 LOCATE 18,11:PRINTUSING"Level##";LV:FOR WE=1 TO 1000:NEXT
790 PLAY OFF:PLAY "@28V15L32CDEFGFE
800 PUT@A(136,86)-(208,96),WIN%,PSET
810 IF LV<8 THEN PALETTE LV,2 ELSE MU=MU+1:Q=Q+.5:PALETTE 7,[0,0,140]
820 IF LV>14 THEN 890ELSE IF KAZU>4 THEN RETURN ELSE KAZU=KAZU+1:RETURN
830 CIRCLE(MS*60+30,170),15,[0,180,0],,,,F
840 CIRCLE(MS*60+30,170),15,[0,0,140],,,,F:RETURN
850 '--------------------[ KANASHIMI NO GAME OVER]-----------------------------
860 PALETTE@:FOR HO=0 TO 2:SYMBOL(15+HO,80),"The Earth was Died!",2,2,2:NEXT
870 PLAY "L4@20V1204{CCC}<B..B+..>E..&E","L4@22V1204{EEE}D..D+..G..&G",
        "L4@19V1204{DDD} C..C+.. E"
880 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 880 ELSE END
890 '--------------------[ URESHII GAMEOVER (COMPLETE)]------------------------
900 PALETTE@:FOR HO=0TO 2:SYMBOL(10+HO,70),"COMPLETED YOUR MISSION!",1,1,6:NEXT
910 FOR HO=0TO 2:SYMBOL(20+HO,80),"CONGRATULATIONS!",2,2,2:NEXT
920 PLAYOFF:A$="{CDEFEDC}{CDEFEDC}{DEFGFED}{DEFGFED}"
930 PLAY "V10@23L4"+A$,"V10@25L4"+A$,"V10@35L4"+A$,"V1004"+A$,"V1003"+A$
940 B=B+1:IF B>3 THEN 960 ELSE 930
950 '------------------[ HANABI DOKKAN ]-------------------------------------
960 C=5:L=2:K=0
970 K=K+9:IF K>120 THEN 1010
980 L=L*-1:LINE(160+L,200-K)-(161+L,201-K),PSET,7,B
990 FOR M=1 TO 80:NEXT:LINE(160+L,200-K)-(161+L,201-K),PSET,0,B:GOTO 970
1000 IF C=2 THEN C=0 ELSE IF C=5 THEN C=2
1010 FOR A=1 TO 40:X=SIN(A)*A:Y=COS(A*10)*A
1020 LINE(160+X,80+Y)-(161+X,81+Y),PSET,C,B::NEXT
1030 IF C=0 THEN PLAY "V15L4@72D&D":GOTO960 ELSE 1000
1040 ' -------------------------[ RAKKABUTSU GEIGEKI ]-----------------------
1050 CIRCLE(EX(HK),EY(HK)),4,6,,,,,XOR:RETURN
1060 '--[OSIMAI DESU/1991年2月10日22時43分]-[ GOKUROUSAN->"SEE YOU AGAIN" ]--------
```



by 大阪府泉南郡・麻理麻裕人

評…実際は、編集部内にはまだ存在しています（編）

★病院に薬を取りに行ったとき、薬局の人がのたまわった。「車、乗られますか？」……見たらわかるだろ、見たら……。（高知県土佐市・160cmのMD'R Inf 15才）……［影：きっと、運転手つきのおぼっちゃまと思われたんじゃない？昔の私のように。］

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L20)用

反射レーザーを見切るのダ！

硝子の上のBroken

●阿井愛HD120%



前口上(まえくちうえ，ではない)

はぁ〜い！阿井愛HD120%だよ〜ん。さっそくだけどTOWNSユーザーは，このプログラムを打ちこんでプレイしてほしい。長いって？馬鹿ゆーんじゃない！そんな根性もなけりゃこの世紀末を生きてゆけないぞ！

感動のEndingが君を待っているっっ(本当かよ)!!

奥の深いSTORY(第1話)

今日も君は元気にカラオケで「スーダラ節」を歌っていた。〝ぴかっ〟突然稲妻が走り，もののみごとに君のマイクに直撃した（そんなバカな）！その電圧が特殊磁帯と接触し，君は別の空間に飛ばされた。

「う〜ん…」目覚めると君は，〝ギャラクシー・トラベル・システム1号〟(略称：GTS-01）の操縦シートにいることに気づいた。そしてさらにGTS-01は，不輝発性レーザーの飛び交うSpace Dangerous Glass Areaのまっただ中にあるのだった!!

How to プルウェイ(©Tommy師範代)

まーそーゆーわけで，そっから脱出してほしいわけだけど，どーすればいーかっつーと，色ちがいのブロックの下でパッドのボタンを押すとパネルが出現します。その中に脱出用のパネル〔E，X，I，T〕がでるところがあるから，すべて集めて出口へかけこめばいいのさ！

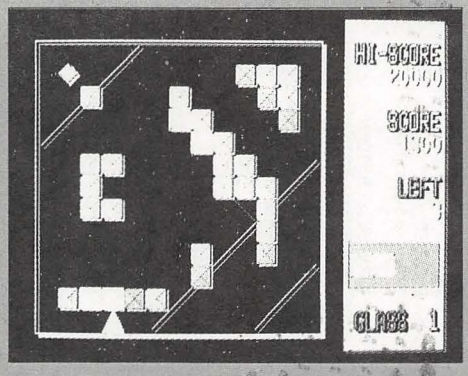
脱出用パネル以外のパネルも全部だしてからクリアすると，BONUSだよ。もちろんレーザーと接触しちゃだめだからね。そんなとこ！ちなみに全9面！

華麗なるプログラミング・テクニック

一応，1行80字未満，メイン・プログラム2000行(10行間隔，最後のREM除く）におさめました。しかし，内容的にはぐちゃぐちゃで，和風やきそば的プロ



◀《写真1》タイトル画面です。なんやらむずかしいタイトルだが，とりあえずはじめてみよう



◀《写真2》反射レーザーをよけて赤いブロックの中からEXITの文字をさがそう



◀《写真3》全部みつけてひし形の出口へ行けば面クリア。全部のブロックを開けるとボーナスが入るゾ



◀《写真4》残機がなくなるとゲーム・オーバー。コツはボタンを押しながらの操作だゾ

★ある本に「毎日の生活にちょっとした変化を」と書いてあったので，その日からコーヒーに「味の素」を入れるようにした。(長野県伊那市・ファム16才)……【影：私もちょっとした変化をつけるといういみで，編集長のコーヒーに洗剤入れるのやめよかな。】

```
190 LINE(30,3)-(31,31),PSET,1,BF:LINE(4,30)-(31,31),PSET,1,BF
200 LINE(0,0)-(29,29),PSET,0:LINE(29,0)-(0,29),PSET,0
210 PAINT(15,7),[160,224,0],0:PAINT(7,15),23),[160,224,0],0
220 PAINT(23,15),[96,224,0],0:PAINT(7,15),[224,224,0],0
230 GET@A(0,0)-(31,31),C2%:LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF
240 DEF PEN 0,6:LINE(0,0)-(31,31),PSET,1
250 DEF PEN 0,3:LINE(0,0)-(31,31),PSET,5:GET@A(0,0)-(31,31),C3%
260 LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF:DEF PEN 0,6:LINE(0,31)-(31,0),PSET,1
270 DEF PEN 0,3:LINE(0,31)-(31,0),PSET,5
280 GET@A(0,0)-(31,31),C4%:DEF PEN 0,1
290 LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF:LINE(4,3)-(31,31),PSET,1,BF
300 LINE(0,0)-(29,29),PSET,5,BF:LINE(0,2)-(27,29),PSET,3,BF
310 GET@A(0,0)-(31,31),C6%:LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF
320 CONNECT(19,3)-(31,17)-(17,31)-(3,17)-(19,3),1,PSET:PAINT(14,14),1,1
330 CONNECT(14,0)-(28,14)-(14,28)-(0,14)-(14,0),2,PSET:PAINT(14,14),2,2
340 CONNECT(14,5)-(23,14)-(14,23)-(5,14)-(14,5),[96,224,0],PSET
350 PAINT(14,14),[96,224,0],[96,224,0]
360 CONNECT(14,10)-(18,14)-(14,18)-(10,14)-(14,10),6,PSET
370 PAINT(14,14),6,6:GET@A(0,0)-(31,31),C8%:RETURN
380 REM >>>  画面設定だっっ★  <<<
390 CLS:LINE(484,4)-(635,475),PSET,[0,0,64],BF
400 LINE(480,0)-(631,471),PSET,0,BF,[0,0,128]
410 LINE(488,320)-(623,384),PSET,0,BF,[0,0,128]
420 SYMBOL(496,32),"HI-SCORE",,2,3,,,12
430 SYMBOL(544,128),"SCORE",,2,2,5,,,12:SYMBOL(560,224),"LEFT",,2,2,4,,,12
440 SYMBOL(496,416),"GLASS",,2,2,2,,,12
450 GOSUB 1270:SYMBOL(608-LEN(STR$(HI))*16,64),STR$(HI)+"0",,2,2,7,,,5
460 SYMBOL(592,256),STR$(LE),,2,2,7,,,5
470 SYMBOL(592,416),STR$(GL),,2,2,6,,,12:FOR A=1 TO 250:X=RND*470
480 Y=RND*479:C=RND*4+2:DEF PEN 0,INT(RND*GL)+1:PSET(X,Y),C:NEXT
490 DEF PEN 0,1:LINE(36,36)-(453,453),PSET,1,B
500 LINE(31,31)-(448,448),PSET,7,B:PAINT(449,449),1,1,7
510 LINE(180,39)-(39,180),PSET,7:LINE(185,43)-(43,185),PSET,1
520 LINE(440,200)-(200,440),PSET,7:LINE(445,204)-(204,445),PSET,1
530 LINE(440,350)-(350,440),PSET,7:LINE(445,354)-(354,445),PSET,1
540 FOR Y=1 TO 13:FOR X=1 TO 13:IF MZ(X,Y)=0 THEN 600
550 IF MZ(X,Y)=4 THEN 590
560 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+31,Y*32+31),C2%,MATTE,1,1,7
570 IF MZ(X,Y)=1 THEN 600
580 LINE(X*32+1,Y*32+1)-(X*32+28,Y*32+28),PASTEL,2,BF:GOTO 600
590 PUT@A(X*32,Y*32)-(X*32+31,Y*32+31),C6%,MATTE,1,1,7
600 NEXT:NEXT:LX=SX:LY=SY
610 PUT@A(IX*32,IY*32)-(IX*32+31,IY*32+31),C8%,MATTE,1,1,7
620 GET@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,XX*32+31),CO%
630 PUT@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,YY*32+31),C1%,MATTE,1,1,7
640 GET@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),CS%
650 PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),C3%,MATTE,1,1,7:RETURN
660 REM >>>  めいんるうちんだもんね♂  <<<
670 BGM 1:GOSUB 1120:IF EX=4 AND XX=IX AND YY=IY THEN 910
680 GOSUB 700:IF LX=XX AND LY=YY THEN 1030
690 GOSUB 880:GOTO 670
700 REM >>>  れぇざぁの移動であるま  <<<
710 PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),CS%
720 IF MZ(LX+MX(LZ),LY+MY(LZ))=0 THEN 790
730 LX=LX+MX(LZ):LY=LY+MY(LZ):GET@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),CS%
740 IF LZ=1 THEN PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),C3%,MATTE,1,1,7
750 IF LZ=2 THEN PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),C4%,MATTE,1,1,7
760 IF LZ=3 THEN PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),C3%,MATTE,1,1,7
770 IF LZ=4 THEN PUT@A(LX*32,LY*32)-(LX*32+31,LY*32+31),C4%,MATTE,1,1,7
780 RETURN
790 ON LZ GOTO 800,820,840,860
800 IF MZ(LX,LY+1)=0 THEN LZ=2:LX=LX+1:GOTO 730
810 IF MZ(LX+1,LY)=0 THEN LZ=4:LY=LY+1:GOTO 730 ELSE LZ=3:GOTO 730
820 IF MZ(LX-1,LY)=0 THEN LZ=3:LY=LY+1:GOTO 730
830 IF MZ(LX,LY+1)=0 THEN LZ=1:LX=LX-1:GOTO 730 ELSE LZ=4:GOTO 730
840 IF MZ(LX,LY-1)=0 THEN LZ=4:LX=LX-1:GOTO 730
```

グラムとなっています。お許しください。Dr.D様，見城様，NEO・GEO様～（©やんま先生）。

見どころとしては，背景をGET@Aしておいて，移動のさいに元の位置にPUT@Aで戻すといったよーなところでしょーか（スプライト使ってないし…）。あと，変数表をつけておきますね（第1表）。

I'll see you!（次回お楽しみに）

いや～，それにしても“TOWNSくん”はすごいなっ♥BASICでこの速さは感動もの，涙がでちゃう。うるうる…。ふぇ～ん。ちなみにこのゲームはribbonのファースト・アルバム“LUCKY POINT”の中の1曲，「ガラスの上のBroken」とは，なぁ～んにも関係ありません。

それではみなさんごきげんよう。

P.S.“スーパーリアル麻雀PⅣが楽しみっ！の阿井愛HD120%がお送りいたしました。声援よろしく（誰もしねえっつーの！）。

《第1表》変数表

C0～C8%	キャラクター
MZ( )	マップ
SC	スコア
HI	ハイスコア
GL	面数
LE	残機
CO	続きの面数
MX( ), MY( )	敵の移動方向
LX, LY	レーザーの座標
SZ	パネルの数
LZ	方向
XX, YY	自機の座標
SC$	スコア表示用
BO	ボーナス点
PX, PY	自機の移動方向
IX, IY	出口の座標

しまった！書き忘れたっ!!（必勝法）

色ちがいのブロックの下でパッドのボタンを押すと云々…のことは前に書いたとおりですが，よーするにボタンをずーっと押しながら移動すると便利です。

タイトル画面でセレクト・ボタンを押すと，コンティニューできましゅ。

それにしてもBGMがしょぼい。

●参考にしたもの

- GROBDA（namco）
- “ガラスの上のBroken”（ribbon）

硝子の上のBrokenのプログラム・リスト

```
10 REM >>> 初期設定だよ～ん☆ <<<
20 SCREEN@ 2:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,7,0:DEF SPRITE 99,0:DEFINT A-Z
30 DIM CO%(612),C1%(612),C2%(612),C3%(612),C4%(612),C5%(612),C6%(612)
40 DIM C7%(612),C8%(612),MZ(14,14),MX(4),MY(4):RESTORE 1600
50 FOR A=1 TO 4:READ MX(A),MY(A):NEXT:CO=1:HI=2000:GOSUB 160
60 GOSUB 1470:SC=0:GL=CO:LE=3:EX$="E X I T ":RESTORE 1610
70 FOR A=1 TO GL:FOR B=1 TO 18:READ A$:NEXT:NEXT
80 LINE(0,0)-(639,479),PSET,1,BF:SYMBOL(192,208),"GLASS",,4,4,2,,,13
90 SYMBOL(384,208),STR$(GL),,4,4,6,,,13:BGM 0
100 PLAY"T150@5L4O4D#EGF#8DFD8DF.R1":FOR A=1 TO 10000:NEXT
110 FOR Y=0 TO 14:FOR X=0 TO 14:MZ(X,Y)=1:NEXT:NEXT
120 FOR Y=1 TO 13:READ A$:FOR X=1 TO 13:MZ(X,Y)=VAL(MID$(A$,X,1))
130 NEXT:NEXT:READ SX,SY,SZ,IX,IY:EX=0:IT=0
140 XX=7:YY=7:LZ=1:GOSUB 390:PLAY"@28T180L8V13","@37T180L8V7":GOTO 660
150 REM >>>  きゃらくたぁ設定ですのよ♪  <<<
160 LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF:SYMBOL(1,1),"▲",,2,2,1,,,1
170 SYMBOL(0,0),"▲",,2,2,5:GET@A(0,0)-(31,31),C1%
180 LINE(0,0)-(31,31),PSET,7,BF:LINE(0,0)-(29,29),PSET,0,B
```

★書いても載らないんだもん。（神奈川県横浜市・丸山淳平16才）……【影：掻いても載らないんだもん？編：へ？なんですって？影：欠いたら載らないって。編：？？つぐ美：だから貝ったら海苔じゃないってことでしょう。影：そうそう。編：？！☆】

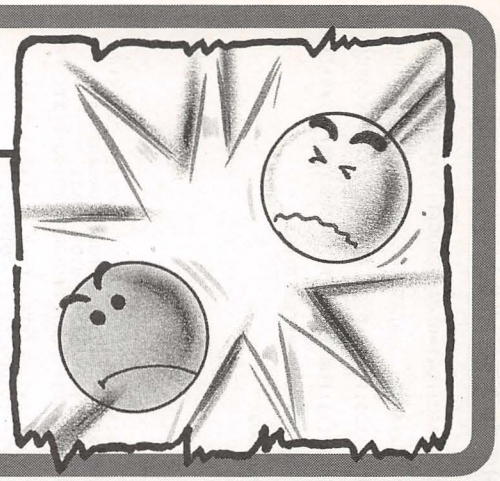
```
850 IF MZ(LX-1,LY)=0 THEN LZ=2:LY=LY-1:GOTO 730 ELSE LZ=1:GOTO 730
860 IF MZ(LX+1,LY)=0 THEN LZ=1:LY=LY-1:GOTO 730
870 IF MZ(LX,LY-1)=0 THEN LZ=3:LX=LX+1:GOTO 730 ELSE LZ=2:GOTO 730
880 REM >>>  びぃぢぃえむアル∇  <<<
890 IF PLAY(0)=-1 THEN RETURN
900 PLAY "O5A4FAB.CGFCD2&DR8R16FG","O2BFBBBFBBBFBBR8FF":RETURN
910 REM >>>  面クリアだす∞  <<<
920 PUT@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,YY*32+31),C0%,MATTE,1,1,7
930 PLAY OFF:BGM 0:PLAY"T180@73L8V15O5A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A[A"
940 LINE(0,144)-(479,255),PASTEL,,BF
950 SYMBOL(68,176),"GLASS CLEAR",4,3,7,,,9
960 IF SZ<>IT THEN 1000 ELSE LINE(0,256)-(479,351),PASTEL,,BF
970 SYMBOL(36,246),"EVERY PANEL OPEND",3,2,5,,,9
980 SYMBOL(108,288),"BONUS",3,2,2,,,9:BO=GL*50+50:SC$=STR$(BO)
990 SC=SC+BO:SYMBOL(228,288),SC$+"0",3,2,6,,,9
1000 PLAY OFF:BGM 0:A$="T240@34V11L4O4{CGE}2B.{FFD}2G.{DGF}2B.{AAF}2>C.R1"

1010 PLAY A$+"R8","R8"+A$:GL=GL+1:GOSUB 1270
1020 FOR A=1 TO 28000:NEXT:IF GL=10 THEN 1380 ELSE 80
1030 REM >>>  ちゅどーん！！！  <<<
1040 LINE(0,0)-(639,479),XOR,2,BF:PLAY OFF
1050 PLAY"T250@67L8O2V12AFECV9CFG>V13C":FOR A=1 TO 100
1060 LINE(XX*32+16,YY*32+16)-(INT(RND*480),INT(RND*480)),OPAQUE:NEXT
1070 FOR A=1 TO 22000:NEXT:LINE(0,0)-(639,479),XOR,2,BF:IF LE=0 THEN 1330
1080 LINE(0,0)-(479,479),PSET,0,BF:LE=LE-1
1090 LINE(560,256)-(630,288),PSET,[0,0,192],BF:XX=7:YY=7
1100 PLAY"@28T180L8V13","@37T180L8V7"
1110 SYMBOL(592,256),STR$(LE),2,2,7,,,5:LZ=1:GOSUB 470:GOTO 660
1120 REM >>>  まいきゃらの移動でござる†  <<<
1130 P=PAD(1):PP=PTRIG(1):IF PP>0 THEN GOSUB 1190
1140 IF P=0 THEN RETURN
1150 PX=(P=7)-(P=3):PY=(P=1)-(P=5):IF MZ(XX+PX,YY+PY)>0 THEN RETURN
1160 PUT@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,YY*32+31),C0%:XX=XX+PX:YY=YY+PY
1170 GET@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,YY*32+31),C0%
1180 PUT@A(XX*32,YY*32)-(XX*32+31,YY*32+31),C1%,MATTE,1,1,7:RETURN
1190 IF MZ(XX,YY-1)<2 OR MZ(XX,YY-1)=4 THEN RETURN
1200 PUT@A(XX*32,YY*32-32)-(XX*32+31,YY*32-1),C6%,MATTE,1,1,7
1210 IF MZ(XX,YY-1)=3 THEN 1260
1220 SC=SC+50:GOSUB 1270:MZ(XX,YY-1)=4:BEEP
1230 EX=EX+1:IT=IT+1:SYMBOL(XX*32,YY*32-32),KMID$(EX$,EX,1),2,2,6
1240 GET@A(XX*32,YY*32-32)-(XX*32+31,YY*32-1),C7%
1250 PUT@A(460+EX*32,336)-(491+EX*32,367),C7%,MATTE,1,1,7:RETURN
1260 BEEP 1:IT=IT+1:SC=SC+15:GOSUB 1270:MZ(XX,YY-1)=4:BEEP 0:RETURN
1270 REM >>>  すこあ表示だよ〒  <<<
1280 LINE(496,160)-(630,191),PSET,[0,0,192],BF
1290 SC$=STR$(SC):SYMBOL(608-LEN(SC$)*16,160),SC$+"0",2,2,7,,,5
1300 IF HI>SC THEN RETURN
1310 LINE(496,64)-(630,95),PSET,[0,0,192],BF
1320 HI=SC:SYMBOL(608-LEN(SC$)*16,64),SC$+"0",2,2,7,,,5:RETURN
1330 REM >>>  げぇむおぉばぁーざんす∂  <<<
1340 LINE(0,160)-(479,319),PASTEL,1,BF
1350 SYMBOL(36,208),"G A M E  O V E R",3,4,5,,,13:BGM 0
1360 PLAY"@32O3T120L4V9EFG8B8A2{FED}2G2.R1","@12O4T120L4V7EFG2AFGD2.R1"
1370 CO=GL:FOR B=0 TO 1:FOR A=1 TO 28000:NEXT:NEXT:GOTO 60
1380 REM >>>  全面くりあだっちゃ♀  <<<
1390 LINE(0,0)-(479,479),PSET,0,BF:RESTORE 1980:BGM 1
1400 PLAY"@1T165V13L4O5DGBF2B.O6C.","@13T165V9L8O3CFGECFGECFGECFGE"
1410 PLAY"O5B.O6CDO5A2GF.E8CGFEC.DFA1","CEFGCEFGCEFGA2F2A2G2"
1420 FOR A=1 TO 6:READ A$,X,Y,C:FOR B=1 TO LEN(A$)
1430 SC$=CHR$(ASC(MID$(A$,B,1))-1):SYMBOL(X+B*16-16,Y),SC$,2,4,C,,,1
1440 NEXT:NEXT:SYMBOL(248,320),"阿井 愛HD120%",2,4,2,,,1
1450 FOR B=1 TO 500:FOR A=1 TO 500:CO=1:NEXT:NEXT:GOTO 60
1460 REM >>>  たいとるだぜっ※  <<<
1470 CLS:LINE(0,0)-(639,479),PSET,[0,0,64],BF
1480 LINE(16,16)-(623,207),PSET,0,BF,[0,0,128]
1490 SYMBOL(0,64),"  硝子の上のBroken  ",4,6,6,,,13
```

```
1500 SYMBOL(8,240),"  Programmed by  阿井 愛HD120%",2,4,2,,,4
1510 SYMBOL(536,240),"1990",2,4,[128,128,192],,,5
1520 SYMBOL(0,320),"       >> Come on this world!! <<       ",2,2,5,,,5
1530 SYMBOL(0,400),"  ぢょいばっど  の  ぼたん  を  押せ！  ",2,2,1,,,5
1540 IF PTRIG(1)=0 THEN 1540 ELSE IF PTRIG(1)>7 THEN RETURN
1550 CO=1:CLS:BGM 0:SYMBOL(208,196),"Are you ready?",2,2,7,,,3
1560 SYMBOL(144,256),"Now the Game Starts!",2,2,6,,,3
1570 PLAY"T180V14L4@63O4GAO5CO4BF+EF+2R","T180V2L8@63O2GBGBGBGBGBGBGBGBGBR"
1580 FOR A=1 TO 16000:NEXT:RETURN
1590 REM >>>  面のでぇたなのだ◎  <<<
1600 DATA 1,1,-1,1,-1,-1,1,-1
1610 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1620 DATA 0000000000000,0000000003110,0010001000210,0000002100030
1630 DATA 0000000310000,0011000011000,0010000011100,0011000000100
1640 DATA 0000000000100,0000000100300,0000000200000,0123310000000
1650 DATA 0000000000000,7,1,10,2,2
1660 DATA 0000000000000,0100010000000,0130310111100,0103010100100
1670 DATA 0100010100100,0200010211300,0000000000000,0010001000000
1680 DATA 0013031011110,0010301010010,0010001010010,0020001021130
1690 DATA 0000000000000,7,1,12,8,8
1700 DATA 0000033000001,0130000003100,0300000000300,0000000000000
1710 DATA 0000000000000,1000000000010,2000000000020,0000000000000
1720 DATA 0000000000000,0000000000000,0100000000100,0311122111300
1730 DATA 0000000000001,9,4,12,1,1
1740 DATA 0000000000000,0301000000020,0010000300000,0100000000000
1750 DATA 0000003200000,0000000000000,0000000000000,0000000300100
1760 DATA 0111001010200,0101000000020,0101110000300,0100010003030
1770 DATA 0111110000000,5,3,11,11,3
1780 DATA 0000000000000,0111000020000,0332000000000,0000000000000
1790 DATA 0000020000000,0000000000100,0000000000100,0000000000300
1800 DATA 0003000000000,0000000000200,1100000010000,0100000000000
1810 DATA 0100000000000,7,3,8,3,8
1820 DATA 0000000000000,0000000001200,0011100001010,0010100003030
1830 DATA 0012300000000,0010000000000,0030000010000,0000000010000
1840 DATA 0000000011100,0311130010100,0010100032300,0132310000000
1850 DATA 0000000000000,2,1,14,12,2
1860 DATA 0000000000000,0000000000010,0000000000110,0001000000000
1870 DATA 0000000000000,0200003000020,0000030302000,0000000000000
1880 DATA 0000000001000,0001000000000,0001100000000,0001111120030
1890 DATA 1111111100000,10,11,8,7,8
1900 DATA 0000000000000,0101110111000,0100010101000,0101110101000
1910 DATA 0101000101000,0101110111000,0000000000000,0023200300030
1920 DATA 0000000000300,0032300003000,0000000030000,0032300300030
1930 DATA 0000000000000,11,3,16,12,4
1940 DATA 1111111111131,1001111111101,1100000000101,1111111110101
1950 DATA 1000000000101,1011111111101,1000000000001,1111111111101
1960 DATA 1100000000001,1101111111111,1100000001111,1011111102222
1970 DATA 1000000000000,2,2,5,3,2
1980 DATA "!Dpohsbuvmbujpot!vqpo",72,32,6,"!Zpvs!Pwfsdpnjoh",104,96,6
1990 DATA "!!uif!Mbtu!Hmbtt",104,160,6,"!!!!!Uijt!Hbnf!jt",8,256,7
2000 DATA "!Qsfttfoufe!cz",8,320,7,"!!!!!!!!!!!!!23ui!Tfq/!2::1",8,384,7
10000 '♂♂♂
```

MSX/MSX2/MSX2+用

ポン！ポン！ボン！と玉を消そう

PONG! PONG! BONG!
（ポン　ポン　ボン）



●林　遊記

内容

玉を操作して制限時間内に他の玉を消す。パズル・アクション・ゲームです。

遊びかた

RUNするとタイトル画面がでて，スペース・キーでゲーム・スタート。

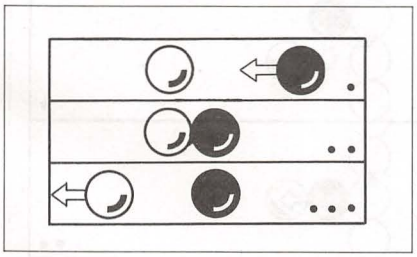
四角のワクの中に20個ぐらいの玉が表示されます。その中で操作できるのは上に矢印のついている玉です。カーソル・キーで4方向に操作します。その玉は壁に当たるとはね返ります。

また，他の玉に当たると，いままで操作していた玉は，その場に止まってしまい，当てられた玉が動きだします。今度は，その玉を操作します(**第1図**)。

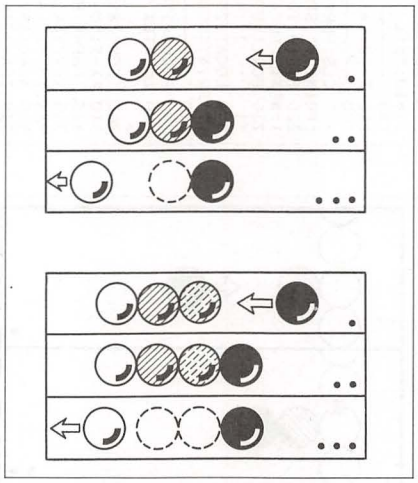
玉が二つ以上並んでいるところへプレイヤーの操作する玉が当たると，はさまれている玉は消えて，点数がはいります。操作できる玉は一番端の玉です(**第2図**)。

また，他にも**第3図**のような玉の消しかたがあります。

これらの方法で制限時間を示すTIME



《第1図》玉の動き



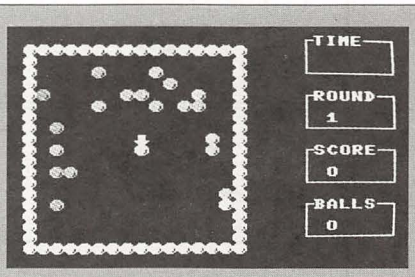
《第2図》玉の消しかたの基本パターン

《第1表》変数表

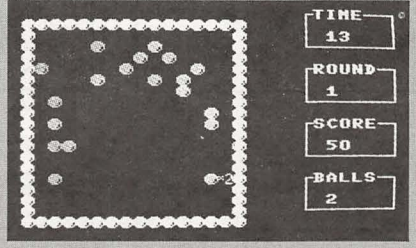
C(1)～C(4)	玉のカラーコード
I, A$(1)～A$(7), S$	雑用
X$(0)～X$(3)	"×n"のキャラクター
B$(0)～B$(4)	玉のキャラクター
SC	スコア
R	ラウンド数
P1$, P2$	PLAYの内容
X, Y	操作している玉のX, Y座標
C$	操作している玉
D	消した玉の数
SS	操作している玉の方向
SP	矢印をつけるかのフラグ
QQ, Q	時間
XX, YY	Iループ前のXとY
CS, E	方向を変化させたかのフラグ
A	衝突したかのチェック用
AA	Iループ前のAの値を持つ



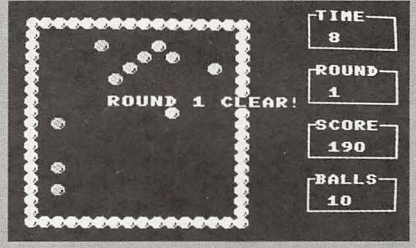
◀《写真1》これがタイトル画面です。玉の色と得点を覚えておこう



◀《写真2》ゲームをスタートすると、最初に動かす玉に矢印がでます



◀《写真3》壁と玉ではさむと間の玉が消え、タイムがすこしのびます



◀《写真4》指定された数の玉を消すとクリアになります

★パソコン，ビデオ，メガドラ，ファミコン，なぜぼくはこんなに物をこわすのか。誰か教えて。(神奈川県横浜市・**溝江哲治12才**)……
【影：なあに壊れるということは，それだけ使いこんだという証拠。自信をもちなさい。編：使いこむ前に壊す影さんが，何を…。】

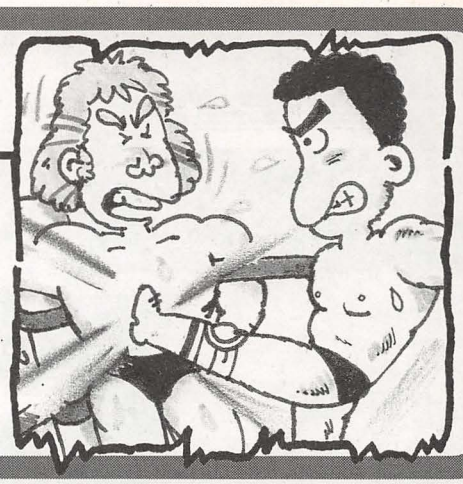
```
10 '――――――――しょきせってい――――――――――――――――
20 SCREEN1:KEYOFF:WIDTH32:COLOR 15,1,1:DEFINTA-Z:FORI=0TO4:READC(I):VPOKE&H2016+
I,C(I)*16:NEXTI:I=RND(-TIME)
30 FORI=0TO7:VPOKE48*8+I,VPEEK(79*8+I):VPOKE178*8+I,0:NEXTI:FORI=48*8TO90*8+7:D=
VPEEK(I):D=D OR D/2:VPOKE I,D:NEXTI
40 X$(0)=" ":FORI=1TO3:READX$(I):NEXTI:FORI=1TO3:FORII=0TO7:READA$(II):VPOKEASC(
X$(I))*8+II,VAL("&H"+A$(II)):NEXTII:NEXTI
50 FORI=0TO7:READA$(I):NEXTI:FORI=0TO4:READB$(I):FORII=0TO7:VPOKEASC(B$(I))*8+II
,VAL("&H"+A$(II)):NEXTII:NEXTI
55 FORI=0TO7:READT$:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+T$)):NEXTI:SPRITE$(0)=S$
60 '――――――へんすう 1――――――――――――――――――
70 SC=0:R=0:P1$="T255S0M3000O5C":P2$="S0M6000O3C"
80 '――――――――――だいとる――――――――――――――――
90 CLS:PRINTSPC(6);"ｱｱｱ　ｸｸｸ　ﾀﾀ "
100 PRINTSPC(6);"ｱ ｱ　ｸ ｸ　 ﾀ ﾀ"
110 PRINTSPC(6);"ｱｱｱ　ｸｸｸ　 ﾀﾀﾀ"
120 PRINTSPC(6);"ｱ　　ｸ　 ﾀ ﾀ"
130 PRINTSPC(6);"ｱ　ONG!ｸ　ONG!ﾀﾀﾀONG!"
140 '――――――――――でーもんすとれーしょん――――――――
150 STRIG(0)ON:ONSTRIGGOSUB190:LOCATE10,11:PRINT"HIT SPACE KEY":LOCATE8,22:PRINT
"1991 YUUKI HAYASHI":FORI=0TO1:FORII=1TO300:NEXTII:STRIG(0)STOP:VPOKE&H2016+I,&H
1F:PLAYP1$:FORII=0TO100:NEXTII:VPOKE&H2016+I,C(I)*16:STRIG(0)ON:NEXTI
160 FORI=1TO300:NEXTI:STRIG(0)STOP:VPOKE&H2018,&H1F:PLAYP2$:FORI=1TO100:NEXTI:VP
OKE&H2018,C(2)*16:STRIG(0)ON
170 FORI=0TO3:FORII=0TO1000:NEXTII:LOCATE10,13+I*2:PRINTB$(I);"--";X$(I);" ";(I+
1)*10;"pts.":NEXTI:LOCATE16,19:PRINT"50":FORI=1TO5000:NEXTI:GOTO90
180 '――――――――――――へんすう 2――――――――――――
190 X=12:Y=12:C$="ｱ":D=0:SS=0:SP=0
200 '――――――――すくりーんめいく――――――――――――
210 CLS:FORI=0TO1:LOCATE4,3+I*8*I:PRINTSTRING$(16,"ﾐ"):NEXTI:FORI=4TO20:LOCATE4,I
:PRINT"ﾐ":SPC(14);"ﾐ":NEXTI
220 FORI=1TO19-R*2:LOCATEINT(RND(1)*14)+5,INT(RND(1)*14)+5:PRINTB$(INT(RND(1)*3)
):NEXTI:LOCATEINT(RND(1)*14)+5,INT(RND(1)*14)+5:PRINTB$(3)
230 FORII=0TO3:LOCATE24,2+II*5:PRINT"　　　
```

MSX/MSX2/MSX2+用

2人専用格闘ゲーム

SHOOTIN' STAR
（シューティン スター）

●高平　洋一



起動方法

リスト1をロード，Runするとしばらくの初期設定の後，自動的に**リスト2**をロード，ゲームがはじまります。

はじめる前に

画面上にマットがあらわれます。このゲームは2人用専用で，下段左が1P用ウィンドウ，右が2P用です。まず最初にジョイスティックの数を聞いてきます。2台あれば2人ともジョイスティックを，1台しかないときは1P側がキーボードを使用します。ジョイスティック1で選択してください。

つぎに，それぞれの選手を呼び込みます。以前セーブした選手をロードしてもよいですし，そうでなければNewを選択します。いずれも7文字の名前を入力しますが（スティック上下，トリガで決定），ロードを選択した場合はディスクの用意ができているか聞いてきますのでよければYesを選択してください。

さて，2人とも準備はできましたか？——いよいよスタートです。

技のかけかた

はじめは両者とも上段防御スタンスをとっています。この防御モードではカーソル上下で上段／下段防御を使いわけます。

さて，トリガを押すと「攻撃モード」に移ります（もう一度押すとさっきの状態に戻る）。この攻撃モードでは当然，敵の攻撃に対し無防備ですが，攻撃はこのモードからでないとできません。

まずスティック上下で上段／下段攻撃の体勢に入り，自分が狙った場所（相手の上段，または下段）にカーソルが出現，大技はしばらくして，小技ならばすぐにそこを攻撃します。これを防御，あるいはステップ・バックでかわされると自分にしばらくスキができますが，ヒットすると，カーソルが赤くなります。

○そのときの間合い（近いほどダメージ大）
○その技の自分のレベルと相手のレベルの差（大きいほどダメージ大）
○その技をだすために使う場所（手や足など）の現在の状態
○その技本来の破壊力

に応じてマット下に与えたダメージの大きさを表す☆マークがでて，相手は攻撃された場所にダメージをうけます（現在の各場所のダメージは表示されません）。

強烈なダメージを与えたり相手がその場所にかなりのダメージを負っているとしばらくひるんだり（この間攻撃も防御もできません）ダウンしたりします。

ダウンした場合相手が10カウント以内に立てないとKO勝ち，またそのラウンドで3回目のダウンであればその時点でTKO勝ちとなります。

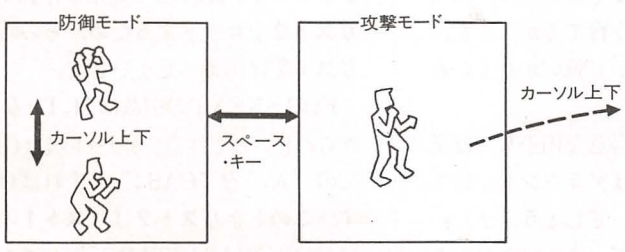
投げ技

小技の間合いからさらに相手側に踏み込もうとすると，相手に一瞬カーソルが点滅し，自分がタックルの体勢に入ったことを知らせます（この間相手はこちらを攻撃したりステップ・バックで逃げたりできます）。

タックルに成功し相手に組みつくと，さらにここからスティック上下で相手を投げる体勢に入ります（この間相手はトリガー連打でヒザ蹴りをだし，逃げることができます）。投げに成功すると引き続きグラウンド技で攻撃することができます。

※与えるダメージは打ち技と同様の計算方法です。

ただしスティック上がフロント・スープレックス（大技）〔頭・腰〕
下が両手刈り（小技）〔腰・腕〕

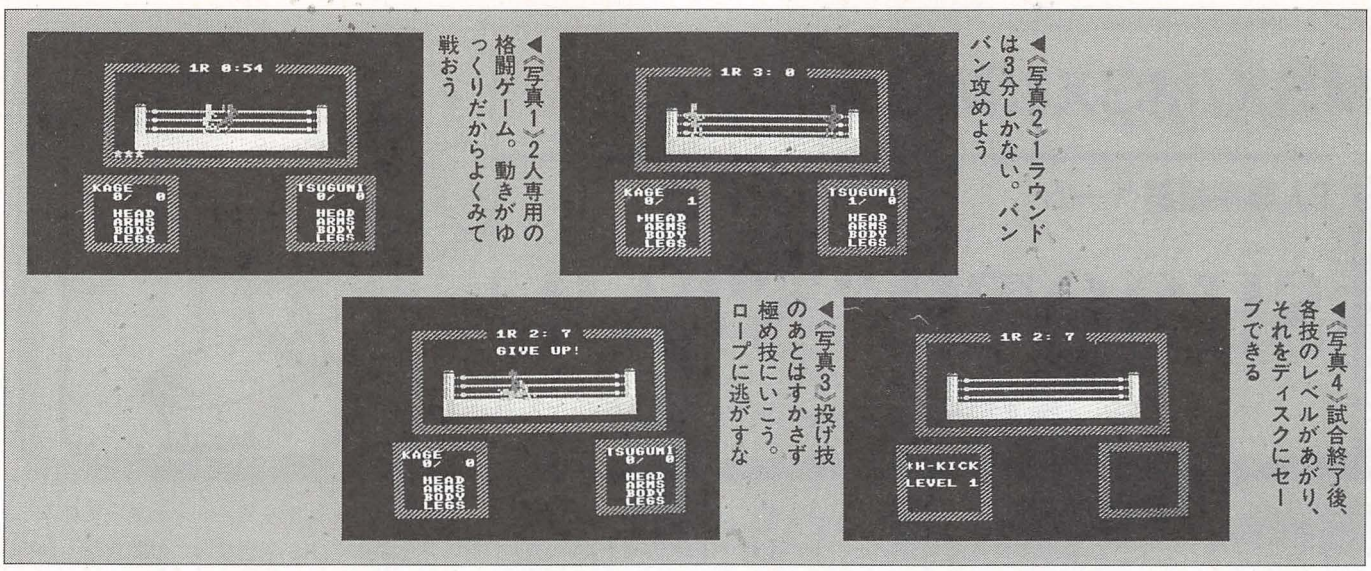


カーソル ＼ 間合い	遠間	近間
上	ハイキック〔頭・足〕	ストレート〔頭・腕〕
下	ミドルキック〔腰・足〕	ローキック〔足・足〕

※遠間とは，試合開始から3歩，近間とはもう1歩つめた距離が目安です。なお〔○・△〕とは，〔攻撃部位・使用部位〕を示しています。

《第1図》防御モードと攻撃モード

★今自分はBASICをはじめたばかりです。お願いですからもっとBASICを簡単に説明してほしいのですが，ぜいたくでしょうか？（広島市・今田吉紀14才）……【影：ではまずスイッチを入れるところから。つぐ美：その前にコンセント入れなきゃ，影：その前に…。】



◀《写真1》2人専用の格闘ゲーム。動きがゆっくりだからよくみて戦おう

◀《写真2》1ラウンドは3分しかない。バンバン攻めよう

◀《写真3》投げ技のあとはすかさず極め技にいこう。ロープに逃がすな

◀《写真4》試合終了後、各技のレベルがあがり、それをディスクにセーブできる

極め技

グラウンド技は，投げた側の一方的な攻撃となるので，相手はトリガを連打してください。近いほうのロープへ逃げます。

二つの投げ技それぞれについて，続くラウンド技が二つずつ用意してあります。

つまり，フロント・スープレックスからは

クロック・ヘッドシザーズ［頭・足］
チキンウィング・アームロック［腕・腕］

一方両手刈りからは

片逆エビ固め（腰・腰）

アキレス腱固め（足・腕）をカーソル左右により選択してください。与えるダメージは

○その技の自分と相手のレベル差
○その技に使用する場所の現在の状態
○乱数

により決定され，ロープに逃げられるまでそのダメージを与え続けます。この間相手のダメージがあるラインを越えた時点でギブアップ勝ちとなります。

インターバル

タイマーが3：00になるとそのラウンドは終了し，両者コーナーに戻ります。

ここでは頭，腕，腰，足のうちどれか1か所をマッサージにより少しダメージの回復をさせることができます。スティックで選択，トリガで決定してください。

また，5Rが終了してしまった場合，勝負は判定によりきまります（ダメージの少ないほうが勝ちとなります）。ちなみに，1P，2Pウィンドウの名前の下の数字がこれまでの戦績（勝ち数／負け数）です。

試合後

このゲームで使える技はタックルやヒザげりといったものを除いて10種類あり，それぞれについてレベルがあります。試合の中でその技を成功させた回数によりその技が上達，つまりレベルupします。これは1試合で回数が少なくてレベルupできなくてもつぎの試合にもちこされますし，勝敗も関係なくあがっていきます。

試合後10種の技についてレベルが表示されますのでトリガで順に送ってください。

すべてを表示し終えると，セーブするかどうか聞いてきます。セーブを選択すると選手名をファイル・ネームにして，戦績やレベル等がセーブされます。

つぎにコンティニューするか聞いてきます。選手を変更したいときはNOを選択してください。

ゲームのこつ

このゲームでは技ごとにレベルがあり，つまりその選手をどう育てるか，また，相手がどんなタイプかで戦いかたもかわってきます。

たとえば極め技が得意な相手ならば常にロープ付近で戦えばグラウンドに持ちこまれても逃げやすいでしょう。また，組ませないためにもタックルにきたところへカウンターを狙えばそのダメージは大きく，TKOも期待できます。逆に打ち技を得意とする相手に対しては，マット中央に誘い，グラウンドで1か所を集中して狙うのが有効でしょう。足などを痛めつけておけばキックも怖くありません。

《第1表》主な引数

X(n)	x座標
W(n)	持ち時間
M(n)	攻／防モード
S(n)	上／下スタンス
P(n)	スプライト・パターン
K	距離
W	技ナンバー
AT	攻撃スイッチ
TC	タックル・投げ・極めスイッチ
D(n,○)	各部ダメージ
L(n,○)	技レベル
H(n,○)	技成功数
T(△,○)	使用部位・攻撃部位対応表
R	ラウンド数
T1	分
T2	秒
N$(n)	選手名
F1(n)	勝数
F2(n)	負数
DW(n)	そのラウンドのダウン数

プログラム入力上の注意

リスト1は入力し終えたらすぐセーブしましょう。RUNして正常に作動すると**リスト2**をロードするため，その時点で**リスト1**は消えてしまいます。

FOR～NEXTの引数はI1，I1などまぎらわしいので注意。カセット版はOPEN文の“A:”を“CAS:”にすればOKです。このとき**リスト2**は**リスト1**のつぎにSAVE“CAS:STAR2”としてセーブしておいてください。

★友人Aから教えてもらったこと。木，寿司，太陽，を続けて言ってみると？ああはずかしくて私に言えない。（兵庫県美　郡・ポチ14才）……【つぐ美：まあ，言葉遊びもいろいろあるのね。影：言葉遊びなら，しりとりだ。では，「影さん」あれ…。】

《リスト1》SHOOTIN' STARの初期設定プログラム・リスト

```
10 DEFINTA-Z:GOSUB13:FORI=0TO1:FORII=0TO7:VPOKE512+I*216+II,0:NEXTII,I:VPOKE731,
120
11 RESTORE45:FORI=160TO232STEP8:READC$:VPOKE&H2000+I/8,VAL("&h"+C$)
12 FORI2=0TO7:READD$:VPOKEI*8+I2,VAL("&h"+D$):NEXTI2,I:B$="":FORI=0TO31:READA$:B
$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(31)=B$:CLS:KEY1,"WIDTH29"+CHR$(13):KEY2,"WI
DTH32"+CHR$(13):RUN"STAR2"
13 SOUND6,25:COLOR15,1,1:SPRITEOFF:KEYOFF:SCREEN1,3:DIMA(63),R(17)
14 FORI=48*8TO91*8:VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)/2:NEXT
15 LOCATE7,11:PRINT"-SHOOTIN' STAR-":LOCATE8,20:PRINT"*NOW SETTING*"
16 GOSUB57:FORI=0TO30STEP2:B$="":C$="":FORI1=1TO32:READA$:A(I1)=VAL("&h"+A$):B$=
B$+CHR$(A(I1))
17 D$="":FORII=1TO8:D$=D$+MID$(RIGHT$("00000000"+BIN$(A(I1)),8),9-II,1):NEXT:C$=
C$+CHR$(VAL("&b"+D$)):NEXT:SPRITE$(I)=B$:C$=RIGHT$(C$+LEFT$(C$,16),32):SPRITE$(I
+1)=C$:NEXT:RETURN
18 DATA0,3,3,7,E,7,3,3,3,3,3,2,2,2,2,0,0,20,20,60,C0,80,80,C0,E0,20,40,40,0,0,
0
19 DATA0,0,0,0,0,0,0,1,3,3,3,1,1,3,2,3,0,0,0,0,30,30,F4,E4,E8,70,98,C0,A0,A0,40,
20
20 DATA0,0,8,E,E,F,7,7,3,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,3,E,D8,F0,E0,C0,80,80,80,80,80,80,8
0
21 DATA0,0,0,0,1,3,3,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,D0,D0,D0,A0,C0,F0,FE,C7,C0,C0,80,80,8
0,80
22 DATA0,0,0,0,0,1,5,3,1,1,1,0,1,3,6,4,0,0,C0,C0,C0,F6,FE,E0,C0,C0,C0,E0,60,20,2
0,30
23 DATA0,0,0,0,1,3,2,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,D0,D0,D0,A0,C0,C0,E0,F0,B8,4C,24,44,4
2,20
24 DATA0,0,3,3,3,1,3,3,7,5,6,6,3,3,4,6,0,0,0,0,0,0,80,40,0,C0,0,80,40,40,20,0
25 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,1,3,3,3,7,B,8,0,0,0,0,0,0,0,0,30,F0,FF,F8,C0,80,0,40,80,C0
26 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,E,1F,5F,BB,91,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,60,E0,E0,90,90,E0
27 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,C0,C0,C0,63,FB,FE,BF,EF,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,80,D0,70,
F0
28 DATA0,0,4,E,E,4,6,7,5,7,6,7,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,40,0,C0,C0,40,80,80,40
29 DATA0,0,0,0,0,0,7C,9F,1F,F,F,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,84,DC,E0,F0,38,C,6,3
30 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2C,4,3A,3B,1F,7,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,8,38,60,B8,EC,C6
31 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,B0,7D,3F,F,7C,0,0,0,0,0,0,0,0,80,80,C0,60,A0,E0,E8,94
,30
32 DATA6,6,6,4,E,1E,17,B,6,7,7,2,2,4,4,6,0,0,0,0,0,0,40,80,0,0,0,80,80,80,80,40
33 DATA0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,80,40,80,0,0,0,0,0,0,0
45 DATA18,FF,FF,FF,FF,FF,A9,50,FF
46 DATAF8,16,16,16,16,16,16,16,16
47 DATAF2,AA,55,AA,55,AA,55,AA,55
48 DATAF0,0,0,0,FF,AA,0,0,0
49 DATAA0,10,38,FE,7C,38,7C,6C,0
50 DATA70,44,88,11,22,44,88,11,22
51 DATA90,0,0,7,AF,AF,7,0,0
52 DATA70,0,0,E0,F5,F5,E0,0,0
53 DATA14,FF,FF,FF,FF,FF,A9,50,FF
54 DATAF4,16,16,16,16,16,16,16,16
55 DATA0,0,0,0,0,0,2,3,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
56 DATA4B,0,0,0,0,0,0,0,0,0
57 SOUND7,1:SOUND8,17:FORI=0TO1:SOUND12,20:SOUND13,1:FORII=0TO140:NEXTII,I:RETUR
N
```

《リスト2》SHOOTIN' STARのメイン・プログラム・リスト

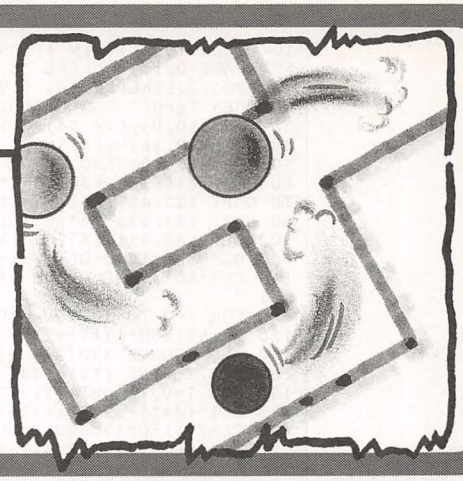
```
1 CLS:DEFINTA-Z:INTERVALSTOP:ONINTERVAL=60GOSUB1020
2 GOSUB1400:DIMD(1,4),L(1,9),H(1,9),T(1,9):FORI=0TO9:READW$(I):READT(0,I),T(1,I)
:NEXT:PRINT:PRINT"  "STRING$(24,CHR$(200)):FORI=0TO9:PRINT"  "CHR$(200)TAB(25)CH
R$(200):NEXT:PRINT"  "STRING$(24,CHR$(200)):LOCATE0,6
3 LOCATE5,5:PRINTCHR$(160)SPC(16)CHR$(224):FORI=6TO8:LOCATE5,I:PRINTCHR$(168)CHR
$(208)STRING$(14,CHR$(184))CHR$(216)CHR$(232):NEXT:FORI=9TO10:LOCATE5,I:PRINTSTR
ING$(18,CHR$(176)):NEXT:GOSUB1500
5 FORI=0TO1:GOSUB1200:NEXT
9 R=1:FORI1=0TO3:D(0,I1)=0:D(1,I1)=0:NEXT:GOSUB1100:FORI=0TO1:LOCATE1+I*19,15:PR
INTN$(I):LOCATE1+I*19,16:PRINTUSING"##/###";F1(I),F2(I):FORI1=0TO3:LOCATE3+I*19
,18+I1:PRINTMID$("HEADARMSBODYLEGS",I1*4+1,4):NEXTI1,I
10 LOCATE9,1:PRINTUSING" #R 0: 0 ";R:GOSUB1000:GOSUB950:FORI1=0TO6000:NEXT:GOSUB
940:TIME=0:T1=0:T2=0:DW(0)=0:DW(1)=0:INTERVALON
100 FORI=0TO1:IFW(I)THENW(I)=W(I)-1:IFW(I)=0THENIFAT=I+1THENGOSUB300ELSEIFTC=I+1
THENGOSUB400ELSE130ELSE130
110 S=STICK(I+U):SR=STRIG(I+U):XX(I)=XX(I)-(X(I)=XX(I))*((S=3)*(XX(I)<160)-(S=7)
*(XX(I)>64))*4:X(I)=X(I)+SGN(XX(I)-X(I))*2:IFSRTHENM(I)=1-M(I):P(I)=-(M(I)=0)*(S
(I)*2+I)+M(I)*(28+I)
120 VPOKE&H1B05+I*4,X(I):VPOKE&H1B06+I*4,P(I)*4:K=ABS(X(I)-X(1-I)):ON(TC<>I+1)*(
(S=1)+(S=5))GOSUB200:IFK<18ANDS=3+I*4ANDTC=0THENTC=I+1:W(I)=7:XX(I)=X(I):VPOKE&H
1B01,X(1-I)+1:FORI1=0TO60::VPOKE&H1B00,40:VPOKE&H1B00,190:NEXT
130 NEXT:GOTO100
200 ONM(I)GOTO210:S(I)=-(S=5):P(I)=S(I)*2+I:RETURN
210 ON(AT<>2-I)*(K<22)GOTO220:RETURN
220 AT=I+1:VPOKE&H1B01,X(1-I)+1:VPOKE&H1B00,27+S*3:W=-(S=5)-(K<20)*2:W(I)=2-(W<8
)*2:RETURN
300 IFW=0ORW=3THENVPOKE&H1B06+I*4,I*4:FORI1=0TO200:NEXT
305 VPOKE&H1B06+I*4,(W*2+4+I)*4:D=19-(W<2)*4-K:GOSUB900:IFD<1ORM(1-I)=0ANDS(1-I)
=WMOD2ANDW(1-I)=0THENAT=0:W(I)=2-(W<2)*2:VPOKE&H1B00,190:RETURN130ELSED=D*(1-(W<
2)):VPOKE&H1B03,8:VPOKE&H1B0A-I*4,52-I*4:H(I,W)=H(I,W)+1
310 D1=L(I,W)-L(1-I,W):D1=(D-D1*(D1>0))*(100-D(I,T(0,W)))/100:D1=D1+(D1>22)*(D1-
22):LOCATE3,11:PRINTSTRING$(D1,CHR$(192)):D2=D(1-I,T(1,W))+D1:D(1-I,T(1,W))=D2:V
POKE&H1B00,190:VPOKE&H1B03,15:AT=0:TC=-TC*(W>3)
320 FORI1=0TO300:NEXT:LOCATE3,11:PRINTSPC(22):IFTC>2THEN330ELSEON-(D2>80)GOTO350
:IFD1>5THENW(1-I)=RND(1)*30:IFW(1-I)>24ORD1>7THEN350
330 IFTC=4ANDD2>99THENINTERVALOFF:LOCATE10,3:PRINT"GIVE UP!":GOTO380ELSERETURN
350 PUTSPRITE2-I,(X(1-I),40),12-I*8,25+(W=1)*8+(W=3)*6-I:GOSUB910:LOCATE11,3:PRI
NT"DOWN!!":FORI1=0TO2000:NEXT:DW(1-I)=DW(1-I)+1:IFDW(1-I)>2THENINTERVALOFF:LOCAT
E11,3:PRINT" TKO. ":GOTO380ELSEII=1:VPOKE&H1B05+I*4,64+I*96:VPOKE&H1B06+I*4,112+
I*4
360 LOCATE13,4:PRINTUSING"##";II:IFII=10THENINTERVALOFF:GOSUB930:LOCATE11,3:PRIN
T" K O. ":GOTO380ELSEGOSUB920:FORI1=0TO2500:NEXT:IFD2<II*10THENVPOKE&H1B0A-I*4,1
2-I*4:GOSUB900:FORI1=0TO3000:NEXT:GOSUB1000:RETURNELSEII=II+1:GOTO360
380 FORI1=0TO2500:NEXT:FORI=0TO3:GOSUB940:FORI1=0TO300:NEXTI1,II:GOSUB950:F1(I)
=F1(I)+1:F2(1-I)=F2(1-I)+1:FORI1=0TO12000:NEXT:GOSUB940:LOCATE9,3:PRINTSPC(9):LO
CATE12,4:PRINT"  ":GOSUB1400:GOTO1300
400 VPOKE&H1B06+I*4,56+I*4:GOSUB900:IFK>17THENTC=0:W(I)=6:RETURN
```

★㊐パソコン・レクチャーのレベルが少しずつ下がってきているような気がするのは僕だけでしょうか。(東京都世田谷区・KUMASOF T14才)……【影：QF内でも思うのだが，やはりつぐ美ちゃんは少しバーになってきたんじゃ……。つぐ美：誰が…！】

```
410 VPOKE&H1B00,190:AT=0:VPOKE&H1B0A-I*4,12-I*4:I1=1
420 S=STICK(I1+U):SS=(STRIG(I1+U)=0):IFTC=3ANDI1=ITHENW(I)=W(I)-1:FORI1=0TO200:N
EXT:IFW(I)=0THENH(I,W)=H(I,W)+1:VPOKE&H1B03,8:ONW-3GOTO470,460ELSE450
430 IFI1=IAND(S=1ORS=5)THENW=4-(S=5):VPOKE&H1B01,X(1-I)+1:VPOKE&H1B00,38-(S=5)*1
0:TC=3:W(I)=10-(S=1)*8
440 IF(I1=1-I)*STRIG(I1+U)*SSTHENVPOKE&H1B0A-I*4,4-I*4:IFRND(1)<.2THENVPOKE&H1B0
6+I*4,48+I*4:VPOKE&H1B00,190:W(I)=RND(1)*40:TC=0:RETURN130ELSEVPOKE&H1B04+I*4,39
:FORI1=0TO150:NEXT:VPOKE&H1B04+I*4,40:VPOKE&H1B0A-I*4,12-I*4
450 I1=1-I1:GOTO420
460 X(I)=X(I)+4-I*8:VPOKE&H1B05+I*4,X(I):PUTSPRITE2-I,(X(1-I),34),12-I*8,13-I:GO
SUB900:FORI1=0TO300:NEXT:X(I)=X(I)+4-I*8:PUTSPRITE1+I,(X(I),40),4+I*8,16+I:PUTSP
RITE2-I,(X(1-I),40),12-I*8,19-I:GOSUB910:GOTO480
470 VPOKE&H1B05+I*4,X(I)+8-I*16:VPOKE&H1B06+I*4,80+I*4:PUTSPRITE2-I,(X(1-I)-4+I*
8,32),12-I*8,3-I:FORI1=0TO300:NEXT:X(I)=X(I)-4+I*8:VPOKE&H1B05+I*4,X(I):VPOKE&H1
B06+I*4,88+I*4:PUTSPRITE2-I,(X(1-I)-28+I*56,26),12-I*8,17-I:GOSUB900
475 X(1-I)=X(1-I)-36+I*72:FORI1=0TO400:NEXT:VPOKE&H1B06+I*4,68-I*4:PUTSPRITE2-I,
(X(1-I),40),12-I*8,25-I:GOSUB910
480 D=(20-K)*(1-(W=4)):GOSUB310:I1=I:XX=1+(X(1-I)<112)*2:TC=0
500 S=STICK(I1+U):SS=(STRIG(I1+U)=0):IFTC=3ANDI1=ITHENW(I)=W(I)-1:FORI1=0TO200:N
EXT:IFW(I)=0THENH(I,W)=H(I,W)+1:VPOKE&H1B03,8:TC=4:ONW-5GOSUB550,560,570,580ELSE
530
510 IFTC=0ANDI1=IAND(S=7ORS=3)THENW=6-(S=7-I*4)-(W=5)*2:VPOKE&H1B01,X(1-I)-(I=0)
*(W=5)*8+I*(W=4)*8-I*6-(S=3)*8:VPOKE&H1B00,52:TC=3:W(I)=15
520 IF(I1=1-I)*STRIG(I1+U)*SSTHENX(1-I)=X(1-I)+XX:FORI1=&H1B01TO&H1B09STEP4:VPOK
EI1,VPEEK(I1)+XX:NEXT:IFX(1-I)<75ORX(1-I)>149THENLOCATE11,3:PRINT"BREAK!":FORI1=
0TO4000:NEXT:GOSUB1000:RETURN130
530 ON(TC=4)*(RND(1)<.05)GOSUB310:I1=1-I1:GOTO500
550 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)+8-I*16:VPOKE&H1B06+I*4,52-I*4:VPOKE&H1B0A-I*4,76-I*4:
VPOKE&H1B09-I*4,X(1-I)-6+I*12:FORI1=0TO600:NEXT
555 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)+10-I*20:VPOKE&H1B06+I*4,76-I*4:VPOKE&H1B0A-I*4,100-I*
4:VPOKE&H1B09-I*4,X(1-I)-6+I*12:FORI1=0TO600:NEXT
560 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)-5+I*10:VPOKE&H1B06+I*4,8+I*4:FORI1=0TO500:NEXT
565 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)+6-I*12:VPOKE&H1B06+I*4,64+I*4:VPOKE&H1B0A-I*4,76-I*4:
VPOKE&H1B09-I*4,X(1-I)-5+I*10:GOSUB900:GOTO600
570 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)-5+I*10:VPOKE&H1B06+I*4,52-I*4:VPOKE&H1B09-I*4,X(1-I)+
9-I*18:VPOKE&H1B0A-I*4,64+I*4:FORI1=0TO1500:NEXT
575 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I):VPOKE&H1B06+I*4,84-I*4:VPOKE&H1B0A-I*4,108-I*4:VPOKE&
H1B09-I*4,X(1-I):GOSUB900:GOTO600
580 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)-3+I*6:VPOKE&H1B06+I*4,80+I*4:FORI1=0TO650:NEXT
585 VPOKE&H1B05+I*4,X(1-I)+2-I*4:VPOKE&H1B06+I*4,72+I*4:VPOKE&H1B0A-I*4,100-I*4:
VPOKE&H1B09-I*4,X(1-I)+9-I*18:I=1-I:GOSUB910:I=1-I
600 VPOKE&H1B00,190:VPOKE&H1B03,15:D=1+RND(1)*5:RETURN
900 SOUND6,1:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND12,4:SOUND13,0:FORI3=0TO250:NEXT:SOUND6,10
:SOUND12,3:SOUND13,15:RETURN
910 FORI1=0TO1:SOUND6,20:SOUND7,1:SOUND8,17:SOUND12,20:SOUND13,0:VPOKE&H1B08-I*4
,37:FORI2=0TO200:NEXT:VPOKE&H1B08-I*4,40:NEXT:RETURN
920 SOUND7,8:SOUND8,16:SOUND12,4:SOUND13,5:RETURN
930 SOUND7,2:SOUND8,6:SOUND12,25:SOUND13,10:FORI1=0TO50:NEXT:SOUND7,8:SOUND8,17:
SOUND12,2:SOUND13,13:FORI1=0TO300:NEXT:SOUND12,45:SOUND13,0:RETURN
940 SOUND6,20:SOUND7,8:SOUND8,16:SOUND12,20:SOUND13,0:RETURN
950 SOUND6,39:SOUND7,55:SOUND8,31:SOUND12,45:SOUND13,14:RETURN
1000 PUTSPRITE0,(0,200),15,30:PUTSPRITE1,(96,40),4,0:PUTSPRITE2,(124,40),12,1:PU
TSPRITE3,(0,200):X(0)=96:X(1)=124:XX(0)=96:XX(1)=124:P(0)=0:P(1)=1:TC=0:AT=0:M(0
)=0:M(1)=0:S(0)=0:S(1)=0:W(0)=0:W(1)=0
1010 LOCATE13,4:PRINT"  ":LOCATE11,3:PRINT"FIGHT!":FORI1=0TO3000:NEXT:LOCATE11,3
:PRINT"      ":RETURN
1020 T2=T2+1:T1=T1-(T2=60):T2=-T2*(T2<60):LOCATE13,1:PRINTUSING"#:##";T1,T2:LOCA
TE3,11:ON-(T1=3)GOTO1030:RETURN
1030 GOSUB940:FORI1=0TO1500:NEXT:VPOKE&H1B00,190:PUTSPRITE1,(64,40),4,28:PUTSPRI
TE2,(160,40),12,29:R=R+1:ON-(R=6)GOTO1050:FORI1=0TO1:A=0
1040 FORI2=0TO150:NEXT:S=STICK(I1+U):SR=1+STRIG(I1+U):A=A+(S=5)*(A<3)-(S=1)*(A>0
):PUTSPRITE3,(I1*152+22,132+A*8),15,31:ONSRGOTO1040:D(I1,A)=D(I1,A)-20:D(I1,A)=-
(D(I1,A)>0)*D(I1,A):NEXT:VPOKE&H1B0C,190:INTERVALOFF:RETURN10
1050 LOCATE9,3:PRINT"JUDGEMENT":I=-(D(0,0)+D(0,1)+D(0,2)+D(0,3)>D(1,0)+D(1,1)+D(
1,2)+D(1,3)):FORI1=0TO9000:NEXT:LOCATE9,3:PRINT"  "N$(I)"  ":INTERVALOFF:RETURN380
1100 FORI3=0TO1:LOCATEI3*19,14:PRINTSTRING$(9,CHR$(200)):FORI2=0TO6:LOCATEI3*19,
15+I2:PRINTCHR$(200)SPC(7)CHR$(200):NEXT:LOCATEI3*19,22:PRINTSTRING$(9,CHR$(200)
);:NEXT:RETURN
1150 LOCATE3+I*19,18:PRINTA$:LOCATE3+I*19,20:PRINTB$:A=0
1155 S=STICK(I+U):A=A+(S=1)*A+(S=5)*(A=0):PUTSPRITE3,(I*152+22,132+A*16),15,31:F
ORI1=0TO200:NEXT:ON-(STRIG(I+U)=0)GOTO1155:RETURN
1200 GOSUB1100:A$="NEW":B$="LOAD":GOSUB1150
1210 VPOKE&H1B0C,190:GOSUB1100:LOCATE1+I*19,16:PRINT"INPUT":LOCATE3+I*19,17:PRIN
T"NAME":C=65:B=0:N$(I)=""
1211 FORI1=0TO9:H(I,I1)=0:L(I,I1)=1:NEXT:F1(I)=0:F2(I)=0
1212 S=STICK(I+U):C=C-(S=5)+(S=1):C=C+((C=92)-(C=63))*28:LOCATE1+I*19+B:PRINTCHR
$(C);:FORI1=0TO150:NEXT:IFSTRIG(I+U)THENN$(I)=N$(I)+CHR$(C):FORI1=0TO300:NEXT:C=
65:B=B+1:IFB=7THENONAGOTO1250:RETURN
1213 GOTO1212
1250 GOSUB1100:LOCATE1+I*19,15:PRINT"DISK":LOCATE2+I*19,16:PRINT"READY?":A$="YES
":B$="NO":GOSUB1150:ONAGOTO1200
1260 OPEN"A:"+N$(I)FORINPUTAS#1:INPUT#1,F1(I),F2(I):FORI1=0TO9:INPUT#1,L(I,I1),H
(I,I1):NEXT:CLOSE:RETURN
1300 FORI=0TO1:FORI1=0TO9:A=0:GOSUB1100:LOCATE1+I*19,16:PRINT"*"W$(I1):IFH(I,I1)
>=L(I,I1)*(10-10*(I1<4))THENL(I,I1)=H(I,I1)¥(10-(I1<4)*10)+1:A=1
1310 LOCATE1+I*19,18:PRINTUSING"LEVEL##";L(I,I1):IFATHENLOCATE1+I*19,20:PRINT"LV
L-UP!":GOSUB900
1315 IFSTRIG(I+U)THENNEXTELSE1315
1320 GOSUB1100:LOCATE2+I*19,15:PRINT"SAVE":LOCATE3+I*19:PRINT"DATA?":A$="YES":B$
="NO":GOSUB1150:ONAGOTO1350
1330 GOSUB1100:LOCATE1+I*19,15:PRINT"DISK":LOCATE2+I*19,16:PRINT"READY?":A$="YES
":B$="NO":GOSUB1150:ONAGOTO1320
1340 OPEN"A:"+N$(I)FOROUTPUTAS#1:PRINT#1,F1(I);F2(I):FORI1=0TO9:PRINT#1,L(I,I1),
H(I,I1):NEXT:CLOSE
1350 GOSUB1100:LOCATE2+I*19,16:PRINT"CONT.?":A$="YES":B$="NO":GOSUB1150:IFATHENG
OSUB1200
1360 VPOKE&H1B0C,191:NEXT:GOTO9
1400 FORI1=0TO3:VPOKE&H1B00+I1*4,191:NEXT:RETURN
1500 GOSUB1100:LOCATE1,15:PRINT"*JOY":LOCATE3,16:PRINT"STICK":A$="1":B$="2":I=0:
U=1:GOSUB1150:U=A:RETURN
30000 DATAH-KICK,3,0,M-KICK,3,2,S-PNCH,1,0,L-KICK,3,3,TUCKLE,1,2,FRNT-S,2,0,HEAD
-S,3,0,C-LOCK,1,1,R-HOLD,2,2,A-HOLD,1,3
```


★戦士が戦死した。忍者は何人じゃ。ナイフなんかいらナイフ。魔剣には負けん。どうだ影さん。(山梨県東人代郡・TSURUBE14才)
……【影：ふむ。RPGのシャレを集めたようだな。よし，来月はお題をきめてシャレを募集しよう。お題は「正月」。】

MSX2/MSX2+用



道をつないでゴールを目指せ！

BALL GAME
ボール　ゲーム

●岡　寛文

《内　容》

昔あったチクタクバンバンみたいなやつです。

《遊びかた》

はじめに，レベルを決めます。Hキーでハイレベル，Lキーを押せばLowレベルです。

しばらくすると，まぬけな音楽とともにはじまります。画面の右上にある空白を動かしてボールを画面の右下にある赤いところにもっていけばクリアです。

空白をカーソル・キーで動かすと，そこにあったパネルといれかわります。ただし，暗い緑のパネルは動きません。

《改　造》

T1の値をかえたり，暗い緑のパネルを増やしたりしよう(420行や150行をみよう)。べつに苦労せずにつくりました。メインができるのに1時間，改良に8時間かかりました。

春休み中だったので，テスト・プレイヤーはいません。

《第1表》変数表

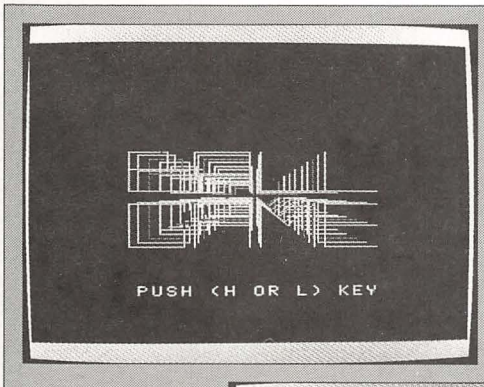
A	……汎用
ST	……ステージ
A(100)～G(100)	…キャラクターの収納用
X, Y	……画面表示用，球の座標
XX, YY	……あいているところの座標
X1, Y1	……仮想移動先
M	……向き
A$	……INKEY$，タイトルのスタート用
T	……時間
T1	……HIGHレベルの時間かLOWレベルの時間

CHECKER FLAG

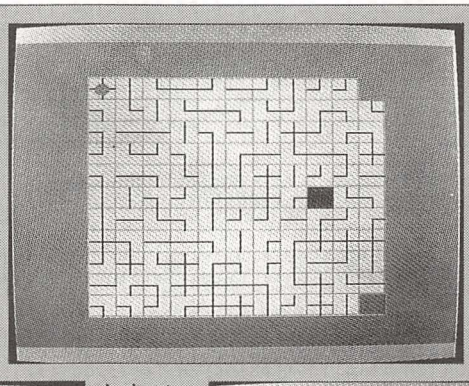
Dr.D：パネルの配置パターン・データがプログラム中にない，ということはすべて乱数で設定しているわけだ。これでは絶対に制限時間内でクリアできないことがあるので感心しないな。

影：でも単にタイマをつけるだけじゃドキドキしませんよ。これはこれでいいんじゃないですかね。

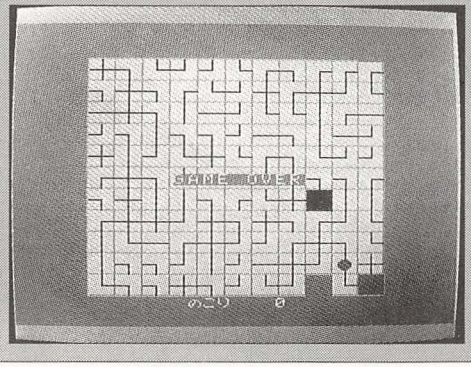
Dr.D：よくないんじゃよ。簡単なことだからぜひ改良しなさい。



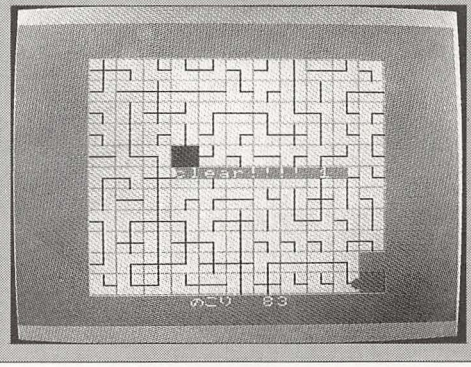
◀《写真1》これがタイトル画面です。レベルが選べるようになっています



◀《写真2》レベルのちがいは残りのタイム。あとはまったく一緒だ



◀《写真3》空白の部分を動かしてボールの道をつくってあげよう



◀《写真4》タイム内にゴールすればクリアだ！

★9回連続でOFに載っていない。いったいどこまでつづくのか。(宮城県遠田郡・**末永裕嗣15才**)……【**影**：ズバリ！あと5回は載らないとみたぞ。はっはっはっ。**編**：もうこのハガキが載っているじゃないスか。**影**：ちっ，だまっていれば気づかなかったものを！】

BALL GAMEのプログラム・リスト

```
10 COLOR 15,4,7:DIM A(100),B(100),C(100),D(100),E(100),F(100),G(100):SCREEN 5,0:
SET PAGE 0,1:CLS:LINE (0,0)-(100,100),15,BF:LINE (7,7)-(23,23),1,B:LINE (40,0)-(
40,100),1:LINE(20,50)-(100,50),1:A=RND(-TIME)
20 OPEN "grp:" FOR OUTPUT AS #1:ST=0
30 COPY (0,0)-(14,14),1 TO A
40 COPY (0,16)-(14,30),1 TO B
50 COPY (16,0)-(30,14),1 TO C
60 COPY (16,16)-(30,30),1 TO D
70 COPY (23,43)-(37,57),1 TO E
80 COPY (33,53)-(47,67),1 TO F
90 COPY (33,43)-(47,57),1 TO G:CLS
100 DEFUSR0=&H90:DEFUSR1=&H156:GOSUB 400
110 CLS:SET PAGE 0,0:SPRITE$(0)="<~     ~<":XX=10:YY=0:ON INTERVAL=60 GOSUB 290:T
=T1
120 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 10
130 A=INT(RND(1)*7)+1:X=I*15:Y=J*15:IF X=0 AND Y=0 THEN A=7
140 ON A GOSUB 330,340,350,360,370,380,390:LINE (X+59,Y+39)-(X+44,Y+24),11,B,AND
:NEXT J,I:LINE (195,175)-(209,189),8,BF:LINE(195,0)-(209,39),4,BF:X=52:Y=32:M=1
150 FOR I=0 TO -ST*(T1=120)*2:A=INT(RND(1)*7)+2:B=INT(RND(1)*7)+2:LINE(A*15+45,B
*15+25)-(A*15+59,B*15+39),12,BF:NEXT
160 PLAY"t150s13m80014o4cco4aao518cc14f+f+":FOR I=0 TO 1500:NEXT:INTERVAL ON
170 PUT SPRITE 0,(X-4,Y-4),8,0:O=0
180 X1=X-(M=1)+(M=3):Y1=Y+(M=0)-(M=2)
190 A=POINT(X1,Y1):IF A=1 THEN X=X1:Y=Y1 ELSE IF A=8 THEN 270 ELSE O=O+1:M=M+O:M
=M MOD 4:GOTO 180
200 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 170 ELSE A=ASC(A$)
210 X1=XX+(A=29)-(A=28)
220 Y1=YY+(A=30)-(A=31):A=USR1(0)
230 IF (X1=INT((X-45)/15) AND Y1=INT((Y-25)/15)) OR POINT (X1*15+45,Y1*15+25)<>1
5 THEN 170
240 COPY (X1*15+45,Y1*15+25)-(X1*15+59,Y1*15+39),0 TO (XX*15+45,YY*15+25),0
250 LINE (X1*15+45,Y1*15+25)-(X1*15+59,Y1*15+39),4,BF
260 XX=X1:YY=Y1:GOTO 170
270 INTERVAL OFF:ST=ST+1:PSET (92,100):PRINT#1,"clear!!!!";ST:A=USR0(0)
280 PLAY"t165s4m2500o4cfdgo5co4cc":FOR I=0 TO 3000:NEXT:PUT SPRITE 0,(0,230),0,0
:GOTO 110
290 INTERVAL OFF:T=T-1:PSET (100,191):PRINT #1,USING"のこり####";T:PLAY"t120s1m150o
418acec"
300 IF T<>0 THEN INTERVAL ON :RETURN
310 PSET (92,104):PRINT #1,"GAME OVER":A=USR0(0)
320 PLAY"t165s5m2500o414ccf+f+o514ccc":FOR I=0 TO 1500:NEXT:PUT SPRITE 0,(0,230)
,0,0:RETURN 100
330 COPY A TO (X+45,Y+25),0:RETURN
340 COPY B TO (X+45,Y+25),0:RETURN
350 COPY C TO (X+45,Y+25),0:RETURN
360 COPY D TO (X+45,Y+25),0:RETURN
370 COPY E TO (X+45,Y+25),0:RETURN
380 COPY F TO (X+45,Y+25),0:RETURN
390 COPY G TO (X+45,Y+25),0:RETURN
400 CLS:COLOR=(4,0,0,0):SET PAGE 1,1:FOR I=1 TO 3 STEP .25:GOSUB 440:GOSUB 480:G
OSUB 530:GOSUB 570:NEXT
410 FOR I=1 TO 3 STEP .25:GOSUB 610:GOSUB 660:GOSUB 710:GOSUB 770:NEXT
420 PSET (64,170):PRINT #1,"PUSH (H OR L) KEY":A=USR1(0):A$=INPUT$(1):IF INSTR("
HLhl",A$)<>0 THEN T1=180+(A$="H" OR A$="h")*60 ELSE 420
430 FOR I=0 TO 15:COLOR=(I,7,7,7):COLOR=(I,0,0,0):FOR J=0 TO 100:NEXT:NEXT:CLS:C
OLOR=NEW:RETURN
440 'b
450 LINE (128-23*I,106-6*I)-(128-13*I,106-I),I*4+2,B
460 LINE (128-23*I,106-6*I)-(128-16*I,106-10*I),I*4+2,B
470 RETURN
480 'a
490 LINE (128-11*I,106-I)-(128-11*I,106-I*10),I*4+2
500 LINE (128-I,106-I)-(128-I,106-I*10),I*4+2
510 LINE (128-11*I,106-I*10)-(128-I,106-I*5),I*4+2,B
520 RETURN
530 'l
540 LINE (128+I,106-10*I)-(128+I,106-I),I*4+2
550 LINE (128+I,106-I)-(128+11*I,106-I),I*4+2
560 RETURN
570 'l
580 LINE (128+13*I,106-I*10)-(128+13*I,106-I),I*4+2
590 LINE (128+23*I,106-I)-(128+13*I,106-I),I*4+2
600 RETURN
610 'g
620 LINE (128-I*23,106+I*2)-(128-I*13,106+I*12),I*4+2,B
630 LINE (128-I*13,106+I*4)-(128-I*13,106+I*8),4
640 LINE (128-I*13,106+I*8)-(128-I*17,106+I*8),I*4+2
650 RETURN
660 'a
670 LINE (128-11*I,106+I*2)-(128-11*I,106+I*12),I*4+2
680 LINE (128-I,106+I*2)-(128-I,106+I*12),I*4+2
690 LINE (128-11*I,106+I*2)-(128-I,106+I*7),I*4+2,B
700 RETURN
710 'm
720 LINE (128+I,106+12*I)-(128+I,106+I*2),I*4+2
730 LINE (128+I*11,106+I*12)-(128+11*I,106+I*2),I*4+2
740 LINE (128+I*6,106+I*7)-(128+11*I,106+I*2),I*4+2
750 LINE (128+I,106+I*2)-(128+6*I,106+I*7),I*4+2
760 RETURN
770 'e
780 LINE (128+I*13,106+12*I)-(128+I*13,106+I*2),I*4+2
790 LINE (128+I*13,106+I*12)-(128+23*I,106+I*12),I*4+2
800 LINE (128+I*13,106+I*7)-(128+23*I,106+I*7),I*4+2
810 LINE (128+I*13,106+I*2)-(128+23*I,106+I*2),I*4+2
820 RETURN
```


★ハラホレヒレハレ……この言葉をやくせ！（福岡市・長谷川真一16才）……【影：ジューッ。つぐ美：それは「焼」ですよ。「訳せ」でしょ。編：谷啓のギャグですよね。Dr.D：谷啓が「ガチョーン」というとみんなで倒れるときにいうのじゃ。】

MSX2/MSX2+用



敵基地を破壊して突き進め！

DANGER ZONE
（デンジャー　ゾーン）

●柴原　章宏

遊びかた

自機をジョイスティックのレバーで操作します。Aボタンで弾を発射して敵基地を破壊していきます。20機基地を壊すと1面クリアです。

面によって基地からでてくる敵やスクロール・スピード等が変化します（全23面）。

プログラムの入力方法

GOSUB命令が多いので，ファンクション・キーに入れると楽でしょう。

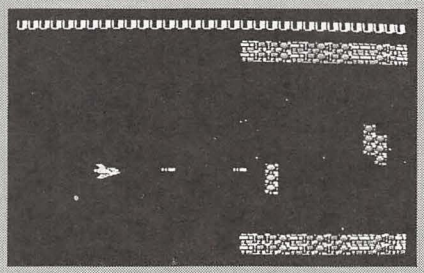
テクニック

このプログラムでは割り込みを用いて画面を分割しています（走査線割り込みという）。やりかたは，割り込みが呼びだされたあとに空ループ等を入れてVDPが画面を描いている途中に画面を切り換えるのです。このプログラムは，それにより画面のスムーズ・スクロールを実現しています。

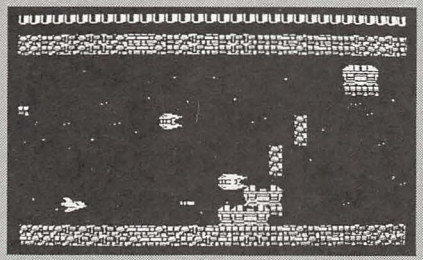
あと，連射機能を付けることができるのでプログラムを見て研究しましょう（簡単）。



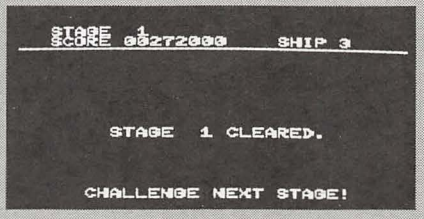
▲《写真1》これがタイトル画面です。グラディウス・タイプのシューティングだね



▲《写真2》さ～てゲーム・スタート。スクロール・スピードは面によって変化するぞ



▲《写真3》基地からでてくる敵は面ごとにどんどん変化していきます



▲《写真4》基地を20個壊すとステージ・クリアだ！

《第1表》機械語エリアとワークエリア

C000～CBDFh	プログラム本体
D000～D3FFh	仮想テキスト
D400～D47Fh	仮想スプライト
C0BDh	地震の有無
C0BEh	ハッチ消去キャラ
C0BFh	敵の種類（0～7）
C0C0h	敵の種類固定？
C0C3h	スクロール速度
C0C4h	敵の数（1～16）
C0C6h	自機の生死
C0CEh	自機のスピード

《第2表》変数表

ST	ステージ
QU	地震
ZE	ハッチ消去キャラ
P1, P2	敵出現パターン
SP	スクロール・スピード
EN	敵の数
ET, A, D	一般用
I, J, N	ループ用
AP, TP	アドレス用
MY	自機数

CHECKER FLAG

Dr.D：システム的にはオーソドックスなゲームじゃ。ポイントはやはりスムーズ・スクロールかな。

影：Dr.は最近やたらと横文字を使うねえ。これも海外ソフトの影響かな？

Dr.D：よけいなことだ。MSXは力作が多いので毎月選考にはうれしい苦労しておるよ。今回はテクニックを重視してこの作品を採用した。隠れ連射機能のテクもにくいね。みんな，探してごらん。

★今は18才だが，この本が発売される頃は19才なので何才になっているか楽しみだ。（千葉県船橋市・流石18才）……【影：ほう，新しいセンスのギャグだな。いかんせん狙いどころはいーのだが，まだボケかたに一考の余地がありそうだね。とにかく不安にさせなきゃ。】

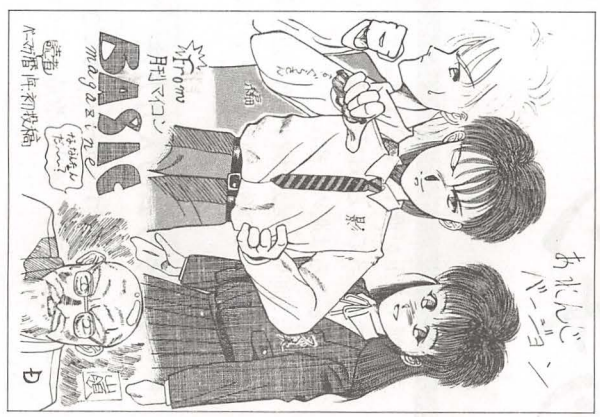
DANGER ZONEのプログラム・リスト

```
10 '
20 CLEAR 100,&HBFFF:SCREEN 1,2:DEFINT A-Z
30 COLOR 15,1,1:WIDTH 32:KEY OFF:GOSUB 750:DEFUSR3=&H41:DEFUSR4=&H44
40 FOR I=264 TO 727:A=VPEEK(I):VPOKE I,A OR (A¥2 AND 31) OR (A¥4 AND 3):NEXT I
50 DEFUSR=&H7E:DEFUSR1=&HDF00:DEFUSR2=&HC000:GOSUB 210:GOSUB 1420
60 GOSUB 1040:GOSUB 140:ST=1:AT=0:GOSUB 120:SOUND 7,156:SOUND 6,12
70 MY=3:GOSUB 1050:GOSUB 170
80 GOSUB 1150:GOSUB 140:A=USR2(0):SOUND 8,0
90 IF PEEK(&HC0C6)=0 THEN GOSUB 1200:GOTO 80
100 PLAY "","","S9M8000C4":MY=MY-1:IF MY<>0 THEN 80 ELSE GOSUB 1380:GOTO 70
110 ' INIT
120 ST=1:QU=0:ZE=32:P1=0:P2=1:SP=1:EN=4:DE=0:ET=0
130 '   - CONFIGLATION -
140 POKE &HC0BC,AT:POKE &HC0BD,QU:POKE &HC0BE,ZE:POKE &HC0BF,P1
150 POKE &HC0C0,P2:POKE &HC0C3,SP:POKE &HC0C4,EN:POKE &HC0C6,DE:RETURN
160 '   - CLEAR SCORE -
170 FOR I=&HC0D2 TO &HC0DD:POKE I,0:NEXT:RETURN
180 REM
190 REM - SET CHAR -
200 REM
210 RESTORE 300:PRINT "CHARACTER SETTING."
220 FOR D=&HDF00 TO &HDF2F:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE D,A:NEXT D:A=USR1(0)
230 READ A$:A=VAL("&H"+A$):IF A=256 THEN A=USR(0):RETURN
240 TP=A*8+&H400:READ B$:FOR D=0 TO 7:B=VAL("&H"+MID$(B$,D*2+1,2)):VPOKE TP+D,B
250 VPOKE TP+D+&H800,B:VPOKE TP+D+&H1000,B:NEXT D
260 TP=TP+&H2000:READ B$:FOR D=0 TO 7:B=VAL("&H"+MID$(B$,D*2+1,2)):VPOKE TP+D,B
270 VPOKE TP+D+&H800,B:VPOKE TP+D+&H1000,B:NEXT D
280 GOTO230
290 '  MOKO DATA
300 DATA 21,00,00,11,00,D0,01,00,08,CD,59,00,21,00,D0,11,00,08
310 DATA 01,00,08,CD,5C,00,21,00,D0,11,00,10,01,00,08,CD,5C,00
320 DATA 21,00,20,3E,F0,01,00,18,CD,56,00,C9
330 DATA  0,0000002000000000,F0F0F0F0F0F0F0F0:' STAR
340 DATA  1,0000040000000000,F0F0A0F0F0F0F0F0
350 DATA  2,0000000000040000,F0F0F0F0F030F0F0
360 DATA  3,0000000000001080,F0F0F0F0F0F05040
370 DATA  4,833B7C7D39C0D717,90F0908060F08090:' BROCK #1
380 DATA  5,00777777007B7B03,F0F09080F06080F0
390 DATA  6,E05E5E5E405B13FB,F090806080908080
400 DATA  7,7700FBFB006F6F6F,B0F0F0B0F0A08060
410 DATA  8,00DFDFDF00FDFDFD,F0F05040F0F05040:' BROCK #2
420 DATA  9,EEEE0EEEEEEEE0EE,F03020C02030F030
430 DATA  A,0008081C7F1C0808,F0F09080608090F0
440 DATA  B,00636B083E086B63,F0F07050405070F0
450 DATA  C,3C4299A5A199423C,F0F0F0F0F0F0F0F0:' ETC.
460 DATA  D,00FF0000000000000,F0F0F0F0F0F0F0F0
470 DATA  E,00C0F0FCFFFCF0C0,F0F0B0302030B0F0
480 DATA  F,001010546CC6FE54,F0F070F070507090
490 DATA 10,0E3E7EFE003300DE,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #1
500 DATA 11,DE405E403F007FCF,7050A050B0F04050
510 DATA 12,E7E7E7E7003C003C,F0E0E0F0F0F5F0A8
520 DATA 13,003C3C3C00FFFF3C,F0F55474F0705040
530 DATA 14,0E2E6EEE003300DE,F0D0D0F0F0FDF0F0:' BROKEN HATCH
540 DATA 15,DE405E403F007FCF,D0D0D0D0F0F08090
550 DATA 16,0000003C003C003C,F0E0E0F0F0FDF0BD
560 DATA 17,003C3C3C00FFFF3C,F0FD5D7DF0A09080
570 DATA 18,0D3D7DFD003300DE,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #1 - HEAD -
580 DATA 19,0B3B7BFB003300DE,F0E0E0F0F0FBF0F0
590 DATA 1A,C3C3C3C3003C003C,F0E0E0F0F0F5F0A8:' HATCH #2
600 DATA 1B,818181BD003C003C,F0F0F0F0F0F5F0A8
610 DATA 1C,073777F7003300DE,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #3
620 DATA 1D,0E2E6EEE003300DE,F0E0E0F0F0FBF0F0
630 DATA 1E,0000003C003C003C,F0E0E0F0F0F5F0A8:' HATCH #4
640 DATA 1F,0000007E003C003C,F0F0F0F0F0F5F0A8
650 DATA 20,707C7E7F00CC007B,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #1 - RIGHT -
660 DATA 21,7B027A02FC00FEF3,7050B050B0704050
670 DATA 22,7074767700CC007B,F0D0D0F0F0FDF0F0:' HATCH #2
680 DATA 23,7B027A02FC00FEF3,D0D0D0D0B0709080
690 DATA 24,B0BCBEBF00CC007B,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #3
700 DATA 25,D0DCDEDF00CC007B,F0E0E0F0F0FBF0F0
710 DATA 26,E0ECEEEF00CC007B,F0E0E0F0F0FBF0F0:' HATCH #4
720 DATA 27,7074767700CC007B,F0E0E0F0F0FBF0F0
730 DATA 100
740 ' SPRITE SET
750 RESTORE 800:PRINT "SPRITE SETTING!"
760 FOR I=0 TO 19:B$="":FOR J=0 TO 3:READ A$
770 FOR K=0 TO 7:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)))
780 NEXT K,J:SPRITE$(I)=B$:NEXT
790 RETURN
800 DATA 00000000381C001E,BFBF1F000F1F3C00,00000000000000F8,BEC0FF3CA0000000
810 DATA 0000000003814001E,A7AF1F0008133C00,0000000000000018,86C0FF3CA0000000
820 DATA 00000000783C1E1E,FFFF3F000F1F3C00,00000000000000F8,BEDEFF7CE0000000
830 DATA 000000000000000A,0A0000000000000F0,F000000000000000
840 DATA 00000000000000FF,0000000000000000,00000000000000FF,0000000000000000
850 DATA 00000709173F0015,15003F1709070000,0000C0F8FF8C30A0,A0308CFFF8C00000
860 DATA 000000000000077F,0700000000000000,0808181C3BECDC38,DCEC3B1C18080800
870 DATA 0000070E000F1005,0505100F000E0700,00009CFE00BC2498,BC9824BC00FE9C00
880 DATA 0000000B003E0335,35033E000B000000,4040E0E0E80CD86E,6ED80CE8E0E04040
890 DATA 0000093C1B0B1137,0D37110B1B3C0900,00808894CCEC5076,BF7650ECCC948880
900 DATA 000002005C071075,D57510075C000200,0000F0381CBF0EB0,FCB00EBF1C38F000
910 DATA 00000001070D1B75,EE751B0D07010000,001C78C874E038CE,FFCE38E074C8781C
920 DATA 0000000003070A1B,7F1B0A0703000000,00187EAFFF64FF6E,E76EFF64FFAF7E18
930 DATA 0000012001090400,5800040901200100,0000000800204000,3400402000080000
940 DATA 0000000111080000,3000000811010000,0000000010200000,1800002010000000
950 DATA 0000000000010400,0800040100000000,0000000000004000,2000400000000000
960 DATA 0000000000010307,0F07030100000000,0000000000000080,C080000000000000
970 DATA 0000000000000103,0F0703010000000,0000000000000080,E0C0800000000000
980 DATA 0000000000010103,0703010100000000,00000000000080C0,E0C0800000000000
990 DATA 0000000000010307,0F03010000000000,00000000000080C0,E0800000000000000
1000 '
1010 POKE &HFD9F,&HC9:A=USR3(0):VDP(9)=10:VDP(2)=6:VDP(19)=0:VDP(24)=0
1020 LOCATE 0,2:PRINT STRING$(32,&H8D);
1030 FOR I=3 TO 22:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(32);:NEXT:A=USR4(0):RETURN
1040 LOCATE 3,1:PRINT "SCORE 00000000":RETURN
1050 REM
1060 REM  - TITLE -
1070 GOSUB 1010:GOSUB 1150:GOSUB 1040
1080 LOCATE 10,10:PRINT "BATTLE ZONE"
1090 LOCATE  3,20:PRINT "PUSH TRIGER (A) TO START!"
1100 S=STRIG(1):T=STRIG(3)
1110 IF S AND T THEN AT=1:GOTO 1100
1120 IF T THEN RETURN
1130 IF S THEN GOSUB 120:RETURN ELSE'1100
1140 '  - SCORE PUT -
1150 GOSUB 1030:LOCATE 21,1:PRINT "SHIP";MY:LOCATE 3,0:PRINT "STAGE ";ST
1160 LOCATE 15,0:PRINT "      "
1170 IF QU=1 THEN LOCATE 15,0:PRINT "ALERT!"
1180 RETURN
1190 '  - STAGE SET -
1200 GOSUB 1010:ST=ST+1:P1=P1+1:IF P1=8 THEN P1=0
1210 IF ST=24 THEN GOTO 1310
1220 LOCATE 8,10:PRINT "STAGE ";ST-1;"CLEARED."
1230 LOCATE 6,16:PRINT "CHALLENGE NEXT STAGE!":FOR I=0 TO 1000:NEXT I
1240 IF ST>16 THEN P2=0
1250 EN=EN+1:IF EN=17 THEN EN=16
1260 ET=ET+1:SP=1:IF ET=3 THEN ET=0:SP=2
1270 IF ST>8 THEN ZE=&H88:IF ST>15 THEN ZE=&H84
1280 QU=0:IF ST=5 OR ST=7 OR ST=11 OR ST=14 OR ST=19 OR ST=21 THEN QU=1
1290 IF ST=23 THEN SP=2:EN=16:ZE=&H88:P1=3:P2=1:QU=1
1300 GOSUB 1150:RETURN
1310 '
1320 LOCATE 8,10:PRINT "CONGRATULATIONS!"
1330 LOCATE 4,13:PRINT "YOU ARE A GREAT PLAYER!"
1340 LOCATE 6,16:PRINT "PROGRAMED BY-A.SHIBAHARA"
1350 LOCATE 6,18:PRINT "  ADVISER    U.OKAMOTO  "
1360 LOCATE 6,20:PRINT "             'R.TERANISHI"
1370 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO 1240
1380 '
1390 GOSUB 1010
1400 LOCATE 10,13:PRINT "GAME  OVER":FOR I=0 TO 4000:NEXT I:RETURN
1410 '
1420 RESTORE 1480:AD=&HC000:CK=0:PU=32:A=0:PRINT "MACHINE L.SETTING"
1430 FOR I=0 TO 95:RT=0:READ A$,B:FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
1440 POKE AD+J,A:RT=RT+A:NEXT J:IF RT<>B THEN PRINT "ERROR!IN";1470+I*10:END
1450 AD=AD+PU:PRINT"・";:NEXT I:CLS
```

★就職してまだ2週間しかたっていないのに、もう疲れがたまってしまいました。影さん疲れを取る良い方法を教えてください。(栃木県真岡市・大柳晃一18才)……【影：そんなときは、OFを読みあさるのが一番。つく美：まさま十疲れそうですけど……。】

```
1460 POKE &HC160,20:RETURN:' ウェイト (1-255)
1470 '
1480 DATA CD07C0CDC5C4C9F33E01D3A03E00D3A1DD2100D41104003E78DD7700DD77013E,3726
1490 DATA 04DD77023E08DD77063E0FDD77033E04DD7707DD19DD1906063E0FDD77033E0C,2593
1500 DATA DD7702DD1910F23EC3329FFD219DC17D32A0FD7C32A1FD21003022E3C021E5C0,4112
1510 DATA 06703E00772310FC2162C1062077231 0FC3E0032CBC0DD2100D006E63E20DD77,3025
1520 DATA 00DD7701DD7702DD7703DD23DD23DD23DD2310EADD2108D4061E3ED1DD77003E,3483
1530 DATA 00DD7701DD23DD23DD23DD2310EC3E0032C6C032C2C032C1C0FBC90001008803,3582
1540 DATA 01000001100200000000000000003000000000000000000000000000000000,0023
1550 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0000
1560 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0000
1570 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0000
1580 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0000
1590 DATA 01010000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,0002
1600 DATA 00000000000000000000E52AE3C0237CFE40C297C1263022E3C07EE1C93A60C1,3143
1610 DATA 4710FE3E0AD3993E88D3993E00D3993E97D3993E00D3993E92D3993E06D3993E,3834
1620 DATA 82D3993E01D3993E8ED399212040 7DD3997CD3992100D00609CDDFC1C3ECC211,4114
1630 DATA 04007ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED3,4009
1640 DATA 98237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED3,4192
1650 DATA 98237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED3,4192
1660 DATA 98237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED3,4192
1670 DATA 9823197ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237E,4006
1680 DATA D398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237E,4192
1690 DATA D398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237E,4192
1700 DATA D398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237ED398237E,4192
1710 DATA D3982319O578FE00C2DFC1C93E0AD3993E88D399CD26C33E08D3993E88D39906,4051
1720 DATA 083ACBC080D3993E92D3993ACCC090D3993E97D3993E10D3993E82D3993E0132,4175
1730 DATA CDC0CD8FC3C93E00D3993E8ED39921005B7DD3997CD3992100D406083ACBC057,4035
1740 DATA 3ACCC05F7E83D398237E82D398237ED398237ED398237E83D398237E82D39823,4215
1750 DATA 7ED398237ED398237E83D398237E82D398237ED398237ED398237E83D398237E,4186
1760 DATA 82D398237ED398237ED3982310B6C92160423E01D3993E8ED3997DD3997CD399,4142
1770 DATA 2188D20603CDDFC1C93ACEC0472A00D43E01C5E5CDD500E1C1FE00CA1AC4FE01,4249
1780 DATA C2C9C37D906FC31AC4FE02C2D7C37C80677D906FC31AC4FE03C2E2C37C8067C3,4821
1790 DATA 1AC4FE04C2F0C37C80677D806FC31AC4FE05C2FBC37D806FC31AC4FE06C209C4,4584
1800 DATA 7C90677D806FC31AC4FE07C214C47C9067C31AC47C90677D906F7CFE08D222C4,4188
1810 DATA 8067FEE6DA29C490677DFE15D231C4806FFEAEDA38C4906F2200D42204D4C93A,4419
1820 DATA CBC0673ACCC06FDD7E00B706009085CB3FCB3FCB3F06008032D0C0DD7E010608,3620
1830 DATA 8084CB3FCB3FCB3F32CFC026243AD0C05F16002E0006082930011910FA1100D0,2822
1840 DATA 1916003ACFC05F197E32D1C0C921D2C00105000906077E3C77FE0AC2A5C43E00,3051
1850 DATA 772B10F2C93E00D3993E8ED399219 7587DD3997CD39921D2C006080E307E81D3,3731
1860 DATA 982310F9C93E0032CDC03ACDC0FE01C2CAC43ABCC0FE00CAE2C43E0032C7C032,4333
1870 DATA C8C0CDA9C3CD58C5CD33C7CDCACACD3BC8CDB7C7CD3BCBCD4CC6CD36CACDA5C4,5539
1880 DATA CD9DC9CD8CCBCD9BCBDD2100D4CD3FC4FE84DA1AC53E0132C6C03E0032CDC03A,4501
1890 DATA CDC0FE01C21FC5CD58C53E03CDD80032BBC0CDA9C3CD33C7CDCACACD9BCBCD8D,5021
1900 DATA C43AC6C0FE01C83AC2C0FE14C2C5C43AC1C0FE00C2C5C4C93AC2C0FE14C80E00,4821
1910 DATA 3AC3C0473ACBC080FE08C271C53E000E0132CBC079FE01CA7BC5C92123D00617,3789
1920 DATA 1124003E20771910FC2123D0CD8AC1E60F47CD8AC1E607804711240019 10FD7E,3132
1930 DATA FE20C2C1C50680CD8AC1E6038047CD8AC1E607FE00C2BFC5068478771971978,4247
1940 DATA 772100D011FFCF015F03EDB0CD1BCBDD2162C10604DD7E01FE00CAF5C5DD7E00,3934
1950 DATA 3DFEFFC2F2C53AC1C03D32C1C03E00DD7701DD7700DD23DD23DD23DD2310D6CD,4344
1960 DATA 03C6C9CD8AC1E60FFE00C0DD2162C10600DD7E01FE00CA29C6DD23DD23DD23DD,4212
1970 DATA 230478FE04C211C6C93AC1C03C32C1C0CD8AC1E607CB27C604DD77013E1FDD77,3956
1980 DATA 003E02DD77023E00DD7703C90604DD2162C1DD7E01FE00CA70C62100D0112400,2975
1990 DATA C5471910FDC1DD7E0016005F19CD7BC6DD23DD23DD23DD2310D8C9112200DD7E,3625
2000 DATA 02FE01CAF2C6FE00CA0AC7DD7E03FE00C2B6C63E90773E9223773EA02377193E,3892
2010 DATA 9177233E9377233EA177193E85C50603772310FCC1C9C5DD7E03FE01C2C6C63E,3700
2020 DATA 98069AC3E2C6FE02C2D2C63E99069BC3E2C6FE03C2DEC63E9C069EC3E2C63E9D,4875
2030 DATA 069F7723787723DD7E0306A38077C1C39EC63E9477233E9677233EA277193E95,3412
2040 DATA 77233E9777233EA377C93ABEC07723772377197723772377 3E00DD77013AC2C0,3232
2050 DATA 3CFE15C228C73E1432C2C03AC1C03D32C1C0C93E01CDD80032C7C0DD2108D43A,3883
2060 DATA C5C0577A32E1C0D5DD7E004FDD7E014779FED1C27AC73AC7C05F3AC8C0ABA328,4590
2070 DATA 253E01325FC13E28325EC13A01D4C608473A00D44F3EFF32C8C078C608FEF6DA,3577
2080 DATA 85C73ED14F473ABBC0FE00CA98C779FED1CA98C70C0C0C0C79DD770078DD7701,4104
2090 DATA DD23DD23DD23DD23D1157AFE00C243C73AC7C032C8C0C9FD2120D4DD21E5C03A,4445
2100 DATA C4C047C5FD7E00FED1CA30C8FD7E0047FD7E014FDD7E00FE00CCF8C8DD7E00FE,4711
2110 DATA 01CC16C9DD7E00FE02CC3FC9DD7E00FE03CC4DC9DD7E00FE04CC61C9DD7E00FE,4293
2120 DATA 05CC6CC9DD7E00FE06CC73C9DD7E00FE07CC74C9DD7E00FEFFCC11CACD7FCA79,4708
2130 DATA FE07D228C83ED14778FD770079FD7701010400FD09DD23C11089C9DD21E5C0FD,4037
2140 DATA 2120D43AC4C047FD7E00FED1C2E8C8CD8AC1E603FE00C2E8C82162C1CD8AC1E6,5001
2150 DATA 0316005FCB23CB2319237EFE00CAE8C823237EFE04C2E8C82B2B2B7EFE1ED2E8,3731
2160 DATA C83AC0C0FE01C28FC83ABFC0C397C83ABFC047CD8AC1A0DD77003E00DD7710DD,4608
2170 DATA 7720CD8AC1E60FD610DD7730CD8AC1E60FD608DD77407ECB27CB27CB27FD7701,4182
2180 DATA 0603CD8AC1E603CB27CB2780FD7703237ECB27CB27CB27FD7700DD7E00060580,3510
2190 DATA CB27CB27FD7702C9110400FD19DD23783D47FE00C247C8C9DD7E20FE00C211C9,3831
2200 DATA 3A00D405050505B8D83E01DD77200D0DC90D0D0D0D0DC9DD7E10573A00D4B8DA25,2764
2210 DATA C914C326C9157AFE08C22EC93E00FEF8C235C93E00DD77107882470D0D0DDC9CD,3697
2220 DATA 8AC1E603D60280470D0D0D0D0DC9DD7E40814FDD7E303CDD77308047FEC8D806D1,3778
2230 DATA C9790E08914F7806089047C90D0D0D0D0D0DC9043E08814FDD7E10FE00CA97C9,2850
2240 DATA 8047FEC8D806D1FE08C291C93EF8C393C93E08DD7710C93EF8DD7710C9DD21E5,4716
2250 DATA C0FD2120D43AC4C047C52108D43AC5C047C5DD7E00FEFFCAFFC97EFED1CAFFC9,5165
2260 DATA FD7E00FED1CAFFC9477E90C60AFE15D2FFC9FD7E0147237E2B90C60AFE15D2FF,4737
2270 DATA C93ED1773EFFDD77003E02DD77103E02325FC13EF0325EC1CD8DC4C10601C501,3649
2280 DATA 040009C110AB010400FD09DD23C11099C93E0FFD7703DD7E10CB3F160C82CB27,2966
2290 DATA CB27FD7702DD7E103CDD7710FE08C235CA06D10E00C9DD2120D4FD21E5C03AC4,3995
2300 DATA C047FD7E00FEFFCA72CADD7E00FED1CA72CA573A00D492C608FE11D272CADD7E,4850
2310 DATA 01573A01D492C608FE11D272CA3E0132C6C0DD23DD23DD23DD23FD2310C4C978,3856
2320 DATA FED0C006CFC90604DD2162C17CFE00CABFCA7CCB3FCB3FCB3F57DD7E0192C602,4299
2330 DATA FE04D2BFCA7DCB3FCB3FCB3F57DD7E0092C602FE04D2BFCADD7E023DDD7702DD,4398
2340 DATA 23DD23DD23DD2310C3C9DD2108D4CDD9CADD210CD4CDD9CAC9DD7E00FED1C8CD,4831
2350 DATA 3FC4E5FDE1DD7E00FED1CA1ACB3AD1C0FE84DA1ACBDD7E0067DD7E016F3ED1DD,4900
2360 DATA 77003AD1C0FE90D286CA3AD1C0FE88C21ACB3E20FD7700CD8DC4C90684CD8AC1,4677
2370 DATA E603802146D0112400060277191 0FC06111910FD06027719 10FCC9DD2162C1FD,2881
2380 DATA 2182C10604DD7E01FE00CA7FCBFD7E003CFE3CC258CB3E00FD7700FE1EDA71CB,3990
2390 DATA DD7E033CFE05C26BCB3E04DD7703C37FCBDD7E033DFEFFC27CCB3E00DD7703DD,4174
2400 DATA 23DD23DD23DD23FD2310BAC93ABDC0FE00C8CD8AC1E60332CCC0C93A5FC1FE00,4403
2410 DATA C8FE01CAA9CBC3D4CB3E08D3A03E0DD3A13E00D3A006143A5EC180D3A1FEB4CA,4467
2420 DATA C6CB325EC1C93E00325FC13E08D3A03E00D3A1C93E08D3A03E0DD3A13E00D3A0,3736
2430 DATA 06E23A5EC180FE00CAEFCB325EC1C93E00325FC13E08D3A03E00D3A1C9345F18,3788
```

評…ワタシはどこだー（編集長）



by 東京都港区・T.M

評…ありがとう。これからもよろしく（編）



by 神奈川県横須賀市・FACT

MSX 2

★4年前は毎月OFに抱っていたのに、いきなり抱らなくなってしまった。なぜだ!?なぜなんだ～!!（東京都・トヨタアリーナ20才）……

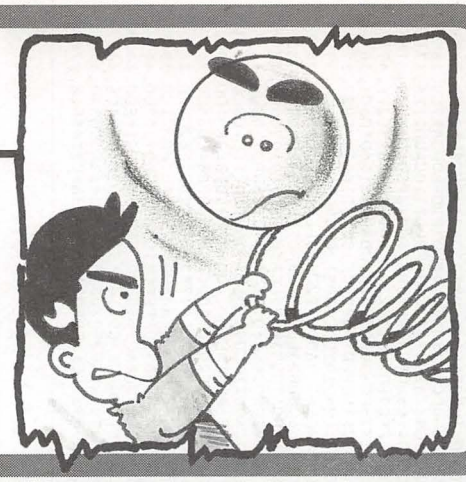
【影：そうだよ、その漢字が必要なんだよOFには、なあ編君。編：ま、本当の載らない理由を言うよかいつかあ……。】

MSX2/MSX2+用

玉を飛ばしてパッチン!?

GUM(ガン)パッチン

●木本　雅彦



ストーリー

えー，私はHIP＝DUMPである。約2年ぶりの登場であるが，その間何をしていたのかというと，前半の1年は4方向スクロールの大作シューティングを作って(これは中途断念)，後半の1年は受験勉強をしていたのだ。そういうわけでひさしぶりの冒険なのさっ。

遊びかた

DUMP君を操作して,敵を全部つぶしてください。

茶色の玉のところでスペース・キーを押すと玉を持てます。玉を引っ張って，ここぞというところでスペース・キーで玉を離すと玉が飛んでいきます。その玉を敵にぶち当てると敵は死にます。玉の軌跡のところは進めません。

一度に何匹もの敵を倒すと高得点です。時間内にすべての敵を倒さないといけません。

《第1表》変数リスト

X, Y	自機座標
VX, VY	自機移動増分
B	ボールのフラグ
BL(n)	ボールの軌跡
BC	軌跡のカウンタ
I, J	汎用

プログラムの入力方法

ディスク専用です。テープでもできないことはないので，適当に改造してください。

メイン・プログラム(**リスト4**)は“GUM. BAS”というファイル・ネームで，グラフィック(**リスト2**)とマシン語(**リスト3**)はプログラムを実行した後，REMをはずしてセーブしてください。

ブート・プログラム(**リスト1**)を入力しセーブ，実行すれば自動的に立ち上がります。

プログラムについて

ポイントはスプライト・データの転送方法と面データです。秘密は乱数系列にあります。

おわりに

グラフィック・データが異様に多いのですが，このデータは他にも使えるようにするつもりです。BGMを付けたら割り込みがアッポーで，失敗したのでヤメにしました。音楽が貧弱だけど許してください。

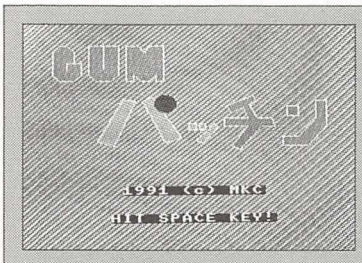
CHECKER FLAG

編：ゆかいなアイデアですね。プログラムもうまいと思います。いいんじゃないですか。

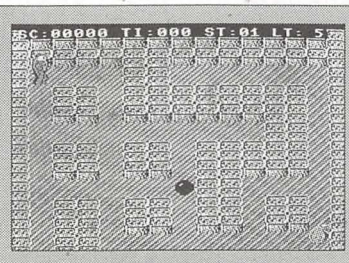
Dr.D：そうじゃな。あと表示されるキャラクターがもっと魅力的だといいね。これはセンスの問題かな。

影：敵をやっつけたとき，パッチン！という音が聞こえたらさらに楽しくなると思うけど。

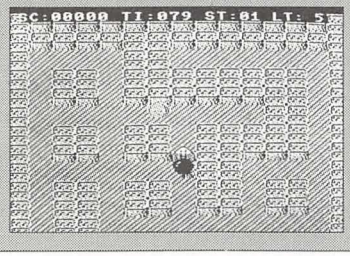
編：さらに味付けしてみようということですね。



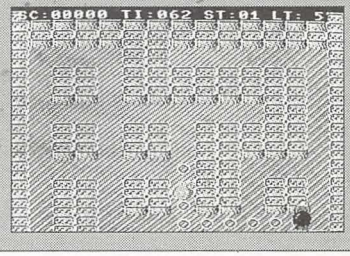
◀《写真1》これがタイトル画面です。DUM君を操作して敵をやっつけよう



◀《写真2》ゲーム・スタート！敵をやっつけるにはまん中にある玉をつかいます



◀《写真3》玉を取ったら引っ張っていってください。バネがのびます



◀《写真4》あとは手をはなすだけでOK

★神戸に移ってからはラーメンライス…もとい，みそラーメンやきめしの毎日がつづいている。影さーん，神戸牛のステーキおごってぇ。(兵庫県神戸市・船川　真18才)……【影：なに，そんなに，この私が，“すてき”だといいたいのか。そうかそうか。】

《リスト1》GUMパッチンのブート用プログラム・リスト

```
10 '---------- GUM Patchin  1991 (c) MKC ----------
20 SCREEN 5:SET PAGE 1,1:COLOR 15,0,0:CLS:BLOAD"GPGD.DAT",S
30 CLEAR 300,&HBFFF:BLOAD"GUM.BIN"
40 LOAD"GUM.BAS",R
```

《リスト2》GUMパッチンのグラフィック・プログラム・リスト

```
10 SCREEN 5:SET PAGE 1,1:COLOR 15,0,0:CLS:DEFINT A-Z:DIM A(130),C(15),SC$(9)
20 FOR I=0 TO 45:READ A$:IF A$="" THEN NEXT
30 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):VPOKE &H5800+I*32+J,A:NEXT J,I
40 FOR I=0 TO 15:READ C(I):NEXT
50 FOR I=0 TO 17:READ A,B:FOR J=0 TO 31:C=VPEEK(&H5800+A*32+J):VPOKE &H5800+B*32
+J+16*((J>15)*2+1),C(CAND15)*16+C(CY16):NEXT J,I
60 FOR I=0 TO 9:READ SC$(I):NEXT:FOR I=0 TO 21:READ A:A$=SC$(A)
70 FOR J=0 TO 15:VPOKE &H5400+I*16+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I
80 READ A$:FOR I=0 TO 31:VPOKE &H5680+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
90 FOR I=0 TO 31:VPOKE &H5600+I*4,216:NEXT
100 FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 15:A(J+I*16+2)=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4)):NE
XT J,I
110 A(0)=32:A(1)=16:COPY A% TO (0,0)
120 FOR I=0 TO 31:LINE (I+16,16)-(I+1,31),12+((I¥4)AND1):NEXT
130 FOR I=0 TO 31 STEP 4:LINE (I+19,16)-(I+4,31),10:NEXT
140 COPY (16,16)-(31,31) TO (0,16),,PSET:COPY (0,16)-(31,31) TO (32,16),,PSET
150 CIRCLE(24,24),4,15:CIRCLE(24,24),3,3:CIRCLE(24,24),4.5,15
160 CIRCLE(40,24),6,4:PAINT(40,24),3,4:PSET(37,22),7:PSET(38,21),7
170 FOR I=0 TO 14:COPY(16,0)-(31,15) TO (I*16+8,32),,PSET:NEXT
180 FOR I=0 TO 14:COPY(0,0)-(15,15) TO (I*16+8,48),,PSET:NEXT
190 FOR I=0 TO 4:COPY(0,16)-(15,31) TO (I*48+24,32),,PSET
200 COPY(0,16)-(15,31) TO (I*48+24,48),,PSET:NEXT
210 FOR I=0 TO 14:COPY(0,16)-(15,31) TO (I*16+8,64):NEXT
220 COPY(16,0)-(31,15) TO (8,64):COPY(16,0)-(31,15) TO (232,64)
230 COPY(16,0)-(31,15) TO (8,48):COPY(16,0)-(31,15) TO (232,48)
240 FOR I=0 TO 7:READ A,X,Y:PSET (X,Y+80),15:FOR J=1 TO A:READ X,Y:LINE -(X,Y+80
),15
250 NEXT J,I:LINE(150,105)-(155,110),15,B:LINE(157,105)-(161,110),15,B
260 LINE(218,90)-(226,98),15,B:FOR I=0 TO 10:READ X,Y,A:PAINT(X,Y+80),A,15
270 NEXT:CIRCLE(134,88),7,4:PAINT(134,88),3,4
280 GOTO 280
290 ' SCREEN 5:SET PAGE 1,1:BSAVE "GPGD.DAT",0,&H6A00,S
300 DATA 00000000000000000103070F0F1F1D1B170000000000000000E0D0D0F0F0D8D8E8A8
310 DATA 0000000000000010205091318383232363E0000000000000E0F0F8F8F8383C1C7C5C
320 DATA 171B0D0E1515120A0905090B1317170B78B0B070D0D0F0D8D8D4DCB8A830B870
330 DATA 3C361B191A1A1D0D0E060E0C1C18180CBCF8789830301028282C244858D04890
340 DATA 0000000000000000103070F0F1F1D1D1D0000000000000000E0D0D0F0F0D0F0B898:'
350 DATA 0000000000000102040811C383B3B3300000000000000E070F8F8F818382850 70:'
360 DATA 1E1E0F0F0315121816 0F0E1E2D5D5B2DE8E010E0D0D0E8E86868D0D0D8E4E8D0
370 DATA 333319181C1A1D1719090B1332626432301 8F0303030181898983030381C1830
380 DATA  , , , , , , ,
390 DATA 0000000000000003070D1D1F3D7D7C6D6D000000000000C0E0B0B8F8BCBE3EBEB6
400 DATA 000000000000305 0B172F2F6BC3CB9BD3000000000C0A0D0E8F4F4E6C3C3C9CD
410 DATA 7475393D2F2F2F2E261210090601010 12EA4B8B8F47474F4E8E8E86858547A7A
420 DATA CBCB6F673C303031391D1F0F06010101D3DACCCC0C8C8C0C18181898B8AC8686
430 DATA  , , ,
440 DATA 0000000000000003070F1F1F3F7F7F5F5F000000000000C0E0F0F8F8FCFEFEFEFA
450 DATA 000000000000305 0B172F2F78C090B1E000000000000C0A0D0E8F4F4960B830515
460 DATA 5F5F2F2F2F2F2F2E2E161409060101 01F6F4F8F8F4F474F4E8E8E86868647A7A
470 DATA F4F07878303030313 11F1F0F06010101191A0C0C0C0C8C0C18181898989C8686
480 DATA , , ,
490 DATA 00030C10242840504040202010 0C030000C0300804040202020204040830C000:T
500 DATA 0000030F1F1F3F3F3F3F1F1F0F0300000000C0F0F8F8FCFCFCFCF8F8F0C00000:M
510 DATA 0001060B172F5F5FBFBFBBBF7F5E3F177EB9F6E8D0C8E4E2F1F1B1F1E262C4D8:
520 DATA 0001070C18306060C0CEC6C0406120187EC70E1830381C1E0F7F6F0F1E9E3C38:
530 DATA 7E9D6E170B172F5FBFBFBDBF7F5E3F170080609 0C8E4E2F2F1F1D1F1E262C4D8:'
540 DATA 7EE371180C183060C0CEC6C0406120180080E070381C1E0E0F7F6F0F1E9E3C38:'
550 DATA 0000070F1F1F3F7F7B7F3F0F0404043C0000E0F0F8F8DCFEFEFEFCF0203C0000
560 DATA 00070E1830246ECECE8460300B0A3A4200E070180C2476737321060CDC420000
570 DATA ,
580 DATA 0103030F1F3F3F7F7F7F1F1F1F3F3F7F8040407088C4C4E2E2E2F8F8F8F0F0E0
590 DATA 0102020E1020204040403535356A6AD580C0C0F0783C3C1E1E1E545454A8A850
600 DATA 0103030F1F3F3F7F7F7F1F1F1F0F0F078040407088C4C4E2E2E2F8F8F8FCFCFE:'
610 DATA 0102020E1020204040403535351A1A0D80C0C0F0783C3C1E1E1E545454AAAA55:'
620 DATA 0,8,4,12,2,10,6,14,1,9,5,13,3,11,7,15
630 DATA 0,8,1,9,2,10,3,11,  4,12,5,13,6,14,7,15,  16,20,17,21,18,22,19,23,  24,28
,25,29,26,30,27,31,  38,40,39,41
640 DATA 0E0E0E0E0E0E0E0E0E0E0E0E0808080808,4343434343434343434343434343434343
650 DATA 0808080801010101010101010101010101,4343434342424242424242424242424242
660 DATA 0404040404040404040404040404040404,0505050505050505050505050505050505
670 DATA 4646464646464646464646464646464646,0808080808080808080808080801010101
680 DATA 0101010101010101010101E0E0E0E0E0E0E,4242424242424242424243434343434343
690 DATA 4,1,0,1,2,3,5,6,5,6,5,6,7,1,7,1,7,1,8,9,8,9
700 DATA 0000210610033101220217041502470661017303400273036504710455057707
710 DATA EE3FEEFFEEEEE3EEEE3FEEFFEEEEE3EE44EE40444440EE4444EE44444444EE44
720 DATA 4EF4FEFEEEEE4FEE4EF4FEFEEEEE4FEEE2E4EEEEEEEEEEEEE2E4EEEEEEEEEEE
730 DATA 23F423EEE2EE4E3E23F423EEE2EE4E3EFEE4EEE33EEEEFEEFEE4EEE33EEEEFEE
740 DATA EEE4EE333EE3EFEEEEE4EE333EE3EFEE4EE4EEEEEEEEFE4E4EE4E4EEEEEEFE44
750 DATA EE4FFEEEFFFEE4EFFF4FFEEFEFEEE4EF444F44444444444444FE44444444EE44
760 DATA EFEEEFEEEEEEE4E4E2E4EEFEEEEE4FEEEF4FEFEEEEE4444E23F423EEE2EEEE3E
770 DATA 4E4FEEEFEEEE444EFEE4EEE33EEEEFEEEF4EEEE44FEEE4E4EEE4EE333EE3EFEE
780 DATA 4EEEEEEEE48EE4E44EEEEEEEEEEEFE444EDEE48EE4EE4DE4FE4EEFFFFEEEE4EE
790 DATA 11,25,20,  25,10,20,5,15,5,10,10,10,30,15,35,25,35,30,30,30,20,20,20,20,
26
800 DATA 8,45,25,  45,5,35,5,35,30,40,35,50,35,55,30,55,5,45,5,  13,72,10,68,5
810 DATA 60,5,60,35,65,35,65,30,70,35,75,35,80,30,80,35,85,35,85,5,75,5,73,10
820 DATA 4,106,4,89,40,100,44,114,6,106,4,  4,119,6,134,41,145,37,125,2,119,6
830 DATA 4,167,25,155,39,159,42,170,28,167,25,  16,193,1,175,10,179,15,187,11
840 DATA 190,20,174,20,174,27,190,27,179,44,185,47,200,27,209,27,207,20
850 DATA 197,20,191,9,196,5,193,1,  8,215,36,226,36,239,20,239,5,247,5,247,27
860 DATA 233,44,215,44,215,36
870 DATA 15,20,1,40,20,1,70,20,1,100,30,5,130,20,5,153,28,11,159,28,11
880 DATA 160,38,11,195,25,6,223,15,8,235,30,8
890 END
```

《リスト3》GUMパッチンのマシン語書き込みプログラム・リスト

```
10 CLS:FOR I=0 TO 18:READ A$:B=0
20 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE &HD000+J+I*32,A:B=BXORA:NEXT
30 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>B THEN PRINT"DATA ERROR in";1000+I*10:BEEP:END
40 NEXT:END
50 ' BSAVE"GUM.BIN",&HD000,&HD25F
1000 DATA 5070FFA0FF5F0001FF5F0001FF6700FF801C000180C400FFB0C400FFB01C0001,18
1010 DATA 20C400FF00F8F700232322225D036000E082104D07EFEFFCA3FD15FE52356237E,CF
1020 DATA 8787835F237E878782 57E1732372237AE60FC2F1D07AD610280A0604D6302804,92
1030 DATA 10FA18717BE60FC2F1D07BD620280A0603D630280410FA185C79FE033857ED5F,65
1040 DATA 820FE603282F3D284CED5F830FE6012812360023 3A01D0BA38043601180236FF,49
1050 DATA 2B18322336002B3A00D0BB38043601182436FF1820C5ED5F820F830F010001E6,38
1060 DATA 03280D06FF3D28080101003D28020EFF7123702BC17E8787878783477A0F0F0F,23
1070 DATA 0F2386E60FB0E526C06F7EE12BFE0328C4E52100D07EBB38039318027B96FE0D,47
1080 DATA 3013237EBA38039218027A96FE0D30052A25D036012102D07EFEFF2826BB3803,B7
1090 DATA 9318027B96FE11301A237EBA38039218027A96FE11300C2A25D0793C77180423,18
1100 DATA 231801E123230DC234D02108760608 0E98CD7101F33A27D087573A24D00F0F0F,A5
1110 DATA E66082572A00D07DD612ED797CC608ED797A00ED797DED79D612ED797CC608ED,AA
1120 DATA 797AC604ED797D7FED793D3DED797CC608ED797AC608ED797D3DED793D7FED79,53
1130 DATA 7CC608ED793E0C82ED794040ED792104D0168878FE0630081698FE03300216A8,BA
1140 DATA 7EFEFF20023ED9D606ED79237EC608ED793A27D082ED792B00ED797EFEFF2002,C0
1150 DATA 3ED9D606ED79237EC608ED793A27D082C604ED79232323ED7910B6FB3A27D0C6,5C
1160 DATA 08E6083227D0C9FE03C01AA7C8EB235E2356472ADCF37C070707E6F8677D0707,7C
1170 DATA 07E6F86F7C3C32B7FC7D32B9FC3E0E32E9F3AF3202FB1ACD8D007C32B7FC7D32,29
1180 DATA B9FC3E0F32E9F33E083202FB1ACD8D00137CC6086710CDC9F0F0F0F0F0F0F0F0,29
```

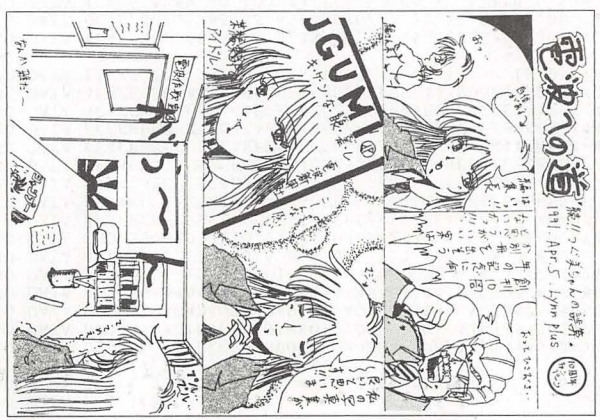
《リスト4》GUMパッチンのメイン・プログラム・リスト

```
10 GOTO 500
20 S=STICK(0)+STICK(1):A=&HC000+X¥16+(YAND240):VX=(S=7)-(S=3):VY=(S=1)-(S=5)
30 POKE AD+2,255:ON B GOTO 170,230
40 IF STRIG(0)+STRIG(1) AND B=1 THEN B=2:BX=BL(BC+1):BY=BL(BC):COPY (0,16)-(15,3
1),1 TO (BX+8,BY),0:SOUND 1,1:SOUND 8,11:GOTO 120
50 IF (XAND15)>0 OR (YAND15)>0 THEN 150
60 IF PEEK(A)=1 AND STRIG(0)+STRIG(1) AND B=0 THEN 210
70 IF VX=0 AND VY=0 THEN FOR I=0 TO 10:NEXT:GOTO 120
80 ON PEEK(A+VX+VY*16) GOTO 160,160,110
90 IF (X-16)MOD48>0 OR (Y-32)MOD48>0 THEN 150
100 X=X+VX*4:Y=Y+VY*4:SX=VX:SY=VY
110 IF VX<>0 OR VY<>0 THEN C=CN(S)
120 TI=TI-1:IF TI<0 THEN 260 ELSE IF TI MOD 8=0 THEN A$=RIGHT$("00"+MID$(STR$(TI
```

★編さんに関します。「影神」とその下の「楽プレ」をハガキ1枚にかいていいのですか？「楽プレ」だけだとスペース余ってもったいないんだけど。影さんには聞いてないよ。(宮城県仙台市・**ときめきドラえもり**)……【編：御指名どうもありがとう。それではさっ……。】

★5月5日にMETALFORKを作ったサークルの新作、F-100をみたとしかそんな名前だった。こいつはスゴイぜ、PC-98でF-ZEROが動いているう～。(神奈川県横浜市・つげ義春改め氷河期の白象17才)……【編：PDS&同人コーナーの佐久間君に見せてあげるとよろこぶよ。】

```
¥8),2),3):POKE AY,0:POKE AY+1,14:U$=USR1(A$)
130 POKE AD,Y:POKE AD+1,X:POKE AD+36,C:U=USR(U):IF U=1 THEN 260
140 IF U>0 THEN 300 ELSE 20
150 IF (SX=VX OR SX=-VX) AND (SY=VY OR SY=-VY) THEN 100 ELSE 110
160 IF B=0 THEN 100 ELSE 110
170 IF (VX=0 AND VY=0) OR (XMOD16>0 OR YMOD16>0) THEN 200
180 IF BC>16 THEN VX=0:VY=0:GOTO 200
190 COPY (20,20)-(28,28),1 TO (X+12,Y+4),0:POKE A,2:IF BL(BC)<>Y OR BL(BC+1)<>X
THEN BC=BC+2:BL(BC)=Y:BL(BC+1)=X
200 PUT SPRITE 0,(X+8,Y-4),,32:PUT SPRITE 1,(X+8,Y-4),,33:GOTO 40
210 B=1:BC=0:BL(0)=Y:BL(1)=X:COPY (16,16)-(31,31),1 TO (X+8,Y),0:POKE A,2
220 PLAY"O5L32ECO6GE":GOSUB 900:GOTO 20
230 PUT SPRITE 0,(BX+8,BY-1),,32:PUT SPRITE 1,(BX+8,BY-1),,33:COPY (4,20)-(12,28
),1 TO (BX+12,BY+4),0:POKE &HC000+BX¥16+(BYAND240),0:POKE AD+2,BY:POKE AD+3,BX
240 IF BC>0 THEN BC=BC-2:BX=BL(BC+1):BY=BL(BC):SOUND 0,BC*8+5:GOTO 50
250 B=0:COPY (32,16)-(47,31),1 TO (BX+8,BY),0:POKE &HC000+BX¥16+(BYAND240),1:PUT
 SPRITE 0,(0,217):PUT SPRITE 1,(0,217):DS=2:SOUND 8,0:GOTO 50
260 '------- DUMP DIED
270 GOSUB 900:SOUND 13,0:FOR I=0 TO 10:PUT SPRITE 2,(X+8,Y-18):PUT SPRITE 3,(X+8
,Y-18):PUT SPRITE 4,(X+8,Y-2):PUT SPRITE 5,(X+8,Y-2)
280 FOR J=0 TO 100:NEXT:PUT SPRITE 2,(0,217):PUT SPRITE 3,(0,217):PUT SPRITE 4,(
0,217):PUT SPRITE 5,(0,217):FOR J=0 TO 100:NEXT J,I:HD=HD-1:IF HD<0 THEN 380
290 PLAY"O4L16DEDEFR16FR16G2V12G2V13","O3L16BGBGO4CR16CR16D2V11D2V12":GOTO 670
300 '------ ENEMY DIED
310 GOSUB 900:SOUND 13,0:A=(9-U)*4:S=VPEEK(&H7618+A*2):FOR I=0 TO 5:VPOKE &H7618
+A*2,217:VPOKE &H761C+A*2,217:FOR J=0 TO 100:NEXT
320 VPOKE &H7618+A*2,S:VPOKE &H761C+A*2,S:FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
330 SC=SC+DS:DS=DS*2:GOSUB 870:EN=EN-1:POKE &HD004+A,255:IF EN>0 THEN 20
340 '------ STAGE CLEAR
350 U=USR2(0):INTERVAL OFF:ST=ST+1:GOSUB 900:IF ST>20 THEN 420
360 PLAY "L16OEO3ABOCDER16F8.ER16DR16CR16L8DR16ER16FR16GR16A2V12A2","L16OCO3FGAB
OCR18D8.CR16O3BR16AR16L8BR16OCR16DR16ER16F+2V11F+2"
370 IF (STMOD3)=0 THEN HD=HD+1:PLAY"O6L32EDECDEFG":GOTO 670 ELSE 670
380 '-------- GAME OVER
390 VPOKE &H7600,216:POKE AY,8:POKE AY+1,10:U$=USR1("GAME OVER")
400 PLAY"L8O3ABOCDEO3AOCEDO3GBODGDGG+A1A1","L8O2A1G1O3D2C+4O2B4O3C+2O2A2":FOR I=
0 TO 1:I=PLAY(0)-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:GOTO 560
410 '----- BGM
420 '----- ENDING
430 FOR I=0 TO 9:COPY (24,64)-(231,79),1 TO (24,I*16+32),0:NEXT
440 POKE AY,8:POKE AY+1,8:U$=USR1("CONGRATULATIONS!")
450 POKE AY,15:POKE AY+1,8:U$=USR1("PRESENTED BY MKC")
460 PUT SPRITE 2,(120,160),,16:PUT SPRITE 3,(120,160),,17:PUT SPRITE 4,(120,176)
,,18:PUT SPRITE 5,(120,176),,19:PUT SPRITE 0,(136,178),,32
470 PUTSPRITE 1,(136,178),,33:PUT SPRITE 6,(0,216)
480 FOR I=0 TO 1:I=(-STRIG(0)-STRIG(1)):NEXT:GOTO 560
490 ' ----- INIT
500 SCREEN 5,2,0:COLOR 15,0,0:CLS:CLEAR 300,&HBFFF:DEFINT A-Z
510 COPY (0,128)-(255,191),1 TO (0,192),0,PSET:POKE &HFBB0,1:DEFUSR2=&H90
520 X=0:Y=0:VX=0:VY=0:C=0:A=0:AD=&HD000:S=0:TI=0:BC=0:BX=0:BY=0:B=0:DIM BL(40)
530 CN(1)=3:CN(3)=0:CN(5)=2:CN(7)=1:DEFUSR=&HD028:DEFUSR1=&HD209:HD=0:ST=0
540 FOR I=0 TO 16*13:POKE &HC000+I,3:NEXT:COLOR=RESTORE:AY=&HF3DC:SC=0
550 RESTORE 910:FOR I=0 TO 7:READ MA$(I),MB$(I):NEXT:MA$(2)=MA$(0):MB$(2)=MB$(0)
:MA$(4)=MA$(0):MA$(5)=MA$(1):MB$(4)=MB$(0):MB$(5)=MB$(1)
560 ' ----- TITLE
570 FOR I=0 TO 12:COPY(24,64)-(231,79),1 TO (24,I*16),0:COPY(0,16)-(15,31),1 TO
(8,I*16),0:COPY(0,16)-(15,31),1 TO (232,I*16),0:NEXT
580 FOR I=0 TO 30 STEP 2:COPY (10,I+85)-(85,I+85),1 TO (32,24+I),0,TPSET
590 FOR J=0 TO 15:NEXT J,I
600 FOR I=29 TO 1 STEP-2:COPY (10,I+85)-(85,I+85),1 TO (32,24+I),0,TPSET
610 FOR J=0 TO 15:NEXT J,I
620 FOR I=0 TO 47 STEP 2:COPY (86,I+80)-(249,I+80),1 TO (60,65+I),0,TPSET
630 COPY (86,127-I)-(249,127-I),1 TO (60,112-I),0,TPSET:NEXT
640 POKEAY,18:POKE AY+1,10:U$=USR1("1991 (c) MKC"):POKE AY,21:POKE AY+1,9:U$=USR
1("HIT SPACE KEY!")
650 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 650 ELSE ST=1:HD=5:SC=0
660 PLAY "T150V13L8O5FEFGA4F4GFEDC4RDCDEF4D4E2V12E2","T150V12L8O5DCDEF4C4DCOBAG4
RBABO5CC4OB4B2B-2":CLS
670 '---------- STEGE DRAW
680 FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 12:POKE &HC000+I+J*48+33,0:NEXT I,J
690 FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 9:POKE &HC000+I*16+J*3+33,0:NEXT I,J
700 FOR I=0 TO 3:COPY (0,32)-(255,80),1 TO (0,I*48),0:NEXT
710 FOR I=0 TO 14:COPY (0,0)-(15,15),1 TO (I*16+8,192),0:NEXT
720 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 13:COPY(0,0)-(15,15),1 TO (I*16+8,J*16),0:NEXT I,J
730 RESTORE 960:IF ST>1 THEN FOR I=1 TO 26*(ST-1):READ A:NEXT
740 READ X,Y:X=X*48+16:Y=Y*48+32:READ A:A=RND(-A)
750 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:IF RND(1)<=.75 THEN NEXT J,I:GOTO 770
760 POKE &HC000+J*3+I*48+34,3:POKE &HC000+J*3+I*48+35,3:COPY (40,32)-(71,47),1 T
O (J*48+40,I*48+32),0:COPY (40,32)-(71,47),1 TO (J*48+40,I*48+16),0:NEXT J,I
770 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 4:IF RND(1)<=.75 THEN NEXT J,I:GOTO 790
780 POKE &HC000+J*3+I*48+49,3:POKE &HC000+J*3+I*48+65,3:COPY (40,32)-(55,63),1 T
O (J*48+24,I*48+48),0:NEXT J,I
790 FOR I=0 TO 2:READ A,B:IF A<99 THEN POKE &HC000+A*3+B*48+33,1:COPY (32,16)-(4
7,31),1 TO (A*48+24,B*48+32),0
800 NEXT:READ EN:FOR I=0 TO 7:READ A,B:IF A=99 THEN B=255 ELSE A=A*48+16:B=B*48+
32
810 S=INT(RND(1)*2)*2-1:A=A-S*4:S=(S+256)MOD256
820 J=&HD004+I*4:POKE J,B:POKE J+1,A:POKE J+2,0:POKE J+3,S:NEXT
830 PUT SPRITE 0,(0,217),,0:PUT SPRITE 1,(0,217),,0
840 POKE AY,0:POKE AY+1,2:U$=USR1("SC:00000 TI:000 ST: 0 LT: "):GOSUB 870
850 POKE AD,Y:POKE AD+1,X:U=USR(U):GOSUB 900:FOR I=0 TO 700:NEXT
860 TI=700:B=0:DS=2:GOTO 20
870 U$=RIGHT$("000"+MID$(STR$(SC),2),4)+"0":POKE AY,0:POKE AY+1,5:U$=USR1(U$)
880 U$=RIGHT$("00"+MID$(STR$(ST),2),2):POKE AY+1,21:U$=USR1(U$)
890 POKE AY+1,28:U$=USR1(MID$(STR$(HD),2)):RETURN
900 PLAY"T150V13L4","T150V12L4":FOR I=0 TO 1:I=1+PLAY(0):NEXT:SOUND 11,0:SOUND 1
2,32:SOUND 6,10:SOUND 7,&H1C:SOUND 10,16:RETURN
910 DATA L4O5E.C.OG.AL8BO5CD4E,O4L8CEGCEGCEGCEGCEG
920 DATA O5L4F.D.OA.BO5L8CDE4F,DFADFADFADFADAFA,,
930 DATA O5D4R8D4L8EDCOBO5COBAGAGF,DEDEDEDEDEDEDC,,,,
940 DATA O5L4G.EC8GFE8DC8OB4,CEGCEGCGDFADFADA
950 DATA O5C1L8R8OFGABO5CDD+,CEGCEGCEGCDEFGAB
960 '------ DATA X,Y,NUM,BX,BY *3,EN,EX,EY,*8
970 DATA 0,0, 5, 2,2,99,0,99,0, 1, 4,3,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0
980 DATA 0,0,3,2,1,99,0,99,0, 2,0,3,4,3,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0
990 DATA 0,3,23,3,2,4,0,99,0, 3,2,0,3,0,4,3,99,0,99,0,99,0,99,0,99,0
1000 DATA 2,2, 29,1,1,3,2,99,0, 4,0,0,4,0,99,0,3,3,0,2,99,0,99,0,99,0
1010 DATA 4,3,33,0,2,4,1,99,0,4,3,3,0,0,99,0,0,3,99,0,99,0,1,1,99,0
1020 DATA 2,1,39, 4,0,0,3,99,0, 5,99,0,99,0,99,0,0,2,4,2,4,3,0,3,4,0
1030 DATA 0,0,41,0,1,0,2,99,0, 4,0,3,4,2,99,0,4,3,99,0,99,0,4,1,99,0
1040 DATA 4,3,74,3,0,0,3,3,3, 6,0,0,1,0,99,0,0,3,1,3,99,0,3,0,4,0
1050 DATA 4,2, 77,0,0,0,2,4,3,5,3,0,4,0,99,0,0,1,0,2,3,1,99,0,99,0
1060 DATA 2,1,88,0,0,4,1,1,3,5,99,0,99,0,99,0,0,3,4,0,4,1,4,3,0,0
1070 DATA 2,2,118,2,2,99,0,99,0,6,0,0,2,0,4,0,0,3,2,3,4,3,99,0,99,0
1080 DATA 2,2,138,0,0,2,3,4,1, 4,99,0,99,0,99,0,0,0,4,0,99,0,0,3,4,1
1090 DATA 2,1,136, 2,3,2,0,99,0, 4,0,0,4,0,99,0,99,0,99,0,99,0,0,3,4,3
1100 DATA 0,0,192, 0,1,4,1,1,3, 4,2,3,3,3,0,3,99,0,99,0,99,0,4,2,99,0
1110 DATA 2,1, 277,0,1,4,0,3,2, 6,0,0,1,0,2,0,0,3,1,3,2,3,99,0,99,0
1120 DATA 3,2, 310,1,2,2,2,1,1, 6,1,0,2,0,3,0,0,3,1,3,4,2,99,0,99,0
1130 DATA 2,1, 2714,2,0,2,2,99,0, 5,99,0,99,0,99,0,0,2,4,3,4,1,1,0,4,0
1140 DATA 2,1, 291,2,2,2,3,0,2, 6,0,0,2,0,99,0,1,0,3,0,1,2,4,1,99,0
1150 DATA 2,1, 5963,2,2,1,1,3,1, 7,0,0,0,2,4,2,1,0,4,0,2,3,0,3,99,0
1160 DATA 2,2, 3939,4,2,1,1,3,3,8,0,0,0,3,2,0,1,3,3,0,4,3,4,0,3,3
```



評…おっ，本田の背景だ～(編)

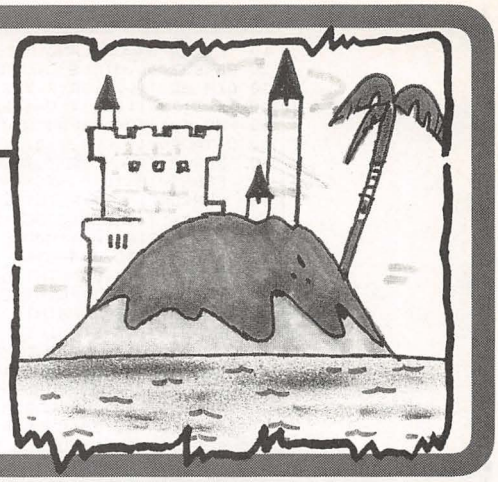
by 千葉県松戸市・Lynn

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

シューティングRPG!?

SMALL LAND
スモール　ランド

●大石　豊



物語

平和な王国SMALL LANDに魔物達がやってきた。兵は殺され，姫はさらわれ大騒ぎ。魔王のドラゴンは国はずれの古城に居座っちゃうし，国はもうおしまいだ。

そんなある日，国を通りかかった騎士は喜んで魔物退治&姫の救出を引き受けました。がんばれ!!

内容

軽いノリのホンワカRPGです。全部で40匹いる魔物を全滅させて姫を救ってください。

遊びかた

通常画面ではカーソル・キーで左右に移動します。建物がいくつかあるのでスペース・キーを押して中に入ってください。いろいろな話を聞けたり，アイテムをもらえたり買ったりできます。

アイテムを買うときは[Y]キーを押して買ってください。建物の中の話は変わったりするので，こまめに入ってください。これは大切です。

戦闘方法

このゲームのメインです。歩いていると音楽が変わり右上に敵の名前と体力が表示されます。

カーソル・キーの左右で移動，下を押すと１＄払って逃げることができます。スペース・キーで剣を投げて(?)攻撃してください。EXPが10の倍数になるごとにレベルアップします。

ちなみに体力はレベルアップしたときと天国に行ったときに回復します。

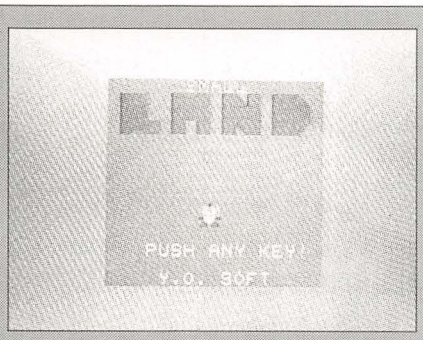
ヒント

○建物には常に入ること
○アイテムがないと殺せない敵もいる
○魔よけはサタンの体力を低下させる

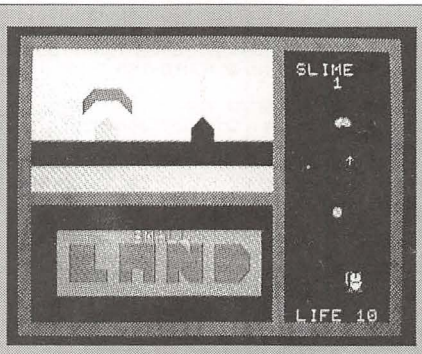
最後に

戦闘シーンに力を入れました。飽きられないようにアクションをとり入れました。アクションというかシューティングののりですけれど…。

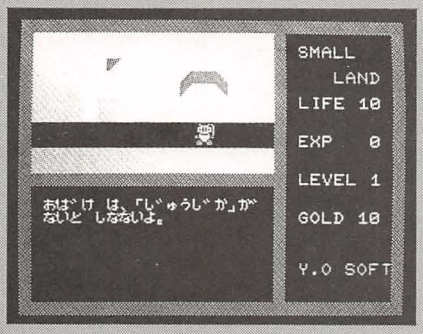
音楽も軽快だし，よいできだと思ってます。では，さようなら。



▲《写真１》ピカピカ光り輝くタイトル画面。君は騎士となり姫を助けるためにがんばるのダ



▲《写真３》歩いているとモンスターが現れた！弾をよけながらこちらも剣を投げて攻撃だ！



▲《写真２》まずはこの国を知るために１軒ずつあいさつしていこう



▲《写真４》いろいろあってついにデーモンと対決！だがやられてしまった。あのアイテムさえあれば……

《第１表》変数表

X1	移動画面上のX座標
X2	移動画面上の位置
ML	自分の体力
SR	自分の攻撃力
GP	所持金
LV	レベル
TN＄	敵の名前
L	敵の体力
S	敵の攻撃力
N	敵の残り数
KN, CN	攻撃のチェック
KY, CY	弾のY座標

★編さんに質問。PC-98のプログラム全集…なんでてないんですか？本当のところを知りたいなボクは。まじめに答えてね。【編：残念ですが…。編集長：本当のことを言いたまえ。編：本当は…。】(岩手県上閉伊郡・中村龍徳15才)……【編：だしたいんだけど，もう少しお待ちを。】

SMALL LANDのプログラム・リスト

```
10 '▒▒▒▒▒ SMALL LAND ▒▒▒▒▒
```

```
980 CURSOR KX,6:PRINT" ":IF KX<>TX AND KX<>TX+1 THEN 1020
990 DM=SR:IF (T=3 AND CR=0) OR (T=6 AND DS<>2) THEN DM=0
1000 PAL 6*-(DM<>0):L(T)=L(T)-DM:GOSUB 850:PAL:IF L(T)<1 THEN 1200
1010 '▒▒▒▒▒ ENEMY ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1020 R=INT(RND(1)*8)+1:ON P(T) GOTO 1030,1040,1070
1030 I=SGN(5-R):XX=I*(TX+I>27)*(TX+I<31):GOTO 1050
1040 TP=((TX<27 OR TX>32)*2+1)*TP:XX=TP
1050 FPRINT[TX,6]0,0[TX,7]0,0:TX=TX+XX
1060 FPRINT[TX,6]G,G+1[TX,7]G+2,G+3
1070 IF CN=0 THEN CX=TX+1:CN=(CN=0)*(R>4)-(CN=1):GOTO 890
1080 FOR I=1 TO 2:CURSORCX,CY+1:PRINT[3+(T=6)]"■■ ":CY=CY+1:NEXT
1090 IF CY<>20 THEN 890 ELSE CURSORCX,CY:PRINT" ":CN=0:CY=6
1100 IF CX<>MX AND CX<>MX+1 THEN 890
1110 PAL2:ML=ML-(S(T)¥(SH+1)):IF ML>0 THEN PAL:GOTO 890
1120 '▒▒▒▒▒ OVER ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1130 WAIT 8000:CLS3:PAL:MUSIC STOP:IF T<>5 AND N(5)=1 THEN 1150
1140 CURSOR15,10:PRINT"☻ｼﾝｼﾞｬｯﾀ。。。☺":NOISE"T102AG":WAIT9999:RUN
1150 CURSOR9,6:PRINT[1]"☻ｼﾞｺﾞｸ■■■■■■■■■☻☺ｲﾓｶｴﾘﾀｲﾉﾅﾗ■■■■■■■■■■■■■ｵﾚﾗ ﾀｵｽﾝﾀﾞﾅ☺"
1160 WAIT 5000:ML=0:T=5:GOTO 800
1170 '▒▒▒▒▒ ESCAPE ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1180 FORI=19TO22:FPRINT[MX,I]0,0[MX,I+1]28,29[MX,I+2]26,27[MX,23]0,0[MX,24]0,0
1190 WAIT700:NEXT:GOTO 1260
1200 '▒▒▒▒▒ WIN ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1210 MUSIC STOP:MUSIC M4$:MUSIC WAIT:EX=EX+S(T):GP=GP+S(T):N(T)=N(T)-1
1220 IF (EX/10)<LV THEN 1250 ELSE CURSOR28,10:PRINT[4]"LEVEL■■■UP!"
1230 SR=SR+1:HL=HL+5:LV=LV+1:ML=HL:MUSIC"O4T7C3DEFGAB+C9":MUSICWAIT
1240 MUSIC"O4T7C3DEFGAB+C9":MUSICWAIT
1250 IF T=5 THEN ML=1:LO=1:CURSOR 9,13:PRINT"☻ｶﾞｶｷﾞ」ﾗ ﾃﾆｲﾚﾀ!☺":WAIT7000:GOTO 180
1260 IF T<>6 THEN CLS 2:WAIT2000:GOTO 300
1270 '▒▒▒▒▒ ENDING ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1280 FOR I=2 TO 22:CURSOR26,I:PRINTSPC(9):NEXT
1290 CONSOLE15,8,6,18:A=1:PY=5:MY=19:WAIT3000:PRINT"■☻ｱｯﾀｱｱｱｱ!!!☺"
1300 M1$="S6M7G3F1E1G6D3E3-B3D3C1-B1C7F3E1D1F6C3D3C3-B8"
1310 M2$="S6M7-B3G3F3E3D1C1E6D1C1G3F1E1A3G1F1+C6+C3F3#G3G3F1E1G6F1E1G3F1E1G9"
1320 NOISE"T1GGG":FOR I=1 TO 49:A=(A+1)MOD 8:PAL A:WAIT77:NEXT
1330 FPRINT[TX,5]0,0,0[TX,6]0,0,0[TX,7]0,0,0:PAL:WAIT5000:GOSUB1350:WAIT 5000
1340 FOR I=1 TO 6:PY=PY+1:MY=MY-1:CLS2:GOSUB 1350:WAIT 150:NEXT:GOTO 1360
1350 FPRINT[MX,PY]20,21[MX,PY+1]22,23[MX,MY]28,29[MX,MY+1]26,27:RETURN
1360 CURSOR MX-1,PY+1:PRINT[2]"¥":PRINT"■■■!   THANK YOU!":MUSIC "O2T5"+M2$
1370 MUSIC WAIT:CONSOLE 1,23,12,17:CLS3
1380 FOR I=1 TO 22:FOR J=1 TO 38:CURSOR J,I:PRINT[0,6]"▒":NEXT J,I
1390 CURSOR12,1:FOR I=1 TO 13:PRINT[0,1]SPC(17);:NEXT
1400 FOR J=12 TO 28:CURSOR J,14:PRINT[3,6]"▒■▒":NEXT
1410 FPRINT[19,12]24,25,20,21[19,13]26,27,22,23
1420 CURSOR14,4:PRINT"CONGRATLATION":CURSOR12,17
1430 PRINT"PROGRAM    YU-KUN■GRAPHIC    TA-KUN■   BY Y.O.SOFT"
1440 MUSIC "O2T6"+M1$+M2$:"O3T6"+M1$+M2$:GOTO1440
1450 '▒▒▒▒▒ DATA ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1460 INIT"CRT:I":RESTORE 1510:FOR J=2 TO 37:READ A$
1470 FONT$(2,J)=HEXCHR$(A$):NEXT
1480 FOR J=1 TO5:FOR O=1 TO5:READ GP$(J,O),GC(J,O,1),GC(J,O,2):NEXT O,J
1490 FOR J=1 TO11:READ GD(J,0),GD(J,2),GD(J,1):NEXT J
1500 FOR J=1 TO 6:READ TN$(J),L(J),S(J),P(J):LL(J)=L(J):NEXT:RETURN
1510 DATA 0000060C08000400 0000060C08000000 00071F3F3F3F1C00
1520 DATA 0000002080500000 0000000000000000 00E0F0F8F8F87000
1530 DATA 0000070E191B1610 001FFF7E397B7F37 000000060908F0F07
1540 DATA 000E844424242444 000E8444A4A4A444 000E0400808080000
1550 DATA 0804030010106000 1B6CF7F8F777EE1D 0300000000000000
1560 DATA 448408080C040404 44847EBA1C44C4E4 0000060200000000
1570 DATA 0000FC3E63C1C1C1 0000FC3E63D5D5C1 0000FC3E63D5D5C1
1580 DATA 0000000000000800 0000000008140810 0000000008140000
1590 DATA 625D6377F7660C00 625D6377F7660C00 625D6377F7660C00
1600 DATA 001C94B61C000000 3E1C9CBE1C000000 001C9C9C00000000
1610 DATA 0005000800008660 0005000800048760 071A3F373F1B000C
1620 DATA 0000000088000E0F0 0000200088200E0F0 E0F8DCFC74D80030
1630 DATA 12120F07050B1E38 13130F07070F1E38 12120C0000000000
1640 DATA C8C9766060301804 C8C9F6E0E0F0781C 484B300000000000
1650 DATA 00011029444F0723 0001000100010004 0001000100010004
1660 DATA 00008814A272E0C4 0000B000800000020 0000B000B0000020
1670 DATA 715BE1A2A329180C 060000000A0000000 06000000A0000000
1680 DATA 8EDA9745C5941830 6000000005000000 6000000005000000
1690 DATA 0307000F08080804 00000F0005050300 03070E0F0D0D0B04
1700 DATA C0E000F010101020 0000F000A0A0C000 C0E070F0B0B0D020
1710 DATA 0B1F03070F000000 0B1B1B070F000000 0B1F1B070F000000
1720 DATA D0F8C0E0F0000000 D0DB18E0F0000000 D0F8D8E0F0000000
1730 DATA 0004030E0A0E0304 0000000000000000 0004030E0A0E0304
1740 DATA 0014E2BAAABAE212 8080000000000000 001462BAAABAE212
1750 DATA 0707030100000000 3030000C1E1E0000 0707030100000000
1760 DATA F0F0E0C000000000 060600183C3C0000 F0F0E0C000000000
1770 DATA 0014232727272304 0000000000000000 0014232727272374
1780 DATA 0010607070F0E018 8080808080000000 0010607070F0E018
1790 DATA 0000000202000000 000000C2723C1E3E 0000000242301C38
1800 DATA 0000004040000000 000000434E3C787C 000000404203C381C
1810 DATA 0000000000010000 7EFFFFFF7E6D8602 74EEDEDE3E2D0600
1820 DATA 00000042E7A5C300 4224245AE7A5DB3C 00000042E7A5C300
1830 DATA 0000000000800000 7EFFFFFF7EB66140 2E777B7B7CB46000
1840 DATA 0000000000001020 0C0C1E0C1C1E1E20 0000000000001820
1850 DATA 0000004224420000 7EFF3C423C423C00 000000423C423C00
1860 DATA 0000000000000804 3030783038787804 0000000000001804
1870 DATA "",0,0,"▟▙",2,5,"▛ ▜",2,7,"▛▀▜",7,3,"▙ ▟",7,3
1880 DATA "  ▛ ",2,5,"▙▄▟",7,5,"▟▀▙",7,0,"▛▔▜",7,6,"▙ ▟",7,6
1890 DATA " ▟▙ ",6,5," ▀ ",6,5,"▟▀▙",7,5,"▛▀▜",7,0,"▙ ▟",7,0
1900 DATA "▌▐ ",5,1,"▌▐ ",5,1,"▌▐ ",5,1,"▙▟▙▟",1,3,"▙▟▙▟",1,3
1910 DATA "▟▀▙",4,5,"▙▄▟",4,0,"▜▄▛",4,5," ▙ ",3,5," ▟▙",3,5
1920 DATA 2,1,2,1,1,4,1,2,2,3,2,4,1,3,3,1,4,2,1,4,3,1,4,4,1,7,2,5,7,4,4,9,3
1930 DATA "SLIME",2,1,1,"MAGE",12,2,2
1940 DATA "GHOST",15,3,1,"TOLENT",100,5,2
1950 DATA "SATAN",200,4,1,"DRAGON",400,20,3
```

★PC-88FEを持ってます。買ったばかりなのですが，いろいろな雑誌で「88はもう終わりだ」などと書いてありましたが本当に88はもう終わりなのでしょうか。教えてください。(埼玉県狭山市・宇田泰久14才)……【影：言いにくいことだけど……いや，いやいや。】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



今度はバレーボールだ！

Little Red Riding Hood II〜バレーボール編〜

●BMN

STORY

……というわけで，赤ずきんちゃんと狼くんはすっかり仲良くなりました。

ある晴れた日曜日，２人(？)はバレーボールをして遊ぶことにしました。

HOW TO PLAY

２人用です。各セットの最初のサーブボールは，赤ずきんのほうに落ちてきます。それ以外はどっちも同じ条件です。

赤ずきんはテンキーの4 6で左右，5でジャンプ，Zがショット①，Xがショット②です。

狼は，一般キーの4 6 5を使い，Aがショット①，Zがショット②です。ショット①，②のちがいについては**第１図**を参照してください。

ボールは，コートの両端ではね返り中央の網目のところで弾みます。得点はサーブ権に関係なく入り，１セット10点で，４セットとったほうの勝ちです。

PROGRAM

偉そうにマシン語を使っていますが，キー判定をやっているだけです（でも長い）。マシン語データを1000行以下のものにすれば狼がジョイ・スティックで動きます。それから，プログラムは単純に**リスト１，リスト２**の順にrunしてください。

★P.S.

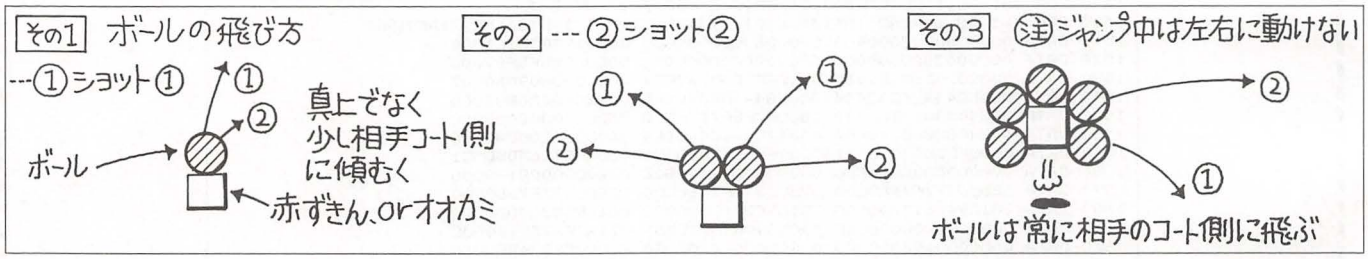
「この手の２人用はもう飽きましたねぇ」とか言われそうだ。

★参考にしたもの

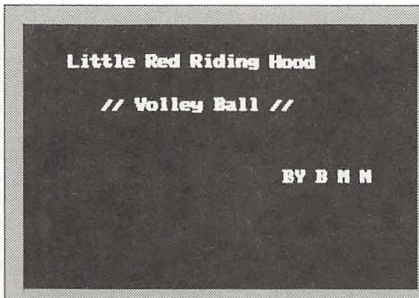
ベーマガ86年10月号

「BALL BALL」北御門潤 氏

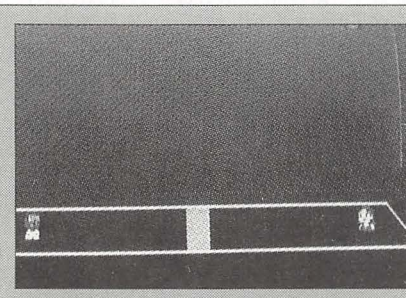
★　　★



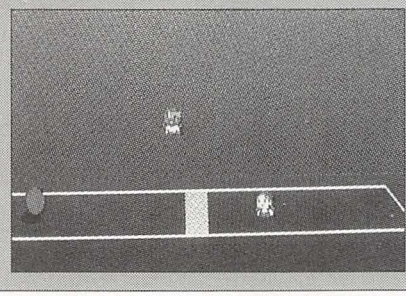
《第１図》ショット①②のちがい



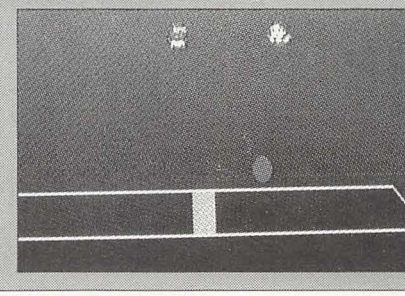
◀《写真１》仲良しになった２人はバレーボールをはじめましたとさ



◀《写真２》対戦ゲームです。まずは上から降ってくるボールをサーブ！ボタンは押しっぱなしで打とう



▶《写真３》ボールの高さは２段階に打ちわけることができるのでうまく使いわけよう



▶《写真４》ジャンプ中は左右の移動ができないので注意！10点先取すると１セットとれるゾ

★はじめて送ります。疑問なことが一つあります。メーカーからのシューティング・ゲームはなぜ少ないのですか(パソコンのPC-9801シリーズ)？(沖縄県・けんたん14才)……【Dr.D：98シリーズでもがんばればできんことはないんじゃがのう。】

《リスト1》Little Red Riding HoodII〜バレーボール編〜のキャラクター定義プログラム・リスト

```
 10 '/ Little Red Riding Hood Data ---------------------- Program M.Nakanishi
 20 clear &HE000
 30 '/ PCG set -----------------------------------------------------------------
 40 for I=65 to 76:read D$:def chr$(I)=hexchr$(D$):next
 50 for I=35 to 36:read D$:def chr$(I,1)=hexchr$(D$):next
 60 read D$:def chr$(32)=hexchr$(D$)
 70 '/ letters -----------------------------------------------------------------
 80 for I=32 to 122:A$=cgpat$(I+512):D$="":D=0:for J=0 to 7
 90 D=asc(mid$(A$,J+1,1)):D=D*2 or D*2 or D
100 D$=D$+chr$(D):next:def chr$(I,0)=D$:next
110 '/ Machine Language Write -------------------------------------------------
120 C=0:K=0:for I=0 to 3:read D$,C$
130 for J=0 to 30:DP$=mid$(D$,J*2+1,2)
140 DP=val("&H"+DP$):poke &HE000+C,DP:C=C+1:K=K+DP
150 next:CH=val("&H"+C$):if CH=K then K=0:next:end
160 beep:print [3] "Data miss in";330+I*10;hex$(K):end
170 '/ PCG data ---------------------------------------------------------------
180 data 00000007070700000C1F1838383F3F0000000202020000
190 data 03000000000000007C1F011F3F3F1F1F000000060F0B1F1F
200 data 000000FCFCDC30300060F0000020CCCC0000000000000000
210 data 80000000000000007CF880F8FCFCF87800000030F8E8F878
220 data 03000000000000007C1F617F3F0F0F0700000060F0B0800
230 data 80000000000000007CF886FEFCF8FCBC00000030F8E84000
240 data 00000F3830080800000F10070F17171F000000070F17171F
250 data 0030600B010000001F0F01041E1F1F031C0F010B11100000
260 data 000080E0709894000E0781C8C6468F8000000080606068F8
270 data 180C06D800000000E0E08020FCFCFC60E0E080D80C0C0000
280 data C0F0000B110000001F0F31340E4F5F001C0F313B11000000
290 data 131F00D800000000E0E08626F0F2FA00E0E086DE08000000
300 data 00000F3F7F7F3F0F,0000F0FCFEFEFCF0
310 data 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000
320 '/ Machine Language -------------------------------------------------------
330 data 3E12D3E8DBEA57E6402002CBC67AE6102002CBCE7AE6202002CBD63E19D3E8,F80
340 data DBEAE6042002CBDE3E17D3E8DBEAE6202002CBE6C93E18D3E8DBEA57E64020,1164
350 data 02CBC67AE6102002CBCE7AE6202002CBD63E14D3E8DBEAE6022002CBDE3E17,EDB
360 data D3E8DBEAE6042002CBE6C90E033E01DF66C900000000000000000000000000,964
1000 '/ Machine Language for Joy Stick ---------------------------------------
1010 'data 3E12D3E8DBEA57E6402002CBC67AE6102002CBCE7AE6202002CBD63E19D3E8,F80
1020 'data DBEAE6042002CBDE3E17D3E8DBEAE6202002CBE6C93E0FD3EFDBEF57E60820,112F
1030 'data 02CBC67AE6042002CBCE7AE6012002CBD67AE6202002CBDE7AE6102002CBE6,E64
1040 'data C900000000000000000000E033E01DF66C900000000000000000000000000,327
1050 '/ End --------------------------------------------------------------------
```

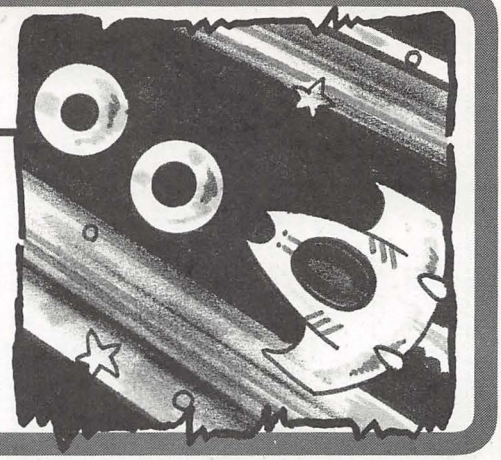
《リスト2》Little Red Riding HoodII〜バレーボール編〜のメイン・プログラム・リスト

```
 10 '/--------------------------------------------------------------------
 20 '/  Little Red Riding Hood      Volley Ball          Program  M.Nakanishi
 30 '/--------------------------------------------------------------------
 40 def int A-Z:play init:gosub 700:gosub 760:gosub 570
 50 '/ Main --------------------------------------------------------------
 60 cgen 1:for P=0 to 1:CP=0
 70 if P=0 then A=usr1(0) else A=usr0(0)
 80 if (A and 7)<>0 or J(P)=1 then locate X(P),Y(P):print S$
 90 if (A and 4)=4 and J(P)=0 then J(P)=1:YP(P)=14
100 VPX=((A and 2)=2 and X1(P)<X(P))-((A and 1)=1 and X2(P)>X(P))
110 X(P)=X(P)+VPX*-(J(P)=0)
120 if J(P)=1 then gosub 330
130 if abs(X(P)*8+8-BX)<=12 and abs(Y(P)*8+8-BY)<=20 then gosub 260
140 locate X(P),Y(P):print P$(P,CP):next
150 '/ Ball --------------------------------------------------------------
160 screen 1:locate SX,20:print "  "
170 move (BX-7,BY-7),15,15,(BX+VX-7,BY-BP-7),,0
180 BX=BX+VX:BY=BY-BP:SX=BX/8-1:cgen 1,1:locate SX,20:print [0] "#$":screen 0
190 if BX+VX<=21 or BX+VX>=300 then VX=-VX:play "G"
200 BP=BP-1:if BY<=152 then 60
210 '/ Touch the Ground -------------------------------------------------------
220 if BX<147 or BX>172 then 370
230 move (BX-7,BY-7),15,15,(BX-7,152-7),,0:BY=152
240 play "D":if BM<>0 then BP=BM else BP=4:VX=2*sgn(VX)
250 goto 60
260 '/ Attack and Receive -----------------------------------------------------
270 if (A and 24)=0 then return
280 PK=(A and 24)/8-1:if PK=2 then PK=0
290 AT=sgn(SX-X(P)):BK=(PK)+(1-abs(AT))*2:if AT=0 then AT=-P*2+1
300 BP=BP(BK)*(1-J(P))-(2-BK)*J(P)*3:BM=(1-J(P))*BP
310 VX=(VX(PK)+2)*J(P)*(-(P*2-1))+VX(BK)*(1-J(P))*AT
320 play "A":return
330 '/ Jump --------------------------------------------------------------------
340 CP=1:Y(P)=Y(P)-YP(P)/8:YP(P)=YP(P)-1:if Y(P)>=19 then J(P)=0:Y(P)=19
350 return
360 '/ Point -------------------------------------------------------------------
370 pause 5:circle (BX,BY),7,0:paint (BX,BY),0,0:cgen 1,0
380 for P=0 to 1:locate X(P),Y(P):print S$:J(P)=0:next
390 screen 1:locate SX,20:print "  ":screen 0
400 if SX>19 then S1=S1+1:BX=48 else S2=S2+1:BX=272
410 gosub 740
420 if S1=10 then W=1:K1=K1+1 else if S2=10 then W=2:K2=K2+1
430 if W>0 then 460
440 locate 14,1:print S1:locate 23,1:print S2
450 circle (BX,BY),7,10:paint (BX,BY),10,10:goto 60
460 '/ Win ---------------------------------------------------------------------
470 locate 15,10:print N$(W);" WIN !":play "CD-DE-E":pause 20:key 0,""
480 if inkey$="" then 480
490 if K1=4 or K2=4 then 530
500 locate 7,1:print string$(K1,">"):locate 31-K2,1:print string$(K2,"<")
510 for I=10 to 12:locate 13,I:print spc(20):next
520 BX=272:S1=0:S2=0:W=0:locate 15,1:print "0   vs   0":goto 440
530 '/ Winner ------------------------------------------------------------------
540 init"CRT:40,25,0":cls 3:color ,,0:play "GGGCGGGCGGGC4"
550 cgen 1,0:locate 13,10:print "Winner is ";N$(W):pause 50:key 0,""
560 if inkey$="" then 560 else cls:run
570 '/ Title -------------------------------------------------------------------
580 cgen 1,0:key 0,"":locate 9,8:print "Little Red Riding Hood"
590 locate 12,11:print "// Volley Ball //":locate 28,16:print "BY B M N"
600 if inkey$="" then 600 else cgen:cls:color ,,4:call &HE068
610 '/ Screen ------------------------------------------------------------------
620 cls:locate ,21:print "/⇩/⇩/"+spc(34)+"\⇩\⇩\":C$=chr$(254)+chr$(254)+"⇩⇩⇩"
630     locate 19,19:print C$+C$+C$:screen 1
640     locate 3,18:print string$(34,"_"):locate 0,22:print string$(40,"¯")
650     line (4,4)-(315,20),15,B
660 for I=0 to 17:locate ,I:print [1] string$(40,chr$(254));:next:screen 0
670 cgen 1,0:locate 1,1:print "WOLF";spc(10);"0   vs   0";spc(10);"RED"
680 circle (BX,BY),7,10:paint (BX,BY),10,10
690 return
700 '/ Set ---------------------------------------------------------------------
710 init "crt2:320,200,16":init "crt:40,25,0,0":kmode:klist 0:cls 3:pen 0
720 color ,,0:click off:screen 0,(0,1) :dim V%(4,9)
730 for I=0 to 3:read BP(I),VX(I):next:BX=272
740 BY=39:BP=0:VX=0:SX=34:def usr0=&HE000:def usr1=&HE034
750 restore 830:for I=0 to 1:read X(I),Y(I),X1(I),X2(I):next:return
760 '/ Character Set -----------------------------------------------------------
770 S$="  ⇩⇩⇩  ":for J=0 to 1:for I=0 to 1:read A$,B$:P$(J,I)=A$+"⇩⇩⇩"+B$
780 next I,J:priority &H8400:N$(1)="WOLF":N$(2)="RED"
790 '/ Tone data set -----------------------------------------------------------
800 for X=0 to 4:for Y=0 to 9:read V%(X,Y):next Y,X:tone V%:play "L32":return
810 '/ Data --------------------------------------------------------------------
820 data 9,7,5,12,14,1,8,2
830 data 4,19,3,17,34,19,21,35,AC,BD,AC,EF,GI,HJ,GI,KL
840 data 56,15,2,1,200,40,10,0,0,0,0,31,8,8,15,4,30,1,8,3,2,31,18,16,15,4,10,1
850 data 8,1,2,31,18,16,15,4,18,1,1,1,2,31,18,16,8,4,0,1,1,0,0    'Bom
860 '/ End ---------------------------------------------------------------------
```

★あのようなネタで載せていただいて、ありがとうございました。今月はもっとおもしろいネタをと思い、徹夜して寝て考えたのですが、思いつきませんでした。影さんのギャグセンスを与えてください。(東京都調布市・影の浪人生19才)……【影：やだ。】

★ ★

PC-6001/mkII/6601/SR (モード1，ページ2)用



360°のスペース・ファイトだ!!

TURNING ATTACK
ターニング　アタック

●原篠　誠

内　容

いわゆるシューティング・ゲームです。360°マルチ・スクロールに感動してください。

遊びかた

カーソルの左右で方向転換，上で加速，はなせば減速です。また，スペース・キーで弾を撃ちます。

敵を全滅させればラウンド・クリアです。

プログラム

リスト2はBGMプログラムです。これは打ち込まなくても動くので，ひまな人だけ入れてください。

製作秘話

このプログラムの見どころはなんといっても星のスクロールです。僕にしては珍しく，一度も爆走せずに星が動いてくれました。

調子づいてトントンと組んでいったものの，当たり判定まできてキャラクター・データの格納形式の使いづらさに気付き，グチャグチャになってゆくのでした。おかげで今回はちっとも圧縮をかけてない。あぁっ！

ひとりごと

このゲームは11面以後，鬼のようにむずかしくなっていきます。速く，堅くなっていきます。せいぜいがんばってくださいな。

CHECKER FLAG

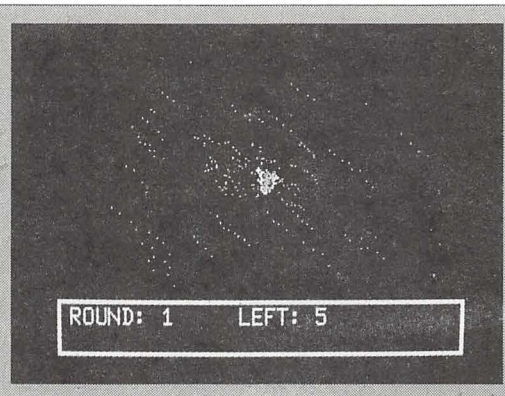
編：今月も力作が届きましたよ。

Dr.D：できればSCREEN 3で作ってほしかったがな。mkII以降では完全なモノクロだからね。しかしよくできていると思うよ。

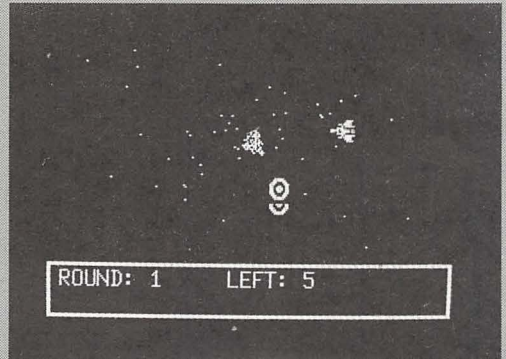
編：パピコン（P6の愛称のこと。知ってる？）ユーザーはハードの限界をよく知っているから，逆にゲームを作るのが上手なのでは？



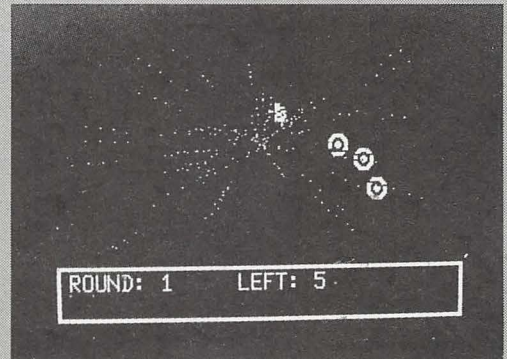
◀《写真1》星空をバックにタイトルがでるゾ。さっそくスタート！



◀《写真2》全方向スクロールのシューティングだ。うーん星のスクロールがとってもキレイ！



▶《写真3》敵機発見！リング・レーザーで迎え撃て！背後をとられると苦しいゾ



▶《写真4》一定数撃墜するとつぎの面へワープする。このスーっと消えていくのがカッコイイ！

★6日の九十九電機のイベントに行きました。闘技場ではおなじみの人も数人きていたので，なぜかうれしくなってしまいました。(千葉県松戸市・LYNN？才)……【影：ストリートファイターIIをやっているところを見ていたけど，あのザンギエフつかいはどこに。】

《リスト1》TURNING ATTACKのキャラクター定義プログラム・リスト I

```
10 REM
20 REM      ┌┐ ┌──────────┐ ┌┐
30 REM      └┘ │ TURNING ATTACK │ └┘
40 REM         │ はしの まこと  │
50 REM         │1991年 2月 20日 (木)│
95 REM  ●●● スクロール ●●●
100 DATA 80,40,20,10,08,04,02,01,06,40,ed,5b,81,c2,21,00,1009
110 DATA c3,7e,23,93,4f,7e,2b,92,e6,7f,d6,40,c5,d5,e5,cb,2374
120 DATA fd,e5,5e,23,66,6b,36,00,59,57,21,00,00,cb,20,cb,1521
130 DATA 20,3a,83,c2,80,4f,06,08,cb,2b,cb,2a,cb,21,30,06,1417
140 DATA 7d,83,6f,7c,82,67,10,f0,7d,e6,07,5f,16,da,1a,cb,1906
150 DATA 2c,cb,1d,cb,2c,cb,1d,cb,2c,cb,1d,11,10,ea,19,77,1645
160 DATA 5d,54,e1,73,23,72,e1,d1,c1,23,23,10,a4,c9,00,00,1744
165 REM ●●● キャラクターの ひょうじ ●●●
170 DATA 21,00,c2,06,10,5e,23,7e,23,c6,e2,57,23,7e,23,b7,1429
180 DATA 28,10,e5,eb,11,1f,00,af,0e,10,77,23,77,19,0d,20,1116
190 DATA f9,e1,10,e1,06,10,5e,23,7e,23,c6,e2,57,4e,23,7e,1777
200 DATA 23,b7,28,22,c5,e5,69,26,00,29,29,29,29,29,01,00,1067
210 DATA d7,09,eb,06,10,1a,77,13,23,13,1a,77,13,d5,11,1f,00,1105
220 DATA 19,d1,10,f1,e1,c1,10,ce,01,40,00,11,00,c2,21,40,1504
230 DATA c2,ed,b0,c9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0808
235 REM ●●● じきの いどう ●●●
240 DATA cd,61,10,4f,21,84,c2,cb,69,28,01,34,cb,61,28,01,1498
250 DATA 35,23,7e,b7,28,01,35,cb,51,28,06,fe,08,28,02,34,1177
260 DATA 34,11,47,c2,2b,06,05,23,23,23,23,23,cb,79,28,0962
270 DATA 20,1a,b7,20,1c,3e,10,12,c5,d5,e5,01,06,00,eb,21,1311
280 DATA 84,c2,ed,b0,e1,d1,c1,23,77,2b,3e,07,1b,12,13,cb,1899
290 DATA b9,1a,b7,28,02,3d,12,13,13,13,10,ca,c9,00,00,1010
295 REM ●●● ざんがく かんすう ●●●
300 DATA E5,F5,E6,3F,87,6F,26,D7,5E,23,56,F1,E1,C9,00,00,2148
305 REM ●●● てきの アルゴリズム ●●●
310 DATA dd,21,a8,c2,06,0a,dd,7e,00,2a,86,c2,dd,5e,02,dd,1887
320 DATA 56,03,c6,30,cd,8a,db,e5,2a,88,c2,dd,5e,04,dd,56,2124
330 DATA 05,c6,d0,cd,8a,db,d1,19,3d,cb,7c,28,02,3c,3c,dd,1978
340 DATA 77,00,11,06,00,dd,19,10,cd,c9,f5,b7,ed,52,cd,40,1826
350 DATA db,7c,21,00,00,cb,7f,28,08,ed,44,e5,b7,ed,52,eb,2025
360 DATA e1,0e,08,1f,30,01,19,eb,29,eb,0d,20,f6,f1,c9,00,1596
365 REM ●●● ぜんしん ●●●
370 DATA 21,84,c2,06,10,7e,23,4e,23,cb,21,cb,21,cb,21,cd,1568
380 DATA ca,db,c6,10,cd,ca,db,10,ec,c9,c5,cd,40,db,e5,21,2661
390 DATA 00,00,06,05,cb,21,30,01,19,cb,2a,cb,1b,10,f5,29,1098
400 DATA eb,e1,4e,23,46,2b,eb,09,eb,73,23,72,23,c1,c9,00,1858
405 REM ●●● ざひょう けいさん ●●●
410 DATA 21,40,c2,dd,21,84,c2,dd,5e,03,dd,56,05,06,10,dd,1744
420 DATA 7e,03,93,c6,0f,77,23,fe,1f,30,3b,dd,7e,05,92,c6,1731
430 DATA 07,fe,0f,30,31,77,23,78,e6,0f,fe,0b,30,0a,dd,7e,1562
440 DATA 00,1f,1f,e6,0f,c6,00,77,23,23,d5,11,06,00,dd,19,1184
450 DATA d1,10,cc,11,81,c2,2a,86,c2,cd,40,dc,13,2a,88,c2,2049
460 DATA 25,29,29,7c,12,c9,36,14,23,36,04,18,db,00,00,00,0876
465 REM ●●● あたり はんてい ●●●
470 DATA 21,58,c2,0e,0a,5e,23,56,23,23,7a,fe,14,28,37,7e,1241
480 DATA b7,28,33,e5,21,40,c2,06,06,7b,96,23,3c,fe,03,30,1479
490 DATA 1f,7a,96,3c,fe,03,30,18,23,23,7e,36,00,e1,96,ed,1554
500 DATA 44,fa,86,dc,20,07,af,e5,21,80,c2,35,e1,77,18,06,1897
510 DATA 23,23,23,10,d4,e1,23,0d,20,bb,c9,00,00,00,00,00,1026
515 REM ●●● キャラクター データ ●●●
520 DATA 00,00,3c,1e,1f,7e,01,6f,6f,01,7e,1f,1e,3c,00,00
530 DATA 00,00,00,00,60,80,f0,9f,df,f0,80,60,00,00,00,00
540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
550 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
560 DATA cd,4d,27,cd,08,da,cd,70,da,cd,e0,da,cd,50,db,cd
570 DATA b0,db,cd,f0,db,cd,50,dc,3a,80,c2,b7,c8,21,83,c2
580 DATA 86,77,3a,43,c2,b7,c8,18,d7,00,00,00,00,00,00,00
590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
600 DATA 00,00,00,00,07,e0,0f,f0,1c,38,38,1c,31,8c,33,cc
610 DATA 33,cc,31,8c,38,1c,1c,38,0f,f0,07,e0,00,00,00,00
615 REM ●●● きかいご かきこみ ●●●
620 CLEAR256,&HD700:DIMCS(23)
630 FORI=0TO41:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
640 POKE&HDA00+I*16+J,A:NEXT:READA:CS=CS-A:IFCS=0THENNEXT
650 IFCSTHENPRINTCHR$(7);"?DT Error in"100+I*10:END
655 REM ●●● コサインテーブル さくせい ●●●
660 FORI=0TO63:A=COS(3.1416*I/32)*256:IFA<0THENA=A+65536
670 AD=&HD700+I+I:B=INT(A/256):POKEAD,A-B*256:POKEAD+1,B:NEXT
675 REM ●●● キャラクター かきこみ ●●●
680 SCREEN4,2,2:COLOR1,0,2:CLS:FORI=0TO1:FORJ=0TO15
690 READA$:POKE&HF10F+I+J*32,VAL("&H"+A$):NEXT:NEXT
700 FORI=0TO19:CS(I)=COS(3.14159265358979*I/8):NEXT
710 FORI=0TO15:FORJ=0TO15:IFPOINT(120+I,120+J)=0THEN740
720 FORK=0TO15:A=K*16+(16+(I+I-15)*CS(K)-(J+J-15)*CS(K+4))/2
730 PSET(A,(16+(I+I-15)*CS(K+4)+(J+J-15)*CS(K))/2),1:NEXT
740 NEXT:NEXT:FORI=0TO15:FORJ=0TO15:FORK=0TO1:AD=I*2+J*32+K
750 POKE&HD800+I*32+J*2+K,PEEK(&HE200+AD):NEXT:NEXT:NEXT
760 FORI=0TO127:READA$:POKE&HD780+I,VAL("&H"+A$):NEXT
```

《リスト2》TURNING ATTACKのミュージック・プログラム・リスト

```
100 REM
110 REM      ┌┐ ┌──────────┐ ┌┐
120 REM      └┘ │ TURNING ATTACK │ └┘
130 REM         │ はしの まこと  │
140 REM         │1991年 2月 21日 (木)│
150 CLEAR256,&HD600:SCREEN1:COLOR1,0,1:CONSOLE0,16,0,0:CLS
160 REM ●●● ﾌｧﾝｸﾋﾞ よみこみ ●●●
170 FORI=0TO15:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
180 POKE&HD600+I*16+J,A:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:GOTO210
190 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"350+I*10:END
200 REM ●●● ﾌｧﾝｸﾋﾞ ﾃｰﾀ かきこみ ●●●
210 FORI=0TO2:AD=&HDD00+I*&H100:C=8
220 READA$:FORJ=1TOLEN(A$):A=ASC(MID$(A$,J,1)):A=A+(A>95)*32
230 G=G+(A=60)-(A=62):IFA=79THENG=VAL(MID$(A$,J+1,1)):J=J+1
240 IFA=91THENPOKEAD+VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)),C:J=J+1
250 IFA=93THENPOKEAD+C,&H80:C=C+1
260 IFA=86THENPOKEAD+C,&HFF:POKEAD+C+1,VAL("&H"+MID$(A$,J+1,2))
270 IFA=86THENC=C+2:J=J+2
280 IFA=76THENPOKEAD+C,VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))+128:C=C+1:J=J+1
290 IFA=74THENPOKEAD+C,VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))+192:C=C+1:J=J+1
300 ON-(A=82)-(A=61)GOTO310:IFA<650RA>71THEN330
310 B$=MID$(A$,J+1,1):B=(B$="-")-(B$="+")-(B$="#"):J=J-(B<>0)
320 POKEAD+C,((A+A+B-128)*8+O-1)*-(A<>82)*-(A<>61)-(A=61):C=C+1
330 J=J-(A$="#")*256:NEXT:ON-(JC256)GOTO228:NEXT
340 REM ●●● ﾌｧﾝｸﾋﾞ ﾃﾞｰﾀ ●●●
350 DATA 00,00,64,09,dd,08,5e,08,e5,07,e5,07,e8,0e,12,0e,1190
360 DATA 48,0d,89,0c,d5,0b,d5,0b,2b,0b,8a,0a,f3,09,64,09,1245
370 DATA f3,c5,f5,d5,e5,dd,e5,06,03,dd,21,d9,d6,dd,35,06,2551
380 DATA c2,c4,d6,dd,36,06,10,dd,35,00,20,79,dd,6e,01,3e,1723
390 DATA e0,90,67,7e,2c,fe,80,38,32,28,18,fe,ff,28,19,cb,1970
400 DATA 77,20,07,e6,0f,dd,77,03,18,e9,dd,75,02,e6,0f,6f,1699
410 DATA 6e,18,e0,dd,6e,02,18,db,7e,e6,f0,0f,0f,0f,dd,1811
420 DATA 77,04,7e,e6,0f,dd,77,05,2c,18,c8,4f,dd,7e,03,dd,1757
430 DATA 77,00,dd,75,01,79,fe,01,28,2b,0f,0f,e6,1e,6f,26,1356
440 DATA d6,5e,23,56,79,e6,07,28,07,cb,3a,cb,1b,3d,20,f9,1676
450 DATA 3e,20,dd,86,05,cd,c5,1b,dd,5e,04,3e,1733
460 DATA 0b,90,cd,c5,1b,3e,0b,90,d3,a0,dd,a2,dd,be,05,38,2025
470 DATA 03,3d,d3,a1,11,10,00,dd,19,05,c2,2d,d6,dd,e1,c3,1814
480 DATA 78,0f,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0135
490 DATA f3,21,20,d6,22,06,fa,fb,c9,00,00,00,00,00,00,1264
500 DATA f3,21,74,9f,22,06,fa,fb,c9,00,00,00,00,00,00,1149
510 REM ●●● あんがく ﾃﾞｰﾀ ●●●
520 DATA [014j1j1j2j2j3j4j5j4j6j0
530 DATA [1vfco4a+=======a+a+a+a+a+=a+===b=======bb=b=b==]
540 DATA [2o5e<a)c<a)e<a)cev88evfc<a)c<a)aec<a]
550 DATA [3)e<g)c<g)e<a)cev88evfc<g)c<g)gec<g)ec<a)aec<a)c+e==d+====]
560 DATA [4o4rrrra=b=========a=a=a=b=========v88b===>vfcd==e====]
570 DATA [5vda12o4f+gg+a+b)e<14vfcdm<d==========]
580 DATA [6=====aec+<aea)c+ev88evfcc+v88c+(vfcav88avfceec+],*
590 DATA [014j1j1j2j3j4j5j6j5j7j0
600 DATA [1vfco4f+=======f+f+f+f+=f+==g=======gg=g=g==]
610 DATA [2vda16rl4,[3o5e<a)c<a)e<a)cer<a)c<a)aec<a]
620 DATA [4)e<g)c<g)e<a)cer<a)c<g)gec<g)ec<a)aec(2a)vfcl4c+==c+====]
630 DATA [5o4rrrf+==g=========f=f+=f+=g=========rrrrf+==g====]
640 DATA [6vda13rl2f+gg+aa+b)l1cvfcl4<f+=f+=f+==g=========]
650 DATA [7====o5ec+(aec+ea)c+r<arerc+c+<a],*
660 DATA [014j1j1j1j1j2j3j4j3j5j0
670 DATA [1vfco2e=)e=(ee)e(eee)e(eee)e<e]
680 DATA [2oz(=)f=(ff)f(fff)f(fff)f(ff+=)f+=(f+f+)f+(f+
690 DATA f+f+)f+(f+f+f+)f+(f+e=)g=(gg)g(ggg)g(ggg)g(g
700 DATA f+=)f+=(f+f+)f+(f+v88f+vfcb12bbl4bf+(bbb]
710 DATA [3o2eb)e(edeeedeeedeeeeb)e(edeeedeeedegb)
720 DATA c(ge)c(b)ccc(b)ccc].[4(b)ccc(b)ccc(b)ccc(b)ccc(b)c(gd]
730 DATA [5(b)cc(gvfcf+=======b===abbb],*
```

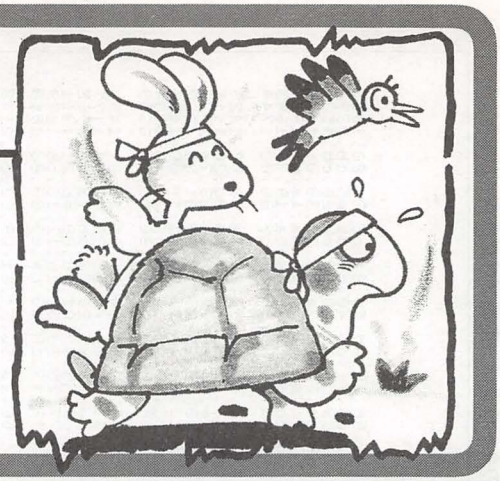
《リスト3》TURNING ATTACKのメイン・プログラム・リスト

```
100 REM
110 REM      ┌┐ ┌──────────┐ ┌┐
120 REM      └┘ │ TURNING ATTACK │ └┘
130 REM         │ はしの まこと  │
140 REM         │1991年 2月 22日 (金)│
150 REM
160 CLEAR256,&HD600:SCREEN4,2,2:COLOR1,0,2:CONSOLE0,16,0,0:CLS
170 FORI=0TO127:POKE&HC200+I,0:POKE&HC300+I,RND(1)*256:NEXT
180 REM ●●● ﾀｲﾄﾙ ｶﾞめん ●●●
190 L=5:R=1:S=R:CLS:PRINT,"TURNING ATTACK":FORI=3TO16
200 X=256-I*I:Y=124-I*I/2:FORJ=0TO6:FORK=1TO9
210 IFSTRIG(0)THENI=16:J=6:K=9:NEXTK,J,I:GOTO260
220 IFPOINT(240-I*8+J,K)THENLINE(X+I*J/4,Y+I*K/4)-STEP(I/4,I/4),1,BF
230 NEXTK,J,I:LOCATE9,12:LINE(112,0)-(255,11),0,BF:LOCATE9,12
240 PRINT"PUSH SPACE BAR!":LOCATE8,14:PRINT"1991 M.HARASHINO
250 PSET(RND(1)*256,RND(1)*192),1:IFSTRIG(0)=0THEN240
260 REM ●●● しﾞゃんﾌﾟ ●●●
270 CLS:FORI=0TO9:POKE&HC25B+I*4,-(I<S)*((R-S)*8+1):AD=&HC2A8+I*6
280 POKEAD+1,4+R-S:POKEAD+3,RND(1)*240+8:POKEAD+5,RND(1)*240+8
290 NEXT:FORI=0TO4:POKE&HC247+I*4,0:NEXT:AD=&HC284:POKEAD-4,S
300 POKEAD+1,8:POKEAD+3,0:POKEAD+5,0:POKE&HC243,1:EXEC&HDA08
310 LINE(1,129)-(254,158),1,BF:LINE(3,131)-(252,156),0,BF
320 LOCATE1,14:PRINT"0UND :R :LEFT :L:A=1:GOSUB390
330 IFA="START!":GOSUB360:EXE&HD7A0=A=0:GOSUB390
340 IFPEEK(&HC280)=0THENS=S-(S<10):R=R+1:L=L+1:GOTO430
350 L=L-1:ON-(L>0)GOTO260:A$="GAME0VER":GOSUB360:GOTO180
360 REM ●●● もし゛ ●●●
370 FORI=0TO5:LOCATE12,12:PRINTA$:COLOR(IAND1)
380 FORJ=0TO99:NEXT:NEXT:RETURN
390 REM ●●● あんがく ●●●
400 IFPEEK(&HD620)<>&HF30RPEEK(&HD6D1)<>&H0FTHENRETURN
410 EXEC&HD6F0:PLAY"","","":FORI=0TO2:AD=&HD6D9+I*16:POKEAD,1
420 POKEAD+1,8:POKEAD+5,16:NEXT:EXEC&HD6F0-A*16:RETURN
430 REM ●●● ラウンド ｶｳﾝﾄ ●●●
440 A$=" CLEAR1":GOSUB360:A=PEEK(&HC283):FORI=0TO255:I=I-(I=64)*128
450 A=(A+I)AND255:POKE&HC283,A:EXEC&HDA08:NEXT:GOTO260
```

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR
(N-BASIC)用

カメはのろいが根性がある！

スロットレース



●望月　享浩

内容・遊びかた 操作方法

最初，スロットマシンのように地形を表している絵が動いているのを，何かキーを押して止めます。それを5列します。

それから競馬もどきのゲームになります。地形とそのコースを走る動物のことを考えて(第1表を参考にしてください)誰が1着になるか0～2のキーで予想します。

当たりかはずれかで画面上部に表示してある正解率が変化します。これを10回やって，正解率がどのくらいかを競うというゲームです。

プログラム・改造について

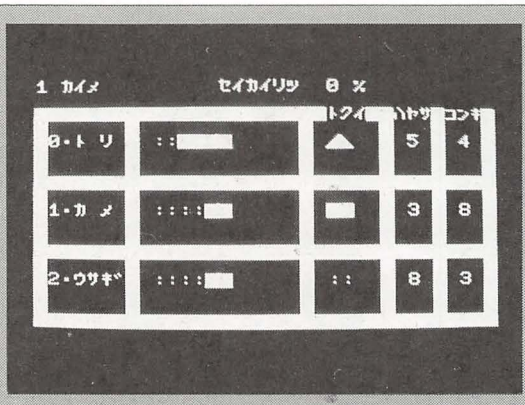
オールBASIC です。動物の進みかたは単純なので，もっと複雑に直してもらったらいいと思います。

《第1表》動物の得意・不得意とする地形
(得意とする地形には○がかいてあります)

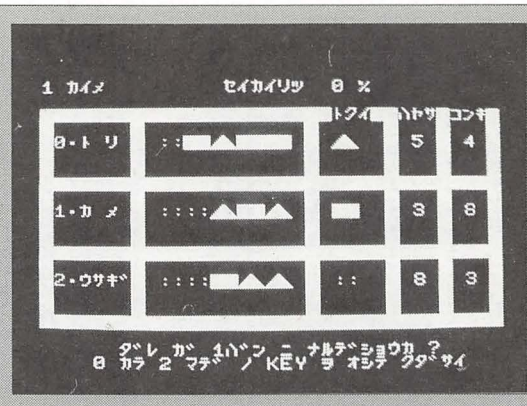
	△（山）	■（海）	::（草原）
トリ	○	根気強さ	速さが影響する
カメ	速さと根気強さが影響する	○	
ウサギ		が影響	○

《第2表》おもな変数

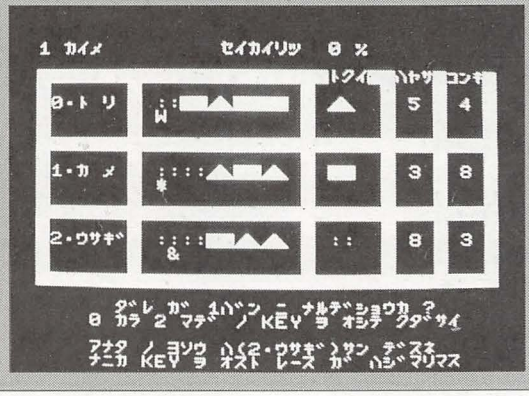
F( )……仮想画面	S( )…根気強さ
H……予想した番号	Q……スロットを何回したか
K……正解した回数	X( )…仮想画面の座標
L……正解率	T……今どのキャラを処理してしてるか
M……何回ゲームをしたか	V( )…一度に進む量
P( )……スピード	W( )…その地形でどれだけ進んだか



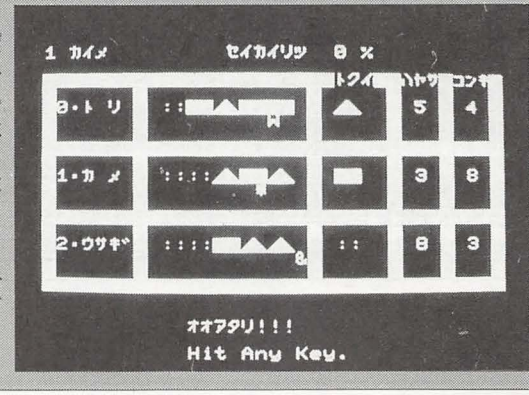
◀《写真1》まずはスロットを止めてコースを完成させよう



◀《写真2》コースができたら誰が1位になるか予想しよう。これは微妙な勝負になりそうだナ



▶《写真3》よーしウサギに決めた！レースタート!!最初のダッシュで勝負だ！



▶《写真4》みごと大当たり！だが10回全部当てるのはむずかしいゾ

★影さんに質問ですが，「一同」くんてどんな人ですか？(滋賀県守山市・だるお16才)……【影：では彼をよんでみよう。「一同く～ん」。……おかしいなぁ，ではみんなでよんでみようか。一同：「一同く～ん!!」。影：おおっ！ちょっとはずかしがりやなんだね。】

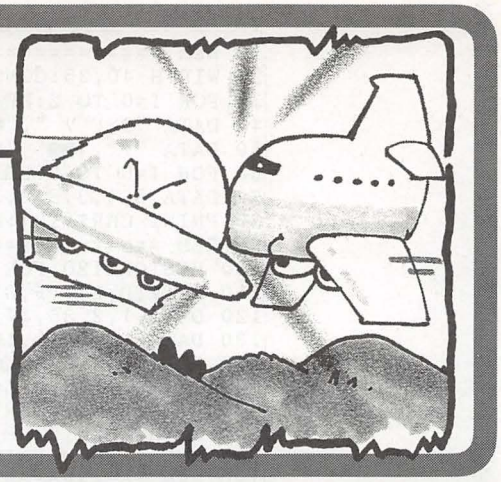
スロットレースのプログラム・リスト

```
10 REM ============================== ｼｮｷｾｯﾃｲ
20 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DIM F(4,2):HL=0
30 FOR I=0 TO 2:READ A$(I),B$(I),C$(I),D$(I):NEXT
40 DATA "0･ﾄ ﾘ ","ｵｵｱﾀﾘ!!!","W","▲","1･ｶ ﾒ ","ｻﾞﾝﾈﾝ !!"
50 DATA "*","■","2･ｳｻｷﾞ ","ｾｲｶｲﾘﾂ ","&",":"
60 FOR I=0 TO 2:READ P(I),S(I):NEXT
70 DATA 5,4,3,8,8,3
80 PRINT CHR$(12):K=0:M=0
90 REM ==================== ｶﾞﾒﾝ ヲ ｶｸ
100 RESTORE120:FOR I=0 TO 6:READ D,E,F,G
110 LINE(D,E)-(F,G),"■",B:NEXT
120 DATA 1,2,35,17,8,3,8,16,2,7,35,7,2,12,35,12
130 DATA 21,2,21,16,27,2,27,16,31,2,31,16
140 FOR I=0 TO 2:LOCATE 2,5*I+4:PRINT A$(I):NEXT:Q=0
150 IF M<>0 THEN L=INT(K/M*100) ELSE L=0
160 LOCATE 15,0:PRINT B$(2);L;"%":M=M+1:IF M=11 THEN 710
170 LOCATE 23,2:PRINT "ﾄｸｲ■ﾊﾔｻ■ｺﾝｷ"
180 LOCATE 0,0:PRINT M;"ｶｲﾒ"
190 REM ============================ ｽﾛｯﾄ･ﾏｼﾝ ﾓﾄﾞｷ
200 FOR I=0 TO 2
210 LOCATE 23,4+I*5:PRINT D$(I)
220 LOCATE 28,4+I*5:PRINT  P(I)
230 LOCATE 32,4+I*5:PRINT  S(I):NEXT
240 A(0)=INT(RND(1)*3)
250 B(0)=INT(RND(1)*3)
260 C(0)=INT(RND(1)*3)
270 FOR I=1 TO 2
280 A(I)=C(I-1):B(I)=A(I-1):C(I)=B(I-1):NEXT
290 FOR I=0 TO 2
300 LOCATE 10+Q*2, 4:PRINT D$(A(I))
310 LOCATE 10+Q*2, 9:PRINT D$(B(I))
320 LOCATE 10+Q*2,14:PRINT D$(C(I))
330 FOR J=0 TO 10
340 IF INKEY$=""THEN NEXT:NEXT:GOTO 290
350 REM ========================== ｹｲﾊﾞ ﾓﾄﾞｷ
360 F(Q,0)=A(I):F(Q,1)=B(I)
370 F(Q,2)=C(I):Q=Q+1:IF Q<>5 THEN 240
380 FOR I=0 TO 2:W(I)=0:X(I)=0:Y(I)=I:A(I)=0:B(I)=0:C(I)=0:NEXT
390 LOCATE 7,19:PRINT"ﾀﾞﾚ ｶﾞ 1ﾊﾟﾝ ﾆ ﾅﾙﾃﾞｼｮｳｶ ?"
400 LOCATE 5,20:PRINT"0 ｶﾗ 2 ﾏﾃﾞ ﾉ KEY ヲ ｵｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ"
410 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 410
420 H=ASC(K$)-48:T=0
430 IF H<0 OR H>2 THEN GOTO 410
440 LOCATE 5,22:PRINT "ｱﾅﾀ ﾉ ﾖｿｳ ﾊ(";A$(H)")ｻﾝ ﾃﾞｽﾈ"
450 LOCATE 5,23:PRINT "ﾅﾆｶ KEY ヲ ｵｽﾄ ﾚｰｽ ｶﾞ ﾊｼﾞﾏﾘﾏｽ"
460 IF INKEY$="" THEN 460
470 REM ==================== ｹｲﾊﾞ ﾓﾄﾞｷ ﾉ ﾒｲﾝ
480 FOR I=0 TO 2:LOCATE 10+2*X(I)+C(I),Y(I)*5+5
490 PRINT C$(I):NEXT
500 IF X(T)>4 THEN 650
510 ON F(X(T),Y(T))+1 GOTO 550,570,590
520 T=T+1:IF T=3 THEN T=0
530 GOTO 480
540 REM ==================== ﾄﾞｳﾌﾞﾂ ﾉ ｳｺﾞｷ
550 IF T=0 THEN V(T)=P(T)*RND(1)*5+S(T)          :GOTO 600
560             V(T)=P(T)*RND(1)*1+S(T)*RND(1)*1:GOTO 600
570 IF T=1 THEN V(T)=S(T)*RND(1)*4+P(T)          :GOTO 600
580             V(T)=S(T)*RND(1)*2               :GOTO 600
590 IF T=2 THEN V(T)=S(T)*RND(1)*4+P(T) ELSE V(T)=P(T)*RND(1)*2
600 W(T)=W(T)+V(T):IF W(T)<50 THEN GOTO 520
610 W(T)=0:LOCATE 10+2*X(T)+C(T),Y(T)*5+5:PRINT" ":C(T)=C(T)+1
620 IF C(T)=2 THEN C(T)=0:X(T)=X(T)+1
630 GOTO 520
640 REM ==================== ｱﾀｯﾀｶ ﾄﾞｳｶ
650 IF T=H THEN O=0:K=K+1 ELSE O=1
660 LINE(0,18)-(40,23)," ",BF
670 LOCATE 12,20:PRINT B$(O)
680 LOCATE 12,22:PRINT "Hit Any Key."
690 IF INKEY$<>"" THEN PRINT CHR$(12):GOTO 100 ELSE 690
700 REM ==================== ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
710 LOCATE 12,18:PRINT "GAME OVER"
720 IF HL<L THEN HL=L
730 LOCATE 10,20:PRINT "ｻｲｺｳ ";B$(2);HL;"%"
740 LOCATE 14,22:PRINT "Hit Any Key!"
750 IF INKEY$="" THEN 750 ELSE 80
```

PC-8001/mkII

★ストリートファイターIIでコイン100枚入れてスタートするとベガが選べるとかいう裏技はないんですかねぇ。(岡山市・小松英雄17才)……【影：最新極秘情報によるとリュウVSリュウとか無敵になるとかいう情報が入っている。情報が多ければ別冊化も……。】

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用



あなた意地悪

ATTACK(アタック) 1991

●COCO増渕

▶内　容◀

小さなシューティングで～す。

▶操作方法◀

タイトル画面がでたら↵キーを押すか7以上の数字を入れ↵キーを押してください。また，テンキーの8 2 4 6で上下左右で動きます

▶あそびかた◀

ボールに体当たりでぶつかり，ブロックにぶち当てればボールは死にます。ボールをすべてやっつけるとクリアです。

ファイターは5人，面は1000以上あるので，クリアは不可能です。

▶改造のアドバイス◀

音が単純なので変えるのもよい。

▶苦労した点◀

私はバカです。だからこれつくるのに10か月かけました。テストで0点近い点をとりました。だから，もうパソコンをやめようと思う……。

▶その他◀

このごろうちの学校でパソコンを持ってるヤツが増えて，おれの自慢がなくなったぜ。

あと，COCOのNEWシングル「NEWSな未来」買ってね……。

★参考

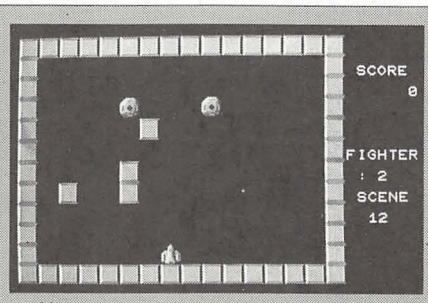
●古いパソコン雑誌

●家にあった古いプログラム

★　　★

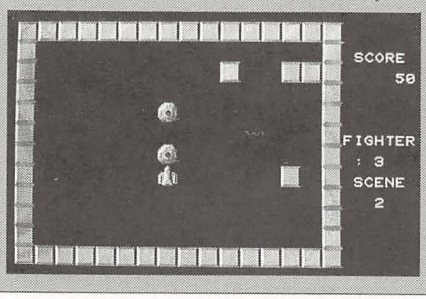


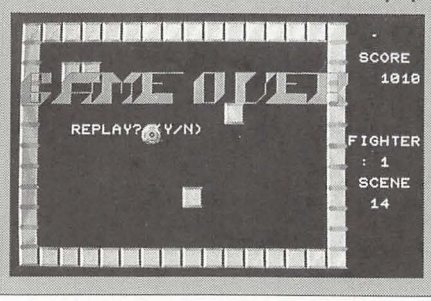
▲《写真1》これがタイトル画面です。でてくるキャラはこの3種類です



▲《写真2》敵を体当たりで外周かブロックにたたきつけて倒してください

▼《写真3》面は全部で1000以上!? エンディングは自分で作ってね





▼《写真4》ファイターが全部やられるとゲーム・オーバーです

ATTACKのプログラム・リスト

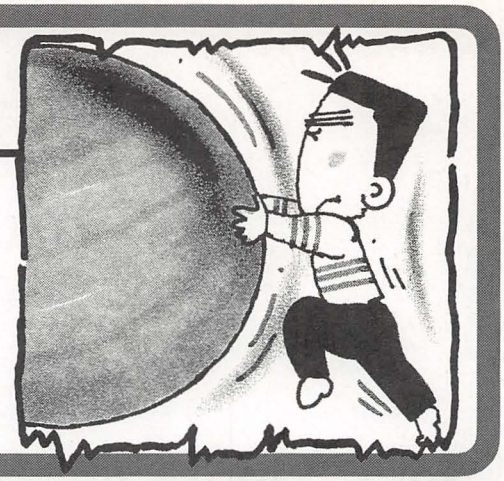
```
40 NEW CMD:CLEAR ,&HB6FF:GOSUB 1320
50 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25
60 CLEAR ,&HB6FF:DEFINT A-Z:DEF USR=&HBA00
70 DIM F(15,11)
80 CMD PAL 6,&O555:CMD PAL 5,&O444:CMD PAL 4,&O333:CMD PAL 3,&O111
90 M=5:VX=&HBF00:VY=&HBF01:VC=&HBF02:CLS 3
100 D$=INKEY$:IF INKEY$<>"" THEN 100
110 GOSUB 1090
120 CLS
140 POKE &HBF02,3:FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 15:F(I,J)=3
150 POKE &HBF00,I:POKE &HBF01,J:A=USR(0):NEXT I,J
160 '
170 POKE &HBF02,4:FOR J=1 TO 10:FOR I=1 TO 14:F(I,J)=0
180 POKE &HBF00,I:POKE &HBF01,J:A=USR(0):NEXT I,J
190 LOCATE 33,3:PRINT "SCORE"
200 LOCATE 33,5:PRINT USING"######";SC
210 LOCATE 32,11:PRINT "FIGHTER"
220 LOCATE 33,15:PRINT "SCENE":LOCATE 33,17:PRINT USING"###";ME
230 POKE VC,3:D=RND(1)*3:FOR I=0 TO 3
240 X=RND(1)*13+1:Y=RND(1)*8+2:F(X,Y)=3
```


★世田谷区立中央図書館のベーマガのページを破っていったやつ，誰だー。せっかく，バックナンバーがあったと喜んでいたのに。(東京都世田谷区・**千葉木綿子14才**)……【**編**：そんなことするの誰ですか。いけませんねー。**つぐ美**：大事にあつかいましょうね。】

```
250 IF I=D THEN KX=X:KY=Y
260 POKE VX,X:POKE VY,Y:A=USR(0):NEXT I
270 LOCATE 33,13:PRINT USING":##";M
280 TX(0)=2:TX(1)=11:TY(0)=1:TY(1)=1:TF(0)=0:TF(1)=0
290 X=7:Y=10:XX=X:YY=Y:P=1
310 FOR I=0 TO 7
320 CMD PLAY"@3V15O6L32D":LOCATE 10,10
330 COLOR I:PRINT "START !!":CMD PLAY"C"
340 NEXT I
350 LOCATE 10,10:PRINT "          "
360 '
370 GOSUB 600:ON HA GOTO 810,920
380 I1=INP(1):I0=INP(0)
390 IF I1=254 THEN Y=Y-1:Y=Y-(F(X,Y)<>0):GOTO 430
400 IF I0=239 THEN X=X-1:X=X-(F(X,Y)<>0):GOTO 430
410 IF I0=251 THEN Y=Y+1:Y=Y+(F(X,Y)<>0):GOTO 430
420 IF I0=191 THEN X=X+1:X=X+(F(X,Y)<>0)
430 POKE VC,4:POKE VX,XX:POKE VY,YY:A=USR(0)
440 POKE VC,1:POKE VX,X :POKE VY,Y :A=USR(0)
450 XX=X:YY=Y:GOSUB 600
460 ON HA GOTO 810,920
480 P=1-P
490 FOR I=0 TO 1:IF TF(I)=1 THEN GOTO 580
500 POKE VC,4:POKE VX,TX(I):POKE VY,TY(I)
510 A=USR(0):F(TX(I),TY(I))=0:ON P+1 GOTO 520,540
520 D=TX(I):TX(I)=TX(I)+SGN(X-TX(I))
530 TX(I)=TX(I)-SGN(D-TX(I))*(F(TX(I),TY(I))<>0):GOTO 560
540 D=TY(I):TY(I)=TY(I)+SGN(Y-TY(I))
550 TY(I)=TY(I)-SGN(D-TY(I))*(F(TX(I),TY(I))<>0)
560 POKE VC,2:POKE VX,TX(I):POKE VY,TY(I)
570 A=USR(0):F(TX(I),TY(I))=2
580 NEXT I
590 GOTO 360
600 '
610 D=-(F(X,Y-1)=2)-2*(F(X-1,Y)=2)-3*(F(X,Y+1)=2)-4*(F(X+1,Y)=2)
620 I=3:HA=0:ON D GOSUB 640,650,660,670
630 RETURN
640 DX=0 :DY=1 :GOTO 680
650 DX=1 :DY=0 :GOTO 680
660 DX=0 :DY=-1:GOTO 680
670 DX=-1:DY=0
680 GOSUB 1250:IF X-DX=TX(0) AND Y-DY=TY(0) THEN U=0 ELSE U=1
690 POKE VC,4
700 POKE VX,TX(U):POKE VY,TY(U):A=USR(0)
710 POKE VX,X   :POKE VY,Y   :A=USR(0)
720 F(X,Y)=0:F(TX(U),TY(U))=0
730 X=X+DX:XX=X:Y=Y+DY:YY=Y:TX(U)=TX(U)-DX:TY(U)=TY(U)-DY
740 HA=0:HA=-(F(TX(U),TY(U))=3)-2*(F(X,Y)=3):IF HA=3 THEN HA=2
750 ON HA GOTO 800,800
760 POKE VC,2:POKE VX,TX(U):POKE VY,TY(U):A=USR(0)
770 POKE VC,1:POKE VX,X    :POKE VY,Y    :A=USR(0)
780 F(TX(U),TY(U))=2
790 FOR J=0 TO 50:NEXT:I=I-1:IF I>0 THEN 690
800 RETURN
810 '
820 TF(U)=1:GOSUB 890:COLOR CO
830 LOCATE TX(U)*2,TY(U)*2:PRINT "**":LOCATE TX(U)*2,TY(U)*2+1:PRINT "**"
840 GOSUB 1280:FOR I=0 TO 300:NEXT
850 LOCATE TX(U)*2,TY(U)*2:PRINT "  ":LOCATE TX(U)*2,TY(U)*2+1:PRINT "  "
860 TX(U)=0:TY(U)=0:SC=SC+10:COLOR 7
870 IF TF(0)=1 AND TF(1)=1 THEN SC=SC+30:ME=ME+1:GOTO 160
880 GOTO 380
890 IF TX(U)=KX AND TY(U)=KY THEN SC=SC+300:CO=6:GOTO 910
900 CO=2
910 RETURN
920 '
930 GOSUB 1300:M=M-1:IF M=0 THEN GOTO 990
940 FOR I=0 TO 5000:NEXT
950 FOR I=0 TO 1:IF TF(I)=1 THEN 980
960 IF F(TX(I),TY(I))=3 THEN 980 ELSE F(TX(I),TY(I))=0
970 POKE VC,4:POKE VX,TX(I):POKE VY,TY(I):A=USR(0)
980 NEXT :GOTO 270
```

```
990 '
1000 COLOR 2:LOCATE 0,5
1010 PRINT "▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄"
1020 PRINT "▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄"
1030 PRINT "▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄ ▄▄▄▄"
1040 COLOR 7:LOCATE 5,10:PRINT "REPLAY? (Y/N)"
1050 D$=INKEY$
1060 IF D$="Y" OR D$="y" THEN CLS 3:GOTO 60
1070 IF D$="N" OR D$="n" THEN END
1080 GOTO 1050
1090 '
1100 COLOR 1:LOCATE 0,4
1110 PRINT "
1120 PRINT "      ▄▄▄▄
```

PC-8801mkIISR (N88-BASIC V2モード)用



反射板をつかったパズルゲーム 以降

10万t(まんトン)のボール

● 小木曽和磨

お　話

ふと気がつくと，ＳＡ君は見たこともない景色の中に立っていた。そこには，10万ｔのボールと反射板，それにカラフルな山があり，周りは壁に囲まれていた。

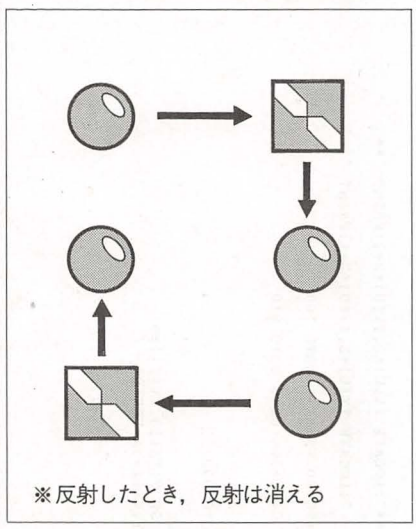
ＳＡ君は，やることがなかったので，反射板を移動させて10万ｔもあるボールがうまく山に当たるようにしようと考えたのであった。

内　容

ＳＡ君を操作し，反射板を移動させ，ボールがうまく反射するようにします。ボールが反射板に当たって反射したら，反射板は消えます（反射する方向は，**第1図**を参照)。反射板は，多く消したほうが点数が高いので，できるだけ多くの反射板を消しましょう。

各面とも，山は三つあるので，三つすべてを破壊すれば，面クリアとなります。面をクリアしたら，ＳＡ君が１人増えます。全部で10面あり，すべてクリアしたら，感動の？エンディングとなります。

なお，ボールが壁にあたると，１人失うことになり，MANが0になったらゲーム・オーバーです。



《第1図》反射の方向

《第1表》変数表

SA%……SA君	キャラクターのデータ
BA%……ボール	
YA%……山	
BL%……ブロック	
FH%……右上上がりの反射板(◿)	
SH%……左上上がりの反射板(◺)	
YM……山の数	
SC ……スコア	
ST ……ステージ	
M ……自分の残りの数	
BX, BY …ボールの座標	
X, Y ……自分の座標	
KX, KY …反射板の座標	
LX, LY …ボール，反射板の動く方向(I…＋の方向－I…－の方向)	

操作のしかた

テンキーで，ＳＡ君を上下左右に動かします。反射板の移動，及びボールを発射させたいときは，テンキー＋スペース・キーで動かすことができます。反射板は，押した分しか動かないけれど，ボールを発射させた場合は，山か壁か自分に当たるまで止まりません。十分気をつけてください。

ギブアップは，Ⓖキーです（できるだけ大文字で)。

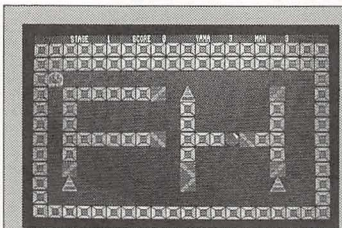
注意事項

- ボールが反射してきて，自分に当たっても通り抜けます。
- Ⓖキーを押すときは，連打しないでください。
- 山，壁は動かすことはできず，ＳＡ君が通り抜けることもできません。

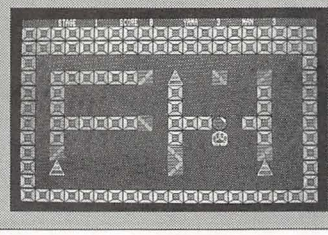
プログラム

普通のプログラムです。10から入力すれば動きます。「’」は，省略しないでください。

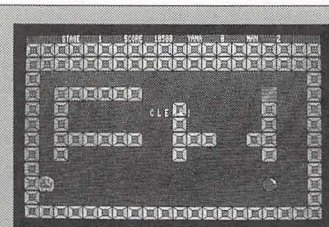
エンディングの音楽のデータは，面倒なら打ちこまなくて結構です（はっきり



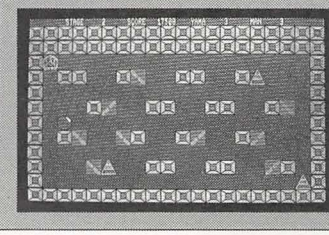
▲《写真１》ゲーム・スタート！　10万ｔのボールをころがして山をつぶそう



▼《写真２》10万ｔのボールは反射板で進む方向が変わります



▲《写真３》画面内にある三つの山を全部つぶすとクリアとなります



▼《写真４》さてこの面はどうやってやるのかな？

★リーンリンランランソーセージ，ハーイハイハムじゃないーなんてことはぜーんぜん彼女も言ってないへーイへイ日本中一知っているさー。(静岡県賀茂郡・**佐藤克俊13才**)……【影：はじめこれ聴いたときは秀樹ついに狂ったか！と思ったぜ，さあカラオケだぁ。】

言って，曲が変になってしまったから)。その場合は，1280行を消してください。まだ素人ですので，無駄が多く，汚いプログラムになってしまいました。

苦労の話

やはり，面づくりに時間がかかりました。面以外は，そうむずかしくはないと思います。あとキャラづくりにも時間がかかりました。あと下手ながら音楽も以下同文。

最後に

企画から完成まで，3か月という長い時間を費やしました(途中で高校の受験を挟んだので)。これでボツになったら，ショック！

P.S. アナログに対応してないときは，20行のCMD PAL…をとってください

★参考

●電波新聞社発行，山下 章著のAVG&RPGIVの388ページの「予感」の楽譜。

●山本克稔さんの画面の圧縮方法。

●'88年の8月号のベーマガに掲載されたYMさんのCRYSTAL KICKER.

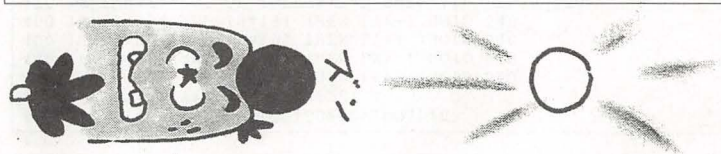
★ペーパードペンチャー!!目の前に影が現れた。どうする？(神奈川県横浜市・MUGEN18才)……[編：いじめる。エイヤア。影：わーやめてェ。つぐ美：これこれ，影さんをいじめてはいけないよ。影：ありがとう。御礼に竜宮城へ…。つぐ美：行くもんか！]

10万tのボールのプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

```
1110 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ﾔﾏ ﾊｶｲ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1120 CMD PLAY"T150@12V13O5F16":YM=YM-1
1130 DA(BX,BY)=2:SC=BL*100+2000+SC:GOSUB 480:IF YM=0 THEN 1230 ELSE 350
1140 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｹｲｻﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1150 BL=BL+1:RETURN
1160 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｼﾎﾞｳ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1170  FOR T=0 TO 200:CMD PLAY "L44T200@10V15O3C64":NEXT T
1180 LINE(0,0)-(639,199),2:CMD PLAY"T100@13V15O3E4D4C4":M=M-1:GOSUB 480:FOR I=0
TO 3500:NEXT I:GOTO 120
1190 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1200 FOR Q=0 TO 7:LINE(0,0)-(639,199),Q,BF:CLS
1210 FOR W=0 TO 7:LOCATE 35,8+W:PRINT "GAME OVER"
1220 CMD PLAY"L42T200@13V12O5FFFFGFFEEDE":IF INP(9)=191 THEN RUN ELSE NEXT W,Q:G
OTO 1190
1230 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ﾒﾝ ｸﾘｱ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1240 SC=SC+7000:ST=ST+1:IF ST=11 THEN 1260
1250 LOCATE 34,10:PRINT "C L E A R !":M=M+1:CMD PLAY "L3T130@5V11O5CDEFEDC","L3T
130@5V11O4RRCDEFEDC":FOR I=0 TO 7000:NEXT I:GOTO 110
1260 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1270 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:PUT@(J*32,I*16+8),SA%,PSET:NEXT J,I:LOCATE 35,1
0:PRINT "OMEDETAI!"
1280 GOSUB 2080
1290 CMD PLAY A$,B$:CMD PLAY C$:CMD PLAY D$:CMD PLAY E$,F$
1300 CMD PLAY C$,G$:CMD PLAY D$,H$:CMD PLAY I$,J$:CMD PLAY K$,L$
1310 CMD PLAY M$,N$:CMD PLAY O$,P$:GOTO 1290
1320 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1330 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ SA ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1340 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0700,00E0,0700,00E0,F8FF,FFFF,FF00,001F,FF00
1350 DATA 00FF,00FF,FFFF,FF07,E000,FF07,E0FF,00F8,FFE1,873F,1C00,873F,FCE1
1360 DATA 00C0,FFDE,7B7F,0200,7B7F,FEDE,0080,FFF3,CFFF,0100,CFFF,FFF3,0080
1370 DATA C7E1,87FF,3900,87E3,C7E1,0080,BBF3,CFFF,4500,CFDD,BBF3,0080,457F
1380 DATA FEFF,BB00,FEA2,457F,0080,BB0F,F0FF,4500,FEDD,BB7F,0080,C701,C0FF
1390 DATA 3902,BFE3,C7FD,0080,7F00,38FE,011C,C7FF,FFE3,0080,0F00,07F0,01E0
1400 DATA F8FF,FF1F,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,3FE2,47FC,223E,7C44,FE3F
1410 DATA FC7F,FFFF,FFFF,DC1D,B83B,DC1D,B83B,0000,0000
1420 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ BA ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1430 DATA 0020,0010,C0FF,FF03,0000,0000,0000,0000,15FC,3F54,3F00,00FC,0000
1440 DATA 0000,AAE2,87BE,FF03,C0FF,0000,003E,55D5,D35F,FF1F,F8FF,0000,C00F
1450 DATA AAAA,F9AB,FF3F,FCFF,0000,F003,5555,FC55,FF7F,FEFF,0000,F800,AA2A
1460 DATA FAAA,FF7F,FEFF,0000,7000,5555,5455,FF7F,FEFF,0000,0000,AA2A,AAAA
1470 DATA FF7F,FEFF,0000,0000,5555,5455,FF7F,FEFF,0000,0000,AA2A,AAAA,FF7F
1480 DATA FEFF,0000,0000,5595,5555,FF3F,FCFF,0000,0000,AACA,ABAA,FF1F,F8FF
1490 DATA 0000,0000,55E1,4755,FF03,C0FF,0000,0000,2AFC,3FA8,3F00,00FC,0000
1500 DATA 0000,C0FF,FF03,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1510 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ YA ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1520 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,0100,0080,0100,0080,FEFF,FF7F,0300,0040,0300
1530 DATA 00C0,FCFF,FF3F,0600,00A0,0700,00E0,F8FF,FF1F,0D00,0050,0F00,00F0
1540 DATA F0FF,FF0F,1A00,00A8,1F00,00F8,FFFF,FFFF,3F00,00FC,3F00,00FC,FFFF
1550 DATA FFFF,4000,0002,5500,0056,FFFF,FFFF,8000,0001,AA00,00AB,FFFF,FFFF
1560 DATA 0001,8000,5501,8055,FFFF,FFFF,0002,4000,AA02,C0AA,FFFF,FFFF,FF07
1570 DATA E0FF,FF07,E0FF,55FD,5F55,FF0F,F0FF,0008,1000,AAFA,AFAA,FF1F,F8FF
1580 DATA 0010,0800,55F5,5755,FF3F,FCFF,0020,0400,AAEA,ABAA,FF7F,FEFF,0040
1590 DATA 0200,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0000,0000
1600 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ BL ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1610 DATA 0020,0010,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,0000,FF1F,F8FF,55F5,5755,FF1F
1620 DATA F8FF,FF23,C4FF,AAFE,BDAA,FF63,C6FF,7F54,2AFE,D5FF,EB55,7F7C,3EFE
1630 DATA 802A,5401,FFFF,55FF,807F,FE01,1555,AA54,D5FF,AB56,957F,FE55,AA2A
1640 DATA 54A9,EAFF,55AB,AA7F,FEA9,1555,AA54,D5FF,AB56,957F,FE55,AA2A,54A9
1650 DATA EAFF,55AB,AA7F,FEA9,1555,AA54,D5FF,AB56,957F,FE55,AA2A,54A9,EAFF
1660 DATA 55AB,AA7F,FEA9,0055,AA00,FFFF,ABFE,807F,FE01,7F28,14FE,FFFF,D5FF
1670 DATA 557C,3E54,FF43,C2FF,FFFF,FBFF,AA62,86AA,FF1F,F8FF,FFFF,FFFF,5515
1680 DATA 5055,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1690 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ FH ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1700 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,5555,5555,0000,0000,FFFF,80FF,AAAA,FFAA,0000
1710 DATA 7F00,FFFF,00FE,5555,FF55,0000,FF01,FFFF,00F8,AAAA,FFAF,0000,FF07
1720 DATA FFFF,03E0,5555,FD5F,0000,FC1F,FFFF,0F80,AAAA,FAFF,0000,F07F,FFFF
1730 DATA 3F00,5555,D5FF,0000,C0FF,FFFF,FF00,AAAA,AAFF,0000,00FF,E0FF,FF03
1740 DATA 5F55,55FD,1F00,007C,80FF,FF7F,FFAA,AAAA,7F00,0080,00FE,FF7F,FF55
1750 DATA 55D5,FF01,0080,00F8,FFFF,FFAF,AAAA,FF07,0000,03E0,FFFF,FD5F,5555
1760 DATA FC1F,0000,0F80,FFFF,FAFF,AAAA,F07F,0000,3F80,FFFF,D57F,5555,C07F
1770 DATA 0000,FF80,FFFF,AAFF,AAAA,007F,0000,0000,0000
```

```
1780 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ SH ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1790 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,5555,5555,0000,0000,FF01,FFFF,AAFE,AAAA,00FE
1800 DATA 0000,7F00,FFFF,D5FF,5555,80FF,0000,1F00,FFFF,EAFF,AAAA,E0FF,0000
1810 DATA 07C0,FFFF,FD7F,5555,F83F,0000,01F0,FFFF,FEAF,AAAA,FE0F,0000,00FC
1820 DATA FFFF,FF57,5555,FF03,0000,00FF,FFFF,FFAA,AAAA,FF00,0000,C0FF,FF07
1830 DATA 7F55,55FD,3E00,00F8,FEFF,FF01,ABAA,AAFE,0100,00FE,FEFF,7F00,5555
1840 DATA D5FF,0100,80FF,FFFF,1F00,AAAA,EAFF,0000,E0FF,FFFF,07C0,5555,FD7F
1850 DATA 0000,F83F,FFFF,01F0,AAAA,FEAF,0000,FE0F,FFFF,01FC,5555,FF57,0000
1860 DATA FE03,FFFF,01FF,AAAA,FEAA,0000,FE00,0000,0000
1870 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1880 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 1 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1890 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAAAAAAAE,immms_AAsE,iiAAAiAAiE,iiAAAiAAiE,immm
}mk_iE,iiAAAiAAiE,isAAA}AAsE,i_AAAsAA_E,iAAAAAAAAE,mmmmmmmmmm
1900 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 2 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1910 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAAAAAAAE,imAoAmAlAE,iAAAAAAAAE,iAnAmAmAoE,iUAA
AAAAE,ioA_AnAnAE,iAAAAAAAAE,iA_AmAmAwE,iAAAAAAAAc,mmmmmmmmmm
1920 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 3 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1930 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAADAAAAE,iAFmmmAAFE,iAA}AEAEEE,iAAAyEAEGE,iAAA
_ECEAE,i}mmmmmmcE,imiAAAAAAE,iAsAAAAAAE,iAAAAAAAAE,mmmmmmmmmm
1940 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 4 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1950 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAAAAAAAE,iAiAAEEAAE,immAUGFAAE,iAiAiAAEAm,iFiF
miAAsc,iiiADAAAAm,mAiAmmAAEE,iA_AAsAFiE,iAAAA}AAAE,mmmmmmmmmm
1960 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 5 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1970 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAFAA}AAiE,iAEAAsAAkE,lm_AAiAAsE,iAAAAsAAiE,iAAA
AiAA}E,owmmn_AAiE,iAAAAAAA}E,iAAAAAAAiE,mmmmmmmmic,mmmmmmmmmm
1980 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 6 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1990 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAAUAAAAE,iiAAimiEiE,ioAAi_AiEE,iiiAisA}AE,iiEA
ioiiAE,iiAsiiAiAE,i}AEiiAiFE,i_AAioiE_E,iAAAAAAAAE,mmmmmmmmmm
2000 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 7 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
2010 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iUAAAAAAA_,mo_mwmmm_E,n_AAEAAAEE,iiiEAA_EEE,iiiE
EAAiEE,iiAiiEEEEE,iiAAAAAicE,imnmm_mmmE,oAAAAAAAAw,mmmmmmmmmm
2020 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 8 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
2030 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iiAEAAGAA_,iAEAAEEinDE,mAssFAiAAE,mCEmAEAEEE,mAsA
sAAiiE,moADmiAAAE,mAFEiEDmiE,iiEmAAsAAE,mAAAEEAmEE,mmmmmmmmmm
2040 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 9 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
2050 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAAAAAAAAE,iEAmiAAAAE,imAiimmiUE,iEAiiEAAsE,iEAi
ivmFmE,iEAimAEAiE,iGA}iAiA_E,iliosFAAxE,iAAAA}AAAE,mmmmmmmmmm
2060 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 10 ﾒﾝ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
2070 DATA mmmmmmmmmm,mmmmmmmmmm,iAEmmAAAmm,iG_AAAAAAm,icAEi}EiAE,iAEAnmmAEE,mAAA
AAEAAE,iEmGAAEAEE,isAimEECEE,iFEniccmmE,i}AAAAAAAE,mmmmmmmmmm
2080 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｵﾝｶﾞｸ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
2090 A$="L24T110@49V13O6E2E-2D4&D16F+16G+16A16O7C+4O6B4B4.A16G+16A4.O6C+8O5B8O6C
+8D8A8&A4E8D16C+16"
2100 B$="L24T110@11V8O5A2G+4A4F1E1"
2110 C$="L24T110@49V13O6C+4.E8D8C+8O5B8A8O6C+4.C+8D8C+8F+8G+8A8G+16G+16&G+8A8G+8
E16E16&E8C+8F+1"
2120 D$="L24T110@49V13O6F+4.F+8B8G+8F+8G+16E16E4.E8B8A8G+8A16D16"
2130 E$="L24T110@49V13O6D8D8D8E8D8C+8O5B8A8B2.E8D16C+16"
2140 F$="L24T110@22V13R1R8B16O6C+16D8E8F+8G+8A8B8"
2150 G$="L24T110@11V13O7C+2.O6B8A8G+2F+4G+4A2B2O7C+2O6C+8.O5F+16&F+8B8"
2160 H$="L24T110@11V12O6C+4.C+8O5G+8E8D8E16D16B4.B8G+8F+8E8F+16D16"
2170 I$="L24T110@49V13O6D8C+8D8E8D8C+8O5B8A8A4.A8A8A16O6E16D8E8F+4.F+8B8B8G+8F+1
6E16E4.E8B8A16G+16&G+8A8"
2180 J$="L24T110@11V13O5D8C+8O4B8O5C+8O4G+8O5D8A8B8O6E1F+2G+2G+2A4C+4"
2190 K$="L24T110@49V13O6D8C+8D8A8G+8F+8F+8G+16E16E4.E8D8C+8D8E8F+4.F+8B16O7C+16O
6B16A16&A16A16B8"
2200 L$="L24T110@11V13O6D1E2&E8E8F+8G+8A8B8LO7C+2O6B2"
2210 M$="L24T110@49V13O7C+8C+16O6B16&B8B16A16&A4&A16F+16F+16G+16A8F+16D16&D8O5B8
G+8B4A8A1O6C+4.D16E16F+4.E8"
2220 N$="L24T110@11V13O6B4.A8&A2A2G+2R8G+8O5F+8A8G+4F+4G+2A4.E8"
2230 O$="L24T110@49V13O6D8C+8D8A8&A2D8C+8D8A8&A2V15O7C+1E2.R4"
2240 P$="L24T110@11V13O5F+1O6D8C+8D8A8&A2V10O5B1A2.R4"
2250 RETURN
3000 '━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
```



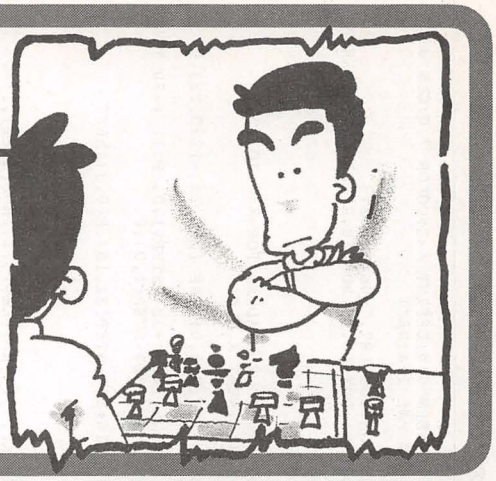
★部室には98があると耳にして、入部すませば、そこにはF2が…。P.S.2DDはいやだああ!!(岩手県雫石町・せめてVM98太郎16才)

……【編：これからはキミの時代だ。そこで、なんとか98URと98DSと98DAを買ってもらい、1台編集部におくれ。】

PC-8801mkIISR以降
(N88-BASIC V2モード)用

チェスを使ったパズルゲーム

ツーク・ツワンク



●広田　紳

内　容

チェスの駒を使ったパズルゲームです。

遊びかた

プログラムをRUNして1分くらいまつと，面セレクトの画面になるので，1～9のキーを押して選んでください。

ルール

盤の上にある駒を全部取るのが目的です。

画面上にいる自分を矢印で誘導して，駒の上にくれば取れます。駒を取ると今度は自分が，今取った駒の動きしかできなくなります。最初はクイーンの動きができます。

移動したとき，盤上のいずれかの駒の移動範囲に止まってしまうと，自分が取られてしまいます。取られると，面の最初にもどってしまいます（何回取られてもいい）。

面クリアするかESCキーを押すと面セレクト画面にもどります。ゲーム・オーバーはありません。

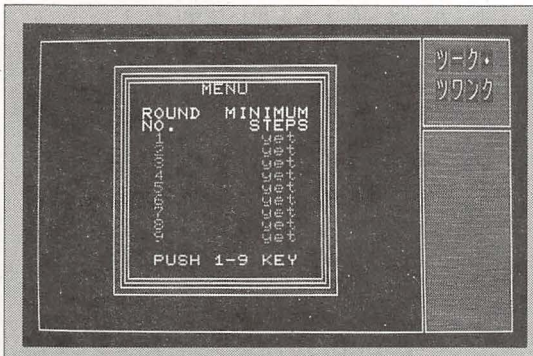
矢印の移動はテンキーで，スペース・キーを押すと自分は矢印の場所へ移動します。

ブロックについて

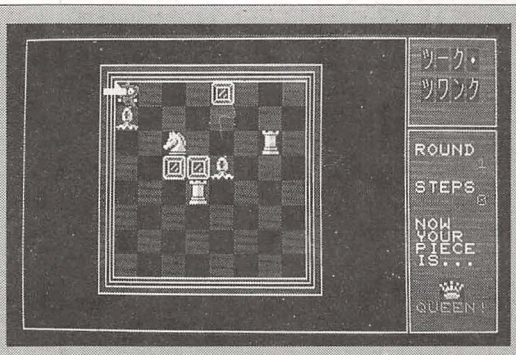
駒の他にブロックがでてきます。ブロックは上下左右とななめ方向に押せます。そのときも自分の動ける方向が関係します（ナイトはその性質上ブロックは押せ

《第1表》主な変数

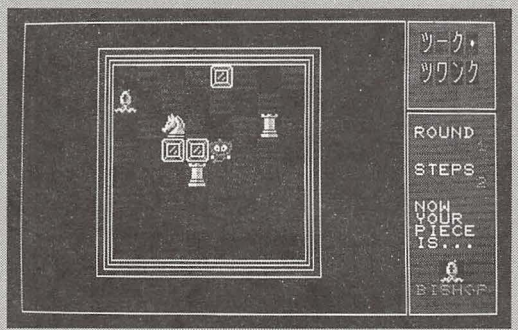
P(m, n)	キャラ表示用
MA(x, y)	仮想VRAM
RDX(n, r), RDY(n, r), RDS(n, r)	r は面番号，r 面の駒の座標と種類
KK(r), B(r)	r 面の駒とBの数
X(r), Y(r)	r 面と自分の座標
ST(r)	r 面とS数の記録
KK, B	プレイ中の面の駒とBの数
DX(n), DY(n), DS(n)	プレイ中の面の駒の座標と種類
X, Y	現在の自分の座標
IS	現在の自分の駒の種類
ST	現在のステップ数
CX, CY	矢印の座標
RO	プレイ中のラウンド数



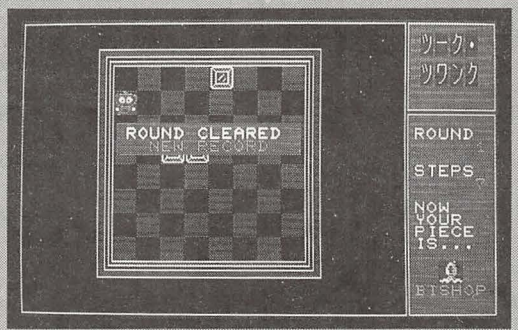
◀《写真1》まずはメニュー画面でラウンドを選んでください



◀《写真2》チェス盤の上にある駒を全部取ることができれば面クリア



◀《写真3》最初はクインの動きができますが，つぎからは取った駒の動きに変わります



◀《写真4》前にやったのよりもステップ数が少なければニュー・レコード

PC-8801mkIISR

★モトローラ社の最新CPUがMCハマーというのは本当ですか？　（新潟県長岡市・宮内大輔15才）……【影：本当にMCハマーっていうんですか？Dr.D：このCPUがのっているコンピュータは，おどりだすんじゃよ。編：Dr.まで……。ウソついちゃいけませんよ。】

ツーク・ツワンクのプログラム・リスト

```
10 '****** ツーク・ツワンク ******
20 NEW CMD:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:SCREEN 0,0:DEFINT A-Z:COLOR 7,0:CLS 3
30 FOR I=1 TO 7:READ A$:A=VAL("&O"+A$):CMD PAL I,A:NEXT
40 R=8
50 POKE &HE21A,222:CMD STOPM:CMD PLAY ,,"@58v1306L8","s0m9000o218"
60 DIM P(97,15),MA(9,9),DX(16),DY(16),DS(16),RDX(16,R),RDY(16,R),RDS(16,R),KK(R)
,B(R),X(R),Y(R),ST(R),KI$(3),A%(4,9)
70 FOR I=0 TO 3:READ KI$(I):NEXT
80 CMD VOICE COPY 2,A%:A%(3,5)=50:A%(4,0)=23
90 '****** MAKE CHARACTER *****
100 FOR I=0 TO 5:P(0,I)=16:P(1,I)=16:FOR J=0 TO 2:READ A$:FOR K=0 TO 15
110 P(J*16+K+2,I)=VAL("&H"+MID$(A$,K*4+1,4)):NEXT K,J,I
120 FOR I=0 TO 5:PUT@(I*16,0),P(0,I):NEXT
130 LINE(0,16)-(255,31),5,BF:LINE(168,22)-(188,22),0:LINE (200,22)-(220,22),0
140 FOR I=0 TO 95:FOR J=0 TO 15:P=POINT(I,J)
150 IF P THEN LINE(I*2,J+16)-STEP(1,0),P:LINE(I*2,J+32)-STEP(1,0),P:IF I>79 THEN
 LINE(383-I*2,J+16)-STEP(1,0),P:LINE(383-I*2,J+32)-STEP(1,0),P
160 NEXT J,I
170 FOR J=0 TO 15:GET@((J MOD 8)*32,(J¥8)*16+16)-STEP(31,15),P(0,J):NEXT
180 CLS 2
190 '****** READ ROUND DATA *****
200 FOR I=0 TO R:READ X(I),Y(I)
210 FOR J=1 TO 4:READ A
220 FOR K=1 TO A:KK(I)=KK(I)+1:READ RDX(KK(I),I),RDY(KK(I),I):RDS(KK(I),I)=J
230 NEXT:NEXT
240 READ A:FOR K=1 TO A:B(I)=B(I)+1:READ RDX(B(I)+KK(I),I),RDY(B(I)+KK(I),I)
250 RDS(B(I)+KK(I),I)=5:NEXT:NEXT
260 '****** SET UP *****
270 CLS:FOR I=0 TO 200:PSET(RND(1)*510+5,RND(1)*195+2),RND(1)*7+.5:NEXT
280 LINE(521,3)-(634,196),1,BF:LINE(520,2)-(635,60),7,B
290 LINE(5,2)-(516,197),7,B:LINE(520,63)-(635,197),7,B:PAINT(0,0),2,7
300 GOSUB *LOGO
310 LINE(106,19)-(405,172),0,BF
320 LINE(127,31)-(384,160),7,B:LINE(122,28)-(389,163),7,B
330 LINE(117,25)-(394,166),7,B:LINE(107,20)-(404,171),7,B
340 PAINT(108,21),5,7:PAINT(123,29),5,7
350 LINE(128,32)-(383,159),0,BF
360 GOSUB *TITLE
370 '****** DRAW SCREEN *****
380 ST=0:MC=2:LINE(128,32)-(383,159),0,BF
390 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7
400 IF ABS(I-J)MOD 2 THEN LINE(128+I*32,32+J*16)-STEP(31,15),5,BF
410 NEXT J,I
420 I$="ROUND                STEPS                NOW   YOUR  PIECE IS... "
430 COLOR 6:FOR I=0 TO 9:LOCATE 33,I+9:PRINT MID$(I$,I*6+1,6);:NEXT
440 COLOR 2:LOCATE 37,10:PRINT RO+1;
450 '******
460 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 9:MA(J,I*9)=9:NEXT J,I
470 FOR I=1 TO 8:MA(0,I)=9:MA(9,I)=9:FOR J=1 TO 8:MA(J,I)=0:NEXT J,I
480 KK=KK(RO):B=B(RO):X=X(RO):Y=Y(RO)
490 FOR I=1 TO KK+B
500 DX(I)=RDX(I,RO):DY(I)=RDY(I,RO):DS(I)=RDS(I,RO)
510 DX=DX(I):DY=DY(I):P=DS(I)-1:GOSUB *P.CHA:MA(DX,DY)=P+1
520 NEXT
530 '****** GAME *****
540 DX=X:DY=Y:P=5:GOSUB *P.CHA
550 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 300:NEXT:PUT@(W,U),P(0,13):NEXT
560 '
570 CX=X:CY=Y:C=0:P=0:IS=4:TK=0:GOSUB *P.KIND
580 IF INKEY$<>"" GOTO 580
590 '
600 COLOR 2:LOCATE 36,13:PRINT USING"##";ST
610 I$=INKEY$:C=C+1
620 W=CX-(I$="1" OR I$="4" OR I$="7")*(CX>1)+(I$="3"OR I$="6"OR I$="9")*(CX<8)
630 U=CY-(I$>"6" AND I$<":")*(CY>1)+(I$>"0" AND I$<"4")*(CY<8)
640 LOCATE W*2+5,U*2+2:COLOR 6:PRINT"■";
650 IF I$<>"" THEN LOCATE CX*2+5,CY*2+2:PRINT"  ";:CX=W:CY=U
660 IF I$=CHR$(27) GOTO 350
670 IF C=3 THEN DX=X:DY=Y:P=-(P=5)+5:GOSUB *P.CHA:C=0:GOSUB *ST.SO
```

ません)。

ブロックをうまく動かさないとクリアできない面もあります。

ブロックはなにかに当たるまで止まりません。

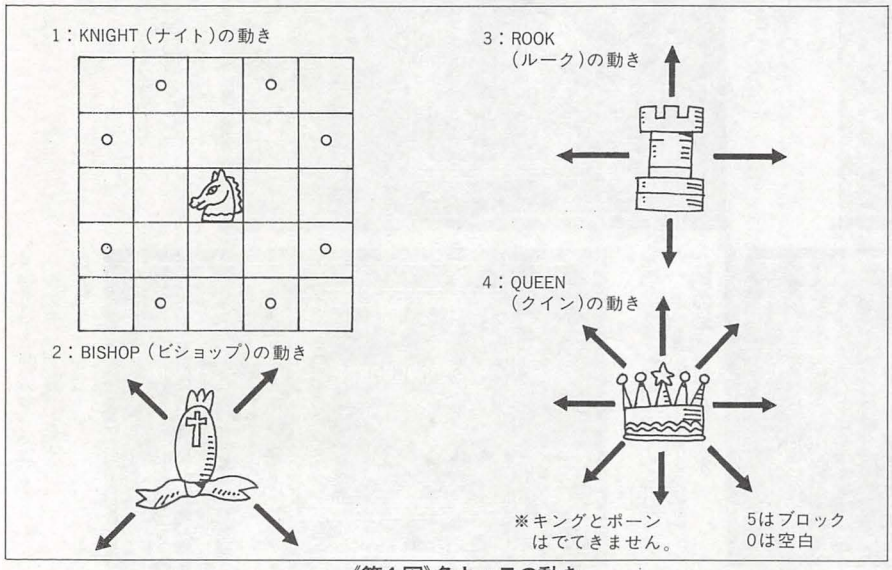
プログラムについて

画面を見るとわかると思いますが，最初の1分間でキャラクターのグラフィックを引きのばしています。こうすればデータが半分ですむから……。

面データは，自分のスタート座標，ナイトの数，座標，Bの数，座標…（以下ルーク，クイン，ブロックの順）というようにしています。

890行からのサブ・ルーチン＊KNIGHTなどは(X, Y)(DX, DY) に座標を入れてコールするとナイトなどが(X, Y)から(DX, DY) へ移動できるか（できるときF＝1)，また1030行の＊0，CHEは(X, Y) と(DX, DY) の間に障害物がないか（ないときF＝1）を調べます。

チェスのゲームを作る人(いないか？)は，使えると思います。



《第1図》各キャラの動き

CHECKER FLAG

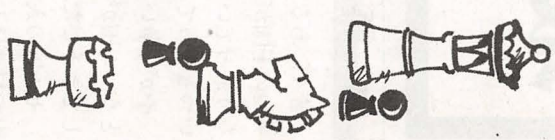
影：ハイセンスなゲームだねえ。これで遊ぶときはスーツをビシっと決めこんでからディスプレイの前にすわりたいもんだね。

編：私はいつも背広ですけど。

Dr.D：あいもかわらず漫才コンビがなにか言っておるな。ところでゲームのほうだが実にかゆいところまで手が届いておって感心したよ。たとえばプレイヤーが頭を悩ませている間，自機キャラは常にアニメしており飽きさせない。アニメをさせればそれだけメモリを食うが，作者はこれをデータ圧縮にて解決している。BGMや面セレ機能ももちろん効果的だし，リストもよく整理されている。結構じゃ！

★最近一番驚いたこと。御茶の水杏雲堂病院の角の立ち喰いそば屋で，制服姿の女子高生2人がそばを喰っていたこと……。(千葉県市川市・伊集院伊織17才)……【影：最近の子はおじさんと一緒に居酒屋でお酒をたのしむっていうからな。きっとその子たちも？】

```
680 IF I$<>"" GOTO 610
690 IF MA(CX,CY)=5 GOTO *PUSH
700 '
710 DX=CX:DY=CY:F=0:ON IS GOSUB *KNIGHT,*BISHOP,*ROOK,*QUEEN
720 IF F=0 GOTO 610 ELSE ST=ST+1
730 IF IS=1 THEN XX=CX:YY=CY:GOTO 750
740 XX=X+SGN(CX-X):YY=Y+SGN(CY-Y)
750 DX=X:DY=Y:P=7:GOSUB *P.CHA
760 DX=XX:DY=YY:P=6:GOSUB *P.CHA:X=XX:Y=YY
770 IF X<>CX OR Y<>CY GOTO 740
780 A=MA(X,Y)
790 IF A THEN IS=A:GOSUB *P.KIND:MA(X,Y)=0:TK=TK+1:IF TK=KK GOTO *ALL.C
800 '
810 FOR I=1 TO KK
820 DX=DX(I):DY=DY(I)
830 IF DX=X AND DY=Y THEN DS(I)=0
840 F=0:ON DS(I) GOSUB *KNIGHT,*BISHOP,*ROOK,*QUEEN
850 IF F=1 THEN GOSUB *BLINK:I=KK
860 NEXT
870 IF F=1 GOTO *DEAD
880 GOTO 600
890 *KNIGHT
900 A=ABS(DX-X)+ABS(DY-Y)
910 IF A=3 AND DX<>X AND DY<>Y THEN F=1
920 RETURN
930 *BISHOP
940 A=ABS(DX-X):B=ABS(DY-Y)
950 IF A=B THEN GOSUB *O.CHE
960 RETURN
970 *ROOK
980 IF DX=X OR DY=Y THEN GOSUB *O.CHE
990 RETURN
1000 *QUEEN
1010 GOSUB *BISHOP:IF F=0 THEN GOSUB *ROOK
1020 RETURN
1030 *O.CHE
1040 W=DX:U=DY
1050 W=W+SGN(X-DX):U=U+SGN(Y-DY)
1060 IF W=X AND U=Y THEN F=1:GOTO 1080
1070 IF MA(W,U)=0 GOTO 1050
1080 RETURN
1090 *PUSH
1100 ON IS GOTO 1110,1120,1130,1140
1110 GOTO 600
1120 IF ABS(CX-X)=1 AND ABS(CY-Y)=1 THEN 1150 ELSE 1110
1130 IF ABS(CX-X)+ABS(CY-Y)=1       THEN 1150 ELSE 1110
1140 IF ABS(CX-X)>1 XOR ABS(CY-Y)>1           THEN 1110
1150 ST=ST+1
1160 XX=CX+SGN(CX-X):YY=CY+SGN(CY-Y)
1170 IF MA(XX,YY) THEN 1110
1180 MA(CX,CY)=0:MA(XX,YY)=5
1190 DX=CX:DY=CY:P=7:GOSUB *P.CHA:DX=XX:DY=YY:P=4:GOSUB *P.CHA:CX=XX:CY=YY
1200 GOTO 1160
1210 *DEAD
1220 CMD PLAY"@2","@20"
1230 CMD VOICE LFO 1,2,1,3000,10,,10:CMD VOICE LFO 2,2,1,3000,10,,10
1240 CMD PLAY"o5v15q4l8cggfgagceedefec","l8o4v12c>c<c>c<c>c<c>c<d>d<d>d<d>dc"
1250 FOR I=0 TO 2500:NEXT:GOTO 380
1260 *ALL.C
1270 LINE(132,69)-STEP(246,20),1,BF
1280 COLOR 7:LOCATE 9,9:PRINT"ROUND CLEARED":COLOR 2:LOCATE 11,10
1290 IF ST(RO)=0 OR ST<ST(RO) THEN ST(RO)=ST:PRINT"NEW RECORD"
1300 CMD VOICE A%,A%
1310 A$="l8o6cc<b>ccderddcdefercderefgacccdc&c&c&c":B$="frrrrrrr"
1320 CMD PLAY "v13q4"+A$,"v10q8"+A$,,B$+B$+"frrrfrrrfrfff"
1330 FOR I=0 TO 8000:NEXT:GOTO 350
1340 *P.CHA
1350 A=8-(ABS(DX-DY)MOD 2)*8:W=DX*32+96:U=DY*16+16:PUT@(W,U),P(0,P+A),PSET
1360 RETURN
1370 *P.KIND
1380 PUT@(560,160),P(0,IS-1),PSET
1390 COLOR 2:LOCATE 33,22:PRINT KI$(IS-1);:RETURN
1400 *BLINK
1410 FOR K=0 TO 2:P=7:GOSUB *P.CHA:FOR J=0 TO 300:NEXT
1420 P=DS(I)-1:GOSUB *P.CHA:FOR J=0 TO 300:NEXT J,K
1430 FOR J=0 TO 600:NEXT:P=7:GOSUB *P.CHA
1440 DX=X:DY=Y:P=DS(I)-1:GOSUB *P.CHA
1450 RETURN
1460 *LOGO
1470 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 3
1480 K=ASC(MID$("%!%!%%%%",J+I*4+1,1))*256+ASC(MID$("D=/&Dos/",J+I*4+1,1))
1490 PUT@(537+J*20,9+I*20),KANJI(K),PSET,2,5
1500 PUT@(537+J*20,8+I*20),KANJI(K),OR,7,0
1510 NEXT J,I
1520 RETURN
1530 *TITLE
1540 COLOR 6:LOCATE 9,6:PRINT"ROUND  MINIMUM":LOCATE 9,7:PRINT"NO.      STEPS"
1550 COLOR 1:LOCATE 10,18:PRINT USING"PUSH 1-# KEY";R+1
1560 LOCATE 14,4:PRINT"MENU";
1570 COLOR 2:FOR I=0 TO R:LOCATE 9,8+I:PRINT I+1;SPC(7);
1580 IF ST(I)=0 THEN PRINT"yet" ELSE PRINT USING"###";ST(I)
1590 NEXT
1600 IF INKEY$<>"" GOTO 1600
1610 I$=INKEY$:I=VAL(I$):IF I=0 OR I>R+1 GOTO 1610
1620 RO=I-1:CLS
1630 RETURN
1640 *ST.SO
1650 CMD PLAY ,,MID$("CR  >C< RCR >CC<",MC*4+1,4)
1660 MC=MC+1:IF MC>3 THEN MC=0
1670 RETURN
1680 '***** COLOR DATA *****
1690 DATA 005,060,055,600,233,555,777
1700 '
1710 DATA "KNIGHT","BISHOP","ROOK!!","QUEEN!"
1720 '***** CHARACTER DATA *****
1730 DATA 000100010001B00790059005B804E807E807EC07F407F407B607FA07FA07960F
1740 DATA FA0DFA0D330FDD0BDD0B331EDD1FDD1F531CBD1FBD1F31787E7E7E7E6168FE74
1750 DATA FE74E001FF31FF31C003FF03FF03FE0100000000C007FF07FF07000000000000
1760 DATA 6000200020008001C001C0018003E003E003800260026002800670067006C005
1770 DATA 3004300480067006700680067006700600 6F007F007C0012002200200 01C001
1780 DATA C001C003A002A0029C1DDC1DDC1D32667F7F7F7F0000322632260000000000000
1790 DATA 0019CC19CC19001FFC1FFC1FF80F000000000007F007F0070007F007F0070007
1800 DATA F007F0070007F007F0070007F007F0070007F007F0070007F007F007F80F0000
1810 DATA 0000000FF80FF80FF80F000000000001FFC1FFC1F001FFC1FFC1F000000000000
1820 DATA 000000000000000000000000000018001800110109819981982811BD81BD8300D
1830 DATA 83C183C12665A425A425042FF42FF42FE00F18181818F81F00000000F81FE007
1840 DATA E0071818F81FF81F0000F81FF81F0000F00FF00F000000000000000000000000
1850 DATA FE3FFE3FFE3FAB6AFF7F03605755FF7F0550FF4FFF7FF94F0F48FF7F09484F48
1860 DATA FF7F49488F48FF7F89480F49FF7F09492F4AFF7F294A4F48FF7F49480F48FF7F
1870 DATA 0948FF4FFF7FF94F5755FF7F0550AB6AFF7F0360FE3FFE3FFE3F000000000000
1880 DATA 00000000C00000000000C00100000000FA2FF80F00000770FE3F30063146FE3F
1890 DATA 780F794FDE3D580D594DFC1F70077227FC1F000002203006C0010C1800000000
1900 DATA F007FE3F063006302631C63016362001C000180200000000FC01000000000C00
1910 '***** STAGE DATA *****
1920 DATA 1,1, 1,3,3, 2,1,2,5,4, 2,7,3,4,5, 0, 3,5,1,3,4,4,4
1930 DATA 4,7, 2,7,3,1,6, 4,2,2,8,1,1,8,7,7, 2,1,4,8,6, 0, 1,6,6
1940 DATA 5,2, 4,2,3,6,3,4,5,5,6, 3,2,5,4,4,6,4, 3,2,4,4,3,6,5, 1,5,4, 2,5,3,5,5
1950 DATA 4,8, 5,3,2,3,3,3,4,3,7,4,7, 3,3,1,7,4,6,7, 3,7,1,5,3,7,8, 1,1,7, 1,6,8
1960 DATA 6,8, 5,1,5,3,2,4,2,6,2,2,8, 1,6,4, 2,8,1,1,7, 1,7,6, 6,4,3,5,3,6,3,3,5
,2,7,3,8
1970 DATA 7,1, 1,2,5, 2,3,1,5,6, 3,2,3,6,3,8,6, 0, 2,7,2,7,6
1980 DATA 4,6, 3,2,3,3,3,8,7, 1,4,5, 4,2,1,5,1,8,1,5,8, 0, 3,4,2,2,5,7,4
1990 DATA 4,8, 2,3,3,6,5, 4,4,1,7,4,1,8,2,8, 4,3,1,6,1,5,2,3,6, 1,8,7, 0
2000 DATA 5,4, 3,2,2,1,5,5,8, 3,4,1,8,4,7,7, 6,5,1,7,2,1,4,8,5,2,7,4,8, 0, 4,5,3
,3,4,6,5,4,6
```



★プログラム・コーナーのお願いで、「お送りいただいたディスクはお返しできません」と書いてあるけど、ディスクはもしかしてフォーマットして使っているんじゃ……？（大阪市・雁 将利14才）……【影：戻った投稿ディスクは、保存してあるけどボツは処分します。】

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用

この城壁を死守するのだ!!

最後の城壁

●金森　茂雄



物　語

昔々，あるところにセムとハムという二つの王国がありました。二つの国はとなりあっていたのですが互いに仲が悪く，いつも争ってばかりいました。

やがて争いは大きくなっていき，とうとうハム国がセム国の国境を越えて侵入してきました。

セム国の人たちは必死に戦いましたが，町や村はほとんど占領されてしまい，宮廷を守る兵士は城にたてこもり戦い続けたのですが，彼らも1人，また1人と命を落としていきました。

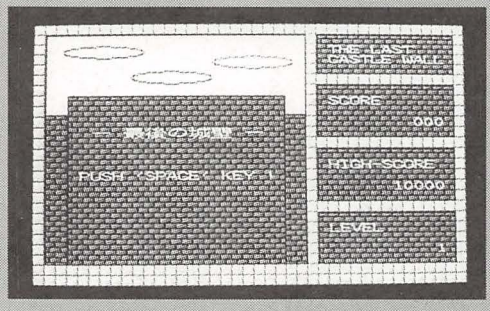
そして，ついに城に籠る兵士は傭兵隊長，ナバール1人になってしまいました。

ナバールは味方の来援を信じ，愛用の槍を持って，王国を守るため1人城壁の守りについたのでした…。

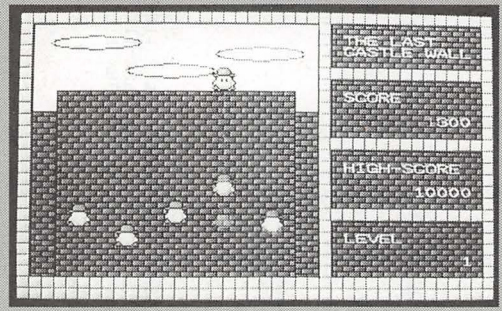
遊びかた

テンキーの4と6のキー，またはジョイスティックでナバールを左右に動かし，スペース・キー，またはトリガ2で槍を発射します。槍が敵に当たると少し落ちますので，城壁の上までこないように食い止めてください。

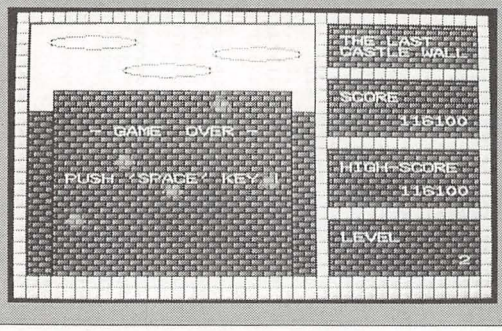
敵の侵攻はだんだん速くなりますが，ある程度でレベルがあがってスピードがいったん遅くなります。



◀《写真1》君はたった1人でこの城壁を守らねばならない。ジョイスティックにも対応しているゾ



▶《写真2》下からはい登ってくる敵兵を槍でむかえうて!うーん音楽がカッコイイ



◀《写真3》1人でも登りきってしまうとゲーム・オーバー。1人はキビシー!

プログラムについて

メイン部はベーマガ90年6月号の「BASIC構座」を参考にさせていただきました。その他は特別なことなどやっていませんので，そんなにむずかしくはないと思いますが，強引に切りつめて短くしたので，ちょっとわかりにくいかもしれません。

あと330行のINTはないと正常に動きませんので，消さないでください。

プログラムの入力方法

まず，**リスト1**を打ち込んで実行させると，スプライト・パターンがセーブされますので，続いて**リスト2**を打ち込んで実行させてください。

つぎからは**リスト2**だけをロード，実行させてください。

最後に

タイトル画面でトリガ2を押すとジョイスティック対応となりますが，自分の動きが少しだけ鈍くなるので，ちょっとつらいかもしれません。得点は敵兵が上にいるほど高くなります。

本当はグラフィックやサウンドにもっと凝りたかったのですが，あまり長くしたくなかったのであきらめてしまいまし

★ぼくはベーマガを買うために毎日ジュースを買うのをがまんして100円ずつ貯金してるんだぞー!すごいだろへケケ♡(岐阜県恵那市・西尾哲男15才)……【影：コンビニで買えばジュース1本99円ですむよ。ほら，たったの480日でベーマガ1冊……。編：無視。】

た。でも短く，きれいで，楽しめるものを目指したので，ぜひ打ち込んで遊んでみてください。

◦参考にしたもの

マイコンBASICマガジン90年6月号「Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座」

《第1表》変数表

X……自分のX座標
SP……敵の侵攻の速さ
GC……敵の侵攻のカウント
GL……敵に槍を当てた回数
GG……敵の侵攻を速くする度合い
MS……自分の槍の発射フラグ
LE……現在のレベル
KX( ),KY( )……敵のX,Y座標
JY……操作の指定
SC……得点
HS……ハイスコア
A%……BGM用の音色
A$,C$,E$,D$……BGM用MMLデータ
M( )……BGM用カウント

《リスト1》最後の城壁のスプライト・データ作成プログラム・リスト

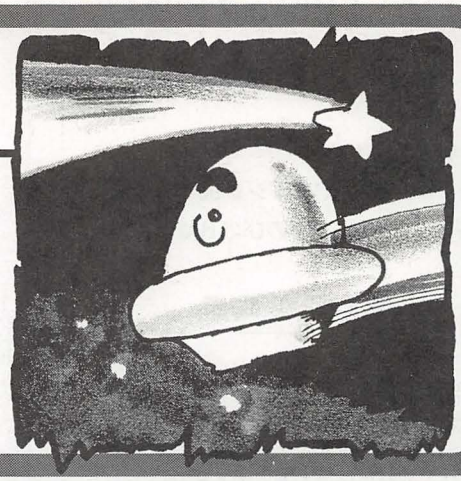
```
10 '    ― 最 後 の 城 壁 ―          ~ Sprite Making ~
20 SCREEN WIDTH 5,640,4:CLS 3:DEFINT A-Z:DIM PA%(257)
30 '  ------------------------- スプライト 作成 -------------------------
40 FOR Z=1 TO 5:READ CS,CH:CC=CS-(CS+1)*(CH=1)
50 FOR Y=0 TO CS:READ PA$:FOR X=0 TO CS:CL=VAL("&h"+MID$(PA$,X+1,1))
60 IF CH=2 THEN PSET (X,Y),CL ELSE LINE (X*2,Y*2)-(X*2+1,Y*2+1),CL,BF
70 NEXT X,Y:GET @(0,0)-(CC,CC),PA%:PUT PATTERN Z,PA%,4:NEXT Z
80 SAVE PATTERN "castle.spr",ALL:CLS 2:END
90 '  ------------------------- スプライトデータ -------------------------
100 DATA 15,1:'  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 主 人 公 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
110 DATA 0000011111100000,00001aaaa9810000,0001abbbba981000,0001abbbba981000
120 DATA 0111aaaaaa981110,19ab111111118881,0111deeeeedc1110,001defffffeedc100
130 DATA 001eff1ff1edc100,01fef1ff1fedcc10,1fcefffffedcfc1,1fcdefffffeedcfc1
140 DATA 011ddeeeeeddc110,01b1ddddddddc1b10,1ba91cccccc1ba91,0111011111101110
150 DATA 15,1:'  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 敵 の 兵 隊 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
160 DATA 0000011111100000,0000155554310000,0001566665431000,0001566665431000
170 DATA 0111555555431110,1456111111113331,0111deeeeedc1110,001defffffeedc100
180 DATA 001effffffedc100,01feffffffedcc10,1fceffffffedcfc1,1fcdefffffeedcfc1
190 DATA 011ddeeeeeddc110,0161ddddddddc1610,16541cccccc16541,0111011111101110
200 DATA 7,1:'  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 槍 の キャラ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
210 DATA 00111100,001fd100,001fd100,111fd111,1bbb9991,01bb9910,001b9100,00011000
220 DATA 7,2:'  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 壁キャラその1 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
230 DATA ffffeee7,fffeeed7,ffeeedd7,feeeddd7,eeedddc7,eedddcc7,edddccc7,77777777
240 DATA 7,2:'  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 壁キャラその2 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
250 DATA bbbaa992,bbaa9982,baa99882,22222222,a992bbba,9982bbaa,9882baa9,22222222
260 DATA -1,-1
```

《リスト2》最後の城壁のメイン・プログラム・リスト

```
10 '   ~ 最 後 の 城 壁 ~          Programmed by OZ
20 '
30 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 初 期 設 定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
40 ON STOP GOSUB 850:STOP ON
50 SCREEN WIDTH 4,320,4:SPRITE SCREEN 1:DEFINT A-Z:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,0
60 CLS 3:OUT 256,98:CLIP WINDOW(0,0)-(639,367):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
70 MOUSE 0:PALETTE MODE 2,2:COLOR 7:LOAD PATTERN "castle.spr",ALL:GOSUB 560
80 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 背 景 描 画 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
90 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),1,15:PUT @(0,0)-(319,199),PA%(0),PSET
100 FOR I=0 TO 3:LINE (8,I*16+8)-(199,I*16+23),3+I,BF:NEXT I
110 FOR I=0 TO 5:READ P,Q,R,S:PUT @(P,Q)-(R,S),PA%(100),PSET
120 LINE (P,Q)-(R,S),17,B:NEXT I:LINE (8,8)-(199,183),17,B
130 FOR I=0 TO 2:READ P,Q:CIRCLE (P,Q),30,17,,,.15,F,31:NEXT I
140 FOR I=99 TO 0 STEP -1:SCREEN MASK (I*3.2,I)-(639-I*3.2,199-I),1,12:NEXT I
150 FOR I=0 TO 7:READ P,Q,Z$:LOCATE P,Q:PRINT Z$:NEXT I
160 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ タ イ ト ル ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
170 SCREEN MASK (0,0)-(639,183),1,8:LOCATE 5,10:PRINT "― 最後の城壁 ―"
180 COLOR 39:LOCATE 4,14:PRINT "PUSH 'SPACE' KEY !":COLOR 7
190 JY=-(INP(9)=191)-MOUSE(2,2)*2:IF JY<1 OR JY>2 THEN 190
200 FOR I=10 TO 14:LOCATE 0,I:PRINT SPC(25):NEXT I
210 LOCATE 7,12:PRINT "READY!":SC=0:LE=1:GOSUB 490:GOSUB 500:GOSUB 510
220 LOCATE 0,12:PRINT SPC(25):X=192:SP=5:GC=0:GL=0:GG=13:MS=0:REP=0
230 FOR I=0 TO 4:KX(I)=(I+1)*64:KY(I)=336:LOCATE SPRITE I+2,KX(I),336:NEXT I
240 LOCATE SPRITE 1,X,80:TURN ON SPRITE 1,2,3,4,5,6
250 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ メインルーチン ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
260 ON JY GOTO 270,280
270 D=INP(0):X=X+((D=191)*(X<336)-(D=239)*(X>48))*4:D1=(INP(9)=191):GOTO 290
280 OUT 68,14:D=255-INP(69):X=X+((D=8)*(X<336)-(D=4)*(X>48))*4:D1=MOUSE(2,2)
290 IF D1 AND MS=0 THEN REP=1 ELSE IF REP=1 THEN REP=0:GOSUB 400
300 LOCATE SPRITE 1,X,80:IF CLIP(-1) THEN TURN OFF SPRITE 7:MS=0
310 IF COLLISION(-1) THEN L=COLLISION(7)-2:GOSUB 430
320 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 敵 の 移 動 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
330 GC=GC+1:IF GC<SP THEN 250 ELSE GC=0:R=INT(RND*5):KY(R)=KY(R)-4
340 LOCATE SPRITE 2+R,KX(R),KY(R):IF KY(R)>112 THEN 250
350 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ゲームオーバー ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
360 STOP SPRITE:STOPM:BGM 0:A$="o5gec>>b-d<<<fc<gd"
370 PLAY ,,,,"l64v14o7fb-v13"+A$+"v11"+A$+"v9"+A$+"v7"+A$+"v6"+A$+"v5"+A$
380 BGM 1:IF SC>HS THEN HS=SC:LOCATE 31,15:PRINT USING "#####00";HS
390 LOCATE 6,10:PRINT "- GAME  OVER -":TURN OFF SPRITE:GOTO 180
400 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 槍 の 発 射 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
410 MS=1:LOCATE SPRITE 7,X+8,112:SPRITE 7,"s600d256"
420 START SPRITE 7:TURN ON SPRITE 7:RETURN
430 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ 槍 の 命 中 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
440 BEEP 1:SC=SC-(KY(L)-336)/10:KY(L)=KY(L)+48:IF KY(L)>336 THEN KY(L)=336
450 LOCATE SPRITE L+2,KX(L),KY(L):TURN OFF SPRITE 7:MS=0:BEEP 0:GOSUB 490
460 GL=GL+1:IF GL<GG-(13-GG)*(SP=1) THEN RETURN ELSE GL=0:SP=SP-1
470 IF SP=0 THEN SP=5:GG=GG+(GG>5):LE=LE+1:BEEP:GOSUB 500:RETURN ELSE RETURN
480 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ スコア類の表示 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
490 LOCATE 31,9:PRINT USING "#####00";SC:RETURN
500 LOCATE 35,21:PRINT USING "###";LE:RETURN
510 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ B G M 関 係 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
520 STOPM:M=0:PLAY "t200r",,"@30":VOICE A%,A%:VOICE LFO 2,1,1,1,-3,,6
530 VOICE LFO 5,1,1,1,1,,6:VOICE LFO 6,1,1,1,-1,,6:ON PLAY(1) GOSUB 550:PLAY ON
540 PLAY A$(0),A$(0),C$(0),D$(0),E$(0),E$(0):FOR I=0 TO 11800:NEXT I:RETURN
550 N=M(M):PLAY A$(N),A$(N),C$(N),D$(N),E$(N),E$(N):M=M+1+(M=15)*16:RETURN
560 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ データ読み込み ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
570 DIM PA%(200),A%(4,9),KY(4),M(15),A$(16),C$(16),E$(16),D$(16):HS=100
580 DEF SPRITE 1 AS 1:FOR I=2 TO 6:DEF SPRITE I AS 2:NEXT I:DEF SPRITE 7 AS 3
590 FOR I=0 TO 1:GET PATTERN I+4,PA%(I*100):NEXT I:PALETTE 1,0:PALETTE 17,0
600 FOR J=0 TO 1:FOR I=2 TO 15:READ C$:C=VAL("&h"+C$):PALETTE I+J*16,C:NEXT I,J
610 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X:FOR I=0 TO 11
620 READ A$(I),E$(I),C$(I):NEXT I:FOR I=0 TO 15:READ M(I'):NEXT I
630 D$(0)="l8y7,49s9y6,2r2m1500c4c4c4y6,10m5000c4":FOR I=1 TO 11
640 D$="y6,2m1500ccy6,10m5000cy6,2m1500cccy6,10m5000cy6,2m1500c":D$(I)=D$+D$
650 NEXT I:D$(4)=D$+"cy6,10m5000cy6,2m1500ccy6,10m5000cy6,2m1500cy6,10m5000cc"
660 D$(9)=D$+"y6,2m1500ccy6,10m5000cy6,2m1500cy6,10m5000l16ccccccccl8"
670 D$(11)=D$(9):D$(5)=D$+"y6,10m5000cc&c4y6,2m1500rcy6,10m5000c4":RETURN
680 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ デ ー タ 群 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
690 DATA 0000,cd60,dda0,ede0,fe20,ffff,cf20,df60,efa0,ffe0,b6f7,c739,d77b,e7bd
700 DATA 01e0,fcff,fdbf,fe7f,ff3f,7def,5f20,6f60,7fa0,8fe0,cf39,df7b,efbd,ffff
710 DATA 56,15,1,1,1,3,0,6,0,0,31,9,2,0,1,25,0,3,3,0,31,9,0,0,0,28,0,1,4,0
720 DATA 31,9,0,0,0,29,0,3,7,0,31,0,0,7,0,0,0,1,3,0
730 DATA v11o4l8,v12o4l8,v15o4l8,rdefagfg4agfefed,d1a1,ddddddddddddddd
740 DATA <b-4.>d4.f4&f4<b-4>d4f4,f1&f4rdefed,<b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b-b->
750 DATA c4.e4.g4&g4g4f4g4,e1g2e2,ccccccccccccccc,f4ed&d2ragagfef,d1rdefga>cd<
760 DATA ddddddddr<b-b-b->cccc,f4ed&d2ddr2c4,d1ddr2,ddddddddddr2c4
770 DATA <b-2>a2g2f4g4,d1e1,<b-b-b-b-b-b-b-b->cccccccc,e2eceg4fef&f2,c1f1
780 DATA <aaaaaaaa>ddddddddd,<b-2>f2e4e4f4g4,d1e1,<b-b-b-b-b-b-b-b->cccccccc
790 DATA e4dc&c2&c1,c1ragagfef,fffffffffddddddddd,d4.e4.f4g4.f4.g4,d1<b-4.>d4.g4
800 DATA <b-b-b-b-b-b-b-b-gggggggg,a1ragfgfef,a2.{aa-gg-fee-dd-c<bb-}4a1>
810 DATA aaaaaaaarb-b-b->cccc,1,2,3,4,1,2,3,5,6,7,8,9,6,7,10,11
820 DATA 8,70,199,183,24,56,183,183,208,8,311,39,208,48,311,87,208,96,311,135
830 DATA 208,144,311,183,50,22,100,42,160,30,27,2,THE LAST,27,3,CASTLE WALL
840 DATA 27,7,SCORE,35,9,000,27,13,HIGH-SCORE,33,15,10000,27,19,LEVEL,37,21,1
850 '  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ゲ ー ム 中 断 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
860 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,0:PALETTE:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,2:CLS 3:STOP
```

★このハガキを切り取るとき，まちがってつぎのページまで切ってしまったが，本屋に持っていったら新しいのとりかえてくれた。
（埼玉県北葛飾郡・ひみくん17才）……【影：その良心的な本屋とは……ふむふむ宝珠堂さんっていうのか。みんなここで買ってあげてね。】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用



指定された形を作れ！

フォーメーション
FORMATION

●横関　薫

内　容

画面中央にある白丸(コア)を動かし，いろいろな方向からくる四角形（ブロック）と結合させ，右下の図と同じ形を作るゲームです。

遊びかた

RUNするとタイトル画面が表示され，ランクを決めます。2 8でカーソル・キーを上下に動かし，スペース・キーを押してください。そうすると画面が消え，右上にスコアなどが，右下には完成図が表示されてゲーム開始です。

テンキーで中央のキャラを動かし，四角のブロックと結合してください。黄色のキャラ(スター)はブロックに当たるとブロックを消し，コアに当たるとミスになります。

完成図と同じ形を作ってスペース・キーを押すとクリアです。全10面あり，3ミスでゲーム・オーバーです。

プログラム

630行のIF文ではブロックのでかたを決めています。ここを変えれば，斜めのみでたり，上下左右のみでたりします。

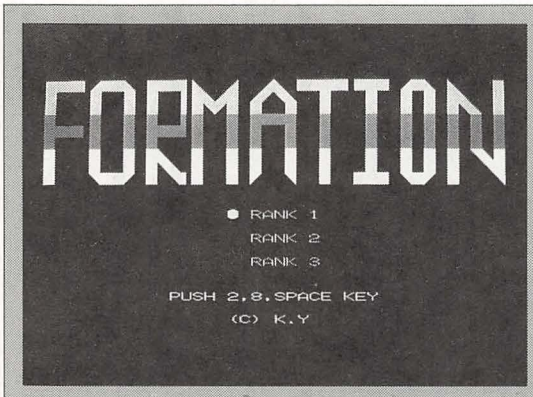
最後に

受験も近くなってきたので，数多くのプログラムは投稿できないかもしれませんが，それでも2か月に1作はだしたいと思います。

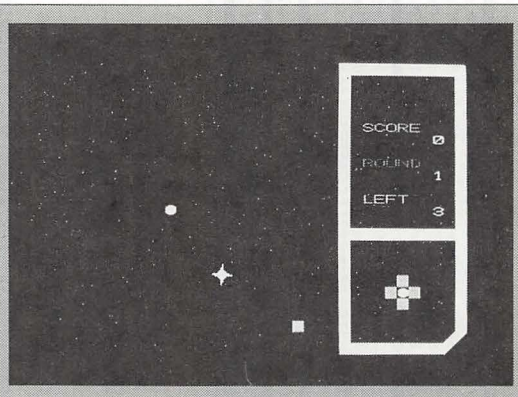
《第1表》変数表

SC	スコア
RO	ラウンド
LE	残り数
F$(m, n)	完成図
C$(m)	作成図
X, Y	作成図の座標
XD, YD	作成図の移動量
BX, BY	ブロックの座標
BXD, BYD	ブロックの移動量
SX, SY	スターの座標
SXD, SYD	スターの移動量
R	ランク
BF	ブロックのフラグ

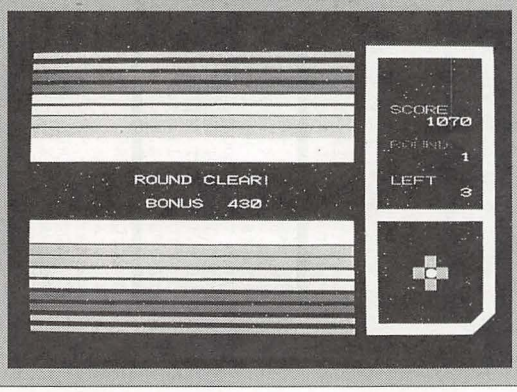
♡　♡



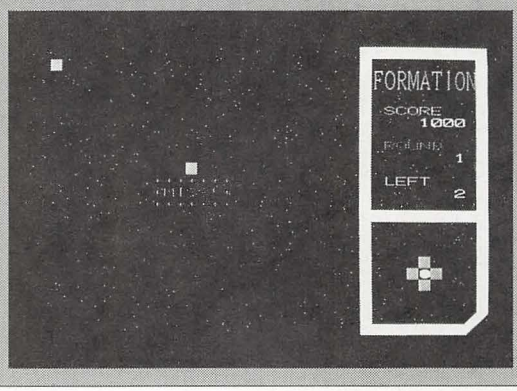
◀《写真1》これがタイトル画面です。ランクが選べるようになっています



◀《写真2》右下にでている形になるように，飛んでくる四角をくっつけていきます



▶《写真3》右下にある形といっしょになったら5面クリアになります



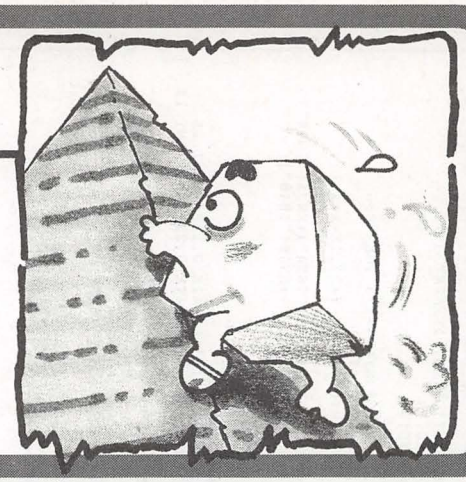
▶《写真4》飛んでいる星にぶつかるとミスになります

★影さんの好きな言葉は何ですか。(東京都北区・永田勇治13才)……【影：つぐ美君，ぼくの好きな言葉教えてあげようか，それは，つ，ぐ，美，さ。つぐ美：あらじつは私の好きな言葉も「つぐ美」っていうの。ちなみにきらいな言葉，聞きたくなぁ～い？】

FORMATIONのプログラム・リスト

```
10 '**********************
20 '*        FORMATION       *
30 '*  Programed By K.Yoko   *
40 '*     1990/12/15(SAT)    *
50 '**********************
60 '
70 '_____ 初期設定 _____
80 CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z
90 DIM F$(10,6),C$(6),CH%(17):SC=0:RO=1:LE=3:CH%(0)=16:CH%(1)=16
100 RESTORE 1340:FOR J=1 TO 2:FOR I=2 TO 17:READ I$:CH%(I)=VAL("&H"+I$):NEXT
110 KPLOAD &H7629+J,CH%:NEXT
120 RESTORE 1410:FOR I=1 TO 10:FOR J=0 TO 6:READ F$(I,J):NEXT:NEXT
130 RESTORE 1220:FOR I=1 TO 9:READ I$:COLOR (I+1)/3:LOCATE 0,I:PRINT I$;:NEXT
140 COLOR 4:FOR I=1 TO 3:LOCATE 18,10+I*2:PRINT USING"RANK #";I:NEXT
150 COLOR 6:LOCATE 11,19:PRINT"PUSH 2,8,SPACE KEY":LOCATE 16,21:PRINT"(C) K.Y"
160 COLOR 7:IY=12:WHILE INP(&HE9)<>191:LOCATE 16,IY:PRINT"●";
170 FOR I=1 TO 300:NEXT:LOCATE 16,IY:PRINT" ";
180 IY=IY+2*((INP(&HE1)=254 AND IY>12)-(INP(&HE0)=251 AND IY<16)):WEND:CLS
190 '
200 '_____ 画面製作 _____
210 COLOR 5:LOCATE 30,0:PRINT STRING$(9,"■"):LOCATE 30,14:PRINT STRING$(9,"■")
220 LOCATE 29,24:PRINT STRING$(9,"■");"◤";:LOCATE 29,23:PRINT"■";SPC(8);"◢";
230 FOR I=0 TO 22:LOCATE 29,I:PRINT"■":LOCATE 39,I:PRINT"■";:NEXT
240 FOR I=1 TO 9:PUT(I*16+464,16),KANJI(ASC(MID$("FORMATION",I,1))+&H2300):NEXT
250 FOR I=0 TO 200:PSET(RND*640,RND*200),RND*7:NEXT:R=(IY-10)/2
260 COLOR 1:LOCATE 31,5:PRINT"SCORE":COLOR 2:LOCATE 31,8:PRINT"ROUND"
270 COLOR 4:LOCATE 31,11:PRINT"LEFT":COLOR 7:LOCATE 32,6:PRINT USING"######";SC
280 COLOR 7:LOCATE 36,9:PRINT USING"##";RO:LOCATE 36,12:PRINT USING"##";LE
290 COLOR ((RO-1) MOD 5)+1:FOR J=0 TO 6:LOCATE 31,16+J:PRINT F$(RO,J):NEXT
300 COLOR 7:LOCATE 34,19:PRINT"●";:X=14:Y=12
310 '
320 '_____ MAIN _____
330 IF R>0 THEN SX(1)=20:SY(1)=15:SXD(1)=-1:SYD(1)= 1
340 IF R>1 THEN SX(2)= 5:SY(2)= 5:SXD(2)= 1:SYD(2)=-1
350 IF R>2 THEN SX(3)=10:SY(3)=20:SXD(3)= 1:SYD(3)= 1
360 FOR I=0 TO 6:C$(I)="       ":NEXT:C$(3)="   ●   "
370 COLOR ((RO-1) MOD 5)+1:FOR I=-3 TO 3:LOCATE X-3,Y+I:PRINT C$(I+3);:NEXT
380 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT"●";
390 GOSUB *MY:GOSUB *BLOCK:GOSUB *MY
400 IF INP(&HE9)<>191 THEN 420
410 FG=0:FOR I=0 TO 6:FG=FG+(C$(I)=F$(RO,I)):NEXT:IF FG=-7 THEN 940
420 GOSUB *STAR
430 FG=0:FOR I=1 TO R
440   IF X-SX(I)<2 AND X-SX(I)>-1 AND Y-SY(I)<2 AND Y-SY(I)>-1 THEN FG=1
450 NEXT:IF FG=1 THEN 1070
460 GOTO 390
470 '
480 '_____ 自分処理 _____
490 *MY
500 XD=(INP(&HE0)=239 AND X>3)-(INP(&HE0)=191 AND X<25)
510 YD=(INP(&HE1)=254 AND Y>3)-(INP(&HE0)=251 AND Y<21)
520 IF XD<>0 AND YD<>0 THEN XD=0
530 IF PEEK((BY-YD)*160+(BX-XD)*4)<>32 THEN XD=0:YD=0
540 IF XD=0 AND YD=0 THEN 560
550 FOR I=-3 TO 3:LOCATE X-3,Y+I:PRINT SPC(7);:NEXT:X=X+XD:Y=Y+YD
560 COLOR ((RO-1) MOD 5)+1:FOR I=-3 TO 3:LOCATE X-3,Y+I:PRINT C$(I+3);:NEXT
570 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT"●";
580 RETURN
590 '
600 '_____ ブロック処理 _____
610 *BLOCK
620 IF BF=1 THEN 650
630 BF=1:BXD=INT(RND*3)-1:BYD=INT(RND*3)-1:IF BXD=0 AND BYD=0 THEN 630
640 BX=14+BXD*-13:BY=12+BYD*-12
650 LOCATE BX,BY:PRINT" ";:BX=BX+BXD:BY=BY+BYD
660 IF BX=-1 OR BX=28 OR BY=-1 OR BY=25 THEN BF=0
670 IF BF=0 THEN 750
680 COLOR ((RO-1) MOD 5)+1:LOCATE BX,BY:PRINT"■";
690 I1=PEEK(BY*160+(BX+BXD)*4):IF (I1=135 OR I1=236) AND BXD<>0 THEN 720
700 I2=PEEK((BY+BYD)*160+BX*4):IF (I2=135 OR I2=236) AND BYD<>0 THEN 720
710 I3=PEEK((BY+BYD)*160+(BX+BXD)*4):IF (I3=135 OR I3=236) THEN 720 ELSE 750
720   IF ABS(BY-Y)>3 OR ABS(BX-X)>3 THEN LOCATE BX,BY:PRINT" ":BF=0:GOTO 750
730   MID$(C$((BY-Y)+3),(BX-X)+4,1)="■":BF=0
740   SC=SC+100:COLOR 7:LOCATE 31,6:PRINT USING"#######";SC
750 RETURN
760 '
770 '_____ スター処理 _____
780 *STAR
790 FOR I=1 TO R
800   LOCATE SX(I),SY(I):PRINT"  ":LOCATE SX(I),SY(I)+1:PRINT"  ";
810   IF SX(I)=0 OR SX(I)=26 THEN SXD(I)=-SXD(I)
820   IF SY(I)=0 OR SY(I)=23 THEN SYD(I)=-SYD(I)
830   SX(I)=SX(I)+SXD(I):SY(I)=SY(I)+SYD(I)
840   IF SX(I)-X<-4 OR SY(I)-Y<-4 OR SX(I)-X>3 OR SY(I)-Y>3 THEN 880
850     FOR IY=SY(I) TO SY(I)+1:FOR IX=SX(I) TO SX(I)+1
860       IF ABS(IX-X)<4 AND ABS(IY-Y)<4 THEN MID$(C$(IY-Y+3),IX-X+4,1)=" "
870     NEXT:NEXT
880   COLOR 6:LOCATE SX(I),SY(I):PRINT KNJ$("1B4B")+KNJ$("762A")+KNJ$("1B48")
890   LOCATE SX(I),SY(I)+1:PRINT KNJ$("1B4B")+KNJ$("762B")+KNJ$("1B48");
900 NEXT
910 RETURN
920 '
930 '_____ ラウンドクリア _____
940 FOR I=0 TO 4:COLOR I+1:I$=STRING$(28,CHR$(131+I)):LOCATE 0,I*2:PRINT I$
950 LOCATE 0,I*2+1:PRINT I$:LOCATE 0,24-I*2:PRINT I$;:LOCATE 0,23-I*2:PRINT I$
960 NEXT:FOR I=10 TO 14:LOCATE 0,I:PRINT SPC(29):NEXT
970 COLOR 7:LOCATE 9,11:PRINT"ROUND CLEAR!":LOCATE 10,13:PRINT"BONUS 1000"
980 FOR I=1 TO 2000:NEXT
990 FOR I=990 TO 0 STEP -10:LOCATE 16,13:PRINT USING"####";I
1000 SC=SC+10:LOCATE 31,6:PRINT USING"#######";SC:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1010 FOR I=1 TO 2000:NEXT:RO=RO+1:BF=0
1020 FOR I=0 TO 24:LOCATE 0,I:PRINT SPC(29);:NEXT:IF RO<11 THEN 280
1030 LINE(480,16)-(624,64),0,BF:J=0:WHILE J=0:I=INT(RND*7):COLOR I
1040 LOCATE 9,10:PRINT"●HAPPY END●":ROLL -1:PSET(RND*640,0),I:WEND
1050 '
1060 '_____ ミス _____
1070 COLOR 2:LOCATE 11,11:PRINT"*******"
1080         LOCATE 11,12:PRINT"*MISS!*"
1090         LOCATE 11,13:PRINT"*******"
1100 BEEP:BEEP:BEEP:BEEP:FOR I=1 TO 2000:NEXT:LE=LE-1:BF=0
1110 IF LE>0 THEN FOR I=0 TO 24:LOCATE 0,I:PRINT SPC(29);:NEXT:GOTO 280
1120 COLOR 7:LOCATE 36,12:PRINT USING"##";LE
1130 LOCATE 8,11:PRINT"*************"
1140 LOCATE 8,12:PRINT"*REPLAY(Y/N)*"
1150 LOCATE 8,13:PRINT"*************"
1160 IF INP(&HE5)=253 THEN CLS:SC=0:RO=1:LE=3:BF=0:GOTO 130
1170 IF INP(&HE3)<>191 THEN 1160
1180 WHILE INKEY$<>"":WEND:CLS 3:END
1190 '
1200 '_____ タイトルデータ _____
1210 '
1220 DATA "■■■
```

PC-9801/286シリーズ (N-88日本語BASIC (86))用



驚界の3Dパズルゲーム

ステアーズ
STAIRS!

●ARKEN

内　容

驚異(?)の3Dパズルゲームです。ぜひ，打ち込んでみてください。

遊びかた

自キャラをカーソル・キーで移動させ，画面上の白いパネルをすべて取り，ゴール地点（茶色っぽい部分）に行けば，1面クリアです（自キャラの前方は，画面左斜め上になります)。

しかし，各面に多くの断差があるので，**第1表**に示すようなパネルを取って先へ進んでください。

また，このゲームにはゲーム・オーバーがないので，クリア不可能になった場合は，Gキーを押してギブアップしてください。もう一度，その面をやり直すことができます。

面数は全20面で，面セレクトができます。1面から順に全面クリアすると，おそまつではありますがエンディングが見られます。

プログラムについて

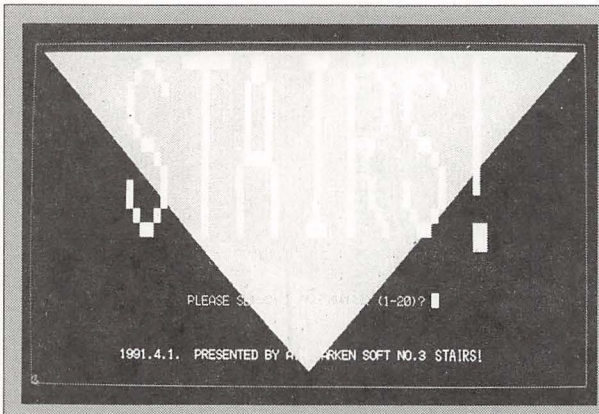
まだまだ勉強不足で，BGMを入れることができませんでした。プログラムも，粗悪(そあく)だし…。

ですが，ベーマガでは珍しい3Dパズルなので，遊びがいはあると思います（自分では)。

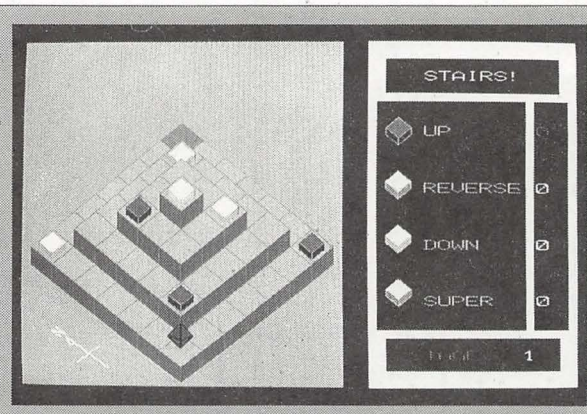
それから，91年4月号の河野君のキャラクター表示を本プログラムで参考にさせてもらいました。

《第1表》パネルの表

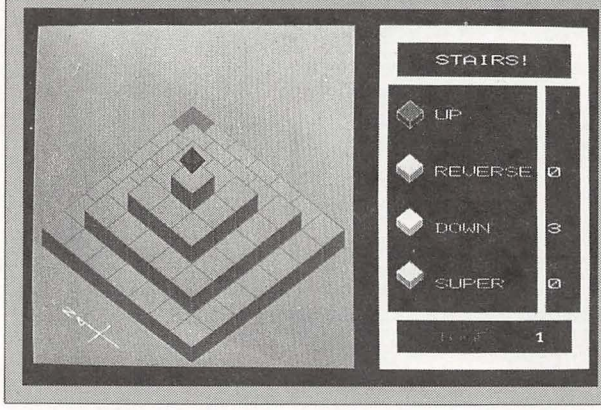
○UPパネル(赤色) …ブロックを1段上がることができます。 ○DOWNパネル(水色) …ブロックを1段下がることができます。 ○REVERSEパネル(紫色) …UPパネルとDOWNパネルの数を逆転させます。 ○SUPERパネル(黄色) …これ1枚でUPパネルとDOWNパネルが1枚ずつ加算されます。



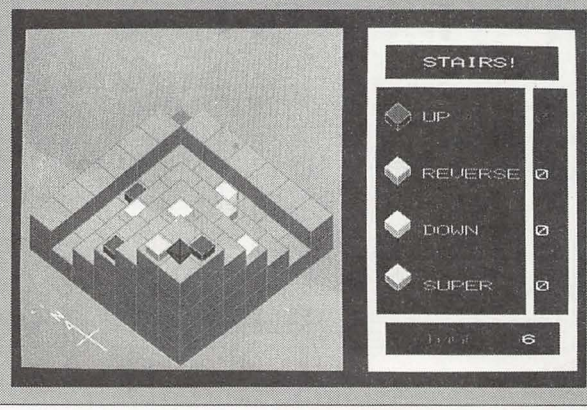
◀《写真1》これがタイトル画面です。コンティニューがないけど面が選べる



▶《写真2》画面内の白いパネルを全部取ってゴールにいけばクリア



◀《写真3》上にあがったり、下にさがったりするには白以外のパネルを取るとできます



▶《写真4》面が進んでいくとこんな面もあるよ

★ゲーセンのストリートファイターIIはとてもリアルでおもしろい，おねえちゃんのキックはとてもつよい。(茨城県水戸市・八木岡実 21才)……【影：ストリートファイターIIのおねえちゃんのキックは強いが，ベーマガのおねえちゃんのキックはとても痛い。】

STAIRS！のプログラム・リスト

```
10 '
20 '
30 '
40 '
50 '■■■
```

```
680 IF K$=CHR$(31) THEN *SITA
690 IF K$=CHR$(29) THEN *HIDARI
700 IF K$=CHR$(30) THEN *UE
710 IF K$=CHR$(28) THEN *MIGI
720 IF K$="G" THEN LOCATE 7,4:COLOR 7:PRINT "GIVE UP !":ST=ST-1:GOTO 1360
730 GOTO 670
740 *SITA
750 IF P(XX,YY+1)=P(XX,YY) THEN 790 ELSE IF P(XX,YY+1)=0 THEN 670
760 IF P(XX,YY+1)<P(XX,YY) AND CL>0 THEN CL=CL-1:GOSUB 1260:GOTO 790
770 IF P(XX,YY+1)>P(XX,YY) AND AL>0 THEN AL=AL-1:GOSUB 1260:GOTO 790
780 IF AL<=0 OR CL<=0 THEN 670
790 YY=YY+1:X=X+25:Y=Y+20:GOTO 980
800 *HIDARI
810 IF P(XX+1,YY)=P(XX,YY) THEN 850 ELSE IF P(XX+1,YY)=0 THEN 670
820 IF P(XX+1,YY)<P(XX,YY) AND CL>0 THEN CL=CL-1:GOSUB 1260:GOTO 850
830 IF P(XX+1,YY)>P(XX,YY) AND AL>0 THEN AL=AL-1:GOSUB 1260:GOTO 850
840 IF AL<=0 OR CL<=0 THEN 670
850 XX=XX+1:X=X-25:Y=Y+20:GOTO 980
860 *UE
870 IF P(XX,YY-1)=P(XX,YY) THEN 910 ELSE IF P(XX,YY-1)=0 THEN 670
880 IF P(XX,YY-1)<P(XX,YY) AND CL>0 THEN CL=CL-1:GOSUB 1260:GOTO 910
890 IF P(XX,YY-1)>P(XX,YY) AND AL>0 THEN AL=AL-1:GOSUB 1260:GOTO 910
900 IF AL<=0 OR CL<=0 THEN 670
910 YY=YY-1:X=X-25:Y=Y-20:GOTO 980
920 *MIGI
930 IF P(XX-1,YY)=P(XX,YY) THEN 970 ELSE IF P(XX-1,YY)=0 THEN 670
940 IF P(XX-1,YY)<P(XX,YY) AND CL>0 THEN CL=CL-1:GOSUB 1260:GOTO 970
950 IF P(XX-1,YY)>P(XX,YY) AND AL>0 THEN AL=AL-1:GOSUB 1260:GOTO 970
960 IF AL<=0 OR CL<=0 THEN 670
970 XX=XX-1:X=X+25:Y=Y-20:GOTO 980
980 PUT@(RX,RY),C%,PSET
990 IF Q$(XX,YY)="" OR Q$(XX,YY)="F" THEN 1000 ELSE BEEP 1:PAINT(X-10,Y-P(XX,YY)
*20-10),4,8:BEEP 0:GOSUB *KAZU
1000 GET@(X-15,Y-P(XX,YY)*20-32)-(X+14,Y-P(XX,YY)*20-3),C%
1010 PUT@(X-15,Y-P(XX,YY)*20-32),B%,AND
1020 PUT@(X-15,Y-P(XX,YY)*20-32),A%,OR
1030 IF EL=0 AND Q$(XX,YY)="F" THEN GOTO *OWARI
1040 RX=X-15:RY=Y-P(XX,YY)*20-32:GOTO 670
1050 '■■■
```

PC-9801/286シリーズ (N88-日本語BASIC(86))用

ドラクエ・タイプのRPG

JUSTICE

ジャスティス

●後藤　正樹



●すとおりい

遥か剣と魔法の時代――

この地レイリアに邪悪な気配が満ち，月の銀の光が赤く染まる。

そして，時，同じくして一人の勇者が旅立つ。

――一つの物語がはじまった――

《第1表》変数表

CP	CPUの種類
WA	メッセージ・スピード
ST	ストーリー進行度
X, Y	自分の座標
T	敵出現率
X%＋S%	自分のキャラ
MA%	マップキャラ
MA$, ME$	マップ・会話データ
LV	レベル
NA$, TEN$	自分，敵の名前
HP, TH	自分，敵の体力
AP, TA	自分，敵の攻撃力
DP, TD	自分，敵の守備力
TAK	敵の特殊攻撃
MP	魔力
SHP, SMP	体力，魔力の最大
TEX	修業値

●HOW TO PLAY

8 2 4 6 キーで移動，5 キーでその場で敵を待ちぶせます。歩いていると敵が登場するので，SHIFT キーで攻撃，C キーで逃走，Z キーで精神を集中していき，はなすと魔法を使います。

敵を倒していくと減った魔力は回復するのでビシバシきめたりしましょう!!敵を倒す経験をつんで，修業値をなくすとレベルアップです。

また，町では体力回復や，3か所のセーブができます。ロードはL キーです。メッセージで▽がでたときは，何かキーを押してください。

●とくちょう

オールBASIC!

日本語表示!

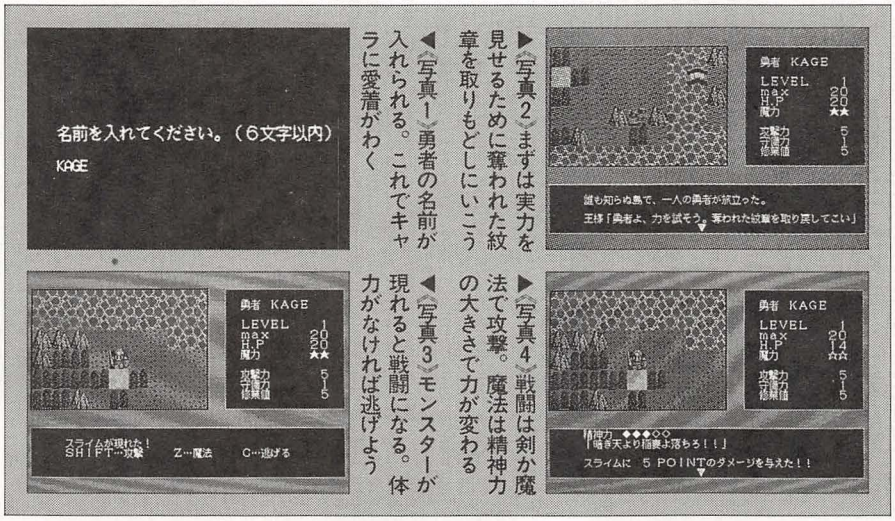
重ね合わせ，スクロール!

ほとんどのCPUに対応!

…286CPUの半分の遅さのV30でも完全動作です。また286や386CPUではスクロール処理がアップします。30行のCPの値をCPUに合わせてください（V30の10MHzで5，286の12MHzで11，386の16MHzで12が目安）。

●さいごに

286や386CPUの98ユーザーも，V30で動かせるプログラムを送るのだ!!…それでは，テストプレイとバランスに膨大な時間をかけたので，気合いを入れて感動保障のエンディングを見てください。



◀《写真1》勇者の名前が入れられる。これでキャラに愛着がわく

▶《写真2》まずは実力を見せるために奪われた紋章を取りもどしにいこう

◀《写真3》モンスターが現れると戦闘になる。体力がなければ逃げよう

▶《写真4》戦闘は剣か魔法で攻撃。魔法は精神力の大きさで力が変わる

JUSTICEのプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

★こんな少ない字数で書けることといったら，ナンセンス・ギャグ以外の何者でもOKだが，ただ者ではナイトストライキ〃（富山県婦負郡・江野雄浩16才）……【影：ベーマガは教育雑誌なもので，あまりこういうわけのわからんことはひかえてほしいものだ。Dr.D：ほー。】

```
160 FOR I=0 TO 5-(C>2)*3:IF VX THEN B=Y-3+I:YY=I*16+32 ELSE A=X-4+I:XX=I*32+64
170 PUT(XX,YY),MA%(VAL(MID$(MA$(B),A,1))*98),PSET:NEXT:SC=SC MOD 2+1
180 PUT(64-(C=1)*32,32-(C=3)*16),AA%,PSET
190 X%(1)=16+(V=8)*8:IF N<5 OR N=8 THEN GOSUB 230
200 PUT(192-VX*32,80-VY*16),MA%(VAL(MID$(MA$(Y-VY),X-VX,1))*98),PSET
210 SCREEN,,SC-1,SC:WHILE INKEY$<>"":WEND:IF N=5 OR N=6 THEN GOSUB 910:GOTO 90
220 T=T-1:IF T>0 GOTO 90 ELSE GOSUB 390:T=5+RND*3:GOTO 90
230 MY=MY MOD 2+1:PUT(192,80),X%,AND:PUT(192,80),S%((MY-1)*98),OR:MM=0:RETURN
240 SCREEN,,SC MOD 2:FOR I=0 TO 8:FOR II=0 TO 5:PUT(I*32+64,II*16+32),MA%(VAL(MI
D$(MA$(Y-3+II),X-4+I,1))*98),PSET:NEXT II,I:IF H=1 THEN GOSUB 230
250 SC=SC MOD 2+1:SCREEN,,SC-1,SC:RETURN
260 '■■■■■■■■■■■■  文字表示 ■■■■■■■■■■■■
270 LOCATE 15,22:B$="":FOR A=1 TO KLEN(M$,0):A$=KMID$(M$,A,1):IF A$=KI$ THEN B$=
KI$ ELSE IF A$=KO$ THEN B$="" ELSE IF A$=" "THEN PRINT" "; ELSE BEEP 1:PRINT B$+
A$;:BEEP 0:FOR B=0 TO WA*WP:NEXT
280 NEXT:WP=1
290 LOCATE,22:FOR A=0 TO 7:OUT &H76,A*2:FOR B=0 TO WA*3.65:NEXT B,A:OUT &H76,0:P
RINT:WHILE INKEY$<>"":WEND:RETURN
300 '■■■■■■■■■■■■  ステータス ■■■■■■■■■■■■
310 LOCATE 69-SMP*2,10:FOR A=1 TO SMP:PRINT KI$+KMID$("☆★",2-(A>SMP-MP),1);
320 NEXT:B=7:A=LV:GOSUB 370:A=SHP:GOSUB 370:A=HP:LOCATE 59,9:PRINT SPC(10);:GOSU
B 370:B=B+2:A=AP:GOSUB 370:A=DP:GOSUB 370:A=TEX:GOSUB 370:RETURN
330 LOCATE 51,5:PRINT "勇者　";NA$;SPC(10);:LOCATE 51,7:PRINT "ＬＥＶＥＬ";
340 LOCATE 51,8:PRINT "ｍａｘ";SPC(12);:LOCATE 51,9:PRINT "Ｈ.Ｐ";
350 LOCATE 51,10:PRINT "魔力";SPC(14);:LOCATE 51,12:PRINT "攻撃力";SPC(12);
360 LOCATE 51,13:PRINT "守備力";:LOCATE 51,14:PRINT "修業値";SPC(12);:GOTO 310
370 A$=STR$(A):LOCATE 67-(LEN(A$)-1)*2,B:PRINT AKCNV$(A$);:B=B+1:RETURN
380 '■■■■■■■■■■■■  敵判定 ■■■■■■■■■■■■
390 BS=0:I=0:IF X<27 AND(X>16 OR Y>9)THEN I=2-(Y>20)*2
400 IF X>26 AND X<36 THEN I=2-(Y>10)*4 ELSE IF X>35 AND X<43 THEN I=8
410 IF X>42 AND X<67 THEN I=10-(Y>16)*2 ELSE IF X>66 THEN RETURN
420 IF RND<.33 THEN I=I+1
430 '■■■■■■■■■■■■  戦闘画面 ■■■■■■■■■■■■
440 TEN$=EN$(I):TH=H(I):TA=A(I):TD=D(I):TE=E(I):TAK=AK(I):COLOR=(1,&H77F)
450 M$=TEN$+"が現れた！":GOSUB 270:COLOR=(1,&HF)
460 M$="ＳＨＩＦＴ…攻撃　　Ｚ…魔法　　Ｃ…逃げる":GOSUB 270:GOSUB 290
470 K$=INKEY$:IN=-(INP(&HE8)=&HBF):IF K$=""AND IN=0 GOTO 470 ELSE IF K$="Z"OR K$
="z"GOTO 590 ELSE IF K$="C"OR K$="c"GOTO 670 ELSE IF IN=0 GOTO 470
480 AA=AP*(RND/2+.75)-TD:M$=NA$+"の攻撃":GOSUB 270
490 IF RND>.9 THEN M$="会心の一撃！！":GOSUB 270:AA=AA+AP:GOSUB 750
500 IF AA<1 THEN M$="かわされた！":GOSUB 270:GOTO 530
510 COLOR=(4,&HED0-(TH-AA<1)*12):GOSUB 750:COLOR=(4,&HF00):M$=TEN$+"に"+AKCNV$(S
TR$(AA))+" ＰＯＩＮＴのダメージを与えた！！":GOSUB 270:TH=TH-AA:GOSUB 790
520 IF TH<1 THEN M$=TEN$+"を倒した！！":GOSUB 270:IF BS<2 GOTO 680 ELSE RETURN
530 COLOR=(4,&HF00):AA=(TA-DP)*(RND/2+.75):M$=TEN$+"の攻撃":GOSUB 270
540 IF TAK AND RND>.6 THEN M$=KI$+KMID$("炎を吐いた呪文を唱えたくさい息を吐いた",2-(TAK>1
)*5-(TAK=3)*6,5-(TAK>1)-(TAK=3)*2)+"！！":GOSUB 270:AA=AA*2
550 IF RND<.05 OR AA<1 THEN M$="かわした！":GOSUB 270:GOSUB 790:GOTO 460
560 COLOR@(59,9)-(68,9),2:GOSUB 770:HP=HP-AA:IF HP<0 THEN HP=0
570 GOSUB 310:M$=NA$+"は"+AKCNV$(STR$(AA))+" ＰＯＩＮＴのダメージを受けた！！":GOSUB 270
:IF HP THEN GOSUB 790:GOTO 460
580 GOSUB 290:COLOR=(1,&H80):M$=NA$+"の命は燃え尽きた…":WP=9:GOSUB 270:FOR I=0 TO 2
000*CP:NEXT:GOSUB 830:RETURN
590 IF MP=0 THEN M$="魔力が足りない":GOSUB 270:GOSUB 790:GOTO 530
600 LOCATE 15,22:PRINT"精神力　◇◇◇◇◇";:I=CP*2-1:PO=0:MP=MP-1:GOSUB 310
610 I=I+1:IF I=CP*2 THEN I=0:PO=PO+1:IF PO<6 THEN LOCATE 21+PO*2,22:PRINT"◆"; E
LSE GOSUB 290:M$="気合いを入れ過ぎた…":GOSUB 270:GOSUB 290:GOTO 530
620 BEEP 1:BEEP-(I>CP):BEEP 0:IF INP(&HE5)=&HFB GOTO 610
630 PO=1-(PO>3)-(PO=5):AA=AP*(RND/2+.75)*(PO/2+.5):GOSUB 290
640 PRINT TAB(15);"「暗き天より稲妻よ落ちろ！！」";
650 GOSUB 760:GOSUB 290:GOSUB 290:GOTO 510
660 '■■■■■■■■■■■■  戦闘終了 ■■■■■■■■■■■■
670 IF RND<.6 AND BS=0 THEN M$="逃げることができた":GOSUB 270:GOSUB 290:GOSUB 290:RE
TURN ELSE M$="追いつかれた":GOSUB 270:GOSUB 290:GOTO 530
680 GOSUB 290:M$="この戦いで"+AKCNV$(STR$(TE))+" ＰＯＩＮＴの経験をつんだ。":IF MP<SMP TH
EN MK=MK+1:IF MK=2 THEN GOSUB 270:MK=0:MP=MP+1:M$="魔力が回復した。"
690 GOSUB 270:TEX=TEX-TE:IF TEX>0 THEN GOSUB 790:GOSUB 290:GOSUB 360:RETURN
700 GOSUB 790:TEX=0:GOSUB 360:M$=NA$+"は　レベルが上がった！":GOSUB 270
710 FOR I=0 TO 2:GOSUB 770:NEXT:SHP=SHP+LV*5
720 AP=AP+2+INT(LV/3):DP=DP+1+INT(LV/4):LV=LV+1:TEX=LV^2*5*(1-(LV>19)):HP=SHP
730 SMP=SMP-(LV/3=INT(LV/3)AND SMP<6):GOSUB 310:GOSUB 790:GOSUB 290:RETURN
740 '■■■■■■■■■■■■  音を鳴らす ■■■■■■■■■■■■
750 FOR A=0 TO CP*12:BEEP 1:BEEP-(A<CP*4):BEEP-(A<CP*8):BEEP 0:NEXT:RETURN
760 F=CP*3+10:FOR A=1 TO PO:FOR B=0 TO F:BEEP 1:FOR C=0 TO F-B:NEXT:BEEP 0:COLOR
=(1,&H110*(15-INT(B/F*15))):NEXT B,A:COLOR=(1,&HF):GOTO 750
770 FOR A=0 TO CP*16:BEEP 1:BEEP-(A>CP*10):BEEP 0:NEXT:RETURN
780 '■■■■■■■■■■■■  ウェイト ■■■■■■■■■■■■
790 B=1:A=0:I=0:I$="":WHILE I$=""AND I=0:A=A MOD(CP*7)+1
800 IF A=1 THEN B=B MOD 2+1:LOCATE 38,22:PRINT KI$+KMID$("▽▼",1+B,1);
810 I=(INP(&HE8)=&HBF):I$=INKEY$:WEND:LOCATE 38,22:PRINT"  ";:GOSUB 290:RETURN
820 '■■■■■■■■■■■■  セーブ&ロード ■■■■■■■■■■■■
830 GOSUB 290:M$="ＬＯＡＤしますか？（ＯＫ…①～③）":GOSUB 1220:I=VAL(I$)
840 IF I=0 OR I>3 THEN IF HP=0 THEN RUN ELSE GOSUB 290:GOSUB 290:RETURN
850 GOSUB 1430:OPEN"JUS.-D"+I$ FOR INPUT AS #1:INPUT #1,NA$,LV,SHP,SMP,MP,AP,DP,
TEX,X,Y,S,I0,I1,I2,I3,I4:CLOSE:HP=SHP:ST=0:FOR J=1 TO S:ST=ST+1:GOSUB 1170:NEXT
860 GOSUB 330:C=-15:GOSUB 1310:H=1:GOSUB 240:CLS:C=0:GOSUB 1310:N=0:RETURN 90
870 GOSUB 290:GOSUB 310:M$="ＳＡＶＥしますか？（ＯＫ…①～③）":GOSUB 1220
880 I=VAL(I$):IF I>0 AND I<4 THEN OPEN"JUS.-D"+I$ FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,NA$,
LV,SHP,SMP,MP,AP,DP,TEX,X,Y,ST,I0,I1,I2,I3,I4:CLOSE
890 GOSUB 290:GOSUB 290:GOTO 1030
900 '■■■■■■■■■■■■  イベント ■■■■■■■■■■■■
910 IC=0:BS=1:TM$="男":IF N=5 THEN HP=SHP:GOSUB 310:GOTO 1040
920 COLOR=(6,&HDD0):M$=NA$+"は　洞窟に入った。":GOSUB 270:GOSUB 790
930 IF X=6 AND ST=0 THEN I=14:GOSUB 440:I=0:GOSUB 1150:ST=1
940 IF X=13 AND ST=2 THEN I=15:GOSUB 440:I=1:GOSUB 1150:ST=3
950 IF X=35 AND I0=0 THEN TM$="ヌエ":I=9:GOSUB 1140:I=16:GOSUB 440:PO=1:GOSUB 760
:I=2:GOSUB 1150:I0=1:AP=AP+10:GOSUB 310
960 IF X=5 AND I1=0 THEN I=3:GOSUB 1150:I1=1:DP=DP+5:GOSUB 310
970 IF X=40 AND ST=4 THEN I=17:GOSUB 440:I=4:GOSUB 1150:ST=5
980 IF X=59 AND Y=16 THEN M$=ME$(23):IC=1:IF ST<7 THEN M$=M$+"がかかっている。":GOSU
B 270:GOSUB 790:Y=Y-VY:GOSUB 250 ELSE M$=M$+"を開けた。":GOSUB 270
990 IF X=59 AND Y=19 AND ST=7 THEN I=18:GOSUB 440:ST=8:IC=1 ELSE IF X=48 AND ST<
9 THEN I=19:GOSUB 440:M$=ME$(18):WP=5:GOSUB 1160:ST=9
1000 IF X=70 THEN IC=1:IF Y=22THEN X1=73:Y1=26:GOTO 1200 ELSE IF Y>13 AND Y<19 T
HEN J=(18-Y)/2:IF ST-10<J THEN I=20:GOSUB 440:ST=ST-(I4=1)ELSE IC=0 ELSE TM$="魔
王":I=21:GOSUB 1140:COLOR=(6,&HC0):BS=2:I=21:GOSUB 440:RETURN 1510
1010 IF X=27 THEN T=T+1:X1=45:Y1=6:GOTO 1200 ELSE IF X=45 THEN X1=27:Y1=10:GOTO
1200 ELSE IF X=73 AND IC=0 THEN X1=70:Y1=22:GOTO 1200
1020 IF IC=0 THEN M$="特に何も見つからなかった。":GOSUB 270:GOSUB 790
1030 COLOR=(6,&HFF0):GOSUB 230:RETURN
1040 IF X=29 AND I1=0 THEN I=10:GOSUB 1140 ELSE IF X=15 AND ST<2 THEN TM$="王様":
I=ST+1:GOSUB 1140:IF ST=1 THEN ST=2:GOSUB 1170:H=0:GOSUB 240:I=3:GOSUB 1140
1050 IF X=25 AND Y=8 THEN TM$="王様":IF ST<9 THEN I=4:GOSUB 1140 ELSE IF I4=0 THE
N I=19:GOSUB 1140:I=8:GOSUB 1150:I4=1:AP=AP+100
1060 IF X=16 AND ST<4 THEN I=ST+3:GOSUB 1140:IF ST=3 THEN ST=4:GOSUB 1170:PO=1:G
OSUB 760:H=0:GOSUB 240:I=7:GOSUB 1140
1070 IF X=25 AND Y=23 THEN TM$="花輪クン":I=8:GOSUB 1140
1080 IF X=45 THEN I=13:GOSUB 1140 ELSE IF X=40 AND ST<5 THEN I=11:GOSUB 1140 ELS
E IF X=30 AND I2=0 THEN I=12:GOSUB 1140:I=5:GOSUB 1150:I2=1:SHP=SHP+50:HP=SHP
1090 IF X=61 AND ST=5 THEN TM$="リルア":ST=6:GOSUB 1170:I=14:GOSUB 1140
1100 IF X=56 AND ST=6 THEN I=18:GOSUB 440:ST=7:I=15:GOSUB 1140:I=6:GOSUB 1150:HP
=SHP ELSE IF X=69 THEN MP=SMP:I=20:GOSUB 1140
1110 IF X=64 AND I3=0 THEN IF MP<SMP THEN I=16:GOSUB 1140 ELSE MP=0:I=17:GOSUB 1
140:PO=1:GOSUB 760:I=7:GOSUB 1150:I3=1:DP=DP+15
1120 LOCATE,22:IF IC=0 THEN I=0:TM$="":GOSUB 1140:GOTO 870 ELSE 870
1130 '■■■■■■■■■■■■  会話表示 ■■■■■■■■■■■■
1140 M$=TM$+"「"+ME$(I)+"」":WP=5:GOSUB 270:GOSUB 790:IC=1:RETURN
1150 M$="なんと　"+NA$+"は、"+I$(I)+"を手にいれた！"
1160 GOSUB 770:GOSUB 770:WP=3:GOSUB 270:GOSUB 790:IC=1:RETURN
1170 IF ST<>2 AND ST<>4 AND ST<>6 THEN RETURN
1180 A=-(ST=2)*17-(ST=4)*12-(ST=6)*53:B=-(ST=2)*6-(ST=4)*20-(ST=6)*12
1190 CH=-(ST=4)-(ST=2 OR ST=6)*4:MID$(MA$(B),A)=HEX$(CH):RETURN
1200 IC=1:M$=ME$(22)+"（ＯＫ…ＳＨＩＦＴ）":GOSUB 1220:IF I=0 GOTO 1030
1210 COLOR=(6,&HF08):X=X1:Y=Y1:H=1:C=0:CLS:GOSUB 240:GOSUB 1310:N=1:RETURN
1220 GOSUB 270:GOSUB 290:GOSUB 790:RETURN
1230 '■■■■■■■■■■■■  タイトル画面 ■■■■■■■■■■■■
1240 LOCATE 20,11:PRINT"－ＪＵＳＴＩＣＥ－　PRODUCED M.G SOFT";:C=1:GOSUB 1290:GOSUB
 1330:C=-6:GOSUB 1290:GOSUB 1440:WHILE INKEY$<>"":WEND
1250 LOCATE 20,11:PRINT"　名前を入れてください。（６文字以内）";:C=1
1260 GOSUB 1290:COLOR 7:LOCATE 22,13:INPUT"",NA$:CONSOLE 0,25:IF NA$="" THEN NA$
="空条　Ｑ太郎"ELSE NA$=AKCNV$(LEFT$(NA$,6))
1270 C=-6:GOSUB 1290:CLS:H=1:SC=1:CONSOLE 18,5
```

```
1280 OUT &H78,14:OUT &H7A,4:GOSUB 240:C=0:GOSUB 1310:RETURN
1290 FOR I=C TO C+6:COLOR@(0,11)-(79,14),ABS(I):FOR J=0 TO 2*(CP-1):GCSUB 1600
1300 NEXT J,I:RETURN
1310 FOR I=C TO C+15:RESTORE 2380:FOR J=1 TO 7:READ A$:COLOR=(J,VAL("&H"+A$)*ABS
(I)):NEXT:FOR A=0 TO(CP-2)*(14-(C=0)*25):NEXT A,I:COLOR=(3,-&H777*(C=0)):RETURN
1320 '■■■■■■■■■■■■  初期設定  ■■■■■■■■■■■■
1330 FOR I=0 TO 97:READ Z$:S%(I)=VAL("&H"+Z$):NEXT
1340 FOR I=196 TO 685:READ Z$:MA%(I)=VAL("&H"+Z$):NEXT
1350 FOR I=0 TO 67:READ Z$:X%(I)=VAL("&H"+Z$):NEXT
1360 PUT(1,0),X%,PSET,5,1:PUT(0,0),X%,OR,6,0:GET(1,0)-(32,15),MA%
1370 PUT(1,0),X%,OR,2,4:GET(1,0)-(32,15),MA%(784):C$=CHR$(0):F$=CHR$(&HFF)
1380 PUT(0,0),X%(34),PSET,7,0:GET(0,0)-(31,15),X%
1390 FOR I=294 TO 391:MA%(I+392)=MA%(I):NEXT:BL$="U"+C$+C$+"ｪ"+C$+C$
1400 LINE(-1,-1)-(32,16),0,BF,C$+"U"+F$+C$+"ｪ"+F$:FOR I=0 TO 7:READ A,B
1410 FOR J=0 TO 3:PSET(A+J*2-(J>1)*12,B),0:NEXT J,I:GET(0,0)-(31,15),MA%(98)
1420 FOR I=0 TO 21:READ EN$(I),H(I),A(I),D(I),E(I),AK(I):NEXT:PUT(0,0),S%,PSET
1430 RESTORE 1970:FOR I=4 TO 26:READ A$:MA$(I)="0000"+A$:NEXT:RETURN
1440 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 30:READ A$:ME$(J)=ME$(J)+A$:NEXT J,I
1450 FOR I=0 TO 8:READ A$:I$(I)=A$:NEXT:GET(9,11)-(22,15),W%:FOR I=0 TO 6
1460 GET(9+I,11)-(9+I,15),Z%:GET(22-I,11)-(22-I,15),Y%:PUT(9+I,11),Y%,PSET:PUT(2
2-I,11),Z%,PSET:NEXT:GET(0,0)-(31,15),S%(98):GET(9,11)-(22,15),W%(17)
1470 FOR A=0 TO 1:CLS 2:LINE(31,15)-(607,199),6,BF:LINE(62,31)-(353,128),0,BF
1480 LINE(382,31)-(576,128),7,BF,BL$
1490 LINE(62,143)-(576,185),7,BF,BL$:SCREEN,,1:NEXT:RETURN
1500 '■■■■■■■■■■■■  エンディング  ■■■■■■■■■■■■
1510 COLOR=(6,&HFF0):CONSOLE 0,25:SC1=SC MOD 2+1:SCREEN,,SC1-1:CLS 2:STAR=1
1520 OUT &H68,8:FOR A=0 TO 99:PSET(RND*639,RND*199),RND*6+1:NEXT:SCREEN,,SC-1
1530 OUT &H68,8:FOR A=0 TO 1500*CP:NEXT:G=0:O=CP*150
1540 FOR A=0 TO 200:LINE(0,99+(-1)^A*A/2)-STEP(639,0),7:FOR B=1 TO(CP/5)^3:NEXT
B,A:CLS:FOR A=0 TO 15:COLOR=(7,(15-A)*&H111):FOR B=0 TO CP*30:NEXT B,A
1550 SCREEN,,,SC1:M=23:COLOR 0:FOR R=0 TO 7:FOR J=0 TO CP*76+O:GOSUB 1600:NEXT
1560 IF R=6 THEN M$="伝説の勇者  "+NA$+"の名を":G=CP*300 ELSE M=M+1:M$=ME$(M)
1570 CLS:LOCATE 40-KLEN(M$,2),12:PRINT M$:C=1:GOSUB 1290
1580 FOR J=0 TO CP*350+G:GOSUB 1600:NEXT:IF R<7 THEN C=-6:GOSUB 1290
1590 O=-(R=3)*250*CP:NEXT:I=0:WHILE I=0:GOSUB 1600:WEND
1600 IF STAR=0 THEN RETURN ELSE COLOR=(RND*6+1,RND*2594+1500):RETURN
1610 ER=1:'■■■■■■■■■■■■  終了  ■■■■■■■■■■■■
1620 COLOR 7:SCREEN,3:WIDTH 80,25:OUT &H76,0:STOP OFF:BEEP 0:CONSOLE,,1
1630 IF ER=0 THEN END ELSE PRINT AKCNV$("ERROR IN"+STR$(ERL)):GOSUB 750:END
1640 '■■■■■■■■■■■■  グラフィックデータ  ■■■■■■■■■■■■
1650 DATA 20  ,10  ,1F00,F8  ,0   ,0   ,700 ,F8  ,7F60,FE  ,40  ,0   ,1560,7E  ,
FF60,FF  ,340 ,C0  ,1760,FF  ,FF60,FF  ,340 ,C0  ,760 ,FF  ,8F30,F1  ,20  ,0   ,
530 ,F1  ,9130,85  ,3020,C   ,3130,8D  ,1137,F844,3322,10CC,3337,B8CC,917F,FE45
1660 DATA 3310,CC  ,B31B,7ECC,518 ,50  ,F15 ,A8F0,F18 ,F0  ,600C,7F06,3A  ,200 ,
400C,5F02,3F0A,FFFC,3E  ,0   ,171E,8DE8,4B0A,FFD2,303E,C   ,491E,8D52,7D00,7EA0,
6   ,1E  ,3C06,4EA0,7E00,3C7E,3   ,80  ,6A03,2C7E,3E00,FE  ,0   ,0   ,3400,AA
1670 DATA 0   ,FC  ,0   ,0   ,0   ,5C                  '■■■■■■■■  勇者  ■■■■■■■■
1680 DATA 20  ,10  ,0   ,4400,5555,154 ,FFFF,BBFC,4400,1100,2A8 ,A0  ,BBFC,EEF0,
1100,500 ,50  ,50  ,EEF0,3AF3,500 ,4000,A0  ,80  ,3AF3,8FC3,4000,4   ,40  ,1141,
8FC3,33CB,4   ,4500,1181,80  ,33CB,BAC0,4500,401 ,40  ,4150,BAC0,CBF2,401 ,1104
1690 DATA 41A0,80  ,CBF2,EEC8,1104,101 ,40  ,40  ,EEC8,F2CE,101 ,1500,80  ,A0  ,
F2CE,2AE0,1500,400 ,40  ,F   ,2AE0,88A ,400 ,0   ,8F  ,F2A0,88A ,A3F0,0   ,0   ,
F150,F140,A3F0,A3C0,0   ,0   ,F280,CC03,A3C0,8802,0   ,0   ,CC03,140 ,8802,3C0
1700 DATA 0   ,0   ,280 ,AAAA,3C0 ,FFFF                '■■■■■■■■  森  ■■■■■■■■
1710 DATA 20  ,10  ,0   ,0   ,4555,5555,CFFF,FFFF,1C00,0   ,1CAA,AAAA,CFF ,AFFF,
3C00,0   ,3C55,5554,3CD7,FFD4,3C00,7   ,3CAA,2AA7,2CFE,7FF3,3C00,F   ,3C54,154F,
28FE,3FCF,7F00,C01F,7FA8,CA1F,2FFC,DF0A,FC00,C07C,FC50,C17C,CCF0,CB28,FF00,F03F
1720 DATA FFA8,F23F,B3F8,372F,FF01,303C,FF51,313C,ABF0,3338,FC01,FCFF,FCA1,FCFF,
28E0,2DAF,3303,3C3F,3343,3C3F,33C2,2C2B,3307,3CFF,3387,3CFF,3382,280B,C70F,CF3F,
C70F,CF3F,200 ,CB2B,CF1F,CF3F,CF1F,CF3F,8A08,CA0C,1F03,303F,1F43,313F,BC2 ,323
1730 DATA 300 ,C00F,3A8 ,CA0F,3FC ,CF0C                '■■■■■■■■  山  ■■■■■■■■
1740 DATA 20  ,10  ,FFFF,FFFF,4000,1001,C000,3003,FFFF,FFFF,5F00,40FD,D500,C057,
F9FF,FFCF,F907,F0CF,5005,5005,39FF,7FCE,39FF,7FCE,54  ,1500,3D67,735E,3D67,735E,
0   ,0   ,5F67,73FD,5F67,73FD,F00 ,F8  ,FF57,F5FF,FF57,F5FF,EF07,E0FF,FFFF,FFFF
1750 DATA FFFF,FFFF,EF57,EAFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,EF57,EAFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,
E557,EA57,F9FF,FFCF,F9FF,FFCF,5055,4A05,39FF,7FCE,39FF,7FCE,54  ,1500,3567,7356,
3567,7356,0   ,0   ,5A65,53AD,5065,5305,A00 ,A0  ,AF56,B5FA,454 ,1510,8C02,30
1760 DATA FFAB,EAFF,5001,4   ,F083,A0C                  '■■■■■■■■  橋  ■■■■■■■■
1770 DATA 20  ,10  ,8001,0   ,D555,5555,FFFC,FFFF,E007,F07F,EAA7,FAFF,BFF2,AFAA,
8001,F83F,D555,FD3F,FFFC,AF8A,FE7D,A82A,FEFD,AA2A,4BA8,700 ,FE73,E82A,FE73,ED2A,
BBA0,6740,BE7A,0   ,BEFA,A80 ,2BA8,5FD5,EA2B,7E7E,EB2B,7F7F,A180,ABAB,EA2B,7E7E
```

```
1780 DATA EAAB,FEFE,A180,ABAB,C001,7E7E,C001,7F7E,55D4,2B2B,0   ,2A2A,AA8 ,2A2A,
5FFD,101 ,F03F,3A3A,F43F,3B3A,5F95,1919,F87F,0   ,1A60,202 ,5755,5757,F87F,7038,
1D60,757D,B74A,AFEF,FF1F,2EA8,FF9F,2EAA,AA8A,B87 ,AA0A,2AA8,AA0A,2BAC,C0  ,107
1790 DATA 0   ,0   ,80  ,20A ,55D5,575F                 '■■■■■■■■  町  ■■■■■■■■
1800 DATA 20  ,10  ,7F00,FE  ,7F55,55FF,5FD ,FF7F,FF03,C0FF,FFA3,EAFF,BF4 ,FFFF,
FF0F,F0FF,FF5F,F5FF,15D0,FFFF,FF1F,F8FF,FF9F,FAFF,2C0 ,FFAF,E03F,FC03,E07F,FD03,
40  ,7F01,1F3E,7CFC,1F3E,7EFC,340 ,3FFC,FF79,9EFF,FF79,9FFF,0   ,8F2F,F077,EE07
1810 DATA FF77,EE07,3000,E702,6F  ,F600,6F  ,F700,3   ,7700,6E  ,7600,6E  ,7600,
2   ,5700,52C ,3440,56C ,3540,44  ,1700,1B16,68B0,1B96,6AB0,C2  ,2F00,6E0B,D0EC,
6E5B,D5EC,D1  ,5F00,FF01,80FF,FFA1,AAFF,AAF4,BFA8,FF00,FF  ,FF55,55FF,7FFD,FFFD
1820 DATA 0   ,0   ,AAAA,AAAA,FFFF,FFFF                 '■■■■■■■■  洞窟  ■■■■■■■■
1830 DATA 20,10,4000,1001,4000,4001,4000,4000,4001,5001,1004,1401,4455,504,1540,
450,400,1110,100,5454,100,415,100,510,400,140,1040,40,1540,50,4415,110,5041,504
1840 DATA 20,10,C0DF,FF03,F,FF00,E,7F00,E,7F00,86,7F00,80,700,80,100,0,0,80,100,
80,0,80,0,80,0,C0,0,F0,100,C0,6B00,F0,FF00
1850 DATA 9,1,2,2,11,5,4,6,9,9,2,10,11,13,4,14 '■■■■■■■■  海・影・草原  ■■■■■■■■
1860 '■■■■■■■■■■■■  敵データ  ■■■■■■■■■■■■
1870 DATA スライム,8,4,1,2,0,コボルド,9,3,2,3,0,ハーピィ,18,6,3,8,0
1880 DATA ゴマちゃん,20,7,4,10,3,サラマンダー,35,10,3,16,1,ゴーレム,20,13,10
1890 DATA 25,0,ユニコーン,50,13,4,30,0,古の大魔法使い,72,14,2,35,2,幻影,90,27
1900 DATA 10,45,2,ナイト,40,32,30,60,0,ガーゴイル,120,45,20,75,0,ドラゴン,140
1910 DATA 52,27,100,1,ヴァンパイア,180,60,30,110,2,巨神兵,220,80,15,120,1
1920 DATA デーモン,36,4,1,20,2,シルフィード,85,10,2,60,0,ヌエ,150,16,4,150,2
1930 DATA マーメイド,350,39,10,150,2,デビル,600,63,12,200,3,竜王,1000,95,25
1940 DATA 300,1,サタン,999,115,20,400,0,大魔王ガルム,3500,125,15,0,2
1950 '■■■■■■■■■■■■  マップデータ  ■■■■■■■■■■■■
1960 '  ┌──────────────────────────────────────────────────────────────┐
1970 DATA 3333311110000001111111122222000000212332221114112314112210000000333 00
1980 DATA 3632212111110032211111228882200002211888882210111310228821000003222 30
1990 DATA 3222228211110417111121285822000021128816811001131101288210000032878 23
2000 DATA 3322312111110032211121228882200001212888882000113110112252000032767 23
2010 DATA 0321111113530011111352222222200001110333330000113110021122000032878 23
2020 DATA 0011112311210001111121212122200002110000000011001000000000000322230
2030 DATA 0000000000000000111111261200000000111001111001110001121111000000323 00
2040 DATA 0000000000000000112110000000000211110012311421100033331121000000313 00
2050 DATA 0333333333333332111000000000221112200135310111404151132110000033313 33
2060 DATA 3331212163333321110000014411111122220032213012100001113111000031212 23
2070 DATA 3321213333332112110001100000222222500012100111000000000100000336333
2080 DATA 3312333333221111130000111100000222000000100111312121111230000321111 3
2090 DATA 3311333332121121130000112110000022411000111211121113336333000033363 33
2100 DATA 3321333321111112330000125210000000001000000000033333133300003121213
2110 DATA 3312222311112223330000112100000032113000011114422223312220000333633 3
2120 DATA 3333222221252333330000011114110003733300001000000222236222000000313 00
2130 DATA 3333333333333333333000000000110031213000010112100222211220000003230 0
2140 DATA 3333333233333333333110000000121003373300001021120000022112200000313 00
2150 DATA 6333322202111111111281000011110032113000014113100000222118500003630 0
2160 DATA 1777711141111111121152001121111003733300000000010000000033000000000
2170 DATA 3333322201111111112181001111131003111300001212221000000000000000000
2180 DATA 3333321001111111111001111123200333730000363288211000000000000000000
2190 DATA 3333321000011111111114411122360031613000022112211142112211121115111 6
2200 '■■■■■■■■■■■■  イベントデータ  ■■■■■■■■■■■■
2210 DATA おお、勇者よ！,勇者よ、力を,勇者よ、よく,行け！お前の,頼む！竜王にさ
2220 DATA 北西の,雷の力よ  ,これで,ベイビー！,我  魔剣,リネアの,南の山奥の宝が
2230 DATA わが町に古,…地獄から大魔王,橋が壊れ,勇者よ、町は,魔法の宝箱が開かぬ
2240 DATA お主の力を,何と、王女が,おお、娘よ！,勇者よ、最後の,忌まわしい人間
2250 DATA 旅の,扉があった。カギ,邪悪は滅び  ,勇者,全てが,全てが,そして,人々は,
2260 DATA ゆっくり,試そう。奪われた紋章,やった。橋を架けて,冒険が今,らわれた王
2270 DATA 精霊の宝が,山脈を,向こうへ,“リネア”,・雷神剣の,“真西”の,あれば浅
2280 DATA より伝わる,ガルムが甦った,てるの？あたし,救われた！,わ。魔力を溜めて
2290 DATA 借りるぞ。おお、,いた！連れ帰,よくぞ…。,戦いはもうすぐ,め！魔王の力
2300 DATA 泉が湧いている。飛び込,,再び平和が,,終り,安らぎに満ちていた,,永遠に,
2310 DATA していきなさい,を取り戻してこい,やろう,始まるのだ,女を連れてきてくれ
2320 DATA あれば…,貰け！,いけるぞ！,の町だよ,守護者なり,山には！？,瀬を渡れる
2330 DATA 秘宝じゃ,！娘は奴に殺された…,が直してくる,受け取ってくれ！,きてくれ
2340 DATA 宝箱が開いた！,らねば,勇者よ、これは礼だ,だ。勝てよ…,見せてくれる！
2350 DATA みますか？,,蘇る,は星空を見上げた,,,,忘れない,THE  END
2360 DATA 王家の紋章,雷のかけら,雷神剣,ドラゴンメイル,空気のもと,命の果実
2370 DATA 黄金のカギ,最強の鎧サンダーZ,最強剣ジャスティス
2380 DATA 001,010,000,100,101,110,111
```

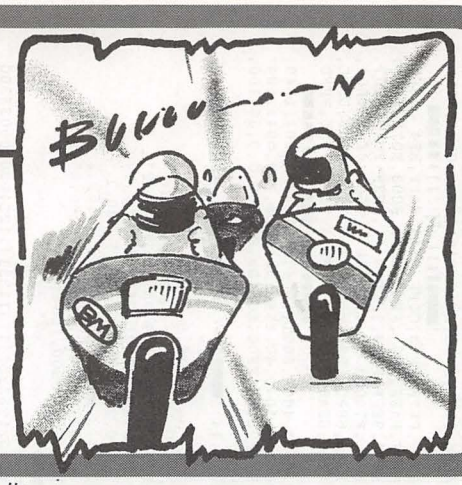
★このままページマガを買い続けるといつかは部屋が埋まってしまいます。どうしよう？(岡山市・松家則孝14才)……【影：いつかページマガで部屋が埋まってしまったら、しょうがないから自分がその部屋をでるしかないね、つぐ美ちゃん。つぐ美：だからなぜ私にふるの。】

PC-9801 286

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/2.0)用

チェッカーフラッグに向かって走れ！

チェッカーフラッグ



●堀田　英克

◉ストーリー

あるところに，何週間もかかって作った長いプログラムが，すべてボツになる少年がいました。そこで少年は夕日に向かって，「短くて，すんげーゲームを作ったるー」と誓うのだった。

数週間後，少年は全10コース，２人同時プレイ可能，スピード調整可能，操作はジョイスティックのみ，のゲームを作りましたが，やっぱりボツになる。ひでかつくんでした。

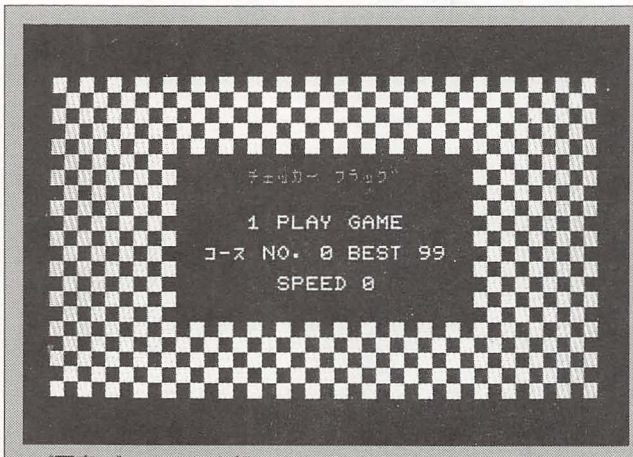
◉遊びかた

コースを描き終わると，すぐにカウント・ダウンがはじまります。あとはチェッカー・フラッグに向かってひたすら進んでください。

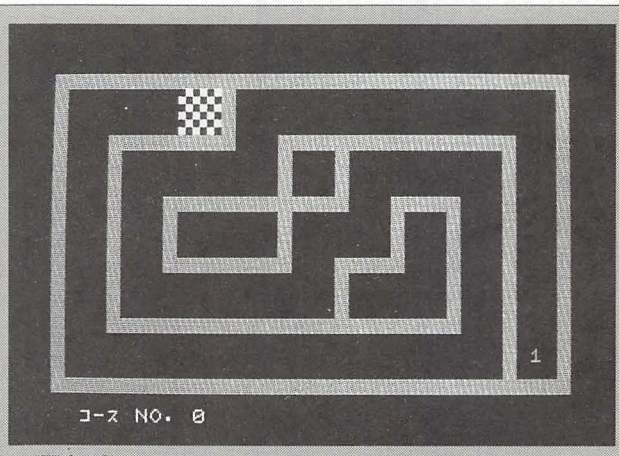
◉操作方法

タイトルでは，レバーの上下で１，２プレイの選択，左でスピード調整，右でコースを選び，トリガでスタートします。

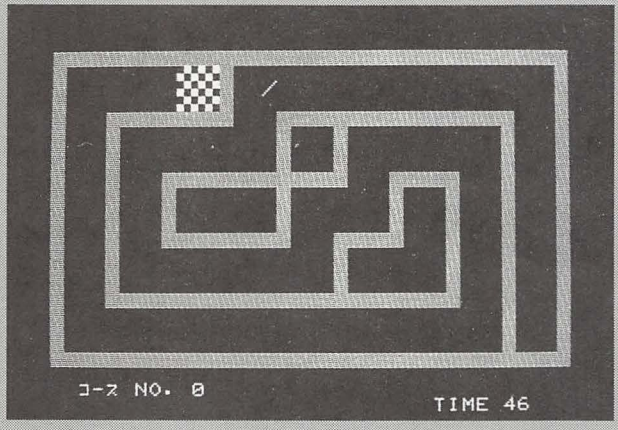
レースではレバーの左右で左右に45°ずつ回転，トリガで前に進み，離すと止まります。２プレイでは，スピード調整ができません。



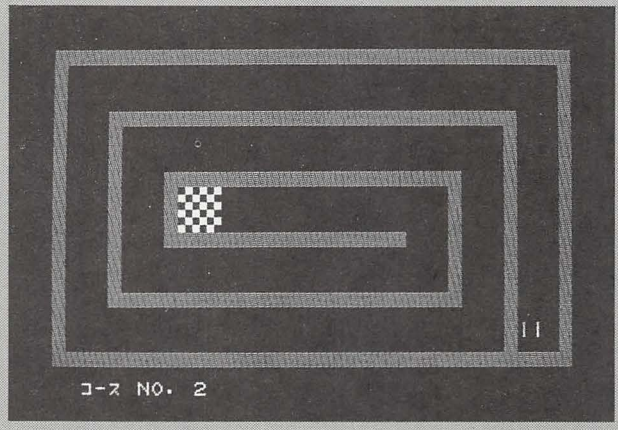
▲〈写真１〉コースは全部で10あり，この画面で選ぶことができます



▲〈写真２〉コースを選ぶとカウントがはじまり，０でスタート



▲〈写真３〉スタートしたらチェッカーフラッグに向かって走ってください



▲〈写真４〉２人同時プレイもできるので，友達と遊んでね

★あ″い″う″え″お″。一体どう読むのだろう。(東京都東大和市・NAPH13才)……【影：Dr.，読める？　Dr.D：あ″い″う″え″お″。影：つぐ美ちゃんは？　つぐ美：あ″い″う″え″お″？　影：もしかして編君も？　編：あ″い″う″え″お″ですか？　影：なんだ，みんな読めるのか。】

チェッカーフラッグのプログラム・リスト

```
5 '■■■■■■||チェッカー フラッグ||■■■■■■       —— By Hidekathu.Horita ——
10 WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 600:PL=1
20 FOR I=0 TO 9:READ X$(I),GX(I),GY(I),K$(I),AX(I),AY(I):BE(I)=99:NEXT
25 '■■■■■■||タイトル||■■■■■■
30 CONSOLE 0,25,0,39:LOCATE 0,24:FOR I=0 TO 409:PRINT "■ ";:NEXT
40 LINE (9,8)-(29,18)," ",BF:COLOR 2:LOCATE 14,9:PRINT "チェッカー フラッグ":COLOR 7
50 S=STICK(1):IF S=2 OR S=8 THEN PL=2-S/6
60 IF S=6 THEN CO=(CO+1) MOD 10:PAUSE 1 ELSE IF S=4 THEN SP=(SP+1) MOD 51
70 LOCATE 13,11:PRINT PL;"PLAY GAME":LOCATE 16,15:PRINT "SPEED";SP
80 LOCATE 11,13:PRINT "コース NO.";CO;"BEST";BE(CO):IF STRIG(1) ELSE 50
85 '■■■■■■||ガメン ヲ カク||■■■■■■
90 CLS:X(1)=35:Y(1)=18:X(2)=34:Y(2)=18:A(1)=0:A(2)=0:X=GX(CO)*4:Y=GY(CO)*4
100 LOCATE 3,22:PRINT "コース NO.";CO:LINE (X+2,Y+1)-(X+4,Y+3),"▞",BF:COLOR CO/2+1
110 FOR I=0 TO 1:FOR Y=0 TO 4:V=VAL("&H"+MID$(X$(CO),Y*2+I*8+1,2)):FOR X=0 TO 7
120 Z=V AND 2^(7-X):IF Z=0 ELSE LINE (X*4+5-I*4,Y*4)-(X*4+5,Y*4+4-I*4),"■"
130 NEXT X,Y,I:LINE (1,0)-(37,20),"■",B
140 FOR I=0 TO 3:PAUSE 9:PLAY"O6D1":LOCATE 34,18:PRINT 3-I:NEXT:PLAY"A3":TIME=0
145 '■■■■■■||プレイヤー ノ ウゴキ||■■■■■■
150 FOR Q=1 TO PL:X=X(Q):Y=Y(Q):A=A(Q):COLOR 8-Q
160 MX=X:MY=Y:S=STICK(Q):G=STRIG(Q):A=(A+(S=4)-(S=6)) MOD 8:IF A=-1 THEN A=7
170 X=X+AX(A):Y=Y+AY(A):A$=CHARACTER$(X,Y):IF G=0 OR A$="■" THEN X=MX:Y=MY
180 LOCATE MX,MY:PRINT " ":LOCATE X,Y:PRINT K$(A):IF A$="▞" THEN 210
190 IF PL=2 THEN X(Q)=X:Y(Q)=Y:A(Q)=A:NEXT:GOTO 150
200 FOR I=0 TO SP*10:NEXT:TI=TIME:LOCATE 28,23:PRINT "TIME";TI:GOTO 160
205 '■■■■■■||ゴール & データー||■■■■■■
210 PLAY "A9E9":LOCATE 11,10:PRINT Q;"PLAYER GOAL !":COLOR 7:PAUSE 30
220 IF PL=1 AND BE(CO)>TI THEN BE(CO)=TI:GOTO 30 ELSE 30
230 DATA 2099D78B016F3A347E,2,0, "|", 0,-1,  AAFFFFFF5500000000,0,0, "/", 1,-1
240 DATA 0081C383017F3E3C7E,2,2, "-", 1, 0,  305AFF5A0C26636332,2,0, "\", 1, 1
250 DATA 0089DBB3117F32046E,4,4, "|", 0, 1,  98AD53AB012B52A896,0,0, "/",-1, 1
260 DATA 0992A353096B3C4EB4,7,0, "-",-1, 0;  1055AB950BAB542A74,5,4, "\",-1,-1
270 DATA 145D49A95161967B06,5,1, ,,,         02517DAB617E8B480E,6,0, ,,
```

◉入力方法

230～260行の" 内のデータはすべて GRAPH キーを使ったものです。

◉最後に

この前の連休に愛車 FZ250 フェザーで，青森に行くはずだったのですが，山形まで行ってくじけました。青森のいずみ，見てるかー。京都のうんりゅう，生きてるかー。このゲームのキャラクターはフェザーです。



編：コース別にタイムを競い合うと楽しいでしょうね。
影：いや，ジョイスティック２本で対戦というのもいいぞ。
Dr.D：何にしても短いのが採用理由だ。ただ，もう少し手を加えて，コース選択時のオペレーションを改良してもらいたいものだ。

《第１表》変数表

X$( )	コース０～９のデータ	SP	スピード，大きいほど遅い
GX( ), GY( )	コース０～９のゴールの座標データ	X, Y	キャラの座標などその他いろいろ
K$( )	キャラクター８方向	MX, MY	キャラの前の座標
AX( ), AY( )	キャラクターがX，Yにいくつ進むか	A	キャラの方向
BE( )	コース０～９のベストタイム	TI	タイム
X( ), Y( )	1，2プレイヤーの座標	A$	自分のキャラの座標上に何があるか
A( )	1，2プレイヤーの向き	S, G	ジョイスティックの入力
FL	1プレイか２プレイか	I, V, Z, Q	雑用（だけど大切なんだよー）
CO	コース・ナンバー		

《第２表》プログラムの流れ

10	初期設定	140	カウント・ダウン
20	コース，ゴール座標，キャラ，動きを読む	150	1プレイのとき1回だけ通る
30，40	タイトルを描く	160	ジョイスティックの入力
50，60	1，２プレイ，コース，スピードを決める	170	キャラを進ませる。壁があったりしたら，前の座標へ
70，80	1，２プレイ，コースを描く	180	キャラクターを描き，ゴールかどうか判定
90	1，２プレイヤーの座標，方向，ゴール座標設定	190	２プレイなら，座標方向を読んで150へ
100	コースナンバー，ゴールを描く	200	スピード調整，タイム書き
110～130	コースを描く	210，220	タイム処理
		230～270	データ

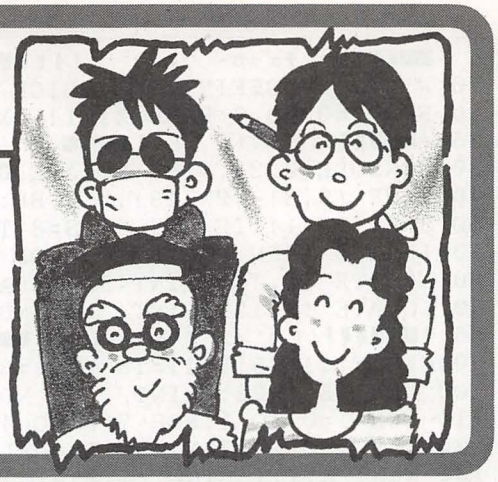
★５月号のハガキの一番最後の質問はへんですよ。「はじめる予定は？」と聞いたら，いいえ・はい，ではなく，ある・ない，でしょう。(新潟県西蒲原郡・山崎幹生16才)……【影：Yes I do.をYesと言うように「はいあります」を「はい」に省略してもなんら問題はないのだ。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用

タテに，ヨコに並べるパズルゲーム

愛してるぜ！編集部

●JIRONKA



内　容

編集部のキャラクターを並べるゲームです。2468で紫色のワクを動かし，GRAPH+2468でワクの中のキャラクターがスライドします。TARGETになっているキャラクターを縦でも横でも三つ以上並べると得点になります（第1表）。並んだところは別のキャラクターに変わります。

NORMAが0になると面クリア。NORMAは2面ごとに増えます。しかし，モタモタしていると紫色のワクのキャラクターが勝手に変身してしまいます。このときCHANGEが一つ減り，0になるとミスです。面が進むほど早く変身するので気をつけてください。

3回ミスでゲーム・オーバー。10面クリアでエンディングです。

注　意

1．あくまでも“移動させて”並べるゲームなので，キャラクターの変身などで偶然三つ以上並んでも得点にはなりません。しかしこれを利用するとHexadやRarityができます。

2．はじめにRANK 2を選ぶと「ゲーム中に影さんとつぐ美さんが並ぶとミス」になります。この2人は今編集部で最もアブナイ人物だからです。これははっきり言って苛酷なルールですが，CHANGEの数は増えます。これも，偶然並んでしまった場合はミスになりません。

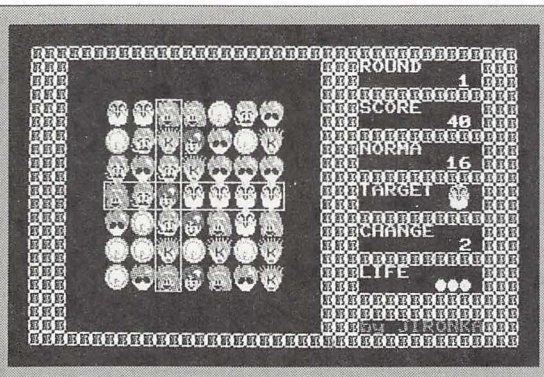
3．OKUMURA P.というのは奥村印刷

《第1表》得点表

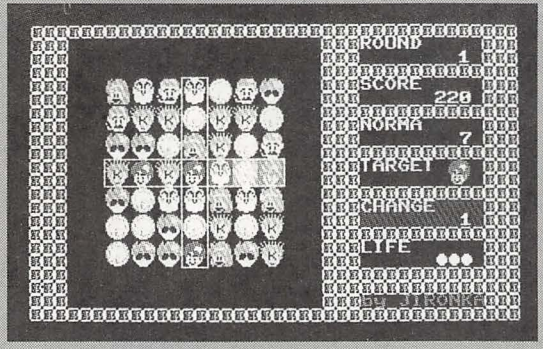
Triad(10点)	……三つ並ぶ
Tetrad(40点)	……四つ並ぶ
Pentad(100点)	……五つ並ぶ
Hexad(200点)	……六つ並ぶ
Rarity(350点)	……七つ並ぶ
Double(400点)	……一度に2組並べる
Triple(800点)	……一度に3組並べる



▲《写真1》これがタイトル画面です。キャラを覚えておいたほうがいいぞ



▲《写真2》タテでもヨコでもいいから指定されたキャラを並べよう



▲《写真3》もたもたしているとワクの中のキャラが変化しちゃうぞ



▲《写真4》ハイスコアをだすと名前がのこるよ

★ソーサリアンのオルゴール，当たるといいなぁ……。(東京都足立区・武羅16才)……【影：よし，そこを動くなよっ！おりゃおりゃ。つぐ美：きゃ——！影さんなにするのっ！編：みだれとぶオルゴール，その中でつぐ美ちゃんの見たものは……。以下次号！】

のマークです。K村さんは最近あまりの仕事の忙しさに少しブッとんでます。かわいそうに，と思ってください。

プログラムについて

CZ 8CB01／8FB01 V1.0用です。縦と横の処理をいちいちわけたために長くなってますが，よく似てる部分が多いので，打ちこむときはけっこう楽できるはずです。リストは2本立てですが，**リスト1**をRUNするだけでOK。ただし，**リスト2**のファイル・ネームは“HENSHUBU”にしてください。REMは省いてもOKです。個人的なことですが，私はWHILE～WENDとUという変数が好きで，いつも必ず使います。

あとがき

昔は編集部のキャラを使ったゲームが多かったけれども，最近は全然ないので作りました。影さんを虫メガネで焼き殺すゲームとか，編集長のオデキをつぶすゲームとか，Dr.Dが便所で落とした金を拾うゲームとか，すごいのが多かったなあ…。RANK1はわりあい簡単なので得点を競うといいでしょう。エンディングは超ダサイので，まるっきり期待しないほうがいいです。

コントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，矢印は，ESCキーを押したあと，カーソル・キーを押すとその方向の矢印が，ESCキーを押したあと，CTRL+Zキーで$\hat{Z}$が，また，ESCキーを押したあとCTRL+Eキーで$\hat{E}$ができます。

《第2表》変数表

X,Y ……ワクの位置	C$( ) …キャラクター
VX, VY……ワク移動処理用	NA$( )…キャラクター名
XX, YY……ミス処理用	M(X, Y) …仮想画面
RO ……ラウンド	LI ……ライフ
T……ターゲット	P$( ) …曲データ
N……ノルマ	U……タイム・カウンタ
CH ……チェンジできる回数	ME$( ) メッセージ
SC ……スコア	K, KK ……キー入力用
SC$( )…種類別スコア名	RA ……ランク
P( ) ……種類別得点	LC ……ワクの色
S( ) ……種類別組数	MM( ) …変身後のキャラ
HN$( )…ランクごとのハイスコアラー	I, J ……ループ用
HS( )……ランクごとのハイスコア	

CHECKER FLAG

編集長：ほう。これは超高級住宅に住むダンナ様こと私と，その娘，つぐ美。そしてその彼氏（ひそかに私の遺産を狙う）編君，と，悪友K村。影君は我が家にしのび込んだまぬけな泥棒で，奥村は家紋って感じかな。
一同：ほー，高級邸宅のダンナ様ねェ。
Dr.D：ところでワシは…？，ねェ…。
編：なかなか楽しめるゲームです。

《リスト1》愛してるぜ／編集部のPCGセッティング・プログラム・リスト

```
10 '***** I Love You !' "HENSHU-BU" -- PCG SETTING -- *****
20 WIDTH 40:CLS 4:DEFINT A-Z:RESTORE:LOCATE 13,12:PRINT"WAIT A MINUTE!"
30 FOR I=32 TO 122:A$="":FOR J=1 TO 8:B=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
40 A$=A$+CHR$(B OR B/2):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
50 FOR I=177 TO 206:READ C$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(C$):NEXT:LOAD"HENSHUBU"
60 '
70 '     !0123456789ABCDEF!0123456789ABCDEF!0123456789ABCDEF!
80 '
90  DATA 09373F3F7F7F7E7B 0000000003000104 0000000007080104
100 DATA E0F8FCFCFEFEFE7E 0000000E0E0100080 0000000E0E0100080
110 DATA 3C1030303038100 030D0D0F08040300 030D0D0F08040300
120 DATA 3F17170F1F1F3E00 C06868F020408000 C06868F020408000
130 DATA 0000000000000000 010F1F3F7F7F7F73 0000000000000603
140 DATA 0000070F8301000 E0F8FCFCFEFEFEFE 0000070F8301000
150 DATA 0000000000000000 3A1F1B1F1B0C0700 0A1F1B1F1B0C0700
160 DATA 0000000000000000 3EFE7CF870E0C000 00E868F870E0C000
170 DATA 0000000000000E0E 030F19141E2E3330 030F19141E2E3330
180 DATA 6018000000003838 E0F8CC94BCBACE86 E0F8CC94BCBACEA6
190 DATA 061F1F1F1F0F0100 3E1F1B0B0F0A0100 3E1F1F1F1F0F0100
200 DATA 307CFCFCFCF8C000 BE78DCD4B4F84000 BE7CFCFCFCF8C000
210 DATA 070F1F1F1B101010 0000000040F2C2B 0000000040F2C2B
220 DATA F8FCFEFEF6020202 000000008FCCDF5 007018000 8FCCDF5
230 DATA 000400020 1F0000 3E1E4F0E243F0300 3E1E4F0E241F0300
240 DATA 0000000000000000 DFDEFC9C08F8F000 DFDEFC9C08F8F000
250 DATA 091B3F3F7F7F7C70 0000000000000308 0000000000000308
260 DATA F0FCFEFFFFFFFE07 0000301C38041088 0000301C38041088
270 DATA 3010000F0F070300 0020311701030000 0020311F0F070300
280 DATA 07040F8F8F0E000 008206FCF8F06000 008206FCF8F0E000
290 DATA 030F1F3F3F7F7F7F 00030C13172F2F2F 00030C13172F2F2F
300 DATA E0F8FCFEFEFFFFFF 00E018E4F4FAFAFA 00E018E4F4FAFAFA
310 DATA 7F7F3F3F1F0F0300 2E2E16120C030000 2E2E16120C030000
320 DATA FFFFFEFEFCF8E000 7CBA74E418E00000 7CBA74E418E00000
330 DATA 0000000000000000 0000000000000115 124A2F9F7F3F7D3D
340 DATA 0000000000000000 000000000080C0B4 A4A9FAFEFEFFDEBE
350 DATA 0000000403000000 141D0D0F0F070300 3C3D1D0B0C060300
360 DATA 0000010E0000000 74BCD8F8F8F0E000 7EBEDCE81830E000
370 DATA 7E818D8B8B8D897E 7890B0D0D0B08060 7E8181818181817E
380 DATA 1C3E7F7F7F3F1C00 0000000000000000 1C3E7F7F7F3E1C00
```

《リスト2》愛してるぜ／編集部のメイン・プログラム・リスト

```
10 '***** I Love You !' "HENSHU-BU" *****
20 INIT:WIDTH 40:CLS 4:DEFINT A-Z:RESTORE:PLAY 1000:PLAY"R0:R0"
30 CLICK OFF:CGEN 1:SCREEN 0,0:PALET 1,3:PALET 2,3:Z$="←↑→↓"
40 ME$(0)="LOST A LIFE !":ME$(1)="ROUND CLEAR !"
50 FOR I=1 TO 7:READ A$,B$,NA$(I):C$(I)=A$+Z$+B$:NEXT
60 FOR I=1 TO 7:READ SC$(I),P(I):NEXT:FOR I=1 TO 2:READ HN$(I),HS#(I):NEXT
70 FOR I=0 TO 2:READ P$(I):NEXT:GOSUB 1220
90 FOR I=1 TO 5:S(I)=0:NEXT:CH=RA*3:N=15-INT(-RO/2)*5:X=1:Y=1:U=0:GOSUB 920
100 '***** MAIN *****
110 GOSUB 790:IF N<1 THEN 480
120 KEY 0,"":LC=1:GOSUB 890:GOSUB 900
130 U=U+1:IF U>120-RO*8 THEN 390
140 K$=INKEY$:KK=STICK(0):K=INSTR("┤├┴┬",K$):IF (K$<>"")*K THEN 180
150 VX=(KK=6)*(X<7)-(KK=4)*(X>1):VY=(KK=2)*(Y<7)-(KK=8)*(Y>1)
160 IF VX THEN LC=0:GOSUB 900:X=X+VX:GOTO 120
170 IF VY THEN LC=0:GOSUB 890:Y=Y+VY:GOTO 120 ELSE 130
180 A=INT(K/3)+1:PALET A,5:ON K GOTO 210,220,290,300
190 '***** MOVEMENT & CHECK *****
200 '------ YOKO ------
210 Z=M(7,Y):FOR I=7 TO 2 STEP -1:M(I,Y)=M(I-1,Y):NEXT:M(1,Y)=Z:GOTO 230
220 Z=M(1,Y):FOR I=1 TO 6      :M(I,Y)=M(I+1,Y):NEXT:M(7,Y)=Z
230 LOCATE 7,3+Y*2:FOR I=1 TO 7:PRINT C$(M(I,Y))"↑";:NEXT
240 B=0:FOR I=1 TO 7:Z=M(I,Y):IF RA=1 OR (Z=1)*(Z=5) THEN 270
250 IF (M(I,Y-1)=6-Z)*(Y>1) OR (M(I,Y+1)=6-Z)*(Y<7) ELSE 270
260 XX=5+I*2:YY=3+Y*2:A$=C$(Z):GOTO 610
270 ON -(Z=T) GOSUB 970:NEXT:GOTO 360
280 '------ TATE ------
```

★車がくる。「ま～!!」（富山県新湊市・竹橋勇18才）……【影：私ならこれは「車がくるまで待ってよう」とする。なぜならば，前者の場合「ま～!!」の部分を1人でいうとむなしくなるからだ。「車がくるまで待ってよう」。……誰か反応してくれい。】

```
290 Z=M(X,1):FOR I=1 TO 6         :M(X,I)=M(X,I+1):NEXT:M(X,7)=Z:GOTO 310
300 Z=M(X,7):FOR I=7 TO 2 STEP -1:M(X,I)=M(X,I-1):NEXT:M(X,1)=Z
310 LOCATE 5+X*2,5:FOR I=1 TO 7:PRINT C$(M(X,I))+Z$;:NEXT
320 B=0:FOR I=1 TO 7:Z=M(X,I):IF RA=1 OR (Z<>1)*(Z<>5) THEN 350
330 IF (M(X-1,I)=6-Z)*(X>1) OR (M(X+1,I)=6-Z)*(X<7) ELSE 350
340 XX=5+X*2:YY=3+I*2:A$=C$(Z):GOTO 610
350 ON -(Z=T) GOSUB 1040:NEXT
360 PALET A,3:IF B GOSUB 920:IF B>1 THEN SC#=SC#+P(B+4):S(B+4)=S(B+4)+1
370 GOTO 110
380 '***** CHANGE *****
390 CH=CH-1:U=0:GOSUB 940
400 ON INT(RND*2)+1 GOSUB 420,450:IF CH=0 THEN 600 ELSE 110
410 '----- YOKO -----
420 LOCATE 7,3+Y*2:FOR I=1 TO 7:M(I,Y)=MM(I):CREV 1:PRINT C$(MM(I))+"↑←←";
430 PLAY"O6D2FA":CREV:PRINT C$(MM(I));"↑";:NEXT:RETURN
440 '----- TATE -----
450 LOCATE 5+X*2,5:FOR I=1 TO 7:M(X,I)=MM(I):CREV 1:PRINT C$(MM(I))+"↑←←";
460 PLAY"O6D2FA":CREV:PRINT C$(MM(I));Z$;:NEXT:RETURN
470 '***** ROUND CLEAR *****
480 PLAY 180:PLAY"O7C1DECG5:O7R0C1DECG5":PLAY 1000
490 A=1:GOSUB 650:RO=RO+1:IF RO<11 GOSUB 750
500 C=6:B$="ALL ROUND CLEAR !":GOSUB 1120:RESTORE 1390
510 CLS:A$="MESSAGES FROM HENSHUBU":FOR I=1 TO 13:LOCATE 8,12
520 COLOR VAL(MID$("0155777775510",I,1)):PRINT A$:PAUSE 2:NEXT:COLOR 7
530 FOR I=1 TO 7:CGEN 1:LOCATE 20-LEN(NA$(I))/2,15:PRINT NA$(I)
540 LOCATE 19,12:PRINT C$(I):CGEN:LOCATE 9,6:PRINT"↙←↓←↓←↓←↓←↓↘":LOCATE 30,6
550 PRINT"↘↓←↓←↓←↓←↓←↙":LINE(10,6)-(29,6),"-":LINE(10,10)-(29,10),"-"
560 LOCATE 17,10:PRINT"↑↓←↘":FOR J=7 TO 9:READ A$:FOR K=1 TO LEN(A$)
570 LOCATE K+9,J:PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,K,1))-1):PLAY"C0A":NEXT K,J:PAUSE 30
580 CLS:NEXT:CGEN 1:LOCATE 16,12:PRINT"OSHIMAI!":PAUSE 70:GOSUB 1220
590 '***** MISS & GAME OVER *****
600 COLOR 6:A$="CHANGE    ←←←←←←←←←↓          0 ":XX=27:YY=14
610 A=1:FOR I=1 TO 30:CREV A:LOCATE XX,YY:PRINT A$:A=1-A:BEEP:NEXT
620 A=0:GOSUB 650:LI=LI-1:IF LI GOSUB 750
630 C=5:B$="(( GAME OVER ))":GOSUB 1120:GOSUB 1220
640 '***** ROUND OVER *****
650 GOSUB 870:COLOR 6:LOCATE 7,6:PRINT ME$(A):COLOR 5
660 FOR I=1 TO 7:LOCATE 6,7+I:PRINTUSING"&     &--###x##";SC$(I);P(I);S(I):NEXT
670 COLOR 7:LOCATE 6,16:PRINTUSING"TOTAL  #######";SC#:KEY 0,"":PAUSE 20
680 LOCATE 7,19:GOSUB 840:FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 7:M(I,J)=0:NEXT J,I:RETURN
690 '***** SCREEN *****
700 '----- FRAME -----
710 LINE(1,1)-(39,22),"↖",BF:FOR I=2 TO 17 STEP 3:LINE(27,I)-(36,I+1)," ",BF
720 NEXT:CGEN 1:COLOR 6:FOR I=0 TO 5:LOCATE 27,2+I*3
730 PRINT MID$("ROUND SCORE NORMA TARGETCHANGELIFE",I*6+1,6):NEXT
740 COLOR 2:LOCATE 27,21:PRINT"by JIRONKA":SCREEN 0,0
750 GOSUB 870:COLOR 7:FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 7
760 A=INT(RND*7)+1:IF M(I,A) THEN 760
770 LOCATE 5+I*2,3+A*2:PRINT C$(J):M(I,A)=J:NEXT J,I:RETURN 90
780 '----- PARAMETER -----
790 LOCATE 33,3:PRINTUSING"###";RO:LOCATE 29,6:PRINTUSING"#######";SC#
800 LOCATE 32,9:PRINTUSING"####";N:LOCATE 34,11:PRINT C$(T)
810 LOCATE 34,15:PRINT CH:LOCATE 33,18:PRINT"ﾎﾎﾎ←←←"+SPACE$(3-LI):RETURN
820 '***** MANY SUB ROUTINS *****
830 '----- HIT ANY KEY -----
840 COLOR 2:CFLASH 1:PRINT" HIT ANY KEY "
850 COLOR 7:CFLASH:WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
860 '----- SCREEN ERACE -----
870 LC=0:GOSUB 890:GOSUB 900:LINE(4,2)-(23,21)," ",BF:RETURN
880 '----- PURPLE LINE -----
890 SCREEN ,,1:LINE(56,Y*16+23)-(168,Y*16+39),PSET,LC   ,B:RETURN
900 SCREEN ,,2:LINE(X*16+40,39)-(X*16+56,151),PSET,LC*2,B:RETURN
910 '----- TARGET DECISION -----
920 TT=T:WHILE T=TT:T=INT(RND*7)+1:WEND:RETURN
930 '----- RANDOM SELECT -----
940 Q=0:FOR J=1 TO 7
950 W=INT(RND*7)+1:IF Q=W THEN 950 ELSE MM(J)=W:Q=W:NEXT:RETURN
960 '----- TATE CHECK -----
970 C=-3:J=Y:WHILE M(I,J)=T AND J>0:C=C+1:J=J-1:WEND:D=J+1
980       J=Y:WHILE M(I,J)=T AND J<8:C=C+1:J=J+1:WEND:E=J-1
990 IF C<1 THEN 1100
```

```
1000 LINE(5+I*2,3+D*2)-(6+I*2,4+E*2)," ",BF:PLAY"O5C1+C":GOSUB 940
1010 FOR J=D TO E:M(I,J)=MM(J):LOCATE 5+I*2,3+J*2:PRINT C$(MM(J)):BEEP:NEXT
1020 GOTO 1090
1030 '----- YOKO CHECK -----
1040 C=-3:J=X:WHILE M(J,I)=T AND J>0:C=C+1:J=J-1:WEND:D=J+1
1050       J=X:WHILE M(J,I)=T AND J<8:C=C+1:J=J+1:WEND:E=J-1
1060 IF C<1 THEN 1100
1070 LINE(5+D*2,3+I*2)-(6+E*2,4+I*2)," ",BF:PLAY"O5C1+C":GOSUB 940
1080 FOR J=D TO E:M(J,I)=MM(J):LOCATE 5+J*2,3+I*2:PRINT C$(MM(J)):BEEP:NEXT
1090 B=B+1:N=N-1:SC#=SC#+P(C):S(C)=S(C)+1:U=0:CH=RA*2+1
1100 RETURN
1110 '----- SCORE PRINT -----
1120 B=0:CLS:IF SC#>HS#(RA) THEN HS#(RA)=SC#:HN$(RA)="????????":B=1
1130 COLOR C:CSIZE 3:LOCATE 2,4:PRINT#0,B$:COLOR 6:CSIZE:LOCATE 10,10
1140 PRINT"YOUR SCORE";SPC(70);"HIGH SCORE":COLOR 7:LINE(8,8)-(30,16),"↖",B
1150 LOCATE 22,10:PRINTUSING"#######↓↓↓↓←←←←←←←#######";SC#,HS#(RA)
1160 GOSUB 1200:PLAY 150:PLAY P$(A)+":R0"+P$(A)
1170 IF B=0 THEN LOCATE 13,19:PRINT"ﾋ";:GOSUB 840:RETURN
1180 COLOR 2:LOCATE 13,19:PRINT"You are TOP !";SPC(63);"What's YOUR NAMEﾋ";
1190 INPUT A$:IF LEN(A$)>8 THEN 1190 ELSE B=0:HN$(RA)=A$:GOSUB 1200:GOTO 1170
1200 COLOR 4:LOCATE 14,14:PRINTUSING"&       &";HN$(RA):RETURN
1210 '***** TITLE *****
1220 SCREEN 0,1:CLS:LINE(4,9)-(35,23),"↖",B:COLOR 5:LOCATE 14,23
1230 PRINT" by JIRONKA ":COLOR 6:CSIZE 3:LOCATE 8,2:PRINT#0,"I Love You !"
1240 LOCATE 12,6:PRINT#0,"HENSHUBU":COLOR 7:CSIZE
1250 A=1:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 2+(I=4)
1260 LOCATE J*13-7,I*3+8:PRINT C$(A);"...";NA$(A):A=A+1:NEXT J,I
1270 KEY 0,"":SCREEN 1,1:PLAY 200:PLAY "O4"+P$(2)+":O3R1"+P$(2)
1280 LOCATE 20,21:GOSUB 840:CLS:PLAY 1000:COLOR 7
1290 LOCATE 14,12:INPUT"RANK(1-2)";RA:IF RA<0 OR RA>2 THEN 1290
1300 SCREEN 1,0:LI=3:RO=1:SC#=0:GOTO 710
1310 '***** DATA *****
1320 DATA ｱｲ,ウｴ,TSUGUMI,ｵｶ,ｷｸ,HEN,ｹｺ,ｻｼ,Dr.D,ｽｾ,ｿﾀ,HENSHUCHO,ﾁﾂ,ﾃﾄ,KAGE
1330 DATA ﾅﾆ,ﾇﾈ,OKUMURA P.,ﾉﾊ,ﾋﾌ,K-MURA,Triad,10,Tetrad,40,Pentad,100,Hexad,200
1340 DATA Rarity,350,Double,400,Triple,800,JIRONKA,100,JIRONKA,1000
1350 DATA O5A2G4A2G4F3E4D3CRRG1R5+C2
1360 DATA O5C2RCERGR5+C6B2+CR4F2RFAR+CR5+C6B2+CR4C2RCERGR5+C6B2+CR4C2RCE3D2C-AC5
R1C5R1C5R3O4G2RGARBR3O5C2RDRE3FR3A4F2B5G2R4O6C5R2C5R2D7D
1370 DATA C1RCRCRCRCR#C3C#CC5R#C1R#CR#CR#CR#CRD3#CD#C5R#C1R#CR#CRDRDRDR#DR#DR#DR
ERERERF7F
1380 DATA ｶﾓﾄﾞﾅｴ"ﾗｹｻｻﾐﾄﾞﾕﾛﾁﾝﾉ,,ﾏﾞﾅ･ｲﾁｽ!ﾀﾞｺｳｽﾂｭｴﾆｨ.◆
1390 DATA ｸﾑﾊｽﾟﾃﾙｯｹﾋﾋｾｻﾟｳﾉﾄﾟﾔ･,,ﾏﾟｹﾊｲｷｳｷﾑﾊｺﾔｾｻﾟｳﾁﾟﾜ@
1400 DATA ﾍｬｰﾍｬｰﾍｬｰ!ﾁｳｽﾁﾔﾞﾂﾟｭ「,,ﾝｽﾔ!ﾝｷｳﾔﾞﾇﾋﾐｺﾘﾛﾞﾝｳ"
1410 DATA ﾝﾁｽｷﾟﾜﾙｻﾞ@ｴｰ･ﾆｿﾟﾀﾛｱ",,ﾅ･ﾅﾇｷｹｻﾛｷﾘﾔCNｱﾗｳｽｹ
1420 DATA ｶｳﾝｳﾇﾘｱﾓﾞﾘｳｾｱﾁﾎﾟﾗｴ",,ｲﾛ･ﾔﾂﾜﾞｸﾑﾊｶｻﾟﾙﾁﾟﾗﾉ@
1430 DATA ｶｹﾒﾘｳﾞｼﾃ!ﾆｸｽﾄCNﾋﾆｳ「,,ﾁﾐﾇﾋ!ｭｾｸﾗﾔｶｴｵﾞｽﾄｹﾛ.
1440 DATA PGﾁﾟｺｽﾟｭﾆｹHBNFﾇﾔﾄﾟﾁ「,,ﾅｻｳﾄﾟｻﾊｲﾁﾐ･ﾅﾟｴﾇｷｽﾄﾗ
```

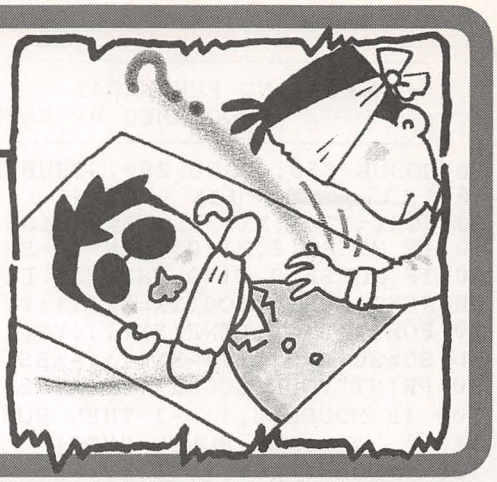
評…うーん，楽しそう(編)

by 熊本県上益城郡・帰ってきたLIGHTFOX



★影さ～ん。僕の家にあれを忘れてったでしょ？あれだよあれ。そうあれあれ。(福島県会津若松市・おっぽっぽ。'/18才)……【影：あれって，ひょっとしてあれか？編：影さんあれはマズイですよ。つく美：そういえば，影さん，くつ下はいてないわね。】

X1 turboシリーズ(CZ-8FB02)用



影さんの顔がぐちゃぐちゃだ！

影(かげ)さんのふくわらい

●北沢　高志

使いかたとあそびかた

マウスを使う。マウスがないとあそべない。

まずRUNすると，影さんの顔がでる(この顔はよくおぼえておくこと)。そうしたらマウスの左のボタンを押してスタートさせる。すると，のっぺらぼうの影さんがでてくるので，画面に向かって左サングラス，右サングラス，左まゆげ，右まゆげ，はな，口の順においていく。

そして，タイトルの影さんに近づくと，得点が高くなる。

サングラスなどのおきかた

まず右下のほうに部品がでるので，それが何であるかたしかめて，左のボタンを押す。

部品がきえて，何も見えなくなるけど，マウスを動かして「ここだ！」とおもったところで左のボタンを押す。

でてくる部品の順番は向かって左サングラス，右サングラス，左まゆげ，右まゆげ，はな，口の順なので，よくおぼえておいたほうがいい。

プログラムについて

「短くておもしろいプログラム」をめざしてつくった。「短い」ほうはできたけど「おもしろい」っていうのがあまりできなかった。

《第1表》変数表

X(1) Y(1)	……正しいX,Yの座標
XX(1) YY(1)	……実際の座標

CHECKER FLAG

Dr.D：ふくわらいをゲーム化する際にポイントになるのは，プレイヤーが目かくしするということをどう処理するかということじゃね。ここでは顔の部品を見えなくするというバツグンのアイデアを用いて見事に克服しておるぞ！

編：なるほど。重ね合わせ処理はしなくていいし，スピードも十分ですね。うまい！

Dr.D：おまけにリストも短くなった。各自改造してより楽しく遊ぶといいじゃろう。どれワシも。

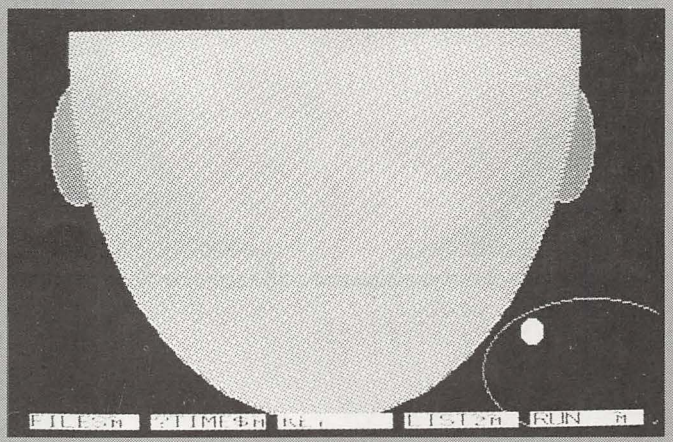
影：いてて。それは本物の鼻だってば！





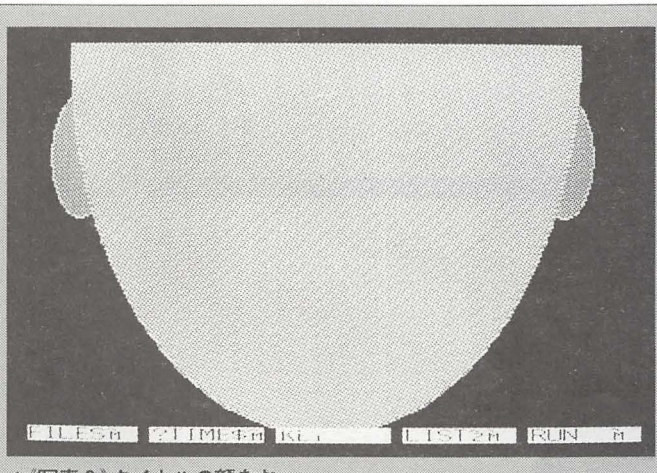
▲《写真1》これがタイトル画面です。この顔はよくおぼえておこう

▼《写真2》のっぺらぼうの影さんの顔にサングラスやまゆげをおいてあげよう



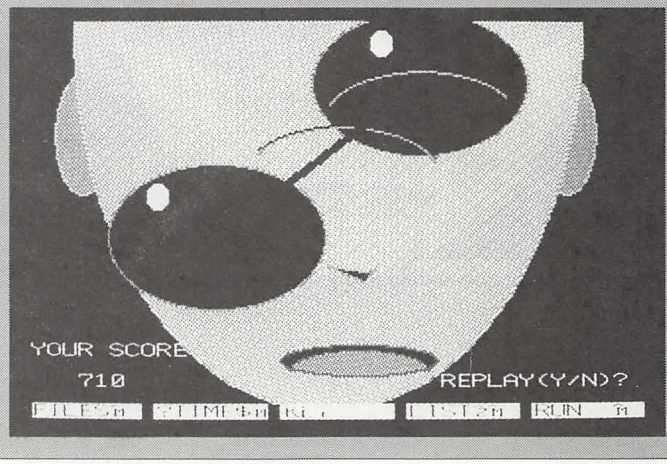
★OFコーナーにのると何かくれるのですか。いつもしつもんにまじ目に答えていないみたいだけど，まじ目に答えてください。(神奈川県川崎市・**マープ増毛法**)……【影：それではマープ増毛法君の質問にお答えしたいと思います。OFコーナーにのると…なんもないよ～。】

```
1 '┌──────────────────────────────────────────────┐
2 '| KAGESAN NO FUKUWARAI          FOR X1 turbo   CZ8FB02 |
3 '|          PROGRAMED by SABU                   1990 11/25 |
4 '└──────────────────────────────────────────────┘
10 GOSUB 350:GOSUB 290:GOSUB 260
20 '■■■■■■■■ MEIN RUCHIN
30 FORI=1TO6:XX=285:YY=170:ON I GOSUB 120,140,160,170,180,200
40 IF MOUSE(2,2)=0 THEN 40 ELSE GOSUB 230:MOUSE1,285,170
50 IF MOUSE(2,1)=0 THEN 50 ELSE XX(I)=MOUSE(3,1):YY(I)=MOUSE(4,1)
60 NEXT:FORI=1TO6:XX=XX(I):YY=YY(I):ON I GOSUB120,140,160,170,180,200:NEXT
70 FORI=-2TO2:LINE(XX(1),YY(1)+I)-(XX(2),YY(2)+I),PSET,0:NEXT:SC=1000:FORI=1TO6
80 SC=SC-ABS(X(I)-XX(I))-ABS(Y(I)-YY(I)):NEXT:LOCATE0,20:IF SC<0 THEN SC=0
90 PRINT"YOUR SCORE":LOCATE2,22:PRINT SC:LOCATE26,22:PRINT"REPLAY(Y/N)?"
100 IF MOUSE(2,1)=-1 THEN RUN ELSE IF MOUSE(2,2)=-1 THEN CLS4:END ELSE 100
110 '■■■■■■■■ BUBUN HYOJI
120 CIRCLE(XX,YY),55,5,.65:PAINT(XX,YY),4,5:CIRCLE(XX,YY),55,1,.65
130 PAINT(XX,YY),0,1:CIRCLE(XX-30,YY-20),5,7,1.2:PAINT(XX-30,YY-20),7,7:RETURN
140 CIRCLE(XX,YY),55,5,.65:PAINT(XX,YY),4,5:CIRCLE(XX,YY),55,1,.65
150 PAINT(XX,YY),0,1:CIRCLE(XX-20,YY-20),5,7,1.2:PAINT(XX-20,YY-20),7,7:RETURN
160 CIRCLE@(XX,YY),50,0,.5,20,150:CIRCLE@(XX,YY+1),50,1,.5,20,150:RETURN
170 CIRCLE@(XX,YY),50,0,.5,30,160:CIRCLE@(XX,YY+1),50,1,.5,30,160:RETURN
180 COLORC:LINE(XX,YY)-(XX-20,YY-8)-(XX,YY-5)-(XX+5,YY-6)-(XX,YY):COLOR7
190 PAINT(XX,YY-1),5,C:IF C=1 THENC=4:PAINT(XX,YY-1),0,1:RETURN ELSEC=1:GOTO180
200 CIRCLE(XX,YY),40,4,.2:PAINT(XX,YY),5,4:CIRCLE(XX,YY),40,2,.2
210 PAINT(XX,YY),0,2:CIRCLE@(XX,YY+5),35,2,.3,0,180:PAINT(XX,YY),35,2:RETURN
220 '■■■■■■■■ KESU
230 CIRCLE(285,170),55,5,.65:PAINT(285,170),4,5:PAINT(285,170),0,5
240 CIRCLE(285,170),55,0,.65:RETURN
250 '■■■■■■■■ KAO NO RINKAKU
260 CIRCLE(150,0),130,6,1.5:CIRCLE@(272,56),30,6,2,251,70:PAINT(150,0),39,6
270 CIRCLE@(26,56),30,6,2,110,295:PAINT(275,56),38,6:PAINT(25,56),38,6:RETURN
280 '■■■■■■■■ TAITORU
290 GOSUB 260:FORI=1TO6:XX=X(I):YY=Y(I):ON I GOSUB120,140,160,170,180,200:NEXT
300 FORI=-2TO2:LINE(X(1),Y(1)+I)-(X(2),Y(2)+I),PSET,0:NEXT
310 LOCATE 7,7:PRINT"KAGESAN NO    FUKUWARAI":LOCATE 31,18:PRINT"PROGRAMED"
320 LOCATE 33,20:PRINT"by SABU":LOCATE0,23:PRINT"PUSH LEFT BUTTON!"
330 IF MOUSE(2,1)=-1 THEN CLS4:RETURN ELSE 330
340 '■■■■■■■■ SHOKI
350 INIT:DIM X(6),Y(6),XX(6),YY(6)
360 WIDTH 40:RESTORE380:FORI=1TO6:READX(I),Y(I):NEXT
370 C=4:MOUSE1:MOUSE2,0,1:MOUSE2,1,1:MOUSE3,-100,-100,419,299:RETURN
380 DATA 90,60,210,60,90,27,210,27,150,130,150,160
```



▲《写真3》タイトルの顔をおもいだして，ここだとおもうところでマウスをクリックしよう

▼《写真4》タイトルの顔に近づくと得点が高くなっていきます



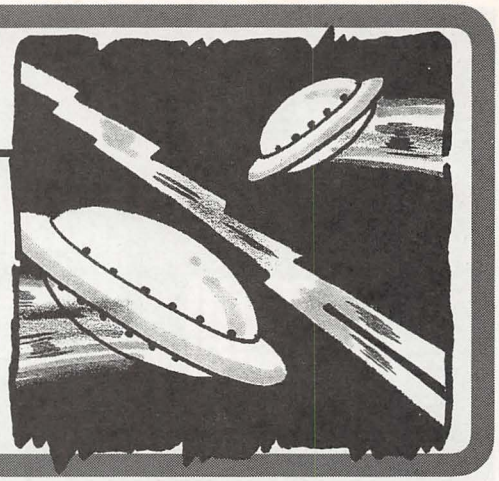
★一昨日辞典で「ひよどり」をしらべたら「つぐみ」に似た鳥とかいてあった。いったいどんな鳥なんだろう？（京都府竹野郡・岩佐剛次13才）……【影：「ひよどり」と「つぐみ」が似ているということは…。編：逆もまたしかり。影：やっぱひよどりって強いのかな？】

X68000(X-BASIC V2.0)用

2人専用対戦ゲーム

TACHYON（タキオン）

●鈴木　達郎



◆ストーリー

ある時突然戦争が起きた。

戦争を起こした二つの国は互いに核兵器を持っているため，全面戦争になれば全人口の99.9%が死滅することは必至（ひっし）であった。

そこで，それを見ていた神様が言った。「おろかな人間どもよ…，私がここに戦闘機タキオンを用意した。代表がタキオンに乗りこみ，戦争の決着をつけよ」

今，代表による戦争がはじまる……。

◆操作方法

RUNすると，何やら模様が作られる。タイトルが完成して，「何かボタンを押してください」とでたら，ボタンを押してゲーム・スタート。

なお，ジョイスティックが2本必要です。

《第1表》変数表

me(2)	言葉
mx(4)	自機のX座標
my(4)	自機のY座標
O	ダメージをあたえるほう
D	受けるほう
SI(2)	
C	自機の移動量

◆作ったときの苦労，くふう

自作プログラムの2本目です。GOTO文を使っていないのと，リストの短さ(?)が売りです。あと，背景でスクロールしている四角のやつも，きれいだと思うので見てやってください。

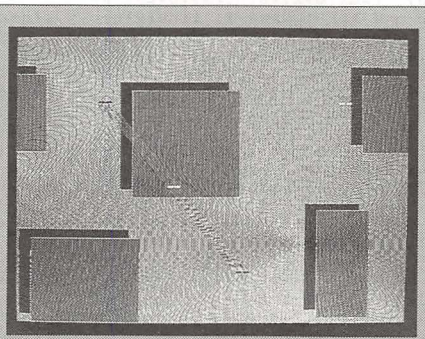
自機のダメージ表示は，あえてつけませんでした。あったほうが良いとおもったらつけてみてください。ha( )という関数はウィンドウに使えると思います。

《第2表》関数表

ta( )	タイトル
ha(a,b,c,d,E)	(a,b)，(c,d)を始点，終点として色がEの四角。
mu( )	効果音のセット
ma( )	スプライト定義
mo( )	自機の移動などのジョイカードからの割りこみの判断
sh( )	タキオン・レーザーの処理
ok( )	タキオン・ボムの処理
na( )	スクロールをさせる
fi( )	エンディング

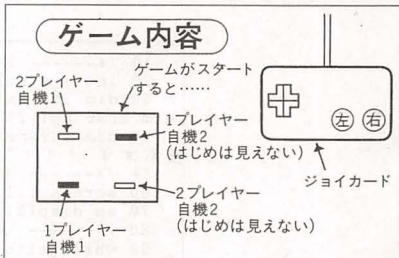


▲《写真1》これがタイトル画面です。2人専用でジョイスティックが二つ必要



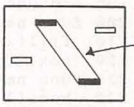
▲《写真2》自機を操作して敵にタキオン・レーザーをあてます

ゲーム内容



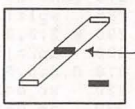
○上の画面のようになる。自機は2機あって，そのうちの一つははじめ見えないようになっているが，右ボタンを押すとすがたを現す。ボタンを何も押さないで十字キーを押すと，4方向に自機1が動き，右ボタンを押しながらだと自機2が動く。

○左ボタンを押すと，タキオンレーザーが発射される。このとき空間からタキオン粒子を取りこむため，一瞬時間が止まる。



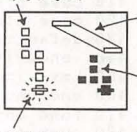
2プレイヤーが左ボタンを押すと，二つの自機の間にタキオンレーザーが通る。（1プレイヤーでも同じ）

もしも自分のタキオンレーザーを発射して，その上に敵がいると，敵は1のダメージをうける。（3回うけると負けになる）



このように，自分の撃ったレーザーの上に敵がいると，1のダメージを与える。

○両方のボタンを同時に押すと，自機1の下にタキオンボムを置くことができる（数に制限はない）。そして，自分のタキオンボムの上に敵が来たときにレーザーを撃つと，もしも自分のレーザーがはずれていてもダメージをあたえることができる。



2プレイヤーのタキオンレーザーは，はずれているが，2プレイヤーのタキオンボムの上に，敵がのっているのでダメージを1あたえることができる。

2プレイヤーのタキオンボムの上に1プレイヤーの自機がのっている。

まとめると……

十字キー　だけだと自機1が動く。

十字キー＋右ボタン　だと自機2が動く。（右ボタンは押したまま）

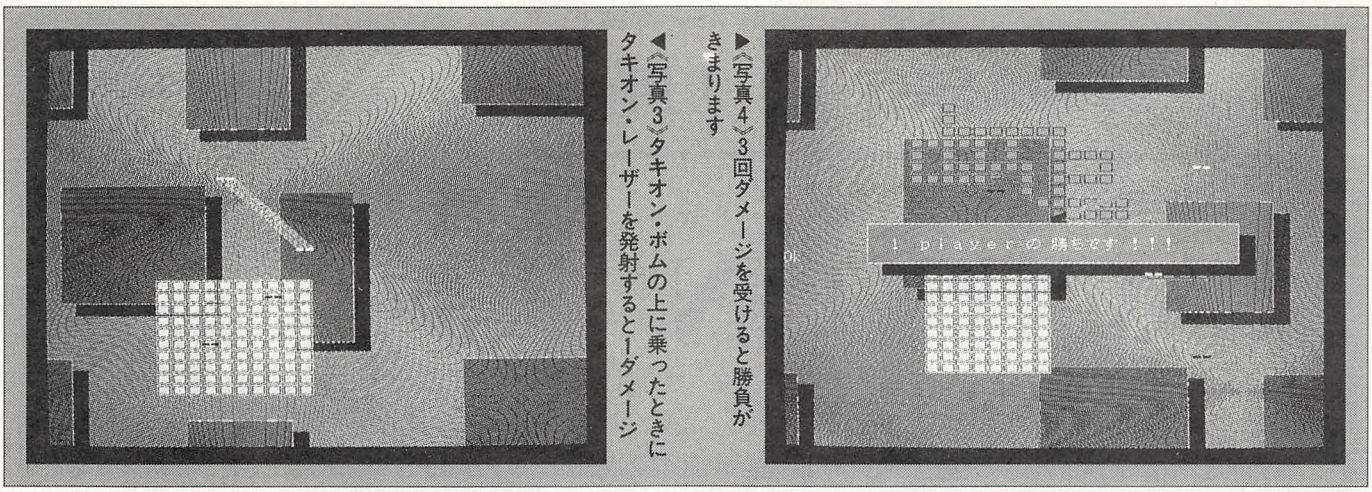
左ボタン　を押すとタキオンレーザーが出る。このとき，レーザーの上に敵がいると1のダメージをあたえる。

左ボタン＋右ボタン　を押すと，自機1の下にタキオンボムを置くことができる。

- 自機が画面のはしに来ると反対側から出て来る。
- ダメージ3でゲーム・オーバー
- タキオンボムはタキオンレーザーで消える。
- タキオンとは，光より速いとされている粒子のことでありそれを空間から取りこむときに時間が止まる（ウソ）ので，スクロールも一時止まる。

《第1図》ゲーム内容

★「F-ZERO」1分58秒台への道はいいなあ！毎月この頁を見るたびに僕のBest Timeが速くなっていくんだよね。だから今ではMUTE CITY Iで1'59"18がだせるようになりました。ありがとう!!（東京都調布市・えすとりあ19才）……【編：58秒台はもうすぐ！がんばれ。】



◀《写真3》タキオン・ボムの上に乗ったときにタキオン・レーザーを発射するとーダメージ

▶《写真4》3回ダメージを受けると勝負がきまります

TACHYONのプログラム・リスト

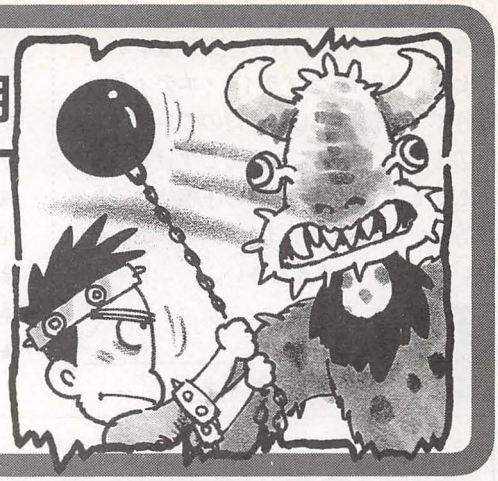
```
  10 /*------ タキオン  *   1 9 9 1 --------------------------
  20 int z,x,c=15,v,a,d,j,q,w,r,t,y,u,o,rr,tt
  30 dim int mx(4)={0,150,150,390,390},my(4)={0,150,390,390,150},si(2)={0,3,3}:
dim char sp1(255), sp2(255)
  40 dim str me(2)={"ＴＡＣＨＹＯＮ","ボタンを押してください","ｐｌａｙｅｒ の
勝ちです ！！！"}
  50 /*------ 初期設定   *   タイトル   ----------------------
  60 screen 1,1,1,1: console ,,0: vpage(15): sp_init()
  70 sp_disp(1): sp_clr(): sp_on(): ma(): mu(): ta(): apage(0)
  80 /*------ メインルーチン  ----------------------------
  90 while si(o)<>0: q=o: o=d: d=q: mo(): na(): endwhile
 100 end/*--- 関数定義 ----------------------------------------
 110 func ta()
 120   apage(3):paint(256,256,13):apage(1) :for q=1 to 182
 130   circle(256,256,364-q*2,5):next: for q=0 to 1
 140  apage(q*-2+2):symbol(-q*9+ 8,-q*9+150,me(0),3,4,2,q+2,0)
 150   symbol(-q*6+90,-q*6+360,me(1),2,2,1,q+2,0): next
 160   while strig(1)=0 and strig(2)=0: endwhile: wipe()
 170  apage(2):wipe():ha(10,10,150,200,3):ha(260,90,360,230,3)
 180   ha(350,310,420,500,3): ha(140,300,280,450,3)
 190 endfunc
 200 func ha(x,y,z,s,c)/*-----------------------------------
 210  fill(x+15,y+15,z+15,s+15,2): fill(x,y,z,s,c)
 220  box(x,y,z,s,15): endfunc
 230 func na()/*--------------------------------------------
 240  home(1,y,y): y=y+2: if y>=512 then y=0
 250  home(2,x,x): x=x+6: if x>=512 then x=0
 260 endfunc
 270 func ma()/*--------------------------------------------
 280   sp1={3,3,3,3,3,3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,0,
 290 0,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,0,0,3,3,3,3,3,3,3}: o=1:d=2
 300   sp2={5,5,5,5,5,5,5,0,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,
 310 0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,0,5,5,5,5,5,5}: x=0:y=0
 320   sp_def(1,sp1,1): sp_def(3,sp1,1): sp_color(3,1)
 330   sp_def(2,sp2,1): sp_def(4,sp2,1): sp_color(5,65535)
 340 endfunc
 350 func mo()/*--------------------------------------------
 360  q=stick(o): j=strig(o): w=j*2+o: u=0: v=0
 370  if j=2 then {m_play(o): sh()} else if j=3 then ok()
 380  switch q
 390 case 2:v=c :if my(w)>511 then {my(w)=0: break} else break
 400 case 4:u=-c:if mx(w)<0 then {mx(w)=510: break} else break
 410 case 8:v=-c:if my(w)<0 then {my(w)=510: break} else break
 420 case 6:u=c :if mx(w)>510 then {mx(w)=0: break} else break
 430 default: u=0: v=0: break
 440  endswitch
 450  mx(w)=mx(w)+u: my(w)=my(w)+v: sp_move(w,mx(w),my(w),w)
 460 endfunc
 470 func sh()/*--------------------------------------------
 480  u=mx(o)+8: v=my(o): r=mx(o+2)+8: t=my(o+2): w=1
 490  for tt=1 to 2:for q=0 to 8: w=w*-1: line(w*q+u,v,w*q+r,t,o*2+7): next :ne
xt
 500  rr=point(mx(d)+8,my(d)): tt=point(mx(d+2)+8,my(d+2))
 510  if rr=o*2+7 or tt=o*2+7 then {m_play(3): si(d)=si(d)-1}
 520  for tt=1 to 2:for q=0 to 8: w=w*-1: line(w*q+u,v,w*q+r,t,0): next: next:
w=o: q=0: if si(d)=0 then fi()
 530 endfunc
 540 func ok()/*--------------------------------------------
 550  fill(mx(o)+1,my(o)+7,mx(o)+14,my(o)-5,o*2+7)
 560  box(mx(o)+2,my(o)+6,mx(o)+13,my(o)-4,o*2+6):w=o
 570 endfunc
 580 func fi()/*--------------------------------------------
 590  ha(80,222,432,272,3):locate 12,15: print o,me(2)
 600 endfunc
 610 func mu()/*--------------------------------------------
 620 for q=1 to 8: m_alloc(q,3000): next
 630 m_trk(1,"@65v13c"): m_trk(2,"@66f"): m_trk(3,"@64c")
 640 endfunc
 650 /*-----------------------------------------------------
 660 /*-----------入力ご苦労さまでした！！！！----------------
 670 /*-----------------------------------------THE-END---
```


★僕は幼稚園のときからベーマガを読んでいます。MZ-80B万歳!!(福岡県北九州市・**大庭大輔13才**)……【**影**：エライ！キミはまだ若い。高校生，大学生になっても読みつづけてくださいな。そのころには，私も編集長になってだね……。 **編集長**：なにか？】

X68000(X-BASIC V1.0V2.0)用

1対1の格闘ゲームだよーん

POWER BOMBER
（パワー　ボンバー）



●福田　圭介

内　容

海外の某SLGに名前が似ていますが，アクション・ゲームです。

画面はサイドビューで，1対1の格闘ゲームです。

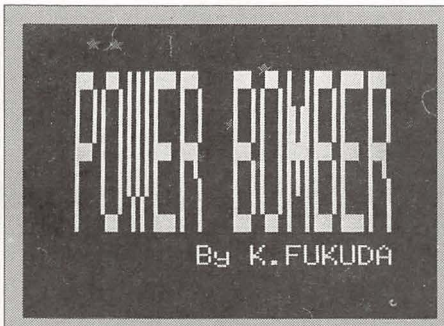
操作方法

自分は左上からでてくるロボットみたいなやつです。

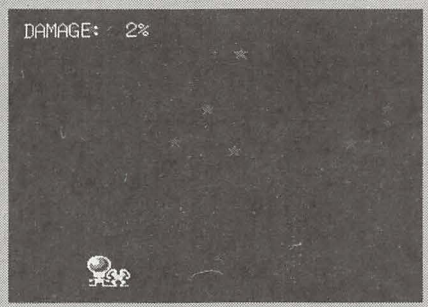
スティックの左右で移動，①ボタンでジャンプ，②ボタンでアイアン・ボンバー(鉄球)を突きだします。

ボンバーは，自分の回り8方向にだすことができます。ボタンを押したときに，スティックを倒している方向にでます。射程がかなり短いので，敵に接近して使いましょう。

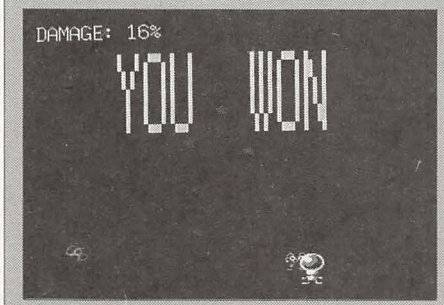
敵は2種類いて，それぞれ強，中，弱といるので，計6ラウンドということになります。強さによって変わるのは攻撃力と素早さだけで，生命力は同じです。



▲《写真1》これがタイトル画面です。ロボットを操作して敵と戦ってください



▲《写真2》アイアン・ボンバーで敵をバンバンはたいて倒してください



▲《写真3》相手の体力（表示されていない）がなくなると勝ち



▲《写真4》ダメージが100%になったらゲーム・オーバーです

プログラムについて

とくに変わったテクは使ってません。無駄が多くて汚いです。すみません。G

《第1表》変数表

x, y	自分の座標
ys	ジャンプ用
tx, ty	敵の座標
txs, tys	敵の移動用
bx, by	ボンバーの座標
dm	自分のダメージ
tdm	敵のダメージ
ds	自分の状態
ts	敵の状態
tp	敵の種類
tl	敵の強さ
st	今いるステージ
sx, sy	配列変数。ジョイスティック入力判定のための関数として使用。

その他のローカル変数等は，雑用です。

POWER BOMBERのプログラム・リスト

```
10  /*  P O W E R   B O M B E R
20  /*  コンティニューは、スティック＋ボタンだ！
30  /*
40  int x,y,ys,dm,bs,bx,by,s,b,st=1,ds
50  int tx,ty,txs,tys,tp,tl,tdm,ts
60  dim int sx(9)={ 0,-4,0,4,-4,0,4,-4, 0, 4}
70  dim int sy(9)={-4, 4,4,4, 0,0,0,-4,-4,-4}
80  dim str sd(8)[32]:dim char sp(255)
90  /*
100 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511) :mouse(0):mouse(4)
110 randomize(val(right$(time$,1)))
120 color 3:cls:console 0,15,0 :bgm() :scrn() :sprite()
130 /*
140 while 1 :home(0,0,0):vpage(3) :sp_off() :cls :m_stop()
150   but() :dm=0 :if stick(1)=0 then st=1
160 repeat :home(0,256,256) :sp_off() :cls
170   x=2:y=16:ys=0:bs=0:ds=0
180   tx=238:ty=16:txs=0:tys=0:tdm=0:ts=0 :m_play(4,5,6)
190   if st>3 then tp=1:tl=st-3 else tp=0:tl=st
200   locate 10,7:print "R O U N D";st :but() :cls :pr()
```


★前略，電波新聞社のみなさま。くれぐれも影さんに会社をのっとられぬよう，用心してください。(山梨県中巨摩郡・鮭飲み14才)……【影：カチ，カチ，火の用心。マッチ1本影のもと。カチ，カチ。なにはともあれ，このペンネーム，気にいった。グハハハハ。】

OTO文がないのが救いです。

なのにどういうわけか，2日もかかってしまいました。スプライト・エディタの制作で1日使ってしまったので，ゲームそのものは1日でできたんですけどね。

しかし，そのエディタの圧縮能力は0に等しいので，スプライト・データがくそ長いですね。ごめんなさい。

おまけ

4面には安全地帯があります。

最後に

XVIが発売され，一安心です。もうタウ○ズなんかにでかい顔はさせないぞ。

そうそう，エンディングの音楽は，某映画のパロのつもりなのですが，適当な記憶に任せて作ったのでちがうかもしれません。拳を突き上げて叫んでくれれば本望です。うそ。

★参考にしたもの

X-BASIC入門　BNN

CHECKER FLAG

編：意外といえば意外なんですけどX68Kの投稿者は初心者が多いんですよ。

影：あれ，そうなの？

編：ええ。X68Kにはたくさんゲームが市販されていますからね。

影：わざわざ作らなくても…ってわけ？　えーい！　根性がたらん！

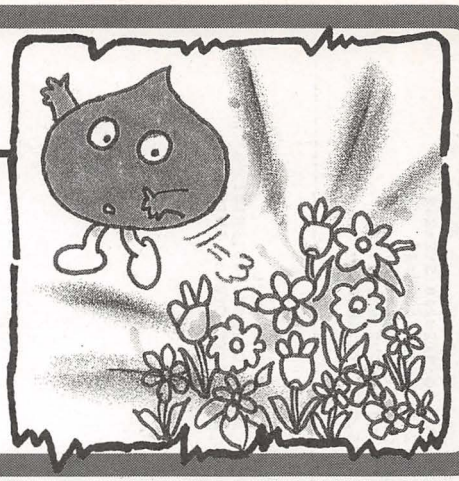
```
  m_play(2)
  /*
repeat :s=stick(1):b=strig(1)
  ys=ys+1   :if (b=1 or b=3) and y=224 then ys=-12
  x=x+sx(s) :if x<2   then x=2 else if x>238 then x=238
  y=y+ys    :if y>224 then y=224:ys=0
  switch tp
    case 0 :tx=(x<tx)*tl*2+tl
      ty=ty+1 :if ty>118-tl*2 then ty=118-tl*2
      tx=tx+tx:ty=ty+ty :break
    case 1 :tx=tx+((x<tx)*2+1)
      if abs(tx)>8 then tx=sgn(tx)*8
      ty=ty+((y<ty)*tl*2+tl)
      if abs(ty)>8 then ty=sgn(ty)*8
      tx=tx+tx:ty=ty+ty :break
  endswitch
  if tx<0 then tx=0 else if tx>240 then tx=240
  if ty<0 then ty=0 else if ty>224 then ty=224:ty=-ty
  sp_set(1, x+16, y+16,256*(1+ds)          ,3) :ds=0
  sp_set(2,tx+16,ty+16,256*(1+ts)+tp+2,3) :ts=0
  if hit(x+2,y+2,tx,ty,13)=1 then dm=dm+tl:ds=1 :pr()
  sp_off(0) :if b<2 then bs=0
  if (b=2 or b=3) and bs=0 then ( bs=1
    bx=x+sx(s)*3:by=y+sy(s)*3:sp_set(0,bx+16,by+16,257,3)
    if hit(bx,by,tx,ty,16)=1 then tdm=tdm+7:ts=1
  )
  if ds=1 or ts=1 then m_play(1)
until dm>=100 or tdm>=100
  /*
  m_stop():m_play(3) :while m_stat(3):endwhile
  if dm>=100 then m_play(7,8):home(0,0,256) :but() :break
  home(0,256,0):st=st+1 :but()
until st=7
  if st=7 then ending()
endwhile
  /*
func hit(ax1,ay1,ax2,ay2,hmx) :int zx,zy,zs
  zx=abs(ax1-ax2):zy=abs(ay1-ay2)
  zs=((zx<hmx)+(zy<hmx)):zs=-(zs=2) :return(zs)
endfunc
  /*
func pr() :locate 0,0:print using "DAMAGE:###%";dm
endfunc
  /*
func but() :repeat:until strig(1)=0
       repeat:until strig(1)=1
       repeat:until strig(1)=0 :endfunc
  /*
func scrn() :vpage(0)
  locate 2,7:print " J u s t  a  m o m e n t . "
  for i=0 to 15
    palet( i,rgb(0,0,i))
    palet(16+i,rgb(i,i,i))
  next :palet(128,42240)
  apage(0)
  symbol( 21,  0,"POWER BOMBER",3,16,0,175,0)
  symbol( 92,184," By K.FUKUDA",2, 2,0,175,0)
  symbol( 21,268,"  GAME  OVER ",3, 8,0,190,0)
  symbol(277, 12,"  YOU  WON  ",3, 8,0,190,0) :apage(1)
  for i=0 to 15 :line(0,255-i,255,255-i  ,16+i)
                 fill(0,  0  ,255,239-i*4,15-i) :next
  for i=0 to 7
    symbol(rnd()*244,rnd()*128,"★",1,1,0,128,0) :next
endfunc
  /*
func bgm() :m_init()
  for i=1 to 8 :m_alloc(i,2000):m_assign(i,i) :next
  m_trk(1,"v15o1@4516ao3@68a"):m_trk(2,"v15o3@51a")
  m_trk(3,"v15o3@51ar32ar32ar32")
  m_trk(4,"v15o3@4816[d.c.][coda]:3c8e8cce8:!")
  m_trk(5,"c8e8ccee32e32[*!")
  m_trk(6,"v13o3@1018[d.c.][coda]:4cdef16g16r2:|[*]")
  m_trk(7,"v13o3@3fefede2.e2.")):m_trk(8,"v12@3|:4e2.:|")
  m_play(4,5,6):m_tempo(50)
endfunc
  /*
func spdf(spp)
  for i=0 to 7:for j=0 to 31
    sp(i*32+j)=val("&H"+mid$(sd$(i),j*1,1))
  next:next
  sp_def(spp,sp) :return(spp)
endfunc
  /*
func sprite()
  sp_init():sp_disp(1)
  /*
  sd=[  "00000FFFFFEE000000000FFFFFFFEE0000",
        "0000FF1FF1EE000000000FF1FF1EE0000",
        "000EFFFFFEEE000000000EEEEEEE00000",
        "00000EFEE000000000000FFFFFFEE0000",
        "0FEE0FFFFEE0FFE000EE00FFFEEE00EE0",
        "00000EEEEEE000000000E0000E00000E",
        "00000E0000F0000000FFFEE0000FFFFE0"  ] :spdf(0)
  /*
  sd=[  "00000FFFFFF000000000FFFFFEEEFFF000",
        "00FFFFFFFEEEEEE000FFFFFFFEEE1EEF0",
        "0FFFFFFFEEEE1EF0FFFFFFFEEEE11EF",
        "FFEFFFFFEEE11EFFFFFFFEEEE111EF",
        "FEEEEEEEEE1111EFF0EEEEEEEEE1111EF",
        "0FEE1111111EEEF000FEE111111EEEF00",
        "000FFEEEEEEFF000000000FFFFFF00000"  ] :spdf(1)
  /*
  sd=[  "00033200003330000033332003322300",
        "03300320032003300300FFF2003FF0030",
        "330F1EF00F1EF033300F11F33F11F003",
        "3000FFF3332FF00033535FE003535200FE3",
        "0E10033552200E10000000222000000",
        "00033200332000000332000033200000",
        "00033200003320000000320000320000",
        "00000320032000000333220033333320"  ] :spdf(2)
  /*
  sd=[  "00500005500005000055004400500",
        "00555F555514550005545555554445550",
        "05505555554405505550DF55FD40554",
        "554045D55D4405545404555444405544",
        "5540444DD4440544444004DC4400444",
        "04400CC44CC00440004000C00C000400",
        "00400000D0D0004000000000D0D000000",
        "00000DC00DC000000DDDDC00C0CCCC0"  ] :spdf(3)
  /*
bg_set(0,0,0):bg_set(1,1,0)
for i=1 to 15 :sp_color(i,rgb(31-i*2,31,31),2) :next
m_stop():m_tempo(120)
endfunc
/*
/*  「エンディングなんかいらねーぜ」
/*  という人は、この後は打ち込まなくていいよ。
/*  ただし、「1545 endfunc」という行を追加してくれ。
/*
func ending() :sp_off():cls :vpage(0)
  m_stop():m_init() :apage(1) :wipe()
  str mus[255]="f4e8f4e.f.e.d4c.>b.a."
  mus=mus+"b4<c.d4e.f.e.f4d.e.f.e.d.c4.o3"
  m_trk(1,"v14o4@18116      "+mus)
  m_trk(2,"v14o3@18116r64"+mus)
  m_trk(3,"v15o4@25116r64"+mus)
  m_trk(4,"v15o5@25116r64"+mus+"@51o3a1")
  /*
  for i=0 to 15 :fill(i*8,i*8,255-i*8,255-i*8,i) :next
  symbol(32, 40,"「優勝だぜ、おい」",1,2,2,255,0)
  symbol(32, 96,"「あんたが犬将！」",1,2,2,255,0)
  symbol(32,168," 1991  K.FUKUDA ",1,2,2,175,0) :vpage(2)
  for i=0 to 3 :sp_set(i,i*64+40,24,256+i,3) :next
  m_play(1,2,3,4) :m_tempo(150)
  while 1 :palet(255,rnd()*65535) :endwhile
endfunc
```


★二つ同時にプログラムを投稿した場合，もし一つが採用されたら，もう一つは強制的にボツになってしまうのですか？（愛知県名古屋市・朝長淳司16才）……**[編**：いいえ，そんなことはありません。2本ともいい作品なら，1，2か月の期間をあけて採用します。**]**

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用

2人同時しかできないアクション・ゲーム!?

GROUND MASTER
（グランド　マスター）



●多賀　英明

お　話

積もっていた雪が溶け，茶色の大地が私達の前にあらわれました。そう，あの寒い季節が終わり，きれいな花達が顔をだす季節になったのです。

しかし，いつまでたっても花達はでてきません。恐らく大地の神の仕業（しわざ）でしょう。このことを知った水の神は，花を咲かせに大地の神のもとへと向かったのでした。

遊びかた

RUNして，3分ほど待つとタイトル画面がでてきます。このゲームは2人用です。ジョイスティックを使って操作してください。

1Pが土の上を歩くと芽がでます。2Pは土の上を歩いても何もでてきませんが，芽の上を歩くと花が咲きます。全部，花を咲かせれば1ステージ・クリアです。全10ステージです。

敵（大地の使い）は空を自由に飛んでいます。敵の真下（影）に行くとつかまってしまい，ミスになります。

最後に

BGMや効果音はついていません。できる人は自分でつけてみてください。

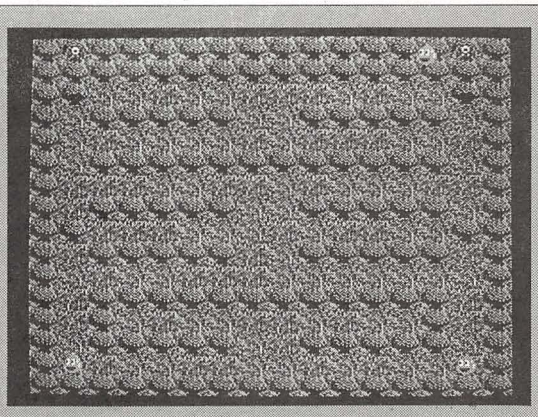
効果音ぐらいはつけたかったのですがリストが長くなってしまったのでつけませんでした。

《第1表》変数表

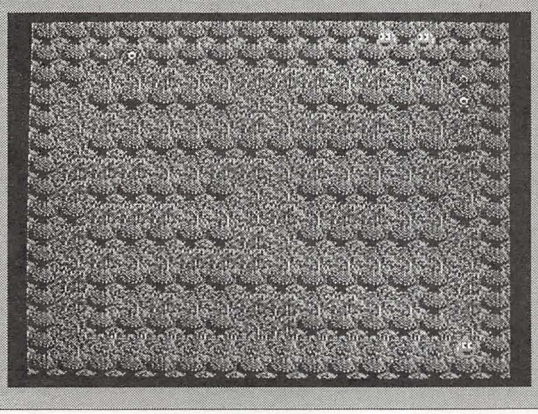
PX1,PY1	P1の座標
PX2,PY2	P2の座標
EX1,EY1	敵1の座標
EX2,EY2	敵2の座標
ST	ステージ数
FR,FS	花の数
SX1,SY1	P1のSP座標
SX2,SY2	P2のSP座標
CX1,CY1	敵1のSP座標
CX2,CY2	敵2のSP座標
PN	自分の数



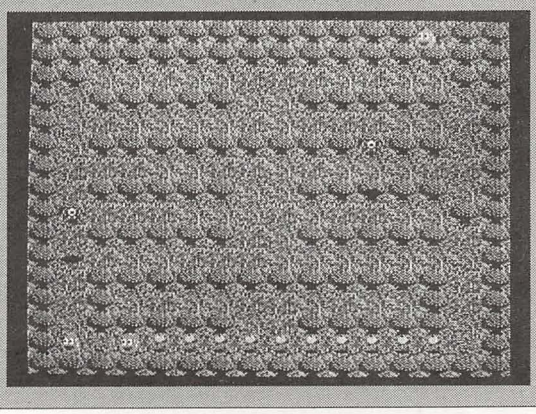
◀《写真1》これがタイトル画面です。グラフィックに気合いがはいった作品です



◀《写真2》ルールは大地の使いにつかまらないようにして花を咲かせます



▶《写真3》1Pが土の上を歩くと、まず芽がでます。そのあとを2Pが歩くと花が咲きます



▶《写真4》全部で10ステージあるのでがんばってクリアしてください

★PC-9801RXで使えるスピーカーがほしいなあ。美人のつぐ美様，下さい！お若いDr.D様，お願いいたします！影，くれ！(栃木県宇都宮市・斎藤純一14才)……【Dr.D：昔は働いて買ったものだが……。影：ほしいものがあれば，粗大ゴミ置き場から拾ってこよう！】

★91年5月号164ページのOFで、影：～影：～と2回続いているのは影さんが2人いるということか？(北海道札幌市・松山晃也18才)

……【影：2人どころか3人も4人もいるぞ。私の世界征服作戦がはじまったのだ。編：まったく影さんたら。嘘をついちゃだめです。】

GROUND MASTERのプログラム・リスト

```
 10 screen 0,2,1,1 : window(0,0,511,511) : contrast(0)
 20 sp_init():sp_clr():sp_on():sp_disp(1):m_init()
 30 int PX1,PY1,PX2,PY2,SX1,SY1,SX2,SY2,EX1,EY1,EX2,EY2,CX1,CY1,CX2,CY2
 40 int ST,FR,FS,PN,SC,LOOP
 50 str SCO[64],GRC[64],FRD1[64],FRD2[64]
 60 dim str SPD(23)[64]
 70 dim int MAP(10,15,14),MP(10,15,14),FRC(10,1)
 80 dim int PA1(255),PA2(255),PA3(255)
 90 dim int CHR1(64),CHR2(64),CHR3(64),CHR4(64),CHR5(64),CHR6(255)
100 dim char C1(255),C2(255),C3(255)
110 dim str MPD(9)[60],MPB(255)
120 DATA():apage(1)
130 for I=0 to 10:sp_color(I,val("&H"+mid$(SCO,I*4+1,4)),1):next
140 for I=0 to 15:palet(I,val("&H"+mid$(GRC,I*4+1,4))):next
150 K=1:for I=1 to 5:for J=0 to 1
160 FRC(I,J)=val("&H"+mid$(FRD1,K,4)):FRC(I+5,J)=val("&H"+mid$(FRD2,K,4))
170 K=K+4:next:next
180 for I=0 to 131 : for J=0 to 31 : pset(I,J,rnd()*3+9) : next : next
190 K=0:for I=0 to 3 : for J=1 to 64
200 PA1(K)=val("&H"+mid$(SPD(I),J,1)):PA2(K)=val("&H"+mid$(SPD(I+4),J,1))
210 PA3(K)=val("&H"+mid$(SPD(I+8),J,1))
220 C1(K)=val("&H"+mid$(SPD(I+12),J,1)):C2(K)=val("&H"+mid$(SPD(I+16),J,1))
230 C3(K)=val("&H"+mid$(SPD(I+20),J,1))
240 K=K+1:next:next
250 K=0:for I=0 to 15:for J=0 to 15
260 if PA1(K)<>0 then pset(X1,Y1,PA1(K)):box(X2+100,Y2,X2+101,Y2+1,PA1(K))
270 if PA2(K)<>0 then pset(X1+20,Y1,PA2(K))
280 if PA3(K)<>0 then pset(X1+40,Y1,PA3(K))
290 X1=X1+1:X2=X2+2:K=K+1:next:X1=0:X2=0:Y1=Y1+1:Y2=Y2+2:next
300 get(0,0,15,15,CHR1) :get(20,0,35,15,CHR2):get(40,0,55,15,CHR3)
310 get(60,0,75,15,CHR4):get(80,0,95,15,CHR5):get(100,0,131,31,CHR6)
320 X1=0:Y1=0:for I=0 to 31:for J=0 to 15:K=rnd()*2
330 if K=0 then put(X1,Y1,X1+15,Y1+15,CHR4) else put(X1,Y1,X1+15,Y1+15,CHR5)
340 put(X1+256,Y1,X1+271,Y1+15,CHR3)
350 X1=X1+16:next:X1=0:Y1=Y1+16:next:X1=256:Y1=256
360 for I=0 to 7:for J=0 to 7:put(X1,Y1,X1+31,Y1+31,CHR6):X1=X1+32
370 next:X1=256:Y1=Y1+32:next
380 sp_def(0,C1,1):sp_def(1,C2,1):sp_def(2,C3,1)
390 apage(0):for I=0 to 15 : put(I*16,0,I*16+15,15,CHR1) :next
400 fill(0,256,256,511,6)
410 symbol(50,300,"GROUND",2,2,2,0,0)
420 symbol(50,350,"MASTER",2,2,2,0,0)
430 symbol(0,420,"PUSH BUTTON TO START!",1,1,2,0,0)
440 symbol(100,500,"Programed by HIDEAKI TAGA",1,1,0,0,0)
450 symbol(300,100,"STAGE 1 CLEAR!",1,1,2,15,0)
460 symbol(280,150,"GO TO NEXT STAGE!",1,1,2,15,0)
470 symbol(256,300,"Thank you for playing",1,1,2,15,0)
480 symbol(330,350,"Good bye !",1,1,2,15,0)
490 symbol(300,400,"See you again !",1,1,2,15,0)
500 K=0:for I=0 to 9 : for J=0 to 14
510 MPB(K)=bin$(val("&H"+mid$(MPD(I),J*4+1,4))):K=K+1
520 next:next
530 L=0:for I=1 to 10:for J=0 to 14:for K=0 to 15
540 MP(I,K,J)=val(mid$(MPB(L),K+1,1))
550 next:L=L+1:next:next
560 TITLE()
570 /*-------------------------------------------------------------------------
580 func ST_SET() : palet(1,&HF000):palet(2,&HA000):palet(3,&H7800)
590 FR=0:FS=0:X1=0:Y1=16:for I=0 to 14:for J=0 to 15 : MAP(ST,J,I)=MP(ST,J,I)
600 if MP(ST,J,I)=1 then put(X1,Y1,X1+15,Y1+15,CHR1) else {
610 fill(X1,Y1,X1+15,Y1+15,0):FR=FR+1 }
620 X1=X1+16:next:X1=0:Y1=Y1+16:next
630 endfunc()
640 /*-------------------------------------------------------------------------
650 func TITLE() : sp_off():home(0,0,256) : home(1,0,0) :contrast(15)
660 repeat : until strig(1)=1 :palet(7,FRC(1,0)):palet(8,FRC(1,1))
670 SP_PUT():ST=1:PN=3:sp_set(126,200,20,&H100):sp_set(127,220,20,&H100)
680 ST_SET() : for I=1 to 256 : home(0,0,256-I) : home(1,0,256-I):next
690 sp_on() : GAME()
700 endfunc()
710 /*-------------------------------------------------------------------------
720 func SP_PUT()
730 PX1=1:PY1=13:SX1=32:SY1=240:PX2=14:PY2=13:SX2=240:SY2=240
740 EX1=1:EY1=1:CX1=32:CY1=48:EX2=14:EY2=1:CX2=240:CY2=48
750 sp_set(122,CX1,CY1,&H102):sp_set(0,CX1,CY1-30,&H101)
760 sp_set(123,CX2,CY2,&H102):sp_set(1,CX2,CY2-30,&H101)
770 sp_set(124,SX1,SY1,&H100):sp_set(125,SX2,SY2,&H100)
780 endfunc()
790 /*-------------------------------------------------------------------------
800 func GAME()
810 repeat
820 for I=1 to 8 :P1() : P2() : CHK1() : CHK2() : next
830 E1() : sp_set(122,CX1,CY1,&H102):sp_set(0,CX1,CY1-30,&H101)
840 E2() : sp_set(123,CX2,CY2,&H102):sp_set(1,CX2,CY2-30,&H101)
850 until LOOP=1
860 endfunc()
870 func P1()
880 switch stick(1)
890 case 2 : DC1() : break
900 case 4 : LC1() : break
910 case 6 : RC1() : break
920 case 8 : UC1() : break
930 endswitch
940 endfunc()
950 func DC1() : if MAP(ST,PX1,PY1+1)<>1 then PY1=PY1+1:SY1=SY1+16:DM1()
960 endfunc()
970 func LC1() : if MAP(ST,PX1-1,PY1)<>1 then PX1=PX1-1:SX1=SX1-16:LM1()
980 endfunc()
990 func RC1() : if MAP(ST,PX1+1,PY1)<>1 then PX1=PX1+1:SX1=SX1+16:RM1()
1000 endfunc()
1010 func UC1() : if MAP(ST,PX1,PY1-1)<>1 then PY1=PY1-1:SY1=SY1-16:UM1()
1020 endfunc()
1030 func DM1():sp_set(124,SX1,SY1,&H100):if MAP(ST,PX1,PY1)=0 then M_PUT()
1040 endfunc()
1050 func LM1():sp_set(124,SX1,SY1,&H100):if MAP(ST,PX1,PY1)=0 then M_PUT()
1060 endfunc()
1070 func RM1():sp_set(124,SX1,SY1,&H4100):if MAP(ST,PX1,PY1)=0 then M_PUT()
1080 endfunc()
1090 func UM1():sp_set(124,SX1,SY1,&H8100):if MAP(ST,PX1,PY1)=0 then M_PUT()
1100 endfunc()
1110 func P2()
1120 switch stick(2)
1130 case 2 : DC2() : break
1140 case 4 : LC2() : break
1150 case 6 : RC2() : break
1160 case 8 : UC2() : break
1170 endswitch
1180 endfunc()
1190 func DC2() : if MAP(ST,PX2,PY2+1)<>1 then PY2=PY2+1:SY2=SY2+16:DM2()
1200 endfunc()
1210 func LC2() : if MAP(ST,PX2-1,PY2)<>1 then PX2=PX2-1:SX2=SX2-16:LM2()
1220 endfunc()
1230 func RC2() : if MAP(ST,PX2+1,PY2)<>1 then PX2=PX2+1:SX2=SX2+16:RM2()
1240 endfunc()
1250 func UC2() : if MAP(ST,PX2,PY2-1)<>1 then PY2=PY2-1:SY2=SY2-16:UM2()
1260 endfunc()
1270 func DM2():sp_set(125,SX2,SY2,&H100):if MAP(ST,PX2,PY2)=2 then F_PUT()
1280 endfunc()
1290 func LM2():sp_set(125,SX2,SY2,&H100):if MAP(ST,PX2,PY2)=2 then F_PUT()
1300 endfunc()
1310 func RM2():sp_set(125,SX2,SY2,&H4100):if MAP(ST,PX2,PY2)=2 then F_PUT()
1320 endfunc()
1330 func UM2():sp_set(125,SX2,SY2,&H8100):if MAP(ST,PX2,PY2)=2 then F_PUT()
1340 endfunc()
1350 /*-------------------------------------------------------------------------
1360 func M_PUT():put(SX1-16,SY1-16,SX1-1,SY1-1,CHR2):MAP(ST,PX1,PY1)=2
1370 endfunc()
1380 /*-------------------------------------------------------------------------
1390 func F_PUT():put(SX2-16,SY2-16,SX2-1,SY2-1,CHR3):MAP(ST,PX2,PY2)=3
```

```
1400 FS=FS+1:endfunc()
1410 /*-------------------------------------------------------------------------
1420 func E1() : if abs(PX1-EX1)>abs(PY1-EY1) then XM1() else YM1()
1430 endfunc()
1440 func XM1()
1450 if PX1-EX1>0 then EX1=EX1+1:CX1=CX1+16 else EX1=EX1-1:CX1=CX1-16
1460 endfunc()
1470 func YM1()
1480 if PY1-EY1>0 then EY1=EY1+1:CY1=CY1+16 else EY1=EY1-1:CY1=CY1-16
1490 endfunc()
1500 /*-------------------------------------------------------------------------
1510 func E2() : if abs(PX2-EX2)>abs(PY2-EY2) then XM2() else YM2()
1520 endfunc()
1530 func XM2()
1540 if PX2-EX2>0 then EX2=EX2+1:CX2=CX2+16 else EX2=EX2-1:CX2=CX2-16
1550 endfunc()
1560 func YM2()
1570 if PY2-EY2>0 then EY2=EY2+1:CY2=CY2+16 else EY2=EY2-1:CY2=CY2-16
1580 endfunc()
1590 /*-------------------------------------------------------------------------
1600 func CHK1() : if FR=FS then ST_CLR()
1610 endfunc()
1620 func CHK2()
1630 if PX1=EX1 and PY1=EY1 then OUT1():OUT3()
1640 if PX1=EX2 and PY1=EY2 then OUT2():OUT3()
1650 if PX2=EX1 and PY2=EY1 then OUT1():OUT3()
1660 if PX2=EX2 and PY2=EY2 then OUT2():OUT3()
1670 endfunc()
1680 /*-------------------------------------------------------------------------
1690 func OUT1()
1700 for I=0 to 30 : sp_set(0,CX1,CY1-30+I,&H101) : WAIT() : next
1710 endfunc()
1720 func OUT2()
1730 for I=0 to 30 : sp_set(1,CX2,CY2-30+I,&H101) : WAIT() : next
1740 endfunc()
1750 /*-------------------------------------------------------------------------
1760 func OUT3() : contrast(0) : WAIT2() : PN=PN-1 : SP_PUT()
1770 sp_set(126,0,0,0):if PN=1 then sp_set(127,0,0,0)
1780 if PN=0 then TITLE()
1790 contrast(15) : WAIT2() : GAME()
1800 endfunc()
1810 /*-------------------------------------------------------------------------
1820 func ST_CLR():CG():if ST=10 then contrast(0):WAIT2():sp_off():ENDING()
1830 fill(365,100,390,130,0):symbol(370,100,str$(ST),1,1,2,15,0):ST=ST+1
1840 sp_off():SP_PUT():for I=1 to 256:home(0,I,0):home(1,I,0):next:ST_SET()
1850 for I=1 to 255:home(0,256+I,0):home(1,256+I,0):next:home(0,0,0)
1860 palet(7,FRC(ST,0)):palet(8,FRC(ST,1)):sp_on()
1870 endfunc()
1880 /*-------------------------------------------------------------------------
1890 func CG()
1900 for I=0 to 31
1910 palet(1,rgb(I,30,I)) : palet(2,rgb(I,20,I)) : palet(3,rgb(I,15,I)):WAIT()
1920 next
1930 endfunc()
1940 /*-------------------------------------------------------------------------
1950 func ENDING() : home(0,256,256):home(1,256,256)
1960 palet(1,&HF000):palet(2,&HA000):palet(3,&H7800):contrast(15):WAIT2()
1970 WAIT2():WAIT2():CG():WAIT2():contrast(0):WAIT2():TITLE()
1980 endfunc()
1990 /*-------------------------------------------------------------------------
2000 func WAIT() :for W=0 to 500 :next :endfunc()
2010 func WAIT2():for W=0 to 5000:next :endfunc()
2020 /*-------------------------------------------------------------------------
2030 func DATA()
2040 SCO="0000503EC83E07C005000001FFFEA5287BDE529418C6"
2050 GRC="0000F000A00078003BC0550018C6A7FE57FECF80A6407D00F000A0007800503E"
2060 FRD1="57FE07FEF83EA83EA7FE57FEF7BCA52857C07FC0"
2070 FRD2="57FEF7BCF83EF7BCA7FEF7BC57C0F7BC57FEA7FE"
2080 SPD={"00000000000000000000000221100000000022112111000000031213112110000",
2090       "00313121211311000033231312312100033113213112111003232131123112110",
2100       "03231312211213100332313123312130032333333121323000332434434333000",
2110       "00003354543300000000005454000000000004554000000000054545400000",
2120       "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
2130       "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
2140       "0000CC000CCC000000000DC0CDD000000000000D000000000000000C00000000",
2150       "0000066C60000000000006666000000000000000000000000000000000000000",
2160       "00000000000000000000000000000000000708000000000000087787000000",
2170       "00000878770000000000078878000000000087800000000000D00000000",
2180       "0000C00C00C00000000CCC0C0CDC00000000ECDCCDE00000000000CDD0000000",
2190       "0000666E66000000000006666660000000000000000000000000000000000000",
2200       "00000000000000000000000110000000000001111000000000011111100000",
2210       "00001111111000000000661661210000000156156121000000015615611110000",
2220       "00016616611210000011111111121000001111111112100000113333311110000",
2230       "00113444311100000001144411110000000111111110000000000111100000000",
2240       "00000000000000000000009009000000000000700700000000090089980090000",
2250       "00090096690090000097906666097900008789655698780009878965569878900",
2260       "98787886688787890878808888808878000788063360887000080033330080000",
2270       "00080034430080000000094490000000000009900000000000000000000000000",
2280       "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
2290       "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
2300       "00000AAAAAA00000000AAAAAAAAAA00000AAAAAAAAAAAA00000AAAAAAAAAA000",
2310       "00000AAAAAA00000000000000000000000000000000000000000000000000000",
2320 MPD={"FFFFC003BE7D8001BFFD8001BE7DC003BE7D8001BFFDA005BE7D8001FFFF",
2330      "FFFF8101BDFDA501ADFDA501B5FD8421BFAD80A5BFB580A5BFBD8081FFFF",
2340      "FFFF8001BFFDA185AFF5A8558B51E247AAD5AA15AFF5A005BE7D8001FFFF",
2350      "FFFFA005AE75A815BBDD8241EE77A815AA55AA55AA558241FE7F8001FFFF",
2360      "FFFF8001FFFD8005FFF58015FFD58055FF558155FD558555F5558001FFFF",
2370      "FFFF8001FE7F8205BE7DA041BE7D8001BE7DA041BE7D8205FE7F8001FFFF",
2380      "FFFF8A11BADDA245AB55A855AFF58181AFF5A855AB55A245BADD8A11FFFF",
2390      "FFFF8181ADB5ADB5ADB5ADB5AC35BFFDADB5ADB5ADB5ADB5ADB58181FFFF",
2400      "FFFF8181AFF5A005BE7D8241FA5F8241BE7DA245BA5D8241FE7F8001FFFF",
2410      "FFFFD18BD5ABD5ABD42BD7EB8181BDBDB5ADB5ADB5ADB5ADB5AD85A1FFFF"}
2420 endfunc()
```



岐阜県海津郡・N-CR

評…おめでとうございます。10周年をむかえました。


あ…
しょーい
なんだって
まぶね
ふたりにも
さすがだ。
取りあげて
サンクス
ピッ
ピッ
ピッ

PB-100用
わが剣をうけてみよ！



スレイヤー
SLAYER 99

●EVERY VIAZ

ゲームの説明

剣技と跳躍と体力とをかけて，せまりくる障害を突破する。

S 0でスタート。タイトル表示後，E XEでハイスコア表示。このときハイスコア表示が消えるまでに何かキーを押しておくと（0キーなど）“／RD.？”と表示されて，１～90までのラウンドを選んで入力できる。

ラウンド，スコア表示後，能力選択モードとなる。跳躍力“↑”，剣技“／”，体力“P”を５ポイントのボーナスで分配して決定する。それぞれ跳躍時の滞空時間，剣をふる長さ，ダメージに耐える力に影響をおよぼす。ちなみに，↑3，／3，P５が平均。

6でセレクト，8でポイントをあげる。

ゲーム・スタート

設定を終了すると，ゲーム・スタート。プレイヤーを操作し，障害物をなぎ倒してゴール“G”までたどり着けば１ラウンド・クリアとなるが，体力ポイントが０になると，プレイヤーを１人失ない，すべてのプレイヤー（４人）を失なうとゲーム・オーバー。

遊びかた

画面は右から左に強制スクロールする。角度表示部がDEG→RAD→GRAと変わり，DEGにもどるときに1マス，スクロールされる。また，プレイヤーは6キーで走る（スクロールを速める）こともできる。

生きて“G”にたどり着ければつぎのラウンドへ。99ラウンドをクリアすれば，THE ENDとなる。

残プレイヤー数×10,000pts.がボーナスとして加算。

剣は１回抜くと剣技“↑”の数だけだしつづけ，一度しまう。Zキーを押しつづけても抜きっぱなしはできない。

ゲーム・オーバー後はラウンドとスコアを表示。EXEキーでタイトルにもどる。

障害物の種類

障害物には４種類あり，性質がちがう。

“—”**沼**……ジャンプすればとびこえられる。そのまま入るとダメージを受ける。

“o”**浮遊石**…ジャンプすると頭をぶつけ，ダメージをうけてしまう。剣でこわせない。

“m”**モンスター**……剣で簡単に倒せるザコ。

“←”**槍**……空を飛んでくるのでジャンプして剣で打ち落とすこと。

それぞれうまくかわせないと１ポイントのダメージをうけてしまう。また，ある地点では，プレイヤーに似た敵がおそってくるので，そいつの高度にあわせて剣で倒すのがよろしい。体当たりを食らうと２ポイントのダメージをくらう。

プログラムについて

メモリが余っているので改造はたやすいのですが，変数がいっぱいです。工夫しだいでどうにかなります。

疑似乱数で99ラウンドのデータを作成しています。よって，高次ラウンドだからむずかしいなどということはありません。４行は私の自信作なので各自研究してみてください。

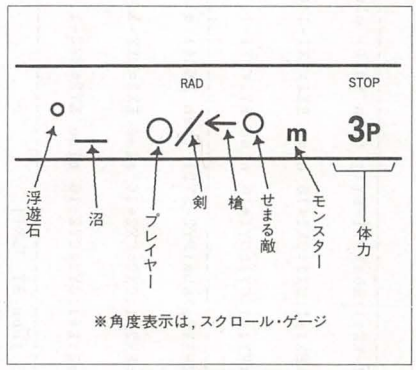
最後に

ゲームのコツは飛んでくる敵の現れる場所を見極めることです。

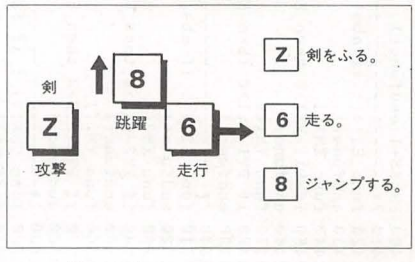
剣の扱いさえ慣れれば怖いものはないでしょう。

《第１表》変数表

A$～G$	キャラクター（障害）
H	ハイスコア
I～K	汎用
L$～M$	キャラクター（プレイヤー）
N	疑似乱数
O～P	敵位置，高度
Q～R	スコア，ラウンド
S～U	跳躍，剣，体力
V	スクロール・スタック
W	ジャンプ・フラグ
X	残りプレイヤー数
Y，Z	剣フラグ，進んだ距離



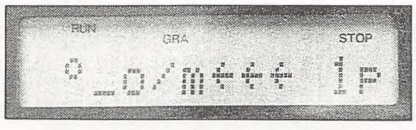
《第１図》画面構成



《第２図》キー・ファンクション



▲《写真１》剣で敵をなぎたおしゴールまでたどりつくのダ！



▲《写真２》おっと槍がたくさんきたゾ。ジャンプしてからたたき落とそう

★BASICマガジンを買いはじめてはや５年……。１回買ったらやめる機会を失ってしまい，現在に至っている悲しい私。（静岡県浜北市・谷川勇樹18才）……【影：このカッパえびせんのような雑誌をやめるなんて，だんじてゆるさん!!編：孫の代まで末永く買ってね。】

```
P0
  1 PRINT " SLAYER
    99","HI";H;: GO
    SUB 2: GOTO 9
  2 FOR J=0 TO 250:
     NEXT J: RETURN

  3 PRINT : PRINT R
    ;"R:S";Q;: RETU
    RN
  4 N= FRAC( RND( S
    QRN*4*π+.4,-3):
     RETURN
  5 $= MID(1,4)+" "
    + MID(6): RETUR
    N
  6 FOR K=0 TO 16:
    PRINT CSR4;J$;:
    I=5E9: PRINT CS
    R4;A$;: NEXT K:
     RETURN
  7 FOR I=0 TO 30:
    PRINT CSR3;A$;
    CSR3;L$( SGNW);
    : NEXT I: RETUR
    N
  9 Q=0:R=1:X=4:A$=
    " ":B$="m":C$="
    ←":D$="°":E$="_
    ":F$="/":G$="-"
 10 L$="o":M$="o":
    IF KEY≠"": INPU
    T "/RD.",R: IF
    INT((R-1)/90≠0
    THEN 9
 12 GOSUB 3: GOSUB
    2:$="          "
    :V=1:W=0:Y=0:Z=
    1:O=0
 13 S=1:T=1:U=4:I=0
    :J=5
 14 IF KEY="6";I=I+
    1: IF I>2;I=0
 15 IF KEY="8";S(I)
    =S(I)+1:J=J-1:
    IF U>9;U=9
 16 PRINT CSRI*3+4;
    " "; CSR0;J;":"
    ;S;"↑";T;F$;U;"
    P"eeeee4 THEN 1
    4
 17 J=70: GOSUB 2:
    PRINT : GOSUB 7
 20 IF KEY="6";V=3:
    Q=Q+1
 21 IF KEY="8"; IF
    W=0;W=S+1
 22 IF KEY="Z"; IF
    Y=0;Y=T+1
 25 IF V=3;V=0:N=R*
    32+Z*π+9: GOSUB
     4:$= MID(2)+A$
    (N*5):Z=Z+1
 26 IF Z=26; IF V=0
    ;$= MID(1,8)+"G
    "
 27 IF Z=31 THEN 60
 30 V=V+1:W=W- SGNW
    :Y=Y- SGNY: MOD
    E V+3
 31 PRINT CSR0;$;U;
    "P"; CSR3;L$( S
    GNW);: IF Y>0;
    PRINT CSR4;F$(
    SGNW);
 33 IF O=0;N=7+R*84
    -Z*2: GOSUB 4:
    IF N<.2;O=9:P=
    INT(N*10
 34 IF O>0;O=O-1: P
    RINT CSRO;L$(P)
    ;: IF O=3;O=0:U
    =U- SGN(U-1: GO
    TO 50
 37 IF Y=0 THEN 45
 38 IF O=4; IF P= S
    GNW;Q=Q+7:O=0:J
    $="*": GOSUB 6
 39 I$= MID(5,1): I
    F I$≠B$; IF I$≠
    C$ THEN 45
 40 IF I$=B$;J$=B$:
     GOSUB 6: GOSUB
     5:Q=Q+3: GOTO
    45
 41 IF W>0;J$=C$: G
    OSUB 6: GOSUB 5
    :Q=Q+5
 45 I$= MID(4,1): I
    F I$=E$; IF W=0
     THEN 50
 46 IF I$=D$; IF W>
    0 THEN 50
 47 IF I$≠A$; IF I$
    ≠D$; IF I$≠E$ T
    HEN 50
 49 GOTO 20
 50 PRINT CSR3;"■";
    :U=U-1: PRINT C
    SR9;U;
 51 $= MID(1,3)+" "
    + MID(5): IF U>
    0 THEN 20
 52 J=0: GOSUB 7:$=
    "oo°'.,. *#+ "
 53 FOR I=1 TO 12:
    PRINT CSR3; MID
    (I,1);:J=4↑3: N
    EXT I
 54 X=X-1: IF X>0;
    PRINT CSR2;"[o/
    ]x";X;: GOSUB 2
    : GOTO 12
 55 GOSUB 2: PRINT
    CSR1;"THE END";
    : GOSUB 2: GOSU
    B 2: IF H<Q;H=Q
 56 GOSUB 3: STOP :
     GOTO 1
 60 GOSUB 7: PRINT
    CSR0;$;
 62 R=R+1:Q=Q+U*10:
     IF R>99;Q=Q+X*
    1E4: GOTO 55
 64 GOSUB 2: GOTO 1
    2
```

PB-100

★愛読者カードをだすときは絶対に，記事欄に何か書かなければいけないんですか？（兵庫県伊丹市・松岡英利13才）……【影：まあ書く書かないはキミしだいだが，書けばOFに載るかもしれないし，プレゼント当選者を選ぶときも選ばれる確率が高くなるんよ。】

PC-E500用
ミュージック・スタッフへの第一歩!?



びびびーぷ

●めが

内　容

びーびーびーびーびー。おっこれか？びーびーびーびーびー。うおーなんでちがうんぢゃー!?というパズルゲームだ!!(？？？)

遊びかた

RUNすると，ド～シの音がでます。そして，しばらくすると左側に28個の音階が表示され，５回ド～シの７音のうちのどれかの音が鳴ります。

その最後の音を当てるわけですが，左側の音階はそれぞれ四つずつあります。最後の音さえ合っていれば，ゲーム・オーバーにはなりません。しかし高得点をねらうなら，五つの音階すべてを当てなくてはいけません。

４×７の音階のどれかからはじまって，一定方向に一つずつ音をだしながら進んでいくので，プレイヤーはスコアの下に表示されている方向を参考にして，最後の音だと思うところにカーソルをテンキーで操作して，SPACEキーを押してください。

方向は，たとえば“>┐┘”と表示されているときは，右・右上・右下のどれか１方向ということです。スコアが増えてくると，方向も多くなってむずかしくなります。



▲《写真１》さあ！よっく耳をすまして音階を聞きわけるのダ！



▲《写真２》これダ！と思った列を選択しよう。うーんまちがえてしまったようダ

ちなみに，Xキーでド～シの音が聞けて，149点までZキーで問題が再び聞けます。それと，上下・左右はつながっているので，ナナメのときには注意が必要です。１回まちがえると終わりです。制限時間はないので，じっくり考えてください。

書き忘れましたが，200点を超えると音だけ合っていても場所がちがうとそこで終わりです(そうしないと終わらない)。

《第１表》変数表

OK$(n)	……音階表示用
N(n)	……音の高低
L(n)	……音の長さ
GM(n, n)	……画面の音階
HS	……ハイスコア
SC	……スコア
X, Y	……だす音の場所
XX, YY	……カーソル・キーの位置
SX, SY	……スタート座標
MX, MY	……動く方向
HO$	……方向表示用
OV	……答えあわせフラグ
A$	……正解コメント
IN$	……キー入力用
I, J	……ループ用
A	……汎用

プログラムについて

REM(’の文)は入れなくてもかまいません。110行の50万という数字を減らせば音が短くなります。

このゲームは，プレイヤーによって評価がちがうようです。音楽の好きな人はどうぞ遊んでやってください。

びびびーぷのプログラム・リスト

```
10:'* BBBEEP By ﾒｶﾞ *
20:DATA ﾄﾞ,100
30:DATA ﾚ,86
40:DATA ﾐ,75
50:DATA ﾌｧ,69
60:DATA ｿ,59
70:DATA ﾗ,50
80:DATA ｼ,42
90:RANDOMIZE :DIM OK$(7)
   ,N(7),L(7),GM(7,4):HS
   =0:OV=0
100:FOR I=1TO 7:READ OK$
   (I),N(I):CLS :PRINT
   OK$(I)
110:L(I)=500000*(256000/
   (90+4*N(I)))/10^6
120:BEEP 1,N(I),L(I):NEX
   T
130:'*******GAME STﾀｰﾄ *
   ****
140:*G$:SC=0
150:'********ｶﾞﾒﾝ ﾓﾒﾙ **
   ***
160:*G:CLS :FOR Y=1 TO 4
   :FOR X=1 TO 7
170:GM(X,Y)=X:NEXT :NEXT
180:FOR Y=1 TO 4:FOR X=1
    TO 7
190:A=GM(X,Y):XX=RND 7:Y
   Y=RND 4:GM(X,Y)=GM(X
   X,YY):GM(XX,YY)=A:NE
   XT :NEXT
200:SX=RND 7:SY=RND 4
210:MX=1:MY=0:HO$=">"
220:IF SC)=50THEN MX=(RN
   D 2)*2-3:MY=0:HO$="<
   "
230:IF SC)=80THEN MX=1:M
   Y=RND 3-2:HO$=">"+"<
   "+CHR$ &99+" "+CHR$ &9B
240:IF SC)=120THEN MX=(R
   ND 2)*2-3:MY=RND 3-2
   :HO$="< "+CHR$ &98+"
   "+CHR$ &9A+" > "+CH
   R$ &99+" "+CHR$ &9B
250:'********ｶﾞﾒﾝ ｶｸ ***
   ****
260:LOCATE 22,0:PRINT "-
   = BBBEEP =-"
270:LOCATE 24,1:PRINT "S
   CORE";SC
280:LOCATE 24,2:PRINT HO
   $
290:FOR X=1 TO 7:FOR Y=1
    TO 4:LOCATE (X-1)*3
   ,(Y-1):PRINT "・";OK$
   (GM(X,Y));
300:NEXT :NEXT
310:XX=1:YY=1
320:'*******ｵﾄ ﾀﾞｽ *****
   ***
330:*OTO:X=SX:Y=SY
340:FOR I=1 TO 5
350:X=X+MX:Y=Y+MY
360:IF X=0 THEN X=7
370:IF X=8 THEN X=1
380:IF Y=0 THEN Y=4
390:IF Y=5 THEN Y=1
400:LOCATE 24+I,3:PRINT
   CHR$ &EC
410:IF OV=1 THEN LOCATE
   (X-1)*3,Y-1:PRINT CH
   R$ &EC
420:A=GM(X,Y):BEEP 1,N(A
   ),L(A)
430:NEXT
440:IF OV=1 THEN OV=0:RE
   TURN
450:'**********ｱﾃﾙ ******
   **
460:LOCATE (XX-1)*3,YY-1
   :PRINT ">";
470:IN$=INPUT $1
480:LOCATE (XX-1)*3,YY-1
   :PRINT "・";
490:XX=XX+(IN$="4" AND X
   X>1)-(IN$="6" AND XX
   <7)
500:YY=YY+(IN$="8" AND Y
   Y>1)-(IN$="2" AND YY
   <4)
510:LOCATE (XX-1)*3,YY-1
   :PRINT ">";
520:IF IN$=" " THEN LOCA
   TE 25,3:PRINT "
   ":GOTO *HANTEI
530:IF IN$="Z" AND SC<15
   0 THEN LOCATE 25,3:P
   RINT "     ":GOTO *O
   TO
540:IF IN$="X" THEN FOR
   I=1TO 7:BEEP 1,N(I),
   L(I)/2:NEXT
550:GOTO 460
560:'********ﾊﾝﾃｲ ******
   *
570:*HANTEI
580:IF XX=X AND YY=Y THE
   N A$="ｱﾀﾘ !!!":SC=SC
   +10:GOTO *ATARI
590:IF GM(XX,YY)=GM(X,Y)
    AND SC<200 THEN A$=
   "ｵｼｲ !!!":SC=SC+1:GO
   TO *ATARI
600:OV=1:GOSUB *OTO
610:GOTO *OVER
620:'********ｱﾀﾘｲｲｲｲｲｲｲ
   ｲ *******
630:*ATARI:OV=1:GOSUB *O
   TO:CLS :LOCATE 10,0:
   PRINT A$
640:LOCATE 9,1:PRINT "SC
   ORE";SC
650:LOCATE 8,2:PRINT "HI
   T SPACE KEY"
660:IF SC)=200 THEN LOCA
   TE 2,3:PRINT "ｶﾝｾﾝﾅ
   ｺﾀｴﾃﾞｶﾞｲﾄ GAME OVER
   ﾆ ﾅﾘﾏｽ。"
670:IF INPUT $1=" "THEN
   *G
680:GOTO 670
690:'********ｹﾞｰﾑ ｵｰﾌﾞﾝｳｧｱ
   ｱｧｱｧｱｧ *****
700:*OVER:CLS
710:IF HS<SC THEN HS=SC
720:LOCATE 10,0:PRINT "ﾊ
   ｽﾞﾚ ! ｺﾀｴ ﾊ (";OK$(
   GM(X,Y));")"
730:LOCATE 5,1:PRINT "GA
   ME OVER. HIT RETURN
   KEY !"
740:LOCATE 13,2:PRINT "S
   CORE";SC
750:WAIT :LOCATE 11,3:PR
   INT "HIGH-SCORE";HS
760:WAIT 0:GOTO *GS
```


★ボクは，なぜか５月号を477円(本体価格464円＋税金13円)で買った。この本屋はいい本屋だ!?（奈良県北葛城郡・＃16☆♥22才）

……【影：３円得をしたわけだな。Dr.D：３円あれば１週間はくらせるのぉ。編：いつの話ですか。影：ぼけちゃったかなー？】

PC-E500用
どちらさんもようござんすか。入ります!



LOOK(ルック) AT(アット)!!

●佐藤　祐紀

内　容

いわゆる,「つぼふり」なのですが,球がたくさんあったり，ナンバー・モードというのがあったりして，一味変わったものになっています。まずは打ち込んでみてください。

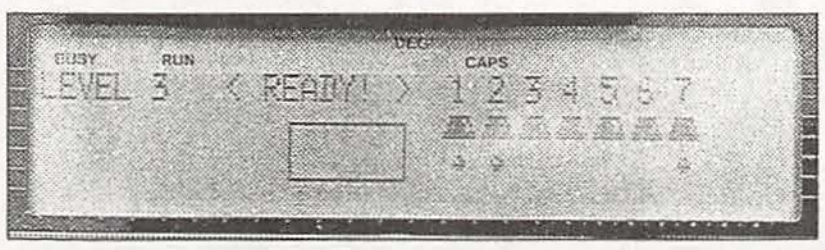
遊びかた

まず，いろいろ聞いてきますが，無視してリターン・キーを2回押してください。すると，つぼと球が表示されるのでその位置を覚えてください。何かキーを押すと，つぼを回しはじめます。そのあと，球の位置を聞いてくるので，球のあるところの数字を入力してください。正解すれば，つぎのレベルに進めます。

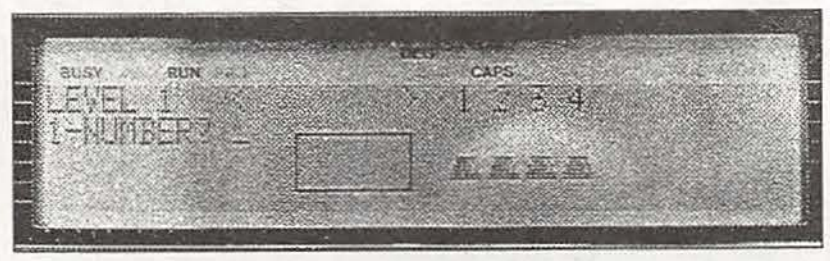
なーんだ，普通じゃねえか，こんなの遅いし楽勝だぜと思うでしょうが，再び画面を見てください。なんと，つぼ五つに対し，球が二つあるじゃありませんか。

つまり,レベルがあがると玉の数が増えてそれを全部当てないといけないのです。球は四つまで増え，それでオール・クリアとなります。

正直いって，レベル4はまじめにやったらまず無理でしょう。クリアしたところで，たいした物は見れないので，そのつもりで。



▲《写真1》レベルが上がるたびにつぼと玉の数が増えていく。こりゃ難しいわな



▲《写真2》ナンバー・モードでは数字の順番に当てるのだ。1はどこいったっけ?

ナンバー・モードについて

最初のところでYキーを入力すると，ナンバー・モードになります。画面につぼと数字が表示されます。つまり，球を当てるかわりに，数字のあるところを順に当てていくというものです。

といっても，一つだけだと変わらないので，いきなり二つからはじまります。“1コメハ　ドコ?”と聞いてきたら，数字の1があるところを入力してください。それ以降も同様です。

しかし，このモードは超難しいです。まあ，できる人はクリアしてください。そんな人はいるのだろうか。

あと，最初からはずれて最後まで見るのは面倒だというときは場所入力で0を入力すればすぐリトライできます。

プログラムについて

このゲームは発想が命だから，プログラムは単純です。汚ないですが。つぼの移動をもっと細かくしたかったけれどもスピードの関係で無理でした。遅くてもいいという人は変えてください。

あと，音は入れていないので，つけたい人は適当にBEEPをいれてください。

最後に

普通のつぼふりでは，8ビット機のBASICではたいした速さにならない。ではどうしたらおもしろくなるのか，ということでこのゲームは生まれました。

最近は8ビット機は完全に見捨てられてしまったような気がするけど，おもしろいゲームというのは必ずしもハードに制約を受けるものではないと思う。

ああ，88よ，MSX 2よ，許してくれ。僕はスーファミを手にしてしまった…。

《第1表》変数表

A(9)	つぼの中身
M	モード
C$, D$	つぼ，空白キャラ
K	場所入力用
G	正解数
I, J	ループ用
B$(4)	球，数字キャラ
H, L	レベル
T	つぼの数
F	正誤判定用
Q, R	乱数用
A, A$	雑用

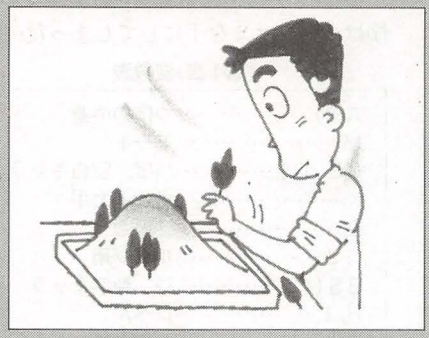
LOOK AT!!のプログラム・リスト

```
10:CLEAR :DIM A(9),B$(4)
   :RANDOMIZE :CLS :LOCA
   TE 13,0:PRINT "* LOOK
   AT !! *"
20:INPUT "NUMBER MODE(Y/
   N)? ";A$:M=-(A$="Y")
30:PRINT "LEVEL(1-";HEX$
   (4-M);:INPUT ")? ";H
40:IF H<0OR H>4-M THEN 3
   0 ELSE IF H=0THEN H=1
50:FOR I=0TO 4:READ B$(I
   ):NEXT :IF M=0THEN B$
   (1)="0C1A1E0C"
60:C$="C0F0FCFCFCFCF4CCF
   0C0":D$="000000000000
   000000000000"
70:FOR L=H TO 4-M:G=0:T=
   L*2+1+M:FOR I=1TO T:A
   (I)=0:NEXT
80:CLS :LOCATE 0,0:PRINT
   "LEVEL";L:LINE (80,1
   2)-(117,26),B
90:FOR I=1TO L+M:R=RND T
   :IF A(R)<>0THEN I=I-1
   :NEXT ELSE A(R)=I*M+1
   -M:NEXT
100:FOR I=1TO T:GCURSOR
    (I*12+118,15):GPRINT
    C$
110:GCURSOR (I*12+121,26
    ):GPRINT B$(A(I)):LO
    CATE I*2+19,0:PRINT
    I:NEXT
120:LOCATE 10,0:PRINT "<
    READY! >":FOR I=0TO
    1:I=-(INKEY$ <>""):
    NEXT
130:LOCATE 12,0:PRINT "S
    TART":FOR I=1TO 4:FO
    R J=1TO T
140:GCURSOR (J*12+118,I*
    2+15):GPRINT C$:NEXT
    :NEXT
150:FOR I=0TO 9:Q=RND T:
    R=RND T:IF Q>=R OR R
    -Q>3THEN I=I-1:NEXT
160:GCURSOR (Q*12+118,23
    ):GPRINT D$:GCURSOR
    (R*12+118,23):GPRINT
    D$
170:GCURSOR (Q*12+118,15
    ):GPRINT C$:GCURSOR
    (R*12+118,31):GPRINT
    C$
180:FOR J=1TO R-Q:GCURSO
    R ((Q+J)*12+106,15):
    GPRINT D$+C$+D$
190:GCURSOR ((R-J)*12+10
    6,31):GPRINT D$+C$+D
    $:NEXT
200:GCURSOR (Q*12+118,31
    ):GPRINT D$:GCURSOR
    (R*12+118,15):GPRINT
    D$
210:GCURSOR (Q*12+118,23
    ):GPRINT C$:GCURSOR
    (R*12+118,23):GPRINT
    C$
220:A=A(Q):A(Q)=A(R):A(R
    )=A:NEXT :LOCATE 12,
    0:PRINT "        "
230:FOR I=1TO L+M:FOR J=
    0TO 1:J=-(INKEY$ =""
    ):NEXT
240:LOCATE 0,1:PRINT HEX
    $ I;:INPUT "-NUMBER?
    ";K:IF K<0OR K>T TH
    EN 240
250:IF (A(K)AND 16)>0THE
    N 240 ELSE IF K=0THE
    N I=4:GOTO 310
260:FOR J=1TO 8:GCURSOR
    (K*12+118,31-J):GPRI
    NT D$
270:GCURSOR (K*12+121,26
    ):GPRINT B$(A(K))
280:GCURSOR (K*12+118,23
    -J):GPRINT C$:NEXT :
    F=-(A(K)=I*M-(M=0))
290:LOCATE 14,2:IF F=0TH
    EN PRINT "MISS!" ELS
    E PRINT "GOOD!":G=G+
    1
300:A(K)=A(K)+16:LOCATE
    I+12,0:PRINT CHR$ (8
    8-F*9):FOR J=0TO 499
    :NEXT
310:LOCATE 14,2:PRINT "
     ":NEXT :FOR I=1T
    0 T
320:GCURSOR (I*12+118,15
    ):GPRINT C$:GCURSOR
    (I*12+118,23):GPRINT
    D$
330:GCURSOR (I*12+121,26
    ):GPRINT B$(A(I)AND
    15):NEXT
340:LOCATE 1,3:IF G<L+M
    THEN PRINT " RETRY!"
    :L=L-1 ELSE PRINT "L
    EVEL UP!"
350:FOR I=0TO 999:NEXT :
    NEXT :CLS :LOCATE 14
    ,1:PRINT "ALL CLEAR
    !!"
360:LOCATE 13,2:PRINT "1
    991 (C)Y.SATO"
370:LINE (76,6)-(163,24)
    ,X,BF:GOTO 370
380:DATA 00000000,121F1F
    10,12191F16,11151F1D
    ,07041F1F
```



★陰さん!!陰さん!!　影!　お前は呼んでないんだよーん。陰さん!!　でてきてよ（静岡県富士市・Ysがすきな少年15才）……【陰：はーい，陰でぇす。影さんの弟ですよぉ。影：おお，我が弟よ。Dr.D：なに腹話術をやっておるんだ。陰：ボクは弟ですってば。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



楽しみながら社会のお勉強

地図作画プログラム

佐々木智義

このプログラムは，20×20の各点の標高データを元に等高線図や立体図を描くプログラムです

使いかた

このプログラムの実行にはマウスが必要です。操作はすべてマウスで行ないます。

1.標高の入力

画面左側に並んでいる数字は標高です。標高は，0～99の範囲で設定できます。

マウスで変更するデータを指定し，左右のクリックで各点の標高を設定してください。標高はマウスの左クリックで増加，右クリックで減少です。

2.メニュー操作

画面の右側にコマンド・メニューが並んでいます。コマンドをマウスで選んで左クリックすると，画面右側の中ほどに OK と表示されます。コマンド実行なら，OK にマウスを合わせて左クリックをしてください。まちがえた場合は右クリックで取り消せます。

3.等高線作図

入力した標高データを元に，標高10ごとに等高線を引きます。

等高線の色は設定変更で変えることができます。

等高線を描き終わったら数値データを一時消去し，OK が表示されるのでマウスを合わせて左クリックしてください。標高入力に戻ります。

等高線は，等高線消去または等高線作図・立体図のコマンドを実行するまで表示されています。

4.立体図

入力した標高データの立体図を描きます。視点の位置や遠近感のつけかたなどは，設定変更で変えられます。

立体図を描き終わったら OK と表示されるので，マウスを合わせて左クリックしてください。標高入力に戻ります。

5.設定変更

等高線や立体図を描くときの設定を変更します。

画面右側の 設定終了 を指定して左クリックすると標高入力に戻ります。

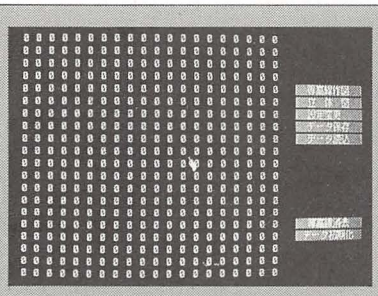
(1)等高線表示色

各高度の等高線の色を変更します。マウスで高さと色の交点を選び，左クリックするとその高さの表示色が変わります。

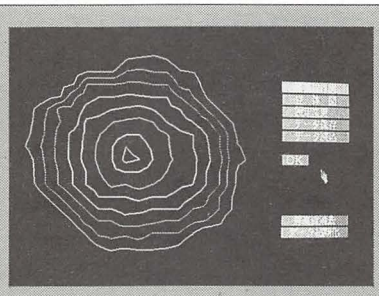
(2)視点方位

立体図を描くときの視点の方角を変更します。マウスで視点方位の数字の部分を指定して，クリックしてください。左が増加・右が減少で，5°刻みに増減します。

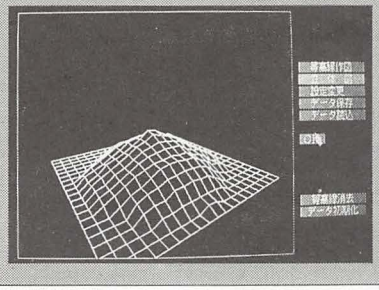
(3)視点高度



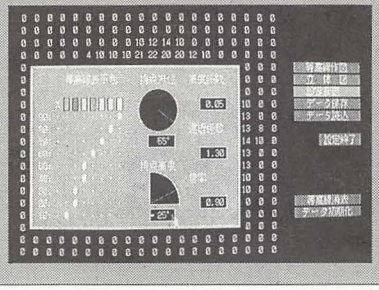
◀《写真1》マウスで各地点の標高データを入力していこう



◀《写真2》等高線作図を選択すると標高データにそって等高線が描かれていく



◀《写真3》立体図を選択するとワイヤーフレームでどんな感じになるのか表示されるゾ



◀《写真4》設定変更を選択すると等高線の色を変えたり立体図の視点を変えられたりいろいろできるゾ

★影さんに恋人はいるのですか。いたらつぐ美さんより美人ですか。(秋田県大曲市・**日高信剛14才**)……【**影**：影さんの恋人は，いつもそばにいてくれて，美人でやさしくて，20代のピチピチギャルで，おまけに力もちなんだよ。**つぐ美**：そんな人いたかしら？】

立体図を描くときの視点の高度を変更します。マウスで視点高度の数字の部分を指定して，クリックしてください。左が増加・右が減少で，5°刻みに増減します。増減の範囲は0°～90°です。

(4)高度係数

立体図を描くときの距離に対する高さの比を変えます。数字が大きいほど，山が高く表示されます。

マウスで高度係数の数字の部分を指定してクリックしてください。左が増加・右が減少です。

(5)遠近係数

立体図を描くときの遠近感のつけかたを変えます。数字が大きいほど，遠近感が強調されます。マウスで遠近係数の数字の部分を指定してクリックしてください。左が増加・右が減少です。

(6)倍率

立体図を描く大きさを変えます。マウスで倍率の数字の部分を指定してクリックしてください。左が増加・右が減少です。

6.データ保存

フロッピーにデータをセーブします。

0から9までの地図番号が表示されるので，セーブする番号を選んでください。

指定した番号に，すでにデータが入っている場合，古いデータは消えます。

標高データと同時に，等高線表示色や視点方位などのデータも一緒にセーブされます。

7.データ読込

フロッピーからデータをロードします。

0から9までの地図番号が表示されるので，読み込む番号を選んでください。

指定した番号のデータ・ファイルがない場合はエラーとなります。

8.等高線消去

標高データの後ろに表示されている等高線を消去します。

9.データ初期化

標高をすべて0にします。ただし，等高線表示色などのデータは初期化されません。

入力方法

マウスを使用するので，このプログラムをセーブするフロッピーディスクにはマウス・ドライバー“mouse.cod”(ユーリティリティ・ディスクにあります)をコピーしておいてください。

あとはリストを見ながらひたすら入力するだけです。長いプログラムですが，がんばって打ち込んでください。

プログラムについて

立体図は一応陰線消去処理をしていますが，データによっては完全に消えなかったり，線がとぎれることもあります。愛敬(あいきょう)だと思って笑って許してください。

等高線・立体図を描く原理の説明は省略させていただきますが，理屈は簡単なので興味のある人はプログラムを解析してみてください。

《第1表》主な変数

HIGHT(X, Y)	標高データ
ANG.D, ANG.H	視点方位・高度
HC( )	等高線表示色
HR	高度係数
RR	遠近係数
UR	倍率
M	コマンド番号
GXA, GYA, GXB, GYB, GXC, GYC	等高線の座標
HI.GX(X, Y), HI.GY(X, Y)	立体図の座標
その他	その他

地図作画プログラムのプログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3:WIDTH 80,20:CONSOLE 0,20,0,1:CLEAR ,&H8000:DEFINT I-N,X-Z
1010 GOSUB 4610:GOSUB 4460
1020 GOSUB 4390
1030 ' **************************************
1040 '          標高入力
1050 ' **************************************
1060 IA=0:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1070 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1080 GOSUB 4330
1090 IF X>60 THEN 1200
1100 L=X MOD 3:IF L=0 THEN 1080
1110 IF L=1 THEN A=10 ELSE A=1
1120 IF IA=1 THEN B=1 ELSE B=-1
1130 XX=INT(X/3)
1140 H=HIGHT(XX,Y)+A*B
1150 IF H<0 OR H>99 THEN 1080
1160 HIGHT(XX,Y)=HIGHT(XX,Y)+A*B
1170 LOCATE XX*3,Y:PRINT USING "  ##";HIGHT(XX,Y);
1180 FOR L=0 TO 2000:NEXT L
1190 GOTO 1080
1200 ' **************************************
1210 '          MENU
1220 ' **************************************
1230 IF X<64 OR IB=-1 THEN 1080
1240 IF Y>3 AND Y<9 THEN 1270
1250 IF Y=15 THEN 1420
1260 IF Y<>16 THEN 1080
1270 M=Y-3
1280 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1290 LINE (512,M*20+62)-(639,M*20+78),1,BF
1300 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1310 GOSUB 4200:IF F=1 THEN 1360
1320 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1330 LINE (512,M*20+62)-(639,M*20+78),2,BF
1340 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1350 GOTO 1060
1360 IF M=13 THEN 1440
1370 ON M GOSUB 1480,1900,2720,3710,3820
1380 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1390 LINE (512,M*20+62)-(639,M*20+78),2,BF
1400 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1410 GOTO 1020
1420 ' ----- 等高線消去 -----
1430 LINE (0,0)-(500,399),0,BF:MA=0:GOTO 1020
1440 ' ----- データ初期化 -----
1450 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HIGHT(X,Y)=0:NEXT X:NEXT Y
1460 LINE (0,0)-(500,399),0,BF:LINE (512,322)-(639,338),2,BF
1470 MA=0:GOTO 1020
1480 ' **************************************
1490 '          等高線作図
1500 ' **************************************
1510 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1520 LINE (0,0)-(500,399),0,BF
1530 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HIGHT(X,Y)=HIGHT(X,Y)+.1:NEXT X:NEXT Y
1540 FOR Y=0 TO 18
1550   YY1=FN GY(Y):YY2=YY1:YY3=YY1+20:YY4=YY3
1560   FOR X=0 TO 18
1570     XX1=FN GX(X):XX2=XX1+24:XX3=XX1:XX4=XX2
1580     HI1=HIGHT(X,Y):HI2=HIGHT(X+1,Y):HI3=HIGHT(X,Y+1):HI4=HIGHT(X+1,Y+1)
1590     X1=XX1+12:Y1=YY1+10:HI=(HI1+HI2+HI3+HI4)/4
1600     X2=XX1:Y2=YY1:H2=HI1:X3=XX2:Y3=YY2:H3=HI2:GOSUB 1710
1610     X2=XX1:Y2=YY1:H2=HI1:X3=XX3:Y3=YY3:H3=HI3:GOSUB 1710
1620     X2=XX3:Y2=YY3:H2=HI3:X3=XX4:Y3=YY4:H3=HI4:GOSUB 1710
1630     X2=XX4:Y2=YY4:H2=HI4:X3=XX2:Y3=YY2:H3=HI2:GOSUB 1710
1640   NEXT X
1650 NEXT Y
1660 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HIGHT(X,Y)=HIGHT(X,Y)-.1:NEXT X:NEXT Y
1670 FOR I=0 TO 19:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(60);:NEXT I
1680 GOSUB 4200:IF F=-1 THEN 1680
1690 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
1700 MA=1:RETURN
1710 ' ----- 等高線表示 -----
1720 IF H1=H2 AND H2=H3 THEN RETURN
1730 FOR A=1 TO 9:IF HC(A)=0 THEN 1810
1740   H=A*10
1750   XA=X1:YA=Y1:HA=H1:XB=X2:YB=Y2:HB=H2:GOSUB 1830:GXA=XX:GYA=YY
1760   XA=X2:YA=Y2:HA=H2:XB=X3:YB=Y3:HB=H3:GOSUB 1830:GXB=XX:GYB=YY
```


★はじめてこのコーナーにだそうと思ってるのに何書けばいいのかわかんねーっ！うーん，あっもう半分ぐらい使ってしまったあ！わーますます書くところがへってしまうー！これではまともなのが書けないーっ!!（北海道旭川市・かげ希望？15才）……【影：キラリ☆】

```
1770    XA=X3:YA=Y3:HA=H3:XB=X1:YB=Y1:HB=H1:GOSUB 1830:GXC=XX:GYC=YY
1780    IF GXA<>-1 AND GXB<>-1 THEN LINE (GXA,GYA)-(GXB,GYB),HC(A)
1790    IF GXB<>-1 AND GXC<>-1 THEN LINE (GXB,GYB)-(GXC,GYC),HC(A)
1800    IF GXC<>-1 AND GXA<>-1 THEN LINE (GXC,GYC)-(GXA,GYA),HC(A)
1810 NEXT A:RETURN
1820 RETURN
1830 ' ----- 交点計算 -----
1840 IF HA>HB THEN SWAP HA,HB:SWAP XA,XB:SWAP YA,YB
1850 IF H<HA OR H>HB THEN XX=-1:YY=-1:RETURN
1860 IF HA=HB THEN XX=XA:YY=YA:RETURN
1870 XX=XA+(XB-XA)*(H-HA)/(HB-HA)
1880 YY=YA+(YB-YA)*(H-HA)/(HB-HA)
1890 RETURN
1900 ' ******************************
1910 '              立体図
1920 ' ******************************
1930 ON INT(ANG.D/90+1) GOTO 1950,1970,2000,2030
1940 '    0°≦θ＜90°
1950 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HI(X,Y)=HIGHT(19-X,19-Y):NEXT X:NEXT Y
1960 T1=ANG.D/RAD+PI:GOTO 2060
1970 '   90°≦θ＜180°
1980 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HI(X,Y)=HIGHT(19-Y,X):NEXT X:NEXT Y
1990 T1=(ANG.D+90)/RAD:GOTO 2060
2000 '  180°≦θ＜270°
2010 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HI(X,Y)=HIGHT(X,Y):NEXT X:NEXT Y
2020 T1=ANG.D/RAD:GOTO 2060
2030 '  270°≦θ＜360°
2040 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HI(X,Y)=HIGHT(Y,19-X):NEXT X:NEXT Y
2050 T1=(ANG.D-90)/RAD:GOTO 2060
2060 T2=(90-ANG.H)/RAD:S1=SIN(T1):C1=COS(T1):S2=SIN(T2):C2=COS(T2)
2070 ' ----- 3D → 2D 変換 -----
2080 FOR Y=0 TO 19:PY=10-Y
2090   FOR X=0 TO 19:PX=X-10
2100     PZ=HI(X,Y)*HR
2110     GX=PX*C1+PY*S1
2120     GY=-PX*S1*C2+PY*C1*C2+PZ*S2
2130     GZ=PX*S1*S2-PY*C1*S2+PZ*C2
2140     HI.GX(X,Y)=250+(GX/(30-GZ*RR))*500*UR
2150     HI.GY(X,Y)=250-(GY/(30-GZ*RR))*500*UR
2160   NEXT X
2170 NEXT Y
2180 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
2190 VIEW(0,0)-(500,399):LINE (0,0)-(500,399),0,BF:LINE (0,0)-(500,399),1,B
2200 FOR I=0 TO 500:GYMAX(I)=0:GYMIN(I)=1000:NEXT I
2210 FOR I=0 TO 19:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(60);:NEXT I
2220 N=INT(ANG.D/45):IF (N MOD 2)=1 THEN 2370
2230 ' ----- 表示 (1) -----
2240 FOR Y=0 TO 18
2250   FOR X=0 TO 18
2260     AX=HI.GX(X,Y):AY=HI.GY(X,Y):BX=HI.GX(X+1,Y):BY=HI.GY(X+1,Y):GOSUB 2550
2270     AX=HI.GX(X,Y):AY=HI.GY(X,Y):BX=HI.GX(X,Y+1):BY=HI.GY(X,Y+1):GOSUB 2550
2280   NEXT X
2290   AX=HI.GX(19,Y):AY=HI.GY(19,Y)
2300   BX=HI.GX(19,Y+1):BY=HI.GY(19,Y+1):GOSUB 2550
2310 NEXT Y
2320 FOR X=0 TO 18
2330   AX=HI.GX(X,19):AY=HI.GY(X,19)
2340   BX=HI.GX(X+1,19):BY=HI.GY(X+1,19):GOSUB 2550
2350 NEXT X
2360 GOTO 2460
2370 ' ----- 表示 (2) -----
2380 FOR X=0 TO 18
2390   FOR Y=0 TO 18
2400     AX=HI.GX(X,Y):AY=HI.GY(X,Y):BX=HI.GX(X,Y+1):BY=HI.GY(X,Y+1):GOSUB 2550
2410     AX=HI.GX(X,Y):AY=HI.GY(X,Y):BX=HI.GX(X+1,Y):BY=HI.GY(X+1,Y):GOSUB 2550
2420   NEXT Y
2430   AX=HI.GX(X,19):AY=HI.GY(X,19)
2440   BX=HI.GX(X+1,19):BY=HI.GY(X+1,19):GOSUB 2550
2450 NEXT X
2460 FOR Y=0 TO 18
2470   AX=HI.GX(19,Y):AY=HI.GY(19,Y)
2480   BX=HI.GX(19,Y+1):BY=HI.GY(19,Y+1):GOSUB 2550
2490 NEXT Y
2500 VIEW (0,0)-(639,399)
2510 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
2520 GOSUB 4200:IF F=-1 THEN 2520
2530 LINE (0,0)-(500,399),0,BF
2540 MA=0:RETURN
2550 ' ----- 陰線消去 -----
2560 DX=BX-AX:DY=BY-AY:IF ABS(DX)<ABS(DY) THEN 2620
2570 PY=DY/DX
2580 FOR LX=0 TO DX STEP SGN(DX)
2590   DOT.X=AX+LX:DOT.Y=INT(AY+PY*LX+.5):GOSUB 2670
2600 NEXT LX
2610 RETURN
2620 PX=DX/DY
2630 FOR LY=0 TO DY STEP SGN(DY)
2640   DOT.X=INT(AX+PX*LY+.5):DOT.Y=AY+LY:GOSUB 2670
2650 NEXT LY
2660 RETURN
2670 ' ----- 点表示 ----
2680 IF DOT.X<=0 OR DOT.X>=500 THEN RETURN
2690 IF DOT.Y<GYMIN(DOT.X) THEN PSET(DOT.X,DOT.Y),7:GYMIN(DOT.X)=DOT.Y
2700 IF DOT.Y>GYMAX(DOT.X) THEN PSET(DOT.X,DOT.Y),7:GYMAX(DOT.X)=DOT.Y
2710 RETURN
2720 ' ******************************
2730 '              設定変更
2740 ' ******************************
2750 '
2760 ' ----- 画面作成 -----
2770 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
2780 FOR I=4 TO 17:LOCATE 4,I:PRINT SPACE$(48):NEXT I
2790 IF MA=1 THEN GET@(32,88)-(412,352),GRP%
2800 FOR I=0 TO 3:LINE (32+I,88+I)-(412-I,352-I),6,B:NEXT I
2810 LINE (36,92)-(408,348),1,BF
2820 COLOR 7:LOCATE 12,5:PRINT "等高線表示色"
2830 LOCATE 10,7:PRINT "X"
2840 FOR I=1 TO 7
2850 LINE (78+I*16,140)-(88+I*16,160),0,B:LINE (79+I*16,141)-(87+I*16,159),I,BF
2860 NEXT I
2870 FOR I=1 TO 9
2880 LOCATE 6,17-I:PRINT USING "##: ・・・・・・・・・";I*10
2890 LOCATE 10+HC(I)*2,17-I:PRINT "●"
2900 NEXT I
2910 LOCATE 29,5:PRINT "視点方位":CIRCLE (264,160),35,7:PAINT (264,160),0,7
2920 LINE (246,200)-(294,220),0,BF:LINE (246,200)-(294,220),7,B
2930 LOCATE 32,10:PRINT USING "###°";ANG.D
2940 GX=264+32*COS(ANG.D/RAD-PI/2):GY=160-32*SIN(ANG.D/RAD-PI/2)
2950 LINE (264,160)-(GX,GY),4
2960 COLOR 7:LOCATE 29,12:PRINT "視点高度"
2970 CIRCLE (252,310),50,7,0,PI/2
2980 LINE (249,313)-(302,313),7:LINE (302,313)-(302,310),7
2990 LINE (249,313)-(249,260),7:LINE (249,260)-(252,260),7:PAINT (250,312),0,7
3000 LINE (250,320)-(294,340),0,BF:LINE (250,320)-(294,340),7,B
3010 LOCATE 33,16:PRINT USING "##°";ANG.H
3020 GX=252+48*COS(ANG.H/RAD):GY=310-48*SIN(ANG.H/RAD)
3030 LINE (252,310)-(GX,GY),4
3040 LOCATE 40,5:PRINT "高度係数"
3050 LINE (340,140)-(388,160),0,BF:LINE (340,140)-(388,160),7,B
3060 LOCATE 44,7:PRINT USING "#.##";HR
3070 LOCATE 40,9:PRINT "遠近係数"
3080 LINE (340,220)-(388,240),0,BF:LINE (340,220)-(388,240),7,B
3090 LOCATE 44,11:PRINT USING "#.##";RR
3100 LOCATE 40,13:PRINT "倍率"
3110 LINE (340,300)-(388,320),0,BF:LINE (340,300)-(388,320),7,B
3120 LOCATE 44,15:PRINT USING "#.##";UR
3130 LOCATE 71,10:PRINT "設定終了":LINE (558,200)-(639,219),2,BF
3140 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
3150 ' ----- 変更処理 -----
3160 GOSUB 4330:IF X>70 AND Y=10 THEN 3250
3170 IF X<4 OR X>58 OR Y<7 OR Y>16 THEN 3160
3180 IF Y>7 AND Y<17 AND X>9 AND X<25 THEN 3330
3190 IF Y=10 AND X>31 AND X<36 THEN 3400
3200 IF Y=16 AND X>32 AND X<36 THEN 3480
3210 IF Y=7 AND X>43 AND X<48 THEN 3560
3220 IF Y=11 AND X>43 AND X<48 THEN 3610
3230 IF Y=15 AND X>43 AND X<48 THEN 3660
3240 GOTO 3160
3250 ' ----- 設定終了 -----
3260 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
3270 LINE (32,88)-(412,352),0,BF
3280 FOR I=5 TO 17:LOCATE 4,I:PRINT SPACE$(48):NEXT I
3290 IF MA=1 THEN PUT@(32,88),GRP%,PSET
3300 LOCATE 71,10:PRINT "        ":LINE (550,200)-(639,219),0,BF
3310 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
3320 RETURN
3330 ' ----- 等高線表示色 -----
3340 YY=17-Y
```

★つぐ美ってよく考えると変な名前だと思う。影さんは言うまでもないな。(大阪府寝屋川市・**西谷勇樹16才**)……[影：じつはつぐ美ちゃんは姓がつぐ美というのかもしれないなあ。**つぐ美**：じゃあ名前はなんてなるのかしらあ？影：影子とでもしておこうか。]

```
3350 XX=(IC-84)/16
3360 COLOR 7:LOCATE 10+HC(YY)*2,17-YY:PRINT "・"
3370 LOCATE 10+XX*2,17-YY:PRINT "●"
3380 HC(YY)=XX
3390 GOTO 3160
3400 ' ----- 視点方位 -----
3410 GX=264+32*COS(ANG.D/RAD-PI/2):GY=160-32*SIN(ANG.D/RAD-PI/2)
3420 LINE (264,160)-(GX,GY),0
3430 IF IA=-1 THEN A=5 ELSE A=-5
3440 ANG.D=ANG.D+A:IF ANG.D=360 THEN ANG.D=0 ELSE IF ANG.D<0 THEN ANG.D=355
3450 GX=264+32*COS(ANG.D/RAD-PI/2):GY=160-32*SIN(ANG.D/RAD-PI/2)
3460 LOCATE 32,10:PRINT USING "###";ANG.D:LINE (264,160)-(GX,GY),4
3470 FOR L=0 TO 1500:NEXT L:GOTO 3160
3480 ' ----- 視点高度 -----
3490 GX=252+48*COS(ANG.H/RAD):GY=310-48*SIN(ANG.H/RAD)
3500 LINE (252,310)-(GX,GY),0
3510 IF IA=-1 THEN A=5 ELSE A=-5
3520 ANG.H=ANG.H+A:IF ANG.H>90 THEN ANG.H=90 ELSE IF ANG.H<0 THEN ANG.H=0
3530 GX=252+48*COS(ANG.H/RAD):GY=310-48*SIN(ANG.H/RAD)
3540 LOCATE 33,16:PRINT USING "##";ANG.H:LINE (252,310)-(GX,GY),4
3550 FOR L=0 TO 1500:NEXT L:GOTO 3160
3560 ' ----- 高度係数 -----
3570 IF IA=-1 THEN A=.01 ELSE A=-.01
3580 HR=HR+A:IF HR>.15 THEN HR=.15 ELSE IF HR<.01 THEN HR=.01
3590 LOCATE 44,7:PRINT USING "#.##";HR
3600 FOR L=0 TO 1500:NEXT L:GOTO 3160
3610 ' ----- 遠近係数 -----
3620 IF IA=-1 THEN A=.1 ELSE A=-.1
3630 RR=RR+A:IF RR>2 THEN RR=2 ELSE IF RR<=0 THEN RR=0
3640 LOCATE 44,11:PRINT USING "#.##";RR
3650 FOR L=0 TO 1500:NEXT L:GOTO 3160
3660 ' ----- 倍率 -----
3670 IF IA=-1 THEN A=.1 ELSE A=-.1
3680 UR=UR+A:IF UR>2 THEN UR=2 ELSE IF UR<=.1 THEN UR=.1
3690 LOCATE 44,15:PRINT USING "#.##";UR
3700 FOR L=0 TO 1500:NEXT L:GOTO 3160
3710 ' ******************************
3720 '          データ保存
3730 ' ******************************
3740 GOSUB 3930:IF NO=-1 THEN RETURN
3750 FI$="MAP"+CHR$(&H30+NO)+".DAT"
3760 OPEN FI$ FOR OUTPUT AS #1
3770 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:PRINT #1,HIGHT(X,Y);:NEXT X:NEXT Y
3780 FOR I=1 TO 9:PRINT #1,HC(I);:NEXT I
3790 PRINT #1,ANG.D;ANG.H;HR;RR;UR
3800 CLOSE #1
3810 RETURN
3820 ' ******************************
3830 '          データ読込
3840 ' ******************************
3850 GOSUB 3930:IF NO=-1 THEN RETURN
3860 FI$="MAP"+CHR$(&H30+NO)+".DAT"
3870 OPEN FI$ FOR INPUT AS #1
3880 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:INPUT #1,HIGHT(X,Y):NEXT X:NEXT Y
3890 FOR I=1 TO 9:INPUT #1,HC(I):NEXT I
3900 INPUT #1,ANG.D,ANG.H,HR,RR,UR
3910 CLOSE #1
3920 RETURN
3930 ' ==============================
3940 '          地図番号指定
3950 ' ==============================
3960 LOCATE 65,12:PRINT "0 1 2 3 4"
3970 LOCATE 65,13:PRINT "5 6 7 8 9"
3980 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
3990 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 4
4000 LINE (I*24+519,J*20+241)-(I*24+536,J*20+258),2,BF
4010 NEXT I:NEXT J
4020 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4030 GOSUB 4330:IF IB=-1 THEN NO=-1:GOTO 4150
4040 IF X<65 OR Y<12 OR Y>13 THEN 4030
4050 XX=X-65:IF (XX MOD 3)=2 THEN 4030
4060 NA=INT(XX/3):IF Y=12 THEN NB=0 ELSE NB=1
4070 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4080 LINE (NA*24+519,NB*20+241)-(NA*24+536,NB*20+258),1,BF
4090 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4100 NO=NA+NB*5
4110 GOSUB 4200:IF F=1 THEN 4150
4120 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4130 LINE (NA*24+519,NB*20+241)-(NA*24+536,NB*20+258),2,BF
```

```
4140 IA=3:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE):IF IB=-1 THEN 4140 ELSE 4020
4150 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4160 FOR I=0 TO 1:LOCATE 65,12+I:PRINT "                ":NEXT I
4170 LINE (519,241)-(632,278),0,BF
4180 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4190 RETURN
4200 ' ==============================
4210 '          入力確認
4220 ' ==============================
4230 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4240 LOCATE 65,10:PRINT "OK":LINE (512,201)-(560,217),2,BF
4250 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4260 GOSUB 4330:IF IB=-1 THEN F=-1:GOTO 4290
4270 IF Y<>10 OR X<65 OR X>69 THEN 4260
4280 F=1
4290 IA=2:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4300 LOCATE 65,10:PRINT "  ":LINE (512,201)-(560,217),0,BF
4310 IA=1:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE)
4320 RETURN
4330 ' ==============================
4340 '          座標読取
4350 ' ==============================
4360 IA=3:CALL MOUSE(IA,IB,IC,ID,IE):IF IA+IB=0 THEN 4360
4370 X=INT(IC/8):Y=INT(ID/20)
4380 RETURN
4390 ' ==============================
4400 '          標高表示
4410 ' ==============================
4420 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19
4430 LOCATE X*3,Y:PRINT USING " ##";HIGHT(X,Y);
4440 NEXT X:NEXT Y
4450 RETURN
4460 ' ******************************
4470 '          画面作成
4480 ' ******************************
4490 COLOR 7
4500 FOR Y=0 TO 19:FOR X=0 TO 19:HIGHT(X,Y)=0:NEXT X:NEXT Y
4510 LOCATE 67,4:PRINT "等高線作図"
4520 LOCATE 67,5:PRINT "立　体　図"
4530 LOCATE 67,6:PRINT "設定変更"
4540 LOCATE 67,7:PRINT "データ保存"
4550 LOCATE 67,8:PRINT "データ読込"
4560 FOR I=0 TO 4:Y=I*20+82:LINE (512,Y)-(639,Y+16),2,BF:NEXT I
4570 LOCATE 67,15:PRINT "等高線消去"
4580 LOCATE 66,16:PRINT "データ初期化"
4590 FOR I=0 TO 1:Y=I*20+302:LINE (512,Y)-(639,Y+16),2,BF:NEXT I
4600 RETURN
4610 ' ******************************
4620 '          初期設定
4630 ' ******************************
4640 DEF SEG=&H8000:BLOAD "mouse.cod"
4650 SETUP=&H100:MODE=3:CALL SETUP(MODE)
4660 IF MODE=0 THEN PRINT "mouse don't useing":END
4670 DEF SEG=0:MOUSE=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*&H100+3
4680 DEF SEG=&H8000
4690 DIM HIGHT(19,19),HI(19,19),HI.GX(19,19),HI.GY(19,19),HC(9),GRP%(19300)
4700 DIM GYMAX(500),GYMIN(500)
4710 DEF FN GX(X)=X*24+12
4720 DEF FN GY(Y)=Y*20+10
4730 FOR I=1 TO 9:HC(I)=2:NEXT I
4740 CLS 2:CLS 3
4750 PI=3.14159265#:RAD=180/PI
4760 ANG.D=45:ANG.H=30
4770 RR=1:HR=.05:UP=500:UR=1
4780 MA=0
4790 RETURN
4800 '
4810 '  ***********************************************
4820 '
4830 '                地図作画プログラム
4840 '
4850 '          プログラム制作：佐々木　智義
4860 '
4870 '
4880 '  ***********************************************
```

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

P R O G R A M

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（通絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

パソコン・ミュージック Q&A

荒木　潤＆遠藤亜由美

こんにちは，みなさんいかがお過ごしですか？亜由美です。この号がでる頃は，もう夏の便りも近い頃でしょうね（その前に梅雨があったわ……）。ベーマガも創刊10周年を迎えて，これからますます，ってところですね。

おめでとうございます。これからもがんばっていきましょう。

プログラムのページにもほんのちょっと書いたんですけど，今月も荒木先生は電波新聞社にいらっしゃいませんでした。というわけで，今月からは主に私がこのページを担当します。よろしく！

Q MSX-MUSIC（FM-PAC）ではYコマンドによって音色を設定することができるようですが（荒木先生が使用しているアノ方法です），その設定値はどのようにして算出するのですか？　また，この方法でも，CALL VOICECOPY文で作成した音色を完全再現することはできますか？トランスポーズなどが気がかりです。

これからも，お体に気をつけてがんばってください。……それでは失礼します。P.S.私は知っている……荒木先生が'89年10月号に「ローリングサンダー」のプログラムとともにでてらっしゃることを……。　**【愛知県豊川市・なると16才】**

Q はじめまして。MSXのFM音源のレジスタの値は，PSGのように調べることはできないのでしょうか。教えてください。

【静岡県下田市・鈴木達夫17才】

A MSXのことなら！まーかせて!!というわけで，**第1表**を見てください。これがYM-2413（FM-PACのFM音源IC）のレジスタ・マップです。レジスタの働きはBASICのときとまったく同じですから，これに順次Yコマンドで値を送ってあげればいいんです。

だけど，よく見てください。アルゴリズムとか，キャリアのトータル・レベルとかがありませんよね。つまり，これらはもともと存在しなかったのです。「じゃあ何でBASICでは設定してたんだ！」って思うかもしれませんけど，これらはMSX-AUDIOと互換性を保つためのダミー・パラメータだったんですね。

だから，キャリアのTLのかわりに音色ボリュームを使い，また，アルゴリズムは常に1と考えてください。また，ご質問のトランスポーズもドライバー内の処理のため，完全再現することはできません。

音色を変換するだけだったら，最初の8バイトを送ってあげればいいんですけど，これを1か所でいっぺんに送るとテンポズレが起きることがあるので，いくつかのチャンネルに少しずつ振りわけるといいですよ。

他にもたくさんあったんだけど，スペースの関係でここまで。あたしの名前なんか何て呼んだっていいですよぉ。

（遠藤亜由美）

報 ども，6月15日でまた一つ年をとる荒木です（みんなプレゼントちょーだいね）。

みなさんに一つお知らせがあります。

先月号のベーマガのPDSコーナーで，「NAGDRVはX68000XVIの16MHzモードには対応していない」って書いてありましたよね。

でも，その後永田先生に確認をとったところ，あの後バージョン・アップして，ちゃんと16MHzモードにも対応するようになったそうです。そして，ディスク版NAGDRVには，XVI対応版が収録されるとのことです。

XVIユーザーのみなさん，よかったですね。（コットンはイイ！・**荒木　潤**）

●亜由美ちゃんのちょっとQ&Aコーナー

そういうわけでこのコーナーまで私が引き継ぐことになってしまいました。誰でしょうね，こんな悪趣味な名前つけたの。

Q 荒木先生，TONE CHANGERとは一体何ですか？　**【埼玉県岩槻市・野口　誠18才】**

亜：TONE CHANGERとはPC-8801 SRシリーズでMML中の音色切りかえができるようになるプログラムです。プログラム・コーナーのリストで「TONE CHANGER使用」と書いてあるものにはすべて含まれていますよ。くわしい使いかたは'88年9月号のベーマガに載っているので，できればバック・ナンバーをみてほしいな。

《第1表》YM-2413のレジスタ・マップ

アドレス	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1
00 Ⓜ 01 Ⓒ	AM	VIB	EGTYPE	KSR	MULTI			
02	KSL Ⓜ		T L Ⓜ					
03	KSL Ⓒ			DC	DM	F B Ⓜ		
04 Ⓜ 05 Ⓒ	A R				D R			
06 Ⓜ 07 Ⓒ	S L				R R			
0E			R	BD	SD	TOM	T-CY	HH
10 ～18	F-Number 0～7							
20 ～28			SUS ON/OFF	KEY ON/OFF	BLOCK 0～2			F-Num 8
30 ～38	INST				VOL			

※ Ⓜはモジュレーター用，Ⓒはキャリア用のパラメータです。

★（変な顔の絵）（千葉県柏市・**奥脇規数17才**）……【**影**：まったくＯＦコーナーではこの絵をみせるわけにいかなくってまことに残念です。これ本当。**つぐ美**：そういえばこの顔，なんとなく影さんに似てません？　**編**：そーかなあ。**影**：読者にはわからん，ニヤ。】

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

ファミコン探偵(たんてい)クラブII

～空木探偵事務所～

©任天堂

藤原　玲

はじめに

今となってはすっかり懐かしくなってしまったディスク・ゲーム「ファミコン探偵クラブII」より，空木探偵事務所のBGMを作ってみました。短いけど，落ち着いた感じのとてもいい曲なのでぜひ，聞いてみてください。

解説

目新しいテクニックは使ってませんが，結構聞けると思います。ちょっと長くなってしまいましたが…。

原曲は2和音だったんですが，あまりに貧弱だったのでいろいろと付け加えてみました。ただ，コードもベースもドラムも行き当りばったりで作ったのでちょっと変かもしれません。

あと，曲が短いので前半部をリピートさせてます。

諸注意

一度runしてからもう一度runすると(ちょっと変な言いかただが)，音が何もでなくなるので，二度目からは[f5]キーで走らせるようにしてください。

それから，Disk-Basicは使えなくなる(と思う)のでテープに記録したほうがいいでしょう。なるべくラジカセか何かにつなげて聞いてくださいね。ではまた。

参考にしたもの

◎以前のベーマガ全部

◎マシン語部は'88年8月号のKIETH GALLさんの物を借用させてもらいました。

荒木先生より一言

原曲はもちろん知りません。

だけど音色はきれいだし，ドラムの音はキモチいいし，で，ヘタにテクニックに走ったそこらのプログラムよりはずっとおすすめできますよ。

ただ実質3チャンネルしか鳴っていないというのは非常にさびしいので，そこで“キラリ☆”と光る君のアレンジ・センスを見せてください。

ファミコン探偵クラブII～空木探偵事務所～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '
110 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
120 '
130 '・   Famicom Tantei Kurabu II    ・
140 '
150 '・  - Utsugi Tantei Jimusho -    ・
160 '
170 '・      (C)   nintendo           ・
180 '
190 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
200 '
210 '  M.M.R.Ver1.B-3A
220 '
230 CLEAR 1000,&HEFFF
240 POKE &HFD9F,201:RESTORE 320
250 FOR I=&HF000 TO &HF03F
260 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
270 POKE &HFDA0,0:POKE &HFDA1,240
280 POKE &HFD9F,195
290 FOR I=&HF100 TO &HF108
300 READ A:POKE I,A:NEXT
310 '
320 DATA 21,00,F1,01,08,03,11,00
330 DATA 00,56,23,7E,3C,77,BA,20
340 DATA 05,CD,20,F0,36,00,0C,23
350 DATA 23,10,EE,C9,00,00,00,00
360 DATA C5,79,CD,96,00,C1,3D,FE
370 DATA FF,20,03,AF,18,07,23,56
380 DATA 2B,BA,30,01,7A,5F,79,C5
390 DATA CD,93,00,C1,C9,00,00,00
400 '
```


★レディファーストという言葉があるようにアメリカの男性は女性に優しい……。本当だろうか？ ストリートファイターIIで春麗を選び対ガイル戦をやるとそれがウソというのがよくわかる。(栃木県安蘇郡・**ケンには勝てたのに15才**)……【影：一つ勉強になったね。】

```
410 DATA 1,0,0,3,0,0,0,0,0
1000 '
1010 '  I N I T
1020 '
1030 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
1040 '
1050 POKE &HFA3C,20
1060 POKE &HFA3C,30
1070 SOUND 7,163:SOUND 6,7
1080 KEY5,"RUN 1000"+CHR$(13)
1090 '
1100 '  B A S S (@63)
1110 '
1120 DIM A%(16):RESTORE 1170
1130 FOR I=0 TO 15
1140 READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$)
1150 NEXT I
1160 '
1170 DATA 0000,0000,0000,0000
1180 DATA 0C00,0000,0000,0000
1190 DATA 1160,F4E2,0000,0000
1200 DATA 0061,F5D3,0000,0000
1210 '
1220 _VOICE COPY(A%,@63)
1230 '
1240 '  D A T A
1250 '
1260 A0$="T180 V14 @06 Q8 L8 O6
1270 A1$="D2C<B-A4.F4.G4>C1&C4
1280 A2$="D2C<B-A4.>A4.F2.G2.
1290 A3$="G2FE-D4.DF>C<B1.
1300 '
1310 Z0$="T180 V08 @06 Q8 L8 O6
1320 Z1$="R D2C<B-A4.F4.G4>C1
1330 Z2$="C4 D2C<B-A4.>A4.F2.G2
1340 Z3$="G4 D2C<B-A4.F4.G4>C1
1350 Z4$="G4 G2FE-D4.DF>C<B1&B4
1360 Z5$="B4 D2C<B-A4.F4.G4>C1
1370 '
1380 B0$="T180 V15 @63 Q8 L8 O3
1390 B$="E-2&E-<B->E-4E-4<B->E-
1400 B1$=B$+"D2&D<A>D4D4<A>D
1410 B2$=B$+"D2&D<AG4G4>DG
1420 B3$=B$+"<G2&GDG4G4>DG
1430 B4$=B$+"D2&D<AG4G4>DF
1440 '
1450 C0$="T180 V09 @12 Q8 L8
1460 C$="O5 R8B->CD4.R8<B->CD4.
1470 C1$=C$+"R8<FG>C4.R8<FG>C4.
1480 C2$=C$+"R8<FA>CFAGDC<BGD
1490 C3$=C$+"R8DGB4.R8DGB4.
1500 C4$=C$+"R8<FA>CFAGDC<BGA
1510 '
1520 D0$="T180 V08 @12 Q8 L8
1530 D$="O5 R8GGB-4.R8GGB-4.
1540 D1$=D$+"R8DDF4.R8DDF4.
1550 D2$=D$+"R8DFA>CFD<BGGD<B
1560 D3$=D$+"R8B>DG4.R8<B>DG4.
1570 D4$=D$+"R8DFA>CFD<BGGDF
1580 '
1590 E$="O5 R8E-E-G4.R8E-E-G4.
1600 E1$=E$+"R8CCD4.R8CCD4.
1610 E2$=E$+"R8<A>CFA>C<BGED<BG
1620 E3$=E$+"R8GB>D4.R8<GB>D4.
1630 E4$=E$+"R8<A>CFA>C<BGED<B>C
1640 '
1650 F0$="T180 V15 Y24,80
1660 F$="Y22,30B4.Y22,160HBM4Y22,30B4B4Y22,160HBM4Y22,30B8
1670 F1$=F$+F$
1680 '
1690 G0$="T180 V11 L8
1700 G1$="CR2CR8CR4.CCR2CR8CR4.C
1710 '
1720 H0$="T180 V14 L4
1730 H1$="R4.CR2CR2CR2C
1740 '
1750 I0$="T180 V08 L8 O5
10000 '
10010 '  P L A Y
10020 '
10030 PLAY#2,A0$,Z0$,B0$,C0$,D0$,D0$,F0$,G0$,H0$,I0$
10040 PLAY#2,A1$,Z1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,A1$
10050 PLAY#2,A2$,Z2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F1$,G1$,H1$,A2$
10060 PLAY#2,A1$,Z3$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,A1$
10070 PLAY#2,A2$,Z2$,B4$,C4$,D4$,E4$,F1$,G1$,H1$,A2$
10080 PLAY#2,A3$,Z4$,B3$,C3$,D3$,E3$,F1$,G1$,H1$,A3$
10090 PLAY#2,A1$,Z5$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,A1$
10100 GOTO 10050
```


★スーパーファミコンでもぜったいできないことがある!!それはスネ夫の頭の回転だ。やれるものならやってみろ!!(東京都練馬区・シュププマン14才)……【影：：確かにこれはSD330(フジテレビで使っている3千万円の機械)でもできないや。うん。うん。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

フレイ
FRAY

～フレイのテーマ～

©マイクロキャビン

広瀬是人

内　容

マイクロキャビンが誇る音楽担当新田忠弘大先生の新作,「ＦＲＡＹ」からメインテーマをお送りします。

苦労したよ～ん

なんたって音色作りに苦労しました。結局ベルの音はうまくつくれず，適当にごまかしています（いわゆる手抜き)。あと，ボリューム調整も，けっこう時間をかけてやりました。

改造のアドバイス

原曲にあったハイハットと，ＰＳＧ24チャンネルをテンポの都合からけずっています。適当につけくわえてみてください。

それから，ボリュームは「中」にあわせて作りました。ＦＭ音源内蔵の機種の場合は，ハード・エンベロープを使用していないので，@ＶコマンドかＰＳＧのボリュームで調整してください。

ひとこと

我々市立西宮高校数学研究同好会は，会長上田浩嗣を中心に50台のPC-9801UVを活用し，精力的に活動にとりくんでいます。来年度市西入学を希望している人は，ぜひ一度数研に見学しにきてください。

●参考にしたもの

Mマガ90年12月号

「ＦＲＡＹ」のマニュアル新田忠弘大先生の主張

荒木先生より一言

非常によく似ています。だけど，当たりまえですね。なにせオリジナルの音色を１個がんばって似せれば，あとは音色もドラムも内蔵のヤツを使いまくり……というのはちょっと言いすぎですか。こういう評価をうけることもあるから同じ機種間での投稿はあまり得じゃないと思いますよ。

でも楽譜やＣＤなしで作ったのはえらいですね（なぜ言いきれるのかって？うぷぷ)。

FRAY～フレイのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 CALLMUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
20 CLEAR 1600:CALL PITCH(438):DIM A%(15)
30  POKE &HFA2C,10:POKE &HFA2D,0
40  POKE &HFA3C,40:POKE &HFA3D,0
50  POKE &HFA4C,30:POKE &HFA4D,0
60  POKE &HFA5C,60:POKE &HFA5D,0
70  POKE &HFA6C,20:POKE &HFA6D,0
80  POKE &HFA7C,10:POKE &HFA7D,0
90  PLAY#3,"y14,32"
100 SOUND 7,63-2-4-8
110 SOUND 6,3
120 '
130 GOTO 240
140 READ J:POKE FNV+10,J*2
150 READ J:POKE FNV+17,J
160 READ J,K:POKE FNV+8,J:POKE FNV+9,K
170 FOR I=0 TO 1
180  FOR N=0 TO 1:READ J,K:J=J*16+K:POKE FNV+18+I*8+N,J:NEXT N
190 READ L
200 J=0:FOR N=0 TO 3:READ K:J=J+K*2^(7-N):NEXT N:POKE FNV+16+I*8,J+L
210 READ K:J=PEEK(FNV+17)*(1-I)+K*64:POKE FNV+17+I*8,J
220 NEXT I
230 RETURN
240 DIM S1%(15):DEF FNV=VARPTR(S1%(0)):GOSUB 140
250 '   fb tl tr dt
260 DATA 7,24, 0, 0
270 '   AR DR SL RR ML AM PM EG KR KL
280 DATA10,11, 0, 5, 1, 0, 1, 1, 0, 0
290 DATA13, 5, 0, 6, 2, 0, 1, 1, 0, 0
300 '*tp
310 DIM S2%(15):DEF FNV=VARPTR(S2%(0)):GOSUB 140
320 '   fb tl tr dt
330 DATA 7,31, 0, 0
340 '   AR DR SL RR ML AM PM EG KR KL
350 DATA14,15, 0, 1, 3, 0, 1, 0, 0, 0
360 DATA 9, 5, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 0, 0
370 '*bell
```


★かわいそうな話。あるところに影さんがいました。ああ編集部のみなさんがかわいそう……。(京都府舞鶴市・羽尾　健13才)……【影：ではここでくだらない話を一つ。「便秘」。つぎにつまらない話を一つ。「下痢」。つぐ美：影さんオゲレツー！】

```
1000 DEFSTR A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,T,R
2000 T="t153
3000 'melody
3010 A1="@63L4v13o6cgcq7gr8f8g8a8q8b4g4
3020 A2="cq7gq8r@63v10>c8<b8>c8<b8a8g8a8g8f8g8
3030 A3="@63v13cgcq7gr8f8g8a8q8ba8b8
3040 A4=">c1r8<@63v10g8a8b8>c2
3050 A5="@63v13o6d4<g1&g4r8f+8g8b8
3060 A6=">d<g2&g4r8b8a8g8b2
3070 A7=">d<g>d<g>r8d8<g8>d8e4d8c8
3080 A8="<b1g1v12
3090 A9="v13a2b4&b8a8r8a8b2&b4
3100 AA=">ccc8<b4a4&a8&a1>c4c8<a4g8
3110 AB="aab8>c&c8ddc8ed1
4000 'melody detune
4020 B2="cgr@16v10>c8<b8>c8<b8a8g8a8g8f8g8
4040 B4=">c1r8<@16v10g8a8b8>c2
4050 B5="r8@63o6v10d4<g1&g4r8f+8g8
4060 B6="r8>d<g2&g4r8b8a8g8b4
4070 B7="r8>d<g>d<g>r8d8<g8>d8e4d8
4080 B8="r8<b1g2
4090 B9="r8v8a2b4&b8a8r8a8b2
4100 BA=">r8ccc8<b4a4&a8&a1>c4c8<a4
4110 BB="r8aab8>c&c8ddc8ed1
5000 'sub melody
5010 C1="@63L4v10o6r16cgcq7gr8f8g8a8q8b4g8
5020 C2="r16cq7gq8rr16@63v5>c8<b8>c8<b8a8g8a8g8f8
5030 C3="r16@63v10cgcq7gr8f8g8a8q8ba8b16
5040 C4="r16>c1r8r16<@63v5g8a8b8>c4
5050 C5="@16v15o5g2f+2e2d+2
5060 C6="d2&d4<b-4>d1
5070 C7="g2f+2f2f+2
5080 C8="g1g1v8
5090 C9="@63f2g4&g8f8r8f8g2&g4
5100 CA="a4a4a8g4f1&f4&f8a4a8f4e8
5110 CB="ffg8a4&a8bba8>c<b1v13
6000 'sub detune
6020 D2="r16cgrr16@16v5>c8<b8>c8<b8a8g8a8g8f8
6040 D4="r16>c1r8r16<@16v5g8a8b8>c4
6090 D9="@63r8f2g4&g8f8r8f8g2
6100 DA="r8a4a4a8g4f1&f4&f8a4a8f4
6110 DB="r8ffg8a4&a8bba8>c<b1v8
7000 'backing
7050 E5="@24o5L8v7g2f+2e2d+2
7090 E9="v10@16ggggg>g<ggggg>g-<g>f<g>d<g
7100 EA="ffff>f<fffff>e<f>d+<f>c<fffff>f<fff
7110 EB="ff>f<f>e-<f>f<fgggg>g<ggggg>g<g>e<f>fc>c
8000 'bass
8010 F="cccccc<ga>":F1="@33v14q5o3L8"+F+F
8020 F2=F+"ccccc<gag"
8030 F3="q5gggg>q7g<q5gggggggg>q7f+<q5ggg
8040 F4="gggg>q7g<q5gggggggg>q7d<q5ggg
8050 F5=">gq7<q5ggg>q7f+<q5ggg>q7f<q5ggggg>q7f+<q6g
8060 F6="gggggggg>q7g<q5gggggggg
8070 F7="gggg>q7g<q5ggggg>q7g-<q5g>q7f<q5g>q7d<q5g
8080 F8="ffff>q7f<q5ffffff>q7e<q5f>q7d+<q5f>q7c<q5fffff>q7f<q5fff
8090 F9="ff>q7f<q5f>q7e-<q5f>q7f<q5fgggg>q7g<q5gggg>q7g<q5g>q7e<q5f>q7f<q5f>q7f+
<
9000 'b.dram
9010 G="a4>e<aa4>e4<":G1="v15L8o3"+G+G
9020 G2=G+"a4>e4c8c16c16c8c8<
9030 G3=G+"a4>e4<a8>e16e16e8e8<
9040 G4=G+G+G
9050 G5=G+G+"a4>e4c8c16c16c8c8<"
9060 G6=G+G+"a4>e4<a8>e16e16e8e8<
10000 's.dram
10010 H="rara":H1="o2v10"+H+H
10020 H2=H+"ra>>aa<<"
10030 H3=H+"rar8a16a16a8a8"
10040 H4=H+H+H
10050 H5=H+H+"ra>>aa<<"
10060 H6=H+H+"rar8a16a16a8a8"
12000 'noise dram
12010 J="v11av10av9av8a":R="rr8":J1="L32"+"r"+J+R+J+R+J+R+J
12020 J2="r"+J+R+J+R+J
12030 J3="r"+J+R+J+R+J+"rv12av11av12av11a"+J+J
12040 J4="r"+J+R+J+R+J+R+J+R+J+R+J
12050 J5="r"+J+R+J+R+J+R+J+R+J
12060 J6="r"+J+R+J+R+J+R+J+R+J+"rv12av11av12av11a"+J+J
20000 PLAY#3,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T
20010 CALL VOICE COPY (S1%,@63)
20020 PLAY#3,A1,A1,C1,C1,"",F1,G1,H1,I1,J1,K1
20030 CALL VOICE COPY (S2%,@63)
20040 PLAY#3,A2,B2,C2,D2,"",F1,G1,H1,I1,J1
20050 CALL VOICE COPY (S1%,@63)
20060 PLAY#3,A3,A3,C3,C3,"",F1,G1,H1,I1,J1
20070 CALL VOICE COPY (S2%,@63)
20080 PLAY#3,A4,B4,C4,D4,"",F2,G2,H2,I1,J2
20090 PLAY#3,A5,B5,A5,C5,E5,F3,G1,H1,I1,J1
20100 PLAY#3,A6,B6,A6,C6,C6,F4,G1,H1,I1,J1
20110 PLAY#3,A7,B7,A7,C7,C7,F5,G1,H1,I1,J1
20120 PLAY#3,A8,B8,A8,C8,C8,F6,G3,H3,I1,J3
20130 PLAY#3,A9,B9,C9,D9,"",F7,G1,H1,I1,J1
20140 PLAY#3,AA,BA,CA,DA,"",F8,G4,H4,I2,J4
20150 PLAY#3,AB,BB,CB,DB,"",F9,G5,H5,I2,J5
20160 PLAY#3,A9,B9,C9,D9,E9,F7,G1,H1,I1,J1
20170 PLAY#3,AA,BA,CA,DA,EA,F8,G4,H4,I2,J4
20180 PLAY#3,AB,BB,CB,DB,EB,F9,G6,H6,I2,J6
20190 GOTO 20010
```

★影の馬鹿（馬のように早く鹿のように軽やかの意？）。（徳島市・**多田佳弘18才**）……【**影**：なーんだ，てっきりバカにされたのかと思ったぞ。**編**：バカにされてるんですよ，影さん。**影**：ふふっそうやって私をだまそうったってムダムダムダァ！**編**……。】

FM TOWNS(F-BASIC 386V1.1L20用)

メガドライブ版
ソーサリアン
～ICE DRAGON～

©SEGA

中島将彦

内容

メガドライブ版ソーサリアン～ICE DRAGON～です。2月号X68000用の渡辺和広さんの作品を移植させてもらいました。

操作方法

普通にすれば動きます。

当然ですが，音色データを読み込むのでF-BASICのCDは入れたままにしておいてください。

プログラム

1～6chがFM音源で，その内5chをメロディ＆ディレイに使っていて，1chは余りです。

PCMは，2chがベース，4chがドラムス，残りの2chがサブパートです。音色を作ろうかとも思ったけど，かなり長くなりそうなのでやめました。

最後に

原曲と全然ちがうイメージになってしまいました。一応初投稿ですが，最初から移植に頼ってしまう自分が情けないです。

曲についてですが，一応ステレオになっているので外部スピーカにでもつないで聞いてやってください。X68000版と比べると聞き劣りすると思いますが，自分では，けっこう「聞ける」曲に仕上がったと思っています。

次回はちゃんと自己流でいきたいと思います。

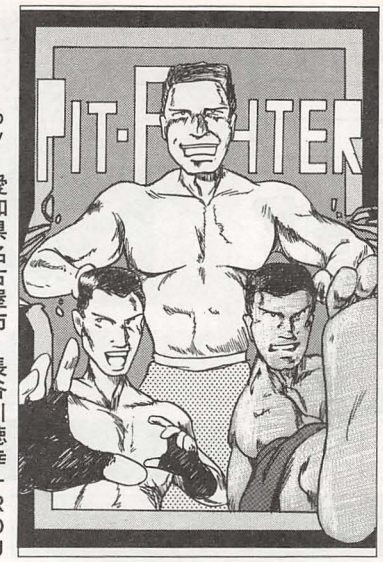
それでは，また。

メガドライブ版ソーサリアン～ICE DRAGON～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '-----------------------------------------------------------------
20 '
30 '  I C E   D R A G O N   from  M.D. Sorcerian
40 '
50 '              for  F - B A S I C   3 8 6   V 1 . 1 L 2 0
60 '
70 '           Programed by Masahiko Nakajima
80 '
90 '-----------------------------------------------------------------
100 LOAD@"Q:FM_1.FMB":LOAD@"Q:FJ¥PCM¥RYM_ALL1.PMB"
110 '-----------------------------------------------------------------
120 '                          MAIN PART
130 '-----------------------------------------------------------------
140 A0$="T172@10804%LV11L8U0Q8"
150 A1$="(C4<AAAAA>D& D<AAAAAA>C& C<AAAAAA>C& C<A>C4<A>D4<A>)2C1& C1"
160 A2$="@20%C04V10A2AGEF+ G2GF+DC <AGF+GAF+>D4& D2&D<A>D<A>"
170 A3$=">C2C<BGA B4GE4F+GE& E<GABGAB>E& E1"
180 A4$="EDEA4GED EDEA&A2 EDEA4GED E1"
190 A5$="AGA>D4C<AG AGA>D&D2& D<GA-AGAA>D& D1"
200 A$="RQ7AQ8A4>C4CD& DQ7DQ8D4Q7EER4 <RAQ8A4>C4Q7CQ8"
210 A6$="@10803%LV11U-50"+A$+"D&D1<":A7$=A$+"<A&A1"
220 A8$="@7904%CU0D32E16.&E2D<A>C& C2G32A16.&A>C<G& GG32A16.&A2.& A1"
230 A9$=">D32E16.&E2ED<G32A16.& A4>C4<B4GG32A16.& A1& A2&A>DE-G"
240 AA$="G16A4..GA-G64A...& ADE-E4.GA- G64A4....AA-GE DE-D<G32A16.&A4AA-"
250 AB$="G64A16..A-GAA-GG64A16..A- (G>C64D...<AA-GG64&A16..A-)2 G>D32E16.&
E2&E...R64"
260 B0$="T172@10804%RV11L8U+60Q8"
270 B2$="@20%C04V10A2AGEF+ G2GF+DC <AGF+GAF+>D4& D2&D<A>D<A>"
280 B6$="@10803%RV11RQ7AQ8A4>C4CD& DQ7DQ8D4Q7EER4 <RAQ8A4>C4Q7CQ8D&D1<"
290 B8$="@7904%CD32E16.&E2D<A>C& C2G32A16.&A>C<G& GG32A16.&A2.& A1"
300 C0$="T172@10803%CV8L8U0Q8"
310 C2$="@2004U-60V9RA2AGE F+G2GF+D C<AGF+GAF+>D& D2.<A>D<"
320 C3$="A>>C2C<BG AB4GE4F+G E4<GABGAB> E1&"
330 C4$="EEDEA4GE DEDEA&A4.& AEDEA4GE DE2.&E&"
340 C5$="EAGA>D4C<A GAGA>D&D4.& D4<GA-AGAA> D1"
350 C6$="@10804V9RQ7AQ8A4>C4CD& DQ7DQ8D4Q7EER4 <RAQ8A4>C4Q7CQ8D&D1<"
360 C8$="@7904V8 RRRD32E16.&E2 D<A>C&C2G32A16.& A>C<G4G32A16.&A4.& A1&"
370 C9$="A4.>D32E16.&E2 ED<G32A16.&A4>C4<B& BGG32A16.&A2&A A1>"
380 CA$="DE-GG16A4..G A-G64A...&ADE-E4& EGA-G64A4....A A-GEDE-D<G32A16.&A&
"
390 CB$="AAA-G64A16..A-GAA- GG64A16..A-G>C64D16..&D<AA- GG64&A16..A-G>C64D
16..D<AA- GG64A16..A-G>D32E16.&E&E...R64"
400 '-----------------------------------------------------------------
410 '                          SUB PART I
420 '-----------------------------------------------------------------
430 D0$="T172@10803%CV9L8U0Q8"
440 D1$="(G4EEEEEA& AEEEEEEG& GEEEEEEG& GEG4EA4E)2G1& G1"
450 D2$="@20%L04U+85V7R.A2AGE16& E16F+G2GF+D16& D16C<AGF+GAF+>D16& D16&D2.
<A>D16&"
460 D3$="D16<A>>C2C<BG AB4GE4F+G E4<GABGAB >E2.&E.&"
470 D4$="E.EDEA4G EDEDEA&A4&A& AEDEA4G EDE2.&E16&"
480 D5$="E.AGA>D4C<A GAGA>D&D4&D& &D4<GA-AGAA >D2.&D8."
490 A$="RQ7EQ8E4G4GA& AQ7AQ8A4Q7BBR4 REQ8E4G4Q7GQ8"
500 D6$="@10803%CU-40V12"+A$+"A&A1":D7$=A$+"E&E1"
510 D8$="@7904%LV9U+85R.D32E16.&E2D<A >C&C2G32A16.&A>C <G&GG32A16.&A2&A16&
 A1&"
520 D9$="A.>D32E16.&E2ED <G32A16.&A4>C4<B4G G32A16.&A2&A4.& A4&A2>DE-16&"
530 DA$="E-16GG16A4..GA-G64A32.& A.&ADE-E4.G A-G64A4....AA-G EDE-D<G32A16.
&A4A16&"
540 DB$="A16A-G64A16..A-GAA-GG64A32.& A16A-G>C64D16..&D<AA-GG64&A32.& A16A
-G>C64D16..D<AA-GG64A32.& A16A-G>D32E16.E2&E32.R64"
550 E0$="T172@10803%CV9L8U+40Q8"
560 E2$="@20%R04U-85V7R4A2AG EF+G2GF+ DC<AGF+GAF+> D&D2.<A>"
570 E3$="D<A>>C2C<B GAB4GE4F+ GE4<GABGA B>E2.&E"
580 E4$="E4EDEA4G EDEDEA&A4& A4EDEA4G EDE2.&"
590 E5$="E4AGA>D4C< AGAGA>D&D4& D4.<GA-AGA A>D&D2."
```

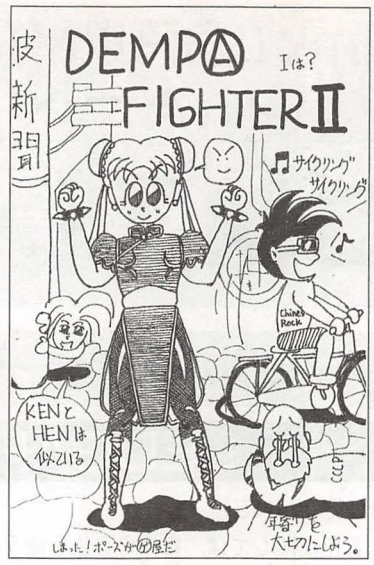

★現在，ベーマガ読者の中で一番普及率の高いパソコンって何ですか？にょほほん。(まじめに答えること！)(東京都調布市・えすとりあ19才)……【Dr.D：98じゃろう。編：私はX68Kだと思いますね。影：まだまだ88だ!!　編集長：ホンモノはだれ？】

評…に、似てるー。笑えるー（影）



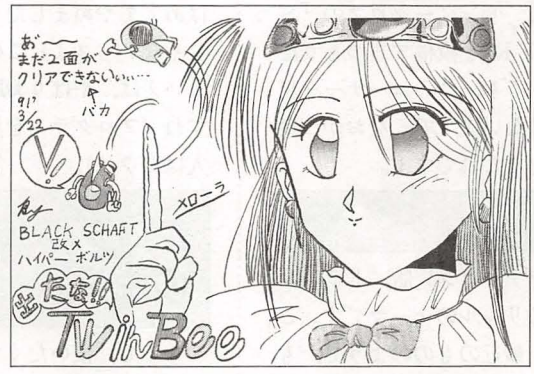
by　愛知県名古屋市・長谷川徳幸＋ROJ

評…この春麗なら勝てそう（本田の影）



by　神奈川県綾瀬市・すざく

評…ガッチンコー（つぐ美）



by　高知市・ハイパーボルツ

参考にしたもの

マイコンBASICマガジン1991年2月号
190ページ　渡辺和広さん〜ICE DRAGON〜

荒木先生より一言

おっ!!これはスゴい。X68Kで聴いたときのハードな感じがヒシヒシと伝わってきます。十分雰囲気をつかんでいると思いますよ。ただX68K版でいい味をだしていたポルタメントや装飾音符にももっと気をつかってほしかったな。つぎはオリジナルでがんばってね。

音色定義しなくてもこれだけのことができてしまうとは……恐るべし、TOWNS!!

```
600 E6$="@1108D3%CU+4OV12RQ7EQ8E4G4GA& AQ7AQ8A4Q7BBR4 REQ8E4G4Q7GQ8A&A1"
610 E8$="@79O4%RV9U-85RRD32E16.&E2D <A>C&C2G32A16.&A >C<G4G32A16.&A2& A1"
620 E9$="&A4>D32E16.&E2E D<G32A16.&A4>C4<B4 GG32A16.&A2.& A4&A2&A>D"
630 EA$="E-GG16A4..GA- G64A....&ADE-E4. GA-G64A4....AA- GEDE-D<G32A16.&A4&"

640 EB$="AA-G64A16..A-GAA-G G64A16..A-G>C64D16..&D<AA-G G64&A16..A-G>C64D1
650 6..D<AA-G G64A16..A-G>D32E16.E4&E...R64"
660 '-------------------------------------------------------------------------
670 '                        BASS PART
680 '-------------------------------------------------------------------------
690 GO$="T172@9Q7@V1OO%L6L8UOO8"
700 G1$="(D2C4<AAAAA>D& D<AAAAAA>C& C<AAAAAA>C& C<A>C4<A>D4<A>)2C1& C1"
710 A$="D2C4<AAAAA>D& D<AAAAA>C& C<AAAAA>D& D<AAAA>"
720 A$="RAA4>C4CD& DDD4ERR4 <RAA4>C4C"
730 G6$=A$+"D&D1<":G7$=A$+"<A&A1>"
740 GZ$="T172@9D2Q7@V1OO%R5L8UOO8"
750 '-------------------------------------------------------------------------
760 '                  DRUMS PART (BASS SNARE HI-HAT CYM TOM)
770 '-------------------------------------------------------------------------
780 HO$="T172@1O1O8@V127%CL8UOO8"
790 H1$="(ERRREERR (ERRREERE)2 REEREERR)2 L4EEEE EEERL8"
800 H2$="ERRREERR (ERRREERE)2 ERRRERRR"
810 H3$="ERRREERR (ERRREERE)2 ERR2."
820 IO$="T172@1O2O8@V9O%CL8UOO8"
830 I1$="(RRBRRRBR (RRBRRRBR)2 BRRBRRBB)2 R1 R2. L16BBBBL8"
840 I2$="(RRBRRRBR)3 RRBRRL16BB>@V127BBG+F@V9OL8<"
850 I3$="(RRBRRRBR)3 RRBRL16BB>@V127BBG+G+FF<@V9OL8"
860 I4$="(RRBRRRBR)3 RRBRRB16B16B16B16B"
870 I5$="(RRBRRRBR)3 RRBRL16BBBBBBBBL8"
880 JO$="T172@2O5O8@V52%CL8UOO8"
890 J1$="(BBBBBB)O<B BBBBBB)O<B>5"
900 J2$="(BBBBBB)O<B>)4"
910 KO$="T172@2O6O8@V11O%CL8UOO8"
920 K1$="(F4<(A4A4)5A4F4AF4)2R1R2.F4"
930 K2$="(A4A4A4A4)3A4A4F4FF"
940 K3$="(A4A4A4A4)3A4F4FFFF"
980 '-------------------------------------------------------------------------
990 '                      SUB PART (II - III)
1000 '-------------------------------------------------------------------------

1010 MO$="T172@3D5O8@V48%L3L8U+6O"
1020 M2$="C4<AAAAA>C& C<AAAAA>C& C<AAAAA>D& D<AAAA>CDE"
1030 M3$="C4<AAAAA>D& D<AAAAA>C& C<AAAAA>D& D<AAAA>DC<A>"
1040 NO$="T172@3D4O8@V31%R5L8U-35"
1050 N2$="G4EEEEEG8 GEEEEEEG& GEEEEEEA&  AEEEEEAB>C<"
1060 N3$="G4EEEEEA& AEEEEEEG& GEEEEEEA&  AEEEEAGE"
1070 '-------------------------------------------------------------------------
1080 '                        MUSIC PLAY PART
1090 '-------------------------------------------------------------------------

1100 PLAY AO$,BO$,CO$,DO$,EO$,.GO$,GZ$,HO$,IO$,JO$,KO$,MO$,NO$
1110 PLAY A1$,A1$,A1$,D1$,D1$,.G1$,G1$,H1$,I1$,J1$,K1$
1120 PLAY A2$,A2$,C2$,D2$,E2$,.G2$,G2$,H2$,I2$,J2$,K2$,M2$,N2$
1130 PLAY A3$,A3$,C3$,D3$,E3$,.G3$,G3$,H3$,I3$,J2$,K3$,M3$,N3$
1140 PLAY A4$,A4$,C4$,D4$,E4$,.G2$,G2$,H2$,I4$,J2$,K2$,M2$,N2$
1150 PLAY A5$,A5$,C5$,D5$,E5$,.G3$,G3$,H3$,I5$,J2$,K3$,M3$,N3$
1160 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,.G6$,G6$,H2$,I4$,J2$,K2$
1170 PLAY A7$,A7$,A7$,D7$,D7$,.G7$,G7$,H3$,I3$,J2$,K3$,MO$,NO$
1180 PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,.G2$,G2$,H2$,I2$,J2$,K2$,M2$,M2$
1190 PLAY A9$,A9$,C9$,D9$,E9$,.G3$,G3$,H3$,I3$,J2$,K3$,M3$,M3$
1200 PLAY AA$,AA$,CA$,DA$,EA$,.G2$,G2$,H2$,I4$,J2$,K2$,M2$,M2$
1210 PLAY AB$,AB$,CB$,DB$,EB$,.G3$,G3$,H3$,I5$,J2$,K3$,M3$,M3$
1220 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,.G6$,G6$,H2$,I4$,J2$,K2$
1230 PLAY A7$,A7$,A7$,D7$,D7$,.G7$,G7$,H3$,I3$,J2$,K3$
1240 GOTO 1100
```

★影さんは高知県生まれにちがいない。いや，きっとそうだ！（東京都中野区・YK万歳15才）……【編：さて，この問題に対してYESかNOかでお答えください，わかりましたか？ YESかNOですよ。いいですね，本当にいいですね，影さん。影：さんかく。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用

ドラゴンスレイヤーIV

～リルルウォーゼン～

©日本ファルコム

LEDGARS

はじめに

じつはですね，サンダークロスの「SKY WALKER」を投稿するつもりだったんですよ。でも，このコーナーを見て…。誰も選ばないようで，なおかつ良い曲，と言ったらこれですよ。

内　容

MSX2（ファミコン）版，ドラゴンスレイヤーIVのリルルのテーマです。このゲーム，つい最近のもののようで，もう3～4年も前のものなんスね。時代の流れは早い。

プログラムについて

サウンドボードII用です。が，内蔵ドラムは使っておりません。

とくに珍しいことはやっていませんが，おまけとしてサンプリングをバシバシ鳴らしてしまうプログラムをつけました（**リスト2**）。

曲について

知ってのとおり，原曲はPSG3音のみです。曲自体も，3音だからこそ活かされる内容になっています（ハーモニーなんかがとくにそう）。それをそのままFM音源になおしたんでは，原曲には勝てません。

そこで，ハーモニーの変更，おまけのパートの追加筆のアレンジをしてあります（そんなに大したものではないけど）。しかし，全チャンネルを使い切ってはいません。（PSGを使うと，Yコマンドだらけになってしまう。そんな**プログラム**を打ち込む気にならないでしょ？**リスト2**はそうだけど）。

音色に関しては，自作の音色を使うのはあえてやめました（別に作れないわけじゃないっスよ）。この曲にピッタリくるといえば，やはりお馴染みのこの音色ですね（プログラムを見ただけでわかった人はツウ！）。

プログラムについての説明

今まで，「使いたくても，どうすればいいのかわからん！」という人がけっこういたと思われるサンプリング機能。これがMML中で自在に（文字数の制限はありますが）扱えるんだから，利用価値がぐっと高まりますよ。

では，その使いかた。

用意するもの

- サンプリングするためのテープやCD（バスドラム，スネアドラム，ハンドクラップ）
- それらを再生するためのラジカセ等
- 88とラジカセ等を接続するためのピンプラグ
- サンプリング・データをセーブするための専用ディスク

とりあえずこれだけあればOK。それでは，まずサンプリングから。

①fm. iplを立ち上げ，（拡張音色は「使用する」にする），**リスト2**のこの12行だけを打ち込んでおいてください。

②CMD PCM 255,3,16↵とします。

③テープまたはCDを再生する用意をしてください。そして，「CMD PCM RECORD 0,10」としておいてください。（↵は押さない）。

④再生します。目的の音が鳴ると同時に（ほんの少し早いほうがいいかも）↵を押してください。これでサンプリングはできました。つぎに，ちゃんとサンプリングできたかどうかのチェックです。

⑤一度RUNします。（初期化のため）。そして，「CMD PLAY #5,"","","","Y3, 0Y2, 0Y0, 176R4Y0, 1"↵」としてください。音が鳴りましたか？鳴らないなら再び②からやってください。

⑥「Y2, 0」の「0」を，「3」にします。これで音が小さくなるようなら，理想的です。そうでない場合は，再び②から。

⑦最後にそれをセーブします。セーブ用ディスクをドライブに入れて「CMD PCM SAVE "bd1. PCM", 0, 10↵」としてセーブしてください。（ファイル・ネームは，スネアならSnare1. Pcm，ハンドクラップならclap1. Pcmとする）。

全部サンプリングし終わったら，**リスト1**をロードします。そして，そのまま

GORRY先生より一言

ドラスレ・シリーズの中ではいちばん投稿数が少ないゲームでもあります。

サンプリングを使ったほうの説明もありますが，要約すると，

(1)スネア，バスドラ，クラップのPCMデータを〝Snare1.Pcm〟，〝bd1. Pcm〟，〝clap1. Pcm〟でセーブする。

(2)**リスト1**をロードし，そのあと**リスト2**をマージする。.

(3)PCMデータを入れたディスクをドライブ2に入れてRUNする。

となります。

★つぐ美さん聞いてください。この間，公衆電話を使おうとして中に入ったら，そこにはバッグが置かれていました。中には○○が入っていました。（北海道函館市・SHIORI17才）……【つぐ美：おカネかしら。影：ヘンかもしれないな。編：なぜボクが……。】

リスト2を打ち込みます。打ち込んだら，サンプリング・ディスクを2ドライブに入れてRUNします。☑キーを押してしばらく待てば，演奏がはじまります。

Yコマンドの中身をくわしく説明すると，「Y3，0Y2，0」は再生するアドレスの設定です。(Y3，nが上位，Y2，nが下位アドレス)。

「Y0，176」はキーオンです。これの後には必ず「Y0，1」としてキーオフさせなければなりません。でないと，つぎの音がでませんよ。また，これらのYコマンドは，4～64チャンネルで行なわないとだめです（レジスタ100Hからは，このチャンネルでしかアクセスできない。このことはマニュアルにも書いてあります)。

2012行の初期設定については，マニュアルのレジスタ設明を見ながら理解していってください（不親切！)。

リスト2は大変打ち込みにくいと思いますが，要は「なれ」です。あと，これは8MHz用なので，4MHzの88では2000行の「Y38，228」を「Y38，230」に変更してください。

P．S．

それにしても最近は，FM音源を使いこなす人が増えてきましたね。昔とはレベルが段違いですよ。あと，サンプリングは，68Kのそれより性能がいいんだからどんどん活用してくださいね。

参考にしたもの

●昔のYK－2先生のプログラム

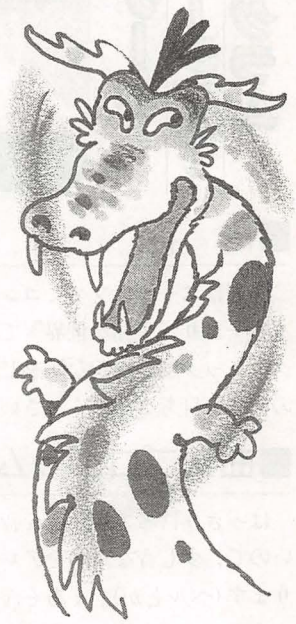
●アスキーブックス「マシン語サウンドプログラミング」日高　徹　著


すこしいとうふめーたもII
PC-9801は出ないかなぁ
ぱっぱらぱ〜
ぱっぱらぱ〜
ぱっぱらぱ〜

★自分の年をごまかして若く思わせようなどとたくらむ女はきらいだ。(栃木県宇都宮市・内海進太郎16才)……[つく美：だって本当の年令を言ったら青少年保護条令にひっかかっちゃうんですもの～プリプリ◇。編：この人はいったいどこまでいけば……]

```
718 DATA 21,  8,  0,  0,  1,  0,  0,  1,  0,  0
719 '
720 DATA 65  :' melody 2
721 '
722 '    AF  OM  WF  SY  SPEED  PMD AMD PMS
723 DATA 44, 15,  0,  0,     0,   0,  0,  0,0,0
724 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
725 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 22,  0,  1,  3,  0
726 DATA 31,  2,  2,  1,  0,  0,  0,  4,  3,  0
727 DATA 21,  0,  0,  0,  0, 23,  0,  2,  7,  0
728 DATA 21,  2,  2,  1,  0,  0,  0,  2,  7,  0
729 '
730 DATA 67  :' pbel 1
731 '
732 '    AF  OM  WF  SY  SPEED  PMD AMD PMS
733 DATA 52, 15,  0,  0,      0,  0,  0,  0,0,0
734 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
735 DATA 27,  4,  0,  2, 15, 35,  1,  3,  3,  0
736 DATA 31,  7,  0,  3, 15,  0,  2,  1,  4,  0
737 DATA 31,  7,  0,  2, 14, 41,  1, 14,  7,  0
738 DATA 31,  8,  0,  3, 15, 16,  0,  4,  7,  0
739 '
740 DATA 68  :' whistle (PSG)
741 '
742 '    AF  OM  WF  SY  SPEED  PMD AMD PMS
743 DATA 61, 15,  0,  0,     0,   0,  0,  0,0,0
744 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
745 DATA 31,  0,  0, 15,  0, 28,  0,  4,  0,  0
746 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0
747 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0
748 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  2,  0,  0
749 '
750 DATA 90  :' bass drum
751 '
752 '    AF  OM  WF  SY   SPEED PMD AMD PMS
753 DATA 60, 15,  0,  1,   2000,-60,  0, 11,0,0
754 '    AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS
755 DATA 31, 31, 11,  7, 15,  0,  1,  0, -3,  0
756 DATA 31, 13, 10, 12,  0, 12,  1,  0,  0,  0
757 DATA 31, 20, 20, 12,  0,  0,  1,  0,  1,  0
758 DATA 31, 19, 16, 12,  0, 12,  1,  0, -2,  0
759 '
760 DATA 91  :' snare drum
761 '
762 '    AF  OM  WF  SY   SPEED PMD AMD PMS
763 DATA 60, 15,  0,  1,   1000,-60,  0, 11,0,0
764 '    AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS
765 DATA 31,  0,  0, 15,  0,  0,  0, 15,  0,  0
766 DATA 31, 19, 14, 15,  3,  0,  0, 10,  0,  0
767 DATA 31, 21,  0, 15, 11,  0,  0,  2,  1,  0
768 DATA 31, 17, 17, 15,  2,  0,  0,  0, -1,  0
769 '
770 DATA 92  :' hi hat
771 '
772 '    AF  OM  WF  SY  SPEED  PMD AMD PMS
773 DATA 56, 15,  0,  0,     0,   0,  0,  0,0,0
774 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
775 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 11,  0,  0
776 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 11,  0,  0
777 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 11,  7,  0
778 DATA 31, 31, 18, 15,  2,  0,  0,  4,  0,  0
779 '
998 DATA 61
999 *PLAY
1000 A0$="g+&g+g+&g+>g+&g+<g+g+&g+>c+dd+&d+f+gg+<"
1001 A1$="g+&g+g+&g+>g+<g+&g+&g+f+&f+f+&f+>f+<f+&f+&f+"
1002 A2$="e&ee&e>e<e&e&ef+&f+f+&f+>f+<f+&f+&f+"
1003 A3$="e&ee&e>e<e&e&ef+&f+f+&f+>f+<f+c+f+"
1004 A4$="g+&g+g+g+g+&g+g+g+g+&g+g+g+g+&g+g+g+"
1005 A5$="f+&f+f+f+f+&f+f+f+f+&f+f+f+f+&f+f+f+"
1006 A6$="e&eeee&eeee&eeee&eee"
1007 A7$="d+&d+d+d+d+&d+d+d+d+&d+d+d+d+&d+d+d+"
1008 A8$="b&bbbb&bbbb&bbbb&bbb"
1009 A9$=">c&cccc&cccc&cccc&ccc"
1010 AA$="c+&c+c+c+c+&c+c+c+c+&c+c+c+c+&c+c+c+<"
1011 AB$="a+&a+a+a+a+&a+a+a+a+&a+a+a+a+&a+a+a+"
1012 AC$="b&bbbb&bbb>c&cccc&ccc"
1013 AD$="g+g+g+g+rrg+g+g+rd+f+a+>c+eg+<"
1099 '
1100 B0$="d+rd+rg+4d+f+1&f+"
1101 B1$="g+4.d+4.g+4f+4.c+4.f+4"
1102 B2$="e4.<b4.>e4f+4.c+2&c+"
1103 B3$="e4.<b4.>e4d+4.<a+4.f+4"
1104 B4$="g+1.d+4g+4"
1105 B5$="a+1f+2c+2"
1106 B6$="d+1..d+4"
1107 B7$="r1>d+1"
1108 B8$="g+1.a+4b4"
1109 B9$=">c+1<b2>c+2"
1110 BA$="d+1&d+1"
1111 BB$="d+1&d+1@65<"
1112 BC$="e2c+4<g+2>e4f+4e4"
1113 BD$="d+2<b4g+1&g+4"
1114 BE$="a+2g4d+2a+4g+4a+4"
1115 BF$="b2>c+4d+1&d+4"
1116 BG$="a+2g4d+2a+4b4>c+4"
1117 BH$="<a+4.g+2&g+@v0r1@v120>@63"
1199 '
1200 C0$="rrd+rd+rg+&g+d+f+2.."
1201 C1$="rr@64@v115g+4.d+4.g+4f+4.c+4."
1202 C2$="f+4e4.<b4.>e4f+4.c+4."
1203 C3$="rrg+4.d+4.g+4f+4.c+4."
1204 C4$="f+4e4.<b4.>e4d+4.<a+4."
1205 C5$="f+4g+1.d+4"
1206 C6$="g+4a+1f+2c+4"
1207 C7$="rrd+1.."
1208 C8$="d+4r1>d+2."
1209 C9$="rrg+1.a+4"
1210 CA$="b4>c+1<b2>c+4"
1211 CB$="rrd+1.."
1212 CC$="rr@66<e2c+4<g+2>e4f+4"
1213 CD$="e4d+2<b4g+1"
1214 CE$="rra+2g4d+2a+4g+4"
1215 CF$="a+4b2>c+4d+1"
1216 CG$="rre2c+4<g+2>e4f+4"
1217 CH$="e4d+2<b4g+1"
1218 CI$="rra+2g4d+2a+4b4>"
1219 CJ$="c+4<a+4.g+2&g+@v0r2.>"
1299 '
1300 D0$="@90c@92c@91<c&c>@90cc @92c@91<c&c>@90c @91<cc>@90c@91<cc>@92c"
1301 D1$="@90c@92c@91<c&c>@90cc @92c@91<c&c>@90c @91<cc>@90c>c<ae"
1302 D2$="@90cr@92cc@91<c>@92cc @90ccr@92cc@91<c> @92cc@90c"
1303 D3$="@90cr@92cc@91<c>@92cc @90ccr@92cc@91<c&ccc>"
1304 D4$="@90c@92c@90c@92c@91<c&c> @90ccc@91<cc>@90>cc<aec"
1305 D$="@90cr@92cc@91<c&c>@92cc":D5$=D$+D$
1306 D6$=D$+D$
1307 D7$="@90cr@92cc@91<c&c>@90cc @91<c>@92c@90cc>c<aec"
1308 D8$=D$+D$
1309 D9$="@91<cccc>@92c&c @91<cc>@90c>eecc<aec"
1399 '
1400 E0$="r1r1"
1401 E1$="d+4.<b4.>d+4c+4.<a+4.>c+4"
1402 E2$="<b4.g+4.b4>c+4.<a+2&a+>"
1403 E3$="<b4.g+4.b4a+4.f+4.c+4"
1404 E4$="d+1.<b4>d+4"
1405 E5$="f+1c+2<f+2"
1406 E6$="g+1..g4"
1407 E7$="r1>a+1"
1408 E8$=">d+1.f+4g+4"
1409 E9$="a+1f+2a+2"
1410 EA$="b1&b1"
1411 EB$=">c1&c1@65<"
1412 EC$="c+2<g+4e2>c+4d+4c+4"
1413 ED$="<b2g+4d+1&d+4"
```

```
1414 EE$="g2d+4<a+2>g4d+4g4"
1415 EF$="g+2a+4b4>c1"
1416 EG$="g2d+4<a+2>g4g+4a+4"
1417 EH$="d+4.d+2&d+@v0r1@v116>@63"
1499 '
1500 F0$="r1..@68y181,199d+16r16d+16r16y181,192"
1501 F1$="@1<@67@v114g+4.d+4.g+4f+4.c+4.f+4"
1502 F2$="e4.<b4.>e4f+4.c+4.@v112f+4@v114"
1503 F3$="g+4.d+4.g+4f+4.c+4.f+4"
1504 F4$="e4.<b4.>e4d+4.<a+4.f+4"
1505 F5$="g+1@65@m@v110d+1"
1506 F6$="f+1&f+1"
1507 F7$="g+1&g+2.>d+4"
1508 F8$="r1r1"
1509 F9$="<b1.>c+4d+4"
1510 FA$="c+1<62>c+2"
1511 FB$="d+1&d+1"
1512 FC$="@1@67<<@v118r1.b>c+d+"
1513 FD$="g+>c+ec+g+>c+ec+ <g+>c+ec+<g+>c+ec+<"
1514 FE$="g+b>d+<bg+b>d+<b g+b>d+<bg+b>d+<b"
1515 FF$="g+a+>d+<a+g+a+>d+<a+ g+a+>d+<a+g+a+>d+<a+"
1516 FG$="g+b>d+<bg+b>d+<b g+>cd+c<g+>cd+c<"
1517 FH$="g+d+<bg+r1@v110@68>>>y181,199d+&d+&d+&d+y181,192"
1599 '
2000 CMD UNLINK:T$="t177":CMD PLAY #5,"y38,228"+T$,T$,T$,T$,T$,T$  '228
2005 M=5
2010 CMD PLAY #M,"@m@62@r127o318q8   ","@m@63@v120o618q8   ","@r@64@v115o618q8
  ","@m63@v110o618q8   ","@m@68@v110o718q8   ","@m@90@v127o518q8   "
2011 CMD PLAY #5,"y17,63y24,223y25,248y26,212y27,199y28,211y29,211  y7,7y6,7 y8,
16y11,92y12,11y34,14"
2035 '
2040 CMD PLAY #M,A0$,B0$,C0$,E0$,F0$,D0$
2050 CMD PLAY #M,A0$,B0$,C0$,E0$,F0$,D1$
2060 CMD PLAY #M,A1$,B1$,C1$,E1$,F1$,D2$
2070 CMD PLAY #M,A2$,B2$,C2$,E2$,F2$,D3$
2080 CMD PLAY #M,A1$,B1$,C3$,E1$,F3$,D2$
2090 CMD PLAY #M,A3$,B3$,C4$,E3$,F4$,D4$
2100 CMD PLAY #M,A4$,B4$,C5$,E4$,F5$,D5$
2110 CMD PLAY #M,A5$,B5$,C6$,E5$,F6$,D5$
2120 CMD PLAY #M,A6$,B6$,C7$,E6$,F7$,D5$
2130 CMD PLAY #M,A7$,B7$,C8$,E7$,F8$,D6$
2140 CMD PLAY #M,A4$,B8$,C9$,E8$,F9$,D5$
2150 CMD PLAY #M,A5$,B9$,CA$,E9$,FA$,D5$
2160 CMD PLAY #M,A8$,BA$,CB$,EA$,FB$,D5$
2170 CMD PLAY #M,A9$,BB$,CB$,EB$,FC$,D7$
2180 CMD PLAY #M,AA$,BC$,CC$,EC$,FD$,D5$
2190 CMD PLAY #M,A8$,BD$,CD$,ED$,FE$,D5$
2200 CMD PLAY #M,AB$,BE$,CE$,EE$,FF$,D5$
2210 CMD PLAY #M,AC$,BF$,CF$,EF$,FG$,D5$
2220 CMD PLAY #M,AA$,BC$,CG$,EC$,FD$,D5$
2230 CMD PLAY #M,A8$,BD$,CH$,ED$,FE$,D5$
2240 CMD PLAY #M,AB$,BG$,CI$,EG$,FF$,D8$
2250 CMD PLAY #M,AD$,BH$,CJ$,EH$,FH$,D9$
2300 GOTO 2060
```



《リスト2》サンプリングをバシバシ鳴らしてしまうプログラム・リスト

```
1 KEY 2,"cmd pcm stop":KEY 7,"cmd pcm stop"
2 CMD UNLINK:CMD PCM STOP
3 SCREEN 0:WIDTH 80,25:CLS
4 PRINT "Loading PCM file ? [Y/else]  ";
5 A$=INPUT$(1):IF A$="y" OR A$="Y" OR A$="ン" THEN PRINT "Y":PRINT ELSE PRINT "N"
:PRINT:GOTO 10
7 CMD PCM 255,3,16,1:CMD PCM LOAD"2:bd1.pcm":CMD PCM LOAD"2:snare1.pcm",10:CMD P
CM LOAD"2:clap1.pcm",20
1349 '
1350 D0$="y3,0y2,0y0,176ry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176rry0,1y2,0y0,176ry0,1y0,176r
y0,1y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,176rry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,176ry0,1
y0,176ry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,176ry0,1"
1351 D1$="y3,0y2,0y0,176ry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176rry0,1y2,0y0,176ry0,1y0,176r
y0,1y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,176rry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,176ry0,1
y0,176ry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1352 D2$="y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1y3,0y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,
176rry0,1y0,176ry0,1y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1y3,0y2,250y0,176ry0,1y2,0y
0,176rry0,1y0,176ry0,1"
1353 D3$="y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1y3,0y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,
176rry0,1y0,176ry0,1y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1y3,0y2,250y0,176rry0,1y3,1
y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1354 D4$="y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1y3,0y2,250y0,176ry0,1y2,0y0,
176rry0,1y0,176ry0,1y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y3,0y2,250y0,176
ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1355 D$="y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y3,0y2,250y0,176rry
0,1y3,1y2,244y0,176rry0,1":D5$=D$+D$
1356 D6$=D$+"y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y3,0y2,250y0,17
6ry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1357 D7$=D$+"y3,0y2,250y0,176rry0,1y2,0y0,176ry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176rry0,1y
0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1358 D8$=D$+"y3,0y2,0y0,176rry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y3,0y2,250y0,17
6rry0,1y3,1y2,244y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
1359 D9$="y3,0y2,250y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176rrry0,1y0,176ry0,1y0,
176ry0,1y2,0y0,176ry0,1y0,176ry0,1y2,250y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1y3,1y2,
244y0,176ry0,1y0,176ry0,1y0,176ry0,1"
2012 CMD PCM 0,3,16,1:CMD PCM PLAY 0,10:CMD PLAY #5,"","","","y0,1y16,8y16,128y0
,32y1,194y2,248y3,0y4,23y5,39y9,64y10,74y11,255y12,0y13,25":'"y0,176r4y0,1
```

PC-8801 mkII SR

★ＯＦコーナーの右どなりに■質問・感想と書いてあるが質問をしても影さんや他のみなさんは必ずまじめな答えを返してくれないぞおー！(山口県厚狭郡・山村謙作14才)……【編：そんな，他のみなさんもって私は，私は，私はちゃんと答えて……うわああん。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)+FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

アクトレイザー

～平和な世界～

©ENIX
©古代祐三

桐畑厚宏

■内　容

今回はスーパーファミコンのアクトレイザーより“平和な世界”でございます。クラシック風でなかなか感じの良い曲なのでぜひ打ちこんでください。

■曲とプログラム

はっきり言ってぜんぜん音教が足りないので，少し音なんかをアレンジしてあります(ベルとか)。まあそんなにたいしたテクニックも使ってません。

■苦　労

うっ・・こんなに美しいストリング…重厚なティンパニがこの音源でだせるのか・・。最初から最後まで苦労のしっぱなしでとてもしんどかったなあ。あんな音がだせるなんてサンプリングはせこいぞ!!

■その他

古代様，こんどはエスニック風で!!

GORRY先生より一言

ちょいと掲載が遅れてしまいました。X1は激戦区なだけにいい作品がカチ合うことが多いんです。

それぞれの音色が混じり合うことなく，それでいてよく調和しています。高域から低域まで偏りなく音が配置されていて聴きやすいですね。

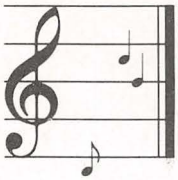
アクトレイザー～平和な世界～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN
1010 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X1Q8O4L4P3^20V10S0,0,0,0"):NEXT
1020 A$=USR4("P"):A$=USR2("0"):RESTORE
1030 DIM A%(4,10):RESTORE
1040 FOR T=0 TO 6:PRINT "TONE No.";T;:PRINT CHR$(&H1E)
1050 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
1060 READ A%(I,J)
1070 IF INKEY$(0)=" " THEN J=10:I=4:T=5
1080 NEXT:NEXT
1090 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
1100 NEXT T:KEY 0,""
1110 '                                                    @0   ティンハ・ニ
1120 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1130 DATA 31,  5,  0,  4,  4, 40,  0,  0,  7,  2,  0
1140 DATA 26, 10,  0,  5, 10,  0,  0,  3,  7,  0,  0
1150 DATA 31,  9,  0,  4,  4, 30,  0,  0,  3,  1,  0
1160 DATA 28, 12,  0,  5, 10,  0,  1,  4,  3,  0,  0
1170 '                                                    @1   STRING
1180 DATA 59, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1190 DATA 22,  1,  0, 15,  0, 30,  1,  2,  1,  0,  0
1200 DATA 20,  1,  0, 15,  0, 35,  1,  4,  0,  0,  0
1210 DATA 22,  1,  1, 15,  0, 45,  1,  1,  1,  0,  0
1220 DATA 15,  0,  0, 15,  1,  0,  1,  2,  0,  0,  0
1230 '                                                    @2   OBOE
1240 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1250 DATA 31, 15,  0,  7,  0, 30,  1,  1,  0,  0,  0
1260 DATA 20, 12,  0,  7,  0, 40,  0,  4,  0,  0,  0
1270 DATA 20, 10,  0,  7,  0, 50,  0,  2,  0,  0,  0
1280 DATA 20, 15,  0,  8,  0,  6,  0,  3,  0,  0,  0
1290 '                                                    @3   MAIN
1300 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1310 DATA 22, 20,  1, 15,  4, 40,  1,  2,  0,  0,  0
1320 DATA 22,  0,  1, 15,  0, 70,  1,  1,  0,  0,  0
1330 DATA 20,  0,  1, 15,  0, 38,  1,  2,  0,  0,  0
1340 DATA 20,  0,  1, 15,  0,  0,  1,  1,  0,  0,  0
1350 '                                                    @4   ホルン
1360 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1370 DATA 12,  2,  2,  6,  3, 33,  0,  0,  3,  0,  0
```


★ストリートファイターII，ケン(リュウでも可)のパターンを教えてほしい!!　ガイルはきらい。(北海道釧路市・長江博樹19才)……【影：えっと，ヒジ打ちのパターン，ジャブのパターン……キリがない！先月号を見てくれい。編：パターンちがいでんがな。】

```
1380 DATA 12,  0,  2,  9,  3,  0,  0,  1,  3,  0,  0
1390 DATA 13,  2,  2,  6,  3, 32,  0,  0,  7,  0,  0
1400 DATA 19,  0,  2, 12,  5,  0,  0,  1,  7,  0,  0
1410 '                                                  @5  BELL
1420 DATA 22, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1430 DATA 31,  5,  5,  5,  2, 30,  0,  5,  7,  0,  0
1440 DATA 31,  8,  5,  7, 15,  0,  0,  3,  7,  0,  0
1450 DATA 31,  6,  7,  7,  5,  0,  0,  0,  3,  0,  0
1460 DATA 31,  8,  5,  5,  2, 10,  0,  1,  3,  0,  0
1470 '                                                  @6  ホルン 2
1480 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1490 DATA 10,  1,  1,  5,  2, 35,  0,  1,  0,  0,  0
1500 DATA 12,  0,  2,  5,  2, 45,  0,  3,  0,  0,  0
1510 DATA 12,  1,  1,  5,  2, 60,  0,  2,  0,  0,  0
1520 DATA 15,  0,  2, 12,  4,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1530 '
1540 DEFSTR A-H:DIM A(10),B(10),C(10),D(10),E(10),F(10),G(10),H(10)
1550 '
1560 '---------- [ STR 1 / MAIN ]
1570 A(0)="T85 @1 L8 Q8 ^40 V10 S255,8,12,32 O4
1580 A(1)="D2&D<F+A>D F+4.GE4F+G F+DGED8.C+48D48C+48&C+D D2. @3 @V+2>AG [0
1590 A(2)="F+2GF+ED C+4.DE4<A4>G2F+EDE F+4.GA4DF+
1600 A(3)="A4.AF+4D4 G4B4>D4C+<B A4>D<F+ E4.DD1 @1 O4
1610 A(4)="V8Q7|:RF+F+F+:||:REEE:||:RGGG:||:4RF+F+F+:||:RGGG:| RF+F+F+RGGQ8
1620 A(5)="G ^20A1 V8 R8. A>DF+AF+GED1&D<A>DF+AF+GED2&D8. @3 V12O5^40 AG ]
1630 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("1"+A(I)):NEXT
1640 '
1650 A(0)="@1 L8 Q8 ^20 V8 S255,8,12,32 O4 R16. P2
1660 A(4)="V6Q7|:RF+F+F+:||:REEE:||:RGGG:||:4RF+F+F+:||:RGGG:| RF+F+F+RGGQ8
1670 A(5)="G32 V8 F+1 R8. F+A>DF+DEC+ <A1&AF+A>DF+DEC+<A2&A8. @3 V7R16.O5AG ]
1680 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("2"+A(I)):NEXT
1690 '
1700 '---------- [ STR 2 ]
1710 B(0)="@1 L8 Q8 ^40 V9 S255,8,12,32 O3
1720 B(1)="A2&ADF+F+>D4.EC+<B>C+C+ D<BB4A2A2.R4 [0 O4V6
1730 B(2)="RAAAA2 E4.DC+2&C+4E2G4D4.EF+2 F+4.F+A2B2G2A2.G4F+2.@V+8>AG
1740 B(3)=A(2)
1750 B(4)="A4A4F+4D4G4B4>D4C+<B A4>D<F+E4.
1760 B(5)="D D1&D <A>DF+AF+GED1&D<A>DF+AF+GED2.R4 <]
1770 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("3"+B(I)):NEXT
1780 '
1790 '---------- [ STR 3 ]
1800 B(0)="@1 L8 Q8 ^20 V8 S255,8,12,32 O3 P1
1810 B(1)="F+2&F+DF+F+ A2>C+<BA+4>D<BB4A2A2.R4 R16. [0 O4V4
1820 B(5)="D32^40 @V+1 <A1&A F+A>DF+DEC+<A1&A F+A>DF+DEC+<A2.R4 ^20 R16.]
1830 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("4"+B(I)):NEXT
1840 '
1850 '---------- [ OBOE / STR 4 ]
1860 C(0)="@2 L8 Q8 ^20 V10 S255,8,12,32 O3 P1
1870 C(1)="A2F+4D4<A2.>A+4B4GEAEAGF+1  [0 O4 V6 ^40 @1
1880 C(2)="RDDDD2<A1&A4>C+4<A2&A1 >D1D4.C<B2>F+2E4.DD2. @V+5 @5 ^30 S0,0,0,0 >AG
1890 C(3)=B(3)+B(4)
1900 C(4)="D@1<^20 F+1&F+ @5  A>DF+AF+GED1&D <A>DF+AF+GED2.R4 ]
1910 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("5"+C(I)):NEXT
1920 '
1930 '---------- [ BASS ]
1940 D(0)="@4 L8 Q7 ^20 V15 O3 S255,8,12,32
1950 D(1)="D4<A4F+4D4A2.F+4 BAGEF+4<A4>D1 [0 |:4R1:|Q8
1960 D(2)="@6O2V14 D1G1A2<A2>D1>L4Q7@4DRDR<ARARARAR>DRDRDRCR<BRGRARAR V15>D<AF+D
1970 D(3)="A1>D<AF+DA1>D1 ]
1980 FOR I=0 TO 3:A$=USR2("6"+D(I)):NEXT
1990 '
2000 E(0)="@0 V15 ^40 O1 Q8 L4 S255,8,12,32
2010 E(1)="CCCCCRRCCCCCCCR2 [0|:4R1:| O2 @6 V11R8D1G1A2<A4.>@0V15O1CCCC
2020 E(2)="V11Q7@4O3R16.DRDR<ARARARAR>DRDR8R32 @4V9O4Q8 F+1G1A2G2F+1&F+2.GF+1&F+
2.GF+1 ]
2030 FOR I=0 TO 2:A$=USR2("7"+E(I)):NEXT
2040 '
2050 '---------- [ ETC. ]
2060 F(0)="@4 L8 Q8 ^30 V10 O4 S255,8,12,32 P2
2070 F(1)="A2F+4D4<A2.>A+4B4GEAEAGF+1 [0 O4 V4 ^20 @1 R16.P2
2080 F(2)="RDDDD2<A1&A4>C+4<A2&A1 >D1D4.C<B2>F+2E4.DD2.R8R32
2090 F(3)="V8Q7|:RDDD:||:4RC+C+C+:||:5RDDD:|R<BBBR>DDDRC+C+C+
2100 F(4)="@0O1V15L4 CCCCC2R2 CCCCR1C2R2 L8]
2110 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("8"+F(I)):NEXT
2120 '
2130 A$=USR4("P")
2140 '
2150 ' 1991  2月8日 PM 10:57 FRI  bY A.K  (C) ENIX  (C) YUZO KOSIRO
```

★ゲームの画面の写真をとりたいんですが，どうやればうまくとることができますか？一度やってみたんですが，うまくとれませんでした。
(兵庫県西宮市・**島村竜一20才**)……【Dr.D：ヘヤを暗くしてシャッタースピード1/4以下にし，絞りを5.6～11ぐらいじゃ。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000+NAGDRV
(要MT−32系MIDI楽器)用

パソコン版 ソーサリアン

～エンディングⅠ～

©日本ファルコム

荒木 潤

はじめに一言

最近，荒木先生はいろいろな事情があって編集部にほとんど来られません。それでも「ベーマガ10周年記念になんとかプログラムを作りたい！」というわけで，私がこのプログラムをおあずかりして持ってきました。

私はというと，今月突然Q＆Aの仕事が入っちゃったので，プログラムが作れませんでした。ごめんなさい許して…ね。

(遠藤亜由美)

みなさんこんにちは。2か月あまりのごぶさたです。わたくし荒木 潤は帰ってまいりました。でもって，今回は何かというと，イキナリX68Kに挑戦，なのであります。

ンでもって曲はというと，ベーマガの創刊10周年記念を飾るにふさわしい曲，ということで，ソーサリアンのエンディングなのであります（最初予定してたワルキューレのエンディングを捨ててこっちに走ったのは誰だ？）。

MIDIに挑戦のお話

MIDI音源を使うのも「アサルト」以来だったので（しかもあのアサルトは実質去年作ったモノだった）久しぶりにやってみると結構大変でした。とにかく音を重ねていくことを目標にしましたので，真ん中へんなんてもうどーなってんのか自分でもわかりませんね。

今回のプログラムは，一度PC-98＋ミュージ郎Jr.ボードの組み合わせで作ってからそれをテキスト・ファイルに落としてNAGDRVのプログラムに組み直しています。結構めんどくさい。X68K持ってない人間の悲しさなのよーん。

で，この「ボード」が使える使える。場所はとらないし，めんどくさい接続をしなくてすむし，コンセントは空くし，それでいてCM−32Lとまったく同じ音がするっていうすぐれモノ。

コイツあダンナ，マジで買いですぜ(山下先生は『荒木君，CM−64買うでしょう！』ってしきりに言ってくるんだけどなァ……)。

テクニック(め，珍しい…)

MIDIを使っていて気がついたことや，意外とみなさんが見落としがちな点をあげてみます（じつは『ナディアネタを書くくらいならもっとテクニックを書け！』と編さんに言われたという噂もある）。

① これはMIDIに限った話ではないのですが，基本はまず内蔵音色をよく聴くこと。音色を作る人は別として，すべての音色を聴くくらいのつもりで音色を探しましょう。意外と「まだ使える」程度の音色を使う人が多いです。

② MT−32系の楽器にはリバーブがついてますね。他の楽器もたぶんそうでしょう。だから，MIDIを使っているときはよっぽどロコツなものでない限り（メタルホークとか）2チャンネル使って疑似ディレイをかける必要はまったくないです。

③ MIDIで「音色重ね」(ユニゾン)をする人も結構多いのですが，MIDIの場合はそれぞれの音色に在在感があるため，二つ重ねると混じって，きたなく聴こえることが多いです。今回のように純粋な合奏は別として，FM音源のときのように2音重ねて音色を作るのはやめたほうが無難です。

ほとんど余談に近い話

★ ボクの作る曲は音量のバランスが悪い，というご指摘をたまに受けることがありますが，これはハードのせいです。

ボクの持っているサウンドボードはサウンドオーケストラVでスピーカを片側にしかつけていないため，PSGの音量が実際より小さく聞こえてしまうのです。

また，MSXは改造して音声出力をわけてだしたために，FM PACの音量調整がまったく意味をなしていません。トホホォ。

★ でもってそのサウンドオーケストラVは，純正でないためかBE○STとかのソフトとよくケンカして，音がノイズのかたまりになってしまうことがあります。そうそう，イースなんかでもこの現象が起こりましたねえ。

それでは，さようなら！

★6月号のこのカードをカッターで切ったらつぎのページのメルヘンメイズのケーキが切れてしまった。そして裏をめくるとロムロムにでている大竹まことの首が……。スッパリ★(新潟市・村上雅紀15才)……【つぐ美：ケーキをカッターナイフで切るなんて非常識ね。】

```
 1 : *
 2 : *=============================================================================
 3 : *                    ソーサリアンより　エンディングⅠ
 4 : *
 5 : *                       （For　MT－32）
 6 : *
 7 : *                    作曲・編曲：古代祐三
 8 : *
 9 : *                       プログラム：荒木　潤
10 : *
11 : *=============================================================================
12 :
13 : *       基本的には12月号のバーニングフォースの書換えなンで、
14 : *       それを打ち込んだ人は一生懸命書き換えてちょうだい。
15 :
16 : #title          Sorcerian - Ending I -
17 : #composer       Yuzo Koshiro
18 : #programmer     Jun Araki
19 : #midi-module    MT-32/CM-64/CM-32L
20 : #octave-x-mode  TRUE
21 : #tempo-mode     TRUE
22 : #midi-tie-mode  TRUE
23 :
24 :
25 : *         AR  DR  SR  RR  SL  TL  RS  KL DT1 DT2          Chorus 1
26 : VS 000={ 31, 25,  7,  3,  3, 17,  0,  8,  3,  0
27 :          18, 25,  0,  8,  0,  0,  0,  4,  3,  0
28 :          31, 25,  7,  3,  3, 17,  0,  8,  7,  0
29 :          18, 25,  0,  8,  0,  0,  0,  4,  7,  0
30 : *       CON FBL  SM VOL
31 :           4,  7, 15,  0}
32 :
33 : *         AR  DR  SR  RR  SL  TL  RS  KL DT1 DT2          Chorus 2
34 : VS 001={ 31, 15,  7,  3,  3, 17,  0,  8,  3,  0
35 :           8, 25,  0,  8,  0,  0,  0,  4,  3,  0
36 :          31, 15,  7,  3,  3, 17,  0,  8,  7,  0
37 :           8, 25,  0,  8,  0,  0,  0,  4,  7,  0
38 : *       CON FBL  SM VOL
39 :           4,  7, 15,  0}
40 :
41 :
42 : 00      t72
43 : 00      CH01 DV17 E:RA
44 : 00      E:EM1 E:EL5 E:ET4 E:MT$40
45 :
46 : 01      CH02 MM0     T00                  * ←このあたり
47 : 02      CH02 MM0     T00                  * 存在価値が問われている……
48 : 03      CH02 MM0     T00
49 : 04      CH03 MM0     T00
50 : 05      CH04 MM0     T00
51 : 06      CH04 MM0     T00
52 : 07      CH04 MM0     T00
53 : 08      CH05 MM0     T00
54 : 09      CH06 MM0     T00
55 : 10      CHF1 MM0 D00 T00
56 : 11      CHF2 MM0 D03 T00                  * DETUNE
57 : 12      CHF3 MM0 D00 T00                  * DELAY
58 : 13      CHF4 MM0 D00 T00
59 : 14      CHF5 MM0 D03 T00                  * DETUNE
60 : 15      CHF6 MM0 D00 T00                  * DELAY
61 : 16      CHF7 MM0 D00 T00
62 : 17      CHF8 MM0 D03 T00                  * DETUNE & DELAY
63 :
```


★先日の宝塚記念は,6-8でしょう。当たってるかな…(当たっていたらすごい!)?(岐阜県郡上郡・**加藤俊之16才**……【**影**：２日にやってたやつを先月の19日に予想するとはすごい！　でもこれ本当に当たってるのかなあ？**つぐ美**：それよりこの子まだ16才よ。**影**：えっ！】

```
  64 : 01      E:ES2,1
  65 : 04      E:ES3,1
  66 : 05      E:ES4,1
  67 : 08      E:ES5,1
  68 : 09      E:ES6,1
  69 :
  70 : *       これから先、各トラックの後半分はほとんど前半の丸写しだが、
  71 :
  72 : *               PIANO
  73 : 01      @5 o4 v120 l8 q8 p60 r4 [fc]4[gc]4[fc]4gcgcg2
  74 : 01      [ <e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2
  75 : 01      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1>
  76 : 01      a2b<c16d>bg16&g2ab-16aef16&f4fedagfef16g16&g2.
  77 : 01      a2b<c16d>bg16&g4<c4e4.eeddcc>b<cdd4.c&c2&c1 < ]
  78 : 01      [ r1 ]9
  79 : 01      o4 v120 l8 q8 p60    [fc]4[gc]4[fc]4gcgcg2              *←r4がない
  80 : 01        <e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←先頭の[がない
  81 : 01      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1>
  82 : 01      [ a2b<c16d>bg16&g2ab-16aef16&f4fedagfef16g16&g2.       *←先頭に[がついた
  83 : 01      a2b<c16d>bg16&g4 / <c4e4.eeddcc>b<cdd4.c&c2 ]          *←音長や/などがちょっと
違う
  84 : 01      t68c4t64e4r8t68et65eddct62c>b<cdc2t60d2r8 t40o4 e1
  85 :
  86 : *       各自でやってみてもらえればわかると思うが、
  87 :
  88 : *               PIANO
  89 : 02      @5 o4 v120 l8 q8 p60 r4 [d4]4[e4]4[d4]4e4e4e2 v110
  90 : 02      [ c2>b2a2g4agf2&fe>g<cc4.d16c16>b2 <c2ddbga2&ag4.f2aa16ag.g1
  91 : 02      f2ga16bge16&e2ee16ee.d4dc>b<fedcd16e16&e2.
  92 : 02      f2ga16bge16&e4g4<c4>b4a4a4b4b4g4.g4.f4e4.e&e2 ]
  93 : 02      [ r1 ]9
  94 : 02      o4 v120 l8 q8 p60    [d4]4[e4]4[d4]4e4e4e2 v110        *←r4がない
  95 : 02        c2>b2a2g4agf2&fe>g<cc4.d16c16>b2 <c2ddbga2&ag4.f2aa16ag.g1*←先頭の[がない
  96 : 02      [ f2ga16bge16&e2ee16ee.d4dc>b<fedcd16e16&e2.            *←先頭に[がついた
  97 : 02      f2ga16bge16&e4 / g4<c4>b4a4a4b4b4g4.g&g2 ]              *←音長や/が違う
  98 : 02      g4<c4>b8&b8a4a4g4g4g+2a+2r8 o4 c1
  99 :
 100 : *       ソーサリアンのループが特殊なため（締め切りに追われていたため）、
 101 :
 102 : *               PIANO
 103 : 03      @5 o4 v110 l4 q8 p60 r4 [c]14c2
 104 : 03      [ g2g2e2e2c2&c8c8>e8g8g2g2 g2b8b8<g8d8e2&e8d.c2f8f16f8d8.e1
 105 : 03      >>aabbggaaffddgggg aabbg<cedccddd4.c2&c8&c1 ]
 106 : 03      [ r1 ]9
 107 : 03      o4 v110 l4 q8 p60    [c]14c2
 108 : 03        g2g2e2e2c2&c8c8>e8g8g2g2 g2b8b8<g8d8e2&e8d.c2f8f16f8d8.e1    *←先頭に[がない
 109 : 03      [>>aabbggaaffddgggg aabbg cedccdd / d4.c8&c2< ]                *←[と/がついた
 110 : 03      c2c2r8 c1
 111 :
 112 : *       どうしてもループコマンドを使ってまとめる事はできなかった。
 113 :
 114 : *               STRINGS
 115 : 04      @56 o2 v80 l2 q8 p50 r4 [c..>g8<]3c2..r8
 116 : 04      [ c>bagfedg <c>bagab< l4cccc >
 117 : 04      ffgg<cc>aa <dd>gg<cccc> ffgg<c>bag ffgg<c.c.>gc.c2r8 ]
 118 : 04      aaaaf+f+f+f+ffffeeeee-e-e-e-ddddggggg.g.dg.g2r8
 119 : 04      o2 v100 l2 q8 p50    [c..>g8<]3c2..r8                  *←r4がない
 120 : 04        c>bagfedg <c>bagab< l4cccc >                        *←先頭の[がない
 121 : 04      [ffgg<cc>aa <dd>gg<cccc> ffgg<c>bag ffgg / <ccde> ]   *←最初と最後がちょっち違
う
 122 : 04      g+2a+2 r8 <c1
 123 :
 124 : *       可能な限り注釈を入れておいたので、頑張ってコピってほしい。
 125 :
 126 : *               CELLO
```

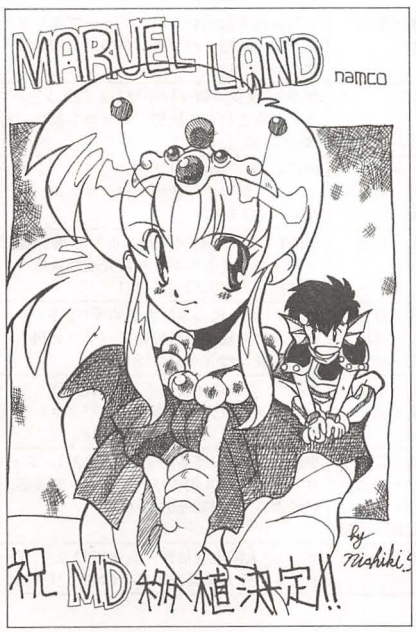

★祝!MSX版ソーサリアン!!!!(づつは某MSX雑誌でこのことを知っていた)。しかし，これがMSX最後の名作，名移植となるかも……。MSXももうソフトハウスからみはなされた機種なんですね。(徳島県小松島市・**松田耕正16才**)……**【つぐ美：ソーサリアンのすべて。よろしく。】**

```
 127 : 05      @50 o3 v110 l2 q8 p50 r4 [c..>g8<]3c2..r8
 128 : 05      [ c>bagfedg <c>bagab< l4cccc >
 129 : 05      ffgg<cc>aa <dd>gg<cccc> ffgg<c>bag ffgg<c.c.>gc.c2r8 ]
 130 : 05      aaaaf+f+f+f+ffffeeeee-e-e-e-ddddggggg.g.dg.g2r8
 131 : 05      o3 v100 l2 q8 p50     [c..>g8<]3c2..r8                    *←r4がない
 132 : 05        c>bagfedg <c>bagab< l4cccc >                            *←先頭の[がない
 133 : 05      [ffgg<cc>aa <dd>gg<cccc> ffgg<c>bag ffgg / <ccde> ]       *←最初と最後がちょっち違
う
 134 : 05      g+2a+2 r8 <c1
 135 :
 136 : *       ↑偉そうに分けてあるけど、実はSTRINGSと音色番号しか違わないのだよ。
 137 :
 138 : *               1ST. VIOLIN
 139 : 06      @50 o3 v70  l2 q8 p80 r4 [c..>g8<]3c2..r8
 140 : 06      [ o4e1c1fgab edcefa 4b4<c>l16c>g<cdeceg o5 v65
 141 : 06      [afcf][bgdg][gece]aed-e>a<deg[fd>a<d][fd>g<d][ec>g<c]4
 142 : 06      [afcf][bgdg][gece][aece]v80l8c>bbaagabf4.e1&e2 r8 ]
 143 : 06      o4 v70 l1 bb l4r4eabab8g8&g2g1f4&f8e16d16>a2<r4da<cc.>b2&b1 r8
 144 : 06      o4     l2 q8 p80    f1g..a16b-16a1g.. r8
 145 : 06        o4e1c1fgab edcefa 4b4<c>l16c>g<cdeceg o5 v65           *←先頭の[がない
 146 : 06      [ [afcf][bgdg][gece]aed-e>a<deg[fd>a<d][fd>g<d][ec>g<c]4*←[がついた
 147 : 06      [afcf][bgdg][gece][aece]v80l8c>bbaagab/f4.e16d16 l16 c>g<cdeceg v70 ]*←最後の方
と/
 148 : 06      g+2a+2 r8 o4e1
 149 :
 150 : *               2ND. VIOLIN
 151 : 07      @50 o4 v70  l1 q8 p100 r4 fefe2..r8
 152 : 07      [ o4ecfa2b2 e2d2c2e2f2a 4b4f4&f8e16d16e2 v75
 153 : 07      l8 f2ga16bge16&e2ee16ee.d2g2ef16g16&g4&g2
 154 : 07      l8 f2ga16bge16&e4g4<c2 [ r1 ]3 ]
 155 : 07      o4 v70 l4 g1g2e2r4gfed2e2d1c1r4>b<daa.g2&g1 r8
 156 : 07      o4     l1 q8 p100    fefe2..r8                           *←r4がない
 157 : 07      o4ecfa2b2 e2d2c2e2f2a 4b4f4&f8e16d16e2 v75               *←先頭の[がない
 158 : 07      [ l8 f2ga16bge16&e2ee16ee.d2g2ef16g16&g4&g2              *←[がついた
 159 : 07        l8 f2ga16bge16&e4g4<c2 / r1 > f4&fe16d16e2 ]           *←最後をよく見てくれ
 160 : 07      v70 eddcc>b<cdc2d2> r8 b1
 161 :
 162 : *               HORN + BRASS
 163 : 08      @92 o4 v100  l8 q8 p50 r4 [r1]38
 164 : 08      b2&bab<c>b4.a16a16&a2&a8r8b4<c4>b4a4bg&g2
 165 : 08      g2&ggab-a2d2a2&a<cdcc4.>b1&b2 r2
 166 :
 167 : *               HARP
 168 : 09      @58 o5 v110 l8 q8 p100 r4 [r1]4
 169 : 09      [ c>eg<c>bgdg <c>ea<c>gced acfag>g<ce fedcd>gb<f
 170 : 09      e>g<g>g<d>g<gd c>a<ec>bgab <f>a<c>a<f>gab <c>g<g>g<c>gb-<e
 171 : 09      [r1]8 / r1 ] r2 l32 (40>cdef)10gab<cd)10efg)10ab<cd l16 )10
 172 : 09      [e>ea<c]12[d>dgb<]4[d>dgb-<]4[c>dfa<]8>b4.b8&b2&b1
 173 : 09      o5 v120 l8 q8 p100    [r1]4                                 *←r4がない
 174 : 09        c>eg<c>bgdg <c>ea<c>gced acfag>g<ce fedcd>gb<f          *←[がない
 175 : 09      e>g<g>g<d>g<gd c>a<ec>bgab <f>a<c>a<f>gab <c>g<g>g<c>gb-<e      *←完コピ
 176 : 09      [ r1 ]7 r2r4 l32 > (40ga)10b<c)10de)10fg l16
 177 : 09      [afcf][bgdg][gece]aed-e>a<deg[fd>a<d][fd>g<d][ec>g<c]4          *←1ST.VIOLIN 3
```

```
178 : 09      [afcf][bgdg][gece]a2 [e>g<ce][d>fb<d]c2d2 r8 >g32<c32e1
179 :
180 : *       まぁ、それでも以前の「アサルト」よりは３億９００万倍（税込み）
181 : *       いい出来だと思うんで、ぜひ打ち込んでくれ。
182 :
183 : *             CHORUS
184 : 10      @0 o3 v11 l4 q8 p3 r4 [ r1 ]4
185 : 10      [ [ r1 ]8
186 : 10      ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baaggg.g.fe.e8&e2 ]
187 : 10      @1 l1 eeeddcfg4.g1&g2&g8
188 : 10      @0 o3     l4 [f]4[g]4[f]4[g]2g2
189 : 10      l8 <e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←PIANO 3行目以降のコピ

190 : 10      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1>
191 : 10      l4 [ ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baagg/fefg < ]
192 : 10      >f2f2 r8 < b1
193 : *             CHORUS
194 : 11      @0 o3 v11 l4 q8 p3 r4 [ r1 ]4
195 : 11      [ [ r1 ]8
196 : 11      ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baaggg.g.fe.e8&e2 ]
197 : 11      @1 l1 eeeddcfg4.g1&g2&g8
198 : 11      @0 o3     l4 [f]4[g]4[f]4[g]2g2
199 : 11      l8 <e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←PIANO 3行目以降のコピ

200 : 11      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1>
201 : 11      l4 [ ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baagg/fefg < ]
202 : 11      >f2f2 r8 < b1
203 :
204 : *             CHORUS
205 : 12      @0 o3 v8 l4 q8 p3 r4 r16. [ r1 ]4
206 : 12      [ [ r1 ]8
207 : 12      ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baaggg.g.fe.e8&e2 ]
208 : 12      @1 l1 eeeddcfg4.g1&g2&g8
209 : 12      @0 o3     l4 [f]4[g]4[f]4[g]2g2
210 : 12      l8 <e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←PIANO 3行目以降のコピ

211 : 12      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1>
212 : 12      l4 [ ffggeeeeddddeece ffggeg<c>baagg/fefg < ]
213 : 12      >f2f2 r8 < b1
214 :
215 :
216 : *             CHORUS
217 : 13      @0 o3 v11 l4 q8 p3 r4 [ r1 ]4
218 : 13      [ [ r1 ]8
219 : 13      ccddccd-d->aabb<cc>g<c ccddceagffdde.e.dc.c8&c2 ]
220 : 13      @1 l1 ccc>ba+a<cd4.d1&d2&d8
221 : 13      @0 o3     l4 [c]14c2 >                                   *←>を忘れるなよ
222 : 13      l8<e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←PIANO 3行目以降のコピ

223 : 13      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1
224 : 13      l4 [ ccddccc+c+>aabb<cc>g<cccddceagffdd/ccde < ]
225 : 13      > g2g2 r8 < e1
226 :
227 : *             CHORUS
228 : 14      @0 o3 v11 l4 q8 p3 r4 [ r1 ]4
229 : 14      [ [ r1 ]8
230 : 14      ccddccd-d->aabb<cc>g<c ccddceagffdde.e.dc.c8&c2 ]
231 : 14      @1 l1 ccc>ba+a<cd4.d1&d2&d8
232 : 14      @0 o3     l4 [c]14c2 >                                   *←>を忘れるなよ
233 : 14      l8<e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2          *←PIANO 3行目以降のコピ

234 : 14      e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1
235 : 14      l4 [ ccddccc+c+>aabb<cc>g<cccddceagffdd/ccde < ]
236 : 14      > g2g2 r8 < e1
```

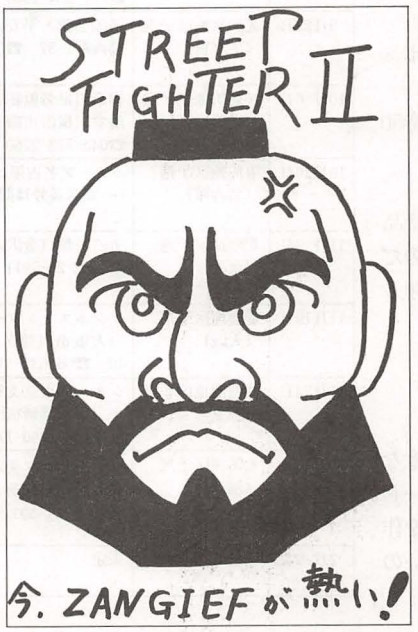

★のび太の母はたま子さんで，ルパン三世の銭形警部は埼玉県警(知ってた？)，そいでもって影さんは超○○○人(自由にいれて楽しもう)。いい男とかいたのでつぐ美様よろしく。シェー。(埼玉県春日部市・河内　浩13才)……【影：超絶美形編集人とは俺のこと。】

```
237 :
238 : *                CHORUS
239 : 15       @0 o3 v8 l4 q8 p3 r4 r16. [ r1 ]4
240 : 15       [ [ r1 ]8
241 : 15       ccddccd-d->aabb<cc>g<c ccddceagffdde.e.dc.c8&c2 ]
242 : 15       @1 l1 ccc>ba+a<cd4.d1&d2&d8
243 : 15       @0 o3     l4 [c]14c2 >                    *←>を忘れるなよ
244 : 15       l8<e2f.e.>b<d4.c16>b16<c4c>ba2&agcee4.f16e16d2   *←PIANO 3行目以降のコピ

245 : 15       e2gg<d>b<c2&c>b<cd>a4.a16b16<cc16c>b.<c1
246 : 15       l4 [ ccddccc+c+>aabb<cc>g<cccddceagffdd/ccde < ]
247 : 15       > g2g2 r8 < e1
248 :
249 : *        ここまでのコーラスのパターンは、同じ物２つの次に
250 : *        頭に休符をはさんだだけの物１つの繰り返しである。
251 : *
252 : *                CHORUS
253 : 16       @0 o3 v11 l8 q8 p3 r4  [ r1 ]4
254 : 16       [ [ r1 ]8 [ r1 ]3 r4r16c16e16g16<c>b-ag [ r1 ]5 ]
255 : 16       [ r1 ]21
256 : 16       [ r1 ]3 r16c16e16g16<c>b-ag [ r1 ]4
257 :
258 :                CHORUS
259 : 17       @0 o3 v11 l8 q8 p3 r4 r16. [ r1 ]4
260 : 17       [ [ r1 ]8 [ r1 ]3 r4r16c16e16g16<c>b-ag [ r1 ]5 ]
261 : 17       [ r1 ]21
262 : 17       [ r1 ]3 r16c16e16g16<c>b-ag [ r1 ]4
263 :
264 : *        ↑ここの２つも最初の１行の休符が違うだけ。
265 :
266 : *
267 : *        ちなみに各トラックの終わり方はムチャクチャなので、
268 : *        総カウント数を数えてもあんまり意味はないと思いますが
269 : *              と出れば（多分）大丈夫でしょう。
270 :
271 : *
272 : *        締め切りを極限までのばしていただいた編さんと、
273 : *        ４日間お世話になりっぱなしだった開発室のヘッドホンに感謝します。
274 : *
275 :
276 : *
277 :
278 :
```



評…か、かわいい（影）

by 埼玉県久喜市・にしき士郎



評…でたなザンギエフ（影）

by 千葉市・ダイン

★編さん。見城さんのVGG本はどうなったんです？TOMMYさんのMSX本どうなったんです？はっきりしてください。（佐賀県鳥栖市・古賀博詞16才）……【編：VGG本はやっています（超スローペース）。MSX本はもう進行が止まってしまったようです。すみません。】

X68000芸術祭インフォメーション

Written by 山下 章

開催が間近に迫ってきた「第1回全日本X68000芸術祭」。エントリー志望のみなさん，作品の制作は進んでいるかな？　このイベントでは，みなさんが主人公。日本全国を10のブロックにわけて，みなさん自作のプログラム，ミュージック，グラフィックなどパソコンを使った創作物のコンテストを行ない，各地区の優秀者を集めた92年3月の決勝大会で日本一を決めてしまおうという，ユーザーのためのイベントだ。しかも，各賞を決定するのは，観客のみなさんの投票。作品を応募するにせよ，会場に見にくるにせよ，とにかく参加するしかないぜ！　今月は，ついに各開催会場が決定した。それでは，みなさんからの質問にお答えしよう。

Q 優勝すると，どんな賞品がもらえるのですか。それが知りたくて夜も眠れません。

【東京都足立区・芸術祭優勝はもらった17才】

A まず，各地区の予選大会で入賞すると，トロフィー，賞状と，各賞に応じた豪華な副賞が用意されている。さらに，決勝大会での優勝者には，以下のような超豪華賞品がプレゼントされるのだ。

①海外旅行クーポン50万円分
②シャープ商品券50万円分
③その他副賞

また，優秀作を商品化する計画もあるのだが，その場合は印税も支払われる。

Q ボクは移植が得意なのですが，アーケード・ゲームの移植版を作って参加してもよいのでしょうか？

【大阪府高槻市・宮川　徹19才】

A 残念ながら，応募作品は完全なオリジナル作品に限る。移植版や市販ソフトの改造ものは一切ダメだ。

ただし，ミュージック部門にかぎり，ゲーム・ミュージックのコピーは可。自分で編曲して楽しんでいる人が多いみたいだからね。著作権の手続きはこちらで行なう。力作を待ってるぞ。

X68000芸術祭・作品応募規定

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種・言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門
②ミュージック部門（自作の曲／一般曲・ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）
③グラフィックス部門(Z'sSTAFF, DOGA等のツールもなんでも使用可)
④その他部門(ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他)

※応募は，1部門につき1人1作（1曲）。1人で複数部門に応募は可。団体での制作も可。

●応募方法

プログラム・ディスクに住所／氏名／年令／職業（学校名・学年）／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用した機種・ツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材をそえ，各地区の応募先に郵送してください。

●応募資格

各予選ブロックの地域の住人であること。

■ 予選大会開催スケジュール

開催日	開催地	会場	対象都道府県	応募・問い合わせ先	応募〆切日
7月21日	四国地区予選（高松）	シャープ高松ビル5Fイベントホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	徳島・香川 愛媛・高知	〒760　高松市朝日町6-2-8　シャープエレクトロニクス販売四国統轄・パソコン担当，辻井部長・細川係長 ☎0878-23-4860	7月 5日
8月 4日	北海道地区予選（札幌）	シャープ札幌ビル4Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ	北海道	〒063　札幌市西区二十四軒1条7-3-17　シャープエレクトロニクス販売北海道統轄・パソコン営業部，長谷田担当　☎011-642-8111	7月26日
9月 8日	東北地区予選（仙台）	シャープ仙台ビル4Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ	青森・山形 岩手・福島 宮城・秋田	〒983　仙台市若林区卸町東3-1-27　シャープエレクトロニクス販売東北統轄・パソコン担当，岡本部長・阿部課長　☎022-288-9111	8月23日
9月15日	中国地区予選（広島）	広島市西区民センター3F大会議室A（広島市西区横川新町6-1 ☎082-234-1960	鳥取・島根 岡山・広島 山口	〒731-01　広島市安佐南区西原2-13-4　シャープエレクトロニクス販売中国統轄・パソコン担当，青木部長・石井担当　☎082-874-2282	8月30日
9月22日	北関東地区予選（宇都宮）	護国会館・平安の間（宇都宮市陽西町1-37　☎0286-22-3180	茨城・群馬 栃木	宇都宮市不動前4-2-41　シャープエレクトロニクス販売北関東統轄・パソコン担当，岩田部長・川股係長 ☎0286-35-1151	9月 6日
10月 6日	神奈川地区予選（横浜）	神奈川県労働総合センター5F大講堂（横浜市磯子区中原1-1-28 ☎045-773-2250	神奈川	〒235　横浜市磯子区中原1-2-23　シャープエレクトロニクス販売神奈川統轄・パソコン担当，常次部長 ☎045-753-5501	9月20日
10月20日	中部地区予選（名古屋）	シャープ名古屋ビル7Fホール（住所・電話番号は問い合わせ先と同じ）	静岡・愛知 長野・岐阜 三重	〒454　名古屋市中川区山王3-5-5　シャープエレクトロニクス販売中部統轄・パソコン担当，山口課長 ☎052-323-5111	10月 4日
11月 3日	北陸地区予選（金沢）	労済会館（金沢市西念1-12-22 ☎0762-23-5911	富山・石川 福井	〒921　石川県石川郡野々市町字御経塚町1096-1　シャープエレクトロニクス販売北陸統轄・パソコン担当，小林担当　☎0762-49-1181	10月18日
11月10日	近畿地区予選（大阪）	ビジネスセンター三水5Fホール（大阪市浪速区日本橋東3-14-10　☎06-632-5141）	滋賀・京都 大阪・兵庫 奈良・和歌山	〒556　大阪市浪速区恵美須西1-2-9　シャープエレクトロニクス販売近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長　☎06-631-1181	10月25日
11月24日	首都圏地区予選（東京）	シャープ東京支社8Fエルムホール（東京都新宿区市ケ谷八幡町8　☎03-3260-1161	埼玉・山梨 千葉・東京 新潟	〒162　東京都新宿区市ヶ谷八幡町8　シャープエレクトロニクス販売首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長　☎03-3266-8248	11月 8日
12月14日	九州地区予選（福岡）	ＫＣ会館２Ｆ大ホール（福岡市博多区博多駅前３－４－２） ☎092-451-5971	福岡・佐賀 長崎・熊本 大分・宮崎 鹿児島・沖縄	〒816　福岡市博多区井相田2-12-1　シャープエレクトロニクス販売九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長　☎092-501-6806	11月29日
2月 9日	補選（大阪）	未定	全国対象	〒545　大阪市阿倍野区長池町22-22　シャープ株式会社・システム機器営業部　☎06-621-1221	1月24日

PC Engine
キミがまだならPCエンジン

NEC

コアグラⅡ やりたい。
コアグラⅡ やりたい。
○○○ よりも
コアグラⅡ やりたい。

©1991 HUDSON SOFT
©1989・1991 RED



大竹 まこと



CORE GRAFX II
PCエンジンコアグラフィックスⅡ

超性能が、ますます身近に。

あのPCエンジンの核(コア)となるコアグラフィックスが、より身近な新価格に。しかも、最大512色の美しいグラフィックとステレオ6chの大迫力サウンド、AVステレオ出力端子や連射ターボパッドなど充実の装備、あらゆるジャンルを極める豊富なHuカードソフト群への完全対応(SG専用ソフトを除く)、CDロムロムへの拡張性など、独創の未来性能をすべて継承。コアグラⅡは、キミのゲームスピリットを満足させる、最強のパーソナルゲームマシンだ。

※CD-ROM²システム〈CDR-30A+IFU-30A:標準価格57,300円(税別)〉は別売りです。
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要です。

6月21日 標準価格19,800円(税別)で新登場!

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

最後のバトルだ。



戦国伝承™

「ネオ・ジオ」シリーズ第14弾

戦　国　伝　承

2P同時プレイ・途中参加可能

55メガ

標準価格19,800円

巨大決戦、日本直撃。



KING OF THE MONSTERS™

「ネオ・ジオ」シリーズ第15弾

キング・オブ・ザ・モンスターズ

2P同時 2P対戦 プレイ・途中参加可能

55メガ

標準価格19,800円

7/1 新価格でネオ・ジオ出現

ゲームの頂点をキミの手に！

あの超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」が7月1日、
衝撃の新価格に。ゲームセンターとまったく
同じ大容量ゲームが低価格にて続々登場！

憧れのマシンが、新価格で。

驚異のマックス330メガなどハイパースペックを満載。憧れの「ネオ・ジオ」が48,800円の新価格で新登場。"てっぺん"を手にせよ！

旧販売価格 58,000円 ➡ 新標準価格 48,800円

気になる「ネオ・ジオ」ソフト新価格

発売ゲームタイトル		㊧ 価 格	新 標準価格
ナム-1975	(46メガ)	28,000円	13,800円
ベースボールスターズプロフェッショナル	(50メガ)	28,000円	18,000円
トッププレイヤーズゴルフ	(62メガ)	32,000円	21,000円
麻雀狂列伝	(42メガ)	28,000円	15,800円
マジシャンロード	(46メガ)	28,000円	15,800円
ライディングヒーロー	(46メガ)	32,000円	21,000円
ニンジャコンバット	(46メガ)	28,000円	18,000円
ザ・スーパースパイ	(55メガ)	32,000円	19,000円
サイバーリップ	(50メガ)	28,000円	18,000円
ジョイジョイキッド	(22メガ)	28,000円	13,800円
リーグボウリング	(26メガ)	30,000円	16,800円
みなさんのおかげさまです	(54メガ)	新 発 売	21,000円
ラ ギ	(50メガ)	新 発 売	19,800円
ゴーストパイロット	(55メガ)	新 発 売	19,800円
戦国伝承	(55メガ)	新 発 売	19,800円
キング・オブ・ザ・モンスターズ	(55メガ)	新 発 売	19,800円
ASOII-ラストガーディアン	(47メガ)	新 発 売	18,800円

本広告の表示価格には消費税は含まれておりません。また、メモリーカードはオプション販売ですので、別途お買い求め下さい。

全国玩具店、デパートにて予約受付中！

商品のお渡しは7月1日からとなります。あらかじめご了承下さい。

詳しくは、 通販フリーダイヤル 0120-06-8058

「NEO・GEO」なんでも相談室 「ネオ・ジオ」のハード、ソフトに関することから、ゲームの攻略法まで、あらゆるご質問に専任のオペレーターがお答えする「ネオ・ジオ」なんでも相談室を開設しています 大阪 ☎06(338)8188

NEO GEO™ 超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 実用新案出願中「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。 C 1991 SNK CORP.

KOEI

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望

武将風雲録

初代・信長の野望からはや7年。『全国版』『戦国群雄伝』、
そして4作目『武将風雲録』——新たな戦国絵巻の誕生である。
キイワードは茶器、鉄砲、鉄甲船。「文化と技術」の産物だ。
これまでのゲームの常識を越えた700名もの武将が、走り、戦い、叫び、覇を争う。
激動の乱世が蘇る。それは美しくも鮮やかな、男達が織りなす物語。



●PC-9801シリーズ：9,800円／withサウンドウェア(CD付)：12,200円好評発売中
●ノート型専用ソフト好評発売中！：9,800円／対応機種：PRONOTE／98 NOTE／Dyna Book／FM Note Book／THE BOOK
●FM TOWNS(1月発売予定)：11,800円●PC-8801SR以降：9,800円／withサウンドウェア：12,200円
●MSX 2(ディスク版)：9,800円／MSX 2(8メガROM版)：11,800円／withサウンドウェア：12,200円～14,200円
●ハンドブック：1,860円(税込)／小説「信長の野望・覇王の海上要塞」：1,500円(税込)／小説「信長の野望」：1,500円(税込)
●サウンドウェアCD：KECH-1007：3,000円(税込)
●信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ：4,980円(税込)

リコエイションゲーム

伊忍道

打倒信長

戦国に隠された、もうひとつの物語——
楽園・伊賀を滅ぼされた忍びが、信長打倒に立ち上がる。
RPGとSLGをミックスしたリコエイションゲーム第3弾は、
今までのRPGのように束縛されない自由な展開の面白さ。
ストーリーはあなた次第の、忍術飛び交う大活劇。
この夏堂々の登場！

PC-8801SR以降
7月発売予定
9,800円
with サウンドウェア
12,200円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートでお近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.045-561-6861(代)

募集要項

SPSスタッフ若干名募集

さぁ、自信があるなら迷わないでドーンと来い!! 君の実力見せとくれ。

其の一、CGデザイナー
条件：絵が描けること。仕事内容＝キャラクター等の作成や修正。
其の二、ミュージック　プログラマ
条件：音痴じゃないこと。仕事内容＝ゲーム音楽の作曲や編曲、更にプログラムが組めれば言うことなし。
其の三、プログラマ
条件：X68000、PC9801においてアセンブラでプログラムが組めること。PCエンジン/スーパーファミコン/メガドライブ/ファミコン等幅広い分野でプログラムが組めたらなおけっこう。

仕事内容＝ゲーム開発、移植開発等。
勤務地　株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24－1
※福島市内に在住できる方。
勤務時間　9:00～18:00
給与　当社規定により優遇いたします。昇給年1回、賞与年2回。
休日　日曜・祝祭日・お正月・お盆休み



応募方法

『就職希望』と明記し、72円切手を同封のうえ、人事課(大和)までお申し込み下さい。
追って案内書を送付いたします。

問い合わせ

☎0245－45－5777

記載されている各商品は各社の登録商標です。

1982

・株式会社エス・ピー・エスを設立
・「MZ-CAL」を発売

1983

・日本初の対局将棋「王将」を発売

1984

・「HP王将」を発売

1985

発売
最強の本格対局将棋「棋太平」を

1986

・アドベンチャーゲーム「リ・バース」を発売
・株式会社コナミの「グラディウス」をX68000のバンドリングゲーム
・高機能パソコン通信ソフト「JETターミナル」を発売
・株式会社ナムコのRPG「ザ・リターン・オブ・イシター」を移植発売

1987

・X68000用高機能パソコン通信ソフト「たーみのる」を発売

1988

・通信ソフト「たーみのる2」を発売

1989

・X68000用ホストプログラム「HOST PRO68K」シリーズを発売
・株式会社ナムコのスポーツゲーム　プロテニス「ワールドコート」をX68000に移植発売
・新社屋完成
・株式会社ナムコのスポーツゲーム　プロ野球「ワールドスタジアム」をX68000に移植発売
・株式会社ナムコのアクションゲーム「メルヘンメイズ」をX68000に移植発売

1990

1991



株式会社 エス・ピー・エス

〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
☎0245-45-5777

会社概要

設立／1982年3月
資本金／450万円
年商／1億3千万円(平成2年度決算期)
本社所在地／
〒960　福島市太平寺字過吹24－1
代表取締役社長／今野 智久
従業員数／8名　プログラマ　6名
営業　1名
庶務　1名

事業内容

・コンピュータゲームソフト開発販売
・ソフトウェア販売
・OA機器販売



ロードス島戦記

灰色の魔女

©

原作/安田　均・水野　良

オリジナルキャラクターデザイン/出渕　裕

■PC-9801VM/UV以降
■PC-88VA
■MSX2/MSX2+

近日発売

■X68000

標準価格 9,800円

R.P.G.

ファンタジーRPGとホラーRPGのいわゆるひとつの完成された姿がここにある。



ラプラスの魔

©

ゴーストハンターシリーズ#1

ラプラスの魔

原作/安田　均

音楽/小坂　明子

■PC-9801
■PC-8801　■X-1
■X68000　■MSX2

標準価格8,700円　標準価格7,800円

©Kadokawa shoten/H. YASUDA & Group SNE
MSXは、アスキーの商標です。

【ユーザーズテレホン　☎大阪06(315)8255
平日の午後1時半から6時の間は、お問い合せに直接お答えします。その他の時間と土・日・祝日は、まるまる24時間録音できるテープサービスです。】

■標準価格に消費税は含まれておりません。お買い上げの際に別途消費税をお支払い下さい。■通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-303340)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

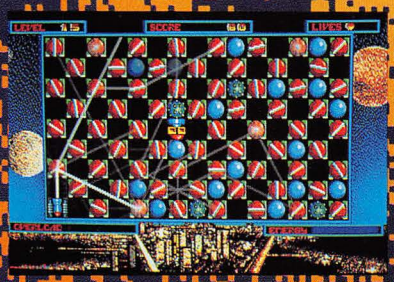
DEFLEKTOR

レーザービーム アクション！

ディフレクター



ディフレクトとは反射という意味。
発射口から放たれるレーザービームを回転可能な反射板を駆使して、数あるセルをつぶしていく。
セルを全部つぶした後、レーザービームを次のステージへ向かうためのレシーバーへと反射させなくてはならない。





西暦20XX年ディフレクターは、ドクターマーシュのレーザーに関する研究の際に生まれたもので、研究者の間で爆発的な流行となった遊びであった。
やがてこれに目をつけた研究者の一人が、これを商品化とし全世界に広め莫大な財団を築くことになる。ディフレクターは全世界で大人気となりあちらこちらでコンテストも開かれ、ディフレクトをプレイする者、すなわち「ディフレクター」と呼ばれるスタープレイヤーも現れた。そして君にもチャンスが訪れた！目指せディフレクターのスーパースターを！

7月中旬発売予定！
対応機種PC-9801VM以降(384KB以上)
標準価格￥7,800(税別)

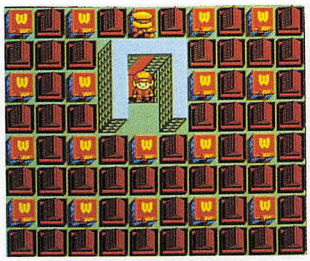
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

DEFLEKTOR TM and © 1987, Gremlin Graphics software Limited.
All Rights Reserved. DEFLEKTOR Licensed to Bullet-Proof Software.

この商品に関しましてのお問い合わせは、上記宛までお願い申し上げます。

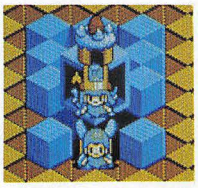
深くてかるい。ノレて重厚。

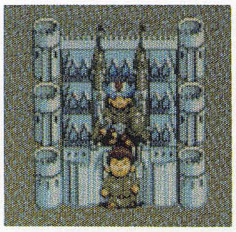
やめられない とまらない!――――理性のない方は，ほどほどにご使用ください。

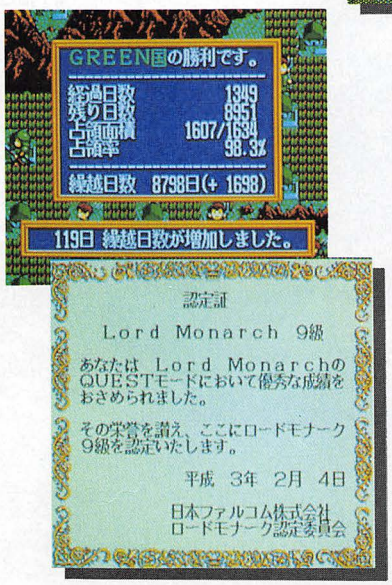


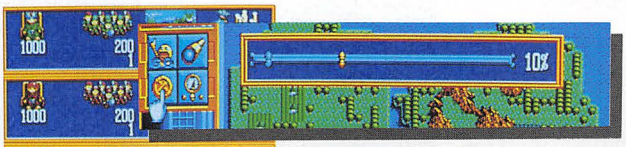






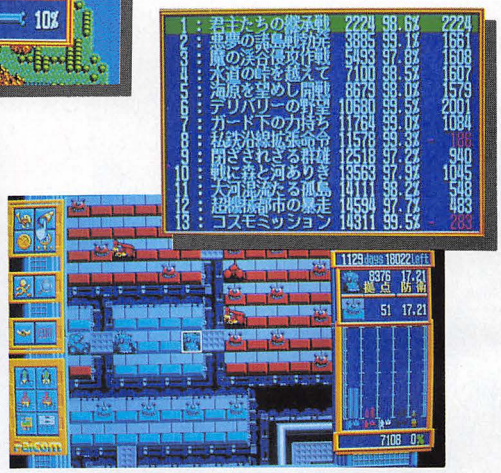












新感覚リアルタイムS.L.G.?

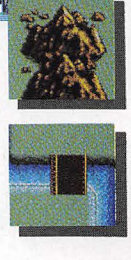
リアルタイムで状況が変化していく。操作は簡単。時代背景とか歴史とかの知識もいらない。同じマップでも無限の解決法があって、展開がスピーディーで単調にならない。しかもコンピュータの思考は単純ではない。その上、マップエディターで自分の世界も創れる。単純な様で奥が深い。パソコン各誌が絶賛。ファルコムは会社設立10周年記念にそんなゲームを作ってみました。のめり込み度200%を保証します。でも、あなたが寝不足になって、社会生活に支障をきたしても、ファルコムは責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。



「ロードモナーク」のもう1つの楽しみ。

エディットモード

すげ〜カンタンにマップが描ける!

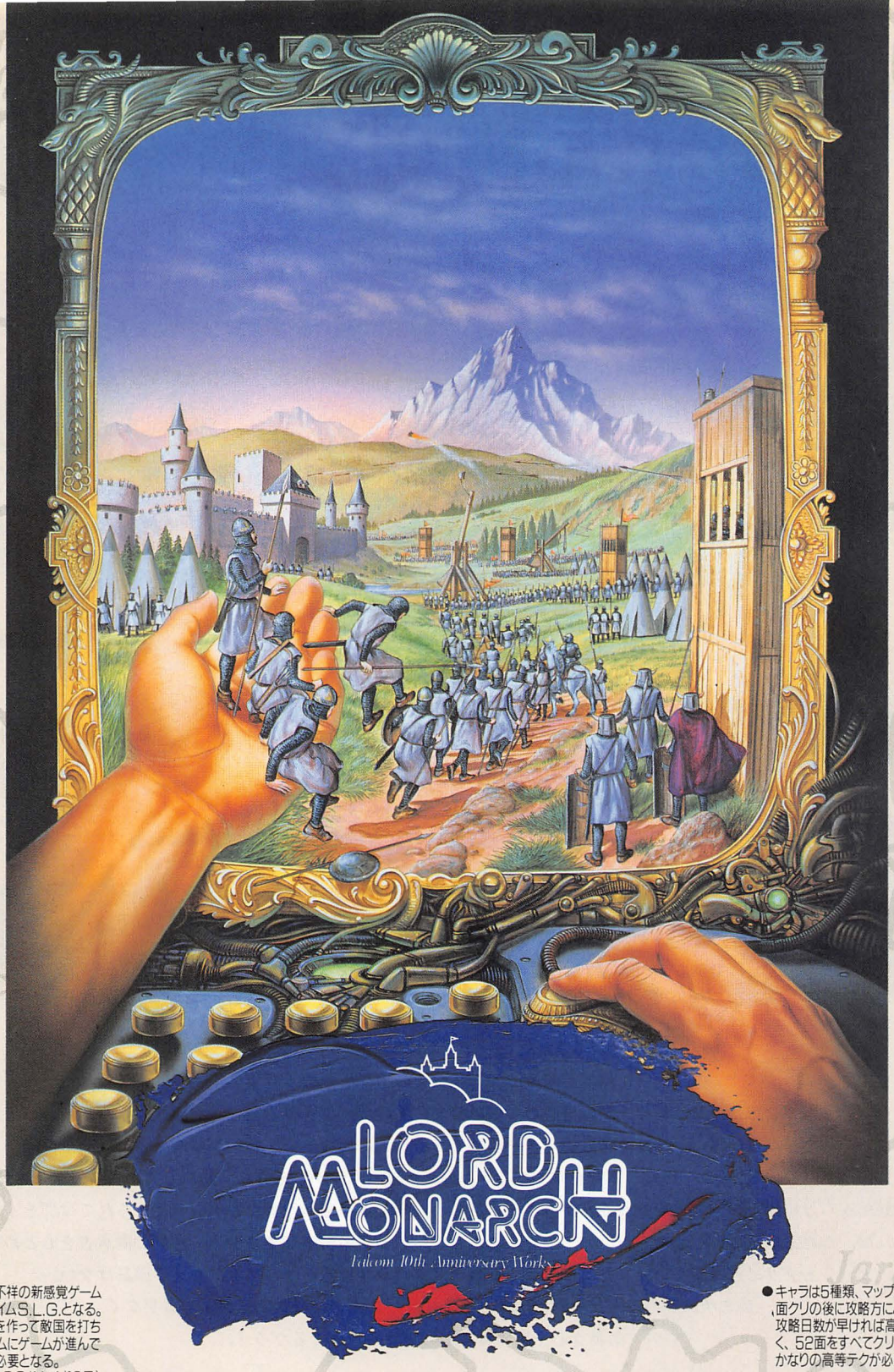


●オプション：

※バスマウス対応
※サウンドボード(PC-9801-26K)、ジョイスティック対応
※液晶ディスプレイ対応(8階調表示白黒液晶ディスプレイ専用モード付)
※I・O/バンク方式増設RAMボード対応
※NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応
※RAMドライブ対応
※マップエディター機能付

●注　　意：

◆要RAM640KB。
◆PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◆PC-9801VM2/VM4/VFは、16色ボード(PC-9801-24)が必要です。
◆EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。
◆アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。
デジタルディスプレイには対応していません。
◆PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。



●ロードモナークは、ジャンル不祥の新感覚ゲームだ。あえていうならリアルタイムS.L.G.となる。国民から税金をとり、部隊を作って敵国を打ち倒していくのだ。リアルタイムにゲームが進んでいくので、瞬間的な判断も必要となる。
（LOGIN 4/19号）

●キャラは5種類、マップエディターもついている。面クリの後に攻略方によって段位が認定される。攻略日数が早ければ高段位がとれるわけでもなく、52面をすべてクリアーするのはもしかして、かなりの高等テクが必要かも。
（テクノポリス 5月号）

●編集部内で中毒患者が続出。攻略日数を縮めるとか、占領率をあげるとか、同じマップでも目的別のテクが必要であったり、マップごとの特殊な攻略方があったり奥の深いゲームだ。
（POPCOM 5月号）

●広大なフィールドに4つの国。ライバルの3つを滅ぼして、このフィールドを俺様のものにしてしまえ！というのが基本ルール。戦略を立てているうちに、じわじわとその面白さがにじみでてくる。
（コンプティーク 4月号）

●RPGでもなくAVGでもない新感覚のSLGがファルコムから発売されるとは、衝撃的だ。ガチガチのSLGではなく、むずかしい操作を極力省き、大人から子供まで楽しめるゲーム構成が高く評価できる。
（マイコンBASICマガジン4月号）

●キャラが一回りすると、マップが難しくなるうえに敵国のキャラ達も賢くなる。3200日では攻略不可能なマップもあるとか。中盤からはマップの構造を見切る事が不可欠。
（POPCOM 6月号）

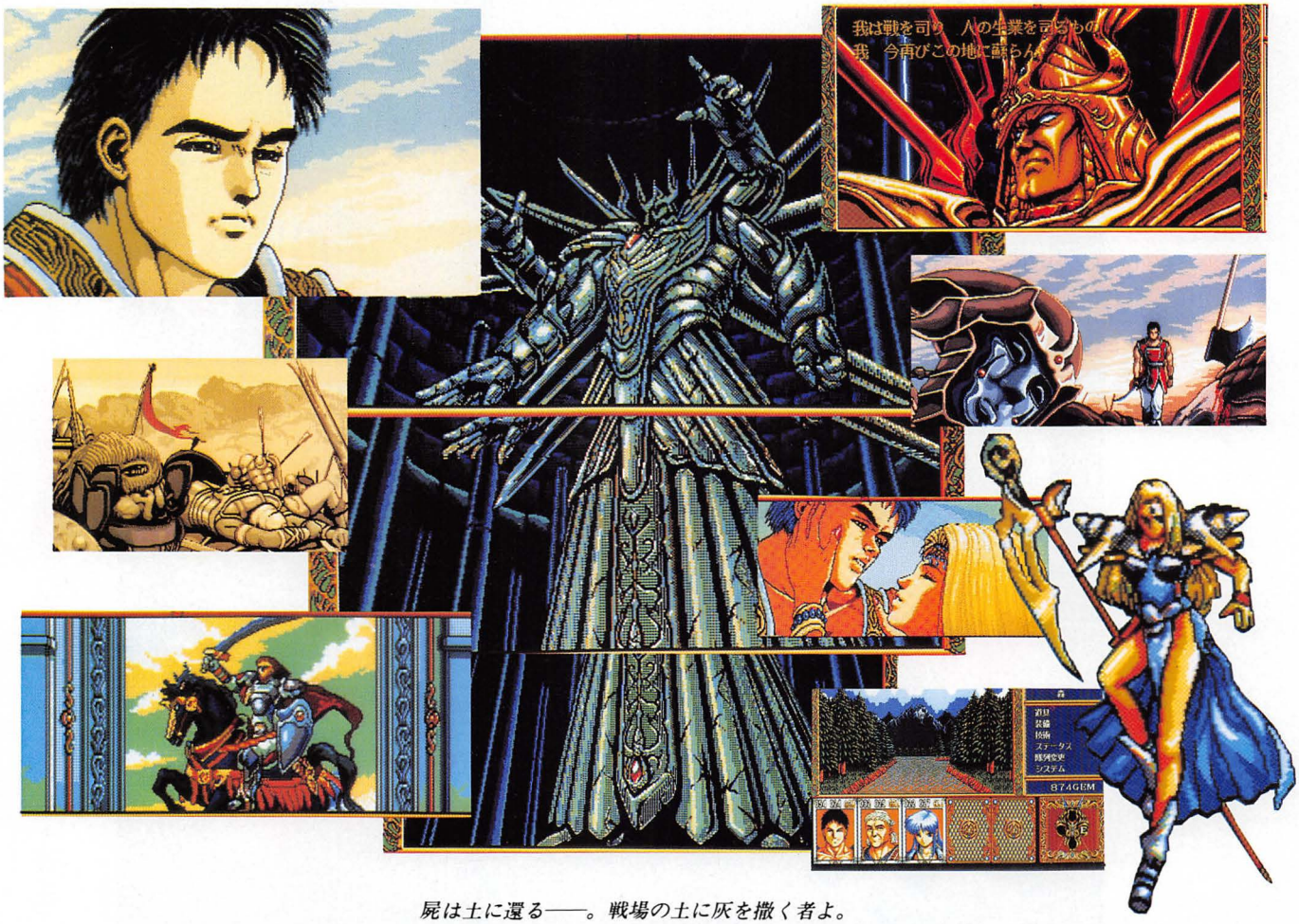
ロードモナーク

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ5″/3.5″ 2HD×2　■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

Falcom

失われし者達の魂は時空を越え彷徨う。



屍は土に還る——。戦場の土に灰を撒く者よ。
邪悪な想念の蠢く世界、城は魔霊たちの巣窟と化すのだ。泣き叫ぶ霊、浮かばれぬ魂たち…。
亡者たちは集い、汚れた魂は安らぎを求めて彷徨う。偉大なる王・ヤールは憎悪と契約を結び、
黄泉と現世との狭間で、冥府の審判を仰ぐだろう。混乱と破滅だけが与えられ、訪れし者たちは皆、狂い死ぬ。
回廊からは幾度も剣を抜く、擦れた音がきこえるだろう。同じ魂をもった者たちが引き寄せられては門をくぐる。
それは、たとえ祭殿に火が燈ろうと、いつ果てることもない。バラの精霊はささやく。悲劇の継承者をもとめて……。
あまりにも過酷な試練は、血に飢えた聖剣テスタロッサをもってしても拭なえる確証はない。
汝の中に闘将あらば、四つの魂とともに赴け。そこには崇高な儀礼も最早なく、
孤独な心を癒す隣人だけが汝の力となるだろう。

シリアスを追求した、本格派3D RPG

PC-9801シリーズ6月21日発売!!

PC-88シリーズ好評発売中!!



環境 ＊サウンドボード(PC-9801-26K)、ジョイスティック対応＊液晶ディスプレイ対応
＊I・Oバンク方式増設RAMボード対応＊NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応＊RAMドライブ対応

注意 ◇要RAM640KB。◇PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◇EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。◇アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイが必要です。デジタルディスプレイには対応していません。◇PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

通信販売(送料無料) ●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。



DINOSAUR

ダイナソア

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5"/3.5" 2HD×3 ■定価9,800円

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

ファルコム初の3D RPG「ダイナソア」早くもオリジナル・サントラで登場!!

MUSIC FROM

DINOSAUR

Falcom



絶賛発売中!!

今回の「ミュージック・フロム・ダイナソア」は、いままでのゲーム・サントラとはちょっと違う、様々なエフェクターを駆使することによって、かつてないほどの音の広がりを実現。
さらに音質もランクUP!
従来の作品と聴き比べ、その違いを実感してほしい!

オリジナル・ゲーム・サントラ 全33曲収録!!

Sound Produced by Falcom Sound Team J.D.K.
CD KICA-1030(税込)¥3,000

●君も今日からアレンジャー!! ダイナソア アレンジ・コンテスト

ゲーム・ミュージックのアレンジに自信を持っているキミ! ダイナソアの中の課題曲を自由にアレンジして我々の元へ送ってほしい。優秀な作品を作ってくれた人には何かいいことがあるハズ。
(詳細はCD内のブックレットをご覧下さい。)

お待せしました。

New Age Music Version

夏…星降る夜に…

第2弾!! プレプリマII 7.5発売決定!!

"O.V.A.イース"これからの発売予定!

各税込¥4,500 (カラー/Hi-Fi/ステレオ/30分)

7.5「イース第6巻~ジェンマの章」VHS KIVA-89
8.5「イース第7巻~ファクトの章」VHS KIVA-92

★"O.V.A.イース"テレカ・プレゼント!!
4巻~7巻でもれなくオリジナル・テレカ・プレゼント!
(詳しくは商品内をご覧下さい。)

"O.V.A.イース"16mm映画上映決定!!

8.10 埼玉●川口リリアホール
8.27 大阪●御堂会館
8.31 名古屋●港湾会館
(詳細は次回の広告でご案内します。)



Rie Sugimoto

New Album Release On 6·21

Celceta ～セルセタ～

Close your eyes and listen to the whisper of "CELCETA".
You'll be here with me soon.
There is no uneasiness and no competition.

杉本理恵

これは妖精がくれたオルゴール。
ニュー・アルバム6月21日発売



（初回のみ：特殊BOX入り、直筆イラスト付コーティングカード入）

●CD：KICS-105（税込定価¥3,000）

★CDシングル「初恋の通り雨」とCDアルバム「セルセタ」を
両方お買い上げの方全員に「杉本理恵」スペシャル・グッズ・プレゼント!!
（詳しくは6月21日発売のアルバム「セルセタ」を御覧下さい。）

ファースト・シングル好評発売中!!

「初恋の通り雨」

■Coupling with：憶えていた溜息

●CD Single：KIDS-38（税込定価¥900）

★このCD Singleには、理恵のメッセージトラックが含まれています。

「セルセタ」発売記念イベント実施!!　参加しましょ!!

Rie Sugimoto "Fresh Meeting II"

6/22(土) 金沢香林坊109エントランス 15:00開演
【問】キングレコード名古屋支店052-251-8691

6/23(日) 摂津富田ダイエー 13:00開演
【問】キングレコード大阪支店06-531-5224

7月6日(土) 東京・永田町星稜会館 17:00開演
【問】キングレコード宣伝部03-3945-2111

NEWS!

●レギュラー・オン・エアー中
「ザ・ゲーム・パワー」
（テレビ東京系全国ネット、毎週火曜日 朝7:20～7:50）
「飛び出せ!! エスクエラ・キッズ」
（ラジオたんば、毎週木曜日出演17:10～18:00）

●パソコン通信…EYE-NET（杉本理恵のときめき飛行）
アクセス中（お問い合わせ03-3357-1738）

●BIG NEWS!!……杉本理恵ファースト・ビデオ
発売決定!!（8/21リリース）お早めにご予約を!!

■杉本理恵・ファンクラブ Rie Station：03-5474-2066（受付時間11:00～18:00）
【お問いあわせ先】
●キングレコード㈱
宣伝部03-3945-2111　制作第3部03-3945-2112　ニューメディア ソフト制作部03-3945-2122
●所属 ㈱エス・エー・シー03-5474-2067（担当 福田）

Distributed by
KING RECORDS

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング CGM シリーズ

コナミ矩形波倶楽部

NEW ALBUM!!

★アレンジ・バージョン
★オリジナル・ゲーム・サントラ
★サウンド・エフェクト ★カラオケ

CD KICA-7503(税込)¥2,800 ©KONAMI 1991

6.5 ON SALE





新たな!! ツインビー TwinBee TM

あのツインビーがグレードアップして帰ってきた!

■アレンジ・バージョン
1. 風の贈り物(1ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:チルチル山根
2. 雲海を越えて(2ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:なそなそ鈴木
3. イナバの神殿(6ステージBGM)
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:古川もとあき
4. 惑星メルに平和の戻る日(エンディング)
作曲:コナミ矩形波倶楽部 編曲:プロフェット深見

■オリジナル・ゲーム・サントラ(全16曲)
■SOUND EFFECT
(効果音アラカルト〜ガッチンコ)
■KARAOKE(お・ま・け)

全22曲収録!!
音楽:コナミ矩形波倶楽部

パーセレのために手を組んだ Nazo²プロジェクト初登場!!

'90年のゲーム・ミュージック界の話題を独占した作品がパーセレで登場!!

Nazo²プロジェクト
★アレンジ:入江 純
★ギター:なそなそ鈴木
★マニュピレーター:松武秀樹

6.21 ON SALE

パーフェクト セレクション

PARODIUS

パロディウスだ!

— 神話からお笑いへ —

CD KICA-1032(税込)¥3,000

KONAMI

©KONAMI 1990

コナミレーベル "エンディング" 人気投票

あなたの選んだエンディング・テーマがCDになる!

ハガキ⬇

①Best3
②住 所
③氏 名
④年 令

★応募方法
ハガキに次の事項を書いて送って下さい。
①コナミの全てのゲーム・エンディングからBest3を選んで下さい。
②住所③氏名④年令(下記住所に)

★応募先
〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽
キングレコード㈱「コナミレーベル・エンディング人気投票」係

★しめ切り:平成3年6月15日

●応募者の中から抽選で100名様に、"特製CD"をプレゼント!!
(発表は発送をもってかえさせていただきます。)

ソーサリアン・ファンのあなたに宝物を贈ります

ソーサリアンのすべて

ALL ABOUT

SORCERIAN

マイコンBASICマガジン別冊



SORCERIANは日本ファルコム株式会社の登録商標です。

思い入れのあるゲーム、はいつまでも記憶に残しておきたいものです。
本当に楽しかったゲームだからこそ、もっと深く知ってみたいものです。
そんなあなたのために、マイコンBASICマガジン編集部が心を込めて制作しました。
『ソーサリアン』の魅力のすべてを凝縮した1冊です。

■主な内容

- メガドライブ版を含む全59シナリオの完全ガイド（マップ，アイテム・リスト付き）
- 門外不出のキャラクター&モンスター・ドット絵集
- 史上初公開の究極の魔法表をはじめとする，ソーサリアン・システム徹底解析
- IBM-PC版ソーサリアンにチャレンジ!
- スクープ! PCエンジン版ソーサリアン
- ソーサリアン秘情報局
- ソーサリアンはこうして創られる
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- ソーサリアン関係者によるレビュー集
- その他，豊富な資料とイラストで，ソーサリアンの世界を表現

ソーサリアンのすべて

ALL ABOUT

SORCERIAN

オール・アバウト・ソーサリアン

432ページ（カラー336ページ） 定価2,000円（本体1,942円）

売り切れ店続出!!

入手希望の方は，お近くの書店で注文するか，電波新聞社・出版販売部（☎03-3445-6111）までお申し込みください。

オルゴールの第2弾は「イース」だ！



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

定価1,133円



イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円



ソーサリアン宝箱オルゴール

曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

新発売

イース宝箱オルゴール

曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

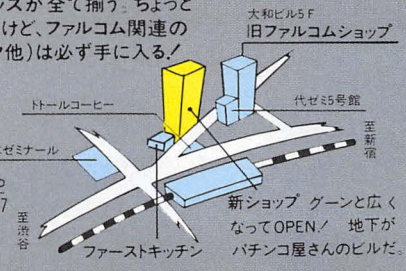
着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

東京・代々木

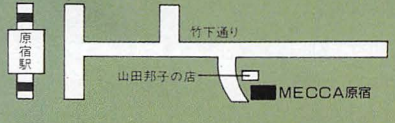


〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

ここへ行けば必ず買える! DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

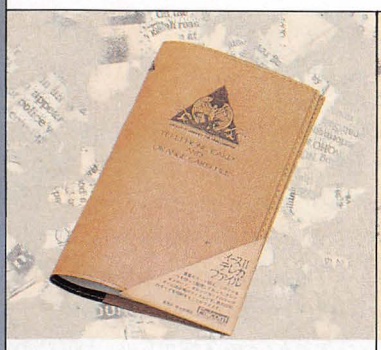
高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のベンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

㈱キャラックス

地下鉄、秋葉原駅より歩いて30秒。「ファルコムグッズ」も全て揃うお店。パソコンソフトも各機種あります。尚、通信販売もやっています。〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-25 K T ビル3F ☎03(5256)8360

DEMPA/ペンタン

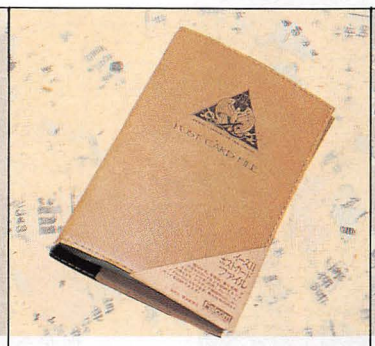
©Falcom



イースIIテレカファイル

テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースIIポストカードファイル

絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。

定価1,133円



イースII友情の住所録

ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。

定価927円



イースII友情の通信具

ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。

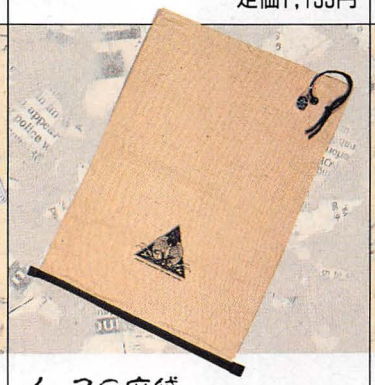
定価1,444円



イースの色鉛筆(12色)

鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0~7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。

定価1,133円



イースの麻袋

シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。

定価1,854円



イースのパスケース

とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。

定価1,236円



イースIIマジカルボックス

カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。

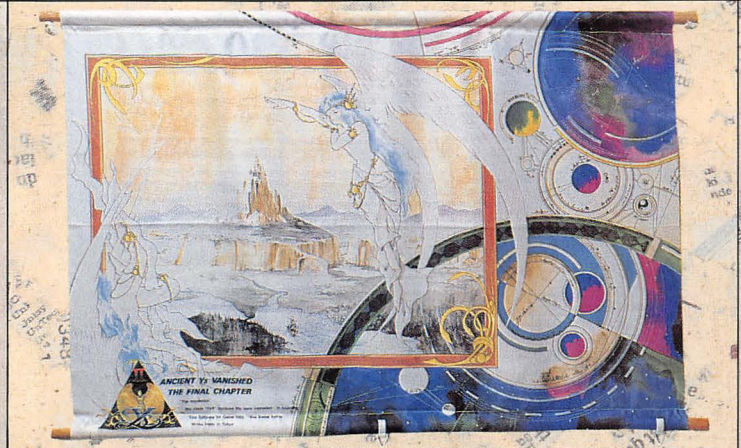
定価1,009円



イースキーホルダー(金色)
イースIIキーホルダー(銀色)

キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。

定価 各1,009円



イースIIタペストリー

イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。

定価2,987円



イースII下敷(Aタイプ)

フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。

定価206円

イースII下敷(Bタイプ)

ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。

定価206円

※下敷のみ購入される方へ 通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店

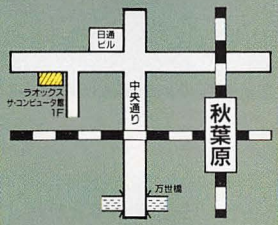
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU

大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館

秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田 1-7-6
☎03(5256)3111



申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES

マウスのボールがころがる、その感触がいい。長時間使用しても疲れにくい。数多くの素材の中から選び抜かれたマットです。

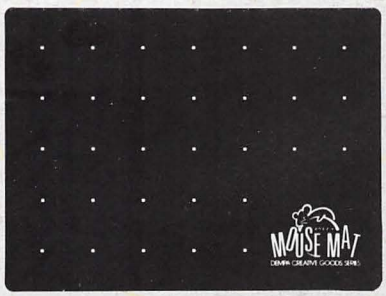


マウスマットは数多くの素材を長期に亘ってテストし選び抜かれた素材を使用しております。このテストは、当社ソフト開発室、月刊マイコン・マイコンBASICマガジン各担当CGイラストレーターが行いました。このマウスマットは、従来のスポンジタイプのマットにみられた「マウスのボールが滑る」、「安定性が今一つ欠ける」、「耐久性がない」、「めくれあがる」、「手触り感が良くない」などの問題点を解消しました。

マウスマットは、素材を生かし、操作性、耐久性を追求。マウスのボールとの相性がよく、マウスの速い動きにも、細かい動きにも敏感に反応します。特にシリコンで加工されたマウスボールと、よくマッチングします。コンピューターグラフィックス、CAD、マウスを使用されるソフトには最適です。

そしてさらにマット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群！ マウスに手の力が入っても、マットが動くことは、ありません。

マウスを操作するときの目安として、マット表面に4cm間隔で白いドットが印刷されています。マウスを垂直、水平に操作する場合に便利です。



SIZE：300×225×3(mm)

マウスが滑らかによく動くマット

好評発売中

マウスマット
MOUSE MAT

価格1,900円（税抜き）（送料380円）

全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または、電波新聞社本社、各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

取扱店募集中：電波新聞社出版販売部 03-445-6111までお問い合わせください。

マウスのボールが汚れているとおもいどおりに操作できない場合があります。
マウスのボールはきれいにして使いましょう。

発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03(445)6111

電脳遊技考

これは、コンピュータ・ゲームについて、ホンキで考えてみた本です。

たくさんのご意見・ご感想、ありがとうございます。あなたのお手元にもぜひ「電脳遊技考」。

●著者のレビューは気どったところがなく、ユーザーと等身大の視点でまとめられており、それが逆に、ゲームへの深い思い入れを感じさせる結果となっているのだ。ゲームへの「本気」の情熱が伝わってくる一冊。やるなあ。(ログイン・10月19日号)

●古いゲームや海外のゲームを楽しんでいる広い視野と、著者独特の優しい視点でゲームが語られている。(MSX FAN・11月号)

●『ドラクエ』から『遥かなるオーガスタ』まで、さまざまなゲームを分析し、コンピュータゲームの未来を考える力作だっ。(コンプティーク・11月号)

●読むほどにゲームのアト味が口いっぱーいに広がる感じで、なかなかの読みごたえだぞ。(ファミコン通信・10月26日号)

●『ドラゴンクエスト』『スーパーマリオブラザーズ』といった人気ゲーム論は、単なる紹介に終わらせず、その作り手にインタビューし立体化している。(東京タイムズ・10月15日版)

●いろいろな角度からゲームをとらえることで「ゲーム文化」を作り上げていこう、という意欲的な本で。(朝日中学生ウィークリー・10月22日版)

●いままで無関心であった人たちも「新しい知的文化媒体」として、ゲームの面白さが身にしみるはず。(高一Vコース・11月号)

●面白い。もっと過激でも可。(新潟県・菅原誠広 32才)

●僕もよく考えるAVGやRPGの問題点が多数のユーザーから指摘されていた。僕も討論会にでてみたい。(東京都・国立圭右17才)

●いままでこういう本はなかったので新鮮で良かった。この本の第二巻を期待しています。(埼玉県・木口 学18才)

●これだけ真剣にゲームのことを書いた本が以前にあっただろうか。この本は、ソフトハウスの人やゲームのことをあまり理解していない人にぜひ読んでほしいと思う。(愛知県・桝田雅裕16才)

●紹介されているRPGはすべて終了。その目から見ても、正確な紹介です。①安田 均②PDSグルメガイドにつづいて、コンピュータゲームの本で私が気に入った三冊目です。(兵庫県・三田浩司45才)

●自社作品の記事が記載されていたので、読ませていただきました。これからもがんばってください。(テクモ勤務・上田和洋23才)

●こういう本を僕は待っていた。ぜひIIを書いてほしい。(大阪府・山田克弥22才)

●メガドライブ・ユーザーなので「メガドライブの将来性と課題を考察する」は楽しく読ませていただきました。(千葉県・吉野正好17才)

●飽きずに一気に読めた。この本は、ゲームユーザーの不満と制作者のゲームにたいする熱意をつなぐ架け橋のようだ。(福岡県・緒方正博20才)

●この本を読んでいろいろ考えさせられた。ゲームはもはや一つの文化となりつつある。僕たちは本気でこの文化を作り上げていきたい。大人たちにも偏見なしに評価してほしい。(埼玉県・鈴木宗太郎27才)



山下 章著

B6変型版400ページ／定価1,500円(税込)

好評発売中!

※書店に在庫がない場合はその書店に注文するか，電波新聞社・出版販売部の通信販売(問い合わせ先☎03-3445-6111)をご利用ください。

GAME GEAR

namcot



とびっきりアクティブな プロ野球ゲームだぜ！

場所を選ばず、時間を問わず野球を楽しみたいというアナタ、お待たせしました。ギアスタジアムの登場です。夜寝る前の１試合、朝起きて歯磨き前に１試合、出かける時はカバンに入れて相手を見つけてまた試合・・・。アウトドアの友に、心の健康にギアスタジアムをどうぞ！



ギアスタジアム

好評発売中3,500円（税別）

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(756)2311(大代)

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

GAME GEAR

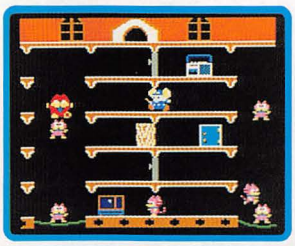
namcot

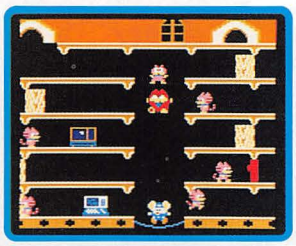
宿命の対決

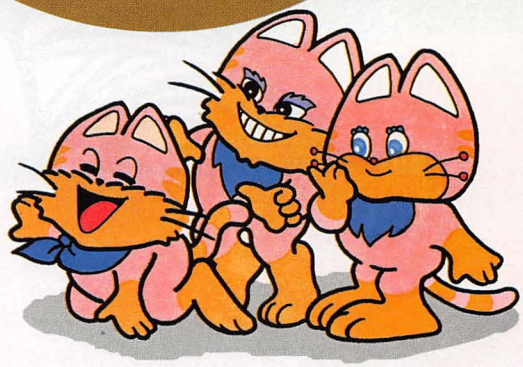


VS



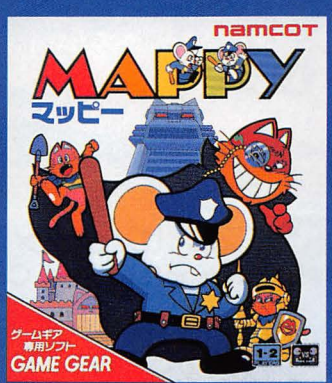






追って、追われて…
CAT CHASE GAME

あのマッピーがゲームギア版で登場！今回は、マッピーが宿敵ニャームコ達を影で操る御先祖様と対決すべく過去へ時代をさかのぼる「御先祖様の挑戦」モードをプラス！さらに2人いっしょに楽しめる「対戦マッピー」モードを加え、ますます充実のドタバタアクション！
マッピーの挑戦が今はじまります。



MAPPY
マッピー

好評発売中 3,500円(税別)

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

ACCS
コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



◉会員会社一覧◉

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アカウンティングソフト
㈱アシスト
アシュトンテイト㈱
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システムズ・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
エーピー・サーブ㈱
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
㈱金子製作所
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
クエイザーソフト㈱
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱ケーエスビー
㈱グローディア
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱コーパス
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
㈱コスモス・コンピューター
コナミ工業㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システ ムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈲ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトスタジオWING
ソフトバンク㈱
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱ソリマチ情報センター
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ビー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
マスターネット㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱
ロゴジャパン㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈91.5.17現在〉

5月17日現在、166社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。



イメージイラスト／いのまたむつみ

MEGA DRIVE

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

そして、ふたたび、アルカサスから……。

この地に平和は長く続かなかった。
悪魔“カストミラ”を封印する光の魔剣“レアティの力”が、魔王降臨を企む者たちによって盗まれたのだ。
ジェダ、エリン、ディアナ、ヴィド、4人の光の勇者たちは、世の災厄の兆しを察し、邪悪な神殿へと闘いを挑む。
やがて、伝説の“血の満月”が訪れようとしていた。



『白熱のツインバトル』友好か、敵対か、覇を競う2人同時プレイ。
『アクションRPG』選べるキャラ4タイプ、個性あふれるダイナミック・アクション。
『クォータービュー』大容量8Mが、立体感あふれる壮大なマップを実現。
『NPC援戦システム』パーティーを組んで、強大な敵をアタック!

X68000版　¥8,800(税抜き)　6月29日発売決定
メガドライブ版　¥8,500(税抜き)　6月14日発売決定

ARCUS ODYSSEY

——アークス・オデッセイ——

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1 TOHMA西早稲田ビルB1

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795



スーパーファミコン/ファミコン/ゲームボーイの期待作がぞくぞく登場!

「ファミコンスペースワールド」レポート

4月24日から5月6日まで，千葉県の幕張メッセで「ファミコンスペースワールド」が開催された。これは，任天堂の一次問屋の集合体「初心会」が主催する「第3回初心会展示会」として行なわれたものだ。

これまでの初心会展示会は関係者しか入場できなかったが，今回は1,000円の入場料を払えば一般の人でも入場できるようになった。各メーカーとも，自社のブースに人を集めるため，さまざまな工夫を凝らしていたようだ。ちなみに期間中の一般入場者は，225,393人にも及んだ。

ファミコンスペースワールドの印象を，本誌のライターたちがレポートする。

スーパーファミコン

Reported by 山下 章

『ファイナルファンタジーIV』強し!

ボクがファミコンスペースワールドを取材したのは，関係者でにぎわう初日の招待日だった。会場内でもっとも人が群がっていたのは，やはり中央に設置されたスーパーファミコンのシンボリック・ゾーンだ。そこには，約30タイトルのスーパーファミコン用出展ソフトの中から，とくに注目度の高い作品が展示されていた。

驚かされたのは，計20台のモニタのうち，6台で『ファイナルファンタジーIV』が動いていたこと。話題作『新・ゼルダの伝説』が開発の遅れから直前で出展中止となったので，『F・FIV』が最大の目玉になるのは十分に予想されていたが，まさかこれほどとは……。ゴールデン・ウィークの休日にあたった開催日には，モニタの前に大変な行列ができ，あたかもディズニーランドのような「この列のゲームソフト・タイトルは，ファイナルファンタジーIVです。ただ今の待ち時間：1時間30分。プレイ時間：お1人さま5分」と書かれた看板まで立っていたそうだ。その人気ぶりには頭が下がる。



▲ファミコンスペースワールドの会場は，新作見たさに集まった人たちの熱気でムンムンだった。



◀もっとも凝っていたのが，チュンソフト『弟切草』のブース。中村光一氏の意気込みが伝わってくる。

売りはSFCなりのビジュアル・イベント

ファミコンで『IV』，SFCで『V』が発売されるはずだったが，ファミコン版が開発中止となったので，SFC版が『IV』に昇格したファイナルファンタジー・シリーズ。

「ファイナルファンタジーというタイトルは，クリスタルがでてきて，魔法やアイテムがおおよそ統一された世界の総称なんです。だから，回を重ねるごとにゲーム・システムを変えていってもかまわないと思うんですね」(ディレクター・坂口氏) ということだったから，『IV』がどのようなシステムをとっているのかが注目された。

しかしながら，展示されていたのは，数分間プレイすると強制的にタイトル画面にもどされてしまうバージョン。さらっとプレイしたかぎりでは，戦闘の攻撃順序にリアルタイムの要素を取り入れているという点以外，システムの詳細はわからなかった。

とは言いながらも，視覚的には，いろいろおもしろいことをやっている。中でも圧巻だったのが，飛空艇で空を飛行するシーン。ちょうど『パイロットウイングス』のように，パース (角度) をかけた地面の上を自在に飛び回れるようになっているのだ。





▶圧倒的な人気を集めていた『F・FIV』(スクウェア)。7月19日発売，8,800円

シリーズのセールス・ポイントであるシナリオは，今回も練り込まれていそう。発売日は7月19日。以前にこのコーナーで「『F・FIV』での大きな変貌に，またまた期待せずにはいられない」と書いた以上，ボクは買う。

遊ばせていただいた『がんばれゴエモン』

コナミのブース付近を歩いていると，本誌「KONAMI NEWS STATION」でおなじみのリーク砂井さんに声をかけられた。そこで遊んだのが『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻』。





▶ボリュームたっぷりの『がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻』。7月発売予定，8,800円。

絵巻』。取材に同行した佐久間“竜”介と同時プレイをしたのだが，2人でワイワイやると，なかなか楽しい。

ファミコン版の最初の『がんばれゴエモン』については，同じようなマップが迷路上につづいていくだけで展開に乏しいという厳しい評価もあった。SFC版はそのシステムをモチーフにしてはいるものの，ステージごとに飽きさせない演出が用意されている。

とくに感動したのが「からくりアイランド」。エリアの中にあるゲーム・センターで，なんと『グラディウス』が遊べてしまうってこと。1面だけしか入っていないし，画面もちょっと狭めだけど，SFCで『グラディウスⅠ』がプレイできるってだけで感動してしまう。他にも，クォースの画面でやるブロック崩しがあったり，競馬ゲームがあったり。いやいや，8メガROMのパワーってヤツですか。

また，ファミコン版のハーフトップ・ビュー（斜め上視点）に加えて，ボスキャラとの戦闘時などに完全なサイド・ビューのシーンを取り入れたことにも注目だ。部屋のスミのスイッチを踏むと，グルリと画面が回って，これまで天井だったところが床に，床だったところが天井になる，なんてイベントもある。

まだちょっとしかプレイしてないけど，ゴエモンとえびす丸の活躍を，みんなで大笑いしながら楽しむ——それが，このゲームの正しい遊びかたじゃないか，って気にさせられた。



▲R-9とやんちゃ丸のコスプレまで登場./　すべてアイレムの社員がやっているのだ。

周辺機器も登場したぞ

SFCユーザー待望の連射パッド，ジョイスティックも展示されていた。以下の3種類がそれだ。



JB KING
（HAL研究所／8,900円）
連射スピード可変で，スローモーション機能も搭載したジョイスティック。



スーパージョイカード
（ハドソン／2,980円）
専用コントローラそっくりのデザインで，A,B,X,Yボタンそれぞれ2段階の連射がついている。



アスキーパッド
（アスキー／2,980円）
これも専用コントローラと似たデザインで，A,B,X,Y,L,Rボタンに連射がついている。

なお，このイベントには間に合わなかったが，電波新聞社もSFC用ジョイスティック「X-SFC1」を開発中。ボタンの配置や連射スピードを液晶ウィンドウで設定できる本格派だ。

全体の印象

SFC用新作ソフトがズラズラと並んでいたが，前回の初心会の『F-ZERO』『スーパーマリオワールド』並みのインパクトを与えてくれる作品は，ほとんどなかったように思う。SFC初公開という大目玉があった前回と比べてしまうこと自体がまちがいなのか。それとも全体的に小粒なのか。

また，これは，いつもこの手のイベントで感じることなんだけど，まだまったくゲームになっていないバージョンを出展するのは，その作品にとってマイナスにしかならないと思う。今回も，見ていてちょっと……というシューティングがいくつかあった。出展バージョンが，その作品の前評判になってしまうということを，メーカーのかたがたにもう一度考えてほしい。

その他の注目作



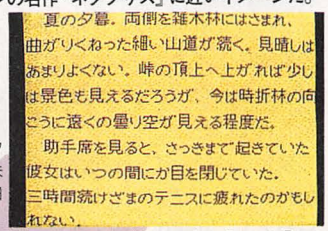
超魔界村
（カプコン／8,500円／8月予定）
回転や特殊なスクロールを使った面が目立った。ゲームは例によってむずかしそう。魔界村シリーズのファンにはこたえられない一作なのだろう。



エリア88
（カプコン／8,500円／7月予定）
パワーアップ型横スクロール・シューティング。機体の種類が増えるなど，ビデオゲーム版と内容が少々変わっていた。写真を撮っていたやんまが，やたら気に入っていたようだ。



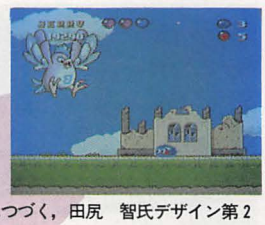
アースライト
（ハドソン／8,800円／9月予定）
会場ではじめて発表されたハドソンのSFC第1弾はSFのSLG。戦闘シーンはアニメーションで表示する。PCエンジンの名作『ネクタリス』に近いイメージだ。



弟切草（おとぎりそう）
（チュンソフト／価格未定／発売日未定）
中村光一氏率いるチュンソフトの参入第1弾。「サウンドノベル」と銘打っており，簡単に言えば音つきの小説。サウンド・エフェクトは巧みで，シナリオはマルチに変化する意欲作。



スーパーR-TYPE
（アイレム／8,500円／7月予定）
アーケード版『R-TYPEII』をアレンジして移植。ニュー・アイデアが多数投入されている。SFCというハードの処理スピードにやや難を感じたのはボクだけではあるまい。



ジェリーボーイ
（EPICソニー／8,500円／8月予定）
『クインティ』につづく，田尻　智氏デザイン第2弾。スライムの体を伸び縮みさせて窮地を乗り越えていくアクション・ゲームだ。映画のフィルム風ワールド・セレクトがユニーク。

☆スーパーファミコン　ソフトプレゼント応募アンケート集計結果（初心会ソフト展示会事務局調べ）

順位	商品名称	メーカー名称	合計	
1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア	24,101	42.5
2	機動戦士ガンダムF91	バンダイ	3,960	7.0
3	がんばれゴエモン〜ゆき姫救出絵巻	コナミ	3,681	6.5
4	超魔界村	カプコン	3,612	6.4
5	SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	バンダイ	2,913	5.1
6	シムシティー	任天堂	2,321	4.1
7	バトルドッヂボール	バンプレスト	1,901	3.3
8	スーパーR-TYPE	アイレム販売	1,821	3.2
9	エリア88	カプコン	1,402	2.5
10	ちびまる子ちゃんごきげん絵日記	エポック社	1,349	2.4
	その他（10位以下）		9,691	17.1
	——総　合　計——		56,752枚	100.0%

ファミコン

Reported by 手塚一郎

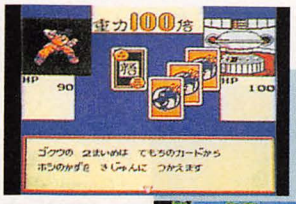
バンダイ大人気!

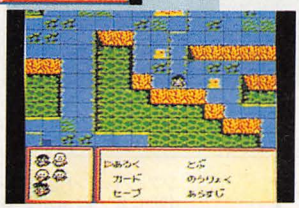
ユーザーのSFCに対する思いは予想していたほど熱くはないようだ。今回は，じつに70本ものファミコン・ソフトが展示されることとなった。そういったファミコン・ソフトの中でとくに注目されていたのがバンダイの作品。ひと昔前なら，原作のある「キャラクターもの」は，それだけで偏見の目で見られた。だがこのジャンルにこだわってきた同社は，ノウハウを蓄積し，絶大な人気を獲得している。

カードバトルで大人気の「ドラゴンボール」シリーズは早くも第5弾。今回の『ドラゴンボールZII』は，カードバトルを継承しながらもさらにパワーアップさせ，複数攻撃や複合攻撃など多彩な戦闘を可能とした。

あの堀井雄二氏やチュンソフトが開発に加わっている，というだけでも期待したくなるのが『ファミコンジャンプ'91』。週刊少年ジャンプ掲載のコミックの主人公たちの持ち味をゲームに活かしている点がポイントか。ひと味ちがった戦闘モードも一見の価値あり。

右下表を見てほしい。二つのゲームの支持率をあわせると3分の1の人がバンダイの作品を評価している。キャラクターの人気だけでここまで評価されるとは考えられない。すごいことだ。





ドラゴンボールZII／バンダイ／RPG／価格未定／発売日未定

熱血シリーズも定番に

おなじみ「くにおくん」が活躍する熱血シリーズ最新作が，この『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』だ。今回の舞台は，なんと江戸時代。内容は『ダウンタウン熱血物語』のパワーアップ版といったところか。ゲームの特徴は，複数のキャラクターを一度に操れる点か。といってもむずかしく考える必要はない。仲間は作戦を与えるだけで勝手に戦ってくれるのだからね。ちょっと頭を使うアクション・ゲームといったところだ。

しかし，このゲームの最大の魅力は，じつはもっとほかのところにあるのだ。それは，とにかく楽しんでもらおう，という姿勢。キャラクターだとかゲームだとかの設定を細かく変えられるのである。ゲームはうまい人だけのものではないのだから，こういった配慮はとてもうれしい。買った人が自分なりの楽しみかたで遊べる——それで満足したからこそ，そのメーカーのつぎの作品を買おうとするわけだ。そういった点から考えてもテクノスジャパンというメーカーは好感が持てる。定番となるシリーズを持っているだけのことはあるよね。





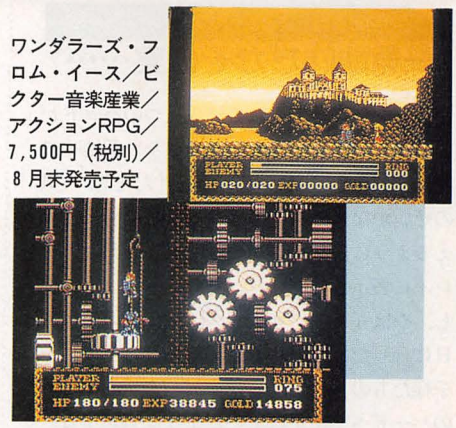
くにおくんの時代劇だよ全員集合!／テクノスジャパン／アクション／6,500円（税別）／7月26日発売予定

FCでもイースは大人気!

パソコンで大ヒットしたアクションRPG『ワンダラーズ・フロム・イース』がファミコンに移植されることになった。気になる移植の度合いだが，これがなかなかがんばっていて，ファミコンもまだまだ捨てたものではないな，とか思ってしまうほど。

ビクターのかたによれば，「なるべく忠実な移植を心がけているが，やはりハードの限界はあるわけでマップを縮小する部分があったりします」とのこと。このあたりはロムの容量とも関係あるところ。なるべく安く発売し，多くの人に楽しんでもらいたいから，連日頭を悩ませているらしい。

難易度はファミコンということで少し下げられる予定のようだ。「簡単とまでいかないまでも，親しみやすいアクションを目指しています」と語ってくださった。



ワンダラーズ・フロム・イース／ビクター音楽産業／アクションRPG／7,500円（税別）／8月末発売予定

全体の印象

とにかくシリーズものが多かった，というのが残念だった。

スーパーファミコン出現の今，ファミコンにユーザーの目を向けさせるには，人気作品の続編か，あるいはシリーズものが一番強力かもしれない。しかし，そんな今だからこそ強烈なインパクトを持ったオリジナル作品が必要なのではないか，と思う。

ちょっとゲームでも遊ぼうかな，としたときにスーパーファミコンではなく，ファミコンのスイッチに手が伸びてしまうようなゲームが創れないわけがない。

今回出展されたオリジナルで言えば，

『へべれけ』サン電子

『すごろクエスト』テクノスジャパン

『メタルマックス』データイースト

の3作ぐらいしか明日のファミコンを引っ張っていく力を持っていないと感じた。この数が多いのか少ないのかは人によってちがうだろうけれど。このままファミコンがなくなってしまうなんて，やっぱり寂しいもんね。

☆ファミリーコンピューター

ソフトプレゼント応募アンケート集計結果（初心会ソフト展示会事務局調べ）

順位	商品名称	メーカー名称	合計	
1	ドラゴンボールZII	バンダイ	9,638	27.2
2	くにおくんの時代劇だよ全員集合!	テクノスジャパン	5,146	14.5
3	ファミコンジャンプ'91最後の7人	バンダイ	2,489	7.0
4	イースIII	ビクター音楽産業	1,456	4.1
5	ボンバーマンII	ハドソン	1,344	3.8
6	忍者龍剣伝III	テクモ	923	2.6
7	高橋名人の冒険島II	ハドソン	899	2.5
8	ファミリーサーキット'91	ナムコ	861	2.4
9	ちびまる子ちゃんうきうきショッピング	ナムコ	812	2.3
10	ラグランジュポイント	コナミ	805	2.3
	その他（10位以下）		11,010	31.1
	——総合計——		35,383枚	100.0%

ゲームボーイ

Reported by MUNEPI♬

一見地味だがその実……

任天堂から発売されている三つのハードがひとつところにそろうと，やはり一番地味に沈んでしまうのが，ゲームボーイだと思う(気のせいかな？)。会場では多くの来場者にも見えるように，ゲームボーイの画面もディスプレイに表示されていた。でも，ドットは粗いし，やはりモノクロ。ボクは5月5日の子供の日に行ったんだけれども，その日の主役，お子様たちの目はなんとなくゲームボーイ以外のハードへと注がれていたような気がする。

ところがところが。各メーカー，がんばっているんだよね。全部で50タイトルほど出展されていた。『聖剣伝説～F.F外伝～』，『ロックマンワールド』，『ウィザードリィ外伝Ⅰ』とビッグ・タイトルもそろっていたりしてさ。画面は寂しくとも，ほかの二つのハードにはない，大きな魅力がゲームボーイにはあるからね。「遊びたくなったらいつでも，どこでも」なかなかどうしてゲームボーイ，そう悲観したものではないのであった。

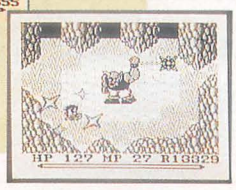
聖剣伝説～F.F外伝～

サブ・タイトルに注目なのだ。

「F.F外伝」だって。

スクウェアのソフトで「F.F」といったら『ファイナルファンタジー』だよね。聞き覚えのある地名，どこかで見たことのあるキャラクター。いままでの『ファイナルファンタジー』とはちがうシステム，ARPGながら，その世界は確かに『ファイナルファンタジー』なのであるよ。システムの変更にともなって，パーティー制ではなくなってしまったけれど，NPCはちゃんと登場し，主人公を助け，ストーリーを盛り上げてくれる。見せかたがうまいのは，さすがスクウェア。ゲームボーイでは『Sa・Ga』という人気シリーズをすでに持っている同社だからこそ，従来のシステムとはちがった新しいシステムで冒険してみることも可能なのだ。





聖剣伝説～F.F外伝～／スクウェア／アクションRPG／4,800円（税込）／6月21日発売予定

ロックマンワールド

カプコンのアクション・ゲームで，現在3本でている人気シリーズ『ロックマン』。これもなんとゲームボーイに登場だ。

ボスキャラを倒すたびに，その技を特殊攻撃として使えるようになるというロックマンが主人公。ゲームボーイ版の『～ワールド』に登場するボスキャラは，『1』と『2』からの選抜チーム（？）だそうだ。システム的にはファミコンのとあまり変わりがないようで，会場で見た限りでは，「あの『ロックマン』をゲームボーイでもお楽しみいただけます」的な比較的素直な移植という印象を受けたのであるよ。

カットマンやエレキマンと，液晶画面で再会できる日は近い。



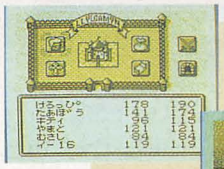


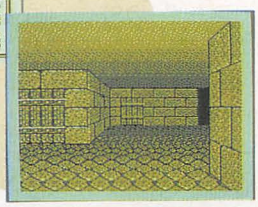
ロックマンワールド／カプコン／アクション／3,500円（税込）／7月発売予定

ウィザードリィ外伝Ⅰ～女王の受難～

パソコンで遊ぶRPGの元祖とも言える『ウィザードリィ』。ファミコン版は，パソコンとは比べものにならないほどの快適な操作性と，ちょっとしたアレンジでかなりの固定ファンをつかんだ。今度はなんとゲームボーイ版の登場というわけ。

タイトルに“外伝”とあるように，ゲームボーイでしか楽しめない，かなりのアレンジが加えられているんだ。ストーリーもパソコン版のどれともちがう，ゲームボーイ版だけのオリジナルで，なんとビジュアル・シーンまで用意されているというから，驚き。マップも1フロアの広さが16×16で，オート・マッピングの機能が付くというから，「遊びやすさ」という点でも「ゲームボーイならでは」を追求しているみたい。





ウィザードリィ外伝Ⅰ～女王の受難～／アスキー／RPG／4,635円（税込）／8月発売予定



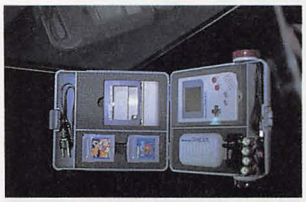
アスキーのブースにはグレーターデーモン様が

ソフト以外にも

注目の3作だけでページが埋まってしまった。

ゲームボーイが発売されてからけっこうたっているから，各メーカーとも「ゲームボーイのソフト」という味付けの仕方がわかってきているみたいだね（そうでないところも少なくないけど）。

あ，そうそう。ビッグ東海が「Game Boy box（仮称）」という名前の，ゲームボーイとその周辺機器なんかをひとまとめに収納できるキャリング・ケースを出展していた。けっこうまく収まるみたいで，旅行なんかのときにはいいかもしれないよん。



ビッグ東海の「Game Boy Box(仮称)」。定価3,200円にて7月発売予定

☆ゲームボーイ

ソフトプレゼント応募アンケート集計結果（初心会ソフト展示会事務局調べ）

順位	商品名称	メーカー名称	合計	
1	聖剣伝説	スクウェア	7,449	28.4
2	まじかるタルるートくん	バンダイ	2,310	8.8
3	ロックマンワールド	カプコン	1,895	7.2
4	ゲームボーイウォーズ	任天堂	1,452	5.5
5	熱血高校サッカー部ワールドカップ	テクノスジャパン	1,417	5.4
6	ウィザードリィ外伝Ⅰ	アスキー	1,223	4.7
7	ちびまる子ちゃん2	タカラ	1,000	3.8
8	人生ゲーム伝説	タカラ	906	3.5
9	アレサII	やのまん	813	3.1
10	ドラキュラ伝説II	コナミ	722	2.8
	その他（10位以下）		7,062	26.9
	――総合計――		26,249枚	100.0%

ホンキでPlay ホンネでReview!!

ストリートファイターII(前編)



ゲーム発売元：カプコン　基板価格：238,000円　基準プレイ料金：100円

TARGET27

日本全国のゲーム・センターを席捲している『ストリートファイターII』は，ベーマガ編集部でも同じように大流行している。記事制作用の基板で，くる日もくる日も，遊ぶ人が絶えない状態だ。

そして，ついに「ベーマガ杯争奪」と銘打たれた大会が開催されることにまでなってしまった。参加する12名のベーマガ・ライターズの気合いの入りかたはハンパじゃない。

今回と次回のホンキホンネでは，この大会をドキュメント・タッチで描くことにより，『ストリートファイターII』対戦のおもしろさを読者のみなさんにお伝えしようと思う。なお，本文には一部フィクションも混ざっている（笑）。

ドキュメント・ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会

§1　闇に潜む鬼

その日，終業時間を過ぎた電波新聞社内に人気がなくなった頃，「一太郎」の入ったフロッピーディスク・ケースを忘れた山下は，仕事場であるマイコン・ルームへと足を急がせていた。昼間は活気のある社内も，さすがに午後11時ともなると静まりかえり，なおかつ，ほとんどの照明が消されているので暗い。

マイコン・ルームのドアを開けると，すぐ脇の机の上に，青色のディスク・ケースが放置されているのが目に止まった。

——よかった，これで家で原稿が書ける。

部屋の電気をつけることも忘れたまま，山下はホッと安堵の表情を浮かべた。

そのとき，である。

しゅばっ。

しゅばっ。

マイコン・ルームの奥のほうから，奇怪な音が聴こえてきた。

しゅばっ。

しゅばっ。

人間が発している声のようでありながら，コンピュータが作りだすデジタル音であるかのような無機質さも兼ね備えている，不気味な音だ。

不審に思った山下は，そろそろとその音源のほうへ歩を進めた。

決して山下の思い過ごしなどではなく，マイコン・ルームの奥に進むにつれて，生暖かい空気が肌にまとわりついてきた。同時に，緊張を感じさせる臭いが，鼻をついてくる。汗の臭いだ。

薄暗い中，目を凝らすと，マイコン・ルームの奥隅の一角を囲むように，衝立が置かれていた。

——こんな暗いところで，わざわざ衝立まで使って，何をやってるんだ？

あと5，6歩で山下が中をのぞき込める位置まで達しようというとき，衝立の内部から別の音が響き渡った。

「さよーならぁー」

明らかに人の声だ。それも大音量の。

あまりの声の大きさに動揺した山下は，じりっと後ずさりした。その際に，右足が床に積み上げられた投稿プログラムの山を崩すことになったのは，山下にとって予期せぬ事態であった。

ガラガラガラ。

「——誰だっ!?」

衝立の中にいた人物が立ち上がり，薄暗い闇全体を震わせるかのごとき太い声で叫んだ。立ち上がった勢いで，汗の臭いが衝立から部屋中に溢れはじめている。

返事などできる状況ではなかった。

闇。熱気。臭い。凶声。

山下は，言い知れぬ恐怖を覚えて，マイコン・ルームから走るように逃げ去った。

衝立から出口のほうへ振り向く一瞬，山下はその人物の姿をおぼろげながらも視界に捉えていた。

鋭い眼光でそこに立っていたのは，鬼，そのものであった。

§2　ストリートファイターII大会

「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」の開催が決定したのは，山下が鬼を見る3日前のことであった。

『ストリートファイターII』は，全国どこのゲーム・センターでもプレイ待ちの列ができるほど，大人気のアーケード・ゲームである。カプコンがこれまで培ってきた格闘ゲームのノウハウを織り込み，対戦型格闘ゲームとしては究極と呼んでもよいほどの完成度に仕上がっている。

出色なのが，8人のキャラクターそれぞれに40種類前後の技が用意されていることである。プレイヤーは鍛錬さえ積めば，1本のレバーと六つのボタンを駆使することにより，多彩な技を繰りだせるようになるのだ。

考えてみれば，ボタンが六つもあるコントロール・パネルを採用するにあたり，かなりの英断が必要だったにちがいない。これまでの業界の常識からすると，その種の企画をだした段階で「そんな複雑な操作のゲームを作ってもヒットしない」と営業サイドからクレームがついたりするはずであった。

それを実現できたのは，もちろん前作のネーム・バリューの恩恵もあるが，開発スタッフの並々ならぬ熱意があればこそである。

実際，六つのボタンを使いこなせなくても，ゲームは遊べる。しかし，使いこなせれば，一層おもしろくなる。見事なバランスだ。

さらに『ストリートファイターII』で特筆

すべき点が，2人のプレイヤーで行なう対戦モードである。

人間同士がお互いの技量を競い合えるこのモードは，じつに戦略性が高い。くわえて，特性の異なった8人のキャラクターの強さのバランスのとれ具合いも巧みだ。どのキャラクターでも，がんばれば他のキャラクターと対等のレベルで戦いができるようになっている。

編集部で企画された「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII」大会は，その対戦モードにおいて，ベーマガ編集部のナンバーワンを決めようというものであった。

ベーマガ・ライターズの中から12人を選抜し，2週間後に，総当たりのリーグ戦を開催する。使用キャラは，カードバトルで決定する。——その発表があったとき，ベーマガ・ライターズ一同は，しびれた。

もともとゲームに関しては一家言を持つ猛者ぞろいである。大会で苦杯はなめたくない。

その日から，各人の地獄のような特訓がはじまった。

§3　華麗なる春麗

今にして思えば，あのときの鬼は，ベーマガ・ライターズの誰かであったにちがいない。山下はそう考えるようになっていた。

マイコン・ルームのその位置には，記事制作用の『ストリートファイターII』基板が置かれている。誰かが夜中に，それで特訓を積んでいたのだ。衝立まで置いて，他人に技術を見せないようにしながら。

暗闇であったこと，異様な雰囲気が発散されていたことなどから，実体を見ぬままに，鬼のイメージが頭に焼きついてしまったのだろう。

しかし，あの「しゅばっ」という音，それに「さよーならぁー」という声は何を意味するのか。まだまだわからないことが多すぎる。

鬼を見た翌日，山下は所属するスタジオ・ベントスタッフの事務所にいた。

山下を囲むようにして，3人の男が机についている。

手塚一郎。ベニー松山。MUNEPI♬。

ベントスタッフの会議が行なわれていた。今回の議題は，いかにして「ストリートファイターII大会」に勝利するか，ということである。

ベントのメンバーは，他のベーマガ・ライターズとくらべると，圧倒的に『ストリートファイターII』に馴染みが薄かった。事実，山下や手塚は，まだ4，5回程度しかプレイしたことがない。

「解せないクンは，1コインで楽々クリアするらしい。どのキャラクターでもマルチに使えるんじゃないか」

「情報局長は，相変わらず人のプレイをじっと見ているぞ」

「やんまもアーケード・ゲーム・ライターの意地にかけて練習しているそうだ」

さまざまな情報が交換されたが，自分たちが上達するにはどうすればいいかということに関しては，一つの結論しかでてこなかった。

ひたすら回数を重ねること，これしかない。

締め切り地獄の中，ベントのメンバーは個々に研究を重ねることにした。

手塚一郎は，近くのモスバーガーで，てりやきチキンバーガーをかじりながら，頭の中で戦いをシミュレートさせることに時間を費やした。

ベニー松山は，朝の散歩がてら，地元のゲーム・センターに開店前から並んだ。その時間から多数の高校生が並んでいることに，教育現場の荒廃を見たという。

MUNEPI♬は，毎晩，夢の中でエドモンド本田と戦った。百烈張り手でやられて目が覚めたときは，くやしくてもう一度寝直した。

誰もが徐々に戦いかたを進化させていった。

愛用の春麗に，山下が切り札とも言うべき技を完成させたのも，その進化の途上のことである。

その技とは，ずばり「空中投げ」。

リュウの竜巻旋風脚を投げ捨てた。

ガイルのサマーソルト・キックも投げ捨てた。

「やぁっ」というかけ声と共に，バルログのフライング・バルセロナ・アタックさえも投げ捨てた。

——もはや俺の春麗に投げられぬものはない。

山下は，『ストリートファイターII』というキャンバスに，春麗の空中投げでアートを描けるようになっていた。

しかしながら，不安はあった。空中投げ以外の部分——たとえば防御など——がまだまだ未完成だということだ。

大会も近づいてきたある夜，原稿を書いている途中，山下は机の上でうたた寝をしてしまったことがあった。

すやすやと幸せそうに眠る山下の寝顔とは裏腹に，その夢の中では恐ろしい光景が展開されていた。

襲いかかる鬼。

逃げまどう春麗。

あの晩の鬼が，春麗を完膚なきまでに打ちのめしているのだ。

「きゃーっ」

春麗の悲鳴で夢から覚めたとき，山下の手のひらは，汗でじっとりと濡れていた。

華麗なる山下春麗の舞



身の軽い山下春麗は，敵の頭上からの「かかと落とし」，大キックボタンでのサマーソルト・キックなどが得意。とくに美しいのが「空中投げ」。敵が1ミリでもジャンプしていれば強引につかまえて投げ捨てる。

§4　リュウ，ケン部屋の結成

アーケード・ゲーム関係の記事のメイン・ライターであるやんまは，さすがに『ストリートファイターII』がうまかった。その腕を買われて，ゴールデンウィークに東京で行なわれたベーマガ・イベントで「やんまに挑戦！ストリートファイターII」というコーナーを担当したほどである。

とくに最近，リュウとケンの技を使いこなすことに自信を持ちはじめていた。リュウ，ケンは，『ストリートファイターI』からの連続出場で，使用できる技がほとんど同じキャラクターだ。

『ストリートファイターII』に数ある技の中でも，難度Dと言われているのが，リュウ，ケンが手から気合い弾を飛ばす波動拳（竜巻旋風脚も同難度），拳を天に突き上げながら飛び上がる昇竜拳の二つの技である。

たとえば敵が右にいるなら，波動拳はレバーをすばやく下→右下→右と入れるのと同時にパンチボタンを押さなければならない。昇竜拳はさらにむずかしく，レバーを右→下→右下と入れるのと同時にパンチボタンを押す必要がある。

どちらも絶妙のタイミングが要求されるので，試合中，とくに混戦のときなどに使用するのは，かなりの上級者でないと無理とされていた。

やんまは，その二つの技を90パーセント以上の確率で狙って放つことができるのだ。

やんまのプレイぶりを見ていて，心を打た

やんまケン&佐久間リュウ 地獄の特訓



○波動拳合戦

お互いが許されているのは，波動拳を撃つことだけ。防御をしてもダメ。ジャンプでよけてもダメ。波動拳を撃ち損ねた者がダメージを食らうことになる。



○昇竜拳30本セット

昇竜拳を放ち，自分がクルリと回転している瞬間は無敵状態になる。それを利用して，波動拳をかわす訓練方法。繰り返すうちに，昇竜拳のタイミングを体で覚えられる。

れたのが『F-ZERO』の「佐久間スタート」で有名になった佐久間亮介であった。

「やんまさん，ボクを弟子にしてください」

リュウをこよなく愛し，大会で勝つためには，波動拳・昇竜拳を完全にマスターしなければと思っていた佐久間は，やんまに弟子入りを志願したのである。

しかし，やんまの返答は冷たかった。

「だめだね。生半可な気持ちでリュウ，ケンをやろうってヤツに，技を教えることはできないよ」

佐久間は唇をキュッと噛みしめると，何も言わずにその場から立ち去った。周囲に気まずい空気が流れた。

明けて翌日。

佐久間は意を決したかのような表情で，やんまの前に現れた。

「やんまさん，お願いです。ボクにリュウ，ケンの技を伝授してください」

「何度きてもだめだよ」

「今日は，ボクの真剣な気持ちをわかってもらうためにきたんです」

「どういうことだい？」

「やんまさんに教えてもらうためなら，ボク，今すぐにでも役所に行ってきます。名前を佐久間"竜"介に改名するつもりです」

「おまえ，そこまで……」

「お願いします，やんまさん」

「わかった。そこまでの気概があるならば，俺のテクニックのすべてを教えてやろう。ただし，特訓は厳しいぞ」

「ありがとうございます！」

「よし，いまからゲーム・センターだ！」

やんまと佐久間は，本誌の原稿も上げずに五反田で唯一『ストリートファイターII』が置いてあるゲーム・センターに向かった。

「特訓その1だ。佐久間，波動拳合戦いくぞ！」

波動拳合戦——それは，波動拳以外のすべての技を封印した恐ろしい戦いの形式である。2人のプレイヤーが，リュウとケンを選択し，ひたすら波動拳だけを撃ち合う。防御することや，ジャンプすることは許されない。したがって，波動拳をだし損ね，相手の波動拳を撃ち落とすことができなかったほうが敗れる苛酷な戦いなのだ。

ひとしきりの波動拳合戦を終えると，やんまは新しい特訓メニューを告げた。

「よし，つぎは特訓その2，昇竜拳30本セットを10回だ」

やんまは，佐久間のリュウめがけて波動拳を撃ちはじめた。佐久間は，波動拳の弾が近づいてきたところで，タイミングよく昇竜拳を放つ。昇竜拳のポーズに入りはじめたときは無敵となるので，波動拳の弾がスカッとリュウの体の上をとおり抜けた。

この作業をタイム・オーバーになるまで延々と繰り返すのが，昇竜拳30本セットである。昇竜拳をちゃんと撃てないと，波動拳に当たってふっとばされ，倒れているところにまた波動拳が飛んでくるという，まるでスポ根バレーボール・ドラマのレシーブ特訓のようなシーンが展開されることになる。

やんまと佐久間は，特訓風景を背後から奇妙そうに眺めている一般プレイヤーの目も気にせず，二つの特訓を毎日のように行なった。その効果あって，2人ともリュウ，ケンの腕がメキメキと上達していった。

やんまは，自分たちを「リュウ・ケン部屋」と名乗るようになった。

「佐久間，大会はリュウ・ケン部屋のワンツー・フィニィッシュでいくぞ！」

「師匠，がんばりましょう」

やんまと佐久間は，ゲーム・センター帰りに，がっちりと握手を交わした。

ちょうど同じ頃，リュウ・ケン部屋に感化されて，特別参加の編さんと猪野清秀が所属するエドモンド本田部屋も設立された。パワー至上主義のこの部屋も，なかなか侮れない存在であった。

§5　虎の穴出身の男

「お願いですから，もう勘弁してくださいよぉ〜」

もう1人のアーケード・ゲーム・ライター宮塚は，涙目になりながら周囲の人々に懇願を繰り返した。しかし，そんな甘えが許される場所ではない。

「なに寝言いってんだ。さ，早いとこ100円入れな」

宮塚は，今朝の半分の重さもない自分の財布から100円玉を取りだすと，もう何度目になるのかわからない，コイン・スロットに投入するという作業を行なった。

ここ，山手線の某駅そばにあるゲーム・センターは，『ストリートファイターII』マニアの間で「虎の穴」と称されている有名な店である。店員にしろ，客にしろ，すぐにでもチャレハイに載れそうな上級プレイヤーがそろっている。

編さん本田の張り手特訓



本田の使い手編さんは，1人で台の前に座り，2人用でゲームをはじめる。相手に選ぶのは春麗。無抵抗の春麗に，ひたすら百烈張り手をぶち込むのだ。これぞ相撲の鉄砲トレーニング？

しかも，店内で行なわれているゲームのルールというのが恐ろしい。対戦で負けた者は，席を立つことが許されず，つぎのプレイヤーとの戦いのために100円を用意しなければならないのである。

もしも初心者が虎の穴に入門した場合，あり金のほとんどを巻き上げられることにもなりかねない。それほどまでに，屈強の戦士ばかりが控えているのだ。

宮塚は，ブランカ使いであった。その腕前は，決して下手なほうではない。だが，念には念を入れ，きたるべき大会に備えて，この虎の穴に入門したのだった。

その宮塚をして，これである。虎の穴のなんとレベルの高いことか。

結局，宮塚は3時間ほど席を立つことができず，いいようにいたぶられた。

しかし，宮塚は，めげなかった。翌日も，翌々日も，虎の穴にバイト代と体力のすべてを継ぎ込んだ。

1週間後，虎の穴での宮塚の立場は360度変わっていた。

「ほらほら，お兄さん，早く100円入れなさいよ」

ついこの間まで自分が言われつづけていた台詞を，他のメンバーに対して発言できるようになっていた。もはや宮塚が席に座りつづけることはなくなったのだ。

虎の穴の修行を経て，まちがいなく宮塚ブランカは，数段レベルアップしていた。彼が編みだしたブランカの連続攻撃パターンは，免疫のないプレイヤーたちをつぎつぎと昇天させていった。

「ふふん。やんまだろうが，解せないクンだろうが，これで目じゃないぜ。人間じゃないキャラのパワーを思い知らせてくれる。うおっうおっうおっ」

虎の穴出身の恐るべきブランカが，この世に誕生した。

§6　戦いの日

5月14日火曜日，電波ビルの受付嬢は，来社するライターたちから，なにやら不穏なムードを感じていた。

いつもなら明るく挨拶をしていくメンバーが，ひとことも口を開かず，来客名簿に名前を記入するだけで社内に入っていくのである。

——あたし，ベーマガの人たちに何か悪いことでもしたかしら？

受付嬢が真剣にそう悩んでしまうくらい，ベーマガ・ライターズが愛想がないのも，今日という日が運命の1日だからであった。

午後3時より，マイコン・ルームで「ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会」が開かれる，その日である。

この2週間，ライターたちはお互いにほとんど顔を合わせていなかった。他人に自分のテクニックを見せないため，また自分の得意とするキャラクターを知られないようにするため，電波新聞社にこないで個々の特訓を積んでいたからだ。

時間より少し早く着いたライターたちが，マイコン・ルームで待機していたが，会話は一切行なわれなかった。

山下が入ってきた。

手塚が入ってきた。

そして，大学の授業を終えたベニー松山が到着したところで，時計の針はちょうど3時を指した。

「これより，ベーマガ杯争奪ストリートファイターII大会を開催致します」

進行役の山下が，開会宣言をした。

依然として，マイコン・ルーム内は静まり返ったままである。

戦士たちに，言葉など必要なかった。

彼らが知りたいことは唯一つ。誰が一番強いのか，それだけだった。（次号につづく）

☆大会結果予想クイズ！

本大会の1位と2位を予想してほしい。下の表を参照して「④-⑫」という形式で書くこと。正解者の中から5名様に，電波グッズをプレゼント。

応募は「ストリートファイターII大会結果予想係」まで。〆切は6月20日必着だ。

宮塚ブランカ連続技パターン

多彩な連続技を持つ宮塚ブランカ。彼がもっとも得意としている「人間じゃない連続パータン」を紹介しよう。



▶まず，飛び込んで大パンチで敵の頭をたたく。



▶レバーを相手のほうに入れながら中パンチの頭突き。



▶とどめは大キックボタンでうしろ向きの足払いだ。

大会出場選手一覧

	選手名	予想使用キャラ	解　説
①	山下　章	春　麗	何でも投げてしまう空中投げは華麗。しかしディフェンスに難が。
②	手塚一郎	？	イメージ・トレーニングは十分だが，実戦不足の感あり。
③	ベニー松山	？	彼の使うキャラについての情報はゼロ。地元での特訓が華開くか？
④	MUNEPI♬	春　麗	中パンチ・パターンに邪念なし。ひたすら押して押しまくる。
⑤	猪野清秀	本　田	操作がもっとも単純だということで本田を選んだ。SLGのようにいくか？
⑥	やんま	ケ　ン	リュウ・ケン部屋の部屋長。波動拳&昇竜拳の切れ味は抜群。
⑦	宮塚秀己	ブランカ	虎の穴出身。多彩な連続攻撃パターンを持つ。うおっうおっうおっ。
⑧	解せないクン	？	春麗・ダルシムなどで1コイン・クリア達成。その他のキャラも自在に扱う。
⑨	佐久間亮介	リュウ	リュウ・ケン部屋所属。新必殺技を引っさげて大会に臨む。
⑩	情報局長	？	自分ではほとんどプレイせず，人のプレイを見ることに2週間を費やした。
⑪	編さん	本　田	本田部屋の部屋長。ジャンプ・キックから百烈張り手の連携は強力。
⑫	赤烏龍吉	？	密かに恐るべき特訓を積んできているとの噂。しかし噂はあくまでも噂。



NEW VIDEO GAME

これで君もゴルフの帝王!

ゴルフィンググレイツ

全18ホール・マップ紹介

©KONAMI

Written by　やんま

コナミから発売中のゴルフゲーム『ゴルフィンググレイツ』。これがただのゴルフゲームだと思ったら大きなまちがい。強力な画像処理チップを搭載した，見せて，見せて，見せまくるゴルフゲームなのだ。もちろんゴルフとしてもよくできてるから申し分ない。

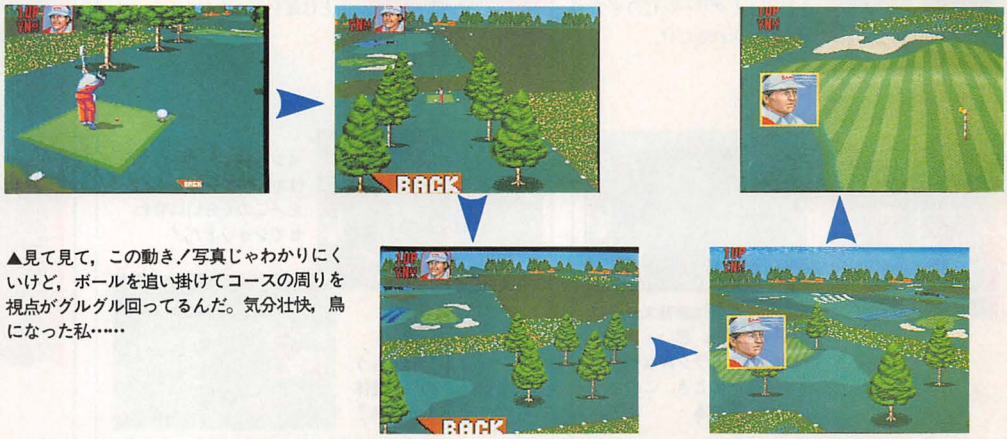
普段から「鳥になりたい」なんて思っている現実逃避のそこのあなた，100円玉持ってゲーム・センターへ行ってみよう。まちがいなく鳥になれるぞ！

とにかく『気持ちいい!』こんなゴルフゲームははじめてだ!

もうすでにゲーム・センターで動いてる画面を見た人も多いと思う。きっとはじめて見たときは腰を抜かして驚いたはずだ。

つい先日，コナミから発売されたこの『ゴルフィンググレイツ』は，コナミが独自に開発した『PSAC2』という画像特殊効果ICを搭載していて，スムーズかつ高速に仮想3D空間を表現することを実現した画期的なゴルフゲームだ。

各ホールの最初にホール上を飛び回るように見せてくれるデモや，ショットしたときなど，これでもか！っていうぐらいに視点が移動しまくる。じつに滑らか，高速にだ。ゴルフ場を飛び回る鳥になったような気分にさせてくれる。本当に気持ちいいぞ。



▲見て見て，この動き./写真じゃわかりにくいけど，ボールを追い掛けてコースの周りを視点がグルグル回ってるんだ。気分壮快，鳥になった私……

ただ派手なだけじゃない!ゴルフゲームとしても一流だ!

最初に見たときは「見た目が派手なゴルフゲーム」という印象を持つことだろう。でもただ派手なだけではない。このバリバリ移動する視点，じつはゴルフゲームのゲーム性に大きくプラスになっている。

このコース上を縦横無尽（じゅうおうむじん）に飛び回る視点のおかげでプレイヤーはグリーンや，バンカーの位置，木の高さ，コースの奥行きなどを立体的に把握することができるんだ。今までのゴルフゲームも疑似的に3D表現をしていたものの，どうしても2D(2次元)の枠を超えられなかった。『ゴルフィンググレイツ』はまさに3D。比べ物にならないくらいの情報量がプレイヤーの頭の中に入ってくる。ショットもしやすいし，プレイしているといつのまにか本当にホールをまわっているような錯覚に陥ってしまう。

まさに技術力の勝利。こんなすごいことをIC一つでやらせちゃうってんだから，おそるべしコナミ，ぐわっ！

表示の見かた，ショットのしかたを覚えてね



プレイヤー

ショットした後，プレイヤーの顔が拡大されさまざまな表情を見せるところがおもしろい

コースマップ

コースを上から見た図。横に目盛りがふってあるのが親切だ

クラブ

下に表示されているのが今持っているクラブ。上がつぎに選択されるクラブだ

残りヤード

カップまでの距離が表示される

スタンス

スタンスの状態を表示。矢印の方向にボールを曲げられる

ボールの状態

ボールの状態を表示。バンカーに入るとちゃんと砂に埋もれる

クラブ選択

①まずグリーンまでの距離と飛距離を照らし合わせてクラブを選択する

ショット方向の調整

②風や木に注意してショット方向を決める

スタンス選択

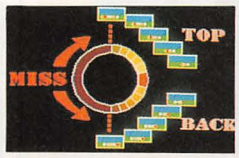
③スタンスを変更するときはこのボタン。グリーン上では傾斜確認のとき，このボタンを使う

ショット・コントローラ

④最後に，このショット・コントローラを回してショットする。力加減はタイミング・ゲージの下のゲージで見よう。

タイミング・ゲージ

これを見てタイミングを見計らいショットする。赤で打てばナイス・ショット。上はトップスピン，下はバックスピン。青はミス・ショットだ



◀タイミング・ゲージの図。上のほうで打つほどトップスピンが強くかかり，ボールが着地した後よく転がる。下のほうで打つほどバックスピンが強くかかり着地した後すぐ止まる。トップスピンだと低い弾道で飛び，バックスピンだと高い弾道で飛ぶということも覚えておいてほしい。これによって飛距離もかなり変わってくるぞ

4人の中からプレイヤーを選ぼう

ゲーム・スタート時に自分の分身となるプレイヤーを個性的な4人の中から選ぶようになっている。それぞれのプレイヤーには特徴があり，同じクラブでも飛距離にいろいろ差がでてきたりする。ま，そんなに大差があるわけじゃないから，顔や動きの好みで決めてもいいかもね。ちなみにぼくはベテランが好きいい。



パワーで勝負だ！
ロングヒッター・タイプ



ミラクルショットで決めるぜ！
コントロール・タイプ



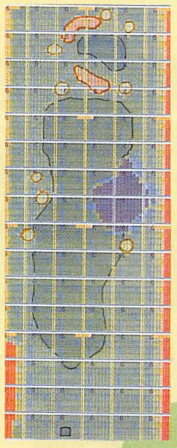
ベテランの技を見せてやろう！
アプローチ・タイプ



最高のパットを見せるぜ！
パタータイプ

全18ホール，コースマップだ!

1ホール　351ヤード　パー4

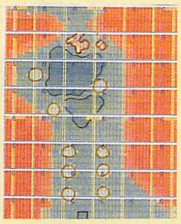


まずは小手調べ。なんの変哲もないホールだ。どんなプレイヤーでもバンカー手前まで飛ばすことができるぞ。あとはうまくグリーンにのせてカップに入れるだけ。



▲1ホール目は練習ステージのようなもの。思いっきりかっとばせ！ミラクルなやつだとショットのとき，このように視点が下がる

2ホール　119ヤード　パー3



一番短いショート・ホールだ。狙え，ホールインワン！けっこうでるもんだよ。風もほとんどない。ちょっとだけ調整して，あとは運を天にまかせよう。

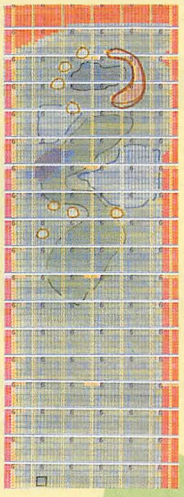


◀ショート・ホールではホールインワンを狙え！このくらいに合わせてショットだ！

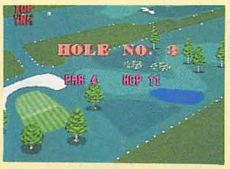


▶くーっ，おしい！もうちょいだったのに！筐体傾けたら落ちるかなあ？

3ホール　371ヤード　パー4

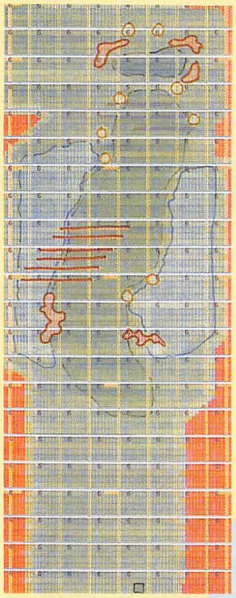


1打目は中央の花壇の手前に落とそう。花壇の中にボールが入ると＋1になるので注意。グリーンは真ん中に1本，山があるような感じ。カップ側にのせよう。



▲中央の花壇の手前が落とすポイントだ。花壇に入れるとペナルティが与えられ，1打増えるのであまり飛ばさないように

4ホール　489ヤード　パー5

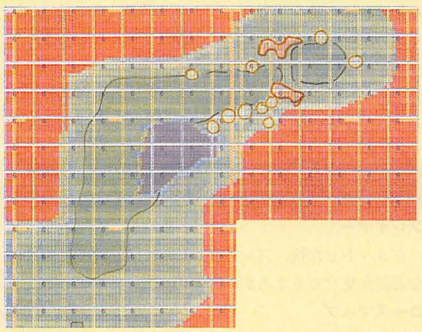


1打目は並んでいる細長いバンカーと右の木の間を狙うような感じでおもいっきりたたこう。2打目は弱いと池に落ちる。強いとグリーンをオーバーする。微妙な調整が必要。



◀グリーン前にある細長い池がくせもの。グリーンをオーバーする気で強めに打とう

5ホール　324ヤード　パー4

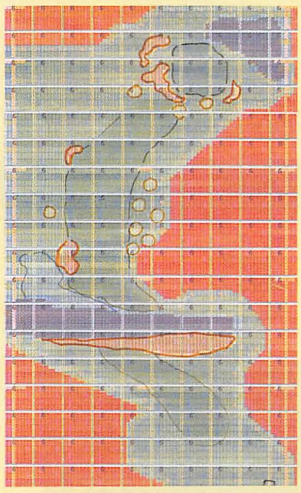


右にグッと折れ曲がったコース。ここが最初の難関だ。うまく池を越えるように打てればベスト。しかし，風は半端な吹きかたではなくなってくる。十分風を考慮して打とう。



▲うまく池を越えることができたら最初の難関を突破。池ポチャは痛いからね

6ホール　390ヤード　パー4

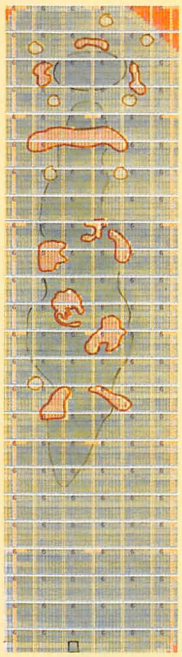


中央手前にある川と左にせりだしたO.Bゾーンがいやらしい。風に流されてO.Bにならないように。また，グリーン奥の池にも十分注意しよう。『ゴルフィンググレイツ』は一度くずれたらもう終わりだからね。



◀風が強いので張りだしたO.Bゾーンに落ちないようにしよう。おもいっきり打たないと川に落ちちゃうよ

7ホール　533ヤード　パー5

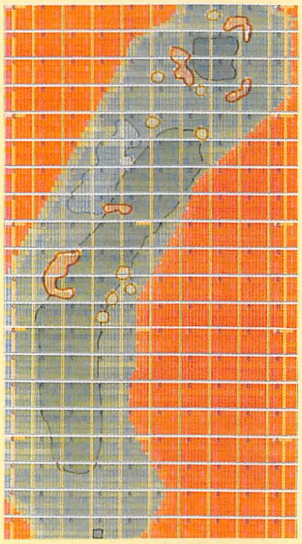


533ヤードのロングホール。バンカーなど気にせずにとにかく真ん中を狙っていこう。じつはバンカーからでもグリーンが狙えてしまうんだ。そのかわりタイミング・ゲージはちょっと厳しくなるけどね。グリーンは丘のようになっていてなかなかくせもの。傾斜確認で確かめてみよう。



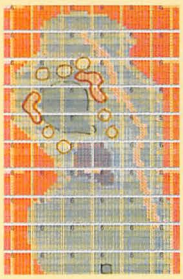
◀バンカーの多いホール。バンカーの中に落としても関係ないや。手前のバンカーって猫がねっころがってるみたいだね

8ホール　451ヤード　パー4



これといった特徴のないホールだ。風にさえ注意すればどうってことないぞ。ガンガン飛ばしていこう。グリーンはちょっとくぼんだような感じ。それほどむずかしくない。

9ホール　156ヤード　パー3

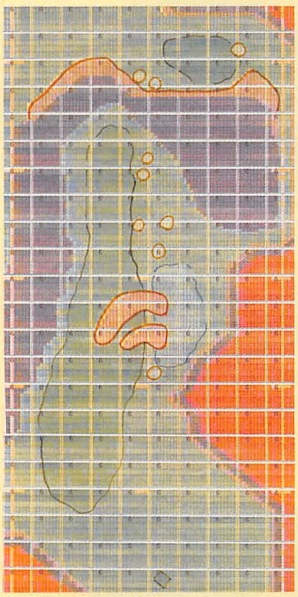


ここもショート・ホールだ。ここも運がよければホールインワンが取れる。しかし，このへんはいつも風が20メートル以上も吹き荒れているんだ。こういうときはトップスピンをかけてボールを低めに飛ばすのがいいかもね。



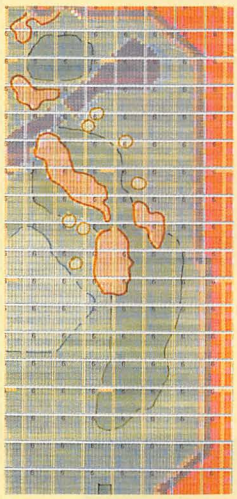
▲ここもショート・ホールだ。だけど向かい風が24m/S!!台風でもきてるみたい

10ホール　474ヤード　パー5



けっこう長いホールだ。地道にきざんでいこう。後半フェアウエイが狭くなっているので2打目がとても苦しい。グリーンの前後は容赦なくO.Bなので慎重に。グリーンはちょっと変な形にくぼんでいる。

11ホール　389ヤード　パー4

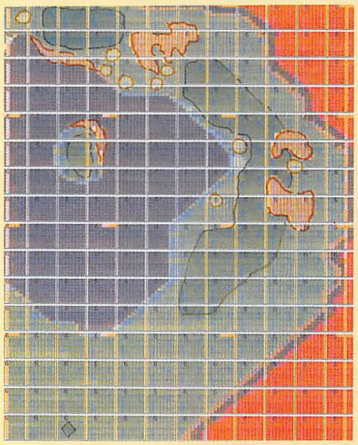


バンカーの面積がすごく広いホールだ。1打目はバンカーに気をつけよう。バンカーに落としても大丈夫だけど，バックスピンなどかけられなくなるのがちょっとつらい。グリーンは傾斜が予想以上にきついので強めに打とう。



▲ちょっと複雑なグリーン周辺。グリーン上の傾斜はかなり急だ

12ホール　359ヤード　パー4

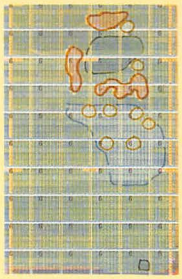


真ん中の島に落とすか，右側をまわっていくかは君の判断に任せる。まわっていったほうが安全策ではあるけど……。男は勝負か？

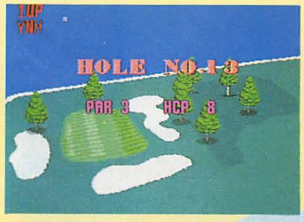


▲ほら，だから右側から行ったほうがいいって言ったのに……。島に落とすなんてむずかしすぎるよ。しかし，この審判，水の上に立つとはなかなかやるわい

13ホール　186ヤード　パー3



アゲインストの風が強く，おまけにグリーン手前には木が何本も並んでいる。引っ掛からないようにクラブはもう一つか二つ大きいのを選んでおいたほうがいいだろう。グリーンは台形が二つ重なったような感じ。うまくのせないと転がっていってしまう。



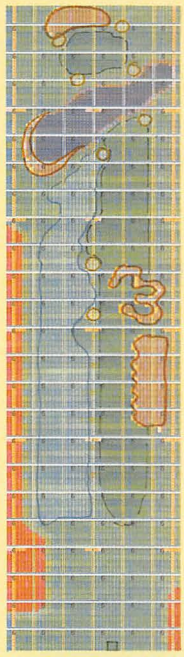
▲やった，ショート・ホールだ！ と安心してはいけない。台形が二つ重なったようなグリーンをなめてはいけない

14ホール　186ヤード　パー3



風が強いので1打でバンカーを超えようとするよりも，手前にきざんでいったほうが得策だろう。

15ホール　548ヤード　パー5

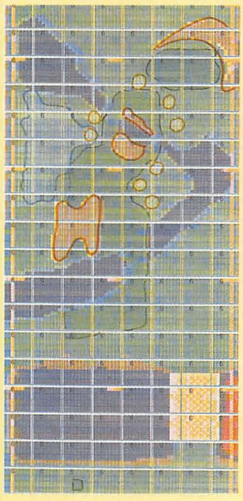


縦に細長いホールだ。うかつに打ってしまうと横風に流されて深いラフにはまってしまう。うまく計算して慎重に。

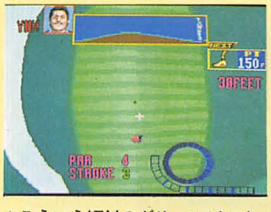


◀縦になが～いホール。横風には注意。青い空がとても気持ちいい。ああ幸せ

16ホール　391ヤード　パー4

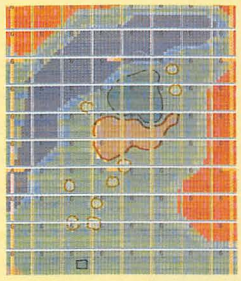


川や池やバンカーがひしめきあったむずかしそうなホール。グラディウスだったらボス総登場面といったところだろうか。1打目は大きなバンカーに落とすつもりで。グリーンは緩やかな丘になっていて，むずかしい。

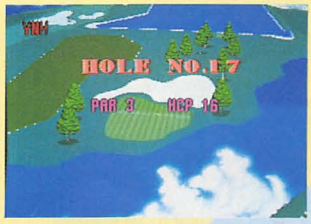


▲こういう傾斜のグリーンがいくつかあるんだけど，非常にむずかしい。ちょっと強いだけでもコロコロ。弱くてもコロコロ。お願いだから戻ってこないで

17ホール　156ヤード　パー3

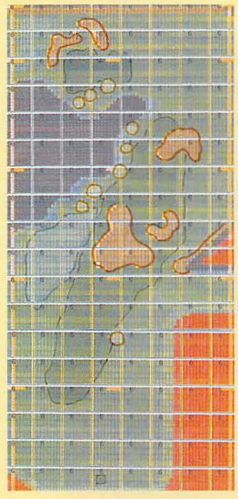


強いと池に落ちる。若干弱めに打とう。バンカーからアプローチでも十分だ。グリーンには1本，段が入っている。ちょっと急なのでカップ側に落としたほうがいい。



▲あんまり強く打つとポチャリと落ちちゃう。バックスピンをうまく使おう

18ホール　377ヤード　パー4



さあ，いよいよラスト。夕焼け空も君を祝福しているようだ。1打目でバンカーを越えられればいいね。池を囲むように並んでいる木には十分注意しよう。あとは君のテクニックと運しだい。ここをクリアすれば気持ちのいいエンディングが待っているぞ。



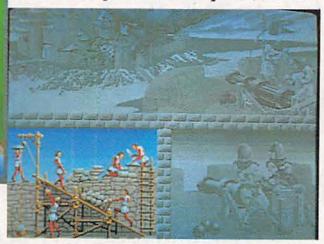
▲感動の18ホール。ふう，長い道のりだったぜ。もうここまできたら何も言うことはない。しかし，バンカーには気を付けろ。昔，トビーの父ちゃんがここで大たたきを……



©NAMCO／©ATARI

NEW VIDEO GAME

さあ，君は，城を守りきれるか!



ランパート

Written by　宮塚秀己

この『ランパート』は，ナムコから発売されていますが，アタリ社製のゲームなのです。

アタリといえば，今までに数々の名作を世におくりだしていますよね。アタリ社製と聞いただけで，おっ，このゲームはやるしかない，と思う人もいるでしょう。

じつは，僕もその1人なのです。

しかも，この『ランパート』，アタリファンじゃない人達にも十分，楽しめるゲームです。

実際，サラリーマンの人たちがゲーム・センターでプレイしているのをよく見かけます。

さて，ゲーム内容は…

操作は，1レバー（8方向）2ボタン（戦闘時は，ショットとカーソルの加速。修復時は，ブロック設置とブロック回転）です。レバーのかわりにトラック・ボールを使用している筐体もあります。

そしてゲーム画面は，いたってシンプル。画面を見ただけで誰もができそうだなって感じがします。しかし，プレイしてもらえればわかるけど，非常にシビアなゲーム内容なんですよ。

それでは，この『ランパート』の基本のゲームの流れを説明しましょう。最初に何をするかというと，中級と昇進（上級）の2種類のうち好きなほうのゲームを選びます。そうするといくつか城がでてきます。その中の一つを選び，砲台の設置をして，いよいよゲームがスタートします。

ゲームがはじまると海から敵の船が攻めてくるので，カーソルを移動させて敵の船にあわせて撃って撃って撃ちまくってください。このとき右ボタンを押しながら移動させるとカーソルの移動速度が速くなります。

この戦闘面が終わると，つぎに城壁の修復になります。これは，戦闘で壊された城壁をなおすわけです。単純にいってしまえば平面上でテトリスをやるようなものです。ようは時間内に，城の周りを数種類のランダムに出現するブロックで囲めばOK。囲んだ城の数でつぎの戦闘でもらえる砲台の数がきまります。このとき最初に選んだ城を囲まなくてもよいのですが，最初に選んだ城を囲むと，より多くの砲台がもらえます。

こうして，一つでも城を囲めると，また砲台を設置する面に戻ります。ここでもし，一つも城を囲めないとゲーム・オーバーになります。

この繰り返しで，何度か城を守れば，ステージ・クリアというわけです。



▲先の面にいくと敵の攻撃も激しくなるぞ

ここを，おさえろ!

ここで，このゲームのワンポイント・アドバイスを。敵の船は，3種類あります。この中で絶対に壊しておきたい船は，帆が2本立っている船です。こいつを陸地に隣接させると，戦車を上陸させてくるので，絶対にやっつけておきましょう。攻撃できる時間は，少ないので，あくまでも慎重に行動すべし。

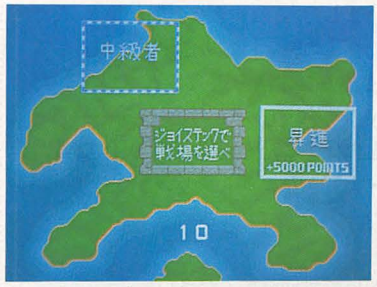
2P対戦も熱い!

2P対戦のおもしろさも味わうことができるんです。2P対戦の場合は，城対船ではなく城対城のとても熱いバトルが展開されます。これはおもしろいのなんの。友達を誘って一度は，対戦してみるべし。



▶これは，2P対戦画面。青が，1P。赤が，2Pだ

ゲームのおおまかな流れ



▲これが，ゲームをセレクトするところ



▶城を選んだら，砲台を設置して…



◀さあ，戦闘用意は，いいか？



▶戦闘開始だ。カーソルを敵に合わせて撃ちまくれ



◀城の修復ステージのはじまりだ。時間内に修復せよ



▶陣地は，なるべく大きくとろう。ボーナス点も高くなるよ



NEW VIDEO GAME

かわいい魔法使いと妖精が活躍する ファンタジックなコミカル・シューティング!

コットン

©セガ／サクセス

Written by やんま

セガからすでに発売中の横スクロール・シューティング『コットン』。このゲーム，とにかくデモがグー！コットンと妖精の会話や動きはまるでギャグアニメでも見てるかのよう。毎面，毎面，必ず笑わしてくれるよ。

「デモだけが見たい」なんていう不純な動機でもかまわない。とにかくプレイしてみてね。でもそんな動機でやりはじめた君は，きっとあとになってシューティングとしての『コットン』のハードさに目が覚めると思うよ。

すっごく楽しいストーリー/これであなたもコットンのとりこ!

ある日のこと，突然，闇の波動が光のプリズムを狂わせ，世界中の光をすいこみはじめてしまいました。それから夜の闇が続き，人々は眠ったままの朝を目覚めさす方法がわからないまま不安な生活を送らされていました……しかし……そんなことにはまったく無関心で［WILLOW］が大大・大好きなコットンという魔法使いがいました。

―妖精―

おねがいです助けてください！

私の世界が闇の魔物たちに支配されてしまいました。どうか闇の魔物を倒して，私たちの世界を救って……あ・あれ，あの……ちょっと……。

魔物のボスを倒せば妖精の国名産の［WILLOW］が手に入るのになぁ。





れっつ GO~!!

てな感じのギャグアニメのようなかわいいオープニングではじまるのがセガから発売された横スクロール・シューティング・ゲーム『コットン』なのだ。

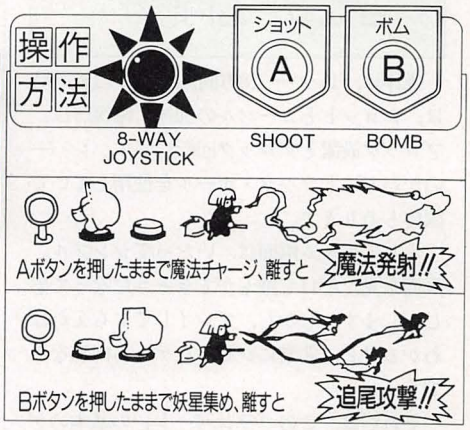
このゲーム，まずオープニングや各面クリアのときに用意されてるデモに驚かされた。

主人公の魔法使いコットンと妖精の会話がコミカル・タッチで描かれているんだけど，どれもすっごく凝ってて楽しいものばかり。デモだけを見るために100円使っても惜しくないってぐらいだ。オープニングの会話を読んだだけで，プレイしてみたくなっちゃった，なんて人もいるでしょ。そんな君はもうコットンのと・り・こ。がんばって最後まで見るしかない！

「デモがよくできてる」って書くと，「デモだけなんじゃ」って思う人がいるかもしれないね。でも『コットン』はそんなことはない。肝心のゲームのほうも，良くできた正統派横スクロール・シューティングだ。システムも良く考えられた物だし，ボスとかの見せ場なども「おおっ」っと思わせるところがいくつもあるしね。シューティング・ファンの期待を裏切らない作品に仕上がってると思うよ。

「またまた，やんまさん，デモにだまされて……。」とは佐久間氏の談。だまされたと思って一度プレイしてみてちょうだい。ほらほら，君も今日からコットン好きぃぃぃ……。

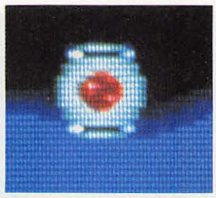
経験値をためてショットパワー・アップ!



コットンのショットは，敵を倒したりアイテムを取ったりして画面下にあるレベルメータをいっぱいにすればレベルアップ。どんどんショットの幅が広くなって強力になっていく。とにかくいっぱい敵を倒して早いうちにショット・パワーを上げておこう。

それから，地上攻撃用のボムもアイテムを取ってパワーアップさせていく。強くなると地上を這っていくようになり，なかなか使えるぞ。

ゲーム中，敵に捕らえられている妖精を助ければ，コットンのうしろにオプションとしてついてきてくれる。普段はグラディウスのオプションのようにコットンの動きをトレースして付いてくるが，ボムボタンをしばらく押して離せば，敵に襲いかかり，追尾攻撃をしかけてくれる。覚えておこう。



◀これを取ればボムがパワーアップ。絶対のがさないようにしよう

水晶を取って アイテムを手に入れよう!

敵を倒すと，ときどき，黄色い水晶がでてくる。これを撃ち，色を変えて取れば，特殊攻撃のアイテムをもらえたりと，いろいろメリットがある。ちょうどツインビーのベルのようなシステムだ。横スクロールでこのシステムが登場するのはこれがはじめてではないかな？



黄色
得点が入る。



オレンジ
ショットのレベルメータが少しアップする。



赤
「火竜」のアイテム。ショット・ボタンをしばらく押して離せば「火竜」攻撃。ショット＋ボムだと妖精が赤く燃えて追尾攻撃をしかける。



▶「火竜」攻撃。一直線に火竜が飛んでいく。ほんの一瞬だけど，けっこう威力はあるみたい



◀ショットとボムの両方をしばらく押して離すと妖精が炎に包まれ追尾攻撃をしかける。場所によってはかなり使えるよ



青
「イカズチ」のアイテム。ショット・ボタンをしばらく押して離せば「イカズチ」攻撃。ショット＋ボムだとバリアを張ることができる。



▶「イカズチ」攻撃。時間は長いし幅も広いので，いろんなところで役にたつ



◀ショット＋ボムだとバリアを張れる。時間でも切れちゃうので注意してね

[WILLOW]集めに イックポ〜ン!!



▲1面は「町外れ」。妖精界の入り口にあたるらしい。はじめのうちはとにかくショット・パワーを上げることに専念しよう。「イックポ〜ン♪」「テッテケテ〜♪」などのボイスもかわいい



▶最初のボスは岩石魔神ヒラタ。4方向弾を撃ってくるところを壊しちゃえば楽勝♪



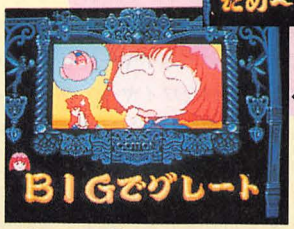
▲各面のボスを倒すとティータイムだ。降ってくるお茶をいっぱい取ろう。一昔前のBASICのゲームをやってるみたいでとても懐かしい。じつは一つも取らないと……



▶なんか妖精さんのほうが主人公みたいだね







▲[WILLOW]を食べちゃおうとするコットンを必死で止める妖精さん。なんでも7色の[WILLOW]を集めるとBIGでグレイトな[WILLOW]になるんだそうだ……



▲2面は「森」。中ボスはでっかい木だ。ちっちゃな木の種を投げてくるので木をつけよう，じゃない，気をつけよう



▲いつのまにかここは墓場。地上からでてくるゾンビは早めに倒そうね。こいつはボスの死に神だ。肉体分離攻撃を仕掛けてくる。最初の難関といったところかなあ。やたらかたいのでイカズチを思いっきりつかっちゃおう♪





▲やっとのことで[WILLOW]が2個。この後「山」「神殿」「地下牢」「地下世界」とステージが続く。はたしてコットンは[WILLOW]を七つ集めるまで耐え切れるのか!? がんばれコットン♪負けるなコットン♪コトコトコットン!?

CHALLENGE! AMIGA GAME

名作『ウィザードリィ』の最新作だっ!

『Wizardry Bane of the Cosmic Forge』

（ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ）



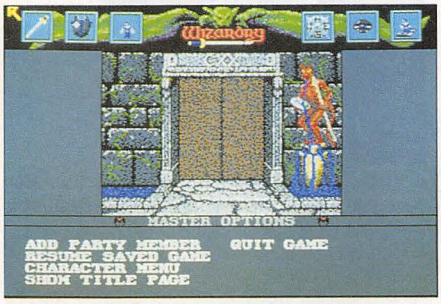
SIR-TECH（59.95$） **Written by 猪野清秀**

……1日一度はAmigaにさわらないと禁断症状に陥(おち)いるまでにAmigaに愛情を感じているみなさん，このチャレンジ! アミガゲームを読めば1か月は大丈夫。ただし，毎月読むことが必要です……。

という薬のただし書きのような書きだしではじまった今月のチャレンジ! アミガゲームは，『ウィザードリィ』シリーズの最新作，『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ（BCF）』を紹介するぞ。

『BCF』はこんなゲームだ

120年もの昔，ある城の城主と強大な魔術師との間で不信心な協定が結ばれた。それは，記されたことはすべて真実になるというすばらしい筆記用具のコントロールについてであった。しかし，疑いや悪意に満ちた心から沸き起こった行動によって，彼らはお互いを滅ぼしあってしまった。今，城は廃虚となっており，城主や魔術師がどうなったか，そしてあの筆記用具がどうなったのかを知るものはいない。ただ，そのできごとを知る6人の冒険者が城の入口にいるだけである……。



▲ダンジョンの入口。ゲームはここからはじまるのだ



▲キャラクターの作成。はじめから使える呪文を選択しているところ。回復系を取るのを忘れるなよ



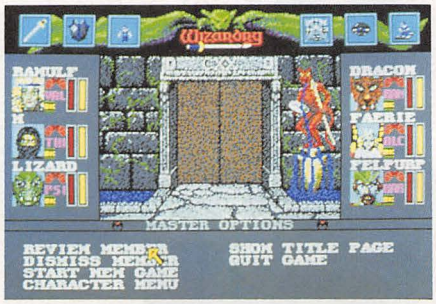
▲技術（スキル）ポイントを上げているところ。この技術がないと使えない武器などもある

『BCF』は一応『ウィザードリィ』というタイトルがついてはいるが，画面写真を見ればわかるように今までの『ウィザードリィ』シリーズとはかなりちがう。気が付いたちがいをいくつかあげてみよう。

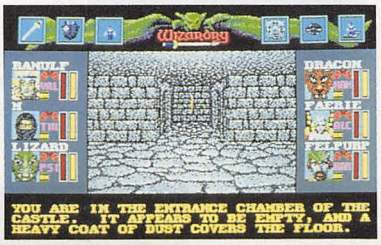
あの独特の味わいをプレイヤーに与えて創造力を豊かにしてくれたワイヤー・フレームの表示がなくなり，ダンジョンはすべてフルカラーになった。キャラクターのデータに「顔」が加わった。男女の性別が付き，種族・職業・魔法が大きくさまがわりした。敵キャラがアニメーションするようになった（戦闘自身はリアルタイムではない），などなどだ。

「これじゃまるで『ダンジョンマスター』じゃないか，ちっとも今までの『ウィザードリィ』と同じところがないっ」と厳しい意見を持つ人がいるかもしれない。

確かに『BCF』は今までの『ウィザードリィ』とは相違点が多い。しかしもちろん『ウィザードリィ』のいいところはしっかり残してあるのだ。これからの『ウィザードリィ』を考えたSir-Tech社が，21世紀に向けての作品として『BCF』を送りだしたと考えてみてはどうだろうか。『BCF』はまさに「これからの」『ウィザードリィ』なのだ。



▲6人分キャラクターをつくったら，いよいよダンジョン内にっ!



▲ダンジョン内はこんなふう。「ワイヤーフレームじゃない!」だって？いいじゃないの，そんなこと

知りたいこと，教えましょう!

当然のことながら今まで『ウィザードリィ』シリーズの移植を手掛けてきたアスキー社によって，『BCF』の日本国内機種への移植も決定しているらしい。早ければ来年の頭くらいにはお目見えするとのことだ。

そこでAmigaをお持ちでない非常に不幸な人のために，そしてAmigaを持っている『ウィザードリィ』フリークの人のために，もっとも気になる点——職業と種族と能力などのキャラクター特性，魔法，戦闘の3点——についてバーンと紹介してしまおう。永久保存版だぞ。

■(1)キャラクター特性

通常は6人でパーティを組んでプレイするところは今までと何ら変わるところはない。大いに変わっているのは，そのパーティの1人1人を特徴づけるキャラクターの特性だ。

種族は全部で11種類。そのうち初登場の6種族をあげてみよう。

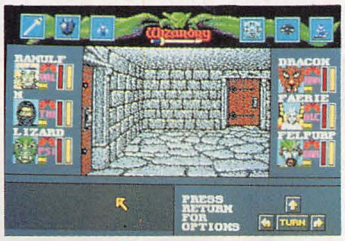
・**フェアリー**（FAERIE）
小さく素早い妖精。呪文に強い。

・**リザードマン**（LIZARDMAN）
とかげ人間。酸に強い。

・**ドラコーン**（DRACON）
人間とドラゴンのハーフ。ブレス攻撃可能。



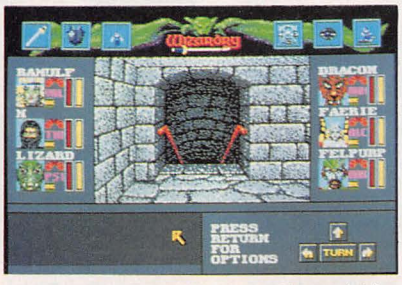
▲そうそう，ダンジョンに入ったら，手持ちの武器や防具の装備を忘れずに。装備をしておかないまま敵と遭遇すると泣きをみることになる



▲はじめに入る階にはかなりの数の扉がある。しかし……



▲力のある者に叩き破ってもらうか，盗賊などに鍵をこじ開けてもらうしかない。失敗すると鍵そのものが駄目になることもあるぞ



▲下や上への階段もたくさんある。どこにつながっていることやら……

・**フェルパー**（FELPURR）
猫人間。異常に素早い。

・**ラウルフ**（RAWULF）
犬人間。寒さに強い。

・**ムーク**（MOOK）
雪男みたいなやつ。寒さや呪文に強い。

これら6種族はいずれも個性的な種族ばかりだ。ちょうど6タイプあるので，これら新登場の種族だけでパーティを組んでみるのもいかがかな？

職業の選択も今回はかなり頭を悩まされるようになった。新しいものが六つ追加され，合計14の職業があるのだ。そのうち新しい職業を並べてみよう。

・**レンジャー**（RANGER）
自然大好き人間。弓の技術に優れている。

・**練金術師**（ALCHEMIST）
練金術の使い手。特殊な呪文が使える。

・**吟遊詩人**（BARD）
音楽と会話を好む。魔法の楽器が使える。

・**霊媒師**（PSIONIC）
心の求道を行なっている。

・**バルキリー**（VALKYRIE）
女戦士。僧侶の呪文も使える。

・**修行僧**（MONK）
気道の研究家。護身術も研究している。

不思議なことに，新しい職業もちょうど6タイプ。新たなる『ウィザードリィ』を心から楽しみたい人には，これらの職業でチャレンジしてみるのもいいだろう。

さらに今作品では，大きく「武芸（Weaponry）」「素養（Physical）」「教養（Academia）」の三つに分類された技能（Skills）が各人ごとにくわしく設定されている。

これらの技術は，それに対応した行動を行なうことで技術ごとの経験値が得られ，レベルアップすることができる。『ダンジョンマスター』の各職業のレベルアップ方式のようなものだ。

さらに，これらの技能レベルは，メインレベルがあがるごとに上げることも可能だ。

■(2)魔法

77ある呪文は「練金術師」「魔術師」「僧侶」「霊媒師」のいずれかに属していて，それぞれの呪文書を持つ者が唱えることができる（もちろん複数の呪文書に属するものもある）。そして呪文を唱える際には発声力という技能が試され，このレベルが低いと，呪文は暴走したり効果を打ち消されたりしてしまうのだ。

呪文そのものも大きくさまがわりし，有名な最大レベルの攻撃呪文「ティルト・ウェイト」などもなくなってしまった。

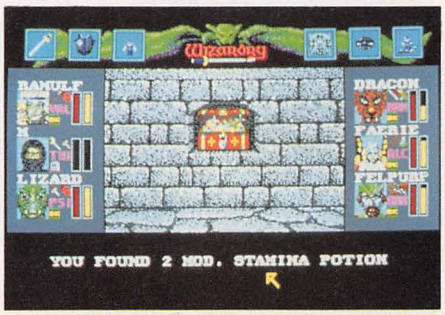
少し残念。



▲うろうろしているとモンスターに遭遇。つたのおばけだぁぁっ！



▲巨大ねずみにも遭遇。この階には他のこうもりや盗賊なども現れる



▲楽しい楽しいお宝探索の時間（笑）。トラップがかけられている箱もあり，失敗するとさまざまなダメージを受けるのだ

■(3)戦闘

キャラクターが持つ武器には4タイプの射程がある。もっとも射程の長いものはどこからでもすべての敵キャラを攻撃できるが，射程の短い武器だと身近な敵しか攻撃できない。

さらに攻撃のオプションにも，ただ単に剣を振り回すだけでなく，武器によって，じつにいろいろな攻撃オプションを取ることができる。当然，ドラコーンによる酸のブレス攻撃など，職業による特殊攻撃もあるのだ。

他にはダンジョン内に登場する敵以外の存在も見逃せない。彼らと交渉して買物をしたり，物を売りつけたり，有益な情報を得ることができるのだ。

どうかな？今までの『ウィザードリィ』シリーズとの相違点を並べてみたけれど，どんな感じのゲームかわかってくれたかな？　Amigaユーザーはがんばってダンジョン内を制覇してくれ！

CHALLENGE! ADVENTURE GAME

さまざまな思惑が交錯し，いまモンスターとの戦いに決着が!

「ジーザスII」後編

Written by 佐久間亮介



発売元：エニックス　対応機種：PC-88SR以降　価格：8,800円

みなさん，こんにちは。今月は先月に引き続いて，エニックスの大作AGV『ジーザスII』にチャレンジしていくぞ！先月号を読んでいない人も，あらすじを読めば，ばっちりだからね！

はたして，和也は，速雄は，そして人類はモンスターの侵略から地球を救えるのだろうか！

あらすじ

西暦2065年。新たなドラマは，陽光きらめく地中海上をモナコへ向かって航行する小型貨客船カリスト号で幕を開けることになる。

親友，佐伯真治とモナコでのレースに出場するためにカリスト号に乗り込んだ五色和也は，急に停船してしまった原因を突き止めるため，船内の捜査をはじめる。そこへ成層圏より，宇宙船が落下，カリスト号の近くに着水する。

宇宙船はカリスト号によって引き上げられるが，その直後より船内では原因不明の殺人事件が続発するのだった。乗客として潜り込んでいた通関Gメンのファーナ・アトキンスは，これが宇宙船に格納されていた，4年前にモンスターを乗せて射出されたコンテナによるものと判断，防衛軍へSOS信号を送る。

悪夢ははじまった。和也の目の前で機関士の松山，航海士の仙が死んでいく。さらには船長であるパウエル，親友・真治はモンスターと化し，乗員乗客に襲いかかるのだった。

そこへ防衛軍・武麻速雄中尉率いる救助隊が間一髪駆けつけ，モンスターをなんとか撃滅することに成功。乗客，牧原麻世はモンスターとなった兄・真治を目の前で殺され……。

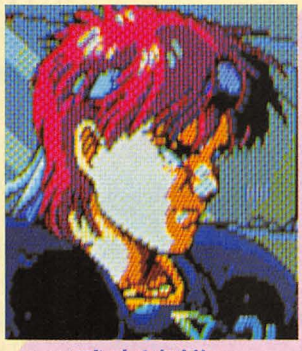
が，これで終わったわけではなかった。モンスターは種子として，人間に寄生することが推測され，感染されているとおぼしきオレたちは，防衛軍のスペース・ラボ　ジーザスへと隔離されることになってしまう。

そして……。

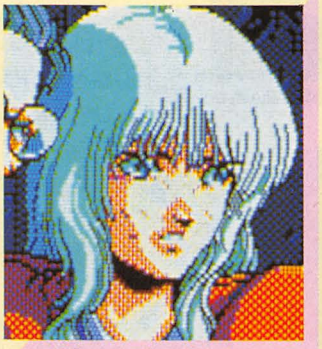
CAST



五色和也



武麻速雄



テレーズ・メルシコワ



ファーナ・アトキンス



三井賢治



牧原麻世



デヴィス・ボーン



クスコ・バーニンガム

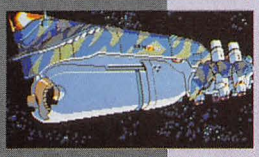


ナハス・アリ

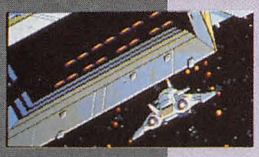
宇宙へ，ジーザスへ。モンスターとの戦いに決着をつける!



◀——2065年7月18日地球標準時17：38。メルカノ島沖洋上に於いて件の貨客船と接触。C6号コンテナを発見。侵入者と融合したと思われる乗員2名を除去，接触の可能性濃厚な5名をジーザスへ強制連行する。



◀ジーザスを目指すオレたちのシャトルの前に，突如として連邦軍の超ド級戦艦ゴリアテが出現した。「貴艦に収容せし生存者，及び死体を至急引き渡されたし。命令に違背せし場合は実力を行使する」



◀ふう，ジーザスの司令官のおかげで，なんとか危機を脱したみたいだ。連邦軍と防衛軍は仲が良くはないらしいな。ジーザスに連れてこられるだけでもうんざりなのに，これ以上変なところに連れて行かれてたまるか!



◀「ここは……ジーザスの最下層にあるドッキングエリアだわ」ファーナさんがつぶやく。とうとうこんなところまできちまった。速雄から全員にブレスレットが渡される。おや，むこうから誰かがやってくるぞ



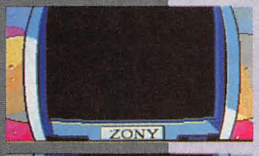
◀どうやらこの人がジーザスの司令官ナハス・アリその人らしい。速雄がブレスレットの説明をはじめる。どうやらこれは一種の発信機で，ジーザス内にいる着用者が生きているかぎり，電波を発信し続けるという



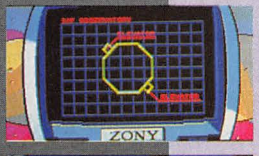
◀オレたちは1人1人個室に案内された。といっても出入口の扉は電子ロックで開かないし，許可がでるまで地球には帰してもらえない。独房同然だ。イアルテのおっさんは飯さえあればそれでいいなんて言ってるけど……



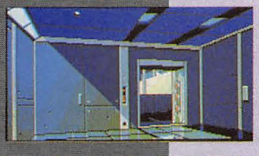
◀わっ，なんだぁコイツ!? 扉は開かないんだぞ，どっから入ってきたんだ? コイツの話では，名前はフォジーといって，速雄に命令されてここにきたそうだ。どうやら，ちょうどヒマつぶしになりそうだなぁ



◀フォジーは速雄からのメッセージをたくされていた。「和也，今回のモンスターは以前のものとは大きく異なっている。奴は人間にとりつき，神経や脳の中枢を完全に支配してしまうんだ……万一事態が起こったら。そのときはおまえがケリをつけろ」



◀フォジーによると，現在エレベータで移動できるのは，どうやら展望室である50F，オレのいる部屋のある35F，三井医師とノーマン軍医のいる研究室のある18F，速雄たちのいる作戦室である27Fの四つの階だけだそうだ



◀ジーザスの概要をいろいろと聞いていると，妙な地響きがオレたちを襲った。そして突然，電子ロックのかかっているはずのドアが静かに開きはじめたのだ。ちょうどいい，ジーザスの見学としゃれこもうか。なぁ，フォジー?



◀部屋の外にでてみると……。うわっ。これがジーザス内のセキュリティシステム・グリーンジャケット（GJ）か。フォジーが呟く。「おかしいです。GJが意味もなく活動を停止するはずはありません」



◀B号室には……なんだ，おっさんの部屋だったのか。煙草なんか吸って落ち着いてる場合じゃないんだけどなぁ。「なんだ少年か。おう，そこの丸っこいの，食いもん持ってないか?」「すみません，あいにく持ち合わせが……」



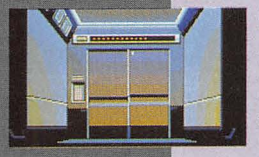
◀C号室は暗闇に支配されていた。なんだ，誰もいないのか……。オレは壁にあるスイッチを入れ，部屋を明るくする。と，そこには麻世ちゃんの姿が。真治のことをまだ……。麻世ちゃんはゆっくりとうなずく。「オレにできることならなんでもするよ」胸が締め付けられるような感じがする。せっかく会えた兄妹だったのにな……。「おねがい……」麻世ちゃんはとぎれがちに言葉をだしていく。「お願い，今だけは1人にさせてください……」



◀ファーナさんはD号室にいた。なぜ，オレがここにいるのか不思議そうに見つめているファーナさんに，オレは簡単に今までのことを説明した。「あたしがもっと早く防衛軍に知らせていれば，こんなことには……」



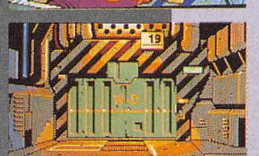
◀さーて，エレベータに乗って他の階にでもいこうかな。移動規制がかかっているから，四つのフロアにしか行き来できないけど，それでも十分に広く感じるのは，それだけジーザスが大きいということなんだろうな



◀まずは18Fへ。通信室あたりから順番に見て行くことにしようっと。あ，テレーズさんじゃないですか……わっ! 彼女は右手に持った銃をとっさにオレのほうに向ける。「あなたは自分の部屋で大人しくしてなさい!」



◀テレーズさんに通信室からは追いだされちゃったけど，そんなことで部屋に戻るほど，オレは素直じゃない。今度は武器庫を見学しよう。ふむふむ，さすがに武器庫はしっかりとロックされて……されてないや……!?



◀なかには携帯用の武器がぎっしりと詰まっている。こんなにあっさりと武器庫に入れるんじゃ，モンスターのやつもすぐに武器を手にいれて……そうなったら大変だ! まったく，どうなっちまってんだい



◀第7ラボラトリーでは，三井先生とノーマン軍医の2人が，モンスターについての研究中だった。ここでもオレは，電子ロックについての質問を浴びせられることになった。このぶんじゃ，作戦室にいる速雄たちも気がついていないんだろうな。モンスターについて今までにわかったことは，皮膚の変化などは，とりついた人間と，モンスターとの相性が悪かったときに起こるということだそうだ。完全にとりつかれたら，見わけることは不可能!! そういえば先生，こんなもんをカリスト号で拾ったんですよ



◀展望室は巨大なドームになっていた。そうか，この前のジーザス事件はハレー探索が目的であんなことになっちまったんだった。ちくしょう，あんな結果はもう二度とおこさないぜ! モンスターめ!!



◀作戦室のロックも案の定，解除されていた。室内に入ったオレの姿を見て，速雄が唖然とする。「おまえ，どうしてここに!?」やれやれ，やっぱり知らなかったみたいだな。ボーン小尉たちはセキュリティのチェックをはじめる。ん，そういえばアリ司令はいったいどこにいったんだ?「司令はゴリアテにむかわれた。連邦軍の戦争屋がバカなまねをしないように単身出向かわれたんだ」なるほど，モンスターだけじゃなく，いろいろな事情がさらに絡み合ってるってわけか。



◀「ちぇっ，ひどいよな。みんなでオレを邪魔もの扱いして」オレのぼやきを聞いてフォジーが答える。「しょうがないですよ，今は非常態勢下なんですから」オレは不満をフォジーにぶつけるのだった。



◀フォジーを使って，ジーザスの艦内放送にアクセスする。これで，速雄たちのようすを知ることができるぞ。あれれ，でもモニタに写るのはノイズによる砂嵐。「艦内に強力な電波発信源があります」



◀何者かが，どこかと交信しているらしい。なんとか同調させてみる。すると……モニタに現れた映像は……赤外線カメラに写された通信室のドアが……。そして謎の音声が，とぎれとぎれに聞こえてくるのだった



◀「通信室を破壊せよ！」信号が途切れる最後の瞬間，たしかにオレの耳にはこう聞こえた。通信室にはテレーズさんが!!　慌てるオレの耳に緊急用のサイレンが響きわたる。いったい何がおこりはじめたんだ!?



◀急いで作戦室に向かう。よかった，テレーズさんは無事だ！　オレは速雄たちにさっきの信号波について，手短に説明をした。それを聞いてテレーズさんが現状を調査する。何，武器庫からバズーカが盗まれてる？



◀通信室は見事に破壊されていた。まいったな。ゴリアテへの同期ビーコンも，消えちまったから，むこうはジーザスが乗っ取られたと思うはずだ。他の通信室は使えないし，ジーザスは隔離されちまったようなもんだぜ



◀ああっ！　麻世ちゃんがいない！　自分の部屋を出ていったいどこへ行ったんだ？　ま，まさか麻世ちゃんがモンスターに取り付かれて通信室を破壊したんじゃ……。とにかく，早く彼女を捜しださなきゃ



◀まさかこんなところに麻世ちゃんがいるはず……ん，なんで扉が開きっぱなしになってるんだ？　ま，まさか……。おい，フォジーとにかく入ってみることにしようぜ！　麻世ちゃん，キミがモンスターなのか？



◀「入るな！」入口まできたオレたちに，中から叫びかける声がした。はっとして，声の方向を見ると，そこには……そこには両手を上げたボーン小尉の姿があった。いったい何をしてるんだ？　ふいにオレの心の中に疑問がわく。が，その疑問はすぐに衝撃となって体中をかけめぐった。ボーン小尉に狙いを定めたバズーカを持つ少女の姿が見えたのだ。少女は叫ぶ。「五色さん，あなたには関係ないわ！」それは麻世ちゃんだった。



「麻世ちゃん！　そんなもの持ち出して何をするつもりなんだ！」「お兄ちゃんの仇を討つのよ！　お願い，邪魔しないで!!」決然とした表情で麻世ちゃんは，叫ぶ。それに答えるかのようにボーン小尉は言った。「いいんだ，五色！　彼女の……好きなようにさせてやれ」何を言ってるんだ？　まさかボーン小尉は死ぬつもりなのか？　格好つけるな！　自分の命を粗末に扱う人間に，他人が守れると思ってるのかよ！　とにかく，小尉がオレと速雄を助けるために真治を殺したことをわからせないと……。



◀「和也さん……」少女の手から，がしゃりとバズーカが落ちる。クスコ伍長が麻世ちゃんを抱きかかえた。結局，麻世ちゃんの腕では，通信室をあそこまで破壊できないだろう。モンスターは他の人間だ……



◀他にも出始めた回路の異常など，速雄たちと現状を話し合っていると，そこへイアルテのおっさんがやってきた。「おい，兵隊ども！いつになったらメシを食わせるんだ？」まったく，おっさんらしいぜ



◀研究室は……おかしいな，電子ロックが正常になって，すべての部屋に錠がかかってるはずなのに，ここにはかかってないぞ。そして部屋の中では，ノーマン軍医が「や，やられた，三井に一杯食わされた」



◀「ヤツはモンスターの胞子を持っているんだ」作戦室への警報を鳴らしたあと，ノーマンは何があったかを説明する。「あいつが後ろから，いきなり襲いかかってきたんだよ」まさか，三井先生がモンスター？



◀だが，どうやら三井もモンスターではないらしい。怪物であろう人間は，長時間独りっきりになれなければならない。でなければジーザスのシステムを狂わせていくことは，まず不可能だ。ま，まさかファーナさんがシステムに侵入したんじゃ！



◀同期ビーコンが切れたんだから，とうぜんゴリアテはなんらかの反応をしなくちゃいけないのに……たぶんアリ司令がそれを食い止めているんだろう。それまでにケリをつけなきゃな。さぁ，ファーナさんのところへ……



◀ファーナさんには悪いけど，モンスターの疑いがあるんだから，本当のことは言えない。適当に嘘をついて，作戦室にきてもらうしかないや。でも，こんなキレイな人が，あんなグロテスクなモンスターだなんて



◀ファーナさんの忘れ物をとりに，再び彼女の部屋へ。あったあった，この赤いディスクがそうだな……わっ，なんだ？　またどっかが爆発したのか？　フォジーの声がする。「和也さん，例の信号が発信されています！」



◀大変だ！　あのモンスターが発信しているらしい電波は，GJにジーザス内の破壊活動を命令しているぞ！　さっきの爆発も，どうやらGJによるものらしい！　速雄たちに知らせなきゃ。急いで，エレベータのところまで戻ると，ファーナさんが，心配げな表情で訪ねかけてきた。「五色クン，今の爆発は？」

その問にオレが答えようとした瞬間，ファーナさんの乗っているエレベータは，ものすごい勢いで落下していったのだった



◀「キャーーーーッ!!!!」ファーナさんの悲鳴が，エレベータ構内に響く！　なんてこった！　ここはたしか35Fだから，最下層がｌFだとしても，3階分も下へ落下していることになるぞ



◀オレはエレベータ抗内を覗きこんでみた。数メートル先は，もう闇に閉ざされてしまって，まったく見ることはできない。やがて，爆発音とともに，小さな光の点が闇の中に浮かび上がった。フ，ファーナさん……



◀もうｌ機のエレベータを使って，作戦室へ。えっ，麻世ちゃんがまた行方不明になった？ファーナさんのブレスレットの信号は未だ発信されている。あの高さから落ちて生きているなんて……モンスターなのか？



◀エレベータ抗内のモニタが何かをとらえた！　これは……戦艦ゴリアテ内の映像だ!!　通信室が破壊されているのに，どうしてゴリアテの映像がこっちに写るんだ？　例の信号によって，これが送信されてるって？



◀こんなマネができるのは……ジーザスのマザーコンピュータ！「生体反応が一つ消えました！」消えたのは三井のものだった。どうやら自分でブレスレットをはずしたらしい。警報が鳴り響く。ジーザス内に，しかもこの部屋に侵入者？　マザーユニットは，データ上のオレたちを他の人物のデータとすり替えたのだ！　だからオレたちが侵入者とみなされて……。その人物とは…モンスターに殺された人間ばかりじゃないか！　事態はなおも緊迫していく…

光栄リコエイション・ゲームの第3弾が発表!
3作目は忍者がテーマ

伊忍道・打倒信長



Written by 猪野清秀



対応機種：PC-8801mk IISR以降(5"2D)
価格：9,800円
サウンドウェア(CD)付き
12,200円
発売日：7月上旬予定

去る5月9日，横浜の康楽飯店にて，光栄の新作SLG『伊忍道・打倒信長』の発表会が行なわれた。

この『伊忍道・打倒信長』は，同社から発売されている「リコエイション・ゲーム」シリーズ——SLGとRPGのおもしろさをミックスした新しいスタイルのゲーム——の第3弾である。また今までに発売されている「リコエイション・ゲーム」の『維新の嵐』『大航海時代』よりも，より一層RPG色が強くなっている。

時は群雄割拠の戦国時代

プレイヤーが受け持つキャラクターは，伊賀の忍者。

天正9年に織田信長が伊賀に侵攻し(天正伊賀の乱)，伊賀忍者は壊滅する。生き残った主人公は，身を隠しながら修行に励み，打倒信長を決意する。

一方，本能寺の変で奇跡的に助かった信長は近江の安土城にこもり，周囲に関所まで設けるようになる。信長の身に何かが起こったようだ。

プレイヤー・キャラの忍者は，各国を巡り歩き，仲間を見つけ，パーティーを組む。洞窟，あるいは修験場などで敵と遭遇すると，RPG調の戦闘となる。剣などで相手に切りつけるだけでなく，術と呼ばれる魔法で敵にダメージを与える。敵を倒して経験を得，自分の忍者としてのレベルを上げていく。

仲間にできる人物はおよそ100人。ただし，同時に仲間にできるのは2人まで。彼らは自分なりの考えをもって行動し，日本全土を歩き回っている。

自分の忍者としてのレベルが上がるにつれて，各国の大名に謁見(えっけん)することができるようになる。自分が「これだ」と思う大名と仲良くし，戦闘に力添えをし，その国の領域を広げるのに力を尽(つ)くす。大名の軍勢なくして，信長のいる安土城へ攻め込むことは不可能なのだ。

発売は7月。心して待て!

自分の行動のとりかたしだいで，ゲームの展開がちがってくるため，飽きることなく何度でも遊べることだろう。SLGフリークのみならず，RPGファンにもすすめたい1作である。

今作品は音楽の面にも力を入れている。邦楽・オーケストラ・ハードロックなど，じつに多種多様な曲がBGMも含めて37曲用意されている。もちろんCD-ROMのシステムがあれば，ゲームとリンクさせてCDの音楽でゲームを楽しむことができる。

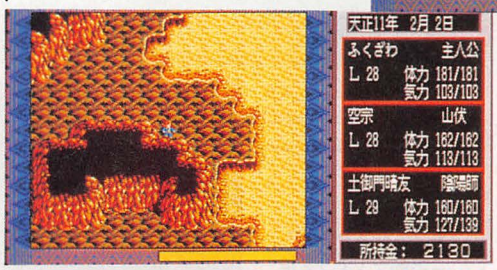
発売は7月の上旬。この号がでる頃にはデモ・ディスクが店頭にて走っているはずだから，ぜひとも一度見てほしい。



▲町中の基本画面。仲間にはできないが，数多くの町人がいて，パーティーにいろんな情報をもたらしてくれるぞ



▶アウト・フィールドの画面。九州から東北までに点在している町や城を歩きまわるのだ



◀修験場では数多くのモンスターと遭遇する。装備を確認したか？





▲RPGふうの戦闘シーン。仲間との連携プレーが必要だ



▶大名同士の戦闘に参加して，ひいきの大名を勝たせよう。すべては打倒信長のためだ



発売元：シャープ
対応機種：X68000
価格：8,800円
発売中

快速! アメリカ横断バイクゲーム

ダッシュ野郎

Written by
レスキュー隊No.1110
キャプション
川口

『ダッシュ野郎』は，あの東亜プランのアーケード・ゲーム。それがこのたび，X68000版としてエス・ピー・エスが移植，シャープから発売されたのだ。

ゲームのシステムはとてもシンプル。昔懐かしい『ジッピーレース』を思いださせてくれる。『ジッピーレース』の現代版，もしくはバージョン・アップ版と考えてもらえれば，どのようなゲームかわかってもらえると思う。バイク好きな人，レース物が好きな人は必見の１本。

さて，どんなゲームか？

ゲーム画面は，トップビューで上から見おろす形。プレイヤーの操作は十字キーで，左右の移動，Aボタンでアクセル，Bボタンでブレーキ。

ステージは，全部で6ステージあり，各都市を舞台にレースを行ない，最終的にニューヨークを目指すというもの。各ステージには，QUALIFYING RANKというものがあり，各ステージのスタートの際，通過できる順位を教えてもらえる。指定された順位以内だと，ステージ・クリア。惜しくも順位以上になると，ゲーム・オーバー。もちろん，各ステージとも，いろんな仕掛けがあったり，きれいなグラフィックでプレイヤーを飽きさせることはない。バックに流れる音楽も心地よくていいですぞ。

スピード感は？

『ダッシュ野郎』は，他人のプレイを見ているぶんには，それほどスピード感は感じない。しかし，実際ゲームをプレイしてみると，これがとても速く感じるんだ。独自のスピード感に，引き込まれるといった感じで，この何ともいえない不思議な気分を味わいたいために，このソフトを買う人もいるだろう。

そしてそのスピードに乗り，前方を行くバイクや車を抜き去り，障害物をよける。この感覚が何とも言えない。当然レースをしていれば，敵のバイクや車をどう抜くか？などという駆け引きも行なわれる。これがまた，ゲームを楽しくさせる。自分のバイクが右へ行くと，敵のバイクも右へ移動する。「なにを!!」と思い，レバーを左に入れて振り切るなどの展開もなかなか。時にはフェイントの掛け合いになるかもしれない。

そして，どうしても抜けない，ゴールに間に合いそうもないというときにヘリコプターが落としてくれるアイテムによっては，一発逆転も考えられる。ただし，このアイテムはランダムなので，ガソリンがほしいときに他のアイテムがでたりすると，泣かされるんだ。

頭脳的なプレイも必要!!

ゲームを何回かやればわることだが，自然に自分の走行するラインが見えてくるはず。このラインさえイメージできるようになれば，このゲームは楽になり，やがてはとてもおもしろくなるだろう。そのラインが何種類か見えてくることも予想される。たとえば，速く走るライン，ガソリンをうまく補給するためのライン，ボーナス得点をいかに多く取れるかというライン……等。

でも，やはり敵の裏を読み，スラスラッと敵の間をすり抜け，ゴールを目指す。これが，このゲームの醍醐味。その他にも，アクセルのオン・オフや，ブレーキングの技術も要求される。各要所に設置してある，ジャンプ台もキミの腕の見せどころだ。

アイテムの説明

- 1000POINT
- GAS（ガソリンを少し補給）
- TURBO（二つまで取れる）
- HELPER（自分のバイクの隣に無敵のバイクが付く）

ひとくちコラム

エンディングまで，プレイしてみたが，やっぱり素早い判断と，自分の走るラインを見つけるのがポイントだ。気分転換には，持ってこいのゲームだろう。はっきりいって，移植のできはいい。忠実にアーケードのものを移植している。これといった，不満はないが，やはり，X68000だけのオリジナル面がほしかったと思うのは僕だけだろうか。

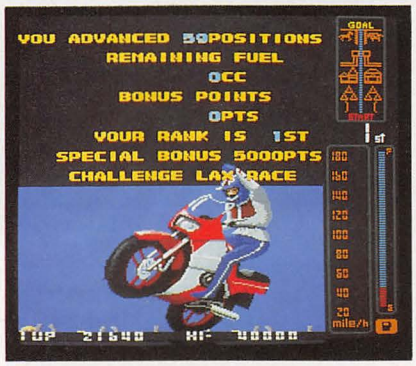


▶さあ，ゲーム・スタート。この順位以内に入らなければ，ゲーム・オーバーだぞ



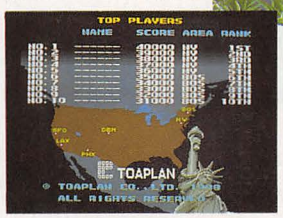
◀ステージ２では，暴走族と遭遇。キミはこのピンチをどう切り抜けるか？

▼ステージ１クリア。この調子でトップはいただきだ

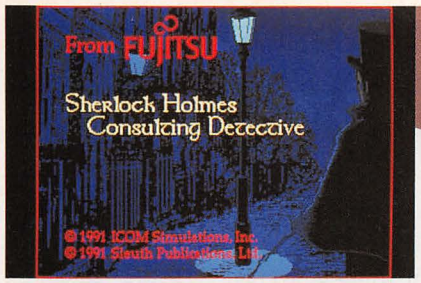


▶ガソリンをどこで補給するかが，重要なポイント。急がなければ，他のバイクにどんどん抜かれてしまうぞ！





◀ネーム・ランキング画面。ニューヨークを目指して，全６ステージを走破しろ!!



パソコン・ゲームもここまできた! 実写の映像と音声がシンクロ

シャーロック・ホームズの探偵講座

Written by 佐久間亮介

FM TOWNSの底力をまざまざと見せつけてくれるソフトがついに登場した。『シャーロック・ホームズの探偵講座』。富士通の海外ソフトコレクションの最新作である。タイトルからもわかるように，あのシャーロック・ホームズをAVG化したものなんだけど，その画像処理には目をみはるものがある。FM TOWNSだからこそ移植できたゲームだろう。

発売元：富士通
対応機種：FM TOWNS
価格：8,800円
発売日：6月中旬

基本はAVG。でも，ただのAVGじゃない

シャーロック・ホームズという名前を知らない人はいないよね。そう，あの世界中から愛されている名探偵で，実在したのか空想上の人物なのか，いまだにファンの間で議論の続いている人物だ。彼と助手のワトソンの手にかかれば，どんな難解な事件でもそく解決してしまうという彼らの名探偵ぶりは，誰もが一度は本やTVで目にしたことがあるんじゃないかな。

今回，FM TOWNSで発売される『シャーロック・ホームズ』は，そのホームズを主人公としたAVG。プレイヤーはホームズとなって，ロンドンで起こる難解事件を，聞き込み，推理し，そして解決していくんだ。

用意されているシナリオは3本。ゲーム・スタート時に，どの事件を解決するかを選択することができるが，3本が3本とも同じむずかしさとは限らない。画面に表示されるシナリオ順にむずかしくなっていくので，順番にプレイしていくといいね。

ゲームは七つのコマンドを駆使して進行させていく。コマンドはその性格から，大きく二つに分類することができる。捜査中に浮かび上がってきた人物を調べるための住所録，人物に関することを記載しておくメモ帳，事件の概要やその他さまざまな情報を教えてくれる新聞タイムズ，十分な証拠をつかみ事件の真相がわかったときに使う裁判所。以上四つが基本コマンドだ。これらは，ゲーム中，好きなときに実行することができるまさに基本中の基本。とくにメモ帳と住所録は多用することになるはず。

残る三つのコマンドは，メモ帳や住所録で，必要な人名を指定したあとでなければ実行することのできない特殊なものだ。その人物についての情報を得るためのファイル，街の若者たちからの情報入手，そして聞き込みだ。

ゲームの操作はすべてマウスで行なえるから，誰でもすぐにプレイすることができるヨ。

生きててよかった。これを見なきゃ一生ソンするぞ

『シャーロック・ホームズ』の最大の目玉は，聞き込みコマンドを実行したときだ。画面中央にウィンドウが開かれ，そこに画像が表示されるんだけど，そのグラフィックのすごさにまず驚かされてしまう。なにしろ実写取り込みの美しい画面が，なんとTVドラマのように動くのだ。

たしかに今までのゲームにも，グラフィックがアニメーションするものもあったが，これはそんな枠には当てはまらない。TVがそこに置いてあるかのように動き，さらに，会話はすべて音声によって出力され，場を盛り上げるための音響だってTVなみ。

はじめてみたときは，そのすごさに震えちゃったよ。

ゲーム起動時に英語モードにしておけば，ちゃんと英語でしゃべってくれるのも感動ものだ。人物の口の動きと声優さんの吹替えはバッチリ。あたかも映画を観ているかのような錯覚を覚えるんだ。音・声・画が完全にシンクロしているから，見ているだけでも，楽しいぞ。

TOWNSユーザーの必携ソフトに，また1本新しい仲間が加わった。『シャーロック・ホームズ』みんな忘れずに買おうね。

ひとくちコラム

画像を見るためだけに買ってもいいソフト。一瞬も止まることなく動く画面処理は，応用しだいで，さまざまな可能性を秘めているように思う。他機種ユーザーもぜひ一度，店頭デモなどで見ておく価値はあるソフトだ。

プレイするときに，ポテトチップを用意しておくと，映画を見ているような気分になれるぞ。これと5月号で紹介した『LOOM』によって，FM TOWNS購入の意気が俄然高まっちゃった。これはローン組んで買うしか!



◀初期メニュー。ここでプレイするシナリオなどを選択する。上から順に選択していけば，ゲームの操作方法までバッチリわかるよ



◀各シナリオのはじめには，プロローグが用意されている。写真は「ミイラの呪い」のシナリオ



▶HOLMES' INTRODUCTIONを指定するとホームズからキミへのアドバイスが聞ける。名探偵からのメッセージなんだから，よーく聞こうね



▶基本画面。コマンドを実行すると，画面中央にウィンドウが開く。ウィンドウの形はそれぞれのコマンドに見合ったものとなっているんだ。これはメモ帳コマンドを実行したところ



▲ゲーム中の1シーン。写真なので，とぎれとぎれにしかお見せできないのだが，ほんとうに映画並のクォリティだ。こういったシーンが山ほどあるから，ビデオで編集して1本の映画を作るのもいいかも。ちなみにボクは最近，外人に弱いの。富士通おそるべし，ぐわっ



発売元：ズーム
対応機種：X68000
価格：8,800円
発売中

バリバリのシューティングだぜ!心してかかれ，X68Kユーザー達!?

PHALANX[ファランクス]

処女作『ジェノサイド』で僕達を圧倒し，2作目『ラグーン』では，僕達を驚かせてくれたZOOM（ズーム）。そのZOOM期待の新作『ファランクス』がついに発売された。X68Kユーザーは首を長くして待っていたと思うが，新たな驚きと感動を約束してくれるはず。はやる心を抑えて，驚きに腰を抜かさないように気持ちを整えたら，さあ，攻撃開始だ!?

Written by
レスキュー隊No.26
大ちゃん

なにかを感じさせるストーリー

GODEYEの任務にもさしたる問題もなく事は進んでいたが，48時間を隔てた今，GODEYEのクルー達は今まで体験したことのない緊張と，恐怖を味わっていた。総指令官マーティン・ヒレンカーターは情報部，科学局，武装開発局合同のプロジェクトを設立し，調査隊消失から4日間という驚異的なスピードで多目的戦闘機A-144・PHALANXを完成させた。

PHALANXに搭乗するのは18才の若きエース・パイロット，リキ・サナダ。任務の失敗はGODEYEの全滅を意味する。リキは，出撃の際，婚約者のメル・ウィンターに一言だけ残して，出発していった。「必ず戻るから」と…。

美しすぎるうぅぅ

基本的には横スクロール・シューティングである。が，そこはZOOM。美しすぎるったらありゃしない。敵キャラや，背景に見とれているうちに“ドッカーン”なんて日常茶飯事。もう，まいったね！雑魚キャラがビシバシ，デカキャラもドカドカ，多関節キャラはグニャグニャ。そんでもって，そんでもって，ハァハァ…と，とにかく美しすぎるうぅぅ。

音楽だってビューティフルさ。このPHALANXワールドをかもしだすハーモニーはゲーム・ミュージック・ファンも必聴だぜ。もちろんMIDI対応なのだ。

取って取って取りまくれ!?

さて，内容だけど，パワーアップは4種類4段階，ミサイルが3種類ある。そしてこのパワーアップだけど，ちょっと変わっているんだ。

★

パワーアップ・アイテムは四つまでストックすることができる。どういうことかというと，自機がやられたときに，一つ前に取ったアイテムを装備した状態で再びスタートすることができるというわけ。

それと，自分が今装備しているアイテムをSPECIAL WEAPONとして使うこともできる。効果はアイテムによってちがうけれど，数秒間とっても強い攻撃をしてくれるはず。もちろん，今装備していたアイテムはなくなっちゃうけれど，スットクがあれば直前に取ったアイテムを装備することができるよ。

…まあかるく触れてみたけど，とりあえずプレイしてみなさい。ZOOMウソつかない！

ひとくちコラム

この原稿を書くのに2時間ほどしかPLAYできず，7面までしかいけなかった。最終面まであとちょっとなのに…。しょうがないX68Kを買うか!? でも，それほどの魅力を持ったソフトってことさ。

そういえばレスキュー隊の人で持ってる人が…。バキ！ベキ!!ボコボコ!!ふっふっふ，これで今日からできるぜ!?



▶1面のボス。安全地帯に逃げ込もう。お手々ふりふりに注意！



▲どでかい戦艦の面だ。戦艦の内部，外部を全部破壊するのにチャレンジしてみよう

▶SPECIAL WEAPONを使ったところ。困ったときはこれ。そのためにもアイテムはためておこう





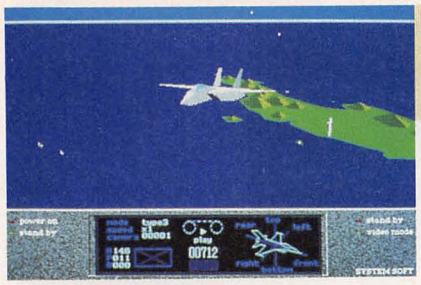
▲クニャクニャと気持ちいい動きをしてくれるキャラ。お気に入りの一つ



◀画面で爆発しているのはなんと背景画面。画面の奥でも戦闘が行なわれていて，レーザーがビシバシとびかっているぞ



▲最終面も近い!!キミはどこまで行けるかな？



発売元：システムソフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：8,800円
発売中

鉄の翼を駆って虚空の風となれ!

Air Combat［エア・コンバット］II

今なお人気の高い「遊撃王II～エア・コンバット～」ですが，ついに続編が登場！　とはいっても，どちらかといえばSF的な前作に対し，今回は完全にリアル志向。グラフィックも格段にパワーアップされたぞ！　まさに押しも押されぬ国産フライト・シミュレータの最高峰，ただいま見参!!

Written
by
レスキュー隊No.27
長谷川真一

ここがちがうぞ「A.C.II」

①僚機がついた

いままでの国産及び海外移植フライト・シミュレータ（以下FS）に，ありそうでなかったフィーチャー，それが僚機だ！ピンチに後ろから援護してもらったりすると，涙がでるほどありがたいのだ。今までの一匹狼的フライトはもう古い古い。

②背景がきれい

前作では，背景に網目のような模様がかかっていたが，今回はきれいすっきり，美しいグラフィックになっている。動きも格段に速くなってるので心配御無用。そうそう，夜景もきれいだよ。

③搭乗するは実在の最新鋭戦闘機

この原稿を書くにあたってプレイしたサンプル・ディスクは，まだF14にしか乗れなかったけれど，製品版では各国自慢の戦闘機に乗れるようになるからご心配なく。コックピットのグラフィックも，前作よりぐーんときれいになったんだよ。

④視点の移動やビデオ再生モードを装備

海外のFSでは常識となった感の，視点の移動（前後左右を見たり自分を外から眺めたり）ができるようになった。しかも，カーソル・キーで機外の好きな角度からぐるんぐるんと自機を見ることができるので，プレイヤーのお気に入りの自機を心ゆくまで堪能できるぞ（油断してると墜ちちゃうけどね）。また再生モードで飛行を振り返る（デブリーフィング）のもいいでしょう。

⑤武器が豊富

対地爆弾までシミュレートしたFSは，本作品以前には記憶がないんだけど……。こいつはいったん味をしめるとやめられないんだ（ひっひっひ）。機銃もかっこよくなってるしね。

細かいところにもご注目

非常に便利なのが，キーボードの配置をユーザー定義できる機能。これはゲームとしては極めて珍しい機能だね。キーをたくさん使うFSでは，あるとないでは大ちがいだよ。また，いままで慣れ親しんできた配置を有効活用することも可能（パワー昇降を[-]，[¥]キーに割り当てたりするわけ）。下降の[5]キーの不評が反映されたのかな？

こんなところからも制作スタッフの方々の入れ込みようが感じられないかい？

それと，自動着陸ができることも見逃せないぞ。これが一番大きいのかもしれないね（笑）。

全体的に…

FSのふわふわ感とシューティングの爽快感が高い次元で融合している。FSファンならずとも，3Dシューティング好きの人なら文句なしにおすすめ。「むずかしそうでイヤ」というあなたも，ものは試し，一度やってみては？味を知ってしまうと，そんじょそこらのシューティングじゃ満足できなくなるよ，きっと。

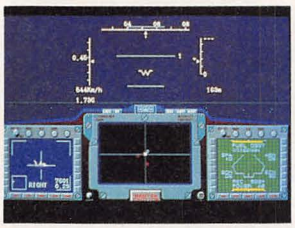
そうそう，好評の「ミッション・モード」もちゃんと付いているから安心してちょうだいな。

ひとくちコラム

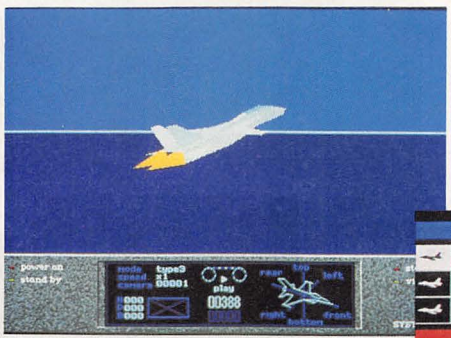
サンプル・ディスクでは試すことができなかったけど，製品版ではアナログジョイスティックにも対応しているんだ。これにより，ぐっと操作性が向上するでしょう。

FSの上級者はもちろん，初心者にもおすすめできる傑作だ。

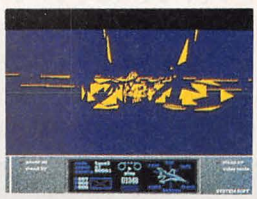
もっとも，このテのゲームは好き嫌いがわかれるけどね。



◀これがコックピット。中央のw形のインジケータがイカすでしょ



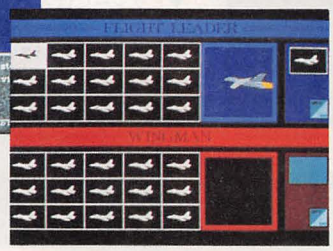
▲ほら，アフターバーナーもちゃんと表現されてるよ



▶やらーれちゃったーくやしいなー。脱出というイベントはないようです



▶カッコいい！醜い戦争のために美しい兵器を創りだす人間の科学の皮肉さ!!



◀さてこれは何でしょう？しかしこの全機種をすぐ答えられた私は一体…

パソコン



おなじみのキャラも登場。サーク・シリーズのヒット記念作品

サーク ガゼルの塔

Written by 石井弘一

マイクロキャビンの最新作『サーク　ガゼルの塔』はおなじみのサーク・シリーズのヒットを記念して作られたものなんだ。

「サーク」「サークII」「フレイ」に続くこの作品は，今までの作品とはちがってパズルの要素が盛り込まれている。久々にメモを片手に謎を解いてみようかなと思わせるゲームになっている。

ゴスペルやバドゥを倒した君達ならきっとだいじょうぶだろう。さぁ，ガゼルの塔に向かってレッツ・ゴー！

発売元：マイクロキャビン
価格：7,800円
対応機種：PC-88SR版，PC-98版
発売日：6月中旬

塔の中は謎だらけ

あのゴスペルとの戦いから1年。妖魔が棲むというガゼルの塔の噂を聞いたラトクはその塔に向かった。そして塔の前にはラトクがくることを知っていたかのように懐かしい仲間達もそろっていた。この運命的な出会いをきっかけにみんなで力を合わせてこの塔に挑むことにした……。

サークの外伝なだけに，同じシステムを使っていて，画面構成は見慣れたものとなっている。ニューVRシステム搭載はもちろん，ちょっとしたところでのキャラクターのアニメーションなど，視覚的に楽しませるところはそのまま残している。が，まったく削ったところはないかというとそうではない。レベルは50（IIをクリアしたときのレベル）のままだし，カルマ，ゴールド，などのパラメータがなくなっている。このぶんゲームがやりやすくなり，純粋なパズルゲームに近くなっているんじゃないかな。

数々の仕掛けも途中に落ちている石版などヒントをもとに解いていくものや，飛石の上をジャンプでぴょんぴょん飛んだり，床自体が動いたりといろいろある。さらにある程度進むと，そこから上に通さないぞとばかりに守っているボスなどもいる。

ゲーム中ではいつものメンバーが助っ人として行動を共にしてくれる。4人にはそれぞれちがう役割があり，たとえばピクシーじゃないと見つからない抜け道（壁の隙間から吹いてくるかすかな風を感じとる）があったりする。またパートナーはそれぞれマジック・ポイントか体力を回復してくれる。

助っ人5人衆



フェル・バーウ

Iで登場したニール・バウ将軍の娘。IIでは村の修道院の修道女として登場。今回は塔の中でがんばっているラトクを塔の外で待ち，その疲れをいやしてくれる，いわば宿屋として登場。大人の魅力十分の女性なのでピクシーとフレイがライバル意識を燃やしているとか？



ホーン・アシュタル

IIではじめて登場の吟遊詩人。どのように紹介したらいいのかわからないほど謎に包まれた男。オープニングではなぜかフェル・バーウと一緒にでている。ゲーム中ではリューン・グリードと同じく，ラトクの体力を回復することができる。



リューン・グリード

英雄になるのが夢で，いつもラトクより先に謎に挑戦している。あまり強くなく，欲張りなせいか，いつも罠に引っかかって倒れているかわいそうな奴。今回もやっぱり1人でガゼルの塔にひと足早く行っている。



ルゥ・ピクシー

Iではたまに現れては情報をくれる程度だったが，IIではいつでもラトクのそばを離れない。IIでゴスペルを倒したあと巨大化，普通の人間サイズになる。人が感じないくらいの風や光なんかに敏感に反応してくれるので結構役立つ。



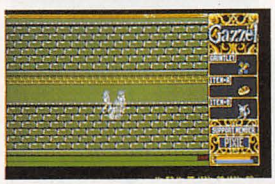
フレイア・ジェルバーン（通称フレイ）

Iでケガをして森で倒れているところを助けられてからラトクに一目惚れ。ラトクが冒険の旅にでかけたあと，そのあとを追いかけるために魔法学校で修行をして魔法剣士の資格を得る。一緒に連れていくとマジック・ポイントを回復することができる。

ひとくちコラム

最初の数階ぶんをちょっとやっただけなんだけど，床全体がベルト・コンベアのように動いているところとか宝箱を開けると床に穴が開いて下の階に落とされるとか，とにかくいろいろな罠や仕掛けがある。それに経験値とかの面倒なパラメータがなくなったので，ゲームがサクサクと進むところもいい。でてくるボスも強からず弱からずで，1匹1匹に個性があり，見ているだけでも楽しい。

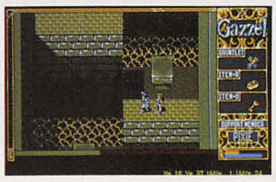
サークファンは必見。



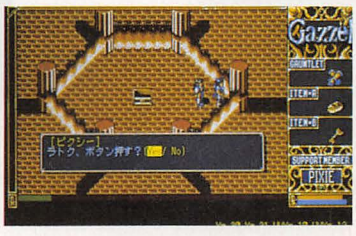
▲ニューVRシステムもほらこのとおり。これで敵の居場所もわかるね

▼ピクシーには人とちがった能力がある。でもあんまり連れて歩くとフレイが怒るかも





▲パズル要素も強いけどアクションの要素も強い。結構厳しいぞ



◀宝箱にも仕掛けがしてあるから，触る前にはセーブをしよう



「世界一」の最強囲碁ソフト。お父さんにおすすめ

対局囲碁シリーズ ゴライアス

written by 煌竜

中国4千年の歴史とともに生まれ，世界中に愛好者を持つ偉大な遊技〝囲碁〟。かつて「対局囲碁」を送りだしたBPSが，不変の人気を誇るこのジャンルに再び挑戦した。マーク・ボーン氏の手によるこの「ゴライアス」は，3年以上もの月日をかけて制作され，しかも世界各地のコンピュータ囲碁大会に出場して，何度も1位の座をもぎ取ったというスグレモノ。囲碁が大好きという人も，そうでない人も，この機会に一度挑戦してみたらどうかな？

発売元:BPS
価格:14,800円
対応機種:PC-9801シリーズ
発売日:6月25日

とにかく「強い！」

コンピュータ囲碁の第一のポイントは，何と言ってもコンピュータの強さだ。碁は打ち手のパターンが多いため，効率のいい思考ルーチンをつくるのが将棋やチェスよりはるかにむずかしくなっている。

ところが，はっきり言って「ゴライアス」は強い。やたら強い。強さのちがう3名の対戦相手が用意されているけど，一番弱い相手でさえ初心者ではかなり苦戦することだろう。もちろんハンディをつけての対局も可能だから，絶対に勝てないなんてことはない。逆に市販のソフトは弱くて相手にならないという人でも，十分に楽しめるハズだ。

もう一つおもしろいのは，自分の腕(棋力)がどれだけ上がったのかがわかるようになっているところ。プレイヤーとコンピュータは名人から40級まで50のランクに分類され，対戦相手との実力差のぶんだけハンディをつけて3連勝すれば，自分のランクが一つあがり，相手は逆に一つ下がる。

たとえば17級のプレイヤーが11級のコンピュータに挑む場合，十九路盤だと六つの石が自分に有利なように配置されているワケだ。自分の上達が感じられるっていうのがうれしいよね。

豊富なサポート機能

単に1人で遊べるというだけでなく，「ゴライアス」には対局をより楽しくするためのさまざまな機能が備わっている。そのなかでもありがたいのが，助言モードと棋譜の再現モードだ。

助言モードには二つある。一つは盤上の石の勢力範囲を色わけで示してくれる「地合」機能。碁が苦手な人が多い理由には「盤を見てもどっちが有利なのかよくわかんない」ということがあげられるけど，この機能を使えば初心者にもバッチリだ。二つめはコンピュータの思考過程を画面上で見る「先読み」機能。こちらはコンピュータがどんなふうに先を読んでいるのかがわかるから，うまくなりたい人にはかなり参考になるだろう。

一方の棋譜再現モードでは，なんと過去99局までの勝負の全データを見ることができる。しかも見るだけでなく，好きなところまで進めたうえで，途中からはじめてしまうことだってできるのだ。自分の打ち手の研究をしたい人，負けた勝負を意地でもひっくり返したい人にも，役にたってくれるだろう。

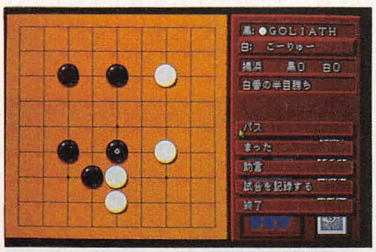
囲碁ファンに一言

最後に，囲碁のルールを知ってる人に一言(わかる人だけわかってください)。

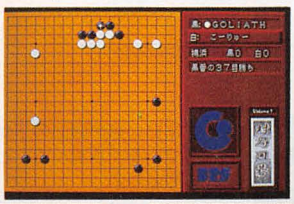
コンピュータの打ちかたは，まず自陣を確保する定石的なものだけど，こちらが背後を空けるとすぐに容赦ない打ち込みをかけてくる。アタリのうまさに比べると大きめのコウはやや苦手なようだ。しかし，欠目があると効率よく切り崩しにくる。とくに九路盤ではかなりしばしばシビアな打ちかたを見せるので(消極的な場合もありますが)，何目か置いてやれば，中級者以上の人にもいい練習台になると思うよ。

ひとくちコラム

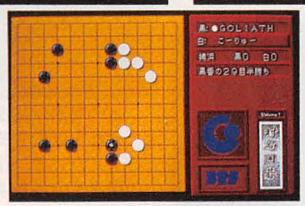
マウス・オンリーのため操作性もいいし，助言モードもあるし，まさにいたれりつくせりといった感じのソフトだ。多少思考時間が長いけど，これは何とか我慢できる程度。うまくなりたい初心者と，より碁を追求したい中級者以上の人にはピッタリなんじゃないかな。しかし，囲碁は奥が深い……(気が付いたらハマッていた)。



▲これが九路盤。初心者はまずこれからどうぞ



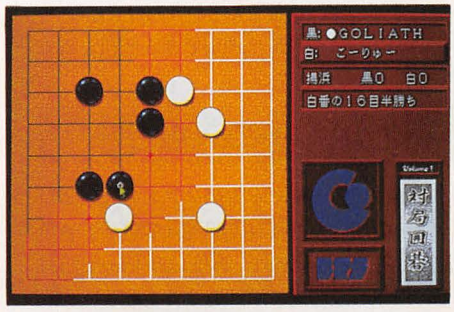
◀普通の囲碁で使われる十九路盤。とにかく広い!!



▶こっちは十三路盤。九路盤に慣れてきたらこちらで



◀名前とランクの一覧。こーりゅー君は17級だそうだ(名前は漢字も可)



▲「地合」モードのようす。盤全体が黒と赤と白にわかれている

チャレンジ

PDS&同人ソフト

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。ここ数か月同人ソフトばかり扱ってきたけど，パソコン通信で手に入るフリーウエアも忘れたわけじゃないよ。毎月とはいかなくても，おもしろいものがあったら積極的に載せていくからね。

今月の同人ソフトは，PC-88SRシリーズ対応のRPG『HERETS Ver.2』だ。

同人だからといって甘くみたわね『HERETS Ver.2』

HERETS
Copyright 1990 Lanzenträger
All Rights Reserved

機種：PC-88SR以降
制作：ランツェンレイター

今月紹介するソフトは，ランツェンレイターさんの『HERETS Ver.2』だ。この作品はじっくりと取り組むことのできるRPGだ。

トップビューの画面は，一見すると流行のアクションRPGのように見えてしまうかもしれないけど，実際は『ドラゴンクエスト』に代表されるような正統派RPGだから，ご安心。

プレイヤーは，最初は1人ぼっちでゲームを進めていかなくてはならない。しかも，マニュアルにはバックボーンとなるストーリーのみが掲載されているだけで，目的といった類の情報はいっさいプレイヤーには与えられないんだ。そこで重要になってくるのが，街での会話。こまめに一つ一つの家をまわることによって，しだいに自分の目的が明らかになるし，仲間だってできてくるという仕組みなんだ。

幻想世界を舞台に物語は繰り広げられるのだから，もちろん魔法だって用意されている。いわゆる剣と魔法だけが幻想世界とは一概に言えないけれども，RPGにはやっぱり魔法(またはそれに変わるもの)がほしいよネ。

『HERETS Ver.2』に用意されている魔法は，九つ。あるものは体力を回復してくれるものであったり，いかづちによって敵にダメージを与えてくれたりする。もっとも，最初から全部の魔法が使えるというわけじゃない。物語が進むにつれて，使用できる種類も増えるのだ。

このソフトの入手方法

住所・氏名・年令と希望ソフト名（上記のソフトの場合，"HERETS Ver.2希望"）を明記した用紙と無記名の小為替1,000円分を同封し，以下の連絡先まで郵送してください。

〒146 東京都大田区久が原3-34-16
鈴木様方
ランツェンレイター

▼街では，家の入口に触れることによって，住人と会話することができる。こまめにまわって，情報をたくさん入手しよう



▶街の外のフィールドは，こんな感じでスクロールする。そんなにマップは広くないからね



ベーマガ・ライターから一言

佐久間：街の中で目に見えるキャラが1人だけっていうのは，ちょっとさびしいね。
鹿島五郎：家の前にある花壇が，『イースII』とか『サーク』みたい。
藤井砂姫：ほほほ，音楽をもうちょっと豪華にしてほしいわ，それっそれぇ(ぴしぴし)。

▼マップ移動中に敵とエンカウントすると，戦闘シーンとなる。なんとなく『フ○イ○ル○ァ○タ○ー』みたい



花火大会PRO68K!?『SF 68K』

機種:X68000
制作者:Sleep.Cat

さて，それでは数か月ぶりに，パソコン通信で入手することのできるおもしろいフリーウエアを紹介しよう。X68KのMS-DOS的存在のOSであるHUMAN68Kの背景を使って，花火大会を行なってしまおうというものだ。

画面上に同時に打ち上げる数も設定できるので，画面全体を花火で埋めつくすことだってできるゾ。

当然，このソフトを実行していても，HUMAN68Kを使うことはできるので，ちょっと気分転換したいときには，もってこいなんじゃないかな。ただし，処理速度は微妙に落ちてしまうヨ。

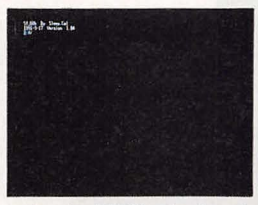
キミもX68Kで一足早い花火大会をたのしんじゃおう！

このフリーウエアの入手方法

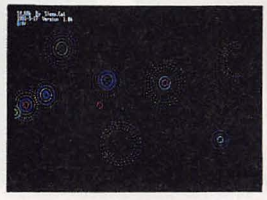
以下のパソコン通信ネットワークにおいてアップロードされています。

Nifty Serve データフォーラム
Lake City 0555-22-9521

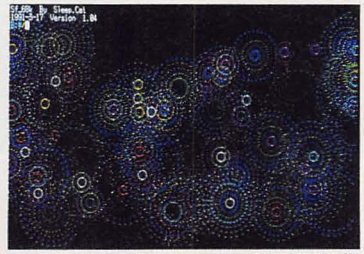
この他のネットワークでも入手することはできるので，キミも身近なネットを捜してみよう。



◀まずは白い点が画面の下からとんでくる。さぁって，どうなるのかな？



▶白い点が破裂して，キレイな花火になるんだ。う，うつくしい……



▲同時表示数を多くすれば，画面を花火だらけにすることもできる。あたりまえだけど，花火の数が多いほど，処理速度の落ちは大きい

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，4月から5月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は6月8日から7月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



SUPER FAMICOM スーパーファミコン

監修：手塚一郎

期待の新作『新・ゼルダの伝説』が見えた！

去る4月24日から5月6日に幕張メッセで行なわれた「第3回・初心会ソフト展示会」。これに出展予定だった任天堂の新作『新・ゼルダの伝説』（仮称）は，間に合わず，画面写真のみの公開となってしまった。内容に関する情報はまだ少ないが，かなりの部分が見えてきたと言ってもいいだろう。視点は「ゼルダ」と同じくトップビュー，ストーリーはリンクやゼルダの先祖がでてくるというからⅠよりも昔のものとなりそう。また，仲間を連れて行動することもできるようである。続報が待たれるところだ。



今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

予想どおりというか『シムシティー』が今月号の1位になった。SFC版ならではの「プレゼント」や「シナリオ・モード」が強いようだ。ロングセラーの予感がする。

1 シムシティー
任天堂
8,000円
☆



2 ウルトラマン
バンダイ
7,800円
↑前3位



3 遥かなるオーガスタ
T&Eソフト
9,800円
前1位



4 スーパーマリオワールド
任天堂
8,000円
前2位



5 ダライアスツイン
タイトー
8,500円
前5位



6	ファイナルファイト	カプコン／8,500円／前4位
7	ポピュラス	イマジニア／8,800円／↑前9位
8	グラディウスⅢ	コナミ／7,800円／前8位
9	F-ZERO	任天堂／7,000円／前7位
10	ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所／8,900円／前10位

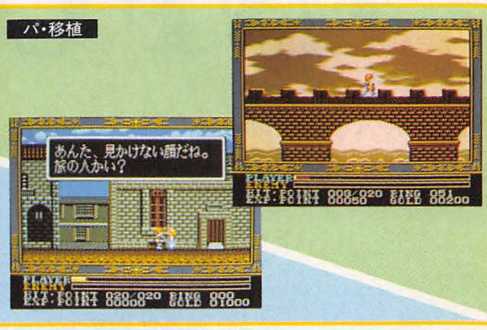
新作ソフトData Base

ワンダラーズ・フロム・イース

パ・移植

トンキンハウス／ARPG／8,800円／6月21日

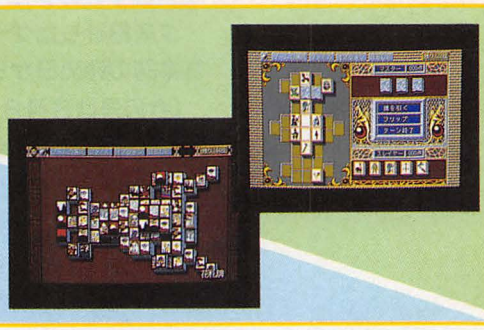
大人気のパソコンRPGからの移植。スーパーファミコンならではの高速多重スクロールを随所に使い，クオリティをアップさせた。また，BGMや効果音もサンプリング音源ならではのものとなっている。ゲーム・バランスはSFCユーザーを想定し，調整。オープニングやエンディングもSFCの技能を駆使。ユーザーの期待に応える演出を目指した。



スーパー上海ドラゴンズアイ

ホットビィ／パズル／7,800円／6月28日

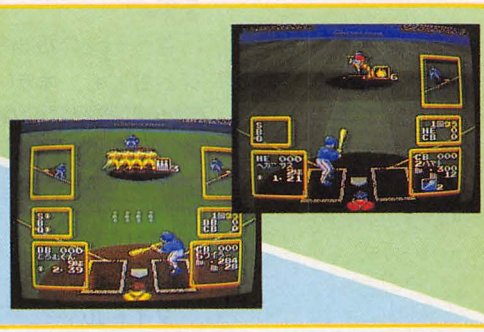
電子手帳，パソコン（6機種），アーケード・ゲームで発売予定となっているが，まずはスーパーファミコン版でのリリースとなった。牌のレイアウトはノーマル＋12支の13種。牌の絵柄も麻雀牌だけではなく花札や国旗など全8種などとパワーアップ。また，ドラゴンマスターとドラゴンスレイヤーにわかれて勝利を競う対戦プレイも付加されている。



スーパー ウルトラベースボール

カルチャーブレーン／野球／8,800円／6月28日

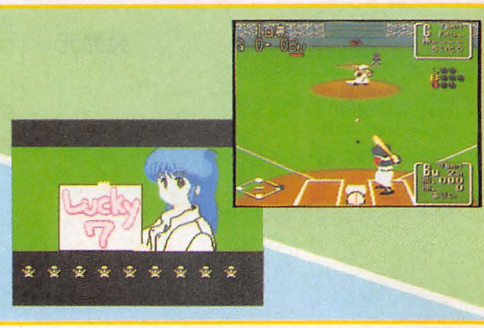
スーパーファミコンの野球ゲーム第2弾が，この『スーパーウルトラベースボール』。通常の野球に魔球や秘打などの超人プレイを盛りこんでいる。超人プレイは各選手の持っているウルトラ・ポイントを消費することによって繰りだすことが可能。ただし，すごい技ほどウルトラ・ポイントの消費が激しいので，どこで使うかがポイントとなる。チーム・エディットも可。



スーパースタジアム

セタ／野球／8,800円／7月2日

この『スーパースタジアム』は，誰もが楽しめる野球ゲームを目指して開発された。野球ゲームの苦手な人にとって守備はむずかしい——この点を考え，マニュアルからオートまで4段階も設定可能とした。これならば上級者から初心者まで楽しめるにちがいない。また選手に成長の概念を導入，しかも試合中にリアルタイムでその度合を確かめられるようになっている。



パソコン

監修：山下　章&煌竜

パソコン業界の雄"システムソフト"の新作情報だ!

もはやパソコンソフト業界になくてはならない存在になっているシステムソフト社の新作が2本判明した。

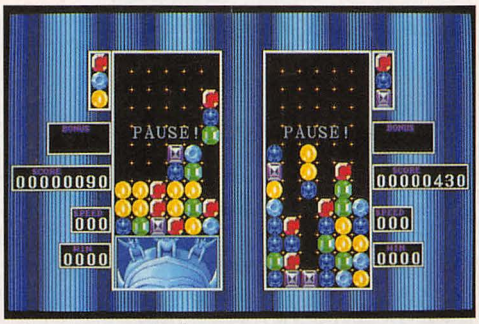
1本は，X68K版『大戦略III'90』(7月発売予定)。PC98版とのちがいは以下のような点だ。①メニューが整理され，操作しやすくなった。②ウィンドウが可変で，プレイヤーが画面構成を自由にレイアウトできる。③マップ・エディタが最初からついている。④建物の占領や部隊のレベルアップなどをグラフィックで表示する。⑤オープニング，エンディングやリアルファイトの弾道パターンなどのグラフィックの他，すべての兵器や地形を描き直している。⑥BGMをグレード・アップ。⑦マウス・カーソルの形の設定ができる。⑧付属マップが1,2枚多い。⑨進行モニタがついた。

もう1本は，PC98版『コラムス』(7月下旬発売予定)。対戦モードがあり，コンピュータとの対戦，友人との対戦が可能になっている。

どちらも移植版ではあるが，クオリティは高いので話題を呼びそうだ。



▲発売が待たれるX68K版『大戦略III'90』。



▲初公開のPC98版『コラムス』の画面だ。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 30

相変わらずのSLGブームの中で，並いる強豪を押しのけてトップに躍りでたのは『信長の野望・武将風雲録』。やはり歴史の重さの勝利だろうか。とはいえ『A列車で行こうIII』を筆頭に上位陣がこぞってスキをうかがっており，油断はできない。新作では2位と大健闘の『パロディウスだ！』に加えて，『ベストプレーベースボール』がなんと5位に食い込んだ。

1 **信長の野望・武将風雲録**
光栄
9,800円／12,200円
↑前1位／5回
PC-98,PC-88SR,MSX2

2 **パロディウスだ! -神話からお笑い-**
コナミ
9,800円
★
X68K

3 **A列車で行こうIII**
アートディンク
①12,800円②14,800円
前3位／5回
①PC-98②X68K,FM TOWNS

4 **A列車で行こうIII マップコンストラクション**
アートディンク
5,800円
★
PC-98

5 **ベストプレーベースボール**
アスキー
9,800円
★
PC-98

新作ソフトData Base

ディスクステーション26号
MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／6月7日

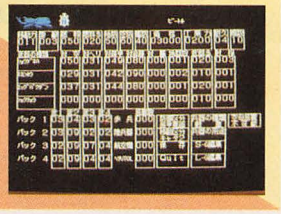
ピーチアップ総集編／ドラゴンクイズ予告編／ランダーの冒険I・2・3音楽館／プラスターバーン・スペシャル／連載AVG「ノーザンクォーターズ」等を収録。



キャンペーン版大戦略IIユニット改造パック
PC98 X68K

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／3,900円／6月14日

『キャンペーン版大戦略』のユニット・パラメータとグラフィック・データを細部まで変更・作成し，ユーザーのオリジナル世界を表現できるエディタ・キット。



黄金の羅針盤
X68K　バ・移植

リバーヒルソフト／AVG／5'2HD／9,800円／6月14日

リバーヒルソフトの1920シリーズ第2弾。豪華客船上で起きた連続殺人事件の謎を解け。複雑に絡み合った人間模様と，独特のプレイ・システムが魅力。



銀河英雄伝説II　デラックスキット
バ・移植　MSX2

ボーステック／SLG／3.5'2DD／4,800円／6月14日

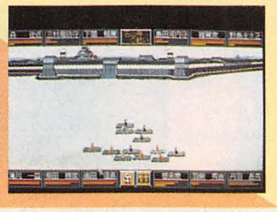
おなじみのSF・SLG。特定の戦艦のグラフィックや旗艦からの脱出など，システム・グラフィック共に改良され，原作の雰囲気に近づいた。要・銀英伝II。



GE・TEN　～戦国信長伝・下天
PC98

ホクショー／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／6月28日

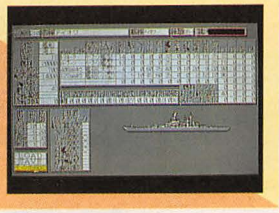
戦国の魔王・織田信長を主人公に，歴史事実を徹底的にシミュレートした本格的な戦国SLG。歴史的必然のないイベントは起きない。合戦の動きもなめらか。



大戦略III'90　拡張エディタディスク
PC98

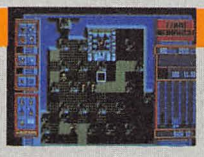
つぼイ/リオ商店(タケル販売)／SLG／5,3.5'2HD／4,800円／6月15日

『大戦略III'90』のオリジナル・データを作成するためのツール。ユニットの性能や生産型等を自由に変更し，オリジナルのゲームが楽しめる。要本体。



6 マスターオブモンスターズII
システムソフト
8,800円
↑前13位／2回

PC-98

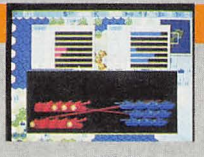
7 ロードモナーク
日本ファルコム
9,800円
前2位／2回

PC-98

8 遙かなるオーガスタ
T&Eソフト
12,800円
↑前11位／19回

PC-98,FM TOWNS,X68K

9 ドラッケン
①富士通
②エピックソニー
①8,800円②9,700円
前4位／6回

①FM TOWNS②PC-98

10 キャンペーン版大戦略II
システムソフト
8,800円
↑前一位／9回

PC-88SR,X68K

11 ディスクステーション24号
コンパイル
1,940円
★

MSX2

12 大戦略III'90
システムソフト
9,800円
前7位／7回

PC-98

13 メルヘンメイズ
SPS
8,800円
前5位／2回

X68K

14 オルゴール
データウエスト
12,800円
★

FM TOWNS

15 提督の決断
光栄
14,800円
／17,200円(CD付)
前8位／11回

PC-98,PC-88SR,X68K,FM TOWNS,MSX2

クリスタルチェイサー

PC98

ウルフチーム（タケル販売）／AVG／5,3.5'2HD／7,800円／6月15日

不思議な国ニポンに伝わる「天空の魔晶」を取りもどすべく，少年剣士鷹之進が冒険するAVG。『あーくしゅ』風の3等身キャラクターがカワイイ。



スターモビール

X68K

M.N.M.Software／パズル／5'2HD／7,200円／6月20日

上から落ちてくる星をバランスを崩さないように天秤に乗せていく，リアルタイムのパズルゲーム。星座をあしらった画面がなかなか美しい。全12面。

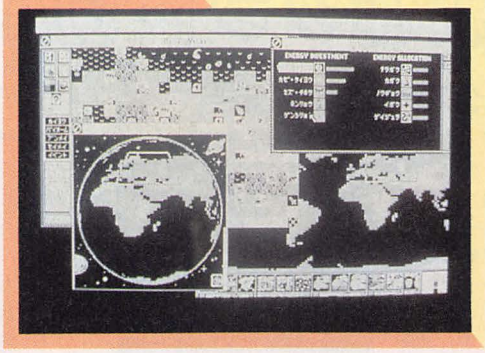


シムアース

J3100 海・移植

イマジニア／SLG／3.5'2DD／12,800円／6月21日

新聞や雑誌で取り上げられ，絶賛された世界環境SLG。作者は『シムシティー』のウィルライト氏。プレイヤーは惑星の守護神のような立場に立ち，惑星の環境を操作して生命体を保護し，進化させる。地球を一つの生命体と見る「ガイア理論」をもとにしており，現実のごとく，環境問題に悩まされることも。超話題作。



ディスクステーション98　第4号

コンパイル／ディスクマガジン／5'2HD／3,980円／6月21日

PC98

レッドストームライジング／ループス／DPS・SG2／笑ゥせえるすまん（いずれも遊べる）その他アート・ギャラリーや新作情報など各種記事を収録。

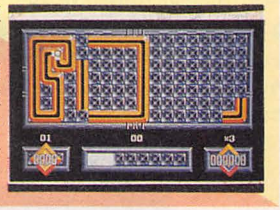


ループス

PC98 X68K 海・移植

プロダーバンドジャパン／パズル／(PC98)5,3.5'2HD,(X68K)5'2HD／7,800円／6月21日

制限時間内に11種類のわっか（ループ）を盤上で組み合わせて消すパズルゲーム。2種類の対戦モードがついており，競争・協力両方のプレイができる。

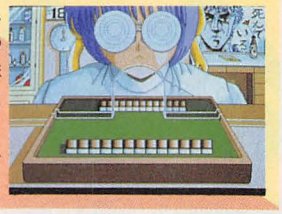


麻雀クリニック増刊号

X68K ア・移植

ホームデータ／麻雀／5'2HD／7,800円／6月15日

アーケード・ゲーム『麻雀クリニック』のX68K版。9人の女性を麻雀で破り，行方不明になった妹を捜しだせ。コマンド選択式のシーンもある。

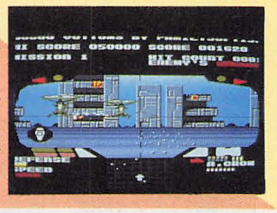


装甲騎兵ボトムズ DEAD ASH

X68K

ファミリーソフト／シューティング／5'2HD／8,800円／6月20日

ステージごとに異なったミッションが用意された3Dシューティング。ATのコクピットからの視点になっており，ローラーダッシュなどを駆使して戦う。



ダイナソア

PC98 パ・移植

日本ファルコム／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／6月21日

PC88で人気を得たオーソドックスなスタイルのRPG。ゲームの持つ重厚な雰囲気をそのままに，グラフィックを400ライン用に美しく描き直して移植された。

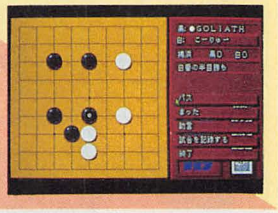


ゴライアス

PC98

BPS／囲碁／5,3.5'2HD／14,800円／6月25日

『対局囲碁』シリーズの第2弾。コンピュータの対局大会で世界一に輝いた囲碁ソフト。ランクによる実力判定や助言モードは初心者にも親切。

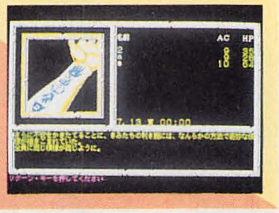


AD&D カース・オブ・アジュアボンド

海・移植 PC98

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／6月21日

テーブルトーク「AD&D」をもとにしたRPG。『プール・オブ・レイディアンス』の続編にあたる。細密な設定を生かした完成度の高いシナリオがウリ。

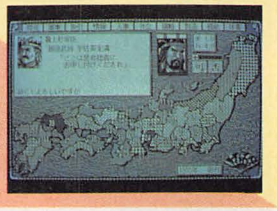


信長の野望・戦国群雄伝

パ・移植 PC-98III J3100

光栄／SLG／3.5'2HD／9,800円／6月20日

ご存じ『信長』シリーズの3作目がノート・パソコンに出現。武将の行動力の概念や戦争における夜襲・籠城など，きめ細かい作戦が可能になっている。



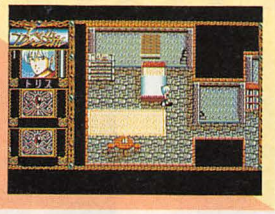
■発売日変更情報……●シャーロックホームズの探偵講座（TOWNS／富士通）5月中→6月中旬●マーブルマッドネス（TOWNS／ホームデータ）5月下旬→6月下旬●ケイブマン・ウーリンピック（J3100／アクレイムジャパン）4月26日→6月21日●サブナック（X68K／工画堂スタジオ）4月中→4月26日●フューチャーウォーズ（PC98／スタークラフト）5月24日→5月31日●ドラゴンウォーズ（X68K／スタークラフト）5月24日→5月31日●ガゼルの塔（PC98,PC88SR／マイクロキャビン）5月下旬→6月中●サイレントメビウス（X68K／ガイナックス）5月31日→6月7日●アルシャーク（PC98／ライトスタッフ）5月上旬→5月24日●スコルピウス（X68K／新声社B-TYPE）5月10日→バグ取り版を6月29日に再発売●ライヒスリッタ

ヴェインドリーム

PC98

グローディア／RPG／5'2D／8,800円／6月22日

『エメラルドドラゴン』が好評を博したグローディアの新作RPG。システム的にはほぼ前作を踏襲，シナリオに主眼を置いた作りになっている。

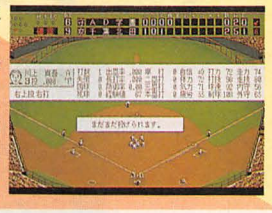


栄冠は君に2

PC98

アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／9,500円／6月28日

高校野球SLG『栄冠は君に』に待望のパート2が。高校のデータが新しくなり(全4027校)，3年生が卒業して新1年生が入ってくるなどの新要素が導入された。

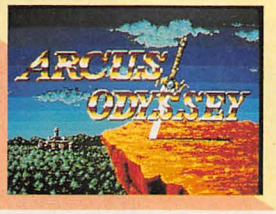


アークス・オデッセイ

X68K　MD・移植

ウルフチーム／ARPG／5'2HD／8,800円／6月28日

ウルフチーム得意のクォータービューを採用したARPG。4人の光の勇者が邪悪な神殿へ戦いを挑む。2人同時プレイが可能で，パーティーによる援護もあり。

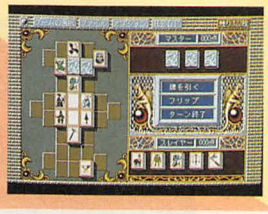


スーパー上海・ドラゴンズアイ

X68K　海・移植

HOT-B／パズル／5'2HD／7,800円／6月28日

あの『上海』のバージョンアップ版が海外より移植される。牌やレイアウトが各種用意され，新ゲーム「ドラゴンズアイ」も収録されている。



スターグライダーII

PC98　海・移植

マイクロプローズジャパン／フライトシミュレータ／5,3.5'2HD／9,800円／6月中

海外の人気作品『スターグライダー』の後編を移植。宇宙船イカルスを駆り，Egron帝国に立ち向かえ。なめらかで美しい3Dポリゴン画面が売り。

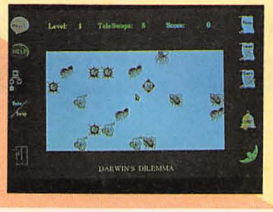


ダーウィンズ・ジレンマ

PC98　海・移植

スタークラフト／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／6月下旬

ダーウィンを動かして画面上の生物を合体させ，より上位の種族に進化させるペンゴ・タイプのパズルゲーム。進化の道筋に気をつけるのがポイント。



鉄十字章

PC98　PC88VA

ジェネラルサポート(タケル販売)／SLG／(PC98)5,3.5'2HD,(PC88VA)5'2HD／4,800円／6月下旬

同社のSLG『鋼鉄の騎士』のシナリオ集。第二次世界大戦の戦車戦を扱っており，史実戦10本，仮想戦10本の計20本のシナリオがおさめられている。

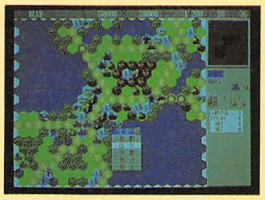


アフターケア　キャンペーン版大戦略II・作戦別マップデータ集

PC98　X68K

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／3,600円／4月25日

『キャンペーン版大戦略II』のマップ集。奉天会戦や湾岸戦争など，全部で15の難度高めのマップがおさめられている。オリジナルの生産型つき。要本体。

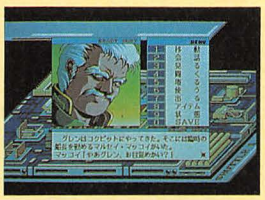


アフターケア　スメル・オブ・ブラッド

PC98

ハート電子／AVG／5,3.5'2HD／9,800円／5月24日

太陽系10番惑星の基地と連絡船を舞台にしたSF・AVG。突如出現した地球外生命体とは？フルスクリーン・アニメーションやアクション・モードもある。

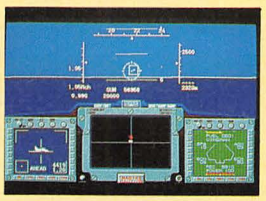


アフターケア　エアーコンバットII

PC98

システムソフト／フライトシミュレータ／5,3.5'2HD／8,800円／5月中

システムソフトのフライト・シリーズ最新作。簡略化されたキー操作や空戦時の僚機など，遊びやすさが重視されている。飛行再現モードもグッド。

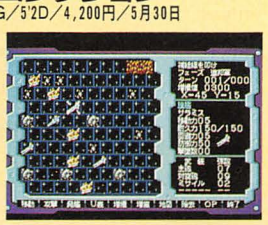


アフターケア　機動戦士ガンダム　タクティカル・オペレーション・マップ・コレクション

PC88

ファミリーソフト／SLG／5'2D／4,200円／5月30日

好評の「ガンダム」シリーズのマップ・コレクション。1年戦争を舞台にしたミニ・シナリオが5本，キャンペーン・シナリオが1本収録されている。



アフターケア　情報将校　～赤き星の衝撃

PC98

QUOTA／AVG+SLG／5',3.5'2HD／14,800円／5月31日

プレイヤーは防衛庁調査班の人間となり，異様な動きを見せはじめたソ連から日本を守り抜く。前半のAVG部分の結果に従い，後半のSLGの条件が変化。



40 三國志II

光栄／14,800円／17,200円(CD付)／前14位／17回



PC-98,PC-88SR,MSX2,X68K,FM TOWNS

41 ボンバーマン

システムソフト／7,800円／★



X68K

42 マーブルマッドネス

ホームデータ／9,700円／前9位／2回



PC-98,X68K,FM TOWNS

43 ダイナソア

日本ファルコム／8,700円／↑前25位／5回



PC-88SR

44 ギャラクシーフォースII

CSK総合研究所／9,800円／↑前35位／3回



FM TOWNS

21	轟-GOH-	ウルフチーム／9,800円／★，PC-98
22	ルーンワース2 時空の神戦	T&Eソフト／6,800円／前10位／2回，PC-98
23	続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	ビクター音産／9,800円／前17位／5回，PC-98,X68K,FM TOWNS
24	シムシティー・テレインエディター	イマジニア／4,800円／前21位／2回，PC-98,X68K
25	ウィザードリィV	アスキー／12,800円／↑前一位／7回，PC-98,PC-88SR,FM TOWNS
26	シムシティー	①イマジニア②富士通/①8,000円/9,800円②8,800円／前6位／14回，①J3100/PC-98,X68K②FM TOWNS
27	信長の野望　戦国群雄伝	光栄／9,800円／12,200円(CD付)／↑前一位／25回，PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2
28	ディスクステーション98 第3号	コンパイル／3,980円／★，PC-98
29	プリンス・オブ・ペルシャ	ブローダーバンドジャパン／8,800円／前20位／8回，PC-98,X68K
30	ノスタルジア	タケル／11,800円／★，X68K

きわめて前評判の高い『シムアース』がついに日本パソコン界に登場。といってもまだJ-3100版だけなので，本格的なヒットはPC98,X68Kへの移植待ちになるだろう。新作では『ヴェインドリーム』『栄冠は君に2』あたりが注目株か。突如出現したユーティリティ軍団のあおりをうけて，『大戦略』本体が上位に返り咲く可能性も。各社の接戦が予想される。

ー（X68K／エニックス）5月下旬→5月26日●プライ完結編（TOWNS／リバーヒルソフト）5月中旬→5月24日●億万長者II（TOWNS／コスモスコンピュータ）5月下旬→6月下旬●ビーストロード（PC98／ホビージャパン）5月下旬→6月1日●レッドストーム・ライジング（PC98／マイクロプローズジャパン）4月下旬→5月31日●野球道IIデータブック'91（PC98,PC88,MSX2／日本クリエイト）4月下旬→4月27日●信長の野望・武将風雲録（MSX2／光栄）5月下旬→5月23日（ROM版）5月30日（ディスク版）●ダッシュ野郎（X68K／シャープ）の価格は8,800円

もうすぐBirthday

監修：山下　章

『キャメルトライ』は移植度高し！

— X68K用『キャメルトライ』(電波新聞社)

沈黙をつづけていたDEMPAマイコンソフトから待望の新作が登場！　タイトーの玉ころがしゲーム『キャメルトライ』のX68000版だ。画面を回転させてボールをゴールまで運ぶというこのゲーム，その回転のすごさから，移植はむずかしいと言われていた。ところが，電波の技術陣はやってくれました。じつにスムーズにグルグルと回ってくれるのだ。見ているだけで，酔っちゃいそう。キミも遊んでみるしか！











最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(5月16日調べ)

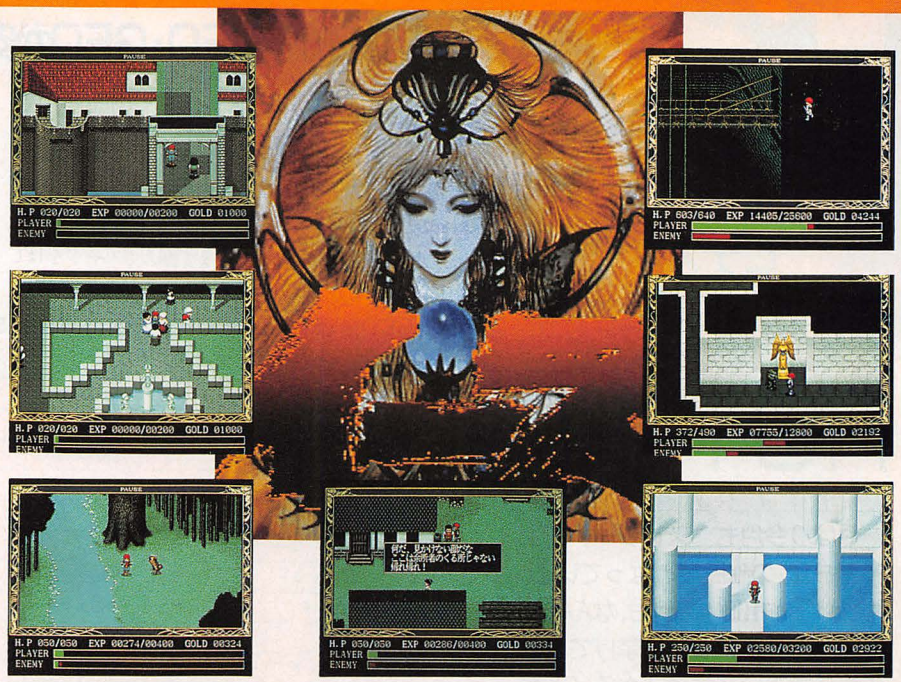
発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
7月12日	ディフレクター	PC98	B.P.S.	レーザー光線の反射を題材にしたイギリス製パズルゲーム
	銀河英雄伝説II デラックスセット	PC88,MSX2	ボーステック	『銀英伝II』と『デラックスキット』のセット
7月19日	シムアース	PC98	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	デジャヴ	PC98	パック・イン・ビデオ	海外のAVGを移植
	銀河英雄伝説IIデラックス・プラスキット	PC98	ボーステック	『銀英伝IIデラックス』を16ビット機用にグレードアップ
	生中継68	X68K	コナミ	芸が細かいオリジナルの野球ゲーム
7月20日	ヴェインドリーム	PC98	グローディア	『エメラルドドラゴン』タイプのRPGをPC88から移植
7月予定	ルーンワース3	PC98	T&ESOFT	『2』のシステムを受け継いだシリーズ第3弾
	伊忍道・打倒信長	PC88	光栄	リコエイション・ゲームの最新作がいよいよ登場
	コラムス	PC98	システムソフト	おなじみアクション・パズルゲームの移植版
	アトラス	PC98	アートディンク	自分で地図を作っていく航海SLG
	大戦略III'90プレイヤーズパックVOL.2	PC98	総合ビジネスアシスト	
	沈黙の艦隊	PC98	G.A.M.	週刊誌で連載中の人気コミックをSLG化
	電脳学園IV	PC98	ガイナックス	おなじみのクイズゲーム第4弾
	野球道PLUS	PC98	シーツゥワールド	通信機能がついている野球道シリーズ最新作
	レイルロード・タイクーン	PC98	マイクロプローズジャパン	いわば海外版『A列車で行こう』
	カンプグルッペ	PC98	ピクター音産	第二次世界対戦での独ソ戦をテーマにしたSLG
	サブナック	PC98	工画堂スタジオ	X68Kのアクションパズル・ゲームの移植版
	DUEL川中島シナリオ	PC98	呉ソフトウェア工房	PC88からの移植版
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラ2』が大幅にバージョンアップ
	イース	X68K	電波新聞社	人気RPGをX68Kなりにバージョンアップ
	大戦略III'90	X68K	システムソフト	超人気SLGの移植版
	キャンペーン版大戦略II・世界激闘編	X68K	総合ビジネスアシスト	
	フューチャーウォーズ	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	F15ストライクイーグルII	X68K	マイクロプローズジャパン	かなり力が入っているという移植版
	機動戦士ガンダム・クラシックオペレーション	X68K	ファミリーソフト	PC98からの移植版
	キングズクエストV	TOWNS	シエラオンラインジャパン	アメリカで大ヒットしているシリーズ第5弾

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	バトルチェス	TOWNS	富士通	コマが戦闘アニメするチェス
	信長の野望・武将風雲録	TOWNS	光栄	大ヒット戦国SLGの移植版
	ミラーズ	TOWNS	SOFBOX	PC88SR・CD-ROMからの移植版
	ザ・サイクル	J3100	アクレイムジャパン	バイクのレースゲーム
	チャックイエガーのフライトシミュレータ	J3100	アクレイムジャパン	海外でヒットしているフライトシミュレータの移植版
8月10日	魔法の妖精マジカルクミ	PC88	ファミリーソフト	魔法使いの女の子が活躍するAVG
8月21日	AD&Dヒルズファー	PC88	ポニーキャニオン	PC98で発売されているRPGの移植版
8月30日	銀河英雄伝説IIデラックス・プラスキット	X68K	ボーステック	『銀英伝IIデラックス』を16ビット機用にグレードアップ
8月予定	倉庫番リベンジ	PC98	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	
	エリート	PC98	マイクロプローズジャパン	ポリゴンを使用した貿易SLG
	688アタックサブ	PC98,X68K	ピクター音産	現代の潜水艦シミュレーション
	キャメルトライ	X68K	電波新聞社	タイトーの回転アーケード・ゲームを完全移植
	ボナンザブラザーズ	X68K	シャープ	セガのアーケード・ゲームの移植版
	アクアレス	X68K	エグザクト	オリジナルのロボット・アクション
	信長の野望・武将風雲録	X68K	光栄	大ヒット戦国SLGの移植版
	麻雀マスター	X68K	ブラザー工業	戦闘モードが麻雀のRPG
	オルテウスII	X68K	ブラザー工業	PC88VA用で発売されていたシューティングをグレードアップ
	エグゾン	X68K	日本ソフテック	PC98から移植される環境ゲーム
	シムアース	TOWNS	未定	『シムシティー』につづく超話題作
	アマランス2	PC-98	風雅システム	
	サイレントメビウス	TOWNS	ガイナックス	PC98からの移植版
	平成一のファジー男	TOWNS	データウエスト	実写を使用したDAPSシステムの新作
	ソーサリアン	MSX2	ブラザー工業	人気RPGがついにMSX2にも登場
9月5日	デジャヴII	PC98	パック・イン・ビデオ	海外のAVGを移植
9月6日	シムアース	X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
9月予定	コマンドHQ	PC98	マイクロプローズジャパン	全世界をテーマにした戦略SLG
	ノスタルジア	PC98	シュールド・ウェーブ	X68Kの新感覚AVGを移植

初公開！ これがX68K版『イース』だ!!

―― X68K用『イース』(電波新聞社)

つづいて電波新聞社のもう一つのビッグ・タイトルも大公開しちゃうぞ。パソコン・ゲーム史上に残る名作『イース』(原作：日本ファルコム)のX68Kバージョンがそれだ。ハドソンから発売されていたPCエンジン・CD-ROM版が忠実な移植だったのに対して，X68K版はアレンジされている点が多い。背景や人物のグラフィック，ボスキャラの攻撃パターン，それに一部のマップなども変更されている。「X68Kの性能に合わせて，原作をグレード・アップしてみました」(開発・なにわ氏) 発売は7月中旬の予定。今回は，とにかく画面写真を見ていただこう。



発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
9月予定	バーズテイルII	PC98	ポニーキャニオン	シリーズ第2弾が日本上陸
	マジックキャンドル	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト	TOWNS	ビクター音産	アミガで人気の高かったアクションゲーム
10月予定	指輪物語第1巻	PC98,X68K	スタークラフト	あのファンタジー小説がついにゲーム化
	フェアリーランドストーリー	X68K	SPS	なつかしのタイトーのアーケード・ゲームを移植
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
11月予定	パワーモンガー	PC98,X68K,TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライトシミュレータ
12月予定	マイト&マジックIII	PC98,X68K	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	棋太平	X68K	SPS	PC98で発売されている将棋ゲームを移植
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&ESOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	サバッシュII	PC98,PC88	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	スターファイター(仮題)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作。発売は来年の予定
	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	パワーシンガー	PC98	EPICソニー	音楽魔法というニューシステムを取り入れたRPG
	アルカディア	PC98	ノベンタ	古代ギリシャ神話を題材にしたアクションRPG
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう
	UFO	PC98	サブロジック	UFOのフライトシミュレーター
	グロス・ドイチェランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	戦極	PC98	ライトスタッフ	制作がパンドラボックスに変更になり，発売が延期された
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	笑ゥせぇるすまん	PC98	コンパイル	人気コミックを題材にしたAVG
	ジーザスII	PC98,X68K	エニックス	大ヒットAVG第2弾をPC88SRから移植
	スピンディジーII	PC98,X68K	アルシスソフト	アミガから移植のコマを使ったリアルタイム・パズル
	ゼノンII	PC98,X68K	EPICソニー	海外生まれの縦スクロール・シューティング
	ヴェインドリーム	X68K,TOWNS,MSX2	グローディア	PC88の『エメラルドドラゴン』タイプのRPGを移植
	スーパー上海・ドラゴンズアイ	X68K,TOWNS,J3100,MSX2	HOT-B	『上海II』のバージョンアップ版をPC98より移植

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解　説
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	ロードス島戦記	X68K	ハミングバード	熱狂的ファンを持つRPGの移植版
	ドラッケン	X68K	EPICソニー	3Dのリアルな視点が売りの海外RPG
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	オルタネイティブ3	X68K	M.N.M.software	グロブダー・タイプの固定画面シューティング
	チェイサーH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	アルシャーク	X68K	ライトスタッフ	PC98からの移植版
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	ダーウィンズジレンマ	X68K	スタークラフト	進化をテーマにしたパズルゲームをPC98から移植
	ブラックレインボウ	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ピーストロード	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	サークII	X68K,TOWNS	マイクロキャビン	PC98,88からの移植版
	倉庫番リベンジ	X68K,TOWNS	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	ウルティマIV／V	TOWNS	富士通	IVとVが一枚のCD-ROMに収録されている
	ウルティマVI	TOWNS	富士通	超難解RPGが早くもTOWNSに登場
	タイトー・チェイスH.Q.	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	ヴォルフィード	TOWNS	ビング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	エメラルドドラゴン	TOWNS	グローディア	人気のRPGを移植
	サイキック・ディテクティブ・シリーズ第5弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定。秋頃に発売予定
	第4のユニットシリーズ第7弾	TOWNS	データウエスト	タイトルはまだ未決定。秋頃に発売予定
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本テクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険II（MSX2／ナムコ），テンプルマスター(PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム)，ガルフォース・怒涛のカオス(PC88SR,MSX2／スキャップトラスト)，バルーサの復讐(TOWNS／ザインソフト)，レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト)，サンダーチョッパー（PC98／サブロジック)，D（X68K／ウルフチーム)

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

7月1日からNEO・GEOが安くなる！

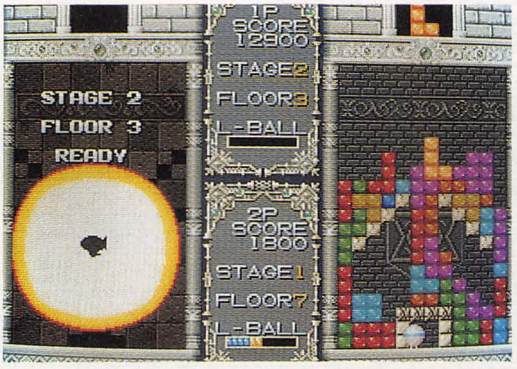
発売から1年がすぎ，ソフトも充実してきたNEO・GEO。ゲーム・センターと同じ最新のゲームが，レンタルなどで手軽に家庭でできるってことで話題になったハードだ。今月のランキングでも9位に入る健闘ぶりを見せている。

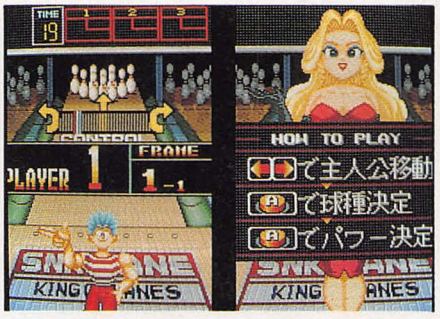
このNEO・GEOシステム，今まで個人でハードをほしいという人にはレンタル用のものを販売していたわけだが，これが予想以上の好評で，ついにSNKは一般販売を本格的に開始することに決めたそうだ。

一般発売開始は7月1日から。なお，価格はハード，ソフト共に，今までよりも1万円ぐらい下がった新価格。これを機会に1台購入してみてはどうだろう。

NEO・GEO新価格表（NEO・GEO本体㊧価格58,000円→㊨標準価格48,800円）

発売ゲーム・タイトル		㊧価格	㊨標準価格
ナム-1975	(46メガ)	28,000円	13,800円
ベースボールスターズプロフェッショナル	(50メガ)	28,000円	18,000円
トッププレイヤーズゴルフ	(62メガ)	32,000円	21,000円
麻雀狂列伝	(42メガ)	28,000円	15,800円
マジシャンロード	(46メガ)	28,000円	15,800円
ライデイングヒーロー	(46メガ)	32,000円	21,000円
ニンジャコンバット	(46メガ)	28,000円	18,000円
ザ・スーパースパイ	(55メガ)	32,000円	19,000円
サイバーリップ	(50メガ)	28,000円	18,000円
ジョイジョイキッド	(22メガ)	28,000円	13,800円
リーグボウリング	(26メガ)	30,000円	16,800円
みなさんのおかげさまです	(54メガ)	新発売	21,000円
ラギ	(50メガ)	新発売	19,800円
ゴーストパイロット	(55メガ)	新発売	19,800円
戦国伝承	(55メガ)	新発売	19,800円
キング・オブ・ザ・モンスターズ	(55メガ)	新発売	19,800円
ASOII-ラストガーディアン	(47メガ)	新発売	18,800円





◀編集部で好評なのがこの『ジョイジョイキッド』(左)。『リーグボウリング』(右) もファンが多い

HOT ☆ 20

やはり今月も『ストリートファイターII』の独断場となっている。集計参加約100店のうち，なんと50数店がこれをトップに挙げてきたのだ！すごい！すごすぎる！予想外の大健闘で2位に登場したのがバンプレストの『ウルトラマン』。敵キャラの動きなど凝りに凝ったのが成功したようだ。クイズゲームは僅差で『ゆうゆ〜』が『殿様〜』をくだした。こちらも熱い。

1 ストリートファイターII
カプコン／格闘アクション
前1位



2 ウルトラマン
バンプレスト／格闘アクション
★



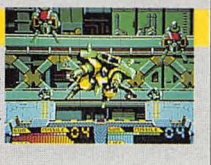
3 ゆうゆのクイズでGO!GO!
タイトー／アイドル・クイズ
↑前18位



4 クイズ殿様の野望
カプコン／国盗りクイズ
前2位



5 スティールガンナー
ナムコ／ガン・シューティング
↑前8位



新作ソフトData Base

クイズ三国志・知略の覇者

カプコン／国盗りクイズ／価格未定／6月上旬

カプコン・クイズゲーム第4弾。国盗りシミュレーション・クイズ『クイズ殿様の野望』をさらにパワーアップ。イベントが増え，AI機能が強化された。

3世紀の中国，後漢時代末期を背景に，プレイヤーは当時の英雄である劉備，曽操，孫権，呂布のいずれかを選んで中国統一を目指す。プレイヤー以外の国はコンピュータが担当。彼らの国も同じく互いに戦ったり，プレイヤーの国に攻撃を仕掛けてきたりすることもある。

プレイヤーが他の国に攻め込むか，他の国がプレイヤーの国を攻撃してくるとクイズになる。10問1セットのクイズをノルマ数以上答えることができれば，その国はプレイヤーの物となる。攻め込まれていた場合は敵が退却していく。

さまざまな勢力を打ち倒し全36国を統一すればゲーム・クリア。



サンダーゾーン

データイースト／アクション・シューティング／価格未定／発売中

2人同時プレイ，途中参加可能のアクション・シューティング。同社『ブラッディウルフ』のような斜め上から見下ろすような感じでゲームは展開する。

暗躍するテロリスト軍団の秘密基地に飛び込む男たちには"戦闘"だけがイキガイだ！ブチ壊すことがタノシミだ！戦闘開始！"お楽しみ"はこれからだ!?

プレイヤーはそれぞれちがった武器を携帯した4人の男の中から，自分にあったプレイヤーを選んで戦闘を進める。4人のキャラはそれぞれちがった特殊兵器を持っていて，使用するとド派手な演出が楽しめる。画面上部にあるプレイヤーの表情は必見。



クラッチヒッター

セガ／ベースボール・シミュレーション／価格未定／発売中

プロ野球セ・パ12球団公認のベースボール・ゲーム。登場する球団，選手名はすべて実名を使用。選手のデータもIBM BIS公式記録を使用している。8方向レバー，3ボタン。

ゲームは，ペナント・レースを制して日本シリーズを戦うペナント・モード，夢の球宴オールスターゲーム・モード，12球団対抗のトーナメント・モードの3種類を用意している。

プロ野球選手の細かいフォームまでもリアルに再現。話題の選手同士の対決も実現させることが可能だ。システム18。

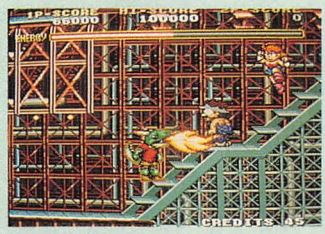


ファンタズム

ジャレコ／アクション／業者価格168,000円／発売中

幽霊になった主人公を操作し，敵に乗り移りながら進むアクション・ゲーム。8方向レバー・2ボタン（攻撃＋ジャンプ）。

主人公はギャング，ドラゴンなど22種類のさまざまな敵キャラクターに乗り移ることができる。乗り移る敵キャラクターによって攻撃力，攻撃方法，移動スピード，ジャンプ力などがちがっている。



ヴィマナ

東亜プラン／縦スクロール・シューティング／価格未定／6月下旬

独自の路線を守り続けている東亜プランの縦スクロール・シューティングに最新作が登場。

かつて栄華を極めたこの星は，悪の狂気と破壊の影に蝕まれていた。いまや，わずかに残された正義の民は，ついに，最後の審判を下した。神殿にねむる聖なる戦闘機〈ヴィマナ〉が甦る時がきたのだ。ゆけヴィマナよ！ふたたびこの星に平和を取りもどすために!!

8方向レバーで自機を操作。自機のショットは5段階にパワーアップ。ショット・ボタンを押し続けているとパワーがたまり，広範囲を攻撃することが可能だ。

ボムは，八つの光弾が自機の周りを回り，敵をサーチするサークルボムを使用。



アグレスーミサイル大戦略ー

ローラトロン，パルコ／アクション・パズル／業者価格138,000円／発売中

一つだけ開いているブロックを上下左右に移動し，出題されたブロックと同じ形を完成させるパズルゲーム。対戦プレイも可。



ランパート

ナムコ，ATARI／戦略シミュレーション／価格未定／発売中

城を築き敵国を倒すのを目的とする戦略シミュレーション・ゲーム。戦闘シーンではシューティングの要素も含んでいる。対戦も可能。

ゲームは，城を築く，砲台を置く，敵の城壁を破壊する，城壁の修理及び拡張をする，の繰り返しで展開する。

砲台を置く位置，敵への攻撃方法，城壁の築きかたなど，すべてにおいて高度な戦略が必要とされる。今月のNEW VIDEO GAMEで紹介している。



6 スーパーバレー'91

ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション

★



7 ファイナルラップ2

ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション

前7位



8 ファイナルファイト

カプコン／格闘アクション

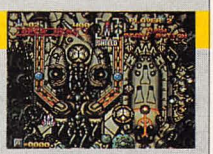
前4位



9 NEO·GEO(MVS)

SNK

↑前10位



10 ハットトリックヒーロー

タイトー／格闘サッカー

★



11	出たな!!ツインビー	コナミ／縦スクロール・シューティング／前3位
12	雷電	テクモ，セイブ開発／縦スクロール・シューティング／前9位
13	ラッドモビール	セガ／ドライブ・シミュレーション／前6位
14	ゴルフィンググレイツ	コナミ／ゴルフ・シミュレーション／★
15	スーパーモナコGP	セガ／F-1ドライブ・シミュレーション／前12位
16	コットン	セガ，サクセス／横スクロール・シューティング／★
17	GPライダー	セガ／バイクレース・シミュレーション／再登場
18	ウイニングラン'91	ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション／★
19	クイズ宿題を忘れました	セガ／世代別クイズ／前5位
20	テトリス	セガ／アクション・パズル／前20位

14位には『ゴルフィンググレイツ』が初登場。普通，ゴルフゲームというのはサラリーマン層がコツコツとプレイするといった感じだが，この作品は画像処理のすばらしさで一般の人たちにも広く受け入れられそう。今後の動きに期待だ。今月の新作の中では『ヴィマナ』『クラッチヒッター』『クイズ三国志』などが良さそう。『ランパート』がどのくらい受け入れられるかも楽しみなところだ。

OVERSEAS 海外パソコン

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

2位の『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』と8位の『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』はFTL社の『ダンジョンマスター』シリーズに少なからずの影響を受けている。秀作は後々の作品にまで影響を及ぼすという，いい実例である。5位の『ハープーン』，夏ごろにはFM TOWNSがでるとか。ジェネシス版の『パワーモンガー』と共に，非常に楽しみである。

1	Armor-Gedoon アーマー・ゲドゥーン (Psygnosis)	SLG/Amiga/7,000円
2	Bane of the Cosmic Forge ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ (Sir-Tech)	RPG/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円
3	Lemmings レミングス (Psygnosis)	パズル/Amiga/8,000円
4	Power Monger パワーモンガー (Electronic Arts)	アクション＋SLG/Amiga/8,000円
5	Harpoon ハープーン (Three Sixty)	SLG/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円
6	VETTE! ベッテ! (Spectrum HoloByte)	アクション＋SLG/Mac, IBM-PC/9,000円
7	Dragon's Lair II Time Warp ドラゴンズレアII　タイムワープ (Rady Soft)	AVG/Amiga, IBM-PC, Mac/9,000円
8	Eye of the Beholder アイ・オブ・ザ・ビホルダー (SSI)	RPG/IBM-PC/8,000円
9	Stellar 7 ステラ7 (Dynamix)	SLG/Amiga, IBM-PC/6,000円
10	F-19 F-19 (Micro Prose)	SLG/Amiga, IBM-PC/9,000円

「IBM-PCのノート型パソコン登場」

AmigaならCDTV，Macなら低価格のクラッシックなど，ハードの動きが激しい海外パソコンだが，IBM-PCにも新たな動きが見られはじめた。32ビット・ノート型，PS/55noteの登場である。

同機は先進の技術を用いての小型化に成功し，大きさはA4サイズにおさめられており，重量も2.5キログラムときわめて軽量で携帯に便利な仕様となっている。本体や周辺機器はすべて大人の香りをただよわせるブラック・カラーで統一されており，高級感さえ感じられる。

表示部分はVGA（640×480の表示解像度）対応の16階調白黒液晶ディスプレイを用い，漢字40文字を25行表示することができる。

通常電源の使用はもちろん，充電しての使用も可能（連続で1.6時間）。今ノート型パソコンで流行の，作業途中で電源を切っても再度同じ画面から操作を開始できるレジューム機能もある。

また，OS（オペレーション・システム）には，日英両言語の豊富なソフトウエアを活用できる新型の“DOS/V”を採用している。

価格はディスケット・モデルが23万2,000円，ハードディスク・モデルが35万2,000円（消費税抜き）となっている。先行きが楽しみなハードであろう。



▲これがPS/55noteだ。DOS/Vを動かせば無敵だぞ

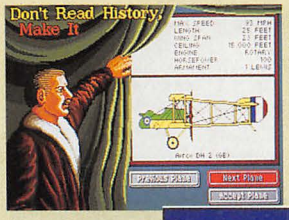
新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ナイト オブ ザ スカイ
KNIGHT OF THE SKY

・MICRO PROSE
・IBM-PC
・10,000円





◀プレイヤーは好きな戦闘機を選択できる。マニュアルをよく読んで，自分の好きな機体を選ぼう



▶出撃基地も選択できる。発進した基地と，敵基地の位置をきちんと覚えておこう

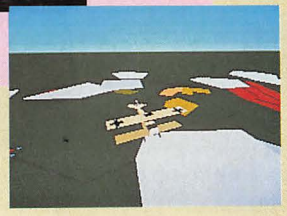
先月に引き続いて今月も，トップをかざるのは第一次世界大戦に活躍した複葉機のフライト・シミュレータだ。少々青空の交通が騒がしくなってきた大戦後半を題材としている。

プレイヤーはイギリス，またはフランスの戦闘機乗りになって活躍の機会を与えられる。パブやパーティーで敵（ドイツ）の戦闘機などの情報を得，自分の所属する航空隊の隊長から爆撃任務や敵戦闘機の撃墜任務を受ける。それを見事遂行すれば戦果に応じた昇進や勲章の授与が行なわれる。『ガンシップ』をはじめとする，マイクロプローズ社の作品のお得意のパターンだ。20機種もの航空機が用意してあるので，見ているだけでも楽しめる。

ハードが2台あれば友達とのドッグ・ファイトもできる。とにかくいろいろ楽しめるぞ



◀操縦画面。計器は少ないがどれも重要なのばかり。気を抜くなよ



▶ちなみにマイクロプローズ社の他の作品同様，実に多くのアングルから自機を眺めることができる。気持ちがいい

サーチ フォア ザ キング

SEARCH FOR THE KING



- ACCOLADE
- Amiga, IBM-PC
- 9,000円

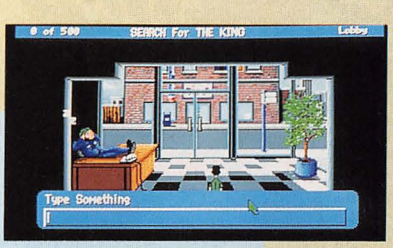
今だにどこかで生きているのではないかという噂が現在も存在するアメリカの英雄プレスリー。彼をほうふつさせるある人物（"THE KING"）を捜しあてた人になんと100万ドルの懸賞金をだすというテレビ局があらわれた。そして彼を捜しだすために，さえないビデオ技術者が七転八倒する……という内容のアドベンチャー・ゲーム。

日本ではコマンド選択式が主流となっているが，アメリカではプレイヤー・キャラが実際に画面内を走り回っていろんな行動をとる方式が主流となりつつあり，当作品もその方式を採用している。主人公がなんとなく頼りない奴だけに，歩く姿も滑稽だ。

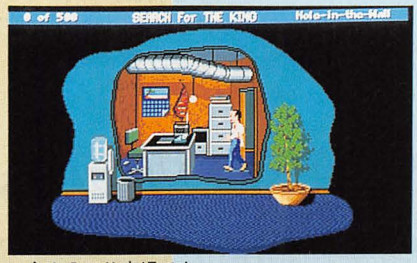
グラフィックはなかなかの出来ばえ。クルーブックも入っていてお得な気分にさせてくれる。



▲視聴率低迷のため，とんでもないプロモーションを計画する重役たち。その真実は？



▲あちこち歩き回って何とかTV局の出口へ。何かキャラクターにさせたいときは，画面下部にあるように，直接命令を入力する。警備員は寝ているようだね



▲主人公の仕事場である小部屋。プレイはここからはじまるのだ



▲遊園地にやってきた主人公（画面右下）。何か手がかりを得られるだろうか？

スキー オア ダイ

SKI OR DIE



- ELECTRONIC ARTS
- Amiga, IBM-PC, ATARI-ST
- 8,000円

「スキーか死か」などというとんでもないタイトルの，スキーゲームのマルチパック・セット。1月号のこのコーナーで紹介した『BAR GAMES(バーゲームズ)』と同じような形態だ。スキー以外のゲームも入っているぞ。

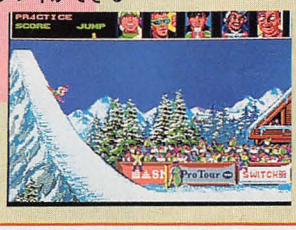
一般の"スキー"という言葉に当てはまる，上からハードなコースを滑っていく「ダウンヒル・ブリッツ」，世界共通の遊びたる雪合戦「スノーボール・ブラスト」，お空と友達になれる「アクロ・エリアル」，スケボーを雪の中でやろうという無謀な「スノー・ボード・パイプ」，古タイヤに乗って雪中を滑る「イナーチューブ・スラッシュ」の計5種のゲームが揃っている。末永く遊べる作品だ。



▲いわゆる雪合戦。自分が雪まみれになるまで相手に雪玉をぶつけ続ける。単純だがけっこう燃えるプレイができる



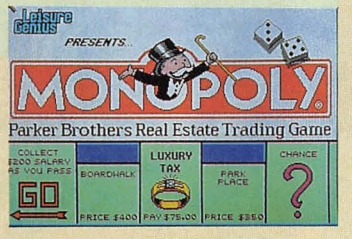
▲メイン・メニュー。好きな競技を選んだら，スキーヤー・キャラをその場所に移動させる



▶ジャンプ競技。華麗なジャンピングをすれば，高得点が得られる。失敗しても痛くはないから，どんどん高度な飛びかたにチャレンジしてみよう

モノポリー

MONOPOLY



- VIRGIN-MASTERTRONIC
- Amiga, ATARI-ST, IBM-PC
- 8,000円

世界大会まで開催されている，大変有名な不動産売買ボードゲームの『モノポリー』のコンピュータ版がついに登場した。プレイヤーは2～8人まで選択でき，ユーザー以外すべてをコンピュータにまかせればなんと1人でも遊ぶことができるのだ。

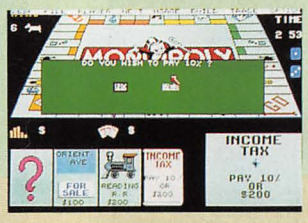
ゲーム内容は土地を買い占めて建物を建て，立ち寄り料を他人から受け取るなどしてお金を貯めていくというきわめて簡単なもの。しかし，その奥に秘めた戦略の深さと，マルチプレイにおける他人との駆引きは他のどんなゲームにも劣らない。コンピュータ版で修行し上達した腕前を友人の前で見せて，彼らをびっくりさせてやろうではないか。



▲自分のかわりとなってボード上を駆け回るコマの選択。どれが有利かというようなハンデは無いが，趣味の問題もあって取り合いになることがあるんだよね

▶コンピュータも売買を持ちかけてくることがある。しかしよっぽどの場合を除いて，取引には応じないほうが無難





◀イベントの一つ，税金。所持金が少ないはじめのうちは200ドルよりも，全所持金の10%のほうが安くつく

Family Computer ファミコン

監修：手塚一郎

あの大作AVGは幻ではなかった！

もう何年か前になるが，ハル研究所が『メタルスレイダーグローリー』というアドベンチャー・ゲームのタイトルを発表した。何点かの画面写真が公開されただけで，それ以降は何の音沙汰もなかったため発売中止か，とまで噂されていた。

その『メタルスレイダーグローリー』が突然初心会で展示，発売も間近となったから驚かされる。設定はSF。昔の戦争で使用されていたモビルスーツ「メタルスレイダー」を偶然手に入れてしまった主人公たちのくり広げる冒険を描いた超大作だ。最大の売りはファミコン初の8メガ・カートリッジによる美しいグラフィック。





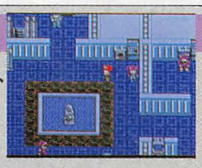
▲▼とにかくグラフィックが美しい。スタイルはコマンド選択方式。リアクションもなかなか豊富で楽しいのだ

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★20

ファミコンのランキングはじつにめまぐるしく変わる。というのもユーザーが常に新しいソフトに飢えているからだろう。支持率の安定しているのは，やはりRPGか。コナミの新作『ラグランジュポイント』は，プレイヤーに退屈さを感じさせない良質なRPG。FM音源のチップを搭載したことにより，音に広がりと深みがでた。大ヒットもうなずけるところだ。

1 ラグランジュポイント
コナミ
8,500円
☆



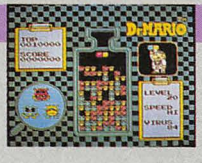
2 高橋名人の冒険島II
ハドソン
8,500円
☆



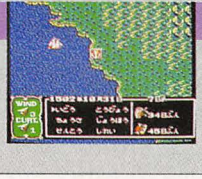
3 天地を喰らうII ～諸葛孔明伝～
カプコン
8,500円
前2位



4 ドクターマリオ
任天堂
4,900円
↑前6位



5 大航海時代
栄光
11,800円
↑前9位



新作ソフトData Base

忍者龍剣伝III

テクモ／アクション／6,200円／6月21日

人気シリーズ第3弾。サイドビューの忍術アクション。今回は天井にぶらさがるなどの動きが加わり，展開がより立体的になった。難易度も下げられている。



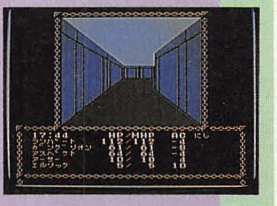


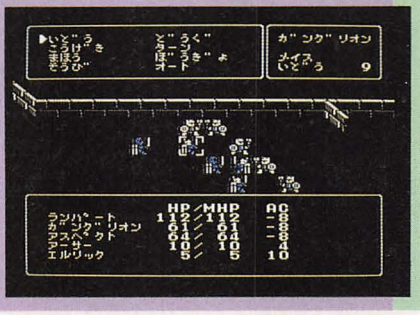
プール・オブ・レイディアンス

パ・移植

ポニーキャニオン／RPG／9,800円／6月28日

コンピュータ版のAD&D®シリーズ最新作。今回は3Dタイプの RPG。プレイするキャラクターによってシナリオが微妙に変化したりなど凝っている。



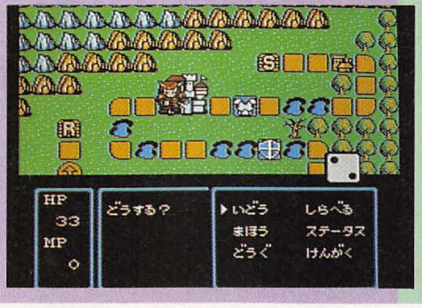


すごろクエスト

テクノスジャパン／RPG／6,500円／6月28日

すごろくの盤のようなフィールドでプレイするRPG。移動のマスの数だけではなく，戦闘もダイスの目で処理される。シナリオは複数用意されている。





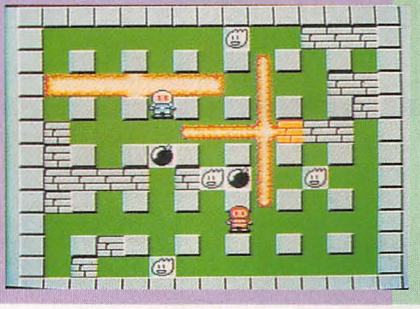
ボンバーマンII

PC・移植

ハドソン／アクション／5,800円／6月28日

1人用プレイに対戦の「VS」，そして3人同時プレイの「バトルモード」が付加されている。単純なルールながら奥が深い。パスワードを出力可能。



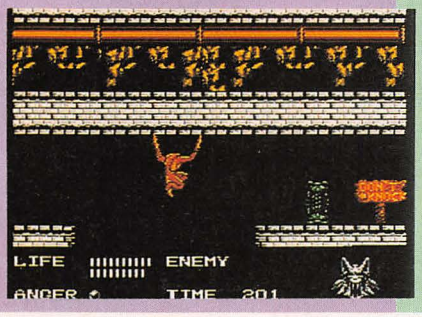


超人狼戦記ウォーウルフ

タカラ／アクション／6,500円／6月28日

サイドビューのアクション・ゲーム。アイテムを取ることで主人公は人狼となり，複雑なアクションが可能に。状況に応じて男性と人狼を使いわける。

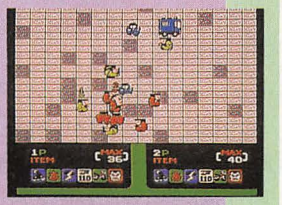


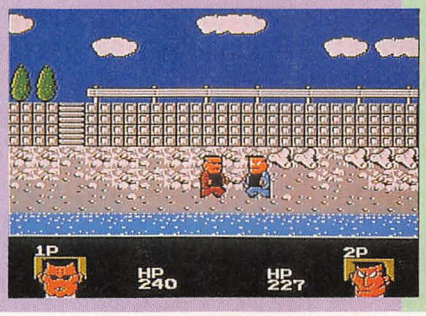


つっぱりウォーズ

サミー／SLG／6,800円／6月28日

不良のナワバリ争いを題材としたSLG。ケンカがはじまると集団戦のアクションとなる。「ヤクザ」や「警察」を呼ぶアイテムなども用意されている。



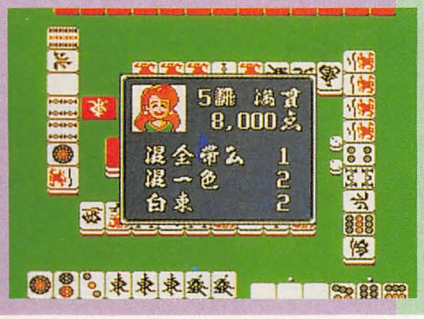


役満天国

任天堂／麻雀／6,500円／6月28日

世界の七都市を転戦する「ワールドモード」と，好きなメンバーと打つ「フリーモード」のある麻雀ゲーム。用意されている雀士は非常に個性的。



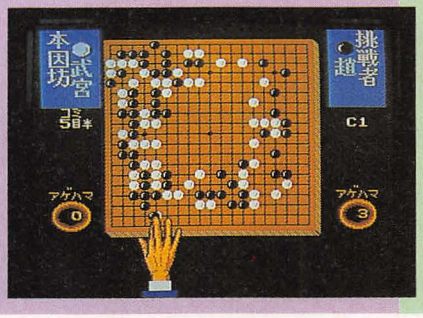


囲碁指南'91

ヘクト／囲碁／6,800円／7月5日

囲碁をプレイするのではなく，研究するためのソフト。プロ棋士同士の対戦を観戦したり，つぎの一手を予想し自分の棋力を知るモードが用意されている。





ロボッ子ウォーズ

アイ・ジー・エス／アクション／6,900円／7月5日

R－10を操作して悪の妖機王ブラック・ブリッツを倒すアクション・ゲーム。海中や空のステージも用意されており変化に富んだゲーム展開が楽しめる。



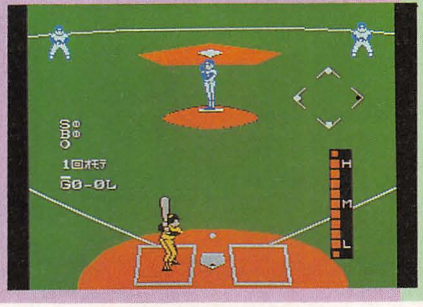


ベースボールファイター

バップ／野球／7,800円／7月5日

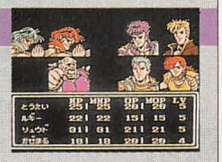
投球が左右のコースだけではなく，上下の高低もある野球ゲーム。コンテスト・モードがあり，そこでの成績やデータを電話で送るコンテストも実施する。







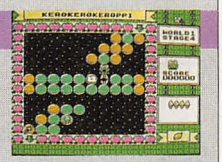
9 忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦
ジャレコ
5,800円
前6位



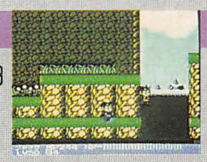
8 北斗の拳4
東映動画
6,500円
☆



7 タイトー バスケットボール
タイトー
5,900円
☆



6 けろけろけろっぴの大冒険
キャラクターソフト
3,980円
☆



10 スーパーチャイニーズ3
カルチャーブレイン
6,300円
前4位

11	まじかる☆タルるートくん ファンタスティックワールド	バンダイ／5,800円／前1位
12	NYニャンキーズ	アトラス／6,200円／前5位
13	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／6,500円／前10位
14	悪魔城スペシャルぼくドラキュラくん	コナミ／5,800円／前11位
15	ファミコン将棋竜王戦	アイマックス／6,500円／前14位
16	いただきストリート 私のお店によってって	アスキー／6,800円／前15位
17	不思議の海のナディア	東宝／6,500円／↑前18位
18	ココロン	タケル／6,500円／☆
19	爆笑人生劇場2	タイトー／5,900円／前8位
20	ファミリーブロック	アテナ／5,500円／☆

今月発売されるソフトの中でまずまちがいなくヒットするのは，テクモの『忍者龍剣伝III』とハドソンの『ボンバーマンII』あたりであろう。

どちらも比較的難易度を低めに設定しており，楽しませることに徹底している点がいい。任天堂の『役満天国』は派手さこそないもののロングセラーとなりそう。テクノスジャパンの『すごろクエスト』は◎。

PC ENGINE

PCエンジン

監修：ベニー松山

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 10

ワークRAM搭載で登場した『ポピュラス』が1位。『アドベンチャー～』ともども相変わらずハドソン強し。CDロムでは価格高めの『パチ夫くん』が大健闘。

1 **ポピュラス**
ハドソン
7,800円
↑前6位



2 **アドベンチャーアイランド**
ハドソン
5,300円
★



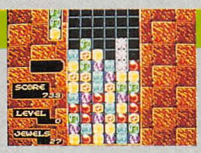
3 **改造町人シュビビンマン2**
メサイヤ（NCS）
6,600円
★



4 **1943改**
ナグザット
7,200円
↑前9位



5 **コラムス**
RENO日本テレネット
6,400円
★



6	パチ夫くん　幻の伝説 ココナッツジャパン／12,800円／★
7	エルディス メサイヤ（NCS）／6,500円／★
8	ジャッキーチェン ハドソン／6,500円／前11位
9	クイズまるごとTHEワールド アトラス／6,200円／★
10	モトローダーII メサイヤ（NCS）／6,500円／前10位

PCエンジン標準型後継機種発表

PCエンジンの標準機種として，それまではAVブースターを必要としていたAV出力，ステレオ・サウンドが標準装備となったブラック・ボディのコアグラフィックスが発売されたのは1989年12月8日。奇しくもベーマガ今月号の発売日がちょうど1年半後に当たったわけだが，この間に黒エンジンはそれまでの白をじわじわと押しのけ，相変わらずホワイト・カラーのCD-ROM²とのカップリングもいいかげん馴染んできた。

しかし，そのコアグラにもついに後継新機種が登場する。その名も『PCエンジン・コアグラフィックスII』。スーパーグラフィックスや今は亡き(?)シャトルとは異なりコアグラのフォルムと性能を継承しながらも，価格は19,800円（税別）と5,000円も安くなる。この価格差がPCユーザー層を新たに広げるか，注目したい。



▶ボディ・カラーは現行機と同じダークグレー。発売開始は6月21日の予定

新作ソフト Data Base

パワーイレブン

ハドソン／スポーツ／5,800円／6月21日

トップビューのサッカーゲーム。日本をはじめ西ドイツ，ブラジルなど12か国のチームが選択できる。勝ち抜きモードでは新メンバー登場の演出もあり。



魔笛伝説アストラリウス

CD-ROM

アイ・ジー・エス／RPG／6,300円／6月21日

音楽家たちを主人公に，音楽が魔法にかわる力となる異次元世界アストラリウスを舞台とした異色RPG。曲や楽器の種類，合奏によって効果が異なる。

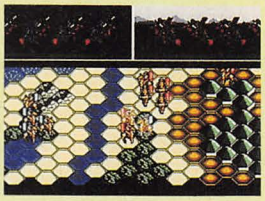


戦国関東三国史

CD-ROM

インテック／SLG／7,800円／6月28日

西暦1560年，戦国期の関東統一を目指して上杉謙信，武田信玄，北条氏康の3人の武将が争う戦国SLG。戦闘マップではヘックスを使用している。



トリッキー

アイ・ジー・エス／パズル／6,700円／6月28日

同じ絵柄のブロックをぶつけて消していき，すべてのブロックを制限時間内に消せばクリアとなる思考型パズル。6人の主人公がステージごとに変わる。



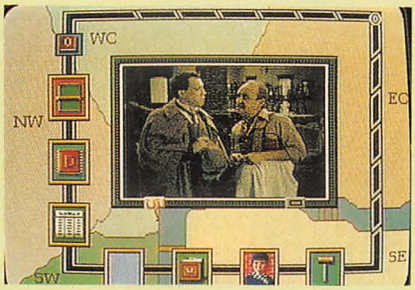
シャーロック・ホームズの探偵講座

CD-ROM

ビクター音産／AVG／7,200円／6月28日

コナン・ドイルの生みだした世界一高名な名探偵になりかわり，三つの難事件を解明。特殊なデータ読み込み方式でビデオ画像が途切れなく流れる。





スプラッシュレイク

CD-ROM

NECアベニュー／アクション／5,800円／6月28日

主人公はオストリッチ（だちょう）。湖の水上に広がった足場をくちばしで割り，すべての敵キャラを落とせばステージ・クリア。2P可能で全120面以上。



ファイナルソルジャー

ハドソン／シューティング／6,500円／7月5日

毎夏恒例のハドソン全国キャラバンの公式認定ソフト。レーザー，ビーム，ファイアーの武器とミサイルそれぞれに3種の攻撃パターンが選べる。



MEGA DRIVE メガドライブ

監修：MUNEPI♬

TERADRIVE, 発売開始いっ!

我らがメガドライブと，世界標準機ともいえるIBM-PCの有機的融合マシン「TERADRIVE」がいよいよ発売された。このTERADRIVE，メガドライブ部分として68000とZ80A，IBM-PCとして80286，つまり三つものCPUを搭載しているという，なんとも豪気なマシンなんだけれども，秋葉原のT-ZONEなどではけっこう前から展示されていたし，マイコンショーでも出展されていた。その高貴なお姿を前に，「これがTERADRIVE様かぁ……。アリガタヤ，アリガタヤ」なんて思わず拝んでしまった人もいるのではないかな。何を隠そう我が編集部にも1台，セガさんからお借りしたMODEL 3（FDD1基，30MBのHDD内蔵）が置いてあったりするのだ。

さてさて，あとは専用ソフトの動きしだいなのだが。

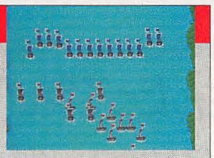


▲発売が待たれた「TERADRIVE」

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

思わずうなってしまう今月のランキング。1位はともかく，なんとなく「?」という印象が拭えない。

1. 三国志列伝・乱世の英雄たち
   セガ
   8,700円
   ☆



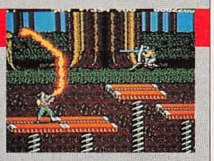
2. 紫禁城
   サン電子
   6,500円
   ☆



3. 斬〜夜叉円舞曲〜
   ウルフチーム
   8,500円
   ↑前6位



4. ミッドナイトレジスタンス
   データ・イースト
   7,800円
   ☆



5. ヴァリテック
   アスミック
   6,800円
   ↑前8位



6. レッスルボール
   ナムコ／5,800円／前3位
7. スーパーモナコGP
   セガ／6,000円／前2位
8. ハードドライビン
   テンゲン／5,900円／↑前9位
9. アイラブミッキーマウス! ふしぎのお城大冒険
   セガ／4,800円／前5位
10. スーパーバレーボール
    ビデオシステム／5,800円／前10位

新作ソフトData Base

アークス・オデッセイ

ウルフチーム／ARPG／8,500円／6月14日

全7ステージ。各ステージにはクリア条件が設けられ，それを満たすとボスとの戦闘。演出効果や戦闘システムなどかなり個性的。2人同時プレイ可能。



エイリアンストーム

ア・移植

セガ／アクション／6,000円／6月28日

アクション，3Dシューティング，高速スクロールの3種類のステージから構成されるエイリアン撃滅ゲーム。それぞれ攻撃方法のちがう3人からキャラを選ぶ。



マーベルランド

ア・移植

ナムコ／アクション／7,000円／6月28日

遊園地を舞台にしたアクション・ゲーム。アーケード版にくらべエリア数や登場キャラが増えたりなどといった，MDならではのアレンジが加えられている。

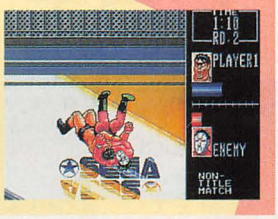


レッスルウォー

ア・移植

セガ／スポーツ／6,000円／6月28日

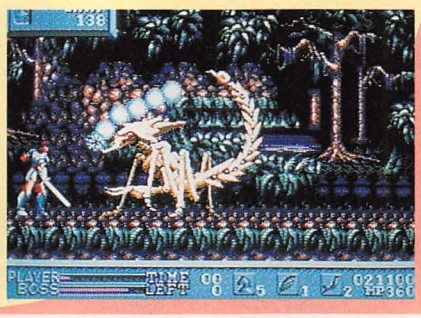
全米各地に散らばるレスラーたちを倒し，チャンピオンを目指す。敵と組み合った後はボタンを連打してメータを一杯にすると技がでる。対戦プレイ可能。



セイントソード

タイトー／アクション／6,800円／6月28日

ケンタウロス，バードマン，フィッシュマンの3タイプに変態できる男マクレスが主人公。状況にあわせて姿を変え，敵を倒す。全7ラウンド，11エリア。



ファステスト・ワン

ヒューマン／カーレース／7,500円／6月28日

全16戦を戦い抜き世界のトップを目指すワールドチャンピオン・シップ，2人の対戦もできるバトル，テストランの3モードがある。XE-1AJ対応。

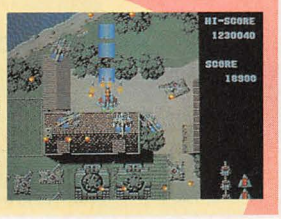


雷電伝説

ア・移植

マイクロネット／シューティング／8,800円／7月6日

ショット（2種類各8段階），ミサイル（2種類各4段階），画面を一掃するBOMBの3種類の武器を使用可能。MD版オリジナルの最終面が加えられている。



■発売日変更情報……『アドバンスド大戦略』（セガ）は6月21日，『ブルーアルマナック』（講談社総研）は6月22日に。

GAME GEAR ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★5

1	The GG忍	セガ／3,800円／☆
2	タイトーチェイスH.Q.	タイトー／3,800円／↑前3位
3	ギアスタジアム	ナムコ／3,500円／前2位
4	パックマン	ナムコ／3,500円／↑前7位
5	スーパーモナコGP	セガ／3,500円／前1位

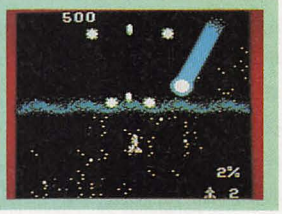
新作ソフトData Base

ハレーウォーズ

ア・移植

タイトー／シューティング／3,800円／6月21日

ハレー彗星を拠点とした宇宙生命体との戦闘を描く全7ステージ。敵を撃ち逃すと地球のダメージが増加するので正確なプレイが必須。ソフト連射機能あり。

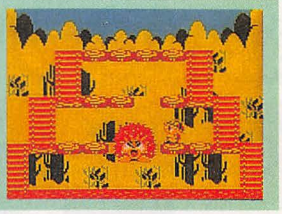


ベルリンの壁

ア・移植

KANEKO／アクション／3,800円／6月29日

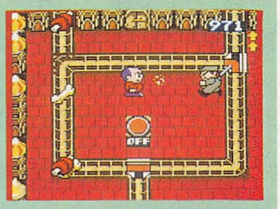
床に穴を開け，落ちた敵を埋めて倒していく面クリア型のアクション。ゲーム中に現れるパスワードをすべてそろえないとエンディングが現れない。

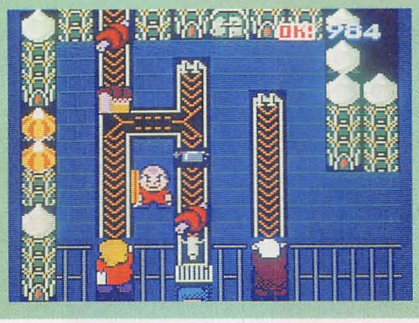


がんばれゴルビー

セガ／アクション／3,500円／6月21日

工場が舞台。警備員や兵隊の妨害をかわしながら，民衆にそれぞれが必要としている物資を与えようと奮闘するゴルビー君の活躍を描いている。





LYNX リンクス

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★5

1	ガントレット	ムーミン／6,300円
2	クラックス	ムーミン／4,300円
3	ブルーライトニング	ムーミン／4,300円
4	スライムワールド	ムーミン／4,300円
5	カリフォルニアゲームズ	ムーミン／4,300円

ユーザーは哭いている。ベニーさんだって哭いている。

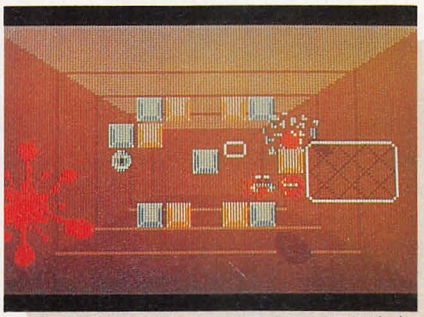
なんとも困ったことに，リンクスの新作ソフトがいっこうに発売されない。

ボクらリンクス愛好家は，小型軽量化の図られたリンクスIIの話題で浮かれていた。

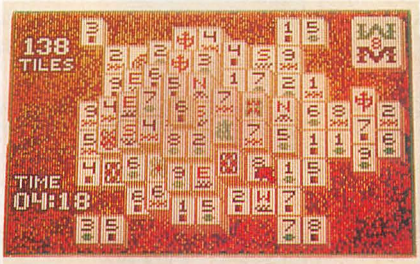
「これで，リンクスのユーザーが一気に増えるかもしれない」とか，「リンクスIIのおかげで，マルチ・プレイヤーのゲームを買っても空しい気持ちを抱かなくてすむようになるかもしれない」と，浮かれていた。ところが，ふと気づいてみると，肝心のソフトがでない。「発売予定」のものが，いっこうに「発売中」にならないのである。

今年のはじめに発売された『ロードブラスター』が最も新しいソフト，ということになるらしい。「5月の連休明けにはスケジュールが決定する予定」ということが一時伝えられた。ところが，今だに未定。いつ明確な答えが得られるのであろうか。

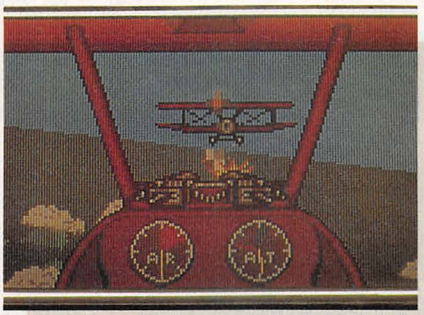
ちなみに，下にあげた4タイトルは近日発売が予定されているソフトである。



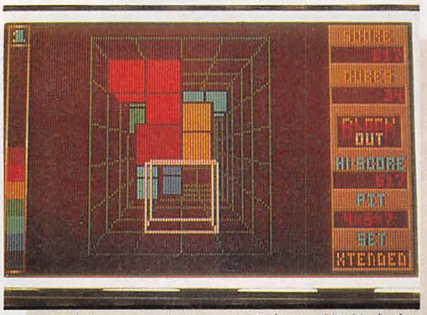
▲ロボスカッシュ　発売日／価格未定



▲上海II　発売日／価格未定



▲ウォーバード　発売日／価格未定



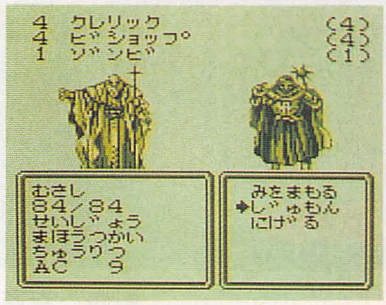
▲ブロックアウト　発売日／価格未定

GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

ウィズ・フリーク待望の一作，発売近し

「初心会レポート」でも触れているが，『ウィザードリィ外伝Ⅰ～女王の受難～』の発売日が近付いてきた。熱狂的なファンの多いシリーズだけに，心から待ちわびているユーザーも多いだろう。レポートの部分で触れなかった『外伝』の特徴をもう少し説明しよう。戦闘では後列の武器攻撃，モンスターの召喚（しょうかん）が可能となっている。また呪文はシナリオ#1～#4をベースに#5のものを追加。通信機能でキャラの転送もOKだそうだ。ちなみにもちろんSir-tech社の監修なのだ。



▲モンスターやアイテムのイラストもオリジナルなのだ

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

『熱血高校サッカー部ワールドカップ編』が1位を獲得。コナミが10本中3作を占める快挙。

1. 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 — テクノスジャパン 3,500円 ★
2. パロディウスだ！ — コナミ 3,800円 ↑前7位
3. トーピドーレンジ — セタ 3,800円 ★
4. カーブノア — コナミ 3,800円 ★
5. ミッキーマウスII — ケムコ 3,090円 ★
6. ファミリージョッキー — ナムコ／3,500円／★
7. R-TYPE — アイレム／3,600円／前2位
8. スーパーロボット大戦 — バンプレスト／3,980円／★
9. スーパー桃太郎電鉄 — ハドソン／4,500円／前1位
10. FIスピリット — コナミ／3,500円／再登場

新作ソフトData Base

サッカー

トンキンハウス／スポーツ／3,500円（税込）／6月7日

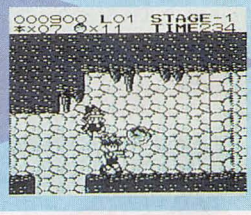
パスによって2種類の画面を切り替えるという，選手の位置を把握しやすいような工夫が特徴。フォーメーションも選択できる。対戦モードあり。



まじかるタルるートくん

バンダイ／アクション／3,500円（税込）／6月上旬

江川達也の同名人気コミックのゲーム化。アクション，シューティングとそれぞれ特徴的な4ステージで構成。主人公・本丸は特訓によってレベルアップ。

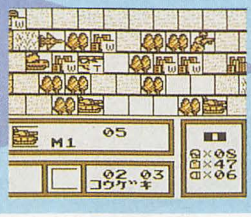


大戦略

バ・移植

ヒロ／SLG／4,800円（税込）／6月12日

軍事費を用いて兵器を生産し，敵首都の占領を目指す。進行がリアルタイムで，パソコン版の『III』と似たシステムと言える。対戦モードもある。



チョップリフターII

ビクター音楽産業／シューティング／3,400円（税込）／6月21日

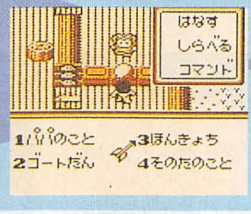
かの名作をベースに作られた，横スクロール型のシューティング。任務の遂行に従い，自機がパワーアップしていくなど，移植というよりリメイクである。



ジャングルウォーズ

ポニーキャニオン／RPG／4,800円／6月21日

謎の密猟組織・ゴート団とそれに立ち向かうジャングルボーイの物語。動物たちを仲間にするなど異色の作品である。バッテリー・バックアップ。



聖剣伝説～F.F外伝～

スクウェア／アクションRPG／4,800円（税込）／6月28日

同社『ファイナルファンタジー』シリーズと同一の世界を舞台にした作品。武器や魔法によって攻撃パターンが異なるなど，演出にも力を入れている。



人生ゲーム伝説

タカラ／ボードゲーム／3,980円（税込）／6月28日

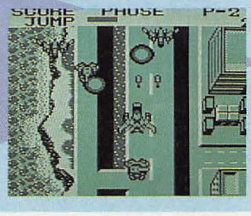
ロングセールを続けるボードゲーム「人生ゲーム」のGB版。ヒロイック・ファンタジー的な世界に変更されている。怪物を倒し，お金を貯めて大富豪に。



エアロスター

ビッグ東海／シューティング／3,300円(税込)／6月下旬

縦スクロール・シューティング。地上を走る自機を操り敵を倒していくのだが，一定時間空中に浮遊できるのがポイント。浮遊中は無敵になる。



■発売日変更情報……『ゲームボーイウォーズ』（任天堂）は5月21日。『サンリオカーニバル』（キャラクターソフト）は5月11日に。

GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●4月第4週
195位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」（ビクター音楽産業）

●4月第5週
68位　ミスティ・ブルー／古代祐三（アルファレコード）
159位　Formula－G.S.M.SEGA 5－（ポニーキャニオン）

●5月第1週
90位　ミスティ・ブルー／古代祐三（アルファレコード）
200位　Formula－G.S.M.SEGA 5－（ポニーキャニオン）

●5月第2週
137位　ミスティ・ブルー／古代祐三（アルファレコード）

●5月第3週
143位　ミスティ・ブルー／古代祐三（アルファレコード）

S.S.T.BAND東京&大阪ライブ大成功

5月2日東京，4日大阪で行なわれたS.S.T.BAND「Formula TOUR'91」は，大盛況のうちに幕を閉じた。熟練を感じさせるオリジナル・メンバーに新加入のR三郎丸のパワーがうまくマッチして，迫力&ユーモラスなステージを展開。途中でカシオペアの野呂一生氏が飛び入り出演するハプニングもあり，会場を訪れたファンは大喜びだった。「ゲームミュージック・フェスティバル'91」での活躍も期待される。





新作ソフトData Base

出たな!!ツインビー／コナミ矩形波倶楽部



キングレコード／6月5日

コナミ矩形波倶楽部の久々のリード・アルバムが登場。古川もとあき氏のギターを堪能できる，矩形波ファン必聴の1枚。アレンジ4曲の他，ファンタスティックなオリジナル曲20曲とSEを収録。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7503　2,800円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①風の贈り物②雲海を越えて③イーバの神殿④惑星メルに平和の戻る日〈オリジナル・バージョン〉⑤出たなツインビー（タイトル・デモ）⑥メル王女からのメッセージ（スタート・デモ）⑦風の贈り物（1ステージBGM）⑧雲海を越えて（2ステージBGM）⑨天空の要塞ラピュタ（3ステージBGM）⑩World of the Mold（4ステージBGM）⑪水上の行進（5ステージBGM）⑫イーバの神殿（6ステージBGM）⑬霧のむこうのパラダイス（7ステージBGM）⑭イーバ星人の攻撃（1,2,5,6ステージボスBGM）⑮来るなら来いっ（3,4ステージボスBGM）⑯ありがとう！ツインビー（ステージ・クリア）⑰イーバの帝国脳味噌昆虫（最終ボスBGM）⑱惑星メルに平和の戻る日（エンディング）⑲Let's Try Again（ゲーム・オーバー）⑳Congratulations!（ランキング）㉑効果音アラカルト～ガッチンコ㉒お・ま・け
作曲：コナミ矩形波倶楽部

ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン



NTT出版／6月14日

7月19日に発売されるSFC用『ファイナルファンタジーIV』のオリジナル・サウンドトラックが，ゲームより一足早く登場する。CDは天野嘉孝のイラストを収録した小冊子付き。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N23D-001　2,300円（税込）
CT　N20T-001　2,000円（税込）
収録曲：①プレリュード②赤い翼③バロン王国④愛のテーマ⑤オープニング⑥街のテーマ⑦ファイナルファンタジーIV・メインテーマ⑧バトル⑨勝利のファンファーレ⑩デブチョコボ登場⑪チョコボ⑫ダンジョン⑬バトル2⑭ボムの指輪⑮少女リディア⑯ダムシアン城⑰哀しみのテーマ⑱ギルバートのリュート⑲試練の山⑳ファブール国㉑脱出㉒疑惑のテーマ㉓黒い甲冑ゴルベーザ㉔親方シド㉕ミシディア国㉖長い道のり㉗バロム・ボロムのテーマ㉘ゴルベーザ四天王とのバトル㉙飛空艇㉚トロイア国㉛サンバ・デ・チョコボ㉜ゾットの塔㉝一方その頃㉞ドワーフの大地㉟キング・ジオットの城㊱踊る人形カルコブリーナ㊲バブイルの塔㊳幻獣の街㊴魔導船㊵もう一つの月㊶月の民㊷巨人のダンジョン㊸最後の戦い㊹エンディング・テーマ
特典：ファイナルファンタジーIV・小冊子（CDのみ）

ミュージック・フロム・ダイナソア



キングレコード／6月5日

ファルコムの人気RPG『ダイナソア』のオリジナル・サウンド・トラック。ディレイ，リバーブなどのさまざまなエフェクタを駆使することによって，音の広がりを実現している。「ダイナソア・アレンジコンテスト」も開催される。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1030　3,000円（税込）
収録曲：①失われしものたち（オープニング）②Mark My Words（町）③精霊の賛歌（森）④Front Line（コンバット）⑤突破！（ガードナー）⑥A Temple（廃墟）⑦God!（神殿）⑧土笛⑨Exciting Shop（ショップ）⑩Into the Castle（城I）⑪タルシスとの出会い（地下墓地）⑫戦いは悲しみの果てに（中ボス）⑬邂逅の時（ゲーム・オーバー）⑭Burning!（城2）⑮鎮魂⑯神の啓示（外壁）⑰試練の塔⑱龍が近く時（地下洞窟）⑲風の塔⑳地下祭壇㉑次元の迷宮㉒ダリウスの塔㉓あなたを愛して（仲間の死）㉔竪琴㉕汚れなき時（フォルナの塔）㉖The Mascle Man（アリエル）㉗フォルナ（フォルナ）㉘精霊の塔㉙軍神㉚Dinosour（最後のボス）㉛夢つむぎ（エンディングI）㉜風の紋章（エンディング2）㉝オルゴール
作曲：J.D.K.BAND

新大陸　G·S·M·TAITO 6　／ZUNTATA



ポニーキャニオン／6月21日

昨年CD『ZUNTATA LIVE』及びビデオ『GAME MUSIC FESTIVAL '90』をリリースし，バンド性を強くアピールしたZUNTATAの最新アルバム。ユーザーに人気の高い6曲をZUNTATAのメンバーと多彩なアレンジャーによりリメイクしている。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00064　2,500円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①～I～The Story（ラスタンサーガII）②Aquarius（ナイトストライカー）③Notification④Rune&Ark（ルナーク）⑤仲よくしようよ！みんな友達さ!!（ミズバク大冒険）⑥Muse Valley（ダライアスII）〈オリジナル・バージョン〉⑦～I～The Story⑧Aquarius⑨Notification（Side Effect）⑩Rune&Ark⑪Theme of Kain（ルナーク）⑫仲よくしようよ！みんな友達さ!!⑬Toy Panic（ミズバク大冒険）⑭Muse Valley
作曲：ZUNTATA
編曲：OTO（②），上野耕路（①，⑥），福田裕彦（⑤），近田春夫（③），西脇辰弥（④）

ダブルドラゴン3／ザ・コンバットライブズ



ポニーキャニオン／6月21日

サイトロン・レーベルとしてはじめて，テクノスジャパンのCDが登場。人気アクション・ゲーム『ダブルドラゴン』の最新作と『ザ・コンバットライブズ』をカップリング。アレンジ・バージョン2曲と，オリジナル・バージョンを完全収録。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：テクノスジャパン
メディア／価格：CD　PCCB-00065　1,500円（税込）
収録曲：〈ダブルドラゴン3〉①ザ・ロゼッタ・ストーン（ア）②ザ・ロゼッタストーン③ドラゴン世界へ～イン・アメリカ～新・ブラック・ウォリアーズ④ジムのテーマ～双截拳への道⑤ドラゴン世界へ～イン・チャイナ～李のテーマ⑥ドラゴン世界へ～イン・ジャパン～乱蔵のテーマ⑦ドラゴン世界へ～イン・イタリー～ジュリアーノのテーマ⑧ドラゴン世界へ～呪いの森～エンター・ザ・ドラゴン⑨妖獣ガブリン～岩人ロッペ～蛭子の罠⑩蘇る2万年の魔人～クレオパトラのテーマ⑪世界の子供たちに⑫プレイバージョン〈ザ・コンバットライブズ〉⑬The Final Battle（ア）⑭Title Roll～The Motorcycle Nuclear Warhead～2×4 Fatman～Go to Next Act⑮Amusementpark Nightmare～Persian Warload⑯The Slash Skate Screamers～Destroy Overdrive⑰Place of S.O.D～War Paint⑱The Slaughter Troops～Swastika is Cyborg⑲The Final Battle（Martha Splatterhead）⑳Ending（Out of Somewhere）～Staff Roll（Rest in Peace）㉑Play Version
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

パーフェクト・セレクション・パロディウスだ!



キングレコード／6月21日

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞に輝いた『パロディウスだ！』をさまざまなアレンジで収録。この作品のために結成されたレコーディング・ユニット「Nazo2プロジェクト」がデビューする。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1032　3,000円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①神話からお笑いへ②アイランド・オブ・パイレーツ（ボルカ「雷鳴と電光」）③クライシス第4楽章～ボスBGMだ！（ベートーベン「交響曲9番」第4楽章～「くまばちは飛ぶ」）④ホット・リップスのテーマ（オッフェンバック「天国と地獄」）⑤ビューティフル・ギャルズ（チャイコフスキー「くるみ割り人形」）⑥ラビリンス（チャイコフスキー「くるみ割り人形」／ロッシーニ「ウイリアム・テル序曲」）⑦もっとも北の国から'90（メンデルスゾーン「ヴァイオリン協奏曲ホ短調」／ワーグナー「双頭の鷲の旗の下に」）⑧嗚呼！日本旅情（ハチャトゥリアン「剣の舞」）⑨ナイト・オブ・リビングデッド（グリーグ「ペール・ギュント組曲」／チャイコフスキー「白鳥の湖」）⑩ピエロの涙も三度まで（チャイコフスキー「ピアノ協奏曲第一番」「くるみ割り人形」）⑪エンディングだ！～ランキングだ！
編曲：入江　純，コナミ矩形波倶楽部

ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスVol.5「ローリングサンダーII」



ビクター音産／6月21日

人気の同シリーズの第5弾。ジャズを中心にロック，また，前作のフレーズを使った曲もあり，『ローリングサンダー』の雰囲気がよくでている。オリジナル・バージョンと未使用曲，22曲を収録。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　VICL-15005　1,500円（税込）
収録曲：①Attract②Leila&Albatross（未使用）～Title③Credit～Mission 1④Round Start Ver.1⑤Theme from Rolling Thunder 2（Round 1）⑥A Residence of Terrible（Round 2）⑦Across the Tube（Round 3）⑧Where is the Target?（Round 4）⑨Round Clear Short Ver.⑩Game Over～Name Entry⑪Round Select⑫Gimdo Goes to Egypt（未使用）⑬Mission 2 Start（未使用）⑭Round Start Ver.2⑮View of Dynamism（Round 5）⑯An Ancient Way（Round 6）⑰Terror for Sale（Round 7）⑱Mission Imposible Running Decayed（Round 8）⑲The Final Command⑳Theme from Gimdo㉑Round Clear Long Ver.（未使用）㉒Escape!!～Ending Theme
作・編曲：佐宗綾子

ドラゴンクエスト・ジパングワールド



アポロン／6月21日

おなじみドラクエ・ミュージックの和楽器版。邦楽器の演奏家グループ「むつのを」による演奏は，原曲のイメージを壊さずに，今までのオーケストラ・バージョンとはちがった味をだしている。「宿屋で一泊」「パロンのつのぶえ」「やまびこのふえ」「あやかしのふえ」「出会い」「ようせいのふえ」などの曲も収録。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　APCG-4011　2,800円（税込）
CT　APTG-4011　2,400円（税込）
収録曲：①序曲（IV）②ジパング（III）③ラダトーム城（I）④村（III）⑤広野を行く～遥かなる旅路～果てしなき世界（II）⑥街～街の人々（IV・I）⑦勇者の仲間たち（間奏曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～武器商人トルネコ～ジプシーの旅）（IV）⑧楽しいカジノ（IV）⑨エレジー（IV）⑩海を越えて～おおぞらをとぶ（III）⑪謎の城（IV）⑫栄光への戦い（戦闘～生か死か～邪悪なるもの～悪の化身）（IV）⑬導かれし者たち－終曲－（IV）
作曲：すぎやまこういち
編曲：小林　純

天使たちの午後・初恋編



アポロン／6月21日

パソコン・ゲーム『天使たちの午後』がCDになった。女の子たちのおしゃべりあり，シンセ・ミュージックあり，ボーカルありの豪華版。もうひとつの『天使たちの午後』が展開する。

ゲーム発売元：ジャスト
メディア／価格：CD　APCG-4012　2,600円（税込）
CT　APTG-4012　2,400円（税込）
収録曲：①ハートブレイクなんて似合わない（イメージソング・ボーカル・バージョン）②美奈子（天II）③バンパイア学園（天IV）④リボン（天III）⑤Love Cherry（天sp）⑥梢（こずえ）（天II番外イメージソング）⑦恭子の勝利（天III番外）⑧Happy Love（天III番外）⑨Lucky Day（天IV）⑩夢の彼方（天sp・ボーカル・バージョン）
特典：特製FDラベルステッカー（封入），シリーズ「I」「II」のヒント付き

ジャングルウォーズ音図鑑



ポニーキャニオン／6月21日

ジャングルウォーズを制作したスタッフ自身が作った，アレンジ，オリジナル，アニメ音楽の三つのバージョンを収録したアルバム。アレンジもすべてスタッフが行なったという，スタッフのゲームに対する思い入れが感じられる作品。

ゲーム発売元：ポニーキャニオン
メディア／価格：CD　PCCG-00135　2,000円（税込）
CT　PCTG-00069　2,000円（税込）
収録曲：①プロローグ～ボーイの旅立ち（ジャングルで遊ぼう！（ボーカル・バージョン）／おはようさん～村のテーマ／Go！／ピンチ！／Sad Boy／Sad Boy（ア））②「ゴート団」を追え！（占いおババのテーマ／ジャングルダンジョン／バトル～全滅の歌／Go！（ア）／テンの笛／仲間のテーマ／洞窟／中ボスバトル～勝ち抜き!!～レベルアップ／占いおババのテーマ（ア））③人魚の涙（人魚の涙／イベントクリア～船／ジャングルダンス（ボーカル・バージョン）／人魚の涙（ア）／船（ア））④都会のジャングルボーイ（Bill／シティーロード／エレベーター～Bill（ア）／ギャングスター（ア）／サーカス（ア）／Fly Fly（ア））⑤戦い（塔のテーマ（ア）／ゾウのラッパ～ゴンタが行く／バトル～タコラサッサッサ／滝のダンジョン／最後の島／最後のダンジョン（ア）／ザ・ラストバトル（ア））⑥エピローグ～ぼくらの夢の街へ（Go！／Boy～ぼくらの夢の街へ（ボーカル・バージョン））⑦アニメ音楽全図鑑（ジャングルの朝／行動開始／アピーニ登場！／ゴート団のテーマ（最後の島）／ボーイの旅立ち／ワシの背に乗って／追跡！／追いつめられたボーイ／新たな決意！／囲まれた！／ゴリラの集団／食虫植物／ジャングルの少女ミオ／ミオの呪文／次の挑戦へ／不気味な湿地帯／底なし沼だ！／人食との出会い（Go！）／洞窟に潜入／ヘビ王との戦い／新たな旅立ち）⑧音図鑑エンディングテーマ（ぼくの一枚の絵・ボーカル・バージョン）⑨カラオケで遊ぼう！（テープ版のみ～ジャングルで遊ぼう！／ジャングルダンス／Boy～ぼくらの夢の街へ／ぼくの一枚の絵）

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

アルバム

発売日	タイトル	発売元
7月 5日	●プレプリマII	キングレコード
7月10日	●聖剣伝説(ゲームボーイ)	NTT出版
7月21日	●THAT'S ATARI MUSIC	ポニーキャニオン
	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンI	キングレコード
	●ウィザードリィ外伝I(ゲームボーイ)	アポロン
	●765メガミックス(源平討魔伝/ワンダーモモ/妖怪道中記/ゼビウス/ラリーXなどをアレンジで収録)	アポロン
7月25日	●麻雀クエスト	ポリスター
8月21日	●J.D.K.BAND 2	キングレコード
	●ゴエモン音頭/三橋美智也	キングレコード
8月25日	●ドラゴンナイトII(パソコン)	ポリスター
	●麻雀クエスト	ポリスター

発売日	タイトル	発売元
6月25日	●ロイヤルブラッド(ファミコン)	光栄
8月予定	●マスターオブモンスターズ	東芝EMI
11月25日	●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
発売日未定	●アクトレイザー・イン・ブラス/古代祐三	アルファレコード
	●大魔王ザーク伝説(パソコン)	徳間ジャパン
	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンII	キングレコード
	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンIII	キングレコード
	●パーフェクト・セレクション・悪魔城ドラキュラ	キングレコード
	●コナミ・エンディング・ベストアルバム(仮)	キングレコード
	●桃太郎電鉄2	ファンハウス
	●ファイナルファンタジーIV・アレンジ・バージョン	NTT出版
	●聖剣伝説・アレンジ・バージョン	NTT出版

ビデオ

発売日	タイトル	発売元
7月 5日	●OVAイース第6巻「ジェンマの章」	キングレコード
7月21日	●ストリートファイターII	ポニーキャニオン
8月 5日	●OVAイース第7巻「ファクトの章」	キングレコード
8月21日	●ナイトストライカー	キングレコード
	●ワルキューレの伝説	キングレコード
9月25日	●ドラゴンナイト・オリジナル・アニメーション	ポリスター
	●麻雀クエスト	ポリスター
発売日未定	●TVゲームの歴史・カプコン編VOL.2	ポニーキャニオン

伊忍道・打倒信長

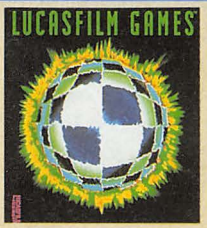


光栄／6月25日

光栄が自信を持って発売する『伊忍道・打倒信長』の15曲を収録したCD。篠笛，琵琶といった和楽器を効果的に使い，邦楽やオーケストラからハードロック，ダンスビートまで，バラエティーに富んだ曲を聴かせる。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD KECH-1014 3,000円（税込）
収録曲：①序曲〜忍びの掟〜②伊忍道のテーマ〜乱刃〜③誓いの明日④標のない道⑤妖剣参上⑥鷲験の村⑦闇の呼び声⑧波を枕の船の旅⑨城下町漫ろ⑩大名調見⑪激闘！キリング・フォース⑫首領の館〜ラスト・バトル〜⑬クライム・オブ・ヴィクトリー⑭ライド・ライク・ザ・ウインド⑮夢の曠野
作・編曲：若桑比織

ルーカスフィルム・ゲームズ・サウンドトラック



メルダック／5月21日

世界的に有名な米国映画監督ジョージ・ルーカスが主宰するルーカスフィルム・ゲームズ社。そのヒットゲームのサウンドを，アーティスト，そしてエンジニアでもあるプロデューサーの小野誠彦氏がアルバム化。

ゲーム発売元：ルーカスフィルム
メディア／価格：CD MECG-30002 3,000円（税込）
収録曲：①Ballblazer's Theme②Koronis③Maniac Keyboard Theme④Zak Title Theme⑤Maniac Theme

インディーズ

TESORITO



ファミリーソフト／4月5日

ファミリーソフトの'90年から'91年(予定含む) 発売のゲームから17曲を作曲者自身がフル・アレンジ。ゲームを知らなくても音楽として鑑賞できるようになっている。CDの名称「Tesorito（テソリート）」は，スペイン語で「かわいらしい宝物」という意味。

ゲーム発売元：ファミリーソフト
メディア／価格：CD GES-9683 非売品
収録曲：<フル・アレンジ>①妖精たちのプレリュード（前奏曲）②バイストンウェル③語らい④空中戦⑤大打撃〜貴方のハートにタッチ〜⑥殉職⑦大打撃・ファイナルバトル⑧大打撃〜愛のテーマ〜⑨オープニングテーマ⑩夢見る乙女⑪エクスタシーテーマ⑫メインテーマ⑬エルフの願い⑭メインテーマ「モビルスーツ」⑮連邦軍⑯ジオン軍⑰エンディング（凱旋）
作・編曲：草薙雅介

VIDEO

TVゲームの歴史・カプコン編Vol.1

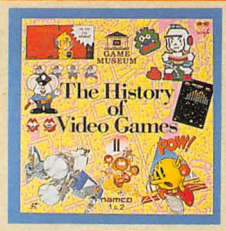


ポニーキャニオン／6月21日

「TVゲーム博物館」シリーズの第3弾，カプコン編が登場。1984年のデビュー作『バルガス』や，大ヒットした『魔界村』『戦場の狼』などを収録した，ファン待望の1本。

ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：VHS PCVP-10574 3,800円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①バルガス②ソンソン③1942④ひげ丸⑤エグゼドエグゼス⑥魔界村⑦セクションZ⑧戦場の狼⑨ガンスモーク

TVゲームの歴史・ナムコ編 Vol.1,2



ポニーキャニオン／6月21日

同社から発売されている「TVゲームの歴史・ナムコ編」のVol.1,2を1枚のレーザーディスクに収録したもの。なつかしの『ジービー』から『ドラゴンバスター』までの全25タイトルを収録。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：LD PCLP-00170 4,900円（税込）
（CLVカラー60分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①ジービー②ボムビー③ギャラクシアン④キューティーQ⑤パックマン⑥キング&バルーン⑦タンクバタリアン⑧ラリーX⑨ニューラリーX⑩ワープ&ワープ⑪ギャラガ⑫ボスコニアン⑬ディグダグ⑭スーパーパックマン⑮ゼビウス⑯スーパーゼビウス⑰マッピー⑱パック&パル⑲フォゾン⑳リブルラブル㉑ギャプラス㉒ドルアーガの塔㉓バックランド㉔グロブダー㉕ドラゴンバスター

ジャングルウォーズ・その1



ポニーキャニオン／6月21日

さくまあきら，きむ皇らが作ったRPGをアニメ化。動物と人間が平和に暮らすジャングルの村に，密猟団が襲ってきた。主人公のジャングルボーイは父，ジャングルパパと共に戦いを挑むが，力及ばずパパは捕われてしまう。ジャングルボーイはパパを助けるために旅にでた！

ゲーム発売元：ポニーキャニオン
メディア／価格：VHS PCVP-10562 2,900円（税込）（カラー25分／HiFiステレオ）
声の出演：田中真弓，鈴木みえ，横山智佐，冬馬由美，玄田哲章

ジャングルウォーズ・その2

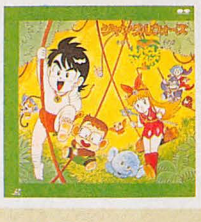


ポニーキャニオン／6月21日

おばけの森に迷いこんだジャングルボーイと仲間のサスケは，危ないところをミオという娘に助けられる。彼女を仲間に加え，邪悪な敵の野望を一つ打ち砕いた彼らは，パパのいる町へ向かう。ミオ役は声優の横山智佐。

ゲーム発売元：ポニーキャニオン
メディア／価格：VHS PCVP-10563 2,900円（税込）
（カラー25分／HiFiステレオ）

ジャングルウォーズ・その1,その2



ポニーキャニオン／6月21日

ジャングルウォーズ1,2を1枚のレーザーディスクに収録。また，ビデオ，レーザーディスクともに映像特典としてゲームボーイソフトの攻略法と，横山智佐，きむらはじめらが出演するCM入り。

ゲーム発売元：ポニーキャニオン
メディア／価格：LD PCLP-00164 5,800円（税込）
（カラー50分／CAVステレオ）

エルフ・ベストキャラクターズ



NECアベニュー／6月21日

エルフのヒット作品の美少女キャラクターを満載。さらに，まだソフト化されていない幻の原画も収録されている。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：VHS NAVL-10004 3,000円（税込）
（カラー30分／HiFiステレオ）
LD NALL-10006 3,800円（税込）
（カラー30分／CAVステレオ）
収録ゲーム：①ぴんきぃぼんきぃI,2,3②ドラゴン・ナイトI，II③フォクシー④デ・ジ ャ⑤レイ・ガン

ホット・ニュース
ゲーム・ミュージック・フェスティバル '91
開催決定!!

ゲーム・ミュージック・ファンに特大のニュースをお届けしよう。昨年大好評だった「ゲーム・ミュージック・フェスティバル」が，今年も開催されることが決定したぞ！

Written by 山下 章

超豪華な出演バンド

去年の夏，日本青年館を満員にした「ゲーム・ミュージック・フェスティバル」は，S.S.T.BAND, ZUNTATAという2バンドが出演し，ファンを沸かせてくれた。

しかし，だ。今回は，それ以上のスケールで開催される！　なんと，ゲーム・ミュージック界を代表する5バンドが大挙出演してしまうのだ。そこのキミ，うれしさのあまり失神しちゃいけないぜ。

出演が決定したバンドは，以下の5バンドだ（メーカーのアイウエオ順）。

- **アルフ　ライラ（カプコン）**
- **矩形波倶楽部（コナミ）**
- **S.S.T.BAND（セガ）**
- **GAMADELIC（データイースト）**
- **J.D.K.BAND（日本ファルコム）**

バンド名を見て，ツウなキミは気づいてくれたかもしれない。そう，ポニーキャニオンとキングレコードというレコード会社の枠を乗り越えて，5バンドの競演が実現したのだ。コイツは，GM界の一大革命だぜ!!

諸々の事情からZUNTATAが出演できなくなってしまったのが残念だけど（ホントに悲しい），それにしても，これだけのバンドが一堂に会するというだけでスゴイ。

夏休みに2日間連続で開催！

「ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91」は，東京・中野サンプラザホールで，夏休みに入ってすぐの7月30，31日の2日間，開催される。5バンドの魅力を完全に聴かせるには，1日では無理だということで，2日間連続の開催が決定したのだ。各日のバンドの出演順は，つぎのとおり。

●7月30日（火）

①GAMADELIC
②S.S.T.BAND
③J.D.K.BAND

●7月31日（水）

①矩形波倶楽部
②アルフ　ライラ
③S.S.T.BAND

1日のチケットの価格は，ジャスト3,000円。さらに，2日ともつづけて見たいという人のために，2Daysチケットも用意されているぞ。こちらのお値段は5,000円と，わり安なカンジ。チケットは，7月10日（水）より発売開始。お求めのかたは，グローバルエンタープライズ（☎03-3496-1341），チケットぴあ（☎03-5237-9999），チケットセゾン（☎03-5990-9999）まで。発売日までにおこづかいを貯めておこうぜ！

ベーマガも協力しているのだ！

わがマイコンBASICマガジンも，創刊10周年企画の一環として，この「ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91」に企画の段階から協力している。誌上でも，このイベントを全面的にバックアップしていくつもりだ。

キミもぜひ，自分のお気に入りのバンドを応援にいこう！

7月30，31日，真夏の中野サンプラザが燃える！



いまやGMバンドの顔となったS.S.T.BANDは，2日間とも出演してくれるのだ。

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

「ゲーム・ミュージック・フェスティバル'91」の企画に参加。7月からスタートの「X68000芸術祭」と合わせて，イベントづいている。

『ストリートファイターII』は歴史に残る対戦ゲームだ

遅ればせながら，『ストリートファイターII』にのめり込んでいる。とは言っても，もっぱら対戦ばかりの毎日。いまだに1コイン・クリアをしたことはないけど（というより，1人用でプレイしたことが数回しかない），対戦の腕は上がってきたように思う。ボクの春麗の得意ワザは……おっと，このつづきは，次号のホンキホンネで。ベーマガ杯争奪の結果がどうなったか，予想してみてね。

ズームの新作『ファランクス』を遊んだ。オープニングのグラフィックは，前作『ラグーン』と同じメーカーのものとは思えないほど異質。画力もなかなか。やんまが惚れこんで，1日中マイコン・ルームで見ていたのが印象に残る。ゲームのほうも，細部におもしろいアイデアが見られる。力作と言っていいだろう。ただ残念だったのが，ステージが進むにつれて先細りの感が否めないこと。個人的に1面は好きなんだけどなあ。次回作に期待してます。

手塚一郎

ウィザードリィ・アンソロジーのための中編にハマッている。今年は，あと2冊は本をだす予定なのでスケジュール調整が大変とか。

システムソフトの『コラムス』がいいぞ！

システムソフトがPC-98版の『コラムス』をだす。パッと見たときにはそれほどいい印象はなかったのだけど，プレイしてみてビックリ。コンピュータとの対戦が予想以上に熱いのである。が，やはりおもしろいのは人間との対戦。『サンリオカーニバル』で鍛えた連鎖で情報局長を叩きのめした。『ストリートファイターII』ではかなわないが，このテのゲームなら負けないぞ。

あと，ホビージャパンの『ビーストロード』が良さそうだ。元となっているのがボードゲームの『タイタン』なのだからね。今月の仕事がひと段落したら挑戦してみるつもり。

ファミコンでは『メタルマックス』がおススメ。戦車を題材としたRPGなので兵器関係に暗いぼくには向かないと思っていたが，まったくそのようなことはなかった。『ダークロード』もいいゲームだったし，最近のデータイーストは，本当にやるなあ。この調子でがんばってほしいものです。

ベニー松山

ゴールデンウィークの頃から「人生はじまって以来最大のピンチ」という〆切に追われているらしい。アップした気配はまるでない。

MD版『スタークルーザー』に感動

『ストリートファイターII』がさっぱり上達しない。

それと言うのも，プレイ自体がろくにできないからだ。うん。きっとそうだ。決してゲームが下手なわけではないのだ，多分……。

午後3時以降の下校時間になると，家の近くのゲーム・センターではほぼプレイ不可能。制服姿の団体さんが延々2P対戦してる。お昼に行ってみても昼休みでいっぱい並んでいる。仕方ないから徹夜の朝にそのまま開店直後のゲーセンに行くのだが，それでも高校生がやってたりする。学校行って！　お願い！

話は変わって，MDである。

先日『スタークルーザー』を終わらせたのだが，これが予想を遙かに越えておもしろかった。ポリゴン処理は少々遅いが楽しめる範囲だし，何よりもシナリオが最高なのだ。これは僕のMDソフトベスト3に入るデキである。X68000版も評判が良かったらしいけど，未見の人はぜひに，と薦めたい。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

ラルズプラザ 札幌店 パソコンランド	☎011-221-8221	〒060	北海道札幌市中央区南2条西2丁目
九十九電機㈱ 札幌店	☎011-241-2299	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3－15－1 札信ビルB1
そうご電器YES 札幌店	☎011-613-7815	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
㈲石田電器	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市愛国西2－28－8
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21－26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3－30－101
㈱デンコードー 仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市青葉区中央2－2－21
㈱OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1－3－9 第6広瀬ビル2F
コンピュータ PRO ショップ	☎0236-54-1530	〒994	山形県天童市老野森2－9－7
㈱いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
パソコンシティ2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21 シマダヤバラエティストア2F
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱ 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－5
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
㈱若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9 内田ビル3F
テクノハウス東映	☎03-3253-9896	〒101	東京都千代田区外神田1－5－8 末初ビル1F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
㈱フジオンマイコンセンターRAM	☎03-3255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1－15－16 ラジオ会館7F
㈱SRG スタンバイ東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1－6－6 松田ビル
ワールドインアオヤマ 池袋店	☎03-3985-9011	〒170	東京都豊島区東池袋1－28－6
㈱ワールドインアオヤマ	☎03-3985-9011	〒170	東京都豊島区東池袋1－27－12 明治生命池袋ビル9F
フォーネクスト 立川店	☎0425-28-1933	〒190	東京都立川市錦町1－1－22 永島ビル1F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F

MUNEPI♬

「今年の世界GPは最高！500はカジバがローソンのおかげで健闘してるし，ヤマハは強い。125は上田がトップ。信じられる？」とご満悦。

UCC STAR-PORT 2045に行きたいよん

先日，ようやっと東京ディズニーランドの「スター・ツアーズ」に乗ることができた。スピーディな映像が映しだされるスクリーンと，自分の三半器官からしか，今いる状況がつかめないわけで，あれも一種の“バーチャル・リアリティー”というヤツだよね。ボクはとっても楽しんだんだけれども，それよりスゴいと噂の「UCC STAR-PORT 2045」が渋谷に登場した。映像とシートが連動するダイナミック・モーション・シミュレータというシステムが使われ，スペース・アドベンチャーが体験できるという。映像はジョージ・ルーカスのILMが担当。ジョー・スキャンと名付けられた３Ｄなみの映像システムと，THXという音響システム。最先端の技術がギッシリ詰まっているのだけれど，約15分（実際の映像は４分半くらいだというが）で1,600円と少々高価。５月15日から６か月間だけしか営業しないそうだ。こういう技術がゲームに流れてくる日も遠くないかもね。

猪野清秀

いまさらながらストリートファイターIIに夢中になる。操作が簡単で連射すれば何とかなるE.本田がお気に入り。仕事はどうした？

このごろ無性に眠いのはなぜ？

毎年この季節になると眠くなるのが常なのだが，今年は輪をかけて眠い。陽気のせいだけではないからかもしれない。その理由の一つに寝不足にさせるソフトが何本かあるからだ。

まずは今月紹介した，アミガ版ウィズの最新作。ハードディスクがほしくなるほど，ディスクの差し替えが頻繁にあるが，それでもおもしろい。暇があればプレイしている。しかし訳すのが大変（苦笑い）。

システムソフトの『エア・コンバットII』にはじつに驚いた。98であそこまできれいに，しかも速く表示できるとは。98でもやればできる，と実感した。それと発売が楽しみなのは光栄の『伊忍道・打倒信長』。98版は秋に発売されるとの話。はやく秋がこないかなぁ。

MDの『A.大戦略』の発売延期には少々がっくり。けれどそのぶんデキが良くなるのなら，いつまでも待つぞ。最高の大戦略を見せてくれっっ！

やんま

今年こそはまじめに授業にでようと決心するが，あちこちに誘惑（?）が待ち受けている。はたしてこの決心は夏休みまでもつか？

S.FIIで対戦！やるしか！ハマルしか！

最近『ストリートファイターII』の対戦ばかりやってます。昇竜拳のだしかたがわかったので春麗からリュウにクラス・チェンジしました。やっぱり強いですリュウは。「しょーりゅーけん！」って決まるようになるとすっごく気持ちいいです。まだだせない人にちょっとアドバイスしますね。まずレバーを右に入れるでしょ，そしたらニュートラルに戻し，波動拳を撃つような感じで右下で止めます。止めたときにパンチボタンをポンッと押せば，ほら，でたでしょ。えっでない？まだまだ修行がたりません。とにかく練習あるのみ！練習でてるようになっても試合でてなければ意味はありません。そして，試合にでても勝ちに結びつかなければ意味はありません。真の格闘家への道のりはまだまだ遠いか？

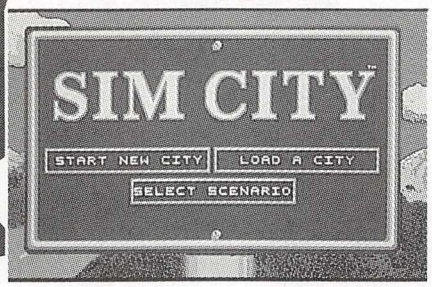
それから，最近よくやるのが『コットン』。ボクはあーゆう楽しくかわいい雰囲気に弱いんです。デモだけでなくゲームも良くできてるのでこれはおすすめです。やるしか！

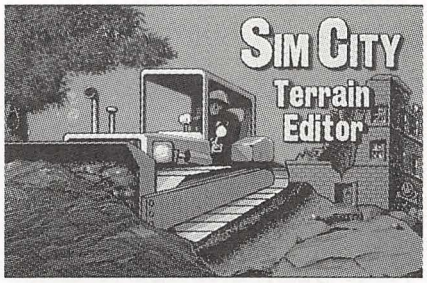
J&P 八王子 そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７Ｆ
J&P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野１－39－16
㈱野島電気商会	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山１－１－１
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－３ KS所沢ビル１Ｆ
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子１－２－１
㈱OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸２－20－11 NSビル２Ｆ
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央５－10－23
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町１
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17－２
IC ワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町２－９
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド３－９－６
コンピュータハウスCARC	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町２－142 千代田生命ビル１Ｆ
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須３－46－15 プラザー上前津ビル１Ｆ
コム・イン 浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227－16 地産ビル３Ｆ
すみやパソコンアイランド 静岡店	☎054-255-8819	〒420	静岡県静岡市七間町７－３
システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼２－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル２Ｆ
メルバ 沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10－14
ジャスコ㈱ 岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西２－20－２ シビコ3Ｆ
ジャスコ㈱ 豊田店 JPCパソコンショップ	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町１－１
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町４－911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町２－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル２Ｆ
㈱ニノミヤ 大阪駅前第４ビル店	☎06-341-2031	〒530	大阪市北区梅田１－11－４ B-273
ユーパース 京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル５Ｆ
無線パーツ㈱ 富山店	☎0764-21-6822	〒939	富山県富山市掛尾町297－１
X PRO SHOP タクト	☎0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30－114
マイコンビット	☎0776-36-8536	〒910	福井県福井市毛矢町１－１－18
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井６－９－12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418－１
松本無線パーツ㈱ 広島店	☎082-243-4451	〒730	広島県広島市中区銀山町２－６
ベスト電器呉パソコン館	☎0823-21-1221	〒737	広島県呉市中通り３－４－３
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央１－５－４
㈱ショウエイ	☎0849-24-7122	〒721	広島県福山市東深津町２－104－１
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－５
㈱ステップ	☎0857-27-3001	〒680	鳥取県鳥取市栄町110 STEPビル３Ｆ
ニイデンキ AV店	☎0884-22-0463	〒774	徳島県阿南市富岡町あ石３－８
㈱ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－３
メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町６－24
ダイイチ松山パソコン CITY	☎0899-31-6711	〒790	愛媛県松山市千舟町４－３－１
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡県福岡市中央区天神２－４－17
カホパーツセンター 長崎店	☎0958-21-1079	〒850	長崎県長崎市油谷町２－46
㈱ベスト電器長崎パソコン館	☎0958-28-1188	〒850	長崎県長崎市新地町１－５
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町２－１－４
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島県鹿児島市中町３－５
㈱ベスト電器鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町１－１ 第一生命ビル１Ｆ
㈱ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11－30

※スーパーファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野 光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：４月11日～５月10日）。

チャレンジ！シリオン・シティー！コンテスト

『シムシティー』

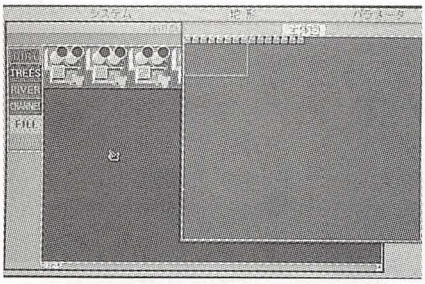




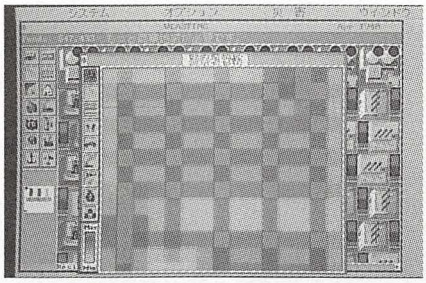
シムシティー
PC-9801/X68000
価格：9,800円

シムシティー・テレインエディター
PC-9801　価格：4,800円

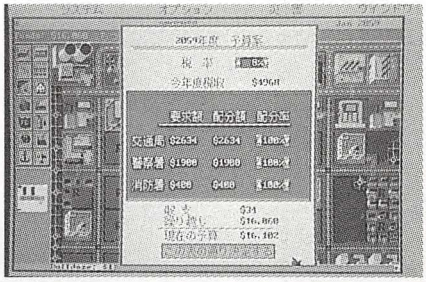
巨大都市創造シミュレーション『シムシティー』と，その『シムシティー』の地形を自由に作成できるソフト『シムシティー・テレインエディター』。この2作を使って，どこまで自分の都市の人口を増やせるか？というコンテストを行なうことになったぞ。個々のデータ・ディスクを編集部に送り，一番人口の多い人を1人だけ選出するわけだ。「我こそは！」と思っている読者はすかさず応募だ。



▲『テレインエディター』があれば，こんな好条件の元でゲームをはじめることもできるぞ



▲警察署を分散配置して，犯罪を防止するのは序の口のテクニック。どのくらいの間隔で置くのがいいのかは，いろいろと自分で試してみよう



▲うまい都市創りをすれば3％の税率でも十分黒字になる。しかし税率は低ければいいというものではない。下げすぎると地価が下がり，結局人口は減るのだ

たとえばこのように

より多くの人を自分の都市に住ませるために，プレイヤーはできる限りの技を駆使しなければならない。それらの技は，常識的なものから，「なるほど」と聞いた者を驚嘆させるほどすばらしいものまで数多く存在する。それらの技のうちいくつかを伝授することにしよう。

まずは環境。公園の配置や自然の森林をうまく利用して地域の環境を良くし地価を上げ，同時に公害を防ぐ。これが基本だ。『テレイン・エディター』を使えば自由自在に環境は変えられるので，いつでも最高の住み心地を住民に提供することができる。各住宅地域の横に1ブロックずつ川と公園を配置して，「庭付き池付き一戸建て」の気分を味わうことすらできる。公園には単なる緑地と噴水の2種類があるが，噴水のほうが多少緑地としての効果は高いらしい。もっとも『テレインエディター』さえあれば，公園は必要ない。より効果の高い森林で代用ができるからだ。

鉄道網をうまく敷いて渋滞を防ぐ。これはプログラムの隙をついた裏技的なことなのだが，交通機関については，各地域に隣接しているかどうかという判断しかしないらしい。だから律儀（りちぎ）に工業地域と住宅地域を線路や道路でつなぐ必要はない。商業地域は，地域の1辺分（3ブロック），他の地域は1ブロック分の鉄道や道路が隣接していれば十分のようだ。当然プレイ中には「鉄道網が不適切です」「もっと道路が必要です」などのメッセージがでるが，あまり気にしなくてよい。当然交通機関は，道路より効果的で公害の心配がいらない鉄道にする。

予算がかかり過ぎない程度に警察署を配置して，犯罪の発生を抑える。予算の多さを競うのではないから，警察は多ければ多いほどよい。無災害モードなので消防署は一つあればよい。警察署の影響範囲をマップで見たときに，赤一色になるくらいの密集度だと完璧だ。

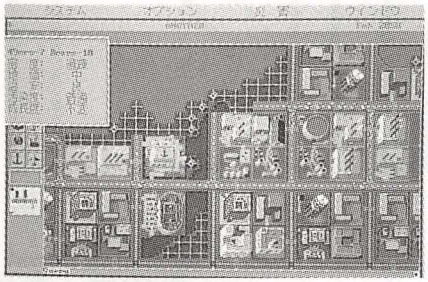
無理なく無駄なく各地域を配置する。交通機関のところでも説明したとおり，各地域は交通機関でつながっていたり，互いの地域が隣接する必要はとくにない。どうやらマップ全体で計算しているようなので，全体として工業地域・商業地域・住宅地域の数のバランスがとれていればよい。

『テレインエディター』の登場により，自然の森や湖・川の制限がまったくなくなった。川の部分も都市にしたいのなら，エディターを使って必要な部分を埋め立ててしまえばいいのだ。ベストの地形で街創りができる。造成に失敗しても『テレインエディター』でちょちょいのちょいと描き変えればそれですむ。

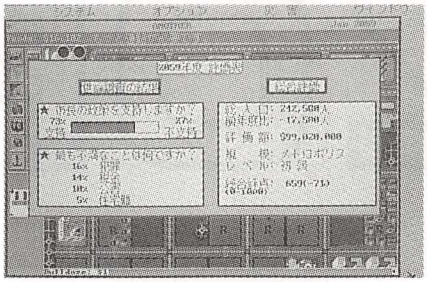
予算も好きなだけ使うことができる。はじめにある予算を使いきってしまったら，『テレインエディター』でレベルの設定をし直してセーブ。すると，新たな都市データになるので予算は初期設定の額に戻るのだ。地震が起こるかもしれない危険な裏技「F○○D」コマンドを使わなくてすむ。

『テレインエディター』をうまく使うことで，時間はかかるが，各地域を削って土地を有効に利用することができる。住宅地域は削

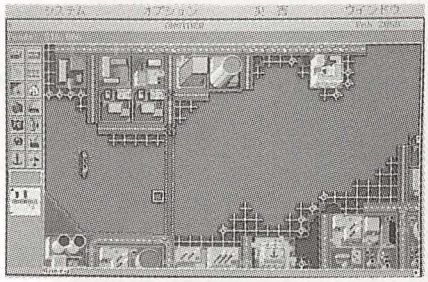
めざせ!!100万人都市!



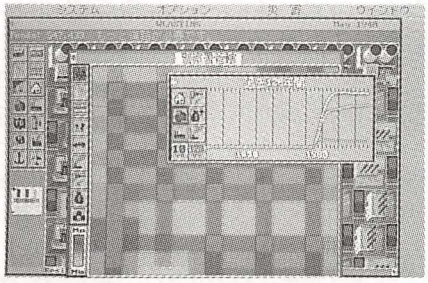
▲各地域の動向をこまめにチェック。マップ機能だけでなく，実際のエディタ画面でも見てみよう



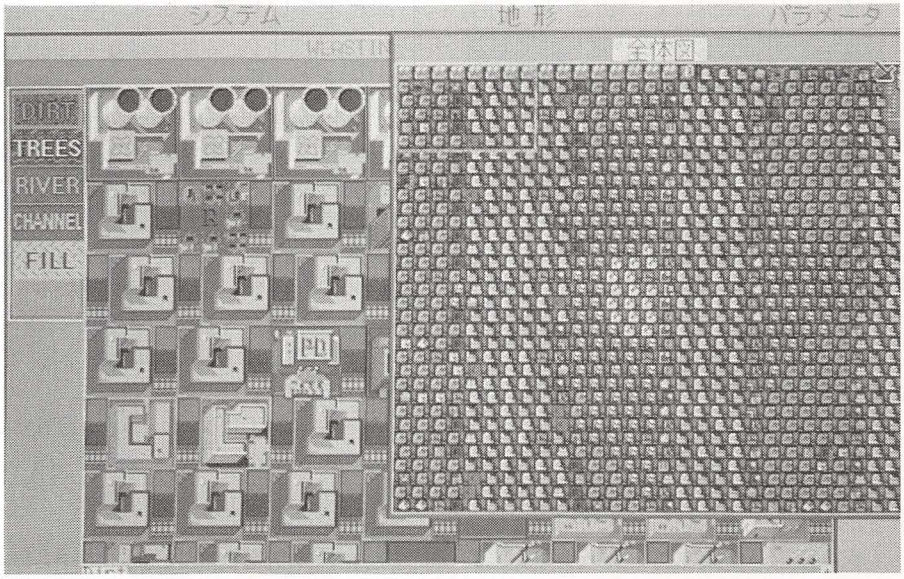
▲人口が伸び悩んでいるときには世論調査を見てみよう。住民の不満がどこにあるのかがわかるかもしれない



▲水が多いところは自然と地価が上がり，高級住宅街ができやすくなる。『テレインエディター』を使えば，都合のいいように川の流れを変えることもできる



▲グラフを表示させて，各産業の動向をチェック。動きにあった建築を行なおう



▲きみにもやればここまで詰められる／疲れるけどね（苦笑）

っても意味がないのだが，工業地域や商業地域，発電所などその他のアイテムも必要な部分を残して削りとれる。ある一部さえ残っていれば有効に機能するのだ。必要な部分は，一般の地域は中央部の１ブロックだが，具体的なことについては自分たちの手で確かめてほしい。苦労するだけの価値はあるぞ。

ヒントはここまで。あとのテクニックは自分たちの手で発見してくれ。

応募要項など

対象となるのは『シムシティー』と『テレインエディター』を持っている，PC-9801シリーズあるいはX68Kシリーズのユーザーのみ。『シムシティー』でつくった都市で，人口が一番多いものが勝利者となるのだ。

使用できるのは『シムシティー』および『テレインエディター』のみ。他の方法によってつくられたデータ（たとえば直接のデータ書き換え）は，わかりしだい失格とする。

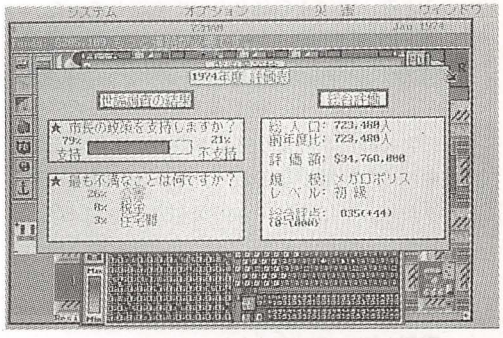
自信の持てる人口までに都市が成長したら，そのデータをセーブ（ファイル名を別にして，二度セーブするとより安全）。セーブしたディスクを，郵送途中で破損しないように大事に梱包し，編集部まで郵送する。１人何回でも記録が更新するたびに応募しても構わないが，ディスクはいっさい返却しないので，必要があればコピーしておくこと。もちろん他誌との二重投稿はいっさい認めない。

郵送した封筒とディスクのラベルには，**自分の名前・住所・電話番号・年令・職業・使用機種名（98かX68Kか）・人口**を明記すること。これを忘れるとディスクの区分ができなくなる恐れがあるからね。

判定はロードした後に「評価」コマンドを実行し，そのときに表示される人口数と申請した人口をつき合わせて行なう。レベルは初級・中級・上級どれでも自由。もちろん無災害モードでもOK。

さて勝利者に与えられる特典だが，まず**11月号（10月８日発売）**にて，記録された人口と共にその名誉を大いにたたえる。

そしてイマジニアからのご厚意により，なんと平成３年９月１日から平成５年２月28日までに発売されるイマジニアの商品をすべてプレゼントするのだ（98ユーザーは98用，X68KユーザーはX68K用のゲームのみ。他のメディアは対象外）。賞品のラインナップとしてすでに『**パワーモンガー**』が決定しており，さらに『**ポピュラス２**』『**シムシティー２**』『**シムアント**』などのビッグ・タイトルが予想されるのだ。



▲今のところ，筆者の猪野先生が達成した記録は写真のとおり。とりあえずはこれを目標にしてみよう

締切は**平成３年８月31日（編集部必着）**。まだまだ時間に余裕がある。さまざまなテクニックを駆使して，勝利の栄冠をつかむのだだだ！

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「めざせ!!100万人都市!」係

短期集中攻略 広大な地下大帝国へのインヴィテーション



ZORK I（ゾーク I）

第2回

発売元：システムソフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価　格：7,800円

Written by
萩の月・斉藤

ああっ，泥棒にナイフをたたき落とされてしまったぁ！　ど，どうすれば…と。や，やあ，みなさん。お元気してました？　萩の月・斎藤です。今月は，ZORKⅠを解き進めるうえで知っておくべきことや，また知ってると便利なことを中心に説明していきます。では，のちほどお会いしましょう。うっ，泥棒に殺されてしまった…。しくしく…。

地下迷宮の俺

■地下室

たった今俺は地下迷宮に第1歩を踏み入れたところである。入口は閉ざされてしまった。ここからは出られそうにもない。あたりは真っ暗闇だ。鼻をつままれてもわかるまい。どれどれ，「鼻をつまむ」…案の定，入力は拒否された。何をボケているのかとお思いの読者もいるだろうが，あなどるなかれ。思いついたことは何でも試みてみよ，というAVGの鉄則にのっとって行動してみたまでのこと。とくにZORKⅠでは，これは基本だ。さて，マッピングのために移動してみるかな。よいしょ。おりょ？　潜んでいたグルーが現れて，するするすると…ああっ，俺様を食らうとは何事ぢゃ！　かくして俺は昇天した。早すぎる…。暗闇で移動すると死んでしまうということを，俺はその身をもって立証していた。

人は死ぬとどうなるか

ふっかーつ！　俺は不死身か？　いや，まてよ。あたりのようすがおかしい。俺は森の中にいた。地上なのか？　そうか，地上に戻りたいときはこうするのか(ちがうってば)。しかし…何かしら感じる，この身の軽さは…そ，そうだ，アイテムは!? f・1 キーを押す指が震える。

■何も持っていません

ふっ。太陽が潤んで見えた…。2回までは死んでもこのように復活する（アイテム紛失というペナルティつき）。ただし3回めは初期状態となり，スタートに戻されるんだ。紛失したアイテムだが，すべて地上のマップ上にランダムに散らかされる。俺はしぶしぶ，アイテムを拾い集めた。

地上への出口を発見！

ふう…，俺は元の地下室にいた。いつ死んでもおかしくないことを経験的に（体で）悟った俺は，ここでセーブすることにした。アイテムを確認すると，不気味なナイフ，ロープ，黄銅のランプ，妖精の剣，ガラスのボトル，茶色の袋…。全部あるな。今度は忘れずに，「黄銅のランプをつける」。やっと周りの状況が見えてきました。ふと手元を見ると，妖精の剣が青白く輝いている。敵が近い！　この剣は，敵が近いとこのように教えてくれるのだ。道は南と北にある。南に行ってみよう。

■裂け目の東

ん？剣が輝いていない。そうか。敵は北だったのか。ほっとした俺は，道なりに進むこととした。

■ギャラリー

地下のこんなところにギャラリー？この地下の暗闇に，かつて人が住んでいたとでもいうのか？　そんな問いも，今は廃虚と化してしまった部屋にむなしくこだまするだけだった。壁には高価そうな絵が掛けてあった。「絵を取る」うっ，重い。持ち物には重量制限があるらしく，今のままではこの絵を持つことはできない（持ち物にはこの他に，個数制限など細かい制約がいろいろある。イラストを参照のこと)。うーむ，大切そうな物以外はここに置いていくか。「黄銅のランプと妖精の剣以外全部捨てる」「絵を取る」。よしよし，絵が取れ…おっ，点数が4点増えたぞ。なーるほど。この絵も捜すべき宝なのだな。地上に戻ったら，トロフィー・ケースに納めよう。北へ行くと…。

■アトリエ

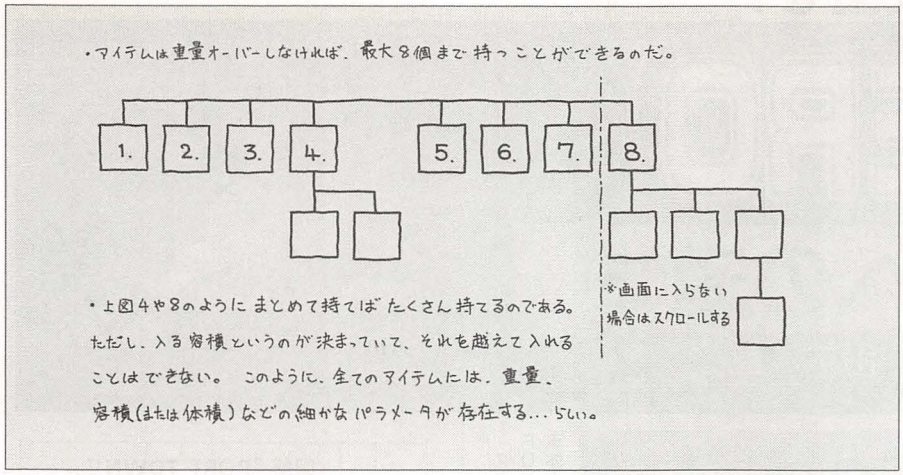
サイケな部屋だ。壁は何種類もの絵の具で汚されている。ここには登れそうな煙突があるんだ。煙突…？　どこかで聞いたことがあるような…。登ってみよう。はっ，ここは…。あの，白い家の台所であった。ああ，よかった。地上に行きたいからといって死ぬ必要はないのである（笑)。

宝物の点数は…

俺が絵をトロフィー・ケースに納めると，点数が6点増えた(このケースはいったいどれだけの容積があるのだろう？)。中には以前入



▶トロルの部屋に汚らしいトロルが、血まみれの斧を振り回して、部屋をでれないようにしています。あなたの妖精の剣がピカピカと輝きはじめました。……君は、この危機を無事突破できるか!?



れておいた"宝石をちりばめた卵"が入っているが，じつはこの卵，このままではいけない。鳥の巣に卵を入れたまま手にしても点数が入らなかったのと同じで，卵をケースに納めたときの点数には，その中身（！）の点数は含まれていないんだ。先月号の写真では卵を壊して中身を取りだしていたが，そうすると中身も壊れ，壊れた宝をケースに納めても点数はわずかしか入らない。つまり，350点に達することができないのである。この卵は，あとで手先の器用なあいつに開けさせるんだ…。

行く手をはばむ敵

絵を持つために捨てたアイテムを拾ってきた俺は，問題の部屋へと行くことにした。妖精の剣が再び光を放つ。自らの心臓の鼓動(こどう)だけが，薄暗い地下通路で俺の鼓膜を震わせる。

■トロルの部屋

トロル…ムーミンか!?そんなナマやさしいシロモノではなかった。その部屋に踏み込んだ俺に襲いかかってきたのは，血糊(ちのり)でギラつく斧を振りかぶる，巨大な亜人間であった。こいつを倒さない限り，先へは進めそうもない。今や目も覆わんばかりに光輝く妖精の剣を握りしめると，俺は跳躍した。「妖精の剣でトロルを攻撃する」…激しい攻防のすえ，俺は勝った。どういうわけか，地に伏したトロルの死体はすうっと消えてなくなった。あとに血まみれの斧のみを残して…。俺は安堵(あんど)の息をつく。

不可解な迷路

この斧はとても重く，それを持つためには多くの持ち物をそこに捨てなければならない。武器として持ち歩くのに不便なばかりか，手に持っても点数が入らないところを見ると，目的の宝の一つでもなさそうだ。ここに置いていくことにする。さて，東と西に部屋からの出口がある。西へ行ってみよう。

■迷路

むっ,ここはどっちへ進めるのかまったくわからない。とりあえず，北…と。

■迷路

むむっ，さっきと同じだ！これではマッピングもままならない。そうだ，目印に何か物を置けば…。俺は足元に茶色の袋を置いた。その上で北に進むと…。むむむっ，この袋はっ，さっき俺が置いた袋に…似ている（同じだって）！　ということは，ループ…。しかも同じ部屋をループしていたとは！　試しに東へ行くと，そこは確かにトロルの部屋であった。では，西に…。

■迷路

袋がない。ちがう部屋だな。東へ戻ろう。

■行き止まり

へ？　何で？　じゃあ，西は？

■そちらには行けません

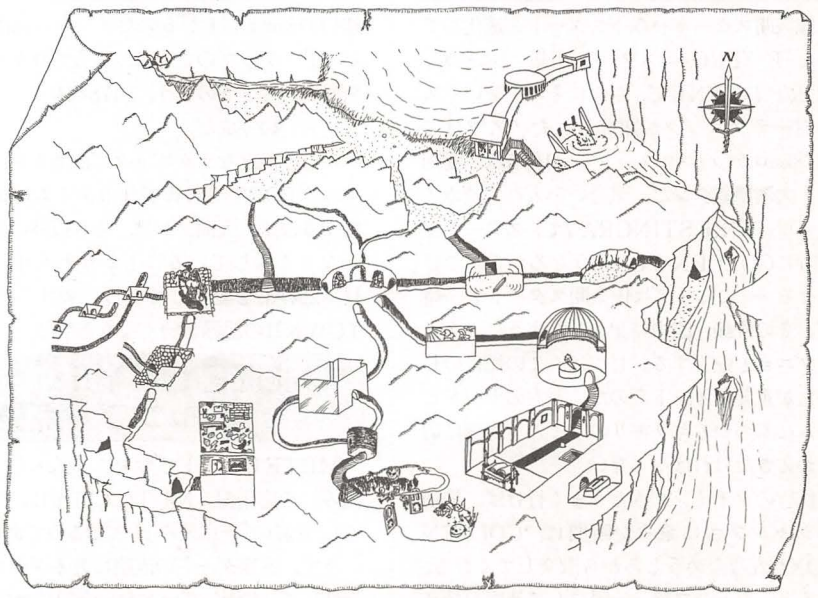
オーマイガッ！俺が迷っていると，どこからともなく声が聞こえてきた。「おやおや，茶色の袋がこんなところに落ちてらぁ」誰だ！それを持って行くんじゃあない！　だが近くには人の姿はない。この迷宮内には盗賊の類がいるようだ。放っておけばあの袋は持っていかれてしまうだろう。あせる俺が闇雲(やみくも)に動き回ると，どうやら元の位置に戻ることができた。良かった…，袋はまだある。これはマッピングも容易じゃないぞ。

ランプが消える！

なんだかんだと，あの迷路をマッピングするのに小1時間もかかってしまった。…？　なんだか前よりも周囲が薄暗いような…？　ああっ，ランプが…消えかかっている！　手に持つ電池式のランプは，今やぼんやりと灯(とも)っているのみである。このランプは，つけてから200ステップでその灯が消えてしまうのであった。迷路のマッピングに時間をかけすぎてしまったのか。とは言え，予備の電池もなし，かわりになる明かりもなし。困った…。じつはこの迷宮内には，恒久的にあたりを照らし続ける，ランプの代用品となるアイテムが存在するんだ。それを見つけるまでは，ランプのバッテリーは大切に扱わなければいけない。たとえば地上にいる間はランプを消しておくとか，こまめにつけたり消したりする必要があるのだ。めんどくさいですねぇ。でも，そういう人のために登録モード（f・2キー）があるんですね。合計15個の単語をファンクション・キーに登録しておけるのだ。これはセーブ・ファイルにもセーブされます。便利ですねぇ。

次回予告

次回は，読者のみなさんが行き詰まっていそうな難関について説明します。ご期待ください。さて，続きでもやるかな。よいしょ。おりょ？　ランプが消えて…，するするすると…，うぉっ！　以下次号！



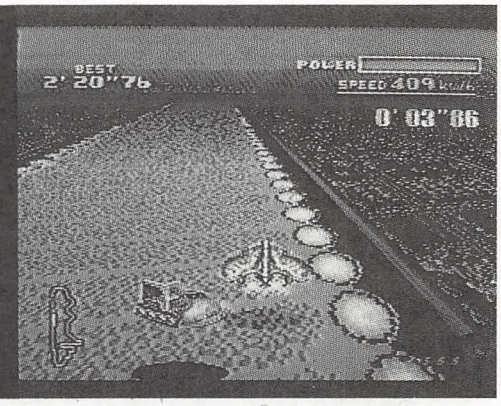
▶白い家より地下に降りると、そこは地下大帝国の入口だった！左下、トロルの部屋の南にその入口はある

もっと²単行本化の要望を！

F-ZERO

1分58秒台への道⑤

Written by 山下 章



MUTE CITY Ⅰの記録更新は，いったいいつまでつづくのか。チャンプ・**谷本貴仁クン**から先月の記録をまたも100分の1秒更新する1分58秒69のビデオが届いたときは，2か月連続の栄冠は堅いと思われた。ところが，その翌日に兵庫県・**藤原義則クン**から，新たなビデオが届いたのだ。そのタイムは，100分の1秒更新した谷本クンのニュー記録を，さらに100分の1秒更新する

1分58秒68！

もはやこれは神の戦いと言っても過言ではないだろう。現状でのベストのラップタイム（1周目：25秒45，2～5周目：23秒25）から算出する理論上の限界タイムは，1分58秒45。数字上はまだ縮まるはずだが，はたしてこれ以上のプレイが人間に可能なのか？ **谷本貴仁・森下貴幸・藤原義則**3者の死闘はまだまだつづきそうだ。新たな強者の参入も待っているぞ。

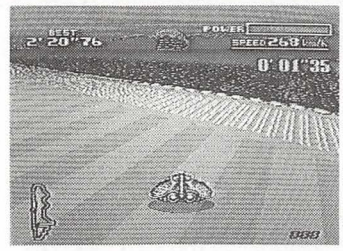
今月は，いろいろなコースの神ワザ特集をお届けする。

☆PORT TOWNⅡ・478kmロケット・スタート

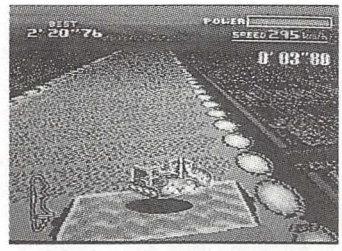
佐久間スタート→森下スタートと進化してきた『F-ZERO』のスタート方法。ところが，PORT TOWNⅡで，さらにその上をいくスーパーテクニックが開発された！名づけて「478kmロケット・スタート」。開発者は，愛知県・**大渕博宣クン**だ。気合いを入れて読め！

自車はFIRE STINGRAYで，スタートと同時にGOLDEN FOXにうしろからぶつけさせる――ここまでは佐久間スタートと一緒だ。その直後，**図中**に記入したように，グニョグニョと蛇行する。じつは，この蛇行のしかたが重要ポイントなのだ。左右のガードビームにぶつかるギリギリのところで逆側に切りかえさなければならない。

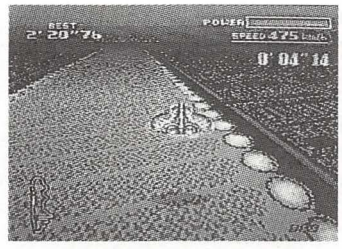
蛇行のタイミングさえうまく行けば，最初のジャンプ台に乗った瞬間に，GOLDEN FOXが左ななめうしろから激突してくれる。すると，ジャンプ後，一瞬にして速度が最高速の478kmまで上がるのだ！ その急激なスピード・アップのさまは，まるでロケットが発射されるときのよう。「478kmロケット・スタート」の完成だ。



スタート時，GOLDEN FOXにぶつけられた直後，車体をこんなにかたむける。



なんとジャンプ台の上で，2度目の接触があるとは！



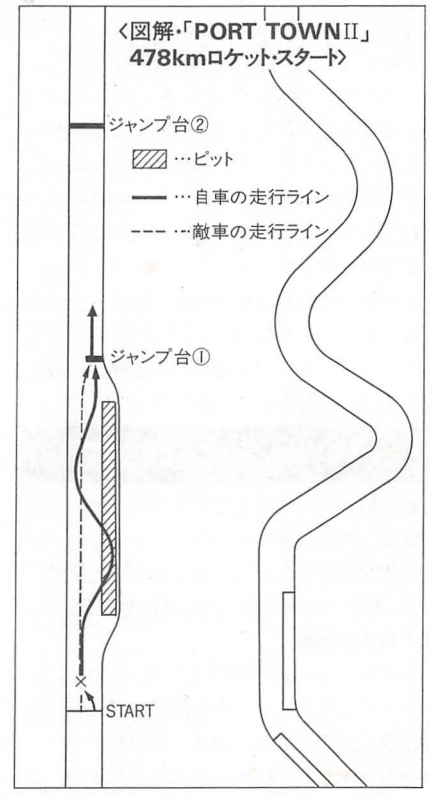
ジャンプと同時にスピードが475kmに!! あっという間に478kmになってくれるぞ。

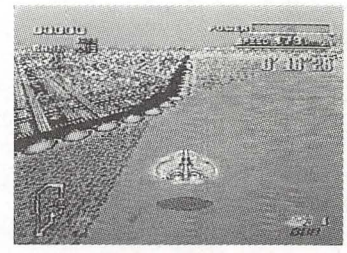
かなり高度なテクニックではあるが，成功すればPORT TOWNⅡのタイムは格段に縮まるはず。大渕クンは，それ以外の部分でかなりミスしているにもかかわらず，1周目：29秒39を記録している。来月のPORT TOWNⅡの記録が熱くなりそうだ。

☆MUTE CITYⅡ・ジャンプ一点読み

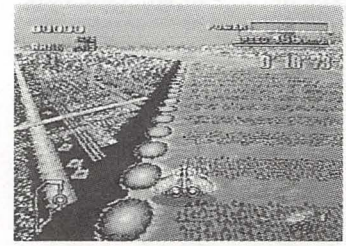
MUTE CITY Ⅰでおなじみとなった「一点読み」の応用編。MUTE CITYⅡの1周目でも，変形の「一点読み」ができるのであった。

まず，S字ダートの直前にあるジャンプ台を使って，右側のダートを一直線に飛び越す。





着地地点と侵入角度を，ジャンプ中に修正しろ！



このようにきれば，ジャンプ一点読みの成功だ。

飛んでいる間に，着地地点を二つ目のダート（左側）とガードビームとの間の細い道に合わせるようにする。これでOKだ。

着地と同時に「一点読み」の状態となり，スピードが落ちないまま，最短距離を通過できるってわけ。技術的にはMUTE CITY Iの「ダブル一点読み」よりもやさしい。チャレンジしてみてくれ。開発者は，千葉県・**木川　修クン**でした。

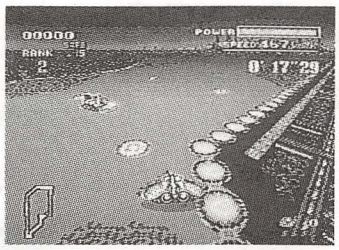
☆MUTE CITYIII・地雷一点読み

これまた千葉県・**木川　修クン**の手によるワザ。タイトルから想像がつくとおり，地雷が大量に巻かれたMUTE CITYIIIのS字ダートを「ダブル一点読み」で抜けてしまおうというクレージーなテクニックだ。

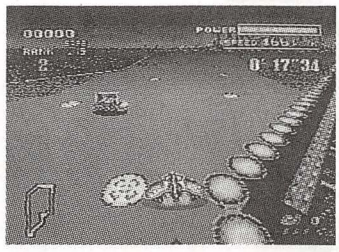
とにかく連続写真を見てもらうしかないだろう。地雷をタイミングよくLボタンでかわしていくあたりは，感動モノ。これからMUTE CITYIIIの全国レベルを目指そうって人は，このテクをマスターしないと，お話にならないぞ。

☆火事場ダッシュ

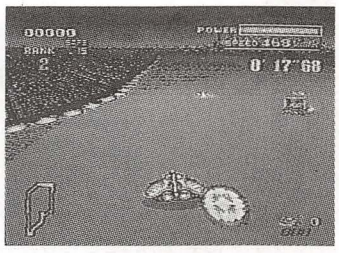
カダッシュではない。火事場ダッシュだ。これは埼玉県・**宮下将一クン**から送られてきた，ひさびさの㊙ワザ。『F-ZERO』では，パワーメータがある程度以上に下がると，最高速度が落ちていってしまう。ところが，メータがあと1ドットで爆発する，という状態で走ると，いつもどおり，本来のMAX SPEED（FIRE STINGRAYなら478km）で走行できるのだ。とはいえ，もちろんガードビームにチョロッとかすりでもすれば，自車は爆発



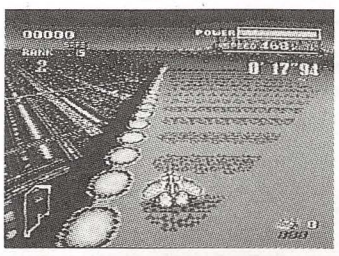
MUTE CITY Iと同じように「一点読み」に入るが，最初の右の通路から脱出のタイミングを遅らせる。



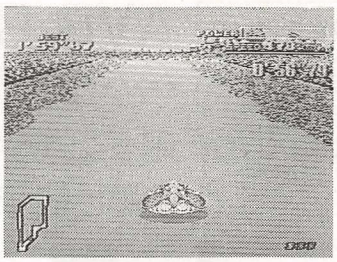
1個目の地雷は，右側をかするように通過。見ているだけでヒヤヒヤする。



Lボタンで左に平行移動して，2個目の地雷の左側をかすりながら通過。



ダートをちょっと踏みながら，左の通路に侵入する。460km台後半を維持できていれば「地雷一点読み」の成功だ。



このとおり，パワーメータはかぎりなくゼロに近く，自車も点滅しているのに，ちゃんと478kmで走っている。

してしまう。自らを逆境に追いやって走りたいという人は，試してみるのもいいかもね。

☆チャンピオン・レコード応募規定

- 応募はビデオテープに限る（できればVHS）。
- 応募したいコースの「RECORDS」画面を撮ったあと，必ずしもベストタイムのものでなくてもよいから，自分のベストに近い走りを撮っておくこと。
- 1周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。
- 2～5周目のラップについて応募したい場合は，その記録をだしたときの走りと，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。

※自分が更新した記録を紙に書いて，そえておくこと。〆切は毎月21日必着。

- その他，情報や爆笑ワザも募集中。

あて先：

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「F-ZERO 1分58秒台への道」係

『F-ZERO』チャンピオン・レコード

コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2～5周目ラップ ターボ使用は1回	記録者
MUTE CITY I	★1'58"68	兵庫県・藤原義則	25"45	愛媛県・谷本貴仁	23"25	愛媛県・谷本貴仁 千葉県・木川　修
BIG BLUE	★2'07"69	大阪府・外尾幸一	★27"30	神奈川県・河野智晃 神奈川県・神戸輝之	★25"02	茨城県・市井剛裕
SAND OCEAN	★2'21"66	岩手県・富樫邦彦	★29"98	大阪府・山口昌浩	★27"80	岩手県・富樫邦彦
DEATH WIND I	★1'44"08	大阪府・山口昌浩	★22"96	大阪府・山口昌浩	★20"25	山口県・藤田興二 大阪府・山口昌浩
SILENCE	1'53"46	兵庫県・久保純也	24"70	兵庫県・久保純也	22"06	兵庫県・久保純也
MUTE CITY II	★2'01"54	千葉県・木川　修	★26"42	千葉県・木川　修	★23"73	千葉県・木川　修
PORT TOWN I	1'38"01	東京都・丸安隆英	★21"99	千葉県・木川　修	18"90	東京都・丸安隆英
RED CANYON I	★1'45"51	千葉県・山口真司	23"19	東京都・東野美紀彦	20"39	東京都・東野美紀彦
WHITE LAND I	1'56"89	千葉県・斉藤健一	25"30	千葉県・斉藤健一	22"74	千葉県・斉藤健一
WHITE LAND II	2'11"46	東京都・丸安隆英	29"28	東京都・丸安隆英	25"29	東京都・丸安隆英
MUTE CITY III	★1'59"37	千葉県・木川　修	★26"01	千葉県・木川　修	23"26	千葉県・木川　修
DEATH WIND II	★1'58"47	宮城県・橋本信二	★25"55	山形県・加藤　滋	22"47	東京都・丸安隆英
PORT TOWN II	★2'13"79	兵庫県・藤原義則	★29"16	兵庫県・藤原義則	★26"02	兵庫県・藤原義則
RED CANYON II	★2'16"22	東京都・東野美紀彦	★29"37	千葉県・山口真司	★26"48	島根県・品川　修
FIRE FIELD	★3'20"99	熊本県・中島　純	★42"57	静岡県・得中　勉	37"29	愛媛県・谷本貴仁

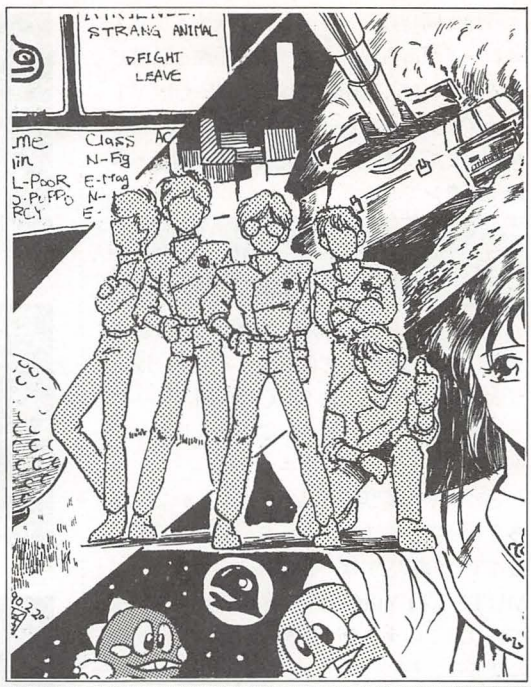
（★マークがついているのは，今月更新された記録）

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケード・ゲームなど，CPU搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

こんにちは～。けろけろけろっぴの彼女のカローラです。それを言うなら，けろりーなでございますわ！　って，1人突っ込みの藤井砂姫よ，ほほほ。5月の連休に行なわれた東京・九十九電機でのベーマガ・イベントで「本当に女の子なんですか？」という質問がでたそうです。質問も質問なら，回答もとんでもない内容。「たぶん，そうです」ですって。……ひ，ひどすぎるわ。

さて，ベーマガも7月号になりましたっ。7月といえば夏。夏といえば海。海といえば，海は広いな大きいな。海は広いなといえば『ソーサリアン』ですよネ！

そうです。以前，ここでもご紹介した『ALL ABOUT SORCERIAN』が，ついに発売されたんです。どこを開いても，『ソーサリアン』のことしかでてこないスゴイ本なので，みなさん本屋にGO! GO!　税込み価格2,000円で大好評発売中ですわ，うふっ。（藤井砂姫）

☆AVG

Q 山下先生こんにちは！　いつも楽しく読ませてもらってます。さてお聞きしたいのは，『アビスII・帝王の涙』です。問題はアブナブの作ったアンドロイドが味方になってくれません。唯一反応してくれるのが「KISS RÒBOT」です。

先生，どうか良きアドバイスを！

【山形県村山市・松本　誠　16才】

A 山下先生ではないけれど，先生と呼ばれちゃ（誰も呼んでないか）良きアドバイスをしないわけにいかないなっ！　さてアンドロイドが味方になってくれないということだけど，ここはあるパスワードが必要なんだ。アブナブの言い残した台詞（もしアブナブに会う前にここにきたのなら，一度はじめからやり直そう）の中に，そのパスワードが隠されているぞ。それでもわからない人のためにもう少し続きを書くと，そのパスワードはアルファベット4文字で，タイトルにも使われているぞっ！

（隊員No.24　NAGACY）

Q 自分は『帝王の涙』をやっていますが，3枚目のタイルが見つかりません。帝王の涙は見つけましたけど，タイルがないのでエンディングが見れません。マリコ（ロボット）が話してくれるには，研究所にあるらしいのですが，自分はアブナブの家が怪しいと思い，「カベ　コワス」「マド　ハイル」「ヒラケ　ゴマ」とかいろいろやりましたが，だめでした。古いゲームですが，最後まで行きたいのでどうか教えてください。

【住所不明・「玉島マリコを恋する人」？才】

A えらい！　えらいぞ君はっ！　古いゲームだろうとなんだろうと最後まで解こうとする意志，このワタシがシカとうけとったぁ！　とはいえ，住所に氏名，年令まで書き忘れてくるという暴挙を果たすとは。ポイント低いぞっ！

さてレスキューのほうだけど，タイルが1枚足りないとのこと。残りの2枚をどこで手にいれたか書いてほしかったなあ。しかたないので3枚のタイルがそれぞれどこで手にはいるかを教えちゃおう。まず最初の1枚は酒場にいる男がくれる。これは見落としがちだけど，宝石にばっかり目を取られなければ見つけられるよ。つぎの1枚はアブナブが持っている。アブナブの体を探ってみよう。最後の1枚はリアジュ族の族長がくれる。すでに帝王の涙を見つけているなら持っているはずだ。

以上だけど，君は多分1枚目のタイルを見つけていないんじゃないかな。自分の持ち物をもう一度よく「LOOK」してみよう。

（隊員No.24　NAGACY）

☆RPG

Q はじめまして。僕は，『イース』をプレイしています。ところが最後のボス「ダルク＝ファクト」が本当に，どーしても倒せません。

倒すために必要だという，「クレリア」で作られた剣も，手に入れることができません。女の子も，どっかに行ってしまったし，どうしたらいいのでしょう。

お願いします。どーにか助けてください。

【鹿児島県加世田市・BIIP12才】

A ハガキに，まるでピカソのよーな絵を書いてくれたBIIPクン（ペンネームはこれでいいのかな？）のために，力を込めてレスキューしよう。じつは「クレリア」っていうのは，魔力が込められた銀のことなんだ。テーブルトークRPGなんかで，よく「ミスリル」とか言われているのと似たような物なんだろうね。これは，たいていのファンタジーRPG，とくにテーブルトークでは魔力を感知できるものには1発でわかるんだけど，悲しいかなアドルにはただの銀にしか

見えないんだ。銀でできた武器というのは，君はすでに持っているんじゃないかな？

ダルク＝ファクトはクレリア製の装備をつけていても結構手ごわいので，直前で必ずセーブしておこう。

(隊員No.24　NAGACY)

Q MSX2の『ロードス島戦記』の質問です。フレイムのブレイドの宿でダフニスが殺されるという殺人事件が起こり，捜査の協力を求められました。でも，できることはすべてやったつもりなのに，犯人があばけません。犯人の見当はついているのに……。どうしたら犯人をあばけるのでしょうか？ **【長野県岡谷市・MBIOT17才】**

A は〜い！　キャプション川口です。『ロードス島戦記』は人気の高いゲーム。原作を知っていれば2，3倍おもしろくなりますよね。さて，凶器のダガーは4号室で見つかったと思うけど，問題はここから。まず，宿泊している客を1人ずつ調べてみよう。このとき，ディテクションを使って持ち物を調べれば，きっと怪しい人物が浮かんでくるはず。それがわかったなら，凶器をつきつけて迫ればここはクリアだ!!

(隊員No.1110　**キャプション川口**)

Q X68K版『サバッシュ』をやっているのですが「タウルス」が手に入らなくて困っています。何回アレキーレに会っても同じことしか言わないおかげで館内の門も通れません。銀猫の言っていた重要なアイテムでもいるのですか？

【富山県・富山県？才】

A ども，キャプション川口です。いまだに質問が多い『サバッシュ』ですね。このゲーム，ボクは大得意なんだ。もし，どこかでつまっている人がいるのならお手紙くださーい。

質問のほうだけど，アレキーレに会ったのなら，他の部屋にいるミケーネを捜そう。いろいろとミケーネと話すと，アレキーレとドラゴンの情報が聞きだせるはず。そうすればおのずと，今倒すべき相手がわかる。その人物を倒せば，ジャイルズという名のドラゴンを助けられるので，「回帰の洞窟」が通れるようになり，おのぞみの物も手に入る。あとはクリア目指してガンバレ!!

(隊員No.1110　**キャプション川口**)

Q PC-88版の『ドラゴンスレイヤー・英雄伝説』をプレイしています。

さっそくですが，「幸運のタロット」と「不幸のタロット」の使いかたを教えてください。

【千葉県浦安市・名無しのゴンベエ？才】

A こんにちは，キャプション川口です。おーい！　頼むから名前と年令は書いてきてくれよ。名無しのゴンベエなんてカッコ悪いぜー。

さて，ゴンベエクン。使いかたというのはアイテムの効果でいいのかな？　もしそれでいいのなら，「幸運のタロット」は戦闘中に使うと自分の運を上げることができ，「不幸のタロット」は戦闘中に使うと相手の運を下げることができます。オマケだけど，まだタロットカードを持っていない人に入手方法を教えよう。両方とも，モンスターとの戦いに勝ったときにもらえます。「幸運のタロット」はフォジー，バルガーから，「不幸のタロット」は眼力魔，ダークリッチから戦利品として入手できます。

(隊員No.1110　**キャプション川口**)

Q PC-88版の『ピラミッド・ソーサリアン』をPLAYしていますが，「魔王ギルバレスの迷宮」で，「灯の下の箱の前で呪文をとなえよ」とありますが，そのような宝箱のある前で唱えましたが何もおきませんでした。ここから進めないので，どうしたらいいのか教えてください。

【宮城県亘理郡・南部　寛16才】

A 私がやったのは98版ですが，たぶん同じでしょう。これは，「箱の前で呪文をとなえよ」のうちの，「呪文」の部分に注目してください。そうです，Cキーで順番を替え，INTがプラス，つまり魔法が使えるキャラクターを先頭にするだけで良いのです。馬鹿みたいでしょ。

(自分も鮮やかにひっかかった・隊員No.27　**長谷川真一**)

Q ぼくは『ファンタシースター』をやっています。ラエルマベリーをとったのですが，2年ほど前のベーマガを見てエア・キャッスルの前で使えばいい，とわかりました。そのエア・キャッスルとはどこらへんにあるかわかりません。

どうぞヒントでもなんでもいいですから教えてください。だいたいの場所はやったはずです。

ちなみに今アイスデッカーとランドマスター，フロームーバーを持っています。

ボツになってしまったら私はこの『ファンタシースター』がクリアできません。どうかよろしくお願いします。

【新潟県村上市・服部　賢（男）15才】

A 『ファンタシースター』！これは燃えました。オーソドックスながらいいゲームですよね。セガマークIIIはマイナーハード化したけど。

あの・・・ですね。これだけのアイテム情報では，どうにもならないんです，ハイ。しかし何もコメントしないわけにいきませんので，おそらく，という線を見きわめて発言致しましょう。

持ち物に乗り物を列挙してきたことから察するに，エア・キャッスルとは，歩いて，もしくは乗り物でいけるところ，と考えてませんか？　もしそうなら，重大な誤りですよ。これは，「存在する」ものではなく，「エアロプリズム」を使って「出現させる」ものだからです。

ではどこで？　ズバリ，は避けるけど，あるじゃないですか，アノ星のアノ塔の屋上に，わざとらしく青空が広がっていて，いかにも何かありますよーっていうところが!!　人々の話を総合すれば，ここしかないでしょうが！

この塔，えらく複雑なうえ，重要アイテムもあるので，マッピングは慎重に。ラ・シークは目前だ!!

(マスターシステムを買って2か月後にMDがでた・隊員No.27　**長谷川真一**)



【兵庫県赤穂市・高田直哉18才】

A 考え得る最悪の状況ですな。しかし，この中に「スーズフルート」についての言及がないのはなぜでしょう？ ゲーム中のメッセージだけではわかりづらいのですが，この笛は，「スルト」の呪文と同じ効力を示す優れ物なのです。ですから，ラ・シークに勝ったら即こいつを使い，さっさと脱出しましょう。しかし，もしその時点で，おハガキにあるような悲劇的条件だった場合，これはあきらめるしかないんじゃないでしょうか。

えっ，SAVEしちゃった？　それはお気の毒に……。　(隊員No.27　**長谷川真一**)

★藤井砂姫：なつかしいゲームですね

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。はじめてだします。

今，僕は，PC-98VMで『ソーサリアン』をやっています。

やっとこさっとこ，シナリオ2の紅玉の謎をやっているけれど，どうしてもわからないことがあります。

じつは紅玉が見つかりません。

手紙をニフトに見せて，「空から黒いものがきてオレの妖精の雫をぬすんだ」と言う人のところにも行ったし，ダークエルフのところにも行き，「100年早い」って言われてしまいました。「紅玉を取ってからこい」ってところにも行きました，紅玉はたぶんスタートしてすぐの場所にあると思うけど，下からも上からも行けません。天秤にもいったけどなにも起きません。どうしたらよいのですか。

持ち物は，妖精の雫と手紙です。

【神奈川県川崎市・望月孝人13才】

A こちらこそはじめまして。年令のところに「中1才」とあったのには恐れいりました。で，ご質問ですが，「紅玉が見つからない」ではお答えしかねる（まだ先は長いから）ので，現段階でどうすべきかをお答えしましょう。

まず，つまったときは持ち物を……おっとっと，そいつを持っていてはハマってしまうわけだ。「妖精の雫を盗まれた」という話を聞いたら，手持ちの妖精の雫はさっさとどこかにはめて，盗まれたほうを捜すことです（同時に二つは持てないから）。マップ中に「黒い物」の巣はいくつかあるでしょう。そして，見つけたらダークエルフのところへ行ってみると……!!!　（隊員No.27　**長谷川真一**）

Q 『ラグランジュ・ポイント』をやっています。セラミ・ダンジョンを探索しているのですが，オレギに殺されてしまいます。ここまでは順調にきたのに，急に強い敵がでるなんて。レベルアップしようにも，ダンジョンの中の敵は強いし，町へ戻ろうとするとやられちゃうし……。どうすればいいのでしょうか。

【東京都文京区・藤崎れいか19才】

A OK! OK! 異性評論家の佐久間がお答えしよう！　セラミ・ダンジョンの最後に出会うオレギは，さすがにボスキャラだけあって，かなり手ごわいんだよね。主人公の必殺技を使っても，決め技防御でダメージをあまり与えられないしね。だから無駄な必殺技による体力の消耗を極力抑え，ひたすら武器による攻撃をするのがいいと思うよ。薬やBP回復剤に余裕があるのならば，主人公やクリスなどの必殺技で，一気に勝負にでるのもいいかも。

それでも勝てない！　というのなら，これはもうレベルが低いか，装備が貧弱であるとしかいえない。ひたすらレベルアップに励んでくれ。ランド1では地上で出現するトランスペアラーが，1匹あたり1,000の経験値をくれるので，こいつを狙っていけば，カンタンにレベルアップできるゾ。　**（佐久間亮介）**

Q MSX2の『メタルギア』の質問です。後半戦にはいって，やっと博士も助けだしたのにロケットランチャーが見つからなくて，カード7を持っているアーノルドが倒せません。今までに行ったすべてのビルを隅ずみまでさがしてみましたが，どうしても見つかりません。

このまま解けないんじゃ，受験勉強にうちこめないよ〜〜！　どうかロケットランチャーのありかを教えてください。

【福岡市・内田禎一17才】

A アーノルドは，本当にヤな奴。通路で踊ってるんじゃない！　まあ，あんな変な奴は無視して，ビル2の2Fを歩き回ってみよう。アーノルドは確かに強いけど，接触したら一撃でこっちがふっとぶというほどではないから，一見今までアーノルドがじゃまで行けないと思っていたところにも，ある程度のダメージを受ける覚悟で行ってみよう。

ほら，同階で捕らわれている捕虜が，ある人と連絡をとるための周波数を教えてくれるでしょ。じつはこの人が，ロケットランチャーを持っているんだ！　これじゃいくら捜しても，見つかるわけがないよね。

さて，ロケットランチャーも手にいれたら，受験中の恨みを込めてアーノルドを地獄の底に，突き落としてやろうぜ！

（隊員No.22　**ASP.久保田**）

Q ボクは今，難易度“星六つ”の脅威『ロマンシア』をしていますが，バカなボクは2週間もかかってお姫様の前まできました。しかし，呪いがかけられていて，助けることができません。持ち物は薬，ランプ，衣，教典，カギ，あと3，4人に“その巻物の，呪いを解いてあげよう”とか言われながら，使ってみると呪いのかかっている巻物です。カルマは9までしか上げられません。それと，教典の呪いを解いてもらっても，出口に呪いがかかっていて，でられません。　どーか，どーか，HELP ME!!（機種はX1です）**【富山県射水郡・小笹哲男15才】**

A X1か。そーか私は非常にうれしいぞ。X1を大事にするんだぞ。X68Kに負けるな！

3，4人に呪いを解いてもらったということだけど，その人数が問題なんだ。さらにキミの場合，衣に何もかけてもらっていないみたいだから，まだそんなことじゃ，姫とデートなんてできないね。

順を追って説明すると，まず巻物の呪いを解いてくれる人数は4人。天上界だけでは完全に呪いを解くことはできないぞ。

巻物の呪いを解くのも大切だけど，姫を監禁している王は気が狂っているので，ある力のこもった衣をかけてやることが必要だ。ところがそれは，カルマがMAXくらいないと得られないのだよ。じゃあ，どうやってカルマを上げるのか？　そのカギは天上界で得られる，あるアイテムにある。うまく使うとアラ不思議。

ヒントはここまで。あとは自力でやってみよう。まだ先はながいぞ。

（隊員No.22　**ASP.久保田**）

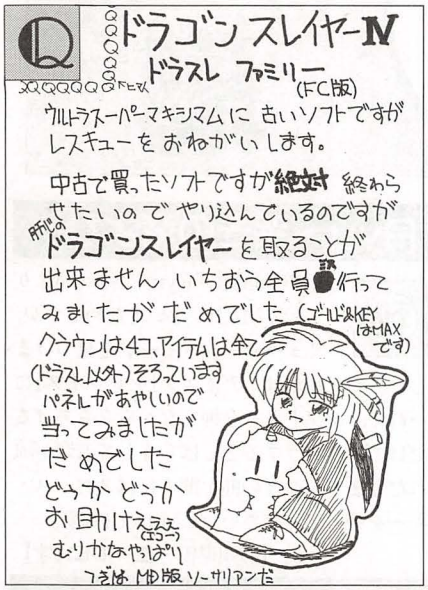
★藤井砂姫：アフターケアです。小笹クンの持っている巻物は，本物かしら？　巻物は何人もの人がくれるのですが，まちがって偽物をもらってしまうと，ハマリとなってしまうんですよ。セリナ姫の前まできたそうですが，そこにくるまでに，巻物の力を使って途中にあった壁を壊していますか？　敵にはねとばされることで壁をすり抜けたりしていませんか？　そのへんもちゃんと見直してみてくださいね!!

Q こんにちは。私はPC-88SRの『サバッシュ』をやっています。「プートスの許し」がどうしてももらえません。神殿を何回歩き回っても，「信じかたが足りん，もう一度回ってこい」と言われます。若者も「まだここにはないよ」としかいいません。もう長いこと，そこでうろうろしています。

どうかお願いします。助けてくださいませっ。　**【北海道・ヨランタは守銭奴！15才】**

A プートスの許しをどうやって得るかがここでのクエスチョンなんだけど，プートスの神官に「神殿内のすべてのプートス像に寄進せよ」と言われたのを覚えているかな？　ここでの寄進とは，ただ触れるだけのことなんだ。すべての部屋を見てまわると，必ずプートス像が出現するのがわかるよね。ようするに，すべてのプートス像に会えばいいのさっ。だけど注意することは，最初の神官に会ったあとにいったん神殿の外にでてしまうと，永遠にプートスの許しは得られなくなっちゃうぞ（たぶんバグだと思う）。プートスの許しを受けたら，プートスのトンネルを通ってドルゲスタン大陸へ行

こう！
（L33で行けば敵はでてこないヨ・隊員No.1110 キャプション川口）



【島根県・昼行灯？才】

A キミはまだワープ方法を知らないようだね。ドラゴンスレイヤーは閉鎖空間の中にあるから，誰かがワープして取りにいかなきゃならないんだけど，それができるのはファミリー中にただ1人。そう，今まで何の役にもたっていない，あいつだよ！（本当にまったくもう！）

ワープのカギを握るのが，クラウンとセリナ姫の絵。ここにクラウンの真の効力があきらかになるってワケ。ワープ方法がわかったら，どこでワープしたら，ドラゴンスレイヤーを入手できるかを考えよう。ヒントを与えると，何度かワープを繰り返すことが大事。いきなり空中に放りだされるところにワープできれば，もうすぐ近くだぞ。がんばれ！

（隊員No.22 ASP.久保田）

Q 『サバッシュ』なのですが，北ドルゲスタン地方で十二星座の宝石の『バーゴゥ』が見つかりません。レスキューしてください。

【大阪府豊中市・越田剛史20才】

A それは教えられんサン他，数名から，12星座の入手場所のレスキューがきているので，12星座の入手場所を全部教えましょう！（五十音順）

- **アクアリウス**……ブルバン第12要塞
- **アリエス**……宝石泥棒の館
- **カプリコルヌス**……ブルバン第14要塞
- **カンケル**……ラーニアの館
- **ゲミニ**……アラカンダの要塞
- **サジタリウス**……ダルグの町
- **スコウピオ**……ブルバン第1要塞
- **タウルス**……アレキーレの館
- **バーゴゥ**……ブルバン第1要塞
- **ピスケス**……カンシ村
- **ライブラ**……オルジャス御神体
- **レオ**……ベキュの砦

バーゴゥ，ライブラが12星座の宝石の中では，やっぱり取りにくいようです。このゲームは，根気が命ですよ。

（『エメラルド・ドラゴン』もマップが広いぞ・隊員No.1110 キャプション川口）

☆SLG

Q PC-88SR以降の『天と地と』をやっているのですが，どうもうまくいきません。

僕はいつも，芦名家を滅ぼして，武田と一向宗と戦うのですが，最終的に城を普請するのにお金を使いきって武田に攻め込まれてしまいます。今まで，『信長の野望』シリーズは何の問題なくクリアできたのですが，このゲームだけはクリアできません（くやし～～～～ぃ!!!）。ちっょと“ばくぜん”とした質問ですが，良きアドバイスをこの僕に与えてやってください。

【神奈川県・戦国SLGの鬼15才】

A 「武田と一向宗と」という表現から，どうやら戦国SLGの鬼サンは両陣営を同時に相手にして戦っているようですね。これではちょっと大変です。

『天と地と』の基本的な戦略は「集中」です。部隊を武将に与えるときは，できるだけ2000人（武将1人当たりの最高保有数）になるように編成して軍団をつくること。できれば忠誠度200の親族武将を重点的に配置してください。それから敵の支城を落とすことも国力をつけるうえでは大事ですが，本城さえ落としてしまえばその勢力は滅んでしまうので，これを狙わないのは絶対に損です。

一向宗の本城である「金沢城」はかなり強堅ですが，武田の本城「甲府城」は比較的弱いつくりになっているので，そちらを先に攻めましょう。一向宗に対しては富山城か府中城あたりで守りにつきます。武田を滅ぼしたら，旧武田配下の城を一つ一つ占領して国力をつければよいのです。（猪野清秀）

★**藤井砂姫**：今月はSLGの質問は1本だけとなってしまいました。来月はもっとたくさん掲載しようと思ってますので，みなさんお楽しみにね！

さぁ，それではつぎはアーケードの質問です。第3次レスキュー隊No.1110 キャプション川口クンが，なんとアーケードもフォローしちゃいます。千葉県のLYNNサン，いつもキレイなおハガキありがとうございますわ。

☆アーケード

Q



【千葉県松戸市・Lynn Plus18才】

A ダルシムでクリアしたいいいい!!のキャプション川口です。さて，レスキューのほうだけど，エリア3のボス「エイリアン・キング」のお尻の部分から倒す方法だね。Lynnサンが言うように，普通に攻撃していると頭部に当たってしまうし，気合い弾で攻撃してもダメなはず。じつはこのやりかたは意外と簡単で，ボスが出現するときに，画面の上のほうで，地上弾を連打して倒せばいいんだ。要するに，空中弾ではダメということ。どうやるか教えたいところだけど，エリア7までいく腕の持ち主なら，大丈夫でしょう（笑）。Lynnサンがどう戦ったのか知りたいので，レポートしてくださいね（ウソウソ）。

（クリアできるぜ！・隊員No.1110 キャプション川口）

★**藤井砂姫**：それでは，また来月お会いしましょうですわ。バイバーイ!!

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

魔物ハンター妖子

秘 メガドライブ版の『魔物ハンター妖子』で，忍者くん阿修羅の章みたいに壁ジャンプができることがわかりました。

やりかたは，壁に当たると同時にジャンプボタンを押すだけです。

ちなみにボクは最高18回続けてできました。

【神奈川県川崎市・妖子N33　17才】

ジーザスII

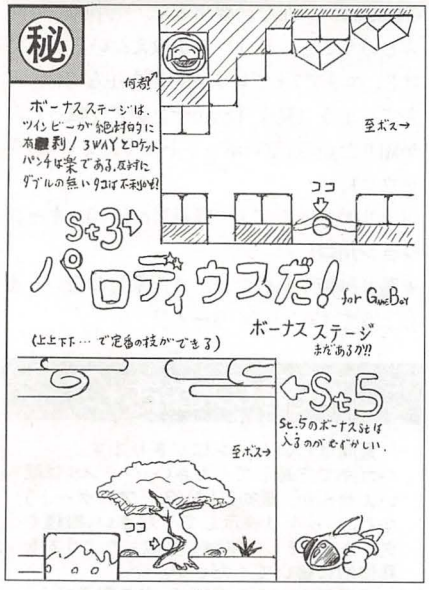
秘 PC-88SR版の『ジーザスII』で，サウンドボードIIがついているにもかかわらず，むりやりノーマル音源でミュージックを聞く方法をみつけました。

やりかたは，CTRLキーを押しながらゲームを起動するだけです。

【千葉県船橋市・細川★浩邦21才】

パロディウスだ！

秘



【福岡市・TOBY.18才】

情報局長：このハガキに別のゲームの悪口を書いてくるなよな！　消すのが大変だろ。

秘 ゲームボーイ版の『パロディウスだ！』で，サウンド・テストモードを見つけました。

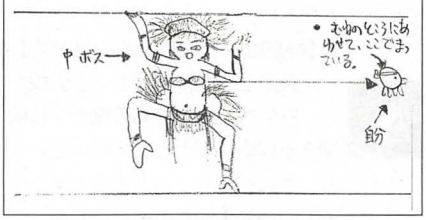
やりかたは，KONAMIと表示されているときに上，上，下，下，左，右，左，右，B，Aの順番でボタンを押すだけです。

【鹿児島市・INS・KEY15才】

秘 パロディウスだ!

ゲームボーイ版の「パロディウスだ!」で、ステージ2のやボス(ちちびんたりかの足をくぐらなくてもいいほうほうがあります。下の図をみてください。(きたなくてごめん。)

自分を、ボスのむねのところにあわせて、いちばん前のところでまっていればOKです。



【新潟県南魚沼郡・山田雄一？才】

ファイナルファイト

秘 スーパーファミコン版の『ファイナルファイト』の㊙です。

ラウンド3のボス（エディ）が戦う前に吐きだしている水色の物体は，じつはガムで，拾って食べると体力が回復します。しかも普通のガムよりも回復するから体力が危なくなったら食べてください。

【大阪府吹田市・酒井信明14才】

秘 スーパーファミコン版の『ファイナルファイト』で，歌って踊れるCODYのムーンウォーク。うーんM.Cハマーも真っ青!? という㊙を見つけました。

やりかたは，どこでもいいから画面の一番下にでてくるドラムカンやゴミバケツのようなお立ち台の上にジャンプで飛び乗ってください。

あとは下を押しながらジャンプやキック，必殺技などを適当に使うと，さながら踊っているように見えます。

【神奈川県横浜市・ムゲン？才】

Ryu〜哭きの竜より〜

秘 PC-98版の『Ryu〜哭きの竜より〜』で，MIDIがないとだめですが，ミュージック・モードを見つけました。やりかたは，ディスク1をドライブ1にいれて，シフトキーを押しながら立ちあげるだけです。そうするとしばらくして音楽が流れだします。つぎの曲を聞くにはスペース・キーを押してください（CM-64で確認）。

【静岡県田方郡・IDE16才】

ダライアス

秘 スーパーファミコン版の『ダライアス　ツイン』で，残機を増やす方法を見つけました。やりかたは，選択画面でコントローラIIのL，R，十字ボタンの下とコントローラIのセレクトを押しながらスタート押します。すると残機が49になっています。ちなみに2人用でもできます。

【神奈川県横浜市・神田　賢14才】

プリンス・オブ・ペルシャ

秘 PC-98版の『プリンス・オブ・ペルシャ』で，体力を最大値にする方法を見つけました。

やりかたは，レベル3で，ギロチンが三つ並んでしかけられている場所の奥にある体力アップの薬を飲みます。飲んだら，鉄格子をこえたところ（鉄格子さえこえていればどこでもいい）で一度セーブします。そうしたら終了してセーブしたところからはじめます。

するとスタート地点からはじまり，体力は増えたままです。同じことを繰り返せば体力はどんどん増えていきます。

【東京都練馬区・たけゆたか14才】

ストリートファイターII

秘 アーケード版の『ストリートファイターII』で，エンディング（コンティニューなし）を速くする方法を見つけました。

最後のボス（ベガ）を倒したときにパンチ，キックの弱中強をすべて押し続けるとできます。　【大阪府守口市・まめたくん16才】

スペースマンボウ



【宮城県仙台市・TYPE-IV18才】

あーくしゅ



【北海道札幌市・るえるん＝村姫流羅】

ドラゴンクリスタル

秘 ゲームギア版の『ドラゴンクリスタル』で，落ちている剣や杖が本物かどうかを見わける方法を見つけました。

FL29には剣や杖の格好(かっこう)をしたモンスターがいます。とうぜん近づけば本物か偽物(にせもの)かはわかりますが，それでは偽物だったときに先制攻撃を受けてしまいます。近づく前に何か物を投げつけるという手もありますが，それよりも，もっといい方法があります。それはスタート・ボタンを押しながら歩くと高速スクロールすることを使った技で，偽物の剣や杖はチラつくのです。

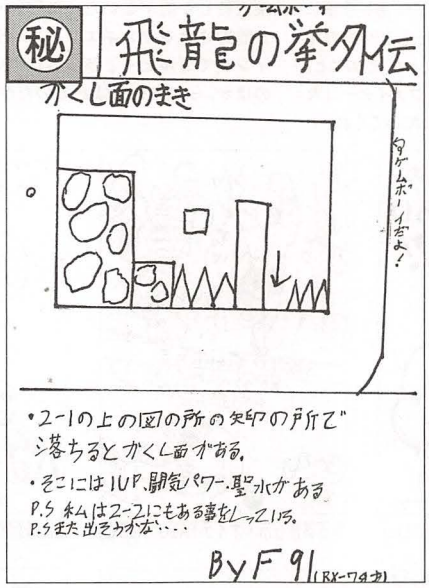
【埼玉県岩槻市・闇のゲーマー小野？才】

マーキュリー



【北海道札幌市・よっきゅん　はいっ！15才】

飛龍の拳外伝



【埼玉県大宮市・F91　RX-78才】

ロードス島戦記

秘 MSX2版の『ロードス島戦記』で，魔法を使ってもMP(マジック・ポイント)が減らなくなる方法を見つけました。

やりかたは，ピラミッドのバンシーなどに攻撃をくらい，コンディションを「せいしんひろう」にします。そのあとどうやっても構いませんのでMPを0にして気絶させます(もしダンジョン内にいたら外にでてください)。その状態でさらに歩き回っていると，MPが5535になります。そうしたらキャンプをしてMPが5535のやつにリフレッシュの魔法を唱えてやってください。するとMPがhighに変わり，減らなくなります。

注：MPを回復させる行為をすると元に戻ってしまいます。

【神奈川県横浜市・Mos'n？才】

信長の野望 武将風雲録

秘 PC-98版の『信長の野望 武将風雲録』で，あんまり役に立たないかもしれませんが，自分のプレイしている大名がなかなか死んでくれないときに使える技です。やりかたはつぎのとおりです。

①配下の武将（できるだけ武力があるほうがいいみたい）に茶器をあげます。
②あげた茶器をとりあげます。
③開発のどれでもいいから実行して，①で選んだ武将が自分から名乗りでるまで繰り返します。
④その武将にまかせると「いつぞやのうらみ……」とでて「乱心でござる」となり斬りかかってきます。
⑤うまくいけば斬り殺されます。

【北海道札幌市・米　孔明？才】

A列車で行こうIII

秘 PC-98版の『A列車で行こうIII』で，早く家を建てさせ，早く人口を増やす方法を見つけました。

やりかたは，まず家を建てたいところの土地を買い取ります。そうしたらすぐに売ります。すると自然のままよりも早く家が建ち並びます。

つぎに人口ですが，これは駅のまわりに大量にマンションを建設するだけです。一朝一夕にて人口が増えます。ただしマンションはよく調べてから売ったほうがいいですよ。

【埼玉県大里郡・白石剛史】

秘情報大募集

このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

新・読者の闘技場

前田日明はなんとか勝った。はっきり言ってとても危ない試合だったが，とにかく勝った。やっぱり前田には，他の選手にはないカリスマ性を感じる。つぎの試合も見たいもんだ。ところで，教育テレビで朝８時30頃から放映している「英語で遊ぼう」という番組を知っているだろーか。一度，見てみることを勧める。すごいぞー。うさんくさいぞー。知的なお子様（けっ）に，気軽に英語に慣れ親しんでもらおうという主旨の番組らしいが，とにかく，うさんくさくて，怪しい。先日はじめてお会いした，くりひろし先生も絶賛だ。

顧問：赤烏龍吉（あかがらすたつきち）
（闘技場専門ライター）

一般ギャグ部門（金賞5Exp/佳作2Exp）



静岡県浜松市・山村 真（20Exp）

今月は『ストリートファイターII特集』だ。トップを飾るは先月E.Dに手塚先生を指名した豪気な山村。けっこうヒマそうだな，ハガキの数を見ると。



宮城県仙台市・菅原貴秀（２Exp）

最近，カタカナ4文字のとある言葉にえらく神経質な山下先生ご推薦の１枚。「テンポが気に入った」とのこと。オレさまのストリートファイターII大会での活躍を期待していてくれ。



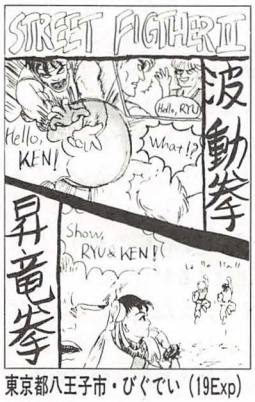
東京都八王子市・びぐでい（19Exp）

接近戦しか能がないために「弱い」と酷評されるザンギエフ。エンディングでゴルビーと踊る姿は思いのほか，らぶりーではあるのだが。



東京都江戸川区・K・K（17Exp）

同じネタが他に４枚ほどきていたが，その中では一番楽しめた。K・Kは病気療養中だというが，危ない病気でないことを祈るのみだ。早く元気になれよ。ちなみに来月は「『たんけんゴブリン島』特集」だ（ウソ）。



東京都八王子市・びぐでい（19Exp）



石川県加賀市・魔法使いすがの(39Exp)



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U（18Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデオ（18Exp）



北海道函館市・ヒャダルコビデオ（18Exp）



東京都八王子市・びぐでい（19Exp）



神奈川県横浜市・いろせ秋代（５Exp）



埼玉県北本市・あーる・ないん（11Exp）



石川県加賀市・魔法使いすがの(39Exp)



石川県加賀市・魔法使いすがの(39Exp)

ストーリー部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



東京都八王子市・びぐでい (19Exp)

今月は，なるべく多くの『ストリートファイターII』関連のハガキを載せるために，いつにも増して部門別の意味がない。こんなもんだよな，やっぱり。



鳥取市・コレラキン (27Exp)



東京都台東区・山口茂雄 (9Exp)



神奈川県横浜市・いろせ秋代 (5Exp)

いろせのネタは「おたくの本」にでていたな。まー，これはパロディとして扱ってやろう。それにしても「このネタにピンときたらマニアです」だと。け○。や○や○，自○がマ○アだ○誇○する○ツ。

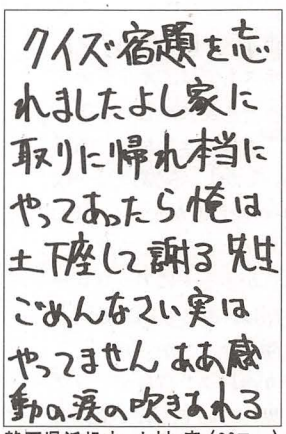
体感ゲーム大予想部門(金賞5Exp)



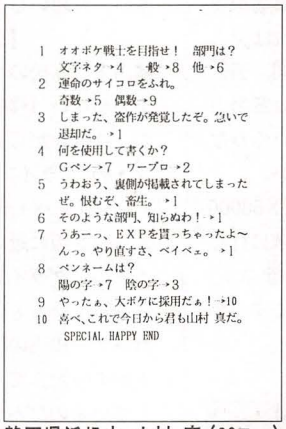
石川県加賀市・魔法使い!すがの (39Exp)

なぜいまさら『ディグダグ』なのか，よくわからないが，今月はこの1枚しか体感部門のハガキがこなかったので，しょーがない。けっきょくスーパーファミコンをもらうのはすがのかな？

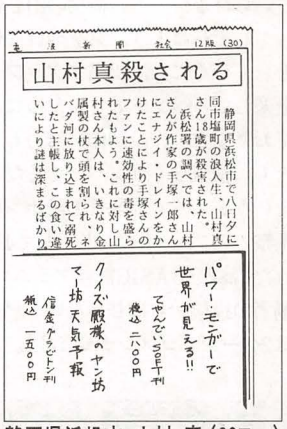
文字ネタ部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



静岡県浜松市・山村 真 (20Exp)



静岡県浜松市・山村 真 (20Exp)



静岡県浜松市・山村 真 (20Exp)

山村ってば大ボケが狙いらしい。が，それがわかると意地でも大ボケにはしたくねーな。エナジー・ドレインの相手がつまらないし。

新・闘技場参加之掟

本闘技場は，91年10月号の時点で最高レベルの人物を優勝者とし，賞品であるスーパーファミコン本体+『ボンバザル (予定)』を授与してその栄誉を称える。レベルアップは，左の表に準ずるものとする。なお，レベルが上がるごとに，氏名の掲載サイズが大きくなっていくので，心してかかること。

ただし，今シリーズには特別ルールが一つある。「今月の大ボケ」に選ばれた者は，指名した他の競技者1人にエナジードレイン (相手を1レベル下げる必殺技) をかけることができるのだ。

よって，参加者は，ハガキの表に必ず「エナジードレインの相手」を明記すること。このシステムにより，戦いはさらに熾烈を極めることになるであろう。投稿は「新・読者の闘技場」係まで。挑戦を待ってるぞ。

新・読者の闘技場・レベルアップ一覧表

レベル	必要Exp	氏名の級数(サイズ)
1	1	7
2	5	9
3	10	11
4	15	13
5	20	15
6	25	16
7	30	18
8	40	20
9	50	28
10	60	50

今月の大ボケ



エナジー・ドレレイン→陽の字
埼玉県熊谷市・楠 健吾 (17Exp)

いー加減にしろよな，楠。「自主規制」じゃねーっての。山下先生が信じちゃっただろ。

●エナジー・ドレイン情報……今月の大ボケ，埼玉県の楠 健吾はエナジードレインの相手に陽の字を指名してきた。陽の字は今月0Expを獲得。レベルは6，経験値は28Expであった。よって，レベルは5，経験値は24Expとなる。ひさびさにまともに働いたな，このシステムも。

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

6月に入ると，いよいよ「X68000芸術祭」が間近にせまってきます。その準備にそなえて，スタジオ・ベントスタッフの事務所も，五反田に引越しを敢行。明るいフローリングの新事務所が，はたしていつまでキレイなままでいられるか……。荷物の山で仕事場が埋まってしまわぬよう，気をつけなければ。

とにもかくにも，担当スタッフ一同，芸術祭を楽しいイベントとするために，鋭意努力しております。作品制作に努力しているみなさんも，根気良くガンバってください。

というところで，今月の読ホンは「X68000芸術祭」のプレ・イベントとして1月末に行なわれた「高松・BASICプログラムコンテスト」出場者の投稿からはじめたいと思います（今月は2ページでゴメンナサイ！）。

無断で売られていたボクのソフト

高松のプログラム・コンテストでは，大変お世話になりました。今回は，山下さんに相談したいことがあり，手紙を書くことにしました。

あのときのコンテスト用に制作したボクのX68K用『ダライアス～26体戦えますか』ですが，東京のパソケットで売られていたという話を友人から聞いたのです。

はじめは以前から東京でも誰かが『ダライアス』を作っているという噂はあったので，てっきりそれが売られていたのだろうと思っていました。しかし，友人の話では，ボクのオリジナルのボスキャラである「ネコザメ」が登場するというのです。

大きな不安にかられて，あの手この手を使い，パソケットで売られていたという『ダライアス』を入手しました。プログラムを解析するまでもなく，その『ダライアス』は，ボクの作った『ダライアス』そのものでした。また，どこから流れたのかはわかりませんが，どこかのネットにアップされていたという話も聞きました。

こういう事件ははじめてなので，どのように対処したらいいのかわかりません。一応，タイトーにも同じような内容の手紙をだしました。どうか山下さんの意見を聞かせてください。お願いします。

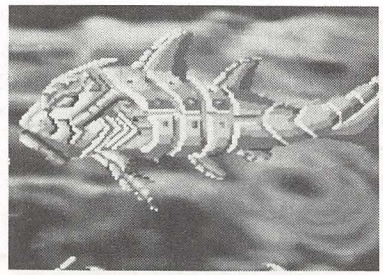
【京都市北区・西村俊也？才】

■山下：高松のコンテストでは，オリジナリティがない（移植はルール違反）ということで，残念ながら上位入賞はできなかった西村クンの『ダライアス』。しかし，完成度は一級で，Cコンパイラ・レベルにもかかわらずPCエンジン版に近いクオリティを感じさせた。

その『ダライアス』がネットにアップロードされているという話は，ボクもPDS&同人コーナー担当の佐久間亮介クンから聞いたことがあった。てっきり西村クン自身がアップしているのだろうと思っていて，著作権侵害の恐れがあるよ，と連絡しようとしていた矢先だった。こんな実情だったとは……。

特にイヤな気分にさせられたのが，パソケットの話。人の作ったプログラムを勝手に売り飛ばして金を稼ごうなんて，その人間のモラルを問いたい。

ボクはパソケットに行ったことがないので知らなかったが，周囲の人たちの話だと，毎回のように他人の作ったPDSや同人ソフトを無断で売りさばくグループが出没するという。購入時にソフトの内容を見られない作品もあるので確認はむずかしいが，そうした人道からはずれた行為を許しておいてはいけない。



▲西村俊也クン作X68K用『ダライアス～26体戦えますか』の画面。

第2，第3の西村クンをださないためにも，制作者，主催者，参加者，そしてすべてのユーザーが，本当の意味でのモラルを確立していかなければならないと思う。

なお，西村クン作X68K用『ダライアス～26体戦えますか』は，ボスとの連続戦闘ゲームで，1匹目：キング・フォッスル，2匹目：ネコザメ（西村クンのオリジナル），3匹目：ヒトデ……という順でボスが登場する。ネコザメは，背びれから誘導弾を発し，口の下から針状の弾を3本発射する。この『ダライアス』の流通についての情報を持っているかたは，編集部まで御一報ください。

復活！読者間レビュー

今やっているのが『シムシティー』です。『ポピュラス』とは，またちがった感じでおもしろいです（こっちのほうがおもしろい）。いやぁ～，市長って大変ですね。うちの市の市長にもやらせたいです（笑）。「創造の喜び」とでも言うのでしょうか。とにかく，自分で好き勝手できるのはおもしろいですね。『ポピュラス』しかり『シムシティー』しかり，『ウィザードリィ』しかり……。

ストーリー型のゲームもいいけれど，たまには自由奔放なゲームもいいもの。ゲームの新しい可能性を垣間見れたような感じです。日本じゃやっぱり，こんなゲームは作れないんですかね……。

【北海道恵庭市・Fredy☆なおちゃん17才】

私は『ジーザスII』の発売を悲しんでいる一人です。と言っても，別に『ジーザス』がきらいなわけではありません。私は『ジーザス』が大好きです。だから『ジーザスII』には登場してほしくなかったのです。

続編のあるゲームは，数多くあります。というより，ヒットしたゲームには必ずと言っていいほど『II』が登場します。この『II』

が曲者なのです。

『ジーザスII』というゲームは，エニックスという企業の意志で制作されたゲームのように思えてしかたがありません。なぜならあそこまで完成度の高かった『ジーザス』は，シナリオ上まったく補足する必要がないはずだからです。

ボクはまだ『ジーザスII』をプレイしていませんが，『ジーザス』を愛するがゆえに『ジーザスII』にはいい気持ちがしません。

【神奈川県横浜市・KYON？才】

ボクは現在，埼玉の専門学校に行っているのですがゴールデンウィークの間，静岡の実家に帰っていました。で，静岡にいる1週間ハマっていたのが，SFC用『ウルトラマン』でした。その昔，ファミコンのディスクで発売されていたものとはくらべものにならないほどすばらしいデキでしたが6月号のファイナル・ステージで山下さんが言っていたように「一度終わってしまうと……」という欠点がありました。

しかし，これはしかたのないことです。『ウルトラマン』の登場怪獣はいわゆる「恐竜型」が多く，あまり激しい動きをさせると，重量感がなくなり怪獣の持つ魅力が失われてしまうからです。

そこで期待されるのが続編です。作るとしたら，当然『ウルトラセブン』になるでしょう。セブンの敵は「宇宙人型」が多く，その攻撃も多彩なため，うまく作れば『ストリートファイターII』以上の格闘ゲームになると思います。さあ，バンダイに『ウルトラセブン』を作らせよう！　無理なら電波さん作って。お願い。

【埼玉県熊谷市・楠　健吾18才】

■山下：諸々の事情でしばらくお休みしていた「読者間レビュー」だけど，ようやく復活できそうだ。今月は市販のゲームに対して寄せられている意見3編を掲載してみた。レビューしてほしいゲーム名，あるいは自分がプレイしたゲームに対する感想（レビュー希望でないゲームに関するものでもOK）などをどしどし送ってほしい。

ゲームならではの表現技巧とは？

4月号の牧さんの言うとおり，ボク自身もアクション・ゲームで強く感情移入した作品はけっこうあります。最近クリアした『プリンス・オブ・ペルシャ』などは，メッセージは一切ないものの，見事にストーリーを伝えてくれました。

しかしRPGやAVGの場合，ストーリーの伝達手段として，どうしてもグラフィックやメッセージなどの表現に頼らなければいけない部分がでてきます。この部分をどうすれば効果的に見せられるかは，やはりデザイナーが試行錯誤して見つけだすしかないと思います。

小説が文字による描写で，マンガが背景や文字の形でさまざまな表現をするように，ゲームにもそのメディア独特の表現技巧があるはずです。その一つが「自分で登場人物を操作できる」ことだと思います。特にゲームの場合，複数の登場人物を別々に操ることができます。

野球ゲームだって，もし現実と同じく1人のキャラしか操作できないとしたら，実際の野球のほうがよっぽど楽しいにちがいありません。味方すべてのキャラを操れるからこそ，コンピュータ・ゲーム独自のおもしろさがあるのです。最近のRPGで流行っている，それぞれちがう主人公を操れる「章わけ」も，コンピュータ・ゲーム独特のおもしろさを目指した良い傾向であると信じています。

ゲームの演出や表現技巧は，映画や小説，ときには現実さえも無視しなければ発展は望めないのではないでしょうか。

P.S.個人的には，『イースIII』で，あのシステムとストーリーのまま「アドルの章」「ドギの章」「エレナの章」というように，1人1人のキャラクターを演じることができたら，かなり感情移入度が高まるのでは，と思うのですが……（もっとも「エレナの章」なんかほとんど『FRAY』みたくなりそうだけど）。

【青森県十和田市・ASUKA17才】

■山下：これまでのゲームは，既存のメディアの表現技巧を取り入れる方向で発展してきた。そうした中から，少しずつではあるが，ゲームならではのメッセージ伝達法に成功した作品が生まれてきている。古くは，シューティング・ゲームでありながら強烈な世界観を提示した『ゼビウス』が，そうだろう。

他メディアから引用するのが陳腐になりつつある現在は，ゲーム・デザイナーの力量が本当に問われる時代だ。

湾岸戦争とテレビゲーム

今年の1月に，中東で湾岸戦争が勃発した。この戦争に対しては，いろんなジャーナリストが意見を述べているのであえてボクがどうこう言うまでもない。また，主にゲームに関する意見を交わす場である読ホンのコーナーに，ふさわしい内容であるはずもない。しかしこのゲームと湾岸戦争という無関係であるはずの二つの事柄を，結びつけたがる「大人」がいるのだ。

テレビが湾岸戦争関連のニュース一色のころ，ある番組で湾岸戦争に対しての子供の受けとめかたという特集をしていた。その中で「テレビゲームが子供に戦争に対してまちがった考えかたを与えている。テレビゲームによって子供は戦争をただ『かっこいい』ものとしかとらえられなくなってしまった」というようなことを言っていた。

いい加減にしてほしい。何かにつけて，ゲームが目のかたきにされる。テレビ局は，ゲームに視聴率を取られたのがそんなにくやしいのだろうか。考えようによっては，これはゲームが市民権を得るために避けられないプロセスだ，と言えなくもないが……。

はっきり言って（今まで読ホンで述べられてきたことの繰り返しになるのかもしれないが），今の世の中，ゲームで思想を埋め込まれる子供などいない。子供はそんなにバカじゃない。ゲームはゲームに過ぎないと，ちゃんとわかっているはずだ。

ボクはそれよりもむしろ，戦争の報道自体に，問題があったのではないかと思う。子供たちに対して戦争の悲惨さを訴えたいなら，なぜ（残酷かもしれないが）負傷した人や，仲間の死のために嘆き悲しんでいる人をあまり報道せずに，F-16，ステルスなどの最新鋭戦闘機や，パトリオット・ミサイルなどばかり紹介したり，あげくのはてに軍事作戦などを報道したりするのか？　それこそ子供に悪影響を与える最たるものではないかと思う。

【富山県黒部市・川岸武志17才】

■山下：掲載が遅れて，ちょっとタイムリー性に欠けた感もあるが，同様の意見が多数届いているので，代表する形で川岸クンのものを載せておく。たしかに，世間はコンピュータ・ゲームに対して異常なほど過敏だ。湾岸戦争の最中，『大戦略』などのゲームに大きな注目が集まったが，その時期には兵器関係の書物が爆発的に売れているという事実があることも忘れてはならないように思う。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

君もリュウ・ケン部屋に入ろう！

ストリートファイターII 虎の穴 その壱

Written by やんま

このコーナーは，題して『ストリートファイターII虎の穴』。全国からストリートファイターIIに関する情報を集めて，完全無欠，真の格闘家を突き詰めるのが目的だ。地に付いて涙を飲むのはもういやだ！みんなで一緒に本当の闘いかたってやつを探し求めようではないか。ストリートファイターIIに関する情報ならなんでもかまわない。ぜひ身近な情報を送ってほしい！

スクープ！ついにリュウVSリュウを発見!!

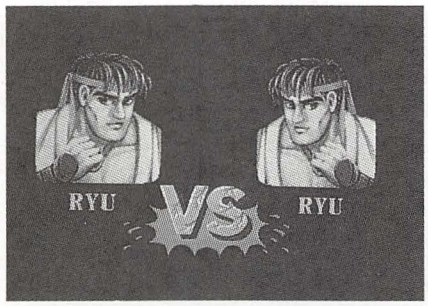
「同じキャラ同士の闘いができたら，おもしろいのに」，ストリートファイターIIにおいて日々，技を磨くのに励んでいる諸君だったら一度はそう思ったことがあるはずだ。

街中のゲーム・センターではレバー操作，ディップ・スイッチで同じキャラ同志の対戦ができる，といったデマが飛び交い，プレイヤーのイライラは極限状態まで高まっていた。

そんな中，ベーマガ「ストリートファイターII」攻略チームはついに発見したのだ。同じキャラ同志の対戦を！

この技は残念ながらリュウVSリュウの対戦しかできないようだが，確かにできたのだ。写真を見てほしい。これは合成でもなんでもない。本当にできたのだ。ではさっそくやりかたを解説しよう。

まず，最初にリュウ以外のキャラクターを選ぶ。ただこのとき，リュウが7人目にくるようなパターンでないといけないのだ。たとえば，春麗を選んだときだったら，1人目がケンでなければいけない。そうすれば7人目にリュウがくるからだ。最初に他のキャラに



▲やっぱりリュウ VS リュウはできたのだ

当たった場合は残念だがこの技は不可能となる。

見事，最後にリュウがくるパターンに当たったら，そのまま6人勝ち抜いていく。そして7人目のリュウがきたら，わざと負けるのだ。そしてコンテイニュー画面のときに2P側で乱入する。乱入してリュウを選べば画面はなんと，リュウの顔が両側に並びリュウVSリュウを表示しているではないか。これで同じキャラ同志の対戦は完成したのである。

ただ，この技は，リュウVSリュウしかできないってことが大きな欠点だ。それに人間同志の対戦はできないし，おまけにお金も最低2コインはいる。そしてさらに，まったく同じキャラ同志というのは，どっちが自分なのか見失うことがある。でもこれは楽しい。一度は見てみる価値はあると思うぞ。

しかし，同じキャラ同志での対戦をする方法はこの他にないのだろうか？人間同志，対戦ができればなおいい。誰か見つけてくれ！見つけてくれたら赤烏先生にたのんで20 Expあげてもいいぐらいだ。たのむ！

キミたちの情報を待っている！

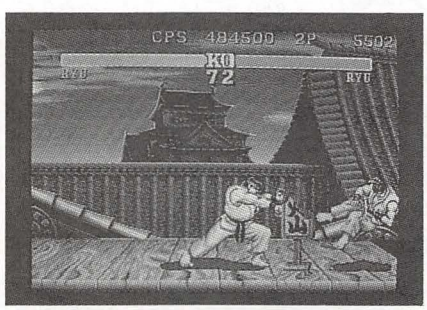
「ストリートファイターII虎の穴」では全国のストリートファイターII愛好家から情報を募集します。

各キャラによるVSコンピュータ攻略法，全面攻略から，このキャラでこのキャラはこう倒すって感じのスポット的な攻略でもかまいません。

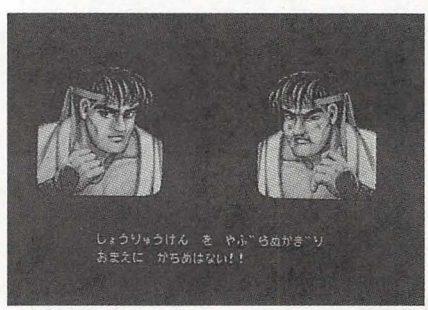
また，対戦のとき，このキャラはこう倒せば完璧だ，こういったパターンがある，この技を使えば楽勝！といった情報，裏技まで，とにかくたくさん送ってほしい。とにかくストリートファイターIIに関する情報だったら何でも大歓迎だ。自分の技こそが日本一，いや世界一だと自身のあるキミ！ぜひ情報を送ってくれ。虎の穴でキミを待っている!!



▲これは合成写真じゃないぞ。ダブルで昇竜拳だ！



▲波動拳もこのとおり。あれ，決めたのはボクのキャラじゃないの？



▲面クリア時も2人並んで……。笑えるね

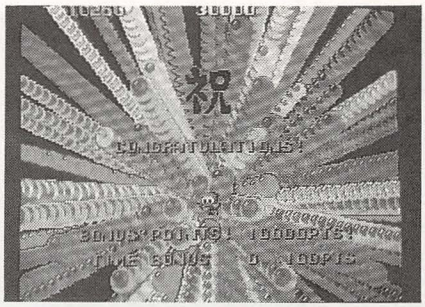
新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第3回・1987年〈前編〉

このコーナーは，お馴染みのベーマガ・ライターズに集まってもらい，座談会形式で特定の年のアーケード・ビデオゲームの思い出を大いに語ってもらおうという企画です。

今月は「1987年」編の前編をお送りしていきます。



【出席者】

編さん(編)

石井弘一(石井)
鹿島五郎(鹿島)
佐久間亮介(佐久間)
宮塚秀己(宮塚)
MUNEPI♬(MNP)
山下　章(山下)
やんま(やんま)

『SDI』達人のプレイにMUNEPI♬感激！

編：さて，今月は1987年の思い出を語ってもらいましょう。

今回はMUNEPI♬君から聞こうか。どんなゲームをやったのかな？

MNP：やっぱり『アフターバーナー』，これはもう，「I」のときから好きでした。ゲーム性がどうこうじゃなくて，飛行機好きだったから「やっとでたか！待ってました！」という喜びがありました。

鹿島：『アフターバーナーII』は僕もやりましたね。撃墜数が1200機を越えるところまでやりました。常人の限界は1200から1300ってとこだと思います。

佐久間：僕も1度だけ1コイン・ノーミス・クリアをしたことがありますが，最後は1600機まで行った人がいるんですよね。狂ってますよ，1600なんて…。

鹿島：「I」はミサイルがでるのが遅くてやりづらくてダメでしたね。「II」になって，あの雲海の上をブワーッとバーナー噴かしているのが，もうカッコ良くて…。

宮塚：(かみしめるように) カッコ良かったねえ，あれは。

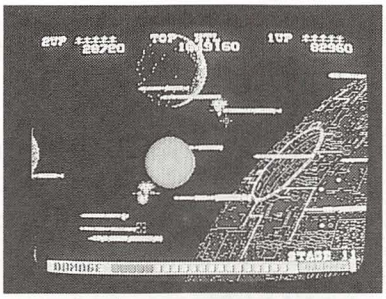
MNP：それから『エイリアンシンドローム』，けっこうシステムが古くさくていいんですよね。広い中をいろいろ探し回っていくという感じが…。

石井：僕も好きでした。1周しました。

山下：エンディングでラブシーンがあるんだよね。

佐久間：そのとき，バックに地球が見えているのが印象に残っていますね。

MNP：あと『SDI』，操作感覚が特殊でしたね。知り合いですごくうまいのがいて，最後は隠しボーナスの位置まで完全に覚えちゃってて…見ているだけでおもしろいんですよね。



▲SDI（セガ）

宮塚：あれのうまい人のプレイって，もう芸術的でしたよね。見てて楽しかった。

MNP：その他だと『R-TYPE』『エクセライザー』『ザ・ディープ』『ガントレットII』『ジェミニウィング』『VSホットスマッシュ』『ダンクショット』『パックマニア』『ドラゴンスピリット』『ぷたさん』ぐらいかなあ。

宮塚：渋いゲームがたくさん入ってますね。

MNP：あと，『子連れ狼』はインパクトは強かったけど，1度もやりませんでした。

やんま：あれは怒ったゲームですよね。2回やっていやになりました。

石井：パワーアップすると，大五郎の乗っている乳母車が火を吹くんですよね（爆笑）。

鹿島：画期的なゲームでしたね（笑）。

MNP：あとは『魔獣の王国』。ショーで見て雰囲気がいいなあと思ったんですけど，市場（お店）で1度も見なかったですね。どうなっちゃったんですかね，これは？

鹿島：数は少ないけどでてましたよ。

山下：僕，基板はないけど家にROMだけ持ってるよ。

山下 章氏，リメイク・ブームに乗って変なブロック崩しに燃える！

山下：この年はさすがにやってますねえ，けっこう。まず『アフターバーナー』はそれなりにやった覚えがあります。

それから，東亜プランが頭角を現してきた年ですよね。『飛翔鮫』も『究極タイガー』もこの年ですね。

やんま：でも，このころは誰も東亜プランなんて会社の存在は知らなかった。

宮塚：「タイトーもたまにいいシューティング・ゲームをだすようになったなあ」と思っていた（笑）。

石井：『飛翔鮫』とか『究極タイガー』って，死にかたが「自分のミスでやられた」と納得できるギリギリのラインでうまく作られていた気がしますね。

山下：あと，リメイク・ブームに乗っていろいろと変なブロック崩しゲームがでていて，けっこうやった気がします。『クエスター』とか『ピタゴラスの謎』とか…（笑）。

MNP：『ピタゴラスの謎』ってあのへんのブロック崩し物の中で一番完成度が低かったんじゃないかな？

宮塚：自分のパドルが三角になったりして，もうどこ狙って打てばいいんだかわかんなくなっちゃって…（笑）。

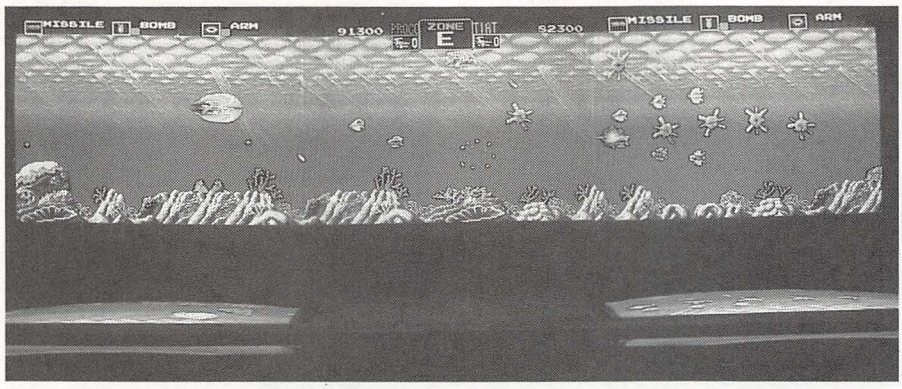
鹿島：僕は『クエスター』よりはこっちが好きです…。

山下：『クエスター』って，ユーザーがマップ・デザインしたっていうバージョンがあとからでたよね。あれがすごくむずかしかった。

やんま：「スペシャル・エディション」って名前がついてましたね。プーカァが岩でつぶされている絵とか，グロブダーの絵とかが入っているやつですね。

佐久間：こう言ってはなんですが，『クエスター』見て「ナムコも堕ちたな…」と思いました。当時，本当にガックリきましたよ。

編：まあ，ナムコもあの時代，いろいろ模索



▲ダライアス（タイトー）

していたんじゃないかな。

宮塚：僕,『クエスター』はクリアしましたよ。（一同どよめく）

鹿島：クッ,『クエスター』をクリアしたんですか？あの激ムズゲームを？

やんま：全33面でしたっけ？普通の人なら10面台でも苦労しますよ。

宮塚：僕，パドル物が好きなんですよ。でもあれは最終面が運まかせなんだよね。上のほうからブロックを崩していって真ん中に命中させるっていうステージなんだけど，残機が多めにないとクリアできないよ。

編：あのゲームのエンディングを見た，数少ない人間の１人だろうね（笑）。

宮塚：エンディングは，変な女の人が宇宙船から降りてきて“THANK YOU”とかしゃべるんですよ。

やんま：ブロック崩しといえばセガの『ブロックギャル』もありますよ。

佐久間：ちょっとだけやりました。

編：やっぱり，女の子が脱いでいくゲームなの？

佐久間：そうだったと思います。

やんま：その年のショーでやった思い出がありますね。ショーが終わる時間のころにやってたら，とおり道なんで，もう帰ろうかという人たちが集まってくるんですよ。ちょっと恥ずかしい思いをしました（笑）。もう少しというところで閉場時間になっちゃって電源を切られてしまいましたけど。

編：何が「もう少し」だったんだか（笑）。

山下：あとは『ダライアス』，やりましたねえ。これ，のちに「エキストラ・バージョン」がでましたよね,あのむずかしいやつ。

これに関しておもしろい話があるんです。

このバージョンの存在がまだあまり知られていないころの話なんですけど，電波新聞社のそばのゲーム・センターにあった『ダライアス』がこれに変わったんです。それをみんなでプレイしてみて「こんなのできるかよお」とか言って怒ってたんです。

それで「誰かをだまして遊ぼう」って話になって，てっちゃん（手塚一郎氏）を呼んできて，EXCHANGER（元・ベーマガライター）に「手塚さん，ダライアス最後まで行けましたっけ？今，行けたら飯おごりますよ」って，挑発するような口調で言わせたんですよ。

でわざわざタイトル画面のときに“EXTRA”って文字が見えないように南(元・レスキュー隊メンバー）にモニタの前に立たせたりしてごまかして，てっちゃんにプレイさせたんですよ。

最初のうちは「なんか堅いぞ，これ？」と，てっちゃんが不思議がっても「いや，こんなもんだったでしょ」とか言ってだましとおしてたんだけど，そのうち地上敵がダーッと弾を撃ってくるあたりになってバレましたけど…。

（一同大爆笑）

『忍者君・阿修羅の章』がこの年のベストゲームだ！鹿島五郎はかくかたりき

鹿島：まず『ストリートファイター』でしょう。これはもう究め尽くしました。

やんま：僕も，１度だけサガット(最後の敵)を倒して…。感動しましたね。

鹿島：そして，個人的にこの年のNo.1が『忍者君・阿修羅の章』です。もうこれは最高ですね。僕は前作(『忍者君・魔城の冒険』)よりもこっちが好きです。

それから,『アルカノイド』とかのパドル物のリメイクの中で一番好きだったのが『プランプポップ』ですね。キャラクターがかわいくて，音楽も良くて…。


▲ストリートファイター（カプコン）

宮塚：僕も好きだった。でも数が出回らなかったのが残念だったね。

やんま：タイトー系の店にしかなかった。

鹿島：『ライフフォース』もけっこうやったんですけど，３周目までしか行けませんでした。

編：「３周目までしか」って，それだけ行ければ十分じゃないの？

鹿島：いや，あのゲームは終わらないのが普通だったと聞いています。

山下・佐久間：（声をそろえて）普通じゃないよ!!

MNP：青い機体と赤い機体とどちらを選ぶかで難易度がちがうんだよね。

佐久間：パワーアップ・ゲージの順番が変えてあって，赤のほうが楽なんですよ。

鹿島：あとは，山下さんに基板まで買わせてしまった『ワンダープラネット』。

山下：鹿島君に勧められて買っちゃったよ(笑)。

鹿島：これ，やってた人しか知らないと思うんですけど，自機を，耐久力が40発ぐらいあるロボットに変形させることができるんですよ。全方向に弾を発射したりして，無敵に近い状態になれるんです。

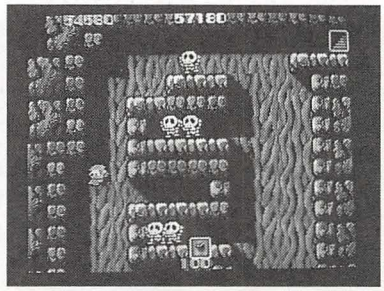
宮塚：それ，どうやったらなれるの？

鹿島：ショップで買うことのできる物を全部買うんです。

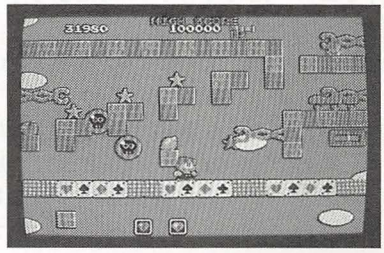
宮塚：知らなかった。見てみたいなあ，それ。

山下：僕の家にくれば，見られます（笑）。

鹿島：その他にも『R-TYPE』『レインボーアイランド』『妖怪道中記』『Mr.ヘリの大冒険』『ダライアス』『1943』なんかをやりました



▲忍者君・阿修羅の章（UPL）



▲レインボーアイランド（タイトー）

ね。

ゲームの「電源切り」が流行!? 宮塚氏が語るこの年のゲーム界

宮塚：僕がやったゲームといえば，『レインボーアイランド』『ワードナの森』『リベンジ・ブ・DOH』『ぶたさん』『SDI』『サイコソルジャー』…そういえば，この年の特徴は，ペアコンパネ（片側2Pコントロール・パネル）が増えだした年だってことじゃないかと思います。ゲーム・センターでバイトをしていて，テーブルのレイアウトに困ったのをよく覚えてるんです。

編：今じゃあペアコンパネのほうが当たり前なのにね。

宮塚：『スーパーハングオン』もけっこうやりましたよ。手の皮がむけるまでやりましたから。

佐久間：僕もやりましたよ。ファースト・プレイでビギナー・コースをクリアできたんで，うれしくてつぎのコースをやったらボロボロでした（笑）。

宮塚：『ワンダーボーイII～モンスターランド』はクリアぐらいまでならやりました。そういえば，このゲームもそうだし，この年はゲームの「電源切り」が流行りませんでしたか？

編：何，それ？

宮塚：ハイスコアラーがプレイするときに，得点稼ぎがかなりのところまで煮詰まってきてるゲームの場合，序盤戦の得点効率が悪いと，途中でもゲームの電源を切っちゃうんですよ。

編：何もそこまでしなくても…。

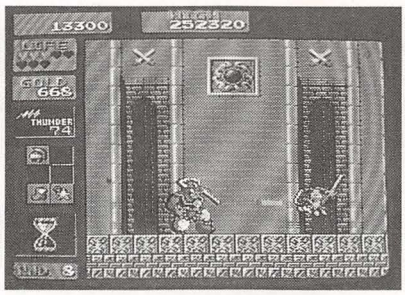
宮塚：いや，自動的にゲーム・オーバーになるのを待っていると時間がかかりすぎるゲームもあるんです。そうすると，つぎのプレイをするのにじれったいんですよね。ハイスコアラーは1分1秒を争って戦ってますから。

この『モンスターランド』の他にも『SDI』なんかは，よく電源を切る光景を見ましたね。あとは『レインボーアイランド』で電源を1度切ってからはじめるとアイテムのパターンが良くなるという話もありましたね。

石井：『レインボーアイランド』といえば永久パターンのやりかたがすごかったですね。あれはマネできませんでしたよ。

鹿島：最終面でわざとZAPされて，限られた範囲の中で七つのダイヤをそろえ直すというのを繰り返すんですよね。

宮塚：敵の数が少なくて，1個か2個失敗するともうおしまいという驚異的なパターン作りが要求されたんだ。すごくテクニカルな永久パターンもあるという例だよね。



▲ワンダーボーイII・モンスターランド（WESTONE/セガ）

石井・豪語！「勝つためなら何でもやる。たとえ友達を失おうとも！」

石井：ブロック崩し物は基本的にメチャクチャヘタなんですが，『リベンジ・オブ・DOH』で玉がバーッとたくさんでたりするフィーチャーが好きで，けっこう遊びました。『プランプポップ』もやりましたけど，どうも玉を受けるより，弾を避けるほうが得意なもんで，苦労しました（笑）。

それから『オペレーションウルフ』なんかも気晴らしにけっこうやった気がします。

編：ここ数年のガン・シューティング物のはしりになったゲームだね。画期的だったよね。

宮塚：これは大ヒットしましたね。

MNP：銃にフィード・バックがくる最初のゲームじゃないかな。

石井：あとは『R-TYPE』『1943』『ガントレットII』『魂斗羅』『銀河任侠伝』『ドラゴンスピリット』『パックマニア』『ヘビーバレル』『Mr.ヘリの大冒険』『妖怪道中記』『ラスタンサーガ』『ラビオレプス』『忍者君・阿修羅の章』『ジェミニウィング』『ブラックドラゴン』をやって…。『サイキック5』もやってたんですけど，むずかしかったですね，これ。

やんま：僕もやってましたよ。むずかしくて挫折しましたけど。

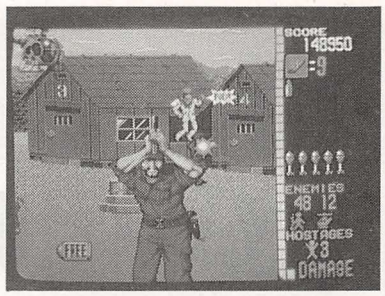
宮塚：5人のキャラクターが選べて，それぞれBGMがちがうっていうのが良かった。

やんま：電話ボックスに入るとキャラクター・チェンジできるんですよね。

石井：『ダブルドラゴン』は，ひじ打ちだけでクリアできちゃっておもしろかったですね（笑）。2人プレイだと最後に対戦になるのがまた楽しかったし。

『ダライアス』ももちろんやりました。そういえば最近になって，あるゲーム・センターで，1画面しかモニタがないやつをやりましたよ。

編：どうやってプレイするの，それ？



▲オペレーションウルフ（タイトー）

石井：ボタンを押して，画面A，B，Cを切り替えるんです。ファッティグラトン（ピラニア）の弾がとても避けられたものじゃなくて，泣きました（笑）。

『トップシークレット』もちょこっとやったんですけど，やっぱりメチャクチャむずかしくて途中で投げだしたゲームの一つですね。

山下：あれは，この年の「怒ったゲーム」の一つだよ。

鹿島：本当にむずかしかったっすよねえ。

宮塚：『トップシークレット』はおもしろいですよ。僕，1周はしましたよ。

一同：ええ――っ？

宮塚：最後の縦スクロールの要塞がありますよね，あそこだけはむずかしかったけど。

石井：「あそこだけは」…。

佐久間：狂ってますよ，それ。

石井：『ファイナルラップ』は，はじめてレース物に手をつけたゲームですね。通信がおもしろくて。

『ぶたさん』は最初見たときは，変なゲームだなあとか思ってたんですけど，やってみたらおもしろくて。それで，自分がうまくなってから，ほとんどやったことのない友達を強引に誘って2人で遊んで，僕のほうが一方的に爆弾をぶつけまくってました。…その後，その友達とは，ちょっといやな仲になってしまいました…。

MNP：石井君，勝つためなら何でもやるからなあ（笑）。

石井：『ワードナの森』は1回目のプレイで最終面まで行って，2回目のプレイでクリアしちゃったんですよ。

編：すごいね，それ。

宮塚：僕も『ワードナの森』は好きでしたね。ああいうキャラクター・アクション物って好きなんで…。

やんま：隠れ1UPの場所がすごかったんですよ。燃えさかる火の中にわざと落ちないと取れないんですよ。

宮塚：エブリ・エクステンドが得点稼ぎに負けちゃうゲームだったんで，永久パターンができちゃうんですよね。

＊＊＊前編終わり・後編に続く＊＊＊

アーケード・ゲーム・ギャラリー

第4回 ゆうゆのクイズでGO!GO! ©TAITO

ども，こんにちは。去る5月5,6日に行なわれたツクモのイベントで，『やんまの春麗に挑戦！』というコーナーがありました。っていってもボクが春麗に挑戦するコーナーじゃなくて，みんながボクの春麗に挑戦するというものだったんです。で，結果は2勝2敗。この2敗っていうのはガイルとザンギエフ。ガイルはいきなりしゃがむし(笑)，ザンギエフにはローリング・パイル～を2発もくらうし……。言いわけじゃないですけど，この2人はけた外れに強かったんです。わかるでしょ，会場に来たみなさ～ん！うぅ，つぎの機会までにもっともっと鍛えてやるぅぅぅ！みんなもがんばって技を磨いておいてくれ！

さて，今月のアーケード・ゲーム・ギャラリーはタイトーの『ゆうゆのクイズでGO!GO!』。ゆうゆが司会をする，とってもノリのよいクイズゲームです。あっちで「ごう！ごう！」，こっちで「ごう！ごう！」って盛り上がってますね。

このゲームには楽しい（?）ボーナス・ステージがあるんです。今回はこれについて書いてある資料を紹介しますね。これがすっごくおもしろいんですよ。タイトー開発の遊び心が半端じゃないことがわかると思います。

あとそれから初公開！ゆうゆの『プロフィール・データ』も見せていただきました。これはすごい！「ゆうゆの問題」を作るときに，本人にだした質問状ですよ。なんと本人直筆！



それに，今回はプレゼントまであるんですよ。すごすぎるぅぅぅ！

(やんま)

どーる。氏は語る。『ボーナス・ゲーム誕生のいきさつ』

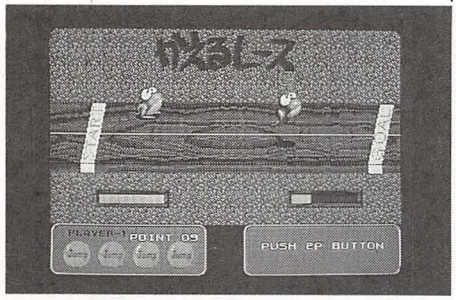
『ゆうゆのクイズでGO!GO!』を作るにあたって，まず，「クイズ部分はどこのメーカーが作っても大きな差はでないだろう。ではどうやって差をつけようか？」というところから，「ボーナス・ゲームをメイン・フィーチャーのつもりで作ってやろう！」という結論になりました。

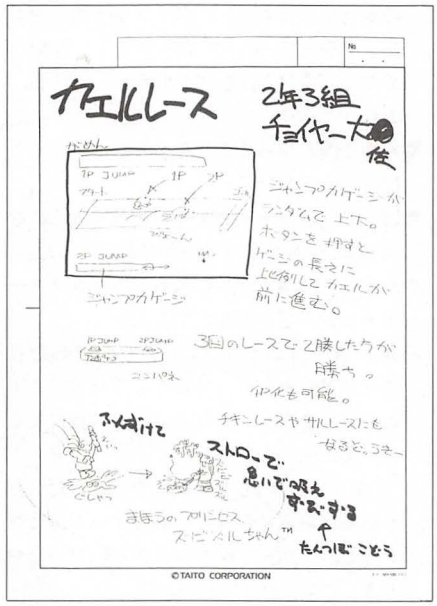
操作系はボタンが4個あるだけ。普段はジョイスティックとかパドルとかアナログ・レバーとか，そういった操作系ばかり使うことが多いので，逆にボタンだけでゲームを考えてみると，結構新しい物ができたりするのではないかとも思っていたのです。

私たちの仲間内では，普段から「裏ゲー(裏ゲーム)」の企画をだし合っていました。これはゲーム化しようとはまったく考えてない，本当に冗談で作ったゲームの企画のことです。周りの連中もまさか画面上で動くものとは思ってもいないので「ハハハ（笑）こいつぁいいやぁ」とか言いながらお互い新しい「裏ゲー」の企画をだし合っていたのでした。

そうこうしてるうちに，私が管理（?）している「背表紙に“裏”と書かれたファイル」の中身は増加の一途をたどり，結局原案はたまるが，完成品は一つもない，という状況のまま1年あまりが経過したのです……。

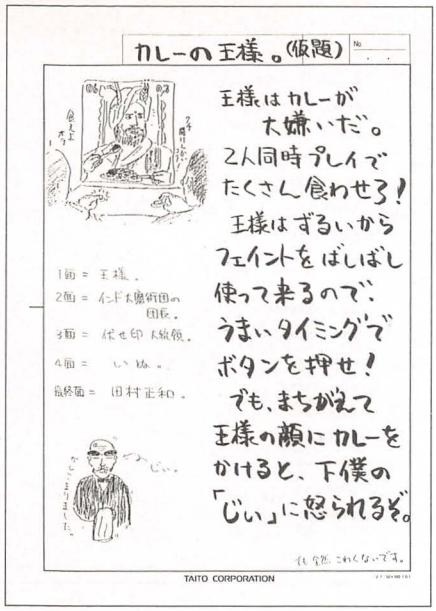
そしてある時，とあるプログラマーから「ゲームをでっちあげるツール作ったんだけど，何かちょうどいい原案ないかなぁ？」と，私に求めてきました。これは願ってもないチャンスだと思った私は，迷わず「裏ゲー」の一つである『カレーの王様』を作ることを決意し，3日ほどで必要なキャラを作成し，彼に渡したのです。それから半日後，『王様』は見事







▲左が『かえるレース』の企画書。右が完成した物だ。快刀氏の作品だ。なんでも15分で考えたとか……。下の「まほうのプリンセス，ズビズルちゃん」は次回作なのか？

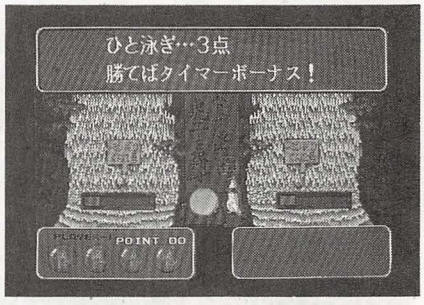






▲どーる。氏作『タイトルはヒミツ』。どーる。氏が「誰にもいっちゃだめ!」と言って教えてくれた本当のタイトルは『カレーの王様』だ(笑)。企画段階では王様は1人だけだったんだね。下僕の「じぃ」まで……。なんでも王様の顔を外人の顔の取り込みでやろうという話もあったとか。つぎの機会にぜひやってほしいものです





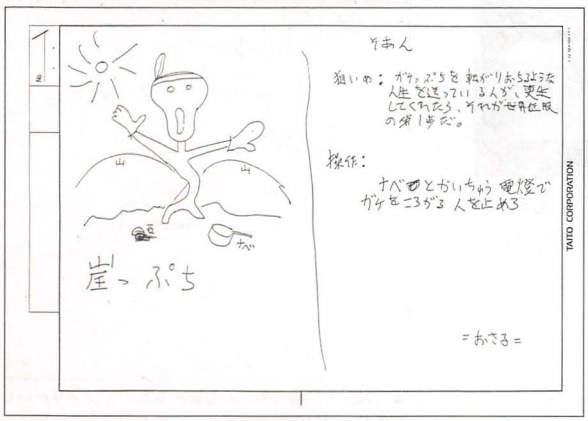
▲ZAK MUNN氏作『滝つぼ入らずんば虎子を得ず』。ペンギンくんがおっこってるのはキャメルトライに出演したときにみんながカモノハシとまちがえたからだそうです。1号と2号じゃ泳ぎかたがちがうんだね

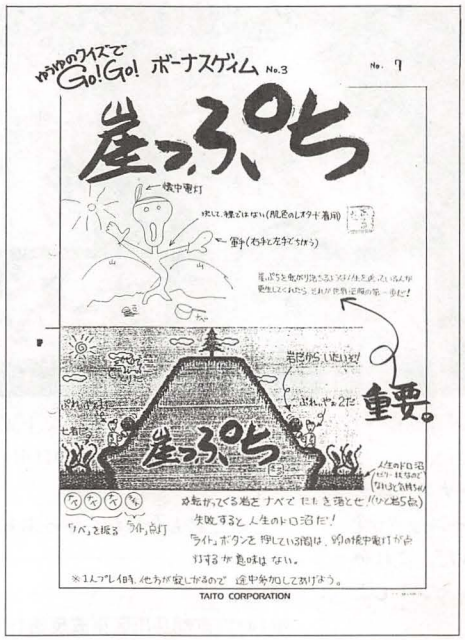
に完成。ニセのインストラクション・カードも作成して，こっそり放置しておいたら，これが受ける受ける(笑)。見た人間はみんな私にところにきて「超グー(Goodの最上級を意味するタイトー中央研究所語)ですよ，あれ」とか「他の裏ゲーも作りましょうよ」とか言って去っていきました。このとき，私は「全部まとめていつか発売してやろう！」と心に誓ったのです。

そして今，数々の「裏ゲー」が『ゆうゆのクイズでGO!GO!』で立派に巣立っていきました。

今回やり残した部分や，容量の関係で入らなかった「裏ゲー」がまだ山ほどあるので，これらはまたいつか日の目を見ることがあるかもしれません。





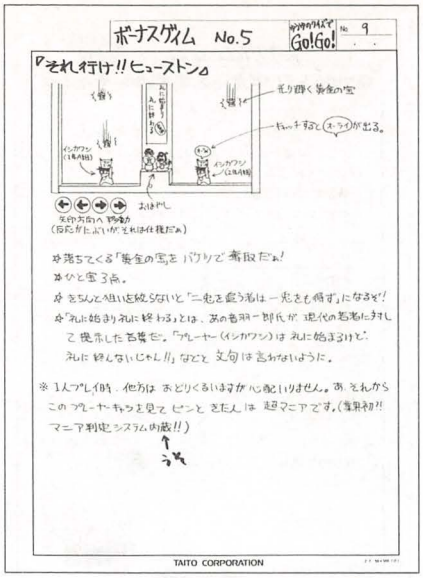


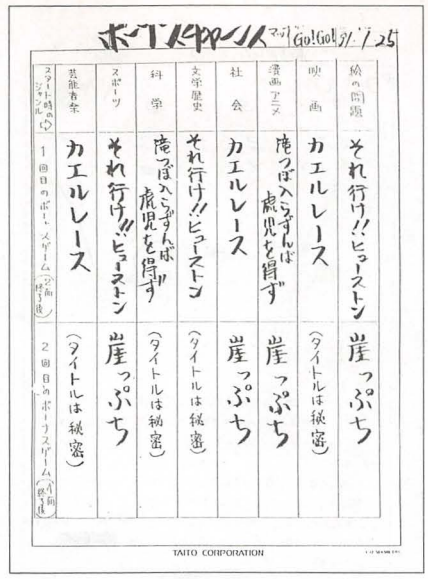
▲=おさる=氏作『崖っぷち』。なんて危ないボーナス・ステージなんでしょう。これも一種のバーチュアル・リアリティか？背景の「とり」がいいです。「ライト点灯」もポイント高いです。=おさる=氏の人柄が手に取るようにわかりますね。「その独特のタッチは若者のハートをガッチリととらえて離しません。」とはどーる。氏

ゆうゆのクイズでGO!GO!制作委員長

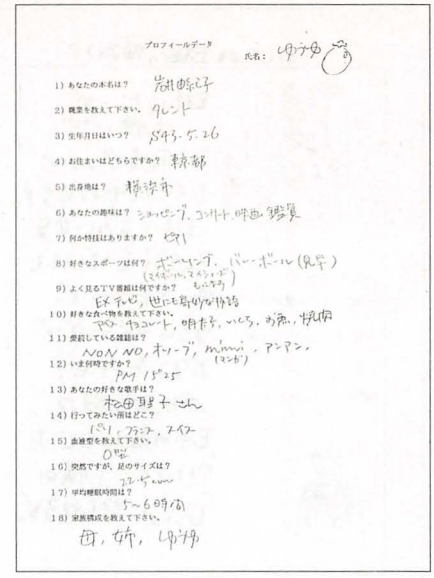
どーる。

なるほど，あのボーナス・ステージ，じつはタイトー社内で冗談で考えていたものが本当になっちゃったものだったんですね。冗談を本当にしちゃうなんてすごいですねえ。



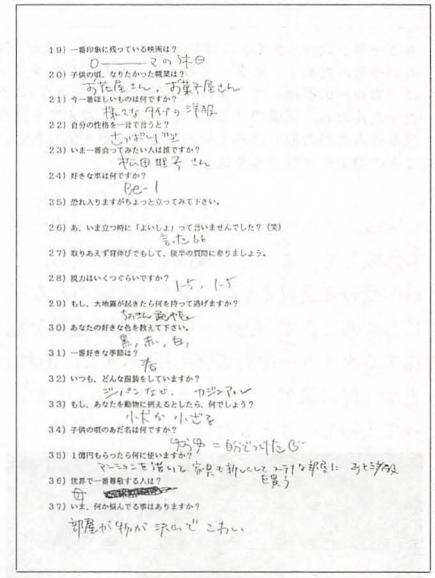


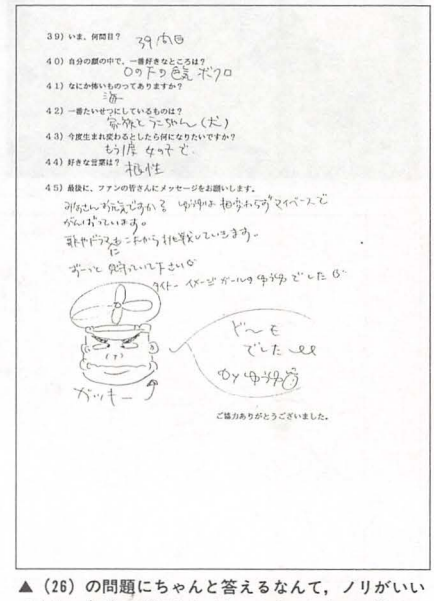
▲こんなボーナス・ステージ見たことないぞって人はこの表を参考にしてね。最初に選ぶジャンルでボーナス・ステージが変わってくるんだ





◀これもZAK MUNN氏作『それ行け!!ヒューストン』。キャメルトライのエンディングにもでてくるこのキャラはいったいなんなんでしょう？知っている君は超マニアだ！





▲(26)の問題にちゃんと答えるなんて，ノリがいいですね。(39)の問題はタイトーさんのほうが一枚上手だったようです。じつは(39)は38問目なのだ。気が付いたかな？

ゆうゆ直筆！『プロフィール・データ』!!

これは「ゆうゆの問題」を作る際に，タイトーのほうからゆうゆ本人宛に書いた質問状です。これであなたも，ゆうゆ好きぃぃぃ！これを全部覚えれば「ゆうゆの問題」も恐くないぞ！

ゆうゆの解答もおもしろいですが，タイトーからの質問もかなりのセンスです。こんな問題をだすタイトー，それを素直に答えるゆうゆ，両者の間に「愛」を感じたのはボクだけでしょうか？

『ゆうゆのクイズでGO!GO!』オリジナル・シール・プレゼント！



タイトー開発のどーる。氏から『ゆうゆ〜』のオリジナル・シールをいただいた。

このシールは今回紹介したボーナス・ステージのロゴや，あのジョン＝ニャーニック6世を切り抜いたとても楽しいシールだ。これを5枚1セットで5名のみなさんにプレゼントしよう。

シールがほしい人は，官製ハガキに住所，氏名，年令，職業，電話番号，『ゆうゆのクイズでGO！GO！』で一番気に入った問題，ボーナス・ステージを書いて下記の宛先まで送ってください。なお締め切りは6月20日消印有効です。

これで君も今日から崖っぷちだ！

■宛先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
マイコンBASICマガジン編集部「アーケード・ゲーム・ギャラリー」シール・プレゼント係

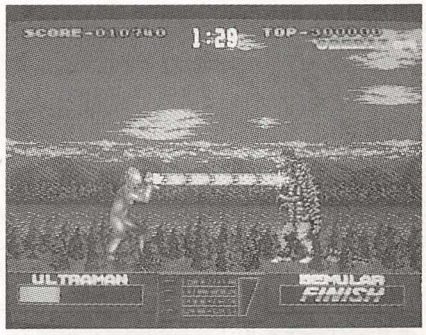
全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

バンプレスト
ウルトラマン

今月のトップを飾ったのはこの『ウルトラマン』。じつにシンプルなゲーム内容，凝りに凝った怪獣の動きで，マニアよりも一般客に受けがいいようです。投げることのできる怪獣は時間ぎりぎりまで投げて，投げて，投げまくるのが高得点の秘訣。ダーッ！

1,614,030
全13面クリア
ZAT
キャノン最前線（愛知）

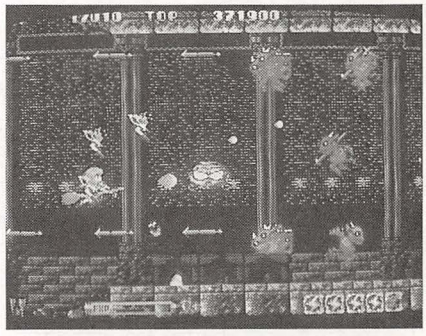


セガ／サクセス
コットン

2周目をするにはもう1コイン入れなくてはいけない『コットン』。最初は1周のみで集計する予定でしたが，2周クリアでのスコアも多数届きました。よって両部門での集計です。見た目はおちゃめですが，稼ぎをはじめると非常につらい。さあ，バリアで体当たり！

2,887,950
2周クリア
ESSAY-GRF-ELM
ハイテクセガ高崎（群馬）

1,180,950
1周のみクリア
久しぶりに筐体撃破MFC-軍曹㊤
PC-TOC（東京）

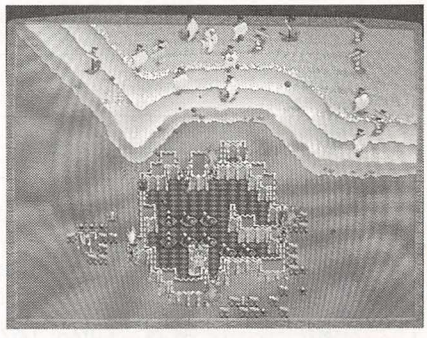


ランパート
ランパート

このゲームも「昇進」と「中級」の2部門で集計しています。かなり戦略性の高いむずかしいゲームなので，ひと月目のクリアは絶望的と思われていました。ところが中級のほうでは見事にクリアがでています。拍手！昇級のほうもクリア目指してがんばってください。

38,047
昇進　最終面
重富英和
PC西荻（東京）

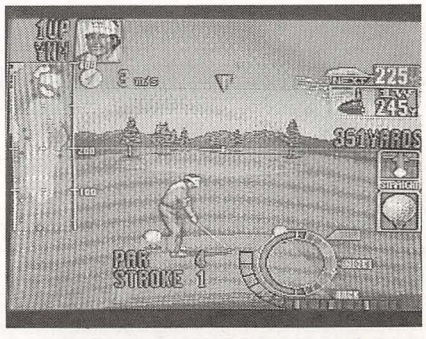
90,325
中級　全7面クリア
G.M.C.R-I
モンキーハウス本館（福岡）



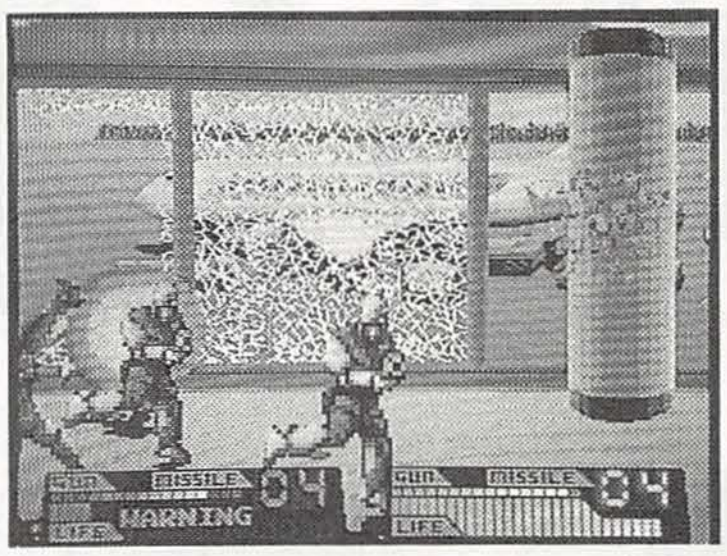
コナミ
ゴルフィンググレイツ

とっても気持ちのいいゴルフゲームです。ゴルフゲームのスコアというのはシューティングなどの他のゲームとちがい，ゆっくりゆっくり伸びていくものです。地道にやり続けるサラリーマンを甘く見てはいけません。じつは，キミのお父さんが……。

-16
ALL
ESP!!
モンキーハウス本館（福岡）



タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
出たな!!ツインビー〈ＩＰ〉（コナミ）	4,140,800	CYCLONE-R,T	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全2周クリア
スティールガンナー〈クリフ〉（ナムコ）	662,490	ケーキ屋	PC巣鴨（東京）	全4面クリア 76.4%
スティールガンナー〈ガルシア〉（ナムコ）	659,120	佐渡島	PC巣鴨（東京）	全4面クリア 75.0%
スーパーバレーボール'91（ビデオシステム）	152,440	PIA-JAN	チャレンジバンバン（愛媛）	全面クリア 女子使用
チャイナタウン〈プロフェッショナル〉（データイースト）	471,200	ベラボー君	ゲームインチェリーズ(鳥取)	レベル91
ロボコップII（データイースト）	8,295,400	たかーし(妹)	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全6面クリア
ローリングサンダーII（ナムコ）	994,280	G.M.C.DAN	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全10面クリア
ルナーク（タイトー）	132,200	すさまG-Rカモネ㋙	ハイテクセガ金沢（石川）	全7面クリア
E.D.F（ジャレコ）	2,499,700	エドフ(研)会長EXL VAG-KIA(麻)	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	全面クリア
ガンフロンティア（タイトー）	1,895,630	G＝PRO	WTT山口(山口)	全6面クリア
パロディウスだ！〈ビッグバイパー〉（コナミ）	2,665,500	VMT-RED	PC静岡&両替町(静岡)	全2周クリア ノーマル設定
パロディウスだ！〈ペン太郎〉（コナミ）	2,008,100	SDI-BOSTŌN	タイトーイン002スタジアム（大阪）	2－8
ファイナルラップII〈U.S.A〉（ナムコ）	2′16″08	FL2のデバック係!! 完全燃焼MCO	ゲームセンターコパIII（神奈川）	ＩＰプレイ ノーマル設定
ファイナルラップII〈モナコ〉（ナムコ）	2′24″65	これは速いぞ!! EXL-CYR-CBY	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	ＩＰプレイ ノーマル設定
キングオブザモンスターズ（SNK）	853,360	この神宮寺,JALの為なら死ねる	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
剣　豪（アイレム）	4,082,500	IML-YUJ 東京で伝説を作った男	キャノン最前線（愛知）	全2周クリア 残機×0
戦国伝承（SNK）	775,400	PIA(犬)ろん吉(は) 犬種・シェルティー	チャレンジバンバン（愛媛）	全面クリア
サイバリオン〈実戦編〉（タイトー）	26,200,680	G.M.C. INI	モンキーハウス本館（福岡）	全5面クリア ノーミス×5
覇沙夢（アイレム）	2,084,160	NAL	キャノン最前線（愛知）	全面クリア
ラフレーサー（セガ）	2,392,700	ESSAY-AGF-M森脇	ハイテクセガ高崎（群馬）	25周目4面
スノーブラザース（東亜プラン）	6,936,220	VAPと同点!?JAG-H,S	荏原ゲームコーナー（東京）	全50面クリア
GPライダー〈MT〉（セガ）	44′24	OYA-G（あと一歩）	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア P＝105
エドワードランディ（データイースト）	2,491,910	WZH	ビッグキャロット京都（京都）	全面クリア



◀スティールガンナー（ナムコ）

それではまいります。ベーマガで……おっと最近こればっかりだ。イベントに来た人しかわからないネタはおいといて，今月の解説いきまーす。

とうとう出たな！『出たな!!ツインビー』全2周クリア！ このゲームはとにかく2周目の難易度が半端ではありません。よくぞここまであきらめずにプレイし続けたものです。この後,稼ぎの争いがはじまるのでしょうか？

つぎに『スティールガンナー』。画面の右と左では若干，点に差がでるようなので，今月からクリフとガルシアで別集計しています。ガルシア・ファンはがんばるしか！

『スーパーバレー'91』，男子と女子ではたいした差はないようなので，点数の高いものを集計しています。ハゲのおじさんがライバルか？ スカイ・ハイ・サーブ！

さて，おつぎは『ストリートファイターII』。激戦につぐ激戦！ すごいデッドヒートが繰り広げられているぞ。今月のトップはブランカ。もはやドロー数が勝負の決め手。いったいどうしたらドロー17回もできるのか？140万点以上のキャラが五つもある。驚きだ。来月はどこまでのびる？ 頂点に立つのは誰だ！

あと，永久パターンにより集計をしなかったゲームがいくつかありました。『ASOII』に『ストライクガンナー』，これらはボスキャラでずっと稼げてしまうようなので打ち切りです。『忍者キッズ』も報告があったので集計しませんでした。残念です。

〈先月の訂正〉

6月号『ストリートファイターII』の全国集計において，本田とケンの部分で店名がまちがっていました。正しくはジョイフルランドヒノーズ下井草です。訂正してお詫びいたします。　　(宮塚&やんま)

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
リュウ	1,391,200	とおく	ジョイフルランドヒノーズ下井草	ALL
エドモンド本田	1,469,500	MRXⓇと対戦したい！(会)	PC-TOC（東京）	ALL
ブランカ	1,494,000	王様はカレーが嫌いだ!!Mr.まさし君	プレジャーキャッスル& YOU²(東京)	ALL
ガイル	1,414,700	熊本のいぶし銀EXL-CYR-MST	プレジャーキャッスル&YOU²（東京）	ALL

■ストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ケン	1,367,900	FGK-乱丸	ゲームセンターUFO（東京）	ALL ドロー×6
春麗	1,460,500	またもやどたん場Mr.まさし君	ハイテクノーベル神保町（東京）	ALL ドロー×17
ザンギエフ	1,312,100	MRXⓇはやく東京へ来い(会)	PC-TOC（東京）	ALL
ダルシム	1,417,400	ESSAY-AGF-M森脇	ハイテクセガ高崎（群馬）	ALL

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン	2,260,490	WHIM-M.A の友人	2周クリア 連射
ウルトラマン	713,960	光の国の使者 円谷 まさひで	R-12
ゴルフィングダレイツ	−6	めるちゃん やったくん	ALL ベテランの人使用
ASO II (1P)	929,600	NGM-師匠の友人の 中川剛	R-6 の友人の びでⓇ
ロボコップII (1P)	4,580,000	めるやった (みちかめ)	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,093,000	WHIM-M.A の友達	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,003,100	WHIM-M.A の知り合い	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,002,400	しんちゃん のりちゃん	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	799,000	WHIM-M.A の心の友	ALL MR×Ⓡ より 愛をこめて
ストリートファイターII (ダルシム)	769,100	ヨガパワー全開! マエカワジャクソン	ALL 初クリア

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,106,800	早く春麗犯らせろ OAG²-めーしゃ㊙	ALL 人の頭で遊ぶ無邪気な春麗
ストリートファイターII (E.本田)	1,008,800	私は事務員さん? 事務にはまってます	ALL 春麗8秒で地面に眠る
ストリートファイターII (ケン)	646,800	昇竜拳連発の薬屋さん	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	743,600	禁止技ローリングパイルドライバー	11人目ああ悲しき事務員さん!
ストリートファイターII (ダルシム)	856,400	足が長いぞダルシム OAG²-めーしゃ㊙	ALL
コットン	616,480	入荷初日にだしてやる気のないめーしゃ	6面ボス
チャイナタウン	307,100	店長が最大のライバル なかすくん	L-54
ストライクガンナー	3,584,400	ガンナー愛好会	ALL
ウルトラマン	528,160	ウルトラの父	レッドキング
ストリートファイターII (春麗:番外)	1,200,400	ちくしょーめーしゃ	11人目

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,438,400	復活希望!! H.Nぴ〜!㊙	ALL ノーマル 連付 ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,389,000	NOK㊙	ALL ノーマル 連付
ストリートファイターII (春麗)	1,330,200	NOK㊙	ALL ノーマル 連付
ストリートファイターII (ダルシム)	1,219,000	NOK㊙	ALL ノーマル 連付
ストリートファイターII (リュウ)	1,185,000	NOK㊙	ALL ノーマル 連付
ストリートファイターII (ケン)	1,072,300	NOK㊙	ALL ノーマル 連付
ストリートファイターII (ザンギエフ)	861,500	ノーカット希望 JADO㊙	ALL ノーマル 連付
ゴルフィングダレイツ (1P)	−9	佐藤さん	ALL ノーマル ◎×1 X×1
スーパーバレーボール'91	119,180	JADO㊙	ALL ノーマル 男子
ストライクガンナー (1P)	3,627,200	NML-YOU	ALL ノーマル

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,102,300	TKO	ALL ノーマル
ストリートファイターII (春麗)	1,030,200	まだふるえが止まらないぜの㊙Out	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	903,300	篠崎 篤	ALL ノーマル
ストリートファイターII (リュウ)	535,000	AVG-うう,やだなあ-B・B	ALL ノーマル
コットン (1P・(連)付き)	772,960	㊙組	ALL 残×3 シークレット×4
ウルトラマン	334,600	酒を飲んで暴れるメロー君!(ウソ)	12面 ノーマル
ストライクガンナー (1P・連付き)	3,597,100	かさしま(字がよめないぞ!)	ALL ノーマル
ゴルフィングダレイツ (1P)	−5	ポの人(おういえい!)	ALL 67打 パットの名手使用
スーパーバレーボール'91	99,800	今出兄ちゃん(今日もお仕事!)	ALL ノーマル
WGP-2 (独・6種)	3'19"66	AVG-Eさん	BestLap 39"38

弘前ハイローザスペースランド　青森
青森県弘前市土手町15　☎0172-33-6584

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン (1P)	910,100	綿研弘前支部 だー先生	(連) ALL ノーマル
スティールガンナー (1P側)	574,320	第一回人でない大会優勝者!OTL-Y²	ALL ノーマル
スティールガンナー (2P側)	568,110	東京のゲーマは人じゃない。B.R.	ALL ノーマル
スティールガンナー (2P協力)	635,410	第一回スピン大会優勝者!めーしゃ㊙	ALL ノーマル つきそい Y²
ASO II (1P)	2,162,000	やーい!会えないでやんの。byM.S©	11面 ノーマル
エドワードランディ (1P)	1,417,355	おれがもらったよ! ざまーみろ!M.S©	ALL ノーマル
ランパート (レバー)	30,503	スカトラー つちや	4面 ノーマル
ローリングサンダーII (1P)	492,320	ネガポジ反転! 日本列島-管理人㊙	ALL ノーマル
ゆうゆのクイズでGOGO	488,780	ゆうゆは人じゃない 鶴八田-管理人Ⓡ㊙	電源切り無し ノーマル
鮫!鮫!鮫!	7,905,580	仙人ではありません だー先生	(連) 22-07 ノーマル

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,213,100	イカウォーリアー 壮太郎	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,070,900	イカウォーリアー 壮太郎	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	852,000	イカウォーリアー 壮太郎	ノーマル ALL
★スティールガンナー (1P)	667,590	DSR-LSP- デューク佐渡島	ノーマル ALL 75.6%
ストライクガンナー (1P)	3,629,800	デビルフィッシュ アッパカット	ノーマル ALL
コットン	764,000	DEN	ノーマル ALL
雷牙 ((連))	2,381,680	さかやん	イージー ALL 残10
出たな!!ツインビー (1P)	2,455,950	RIP	ノーマル 2-2ボス
ゴルフィングダレイツ	−8	MAX(マスター)	ノーマル ALL ベテラン使用
スーパーバレーボール'91	129,440	杉田勘九郎from 麻布	ノーマル ALL 女子

コミュティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,062,800	もりと	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	869,400	あっちゃんY.O	ノーマル 11人目
ストリートファイターII (春麗)	1,090,500	S.K	ノーマル 1コインALL
ストリートファイターII (ガイル)	920,800	もりと	ノーマル 11人目
ストリートファイターII (E.本田)	1,194,700	新グロモンド	ノーマル 1コインALL
ストリートファイターII (ブランカ)	990,300	甘い!田舎ゲーマー LIZ 伽羅陀院	ノーマル 1コインALL
ストリートファイターII (ダルシム)	864,200	新グロモンド	ノーマル 1コインALL
スーパーバレーボール'91	128,170	KYA	1コイン,男子 1コインALL
出たな!!ツインビー	3,199,900	H.O.(犬さん)	ノーマル 2-3
ラッドモビール	23秒残し	C.S.,SPIさん, TZK-YTJ	1コインALL 45秒設定

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン'91 (6MT)	2'59"133	はどをくわえる貴女が素敵!うふっ♡	ゴール・BEST 58"633
ローリングサンダーII (1P)	199,300	お○こバンザイ!	ラウンド4・アレこそこの世の喜び
ロボコップII (1P)	257,200	STM	ステージ4 おれに犯らせろ!
チャイナタウン (1P・プロ)	181,800	B.B.C会長 Mr.K	レベル28・チン○タウンも可!
覇沙夢 (初級スタート)	463,480	小野君の右曲がりのダンディー	3-5・ちちにちんち○を覇沙夢!
エドワードランディ (1P)	632,590	P.N.GRADIUSマスター	ALL・おっ立ち過ぎちゃだめ♡
ドラゴンセイバー (1P・2ライフ)	298,020	お〜い!Assembler!	ステージ9・最終面で腹上死!
バンクショット (1P)	130	お〜い!LEBIA〜!	ALL・パフパフショットも可!?
スノーブラザーズ (1P)	1,104,270	団地妻の誘惑奥様こんなに○○ちゃって	フロア26 あ〜犯りて〜!
カプコンボウリング (プロテスト用?)	241	あなたと過ごしたサは、もう絶頂に達っ	タデーナイト。私していたのよ!

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	784,200	春麗ってそんなに楽か? tam	ノーマル設定 全面クリア(連)
ストリートファイターII (E.本田)	1,045,700	T.M.K.-T.S	ノーマル設定 全面クリア(連)付き
ストリートファイターII (ブランカ)	860,100	NAZO	ノーマル設定 全面クリア(連)
ストリートファイターII (ガイル)	793,300	ガイルってそんなに楽か? tam	ノーマル設定 全面クリア(連)無し
ストリートファイターII (ダルシム)	1,186,500	ねこ	ノーマル設定 全面クリア(連)無し
ストリートファイターII (ケン)	730,900	やっぱりこいつが好き tam	ノーマル設定 全面クリア(連)
ストリートファイターII (春麗)	1,136,400	T.M.K-T.S	ノーマル設定 全面クリア(連)付き
ストリートファイターII (ザンギエフ)	588,700	今,時代はザンギー! 疾斗-Show	ノーマル設定 対サガット(連)付き
コットン (1P)	1,816,520	FDD	ノーマル設定 2周目6面(連)付き
スティールガンナー (1P・ガルシア)	609,710	DSR-LSP-デューク・佐渡島	ノーマル設定 全面クリア75%

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田・(連))	1,190,600	あつし	ALL ③×10 ⑤×4 ⑧×2
ストリートファイターII (ブランカ・(連))	1,166,300	あつし	ALL ③×8 ⑤×4 ⑧×1
ストリートファイターII (春麗・(連))	1,134,100	SGTα・西脇君だよ!	ALL ③×10 ⑤×4 ⑧×1
ストリートファイターII (リュウ・(連))	946,400	SGTa・RYU	ALL ③×8 ⑤×2 ⑧×1
ストリートファイターII (ガイル・(連))	955,400	SHORIN	ALL ③×6 ⑤×4
ストリートファイターII (ダルシム・(連))	877,700	なすび	ALL ③×5 ⑤×4 ⑧×1
ストリートファイターII (ザンギエフ・(連))	823,100	SHORIN	11面 ③×5 ⑤×3
出たな!!ツインビー ((連))	2,955,000	あつし	2-3
ガンフロンティア ((連))	1,428,850	HU-DOGE-SCI	ALL 残1
ウエルトリス	115,600	HOZAKY-ヨガ フレイム(あ)	Lv =209 Line=317

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーフォース	504,820	カマタマン	全面クリア
コラムスII	1,860,425	レイチャン	S=5 L=153
コラムス	18,042,026	FUCKNBOY	L=295+α J=9999+α
ムーンウォーカー	225,400	エンドレスレイン	全面クリア
ターボアウトラン	49,825,512	気まぐれロメオ	全面クリア
パワードリフト	6,825,136	OiOiOi	ALL ノーマル設定
クイズ宿題を忘れました	4,824,324	ストリートビーツ	全面クリア
ハングオン	−16	MCアラー	ALL ノーマル設定
スーパーマスターズ	6,428,192	O!バンクイズNOナファシション	ALL ノーマル設定
G-LOC	2'54"8	君が一番好きだ	ALL ノーマル設定

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,151,900	ESSAY(会) JUN(会)	ALL パーフェクト×18
ストリートファイターII (春麗)	1,379,400	ORAPのⒻ	ALL パーフェクト×21
ストリートファイターII (ガイル)	1,374,200	ESSAY-CPF B.FALCON(秘)	ALL パーフェクト×22
ストリートファイターII (E.本田)	1,177,500	ESSAY(会) JUN(会)	ALL パーフェクト×17
ハットトリックヒーロー (1P)	49	XZF- ONODEN'S	1コイン ALL 西ドイツ
コットン (1P)	927,500	XZF- ONODEN'S	1コイン ALL 残×5
スーパーバレーボール'91	130,950	SOR(友)	ALL 女子使用
出たな!!ツインビー (1P)	3,171,900	かずえちゃんFC CHOKUだ	1コイン 2周目4面
スティールガンナー	539,850	抹茶オ・レ愛好会 No.01-LOW	1コイン ALL HIT 80.5%
ASO II (1P)	2,130,800	抹茶オ・レ愛好会 No.01-LOW	1コイン 11エリア

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドライバーズアイ	3'31"703	R.W.BASS	SUPER MT 1位
ストリートファイターII (リュウ)	1,075,700	内藤宅昭の父 OLE☆	1コイン ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,058,800	高橋秋共の親 OLE☆	1コイン ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,076,700	あつし	1コイン ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,189,100	中林ちゃんふっかつ	1コイン ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	918,000	AMM-中川剛	1コイン ALL の友達の浅の
ウルトラマン	869,920	もち	1コイン ALL
出たな!!ツインビー (1P)	2,840,050	あつし	1コイン 2-3
ストライクガンナー (1P)	3,695,100	WHIM-M.A の友達の宮島	1コイン ALL 本当はなおゆき
コットン (1P・(連)付)	2,082,980	OAM-MRXⓇの 知りあいのBOJ	2周ALL これもなおゆき

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー (6速ベストラップ)	0'44"64	ゴキブリレーシング 2号-しろうちゃん	105ポイント ノーマル設定
GPライダー (ATベストラップ)	0'44"92	ゴキブリレーシング 会長 ㊦	105ポイント ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,121,000	水田 浩治	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	882,300	古代 祐二	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ガイル)	820,200	RMC-SHO R-360HIT=75	ベガ ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	765,200	ALF	ベガ ノーマル設定
コットン ((連)付き)	1,429,290	G.BUSKERS -LSR	2コイン,11面 ノーマル設定
ローリングサンダーII (1P)	290,650	おーため,びい	1コイン,7面 ノーマル設定
スーパーフォーミュラ (チャンピオンシップ)	5'32"915	T.Yoko	DP=36,ALL ノーマル設定
G-LOC (初級)	2'54"0	志茂 行央	ALL ノーマル設定

ゲームコーナーたつみ　栃木
栃木県宇都宮市江野町2-14　☎0286-33-9169

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス (ハードスタート)	20,226,009	RFA-GAM	L 259 J9,999
サンダーフォース	2,171,830	SMI	1コイン ALL
ドラゴンセイバー	1,313,030	D.S	1コイン ALL
マジックソード	9,102,516	SZK	1コイン ALL
バンクショット	114	AHE	1P,1コイン,ALL
ファイナルファイト	2,854,550	RFA-GAM	1コイン,コーディ,ALL
パイプドリーム	2,708,280	RFA-GAM	A,ALL
パロディウス	1,135,900	RFA-GAM	ツインビーマニュアル 2周目5面
スーパーバーガータイム	298,400	DIVER	4-2
出たな!!ツインビー	1,175,150	AHE	6面

チャレハイ通信

★PC室蘭(北海道)

●当店のS.FIIのレバーは特別仕様です(1Pのみ)。昇竜拳がとってもでやすくなってます。一度お試しあれ。

★PC日立(茨城)

●2階にとうとう床がボディ・ソニックのカラオケができました。北関東では最初だそうです。ストリートファイターII,お子様は皆,ガイル少佐を使う。おまけに動きがまったく同じ。これでいいのか日立のゲーセン。

★Gulliver Kumagaya(埼玉)

●PC巣鴨店のおかげで我が店もマシンセレクト・スイッチが付きました。巣鴨店の方々,どうもありがとうございました。なおF-1,ビデオゲームの上映もしております。みなさん遊びにきてください。

★ゲームランドスバル(千葉)

●ただ今,ゲームサークル"AGS"では,会員を募集しています。少人数なのでこれといった活動はしていません。あなたの力でAGSを盛り上げてください。入会希望者は,ゲームランドスバルに「あじす入会希望係」まで

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コットン（(連)・ノーマル・3人設定）	2,887,950	ESSAY-GRF-ELM	全2周ALL 2コイン
ウルトラマン（(連)・ノーマル設定）	1,584,040	死を呼ぶ赤い暗殺者 ESSAY(秘)新命明	ALL カウンターUP×1
★ストリートファイターII（ダルシム）	1,417,400	ESSAY-AGF-M森脇	オールパーフェクト (連)なし
ストリートファイターII（春麗）	1,386,000	ESSAY-CSD-NEU	オールパーフェクト (連)なし
ローリングサンダーII（ノーマル・3人設定）	977,550	ESSAY-Mig-空生透	ALL (2P側)
エアデュエル（(連)・ノーマル・3機設定）	1,236,500	ESSAY-GRF-てちゃく	全2周ALL ノーミス
ラッドモビール（50秒スタート設定）	残タイム42秒	ESSAY-SOL	1位完走 ワープなし
M.V.P（ノーマル設定）	AV.823	ESSAY-ラーケン	1回コールドゲーム 1コイン
★ラフレーサー（ノーマル設定）	2,392,700	ESSAY-AGF-M森脇	25周目4面 1コイン
出たな!!ツインビー（ノーマル・3機設定）	2,995,450	ESSAY-GRF-ELM	2周目5面 1コイン

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,027,900	K.S	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	822,600	ASKA	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	789,200	I.O	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,109,100	K.S	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	776,300	K.S	
出たな!!ツインビー	1,854,600	KAZ	
ウルトラマン	221,820	TAKE	
ASO II	1,127,300	AAA	エリア6
キングオブザモンスター	293,630	FAA	
スーパーバレーボール'91（ソ連）	10,000	ABC	

ハイテクランドセガペルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイター（春麗）	1,119,800	GKS-またろう	ノーマル
クイズ殿様の野望	7,861,150	T&F-KOT	ALL 98.5%
コラムス（ミドル）	837,678	HTL戦闘狂-2代目NUKEGAK	L59 Q1925
コラムス（イージー）	345,794	戦闘狂-2代目NUKEGAK	L37 Q1306
ゲイングランド	30,881,255	T.O	ALL ノーマル
スーパーハングオン	2'48"39	POW(と)	ビギナー ノーマル
コットン		入荷!!	ノーマル 連射付

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,143,400	A・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ケン）	1,107,600	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（春麗）	1,117,200	A・Z	1コイン,ALL ノーマル
ストリートファイターII（ガイル）	1,045,200	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ブランカ）	1,209,000	EDO	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（E.ホンダ）	950,400	Y・Z	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ダルシム）	1,114,700	EDO	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ザンギエフ）	856,400	Y・Z	1コインALL ノーマル
ウルトラマン	971,840	IPC-YMT	1コイン,10面
雷牙	2,117,620	Ace	1コインALL 2ミス 残8

ゲームスポット市川店　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゆうゆのクイズでGOGO	368,740	HZ.	ALL,ノーマル
USネイビー	2,429,160	SAN	ALL (連)付 ノーマル
スーパーバレーボール'91	117,200	RYO	ALL,ノーマル
ハットトリックヒーロー	34	SAN	ALL,ノーマル 2分
ウルトラマン	432,760	S,W	13面,ノーマル
ウイニングラン'91	3'00"833	HOS	マニュアル使用
鮫!鮫!鮫!	1,980,880	H_2SO_4	1-10 (連)付 ノーマル
ドラゴンセイバー	1,518,790	伝説の宇宙仕事人	ALL,ノーマル
エアデュエル	785,800	HZ.	2-4(連)付 ノーマル
ファイナルファイト	4,562,860	RYO	ALL(連)付 ノーマルコーディ使用

ゲームインDAIEI　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10　☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ブランカ）	1,397,500	GOR-金沢から来た人(夫)	ノーマル,ALL
ストリートファイターII（E.本田）	1,369,700	MIRAGE-MAX (ち)	ノーマル,ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,348,600	ALT- (だ)	ノーマル,ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,327,300	那魅ちゃん	ノーマル,ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,261,800	T・K	ノーマル,ALL
コットン	885,060	XPT-TAK	ノーマル,ALL 連射付き
ニュジャキッズ	3,107,230	PAI	ノーマル,ALL
ウルトラマン	1,061,430	空条Q太郎	ノーマル,ALL
スーパーバレーボール'91	105,400	RYO	ノーマル,ALL
ゴルフィンググレイツ	-7	JUN	1coin18H 最大3球持玉2球

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（E.本田）	1,067,000	明石から移住SVR-NIS(す)	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,052,300	AEX-寒空寒男	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,120,900	KAZだよ	ALL
ストリートファイターII（ケン）	992,900	KYL	ALL 100万もう少し
ストリートファイターII（春麗）	1,090,300	KAZだよ	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	669,200	ABZ	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,126,700	ヨガダンサー(甘)なん	ALL
ニンジャキッズ（1P）	2,116,010	KAZだよ	(青)最終ボス「次こそは」
スティールガンナー（1P）	531,690	FLED	ALL
スカイスマッシャー（1P）	2,609,080	Y.S(SAKAHAKI)	3周目

ゲームランドスバル　千葉
千葉県館山市北条1882-10　☎0470-22-1900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ガイル）	941,300	スト(研)会員No.1 AGS-CORE	全てノーマル設定 ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,023,000	スト(研)会員No.2 AGS-HIRYU	ベガで御臨終!! カツ丼食べていい?
ストリートファイターII（春麗）	913,800	シルフ・K	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	701,300	KGB	サガットまで
ストリートファイターII（リュウ）	670,300	NAM	サガットまで
スーパーバレーボール'91（男子）	110,920	助っ人参上	ALL
ウルトラマン	1,079,510	EXL-SHE	11面
ローリングサンダーII	736,440	YOUCHAN(忍) R-SUK	ROUND8
ストリートファイターII（ダルシム）	583,400	只今，AGSではメ います。遠方，女性	ンバーを募集して でも可
		入会希望の人は ス TELください。	バルに手紙又は，

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚667　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ASO II（1P）	1,479,800	MON^2	STAGE-7
ビーストバスターズ	6,475,120	ゴーストバスターズ	
ストリートファイターII（リュウ）	947,700	鈴木	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	1,043,400	室	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	804,600	鬼のブランカ	
ストリートファイターII（ガイル）	1,128,500	TORA	ALL
ストリートファイターII（ケン）	918,000	永田	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,046,700	なぞの男	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	721,700	TORA	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	974,700	TORA	ALL

ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア	229,850	朱弥羅	小宮君がかかない からかわりにオレ
ゴモラ	409,000	KZY-SHE	がかいた。SHE
ヴォルフィード	カウンターストップ		小宮君ちかごろ，こちらにこないか
TATSUJIN	1,224,580	KZY-SHE	ら,点数がないよ ガンバッテネ!
MJ-12	507,700	WIN	パチンコ屋でオコ
マジックソード	11,569,908	Ref	ルなよ。WIN君(サンケイのファ
サンダーフォックス	2,096,600	大宮	ン一同)
		もっと新しいゲームをいれてほしいよ	建物は古いけど，たまにわ出すよ。
		TAITOさん スポットのかよい	サンケイホール
		人からのお願い	

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（E.本田）	1,405,300	Mr.まさし君	ストII全てノーマルALL1ミス(連)
ストリートファイターII（リュウ）	1,204,800	JAG-IGA	ベガ1ミス その他3ミス (連)
★ストリートファイターII（春麗）	1,460,500	またもやどたん場! Mr.まさし君	ALL(パ)つめ×0 DRAW×17回
ストリートファイターII（ブランカ）	1,366,200	MJS-火星団-KEY	1ミス (連)
ストリートファイターII（ザンギエフ）	878,800	電気屋さん。	不明 (連)
ストリートファイターII（ダルシム）	1,321,700	星白金-HIR(銀)	1ミス つめ×1 (連)
キャメルトライ（ビギナータイム）	0'39"1	TYRANT-キャメ(研)-MAC(夫)	黒玉ALL 201250点
キャメルトライ（ビギナースコア）	1,181,340	TYRANT-キャメ(研)-MAC(夫)	黒玉ALL 4'39"9
ファイナルファイト（1P・(連)）	4,754,720	鎌会友の会 SUR-やまけん	ノーマルALL 残0 コーディー
剣豪（1P）	3,811,600	下井草のスパイマン SPR-BEE	ノーマル,ALL 残1

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-3887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（E.本田）	1,213,000	CRS-ROD	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,286,600	MJS-火星団YAO	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,284,600	MJS-火星団KEY	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,242,000	MJS-火星団河のぬし	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,170,900	火星団ラジアメ	ALL
出たな!!ツインビー	2,764,350	火星団エレジー	2-3
ランパート	49,540	KSD	7面

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コットン（1周部門）	1,180,950	久しぶりに筐体撃破 MFC-軍曹(夫)	クリア 1ミス S・B×3
コットン（2周部門）	2,653,820	番長パワー使用! MFC-軍曹(夫)	クリア ノーミス
ローリングサンダーII（1P）	985,180	MFC-軍曹(夫) 弱すぎる!	クリア
★ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,312,100	MRX(R)はやく東京へ来い! (会)	クリア タルはずし (パ)×20
ストリートファイターII（ダルシム）	1,243,400	マジカルダルるート VAP	クリア
★ストリートファイターII（E.本田）	1,469,500	MRX(R)と対戦したい! (会)	クリア オール(パ)
スティールガンナー（2P側使用）	588,100	ガンナー特訓開始! ケーキ屋	クリア
覇沙夢（初級スタート）	740,210	五反田ジロー組 みょい	4-4

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ガイル）	1,408,300	EGC-(発)POW	ALL α全機種ノーマル設定
ストリートファイターII（ダルシム）	1,356,200	(E)SSC-VAP	ALL(連)
コットン（1P）	1,113,420	HST-(お)SPT	ALL
ハットトリックヒーロー（1P）	52	EGC-(元)MKZ	ALL
チャイナタウン（プロフェッショナル）	401,200	EGC-(元)MKZ	レベル70
E.D.F（1P）	2,487,300	JAG-IJO-WOP	ALL 5面終了時1811900
ローリングサンダーII（1P）	991,440	HST-(お)SPT	ALL
★キングオブザモンスターズ（1P）	853,360	この神宮寺,JALの為なら死ねる。	ALL ロッキー愛と鯱使用!
★GPライダー（1P・MT）	44"24	OYA-G（あと一歩!）	ALL 105PTS
★スノーブラザーズ（1P）	6,936,220	VAPと同点!? JAG-H,S	ALL

ハイテクセガ武蔵小山店　東京
東京都品川区小山3-23-3 山本園ビルB1　☎03-3786-0496

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ケン）	1,254,300	NEO	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,319,700	NEO	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,236,900	(米)	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,210,600	MSK-GPK	ALL
コットン（1P）	941,920	MSK-MIS	1周目 ALL
出たな!!ツインビー（1P）	2,789,500	EGC-(発)POW	2-3
スーパーバレーボール'91（男子）	119,180	M,F	ALL
パンダイク（1P）	1,751,220	AKI	ALL
クイズ宿題を忘れました（1P）	216,200	AKI	46年 ALL 95.2%
MF-12（1P）	917,260	MSK-MIS	ALL

TELか手紙ください。※TELの場合はPM5時～6時頃がベスト！

★PC TOC（東京）

●なぜか当店のファイターIIはリュウ，ケン，ガイル，チュンリーのスコア申請がありません。腕に自信のあるかたの来店求む。2P側にも連射が入っているので対戦が熱いですよ。

★荏原ゲームコーナー（東京）

●カルテット2が入ったゼ～イ。しか～し，この号がでる頃には～，他のOLDゲームが入ってるかもよ～!?

★PC駒沢（東京）

●渋谷から新多摩川線に乗って3駅目（約7分）駒沢大学駅下車，徒歩1分の場所に当店は存在します。超わかりやすいでしょ？

by ウヒョ助&遊佐未森のファン

P.S. S.FII，2台になりました。

★PC高田馬場（東京）

●最近あちこちでイベントが行なわれてるS.FIIの対戦モードが熱い！攻略法読んでパターンをなぞるよりはるかにおもしろいぞ！というわけでキミも対戦モードをレッツプレイ！

★スター5（東京）

●当店でもS.FIIの大会をするかもしれません。

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ローリングサンダーII	81,670	吉岡稔真	ノーマル
ロボコップII	257,300	信玄十七代目	
コラムス	38,670	鈴木美貴子	女性のみ
USネイビー	1,913,180	中野悟	F-14
クイズ宿題を忘れました	176,000	IMF	
ウイニングラン'91	302,233	花嶋洋一	3周
スーパーバレーボール'91	34,200	松枝義幸	ノーマル
ドラゴンセイバー	1,722,660	毎日が競馬場通いのヌラ大塚	クリア残6 ハート7発

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン (1P・連射)	899,690	J・Mは困った奴。	ALL,1コイン 1ミス,ノーマル
スーパーバレーボール'91 (女子)	147,720	チーさん・チーム	ALL 12-12設定
出たな!!ツインビー (1P)	3,119,150	まつおにやん㋜	2-4 ノーマル設定
ロボコップII (1P)	8,156,100	俺も猫ピンクなの? KOMEGUNY㊋	ALL,ノーマル (1機設,連射)
スティールガンナー (1P)	528,360	I♡クラック。STI ㊟カムバック!	ALL,ノーマル KSGパフェ太郎
A,B,Cop	76,055,490	まつおにやん㋜	ALL タイムEASY
ストリートファイターII (春麗)	1,011,800	KFM-K,M	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,217,000	G・M・C? 火星団・らじあめ	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,097,200	一高太郎㊗ (JAL-M,K)	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (リュウ)	1,003,000	たら&びに㋜	ALL ノーマル設定

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15　☎03-3309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,230,200	2号の人	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,118,600	和幸新宿組YAMATO	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	824,100	こばちゃん	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,253,800	ベガちゃんいやだ CRAMP	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	992,100	サガットいやだ CRAMP	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,007,100	MDS	ALL
スーパーバレーボール'91	150,870	ちーさん TEAM	ALL 11-11START
ストライクガンナー	3,629,000	もうやらない	ALL
ロボコップII	5,661,700	MC.	ALL
ゆうゆのクイズでGOGO	451,320	MC.	ALL 電源切りなし

ゲームセンターIC砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレーボール'91		スタッフ確認印を必ずもらって下さい。	今回のバレーは送りませんでした。
ストリートファイターII (ジミー)	990,800	INFINITE-GTI	ALL ノーマル
ウルトラマン	580,320	パンプキンパイとシナモンティー	11面 ノーマル
出たな!!ツインビー	1,565,250	MOR	2周目1面 ノーマル(涙)
ASO II	964,400	LAY MAN (今は)	6面 ノーマル(涙)4機
ジョイジョイキッド	331,500	MARVEL-RT	79面 ノーマル
ドラゴンセイバー (ノーマル(涙))	1,514,580	POO-24	ALL 残×5
ファイナルファイト (ノーマル)	3,002,470	☆本さん留学終了帰国直前記念(祝)(祝)♡	ALL コーディー
ゴルフィンググレイツ	+1	LAPY-LAP	11H ノーマル
モトス (ゲーマー3周部門)	2,330,100	日曜朝7時は FM富士をきこう君	ALL ノーマル

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,384,600	弱い君㊎	パーフェクト×21
コットン	789,740	B,D君	残×5 ALL (1周)
ランパート (中級)	24,971	くわえる	ステージ4
スーパーバレーボール'91	100,500	T,Y	ALL 女子使用
ASO II	1,241,600	二代目nowwin/⑤	ALL (1周)
ゆうゆのクイズでGOGO (2P)	523,380	にせまさしとにせこんちゃん	ALL

スター5　東京
東京都新宿区西早稲田2-20-4 稲垣ビル1F　☎03-3202-5666

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン (1周目・1P)	1,008,550	和幸新宿組 D・P改め長髪船長	ALL1ミス (涙) ㊙ボーナス5回
ニンジャキッズ (1P)	3,499,380	SEP-FECT-T・E	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,349,900	和幸新宿組やまと煮 カレー大王さま	ALL オールパーフェクト
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,146,400	和幸新宿組やまと煮 つけめん大王さま	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,106,400	立川からきた男?	ALL,8万1回もなし
ストリートファイターII (リュウ)	911,300	Sir Tod	面数不明,ちゃんと記入して下さひ
ファイナルファイト (ハガー)	4,250,240	和幸新宿組やまと煮 全然甘い	ALL
チャイナタウン (1P)	1,500	たつやくん	面数不明,ちゃんと記入して下さい
ファイナルファイト (ガイ)	938,800	和幸にのみい書記長 ハガーよりムズイ	4面　悲惨

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,321,100	INS-CBZ²	1コインALL 大中連有り
ストリートファイターII (ブランカ)	1,322,200	SUR-THIEF	1コインALL PB-19
ストリートファイターII (E.本田)	1,369,900	みそくん	1コインALL 大中連有り
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,157,100	VER-玉吉	1コインALL 大中連有り
ストリートファイターII (春麗)	1,246,900	O'NS	1コインALL PB-19
ニンジャキッズ	2,692,440	K	1コイン,ALL
★ランパート	38,047	重冨 英和	昇進 最終面 レバーバージョン
ストライクガンナー (1P)	3,601,100	VER-HIG-さきーら	1コインALL ノーミス
スティールガンナー	549,550	JPS-跳ね馬	ズール(1P側)使用
XYBOTS	1,121,300	㊕	1コイン レベル27

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (リュウ)	1,391,200	とおく	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,454,000	Mr.まさし君	ノーマル ALL (涙)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,472,500	体色は同じMrまさし君(汚)(涙)でも皿がー	ノーマル ALL (涙)
ストリートファイターII (ダルシム)	1,264,800	星白金-HIR (ビッグマウス)	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,099,500	とおく	ノーマル ALL (涙)
コットン (1周目集計)	1,165,430	COTTON㊙-VER-INAPH㊙	ALL 残7 (涙)
剣豪	3,965,400	FREEZIN'	全2周クリア 残1
★ローリングサンダーII	994,280	G,M,C,DAN	ALL 残0
★ロボコップII	8,295,400	たかーし㊙	3段 ALL (涙)
スーパーバレーボール'91	129,830	WBC	ALL 男子バレー

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,226,800	PC烏山の人	ALL ノーマル
ウルトラマン (1P)	999,999+α	HAGGAR	11R ノーマル
ニンジャキッズ (1P)	2,168,050	ブランカのバカヤロー	5R青 ノーマル
ストライクガンナー (1P)	3,647,100	HAGGAR	ALL ノーマル
E,D,F (1P)	728,800	グランディスちゃん	4R ノーマル
クイズ宿題を忘れました	15,400	グランディスちゃん	ノーマル
ASO II (1P)	950,600	㊙龍太⑤	6R ノーマル
出たな!!ツインビー (1P)	2,463,750	ナショナル	2周目2R ノーマル
剣豪 (1P)	2,641,400	S研冬野けーいち	ALL 残3
ルナーク (1P)	61,000	HAGGAR	3R ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,117,900	T.北地GO.	1coin,ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	922,900	ERR	1coin,ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	729,300	DAN	1coin,ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,093,700	DAN (ちゃっかり全キャラ制覇)	1coin,ALL
雷牙	1,752,170	す	クリア,残×2
スーパーバレーボール'91	114,400	貴夫くん	1coin,ALL,男子
コットン	540,590	ERR	6面 いつもの人はクリアしてる。
ウルトラマン	ウルトラマンそっくり部門	北地	Z-ton強し!
ASO II (ラストガーディアン)	入荷しました	最近いつもの人が,スコアを書いてくれ	みなさん 来月も
ランパート (レバータイプ)	入荷しました	ないので困まっている。ワンワン!!	頑張って くださいね!

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ブランカ)	1,494,000	王様はカレーが嫌いだ!!Mr.まさし君	ALL ノーマル設定
★ストリートファイターII (ガイル)	1,414,700	熊本のいぶし銀EXL-CYR-MST	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,355,900	ばくだん野郎!!EXL-RVS-GUN	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,376,700	韓国留学生キムEXL-RVS-GUN	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,421,300	最大人口密度30数名㊙-SNUFKIN	ALL ノーマル設定
★E,D,F (1P)	2,499,700	エドフ㊙会長EXL-VAG-KIA㊙	ALL ノーマル設定
★ファイナルラップ2 (1P・モナコ)	2'24"65	これは速いぞ!!EXL-CYR-CBY	ALL ノーマル設定
パロディウスだ! (ツインビー)	2-8	IML-はいぶぁー地球人MIROK!!	最大ギャラリー数30〜40名!!!!!!!!
パロディウスだ! (ビッグバイパー)	2-0	顔面蒼白!!「あっあんた誰?」IML-YUJ	世界初!!40数名のくもの子散し現象
コラムスII	21面	もはや敵なし!!超強対戦者募集!!えるる	申込は名古屋まで。まさし君絶賛!!!!

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,373,900	GOR-市川○脱出計画㊐	ALL,(涙)なし 以下同文
ストリートファイターII (ガイル)	1,289,500	KYZ浦田	余白を使ってお知らせです。
ストリートファイターII (ケン)	1,162,600	MASAKI	さあ,みんなで,「辻ファイター」
ストリートファイターII (春麗)	1,267,200	IFC-CSD-NEU	をやるしか!相言葉は,「てめえ上
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,031,100	和幸新宿組 YAMATO	等だ,そこ座れ!」。さあ,君も目
ストリートファイターII (ダルシム)	1,233,500	G,M,C, らじあめ	指せ,打倒「ブラック商会」!!
★スティールガンナー (1P・クリフ)	662,490	ケーキ屋	ALL 76.4%
★スティールガンナー (1P・ガルシア)	659,120	佐渡島	ALL 75.0%
ドライバーズアイ (SUPER)	3'31"002	TOY	MT使用
出たな!!ツインビー (1P)	3,172,000	ぱーみりSTGKUN㊙	2-4

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ALL-RYU-)	1,275,900	大泉アチョー組 もうちっと GOT	ベイソン1回 ダルシム1回
ストリートファイターII	844,300	アチョー組組員なるか!?"鮒"だってさ	ザンギエフ ALL
スカイスマッシャー	2,583,410	Wendy	2周目

ゲームセンターUFO　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターII (ケン)	1,367,900	FGK-乱丸	P×ALL ドロー×6ツメ①
ストリートファイターII (E.本田)	1,349,900	太陽の力士後援会役員の㊙	P×21 ドロー×①ツメ①
ストリートファイターII (ダルシム)	1,335,700	旭町ダルシム教徒BIG-Kひ	P×20 ドロー× ツメ3
ストリートファイターII (春麗)	1,309,300	太陽の太股後援会旭町支部長の㊙	P×21 ドロー×3ツ×1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,186,400	神奈川存在の飼育係BT,㊙	P×16 ドロー×①ツメ①
ストリートファイターII (ガイル)	1,127,700	毛唐とマブダチ同好会会員BT,㊙	P×16 ドロー×1ツ×1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,045,700	ロシアより愛をこめて♡㊙	P×13 ドロー×①ツメ①
ニンジャキッズ (1P)	1,432,300	そして永バゲー……URX-BT	1CR-4 キャラ-茜
コットン (1周ALL)	910,330	秘密の青い水信仰会名誉会員のDELF	残×5 連射なし
コットン (2周ALL)	2,105,900	魔法の天使信仰会総裁URX-SKG	残×? 連射有り

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8　☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ランパート (昇進スタート)	29,462	ガントレットI筐体購入記念-KK	レバーバージョン 3面-6ターン
ストリートファイターII (春麗)	1,084,700	HOBbIñ ボロボロあと30分	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル)	866,800	斉藤武士	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,004,200	斉藤武士	ALL ノーマル
出たな!!ツインビー	2,818,900	ヒルロック-SHU	2-3 ノーマル
ウルトラマン	809,660	荻原	ALL ノーマル
雷電 (輸出バージョン)	4,866,720	CMA-ねこぴんく-GED	2-7 ノーマル(涙)付
ローリングサンダーII	785,790	RAGNACK	8面 イージー
ウイニングラン'91	2'00"750	AFC-露出狂アイシャコーダンテⓑ	マニュアル選択 ノーマル
ストライクガンナー	〜全面クリア〜	常連とハイスコアと連射装置募集中!?	ノーマル

近くにきたら一応寄ってみてください。
ブランカ店員N

★プレジャーキャッスル&YOU²（東京）

●キャノン最前線，モンキーハウス，その他多数のみなさん，ゴールデンウィーク中の来店ありがとうございました。また，夏あたり騒ぎましょう。
町田常連一同

★PC巣鴨（東京）

●近々，F.L2が8台になる予定です。W.Rはこれまでか？

●ピンボールも熱いぞ！みんなでハマるしか！
by 早く"F-ZERO"をちょーやりしたい世捨て人㊙㊙店

★東久留米キャロットハウス（東京）

●ウイニングラン鈴鹿GP復活か!?運がよければアサルト・プラスが残っているかも？

★ファンタジアキャロットたまプラーザ（神奈川）

●S.F II，人気があるのはいいんですが，待つ人のマナーが悪すぎます。最近，列ができるほどの人気ゲームがなかったので並びかたを知らないのかな。

★ゲームセンターコパIII（東京）

●アップライト筐体（26インチ）が8台入りま

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレーボール'91	102,700	㊙中村	ALL 男子使用 ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	756,600	SUP	11面 イージー設定
ブラッドブラザーズ (1P)	1,055,330	GYU	5-4 ノーマル設定
出たな!!ツインビー (1P)	1,535,800	ガチャピンようすけ	1-6 ハード設定
ドラゴンセイバー (1P)	220,380	GYU	7面 2ライフ制 イージー設定
ローリングサンダーII (1P)	371,210	PULALA杉山	8面 ノーマル設定
覇沙夢	817,840	ビヨヨン中島	4-4 ノーマル設定
タスクフォースハリアー (1P)	4,488,100	You吉くん	2-1 イージー設定
パイプドリーム (Cコース,1P)	4,862,700	マスタ吉くん	ALL イージー設定
スカイスマッシャー (1P)	2,545,900	ポコペン佐藤	2周目エブリ25万 イージー設定

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴルフィンググレイツ (ベテラン使用)	7アンダー	ミラクルチップイン RAG.T-TEM	ALL ノーマル設定
ウルトラマン	1,381,640	コパIII悲運の借金王 N.ARC-IZA	ALL ノーマル設定
E.D.F (1P)	2,460,400	横須賀悲運の闘将! N.ARC-IZA	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,307,200	遊びをクリエイトするエロモンド・ハゲ	ALL P×19
ストリートファイターII (ブランカ)	1,140,200	真夜中の仕事師!! N.ARC-RUN	ALL P×不明
ストリートファイターII (ガイル)	1,412,100	コパIIIサマーソルトキッカーズ!MST	ALL P×22
ストリートファイターII (春麗)	1,334,500	全日本中学虫歯王! N.ARC-MIT	ALL P×20
出たな!!ツインビー (1P)	2,724,300	みんなでシェーキーズ行こうよ!MST	2周目3面 ノーマル設定
★ファイナルラップ2 (アメリカ)	2'16"08	FL2のデバッグ係!! 完全燃焼MCO	ALL ノーマル設定
パロディウスだ! (ツインビー)	1,936,100	カカカカカカママママママシシシシシシ	ALL 連付 ノーマル設定

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	908,800	みーな	ノーマル ベガで死
ストリートファイターII (ガイル)	951,000	ANDET-大覚	ノーマル ベガで死
ストリートファイターII (ブランカ)	1,025,900	CPUだ!キャメルトライに,もえ中	ノーマル ALL
ラッドモビール	1コインALL 38秒残	マニアさん!次はFラップ2だ!	イージー,Wなし 52秒設定
ツインコブラ (究極タイガー海外2P用)	8,000,000+α	ANDET-H,T TIMEがほしい	ノーマル,もうすぐ1000万!
ウルトラマン	312,740	祝エアインフェルノ カンストマニアさん	ノーマル 6ステージ
ニンジャキッズ (ミドリの地を使用)	903,500	パロキー木場とPC M音源大好き	ノーマル
スーパーバレーボール'91 (女子レー)	110,320	ゴルグレに金を費す男 みーな	ノーマル ALL
コットン (1周目1ミス892,500)	1,770,530	タツジン1000万+α ・究タイは?Ⓨ	ノーマル 12ステージ
ロストワールド	9,999,999	CPUだ!ナイストにもえるぞ!	ノーマル ALL

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	1,199,900	KIC	ノーマル ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,142,200	HAG	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,039,200	ぴゅ	ノーマル ALL
ストリートファイターII (E.本田)	960,600	ぴゅ	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ガイル)	925,200	Y.I	ノーマル ALL
ストリートファイターII (リュウ)	732,800	KM	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ケン)	703,300	KM	ノーマル ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	645,000	ぴゅ	ノーマル 10ステージ
出たな!!ツインビー	2,402,150	TBでも盛上りがあずき丸	ノーマル,2-1
ナイトストライカー (Rゾーン)	44,331,490	YK	ノーマル,(?)付き ALL

ゲームセンター１０１&ＵＦＯ　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,115,500	FGK-クリ丸	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,055,500	AHO	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,084,200	マクラーレン本田	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,050,500	ABC	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,150,500	ADA	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,072,600	FUA-VENUS	ALL
ウルトラマン	359,900	ファンタスティックゲームキング	ALL
ゴルフィンググレイツ	−2	FUA-VENUS	ALL
出たな!!ツインビー (1P)	3,264,250	FGK-TOM橋本 復活!打倒ホーム!	2周目の4面
チャイナタウン	220,100	PUZZLER㊙	レベル-44 ノーマルモード

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,233,700	AMP-K.L(党)	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ダルシム)	1,230,000	ARRφW-FAI	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ)	1,135,300	すさまG-ARIES (よ)	ALL ノーマル
ストリートファイターII (ガイル少佐)	1,046,300	Beene-Kl.(は)	ALL ノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	667,800	AMP-K.L(党)	ALL 22戦22勝
ストリートファイターII (ザンギエフ)	602,300	AMP-K.L(党)	ALL ノーマル
レーシングビート (ジャパンGP)	4'15"81	AMP-CAN-SOH	ALL ノーマル
レーシングビート (アメリカGP)	3'49"03	ARRφW-135	ALL ノーマル
レーシングビート (イギリスGP)	3'49"34	かずちゃん	ALL ノーマル
ニンジャキッズ (茜)	2,886,970	ARRφW-FAI	ALL ノーマル

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,249,000	IKD-ただクリアしただけ㊙	3×11 ALL 5×5 8×2
ストリートファイターII (E.本田)	1,144,900	IKD-ただクリアしただけ㊙	3×11 ALL 5×3 8×2
ストリートファイターII (ケン)	1,187,700	J-だうだう-JOE	3×112 ALL 5×5 8×2
コットン	1,050,940	B.J-もう嫌!	ALL ノーマル 2万×4
ラッドモビール	残タイム6秒	(ま)ORC	ALL 1位 ワープなし
ローリングサンダーII	607,560	ピンボールゲーマー EXCLIBUR	ALL ノーマル タコミス×3
スーパーバレーボール'91	114,100	トモヂ	ALL
ストライクガンナー	3,568,500	KRT-KOS	ALL ノーマル
ルナーク	129,600	(ま)ORC	ALL ノーマル せこり×2
サンダーフォースAC	2,403,780	KRT-RIKまだまだ	ALL ノーマル ノーミス

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,242,000	GOR-足払いを極めろ!(ち)	ALL P×18 以下全てノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,266,900	GOR-どすこいを極めろ!(ち)	ALL P×18 連射もナシよ
ストリートファイターII (ガイル)	1,297,200	GOR-NZM	ALL P×21
ストリートファイターII (ケン)	1,174,400	J-だうだうで落とせ!!-JOE	ALL P×17
ストリートファイターII (春麗)	1,351,000	TNK-ケンで落とせ!!	ALL P×21
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,296,200	GOR-NZM	ALL P×20
ストリートファイターII (ヨガー)	1,325,400	GOR-ファイナルラウンドを目指せ(ち)	ALL オール(パ) D×2
コットン (1周目)	1,058,140	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL 連射付 2万×5
★ルナーク (左から2人目)	132,200	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL
鮫!鮫!鮫! (1PVer)	20,000,000+α	B.V.	4周目10面で達成 残10+α 連射付

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード (1コイン・ALL)	1,652,648	ERI	パートナー シーフ,ナイト
ストリートファイターII (リュウ)	338,500	Y-BRN春日翻兵竜だ!!竜になれ!!	1コイン 8面 M・バイソン
ストリートファイターII (E.本田)	500,800	えどもんど・春日つっぱり強し!!	1コイン 9面 バルログ
ストリートファイターII (ガイル)	1,015,200	K.Y和	1コインALL
ストリートファイターII (ケン)	374,000	Y-BRN春日翻兵ケン君不幸!!(笑)	1コイン 8面 M・バイソン
ストリートファイターII (春麗)	980,500	谷口尚司郎	1コインALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	スコアも書いてね	K.K.K	1コイン 10面 サガット
ドラゴンセイバー	1,346,590	FNL-KWAO	1コインALL
ストライクガンナー	3,399,000	FNL-KWAO 風のように現れ風の	1コイン 7面 ように去る
剣豪	1,649,200	チェックゥ-K.K	1コイン 2-5

プイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,045,900	(?)	ALL パーフェクト×16
ストリートファイターII (ガイル)	710,400	TERU	11人目 パーフェクト×7
ストリートファイターII (ケン)	548,300	Mr.K	ALL
ストリートファイターII (リュウ)	888,700	なぞの男	ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,051,700	KEN	11人目
ストリートファイターII (ブランカ)	1,094,200	KEN	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	907,600	ムシくん	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	253,700	KEN	6人目
スーパーバレーボール'91	122,820	TEI	ALL
ウルトラマン	1,077,700	CHU.Q	最終面

タイトーイン７０６　長野
長野県上田市天神1-7-7　☎0268-27-9832

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望	7,289,000	CRICKET	ALL/91.2% 三好使用
ナイトストライカー (Rゾーン)	94,702,000	NARC-U01 電影少女 AI♡	ALL! PB×6
ガンフロンティア (1P・連射付)	1,443,030	とらぶー	ALL! 残2
T.M.N.T (1P・ラファエル)	336	y-ROUTE あずれん!	
MJ-12 (1P)	820,650	とらぶー	ALL!
サンダークロス (1P)	3,041,420	NARC-U01 電影少女 AI♡	3-4 電車まち 時間切れ中断
ニンジャコンバット (1P)	5,132	y-ROUTE あずれん!	5面
ASOII (1P・永パ無し)	2,386,500	y-ROUTE あずれん!	2-6 1up×1A装備
ASOII (1P・永パなし)	1,617,200	とらぶー	2-2 時間切れ B装備

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,387,000	y-ROUTE- あずれん!	ALL!!(湯) パーフェクト×22
ストリートファイターII (E.ホンダ)	1,100,200	LUX	ALL!! (湯)
ストリートファイターII (ブランカ)	1,042,700	ジミーおかだ	ALL!!
ストリートファイターII (ダルシム)	1,021,900	NARC-U19- FOOL-FOX	ALL!!
E.D.F (1P・連射付)	2,473,400	y-ROUTE- 超KEN♡	ALL!! 熱血パワー使用
スーパーバレーボール'91 (1P)	132,460	NARC-U06- TMN・RAY	ALL!! 女子チーム使用
ウルトラマン (1P)	1,051,710	NARC-U18- (俺)トラマン	R-13
チャイナタウン (プロ)	399,700	NARC-U01- Crypt・Ai	レベル63
出たな!!ツインビー (1P)	3,149,550	NARC-U01- Crypt・Ai	2-4
パロディウスだ! (1P・連射付)	1,599,400	えむてい♡	2-6 ついんびー

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ブランカ)	1,033,000	GIL	1コイン ALL
ストリートファイターII (ガイル)	758,600	MAS	1コイン ALL
ゴルフィンググレイツ	−4	MAS	1コイン ALL
スーパーバレーボール'91	62,200	TGK-FLASH	1コイン
ウルトラマン	412,100	EPT-ラッキースター H.S	1コイン STAGE10
ロボコップII	1,543,000	MAS	1コイン ALL
ドラゴンセイバー	1,731,860	T.K	1コイン 連付 ALL
マジックソード	12,973,235	GIL	1コイン ALL
ブロクシード (スコア)	692,714	A.K	連付 LEVEL53

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	2,678,690	XYZ	CODY使用
スティールガンナー	490,210	GAP	
チャンピオンレスラー	457,745,300	吉田	ALL
パロディウスだ!	623,300	H.M	
ウイニングラン'91	58"035	SQU	ALL 1人 3周
パンクショット	106	TARU	ALL
ドラゴンセイバー	536,860	GAP	ALL
ワルキューレの伝説	948,560	AMP-天邪鬼	ALL HARD
ストリートファイターII (春麗)	820,700	AMP-天邪鬼	ALL
ストリートファイターII (リュー)	534,200	吉田	

ＹＰエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ロボコップII (1P)	2,241,300	SST	ALL
ローリングサンダーII (1P)	2,753,500	SST	ALL
ストライクガンナー (1P)	1,341,300	ATC	ALL
ブラッドブラザーズ	1,506,490	(湯)22号	4-4
クイズ宿題を忘れました	242,800	SPT	99.4%
エスケープキッズ			
雷電	10,492,810	XYZ㊙	3-0
ザ・コンバットライブズ	513,210	ATC	ALL
ピットファイター	213,670	ABC	ALL
ドラゴンセイバー	1,122,480	J-MAC	ALL

した。　by 店長&常連より

★プレイランド長岡駅前（新潟）

●当店はビデオゲーム50円。S.FII3台, S.F I が1台あります。　by (さ)

★プレイランドナムコジャスコ大町（長野）

●もうすぐ夏休み，夏休みにはたくさんのイベントを計画していますので，ぜひ一度ご来店ください。

★PC静岡&両替町（静岡）

●これから雨が多くなる季節！雨でどこにも行けなくなったら当店へ！いい娘(ウソ)，いいゲーム，そろってますぜー，ダンナー！

★ハイテクセガ豊川（愛知）

●夏になるとこの店は炎熱地獄と化す。クーラー直してくださいよー。ウチワのあるゲーセンというのも珍しいと思う。風流。

★PC星ヶ丘（愛知）

●地下鉄に乗っているときにトイレに行きたくなったら，ぜひ当店のトイレをご利用してください。星ヶ丘駅①番出口をでてすぐのところにあります（わりときれいです）。

★ファミリータウンメルヘンランド（愛知）

●店内改装しました（メダル機+25インチ）。S.FII人気大爆発！8台あっても土日はあかな

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パロディウスだ!（ビッグバイパー㊣）	2,665,500	VMT-RED	ALL 以下ノーマル設定
出たな!!ツインビー（1P）	2,878,450	MKT-Y,S	2-4 次は,しっぽバリア。
ウルトラマン	963,040	J.J	ALL 限界だぁ〜。
ストリートファイターII（春麗）	1,121,800	MKT-Y,S	ALL ベガ パーフェクト 0回
ストリートファイターII（E.本田）	1,055,600	WILL-水無月	ALL 最悪の妥協 −8万
ストリートファイターII（ブランカ）	918,300	エルザーク	ALL ベガWパーフェクト
ストリートファイターII（ケン）	912,400	H・A	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	897,700	G・T	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	783,800	M・Z!	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	773,400	秀	ALL 何このスコア…

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ガイル）	1,238,000	BAR	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,236,300	RAD	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,017,900	CHERY NANA NANA	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	997,600	SAC㋜㋫㋣	ALL
ストリートファイターII（春麗）	889,500	Silence	ALL
スーパーバレーボール'91	116,830	Silence	ALL 女子使用
ドライバーズアイ（スーパー）	3'34"949	M,B（めい）	SUPER,MT ※ノーマル
ドライバーズアイ（ベストラップ）	51"866	M,B（めい）	SUPER,MT ※ノーマル
クイズ殿様の野望	7,411,450	MS,06はボクじゃないOUTだ!	ALL 織田 89.5%
出たな!!ツインビー	2,822,700	・F・	2-4 ※ノーマル

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー	1,019,330	GATT	ALL 残キ×7 ライフ×3
スノーブラザーズ	2,328,470	ERG	ALL
スーパーバーガータイム	751,600	QEU	ALL
グラディウスIII（D-F・面数優先）	625,170	HDK	2-1
グラディウスIII（E-F）	788,830	ハッチザコがさむい YMK	2-3
ワールドカップ'90	2-0	しょせんはゲーム? YMK	1コイン,ALL 決（VSソ連）
ダークシール（ナイト）	952,050	自分の心境はフクザツである。AMR	ALL
ガンフロンティア（1P）	744,580	HDK	ALL
T.M.N.T（1P・ドナテルロ）	435	うなごうじ祭りに中ちまアリ。AMR!	ALL
グラディウスIII（B-F・点数優先）	729,650	やっと10面だ!む,むなしい☆けら	1-10

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン	986,780	AMN	1コイン12匹目 ノーマル設定
パロディウスだ!	376,600	海馬（トド）	1コイン ノーマル設定
出たな!!ツインビー	1,974,700	岡崎のK,A	1コイン 2-2 ノーマル設定
USネイビー	1,773,170	AMN	1コインALL F14トムキャット
バンクショット	84	DANKもりげんご "SUPER"	1コインALL ノーマル設定
ストリートファイターII（ガイル）	1,103,100	AMI	1コインALL
ストリートファイターII（春麗）	1,172,400	EXP-JIN "私はもっと強くなる"	1コインALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,139,700	おれは浩神SUR ER "ぜったいぬかせん"	1コインALL
ストリートファイターI	703,700	EXP-ZIL	1コインALL ノーマル設定
ウイニングラン'91（3周設定オートマ）	3'4"299	肉まんまん太郎	1コインALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン	1,425,670	EXTEND II-Y.I㊧	ALL ノーマル設定
コットン	1,893,690	皇帝ルドルフあれぢ	2コイン2周ALL α連射,ノーマル
スーパーバレーボール'91	115,700	MVC	ALL,女子使用 ノーマル設定
ASO II（1P）	3,190,000	EXTEND II-帝㊧	ALL,残5機+1 ノーマル設定
スティールガンナー（1P）	596,770	MEL	ALL,69.7%,ミス107,ノーマル設定
ストリートファイターII（E.本田）	993,700	ぱお☆	ALL,USAスタート ノーマル設定
ストリートファイターII（ケン）	1,160,900	HCM-MOLE	ALL,インディア P×20/25
ストリートファイターII（春麗）	1,334,500	でしでし	ALL,ジャパン P×23/25
ストリートファイターII（ザンギエフ）	851,800	HCM-MOLE	ALL,ブラジル
ストリートファイターII（ダルシム）	1,008,400	RAP,DK-もみ	ALL,ブラジル DRAW×1,駐禁です

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ブランカ）	1,435,100	OR愛読会-かみら㊥	ノーマル ALL P×22
ストリートファイターII（ガイル）	1,367,100	IML-のりピー	ノーマル ALL P×21
ストリートファイターII（ダルシム）	1,113,400	NeeSa	ノーマル ALL P×?
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,027,600	IML-YUJ	ノーマル ALL P×?
ストリートファイターII（春麗）	1,199,600	OR愛読会-かみら㊥	ノーマル ALL P×16
コットン（1P・㊣付き）	1,160,820	IML-UUU㊟	ノーマルノーミス 1周ALL
コットン（1P・㊣付き）	2,799,540	IML-UUU㊟	ノーマル 1ミス 2周ALL
★剣豪（1P）	4,082,500	IML-YUJ 東京で伝説を作った男	ノーマル 2周ALL 残0
★ウルトラマン（1P）	1,614,030	ZAT	ノーマル ALL
★覇沙夢（1P）	2,084,160	NAL	ノーマル ALL あと5万ぐらい

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	766,000	YYY	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII（ケン）	725,800	ミニー・メイ	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	939,300	ミニー・メイ	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,053,400	MLG-LSO	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	759,400	ミニー・メイ	R-11
ストリートファイターII（ダルシム）	956,400	Ⓚ	ALL PB=13
ウルトラマン	291,300	KIYO	R-9
雷電（1P）	3,258,790	ZILLION	2-2 赤使用
出たな!!ツインビー（1P）	2,250,800	ミニー・メイ	2-2
メタルホーク	12,386	MLG-KIL㊦	ALL 連付

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5662

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（ビッグバイパー・連付）	2,211,400	I・L-YUJ	ALLマニュアル
E.D.F	2,434,600	闘魂-MATSU㊧ 真の格闘家超破壊神	ALL あと2万
ウルトラマン	1,539,930	EX-END II-Y.㊧	ALL
スーパーバレーボール'91	123,420	イータンSIN	ALL 女子
出たな!!ツインビー	3,460,750	ベシータ㊣	2-5,超甘です
チャイナタウン（プロモード）	345,900	E・END II-帝㊧・エアバスターズ	LEVEL62 タイムカンスト
コットン（1コイン・1周目終）	1,084,200	IML-ひまつぶし	ALL 1ミス
コットン（2コイン・2周目終）	2,389,700	IML・ひまつぶし	ALL 5ミス
ストリートファイターII（リュウ）	1,203,300	E・SIN-MOL	ALL タルのがしバカ!

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（リュウ）	1,293,400	YPT-BOZ	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,214,600	YPT-BOZ	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,124,000	YPT-BOZ	ALL
ストリートファイターII（ザンギエフ）	801,400	YPT-BOZ	ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	980,500	ⓒYI.	ALL
ウルトラマン	1,433,390	EXTEND II-Y.I㊧	ALL 2万点更新
スティールガンナー	540,950	情・情	ALL
ウイニングラン'91	3'57"583	KON	1P ゴール 4周設定
E.D.F	4/18 設置		スーパーバレー'91 4/23 設置
ゴルフィングレイツ	4/20 設置		ランパート 4/23 設置

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ローリングサンダーII（1P・ノーマル）	433,880	ING	1コインALL 残2
ASO II（1P・ノーマル）	1,624,200	長谷川公秀	1コイン8面 ATYPE
ゴルフィンググレイツ（ノーマル）	−4	KOBA	1コインHアウト
あした天気になあれ（ノーマル）	−12	KOBA	1コインHアウト
ニンジャキッズ（1P・ノーマル）	1,351,400	ユキノブ	4面ボス
ストリートファイターII（春麗）	1,200,300	SIN	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ガイル）	905,300	奥村真樹	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（リュウ）	922,900	RX.	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ダルシム）	857,400	Ryu	1コインALL ノーマル
ストリートファイターII（ブランカ）	990,700	ハイスコア残留難民 RED.T-RVV	1コインALL ノーマル

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレーボール'91	118,500	TOK-HIDⓥ（RAG）	1コインALL 女子バレー
キングオブモンスター	414,650	ECM	全12面ALL アストロガイ
ウルトラマン	854,700	弘前FC SDI-TOK-IMO㊙	最終面 13面
ASO II	1,227,900	SDI-EFT -ASP	ラストボス
ニンジャキッズ	2,636,100	JESUS-PMX㋷	ALL残0 ライフ1暑火使用
レーシングビート（タイヤ交換部門）	4"47	TOK-HIPⓥ（RAG）	ピットクルー 御苦労様
ガンフロンティア	869,720	SDI-EFT -ASP	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	943,400	AHO-JOH	3万×5 5万×4 8万×1 ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,062,800	吉原 克典 ㊙	3万×? 5万×? 8万×1 ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	684,900	YAS	ALL

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（春麗）	1,327,500	DAIⓔ	ALL パーフェクト×21
ストリートファイターII（ダルシム）	1,336,600	ヨガ大名NEC	ALL パーフェクト×21
ラッドモビール	残49秒	AGF+α	無事故ALL 50秒設定
ウルトラマン	1,555,980	WZH	ALL
ゴルフィンググレイツ	−6	まだまだのペッパァ	ALL ジャンボ使用
出たな!!ツインビー	3,614,300	みたか!!ブランカ N・Hⓔ	2-6 超ぜんじ
ローリングサンダーII	982,440	POL	1P ALL
スーパーバレーボール'91	136,040	WZH	ALL 女子使用
スティールガンナー	578,900	TRM-2代目 音無響子（DOM）	ALL 69.1%
★エドワードランディ	2,491,910	WZH	ALL

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ザンギエフ）	928,300	HERO'S たらちゃん	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	808,900	CSU-MST㊙	ALL
ストリートファイターII（春麗）	1,265,800	HYAKU-GARAXY	ALL
ストリートファイターII（春麗・イージー）	1,033,800	マグナム㋬㋭	ALL
ラッドモビール（50秒スタート）	残12秒	SDI-EXP	ALL ワープ無し
コットン	894,610	MP-㋟	ノーミスALL
ストライクガンナー	4,926,700	HYAKU-GARAXY	ALL
ロボコップII	1,551,00	WATS	ALL
出たな!!ツインビー	2,921,700	TRM-2代目 音無響子（DOM）	2-4
ローリングサンダーII	582,530	HERO'S たらちゃん	8面

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★出たな!!ツインビー	4,140,800	CYCLONE-R,T	2周ALL やったぜ!
ストリートファイターII（ブランカ）	1,388,700	㊣はとてもらくらく MRK-Xenom	ALL ㊣㋩×20
ストリートファイターII（E.本田）	1,252,700	SURPASSER あーべ!	ALL ㋩×18
ストリートファイターII（ダルシム）	1,174,300	SURPASSER あーべ!	ALL ㋩×18
パロディウスだ!（ツインビー）	2,507,200	CYCLONE-R,T	2-8 MT
★パロディウスだ!（ペンギン）	2,008,100	SDI-BOSTON	2-8 MT
ハットトリックヒーロー	総得点 61	CST-㋳	ALL
スーパーバレーボール'91	153,110	荒木君元気! 俺だよ!俺㋒㋓㋟	ALL
バンクショット	130	㊙	ALL
ニンジャキッズ	水パ有りの為 集金なし ㊓	たいへん多数の方々	ALL

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バンクショット	130pts	J,G,K-ALL ㊙	ALLクリア
出たな!!ツインビー	3,800,550	ベジータ㊣（7回目）	2-6 1周目226万
コットン	2,335,010	うでいたい コットン派-GIAN	2周目ALL（連なし）
ストリートファイターII（春麗）	1,370,800	END	ALLクリア
ストリートファイターII（E.本田）	954,100	うっちゃれ研究会	ALLクリア
ストリートファイターII（ガイル少佐）	1,241,700	NEI	ALLクリア
ストリートファイターII（ブランカ）	1,271,900	ATZ-人間ダイスポ	ALLクリア
ストリートファイターII（ケン）	977,500	予備校の帰りです。いかふ-SMI	ALLクリア
ストリートファイターII	1,035,100	ダルシム教信者& AKI AND しんじ	ALLクリア
グラディウスIII	2-9	Destory天馬㊗	Dタイプ Eタイプ

い。

★ジョイランドタイトー草津（滋賀）

●6月29日（土）新装オープン予定のため6月10日頃からお休みします。イメージ一新，店名も変わります。新しいスタートに期待してネ！

★ビッグキャロット京都（京都）

●G.W中，遠征してくださった多数のみなさま，ありがとうございました。ぜひまたきてください。関係者一同お待ちしております。

★セガニュー光ゲームセンター（大阪）

●ドライバーズアイ入荷しました。設定はノービス4周，スーパー5周です。R-360ともどもよろしくお願いいたします。

★ハイテクセガ神戸（兵庫）

●当店では今，ソニックブラストマンが熱い！100円1枚，あなたのストレス解消だあー！

（担当，あちゃおくんより）

★ハーフタイム（兵庫）

●当店の場所は阪急電車，甲子園駅前すぐです。ハイスコアをだしにみんなきてね！

●当店ではS.FIIの対戦がはやっています。土日はよくやっているので一度来店してみては。

★ゲームキャロット住吉（長崎）

TAITO INN 001 深江 兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	721,900	?少年	1コイン,ALL
ASOII (1P)	2,697,000	ラストアーマー無し A・Y・DAYO	1コイン 2周ALL
出たな!!ツインビー (1P)	1,711,950	ROD	1コイン,ALL
ゆうゆのクイズでGOGO	437,720	パターン使用であと 10万RCK-FG	1コイン,ALL パターン未使用
1941 (1P)	11,474,500	いまさらやってどうする RCK-FG	1コイン,ALL
キングオブモンスターズ	595,430	煩脳少年	WOO～ 1コイン,ALL
ハットトリックヒーロー	48点	マヒャド葛西	1コイン,ALL
パンクショット	118点	RCK-FG	1コイン,ALL
剣豪 (1P)	2,966,000	Y県のKEI	1コイン,ALL
エレベーターアクション	45,500	福田	4面

ハーフタイム 兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスII (連付)	10,000,000+α	T.A	12-7で達成 ②-F
ガンフロンティア (連付)	915,940	売党-HLF	1coin,ALL 残4,ボムφ
スノーブラザーズ (連付)	3,658,040	杉瀬 笙	1coin,ALL
R-TYPE (連付)	1,262,100	杉瀬 笙	1coin 2周,ALL
サンダーフォースAC (連付)	2,373,240	和歌山やりにげ男♡ OTK-G㊙HNT	1coin,ALL
ブラックドラゴン	2,252,150	B.B.X	1coin,ALL
ダライアスII (連付)	3,245,030	HTS-T.K	1coin,ALL ノーミス 上Z
ダライアス (連付)	5,015,300	南方江戸前BOY	1coin,ALL ノーミス X
ナイトストライカー (連付)	64,592,430	左曲りのコキファー OTK-G㊙HNT	Pゾーン,ALL 1coin
ナイトストライカー (ロースコア部門)	2,861,620	HYAKU-GABOLY	Qゾーン,ALL 1coin

アミューズ&レストメイヨー 兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル ☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,171,000	STR-UTM (ぞえ敗北)	ALL (連) ノーマル設定
ストリートファイターII (E.本田)	1,219,400	ただいま。SVR-NIS㊦	ALL (連) ノーマル設定
ストリートファイターII (ブランカ)	1,340,400	弱いぞNIS㊦お先失礼Disp-ちゃち	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン)	1,195,600	STR-UTM (ぞえ切腹決定)	ALL (連) ノーマル設定
ストリートファイターII (春麗)	1,304,000	STR-UTM (ぞえ切札使用!?)	ALL (連) ノーマル設定
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,030,000	ペレストロイカ旋風 俺の名はロシア	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII (ダルシム)	1,230,100	SIG-NEF-RAS	ALL ノーマル設定
コットン (1周部門・連)	1,142,220	切腹大好き!ルン♡ルン♡ルン♡LCN	ALL 1コイン 1ミス S・B×5
ゴルフィンググレイツ	−10	パロ狂2-6鬼 CDAひま	ALL ノーマル設定
ニンジャキッズ (玄太)	3,352,600	草津の皆様来店感謝 CNT氏待ってるよ	ALL ノーマル設定

ゲームセンターピノキオ&ラボス 兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26 ☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,005,700	猿まねしばき! SVR-TUN㊙	ALL 全機種ノーマル,(連)無
ストリートファイターII (E.本田)	1,222,100	かつお?何すか? 只今帰還中NIS㊦	ALL 父はエドモンド波平
ストリートファイターII (ブランカ)	1,166,800	メットの中でナメクジ飼育/WIZ	ALL 某ゲーム修業中
ストリートファイターII (ガイル)	1,036,500	僕の足メルトダウン SVR-TUN㊙㊙	ALL マジで足くさい
ストリートファイターII (ケン)	877,000	フリッキーよろしく 帰り咲きはっちゃん	ALL 関西地区TOPか
ストリートファイターII (春麗)	1,346,200	抜かれたら抜き返す 氷の皇帝AHO!	ALL
ストリートファイターII (ザンギエフ)	772,500	僕の車はグラタン! SIG-NEZ	ALL 物知り博士だ!
ストリートファイターII (ダルシム)	1,253,600	原付で東京!?無理! SVR-WIZ	ALL 野村君西田君お元気ですか
出たな!!ツインビー (1P)	3,064,700	ついに300万だぜ FUN!	2-5
ウルトラマン	275,760	M.C.カマー㊗ 恥ずかしーよー♡	ALL 名前伏せます

ゲームインチェリーズ 鳥取
鳥取県米子市明治町179 ☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライクガンナー (1P)	3,731,200	RPM-APA	1コインALL
スーパーバレーボール'91 (1P)	110,800	ベラボー君	1コインALL 女子使用
ウルトラマン	312,140	ベラボー君	1コインALL
ストリートファイターII (春麗)	1,180,600	RPM-RED	1コインALL P×17
ストリートファイターII (ダルシム)	1,219,900	RPM-SCP	1コインALL P×19 BP×2
ストリートファイターII (ケン)	1,012,000	J	1コインALL Pの記入なし
ストリートファイターII (ブランカ)	1,038,000	J	1コインALL Pの記入なし
ストリートファイターII (ザンギエフ)	484,200	J	1コインALL Pの記入なし
★チャイナタウン (プロ)	471,200	ベラボー君	1コインレベル91 役満の嵐
クイズ殿様の野望	7,434,850	F・F	1コインALL 91.5%

プレイシティキャロット島大前店 島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,049,700	VTR	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	940,300	MAK	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	789,400	MAK	ベガまで
ストリートファイターII (ザンギエフ)	600,000+α	MAK	サガットまで
スーパーバレーボール'91	122,900	俊太	ALL
ストライクガンナー (1P)	2,772,000	RIUS沙騎	4面
スティールガンナー (1P)	538,730	ブラス	ALL

プレイシティキャロット表町店 岡山
岡山県岡山市表町2-6-47 ☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,206,200	CAT	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,162,800	AKI	ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	972,700	NAM	ALL
ロボコップII (1P)	1,514,100	RBY	ALL
ウルトラマン	269,240	パイプドリームやりたいんだー㋟のひと	S-4
スティールガンナー (2P)	531,890	二代目㋟店長と⑧のボス(うそ)	ALL
クイズ殿様の野望	5,446,850	MANBOW	ALL 織田使用
ウイニングラン'91 (MT)	3'02"349	宇那木 睦	LAP-3
ウイニングラン'91 (AT)	3'01"249	北国旅情HMS	LAP-3
ギャプラス	3,476,200	BOφWYのファン XAX	S-213

プレイシティキャロット福山店 広島
広島県福山市船町1-22 ☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (リュウ)	1,029,500	RAVI-MAS	1coin ALL
サンダー&ライトニング	180,469,100	SAK	1コイン
ローリングサンダーII	802,100	SAK	ALL 残0
ウイニングラン'91 (4周設定)	3'59"783	RAVI-MAS	
E.D.F	1,780,600	SAK	6面
ASOII	2周ALL	SAK 永バ男	1コイン

オキモト 広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ	845,480	カンス党-ヤコさん	ALL GEON使用
ストリートファイターII (ブランカ)	1,154,400	カンス党-Y.O	ALL
ストリートファイターII (春麗)	1,187,100	カンス党-HYPER あむる	ALL
ストリートファイターII (ケン)	1,031,600	すほー	ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,026,800	カンス党-HYPER あむる	ALL
出たな!!ツインビー	2,663,150	SHC-せっきん ちくわ～こ	2-3
雷電	8,635,530	アダル党-マニアがんちゃん	2P側 3-4 (連)付
コラムス (ハードスタート)	99,999,999+α	カンス党-くんちほふ-ガンモくん	J-9999 LV-295
ジョイジョイキッド	699,700	カンス党-くんちほふ	全120面クリア
パワードリフト (Dコース)	6'44"55	カンス党-TET	ALL

ゲームセンターJOY呉店 広島
広島県呉市中通4-3-13 ☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニンジャキッズ (1P)	1,765,850	OPA	半蔵使用 ラウンド4 ボス
ゴルフィンググレイツ	−9	カンス党-くんちほふ	1coinALL ベテラン使用
スーパーバレーボール'91	127,560	POPLAR遊び人	男子バレー 1coinALL
出たな!!ツインビー	3,006,100	SHC-せっきん ちくわーに!!	2-4
ウルトラマン	830,630	KPD-JDM	ゼットン
コラムスII	98,512	カンス党-てと	J-2090 ST-17
ストリートファイターII	1,056,000	カンス党-HYPER-あむる	春麗使用 1coinALL
キングオブザモンスターズ	735,790	カンス党-ヤコさん	ALL たぶん全国TOP
雷電 (2P側)	4,921,610	XPT-JAN 広島からの遠征あり	2周目7面 がとうございます
パロディウスだ!	1,136,700	XPT-M.T	㋡Ⓜ 2-6

ゲームランドプールイン 山口
山口県防府市天神2-2-43 ☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (春麗)	1,317,700	XYZ	1コイン ALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,100,300	F.	1コイン ALL
ストライクガンナー	ALL	SET,HOR	
剣豪	2,782,700	FUTEKITO,I	ALL
ASOII	823,800	K,T	AREA5
ストリートファイターII (ブランカ)	1,198,700	きよまー	ALL
ファイナルファイト (3段)	4,376,270	XYZ	(ガイ) ALL

ウィルトークタイトー山口店 山口
山口県山口市中市町3-16 ☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スペースガン	988,900	G-PRO	
ASOII	1,608,400	これにてゲーマー引退KAB-SET	最後まで超しけ点 2-2
ハットトリックヒーロー	39	下頼くん	ALL
出たな!!ツインビー	3,198,500	G-PRO	2-5
殿様の野望	9,999,999	G-PRO	毛利使用 93.3
ギャルズパニック	696,900	G-PRO	ALL
スーパーバレーボール'91	124,400	OBA	ALL
★ガンフロンティア	1,895,630	G-PRO	連付きALL

ウィルトークタイトー大街道店 愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4 ☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゆうゆのクイズでGOGO	344,120	SURPASSER Y.T	ALL わりと楽勝でした
ルナーク	79,700	SURPASSER Y.T	ALL
ハットトリックヒーロー	TOTAL 22	SURPASSER Y.T	ALL 大甘
スーパーバレーボール'91	76,940	SURPASSER マスク73号	5面 男子
スーパーバレーボール'91	78,230	SURPASSER あ～べ4号	5面 女子
ダライアスII (イージー)	3,283,240	SURPASSER 黒い巨根 R.T	上Zクリア ノーミス
スペースガン	1,434,000	SURPASSER 白い巨塔 LEE	ALL
パロディウスだ! (タコ)	939,700	SUR-ムササビ鎌里 T.N	2-1
ギャルズパニック	524,500	SURPASSER 殺GIN鬼	ALL
ラインオブファイヤー (2P)	6,006,040	SURPASSER R.T&LEE	ALL

チャレンジバンバン 愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (E.本田)	1,263,700	バクダンマン わ～いわ～いY.Y	ALL 是 全機種工場設定也
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,006,700	K.I	ALL ドカーン ぶちドカばきボコ
ストリートファイターII (ダルシム)	1,294,800	火縄丸かぞえ歌 大好き男 M.M	ALL K.Y仙台は?
ストリートファイターII (ガイル)	1,096,500	H.T	ALL チャリで行くん?
スティールガンナー (1P)	489,800	YAK	ALL 48.6% ハスラー2
ゴルフィンググレイツ (1P)	−5(−3・−2)	PIA-JAN	ALL 1C
★スーパーバレーボール'91 (1P・女子)	152,440	PIA-JAN	ALL
E.D.F (1P)	2,375,500	SYD	ALL
ランバート (1P・レバー)	5面が関の山でーす	㋩むずいでーす誰かさん墓穴掘ってるよ	おわってまーす㋕気がつかんのかね
★戦国伝承 (1P)	775,400	PIA-㊍ろん吉㋩ 犬種・シェルティ～	ALLのびてね～ へたっぴ!

ウィルトークタイトー空港通り店 愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5 ウエスト松山ビル1F ☎0899-73-1381●790

ニンジャキッズ (2P)	1,025,200	ヨガブラスタ8号& ヨガリファイヤー	2P合計
スパイナルブレイカー	3,724,480	SURPASSER Y.T	ALL 1152人殺し
オペレーションサンダーボルト	4,478,540	SURPASSER LEE&R.T	ALL 2P合計
ルナーク	78,100	SURPASSER セイロガン85号	別名マスク18号 or LEEN
サプライズアタック	552,710	SURPASSER VAL	ALL 残1
ゆうゆのクイズでGOGO	293,240	SUR-のりP-命子3号	㊛君ところで大学は?
マジシャンロード	571,910	SUR-うらちゃん FIZZ	ALL
パラメデス	1,000,000+α	SUR-R.T58号Ⓒ	次回1千万予定
ダブルゴリポン3 (ピンボール)	カンスト	平成の色男ことKEN	じんのハゲイン×3
なっつるジョー	2周目モアイ	マスク8号へ 通信販売希望!	マスク松山支部メンバー募集

●人気(新)ゲームが五月雨のように入荷中！県内に住むキミ，九州内に生活するあなた。ご来店ください。ストレス解消でOK！

★サミーハウス（長崎）

●今，S.FIIが熱い！人気キャラは春麗とガイル。みんなすごい勢いでやってます。みなさんハイスコアをだしたらノートに書いてくださいね。どのキャラでもOK!!　担当Vより

チャレハイ集計後記

やんま：こんにちは，やんまでーす。

宮塚：どうも，宮塚でーす。

宮塚：ところでやんま，あちこちでS.FII対戦大会が開かれてるみたいだね。

やんま：そうそう，いろいろなゲーム・センターが主催してやってるみたい。ほら，ゲームインDAIEIさんからは写真を送ってきてくれたよ。

宮塚：おお，すごい。写真を見るとかなりの熱戦が繰り広げられていたみたいだね。

やんま：みんな顔が真剣だよ。

宮塚：今月号の「ホンキホンネ」の特集のためのベーマガライターでの大会もすごかったからねえ。

高知プレイハウスイン　高知

高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ブランカ）	896,500	OGREI!!	レベル最強 11人目ベガ
ストリートファイターII（ブランカ）	762,900	OGREI!!	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	825,400	OGREI!!	11人目ベガ
ストリートファイターII（ガイル）	683,900	XYZ	ALL
ストリートファイターII（E.本田）	921,000	・O・<・Z・!!	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	696,500	・O・	11人目ベガ
ウルトラマン	413,080	・O・	レベル最強 6面
ストライクガンナー（ノーマル）	3,447,000	・Z・	7面
ストライクガンナー（イージー）	3,614,300	・Z・	ALL
ファイナルファイト（コーディー）	2,928,770	・Z・	レベル最強 ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コットン（1P）	2,176,340	WGFC-もっなべ AZY氏、元気!	ALL
ウルトラマン	1,329,980	WGFC-TAN	ALL
ストライクガンナー（1P）	3,564,400	WGFC-RYU	ALL
ストリートファイターII（拳鷹）	1,315,100	TAX	ALL パーフェクト×19
ストリートファイターII（ブランカ）	1,291,100	WGFC-BOM- 怪鳥	ALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,282,400	WGFC-RYU しんたろうにささぐ	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,197,500	Hy-Per-NON 珍研快長師笑	ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,118,000	WGFC-もっなべ T.Kさん元気!	ALL
出たな!!ツインビー	2,466,950	KAN しんたろうにささぐ	2-2
ゲイングランド	31,536,345	WGFC-UMA 捨てダー9割です	ALL 120秒 ノーマル設定

ゲームランド花丘　長崎

長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ASOII	1,044,300	㊥	AREA-6 ノーマル設定
ASOII	803,500	DG²-HSZ	AREA-5 ノーマル設定
ストリートファイターII（ブランカ）	993,200	CTY	ALL ノーマル設定
ストリートファイターII（E.本田）	702,200	CTY	ベガ ノーマル設定
ドラゴンセイバー（2P・ライフ×3）	1,222,230	DG²-HSZと AERO	ALL ノーマル設定
ドラゴンセイバー（1P・ライフ×3）	1,043,730	DG²-HSZ (1up,/ーミス)	ALL 連射付 ノーマル設定
E.D.F（1P・ライフ×4）	1,990,600	ESP!!	6面ボス イージー設定
パロディウスだ!（4番・オート）	887,000	コスリもやっちゃう女の子/ ㊥	2周目1面 ノーマル設定
パロディウスだ!（1番・オート）	933,500	めざせ女性初の2周クリア/ ㊥	2周目1面 ノーマル設定

ゲームインプラザオリンピアン　福岡

福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	1,356,600	CCC パーフェクト21回	1C ALL 拳鷹
ストリートファイターII	1,248,400	HALFLING	1C ALL 隼
ストリートファイターII	1,224,500	LI	1C ALL 拳鷹
ストリートファイターII	1,168,400	BIG	1C ALL ガイル
ストリートファイターII	1,164,700	SGC,JEMINI	1C ALL 拳鷹
スティールガンナー	569,890	CARMINE	1C ALL
スーパーバレーボール'91	128,320	SHIZUKA	1C ALL 男子
コットン	2,018,710	Ran	1C 2周クリア
ランパート	51,892	BIG	1C
ウルトラマン	613,620	SUP-NYMPH?	1C 13面

サブカルチュア　福岡

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	1,328,700	マスク8号 (ICH)	拳鷹 ALL
ストリートファイターII	1,264,600	酒井爵子FC会長 (RAN)	ガイル ALL
ストリートファイターII	1,157,400	酒井爵子FC会長 (RAN)	ザンギエフ ALL
ストリートファイターII	1,255,200	マスク8号 (ICH)	ケン ALL
コットン	1,753,400	GTY	12面 連射付き
スーパーバレーボール'91	99,100	マスク8号 (ICH)	女子バレー ALL
ニンジャキッズ	3,045,480	SUR-モジゾウ	佐助使用 ALL
ローリングサンダー	828,700	KAN	ALL
出たな!!ツインビー	2,730,400	K・K	2周目3面
クイズ宿題を忘れました	242,600	SKR!!	ALL 正解率98.8%

サミーハウス　長崎

長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーバレーボール'91（ノーマル・1P）	117,510	CANLTD氏.ありがとう.VIC㊙	ALL 女子使用
ストリートファイターII（ガイル）	825,300	次はダルシム? ACA-MIR	ALL ノーマル パーフェクト×9
キングオブザモンスターズ	240,730	クソゲー処理人/ SIN.	ノーマル 9面?
出たな!!ツインビー（1P）	2,156,500	Y.384氏連絡下さい!! ACA-VIC	ノーマル 2-1 店の方にでも……
コラムス（ハードスタート）	43,214,644	疲れるね…… ACA-MIR	ハード設定. J.L.カンスト
雷電（2P使用）	3,450,570	番推薦しかってです。ありがとう. VIC	ノーマル 2-3 1UP×0
パロディウスだ!（2番）	1,386,500	久しぶりです。 T・M・S	ノーマル 2-2
E.D.F（ノーマル）	1,026,100	㊙桑原氏 ESP氏 来店下さい!/VIC	4面 下手!!
アウトゾーン（ノーマル）	9,999,999＋α	やっと達成!! YS.	ノーマル 6-6にて達成
デンジャラスシード（穴うめ）	3,994,150	やっと五行きます。 ACA-VIC㊙	1クレ ALL

モンキーハウス本館　福岡

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（拳鷹）	1,454,000	SPR	ALL ㊙つき ツメ 5
ストリートファイターII（ダルシム）	1,380,200	G.M.C.やちょ	ALL ㊙つき ツメ 2
コットン	2,767,080	♣デビュー♣ G.M.C.うた	2C2周ALL ㊙つき
★ランパート（レバーバージョン）	90,325	G.M.C.R-I	ALL 中級スタート
スーパーバレーボール'91	152,360	G.M.C.なっぱ	ALL
★ゴルフィングダレイツ	−16	ESP!!	ALL
ラッドモビール（50秒設定）	残タイム-50秒	G.M.C.E.A	面とばしなし 20面ALL
アグレス	90,410	みやさん	レベル-115
★サイバリオン（実戦編）	26,200,680	G.M.C.INI	ALL 3本設定 ノーミス×5
ウイニングラン'91（AT）	2'59"999	もっといろんな情報を聞いて集計して/	工場出荷時は3周設定だ/

ゲームスポット大橋　長崎

長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライクガンナー	2,360,520	C.L.	
ウルトラマン	382,160	AMF	
コットン	299,730	P.P.M	
E.D.F	1,455,900	D-RAM	
ニンジャキッズ	1,864,060	S.O.S.	
ストリートファイターII	970,600	K.N.	
ビットファイター	1,941,720	K.D.D.	
ブラッドブラザーズ	397,420	F.S.	
アウトゾーン	717,390	LSD	
チャイナタウン	142,300	G.S.	

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎県宮崎市神宮2-1-36 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ブランカ）	1,137,400	池ちゃん	1コインALL
ストリートファイターII（ダルシム）	1,133,500	MGF-KOB	1コインALL P×17
ストリートファイターII（E.本田）	942,400	MGF-ZIN	1コインALL
ストリートファイターII（拳鷹）	905,500	NAKARIN	1コインALL
ストリートファイターII（リュウ）	835,500	O_2	1コインALL
ゆうゆのクイズでGOGO/	287,020	DSφ χMASTER	1コインALL
ウイニングラン91'	2'59"866	正君	ゴール
STG	4,220,200	1万円シングル ボーナス KAD	1コインALL ノーミス
ASOII	2,916,100	MGF-NYA	1コインALL
ゴルフィングダレイツ	−5	K・K	1コインALL

サクセス香椎店　福岡

福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（E.本田）	1,094,700	藤波らいあ雷樹	ALL ノーマル
ウルトラマン	1,087,030	タッたかタ一亮	ALL ノーマル
スティールガンナー（1P）	546,190	INDICK-APL	ALL ノーマル
ウイニングラン'91（1P）	3'58"783	INDICK-JP.	4周設定 ALL
レーシングビート（1P・フランス）	2'58"28	INDICK-CANLTD	5周設定 ALL
ASOII（1P・Aタイプ）	2,443,900	TOM	12エリア Aタイプ使用
コットン	2,258,510	INDICK-JP.	2周クリア ノーマル
ゴルフィングダレイツ	EVEN PAR	INDICK-JP.	ALL ノーマル ミラクルパワー
ストリートファイターII（ザンギエフ）	919,600	G.M.C.ばんだ	ALL ノーマル
ストリートファイターII（拳鷹）	951,700	INDICK-Y.384	ALL ノーマル

ゲームキャロット住吉　長崎

長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットトリックヒーロー	12点	清水　邦夫	中1年生 2面
ストリートファイターII	626,400	小林　政彦	ガイル使用 高2年生.クリア
スーパーバレーボール'91	11,900	道津　孝之	16対17の負け 高1年生
サンダークロス	894,120	中島　博之	2ST 高1年生
ハットトリックヒーロー	23点　5面	大平信之輔	中3年生
ファイナルファイト	708,650	吉田　雅広	中2年生 4面
ストリートファイターII	52,700	森　健二	エドモンド 本田 2人目
ウルトラマン	124,300	中坊　孝幸	中2年生 5人目
スーパーバレーボール'91	7,500	大坪　久志	中3年生 ソビエト
ストリートファイターII	178,600	器長　竜也	中3年生 4面

やんま：うん，すさまじかった(汗)。こういった大会がゲーム・センター単位で開かれるってことはすごくいいことだね。

宮塚：これほど燃えられるゲームを作ってくれたカプコンさんに感謝しなきゃ。

やんま：やりたいなあ，ベーマガでも，全国大会！

宮塚：東京ドームでできたら最高だね。

やんま：決勝はオーロラビジョン！

宮塚：あはは，優勝賞品はタイ旅行ってのはどうだろう(笑)。

やんま：やりましょうよ，編集長。

編集長：ははは。

やんま：やりましょうよお。ねえ，ねえ。

宮塚：はたしてこれは現実になるのか!?やんまの説得はいかに？（以下次号！）



▲総参加者70名！手に汗握るすごい試合が行なわれたそうだ(ゲームインDAIEI店内)

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリストにある物が，そのお店で扱っているすべての基板というわけではありませんので，ほしい基板がある人は，まずはお店に電話をして在庫を確認したり，資料請求をしてみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『スターフォース』

今月のおすすめゲームは，『スターフォース』。『ゼビウス』ブームもまだ冷めやらぬ1984年，テーカン（現テクモ）から堂々発売された，縦スクロール・スペース・シューティング・ゲームです。

パワーアップは1種類1段階，激しく多彩な攻撃を仕掛けてくる敵キャラの数々，バラエティあふれるミステリアスなボーナス・ターゲット各種，まさにシューティングの王道的つくりをガッシリおさえながらも，ゲームがゲームらしくあるための要素をふんだんに組み入れてあり，今遊んでも十分おもしろいものであると思います。

ストーリー

時空暦2010年，暗黒の宇宙を，殺（さつ）りくと掠奪（りゃくだつ）を繰り返しながら進む浮遊大陸があった。暗黒星ゴーデス。誰もがその圧倒的な力に希望を失いかけたとき，勇敢な1人の戦士がスペース・パトローラーに乗り込み，闘いを挑んだ。人々はこれを「ファイナルスター」と呼んで最後の期待をかけるのだった。今こそ2000年の永きに渡る闘いにピリオドを打ち，

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	ショットカードインストラク	マニュアル	備考	店名
ガンフォース	168,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノート
剣豪	70,000円	'91年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
覇沙夢	68,000円	'91年	麻雀牌パズル	有	有		㈱玉屋
大工の源さん	60,000円	'90年	江戸っ子アクション	有	有		カナヤ商会
剣豪	60,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
Mr.ヘリの大冒険	45,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
R・タイプⅡ	35,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
イメージファイト	35,000円	'88年	シューティング				創造空間コンボ
ドラゴンブリード	35,000円	'89年	ドラゴンライドシューティング				創造空間コンボ
イメージファイト	35,000円	'88年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥13,000	㈱玉屋
Mr.ヘリの大冒険	35,000円	'87年	シューティング	有	有	M72ロムキット¥18,000	㈱玉屋
トンマ	35,000円	'89年	アクション	有	有	M72ロムキット¥15,000	㈱玉屋
トンマ	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
R・タイプ	20,000円	'87年	シューティング				創造空間コンボ
迷宮島	15,000円	'88年	パズル	有	有		カナヤ商会
四川省	10,000円	'88年	麻雀牌パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロードランナーⅠ～Ⅲ	各10,000円	'年	パズル	有	有		㈱テクノート

ATARI

クラックス	10,000円	'89年	パズル	有	有		㈱テクノート

アルバ

リアル麻雀	2,000円	'86年	麻雀				創造空間コンボ

イーストテクノロジー

究極のストライカー	35,000円	'年	サッカー	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ギガンデス	30,000円	'90年	カルトシューティング				創造空間コンボ
ギガンデス	28,000円	'90年	カルトシューティング	有	有		㈱玉屋
バルーンブラザーズ	15,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ウェストン

オーライル	60,000円	'90年	戦略シューティング				創造空間コンボ
オーライル	40,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
モンスターレア	30,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オーライル	25,000円	'90年	アクションシューティング	有	有	システム16B	㈱玉屋

SNK

怒Ⅲ	35,000円	'89年	ルーブレバー格闘	有	有	パネル付	カナヤ商会
サイコソルジャー	35,000円	'85年	アクション	有	有		㈱テクノート
サイコソルジャー	28,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
ファイティングサッカー	25,000円	'88年	サッカー	有	有		㈱玉屋
航空騎兵物語	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
怒	15,000円	'86年	コンバットシューティング			レバー1個付	創造空間コンボ
ASO	10,000円	'85年	シューティング				創造空間コンボ
アテナ	10,000円	'86年	アクションRPG	有	有		パワードサービス
アテナ	8,000円	'86年	アクションRPG				創造空間コンボ

カネコ

ギャルズパニック	75,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクノート
エアバスター	48,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
火激	15,000円	'88年	ヤンキーアクション	有	有		㈱玉屋
火激	12,000円	'89年	ファイティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム

カプコン

ストリートファイターⅡ	240,000円	'91年	格闘			パネル付	創造空間コンボ
ストリートファイターⅡ	238,000円	'91年	格闘	有	有		㈱テクノート
ストリートファイターⅡ	228,000円	'91年	格闘	有	有	新品	㈱玉屋
アタックス	138,000円	'91年	パズル	有	有		㈱テクノート
ファイナルファイト	138,000円	'89年	格闘	有	有		㈱玉屋
マジックソード	130,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	カナヤ商会
1941	125,000円	'90年	シューティング	有	有	CPシステム	カナヤ商会
ファイナルファイト	120,000円	'90年	格闘				創造空間コンボ
USネイビー	115,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル
戦場の狼Ⅱ	108,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
USネイビー	108,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ニモ	98,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
大魔界村	95,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
1941	95,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エリア88	90,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
1941	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ハテナ?の大冒険	18,000円	'90年	クイズ	有	有		パワードサービス
ドカベン	18,000円	'89年	カードゲーム	有	有		㈱玉屋
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション				創造空間コンボ
1943改	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドカベン	15,000円	'89年	カードゲーム	有	有		カナヤ商会
ソンソン	15,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクノート
1943	12,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
1943	10,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル
1942	9,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

コナミ

ゴルフィンググレイツ	168,000円	'91年	3Dゴルフ	有	有	レバー付	㈱玉屋
ゴルフィンググレイツ	148,000円	'91年	ゴルフ	有	有		㈱テクノート
TMNT	86,000円	'90年	亀格闘	有	有		アップル
パロディウスだ!	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
エスケープキッズ	80,000円	'91年	アクション	有	有		㈱テクノート
パロディウスだ!	78,000円	'90年	お笑いシューティング				創造空間コンボ
パロディウスだ!	78,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ビットファイター	78,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
ローラーゲームズ	70,000円	'91年	ローラーゲーム				創造空間コンボ
バンクショット	70,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		カナヤ商会

ゴーデスの正体をつきとめろ！

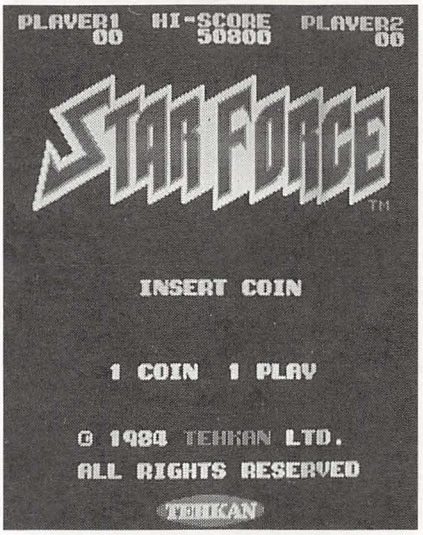
地上・空中弾共通システムを発明した偉大な作品

まず第一に，この『スターフォース』という作品が，ゲーム史上できわめて重要な位置を占める作品であるということを書いておくべきかと思います。

上記の見出しにも書きましたとおり，このゲームは，「地上・空中弾共通システム」を発明した偉大な作品なのです。

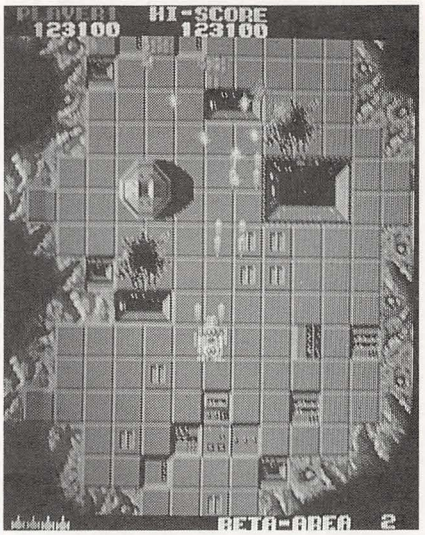
これは，『ゼビウス』のように地上敵と空中敵が存在する縦スクロール・シューティング物において，１種類の弾で両方の敵を破壊することのできる，非常に便利なスーパー・ショット・システムのことをいいます。

近年のゲームでいえば，東亜プランのシューティング・シリーズが，このシステムを採用していることでよく知られています。ですが，今や，東亜シューティング・シリーズの原点に，この『スターフォース』があるということを覚えている人も少ないかもしれませんね。



▲『スターフォース（1984年度・テーカン作品）』タイトル画面

オールド・ゲームを，そういった観点から眺めてみるのは，じつに楽しいことです。実際のところ，今，『スターフォース』を改めて見直してみると，さまざまな点で東亜プランがこの作品の影響を強く受けていることがよくわかります。



▲ゲーム画面。縦スクロール・スペース・シューティング・ゲーム

ビデオゲーム中古基板情報

バンクショット	65,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		(株)玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング				創造空間コンボ
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
バンクショット	50,000円	'91年	格闘バスケ	有	有		(有)テクナート
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
バンクショット	48,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		パワードサービス
グラディウスⅢ	48,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
グラディウスⅡ	48,000円	'88年	シューティング	有	有	ファイブロムキット¥15,000	(株)玉屋
バンクショット	45,000円	'90年	格闘バスケ				創造空間コンボ
サプライズアタック	35,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
沙羅曼蛇	35,000円	'86年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ライフフォース	35,000円	'87年	シューティング	有	有		(有)テクナート
悪魔城ドラキュラ	35,000円	'88年	ホラーアクション	有	有		(株)玉屋
クォース	25,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム
サプライズアタック	25,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
サプライズアタック	25,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
ファイナライザー	12,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロードファイター	10,000円	'84年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
Mr. 五右衛門	10,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ガッタンゴットン	8,000円	'82年	チクタクバンバン				創造空間コンボ

サン電子

上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		(有)テクナート

ジャレコ

EDF	82,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル
EDF	78,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)玉屋
EDF	65,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ロッドランド	50,000円	'90年	アクション	有	有	メガシステム	カナヤ商会
ロッドランド	50,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ロッドランド	40,000円	'90年	アクション				創造空間コンボ
プラスアルファ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
P-47	38,000円	'88年	シューティング				創造空間コンボ
天聖龍	35,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
ザロードオブキング	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステムロムキット¥18,000	(株)玉屋
実力プロ野球	35,000円	'89年	野球	有	有	メガシステムロムキット¥18,000	(株)玉屋
天聖龍	35,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステムロムキット¥18,000	(株)玉屋
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステムロムキット¥7,000	(株)玉屋
サイキック5	20,000円	'87年	アクション	有	有		(有)テクナート
ノーティボーイ	8,000円	'82年	投石アクション				創造空間コンボ
エクセリオン	8,000円	'83年	シューティング				創造空間コンボ

セイブ開発

雷電	100,000円	'90年	シューティング				創造空間コンボ

セガ

クラッチヒッター	158,000円	'91年	野球	有	有		(有)テクナート
コットン	98,000円	'91年	シューティング	有	有	サクセス製	(有)テクナート
SDI	68,000円	'87年	シューティング	有	有	専用システム基板ロムキット¥16,000	(株)玉屋
スクランブルスピリッツ	60,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥18,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
クラックダウン	58,000円	'89年	メイズアクション	有	有	システム16Bロムキット¥25,000	(株)玉屋
ゲイングランド	58,000円	'88年	戦略シューティング	有	有	システム16Bロムキット¥25,000	(株)玉屋
スクランブルスピリット	58,000円	'88年	シューティング	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
テトリス	55,000円	'89年	パズル	有	有	システム16B	(株)玉屋
ムーンウォーカー	50,000円	'90年	ダンシングアクション				創造空間コンボ
テトリス	50,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート
琉球	48,000円	'90年	パズル	有	有	システム16B(サクセス製)	カナヤ商会
テトリス	48,000円	'89年	パズル	有	有		パワードサービス
エイリアンストーム	48,000円	'90年	SFホラーアクション	有	有	システム16Bロムキット¥25,000	(株)玉屋
ムーンウォーカー	48,000円	'90年	ダンシングアクション	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
ボナンザブラザース	45,000円	'90年	泥棒アクション				創造空間コンボ
スケバン雀士竜子	45,000円	'88年	麻雀	無	有	システム16B(ホワイトボード製)	カナヤ商会
ダンクショット	40,000円	'87年	バスケット				創造空間コンボ
ベイルート	40,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システム16B(サン電子製)	カナヤ商会
M. V. P.	40,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥18,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
コラムスⅡ	38,000円	'90年	パズル	有	有		(株)玉屋
DJボーイ	38,000円	'89年	格闘	有	有		(株)玉屋
MVP	35,000円	'90年	野球	有	有		(有)テクナート
MVP	35,000円	'90年	野球	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
忍	35,000円	'87年	忍者アクション	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
ソニックブーム	35,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16Bロムキット¥18,000	(株)玉屋
ダンプ松本	35,000円	'85年	プロレス	有	有	システム16Bロムキット¥12,000	(株)玉屋
テトリス	32,000円	'88年	パズル	有	有		アップル
カルテット	30,000円	'86年	避争奪シューティング				創造空間コンボ
ダンプ松本	30,000円	'85年	プロレス				創造空間コンボ
M. V. P.	30,000円	'90年	野球	有	有		(株)キョーワインターナショナル
獣王記	30,000円	'88年	変身獣アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
コラムスⅡ	30,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16Bロムキット¥7,000	(株)玉屋
プロクシード	25,000円	'90年	テトリスパズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	20,000円	'89年	麻雀	有	有		(株)キョーワインターナショナル
忍	20,000円	'87年	忍者アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	20,000円	'89年	テトリスパズル	有	有	システム16Bロムキット¥5,000	(株)玉屋
ファンタジーゾーン	18,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	18,000円	'86年	シューティング	有	有	ロムキット¥7,000	(株)ケイアンドユウゲムゲム
ファンタジーゾーンⅡ	18,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ワンダーボーイⅢモンスターランド	15,000円	'87年	アクション	有	有	ウェストン製	カナヤ商会
モンスターランド	10,000円	'84年	アクションRPG	有	有		(株)キョーワインターナショナル
チョップリフター	8,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)玉屋

セタ

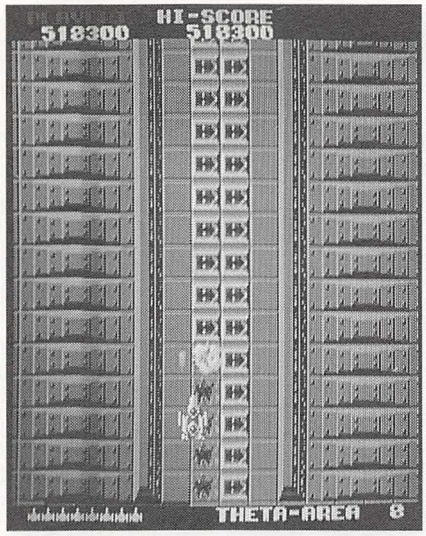
キャリバー50	50,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアンドユウゲムゲム

タイトー

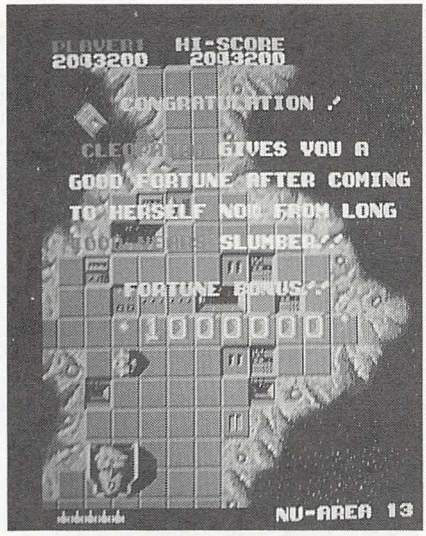
マージャンクエスト	188,000円	'91年	麻雀	有	有	FⅡシステム	(有)テクナート
ニンジャキッズ	158,000円	'91年	TMNT風格闘	有	有	FⅡシステムロムキット¥80,000	(株)玉屋
栄光の甲子園	135,000円	'91年	野球	有	有	FⅡシステム	(有)テクナート



▲エリアクリア！メッセージとともにボーナス得点が精算される。減点方式とはうまいアイデアだった



▲ジムダ・ステギで80,000点のグレート・ボーナス！これを取るにはかなりの連射力が必要だ



▲これが当時大いに話題になった1,000,000点ボーナスのメッセージ画面

エリア内の被害状況をチェックして出現する"アルファ・ターゲット"

操作は8方向レバー・1ボタンです。ボタンはショット・ボタンです。

ゲームは,エリア制で進められていきます。この,エリアクリアの条件が変わっています。通常のスクロール・ゲームであれば,あらかじめ定められた分のマップを消化することによってクリアとなる,そういうものでしょう。

ところが,このゲームはちがうのです。地

ビデオゲーム中古基板情報

ルナーク	130,000円	'91年	格闘	有	有	FIIシステム	㈱テクノート
ガンフロンティア	120,000円	'91年	シューティング	有	有	FIIシステム	㈱テクノート
ドンドコドン	88,000円	'89年	固定直面アクション	有	有	ｻﾌﾞｼｽﾃﾑﾛﾑｷｯﾄ¥30,000	㈱玉屋
カダッシュ	50,000円	'90年	アクションRPG				創造空間コンボ
特殊部隊UAG	40,000円	'87年	シューティング				創造空間コンボ
あしたのジョー	40,000円	'90年	ボクシング	有	有		カナヤ商会
あしたのジョー	35,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱テクノート
べんべろべえ	30,000円	'84年	消防アクション				創造空間コンボ
ハレーズコメット	25,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
あしたのジョー	25,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱玉屋
ｽｸﾗﾝﾌﾞﾙﾌｫｰﾒｰｼｮﾝ	25,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ﾆｭｰｼﾞｰﾗﾝﾄﾞｽﾄｰﾘｰ	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
レインボーアイランド	22,000円	'87年	虹アクション				創造空間コンボ
パズニック	20,000円	'89年	脱衣パズル	有	有		㈱玉屋
アルカノイド	18,000円	'86年	ブロックくずし	有	有		㈱玉屋
フリップル	18,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
タイムトンネル	15,000円	'82年	汽関車アクション				創造空間コンボ
パズニック	15,000円	'90年	脱衣パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
中華大仙	15,000円	'88年	中華シューティング	有	有		カナヤ商会
タイガーヘリ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
Dr.トッペル探検隊	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
中華大仙	13,000円	'88年	中華シューティング	有	有		㈱玉屋
パラメデス	12,000円	'90年	サイコロパズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
影の伝説	10,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
黄金の城	10,000円	'84年	中世騎士アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
奇々怪界	8,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
奇々怪界	8,000円	'86年	アクション	有	有		パワードサービス

ダイナックス

7次元の妖精達	35,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋

データイースト

チャイナタウン	98,000円	'91年	麻雀牌パズル	有	有		㈱玉屋
エドワードランディ	88,000円	'91年	冒険百連発アクション	有	有		㈱玉屋
エドワードランディ	85,000円	'91年	冒険百連発アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ミッドナイトレジスタンス	60,000円	'89年	シューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
エドワードランディ	50,000円	'91年	冒険百連発アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ヘビーバレル	45,000円	'87年	シューティング	有	有	ループレバー付	カナヤ商会
スーパーバーガータイム	40,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボコップ	40,000円	'88年	アクション	有	有		㈱テクノート
スーパーバーガータイム	38,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ロボコップ	30,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファイティングファンタジー	28,000円	'89年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
トリオ・ザ・パンチ	25,000円	'89年	お笑いアクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
サイコニクスオスカー	20,000円	'87年	アクション				創造空間コンボ
B-ウィング	15,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ザビガ	15,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ダーウィン4078	12,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダーウィン4078	10,000円	'89年	進化退化シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
スタジアムヒーロー	8,000円	'88年	野球	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スタジアムヒーロー	8,000円	'88年	野球	有	有		㈱玉屋

テクノス

WWFスーパースターズ	85,000円	'89年	プロレス	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン3	48,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン2	40,000円	'89年	格闘	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ダブルドラゴン3	40,000円	'90年	格闘	有	有		㈱テクノート
ダブルドラゴン3	35,000円	'90年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン2	35,000円	'89年	格闘	有	有		㈱テクノート
ダブルドラゴン3	33,000円	'90年	格闘	有	有		アップル
ダブルドラゴン2	30,000円	'89年	格闘	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン2	25,000円	'89年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	18,000円	'87年	格闘	有	有		㈱玉屋
ダブルドラゴン	15,000円	'87年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	10,000円	'87年	格闘	有	有		㈱テクノート

テクモ

スーパーピンボールアクション	148,000円	'91年	ピンボール	有	有		㈱テクノート
ストライクガンナー	148,000円	'91年	シューティング	有	有	アテナ製	㈱玉屋
雷牙	70,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ダイナマイトデューク	50,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ガンディーラー	25,000円	'89年	トランプパズル	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ティードオフ	25,000円	'86年	ゴルフ	有	有		㈱玉屋
ジェミニウィング	20,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
アルゴスの戦士	15,000円	'86年	アクション	有	有		パワードサービス
シルクワーム	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ガンディーラー	10,000円	'90年	トランプパズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル

東亜プラン

大旋風	35,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ゼロウィング	35,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ゼロウィング	32,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
ツインホーク	32,000円	'88年	シューティング				創造空間コンボ
ツインコブラ	27,000円	' 年	シューティング				創造空間コンボ
大旋風	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
究極タイガー	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
飛翔鮫	12,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ナスコ

スーパークラウンズゴルフ	18,000円	'89年	ゴルフ	有	有	パ付	㈱玉屋

ナムコ

ランパート	188,000円	'91年	シミュレーション	有	有	新品	㈱玉屋
ワルキューレの伝説	148,000円	'89年	アクションAVG	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥30,000	㈱玉屋
ドラゴンセイバー	140,000円	'90年	シューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
ドラゴンセイバー	138,000円	'90年	シューティング	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥40,000	㈱玉屋
ローリングサンダー2	138,000円	'91年	アクション	有	有	ｼｽﾃﾑⅡﾛﾑｷｯﾄ¥30,000	㈱玉屋
ドラゴンセイバー	130,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダー2	130,000円	'91年	アクション	有	有	システムII	㈱テクノート

上ターゲットを「2」，空中ターゲットを「1」と考えて，合計で250ポイント破壊することによって，“アルファ・ターゲット”という，当世風にいうところのボスキャラが出現し，これを撃破してはじめてエリアクリアとなるのです（ちなみに，撃ち逃すとさらに160ポイントの追加破壊がリクエストされる）。

もう一つ，おもしろいことを書くと，このゲームでは，あらかじめきめられた順序に従って空中敵が機械的につぎつぎと出現します。早く1編隊を破壊すると，つぎの編隊がその分早く出現します。それは，エリアとも，地上マップとも無関係に際限なく先へ進んでいきます。従って，地上マップと空中ターゲットは，プレイの内容によっていかようにもずれていきます。このあたりも，近年のゲームとこの『スターフォース』が，一線を画している点であるといえます。

ボーナス・ターゲットにこだわり続けたテーカン➡テクモ

『スターフォース』の楽しさは，さまざまなボーナス・ターゲットを狙っていくところにもあります。撃ち逃した数に応じて減点方式でエリアクリア時のボーナスが決定される「B」および「b」ターゲット，あちこちに隠されたシークレット・ターゲット「ヒドン」，合体の瞬間を狙って弾を撃ち込むと50,000点のスペシャル・ボーナスが入る「ラリオス」，2列に並ぶうちの1列を15個連続で破壊すると80,000点のグレート・ボーナスが入る「ジムダステギ」，そして，地上絵図の象形文字の謎を解明することによって，隠された場所がわかる1,000,000点のフォーチュン・ボーナスと，個性的なものばかりです。とくに，1,000,000点ボーナスに関しては，当時，ゲームファンの間で大いに話題になったものです。

テーカン（テクモ）は，ボーナス・フィーチャーにこだわるメーカーでした。『ボンジャック（1984年）』『アルゴスの戦士（1986年）』『ソロモンの鍵（1986年）』『シルクワーム（1988）』等，かならずこうした要素が組み込まれていました。それが，ゲームファン心理をチクリチクリと刺激していたのです。

今からでもいい！

キミも『スターフォース』，やらねば！

キミも1,000,000点，取らねば！

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	スターフォース
会社	テーカン（現テクモ）
発売年度	1984年
ジャンル	縦スクロール・スペース・シューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・1ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない（というべきか？）
コンティニュー	なし
エンディング	なし。ループゲーム
複数同時プレイ	なし

ビデオゲーム中古基板情報

ローリングサンダー2	120,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
ワルキューレの伝説	120,000円	'89年	アクションAVG	有	有		アップル
ファイネストアワー	115,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	システムII	カナヤ商会
ローリングサンダー2	115,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット¥25,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
アサルト	100,000円	'88年	タンクバトル			パネル5000	創造空間コンボ
バーニングフォース	100,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	ロムキット¥15,000	㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダー2	100,000円	'91年	アクション	有	有		アップル
フェリオス	98,000円	'88年	美少女シューティング	有	有	システムII	㈱玉屋
球界道中記	97,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥12,000	㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンセイバー	95,000円	'90年	シューティング	有	有		アップル
オーダイン	95,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
球界道中記	95,000円	'90年	野球	有	有	システムIIロムキット¥13,000	㈱玉屋
バーニングフォース	95,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	システムII	㈱玉屋
マーベルランド	95,000円	'90年	遊園地アクション	有	有	システムIIロムキット¥15,000	㈱玉屋
バーニングフォース	80,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
ギャラガ88	75,000円	'88年	シューティング	有	有	システムIロムキット¥15,000	㈱玉屋
ビストル大名の冒険	70,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
ベラボーマン	70,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
スプラッターハウス	70,000円	'88年	ホラーアクション	有	有	ロムキット¥15,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
デンジャラスシード	65,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI	カナヤ商会
スプラッターハウス	60,000円	'88年	ホラーアクション	有	有	システムIロムキット¥13,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム90	55,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥12,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
倉庫場DX.	55,000円	'90年	パズル	有	有	システムI	㈱玉屋
ブラストオフ	55,000円	'89年	シューティング	有	有	システムIロムキット¥13,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム90	55,000円	'90年	野球	有	有	システムIロムキット¥13,000	㈱玉屋
デンジャラスシード	52,000円	'89年	シューティング				創造空間コンボ
ロンパーズ	50,000円	'89年	石板倒しアクション				創造空間コンボ
倉庫番DX.	50,000円	'91年	パズル	有	有	ロムキット¥12,000	㈱キョーワインターナショナル
ビストル大名の冒険	50,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有	ロムキット¥12,000	㈱キョーワインターナショナル
妖怪道中記	48,000円	'87年	アクション				創造空間コンボ
妖怪道中記	48,000円	'87年	アクション	有	有	システムIロムキット¥8,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム89	48,000円	'89年	野球	有	有	システムIロムキット¥8,000	㈱玉屋
イシターの復活	45,000円	'86年	RPG	無	有	システム86	カナヤ商会
妖怪道中記	45,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥8,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
倉庫番DX.	45,000円	'90年	パズル	有	有	ロムキット¥10,000	㈱ケイアンドユウゲムゲム
ガントレット	35,000円	'86年	メイズアクション			ハーネス付	創造空間コンボ
ドルアーガの塔	26,000円	'84年	アクションAVG	有	有		パワードサービス
源平討魔伝	25,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クラックス	15,000円	'89年	タイルパズル	有	有		㈱ケイアンドユウゲムゲム
ギャプラス	13,000円	'84年	高速シューティング	有	有		㈱玉屋
クラックス	5,000円	'89年	タイルパズル	有	有		アップル

日本物産

麻雀トリプルウォーズ	20,000円	'89年	麻雀	有	有		パワードサービス
麻雀トリプルウォーズII	20,000円	'90年	麻雀	有	有		パワードサービス
クレイジークライマー	20,000円	'83年	ビルのぼり	有	有		㈱テクナート
テラフォース	18,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング			FM音源仕様	創造空間コンボ

●ご協力いただいたお店

■㈱キョーワインターナショナル
〒141 東京都品川区西品川2-6-3
☎03-5496-1046

■㈱創造空間コンボ
〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484

■㈱玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-3323-5524

■アップル
〒420 静岡市東千代田1-7-8
☎054-263-2406

■テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20
☎06-643-7641

■カナヤ商会
〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10
☎06-396-0272

■㈱ケイアンドユウ ゲムゲム
〒577 大阪府東大阪市高井田本通5-2
☎06-783-7855 ☎0120-10-7855

■パワードサービス
〒816 福岡市博多区諸岡4-29-23
☎092-572-4110

記事協力：㈱ケイアイシー（☎03-3280-3351）

ファンタジー通信

手塚 一郎

今月の詩

今　自分で自分を見ている
長い長い廊下にいる
誰もいない　暗い一直線の廊下
そしたら人が3人　はっきり見える
水をかけてくるので
持っていた機関銃で人を撃った
当たると消えて　またうかんでてくる
どうしようもなくなって逃げだした
そのうちに光が見えて　外にでた
外にでたら　崖に追いつめられた
逃げられなくて飛び降りた
気がつくと目が醒めた

［宮城県仙台市・air］

＊

こんにちは，手塚です。

今月は「リレー小説」の復活！　となる予定だったのですが，ごめんなさい。先月と同じく「読者のコーナー」の拡張版を急きょやることになってしまいました。その理由は，まあ，読んでいただければわかってもらえることと思いますので，ここでは省きます。

さて「今月の詩」は，もはや常連のairくんの作品。詩というよりも掌編といった趣きですね。ぼくは稲垣足穂の「一千一秒物語」を思いだしてしまいました。

読者のコーナー

■**手塚**：まずは「幻想は嘘か」に関連したお便りから紹介していきましょう。

★幻想を嘘とするのは，何ら問題はないと思います。たしかに信じることは人の自由ですし，それを現実を生きていく力にすることもできます。ただ，ぼくは必ずしも「信じる」という行為だけが正しいとは思いません。誰かが言ったことをそのまま受けとるのが人間の正しい行動でしょうか。そこへ自分の疑いや考えを入れるのがまちがった人間でしょうか。幻想はとてもすばらしいものです。そのすばらしさは信じることで，さらに大きくなることも事実です。

しかし，自分が信じているからといって，それを信じていない人間をダメだとする傾向には納得できません。信じるだけが幻想であるのなら，そのほうがぼくには悲しいです。幻想は現実の対極にあるものかもしれませんが，現実を生きていくうえで邪魔をしてくる存在ならば，ぼくはそんなものは捨ててしまいます。夢とか幻想とかが，豊かな日本人の道楽であってはいけないと思います。だから，何も理解する目を持たずに「夢」しか語らない人は人間だと思いたくもありません。

これは「夢」の否定ではありません。夢を見たことによって起こる障害の穴埋めは自分でやるべきだ，ということです。そうしないと，それは他人にまわってしまいます。人の犠牲の上に立ってまで夢を見たいとは思いません。12月号のMAMIさん，心からすばらしいと思えるものなら，人にどう思われるとか，何を犠牲にするかなどは自分で考えて，自分の力で切り抜けてください。

［大阪市・**石井タツオ**］



▲大阪府堺市・天照ぐらら

■**手塚**：簡単に言えば，ファンタジーを現実逃避の手段にしてほしくない，ということなのかな。ファンタジーは懐が広いです。けれども，その広さを悪いこと（抽象的ですが）に使ったりして，おとしめたりはしないでほしいですよね。たとえば，ファンタジーがあるから自分の子どもが勉強しないで現実逃避するんだ，と世の中のお父さんたちが言っていたとしたら，とても悲しいことです。ファンタジーの部分を「ゲーム」に置き換えたりするとわかりやすいかもしれません。

さて，つづいてファンタジーで大人気（？）のエルフについてのお便りをどうぞ。

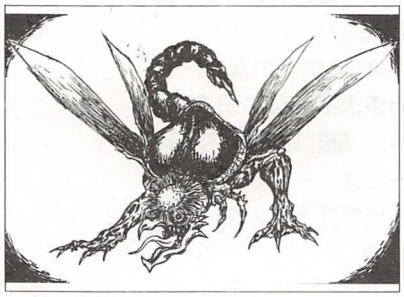
★エルフは，なぜ人気があるのでしょう。美形だから？　ならば，人間の美形でもいいのではありませんか。それに，いちいち耳をとがらせなくてもいいと思います。エルフとはそういうものなのだ，と思ってみても，どうもあの耳は気味が悪い。みなさんは違和感がないのでしょうか。誰か，なぜエルフの耳がような作品が多く見受けられ，そういった意味では少し残念でした。絵のうまさよりも発想の奇抜さで勝負してほしいなあ。

さて，それでは来月の課題を発表します。東京都中野区・**ピューロ好きィィくん**のリクエストで，「カメラとマンボウの合成」。ハガキを横にして描いてください。ただし，エンピツは不可なので気をつけてね。

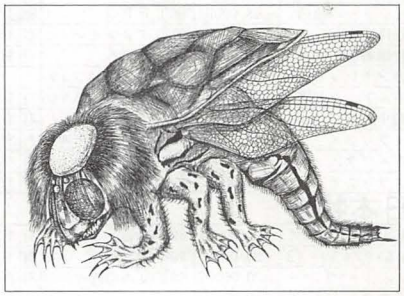
しめ切りは6月16日の消印まで有効。力作をガンガン送ってくださいね。

今月のC.Cコーナー

前回の課題は「カッパとトンボの合成」でしたね。力作が集まったのですが，ただ似た


▲埼玉県熊谷市・楠　健吾

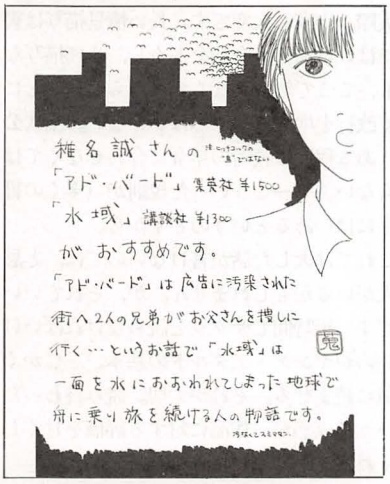

▲愛知県名古屋市・PCmkII


▲東京都武蔵野市・佐々木成朗

とがっているのか満足のいく説明をしてください。また，エルフを愛している人には，その理由を聞いてみたいです。もうわかっているとは思いますが，私はエルフがきらいです。

［千葉県習志野市・習志野のヒマ人］

■手塚：いつかくると思っていたお便りですね。ぼくもエルフが好きですが，その理由を改めて聞かれると困ってしまいます。ただ，個人的な意見を言わせてもらえるなら，顔という部分における耳の使いかたのうまさに魅かれた，といったところでしょうか。人間はご存じのように，さまざまな人種がいます。顔の形はもちろんのこと，髪や瞳，肌の色などちがう部分ばかり。そこに異種族を持ってくるとなると，人間との差別化に困るわけです。「スタートレック」のスポックを見れば一目瞭然，こいつはひと味ちがうぜ，と思わない人はあまりいないでしょう。それに，耳は髪やフードなどで隠すこともできるのがポイントの高いところ。創作の面から見ると，エルフは結構おもしろい存在なのです。ほかの人がどう思っているのか聞きたいので，エルフが好きな人はお便りくださいね。



◀京都市・菟

おつぎは先月号のこのコーナーに掲載された楠　建吾くんの意見（RPGにおいて，メーカーが作品世界の構築に力を入れすぎると，ユーザー側の想像できる部分が減ってしまうのではないか）に対して送られてきたお便りを紹介しましょう。

★楠さんは「想像できる部分がなくなってしまう」と言っていましたが，想像はすればするほど大きくなるものなので，それがなくなることはないと思います。

とりあえず「ドラクエ」を例にあげましょう。あれは初心者用ですから，中にはこれではじめてゲームをするという人もいるでしょう。そういった人たちが主人公になりきって遊ぶでしょうか。想像しながらゲームを楽しむとは思えません。それに，上級者がプレイしたとしても，先を急ぐあまり，現れるモンスターの物語をひとつひとつ想像するわけがありません。このように，想像できる部分は，絶対に残っているものなのです。同人誌を書く人にとってはネタをとられるにも等しいドラクエ関連書籍ですが，ゲーム中にあまり想像しなかった人にしてみれば，それを読みながら内容を思いだし，改めて想像するのに役立つということもあるのではないでしょうか。

［三重県鈴鹿市・PPP共同サークル］

■手塚：たとえばゲーム・ミュージックのCDがありますが，あれは音楽を単体として楽しむことのほかに，ゲームを思いだすためのものとしても使えます。それと同じことなのではないか，とPPP共同サークルくんは言いたいのだと思います。正直な話，このあたりは，とてもむずかしいですね。そのゲームのメーカーが発行した関連図書はつまり「公式」なわけで，それはそれでいいのですが，それ以外は認めない（あるいはまちがいである）という頭のかたい人たちがいたりしますから。関連図書に縛られる必要はないと頭では理解していても，いざ行動に移すとなると，かなり度胸がいるんですよね，自分はそのゲームについてまちがった考えを持っているのではないか，とか思ってしまったりして。みなさんの意見を聞かせてください。

つぎは「伝言板」のフォローというか，まあ，そんな感じのものです。

★以前，ファン通の伝言板に「イラストの交換」という件で載せていただいた玉緒あたるです。が，どうしても連絡がとれない人がいましたのでお手紙を書きました。亀岡中学校2年，美術部の前田くん。住所をはっきりと書いて送ってください。それから滋賀県のペンネーム・広弥くん，名字を教えてください。連絡をとろうにも，それができないのです。よろしくお願いします。

［神奈川県鎌倉市・玉緒あたる］

■手塚：掲載が遅れてごめんなさい。前田くんと広弥くんは，急いでお手紙を書いてあげてくださいね。

ファンタジー通信伝言板







つづいてのお便りは，「ぼくの大好きな映画」についてのものです。

★去年の10月の上旬にテレビで放映された映画「ベルリン・天使の詩」を，みなさんは観ましたか。知らない？　観てない？　それはもったいない。この映画はカンヌ映画祭（だったと思う）を授賞し，日本にミニ・シアターのブームを巻き起こしたほどのものなのです。コピーも「地から湧き上がるロック，そして愛のために死んでゆく天使がいる」と，とにかくかっこいい。セリフが少しむずかしいけれど，ファンタジーのファンなら必見の作品です。さあ，観ていない人は，すぐにレンタル・ビデオショップに走ろう！

［京都府綴喜郡・成夜吹風］

■手塚：この映画は，ぼくも大好きです。ロードショウでは見損なってしまったので，仕方なくビデオで観たクチですが……。最初のほうは少しとっつきにくいかもしれないけれど，そこを耐えれば（？）とにかく楽しめます。とくに天使が人間になったところなんて，くり返し観てしまったほど。ぜひ，みなさんに観てほしい作品です。

さて，つぎは話題（？）の軽ファンタジーについてのお便りを，どうぞ。

★軽ファンタジーの小説を読んでみて気がつくのは，英雄や勇者，あるいはそれに類するものが主人公の勧善懲悪タイプばかりだということです。勧善懲悪が悪いとは言いませんが，それには時代劇という格好の舞台があるわけで，わざわざ同じことをファンタジーでやる必要はないように思えます。それとも，勧善懲悪となってしまうのは軽ファンタジーの宿命なのでしょうか。その点では，このコーナーのリレー小説「神の剣」は好感が持てます。

あ，それから，6月号の読者のコーナーの最後に「幻想文学の始祖」という話が少しでていましたが，私はそういった知識がないので，代表的なものだけでも取り上げてもらえると

うれしいです。

［栃木県鹿沼市・**ファンタジーの初心者**］

■**手塚**：書き手が，いわゆる勧善懲悪ものを選ぶのはそれが非常に書きやすいことと，読者の共感を得やすいことの二つによると思います。また，ある程度パターンにハマっているという点が，じつは重要だったりもするわけです。これについては，あとで説明するつもりです。

さて「幻想文学の始祖」についてがでてきたので，これについて少し書きましょう。先月号でも触れたように，トールキンの「指輪物語」が最初のファンタジー小説なのではありません（ブームを作ったのは，たしかですが）。それでは，指輪の前にどのような作品があったのでしょう。答は，数が多すぎて書けないほど，です。代表的なものというか，わりと入手しやすいものについては，これまでのファン通で紹介してきたつもりです。

ウィアードテールズ系の作家でいうなら，ラヴクラフト（今はホラーに分類されていますが）とか，ぼくの大好きなクラーク・アシュトン・スミス，アルジャナン・ブラックウッドやレイ・ブラッドベリあたりがおススメかな。その多くが創元推理文庫の帆船マーク（黒い背表紙）に収められているので興味のあるかたは，ぜひどうぞ。それから，トールキンのファンならば「ニーベルングの指輪」をチェックしておくのもいいと思います。「指輪物語」と読みくらべると，いろいろなことがわかって，とてもおもしろいです。

つづいて，ファンタジー小説に必要なもの，という内容のお便りを紹介します。

★ファンタジー小説についてですが，ぼくは，とりあえずおもしろければいいと思っています。読み手の趣味とか好みがありますから。ただ，つぎのふたつだけは守ってほしいと思います。第一に，物事に必然性があること。安易に人を殺したり，意味のない奇跡を連発したりしないでほしいものです。第二に，内容と雰囲気を合わせてほしい。ぼくは文体はあまり気にしませんが，設定の重い話でノリが軽いのはミスマッチだと思います。それがコロコロ変わるのもやめてほしいです。

［神奈川県横浜市・**真麻群夕哉**］

■**手塚**：ぼくは雰囲気をだすのに文体は大切だと思うのですが……。真麻群くんも，ほかの人の意見を聞きたいそうなので，たくさんお便り送ってください。

最後に，軽ファンタジーについてのお便りをふたつほど紹介しましょう。

★なぜ軽ファンタジーには，テーマが存在しないのでしょう。それはテーブルトークRPGのリプレイから派生したものだからです。テーブルトークは，ファンタジー世界の住人を演じますが，それは現代人である我々の視点からであり，また楽しむべきものは現代人としての会話です。ですから，リプレイの会話の中には重みもテーマも存在しません。このことは軽ファンタジーにも受け継がれていると思います。一方，従来のファンタジー小説では，登場人物はその世界の住人の視点で物事を見，考え，そして発言します。だからこそ自然とセリフに重みがでてくるのだし，テーマもはっきりと見えてくるのではないでしょうか。

しかし，だからといって軽ファンタジーに雰囲気が必要ないとは言いません。軽ファンタジーには軽ファンタジーなりの雰囲気のだしかたがあるはずだと思います。そこをもっと追求すれば，さらにいい作品が登場するのではないでしょうか。

［秋田県横手市・**奈良塚武坂馬**］

★最近，私は日本人作家によるファンタジー小説をほとんど読まなくなりました。きらいになったわけではありません（栗本さんは相変わらず好きですし）。なぜ読まなくなったのかというと，あまりに質が落ち，個性のある作品が見られなくなってきたからです。決まりきった人物や舞台の設定，ストーリー展開，貧弱な人物描写などなど。どうしてこんなことになってしまったのかと考えてみれば，いくつか理由を思いつきます。その中で一番大きなのが出版社や作家の商業主義でしょう。ファンタジーを文化どころか，お金儲けの道具としか考えていないように見えます。

（中略）だから，私はこれを読んでくれている読者のかたに言いたいのです。「おもしろくない作品は買うな」と。○○さんがイラストを描いているからとか，○○というキャラクターのでている本だから買う，などということはしないでほしいのです。そんなことをするから出版社も作者も甘えるのです。これからは，おもしろくない作品は徹底的に無視するか，その作者あてに文句を書き散らした手紙を送りつけるかをしてやりましょう。そうでもしないと，日本人作家によるファンタジー小説は，まちがいなく壊滅するでしょう。私はファンタジーが好きで，そうなってほしくないのでこの手紙を書きました。

［長崎県島原市・**FA-MAS**］

■**手塚**：と，このようにさまざまなお便りが寄せられました。最後のFA-MASくんのお便りなど同じ小説を書いている者としては，身の引きしまる思いがします。

さて，今月リレー小説を休載したのは，この商業主義についていろいろとおもしろい話を仕入れたからです。それについて少し書かせてください。

すべての出版社，というわけではないでしょうが，今流行している「ヤング・アダルト」系の小説は，かなり商業的な視点で見られていることは確かです。毎月，山のように出版されるそれらは，とにかく数をだすことにばかり力がそそがれています。というのも，書店における棚の確保や，読者の興味を他にそらさせないため，そして読者に自社以外の本を買うお金を残さないようにするためなどの理由から，と聞きました。ひどいのになると，元は1冊であったはずの本を，商業的な理由から2冊のにわけて出版するようなことさえ平気で行なわれているとか。

そんなわけですから作家には十分な執筆時間が与えられないこともあり（とはいっても人によって書くペースは異なるので一概にそうは言えませんが），練られないまま世の中にでていく作品も少なくないそうです。

軽ファンタジーを含む「ヤング・アダルト」を書くうえで必要なのは「突出」ではないという話も衝撃でした。大切なのは持続と維持。つまり，飛び抜けてすばらしい作品を書く必要はなく，そこそこのレベルのものをコンスタントに書くべきだ，ということです。

実際，作家も大変です。長い情景描写は書いてはいけない。会話を多くし，心理描写なども，ここで処理しなくてはならない。とにかく改行を増やさなくてはいけない。主人公も，ある程度は読者の年令に合わせなくてはならない。——こういった規則が（多くの書き手には）あるというのですから。

これでは大した話が書けないのでは，と思う人がいるかもしれません。が，それでいいのです。短時間でサクッと読めなければいけないのがヤング・アダルトの基本。とにかく一気に読ませる。それが大切。読み終わったという達成感が，作品に対する評価を甘くしてくれることを知っているわけですね。

考えてみると，ぼくがこの前に書いた「弦奏王」なる小説は，いわゆる売れ線から完璧にハズレていたことになる。派手に売れないのは，このためか（笑）。あ，値段が高いせいもあるか。ぼくが小説を書くのは，完全に趣味の世界。書きたいから書く。それ以上でもそれ以下でもありません。だって，お金を稼ぎたいのなら，ぼくの場合は普通にライターをやっていたほうが効率がいいもの。

そんなわけで，こういったことを考えながらヤング・アダルトを読むと妙に感動してしまったりするわけです（まるで，ひとごとのようですが）。すごいな，この制限の中でここまでやっているのか，とか。

だから，このブームが終わるのが楽しみで仕方ない，というのがぼくの意見。制約がなくなったときに，必ずその中からすごい作家が現れるはず。それが楽しみなのです。

MUSIC

☆今聴いてもいいなぁと思える曲に「となりのトトロ」のサントラがあります。その中でも久石 譲さんのインストゥルメンタルである「風のとおり道」は最高です。

「トトロ」といえば，このファンタジー通信でも取りあげられたことがあったほどですから，観た人も多いと思います。この「風のとおり道」は，ベーマガ'89年4月号の202ページで，はちみつ川野さんも言っているように，なつかしいというか，とにかく独特の雰囲気を持っています。とにかく多くの人に聴いてほしいと思います。

ちなみに，この曲の元となっているのは久石さんのアルバム「ピアノストーリーズ」に収録されている「The wind forest」です。興味のある人は，ぜひどうぞ。

［東京都武蔵野市・魔女宅も好きさ］

■手塚：「トトロ」なんて，なつかしいですね。もう一度観てみたい気がします。

マイ・キャラクター

この「マイ・キャラ」に載ったキャラクターを使った短編小説を募集したら，というお便りをいくつかいただいているのですが，スペースがなくて……。リレー小説が終わったら考えてみますので，待っててください。



◀広島県佐伯郡・TOMCAT

お便り待ってます

先月募集した「ファン通のお手伝いさん募集」に何通かのお手紙をいただきました。が，こちら（五反田ね）にこられる曜日とか時間を書いてもらえないと困ってしまうのです。心当たりのあるかたは，お手紙ください（ただし，土曜と日曜は編集部が休みなのでダメだよ）。それから，ファンタジーの知識とかは必要ありません。やる気のある人が最優先ですから。月4回ほどこられることが条件と書きましたが，これは最高で，の話。でも2回はきてほしいなあ。ちなみに交通費は支給されるので心配しなくてもいいよ。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ファンタジー通信」それぞれの係

※「今月のC.Cコーナー」と「リレー小説」以外はとくにしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月！

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

公約どおり（?）前田日明の旗揚げ戦を観戦してきた。ディック・レオン・フライが予想以上に成長していて，楽しませてくれた。ついでに5月16日の藤原組・第2戦も行ってきてしまった。こちらも楽しかった。やっぱり人生，プロレスだよ。と思った。



▲神奈川県横浜市・GIDA
■手塚：もう少し細かく書きこむと，もっといいイラストになると思うよ。



▲福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ
■手塚：いつもていねいに書いてくれるね。右の文字が少し読みにくいな。



▲岡山県津山市・桑野☆蒼
■手塚：「WISH STONE」とてもいいデキでしたよ。第3集もがんばってね。



▲広島県安芸郡・まこぷ
■手塚：おひさしぶりの，まこぷイラスト。相変わらずセンスがいいぞ。



▲埼玉県幸手市・OOW
■手塚：独特のタッチがいいね。今度カラーのイラストに挑戦してみて。



▲大阪府茨木市・YOURY
■手塚：遅くなってしまったけれど短大合格おめでとう。また投稿してね。



▲大阪府堺市・ありす
■手塚：ファン通でも「読者間レビュー」をやったら，とのこと。やろう。



▲兵庫県川西市・平　義織
■手塚：今度描くコミックのイメージ・イラストだそうです。がんばってね。

NEW テーブルトークRPGコーナー

ゲーム・カタログ パート2

ORG/大貫昌幸
&小田雄一

前回に続いて，TRPGのゲーム・カタログをお送りします。今回は，ファンタジー以外のTRPGとこれから発売の予定されているTRPGを紹介したいと思います。

ガンダムのTRPG

●ガンダム・センチネルRPG
大日本絵画（明日川　敬／ORG）
ブックタイプ／2,000円

モデルグラフィックス誌で連載され好評を博したもう一つのガンダムの世界です。残念ながらアニメ化されてはいませんが，小説とプラホビーから生みだされたその緻密でハードな設定の数々は，ファンの心をつかんで離しませんでした。その結果，まったくの亜流であるにも関わらず本家ガンダムに認められて仲間入りを果たした変わり種でもあります。

このゲームの背景となるのはZガンダムとZZガンダムの間の時代，地球連邦軍に反旗を翻した反乱軍ニューディサイズを倒すべく，あなたの分身であるキャラクターはモビルスーツのパイロットとなって舞台である宇宙空間を駆けめぐるのです。

ルールは他のガンダム・ゲームより簡単で，モビルスーツ同士の戦闘は，ソロプレイ（1人用ゲーム）システムにより，相手がいなくてもプレイできるようになっています。



◀ガンダム・センチネルRPG

●サイクロプス・アタック
ツクダホビー（大貫昌幸／ORG）
ボックス・タイプ／6,800円

RPGの要素を組み込んだシミュレーション・ゲームで，こちらは「機動戦士ガンダム」とビデオ「ガンダム0080　ポケットの中の戦争」を題材としています。

センチネルではプレイヤーは1人のMSパイロットでしたが，サイクロプス・アタックではモビルスーツ部隊を操る司令官になることができます。また，RPG的要素を取り入れたことにより，戦いをくぐり抜けるたびに自分の部隊が強くなっていくのです。

同一システムを使用したゲームに，Zガンダムと ZZガンダムの世界をテーマにした「サイコガンダム」と「クインマンサ」が発売されています。



◀サイクロプス・アタック

●ジーク・ジオン
ツクダホビー（天下府武）
ボックス・タイプ／5,600円

一年戦争のガンダムをテーマにした，ガンダムTRPGの最新作です。システム的には，上述した二つの中間的な存在で，モビルスーツ対モビルスーツの単体戦闘に向いています。どちらかというと，戦闘級のシミュレーション・ウォーゲーム的なTRPGです。

ホラーものTRPG

●クトゥルフの呼び声
ホビージャパン（翻訳物）
ボックス・タイプ／4,500円

H・Pラヴクラフト原作のホラー小説であるクトゥルフ神話を題材としたTRPGで，ベースとなっているシステムはルーン・クエストと同一です。

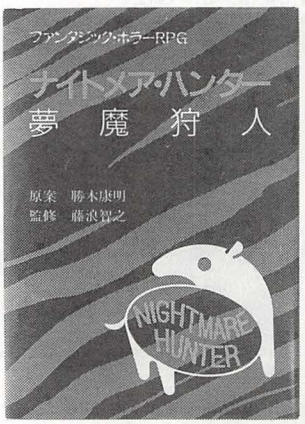
ただし，このゲームでは人間の限界を超えた恐怖を再現する為に「正気度」と「教養」の二つの能力値が付け加えられています。

この正気度というのは日常のレベルを超えた恐怖を目撃すると減少していき，0になったキャラクターは，その時点で発狂してしまいます。これまで10個の日本語版サプリメントが発売されており，根強い人気をうかがわせますが，ホラーに弱い人には，あまりおすすめできません。



◀クトゥルフの呼び声

●ナイトメア・ハンター
翔企画（勝木康明）
ブックタイプ／1,800円



◀ナイトメア・ハンター

「ドリームハンター・レム」をテーマにしたTRPGです。しかしながら，版権のつごうで，タイトルは別のものになっています。現実世界の戦闘と夢の中での戦闘の2段階の戦闘ルールが用意されています。

キャラクター・メイキングのルールに関する部分が，ゲーム・ブック形式になっていますので，ビギナーでも簡単にルールを覚えることが可能です。

SF TRPG

●メタル・ヘッド

ホビージャパン

ボックス・タイプ／4,500円

国産としては初の近未来を舞台としたSFサイバーパンクRPGです。もっとも近いイメージとしては，映画「ブレードランナー」がよく挙げられます。

当然，SFには欠かせないアイテムも豊富にそろっています。自分の体をサイボーグ化したり，ドラッグ（薬）で自分の能力を増大させたりと，すべてはあなたの自由であり，お金さえあれば，たいていのことはできるようになっています。

ただのファンタジーRPGや退屈な日常生活にあきた人は，一度チャレンジしてみるといいでしょう。ただ，楽しむには多少の予備知識が必要です。

●東京モンスターバスターズ

翔企画（佐藤大輔）

ボックス・タイプ／4,850円

近未来SFを扱ったRPGですが，こちらはより現代に近い設定となっています。

舞台は謎の大地震によって異世界からモンスターが現れるようになった東京23区。キャラクターは一攫千金を狙う命知らずの賞金稼ぎとなり，モンスターと戦うのです。

ところでこのTMBですが，舞台となる東京のマップをはじめ，バスター用メンバーズ・カード，アイテム・カード，クレジット・カードなどがセットされており，最近のボックス・タイプのTRPGの中ではかなり充実したコンポーネントを誇っています。ただ，マニアックなところも少なくないので，好みのわかれるところではないでしょうか。



▲東京モンスターバスターズ

●ワースブレイド

ホビージャパン（神童社）

ボックス・タイプ／4,500円

「聖刻1092」という小説を原作とした国産で唯一のロボットファンタジーRPGです。一応，このジャンルに分類してありますが，ファンタジーとSFをミックスした独特の世界設定を持っています。

ファンタジーにロボット（操兵といいます）を登場させただけではなく，操兵があるべき背景世界がしっかりしていることが，このゲームを違和感なく魅力的なものにしています。

もちろんそれだけでなく，魔法（練法といいます）などにも独自の工夫がなされていてリアルさという点でも評価できます。

ただし，マスターにとって操兵は諸刃の剣なので，気をつけないとシナリオが崩壊しかねないという難点もあります。



◀ワースブレイド

●メガトラベラー

ホビージャパン（翻訳物）

ボックス・タイプ／6,500円

SF TRPGのベストセラーである「トラベラー」の改訂版です。10年の歳月を経て溜め込まれたアイデアを新しいシステムに反映してグレード・アップし，前作を凌ぐ新しい魅力にあふれたものとなっています。

さらに宇宙船などの輸送機器の設計や舞台となる世界の作成ルール，そしてトラベラー世界における過去の歴史をまとめたライブラリ・データなどで，より細かいプレイにも対応できるようになっており，SFの好きな人にはこたえられないでしょう。



◀メガトラベラー

内容的にも，100ページのルールブックが3冊と，カラーマップが入っており，6,500円という価格に相応した，コンポーネントになっています。

●007

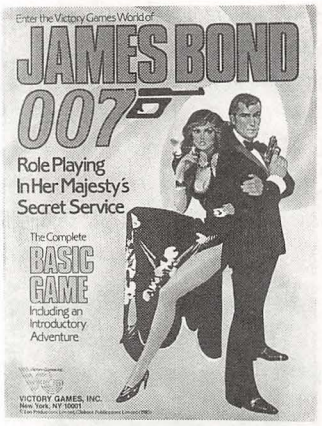
ホビージャパン（翻訳物）

ボックス・タイプ／4,800円

あの有名なアクション・スパイ映画「007シリーズ」を忠実に再現したTRPGです。

ヒーロー・ポイントを一番最初に採用したTRPGで，後世のゲームに多大なる影響を与えました。特にシステムナイズされたルールが多く，車やヘリコプターなどによるチェイスや，映画でよくあるジェームズ・ボンドが女性をくどくシーン（男と女の駆け引きまで）を再現することができます。

ただ，難点として，ジェームズ・ボンドは単独行動をすることが多いので，それを忠実に再現したぶん，多人数でのプレイングに不向きとなっています。しかしながら，余暇を２人で過ごすときにはもってこいの大人の雰囲気あるゲームとも言えます。



◀007

TRPG的なボードゲーム

●だいすくえすと　すりぃ

新和（林　利也）

ボックス・タイプ／1,000円

単純明快にTRPGの要素を濃縮したお手軽ゲーム「だいすくえすと」の第3弾です。「だいすくえすと」については，このコーナーで以前に説明したので，説明は不要でしょう。この「すりぃ」は上級者用に内容をグレード・アップした，完全な新作と言ってもいいできになっています。

職業は17種類，呪文は7種類に増え，転職したり道具屋で買い物することも可能となっています。しかし，何よりもキャラクターの復

活ルールが追加されたことにより，同じキャラクターを使って，長期にわたるプレイングができるようになったのが，うれしい限りです。もはや，ここまでくると単にTRPGの合間にするだけの息抜きゲームとは言えないかもしれません。



▲だいすくえすと すりぃ

●魔法帝国の興亡

エポック社（和栗 朗／ORG）

ボックス・タイプ／4,800円

ファンタジーRPG風のマルチ・プレイヤーズ・ゲームです。プレイヤーはそれぞれヒーロー，ヒロインとなり真の英雄を目指して舞台である剣と魔法が支配する大陸をところせましと駆け巡るのです。

また，単独で動くだけでなくNPCを加えてパーティを組んだり，魔法の軍団を率いて大陸を征服していくというようなシミュレーション的要素も取り入れられており，どのようなサーガ（英雄伝）を生みだすかは，まったくプレイヤーしだいとなっています。

6人までプレイできるので，RPGをやっている人はいつもパーティを組んでいる仲間と遊んでみてはどうでしょうか。



◀魔法帝国の興亡

発売の予定されているゲーム

●ガンダム0079RPG

大日本絵画（明日川 敬／ORG）

ブックタイプ／予価2,600円

「ガンダムセンチネル」のシステムを使用して，「機動戦士ガンダム」の一年戦争の時代をテーマとしたTRPGです。スキル・システムを使用したキャラクター・メイキングをはじめ，キャラクター同士の白兵戦やあらゆる戦場でのMS戦など，「センチネル」を超えるシステムでガンダム・ワールドを再現します。「センチネル」に比較して，よりキャラクター面が強化されています。6月発売予定。

●ダブルムーン伝説システム・ブック

角川書店（大貫昌幸／ORG）

ブックタイプ／予価1,400円

マル勝スーパーファミコンで好評連載中の読者参加ゲーム「ダブルムーン伝説」のTRPG版ルールブックです。私が現在の総力を結集してデザインしたゲームで，ファミコン・ユーザーなど，TRPGの初心者を対象にしたページ構成になっています。何と，ルールの説明は，キャラクターの会話によるリプレイ調になっているのです。また，14の個性的な職業や数々の魔法など，TRPGの経験者にも十分に満足してもらえる内容になっています。6月下旬発売予定。

●まじかるランドRPG

大日本絵画（和栗 朗／ORG）

ブックタイプ／予価4,800円

かわいいSDサイズのキャラクターやモンスターたちが，ところせましと世界を駆け回るファンタジーRPGです。アニメ版レモンエンジェルのキャラクター・デザインを担当した，宮崎県人先生がイラストを担当しています。

初心者にもわかりやすく，ファミコンRPGのように気軽で楽しいシステムは女の子にもうってつけでしょう。9月発売予定。

●魔法の国イデア

エポック社（明日川 敬／ORG）

ボックス・タイプ／予価4,000円

20面体サイコロを一つ，しかも1回振るだけで解決できるという簡単な戦闘システムが最大のセールス・ポイントです。

さらに，今までにない変な魔法体系，そしてキャラクター全員が魔法の国の住人として魔法を使うことができるという背景世界があなたを待っています。9月発売予定。

●WARPS

たぶん電波新聞社（大貫昌幸／ORG）

ブックタイプ／予価未定

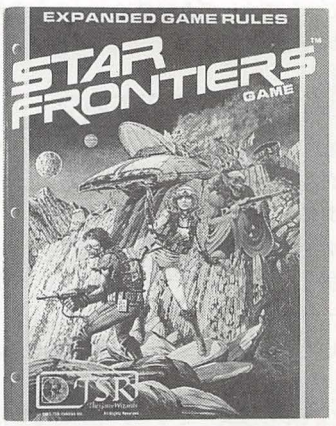
ジェノサイド・キャンペーンをご存知の人なら多くを語る必要はないでしょう。アニメ，特撮ヒーローからファンタジーの世界までを再現可能な，国産初にして唯一の汎用TRPGです。諸般の事情でデザインが遅れていますが，デザイナーの大貫が他人にはまかしたくないと言っているため，作業はズルズルと遅れています。詳細が決定しだい発表しますので，首を長くして待っていてくださいね。

●スターフロンティア

ないしょ（翻訳物）

ボックス・タイプ／予価未定

D&D®を世に送りだしたTSR社がトラベラーに対抗して作ったSFRPGで，人間と3種類の異星種族によって作られた統一宇宙連合（UPF）とサザーと呼ばれる敵異星人との戦いをテーマとしています。



◀スターフロンティア

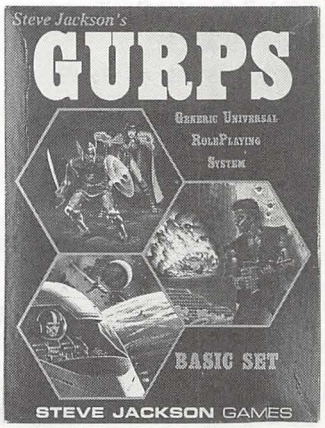
●GURPS

ないしょ（翻訳物）

ブックタイプ／予価未定

リアリティを重視した精密なシステムを持つTRPGで，ファンタジーやホラーなどにも対応できる汎用システムを持っています。

タイトルを見て，？と思ったかたもいるかと思いますがワープスはこのガープスのパロディなのです。



◀GURPS

●ウォーハンマーファンタジーRPG

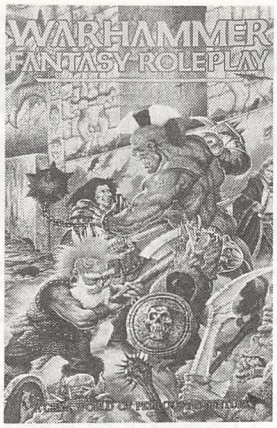
社会思想社（翻訳物）

文庫本スタイル3分冊／予価未定

ファミコン・ゲーム「ファイナルファンタジー3」の元となったTRPGで，キャラクターは転職してもそのまま成長できるという変わったスキル・システムを採用しています。

発売元はイギリスのゲームズワークスショップで，ファンタジーTRPGの傑作と呼ぶにふさわしい作品です。

また，オフィシャル・メタル・フィギュアが存在するなど，ビジュアル面を考慮した作りになっています。



◀ウォーハンマーファンタジーRPG

●バトルテック
富士見書房（翻訳物）
スタイル未定／価格未定

アメリカで大人気のロボットバトルRPGです。むこうではTVゲームとしてゲーム・センターに登場したり，コミックも発売されています。ただ，ロボットのイラストを見ると何か以前アニメ番組で見たようなものが多い感じがするのは気のせいでしょうか？　日本語版では，ロボットのイラストはすべて書き下ろしになるそうです。

●ドラゴンハーフRPG
富士見書房(清松みゆき／グループSNE)
文庫本スタイル／価格未定

富士見書房の月刊ドラゴンマガジン誌に連載中のRPG風マンガ「ドラゴンハーフ」を題材にしたファンタジーRPGです。

今，人気No.1のソードワールドRPGのシステムをベースに原作のコミカルさを上手く織り込んだ期待作です。

●モンスターメイカー
翔企画（鈴木銀一郎とスタジオ世界館）
スタイル未定／価格未定

日本におけるファンタジー・カード・ゲームの元祖ともいうべきモンスターメイカーのRPGシステムで，隔月刊のRPGコミック誌において基本システムや魔法などが少しずつ発表されており，さらに読者投稿によるアイデアも盛り込んだものとなるようです。

●フォーチュン・クエスト
角川書店
ブックタイプ／価格未定

角川スニーカー文庫の人気コミカル・ファンタジー小説「フォーチュン・クエスト」を題材にしたTRPGです。優しい雰囲気に包まれた背景世界とのんびりした冒険者達が織りなすコミカルだけどスリルにあふれた冒険があなたを待っています。

●装甲騎士団メックナイツ
翔企画（勝木康明）
スタイル未定／価格未定

「ワース・ブレイド」同様にロボットが活躍するTRPGです。こちらは近未来（核戦争後）のオーストラリアを舞台としたものになっています。このゲーム最大の売りは，自分で設計したロボットでゲームが作れる点でしょう。

ロボット好きの人にはお薦めです。

●パワープレイ
ホビージャパン（SOZ）
ブックタイプ／価格未定

戦闘の興奮とキャラクターの成長に代表されるTRPGの楽しみを存分に味わうことができる作品です。初心者にも理解しやすく女の子にも優しいものを目指した作りとなっています。値段も手ごろなはずですし，これからTRPGをはじめる人にはよいのではないでしょうか。近日発売予定。

●蓬莱学園の冒険
遊演体
ボックス・タイプ／価格未定

「ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード」で有名な遊演体が行なった同名のネットゲーム(手紙でやりとりするゲーム)をTRPG化したものです。南洋に浮かぶ孤島に作られた巨大な学園が，あなたを危険とスリルにあふれた冒険にいざないます。

この他にも角川コンプコレクション・シリーズや「ブルーフォレスト物語」の作者である伏見健二氏の新作RPGなど，何点か発売の予定されているものがありますが，発売時期や内容がまだはっきりしていないので割愛させて頂きました。

というわけで，今回はORGの新人小田雄一に手伝ってもらい，ゲーム・カタログのパート2を完成させました。このコーナーで取り上げてほしい作品があったら，リクエストしてくださいね。現在までのところ，希望の多かったものは「AD&D」と「ブルーフォレスト物語」です。次回は，まちがいなく「AD&D」を取り上げる予定です。

残念ながら，今月はプレゼントはありません。来月に期待してください。というわけで，今月はおしまいです。また次号で会いましょう。グッド・ラック！

ルーン・クエストの当選者の発表

4月号で募集した「ルーン・クエスト」のプレセントにたくさんのご応募ありがとうございました。ひさびさにハガキの山を見た気分です。当選者は以下のとおりです。おめでとうございます。

北海道・**北崎　匡**，兵庫県・**中島　祐介**，富山県・**岩尾　智史**　　(敬称略)

お便り募集中

このコーナーに関するお手紙は，下記まで。

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「TRPGコーナー」係

イラスト・コーナー



鹿児島県／加藤康之
ルーンクエストはハズレたね。来月のプレゼントに期待してね。



岐阜県／透【好きよキャプテン】明
以前は別のPNでしたね。いつもイラストの投稿ありがとう。


東京都／佐々木成朗
連載が終了してからもフィーニアの人気は強いみたいですね。



東京都／しまうま蘭美
こんどから，モードたちにゲームの紹介をやらせようかな。

WOLF GAMERS

ウルフ・チーム 〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1 TOHMA西早稲田ビルB1　ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

古代中国名将列伝 巻の三
徐晃伝

日本で「三国志」といえばほとんど「三国志演義」を示すのが通例である。「三国志演義」は史書の「三国志」をもとに民間伝承や講談をまとめたいわゆる小説で、実際の歴史と少々異なる所がみられる。また、史書の三国志が漢王朝の正統な後継を魏王朝としているのに対し“演義”では蜀王朝を正統としているため魏の人物に対してはあまり良く書かれてはいない。今回はその魏の武将中、五指に入ると言われる徐晃についてである。

徐晃は、曹操に仕えて様々な武勲をあげている。196年に曹操に臣従して以来219年の楊平の戦いに至るまでに彼が撃ち破った敵将を列挙すると、趙庶・李鄒・眭固・祝臂・踏頓・商曜・陳福・韓範・梁興・袁譚・陳式・顔良・文醜・関羽・馬超・劉備など多数に及ぶ。しかし、彼が本領を発揮したのはその後の樊城救出戦においてである。

曹仁が守る樊城が関羽に攻められた。ちょうど雨期にあたり、近くの江（漢水）が氾濫し城壁のうち水没しない部分は約1丈（2.5m）ばかり、援軍の于禁は降伏、龐徳は敗死、あわや落城といった所であった。関羽は徐晃が救援に駆けつけた事を聞きつけ囲頭と四冢に防御陣地を築いてこれを待ち受ける。

それを知った徐晃は、囲頭を攻撃すると見せかけて四冢を攻撃しさんざんに撃ち破った。その際十重に及ぶ塹壕や逆茂木を突破し敵が退却して城の包囲軍に合流を計ろうとするのを敵と共に包囲陣に雪崩込んでこれもろとも撃破した。敵の中にはその勢いを恐れ自ら漢水に身を投じる者も多数あったという。

徐晃はこの後も呉の将軍諸葛瑾を襄陽で撃退するなど数々の武功に包まれて227年に病にて逝去している。ただ、「三国志演義」では彼も同僚と恩賞を争ったり、諸葛亮に翻弄され、挙げ句の果てには蜀将孟達に射殺される凡将の如く書かれている。だが実際の彼は、戦いにおいては常に負けた場合の配慮を忘れず、私生活でも栄達の為に交際を広げようとせぬ慎ましやかな性格であったらしい。

（おお）

アネットの 近代アメリカ史講座
第2回. KKK団

こんにちは、アネットです。

「アネットの近代アメリカ史講座」、第二回目の今日は前回同様ちょっと暗い話なのですが、1920年代を代表する秘密結社、KKK団（クー・クラックス・クラン）について色々お話ししようと思います。

KKK団。聞いたことあるかしら？　昔から物知りな人達の冗談のネタなどに使われているので、名前くらいは聞いたことがあるかも知れませんね。

KKKは19世紀に生まれた白人によるプロテスタントの秘密結社です。

初めはごく小さな組織だったKKKは次第に勢力を伸ばしていき、1924年には450万人を誇る巨大な組織になっていました。

彼らは、有色人種、カトリック教徒、ユダヤ人などに異常な敵意を見せ、とくに黒人には集団で激しいリンチを加えて回ったといいます。（もちろん犯罪ですよ）

そのうえアメリカの司法側はKKKに好意的で、相当酷いことを彼らがしても目をつむっていたんです。そのせいでつけ上がったKKKの犯行は次第にエスカレートし、リンチによる殺人も平気でしていたといいます。（何か、アフリカの某国みたいでいやだなあ…）

このように狂信の加速度をましていったKKKは、やがて社会から白眼視されていくことになり、1930年になると団の構成員は30万人にまで減少。その後も衰退を続けましたが、現在もまだわずかながら活動を続けているんです。

人種差別と宗教偏見のかたまりのようなKKKは20世紀のアメリカにおける最大の汚点じゃないかしら。

いかがでしたか？　前回今回と暗い話が続いちゃったけど、来月は1920年代の文化や風俗の話題で、ちょっと明るくアプローチしちゃおうかなと思います。　（アネット）



▲宮城県 くおんさん
快晴の日の午前中のようなさわやかなイラストだ。



▲埼玉県 浅井企画さん
上手なんだが、感情が希薄な感じだ。小さな演出を。



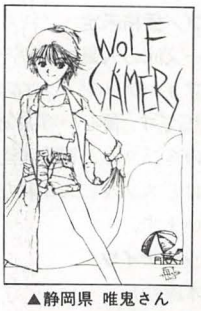
▲愛知県 伊藤友香さん
相変わらずすごい描き込みだ。カストミラが怖いぜ。



▲山梨県 まりんANWさん
おお、メカか。結構結構。デザインを更に個性的に。



▲北海道 来夢らいとさん
平凡ファンタジーに固まっては危険だ。独自の味を。



▲静岡県 唯鬼さん
パラソルと広がる雲が、雰囲気をいいものにしている。

新作情報

さ～て今月も新作ゲーム情報の時間だ。
6／14-アークス・オデッセイ(X68K)
6／15-クリスタル・チェイサー
(PC98／TAKERU販売)
A・Oは、なかなかグラフィックが良くてとってもナイスですよん。(ディアナがいいぜ)
クリスタル・チェイサーの方は、なんといってもキャラがかわいい。それに加えてオープニングが泣かせてくれる。(うんうん)
つーわけでショップにGOGO！
(先月と同じノリ・・トホホ)

〈by，砂腐菌　堀口〉

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF


主人公 新免(しんめん) 鷹之進(たかのしん)


幼なじみの 野苺(のいちご)


魔晶球を狙う 鵺姫(ぬえひめ)


御令嬢 伊集院(いじゅういん) 麗香(れいか)


謎のサムライ剣士 厳流(がんりゅう)



浜さんのみんなで遊ぼう！



▲広島県 CAROLさん&山梨県 白夜さん
今月の1席。無難にまとまっている。合作歓迎だ。



▲東京都 PCmkIIさん
トーンの削りテクニックに、まだまだ努力の余地あり。


▲静岡県 楠健吾さん
ありふれたキャラクターを小器用に描けるよりも、怪物の方が、よほど貴重だ。



▲熊本県 LIGHT FOXさん
魔法を放っているところを描いて欲しかったな。



▲和歌山県 朱雀さん
イラストも大事だが試験勉強もちゃんとやろう。



▲大阪府 ひまじんさん
アクセサリーに凝っていてよい。線もシャープだ。



▲神奈川県 美奈子さん
背景の壁が、少々おざなりな気がする。気を配ろう。


▲兵庫県 乾闥婆さん
荒削りだがパワーにあふれている。多作しすぎかも。



▲奈良県 琴辺紀音さん
この青年の性格や置かれている状況を感じる背景を。

ようっ！浜だ。今月は「画題」の話をしようと思う。

この「みんなで遊ぼう」は画題については、特に規則を設定していない。

そんな訳なので、みんなもファンタジーだけに偏らず、多種多様なイラストを送ってきて欲しい。

漠然と「何でも」では描きにくいだろうから浜さんから、こんなイラストが欲しいという要素を挙げておこう。

メカ（戦闘中）動物（動きのあるもの）異文化的ファッション（小物なども含む）。

そして、具象的な背景。　（浜）

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45−5777

どぉも〜！あっこです。今月もお付き合いくださぁい。

将棋ソフト「棋太平」X68000いよいよ煮詰まってきたゾ！本格将棋「棋太平」の巻

大変長らくお待たせいたしやした。多数の挫折を乗り越えてようやく見通しがついてきた「棋太平」であります。「ごんたへい」とか「きたへいくん」!?とか世間で色々な呼び名で楽しませていただいておりますが正真正銘「きたへい」です。

「えっ？将棋知ってんの？」とひょんなことからX68000用を作るはめになったぴっかぴか侵入社員の彼は卑怯な手を使ってまでも強くする！と人格丸出し。

とにかくあらゆる資料をとり集め，研究に熱が入っている様子です。幅広くそして奥の深〜い将棋ですからね，先の先をよんで王をとるんでしょ？どんな手をとってもそれなりの手で返すわけだ。その何千？万通りの手をプログラムするんだよね。

ん〜，もうわけがわかんないぞ。とにかくすごそうだ。

ではここで「棋太平」の歴史を辿ることにしよう。

まず，この名前の由来は？将棋の「棋」にここSPSの所在地が福島市太平寺，この太平寺の「太平」をとり合わせて「棋太平」になったそうだ。

そもそも前作品の「王将」と「HP王将」からはじまったわけだが……これを知っている人はツーだね。まあ，これを元祖として昭和60年，若かりし頃の室長＝昔主任が将棋を知らないのに作りあげたのが発端らしい。

当時，再盛況のX1／turbo，MZ-2000／2200，PC-8801用が同時に発売され，その後すぐにMZ-2500，FM77／7シリーズ，そしてPC-9801シリーズ，最近ではPanacomやFM-Rシリーズとどんどん広がって今では東芝J-3100，OASYS30シリーズまできてしまった。

というわけで1本で何度も美味しい製品かもしれない(当社比)。このX68000用は現段階では改良新発売と洗剤広告みたいだが，今までにない新しい将棋を基本コンセプトにするぞ！とまぁかなりの剃りこみや入れ込みが感じられるので将棋ファンにはもうしばらくお待ちいただきたい。

デバック者「ちょっと〜その手って卑怯じゃない？」

プログマ　「へっへっへっ最高の誉め言葉だぜ！」

どうでもいい話　第2話

ＧＷを利用して帰省を兼ねてほっきゃあどーさ行ったプログラマのうちの一人は風呂に入る前に冷や酒かまして……。そりゃまぁ大変だったそうだ。

女子大生に見られたという話もあるらしく彼はお婿に行けないと悩んでいる!?

先に到着していた二人は「かに」に「ほたて」にうまいものずくめ。その頃フェリーでげっちょりしてたという残りの連中は今でも二人を恨んでいるらしい。

あらいぐまは物を洗って食べるそうだが，ふんぞり返った腹のうえで洗うしぐさをするあらいぐまがいたということには笑ってしまった。けどあらいぐまにやる餌を人間の子供が食ってたことのほうが可笑しかった。

SPS-NET情報局

さ〜て，今回も頑張ってNETの情報を書きましょうか……。

まずは，先月号でTri-Pの1回線増設を行なったことを書きましたが早々とまたまた1回線増設を行ないました。

増設といっても限られた回線の中での増設ですから当然どこかへしわ寄せがきます。早い話，一般回線8，Tri-P回線8と公平に回線を使用出来るようになりました。

もうこれ以上回線を増やすことはないと思いますが将来X68Kで16回線以上の運営が出来るようになれば(例えば以前のようにX68Kを2台使って16＋16回線運営が出来るようになったとしたら)回線の増設もありえますが……

さて，もう一つの話題???

現在使用しています8回線ボードを「HOST9PRO68K」と込みで販売することになりそうです。

予定してますのは，「HOST9PRO68K／8Chボード付き」と「HOST16PRO68K/8Chボード2枚付き」の2種類です。

価格はまだ製造原価がはっきりしませんのでわかりませんが，来月号では発表出来るものと思います。

以上，今月はこのくらいで来月号を楽しみに待っていてください。

——SPS0009　大五郎でした——

★　★

お葉書きあ〜りがぁとなぁいのコーナー

毎回イラストが小さいぞぉとお怒りがありました！すみませんです。今月号はどうかな？



超爆Z-ZONさんと白夜さんの合作でーす
白夜さんのペットもすごいけど，ブルブルしてるやつ欲しい



埼玉県　P. N AGP.S.T
細かいですねぇ…すごいですねぇ…



茨城県　P.N
かずくん
おぉぉっ懐かしいじゃあ〜りませんか。結構燃えるのよねコレ



埼玉県　P.N
きりとくん
白目でもくぅあわゆいゆい



宮城県　P.N
いずみん
フェアリーランド，もーちっと待っててねん



大阪府　P.N
酒井くれは
今回は大きく載ったかしらん？

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

移植情報

JESUSII移植開始!!

PC-8801シリーズで好評発売中「JESUS II」がX68000版とPC-9801に移植されることになりました。

◇ストーリー◇

西暦2061年。日本人青年，五色和也は3WDバイクのメカニック。相棒のレーサー，佐伯真治と共にモナコで開催されるレースに出場するため地中海の船上にあった。船名カリスト号…物語は何の変哲もないこの老朽貨客船からはじまる。

突然の停船，宇宙からの落下物。連続して起こる不可解な出来事は，更に恐ろしい事件の予兆に過ぎなかった。謎めいた乗客，怪しげな乗員達。そしてドラマは宇宙へと，あのジーザスへと舞台を移す……。

各々の機種での変更点，発売日，価格等，詳しいことは追って御紹介していくつもりですので，どうぞよろしく。

ライヒスリッターX68版で発売中!!

PC-9801シリーズに続き，X68000用ライヒスリッターが発売されました。

◇ストーリー◇

魔の復活を予期し，それに対抗すべく立ち上がった若き国王ジークフリート。貴方はジークとなり部下となる優秀なキャラクターを捜し，多種多彩なアイテムを見つけ出し，仲間を集めてこの地の統合をめざします。他国に対して友好的に外交をし，他国と同盟を結ぶもよし，時には力で制圧しなければならないこともあるでしょう。そしてみごと全国を統一し，魔の復活を阻止することができるでしょうか。

登場人物のグラフィック，音楽はX68000用に改良され，さらに臨場感あふれるゲームに仕上がりました。

5インチ／2HD／3枚組価格8,000円(税別)で発売中です。

お手紙下さい。

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。

応募はぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいに出ませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。時節にあったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずどんどん送って下さいね。

編集後記

先日，幕張メッセで開催されていたファミコン，ゲームボーイ，スーパーファミコンのソフト展示会に行ってきました。各社各様いろいろなジャンルのゲームが展示されていて参考になりました。でも会社からメッセまでの道のりは片道2時間近くかかり，会場にたどり着いた時点で疲れてしまい，一通り見終わったときには足が痛くなってしまうという状態。もう少し近ければ良かったのにと，自分勝手に思ってしまいました。 〈ポコ〉

エニックス展



FORMULA C. M. S.のイラストは久々ですね。 神奈川県 雪鷹



テレーズさんは結構人気がありますよ。
山梨県 あいらぶトム猫♡白夜



自己流ファナさんだそうです。目を大切にしましょうね。
東京都 ぱけっこ女史



98版にも移植されますよ！どうぞよろしく。
宮城県 ぺなる・S



秋葉原でやったフェアーに来てくれたそうですね。どうもありがとう。
埼玉県 Pio

フューチャーかわら版

梅雨前線北上中！この季節，とそろそろ盛り上がって来るのが「キョワーイお話シリーズ！」一人でトイレに行けなくなっちゃうんだよネッ！

「ココロン」タイムトライアル開催！

ココロンのタイムトライアルが決定しました，詳細は下のとおりです，とにかく210名に賞品が当たるんだからこれはやるしかないゾヨ，僕も日夜練習しているんだけど，まだベストタイムうんぬんよりクリアーが出来ない，やい！シュールドウェーヴ！もっと簡単なゲーム創りやがれぃ！（私は社員・・・）

総合優勝　1名

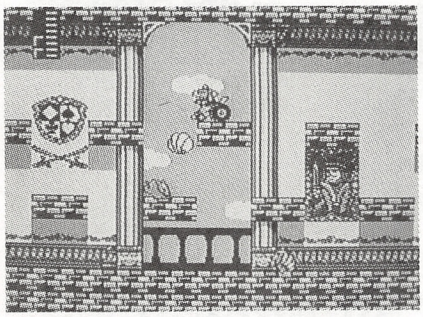
「スーパーファミコン内蔵テレビ」

テイパー部門（一般）
ココロン部門（小学2年生以下）
ココリン部門（女の子）

◎スーパーファミコン　各部門のベスト3入賞者
◎ココロンオリジナル貯金箱　各部門の4～20位
◎ココロンジグソーパズル　各部門の21～40位
◎ココロンテレホンカード　各部門の41～70位

応募要項［各部門ごとに募集しています］

1)エンディング時に表示されているクリアータイムを写真，もしくはビデオにとって当社まで送ってください。(写真・ビデオは返却できません)
2)記入内容（1.～5.については写真裏面・ビデオシールに必ず記入下さい）
　1.住所　2.氏名　3.年齢・性別
　4.生年月日　5.電話番号　6.職業
　7.　あなたの好きなキャラクターの組み合わせ
　　●フェイス(　　)●ボディ(　　)
　　●武器(　　)
　　●キャラクターの名前(　　)
　8.シュールドウェブに対して今後，期待すること
3)有効期限　7月末日消印まで
4)発表方法　10月4日発売のファミコン通信にて発表



遠い夏の日の思い出

僕はハッキリ言って「ミツマタ」にかけられたことがある！（キッパリ）
「ミツマタ」それは二股にもう一人加わった究極の恋愛地獄絵図である。

一人の女に手玉にとられた三人の哀れな男達。お互いの存在も知らぬまま彼女一人をひたすら愛し，衣，食，遊，全ておごらされて自分は「着たきりすずめ」「ねこまんま」生活を送り，お金が底をついたところで，「私，悪い女なの，貴方にはふさわしくないワッ。」とあっさり振られたのが4年前，その頃はまだ今のように「男あまり時代」と騒がれる前だったのに，あまりといえばあまりの仕打ち！

それ以来，女三人を手玉にとってやるのが僕の夢！でも悲しいかな，僕は太り過ぎた…だが，このままただのデブでは終らない！いつかモックンのようになってアンアンに出るんだいっっ！

ここだけの話

先月このページでノスタルジアのPC98移植が決定したことを書いたケド，実はもう一機種移植が決定したんです。

僕はこれを発表したくってしかたないんだけど6月X日までは発表出来ないことになってて，でも，もともとお喋りな僕はどうも秘密という物が苦手なのでチビット内容を書いちゃいます。

移植が決定したハードはまだ未発表の物で，「これからのゲームハードの未来を担う！」といっても過言で無いくらいの賢い奴，とにかくかゆい所に手が届くってかんじの親切設計。

そのハードにノスタルジアが移植されるとあってはこれは見逃せないネッ！制作スタッフもノリノリで頑張ってるから期待してて下さい，来月のこのコーナーで正式発表します。

お便りはアリガタイ！



◀ノスタルジアと書いてテイパーのイラストとは……おいしいインパクトに拍手！

愛のノスタルジー

絵：転　清
協力：太田さん



私待つワ

みなさんのお便りイラストなどをお待ちしております。

どんなことでも良いですから御意見をおよせ下さい，誌面の限界までしょうかいしていく所存です。

〒110 東京都台東区台東3-8-12
第八江波戸ビル3F 301
（株）タケル　かわらばん係

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

イベント情報！

6月22日(土)と23日(日) 午後2時～午後5時
東京・J&P町田店 1F 店頭

なんと、ロードス島戦記のX68000版のイベントをやるぞ！
女の子いっぱい連れてきてね！女の子の人数分、一生懸命お仕事するから。 内緒の企画(98)を持って行けるように頑張るなので、裏切られても気にならないくらいの心の準備が必要だぞ！もちろん、イベント担当はハイパァ河内(イラスト参照)が2日間、気合い入れまくりでハリキリまくりだ！ (ちかごろ「空回り」が多いハイパァ河内)

はいぱぁ河内 Side

★ハミングバードソフトの謎 第2弾！「高木さん」



「UFOキャッチャー」という機械をご存知でしょうか？100円入れて、ヌイグルミ関係を釣り上げるわけですが。その中に入っているヌイグルミが、最近レトロっていたり、アニメっていたりするわけですが。仮面ライダー関係、ウルトラマン関係、トトロ関係などなどです。
つい最近まで、開発室で流行ってたんだな、これが。 成果物(釣り上げてきたものを河内はこう呼ぶ)を、開発室の天井からぶら下げて、疲れた心を癒すというわけ。で、会社の近くのゲーセンは乱開発の嵐で釣れなくなったので、「遠洋漁業」と叫びながら遠くの、東通りあたりのゲーセンまで行くわけですが、ちゃんと昼飯喰ってるのかなぁ、ウチの社員は。
「ムーミン」というアニメをご存知でしょうか？
私はスナフキンのギターが大好きなわけですが、「ニョロニョロ」という、何だか、カワイィ生き物が出てくるです。開発室の無敵ノリノリモード担当の「いしい・そのすぢ・しゃちょ」は、「ニョロニョロ収集家」として有名です。彼は成果物のニョロニョロ(全部で50本)に、夏モと冬モが存在することも知っています。「里子に出す(他の社員にあげる)」という離れ業さえ平気な彼は、全てのニョロニョロに名前を付けて可愛がっています。
開発室で1番ウケた名前は「高木さん」でした。実在の人物とは一切関係ありませんが、ニョロニョロの高木さんは電話番号を書いた旗を持って、今でも天井からぶら下がっています。ケラケラ（注：河内が笑っている音）
でも、なぜ「高木さん」なのかは、いまだに解明されていない、人類史上ほかに類を見ない、不透明な、灰色な謎である。灰色の謎、はいいろのなじょ。灰色の魔女。ばんざぁい!!(これを書きたかった河内)

★怒り爆発信貴山噴火!!

イベント担当のハイパァ河内です。
どこのイベントも盛況で嬉しいのですが、男性ばかりで悲しいです。
「女の子を連れてこい」というミッションを授けても、誰もクリアできません。
「誠に遺憾(注：誤変換ではない)」と思った河内は、女子高校生3人をあるイベントin大阪に連れていった(?)のです。で、「君達も女の子を連れてきて、イベントを盛りあげるんだ」って張切っていたわけですが……。
その後がイカン！
そのイベントに来てくれた男共が、テレホンサービス（このページのどこかで説明してあるハズ)に、「河内さん、今度のイベントにも、あの女の子達を連れて来てください」って録音してるの。ばっくゆぅ！自分で探して連れてこいよ！甘えるんじゃない！ブンスカ（注：河内が怒っている音）
与えられることに慣れすぎてるんだと思うぞ！パワーが足りん！
心当たりのある諸君にミッションを与える。次のイベントの時には、「河内さん、女の子連れてきました」って私に自慢しなさい。
経験点512点あげる。
☆☆☆☆☆☆☆☆ ニフテのID取ったハイパァ河内 ☆☆☆☆☆☆☆☆

SPACE of "でざいな・あんくん"!



☆猿(もとい)去る4月28、29日。大阪日本橋「J&Pテクノランド」でハミングバードソフトのフェアに来てくださった方々、どぉもありがとぉ!!
かなり狭いスペースであったにもかかわらず、たくさん来てくれて、あんくんは嬉しいよっ!!
いつかもっと広いスペースで、フェアなどいたしたいと思ってしまった訳で、そのときは、沢山プレゼントとか用意して、みなさんとクイズしたり、ゲームしたりして、わいわいと楽しくやりたいなって考えています。だから、またよろしくねっ!!!!また、大阪以外でもフェアとかするときには⬅(左スペース)でお馴染みの"はいぱぁ河内" がみなさんの前にお邪魔すると思いますので、よろしく遊んでやってくださいませ。
☆先月号でお知らせしたように、このスペースをもっとみなさんに使っていただいては？などと考えていたりする訳である。質問などにお答えしたり、イラストなどにささやかながら"笑"いやいや……"賞"などをあげようと思うので、今まで異常(以上)にどんどん送って欲しい。詳しくは、先月号を見てちょ!!もし、お便りやイラストが少ない場合には、コノキカクハジドウテキニショウメツスルモノトスル。なんて寂しいことにならなければいいのだけどネ……。



片隅のコーナー みんなイラストが上手だね。なるべくたくさん掲載していくつもりなので、これからもどんどん送ってよ。 〈小判〉

けんちゃん・かっちゃん ホームデータ気象台

その463回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telphone：078-261-2790

お・ひ・さ・♡

あれ，もう463回目だっけ？　最近アツイからボケたかな？　あ……いや，どもどもけん坊です。(え？　暗いって？　これが地なんだってば！)せっかくのお・ひ・さ・♡　なのに，今月はやるコトがたーくさん（こ，これとゆーのもジプシーが悪いんだ。ジプシーがよォ）ある気象台。早くも698回目（おいおい）っつうコトで，タイトルもお酒落になって，ますますパワーUPのゴキゲン版。もうそろそろミンナも覚えてくれたでしょ？
やっぱ掛け声は
　けんちゃん・かっちゃんの
　ホームデータ気象台！　だよね。

新作情報 データだす。

★はいはい，先月の続きで将棋の星の紹介。今月で詳しいコトを話す予定だったけど，ハッキシいってタイトル画面しかねェよー！ホントはここで必殺技とかアイテムについて書くつもりだったのに，そのヘンのコトは，まだまだ秘密なんだってさ。けど，アイテムについて少しだけ情報を入手したんで教えるね。自分が不利な状況の時にアイテムを使うと，状況が好転するんだけど，中には自分の駒と相手の駒がそっくり入れ換わるってのがあるらしいぞ，来月こそは，ホントにホントの詳しいコトを載せるから，今回はこれでカンベンね。

★もうひとつの新作「DRAGONSEYE上海III」は，キチンと書かせてもらうね。

ドラゴンズアイってゆーゲームは，ドラゴンディスプレイと呼ばれる画面(フィールド)上で，プレイヤーはドラゴンマスターとドラゴンスレイヤーの二手に分かれて戦うゲームなんだ。

簡単なルールは，ドラゴンの心臓と四肢に位置する牌をドラゴンスレイヤーが全て取り除くか，ドラゴンマスターがそのフィールド全てを牌で埋め尽くすかで勝負は決まる。このドラゴンズアイモードに，上海モードが加わったのが，今回の新作という訳。

またつぎは写真なんかもビシバシ載せるから期待してて！

ヨッシー前ひゃらら〜♪のちょっとした話

はいっ！　北東よりイベント前線が近づいてます。何かな，ナニかな？　(こんなヤツいねーよ)

えーオホンッ，今月のイベント情報はコレ。ホームデータのマスコットキャラクター募集ってヤツですね。うちってホラ，非認可マスコット「データくん」はいるんだけど，マトモなのがひとつもないんよ！　で，腕に自信のあるキミに頼みたい！　これぞホームデータの顔！　ってキャラをハガキに描いて，このコーナー宛てもしくはけんちゃん宛てに送って欲しい。優秀作品や超(スーパー)バカウけするような面白い作品には，ホームデータ特製テレホンカードをプレゼント！　みんなの応募マッてるぜ！

〈マーブルイベント途中経過発表〉

現在，マーブルマッドネスのタイムトライアルでトップを走ってるのは

・PC-9801版で1分10秒42を出した
　大阪市西淀川区の**武田真一**サン21（♂）
・X68000版で1分5秒45を出した
　東京都の**後藤康晴**サン27（♂）

この二人の快進撃を止めるのは，今これを読んでいるキミしかいない！　ジャンジャン応募してくれ！　来月号は，上位3名の発表だから，それまでに頼む！

ジプシーNIIのごめんしてぴょん！

ホームデータ気象台を創立して，いきなり放浪の旅に出ていたNIIが帰ってきた！　のはいいが，いきなり謝らなければならない，ごめんしてぴょん！　何故なら，マーブルマッドネスのマニュアルが不親切！　と言う声がある為，放浪の旅から戻ってきたのさ！

では，CONFIGURATIONについて，書くぜ！　マウスやテンキーで操作してくれ！(ボタンとは，加速ボタンのことネ！)

●EXIT：ボタンを押すとタイトルへ
●GAME MODE：
　左右でARCADE RACEとTIME TRIALを選択。
●GAME DIFFICULTY：
　左右で難易度5段階変化。
●MOUSE SENSIBILITY：
　マウスの感度を左右で変化。
●SOUND TEST：
　ゲーム中の全音楽を聞ける。左右で選択してボタンでスタート。EXITで脱出
●STAFF：ボタンでスタッフ表示。

以上，では，再び放浪の旅へいざゆかん！

サンビルダー山本の“だがそれがいい！”

ばば〜ん♪某業務用格闘ゲームにハマっている今日この頃である。(ザンギ○フ最高！)

先日，東京池袋サンシャインシティーで催されたシャープ様のイベントには俺が行っていたのだ。来てくれてた人もいると思う。これからも色んなイベントに現れることがあるのでその時はヨロシクな！　特製秘密マスコットキャラクター“データくん”も待ってるぜ。(データくんについての詳細はまた次回にでもやるから，次も読むべし)

あ〜にしても今回はスペースが少ないからせっかく貰ったお便りも，より抜き問答にしかできねーぜ。許せ！　(笑)

●業務用も麻雀の目立つホームデータも，たまには教育的なものを作ってはどうだろうか。　浜松市・(P)**山村真くん**

★サイクリングが趣味にしても浜松から埼玉まで消印押して貰いに行くわけねーぞ。(笑)
　ナメック星・**山本は山本**

☎豊橋ではメンコのことを“パンキー”と言うんです。
　豊橋市・(P)**飯島パンキーまさとくん**

〒爆笑!!　地方ネタも待ってるよん。では…

Give Me Letter！

ああっ…またお別れですね…だいぶんお便りの数も増えて嬉しいけど，これからもビシバシの投稿を待ってます。掲載者プレゼントの非認可マスコットキャラ“データくん”は次回でお披露目の予定。すごいゾすごいゾ。いらなくても送りつける！

▶楽しいお便り&イラストの宛先は…◀

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『けん坊・かつ吉　ホームデータ気象台』
〜宇宙・その真理〜　係まで

ではまた来月，アディオス！

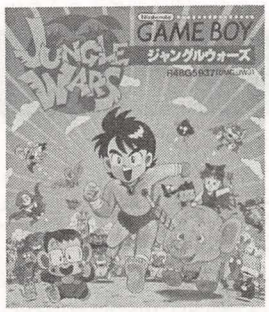
It's a PONY 今回は具がいっぱぁい!

ホロフォニクな情報のジャングル化で，敵も味方も分かんねえなぁ…とこぼすキミ。本当に“具がいっぱい”の密林は「ジャングルウォーズ」にこそあり。さあ，時代にノリ遅れるなッ。

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

ここまで来た!! ジャングルウォーズプロジェクト

6月21日に超話題の「ジャングルウォーズ」が登場—任天堂スーパーマリオクラブ（ソフト評価組織）奨励ソフト認定のお墨付きももらい，完成度の注目は高まるばかり。どいたかゆき氏のデザインによる60種以上のキャラクター，船や飛行機，動物などの多彩な乗り物の使用，変化に富んだバトル・シーンの数々が魅力的だ。ゲームボーイ最大の27曲のBGMと52種のSEを収録。ボタン1つで自由にセーブできるゲームシステムも嬉しいネ。



CD音図鑑

キム皇とゲーム制作スタッフが，がっちりスクラムを組んで何とCDを作ってしまった。ちさタローこと横山知佐の歌が3曲，スタッフの歌も聴けてしまう豪華盤なのだ。アレンジ&オリジナルバージョン，アニメ音楽など57曲も入って70分収録。で，何とびっくり価格の2千円也。6月21日，ゲーム・ミュージックに新たな伝説が刻まれる。

アニメビデオ その1・その2

面白いものはどんな形になっても面白い。“ジャングルウォーズ”の本格ストーリーの魅力はビデオでも遜色なく迫ってくるゾ。巻末のゲーム攻略法，制作スタッフが実写で出演する面白CMなどの特典にもニッコリ。制作は「少年アシベ」の日本アニメーション，主題歌を歌う横山知佐は占い師の娘の声でも登場。6月21日発売で2,900円。

SSTライヴ東京と大阪で炸裂! こんどは… ゲームミュージックフェスティバル'91だ!!

5月の2，4日と久々のライブをブチかましてくれたSST BAND。ゲストにカシオペアの野呂一生氏を迎え，夢の競演も果たしてラストの「アフター・バーナー」まで新曲中心にパワー全開の演奏を聴かせてくれた。

さ〜て，このライブの余韻に浸りながら聞いてチョ。各社のGMバンドを一堂に集めるスーパーライブ〈ゲームミュージック・フェスティバル'91〉が開催されるぞッ。日程は7月30・31日の2日間。会場はあの中野サンプラザ。そしてSST BAND（セガ），アルフライラ（カプコン），矩形波倶楽部（コナミ），JDK BAND（ファルコム）などが出演するというウワサが…。各バンドが腕を競いあう豪華なイベントになること必至。詳細は次号を待て。でも待てないッという人はテレフォンサービス，03-3236-4000まで。ダイヤルして♡

ZUNTATA・新大陸 最新ベスト盤 6/21発売

ユーザーに人気の高い，名曲6曲を収録。それぞれオリジナルの作曲者と，音楽シーンをリードする近田春夫，OTO，上野耕路といった多彩な顔ぶれのアレンジャーによって新たにリメイクされているのが特徴。音楽性がより高められた新しいZUNTATAサウンドが聴けるってワケ。6/21発売で2,500円。



TVゲームの歴史 —カプコン編—

大好評の「TVゲーム博物館」シリーズ第3弾は全国のファン要望に応えるべく，グラフィックの美しさで定評のあるカプコンの登場だ。84年のデビュー作「バルガス」といった現在では見ることのできぬ初期の作品や「大魔界村」「戦場の狼」「ソンソン」など，貴重なフィルムがキミらをわくわくさせるはず。贅沢な作品だネ。6/21発売で3,800円。

AD&D®プール・オブ・レイディアンス

PC版の本格RPGがファミコン化され，プレイもしやすくグレードアップしての登場。21種類の種族と職業，その能力や性格まで含めてものスゴく細かくキャラを設定できる。またひと味違う魔法の使い方や怪物との戦闘など気がぬけないゾ。プール・オブ・レイディアンス（輝きの池）を求めて，キミは大都市フランを彷徨うのだ。6/21発売で9,800円。

AD&D®カース・オブ・アジュア・ボンド

ず〜っと待望されていた上のゲームの続編が，パソコン版で登場するぞ。ゲームのシステムもよく似ているし，丹念に育てたキャラをこのゲームに移植することもOK。しかも，同じAD&D®の中でも冒険の舞台が広く，登場する勢力もより複雑になっている。主人公は記憶喪失という設定でプレイするキミは大変だけどその分燃えるぞ。6/21発売で9,800円。

今宵もビックリ アロハ・オエ〜

今回は“具がいっぱい”というワケで，このページにチェックを入れてくれているキミたちのハガキを紹介できなくてちょっと残念。ところで，こないだ新宿で，肩にでっかいネコを乗せて平然と歩いているオッサンを目撃！だから人間やめられないんだよな。では，また来月。ばハハ〜い。

ぽんたのアイマックス情報局

「ま，ぽんたったらどうしたの，変な顔して」
「見てわかるだろ。ものもらいよ。うっとおしくてたまらん」
「ちょっとあんた。でもそれ，大きすぎない？」「すごかろ？　目にかかるあたりからぶわーっと膨らんでるだろ？　そのせいでまぶたがめくれあがって，目ン玉ひんむいたようになっちまってる…。」
「みっともなー」
「色男がだいなし…」
「モンゴリアンチョップ！」
「ぐげ！」
「冗談もたいがいになさい！」

そんなら，おいら目医者に行くから

ふだんもの欲しそうにしてるから，あんなものができるんだわね。なにごとも日頃の行いよ。
自業自得ってことね。ほっとこ。
さてさて。
あのね。この前久しぶりにあったお友達からこんな話しを聞いたの。それがとってもアンシンジラプルなの。
そのお友達がまだ大学に行ってた頃，花屋のアルバイトで一緒になった女の子がいて，その女の子にあったことなのね。
仮にYOU子ちゃんとするわね。YOU子ちゃんにはとても可愛がっていた犬がいたの。
5才の雑種。男の子。なんでもないどこにでもいそうな犬なんだけど，生まれたばかりの仔犬の頃から，しつけも散歩も全部一人で面倒見てきたから可愛さもひとしおなのよ。
それに中学から高校，大学へかけてのいろいろな悩み事を聞いてくれる，とても大切な話し相手でもあったわけ。YOU子ちゃん一人っ子だったから。他の人から見ればなんでもない犬だけど，彼女には特別な犬だったのね。
その彼女の犬。気が小さくってよく鳴くんだけど，反面すごく愛敬があって人なつっこいんだって。YOU子ちゃんが帰ってくるのを，いつも玄関先で待っていて，姿が見えるとたーっと走ってきて，YOU子ちゃんに飛びつくの。(あたしは猫好きで犬のこういう愛情過多なところ駄目なの。)
それがすっかり大人になっても変わらなくって，もう人間の子供くらいの体重があるのに，同じように飛びついてくるから，YOU子ちゃんあるとき怒ったんだって，虫の居所も悪くって，すごくきつく言っちゃったらしいの。
そうしたらそれまで喜色満面だったのが，クシューンとしょげちゃって，肩がっくり落として(！)，空気が抜けたみたいになって，YOU子ちゃんを見上げるんだって。その顔見たらYOU子ちゃん，おかしくておかしくてしょうがなくなっちゃった。まるでこの世の終わりが来たような，もう夢も希望もないって顔なんだって。噴き出しそうになって，でも反省させなきゃいけないと思って，怒った顔をしてみせるの。眉間にしわ寄せてぐっとね。それを犬が見上げるのよ，また。レ・ミゼラブル…。
YOU子ちゃん部屋でひとりになってから，死ぬほど笑い転げたって。
そんなに可愛がってた犬が，あるときいなくなっちゃったの。

ただいまぁ

「いや，まいった。腫瘍だって。霰粒腫だって。なんのこっちゃ」
「地獄突き！」
「場外ぶっ飛び〜！」
「人の話しの腰，揉まないでよ」
「(場外から)なんですかぁ？」
YOU子ちゃんはそれはもう必死になって捜したのね。近所を聞き回ったり，ポスターを貼ったりしてね。でも何の手がかりもなく日にちがたっていったわけ。
「猫がいなくなっちゃうというのは，よく聞くけど犬がねぇ。つないでなかったの？」
「知らない」
「犬つないでおかないと，近所から苦情が来るとか言うぜ」
「知らないわよ。聞いた話しだもの」
「い〜かげ〜ん」
「あたしだもの」
「むせきに〜ん。で，犬は見つかんなかった，と。つづきをどうぞ」
「それがね…」
「あらま，目ぇむいて，爪かんで，どしたの」
「YOU子ちゃんの犬ね…」
「うんうん」
「食べられちゃってたんだって！隣の人に！」
「うっそ〜！」

都会の憂鬱

「ひとつ聞いていい？」
「なにかしら」
「どうしてそれがわかったの？　隣の人が自分の飼ってた犬を食べちゃったってのを」
「そうやって，あたまから疑ってかかるのイヤラシイわよ」
「でもね」
「人づての話しって，印象的なとこしか語られないものなのよね。でもショックじゃない？　これって。うそ〜。やだ〜。信じらんな〜いって，言い続けて何年にもなるけど，あたし，この話し聞いたときには，今までで最大級の力こめて言っちゃったわよ」
「ま，赤犬はうまいとか言うし，中国じゃ犬どころか猫まで食うしな。でも東京じゃこりゃ一種の怪談だわな」
「でもほら，ちょっと前に庭に入りこんでくる猫の足を，枝切り鋏でちょんちょんって切っちゃったおじさんがいたじゃない」
「ああ。これがその鋏ですって写真週刊誌に堂々と出てたっけ」
「するとよ，これがむしろ現実なんじゃないのかしら？」
「ぞくぞく。隣は何をする人ぞ…」

てなわけで，「現代の怪談」募集します

「うまかったんだろうか…」
「もうやめ！」
さて，お便りありがとうね。え〜と。「静岡県浜松市・山村　真18才」お前か。これ全部ペンネームなわけね。「何か書かせて下さい。ただいま売り出し中です」何を売っとるのかしらんが，じゃんじゃん来い！　受けて立つぞ！　**練馬区のAZRAEL**くん。そ〜か君もコンタクト落としにそ〜ぐ〜したか。犬食った奴は知らんか？　それから住所と本名をちゃんと書くように。あと瀬戸市（どこでしょう）の**沢田千江子ちゃん**。埼玉県の**錦士郎くん**。横浜市の**Bandy！＆Y氏くん**。大阪府の**Arrow！くん**。イラストありがとう！イラストはもうちょっと数集まったらのせるからね。どんどん送るように！

「現代の怪談」その他のお便り・イラストのあて先

〒146　東京都大田区千鳥3−12−7−104
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
〜犬〜」係まで

NEO・GEO CLUB 出張所

そんな訳で、もうすぐ米米クラブのコンサートがあるので、ソワソワしているワタクシです。でも、チケット買いそこなってるんだよな。後はもう、ダフィーちゃんしか手はないもんなぁ、チッ。

●そのいち

「2020 スーパーベースボール」

今までの野球とは2味違う野球ゲームだ。選手達は〝能力等倍比プロテクター〟を着用、ゲームで得た賞金は、パーツの強化にあてる事ができる。舞台となる球場〝サイバーエッグ〟は、指定箇所にしかファウル・ホームランゾーンは存在しない。観客席は強化ガラスによって覆われ、飛び込んだボールは跳ね返ってしまうのだ。

〝クラッカー（平たく言えば地雷）〟の使用も認められているので、守備側を掻き回す事もできると言う過激さ！

このサイバー・ファイティング・ベースボールはただいま好評開発中。

もうちょっと待ってね。

●そのに

「クイズ大捜査線」

NEO・GEO初のクイズゲーム。知ってる人もいるよね。

クイズシティの2人の探偵が、事件に立ち向う、もとい巻き込まれる「ストーリー・モード」と、世界の秘宝をめぐる冒険の「すごろくモード」の、2つのモードから好きなタイプを選べる。「ストーリー・モード」は2人の依頼者のうち一人を選べるぞ。どちらも全く違うストーリーで構成されているんだ。

映画のようにスピーディーに進行する物語、そしてリアルな登場人物（みんな誰かにソックリ！）から次々と繰り出される問題の洪水。

君の知性に磨きをかけて、ノーミソツルツルにしてしまおう。

インテリジェンス・ムーヴィー「クイズ大捜査線」。公開間近、こうご期待！

と言う訳で、今回はお開き。皆さんが送ってくれるお手紙で、次回の文章が決定する臨機応変な態度（単に優柔不断とも言う）で望んでまーす。あと、最近ちょっとイラストが少ないなぁ。狙うのなら今が穴場、特にヨコ描きは採用率高いよ。

んじゃ、また来月。





▲今月の大盤振舞　福岡県　カーバンクルさん
「サスケー」は間違いなくウチのゲームです。80年作だよ。



◀宮城県　いずみんくん
ここにまた一人、ASOホリックが…。



◀東京都　重ひらくん
かっぱえびせんみたいなゲームだね、これ。



◀奈良市　GONTAKEO
真夜中に一人で聴くと恐いものがある。



◀東京都　佐々木成朗くん
これからもどんどん送ってね。



◀鹿児島県　由-4号くん
某P誌でよく見かけますねぇ…。うーむ。

〒564 大阪府吹田市豊津町18−12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ N・G出張所」係
●「NEO・GEO何でも相談室」　☎06−338−8188（平日PM2:00〜PM7:00）
●通信販売フリーダイアル　☎0120−06−8058（平日AM9:00〜PM5:30）

ATARI

PORTABLE MONOCHROME ENTERTAINMENT STAGE

りんくす倶楽部 Vol.8

〒140 東京都品川区南品川2-3-6
第7小池ビル6階 アタリジャパン
執筆・編集：萩の月 斉藤
HOKKY 長橋
イラスト：FAL L1 A1

今月ぜーんぶ，イラストだだだっ！ 今月は，今までボツになったハガキ（全部捨てずに保管してあるのだよ）の中から，「これはぁ！」というイラストをチョイスしてみました。これからも，イラストいっぱい送ってね。ビシバシ載せるからね。

（こんな企画毎回できないぞの萩の月・斉藤）



▲大阪府・えーす1



▲大阪府・えーす1



▲大阪府・石井タツオ



▲大阪府・石井タツオ



▲兵庫県・超爆Z-ZONE



▲大阪府・Mr. BLUE SKY



▲神奈川県・FACT


▲東京都・てつお



▲FAL先生は，LYNXにNAMCOさんのワルキューレ・シリーズを移植して欲しいそうで……。



▲宮崎県・岡村


▲神奈川県・妖子N33



▲札幌市・氷山晶左



▲東京都・しまうま蘭美



▲千葉県・LYNNくす！



▲茨城県・らーる・そろ


▲山形県・にわやんまる



▲岐阜県・高田美穂



▲愛知県・リンクスの対戦相手募集中！徳



▲大分県・梅木雅史



▲滋賀県・広弥



▲大阪府・FROG

MOBILE SUIT GUNDAM

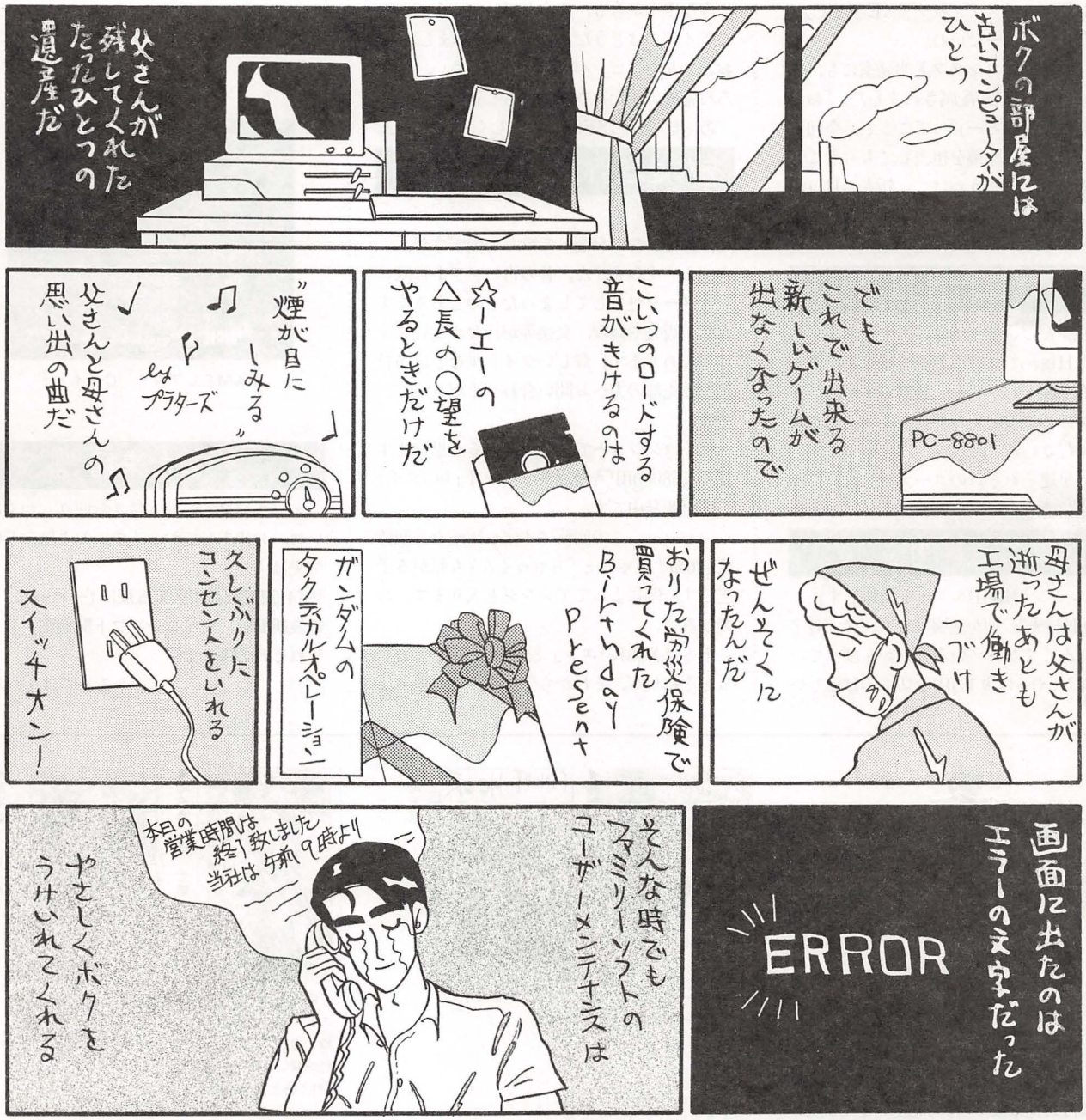
© 創通エージェンシー・サンライズ

TACTICAL OPERATION

タクティカル オペレーション

絶賛発売中

PC8801-SR以降対応
ディスク3枚組
9800円(税別)
画 BOB



MOBILE SUIT GUNDAM

© 創通エージェンシー・サンライズ

TACTICAL OPERATION

MAP COLECTION

マップ・コレクション

PC8801版SR以降対応／5インチ2D　ディスク2枚組
4200円(外税)　5月30日発売

- ●絶賛を博した、タクティカルオペレーションの世界がさらに広がった。
- ●ジオン軍をメインに展開される7面のキャンペーン・5本のシナリオを収録!
- ●キャンペーンでプレイヤーはジオン軍を操作!

注：この商品は、タクティカルオペレーション本体がないと作動しません。

MOBILE SUIT GUNDAM

© 創通エージェンシー・サンライズ

CLASSIC OPERATION　UC0079 UC0093

X68000　ディスク3枚組予定

9800円(予価) 7月中旬発売予定

- ●モビルスーツに搭載できるパイロットを選択する新システム!
- ●集中攻撃システム・キャラクター-ネーミングシステムなど、98版デザートオペレーションのシステムを追加!

■電話・FAXにて注文受付中!　ユーザー対応 TEL 03(3924)5435 受付時間：月曜日～金曜日 AM 9:00～PM 5:00
FAX 03(3978)3498　住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアをはっきりと。

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

マイコンソフト開発室 「なにわ通信」

みなさんこんにちは，K村です。スーパーファミコン用ジョイスティック「XE-1SFC」。みんな買ってちょーだいね。

さて，我がマイコンソフト開発室にも，この4月から新入社員が配属されました。「おまえも少しは仕事しろー」ってことで，今回から，なにわ通信の原稿を担当してもらうことになりました。というわけで，新人のHiaroくんです。(たっぷり)かわいがってやっておくれ。

ごあいさつ

どーも。ただいまご紹介にあずかりました新入社員Hiaroです。田舎から東京にでてきてまだ右も左もわからない状態ですが，がんばりますのでよろしくお願いします。いじめないでくださいね。

では，早速それぞれのコーナーへ行ってみたいと思います。

ユニット関連

PCエンジン用RGBユニット情報です。K村先輩K村先輩，何か進展はありましたっけ？え，ないんですかぁ？いろいろがんばっているんですが，やっぱり1万円を切るのは難しいみたいです。

みなさんからも，こうしてほしいとかこんなアイデアはどうだろうかとかありましたら，おたよりなどビシバシおよせください。もちろん応援のおたよりもお待ちしますよ。

あとは「XE-1SFC」をよろしくってことで。

あなただけに教えましょう。

その1

Q．昔のソフトを売って欲しいのですが。

A．えーすみません，昔の古いソフトは既にマスターを処分してしまったものもありますので，販売や修理，交換等が行なえないタイトルもあります。詳しいタイトルなどは当社出版販売部の方へお問い合わせください。

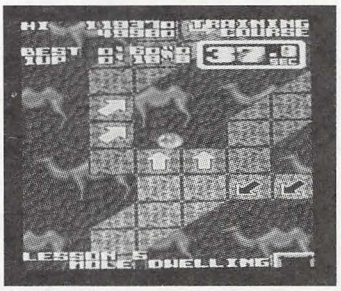
その2

マイコンショーで見た方もいると思いますが，X68000用「キャメル・トライ」(©タイトー)を開発中です。

のぉーっ，この回転はすげーぜー！　期待度126%！ちゃんと「ちゃっくん」も転がる予定です。例によってアレンジも入ります。お楽しみに。

あとはX68K「エシ」とMD「パド」とえーっとそれから，それから……あ，これ以上は言ってはいけないんですか。秘密守れるかなぁ。

K村：言ったら殺す。



CAMELTRY　©タイトー

また来月

というわけで，ひき続きお便りとかくださいね。お待ちしております。お手紙などのあて先は

〒141東京都品川区東五反田1ー11ー15
電波新聞社　マイコンソフト開発室
それぞれの係まで

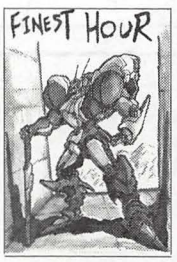
それではまた来月。

ありがたいおハガキのコーナー

K村大先輩はすっかり改心されて，私に圧力をかけてきます。私の趣味には走らせてくれそうもありません。群馬の純猫竜さん，かわいいイラストをありがとうございます。でも，カラー・イラストを誌面に載せるのはちょっとつらいのよねん。



◀静岡県・唯鬼



◀埼玉県・YK-3

おー，メカだメカだ。みなさん，素直ですね。次回は野菜でも描いてください。



◀埼玉県・錦　士郎



◀東京都・よしりん

最近，多くいただいてます，ドラセイのイラストです。よしりんさんのはドラセイ，ですよね？違ってたら，「ドラセイだろう」と言ったK村先輩に文句…バシッ
K村：あとで職員室まで来なさい。
Hiaro：くぅーっ，シテオク。



◀大分県・レイン

今月の初投稿。今まで投稿したことがない人はチャンスです。



◀静岡県・RomPa



◀静岡県・らんぶうはらりん



◀新潟県・はこひとし

この3枚はメカだから採用なんでしょうか。それとも女の子だからなんでしょうか。K村 先輩。

★マイコンBASICマガジン・バックナンバーと別冊の入手方法

○書店への注文

お近くの書店へ書名と冊数を連絡して注文してください。約2週間で取り寄せてもらうことができます。必要なのは本代だけですみます。下の注文書を切りとって本屋さんへ持っていきましょう。

○通信販売による注文

電波新聞社の出版販売に送金して注文する方法です。この場合は送料がかかります。送金方法はつぎの二つの方法があります。

①現金書留による方法：住所，氏名，電話番号，書名，冊数を書いたメモと送料を含めた合計金額を郵便局指定の現金書留封筒に入れてお送りください。

②郵便振替による方法：本誌にとじ込まれている振替用紙に必要事項を書き，郵便局の窓口に送料を含めた金額を払込んでください。

お申込みは下記の本社，支局でも受付けます。

東京本社	〒141	東京都品川区東五反田1—11—15	電話 (03)3445-6111(大代表)
大阪本社	〒530	大阪市北区中之島3—2—4 朝日新聞ビル	電話 (06) 203-3361(大代表)
西部本社	〒812	福岡市博多区博多駅前2—13—23 扇寿ビル	電話(092)431-7411 (大代表)
札幌支局	〒060	札幌市中央区大通西17—2 扇寿ビル	電話(011)641-5591
仙台支局	〒980	仙台市青葉区一番町2—5—5一番町中央ビル	電話(022) 227-7211
新潟支局	〒950	新潟市東幸町13—31	電話 (025)245-2526
関東総局	〒370	高崎市高砂町48 塚沢ビル	電話(0273) 26-3206
松本支局	〒390	松本市白板2—4—21 大永ビル302	電話 (0263)36-2266
静岡支局	〒420	静岡市日出町1—2 静岡住友生命ビル	電話 (0542)54-6405
名古屋支局	〒460	名古屋市中区栄3—17—15パックスビル	電話 (052)261-4541
金沢支局	〒920	金沢市幸町3—36 幸町ビル5F	電話 (0762)63-8661
京都支局	〒604	京都市中京区柳馬場御也下る8—65 京都朝日ビル	電話 (075)221-8021
神戸支局	〒650	神戸市中央区三宮町3—9—15 東亜ビル	電話 (078)391-5885
広島支局	〒730	広島市中区基町13—7 朝日ビル	電話 (082)228-5581
高松支局	〒760	高松市亀井町2—1 朝日生命高松ビル	電話 (0878)61-3111
下関支局	〒750	下関市東大和町1—1—7 山口新聞会館	電話 (0832)67-7478
熊本支局	〒862	熊本市小山町5 0 3—2	電話 (096)380-7500
鹿児島支局	〒892	鹿児島市新屋敷町16番201公社ビル207号	電話 (0992)26-3630

注文書

番線印

注文数 冊

摘要 書名 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用 出来予定 月 日

(株)電波新聞社 ☎〇三(三四四五)六一一一

定価 円

注文日 月 日

注文者 氏名・TEL

注文書

番線印

注文数 冊

摘要 書名 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用 出来予定 月 日

(株)電波新聞社 ☎〇三(三四四五)六一一一

定価 円

注文日 月 日

注文者 氏名・TEL

注文書

番線印

注文数 冊

摘要 書名 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用 出来予定 月 日

(株)電波新聞社 ☎〇三(三四四五)六一一一

定価 円

注文日 月 日

注文者 氏名・TEL

注文書

番線印

注文数 冊

摘要 書名 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用 出来予定 月 日

(株)電波新聞社 ☎〇三(三四四五)六一一一

定価 円

注文日 月 日

注文者 氏名・TEL

あくせすROOM

サークル紹介

○INSTILL（Studio MIO）

〒342 埼玉県北葛飾郡吉川町平沼1644-125

与那国良成

当サークルは，同人誌発行で実績のある「Studio MIO」のMSX専用サークルです。

活動内容は，以下のとおりです。

①月刊誌MIOの発行（INSTILL Version）。

②年刊DISK「INSTILL」の発行（7月頃）。

③Panasonic主催EVENTを利用しての会員親睦会（for東京）。

④Studio MIO発行季刊誌「BABBLES」の先行販売。

⑤その他，一言では言い切れないことetc…。

入会方法は，62円切手2枚，もしくは郵便小為替100円分を同封して当方までご連絡ください。

他機種ユーザー，ナイコンも可です。地域制限，年令制限はありませんので，お気軽にご連絡ください。

○SUNSET BLUE

〒819-16 福岡県糸島郡二丈町大字福井2460-1

松藤彰仁

当サークルでは，PC-9801（5インチ）ユーザーを対象とした活動を行なっています。

活動内容としては，つぎのようなものがあります。

①月に一度のディスク・マガジンの発行

②会員参加のクイズ大会

③会員全員参加のイベント

この他に，2か月に一度の会報の発行なども予定しています。

興味をもたれたかたは，62円切手同封のうえ，連絡をください。

お楽しみプレゼント⑦

☆光栄より，5月23日の発売を記念して，ファミコン版『ランペルール』（価格：11,800円，サウンドウエア（CD）付14,200円，いずれも税別）を3名のかたに特別プレゼント。『ランペルール』はナポレオンの栄光の生涯を体験する歴史シミュレーション・ゲームで，パソコン版ではすでにおなじみですよね。プレゼント希望者は，ハガキに①郵便番号・住所②氏名③年令④職業・学校・学年⑤電話番号を明記のうえ下記の宛先までご応募ください。

〒107 東京都港区南青山5-18-10

コーポラス明石4F

P&C「ランペルール」マイコンBASICマガジン係まで。応募の〆切は6月20日（当日消印有効）とします。なお，当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

※

☆6月15日（土）より銀座シネパトスにて，ロードショーが開始される『エタニティ〜永遠の愛〜』（配給：株式会社ナムコ）の特別鑑賞券を，先着10名のかたにプレゼント！

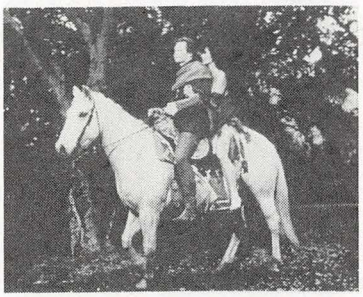
☆ビスコより，発売中のメガドライブ版「ワードナの森スペシャル」を5名のかたにプレゼント。締め切りは7月6日。

☆応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント⑦」係



◀ファミコン版『ランペルール』



◀『エタニティ〜永遠の愛〜』の1場面

《5月号のお楽しみプレゼント当選者》

■MSX2ソフト「聖戦士 ダンバイン」は，千葉県鴨川市・**高梨智秋さん**他4名。

■「MOBILESUIT GUNDAMタクティカルオペレーション」のポスターは，千葉県茂原市・**古味貴徳さん**他4名。

■「メガブラスター」は，熊本市・**佐藤 純さん**他4名。

■「カプコン・レーシングチーム」テレカは，岐阜県安八郡・**田中 聡さん**他9名。

■「STREET FIGHTERII」のテレカは，北海道札幌市・**越後正一さん**他9名。

■「STREET FIGHTERII」の大型ポスターは，秋田県南秋田郡・**中村重樹さん**他9名。

ヤマハ・テープサウンズ・コンテスト'91

このコンテストは，音楽を演奏・録音して楽しんでいる人なら，だれでも参加できる音楽コンテストです（グループでも可）。

オリジナル・コピー，音楽ジャンル，演奏レベル，国籍，年令，性別を問わないアマチュア一般から自分達で制作された作品を募集しています。

【募集期間】 1991年7月1日〜9月30日

【応募部門】 A オリジナル部門

B コピー部門

C アレンジ部門

D クラブ・ミュージック部門

※1曲6分以内。1人または1バンドで複数の応募も可です。

【応募方法】 コンテスト実施の特約店またはヤマハ各店にある応募用紙に作品テープを添えて，特約店・ヤマハ各店まで持参または送付してください。参加料は，無料です。

【賞および副賞】

☆テープ・サウンズ大賞

1作品……50万円相当のヤマハLM楽器

☆部門大賞（各部門賞3作品の中から選出）

4作品……30万円相当のヤマハLM楽器

☆部門賞

A オリジナル賞3作品……10万円相当ヤマハLM楽器

B そっくり賞 3作品…… 〃

C アレンジ賞 3作品…… 〃

D HipHop賞 3作品…… 〃

【お問い合わせ・お申し込み】

コンテスト実施の特約店，ヤマハ各店または各支店LM営業課まで

北海道：☎011-512-6113／仙台：☎022-222-6146／東京：☎03-3574-8592／名古屋：☎052-201-5199／大阪：☎06-252-2531／広島：☎082-244-3749／九州：☎092-472-2130

影さんの「読者のハガキは神様です」

夏，海，水着，ハイレグ，まぶしい季節になったよね(ニヤリ☆)。読者のみんなはもうすでに夏休みの計画がいっぱいで，今から眠れない夜を過ごしているんじゃないかな？えっ！社会人になって休みがほんの少しになったから悲しいって。そりゃーおまえ社会人になっても遊ぼうなんてぜいたくだよ。でもいま思えば学生時代が天国のように感じられるね。まあ編集部も休みなくがんばっているから，みんなもがんばっておくれでやんす。



▲つぐ美：ドラえもんのようにつぎからつぎへと使えないアイテムをだすんだから。影：結構いいと思ったんだけどな？ by 氷山一太



▲つぐ美：最近ライターのかた達の視線が危ない感じがしてちょっとおびえる毎日です。ちょっと考え過ぎかな？ by 酒井くれは



▲影：合作が少しだけど増えてきているぞ。そのうち特集するかもしれないからそのときはよろしく by ハーフドラゴン＆平義織



▲編：早くも完売が近い。ほしい人は早く近くの書店にいって注文しないと，在庫もなくなっちゃうかも by いずみん



▲影：あれっ？つぐ美ちゃんどうしたの。つぐ美：バルセロナ・オリンピックのために特訓してるのよ。影：どうせ……？ by Konalman

BMスーパークイズ

みなさんこんにちは，久しぶりの登場，編です。さて，日本アイ・ビー・エムとセガが共同開発した，IBM-PCとメガドライブが合体した製品を知ってますよね。今月号でも特集しているよね。あれっていうのは80286と68000の二つのCPUをもっていて，二つの映像出力があるんだ。

それがいま編集部にあるんだけど，私が必死で編集作業しているのに，となりで影さんがゲームをやってしまって困っています。さてそこで問題です。セガから発売のこのマシンの名前はなんでしょう？

①テラドライブ
②彼女とドライブ
③山吹色のオーバードライブ

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イース・オルゴール」を５名のかたにさしあげます。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

- **締め切り**：７月６日必着
- **正解の発表**：８月号（７月８日発売）
- **当選者発表**：９月号（８月８日発売）

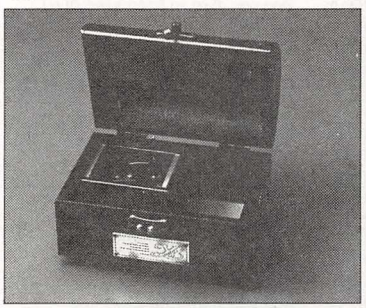
☆６月号の正解

②春麗……でした。

☆５月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解：②エクシヴィ）。

東京都世田谷区・**大澤直基**／埼玉県比企郡・**塩井健太郎**／山口県宇部市・**実安　勝**／福岡県北九州市・**愛甲英人**／富山県婦負郡・**江野雄浩**　以上５名



◀『イース・オルゴール』

投稿ありがとう

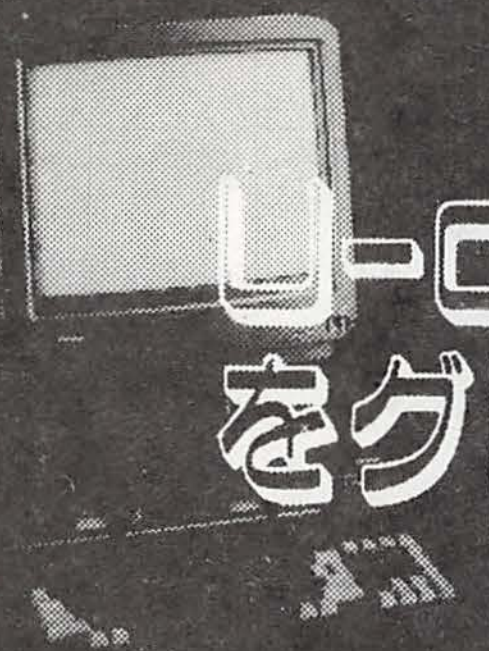
安田隆憲／薄葉紀明／木本雅彦／佐塚浩太／林　遊記／福永康夫／土田憲一／MIC／菊地帝一／楯　直樹／辻本健志／Miss・舞人／藤野友彦／羽瀬直樹／谷口弘師／畔　浩幸／岡崎恒広／伊賀崎伴彦／小林　仁／吉川忠彦／いだか恵／山田　学／冨樫智裕／本多幸毅／八重樫恵／横井　顕／藤岡　宏／中島朋雄／彩原靖之／坂本貴史／仁泉大輔／H.K. Special／藤井　亘／飯田奉興／MAKEs-P!／橋爪良介／木野貴志／高木秀和／知念靖雄／門脇　豊／山本正敏／藤山　涼／池田雄輔／清水大輔／坂部高平／元山末澄／中里和紀／角田真一郎／占部哲彦／鈴木大介／森田安彦／平沼　孝／千葉義明／真田知司／宮崎智也／見田隆之／重ひら／福本俊之／岡村治／守谷義之／平沼　孝／塩見幸司／ＰＳＧ／石田晴幸／立石義則／江並哲志／片桐誠／人見晃央／輝澄正樹／佐々木裕司／森誠／Master-Lord／村上英一／山本・ガンジー・佐衛門／阿部健一／稲川泰洋／加藤博光／神田　良／石川浩克／佐藤恭一／小玉利彦／SDI-IK-2／ROCKY松倉／渡部　潤／柏木勝利／小笠原　賢／ぱけぴっ!!／ASSY SOFT／ICS SOFT開発部／岩崎浩之

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

訂正とお詫び……マイコンBASICマガジン91年６月号79ページに記載の「ダイナソア」は，スピークボードには対応していません。読者ならびに関係者のかたがたにご迷惑をおかけしましたこと，深くお詫びいたします。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

（編集部）

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HANDY98セット	150,000円	有	無	有	有	4	RAM他8点付属	無線パーツ㈱富山店
PC-9801TmodelW5	450,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈲リードコナン
PC-9801LS5	368,000円	有	有	有	有	5	ハードディスク40MB内蔵	㈲フレックスエンジニアリングJAM新館店
PC-9801DA2	309,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DA2	305,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801DA2	300,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-9801DAU2	300,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-9801DA2	290,000円	有	有	有	有	5	2台限り！	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA21	289,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RA21	278,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RA2	249,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801DS2	240,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801DS2	239,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801EX2	198,000円	有	有	有	有	5	新品！	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801RX21	190,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801NS	189,000円	有	有	有	有	5	新同	フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	188,000円	有	有	有	有		新同品	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801EX2	178,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801RX21	170,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801LV22	170,000円	有	有	有	有	4		相沢時計店
PC-9801RX2	168,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801NV	168,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801RX21	160,000円							フォーネクスト所沢店
PC-9801UX21	159,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VX21	158,000円	有	無	無	有	3		㈲石田電器
PC-9801UX21	158,000円	有	無	無	有	3		㈲石田電器
PC-9801N	150,000円	有	有	有	有	5	極上品	相沢時計店
PC-9801VX21	150,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801LX2	149,800円	有	有	無	有	4	DXと同機能	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801UX21	148,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801UF	148,000円	有	有	有	有	5	新同	フォーネクスト立川店
PC-9801LV22	148,000円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース京都店
PC-9801N	148,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランド・キタジマ
PC-9801UF	146,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-98XL4	140,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店
PC-9801UV11	140,000円	有	有	有	有	4		相沢時計店
PC-9801UV11	140,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801N	140,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801VM2	138,000円	有	無	有	有		税込	㈱電商
PC-9801UV21	138,000円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース京都店
PC-9801VM2	138,000円	有	無	有	有	4		メディア旭川
PC-9801VM2	138,000円	有	無	無	有	4	640MB増設済	メディア旭川
PC-9801VX21	138,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-98DO	138,000円	有	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
PC-9801UV21	138,000円	有	無	無	有	4		フューチャーランド北本
PC-98HA	138,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランド・キタジマ
PC-9801VX2	138,000円	有		有				ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801NV	130,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801RX21	128,000円	有	無	無	有	4		㈲リードコナン
PC-98DO	128,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801N	128,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
PC-9801VM2	128,000円	無	無	無	有	4	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801VM21	118,000円	無	無	無	無	4		㈲石田電器
PC-286U-STD	118,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン
PC-9801VM21	115,000円							コムイン浜松店
PC-9801VM2	110,000円	有	有	有	有	4	16色ボード無	㈲石田電器
PC-9801VM2	108,000円	有	無	有	有	3	フル実装，640K BOK！	㈲フレックスエンジニアリングJAM新館店
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
PC-9801F2	99,800円	有	無	有	有	4	2HD12DD自動切替可能640MB，マウスインターフェス増設済	メディア旭川
PC-9801VM2	99,800円	有	有	有	有	3	640KB4フルメモリー済	㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM2	98,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-98HA	98,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	80,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801VM2	78,000円	有	無	有	有	5	RAM増設，640K	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801M2	78,000円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801LT2	68,000円	有						ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801F2	50,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801E	46,000円	無	無	無	有	3	RAM640K，2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801F2	40,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-98LT-11	39,800円	有	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801E	38,000円	無	無	無	有	3	RAM128K，2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801E	26,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-9801	16,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM内蔵	フューチャーランド北本
PC-88MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランド・キタジマ
PC-88VA2	74,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-8801MA	68,000円	有	無	無	有	4		㈲フレックスエンジニアリングJAM新館店
PC-8801MCモデル2	60,000円	有	有	有	有	5		㈲石田電器
PC-8801MA	60,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン
PC-8801FH	59,800円	有	無	無	有	4	黒，ディスプレイ付属	㈲リードコナン
PC-8801VA	59,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-8801MA	59,800円	有	無	無	有	5		メディア旭川
PC-8801MA2	55,000円							コムイン浜松店
PC-8801MA	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-8801MA2	49,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

PC-8801SR／30	48,000円	有	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-8801MA	48,000円	有		有				FM－LAB釧路
PC-8801MA	45,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801SR／30	43,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801MA	42,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801MA	40,000円	有	無	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-8801FE2	39,800円	有	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801FA	39,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801FA	39,000円	有	無	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-8801MA2	38,000円	有	無	無	有		税込	㈱電商
PC-8801SR	38,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン
PC-8801FH／30	34,800円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801SR／30	33,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FR／30	33,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FR	30,000円	有		有				FM－LAB釧路
PC-8801mkⅡFR／30	25,000円	有	無	有	有	4		㈲石田電器
PC-8801FH／30	25,000円	有	無	有	有	4		㈲石田電器
PC-8801mkⅡ／30	20,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ㈱鳴尾店パソコンフロアー
PC-8801mkⅡ	18,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-8801mkⅡ／30	15,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会

EPSON

PC-286LST-STD	228,000円	有	無	無	有	3	トリプルトーン液晶	㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-386M-STD	198,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-ONE	198,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-286VE-H40	188,000円	有	無	無	有	3	80286 12MHZ 40M HDD	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286BOOK STD	178,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
PC-286LF-STD	150,000円	有	無	無	有	4	キャリングケース付き	㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-286BOOK-STD	148,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286BOOK-STD	148,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈲リードコナン
PC-Club	118,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈲リードコナン
PC-286モデル0	98,000円	有	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286NOTEF	89,800円	有	無	有	有	5		㈲石田電器
PC-286LS-H20	298,000円							FM－LAB釧路
PC-386-STD	268,000円	有	有	有	有	4	入荷予定,32bit 20MHZ	㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-286LS	198,000円					5		FM－LAB釧路
PC-286-STD	150,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-286VF-STD	148,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-286VF-STD	118,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286-STD	118,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリング川越店
PC-286NOTE F	115,000円							フォーネクスト所沢店

SHARP

X68000 PROセット	248,000円	有	無	有	有	5	RAM増設3MB, CZ-604D付	パソコンプラザコムライン
X68000EXPERTⅡ-HD	238,000円	有	有	有	有	5	新品同様!	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000PRO	238,000円	有	有	有	有	5	CZ-604Dセット	パソコンプラザコムライン豊田店
X68000 PROⅡ	233,000円	有	無	無	無	4	CZ-611D付, CZ-653C付, 展示品, メーカー保証付	㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000SUPER	218,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈲リードコナン
X68000EXPERTⅡ	218,000円	有	有	有	有	5		横浜サードウェーブ
X68000PROセット	218,000円	有	無	有	有	5	CZ603Dとセット	フューチャーランド北本
X68000EXPERTⅡ	205,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000SUPER	205,000円	有	有	有	有	5	新同	フォーネクスト立川店
X68000 ACE	203,000円	有	無	無	有	3	CZ-600D, CZ-6BE1A付, 3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ名古屋店
AN-286N-H2	199,000円	有	有	有	有	5	ノート型20MB HD内蔵AXパソコン	㈲石田電器
X68000PRO-HD	198,000円	有	無	有	有	4	PRO-HD	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000PROⅡ	198,000円	有	有	有	有	5	新同	フォーネクスト立川店
X68000EXPERTⅡ	189,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
X68000ACE HD	169,800円	有	有	有	有	4	2MBメモリー	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000PROⅡ	168,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈲リードコナン
X68000PRO	149,800円	有	有	有	有	4	2MBメモリー	㈱SRGスタンバイ東京店
X68000PRO	138,000円	有	有	有	有	5	2MB増設済	メディア旭川
X68000ACE	128,000円	有	無	無	有	3	ACE	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000	128,000円	有	無	無	有	5	2MB増設済	メディア旭川
X68000	120,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
X68000	118,000円	有	無	無	無	2		㈱OAシステムプラザ横浜店
WV-500	59,800円	有	有	有	有	5	専用プリンター, 3.5増設ドライブ付	メディア旭川
WV-500	49,800円	有	無	有	有	5	WV01FD付	相沢時計店
X1turboZⅢ	49,800円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱鳴尾店パソコンフロアー
X1turboⅡ	30,000円	無	無	無	有	4		相沢時計店
X1turbo／40	9,800円					5		FM－LAB釧路
MZ-2500	49,800円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱鳴尾店パソコンフロアー

SONY

HB-F1XDJ	35,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
HB-F900	27,800円	有	無	有	有		MSX2,2ドライブ, 税込	㈱電商

東芝

J3100GS001	120,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
J-3100SS	108,000円	有	有	有	有	5	2M RAMと予備電池付	㈱マイコンショップ西神戸
J3100SL-002	92,800円	有	無	無	有	3	キャリングケース	㈱ユーパース京都店
J-3100SS001	78,000円	有	無	無	有	4	2MB増設メモリー付	フレックス四日市
J3100SS001	70,000円					4		フォーネクスト所沢店

松下

FS-A1WX	37,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
A1WX	29,800円	有	無	有	有		MSX2+, 税込	㈱電商

富士通

FM TOWNS-2Sセット	248,000円	有	無	有	有	5	DP531, KB101, システムソフト, DOS, PAINT	フューチャーランド北本
FM-R50TX2	238,000円							FM－LAB釧路
FM TOWNS20F	200,000円							FM－LAB釧路
FM-R50LT5	198,000円						親指シフト	FM－LAB釧路
FM-R50LT2	178,000円							FM－LAB釧路
FM R-NB1	170,000円	有	有	有	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
FM-TOWNSモデル2	118,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM TOWNS2	98,000円	有		有				FM－LAB釧路
FM TOWNS-1	88,000円	有	有	有	有	5	ドライブ2機付, 1台限り	フォーネクスト所沢店
FM-16βFDⅡ	85,000円	有	有	無	有	4	JISキーボード付	ダイナックス
FM-R30FD	58,000円							FM－LAB釧路
FM-77AV40SX	50,000円	有	有	有	有	5	新品!	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM-77AV20EX	43,000円	有	有	有	有	5	新品!	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM-77AV20	38,000円	有	有	有	有	5	新品!	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM77AV40EX	38,000円	有		有				FM－LAB釧路
FM77AV40EX	35,000円							FM－LAB釧路
FM16βFD	35,000円							FM－LAB釧路
FM77AV40	30,000円	有		有				FM－LAB釧路
FM77AV2	22,000円	有						FM－LAB釧路
FM77D2	18,000円						キーボード付	FM－LAB釧路

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
KD-863G	45,000円	有	無	無	有	4		横浜サードウェーブ
KD-863S	40,000円	有	無	有	有	3		横浜サードウェーブ
PC-KD863S	53,000円							FM－LAB釧路
PC-KD863S	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD863S	49,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD853N	48,000円	有	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5	新品!	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-KD862	39,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD551	35,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-KD852	33,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854	28,000円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-KD854	28,000円							FM－LAB釧路
PC-KD551	25,000円	無	無	無	無	3		㈱野島電気商会
PC-8853N	38,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-8851	16,000円	無	無	無	有	4	モノクロ640×400	ダイナックス

SHARP

CZ-604D-BK	60,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
CZ-603D-BK	48,000円						X68K用	FM－LAB釧路
CU-14KD	46,000円	有	有	無	有	5	展示品	フォーネクスト立川店
CZ-860D-BK	40,000円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱鳴尾店パソコンフロアー
CU-14FD	39,800円	有	有	有	有	5	0.31mm	パソコンプラザコムライン豊田店
CU-14FD	38,000円	無	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
CU14H	20,000円							コムイン浜松店
MD-12P2	15,000円	有	有	有	有	4	モノクロ640×400	ダイナックス

富士通

FM DPC435	58,000円							FM－LAB釧路
FM DPC431	48,000円							FM－LAB釧路
FM DPC231D	32,000円							FM－LAB釧路
FM DPC231D	30,000円							FM－LAB釧路

メディクス

CMC-141S	49,800円	有	有	有	有	5	新品, 0.28mmアナログタイプ	フューチャーランド北本

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98H33	28,000円	無	無	無	有	3	10メガHDD, 9801-07インターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9881N	28,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	有	無	無	有	2		㈱野島電気商会
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-6601SR-FD1	4,800円	有	無	有	有	1		㈱OAシステムプラザ名古屋店

ICM

SR-40	68,000円	有	無	有	有	5	40メガ, インターフェース付	フューチャーランド北本

アイテック

IT-SS40	54,800円	有	有	有	有	5	SCSI I／F付, 400M HDD	㈱OAシステムプラザ横浜店

キャラベル

CA-80LG	65,000円	有	有	有	有	4	SASI 80MB	ダイナックス
CA-80LG	65,000円	有	有	有	有	4	SASI 80MB	ダイナックス

グロリア

GD-80PC	25,000[円]	無	無	無	有	3	8インチ2ドライブ	ダイナックス

コンピュータリサーチ

MH8B	93,000[円]	有	有	有	有	5	新品	㈱マイコンショップ西神戸

緑電子

びると4 RXRA用	39,800[円]	無	無	無	無	3	RX等内蔵40M HDD	㈱OAシステムプラザ横浜店

ロジテック

LHD-34VE	50,000[円]	有	有	有	有	4	SASI 40MB	ダイナックス

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NM-9900	70,000[円]	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR101GS	68,000[円]	有	有	有	有	5	新品、展示品	フューチャーランド北本
PC-PR-101E2	54,000[円]	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-PR201CL	49,800[円]	有	無	無	有	4	ヘッド新品	メディア旭川
PC-PR201	49,000[円]	無	無	無	有	3	第2水準漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-PR201T	39,800[円]	有	無	無	有	3		㈱ユーバース京都店
NM-9400S	35,000[円]	無	無	無	有	4		ICランド・キタジマ
NM-9300S	30,000[円]	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン
PC-PR201	30,000[円]	無	無	無	無	3		パソコンプラザコムライン

EPSON

LP-3000PC	158,000[円]						新同品	FM-LAB釧路
XP-2000PC	138,000[円]							FM-LAB釧路
VP-2050(PC)	79,000[円]	有	無	有	有	4	24ドットカラー、ドットインパクト	㈱フレックスエンジニアリング四日市店
VP-2000PC	78,000[円]						新同品	FM-LAB釧路
VP-4800PC	75,000[円]	有	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
VP900PC	58,000[円]						新同品	FM-LAB釧路
VP-1350PC	49,800[円]							FM-LAB釧路
VP135Kセット	45,000[円]	無	無	有	有	3	トラクタ、カットシートフィーダ付属	無線パーツ㈱富山店
VP-135K	32,000[円]						FM-ROM付	FM-LAB釧路
VP135K	30,000[円]	有	無	無	有	4	カットシートフィーダ付	フォーネクスト所沢店
VP-130K	28,000[円]						FM ROM付	FM-LAB釧路
MP-100Ⅲ-PC	14,000[円]	無	無	無	有	3	136桁ANKプリンター	フューチャーランド北本

キヤノン

BJ-130J	79,800[円]	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
BJ-10V	49,800[円]	有	有	有	有	5	48ドットプリンタ	パソコンプラザコムライン豊田店

SHARP

IO-735X	158,000[円]	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
CZ-8PK4	29,800[円]	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ名古屋店

富士通

MB27410A	25,800[円]						新同品	FM-LAB釧路
MB27409	5,800[円]							FM-LAB釧路

ブラザー

M-1924P	78,000[円]	有	有	有	有	4	展示品	㈲リードコナン

ローランド

DXY1200	79,800[円]						XYブロック	FM-LAB釧路

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini7RX	128,000[円]	有	有	有	有	5	展示品	㈲石田電器

キヤノン

キャノワード30	29,800[円]	有	有	無	有	4		㈱ユーバース京都店

SHARP

WD-A725	138,000[円]	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン
WD-A710	85,000[円]	有	有	有	有	5		相沢時計店
WD-HL30	80,000[円]	有	有	有	有	4		相沢時計店
WD-A330	75,000[円]	有	無	無	有	5		相沢時計店
WD-540	48,000[円]							FM-LAB釧路

富士通

OASYS30LX	89,000[円]							FM-LAB釧路
OASYS30AD	69,800[円]	有	無	有	有	5		㈱ユーバース京都店
OASYS100N	34,800[円]							FM-LAB釧路
OASYS30AF	29,800[円]						モデム内蔵	FM-LAB釧路

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801RA35	57,000[円]	無	無	無	無	4	40MB内蔵型HDD	無線パーツ㈱富山店
PC-201H-24	24,800[円]						PC-201H2用	FM-LAB釧路
NET-JACK	19,800[円]	有	有	有	有	5		メディア旭川
コムスター2424/AT4	18,800[円]	有	有	有	有	5	2400bpsモデム	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801-31	18,000[円]		有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801-10	15,000[円]	有	無	有	有	4	9801E/F用、漢字ROM、第2水準付	フューチャーランド北本
PC-9801-15	12,000[円]	有	無	無	有	4	2HD用インターフェース	フューチャーランド北本
PC-8011	9,000[円]	有	無	無	有	3	PC-8001用拡張ユニット	フューチャーランド北本
PC-PR201GS-11	7,200[円]	有	有	有	有	5	201GS用カラーユニット	ダイナックス
PC-PR101-03	6,000[円]	有	無	有	有	5	PC-PR101 L/F用トラクター	フューチャーランド北本

EPSON

PC-286LHD	59,800[円]						ハードディスクパック20MB	FM-LAB釧路
PC-286LIOU	49,800[円]						I/Oユニット	FM-LAB釧路
PC-286LRB	23,000[円]						PC-286L/1.5MB	FM-LAB釧路
#7338	9,800[円]						VP135K用	FM-LAB釧路
PC-286LMC	9,800[円]						モデム1200/286L/LE	FM-LAB釧路
PWP-840-2	9,800[円]						F, FX, LLX用	FM-LAB釧路
PWPHP	9,800[円]						L, LX, LXT用	FM-LAB釧路
#7308	3,000[円]						VP135K用	FM-LAB釧路

SHARP

JX-100	55,000[円]	有	有	有	有	5	新品	㈱マイコンショップ西神戸
AN-8TU	19,800[円]	有	有	無	有	4	RGBシステムチューナー	㈱メディアショップハイランド
CZ-8DT	14,800[円]						X1用デロッパー	相沢時計店
PA7500	9,800[円]	有	有	無	有	5	電子システム手帳	㈱メディアショップハイランド
WD-01HS	9,800[円]	有	有	有	有	5	新品処分、ハンドスキャナー	相沢時計店

松下

ジョイハンドル	10,000[円]	有	有	有	有	5	新品、箱入	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

富士通

FM60AM2M	80,000[円]						拡張RAM2MB, FM R5160用	FM-LAB釧路
FM FD-521	68,000[円]						IMBフロッピー	FM-LAB釧路
FM50LEM2M	58,000[円]						FM R50用, RAM2M	FM-LAB釧路
FM70EM4M	38,000[円]						FM R70	FM-LAB釧路
FM30-122	10,000[円]						SCSIインタフェース	FM-LAB釧路
FM77-431	9,800[円]						音声合成カード	FM-LAB釧路
OASYSF6163SF1	9,800[円]						OASYS30AFⅡ/SF/AF, カットシートフィーダ	FM-LAB釧路
OASYSF61661S1	9,800[円]						ハンディスキャナ, AFⅡ, AF, SFⅡ用	FM-LAB釧路
FM50LMD301	9,000[円]						FM R50LT, 2400BPS	FM-LAB釧路
FM60MD203	9,000[円]						FM R50/60/70	FM-LAB釧路
MB28021J	7,800[円]						280カード	FM-LAB釧路
FM PR-353CI	7,000[円]	有	有	有	有	5	FM PR353用シートフィーダ	ダイナックス
FM77EM64	5,000[円]						64KB拡張	FM-LAB釧路
FM60-143	5,000[円]						スキャナI/F	FM-LAB釧路
MB22405	4,000[円]						漢字ROM	FM-LAB釧路
MB22450	3,000[円]						FM-Xインターフェイス	FM-LAB釧路
FM 50LM202	3,000[円]						FM R50LT, 1200BPS	FM-LAB釧路
OASYSF6113HF1	3,000[円]						OASYS30AF/SF, ハガキフィーダ	FM-LAB釧路

メルコ

EMA-4000L	38,000[円]	有	有	有	有	5	新品	㈲リードコナン

リコー

RIRAX55	39,800[円]	有	有	無	有	4	B4 G3FAX	㈱メディアショップハイランド

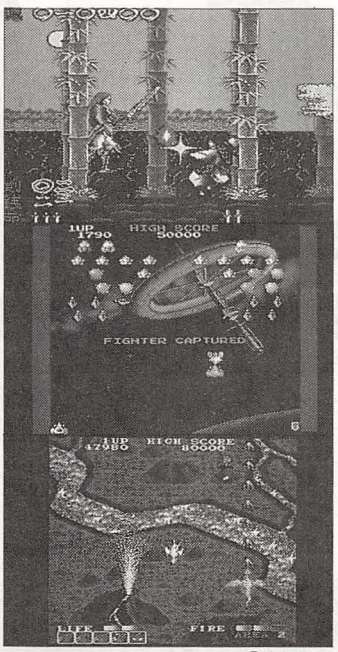
ロジテック

LHD-34V	48,000[円]	有	無	無	有	5	40MB HDD	パソコンプラザコムライン豊田店

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＦＭ－ＬＡＢ釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■㈲石田電器：〒085　北海道釧路市堀川町2-32　☎0154-25-6168
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■パソコンショップ電商：〒320　栃木県宇都宮市鶴田町2765　☎0286-35-2716
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-1-22 永島ビル1F　☎0425-28-1933
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1422
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市新富町4-911　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■無線パーツ㈱富山店：〒939　富山県富山市掛尾町297-1　☎0764-21-6822
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194

ソフトウェア開発者技術者募集のご案内



©㈱ナムコ

㊞マイコンソフトでは，パソコン用のパッケージ・ソフト，周辺機器などを開発していますが，大阪分室開設に伴い，ソフトウェア開発者を募集しています。
あなたの技術と豊かな創造性を生かせる職場で実力を発揮してみませんか。

募集要項

職種

パソコン用ソフトウェアのプログラミング，プロデュース，周辺機器の企画設計等

勤務地

電波新聞社東京本社（東京都品川区東五反田1-11-15）
電波新聞社大阪本社（大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル）

応募

履歴書及びお持ちの技能を示す資料を添えて下記宛にお送りください。
書類選考の上，面接日を御連絡いたします。

〒141 東京都品川区東五反田１－11－15
電波新聞社㊞マイコンソフト 総務部
☎03－3445－6111



実績 ゲームソフト会社の数社に、使用される様になりました。

（ビックリするぐらいの有名会社も使ってますョ!!）

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
●玩具店（おもちゃ屋）●ファミコンショップ●有名家電量販店
●一般書店など一部地域で販売いたしております。

★販売店募集中!! TEL 06-720-7759 ㈱サンクレスト 植田まで



型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

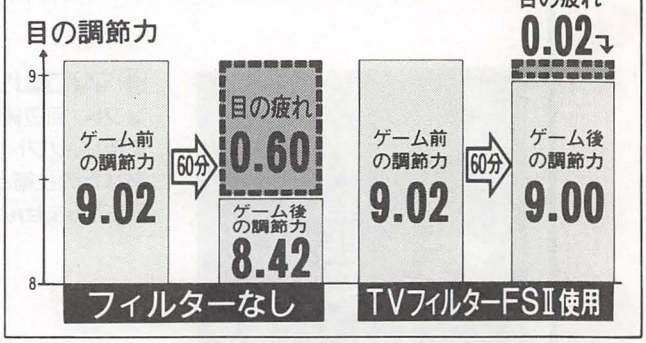
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なので、ダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボしてピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台2丁目 北村 浩二さま
おたよりありがとうございます。

メタクリル板は、高いですネェ。ホームセンターで、14型より少し大きめで、2700円で売っていました。サンクレストさんは、紫外線100%カット・ギラギラチラツキ光線を70%カット。金具も付いてこの価格、安すぎるよ。安ければ安いほど、ぼくらは良いのですが、なぜこんなに安くできるのか、そのほうが心配です。（ごめんなさい。）でも、目がつかれないのは、ほんとうですネェ。紫外線100%カットだから、目がやけない、からかなぁ……。気に入ってます。

大阪府豊中市上津島2丁目 高岡 進次さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!! （通信販売のみ）大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間 AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

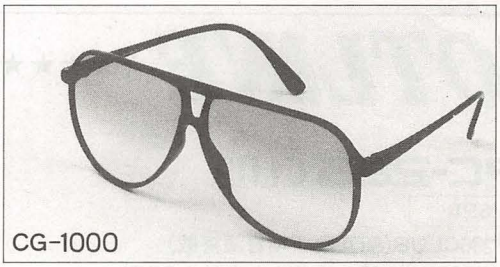
●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

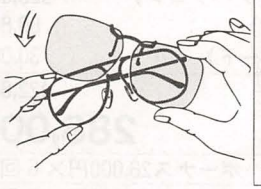
(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

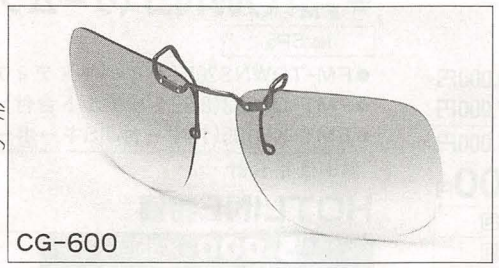
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



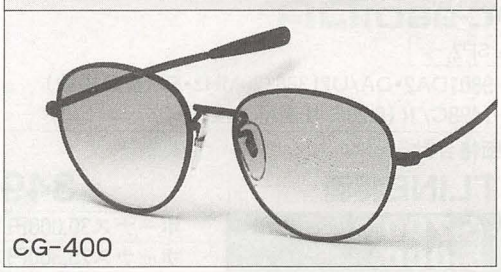


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111代
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

COMPUTERで **HOTLINE** 未来とアクセス

〒232 横浜市南区通町3-50-1

HOTLINEの安心と満足をお届けする業務体制は万全!!

ご注文は全国どこでも通話無料の { フリーダイヤルで ☎0120-32-2242 / FAXフリーダイヤルで ☎0120-32-2264

★お問い合わせ・見積り・買取りのご相談は ☎045(715)9222 ●営業時間／10:00～20:00 ●休業日／日曜祝日

〈新品交換の期間は、2カ月間その間の故障は新品とお取り替え。高価下取り・買い取り大歓迎〉

★お届けは
1．配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2．夜間配達OK（18:00～20:00）

★お支払いは
1．HOT LINE超低金利クレジット
業界随一の超低金利で、3～72回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2．7カ月先からのお支払スタート
商品は今すぐ受取お支払は7カ月先からでOK!!
3．ボーナス1回払いOK
4．ボーナス2回払いOK
夏と冬・冬と夏のボーナス時のみのお支払
5．キャンパスクレジット
20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人無しでOK
6．法人向けリースもOK
7．代金引換方式　商品到着時に現金一括払い
8．銀行振込

FULL CHOICEシステム

HOT LINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合せ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

●振込口座・横浜銀行弘明寺支店 普通1066320
〒232 横浜市南区通町3-50-1
☎045(715)9222

HOTLINE ★★★★★ 今月の超スペシャルプライスセット!

★PC-286 CLUB

No. SP1

●PC-286CLUB(98互換・FM音源搭載)	168,000円
●PC-KD854N(0.39ミリチルト台付きCRT)	84,800円
標準価格合計	252,800円
HOTLINE特価	**159,000円**
6,200円×20回	ボーナス20,000円×3回
4,200円×48回	ボーナス なし

★PC-9801DA

No. SP2

●PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHz・FM音源搭載)	448,000円
●XC-1498C/II(0.28ミリ高解像度CRT)	107,000円
標準価格合計	555,000円
HOTLINE特価	**349,800円**
6,700円×36回	ボーナス30,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
6,800円×78回	ボーナス なし

★PC-9801NS

No. SP3

●PC-9801NS/20(386SX/12MHz・20MB/HDD搭載ノートパソコン)	448,000円
●TX-24CL(24ドットカラー漢字プリンター)	69,800円
●Pケーブル	6,800円
標準価格合計	524,600円
HOTLINE特価	**299,800円**
5,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

★PC-286VG

No. SP4

●PC-286VG(286/16MHzCPU・98互換機)	268,000円
●PC-KD854N(0.39ミリチルト台付CRT)	84,800円
標準価格合計	352,800円
HOTLINE特価	**208,000円**
3,500円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

★FM TOWNS〈ゲームソフト3本サービス!!〉

No. SP5

●FM-TOWNS20F(ハイパーメディアパソコン)	323,000円
●FMT-DP533(0.39ミリチルト台付)	69,800円
●FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	30,000円
標準価格合計	422,800円
HOTLINE特価	**288,000円**
5,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

★J-3100

No. SP6

●J-3100SS001(IBM互換ノートパソコン)	198,000円
HOTLINE特価	**79,800円**

HOTLINE お薦めセット

PC-9801DX

No. 361

PC-9801DX・DX/U2(283112MHz・FM音源) 318,000円
CU-14FD(0.31ミリビット14型チルト台付CRT) …74,800円
AP-900PC(48ドットカラー高速プリンター) ……94,800円
PS98-019-HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
TN-98 II (マウス) ……6,000円
標準価格合計 503,400円

HOTLINE特価 ¥329,800

5,500円×36回	ボーナス33,500円×6回
4,500円×48回	ボーナス25,200円×8回
3,500円×60回	ボーナス21,100円×10回
6,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 362

PC-9801DX・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) 318,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15型チルト台付CRT) 89,800円
HG-3000PC(高速インジェットプリンター) ……246,000円
PS98-019-HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
SD-600(タテ型4段パソコンデスク) ……25,000円
標準価格合計 688,600円

HOTLINE特価 ¥379,000

6,000円×36回	ボーナス40,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,500円×10回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 363

PC-9801DX・DX/U2(286/12MHz・FM音源搭載) 318,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンター) …69,800円
PS98-019HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
標準価格合計 482,400円

HOTLINE特価 ¥309,800

5,000円×36回	ボーナス32,300円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
3,500円×60回	ボーナス20,200円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801DX

No. 364

PC-9801DX・DX/U2(386SX・FM音源搭載) 358,000円
XC-1498C/II (0.28ミリドット14型チルト台付CRT) …107,000円
AP-900PC(48ドット高速プリンター) ……94,000円
PS98-019HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
標準価格合計 569,600円

HOTLINE特価 ¥352,800

6,000円×36回	ボーナス35,100円×6回
4,500円×48回	ボーナス28,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801DS

No. 365

PC-9801DS2・DS/U2(386S・FM音源搭載) 358,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14型チルト台付CRT) …74,800円
標準価格合計 432,800円

HOTLINE特価 ¥289,000

6,000円×30回	ボーナス35,400円×5回
5,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 366

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHzCPU・FM音源搭載) …448,000円
CU14FD(0.31ミリドット14型チルト台付CRT) …74,800円
MS'WORKS(ワープロ・カルク・データベース統合型ソフト) …40,000円
PS98-019-HMW(HV)(日本語MS-DOS) ……9,800円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 579,400円

HOTLINE特価 ¥379,000

6,000円×36回	ボーナス40,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801DA

No. 367

PC-9801DA2・DA/U2(386/20MHzCPU・FM音源搭載) ……448,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
PC-PR150T(48ドットカラー熱転写プリンター) …64,800円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 604,400円

HOTLINE特価 ¥389,800

8,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,800円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし



PC-9801UR/UF

No. 368

PC-9801UF・UR(V30HL CPU) ……218,000円
CU-14GD(0.39ミリドット) ……69,800円
BJ-10V(48ドットノート型バブルジェットプリンター) ……74,800円
Pケーブル ……5,800円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 375,200円

HOTLINE特価 ¥248,000

5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス15,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス15,000円×10回
4,800円×72回	ボーナス なし

PC-286-CLUB

No. 369



PC-286C(98互換286・12MHz・FM音源搭載) 168,000円
CU-14GD(0.39ミリドット) ……69,800円
TX-24CL(24ドットカラー熱転写プリンター) ……69,800円
標準価格合計 307,600円

HOTLINE特価 ¥199,800

6,000円×24回	ボーナス21,800円×4回
4,500円×30回	ボーナス20,000円×5回
3,500円×36回	ボーナス19,300円×6回
4,400円×60回	ボーナス なし

COMPUTERで未来とアクセス

HOTLINE

〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264

●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222
●営業時間／10:00～20:00 ●休業日／日曜・祝日

PC-9801NS

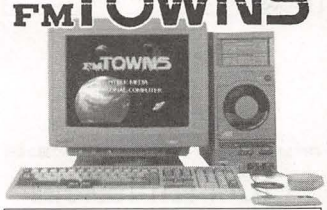
No. 3612

PC-9801NS/20 ……448,000円
TK-98(10キー) ……11,000円
SSC-315(キャリングバッグ) ……7,500円
標準価格合計 466,500円

HOTLINE特価 ¥285,000

9,000円×24回	ボーナス28,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
5,500円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS



No. 3613

FM-TOWNS20F(CD-ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
FM-PR204B(熱転写プリンター) ……80,000円
Pケーブル ……6,800円
標準価格合計 509,600円

HOTLINE特価 ~~¥358,000~~
電話にて大幅値引きあり

6,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス17,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

No. 3614

FM-TOWNS20F(CD-ROM CPU80386) …323,000円
FMT-DP533(0.39ミリドットチルト台付CRT) ……69,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
Pケーブル ……6,800円
PRINT BOY2(プリンターインターフェースボード) ……29,800円
AP-900PC(48ドット高速カラープリンター) ……96,800円
一太郎Dash(人気No.1ワープロソフト) ……39,000円
MS-DOS(日本語MS-DOS) ……18,000円
標準価格合計 613,200円

HOTLINE特価 ¥398,000

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
7,500円×48回	ボーナス18,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス17,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

No. 3615

FM-TOWNS40H(40MB HDD CDROM32ビットCPU) …473,000円
FMT-DP531(0.28ミリドットCRT) ……89,800円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
標準価格合計 592,800円

HOTLINE特価 ~~¥448,000~~
電話にて大幅値引きあり

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
7,500円×48回	ボーナス18,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス17,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

No. 3616

FM-TOWNS80H(80MB HDD CDROM32ビットCPU) …623,000円
FMT-DP534(0.28ミリドットチルト台付CRT) …118,000円
FMT-KB105(10キー付JISキーボード) ……30,000円
標準価格合計 771,000円

HOTLINE特価 ~~¥558,000~~
電話にて大幅値引きあり

12,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス19,700円×10回
9,900円×72回	ボーナス なし

X68000



No. 3617

X68000XVI
CZ-634C(CPU68000 16MHz) ……368,000円
CZ-606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 447,800円

HOTLINE特価

6,000円×36回	ボーナス30,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス19,900円×10回
6,400円×72回	ボーナス なし

No. 3618

X68000XVI-HD
CZ-644C(CPU68000 16MHz80MB HDD)…518,000円
CZ-613D(TVチューナー付CRT) ……135,000円
標準価格合計 653,000円

HOTLINE特価

11,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
7,500円×60回	ボーナス18,000円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

No. 3619

X68000SUPER
CZ-604C ……348,000円
CZ-606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 427,800円

HOTLINE特価

7,500円×30回	ボーナス22,000円×5回
6,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
5,500円×72回	ボーナス なし

No. 3620

X68000PRO II
CZ-653C ……285,000円
CZ606D(0.31ミリドットチルト台付CRT) ……79,800円
標準価格合計 364,800円

HOTLINE特価 ¥239,800

8,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
6,000円×30回	ボーナス20,800円×5回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
5,300円×60回	ボーナス なし

PC-9801 NV

No. 3621



PC-9801NV(RAMドライブレジューム機能) …248,000円

HOTLINE特価 ¥163,000

10,000円×12回	ボーナス 28,900円×2回
6,000円×18回	ボーナス 25,900円×3回
4,000円×24回	ボーナス 23,200円×4回
3,600円×60回	ボーナス なし

PC-98DO+

No. 3632

PC-98DO+(98,88モードで両方のソフトが使えます) 278,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
AM-350(350カウントマウス) ……6,800円
標準価格合計 369,600円

HOTLINE特価 ¥235,000

7,000円×24回	ボーナス 26,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス 23,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス 19,200円×8回
4,600円×72回	ボーナス なし

IBM

No. 3631

IBM PS/55NOTE ……円
5523-SJ1(DOS・Ver4.0/V同梱ノートパソコン) ……248,000円
AP-600(熱転写プリンター) ……62,800円
標準価格合計 310,800円

HOTLINE特価 ¥238,000

7,500円×24回	ボーナス 23,900円×4回
4,500円×36回	ボーナス 21,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス 19,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし



PC-386 NA

No. 3622

ワープロソフト
進呈

PC-386NA(98互換386SX) ……268,000円
PCRDC(RAMドライブカード) ……30,000円
CARRY PACK20(20MBハードディスクパック) ……99,800円
標準価格合計 397,800円

HOTLINE特価 ¥379,800

9,500円×24回	ボーナス 29,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス 24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス 23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし



PC-386 BOOK L

No. 3623

PC-386BOOK-L(2FDD32ビット) ……378,000円
CARRY PACK20 ……99,800円
AP-600PC(カラー熱転写プリンター) ……64,800円
標準価格合計 542,600円

HOTLINE特価 ¥389,800

9,000円×36回	ボーナス 24,600円×6回
6,800円×48回	ボーナス 20,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス 21,900円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

J-3100 286GS

No. 3624

J-3100GS001(80286CPUノートパソコン) ……198,000円

HOTLINE特価 ¥139,800

5,000円×18回	ボーナス 23,100円×3回
3,000円×24回	ボーナス 22,400円×4回
4,600円×36回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 3625

H-3100SX ……258,000円

HOTLINE特価 ¥178,000

7,000円×18回	ボーナス 25,600円×3回
5,000円×24回	ボーナス 21,500円×4回
3,000円×30回	ボーナス 24,100円×5回
3,900円×60回	ボーナス なし

J-3100 386SX

No. 3626

J-3100SX001(IBM互換32BITノートパソコン) ……258,000円
J31HDP02(内蔵型20MBハードディスク) ……130,000円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ……74,800円
Pケーブル ……5,500円
MK-31(マウス) ……6,800円
TK-31(10キーパット) ……13,500円
1-2-3NOTE(人気No.1表計算ソフト) ……38,000円
一太郎Dash(ワープロソフト) ……39,000円
標準価格合計 565,600円

HOTLINE特価 ¥379,800

8,000円×36回	ボーナス28,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

J-3100 ZS

No. 3627



東芝J-3100ZS(J3100がデスクトップになった386SX) …328,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
MK-3100マウス ……7,800円
JR-200CL(48X24ドットインパクトプリンター) …134,800円
Pケーブル ……6,500円
MS'WORKS(ワープロ・カルクデータベース統合型ソフト) ……40,000円
標準価格合計 601,900円

HOTLINE特価 ¥359,800

8,000円×36回	ボーナス 24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス 20,900円×8回
4,500円×60回	ボーナス 20,900円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801 NV

No. 3628

PC-9801NV(RAMドライブレジューム機能) …248,000円
AP-600(熱転写プリンター) ……62,800円
Pケーブル ……6,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS) ……9,800円
EZ'NOTE(ワープロ・カルク・データベース等統合型ソフト) …49,000円
標準価格合計 376,400円

HOTLINE特価 ¥249,000

8,000円×24回	ボーナス 24,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス 20,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス 21,400円×8回
4,800円×72回	ボーナス なし

FMR-CARD

No. 3629

FMR-CARD(990g最軽量ノートパソコン) ……238,000円
アシストPACK(ワープロ・カルク・データベースソフト) ……29,100円
標準価格合計 267,100円

HOTLINE特価

8,000円×18回	ボーナス 21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス 23,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス 18,900円×6回
4,000円×60回	ボーナス なし

FMR Book Note

No. 3630

FMR-50NB1(16階調液晶ディスプレイノートパソコン) ……238,000円

HOTLINE特価

10,000円×12回	ボーナス 26,200円×2回
6,000円×18回	ボーナス 24,000円×3回
3,000円×24回	ボーナス 27,700円×4回
3,500円×60回	ボーナス なし

PC-H98S

No. 3633

PC-H98S MODEL8(486SX/20MHzCPU) 548,000円
PC-KD881(0.28ミリ15インチノングレアCRT) …118,000円
標準価格合計 666,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×36回	ボーナス 31,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス 24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス 18,600円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS/E

No. 3634

PC-9801NS(386SX12MHz RAMドライブ) ……298,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×18回	ボーナス 21,700円×3回
7,000円×24回	ボーナス 20,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス 25,300円×6回
4,700円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS/E40

No. 3635

PC-9801NS/E40(32ビットCPU 40MB HDD内蔵) 418,000円

新製品
HOTLINE特価にて
予約受付中

10,000円×24回	ボーナス26,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス13,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

PC-386M

No. 3610

PC-386M(98互換 3865X) ……328,000円
PC-KD854N(0.39ミリドット14型チルト台付CRT) ……84,800円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 419,600円

HOTLINE特価 ¥259,000

6,000円×30回	ボーナス 25,300円×5回
5,000円×36回	ボーナス 22,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス 17,000円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

PC-386VR

No. 3611

PC-386VR(98互換 386SX) ……348,000円
XC-1498C/II(0.28ミリドット14型チルト台付CRT) …107,000円
HG-3000PC(高速インクジェットプリンター) ……248,000円
TNマウス ……6,800円
標準価格合計 709,800円

HOTLINE特価 ¥348,000

6,000円×36回	ボーナス 34,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス 25,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス 22,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

本体・周辺機器

★本体

NEC PC-9801DA2	標準価格448,000円	を特価298,000円
NEC PC-9801DS2	標準価格358,000円	を特価239,000円
NEC PC-9801UR	標準価格218,000円	を特価149,000円
NEC PC-286C-STD	標準価格168,000円	を特価119,800円
NEC PC-286BOOK	標準価格268,000円	を特価175,000円

★プリンター

EPSON HG-3000	標準価格246,000円	を特価 89,000円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 59,000円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 44,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 45,000円
NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 48,000円
CANON BJ-10V	標準価格 74,800円	を特価 52,800円
CANON BJ-330	標準価格208,000円	を特価139,800円

★スキャナー

EPSON GT-1000(ケーブル付)	標準価格 79,800円	を特価 62,000円
SHARP JX-200	標準価格198,000円	を特価 88,000円

★モデム

オムロン MD24FB5V	標準価格 39,800円	を特価 34,800円
NEC COMSTARCLUB	標準価格 39,800円	を特価 29,600円

★EMS

IOデーター PIO-DA134-4M	標準価格 49,800円	を特価 37,000円
IOデーター PIO-PC34FX-4M	標準価格 63,000円	を特価 46,000円
MELCO EMJ-4000L	標準価格 59,800円	を特価 42,000円

★FDドライブ

CRC CRC-3.5WA	標準価格 58,800円	を特価 36,500円
CRC CRC-5WA	標準価格 59,800円	を特価 37,500円
CRC CRC3.5SA	標準価格 38,800円	を特価 24,800円
CRC CRC-5SA	標準価格 39,800円	を特価 25,800円

★ワープロ

東芝 JW-95HP	標準価格248,000円	を特価149,800円
東芝 JW-95FG	標準価格198,000円	を特価 99,800円
富士通 OASYS30AX2	標準価格228,000円	を特価~~179,000~~円
シャープ WD-341	標準価格198,000円	を特価134,000円

★HDD

キャラベル AV-040HC	標準価格 98,000円	を特価 66,800円
ロジテック SHD-40	標準価格 98,000円	を特価 65,000円
テクノジャパン PD-130GSX	標準価格168,000円	を特価118,000円

ソフト

一太郎V4.3	標準価格 58,000円	を特価 38,500円
一太郎Dash	標準価格 39,000円	を特価 26,500円
1-2-3NOTE	標準価格 38,000円	を特価 26,800円
MS'WORKS	標準価格 40,000円	を特価 25,800円
EZ'NOTE	標準価格 49,000円	を特価 34,900円
THE CARD3+	標準価格 48,000円	を特価 35,500円
MS'WINDOWS	標準価格 25,000円	をTELにて

★その他各種ビジネス・ゲームソフト 超特価!!

HOTLINE ★★★★★特選中古品コーナー

CPU	PC-286CLUB	特価 99,800円
	PC-286LST	特価118,000円
	PC-286NF PCNFMC(モデム)	特価120,000円
	PC-286US	特価140,000円
	PC-386LS	特価180,000円
	PC-9801LX4	特価148,000円
	PC-98DO	特価 98,000円
	PC-9801VX21	特価108,000円
	PC-9801UV2	特価 68,000円
	FM-TOWNS-1(2仕様)	特価 79,800円
	FM-TOWNS-2	特価 99,800円
	PC-9801VM21	特価 88,000円
	J-3100GS001	特価 75,000円
	J-3100SS001	特価 58,000円
プリンター	AP-550EX	特価 35,000円
	M-1024/IIPX	特価 15,000円
	VP-1000PC CSF付き	特価 50,000円
	VP-135EX	特価 39,000円
CRT	PC-KD854N	特価 37,000円
	PC-KD853N	特価 42,000円
	XC-1498C	特価 35,000円

全品リフレッシュ済・付属品一式付・6ヶ月保証

COMPUTERで未来とアクセス

HOTLINE

〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は フリーダイヤル 0120-32-2242
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264

●お問い合せ・見積もりは ☎045(715)9222
●営業時間／10:00～20:00●休業日／日曜・祝日

※品切れの際はご容赦ください。

聖和ライフサービスの社名が変わりました

パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンの価格は変動いたしますのでお電話にてご確認下さい。

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801DA2



PC-9801DA2　定価￥448000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥363000~~

PC-9801DA/U2



PC-9801DA/U2　定価￥448000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥363000~~

PC-9801DS2



PC-9801DS2　定価￥358000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥299800~~

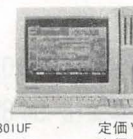
PC-9801DS/U2



PC-9801DS/U2　定価￥358000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥299800~~

PC-9801UF



PC-9801UF　定価￥218000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥204000~~

PC-9801UR



PC-9801UR　定価￥218000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥204000~~

PC-9801DX2



PC-9801DX2　定価￥318000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥256000~~

PC-9801DX/U2



PC-9801DX/U2　定価￥318000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥256000~~

PC-98DO+



PC-98DO+　定価￥278000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥239800~~

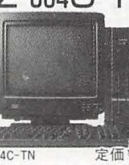
PC-286VG



PC-286VG　定価￥268000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価 ~~￥216000~~

CZ-634C-TN



CZ-634C-TN　定価￥368000
CZ-613D-TN　定価￥135000

セット特価￥???

FM-TOWNS-20F



FM-TOWNS-20F　定価￥323000
FMT-DP533　定価￥ 69800
FMT-KB105　定価￥ 30000

セット特価￥???

パソコン

PC-9801NV	特価	￥179000
PC-98HA	特価	￥129800
PC-9801UR/20	特価	￥248000
PC-9801NS	特価	￥206000
PC-9801NS-20	特価	￥283000
PC-9801N	特価	￥133000
PC-9801DA5	特価	￥423000
PC-9801DA5/U5	特価	￥423000
PC-9801DS5	特価	￥364000
PC-9801DS/U5	特価	￥364000
PC-9801DX5	特価	￥336000
PC-9801DX/U5	特価	￥336000
PC-386BOOK-L	特価	￥303000
PC-286BOOK	特価	￥196000
PC-386noteA	特価	￥222000
PC-386S	特価	￥364000
PC-386VR	特価	￥213000
PC-386M	特価	￥213000
PC-286LP	特価	￥218000
PC-286C	特価	￥126000
J3100GS001	特価	￥144000
J3100SX001	特価	￥185000

ディスプレイ&プリンター

PC-KD881	特価	￥82800
PC-KD882	特価	￥58800
PC-KD854N	特価	￥45000
PC-TV354	特価	￥69800
PC-TV454	特価	￥78000
PC-TV455	特価	￥89000
XC-1498CII	特価	￥51000
CU-14KD	特価	￥54000
PC-PR350	特価	￥123000
PC-PR201 65A	特価	￥154000
PC-PR201 60A	特価	￥115000
PC-PR201 45	特価	￥69800
PC-PR150VL	特価	￥61300
PC-PR150T	特価	￥46800
HG-4000PC	特価	￥148000
XP-2000PC	特価	￥148000
VP-2600PC	特価	￥106000
VP-960PC	特価	￥90000
AP-900PC	特価	￥59800
AP-600PC	特価	￥49000
BJ-10V	特価	￥58800
BJ-130J	特価	￥105000

周辺機器

PC-9801-26K	特価	￥20800
PC-8801-31	特価	￥29600
PC-8801-30	特価	￥26300
PC-88VA-12	特価	￥32600
PC-8801-23	特価	￥32600
PC-8801-24	特価	￥32600
PC-8801-17	特価	￥39800
PC-88VA-11K	特価	￥32600
日本語MS-WINDOWS	特価	￥21250
MS-DOS Ver3.3B	特価	￥15800
MS-DOS Ver3.3C	特価	￥8820
PC-9872R	特価	￥8800
サウンドミュージシャン	特価	￥17800
リトルミュージシャン	特価	￥9500
SOS1（サウンドオーケストラ・ユーティリティ）	特価	￥3800
SOS2（サウンドオーケストラ・ユーティリティ）	特価	￥10200
リトルオーケストラLS	特価	￥15800
リトルオーケストラRS	特価	￥19800
サウンドオーケストラLS	特価	￥23000
サウンドオーケストラVS	特価	￥27600
モニター切替器（アナログ15P用）	特価	￥9800
JOY STATION	特価	￥9800

周辺機器

GD-35M1（3.5インチ2HD 1FDD）	特価	￥23500
GD-50M1（5インチ2HD 1FDD）	特価	￥26300
GD-35M2（3.5インチ2HD 2FDD）	特価	￥39000
GD-50M2（5インチ2HD 2FDD）	特価	￥43800
GD-35AS（3.5"自動切替/1FDD）	特価	￥31800
GD-50AS（5"自動切替/1FDD）	特価	￥34800
GD-35AW（3.5"自動切替/2FDD）	特価	￥46800
GD-50AW（5"自動切替/2FDD）	特価	￥49800
XE-1AP	特価	￥12300
XE-1PRO	特価	￥8450
XE-1ST2	特価	￥5600
M-41（98・286用マウス/400カウント）	特価	￥4800
M-31（MSX2・77AV・88用マウス）	特価	￥4300
マウスパッド	特価	￥1000
クリーナー（5インチ/3.5インチ）	特価	￥1000
5インチ・フロッピーケース（100枚収納）	特価	￥1500
3.5インチ・フロッピーケース（80枚収納）	特価	￥1500
キーボードカバー（98・88・286・X68）	特価	￥2500
ノーブランド5"2HD（10枚入）	特価	￥680
ノーブランド5"2D（10枚入）	特価	￥480
ノーブランド3.5"2HD（10枚入）	特価	￥1200
ノーブランド3.5"2DD（10枚入）	特価	￥850

ファミコンソフト ビックリ価格 で買い取ります。

今がチャンス！ファミコン・9801・8801・MSX2・X68000のソフトを新品パソコンソフトと交換しよう!!買取りもOK。

スーパーファミコン買い取り例

スーパーファミコン	￥18000
アクトレイザー	￥2600
SDザ・グレイトバトル	￥3000
エリア88	￥3500
F-ZERO	￥3400
ガデュリン	￥3800
グラディウスIII	￥3300
ジャンボ尾崎のホールインワン	￥3800
スーパーマリオワールド	￥3500
ドラッケン	￥3800
バイロットウィング	￥2900
ビッグラン	￥2900
遙かなるオーガスタ	￥3900
ファイナルファイト	￥3500
ポピュラス	￥3500
ボンバザル	￥2300
ウルトラマン	￥3800
シムシティ	￥3900
グライアスツイン	￥3600

その他のソフトも高く買い取ります。

ファミコン買い取り例

ファミコン	￥5000	チャンピオンシップボーリング	￥1700
デスクシステム	￥1000	テクモワールドカップサッカー	￥2300
アフターバーナー	￥2000	テトリス	￥2500
悪魔城スペシャル	￥2300	天地を喰らう2	￥3500
虹のシルクロード	￥2000	ドクターマリオ	￥2500
維新の嵐	￥4000	ドラゴンクエストIV	￥1800
ウィザードリィ	￥1800	ドラゴンボールZ	￥2600
井出洋介名人の実践麻雀2	￥3000	ナムコット麻雀III・麻雀天国	￥2000
SDガンダム3	￥2800	中嶋悟F1ヒーロー	￥2800
仮面ライダー倶楽部	￥1800	信長の野望・戦国群雄伝	￥4500
究極ハリキリスタジアム3	￥2500	爆笑人生劇場2	￥2800
ぎゃんぶらあ自己中心派2	￥2500	パチ夫くん3	￥3000
グランドマスター	￥2000	バトルフリート	￥2500
甲子園	￥2400	パロディウスだ！	￥2500
ゴルフグランドスラム	￥3500	必殺仕事人	￥2000
三国志2	￥5600	ファミスタ'91	￥2300
サンサーラナーガ	￥2600	ファミリーサーキット	￥2000
じゅうべいくえすと	￥2600	ベストプレープロ野球'90	￥2000
水滸伝	￥3800	マイト&マジック	￥2800
スーパーチャイニーズ3	￥3000	女神転生2	￥2300
スーパーマリオブラザーズ3	￥3000	桃太郎電鉄	￥2800
大航海時代	￥4800	ラストハルマゲドン	￥2500
大戦略	￥2800	ロックマン3	￥2800
ダウンタウン熱血物語	￥2600	ワイワイワールド2	￥2000
ダブルドラゴン3	￥2800	ワギャンランド2	￥2400

その他のソフトも高く買い取ります。

注意事項

- 新品パソコンソフトとの交換をしたい場合は、ハガキに欲しいパソコンソフトと売りたいソフトの名前（箱・説明書・汚れなどを明記）を書いてお送り下さい。差額分を見積りいたします。
- 買取の場合は、右記の買取申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合や汚れのひどいものは買い取り価格が下がります。
- ファミコン以外のソフトは箱・説明書等がない場合買い取りできません。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

お問合せ ご注文は ☎ 03-5374-2608 受付時間 AM11:00▶PM7:00 定休日:日曜・祭日(FAX:03-5374-2609)

君のファミコンソフト・パソコンソフトを新品パソコンソフトと交換しよう!!

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

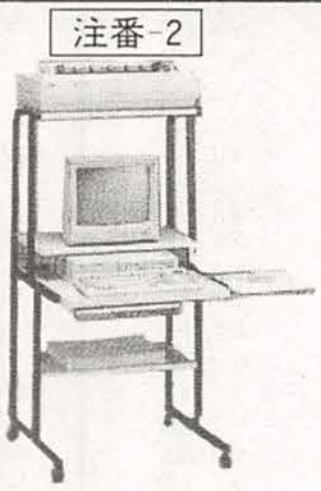
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円内税表示)

注番-1



特価¥10500
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2



Ⓐ特価¥15300
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番-4



特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850~1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番-5



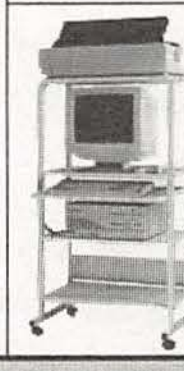
Ⓐ特価¥9800
Ⓑ特価¥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番-6



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800

注番-7



640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800

注番-8



640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

新品パソコンソフト

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス 内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
あーくしゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アウトサイドストーリー	¥ 3,420	98/88/MSX2
アクター98	¥30,600	98
アズ・ユー・ライク1	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アトミックロボキッド	¥ 7,480	X68
アマランス	¥ 7,480	98
アルガーナ	¥ 5,780	X68
アルシャーク	¥ 8,330	98
アミダ エクストラ	¥ 5,780	98
石道	¥ 6,630	88/X68
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥ 6,630	98/88/X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2 D
今どき純情物語	¥ 5,780	MSX2
イメージファイト	¥ 8,250	X68
イメージファイト	¥ 8,330	TOWNS
イルミナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ヴィザードリィV	¥10,880	98
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ヴェインドリーム	¥ 7,480	88
ヴェインドリーム	¥ 8,330	98
ウォーターフロント・アドベンチャー	¥ 3,420	98/88
美しき獲物たち5~6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 8,330	98
A列車で行こうIII	¥10,880	98/X68/TOWNS
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98 X68
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
エグゾン	¥ 8,160	98
L(ELLE)	¥ 6,630	98
SAP特別行動警察	¥ 5,780	98/X68
X指定	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
MSX-Datepack	¥10,200	MSX2
MSX View	¥ 8,330	MSXturbo
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98 TOWNS
おかしなマザーグース	¥ 8,820	TOWNS
億万長者II	¥ 8,330	98
億万長者II	¥10,880	TOWNS
お父さんの芸夢1~2	¥ 5,780	98
Orgel	¥10,880	TOWNS
カ行		
ガイナロック	¥ 8,330	98
学園都市Z	¥ 6,630	98
ガゼルの塔	¥ 6,630	98/88
CAL	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
CAL2	¥ 6,630	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98 X68 TOWNS
キサナ	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
ガンダム・タクティカ ルオペレーション	¥ 8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	¥ 6,970	X68
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャロル	¥ 6,630	98 88 X68
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98 X68
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河宇宙オデッセイ	¥ 8,820	TOWNS
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,320	88 MSX2
クォータースタッフ	¥ 8,820	98/88/X68
クラックス	¥ 7,480	98/X68 MSX2
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
蟲	¥ 8,330	98
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥ 6,120	MSX2/TOWNS
鋼鉄の騎士	¥ 6,630	98/VA
碁吉くん	¥12,580	98
ゴルビーのパイプライン大作戦	¥ 5,780	MSX2
コンピュータの卵	¥ 6,970	98
サ行		
ザーク・レジェント・スペシャル	¥ 6,970	98
ザーク・レジェント・スペシャル	¥ 7,480	X68
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2
サイレントメビウス	¥12,580	98
サウスランチ Vol.2	¥ 3,400	MSX2
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
ザ・マジックキャンドル	¥ 8,820	98
サナトス	¥ 5,780	98/X68
サブナック	¥ 6,630	X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬・夜叉円舞曲	¥ 8,330	98 88
ジェーン	¥ 6,630	98/88 X68
ジーザスII	¥ 7,920	88
シグナトリー	¥10,200	X68
シードオブドラゴン	¥ 7,480	MSXturbo
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ・テレインエディター	¥ 4,320	98
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88/MSX2
シュヴァルツシルト	¥10,880	98/X68
将棋初段一直線	¥12,580	98
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
スコルピウス	¥ 6,630	X68
スターグライダーII	¥ 8,330	98
すとりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2 D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーバトルスキンパニック	¥ 8,330	98
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
戦極	¥ 5,780	X68
ゾークI	¥ 6,630	98
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
続ダンジョンマスター	¥ 9,310	98/X68/TOWNS
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
宇宙翔けるビジネスマン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
タ行		
ダークレイスII	¥ 8,330	98
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X1 X68 MSX2
大戦略IIIパワーアップキット	¥ 4,500	98
大戦略III'90マップコレクション	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98
ダイナマイト・デューク	¥ 7,480	X68
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
堕天使KYOUKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欧州蜃気楼	¥10,880	98 X68
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88 VA/X68
D・P・S.SGセット2	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88/MSX2
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2 D
デラックスペイントII	¥30,600	98
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68
電脳学園1~3	¥ 7,480	98/88/MSX2
闘神都市	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ときめき美少女	¥10,880	98/X68
ドラッケン	¥ 8,250	98
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンシティ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/X68/MXS2
ドラゴンウォーズ	¥ 8,820	98
ドラゴンナイトII	¥ 6,630	98/88/X68/MXS2
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロールズ	¥ 8,820	98/88/X1/X68/MSX2
ナ行		
ナイアス	¥ 7,400	X68
ナイキ	¥ 6,630	98
ニコル	¥ 6,630	98/X68
ノスタルジア1907	¥10,030	X68
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98 88/MXS2
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98 88/MXS2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
ハ行		
ファランクス	¥ 8,330	X68
はっちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/MSX2
バトル	¥10,880	98/VA/X68
バラメデス	¥ 4,410	MSX2
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE/X68/TOWNS
パロディウスだ!	¥ 8,330	X68
花のももこ組	¥ 7,400	MSX2
バルバトウスの魔女	¥ 6,630	98 88
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
BEAST	¥ 6,630	98/X68/TOWNS
ビーストロード	¥ 6,630	98
ヒーチアップ・総集編	¥ 5,780	MSX2
媚少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ピンキー1	¥ 7,230	98/88
ヒュア2	¥ 5,780	98/X68
ピンクショック・パイレーツ 3	¥ 3,420	98
ファーストクイーンII	¥ 7,480	98
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
FORMULA c.m.s	¥ 8,730	88
フォクシー	¥ 5,780	98/88
フォクシー2	¥ 6,630	98/X68
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98/TOWNS
ブラックレインボウII	¥ 7,480	98
ブランマーカー	¥ 5,780	98
フリートコマンダーII	¥ 8,330	MSX2
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98/X68
プリンセスメーカー	¥10,200	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フューチャー・ウォーズ	¥ 8,820	98
フレイ	¥ 6,630	MSX2/MSXturbo
フレティドール	¥ 4,930	98/88
フロヴィデンツァ	¥ 8,250	98
ブロックアウト	¥ 6,630	98
ベストプレーベースボール	¥ 8,330	98
ペロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポッキー2	¥ 7,480	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校	¥ 6,630	98/X68
ボンバーマン	¥ 6,630	X68
マ行		
まあじゃん王国	¥ 7,480	98
マーキュリー	¥ 7,480	98/X68
麻雀PLUS	¥ 4,930	98
麻雀クリニック増刊号	¥ 6,630	98/88
ミルクタイム	¥ 5,870	98/X68
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
マーブルマッドネス	¥ 8,250	98/X68/TOWNS
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミスティ7~8	¥ 4,500	98/88/X68 MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミラーズ	¥ 8,330	88ROM
ムーンクリスタル	¥ 6,630	X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/MSX2
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンメイズ	¥ 7,480	X68
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
YOKO	¥ 6,630	98/88
闇の血族 上巻-下巻	¥ 7,480	X68
闇の血族 スペシャル	¥10,880	TOWNS
やじうまペナントレース2	¥ 9,310	98
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98
ライザンバー	¥ 7,480	TOWNS
ラプラスの魔	¥ 7,400	X68
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランペルール	¥ 8,330	98 NOTE 88 X1 MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88 MSX2
リザーブ	¥ 5,780	98/X68
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
ルーフス	¥ 6,630	98
RYU	¥ 9,860	98/X68
ルーンマスター・三国英傑伝	¥ 5,780	MSX2
ルーム	¥ 7,920	TOWNS
ルーンワース2	¥ 5,780	98
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
レイルロード・タイクーン	¥10,030	98
レジオナル・パワー	¥ 8,330	98
レッドストームライジング	¥ 9,180	98
レビュー	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 8,330	98
ワ行		
私をゴルフに連れてって	¥ 6,630	98/88/MSX2
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88
ワールドスタジアム	¥ 7,480	X68

(有)クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

銀行口座 太陽神戸三井銀行 桜上水支店 普通口座:3366137
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注　　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

18才未満の方の買取りには保護者の氏名・押印が必要です。

□書留申込書/□買取申込書BM7月号

フリガナ		
住所(〒　　)		
(TEL)		
名前	年令　才	保護者　印
使用機種		5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM
商品名		
①	③	⑤
②	④	⑥

DYNA パソコンハウス 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉

熱血硬派くにおくん	¥2,780
タイトーチェイスHQ	¥2,780
プロレス	¥2,780
F-1スピリット	¥3,100
鬼ヶ島パチンコ店	¥3,000
バンガータイムスペシャル	¥2,980
バトルブル	¥2,800
キャデラック	¥2,800
スコットランドヤード	¥2,800
ポケットスタジアム	¥2,800
KLAX	¥2,900
コントラ	¥2,900
フラッピー	¥1,200
パズルボーイ	¥1,200
連珠	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
カードゲーム	¥1,200
ポパイ	¥1,200
コスモタンク	¥1,200
ファニーフィールド	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,400
パチンコタイム	¥1,400
スーパー→チャイニーズランド	¥1,600
モトクロスミニアックス	¥2,100
ベースボール	¥2,100
テニス	¥2,100
カラテカ	¥2,100
テトリス	¥2,100
魁！男塾	¥2,100
ペンギンボーイ	¥2,100
阿弥蛇	¥2,100
SAGA2	¥4,660
バットマン	¥2,600
サイドポケット	¥2,600
アフターバースト	¥2,600
バトルピンポン	¥2,600
ルナランダー	¥2,600
スーパー桃鉄	¥3,900
ファミリージョッキー	¥3,000
モンスタートラック	¥2,400
ポケットスタジアム	¥2,400

〈ファミコン〉

悪魔城伝説	¥4,100
トップマネジメント	¥6,980
ベストプレープロ野球'90	¥4,600
ジンギスカン(限定10本)	¥3,980
AD&Dヒーローオブランス	¥5,500
バトルフリート	¥4,400
とんじゃん	¥1,980
ロードオブキング	¥1,980
オペレーションウルフ	¥1,980
ハリキリスタジアム'88	¥1,980
ホーリーダイバー	¥1,980
スイートホーム	¥1,980
電脳九星占い	¥1,980
アキラ	¥1,980
マルサの女	¥1,980
ウィロー	¥1,980
マインドシーカー	¥2,100
フリップル	¥2,100
ハイドランド3	¥2,100
必殺道場やぶり	¥2,100
ボンバーキング	¥2,100
星雲狩り	¥2,100
影狼伝説	¥2,100
ドラゴンニンジャ	¥2,100
ファリア	¥2,100
どすこい大相撲	¥2,100
ウィッツ	¥2,100
キャッスルクエスト	¥2,100
ドラゴンバスター2	¥2,100
コズミックウォーズ	¥3,100
燃えろプロテニス	¥3,100
じゃじゃ丸撃魔伝	¥3,100
メルビルの炎	¥3,100
ソルステイス	¥3,100
ファミリー麻雀	¥3,100
激突四駆バトル	¥3,100
ドラゴンボール3	¥3,100
激突スタジアム	¥3,100
上海2	¥3,100
テトリス	¥3,800
ドラゴンクエスト	¥4,500
ドラゴンクエスト2	¥5,000
ドラゴンクエスト3	¥5,000
烈火の如く天下を取れ！	¥4,900
ニチブツマアジャン2	¥5,000
ゴエモン外伝	¥5,700
パチ夫くん3	¥6,400
ラストハルマゲドン	¥7,100
維新の嵐	¥9,100
究極ハリキリスタジアム'91	¥5,300
テトリス	¥4,500
ダブルドラゴンIII	¥5,200
スーパーマリオ3	¥5,500

〈PCエンジン〉

S.C.I.	¥5,280
ドラエモン	¥2,980
ワルキューレの伝説	¥5,400
スーパースターソルジャー(限定)	¥2,980
イメージファイト(限定)	¥3,980
ジャッキーチェン	¥5,980
サンダーブレード	¥6,500
バーニングエンジェル	¥6,000
アウトラン	¥6,500
キックボール	¥5,500
青いブリンク	¥2,100
インベーダー	¥2,200
ウイニングショット	¥2,200
R-TYPE	¥2,200
あっぱれ！ゲートボール	¥2,300
奇々怪々	¥2,300
ワールドスタジアム	¥2,700
バルンバ	¥2,980
マニアックプロレス	¥3,100
神武伝承	¥3,100
ロックオン	¥3,100
コラムス	¥5,200
オーダイン	¥3,980
サイバーコア	¥4,600
関ヶ原	¥4,900
桃伝ターボ	¥3,180
F1パイロット(限定)	¥2,380
F1サーカス(限定)	¥5,500
桃伝ターボ(限定)	¥3,100

〈CD-ROM〉

ぎゅあんぶらぁ自己中心派	¥2,100
ビックリマンワールド	¥2,100
ロムロムスタジアム	¥2,100
上海2	¥4,100
みつばち学園	¥4,400
SP大戦略	¥5,100
デスブリンガー	¥5,200
ヴァリス3	¥5,800

〈メガドライブ〉

モンスター	¥4,580
アトミックロボキッド	¥4,880
バーニングクォース	¥4,400
クラックダウン	¥5,200
火激	¥7,000
ズーム	¥1,500
おそ松くん	¥2,000
アレックスキッド	¥2,000
ヘルツォークツヴァイ	¥3,000
ヴァーミリオン	¥3,100
カース	¥3,100
ファンタジースター3	¥3,100
クラックス	¥3,700
TELTELまあじゃん	¥4,100
XDR	¥4,100
四天明王	¥4,500
TELTELスタジアム	¥4,600
スペースインベーダー'90	¥4,600
DJボーイ	¥4,600
ヘルファイター	¥4,900
インセクターX	¥4,980
大魔界村	¥5,000
鮫／鮫／鮫／	¥4,700
サイバーボール	¥4,500

〈ハード&サプライ〉

コアグラフィックス	¥17,500
スーパーグラフィックス	¥29,800
ディスクシステム	¥9,800
ファミリースティック	¥4,100
ホリコマンダー	¥1,800
ファミコン用コントローラー1,2	各¥1,250
ホリボックス	¥1,200
メガアダプター	¥2,600
ライトボーイ	¥2,200
GB用4人用アダプタ	¥3,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
エアコンバット2	6,600
プリンセスメーカー	9,000
マーブルマッドネス	7,300
A列車で行こう3	9,600
シムシティー	7,350
大戦略3' 90	7,350
大戦略3パワーアップキット	3,600
機動戦士ガンダム～デザートオペレーション	7,350
機動戦士ガンダム～クラシックオペレーション	7,350
ロードモナーク	7,350
銀河英雄伝説2	7,350
レジオナルパワー+SET	9,600
ブリッツクリーク	7,350
マスターオブモンスターズ2	6,600
信長の野望武将風雲録	7,350
三国志2	11,100
提督の決断	11,100
ランペルール	7,350
天下統一	7,350
キャンペーン版大戦略2	7,350
インペリアルフォース	6,600
ガンシップ	8,850
F-15ストライクイーグル2	8,100
FAR SIDE MOON	7,150
機甲師団	7,150
ファーストクイーン2	6,600
DUEL98	6,600
天と地と	9,600
斬～陽炎の時代	7,350
斬～夜叉円舞曲	7,350
D～欧州蜃気楼	9,600
轟	7,350
クェストフォーグローリー	7,350
スパンオブドリーム	9,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ドラッケン	7,300
ダークレイス	7,500
ブライ上巻	6,600
ブライ完結編	7,350
ナビチューン	6,600
アルシャーク	7,350
ティルナノーグ1・2	各7,350
ブルトンレイ	6,800
YS3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2,850
エメラルドドラゴン	7,350
ロードス島戦記	7,350
ルーンワース	6,600
ルーンワース2	5,100
ウイザードリー1・2	各7,350
ウイザードリー3～5	各9,600
ソーク1	5,850
Misty1～7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
黄金の羅針盤	7,350
サイレントメビウス	11,100
ポピュラス	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
麻雀悟空～天竺への道～	7,350
麻雀大会	7,350
雀皇登竜門	7,350
RYU～哭きの竜より～	8,700
AI囲碁3	11,100
三連星	11,100
上海2	5,100
永世名人2	7,350
テトリス	5,850
クォース	5,100
遙かなるオーガスタ	9,600
電脳学園1～3	6,600
天使達の午後4	6,600
ポッキー	5,850
ポッキー2	6,600
サナトス	5,100
Call・2	各5,100
Beast	5,850
星の砂物語	5,100
ピュア2	5,100
ウエディングラプソディー	5,100
D.P.S. SG1・2	各5,100
麟神都市	5,100
私をゴルフに連れてって	5,850
NIKE	5,850
X-na	5,100
イルミナ/	5,100
X指定	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
ストロベリー大戦略	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Ray-Gun	5,100
Foxy	5,100
Foxy2	5,850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
パロディウスだ/	7,350
サイレンスメビウス	11,100
サブナック	5,850
ファラニクス	6,600
スコルピウス	5,850
ノスタルジア	8,850
D～欧州蜃気楼	9,600
シグナトリー	9,000
マーブルマッドネス	7,300
メルヘンメイズ	6,600
ボンバーマン	5,850
キャンペーン版大戦略2	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
遙かなるオーガスタ	9,600
イメージファイト	7,350
KLAX	5,850
ソルフィース	6,600
エアコンバット	6,600
メタルサイト	6,600
グラナダ	6,600
Axis	6,600
シュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+SET	9,000
銀河英雄伝説2	7,350
機甲師団	7,150
栄冠は君に	7,150
シムシティー	7,350
大海令	10,350
大海令～南海の死闘	7,150
A列車で行こう2	9,600
FarSideMoon	7,150
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
信長の野望　戦国群雄伝	7,350
提督の決断	11,100
斬～陽炎の時代	7,350
天下統一	7,350
ファーストクイーン	6,600
ブルトンレイ	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
幻獣鬼	5,850
サーク	6,600
YS3	7,350
ラグーン	6,600
ルーンワース	6,600
神戸恋愛物語	6,600
闇の血族　上巻・完結編	各6,600
ミスティー1～7	各3,750
第4のユニット3～5	各6,600
フラッピー2	6,600
ワールドコート	6,600
ワールドスタジアム	6,600
キューブランナー	5,850
倉庫番パーフェクト	5,100
ポピュラス	7,350
RYU～哭きの竜より	8,700
CAL1・2	各5,100
BEAST	5,850
サナトス	5,100
ランス1・2	各5,100
Foxy2	5,850
DeJa	5,100
DPS SG1・2	各5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
キサナ/	5,100
うろつき童子	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
星の砂物語	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
CanCanバニースペリオール	5,100

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
武将風雲録	7,350
提督の決断(ROM)	11,100
ティルナノーグ	6,600
ランペルール	7,350
麻雀刺客外伝　花のももこ組	6,600
フレイ　MSX2用・R専用	各6,600
F1道中記	5,100
シードオブドラゴン(R専用)	6,600
銀河英雄伝説2	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
スーパー大戦略	6,600
マスターオブモンスターズ	5,100
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
ロボクラッシュ	5,850
エメラルドドラゴン	6,600

全国通販システム

●まずお電話でお申し込みください。

※ハード商品は流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

お申し込み方法

①代金引替の場合

まず在庫確認のお電話ください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。
在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引替の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

②現金書留の場合

税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。

●現金書留の場合の送料(パソコン・サプライ)
1～2本…1,000円　3～5本…1,500円
6本以上…2,000円
※離島にお住まいの方は電話にて確認ください。

③銀行振込の場合

まずお電話下さい。
在庫の状況と合計商品価格をお知らせします。
お名前、ご住所、お電話番号をお聞きしますので、その後、銀行より料金を振り込んで下さい。
入金確認が済み次第発送いたします。
(振込先)　岡崎信用金庫瑞穂支店（普）168041
東海銀行上前津支店　（普）1109021

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

X68000スペシャルプライス

X68000 Super

新製品

CZ604C-TN(¥348,000)
CZ606D-TN(¥79,800)



大特価セット価格¥320,000(税込み)

新製品X68000Superをお買い上げいただいた方に限り、「上海2」を1本2,000円にてサービス中です!!

メモリーボード

PIO-6BE1-A ¥25,000→¥19,000(税込み)
PIO-6BE2-2M ¥50,000→¥36,000(税込み)
PIO-6BE4-4M ¥88,000→¥62,000(税込み)

PRO II

CZ653C-BK(¥285,000)
CZ606D-BK(¥79,800)

セット価格¥248,000(税込み)

君のパソコンライフをシステムUP!

パソコンラック大特価
■三段タイプ ¥9,800(税別)
■四段タイプ ¥12,800(税別)

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット、PCM付

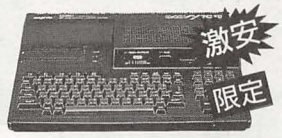
大好評



■¥87,800
大特価¥65,800(税別)

FS-A1STをお買い上げの方に限り、「死体置場で夕食を」あるいは「プログラムライブラリーNo.1・2・3・5」を1本300円にてサービス中です!!

SANYO PHC-70FD



激安限定

■¥64,800
Dyna特価¥39,800(税別)

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ

■¥35,800
Dyna特価¥29,800(税別)

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■¥59,800
Dyna特価¥46,800(税別)

SANYO PHC-70FD2 + CMT-A14F1

〈MSX2+&MSX用CRT〉
定価合計¥149,600
Dyna特価¥89,800(税別)

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076 〔ハード部〕

Call me!!

Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー	6,550
ウイザードリー1〜3	7,350
アークス2	6,600
ロードス島戦記	7,350
プライ上巻	6,600
SDスナッチャー	7,350
ルーンワース	6,600
クリムゾン3	6,600
魔道物語123	6,600
ガンシップ	7,350
琥珀色の遺言	7,350
ミスティー1〜7	3,750
シンセサウルスVer.2	5,850
グラフサウルス	7,350
倉庫版パーフェクト	5,100
上海2	5,100
銀河	5,100
麻雀刺客	7,300
メタルギア2	5,850
電脳学園1〜3	各6,600
星の砂物語	5,100
Deja	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
X'na	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ポッキー	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
DPS SG1・2	各5,100
あぶないてんぐ伝説	4,350

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
ガゼルの塔	5,650
機動戦士ガンダム〜タクティカルオペレーション	7,350
天と地と	7,350
KLAX	5,850
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
信長の野望武将風雲録	7,350
斬〜夜叉円舞曲	7,350
ランペルール	7,350
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
ジンギスカン	7,350
提督の決断	11,100
キャンペーン版大戦略2	6,600
マスターオブモンスターズ	6,600
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
デュエル(CD付)	6,750
ティルナノーグ	6,600
ウイザードリー1〜3	各7,350
ウイザードリー4	9,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ1〜3	各2,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ダイナソア	6,550
クリムゾン3	6,600
プライ上巻	6,600
ルーンワース	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ミスティー1〜7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
上海2	5,100
電脳学園1〜3	各6,600
ピュア2	5,100
ランス2	5,100
DPS SG	5,100
X'na	5,100
イルミナ/	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Ray-Gun	5,100
Deja	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
ウエディングラプソディー	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
ポッキー1	5,850

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
ザックマクラッケン	6,600
コラムス	5,400
機甲師団	7,150
黄金の羅針盤	7,350
Wizardry#5	9,600
A列車で行こう3	11,100
LOOM	6,600
闇の血族	9,600
SimCity	6,600
大航海時代	8,850
信長の野望 戦国群雄伝	8,850
ランペルール	8,850
三国志2	12,600
提督の決断	12,600
維新の嵐	8,850
スーパー大戦略	6,600
アフターバーナー	7,350
ポピュラス	9,600
イメージファイト	7,350
ターボアウトラン	7,350
スペースローグ	7,350
ドラッケン	6,600
バブルボブル	7,350
ダンジョンマスター	6,600
ウルティマトリロジー	9,600
ドラゴンスレーヤー	6,550
デュアルターゲット	6,600
Zero	6,600
D-AGAIN	6,600
AYA	6,600
メリーゴーランド	6,600
オルゴール	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
囲碁2	7,350
麻雀武蔵	7,350
麻雀悟空	6,600
四柱推命「四季」	18,750
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	4,350
ラストサバイバー	7,350
DPS SG	5,100
ルージュ	5,100

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5″ 2HD	550
ノーブランド3.5″ 2HD	1,200
コニカ3.5″ 2DD	1,500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4,100
マウス(98用)	3,000

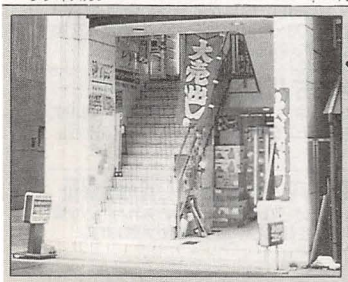
バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	16,550
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	9,200
ファイルマスターX68	11,300
RATS&STAR+	15,600
フォーミュラ68K	18,550
天下無敵MSX2	2,000
影武写	2,000
SHADOW	2,000
バックアッププロ68K	2,000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2,000

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名	割引価格
エルギーザの封印(MSX2)	1,000
ファミリースタジアム(MSX2)	3,000
魂闘羅(MSX2)	2,000
忍者くん 阿修羅の章(MSX2)	1,000
迷宮神話(MSX2)	1,000
プルとマイティー危機一髪(MSX2)	1,000
コナミゲームコレクションスポーツ(MSX2)	1,500
コナミ占いセンセーション(MSX2)	2,500
信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2)	3,000
信長の野望全国版(MSX2)	1,000
三国志(MSX2)	1,000
死体置場で夕食を(MSX2)	500
プログラムライブラリー5(MSX2)	600
上海2(X68)	3,000
スライミャー(X68)	3,000
まじゃべんちゃーねぎ麻雀(X1T)	600
Ys2(X1T)	1,000
ソーサリアンユーティリティー(X1T)	1,500
ソーサリアン追加シナリオ1(X1T)	1,000
パルバトゥスの魔女(88SR)	2,000
ワードラゴン(88SR)	2,000
ライトニングバッカス(88SR)	2,000
めいずくん(88SR)	2,000
ギャルウォーズ(88SR)	600
パルバトゥスの魔女(88SR)	3,000
信長の野望戦国群雄伝(88VA)	2,000
水滸伝(88VA)	4,000
リガルード(98 5″)	1,000
死体置場で夕食を(98 5″)	500
タッグオブウォー(98 3.5″)	2,500
3D万キロの虚空(98 3.5″)	3,000
神の聖都(98 5″、3.5″)	4,000

掲載商品はすべて27%OFF!!
リスト外商品やTOWNS、X1Tのソフトもますます充実!
10%〜30%OFFします(通常25%OFF)!
電話にてお気軽に在庫確認ください!



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
〜PM8:00(年中無休)
052-261-8080
(ソフト部)

〈キリトリ線〉

注文書(MBM8月号)

注文商品名 メディア( )

お名前 TEL ( )

ご住所 〒

お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社 ソフマップ

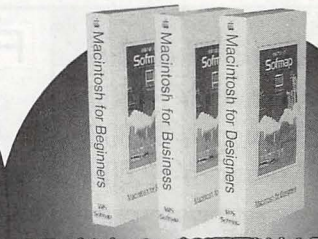
安さと安心を

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



●商品、20万円以上お買い上げのお客様には「PC-98入門編ビデオ」と「パソコン入門編」を。本体お買い上げのお客様には、「必読パソコン入門ガイドブック」をもれなく差し上げます。

新品パソコン ワープロ 5年保証



●マッキントッシュを30万円以上お買い上げのお客様には、マックを100%活用するためのビデオソフト3種類(入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

NO.1 システム

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して新品に買替えようと思っている方、ソフマップにご相談ください。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。また、ご希望商品との差額をお持ちの商品券にてお支払いできます。

No.1 配送システム

1. 到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせ、指定日・指定時間に配送させていただきます。(機種によっては、夜間配送できないものがあります。)

2. 代金引換システム(要手数料)
係員が商品お届けの際、品物と引換えにお支払いください。

No.1 クレジットシステム



●9ヶ月先からのお支払いOK

1.9ヶ月先からのお支払いOK!
スキップクレジットをご利用になれば、お客様のプランにあわせ1ヶ月から、最長9ヶ月先まで支払い開始月を遅らせることができます。



●月々¥1,000からのお支払いOK

2.月々¥1,000円からのお支払いOK!
月々のお支払い金額の設定が¥1,000円からOK。どこよりも格安です。



●1~84回払いまでOK

3.84回払いもOK!
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回までお好きな回数をお選びいただけます。

業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	–	–	–	–
Sofmap金利	2.5	3.5	3.5	6.0	6.0	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	29.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5


●ステップアップクレジット

4.ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば1年目は¥3,000、2年目は¥6,000というように、ご自由に設定することができます。



●ボーナス1,2,4,6,8,10回払いOK

5.ボーナス10回払いもOK!
毎月の支払いは¥0。ボーナス時のみのお支払いでクレジットがご利用できます。回数は1・2回の他、4・6・8・10回までOK。



6.カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でもご利用になれます。お気軽にお問合せください。


●カレッジクレジット

7.カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットがご利用になれます。(20歳以上)

永久 買取り保証

No.1 サポートシステム



●新品パソコン5年保証

1.新品パソコン・ワープロ5年保証
メーカー保証が1年の場合、メーカー保証1年+マップ保証4年の計5年間の保証をいたします。


●永久買取り保証

2.永久買取り保証
ソフマップでご購入されたパソコンならば、スクラップ寸前でもOK! どんなパソコンでもどこよりも高く買取ります。


●代替機無料貸出システム

3.代替機無料貸出システム
コンピューター修理期間中、代替機を無料で貸出しいたします。



●初期不良交換期間3ヶ月

4.初期不良交換期間3ヶ月
万一、お届けした商品が不良品の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内ならば即、同等品と交換いたします。(新品パソコンのみ)



●中古パソコン1年保証

5.中古パソコン1年保証
すべての中古パソコンにマップ保証がつきます。本体1年。モニター・プリンター・ワープロ6ヶ月。


●新品パソコン買取り保証

6.新品パソコン・ワープロ買取り保証
お買い上げ日より1ヶ月以内であれば、必ず買取り保証金額にて下取り、買取り致します。

お届けします!!

SOFMAP INFORMATION

TV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中!!
直営15店舗



Apple 専門ショップ Mac Collection

とれたてUSA直輸入ソフトが目白押し。下取り交換も好評実施しております! すべてはマックコレクションにおまかせ下さい。あなたの期待を裏切りません。

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

MIDI LANDでは、新品楽器から中古楽器まで何でも取り揃えてあります。他ではマネのできない豊富な品揃え。ビギナーからマニアのあなたまで、きっとご満足いただけます!

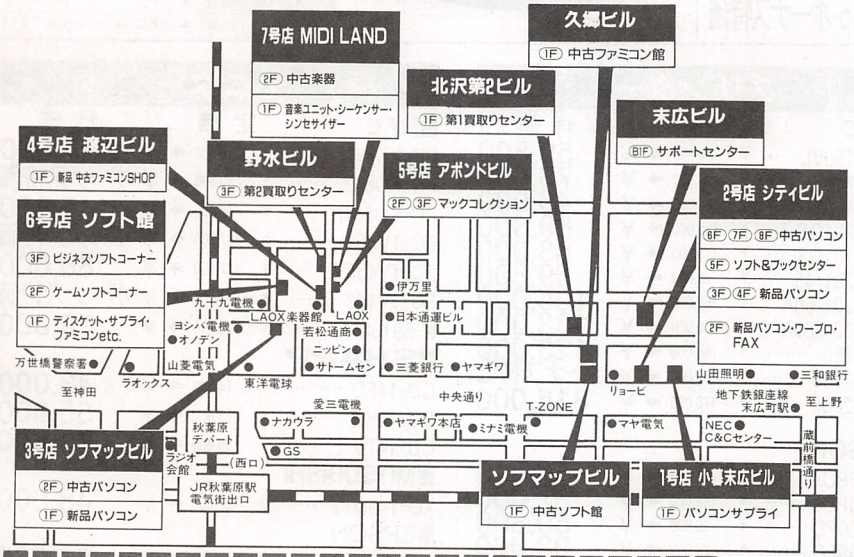
直接御来店下さる方

東京 03-5256-2927
大阪 06-643-7541

通信販売専用電話 0120-333-998 全国通話料金無料 AM11:50～PM8:00
店頭直通電話 03-5256-0477 FAX 03-5256-0413
下取り・買取りのお問い合わせ 03-5256-0407

SOFMAP MAP GUIDE

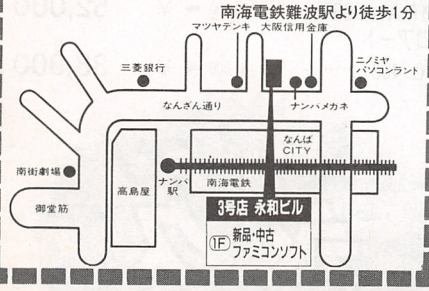
東京秋葉原店



ファミコン専門店

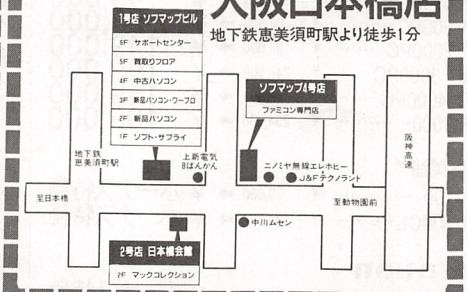
大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店

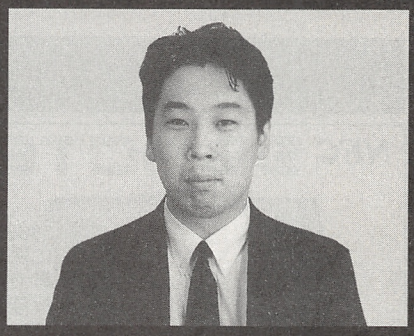
地下鉄恵美須町駅より徒歩1分



掲載の価格は5月10日現在のものです。
●価格は変更いたしますので、お申し込みの際は、必ずお電話にて御確認下さい。

Hello! Shop

店長さんこんにちは!!



6号店 ソフト館
店長 田口賢一

最新のゲームソフトからビジネスソフト、そして身近なサプライ品まで、多彩な品揃えで皆様のお越しをお待ちしております。お値段もきっと満足していただけると思います。
そして金、土は、な・なんと夜10時!!までの深夜営業。(6号店と3号店)お勤め帰りでもバッチリお買物できますよ。ぜひ一度、ご来店を!!

通信販売をご利用の方は

0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 名古屋052-332-2117
仙台022-268-3405 広島082-222-0604
新潟025-222-6139 福岡092-752-0044
横浜045-311-3441 高松0878-34-8833
金沢0762-21-7045

店頭に直接来られる方は

東京 03-3258-3156
大阪 06-647-0562

24時間テレフォンサービス
03-3258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ
0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ
0120-11-0292

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップビル

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社 ソフマップ
年中無休
直営15店舗

5年保証 大好評
永久買取り保証
オリジナルビデオプレゼント

全国通販専用フリーダイヤル
0120-110-833

NEC・EPSON コーナー

NEC 98NOTE SX-E



386SX(16MH 0ウェイト)をCPUに採用。メインメモリ 640KB、白黒液晶ディスプレイ、レジューム機能搭載。その他 20MB、40MB ハードディスク内蔵タイプも有。

~~標準価格 ¥278,000~~

ソフマップボーナス特価

NEC PC-9801NV



月々¥2,700から

~~標準価格 ¥248,000~~ Sofmap ボーナス特価

¥ 2,900	× 84回	ボーナス		なし
¥ 3,600	× 60回	ボーナス		なし
¥ 4,300	× 48回	ボーナス		なし
¥ 3,800	× 36回	ボーナス	¥10,000	× 6回
¥ 6,100	× 24回	ボーナス	¥10,000	× 4回

NEC PC-9801DA



月々¥3,100から

~~標準価格 ¥448,000~~ Sofmap ボーナス特価

¥ 3,100	× 84回	ボーナス	¥15,000	× 14回
¥ 4,400	× 60回	ボーナス	¥15,000	× 10回
¥ 8,200	× 48回	ボーナス		なし
¥10,500	× 36回	ボーナス		なし
¥15,000	× 24回	ボーナス		なし

NEC PC-9801PX



月々¥1,800から

~~標準価格 ¥318,000~~ Sofmap ボーナス特価

¥ 1,800	× 84回	ボーナス	¥10,000	× 14回
¥ 2,600	× 60回	ボーナス	¥10,000	× 10回
¥ 5,100	× 48回	ボーナス		なし
¥ 6,200	× 32回	ボーナス		なし
¥ 9,300	× 24回	ボーナス		なし

NEC PC-9801UF



月々¥2,900から

~~標準価格 ¥248,000~~ Sofmap ボーナス特価

¥ 2,700	× 84回	ボーナス		なし
¥ 3,400	× 60回	ボーナス		なし
¥ 4,000	× 48回	ボーナス		なし
¥ 5,100	× 36回	ボーナス		なし
¥ 5,600	× 24回	ボーナス	¥10,000	× 4回

NEC PC-9801T modelF5



月々¥11,200から

~~標準価格 ¥1,150,000~~ Sofmap ボーナス特価

¥11,200	× 84回	ボーナス	¥20,000	× 14回
¥15,600	× 60回	ボーナス	¥15,000	× 10回
¥18,100	× 60回	ボーナス		なし
¥19,000	× 48回	ボーナス	¥15,000	× 8回
¥21,500	× 48回	ボーナス		なし

EPSON PC-386BOOK L



~~標準価格 ¥378,000~~

Sofmap ボーナス特価

NEC PC-9801UR



限定20台

月々¥3,800から

PC-9801UR〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
CVC-4681〈ドットピッチ0.31,ノングレアチルトスタンド付〉 …… ¥ Sofmap 特価
RCS-2000〈2MB EMSカード〉 … ¥ Sofmap 特価
TN-98C〈マウス〉 …… ¥ Sofmap 特価

~~標準価格 ¥350,600~~ Sofmap ボーナス特価

¥ 3,800	× 84回	ボーナス		なし
¥ 4,700	× 60回	ボーナス		なし
¥ 5,500	× 48回	ボーナス		なし
¥ 7,100	× 36回	ボーナス		なし
¥ 8,500	× 24回	ボーナス	¥10,000	× 4回

本体

	定価		特価
■NEC			
PC-9801DX5 …	¥ 468,000	→ ¥	ボーナス特価
PC-9801DA5 …	¥ 598,000	→ ¥	ボーナス特価
PC-9801DA7 …	¥ 698,000	→ ¥	ボーナス特価
PC-9801DS2 …	¥ 358,000	→ ¥	249,000
PC-9801DS/U2	¥ 358,000	→ ¥	249,000
PC-9801UR/20	¥ 348,000	→ ¥	249,000
PC-9801HA ……	¥ 198,000	→ ¥	105,000
PC-9801T modelW2	¥ 548,000	→ ¥	365,000
PC-9801T modelW5	¥ 758,000	→ ¥	525,000
PC-9801NS ……	¥ 298,000	→ ¥	195,000
PC-9801NS・H20	¥ 448,000	→ ¥	279,000
PC-H98modelU60-040	¥ 995,000	→ ¥	ボーナス特価
PC-H98modelU100	¥ 2,150,000	→ ¥	ボーナス特価
■EPSON			
PC-286VG・STD	¥ 268,000	→ ¥	165,000
PC-286BOOK …	¥ 258,000	→ ¥	175,000
PC-286BOOK・H20	¥ 378,000	→ ¥	285,000
PC-CLUB(286C)	¥ 168,000	→ ¥	125,000
PC-ONE(286LP)	¥ 298,000	→ ¥	219,000
PC-386M・STD	¥ 328,000	→ ¥	219,000
PC-386VR・STD	¥ 348,000	→ ¥	209,000
PC-386NOTE A	¥ 268,000	→ ¥	209,000
PC-386S・STD	¥ 498,000	→ ¥	ボーナス特価

プリンター

	定価		特価
■NEC			
PC-PR150VL …	¥ 84,800	→ ¥	59,800
PC-PR150VH …	¥ 99,800	→ ¥	73,000
PC-PR150T ……	¥ 64,800	→ ¥	46,000
PC-PR201GS …	¥ 135,000	→ ¥	89,800
PC-PR101GS …	¥ 115,000	→ ¥	83,000
PC-PR201/45 …	¥ 95,000	→ ¥	69,800
PC-PR201/60A	¥ 158,000	→ ¥	105,000
PC-PR201/80A	¥ 275,000	→ ¥	183,000
PC-PR350……	¥ 168,000	→ ¥	123,000
PC-PR1000 ……	¥ 259,000	→ ¥	ボーナス特価
PC-PR2000 ……	¥ 478,000	→ ¥	315,000
■EPSON			
VP-550PC……	¥ 69,800	→ ¥	59,800
VP-960PC……	¥ 118,000	→ ¥	87,000
VP-1350PC ……	¥ 96,800	→ ¥	59,800
VP-1600PC ……	¥ 125,000	→ ¥	93,000
VP-2600PC ……	¥ 143,000	→ ¥	109,000
VP-2050PC ……	¥ 158,000	→ ¥	95,000
AP-600PC……	¥ 64,800	→ ¥	49,800
AP-900PC……	¥ 94,800	→ ¥	65,000
XP-2000PC ……	¥ 198,000	→ ¥	149,000
FBP-3000PC …	¥ 246,000	→ ¥	199,000
HG-4000PC ……	¥ 198,000	→ ¥	149,000
LP-3000……	¥ 254,000	→ ¥	199,000
■star			
JP-100 ……	¥ 79,800	→ ¥	ボーナス特価
JR-200CL……	¥ 134,800	→ ¥	ボーナス特価
■Canon			
BJ-330J……	¥ 190,000	→ ¥	ボーナス特価
BJ-10V ……	¥ 74,800	→ ¥	ボーナス特価
LBP-A404(リップスⅢ)…	¥ 325,000	→ ¥	ボーナス特価

モニター

	定価		特価
■NEC			
PC-KD881 ……	¥ 118,000	→ ¥	77,000
PC-KD882 ……	¥ 89,800	→ ¥	ボーナス特価
PC-KD854N……	¥ 84,800	→ ¥	42,000
PC-TV354……	¥ 102,600	→ ¥	ボーナス特価
PC-TV455……	¥ 147,000	→ ¥	86,000
PC-TV472……	¥ 184,000	→ ¥	ボーナス特価
N-5913U ……	¥ 120,000	→ ¥	79,800
■SHARP			
CU-14FD ……	¥ 74,800	→ ¥	43,000
CU-14KD ……	¥ 89,800	→ ¥	55,000
CU-14TV ……	¥ 99,800	→ ¥	73,000
■MITSUBISHI			
XC-1498CⅡ ……	¥ 107,000	→ ¥	48,000
■EPSON			
CR-4000 ……	¥ 94,800	→ ¥	54,000
CR-5000 ……	¥ 138,000	→ ¥	ボーナス特価
■SANYO			
CMT-A14U2S …	¥ 99,800	→ ¥	52,000
■コアード			
CVC-4681……	¥ 84,800	→ ¥	38,900

新品パソコン
永久
買取り保証

夏のボーナス一括払い受け付け中!!

金利0%

頭金¥0よりOK!!ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!!

●価格に消費税は含まれておりません。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中! 直営15店舗

HDD

日本テクサ	RA-HC40SⅡ	¥ 98,000	➡¥	お電話にて
日本テクサ	RAS-HC80SⅡ	¥ 138,000	➡¥	お電話にて
日本テクサ	VE-HC40SⅡ	¥ 98,000	➡¥	お電話にて
日本テクサ	STATION-80SⅡ	¥ 138,000	➡¥	お電話にて
日本テクサ	STATION GT100	¥ 198,000	➡¥	139,800
日本テクサ	STATION N40S	¥ 128,000	➡¥	98,000
緑電子	Little Z 40	¥ 98,000	➡¥	72,000
緑電子	Little LE40MKⅡ	¥ 98,000	➡¥	62,000
緑電子	PS40	¥ 127,800	➡¥	69,800
コニック	PCH-R100C	¥ 178,000	➡¥	109,800
テクノジャパン	PD-100GS	¥ 148,000	➡¥	109,800
ICM	RC-40	¥ 98,000	➡¥	77,000
ICM	HC-80	¥ 148,000	➡¥	115,000
ICM	HC-130	¥ 178,000	➡¥	139,800
ICM	Cフラット	¥ 108,000	➡¥	82,000
ティアック	DD-101	¥ 208,000	➡¥	お電話にて

FDD

アクセル	FDC-378	¥ 59,800	➡¥	47,000
アクセル	FDC-510	¥ 34,800	➡¥	25,000
アクセル	FDC-58	¥ 98,000	➡¥	49,800
アクセル	AFD-351	¥ 34,800	➡¥	21,000
アクセル	AFD-352	¥ 57,800	➡¥	35,000
アクセル	AFD-501	¥ 39,800	➡¥	28,000
アクセル	AFD-502	¥ 62,800	➡¥	42,000
緑電子	Little FS	¥ 39,800	➡¥	26,800
緑電子	Little FW	¥ 59,800	➡¥	39,800
緑電子	Little ZFS	¥ 39,800	➡¥	29,800
緑電子	Little ZFW	¥ 98,000	➡¥	45,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SA	¥ 38,800	➡¥	29,000
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5WA	¥ 58,800	➡¥	44,000
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5N	¥ 45,800	➡¥	35,000
TEAC	FD-30S	¥ 39,800	➡¥	26,800
高島	TZ-35S	¥ 39,800	➡¥	23,000

RAMボード

メルコ	EMJ-2000L	¥ 34,800	➡¥	26,000
メルコ	EMJ-4000L	¥ 59,800	➡¥	44,500
メルコ	EXJ-2000L	¥ 32,000	➡¥	24,000
メルコ	MRA-4000L	¥ 59,800	➡¥	44,500
メルコ	EDA-8000	¥ 110,000	➡¥	82,000
メルコ	RCJ-2000	¥ 49,800	➡¥	34,800
メルコ	XMC-2000	¥ 29,800	➡¥	22,500
メルコ	EMP-2000L	¥ 39,800	➡¥	29,000
メルコ	RCS-2000	¥ 39,800	➡¥	28,000
メルコ	RCS-4000	¥ 74,800	➡¥	55,000
IOデータ機器	EP-286BOOK-2M	¥ 55,000	➡¥	38,500
IOデータ機器	PIO-DA134-4M	¥ 49,800	➡¥	38,000
IOデータ機器	PIO-DA134-8M	¥ 100,000	➡¥	75,000
IOデータ機器	PIO-31SS-4M	¥ 75,000	➡¥	60,000
IOデータ機器	PIO-PC34FX-2M	¥ 37,000	➡¥	26,800
IOデータ機器	PIO-98NT-2M	¥ 38,000	➡¥	28,500

マウス・モデム・切替器

■マウス

NEC	PC-9872R	¥ 10,000	➡¥	8,000
EPSON	PC-286MS2	¥ 5,800	➡¥	5,000
アクセル	MS-3 AUTO	¥ 8,900	➡¥	5,980
東京ニーズ	TN-98C	¥ 8,000	➡¥	3,980

■モデム

オムロン	MD-24FS7	¥ 64,800	➡¥	45,500
オムロン	MD-24FS5	¥ 49,800	➡¥	34,500
オムロン	MD-24FP5Ⅱ	¥ 42,800	➡¥	29,900
オムロン	MD-24FN5	¥ 44,800	➡¥	29,000
アイワ	PV-A24B5	¥ 39,800	➡¥	29,800
アイワ	PV-M24B5	¥ 39,800	➡¥	29,800

■切替器

MCS-21(RS232C切替)		¥ 4,980	➡¥	3,980
MDP-31E(本体・プリンタ)		¥ 8,700	➡¥	6,950
KSW-D15(本体2台↔アナログモニタ1台)		¥ 12,800	➡¥	9,800

プランに合わせて自由自在!

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、ご自分のプランに合わせ、必要なものを自由に組み合せできます。又、組合せやお支払い回数の設定も自由自在。あなたのパソコンライフに、ぜひソフマップクレジットをお役立てください。



27万円までのセット

クレジット注文 NO.231 月々¥2,700から

- PC-9801UR〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- RCS-2000〈2MB EMS カード〉 … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(3.5"2HDX10枚) … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 347,600 Sofmap 特価 ¥ 251,500

¥ 2,700 × 84 回	ボーナス	¥ 10,000 × 14 回
¥ 3,800 × 60 回	ボーナス	¥ 10,000 × 10 回
¥ 6,500 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 8,200 × 36 回	ボーナス	なし
¥ 11,800 × 24 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.161 月々¥3,000から

- PC-98DO+〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- ゲームソフト2本(¥9,800以下のお好みのソフト) … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(5"2HDX10枚) … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 392,400 Sofmap 特価 ¥ 265,000

¥ 3,000 × 84 回	ボーナス	¥ 10,000 × 14 回
¥ 4,600 × 84 回	ボーナス	なし
¥ 5,800 × 60 回	ボーナス	なし
¥ 6,800 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 8,700 × 36 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.199 月々¥3,100から

- PC-9801D×2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- XC-1498CⅡ(14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付) ¥ Sofmap 特価
- ゲームソフト2本(¥9,800以下のお好みのソフト) … ¥ Sofmap 特価
- PC-9872R〈純正マウス〉 …… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 449,600 Sofmap 特価 ¥ 270,000

¥ 3,100 × 84 回	ボーナス	¥ 10,000 × 14 回
¥ 3,400 × 60 回	ボーナス	¥ 15,000 × 10 回
¥ 7,000 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 8,900 × 36 回	ボーナス	なし
¥ 12,700 × 24 回	ボーナス	なし

35万円までのセット

クレジット注文 NO.185 月々¥1,900から

- PC-9801D×2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- PC-PR150VL(10"カラー熱転写プリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 497,600 Sofmap 特価 ¥ 313,500

¥ 1,900 × 72 回	ボーナス	¥ 25,000 × 12 回
¥ 4,300 × 60 回	ボーナス	¥ 15,000 × 10 回
¥ 6,800 × 60 回	ボーナス	なし
¥ 10,300 × 36 回	ボーナス	なし
¥ 14,700 × 24 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.166 月々¥2,800から

- PC-9801DS2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 452,800 Sofmap 特価 ¥ 306,500

¥ 2,800 × 84 回	ボーナス	¥ 15,000 × 4 回
¥ 5,300 × 84 回	ボーナス	なし
¥ 6,500 × 60 回	ボーナス	なし
¥ 9,900 × 36 回	ボーナス	なし
¥ 14,200 × 24 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.101 月々¥2,300から

- PC-286VG・STD〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- CR-4000(ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア) …… ¥ Sofmap 特価
- AP-900PC(10"48ドット熱転写カラープリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- PC-286MS2〈純正マウス〉 … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 468,400 Sofmap 特価 ¥ 289,980

¥ 2,300 × 72 回	ボーナス	¥ 20,000 × 12 回
¥ 4,600 × 60 回	ボーナス	¥ 10,000 × 10 回
¥ 6,300 × 60 回	ボーナス	なし
¥ 7,500 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 9,500 × 36 回	ボーナス	なし

45万円までのセット

クレジット注文 NO.218 月々¥4,300から

- PC-9801DA2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- BJ-10V(A4ノートサイズのバブルジェットプリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- PCケーブル …… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 622,800 Sofmap 特価 ¥ 433,480

¥ 4,300 × 84 回	ボーナス	¥ 20,000 × 14 回
¥ 6,000 × 72 回	ボーナス	¥ 15,000 × 12 回
¥ 7,900 × 60 回	ボーナス	¥ 10,000 × 10 回
¥ 11,300 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 14,400 × 36 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.223 月々¥3,000から

- PC-9801DS2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD882(ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ) ¥ Sofmap 特価
- EMJ-2000L(EMS対応、2MB増設RAMボード) ¥ Sofmap 特価
- HC-40〈40MB、SCSI〉 …… ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 597,400 Sofmap 特価 ¥ 413,500

¥ 3,000 × 84 回	ボーナス	¥ 25,000 × 14 回
¥ 4,600 × 72 回	ボーナス	¥ 20,000 × 12 回
¥ 6,500 × 60 回	ボーナス	¥ 15,000 × 10 回
¥ 9,000 × 60 回	ボーナス	なし
¥ 10,600 × 48 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.186 月々¥2,400から

- PC-9801D×2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD881(ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ) … ¥ Sofmap 特価
- PC-PR201/45(15"ドットインパクトプリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- ICM Cフラット(40MBハードディスク) … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 647,000 Sofmap 特価 ¥ 427,300

¥ 2,400 × 84 回	ボーナス	¥ 30,000 × 14 回
¥ 4,300 × 60 回	ボーナス	¥ 30,000 × 10 回
¥ 8,200 × 72 回	ボーナス	なし
¥ 11,000 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 18,400 × 24 回	ボーナス	¥ 10,000 × 4 回

45万円以上のセット

クレジット注文 NO.151 月々¥5,300から

- PC-9801DA2/U2〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD881(ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ) ¥ Sofmap 特価
- PC-PR1000(24Dドット日本語ページプリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- PC-PR1000-11(トナーカートリッジ) ¥ Sofmap 特価
- 一太郎 Ver.4.3(日本語ワードプロセッサ) …… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット … ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 917,000 Sofmap 特価 ¥ 641,300

¥ 5,300 × 84 回	ボーナス	¥ 35,000 × 14 回
¥ 6,500 × 72 回	ボーナス	¥ 35,000 × 12 回
¥ 8,900 × 60 回	ボーナス	¥ 30,000 × 10 回
¥ 11,100 × 84 回	ボーナス	なし
¥ 13,900 × 60 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.240 月々¥3,900から

- PC-9801UR/20〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- PC-KD881(ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ) ¥ Sofmap 特価
- BJ-10V(A4ノートサイズのバブルジェットプリンタ) … ¥ Sofmap 特価
- RCS-4000〈4MB、EMS カード〉 … ¥ Sofmap 特価
- PC-9872R〈純正マウス〉 …… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(3.5"2HDX10枚) ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 609,300 Sofmap 特価 ¥ 446,000

¥ 3,900 × 84 回	ボーナス	¥ 25,000 × 14 回
¥ 6,700 × 60 回	ボーナス	¥ 20,000 × 10 回
¥ 9,400 × 48 回	ボーナス	¥ 15,000 × 8 回
¥ 11,900 × 48 回	ボーナス	なし
¥ 15,100 × 36 回	ボーナス	なし

クレジット注文 NO.112 月々¥4,100から

- PC-386S・STD〈本体〉 …… ¥ Sofmap 特価
- CR-4000(ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア) ¥ Sofmap 特価
- XP-2000PC(14"48ドット、漢字カラープリンタ) ¥ Sofmap 特価
- XP-2000CSFS(XP-2000用シングルビンカットシートフィーダ) ¥ Sofmap 特価
- PC-286MS2〈純正マウス〉 … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(5"2HDX10枚) ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 827,600 Sofmap 特価 ¥ 618,000

¥ 4,100 × 84 回	ボーナス	¥ 40,000 × 14 回
¥ 6,700 × 60 回	ボーナス	¥ 40,000 × 10 回
¥ 11,900 × 72 回	ボーナス	なし
¥ 15,200 × 36 回	ボーナス	¥ 30,000 × 6 回
¥ 22,300 × 24 回	ボーナス	¥ 40,000 × 4 回

通信販売を ご利用の方は 0120-110-833 / 大阪 06-633-7224

札幌 011-865-7030
仙台 022-268-3405
新潟 025-222-6139
横浜 045-311-3441
金沢 0762-21-7045
名古屋 052-332-2117
広島 082-222-0604
福岡 092-752-0044
高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

電話受付時間/年中●平 日 AM11:00~PM8:00 / 無休●日・祭日 AM10:00~PM7:00

株式会社 ソフマップ

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社ソフマップ
年中無休
直営15店舗

5年保証 大好評

永久買取り保証

オリジナルビデオプレゼント

全国通販専用フリーダイヤル
0120-110-833

FUJITSU コーナー

ソフマップは、FM TOWNS強化中!

FM TOWNS

月々¥1,800から



- FM-TOMNS-20F〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-DP533〈14"カラーディスプレイ〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈テンキーボード〉 …… ¥Sofmap特価
- B276A010〈システムソフト〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥475,800 Sofmap特価¥お電話にて

¥1,800	× 84回	ボーナス	¥20,000	× 14回
¥4,100	× 72回	ボーナス	¥10,000	× 12回
¥6,400	× 60回	ボーナス	なし	
¥9,700	× 36回	ボーナス	なし	
¥13,900	× 24回	ボーナス	なし	

FM R-CARD

月々¥2,000から



標準価格¥238,000 Sofmap特価¥お電話にて

¥2,000	× 60回	ボーナス	¥10,000	× 10回
¥2,700	× 48回	ボーナス	¥10,000	× 8回
¥4,400	× 48回	ボーナス	なし	
¥5,600	× 36回	ボーナス	なし	
¥8,000	× 24回	ボーナス	なし	

FM TOWNS

月々¥4,500から



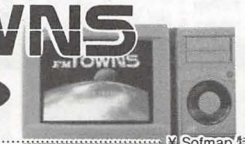
- FM-TOMNS-40H〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-DP534〈14"カラーディスプレイ,0.28ドットピッチ〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈テンキーボード〉 …… ¥Sofmap特価
- B276A010〈システムソフト〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥592,000 Sofmap特価¥お電話にて

¥4,500	× 84回	ボーナス	¥20,000	× 14回
¥6,600	× 48回	ボーナス	¥30,000	× 8回
¥8,700	× 72回	ボーナス	なし	
¥11,600	× 48回	ボーナス	なし	
¥14,700	× 36回	ボーナス	なし	

FM TOWNS

月々¥5,100から



- FM-TOMNS-80H〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-DP532〈14"カラーディスプレイ〉 …… ¥Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈テンキーボード〉 …… ¥Sofmap特価
- B276A010〈システムソフト〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥816,000 Sofmap特価¥お電話にて

¥5,100	× 84回	ボーナス	¥30,000	× 14回
¥7,800	× 72回	ボーナス	¥20,000	× 12回
¥11,100	× 72回	ボーナス	なし	
¥14,900	× 48回	ボーナス	なし	
¥18,900	× 36回	ボーナス	なし	

本体

FMR-50NB1(JIS・親指シフト) … ¥23,800 ➡¥お電話にて

FM TOWNS周辺機器

- FMT-421(ビデオカード) …… ¥40,000 ➡¥お電話にて
- FM60-402(MIDIカード) …… ¥35,000 ➡¥お電話にて
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム) ¥29,800 ➡¥お電話にて
- FMT-TU101(チューナーユニット) …… ¥39,800 ➡¥お電話にて
- PB-02(プリントボーイⅡ) …… ¥29,800 ➡¥お電話にて
- FJ-SIMM32-2M(拡張RAMモジュール) ¥45,000 ➡¥お電話にて
- 1MB HM-01T(Hyper Memory) … ¥32,800 ➡¥お電話にて
- 2MB HM-02T(Hyper Memory) … ¥59,800 ➡¥お電話にて
- 90MB HD-90T(モッキンバード) … ¥178,000 ➡¥お電話にて
- FM-PR204B(プリンター) …… ¥80,000 ➡¥お電話にて

全国出張サービス



富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺いいたします。

SHARP コーナー

SHARP X68000 XVI

月々¥4,400から



- CZ-634C-TN〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- CZ-613D-TN〈ドットピッチ0.31,15"カラーディスプレイ〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥503,000 Sofmap特価¥387,000

¥4,400	× 84回	ボーナス	¥15,000	× 14回
¥5,300	× 60回	ボーナス	¥20,000	× 10回
¥8,600	× 60回	ボーナス	なし	
¥10,200	× 48回	ボーナス	なし	
¥13,000	× 36回	ボーナス	なし	

SHARP X68000 SUPER

月々¥1,900から



- CZ-604C-TN〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- CZ-606D-TN〈ドットピッチ0.31,14"カラーディスプレイ〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥430,800 Sofmap特価¥309,800

¥1,900	× 60回	ボーナス	¥30,000	× 10回
¥3,800	× 84回	ボーナス	¥10,000	× 14回
¥6,100	× 72回	ボーナス	なし	
¥8,100	× 48回	ボーナス	なし	
¥10,300	× 36回	ボーナス	なし	

SHARP X68000 SUPER-HD

月々¥3,100から



- CZ-623C-TN〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- CZ-613D-TN〈ドットピッチ0.31,15"〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥636,000 Sofmap特価¥454,000

¥3,100	× 64回	ボーナス	¥30,000	× 14回
¥4,600	× 72回	ボーナス	¥25,000	× 12回
¥7,600	× 60回	ボーナス	¥15,000	× 10回
¥8,100	× 84回	ボーナス	なし	
¥10,100	× 60回	ボーナス	なし	

SHARP X68000 PROⅡ-HD

月々¥3,200から



- CZ-663C-TN〈本体〉 …… ¥Sofmap特価
- CZ-605D-TN〈15"カラーディスプレイ〉 …… ¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉 …… ¥Sofmap特価

標準価格¥513,000 Sofmap特価¥376,000

¥3,200	× 84回	ボーナス	¥20,000	× 14回
¥4,800	× 60回	ボーナス	¥20,000	× 10回
¥6,500	× 60回	ボーナス	¥10,000	× 10回
¥9,000	× 36回	ボーナス	¥20,000	× 6回
¥12,300	× 36回	ボーナス	なし	

周辺機器

- CZ-8PC5 …… ¥96,800 ➡¥77,000
  〈48ドット熱転写カラー漢字プリンタ〉
- CZ-8NSI …… ¥188,000 ➡¥159,800
  〈カラーイメージスキャナ〉
- CZ-6VT1 …… ¥69,800 ➡¥59,000
  〈カラーイメージユニット〉
- CZ-6TU …… ¥33,100 ➡¥28,200
  〈RGBシステムチューナー〉
- CZ-8NJG2 …… ¥23,800 ➡¥19,800
  〈インテリジェントコントローラ〉
- CZ-6BE1 …… ¥35,000 ➡¥29,750
  〈CZ-600C専用1BM増設RAMボード〉
- PIO-6BE1-A …… ¥25,000 ➡¥18,700
  〈CZ601C/611C/653C/652C/662C/663C用1MB増設RAMボード〉
- PIO-6BE2-2M …… ¥50,000 ➡¥37,500
  〈2MB増設RAMボード〉
- PIO-6BE4-4M …… ¥88,000 ➡¥66,000
  〈4MB増設RAMボード〉
- CZ-8NM2A …… ¥6,800 ➡¥5,780
  〈マウス〉
- CZ-8NM3 …… ¥9,800 ➡¥8,330
  〈マウス・トラックボール〉
- CZ-8NT1 …… ¥13,800 ➡¥11,730
  〈トラックボール〉
- CZ-6BS1 …… ¥29,800 ➡¥25,330
  〈SCSIボード〉
- CZ-245-LS …… ¥44,800 ➡¥35,000
  〈C Compiler〉

夏のボーナスプランはソフマップにおまかせ!

冬のボーナス一括払いもOK(要手数料)

●価格に消費税は含まれておりません。

J-DMA 社団法人 日本通信販売協会正会員

TV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日 テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中! 直営15店舗

ソフマップクレジット ・1～84回まで。月々¥1,000より9ヶ月先からのお支払いもOK。

Macintoshコーナー

Macintosh Classic



月々¥3,700から

- Macintosh Classic 2MB/40HD〈本体〉¥ Sofmap 特価
- STYLE WRITER (360dpi, サーマルインクジェクトプリンタ) ¥ Sofmap 特価
- プリンタケーブル…………………… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(3.5"2HD×10枚) ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 407,000 Sofmap 特価 ¥ 307,500

¥ 3,700 ×	84回	ボーナス	¥ 10,000 ×	14回
¥ 4,200 ×	60回	ボーナス	¥ 15,000 ×	10回
¥ 6,300 ×	48回	ボーナス	¥ 10,000 ×	8回
¥ 7,900 ×	48回	ボーナス	なし	
¥ 10,100 ×	36回	ボーナス	なし	

MacintoshSE/30
2MBセット ¥398,000
(内蔵純正 40HD / Apple キーボード (J))

Macintosh II cx
5MB セット ¥598,000
(内蔵純正 40HD / 13"モニター / Apple キーボード (J))

Macintosh IIsi
2MB セット ¥598,000
(内蔵純正 40HD / 12"モニター / Apple キーボード (J))

Macintosh IIci
2MB セット ¥834,000
(内蔵 40HD / 13"モニター / Apple キーボード (J))

Macintosh IIfx
4MB セット ¥1,320,000
(内蔵100HD / 13"モニター / Apple キーボード (J))

周辺機器

STYTE WRITER(キット込み)	¥ 98,000 ➡	¥ 83,000
Personal Laser Writer LS …	¥ 233,000 ➡	¥ お電話にて
GT-6000(SCSIケーブル,コード付)	¥ 238,000 ➡	¥ 178,000
Aboton InterFax ………	¥ 128,000 ➡	¥ 98,000

ソフマッププロダクツオリジナルソフト

■ユーティリィ

マルチクリップ2.0(J) …	¥ 9,800 ➡	¥ お電話にて

■グラフィック

Walk Through …………	¥ 148,000 ➡	¥ お電話にて
VIDEO PAINT(J) ………	¥ 148,000 ➡	¥ お電話にて

売れ筋ソフト

RAYDREAM DESIGNER	¥ 168,000 ➡	¥ 134,400
EG WORD CLASSIC …	¥ 29,800 ➡	¥ 23,800
マックライトII…………	¥ 58,000 ➡	¥ 43,800
アルダスページメーカーVer3.0(J)	¥ 148,000 ➡	¥ 118,000
WINGZ1.1(J)……………	¥ 98,000 ➡	¥ 78,400
ファイルメーカーII(J)…	¥ 78,000 ➡	¥ 62,000
エクセル2.2(J) …………	¥ 98,000 ➡	¥ 83,300
フルインパクト2.0(J) …	¥ 68,000 ➡	¥ 52,800

TOSHIBAコーナー

TOSHIBA J-3100 SX001



月々¥2,900から

- J-3100 SX-001〈本体〉………… ¥ Sofmap 特価
- J31BP-SS2〈セカンドバッテリー〉 ¥ Sofmap 特価
- PIO-31SS-2MA〈2MB増設RAM〉 … ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(3.5"2HD×10枚) …… ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 319,000 Sofmap 特価 ¥ 234,300

¥ 2,900 ×	72回	ボーナス	¥ 10,000 ×	12回
¥ 5,100 ×	60回	ボーナス	なし	
¥ 7,700 ×	36回	ボーナス	なし	
¥ 11,000 ×	24回	ボーナス	なし	
¥ 17,400 ×	12回	ボーナス	¥ 20,000 ×	2回

TOSHIBA J-3100 GS001



月々¥1,900から

- J-3100 GS-001〈本体〉………… ¥ Sofmap 特価
- BJ-10V〈ノートサイズのバブルジェットプリンタ〉 ¥ Sofmap 特価
- IFC-3100/1.5〈プリンタケーブル〉… ¥ Sofmap 特価
- マクセルブランクディスケット(3.5"2HD×10枚) …… ¥ Sofmap 特価

標準価格 ¥ 283,300 Sofmap 特価 ¥ 204,000

¥ 1,900 ×	84回	ボーナス	¥ 10,000 ×	14回
¥ 2,800 ×	60回	ボーナス	¥ 10,000 ×	10回
¥ 4,400 ×	60回	ボーナス	なし	
¥ 6,700 ×	36回	ボーナス	なし	
¥ 9,600 ×	24回	ボーナス	なし	

J-3100	SGX101 …………	¥ 1,280,000 ➡	¥ お電話にて
J-3100	GT041 …………	¥ 598,000 ➡	¥ 425,000
J-3100	GXS041 …………	¥ 798,000 ➡	¥ 589,000
J-3100	SS002 …………	¥ 228,000 ➡	¥ 149,000
J-3100	SS02E …………	¥ 328,000 ➡	¥ 189,000
J-3100	SX002 …………	¥ 298,000 ➡	¥ 229,000
J-3100	SX021 …………	¥ 368,000 ➡	¥ 285,000
Dyna Printer	…………	¥ 68,000 ➡	¥ 49,800

ワープロコーナー

Canon キャノワードα65W



月々¥1,400から

標準価格 ¥ 198,000
Sofmap 特価 ¥ お電話にて

¥1,400 ×	60回	ボーナス	¥10,000 × 10回
¥3,000 ×	60回	ボーナス	なし
¥3,600 ×	48回	ボーナス	なし
¥4,600 ×	36回	ボーナス	なし
¥6,600 ×	24回	ボーナス	なし

FUJITSU オアシスPOCKET



月々¥2,100から

標準価格 ¥ 128,000
Sofmap 特価 ¥ お電話にて

¥2,100 ×	60回	ボーナス	なし
¥2,500 ×	48回	ボーナス	なし
¥3,100 ×	36回	ボーナス	なし
¥4,500 ×	24回	ボーナス	なし
¥8,400 ×	12回	ボーナス	なし

NEC 文豪ミニ5RC



月々¥3,300から

標準価格 ¥ 218,000
Sofmap 特価 ¥ 145,000

¥3,200 ×	60回	ボーナス	なし
¥3,800 ×	48回	ボーナス	なし
¥4,800 ×	36回	ボーナス	なし
¥5,400 ×	24回	ボーナス	なし
¥8,500 ×	12回	ボーナス	¥10,000 × 2回

Canon キャノワードα40



月々¥2,600から

標準価格 ¥ 168,000
Sofmap 特価 ¥ お電話にて

¥2,600 ×	60回	ボーナス	なし
¥3,100 ×	48回	ボーナス	なし
¥3,900 ×	36回	ボーナス	なし
¥5,600 ×	24回	ボーナス	なし
¥10,600 ×	12回	ボーナス	なし

SHARP WD-A351



月々¥3,700から

標準価格 ¥ 238,000
Sofmap 特価 ¥ 169,000

¥3,700 ×	60回	ボーナス	なし
¥4,400 ×	48回	ボーナス	なし
¥5,600 ×	36回	ボーナス	なし
¥8,000 ×	24回	ボーナス	なし
¥11,600 ×	12回	ボーナス	¥20,000 × 2回

TOSHIBA ルポJW95GP



月々¥3,000から

標準価格 ¥ 228,000
Sofmap 特価 ¥ 139,000

¥3,000 ×	60回	ボーナス	なし
¥3,600 ×	48回	ボーナス	なし
¥4,600 ×	36回	ボーナス	なし
¥6,600 ×	24回	ボーナス	なし
¥10,700 ×	12回	ボーナス	¥10,000 × 2回

■ NEC		
文豪ミニ 5RX ……	定価 ¥ 188,000	➡ ¥ 115,000
文豪ミニ 7RX ……	定価 ¥ 198,000	➡ ¥ 119,000
■ CANON		
キャノワードα65B …	定価 ¥ 178,000	➡ ¥ お電話にて
キャノワードN-3………	定価 ¥ 168,000	➡ ¥ お電話にて
キャノワードα360 ……	定価 ¥ 198,000	➡ ¥ お電話にて
■ SHARP		
WV-700 …………	定価 ¥ 219,000	➡ ¥ 149,000
WD-A341 ………	定価 ¥ 198,000	➡ ¥ 135,000
■ CASIO		
HW-9300 Ai ……	定価 ¥ 168,000	➡ ¥ お電話にて
HW-9800 Ai ……	定価 ¥ 198,000	➡ ¥ お電話にて
■ Fujitsu		
OASYS 30LX II	定価 ¥ 188,000	➡ ¥ お電話にて
OASYS 30SX II	定価 ¥ 198,000	➡ ¥ お電話にて
OASYS 30AD・EX …	定価 ¥ 168,000	➡ ¥ お電話にて
OASYS 30AX II	定価 ¥ 228,000	➡ ¥ お電話にて
OASYS 30LS ……	定価 ¥ 158,000	➡ ¥ お電話にて
■ TOSHIBA		
ルポ JW95GP …	定価 ¥ 228,000	➡ ¥ 139,000
ルポ JW95HP …	定価 ¥ 248,000	➡ ¥ 159,000
ルポ JW95B ……	定価 ¥ 178,000	➡ ¥ 125,000
■ Panasonic		
FW-U1P 505Ai	定価 ¥ 165,000	➡ ¥ 109,000
FW-U1P 605Ai	定価 ¥ 188,000	➡ ¥ 125,000
FW-U1S 77Ai …	定価 ¥ 153,000	➡ ¥ 105,000
FW-U1S 88Ai …	定価 ¥ 173,000	➡ ¥ 119,000
FW-U1S 55Ai …	定価 ¥ 175,000	➡ ¥ 129,000
FW-U1J70 ……	定価 ¥ 155,000	➡ ¥ 115,000
■ SONY		
PJ-575 …………	定価 ¥ 188,000	➡ ¥ お電話にて

通信販売をご利用の方は 0120-110-833 大阪 06-633-7224

札幌 011-865-7030
仙台 022-268-3405
新潟 025-222-6139
横浜 045-311-3441
金沢 0762-21-7045
名古屋 052-332-2117
広島 082-222-0604
福岡 092-752-0044
高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

電話受付時間 / 年中無休 ● 平日 AM11:00～PM8:00 ● 日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社 ソフマップ
年中無休
直営15店舗

5年保証 大好評
永久買取り保証
オリジナルビデオプレゼント

全国通販専用フリーダイヤル
0120-110-833

中古パソコンコーナー



NEC PC-9801UV21
Sofmap特価 ¥99,800

本体

■ NEC
● PC-98(デスクトップ)シリーズ

PC-9801DA2	¥297,000 より
PC-9801DA/U2	¥299,800 より
PC-9801DA7	¥488,000 より
PC-9801DA/U5	¥415,000 より
PC-9801DX2	¥176,000 より
PC-9801DX/U5	¥315,000 より
PC-9801DS2	¥224,000 より
PC-9801DS/U2	¥238,000 より
PC-9801DS/U5	¥393,000 より
PC-9801UF	¥148,000 より
PC-9801RA21	¥282,000 より
PC-9801RA2	¥232,000 より
PC-9801RS21	¥205,000 より
PC-9801RS51	¥248,000 より
PC-9801ES2	¥232,800 より
PC-9801RX21	¥166,000 より
PC-9801RX51	¥210,000 より
PC-9801VX21	¥139,800 より
PC-9801VX4	¥138,000 より
PC-9801CV21	¥160,000 より
PC-9801VM11	¥120,000 より
PC-9801VM2(640KB)	¥95,000 より
PC-9801VM2	¥88,000 より
PC-9801UV11	¥109,800 より
PC-9801UV21	¥118,000 より
PC-9801UV2	¥92,800 より
PC-9801M2(640KB)	¥59,000 より

● PC-98(ラップトップ)シリーズ

PC-9801TmodelS5	¥510,000 より
PC-9801TmodelW5	¥400,000 より
PC-9801TmodelW2	¥269,000 より
PC-9801N	¥105,000 より
PC-9801NV	¥145,000 より
PC-9801NS-H20	¥245,000 より
PC-9801LS2	¥228,000 より
PC-9801LX4	¥210,000 より
PC-9801LV2	¥89,000 より
PC-9801LT model21	¥52,800 より
PC-9801LT model2	¥41,800 より

● PC-88シリーズ

PC-8801VA2	¥52,800 より
PC-8801VA	¥38,000 より
PC-8801MC2	¥68,000 より
PC-8801MA2	¥41,000 より
PC-8801MA	¥38,000 より
PC-8801FA	¥35,000 より
PC-8801FR/30	¥25,000 より
PC-8801SR/30	¥25,000 より
PC-8801MKⅡ	¥18,000 より

■ EPSON

PC-386VR・STD	¥192,800 より
PC-386V・STD	¥253,800 より
PC-386M・STD	¥195,800 より
PC-386・STD	¥238,800 より
PC-386LS・STD	¥252,800 より
PC-286VG・STD	¥152,800 より
PC-286VX・STD	¥165,800 より
PC-286VE・STD	¥127,000 より
PC-286X・STD	¥150,000 より
PC-286US・STD	¥118,000 より
PC-286LF・STD	¥110,000 より
PC-286L・STD・N	¥88,000 より
PC-286BOOK・STD	¥148,000 より
PC-286NOTE・F(1.25RAM)	¥98,000 より

■ SHARP

PROⅡセット(CZ-611D)	¥255,000 より
PROセット(CZ-603D)	¥204,800 より
ACEセット(CZ-601D)	¥218,000 より
X-68000セット(CZ-600D)	¥197,000 より

■ FUJITSU

FM-TOWNS・2H+DP531	¥239,000 より
FM-TOWNS・2+DP532	¥172,800 より
FM-TOWNS・2+DP531	¥159,800 より

■ TOSHIBA

J-3100SL021	¥99,800 より
J-3100SS001	¥69,800 より
J-3100SX002	¥198,000 より
J-3100SX021	¥262,800 より

プリンター

■ NEC

PC-PR201J	¥102,800 より
PC-PR201V2	¥93,000 より
PC-PR201H2	¥71,000 より
PC-PR201GS	¥75,000 より
PC-PR150VL	¥52,800 より
PC-PR101GS	¥57,800 より
PC-PR102TL3	¥28,000 より
NM-9950	¥58,000 より
NM-9700	¥35,800 より

■ EPSON

HG-2500	¥85,000 より
VP-3000	¥95,800 より
VP-1000	¥48,000 より
VP-900	¥58,000 より
AP-550EX	¥35,800 より

■ etc

CR-3415	¥50,000 より
AR-2415	¥38,000 より
M-1924P	¥43,800 より
BJ-10V	¥40,000 より

モニター

■ NEC

PC-TV455	¥62,800 より
PC-TV451	¥59,800 より
PC-KD882	¥46,000 より
PC-KD861	¥53,800 より
PC-KD854N	¥30,000 より
PC-KD853N	¥38,000 より
PC-8851	¥12,800 より
N-5913U	¥69,800 より

■ SHARP

CU-14TV	¥61,800 より
CU-14FD	¥36,800 より

■ EPSON

CR-4000	¥44,800 より
PC-286CD2	¥39,800 より

■ etc

XC-1498C	¥35,000 より
CMT-147L	¥34,000 より

ワープロ

■ NEC

PWP-70RA(文豪ミニ7RA)	¥93,800 より
PWP-70RX(文豪ミニ7RX)	¥95,800 より

■ TOSHIBA

Rupo95HP	¥120,000 より
Rupo95FP	¥89,800 より
Rupo95B	¥98,000 より

■ FUJITSU

OASYS30AF2	¥65,800 より
OASYS30SX	¥59,800 より
OASYS30LS	¥89,800 より
OASYS30ADEX	¥91,800 より

■ SHARP

WV-700(書院)	¥119,000 より
WD-A340(書院)	¥85,800 より

■ CANON

キャノワードα-60	¥96,800 より
キャノワードα-350	¥69,000 より

■ SONY

PJ-2000	¥62,800 より
PJ-1000	¥48,000 より

■ Panasonic

FW-U1P603Aix	¥72,000 より

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
(株)ソフマップ買取りセンター

Version up 下取り差額表

- この表にのっていない商品についてはお電話にてお問合せください
- 下取り差額は随時変動します。お電話にて確認してください。
- 下取り差額のお支払いはクレジットを御利用になれます。
- 下取り、買取りの査定は無料です。
- パソコン以外の周辺機器、ソフト、書籍等の買取りも行っています。

あなたが今、ほしい機種（新品） 5月10日現在

あなたが今、お持ちの機種

下取り機種	PC-9801 UF の場合	PC-9801 DA の場合	PC-9801 DX の場合	PC-9801 NV の場合	PC-CLUB の場合	PC-386M STD の場合	CZ-634C の場合	FM-TOWNS 20F の場合	J-3100SX 001 の場合
	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801RX21	¥ 3,000	¥ 159,000	¥ 38,000	¥ 9,000	¥おつり35,000	¥ 59,000	¥ 138,000	¥ 47,000	¥ 29,000
PC-9801VM21	¥ 63,000	¥ 219,000	¥ 98,000	¥ 69,000	¥ 25,000	¥ 119,000	¥ 198,000	¥ 107,000	¥ 89,000
PC-9801CV21	¥ 43,000	¥ 199,000	¥ 78,000	¥ 49,000	¥ 5,000	¥ 99,000	¥ 178,000	¥ 87,000	¥ 69,000
PC-9801EX2	¥ 3,000	¥ 159,000	¥ 38,000	¥ 9,000	¥おつり35,000	¥ 59,000	¥ 138,000	¥ 47,000	¥ 29,000
PC-9801NS	¥ 23,000	¥ 179,000	¥ 58,000	¥ 29,000	¥おつり15,000	¥ 79,000	¥ 158,000	¥ 67,000	¥ 49,000
PC-286VX・STD	¥ 13,000	¥ 169,000	¥ 48,000	¥ 19,000	¥おつり25,000	¥ 69,000	¥ 148,000	¥ 57,000	¥ 39,000
PC-286LF・STD	¥ 63,000	¥ 219,000	¥ 98,000	¥ 69,000	¥ 25,000	¥ 119,000	¥ 198,000	¥ 107,000	¥ 89,000
PC-88VA3	¥ 103,000	¥ 259,000	¥ 138,000	¥ 109,000	¥ 65,000	¥ 159,000	¥ 238,000	¥ 147,000	¥ 129,000
PC-8801MA2	¥ 127,000	¥ 283,000	¥ 162,000	¥ 133,000	¥ 89,000	¥ 183,000	¥ 262,000	¥ 171,000	¥ 153,000
CZ-652C	¥ 33,000	¥ 189,000	¥ 68,000	¥ 39,000	¥おつり 5,000	¥ 89,000	¥ 168,000	¥ 77,000	¥ 59,000
CZ-600C	¥ 43,000	¥ 199,000	¥ 78,000	¥ 49,000	¥ 5,000	¥ 99,000	¥ 178,000	¥ 87,000	¥ 69,000
J-3100SS・001	¥ 105,000	¥ 261,000	¥ 140,000	¥ 111,000	¥ 67,000	¥ 161,000	¥ 240,000	¥ 149,000	¥ 131,000
FM-TOWNS・2	¥ 83,000	¥ 239,000	¥ 118,000	¥ 89,000	¥ 45,000	¥ 139,000	¥ 218,000	¥ 127,000	¥ 109,000

買取りのみの方もお電話お待ちしています。
お送りになられる方、又は
直接東京店に来られる方 0120-110-994
直接大阪に来られる方 06-641-8801

お持ちのパソコンを高額にて買取り、お好きな機種と交換致します。

9ヶ月先からのお支払いOK!!

●月々¥1,000からのお支払いOK! ●1回～84回まで自由自在!

●価格に消費税は含まれておりません。

社団法人 日本通信販売協会正会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日 テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映中! 直営15店舗

ソフトコーナー

ソフマップはゲーム・ビジネスソフト等多彩なパソコンソフトを取揃え、どこよりもお手軽な価格にて御奉仕致します。お電話にてお問合せ下さい。

PC-9801



	定価	ソフマップ特価
●ロードモナーク	¥ 9,800	¥ 6,370
● A 列車で行こうⅢ	¥ 12,800	¥ 9,600
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,150
●鋼鉄の騎士	¥ 7,800	¥ 5,850
●大戦略Ⅲ '90	¥ 9,800	¥ 7,150
●大戦略Ⅱ '90 マップコレクション	¥ 5,000	¥ 3,650
●将棋初段一直線	¥ 14,800	¥ 10,800
● AI 囲碁 3	¥ 14,800	¥ 11,100
●グランプリサーカス	¥ 9,800	¥ 6,980
●グランプリサーカスサーキットデータ Vol 1～5	¥ 4,800	¥ 3,500
●グランプリサーカスパワーアップキット	¥ 4,800	¥ 3,500
●シムシティー	¥ 9,800	¥ 7,350
●ドラゴンスレイヤー	¥ 8,700	¥ 6,350
●ディスクステーション # 1～2	¥ 4,800	¥ 2,980
●ディスクステーション EX # 1	¥ 3,980	¥ 2,980



● F-15 ストライクイーグルⅡ	¥ 10,800	¥ 7,880
●栄冠は君に	¥ 9,500	¥ 6,930
●ダンジョンマスター	¥ 9,800	¥ 7,840
●続 ダンジョンマスター	¥ 9,800	¥ 5,980
●雀皇登龍門	¥ 9,800	¥ 7,150
●森田将棋Ⅱ	¥ 10,000	¥ 8,000
●遥かなるオーガスタ	¥ 12,800	¥ 9,340
●スパンオブドリーム	¥ 12,800	¥ 7,980
●ポピュラス	¥ 9,800	¥ 7,150
●ポピュラスプロミストランド	¥ 4,800	¥ 3,500
●エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,150
●プリンスオブペルシャ	¥ 8,800	¥ 6,420
● MERCURY	¥ 8,800	¥ 6,420
●サークⅡ	¥ 8,800	¥ 5,800
●ファンタジー 4	¥ 9,800	¥ 7,840
● NAVITUNE	¥ 8,800	¥ 6,420
●ドラゴンウォーズ	¥ 9,800	¥ 7,840
●億万長者Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,150
●クォータースタッフ	¥ 9,800	¥ 7,840
●トンネルズ & トロールズ	¥ 9,800	¥ 7,840
●ブライ下巻	¥ 9,800	¥ 6,980
●ブリッツクリーク	¥ 9,800	¥ 6,980
●ウィザードリィ 5	¥ 12,800	¥ 10,240
●ザ・マンホール	¥ 9,700	¥ 7,080
●ライヒスリッター	¥ 8,000	¥ 6,400
●ファーストクィーンⅡ	¥ 8,800	¥ 6,600
●サイレントメビウス	¥ 14,800	¥ 10,800
●マスターオブモンスターズ	¥ 8,800	¥ 6,600
●今どき純情物語	¥ 6,800	¥ 5,100
● CAL Ⅱ	¥ 7,800	¥ 5,850
● PURE Ⅱ	¥ 6,800	¥ 5,100
●マーブルマッドネス	¥ 9,700	¥ 7,270
● AⅢマップコントラクション	¥ 5,800	¥ 4,350
●クエストフォーグロリィー	¥ 9,800	¥ 7,350
●やじうまペナントレース 2 1991	¥ 9,800	¥ 7,840
●ザ・マジックキャンドル	¥ 9,800	¥ 7,840



●轟—GOH	¥ 9,800	¥ 7,350
●マスターオブモンスターズⅡ	¥ 8,800	¥ 6,600
● FOXY 2	¥ 7,800	¥ 5,850
●ベストプレーベースボール	¥ 9,800	¥ 7,800
●プリンセスメーカー	¥ 14,800	¥ 11,100
●レッドストームライジング	¥ —	¥ お電話にて

アダルト

	定価	ソフマップ特価
●アズ・ユー・ライク	¥ 6,800	¥ 5,100
● X 指定 ドラゴンシティー	¥ 6,800	¥ 5,100
● X'na	¥ 6,800	¥ 5,100
●サナトス	¥ 6,800	¥ 5,100
● G 戦略	¥ 7,800	¥ 5,850
●リップスティック ADV 2	¥ 3,980	¥ 2,980
● CAN CAN Bunny	¥ 3,980	¥ 2,980
●晴れのちおおさわぎ	¥ 3,980	¥ 2,980
●すとりっぷルーレット	¥ 7,800	¥ 5,850
● D・P・S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
●天使たちの午後Ⅲ	¥ 8,800	¥ 6,600
●闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンアイズ	¥ 6,800	¥ 4,100
●ドラゴンナイトⅡ	¥ 7,800	¥ 5,850
● PURE Ⅱ	¥ 6,800	¥ 5,100
● Puer My Dool	¥ 8,800	¥ 6,600
●星の砂伝説	¥ 6,800	¥ 5,100
●煩悩予備校	¥ 7,800	¥ 5,850
●ランスⅡ	¥ 6,300	¥ 5,100
●私をゴルフに連れてって	¥ 7,800	¥ 5,850

PC—8801

	定価	ソフマップ特価
●イルミナ	¥ 6,800	¥ 5,100
● X 指定	¥ 6,800	¥ 5,100
● X'na	¥ 6,800	¥ 5,100
●エメラルド・ドラゴン	¥ 8,800	¥ 6,420
●グラムキャッツ	¥ 7,800	¥ 5,850
●サークⅡ	¥ 8,800	¥ 6,420
●ジーザスⅡ	¥ 8,800	¥ 7,040



● D・P・S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
●天使たちの午後Ⅲ	¥ 8,800	¥ 6,600
●電脳学園Ⅰ～Ⅲ	¥ 8,800	¥ 6,600
●ドラゴンアイズ	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラゴンスレイヤー	¥ 8,700	¥ 6,350
●ドラゴンナイトⅡ	¥ 7,800	¥ 5,850
●信長の野望武将風雲録	¥ 9,800	¥ 7,350
●星の砂物語	¥ 6,800	¥ 5,100

FM—TOWNS

	定価	ソフマップ特価
●アフターバーナー 2	¥ 9,800	¥ 3,980
●ウィザードリィー 5	¥ 12,800	¥ 10,240
●ウルティマトリロジー	¥ 12,800	¥ 9,340
●エイトレイクスゴルフクラブ	¥ 5,800	¥ 4,230
●ギャラクシーフォースⅡ	¥ 5,800	¥ 7,840
● D・P・S SG	¥ 9,800	¥ 5,100
●闘神都市	¥ 6,800	¥ 5,100
●ドラッケン	¥ 8,800	¥ 7,040
●遥かなるオーガスタ	¥ 12,800	¥ 9,340
●ブライ	¥ 9,800	¥ 7,350
●ポピュラス	¥ 8,800	¥ 9,340
●メリーゴーランド	¥ 9,800	¥ 6,420
●やじうまペナントレース 2	¥ 9,800	¥ 7,840
●ラストサバイバー	¥ —	¥ 7,350
● ROOM	¥ 8,800	¥ 7,040
●ゴルビーのパイプライン大作戦	¥ 6,800	¥ 4,960

X 68000

	定価	ソフマップ特価
●栄冠は君に	¥ 9,500	¥ 6,930
● SAP 特殊行動警察	¥ 6,800	¥ 5,100
●エメラルドドラゴン	¥ 9,800	¥ 7,350
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 9,800	¥ 7,150
●ダンジョンマスター	¥ 9,800	¥ 7,840
● D・P・S SG	¥ 6,800	¥ 5,100
●天使たちの午後Ⅲ	¥ 8,800	¥ 6,600
●ドラゴンナイトⅡ	¥ 7,800	¥ 5,850
●シグナトリ	¥ 12,000	¥ 8,700
●ファンタジー 4	¥ 9,800	¥ 7,840
●マーブルマッドネス	¥ 9,700	¥ 7,080
●マジカルショット	¥ 7,800	¥ 5,690
●メルヘンメイズ	¥ 8,800	¥ 7,040
● RYU	¥ 11,600	¥ 8,460
●ワールドコート	¥ 8,800	¥ 6,420
●ワールドスタジアム	¥ 8,800	¥ 6,420
●ドラゴンシティ X 指定	¥ 6,800	¥ 5,100
●ジェミニウイング	¥ 8,800	¥ 5,980
●遥かなるオーガスタ	¥ 12,800	¥ 9,340
●シムシティー テレインエディター	¥ 4,800	¥ 3,600
●サブナック	¥ 7,800	¥ 7,350



●ファランクス	¥ 8,800	¥ お電話にて
●スコルピウス	¥ 7,800	¥ お電話にて
●ノスタルジア	¥ 11,800	¥ 8,610
● FOXY 2	¥ 7,800	¥ 5,850

J—3100

	定価	ソフマップ特価
● AI 囲碁Ⅲ	¥ 14,800	¥ 11,100
●シムシティ	¥ 8,800	¥ 6,420
●ストリップポーカーⅡ	¥ 8,800	¥ 6,600
●センターフォールドスクウェア	¥ 8,800	¥ 6,600
●テトリス	¥ 7,800	¥ 5,690
●天下統一	¥ 9,800	¥ 6,500
●バトルチェス	¥ 9,800	¥ 7,840
● BLACKOUT	¥ 7,800	¥ 6,240
●ミニゴルフ	¥ 9,800	¥ 7,150
●ミニパット	¥ 8,800	¥ 6,420

通信販売を ご利用の方は

0120-110-833

大阪 06-633-7224

札幌	011-865-7030	名古屋	052-332-2117
仙台	022-268-3405	広島	082-222-0604
新潟	025-222-6139	福岡	092-752-0044
横浜	045-311-3441	高松	0878-34-8833
金沢	0762-21-7045		

24時間テレフォンサービス 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

電話受付時間 年中無休 ●平 日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ

パソコン・ハード&ソフト **ソフマップなら**

JADMA 日本通信販売協会会員

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります。

買取り価格は、5月8日現在の価格です。



パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコン本体

NEC PC-9801DA2



買取金額 **¥280,000**

機種名	買取金額
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801DA7	¥440,000
●PC-9801DA5	¥377,000
●PC-9801DS5	¥270,000
●PC-9801DS2	¥205,000
●PC-9801DX5	¥280,000
●PC-9801DX2	¥178,000
●PC-9801RA21	¥270,000
●PC-9801RA51	¥300,000
●PC-9801RA5	¥260,000
●PC-9801RA2	¥232,000
●PC-9801RS51	¥238,000
●PC-9801RS21	¥200,000
●PC-9801RX51	¥202,000
●PC-9801RX21	¥165,000
●PC-9801RX4	¥200,000
●PC-9801RX2	¥160,000
●PC-9801VX41	¥165,000
●PC-9801VX21	¥130,000
●PC-9801VX4	¥145,000
●PC-9801VX2	¥120,000
●PC-9801VM21	¥105,000
●PC-9801VM2(640K)	¥ 90,000
●PC-9801VM11	¥110,000
●PC-9801M2(640K)	¥ 50,000
●PC-9801VF(640K)	¥ 40,000
●PC-9801F2(640K)	¥ 30,000
●PC-98RL model5	¥450,000
●PC-98RL model2	¥320,000
●PC-98XLダブル	¥220,000
●PC-98DO+	¥155,000
●PC-98DO	¥105,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DA/U7	¥440,000
●PC-9801DA/U5	¥377,000
●PC-9801DA/U2	¥283,000
●PC-9801DS/U5	¥270,000
●PC-9801DS/U2	¥205,000
●PC-9801DX/U2	¥175,000
●PC-9801DX/U6	¥320,000
●PC-9801ES5	¥288,000
●PC-9801ES2	¥220,000
●PC-9801EX4	¥188,000
●PC-9801EX2	¥155,000
●PC-9801UX41	¥160,000
●PC-9801UX21	¥130,000
●PC-9801UR/20	¥200,000
●PC-9801UR	¥138,000
●PC-9801UF	¥138,000
●PC-9801UV21	¥ 98,000
●PC-9801UV2(640K)	¥ 90,000
●PC-9801UV11	¥100,000
●PC-9801CV21	¥150,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801T modelF5	¥500,000
●PC-9801T model5	¥420,000
●PC-9801T modelW5	¥330,000

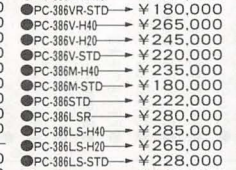
NEC PC-9801NS



買取金額 **¥158,000**

機種名	買取金額
●PC-9801NV	¥140,000
●PC-9801N	¥100,000
●PC-98HA	¥ 60,000
■PC-8801シリーズ	
●PC-88VA2	¥TELにて!!
●PC-8801mc/2	¥TELにて!!
●PC-8801MA2	¥TELにて!!
●PC-8801FA	¥TELにて!!
●PC-8801FE2	¥TELにて!!
●PC-8801FH/30	¥TELにて!!
EPSON	
■PC-386シリーズ	買取金額
●PC-386VR-H40	¥230,000
●PC-386VR-STD	¥180,000
●PC-386V-H40	¥265,000
●PC-386V-H20	¥245,000
●PC-386V-STD	¥220,000
●PC-386M-H40	¥235,000
●PC-386M-STD	¥180,000
●PC-386STD	¥222,000
●PC-386LSR	¥280,000
●PC-386LS-H40	¥285,000
●PC-386LS-H20	¥265,000
●PC-386LS-STD	¥228,000
●PC-386NOTE A	¥160,000
■PC-286シリーズ	

EPSON PC-286VG



買取金額 **¥135,000**

機種名	買取金額
●PC-286VX-H40	¥180,000
●PC-286VX-STD	¥140,000
●PC-286VF-H40	¥170,000

EPSON PC-286LS(H40)



買取金額 **¥222,000**

機種名	買取価格
●PC-286VF-H20	¥150,000
●PC-286VF-STD	¥110,000
●PC-286VE-H40	¥150,000
●PC-286VE-STD	¥100,000
●PC-286VS-H40	¥180,000
●PC-286VS-H20	¥150,000
●PC-286VS-STD	¥125,000
●PC-286X-H40	¥180,000
●PC-286X-STD	¥130,000
●PC-286UX-H40	¥165,000
●PC-286UX-H20	¥145,000
●PC-286UX-STD	¥130,000
●PC-286US-H20	¥120,000
●PC-286US-STD	¥102,000
●PC-286L-P-STD	¥170,000
●PC-286LST	¥168,000
●PC-286LS-H20	¥202,000
●PC-286LS-STD	¥163,000
●PC-286LE-H40	¥145,000
●PC-286LE-H20	¥125,000
●PC-286LE-STD	¥ 95,000
●PC-286LF-STD	¥130,000
●PC-286L-H10N	¥ 95,000
●PC-286L-STD-N	¥TELにて!!
●PC-286Book-H20	¥175,000
●PC-286Book-STD	¥130,000
●PC-286NOTE F(1.25M)	¥100,000
●PC-CLUB	¥ 90,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	¥310,000
●EXPERT2/HDセット	¥270,000
●EXPERT2セット	¥215,000
●EXPERT/HDセット	¥240,000
●EXPERTセット	¥195,000
●PRO2/HDセット	¥200,000
●PRO2/セット	¥165,000
●PRO/HDセット	¥190,000
●PROセット	¥150,000
●ACE/HDセット	¥170,000
●ACEセット	¥130,000
●X-68000セット	¥120,000
■FM-TOWNS	
●TOWNS2H+DP532	¥260,000
●TOWNS2H+DP531	¥240,000
●TOWNS2F+DP532	¥155,000
●TOWNS2F+DP531	¥145,000
●TOWNS2+DP532	¥TELにて!!
●TOWNS2+DP531	¥TELにて!!
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100GXS041	¥220,000
●J-3100SGX(101)	¥450,000
●J-3100SGT(101)	¥400,000
●J-3100GL(041)	¥200,000
●J-3100GS(021)	¥160,000
●J-3100SS(02E)	¥110,000
●J-3100SS(002)	¥ 95,000
●J-3100SS(001)	¥ 60,000
●J-3100SX(021)	¥225,000
●J-3100SX(002)	¥170,000
●J-3100SX(001)	¥140,000

モニター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	¥ 72,000
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV453N	¥ 48,000
●PC-TV453	¥ 46,000
●PC-TV452	¥ 43,000
●PC-TV451N	¥ 50,000
●PC-TV354	¥ 44,000
●PC-TV353	¥ 42,000
●PC-TV352	¥ 42,000
●PC-TV351	¥ 30,000
●PC-KD882	¥ 42,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863G	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 40,000
●PC-KD862	¥ 38,000
●PC-KD861	¥ 48,000
●PC-KD855	¥ 28,000

NEC PC-KD854N



買取金額 **¥32,000**

●PC-KD854	¥ 30,000
●PC-KD853N	¥ 40,000
●PC-KD853	¥ 35,000
●PC-KD852	¥ 27,000
●PC-KD851	¥ 30,000
●PC-KD551K	¥ 20,000
●PC-8853N	¥ 22,000
●PC-8851	¥ 8,000
●PC-8841	¥ 5,000
●N-5924U	¥ 72,000
●N-5924	¥ 60,000
●N-5913U	¥ 40,000
●N-5913L	¥ 35,000
●N-5913	¥ 25,000
SHARP	
●CU-21HD	¥ 72,000
●CU-21CD	¥ 65,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14FA	¥ 8,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14AD	¥ 28,000
●CU-14KD	¥ 40,000
●CU-14A4	¥ 25,000
●CU-14A3	¥ 28,000
●CU-14DB	¥ 8,000
●MD-9P1	¥ 10,000
●CZ-880D	¥ 40,000
●CZ-870D	¥ 30,000
●CZ-860D	¥ 38,000
●CZ-855D	¥ 30,000
●CZ-820D	¥ 18,000
●CZ-613D	¥ 68,000
●CZ-612D	¥ 65,000
●CZ-611D	¥ 60,000
●CZ-605D	¥ 56,000
●CZ-604D	¥ 48,000
●CZ-603D	¥ 40,000
●CZ-602D	¥ 55,000
●CZ-601D	¥ 53,000
●CZ-600D	¥ 54,000
EPSON	
●CR-5000	¥ 48,000
●CR-4000	¥ 38,000
●PC-286CD2	¥ 33,000
●PC-286CD	¥ 30,000
FUJITSU	
●FMT-DP532	¥ 40,000
●FMT-DP531	¥ 35,000
●FM-TV155	¥ 25,000
●FM-TV154	¥ 30,000
●FM-TV153	¥ 22,000
●FM-TV152	¥ 20,000
●FM-TV151	¥ 18,000
●MB-27333	¥ 25,000
●MB-27331	¥ 12,000
etc.	
●X-1498CⅡDX	¥ 35,000
●X-1498C Ⅱ	¥ 33,000
●X-1498C	¥ 30,000
●CMT-A14H2	¥ 30,000
●CMT-147H	¥ 30,000
●CMT-147L	¥ 28,000

プリンタ

NEC	
●PC-PR201X	¥ 95,000
●PC-PR201J	¥ 85,000
●PC-PR201B	¥ 42,000
●PC-PR201V2	¥ 80,000
●PC-PR201/80A	¥ 65,000
●PC-PR201H3	¥ 70,000
●PC-PR2000	¥200,000
●PC-PR350	¥ 80,000
●PC-PR201GS	¥ 60,000
●PC-PR201G	¥ 45,000
●PC-PR201F2	¥ 37,000
●PC-PR150VL	¥ 40,000
●PC-PR201TH	¥ 40,000
●PC-PR150VH	¥ 42,000
●PC-PR150V	¥ 37,000
●PC-PR150H	¥ 32,000
●PC-PR101GS	¥ 55,000
●PC-PR101G2	¥ 50,000
●PC-PR101G	¥ 32,000
●PC-PR101E2	¥ 37,000
●PC-PR101E	¥ 27,000
●PC-PR101F2	¥ 27,000
●PC-PR150T	¥ 35,000

NEC PC-PR101TL3



買取金額 **¥30,000**

●PC-PR101TL2	¥ 22,000
●PC-PR101TL	¥ 17,000
●PC-PR102TL3	¥ 22,000
●PC-PR102TL2	¥ 16,000
●PC-PR406HS	¥ 37,000
●PC-PR406H	¥ 20,000
●PC-PR406S	¥ 27,000
●MN-9950Ⅱ	¥ 45,000
●NM-9950	¥ 37,000
●NM-9900(第二付き)	¥ 20,000
●NM-4150	¥ 65,000
●NM-9700	¥ 35,000
EPSON	
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-2550	¥ 45,000
●HG-2500	¥ 37,000
●HG-2000	¥ 32,000
●HG-800	¥ 55,000
●VP-4800	¥ 70,000
●XP-2000	¥ 80,000
●VP-2600	¥ 75,000
●VP-2050	¥ 50,000
●VP-2000	¥ 45,000
●FBP-3000	¥135,000
●VP-1500	¥ 55,000
●VP-1350	¥ 35,000
●VP-135EX	¥ 32,000
●VP-1600	¥ 60,000
●VP-950	¥ 58,000
●VP-900	¥ 45,000
●VP-850	¥ 37,000
●VP-960	¥ 60,000
●VP-550	¥ 32,000
●AP-850	¥ 42,000
●AP-800	¥ 37,000
●AP-550EX	¥ 27,000
●AP-550PC	¥ 22,000
●AP-600PC	¥ 32,000
●CR-3145CL	¥ 40,000
●BR-2415	¥ 30,000
●AR-2415	¥ 25,000
●AR-2410	¥ 22,000
●JR-200CL	¥ 45,000
●JR-100CL	¥ 40,000
●LBP-330J	¥100,000
●BJ-300J	¥ 80,000
●BJ-330J	¥100,000
●CX-2410	¥ 25,000
●TX-24CL	¥ 20,000
●TR-24CL	¥ 13,000
●M-1924P	¥ 38,000
●M1724P	¥ 25,000
●N-1024P Ⅱ	¥ 15,000
●BJ-130J	¥ 60,000
●BJ-10V	¥ 35,000
●PWS-5271A	¥ 17,000
●Dina Printer	¥ 35,000

ワープロ

NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥ 72,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥ 75,000
●PWP-70R(文豪7R)	¥ 50,000
●PWP-70HG(文豪7HG)	¥ 30,000
●PWP-70H(文豪7H)	¥ 25,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥ 90,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥ 72,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥ 82,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥ 65,000
●PWP-50HG(文豪5HG)	¥ 20,000
TOSHIBA	
●JW-95HP(Rupo95HP)	¥105,000
●JW-95HD(Rupo95HD)	¥ 68,000
●JW-95GP(Rupo95GP)	¥ 90,000
●JW-95FP(Rupo95FP)	¥ 78,000
●JW-95B(Rupo95B)	¥ 75,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥ 32,000
●JW-88F(Rupo88F)	¥ 42,000
●JW-85F(Rupo85F)	¥ 20,000
FUJITSU	
●OASYS30AX Ⅰ	¥100,000
●OASYS30AX	¥ 70,000
●OASYS30AF Ⅰ	¥ 25,000
●OASYS30AD(EX)	¥ 78,000
●OASYS30SX Ⅰ	¥ 85,000

OASYS30LXⅡ



買取金額 **¥78,000**

SHARP	
●WV-700(書院)	¥ 88,000
●WD-A351(書院)	¥108,000
●WD-A340(書院)	¥ 70,000
●WD-A330(書院)	¥ 65,000
●WD-A320(書院)	¥ 50,000
●WD-A341(書院)	¥ 80,000
CANON	
●CW-A60(α60)	¥ 90,000
●CW-A50(α50)	¥ 68,000
●CW-A360(α360)	¥ 78,000
●CW-A260(α260)	¥ 65,000
●CW-N3	¥ 70,000
SONY	
●PJ-555(PRODUSE)	¥ 78,000
●PJ-2000(PRODUSE)	¥ 60,000
●PJ-1000(PRODUSE)	¥ 48,000
●PJ-300(PRODUSE)	¥ 30,000
Panasonic	
●FW-U1P603AiX	¥ 68,000
●FW-U1P605Ai	¥ 82,000
●FW-U1S88Ai	¥ 78,000
●FW-U1S55Ai	¥ 85,000
MSX	
●HB-F1XV	¥ 28,000
●FS-A1WSX	¥ 30,000
●FS-A1ST(TURBOR)	¥ 40,000
Macintoshシリーズ	
●Macintosh ClassicHD40	¥170,000
●Mac Ⅱx (8MB HD80)	¥600,000
●Mac Ⅱci (5MB HD80)	¥400,000
●Mac Ⅱci (5MB HD40)	¥350,000
●Mac Ⅱcx (5MB HD40)	¥250,000
●Mac Ⅱsi (5MB HD40)	¥300,000
●Mac LC(HD40)	¥280,000
●Mac SE/30(HD40)	¥250,000
●Mac SE/30(HD80)	¥320,000
●RGB13"カラーモニター	¥ 60,000
●RGB12"カラーモニター	¥ 40,000
●Microline801ps	¥400,000
●YHP Desk Writer	¥ 50,000
●Image Writer Ⅱ	¥ 20,000
●ニMac Ⅱシリーズは、キーボード付き	
周辺機器	
●ハードディスク120MB	¥ 80,000
●ハードディスク80MB	¥ 65,000
●ハードディスク60MB	¥ 58,000
●ハードディスク40MB	¥ 48,000
●ハードディスク20MB	¥ 20,000
●外付3.5"2HDドライブ	¥ 25,000
●外付5.25"2HDドライブ	¥ 12,000
●外付3.5"2HDドライブ	¥ 25,000
●外付3.5"2HDドライブ	¥ 12,000
●モデム9600ボー	¥ 50,000
●モデム4800ボー	¥ 30,000
●モデム2400ボー	¥ 20,000
●モデム1200ボー	¥ 5,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にて御確認下さい!!

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!

高額買取・下取交換OK

TVCM放映中

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、朝日放送、読売テレビ系列でCM放映中!!直営15店舗

周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

ソフトコーナー ソフマップなら満足できる!!

X-1・FM-77ソフトも高額買取中!!

ビジネスソフトも高額買取り!!

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取り!!
- 各社ワープロソフト
- 各社データベースソフト
- 各社表計算ソフト
- 通信ソフト
- OS/言語ソフト

● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

PC-9801/PC-286

商品名	買取金額
●アクティー	¥3,500
●アマランス	¥3,000
●イースⅠ	¥1,500
●イースⅡ	¥1,500
●イースⅢ	¥2,000
●維新の嵐	¥3,000
●ウィザードリィⅡ～Ⅳ	¥3,000
●ウィザードリィⅤ	¥4,500
●ヴェインドリーム	¥4,500
●ウルティマⅤ	¥3,000
●A1囲碁3	¥4,500
●A列車で行こうⅠ(キャンペーン版)	¥4,000
●A列車で行こうⅡ	¥6,000
●A列車で行こうⅡマップコンストラクション	¥2,000
●F-15ストライクイーグルⅡ	¥5,000
●黄金の種針盤	¥4,000
●ガンダムクラシックオペレーション	¥3,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥3,500
●ガンダムデザートオペレーション	¥3,500
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,000
●機甲師団	¥3,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥3,500
●クエストフォーグロリィー	¥3,000
●KLAX	¥3,000
●グランプリサーカス	¥3,500
●グランプリサーカス全データ集	¥1,500
●轟(GOH)	¥4,000
●SILENT SERVICE	¥4,500
●Xak(サーク)Ⅱ	¥3,000
●ZARK LEGEND	¥3,500
●ザ・マジックキャンドル	¥4,500
●サイレントメビウス	¥5,500
●三国志Ⅱ	¥5,000
●斬～夜叉円舞曲～	¥5,000
●THE ATLAS	¥ ?
●シムシティー	¥3,500
●シムシティーテレイントエディター	¥1,500
●シュバルツ シルト	¥3,000
●将棋初段一直線	¥5,000
●上海2	¥2,000
●雀豪2	¥3,000
●超高速天気シュミレーション	¥4,000
●ライヒスリッター	¥2,500
●ルーンワースⅡ	¥2,500
●LOOPZ	¥3,000



ダークレイスⅡ
買取金額
¥4,500



レイロード・タイクーン
買取金額
¥5,500

●ダーウインズジレマ	¥4,500
●ダークレイス	¥2,500
●ダンジョンマスター	¥3,500
●続！ダンジョンマスター	¥3,000
●大航海時代	¥3,000
●大戦略Ⅱ'90	¥4,500
●D～欧州覇気楼～	¥3,500
●ティルナノーグⅡ	¥2,500
●DUEL	¥2,500
●手相占いあの手この手	¥2,500
●提督の決断	¥4,500
●ドラゴンウォーズ	¥2,500
●ドラゴンスレーヤー6	¥3,000
●ドラッケン	¥4,500
●ナビチューンドラゴン	¥3,000
●信長の野望(武将風雲録)	¥5,500
●バーズティル	¥2,500
●遙かなるオーガスター	¥4,500
●ヒルズファー	¥3,000
●フューチャーウォーズ	¥5,000
●プライ(下巻完結編)	¥3,500
●ブラックレインボー	¥3,500
●プリィッツクリィーク	¥4,000
●プリンスオブペルシャー	¥3,000
●プリンセスメーカー	¥4,500
●プルトンレイ	¥3,000
●プロヴィデンジャー	¥ ?
●レジオネルパワードシナリオセット	¥4,500
●レッドストームライジング	¥4,500
●ロードス島戦記	¥3,000
●ロードモナーク	¥4,000
●ロンメル	¥4,000
●ワールドゴルフⅢ	¥4,000

アダルト

商品名	買取金額
●アズユーライクVol.1・2	¥2,500
●イルミナ	¥2,000
●AVギャルズシリィーズ	¥2,000
●AVビインキィー	¥2,000
●X指定	¥2,500
●エイジア	¥2,500
●お父さんの芸夢1・2・3	¥2,000
●キサナ	¥2,000
●キャル	¥2,000
●キャル2	¥2,500
●キャロル	¥2,000
●キャンキャンバニーSP	¥2,000
●クリスタルドリィーム2	¥1,500
●コンピューターの卵	¥3,000
●SAP特殊行動警察	¥2,500
●サナトス	¥2,500
●G戦略	¥2,500
●ストリップルーレット	¥2,500
●世界で1番君が好き	¥1,500
●ダンジョンバスター	¥2,500
●D・P・S SG Set	¥2,500
●DE・JA	¥1,500
●テレホンクラブストリィー	¥2,500
●天使達の午後3番外編	¥2,000
●天使達の午後4姉子	¥2,500
●電脳学園Ⅲ	¥2,000
●電脳学園Vol.2	¥2,500
●ときめき	¥2,500
●ドラゴンアイズ	¥2,000
●ドラゴンナイト2	¥2,500
●闘神都市	¥2,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●BEAST	¥2,500
●BED戦記69	¥2,500
●ピュア2	¥2,500
●ピュアマイドール	¥2,500
●ファーラの時結界	¥3,000
●フォクシー2	¥2,500
●プランマーカー	¥2,000
●プリィティードール	¥2,000
●ぷりんぐあっぷ	¥2,000
●ボキィー2	¥2,500
●星の砂物語	¥2,500
●煩悩予備項	¥2,000
●麻雀クリィニック	¥2,500
●YOKO～ヨーコ～	¥2,000
●ランス2	¥2,500
●RAY-GUN	¥1,500
●ローグアライアンス	¥2,000
●わたしをゴルフに連れてって	¥3,000





スターグライダーⅡ
買取金額
¥5,000



ベストプレーベースボール
買取金額
¥5,000

●ボピュラス	¥3,500
●保存版ロードランナー	¥2,000
●マーキュリィー	¥3,000
●マーブルマッドネス	¥4,000
●マジックキャンドル	¥4,500
●マスターオブモンスターズⅠ	¥4,000
●麻雀悟空天竺への道	¥3,500
●満開電飾	¥3,000
●やじうまペナンバース2 1991版	¥4,500
●ゆーぴーゲームプレイルーム	¥4,000
●遊撃王Ⅱ	¥2,000
●46億年物語	¥3,500

X68000/PC-8801

X68000

商品名	買取金額
●アトミックロボキッド	¥3,000
●イメージファイト	¥3,000
●A列車で行こうⅡ	¥3,500



A列車で行こうⅢ
買取金額
¥5,000

●エメラルドドラゴン	¥3,000
●栄冠は君に	¥3,000
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥4,000
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,000
●ZARK LEGEND	¥3,500
●サブナック	¥3,500
●三国志Ⅱ	¥4,500
●ジェミニニウィング	¥3,000
●シュバルツシルト	¥3,500
●上海Ⅱ	¥1,500
●雀豪2	¥2,500
●スーパーラスベガスⅡ	¥3,000
●スコルピウス	¥3,500
●ソフトでハードな物語2	¥2,000
●ソルフェイス	¥2,000
●Wイーグル	¥2,000
●ダイナマイトデューク	¥3,000
●ダッシュ野郎	¥ ?
●続ダンジョンマスター	¥4,500
●大航海時代	¥3,500
●D～欧州覇気楼～	¥4,500
●提督の決断	¥3,000
●ドラゴンウォーズ	¥3,500
●ドラッケン	¥4,000
●RYU～哭きの竜より～	¥2,500
●ニューラルギア	¥2,500
●ネメシス'90	¥4,000
●熱血高校サッカー編	¥3,000
●ノスタルジア1907	¥4,500
●遙かなるオーガスター	¥4,500
●PHALANX(ファランクス)	¥4,000
●ブリィンスオブペルシャー	¥3,000
●プルトンレイ	¥3,500
●ボピュラス	¥2,500
●ボンバーマン	¥3,500
●マーブルマッドネス	¥3,500
●マーキュリィー	¥2,500
●メルヘンメイズ	¥3,000
●森田将棋Ⅱ	¥3,000
●闇の血族	¥3,000
●闇の血族(完結編)	¥3,500
●遊・撃王Ⅱ	¥3,000
●ラプラスの魔	¥3,500
●ランペルール	¥3,000
●リングマスターⅡ	¥3,500
●LOOP2	¥2,000
●レナム	¥2,500
●688アタックサブ	¥ ?



ロードス島戦記
買取金額
¥4,000

●ワールドコート	¥2,500
●ワールドスタジアム	¥3,500

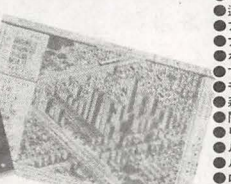
PC-8801

●ウィザードリィーV	¥3,500
●ガゼルの塔	¥3,000
●ガンシップ	¥2,500
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥2,500
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,000
●銀河英雄伝説DX Kid	¥1,500
●斬～夜叉円舞曲～	¥3,000
●ジーザスⅡ	¥2,500
●ダイナソア	¥2,000
●ティルナノーグⅡ	¥1,500
●天と地と	¥3,500
●信長の野望(武将風雲録)	¥4,000
●プロンティス	¥2,500
●やじうまペナントレース2	¥3,000
●ワールドゴルフⅢ	¥4,000

FM-TOWNS/MSX2



パロディウスだ!
買取金額
¥4,000



A列車で行こうⅢ
買取金額
¥5,500

商品名	買取金額
●アフターバーナー	¥2,500
●イメージファイト	¥3,500
●インディージョーンズ	¥3,500
●インビテーション	¥2,000
●囲碁2	¥4,000
●囲碁道場破り	¥2,500
●維新の嵐	¥3,500
●ウィザードリィーV	¥5,000
●ウルティマトリロジー1・Ⅱ・Ⅲ	¥5,500
●エイトレイクスゴルフ	¥1,000
●おかしなマザーグース	¥3,000
●オルゴール	¥3,500
●黄金の種針盤	¥4,000
●ガンシップ	¥3,000
●ギャラクシーフォースⅡ	¥4,000
●機甲師団	¥4,000
●銀河宇宙オデッセー	¥3,500
●コラムス	¥3,000
●38キロの嘘空	¥3,000
●ザ・デート	¥1,500
●ザ・マックラッケン	¥2,500
●サイキックディテクティヴ4	¥4,500
●三国志Ⅱ	¥4,000
●スナッチャー	¥3,000
●スペースマンボー	¥2,000
●聖戦士ダンバイン	¥3,000
●ターミネーターWITHザジョンハンター	¥3,000
●大航海時代	¥2,500
●ティルナノーグ	¥3,000
●提督の決断	¥4,000
●ナビチューンドラゴン	¥2,500
●FRAY	¥3,500
●FRAY Turbo R	¥4,000
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダー	¥2,500
●魔導物語1-2-3	¥3,500
●ランペルール	¥3,500
●ロードス島戦記	¥3,000

アダルトソフト

PC-8801

商品名	買取金額
●アズ・ユーライクVol.1・2	¥2,000
●イルミナ	¥1,500
●キサナ	¥1,500
●キャロル	¥1,000
●コンピューターの卵	¥2,000
●G戦略	¥2,000
●D・P・S・SG	¥1,500
●天使達の午後Ⅱ番外編	¥1,500
●ドラゴンアイズ	¥2,000
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●ピュアⅡ	¥1,500
●ポッキーⅡ	¥1,500
●星の砂物語	¥1,500
●わたしをゴルフに連れてって	¥2,000

X68000

●アズ・ユーライクVol.1	¥2,000
●イルミナ	¥1,500
●AVギャルズシリィーズ	¥2,000
●AVビンキィー	¥1,500
●X指定	¥2,000
●キサナ	¥2,000
●クレセントムーンがある	¥1,000
●サナトス	¥2,000
●D-Again	¥1,500
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●フォクシーⅡ	¥2,000
●Bed戦記69	¥2,000
●星の砂物語	¥2,000
●妖獣クラブ	¥2,000
●ランスⅡ	¥2,500



シャーロックホームズ
買取金額
¥4,500

●シューティングTOWNS	¥3,000
●四季を彩る日本の唱歌	¥2,000
●ターボアウトラン	¥3,000
●続！ダンジョンマスター	¥4,000
●大航海時代	¥3,000
●提督の決断	¥4,500
●ドラッケン	¥4,000
●トンネルズ&トロールズ	¥3,500
●バトルチェス	¥2,000
●バブルボブル	¥3,000
●遙かなるオーガスター	¥3,000
●ファミリィースタジアム'90	¥3,000
●プライ(下巻完結編)	¥4,000
●ボピュラス	¥3,000
●マーブルマッドネス	¥4,000
●モンスターラチャット2255	¥3,000
●森田将棋Ⅱ	¥3,500
●闇の血族	¥3,000
●リンゲージ	¥3,000
●ルーム	¥2,500
●ルパン三世	¥3,000
●ロケットレンジャー	¥2,500

MSX2/TurboR

●ウィザードリィー	¥3,000
●ウィザードリィーTurboR	¥3,500
●F-1道中記	¥2,000
●FMパナアミューズメントカード	¥5,000
●三国志Ⅱ	¥4,000
●シードオブドラゴンTurboR	¥3,000
●シュバルツシルト	¥2,000

MSX2

●アズ・ユーライクVol.1・2	¥2,000
●イルミナ	¥1,500
●X指定	¥2,000
●キサナ	¥1,500
●キャル	¥1,500
●ソーブランドストーリィー	¥1,000
●D・P・S・SG	¥1,500
●電脳学園Vol.2	¥2,000
●ドラゴンアイズ	¥1,500
●ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
●BEAST	¥1,500
●星の砂物語	¥2,000
●わたしをゴルフに連れてって	¥2,000

FM-TOWNS

●AYA	¥3,000
●アズ・ユーライクVol.1	¥2,000
●ZERO	¥1,500
●D・P・S・SG	¥2,000
●D-Again	¥2,000
●デュアルターゲット	¥2,000
●闘神都市	¥2,000
●BEAST	¥2,000
●ピアス	¥1,500
●MEMORIES	¥2,500
●メリィーゴーランド	¥3,000
●ランスⅡ	¥2,000
●ROUGE	¥2,000

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。ゲーム機も高額にて買取ります!!

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。

送り先：〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ買取りセンター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に送金させていただきます。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。
(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

●出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

高く売る方法!

1. 箱、マニュアル、システム等の附属品も忘れずにお持ち下さい。!
1. お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。

送り先：〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ下取りセンター

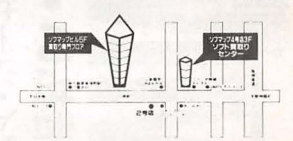
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
●さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

東京秋葉原店



● 中古ハード売場 2号店(6F・7F・8F)3号店(2F・3F)

大阪日本橋店



● 中古ハード売場 大阪市浪速区日本橋5丁目7-17ソフマップビル4F

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM11:00~PM8:00●日・祭日AM10:00~PM7:00

通信買取り専用電話	0120-110-994
通信下取り専用電話	0120-110-833

店舗持込みの方

東京第1買取センター	03-5256-5721
東京第2買取センター	03-5256-0366
大阪ハード買取り電話	06-641-8801
大阪ソフト買取り電話	06-647-0562
Macintosh関連の電話	03-5256-2927
MIDI関連の電話	03-5256-0477
通信販売下取交換電話	0120-110-833
東京中古販売(店頭電話)	03-5256-6991
大阪中古販売(店頭電話)	06-634-6308

株式会社 ソフマップ

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

アイ・ツー創業祭 BIG SUMMER SALE TO YOU

夏のボーナス一括払い● 月々¥3,000ヨリ クレジット受付中

●パソコンって高価…でも！アイ・ツーが応援します！あなたの欲求を必ず満足させましょう!!●

▶お申し込みは ☎大阪店 06-632-0012 ☎東京店 03-3258-1198 お近くにcall下さい

FUJITSU FM-TOWNS

TOWNSお買い上げの方 み～んなにプレゼント 宮沢りえテレフォンカード

FM TOWNS-20F	¥323,000
FMT-DP531	¥ 89,800
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000
FM PR-204B	¥ 80,000
FM60-711	¥ 6,800

標準定価合計（税込）¥545,488
↓
アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥ 4,500×60回 ボーナス¥18,000×10回
¥ 8,500×36回 ボーナス¥18,000× 6回
¥13,500×24回 ボーナス¥16,000× 4回
¥20,800×15回 ボーナス¥30,000× 2回
¥30,800×12回 ボーナス ナシ

FM TOWNS-40H	¥473,000
FMT-DP533	¥ 69,800
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000

標準定価合計（税込）¥589,984
↓
アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥ 5,500×60回 ボーナス¥20,000×10回
¥10,500×48回 ボーナス ナシ
¥13,000×36回 ボーナス ナシ
¥18,500×24回 ボーナス ナシ
¥29,000×12回 ボーナス¥38,000× 2回

FM TOWNS-20F	¥323,000
FMT-DP533	¥ 69,800
FMT-KB101 or 201	¥ 20,000
ハビタット	¥ 6,800
FMT-MD202	¥ 30,000

標準定価合計（税込）¥463,088
↓
アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥ 4,200×60回 ボーナス¥16,000×10回
¥ 7,500×36回 ボーナス¥16,000× 6回
¥10,800×24回 ボーナス¥21,000× 4回
¥22,500×12回 ボーナス¥30,000× 2回
¥ 0× 0回 ボーナス¥319,800×2回

FM TOWNS-80H	¥623,000
FMT-DP534	¥108,000
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000

標準定価合計（税込）¥783,830
↓
アイ・ツー現金一括㊙大特価

¥ 7,200×60回 ボーナス¥26,000×10回
¥ 9,900×48回 ボーナス¥26,000× 8回
¥16,000×30回 ボーナス¥26,000× 5回
¥21,000×24回 ボーナス¥20,000× 4回
¥27,800×18回 ボーナス¥25,000× 3回

SHARP X68000

=XVI Set= New

CZ-634C-TN	¥368,000
CZ-613D-TN	¥135,000
CZ-8PC5	¥ 96,800
CZ-8NJ2	¥ 23,800

定価合計（税込）¥642,308
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 6,800×60回 ボーナス¥20,000×10回
¥ 8,900×48回 〃 ¥20,000×8回
¥12,300×48回 〃 ナシ
¥15,800×24回 〃 ¥35,000×4回
¥21,600×24回 〃 ナシ

=Super Set=

CZ-604C-TN	¥348,000
CZ-606D-TN	¥ 79,800
A列車でいこうIII	¥ 12,800
ファランクス	¥ 8,800

定価合計（税込）¥462,882
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 4,600×60回 ボーナス¥12,000×10回
¥ 5,500×48回 〃 ¥15,000×8回
¥ 8,000×48回 〃 ナシ
¥10,000×24回 〃 ¥25,000×4回
¥27,300×12回 〃 ナシ

=XVI HD Set= New

CZ-644C-TN	¥518,000
CZ-613D-TN	¥135,000
IO-735X	¥248,000
IO-73CX	¥ 5,800

定価合計（税込）¥934,004
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 9,500×60回 ボーナス¥30,000×10回
¥13,400×48回 〃 ¥25,000×8回
¥17,600×36回 〃 ¥25,000×6回
¥31,000×24回 〃 ナシ
¥53,000×12回 〃 ¥35,000×2回

=Super HD Set=

CZ-623C-TN	¥498,000
CZ-606D-TN	¥ 79,800
MIDIボード	¥ 26,800
MT-32（サウンドモジュール）	¥ 64,000

定価合計（税込）¥688,658
現金一括特価¥アイ・ツー㊙特価

¥ 6,900×60回 ボーナス¥20,000×10回
¥12,400×48回 〃 ナシ
¥21,800×24回 〃 ナシ
¥23,000×18回 〃 ¥35,000×3回
¥38,600×12回 〃 ¥20,000×2回

=NEC= PC-9801

32bit

PC-9801DA2（本体）
PC-KD882（15インチCRT、ドットピッチ0.31）
BJ-130J（48ドット、136ケタ、バブルジェット、カットシートフィーダー付）
MS-Dos ver. 3.3C

定価合計（税込）¥767,968
現金一括特価 ¥483,800

¥ 7,100×60回 ボーナス¥20,000×10回
¥ 9,400×48回 〃 ¥20,000×8回
¥17,400×24回 〃 ¥30,000×4回
¥22,400×24回 〃 ナシ
¥37,100×12回 〃 ¥35,000×2回

PC-9801DA2（本体）
CU-14GD（14インチCRT、ドットピッチ0.39）
MS-Dos ver. 3.3C

定価合計（税込）¥543,428
現金一括特価 ¥364,800

¥ 5,400×60回 ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,600×48回 〃 ナシ
¥10,200×36回 〃 ¥10,000×6回
¥16,900×24回 〃 ナシ
¥29,000×12回 〃 ¥20,000×2回

16bit

PC-9801DX2（本体）
PC-KD882（15インチCRT、ドットピッチ0.31）
BJ-130J（48ドット、136ケタ、バブルジェット、カットシートフィーダー付）
MS-Dos ver.3.3C

定価合計（税込）¥634,068
現金一括特価¥369,800

¥ 5,500×60回 ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,700×48回 〃 ナシ
¥15,400×24回 〃 ¥10,000×4回

PC-9801DX2（本体）
CU-14GD（14インチCRT、ドットピッチ0.39）
200カウントマウス
MS-Dos ver.3.3C

定価合計（税込）¥415,502
現金一括特価¥254,800

¥ 5,500×60回 ボーナス ナシ
¥ 6,600×36回 〃 ¥10,000×6回
¥19,300×12回 〃 ¥20,000×2回

PC-9801UF（本体）
CU-14GD（14インチCRT、ドットピッチ0.39）
200カウントマウス
MS-Dos ver.3.3C

定価合計（税込）¥312,502
現金一括特価¥209,800

¥ 5,500×48回 ボーナス ナシ
¥ 9,700×24回 〃 ナシ
¥16,900×12回 〃 ¥10,000×2回

=ノートパソコン=

NEC

PC-9801NV
MS-Dos ver.3.3C
チノンIJK-112IIカスタム

定価合計（税込）¥316,828
現金一括特価 ¥235,800

¥ 4,500×48回 ボーナス¥10,000×8回
¥10,900×24回 〃 ナシ
¥20,900×12回 〃 ナシ

EPSON

PC-386Book-L
MS-Dos ver.3.3C
BJ-10V

定価合計（税込）¥476,478
現金一括特価 ¥358,000

¥ 9,900×36回 ボーナス¥20,000×6回
¥14,900×24回 〃 ¥10,000×4回
¥31,800×12回 〃 ナシ

FUJITSU

FMR-CARD

定価（税込）¥245,140
現金一括特価 ¥??3,800

¥ 6,300×24回 ボーナス¥10,000×4回
¥10,600×18回 〃 ナシ
¥12,900×12回 〃 ¥15,000×2回

Note Book
FMR-50NBI
MS-Dos ver.3.1

定価合計（税込）¥263,680
現金一括特価¥??2,800

¥ 5,900×24回 ボーナス¥15,000×4回
¥ 9,400×18回 〃 ¥10,000×3回
¥16,200×12回 〃 ナシ

商品は今すぐお手元に!!

当日クレジットにてお申し込みの方は免許証もしくはパスポート・銀行お届け印をご持参下さい。

● 業界No.1の低金利アイ・ツークレジットでらくらくお支払い。

支払回数	1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回	20回	24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
手数料	2.0	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16.0	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5

★組み合わせ自由、単品OK、現金歓迎、ご相談下さい★

富士通パソコンショップ・FMショップ会会員店

FM·LABアイ・ツー

今、アイ・ツーでFMTOWNS買うとついてくる

〜アイ・ツーならでは **特選BIG Present**〜

この夏アイ・ツーがあなたに贈るBigプレゼント

ビックプレゼントⒶ

1 FM TOWNS用 特製パソコンラック and FM TOWNS用ソフト 10本の中からお好きなもの1本
＋
2 ●FM TOWNS用 スーパージョイカード連射式 ●FM TOWNS用 キーボードカバー ●FM TOWNS用 マウスパット ●FM TOWNS用 ブランドフロッピーディスク
＋
3 アイ・ツーメンバーズカート 宮沢りエちゃんテレフォンカート 全国送料無料
＋
4 ●CDケース

FM TOWNS新型Setを当店でお買上げのお客様には故障や不良の場合もご自宅まで全国出張サービス(修理)にお伺いいたします。

ビックプレゼントⒷ

超有名ブランド 1家に1台
パーソナルファクシミリ1台
アイ・ツーからFM TOWNSユーザーへ最新情報をFAXさせて頂きます！

宮沢りえテレフォンカード プレゼント

★プレゼントご希望の方はお申し込み時にお知らせ下さい。

周辺機器ももちろんアイ・ツーで!!　消費税サービス

	定価	税込価格
プリンター FMPR353G(TOWNS用ケーブル付)	¥138,000	¥ 91,800
プリンター FMPR204B(TOWNS用ケーブル付)	¥ 80,000	¥ 48,800
RAM FMT-EM2M	¥100,000	¥ 73,800
RAM FMT-EM1M	¥ 60,000	¥ 45,800
モデムカード FMT-MD301	¥ 49,000	¥ 37,800
パーソナルモデム PM2400F	¥ 59,800	¥ 45,800
ビデオカードⅡ FMT-412	¥ 40,000	¥ 30,800
ビデオカード FMT-411	¥ 35,000	¥ 26,800
MIDIカード FMT-401	¥ 35,000	¥ 26,800
ハンディカラーイメージスキャナー	¥ 89,800	¥ 68,800
カラーイメージスキャナ FMSC-611G (RS-232Cケーブル付)	¥198,000	¥139,800
アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥ 29,800	¥ 23,000

Setでお買い上げの方に全国どこでも送料無料

お礼
去る5月18日、19日は電脳遊園地in OBPにたくさんのご来場をいただき、誠にありがとうございました。次回電脳遊園地も只今企画中ですので、よろしくお願い申し上げます。
アイ・ツー スタッフ一同

X68000 PRO SHOPアイ・ツー

XVI新登場・大交換フェア開催!!

CZ-634C-TN
CZ-644C-TN
下取り交換ならグーンとおトク!!
くわしくは☎にてお気軽にご相談下さい

●やっぱりPRO…という方には…

＝PROⅡ Set＝
CZ-653C／BK GY ¥285,000
CZ-606D／BK GY ¥ 79,800
定価合計(税込) ¥375,744
現金一括特価
¥とても広告に出せない大特価

新作ソフト続々登場

アイ・ツーは新作ソフトを中心に多彩な使い方をX68ユーザーに提案します！

- グラフィックス Easy paint SX-68K 新発売
- ミュージック Music studio PRO-68 Ver.2.0 新発売
- データベース CARD PRO-68K Ver2.0 新発売
- ワープロ Maltiword 新発売
- 通信 Teleportion PRO-68K 新発売

■68買ったらEXEクラブに入ろう！

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。
- メリット1：会員No.入り、オリジナル会員証電卓がもらえる。
- メリット2：各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典アリ。
- メリット3：10月1日スタート／X68000の活用情報が手に入る「EXEおみこし活動」に参加できる//

ステップアップサービス(有料)
「おみこしかつぎ人」制度も新設
EXEおみこし活動のお問い合わせは X68000EXEクラブ「おみこし活動隊」まで。
☎(06)886-0354
詳細はX68000販売店アイ・ツー店頭でポスター・おみこしpressをご覧ください。

周辺機器もさらに充実!!　消費税無料！

		定価	
RGBシステムチューナー	CZ-6TU-BK GY	定価¥ 33,100	¥ 25,800
高性能CRTフィルター	BF-68PRO	定価¥ 19,800	¥ 15,800
カラーイメージユニット	CZ-6VT1	定価¥ 69,800	¥ 53,800
カラーイメージスキャナー	CZ-8NS1	定価¥198,000	¥145,800
1MB増設RAMボード	CZ-6BE1B	定価¥ 28,000	¥ 21,800
2MB増設RAMボード	CZ-6BE2	定価¥ 79,800	¥ 61,800
MIDIボード	CZ-6BM1	定価¥ 26,800	¥ 20,800
ビデオボード	CZ-6BV1	定価¥ 21,000	¥ 16,800
トラックボール	CZ-8NT1	定価¥ 13,800	¥ 10,800
マウス・トラックボール	CZ-8NM3	定価¥ 9,800	¥ 8,100
マウス	CZ-8NM2A	定価¥ 6,800	¥ 5,800
インテリジェントコントローラー	CZ-8NJ2	定価¥ 23,800	¥ 18,800
ジョイカード	CZ-8NJ1	定価¥ 1,700	¥ 1,580
アンプ内蔵スピーカーシステム	AN-S100	定価¥ 36,600	¥ 28,800
モデムユニット	CZ-8TM2	定価¥ 49,800	¥ 38,800

X68000専用プリンター勢ぞろい!!

		定価	
ドットマトリックスカラープリンター・80ケタ	CZ-8PG1	定価¥130,000	¥ 99,800
ドットマトリクスカラープリンター・136ケタ	CZ-8PG2	定価¥160,000	¥123,800
ドットマトリクスプリンター・136ケタ	CZ-8PK10	定価¥ 97,800	¥ 75,800
24ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC3	定価¥ 65,800	¥ 49,800
48ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC4	定価¥ 99,800	¥ 59,800
48ドット熱転写カラー漢字プリンター 新発売	CZ-8PC5	定価¥ 96,800	¥ 74,800
カラーイメージジェット	IO-735X	定価¥248,000	¥198,000
カラービデオプリンター	CZ-6PV1	定価¥198,000	¥158,000

●●●●人気商品がこんなにお買い得●●●●

今月の目玉商品

		定価	税込価格
★武将風雲録	PC98	¥ 9,800	¥6,970
★ザックマックラッケン	FM-T	¥ 8,800	¥6,780
★ゾークⅠ	PC98	¥ 7,800	¥6,450
★轟	PC98	¥ 9,800	¥7,580
★シグナトリー	X68000	¥12,000	¥9,900

在庫限り お早めに!!

新作ソフトHOT情報

		定価	税込価格
武将風雲録	MSX2/ROM	¥11,800	¥9,180
〃	MSX2/DISK	¥ 9,800	¥7,580
戦極	PC98	¥ 9,800	¥8,100
麻雀悟空	PC98·MSX2·FM-T·X68	¥ 9,800	¥8,100
わたしをゴルフに連れてって	X68	¥ 7,800	¥6,050
キサナ	X68	¥ 6,800	¥5,250
ビーストロード	PC98	¥ 7,800	¥6,050
CAL2	FM-T	¥ 7,800	¥6,450
フューチャーウォーズ	PC98	¥ 9,800	¥8,100
ドラゴンウォーズ	X68	¥ 9,800	¥8,100
マーブルマッドネス	FM-T	¥ 9,700	¥8,000
ライヒスリッター	X68	¥ 8,000	¥6,600
ポッキー2	PC88·MSX2·PC98	¥ 7,800	¥6,050
ダイナソア	PC98	¥ 9,800	¥7,580
ヴェインドリーム	PC88	¥ 8,800	¥6,800
栄冠は君に2	PC98	¥ 9,500	¥7,350
ブラックレインボー2	PC98	¥ 8,800	¥6,800
レイルロードタイクーン	PC98	¥11,800	¥9,200
ガゼルの塔	PC98·88	¥ 7,800	¥6,050
ダーウィンズ・ジレンマ	PC98	¥ 9,800	¥8,100
スターファイヤー	PC98	¥ 9,800	¥8,100
スコアサウルス	MSX2	¥ 9,800	¥7,580
シャーロックホームズ	FM-T	¥ 8,800	¥7,250

ビジネスソフト 〜良く売れています〜

	定価	税込価格
一太郎V4.3	¥58,000	¥38,800
一太郎dash	¥39,000	¥26,800
サクセス	¥68,000	¥39,800
D.H TOOL	¥16,000	¥11,200
ウィザードV3	¥19,800	¥16,300
MS-DOS V3.3C 基本セット	¥ 9,800	¥ 6,980
〃 拡張セット	¥ 8,200	¥ 5,980
アシストシリーズ	¥ 9,700	¥ 7,480
NINJA3	¥39,800	¥12,800
NINJA3 PRO	¥42,000	¥26,800
ゆ〜ぴ〜プラン	¥ 9,700	¥ 7,500
MS-Works	¥40,000	¥27,800
MS-Windows V3.0	¥25,000	¥20,000

7月の目玉商品

	定価	税込価格
サウンドボード ●リトルオーケストラL	¥18,000	¥10,700
●200カウントマウス (PC-98用)	¥5,800	¥2,700
●キーボード延長ケーブル	¥2,800	¥1,700

フロッピーディスク

	マクセル	フジ	3M	TDK	ノーブランド
5"2HD	¥ 880	¥ 820	¥ 840	¥ 850	¥ 560
5"2D		¥ 670			¥ 470
3.5"2HD	¥3,300	¥2,000	¥3,200	¥3,100	¥ 980
3.5"2DD		¥2,200			¥ 690

フロッピーディスク 10マイでの税込み価格です。

サプライ

PC-98用マウス(200カウント)	¥ 2,800
PC-98用マウス(400カウント)	¥ 3,800
PC-88·MSX用マウス	¥ 3,980
ディスプレイフィルター14·15型	¥14,800
ディスプレイフィルターTOWNS用	¥14,800
ディスプレイフィルター21型用	¥14,800
キーボードカバー(PC-98·PC-88·X68000·FM TOWNS、各機種アリ)	¥ 2,000
マウスポケット	¥ 580
3.5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
CD用ケース	¥ 4,000
5インチ100枚入用フロッピーケース	¥ 1,000
3.5インチ80枚入用フロッピーケース	¥ 1,000
10インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,200
15インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,500
10インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 500
15インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 600
A4カット紙(500枚·白)	¥ 750
A4カット紙(500枚·ピンク、ブルー、グリーン、イエロー各色)	¥ 1,000
B5カット紙(500枚·白)	¥ 550
A5カット紙(500枚·ピンク、ブルー、グリーン、イエロー各色)	¥ 850
JOYスティック	¥ 980
JOYスティック(速射機能付)	¥ 1,380
マウスパット	¥ 580
ホコリキャッチャー	¥ 580
らくらくセッターⅡ	¥ 2,980

モデムコーナー

今売筋ヒットのコノ4つで勝負します。

メーカー 商品名	定価	税込販売価格
●メルコ EMJ-2000L(2M)	¥34,800	¥24,800
●メルコ EMJ-4000L(4M)	¥59,800	¥41,800
●I·Oデータ PIO-PC34FX-2M	¥37,000	¥26,800
●I·Oデータ PIO-PC34FX-4M	¥63,000	¥45,800

ボードコーナー

●オムロン MD-24HS	¥98,000	¥73,800
●オムロン MD-24FS5	¥49,800	¥31,800
●オムロン MD-24FS4	¥44,800	¥29,800
●アイワ PV-A24VM5	¥44,800	¥27,800
●アイワ PV-A24V42	¥46,800	¥29,800
●アイワ PV-M24VM5	¥42,800	¥31,800
●インテクラ 通信POCOポコ	¥49,800	¥29,800

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます／

■お支払方法は
1現金書留2銀行よりのお振込み3郵便局よりのお振込み4商品お届けと引かえ代引といろいろ
3·4でお申し込みの方はハガキにて　(4に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です)

ご住所 ご氏名 ㊞ TEL. ご注文商品名 数量 ソフトの場合 機種、メディア 日曜配達 希望 もしくは希望ナシ お支払方法 B.K振込 〒振込 代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F ㈱アイ・ツー 通販部宛

切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

明記の上 ㈱アイ・ツー大阪店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店㊢ 3646352
㈱アイ・ツー東京店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店㊢ 3646378

郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 ㈱アイ・ツー へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000〜OK。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括·2括払いOK。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いOK。商品は今すぐお手元に／
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ／

■下取り、買取りもOK／
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか？

■通販専用TELスタート//
通信販売でのお申し込みの方は
大阪店にお問合せ·お申し込みの方は 06-632-0012へ
東京店にお問合せ·お申し込みの方は 03-3258-1198へ
にTEL下さい。専門スタッフがおまちしています。11:00〜19:00まで

■TEL. FAXによるお申し込み·お見積、お受けしております。 FAXNO. 大阪 06-641-2535　東京 03-3258-3868

■全国配達(通販システム)万全体制//
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能／

ゲームソフト2本までなら
本州·四国 ¥ 700　北海道 ¥1,000　沖縄 ¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。

特価情報TEL



PC9801DX21 FM TOWNS X68000 etc……

●パソコン·ワープロ……**06-633-9800**
●新品ソフト……**06-647-9810**

㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

買取り実績NO.1!!

全国をネットするアイ・ツーリサイクルシステム

★アイ・ツーの支払い方法は★

①商品到着より一週間以内に買い取り金額連絡手続きをします。
②お客様より金額了承の連絡を受けると代金を送金します。
③送金方法は、銀行振込なので安全で確実に届きます。
④送金にかかる手数料はサービスになっていますのでとてもお得です。

アイ・ツーは、このようにしてお客様のソフトを買取りさせていただきます。

お知らせ　どうすればソフトが高く売れるか?にお答えします。

①付属品(ハガキ、登録カード、おまけ、帯)など最初から付いていたものをすべてそろえましょう。——これだけでも500円ぐらい楽にちがいます。
②箱のヨゴレ(シールのはがしたあと、ほこり)を落としましょう。——ソフトのよごれを買い取った後におとさなければならないためそのための手間賃が減額されます。第一、キレイなソフトだと、他よりも高く買いましょう!という気分になりますよね。
③箱、説明書、ディスク(ロム)を必ずそろえましょう。——この3つのうち1つでも欠けていると買い取りできません。
④スーパーエクスプレスシステムを有効に使いましょう。——発売後14日以内(当日消印OK)にアイ・ツーにソフトを売れば、通常金額にスーパーエクスプレス料金が加算されます。

このようなテクニックをうまく使えば、買い取り金額が倍になるということもありますので、よくおぼえて活用しましょうね。

安心確実の振込送金

送金手数料サービス
(5本以上)

独自の高価買取査定システム

■PC-9801

	買取金額
アルシャーク	¥3,000
ヴェインドリーム	¥3,500
ウィザードリィⅤ	¥4,000
A列車で行こうⅢ	¥6,000
エアーコンバットⅡ	¥2,500
F15ストライクイーグルⅡ	¥3,800
ガゼルの塔	¥2,500
ガイナロック	¥2,500
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,500
クエストフォーグローリー	¥3,000
グランプリサーカス	¥3,500
轟 大東亜黙示録	¥2,500
鋼鉄の騎士	¥2,000
ザ・マジックキャンドル	¥2,500
斬 夜叉円舞曲	¥3,000
サイレントメビウス	¥4,500
ザ・マンホール	¥3,000
三国志Ⅱ	¥4,500
SIM CITY	¥4,000
スライス	¥2,500
スターグライダーⅡ	¥2,500
戦極	¥3,000
大航海時代	¥3,800

■PC-9801

	買取金額
信長の野望 武将風雲録	¥4,000
遥かなるオーガスタ	¥5,000
ビーストロード	¥2,500
ブロックアウト	¥2,000
プロヴィデンツァ	¥2,500
フューチャーウォーズ	¥3,000
ファーストクイーンⅡ	¥3,000
ブラックレインボウⅡ	¥2,500
ファーラーの時結界	¥3,000
マーブルマッドネス	¥2,000
マジックキャンドル	¥3,000
マスターオブモンスターズⅡ	¥3,500
ランペルール	¥3,500
ライヒスリッター	¥2,500
ループス	¥2,000
ルーンワースⅡ	¥2,500
レイルロードタイクーン	¥3,000
レッドストームライジング	¥3,500
688アタックサブ	¥2,500
ロードモナーク	¥3,000
ワールドゴルフⅢ	¥2,500

■PC-8801

	買取価格
ウィザードリィⅤ	¥3,500
ウルティマⅤ	¥2,500
ガンシップ	¥2,500
ガンダム タクティカルオペレーション	¥3,000
キャンペーン版 大戦略Ⅱ	¥2,000
銀河英雄伝説Ⅱ	¥3,500
サークⅡ	¥3,500
三国志Ⅱ	¥4,000
天と地と	¥3,500
信長の野望 武将風雲録	¥4,000

■X68000

	買取価格
アトミックロボキッド	¥3,500
イメージファイト	¥3,500
A列車で行こうⅢ	¥5,500
栄冠は君に	¥4,000
キャンペーン版 大戦略Ⅱ	¥3,800
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,500
ザークレジェンド	¥4,000
三国志Ⅱ	¥4,500
SIM CITY	¥4,800
シグナトリー	¥4,000
スライス	¥2,000
ダイナマイトデューク	¥4,000
ダンジョンマスターⅡ(カオスの逆襲)	¥5,000
大航海時代	¥3,000
中華大仙	¥2,500
D-欧州蜚気楼	¥3,800
提督の決断	¥4,000
ニューラルギア	¥3,500
ノスタルジア1907	¥4,000
パロディウスだ!	¥3,500
ブラックレインボウ	¥3,000
プリンスオブペルシャ	¥2,500
リングマスターⅡ	¥4,000

■MSX

	買取価格
ウィザードリィーⅢ	¥3,500
SDガンダム	¥2,500
SDスナッチャー	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥3,500
ガンシップ	¥3,000
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,500
サークⅡ	¥4,500

■FM-TOWNS

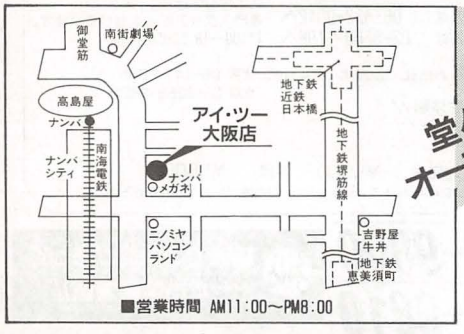
	買取価格
維新の嵐	¥4,000
黄金の羅針盤	¥4,500
ウルティマトロジー	¥3,500
ギャラクシーフォースⅡ	¥2,500
サークⅡ	¥3,500
三国志Ⅱ	¥4,500
大航海時代	¥3,500
提督の決断	¥5,000
ドラッケン	¥4,500
バンドくん	¥3,500
バブルボブル	¥4,500
遥かなるオーガスタ	¥3,000
ポピュラス	¥4,500
メリーゴーランド	¥3,500
森田将棋Ⅱ	¥4,000
闇の血族スペシャル	¥4,500
ルーム	¥3,000

■アダルトソフト

(PC-9801)	買取価格
イルミナ	¥2,200
きゃんきゃんバニースペリオール	¥2,000
キサナ	¥2,000
CAL 2	¥2,500
グラムキャッツ	¥2,500
サナトス	¥2,500
雀ボーグすずめ	¥2,000
スーパーバトルスキンパニック	¥2,500
ストロベリー大戦略	¥2,000
SROPE	¥2,500
天使たちの午後Ⅲ 番外編	¥2,500
ドラゴンシティ X指定	¥2,500
ドラゴンナイトⅡ	¥2,500

※買取価格は市場相場などで、変動することがあります。

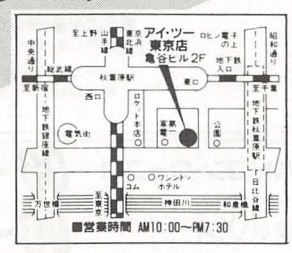
他、PC-88・MSX2・X68・FM-Tソフトなど高額にて買い取りしています。



■営業時間 AM11:00～PM8:00

大阪店4Fに買取りセンター ファミコン パソコン

堂々オープン!



■営業時間 AM10:00～PM7:30

ここにないソフトも買取りしています。お電話ください。

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店　〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店　〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198
ウルフ店　〒556 大阪市浪速区日本橋東3丁目7-20 ☎06-633-9812

これがアイ・ツー下取りシステムだ!!

下取り差額表

5月15日現在

下取り商品 ＼ あなたがほしい商品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	CZ-623C +606D	CZ-634C +606D	FM-TOWNS 20Fセット (DP533 KB101)	FM-TOWNS 40Hセット (DP533 KB101)
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 50,000	¥250,000	¥180,000	¥108,000	¥220,000
PC-9801VM21	¥210,000	¥ 90,000	¥298,000	¥228,000	¥156,000	¥268,000
PC-9801N	¥235,000	¥125,000	¥320,000	¥250,000	¥178,000	¥290,000
PC-8801MA2	¥300,000	¥190,000	¥380,000	¥310,000	¥238,000	¥350,000
CZ-602C	¥170,000	¥ 60,000	TEL	TEL	¥128,000	¥240,000
FM-TOWNS M2	¥240,000	¥130,000	¥340,000	¥270,000	TEL	TEL

※

❶この表にない商品も交換しています。お電話してお問い合せ下さい。

❷下取り差額は、市場相場などで変動することがあります。

❸お電話でお問い合せ下さい。あなたのほしい商品の在庫は送られる前にお問い合せ下さい。

❹通常買取りも行います。

中古ソフト大放出!!(中古ハードも大特価)

在庫限り

■PC-9801

	アイ・ツー大特価
ブルトンレイ	¥3,900
マイトアンドマジックⅡ	¥3,900
斬	¥3,900
ダンジョンマスター	¥4,900
ブライ 下巻完結編	¥5,500
ポピュラス	¥5,000
大戦略Ⅲ	¥3,900
天と地と	¥5,800
サークⅡ	¥5,500
サイオブレード	¥3,900
ドラゴンナイトⅡ	¥4,800
サーク	¥3,900

■MSX2

	アイ・ツー大特価
ガルフストリーム	¥2,800
MID-GARTS SIDEA前編	¥1,980
アークスⅡ	¥2,800
アシュギーネ 復讐(ふくしゅう)の炎	¥1,000
マスターオブモンスターズ	¥2,800
信長の野望 戦国群雄伝	¥3,900
黒衣の貴公子	¥3,900

■PC-8801

ワンダラーズフロムイース	¥3,000
クリムゾンⅡ	¥2,800
クリムゾンⅢ	¥3,800
ヴァリスⅡ	¥3,900
ラストハルマゲドン	¥2,000
信長の野望 戦国群雄伝	¥2,980
サーク	¥3,900

■X68000

スーパー大戦略68K	¥3,900
ナイトアームズ	¥3,900
三国志	¥4,900
銀河英雄伝説	¥3,900
デスブリンガー	¥2,800
RYU(哭きの竜)より	¥5,800
アフターバーナー	¥3,900
エメラルドドラゴン	¥5,500
ポピュラス	¥5,500

送り先

大阪買取りセンター **06-633-9812**

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー東京店 **03-3258-1198**

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

キリトリセン

申し込み書 ベーマガ7月号

〒 住所 TEL

氏名 年令 保護者 印

振込先 銀行 支店

口座 1.普通 2.当座

口座名義 フリガナ

郵便振替 都道府県 郵便局 の

通帳記号

通帳番号

※18才未満の方は必ず、保護者の署名と印をもらってください。無い場合は着払いにて返送します。

キリトリセン

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

▼注目!!夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!お得ですヨ。手数料無料だって!ウ〜ン、利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

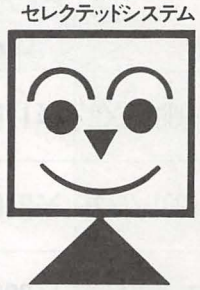
●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム

全国通販 電話一本で、ハイ即納

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト-1 蒲田

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料

オクトにおまかせ!!ALLシーズン超セール実施中!!

ゲーム(ビジネス)ソフト新製品続々入荷中!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア! これでカンペキ。組合せ自由!!

(送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス (350カウント)

定価合計¥244,800

大特価 **¥157,000**

VS

PC-98 DO+



- ●PC-98DO+
- ●CMC-141S
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス (350カウント)

定価合計¥354,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

超特価 **¥223,000**

PC-9801UF



- ●PC-9801UF
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス(350カウント)

合計定価¥294,800

特価 **¥186,000**

PC-9801UR

- ●PC-9801UR
- ●CMC-141S
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス(350カウント)

合計定価¥294,800

特価 **¥186,000**

オクト今月の特選品! なるほどこれは、面白い!!

■FM-TOWNSモデル20F ラストチャンス 早い者勝ち!!

- ●FM-TOWNS20F(本体) (¥323,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥69,800)
- ●FMT-KB105(キーボード) (¥30,000)

限定10SET

合計定価¥422,800 大特価 **¥安過ぎに注意!!**(送料・税込)



12回	¥24,200	24回	¥12,800	36回	¥8,900	48回	¥7,000

MEDIX CMC-141S

定価¥76,800 NEW

- ●14インチカラー・ノングレア
- ●0.28㎜ドットピッチ
- ●チルト台付



上記組合せディスプレイです。

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- ●PC-KD854N ……+¥6,000
- ●PC-KD881 ……+¥39,000
- ●PC-KD882 ……+¥18,000
- ●PC-TV354 ……+¥28,000
- ●PC-TV454 ……+¥38,000
- ●PC-KD863G ……+¥50,000
- ●PC-TV455 ……+¥48,000
- ●CU-14FD ……+¥4,000
- ●CU-14HD ……+¥20,000
- ●CU-21HD ……+¥71,000
- ●XC-1498II ……+¥11,000
- ●CU-14KD ……+¥17,000

を加算して下さい。

SHARP CU-14TV

(定価¥99,800)★TVも見れるヨ!!

- ●アナログ
- ●14インチ、0.31㎜ドットピッチ



上記組合せの場合……+¥29,000

プリンターコーナー(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

NEC PC-PR150T

●48ドット熱転写漢字プリンター



(定価¥64,800)

特価 **¥44,000**

STAR TX-24CL

●24ドット熱転写漢字プリンター
●カラー対応



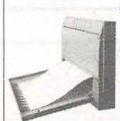
(定価¥69,800)

特価 **¥35,000**

キヤノン BJ-V10

(BJ-NOTE)

●ノート、ブック型対応
●軽量・48ドット、高速印字



(定価¥74,800)

特価 **¥53,000**

NEC PC-PR150VL

●48ドット×48
●カラー熱転写
●5種のフォント



(定価¥84,800)

特価 **¥56,000**

EPSON AP-900PC

●80桁熱転写
●漢字プリンター
●カラー対応48ドット



(定価¥94,800)

特価 **¥58,000**

アプリケーション (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	**¥28,000**
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	¥9,700	**¥7,500**
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	¥9,700	**¥7,500**
アシスト コール	通信	3.5/5HD	¥9,700	**¥7,500**
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	**¥38,000**
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	**¥35,000**
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥9,800	**¥7,500**
MS-DOS(基本+拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥18,000	**¥13,500**

周辺機器 (本体¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥9,500	**¥8,000**
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	**¥11,000**
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	¥8,100	**¥6,900**
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	¥9,800	**¥7,200**
AMC-350	マウス350カウント	¥7,800	**¥2,500**
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	¥10,000	**¥8,000**

新作ゲームソフト25〜30%OFF!!ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2



- PC-9801DX2/U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- MF-2HD 5枚
- マウス (350カウント)

定価合計￥394,800
特価¥238,000

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2 U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- MF-2HD 5枚
- マウス (350カウント)

定価合計￥434,800
特価¥278,000

PC-9801DA2/U2



- PC-9801DA2/U2
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- MF-2HD 5枚
- マウス (350カウント)

定価合計￥524,800
特価¥338,000

PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- マウス (350カウント)

定価合計￥344,800
特価¥198,000

PC-386M-STD



- PC-386M-STD
- CMC-141S
- MF2HD 5枚
- マウス (350カウント)

定価 ￥404,800 限定
特価¥248,000

PC-386S-STD



- PC-386S-STD
- CMC-141S
- MD-2HD 10枚
- マウス (350カウント)

定価合計￥574,800
特価¥390,000

NEC

- ●PC-9801UR/20 ＋CMC-141Sセット(￥424,800)……**特価¥272,000**
- ●PC-9801DX5/U5＋CMC-141Sセット(￥544,800)……**特価¥345,000**
- ●PC-9801DS5/U5＋CMC-141Sセット(￥584,800)……**特価¥378,000**
- ●PC-9801DA5/U5＋CMC-141Sセット(￥674,800)……**特価¥438,000**
- ●PC-9801DA7/U7＋CMC-141Sセット(￥774,800)……**特価¥505,000**

※上記セットには、マウス(350カウント)2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

EPSON

※下記セットには、マウス(350カウント)2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- ●PC-386VR-STD＋CMC-141Sセット(￥ 424,800)……**特価¥251,000**
- ●PC-386G-STD ＋CMC-141Sセット(￥ 826,800)……**特価¥570,000**
- ●PC-386S-FI ＋CMC-141Sセット(￥ 549,800)……**特価¥375,000**
- ●PC-386G-FI ＋CMC-141Sセット(￥ 801,800)……**特価¥556,000**
- ●PC-386S-H40 ＋CMC-141Sセット(￥ 714,800)……**特価¥492,000**
- ●PC-386G-H100 ＋CMC-141Sセット(￥1,026,000)……**特価¥718,000**
- ●PC-286UX-STD ＋CMC-141Sセット(￥ 344,800)……**特価¥222,000**
- ●PC-386M-H40 ＋CMC-141Sセット(￥ 544,800)……**特価¥355,000**

三菱 XC-1498C II

定価￥108,000

- ●14インチ
- ●0.28ドットピッチ
- ●チルトスタンド付



上記組合せの場合＋￥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

- ●エプソン CR-4000(￥94,800)……＋￥ 15,000
- ●エプソン CR-5000(￥138,000)……＋￥ 54,000
- ●エプソン CR-7000(￥248,000)……＋￥140,000
- ●NEC PC-TV455(￥147,000)……＋￥ 48,000
- ●NEC PC-TV354(￥110,000)……＋￥ 28,000
- ●NEC PC-TV454(￥128,300)……＋￥ 38,000
- ●NEC N-5913L(G)(￥138,000)…＋￥ 52,000
- ●NEC PC-KD854N(￥84,800)……＋￥ 6,000
- ●NEC PC-KD853N(￥118,000)……＋￥14,000
- ●NEC PC-KD881(￥118,000)……＋￥37,000
- ●NEC PC-KD882(￥89,800)……＋￥18,000
- ●シャープ CU-14KD(￥89,800)……＋￥14,000
- ●シャープ CU-14FD(￥74,800)……＋￥ 4,000
- ●シャープ CU-21HD(￥148,000)……＋￥68,000
- ●シャープ CU-14TV(￥99,800)……＋￥29,000

上記組合せディスプレイ

CMC-141S(メディックス)

定価￥76,800

- ●アナログ
- ●0.28mm
- ●RGBカラー
- ●ノングレア
- ●14インチ
- ●チルト台付



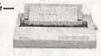
プリンター(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000)

STAR JR-100CL 限定

オートカットシートフィーダ付

- ●80桁漢字カラー
- ●24×48ドット

定価 ￥99,800



大特価¥60,000

STAR JR-200CL

- ●136漢字カラー
- ●24×48ドット

定価 ￥134,800



大特価¥63,000

NEC

- ●PC-PR201/45 (￥ 95,000) 特価¥ 64,000
- ●PC-PR201/60 (￥135,000) 特価¥ 94,000
- ●PC-PR201/60A(￥158,000) 特価¥104,000
- ●PC-PR201/65A(￥215,000) 特価¥139,000

EPSON

- ●AP-300PC (￥ 59,800)……特価¥ 43,800
- ●AP-600PC (￥ 64,800)……特価¥ 40,000
- ●VP-300 (￥ 69,800)……特価¥ 51,000
- ●VP-1350PC (￥ 96,800)……特価¥ 61,000
- ●VP-1600PC (￥125,000)……特価¥ 87,000
- ●VP-2600PC (￥145,000)……特価¥ 97,000

STAR

- ●JP-100 (￥ 79,800)……特価¥ 47,000
- ●JP-200 (￥104,800)……特価¥ 52,000
- ●JR-100CL (￥ 99,800)……特価¥ 57,000

キャノン

- ●BJ-330J (￥208,000)……特価¥148,000

(VPエミュレーションケーブル付)

ハードディスク(送料￥1,000)

緑電子 特価¥106,000

- ●LITTLE・E40MKII ￥ 98,000→特価¥ 58,000

ロジテック

- ●SHD-40 ￥ 99,800→特価¥ 63,000

ICM

- ●HC-40+IF-2750 ￥108,000→特価¥ 78,000
- ●HC-80+IF-2750 ￥148,000→特価¥ 106 00

コニック

- ●PCH-A80C ￥158,000→特価¥ 89,000
- ●PCH-A130C ￥185,000→特価¥109,000

テクノ・ジャパン

- ●TR-41 (内蔵) ￥ 69,800→特価¥ 49,800
- ●TR-81F(内蔵) ￥108,000→特価¥ 78,000

ティアック

- ●DD-41+IF-55Th ￥148,000→特価¥ 88,000
- ●DD-101+IF-55Th ￥208,000→特価¥145,000

※ハードディスク(SCSI)＋3.5インチFドライブ

ドライブ (送料￥1,000)

C・リサーチ

- ●CRC-FD3.5SA(￥38,800)……特価¥24,500
- ●CRC-FD3.5WA(￥58,800)……特価¥37,000
- ●CRC-FD5SA (￥43,800)……特価¥27,500
- ●CRC-FD5WA (￥65,800)……特価¥41,000

緑電子

- ●LITTLE-F (￥39,800)……特価¥22,800
- ●LITTLE-F2 (￥59,800)……特価¥33,800
- ●LITTLE-ZFS (￥39,800)……特価¥27,500
- ●LITTLE-ZFW (￥59,800)……特価¥41,000
- ●CUBIC-CSW (￥69,800)……特価¥51,000

アクセル

- ●FDC-57 (￥68,000)……特価¥39,000
- ●FDC-58 (￥98,000)……特価¥49,000
- ●FDC-375 (￥34,800)……特価¥22,800
- ●FDC-376 (￥49,800)……特価¥35,800
- ●FDC-377 (￥39,800)……特価¥24,800
- ●FDC-378 (￥59,800)……特価¥39,000

SNE

- ●TZ-35S ……特価¥22,000
- ●Mini3 (￥39,800)……特価¥23,500
- ●Mini5 (￥44,800)……特価¥29,000
- ●SNE-2N (￥80,000)……特価¥48,000
- ●SNE-3 (￥75,000)……特価¥44,000

ミュージカルツール(送料¥1,000)

ROLAND(ローランド)

- ●ミュージ郎……(￥158,000)▶特価¥129,800
- ●ミュージ郎Jr.……(￥ 98,000)▶特価¥ 81,800
- ●ミュージ郎Jr.[NOTE]……(￥ 93,000)▶特価¥ 78,000
- ●ミュージ郎Jr.[BOARD]……(￥ 59,800)▶特価¥ 49,800

SNE

- ●サウンドオーケストラL……(￥ 28,000)▶特価¥ 17,800
- ●サウンドオーケストラVS……(￥ 36,000)▶特価¥ 24,800
- ●サウンドオーケストラLS……(￥ 30,000)▶特価¥ 20,800
- ●リトルオーケストラLS……(￥ 20,000)▶特価¥ 14,000
- ●リトルオーケストラRS……(￥ 26,000)▶特価¥ 18,000
- ●SOS2 (￥ 12,000)▶特価¥ 9,600
- ●サウンドMUSICIAN……(￥ 25,000)▶特価¥ 15,300
- ●リトルMUSICIAN……(￥ 12,000)▶特価¥ 8,000

エニックス

- ●響(SP付、EMS対応)……(￥ 29,800)▶特価¥ 23,800

アイドル・ジャパン

- ●SS-IO……(￥ 19,800)▶特価¥ 12,800
- ●スピークボード……(￥ 49,800)▶特価¥ 39,800

■サウンドオーケストラV(35,000)限定￥
▶特価¥19,000
■リトルオーケストラL(￥18,000)限定
▶特価¥9,800

モデム・コーナー (送料￥1,000)

オムロン

- ●MD-1200A III……特価¥ 14,000
- ●MD-12FS……特価¥ 15,000
- ●MD-24FP4 II……特価¥ 26,000
- ●MD-24FP5 II……特価¥ 28,500
- ●MD-24FN4……特価¥ 27,000
- ●MD-24FN5……特価¥ 30,000
- ●MD-24FS4……特価¥ 31,000
- ●MD-24FB5V……特価¥ 28,000
- ●MD-24FS7……特価¥ 43,500
- ●MD-24FG5……特価¥ 34,000
- ●MD-24FJ4……特価¥ 31,000
- ●MD-FJ5……特価¥ 34,000
- ●MD-24HS……特価¥ 64,000
- ●MD 48HS……特価¥ 98,000
- ●MD-96FS5……特価¥131,000

AIWA

- ●PV-A24VM5……特価¥ 28,000
- ●PV-M24VB5……特価¥ 28,000
- ●PV-A12……特価¥ 14,500
- ●PV-M24……特価¥ 28,500

RAMディスク(送料￥500)

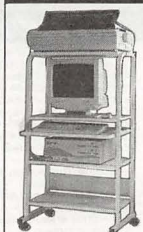
メルコ

- ●EMJ-2000L……¥23,800
- -4000L……¥40,000
- ●EDA-2000(DA/RA2I用)……¥24,300
- -4000(DA/RA2I用)……¥40,500
- ●MRS-2000L(DS/RS用)……¥24,300
- -4000L(DS/RS用)……¥41,500

I/Oデータ(ISO-10 STD付)

- ●PIO-PC34F-2MA……¥25,000
- -4MA……¥41,000
- ●PIO-DA134-4M(DA/RA2I用)……¥33,500
- ●PIO-EP-386-2M(386M用)……¥33,000

パソコンラック <送料無料>



Ⓐ5段キャスター付
スライド式キーボード台

- ●1150(H)×640(W)×600(D)

定価￥38,000
特価 ¥15,000



Ⓑ4段キャスター付

- ●1250(H)×640(W)×700(D)

定価￥29,800
特価 ¥11,000

店頭ゲームソフト25～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料:本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!
店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

▼注目!!夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!お得ですヨ。手数料無料だって!ウ～ン、利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までであるヨ!!

X68000 XVI エクシヴィ

■16MHz■
■SX-WINDOW ver1.1■
■Attachment MEMORY BORD■



快速16MHz鮮烈デビュー!!

■CZ-634C-TN

定価￥368,000

Ⓐ●CZ-634C-TN
●CZ-613D-TN
定価合計￥503,000

12回?24回?36回?48回?60回?

Ⓑ●CZ-634C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計￥447,800

12回?24回?36回?48回?60回?

■CZ-644C-TN

定価￥518,000

Ⓒ●CZ-644C-TN
●CZ-613D-TN
定価合計￥653,000

12回?24回?36回?48回?60回?

Ⓓ●CZ-644C-TN
●CZ-606D-TN
定価合計￥597,800

12回?24回?36回?48回?60回?

X68000XVI 新発売記念プレゼント
あなたのオクトから素適な贈物!!
（今、XVIをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼント!!）

① 遥かなるオーガスタ 大人気 大戦略II（キャンペーン版）
ゴルフゲームの決定版
不朽の名作X68000版



（定価￥12,800）



（定価￥9,800）

or

② インテリジェントコントローラ
■CZ-8NJ2(CYBER STICK)
シューティングゲーマーの必須アイテム!!



（定価￥23,800）

③〔MD-2HD(10枚)
シリコンキーボードカバー
もれなく!!サービス!!

▶現金超特価
￥TEL下さい!!◀

※どちらかお選び下さい!!（どっちが得かヨーク考えてネ!）

X68000 SUPER/SUPER-HD/PROⅡ スペシャルセット ラストチャンス!! 〈★BIG★プレゼント〉 （送料・税込）

①SUPER



●CZ-604C(￥348,000)
＋
●CZ-606D(￥79,800)
超特価¥302,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-613D(￥135,000)
超特価¥345,000

②SUPER-HD



●CZ-623C(￥498,000)
＋
●CZ-606D(￥79,800)
超特価¥406,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-613D(￥135,000)
超特価¥445,000

③PROⅡ



●CZ-653C(￥285,000)
＋
●CZ-606D(￥79,800)
超特価¥254,000
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-613D(￥135,000)
超特価¥293,000



Big プレゼント
◀大人気 シュミレーションゲーム ★大戦略II
★JOY CARD(連射式)×2個
★MD-2HD 10枚

プリンターセット

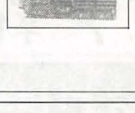
〈ケーブル・用紙付〉(送料￥1,000)

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター
定価￥96,800
大特価¥69,800

特選周辺機器 （送料￥500）



●SX-68 MIDIインターフェースボード（システムサコム）¥19,800 ‥¥14,800特価
●HGS-68(HAL研究所)
￥39,800……特価¥26,300
■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A(IMB)
￥25,000……特価¥17,800
②PIO-6BE2-2M(2MB)
￥50,000……特価¥35,000
③PIO-6BE4-4M(4MB)
￥88,000……特価¥62,000

X68000ソフト大セール （送料￥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
(シャフト)定価￥58,000……特価¥39,400
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価￥28,800CZ-261MS……特価¥21,500
〈グラフィク〉●C-TRACE+
(キャスト)定価￥198,000……特価¥145,000
〈開発ツール〉●Cコンパイラ PRO68K Ver.2.0
定価￥44,800CZ-245L……特価¥33,300
〈C言語〉●C&Profesional Pack
定価￥58,000……特価¥41,000
〈通信〉●●Telepotion PRO68K
NEW CZ-258BS……大特価
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW CZ-253BS……大特価
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW CZ-225BS……大特価
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K
定価￥29,800CZ-249GS……特価¥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価￥39,800CZ-251BS……特価¥29,800

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

●〈MIDIボード〉
CZ-6BMI(￥26,800)……特価¥20,200
●〈カラーイメージユニット〉
CZ-6VTI/BK(￥69,800)……特価¥52,300
●〈ビデオボード〉
CZ-6BVI(￥21,000)……特価¥15,500
●〈SCSIインターフェイスボード〉
CZ-6BSI(￥29,800)……特価¥22,200
●〈数値演算プロセッサ〉
CZ-6BP2(￥45,800)……特価¥34,000
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2A(￥59,800)……特価¥44,500
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2B(￥54,800)……特価¥41,000

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■店頭にて、新作ゲームソフト25%～30%OFF!!（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00

●定休日：毎週火曜日

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

君なら、どちらを選ぶ!! 絶対に面白いFM-TOWNSとX68000!!

富士通 FM-TOWNSフェアー

電脳遊園地

本体セット全て
●送料
●消費税込み!!

※全国修理出張サービスを致します。

FM TOWNS モデル20Fセット



●FM-TOWNS モデル20F
〈本体〉（￥323,000）
●FMT-DP533
〈カラーCRT〉（￥ 69,800）
●FMT-KB105/205
〈テンキー付キーボード〉（￥ 30,000）

合計定価 ￥422,800

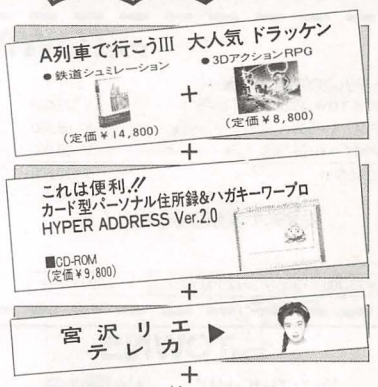
超特価 安過ぎに注意!!

（送料・消費税込）

※ディスプレイ変更の場合TEL下さい。

12回	¥25,100	24回	¥13,300	36回	¥9,300	48回	¥7,300	60回	¥6,100

オクトセレクテッドプレゼント!!



●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

＊モデル80H

●FM-TOWNS-80H（本体）（￥623,000）
●FM-DP533（カラーCRT）（￥ 69,000）
●FMT-KB105/205（キーボード）（￥ 30,000）
●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）

定価合計￥738,600
超特価 **¥506,000** TEL下さい。

12回	¥44,600	24回	¥23,700	36回	¥16,500	48回	¥12,900	60回	¥10,900

＊モデル40H

●FM-TOWNS-40H（本体）（￥473,000）
●FM-DP533（カラーCRT）（￥ 69,800）
●FMT-KB105/205（キーボード）（￥ 30,000）
●オクトセレクテッドプレゼント（20Fセットと同一）

定価合計￥588,600
超特価 **¥402,000** TEL下さい。

12回	¥35,500	24回	¥18,800	36回	¥13,100	48回	¥10,300	60回	¥ 8,600

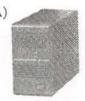
ハードディスク（送料￥1,000）

■HD-45T
（システムサコム）
●48MB・HDD
定価￥180,000



特価 **¥87,000**

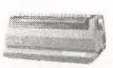
■HD-90T
（システムサコム）
●90MB・HDD
定価￥178,000



特価 **¥124,000**

プリンターコーナー（ケーブルサービス）（送料￥1,000）

■PR-35T
●24ドット（110桁）漢字プリンタ
●カラー



定価￥98,000
特価 **¥72,000**

■CITY RITER（PR-40T）
●24ドット136桁漢字プリンタ
●カラー対応



定価￥120,000
特価 **¥78,500**

■FMPR-353G
●24ドット漢字プリンター
●136桁



定価￥138,000
特価 **¥72,000**

■FM PR-204B
●24ドット80桁漢字プリンター
●熱転写カラー



定価￥80,000
特価 ~~¥50,000~~

ラップトップ（送料￥1,000）

■FMR-CARD
●本体（￥238,000）
●MS-DOS標準装置
●ブランクディスク
定価￥238,000



特価 **¥178,000**

6回	¥30,800	12回	¥15,800	24回	¥8,400	36回	¥5,800

■FM-NOTEBOOK MS-DOSサービス
●FMR-50NB1（本体）（￥256,000）
●B-282A101（MS-DOS）（￥1,800）
●ブランクディスク



特価 **¥179,000**

6回	¥30,900	12回	¥15,900	24回	¥8,400	36回	¥5,800

周辺機器コーナー（送料￥1,000）



■チューナーユニット FM-TU101（富士通）
●TOWNS専用ディスプレイでTV映像（VHF UHF）受信OK!!
●多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付 定価￥39,800
特価 **¥29,500**



■増設RAMボード I・Oデータ
●FJ-S1M32-2M
●2MB増設RAM
定価￥45,000（送料￥500）
特価 **¥33,500**

①PRINT BOY II		（￥ 24,800）	▶¥18,800
②PV-A24VM5（アイワ）モデム		（￥ 44,800）	▶¥29,800
③FMT-EM1M	1MBメモリ	（￥ 60,000）	▶¥44,000
④FMT-EM2M	2MBメモリ	（￥100,000）	▶¥74,000
⑤FMT-352 80387 数値演算プロセッサ		（￥120,000）	▶¥90,000
⑥FMT-351	〃	（￥120,000）	▶¥90,000
⑦FMT-401 MIDIカード		（￥ 35,000）	▶¥26,000
⑧FMT-602 I/O拡張ユニット		（￥ 49,800）	▶¥37,000
⑨FM60-401 MIDIカード		（￥ 40,000）	▶¥30,000
⑩FM60-102（1ポート）RS-232Cカード		（￥ 30,000）	▶¥22,500
⑪FM60-102（2ポート）	〃	（￥ 45,000）	▶¥33,800
⑫FMT-SP10（アンプSPシステム）		（￥ 29,800）	▶¥22,500

ソフト・コーナー ～面白さバツグン（送料：1ヶ￥500、2ヶ￥700、3ヶ以上￥1,000）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
①HDD版（￥58,000）
特価 **¥43,000**
②FDD版（￥55,000）
特価 **¥41,000**

■G-5
●ワープロ・ソフト（エー・エム・アール）
特価 **¥28,800**

■Z's STAFF PRO TOWNS
●グラフィック（ツアイト）
定価￥58,000
特価 **¥48,500**

■C-TRACE-TOWN
●グラフィック（キャスト）
定価￥68,000
特価 **¥48,500**

●日求語 MS-DOS V.3.1 L31（￥18,000）（OS）…	▶¥13,200
●F-BASIC 386 V.I.1（25,000）（言語）…	▶¥18,500
●テラ タウンズ（￥32,000）（ワープロ）…	▶¥21,500
●MUSIC PRO-TOWNS（￥19,800）（音楽）…	▶¥15,000
●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI（￥39,800）（音楽）	▶¥30,000
●TOWNS-SOUND V1.1（￥28,000）（音楽）…	▶¥21,000
●サイクロン EXPRESS α TOWN（￥98,000）（グラフィック）	▶¥68,000
●TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT（￥80,000）（言語）…	▶¥59,000
●MOVIE-TOWNS（￥18,000）（言語）…	▶¥13,500
●富士通 HABITAT V1.1（￥6,000）（通信）…	▶¥ 4,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当 NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当 No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

富士通パソコンは安心と信頼のFM-LAB(ソフ

FM TOWNS／FM

技術と サービスと 信頼の FM-LAB

TOWNSは完璧サービスをモットーに考えます。
TOWNSは全国出張サービスを致します。
修理は全てお客様のご自宅におうかがいします。

TOWNS販売実績No.1ショップが贈る
電脳遊園地 in ソフトクリエイト

6月14日(金)〜7月31日(水)

♥ソフトクリエイトTOWNS2000台突破!
♥史上最大の大感謝セール!!
♥期間中無休
♥TOWNS大抽選会同時開催!
♥詳細は次頁に!

FM TOWNS ビッグ・プレゼント付!

モデル20F基本セット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)……………¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)…………¥ 69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)………¥ 30,000
■定価合計…………………………………¥422,800

▼

安すぎて表示できません!



クレジット均等払い(頭金なし)

¥23,700×12回	¥12,700×24回	¥ 9,000×36回

FM TOWNS ビッグ・プレゼント付!

386Windowsセット

●FM TOWNS20F(本体モデル20F) + ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)●一流メーカー80MBハードディスク(富士通製ドライブ使用)●一流メーカー2MB増設RAM(富士通チップ使用)●386Windows Ver.3.0

+

ビッグ・プレゼント付!
電脳特価¥392,000



クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,200×18回	¥19,400×24回	¥13,700×36回

FM TOWNS

ビッグ・プレゼント付!



モデル40H基本セット

●FM TOWNS40H(モデル40H本体)…………………¥473,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)……………¥ 69,800
●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)……………¥ 30,000
■定価合計…………………¥572,800▶ 電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥25,500×18回	¥19,600×24回	¥13,900×36回

FM TOWNS

ゲーマーズベストセラーセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000●シムシティ¥8,800●ポピュラス¥12,800●A列車で行こうⅢ¥14,800 ●オルゴール¥12,800 ●シャーロックホームズの探偵講座¥8,800
■定価合計…………………¥480,000▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付!

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,700×24回	¥10,100×36回	¥ 8,300×48回

FM TOWNS (限定20台)

クリエイト推奨本格ワープロ・OASYSセット

●FM TOWNS20F(モデル20F本体)¥323,000 ●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)¥69,800 ●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)¥30,000 ●FM OASYS HD版(ワープロソフト)¥58,000 ●FMPR-204B(熱転写プリンタ)¥80,000 ●CB-15F(プリンタケーブル)¥38,000●HD-45T(モッキンバード40MBハードディスク)¥180,000
■定価合計…………………¥744,600▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付!

クレジット均等払い(頭金なし)

¥21,100×24回	¥15,000×36回	¥11,900×48回

FM TOWNS

コミュニケーションセット

●FM TOWNS20F(モデル20F)…………………¥323,000
●FMT-DP533(ディスプレイ・チルト台付)…………¥ 69,800
●FMT-KB105/205(テンキー付キーボード)…………¥ 30,000
●FMT-MD302(内蔵モデム2400bps)…………………¥ 49,000
●TOWNS VnetV1-1(通信ソフト)……………………¥ 18,000
●HABITAT V2. 1L11(ビジュアル通信ソフト)…………¥ 6,800
■定価合計…………………¥496,600▶ 電脳大特価

ビッグ・プレゼント付!

クレジット均等払い(頭金なし)

¥27,500×12回	¥15,200×24回	¥10,800×36回

FM TOWNS

夏の夜を満喫したいあなたに!もう、あなたは眠れないセット♡

●FM TOWNS20F(モデル20F)¥323,000●FMT-DP531(トリニトロン使用ディスプレイ)¥89,800 ●FMT-KB105/206(テンキー付キーボード)¥30,000 ●闘神都市¥6,800 ●D・P・S Set2¥6,800 ●ルージュ¥6,800●ランスⅡ¥6,800
■定価合計…………………¥470,000▶電脳大特価

ビッグ・プレゼント付!

クレジット均等払い(頭金なし)

¥14,500×24回	¥10,300×36回	¥ 8,200×48回

FM R-CARD

新登場



●FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……¥238,000

▼

電脳大特価

クレジット均等払い(頭金なし)

¥16,700×12回	¥11,700×18回	¥ 9,000×24回

FM NoteBook



●FMR50NB1(FMR50NB1)…¥238,000

▼

電脳大特価

FM NoteBook(R-50NBX)

新登場



ついに出た!386SX(16MH)搭載

●FMR50NX1(FDDタイプ)
定価………………¥258,000▶電脳大特価
●FMR50NX5(20MBハードディスク内蔵)
定価………………¥350,000▶電脳大特価

Note BOOK厳選オプション

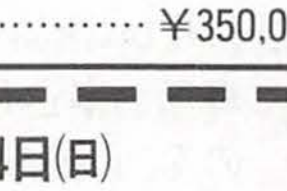
★FM50NSM51A(ICメモリカード512KB)…定価¥ 45,000▶大特価¥36,000
★FM50NSM1MA(ICメモリカード1MB)…定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM1M(拡張RAMカード1MB)…定価¥ 80,000▶大特価¥64,000
★FM50NEM2M(拡張RAMカード2MB)…定価¥120,000▶大特価¥96,000
★FMPR-102G(熱転写プリンタ)……定価¥ 55,000▶大特価¥44,000
★JDS-512K(I/OデータSRAM512KB)定価¥ 32,000▶大特価¥25,000

ICメモリカードソフト(Note BOOK&R-CARD専用)

★FM OASYSV1.0(FMR-CARD用)…定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用)…定価¥48,000▶大特価¥38,000
★FM OASYSV1.0(FMR-50NB1用ゴシック体付)…定価¥60,000▶大特価¥48,000
★Lotus1-2-3 R2.2J(4word付)……定価¥98,000▶大特価¥68,000
★アシストパック(アシストワード/カルク/カード)……定価¥29,100▶大特価¥23,000
★Microsoft Works V2.1…………定価¥40,000▶大特価¥32,000
★F1 DATA BOX……………………定価¥32,000▶大特価¥25,000

OASYS Pocket Toch&Try 7月12日(金)〜7月14日(日)

●OASYSインストラクターによるデモンストレーション!
●タッチ&トライに参加していただくともれなく記念品プレゼント!
●3日間限りのビッグチャンス
定価¥128,000➡電脳大特価+ご成約記念品
●OASYS Pocket用オプション&ソフトオール超特価セール



TOWNS厳選ソフトコーナー(数に限りがあります。予約はお早目に!)

①FM-OASYS HD……定価¥58,000▶¥43,500
②FM-OASYS FD……定価¥55,000▶¥41,300
③MS-DOS……………定価¥18,000▶¥13,500
④F-BASIC386…………定価¥25,000▶¥18,800
⑤386ASM TOOL………定価¥80,000▶¥60,000
⑥High C Compiler……定価¥40,000▶¥30,000
⑦F-BASIC386コンパイラ…定価¥45,000▶¥33,800
⑧TOWNS PAINT………定価¥38,000▶¥28,500
⑨F1 DATA BOX………定価¥32,000▶¥24,000
⑩ロータス1-2-3 2.2J……定価¥98,000▶¥68,000
⑪TOWNS VNET………定価¥18,000▶¥13,500
⑫Agent NET……………定価¥18,000▶¥13,500
⑬WORD LOOK…………定価¥28,000▶¥21,000
⑭Z's staff トリホニー……定価¥39,800▶¥29,800
⑮MUSIC PRO TOWNS定価¥19,800▶¥15,800
⑯フリーウェアコレクションⅡ…定価¥ 2,500▶¥ 2,500
⑰ギャラクシーフォースⅡ……定価¥ 9,800▶¥ 7,800
⑱MS-windows Ver.3.0…………定価¥25,000▶¥18,700

トクリエイト)におまかせくだ さい。

次頁のフェア特典をご覧ください

RのFM-LAB

■富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！
■ビジネス・ゲームソフトのほとんど全てを！

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!



展示!! 特売!! 即納!!

全国無料配送

電脳庭園祭 in ソフトクリエイト

6月14日(金)～7月31日(水) 期間中無休

●FM-TOWNS販売実績No.1ショップが贈る大イベント!

→次のページも読んでネ/→

ビッグ・プレゼント!

FM TOWNSセットでお買い上げのお客様にもれなく!

①フリーウェアコレクションⅢ
②お好きなゲームソフト1本(1万円相当)
③キーボードカバー
④ブランクディスケット10枚
⑤宮沢りえテレホンカード
⑥FM TOWNS大抽選会券

ソフトクリエイト伝言板

読まないとソンするよ!

★ソフトクリエイトではFM TOWNSの特徴を考え、ディスプレイはトリニトロン管使用のFM T-DP531をお奨めし、販売しております。FM T-DP533のセット組よりも¥17,000お高くなりますが、ご満足頂けるものと確信しております。
★本体セットでハードディスクをお買い上げのお客様は、ゲーム、ビジネスソフト、オール30%OFFで販売いたします。
★セット組のハード、ソフトの一部交換も可能です。お気軽にお問い合わせください。

中古コーナー

●FM TOWNS、FMR、OASYSの中古を取り扱っております。(※詳しくはTELにて!!)

MODEM & マウス

●FMT-MD302‥¥49,000▶特価¥34,800
●FMT-MD301‥¥49,000▶特価¥34,800
●PM1200F……¥21,000▶特価¥16,800
●PM2400F……¥59,000▶特価¥43,000
●FMT-MO103‥¥ 7,800▶特価¥ 6,600
(※FM TOWNS対応最新型マウス)
●FMMO-202…¥20,000▶特価¥ 7,800
(※FMR対応、FM TOWNSでFM-DOSで使用の際に必要です。)

HARD DISK



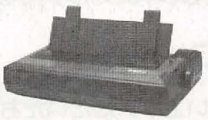
●HD-90T(システム サコム)
定価¥178,000▶¥119,800
●HD-45T(システム サコム)
定価¥180,000▶¥ 88,000
●TASK-130(FM Kit付)
定価……¥204,000▶特価¥149,000
●TASK-100(FM Kit付)
定価……¥174,000▶特価¥129,000
・・・・・・アクセスタイム19ms以下(CM付)・・・・・・
●キャラベル130MB(ケーブル付)
定価……¥211,000▶特価¥149,000
●キャラベル90MB(ケーブル付)
定価……¥172,000▶特価¥119,000
●キャラベル40MB(ケーブル付)
定価……¥116,000▶特価¥ 87,000
●DOWN TOWN
定価……¥118,000▶特価¥ 85,000

◆アイテックハードディスク
(富士通ドライブ使用)
●80MBハードディスク(ケーブル込み)‥¥ 86,000
●130MBハードディスク……¥109,000
●180MBハードディスク……¥147,000

386WINDOWS Ver.3.0超お買得セット
●アイテック130MBハードディスク(富士通ドライブ使用)定価……¥138,000
●I/Oデータ2MB増設RAM‥定価¥ 45,000
●386WINDOWS Ver.3.0…定価¥ 25,000
定価合計‥¥208,000▶電脳大特価¥158,000

PRINTER

●PR-35T(110ケタ・カラー)
定価……¥ 98,000▶特価¥ 73,000
●PR-40T(136ケタ・カラーオプション)
定価……¥120,000▶特価¥ 82,000
●PR-30T(110ケタ・モノクロ)
定価……¥ 89,000▶特価¥ 68,800
●FMPR-353G2
定価……¥ 98,000▶特価¥ 76,400
●FMPR-362G
定価……¥178,000▶特価¥138,800
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価……¥ 80,000▶特価¥ 41,000



●Print Boy ¥24,800▶特価¥14,800
●Print BoyⅡ¥29,800▶特価¥22,300
●Auto Boy(自動プリンタ切換器)
定価……¥19,800▶特価¥16,800

FDD

●SD-35R(ケーブル込み)
定価¥138,000
▼
¥ 99,800



●SD-05R……¥60,000▶¥49,000
(ケーブル¥7,000)
●SD-03R……¥50,000▶¥41,000
(ケーブル¥7,000)
●一流メーカー5インチドライブ(ケーブル込み)……¥45,000
●一流メーカー3.5インチドライブ(ケーブル込み)……¥39,000
メーカー名はTELにて!

増設RAM

●1MB(HM-01T)
定価……¥32,800▶特価¥26,200
●2MB(HM-02T)
定価……¥59,800▶特価¥47,800
●I/Oデータ2MB
定価……¥45,000▶特価¥34,000
●PIO-FM34-2M(2MB)(FMR用)
定価……¥70,000▶特価¥56,000
●PIO-FM34-4M(4MB)(FMR用)
定価……¥129,000▶特価¥99,800

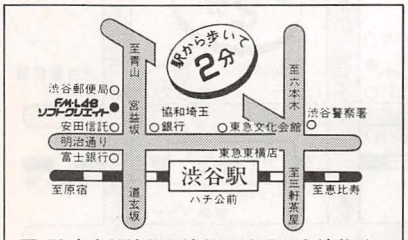
その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412‥¥40,000▶特価¥31,000
●FMT-411‥¥35,000▶特価¥27,000
■MIDIカード
●FMT-401‥¥35,000▶特価¥27,000
●FMT-402‥¥35,000▶特価¥27,000
■SCSIカード
●FMT-121‥¥30,000▶特価¥24,000
●ハードディスクセットの場合……¥22,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101
定価¥29,800
▼
特価¥~~23,800~~



■TVチューナーユニット
●FMT-TU101¥39,800▶特価¥31,800
■I/O 拡張ユニット
●FMT-611‥¥39,800▶特価¥31,800
■数値演算プロセッサ
●FMT-351‥¥120,000▶特価¥93,600
●FMT-352‥¥120,000▶特価¥93,600
■ベクトル文字パターン
●B276Y110‥¥39,800▶特価¥31,800

→次頁へつづく



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト 普No.5000340

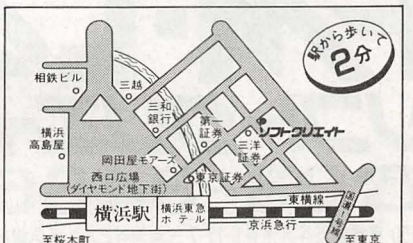
●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB

ソフトクリエイト

渋谷店1階
営業時間AM.10:00～PM.7:00
定休日▶日曜・祭日

☎ 03-3486-0871(代)
横浜店 ☎045-314-4777(代)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

電脳王国 in ソフトクリエイト

6月14日(金)〜7月31日(水)

渋谷店 FM-LAB

こんなにあるぞ！フェア特典

①TOWNS大抽選会

その場で大当たり！

TOWNS発売以来、ソフトクリエイトにてTOWNS本体をご購入いただいた全てのお客様にビッグチャンス!!

1等. 一流メーカー80MBハードディスク……1名様
2等. システムサコム45MBハードディスク……1名様
3等. REM80桁ドットプリンター「PR-41T」……3名様
4等. 富士通80桁熱転写プリンター「FMPR-204B」……3名様
5等. システムサコム・エスパーシステム3.5インチ外付ドライブ……4名様
6等. TOWNS専用パソコンデスク〔ZEBO〕……5名様
7等. 「oh! FM」「LOGiN」「マイコンBASICマガジン」1年間無料購読券……各3名様
8等. 富士通オリジナルディパック……10名様
9等. 東京ディズニーランドペア招待券……10組様

★空クジなし！各種粗品進呈(店内で発表します)
◆通信販売でお求めのお客様も上記抽選会に参加できます。お問い合せください。

②大好評！お客様紹介セール

期間中TOWNS本体お買い上げのお客様をご紹介いただいたお客様(TOWNSユーザのみ)に1万円以内のソフトをプレゼント(保証書をお持ちください)

③恒例！ご愛顧感謝ソフトセール

ソフトクリエイトにてTOWNS本体をお買い上げいただいたお客様は、期間中TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト25%OFF！

FM TOWNS, MS WINDOWS Ver3.0発表即売会

日時▶7月6日(土)・7日(日)(渋谷店のみ)

●640×480ドット表示(米国仕様と同一) ●256色モードに標準対応 ●複数のMS-DOSアプリケーションを切り換えて利用(386エンハンス・モード)●動作環境：メモリ2MB以上、ハードディスク20MB以上、MS-DOS Ver.3.1L33以降、テンキー付きキーボードまたはテンキーボード必須

★発表デモンストレーション
アルタス・ページメーカー(DTP)，マイクロソフト・エクセル(表計算)，イースト・テキストライター(日本語ワープロ)など，ジスクソフト・マイクログラフィックスデザイナー(グラフィックス)

④ゲーム&ビジネスソフトオール20%OFFセール

当店ですでにFM-TOWNSをお買い上げいただいたお客様に限り期間ソフトオール25%OFF！(本体の保証書をお持ちください)

⑤TOWNSご成約記念品プレゼント

期間中TOWNSをセットでご購入いただいた全てのお客様に下記記念品をプレゼントいたします。

◆フリーウェアコレクションⅢ
◆お好きなゲームソフト1本(1万円以内)
◆TOWNS専用キーボードカバー
◆ブランクディスケット10枚
◆「宮沢りえ」テレホンカード

⑥FM-TOWNSリフレッシュセール

最新型FM-TOWNSへ買い換えをお考えのあなたに、ソフトクリエイトが旧型パソコン高価買い取り、交換を致します！

富士通プレゼンテーション
FM-TOWNSソフトパークin渋谷 (マルチメディアワールド)

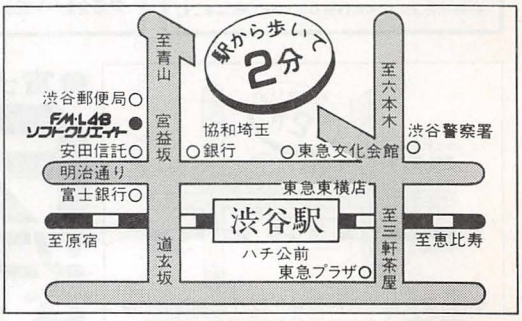
主催：富士通㈱/協賛：㈱ソフトクリエイト

日時▶7月13日(土)10：00〜20：00　7月14日(日)10：00〜18：00
会場▶渋谷東急プラザ8F プラザホール
内容▶①「Sim Earth」発表会byイマジニア ②CSKソフトレビュー ③TOWNSマルチメディアプレゼンテーション(新製品ビデオプロセッサカードによるデモ) ④ジャンル別ソフト紹介コーナー(Touch & Try) ⑤TOWNS周辺機器コーナー(サードパーティ製の周辺機器を一堂に展示) ⑥インフォメーションコーナー(TOWNSに関する技術的質問窓口)
特典▶会場で配布するチケットを当店にお持ちいただくと……
①ビジネス&ゲームソフトオール30%off出血大サービス！ ②本体お買い上げのお客様には、さらにビッグなプレゼント(ナイショ)！ ③このハガキをもって、ご来場のお客様にもれなく、来場記念品プレゼント!!

FM-LAB 渋谷店

ソフトクリエイト 渋谷店1階
営業時間▶AM.10：00〜PM.7：00
☎03-3486-0871(代) 期間中無休

〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル▶振込銀行：太陽神戸三井銀行渋谷宮益坂支店㈱ソフトクリエイト㊐No.5000340



新刊案内



MSX/2/2+ ゲームミュージック プログラム大全集 II

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中！

MSX用（PSGバージョン，FM PACバージョン）のゲームミュージック・プログラム72曲掲載！



X1/X68000 ゲームミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中！

X1/X68000用のゲーム・ミュージック・プログラム103曲掲載！



PC 9801 8801 6001 FM 77AV TOWNS ゲーム・ミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中！

PC-9801/8801/6001用とFM77AV/TOWNS用のゲーム・ミュージック・プログラム118曲掲載！

パソコンのイシダ

とにかく電話を!!

札幌店	011-241-4608
FM-LAB釧路	0154-22-4408
帯広店	0155-23-1050

●FMTOWNS-20F ……㋮328,000円
●FMT-DP-531 ……㋮89,800円
●FMT-KB105/205 ……㋮30,000円
●FMPR ……㋮138,000円
(24ドット/136桁プリンター)
●FM60-711(ケーブル)……㋮6,800円
㋮合計 592,600円



39.4%OFF! ¥359,000

TOWNS-20セット ¥328,000

※FM-TOWNS-20F本体……㋮323,000円
※FMT-DP531ディスプレイ……㋮89,800円
※FMT-KB105/205 テンキー付…㋮30,000円
㋮合計 442,800円

お電話下さい!
㊙で特価をお知らせします。

PC-286VG/STD …㋮268,000円
14型カラーPC-KD854N …㋮84,800円
136桁プリンタープラザー ㋮95,000円
M-1724Pa
合計㋮447,800円
3点特別Setイシダ特価
42% OFF **¥259,000**

PC-386M/STD …㋮328,000円
PC-KD854N……㋮84,800円
VP-1350PC……㋮96,800円
合計 ㋮509,600円
3点特別Setイシダ特価
¥333,900

お買得BOOKのSet

PC-286BOOK/STD……㋮258,000円
テンキーパッドPCLTP3……㋮17,000円
PC、MOUSE PRO(マウス)……㋮5,800円
日本語MS-DOS Ver3.3C(基) ㋮9,800円
Micr o.SOFT.Works ……㋮40,000円
合計 ㋮330,600円
3.5インチ2HD 20枚 マウス・マット サービス中!!
イシダ特価! **¥246,000**

予約受付中!
●PC-386Note-A ¥2??8,000
●PC-386BOOK-L ¥2??9,000
●PC-386S-STD ¥3??5,000
ご予約頂いた場合
1. フロッピーケース(40枚入)
2. N/B MF-2HDフロッピー(30枚)
3. ワープロ・ソフト・ユーガラウェーブ
サービスします。

富士通 OASYS100N(日本語ワープロ)
¥34,800

EPSON PWP-8402 2(スキャナー)
¥9,800 F・FX・L・LX用

EPSON PWPHP(ハンディプリンター)
¥9,800 L・LX・LXT用

富士通 OASYS F61131IF1(葉書フィダー)
¥3,000 OASYS30AF/SF

富士通 OASYS F6163SF1(カットシーフィダ)
¥9,800 OASYS30AF/AFII/SF用

富士通 OASYS F61661S1(ハンディスキャナ)
¥9,800 OASYS30AF/AFII/SF用

SHARP WD-540(日本語ワープロ)
¥48,000

富士通 FMR-50FD(本体)
富士通 FMD-PC433(ディスプレイ)
富士通 FMPR351(プリンター)
¥198,000 程度良好!
(3点セット価格)

EPSON LP-3000PC(ページプリンター)
¥158,000 新品

EPSON VP-1350PC(ドットプリンター)
¥49,800 新品同

EPSON XP-2000PC(ドットプリンター)
¥138,000 新品同

NEC PC-KD863S(カラーCRTモニター)
¥53,000 新品同

SHARP CZ-603DBK(カラーCRTモニター)
¥48,000 X68000用

富士通 FMDPC231D(カラーCRTモニター)
¥30,000 FM77AV40用

富士通 FMDPC231D(カラーCRTモニター)
¥32,000 FM77AV40用

富士通 FMDPC435(カラーCRTモニター)
¥58,000 新品同

富士通 FMDPC431(カラーCRTモニター)
¥48,000 新品同

富士通 FM70EM4M(拡張RAM4M)
¥38,000 FMR70

富士通 FM60AM2M(拡張RAM2M)
¥80,000 FMR50/60用

富士通 MB28021J(Z80カード)
¥7,800 FM77/AV

富士通 FM30-122(SCSIカード)
¥10,000 FMR30用

富士通 FMFD-521(IMBフロッピ)
¥68,000 FMR/TOWNS

富士通 MB22450(FM-Xインターフ)
¥3,000 箱あり

富士通 FM50LEM2M(拡張RAMカード2M)
¥58,000 FMR50LT用 新品同

富士通 FM60-143(スキャナI/Fカード)
¥5,000 FMR用

富士通 FM50LM202(モデムカード1200)
¥9,000 FMR50LT

富士通 FM50LMD301(モデムカード2400)
¥3,000 FMR50LT

富士通 FM60MD203(モデムカード1200)
¥9,000 FMR50/60/70

EPSON PC286LRB(RAMボード)
¥23,000 PC286L用1.5MB

EPSON PC286LMC(モデムカード)
¥9,800 PC286L用

EPSON PC286LIOU(I/O拡張ユニット)
¥49,800 PC286L/LE用

EPSON PC286LHD20(ハードディスクバック20MB)
¥59,800 PC286LS用

ROLAND DXY-1200(XYPLOTTER)
¥79,800 新品同

富士通 FM77D2(本体)
¥18,000 キーボード付

富士通 FM77AV2(本体)
¥22,000 マニュアルあり

富士通 FM77AV40(本体)
¥30,000 箱・マニュアルあり

富士通 FM77AV40EX(本体)
¥35,000

富士通 FM77AV40EX(本体)
¥38,000 箱・マニュアルあり

富士通 FMR30FD(本体)
¥58,000 箱・マニュアルあり

富士通 FMR50LT2(本体)
¥178,000 マニュアルあり

富士通 FMR50LT5(本体)
¥198,000 箱・マニュアルあり

富士通 FMR50TX2(本体)
¥238,000 新品同

富士通 FMTOWNS2(本体)
¥98,000 箱・マニュアルあり

富士通 FMTOWNS20F(本体)
¥200,000 新品同

NEC PC8801MA(本体)
¥48,000 箱・マニュアルあり

NEC PC8801FR(本体)
¥30,000 箱・マニュアルあり

NEC PC9801LT2(本体)
¥68,000 マニュアルあり

NEC PC9801VX2(本体)
¥138,000 箱・マニュアルあり

NEC PC9801RX21(本体)
¥188,000 新品同

EPSON PC286LSH20(本体)
¥298,000 新品同

EPSON PC286LS(本体)
¥198,000 新品同

SHARP CZ-862C(本体)
¥9,800

NEC PC201H-24(カットシートフィダ)
¥24,800 PC201H2用

EPSON VP-135K(ドットプリンター)
¥32,000 FMROM付

EPSON #7338(カットシートフィダ)
¥9,800 VP-135K用

EPSON #7308(トラクタユニット)
¥3,000 VP-135K用

EPSON VP2000PC(カラープリンター)
¥78,000 新品同

EPSON VP-900PC(カラープリンター)
¥58,000 新品同

EPSON VP-130K(ドットプリンター)
¥28,000 FMROM付

富士通 MB27409(ドットプリンター)
¥5,800

富士通 MB27410A(ドットプリンター)
¥25,800 新品同

OASYS新製品特価

OASYS-30LX3 ㋮188,000円
……
OASYS-30AX CD㋮278,000円
……

FM,NOTE Book新製品

50NBX、FDD ㋮258,000円
……
50NBX、20M ㋮350,000円
……

OASYS処分特価

OASYS-30LXII ㋮188,000円
……~~109,800円~~
OASYS-30AXII ㋮228,000円
……

※まだまだあります。お電話下さい。

本格32ビットDA2/u2格安Set

本体PC-9801DA2/u2 ㋮448,000円
ディスプレイPC-KD882 ㋮89,800円
プリンタPC-PR201/60A ㋮158,000円
日本語MS-DOS、Ver3.3C ㋮9,800円
PS-98-019HV/HMW
統合ソフト(ワークス) ㋮40,000円
Mino Soft Works
合計㋮745,600円
特別特価 35.6%OFF ¥479,800

NECパソコンDXシリーズ格安Set

本体PC-9801DX2/u2 ㋮318,000円
ディスプレイPC-KD854N ㋮84,800円
プリンタEPSON VP-1350 ㋮96,800円
PCセット合計 ㋮499,600円
パソコンショップ(縦型4段)
マウス・マウス・マット
キーボードカバー
フロッピー30枚
サービス!!
特別特価 アニマSet ¥349,800

32ビットDS格安Set

本体PC-9801DS2/u2 ㋮358,000円
ディスプレイPC-KD854N ㋮84,800円
プリンタ(カラー)136桁 ㋮148,000円
プラザーM-1924P
日本語MS-DOS Ver3.3C ㋮9,800円
PS-98-019HV/HMW
合計㋮600,600円
特別特価 36.8%OFF ¥379,800

お問い合せは パソコンのイシダ 本店
釧路(0154)25-6168
パソコンのイシダ本店
釧路市堀川町2-32

第1支店 釧路(0154)22-4408 FM-LAB 釧路 釧路市旭町30-12(尾崎ビル)

第2支店 釧路(0154)22-4437 EPSONテクニカルSHOP釧路 釧路市旭町30-12(尾崎ビル1F)

第3支店 札幌(011)241-4608 札幌市中央区南2西1-7 パソコンのイシダ札幌 (壱丁目ビル3F)

第4支店 帯広(0155)23-1050 帯広市西2南11-9(野村ビル6F) パソコンのイシダ帯広

※現金の場合は内税です。その他については外税です。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」









例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨てでしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

★PC-9801シリーズ	
●PC-9801DA2	→¥268,000
●PC-9801DS2	→¥208,000
●PC-9801RA2	→¥255,000
●PC-9801RS2	→¥180,000
●PC-9801RX2	→¥175,000
●PC-9801RX21	→¥180,000
●PC-9801RS21	→¥195,000
●PC-9801VX2	→¥120,000
●PC-9801VX21	→¥140,000
●PC-9801VM2	→¥ 80,000
●PC-9801VM11	→¥118,000
●PC-9801VM21	→¥120,000
●PC-98DO	→¥ 80,000
●PC-98DO+	→¥100,000
●PC-9801EX2	→¥170,000
●PC-9801ES2	→¥210,000
●PC-9801CX21	→¥165,000
●PC-9801CV21	→¥163,000
●PC-9801UV11	→¥100,000
●PC-9801UV21	→¥100,000
●PC-9801N	→¥100,000
●PC-9801NS	→¥148,000
●PC-9801LS2	→¥180,000
●PC-9801LX5C	→¥255,000
●PC-9801UF	→¥130,000
●PC-9801UR	→¥128,000
★PC286/386シリーズ	
●PC-386G	→¥240,000
●PC-386VR-STD	→¥180,000
●PC-386V-STD	→¥200,000
●PC-386M-STD	→¥182,000
●PC-286VX-STD	→¥143,000
●PC-286VF-STD	→¥133,000
●PC-286VS-STD	→¥150,000
●PC-268X-STD	→¥135,000
●PC-286US-STD	→¥110,000
●PC-286LP	→¥160,000
●PC-286Book	→¥130,000
●PC-286NOTE千(RAM)	¥ 90,000
●PC-286C	→¥100,000
★PC88シリーズ	
●PC-8801FE	→¥ 30,000
●PC-8801FE2	→¥ 35,000
●PC-8801FA	→¥ 25,000
●PC-8801FH/30	→¥ 22,000
●PC-8801mkⅡSR/30	¥ 15,000
★X68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	→¥260,000
●EXPRTⅡ+613Dセット	→¥210,000
●EXPRTⅡ+605Dセット	→¥190,000
●EXPRT+602Dセット	→¥170,000
●PRO+602Dセット	→¥140,000
●PROⅡ+613Dセット	→¥160,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS2H+DP532	→¥250,000
●TOWNS2F+DP531	→¥180,000
●TOWNS20F+DP533	→¥190,000
●TOWNS2+DP531	→¥100,000
★NECモニター	
●PC-TV455	→¥ 60,000
●PC-TV454	→¥ 55,000
●PC-TV353	→¥ 41,000
●PC-TV351	→¥ 30,000
●PC-KD882	→¥ 45,000
●PC-KD881	→¥ 51,000
●PC-KD854N	→¥ 32,000
●PC-KD853N	→¥ 42,000
●PC-KD854	→¥ 30,000
●PC-KD853	→¥ 33,000
★モニター（その他）	
●CU-21HD	→¥ 65,000
●CU-14TV	→¥ 48,000
●CU-14FD	→¥ 30,000
●CU-14AD	→¥ 27,000
●CU-14A4	→¥ 25,000
●CR-50△0	→¥ 48,000
●CR-4000	→¥ 38,000
●XC-1498C	→¥ 30,000
●XC-1498CⅡ	→¥ 36,000
●CMT-A14H2	→¥ 31,000
●CMT-147L	→¥ 28,000
●CMT-147H	→¥ 31,000
★NECプリンター	
●PC-PR201X	→¥ 80,000
●PC-PR201J	→¥ 70,000
●PC-PR201B	→¥ 40,000
●PC-PR201GS	→¥ 55,000
●PC-PR150VH	→¥ 40,000
●PC-PR101GS	→¥ 50,000
●PC-PR101G	→¥ 45,000
●PC-PR101E2	→¥ 30,000
●PC-PR101TL3	→¥ 30,000
●PC-PR101TL2	→¥ 22,000
●PC-PR406HS	→¥ 33,000
★EPSONプリンター	
●HG-4000	→¥100,000
●HG-3000	→¥ 73,000
●HG-2550	→¥ 60,000
●VP-3000	→¥ 53,000
●VP-2050	→¥ 38,000
●VP-1600	→¥ 60,000
●VP-1500	→¥ 38,000
●VP-960	→¥ 55,000
●VP-950	→¥ 50,000
●AP-900	→¥ 48,000
●AP-850	→¥ 40,000
●AP-600	→¥ 39,000
●AP-550EX	→¥ 30,000
★プリンター（その他）	
●BJ-130J	→¥ 66,000
●BJ-10V	→¥ 20,000
●BJ-330J	→¥100,000
●BJ-300J	→¥ 80,000
●TX-24CL	→¥ 20,000
●TR-24CL	→¥ 14,000
●BR-2415	→¥ 46,000
●AR-2415	→¥ 26,000
●CZ-8PC3	→¥ 15,000
●CZ-8PC4	→¥ 25,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	→¥ 33,000
●ハードディスク80M	→¥ 57,000
●ハードディスク100M	→¥ 75,000
●外付5インチシングル	→¥ 15,000
●外付5インチダブル	→¥ 28,000
●外付3.5インチシングル	→¥ 15,000
●外付3.5インチダブル	→¥ 28,000
●EMSメモリ1M	→¥ 10,000
●EMSメモリ2M	→¥ 15,000
●EMSメモリ4M	→¥ 28,000
●EMSメモリ6M	→¥ 35,000
●モデム1200ボー	→¥ 5,000
●モデム2400ボー	→¥ 16,000
●モデム4800ボー	→¥ 26,000
★ゲームソフト	
●アマランス	→¥ 2,500
●イルミナ	→¥ 1,600
●イースⅢ	→¥ 2,000
●維新の嵐	→¥ 3,000
●インペリアルフォース	→¥ 3,000
●ウィザードリィV	→¥ 5,000
●ウルティマV	→¥ 3,000
●エクスタリアン	→¥ 1,000
●栄冠は君に	→¥ 3,000
●A列車で行こうⅢ	→¥ 4,500
●F-15イトライクイーグルⅡ	→¥ 5,000
●億万長者Ⅱ	→¥ 2,500
●機動戦士ガンダム	→¥ 2,000
●黄金の羅針盤	→¥ 4,000
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥ 4,500
●グランプリサーカス	→¥ 3,500
●サークⅡ	→¥ 4,500
●三国志Ⅱ	→¥ 4,000
●サイレントメビウス	→¥ 5,000
●戦極	→¥ 3,500
●鋼鉄の騎士	→¥ 2,000
●ソーク	→¥ 2,000
●シムシティ	→¥ 3,000
●スペースローグ	→¥ 2,500
●スパンオブドリーム	→¥ 3,000
●ダークレイスⅡ	→¥ 4,000
●ダンジョンマスターカオスの逆襲	→¥ 5,000
●大戦略90	→¥ 4,000
●提督の決断	→¥ 4,000
●天下統一	→¥ 3,500
●天と地と	→¥ 3,500
●ドラゴンナイトⅡ	→¥ 2,000
●DE-JA	→¥ 2,100
●ドラゴンアーマー	→¥ 1,600
●ドラッケン	→¥ 3,000
●電脳学園Ⅰ～Ⅲ	→¥ 2,000
●ダイナソア	→¥ 3,000
●バトル	→¥ 3,500
●バトルスキンパニック	→¥ 2,000
●プリンセスメーカー	→¥ 4,000
●ファラーの時結界	→¥ 3,000
●プライ上巻	→¥ 2,000
●プライ下巻	→¥ 3,000
●ホッキーⅡ	→¥ 2,500
●ポピュラス	→¥ 3,000
●マーキュリー	→¥ 3,500
●ロンメル	→¥ 3,500
●ロードス島戦記	→¥ 2,000

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成3年5月1日現在）

お申し込み方法！

商品をお送りになる場合は？ → カンタン！ 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 早い！ 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

SHARP パソコンのことなら SHARP SUPER XEX SHOP

ALBIT

新製品!

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



「パソコンフォーラム'91」展示商品限定大特価!!
(限定品につき品切れの場合はご容赦下さい。) マウス、ディスプレイ キーボード付 **特価¥320,000**

本体+キーボード+マウス・トラックボール
CZ-634C-TN(チタンブラック)標準価格368,000円(税別)/HDタイプCZ-644C-TN(チタンブラック)標準価格518,000円(税別)

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。

EXPERT CZ-602(GY)
(40M/23ms内蔵型HD付)
+CZ-603D ¥315,000
+CZ-612D ¥335,000
+CZ-613D ¥355,000

EXPERT II CZ-603C(BK)
+CZ-606D ¥270,000
+CZ-604D ¥280,000
+CZ-605D ¥300,000
+CZ-613D ¥310,000

X68000お買上げの方に、プレゼント期間中!(5月末まで)

ゲームソフト「ニュージーランドストーリー」(¥8,800) + オリジナルマウスパッド + フロッピー・タイトルシール



ディスプレイ CZ-606D(TN) 限定¥57,000



アイテム製 X68000用ハードディスク
HXD 040 ……¥118,000→¥ 79,800
HXD 042(増設用)……¥128,000→¥102,500
HXD 140(602C/603C内蔵用)40M/23ms
……¥ 98,000→¥ 79,800

EXPERT CZ-602C(GY)
〈2MBメモリタイプ〉
本体+CZ-603D(GY) ¥248,000
本体+CZ-612(GY)TV付 ¥268,000

SUPER HD CZ-623C(TN)
+606D(TN) ¥400,000
+612D(GY) ¥430,000
+613D(TN) ¥440,000
+21HD ¥450,000

SUPER CZ-604C(TN)
+CZ-606D ¥290,000
+CZ-604D ¥300,000
+CZ-613D ¥330,000

PRO II CZ-653C(BK)
「パソコンフォーラム'91」展示限定品!!
本体+ディスプレイ(606D) ¥228,000
(キーボード、OS、ワープロソフト、接続ケーブル付)

本表価格に消費税が加算されます。

X6800、X1ソフト一覧

X6800用
- ●BUSINESS PRO 68K(CZ-212BS) ¥57,800
- ●CANVAS(CZ-249GS) ¥25,330
- ●XBASIC C CHECKER(CZ-260LS) ¥ 8,330
- ●C COMPILER(CZ-245LS) ¥36,000
- ●MULTIWORD (CZ-225BS) ¥27,200
- ●HUMAN 68K Ver2.0(CZ-244SS) ¥ 8,330
- ●STATIONARY(CZ-240BS) ¥12,580
- ●SOUND PRO 68K (CZ-214MS) ¥13,430
- ●SAMPLING PRO 68K(CZ-215MS) ¥15,130
- ●MUSIC PRO 68K (CZ-213MS) ¥15,980
- ●MUSIC PRO 68K MIDI(CZ-247MS) ¥24,480
- ●MUSIC STUDIO PRO 68K Ver2.0 (CZ-261MS) ¥24,480
- ●CARD PRO 68K Ver2.0 (CZ-253BS) ¥25,330
- ●CARD活用フォーム集(CZ-242BS) ¥ 8,330
- ●SX-WINDOW Ver1.1(CZ-278SS) ¥ 8,330
- ●OS-9(CZ-219SS) ¥25,330

X1用
- ●JET ターボターミナル ¥ 8,330
- ●MR-ASM-MR-ID ¥10,880
- ●モデムターミナル ¥ 2,000
- ●TURBO CP/M ¥12,500
- ●C ¥11,700
- ●FORTRAN ¥11,700
- ●APL ¥11,700
- ●X1 LOGO ¥ 8,330
- ●X1 TURBO LOGO ¥15,980
- ●SAMURAI ワープロ侍 ¥16,800
- ●SHOGUN 2D ワープロ将軍 ¥16,800
- ●SHOGUN 2HDワープロ将軍 ¥16,800

X1用(TURBO用)
- ●信長の野望(戦国群雄伝) ¥ 8,330
- ●三国志II ¥12,580
- ●ランペルール ¥ 8,330
- ●大航海時代 ¥ 8,330
- ●蒼き狼と白き牝鹿 ¥ 8,330
- ●水滸伝 ¥ 8,330
- ●ソーサリアン ¥ 8,330
- ●ユーティリティ 追加シナリオ(戦国、ピラミッド、ソーサリアン)各¥ 3,230
- ●イース I、II 各¥ 6,330
- ●マイト&マジックII ¥ 8,330

X1用(TURBO不可)
- ●ファンタジーIII ¥ 8,330
- ●マイト&マジックII ¥ 8,330
- ●ザナドゥI ¥ 6,630
- ●ザナドゥII ¥ 4,930

ALBIT
アイビット電子株式会社

本店
八王子市北野町560-5 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

支店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町344-4 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

スクール
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町344-4 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3003 FAX.0426-44-6002

〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

全国通信販売 北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。
★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。 ★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
☎0468-483290
年中無休AM10時~PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。
〈銀行振込〉
協和埼玉銀行・久里浜支店
当座預金 002945
〈郵便振替〉
横浜 9-42177

NEC PC-98DOプラス



- PC-98DOプラス 98 DOプラス本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 262 ご提供価格 288,000円(税込)

36 回	初 回 11,860円	9,700円×35回
48 回	初 回 10,380円	7,500円×47回
60 回	初 回 11,340円	6,300円×59回

NEC PC-9801UR/UF

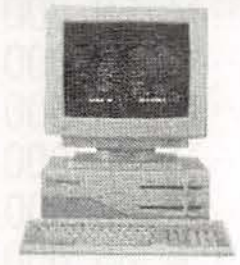


- PC-9801UR/UF 98 UR/UF本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 270 ご提供価格 248,000円(税込)

24 回	初 回 14,340円	12,100円×23回
36 回	初 回 8,560円	8,400円×35回
48 回	初 回 6,980円	6,500円×47回

NEC PC-9801DX2/U2

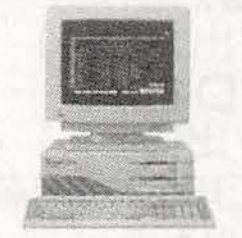


- PC-9801DX2/U2 98 DX2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 266 ご提供価格 318,000円(税込)

36 回	初 回 13,460円	10,700円×35回
48 回	初 回 10,580円	8,300円×47回
60 回	初 回 9,940円	7,000円×59回

NEC PC-9801DX5/U5

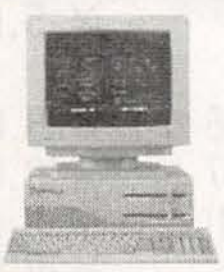


- PC-9801DX5/U5 98 DX5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 267 ご提供価格 438,000円(税込)

36 回	初 回 16,360円	14,800円×35回
48 回	初 回 16,080円	11,400円×47回
60 回	初 回 10,240円	9,700円×59回

NEC PC-9801DS2/U2

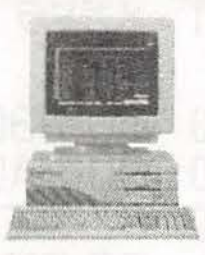


- PC-9801DS2/U2 98 DS2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 271 ご提供価格 348,000円(税込)

36 回	初 回 15,060円	11,700円×35回
48 回	初 回 10,780円	9,100円×47回
60 回	初 回 8,540円	7,700円×59回

NEC PC-9801DS5/U5

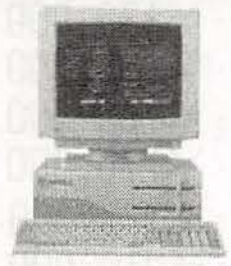


- PC-9801DS5/U5 98 DS5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 272 ご提供価格 468,000円(税込)

36 回	初 回 17,960円	15,800円×35回
48 回	初 回 16,280円	12,200円×47回
60 回	初 回 14,740円	10,300円×59回

NEC PC-9801DA2/U2

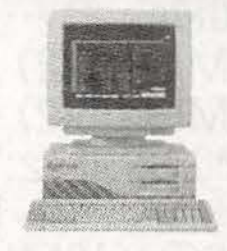


- PC-9801DA2/U2 98 DA2/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 273 ご提供価格 418,000円(税込)

36 回	初 回 16,460円	14,100円×35回
48 回	初 回 14,380円	10,900円×47回
60 回	初 回 13,140円	9,200円×59回

NEC PC-9801DA5/U5

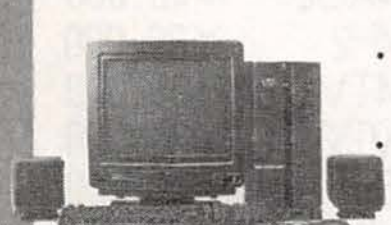


- PC-9801DA5/U5 98 DA5/U5本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 274 ご提供価格 538,000円(税込)

36 回	初 回 19,360円	18,200円×35回
48 回	初 回 15,180円	14,100円×47回
60 回	初 回 13,440円	11,900円×59回

SHARP X68000 XVI

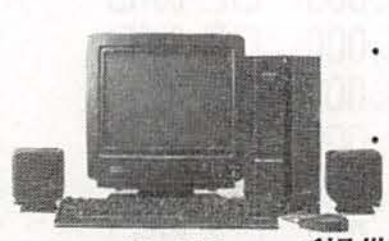


- CZ-634C-TN X68000 XVI本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

NO. 277 ご提供価格 398,000円(税込)

36 回	初 回 16,560円	13,400円×35回
48 回	初 回 12,680円	10,400円×47回
60 回	初 回 10,140円	8,800円×59回

SHARP X68000 XVIHD



- CZ-644C-TN X68000 XVIHD本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

NO. 278 ご提供価格 518,000円(税込)

36 回	初 回 19,460円	17,500円×35回
48 回	初 回 18,180円	13,500円×47回
60 回	初 回 16,340円	11,400円×59回

SHARP X68000 PROII



- CZ-653C X68000 PROII本体
- CZ-606D 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

NO. 256 ご提供価格 288,000円(税込)

36 回	初 回 11,860円	9,700円×35回
48 回	初 回 10,380円	7,500円×47回
60 回	初 回 11,340円	6,300円×59回

SHARP X68000 PROIIHD

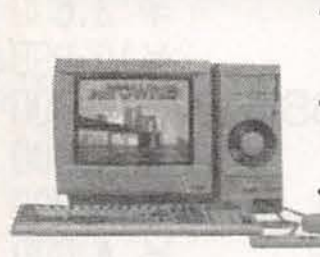


- CZ-663C X68000 PROIIHD本体
- CZ-606D 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

NO. 257 ご提供価格 378,000円(税込)

36 回	初 回 13,160円	12,800円×35回
48 回	初 回 10,980円	9,900円×47回
60 回	初 回 13,040円	8,300円×59回

富士通 FM TOWNS 10F

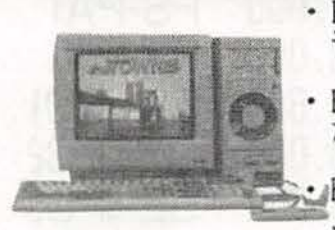


- FMTOWNS-10F モデル10F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO. 275 ご提供価格 278,000円(税込)

36 回	初 回 10,160円	9,400円×35回
48 回	初 回 11,880円	7,200円×47回
60 回	初 回 9,840円	6,100円×59回

富士通 FM TOWNS 20F

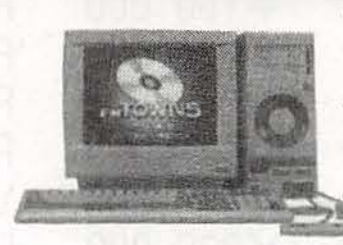


- FMTOWNS-20F モデル20F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO. 264 ご提供価格 298,000円(税込)

36 回	初 回 13,560円	10,000円×35回
48 回	初 回 8,880円	7,800円×47回
60 回	初 回 6,940円	6,600円×59回

富士通 FM TOWNS 40H

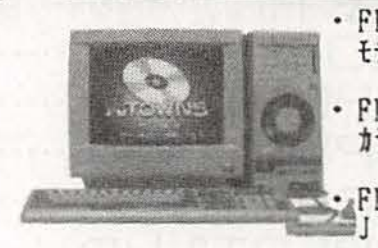


- FM TOWNS-40H モデル40H本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO. 265 ご提供価格 428,000円(税込)

36 回	初 回 14,660円	14,500円×35回
48 回	初 回 12,880円	11,200円×47回
60 回	初 回 14,640円	9,400円×59回

富士通 FM TOWNS 80H



- FM TOWNS-80H モデル80H本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

NO. 276 ご提供価格 548,000円(税込)

36回	初 回 21,060円	18,500円×35回
48 回	初 回 18,380円	14,300円×47回
60 回	初 回 14,940円	12,100円×59回

EPSON PC-286VG



- PC-286VGSTD 286 VGSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 259 ご提供価格 268,000円(税込)

24 回	初 回 14,940円	13,100円×23回
36 回	初 回 11,960円	9,000円×35回
48 回	初 回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC-386VR



- PC-386VRSTD 386 VRSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 260 ご提供価格 328,000円(税込)

36 回	初 回 11,660円	11,100円×35回
48 回	初 回 9,080円	8,600円×47回
60 回	初 回 11,440円	7,200円×59回

EPSON PC-286UX

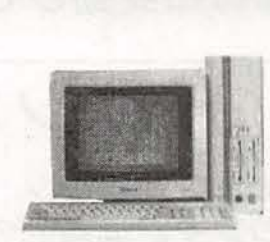


- PC-286UXSTD 286 UXSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 243 ご提供価格 268,000円(税込)

24 回	初 回 14,940円	13,100円×23回
36 回	初 回 11,960円	9,000円×35回
48 回	初 回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC-386M



- PC-386MSTD 386 MSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

NO. 246 ご提供価格 328,000円(税込)

36 回	初 回 11,660円	11,100円×35回
48 回	初 回 9,080円	8,600円×47回
60 回	初 回 11,440円	7,200円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	MSX turbo	FS-A1ST	87,800	74,800
TOSHIBA	DynaBooK	J-3100GS 001	198,000	158,000
FUJITSU	NoteBooK	FMR-50NB1	238,000	198,000
EPSON	286 BOOK	PC-286BOOK	258,000	208,000
	386 BOOK	PC-386BOOKL	378,000	318,000
NEC	98 NOTENV	PC-9801NV	248,000	198,000
	98 NOTESX	PC-9801NS	298,000	218,000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	熱転写プリンタ	CZ-8PC5	96,800	79,800
	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160,000	128,000
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138,000	108,000
National	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
SONY	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201/65A	215,000	168,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/60A	158,000	118,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/45	95,000	72,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VL	84,800	64,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150T	64,800	49,800
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-960PC	118,000	94,800
	熱転写プリンタ	AP-900PC	94,800	75,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回~60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

パソコン高額買取・下取実施中!!

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801SR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801FR30(4ビット2D)	¥ 32,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 35,000
PC-8801FH30(8ビット2D)	¥ 40,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 42,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 45,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 50,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 46,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 56,000
PC-8801FE2(TV出力OK)	¥ 50,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 68,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 65,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 85,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 95,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 68,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥118,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥132,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥142,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥165,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥170,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥175,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥210,000
PC-9801DX2(FM音源内 12MH)	¥188,000
PC-9801DS2(FM音源内 16MH.386SX)	¥230,000
PC-9801DO(98+88 FM音源内)	¥140,000
PC-9801DO+(高速98+88 FM音源内)	¥175,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥130,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥170,000
PC-9801UF/UR(V30HL 3.5)	¥TEL
PC-9801DX/U2(80286:12MH 3.5)	¥TEL
PC-9801N(ラップトップ3.5 12MHZ)	¥115,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥155,000
PC-9801LV21(2ドライブ:3.5)	¥110,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥128,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥140,000
CZ-601C(ACE)	¥150,000
CZ-611C(ACE HD)	¥160,000
CZ-652C(PRO)	¥145,000
CZ-602C(EXPERT)	¥180,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥200,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥200,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥220,000
CZ-653C(PRO2)	¥155,000
CZ-604C(SUPER)	¥TEL

(CZシリーズ)　「下記の値段は中古価格です。」

CZ-882C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-88UC(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286US-STD	¥125,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VE-STD	¥135,000
TOWNS-2(セット)	¥168,000より	PC-286VF-STD	¥145,000
TOWNS-2F(セット)	¥185,000より	PC-286VG-STD	¥165,000
TOWNS-2H(セット)	¥230,000より	PC-386VR-STD	¥195,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥14,000	FS-A1mk2	¥16,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
FS-A1FM	¥40,000	HB-F900	¥54,000	FS-4700F	¥54,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥40,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥43,000	A1WSX	¥42,000	FS-A1ST	¥60,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥42,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥40,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥38,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥46,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥52,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥50,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥60,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥48,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥40,000
PC-KD871	¥52,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-613D	¥82,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201F2	¥45,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人+α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171 (エプソン可)

PC-9801　RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UR.UF.DX2.9801N.9801DO.DO+
PC-8801　MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ　854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP　600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ　600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他　MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　7/2・3 連休

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!

AV-

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ
X68000XV1 新製品
CZ-644C
定価 ¥518,000
CZ-634C 定価 ¥368,000
大特価 お問合せ下さい。



シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価
¥348,000



シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
定価 ¥348,000
大特価
¥243,000



シャープ
X68000PRO II
CZ-653C
定価 ¥285,000
大特価
¥184,000



エプソン
PC286VGSTD
定価 ¥268,000
大特価
¥159,000



エプソン
PC286CSTD
定価 ¥168,000
大特価
¥119,000



NEC
PC9801DA2
定価 ¥448,000 大特価¥324,000
PC9801DA/U2
定価 ¥448,000 大特価¥324,000



NEC
PC9801DX2
定価 ¥318,000 大特価¥215,000
PC9801DXU2
定価 ¥318,000 大特価¥215,000



シャープ モニター

	定価	特価
CZ-613D	¥135,000	¥95,000
CZ-605D	¥115,000	¥80,000
CZ-604D	¥ 94,800	¥66,000
CZ-606D	¥ 79,800	¥56,000



富士通FM TOWNS20セット
TOWNS20F 定価 ¥323,000
FMT-DP531 定価 ¥ 89,800
FMT-KB105 定価 ¥ 30,000
合計 ¥442,800
大特価 ~~¥310,000~~



(今月のお買い得コーナー)
PC-386VRSTD 定価 ¥348,000
シャープ
CU-14KD 定価 ¥89,800
マウス
フロッピー10枚 } サービス



40%off
特価セット
¥260,000

		定価	特価
NEC	PC9801DS2	¥358,000	¥259,000
NEC	PC9801DS/U2	¥358,000	¥259,000
NEC	PC9801UR	¥218,000	¥160,000
NEC	PC9801UF	¥218,000	¥160,000
NEC(新)	PC9801NSE	¥278,000	TELにて
NEC(新)	PC9801NSE20	¥378,000	TELにて
NEC	PC9801NV	¥248,000	¥176,000
IBM	5523-S501	¥248,000	¥186,000
IBM	5530Z-SX	¥398,000	¥298,000
エプソン	PC386MSTD	¥328,000	¥219,000

		定価	特価
エプソン	PC386NA	¥268,000	¥230,000
	RAMドライブカード	¥ 30,000	
エプソン	PC-386BOOKL	¥378,000	¥299,000

モニター

三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 50,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 54,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 43,000
NEC	PC-KD882	¥ 89,800	¥ 65,000
NEC	PC-KD881	¥118,000	¥ 83,000

		定価	特価
NEC	PC-PR201/65A	¥215,000	¥155,000
NEC	PC-PR201/60A	¥158,000	¥115,000
NEC	PC-PR201/45	¥ 95,000	¥ 69,000
NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ 73,000
NEC	PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 48,000
エプソン	VP-2600PC	¥145,000	¥100,000
エプソン	VP-1600PC	¥125,000	¥ 89,000
エプソン	AP-900PC	¥ 94,800	¥ 57,900
エプソン	AP-600PC	¥ 64,800	¥ 39,000
キャノン	BJ-10V	¥ 74,800	¥ 52,000
キャノン	BJ-300J	¥140,000	¥105,000
キャノン	BJコントロールカード	¥ 18,000	¥ 14,400

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21 ¥298,000より	NEC	PC-98N ¥100,000より	NEC	PC-8801FE2 ¥36,000より
	PC-9801VX21 ¥158,000より		PC-98DO ¥140,000より		PC-8801FE ¥35,000より
	PC-9801VM21 ¥128,000より	シャープ	X68000セット ¥210,000より		PC-8801FA ¥40,000より
	PC-9801RX21 ¥178,000より	東芝	J3100SS-001 ¥ 79,000より		PC-8801MA ¥45,000より
	PC-9801UV11 ¥128,000より	エプソン	PC286NF ¥ 80,000より		
	PC-9801UX21 ¥168,000より		PC286C ¥110,000より		

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

A.M.10:00～P.M.7:00

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
住友銀行秋葉原支店
(普)134987

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

新品・中古 ／ ソフト&ハード
全国通販

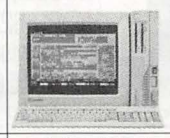
横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5—10—23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店
普3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

新品限定セット

PC-9801DS	PC-98DO+	PC-9801UF
		
●NEC PC-9801DS2 ¥358,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000	●NEC PC-98DO+ ¥278,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000	●NEC PC-9801UF ¥218,000 ●三菱 XC-1498CII ¥107,000
¥特価▶TEL ¥465,000	¥特価▶TEL ¥385,000	¥特価▶TEL ¥325,000

中古在庫例

NEC		**SHARP**	
PC-9801RA21	¥285,000	EXPERT/HDセット	¥270,000
PC-9801RS21	¥240,000	EXPERTセット	¥250,000
PC-9801RX21	¥178,000	PROIIセット	¥225,000
PC-9801EX2	¥178,000	ACE/HDセット	¥218,000
PC-9801VX21	¥150,000	PROセット	¥200,000
PC-90DO	¥145,000	ACEセット	¥190,000
PC-9801VM21	¥125,000	X68000セット	¥175,000
PC-9801UV11	¥118,000	**Panasonic**	
PC-8801VA2	¥ 78,000	FS-A1ST	¥ 58,000
PC-8801MC2	¥ 75,000	FS-A1WSX	¥ 38,000
PC-8801VA	¥ 55,000	FS-A1WX	¥ 36,000
PC-8801MA2	¥ 48,000	FS-A1FX	¥ 30,000
PC-8801FE	¥ 48,000	FS-A1F	¥ 26,000
PC-8801FA	¥ 45,000	**SONY**	
PC-8801FH/30	¥ 30,000	HB-F1XV	¥ 40,000
EPSON		HB-F1XDJ	¥ 36,000
PC-386M-STD	¥208,000	HB-F1XD	¥ 26,000
PC-286VS-STD	¥158,000	**SANYO**	
PC-286VF-STD	¥148,000	PHC-70FDII	¥ 45,000
PC-286C-STD	¥118,000	PHC-70FD	¥ 30,000

今月特に高く買います(ハード編)

機種名	買取価格	締切台数
PC-9801RA2	¥230,000	5台
PC-9801RX21	¥165,000	5台
PC-9801EX2	¥165,000	10台
PC-98DO+	¥160,000	10台
PC-286VF-STD	¥140,000	10台
PC-286C-STD	¥100,000	10台
FS-A1ST	¥ 45,000	20台
HB-F1XV	¥ 30,000	20台
MSX用モニター	TEL	—
MSX用FDD	TEL	—
MSX用カラープリンタ	TEL	—
スーパーファミコン	¥ 21,000	20台
コアグラフィックス	¥ 9,000	20台
メガドライブ	¥ 7,000	20台

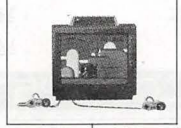
今月特に高く買います(ソフト編)

ソフト名	買取価格	対応機種
武将風雲録	¥4,500	PC-98
戦極	¥4,500	PC-98
ワールドゴルフIII	¥4,500	PC-98
轟	¥4,500	PC-98
シグナトリィー	¥4,500	X68K
ネメシス'90	¥4,500	X68K
続ダンジョンマスター	¥4,500	X68K
遥かなるオーガスタ	¥4,500	X68K
FMパック	¥4,500	MSX
SDスナッチャー	¥3,500	MSX
スナッチャー	¥3,500	MSX
ターミネイターwithダンジョンハンター	¥3,500	MSX
ファミコン、PC、メガドライブ用ソフト	TEL	—
コンパクトディスク	TEL	—

ホビーコーナー

スーパーファミコンAセット

14G-SF1
(スーパーFC内蔵、14型TV)
ゲームソフト×3



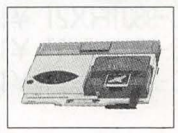
¥3,900×36回

スーパーファミコンBセット

21G-SF1
(スーパーFC内蔵、21型TV)
ゲームソフト×3

¥4,550×36回

CDROM²セット

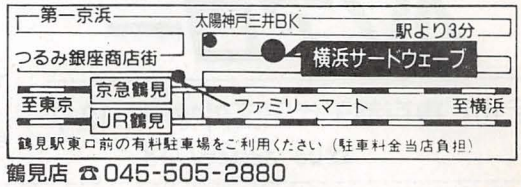


CDROM²本体
コアグラフィックス
ROMソフト×3
PCソフト×4

¥3,900×36回

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。
●クレジットご希望の方はクレジット申込書をご送付致します。
★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

パソコン、ワープロ等全製品メーカの保証付
新品コンピュータ

今月の推奨品(本体+ディスプレー)

NEC PC-9801DA2



NEC PC-9801DA2 ¥448,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥532,800
ストップ価格 352,000円

NEC PC-9801DS2



NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥442,800
ストップ価格 287,000円

NEC PC-9801DX2



NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥402,800
ストップ価格 240,000円

EPSON PC-386VR/STD



EPSON PC-386VR/STD ¥348,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,400
定価 ¥432,800
ストップ価格 257,000円

EPSON PC-286VG/STD



EPSON PC-286VG/STD ¥268,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥352,800
ストップ価格 211,000円

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801DA2	310,000
NEC	PC-9801DS2	245,000
NEC	PC-9801DX2	198,000
NEC	PC-9801DO+	194,000
NEC	PC-9801UR/UF	158,000
NEC	PC-9801NV	168,000
NEC	PC-9801NS	192,000
NEC	PC-9801NS/20	274,000
NEC	PC-98HA	110,000
EPSON	PC-386S-STD	350,000
EPSON	PC-386M-STD	220,000
EPSON	PC-386VR-STD	215,000
EPSON	PC-286VG-STD	169,000
EPSON	PC-286C-STD	119,000
EPSON	PC-386 Book L	296,000
EPSON	PC-386 Note A	210,000
東芝	J-3100SX001	176,000
東芝	J-3100SX021	266,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	42,000
NEC	PC-KD881	77,000
NEC	PC-KD882	57,000
NEC	PC-TV454	74,000
NEC	PC-TV455	84,000
EPSON	CR-4000	58,000
三菱	XC-1498C2	48,000
シャープ	CU-14FD	44,000
シャープ	CU-14KD	54,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150T	48,000
NEC	PR-150VL	62,000
NEC	PR-150VH	72,000
NEC	PR-201GS	88,000
NEC	PR-201/60A	108,000
NEC	PR-201/65A	148,000
NEC	PR-350	118,000
EPSON	AP-600PC	46,000
EPSON	AP-900PC	62,000
EPSON	VP-550PC	55,000
EPSON	VP-1350TCP	62,000
EPSON	VP-1600PC	88,000
EPSON	VP-2600PC	104,000
キヤノン	BJ-10V	52,000
スター	JP-100	50,000
スター	JP-200	65,000
スター	JR-100CL	62,000
スター	JR-200CL	72,000

周辺機器

(ハードディスク)		
テクノジャパン	TD404(40M)	62,000
日本テクサ	TRUST in 40S	65,000
(フロッピードライブ)		
3.5インチ(2ドライブ)		48,000
5インチ(2ドライブ)		48,000
(RAM)		
I・Oデータ	Pio-9234G-1MK	18,000
I・Oデータ	Pio-9234G-2MK	28,000
I・Oデータ	Pio-34HX-2M	30,000
(モデム)		
アイワ	1200半モデム(PV-A12)	15,000
アイワ	2400全モデム(PV-A24V24)	34,000

富士通製品

FM TOWNS 各種
FMRシリーズ 〃
} TELにて

ワープロ各種

NEC 製品
シャープ 〃
富士通 〃
} TELにて

1. お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396(代) 受付時間10:00～19:00

2. お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ● ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ● 送料は1口1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年5月10日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- く >内数字は、メーカー希望小売価格です。

※割賦販売も行っておりますのでお気軽にご利用下さい。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396(代)

激安 中古 新品

とにかく してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は 5月17日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本 体	
¥240,000	PC-9801RA21	¥265,000
¥200,000	PC-9801RA2	¥240,000
¥200,000	PC-9801RS21	¥240,000
¥155,000	PC-9801RX21	¥170,000
¥145,000	PC-9801RX2	¥165,000
¥130,000	PC-9801VX21	¥150,000
¥120,000	PC-9801VX2	¥140,000
¥120,000	PC-9801VM11	¥140,000
¥100,000	PC-9801VM21	¥125,000
¥ 80,000	PC-9801VM2(640K)	¥109,000
¥130,000	PC-9801NS	¥150,000
¥ 80,000	PC-9801N	¥105,000
¥ 90,000	PC-9801LV21	¥110,000
¥110,000	PC-9801LV22	¥129,000
¥ 95,000	PC-9801UV11	¥119,000
¥ 90,000	PC-9801UV21	¥110,000
¥ 80,000	PC-9801UV2(640K)	¥100,000
¥110,000	PC-98DO	¥129,000
¥110,000	PC-286VF-STD	¥135,000
¥100,000	PC-286VE-STD	¥125,000
¥ 80,000	PC-286C-STD	¥ 98,000
¥ 90,000	PC-286V-STD	¥115,000
¥ 30,000	PC-88VA	¥ 45,000
¥ 25,000	PC-8801MA	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-8801FA	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-8801MH	¥ 35,000
¥ 15,000	PC-8801FH30	¥ 30,000
¥ 15,000	PC-8801SR30	¥ 25,000
¥140,000	X68000セット	¥170,000
¥150,000	X68000ACEセット	¥180,000
¥190,000	X68000EXPERTセット	¥220,000
¥ 20,000	X1ターボZ	¥ 30,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 25,000	PC-KD854N	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-KD863S	¥ 45,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 38,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 25,000	CU-14FD	¥ 38,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 40,000	PC-PR150VH	¥ 55,000
¥ 40,000	AP-900PC	¥ 55,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

ボーナス特別セール

今月の新品目玉品

- X68000XVI(新製品)……¥TEL特価
- CZ-604CTN, CZ-613D-TN……¥340,000
- CZ-653C, CZ-604D……¥245,000
- PC-9801DA2……¥TEL特価
- PC-9801UF……¥TEL特価
- PC-286C-STD……¥116,000

新品特価&特選中古

- X68000ACE HD セット(CZ-611C、CZ-611D)……¥225,000
- PC-9801RS21(音源付)……¥245,000
- PC-286VG-STD(クロック16メガ)……¥149,000
- PC-9801VX21……¥150,000
- PC-9801ES2(32ビット、3.5インチ、メインメモリ1.6メガ)……¥235,000
- PC-9801VX41(20メガハードディスク内蔵、音源付)……¥185,000
- PC-9801UV11……¥115,000
- PC-8801VA(サウンドボード2付)……¥ 55,000
- PC-8801MA2……¥ 45,000
- CMC-141S 新品 (0.28mm、チルト台付)……¥ 45,000
- CZ-811DE(200ラインデジタルカラー、テレビ付)……¥ 19,000
- VP-1350PC(エプソン136桁、24ドット)……¥ 49,000
- JR-200CL 新品 (スター136桁、48ドットカラー)……¥ 75,000
- PC-KD551(400ラインデジタル)……¥ 25,000
- AW-P80C 新品 (コニック、87Mハードディスク)……¥ 89,000
- MD-24FS7 新同 (オムロンモデム)……¥ 29,000
- サウンドエース響 新品 (HIFIステレオ、スピーカー付、EMSリモコン付)……¥ 24,000
- リトルオーケストラL 新品 (ステレオFM音源)……¥ 11,900
- FM 新品 (98用サウンドボード)……¥ 9,800
- 200カウントマウス 新品……¥ 2,900
- ビジネス&ゲームソフト……¥ 激安

下取り品 \ 新品	PC-9801 DA2	PC-9801 UF	PC-286C (クラブ)	X68000 XVI+ CZ-613D	X68000 SUPER+ CZ-613D	X68000 PRO2+ CZ-604D
PC-8801FA	¥306,000	¥139,000	¥ 99,000	¥357,000	¥320,000	¥225,000
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 19,000	オツリ ¥ 21,000	¥237,000	¥200,000	¥105,000
PC-9801UV11	¥226,000	¥ 79,000	¥ 19,000	¥297,000	¥260,000	¥150,000
PC-9801VM2	¥246,000	¥ 89,000	¥ 39,000	¥307,000	¥270,000	¥155,000
PC-9801VM21	¥216,000	¥ 59,000	¥ 9,000	¥267,000	¥250,000	¥150,000
PC-9801VX2	¥206,000	¥ 39,000	――	¥257,000	¥230,000	¥125,000
PC-9801VX21	¥196,000	¥ 29,000	オツリ ¥ 11,000	¥247,000	¥220,000	¥115,000
PC-9801DO	¥226,000	¥ 69,000	¥ 19,000	¥277,000	¥240,000	¥130,000
PC-286V-STD	¥246,000	¥ 69,000	¥ 39,000	¥287,000	¥250,000	¥170,000
X68000セット	¥196,000	¥ 19,000	オツリ ¥ 11,000	¥237,000	¥200,000	――

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。

●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

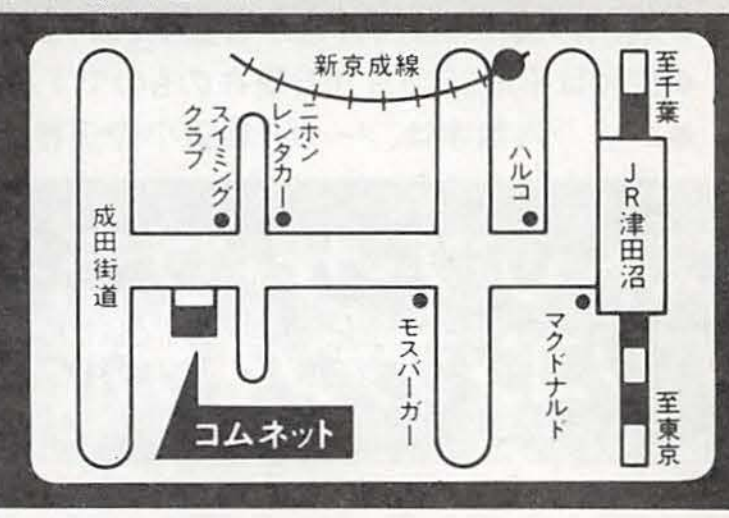
株式会社 コムネット

☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



ユーバース高額買取・下取交換OK！

あなたもこの機会にバージョンアップされては……

特選セット 32ビット



NEC PC-9801DA 本体
＋
SHARP CU-14FD モニター

¥370,000

激安セット 32ビット



NEC PC-9801DS 本体
＋
SHARP CU-14FD モニター

¥303,000

おすすめセット 16ビット



NEC PC-9801DX 本体
＋
SHARP CU-14FD モニター

¥260,000

人気セット



SHARP
X68000 XV1セット

大特価ご奉仕

詳しくはお電話にて

●あなたのお好みの商品をいろんなセット組合せで大幅値引しております。
●買取り金額及び下取り差額はお気軽にスタッフまでお問い合せ下さい。

フロッピー安売りセール中

ゲーム・ビジネスソフト大幅値引中

周辺機器 あなたのシステムをPOWER UP!!

(プリンター)
- NEC PC-PR201/45……TELにて
- EPSON VP-1350PC……TELにて
- CANON BJ-10V……TELにて
- スター JR-200CL……¥69,800

(ドライブユニット)(2HD/2DD切替)
- アクセル 3.5インチ1ドライブ……~~¥45,800~~
- アクセル 3.5インチ2ドライブ……~~¥31,000~~

(モデム)
- オムロン MD24FB5V……¥29,800

(ハードディスク)
- ICM HC-40 ……¥79,800
- ICM HC-80 ……¥110,000
- ICM HC-130 ……¥133,000

(RAMボード)大幅値引にて販売中!!

(4つのサポート)
1. 低金利のローン購入OK
2. 各メーカーの修理OK
3. 全国どこでも宅配OK
4. ソフト高額買取りOK

今月の超目玉品 ——今がチャンス

※記載金額に消費税は含まれておりません。

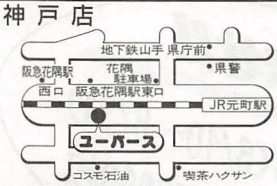
神戸店
- SHARP JX-100S(98、286用ハンディーカラースキャナー) 定価¥89,800を……**¥48,000**(税別) **5台限り**
- NEC PC-PR801(98、286フルカラーイメージプリンター) 定価¥490,000を…**¥148,000**(税別) **1台現品限り**

お早めに!!

- コンピュータ、リサーチ CRC-IHR8(98RX以降対応、内蔵80MB HD) 定価¥158,000を…**¥78,000**(税別) **数台限り**

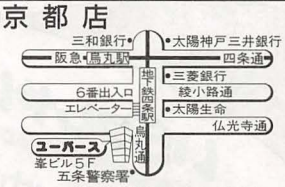
京都店
- SHARP X68000PRO(中古本体)・色・ブラック・一台 現品限り **¥135,000**(税別)

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371-1030
FAX 078(371)1280
振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 ㈱ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)
☎(075)341-1444
FAX 075(343)4226
振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 ㈱ユーバース

超激安！全国通信販売専門店 通販のBig Off byユーバース

年中無休

お電話一本で欲しい商品があなたの手に

受付電話番号 ☎ Phone 06-631-4016 までどしどしお問い合わせください

大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F) FAX.06(631)8145

受付時間AM10:00～PM7:00まで

今月の特選セット

PC-9801DX(/U)2



PC-9801DX(/U)2
CVC-4681
TX-24CL
定価合計 ¥472,200を
特価 **¥278,000**

PC-9801DA(/U)2



PC-9801DA(/U)2
XC-1498C2
JR-200CL
定価合計 ¥689,800を
特価 **¥427,000**

富士通TOWNSフェア 5セット限り



FM-TOWNS20F
FMT-DP533
FMT-KB105
定価合計 ¥422,800を
早い者の勝ち **¥298,000**

本体			
PC-9801DA(/U)2	¥448,000		¥311,000
PC-9801DX(/U)2	¥318,000		¥200,000
PC-9801DS(/U)2	¥358,000		¥245,000
PC-9801UF/UR	¥218,000		¥157,000
PC-9801NV	¥248,000		¥168,000
PC-98DO+	¥278,000		¥194,000
PC-386S-std	¥498,000		¥375,000
PC-386VR-std	¥348,000		¥208,000
PC-386M-std	¥328,000		¥205,000
PC-286VG-std	¥268,000		¥163,000
PC-386Note-A	¥268,000		¥213,000
PC-CLUB	¥168,000		¥132,000
PC-ONE	¥298,000		¥234,000
X-68k PRO2	¥285,000	限定超特価	
X-68k SUPER	¥348,000	限定超特価	

ディスプレイ			
PC-KD882	¥ 89,800		¥57,000
PC-KD881	¥118,000		¥79,800
CU-14FD	¥ 74,800		¥43,500
CU-21HD	¥148,000		¥ Big Off
XC-1498C2	¥107,000		¥50,000
PC-TV454	¥128,300		¥75,000
PC-TV455	¥147,000		¥87,000
CZ-613D	¥135,000		¥ Big Off

プリンター			
PC-PR201/60A	¥158,000		¥112,000
PC-PR201/45	¥ 95,000		¥ 68,000
PC-PR150VL	¥ 84,800		¥ 60,000
BJ-10V	¥ 74,800		¥ 53,000
VP-2600PC	¥145,000		¥ 99,000
AP-900PC	¥ 96,800		¥ 59,800
JR-200CL	¥134,800		¥ 69,800
TX-24CL	¥ 69,800		¥ 40,000

ハードディスク			
HC-40	¥108,000		¥ 79,000
HC-130	¥178,000		¥108,000
HC-180ES	¥218,000		¥157,800
PD-100GS	¥148,000		¥108,000
TR-41	¥ 69,800		¥ 53,000
40MB SCSI	¥ 84,800		¥ 64,800
90MB SCSI	¥168,000		¥ 88,000
98NS Inner40MB	¥128,000		¥112,000

外付ドライブその他周辺機器	
3.5inch 1FDD	¥22,000ヨリ
5inch 1FDD	¥25,000ヨリ
2400bps MODEM	¥27,800ヨリ
EMS-2MB RAM	¥25,000ヨリ

▲送料は1個口1,100円、北海道・九州は1,600円、離島は別料金。
▲掲載商品は、ホンの一部だけです。
▲掲載価格に消費税は含まれておりません。

商品は全てメーカー保証付
初期不良品は1週間以内であれば新品交換保証付!

お支払いは……

ご注文 Phone → 銀行振込 → お振込確認後 → 宅配便で発送

- ●お支払いは現金書留でもOK!
- ●発送は夜間指定も可能です。
- ●代金引換システム(商品代金着払)もご利用できます。

振込先／太陽神戸三井銀行
大阪南支店 (普)3135055
㈱ユーバース

パソコン通販専門店
Big Off byユーバース
TEL06-631-4016
年中無休 by UBERS

いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び!
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

いらっしゃいませ!!
サマーバーゲン中です(6/10~8/31)
中古基板1000円より 在庫3000枚

COMBO スペシャル企画!!

皆さんが探しているP.C.B.ロムキット等を格安にて、大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします

第三弾(6月末日〆切)

1061	ファイナルブロー改造キット	¥5,000
1062	ドンドコドン改造キット	¥6,000
1063	M-12改造キット	¥6,000
1064	メガブラスト改造キット	¥6,000
1065	クイズ捕物帳改造キット	¥8,000

(※全種共、タイトーF-2マザーボードシステム改造キット一式)
※セット数は、商品入荷状況により増加します。
※どなたでも申し込み出来ますが、指定の申込書が必要です。
※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合せは、お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!
※第四弾、第五弾……を御期待下さい。

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

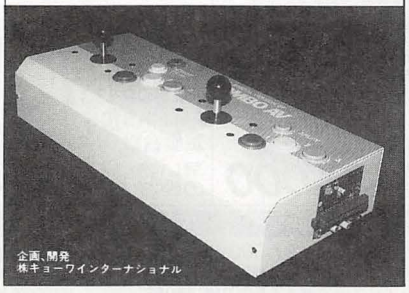
いちばん新しいコントロールBOX
=
"COMBO AV"

高画質なS端子対応

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
◆2スピーカー(10cmフルレンヂ×2)によるサラウンド&ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載(キョーワインターナショナル製 ニュータイプ)
◆本体メインコネクターは、キョーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、4トリガーのゲームにも対応します

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV"
● Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)……定価34,000円
● Rタイプ(RGB15・21ピン対応)……定価29,000円
● VRタイプ(上記両方の対応)……定価36,000円

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



企画、開発
㈱キョーワインターナショナル

■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

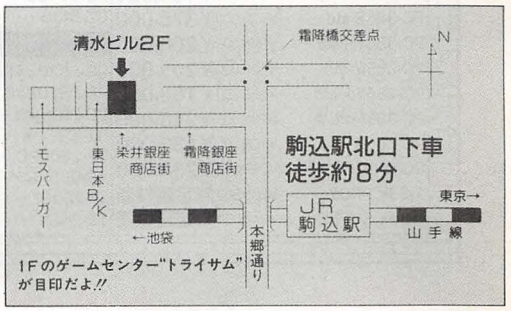
★コロンブスの卵
COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ/最高/平然/ガッカリ/するものがある。な~んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく(TVの故障の原因となりますよ/)ゲームができるのだ/ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの/タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ/……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀(晴れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ/

詳しい資料は62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

熱いハートをバックアップする

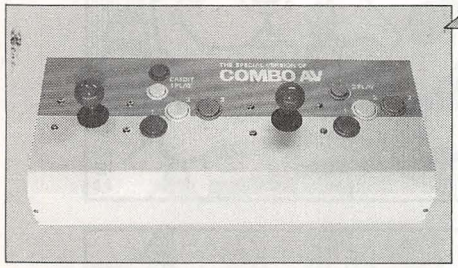
創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484
営業時間PM1:00~PM7:00　毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)

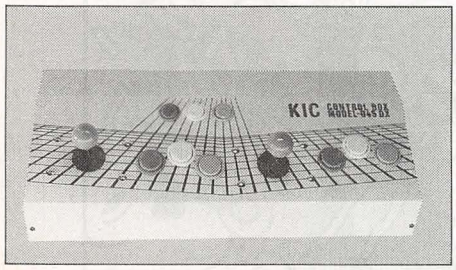


皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

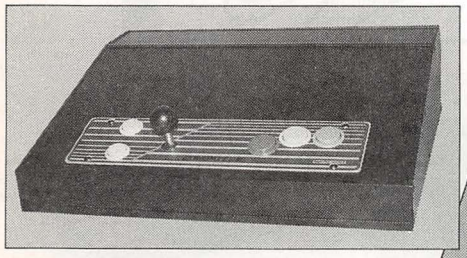
熱いハートを
バックアップ
新企画が続々…



1991年
COMBO AV
発売。



1988年
KIC-045DX
発売。



1986年
コントロールBOX
発売。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告…。

㈱キョーワ インターナショナルのスタッフ一同が精魂込めて製作した自信作!!

必読!1人1冊!!

フリースペース付なので、自分史やオリジナル年表になりますよ!!

限定版 Vol.1(1972～88年)

＝THE HISTORY OF VIDEO GAMES＝

- アーケードゲームの全リスト、メーカー別、発売年月、索引等の一覧表です。
- これ一冊であなたもビデオゲーム博士。

変型A5判　全50頁

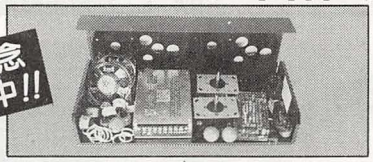
価格¥800（税・送料込）

※お申し込みは下記へ。(62円切手×13枚同封の上)

ゲームマシンの仕組みが楽しみながらよくわかる。

COMBO AV 自作キット

発売記念
セール中!!



- ケースは穴空け加工済、各パーツをセットしてマニュアルを見ながらハンダ付、ボルト締めをするキットです。
- 製作時間は約1時間、使用工具はハンダゴテ、ペンチ、ニッパー、テスター等でトランジスタラジオ等の電子部品キットを製作した経験のある人におすすめします。
- JAMMA規格の中間ハーネス自作キットも付いています。

＝ハードに強くなろう。組立てフルキットにチャレンジ!!＝
（図解入りマニュアル、製作ビデオ付）

☆組立てフルキットは各タイプ共、完成品価格の5000円引きです。

※御注文は下記へ書留又は代引でお願いします。

案内資料は無料で送ります。電話、ハガキでお申し込み下さい。

㈱キョーワインターナショナルは、COMBO AV自作キットの通信販売を主に行います。ゲーム基板のお買い求め・お問い合せは、在庫3000枚、各種ロムキット等品数豊富な、創造空間COMBO本店(駒込店)を御利用下さい。

COMBO AVは創造空間COMBO本店以外にも下記にてお求めになれます。

●COMBO AV 取扱販売店●

関東地区	関西地区
コンボ ☎03-3576-1484	テクナート ☎06-643-7641
サンカンパニー ☎044-954-9459	
中部地区	九州地区
宇宙堂 ☎052-916-1407	パワードサービス ☎092-572-4110

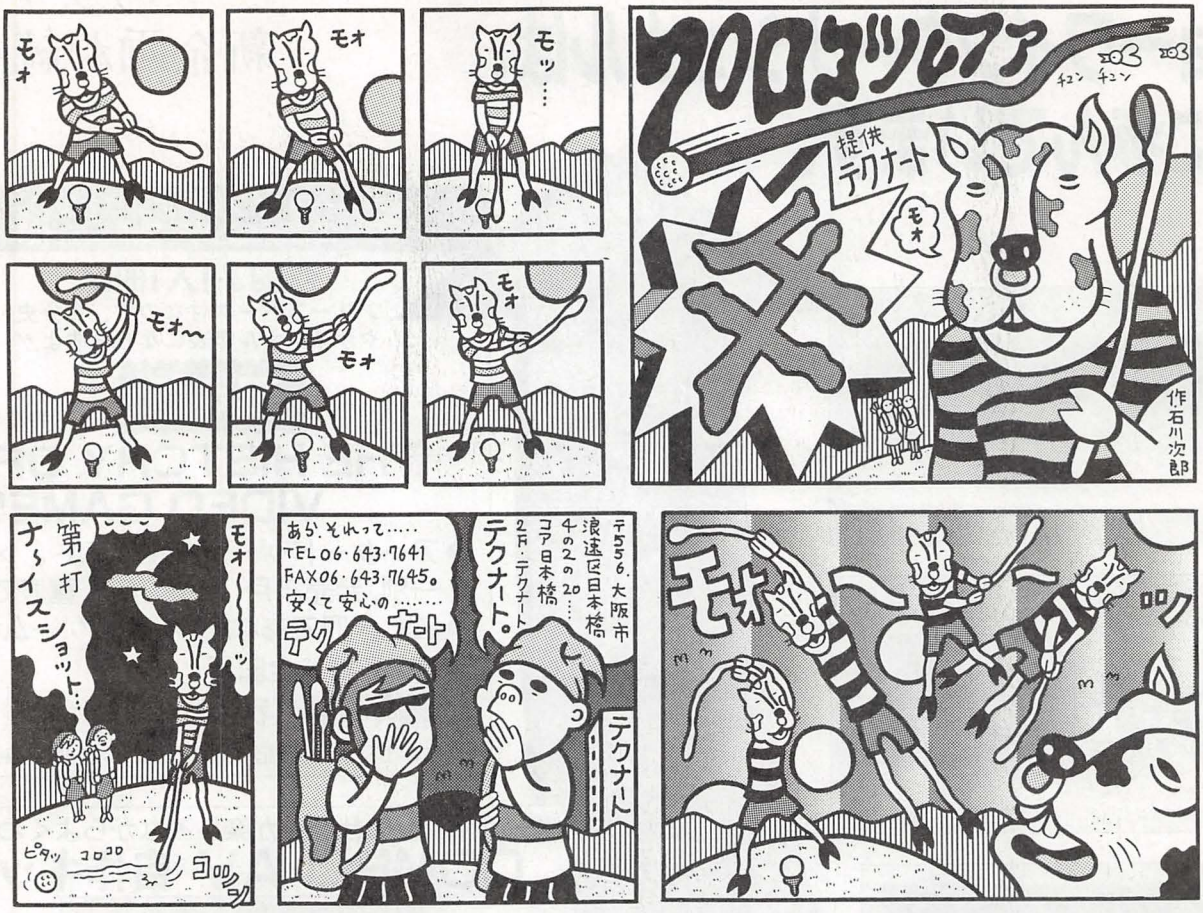
☆住所が新しくなりました☆

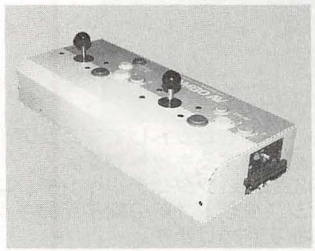
創造空間COMBOチェーン本部

㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
（東京都品川区西品川2-6-3）
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

ゲームに金縛り!!

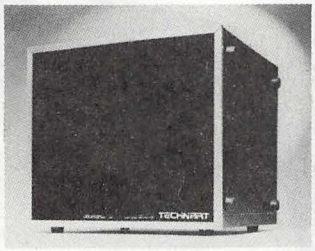




■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。

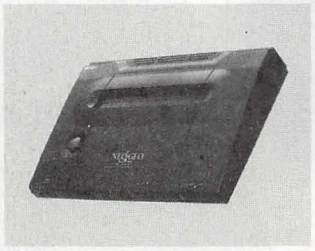
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000 V＋RのVRタイプ￥36,000です。



■18インチRGBモニター　￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。

※類似品にご注意。



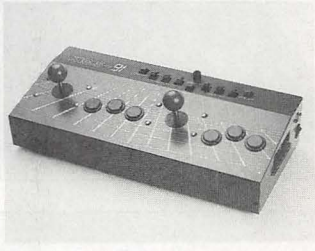
■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。

本体(コントローラ付)￥58,000

ゲームカセット￥28,000〜￥35,000

ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。

Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000

Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000

Cタイプ　A+Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。

②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!

③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。

④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。

⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。

⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。

⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。

入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。

もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

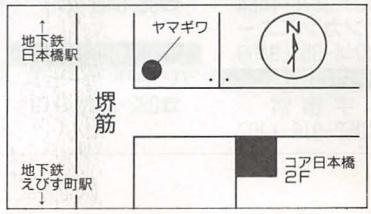
テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F

TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10：00▶PM8：00 日・祭日は休みです!!



歓迎 夏休み様ご一行

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

今月の大売り出し特集

エドワードランディ	85,000
剣　豪	70,000
グラディウス２	50,000
グラディウス３	50,000
ＭＶＰ	40,000
クォーツ	25,000
トリオザパンチ	25,000
フラッシュポイント	20,000
Ｂ－ウイング	8,000

〈ナムコ〉システムⅠ・システムⅡ特集！

ローリングサンダー２	115,000
オーダイン	95,000
フェリオス	95,000
バーニングフォース	80,000
スプラッタハウス	70,000
ピストル大名	70,000
ベラボーマン	70,000
ワールドスタジアム'90	55,000
倉庫番ＤＸ	45,000
妖怪道中記	45,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむの評判が良い理由

①安くて品質が良い
②在庫が豊富
③注文方法が簡単、安心システム
④対応がさわやか
⑤サービス・特典がいっぱい

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。（１月７日より実施）
※ただし、お買いあげ金額３万円以上の方に限らせていただきます。

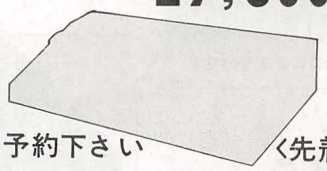
アメリカ版メガドライブ「GENESIS(ジェネシス)」
大好評販売中！ご注文をお待ちしています。
ただし、会員の方に限ります。
ハガキでご請求下さい。会員証と在庫表をお送りします。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。

予約申込受付中！

オリジナルコントロールパネル
幻夢魔神 ゲムマジン

第一回販売ロット分（200台）に限り
特別記念価格 **29,800円**



今すぐご予約下さい　〈先着200名様〉

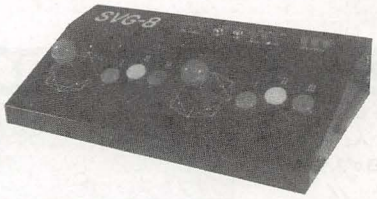
特徴

パネルからJAMMAハーネスが出ています。
（買って直ぐにゲームOK。ハーネス接触不良、逆差しなどのめんどうなトラブルはナシです）
モノーステレオ変換ボード内蔵。（パネルだけで疑似ステレオ効果）
RGB―ビデオ変換ボードでTV・RGBモニターにピンジャックコードでつなげます。
Direction Converter内蔵。
すべてのボタンに連射切り替えスイッチが付いています。

在庫一掃セール

~~34,800円~~ ⇨ **26,000円**

SVG-8（標準タイプ）





プレゼント

得

マンガを使った技術マニュアル専門書
①ハーネス編 ②サウンド編を無料で差し上げます。
ご希望の方は①②いずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキで申し込み下さい。

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577　東大阪市高井田本通５丁目２番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲ ム ゲ ム

KIC ケイアイシー●ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー

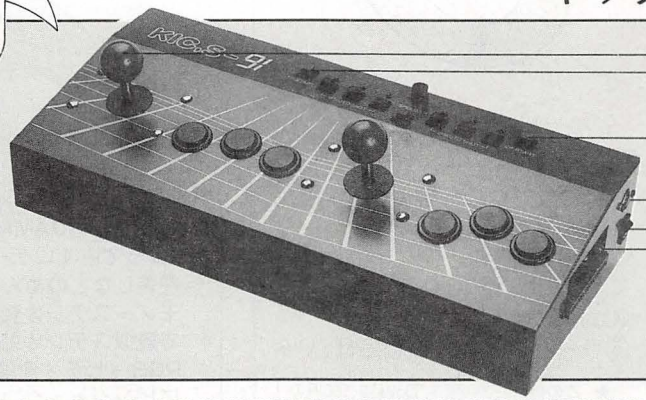


※写真画面はS端子出力によるものです。

S端子搭載でリアルな映像を実現！

'91の主役はこれだ！ KIC'S-91

キックス・キューイチ



- 2、4、8方向切換付、ジョイスティック
- コイン、1P・2Pスタートボタン
- 各連射のON/OFF切換ボタン
- 連射スピード、VR及び確認LED
- RGB or 音声出力DIN8
- 電源セルフチェックLED
- ヘッドフォンor 音声出力端子
- ステレオ/モノラル切換スイッチ
- BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- 音量メインVR●RGB、レベル調整VR

チャンス!!

今、コントロールBOX、KICS'91（A、B、C各タイプ）と、麻雀パネル（ハーネス付￥7,000）を同時に購入すると、下記麻雀PCBのいづれか1枚を無料プレゼント中

①リアル麻雀、②麻雀専科、③麻雀狂時代、④ザ・麻雀

但し、先着80set限り、お早めに……

（サービス基板は希望の品が品切れの際は当社指定となりますので、ご了承下さい。）

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

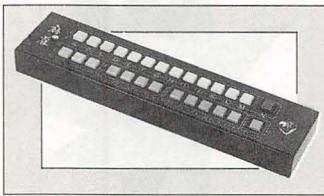
（保証期間）：お買い上げ日より6ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



別売オリジナル
麻雀パネル
（ハーネス付）
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり　※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
¥35,000	¥29,000	¥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード、調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

■KIC'S縦・横変換コネクター…¥2,000
縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!

■タイプA・CのVHF対応 ……¥2,000
家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付
（注）S端子出力にはV、H、F対応での使用は出来ません。

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

●営業時間　午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時）

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。

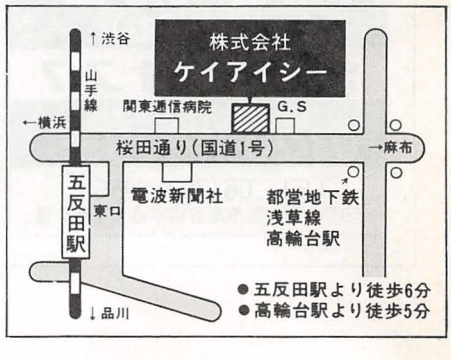
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律￥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きっくす倶楽部』会員募集中!!

会員には会員カード（スタンプ式）や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい！入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91
▶▶▶取扱販売店◀◀◀

中部地区	宇宙堂☎052-916-1407
関西地区	テクナート☎ 06-643-7641
九州地区	パワードサービス☎092-572-4110



KIC株式会社ケイアイシー　☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

やはりゲームは、オリジナルが一番だ!!

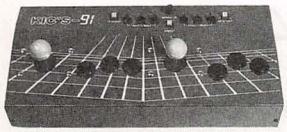
会員募集中
全国通信販売

★コントロールボックス編★ゲームセンターの基板を自宅で楽しもう。まず下記の写真から好きなタイプのコントロールボックスを選ぼう。それぞれ違った特長を持っていますので当社のショールームで実際にＰＬＡＹしてみるのが一番でしょう。
例、シグマAV999は、ジョイステックはS-9ターボが別売になっています。このS-9ターボは他のホビーマシンなどにも接続できるようになっています。(㊟ハッピー商会別売のケーブルが必要)

★ハーネス編★次は問題の基板ですが、コントロールボックスと基板の間につけるケーブル(ハーネス)が必要になります。最近の基板は「JAMMA」と言うハーネスで統一されてきていますが、古い基板になると各社でバラバラのハーネスになっています。「それじゃ自分では、ハーネスは作れない」そんな時でも大丈夫です。当社では、ハーネスの完成品も販売しております。全て揃いましたらテレビ又はパソコンモニターに接続しましょう。

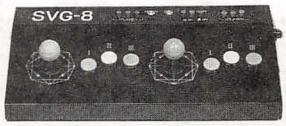
各種コントロールボックス

KIC



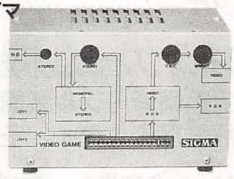
KIC'S-91
Atipe～ビデオ端子VHF ――¥35,000
Btipe～RGB15P.21P ――¥29,000
Ctipe～Ⓐ Ⓑ対応 ――¥38,000

ハッピー商会



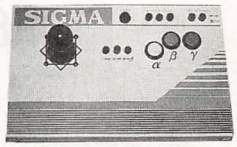
SVG-8
標準タイプ～RGB15P.21P.
ビデオ――¥34,800
RGBタイプ～RGB21P15P
――¥29,800

シグマ



AV-999
AV-999(ステレオ) ――¥25,000
AV-9 (モノラル) ――¥20,000

シグマ



S-9ターボ

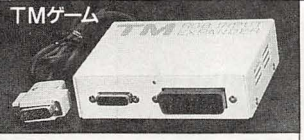
S-9TURBO	――¥10,000
メガドラ用コード	――¥3,000
PCエンジン用コード	――¥2,000
マスターシステム用コード	――¥2,000
パソコン用コード	――¥1,500
ファミコン用コード	――¥2,000

★ご当選おめでとうございます。★

- ワルキューレの伝説PCB　笹井健次 様　1名のみ
- グラディウスⅢPCB　深尾篤史 様　1名のみ
- テトリス　PCB　柴田毅正 様　1名のみ
- ゲームテレカ30名様 清田崇晴・川田琢磨・広畑 孝・毛利勝利・加藤 健様他25名の方が当選しました。多数のご応募ありがとうございました。

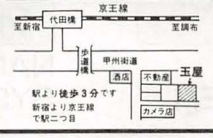
★今回は特別にイラストを書いて来て下さった方の中で、力作の方に限りテレホンカードを差し上げます。

TMゲーム



TMゲーム
TMエキスパンダー……¥14,500
MSX専用ケーブル ……¥4,000

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。



NEO GEO取扱店
ショールーム新装オープン 展示販売中

TMゲームクラブ
株式会社 玉屋

振込先：TMゲームクラブ
松沢信用金庫 代田橋支店
普通口座番号 0196301
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL 03(3323)5524(販売部)
FAX 03(3323)5533
営業時間 AM10:00～PM7:00(平日)
AM10:00～PM5:00(日、祭)

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

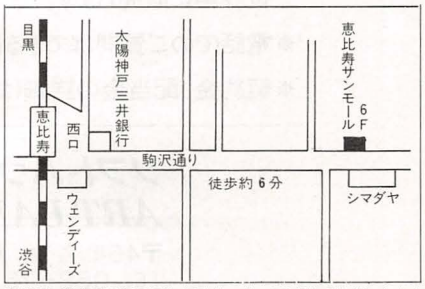
麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

今月のおすすめ品
当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

グラディウスⅢ	45,000円
ガンフロンティア	90,000円
パラメデス	10,000円
ローリングサンダーⅡロムキット	14,000円
麻雀学園Ⅱ	9,000円



LOTUS PRESS
株式会社ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3－5－8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00～19:00
日祭 11:00～17:00

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機……¥30,000～¥43,000

完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料－無料提供中!! ハガキでお申込ください

宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING!
CAPCOM
CP-SYSTEM

NOW PRINTING!
NAMCO
SYSTEM-II

NOW PRINTING!
SEGA
SYSTEM-24

NOW PRINTING!
TAITO
DARiUS

オリジナル

ゲームアイデア募集

これはおもしろいゲームになると考えたものを企画書にまとめて送って下さい。(ディスク、FAXも可)

※PC-9801 RA21で当社のスタッフがあなたのアイデアをサンプルデモにして評価の高いゲームを最初はパソコンソフトで全国販売します。さらに年間売上の高いものをゲーム専用機に移植して世界中に販売します。

※電話でのご質問はできる限り(多忙の為)ごえんりょ下さい。

※契約金、配当金の詳細はFAXか手紙で通知します。

ソフトハウス
ART LAND **アートランド**

〒464 名古屋市千種区末盛通4－13 第二富士ビル4F
TEL.052-751-1073　FAX.052-751-0985

☎06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX 06-644-6077(24時間)

全品・時空一！在庫多数！全て税込み

代金引き換えOK／超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体 (税込)	
PC98DO＋	￥188,000
PC9801DA2、DA/U2	各￥302,000
PC9801DS2	￥246,000
PC9801DS/U2	￥246,000
PC9801UR	￥151,000
PC9801UF	￥151,000
PC9801DX2	￥200,000
PC9801DX/U2	￥200,000
PC9801EX2	￥180,000
PC9801NOTE	￥126,000
PC9801NS	￥206,000
PC9801NS-20	￥273,000
PC9801NV	￥174,000
PC8801FE2	￥ 81,000
PC-286LP PC ONE	￥218,000
PC-286PCクラブ	￥127,000
PC-286VG-STD	￥163,000
PC-386ノートA	￥210,000
PC-386M/VR	各￥205,000
X68000エキスパートII(グレー)	￥219,000
X68000プロII	￥177,000
X68000プロHD(グレー)	￥208,000
X68000スーパー	￥230,000
X68000 VX1	￥278,000
X68000VX1―HD	￥398,000
FMタウンズモデル20F＋KB105＋DP533セット	￥287,000
パナソニックFS-AIST	￥ 65,000
サンヨーWAVY70FD	￥ 44,500
ダイナブックJ3100SX-001	￥170,000
ダイナブックJ3100GS-001	￥128,000
アミガ500(和文説明書付)	￥105,000

モニター (税込)	
NEC KD-881	￥ 80,000
NEC KD-882	￥ 57,000
NEC KD854N	￥ 45,000
NEC TV454	￥ 74,000
NEC TV455	￥ 85,000
シャープ CU-14KD	￥ 50,000
シャープ CU-14FD	￥ 41,000
シャープ CU-21HD	￥104,000
シャープ CZ-606D	￥ 60,000
シャープ CZ-604D	￥ 70,000
シャープ CZ-605D	￥ 85,000
シャープ CZ-613D	￥ 99,000
アミガ1084D	￥ 73,000
三菱 XC-1498CII	￥ 49,000

プリンター (税込)	
NEC PR201GS	￥ 80,000
NEC PR201-45	￥ 65,000
NEC PR150VL	￥ 58,000

機種名	販売価格
NEC PR150VH	￥ 68,000
NEC PR150T	￥ 46,000
キャノン BJ330J＋VPカード	￥146,000
キャノン BJ10V	￥ 53,000
ブラザー M1724Pα	￥ 51,000
ブラザー M1924P	￥ 62,000
エプソン HG-4000PC	￥139,000
エプソン VP-2600PC	￥100,000
エプソン AP-900PC	￥ 60,000
エプソン AP-300PC	￥ 46,000
シャープ CZ-8PC4-GY 特価	￥ 52,000
パナソニック FS-PC1	￥ 47,500
スター JR200CL	￥ 67,000

ディスク (税込)	
日本テクサTRUST EX180SII	￥145,000
日本テクサトラストIN40S	￥ 65,000
テクノジャパンTR41	￥51,000
テクノジャパンPD130GSX	￥118,000
テクノジャパンPD100GS	￥105,000
ICM HC130	￥126,000
ICM シーフラット	￥ 80,000
ICM HC100ES	￥104,000
ICM HC40	￥ 79,000
CRC-SA40V	￥ 57,000
CRC-IHR8(ディスクメイト付)	￥ 71,000
CRC-FD5W(自動5"・2FD)	￥ 45,000
CRC-FD5S(自動5"・1FD)	￥ 30,000
CRC-FD3.5W(自動3.5"・2FD)	￥ 39,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	￥ 21,000
グロリアGD35M2(3.5"・2FD)	￥ 37,000
グロリアGD50M1(5"・1FD)	￥ 23,000
グロリアGD50M2(5"・2FD)	￥ 40,000

周辺機器 (税込)	
(スキャナー)エプソンGT-6000	￥129,000
(モデム)オムロンMD24FP5II	￥29,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	￥29,000
(モデム)NECコムスターズクラブ24/5	￥ 27,000
(マウス)NEC PC9872R	￥ 7,900
(マウス)アクセル MS-2	￥ 2,800
(マウス)NEOS MS-50AUTO	￥6,000
(マウス)MSX・PC88用マウス	￥ 3,900
(増設ラム)メルコEMJ・2000L	￥25,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000L	￥43,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-2MA＋IOS10II	￥27,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-4MA＋IOS10II	￥46,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	￥ 20,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	￥ 23,000
(FM音源)NEC PC-9801-26K	￥ 19,500
(FM音源)アイドルジャパンSS-10	￥14,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
(MIDI)ローランド ミュージ郎Jr.ボード	￥50,000

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801RA21/RA2(4万円安)	230,000～	250,000～
PC9801DX2/DXU2	165,000～	185,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	150,000～	170,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	120,000～	140,000～
PC9801 VM2(640K)/ VM21、VM11(2万円高)	80,000～	110,000～
PC9801DO/DO+(4万円高)	100,000～	130,000～
PC9801ES2/RS21	190,000～	220,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	120,000～	145,000～
PC9801UV2/UV11(3万円高)	70,000～	90,000～
PC9801VF2/M2	25,000～	40,000～
PC9801ノート/NS(6万円高)	80,000～	115,000～
PC9801LV21/LV22(1万円高)	70,000～	100,000～
PC286ノートF/BOOK(4万円高)	80,000～	110,000～
PC286クラブ/US、UX(1.5万円高)	70,000～	100,000～
PC286V/VE、VF(3万円高)	80,000～	105,000～
PC286VS/VG(5千円高)	115,000～	140,000～
PC386ノートA/BOOK-L(6万円高)	160,000～	190,000～
PC386VR/M	160,000～	190,000～
ダイナブックSS001(GSは3万円高)	50,000～	70,000～
PC8801VA/VA2(2万円高)	30,000～	50,000～
PC8801MC1/MC2(1万円高)	35,000～	60,000～
PC8801FA、MA、MA2(5千円高)	25,000～	45,000～
PC8801FH/MH(2千円高)	18,000～	38,000～
PC8801FE/FE2(5千円高)	25,000～	45,000～
PC8801FR/SR/MR/TR	15,000～	30,000～
MSX2 FS-A1/HB-F1	3,000～	8,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000～	25,000～

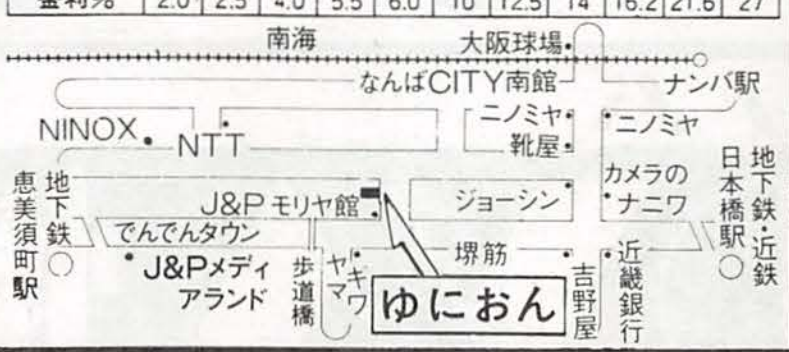
中古機種	買取り価格	販売価格
MSX2＋AI-WX/FI-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2＋AI-WSX/FI-XV	40,000～	55,000～
MSXターボR A1-ST	40,000～	55,000～
MSX用ディスクドライブ	9,000～	20,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	100,000～	140,000～
X68K エキスパート/スーパー(2万円高)	135,000～	170,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000～	60,000～
X68000CRT 611D/612D/613D	40,000～	70,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	25,000～	50,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高)	135,000～	170,000～
コモドールAMIGA500	65,000～	85,000～
200ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	5,000～	12,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	38,000～
PC KD862/862S、863S、863G(5千円高)	25,000～	44,000～
400ラインアナログ モニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	35,000～
各社24ドット漢字プリンター	15,000～	25,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(8千円高)	13,000～	25,000～
PC PR101、201シリーズ	15,000～	30,000～
98用外付 Sドライブ(Wは1.5万円高)	10,000～	17,000～
各社1200全二重モデム(2400は1万円高)	4,000～	9,000～
PC98用サウンドボード98-26K	8,000～	13,000～
スーパーファミコン	15,000～	22,000～
SEGA メガドライブ	6,000～	10,000～
NEC PCエンジン(コアグラは2千円高)	6,000～	11,000～
NEC CD-ROM(Ver2.0は3千円高)	18,000～	30,000～
SHARP X1ターボ/FM77AVシリーズ	TELで	TELで
ソフト、ゲーム、その他パソコン周辺器	TELで	激安販売中

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例てす その他多数格安にて販売中てす お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ **ゆにおん**

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小 600	中1200	大1800
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801シリーズ

各12,580円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 情報将校, 碁きちくん中(上), 各10,880円A列車で行うIII, 遙かなるオーガスタ, span of Dream, ウイザードリイ#4, #5, D～欧州蜃気楼, GE-TEN～戦国信長伝, ザ・スーパーラスベガス2, バトル, 天と地と, 各8,330円アルシャーク, ヴェインドリーム, ダイナソア, マジックキャンドル, ロードモナーク, 銀河英雄伝説II, カース・オブ・アジュア, ボンド, シムシティ, ポピュラス, 信長・武将風雲録, 大戦略III'90, 水滸伝, 斬, 大航海時代, 天下統一, 戦極, ベストプレーベースボール, BURAI下巻, ドラッケン, ガンダムデザートオペレーション, 轟, スターグライダーII, スーパーバトルスキンパニック, 永世名人II, 続・ダンジョンマスター, ロードス島戦記, 黄金の羅針盤, エメラルドドラゴン, やじうまペナントレース2, ウィザードリィ#1～#3, クオータースタッフ, プロヴィデンス, ザ・マンホール, 天竺への道, バーズティル, 億万長者II, T&T, フューチャーウォーズ, マーブルマットネス, グランプリサーカス(データ集各4,180円), 各8,080円栄冠は君にII, エグゾン, アトラス, 各7,480円サークII, ファーストクイーンII, ヒルズファー, マスターオブモンスターII, アークスII, まあじゃん王国, ルーンワース, ブラックレインボー, D-Again, BURAI, ミスティーブルー, インペリアルフォース, ウルティマIII, マスターオブモンスター, 天使たちの午後番外編, マーキュリー, プリンスオブペルシャ, ナビチューン, アマランス, サバッシュ, ブルトンレイ, エアーコンバットII, ドラゴンスレイヤー, 電脳学園・II・III, (6,980円ザークレジェンドSP), 各6,630円煩悩予備校, 麻雀クリニック増刊号, CAL・2, 雀ボーグすずめ, 満開電飾, FOXY2, ループス, すとりっぷルーレット, バルバトウスの魔女, ビーストロード, わたしをゴルフに連れてって, ガゼルの塔, 無敵刑事大打撃, グラムキャッツ, サブナック, NIKE, エル, ポッキー・II, ゾーク1, ダーウィンのジレンマ, (6,980円ライヒスリッター), 各5,830円ドラゴンナイトII, X指定, ランス2, DE-JA, X'na-サキナ, RAY・GUN, キャル・永遠の美少女, D・P・S・SGセット2, SAP特殊行動警察, リップスティックAD・2, 今どき純情物語, 闘神都市, あーくしゅ, ストロベリー大戦略, サナトス, ルーンワース2, D・P・S・SG, スクール・うおーず, ミルクタイム, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY, イルミナ, キャンキャンバニーSP, ペロンチョ身体検査, 各4,980円キャンキャンバニー, ドキドキカードリーグ, ブルトンレイシナリオエディタ, ぴんきいぽんきい1・2・3, あぶないてんぐ伝説, AIIIマップ, プレティドール, 各4,380円大戦略III, パワーアップキット, '90マップ, シムシティーエディター, グランプリサーカスパワーアップ, 各4,180円エイトレクスゴルフ・C, プロミストランド, 各3,330円ピンクショックパイレーツ1, 2, 3, 美少女写真館番外編, 各2,450円ピンクソックス1～3号(4, 5号3,180円) 各3,480円ディスクステーション#1～3,

FM-TOWNS

各14,280円提督の決断, 三国志II, 12,580円AIII, おしゃれ倶楽部, 各10,880円ポピュラス, 遙かなるオーガスタ, 闇の血族スペシャル, 四柱推命学入門, オルゴール, ウィザード#V, HYPER PLANET, 各10,030円信長・戦国群雄伝, 維新の嵐, 水滸伝, ランペルール, ガンシップ, R-TYPE, 各8,330円続・ダンジョンマスター, ターボアウトラン, マーブルマットネス, 億万長者II, KING'S QUEST5, 大航海時代, イメージファイト, サークII, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, おかしなマザーグース, ヒーローオブランス, サイバーシティ, ラストサバイバー, 銀河宇宙オデッセイ, アシストカルク, ワード, ロケットレンジャー, ギャラクシーフォースII, T&T, ウーマンズメモリー, やじうまペナントレース2, 黄金の羅針盤, 各8,080円機甲師団, 栄冠は君に, 各7,480円ZAKMCKRACKEN, Zero, シャーロックホームズ, BURAI下巻完結編, 闇の血族, メリーゴーランド, デュアルターゲット, Sim City, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, DRACKEN, Loom, 各5,830円D・P・S・SG, ルージュ, 闘神都市, サナトス, ランス・II, (6,630円CALII), 21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円Fm-OASYS, 15,000円日本語MS-DOS Ver3.1 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X-68000シリーズ

各12,580円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断, 各10,880円遙かなるオーガスタ, A列車で行うII, ファンタジーIV, シュヴァルツシルト, ザ・スーパーラスベガスII, 各10,030円RYU～, 銀河+SET, ノスタルジア, 各8,330円Sim City, 銀河英雄伝説2, アルシャーク, ガンダムクラシックオペレーション, ドラッケン, 続・ダンジョンマスター, C版大戦略2, ウルティマV, エメラルドドラゴン, イメージファイト, ドラゴンウォーズ, 水滸伝, 信長・群雄伝, 大航海時代, ロードス島戦記, クォータースタッフ, マーブルマッドネス, めぞん一刻・完結, 実践ビリヤード, 黄金の羅針盤, パロディウスだ!, 各8,080円栄冠は君に, 機甲師団, サンダーブレード, 各7,480円ファランクス, ネメシス'90, ラグーン, ソルフィース, ナイアス, AXIS, エアーコンバット, ダイナマイトデューク, サラマンダ, 闇の血族・完結編, サイバリオン, D-Again, グラナダ, A-JAX, ジェノサイド, サーク, メルヘンメイズ, イースIII, ブルトンレイ, スーパーハングオン, 天使たちの午後3番外編, ダウンタウン熱血物語, Pinky!, ドラゴンスピリット, メタルサイト, サバッシュ, ルーンワース, ジェミニウィング, ニューラルギア, プリンスオブペルシャ, アークスオデッセイ, トップをねらえ, 各6,630円スコルピウス, ラプラスの魔, ボンバーマン, V'BALL, 熱血高校ドッチボール部, BEAST, わたしをゴルフに連れてって, 中華大仙, MOON CRYSTAL, まぁじゃん2, R-TYPE, やじうまペナントレース, 麻雀クリニック増刊号, FOXY2, サブナック, ループス, NIKE, ELLE, 各5,830円リップスティックAD, DE-JA, CAL, RAY-GUN, D・S・P・SG, X'na-サキナ, イルミナ, クォース, テトリス, RESERVE, ストロベリー大戦略, 星の砂物語, X指定, ランスII, ドラゴンアイズ, ミルクタイム, サナトス, スペースハリアー, ドラゴンナイトII, 闘神都市, SAP特殊行動警察, 10,200円シグナトリー, 7,120円ライヒスリッター, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 37,800円C・コンパイラV2.0, 15,300円た～みのる2, 15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

PC-8801シリーズ

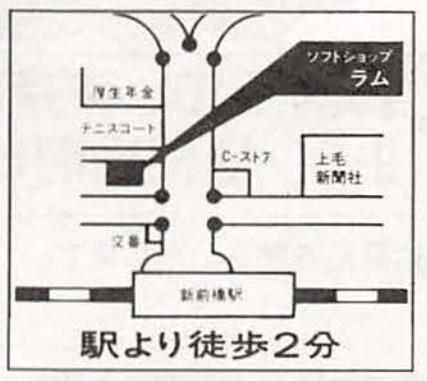
各12,580三国志II, ミュージックアート88, 提督の決断, (9,960円銀河英雄伝説+SET), 各10,880円ウイザードリィ#IV・#V, LALF, 各8,330円銀河英雄伝説II, 大航海時代, ランペルール, 水滸伝, 信長・武将風雲録・群雄伝, 天と地と, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, やじうまペナントレース2, ガンダムタクティカルオペレーション, ウイザードリィ#I・II・III, FORMULA・C・M・S, 各7,480円ヴェインドリーム, ダイナソア, サーク・II, ジーザスII, C版大戦略II, ファーラの時結界, テイル・ナ・ノーグ, ドラゴンスレイヤー, ワールドゴルフIII, プロンティス, 銀河英雄伝説, ZERO, アークスII, 天使たちの午後3番外編, BURAI, クリムゾンIII, 電脳学園・II・III, エメラルドドラゴン, ポッキー2, 各6,630円ガゼルの塔, 雀ボーグすずめ, 鋼鉄の騎士, ポッキー, ドラゴンナイトII, メタルオレンジ, BEAST, キャロル, ジューン, ビーストロード, G戦略, まあじゃん2, わたしをゴルフに連れてって, 麻雀クリニック増刊号, RUN RUN狂走曲, 各5,830円X'na(サキナ), ドラゴンアイズ, ランスII, ドラゴンナイト, DE-JA, D・P・S・SG, イルミナ, エクスタリアン, PURE, セーラ服戦士フェリス, RAY-GUN, リップスティックAD・2, クロッキー, ピュアII, X指定, メルヘンパラダイス, 星の砂物語, テトリス, 上海II, ダ・ビンチ, CAL～永遠の…, 各4,980円キャンキャンバニー, D・P・S, ザ・コックピット, ぴんきいぽんきい1・2・3, ドラゴンアイズ, ドキドキカードリーグ, 各3,330円はっちゃけあやよさんII, フルーツカクテル1・2, 美少女写真館番外編, 各2,650円リップスティック1～5

――― ハード ―――

12,800円セガメガドライブ, 20,500円サイバースティック, 29,800円スーパーファミコン＋遙かなるオーガスタセット, 28,800円スーパーファミコン＋マリオワールドセット, 7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・ST2 各種パソコン, ワープロ, FAX, 電子手帳・ラム特価 X68MIDIボード16,800円, キーボードカバー2,380円 フロッピーケース3.5"150入, 5"180入各2,980円 生ディスク1枚5"50円, 5"HD80円, 3.5"DD150円3.5"HD100円 マクセル5"HD10枚1,380円, マクセル3.5"HD10枚2,980円

MSXシリーズ

12,580円三国志II, 提督の決断, View CALC, 10,880円Ras Xターミネーター with ダンジョンハンター, 各10,030円信長・風雲録R, 水滸伝R, 大航海時代R, ランペルールR, 9,830円銀河英雄伝説+SET, 各8,330円信長・武将風雲録, 大航海時代, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, 麻雀刺客, 信長・群雄伝, ランペルール, フリートコマンダー2, ファンタジー4, ウイザードリイ#1～#3, 銀河英雄伝説II, msx View, DD倶楽部, グラフザウルスV2.0, 各7,480円ドラゴンスレイヤー, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, サークII, テイル・ナ・ノーグ, SEED OF DRAGON, 聖戦士ダンバイン, ルーンワース, BURAI, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, 魔導物語1-2-3, アークスII, スーパー大戦略, ラ・ヴァルー, 画楽多(サンプル付), 各6,630円FRAY, ソリッドスネイク, イースII, シンセサウルスV2.0, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII, NIKE, ポッキーII, クリムゾンII, めぞん一刻完結編, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, 私をゴルフに連れてって, ジーザス, BEAST, メンバーシップゴルフ, やじうまペナントレース, 各5,830円F1道中記, ドラゴンナイト, あ～くしゅ, RAY-GUN, ランス, FOXY, 星の砂物語, ドラゴンクイズ, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン, ゴルビーのパイプライン大作戦, X'na-キサナ, DE-JA, ランスII, セーラー服戦士フェリス, ポッキー, ドラゴンアイズ, めぞん一刻, ビーチアップ総集編, X指定, D・P・S・SG, イルミナ, ルーンマスター(三国…), 各4,980円D・P・S, クォース, パロディウス, グラディウス2, らくらくアニメ, ぴんきいぽんきい①②③, F1スピリット, 各4,180円スーパーピンクソックス, 各5,380円激突ペナントレース, 各3,330円ビーチアップ各号, 美少女写真館番外編, あやよさんII, ロードス島戦記福神漬, 各2,460円ピンクソックス1～3, (4～5号3,180円) 各1,700円D・S各号, 2,610円にD・S#20, #22 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-Write II, 16,980円MIDIサウルス, 20,800円msx-DOS2, 10,280円msx-Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

● 上記の価格には消費税３％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ● 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- ● 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ● 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- ● X1・FM77AV・スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

● 営業時間 月曜～土曜12：00～20：00、日祭10：00～19：00、夏休み期間中は朝10：30より
定休日 6月10日(月)・17日(月)・24日(月)、7月8日(月)・15～16日(月～火)・29日(月)、8月は毎月曜日

● 掲載されていない商品は御問合せ下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ **ラム**

☎0272-53-7594 FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町１７－１３

NOVA に技あり、安さあり…

SHARP X68000

EXPERT II/ HD

X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価!!

X68000EXPERTII-HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価!!

PRO II/ HD

X68000PROII(CZ653C) ……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D) ¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価!!

X68000PROII-HD(CZ663C) ……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価!!

NEW SUPER/ HD

X68000 SUPER(CZ-604C-TN)……¥348,000
14型カラーディスプレイテレビ(CZ-606D-TN) ¥ 79,800
合計 ¥427,800➡TEL特価!!

X68000SUPERHD(CZ623C-TN) ¥498,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ613D-TN)……¥135,000
合計 ¥633,000➡TEL特価!!

エクシヴ XVI(16MHz)NEW

X68000XVI(CZ-634C-TN)……¥368,000
15型カラーテレビディスプレイ(CZ-613D-TN) ¥135,000
合計 ¥503,000➡TEL特価
81MBHDDタイプ(CZ- 644C- TN)……¥518,000





EPSON PC CLUB



エプソン PC286CSTD ¥168,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥275,000

特価166,000円
初回¥5,680/月々¥4,400×48回

MSX turbo R FS-A1ST



限定特価品

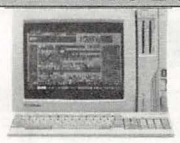
ナショナル FS-A1ST ¥ 87,800
サンヨー CMT/A14F1 ¥ 64,800
定価合計 ¥152,600

特価99,800円
初回¥3,754/月々¥3,400×35回

ノバ 情報機器 NOVA情報機器

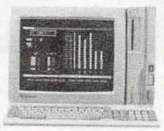
日本一の品揃え

PC-9801UF



NEC PC9801UF ¥218,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価198,000円
初回¥7,040/月々¥3,200×47回/ボ1.2万×8回

PC-9801UR-UR/20



NEC PC9801UR ¥218,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価198,000円
(PC9801UR/20 セット特価 ¥289,000)

PC98DO+



NEC PC98D+ ¥278,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥385,000
特価238,000円
初回¥4,640/月々¥4,000×47回/ボ1.4万×8回

PC-9801DX·DX/U



NEC PC9801DX2/U2 ¥318,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000
特価259,000円
初回¥6,120／月々¥4,200×47回
/ボ¥16,000×8回

エプソン PC-386S-UST

新登場

3.5インチ386
25MHzマシン

定価¥498,000
TEL特価

エプソン PC-386S-STD



エプソン PC386S-STD ¥498,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥605,000
特価385,000円
初回¥9,400/月々¥6,200×47回/ボ2.4万×8回

PC9801DS·DS/U



NEC PC9801DS2 ¥358,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥465,000
特価296,000円
(PC9801DS5/U5 セット特価 ¥401,000)

PC-9801DA·DA/U



NEC PC9801DA2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥555,000
特価359,000円
(PC9801DA5/U5 セット特価 ¥464,000)

エプソン PC386M-STD



エプソン PC286M-STD ¥328,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800
特価265,000円
月々¥4,400×48回ボ¥1.6万×8回

エプソン PC-286VG-STD



エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三　菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価206,000円

ロータス	1-2-3 R2.2J	~~¥98,000~~
ロータス	1-2-3 NOTEBook	~~¥38,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥158,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥10,000~~
NEC	日本語MS-WINDOWS(ver3.0)	~~¥25,000~~

ソフトコーナー
価格はTELにて
なんでもお問合せ下さい

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！ 営業時間 平日 10:00～19:00

NOTEパソコン／新製品特価セール中!!

98NOTE NV

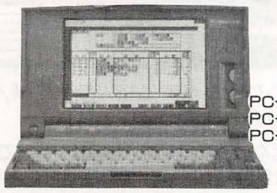
NEC PC9801NV…¥248,000



PC9801NV
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥327,800

特価234,000円

新製品 98NOTE SX/E



新登場

PC-9801NS/E……¥278,000
PC-9801NS/E20…HDD▶20MB……¥378,000
PC-9801NS/E40…HDD▶40MB……¥418,000

TEL特価

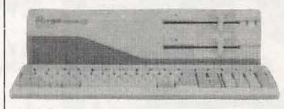
HANDY98



NEC PC-98HA……¥198,000

TEL特価

PC-H98Sモデル



NEC
PC-H98SモデルB-002……¥548,000
PC-H98SモデルJB-002……¥548,000

TEL特価

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD ¥258,000



PC286Book-STD
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥337,800

特価241,000円

エプソンPC-386NOTE A

¥268,000



PC-386NOTEA
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥348,300

TEL特価

DynaBook J-3100SX001

¥258,000



J3100SX001
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥337,800

TEL特価

エプソンPC386Book-L

¥378,000

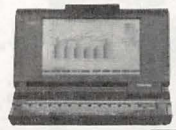


PC386Book-L
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥457,800

TEL特価

DynaBook J-3100 GS001

¥198,000



J3100GS001
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥278,300

TEL特価

☎03-3591-8761

大阪☎06-543-4829　福岡☎092-471-7474

マッキントッシュも大特価中

モデム

アイワ PV-A12……¥ 19,800➡ 13,800円
アイワ PV-M24……¥ 39,800➡電話にて激安
アイワ PV-A24VM5……¥ 44,800➡電話にて激安
オムロン MD24FB5V……¥ 39,800➡ 29,000円
オムロン MD24FP5II……¥ 42,800➡ 29,000円
オムロン MD24FN5……¥ 44,800➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR-41……¥ 69,800➡電話にて激安
テクノジャパン TR-81F……¥108,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD404……¥ 84,800➡電話にて激安
テクノジャパン PD50GS……¥116,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD100GS……¥148,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD250GS……¥298,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD130GSX……¥168,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD40SC……¥ 99,800➡電話にて激安
テクノジャパン PD90SC……¥128,000➡電話にて激安
ＩＣＭ RC40……¥ 98,000➡ 70,500円
ＩＣＭ HC-100ES……¥138,000➡ 99,800円
ＩＣＭ CFLAT……¥108,000➡ 78,000円
ＩＣＭ Lilliput N/NS-40 ¥128,000➡ 96,000円
ＩＣＭ PACK-40……¥ 88,000➡ 66,000円
緑電子 Little Z-40……¥ 98,000➡電話にて激安
緑電子 NOTEFits20……¥128,000➡ 99,500円
TEAC DD-41(I/F付)……¥148,000➡ 97,000円
キャラベル AV040LR……¥118,000➡ 78,500円
キャラベル AV090LRW……¥168,000➡112,000円
キャラベル AV040NS……¥128,000➡ 89,500円
日本テクサ CARRY DISK40……¥ 98,000➡電話にて激安
日本テクサ Carry Pack20……¥ 99,800➡電話にて激安
緑電子 リトルZFS……¥ 39,800➡ 27,500円
緑電子 リトルZFW……¥ 59,800➡ 41,000円
グロリア GD50MI……¥ 34,800➡ 25,800円
グロリア GD50M2……¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC377……¥ 39,800➡ 25,800円
アクセル FDC378……¥ 59,800➡ 38,800円
アクセル FDC58AUTO2……¥ 98,000➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB…特価 29,000円
X6800用本体内蔵 1MB……特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB……特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB……特価 63,500円
●EMS.I/Oバンク，プロテクト対応ボード・カード
2MB……特価 25,900円
4MB……特価 44,100円
2MBカード……特価 31,500円
4MBカード……特価 56,000円
キャッシュ&RMAディスク……特価 4,000円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII……¥ 49,800➡ 35,800円
オムロン HS-40L……¥ 69,800➡ 50,500円
オムロン HS-60F……¥ 98,000➡ 71,000円
エプソン GT-1000……¥ 79,800➡電話にて激安
エプソン GT-6000……¥178,000➡電話にて激安

ワープロ

ＮＥＣ 文豪シリーズ……電話にて激安
東芝 JW(ルポ)シリーズ……電話にて激安
シャープ 書院シリーズ……電話にて激安

プリンター

スター TX-24CL……¥ 69,800➡ 41,000円
スター JR-200CL……¥134,800➡電話にて激安
ブラザー M-1724α……¥ 95,000➡ 66,500円
エプソン AP-300……¥ 59,800➡電話にて激安
エプソン AP600EXPCセット ¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP900PCセット……¥ 94,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット……¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット…¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4000PCセット…¥198,000➡電話にて激安
エプソン VP-300……¥ 69,800➡電話にて激安
エプソン VP1350PC……¥ 96,000➡電話にて激安
エプソン VP960PCセット……¥118,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット…¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP1600PCセット…¥125,000➡電話にて激安
エプソン VP2600PCセット…¥145,000➡電話にて激安
キャノン BJ-10V……¥ 74,800➡電話にて激安
キャノン BJ-330JVPセット¥208,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S……¥528,000➡電話にて激安
キャノン LBP-A404……¥355,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150T……¥ 64,800➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150N……¥ 69,800➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/45……¥ 95,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/60A……¥158,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/65A……¥215,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/80A……¥275,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR1000……¥259,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PC-PR700J……¥398,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR2000……¥451,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR3000PS……¥620,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/60……¥135,000➡電話にて激安

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代)　FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回~60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00~8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証 通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在 パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給 185,000円以上

勤務地▶渋　谷(渋谷駅前店 又は、渋谷公園通り営業本部)
吉祥寺(吉祥寺駅前ショールーム/6月OPEN予定)

時　間▶10:00~19:00(休憩は1時間です)

資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身についちゃいます。

待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金制度有り、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。

休　日▶週休2日制(つづけて休めます)　※曜日は相談して下さいね。

休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか

応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■

月給　180,000円以上

勤務時間/10:00~18:00(休憩1時間)

☎03-3463-2361 人事課 弘瀬(ひろせ)

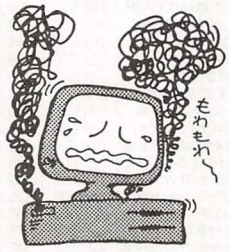
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)!!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

業界唯一 他店には無い「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット
日本信販
JACCS
オリエント
日総信GF

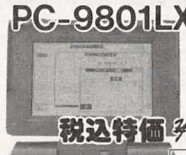
カード取扱い提携会社

JCB
VISA
UC
DC
日本信販

今月の特選限定中古品

当社の中古品の中でも特にお買得の品をあつめ限定で販売致します。

NEC PC-9801LX2



定価¥448,000
税込特価 ¥188,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,100	¥14,100
24回	¥ 9,820	¥ 9,300
36回	¥ 6,820	¥ 6,600

- 3.5ディスク2基搭載
- 640Kバイトメモリー 8階調白黒液晶ディスプレイ搭載
- CPUに80286(12MHz)を採用

NEC PC-9801VM2



定価¥415,000
税込特価 ¥119,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7,650	¥7,600
24回	¥5,910	¥5,900
36回	¥7,035	¥4,100

- 5'2HDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 256Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から!

NEC PC-9801VM4



定価¥830,000
税込特価 ¥169,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,450	¥10,700
24回	¥10,210	¥ 8,300
36回	¥ 7,285	¥ 5,900

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 256Kバイトのメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

NEC PC-8801MA



定価¥198,000
税込特価 ¥45,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,277	¥8,100
10回	¥5,151	¥5,000
15回	¥3,925	¥3,400

- 5'2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

NEC PC-8801MA2



定価¥168,000
税込特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,037	¥8,800
10回	¥5,931	¥5,400
15回	¥4,225	¥3,700

- 5'2HD/2Dディスク2基搭載
- サンプリング機能付ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

NEC PC-98DO



定価¥298,000
税込特価 ¥128,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥9,600	¥9,600
24回	¥7,420	¥6,300
36回	¥7,920	¥4,400

- 5'ディスク2基搭載
- PC98モードに加えPC88モードも搭載!
- FM音源ボード搭載

NEC PC-8801FA



定価¥168,000
税込特価 ¥42,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,082	¥7,500
10回	¥5,466	¥4,600
15回	¥3,350	¥3,200

- 5'2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

NEC PC-88VA

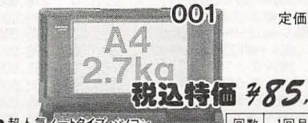


定価¥298,000
税込特価 ¥55,000

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,075	¥ 9,700
12回	¥ 5,225	¥ 5,100
20回	¥ 3,550	¥ 3,200

- PC8801シリーズと互換を持つ16ビットパソコン
- サンプリング機能付FM音源実装
- 65,000表示機能

東芝 J3100SS(ダイナブック) 001



定価¥198,000
税込特価 ¥85,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,375	¥9,300
18回	¥5,950	¥5,400
30回	¥5,950	¥3,400

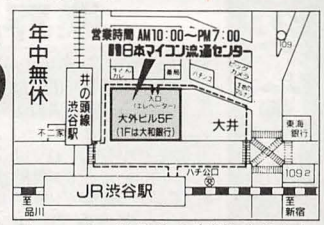
- 超人気ノートタイプパソコン
- 3.5ディスク搭載
- 豊富なソフトでビジネスやゲームなんでもOK!
- 海外のソフトも利用できます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463](ヨシコ)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます
価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古パソコン大バーゲン!

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	275,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	189,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801RA2/RA21(32ビット)	498,000	258,000より
NEC PC-9801RX21	338,000	189,000
NEC PC-9801RX2	398,000	185,000
NEC PC-9801VX21	433,000	182,000
NEC PC-9801VX2	433,000	165,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	178,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り),20メガHDD搭載)	830,000	169,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	119,000
NEC PC-9801VF2	348,000	69,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	75,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,800有り)	398,000	45,000
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	185,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	258,000
NEC PC-9801UX21	348,000	169,000
NEC PC-9801UV21	318,000	145,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	125,000
NEC PC-9801U2	298,000	45,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801T-F5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵,カラー液晶)	1,150,000	698,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	265,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ,40メガHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,20メガHDD内蔵)	588,000	288,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ,人気機種)	448,000	188,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	158,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	135,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン,新品同様)	198,000	128,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	108,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	69,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	64,800
NEC PC-88VA3(決算激安目玉特価品)	398,000	99,800
NEC PC-88VA2(決算激安目玉特価品)	298,000	79,800
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	55,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	74,800
NEC PC-8801MC1	169,000	64,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典ソフトプレゼント)	198,000	49,800
NEC PC-8801MA(88英和事典ソフトプレゼント)	198,000	45,800
NEC PC-8801MH(88英和事典ソフトプレゼント)	208,000	39,800
NEC PC-8801MKIIMR(88英和事典ソフトプレゼント)	238,000	37,000
NEC PC-8801FE2	119,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	48,800
NEC PC-8801FA(88英和事典ソフトプレゼント)	168,000	42,800
NEC PC-8801FH30	168,000	39,800
NEC PC-8801FH30(B)	168,000	37,800
NEC PC-8801MKIIFR30(88英和事典ソフトプレゼント)	178,000	36,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	49,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	24,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	18,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	15,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	12,000
NEC PC-8801	228,000	10,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	12,800
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	218,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD,新品)	763,000	399,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	375,000
エプソン PC-386V-H40(32ビット,40メガHDD)	683,000	298,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	155,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	150,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	135,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	185,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	149,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	248,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ,3色カラー)	518,000	278,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	145,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	188,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	108,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メガHDD内蔵)	468,000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	198,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	228,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	258,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	169,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	119,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター,液晶モニター一体型)	298,000	188,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド,タッチ16タイプ)	298,000	35,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	84,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK,2FDD仕様)	228,000	148,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK,20メガHDD内蔵)	328,000	199,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ,2FDD仕様)	298,000	99,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ,10メガHDD内蔵)	398,000	125,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	698,000	258,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286,新品同様)	258,000	175,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286,16ビットラップトップ,20メガHDD内蔵)	498,000	348,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	598,000	285,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	848,000	355,000
東芝 パソピア16(16ビット,5ドライブ2基)	———	35,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	158,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	175,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	208,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	198,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	249,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	298,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	328,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	168,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	189,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	234,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	269,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ851C(X1turbo20)	248,000	34,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	37,800
シャープ CZ856C(X1turboII)	178,000	39,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	36,800
シャープ CZ870C(X1turboIII)	168,000	42,800
シャープ CZ880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ888C(X1turboZIII)	169,800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	55,000
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	39,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	89,800
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2H本体	548,000	198,000
富士通 FM77-AV40EX	168,000	49,800
富士通 FM77-AV40	228,000	39,800
富士通 FM77-AV40SX	178,000	59,800
富士通 FM77-AV20シリーズ	———	35,000より
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	19,800
富士通 FM77-L4	238,000	32,800
富士通 FM77-L2	193,000	24,800
富士通 FM77-D2	228,000	22,800
富士通 FM77-D1	198,000	18,000
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	14,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD,MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
三洋 PHC-23(MSX2、2スロット)	32,800	12,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4600(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	———	49,800
パナソニック FS-4700F(MSX2,プリンター内蔵,ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
東芝 HX-21(MSX-64K)	79,800	7,000
ビクター HC-80(MSX2)	89,800	18,000
ワープロ		
NEC 文豪ミニ7GX	198,000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシスライトFROMS(3.5"FDD,F-ROMカード対応)	94,800	39,800
富士通 オアシス30SX-JIS(12"CRT,システム手帳機能内蔵,24ドット印刷)	218,000	114,000
富士通 オアシス30MS(12"CRT、3.5"FDD)	168,000	69,800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-310F(52ピン熱転写プリンター付)	148,000	74,800
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34,800	15,800
カシオ HW-780JS(熱転写プリンター搭載)	———	29,800
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター,ラップトップ,3.5"FDD×1,新品)	178,000	79,800
カシオ HW-2000N(48ピン熱転写プリンター,CRT,3.5"FDD×1,新品)	128,000	58,000
松下 FW-U1P503A(熱転写プリンター,ラップトップ,3.5"FDD)	178,000	79,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ,3.5"FDD,24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キャノン キャノワード100(CRT,FDD,64ピンプリンター付)	398,000	128,000
キャノン キャノワードα100(CRT,熱転写プリンター付)	188,000	59,800
キャノン キャノワードα5スーパーF(CRT,64ピン熱転写プリンター付)	148,000	78,000
キャノン キャノワードα5スーパーII(CRT,56ピン熱転写プリンター付)	148,000	64,800
キャノン キャノワードα1(CRT,熱転写プリンター付)	128,000	49,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-MF2(5'2HD/2DD 2ドライブ)	145,000	49,800
NEC PC9831-4W(5'2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5'2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD,RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	130,000
アルトス アルトス100(100メガSCSIハードディスク,98用 I/F付)	198,000	118,000
アルトス カレント135(136メガSCSIハードディスク,98用 I/F付)	198,000	128,000
緑電子 CW-5(98用 5"2HD/2DD 2ドライブ,新品限定)	69,800	45,800
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
緑電子 Little-F1(98用3.5"2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク,I/F付)	89,800	39,800
CRC CRC-MH4B(PC98用40メガハードディスク,I/F付)	99,800	55,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-10PC(5'2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5'1DD 1ドライブ MSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心

新品と組合せOK!　全国どこでも手軽な通信販売OK!

全品保証付!!リフレッシュ済　クレジットOK!　通信販売OK!

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

↓左のページの中古品販売価格のつづきです↓

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
NEC	PC-PR201J(136桁、24ピン、カラードット)	215,000	99,800
NEC	PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158,000	64,800
NEC	PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	69,800
NEC	PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC	PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC	PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	89,800	32,800
NEC	PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	49,800
NEC	PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC	PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハガキ対応)	54,800	35,800
NEC	PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC	PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC	PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC	PC-8826+漢字ROM(80桁、カラーブロックプリンター)	186,000	19,800
NEC	NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC	NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC	NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC	NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
富士通	FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	44,800
シャープ	CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ	CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ	CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ	CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ	CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ	CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ	MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン	HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン	AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン	AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	68,000
エプソン	AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン	AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン	AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	42,800
エプソン	AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン	RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン	MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン	UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン	VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン	VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン	VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	84,800
エプソン	VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キャノン	BJ-130J(NM)	198,000	108,000
スター	TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー	M1024P(80桁、24ピン、ドット、PCorMSX用)	118,000	29,800
富士通	MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝	PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子	LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎	GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎	SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
SONY	HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック	FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック	FS-PW1(30桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター			
NEC	PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	218,000
NEC	PC-8027(80桁、ドット)	89,800	15,800
NEC	PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン	RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン	JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ	CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ	CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ	MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ	MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下	KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎	GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎	GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎	GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー	SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
カシオ	FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック	KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ	PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各社	PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ			
NEC	PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC	PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC	PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC	PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC	PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC	PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC	PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC	PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC	PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
NEC	PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC	PC-TV455(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.31)	147,000	75,000
NEC	N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC	N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、ハイレゾ対応)	233,000	178,000
NEC	PC-8851(14″モノクロ)	58,800	19,800
シャープ	12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ	CU14F1(2000文字、デジタル)	64,800	19,800
シャープ	CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ	CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ	CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ	CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ	CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ	CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ	CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ	CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ	CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ	CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ	CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ	CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ	CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ	CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ	CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ	14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
エプソン	CR-4000(4000文字、アナログ、0.31)	94,800	49,800
三洋	CMT-A14F1(2000文字、21ピンアナログ&8ピンデジタル)	64,800	34,800
三洋	CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三洋	CMT-145L(4000文字、デジタル、0.39)	99,800	36,800
三菱	XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映	FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通	MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各社	4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社	2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器			
各社	6インチカラーTV(自分の部屋のTVや自動車用として)	———	19,800より
各社	業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	19,800
I/Oデータ	IOS10各種(98用便利ユーティリティソフト、新品)	5,000	1,500
SNE	ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15,800	5,000
SNE	ギンガ98(PC986シリーズ用テンキー、新品限定)	32,000	10,000
カシオ	DZ-1000(MIDI対応シンセサイザーキーボード)	198,000	29,800
コルグ	DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
ローランド	みゅーじ郎、みゅーじ君など	———	お電話にて
オムロン	HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
シャープ	MZ-1X22(モデムユニット)	———	4,000
シャープ	CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ	CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	5,000
シャープ	CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム)	49,800	8,000
シャープ	CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ	CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69,800	40,000
シャープ	CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	59,800
各社	G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目〜8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 〔大和銀行 渋谷支店㊔6400197〕
〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊔5546936〕
〔住友銀行 渋谷東口支店㊔1133110〕
〔協和埼玉銀行 渋谷支店㊔451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929　FAX.03(3463)2394



※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊔6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊔1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊔5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店㊔451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-8801MC2 お薦めCRTセット

48%引



NEC PC-8801MC2 ¥199,000
三洋 CMT-H214C(0.31ピッチカラーCRT) ¥79,800
合計定価 ¥278,800

※先着40名様にワープロソフト【P1】(定価¥40,000)をプレゼント中!!

税込特価 ¥148,000

- CDが標準装備されリアルな音声出力が可能!! ゲームを迫力満点にします。
- 音楽CDを再生させるソフト付

回数	1回目	2回目以降
20回	¥9,760	¥8,600
24回	¥8,220	¥7,300
36回	¥5,220	¥5,200

NEC PC-9801DX/2 お薦めCRT&HDDセット

41%引



NEC PC-9801DX2 ¥318,000
三洋 CMT-H214C(0.31ピッチカラーCRT) ¥79,800
アイテック IT-SS40(SCSI 40メガHDD) ¥138,000
NEOS MS-50L(200カウント高性能マウス) ¥4,800
合計定価 ¥540,600

税込特価 ¥325,800

- FM音源を標準装備した新製品PC-9801DX2の激安セット販売
- 40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,186	¥19,000
24回	¥17,402	¥16,100
36回	¥13,137	¥11,400

エプソン PC-Club カラーディスプレイセット

32%引



エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB) ¥168,000
三洋 CMT-H214C(0.31ピッチカラーCRT) ¥79,800
合計定価 ¥247,800

税込特価 ¥173,000

- 3.5 2ドライブ装備の本格派!/ PC98用ソフトが使えます!/
- 超小型で場所をとらずにパソコンが楽しめます。
- アナログディスプレイとのセットですのできれいなグラフィックが楽しめます。

回数	1回目	2回目以降
20回	¥10,510	¥10,100
24回	¥10,370	¥8,500
36回	¥8,845	¥6,000

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-H98S-8(V8)	¥548,000	¥455,000	¥42,200	¥22,500	¥15,900
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	¥448,000	¥319,000	¥29,600	¥15,800	¥11,200
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	¥358,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	¥318,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥7,300
NEC PC-9801UR(UF)	¥218,000	¥165,000	¥15,300	¥8,100	¥5,700
NEC PC-9801UR/20	¥348,000	¥258,000	¥23,900	¥12,700	¥9,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	¥866,000	¥468,000	¥43,400	¥23,200	¥16,400
NEC PC-98HA(ハンディ98)	¥198,000	¥118,000	¥10,900	¥5,800	¥4,100
NEC PC-9801NV	¥248,000	¥175,000	¥16,200	¥8,600	¥6,100
NEC PC-9801NS	¥298,000	¥204,000	¥18,900	¥10,100	¥7,100
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	¥448,000	¥295,000	¥27,400	¥14,600	¥10,300
NEC PC-9801NS/E	¥278,000	¥229,000	¥21,200	¥11,300	¥8,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	¥378,000	¥315,000	¥29,200	¥15,600	¥11,000
NEC PC-9801NS/E40(40メガHDD内蔵)	¥418,000	¥344,000	¥31,900	¥17,000	¥12,000
NEC PC-98DO+	¥278,000	¥209,000	¥19,400	¥10,300	¥7,300
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	¥199,000	¥104,000	¥9,600	¥5,100	¥3,600
東芝 J3100SX002(32ビットダイナブック)	¥298,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥7,900
東芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000	¥129,000	¥11,900	¥6,300	¥4,500
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE)	¥298,000	¥228,000	¥21,100	¥11,300	¥8,000
エプソン PC286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC-286LE-STD	¥368,000	¥158,000	¥14,600	¥7,800	¥5,500
エプソン PC286L-STD-N	¥348,000	¥135,000	¥12,500	¥6,600	¥4,700
エプソン PC286BOOK-STD	¥258,000	¥189,000	¥17,500	¥9,300	¥6,600
エプソン PC286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	¥378,000	¥299,000	¥27,700	¥14,800	¥10,500
エプソン PC286VG-STD	¥268,000	¥169,000	¥15,700	¥8,300	¥5,900
エプソン PC286Note エグゼクティブ	¥458,000	¥79,800	¥7,400	¥3,900	¥2,800
エプソン PC386Note-A-STD	¥268,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥7,600
エプソン PC386BOOK-L-STD	¥378,000	¥308,000	¥28,600	¥15,200	¥10,800
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥448,000	¥41,600	¥22,200	¥15,700
エプソン PC386LSX-H40(カラー液晶、40メガHDD内蔵)	¥800,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC386M-STD	¥328,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥7,900
エプソン PC386VR-STD	¥348,000	¥228,000	¥21,100	¥11,300	¥8,000
エプソン PC386S-STD	¥498,000	¥399,000	¥37,000	¥19,700	¥14,000
エプソン PC386G-STD	¥750,000	¥599,000	¥55,600	¥29,700	¥21,000
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FMタウンズ20F	¥323,000	¥224,000	¥20,800	¥11,100	¥7,800
富士通 FMタウンズ2H(新品処分特価品)	¥548,000	¥285,000	¥26,400	¥14,100	¥10,000

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000 Super 限定激安セット



CZ604C-TN ¥348,000
CZ606D-TN ¥79,800
合計定価 ¥427,800

税込特価 ¥324,000

回数	1回目	2回目以降
80回	¥15,720	¥13,200
36回	¥14,360	¥11,300
60回	¥12,720	¥7,500

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-634C(X68K・HVI)	¥368,000	¥295,000	¥27,400	¥14,600	¥10,300
シャープ CZ-644C(X68K・HVI-HD)	¥518,000	¥414,000	¥38,400	¥20,500	¥14,500
シャープ CZ-623C(X68K・SUPER-HD)	¥498,000	¥359,000	¥33,300	¥17,800	¥12,600
シャープ CZ-604C(X68K・SUPER)	¥348,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
シャープ CZ-603C(X68K・EXPERT II)	¥338,000	¥249,000	¥23,100	¥12,300	¥8,700
シャープ CZ-653C(X68K・PRO II)	¥285,000	¥210,000	¥19,500	¥10,400	¥7,300
シャープ CZ-663C(X68K・PRO II-HD)	¥395,000	¥289,000	¥26,800	¥14,300	¥10,100
シャープ CZ-606D(専用ディスプレイ、スピーカ付)	¥79,800	¥65,000	¥6,000	¥3,200	¥2,200
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイ(TV、スピーカ付)	¥115,000	¥89,800	¥8,300	¥4,400	¥3,100
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイ(TV、スピーカ付)	¥135,000	¥108,000	¥10,000	¥5,300	¥3,700

各社 MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三洋 WAVY70FD(人気MSX2+) ¥64,800
NEC C14R24(14インチカラーTV) ¥58,000
(TV番組も見れます)
合計定価 ¥122,800

34%引

税込特価 ¥82,600

- 3.5フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

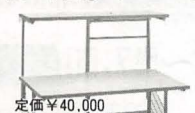
回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥64,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
三洋 WAVY70FD II(2ドライブ)	¥87,800	¥64,800	¥11,500	¥7,000	¥6,000
NEC C14R24(ビデオ入力付TV)	¥58,000	¥32,800	¥5,800	¥3,500	¥3,000
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	¥87,800	¥78,000	¥13,800	¥8,500	¥7,200
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥59,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥49,800	¥39,800	¥7,000	¥4,300	¥3,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥36,800	¥31,800	¥5,600	¥3,400	¥2,900
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥64,800	¥42,800	¥7,500	¥4,600	¥3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

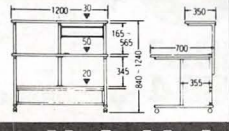
PD-120 (120cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



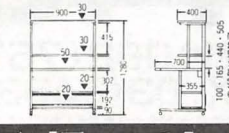
PD-99 (90cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



DS-7 (64cm巾)

新製品

定価¥29,800

税込特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応



CCF-120 (パソコンチェアー)



税込特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!
新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ
各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々○○円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

カラーディスプレイ
いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-KD882
定価¥89,800 — 37%引 — 税込特価 ¥58,000

- 4050文字アナログカラーディスプレー、15型
- 0.31ピッチ、チルト台付
- PC88、PC98、PC286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,770	¥10,200
10回	¥ 6,810	¥ 6,300
20回	¥ 5,160	¥ 3,300

NEC PC-TV454
定価¥128,300 — 42%引 — 税込特価 ¥76,000

- 4050文字アナログカラーディスプレーTV
- TV番組も映ります。(リモコン付)
- ビデオとの接続もOK!
- 0.35ピッチ、チルト台付
- 国産のパソコンのほとんどの機種に対応

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,520	¥8,300
15回	¥5,700	¥5,700
30回	¥3,580	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	¥118,000	¥ 85,000
NEC	PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	¥ 99,800	¥ 74,800
NEC	PC-KD854N(0.39)	¥ 84,800	¥ 49,800
NEC	C14-R24(ビデオ入力付TV)	¥ 58,000	¥ 32,800
シャープ	CU-14FD(0.31)	¥ 74,800	¥ 47,000
三菱	XC-1498C II(0.28)	¥107,000	¥ 54,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39)	¥ 84,800	¥ 44,000
三洋	CMT-H214C(0.31)	¥ 79,800	¥ 45,000
三洋	CMT-A14H2(0.31)	¥ 84,800	¥ 48,000

ハードディスク
今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

日本アルトス カレント135
136メガ超高速ハードディスクユニット
定価¥198,000 — 43%引 — 税込特価 ¥115,000

- PC98、286用136メガハードディスク
- PC98、286用SCSI I/F付
- キャッシュ搭載で実質10m sec.の高速アクセスを実現
- ハードディスクユーティリーソフト(カレント)付

回数	1回目	2回目以降
15回	¥8,975	¥8,600
20回	¥7,250	¥6,700
30回	¥5,150	¥4,700

アイテック IT-SS40
40メガSCSIハードディスクユニット
定価¥138,000 — 50%引 — 税込特価 ¥69,800

- PC98、286用40メガハードディスク
- 先進のPC98、286用SCSI I/F付
- 限定特価品(50%引き)です。お早めに!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,837	¥12,300
12回	¥ 7,427	¥ 6,400
24回	¥ 4,862	¥ 3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
キャラベル	CA-636MOセット(630メガ光磁気ディスク I/F付)	¥509,000	¥375,000
キャラベル	AV-040HC(98スロット差込A40メガ)	¥ 98,000	¥ 75,000
日本テクサ	TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	¥118,000	¥ 89,800
緑電子	Note Base 40(98Note用40メガ)	¥148,000	¥118,000
緑電子	Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	¥ 98,000	¥ 68,000
テクノジャパン	TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	¥ 69,800	¥ 58,000
アイテック	IT-RL90(94メガ、98DA、RA内蔵用SCSI)	¥198,000	¥130,000
ICM	SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	¥168,000	¥118,000
コニック	PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	¥178,000	¥108,000
コニック	PCH-R170C(167メガ)(SCSI I/F付)	¥230,000	¥148,000

漢字プリンター
PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

キャノン BJ-10V(BJ-note)
定価¥74,800 — 24%引 — 税込特価 ¥58,000

- ノートサイズ(バブルジェット)プリンター
- 48ドット&高速印字
- 接続する本体をお伝え下さい。ケーブル等別売です。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,770	¥10,200
12回	¥ 6,370	¥ 5,300
18回	¥ 3,800	¥ 3,700

エプソン AP-600(PC)
定価¥64,800 — 32%引 — 税込特価 ¥45,000

- 80桁、熱転写カラープリンター
- 24ピンの高性能&高速印字
- PC98、286用プリンターケーブル付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,425	¥7,900
10回	¥5,175	¥4,900
15回	¥4,425	¥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201/60	¥135,000	¥ 99,800
NEC	PC-PR201/45	¥ 95,000	¥ 68,000
NEC	PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 52,800
NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ 75,000
NEC	PC-PR150VL	¥ 84,800	¥ 65,000
NEC	PC-PR101/60	¥115,000	¥ 85,000
NEC	PC-PR350	¥168,000	¥125,000
キャノン	LBP-A404(LIPS III)	¥325,000	¥268,000
スター	JR-200CL	¥134,800	¥ 74,800
スター	JR-100CL	¥ 99,800	¥ 65,800
スター	JP-200	¥104,800	¥ 61,800
エプソン	AP-900(PC)	¥ 94,800	¥ 75,800
エプソン	AP-300	¥ 59,800	¥ 48,000
エプソン	VP-1600(PC)	¥125,000	¥ 99,800
エプソン	VP-2600(PC)	¥145,000	¥115,000

増設RAM EMSボード
ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-2000L
定価¥34,800 — 税込特価 ¥30,000

- 定価が下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用メガEMSボード
- EMSメモリI/Oバンクメモリ プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥ 5,450	¥ 5,300
10回	¥ 4,050	¥ 3,200

メルコ MRA-2000L
定価¥34,800 — 税込特価 ¥30,000

- PC98RA21、51専用2メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず更にスピードもアップ!
- EMSメモリI/Oバンクメモリ プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥ 5,450	¥ 5,300
10回	¥ 4,050	¥ 3,200

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
メルコ	HC-256L(256K)	¥ 12,000	¥ 10,800
メルコ	HC-512L(512K)	¥ 17,000	¥ 15,500
メルコ	HC-U2L(128Kチップ)	¥ 6,700	¥ 6,000
メルコ	EMJ-1000L(1メガEMS)	¥ 24,800	¥ 19,800
メルコ	EMJ-4000L(4メガEMS)	¥ 59,800	¥ 49,800
メルコ	MRA-4000L(RA21用内蔵4メガ)	¥ 59,800	¥ 49,800
メルコ	RCS-1000(98ノート用1メガカード)	¥ 26,000	¥ 21,800
メルコ	RCS-2000(98ノート用2メガカード)	¥ 39,800	¥ 33,000
メルコ	RCJ-2000(J3100用2メガカード)	¥ 49,800	¥ 42,000
I/Oデータ	IOS-101(RAM用ユーティリティソフト)	¥ 8,000	¥ 4,500

その他の周辺機器
PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

アイドル スピークボードセット
アイドルスピークボード ¥49,800
ファンコムダイナソア ¥ 9,800
税別定価合計¥59,600
税込特価 ¥49,800

- あなたの98がしゃべりだす。
- 1台で4役の高性能音源ボード
- ステレオFM音源ボード(15音色同時発音)
- NEC純正PC9801-26K仕様コンパチ
- JOYスティック端子付
- 最大2分のサンプリング可能
- 将来MIDIボード接続可能
- EMS対応ミュージックソフト付
- ファルコムのゲームソフト[ダイナソア]がしゃべります!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,037	¥8,800
10回	¥5,931	¥5,400
18回	¥4,570	¥3,100

アイドル スーパーサウンドII(SS-10)
定価¥19,800 — 税込特価 ¥13,800

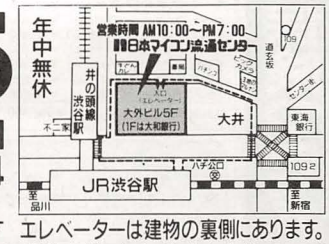
- PC98、286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JOYスティック端子付
- EMS対応ミュージックソフト付

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
オムロン	MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	¥ 38,800	¥ 31,800
アイワ	PV-MI2(1200ボー超小型モデム)	¥ 19,800	¥ 15,800
カワイ	サウンドパレット(98用PCM音源+MIDI I/F付)	¥ 54,800	¥ 52,800
アイドル	AFD-351(3.5"1ドライブ)	¥ 34,800	¥ 24,800
アイドル	AFD-352(3.5"2ドライブ)	¥ 57,800	¥ 44,000
アイドル	AFD-501(5"1ドライブ)	¥ 39,800	¥ 32,500
アイドル	AFD-502(5"2ドライブ)	¥ 62,800	¥ 48,000
TS	TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	¥ 44,800	¥ 36,000
TS	TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	¥ 64,800	¥ 54,800
SNE	GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	¥ 15,000	¥ 5,000
SNE	GINGA-98(PC98シリーズ用10キー)	¥ 32,000	¥ 10,000

特報!! 日本マイコン流通センター 6/15~16オープンフェアー開催!
吉祥寺店近日オープン予定!!
東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
JR吉祥寺駅 ロンロンヤング館出口より徒歩1分

全国どこでもお電話一本で即お届け!
受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463](ヨシコ)4455
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

富士通 FMTOWNS フェアー

FMタウンズ20F 新品 基本激安セット

注文番号 B-F500

当社は富士通㈱のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災等でも安心の総合保険付です



新品

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥430,800

33%引 パソコンデスクプレゼント

タウンズ20F本体 34%引き ¥219,000(税込)

6/15~16 吉祥寺店にて電脳遊園地開催!!

税込特価 ¥294,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,080	¥17,100
24回	¥16,360	¥14,500
36回	¥11,410	¥10,300
60回	¥11,870	¥ 6,800

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

写真の本体はFMタウンズ80Hです

FMタウンズ20F 新品 ゲーム三昧セット

注文番号 B-F501

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
闘神都市(Hを目指す勇者の闘い)	¥ 6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥512,200

30%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥366,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,322	¥21,400
24回	¥19,954	¥18,100
36回	¥15,749	¥12,800
60回	¥13,573	¥ 8,500

FMタウンズ40H 新品 基本激安セット

注文番号 B-F502

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥590,800

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥432,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥21,880	¥21,400
30回	¥18,060	¥17,700
36回	¥17,980	¥15,100
60回	¥11,060	¥10,100

FMタウンズ1 新品 処分激安セット

注文番号 B-F503

	税別定価
FMタウンズ1(本体)	¥338,000
HM-01T(拡張1メガRAM:八戸ファーム)	¥32,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥507,400

52%引

税込特価 ¥245,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,321	¥12,100
30回	¥12,457	¥10,000
36回	¥10,063	¥ 8,600
60回	¥ 9,190	¥ 5,700

※このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

FMタウンズ80H 新品 基本激安セット

注文番号 B-F504

	税別定価
FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥740,800

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥541,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥27,390	¥26,800
30回	¥24,530	¥22,100
36回	¥19,365	¥19,000
60回	¥16,705	¥12,600

FMタウンズ40H 新品 ゲーム三昧セット

注文番号 B-F505

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
闘神都市(Hを目指す勇者の闘い)	¥ 6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥672,200

26%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥504,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥29,882	¥29,500
24回	¥25,474	¥25,000
36回	¥18,819	¥17,700
60回	¥12,763	¥11,800

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスク プレゼント!!

DS-31 幅 650×奥行 600×高さ 1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト等プレゼント!!

更に富士通特選グッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

FMタウンズ20F 新品 お勉強&ゲーム激安セット

注文番号 B-F506

学校の先生よりも頭が良い!

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
マイフェアレディCAN(No.1)(英語教材)	¥18,000
はじめての旅行英会話(英会話教材)	¥ 9,700
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥ 9,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥550,100

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥399,700

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,949	¥23,300
24回	¥20,243	¥19,800
36回	¥15,620	¥14,000
60回	¥12,879	¥ 9,300

当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP531〕に変更すると全セットとも1万円プラスでOKです。
なお、組合せ自由ですのでお気軽にご相談下さい。

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き

盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス

富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します

万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です

日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント

FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F507	B.P.S.	テトリス MS-DOS必要	6,800	6,120
B-F508	CSK総合研究所	My Fair Lady CAN	18,000	16,200
B-F509	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
B-F510	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-F511	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
B-F512	富士通	富士通Habitat V2.1	6,800	6,120
B-F513	CSK総合研究所	ラストサバイバー	9,800	8,820
B-F514	富士通	ダンションマスター	8,800	7,920
B-F515	システムサコム	闇の血族 SPecial	12,800	11,520
B-F516	CSK総合研究所	ハイパー奥の細道	18,000	16,200
B-F517	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F518	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F519	データウエスト	ORGEL	12,800	11,520
B-F520	ビクター音楽産業	続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	9,800	8,820
B-F521	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
B-F522	富士通	シムシティー	8,800	7,920
B-F523	T&Eソフト	エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
B-F524	光 栄	三国志II	16,800	15,120
B-F525	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
B-F526	富士通	ドラッケン	8,800	7,920
B-F527	アートディンク	A列車で行こうIII マップコンストラクション付	14,800	13,320
B-F528	CSK総合研究所	GALAXY FORCE II	9,800	8,820
B-F529	富士通	ウルティマ トリロジー	12,800	11,520
B-F530	システムプロ	きみとしたい YOU雀 PART I	9,800	8,820
B-F531	データウエスト	メリーゴーランド	8,800	7,920
B-F532	マイクロプローズジャパン	ガンシップ	11,800	10,620
B-F533	アプリックス	ウイザードリーV	12,800	11,520
B-F534	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F535	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
B-F536	富士通	ザックマックラッケン	8,800	7,920
B-F537	ビング	イメージファイト	9,800	8,820
B-F538	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F539	光 栄	維新の嵐	11,800	10,620
B-F540	富士通	囲碁道場破り	7,800	7,020
B-F541	アリスソフト	ランス2	6,800	6,120
B-F542	富士通	銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
B-F543	アリスソフト	闘神都市	6,800	6,120
B-F544	ダットジャパン	HYPER PLANET	12,800	11,520
B-F545	光 栄	ランペルール	11,800	10,620
B-F546	富士通	LOOM	8,800	7,920

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

FMTOWNS 新品のページ

故障の際はサービスマンが全国どこでも指定の場所へうかがいます。安心の総合保険つき!!

合険保付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。

TOKYO 在庫 03-3463-4455代 日本一 日本マイコン流通センター



注意
当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

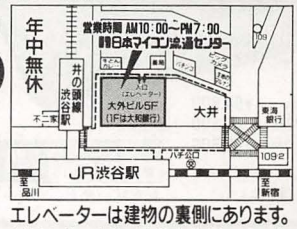
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法
忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法 現金・クレジット 分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ 7月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは7月からでOK!

テレホンショッピング



仙台 (022) 224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

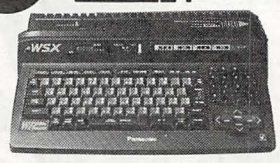
合計¥72,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,780円　月々3,000円×17回

お支払い合計……56,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX



台数限定20台

パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

- 内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
- ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

- FS-A1WSX……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800
- ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500

合計　¥77,100

現金特価61,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※XVストーリーディスクプレゼント



- HB-F1XV……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800

合計¥75,600

現金特価61,800円(税別)

①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



- PHC-70FD2 ¥87,800
- MSXジョイハッド(FS-JS220) ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,470円　月々3,600円×23回

お支払い合計……88,270円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルダウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

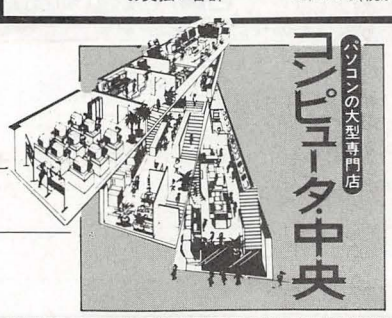
受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払まで OK!!** / ゆっくりお支払い **7月からのお支払いで OK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。

dexter
Designers & Experts Computer Software

The SUPER LAS VEGAS II

その一瞬、君はラスベガスにいる。

ザ・スーパーラスベガスII

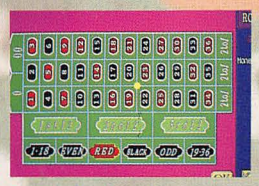
PC-9800シリーズ/AT68000
(5"2HD, 3.5"2HD) (5"2HD)

新発売 定価12,800円(消費税別)
〈特製トランプ付〉



インディアンポーカー

お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。



ルーレット

ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。



コントラクトブリッジ

高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。



ブラックジャック

本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。



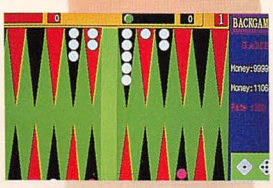
セブンスタッドポーカー

配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。



ドローフォー

通称"UNO"と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。



バックギャモン

ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。

ゲーム内容

コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット

●画面写真は開発中のものです。



君に授けられたのは、ギャンブル疑するラスベガス。ビギナーからマニっぷりと用意して、手に汗握る、強カラーに扮する君。名打てのギャンブラスベガスを去るか、彼の運命は君に金を夢みてチャレンジ。これがス

似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯アまで、カジノのうまみも恐ろしさもたインアップだ。主人公、ハリソンガドナーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラゆだねられているのだ。さあ、一獲千パーラスベガスIIの世界だ！

日本デクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル 問い合せ先 ☎03-3839-4711(代表)

日本デクスタ関西株式会社 〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F 問い合せ先 ☎ 06-765-3971(代表)

●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。

C&C Computers and Communications

NEC



お仕事×お遊び

DO+

（ドゥ プラス）

新発売

欲ばりパソコンがまた欲ばった。

98のビジネスソフト、88のホビーソフト、どちらも使えて大好評の98DOにさらに嬉しい高機能がプラスされました。

さて、このたび98＆88の豊富なソフトが使えるDOが、DO+（ドゥ プラス）に名前を変えて新登場。パソコンの世界をグンと愉快に広げました。仕事、勉強から趣味、遊びまで生活のいろんなシーンで、みんなが楽しめるパソコンです。PC-98DO+、新たにパソコンの購入を考えている人や88からのステップアップを考えている人にとって、これはかなりおいしいニュースです。

98▶▶▶V33A CPUの採用により高速処理を実現。しかも40Mバイト固定ディスク（オプション）の内蔵も可能になって、大容量のデータ管理も万全です。また増設RAMカードを使ってEMS*拡張メモリ（オプション）を増設すれば、拡張スロットを使わずにメモリの増設が可能です。もちろん豊富な98用ビジネスソフトも使えます。

88▶▶▶サンプリングができるADPCM機能を筆頭に、FM音源6和音などのステレオサウンド機能などで、文句なしにパワーアップ。これによりゲームではクリアなBGMやリアルな効果音、抜群の操作性を実現。作曲ソフトやお絵描きソフトなども、より本格的に楽しめます。



■CPU：16ビットV33A（16/8MHz）（8ビットCPUμPD70008-8（8/4MHz））■ユーザーズメモリ：640K〔192K〕バイト■5インチFDD：1M/640K〔1M/320K〕バイトタイプ2台内蔵■外付型1Mバイトタイプ FDD（オプション）が増設可能■拡張スロット1スロット内蔵■増設RAMカードスロット1スロット内蔵 ※〔 〕内は88モードです。

*Expanded Memory Specification：メモリ拡張のための仕様。EMS機能を利用する場合は対応するアプリケーションソフトウェアが必要です。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-98DO+

本体標準価格278,000円（税別）（ディスプレイは含みません）

■お問い合わせは、最寄りのNECへ

北海道支社（札幌）011（231）0161／東北支社（仙台）022（261）5511／東京支社（東京）03（3454）1111
中部支社（名古屋）052（262）3611／北陸支社（金沢）0762（23）1621／関西支社（大阪）06（945）1111
中国支社（広島）082（242）5503／四国支社（高松）0878（36）1200／九州支社（福岡）092（271）7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。

NEC パソコンインフォメーションセンター
東京 03（3452）8000　大阪 06（943）9800
受付時間…9:00～17:00月曜日～金曜日（祝日を除く）

※本広告に記載されております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。画面はハメコミ合成です。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内シェアNo.1 日本電気グループ

特別定価480円（本体466円） 雑誌18361-07　T4911836107480

第十巻第七号通巻一〇九号 一九九一年六月二十五日印刷 一九九一年七月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可
電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三（三四四五）六一一一